

DVD-ROM

REVISTA

FULLGAMES

ANO 11 Nº 106 R\$ 17,90

www.fullgames.com.br

jogo Δ preço ∇

ASSASSIN'S CREED II

JOGO COMPLETO E ORIGINAL

INCLUI

MANUAL EM PORTUGUÊS
PÔSTER EXCLUSIVO
CONTEÚDO ADICIONAL
CD-KEY

CD-KEY OBRIGATÓRIO PARA INSTALAR/ATIVAR
Atenção! Guarde-o em local seguro.
ACP-8BRG-6RDA-HBEL-LGMV

O game brinde desta revista possui a seguinte classificação etária:

18

NÃO RECOMENDADO PARA MENORES DE 18 ANOS

Categoria: Ação e Aventura
Contém: Assassinato e Crueldade



UBISOFT

O crime dominou a cidade e apenas um homem é capaz de detê-lo.

JOGO LEGENDADO EM PORTUGUÊS.



EDITORIAL

A revista Fullgames não iria deixar os fãs na mão e por isso trouxemos a sequência que todos vocês aguardavam: Assassin's Creed 2!

Após o sucesso de crítica e vendas, Desmond Miles está de volta como protagonista dessa incrível aventura através da história. Mas dessa vez você irá reviver as memórias de outro ancestral de Desmond, o italiano Ezio Auditore da Firenze, quase 300 anos após os acontecimentos do primeiro jogo.

Ezio também se relacionará com a ordem dos assassinos e precisará usar suas habilidades para manter-se no anonimato e, na hora certa, atacar seus alvos sem chance para erros.

Porém Desmond e o grupo por trás dessa experiência que desafia o tempo e espaço têm objetivos bem maiores e que serão revelados ao longo do enredo.

Aproveite cenários ainda mais impressionantes que no primeiro jogo, com jogabilidade não-linear e mundo aberto que oferecem total liberdade de exploração.

E como vocês já sabem, a Fullgames sempre traz os melhores pacotes e nessa versão de Assassin's Creed há duas sequências de memórias extras que oferecem mais conteúdo e detalhes sobre a mitologia da saga.

Chegou a hora de provar que em suas veias corre o sangue dos verdadeiros assassinos. Você está pronto?

Até a próxima!

*Equipe
FullGames*

DIRETORA
Patrícia B. Bordignon Rodrigues

GERENTE GERAL
Alexandre Jannoni

**EDITOR CHEFE E
GERENTE DE PRODUTO**
Alexandre Rodrigues

JORNALISTA RESPONSÁVEL
Ricardo Farah Willoweit
Mtb 42.876

SUPORTE TÉCNICO E COLABORAÇÃO
Roberta Rodrigues

EDIÇÃO E ARTE
Pedro Pellicano

PUBLICIDADE
publicidade@incomp.com.br

DISTRIBUIÇÃO
Fernando Chinaglia Distribuidora S.A.
R. Teodoro da Silva, 907
Rio de Janeiro - RJ

REVISTA FULLGAMES
é uma publicação da
Incomp Imp. e Exp. Ltda.

C.N.P.J.: 00.176.484/003-96
Av. Diógenes Ribeiro de Lima, 1776 - Lj. 02
São Paulo - SP - CEP 05458-001
Todos os direitos reservados.

Telefone: (11) 2588-0850
Suporte Técnico: (11) 3071-1390
suporte@incomp.com.br



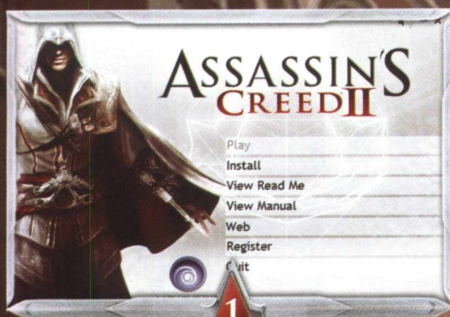
www.fullgames.com.br
www.incomp.com.br



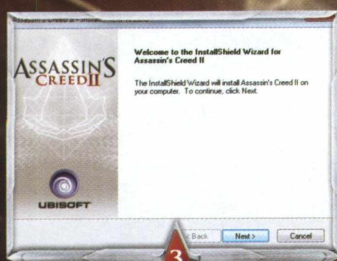
@revfullgames
facebook.com/revfullgames
youtube.com/revfullgames

INSTALAÇÃO

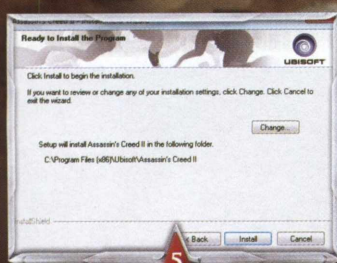
Insira o disco de jogo no drive de DVD do seu computador. Caso não seja executado automaticamente, vá até Meu Computador e clique duas vezes sobre o ícone do DVD.



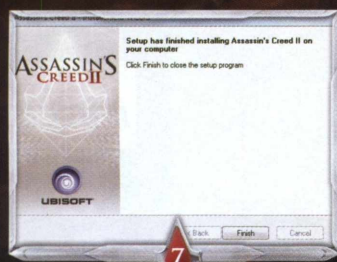
Clique em **INSTALL** para começar a instalação.



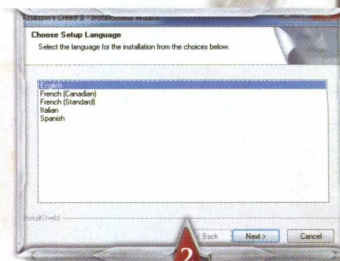
Clique em **NEXT** para avançar na instalação.



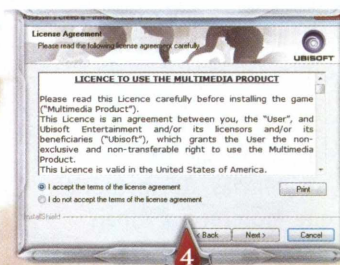
Você pode mudar o local de instalação caso deseje ou deixar o padrão. Clique em **NEXT**.



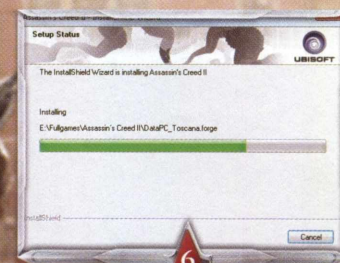
O jogo está instalado. Use o atalho criado no Menu Iniciar para jogar.



Selecione **ENGLISH** e clique em **NEXT**.



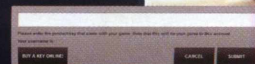
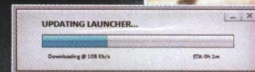
Marque '**I ACCEPT THE TERMS...**' e clique em **NEXT**.



Aguarde a cópia de arquivos.

Na primeira vez que rodar o jogo ele irá se atualizar (é necessária conexão com a internet). Aguarde esse processo e feche a janela quando ele estiver concluído.

Depois será preciso entrar com seu Usuário e Senha da Ubisoft e então colocar o **CD-KEY COLADO NA CAPA DESTA REVISTA** na janela similar a essa.



INTRODUÇÃO

INTRODUÇÃO

17/09/12

Para: (Criptografado)

Assunto: O Plano

Anexos: mapa.png; Feedback & Controle do Animus (Atualizado).txt

Chegou o dia para qual estávamos nos preparando.

Nessa semana Vidic recuperou a memória genética de Altaïr Ibn La-Ahad do Espécime 17, Desmond Miles. Como você já sabe, Altaïr foi um Assassino sírio do século 12; ele viveu traindo Al Mualim e assassinou vários membros importantes dos Templares.

Vidic descobriu que Al Mualim usou um dos cinco artefatos conhecidos da Maçã para escravizar a ordem dos assassinos e explorou as memórias de Desmond até obter o mapa (que está em anexo). Ele sabe a localização dos Pedacos do Éden e agora os Templares querem matar Desmond. Venho tentando impedi-los, mas estou sem opções. Precisamos agir logo.

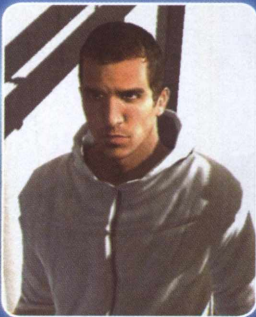
Imagino que você já tenha preparado os locais e recebido as mais recentes especificações do Animus que eu enviei em Dezembro. Chegou a hora de testar nossa máquina em Desmond. Se isso funcionar, ele será um dos homens mais poderosos do mundo.

Anexei o perfil de Desmond (ignore sua arrogância, você gostará dele quando o conhecer melhor – eu prometo), a biografia de seu ancestral italiano Ezio Auditore e a lista mais recente de controles do Animus. Desmond já está aclimatado a eles, então use isso como base para seus planos. Também inclui possíveis modificações e melhorias da pesquisa de Abstergo que podemos roubar e usar em nosso Animus. Acho que você terá tudo funcionando até a hora que chegarmos aí, certo?

Se tudo correr bem, quando Vidic decodificar esse e-mail Desmond e eu estaremos a caminho daí. Caso eu não entre em contato em 12 horas, junte as coisas e vá embora.

Nos vemos em breve (assim espero).

Lucy Stillman



DESMOND MILES

Traços Psicológicos

Independente, introvertido e defensivo. Desmond tem problemas em confiar nos outros. Seus pais foram protetores demais, literalmente privando-o da sociedade dizendo que isso era o melhor para ele. Desmond passou os últimos nove anos longe de grandes cidades, escondendo-se da civilização, e protege suas opiniões e emoções atrás de uma barreira de cinismo.

LUCY – EU SUBSTITUI TODAS AS MENÇÕES AO NOME ALTAIR POR EZIO E ATUALIZEI O NOME DA MÁQUINA PARA ANIMUS 2.0, PARA FACILITAR UM POUCO AS COISAS A VOCÊ.

EZIO AUDITORE

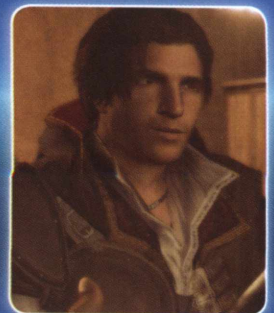
EZIO AUDITORE

História Pessoal

Apesar de haver muita informação sobre o pai de Ezio, Giovanni, que era um banqueiro renomado em Florença e conselheiro político de Lorenzo de' Medici, a única coisa que sei de Ezio é que ele foi aprendiz de Giovanni Tornabuoni.

Traços Psicológicos

Carismático, competitivo, conquistador e aventureiro.



CONTROLES

TECLADO E MOUSE

Andar p/ frente	W
Andar p/ trás	S
Andar p/ esquerda	A
Andar p/ direita	D
High Profile	Botão Direito do Mouse
Mão com arma	Botão Esquerdo do Mouse
Mão livre	Shift Esquerdo
Cabeça	E (Visão de Águia)
Pernas	Barra de Espaço
Arremessar facas	1
Faca escondida	2
Espada	3
Punhos	4
Seletor de armas	Q
Câmera	Setas Direcionais
Travar em alvo	F
Câmera contextual	T
Centralizar a câmera	C
Mapa	Tab
Pausar	Esc
Câmera em 1ª pessoa	9

O Animus 2.0 permite usar botões padrão e também de acordo com o contexto. Um botão padrão sempre executa a mesma ação; mas aqueles de contexto provocam ações que dependem da situação – por exemplo, a barra de espaço pode fazer Ezio correr, saltar, desviar ou subir na parede.

Vale lembrar que no Animus 2.0 Ezio é controlado como uma marionete, sendo que cada parte do corpo é ligada a um botão/tecla (como visto abaixo). No canto direito do HUD é possível ver a função de cada botão/tecla de acordo com o contexto.

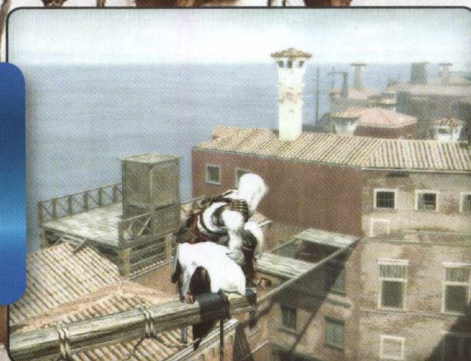
GAMEPAD



Assassin's Creed 2 suporta uso do controle de Xbox 360 e não exige configuração dos botões pois é capaz de reconhecê-lo automaticamente.

MAPA E SINCRONIZAÇÃO

A tecla Tab mostra um contorno básico do mapa da área, mas você deve preenchê-lo com detalhes mais preciso. Para isso escale pontos de observação e use a Visão de Águia para sincronizar o mapa e obter localizações de objetivos e outras informações.



GUARDE SEU JOGO COM ESTILO

DVD-ROM

REVISTA

FULLGAMES

ANO 11 Nº 106 R\$ 17,90

www.fullgames.com.br

jogo Δ preço ∇

ASSASSIN'S CREED II

JOGO COMPLETO E ORIGINAL

INCLUI

MANUAL EM PORTUGUÊS
CONTEÚDO ADICIONAL
CD-KEY

O game brinde desta revista possui a seguinte classificação etária:

18

NÃO RECOMENDADO PARA MENORES DE 18 ANOS

Categoria: Ação e Aventura
Contém: Assassinato e Crueldade



UBISOFT



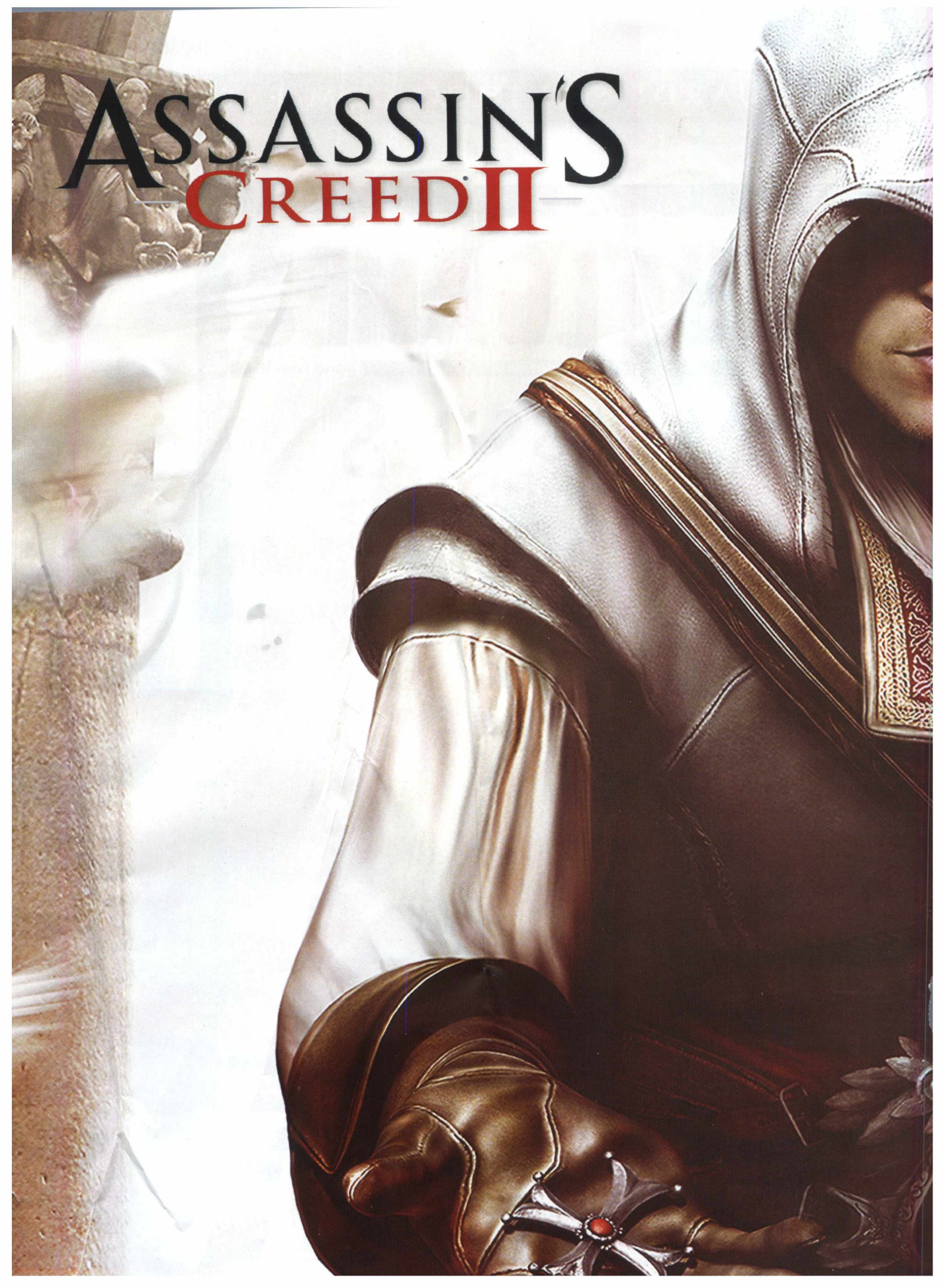
Destaque essa folha, recorte a imagem na linha pontilhada e use de capa para caixa de DVD (tamanho padrão).

PC
DVD

ASSASSIN'S CREED 2

FULLGAMES

ASSASSIN'S CREED II





Ubisoft e as marcas registradas da Ubisoft Entertainment nos EUA e/ou em outros países

incomp
REVISTA DO COMPUTADOR

FULLGAMES



A VERDADE É ESCRITA COM SANGUE



EU BUSCAREI VINGANÇA CONTRA AQUELES QUE TRAÍRAM MINHA FAMÍLIA.
SÓ PARA DESCOBRIR UMA CONSPIRAÇÃO MAIOR DO QUE EU IMAGINAVA.
EU SOU EZIO AUDITORE DA FIRENZE.
EU SOU UM ASSASSINO.



MUNDO ABERTO COM INCRÍVEL
VARIEDADE DE MISSÕES

EVOLUA E TORNE-SE O
ASSASSINO DEFINITIVO

UTILIZE ARMAS E ACESSÓRIOS
CRIADOS POR LEONARDO DA VINCI

CONTEÚDO ADICIONAL EXCLUSIVO

Duas seqüências novas:

- Seqüência 12: Battle of Forlì
- Seqüência 13: Bonfire of the Vanities

Recompensas exclusivas no uPlay

- Armas extras • Mapas exclusivos • E muito mais!



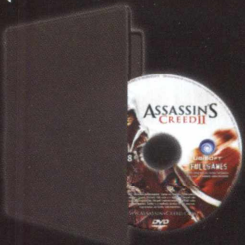
• Sem necessidade de DVD no drive para jogar
• Instalações ilimitadas
• Salves sincronizados online
É necessário uma conexão de internet para ativar o jogo.

WWW.ASSASSINSCREED.COM

COMO FAZER?
Destaque a página e recorte a capa na linha pontilhada.



Insira a capa dentro do plástico da caixa de DVD*.



*Caixa de DVD não inclusa

REQUISITOS DO SISTEMA

Sistema Operacional: Windows® XP/Vista/7
Processador: Pentium® Intel Core™ 2 Duo de 1.8Ghz ou AMD Athlon™ X2 64 de 2.4Ghz
Memória RAM: 1.5 GB (Windows XP) / 2 GB (Windows Vista/7)
Placa de Vídeo: Memória de 256 MB compatível com Shader Model 3.0 e DirectX® 9.0 (veja lista abaixo)
- ATI® RADEON® X1550/HI2000/3000/4000/5000
- NVIDIA GeForce® 7800/9100/200/300 superiores
Placa de Som: Compatível com DirectX® 9.0
Espaço em Disco: 8 GB livres
Unidade de Mídia: DVD-ROM Dual Layer



Produzido por Sonopress Rio de Janeiro e Comércio Fonográfica S/A - Ind. Brasileira CNPJ: 67.562.884/0004-91 - Sob encomenda de Incomp Importação e Exportação Ltda. CNPJ: 00.176.484/0003-98 FG-ACZ © 2011 Ubisoft Entertainment. Todos os direitos reservados. Assassin's Creed, Ubisoft, Ubi.com e o logotipo Ubisoft são marcas registradas da Ubisoft Entertainment nos EUA e/ou em outros países; Dolby e o símbolo double-D são marcas registradas da Dolby Laboratories. Distribuído por Incomp Importação e Exportação Ltda.



HUD - TELA DE JOGO



INDICADORES SOCIAIS

Setas nos personagens indicam o risco de eles detectarem você. Amarelo indica que estão investigando e Vermelho é sinal de que irão atacá-lo.

A moldura do minimapa muda de cor para indicar o risco que você corre – Branco para anônimo, Verde para escondido,

Vermelho quando está em conflito, Amarelo quando está em conflito, mas sai do campo de visão inimigo e Azul quando está voltando ao anonimato.

Além disso, durante os combates é mostrada a saúde de seus oponentes.

LUCY - CERTIFIQUE-SE DE TERMINAR AS MUDANÇAS NO NOVO SISTEMA DE LUTA; ISSO SERÁ UMA PARTE MUITO IMPORTANTE NO TEMPO QUE DESMOND PASSAR NO ANIMUS 2.0.CÊ.

As ações de Ezio são divididas entre Leves (Low Profile) e Intensas (High Profile). Por padrão o ancestral atua em Low Profile, um estado socialmente aceitável; basta segurar o botão direito do mouse para mudar ao High Profile, estado que permite assassinatos e combates intensos.

Para entrar em combate é preciso sempre estar com a visão travada no inimigo – faça isso com a tecla F.

COMBATE - LOW PROFILE

Barra de Espaço – Dê passos rápidos para o lado em que estiver usando nas setas de direção.

Shift Esquerdo – Agarre um inimigo. Depois use E, Barra de Espaço ou Botão Esquerdo do mouse para atacar (sem arma). Caso tenha uma arma o botão do mouse mata o inimigo na hora.

Botão Esquerdo do Mouse – Ataque com a arma equipada. Clique de novo quando a arma fizer contato para iniciar um combo (se apertar uma só vez a cada golpe o combo será mais eficiente). Segure o botão para um ataque especial (caso a arma suporte isso).

Tecla E – Provoque os inimigos podendo inclusive fazê-los atacar você.

COMBATE - HIGH PROFILE

Barra de Espaço – Aperte no tempo certo para desviar e expor o inimigo a um ataque, mas cuidado pois um erro pode acabar expondo você também.

Shift Esquerdo – Pegue uma arma que esteja próxima de Ezio.

Botão Esquerdo do Mouse – Aperte no momento certo para contra-atacar um inimigo. Caso você não tenha nenhuma arma esse botão servirá para roubar a do inimigo.

ANDANDO

LOW PROFILE

Barra de Espaço – Roube a arma dos outros.

Shift Esquerdo – Empurre gentilmente as pessoas de forma socialmente aceitável, uma ação importante para se mover em meio à multidão sem chamar muita atenção.

Botão Esquerdo do Mouse – Ataque com a arma equipada.

Tecla E – Aperte para falar com um personagem ou segure para ativar a visão de águia e ver: Soldados = Vermelho; Aliados = Azul; Missões = Branco; Alvos = Dourado.



HIGH PROFILE

Barra de Espaço – Segure para sair correndo, subir em paredes e executar outras manobras de acordo com a direção de Ezio e o ambiente ao seu redor.

Shift Esquerdo – Agarre personagens e aperte de novo para arremessá-los longe. Se estiver correndo essa ação apenas tromba com pessoas no caminho – você também pode usar

as teclas vistas na seção COMBATE – LOW PROFILE.

Botão Esquerdo do Mouse – Ataque com a arma equipada.

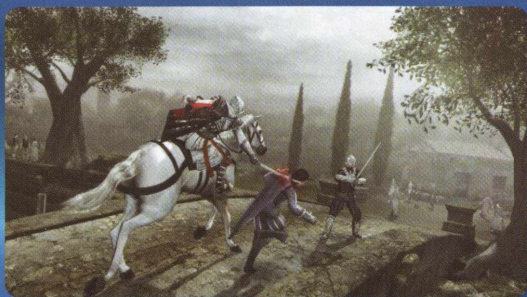
A CAVALO

LOW PROFILE

Barra de Espaço – Ande com o cavalo; se usar as setas de direção ele se moverá em ritmo mais lento.

Shift Esquerdo – Desmonte do cavalo.

Botão Esquerdo do Mouse – Com a espada guardada essa tecla faz o cavalo empinar; com a espada em mão você usa ela para atacar.



HIGH PROFILE

Barra de Espaço – Segure para galopar com o cavalo.

Shift Esquerdo – Desmonte do cavalo.

Botão Esquerdo do Mouse – Esse ataque faz o ancestral executar a ação de cima do cavalo.

NADANDO

LOW PROFILE

Barra de Espaço – Mergulhe para se esconder dos inimigos, mas lembre-se que Ezio só pode ficar debaixo d'água por pouco tempo.

Botão Esquerdo do Mouse – Ataque de dentro da água atirando facas nos inimigos.



HIGH PROFILE

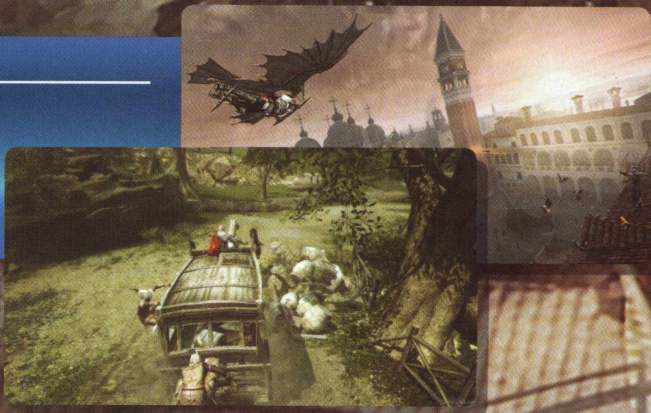
Barra de Espaço – Próximo a um barco ou uma parede use essa tecla para sair da água; em áreas abertas use-a para nadar mais rápido.

Botão Esquerdo do Mouse – Ataque de dentro da água atirando facas nos inimigos.

VEÍCULOS

Ezio tem acesso a diferentes veículos durante sua aventura, incluindo uma máquina de voo, barcos e caravanas. Use as teclas de direção, a Barra de Espaço e o Shift Esquerdo nessas situações para executar diferentes comandos.

LUCY – LEMBRE-SE QUE A TECLA E SEMPRE AJUDA COM A VISÃO DE ÁGUIA!



JOGANDO

NOTORIEDADE

Suas ações podem torná-lo um membro Notável ou Incógnito. Caso você seja Incógnito os guardas só irão notá-lo caso você cometa práticas ilegais. Mas o estado Notável sempre informa os guardas que você há um assassino na área e eles atacam você assim que o vêem.

A melhor forma de reduzir seu estado Notável é remover pôsteres com seu rosto, subornar HERALDS para pararem de falar de você e matar oficiais. Caso sua notoriedade for máxima os guardas sempre virão para cima e será preciso esvaziar o medidor completamente.

LEMBRE-SE: Andar no topo de prédios; por isso os arqueiros sempre verão quem se arriscar por lá.

ESCAPAR

Para escapar dos inimigos é preciso sair da linha de visão deles e se esconder. A última área em que você foi visto torna-se uma zona arriscada – os guardas irão vasculhar todos os esconderijos próximos. Essa área é mostrada aparece em amarelo no mini-mapa e você deve sair dela antes de se esconder.

Use então poços, bancos, baias ou até mesmo misture-se com a multidão. Com isso você começará a 'sumir' (azul piscante) dos guardas. Você também pode usar habilidades de fuga e correr pelos mapas para escapar.

MEMÓRIAS

O Animus 2.0 permite reviver as memórias de Ezio com momentos importantes de sua vida. Elas são agrupadas em seqüências de DNA.

Memórias Secundárias

Sabemos que existem algumas memórias de Ezio às quais não temos fácil acesso na linha do tempo. Elas estão localizadas na extremidade direita do menu de DNA e você pode se esforçar para obtê-las por completo ao longo do jogo.

É preciso, por exemplo, encontrar todos os Pontos de Observação e usar a Visão de Águia para conseguir 100% de sincronização, achar todas as penas (geralmente localizadas em cima de prédios) ou cumprir contratos específicos de assassinato.



No Menu UPlay você pode ver as Ações específicas que dão Recompensas a você (Rewards). As recompensas são obtidas com as Units - moedas ganhas ao se executar as ações.

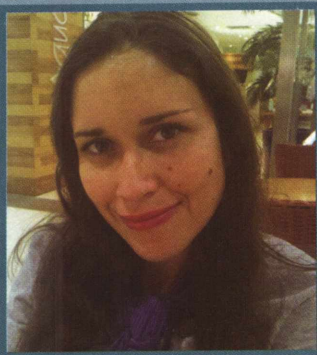
O Balanço de Units mostra o histórico de ganhos.

Nome: Michele Rommel
Idade: 24 anos
Local: Rio de Janeiro/RJ
Hobby: Escrever

Sobre mim

Sou Analista de Sistemas, apaixonada por tecnologia e games. Minha família sempre foi fã de videogames e comecei desde pequena a curtir jogos até hoje ser eu quem passa dos chefes para eles. Conheci a FullGames através do meu noivo que saiu na edição 105 da revista e é meu fiel Player 2 nos games! Meu estilo favorito é RPG, alucinada por Final Fantasy e sou daquelas saudosistas que larga até mesmo o PSP pra jogar SNES! Também pratico cosplay nas horas vagas além de escrever para o portal Nós Geeks sobre redes sociais, animes e mangás.

Meu espaço



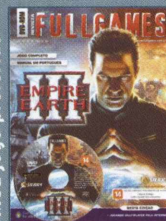
Meu preferido



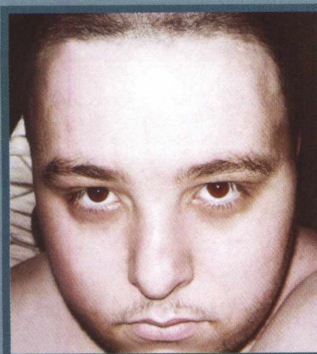
Jogos similares



Meu jogo preferido



Jogos similares



Olá, meu nome é Rodrigo, mais conhecido como Guigo. Gosto muito de jogar games, em especial os de estratégia.

Trabalho na área da informática então sempre estou ligado nas novidades também na área dos games e os requisitos hehe.

Abraço a todos!



Nome: Rodrigo Bitencourt de Oliveira
Idade: 25 anos
Local: Criciúma/SC
Hobby: Jogar games de estratégia/FPS

Sobre mim

Meu espaço

Também quer aparecer na FULLGAMES? Siga-nos no Twitter e fique atento às mensagens que avisarão sobre o sorteio para as próximas edições. Não deixe também de nos visitar nas demais comunidades sociais. Estamos presentes nas principais comunidades com muita informação e promoções.

UMA COLEÇÃO RECHEADA DE SUCESSOS. ESCOLHA O SEU.



UM NOVO FORMATO COM O MESMO PREÇO CAMPEÃO.



revista **FULLGAMES**
jogo ▲ preço ▼

NAS MELHORES LOJAS E BANCAS DO BRASIL.

incomp
MERCADO VIRTUAL DA REALIDADE

AMERICANAS • ACTION PRIME • BOM PREÇO • CARREFOUR • CONDOR • CASA DO CARTUCHO • CASA & VIDEO • CENTRAL COMPUTADORES • DATISHOP • DIGIMER • DIGITAL TIGER •
DISTRIBUIDORA BIG BEN • DOCTOR COMPUTADORES • DXD INFORMÁTICA • EMOÇÃO VIRTUAL • FAST GAMES • GAME.WAY • INFOTECH • LEBISCUIT • LEITURA • LOGIN •
LIVRARIA CULTURA • LIVRARIAS CURITIBA • LIVRARIA DA PRAÇA • METROPOLIS • MUNDIAL GAMES • PDG INFORMÁTICA • RIHAPPY • SARAIVA • SUBMARINO • TUDO AZUL • WAL-MART

twitter.com/revfullgames | facebook.com/revfullgames | Orkut: comunidade Revista Fullgames | youtube.com/revfullgames | gamevicio.com.br/revfullgames

PREPARADO PARA A MAIOR
BATALHA DO ANO?

BATTLEFIELD 3

"ADRENALINA
PURA

REALISMO "
INACREDITÁVEL

"MULTIPLAYER
VICIANTE



JÁ DISPONÍVEL NAS MELHORES
LOJAS DO BRASIL.

16

incomp

