

DVD-ROM

REVISTA

FULLGAMES

ANO 11 Nº 105 R\$ 17,90

www.fullgames.com

jogo  preço 

MIGHT AND MAGIC

HEROES V

GOLD EDITION

JOGO COMPLETO + EXPANSÕES

CD-KEYS PARA MULTIPLAYER

MANUAL E PÔSTER

INCLUI DUAS EXPANSÕES

CD-KEY - Heroes of Might & Magic 5
HM5-DCR3-3E7M-8KF2-GCA0

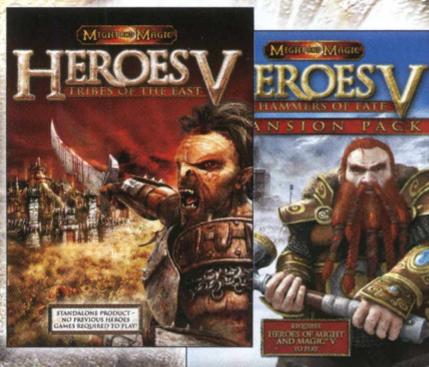
CD-KEY - Hammers of Fate
H5A-K2KP-2PEQ-H3VG-7V5H

CD-KEY - Tribes of the East
H5B-HCQY-W8EK-EL7Y-E4V0

O game brinde desta revista possui a seguinte classificação etária:

16

INADEQUADO PARA MENORES DE 16 ANOS
Categoria: Estratégia
Contém: Sangue Realista Violência Grave Animada
Violência Grave Realista



UBISOFT

O crime dominou a cidade e apenas um homem é capaz de detê-lo.

JOGO LEGENDADO EM PORTUGUÊS.



EDITORIAL

Vocês pediram e a Fullgames atendeu: já que há tempos não tínhamos um game de estratégia, que tal então um super clássico do gênero e, melhor ainda, com toques de RPG?

Isso é Heroes of Might & Magic V, o jogo desta edição!

Mas vocês querem mais, certo? Então comemore porque você está levando a versão Gold que inclui não uma, mas sim duas expansões - e CD-Keys para jogar tudo online.

"Heroes of Might and Magic" nasceu em 1995 como um desdobramento de "Might and Magic", popular série de RPG. Com o tempo conquistou a sua própria legião de fãs graças à bem-sucedida fórmula de estratégia em turnos.

Com Heroes V, a franquia entrou em uma nova era usando, pela primeira vez, gráficos 3D, mas sem perder as características que a consagraram no passado.

Assuma o papel de um herói e explore ambientes típicos de "Might and Magic" em busca de tesouros, montando seu exército e lutando contra todos os tipos de criaturas como mortos-vivos, elfos, cavaleiros, peões e até vampiros.

O profundo sistema de batalhas baseado em turnos proporcionará combates táticos e desafiadores, favorecendo o pensamento tático em vez do repetitivo apertar de botões.

Nessa jornada de fantasia heróica e sombria você descobrirá um universo completamente renovado e maduro com seis facções únicas e mais de 80 criaturas diferentes. Viva uma aventura repleta de objetivos especiais, side quests numerosas e reviravoltas na história.

Boa diversão e até a próxima edição com mais um jogo imperdível!

*Equipe
FullGames*

DIRETORA
Patrícia B. Bordignon Rodrigues

GERENTE GERAL
Alexandre Jannoni

**EDITOR CHEFE E
GERENTE DE PRODUTO**
Alexandre Rodrigues

JORNALISTA RESPONSÁVEL
Ricardo Farah Willoweit
Mtb 42.876

SUPORTE TÉCNICO E COLABORAÇÃO
Roberta Rodrigues

EDIÇÃO E ARTE
Pedro Pellicano

PUBLICIDADE
publicidade@incomp.com.br

DISTRIBUIÇÃO
Fernando Chinaglia Distribuidora S.A.
R. Teodoro da Silva, 907
Rio de Janeiro - RJ

REVISTA FULLGAMES
é uma publicação da
Incomp Imp. e Exp. Ltda.

C.N.P.J.: 00.176.484/003-96
Av. Diógenes Ribeiro de Lima, 1776 - Lj. 02
São Paulo - SP - CEP 05458-001
Todos os direitos reservados.

Telefone: (11) 2588-0850
Suporte Técnico: (11) 3071-1390
suporte@incomp.com.br

incomp
MEDIOS COMPROMISSOS EM REALIZAÇÃO

www.fullgames.com.br
www.incomp.com.br

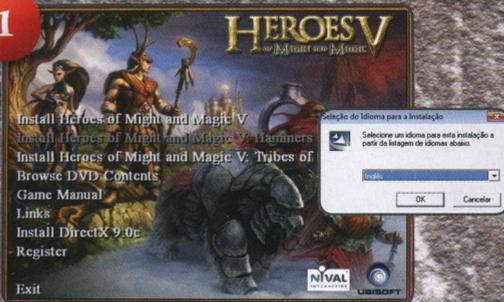


@revfullgames
facebook.com/revfullgames
youtube.com/revfullgames

Instalação

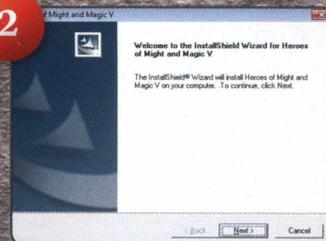
Insira o disco de jogo no drive de DVD do seu computador. Caso não seja executado automaticamente, vá até Meu Computador e clique duas vezes sobre o ícone do DVD.

1



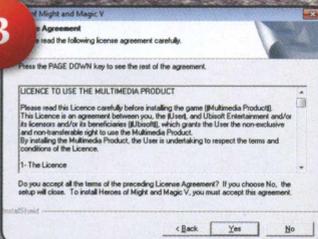
Clique na primeira opção para instalar o jogo principal - e OK na pequena janela que se abre depois.

2



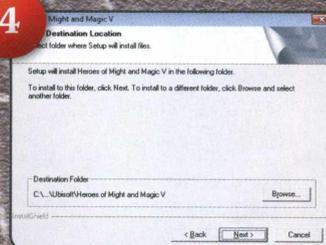
Clique em NEXT para iniciar a instalação.

3



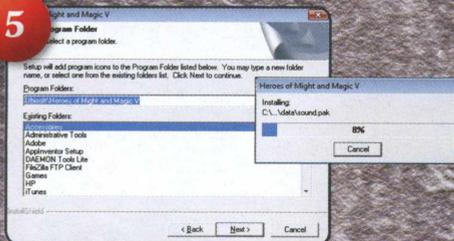
Clique em YES para aceitar o contrato de licença do jogo.

4



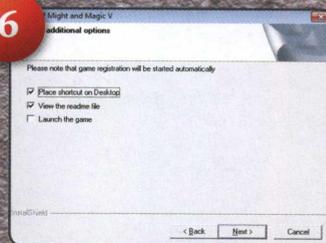
Você pode mudar o local de instalação ou deixar o padrão. Clique em NEXT.

5



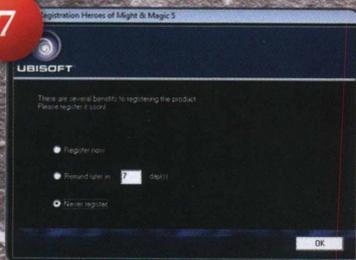
Clique em NEXT e aguarde a cópia de arquivos do jogo.

6



Deixe marcadas as opções e clique em NEXT.

7

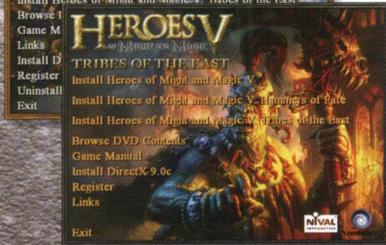


Selecione 'Never Register' e clique em OK.

8



Clique em FINISH e use o atalho criado em sua Área de Trabalho para jogar.



Após a instalação será habilitada a expansão Hammers of Fate. Basta seguir os mesmos passos indicados na página anterior.

A expansão Tribes of the East está localizada na pasta "Instalador Tribes of the East" dentro do DVD de jogo.

Clique no ícone do DVD em Meu Computador com o botão direito do mouse e selecione EXPLORAR. Vá até a pasta indicada, clique duas vezes em SETUP.EXE e siga os passos da instalação (semelhante ao que foi indicado na página anterior).

CONTROLE DE CÂMERA - TECLADO

Setas direcionais	Movem a câmera
Page Up - Page Down	Zoom In - Zoom Out
Home	Altura padrão da câmera
Ctrl+Seta p/ esquerda+Insert	Rotaciona câmera p/ esquerda
Ctrl+Seta p/ esquerda+Delete	Rotaciona câmera p/ direita
Ctrl+Seta p/ cima	Inclina câmera p/ cima
Ctrl+Seta p/ baixo	Inclina câmera p/ baixo

CIDADE

B	Ergue prédio selecionado
R	Abre contratação de criatura
M	Abre tela do mercado
Enter, ESC	Sai da interface da cidade
Tab, Shift + Tab	Seleciona próxima/anterior cidade
Barra de espaço	Muda tropas e herói de lugar

MAPA DE MISSÃO

Clique no retrato do herói ou ícone de cidade	Seleciona herói ou cidade, foca câmera no objeto
Clique em local ou objeto	Define destino para o herói
Clique-duplo em local, objeto ou destino	Diz ao herói para ir até o local ou objeto
Clique em herói amigo	Vai ao amigo e abre tela de trocas
Clique direito em objeto	Abre a tela de propriedades
Barra de espaço	Diz ao herói p/ andar
Ctrl + E	Encerra turno
ESC	Cancela movimento, limpa rota ou fecha janela de diálogo
M	Mapa
N, Tab	Seleciona próximo herói
Shift + Tab	Seleciona herói anterior
C	Abre livro de feitiços

ARENA DE BATALHA

Clique no inimigo	Ataca com arma/magia
Ctrl+Clique no inimigo	Combate corpo-a-corpo
Clique em sua unidade	Usa feitiço/habilidade
Barra de espaço ou D	Muda unidade para Defesa (+30%)
W	Modo de espera (meio turno)

CONTROLE DE CÂMERA - MOUSE

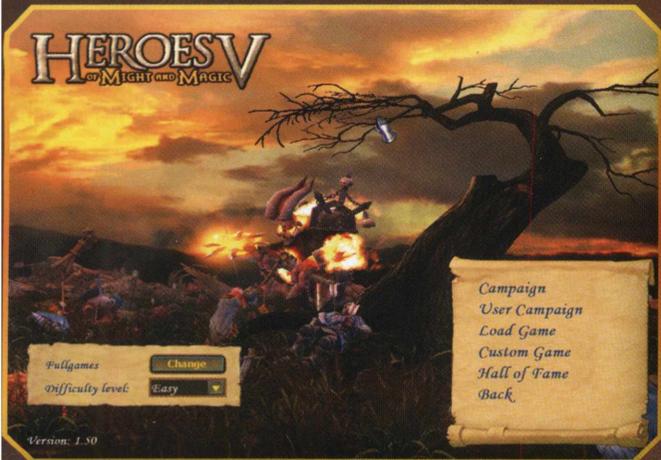
Roda do mouse	Muda o Zoom
Botão direito + movimento	Move a câmera
Botão direito + Ctrl + movimento	Move a câmera na direção

CONTROLES GERAIS

ESC	Menu do jogo
Pause	Pausa o jogo
Print Screen	Tira foto da tela
F4	Tela de configurações
F5	Salva
F6	Salvamento rápido
F7	Carrega jogo salvo

E	Encerra turno
I	Abre a tela de inventário do herói
P	Abre a tela de habilidades do herói
K	Abre a tela de técnicas do herói
H	Abre a tela de biografia do herói
O	Abre a página de objetivos (principal)
L	Abre a página de objetivos (log)
T	Muda para tela principal da cidade
U	Alterna entre mapa de superfície e subsolo
G	Abre o mapa Tears of Asha
1 a 8	Seleciona herói pelo número
Backspace	Abre chat (multiplayer)
Enter	Envia chat (multiplayer)
ESC	Apaga chat (Esc)

C	Ícone do livro no Painel de Controle - Abre livro de feitiços; Ícone de habilidade - Usa habilidade
ESC	Cancela feitiço/habilidade selecionada
Enter	Herói muda para defesa ou passa o turno
A	Modo de luta automático
R	Fugir ou se render



CAMPANHA

Sua campanha tem início em um modo Tutorial que dará as primeiras instruções sobre o funcionamento do jogo e os comandos básicos.

Consulte também a página anterior para se familiarizar com os controles do jogo com mouse e teclado.

Lembre-se sempre de utilizar o mouse para mover a câmera e obter uma visão melhor do cenário. Além disso, os atalhos do teclado podem ser de grande ajuda ao longo da aventura para selecionar, ativar e comandar ações de seus heróis.

ELEMENTOS PRINCIPAIS

Durante o tutorial e ao longo das primeiras missões o jogo apresentará caixas de diálogo com dicas e explicações a você.

Os principais aspectos do game são:

MAPA DE AVENTURA

O mapa principal de jogo apresenta ícones e dicas sobre elementos os quais você apontar e clicar com o mouse.

BATTLE MAP

O botão direito sobre uma criatura na batalha apresenta suas estatísticas completas.

CLIQUE COM BOTÃO DIREITO

Todos os elementos interativos oferecem detalhes quando clicados com o botão direito do mouse.

DICAS FLUTUANTES

Ao interagir com o mundo e objetos, dicas aparecem voando no cenário; ela indicam como a interação afetou o herói e mais detalhes podem ser vistos abaixo do painel de recursos.

BANNERS

Eventos mais importantes aparecem dentro de Banners que surgem na parte de cima da tela, logo abaixo do painel de recursos.

PERFIL

Ao iniciar o jogo você deve criar um Perfil. Ele guardará todo o seu progresso e é possível criar vários Perfis.

SINGLE PLAYER

Esse é o modo de aventura principal para um jogador e nele você pode continuar uma campanha salva (LOAD GAME), abrir um mapa específico ou jogar uma partida contra inimigos controlados pelo computador.

Ao lado do seu nome de Perfil também é possível ajustar a dificuldade do jogo, a qual interfere no desafio que os inimigos irão oferecer na campanha.

CUSTOM MAP

Esses mapas são cenários que não interferem na história principal e podem ser ajustados de acordo com sua preferência.

Condições para vitória, número de participantes e tamanho do mapa são algumas das opções que você encontra nesse modo.



Você pode salvar seu progresso em campanhas, mapas específicos e até mesmo alguns jogos multiplayer.

Para isso acesse o menu (tecla ESC) e escolha SAVE. É possível alterar o nome do save e até mesmo gravar por cima de outro save - clique sobre ele na lista.

**A Fullgames dá um presente para você
guardar seu jogo em grande estilo!**

PC
DVD

DVD-ROM

REVISTA

FULLGAMES

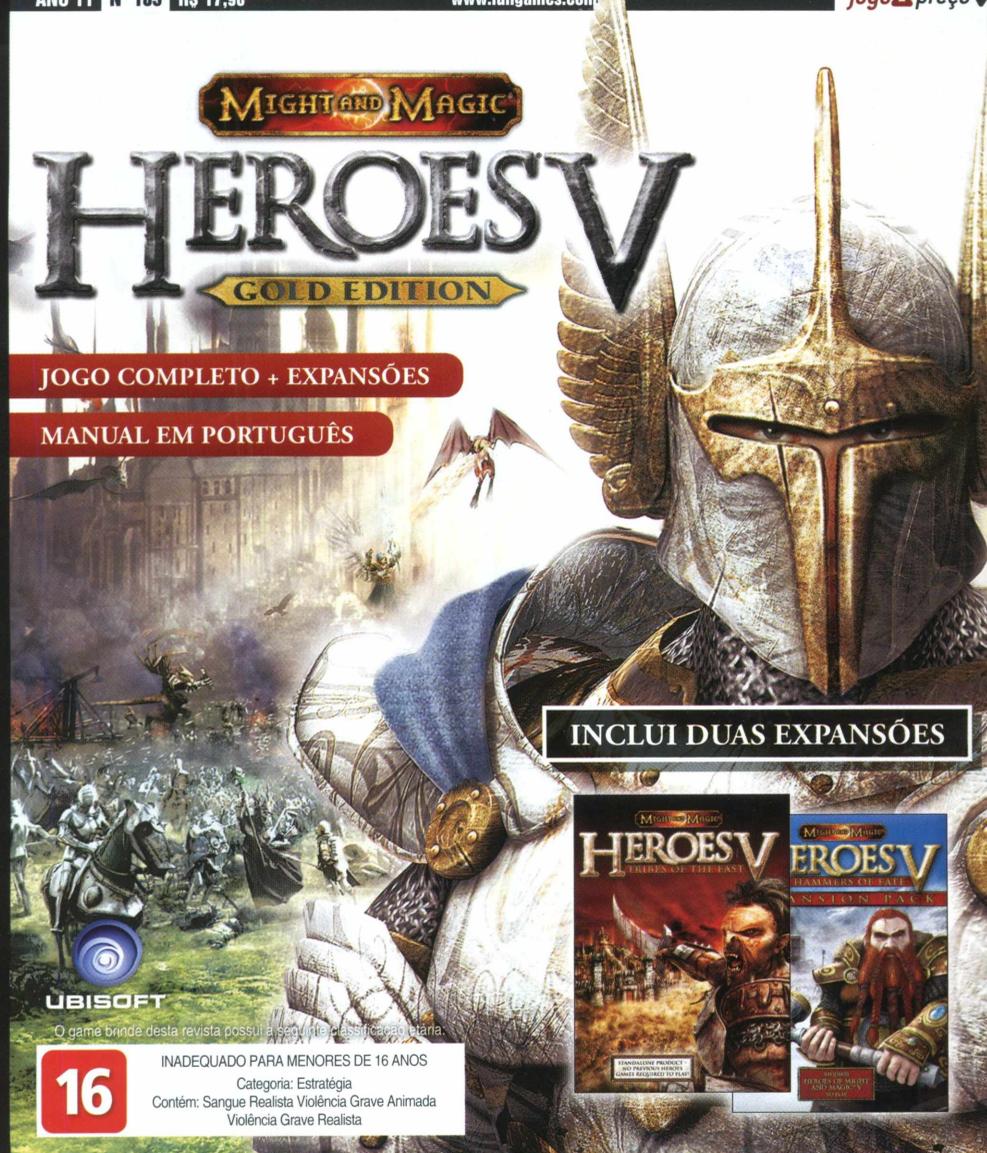
ANO 11 Nº 105 R\$ 17,90

www.fullgames.com

jogo **Δ** preço **▽**

HEROES OF MIGHT AND MAGIC V - GOLD EDITION

FULLGAMES



MIGHT AND MAGIC

HEROES V

GOLD EDITION

JOGO COMPLETO + EXPANSÕES

MANUAL EM PORTUGUÊS

INCLUI DUAS EXPANSÕES



UBISOFT

O game brinde desta revista possui a seguinte classificação etária:

16 INADEQUADO PARA MENORES DE 16 ANOS
Categoria: Estratégia
Contém: Sangue Realista, Violência Grave Animada, Violência Grave Realista

**Destaque essa folha, recorte a imagem na linha pontilhada e use de
capa para caixa de DVD (tamanho padrão).**





MIGHT AND MAGIC

HEROES V

GOLD EDITION

FULLGAMES



A LENDA ESTÁ DE VOLTA. UMA NOVA ERA DE ESTRATÉGIA TEM INÍCIO.

Demônios em hordas espalham caos pela terra. Heróis de facções lendárias erguem-se para defender sua causa. Faça parte do destino dos heróis e lidere-os à vitória!

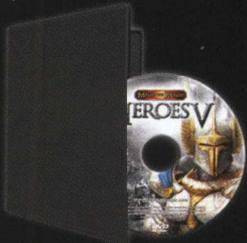


COMO FAZER?

Destaque a página e recorte a capa na linha pontilhada.



Insira a capa dentro do plástico da caixa de DVD*.



*Caixa de DVD não inclusa



EXPANSÃO
HAMMERS OF FATE

Explore um universo fantástico e sofisticado com gráficos 3D incríveis.



Embarque em uma nova missão nas geladas Terras do Norte.



EXPANSÃO
TRIBES OF THE EAST

Upgrades que dão novas habilidades a todas as raças do jogo.

Jogue online com seus amigos pela internet!



PRODUZIDO NO POLO INDUSTRIAL DE MANAUS
DENHECÁRIA/AMAZONIA

Jogue online em
ubi.com™

WWW.MIGHTANDMAGIC.COM

REQUISITOS DO SISTEMA

Sistema Operacional: Windows® XP/Vista/7
Processador: Pentium® Intel de 1.5GHz ou AMD Athlon
Memória: 512 MB RAM
Placa de Vídeo: Memória de 64 MB compatível com DirectX® 9.0c
- ATI® RADEON® 8500/9000/Família X e NVIDIA GeForce® Famílias 3/4/FX/6 (GeForce 4 MX NÃO é suportada)
Placa de Som: Compatível com DirectX® 9.0c
Espaço em Disco: 2 GB livres
Unidade de Mídia: DVD-ROM de 4x
Multiplayer online: Acesso à internet banda larga



Produzido por Soropress Rio Ind. e Comércio Fonográfica S/A - Ind. Brasileira CNPJ: 67.562.884/0001-49 - Sob encomenda de Incomp Importação e Exportação Ltda. CNPJ: 00.178.494/0003-96 © 2007 Ubisoft Entertainment. Todos os direitos reservados. Heroes, Might and Magic, Heroes of Might and Magic, Ubisoft e o logotipo Ubisoft são marcas registradas da Ubisoft Entertainment nos EUA e/ou em outros países. Desenvolvido por Nival Interactive. Distribuído por Incomp Importação e Exportação Ltda.



MAPA DE AVENTURA

Você inicia sua aventura nesse mapa e ele corresponde ao aspecto estratégico do jogo.

É aqui que territórios são conquistados, recursos são obtidos e são feitas as mais diversas interações com o mundo e seus elementos.

Você consegue ver parte do mapa no início e deve explorar a região para abrir novas porções (cobertas por uma neblina negra). Boa parte dos mapas também possuem sub-solo, acessado através de prédios específicos.

Lembre-se de utilizar os controles de câmera para obter a melhor visão possível e oriente-se sempre pelo minimapa.

- Selecionar próximo herói
- Ver objetivos da missão
- Alternar entre superfície e subsolo
- Terminar o turno
- Opções
- Livro de Feitiços
- Andar/Cavar

ROTAS

Diga para seu herói andar clicando no local de destino. Isso mostra a rota, caso seja possível chegar lá, e você deve clicar novamente para que ele siga o caminho.

Você também pode simplesmente clicar duas vezes no destino e o herói andará. Alguns eventos podem afetar sua rota:

Se a menor rota estiver bloqueada por um inimigo o jogo irá sugerir um novo caminho mais seguro.

Se o destino estiver fora do alcance do herói o caminho ficará cinza a partir do ponto em que ele deve parar.

Se o destino é de posse inimiga e não há rota alternativa, o caminho ficará vermelho.

TERRENOS

Campos abertos e estradas são sempre acessíveis aos heróis. Pedras, poços de lava, arbustos, rios, etc, não podem ser atravessados.

É possível andar pela costa de rios, mas para águas profundas você terá que utilizar barcos e encontrar algum que seja adequado à sua equipe.

A distância que você consegue cobrir em um dia depende de alguns fatores:

Tipo de terreno: estradas pavimentadas são mais rápidas e seu herói anda mais quando está em áreas que conhece.

Exército: sua velocidade depende da criatura mais lenta em seu grupo.

CALENDÁRIO E TEMPO

Na aventura um turno demora um dia. Quando os heróis esgotam sua energia ou terminam o que tinha quem fazer, é o fim do turno - clique no botão de Turno para começar um novo dia.

Após 7 turnos tem início outra semana. A cada semana novas criaturas aparecem nas cidades e as casas que fornecem criaturas são preenchidas novamente - por isso é bom visitar esses locais a cada 7 dias para alistar novos aliados ao seu grupo.

Algumas semanas têm a combinação de eventos celestiais e aparecem com nome especial na tela. Isso pode gerar criaturas especiais, condições de bônus, penalidades e muito mais.

RECURSOS

O painel de recursos mostra seu estoque atual. Tudo pertence ao seu reino - ou seja, quando perde um herói ou cidade os recursos continuam com você.

Há sete tipos de recursos que você encontra pelo mapa e cada um serve para comprar e fazer itens, prédios, feitiços, contratar criaturas, etc.

Você também acha recursos em prédios e locais que os produzem (moinhos e jardins mágicos).



PRÉDIOS

Há várias construções no mapa de aventura. Algumas podem ser visitadas e até dominadas. As que pertencem ao herói têm um emblema colorido no topo e as sem dono têm um feixe de luz.

CIDADES - A aparência indica o nível de desenvolvimento da cidade.

MINAS - Boas fontes de recursos; é bom deixar uma unidade cuidando da mina.

CASAS DE CRIATURAS - Visite-as sempre no início de cada semana.

TROPAS E FORTES - Estruturas militares que guardam portões e também servem para alistar membros à sua equipe. No Hill Fort você pode evoluir suas criaturas.

OBSERVAÇÃO - Torres mágicas e cartógrafos permitem ver mais do mapa.

FONTE SEMANAIS - Produzem recursos toda semana.

PRÉDIO NEUTROS - Não podem ser dominados. Mas você pode atacar e roubar recursos.

POÇOS MÁGICOS - Recuperam energia.

BÔNUS TEMPORÁRIO - Alguns prédios dão sorte ou moral temporárias.

HABILIDADE E EXPERIÊNCIA - Prédios que melhoram seu atributos.

TELETRANSPORTE - Portais que servem para viajar de um local a outro.

TEARS OF ASHA



No mapa de aventura há vários itens individuais como artefatos e baús de tesouro. Os baús podem aumentar a riqueza do seu reino ou dar mais experiência ao herói.

Alguns baús contêm itens e recursos, mas também podem simplesmente estar vazios.

TEARS OF ASHA

Esse é um artefato muito importante e necessário para erguer prédios especiais em sua cidade. Mesmo não sendo obrigatória na maioria das missões, a **TEARS OF ASHA** dão uma boa vantagem.

Para encontrá-las você deve ir ao Mapa de Puzzle (dentro da tela de Objetivos). Um pedaço dele é revelado cada vez que você acha um local mágico e o último a aparecer mostra exatamente onde está a **TEARS OF ASHA**.

Vá até o local e use o botão de Cavar. Isso leva um dia inteiro e o herói não pode fazer mais nada ao mesmo tempo.

A **TEARS OF ASHA** então deve ser levada a uma de suas cidades. Se o herói que a carrega morrer, ela desaparece.

MAPA DE BATALHA

Ao longo da aventura você encontrará vários personagens, grupos militares e outras criaturas pelo caminho. Quando clicar sobre eles é possível que ocorram várias situações: apenas uma conversa que avança a história, uma troca de itens e equipamentos, a opção de juntar os personagens ao seu grupo de heróis ou, em muitos casos, uma batalha.

Caso uma batalha seja iniciada você será levado à tela de combate, composta por duas fases. O objetivo final é eliminar todos os oponentes e o perdedor pode ser aquele que morre, foge ou mesmo tem que pagar uma quantia em dinheiro. Já o vencedor ganha itens e, principalmente, pontos de experiência.



FASE TÁTICA

Antes de cada combate você pode arranjar sua equipe como quiser na área de batalha. Personagens usados aparecem em cinza na barra inferior.

Basta arrastar os personagens no campo para mudar a posição. Mais ainda, é possível adicionar personagens não usados (os coloridos na barra inferior) ou remover algum que esteja no campo (trazendo para a mesma barra).

Do lado esquerdo há comandos para essa fase:

- Auto-Place: Arranja automaticamente
- Auto-Combat: A batalha é controlada pelo computador
- Option: Opções da batalha
- Start Combat: Começa a luta

DICA: Criaturas grandes não devem ter obstáculos no caminho pois se movem devagar; já atiradores ficam mais protegidos quando estão com obstáculos à sua frente.



FASE DE COMBATE

Na hora da luta seu grupo aparece do lado esquerdo. Abaixo está a ordem do personagem que irá atacar sendo que o ativo é o na foto maior.

Os textos embaixo dos rostos descrevem o resultado da última ação ou o que provavelmente ocorrerá quando você tomar a ação que deseja.

Os controles do lado direito servem para:

- Feitiços e habilidades especiais
- Opções da batalha
- Se render (pagando uma quantia) ou fugir - em ambos os casos seus heróis voltam a uma taverna onde devem ser contratados novamente.
- Combate automático
- Defender sua unidade, fazendo ela ficar imóvel e ganhar 30% de pontos de defesa.

PERFIL DO HERÓI



Os heróis ganham experiência ao vencer batalhas, obter itens ou visitar locais específicos.

O objetivo é subir de nível. Nesse ponto você pode escolher uma nova habilidade ou melhorar uma existente.

Seu exército pode ter 7 grupos de criaturas do mesmo tipo - no jogo elas aparecem como um único retrato da criatura e o número total aparece ao lado.

É possível separar as criaturas em mais grupos ou juntar aquelas do

mesmo tipo em outros grupos.

Basta arrastar os ícones com o mouse nos slots.

O herói só pode ter uma máquina de guerra de cada tipo:

Ballista - Dano físico.

Ammo Cart - Guarda munição.

First Aid Tent - Cura criaturas na batalha.

Catapulta - Todos os heróis possuem uma e elas servem para destruir muros de cidades.

INVENTÁRIO



Para usar artefatos eles devem ser colocados na parte certa do corpo (serem equipados).

Seu Spell Book contém os feitiços que você aprendeu.

As técnicas do herói determinam sua eficiência em certas áreas.

Você pode dominar 6 tipos de técnicas, incluindo uma padrão da sua raça.

TÉCNICAS



HABILIDADES



Habilidades melhoram seu desempenho em áreas mais específicas.

Para obtê-las você deve ter uma técnica inicial (root) que poderá ser melhorada em até 3 aspectos.

A biografia detalha a história do seu herói e suas especialidades, assim como as interações e objetivos cumpridos na aventura.

BIOGRAFIA



MULTIPLAYER

Para jogar Heroes of Might & Magic V e suas expansões em modos multiplayer você deve inserir o CD-KEY do produto específico.

VERIFIQUE A ETIQUETA COLADA NA CAPA DESTA REVISTA.

Além disso é preciso ter uma conta na ubi.com (caso não tenha, clique em ACCOUNT para ser levado ao site e criar uma conta).

HOT SEAT

Até quatro pessoas jogam no mesmo computador em mapas multiplayer do jogo. Cada pessoa deve escolher sua raça, bandeira e heróis.

LAN GAME

Jogue em uma rede local com seus amigos. É preciso criar um servidor que irá hospedar as partidas de modo Missão ou Duelo.

UBI GAME

A primeira tela mostra os Channels, que são canais com diferentes tipos de jogos.

Dentro deles estão as partidas disponíveis, mas você pode criar as suas próprias com regras e mapas específicos.



SOCIAL FULLGAMES

Nessa seção queremos que nossos leitores e usuários mostrem quem são, o que fazem e, principalmente, como jogam!

Nome: Jimmy Antonio Settim
Idade: 22 anos
Local: Caetano do Sul/SP
Hobby: Estudar Informática



Sobre mim

Sou formado em Marketing, atualmente estudo Redes e trabalho numa empresa de desenvolvimento e comercialização de softwares em São Caetano do Sul. Gosto de me atualizar com informações sobre tecnologia, montar e fazer manutenção de computadores, fazer novos cursos de informática e me divertir com jogos eletrônicos, principalmente os da Fullgames. O meu gênero preferido é o fps, desde a época em que costumava frequentar lan houses para as jogatinas.

Meu espaço



Meu preferido



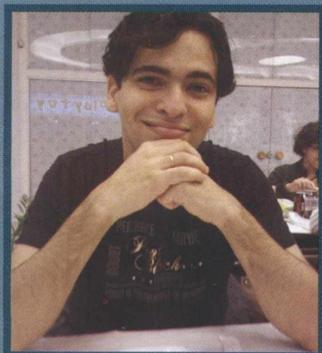
Jogos similares



Meu jogo preferido



Jogos similares



Nome: Jorge André dos Santos Silva
Idade: 26 anos
Local: Rio de Janeiro/RJ
Hobby: Cosplay e Game Design

Sou Técnico de Informática e trabalho na área há oito anos, adoro tecnologia e programação. Mexo com computadores desde os cinco anos, quando ganhei um PC-XT e o primeiro jogo com o qual tive contato foi Prince of Persia. Escrevo artigos sobre games no portal Nós Geeks e conheci a Fullgames na edição 91. Desde então passei a comprar sempre que possível! Além de games, curto anime e mangá e faço cosplay junto com a minha noiva, com quem divido os mesmos gostos!

Sobre mim



Meu espaço

Também quer aparecer na FULLGAMES? Siga-nos no Twitter e fique atento às mensagens que avisarão sobre o sorteio para as próximas edições. Não deixe também de nos visitar nas demais comunidades sociais. Estamos presentes nas principais comunidades com muita informação e promoções.

twitter

facebook

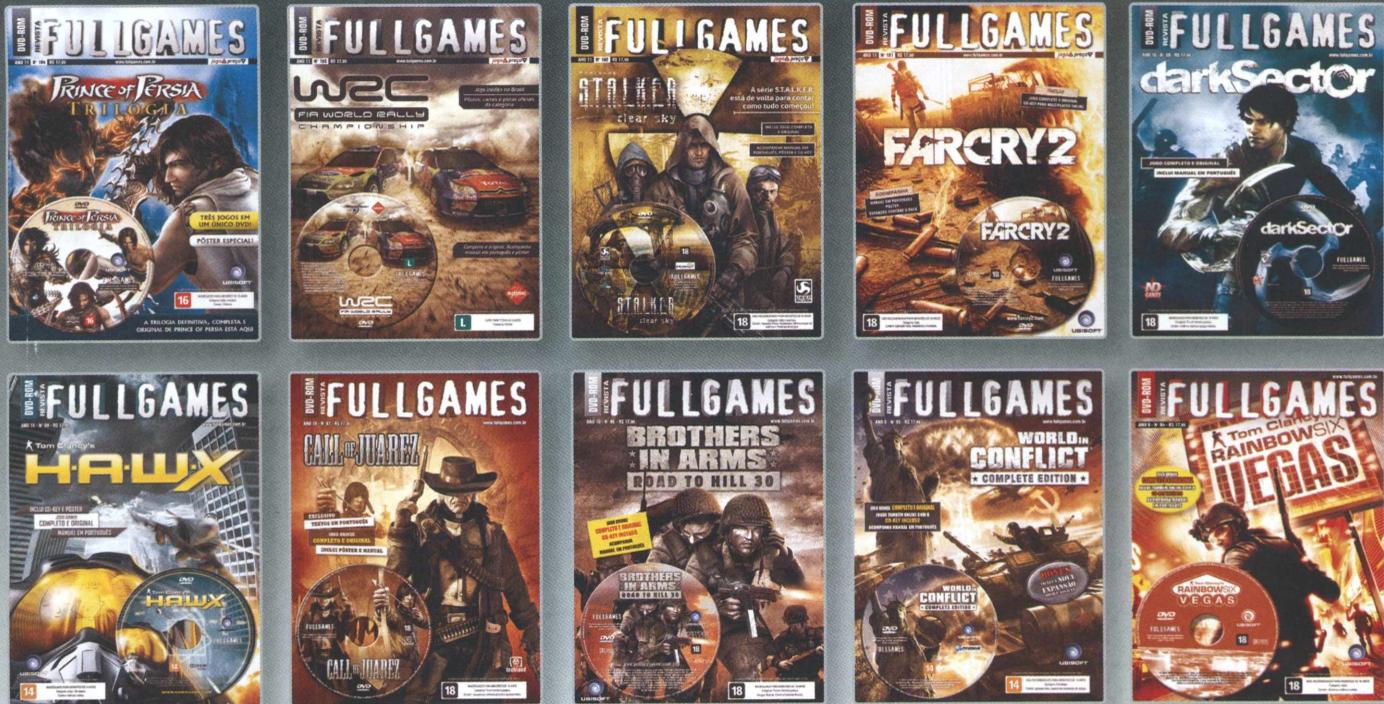
orkut

YouTube

Club Vicio

twitter.com/revfullgames | facebook.com/revfullgames | Orkut: comunidade Revista Fullgames | youtube.com/revfullgames | gamevicio.com.br/revfullgames

UMA COLEÇÃO RECHEADA DE SUCESSOS.
ESCOLHA O SEU.



UM NOVO FORMATO COM O MESMO PREÇO CAMPEÃO.



revista **FULLGAMES**
jogo Δ preço ∇

NAS MELHORES LOJAS E BANCAS DO BRASIL.

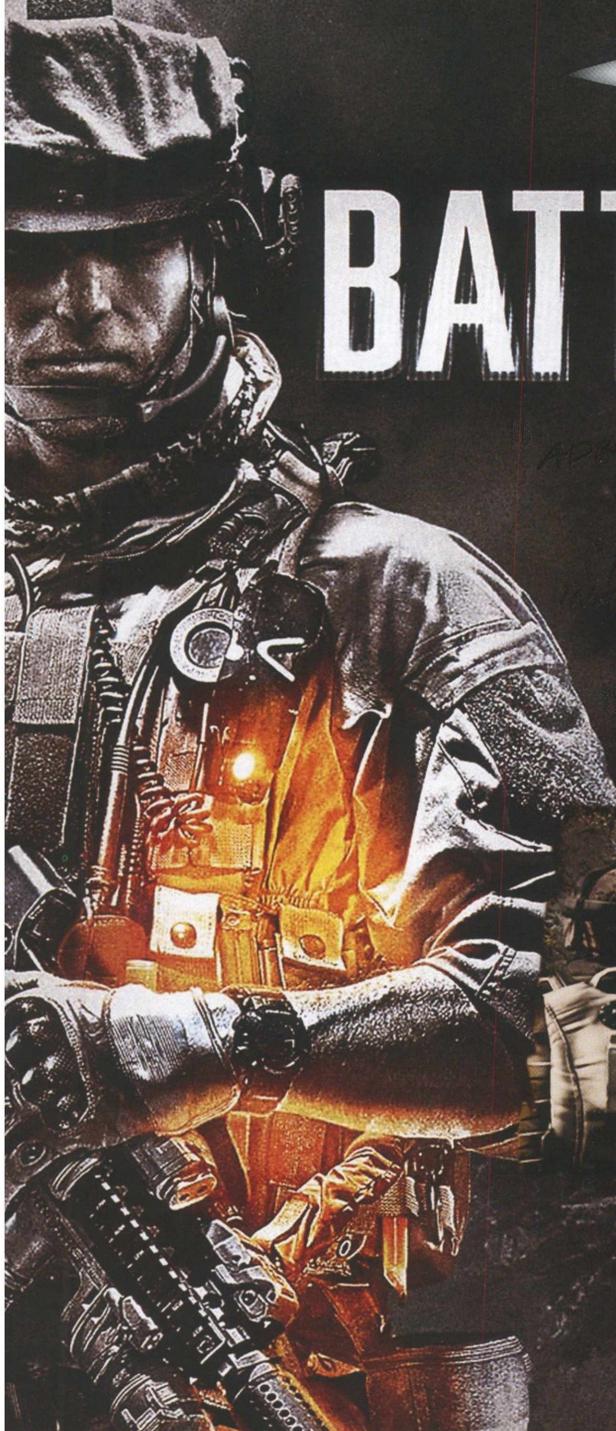
incomp
INFORMÁTICA E COMPUTADORES

AMERICANAS • ACTION PRIME • BOM PREÇO • CARREFOUR • CONDOR • CASA DO CARTUCHO • CASA & VIDEO • CENTRAL COMPUTADORES • DATISHOP • DIGIMER • DIGITAL TIGER •
DISTRIBUIDORA BIG BEN • DOCTOR COMPUTADORES • DXD INFORMÁTICA • EMOÇÃO VIRTUAL • FAST GAMES • GAME.WAY • INFOTECH • LEBISCUIT • LEITURA • LOGIN •
LIVRARIA CULTURA • LIVRARIAS CURITIBA • LIVRARIA DA PRAÇA • METROPOLIS • MUNDIAL GAMES • PDG INFORMÁTICA • RIHAPPY • SARAIVA • SUBMARINO • TUDO AZUL • WAL-MAR

twitter.com/revfullgames | facebook.com/revfullgames | Orkut: comunidade Revista Fullgames | youtube.com/revfullgames | gamevicio.com.br/revfullgames

PREPARADO PARA A MAIOR
BATALHA DO ANO?

BATTLEFIELD 3



JÁ DISPONÍVEL NAS MELHORES
LOJAS DO BRASIL.

16

