

# FREE

ΠΕΡΙΕΧΕΙ  
DVD 8GB!

# GAMER

ΤΕΥΧΟΣ 2

ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΣ 2010

€ 6,90

## FREE MMOs

Δεκάδες προτάσεις για ψαγμένους free gamers

### EMULATORS

Εξομοιώστε παλιούς τίτλους, από arcade μέχρι Spectrum!



### RETRO

Πώς θα αναβιώσετε τα πιο ιστορικά παιχνίδια



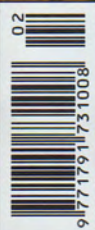
### FREWARE

3GB δωρεάν παιχνιδιών στο DVD!



### BROWSER GAMES

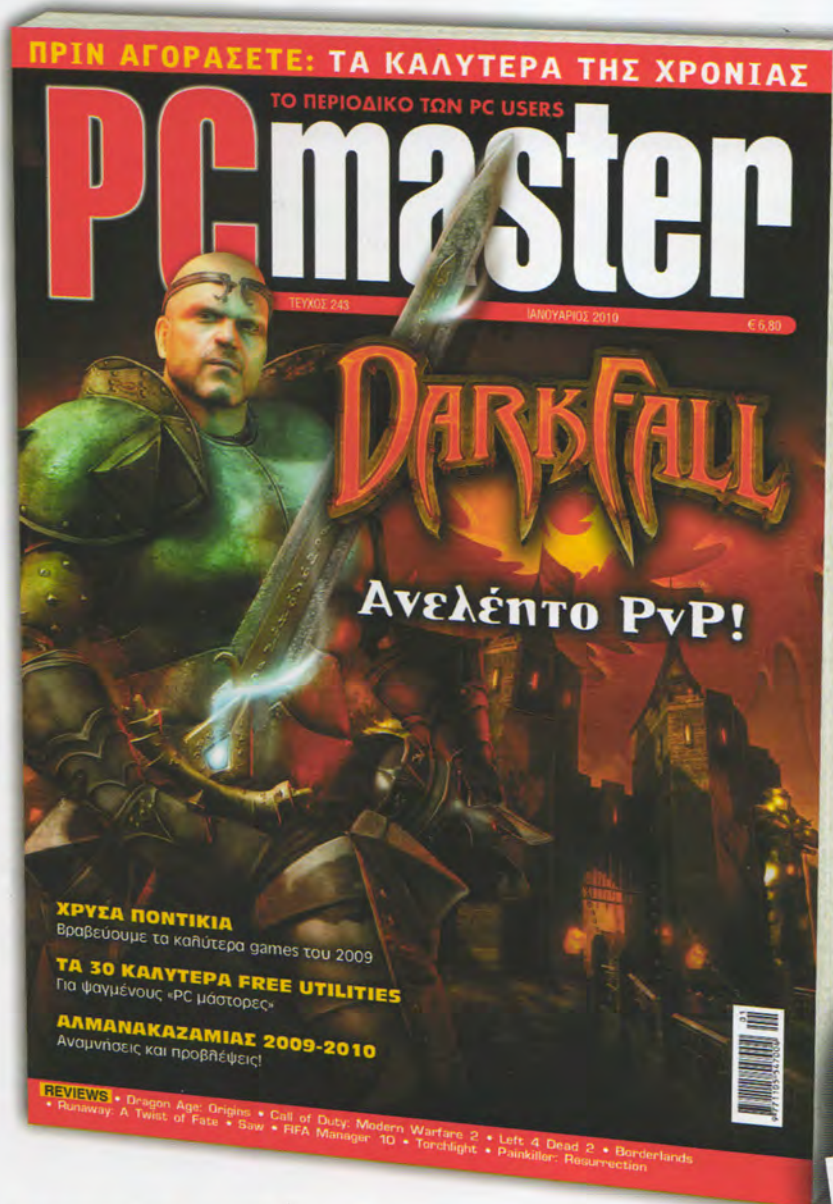
60 ξεχωριστές προτάσεις για ανάλαφρο on-line gaming



## FREE MMO CLIENTS

WARRIOR EPIC & ATLANTICA ONLINE

# ΣΤΟ ΤΕΥΧΟΣ **ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΥ**



## GAME REVIEWS

- Dragon Age: Origins
- Call of Duty: Modern Warfare 2
- Left 4 Dead 2
- Saw
- FIFA Manager 10
- Borderlands
- Runaway: A Twist of Fate
- Torchlight
- Painkiller: Resurrection

[www.pcmaster.gr](http://www.pcmaster.gr)

## ΘΕΜΑΤΑ

### • ΧΡΥΣΑ ΠΟΝΤΙΚΙΑ

Βραβεύουμε τα καλύτερα της χρονιάς ανά κατηγορία, χωρίς να ξεχνάμε και το Βραβείο Κοινού!

### • ΤΑ 30 ΚΑΛΥΤΕΡΑ FREE UTILITIES

Για ψαγμένους "PC μάστορες". Αυτά τα Χριστούγεννα κάντε ένα δωρεάν δωράκι στο PC σας.

### • ΠΡΙΝ ΑΓΟΡΑΣΕΤΕ: ΤΑ ΚΑΛΥΤΕΡΑ ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ

DARKFALL ONLINE: Ανελέητο PnP! Το ελληνικό MMO, που επιτέλους κυκλοφορεί στα καταστήματα, προειδοποιεί: "Full ganking και looting!".

### FULL GAME

### DREAMFALL: THE LONGEST JOURNEY

Το sequel του μαγευτικού adventure οάς ταξιδεύει!



**PC MASTER... ΚΥΡΙΑΡΧΕΙ!**

# Computer

ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ

ΣΤΟ ΤΕΥΧΟΣ  
Ιανουαρίου θα βρείτε!

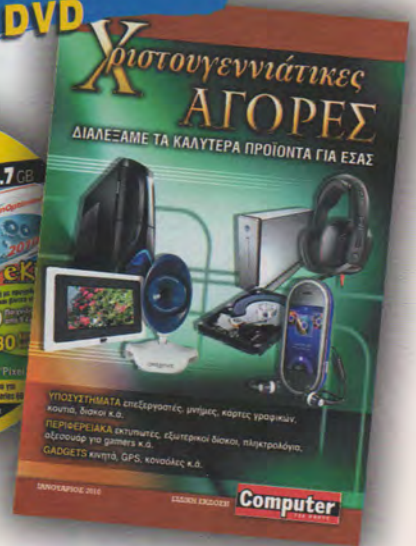
**ΑΦΙΕΡΩΜΑ: ΤΟ HARDWARE ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ:** Σας αποκαλύπτουμε όλα όσα πρέπει να ξέρετε πριν αγοράσετε PC το 2010.

**VHS 2 DVD:** Ψηφιοποιήστε VHS κινηματογραφικές ταινίες ή δικά σας βίντεο, καθαρίστε την εικόνα και τον ήχο, βελτιώστε την ποιότητα, ανεβάστε την ανάλυση και αποθηκεύστε το αποτέλεσμα σε αρχείο ή DVD.

**ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΕΣ ΑΠΟ ΤΟ ΜΕΛΛΟΝ:**

Εξερευνούμε την εσωτερική αρχιτεκτονική και τις τεχνολογίες στους επεξεργαστές επόμενης γενιάς των Intel και AMD και σας τα παρουσιάζουμε.

**ΕΞΤΡΑ ΕΝΘΕΤΟ  
& DVD**



**ΑΚΟΜΑ  
ΕΞΤΡΑ ΕΝΘΕΤΟ  
ΓΙΑ ΠΑΙΔΙΑ!**

✉ Στέλνουμε ηλεκτρονικές χριστουγεννιάτικες κάρτες σε συγγενείς και φίλους.

- ✉ Δημιουργούμε ένα μπλοκ με κινούμενες εικόνες με το Flipbook Printer.
- ✉ Φτιάχνουμε τα δικά μας Audio CDs με τα κάλαντα των Χριστουγέννων.

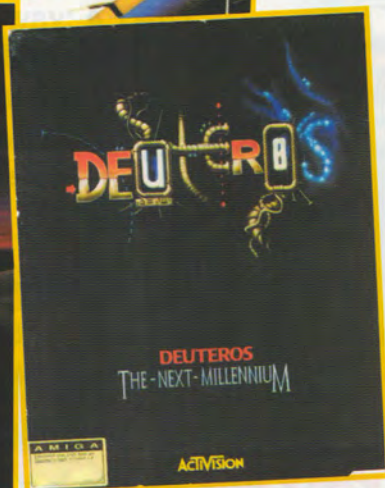
**Στο DVD:** Παρουσιάζουμε το Magic Desktop Premium, για να φτιάξεις το δικό σου περιβάλλον στον υπολογιστή σου, καθώς και άλλα πολλά παιχνίδια!



**“Computer Για Όλους” ΠΡΩΤΟ & ΚΑΛΥΤΕΡΟ!**

# Περιεχόμενα

6



**EMULATION .....6**  
Arcades και 8bit

**RETRO .....16**  
Free revivals

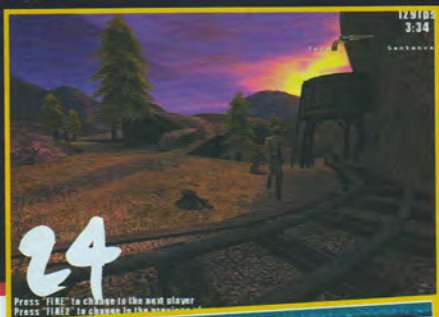
**FREWARE .....24**  
Τελικά, ο τζάμπας δεν πέθανε!

**FREE MMOS .....40**  
Δωρεάν και massive!

**FREE BROWSER GAMES ..52**  
60 ξεχωριστές προτάσεις για ατελείωτο κώλημα!

16

# Editorial



Sirah: Mia is a beautiful child, Thelia. You should be proud.



## Play FREE, Live FREE!

**Δ**ύσκολη εποχή να είσαι gamer: όσο άρρωστος και "καμένος" gamer κι αν είσαι, πρέπει πρώτα να πληρώσεις το νοίκι, τη βενζίνη, το φαγητό και το νερό σου, τέλος πάντων, και μετά να φροντίζεις για το τι θα παίξεις. Και όχι μόνο αυτό, αλλήθ τα παιχνίδια έχουν ακριβύνει σε μεγάλο βαθμό, ενώ μερικά διαρκούν μετά βίας 5-6 ωρίτσες. Το gaming κινδυνεύει να γίνει είδος πολυτελείας πια.

Ο σωστός και ψαγμένος Free Gamer, πάντως, δεν καταφεύγει στην παρανομία, σε κατεβασμένα παιχνίδια και πειρατεία. Όχι, αυτό θα ήταν πολύ εύκολο! Η μαγκιά είναι να ψάχνεις και να βρίσκεις τις πραγματικά έξυπνες λύσεις, που δεν τις ξέρει ο ποthύς κόσμος. Κι αν δεν ξέρεις, ρωτάς το περιοδικό "Free Gamer" που και φέτος μάζεψε τις καλύτερες λύσεις για να παίξετε με ασφάλεια, νομιμότητα και... 100% οικονομία (δεν θα δώσετε δεκάρα, δηλαδή). Είτε μέσω εξομίσωσης-ανακατασκευής παλιών παιχνιδιών (για τους retro-gamers) είτε browser games (για όσους παίζουν στο γραφείο) είτε freeware games και free MMOs, υπάρχει κάτι για όλους.

Καλή ανάγνωση και καλή οικονομία!

## Free Gamer

ΕΚΔΟΣΗ - ΕΚΜΕΤΑΛΛΕΥΣΗ: ΕΙΔΙΚΟΣ ΤΥΠΟΣ Ε. Ε.

Λογ. Δεδούση 1 & Λ. Μεσογείων 304, 155 62 Χολαργός, τηλ.: 210 9238672

ΕΚΔΟΤΗΣ: Νίκος Μανούσος

ΛΟΓΙΣΤΗΡΙΟ: Σ. Μπισιώτης ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ/ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΔΙΑΝΟΜΗΣ: COMPUPRESS Α.Ε.

ΔΙΑΘΕΣΗ-ΔΙΑΝΟΜΗ: ΕΥΡΩΠΗ - Πρακτορείο Διανομής Τύπου

Κάποια κείμενα αναδημοσιεύονται από τα περιοδικά "PC Master" και "PC Master Gold".

## ARCADES ΚΑΙ 8BIT

Το καλό το παλιό κάρτι ξέρει κι άλλο μονοπάτι και ο καλός (και ψαγμένος) Free Gamer ξέρει να βρίσκει ήψεις για καλό retro gaming. Ο καλύτερος σύμμαχος είναι ένας καλός εξομοιωτής (emulator).



Τον MAME και 20 από τα πιο δημοφιλή roms του.

# ΤΟ ΣΩΤΗΡΙΟ



**Α**ρχικά, τα είχαν "βαπτίσει" σφαιριστήρια. Στη συνέχεια, ονομάστηκαν "ηλεκτρονικά", χωρίς ιδιαίτερο λόγο, γενικά και αόριστα. Ενας κάπως πιο "αδόκιμος" όρος που χρησιμοποιούσαμε, ήταν "ουφάδικα"! Ασφαδώς, μιλάμε για τα μαγαζιά που φιλοξενούσαν τα αγαπημένα μας arcades. Στην Αμερική και στην Ευρώπη ονομάστηκαν video arcades, αλλιώς, όπως και να έχει, οι Ελληνες πάντοτε προτιμάμε τη δική μας ιδιαίτερη ορολογία. Αν και οι δεκαετίες του '70 και του '80 έχουν περάσει ανεπιστρεπτή, η αίγλη και η ζωτικότητα των arcade games εξακολουθεί να ζει ακόμη, παρόλο που τα αγαπημένα μας "ουφάδικα" σήμερα τελοῦν είδος προς εξαφάνιση.

Χωρίς υπερβολές, η παγκόσμια gaming community οφείλει ένα μεγάλο "ευχαριστώ" στον Ιταλό Nicola Salmorìa. Ο Salmorìa αποφοίτησε από το Πανεπιστήμιο της Siena και το 2002 εκπόνησε τη διατριβή του στα Μαθηματικά. Το θέμα της διατριβής ήταν αυτό που σήμερα λέμε MAME. Τα αρχικά MAME σημαίνουν Multiple Arcade Machine Emulator. Το MAME είναι ένας "εξομοιωτής" (emulator) με τον οποίο μπορείτε να παίξετε όλα τα αγαπημένα σας arcades στο σύγχρονο PC σας. Χωρίς υπερβολές, η διορατικότητα του Salmorìa ήταν αυτή που έσωσε στα coin-ops από την πλήρη εξαφάνιση. Ο Salmorìa άρχισε να αναπτύσσει το MAME το 1997, έχοντας προβλέψει τη δεινή "μοίρα" που περίμενε τα arcades. Εξ ολοκλήρου γραμμένο σε προγραμματιστική γλώσσα C, το MAME είναι σε θέση να προσομοιώσει και να συντονίσει (μέσω software) μία ευρεία γκάμα hardware: CPUs, audio και video chipsets, controllers, data buses, περιφερειακά και άλλα.

Για την προσομοίωση των παιχνιδιών, το MAME χρησιμοποιεί τα λεγόμενα ROMs. Στα περισσότερα coin-ops, τα παιχνίδια ήταν αποθηκευμένα σε read-only memory chipsets, από τα οποία πήραν και το όνομα τους τα ROMs. Ο Salmorìa είναι "άσος" στην αποκρυπτογράφηση, έχοντας "παραβιάσει" αρκετούς γνωστούς εμπορικούς κώδικες. Έτσι, δεν δυσκολεύτηκε πολύ με το reverse engineering που χρειάστηκε για όσα παιχνίδια ήταν προστατευμένα. Λόγω των χαμηλών απαιτήσεων

των arcade games σε σύγκριση με τις δυνατότητες των σημερινών μηχανημάτων, το MAME μπορεί να προσφέρει ποιοτικό emulation με πολύ χαμηλές υπολογιστικές απαιτήσεις. Το MAME κυκλοφορεί αρκετά συχνά νέες, ενημερωμένες εκδόσεις και μία από αυτές θα βρείτε στο συνοδευτικό DVD.

Τα coin-ops είναι ένα πολύ σημαντικό, αλλιώς και πολύ αγαπημένο κεφάλαιο στην ιστορία των video games, με τεράστιες communities που δραστηριοποιούνται ενεργά ακόμη και σήμερα. Αν ψαχουδέψετε λίγο στο Internet, μπορείτε να βρείτε ακόμη coin-ops προς πώληση, κυρίως από ιδιώτες. Ωστόσο, οι τιμές είναι απαγορευτικές για το μέσο gamer, αφού δύσκολα θα βρείτε καθοδιατηρημένο μηχανήμα με τιμή κάτω από 1.000 ευρώ. Από την άλλη, υπάρχουν πολλοί χομπίστες οι οποίοι "στήνουν" coin-ops από το μηδέν. Υπάρχουν μαγαζιά που πουλάνε όλα τα απαραίτητα εξαρτήματα (ή "υποκατάστατά" τους) και help guides για να στήσει κάποιος το δικό του arcade.



Ένα coin-op που είχε το Circus. Ευτυχώς, με το MAME, μπορούμε να παίξουμε το παιχνίδι στο PC μας!

## HOW TO MAME SURVIVAL GUIDE

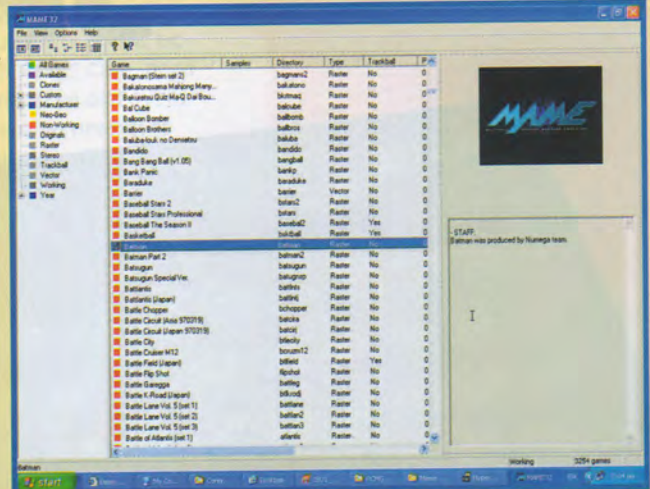
Σε αυτό το how-to, θα σας δείξουμε με απλά βήματα πώς μπορείτε να παίξετε τα αγαπημένα σας coin-op arcades στον υπολογιστή σας, κάνοντας χρήση του MAME. Στο συνοδευτικό DVD του περιοδικού μας θα βρείτε μία πλήρως λειτουργική έκδοση του MAME,

καθώς και 20 από τα πιο ιστορικά games που έχουν εμφανιστεί στα coin-ops. Σε πρώτο στάδιο, αυτό που έχετε να κάνετε, είναι να μεταφέρετε όλα τα αρχεία του emulator από το DVD σε οποιοδήποτε σημείο του σκληρού δίσκου σας, καθώς έτσι θα μπορέσετε να πει-

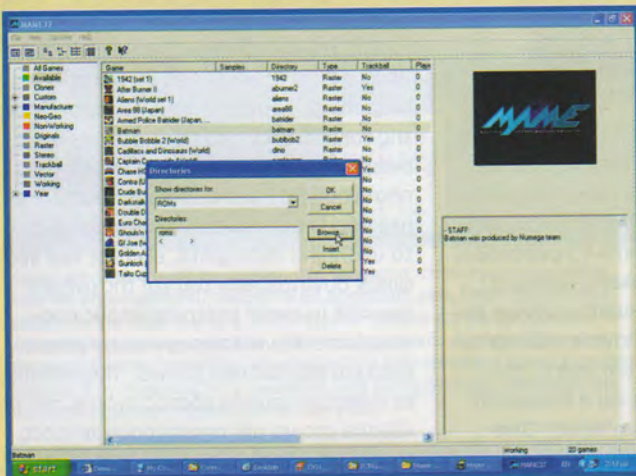
ραματιστείτε ευκολότερα. Τα roms, όπως θα διαπιστώσετε, βρίσκονται αποθηκευμένα στο folder "ROMS". Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα και θα μάθετε να παίξετε τον arcade emulator εύκολα και γρήγορα. Ας ξεκινήσουμε, λοιπόν...



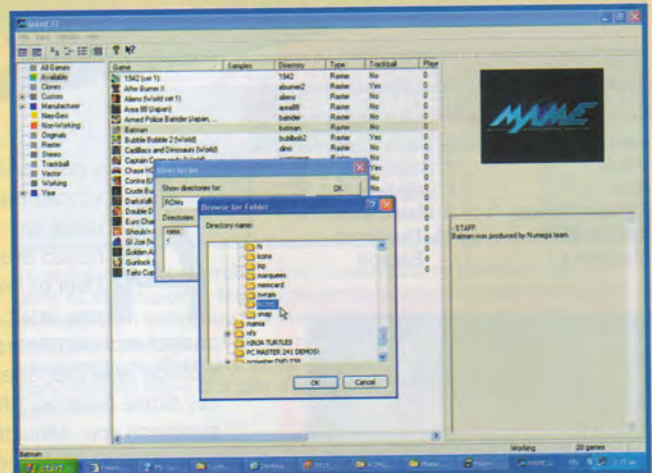
Ξεκινάμε το MAME, κάνοντας διπλό κλικ στο εικονίδιο MAME32.exe.



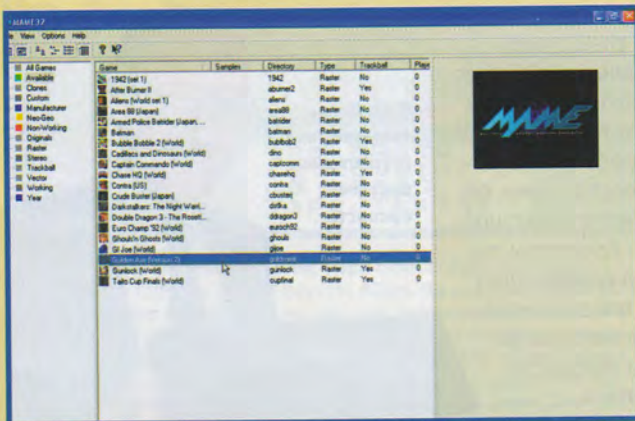
Το MAME ξεκινάει και μας βγάζει στην αρχική οθόνη του.



Ακολουθήστε το path Options -> Directories και στο παράθυρο που θα εμφανιστεί, πατήστε στο Browse.



Τώρα επιλέξτε τον folder ROMS και μετά στο Directories Window, κάντε κλικ στο OK.



Εφόσον πετύχετε τη διαδικασία, τα διαθέσιμα roms θα φορτωθούν στον emulator και εσείς δεν έχετε παρά να κάνετε κλικ στην αριστερή λίστα, στην Available option.



Τώρα κάντε διπλό κλικ για να εκκινήσει το παιχνίδι. Στην εισαγωγική οθόνη πατήστε μαζί τα πλήκτρα O και K και μετά οποιοδήποτε πλήκτρο. Όταν βρεθείτε στην αρχική οθόνη του παιχνιδιού, πατάτε το "6" για να βάλετε credits και το "1" για να ξεκινήσετε το παιχνίδι. Καλή διασκέδαση!

## ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗΣ:	Z80A στα 3.5MHz
ΜΝΗΜΗ:	16KB/48KB και μετέπειτα 128KB
ΑΝΑΛΥΣΗ ΟΘΟΝΗΣ:	256x192
ΠΑΛΕΤΑ ΧΡΩΜΑΤΩΝ:	8
ΧΡΩΜΑΤΑ ΣΤΗΝ ΟΘΟΝΗ:	8
ΗΧΟΣ:	1-3 κανάλια

# SINCLAIR ZX SPECTRUM

Το όραμα του "θείου"



βότερα συστήματα.

Όλοι όσοι βίωσαν από κοντά τις χρυσές εποχές της γένεσης του home computing, γνωρίζουν ποιά καλά ότι σε εκείνα τα ρομαντικά χρόνια, η αρνητική ή θετική εικόνα ενός personal computer εξαρτιόταν άμεσα από το διαθέσιμο software. Στην περίπτωση του ZX Spectrum τα πράγματα ήταν υπέρ το δέον θετικά. Υπολογίζεται ότι μέχρι να αποσυρθεί από την αγορά, το συνολικό software του (από προγράμματα ζωγραφικής και games μέχρι spreadsheets και word processors), αριθμούσε περί τους 18.000 τίτλους! Ο χώρος, βέβαια, όπου το μηκάνημα του Sir Clive έδωσε ρέστα, ήταν το gaming, αφού από τους πρώτους μήνες της κυκλοφορίας του μετατράπηκε σε μία ονειρεμένη για τους developers gaming πηλαφόρμα. Τα development houses της περιόδου προτιμούσαν τον Spectrum από τα υπόλοιπα συστήματα, εξαιτίας των γραφικών δυνατοτήτων του και της μνήμης των 48K (η οποία επέτρεπε στους προγραμματιστές να δημιουργήσουν μεγαλύτερα και πιο ποιοτικά games). Παράλληλα, το ιδιαίτερα χαμηλό κόστος αγοράς του συνέβαλε στο να τον αποκτήσουν χιλιάδες άνθρωποι, οι οποίοι είχαν ταλέντο, μεράκι, αλλά προπάντων διάθεση και υπομονή για να πειραματιστούν με την Basic και να δώ-

## BEST ZX SPECTRUM GAMES

- |                    |                      |
|--------------------|----------------------|
| 1. Head Over Heels | 6. Yie Ar Kung-Fu    |
| 2. Elite           | 7. Barbarian         |
| 3. Combat School   | 8. Jetpack           |
| 4. Jet Set Willy   | 9. Manic Miner       |
| 5. Matchday        | 10. The Great Escape |



Ο ZX80 θα μπορούσε κάλλιστα να θεωρηθεί ως ο "πατέρας" του ZX Spectrum.

**ΒΡΕΙΤΕ ΣΤΟ DVD**

Επειδή δεν θα μπορούσαμε να σας αφήσουμε παραπονεμένους, στο συνοδευτικό DVD πρόκειται να βρείτε: 200 από τα καλύτερα Spectrum games, καθώς και μια ποικιλία διαφορετικών emulators που θα σας βοηθήσουν να ταξιδέψετε πίσω στις παλιές καλές εποχές του Speccy.

**Α**ν ποτέ ρωτήσετε έναν παλιό κάτοχο του ZX Spectrum τι θυμάται από το σύστημά του, το πρώτο στο οποίο θα αναφερθεί, είναι τα φλασεϊνία πηκτρά του. Όμως, δεν ήταν μόνο η ιδιαιτερότητα του πηκτρολογίου (που ταίριαζε αρκετούς Spectrum users), που τον έκανε διάσημο, αλλά και η ξεχωριστή εμφάνισή του. Αηλήωστε, ο "θεός" Clive που είχε συνδέσει το όνομα του με την πρωτοπορία, έκανε για μία ακόμη φορά το θαύμα του, αφού κατάφερε να χωρέσει τα κυκλώματα του Spectrum σε μόλις 23 εκατοστά πλάτος και 14 μήκος. Ο συγκεκριμένος υπολογιστής διέθετε επεξεργαστή Z80A χρονισμένο στα 3.5MHz και ο αριθμός των πηκτρων του ήταν ίδιος με αυτό του ZX80 (40 τον αριθμό). Ετσι, λοιπόν, όχι μόνο ήταν πολύ μικρότερος σε μέγεθος (σε σύγκριση με το μεγάλο "αδελφό" του), αλλά ήταν πολύ πιο μικρός και από τους υπόλοιπους υπολογιστές που βρίσκονταν στο εμπόριο εκείνη τη χρονική περίοδο. Όσον αφορά στις δυνατότητές του, το μεγαλύτερο πλεονέκτημά του σε σχέση με τον ανταγωνισμό (ή, για να το θέσουμε καλύτερα, μέχρι να εμφανιστεί ο Commodore 64) ήταν η χρωματική παλέτα που εμφανιζόταν στην οθόνη. Ο Spectrum έβγαζε 8 χρώματα σε ανάλυση 256x192 pixels και στον οπτικό τομέα μπορούσε να αναμετρηθεί άνετα με πολύ ακρι-

Ο Sir Clive, ένας από τους μεγαλύτερους Βρετανούς εφευρέτες.





## MORE INFO

Στη διεύθυνση: [www.worldofspectrum.org](http://www.worldofspectrum.org) θα ανακαλύψετε πραγματικά τα πάντα, που αφορούν στο εξαιρετικό μηχάνημα του "θείου" Clive. Συγκεκριμένα, στο εν λόγω site, πέραν του ότι θα βρείτε ένα σωρό πληροφορίες για τον Spectrum, υπάρχουν περισσότερα από 12.500 τίτλοι του Speccy, πολλοί εξ αυτών σε downloadable μορφή, για να τους τρέξετε σε κάποιον από τους διαθέσιμους emulators.

σουν νιοή στα δημιουργήματά τους. Οι περισσότεροι αυτοδίδακτοι ερασιτέχνες developers ήταν τόσο αφοσιωμένοι, που προσπερνούσαν τα εμπόδια που έχετε η τεχνολογία, γιατί, όπως και να το κάνουμε, ο Spectrum είχε αρκετές αδυναμίες σε τεχνικούς τομείς. Επιπλέον, ορισμένες αρκετά γνωστές (ιστορικές, θα ήλεγαι) εταιρείες έκαναν το ντεμπούτο τους, αναπτύσσοντας παιχνίδια πάνω στον Spectrum (μεταξύ αυτών, η θρυλική Ocean και η Ultimate Play the Game, από τις τάξεις της οποίας προήλθε η Rare). Όσον αφορά στους τίτλους, πραγματικά δεν ξέρουμε ποιον να πιάσουμε και ποιον να αφήσουμε. Head

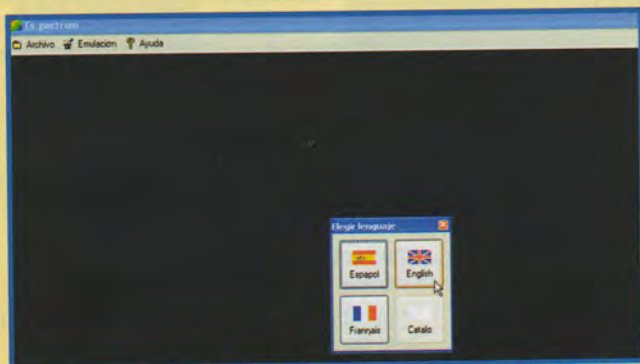
over Heels, The Great Escape, Jet Set Willy, Jetpack, Elite, Green Beret, Manic Miner ήταν ορισμένα από τα παιχνίδια που έκαναν τα κασετόφωνα των Spectrum να αρπάξουν φωτιά!

Αν και ο ZX Spectrum προσπεράστηκε κατά πολύ από τους μετέπειτα προσωπικούς υπολογιστές, κανείς δεν μπορεί να αμφισβητήσει ότι το σύστημα που επέδρασε καταλυτικά στο να μπου οι βάσεις τις οικιακής ψυχαγωγίας. Ο "θεός" Clive, παρά την πικρή κατάληξη, μπορεί να αισθάνεται περήφανος που κατάφερε να πετύχει το όνειρό του, να γίνει η ηλεκτρονική ψυχαγωγία κτήμα όλων μας.

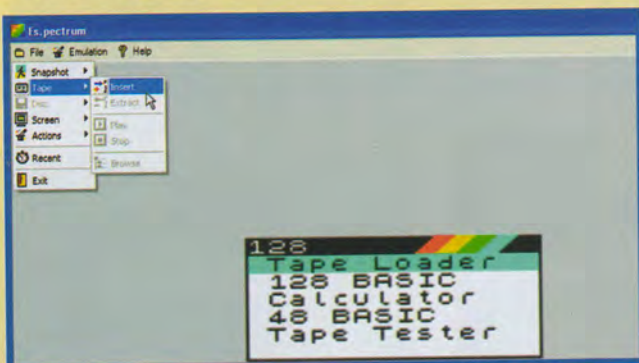
## HOW TO EMU-LOAD

Όσοι θέλουν να πάρουν μία πρώτη γεύση από το ένδοξο παρελθόν του Spectrum, στο Net (αλλά και στο DVD μας) πρόκειται να βρείτε δεκάδες emulators, οι οποίοι μπορούν να εξομοιώσουν τους χιλιάδες τίτλους του μικρού και θαυματουργού δημιουργήματος του sir Clive. Όπως γίνεται εύκολα αντιληπτό, κάθε σύστημα που έχει κατασκευαστεί

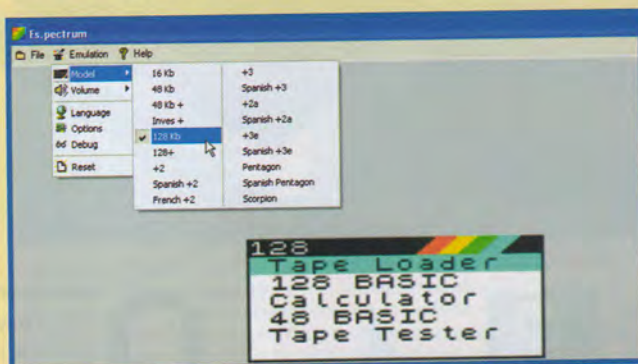
μετά το 2000, μπορεί να τρέξει άνετα τα Spectrum roms, τα οποία συνήθως κυκλοφορούν σε .TZX ή .TAP μορφή. Στο παρόν άρθρο πρόκειται να σας παρουσιάσουμε έναν αρκετά εύχρηστο emulator, τον Es.spectrum και να σας βοηθήσουμε step-by-step να φορτώσετε οποιοδήποτε rom του Spectrum.



Αφού κάνετε extract το αρχείο, στη συνέχεια, στον ομώνυμο folder που θα δημιουργηθεί, τρέξετε το Es.spectrum.exe. Όταν ξεκινήσει ο emulator για πρώτη φορά, είναι σχεδόν βέβαιο ότι θα σας ξενίσει το ότι η γλώσσα εισαγωγής του είναι τα... Ισπανικά. Δεν χρειάζεται να πανικοβάλλεστε, επιλέξτε: emulation και στη συνέχεια κάντε κλικ στο idioma. Στη συνέχεια, στο εικονίδιο που θα εμφανιστεί, πατήστε πάνω στην επιλογή English και θα είστε OK.



Αφού δείτε την εισαγωγική οθόνη, τώρα είστε έτοιμοι να τρέξετε οποιοδήποτε rom (για να μην ψάχνετε άδικα, θα σας προτείναμε να τρέξετε ένα από τα διαθέσιμα images που βρίσκονται στο συνοδευτικό DVD). Αυτό που εσείς πρέπει να θυμάστε, είναι ότι προτού επιχειρήσετε να τρέξετε οποιοδήποτε rom, θα πρέπει να το κάνετε extract από το rar (ή zip), έτσι ώστε να βρίσκεται στη native μορφή του. Τώρα μεταβείτε στο File>Tape και κάντε κλικ πάνω στο Insert. Στο window που θα εμφανιστεί, βρείτε το αρχείο που έχετε κάνει extract (συνήθως είναι της μορφής .TZX) και κάντε double-click.



Το αμέσως επόμενο στάδιο είναι να επιλέξετε το μοντέλο που επιθυμείτε να εξομοιώσετε. Μεταβείτε στο Emulation>model. Εκεί θα διαπιστώσετε ότι υπάρχουν συνολικά 18 διαφορετικά μοντέλα. Θα σας συστήναμε να επιλέξετε τα μοντέλα 48 ή το 128, καθώς διαθέτουν τη μεγαλύτερη συμβατότητα με τα ROMs που κυκλοφορούν. Στη συνέχεια, πατήστε πάνω στο play button, έτσι ώστε να ξεκινήσει το emulation.



Τώρα, πολύ απλά πατήστε το Enter και η διαδικασία του emulation θα ξεκινήσει αυτόματα. Αυτό που οφείλετε να γνωρίζετε, είναι ότι σε ορισμένες περιπτώσεις ίσως να χρειαστεί να πατήσετε ξανά το Enter, αφού ο emulator συνηθίζει να εξομοιώνει πλήρως τη λειτουργία του κασετόφωνου του Spectrum. Όσον αφορά στα πλήκτρα λειτουργίας κάθε παιχνιδιού, η αλήθεια είναι πως θέλουν αρκετό ψάξιμο (αφού διαφέρουν από game σε game), όμως, η κοινή συνισταμένη είναι ότι το fire ή enter είναι το 0, ενώ οι κινήσεις πραγματοποιούνται με τα: O,P, Q, E ή με τους αριθμούς (σε κάθε περίπτωση, το παιχνίδι αναφέρει ποια keys χρησιμοποιούνται). Επίσης, δεν πρέπει να παραλείπετε το ότι ορισμένοι emulators μπορεί να εμφανίζουν προβλήματα ασυμβατότητας με ορισμένα roms, γι' αυτό το λόγο σας προτείνουμε να δοκιμάσετε διαφορετικό emulator, όταν παρατηρήτε ότι κάτι πηγαίνει στραβά.

## ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

<b>ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗΣ:</b>	MOS Technology 6502 στα 2MHz
<b>ΜΝΗΜΗ:</b>	16KB RAM (MODEL A) 32KB RAM (MODEL B)
<b>ΑΝΑΛΥΣΗ ΟΘΟΝΗΣ:</b> 640x240 (B)	320x256 (A) και
<b>ΠΑΛΕΤΑ ΧΡΩΜΑΤΩΝ:</b>	16
<b>ΧΡΩΜΑΤΑ ΣΤΗΝ ΟΘΟΝΗ:</b>	8
<b>ΗΧΟΣ:</b>	4 κανάλια (3 melodic + 1 noise)

# BBC MICRO

## Ο "σχολικός" υπολογιστής



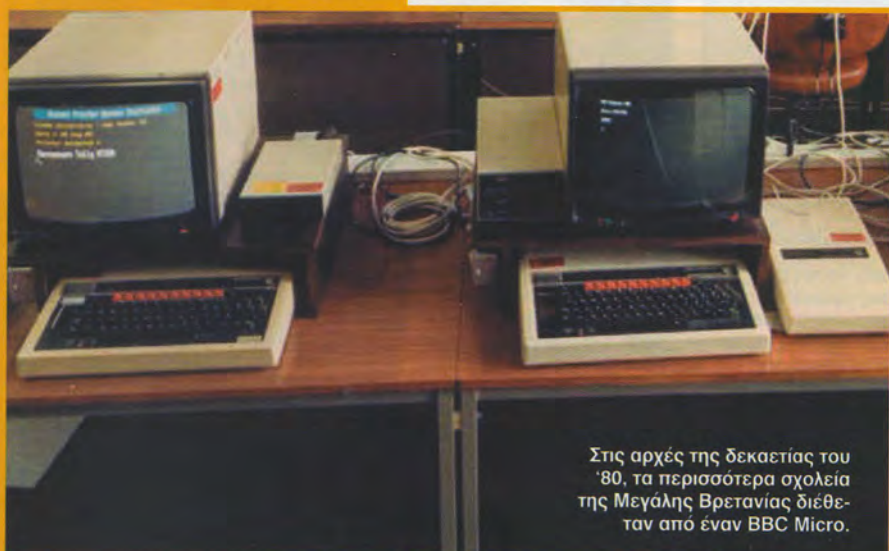
Αν και η τιμή του ήταν αρκετά τσουχτερή και πολύ πιο πάνω από τον ανταγωνισμό, ο BBC Micro σε επίπεδο hardware προσέφερε μία σειρά λειτουργιών που έμοιαζαν να βρίσκονται αιώνες μπροστά από την εποχή τους. Ένα από τα χαρακτηριστικά του ήταν η μεγάλη ταχύτητα, που προέκυπε από το διπλάσιο χρονισμό της RAM σε σύγκριση με την τιμή των 2MHz που έβγαζε ο 6502 (η RAM, δηλαδή, έτρεξε στα 4MHz). Παράλληλα, η φιλοσοφία κατασκευής του ήταν εντελώς διαφορετική σε σύγκριση με τους υπόλοιπους προσωπικούς υπολογιστές, αφού έδινε βάση περισσότερο στην ενοποίηση των υποσυστημάτων. Ενδεικτικό των δυνατοτήτων του ήταν ότι περιλάμβανε serial και parallel ports, μία digital I/O port, θύρα για light pen, Video out και RGB θύρες. Σε γενικές γραμμές, ο BBC Micro ήταν πολύ ανεπτυγμένος σε επίπεδο hardware σε σύγκριση με τους υπόλοιπους personal computers που κυκλοφορούσαν εκείνη τη περίοδο.



Η πρώτη διαφήμιση για τον "Beeb".

Όταν αναφερόμαστε στη χρυσή εποχή των 8-bit, ο νους μας συνήθως πηγαίνει κατευθείαν στους μεγάλους πρωταγωνιστές, ZX Spectrum και Commodore 64. Ωστόσο, παρά την αδιαφιλονίκητη κυριαρχία τους, δεν ήταν τα μοναδικά home computers που είδαν το φως της ημέρας. Ένας από τους πιο πετυχημένους και αγαπητούς προσωπικούς υπολογιστές ήταν και ο BBC Micro, ένα σύστημα που στη Μεγάλη Βρετανία συνέδεσε το όνομα του με τη μαθησιακή διαδικασία...

Όμως, πέραν των εξελιγμένων τεχνικών χαρακτηριστικών του, το ότι είχε παρουσιάσει στις εκπαιδευτικές εκπομπές του BBC ως ο υπολογιστής που θα μπορούσε να φέρει πιο κοντά τους Βρετανούς πολίτες με τις νέες τεχνολογίες, προσέδωσε στο σύστημα της Acorn έναν καθαρά εκπαιδευτικό χαρακτήρα. Όταν το βρετανικό Υπουργείο Επιστημών και Παιδείας έδωσε επιδοτήσεις στα κρατικά σχολεία για να αγοράσουν υπολογιστές που θα διευκόλυναν τη μαθησιακή διαδικασία σε χαμηλότερες τιμές, οι πωλήσεις του BBC Micro εκτινάχθη-



Στις αρχές της δεκαετίας του '80, τα περισσότερα σχολεία της Μεγάλης Βρετανίας διέθεταν από έναν BBC Micro.



Τα παιχνίδια δεν ήταν ποτέ το "φόρτε" του BBC Micro, παρόλα αυτά, διέθετε μία αξιόλογη συλλογή τίτλων.

καν στα ύψη. Αυτό δεν ήταν καθόλου τυχαίο, αφού το σύστημα της Acorn είχε πηδών καθιερωθεί στις συνειδήσεις των Βρετανών ως ο προσωπικός υπολογιστής που θα τους άνοιγε τις πύλες του computing. Το "καμάρι" της Acorn δεν άργησε να κυριεύσει όλες τις σχολικές αίθουσες, όμως, αυτό το "εκπαιδευτικό" προφίλ που καλλιέργησε, έμελλε να αποδειχθεί δίκιο μαχαίρι, καθώς στον τομέα των games, οι εταιρείες

ανάπτυξης έδειξαν μία σαφή προτίμηση στον Spectrum και στον Commodore 64. Αυτό, βέβαια, δεν σήμαινε ότι τα games απουσίαζαν πλήρως από το "παθημάρι" του BBC Micro, αφού οι 1.200 τίτλοι που κυκλοφόρησαν, δεν ήταν λίγοι! Καθοριστικό ρόλο στον εμπλουτισμό της συλλογής των games του συστήματος έπαιξε η ίδια η Acorn, μέσω του δικού της label, της Acornsoft.

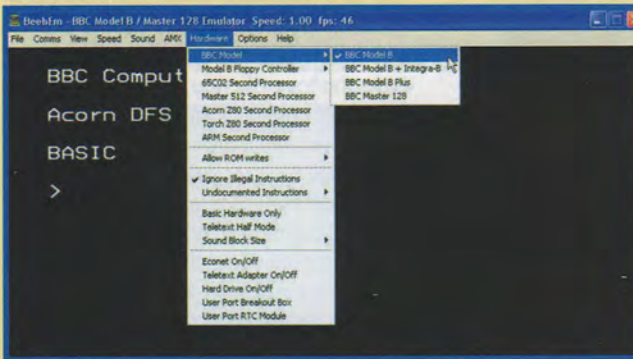
## BEST BBC MICRO GAMES

- |                       |                      |
|-----------------------|----------------------|
| 1. Exile              | 6. Repton            |
| 2. MR EE              | 7. Elite             |
| 3. Planetoid          | 8. Gauntlet          |
| 4. Lord of Time       | 9. Imogen            |
| 5. Impossible Mission | 10. Stairway to Hell |

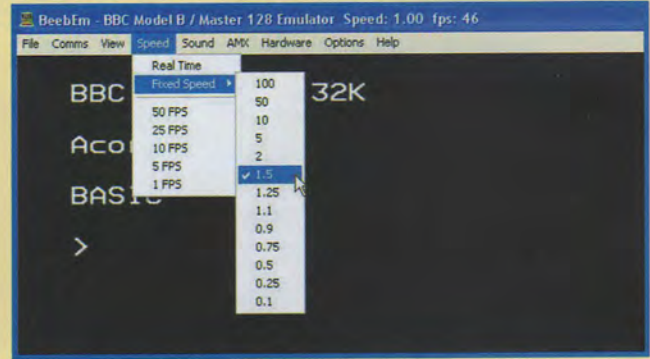
## HOW TO EMU-LOAD

Όπως όλα τα 8-bit συστήματα, έτσι και για τον BBC Micro έχει αναπτυχθεί μία πολύ μεγάλη emulation community. Τα περισσότερα roms του "Beeb" μπορείτε να τα βρείτε πολύ εύκολα στο Net, γι' αυτό σας προτείνουμε να ξεκινήσετε από τα [www.stairwaytohell.com](http://www.stairwaytohell.com) και [www.beebgames.com](http://www.beebgames.com). Όσον αφορά στους emulators, υπάρχει μεγάλη

ποικιλία. Οι σημαντικότεροι και πιο αξιόπιστοι είναι ο BeebEm ([www.mikebuk.dsl.pipex.com/beebem/](http://www.mikebuk.dsl.pipex.com/beebem/)) και B-em (<http://b-em.bbcmicro.com/>). Παρακάτω θα σας παρουσιάσουμε τον τρόπο για να φορτώνετε τα BBC Micro roms (όπως θα διαπιστώσετε, είναι παιχνιδάκι).



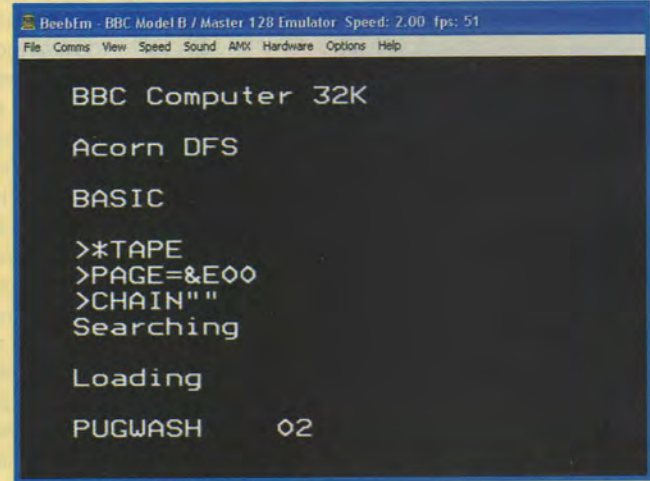
Με το που θα ξεκινήσει ο emulator, θα αντικρίσετε μία μαύρη οθόνη με λευκά γράμματα. Όπως οι περισσότεροι emulators, έτσι και ο BeebEm υποστηρίζει μία ευρεία γκάμα συστημάτων. Στην επιλογή Hardware που βρίσκεται στο menu toolbar, μπορείτε να ορίσετε το μηχάνημα το οποίο θα προσομοιωθεί. Θα σας προτείνουμε να επιλέξετε το BBC Model B, καθώς είναι η πιο σταθερή και ισχυρή έκδοση του BBC Micro. Βέβαια, ανά πάσα στιγμή, μπορείτε, εάν το θελήσετε, να πειραματιστείτε με τις υπόλοιπες versions του BBC Micro και άλλα παρόμοια συστήματα της Acorn.



Προτού φορτώσετε κάποιο rom, θα σας συστήναμε να ρίχνετε μία ματιά στις View options, αφού εκεί μπορείτε να αλλάξετε τις αναλύσεις της οθόνης, καθώς επίσης στις Sound options. Παράλληλα, στο Speed σας παρέχεται η δυνατότητα να παραμετροποιήσετε την ταχύτητα του emulation (το real-time δεν ενδείκνυται, εκτός εάν έχετε πάρα πολύ ελεύθερο χρόνο στη διάθεσή σας).



Αφού ξεπερδέψετε με τις διάφορες ρυθμίσεις, μπορείτε να μεταβείτε στο File-> Run Disc. Εκεί μπορείτε να κάνετε ορεν σε ένα rom που στην κατάληξη του φέρει τα extensions που περιγράψαμε παραπάνω. Αφού επιλέξετε, είστε έτοιμοι να γνωρίσετε από κοντά το μαγικό κόσμο του BBC Micro. Θα σας συστήναμε να ρίχνετε μία ματιά στο Read me to BeebEm, καθώς εκεί περιγράφεται η αντιστοιχία στα πλήκτρα του BBC Micro και των modern keyboards.



Για να φορτώσετε μία "κασέτα", δεν έχετε παρά να μεταβείτε στο File-> Load Tape και στη συνέχεια να γράψετε την παρακάτω εντολή (μην παραλείπετε να πατάτε Enter στο τέλος κάθε λέξης, όπως απεικονίζεται):

```
*TAPE
PAGE=&E00
CHAIN ""
```

Σε περίπτωση που αποτύχει, μπορείτε να δοκιμάσετε, γράφοντας:

```
*TAPE
*RUN
```

## ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

<b>ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗΣ:</b>	Motorola MC6809EP στο 0,89MHz
<b>ΜΝΗΜΗ:</b>	32/64KB RAM και 16KB ROM
<b>ΑΝΑΛΥΣΗ ΟΘΟΝΗΣ:</b>	256x192 pixels (μέγιστη)
<b>ΠΑΛΕΤΑ ΧΡΩΜΑΤΩΝ:</b>	2 - 9 χρώματα (ανάλογα με την ανάλυση)
<b>ΗΧΟΣ:</b>	4 voice channels και 8 οκτάβες

# DRAGON 32/64

Ο δράκος των 8-bit...



ποτέ στο μεγάλο πόλεμο των personal computers, ωστόσο, κατάφεραν να αποσπάσουν μία τιμητική θέση στο πάνθηρον των καλύτερων και πιο αξιωμανημόνευτων προσωπικών υπολογιστών των 80's. Σε αυτή την κατηγορία εντάσσεται ο Dragon, ένας υπολογιστής που κυκλοφόρησε τον Αύγουστο του 1982 και απέκτησε ένα σημαντικό μερίδιο στην τότε ανερχόμενη αγορά των ηλεκτρονικών υπολογιστών.

Ισως μία καλύτερη περιγραφή για τον personal computer της Dragon Data θα ήταν "μία εξελιγμένη έκδοση του TRS-80" και όχι μία αντιγραφή-κλώνος. Η πιο βασική διαφορά ανάμεσα στους δύο αφορούσε στη μνήμη RAM, η οποία στον Dragon 32 βρισκόταν στα 32KB, σε αντίθεση με τον CoCo, που ανερχόταν μόλις στα 4KB. Για τα δεδομένα της εποχής, τα 32KB του Dragon αποτελούσαν την τελευταία λέξη της τεχνολογίας και βοηθούσαν σε σημαντικό βαθμό σε ένα πλήθος εφαρμογών που μπορούσαν να αναπτυχθούν πάνω στη Microsoft Color Basic, η οποία αποτελούσε την προγραμματιστική γλώσσα του μηχανήματος. Εκτός από τα παραπάνω, οι τεχνικοί της Dragon Data εισήγαγαν στο σύστημά τους ένα parallel interface, ενώ ακόμη και η αίσθηση του ηλεκτρολογίου του δεν μπορούσε σε καμία περίπτωση να συγκριθεί με τα πλαστικένια πλήκτρα του TRS-80. Το μεγαλύτερο ατού, όμως, του Dragon 32 ήταν ότι ύστερα από μία μικρή μετατροπή προγραμματιστικής φύσεως είχε τη δυνατότητα να τρέξει ορισμένα από τα games που είχαν κυκλοφορήσει εκείνη την εποχή για τον προσωπικό υπολογιστή της Tandy.

Αν και ο επίσημος κύκλος ζωής του συστήματος ήταν πολύ μικρός (λίγο παραπάνω



Σε σύγκριση με τον Spectrum, ο Dragon διέθετε μία μεγάλη ποικιλία από ports.

**Κ**ατασκευασμένος στην Ουαλία από την Dragon Data Ltd., ο "δράκοντας" των 8-bit προσέθεσε να επιβιώσει σε μία δύσκολη αγορά, η οποία άληθαζε συνεχώς πρόσωπο και... διαθέσεις. Αν και δεν μπόρεσε να αγγίξει τις πωλήσεις των Spectrum, BBC Micro και Commodore 64, ωστόσο αυτό δεν τον εμπόδισε να αποκτήσει το δικό του φανατικό κοινό...

Ενίοτε η ιστορία δεν γράφεται μόνο από τους πρωταγωνιστές ή τους νικητές, αλλά και από εκείνους που παίζουν τους δευτερεύοντες ρόλους. Κάτι αντίστοιχο μπορούμε να πούμε ότι συνέβη με τη χρυσή ιστορία των 8-bit προσωπικών υπολογιστών στις αρχές της δεκαετίας του '80. Αν και όποτε αναφερόμαστε στη γέννηση των 8-bit personal computers, ο νους μας πάει κατευθείαν στον Spectrum και στον Commodore 64 (των οποίων η φήμη, κακά τα ψέματα, έχει πλέον ξεπεράσει τα όρια του γαλαξία), εκείνη την περίοδο υπήρξαν και αλλιά συστήματα τα οποία έκαναν αισθητή την παρουσία τους, αλλά δεν κατόρθωσαν να ανακηρυχθούν πρωταγωνιστές. Ήταν outsiders που μπορεί να μην νίκησαν



Το περιοδικό "Dragon User" κυκλοφορούσε από το 1982 μέχρι το 1989 και αποτέλεσε μία άσση πληροφόρησης για τους Βρετανούς χρήστες του Dragon.

## BEST DRAGON 32 GAMES

1. Chuckie Egg
2. Frogger
3. UGH
4. Jet Set Willy
5. Donkey King
6. Devil Assault
7. Rommel's Revenge
8. Airball
9. Moon Cresta
10. Laser Run

νω από δύο έτη), αυτό δεν σημαίνει ότι δεν αναπτύχθηκε γύρω του μία ισχυρή community, η οποία συνέχισε να ασχολείται ενεργά με την ανάπτυξη εφαρμογών και παιχνιδιών για αρκετά χρόνια μετά το πέσιμο της αυλαίας. Σε αυτό βοήθησε και το ότι μετά το κλείσιμο της Dragon Data τα καταστήματα πωλούσαν τον Dragon σχεδόν... κοψοχρονιά για να αποτινάξουν από πάνω τους το stock που είχε δημιουργηθεί. Αναμφίβολα, ο Dragon αποτέλεσε έναν εξαιρετικό προσωπικό υπολογιστή πολλών πηλών ρόλων, ο οποίος κατάφερε να βρει

απήχηση σε διαφορετικές κατηγορίες χρηστών. Από τη μία υπήρχαν οι πιο αρχάριοι, οι οποίοι μπορούσαν να ασχοληθούν με τα games και την εκμάθηση της Microsoft Basic, και από την άλλη οι πιο έμπειροι, που μπορούσαν να το χρησιμοποιήσουν για πιο επαγγελματικές εφαρμογές. Μπορεί να μη διαθέτει την αναγνωρισιμότητα και την ακτινοβολία του Commodore 64 και του Spectrum, παρόλα αυτά και ο "δράκοντας" έβαλε και εκείνος ένα μικρό λιθαράκι στην περαιτέρω εξέλιξη της ηλεκτρονικής ψυχαγωγίας και του home computing.

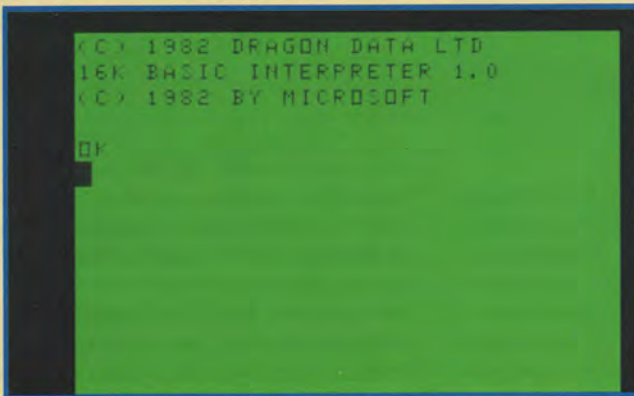


Οι Dragon δανείστηκαν πολλά χαρακτηριστικά από τα συστήματα της Tandy.

## HOW TO EMU-LOAD

Τι κι αν τα χρόνια πέρασαν, ο Dragon φαίνεται να μην επηρεάζεται από το πέρασμα του χρόνου, αφού, αν ψάξετε λίγο στο Διαδίκτυο, θα καταφέρετε να βρείτε emulators που θα σας ταξιδέψουν στα παλιά. Ο πιο γνωστός είναι ο Xroar (<http://www.6809.org.uk/dragon/xroar.shtml>), αν και δουλειά μπορείτε να κάνετε και με τον MESS Emulator

(<http://www.mess.org/>), ο οποίος, όμως, προσομοιώνει μία μεγάλη ποικιλία διαφορετικών συστημάτων και δεν είναι ειδικά προσαρμοσμένος πάνω στον Dragon 32/64 όπως ο Xroar. Εμείς παρακάτω θα σας παρουσιάσουμε τον τρόπο για να τρέχετε roms μέσω του Xroar, ο οποίος είναι αρκετά πιο εύχρηστος.



Πρώτη κίνησή σας είναι να κάνετε unzip τα αρχεία του Xroar σε οποιοδήποτε σημείο του σκληρού δίσκου σας. Τον emulator μαζί με τα ειδικά αρχεία του Dragon θα τα βρείτε στο συνοδευτικό DVD του περιοδικού (σημειώστε ότι η έκδοση που θα τρέξετε από το DVD περιλαμβάνει τα BIOS roms του Dragon 64). Εφόσον ολοκληρωθεί η διαδικασία του extraction, το αμέσως επόμενο στάδιο είναι να κάνετε διπλό κλικ πάνω στο xroar.exe, έτσι ώστε να σας εμφανιστεί η κεντρική οθόνη της Basic.



Ο Xroar δύναται να διαβάσει gaming roms της μορφής .cas (κατάληξη, δηλαδή, που απορρέει από τη λέξη cassette). Πραγματοποιώντας μία αναζήτηση στο Διαδίκτυο, είμαστε σίγουροι ότι πρόκειται να βρείτε πολλά διαθέσιμα roms. Όταν κατεβάσετε κάποιο game image για τον Dragon 32, το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να το κάνετε unzip και να το τοποθετήσετε μέσα στο root folder όπου βρίσκονται τα υπόλοιπα αρχεία του Xroar. Τώρα, για να εκκινήσετε το emulation, δεν έχετε παρά να πατήσετε μαζί τα Ctrl+Shift+L και στο παράθυρο που θα σας εμφανιστεί, να διαλέξετε το gaming rom της αρεσκείας σας.



Όπως θα διαπιστώσετε, μετά την επιλογή σας ξεκινά η διαδικασία του emulation. Επειδή, όμως, όλοι γνωρίζουμε ότι ο χρόνος είναι χρήμα, για να μην περιμένετε με τις ώρες να ολοκληρωθεί το loading, κρατήστε πατημένο το F12. Εάν το επιθυμείτε, μπορείτε να πατήσετε τα Ctrl + F για να ενεργοποιήσετε τη full screen option.



Μόλις τελειώσει η φόρτωση θα είστε έτοιμοι να ξεκινήσετε. Στους περισσότερους τίτλους μπορείτε να παίξετε με τα κλασικά cursor keys, ενώ το Ctrl είναι συνήθως το fire. Επιπλέον, σε ορισμένα παιχνίδια θα πρέπει να πατήσετε τα Ctrl + J, καθώς κατά αυτόν τον τρόπο ενεργοποιείται ή απενεργοποιείται το εικονικό joystick όταν βρίσκεστε in-game. Εάν έχετε οποιαδήποτε απορία ή δυσκολία, θα σας συμβουλεύσαμε να ρίξετε μία ματιά στο καλογραμμένο .pdf αρχείο που περιλαμβάνεται μαζί με τον Xroar.

## ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

<b>ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗΣ:</b>	MOS Technology 6502 στο 1,027MHz
<b>ΜΝΗΜΗ:</b>	5KB RAM και 16KB ROM
<b>ΑΝΑΛΥΣΗ ΘΡΟΝΗΣ:</b>	184x176
<b>ΠΑΛΕΤΑ ΧΡΩΜΑΤΩΝ:</b>	8 character colors και 16 background/borde r colors
<b>ΗΧΟΣ:</b>	3 κανάλια και 3 οκτάβες

# COMMODORE VIC-20

Every legend has a beginning...



που έφτασαν στην Commodore, τελικά, την ώθησαν να το χρησιμοποιήσει προς όφελος της. Όσον αφορά στα υπόλοιπα τεχνικά χαρακτηριστικά του VIC-20, το A και το Ω ήταν για ακόμη μία φορά ο επεξεργαστής 6502 (~1MHz), ενώ το σύστημα διέθετε 5KB μνήμης RAM (3.583 bytes ελεύθερα, για την ακρίβεια), 16KB μνήμης ROM και ένα πλήθος από I/O θύρες (όπως 1 joystick port, 1 serial, 1 θύρα για τα cartridges, composite video output καθώς και είσοδο για DATA κασετόφωνο).

Η Commodore έριξε στην αγορά τον VIC-20 με τιμή γύρω στα 299 δολλάρια και γρήγορα είδε τις πωλήσεις του νέου της μηχανήματος να αυξάνονται κατακόρυφα. Σε αυτό, βέβαια, συνέβαλε η καλοσχεδιασμένη και προσεκτική στρατηγική marketing που ακολούθηθηκε. Ο Michael Tomczyk, που εκείνη την περίοδο ήταν το δεξί χέρι του Tramiel, δημιούργησε μία ομάδα από έμπειρους marketers και τεχνολογικούς ειδήμονες στο χώρο των προσωπικών υπολογιστών, οι οποίοι ανέλαβαν το δύσκολο έργο της προώθησης του VIC-20. Το νέο σύστημα της Commodore μοιραία θα ερχόταν σε κατά μέτωπο σύγκρουση με τις κονσόλες που μεσουρανούσαν στο προσκήνιο της gaming σκηνής, γι' αυτό η προώθηση του προϊόντος κινήθηκε σε τρεις άξονες που αφορούσαν στη χαμηλή τιμή, στην ευχρηστία και, τέλος, στην ανάδειξη των τεχνικών προδιαγραφών του συστήματος έναντι των χαρακτηριστικών των παιχνιδιομηχανών. Ενδεικτικό της προσπάθειας που κατέβαλαν οι υπεύθυνοι της γνωστής εταιρείας ήταν ότι

**Λ**ίγα χρόνια προτού κάνει την εμφάνισή του ο μύθος των 8-bit, ο γνωστός και μη εξαιρετέος Commodore 64, ο Jack Tramiel και η παρέα του είχαν παρουσιάσει τον VIC-20, έναν προσωπικό υπολογιστή που κáηλιστα θα μπορούσε να χαρακτηριστεί ως το σύστημα που έστρωσε το δρόμο για τη μετέπειτα πετυχημένη πορεία του απογόνου του στα 64KB...

Τα αρχικά VIC σήμαιναν Video Interface Chip και προέρχονταν από την "καρδιά" του υπολογιστή, ένα εξειδικευμένο τσιπ γραφικών και ήχου (VIC-II) που χάριζε ανάγνωση της τάξεως των 184x176 pixels, 8 character colors μαζί με 16 background/border colors. Αρχικά το graphics & sound chipset του VIC-20 προοριζόταν για να πουληθεί σε third-party developers, οι οποίοι στη συνέχεια θα μπορούσαν να το ενσωματώσουν σε άηθλους υπολογιστές ή κονσόλες. Παρόλα αυτά, η όχι και τόσο δελεαστικές προσφορές



Ο ογκώδης PET αποτέλεσε την πρώτη προσπάθεια της Commodore να εισέλθει στο χώρο των personal computers.



PET σε όλες τις γεύσεις και χρώματα!

από το κουτί της συσκευασίας μέχρι τα χειρίδια χρήσης, όλα είχαν ως βάση τους το χρώμα, ενώ ο VIC-20 δεν πωλούνταν μόνο στα καταστήματα Πληροφορικής, αλλά και σε καταστήματα πώλησης παιχνιδιών και σε άλλου είδους πολυκαταστήματα (ήταν ο πρώτος υπολογιστής που πουλήθηκε στα καταστήματα της γνωστής αλυσίδας K-Mart). Μάλιστα, στα διαφημιστικά spots για τον VIC-20, οι υπεύθυνοι της CBM επιστρέψαν ακόμη και το διάσημο ηθοποιό William Shatner (γνωστό για το ρόλο του Captain Kirk στο "Star Trek"), ο οποίος ανέφερε τη χαρακτηριστική φράση "Why just

buy a video game?", πικάροντας κατά αυτόν τον τρόπο τις κονσόλες, οι οποίες χρησιμοποιούν μόνο για το gaming, σε αντίθεση με τον VIC-20, που μπορούσε να χρησιμοποιηθεί και σε πιο επαγγελματικού τύπου εφαρμογές.

Αναμφίβολα η ισχυρή community που δημιουργήθηκε γύρω από τον VIC-20 αποτέλεσε τη μετέπειτα βάση των χρηστών του Commodore 64, οι οποίοι, γνωρίζοντας τον πανέμορφο κόσμο των personal computers μέσω του VIC-20, ήταν περισσότερο έτοιμοι να περάσουν στο επόμενο εξελικτικό στάδιο των 8-bit προσωπικών υπολογιστών.

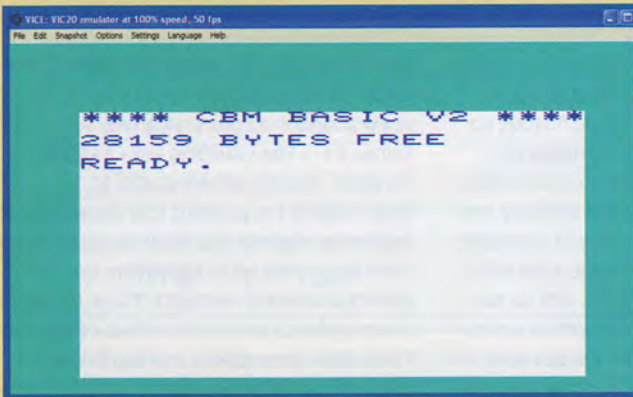
## BEST VIC-20 GAMES

1. Blitz
2. Gorf
3. Tetris Deluxe
4. Q-Bert
5. Chuck Norris Superkics
6. Tomark the Barbarian
7. Pole Position
8. Moon Patrol
9. Centipede
10. Lode Runner

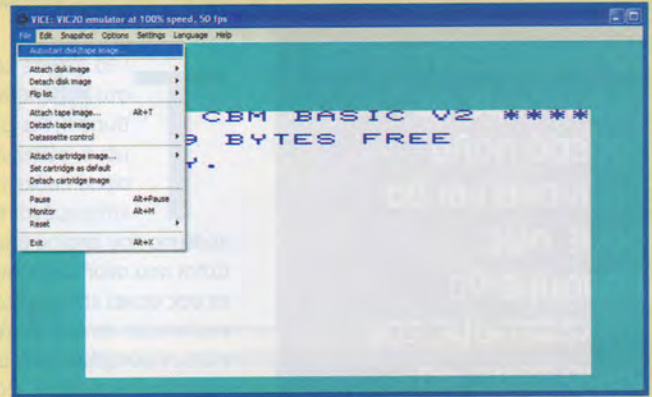
## HOW TO EMU-LOAD

Ο Commodore VIC-20 έχει τα χρονάκια του (είναι σχεδόν 30 ετών!), αλλά αυτό δεν σημαίνει ότι δεν έχουν αναπτυχθεί emulators που θα σας βοηθήσουν να ταξιδέψετε πίσω στα ρομαντικά χρόνια των πρώτων 8-bit υπολογιστών. Ενας από τους πιο αξιόπιστους και σταθερούς emulators που κυκλοφορεί είναι ο Vice (<http://www.viceteam.org/#vice>), ο οποίος ουσιαστικά αποτελεί ένα "πολυεργαλείο", αφού πέρα

από την προσομοίωση του VIC-20 αναλαμβάνει να φέρει στο παρόν και άλλα 8-bit της Commodore, όπως είναι ο Commodore 64, η σειρά των PET, CBM II. Όσον αφορά στα roms, με ένα απλό search στο Net είναι σίγουρο ότι θα ανακαλύψετε πάρα πολλά (εάν βαριέστε το ψάξιμο, μπορείτε να ρίξετε μία ματιά στο [www.theoldcomputer.com](http://www.theoldcomputer.com)).



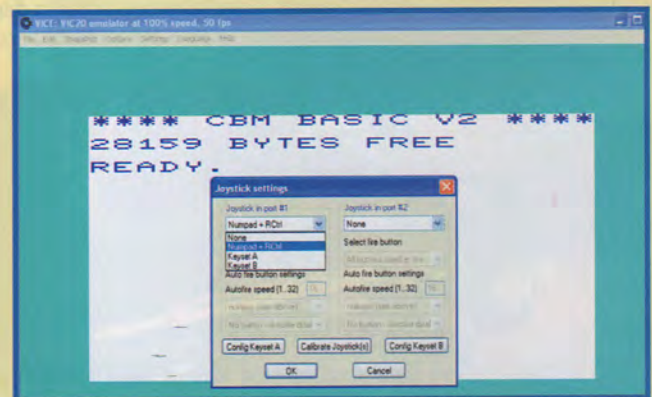
Πρώτη κίνησή σας είναι να κάνετε unpack τα αρχεία του Xroar σε οποιοδήποτε σημείο του σκληρού δίσκου σας. Τον emulator μαζί με τα ειδικά αρχεία του Dragon θα τα βρείτε στο συνοδευτικό DVD του περιοδικού (σημειώστε ότι η έκδοση που θα τρέξετε από το DVD περιλαμβάνει τα BIOS roms του Dragon 64). Εφόσον ολοκληρωθεί η διαδικασία του extraction, το αμέσως επόμενο στάδιο είναι να κάνετε διπλό κλικ πάνω στο xroar.exe, έτσι ώστε να σας εμφανιστεί η κεντρική οθόνη της Basic.



Στη συνέχεια, εφόσον έχετε βρει κάποιο rom για τον VIC-20, η επόμενη κίνησή σας είναι να το κάνετε unzip. Κατόπιν, ανάλογα με τον τύπο του rom (εάν πρόκειται για κασέτα ή για cartridge), θα πρέπει να ακολουθήσετε το path: File -> Autostart disk / tape image και να επιλέξετε το rom που έχετε κατεβάσει (ψάχνοντας στο net θα διαπιστώσετε ότι τα πιο συνηθισμένα roms είναι της μορφής .prg και .tap).



Εφόσον δεν παρουσιαστεί κανένα πρόβλημα, το παιχνίδι θα φορτωθεί κανονικά και δεν απαιτείται καμία άλλη παρέμβαση από εσάς. Σε περίπτωση που κολλήσει και δεν τρέξει κανονικά το rom, δοκιμάστε να κάνετε restart τον emulator. Θα σας συστήναμε να τρέχετε οποιοδήποτε rom σε maximum speed (στο options tab), έτσι ώστε να μη χρειάζεται να περιμένετε με τις ώρες. Βέβαια όσα σας περιγράψαμε αποτελούν τον εύκολο τρόπο για να φορτώσετε κάποιο rom file με τον Vice, αν και οι πιο hardcore users μπορούν να δοκιμάσουν να το κάνουν χειροκίνητα χρησιμοποιώντας εντολές Basic (για περισσότερες πληροφορίες ανατρέξτε στο site του emulator).



Ενα στοιχείο που καθιστά τον Vice έναν πραγματικά αξιόλογο emulator, είναι το πλήθος των επιλογών που διαθέτει σε ό,τι έχει να κάνει με το customization των συστημάτων πάνω στα οποία πραγματοποιείται το emulation. Για παράδειγμα, μέσω των options του μπορείτε να ρυθμίσετε έναν "τόνο" από διαφορετικά features, όπως να κάνετε assignment στα πλήκτρα, να καθορίσετε το display ή να ρυθμίσετε μία σειρά από παραμέτρους που σχετίζονται με το hardware των 8-bit της Commodore (φτάνει να διαθέτετε μπόλικο χρόνο και όρεξη για πειραματισμό).

## FREE REVIVALS

Υπάρχουν διάφοροι τρόποι να αποηλεύσεις ένα παλιό παιχνίδι, είτε με emulation είτε με διάφορα remakes και fanware που φτιάχνουν οι φανατικοί οπαδοί δοξασμένων τίτλων. Αν και υπάρχουν δεκάδες τέτοια ιστορικά παιχνίδια του παρελθόντος, θα αρκεστούμε σε τέσσερα πολύ σημαντικά και θα δούμε πώς μπορούμε να επισκεφτούμε τον κόσμο τους για ακόμη μία φορά...

# DUNE II



**Τ**ι θα ήγατε εάν ρίχναμε μία ματιά στο παρελθόν, παίζοντας με το Dune II; Για ιστορικούς λόγους και μόνο, αξίζει να το δοκιμάσετε, αφού πρόκειται για το πρώτο ολοκληρωμένο real-time strategy στο πρότυπο του οποίου βασίστηκαν οι ομοειδείς τίτλοι που ακολούθησαν. Σίγουρα ενδέχεται να σας φανεί κάπως πρωτόγονο, εάν το συγκρίνετε με τα σημερινά στάνταρ των εκατοντάδων μονάδων στην οθόνη και των τρισδιάστατων γραφικών, ωστόσο, πρόκειται για έναν πραγματικά ιστορικό τίτλο, που όσα χρόνια και αν περάσουν, θα εξακολουθεί να εκπέμπει τη γοητεία του κλασικού.

Εξαιτίας της παλαιότητας του τίτλου, θα πρέπει να βασιστείτε στις πραγματικά χρήσιμες εφαρμογές DosBOX και DOSShell, οι οποίες αναλαμβάνουν να φέρουν εις πέρας τη διαδικασία του emulation. Ωστόσο, η πρώτη

κίνησή σας είναι να κατεβάσετε το παιχνίδι, το οποίο θα το βρείτε στη διεύθυνση: [www.abandonia.com/en/games/36/Dune+II+-+The+Building+of+a+Dynasty.html](http://www.abandonia.com/en/games/36/Dune+II+-+The+Building+of+a+Dynasty.html). Εφόσον ολοκληρωθεί το downloading (το μέγεθος του zipped αρχείου ανέρχεται περίπου στα 4MB), το αμέσως επόμενο βήμα είναι να το εξαγάγετε από τη zipped μορφή του (extract). Τώρα, θα πρέπει να κατεβάσετε και τις παραπάνω εφαρμογές. Το DosBOX θα το βρείτε στη διεύθυνση: [www.dosbox.com](http://www.dosbox.com) (θα πρέπει να κατεβάσετε την win32 version), ενώ το DOSShell θα το κατεβάσετε από τη διεύθυνση: [www.loonies.narod.ru/releases/dosshell.exe](http://www.loonies.narod.ru/releases/dosshell.exe). Κατά τη διάρκεια της δοκιμής παρατηρήσαμε κάποια προβλήματα στο installation του DosBOX (version 0.73), γι' αυτό σας προτείνουμε να δοκιμάσετε πρώτα με την έκδοση 0.73 και αν διαπιστώσετε προβλήματα, να επιχειρήσετε με την 0.72 ή παλαιότερη (τις παλαιότερες εκδόσεις θα τις βρείτε στο section του site με την ονομασία Old DosBOX versions). Όταν ολοκληρωθεί το downloading, εγκαταστήστε και τις δύο εφαρμογές και εν συνεχεία εκκινήστε το DOSShell.

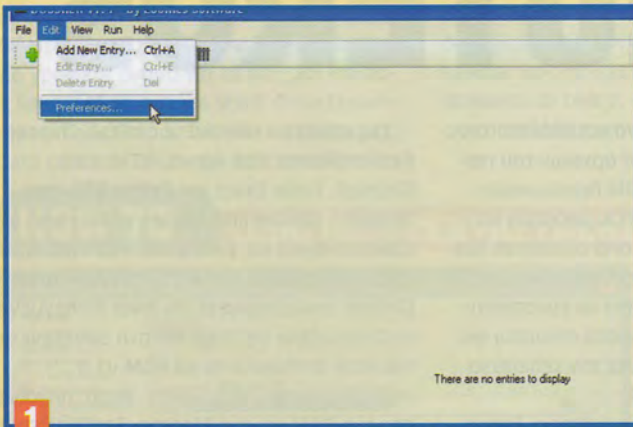
Μεταβείτε στο Edit -> Preferences και στο παράθυρο που θα σας εμφανιστεί στο folder path tab επιλέξτε το directory όπου βρίσκεται εγκατεστημένο το DosBOX. Στην Drive Letter option δηλώστε οποιοδήποτε γράμμα δεν χρησιμοποιείται από τους σκληρούς δίσκους και τα optical drives σας (θα σας προτεινάμε να επιλέξετε κάποιο από τα τελευταία γράμματα: X, Y και Z). Πατήστε το OK και μετά στο Edit -> Add New Entry. Στα πεδία Name και Group μπορείτε να πληκτρολογήσετε το όνομα του παιχνιδιού, ενώ στο Path το Executable θα πρέπει να βρείτε το directory όπου έχετε κάνει unzip το Dune II και να επιλέξετε το setup.exe. Στα υπόλοιπα





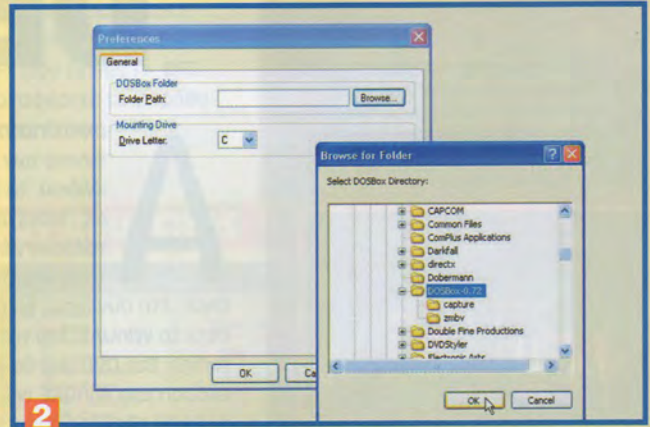
## HOW TO

## ΟΔΗΓΙΕΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΤΟΥ DUNE II



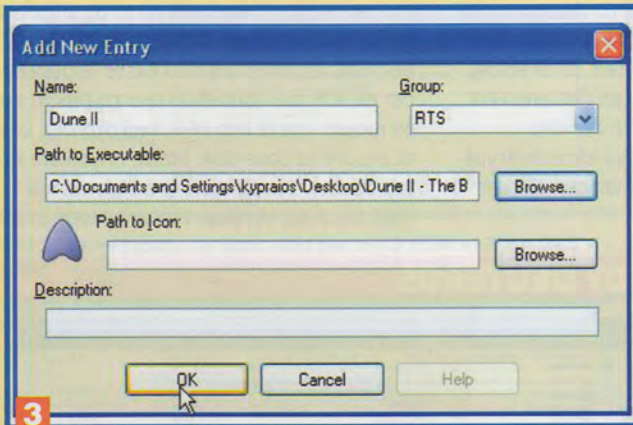
1

Στο main window του DOSShell επιλέγετε Edit-> Preferences.



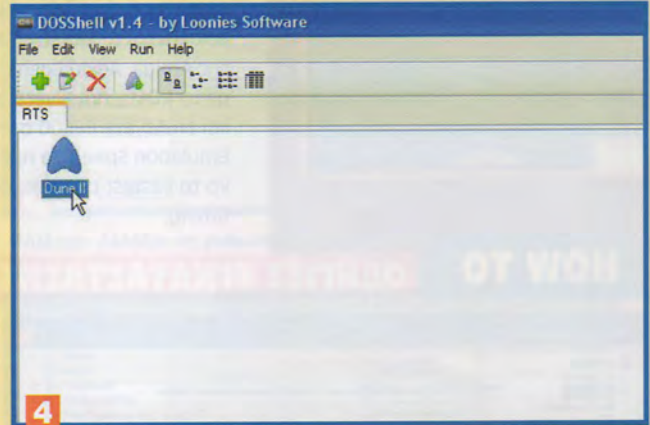
2

Στο section που αναφέρετε το folder path, θα πρέπει να εισαγάγετε το directory στο οποίο βρίσκεται εγκατεστημένο το DOSBox.



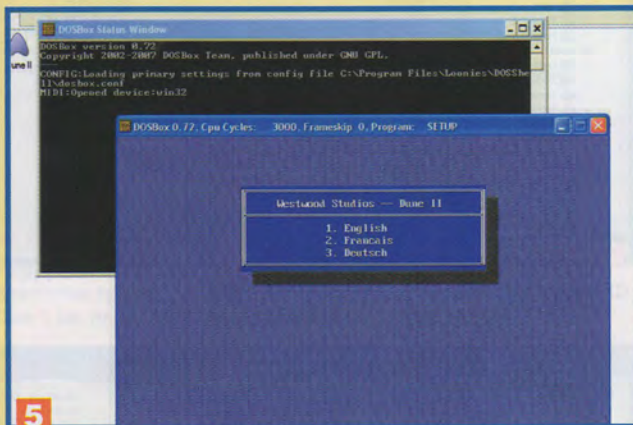
3

Στο Add New Entry window, στο πεδίο Path to Executable, θα πρέπει να επιλέξετε το path που βρίσκεται το setup.exe του Dune II.



4

Με ένα διπλό κλικ, η διαδικασία του emulation θα ξεκινήσει.



5

Εδώ μπορείτε να ορίσετε ορισμένες από τις παραμέτρους της εγκατάστασης του Dune II.



6

Planet Arrakis, best known as Dune!

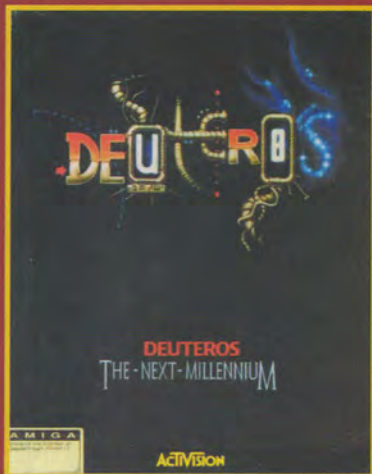
πεδία δεν χρειάζεται να πληκτρολογήσετε απολύτως τίποτα και το μόνο που απομένει, είναι να πατήσετε στο OK.

Τώρα, στο κεντρικό παράθυρο θα παρατηρήσετε ότι έχει εμφανιστεί ένα Dune II icon. Εν συνεχεία, κάντε διπλό κλικ για να ξεκινήσετε τη διαδικασία του emulation. Στο αμέσως επόμενο στάδιο θα σας ζητηθεί να εκκινήσετε το setup. Πατήστε το 1, για να ορίσετε την αγγλική γλώσσα και κατόπιν πιέστε οποιοδήποτε πλήκτρο. Επιλέγοντας το 1,

σας παρέχεται η δυνατότητα να ορίσετε μία σειρά από options. Στον ήχο θα σας προτείναμε να διαλέξετε την επιλογή που αναφέρεται στη SoundBlaster, ενώ στις αμέσως επόμενες οθόνες θα πρέπει να επιλέξετε τόσο τη χρήση της Himem όσο και του mouse. Η τελευταία κίνησή σας είναι να πατήσετε το Enter. Επιστρέφοντας στο DosBOX window, πληκτρολογήστε "Dune 2" και το παιχνίδι θα ξεκινήσει κανονικά. Ο πλανήτης Arrakis σάς περιμένει!

ΒΡΕΙΤΕ ΣΤΟ DVD

Τα roms του Deuterus και του Millennium, καθώς επίσης τον WinUAE (v1.53) emulator της Amiga, για να μπορέσετε να τρέξετε το Deuterus.



# DEUTEROS

**A**ρχικά, πρέπει να καταλάβετε την έννοια των .adf αρχείων του παιχνιδιού, τα οποία λειτουργούν ως "δισκέτες" που μπορούν να τρέξουν μέσα από emulators (θα τα βρείτε στο συνοδευτικό μας DVD). Στη συνέχεια, θα πρέπει να εγκαταστήσετε το WinUAE, τον πιο γνωστό emulator για Amiga. Στο DVD μας θα βρείτε την τελευταία έκδοση του WinUAE (v1.53).

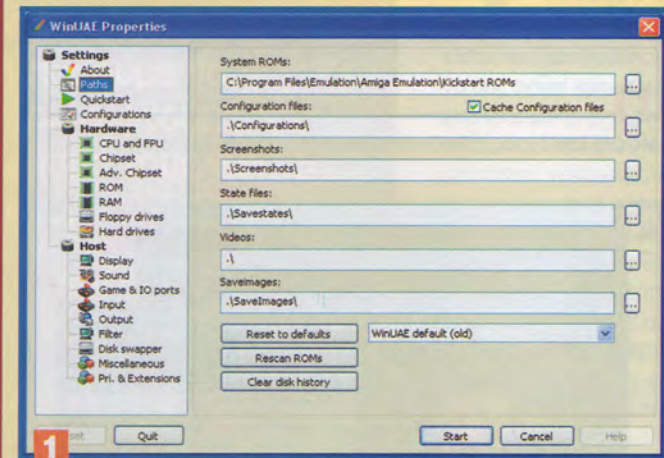
Αφού ολοκληρώσετε το installation, ξεκινήστε το WinUAE.

Πηγαίνετε στο tab Paths και στο System ROMs θα πρέπει να γράψετε το directory που βρίσκονται τα kickstart ROMs για το σύστημα της Amiga. Αφού βρείτε, τελικά, το directory με τα ROMs, πηγαίνετε στο tab CPU and FPU και επιλέγετε 68000 στο CPU. Στο CPU Emulation Speed θα πρέπει να είναι επιλεγμένο το Fastest possible, but maintain chipset timing.

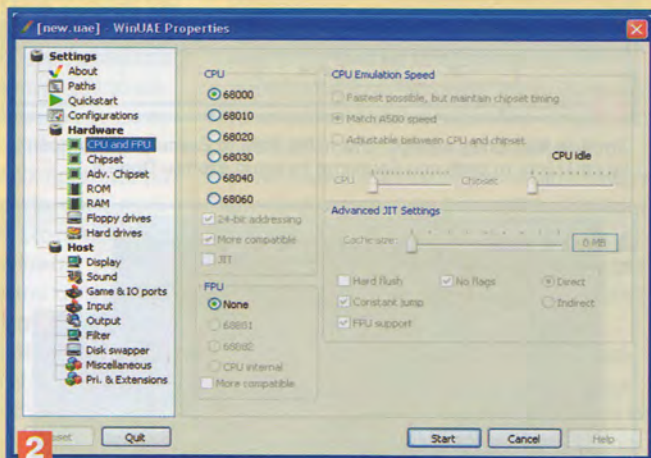
Στη συνέχεια πηγαίνετε στο tab Chipset. Εκεί επιλέγετε ECS Agnus, NTSC (στο Chipset), Cycle Exact και Faster RTG (στο Options), Sprites and Sprites vs Playfield (στο Collision level) και Emulated, 100% accurate (στο Sound Emulation). Στο tab Advanced Chipset επιβεβαιώνετε ότι είναι επιλεγμένο το Compatible Settings και στη συνέχεια στο tab ROM επιλέγετε το KS ROM v1.3 (A3000)(SK) rev 34.5 (256k). Μετά, πηγαίνετε στο tab RAM και στα Memory Settings επιλέγετε (μετακινώντας τα sliders) 2MB (στο Chip), none (στο Slow) και none (στο Fast). Στο tab Floppy Drives ελέγχετε αν είναι tick-αρισμένα τα DF0 και DF1. Πατώντας το "..." βρίσκετε το directory που έχετε αποθηκεύσει το .adf του παιχνιδιού (για το Disk 1) και το mount-άρετε στο DF0, ενώ στο DF1 κάνετε mount το Save disk. Μετά, πηγαίνετε στο tab Display. Στο Centering επιλέγετε και Horizontal και Vertical. Στο Line Mode επιλέ-

## HOW TO

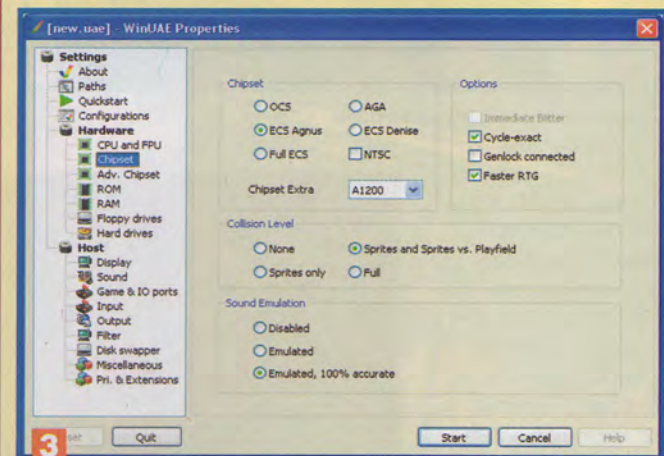
## ΟΔΗΓΙΕΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΤΟΥ DEUTEROS



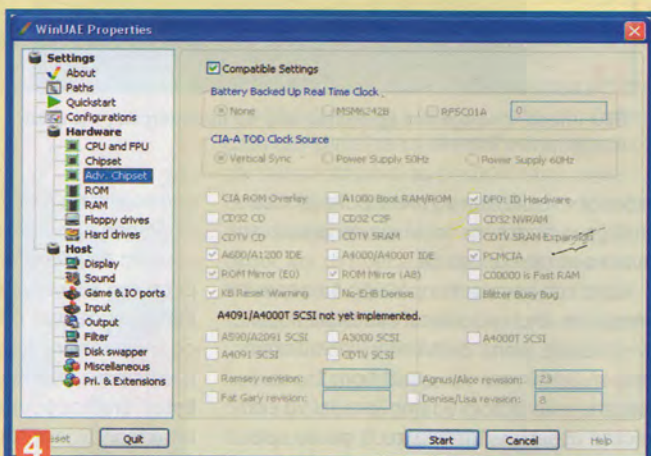
1 Paths tab: Στο System ROMs βρίσκουμε το directory όπου έχουμε αποθηκευμένα τα kickstart ROMs.



2 CPU and FPU tab: Επιλέγουμε 68000 στο CPU.



3 Chipset tab: Φροντίστε ώστε οι ρυθμίσεις σας να είναι όπως τις βλέπετε εδώ.

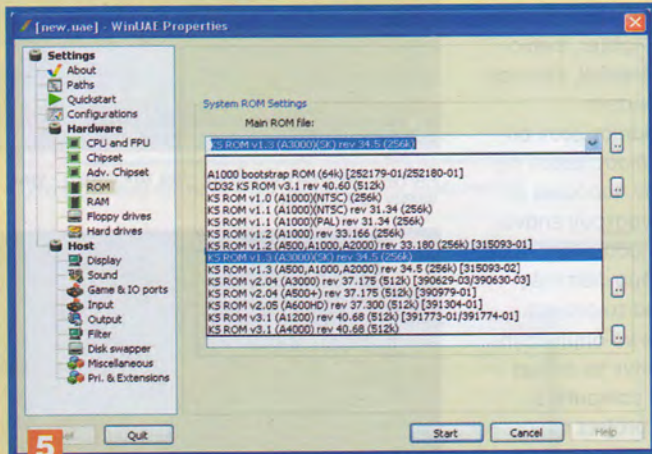


4 Advanced Chipset tab: Απλώς ελέγχουμε ότι είναι check-αρισμένο το compatible settings.

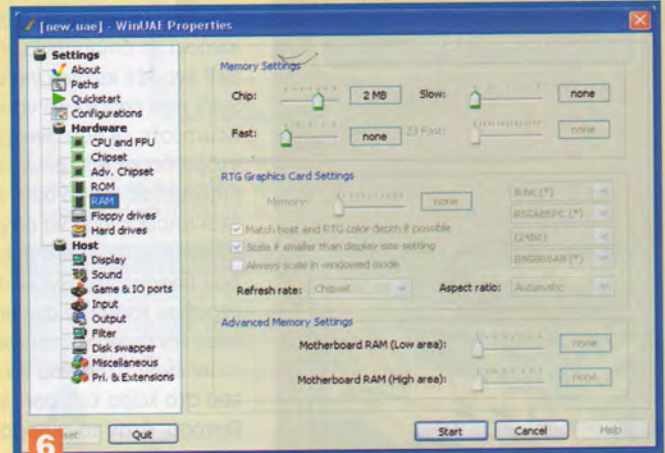
γυρε Double, στο Native Mode, Windowed, ρυθμίζετε το FPS adjustment στα 60 FPS και στο Windowed επιλέγετε 800x600. Τέλος, πηγαίνετε στο tab Configurations και στο Name γράφετε όνομα για το παιχνίδι και πατάτε Save. Τέλος, πατάτε Start! Όταν ξεκινήσει το παιχνίδι, θα μας ζητήσει να βάλουμε το Data Disk του Deuterios. Εκεί, απλώς, πα-

τάτε το middle mouse button (τη ροδέλα, δηλαδή) ή Alt-Tab, αν το mouse σας δεν διαθέτει τρίτο πλήκτρο. Στη συνέχεια, κάνετε δεξί click στο εικονίδιο του WinUAE στο taskbar και επιλέγετε Floppy Drives -> DFO. Βρίσκετε το Disk 2, επαναφέρετε το παράθυρο του WinUAE και πατάτε Enter.

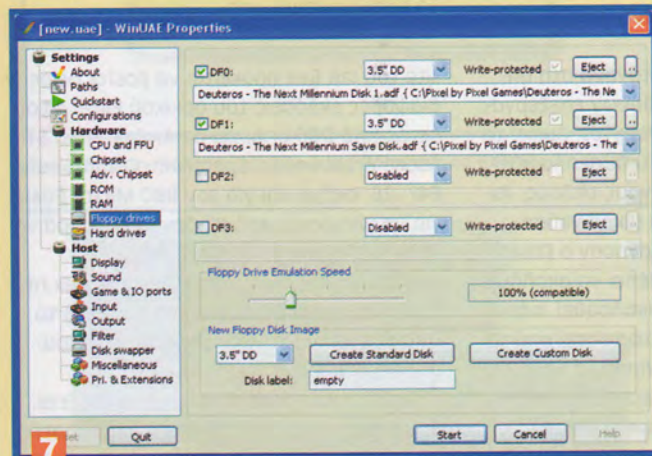
## HOW TO ΟΔΗΓΙΕΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΤΟΥ DEUTERIOS



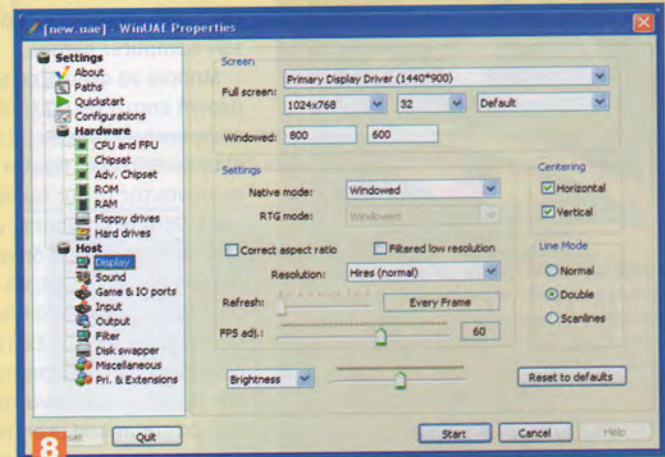
5 ROM tab: Επιλέγουμε ως Main ROM file το KS ROM v1.3 rev. 34.5 (256k).



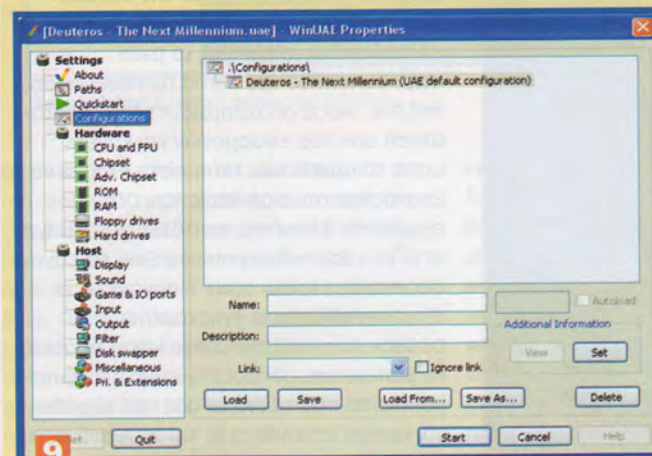
6 RAM tab: Αλλάξε τις ρυθμίσεις για να είναι όπως στην εικόνα.



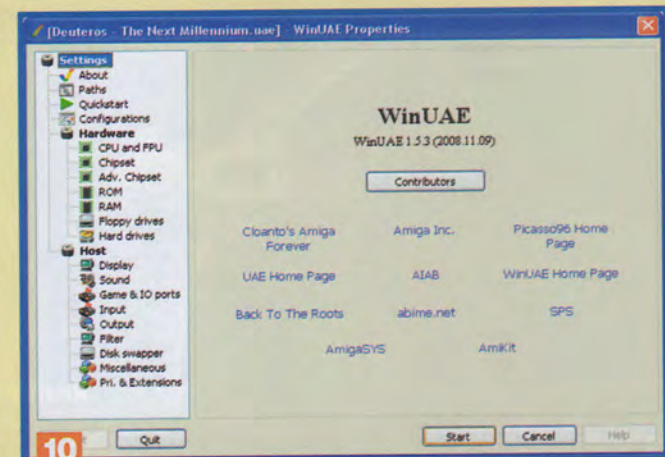
7 Floppy Drives tab: Check-άρετε τα DFO και DF1. Βρίσκετε τα directories των .adf του παιχνιδιού, ώστε το DFO να έχει mounted το Disk 1 και το DF1 το Save Disk.



8 Display tab: Ρυθμίστε ό,τι βλέπετε και όπως το βλέπετε εδώ.



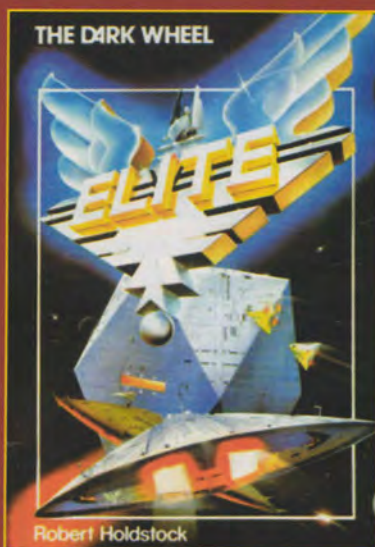
9 Αποθηκεύστε το configuration σας για το Deuterios για μελλοντική χρήση.



10 Απλώς πατήστε Start και ξεκινήστε το παιχνίδι! Όταν σας ζητηθεί, αλλάξετε το Disk 1 που είναι mounted στο DFO με το Disk 2 και τελειώσατε!

ΒΡΕΙΤΕ ΣΤΟ DVD

Εκτός από το link για να κατεβάσετε το Elite, στο συνοδευτικό DVD πρόκειται να βρείτε ακόμη δύο retro remakes του κλασικού τίτλου του David Braben (Oolite και The New Kind), καθώς επίσης το Vegas Strike, ένα ενδιαφέρον freeware project, το οποίο δανείζεται αρκετά στοιχεία από το μυθικό Elite.



Στη συσκευασία του παιχνιδιού περιλαμβάνονταν μία νουβέλα επιστημονικής φαντασίας.

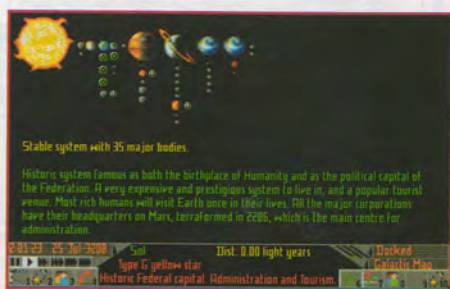
# ELITE

Το 1982, οι φοιτητές του Cambridge, Braben και Bell, όπως κάθε χομπίστας προγραμματιστής που σεβόταν τον εαυτό του, εργάζονταν επάνω σε δικά τους projects. Ο Braben είχε ξεκινήσει τη δημιουργία του Fighter, ενώ ο Bell έγραφε κώδικα για το Freefall, ένα παιχνίδι που επρόκειτο να εκδώσει η Acornsoft. Οι δύο άντρες διαπίστωσαν σύντομα ότι τα δύο projects (διαστημικού περιχομένου και τα δύο) ήταν παρόμοια κι έτσι αποφάσισαν να συνεργαστούν επάνω σε έναν τίτλο, πολύ πιο φιλόδοξο από τους δύο προαναφερθέντες. Οι δύο φοιτητές έτρεφαν τολημνήρα σχέδια για το project τους και ήταν διατεθειμένοι να δημιουργήσουν έναν τίτλο που θα άφηνε το στίγμα του στο χώρο των personal computers. Ωστόσο, όταν το φιλόδοξο project τους, που αργότερα ονομάστηκε Elite, υλοποιήθηκε, ο Braben και ο Bell δεν μπορούσαν να φανταστούν ότι το παιχνίδι τους θα είχε τη δυναμική να αλλιάξει για πάντα την ιστορία των computer games...

Μπορεί να φαντάζει πρωτόγονο στη σημερινή εποχή των τετραπύρηνων επεξεργαστών και των δίσκων με Terabytes, όμως, το Elite διαθέτει μία ήλμψη που δύσκολα πηδόν συναντάς στους σύγχρονους τίτλους. Αν εσείς θέσετε να πάρετε μία μικρή γεύση από το σύμπαν που δημιούργησαν ο David Braben και ο Ian Bell, θα πρέπει να ακολουθήσετε τη διαδικασία που ακολουθεί, αφού ως γνωστόν το DOS έχει εξαφανιστεί από το ηξειθόγιο των σημερινών Windows και έτσι, εάν προσπαθήσετε να τρέξετε το παιχνίδι από το command prompt των Windows, δεν θα εκκινήσει. Ας τα πιάσουμε, όμως, τα πράγματα από την αρχή... Στο προσωπικό



Δείγμα των ανεπτυγμένων - για την εποχή - γραφικών του Elite II.



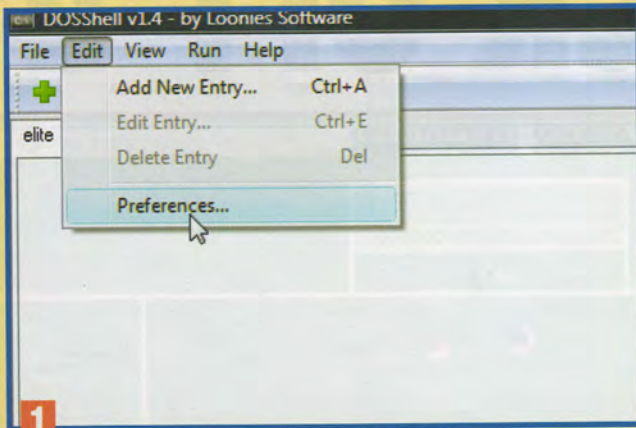
Το ηλιακό σύστημά μας.

site του Ian Bell πρόκειται να βρείτε δωρεάν διάφορες εκδόσεις του αρχικού Elite, αφού εκτός από DOS υπάρχει σε Amiga, Atari ST, Acorn Archimedes, Spectrum, Commodore 64/128, ακόμη και για τον BBC Micro! Εσείς, για να γλιτώσετε χρόνο, δεν έχετε παρά να ηλκτροηογήσετε το path: <http://www.iancgbell.clara.net/elite/pc/index.htm> ή, για να μην κουράζεστε, να ανοίξετε το DVD μας και να κάνετε click στο link που αναφέρεται στο Elite.

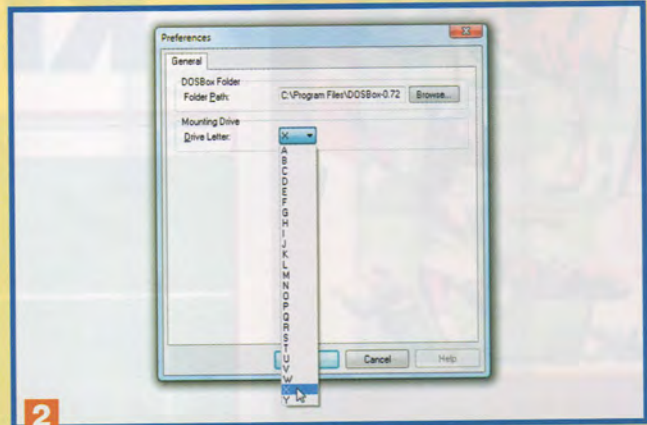
Για να μπορέσετε, όμως, να το τρέξετε, θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε τις γνωστές εφαρμογές DOSBox και DOSShell. Το πρώτο μπορείτε να το βρείτε από τη διεύθυνση [www.dosbox.com](http://www.dosbox.com) (πηγαίνετε στα downloads και εκεί πατάτε την έκδοση Windows 32 installer), ενώ για το δεύτερο θα πρέπει να εισαγάγετε το path <http://www.loonies.narod.ru/releases/dosshell.exe>. Αφού ολοκληρώσετε την εγκατάσταση των δύο εφαρμογών και κάνετε unzip το αρχείο του Elite, είστε έτοιμοι να ξεκινήσετε την διαδικασία του DOS emulation. Εκκινήστε το DOSShell και πηγαίνετε στο Edit->Preferences. Εκεί που αναφέρεται στο folder path, εισαγάγετε το directory που έχετε εγκαταστήσει το DOSBox. Στην επιλογή Drive letter μπορείτε να βάσετε οποιοδήποτε γράμμα δεν χρησιμοποιείται από τα drives σας (για παράδειγμα, μπορεί να είναι το X, Y ή Z). Αφού πατήσετε το OK, επιλέξετε το Edit -> Add New Entry. Στα πεδία Name και Group, θα πρέπει



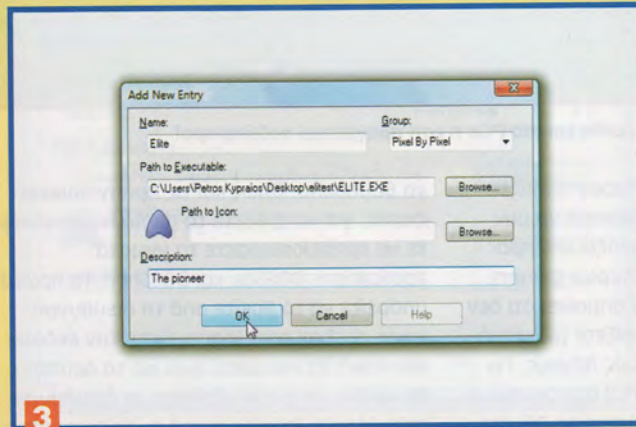
## HOW TO ΟΔΗΓΙΕΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΤΟΥ ELITE



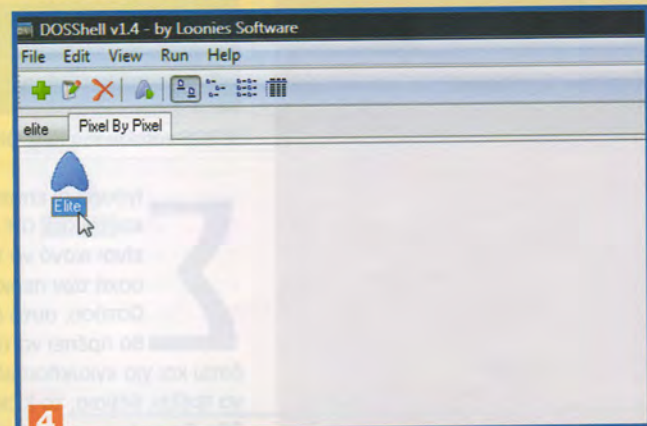
**1** Στο DOSShell πατήστε την επιλογή Edit -> Preferences.



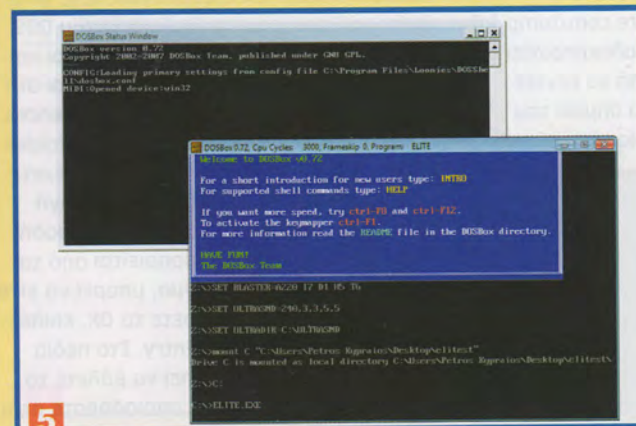
**2** Στο folder path θα πρέπει να εισαγάγετε το directory, στο οποίο έχετε εγκαταστήσει το DOSBox.



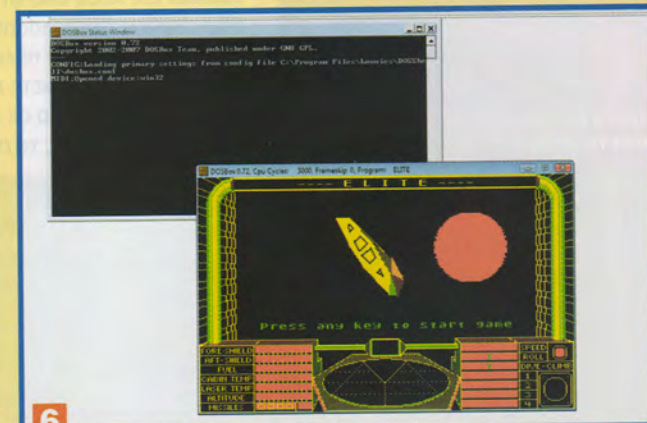
**3** Στο Edit Entry βάζουμε το path όπου βρίσκεται το EXE του παιχνιδιού.



**4** Τώρα κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο που θα σας εμφανιστεί.



**5** Το emulation ξεκινάει μέσω του DOSBox.



**6** Καλωσορίσατε στον αστερισμό του Elite.

να βάλετε το όνομα του παιχνιδιού (ή οποιοδήποτε περιγραφή κρίνετε εσείς ότι σας βολεύει), ενώ στην επιλογή Path to Executable, θα πρέπει να εισαγάγετε το directory στο οποίο έχετε κάνει unzip το Elite. Για να βεβαιωθείτε ότι όλα βαίνουν καλώς, θα πρέπει στην κατάληξη του directory να αναγράφεται η ονομασία του αρχείου: ELITE.EXE. Τα υπόλοιπα πεδία τα αφήνετε κενά (ή αν το επιθυμείτε μπορείτε να εισαγάγετε μία περιγραφή στο description) και το μόνο που έχετε να κά-

νετε, είναι να πατήσετε στο OK. Στο εικονίδιο που εμφανίζεται στο main window του DOSShell, δεν έχετε παρά να κάνετε διπλό κλικ πάνω του, έτσι ώστε να ξεκινήσει το emulation μέσω του DOSBox. Μέσα σε λίγα δευτερόλεπτα, το Elite θα είναι έτοιμο και έτσι θα μπορείτε να βιώσετε λίγο από το χρυσό παρελθόν των computer games (σε λειτουργικό σύστημα Vista που πραγματοποιήθηκε η δοκιμή, το Elite δεν εμφάνισε κανένα απολύτως πρόβλημα στην απόκριση ή στον ήχο).



# KICK OFF 2



Η DOS version του Kick Off 2 έμαθε και στα PCs τι εστί πραγματικό ποδόσφαιρο!

**Σ**ίγουρα οι εποχές έχουν αλλιάξει και το Kick Off ενδέχεται να μην είναι ικανό να τραβήξει την προσοχή των περισσότερων gamers. Ωστόσο, αυτό δεν σημαίνει ότι δεν θα πρέπει να του ρίξετε μία ματιά, έστω και για εγκυκλοπαιδικούς λόγους. Για να τρέξει, βέβαια, το Kick Off 2 στα σημερινά PCs, θα πρέπει να ακολουθήσετε τα βήματα που ακολουθούν. Κατ' αρχάς, κατεβάστε το παιχνίδι της Anco από τη διεύθυνση: [http://www.xtcabandonware.com/temp\\_info.php?id=513](http://www.xtcabandonware.com/temp_info.php?id=513). Όταν πλέον ολοκληρωθεί το downloading, δεν έχετε παρά να κάνετε extract το αρχείο .zip σε ένα σημείο του σκληρού δίσκου σας το οποίο είναι εύκοφο

να θυμηθείτε. Όπως και τις προηγούμενες φορές, για να τρέξετε το game θα χρειαστείτε να χρησιμοποιήσετε τα γνωστά applications DOSBox και DOSShell. Το πρώτο μπορείτε να το βρείτε από τη διεύθυνση [www.dosbox.com](http://www.dosbox.com) (προτιμήστε την έκδοση Windows 32 installer), ενώ για το δεύτερο θα πρέπει να ακολουθήσετε τη διεύθυνση <http://www.loonies.narod.ru/releases/dosshell.exe>. Αφού ξεμπερδέψετε με το Installation των δύο εφαρμογών, τότε μπορείτε να ξεκινήσετε τη διαδικασία του DOS emulation (όπως θα διαπιστώσετε είναι παιχνιδάκι). Ανοίξτε πρώτα το DOSShell και στη συνέχεια μεταβείτε στο: Edit->Preferences.

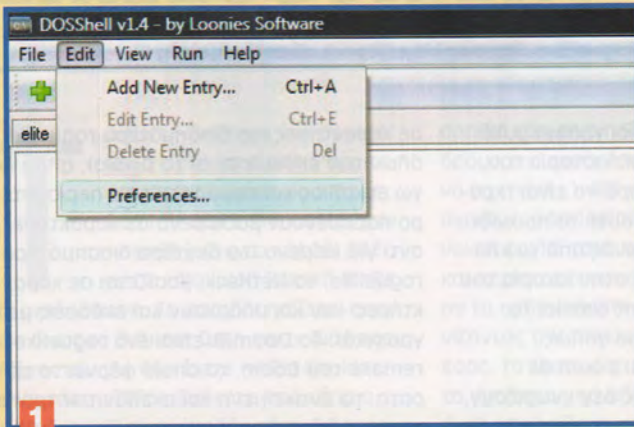
Στο σημείο όπου αναφέρεται στο folder path, εισαγάγετε το directory όπου έχετε εγκαταστήσει το DOSBox. Στην επιλογή Drive letter μπορείτε να βάψετε οποιοδήποτε γράμμα δεν χρησιμοποιείται από τα drives σας (για παράδειγμα, μπορεί να είναι το X, Y ή Z). Αφού πατήσετε το OK, επιλέξτε το Edit -> Add New Entry. Στα πεδία Name και Group θα πρέπει να βάψετε το όνομα του παιχνιδιού (ή οποιαδήποτε περιγραφή της αρεσκείας σας), ενώ στο option Path to Executable θα πρέπει να εισαγάγετε το directory στο οποίο έχετε κάνει unzip το Kick Off 2. Προσοχή εδώ, καθώς για να

Το πρώτο θρυλικό Kick Off (από την έκδοση για Amiga).

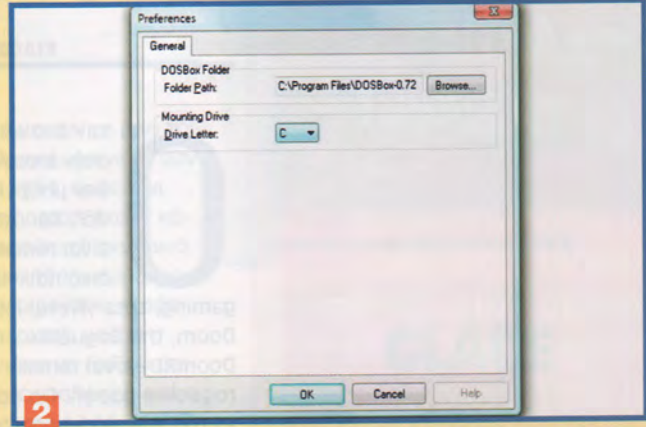


Στο "μπακλαβωτό"! (Από την έκδοση για Atari ST).

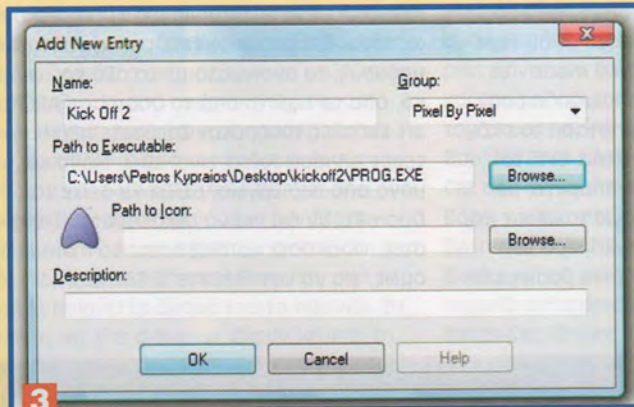
## HOW TO ΟΔΗΓΙΕΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΤΟΥ KICK OFF 2



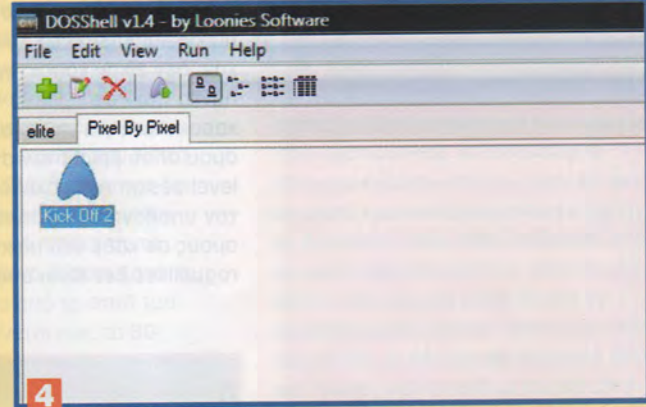
**1** Στο DOSShell πατήστε την επιλογή Edit -> Preferences.



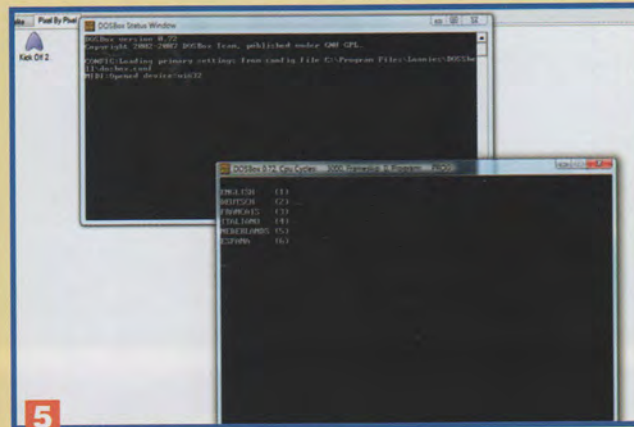
**2** Στο folder path θα πρέπει να εισαγάγετε το directory στο οποίο έχετε εγκαταστήσει το DOSBox.



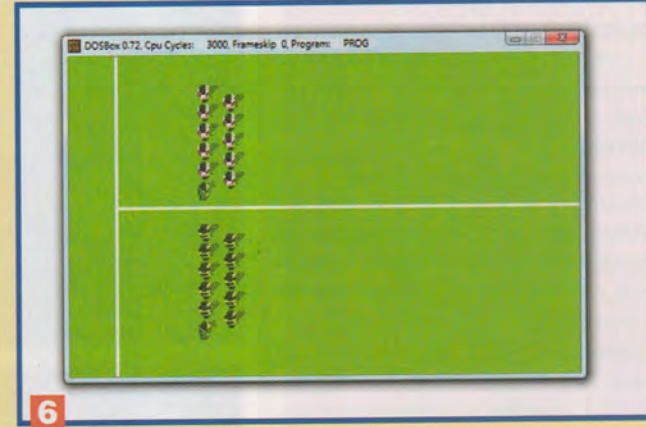
**3** Στο Edit Entry βάζουμε το Path που βρίσκεται το EXE του παιχνιδιού.



**4** Τώρα κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο που θα σας εμφανιστεί.



**5** Το emulation εκκινεί μέσω του DOSBox.



**6** Αρχίζει το ματς!

είστε 100% σίγουροι ότι κάνατε τη διαδικασία σωστά θα πρέπει το folder path να δείχνει το PROG.EXE. Με τα fields που μένουν, δεν χρειάζεται να ασχοληθείτε και η αμέσως επόμενη κίνησή σας είναι να πατήσετε στο OK.

Όπως θα διαπιστώσετε, στο άνω αριστερό τμήμα του main window του DOSShell θα εμφανιστεί το εικονίδιο του Kick Off 2, κάντε διπλό κλικ εκεί για να ξεκινήσει η διαδικασία της προσομοίωσης. Εφόσον έχετε κάνει σωστά τα παραπάνω βήματα, το DOSbox θα εκ-

κινήσει και θα σας εμφανιστεί η πρώτη οθόνη του Kick Off 2. Εκεί θα σας ζητηθεί να επιλέξετε τη γλώσσα (1 για Αγγλικά) και στη συνέχεια θα σας ρωτήσει εάν επιθυμείτε να παραμετροποιήσετε τα system options του παιχνιδιού. Ακολουθήστε τα βήματα που σας εμφανίζονται στην οθόνη ώσπου να εκκινήσει το παιχνίδι. Τα by default πλήκτρα είναι τα Q, A, Z, X και C, όπως επίσης τα V και S. Αν και είναι λίγο δύσκολο να παίξετε με το keyboard, με λίγη εξάσκηση μπορεί να τα καταφέρετε!





# NATTO-CAT

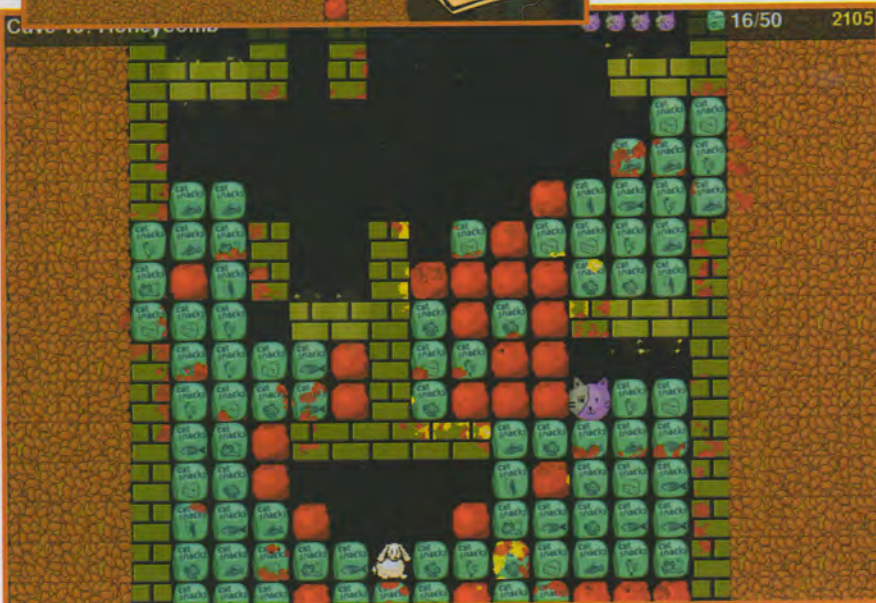
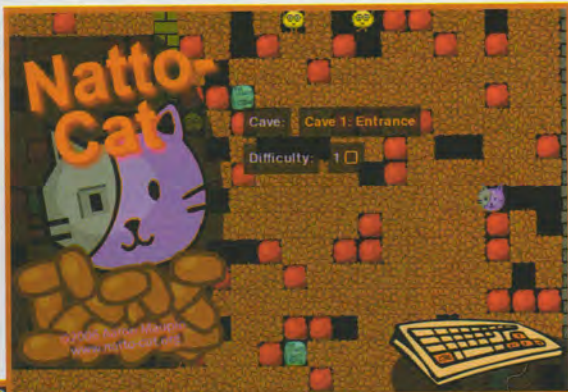
ΕΙΔΙΟΣ: Puzzle ΣΕΛΙΔΑ: <http://www.natto-cat.org/>

**Τ**ο Natto-Cat είναι ένα Boulder Dash clone, στο οποίο πρωταγωνιστεί μία γάτα-ρομπότ, η RB51. Η RB51, της οποίας στο παιχνίδι μόνο το κεφάλι βλέπετε, είναι μισή Ρωσική Μητρε και μισή μηχανή. Το παιχνίδι παίζεται ακριβώς όπως το Boulder Dash και οι διάφοροι κλώνοι του. Αν δεν έχετε παίξει Boulder Dash, τότε μάλλον βγήκατε από κάποια σπηλιά, αφού είναι σχεδόν τόσο διάσημο όσο το Tetris και το Pac-Man. Δεν πειράζει, όμως, αφού το παιχνίδι έχει να κάνει με σπηλιές, οπότε και πάλη μία ιδέα θα την έχετε. Για όσους δεν έχουν παίξει Boulder Dash, ρηϊνόν, ο σκοπός είναι να μαζέψετε τα Cat Snacks που υπάρχουν διάσπαρτα στη σπηλιά, προσέχοντας παράλληλα να μη συνθλιβείτε από τα τεράστια δαμάσκηνα που κρατιούνται στη θέση τους από nattsos (τα nattsos, για όσους δεν ξέρουν, είναι ένα είδος μαγειρευτών φασολιών, ιδιαίτερα δημοφιλή στην Ιαπωνία), από τα οποία παίρνει το όνομά του το παιχνίδι. Τα nattsos απ' ό,τι φαίνεται, έχουν γεμίσει τη

σπηλιά και μόνο η RB51 μπορεί να βρει το δρόμο της εκεί μέσα (βασικά, φαίνεται σαν να τα τρώει...). Μόνο η RB51, όμως; Όχι ακριβώς, αφού μέσα στα nattsos έχουν κάνει τη φωλιά τους χοροπηδητά σκυλάκια και περιστρεφόμενα κύπελλα κρέμας, που αν τα ακουμπήσετε, θα εκραγούν, εξαφανίζοντας την τριγύρω περιοχή, μαζί κι εσάς. Το Natto-Cat δεν έχει να δείξει κάτι το ιδιαίτερο από πληθώρα γραφικών, ενώ ο ήχος περιορίζεται στα ηχητικά εφέ χωρίς κάποια μουσική στο background. Ωστόσο, παρά το λιτό χαρακτήρα του, το Natto-Cat είναι αρκετά εθιστικό παιχνίδι, παραδόξως από τα καλύτερα Boulder Dash clones, κυρίως λόγω των αποθρασυτικών εκρήξεων και του παθητικού σχεδιασμού του. Ρίξτε του μία ματιά, ειδικά αν σας αρέσουν τα Boulder Dash games. Η έκδοση του Natto-Cat που θα βρείτε στο DVD, μπορεί να διαβάσει και τα original αρχεία του Boulder Dash από Commodore 64, οπότε αν τα βρείτε κάπου, μπορείτε να ζήσετε ξανά το παιχνίδι φητταρισμένο από το στυλ του Natto-Cat. Επίσης, φαίνεται πως τα BD

clones είναι αρκετά διάσημα - και κοινά - ώστε να δημιουργηθεί ένα είδος "κοινού" format για τις πίστες, το οποίο υποστηρίζει το Natto-Cat.

Ενας έξυπνος απόγονος του ιστορικού Boulder Dash.



Εντονες αναφορές σε τίτλο SNES.

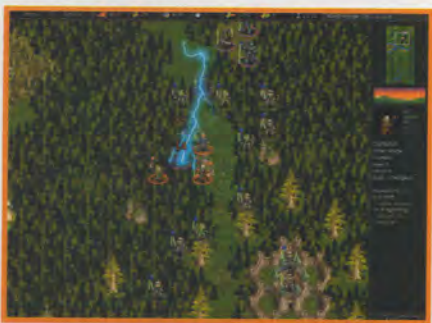
# GLACE

ΕΙΔΙΟΣ: Platform ΣΕΛΙΔΑ: <http://www.tommyvisic.com/Glace/>

**Τ**ο Glace είναι ένα side-scrolling platform game, στο οποίο χειρίζεστε μία βιονική σταγόνα. Αποτέλεσμα ενός αποτυχημένου πειράματος για την κατάκτηση του κόσμου από τους Dr Frog και Dr Slaag, ο Glace καταλήγει στη Γη, όταν το διαστημικό σκουπιδιάρικο που έστειλαν οι δόκτορες στον Ηλιο, παθαίνει βλάβη και ξεφεύγει από την πορεία του. Δίπλα στο σημείο όπου έπεσε το σκουπιδιάρικο, έχει το σπίτι του ένας αρκούδος, ο οποίος θα δώσει το όνομα "Glace" στη σταγόνα και θα ζητήσει τη βοήθειά της, για να βρει τις μαγικές χάντρες που κλάπηκαν. Το παιχνίδι είναι run-and-jump platform με αρκετά καλή αίσθηση της ταχύτητας, που θυμίζει κάτι μεταξύ Sonic και Yoshi's Island. Ο Glace, όντας μία ρευστή μάζα, μπορεί να συμπιεστεί, αναπτύσσοντας ταχύτητα και χτυπώντας σε τοίχο, ώστε να αναπηδήσει με ταχύτητα προς την αντίθετη κατεύθυνση ή να πέσει από ύψος και να πηδήξει ψηλά. Ωστόσο, για να το κάνει αυτό, χρειάζεται ενέργεια, η οποία εξαντλείται, καθώς χρησιμοποιεί αυτές τις "δυνατότητές" του. Για την αναπλήρωση της ενέργειας, απλώς πρέπει να περιμένει - η ενέργεια αναπληρώνεται μόνη της σιγά-σιγά. Με τον ίδιο τρόπο, αλλά λίγο πιο αργά, αναπληρώνεται και η ζωή του Glace, αν χτυπηθεί από κάποιον από τους εχθρούς. Τα γραφικά του παιχνιδιού θυμίζουν αρκετά SNES παιχνίδι, ενώ η μουσική και τα ηχητικά εφέ είναι αρκετά καλά. Το παιχνίδι είναι δημιουργία τριών μαθητών, που έφτιαξαν το Glace ως άσκηση στο σχεδιασμό παιχνιδιών και, όπως θα δείτε, έκαναν πάρα πολύ καλή δουλειά.



Οραίο καπέλο, φίλε!



Τα γραφικά δεν είναι state of the art αλλά κάνουν τη δουλειά τους.

**T**ο Battle for Wesnoth ξεκίνησε αρχικά ως ένα project μεταξύ φίλων που ήθελαν να δημιουργήσουν ένα game που θα άρесе πρώτα στους ίδιους. Όταν, όμως, αποφάσισαν να διαθέσουν το παιχνίδι προς download ελεύθερα στο Internet, διαπίστωσαν ότι είχαν δημιουργήσει κάτι ξεχωριστό. Το

## THE BATTLE FOR WESNOTH

**ΕΙΔΟΣ:** Turn-based strategy **SITE:** <http://www.wesnoth.org/>

Wesnoth αυξάνει συνεχώς τη δημοτικότητα του και έχει μία πολυπληθή και πολύ ζωντανή community να το στηρίζει, κυκλοφορώντας συνεχώς νέα σενάρια και campaigns.

Το παιχνίδι είναι ένα turn-based strategy στα γενικά πρότυπα του Heroes of Might and Magic και χρησιμοποιεί το κλασικό fantasy setting: Ινπότες, Orcs, Undead, τα γνωστά. Τα γραφικά του είναι 2D, ακολουθούν την anime τεχνοτροπία και σε πρώτη ματιά φαντάζουν κάπως παιδικά, αλλά μην αφήσετε αυτό να σας ξεγελάσει: το βάθος του gameplay είναι πραγματικά πολύ μεγάλο και δεν είναι καθόλου απίθανο να ξεκινήσετε με πρόθεση να ασχοληθείτε μόνο για λίγη ώρα, για να καταλήξετε στις 3:00 τα ξημερώματα να μονοηγοείτε: "μόνο μία turn ακόμη και πέφτω για ύπνο". Μπορείτε να επιλέξετε κάποιο single scenario, να ακολουθήσετε μία από τις campaigns του παιχνιδιού ή να δοκιμάσετε τις δυνάμεις σας στο Internet εναντίον άλλων παικτών (όπου οι αντίπαλοι δεν αστειεύονται). Η καλύτερη επιλογή για αρχάριους παίκτες είναι να παίξουν πρώτα το tutorial ώστε να

εξοικειωθούν. Οι campaigns ακολουθούν μία εξελισσόμενη ιστορία που ξεδιπλώνεται μέσα από αρκετά scenarios και είναι σίγουρο ότι θα σας προσφέρουν πολλή ώρες στρατηγικού gameplay.

Στη διάρκεια του παιχνιδιού θα πρέπει να επεκταθείτε γρήγορα στο χάρτη και να καταλάβετε πόλεις, που θα σας δώσουν το απαραίτητο εισόδημα, για να τροφοδοτήσετε την πολεμική μηχανή σας με διάφορες μονάδες. Η ποικιλία αυτών των μονάδων είναι μεγάλη: αρκετές από αυτές έχουν ειδικές ικανότητες που μπορούν να αποβούν καθοριστικές για το τελικό αποτέλεσμα, ενώ υπάρχουν και πολλοί παράγοντες που επηρεάζουν την έκβαση κάθε σύγκρουσης (από την ώρα της ημέρας που διεξάγεται η μάχη μέχρι το πόση experience έχει συγκεντρώσει κάθε μονάδα).

Αν σας αρέσουν τα strategy games και θέλετε να δοκιμάσετε κάτι καινούργιο, αξίζει να ασχοληθείτε με το Battle for Wesnoth. Το πολύ καλό gameplay του παιχνιδιού και η μεγάλη κοινότητα χρηστών που το υποστηρίζει, εγγυώνται ότι θα ασχοληίστε για αρκετό καιρό μαζί του.

## SMOKIN' GUNS

**ΕΙΔΟΣ:** Multiplayer FPS **SITE:** <http://www.smokin-guns.net/>



Αυθεντική ατμόσφαιρα Αγρίας Δύσης.

**A**η άγρια Δύση... Την έχουμε δει να απεικονίζεται τόσες φορές σε ταινίες, που είναι πραγματικά απορίας άξιο πώς τα video games ασχολήθηκαν τόσο λίγο με τη συγκεκριμένη εποχή. Είχαμε παλιότερα το Outlaws, πιο πρόσφατα το Call of Juarez και... κυρίως αυτά. Ωστόσο, κάποιοι χρήστες δεν ήταν έτοιμοι να εγκαταλείψουν το όνειρό τους να ζήσουν (έστω και εικονικά) την εμπειρία ενός παραδοσιακού Wild West shootout. Και γένετο Smokin' Guns. Πρόκειται για ένα freeware multiplayer FPS, που χρησιμοποιεί τη μηχανή γραφικών του Quake 3: Arena. Το γενικότερο στυλ ακολουθεί στα χνάρια του Counter-Strike: θα πρέπει να κερδίσετε χρήματα, εξοντώνοντας του αντιπάλους σας, τα οποία μετά θα επενδύσετε σε αγορά όπλων και upgrades. Στα περισσότερα game modes (εκτός του Deathmatch και Team

Deathmatch) έχετε μόνο μία "ζωή" σε κάθε γύρο, επομένως αν σας φάνε ήλανο, θα πρέπει να περιμένετε μέχρι τον επόμενο γύρο, για να πάρετε την εκδίκησή σας. Τρελή πλάκα έχει το Bank Robbery, όπου η μία ομάδα προσπαθεί να ληστέψει μία τράπεζα και η άλλη την υπερασπίζεται. Και, φυσικά, δεν θα μπορούσε να λείπει το Duel Mode: μόνο πιστόλια, οι αντίπαλοι να κοιτάζονται κατάματα και ο πιο γρήγορος να επικρατεί. Το πόσο προσεγγμένο είναι το Smokin' Guns φαίνεται σε κάθε λεπτομέρεια: στο προσεκτικό balancing στους χάρτες και στα όπλα ώστε οι μονομαχίες να είναι δίκαιες, στο damage modeling που εγγυάται ότι δεν θα σας κάνουν του αθλασιού μόλις μπειτε στον server, στους φοβερούς χάρτες, στη λεπτομέρεια που υπάρχει στο καθετί μέσα στο παιχνίδι.

Ειδική μνεία αξίζει να κάνουμε στο καταπληκτικό soundtrack του παιχνιδιού και στα

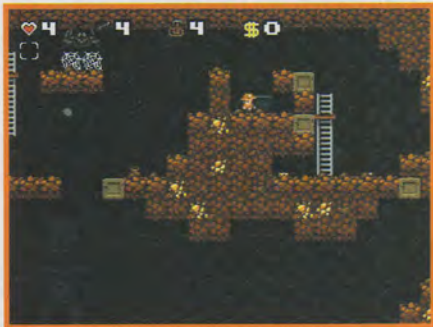
ιδιαίτερα κινηματογραφικά ηχητικά εφέ. Λίγα λεπτά σε μία πίστα του Smokin' Guns και θα νομίζετε πως συμμετέχετε σε κανονικό σπαγκέτι γουέστερν. Servers υπάρχουν αρκετοί και οι οπαδοί του παιχνιδιού είναι πολυάριθμοι, επομένως δεν θα δυσκολευτείτε ιδιαίτερα να βρείτε άτομα για να παίξετε. Freeware multiplayer FPS έχουμε δει αρκετά, όμως, πολύ λίγα από αυτά έχουν την ποιότητα του Smokin' Guns. Κατά την άποψη του γράφοντος, το μόνο που λείπει, είναι ο γνωστός νεκροθάφτης από το Λούκι Λουκ, για να μαζεύει τους... χαμένους, ώστε το Smokin' Guns να αναδειχθεί ως η απόλυτη Wild West εμπειρία.

# SPELUNKY

**ΕΙΔΟΣ: Platform SITE:** <http://forums.tigsource.com/index.php?topic=4017.0>

**T**ο Spelunky είναι ένα κλασικό 2D platform game (για τους παλιότερους, θυμίζει αρκετά το Rick Dangerous), στο οποίο θα αναλάβετε το ρόλο ενός αρχαιολόγου, με διάθεση να εξερευνηθεί το σύμπληγμα σπηλιών γνωστό ως Colossal Caves. Αν έχετε δει έστω και μία ταινία του Indiana Jones, θα γνωρίζετε ότι τέτοια μέρη μπορεί να έχουν μυθικούς θησαυρούς αλλά εγκυμονούν και σοβαρούς κινδύνους για την υγεία του πρωταγωνιστή. Επικίνδυνα ζώα, βέλη που πετάνονται από τοίχους, τεράστιοι βράχοι που προσπαθούν να σας συνθλίψουν και πολλή άβυσσ. Στο παιχνίδι

βρίσκετε χρήματα, τα οποία μπορείτε να αξιοποιήσετε στο τέλος κάθε επιπέδου, ώστε να αγοράσετε χρήσιμα αντικείμενα, ενώ δεν λείπουν οι trademark κοπέλες που έχουν χαθεί στη σπηλιά και βασίζονται στον πρωταγωνιστή μας για να τις σώσει. Τα χαρακτηριστικά που κάνουν το Spelunky να ξεχωρίζει από το σωρό των άβυσσων platform games, είναι τα επίπεδα που δημιουργούνται με τη μέθοδο του procedural generation (και είναι τελείως διαφορετικά κάθε φορά που ξεκινάτε ένα νέο παιχνίδι) και το πλήρως destructible scenery. Πολλή διασκεδαστικό παιχνίδι με εθιστικό gameplay και αρκετά συμπαθητικά γραφικά.



Τα levels απαιτούν συνδυασμό επιδεξιότητας και προσοχής.



Αρχαιολόγος χωρίς μαστίγιο δεν γίνεται ;)

# INDIANA JONES AND THE TEMPLE OF SPHERES

**ΕΙΔΟΣ: Adventure SITE:** <http://www.barnettcollege.com/>

**T**ο Indiana Jones and the Temple of Spheres είναι ένα fan-made ανεπίσημο sequel των κλασικών Indy adventures της LucasArts (προτού η εταιρεία αποφασίσει πως πρέπει να αρμέξει την παλιά αγελάδα του "Star Wars" μέχρι τελευταίας σταγόνας). Στην πραγματικότητα, το συγκεκριμένο project είναι μία πρόγευση για το πλήρες παιχνίδι Indiana Jones and the Fountain of Youth, το οποίο βρίσκεται ακόμη υπό ανάπτυξη από την ίδια

ομάδα. Ως εκ τούτου, η διάρκεια του παιχνιδιού είναι αρκετά μικρή, αλλά αξίζει να του ρίξετε μία ματιά, για να διαπιστώσετε με τα ίδια τα μάτια σας τις ικανότητες των ατόμων που το έφτιαξαν. Μιλήσαμε για ένα καθαρόαιμο adventure από τα παλιά, με 2D γραφικά και το κλασικό Interface SCUMM με τις λέξεις-κλειδιά στο κάτω μέρος της οθόνης. Πολλά συγκαρτηρία στο προγραμματιστές για την προσπάθειά τους και περιμένουμε με μεγάλη ανυπομονησία το ολοκληρωμένο παιχνίδι.



Για άλλη μία φορά θα αντιμετωπίσουμε τους Ναζί.



Τα inside jokes δε λείπουν από το παιχνίδι.



# QUEST FIGHTER 2

**ΕΙΔΟΣ: Fighting SITE:** <http://www.yoyogames.com/games/show/61148>

**Π**οιος θα κέρδιζε σε μία μονομαχία μεταξύ του Larry Laffer και του Roger Wilco; Θα μπορούσε ο ατρόμητος πειρατής Guybrush Threepwood να καταβάλει την αντίσταση του φημισμένου αρχαιολόγου Indiana Jones; Θα καταφέρει ο King Graham να σταματήσει τα σχέδια του Purple Tentacle για την κατάκτηση του κόσμου; Ενδεχομένως τα περισσότερα από τα ονόματα αυτά να μη σας φένε κάτι, αλλά αν έχετε παίξει κάποια από τα κλασικά adventures των Sierra και LucasArts, είναι σίγουρο ότι θα αναγνωρίσετε τους αγαπημένους σας χαρακτήρες που κονταροχτυπιούνται σε αυτό το παράξενο fighting game. Ως παιχνίδι δεν είναι κάτι ιδιαίτερο (άλλωστε, ο ίδιος ο δημιουργός του αναφέρει σε σχετικό disclaimer ότι το σχεδίασε ως αστέιο), αλλά, αν μη τι άλλο, θα γελάσετε. Δοκιμάστε το, για να δείτε την πιο βίαιη πλεωυρά μερικών από τους πιο διάσημους πρωταγωνιστές video games του παρελθόντος.



Αυτό κι αν είναι πτανομαχία!



Larry, κάνε την ειδική κίνηση...

# BATTLESHIPS FOREVER

ΕΙΔΟΣ: Tactical RTS SITE: <http://www.wyrdysm.com/games.php>

**T**ο Battleships Forever είναι ένα tactical RTS, όπου ο παίκτης αναλαμβάνει τη διοίκηση ενός στόλου από warships στο διάστημα. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι vector (κάτι που σημαίνει, για να το πούμε απλά, ότι τα πολύγωνα είναι διάφανα και δεν διαθέτουν textures), αλλά έχει δοθεί μεγάλη προσοχή στη λεπτομέρεια και στα εφέ του φωτισμού και των εκρήξεων. Γενικά, ο τεχνικός τομέας είναι ιδιαίτερα προσεγμένος για freeware game και είναι βέβαιο πως θα ευχαριστήσετε ιδιαίτερα την καταστροφή κάθε εχθρικού σκάφους (ειδικά αν σας έχει βγάλει προηγουμένως το λάδι μέχρι να το καταρρίψετε).

Ο πυρήνας του gameplay διαθέτει έντονο το στοιχείο της τακτικής και θα χρειαστεί να επιδείξετε γρήγορα αντανάκλασι-



Πίου-πίου και ξερό ψωμί.

κά και καθαρή σκέψη, αν σκοπεύετε να ολοκληρώσετε τη single player campaign του παιχνιδιού. Κάθε σκάφος που έχετε στη διάθεσή σας, αποτελείται από διαφορετικά κομμάτια, τα οποία δέχονται damage ανεξάρτητα, ενώ ανάλογα με το μέγεθος του σκάφους θα υπάρχουν και

turrets, οι οποίοι μπορούν να πυροβολήσουν μόνο προς συγκεκριμένη κατεύθυνση. Θα πρέπει να κατευθύνετε το στόλο σας (χρησιμοποιώντας το mouse και κάποια hotkeys) με τέτοιο τρόπο, ώστε να εκμεταλλευτείτε όλους τους turrets και να σφυροκοπάτε συνεχώς τις εχθρικές δυνάμεις. Παράλληλα, τόσο τα εχθρικά σκάφη όσο και οι διαστημικοί σταθμοί έχουν πολύ διαφορετικά όπλα και θα πρέπει να επιδιώκετε να καταστρέψετε το πιο ισχυρά κανόνια όσο το δυνατόν πιο γρήγορα, για να μη δοκιμάσετε την πικρή γεύση της ήττας. Το Battleships Forever είναι ένα εξαιρετικό παιχνίδι και έχει κερδίσει αρκετά βραβεία για την ποιότητά του. Διαθέτει πολύ όμορφα γραφικά, πλούσιο gameplay με αρκετή δόση τακτικής και μία ενδιαφέρουσα campaign που σας θέτει συνεχώς νέες προκλήσεις.

# ETERNAL DAUGHTER

ΕΙΔΟΣ: Platform/RPG SITE: <http://www.derekyu.com/games.html>

**T**ο Eternal Daughter των δημιουργών Derek Yu και Jon Perry δείχνει να είναι, εκ πρώτης όψεως, ένα συνηθισμένο platform game στα χνάρια του Super Mario, τα φαινόμενα, όμως,

απατούν. Αν ασχοληθείτε λίγο με το παιχνίδι, θα καταλάβετε γρήγορα γιατί οι developers χρειάστηκαν δύο χρόνια για να το ολοκληρώσουν. Το σενάριο του παιχνιδιού εξελίσσεται στην πατρίδα των Lorian (ενός φιλήσυχου και πνευματικού λαού), η οποία δέχεται επίθεση από την πολεμοχαρή φυλή των Dungaga και υποκύπτει. Οι Lorian υποδουλώνονται και υποχρεώνονται να εργάζονται ως σκλάβοι σε ορυχεία και σε διάφορες άηλες βαριές εργασίες. Η πρωταγωνίστρια του παιχνιδιού, η Mia, είναι μία κοπέλα που έχει περάσει την παιδική ηλικία της στα ορυχεία, αλλά όταν βλέπει έναν Dungaga να χτυπά τη μητέρα της, χρησιμοποιεί ένα spell και τον εξουδετερώνει. Η μητέρα της Mia τη συμβουλεύει να φύγει από

τον οικισμό, ώστε να γλιτώσει τα αντίποια και η περιπέτεια ξεκινά.

Κατά τη διάρκεια των ταξιδιών της, η Mia θα γνωρίσει πολλούς καινούργιους φίλους, θα κάνει φίλους και θα χρειαστεί να πολεμήσει ενάντια σε σκληρούς εχθρούς, ώστε να αποκαλύψει τις σκοτεινές δυνάμεις που ελέγχουν τους πολεμοχαρείς Dungaga. Η ιστορία του παιχνιδιού είναι πολύ καλά δουλεμένη και ενδεχομένως να συγκινήσετε σε κάποιες στιγμές, αν είστε ευαίσθη-

τη ψυχή, όπως ο υπογράφων. Το gameplay βασίζεται στο συζη των platform games, αλλά εμπλουτίζεται με πάρα πολλές προσθήκες, όπως τα δευτερεύοντα όπλα, τα αντικείμενα που βρίσκεται και αυξάνουν τις ικανότητες της πρωταγωνίστριας, αλλά και αρκετά RPG στοιχεία. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού θα αποκτήσετε καινούργιες δυνάμεις και δυνατότητες, οι οποίες θα σας επιτρέψουν την πρόσβαση σε σημεία που προηγουμένως ήταν αδύνατο να φτάσετε.

Με αυτό τον τρόπο, το Eternal Daughter επιβραβεύει τον παίκτη που θα εξερευνήσει ενδελεχώς τις πίστες και δεν θα αρκεστεί σε ένα γρήγορο playthrough.

Εν κατακλείδι, το Eternal Daughter είναι ένα πολύ αξιόλογο παιχνίδι και θα απορροφήσει σίγουρα αρκετό από τον ελεύθερο χρόνο σας, αν αποφασίσετε να το παίξετε. Αξίζουν πολλά συγχαρητήρια στους δημιουργούς του παιχνιδιού για την ποιότητα της δουλειάς τους.



Οντως, πανέμορφο παιδί... Και τα δέκα pixel του!

# STAR SWORD

**ΕΙΔΟΣ:** Action/Shooter **SITE:** <http://www.gametop.com/download-free-games/star-sword/>

**Τ**ο τιμημένο είδος των top-down shooters δεν θα μπορούσε να λείπει και το Star Sword είναι ένας πολύ καλός εκπρόσωπος της κατηγορίας του. Θα αναλάβετε το ρόλο ενός ηρωικού πιλότου που θα πρέπει να αντιμετωπίσει ολομόναχος τις ορδές των εξωγήινων που επιβουλεύονται τον όμορφο πλανήτη μας. Σε περίπτωση, βέβαια, μίας γενικευμένης επίθεσης από εξωγήινους, η λογική επιτάσσει την κινητοποίηση όλων των διαθέσιμων δυνάμεων αντί για ένα μόνο σκάφος, αλλιώς ας μη στεκόμαστε σε τέτοιες λεπτομέρειες. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι πλήρως 3D, πολύ όμορφα και αποδίδουν πλήρως το χάος της μάχης. Δεν χρειάζεστε κάποιο ισχυρό μηχάνημα για να τρέξετε το παιχνίδι με όλη στο full, αλλά μπορείτε να αλλοιώξετε το επίπεδο κάποιων λεπτομερειών, καθώς και την ανάλυση, αν θέσετε να παίξετε σε ένα μη-

χάνημα χαμηλής ισχύος, σε ένα παλιό laptop, για παράδειγμα. Τα ειδικά εφέ των όπλων που αποκτάτε, είναι αρκούντως εντυπωσιακά, αν και πολλές φορές θα σας εμποδίζουν να δείτε τι συμβαίνει λόγω των φαντασμαγορικών εκρήξεων. Τα 50 διαθέσιμα επίπεδα είναι αρκετά ώστε να σας προσφέρουν χορταστικό action gameplay, ενώ θα πρέπει να εξερευνήσετε πέντε γαλαξίες, για να βρείτε τα κομμάτια του μυστικού όπλου που είναι απαραίτητο για να κερδίσετε τη μάχη ενάντια στους alien κατακτητές.

Τα ενδιαφέροντα χαρακτηριστικά του παιχνιδιού δεν τελειώνουν εδώ. Ο χειρισμός του σκάφους σας μπορεί να γίνει τόσο με τα πλήκτρα όσο και με το mouse, εξυπηρετώντας όλες τις προτιμήσεις, ενώ μετά από κάθε επίπεδο που θα ολοκληρώσετε με επιτυχία, θα αποκτάτε πρόσβαση στο shop, όπου μπορείτε να αναβαθμίσετε το σκάφος



σας και να αγοράσετε ισχυρότερα όπλα. Το Star Sword είναι ένα πραγματικά πολύ ποιητικό freeware game, που μπορεί να σας προσφέρει αρκετές στιγμές διασκέδασης (και έντασης, ειδικά στα τελευταία επίπεδα). Αξίζει να σημειωθεί ότι το παιχνίδι διαθέτει ένα όμορφο introduction video, για να σας βάλει στο κλίμα.

# HEDGE WARS

**ΕΙΔΟΣ:** Worms clone **SITE:** <http://www.hedgewars.org/>

**Ε**χουμε να κάνουμε με έναν freeware κλώνο του πασίγνωστου παιχνιδιού Worms της Team 17. Δύο ομάδες σκατζόχοιρων τίθενται αντιμέτωπες σε δισδιάστατες πίστες και πρέπει να λύσουν τις διαφορές τους, εξοντώνοντας η μία την άλλη. Τα όπλα που έχετε στη διάθεσή σας, είναι πολλά (μπαζούκας, πιστόλια, χειροβομβίδες, μέχρι και UFO!) και τα περισσότερα από αυτά προκαλούν μεγάλες εκρήξεις, που αφήνουν τα σημάδια τους στο πλήρως destructible σκηνικό. Μπορείτε να παίξετε ενάντια στην A.I. (που μερικές φορές είναι εκνευριστικά εύστοχη) ή να αντιμετωπίσετε τους φίλους σας σε hot seat multiplayer αναμετρήσεις. Αν κανένας από τους φίλους σας δεν μπορεί να σας συναγωνιστεί, υπάρχει και η επιλογή της σύνδεσης στον official multiplayer server του παιχνιδιού όπου θα πρέπει να δείξετε την αξία σας εναντίον παικτών απ' όλο τον κόσμο.



Η εκδίκηση του ακανθόχοιρου...

# FREE BILLIARDS 2008

**ΕΙΔΟΣ:** Sports **SITE:** [http://www.gamershell.com/download\\_30808.shtml](http://www.gamershell.com/download_30808.shtml)

**Μ**πιλιάρδο, το άθλημα των ευγενών. Ή μήπως είναι το άθλημα γι' αυτούς που δεν τα καταφέρνουν στο μπάσκετ και βαριούνται να βγουν έξω να παίξουν ποδόσφαιρο; Αν διστάζετε να δοκιμάσετε την τύχη σας σε πραγματικό τραπέζι για να μη σκίσετε την τσόχα, μία καλή λύση είναι να εξασκηθείτε στο Free Billiards 2008. Πρόκειται για έναν αρκετά πιστό εξομοιωτή του πραγματικού αθλήματος με 3D cel-shaded γραφικά και αρκετές επιλογές ώστε να φέρετε το παιχνίδι στα μέτρα σας. Μπορείτε να μπειτε στο training, ώστε να εξοικειωθείτε με το χειρισμό ή να αντιμετωπίσετε τον υπολογιστή σε διάφορες αίθουσες. Σε περίπτωση που δεν γνωρίζετε πολλά για το άθλημα, υπάρχει ειδικό section όπου θα βρείτε τους κανόνες που διέπουν τις αναμετρήσεις.



Από τους λίγους εξομοιωτές μπιλιάρδου.



Ένα μυαλό την ημέρα...

## FACEWOUND

**ΕΙΔΟΣ:** Platform game  
**SITE:** <http://www.garry.tv/?p=512>

**Η** ιστορία του Facewound είναι μάλλον πονεμένη. Ξεκίνησε ως ένα project για εμπορικό παιχνίδι, αλλά μετά από πολλά προβλήματα, καθυστερήσεις και διάφορα άλλα συμβάντα, δεν κατάφερε ποτέ να φτάσει στο στάδιο της κυκλοφορίας.

Είναι κρίμα, πάντως, γιατί η μηχανή γραφικών είχε πολλά όμορφα εφέ και το θέμα - zombies - παραμένει πάντοτε επίκαιρο. Μάλιστα, ο ένας εκ των δημιουργών είναι ο Garry Newman, δημιουργός του Garry's Mod (που έγινε εμπορικό προϊόν και έκανε εξαιρετικές πωλήσεις).

Σε μία πράξη γενναιοδωρίας και για να ευχαριστήσουν την community που τους στήριξε, οι δημιουργοί αποφάσισαν να κυκλοφορήσουν την πιο πρόσφατη έκδοση του παιχνιδιού που είχαν διαθέσιμη, ελεύθερη προς download για κάθε ενδιαφερόμενο. Μπορεί η εν λόγω έκδοση να χαρακτηρίζεται ως alpha, αλλά είναι πλήρως λειτουργική και δεν αναμένεται να σας προκαλέσει κάποιο πρόβλημα. Παιξτε το παιχνίδι, είναι ένα πολύ καλό platform, και αναλογιστείτε πόσα άλλα παιχνίδια όπως αυτό δεν καταφέρνουν, τελικά, ποτέ να φτάσουν στο τελικό στάδιο της επίσημης κυκλοφορίας.



Μη σπρώχνετε, όλοι θα πάρετε.

# FRETS ON FIRE

**ΕΙΔΟΣ:** Music Rhythm game **SITE:** <http://fretsonfire.sourceforge.net/>

**Τ**ο Frets on Fire είναι ένα music rhythm game που έχει αρκετά κοινά σημεία με τη σειρά των Guitar Hero. Καθώς αναπαράγεται ένα μουσικό κομμάτι, στην οθόνη θα δείτε να εμφανίζονται σύμβολα που σας υποδεικνύουν την κατάλληλη χρονική στιγμή για να πατήσετε κάποιο κουμπί και να εκτελέσετε σωστά τις νότες του κομματιού. Τα σύμβολα αυτά είναι συγχρονισμένα με το ρυθμό της μουσικής, ενώ για το χειρισμό μπορείτε να χρησιμοποιήσετε από πληκτρολόγιο και gamepads μέχρι τους εξειδικευμένους

guitar controllers που ίσως έχετε από εμπορικά παιχνίδια του είδους. Το παιχνίδι περιλαμβάνει και editor, ώστε να έχετε τη δυνατότητα να εισαγάγετε τη δική σας μουσική, αλλά μπορείτε να βρείτε και έτοιμες "παρτιτούρες" (το παιχνίδι ονομάζει τα αρχεία frets), που έχουν δημιουργήσει οι υπόλοιποι χρήστες. Αν καταφέρετε να παίξετε πολλές νότες χωρίς λάθος, θα ανεβάσετε το σκορ σας και θα κάνετε combos, με απώτερο σκοπό να επιτύχετε τη διάκριση στον on-line server όπου ανεβαίνουν τα high-scores. Τελικά, είναι αλήθεια: Rock & Roll dreams come true...



Up the irons!



Αρχίζουν οι διπλοπενιές τώρα.

# ROBOCOP 2D 2: VS. TERMINATOR

**ΕΙΔΟΣ:** Platform Action  
**SITE:** <http://www.parkproductions.btinternet.co.uk/robocop2D2.htm>

**Τ**ο Robocop vs. Terminator 2 είναι ταυτόχρονα ρετρό και επίκαιρο. Το όλο στυλ του παιχνιδιού θυμίζει έντονα τα platform games που μεσουρανούσαν σε home computers και κονσόλες κατά τη δεκαετία του '90, με διαδίστατα γραφικά, ψηφιακό ήχο και video cutscenes χαμηλής ανάλυσης. Όσον αφορά στο παιχνίδι, είναι πάρα πολύ καλό και θα μπορούσε άνετα να είναι εμπορικός τίτλος, αν κυκλοφορούσε για τα 16-bit συστήματα του παρελθόντος. Αξίζει να ασχοληθείτε μαζί του για να θυμηθείτε τα παλιά και να ευχαριστήσετε το old-school gameplay.

Επίσης, το Robocop vs. Terminator 2 έχει ενδιαφέρον για ακόμη έναν λόγο: αν εξαιρέσουμε την τεράστια βελτίωση των γραφικών που έχει συντελεστεί από τότε, είναι



Η Judgement Day έφτασε. Αφήστε τον John Connor, ο Robocop είναι εδώ!

προφανές ότι δεν υπήρξε ανάλογη εξέλιξη στο gameplay, καθώς το Robocop vs. Terminator 2 προσφέρει περίπου την ίδια εμπειρία με τα περισσότερα σύγχρονα 3D action games.

# NEVERBALL

ΕΙΔΟΣ: Puzzle game SITE: <http://neverball.org/index.php>

**T**ο Neverball είναι ένα κράμα puzzle και racing game. Ο πρωταγωνιστής είναι μία μπάλα, η οποία πρέπει να φτάσει στον τερματισμό κάθε πίστας μέσα στο συντομότερο δυνατό χρόνο. Η ιδιαιτερότητα του παιχνιδιού είναι η εξής: δεν έχετε υπό τον έλεγχό σας την μπάλα αθλά... την πίστα! Θα πρέπει να τη μετακινείτε με τέτοιο τρόπο, ώστε η μπάλα να κυλά προς τον τερματισμό, χωρίς, όμως, να τη ρίξετε στις διάφορες παγίδες που υπάρχουν σε πολλαπλά σημεία κάθε πίστας.

Όσο προχωράτε τα επίπεδα θα γίνονται όλο και πιο πολύπλοκα, με δύσκολες διαδρομές που απαιτούν λεπτούς χειρισμούς και μπόλικη υπομονή. Όπως μπορείτε να δείτε από τις εικόνες, τα γραφικά του



Το Neverball έχει όμορφα, καρτουνίστικα γραφικά.

Neverball είναι πλήρως 3D και παρουσιάζουν ποιότητα που δεν είναι συνηθισμένη για το μέσο όρο των freeware games. Συνολικά, το Neverball κατέχει δικαιωματικά μία θέση στα πιο ποιοτικά freeware puzzle



Μπορεί να φαίνεται απλό, αλλά θέλει πολλή επιδεξιότητα.

games, ενώ στο επίσημο forum θα βρείτε αρκετές πίστες που έχουν δημιουργηθεί από παίκτες.

# ALLEGIANCE

ΕΙΔΟΣ: Multiplayer Space Combat/Strategy SITE: <http://www.freeallegiance.org/>

**O** κόσμος του PC gaming βρήκε από ιστορίες παιχνιδιών που δεν κατάφεραν να γνωρίσουν ποτέ την εμπορική επιτυχία στην πηλατιά μάζα των gamers, αθλά η αγάπη των fans τα κράτησε στη ζωή και τα ανέδειξε. Χαρακτηριστικό παράδειγμα είναι το Allegiance, το οποίο αρχικά ξεκίνησε να αναπτύσσεται από τη Microsoft Research ως ένα κανονικό, εμπορικό multiplayer space combat game. Το Allegiance κυκλοφόρησε στην αγορά και πήρε πολύ καλές κριτικές από περιοδικά και sites, αθλά η εμπορική πορεία του δεν ήταν αυτή που θα περίμενε η Microsoft, ίσως και λόγω της γενικότερης υποχώρησης των space combat games στις προτιμήσεις των mainstream gamers. Τελικά, η εταιρεία αποφάσισε να σταματήσει την υποστήριξη του Allegiance και όλα έδειχναν ότι το παιχνίδι θα περνούσε στην ιστορία ως ακόμη μία αποτυχημένη προσπάθεια. Ευτυχώς, όμως, η Microsoft αποφάσισε να διαθέσει τον κώδικα του παιχνιδιού ελεύθερα στην community κι έτσι γεννήθηκε το project Free Allegiance.

Σήμερα, το Allegiance είναι δωρεάν για όλους, καθώς η κοινότητα του παιχνιδιού έχει αναλάβει την υποστήριξη ώστε να τρέχει στα σύγχρονα μηχανήματα, την επέκταση του παιχνιδιού με καινούργιους χάρ-

τες, αθλά και τους servers όπου διεξάγονται οι on-line μονομαχίες. Στο επίσημο site μπορείτε να βρείτε τον client, ενώ θα πρέπει να δημιουργήσετε και έναν on-line account, ώστε να μπορείτε να παίξετε - φυσικά, η διαδικασία είναι εντελώς δωρεάν. Τα γραφικά του Allegiance είναι σχετικά καλά, αν λάβουμε υπόψη ότι πρόκειται για παιχνίδι του 2004, ενώ το gameplay υλοποιεί ορισμένες πολύ καλές ιδέες: κάθε χάρτης μπορεί να υποστηρίξει μέχρι 30 παίκτες ταυτόχρονα, τα objectives που θα

πρέπει να πετύχετε εξαρτώνται από τον τύπο του χάρτη, υπάρχουν οκτώ διαφορετικές factions για να διαλέξετε και το παιχνίδι μπορεί να τρέξει άνετα σε παλαιότερα μηχανήματα, αθλά και με dial-up συνδέσεις. Το καλύτερο feature είναι η θέση του Commander: ένας παίκτης σε κάθε ομάδα αναλαμβάνει τη διοίκηση των υπολοίπων και μπορεί να δώσει εντολές και να καταστρώσει στρατηγικές, ώστε να υπάρχει μεγαλύτερος συντονισμός των πιλότων μεταξύ τους.



Κάπως έτσι βλέπει το πεδίο της μάχης ο Commander.

# TREASURE HUNTER MAN

ΕΙΔΟΣ: 2D Platform game SITE: <http://www.origamihero.com/games.php#6>

Τι είναι το Treasure Hunter Man; Χμ, κατά το δημιουργό του, είναι "σαν το Ιντιάνα Τζόουνς (όχι το 4), αλλιά πολύ πιο σαχλό! Είστε αρκετά άντρες ώστε να βρείτε όλα τα गुαησιτερά πραγματάκια;"

Είναι δυνατόν, με τέτοια περιγραφή, να μην είναι παικνιδάρα; Είστε αρχαιολόγος, ροιπόν, αλλιά όχι γραφειοκράτης: άνθρωπος της δράσης! Θα κληθείτε να ερευνήσετε διάφορες περιοχές, μαζεύοντας όλα τα πολύτιμα αντικείμενα που θα βρίσκετε στο δρόμο σας και αποφεύγοντας παράλληλα όλους τους κινδύνους για τη ζωή σας. Με λίγα λόγια, πρόκειται για ένα κλασικό platform game με χαριτωμένα γραφικά, αρκετά επίπεδα και γλυκούλικα bosses. Επίσης, μπορείτε να συνομιλήσετε με τους χαρακτήρες που θα βρίσκετε στις διάφορες πίστες, με τους διαλόγους να είναι χιουμοριστικοί και να ακολουθούν τον ανάλαφρο χαρακτήρα



Ηλιος... με δόντια!

όλου του παιχνιδιού. Καλοφτιαγμένο παιχνίδι, που προτείνεται σε όσους απολαμβάνουν να χοροπηδούν σε πλατφόρμες

και να συλλέγουν "γουαησιτερά πραγματάκια".

## GOLDEN FAIRWAY

ΕΙΔΟΣ: Golf Simulator SITE: <http://www.goldenfairway.com/>

Το γκολφ δεν είναι ιδιαίτερα διαδεδομένο ως άθλημα στην Ελλάδα, ίσως γιατί δεν έχει το πάθος που υπάρχει στα ομαδικά αθλήματα ή γιατί απαιτείται ένα σημαντικό χρηματικό ποσό για να ξεκινήσει κάποιος να ασχολείται ερασιτεχνικά. Ευτυχώς που υπάρχουν και τα games για να ζούμε εμπειρίες που σε άλλες περιπτώσεις δεν θα είχαμε την ευκαιρία να γνωρίσουμε, σωστά; Το Golden Fairway είναι ένας Free 2 Play golf simulator (F2P). Ο όρος F2P διαφέρει από τον παραδοσιακό χαρακτηρισμό freeware και χρησιμοποιείται για παιχνίδια που διατίθενται με δωρεάν, όμως, δίνουν την επιλογή στον παίκτη να πληρώσει ένα ποσό για να αποκτήσει πρόσβαση σε in-game περιεχόμενο. Στην περίπτωση του Golden Fairway, μπορείτε να παίξετε κανονικά εναντίον άλλων παικτών on-line, όμως, θα πρέπει να πληρώσετε, αν επιθυμείτε να συμμετάσχετε στα επίσημα τουρνουά και να διεκδικήσετε τα -σημαντικά- χρηματικά έπαθλα. Το gameplay του παιχνιδιού είναι πάρα πολύ καλό, εύκολο στην εκμάθηση από τον αρχάριο, αλλιά και αρκετά ενδιαφέρον για να κρατήσει το ενδιαφέρον του έμπειρου παίκτη.



Πάλι σε αμμοπαγίδα πέσαμε...

## ALIEN WARS

ΕΙΔΟΣ: Vertical shooter SITE: <http://www.gametop.com/download-free-games/alien-wars/>

Το Alien Wars δεν διαθέτει κάποιο ιδιαίτερο σενάριο, αλλιά έχει όλα τα άλλα στοιχεία που πρέπει να διαθέτει ένα καλό shoot 'em up: πολλούς εχθρούς στην οθόνη να σας πυροβολούν συνεχώς, εντυπωσιακά power-ups που σας παρέχουν αρκετούς διαφορετικούς τρόπους για να ξεπαστρέψετε τους αντιπάλους σας και, φυσικά, τεράστια bosses που απαιτούν μεγάλη επιδεξιότητα και ταχύτητα για να καταστραφούν. Το αρχείο θα το βρείτε στο DVD του περιοδικού. Το παιχνίδι θα μπορούσε άνετα να σταθεί στα arcades του παρελθόντος, και αυτός είναι ένας σημαντικός έπαινος. Το χαρακτηριστικό που μας έκανε τη μεγαλύτερη εντύπωση στο παιχνίδι, πέρα από τα πολύ όμορφα γραφικά και το εθιστικό gameplay, ήταν το προσεγμένο animation αρκετών σκαφών. Αρκεί να δείτε πώς κινείται το δικό σας σκάφος αλλιά και ορισμένοι εξωγήινοι, για να καταλάβετε την προσοχή στη λεπτομέρεια που επιδεικνύει το Alien Wars σε όλους τους τομείς. Highly recommended!



Οι φαντασμαγορικές εκρήξεις είναι άφθονες!



# DOOM: FALL OF MARS

ΕΙΔΟΣ: RPG SITE: <http://ifsoftware.net/FOM.htm>

**A**ν σας έλεγε κάποιος ότι θα βλέπατε ένα Doom action-RPG στο κλασικό στυλ του Diablo, θα τον πιστεύατε; Και όμως, υπήρξε ένα άτομο που αποφάσισε να πραγματοποιήσει αυτή την, αν μη τι άλλο, παράξενη ένωση.

Το αποτέλεσμα είναι το Doom: Fall of Mars και, τελικά, είναι πάρα πολύ καλό! Παρόλο που το όλο concept μοιάζει περισσότερο με προϊόν fanboy-κού ονείρου, στην πράξη αποδεικνύεται πως τα δύο παιχνίδια μπορούν να συνδυαστούν με τρόπο ιδιαίτερα διασκεδαστικό. Η οπτική γωνία

του Doom: Fall of Mars είναι η κλασική isometric του Diablo, έχετε inventory και μπορείτε να εξοπλίσετε το χαρακτήρα σας με καινούργια αντικείμενα που βρίσκετε σκοτώνοντας τα διάφορα τέρατα. Κατά τη διάρκεια, το gameplay βασίζεται στο Doom, αφού θα πρέπει να διασχίσετε τη βάση και να την "καθαρίσετε" από τα δαιμονικά πλάσματα που έχουν ξεχυθεί σε αυτήν. Η πρώτη beta έκδοση του Doom: Fall of Mars κυκλοφόρησε πρόσφατα, οπότε το περιεχόμενο δεν είναι ιδιαίτερα πλούσιο, αλλά μία δοκιμή θα σας κάνει να περιμένετε με ανυπομονησία την τελική έκδοση.



Άλλη οπτική, αλλά ίδιο gameplay!



Ως κλασικό action RPG, το Doom έχει και inventory!

# GLASSHOUSE

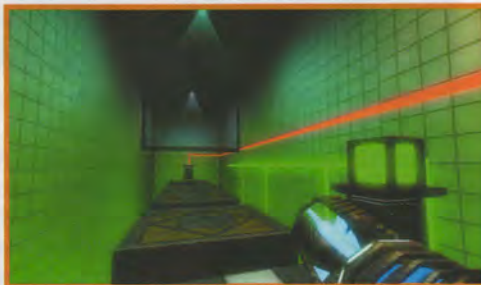
ΕΙΔΟΣ: 3D Puzzle game SITE: <http://www.rocktopusgames.com/>

**T**ο Glasshouse είναι ένα καθοφτιαγμένο first person puzzle game. Όπως ισχύει σε πολλή από τα puzzle games που κυκλοφορούν, ο τελικός σκοπός σας είναι απλώς να φτάσετε

στην έξοδο κάθε πίστας εκμεταλλευόμενοι τα αντικείμενα του περιβάλλοντος για να προσεγγίσετε δυσπρόσιτα σημεία και να προχωρήσετε. Το χαρακτηριστικό του Glasshouse που το κάνει να ξεχωρίζει είναι η πολύ καλή μηχανή γραφικών που χρησιμοποιείται για την απεικόνιση των επιπέδων. Δεν είναι ιδιαίτερα συνηθισμένο να βλέπουμε γραφικά εφέ τελευταίας τεχνολογίας σε indie games, πόσο μάλλον σε

freeware, όπως το Glasshouse. Ευτυχώς το παιχνίδι συνοδεύει τα καλά γραφικά με πολύ διασκεδαστικό gameplay. Μετά τα πρώτα επίπεδα, που είναι ιδιαίτερα απλά και χρησιμεύουν για την εξοικείωση του παίκτη με το χειρισμό και τα game mechanics, θα πάρετε στα χέρια σας το κύριο εργαλείο, με το οποίο θα επηρεάζετε τα αντικείμενα του περιβάλλοντος: ένα όπλο που μοιάζει αρκετά με το physics gun του Half Life 2. Θα πρέπει, λοιπόν, να μετακινείτε αντικείμενα,

ώστε να ανοίξετε το δρόμο προς την έξοδο, προσέχοντας ταυτόχρονα να μην πέσετε στο θανατηφόρο πράσινο goo που υπάρχει στις περισσότερες από αυτές, γιατί τότε ο θάνατος θα είναι ακαριαίος.



Οι πράσινες γραμμές σημαίνουν ότι υπάρχει τροφή με ενέργεια.



Το Avalanche είναι γεμάτο από γνώριμους χαρακτήρες και περιβάλλοντα.

# AVALANCHE

ΕΙΔΟΣ: 3rd person action SITE: <http://www.telefraggad.com/thefatal/ava/index.php>

**T**ο Avalanche είναι μία από τις πιο εντυπωσιακές προσπάθειες που έχουμε δει στο χώρο των fanware games. Για όσους δεν γνωρίζουν, τα fanware είναι δωρεάν παιχνίδια που έχουν ως θέμα τον κόσμο κάποιου γνωστού εμπορικού παιχνιδιού.

Στη συγκεκριμένη περίπτωση, το Avalanche είναι ένα 3rd person action game που εκτυλίσσεται στον κόσμο του Final Fantasy 7, χρησιμοποιώντας και τους χαρακτήρες αυτού παιχνιδιού. Εσείς θα πάρετε υπό τον έλεγχό σας την Tifa και θα αναλάβετε την καταστροφή ενός μυστικού μακο reactor (το παιχνίδι εξελίσσεται λίγο μετά το τέλος του πρώτου παιχνιδιού). Στην πορεία σας θα συναντήσετε πολλούς γνωστούς εχθρούς, τους οποίους θα πρέπει να αντιμετωπίσετε, αυτή τη φορά σε real time!

Τα γραφικά είναι εντυπωσιακά, ειδικά αν λάβουμε υπόψη ότι πρόκειται για fanware και όχι για εμπορικό παιχνίδι, ενώ το gameplay θα σας θυμίσει πολύ το Devil May Cry και τα παιχνίδια με αντίστοιχο στυλ. Το Avalanche έχει ένα επίπεδο ποιότητας που ξεχωρίζει και οφείλουμε να αποδώσουμε τα εύσημα στους δημιουργούς του για την καταπληκτική δουλειά τους.



Τα γραφικά είναι πολύ καλά και αναδεικνύουν τη δράση. Τα γραφικά είναι πολύ καλά και αναδεικνύουν τη δράση.

## TORCS

**ΕΙΔΟΣ:** Racing Simulation **SITE:** <http://torcs.sourceforge.net/index.php?name=Sections&op=viewarticle&artid=3>

**Σ**ε έναν τόσο δυναμικό και πολυποικίλο τομέα όπως αυτός των indie και freeware PC games, είναι απόλυτα φυσικό να υπάρχουν πάρα πολλές αξιόλογες προσπάθειες. Αυτό μπορεί να είναι από τη μία θετικό (αφού εμείς έχουμε μπόλικο υλικό για να γράψουμε κι εσείς πολλή καλή παιχνίδια για να παίξετε), από την άλλη, όμως, ορισμένες φορές είναι ιδιαίτερα δύσκολο για ένα παιχνίδι να ξεχωρίσει από το σωρό. Εντούτοις, το TORCS καταφέρνει να διακριθεί, καθώς πρόκειται για ένα freeware racing game που είναι διαθέσιμο σε πολλές διαφορετικές πλατφόρμες (Linux, MacOS, FreeBSD και, φυσικά, Windows) και προσφέρει αρκετά ενδιαφέροντα χαρακτηριστικά.

Το πιο αξιοσημείωτο από αυτά είναι η ποικιλία σε αυτοκίνητα και πίστες. Στην έκδοση που μπορείτε να κατεβάσετε από το σχετικό site, περιλαμβάνονται 50 διαφορετικά αυτοκίνητα και 20 πίστες για να δοκιμάσετε τις ικανότητές σας. Ο χειρισμός μπορεί να προσαρμοστεί άνετα στις προτιμήσεις του χρήστη, αφού μπορείτε να



3, 2,1, φύγαμε!

χρησιμοποιήσετε πληκτρολόγιο, gamepad, τιμόνι, ακόμη και το... ποντίκι! Μην σας φαίνεται παράξενο, στην πράξη λειτουργεί πολύ καλά και είναι προτιμότερο του keyboard. Τα γραφικά του TORCS δεν είναι κάτι το ιδιαίτερο, 3D με ορισμένα όμορφα εφέ, αλλά το κομμάτι του gameplay είναι ιδιαίτερα αξιόλογο. Υπάρχουν διαφορετικά modes για να ασχοληθείτε, από τα practice modes και τα single races μέχρι τα κανονικά πρωταθλήματα. Για την ώρα,

το TORCS δεν περιλαμβάνει multiplayer, χαρακτηριστικό που οι developers σκοπεύουν να συμπεριλάβουν στο μέλλον. Θα πρέπει να αρκεστείτε στο split-screen multiplayer, που υποστηρίζει ταυτόχρονο παιχνίδι τεσσάρων παικτών. Όπως συμβαίνει συχνά με τα open-source games, το δυνατό χαρτί του TORCS είναι η κοινότητα των παικτών του, καθώς υπάρχει πολλός κόσμος που δημιουργεί καινούργια αυτοκίνητα και πίστες.

## FUTURE PINBALL

**ΕΙΔΟΣ:** Pinball Simulation/Design **SITE:** <http://www.futurepinball.com/>

**Τ**α πολύ παλιά τα χρόνια, όταν το gaming βρισκόταν ακόμη στα σπάργανα, οι αίθουσες παιχνιδιών (τα λεγόμενα και "σφαιριστήρια") περιείχαν το κλασικό τραπέζι του μπιλιάρδου, μερικά ξύλινα ποδοσφαιράκια και συνήθως αρκετά φλιπεράκια. Από τότε πέρασε πολλές καιρός και αυτό το είδος διασκέδασης αντικαταστάθηκε σε μεγάλο βαθμό από τα Internet cafés - με τη "βοήθεια" του Νόμου 3037, που επιτάχυνε τη μετάβαση. Παρόλα αυτά, σε περίπτωση που θέλτε να θυμηθείτε τα παλιά ή να δείτε τι ακριβώς ήταν αυτά τα φλιπεράκια, υπάρχει μία εξαιρετική λύση που μπορείτε να δοκιμάσετε στο PC σας: το Future Pinball.

Ο στόχος του παιχνιδιού είναι απλός. Μπροστά σας θα έχετε το τραπέζι του pinball, στο οποίο θα κινείται μία μεταλλική μπάλα. Εσείς έχετε υπό τον έλεγχό σας μόνο τις "ρακέτες" στο κάτω μέρος, με τις οποίες θα πρέπει να χτυπάτε τη μπάλα στα διάφορα σημεία του τραπέζιου ώστε να κερδίζετε πόντους. Ταυτόχρονα θα πρέπει να προσέχετε να μην πέσει η μπάλα στην "τρύπα" στο κάτω μέρος, γιατί θα χάσετε μία από τις ζωές που έχετε στη διάθεσή σας. Αν ακούγεται εύκολο, να είστε σίγουροι ότι δεν είναι. Το ενδιαφέρον χαρακτηριστικό του Future Pinball είναι η διουπλόστατη φύση του, ως freeware Pinball Simulator αλλά και ως μηχανή για να σχεδιάσετε τα δικά σας τραπέζια. Το βασικό πακέτο του προγράμματος περιλαμβάνει μόνο το τραπέζι Sci-Fi classic, όμως, στο επίσημο site θα βρείτε πολλά links για να κατεβάσετε πολλά δια-



Τα τραπέζια διαθέτουν μεγάλη λεπτομέρεια.

φορετικά φλιπεράκια, είτε απομιμήσεις αθηναίων τραπέζιων του παρελθόντος είτε πρωτότυπες δημιουργίες ερασιτεχνών. Η ποικιλία είναι πολύ μεγάλη, οπότε δεν πρόκειται να βαρεθείτε σύντομα, αν, βέβαια, σας αρέσει αυτός ο τύπος παιχνιδιών. Τα περισσότερα τραπέζια είναι υψηλής ποιότητας, με όμορφα 3D γραφικά και ρεαλιστικούς ήχους. Προσοχή στα "τιτ"!

# FERRARI VIRTUAL RACE

**ΕΙΔΟΣ:** Racing game **SITE:** [http://www.ferrari.com/English/Community/Ferrari\\_Virtual\\_Race/Pages/Game\\_home.aspx](http://www.ferrari.com/English/Community/Ferrari_Virtual_Race/Pages/Game_home.aspx)

**Α**ν έχετε, έστω και λίγο, το "μικρόβιο" της αγάπης για τα αυτοκίνητα μέσα σας, είναι βέβαιο ότι πολλές φορές θα έχετε ευχηθεί να οδηγήσετε ένα από τα αυτοκίνητα της κορυφαίας αυτοκινητοβιομηχανίας Ferrari.

Δυστυχώς η προσφορά της πραγματικής εμπειρίας είναι (πολλού) πάνω από τις δυνάμεις μας, όμως, μπορούμε να ενδώσουμε στην αμέσως επόμενη επιλογή, την εικονική οδήγηση ενός από τα αριστουργήματα της Ιταλικής εταιρείας. Το Ferrari Virtual Race είναι ένα racing game που κυκλοφορεί από την ίδια τη Ferrari στο πλαίσιο της έμμεσης διαφήμισης των προϊόντων της. Στο παιχνίδι θα έχετε την ευκαιρία να οδηγήσετε μερικά από τα καλύτερα μοντέλα που κυκλοφορούν και να τεστάρετε την οδηγική συμπεριφορά τους, τρέχοντας στην επίσημη πίστα δοκιμών της Ferrari. Μπορείτε να ορίσετε διάφορες παραμέτρους, όπως τον αριθμό των αντιπάλων που θα έχετε, το επίπεδο του ρεαλισμού της προσομοίωσης ή το πλήθος των βοηθητικών λειτουργιών οδήγησης.

Το μεγαλύτερο ατού του παιχνιδιού είναι, πέραν πάσης αμφιβολίας, τα πολύ καλά γραφικά του. Η πίστα, αν και δεν έχει πολλά αντικείμενα, είναι πολύ καλά σχεδιασμένη και (φανταζόμαστε πως) ανταποκρίνεται στη μορφολογία της αθηναϊκής



Αχ, και να είχαμε λεφτά...

πίστας. Οι πρωταγωνιστές του παιχνιδιού είναι τα υπέροχα μοντέλα των αυτοκινήτων. Η λεπτομέρεια είναι σε πολύ υψηλά επίπεδα, καθώς οι τρεις διαθέσιμες Ferrari φαίνονται πολύ εντυπωσιακές. Αν αμφιβάλλετε για το επίπεδο του ρεαλισμού στο παιχνίδι, αρκεί να αναφέρουμε ότι ο developer είναι η γνωστή εταιρεία Simbin, στα credits της οποίας συμπεριλαμβάνονται οι τίτλοι GTR και αρκετά ακόμη racing games. Ο χειρισμός κάθε αυτοκινήτου διαφέρει από τον αντίστοιχο των άλλων, οπότε θα είστε σε θέση να εκτιμήσετε τις

λεπτές διαφορές στη "συμπεριφορά" αυτών των ονειρικών κατασκευασμάτων. Υπάρχουν τρία διαφορετικά επίπεδα δυσκολίας για να ανταποκρίνεται το παιχνίδι σε όλα τα γούστα. Με δεδομένο ότι το παιχνίδι διατίθεται εντελώς δωρεάν, το μόνο ψεγάδι που μπορούμε να εντοπίσουμε είναι η μία και μόνο διαθέσιμη πίστα. Μακάρι η Ferrari να προσθέσει και άλλες πίστες στο μέλλον, όμως, το Ferrari Virtual Race είναι, ούτως ή άλλως, μία εξαιρετική επιλογή.

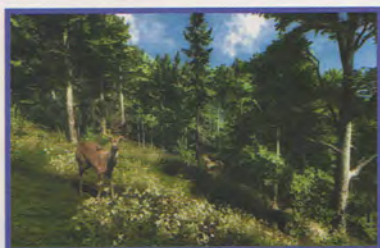
# AERIAL FIRE

**ΕΙΔΟΣ:** Shoot 'em up **SITE:** <http://www.freegamepick.com/files/AerialFire.exe>

**Η**ρθε η ώρα να περάσουμε σε δράση, με το action game Aerial Fire! Η οπτική και ο τρόπος παιχνιδιού θα σας θυμίσουν τα ένδοξα shoot 'em up games του παρελθόντος, καθώς έχετε υπό τον έλεγχό σας ένα ελικόπτερο και θα πρέπει να καταστρέψετε οτιδήποτε βρεθεί στο δρόμο σας. Στη διάθεσή σας έχετε πολλά όπλα, ώστε να αντιμετωπίσετε τους εχθρούς που θα σας επιτεθούν στο καθένα από τα 24 ξεχωριστά επίπεδα του παιχνιδιού, αλλά το δυνατότερο όπλο θα πρέπει να είναι τα αντανakλαστικά σας, για να αποφύγετε τις σφαίρες που θα κατευθύνονται με ταχύτητα προς το ελικόπτερό σας. Αν υπολογίσουμε το μικρό μέγεθος του αρχείου, μας έκανε εντύπωση η ποικιλία που υπάρχει, με πολλά διαφορετικά μοντέλα εχθρών, τρία διαφορετικά ελικόπτερα για να επιλέξετε, αλλά και εντυπωσιακά bosses που θέλουν επιπλέον προσπάθεια για να καταβληθούν. Τα όμορφα γραφικά, τα πολλά διαφορετικά όπλα (με δυνατότητα upgrade) και τα διαθέσιμα 2-player modes, είναι τα στοιχεία που μας ώθούν να προτείνουμε το Aerial Fire στους λάτρεις των shooting games.



Το Aerial Fire προσφέρει αρκετή δράση και όμορφα γραφικά!



Ένα όμορφο τοπίο, από τα πολλά που έχει το Hunter.

## THE HUNTER

**ΕΙΔΟΣ: Εξομοιωτής κυνηγιού** **SITE:** <http://www.thehunter.com/pub/>

**Τ**ου κυνηγιού το πιάτο εννιά φορές είναι αδειανό και μία φορά γεμάτο! Γιατί, λοιπόν, να τρέχετε άδικα στα βουνά και στα λαγκάδια, ενώ το πιο πιθανό είναι να πάρετε κάτι από το κρεοπωλείο, για να μη γυρίσετε με άδεια χέρια και ξεφτιλιστείτε; Η εναλλακτική λύση που έχουμε να προτείνουμε είναι πολύ πιο εύκολη, άνετη και ακίνδυνη για τα ζώα: ένας εξομοιωτής κυνηγιού! Το The Hunter σκοπεύει να σας βάλει στη θέση ενός κυνηγού που προσπαθεί να βρει το τέλειο θήραμα. Θα πρέπει να ψάξετε να βρείτε το στόχο σας, να είστε πολύ προσεκτικοί στις κινήσεις σας, ώστε να μην τον τρομάξετε και απομακρυνθεί, αλλά και να σημαδέψετε σωστά. Το χαρακτηριστικό που κάνει το Hunter να ξεχωρίζει, είναι τα εκπληκτικά (για Free2Play παιχνίδι) γραφικά του, που θα μπορούσαν άνετα να χρησιμοποιηθούν και για κάποιο εμπορικό παιχνίδι! Όπως συμβαίνει με όλα τα F2P παιχνίδια, μπορείτε, αν θέλετε, να δώσετε πραγματικά χρήματα για να αγοράσετε επιπλέον εξοπλισμό και να έχετε πρόσβαση σε επιπλέον περιεχόμενο. Το Hunter είναι η καλύτερη λύση για να ζήσετε τη ζωή ενός κυνηγού, χωρίς να χρειαστεί να κοπιάσετε ιδιαίτερα.



Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι πραγματικά πολύ καλά, σχεδόν εμπορικού επιπέδου!

# BMW M3 CHALLENGE

**ΕΙΔΟΣ: Racing game** **SITE:** <http://www.bmw.com/com/en/newvehicles/mseries/m3coupe/2007/experience/game/content.html>

**Ο**πως φαίνεται, γίνεται κοινός τόπος η έμμεση διαφήμιση αυτοκινήτων μέσω των video games. Θα μου πείτε, βέβαια, ότι αυτό ισχύει τόσο καιρό με παιχνίδια όπως τα NFS και τα αντίστοιχά τους, αλλά υπάρχει και μία διαφορά: Όπως ακριβώς το Ferrari Virtual Race, έτσι και το M3 Challenge διατίθεται εντελώς δωρεάν προς όλους τους PC gamers απευθείας από την κατασκευαστρια εταιρεία, ως ένας αποτελεσματικό τρόπο να διαφημιστεί συγκεκριμένο μοντέλο αυτοκινήτου. Όσο οι εταιρείες, πάντως, μας προσφέρουν ποιοτικά δωρεάν παιχνίδια, αυτό δεν μας χαλάει καθόλου! Ασφαλώς υπάρχουν πολλά free racing games διαθέσιμα στο Internet, όμως, η εμπλοκή μιας μεγάλης αυτοκινητοβιομηχανίας εγγυάται υψηλά production values και συνήθως πολύ ποιοτικά γραφικά, ώστε να αναδεικνύεται το μοντέλο που η εταιρεία θέλει να διαφημίσει.

Τι έχει να προσφέρει, λοιπόν, το BMW M3 Challenge στους PC gamers; Κατ' αρχάς, μία πολύ πιστή αντιγραφή της πίστας αγώνων του Νίρμπουργκρινγκ της Γερμανίας, ένα εξαιρετικό μοντέλο της BMW M3 Coupe και έναν τρόπο παιχνιδιού που πλησιάζει αρκετά στο simulation, χωρίς, όμως, να καθίσταται απρόσιτος στο μέσο παίκτη. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε όλων των ειδών τα χειριστήρια για να παί-



Όπως είναι φυσικό, το αυτοκίνητο της BMW είναι ο πρωταγωνιστής.

ξετε, ακόμη και τιμόνι! Επιπλέον, τα game modes που προσφέρονται είναι αρκετά πλούσια για δωρεάν παιχνίδι και περιλαμβάνουν practice, time trials και ένα πλήρες racing weekend, για να ζήσετε την εμπειρία ενός κανονικού αγώνα. Το πιο αξιοσημείωτο χαρακτηριστικό είναι η δυνατότητα για... multiplayer! Το παιχνίδι μέσω LAN είναι πολύ εύκολη υπόθεση, μέσω του σχετικού μενού, οπότε το BMW M3 είναι ένας καλός τρόπος να κοντραριστείτε με τους φίλους σας χωρίς να διακινδυνεύσετε τη ζωή σας με πραγματικά αυτοκίνητα. Επίσης, υπάρχει και η επιλογή για multiplayer μέσω Internet, αλλά δυστυχώς δεν καταφέραμε να συνδεθούμε - ίσως ο server να είχε κάποιο πρόβλημα. Σε κάθε περίπτωση, το BMW M3 Challenge είναι μία εξαιρετική επιλογή για τους φανατικούς των racing games.



Για τους έμπειρους οδηγούς, η οπτική μέσα από το βολάν είναι σαφώς προτιμότερη και πιο ρεαλιστική.

# THE ELDER SCROLLS 2: DAGGERFALL

ΕΙΔΟΣ: RPG SITE: [http://www.elderscrolls.com/downloads/downloads\\_games.htm](http://www.elderscrolls.com/downloads/downloads_games.htm)

Για όσους δεν γνωρίζουν περί τίνος πρόκειται, το Daggerfall ήταν το δεύτερο μέρος της σειράς των Elder Scrolls (μετά το Arena, που μπορείτε επίσης να κατεβάσετε από την ίδια διεύθυνση) και περιλάμβανε όλα εκείνα τα χαρακτηριστικά που θεωρούμε ως "ταυτότητα" των games της Bethesda: πολύ μεγάλος κόσμος, "ανοικτό" gameplay, πολλές επιλογές για την ανάπτυξη του χαρακτήρα και - πραγματικά - αναρίθμητα side quests.

Το αξιοσημείωτο σχετικά με το Daggerfall είναι ότι, σε πολλά διαφορετικά σημεία, καταφέρνει να ξεπεράσει τους "απογόνους" του και να προσφέρει πολύ μεγαλύτερο όγκο περιεχομένου! Ο κόσμος του παιχνιδιού είναι τεράστιος, οι διάφορες οργανώσεις στις οποίες μπορείτε να γίνετε μέλος είναι επίσης πάρα πολλές, τα όπλα έχουν μεγάλη ποικιλία και, αν αποφασίσετε να ασχοληθείτε σοβαρά



Τα 2D γραφικά καταφέρνουν να δημιουργήσουν την κατάλληλη ατμόσφαιρα.



Η "κληρονομιά" του Daggerfall είναι εμφανής στα επόμενα κεφάλαια των Elder Scrolls.

με το Daggerfall και να δείτε όλο το περιεχόμενό του, θα παίξετε για μήνες. Φυσικά, θα πρέπει να δείξετε κάποια ανοχή στα πεπαλαιωμένα γραφικά και στην ελλιπή ομιλιών των χαρακτήρων, αφού η εποχή της κυκλοφορίας του Daggerfall ήταν πολύ διαφορετική από τη σημερινή. Επίσης, δυναμικό "παρών" δίνουν σε πολλ-

λά σημεία τα γνωστά μας... "ζουζούνια", δηλαδή, bugs, οπότε καλό θα είναι ο χρήστης να οπλιστεί με μόλιχη υπομονή. Για να τρέξετε το παιχνίδι στα σημερινά λειτουργικά συστήματα, θα χρειαστείτε το freeware πρόγραμμα DOSbox. Αναλυτικές οδηγίες για τη ρύθμισή του θα βρείτε στο link που έχουμε δώσει.

## TYPE FIGHTER

ΕΙΔΟΣ: Fighting game SITE: <http://intihuatani.usc.edu/ctin484/downloads/installTypeFighter.exe>

Στα περισσότερα fighting games, αυτό που μετρά είναι η ταχύτητα στην εκτέλεση ορισμένων κινήσεων και η καλή γνώση όλων των διαθέσιμων special moves ενός χαρακτήρα. Τι γίνεται, όμως, με όποιον εμάς που βρισκόμαστε πολλές ώρες μπροστά από έναν υπολογιστή και πληκτρολογούμε ακατάπαυστα; Πώς μπορούμε να συναγωνιστούμε τους δήλιους παίκτες με τα gamepads, όταν τα χέρια μας έχουν συνηθίσει και παίρνουν αυτόματα θέση πληκτρολόγησης; Είμαστε καταδικασμένοι να τις "τρώμε" από τους δήλιους; Οχι απαραίτητα. Μπορούμε να βγάλουμε το άχτι μας παίζοντας Type Fighter, ένα fighting game όπου δεν έχουν σημασία τα αντανάκλαστικά, αλλά τα γρήγορα δάχτυλα! Πληκτρολογείτε τις θέξεις που εμφανίζονται στην οθόνη για να εκτελέσετε μία σειρά κινήσεων και να κατατροπώσετε τον αντίπαλό σας. Όσο πιο γρήγοροι είστε τόσο πιο αποτελεσματικές θα είναι οι επιθέσεις σας. Το Type Fighter



Ορίστε που το "τυφλό σύστημα" δεν είναι μόνο για κείμενα...

είναι ένα διασκεδαστικό και αστείο παιχνίδι - κρίμα που είναι μικρό σε διάρκεια. Πάντως, αξίζει να το δοκιμάσετε απλώς και μόνο για την πρωτοτυπία του.

## LIGHT DRIVER 2

ΕΙΔΟΣ: Driving game SITE: <http://www.hella.com/produktion/HellaPortal/WebSite/InternetSpezial/Lightdriver/LightDriver2.EXE>

Ας το θέσουμε... ευγενικά: οι Ελληνες οδηγοί δεν είναι οι καλύτεροι του κόσμου, όσον αφορά στην προσοχή κατά την οδήγηση και στην τήρηση των κανόνων ασφαλείας. Για όλους αυτούς, λοιπόν, που δεν αντιλαμβάνονται πόσο επικίνδυνο είναι να κινείσαι χωρίς να λαμβάνεις υπόψη τους κινδύνους, προτείνουμε να δοκιμάσουν το παιχνίδι Light Driver 2. Ο παίκτης βρίσκεται στη θέση του οδηγού ενός οχήματος και ο σκοπός είναι να ολοκληρώσει την πορεία του με όσο τον δυνατόν λιγότερα ατυχήματα, αποφεύγοντας κάθε λογής εμπόδια που μπορεί να εμφανιστούν. Η αξία του παιχνιδιού είναι ακόμη μεγαλύτερη για το ελληνικό κοινό, γιατί οι δρόμοι του Light Driver 2 (που είναι γεμάτοι με όλων των ειδών τα σκουπίδια) θυμίζουν σε πολλά το εθνικό οδικό δίκτυό μας! Δοκιμάστε το



Οδηγώ και σε σκέφτομαι και είναι αυτό επικίνδυνο...



Κάθε πύλη οδηγεί και σε διαφορετικό επίπεδο.

**A**ν και ο δημιουργός χαρακτηρίζει την τρέχουσα έκδοση του Somnia ως demo του κανονικού παιχνιδιού, το περιεχόμενο που υπάρχει είναι τόσο ώστε να σας κρατήσει για αρκετή ώρα κολλημένους μπροστά από το PC σας! Ο χώρος των freeware games είναι παραδοσιακά ο "φούρνος" στον οποίο δοκιμάζονται καινούργιες... συνταγές και δεν υπάρχει καλύτερο παράδειγμα που να δείχνει τη δυναμική και την πρωτοτυπία τους από το Somnia. Μακάρι ο

developer να καταφέρει να ολοκληρώσει το έργο του, γιατί ο χώρος του gaming χρειάζεται φρέσκες ιδέες και μία καινούργια προοπτική. Το Somnia, περί ου ο λόγος, είναι ένα first person puzzle game που διεξάγεται σε έναν παράξενο (αλλά πολύ ατμοσφαιρικό) κόσμο. Στόχος του κεντρικού χαρακτήρα είναι να φθάσει σε ένα απομακρυσμένο σημείο και να πάρει το αντικείμενο που σηματοδοτεί την επιτυχή ολοκλήρωση του επιπέδου. Ως εδώ, δεν έχουμε κάτι πραγματικά ξεχωριστό ή πρωτότυπο.

Το αξιοσημείωτο με το Somnia είναι ο τρόπος που συνδυάζει τον πραγματικό κόσμο (στον οποίο κινείται η φυσική παρουσία του χαρακτήρα σας) και τον κόσμο των σκιών. Η αναρρίχηση στις ψηλές πλατφόρμες κάθε πίστας είναι αδύνατη στο φυσικό κόσμο, γιατί η απόσταση είναι πολύ μεγάλη. Εδώ υπεισέρχεται ο κόσμος

των σκιών: με ένα πάτημα του αριστερού πλήκτρου του ποντικιού, θα μεταφερθείτε στον (δισδιάστατο) σκοτεινό κόσμο και η πλατφόρμα που βρισκόταν ψηλά πάνω από το κεφάλι σας, τώρα μοιάζει να βρίσκεται ακριβώς δίπλα σας. Κατευθύνοντας τη σκιά σας κατάλληλα, μπορείτε να ανεβείτε στη σκιά της πλατφόρμας και, πατώντας ξανά το αριστερό πλήκτρο του ποντικιού, θα δείτε ότι μεταφέρθηκε εκεί και ο φυσικός εαυτός σας! Με αυτή τη μέθοδο, θα πρέπει να κινείστε μέχρι να φθάσετε στον τελικό στόχο σας. Μπορεί εκ πρώτης όψεως να ακούγεται κάπως περίηλοκο, αλλά στην πράξη το σύστημα αυτό λειτουργεί θαυμάσια και αποτελεί τη βάση για μερικά πολύ έξυπνα puzzles! Τα ατμοσφαιρικά γραφικά και η μελαγχολική μουσική ολοκληρώνουν ένα πολύ αξιόλογο σύνολο.

## SOMNIA

**ΕΙΔΟΣ:** First Person Puzzle

**SITE:** <http://crypticsea.blogspot.com/2009/06/somnia-play-it.html>

## IJI

**ΕΙΔΟΣ:** Action game **SITE:** <http://www.remar.se/daniel/iji.php>

**T**ο Iji είναι ένα πολύ προσεγμένο action game που βασίζεται στο στυλ των παιχνιδιών Metroid, αλλά και των κλασικών Another World και Flashback. Τα γραφικά των χαρακτήρων είναι 3D τα οποία έχουν μεταφερθεί σε 2D επίπεδο, ενώ το gameplay είναι action, αλλά περιλαμβάνει πολλά ενδιαφέροντα στοιχεία. Ένα από αυτά είναι τα experience points που μαζεύετε όταν εξοντώνετε τους εχθρούς, τα οποία μπορείτε να εκμεταλλευθείτε για να αναβαθμίσετε τις δυνατότητές σας. Ένα άλλο είναι η ενδιαφέρουσα ιστορία, που διαθέτει μυστήριο και αναπάντεχη εξέλιξη, και το ωραίο είναι ότι οι δικές πράξεις καθορίζουν σε έναν βαθμό τον τελικό χαρακτήρισμό σας από το παιχνίδι. Το Iji βρισκόταν υπό ανάπτυξη για 4 ολόκληρα χρόνια και αυτό αντανακλάται στην τελική ποιότητά του.



Οι εχθροί φαίνονται απειλητικοί, αλλά... ποιοι είναι, αλήθεια;

## BERMUDA ESCAPE

**ΕΙΔΟΣ:** Escape the room/Adventure **SITE:** <http://www.arcadetown.com/bermudaescape/download.asp>

**T**ο Bermuda Escape αποτελεί υβρίδιο του γνωστού είδους των adventures και του δημοφιούς στα casual games - είδους των "escape the room" games. Η δράση διεξάγεται σε στατικές οθόνες, όπου θα πρέπει να είστε ιδιαίτερα παρατηρητικοί για να εντοπίσετε όλα τα διαθέσιμα στοιχεία και να μαζέψετε αντικείμενα που θα σας φανούν χρήσιμα στη συνέχεια. Η ιστορία έχει να κάνει με το διάσημο "Τρίγωνο των Βερμούδων" και τα παράξενα φαινόμενα που παρουσιάζονται εκεί. Μετά από ένα ατύχημα που βυθίζει το σκάφος σας, ανακαλύπτете μία παράξενη σφαίρα στο βυθό και... η περιπέτεια ξεκινά! Το παρόν δίνουν οι κλασικοί γρίφοι και το pixel hunting που έχουμε συνηθίσει στα περισσότερα adventures, μαζί με τη λογική της έρευνας ενός χώρου για την επιτυχημένη απόδραση από αυτόν.



Μαζέψτε όλα τα αντικείμενα που θα βρείτε, θα σας χρειαστούν στην πορεία.

# TREMULOUS

**ΕΙΔΟΣ: Multiplayer FPS/RTS SITE: <http://tremulous.net/>**

**T**ο Tremulous είναι ένα παιχνίδι που προσπαθεί να αποδώσει τη σύγκρουση μεταξύ των εξωγήινων και των ανθρώπων, μέσω ενός multiplayer FPS. Παίζοντας με την πλευρά των humans, θα νιώσετε σίγουρα σαν να συμμετέχετε σε κάποια αντίστοιχη ταινία! Ωστόσο, τα θετικά στοιχεία του Tremulous δεν περιορίζονται στη δημιουργία πετυχημένης ατμόσφαιρας, καθώς υπάρχουν πολλή άλλα πράγματα για να προσεχίσουν τον υποψήφιο παίκτη.

Εκτός από τη multiplayer δράση μεταξύ δύο ομάδων που παλεύουν για την επιβίωση, το παιχνίδι μπορεί δικαίως να χαρακτηριστεί υβρίδιο FPS και RTS. Κάθε ομάδα έχει στη διάθεσή της μία βάση, την οποία αναπτύσσουν παίκτες που αναλαμβάνουν το ρόλο των builders. Τα διαθέσιμα κτήρια είναι 16, με το καθένα από αυτά να εξυπηρετεί διαφορετικές ανάγκες και λειτουργίες. Επομένως, η επικράτηση έναντι του αντιπάλου δεν εξαρτάται μόνο από το καλό σημάδι των παικτών, αλλά και από τη σωστή ανάπτυξη της βάσης. Ένα άλλο χαρακτηριστικό που προκαλεί εντύπωση, είναι η εντελώς διαφορετική φιλοσοφία των δύο "παρατάξεων". Οι άνθρωποι διαθέτουν όπλα και κινούνται με συμβατικό τρόπο, αλλά οι aliens βασίζονται στην ταχύτητα και στον αιφνιδιασμό, κινού-



Το Tremulous διαθέτει δύο παρατάξεις εντελώς διαφορετικές μεταξύ τους.

μενοι σε τοίχους και ταβάνια! Τέλος, θα ήταν παράλειψη να μην αναφέρουμε τα RPG στοιχεία - ναι, έχει και από αυτό. Οι άνθρωποι ξεκλειδώνουν upgrades μέσω των kills και μπορούν να βελτιώσουν τις πιθανότητές τους για επιβίωση, ενώ οι aliens... εξελίσσονται, αποκτώντας αλληλαγμένη εμφάνιση και μεγαλύτερες φωνικές ικανότητες. Και για τις δύο παρατάξεις υπάρχει μεγάλη ποικιλία σε όπλα και μεταηλέξεις αντίστοιχα. Τα matches μεταξύ έμπειρων και καλὰ συντονισμένων ομάδων μπορούν να χαρακτηριστούν ως επικά, με ένταση, ανατροπές και πολλή δράση.

# A NEW ZERO

**ΕΙΔΟΣ: Multiplayer Action SITE: <http://www.crypticsea.com/anewzero/index.html>**

**A**πό τη μία έχουμε τα σημερινά games-μαμούθ που καταφέρνουν να γεμίσουν Dual-layer DVDs και από την άλλη έχουμε περιπτώσεις όπως το A New Zero, που καταφέρνουν να συμπεριλάβουν αρκετά πράγματα σε ένα μικροσκοπικό αρχείο με μέγεθος λιγότερο του 1 Megabyte! Το παιχνίδι είναι ένα multiplayer game στο γενικό ύφος του Battlefield: Δύο ομάδες, διάφορα οχήματα και ο τελικός στόχος της καταστροφής του Capitol του αντιπάλου, ενώ τα κτήρια παράγουν χρήματα με τα οποία αγοράζονται επιπλέον οχήματα. Τα γραφικά διαθέτουν μία... παράξενη γοητεία, αλλά



Πολύ απλά γραφικά, αλλά... γοητευτικά, για κάποιο παράξενο λόγο.

είναι ιδιαίτερα απλά, ο ήχος είναι μάλλον επαρκής και οι διαθέσιμοι servers είναι ελάχιστοι.



Προσχή στους Ghosts και στα... πυρηνικά τους!

# STARCRAFT DEFENCE

**ΕΙΔΟΣ: Fanware/Tower defense SITE: <http://armorgames.com/misc/downloads/scfa5se.zip>**

**O**πως γίνεται αντιληπτό και από τον τίτλο, το παιχνίδι ανήκει στο είδος των defense games, όπου εσείς αναλαμβάνετε να υπερασπιστείτε μία τοποθεσία από τις ατελείωτες ορδές επιτιθέμενων αντιπάλων. Στην περίπτωση μας, παίρνετε το μέρος των σιχαμερών και γηλοιδών Zerg και αντιμετωπίζετε τις δυνάμεις των άλλων δύο φυλών. Το κεντρικό πρόσωπο και η κινητήριος δύναμη της βάσης σας είναι ο Overmind, ο επικεφαλής των Zerg και αυτός που δίνει το γενικό πρόσταγμα στα άμαυα drones. Αν οι Terrans και οι Protoss καταφέρουν να τον σκοτώσουν, χάνετε αυτόματα.

Αρχικά η μόνη άμυνά σας είναι ένα επιθετικό "spell", με το οποίο θα πρέπει να σημαδέψετε τους επελαύνοντες στρατιώτες τους εχθρού. Με κάθε Kill θα λαμβάνετε χρήματα και experience. Τα χρήματα χρησιμεύουν για την αγορά επιπλέον κτηρίων που βοηθούν στην άμυνά σας, όπως τα γνωστά από το κανονικό StarCraft - Sunken Colony, Spore Defense, Defiler και αρκετά άλλα. Οι διαθέσιμες slots για κτήρια είναι, όμως, περιορισμένες, οπότε θα πρέπει να υπολογίσετε όλα τα δεδομένα και να χτίσετε μία άμυνα που να μπορεί να αντεπεξείθεται σε όλων των ειδών τις απειλές. Η experience σας δίνει τη δυνατότητα της αναβάθμισης του Overmind, ώστε να αποκτήσετε πρόσβαση σε επιπλέον κτήρια, περισσότερα spells, ισχυρότερες επιθέσεις και πιο γρήγορη αναπλήρωση ενέργειας/mana. Κατά την πορεία του παιχνιδιού θα αντιμετωπίσετε πολλές από τις μονάδες που θυμάστε από το StarCraft, ενώ αργότερα θα μπουν στη μάχη και οι Protoss, ανεβάζοντας το επίπεδο της πρόκλησης.

ΔΩΡΕΑΝ ΚΑΙ  
MASSIVE!

Πριν αρχίσετε να χαίρεστε, θα πρέπει να σας προειδοποιήσουμε: μην αφήσετε το χαρακτηρισμό Free2Play να σας ξεγελάσει! Τα περισσότερα από τα MMOs που αυτοαποκαλούνται "free" σήμερα βασίζονται σε micro-transactions για να βγάζουν τα έξοδά τους. Μπορείτε, δηλαδή, να παίξετε δωρεάν κανονικά, αλλήα αν θέλητε να χρησιμοποιήσετε ένα πολύ καλό όπλο, θα πρέπει να το αγοράσετε κανονικά. Ή, αν θέλητε να μπειτε σε μία περιοχή που είναι αποκλειστικά για τους επίλεκτους συνδρομητές, θα πρέπει να καταβάλλετε ένα μικρό ποσό. Σίγουρα, μπορείτε να παίξετε αρκετές ημέρες ή και εβδομάδες χωρίς να φτάσετε σε εκείνο το σημείο όπου θα σας ζητηθεί να πληρώσετε.

ATLANTICA  
ONLINE

**T**ο Atlantica Online είναι ένα εντελώς διαφορετικό (εναλλακτικό, θα λέγαμε) παιχνίδι, που διαφοροποιείται σημαντικά από τους υπόλοιπους τίτλους της κατηγορίας του. Αυτό είναι εμφανές, άλλωστε, και από τον ιδιαίτερο σχεδιασμό του κόσμου του, ο οποίος αποτελεί ένα σχεδόν ακριβές αντίγραφο της Γης! Ορισμένα σημεία έχουν αναπαρασταθεί όπως ακριβώς είναι στην πραγματικότητα, ενώ άλλα δεν είχαν την ίδια τύχη (για παράδειγμα, η Ελλάδαότσα μας φέρνει λίγο σε στραβοχυμένο ρουκουμά). Παράλληλα, ορισμένες χώρες, όπως η Γερμανία και η Κίνα, υπάρχουν με τα πραγματικά ονόματά τους, όπως και πολλή γνώστες πόλεις. Ωστόσο, το πιο ενδιαφέρον χαρακτηριστικό του game είναι ότι όλα αυτά βρίσκονται σε διαφορετικές χρονικές περιόδους. Η Ρώμη θυμίζει την πρωτεύουσα της Ρωμαϊκής αυτοκρατορίας, ενώ η Βόρεια Αμερική βρίσκεται κάπου στα 1800 μ.Χ. Ενα από τα πιο δυνατά στοιχεία, όμως, του Atlantica Online είναι ότι σε όποια χώρα και αν βρεθείτε, θα έχετε την ευκαιρία να συναντήσετε διάσημες προσωπικότητες (υπαρκτές και μη), όπως ο Shakespeare και ο Beowulf! Επιπλέον, εάν οι ήδη υπάρχουσες περιοχές του Atlantica σας φαίνονται λίγες, δεν χρειάζεται να σκάψετε, καθώς στο άμεσο μέλλον πρόκειται να προστεθούν νέες περιοχές, όπως η Αφρική και η Ωκεανία.

Θυμάστε τον παλιό καλό καιρό που "τιγκάρατε" το inventory σας με health potions, συνθηζατε να εξαπολύετε επίθεση σε 18.723 τέρατα ταυτόχρονα και αργά ή γρήγορα τα σκοτώνατε όλα; Ξεχάστε τα. Στο Atlantica, αν δοκιμάσετε να τα κάνετε όλα μόνοι σας, θα σκοτωθείτε πριν προλάβετε να πείτε "WoW". Για να μπορέσετε να εξολοθρευτείτε τους εχθρούς σας, θα χρειαστείτε κι άλλους συμπολεμιστές κι εδώ είναι οι Mercenaries θα βγάλουν το φίδι από την τρύπα. Ξεκι-

νώντας το παιχνίδι, θα διαλέξετε τους 2 πρώτους πολεμιστές σας, ενώ όσο ανεβαίνετε levels, μπορείτε να πάρετε μέχρι και 8 Mercenaries. Αυτοί χωρίζονται στις ίδιες classes που υπάρχουν για τους παίκτες, με εξαίρεση τους Power Saw και Guitar, οι οποίοι πρόκειται να προστεθούν πάντως λίαν συντόμως μέσω patch (κάθε class έχει 2-4 subclasses οι οποίες διαφέρουν σημαντικά μεταξύ τους). Οι Mercenaries χωρίζονται επιπλέον σε grades. Τους Grade D θα τους βρείτε... παντού και είναι πανεύκολο να τους πάρετε στην ομάδα σας (όντας ελεύθεροι), οι Grade C για να αποκτηθούν, χρειάζεται να ολοκληρώσετε επιτυχώς 1 ή και περισσότερα quests (σχετικά μικρό συμβόλαιο, δηλαδή), ενώ για τους Grade B θα χρειαστείτε, εκτός από την ολοκλήρωση των quests, να έχετε στην κατοχή σας και κάποια σπάνια items (κατηγορία Messi,







Όπως βλέπετε, πιο πολύ θυμίζει... σεντόνι, παρά νερό!



Νέα αμαζόνα, μόνη ψάχνει!

Κακα κ.λπ.). Δυστυχώς στην ομάδα σας μπορείτε να έχετε μόνο έναν Grade C και έναν B κάθε φορά, ωστόσο, μην ανησυχείτε, καθώς υπάρχουν τα Mercenary Rooms, στα οποία μπορείτε να αποθηκεύσετε τους μισθοφόρους σας μέχρι να τους χρειαστείτε! Φυσικά, μη νομίζετε πως η μοναδική συντροφιά που θα έχετε, θα είναι 8 computer-controlled μαντράχαλοι. Ο κόσμος του Atlantica είναι κυριολεκτικά γεμάτος από guilds, άλλα μικρότερα και άλλα που θυμίζουν οθόκληρη στρατιά, ενώ το clue του παιχνιδιού είναι ότι τα πραγματικά μεγάλα guilds έχουν τη δυνατότητα ίδρυσης ακόμη και δικών τους κρατών.

Ο τομέας που το παιχνίδι πραγματικά δίνει ρέστα, δεν είναι άλλος από τις καταπληκτικές turn-based μάχες του, οι οποίες θυμίζουν αρκετά τα παλιά καλά Final Fantasy. Συγκεκριμένα, μόλις κάνετε κλικ σε κάποιο μέρος, θα μεταφερθείτε σε ένα μέρος του χάρτη, χωρισμένο με τετραγώνια, 9 για κάθε παίκτη. Μόλις αποφασίσετε πώς θα παραταχθούν τα στρατεύματά σας, η μάχη είναι έτοιμη να ξεκινήσει. Κάθε παίκτης στο γύρο του μπορεί να χρησιμοποιήσει όλους τους στρατιώτες του κατά τον καλύτερο δυνατό τρόπο, είτε κάνοντας επίθεση με όπλα είτε κάνοντας cast κάποια spells ή ακόμη χρησιμοποιώντας κάποιο αντικείμενο. Κάθε πολεμιστής διαθέτει έναν αριθμό από Action Points (AP), τα οποία καθορίζουν πόσο μπορεί να "δράσει" σε κάθε γύρο. Οι συγκεκριμένοι πόνοι ξοδεύονται, κάνοντας κάποια από τις παραπάνω ενέργειες ή απλώς μετακινώντας το χαρακτήρα σας. Αν πάλη δεν θέλετε να επιτεθείτε με κάποιον Mercenary, μπορείτε να τον θέσετε σε Guard Mode (και να δεχτεί πολύ λιγότερο damage), προκειμένου να δώσετε περισσότερο χρόνο στο "βαρύ πυροβολικό" να δράσει. Επίσης, πρέπει να συμπληρώσουμε πως σε κάθε γύρο μπορούν να κάνουν κάποια ενέργεια το πολύ 5 χαρακτήρες, ακόμη κι αν έχουν και οι 9 τα απα-

ραίτητα Action Points, επομένως φροντίστε να τα μοιράζετε ισόποσα (συνήθως θα είναι ο παίκτης σας και 4 μισθοφόροι, ενώ στον επόμενο γύρο ο παίκτης σας και οι υπόλοιποι 4). Όπως καταλαβαίνετε, χρειάζεται στρατηγική για να κερδίσετε, καθώς τις περισσότερες φορές ένα απλό "ντου" δεν αρκεί. Τέλος, σε μία μάχη μπορούν να συμμετάσχουν και άλλες 2 ομάδες, με αποτέλεσμα να βρίσκονται στο πεδίο της μάχης μέχρι και 27 χαρακτήρες ταυτόχρονα - με απλά λόγια, γίνεται το σώσε!

Στο PvP τα πράγματα διαφέρουν λίγο. Κατ' αρχάς, όλες οι PvP μάχες είναι ένας εναντίον ενός εκτός, εάν έχει κηρυχτεί πόλεμος ανάμεσα σε δύο παρατάξεις όπου η μάχη μπορεί να γίνει και 3x3. Προσέξτε πολύ, ειδικά αν είστε μεγάλο level, καθώς ο ηττημένος της μάχης χάνει ένα random αντικείμενο από τον εξοπλισμό του. Επιπλέον, υπάρχουν τα λεγόμενα Free League τουρνουά, τα οποία διεξάγονται συνεχώς και συμπεριλαμβάνουν Ladders, ενώ υπάρχουν και τα Weekly Tournaments, τα οποία γίνονται 3 κάθε Σάββατο και άλλα τόσα κάθε Κυριακή με πλούσια prizes. Φυσικά, εάν κάποιος σας στραβοκοιτάξει, μπορείτε ανά πάσα στιγμή να τον προκαλέσετε σε Duel, ξοδεύοντας ένα μικρό χρηματικό ποσό (in-game money, φυσικά!).

### ΣΥΝΟΛΙΚΑ ΟΙ ΔΙΑΘΕΣΙΜΕΣ CLASSES ΕΙΝΑΙ:

**Sword:** Ο γνωστός και αγαπημένος "όλα τα σφάζω, όλα τα μαχαιρώνω" βάρβαρος δεν θα μπορούσε, φυσικά, να απουσιάζει. Κύρια χαρακτηριστικά του είναι το μπόλικο strength και το defense, ενώ η ειδικότητά του είναι οι μάχες ένας εναντίον ενός, με την κύρια επίθεσή του να κά-

νει damage σε όποιον βρίσκεται στην μπροστινή σειρά (αρκεί να μην είναι flying, βέβαια). Αν πάλη προτιμάτε κάποιον πιο... επιδέξιο, θα πρέπει να στραφείτε στον...

**Spear:** Λίγο χειρότερος στην επίθεση, αλλά αρκετά καλύτερος στην άμυνα από τον Sword, ο Spear τα καταφέρνει καλύτερα όταν μάχεται με δύο αντιπάλους ταυτόχρονα. Αυτό οφείλεται στο ότι η επίθεσή του είναι ίδια με εκείνη του Sword, αλλά με την ιδιαιτερότητα ότι αν κάποιος βρίσκεται πίσω από τον αντίπαλο στον οποίο επιτίθεστε, δέχεται κι αυτός damage (για την ακρίβεια, ένα 50 % αυτού). Η ικανότητα αυτή μπορεί να επεκταθεί και σε 3 αντιπάλους, αν αναβαθμίσετε το Lightning Spear spell.

**Axe:** Εάν καταφέρετε να τον κρατήσετε ζωντανό, ο συγκεκριμένος κύριος είναι αρκετά καταστροφικός, καθώς προκαλεί ζημιά σε οθόκληρη την μπροστινή σειρά των αντιπάλων,





Τα μοντέλα των χαρακτήρων είναι σωστά “μοντέλα”!

ενώ το spell του σας δίνει τη δυνατότητα να κάνετε freeze για 2 γύρους στους αντιπάλους, ώστε στη συνέχεια να αποτεθήσουν εύκολλη λεία για τους μισθοφόρους σας. Βέβαια, το τίμημα για όλα αυτά είναι η σχεδόν ανύπαρκτη άμυνά του, ειδικά απέναντι σε μαγικές επιθέσεις, οπότε φροντίστε να του δώσετε την κατάλληλη προστασία.

**Power Saw:** Οντας μία (πολύ) βελτιωμένη έκδοση του Axe, ο χαρακτήρας αυτός έχει ένα old-fashioned αλυσοπρίονο (απ’ τα καλύτερα όπλα που έχουν εμφανιστεί σε οποιοδήποτε παιχνίδι) και διαθέτει όλα τα πλεονεκτήματα του Axe και κανένα από τα μειονεκτήματα. Δυστυχώς για να μπορέσετε να φτιάξετε Power Saw χαρακτήρα, θα πρέπει να έχετε ήδη έναν level 100 χαρακτήρα, οπότε κάντε υπομονή...

Οι τέσσερις παραπάνω κλάσεις ανήκουν όλες στην κατηγορία melee και χαρακτηρι-

στικούς γνώρισμά τους είναι η ανικανότητα να επιτεθούν σε αντιπάλους που δεν βρίσκονται στην μπροστινή σειρά ή είναι “flying”. Για να μπορέσετε να αντιμετωπίσετε τέτοιους εχθρούς, θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε κάποιους ranged χαρακτήρες, οι οποίοι είναι:

**Bow:** Το πιθανότερο είναι πως ένας τέτοιος χαρακτήρας θα σας φανεί αρχικά παντελώς άχρηστος, μέχρι έως ότου να μπλεχτείτε σε μία μάχη όπου ένας spellcaster στα μετόπισθεν θα έχει την κακή συνήθεια να σας αηλιάζει τα φώτα. Ο Bow επιτίθεται μόνο σε έναν αντίπαλο κάθε φορά και η επίθεσή του είναι αρκετά ισχυρή. Δυστυχώς είναι ολίγον τι... “ευαισθητούλης”, οπότε καλό θα ήταν να μην τον βάλετε στην πρώτη γραμμή. Το εξαιρετικά χρήσιμο spell του απαγορεύει τη χρήση μαγείας στον αντίπαλο.

**Cannon:** Πολύ καλός χαρακτήρας για να ξεπαστρεύετε γρήγορα κι εύκολα πολλούς αηλά αδύναμους αντιπάλους, καθώς η επίθεσή του έχει μεγάλο area of effect, αηλά δυστυχώς σχετικά περιορισμένο damage. Το spell του του επιτρέπει να κάνει damage σε κάθε γύρο σε κάποιους εχθρούς, ενώ ταυτόχρονα μαθαίνει πόσα hitpoints τους απομένουν. Σημειώστε πως είναι ο μόνος ranged χαρακτήρας που δεν μπορεί να επιτεθεί σε flying targets, κάτι λογικό λόγω της φύσης του όπλου του.

**Gun:** Κατά την ταπεινή μας άποψη ο πιο ισορροπημένος και εύκολος στη χρήση χαρακτήρας. Η επίθεσή του είναι δυνατή και κάνει damage σε οποιονδήποτε βρίσκεται στην ευθεία με τον παίκτη, με τον πρώτο να δέχεται το 100% του χτυπήματος, ενώ οι υπόλοιποι δύο τρώνε το μισό. Επιπλέον, με το spell του, Wild Shot, κάνει μία πολύ ισχυρή ranged επίθεση σε



Ωρα για λίγη χαλάρωση και ψάρεμα...

όποιους εχθρούς διαλέξετε. Επίσης, μπορεί να μη χρησιμεύει ως tank, αηλά η άμυνά του είναι τουλάχιστον αξιοπρεπής.

**Guitar:** Ναι, ναι, πολύ σωστά διαβάσατε, δεν κάνουμε πλάκα με το όνομα. Ο εν λόγω χαρακτήρας αυτός επιτίθεται σε 2 αντιπάλους με μία ranged επίθεση, όχι ιδιαίτερα ισχυρή δυστυχώς. Το πλεονέκτημά του είναι τα spells που έχει, κέρη στα οποία χρησιμοποιεί το μουσικό όργανό του για να ξεκουφάνει τους αντιπάλους! Πέραν των δυνατοτήτων του, αποτελεί και ένα εξαιρετικά ενδιαφέρον concept.

**Staff:** Το τιμημένο είδος των μάγων και πλατρεμένο από τους απανταχού RPGάδες εκπροσωπείται μόνο από τον Staff, ωστόσο, είναι ένας, αηλά... αέων. Ως είθισται, η άμυνά του είναι για κλάματα και για να επιζήσει θα πρέπει να βρίσκεται στα μετόπισθεν. Τα spells του πάντως θα σας αποζημιώσουν και με το παραπάνω, ειδικά το καταπληκτικό Evanescent Scud που κάνει βαρβάρτο damage σε όλους τους εχθρούς, ενώ ταυτόχρονα ξαναγεμίζει πολύ γρήγορα. Εξίσου καλή και χρήσιμη είναι και τα healing spells του, κάνοντάς τον εξαιρετικά προσθήκη σε οποιαδήποτε ομάδα.

Μη χάσετε την ευκαιρία να δοκιμάσετε κάτι διαφορετικό, καθώς στον ήδη πολύ κορεσμένο χώρο των free MMORPGs υπάρχουν λίγα περιθώρια για νέες ιδέες.



Έχε γεια, καημένε κόσμε...



# DOFUS



Κακά τα ψέματα, είναι όλοι τους ένας κι ένας!



Όποιος καταφέρει να εντοπίσει τον αρχισυντάκτη μας στη φωτογραφία, κερδίζει μία ετήσια συνδρομή στο "Πλέξιμο και Σταυροβελονιά".

**Δ**ημιούργημα της Ankama Games, ο συγκεκριμένος τίτλος έχει αποσπάσει πολλή βραβεία και έχει αποκτήσει πολύ μεγάλο αριθμό οπαδών, ιδιαίτερα στην Ευρώπη. Η επιτυχία του μάλιστα έγινε αφορμή για να κυκλοφορήσουν βιβλία, comics, ακόμη και περιοδικό, όλα βασισμένα στο concept art του κόσμου του.

Το story του παιχνιδιού μεταφέρει τους παίκτες στη γη της Amakna. Τα έξι μαγικά dragon eggs (Dofus) έχουν εξαφανιστεί και πρέπει να βρεθούν άμεσα, διότι περιέχουν πολλές μαγικές ιδιότητες. Ήδη αυτές οι δυνάμεις έχουν αρχίσει να ξυπνούν και εκατοντάδες άγνωστα πλάσματα έχουν εμφανιστεί σε περιοχές όπου για εκατομμύρια χρόνια δεν υπήρχε τίποτα. Τα πάντα ξεκινούν και τελειώνουν στα Dofus και η απουσία τους δεν μπορεί παρά να γεμίζει με αβεβαιότητα όλους τους κάτοικους της Amakna. Όπως θα διαπιστώσετε, σεναριακά το παιχνίδι σίγουρα δεν συναγωνίζεται το... "Lost", καθώς επικεντρώνεται κυρίως στις μάχες. Κερδίζετε σε αυτές, ανεβαίνετε levels, αποκτάτε νέα και ισχυρότερα spells (παλιά μου τέχνη, κόσκινο, δηλαδή). Ό,τι περιμένετε να δείτε σε κάποιο MMORPG, θα το βρείτε σίγουρα εδώ! Μεγάλοι χάρτες, πολλή guilds για να συμμετάσχετε, τεράστια ποικιλία από weapons/items/spells, πάμπολλα professions (από φούρναρης μέχρι κατασκευαστής ραβδιών), αχανής κόσμος για να εξερευνήσετε και, φυσικά, αρκετά ενδιαφέρουσες classes.

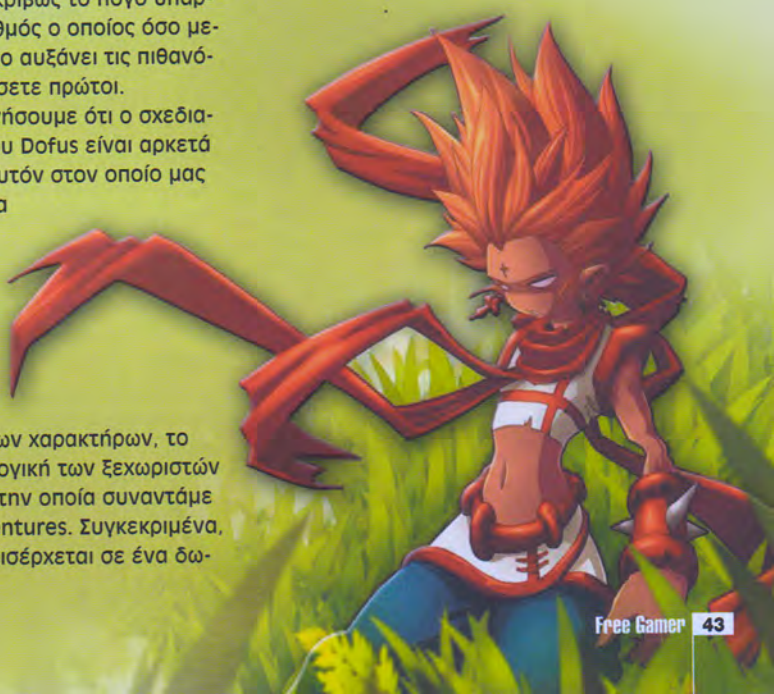
Φυσικά, η πεμπτουσία του παιχνιδιού δεν θα μπορούσε να είναι άλλη από την ολλοκληρωτική καταστροφή των αντιπά-

λων σας, είτε αυτοί είναι άηθοι χαρακτήρες από διαφορετική παράταξη από τη δική σας είτε είναι monsters. Οι μάχες γίνονται όλες σε turn-based mode και κάθε παράταξη έχει στη διάθεσή της 30 δευτερόλεπτα για να κάνει τις κινήσεις τις. Πριν ξεκινήσει το νταβαντούρι, κάθε πλευρά αποφασίζει από ποιο σημείο του χάρτη θα ξεκινήσει ή, για να είμαστε πιο σωστοί, από ποιο τετράγωνο (κατά τη διάρκεια της μάχης, όλο το terrain χωρίζεται σε τετραγωνάκια). Η αρχική τοποθέτηση του χαρακτήρα σας παίζει πολύ σημαντικό ρόλο, καθώς η στρατηγική που ακολουθούν οι διάφορες classes είναι διαφορετικές και οι gamers δεν έχουν συνήθως τη δυνατότητα να διορθώσουν τα πράγματα πριν να είναι αργά. Φανταστείτε να είχατε έναν χαρακτήρα μάγο και να ξεκινούσατε κάθε μάχη δίπλα στον αντίπαλο warrior... Γι' αυτόν, λοιπόν, ακριβώς το λόγο υπάρχει το Initiative, αριθμός ο οποίος όσο μεγαλύτερος είναι τόσο αυξάνει τις πιθανότητες σας να ξεκινήσετε πρώτο.

Πρέπει να ομολογήσουμε ότι ο σχεδιασμός του κόσμου του Dofus είναι αρκετά διαφορετικός από αυτόν στον οποίο μας έχουν συνηθίσει όλα ανεξαιρέτως τα MMORPGs, δωρεάν ή μη. Αντί για την ύπαρξη μίας πολύ μεγάλης πίστας-κόσμου, πάνω στην οποία γίνονται οι κινήσεις των χαρακτήρων, το Dofus υιοθετεί τη λογική των ξεχωριστών δωματίων-οθονών, την οποία συναντάμε κατά κόρον σε adventures. Συγκεκριμένα, ο χαρακτήρας σας εισέρχεται σε ένα δω-

μάτιο-χώρο πάντα από ένα καθορισμένο σημείο και βγαίνει χρησιμοποιώντας το αντίστοιχο σημείο ή σημεία που υπάρχουν στις άλλες μεριές του χώρου, τα οποία είναι μαρκαρισμένα με ένα ειδικό σύμβολο. Η κίνηση του χαρακτήρα σας γίνεται κάνοντας κλικ στο σημείο όπου θέλετε να πάτε (κατά τα γνωστά, με διπλό κλικ τρέχετε), ενώ η γωνία της κάμερας είναι σταθερή και δεν μπορεί να αλληλα-

Μπορεί να μη διαθέτει τα γραφικά του Warhammer ή την τεράστια κοινότητα του WoW, ωστόσο, το Dofus έχει ένα μοναδικό χαρακτηριστικό που πολλούς πολυδιαφημισμένες παραγωγές δεν έχουν: σε κάνει να κολλάς μαζί του.



# WARRIOR EPIC



Αυτός ο warrior έχει πραγματικά epic armor...



Με στυλ και χάρη!

**Σ**τον κόσμο του Warrior Epic θα συναντήσετε έξι διαφορετικούς τύπους χαρακτήρων, οι οποίοι χωρίζονται σε επιπλέον υποκατηγορίες. Σημειώστε πως εκκινώντας το παιχνίδι, στην πρώτη αποστολή (η οποία έχει το χαρακτήρα tutorial), θα συμμετάσχετε θέλοντας και μη με έναν Pit Fighter. Μόλις την ολοκληρώσετε (θα σας πάρει περίπου δύο με τρία λεπτά το πολύ), στη συνέχεια θα είστε ελεύθεροι να ασχοληθείτε με διαφορετικές classes και heroes. Όπως θα διαπιστώσετε και μόνοι σας παίζοντας, η δομή και τα χαρακτηριστικά κάθε χαρακτήρα είναι τέτοια, ώστε ουσιαστικά να είναι πρακτικώς αδύνατο να φτιάξετε μία ομάδα η οποία να βασίζεται μόνο πάνω σε tanking χαρακτήρες. Για να μπορέσετε να

επιβιώσετε στο σκληρό κόσμο του Warrior, είστε υποχρεωμένοι να προσθέσετε όσο το δυνατόν νωρίτερα μεγαλύτερη ποικιλία στην ομάδα σας, έτσι ώστε να τα καταφέρνετε απέναντι σε οποιονδήποτε εχθρό. Ας μην πολυλογούμε, όμως, και ας προχωρήσουμε στη λεπτομερή ανάλυση των κλάσεων του Warrior Epic:

■ **Pit Fighter:** Η δυνατότερη class του παιχνιδιού, έχοντας εξαιρετικές επιδόσεις στις μάχες σώμα με σώμα με πολύ δυνατές επιθέσεις απέναντι σε έναν ή και περισσότερους αντιπάλους με το πολύ καλό area of effect damage τους. Χωρίζονται σε δύο sub-classes, τους Outcast Pit Fighters και τους Berserker Pit Fighters. Οι πρώτοι, όπως είναι φανερό από το όνομά τους, αποδίδουν καλύτερα μόνοι τους, καθώς έχουν εξαιρετική αντοχή και αποτελούν ίσως την καλύτερη επιλογή για tank. Παράλληλα, οι Berserkers είναι ιδιαίτερα αποτελεσματικοί στο να αντιμετωπίζουν τεράστιο αριθμό από ορδές αντιπάλων ταυτόχρονα.

■ **Illusionist:** Οι δύο υποκατηγορίες εδώ είναι η Spellbinder Illusionist και η Necromancer Illusionist. Χαρακτηριστικό της Spellbinder είναι τα πολλά fear spells που έχει στη διάθεσή της, ενώ η Necromancer έχει στο οπλοστάσιό της περισσότερα ξόρκια τύπου "resurrect", που κυρίως βοηθούν στη νεκρανάσταση των συντρόφων της.

■ **Pangolan:** Κάτι ανάμεσα σε μάγο και ranger, η συγκεκριμένη class διαφέρει σημαντικά ανάλογα με το ποια από τις δύο υποκατηγορίες θα επιλέξετε. Ο Shaman θα μπορούσε κάποιος να πει ότι είναι ο healer του παιχνιδιού, χωρίς αυτό να σημαίνει ότι δεν τα καταφέρνει στον τομέα της επίθεσης. Ο Tamer, σε αντίθε-

ση με το όνομά του, χρησιμοποιεί έντονα τα στοιχεία της φύσης, καθώς και μία σειρά από elementals για να εξολοθρεύσει τους αντιπάλους του.

■ **Dungeon Archer:** Όπως καταλάβατε από το ιδιαίτερος πρωτότυπο όνομα, ο χαρακτήρας αυτός ειδικεύεται σε ranged επιθέσεις, οι οποίες συνήθως προξενούν ένα συγκεκριμένο ποσοστό elemental damage. Διακρίνονται σε Stalkers και Wardens, με τον πρώτο να είναι ξεκάθαρα χαρακτήρας archer, που βασίζεται αποκλειστικά και μόνο στο τόξο του, και το δεύτερο να φέρνει περισσότερο σε Bard και να διακρίνεται για τα πολύ αποτελεσματικά buffs του.

■ **Devotress:** Η συγκεκριμένη περίπτωση χαρακτήρα θυμίζει πολύ έντονα Paladin σε θηλυκή έκδοση, καθώς τα καταφέρνει πολύ καλά σε μάχες σώμα με σώμα, ενώ παράλληλα διαθέτει αξιοζήλευτη αντοχή και άμυνα. Ειδικότερα, οι Sentinels διαθέτουν πολλά skills που προστατεύουν ολόκληρη την ομάδα σας από εχθρικές επιθέσεις, ενώ οι Avengers έχουν πολύ υψηλό agility και κατά συνέπεια ταχύτερες και αποτελεσματικές επιθέσεις.

■ **Assassins:** Και πάλι έχουμε να κάνουμε με δύο πολύ διαφορετικούς χαρακτήρες, ανάλογα με τη sub-class που θα επιλέξετε. Η Dead Shot είναι μία ranged κατά βάση χαρακτήρας με εξαιρετικά εύστοχες βοήθεις αλλά και πολύ καλές δυνατότητες hiding. Ο Trapper, από την άλλη, είναι ουσιαστικά ένας Thief, καθώς χρησιμοποιεί πολύ συχνά παγίδες, ενώ μπορεί να συλλάβει το firepower των όπλων των συμμάχων του.

Ουσιαστικά, αυτό που κάνετε στο παιχνίδι δεν είναι να καθορίζετε τις κινήσεις





Nature is calling.



Μία "ευχάριστη" συνεύρεση με ένα mob που φέρνει λιγάκι σε robot.

ενός χαρακτήρα, αλλὰ να προσπαθείτε να φτιάξετε την καλύτερη δυνατή ομάδα. Τα Barracks θα μπορούσαμε να τα χαρακτηρίσουμε ως τα "αποδυτήρια" της ομάδας σας, το μέρος, δηλαδή, όπου βλέπετε τους ήρωες που έχετε ήδη, τα χαρακτηριστικά τους, αλλὰ και τον εξοπλισμό που έχουν στη διάθεση τους. Όλα αυτά, βέβαια, είναι απαραίτητα για να μπορέσετε να αποφασίσετε σε ποια κατεύθυνση θα κινηθείτε στη συνέχεια. Μία ευχάριστη προσθήκη στο Warrior Epic αποτελεί η ύπαρξη τριών (δύο προς το παρόν) διαφορετικών game modes. Κάνοντας κλικ στο χάρτη που βρίσκεται στο War Room, μπορείτε να διαλέξετε ποιο θέλετε. Στο Adventure mode θα συναντήσετε μία σειρά από ενδιαφέροντα quests, τα οποία θα κληθείτε να τα φέρετε εις πέρας. Σε αυτά μπορείτε να συμμετάσχετε είτε solo ή με μία ομάδα 2 έως 5 ατόμων. Το Campaign mode ουσιαστικά προχωράει το βασικό σενάριο του παιχνιδιού. Εκεί θα βρείτε άπειρα dungeons, εχθρούς και λάφυρα για να ασχοληθείτε. Τέλος, υπάρχει και το PVP mode για παίκτες από

level 10 και πάνω, το οποίο λογικά θα πρέπει να έχει ενεργοποιηθεί τη στιγμή που διαβάζετε αυτές τις γραμμές.

Ο τρόπος με τον οποίο εξελίσσεται το παιχνίδι, διαφέρει αρκετά από τα "καθιερωμένα". Οι κλασικές πόλεις όπου πηγαίνουμε για να κάνουμε healing στους χαρακτήρες μας, να αγοράσουμε εξοπλισμό και να κάνουμε δημόσιες σχέσεις, εδώ δεν υπάρχουν. Στο Warrior Epic, κατά κανόνα, ένας παίκτης κάνει create game και η δράση λαμβάνει χώρα σε κάποιο randomized dungeon, το οποίο θα σας παίρνει συνήθως γύρω στα 45 λεπτά για να το ολοκληρώσετε. Για τους πιο hardcore MMORPGάδες υπάρχει το Campaign mode, όπου θα βρουν τη "βολή" τους. Κατά τα άλλα, εάν στο παρελθόν έχετε ασχοληθεί έστω και ελάχιστα με κάποιον massive on-line τίτλο, δεν πρόκειται να συναντήσετε κάτι που θα σας παραξενέψει ή θα σας μπερδέψει. Τα πράγματα είναι απλά: σκοτώνετε εχθρούς, παίρνετε το gold που αφήνουν και στη συνέχεια, όταν φτάσει η κατάλληλη στιγμή, ανεβαίνετε level όταν συ-

μπληρώσετε τον απαραίτητο αριθμό χρ (παλιά μου τέχνη κόσκινο, δηλαδή)! Επίσης, όταν ολοκληρώνετε επιτυχώς ένα quest, κερδίζετε ορισμένους prestige points. Τους πόντους αυτούς μπορείτε να τους χρησιμοποιήσετε για να κάνετε resurrect έναν σκοτωμένο ήρωά σας ή για να μετατρέψετε ένα spirit σε buff/εξοπλισμό.

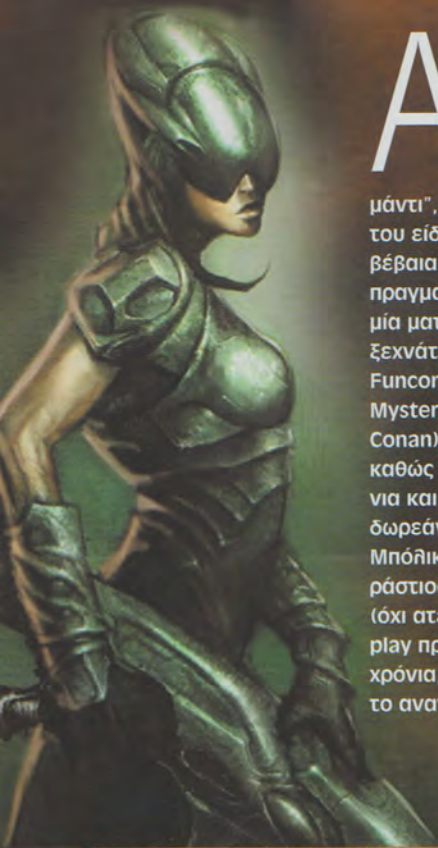
Παρουσιάζοντας μία διαφορετική πρόταση από τα συνηθισμένα, το Warrior Epic σίγουρα αξίζει την προσοχή σας. Μπορεί να μην έχει το βάθος και την πολυπλοκότητα που χαρακτηρίζουν άλλα MMORPGs, ωστόσο, είναι αρκετό για να περάσετε μαζί του ευχάριστα πολλές ώρες χωρίς να φτάσετε σε επίεδα... καψίματος. Η ατμόσφαιρα και η hack n slash προσέγγιση της δράσης θυμίζει περισσότερο Diablo παρά WoW, ενώ με τα όμορφα γραφικά του και το gameplay του, το οποίο μαθαίνεται εύκολα, μεταδίδει μία διασκεδαστική εμπειρία παιχνιδιού, χωρίς να κουράζει. Αναμφίβολα, πρόκειται για μία ενδιαφέρουσα πρόταση στον ήδη υπερ-κορεσμένο χώρο όπου ανήκει.



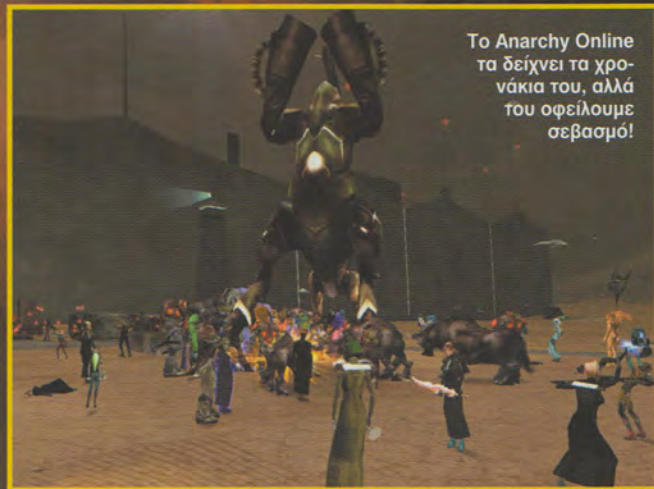
Στη γραμμή, έφτασε η ώρα της αναφοράς.



# ANARCHY ONLINE



**A**ν δεν σας ενοχλεί να βλέπετε διαφημίσεις αθηναίων προϊόντων μέσα στο παιχνίδι (σε αφίσες και πόστερ), τότε μπορείτε να παίξετε δωρεάν αυτό το παλιό "διαμάντι", το πρώτο μεγάλο sci-fi RPG του είδους που βγήκε το 2001. Το AO, βέβαια, δείχνει τα χρονάκια του, αλλά πραγματικά προτείνουμε να του ρίξετε μία ματιά για ιστορικούς λόγους (μην ξεχνάτε ότι είναι το αριστούργημα της Funcom, που έχει βγάλει από το Mysterious Journey μέχρι το Age of Conan)! Το περιεχόμενο είναι πλούσιο, καθώς έχουν μεσολαβήσει πολλά χρόνια και expansions (παρ' όλα αυτά, το δωρεάν κομμάτι δεν τα περιέχει όλα). Μπλόικες κλάσεις και professions, τεράστιος κόσμος και "δυτικό" gameplay (όχι ατελείωτο grinding). Το free-to-play πρόγραμμα ξεκίνησε πριν από 4 χρόνια, αλλά κάθε χρονιά η Funcom το ανανεώνει.



Το Anarchy Online τα δείχνει τα χρονάκια του, αλλά του οφείλουμε σεβασμό!



# SILKROAD

**B**ασισμένο στο Δρόμο του Μεταξιού, το Silkroad Online διαθέτει ένα εξαιρετικά ενδιαφέρον σύστημα, όπου κάθε επάγγελμα-κλάση βρίσκεται αντιμέτωπο με το άλλο. Υπάρχουν οι Traders, που ολοκληρώνουν δρομολόγια για να κερδίσουν πλούτο, οι Thieves, που επιτίθενται στους εμπόρους για να τους κλέψουν, και οι Hunters, που προσπαθούν να προστατεύσουν τους traders. Αρκε-τά σημαντικά είναι επίσης τα συχνά updates, που φέρνουν αλλαγές και βελτιώσεις στο gameplay, νέες κλάσεις, δυνατότητες για μαζικό PvP και την κατάκτηση οχυρών κι άλλα. Το Silkroad διαθέτει μία πολύ θερμή κοινότητα, κάμποσα community sites και wikis και ευρεία αποδοχή στην MMO σκηνή.



## RUNES OF MAGIC



Από το Runes of Magic.

**A**ν και είναι έκδηλες οι ανατολίτικες ρίζες του, τουλάχιστον το grinding είναι αρκετά "ήπιο", αφού έχει ενσωματωθεί ένα σύστημα που θυμίζει πολύ το daily quest system του WoW (και μέχρι το level 30 θα βρείτε ΠΑΡΑ πολλὰ quests). Αν θέλετε πάντως να μείνετε στην κορυφή, θα πρέπει να αγοράζετε reset tickets που "μηδενίζουν" ημερήσια τα quests αυτά. Παρομοίως, θα πρέπει να πληρώσετε για να αξιοποιήσετε πολλές λειτουργίες (inventory, housing κ.ά.), οπότε δεν υπάρχει αρκετό δωρεάν περιεχόμενο. Τα γραφικά είναι συμπαθητικά, με πολύ "χορταστικά" εφέ στις μάχες. Αν και μπορείτε να παίξετε μόνο με μία φυλή, υπάρχει τουλάχιστον ένα σύστημα για dual-classes (αρκετά έξυπνη ιδέα). Αν αγνοήσετε μερικά μικρο-bugs και ορθογραφικά λάθη στα κείμενα, το ελληνικές customization (εκτός κι αν πληρώσετε), το απαιτητικό professions και ένα ανααιμικό interface, ίσως να βρείτε κάτι ενδιαφέρον σε αυτόν τον WoW-clone (450.000 άτομα στην beta κάτι θα ξέρουν).

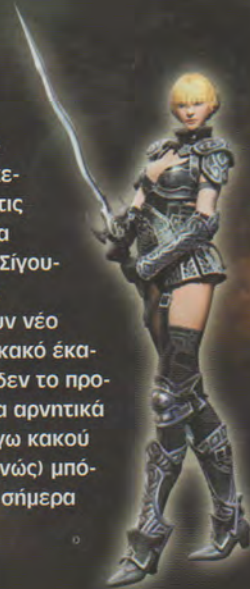


## RAPPELZ



Χορταστική σκηνή μάχης από το Rappelz.

**E**να από τα παλιότερα ονόματα στο χώρο των Free2Play, με το πιο ολοκληρωμένο και πρωτότυπο pet system: το ζώακι σας παίρνει levels και έχει skills όπως εσείς, ενώ μεταλλάσσεται και εξελίσσεται. Υπάρχουν αρκετές φυλές και κλάσεις, ένας αρκετά μεγάλος κόσμος με καλοσχεδιασμένες τις βασικές πόλεις, υπέροχη μουσική και ωραία dungeon sieges μεταξύ αντίπαλων guilds. Σίγουρα από τα παλιά της κατηγορίας, με συχνά updates (τα λεγόμενα "Epic") που φέρνουν νέο περιεχόμενο (αν και το τελευταίο μάλλον κακό έκανε, όχι καλό - ειδικά για τα Pets). Πάντως δεν το προτείνουμε για solo-playing ούτε για PvP. Στα αρνητικά του να υπογραμμίσουμε το lag (κυρίως λόγω κακού coding), την έλλειψη σεναρίου και (προφανώς) μπόλο grind. Αν και κάποτε ήταν στα TOP 3, σήμερα έχει αρχίσει η κατηφόρα...



## SHAIYA

**A**λλο ένα fantasy MMO με τα γνωστά και κλασικά "παρελκόμενα": ζωτικά, μάγους και priests. Το Shaiya σίγουρα δεν είναι κάτι ιδιαίτερο, αν κοιτάξουμε μόνο το γενικότερο setting και την ατμόσφαιρα, ενώ το gameplay παραμένει βατό και αναμενόμενο. Μάλιστα η ομοιότητά του με το Lineage έχει μείνει παροιμιώδης! Στις καινοτομίες του παιχνιδιού, όμως, θα πρέπει να συμπεριλάβουμε τα difficulty settings (μπορείτε να ορίσετε τη δυσκολία του παιχνιδιού, επηρεάζοντας, όμως, και τα XP που παίρνετε), την κίνηση στη μάχη (δηλαδή, χρειάζεται και λίγο skill για να αποφύγετε χτυπήματα).

Παίζοντας PvP κερδίζετε πόντους που δίνουν ένα buff σε όλη την παράταξή σας, ενώ οι PvP συγκρούσεις μπορούν να γίνουν αρκετά έντονες. Σημειώστε ότι δεν υπάρχει crafting (αν και έχει ανακοινωθεί ότι θα ενσωματωθεί με μελλοντικό patch), ενώ από το Level 40 και άνω το παιχνίδι σας ωθεί αρκετά στην αγορά αντικειμένων με αθηναία χρήματα. Απλό και εύκολο - το προτείνουμε για νέους παίκτες και μία πρώτη επαφή.



## FLYFF



Λίγο anime, λίγο cute χρώματα κι αρκετό πέταγμα: FlyFF.

**Η** καλύτερη πρόταση για όσους έχουν βαρεθεί το παρωχημένο, "σοβαρό" στίσιμο με emo ήρωες και τεράστια σπαθιά. Στο FlyFF - ή Fly for fun, όπως είναι το πλήρες όνομά του - οι παίκτες είναι ελεύθεροι να εξερευνήσουν τον κόσμο του πετώντας. Για την ακρίβεια, μόνο έτσι θα το καταφέρουν, αφού αυτός είναι και ο μόνος τρόπος για να προσεγγίσουν NPCs, καταστήματα και διάφορες περιοχές. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι χαριτωμένα και γεμάτα ζωντανά χρώματα. Σε εξίσου καλά επίπεδα βρίσκεται το gameplay του, χάρη, όπως είπαμε, στις... πτητικές ικανότητες των χαρακτήρων. Ωστόσο, το μέτριο crafting, το τραγικά δύσκολο solo-play και το μηδαμινό customization αποτελούν αρνητικά στοιχεία, που ενδεχομένως να βάλουν σε σκέψεις ορισμένους. Επίσης υπάρχει αρκετό AoE grinding για να ανεβείτε σιγά-σιγά τα levels - αν σας αρέσει να παίζετε με μπόλικα quests, τότε αφήστε το καλύτερα. Οι φίλοι των cute χαρακτήρων, των anime και των Pokemon θα πρέπει να το δουν οπωσδήποτε!



## MAPLESTORY



MMO + platform = win!

**Μ**ε την πρώτη ματιά, το MapleStory δεν πείθει για MMORPG και δεν θα έπρεπε να το έχουμε σε ένα τέτοιο άρθρο μαζί με τα άλλα full 3D παιχνίδια. Ομως είναι τόσο γνωστό (50 εκατομμύρια συνδρομητές παγκοσμίως), έξυπνο και καλοσχεδιασμένο, που θα ήταν παράλειψη να το αφήσουμε απέξω μόνο και μόνο επειδή... του λείπει μία διάσταση! Το 2D, platform-like στυλ και το anime oriented theme του παραπέμπουν περισσότερο σε ακόμη ένα άγνωστο παιχνίδι για το Dreamcast παρά σε ένα MMORPG που κυκλοφόρησε πριν από ενάμιση χρόνο στην Ευρώπη και προ πενταετίας και πλέον στην Κορέα! Το MapleStory δεν διαφέρει σε τίποτε από τα υπόλοιπα MMOs που κυκλοφορούν. Οι χαρακτήρες ξεκινούν τις περιπέτειές τους από το Maple Island, όπου διαλέγουν την κλάση τους. Η περιπλάνηση σε διάφορα dungeons, η εξόντωση εχθρών και το level up δεν θα μπορούσαν να λείπουν, φυσικά, με τις ανταμοιβές να έρχονται στη μορφή experience points, mesos (το νόμισμα του παιχνιδιού) και λοιπών αντικειμένων. Πέρα από τα προαναφερθέντα, βέβαια, οι παίκτες έχουν ακόμη αρκετές επιλογές για να περάσουν το χρόνο τους στο MapleStory, καθώς ο τίτλος περιλαμβάνει έναν αξιοζήλευτο αριθμό mini-games, που ξεκινούν από το πέτρα-ψαλίδι-χαρτί και φτάνουν μέχρι το ψάρεμα!

## VOYAGE CENTURY

**Ο**ι βασικές κλάσεις είναι Merchant, Discoverer, Warrior (ουσιαστικά καθορίζουν το καράβι που έχετε) και, όπως καταλαβαίνετε, μπορείτε να παίξετε όπως εσείς θέλετε (ίσως να θυμηθείτε και το Sid Meier's Pirates!). Θεωρητικά είναι από τα λίγα MMOs όπου μπορείτε να μην πολεμάτε καθόλου, αλλά να προχωρήσετε με 100% ειρηνικούς-εμπορικούς τρόπους. Μάλιστα στην αρχή δεν διαλέγετε ξεκάθαρα την κλάση σας και το παιχνίδι σας αφήνει αρκετή ελευθερία κινήσεων. Υπάρχει ένα καλοδοκούμενο crafting system, ουσιαστική αστυνόμευση των PKs και όμορφα γραφικά, μάχες σε θάλασσα και ξηρά (οι ναυμαχίες μερικές φορές διαρκούν πολλή ώρα), ενώ θα βρείτε αρκετά quests και αποστολές από τις πόλεις και τα διάφορα guilds. Το skill-based σύστημα είναι πολύ ευχάριστο, ενώ υπάρχει άφθονος χώρος για εξερεύνηση στις άγριες θάλασσες.



Το Voyage Century ξεχωρίζει λόγω πειρατικής θεματολογίας...



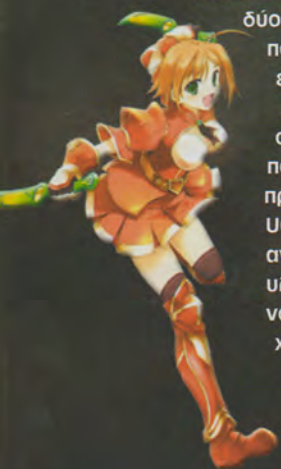
## HOLIC



Το Holic ξεχωρίζει από τα φανταχτερά, πολύχρωμα (δεν θα γράψουμε "παιδικά"), γραφικά του.

**Τ**ο διαμάντι της NetGame μπορεί να μην ενσωματώνει πολλές πρωτότυπες ιδέες, αλλά είναι πολύ καθαδο-λημένο και καθογυαλισμένο (polished, που λέμε). Υπάρχει ένα αρκετά καλό combo system στις μάχες (φαίνεται περισσότερο όταν είστε σε ομάδα), ένα dual-class σύστημα που σας επιτρέπει να ανεβάζετε

δύο κλάσεις και ίσως ο καλύτερος χάρτης που έχετε δει σε F2P MMO. Τα γραφικά είναι "χαριτωμένα" και πολύχρωμα στα μοντέλα, παραπέμπουν σε manga, αλλά οι περιοχές και τα ground textures είναι πολύ απλά και μάλλον άχαρα. Πάντως, πρέπει να υπογραμμίσουμε το UCQ και UCD (User Created Quest και Dungeon αντίστοιχα): έξυπνη ιδέα αλλά με μέτρια υλοποίηση, όπου οι παίκτες διαμορφώνουν αντίστοιχα τις αποστολές και τους χάρτες. Το PvP θέλει ακόμη λίγη δουλειά, ενώ σε γενικά πλαίσια το Holic είναι ένα μέτριο grindfest, ένα "μία-από-τα-ίδια".



## REQUIEM: BLOODYMARE



Αν σας αρέσει "με λίγο αιματάκι", τότε παίξτε το Requiem....

**Ο** καλύτερος εκπρόσωπος της κατηγορίας horror-splatter, με μπόλικα εντόσθια και κομμένα κεφάλια. Υπάρχουν τέσσερις παράξενες φυλές, που μόνο στο 10ο επίπεδο επιλέγουν ποια από τις δύο κλάσεις θα χρησιμοποιούν. Το κακό είναι ότι δεν υπάρχει ένα βασικό σενάριο, κάποια πλοκή, απλώς μπόλικη βία. Το παιχνίδι χρησιμοποιεί τη Havok physics engine για μερικές εντυπωσιακές fatalities (πολύ σπλάτερ), ενώ θα βρείτε αρκετά quests που σπάνε τη διαδικασία του grinding. Ενθαρρύνεται έντονα το ομαδικό παιχνίδι (+10% στα XP για κάθε μέλος στην ομάδα), όπως και το ομαδικό PvP (υπάρχουν ζώνες για 96 vs 96, αν και τώρα λειτουργούν μόνο οι 9 vs 9). Από PK καλά πάνε τα πράγματα, αφού υπάρχουν ανοιχτοί PvP servers, όπου γίνεται χαμός, αν και δίνονται κάποιες μικρές τιμωρίες για τους υπερβολικούς και το corpse camping. Υπάρχουν κι άλλες ωραίες ιδέες, όπως το σύστημα αναβάθμισης των skills σας μέσω DNA ή η δυνατότητα να μεταμορφωθείτε σε φρικαλέο τέρας. Μια καλή πρόταση, κυρίως λόγω του ιδιαίτερου, σκοτεινού setting.

## ROHAN: BLOOD FEUD

**Μ**η σας μπερδεύει το "Rohan", καμία σχέση με Lord of the Rings - είναι ακόμη ένα από τα ανατολίτικα fantasy (μοιάζει αρκετά με το Lineage 2). Εμφαση σε PvP (ιδιαίτερα με guilds και sieges πάνω από το 30ό επίπεδο), σε σημείο να υπάρχει μία ειδική PvP κλάση, οι Dhans, οι οποίοι μεταμ-

φιέζονται σε mob κι έτσι έχουν το ελεύθερο να σκοτώνουν όποιον θέλουν χωρίς να φανερώνονται όταν παίζουν solo (αλλά δεν μπορούν να κάνουν quests ούτε να μπουν σε party όσο βρίσκονται σε αυτό το assassination mode). Δυστυχώς δεν συναντάται εικαστική ποικιλομορφία, καθώς δεν υπάρχουν συνδυασμοί φυλής με κλάσης. Με άλλες λέξεις, υπάρχουν μόνο Human Knights, μόνο Elf Healers, Half Elf Archers κ.ο.κ. (για να είμαστε δίκαιοι, κάθε κλάση διαθέτει κάμποσα skills σε ένα λεπτομερές skill-tree).



Απαραίτητο το μίνι στο Rohan, όπως και στα περισσότερα κορεατικά...

## PROJECT TORQUE



Τα γραφικά του Torque είναι σίγουρα στα μεγάλα ατού του παιχνιδιού.

**A**ν και εξαιρετικά πρωτότυπο στη θεματολογία του (και το επαινούμε γι' αυτό), καθώς το αντικείμενο είναι πολύ συγκεκριμένο, είναι απόλυτα φυσιολογικό να μη θέλετε καν να πλησιάσετε το παιχνίδι, αν, για παράδειγμα, δεν σας ενδιαφέρουν ο μηχανοκίνητος αθλητισμός και οι κόντρες στους δρόμους. Παρότι σε ένα παιχνίδι του είδους υπάρχουν και οι δύο όψεις του gameplay (arcade/simulation), εντούτοις το Project Torque παραμένει "ρεαλιστικό", δηλαδή, δεν θα δείτε πυραυλάκια και boosters και nitro-packs πεταμένα στους δρόμους. Μέσα σε πανέμορφες πίστες, παίζετε με άλλους 20 παίκτες ακολουθώντας την κλασική συνταγή "ξεκινάω με σακαράκα και με τα έσοδα από τους αγώνες αναβαθμίζω τον εξοπλισμό μου". Αν ψάξετε λίγο στο "καλάθι" των F2P, θα βρείτε κι άλλα racing MMOs (όπως τα Drift City ή το Upshift Strike Racer), αλλά το Project Torque είναι πολλούς... γύρους μπροστά, με φοβερό gameplay, φοβερές πίστες (αν και μερικές κλειστές στροφές είναι απλώς αδύνατες) και τέλεια μοντέλα αυτοκινήτων.

## DEKARON (2MOONS)



Αγριες καταστάσεις...

**A**ν υπάρχει μία λέξη που να χαρακτηρίζει το παιχνίδι της Acclaim, αυτή είναι "γρήγορο". Οι μάχες είναι έντονες και "χορταστικές" (με πολύ arcade-like gameplay), το class design είναι πολύ προσεγγμένο με πολλά skills, ενώ θα βρείτε αρκετές free-for-all PvP zones όπου γίνεται χαμός (όντως υπάρχει κάποια έμφαση στο PvP). Κατά τα άλλα, έχουμε άλλο ένα fantasy MMO κατά βάση με τις γνωστές φυλές και κλάσεις, το grinding με μερικά πολύ απλά quests για να ποικίλλει λίγο η διαδικασία κι αυτό είναι όλο. Η Acclaim, από την πλευρά της, προσπαθεί με μεγάλα expansion packs και νέο περιεχόμενο να φροντίσει το παιχνίδι της (έχουν βγει μέχρι στιγμής δύο, τα Bad Moons Rising και Expedition), ενώ τα πιο συχνά updates (τα ονομάζουν actions) ανανεώνουν κι αυτά το ενδιαφέρον των φανατικών. Αν θέλετε να έχετε άποψη για όλα τα F2P, δείτε το κι αυτό, διαφορετικά μην ασχοληθείτε: δεν υπάρχει κάτι ιδιαίτερο και αυθεντικό, πέρα από τα ομοιογενώς όμορφα γραφικά.

## SWORD OF THE NEW WORLD: GRANADO ESPADA



Μας αρέσουν τα γραφικά του Granada Espada!

**Σ**ίγουρα πρέπει να δώσουμε μερικούς "πόντους" για την αυθεντικότητα του GE. Πρώτα απ' όλα, παίζετε σε μία μαπαρόκ εποχή, δηλαδή, δεν θα δείτε τους generic μάγους και δράκους που σίγουρα κάπου σας έχουν κουράσει. Συγκεκριμένα, παίζετε με Ισπανούς και Αγγλούς στην εποχή της αποικιοκρατίας, αλλά παράλληλα υπάρχει ένα στοιχείο "εναλλακτικής ιστορίας" (στις κλάσεις, για παράδειγμα, θα βρείτε τον Muskateer που πολεμά με το τυφέκιο της εποχής, αλλά κι έναν Wizard...). Αλλη έξυπνη ιδέα είναι το MCC (Multi Character Control), το οποίο σας δίνει τη δυνατότητα να χειρίζεστε ταυτόχρονα τρεις χαρακτήρες, οι οποίοι είναι, υποτίθεται, συγγενείς. Αν και όλα αυτά δεν κρύβουν εντελώς την κορεατική καταγωγή του παιχνιδιού (δηλαδή, υπάρχει αρκετό grinding παρά τις έξυπνες ιδέες στο level και dungeon design), σίγουρα ξεχωρίζει και θα προτείναμε να του δίνετε μία ευκαιρία (εκτός πια κι αν βγάξετε σφυριά στο άκουσμα "κορεατικό MMO").

# RUNESCAPE

Ως το πιο γνωστό Free2Play - σκεφτήκαμε να το αναφέρουμε σε περίπτωση που σας έχει ξεφύγει. Πολλοί το αποκαλούν... office-MMO, καθώς μπορεί να τρέξει και μόνο μέσω browser (αν και τρέχει πιο γρήγορα αν κατεβάσετε έναν βοηθητικό client). Με ιδιαίτερα απλά γραφικά αλλά πολύ καλοσχεδιασμένο σύστημα, το RuneScape αποτελεί φαινόμενο κύριως λόγω της απλότητας και της αμεσότητας που το διακρίνουν. Συμπεριλαμβάνει όλα τα βασικά συστατικά ενός κανονικού MMO (ανάπτυξη χαρακτήρα και πολλά skills, επιθέσεις και μαγικά, quests και XP, εμπόριο και crafting), απλώς είναι σαν να παίζετε με... Playmobil. Δυστυχώς είναι σχεδόν σίγουρο ότι, πάνω που θα έχετε εθιστεί, θα βρεθείτε αντιμέτωποι με τα "όρια" που έχουν οι free-players... Αν βάλετε, όμως, το χέρι στην τσέπη, θα μπορέσετε να εξερευνήσετε όλο τον τεράστιο κόσμο, να κάνετε όλα τα quests και να αξιοποιήσετε όλες τις λειτουργίες. Τον Ιούλιο του 2008 βγήκε και η HD έκδοση (μην πάει το μυαλό σας στα 1.080p, είναι απλώς High-Detailed version). Αρχικά διαθέσιμη μόνο στους συνδρομητές, αλλά μετά προσφέρθηκε και στο ευρύ κοινό. Σίγουρα τα



Για retro-gamers που δεν απαιτούν φοβερά γραφικά, το RuneScape είναι μια χαρά!

Γραφικά είναι πιο ικανοποιητικά πλέον, αλλά αναπόφευκτα είναι και πιο βαρύ το πρόγραμμα, οπότε στο αρχαίο PC που σας έχουν φορτώσει στη δουλειά μπορεί να μην τρέχει. Αν σας αρέσουν πάντως τα μίνιμαλ RPGs και δεν σας ενοχλούν τα retro γραφικά, μπορείτε να βρείτε κι άλλα παρόμοια - ξεκινώντας από το Tibia.com.



Το RuneScape συμπεριλαμβάνει όλα τα βασικά συστατικά ενός κανονικού MMO (ανάπτυξη χαρακτήρα και πολλά skills, επιθέσεις και μαγικά, quests και XP, εμπόριο και crafting).

## ΧΑΜΟΣ!

Πού να τα χωρέσουμε όλα (για να μη γράψουμε: "ποιο να πρωτοπαίξουμε..."). Υπάρχουν πολλά ακόμη F2P, ρίξτε μία ματιά στη λίστα (δεν σημαίνει ότι είναι Β' κατηγορίας, απλώς θα χρειαστούμε ειδική έκδοση για να τα αναδηύσουμε όλα) και ακολουθήστε τα links... αν έχετε τόσο πολύ ελεύθερο χρόνο!

Archlord	<a href="http://www.archlordgame.com/">http://www.archlordgame.com/</a>
Corum Online	<a href="http://corum.gpotato.com/">http://corum.gpotato.com/</a>
Dream Of Mirror Online	<a href="http://domo.aeriagames.com/">http://domo.aeriagames.com/</a>
Epoch Of Shadows	<a href="http://www.eos-project.com/">http://www.eos-project.com/</a>
Eternal Lands	<a href="http://www.eternal-lands.com/">http://www.eternal-lands.com/</a>
Eudemus Online	<a href="http://eo.91.com/">http://eo.91.com/</a>
Fiesta Online	<a href="http://fiesta.outspark.com/">http://fiesta.outspark.com/</a>
KAL Online	<a href="http://www.kal-online.de/english/">http://www.kal-online.de/english/</a>
Kicks Online	<a href="http://www.gametribe.com/gt/show.do">http://www.gametribe.com/gt/show.do</a>
Knight Online World	<a href="http://knightonlineworld.gamersfirst.com/forgotten_frontiers">http://knightonlineworld.gamersfirst.com/forgotten_frontiers</a>
Last Chaos	<a href="http://lastchaos.aeriagames.com/">http://lastchaos.aeriagames.com/</a>
Lunia Online	<a href="http://global.lunia.com/">http://global.lunia.com/</a>

Magic World Online	<a href="http://mwo.enjoymmo.com/">http://mwo.enjoymmo.com/</a>
Metin2	<a href="http://metin2.subagames.com/">http://metin2.subagames.com/</a>
Mythos	<a href="http://www.mythicwars.com/Mythos/">http://www.mythicwars.com/Mythos/</a>
PlaneShift	<a href="http://www.planeshift.it/index.html">http://www.planeshift.it/index.html</a>
Rubies Of Eventide	<a href="http://www.eventide.net/home.html">http://www.eventide.net/home.html</a>
Rumble Fighter	<a href="http://www.ogplanet.com/rt/">http://www.ogplanet.com/rt/</a>
Shin Megami Tensei: Imagine Online	<a href="http://megaten.aeriagames.com/">http://megaten.aeriagames.com/</a>
Scions Of Fate	<a href="http://fate.netgame.com/index.php/">http://fate.netgame.com/index.php/</a>
The 4th Coming	<a href="http://t4c.4genet.com/">http://t4c.4genet.com/</a>
TwelveSky	<a href="http://12-sky.aeriagames.com/">http://12-sky.aeriagames.com/</a>
Zu Online	<a href="http://zu.igg.com/">http://zu.igg.com/</a>

## 60 ΞΕΧΩΡΙΣΤΕΣ ΠΡΟΤΑΣΕΙΣ ΓΙΑ ΑΤΕΛΕΙΩΤΟ ΚΟΛΛΗΜΑ!

Κανείς πια δεν υποτιμά τη δύναμη ενός απλού, λιτού παιχνιδιού: αυτό που δεν μπορεί να καταφέρει πολλές φορές μία υπερπαραγωγή εκατομμυρίων, μπορεί να το κατορθώσει ένα τόσο δα παιχνιδάκι που βρήκατε στο Internet, που δεν χρειάζεται κάρτες γραφικών, μνήμη και υπολογιστική ισχύ. Μαζί με την τεράστια διείσδυση των ευρυζωνικών συνδέσεων τα τελευταία χρόνια, η "αρρώστια" των ανάλαφρων browser games έχει γίνει άκρως μεταδοτική. Από πού να ξεκινήσει κάποιος; Για ρίξτε μία ματιά...

### ΤΕΛΕΙΑ ΓΙΑ ΤΟ ΓΡΑΦΕΙΟ!

Αφού παίζονται μέσω browser, τα παιχνίδια αυτά είναι ό,τι πρέπει για το γραφείο... Μόνο μην πείτε στο αφεντικό σας ότι τα μάθατε από εμάς!

# DEATH VEGAS

**ΕΙΔΟΣ:** Browser-based Beat 'em up

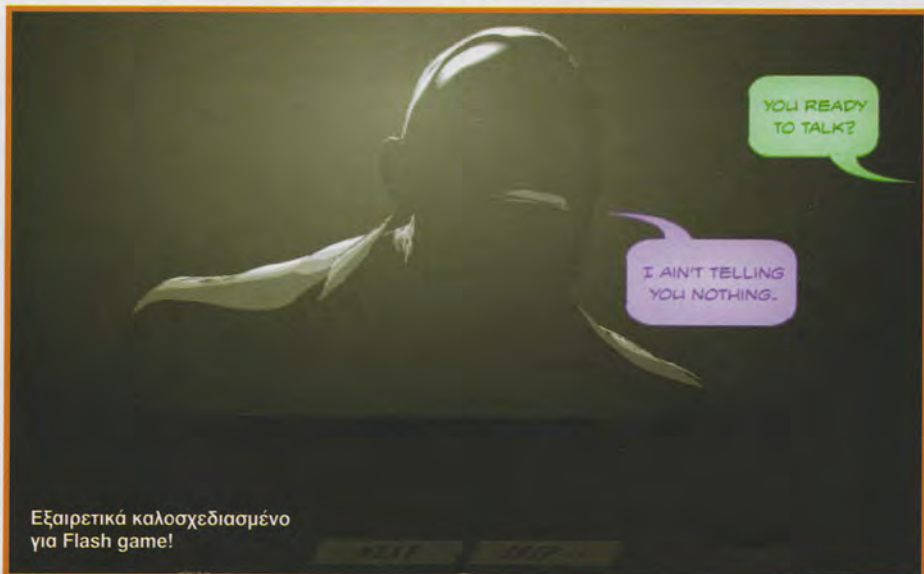
**SITE:** <http://www.adultswim.com/games/game/index.html?game=deathvegas>

**Ε**ίστε έμπειροι gamers; Πιστεύετε πως έχετε δει και παίξει τα πάντα; Δεν σας εκπλήσσει πια τίποτε; Μάλιστα... Για να τσεκάρουμε κατά πόσο ισχύει αυτή η δήλωση: έχετε παίξει ποτέ ένα story based, crime/mystery/adventure/beat 'em up; Για να δω χέρια. Κανείς;

Υποδεχθείτε, λοιπόν, το Death Vegas, ένα browser game που καταφέρνει να συνδυάσει αρμονικά όλα αυτά τα στοιχεία σε έναν εκρηκτικό συνδυασμό. Λαμβάνοντας υπόψη ότι μιλάμε για ένα flash game, οι περισσότεροι θα το απέρριπταν βιαστικά ως άηλην έναν τρόπο για να σκοτώνουμε την ώρα στο γραφείο, όταν δεν κοιτάει το αφεντικό. Και όμως, το παιχνίδι έχει να επιδείξει πολίθ όμορφα γραφικά, που μοιάζουν σαν να ξεπήδησαν από κόμιξ του Frank Miller, ένα σύστημα μάχης που επιτρέπει μεγάλη δόση τακτικής και απαιτεί εξάσκηση από τον παίκτη, καθώς και μία πολύ προσεγμένη ιστορία (αυτό είναι το πραγματικά αξιοσημείωτο), που εξελίσσεται με κινηματογραφικό τρόπο, με απώτερο σκοπό την εξιχνίαση ενός εγκλήματος. Βέβαια, η λύση του μυστηρίου δεν βασίζεται στην επίλυση γρίφων, αλλά

στο ξυλοφόρτωμα του εκάστοτε αντιπάλου, αλλά δεν περιμένουμε και το Grim Fandango... Το gameplay έχει αρκετά ενδιαφέροντα στοιχεία και βασίζεται στο σωστό συγχρονισμό για την απόκρουση του χτυπήματος του αντιπάλου και την εκμετάλλευση των πλεονεκτημάτων κάθε χαρακτήρα. Με κάθε νίκη θα ξεδιπλώνεται και άλλο ένα κομμάτι της ιστορίας μέχρι την τελική αναμέτρηση, που θα δώσει και τις απαντήσεις στα ερωτήματα που προκύπτουν κατά την πορεία. Το "παρών" δίνουν γνωστά χαρακτηριστικά των περισσότερων beat 'em ups, όπως το dash (πατώντας γρήγορα δύο φορές το βελάκι), τα blocks ανάλογα με το χτύπημα του αντιπάλου (χαμηλά, στη μέση ή στο ύψος του προσώπου) και τα hyper combos που μπορεί να ολοκληρώσουν μία αναμέτρηση σε ελάχιστο χρόνο.

Το Death Vegas, από την αρχή έως το τέλος του, επιδεικνύει ποιότητα gameplay και προσοχή στη λεπτομέρεια (το λεγόμενο polish), σε τέτοιο βαθμό που πολύ σπάνια συναντάται σε flash games, ακόμη και εμπορικά. Ελπίζουμε στο μέλλον η εταιρεία κατασκευής να προσθέσει και δυνατότητα multiplayer.



Εξαιρετικά καλοσχεδιασμένο για Flash game!

# ADVENTUREQUEST WORLDS (AQW)

ΕΙΛΟΣ: MMORPG SITE: [www.aqw.com](http://www.aqw.com)

**Τ**ο παιχνίδι φανσάρεται ως "new Web MMO" και όντως, λόγω του έντονου γραφικού χαρακτήρα του, θα το κατατάσσαμε σε διαφορετική υποκατηγορία. Αυτό γίνεται ακόμη πιο εμφανές από το gameplay, που δεν έχει να κάνει με μεθοδικές, συστηματικές κινήσεις. Το AQW παίζεται σε real-time, ενώ η έμφαση δίνεται καθαρά στις μάχες. Υπάρχουν skills που αντλούν mana από το χαρακτήρα σας, κλασικό σύστημα με experience points όταν σκοτώνετε ένα τέρας, ένα enhancing σύστημα για να βελτιώνετε τα όπλα σας και τέσσερις διαφορετικές κλάσεις με ξεχωριστές ικανότητες (warrior, rogue, mage, healer), οι οποίες καθορίζονται από την πανοηλία που επιλέγετε να φοράτε. Η τελική έκδοση αργεί ακόμη και το παιχνίδι (που βγήκε στα τέλη του 2008) λει-



τουργεί αυτή τη στιγμή σε gamma public testing.

Θεωρητικά υπάρχει ένα σενάριο πίσω από τις μάχες: ένας τεράστιος στρατός από undead επιτίθεται την πόλη του Swordhaven και οι παίκτες-ήρωες αναγκαστικά εμπλέκονται σε αυτή τη μάχη. Δεν υπάρχει ακόμη κάποιο PvP mode, πάντως - ο μόνος τρόπος για να παίξετε μαζί με άλλον παίκτη είναι να συμμαχήσετε μαζί του εναντίον άλλων τεράτων. Σημειώστε ότι υπάρχει η επιλογή για συνδρομή (3, 6 ή 12 μήνες), που σας "εκθειάζει" κάποια σπάνια αντικείμενα, πρόσβαση σε ιδιωτικά chat και άλλες έξτρα λειτουργίες, που, όμως, δεν είναι απαραίτητες για να ευχαριστηθείτε αυτό το πανέμορφο παιχνίδι!

## THE CONTINUUM

ΕΙΛΟΣ: Strategy SITE: [www.thecontinuum.com](http://www.thecontinuum.com)

**Ο**ι δημιουργοί του παιχνιδιού το περιγράφουν ως on-line collectible war game. Πράγματι, το ιδιαίτερο αυτό browser game συνδυάζει turn-based gameplay με την ανάπτυξη που θα βλέπαμε σε ένα RPG, για να παρουσιάσει μία εμπειρία που σε βυθίζει σε αυτόν τον παράλληλο κόσμο (βοηθάει και το στήσιμο του site, που είναι από τα πιο προσεγμένα που έχουμε δει σε BBC). Η λέξη "collectible" παραπέμπει σε παιχνίδι με κάρτες κι όντως έτσι είναι τα πράγματα: ξεκινώντας, σας δίνεται ένα δωρεάν πακέτο με κάρτες (μπορείτε να αγοράσετε αργότερα κι άλλες με κανονικά χρήματα) και με αυτές φτιάχνετε το μικρό στρατό σας για να πολεμήσετε με άλλους παίκτες. Μέσα σε αυτό το καθαρά ανταγωνιστικό στήσιμο, προχωράει το παιχνίδι, με τους νικητές να παίρνουν περισσότερο experience και τους χαμένους να κερδίζουν λιγότερα (ώστε ακόμη και οι αρχάριοι παίκτες να δυναμώνουν, αλλιώς πιο αργά). Μεταξύ των μαχών, κάνετε αναβαθμίσεις ή ολοκληρώνετε κάποια objectives για να κερδίσετε αντικείμενα... αλλιώς ο πυρήνας του

παιχνιδιού διεξάγεται πάντα μέσω turn-based αποφάσεων. Θα πρέπει να μελετήσετε προσεκτικά τις μονάδες, τις ικανότητές τους και να επιλέγετε με σύνεση τι θα χρησιμοποιήσετε και πού.

Το παιχνίδι ακολουθεί την ιστορία που αφηγούνται κάποια κόμιξ που έχει εκδώσει η εταιρεία και που είναι διαθέσιμα ως PDF στο site του παιχνιδιού. Σύμφωνα με το story, δύο φυλές μάχονται μεταξύ τους (οι Kher και οι Talon), οι οποίες στη συνέχεια συμμαχούν για να πολεμήσουν έναν κοινό εχθρό. Αργότερα εμπλέκεται η ιστορία ενός vampire hunter, αλλιώς και μίας νέας φυλής, των Manifests. Το σενάριο είναι συμμαθητικό, αλλιώς δεν πάει για Οσκαρ! Πρόσφατα ενσωματώθηκαν και μερικά mini-games (μάλιστα συνδέονται και με το Facebook), αναρτήθηκαν βοηθητικά video-tutorials, ενώ τα Leaderboards διαρκώς γεμίζουν με κόσμο.



## ZOMG!

ΕΙΔΟΣ: MMORPG SITE: [www.zomg.com](http://www.zomg.com)

Το "πνευματικό παιδί" του Gaia Online (από το οποίο μπορείτε να μεταφέρετε τους avatars), το ZOMG!, φαίνεται να μαζεύει πολύ κόσμο, παρόλο που πρόκειται για ένα πρόσφατο MMORPG για browser. Στο παιχνίδι δεν υπάρχουν συγκεκριμένες κλάσεις που πρέπει να επιλέξετε - ο ρόλος του χαρακτήρα σας (healer, warrior κ.λπ.) ορίζεται από τα 8 δαχτυλίδια που επιλέγετε να φοράτε ανά πάσα στιγμή. Η ίδια ευελιξία και απλότητα παρατηρείται και στο σύστημα ανάπτυξης. Για παράδειγμα, την εμπειρία και τα levels από τις περιπέτειες και τις νίκες σας δεν τα μαζεύει ο ίδιος ο χαρακτήρας, αλλά τα δαχτυλίδια που φοράει. Ο σκοπός του παιχνιδιού είναι να δίνετε τα δαχτυλίδια και στους υπόλοιπους χαρακτήρες σας, έτσι ώστε να μην υπάρχουν περιορισμοί για το πού και πώς θα παίξετε.

Ωστόσο, δεν πρόκειται να συναντήσετε μόνο μάχες στο ZOMG!, αλλά και αρκετές κοινωνικές εκφράσεις, quests, mini-games, badges για ιδιαίτερα achievements και... φλύαρους NPCs. Επίσης, μπορείτε να στρατολογήσετε κι άλλους παίκτες για να φτιάξετε μέχρι και εξαμελείς ομάδες, προκειμένου να αντιμετωπίσετε τις πιο ζόρικες προκλήσεις. Η ιστορία του κόσμου του ZOMG! εξιστορείται μέσα από πολλή αφηγηματική. Σε αυτή τη φάση βρισκόμαστε ακόμη στο Κεφάλαιο 1, όπου οι άνθρωποι του κόσμου δέχονται ξαφνικές και ανεξήγητες επιθέσεις από τα... Animated - κάτι εντελώς αναπά-



Πολύχρωμο, χαρούμενο και... κόλλημα...

ντεχο (δεν το μαρτυράμε, για να το δείτε μόνοι σας!). Παράλληλα, υπάρχει μεγάλη ποικιλία στις ζώνες του παιχνιδιού (πόλεις, ζούγκλες, λιμάνια, έρημοι), τα γραφικά είναι πολύχρωμα και ζωντανά (όχι, δεν είναι "παιδικά") και γενικότερα επικρατεί ένα ανάλαφρο, "παιχνιδιάρικο" κλίμα, που βρίσκουμε πολύ ευχάριστο. Το interface είναι όμορφο κι απλό και πρέπει να τονίσουμε ότι έχει γίνει φοβερή δουλειά με το customization της οθόνης, αφού μπορείτε να τοποθετήσετε τα διάφορα components όπου κι όπως εσείς επιθυμείτε.

## SARIEN.NET

ΕΙΔΟΣ: Multiplayer (!) Adventures

Το Sarien.net δεν είναι παιχνίδι, αλλά site, όπως θα έχετε ήδη καταλάβει. Ωστόσο οφείλουμε να το παρουσιάσουμε για δύο λόγους. Πρώτον, είναι ένα σημείο συνάντησης για όσους θα ήθελαν να παίξουν ορισμένα από τα κλασικά adventures της Sierra-Online μέσα από τον browser τους. Το μόνο που έχει να κάνει ο παίκτης είναι να επισκεφθεί το site και να επιλέξει το παιχνίδι με το οποίο θέλει να ασχοληθεί. Για την ώρα, ο κατάλογος των διαθέσιμων παιχνιδιών περιλαμβάνει τα πρώτα παιχνίδια των σειρών King's Quest, Police Quest, Leisure Suit Larry, ενώ υπάρχουν ακόμη το The Black Cauldron και τα Space Quest 1 και 2. Η μεταφορά των παιχνιδιών είναι απολύτως πιστή στο πρωτότυπο.

Για όσους δεν είχαν μέχρι σήμερα την ευκαιρία να γνωρίσουν αυτά τα πολύ καλά adventure games, αναφέρουμε ότι ο χειρισμός τους δεν έχει καμία σχέση με τον αντίστοιχο των σημερινών point 'n' click adventures. Η αλληλεπίδραση με το περιβάλλον, τους χαρακτήρες και τα αντικείμενα κάθε παιχνιδιού γίνεται ηλεκτρολογώντας εντοχές στην αγγλική γλώσσα,



Τα γραφικά είναι retro, αλλά το ίδιο είναι και το gameplay.

τις οποίες "καταλαβαίνει" το σύστημα και τις μετουσιώνει σε in-game πράξεις. Για παράδειγμα, αν θέλετε να εξερευνησετε το χώρο, θα πρέπει να γράψετε τη λέξη "look" στη γραμμή εντολών. Επειδή σίγουρα θα υποκύψετε στον πειρασμό να γράψετε ορισμένα "γαλήνικα", να σας ενημερώσουμε ότι οι προγραμματιστές το είχαν σκεφτεί και αυτό και θα σας απαντήσουν με χιουμοριστικό τρόπο!

Ο δεύτερος λόγος για τον οποίο θεωρήσαμε απαραίτητη την αναφορά μας στο

sarien.net είναι η υποστήριξη multiplayer! Μην απορείτε, και, όμως, είναι δυνατόν. Ανά πάσα στιγμή μπορεί να βρίσκονται στο site και άλλοι χρήστες από όλο τον κόσμο, μερικοί από τους οποίους ενδέχεται να παίξουν το ίδιο παιχνίδι με εσάς. Οι χαρακτήρες τους θα φαίνονται κανονικά μέσα στο παιχνίδι, ενώ μπορείτε να μιλήσετε μαζί τους ή ακόμη και να ζητήσετε συμβουλές για κάποιο γρίφο, αν έχετε κολλήσει! Απίστευτο, έτσι;

# EREPUBLIK

ΕΙΔΟΣ: Strategy SITE: [www.erepublik.com](http://www.erepublik.com)

**Ε**να εξαιρετικά ιδιαίτερο παιχνίδι, όπου οι παίκτες γίνονται "πολίτες" ενός παράλληλου κόσμου (του New World) και εμπλέκονται σε παιχνίδια πολιτικής και διπλωματίας κατά τη διάρκεια

ενός οικονομικού πολέμου μεταξύ εθνών και επιχειρήσεων. Υπάρχουν 47 έθνη και 8.500 επιχειρήσεις σε αυτήν τη εναλλακτική Γη, όπου επιλέγετε να θα ηγηθείτε ως διπλωμάτης, businessman ή στρατηγός.

Αργό και μεθοδικό, το eRepublik δεν είναι για όλους τους παίκτες, αφού δίνει έμφαση στο κείμενο, ενώ τελευταία έχει αρχίσει να αξιοποιεί social networking τεχνικές και κοηπάκια, για να ελκύσει ακόμη περισσότερους χρήστες, αλλά και για να τελειοποιήσει τους μηχανισμούς του. Το site του παιχνιδιού θυμίζει περισσότερο blog - είναι γεμάτο με posts, wikis και κείμενο, ενώ τα διάφορα inventory slots



Δεν χρειάζονται γραφικά σε τέτοιο παιχνίδι διαχείρισης για να σκαλώσετε...

μπορούν να επεκταθούν, αν πληρώσετε κανονικά χρήματα. Αυτή τη στιγμή παίζουν περίπου 60.000 άτομα και αξίζει να του ρίξετε μία ματιά, αν σας αρέσουν τα πολιτικά παιχνίδια.

# METAL SLUG

ΕΙΔΟΣ: Browser-based Arcade Shooter SITE: <http://www.cheetox.com/40662-Metal-Slug.html>

**Τ**ο Metal Slug είναι ένα από τα πιο λατρεμένα arcade games όλων των εποχών, οπότε μόλις εντοπίσαμε μία browser-based έκδοσή του, θεωρήσαμε χρέος μας να την παρουσιάσουμε. Μπορεί η γλώσ-

σα του παιχνιδιού να είναι η ιαπωνική (νομίζουμε, ενδέχεται να είναι και Κινεζικά) αλλά η διάλεκτος των shooters είναι διεθνής! Επιλέγετε ανάμεσα σε άνδρα ή γυναίκα στρατιώτη και ξεκινάτε στις πίστες του παιχνιδιού, καθαρίζοντας αντιπάλους και ελευθερώνοντας ομήρους. Στο δρόμο σας θα βρείτε power-ups που θα σας δώσουν καλύτερα όπλα, ενώ δεν λείπουν οι boss fights στο τέλος κάθε πίστας. Τα γραφικά του Metal Slug είναι πολύ όμορφα και ο ήχος εξίσου προσεγμένος. Το παιχνίδι μπορείτε να το παίξετε είτε σε παράθυρο είτε σε full-screen.



# TRADE WARS RISING

ΕΙΔΟΣ: MMORPG SITE: [www.tradewarsrising.com](http://www.tradewarsrising.com)

**Ι**σως να μην το ξέρετε, αλλά το Trade Wars είναι ένα από τα πρώτα on-line παιχνίδια, με μία τεράστια κληρονομιά στις πλάτες του. Η πρώτη μορφή του ήταν μάλιστα γραμμένη σε BASIC, πριν κάνει τη μετάβασή της στον πρώτο IBM PC (γύρω στο 1983-1984). Εκείνη την εποχή, όλοι κυκλοφορούσαν με free-license, χωρίς πατέντες και συμβόλαια, οπότε πολύ σύντομα άρχισαν να κυκλοφορούν δεκάδες παραλλαγές του παιχνιδιού, με τον ίδιο βασικό πυρήνα στο gameplay: ο παίκτης είναι ένας έμπορος στο Διάστημα, ο οποίος πρέπει να εξερευνηθεί, να κάνει εμπόριο, να μαζέψει resources και να αναπτύξει το διαστημόηλιό του, έτσι ώστε να αντέξει ακόμη περισσότερο εμπόριο κι εξερεύνηση. Φανταστείτε κάτι σαν το Elite, σε περισσότερο strategy και trade simulation. Επειδή, βέβαια, στις αρχές του 1990 η on-line μορφή ήταν στα πολύ... high της (για εποχή BBS μιλάμε τώρα), το παιχνίδι είχε αποκτήσει διαστάσεις επιδημίας.

Το 2007, κυκλοφόρησε το revival του παιχνιδιού από τη Sylien Games, που βρίσκεται ακόμη σε δοκιμαστική, beta μορφή. Ο τίτλος του παιχνιδιού είναι Trade Wars Rising και χρησιμοποιεί 2D και 3D γραφικά (το αρχικό TW χρησιμοποιούσε μόνο κείμενο και πίνακες!). Το gameplay παραμένει βασικά ίδιο, αλλά λόγω των γραφικών και του εύχρηστου interface, ο παίκτης μπορεί να δει και να αποθιάσει σε μεγαλύτερο βαθμό το ταξίδι του στο γαλαξία. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, μπορείτε να επιλέξετε αν θα παίξετε σε αναμετρήσεις τύπου turn-based mode (που διαρκεί ημέρες) ή σε real-time (που ολοκληρώνεται σε 1-2 ώρες). Το community είναι φοβερό και αφοσιωμένο και οι developers φέρονται με πολύ σεβασμό κι εκτίμηση το όνομα του TW.



## FORUM WARZ

ΕΙΔΟΣ: Forum sim! SITE: [www.forumwarz.com](http://www.forumwarz.com)

■ εχάστε μάγους και σπαθιά, διαστημόπλοια και πειρατές, νίντζα και εξωγήινους, στρατιές και μπαζούκα: το Forum Warz, το θεότρεφο, αστείο, καυστικό και ανατριπτικό BBS, εξομοιώνει ουσιαστικά το Internet και συγκεκριμένα (όπως αφήνει να εννοηθεί το όνομά του), τους διάφορους πολέμους που ξεσπούν στα fora.

Ο παίκτης ξεκινά ως ένας υποτιθέμενος χρήστης, που σερφάρει βαριεστημένος στο Internet, ώσπου ξαφνικά του μιλάει από το πουθενά και μέσα από κάποιο μυστικό chat ένας μυστήριος πράκτορας, ο "ρηχός οισοφάγος" (πώς ήθελε "βαθύ ηαρύγγι");. Ο μυστήριος αυτός πράκτορας αναθέτει στο χρήστη μία σειρά turn-based αποστολών, όπου επιτίθεται σε fora, εκθέτοντας άλλους χρήστες, κοροϊδεύοντάς τους και



Πολύ ιδιαίτερο το χιούμορ, όχι για noobs...

πραγματοποιώντας εμπρηστικά σχόλια (γενικώς, ό,τι κάνει ένας μέσος χρήστης του Internet σήμερα).

Όπως καταλάβατε, το χιούμορ του παιχνιδιού είναι πολύ ιδιαίτερο και δεν θα το

προτείνουμε σε μικρότερες ηλικίες ή σε κόσμο που δεν χρησιμοποιεί το Internet. Αρκεί να αναφέρουμε ότι για να ξεκινήσει να παίζει ο παίκτης, πρέπει να ηληκτρολογήσει "I am not offended easily!", αφού χρησιμοποιούνται λίγο ακραίες εκφράσεις, αλλήλ και μία πολύ συγκεκριμένη αργκό. Όπως είναι φυσικό, ο "κόσμος" του παιχνιδιού απαρτίζεται από fora, ψευτο-Messengers και εικονικά e-shops. Η αλήθεια είναι ότι έχει γίνει πολύ προσεγγμένη δουλειά... αλλήλ θα το αναγνωρίσουν μόνο όσοι ασχολούνται αρκετά με το Internet και την (υπο)κοιτητούρα του, τους μύθους και τα παράξενα ανέκδοτα που γεννιούνται σε σχεδόν καθημερινή βάση. Αν καταλαβαίνετε τι θα πουν οι εκφράσεις rwnzorz, trolls, drama/emo queens, QQ, τότε ρίξτε μία ματιά. Αν έχετε μείνει στο LOL και το AFK, τότε έχετε δρόμο ακόμη!

## TRIBAL WARS

ΕΙΔΟΣ: Browser-based Strategy SITE: <http://www.tribalwars.net/>

**T**ο Tribal Wars είναι ένα browser-based παιχνίδι που σας προσφέρει τη δυνατότητα να γίνετε ο ηγέτης ενός οικισμού στην εποχή του Μεσαίωνα, οδηγώντας τον στην επικράτηση έναντι των υπόλοιπων οικισμών και στην επέκταση σε καινούργιες περιοχές. Μετά από το απαραίτητο registration (είναι δωρεάν) θα κληθείτε να δώσετε ένα όνομα στον οικισμό σας και να ξεκινήσετε τη διαχείριση των καθημερινών θεμάτων του. Στη διάθεσή σας έχετε κάποιες resources, οι οποίες ανανεώνονται σιγά - σιγά όσο περνάει η ώρα, και ο στόχος σας είναι να τις αξιοποιήσετε με τον καλύτερο τρόπο ώστε να βελτιώσετε τις υποδομές σας, να βελτιστοποιήσετε την εισροή των πόρων και να φθάσετε σε ένα ικανοποιητικό οικονομικό επίπεδο. Αν είστε προσεκτικοί με τη διαχείριση αφιερώσετε τον απαραίτητο χρόνο, θα δείτε το μικρό χωριό σας να μετατρέπεται σε μία υπολογίσιμη δύναμη στον κόσμο του Tribal Wars. Καθώς ή κακώς, αυτό σημαίνει ότι σε κάποια φάση θα έρθετε αντιμέτωποι με τους υπόλοιπους παίκτες του παιχνιδιού.

Ειδικά στο αρχικό στάδιο, καλό θα ήταν να επιδιώξετε την ένταξή σας σε κάποια συμμαχία, ώστε να είστε σίγουροι ότι θα λάβετε βοήθεια, αν ένας γείτονας αποφασίσει πως το χωριό σας θα ήταν ιδανική προσθήκη στη δική του φυλή. Εσείς έχετε



ανά πάσα στιγμή τη δυνατότητα να παράγετε στρατιωτικές μονάδες διαφόρων ειδών και σας προτείνουμε να μην παραμελήσετε το θέμα της άμυνας του οικισμού σας. Αν οι υπόλοιποι παίκτες σας θεωρήσουν ως εύκολο στόχο, η διάρκεια ζωής των κατοίκων σας προβλέπεται να είναι πολύ μικρή. Αν νιώθετε ισχυρός και πιστεύετε πως ήρθε η ώρα να επεκταθείτε, ρίξτε πρώτα μία ματιά για εγκαταλεημιμένα χωριά (από παίκτες που δεν ασχολού-

νται πια με το παιχνίδι), ώστε να προσαρτήσετε νέους οικισμούς χωρίς κόπο. Από εκεί και πέρα, μπορείτε να θέσετε ως στόχο τους ισχυρούς γείτονές σας και να ακολουθήσετε το συνηθισμένο παιχνίδι που σας ταιριάζει: φιλήσυχος κυβερνήτης που πολεμά μόνο όταν χρειάζεται ή πολεμοχαρής ηγεμόνας που επιδιώκει την επικράτηση μέσω του σπαθιού. Συνολικά, το Tribal Wars είναι ένα διασκεδαστικό παιχνίδι με αρκετά δυνατή community.



## BATTALION: NEMESIS

**ΕΙΔΟΣ:** Browser-based Advance Wars clone

**SITE:** <http://www.kongregate.com/games/urbansquall/battalion-nemesis>

Η σειρά παιχνιδιών Advance Wars, για το DS της Nintendo, είναι εξαιρετική και θεωρείται απαραίτητη αγορά για όλους τους κατόχους του μηχανήματος. Ειδικά αν είστε fans των turn-based strategies και έχετε DS, θα είστε ασυγκώρητοι αν έχετε ήδη αγοράσει κάποιο από τα παιχνίδια της σειράς. Και όσοι δεν έχουν DS, τι θα πρέπει να κάνουν; Να υποκύψουν και να αγοράσουν κονσόλα; Οχι, βέβαια! Απλά χρειάζεται να επισκεφθούν το γνωστό site Kongregate και να γράψουν "Battalion Nemesis" στο πλαίσιο Search.

Αν δεν έχει τύχει να ακούσετε για το Advance Wars, το concept του παιχνιδιού είναι ιδιαίτερα απλό: Δύο αντίπαλοι στρατοί με μονάδες εδάφους, αέρος και θαλάσσης, turn-based gameplay και εκπλήρωση objectives ανάλογα με το χάρτη. Την ίδια ακριβώς λογική ακολουθεί και το Battalion: Nemesis, το οποίο επιτυγχάνει να αποδώσει πειστικά το πνεύμα του παιχνιδιού το οποίο προσπαθεί να μιμηθεί. Η κεντρική campaign περιλαμβάνει 10 επικές αποστολές (16 μαζί με τα tutorials), οπότε θα μείνετε "κολλημένοι" στο παιχνίδι για αρκετό χρονικό διάστημα. Η ποικιλία των μονάδων είναι σχετικά μεγάλη, οπότε θα έχετε αρκετούς τρόπους για να δείξετε το στρατηγικό μυαλό σας,



Ανάλαφο κι εθιστικό strategy.

ενώ και τα γραφικά είναι χαριτωμένα και καρτούνιστικά, χωρίς, φυσικά, να φθάνουν στο επίπεδο του πρωτότυπου Advance Wars. Πάντως, αν λάβουμε υπόψη το είδος του παιχνιδιού και το ότι εκτελείται εξ ολοκλήρου μέσω του browser σας (δεν χρειάζεται κάποιος είδος εγκατάσταση, οπότε μπορείτε να παίξετε σε οποιονδήποτε υπολογιστή έχει σύνδεση με το Internet), θα πρέπει να πούμε ότι το Battalion: Nemesis είναι ιδιαίτερα ποιοτικό και, αν του δώσετε την ευκαιρία, θα σας απορροφήσει χωρίς να το καταλάβετε - ενδεχομένως και σε στιγμές όπου θα έπρεπε να κάνετε κάτι άλλο, π.χ., να δουλεύετε. Για να πούμε την αλήθεια, το παιχνίδι δεν μπορεί να υποκαταστήσει σε καμία περίπτωση το Advance Wars, αλλά, αν θέλητε να περάσετε ορισμένες ευχάριστες στιγμές με ένα παιχνίδι στρατηγικής, χωρίς να σπάτε το κεφάλι σας, θα μείνετε απόλυτα ευχαριστημένοι.

## BLUSH!

**ΕΙΔΟΣ:** Browser-based εξομοιωτής... μέδουσα **SITE:** <http://blurst.com/>

Μη σας κάνει εντύπωση η περιγραφή του είδους στο οποίο ανήκει το Blush! Το παιχνίδι σας βάζει στο ρόλο μίας μέδουσας στα βάθη των ωκεανών και σκοπός σας είναι να εξοντώσετε τα άλλα όντα που σας απειλούν. Ο χειρισμός γίνεται με το ποντίκι. Αν πατήσετε σε κάποιο σημείο της οθόνης, η μέδουσά σας θα κινηθεί προς εκείνη την κατεύθυνση. Για να χτυπήσετε τους εχθρούς σας θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε τα ηλικόμια σας, αλλά δεν υπάρχει κάποιο ηλικέτρο που να προκαλεί κάποια επιθετική κίνηση. Επομένως ο μόνος τρόπος για να το πετύχετε είναι να κατευθύνετε τη μέδουσα με τέτοιο τρόπο ώστε τα ηλικόμια να κινηθούν και να χτυπήσουν το στόχο σας. Η physics engine που χρησιμοποιείται καθιστά αρκετά ρεαλιστικό το animation των διάφορων ηλιασμάτων, ενώ υπάρχουν



Μαγευτικά χρώματα και πανέξυπνο gameplay.

και achievements που μπορείτε να κυνηγήσετε για να έχετε μεγαλύτερο κίνητρο. Κάθε session έχει χρονικό όριο τεσσάρων λεπτών, μέσα στο οποίο θα πρέπει να επιδιώξετε να φτάσετε το μεγαλύτερο δυνατό σκορ. Πολύ όμορφο παιχνίδι, που μεταδίδει και μία παράξενη αίσθηση... γαλήνης.

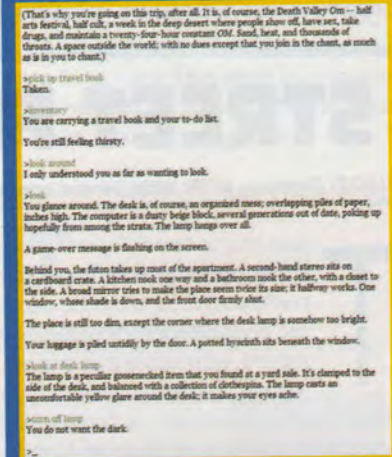
## SHADE

**ΕΙΔΟΣ:** Text-based Adventure

**SITE:** <http://parchment.google-code.com/svn/trunk/parchment.html?story=http://parchment.toolness.com/if-archvie/games/zcode/shade.z5.js>

Σίγουρα έχετε ακούσει την άποψη ότι ακόμη και η καλύτερη ταινία δεν μπορεί να συγκριθεί με ένα καλό βιβλίο. Αν και ακούγεται κάπως υπερβολικό ως ιδέα, είναι γεγονός πως η δύναμη της φαντασίας του καθενός μας μπορεί να πλάσει πολύ πιο ενδιαφέροντες κόσμους και χαρακτήρες, ακόμη και από το πιο μνηνευμένο κινηματογραφικό σενάριο.

Τα text adventures, ένα είδος παιχνιδιών που παλιότερα πρωταγωνιστούσε στο PC gaming, προσπαθούν να γεφυρώσουν το χάσμα μεταξύ βιβλίων και games, δίνοντας σας τη δυνατότητα να ορίσετε εσείς την εξέλιξη της ιστορίας με τις πράξεις σας.



Μία ιδιαίτερη πρόταση για τους φίλους του κειμένου.

Το Shade, το οποίο μπορείτε να παίξετε on-line, είναι ένα από τα καλύτερα και πιο ατμοσφαιρικά παιχνίδια αυτού του είδους, με μυστηριώδες σενάριο και υποβλητική ατμόσφαιρα. Το παιχνίδι δεν διαθέτει καθόλου γραφικά, οπότε η μόνη σας επαφή με το περιβάλλον είναι οι περιγραφές που διαβάζετε. Όσον αφορά στο gameplay, πληκτρολογώντας απλώς εντοχές στα Αγγλικά, μπορείτε να εξετάσετε διάφορα αντικείμενα, να μιλήσετε με χαρακτήρες και να λύσετε τους γρίφους που σας περιμένουν.

## BANG! HEROES & BANG: HOWDY!

**ΕΙΔΟΣ:** Shooter και Turn-based αντίστοιχα **SITE:** [http://www.whirled.com/#games-d\\_1918](http://www.whirled.com/#games-d_1918) και <http://www.banghowdy.com/>

**A**ν είστε φαν της Αγρίας Δύσης, τότε σίγουρα θα καλυφθήκατε από το Call of Juarez: Bound in Blood. Τι γίνεται, όμως, αν βρίσκεστε στη δουλειά ή στο σχολείο, αλλιώς θέλετε οπωσδήποτε να ζήσετε την ατμόσφαιρα; Να αρχίσετε να ήθετε στους συναδέλφους ή τους συμμαθητές σας να... φύγουν από την πόλη μέχρι τη δύση του ηλίου; Καλύτερα όχι. Μπορείτε, όμως, να παίξετε τα παιχνίδια Bang Heroes και Bang Howdy για να ξεδώσετε! Το Bang Heroes είναι ένα side scrolling shooter που μπορείτε να παίξετε μόνος σας ή και με κάποιον φίλο, ενώ το Bang Howdy ακολουθεί το στυλ των turn-based strategies. Και τα δύο παιχνίδια είναι ιδιαίτερα ποιοτικά, με production values που δεν είναι συνηθισμένα για browser-based παιχνίδια. Ας δούμε τα σημαντικότερα στοιχεία από τα δύο παιχνίδια.

Το Bang: Heroes, στα βασικά του στοιχεία δεν είναι ιδιαίτερα πολυπλοκό. Κινήστε στην πίστα και εξοντώνετε ό,τι κινείται, χρησιμοποιώντας τα πλήκτρα για να κινήσετε και



Ευτυχώς που υπάρχουν και τα fanware για λύσεις... άγριας Δύσης, γιατί διαφορετικά θα μέναμε πεινασμένοι.

το mouse για να σημαδεύετε. Μέχρι εδώ δεν υπάρχει κάτι το αξιοσημείωτο, αλλιώς αργότερα τα πράγματα αηλιάζουν, καθώς θα αντιμετωπίσετε νέους εχθρούς, θα αποκτήσετε καινούργια και πιο ισχυρά όπλα, ενώ θα έχετε πρόσβαση και σε κάποιες επιδέξιες μανούβρες για να βελτιώσετε την αποτελεσματικότητά σας. Αν το ξεκινήσετε, ούτε που θα καταλάβετε πώς θα περάσει η ώρα και εσείς ακόμη θα παίζετε! Το Bang: Howdy είναι εξίσου, αν όχι ακόμη πιο ενδιαφέρον.



Όπως συμβαίνει σε όλα τα turn-based strategies αυτού του είδους, θα πρέπει να δώσετε τις κατάλληλες εντολές σε όλες τις μονάδες σας και να προσέξετε τη στρατηγική σας, ώστε να ολοκληρώσετε κάθε μάχη με τις λιγότερες δυνατές απώλειες. Στο χρονικό διάστημα ανάμεσα στις αποστολές, μπορείτε να επιλέξετε τις μονάδες που προτιμάτε από μία αρκετά μεγάλη λίστα επιλογών. Τα γραφικά είναι καλά, ο ήχος ικανοποιητικός και το gameplay δοκιμασμένο.

## STREET FIGHTER 2 CE

**ΕΙΔΟΣ:** Fighting **SITE:** <http://www.kongregate.com/games/GameTap/street-fighter-2-ce>

**T**ώρα που το Street Fighter επανήλθε στην επικαιρότητα με την κυκλοφορία του τέταρτου μέρους της σειράς (τρόπος του λέγειν τέταρτου, γιατί έχουν βγει άπειρα sequels), η Capcom, σε συνεργασία με το site Kongregate και την υπηρεσία Gametap, αποφάσισε να διαθέσει δωρεάν on-line την έκδοση που ουσιαστικά καθιέρωσε τη σειρά, το Street Fighter 2 CE. Επισκεφθείτε τη διεύθυνση που σας δίνουμε και απολαύστε το κλασικό Street Fighter 2

σε μία σχεδόν άψογη μεταφορά τόσο από άποψη γραφικών και ήχου, όσο και στο gameplay. Είναι πραγματικά απίστευτο, δείγμα της μεγάλης προόδου της τεχνολογίας, το ότι μπορούμε να παίζουμε μέσω του browser μας παιχνίδια που πριν από αρκετά χρόνια θεωρούνταν υπερβολικά "βαριά" για τα home μηχανήματα της εποχής. Λογικά, δεν θα έχετε κανένα πρόβλημα να τρέξετε το παιχνίδι σε οποιοδήποτε μηχάνημα, οπότε είναι μία πολύ καλή ευκαιρία να "θυμηθούν οι παλιοί και να μάθουν οι νέοι"!



Φά' τον, Χόντα, αγόρι μου!



# CRUSH THE CASTLE!

**ΕΙΔΟΣ:** Browser-based Physics puzzle game **SITE:** <http://armorgames.com/play/3614/crush-the-castle>

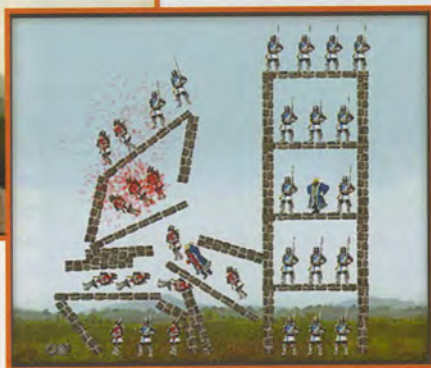
**Τ**ι είναι αυτό που μας συναρπάζει στα physics games; Κατά πάσα πιθανότητα είναι το πιτσιρίκι που όλοι κρύβουμε μέσα μας, το οποίο απολαμβάνει να βλήσει μεγάλα πράγματα να κατεδαφίζονται και να καταστρέφονται! Η αποστολή σας είναι ιδιαίτερα απλή. Ως στρατηγός του βασιλιά, θα πρέπει να πολιορκήσετε και να γκρεμίσετε τα κάστρα των αντιπάλων του μέχρι να μην έχει μείνει τίποτε όρθιο. Οι μέθοδοι επιβολής πειθαρχίας που χρησιμοποιεί ο βασιλιάς είναι ομοιογενώς λίγο βάρβαρες, αλλά κάπως έτσι ήταν τα πράγματα στο Μεσαίωνα, οπότε οφείθουμε να προσαρμοστούμε. Ο παίκτης έχει υπό τον έλεγχό του έναν καταπέλτη, με τον οποίο θα πρέπει να καταφέρει καίρια πλήγματα στο αντίπαλο κάστρο και να σκοτώσει όλους τους ενοίκους του. Δεν έχει ιδιαίτερη σημασία αν θα καταφέρετε να γκρεμίσετε όλο το κάστρο ή μέρος αυτού, καθώς η προϋπόθεση για να περάσετε στο επόμενο επίπεδο είναι να μην έχει μείνει κανένας εχθρός ζωντανός.

Στη θεωρία, αυτό δεν φαντάζει και ιδιαίτερα δύσκολο, αλλά στην πράξη τα πράγματα αλλάζουν. Κατ' αρχάς, έχετε στη διάθεσή σας περιορισμένο αριθμό βοθών (πέντε) για να επιτύχετε το στόχο σας. Αν ολοκληρώσε-



τε τις βοθές σας και υπάρχουν ακόμη αντίπαλοι επιζώντες, αποτυγχάνετε και θα πρέπει να επαναλάβετε την πίστα από την αρχή. Επίσης υπάρχει και το θέμα της οχύρωσης των ατόμων στο κάστρο. Οι φρουροί που στέκονται σε υπαίθριους χώρους είναι εύκολη λεία για τους βράχους που εκτοξεύετε, όμως, οι... αξιωματικοί των εχθρών βρίσκονται σε σημεία δυσπρόσιτα, πίσω από μεγάλους τοίχους, καθιστώντας ιδιαίτερα δύσκολη την επιχείρηση εξόντωσής τους. Ειδικά στα τελευταία επίπεδα, θα πρέπει να επιδείξετε πολύ καλή σημάδι και μπόλικη φαντα-

Δεν πρέπει να μείνει τίποτε όρθιο.



σία για να εκτελέσετε τα "χειρουργικά" χτυπήματα που απαιτούνται για την εξορθρόωση όλων των αντιπάλων. Εναλλακτικά, μπορεί απλώς να σταθείτε τυχεροί και να τους φάτε όλους με έναν βράχο που θα χορηγηδά πέρα δώθε - δεκτό και αυτό! Όσο προχωράτε στο παιχνίδι, θα αποκτάτε και καλύτερα όπλα για να πετύχετε το στόχο σας.

# DUNGEON KNIGHT

**ΕΙΔΟΣ:** Browser-based Puzzle game **SITE:** <http://www.runtimerror.com/play/dungeonknight/>

**Α**ναλαμβάνετε το ρόλο ενός ιππότη, ο οποίος (ίσως οι περισσότεροι συνάδελφοί του) έχει αναλάβει το δύσκολο έργο της διάσωσης μιας πριγκίπισσας. Δυστυχώς, ανάμεσα σε αυτόν και στην ωραία δεσποσύνη υπάρχουν αρκετά σιχαμερά τέρατα. Κανονικά δεν θα υπήρχε ιδιαίτερο πρόβλημα, όμως, ο ιππότης μας αντιμετωπίζει κάποια τεχνικά προβλήματα που δεν του επιτρέπουν να χρησιμοποιήσει το σπαθί του!

Επομένως, ο μόνος τρόπος για να διασχίσει τις σπηλιές και να φτάσει στην κοπέλα, είναι να εκμεταλλευτεί την εξυπνάδα του και να εξοντώσει τα τέρατα, κάνοντάς τα να συγκρουστούν μεταξύ τους. Εναλλακτικά, μπορεί να τρέξει προς την έξοδο της πίστας φροντίζοντας να αποφύγει τα τέρατα, όμως, αυτό δεν είναι και πολύ γενναίο, σωστά; Μπορεί να ακούγεται σχετικά εύκολη η αποστολή



Πολύ, πολύ απλό... αλλά και πολύ, πολύ εθιστικό.

σας, όμως, θα δείτε ότι δεν είναι τόσο απλό όσο φαίνεται αρχικά, ιδιαίτερα στα πιο προχωρημένα επίπεδα. Το Dungeon

Knight είναι ένα πολύ καλό puzzle game και προτείνουμε να το δοκιμάσετε οπωσδήποτε.

## THE ARROW OF TIME

**ΕΙΔΟΣ:** Action/Defence game **SITE:** <http://armorgames.com/play/3638/the-arrow-of-time>

**Τ**ι θα κάνατε αν ήσαστε ο τελευταίος του είδους σας και έπρεπε να προστατέψετε ένα ιερό κειμήλιο από τα χέρια των βαρβάρων; Μάλλον αυτό που αποφάσισε να κάνει και ο πρωταγωνιστής του Arrow of Time - να αγωνιστεί υπέρ βωμών και εστιών ή να πέσει μαχόμενος! Κάτι που μας ικανοποιεί ιδιαίτερα είναι ότι, όσο περνά ο καιρός και τα casual games βελτιώνουν συνεχώς την ποιότητά τους, δεν ακούονται πια στο συνηθισμένο "αυτό πρέπει να κάνεις, άντε πάτα Start τώρα", αλλά προσπαθούν να ενσωματώσουν κάποιου είδους ιστορία και σεβασμό στα δρώμενα, με διαφορετικό βαθμό επιτυχίας κάθε φορά. Στο Arrow of Time αυτή η προσπάθεια ήταν σαφώς επιτυχημένη, γιατί το... δράμα του πρωταγωνιστή μας έδωσε ένα επιπλέον κίνητρο για να τον βοηθήσουμε στον αγώνα του!

Αναλαμβάνοντας, λοιπόν, το ρόλο του τε-



Πάλι βγάζουμε το φίδι από την τρύπα.

λευταίου υπερασπιστή, θα πρέπει να αποκρούσετε τις εχθρικές ορδές, χρησιμοποιώντας το πανίσχυρο τόξο σας. Καθώς η πορεία των βελών υπακούει στους νόμους της Φυσικής, οφείχετε να υπολογίσετε την πιθανή τροχιά ώστε να μεγιστοποιήσετε την αποτελεσματικότητά σας, αλλά και να σηματοθεύετε τα πιο ευαίσθητα σημεία των σκαφών των

αντιπάλων, όπως τους έλικες ή τα μπαλόνια των αερόστατων. Καταρρίπτοντας αντιπάλους, θα συγκεντρώνετε πόντους, τους οποίους μπορείτε να αξιοποιήσετε για να αγοράσετε upgrades για τα όπλα ή το κάστρο σας, ενώ, στην πορεία του παιχνιδιού, θα σας δοθεί η ευκαιρία να οηλιστείτε και με επιπλέον είδη βελών που είναι σαφώς πιο αποτελεσματικά στην εξόντωση των εχθρών. Τα γραφικά είναι όμορφα, αν και όχι κάτι ιδιαίτερο, αλλά η μουσική καταφέρνει να ξεχωρίσει, με μελαγχολικούς τόνους που ταιριάζουν με το κλίμα που προσπαθεί να περάσει η ιστορία. Μεταξύ των levels θα δείτε και cutscenes που θα απεικονίζουν διάφορα συμβάντα. Το Arrow of Time είναι μία πολύ καλή επιλογή για να περάσετε μερικές ευχάριστες στιγμές και το καλό είναι ότι η πρόδός σας αποθηκεύεται, οπότε μπορείτε να συνεχίσετε από εκεί που σταματήσατε ανά πάσα στιγμή.

## ROMBO

**ΕΙΔΟΣ:** Browser-based First Person Action  
**SITE:** <http://www.runtimerror.com/play/rombo/>

**Π**ρωταγωνιστής του παιχνιδιού είναι ένας μαθητευόμενος μάγος που ανέλαβε τη δύσκολη αποστολή να ταξιδέψει στις ανόσιες χώρες για να ανακτήσει το Black Rombo από τα χέρια του κακού μάγου.

Στην πορεία θα πρέπει να αντιμετωπίσετε τους υποτακτικούς του μάγου, πηλάσματα που έχουν υποκύψει στη σκοτεινή μαγεία του και προσπαθούν να σας σταματήσουν με κάθε τρόπο. Το βασικό όπλο σας είναι οι fireballs, ενώ κινείστε με τα κλασικά κουμπιά WASD και σηματοθεύετε με το ποντίκι. Στις πίστες θα βρείτε κλειδωμένες πόρτες, των οποίων το κλειδί θα χρειαστεί να αναζητήσετε. Σε διάφορα σημεία θα βρείτε καρδιές και μπη φιαλίδια, τα οποία αναnevώνουν την υγεία και το mana σας αντίστοιχα. Το Rombo είναι ένα πολύ ωραίο παιχνίδι, με όμορφη μουσική και κλασικό gameplay.

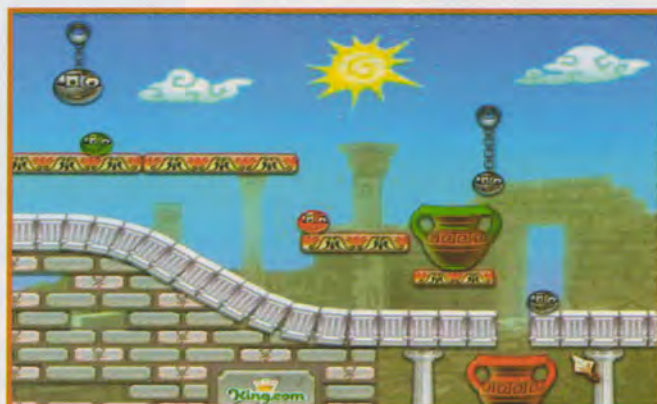


Retro revival και pixel!

## CIVIBALLS

**ΕΙΔΟΣ:** Puzzle game  
**SITE:** <http://armorgames.com/play/3434/civiballs>

**Σ**το Civiballs ο στόχος σας είναι απλός: θα πρέπει να τοποθετήσετε κάθε μπάλα στο δοχείο του ίδιου χρώματος. Εκεί που τα πράγματα δυσκολεύουν είναι στον τρόπο και το χρόνο που θα γίνει αυτό, καθώς κάθε πίστα διαθέτει κάποιες αθυσίδες που στηρίζουν πηλαφόρμες και μπάλες στη θέση τους. Το επίπεδο της αθηληπιδρασης του παίκτη με το περιβάλλον συνίσταται μόνο στη δυνατότητα σπασίματος των αθυσίδων, οπότε η πρόκληση είναι να σπάσετε τις κατάλληλες αθυσίδες στη σωστή χρονική στιγμή. Αν τα καταφέρετε, οι μπάλες θα κυλήσουν προς το δοχείο τους και θα περάσετε στο επόμενο επίπεδο. Όσο απλή ακούγεται, άλλο τόσο περίπλοκο είναι να βρείτε το συνδυασμό που θα "ήυσει" το πρόβλημα κάθε επιπέδου, αφού αρκεί μία λάθος κίνηση για να καταστρέψει μία επιτυχημένη αθηληπυχία. Η δυσκοιλία, πάντως, κλιμακώνεται ομαλά και, αργά ή γρήγορα, θα βρείτε τον τρόπο να τα καταφέρετε.



Κι έτσι, περνάνε οι ώρες στο γραφείο...

# BARBARIAN ONSLAUGHT: THE SECRET OF STEEL

**ΕΙΔΟΣ:** Browser-based Action **SITE:** <http://www.newgrounds.com/portal/view/498326>

**Τ**ο Barbarian Onslaught μάς δίνει το ρόλο ενός νεαρού βάρβαρου πολεμιστή, ο οποίος ξεκινά το μεγαλειώδες quest της αναζήτησης του Secret of Steel. Δεν υπάρχει κάτι επιπλέον στην υπόθεση, αλλήλας μην έχουμε παράλογες απαιτήσεις. Αλλήωστε πρόκειται για ένα flash game που τρέχει μέσω του browser, οπότε απευθύνεται κυρίως σε αυτούς που θέλουν να σκοτώσουν την ώρα τους. Με αυτά τα δεδομένα στο μυαλό μας, ξεκινήσαμε το παιχνίδι και, τελικά, διαπιστώσαμε ότι διαθέτει κρυφά χαρίσματα! Ο χειρισμός είναι εξαιρετικά απλός, καθώς χειρίζεστε το χαρακτήρα με τα cursor keys και εκτελείτε όλες τις διαθέσιμες επιθέσεις με το spacebar. Η οπτική είναι η κλασική των side scrolling, από αριστερά προς τα δεξιά, και στόχος σας είναι να φτάσετε σώοι και αβήαβεις στο τέλος κάθε πίστας. Στο δρόμο σας θα αντιμετωπίσετε πολλούς εχθρούς, που θα επιχειρήσουν να βάλουν ένα τέλος στο ένδοξο quest σας. Στο χέρι σας είναι να επιβιώσετε και να ανακαλύψετε ποιο είναι το "Μυστικό του Ατσαλιού".

Τα κρυφά χαρίσματα που αναφέραμε



Δεν του φαίνεται, αλλά είναι κόλλημα.



Απλά γραφικά για σφηνάκι-gaming!

# DRAGONS RUN

**ΕΙΔΟΣ:** Browser-based Racing **SITE:** <http://www.fishflashgames.com/play-games/7/Dragons-Run.php>

**Σ**κοπός σας είναι να φτάσετε στο τέρμα της πίστας όσο πιο γρήγορα γίνεται, αποφεύγοντας τα διάφορα εμπόδια που θα βρείτε στο δρόμο σας, όπως τείχη και λάκκοι που αναβλήζουν θερμότητα. Τα εμπόδια αυτά σας καθυστερούν και μπορούν να σας κοστίσουν αρκετά δευτερόλεπτα από το χρόνο σας. Καλό θα ήταν να υπήρχαν περισσότερες πίστες, αλλήλας το σπάσιμο του καλύτερου χρόνου έχει πάντα το δικό του ενδιαφέρον.



Τρέχα, δρακούλι, τρέχα.

# CRANE WARS

**ΕΙΔΟΣ:** Puzzle game **SITE:** <http://blurst.com/crane-wars/play>

**Τ**ελικά, ακόμη και τα πιο απλά πράγματα έχουν έναν βαθμό πολυπλοκότητας που μπορεί αρχικά να μην είχαμε φανταστεί. Μάλλον κάτι τέτοιο θα σκέφτηκε ο πρώτος παίκτης του κύβου του Ρούμπικ, και αυτή ακριβώς η διαπίστωση μας ήρθε στο μυαλό όταν ξεκινήσαμε την ενασχόλησή μας με το Crane Wars. Είστε χειριστής ενός γερανού και σκοπός είναι να τοποθετείτε ορόφους κτηρίων, τον ένα πάνω στον άλλο, μέχρι να πετύχετε το στόχο κάθε πίστας. Για παράδειγμα, για την πρώτη δουλειά σας θα πρέπει να χτίσετε ένα κτήριο πέντε ορόφων. Απλό ακούγεται, έτσι δεν είναι; Το πρόβλημα είναι ότι τόσο ο γερανός όσο και τα κομμάτια των κτηρίων ακολουθούν τους νόμους της Φυσικής, έχουν βάρος και αδράνεια, επομένως οι κινήσεις σας θα πρέπει να είναι ιδιαίτερα προσεκτικές και μετρημένες. Τα γραφικά του Crane Wars είναι πολύ καλά για το είδος του, ενώ το παιχνίδι διαθέτει και αρκετό χιούμορ! Προσοχή, μόνο, στο... μπάτζετ, γιατί αν τελειώσουν τα χρήματα, game over!



Death from above!



Τζένγκα με κτήρια...

## WIZARD DEFENSE

**ΕΙΔΟΣ:** Browser-based Tower Defence **SITE:** <http://wizarddefense.com/play/>

**Η** αποστολή σας είναι ιδιαίτερα απλή: θα πρέπει να προστατέψετε έναν νεαρό μάγο από τις επιθέσεις των τεράτων. Αυτή τη φορά, όμως, δεν θα έχετε τον άμεσο έλεγχο του χαρακτήρα, αλλά θα είστε υπεύθυνοι για το στήσιμο αμυντικών κτηρίων μέσω των spells που διαθέτει ο πρωταγωνιστής. Στη διάθεσή σας θα έχετε αντικείμενα διάφορων ειδών, τα οποία θα πρέπει να τοποθετήσετε σε στρατηγικά σημεία για να καταφέρετε να εξοντώσετε έγκαιρα τις ορδές των εχθρών που θα επιχειρήσουν να επιτεθούν στο χαρακτήρα σας. Οι πίστες είναι στην ουσία μεγάλοι διάδρομοι, με στροφές και πτυχώσεις. Ο χαρακτήρας σας είναι στην αριστερή άκρη και οι εχθροί έρχονται από τη δεξιά. Χρησιμοποιώντας τα χρήματα που έχετε στη διάθεσή σας, θα πρέπει να αγοράσετε όσο το δυνατόν περισσότερα αμυντικά κτήρια και να τα τοποθετήσετε σε καίρια σημεία. Αν έχετε κάνει καλή δουλειά, η άμυνά σας θα πρέπει να εξουδετερώνει όλα τα κύματα των αντιπάλων, χωρίς κανένα από αυτά να καταφέρει να φτάσει το κα-



Ένα εξαιρετικό δείγμα tower defense game.

ρακτήρα σας. Η εξόντωση των εχθρών σας αποφέρει περισσότερα χρήματα, τα οποία θα πρέπει να εκμεταλλευθείτε για να ενισχύσετε τις θέσεις σας ή να αναβαθμίσετε τους υπάρχοντες towers για να έχουν μεγαλύτερη ισχύ, αυξημένο ρυθμό πυρός ή μεγαλύτερη εμβέλεια. Όσο προχωράτε στα επίπεδα, θα έχετε την ευκαιρία να δείτε καινούργιες πίστες

με διαφορετικό σχεδιασμό, διαφορετικά είδη εχθρών, και θα χειριστείτε ακόμη περισσότερους και πιο αποτελεσματικούς αμυντικούς μηχανισμούς. Το Wizard Defence δεν επιδιώκει να ανταγωνιστεί ευθέως τους εμπορικούς τίτλους, αλλά μπορεί να προσφέρει διασκεδαστικό και στρατηγικό gameplay σε όσους αποφασίσουν να τους δώσουν μία ευκαιρία.



Platform και puzzle σε minimal μορφή.

## HEY WIZARD

**ΕΙΔΟΣ:** Platform/Puzzle **SITE:** <http://www.spelgrim.com/play/hey-wizard>

**Ο** πρωταγωνιστής του Hey Wizard δεν κατάφερε να υπερνικήσει την περιέργειά του και άνοιξε το μυστηριώδες βιβλίο με τίτλο "Megagate". Με το που διάβασε την πρώτη πρόταση, άνοιξαν οι ασκοί του Αϊδίου και απελευθερώθηκε κάθε καρυδιά καρύδι. Τώρα ο μάγος μας έχει την υποχρέωση να συμμαζέψει το κακό που προκάλεσε, αλλά δυστυχώς τα περισσότερα spells του σβήστηκαν και θα αναγκαστεί αρχικά να τα καταφέρει με τα λίγα που του απέμειναν. Ξεκινώντας με τρία μόλις spells, ο μάγος έχει ως στόχο να καταστρέψει τις megagates που υπάρχουν σε κάθε πίστα, χωρίς να τον εξοντώσουν τα διάφορα πλάσματα που απελευθερώνονται από αυτές. Το Hey Wizard είναι ένα platform game κατά βάση, αλλά έχει και στοιχεία puzzle λόγω της ανάγκης για σωστή εκμετάλλευση των spells τόσο στη μάχη όσο και για την προσέγγιση δύσβατων σημείων. Το ωραίο είναι ότι η εξόντωση των εχθρών σας δίνει skill points, τα οποία μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να βελτιώσετε τις ικανότητές σας, οπότε το ενδιαφέρον αυξάνεται όσο ο παίκτης προχωρά στο παιχνίδι.



## COMBAT HEAVEN

**ΕΙΔΟΣ:** Browser-based 2D Action game

**SITE:** [http://www.blitzgamer.com/play\\_now/action/801/combat-heaven.html](http://www.blitzgamer.com/play_now/action/801/combat-heaven.html)

**Μ**ετά την περιήγησή σας σε πιο "εγκεφαλικά" είδη παιχνιδιών, ήρθε η ώρα να ξεδώσουμε με ένα συναρπαστικό action game. Θα πάρετε υπό τον έλεγχό σας έναν φουτουριστικό στρατιώτη και σκοπός σας είναι να καταστρέψετε όλα τα εχθρικά οχήματα σε κάθε περιοχή, προτού σας επιτραπεί να προχωρήσετε στην επόμενη. Το παιχνίδι εξελίσσεται σε γρήγορους ρυθμούς, οπότε τα αντανakηστικά σας θα πρέπει να είναι σε καλή επίπεδα, ώστε να γλιτώσετε από τους πυραύλους που έρχονται προς το μέρος σας. Ο χαρακτήρας σας κινείται με τα

arrow keys, ενώ σημαδεύετε χρησιμοποιώντας το mouse. Οι επιθέσεις των οχημάτων έρχονται τόσο από το έδαφος όσο και από τον αέρα, αλλά ευτυχώς υπάρχει ένας Minimap, για να σας βοηθήσει να εντοπίσετε τους στόχους σας γρήγορα. Όσο περισσότερους αντιπάλους καταφέρετε να καταστρέψετε χωρίς να σας χτυπήσουν τόσο θα ανεβαίνει ο δείκτης combo και ανάλογα θα αυξάνεται το σκορ σας. Το Combat Heaven δεν είναι το παιχνίδι που θα σας απορροφήσει ούτε πρόκειται να σας μείνει αξέχαστο, αλλά αν θέλετε μερικά λεπτά δράσης για να ξεσπάσετε, είναι μια χαρά.



Σε λίγο θα γίνεται χαμός!



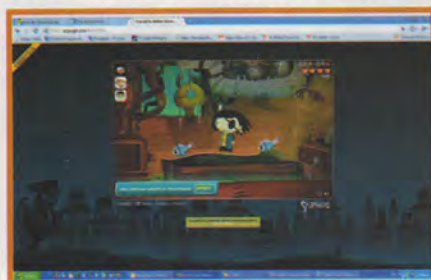
Για λίγα λεπτάκια, μια χαρά είναι...

## SCARY GIRL

**ΕΙΔΟΣ:** Browser-based Platform **SITE:** <http://www.scarygirl.com/>

**Π**αίξτε αυτό το παιχνίδι, αξίζει σε κάθε περίπτωση. Ξεκινάμε κάπως ανάποδα την παρουσίασή του, αλλά είναι ένας τρόπος να επαινέσουμε ένα προϊόν που, αν και προσφέρεται εντελώς δωρεάν μέσω του browser του χρήστη, προσφέρει gameplay και παρουσίαση που επαναπροσδιορίζουν το είδος των flash games. Πρωταγωνιστής του Scary Girl είναι ένα... παράξενο κορίτσι, που είδε ένα παράξενο όνειρο και σπεύδει να συμβουλευτεί το μέντορά της (ένα χταπόδι!) για το τι πρέπει να κάνει. Από αυτό το σημείο ξεκινά η περιπέτεια της ηρώιδας, που θα τη φέρει

αντιμέτωπη με πολλούς εχθρούς και δύσκολες καταστάσεις. Τα γραφικά είναι πανέμορφα, ο ήχος απλός αλλά αποτελεσματικός και το gameplay αλληλίζει συνεχώς στυλ και μοτίβο για να μη βαριέται ο παίκτης. Λαμβάνοντας υπόψη τις πολλές πίστες και το σουρεαλιστικό σχεδιασμό τους, το Scary Girl χαρακτηρίζεται ως ένα πάρα πολύ καλό παιχνίδι, που θα σας ενθουσιάσει με τον πλούτο του gameplay και την προσοχή στη λεπτομέρεια. Τα flash games βελτιώνονται συνεχώς και βλέπουμε όλο και περισσότερες αξιόλογες προσπάθειες. Το μέλλον κρύβει εκπλήξεις!



Το στυλ του κοριτσιού θα σας κερδίσει!



Τα πρώτα βήματα στον έξω κόσμο.

## THE NECRONOMICON 2.0

**ΕΙΔΟΣ:** Trading Card game

**SITE:** <http://www.newgrounds.com/portal/view/458568>

**Ο** σκοτεινός κόσμος που δημιουργήσε ο H.P. Lovecraft συνεχίζει να ελκύει τους fans του φανταστικού και των ιστοριών τρόμου. Σε αυτό το σύμπαν βασίστηκε ο δημιουργός του Necronomicon, για να μας προσφέρει ένα trading card game που πραγματικά ξεχειλίζει από ατμόσφαιρα. Αν δεν γνωρίζετε τι είδους παιχνίδια είναι τα trading card games, ας αναφέρουμε εν συντομία μερικά βασικά χαρακτηριστικά: Υπάρχουν δύο αντίπαλοι που μονομαχούν, όχι, όμως, απευθείας. Ο καθένας τους διαθέτει ένα deck (σύνολο από κάρτες) και μπορεί να χρησιμοποιήσει μία από αυτές σε κάθε γύρο. Οι κάρτες μπορεί να είναι επιθετικές για να προκαλέσουν damage, αμυντικές που ενισχύουν τη ζωή ή τις αντιστάσεις μας, summons που εμφανίζουν πλάσματα στο πεδίο της μάχης κ.λπ.

Το Necronomicon είναι από τις καλύτερες δωρεάν προσπάθειες που έχουμε δει, γιατί εκμεταλλεύεται το setting με ιδανικό τρόπο. Οι μονάδες και τα abilities που έχετε στη διάθεσή σας, είναι σαν να ξεπήδησαν απευθείας από κάποιο έργο του καταξιωμένου συγγραφέα, ενώ και η ανατριχιαστική μουσική ενισχύει την απόκοσμη ατμόσφαιρα. Στη μάχη πρωταγωνιστικό ρόλο έχει η τακτική, καθώς θα πρέπει να προσέχετε ταυτόχρονα την άμυνα και την επίθεσή σας. Επίσης, απαιτείται λίγη προνοητικότητα στη χρήση των καρτών, ώστε να μη βρεθείτε με δεμένα τα χέρια σε κάποιο κρίσιμο χρονικό σημείο. Τέλος, ένας ακόμη παράγοντας που επηρεάζει τα δρώμενα είναι ο δείκτης της λογικής σας. Αν πέσει κάτω από το μηδέν, θα επιβαρυνθείτε με διάφορα αρνητικά status effects και η προσπάθειά σας θα γίνει ακόμη πιο δύσκολη.



Nia! Ia! Ftangh!

## DOUBLE EDGED

**ΕΙΔΟΣ:** Action game **SITE:** <http://www.nitrome.com/games/doubleedged/>

**Η** ποιότητα των flash games κάνει συνέχεια βήματα προόδου και το Double Edged είναι ένα παιχνίδι που το αποδεικνύει. Επίσης, το αρχαιοελληνικό setting μάς προκαλεί ακόμη περισσότερο το ενδιαφέρον, αφού είναι πολύ ωραίο να ασχολείσαι με ένα game που έχει ως θέμα την πλουσιότατη ελληνική μυθολογία. Το

Double Edged, λοιπόν, δανείζεται αφειδώς στοιχεία από ένα σωρό μύθους και παρουσιάζει έναν κόσμο γεμάτο από αναγνωρίσιμους (ειδικά για εμάς τους Έλληνες) χαρακτήρες. Το παιχνίδι ανήκει στο είδος των action/fighting games, όπου η δράση δεν είναι ένας εναντίον ενός, αλλά ένας εναντίον... όρων των άλλων! Ακολουθώντας την κλασική φόρμουλα παιχνιδιών, όπως το Final Fight (MAME it!), ο ήρωάς μας διασχίζει τις πίστες και κατατροπώνει οτιδήποτε βρεθεί στο δρόμο του. Σε ορισμένα σημεία θα βρεθείτε αντιμέτωποι με κάποιο boss, το οποίο θα έχει περισσότερα hit points από τους κανονικούς εχθρούς και, ενίοτε, θα απαιτεί κάποιον ιδιαίτερο τρόπο αντιμετώπισης πέρα από τις παραδοσιακές... φάπες.

Το Double Edged είναι ένα αξιόλογο παιχνίδι γιατί η προσοχή στη λεπτομέρεια και η ποικιλία φαίνονται με την πρώτη ματιά. Τα γραφικά μπορεί να είναι απλώς 2D και οι πίστες να μην παρουσιάζουν κάτι το ιδιαίτερο από αισθητικής άποψης, ωστόσο, τα πάντα είναι σχεδιασμένα για να φαίνονται καθαρά και να είναι ευχάριστα στο μάτι. Τα πλήκτρα που χρησιμοποιούνται δεν είναι πολλά (τα βελιάκια και δύο πλήκτρα για επίθεση και άημα) και ο καθένας μπο-



Ζουμπάδες, ήρθε η ώρα σας!

ρεί να ξεκινήσει να παίζει χωρίς να τον απασχολεί ο χειρισμός. Στην πορεία θα αντιμετωπίσετε διάφορα είδη εχθρών, όλοι σχεδιασμένοι με όμορφο τρόπο, θα χειριστείτε μία σειρά από όπλα, θα μαζέψετε αντικείμενα και θα δείτε πολλά μυθολογικά πλάσματα. Επιπλέον χαρακτηριστικά είναι οι βράχοι, τα αγάλματα και τα άλλα βαριά αντικείμενα που μπορείτε να σκώσετε και να πετάξετε στους αντιπάλους, τα ζώα στα οποία μπορείτε να ανεβείτε και... το multiplayer! Ναι, το καλό το κρατήσαμε για το τέλος: Στο παιχνίδι μπορούν να συμμετάσχουν δύο παίκτες ταυτόχρονα και να συνεργαστούν για το ξυλοφόρτωμα των εχθρών!

## KICKABOUT LEAGUE

**ΕΙΔΟΣ:** Ποδοσφαιράκι **SITE:** <http://www.funorb.com/kickabout/play.ws>

**Π**ρόλο που το μπάσκετ έχει φέρει τις μεγαλύτερες επιτυχίες στη χώρα μας, σε συλλογικό και εθνικό επίπεδο (εξαιρουμένης προφανώς της κατάκτησης του Euro 2004), το ελληνικό κοινό αγαπάει το ποδόσφαιρο.

Αλλήωστε, η μεγάλη αγάπη που δείχνουν οι gamers για τους ποδοσφαιρικούς εξομοιωτές Pro Evolution Soccer και FIFA αποδεικνύει του λόγου το αληθές. Εκτός από αυτά τα "μεγαθήρια" του χώρου, πάντως, υπάρχουν και άλλα ποδοσφαιράκια που, μπορεί να μην εξομοιώνουν το άθλημα σε απόλυτο βαθμό και να μην έχουν γραφικά τελευταίας τεχνολογίας, αλλά έχουν να προσφέρουν γρήγορη δράση και arcade gameplay. Το πιο σημαντικό από αυτά, κυρίως λόγω της αποδοχής που γνώρισε από την κοινότητα των on-line gamers, είναι το Kickabout League,

ένα browser-based ποδοσφαιράκι για αγώνες 5x5.

Για να παίξετε ένα απλό ματς στο Kickabout League, δεν θα χρειαστεί να κάνετε κάτι πέραν της επίσκεψης στο site (να επισημάνουμε ότι πρέπει να έχετε εγκατεστημένη την τελευταία έκδοση του Java

Runtime Environment για να παίξετε χωρίς προβλήματα). Ο χειρισμός του παιχνιδιού είναι σχεδιασμένος για να εκμεταλλεύεται το πληκτρολόγιο και το ποντίκι. Με τα πλήκτρα WSAD κινείτε τον ποδοσφαιριστή που έχετε κάθε φορά στον έλεγχο σας, με το Space σπριντάρετε και το mouse χρησιμοποιείται

για τη στόχευση, τις πάσες και τα σουτ. Μετά από λίγη προπόνηση, θα προσαρμοστείτε στο χειρισμό και θα είστε έτοιμοι να... σκίσετε τα δίχτυα! Αφού ολοκληρώσετε με επιτυχία το tutorial, θα είστε έτοιμοι να περάσετε στο multiplayer lobby και να δοκιμάσετε την τύχη σας εναντίον πραγματικών αντιπάλων. Υπάρχουν παίκτες όλων των επιπέδων, από αρχάριο μέχρι πραγματικοί επαγγελματίες, που δεν θα διαστάσουν να σας φορτώσουν με πολλά γκολ (ο υπογράφων μιλάει εκ πείρας...). Ακόμη και αν υποστείτε ήττες στην αρχή, το Kickabout League αξίζει την προσοχή σας λόγω της ισχυρής community.



Δεν είναι και Pro Evo, αλλά είναι τζάμπα και light!

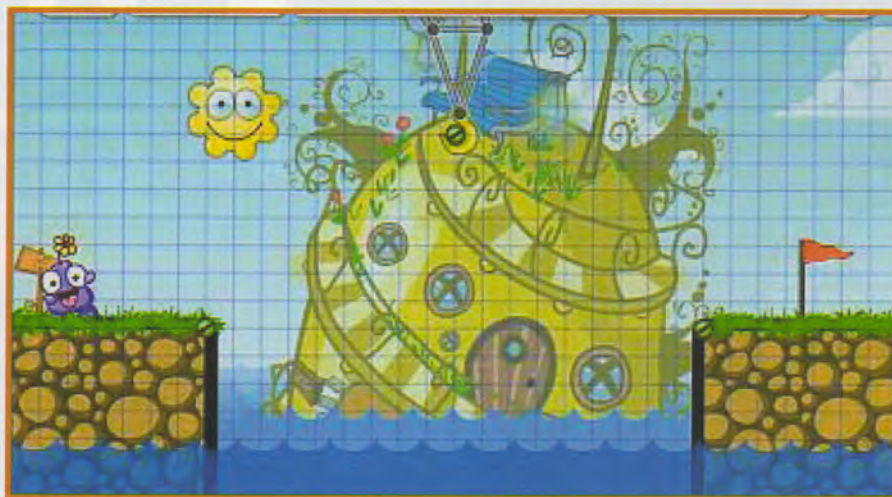


# BRIDGECRAFT

**ΕΙΔΟΣ:** Browser-based Puzzle game **SITE:** <http://www.candystand.com/play/bridgecraft>

**Τ**ο Bridgecraft είναι ένα όμορφο physics puzzle game, αλλά μην αφήσετε τα καρτούνιστικά γραφικά να σας ξεγελήσουν: το παιχνίδι είναι αρκετά δύσκολο και αποτελεί πρόκληση ακόμη και για τον αφοσιωμένο puzzle gamer!

Τα χαριτωμένα πηλασματάκια που κατοικούν στον κόσμο του παιχνιδιού θέλουν να επιστρέψουν στο σπίτι τους, υπάρχει, όμως, ένα πρόβλημα: ο δρόμος τους είναι ιδιαίτερα επικίνδυνος και περιλαμβάνει μία σειρά από μεγάλα χάσματα. Εσείς μπορείτε να βοηθήσετε την κατάσταση, χτίζοντας τις απαραίτητες γέφυρες, ώστε να ανοίξει ο δρόμος προς το επόμενο επίπεδο. Η δυσκολία του πράγματος βασίζεται σε δύο στοιχεία. Πρώτον, οι γέφυρες που θα χτίσετε θα πρέπει να είναι αρχιτεκτονικά σωστές, ώστε να αντέξουν το βάρος των πηλασμάτων και να μην καταρρεύσουν στη χειρότερη χρονική στιγμή. Δεύτερον, έχετε να



Φτιάξε κι εσύ μία γέφυρα, μπορείς...

επιλέξετε από κάποια υλικά για την κατασκευή των γεφυρών, όμως, τα οικονομικά είναι σφικτά! Επομένως, θα πρέπει να χτί-

σετε την πιο σταθερή γέφυρα που μπορείτε χωρίς να υπερβείτε το μπάζετ που σας δίνεται.

## GO HOME BALL!

**ΕΙΔΟΣ:** Puzzle game  
**SITE:** <http://jayisgames.com/games/go-home-ball/>

**Τ**ο σωστό είναι να βοηθάμε όσους έχουν ανάγκη, έτσι δεν είναι; Αφού, λοιπόν, ο... στρογγυλός πρωταγωνιστής του Go Home Ball χρειάζεται κάποιον να του δείξει το δρόμο για να επιστρέψει στο σπίτι του, οφείλουμε να συνδράμουμε! Το παιχνίδι είναι ένα puzzle game όπου ο παίκτης θα πρέπει, σε κάθε πίστα, να προσθέτει διάφορα αντικείμενα σε κομβικά σημεία ώστε η μπάλα να μπορεί να φθάσει στον τερματισμό. Το πρόβλημα είναι ότι αυτά τα αντικείμενα έχουν έναν ορισμένο χρόνο που λειτουργούν και μετά εξαφανίζονται, επομένως χρειάζεται να ληφθεί υπόψη η πορεία της μπάλας και ο χρόνος κατά τον οποίο θα περάσει από τα διάφορα επικίνδυνα σημεία. Ταυτόχρονα, σημαντικός παράγοντας είναι η διατήρηση της κίνησης της μπάλας: αν χαθεί η δύναμη της αδράνειας ή υπάρξει σημαντική επιβράδυνση, ενδέχεται να μην προλάβουμε να φθάσουμε στον τερματισμό πριν λήξει το χρονικό όριο. Όπως

συνηθίζεται στα puzzle games, τα πρώτα επίπεδα είναι απλά, για να εξοικειωθεί ο παίκτης, αλλά τα πιο προχωρημένα θα σας προβληματίσουν αρκετά.



Να φύγεις, μπάλα, να πας αλλού!

## ORBITAL DECAY

**ΕΙΔΟΣ:** Shooter/Tower Defence **SITE:** <http://orbital.decay.fizzlebot.com/>

**Κ**άποια στιγμή ήταν σίγουρο ότι θα συνέβαινε και αυτό. Η συνεχής επέκταση των γήινων σε όλο τα γαλαξία εκνεύρισε τους υπόλοιπους κατοίκους του και τώρα θέλουν να μας φάνε όλους! Η μόνη ελπίδα για τη σωτηρία του πλανήτη μας είναι το κειμήλιο ενός αρχαίου πολιτισμού, ένα πανίσχυρο όπλο γνωστό μόνο ως World Destroyer. Η Γη στέλνει αμέσως ένα σκάφος για να πάρει το πολύτιμο αντικείμενο, αλλά αυτό θα πρέπει να ολοκληρώσει την αποστολή του διά πυρός και σιδήρου. Εσείς ελέγχετε το κεντρικό κανόνι του τεράστιου σκάφους σας, αλλά αυτό δε φθάνει σε καμία περίπτωση για να αποκρούσει τους εισβολείς. Πρέπει λοιπόν, να επενδύσετε τα χρήματα που κερδίζετε από την καταστροφή των αντιπάλων για να προσθέσετε πυργίσκους, εκτοξευτές πυραύλων και άλλα αυτόματα συστήματα άμυνας για να αντεπεξέληθε στις επιθέσεις που θα δεχθείτε.

Decay, όνομα και πράγμα ("σάπισμα").



# Ο ΚΥΡΙΑΡΧΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΤΩΡΑ ΚΑΙ ON-LINE



## PC Master "DREAM TEAM"

ΟΛΟΙ ΜΑΖΙ ΕΧΟΥΝ ΠΑΝΩ ΑΠΟ ΕΝΑΝ ΑΙΩΝΑ ΕΜΠΕΙΡΙΑΣ ΣΤΑ PC GAMES!



ΓΙΑΝΝΗΣ  
ΠΑΤΡΙΚΟΣ



ΑΝΤΡΕΑΣ  
ΤΣΟΥΡΙΝΑΚΗΣ



ΒΑΓΓΕΛΗΣ  
ΚΡΑΤΣΑΣ



ΧΡΗΣΤΟΣ  
ΚΟΥΒΟΠΟΥΛΟΣ



ΓΙΩΡΓΟΣ  
ΓΡΙΒΑΣ

**Gaming** Reviews και previews όλων των PC games των τελευταίων χρόνων

**Ειδήσεις** Καθημερινή ειδησεογραφία από gamers για gamers

**Strategy Guides** Οδηγοί στρατηγικής και walkthroughs για τα σημαντικότερα παιχνίδια

**Forum** Ολοκληρωτικά ανανεωμένο με νέα γραφικά και περισσότερες λειτουργίες

**Troubleshooter** Για την κακή ώρα. Εσείς ρωτάτε, εμείς απαντάμε!

**Αρχείο** Περιεχόμενα των τευχών του "PC Master", για να βρεις πού δημοσιεύτηκε κάθε άρθρο.



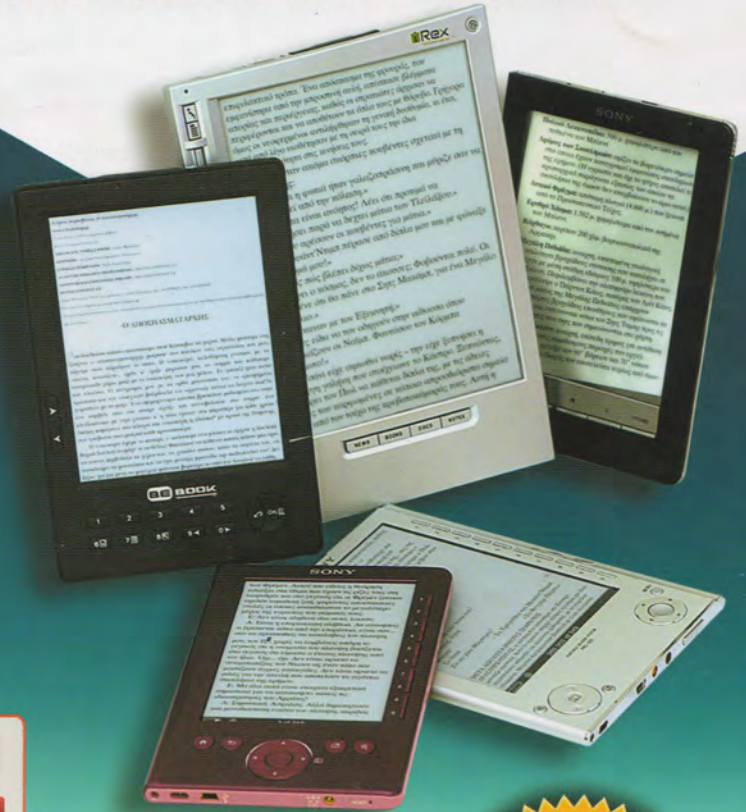
# e-bookshop

## Το Ηλεκτρονικό Βιβλίο στην Ελλάδα

### Η DIGITAL CONTENT

είναι η πρώτη εταιρεία που δραστηριοποιήθηκε στο χώρο του ηλεκτρονικού βιβλίου στην Ελλάδα.

Σήμερα, με 10 χρόνια τεχνογνωσίας και εμπειρίας, αποτελεί το σημαντικότερο on-line βιβλιοπωλείο για αγορά e-books, ενώ ταυτόχρονα παρέχει τις πιο σύγχρονες και ολοκληρωμένες λύσεις, σε εκδότες και συγγραφείς.



**ΠΡΩΤΟ  
ΤΟ 2000  
ΠΡΩΤΟ ΚΑΙ  
ΣΗΜΕΡΑ**



# www.e-bookshop.gr

**e Publish:  
ΓΙΑ ΕΚΔΟΤΕΣ & ΣΥΓΓΡΑΦΕΙΣ**

Το e-bookshop αναλαμβάνει -με ταχύτατες διαδικασίες- την ψηφιοποίηση και την on-line διανομή των βιβλίων σας!



DIGITAL CONTENT S.A. Λοχαγού Δεδούση 1 & Λεωφ. Μεσογείων 304, Χοιλαργός 155 62, Τηλ.: 210 9238672