CD-ROM

REVISTA

FULLGAMES

ANO 5 - Nº 57 - R$ 15,90

JOGO COMPLETO

MANUAL EM PORTUGUÊS

EMPIRE EARTH

Uma aventura por 500 mil anos de história

"Empire Earth... um jogo de estratégia em tempo real com a complexibilidade de Civilization, a beleza gráfica de Age of Empires e a ação intensa de Command and Conquer."





REVISTA FULLGAMES

DIRETOR GERAL
Plinio Figueiredo

DIRETORA EXECUTIVA
Iamara Sarkovas

EDITOR CHEFE
Alexandre R. Silva

EDITOR
Fabricio Lobo

COLABORAÇÃO
Caue Figueiredo
Flávio Araujo Santos

PUBLICIDADE
publicidade@movingeditora.com.br

JORNALISTA RESPONSÁVEL
Ivone Tabarin
Mtb 12.157

DISTRIBUIÇÃO
Fernando Chinaglia
Distribuidora S.A.
R. Teodoro da Silva, 907
Rio de Janeiro - RJ

FULLGAMES
é uma publicação da
Moving Imagem e Editora Ltda.
Todos os direitos reservados.

R. Tabapuã, 821 - cj. 14
São Paulo / SP
CEP 04533-013

Tel.: (11) 3708-1300
Suporte Técnico: (11) 3071-1390
suporte@movingeditora.com.br

www.fullgames.com.br
www.movingeditora.com.br

Empresa Filiada à
APDIF
Copiar Software é Crime
Telepirata 0800 - 110039

MOVING
www.movingeditora.com.br
cnpj 65.706.939/0001-11

EMPIRE EARTH

Sejam bem-vindos mais uma vez caros leitores.

A FullGames este mês traz o aclamado Empire Earth, um jogo de estratégia em tempo real de dimensões épicas. Neste jogo você controlará o destino de uma jovem civilização ao longo dos 500 mil anos da história da Humanidade.

Desde o começo você terá que explorar os recursos naturais que existirão ao seu redor, com o objetivo de construir um império capaz de dominar a Terra.

Mas, o seu caminho até a supremacia não será uma tarefa simples. Da mesma maneira como aconteceu ao longo da história, as civilizações rivais não hesitarão em enfrentar-se o tempo todo.

Se você organizar uma estratégia e executá-la corretamente, poderá alcançar a grandeza de sua civilização. Portanto, não perca tempo, pois você tem pela frente 500 mil anos para percorrer. Mãos à obra!

Equipe FullGames

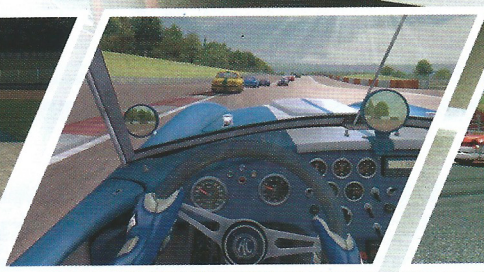


De volta aos dias de trovão

GT Legends

Os bons tempos do automobilismo estão de volta. Experimente os mais excitantes carros das décadas de 60 e 70! Colecione mais de 90 carros e mostre suas habilidades em mais de 20 circuitos reais.

ELEITO "MELHOR JOGO DE ESPORTES" NA E3 2005



O MELHOR JOGO DE CORRIDA DE CARROS CLÁSSICOS

Mais informações e demo do jogo disponível em www.gt-legends.com

Informações: 11 3071-1390
www.movingeditora.com.br

ATARI

SIMBIN DEVELOPMENT TEAM

GT Legends © 2005 10TACLE PUBLISHING GMBH. Produzido e licenciado por AAA Capital Game Fund No.1. Todos os direitos reservados. Sob licença oficial da FIA-GTC-TC Secretariat Germany. Todas as outras denominações comerciais são propriedades de seus respectivos titulares.

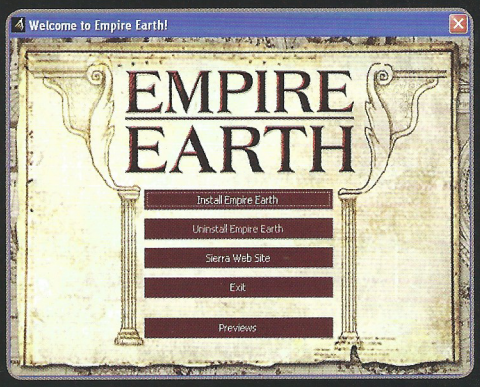
FIA HISTORIC RACING

FIA-GTC-TC
FIA Cup for Historic Grand Touring Cars
FIA European Challenge for Historic Touring Cars

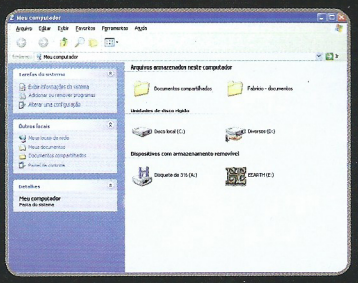
10TACLE STUDIOS AG

Instalação

1

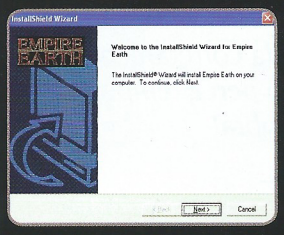


Se o Windows estiver configurado para usar o recurso de Auto-Reprodução do CD, o jogo irá exibir a tela de instalação automaticamente, logo após você inserir o CD no leitor de CD-ROM.



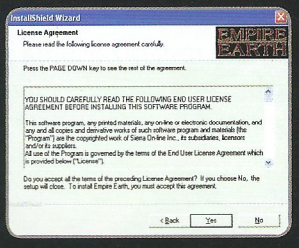
Se a Auto-Reprodução estiver desativada, será necessário iniciar a instalação manualmente: Clique duas vezes no ícone "Meu Computador". A seguir, clique duas vezes no ícone do seu CD-ROM.

2



Esta é a janela de boas-vindas, clique em "NEXT" para continuar.

3



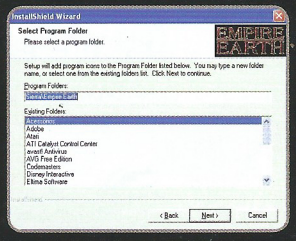
Nesta janela será mostrado o contrato de licença para o usuário final. Clique em "Yes" para continuar.

4



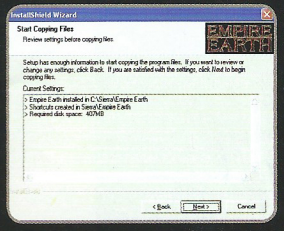
Selecione o diretório a ser instalado o jogo e clique em "Next" para continuar.

5



Nesta tela será possível escolher o nome da pasta onde quer instalar os atalhos do jogo. Clique "Next" para continuar e instalar na pasta padrão.

6



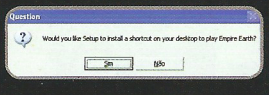
Esta tela mostrará um resumo de suas preferências até o momento. Clique em "Next" para continuar ou "Back" para fazer alguma alteração.

7



A instalação agora foi finalizada. Clique em "Finish".

8



Clique em "Sim" para criar um atalho em sua área de trabalho ou "Não" para não criar o atalho.

O seu papel no Empire Earth

Para obter êxito no Empire Earth, você e a sua civilização devem atingir vários objetivos. Você terá que explorar a região para encontrar alimentos, madeira, ferro e outros importantes recursos naturais. Esses recursos serão necessários para aumentar a população, construir edifícios e pesquisar novas tecnologias.

Você também vai precisar de recursos para evoluir e passar para períodos históricos mais avançados ou "Épocas".

Os alimentos são vitais para aumentar a população da sua civilização. Os cidadãos necessitam o desembolso de alimentos quando forem criados.

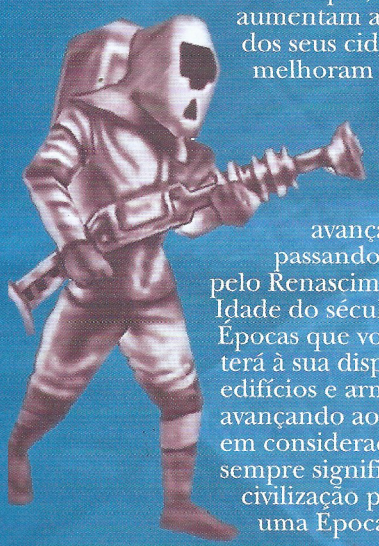
Alguns postos militares precisam de recursos adicionais ou diferentes; por exemplo, o treinamento de um simples arqueiro requer madeira e ouro. A sua civilização também é capaz de criar grandes heróis, profetas e outros indivíduos especializados.

A construção de edifícios também será fundamental para o crescimento da sua civilização. Os edifícios são os lugares onde você cria os seus cidadãos, forma os militares e pesquisa novas tecnologias. Alguns deles, como as Universidades e os Hospitais, proporcionam importantes benefícios específicos para o seu povo.

O seu Capitólio, situado no coração da sua civilização, é, talvez, a estrutura mais importantes que você possui. Você também pode optar por construir surpreendentes Maravilhas do Mundo. Além de ser uma conquista notável, elas outorgam habilidades especiais à sua civilização.

Historicamente, os avanços tecnológicos muitas vezes proporcionaram uma vantagem imediata a uma civilização sobre os seus rivais. A sua civilização poderá investigar uma grande variedade de tecnologias com a finalidade de melhorar as suas habilidades.

Por exemplo, algumas tecnologias aumentam a produtividade e a saúde dos seus cidadãos, enquanto outras melhoram os seus edifícios.



O Empire Earth está dividido em 14 Épocas Históricas. A sua civilização poderá avançar desde 500.000 a.C., passando pela Idade do Bronze e pelo Renascimento, até chegar à Nano Idade do século XXII (em função das Épocas que você preferir jogar). Você terá à sua disposição novas tecnologias, edifícios e armas à medida que for avançando ao longo da história. Mas leve em consideração que o progresso nem sempre significa o sucesso. A sua civilização poderá prosperar durante uma Época e desaparecer em outra.



Uma civilização poderá chegar a dominar os seus rivais de muitas formas. Do mesmo modo, você poderá optar por jogar o Empire Earth da forma que quiser. Não existe "a melhor estratégia" ou o "plano perfeito" num jogo tão rico e dinâmico quanto a própria História.

O Empire Earth é um jogo flexível, com muitas possibilidades. Estão à sua disposição partidas "Individuais" e "Multijogador" que incluem diferentes classes de mapas aleatórios de vários tamanhos, lugares de recursos, condições para a vitória, seleção de Época e outras muitas opções. Estas opções permitem que você possa modificar o jogo a fim de criar diferentes experiências, de acordo com as suas preferências.

Não existe "a melhor estratégia" ou o "plano perfeito" num jogo tão rico e dinâmico quanto a própria História.

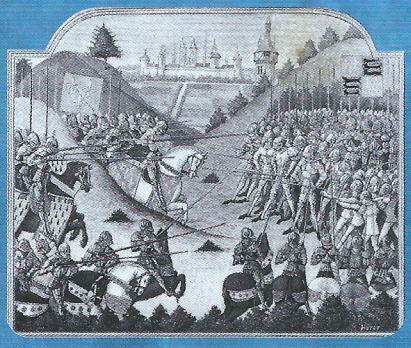
Início do jogo

Após a instalação do Empire Earth, existem muitas formas de começar o jogo. Sempre que você inserir o CD do Empire Earth na sua unidade de CD-ROM aparecerá uma janela na sua tela. (Se o dispositivo de Reprodução automática estiver ativado e depois que o CD for lido pelo mesmo). Para começar o jogo a partir desta janela, você só precisa clicar no botão "Jogar o Empire Earth".

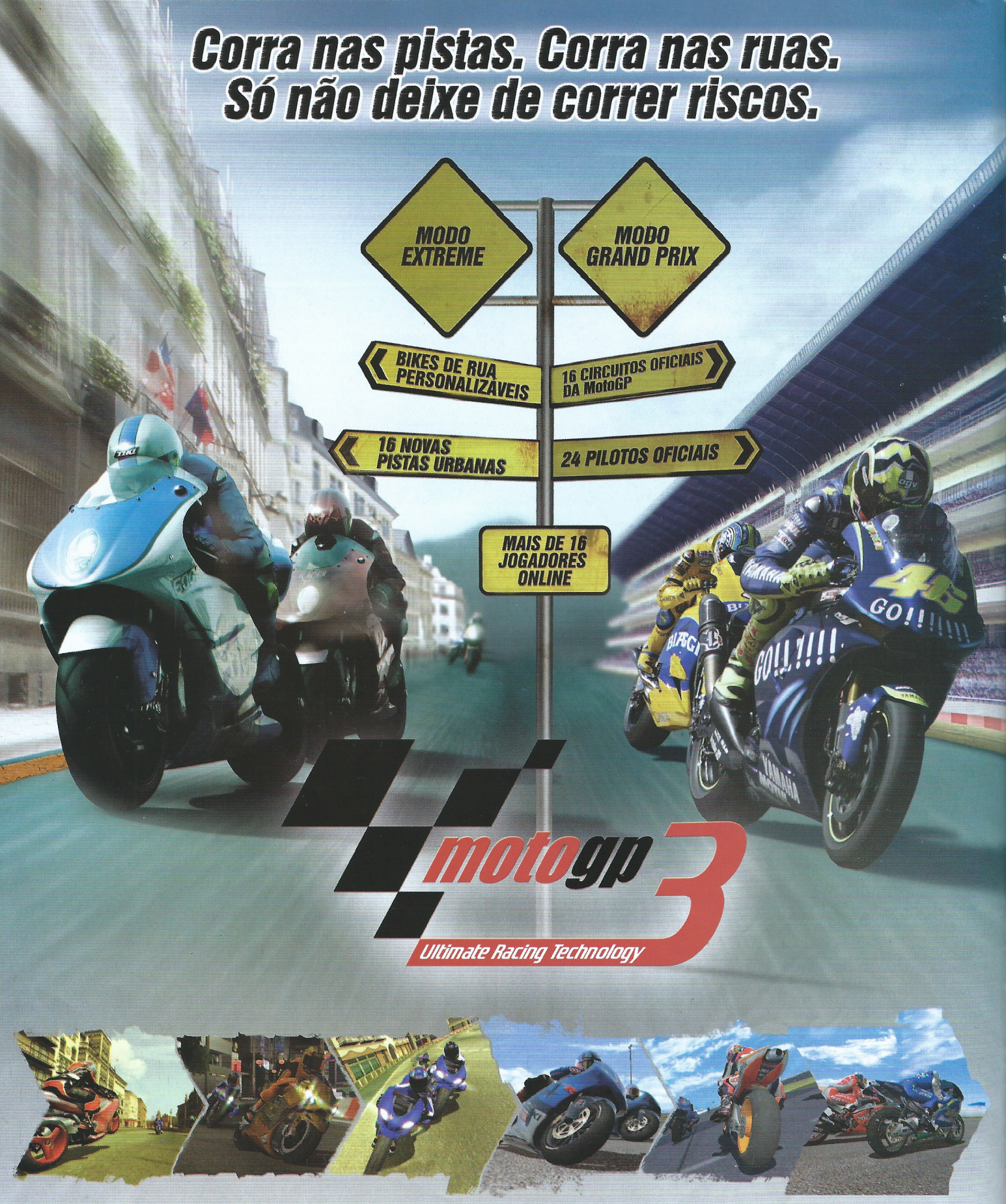
Você também poderá iniciar o jogo clicando no ícone do Empire Earth, situado na sua Área de Trabalho. Se, durante a instalação, você preferiu não ter um ícone na Área de Trabalho, também poderá iniciar o jogo através do menu Iniciar. Clique no botão Iniciar do Windows e selecione "Programas".

Uma vez que se abre a lista de programas, selecione a pasta da Sierra e, a seguir, selecione a pasta do Empire Earth.

Por último, selecione "Jogar o Empire Earth", para começar o jogo.



Corra nas pistas. Corra nas ruas. Só não deixe de correr riscos.



motogp 3

Ultimate Racing Technology

POWERED BY gamespy

CLIMAX

THQ

MOVING
www.movingeditora.com.br

DOLBY DIGITAL

madtap.com

Informações:
11 3071-1390
www.movingeditora.com.br

Game e Software © 2005 THQ Inc. MotoGP™ URT 3 e © 2005 Dorna Sports, S.L. MotoGP e logos, personagens, e nomes, e semelhanças são propriedade exclusiva de Dorna Sports, S.L. e/ou seus respectivos donos. Usados sob licença. Todos os direitos reservados. Desenvolvido por Climax Studios. Climax Studios e seu logo são marcas registradas de Climax Studios (Brighton) Ltd: GameSpy e "Powered by GameSpy" são marcas registradas de GameSpy Industries, Inc. Todos os direitos reservados. Dolby e o símbolo double-D são marcas registradas de Dolby Laboratories. THQ e o logo THQ são marcas registradas de THQ Inc. Todos os direitos reservados. Todas as outras marcas, logos e copyrights são propriedade de seus respectivos donos.

Menu principal

Uma vez carregado o jogo, aparecerá o Menu principal. Neste ponto você possui muitas opções:

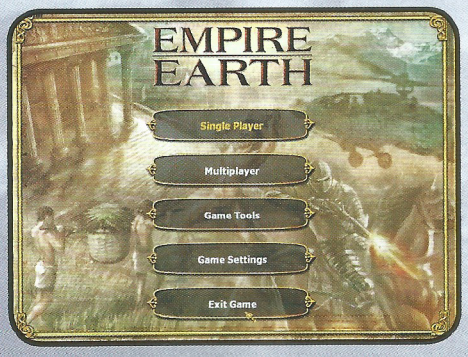
Individual - para ter acesso ao menu individual que, por sua vez, permite ver todas as opções do Empire Earth para as partidas individuais, incluindo as "Campanhas" e os "Jogar Tutoriais".

Multijogador - para ter acesso ao menu Multijogador que, por sua vez, permite jogar ou ser o anfitrião das partidas do Empire Earth com outros jogadores através da Internet ou de uma rede de área local (LAN).

Ferramentas do jogo - o menu Ferramentas do jogo proporciona o acesso ao Construtor de Civilizações do Empire Earth, ao Editor de Cenários e ao Editor de Campanhas.

Opções do jogo – permite estabelecer as suas preferências para o jogo em relação à imagem, aos gráficos e ao som. O ajuste destas opções poderão ajudar a melhorar o rendimento do jogo em computadores mais lentos.

Sair da partida - para sair do Empire Earth.



Como aprender a jogar

Seja um novato em jogos por computador, ou um verdadeiro especialista veterano em jogos de estratégia em tempo real, será muito simples para você dominar o Empire Earth. Além desta introdução ao jogo, será possível ver todos os detalhes do mesmo no manual digital que se encontra no próprio CD do Empire Earth. Você ainda tem à sua disposição os "Jogar Tutoriais", que ensinam como jogar. Quando você estiver mais familiarizado com os aspectos básicos, poderá explorar as muitas características avançadas do Empire Earth como níveis adicionais de funcionalidade e controle.

Partidas individuais

É possível ter acesso às partidas individuais do Empire Earth clicando no botão "Individual" do Menu Principal. O Empire Earth inclui dois tipos básicos de partidas individuais: as partidas de mapa aleatório e as campanhas/cenários. As primeiras oferecem a possibilidade de pôr à prova as suas estratégias e conhecimentos contra os astutos adversários automáticos do Empire Earth.

Além desta introdução ao jogo, é possível ver todos os detalhes do mesmo no manual digital que se encontra no próprio CD do Empire Earth

Cada uma das quatro Campanhas que compõem o Empire Earth se dividem em várias partes (cenários) que, em conjunto, relatam a história da chegada de uma civilização ao poder.

Você também terá a opção de carregar um cenário exclusivo ou uma partida individual previamente gravada (além de começar um "Jogar Tutoriais"). Na parte superior desta tela aparecerá uma caixa de texto onde você poderá escrever o seu nome de jogador.

Nome de jogador - escreva o seu nome de jogador.

Jogar um mapa aleatório - jogue uma partida de mapa aleatório contra o computador. Terá acesso à tela "Configuração do jogo".

Jogar uma campanha - jogue as campanhas. Escolha a que quiser através da tela "Jogar uma campanha".

Jogar um cenário - jogue um cenário exclusivo. Você terá acesso à tela "Jogar um cenário".

Jogar uma partida gravada - carregue uma partida individual previamente gravada através da tela "Jogar uma partida gravada".

Menu principal - para voltar ao Menu Principal.

Jogar tutorial - jogue nos Tutoriais. Escolha o que quiser na tela "Jogar uma campanha".

Como jogar uma partida de mapa aleatório

Jogar uma partida individual de mapa aleatório é muito parecido com jogar uma partida de mapa aleatório no modo Multijogador. Os dois tipos de partidas utilizam a tela de configuração, que é detalhada na seção "Configuração do jogo" que poderá ser vista no manual digital.

Como jogar as campanhas

O Empire Earth inclui quatro campanhas épicas que são: grega, inglesa, alemã e russa. Em cada uma delas, os jogadores deverão participar dos cenários seguindo a ordem, o que significa que um cenário só estará disponível depois que todos os cenários anteriores da campanha estiverem completos.

Civilizações e Pontos de civilizações nas campanhas

A civilização que você lidera em cada uma das campanhas será selecionada para você; a grega na primeira campanha, por exemplo. À medida que você for completando os objetivos dos diferentes cenários que formam a campanha, você irá recebendo esporadicamente "Pontos de civilização". Estes pontos poderão ser utilizados no "Construtor de civilizações" para adquirir bônus que vão ajudar a melhorar a sua civilização em algum aspecto. Sendo assim, a sua civilização "evoluirá" na campanha mais rapidamente na direção que você desejar.

Quando você consegue Pontos de civilização, recebe uma mensagem informativa e o botão "Seleções de civilização", situado na interface do usuário, começa a piscar. Clique no botão "Seleções de civilização" sempre que você estiver preparado(a) para gastar os "Pontos de civilização". Em todas as partidas individuais, o jogo pára quando você entra no "Construtor de civilizações". Você poderá gastar os "Pontos de civilização" que tiver conseguido da forma que preferir, mas tente escolher os bônus que você

INDIGO PROPHECY

A PRIMEIRA COISA QUE LUCAS KANE FAZ NO JOGO É MATAR UM HOMEM INOCENTE. E ELE É O MOCINHO.

"SERIA POSSÍVEL GASTAR MUITO MAIS LINHAS PARA FALAR DE "INDIGO PROPHECY", MAS O MELHOR A FAZER É EXPERIMENTAR POR SI PRÓPRIO AS POSSIBILIDADES DESTA QUE É, CERTAMENTE, UMA DAS MAIS GRATAS SURPRESAS DO ANO."

THÉO AZEVEDO, PORTAL UOL JOGOS

"INDIGO PROPHECY É COMO UMA POESIA: BELO, CATIVANTE, INTELIGENTE E INSTIGANTE (...) INESQUECÍVEL."

HENRIQUE SAMPAIO, EGM BRASIL

"MISTÉRIO E AVENTURA UNEM-SE PERFEITAMENTE (...) UM DOS MELHORES ADVENTURES QUE VOCÊS IRÃO JOGAR EM TODAS AS SUAS VIDAS!"

CARLOS HENRIQUE OLIFIERS, SITE GLOBO GAME CENTER

INDIGO PROPHECY PODE SER UM PROTÓTIPO DA NOVA GERAÇÃO DE ADVENTURES. (...) ESSA NOVA FÓRMULA NÃO APENAS RENDE UMA APRESENTAÇÃO CINEMATOGRÁFICA MUITO MAIS ENVOLVENTE, MAS TAMBÉM É MUITO MAIS ACESSÍVEL POR SEUS CONTROLES SIMPLIFICADOS E O FIM DOS QUEBRA-CABEÇAS ILÓGICOS QUE DESESTIMULAM O GRANDE PÚBLICO.

GABRIEL MORATO, SITE GAMETV



UM MISTERIOSO ASSASSINATO EM UM BAR DE NOVA YORK. O CULPADO: VOCÊ. MANTENHA-SE À FRENTE DA POLÍCIA E DESCUBRA A VERDADE SOBRE O CRIME. MAS CUIDADO, CADA ATITUDE ALTERA SUA JORNADA. VOCÊ PAGARÁ CARO POR SUAS ESCOLHAS.

http://www.IndigoProphecy.com
http://www.Atari.com

Indigo Prophecy © 2005 Atari, Inc. Todos os direitos reservados. Todas as marcas registradas são de propriedade de seus respectivos proprietários. Manufaturado e distribuido por Moving Imagem e Editora Ltda. sob licença da Atari do Brasil Ltda. somente para o território brasileiro. O uso deste produto está sujeito a aceitação do contrato de licença. Você pode obter uma cópia deste através do arquivo ReadMe e no Manual.

The way it's meant to be played
NVIDIA

PC CD-ROM SOFTWARE

MINISTÉRIO DA JUSTIÇA
INADEQUADO PARA MENORES DE 18


INCLUINDO MÚSICAS DO
GRUPO THEORY OF A DEADMAN
MOVING
www.movingeditora.com.br
quantic dream
ATARI

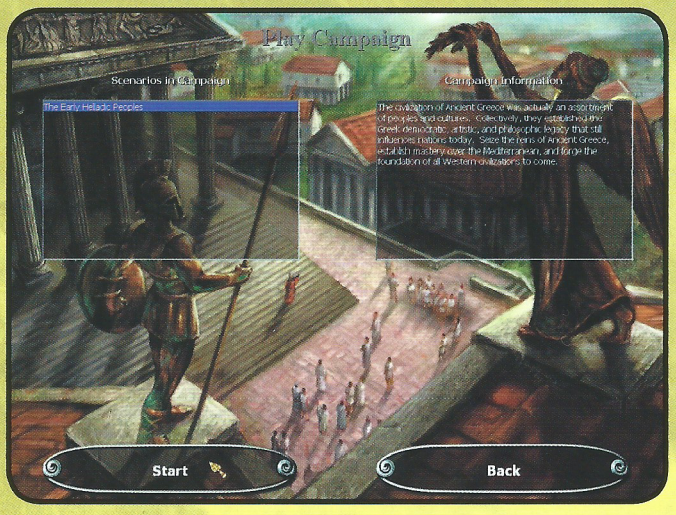
achar que serão mais vantajosos para a sua civilização dentro da situação atual. Quando a partida recomeçar, você não poderá trocar a sua escolha.

Os bônus que você decidiu adquirir permanecem no próximo cenário da campanha. Os "Pontos de civilização" que você optar por não gastar também continuarão no próximo cenário. Sendo assim, você poderá gastá-los em outra ocasião.

Como iniciar uma campanha

Para iniciar uma campanha, clique no botão "Jogar uma campanha" no menu de partida individual e selecione a campanha que você quiser jogar na tela "Jogar uma campanha". Você também poderá selecionar uma campanha personalizada (uma campanha criada para o Empire Earth depois do seu lançamento no mercado), clicando no botão "Campanha personalizada".

Após selecionar a campanha que você quiser jogar, aparecerá uma tela para a referida campanha permitindo selecionar, dentro de uma lista, o cenário que você quer participar. Se você ainda não jogou nenhum dos cenários da campanha, deverá selecionar um primeiro. Para começar uma campanha iniciada previamente, selecione da lista o seguinte cenário disponível. Você também poderá repetir um cenário que já tiver finalizado.



Quando você escolher um cenário, poderá ler a Informação do cenário e, a seguir, clicar no botão "Começar". A tela de introdução e informação apresenta o cenário e mostra os seus objetivos. Clique no botão "Começar" (com o sinal) para começar a jogar.

Como jogar um cenário exclusivo

Se você baixou algum cenário da Internet, um amigo enviou-lhe um ou foi criado por você mesmo, poderá jogar nele clicando no botão "Jogar um cenário" no menu de partida individual. Na tela "Jogar um cenário" você só terá que selecionar o cenário que quiser jogar e clicar no botão "Carregar".

A seguir, aparecerá a tela de introdução / informação do cenário e você poderá começar a jogar clicando no botão "Começar".

Como jogar uma partida gravada

Se você começou a jogar um cenário individual anteriormente (que faz ou não parte de uma campanha) ou uma partida de mapa aleatório e o salvou antes de terminar, você poderá recarregá-lo para continuar jogando a partir do ponto em que parou. No menu de partida individual, clique no botão "Jogar uma partida gravada". Na tela "Jogar uma partida gravada", aparecerá uma relação de todas as partidas individuais salvas. Selecione a que você quiser e clique no botão "Carregar" para começar. Se você clicar no botão "Eliminar", apagará a partida gravada que estiver marcada. Você também poderá optar por jogar uma partida gravada a partir da tela "Jogar uma campanha".

Teclas de acesso direto

Teclas de Visão

Tecla	Ação
Seta para cima	Deslocar-se para cima
Seta para baixo	Deslocar-se para baixo
Seta esquerda	Deslocar-se à esquerda
Seta direita	Deslocar-se à direita
=	Aproximar câmera
)	Distanciar câmera
Ponto (.)	Seguir unidade
F2	Selecionar as diferentes perspectivas do zoom
F5	Selecionar entre os 3 modos de Mostrar Unidades Ocultas
F9	Tirar uma foto da tela com a interface
Shift – F9	Tirar uma foto da tela sem a interface
Ctrl – F9	Tirar uma foto de baixa resolução de todo o mapa
Alt – F9	Tirar uma foto de alta resolução de todo o mapa
Space	Deslocar-se à posição da última atuação de jogador (manter pressionado para consultar a fila de eventos recentes)

Tudo em GAMES é só na



www.uzgames.com.br

Lj. 01 - Loja Virtual - www.uzgames.com.br - Tel: 6914-6640

Lj. 02 - Shopping Metrô Santa Cruz - Quiosque - Tel.: 5572-7868 / 5572-4145

Lj. 03 - Shopping Center Norte - Lj. 43 - Calçadão - Tel.: 6251-0976 / 6251-0511

Lj. 04 - Shopping Eldorado - Lj. 1009-A - 1º Sub-solo - Tel.: 3814-4888 / 3817-4107

Lj. 05 - Shopping Ibirapuera - Lj. 64 - Tel.: 5042-2200 / 5536-4523

Lj. 06 - Shopping Leste Aricanduva - Lj. Arco 267 - Tel.: 6721-1999 / 6722-4609

Lj. 07 - Shopping Metrô Tatuapé - Lj. 185 - Térreo - Tel.: 6191-5155 / 6192-3258

Lj. 08 - Shopping West Plaza - Lj. 3306 - Tel.: 3673-5998 / 3673-3377

Lj. 09 - Morumbi Shopping - Lj. 41 - Térreo - Tel.: 5182-2211 / 5181-3171

Lj. 10 - Shopping Interlagos - Lj. 188 - Tel.: 5565-4141 / 5565-5549

Lj. 11 - Shopping Jardim Sul - Quiosque - Piso 2 - Tel.: 3749-9266 / 3501-8181

Teclas de Seleção

Tecla	Ação
Tab	Cidadão desocupado
Vírgula (,)	Unidade militar desocupada
A	Bombardeiro atômico desocupado
B	Bombardeiro desocupado
D	Caça-bombardeiro desocupado
F	Caça desocupado
Ctrl - #	Criar grupo # (# = teclas de 1 a 9)
Shift - #	Acrescentar seleção ao grupo #
Alt - #	Selecionar e centralizar grupo #
#	Selecionar grupo (pressionar o número do grupo)
##	Selecionar e centralizar grupo (pressionar duas vezes o número)
H	Selecionar e centralizar o Centro da Cidade
Ctrl – A	Selecionar e centralizar arcos
Ctrl – B	Selecionar e centralizar quartéis
Ctrl – C	Selecionar e centralizar fábrica de armas de assédio
Ctrl – D	Selecionar e centralizar cais
Ctrl – F	Selecionar e centralizar fábrica
Ctrl – G	Selecionar e centralizar celeiro
Ctrl – I	Selecionar e centralizar base de mísseis (só em campanhas)
Ctrl – N	Selecionar e centralizar assentamento
Ctrl – Q	Selecionar e centralizar aeroporto
Ctrl – R	Selecionar e centralizar fábrica cibernética
Ctrl – S	Selecionar e centralizar estábulo
Ctrl – V	Selecionar e centralizar estaleiro
Ctrl – X	Selecionar e centralizar laboratório cibernético
Ctrl – Y	Selecionar e centralizar templo





Comandos de Jogo

Tecla	Ação
Teclado Numérico +	Aumentar velocidade da partida
Teclado Numérico-	Reduzir velocidade da partida
Esc	Cancelar ordem atual ou de ação (fecha os filmes cinematográficos)
Enter	Chat
F1	Volta ao Editor de cenários (no modo Prova)
F3	Pausa a partida
F4	Salvar rápido
Shift – F4	Carregar automático
Ctrl – F4	Salvar carregar automático
F10	Opções em tela
F11	Selecionar relógio/velocidade da partida em tela e imagens em tela
Alt - F	Ativar o Modo Chamas
Page Up	Mostrar mensagens anteriores
Ctrl – Shift - Z	Ataque total "Banzai" contra o jogador do computador. Todos os aliados ajudarão (Só no modo 1 jogador)
Ctrl - Alt - Z	Ataque total "Banzai" contra o jogador do computador. Os jogadores aliados do computador não o ajudarão

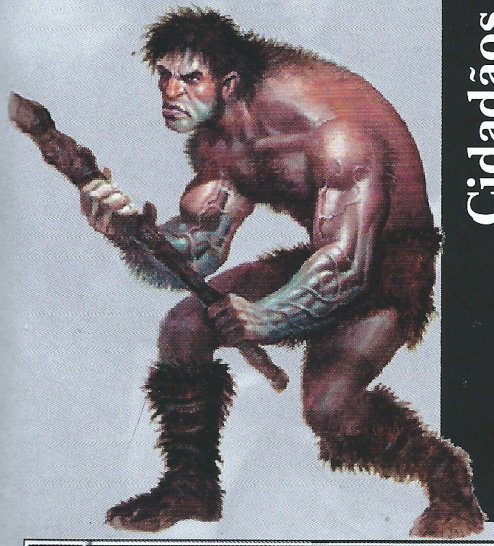
Comandos das Unidades

Tecla	Ação
Shift	Mostrar fila de objetos / acrescentar objetivo à fila (mediante outra tecla)
B	Atitude da unidade
G	Acantonar / povoar um edifício
L	Explorar
M	Formações
P	Parar
D	Descarregar transporte ou fortaleza
Z	Patrulhar (só unidades militares de terra)
Del	Eliminar a primeira unidade selecionada
Shift – Del	Eliminar todas as unidades selecionadas



Atitude de Unidades

Tecla	Ação
Alt – A	Agressiva
Alt – D	Defensiva (atitude de aguentar)
Alt – G	Guarda (vigia um posto)
Alt – S	Explorador



Cidadãos

Tecla	Ação
A	Construir variedade de arqueiros ou canhão AA
B	Construir barracões
C	Construir fábricas de armas de assalto
D	Construir cais
E	Construir casa
F	Construir fábrica de tanques
J	Construir celeiros / cultivos
N	Construir assentamentos
O	Construir fortaleza
Q	Construir aeroporto
R	Construir fábrica cibernética
S	Construir estábulo
T	Construir torre
U	Construir universidade
V	Construir estaleiro
W	Construir muro
X	Construir laboratório cibernético
Y	Construir templo
Z	Construir hospital

Hades

Tecla	Ação
E	Teletransporte
T	Alteração temporária
V	Nano Vírus

Apolo

Tecla	Ação
C	Velocidade do íon
R	Consertar
S	Armadura de defragmentação

Construções

Tecla	Ação
I	Estabelecer ponto de ofenar cão explorador
A	Desenvolver avanço da época
G	Desenvolver tecnologias de exploração mineira
N	Desenvolver técnica de caça / obtenção de alimentos
S	Investigar tecnologias de extração de ferro
T	Investigar tecnologias de extração de pedra
U	Desenvolver melhorias de muros e torres
W	Desenvolver melhorias de tala de árvores



Profetas

Tecla	Ação
A	Praga
C	Furacão
E	Terremoto
F	Chuva de fogo
R	Malária
V	Vulcão

Manual digital:

• Para acessar o manual digital detalhado em português, insira o CD do Empire Earth em seu drive de CD-ROM. Clique duas vezes no ícone do "Meu Computador", depois clique uma vez com o botão direito do mouse no drive de CD-ROM e selecione "Explorar". Dê um duplo clique com o botão esquerdo do mouse na pasta Manual e abra o arquivo **Empire Earth Manual.pdf**. Caso você não tenha instalado em sua máquina o Adobe Acrobat, instale-o clicando duas vez no arquivo **ar500.exe**.

CD-Key:

• Para jogar Empire Earth no modo multijogador é necessário utilizar a cd-key do jogo que vem anexada na capa da revista. Digite-a quando solicitada e guarde-a sempre em local seguro.

Nós temos os melhores games. E você?



Você encontra estes e outros jogos de nossa coleção nas principais lojas especializadas. Confira nossa coleção completa de jogos pelo site: www.movingeditora.com.br .

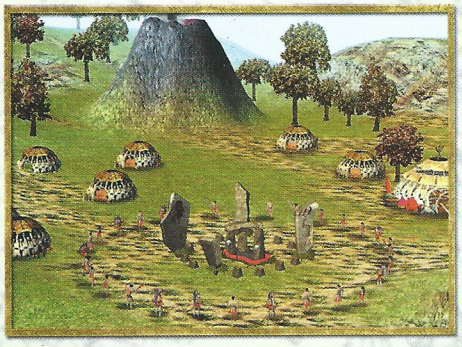
Informações: 11 3071-1390

MOVING
www.movingeditora.com.br

CONSTRUA O MAIOR IMPÉRIO QUE A TERRA JAMAIS VIU

Empire Earth é um jogo de estratégia 3D em tempo real que permite a você criar, construir e liderar uma civilização durante 500.000 anos de existência humana. Escolha qualquer ponto no tempo desde a descoberta do fogo até as batalhas a laser no futuro e comande a sua civilização com um objetivo: Fazer da Terra o seu Império.

IDADE DA PEDRA (50 000 - 5000 A.C.)



JOGUE 14 DIFERENTES ÉPOCAS DA PRÉ-HISTÓRIA À IDADE NANOTECNOLÓGICA DO SÉCULO 22.

IDADE ATÔMICA (1900-2000 D.C)



BATALHE EM TERRA, AR E MAR. TREINE MAIS DE 200 TIPOS DIFERENTES DE UNIDADES E CONSTRUA UMA VARIEDADE DE EMBARCAÇÕES E AERONAVES (DE U-BOATS AO BOMBARDEIRO B-2).

COMANDE AS 21 MAIS CONHECIDAS CIVILIZAÇÕES DA HISTÓRIA COMO O IMPÉRIO GREGO, ROMANO, BRITÂNICO, FRANCÊS OU ALEMÃO, OU CRIE O SEU IMPÉRIO PERSONALIZADO.

VISUALIZE O REPLAY DE EPISÓDIOS DA HISTÓRIA HUMANA E LISTE HERÓIS HISTÓRICOS COMO ALEXANDRE O GRANDE, ELIZABETH 1, GENERAL PATTON E MUITOS OUTROS.

ESCOLHA O SEU CAMINHO PARA A VITÓRIA, DE CONQUISTAS MILITARES À CONSTRUÇÃO DAS MARAVILHAS DO MUNDO.

PARTICIPE DE GUERRAS EM MODO MULTIPLAYER ATRAVÉS DE LAN OU INTERNET - OU JOGUE CONTRA A FORMIDÁVEL IA.

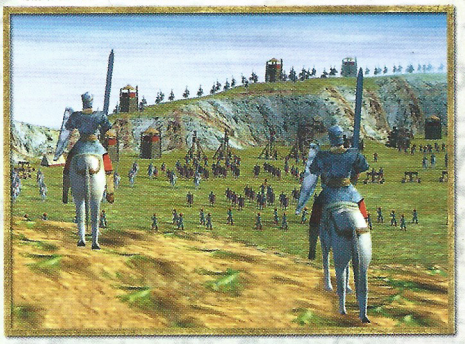
JOGUE QUATRO CAMPANHAS ÉPICAS EM MODO SINGLE-PLAYER (29 CENÁRIOS) QUE SEGUEM O CRESCIMENTO DA CIVILIZAÇÃO ATÉ ATINGIR O PODER.

MAPAS ALTAMENTE DETALHADOS DE VÁRIOS TIPOS E TAMANHOS PARA MELHOR JOGABILIDADE.

CRIE OS SEUS MAPAS ORIGINAIS, CENÁRIOS, CAMPANHAS OU ATÉ MESMO FILMES COM O EDITOR DO JOGO.

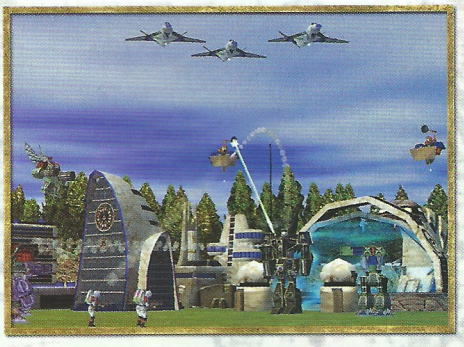
JOGUE EM MODO PADRÃO PARA A CONSTRUÇÃO DE UM IMPÉRIO MAIS ESTRATÉGICO OU MODO DE CAMPEONATO PARA AÇÃO MAIS RÁPIDA.

IDADE MÉDIA (900 - 1300 D.C)



DETALHES GRÁFICOS EM 3D MARAVILHOSOS E CICLO DIÁRIO/NOTURNO COMPLETO. APROXIME PARA A RIQUEZA DE DETALHES DAS UNIDADES E CONSTRUÇÕES OU AFASTE PARA VISUALIZAÇÃO DE TODO O CAMPO DE BATALHA.

ERA ROBÓTICA (2100-2200 D.C)



EVOLUA O SEU IMPÉRIO COM 25 TIPOS DE CONSTRUÇÕES E 150 TECNOLOGIAS.

EQUIPAMENTO MÍNIMO NECESSÁRIO

Sistema Operacional: Microsoft® Windows® 98/ ME/ 2000/ XP
CPU: Intel® Pentium® II 350 MHz **Memória:** 64 MB RAM
Sistema de Vídeo: AGP com 4 MB ou PCI 3d com 8 MB,
CD-ROM: 4X **Espaço em Disco:** 550 MB livres
Sistema de Som: Placa de Som compatível com DirectX®
Multiplayer: 28.8 kbps ou TCP/IP via LAN

LIDERE SUA CIVILIZAÇÃO E CONTROLE SUA EVOLUÇÃO POR 500 MIL ANOS



ISSN 1518-9139

INADEQUADO PARA MENORES DE: 14 ANOS MINISTÉRIO DA JUSTIÇA

ESTE PRODUTO CONTÉM:
SANGUE REALISTA
VIOLÊNCIA REALISTA LEVE

(11) 3071-1390 HOT LINE suporte@movingeditora.com.br

MANUAL EM PORTUGUÊS SOFTWARE EM INGLÊS

STAINLESS STEEL STUDIOS™

SIERRA™

www.vugames.com.br

MARK CHURMS THE ART OF HISTORY

MOVING www.movingeditora.com.br

© 2005 Sierra Entertainment, Inc. Todos os Direitos Reservados. Sierra, o logotipo Sierra e Empire Earth são marcas registradas da Sierra Entertainment, Inc. Windows é marca registrada da Microsoft Corporation. Arte Militar cortesia da MarkChurms.com. As pinturas "Breakthrough at Casino" são usadas sob licença de Robert Bailey. Todos os direitos reservados. Todas as outras marcas registradas são de propriedade de seus respectivos donos. Distribuído por Moving Imagem e Editora Ltda. CNPJ: 65.706.939/0001-11.