

DVD-ROM

REVISTA

FULL GAMES

ANO 11 Nº 102 R\$ 17,90

jogo  preço 

PROLOGUE

STALKER

clear sky

A série S.T.A.L.K.E.R.
está de volta para contar
como tudo começou!

INCLUI JOGO COMPLETO
E ORIGINAL

ACOMPANHA MANUAL EM
PORTUGUÊS, PÔSTER E CD-KEY

O game brinde desta revista possui a seguinte classificação etária:



CD-KEY OBRIGATORIO PARA JOGAR ONLINE

Atenção! Guarde-o em local seguro.

X83K-9AFS-J42V-S6JM

18

NÃO RECOMENDADO PARA MENORES DE 18 ANOS.

Categoria: Ação e aventura.

Contém: Agressão Física, Assassinato, Glamourização da
violência e Presença de sangue.

ASSASSIN'S CREED® BROTHERHOOD

AGORA DISPONÍVEL PARA PC

"UMA RODADA NO
MULTIPLAYER JÁ NOS
CONVENCEU."

- GAME INFORMER

"A AVENTURA
SINGLE-PLAYER É A
MELHOR DA SÉRIE."

- DESTRUCTOID



JÁ À VENDA NAS MELHORES LOJAS DO BRASIL



EDITORIAL

Continuando nossa sequência de grandes títulos, nesta edição a Fullgames traz o segundo jogo da série S.T.A.L.K.E.R., que teve início com Shadows of Chernobyl.

Clear Cky foi muito solicitado em nossas redes sociais porque ele a conta a história anterior aos acontecimento Shadows of Chernobyl - ou seja, ele não é uma continuação e sim um prólogo que explica como tudo começou.

O mapa do jogo é a reconstrução da planta nuclear de Chernobyl e mais 30 km da zona de exclusão ao seu redor. Ao longo da história o jogador visitará inúmeros lugares como os pântanos, a floresta vermelha, a cidade Limansk e claro, o sarcófago de Chernobyl (nome dado à usina após ser concretada e lacrada). Muitos cenários são reconstituições fiéis dos locais daquela área.

O grande trabalho de recriar a verdadeira atmosfera de um desastre nuclear é confirmado comparando-se fotos do jogo com fotos da zona de exclusão real, graças à viagens feitas a Chernobyl pela equipe de produção do jogo. Tudo isto para trazer para você jogador uma aventura sem precedentes em termos de veracidade histórica, mas sempre com um bom toque de imaginação que só os games podem proporcionar.

Boa diversão e nos vemos na próxima!

Abraços,

*Equipe
FullGames*

DIRETORA
Patrícia B. Bordignon Rodrigues

GERENTE GERAL
Alexandre Jannoni

**EDITOR CHEFE E
GERENTE DE PRODUTO**
Alexandre Rodrigues

JORNALISTA RESPONSÁVEL
Ricardo Farah Willoweit
Mtb 42.876

SUPOORTE TÉCNICO E COLABORAÇÃO
Thiago Costa

EDIÇÃO E ARTE
Pedro Pellicano

PUBLICIDADE
publicidade@incomp.com.br

DISTRIBUIÇÃO
Fernando Chinaglia Distribuidora S.A.
R. Teodoro da Silva, 907
Rio de Janeiro - RJ

REVISTA FULLGAMES
é uma publicação da
Incomp Imp. e Exp. Ltda.
C.N.P.J.: 00.176.484/003-96

Av. Diógenes Ribeiro de Lima, 1776 - Lj. 02
São Paulo - SP - CEP 05458-001
Todos os direitos reservados.

Telefone: (11) 2588-0850
Suporte Técnico: (11) 3071-1390
suporte@incomp.com.br



www.fullgames.com.br
www.incomp.com.br



@revfullgames
facebook.com/revfullgames
youtube.com/revfullgames

INSTALAÇÃO

Insira o jogo em seu drive de DVD. Caso não seja executado automaticamente, vá até Meu Computador e clique duas vezes sobre o jogo.



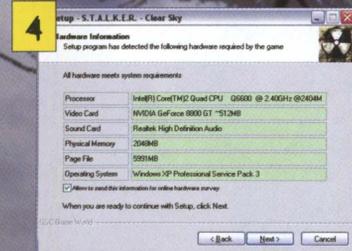
Clique em Install e selecione English.



Clique em NEXT para avançar.



Marque a opção 'I accept...' e clique em NEXT.



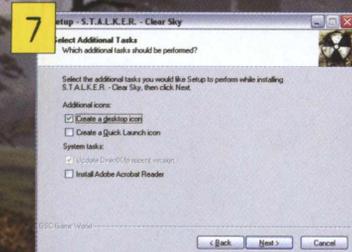
Verifique se seu computador atende aos requisitos mínimos.



Você pode mudar o local de instalação caso deseje.



Clique em NEXT para avançar.



Marque a opção 'Create a desktop...' para criar um atalho na Área de Trabalho.



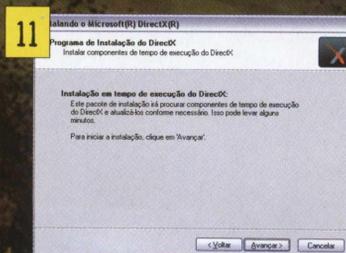
Clique em INSTALL.



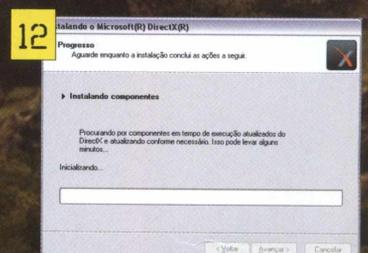
Aguarde a cópia dos arquivos.



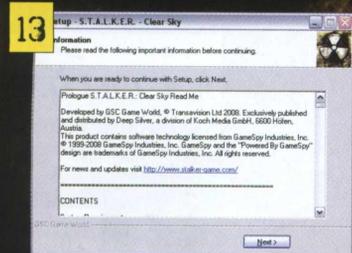
Caso necessário será instalado o DirectX.



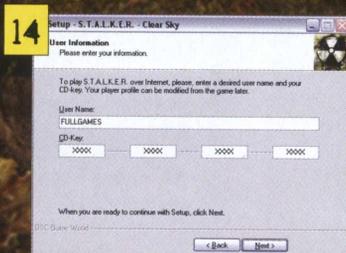
Siga as instruções na tela.



Aguarde a instalação.



Clique em NEXT para registrar seu jogo.



Insira o CD-KEY que se encontra na etiqueta colada na capa desta revista.



Clique em FINISH e aproveite de jogo.

PRIMEIRO INCIDENTE - 26.04.1986

À 1:23 da manhã do Sábado de 26 de Abril, um teste agendado para o Reator 4 da Estação Nuclear VI Lenin Memorial provocou um derretimento que iria contaminar uma grande área e produzir uma nuvem radioativa sobre Ucrânia, Rússia, Belarus e partes da Europa, Escandinávia e Reino Unido, chegando até o litoral dos EUA. Esse foi o pior acidente nuclear da história com custos políticos, financeiros e sociais inimagináveis. E tudo por causa de um simples erro operacional aliado a uma experiência de rotina no sistema de resfriamento de emergência. Esses dois eventos levaram ao sobreaquecimento do reator e à explosão que atingiu tudo à sua volta.

As áreas próximas foram evacuadas imediatamente e mais de 160 mil pessoas em um raio de 30km deixaram suas casas achando que nunca mais voltariam. Uma cidade fantasma nasceu com sua população inteira na vizinhança, esperando para retornar. Teorias foram criadas para explicar o acidente, a tensão entre Ocidente e Oriente veio à tona e a segurança da energia nuclear passou a ser questionada. A palavra nas bocas de uma geração era: Chernobyl.

SEGUNDO INCIDENTE - 13.04.2006

Quando o segundo incidente ocorreu ele foi mais surpreendente que o primeiro. Entre todos os cientistas renomados envolvidos na limpeza de Chernobyl, nenhum podia esperar o mínimo abalo no enorme sarcófago de concreto usado para enterrar o Reator 4.

Se a primeira explosão viu o fim da União Soviética e da Guerra Fria, a segunda iria ver o começo de algo muito mais aterrorizante. Os efeitos imediatos eram difíceis de serem percebidos ou compreendidos. Porém com o tempo a área em torno de Chernobyl - apelidada de Zona - começou a atrair um grupo de pessoas confiantes na prosperidade de uma terra devastada. Essas pessoas ficaram conhecidas como Stalkers.

NOTÍCIA URGENTE

"O medo voltou a Chernobyl na noite passada com a confirmação de explosões ocorridas na região. Quase 20 anos após o acidente

de 1986, elas levaram os oficiais Ucrânicos a negarem que medidas de proteção tomadas no passado tenham sido comprometidas."

INTRODUÇÃO

Em 2011 alguns Stalkers conseguiram chegar próximos da Usina de Chernobyl pela primeira vez. Essa tentativa, audaciosa na intenção e na execução, trouxe consequências inesperadas. A Zona virou um caos e uma emissão de energia estranha tomou a área, cobrindo com anomalias mortais caminhos que antes eram seguros.

Porém aqueles que buscavam novos caminhos nesse ambiente descobriram que podiam explorar montanhas de artefatos causados pela energia. As emissões de energia, que continuam a ocorrer, são o pano de fundo de uma disputa conhecida como a Guerra das Facções. Essa luta de todos contra todos acabou com o equilíbrio de forças na região.

É nesse momento que um mercenário desconhecido chega para mudar o rumo dos acontecimentos. Jogado no meio da disputa entre os clãs de Stalkers, o homem deverá lutara para impedir que o lendário Strelak execute seu maior plano.

Esse homem é você.

HUD - TELA DE JOGO



1. MINIMAPA

O minimapa mostra sua orientação pelas setas azul (Norte) e vermelha (Sul). Sinais enviados do PDA de personagens próximos também são mostrados em cores que indicam se eles são amigos (verde), neutros (amarelo) ou hostis (vermelho). Além disso seus objetivos e locais importantes podem ser vistos no minimapa e indicados pela seta cinza.

2. SAÚDE E ARMADURA

A barra vermelha mostra sua saúde enquanto a azul mede o nível de sua armadura.

3. EQUIPAMENTOS E MUNIÇÃO

Esse painel apresenta o equipamento em uso, a munição e sua quantidade.

4. MEDIDOR GEIGER

O medidor Geiger indica o nível de radiação

no ambiente. Quando a seta chegar na seção vermelha é recomendável tomar medicação anti-radiação pois as emissões podem ser mortais.

5. PICTOGRAMAS DE EXPOSIÇÃO PSY, QUÍMICA, CALOR E RADIAÇÃO

Quatro símbolos mostram se você está exposto a algo no momento. No topo está Psy (anomalias), depois Química, Calor e por fim Radiação. Use essa informação para decidir como melhor se proteger.

6. DINHEIRO E RANKING (MULTIPLAYER)

Quantidade de dinheiro obtida em partidas multiplayer e ranking atual do jogador.

7. PONTUAÇÃO DO TIME (MULTIPLAYER)

Indica a pontuação de sua equipe em partidas multiplayer que usem modos de equipes.

A Fullgames dá um presente para você guardar seu jogo em grande estilo!

PC
DVD

DVD-ROM

REVISTA

FULLGAMES

ANO 11 Nº 102 R\$ 17,90

jogo  preço 

PROLOGUE

S.T.A.L.K.E.R. clear sky

A série S.T.A.L.K.E.R.
está de volta para contar
como tudo começou!

INCLUI JOGO COMPLETO
E ORIGINAL

ACOMPANHA MANUAL EM
PORTUGUÊS E CD-KEY

S.T.A.L.K.E.R. CLEAR SKY

FULLGAMES



O game, brinde desta revista possui a seguinte classificação etária:

18

NÃO RECOMENDADO PARA MENORES DE 18 ANOS.

Categoria: Ação e aventura.

Contém: Agressão Física, Assassinato, Glamourização da violência e Presença de sangue.

Destaque essa folha, recorte a imagem na linha pontilhada e use de capa para caixa de DVD (tamanho padrão). S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky vai ficar lindo na sua prateleira.

PROLOGUE

STALKER

clear sky



PRESENTE
FULLGAMES



licado e distribuído exclusivamente por Deep Silver, Inc. USA.



COMO FAZER?

Destaque a página e recorte a capa na linha pontilhada.



Insira a capa dentro do plástico da caixa de DVD*.



*Caixa de DVD não inclusa

TUDO COMEÇOU AQUI

Um grupo de perseguidores chegou ao coração da Zona - a Usina Nuclear de Chernobyl. Uma explosão catastrófica de energia anormal alterou todo o ambiente. As estradas não são mais seguras e as pessoas estão morrendo. Expedições até a Zona nunca retornam. O que será que você vai encontrar nessas terras perdidas?

- Explore a reconstrução real da planta da usina nuclear de Chernobyl.
- Uma aventura por mais de 30km ao longo da Zona de Exclusão.



Prólogo oficial do jogo S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl que conta como tudo começou.

Suporte a DirectX 10.

www.deepsilver.com
www.stalker-game.com

REQUISITOS DO SISTEMA

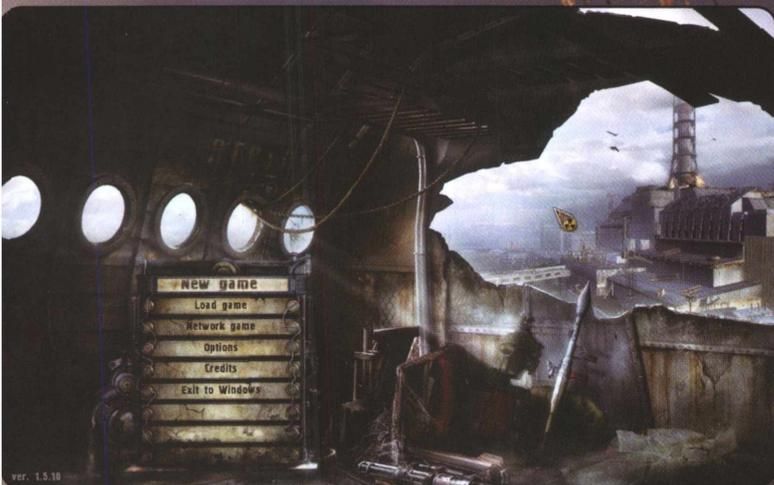
Sistema Operacional: Windows® 2000/SP4/XP/Vista/7
Processador: Intel Pentium 4 2.0 Ghz / AMD XP 2200+
Memória: 512 MB RAM
Placa de Vídeo: Memória de 128 MB compatível com DirectX® 8.0
- ATI® RADEON® 9600 ou superior
- NVIDIA GeForce® 5700 ou superior
Espaceo em Disco: 10 GB livres
Unidade de Mídia: DVD-ROM com suporte a dual-layer



Produzido por Sonopress Rimo Ind. e Comércio Fonográfica S/A - Ind. Brasileira CNPJ: 67.562.884/0001-49 - Sob encomenda de Incomp Importação e Exportação Ltda. CNPJ: 00.176.484/0003 FG-SCS. Desenvolvido por GSC Game World, © Transvision Ltd 2011. Publicado e distribuído exclusivamente por Deep Silver, Inc. USA. Esse produto contém tecnologia de software licenciada GameSpy Industries, Inc. © 1999-2011 GameSpy Industries, Inc. GameSpy e o logotipo "Powered by GameSpy". Publicado por Incomp Importação e Exportação Ltda.



MENU PRINCIPAL



O menu inicial do jogo apresenta as seguintes opções:

NEW GAME - Inicia um novo jogo

LOAD GAME - Carrega um jogo salvo

NETWORK GAME - Partidas multiplayer

OPTIONS - Opções de controles, vídeo e som

CREDITS - Créditos do jogo

EXIT TO WINDOWS - Sai do jogo e retorna ao Windows

CONTROLES

ARMAS E EQUIPAMENTOS

Selecionar Arma	Teclas 1 a 4
Mudar tipo de munição	Y
Próxima arma	Roda do mouse p/ cima
Arma anterior	Roda do mouse p/ baixo
Atirar	Botão esquerdo do mouse
Zoom	Botão direito do mouse
Recarregar	R
Lançador de granadas	V
Mudar modo de tiro	0 e 9
Inventário	I
PDA	P
Lanterna	L
Binóculo	5
Pino (p/ arremessar)	6
Detector	O
Visão noturna	N
Curativo rápido]
Kit médico	[
Largar arma	G
Usar/ativar/falar	F

MOVIMENTOS

Andar p/ frente	W
Andar p/ trás	S
Andar à esquerda	A
Andar à direita	D
Pular	Barra de espaço
Abaixar	Ctrl. + Shift esquerdos
Deitar	Ctrl. esquerdo
Correr	X
Espiar pela esquerda	Q
Espiar pela direita	E

EXTRAS

Pausar	Tecla Pause
Tirar foto	F12
Sair	ESC



EQUIPAMENTOS E AÇÕES

O Inventário mostra informações sobre suas armas, itens na mochila, armadura e detector em uso. A saúde do jogador também aparece na forma de três barras: vermelha para a saúde, azul para a armadura e azul claro para a fadiga. Além disso há medidores que indicam proteção ao calor (esquerdo superior), proteção a radiação (direito superior), proteção a químicos (esquerdo inferior) e proteção a emissões (direito inferior).

O lado direito da tela mostra o conteúdo de sua mochila assim como o máximo de peso que pode ser carregado, seu dinheiro, ranking e aparência.

No inventário você pode vestir, manipular ou descartar objetos. Basta clicar duas vezes em um item para usá-lo. Clicando com o botão direito abre um menu para selecionar ações específicas, como usar ou descartar.



PDA

Seu PDA serve para organizar informações e manter um registro dos contatos e eventos.

MAPA PDA

Essa função apresenta uma versão eletrônica do mapa da Zona. Aqui você pode observar diferentes regiões, mudar o zoom para ampliar sua visão, ver pontos específicos de disputas entre facções, locais onde há mutantes, Stalkers neutros ou inimigos e marcadores de tarefas cumpridas.

GUERRA DE FACÇÕES PDA

Quando participar de uma disputa entre facções seu personagem receberá missões. Um símbolo nessa tela do PDA indica qual facção você está aliado no momento e qual é o grupo inimigo. Um texto também mostra qual é seu objetivo atual e o local onde ele deve ser completado. Na parte de baixo da tela existe uma comparação entre o potencial de cada facção no combate e depois há indicadores do número de membros em cada grupo e os recursos que cada um possui.

ESTATÍSTICAS PDA

Informações detalhadas do seu personagem e de suas relações com todas as facções que ele já teve contato. Nome, aparência, ranking, aliados e dinheiro estão nessa tela, assim como o tempo que você já passou na Zona desde o início do jogo. As tarefas recebidas e cumpridas também são mostradas junto com o número de inimigos derrotados.

LOG DE MENSAGENS PDA

Informações detalhadas sobre todos os diálogos, tarefas bem sucedidas e recompensas obtidas.

FALAR

Para iniciar um diálogo basta se aproximar de um personagem amigo ou neutro e usar a tecla Usar (F). Algumas pessoas não falarão com você caso sua arma esteja em mãos, então guarde-a e tente de novo. Abaixo da janela de conversa há o botão Trade que permite entrar no modo de troca.



TRADE (TROCA)

Na tela de troca existem três colunas. A da esquerda mostra sua situação, seu dinheiro e seus itens. A da direita mostra a mesma coisa sobre a pessoa com quem você está falando. Na coluna do meio ocorrem as trocas. Basta clicar em um item para ver seu peso, preço e descrição. Clique duas vezes nos itens que deseja comprar e vender; isso fará eles aparecerem na coluna central. É importante notar o valor total das vendas e compras pois você pode ter que completar a diferença com seu dinheiro. Ao finalizar suas decisões basta clicar no botão Trade e as trocas serão feitas.

PERSONAGENS E RELAÇÕES

HUMANOS

Assim como toda a humanidade, os Stalkers são um grupo variado. Alguns trabalham muito e são honestos enquanto outros não pensam duas vezes antes de atirar contra você. Suas opções são seguir sozinho, ajudar os outros ou tornar-se membro de uma facção com todos os benefícios e riscos que isso pode trazer. Durante sua jornada você encontrará vendedores, soldados, cientistas e outros tipos de especialistas na

Zona. Escolha bem seu amigos e seus inimigos pois a Guerra de Facções está fervendo.

MUTANTES E MONSTROS

O solo contaminado da Zona deu vida a uma infinidade de seres mutantes, muitos deles agressivos e territoriais, capazes de usarem técnicas brutais ou sofisticadas para defender seu espaço. Fique sempre alerta e elimine os alvos o mais rápido possível.



As atitudes dos humanos e das criaturas na Zona dependem de vários fatores, entre eles suas ações passadas e o fato de você ter entrado no território. A mira de sua arma, assim como os ícones no minimapa, mostra a atitude dos alvos. Amigos e personagens

neutros não reagem bem se você mantiver sua arma em mãos. Se a mira sobre um personagem estiver verde ele é amigo; amarelo, ele é neutro; e vermelho indica uma atitude hostil.

MULTIPLAYER

STALKER oferece partidas com outros jogadores do mundo inteiro pela internet ou no mesmo local usando uma LAN (rede). Até 32 pessoas podem participar em diferentes modos de jogo.

DEATHMATCH

Nesse modo é cada um por si. O objetivo é matar mais inimigos que os outros antes que o tempo acabe. Só é possível comprar itens depois de ser morto.

TEAM DEATHMATCH

Disputas entre duas equipes (Stalkers e Mercenários). Vence aquela que conseguir eliminar mais oponentes dentro do limite de tempo ou atingir a pontuação mínima estabelecida. As compras também só podem ser feitas após ser morto.

ARTIFACT HUNT

Esse modo separa os jogadores em duas equipes e um artefato aparece em um local aleatório do mapa. O objetivo é pegá-lo antes dos rivais e trazê-lo de volta à base, garantindo um ponto. Só é possível comprar itens na sua base e vence a equipe que tiver mais pontos ao final do tempo.

CAPTURE THE ARTIFACT

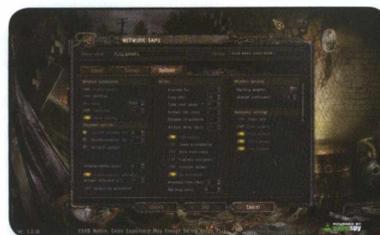
Partidas com duas equipes, cada uma com um artefato em seu poder. O objetivo é roubar o artefato inimigo, trazê-lo até a sua base sem que os oponentes roubem o seu. Caso obtenha sucesso a equipe receberá um ponto.

Uma variação desse modo permite que você ative seu artefato, transformando-o em uma anomalia. Para fazer isso é preciso pegá-lo, entrar no inventário e usar o artefato. Porém você não pode carregar dois artefatos (o seu e o do inimigo) ao mesmo tempo.

As compras só podem ser feitas nas respectivas bases das equipes.

RANKINGS

As partidas multiplayer oferecem inúmeras variações de equipamentos, granadas e tipos de armas. Para usar a melhor combinação possível você precisa ter dinheiro e atingir um ranking específico. Existem 5 rankings e você melhora sua posição ao causar danos nos inimigos (com bônus por tiros na cabeça) e ajudar a equipe no modo de artefato (como levá-lo até a base).



SOCIAL FULLGAMES

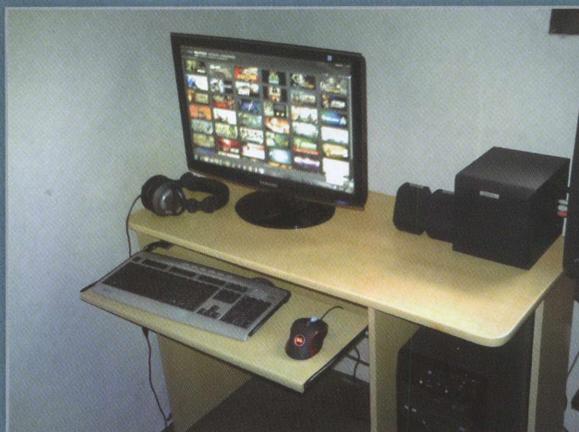
Nesta nova seção queremos que nossos leitores e usuários mostrem quem são, o que fazem e, principalmente, como jogam!

Nome: Eduardo Michel Santanna Collanieri
Idade: 29 anos
Local: São Paulo/SP
Hobby: Compor músicas

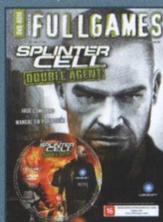
Sobre mim

Trabalho como analista de suporte e faço faculdade de Design e o tempo pra mim é muito bem administrado. Entre trabalho e estudo, sempre arrumo tempo pra compor músicas, ir para exposições culturais, por em prática novas idéias e claro, jogar meus games. Sou jogador de PC a muito tempo e sempre tive como plataforma preferida, mas também jogo nos consoles de vez em quando. Conheci a Fullgames comprando a edição de número 14 (Quake 2) e sempre que posso, adquiero com frequência. Agradeço de coração à toda equipe da Fullgames por sempre trazer um grande jogo a preço muito acessível e por tudo que fizeram até hoje.

Meu espaço



Meu preferido



Jogos similares



Meu jogo preferido



Jogos similares

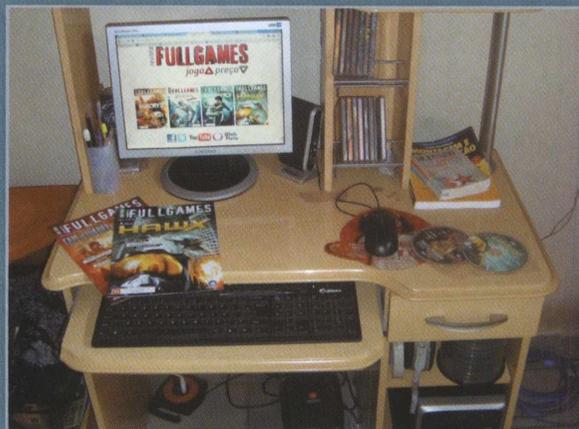


Nome: Ronnió M. Napoleão
Idade: 19 anos
Local: Teresina/PI
Hobby: Jogar no PC

Oi, sou um fanático por games, tento jogar todo dia, gosto mais dos FPS de guerra e simuladores de combate aéreos, conheci a FullGames há pouco tempo através da GameVicio e já fui adquirindo a revista, pois tem um preço muito atrativo. Gosto também de ler artigos relacionados a tecnologias, assistir filmes de ação e viajar. É isso, um abraço para os manolos do curso de montagem e manutenção, pra galera do ClubVicio onde meu nick é RNapoleao, e outro ao pessoal da FullGames por nos trazer ótimos games a um baixo custo.

Sobre mim

Meu espaço



Também quer aparecer na FULLGAMES? Siga-nos no Twitter e fique atento às mensagens que avisarão sobre o sorteio para as próximas edições. Não deixe também de nos visitar nas demais comunidades sociais. Estamos presentes nas principais comunidades com muita informação e promoções.

twitter

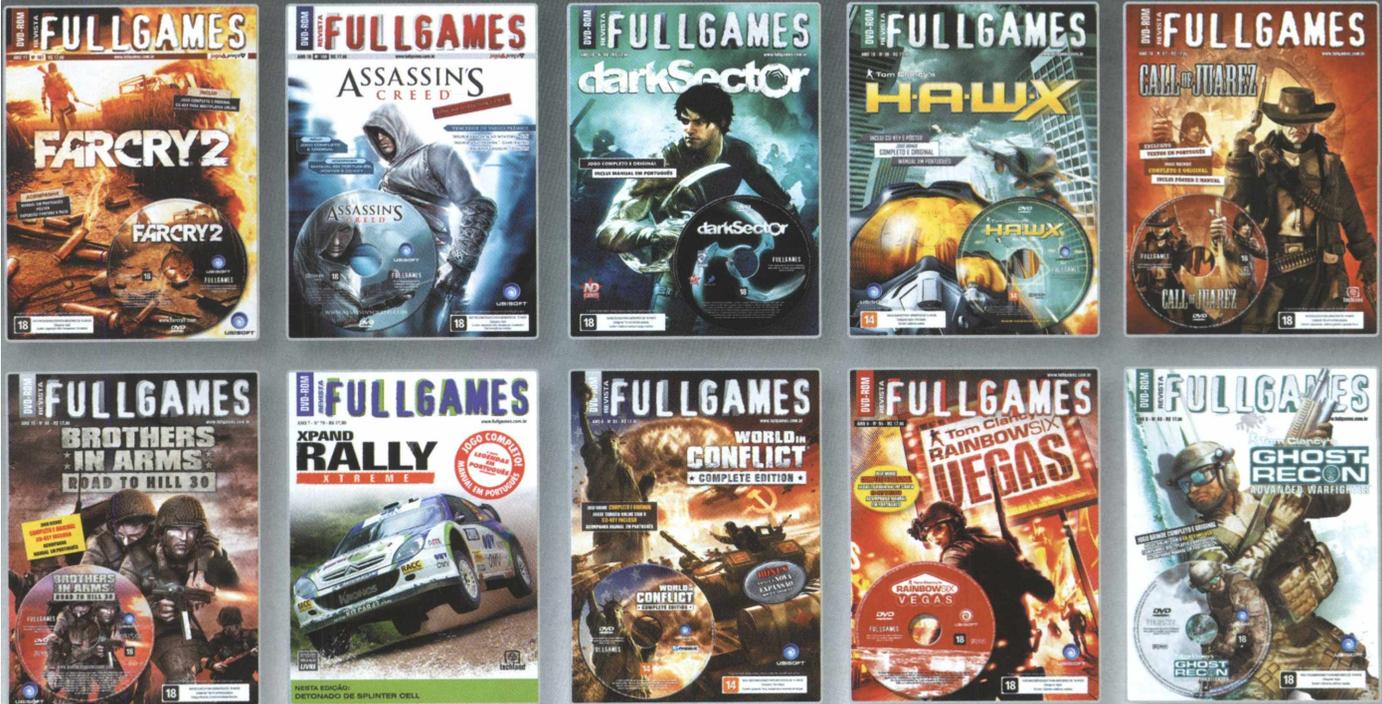
facebook

orkut

YouTube

Club
Vicio

UMA COLEÇÃO RECHEADA DE SUCESSOS.
ESCOLHA O SEU.



UM NOVO FORMATO COM O MESMO PREÇO CAMPEÃO.



revista **FULLGAMES**
jogo preço

NAS MELHORES LOJAS E BANCAS DO BRASIL.

incomp
www.incomp.com.br

AMERICANAS • ACTION PRIME • BOM PREÇO • CARREFOUR • CONDOR • CASA DO CARTUCHO • CASA & VIDEO • CENTRAL COMPUTADORES • DATISHOP • DIGIMER • DIGITAL TIGER •
DISTRIBUIDORA BIG BEN • DOCTOR COMPUTADORES • DXD INFORMÁTICA • EMOÇÃO VIRTUAL • FAST GAMES • GAME.WAY • INFOTECH • LEBISCUIT • LEITURA • LOGIN •
LIVRARIA CULTURA • LIVRARIAS CURITIBA • LIVRARIA DA PRAÇA • METROPOLIS • MUNDIAL GAMES • PDG INFORMÁTICA • RIHAPPY • SARAIVA • SUBMARINO • TUDO AZUL • WAL-MART

twitter.com/revfullgames | facebook.com/revfullgames | Orkut: comunidade Revista Fullgames | youtube.com/revfullgames | gamevicio.com.br/revfullgames

E AÍ, VAI ENCARAR?



BULLETSTORM



JÁ À VENDAS NAS MELHORES LOJAS DO BRASIL



Electronic Arts Inc. EA, o logotipo EA são denominações comerciais ou marcas registradas da Electronic Arts Inc. nos EUA e/ou em outros países. Playstation, PS3 e o logotipo PS3 são denominações comerciais ou marcas registradas da Sony Computer Entertainment Inc. Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e o logotipo Xbox são marcas registradas do grupo Microsoft e são usadas sob licença da Microsoft. Produzido e distribuído por Videolar S/A - Av. Solimões, 305 - Distrito Industrial - Manaus - AM - CNPJ 04.228.761/0004-13 - Indústria Brasileira, sob licença da Warner Bros. Entertainment Nederland B.V. (WB)