

Promoção dos Cavaleiros

Até R\$ 2.000 para você comprar um PS2 e os jogos que quiser. E só mandar uma frase ou um desenho criativo



1352

DICAS & TRUQUES

Janeiro 2005
Ano 6 • Nº 72
Brasil R\$ 6,90
Europa € 2,90



www.europenet.com.br

PlayStation

Dicas & Truques para

Finalmente! Cavaleiros do Zodíaco

Saiba como vão ser os combates, a história, os heróis e os vilões da primeira grande aventura dos Cavaleiros no PS2

Detonado 100%

Metal Gear 3

São 14 páginas com tudo

- ▶ Estratégias de camuflagem nas fases
- ▶ Localização dos 64 sapos secretos
- ▶ Como comer na selva e se curar direito
- ▶ As camuflagens secretas, incluindo a Stealth

Super Estratégia

Megaman X8

Segredos para detonar todos os chefes

Detonado Monstro

Viewtiful Joe 2

Minigames secretos, como derrotar os chefões e quando lutar com Joe ou Silvia

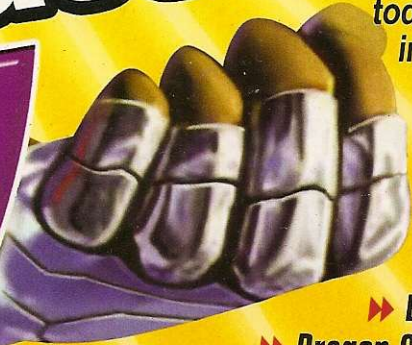
Listão de Golpes

Capcom Fighting Jam

Especiais e combos de todos os personagens, inclusive os secretos

Reviews

- ▶ Golden Eye
- ▶ Bard's Tale
- ▶ Call of Duty
- ▶ Backyard Wrestling 2
- ▶ Dragon Quest VIII ▶ The Urbz



Verão Irresistível



Golden Eye
Rogue Agent



Ghost Recon 2



Mortal Kombat
Deadly Alliance



Fable



Halo 2



Def Jam
Fight for NY



Grand Theft Auto
San Andreas



Grand Theft Auto
Vice City



Midnight Club 3
Dub Edition



Ratchet & Clank
Up Your Arsenal



Need For Speed 2



SpongeBob
Squarepants
The Movie



Super Mario
Tale



Mario Kart
Double Dash



Prince of Persia
Warrior Withing



The Lord of
the Rings
The Third Age



Donkey Kongo



Paper Mario
The Thousand
Year Door



Pokémon
LeafGreen



Kingdom Hearts
Chain of
Memories



Tak 2
The Staff of
Dreams



Pokémon
FireRed



Ridge Racer DS



Spider Man DS



Super Mario DS

Promoção

CAVALEIROS DO ZODÍACO

PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase com até 11 palavras dizendo quem é o seu personagem preferido dos games e como ele pode derrotar Seya, dos Cavaleiros do Zodíaco. A frase mais criativa será a vencedora.

PRÊMIO R\$ 1.000,00

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie com o cupom da Promoção 2 um desenho criativo, que mostre a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation em uma situação divertida vestindo as armaduras dos Cavaleiros do Zodíaco. Para saber mais sobre o game, consulte a página 20.

PRÊMIO R\$ 1.000,00

PROMOÇÃO

1

2

Marque com um X a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de fevereiro de 2005.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: () _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

Quem é o seu personagem preferido dos games e como ele pode derrotar Seya? (até 11 palavras)

LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP CEP: 05510-900.**

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de fevereiro de 2005 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados junto com uma frase contando quem é o seu

personagem preferido dos games e como ele pode derrotar Seya, dos Cavaleiros do Zodíaco.

4 - O cupom da Promoção 2 deve conter os dados pessoais e ser enviado junto com um desenho mostrando a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation em uma situação divertida vestindo as armaduras dos Cavaleiros do Zodíaco.

5 - Cada cupom deve conter uma frase ou um desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.

6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

7 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou do desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - Os cupons e desenhos que chegarem à redação da **Dicas & Truques** não serão devolvidos aos participantes e ganhadores.

10 - O resultado desta promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 74, que estará nas

banco no dia 5 de março de 2005. Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista **Dicas & Truques para PlayStation** até 29 de maio de 2005 para receber o prêmio, caso contrário, perderão o direito a ele.

11 - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.

12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.

Promoção de acordo com a LEI no 5.768/71, DECRETO no 70.951/72, Art. 30

PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO DINHEIRO-VIVO

A promoção da edição número 70 da Revista Dicas & Truques para PlayStation teve a participação de 1.139 leitores. Na Promoção 1, o leitor premiado fez uma frase contando o que faria se ganhasse o prêmio de R\$ 1.000. A Promoção 2 premiou um desenho mostrando como Sam Fisher, do jogo Splinter Cell, pegaria a grana da lata do lixo do Makotron. O júri que decidiu a premiação foi formado por Leandro Calçada, Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Makotron, Humberto Martinez, Vinícius Casagrande e Nelson Alves Jr. Confira os dois vencedores:..

FRASE

O QUE VOCÊ FARIA COM R\$ 1.000,00 SE FOSSE O GANHADOR DESTA PROMOÇÃO?

1º - Jadson Miguel Sousa dos Santos Salvador/BA

Frase: "Gostaria tudo com algodão, para entupir a boca do Makotron"

Prêmio: R\$ 1.000,00

DESENHO

1º - Leonardo Silva Barbosa São Paulo/SP

Prêmio: R\$ 1.000,00



RADICALIZE-SE!



ALÇA EMBORRACHADA



ESPAÇO PARA DISCMAN



SAÍDA LATERAL
PARA FONE DE OUVIDO



DETALHES REFLETIVOS



FUNDO RESISTENTE
(emborrachado)

PLAYER A MOCHILA COM ESTILO,
RESISTÊNCIA E RADICAL COMO VOCÊ.

 **FICO**
www.fico.com.br

ANTENADA COM VOCE



ÍNDICE

À GALERA

Pode ter sido sorte de principiante. Mas foi só eu comentar que o Leandro chegou à **Dicas & Truques** para conquistar o planeta (lembra? o novo editor-assistente loução que sabe até programar jogos?) e o cara já foi engajado num projeto do Luizão para ajudar os jogadores que (coitados), até agora, jogavam em outros consoles e não tinham nenhuma boa revista para ensinar as Dicas & Truques.

Mas isso acabou. Se, além do excelente PlayStation, você tem ainda Game Boy, Xbox, Game Cube, PSP, Nintendo DS ou gosta de dar suas jogadinhas no PC, precisa agora conhecer a **GameMaster**, a nova revista multiplataforma da Editora Europa.

O princípio da equipe foi extremamente simples: "se for jogo a gente detona, não importa a plataforma". E assim foi feito, a redação ganhou todos os consoles, jogos de todos os tipos, uma verdadeira festa. Guarde o nome: **GameMaster**. Ela chega com a mesma qualidade da sua **Dicas & Truques para PlayStation**, e com um diferencial totalmente novo. Um livro exclusivo só de dicas, com 64 páginas, e que na primeira edição vem com o *Prince of Persia 2* detonado inteirinho. Como o jogo é igual para todas as plataformas, você pode usar no seu Play ou contar para aquele amigo que tem Xbox e que ficava babando nas dicas da sua revista.

Como boas coisas sempre vêm acompanhadas, agradeço em nome de toda a equipe o presente de natal que você, prezado leitor, nos deu em dezembro: praticamente esgotar a edição número 71, a que trouxe o *GTA*. A felicidade da equipe foi tão grande que em tempo recorde foi feita uma edição especial só com o *GTA*. Com todas as seis versões, do atual *San Andreas* à primeirinha, aquela que era só um tímido *GTA*. Aproveite e corra para comprar a sua. Do jeito que a coisa vai, também acaba rapidinho nas bancas.

Mas, rapaz, que ano ótimo esse 2004 para a **Dicas & Truques para PlayStation**. Como diria o Leandro, "comigo agora na equipe, o universo é o limite". Em PlayStation ou em multiplataforma. Se for jogo, a gente detona.

Roberto Araújo

araujo@europanet.com.br



Selos Dicas & Truques

Para identificar os games que são ou não recomendados pela redação, a **Dicas & Truques para PlayStation** criou uma série de selos com imagens da galera da redação. Todos eles indicam os jogos que você não pode perder. A única exceção é do Makotron, que mostra os games que devem ficar bem longe do seu console.

PlayStation®

Janeiro/2005



Diretores
Aydano Rozir
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Rozir

Diretor Editorial: Roberto Araújo

Redação

Redator-chefe: Luiz Siqueira

Editor-assistente: Leandro Galçada

Editor-executivo: Julio Wecchi

Redatores: Humberto Martinez e Nelson Alves Jr.

Chefe de Arte: Welby Dantas

Editor de Arte: Alexandre Dias (Nani)

Assistente de Arte: Erick Melo

Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo

Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTB: 10.766

Colaboraram nesta edição: Aida Lima, Caio Martinelli,

Marcio Fernando de Lima e Makotron

Euroimagem: Valério Romahn

Internet: Cassio Narciso e Rodrigo Mourão

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Propaganda: Leticia Nunes

Publicidade - São Paulo

Gerentes de Negócios: Mauricio Dias (0xx11) 3038-5093 e

Rodrigo Cunha (0xx11) 3038-5097

Executivos de Negócios: Angela Taddeo (0xx11) 3038-5092,

Alessandro Donadio (0xx11) 3038-5095, Claudia Alves (0xx11) 3038-5096,

Eliângela Xavier (0xx11) 3038-5091, Flavia Pinheiro (0xx11) 3038-5105

Coordenador de Diretos e Classificados: Nickolas Suzuki (0xx11) 3038-5090

Contatos: Vinicius Christie (0xx11) 3038-5094,

Gianpaolo Iarussi (0xx11) 3038-5103 e Raphael Gherardi (11) 3038-5084

Assist. de Publicidade e Criação: Rodrigo Barros (0xx11) 3038-5098

E-mail: publicidade@europanet.com.br

Publicidade - Outras Praças

Brasília: (0xx61) 326-0205 - New Business

Paraná: (0xx41) 3023-8238 - GRP Midia

Rio Grande do Sul: (0xx51) 3212-3737 - Isoppo Associados

Santa Catarina: (0xx48) 247-7804 - Yuri Representações

Publicidade - EUA e Canadá

Fone: 00xx1 (650) 306-0880, FAX: 00XX1 (650) 306-0890

Circulação e Promoção: João Alexandre,

Ezio S. Vicente, Jackeline Monjaras e Marcelo Dinz

Atendimento Pessoa Jurídica:

Joelma Dantas (0xx11) 3038-5104 - joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marília Ribeiro

Atendimento ao Assinante

Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050 / Telefone outros estados: 0800-557667

Fabiana Lopes (Coordenadora), Anna Paula Sanchez, Carla Dantas,

Eliângela Tokashiki, Julia Ianes, Paula Hanne e Tamar Biffi

Administração: Cecília Tomazelli (Gerente), João Zanata,

Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

Dicas & Truques para PlayStation® é uma publicação da Editora Europa

Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo

conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores - No seu jornalheiro ou na Editora Europa

Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP, CEP 05510-900, Fone 0800-557667,

FAX (0xx11) 3819-0538

Pela Internet www.europanet.com.br E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil - Fernando Chignalia Distribuidora S. A.

Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER Somos Filiação à ANER

Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da Sony Computer Entertainment Inc.

ÍNDICE

GERAL

- Acessórios 75
- Cartas 8
- Cavaleiros do Zodíaco (PS2) 20
- Garota PlayStation 50
- Hora do Reset 92
- News Station 14
- Previews 22
- Superteste 74
- Trash Zone 90

- Backyard Wrestling (PS2) 32
- Bard's Tale (PS2) 36
- Dragon Quest VIII (PS2) 38
- Ghost Recon 2 (PS2) 40
- Golden Eye: Rogue Agent (PS2) 36
- The Urbz: Sims in the City (PS2) 34
- Virtua Quest (PS2) 38

DETONADOS & CIA

- Capcom Fighting Jam (PS2) 76
- Megaman X8 (PS2) 44
- Metal Gear 3: Snake Eater (PS2) 56
- Viewtiful Joe 2 (PS2) 63

DICAS

- Dragon Ball Z: Budokai 3 (PS2) 76
- GTA: San Andreas (PS2) 78
- Seleção de Dicas para PS1 42

GAMESHARK

- Ace Combat 5 (PS2) 86
- ATV Offroad Fury 3 (PS2) 86
- Killzone (PS2) 88
- LOTR: The Third Age (PS2) 86
- Under The Skin (PS2) 88
- Rumble Roses (PS2) 88
- Sly 2: Band of Thieves 88

REVIEWS (PS2)

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!



CORRESPONDÊNCIA - Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-900 - São Paulo - SP
Fax: (0xx11) 3819-0538



Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) - Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br



Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br



Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato
com a Editora Europa

Fones: (11) 3038-5050

São Paulo - SP

ou 0800 557667

Ligação gratuita - Outras localidades

Visite nosso site:

www.europanet.com.br

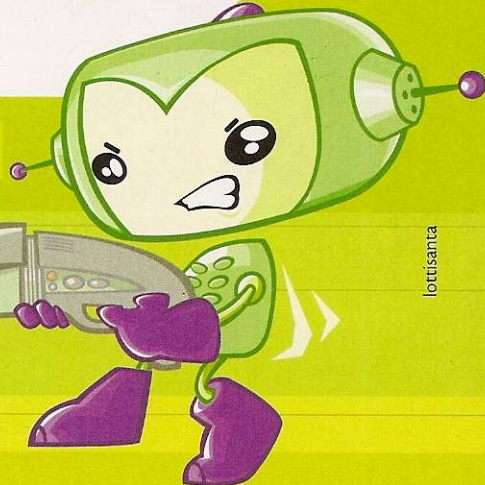
OUVI

SEU CELULAR COM A SUA CARA

como baixar sons e imagens para seu celular

1. Acesse **Mensagem de Texto** a partir do menu do seu celular.
2. Digite **OUIVIP** e o **Código** do produto escolhido.
3. Envie a mensagem para o número **49820**.
4. Após receber a mensagem de confirmação responda para o número **49820** digitando **SIM**.

49820



lorttsanta

ouvi ringtones*

Ex. de download: mensagem de texto **OUIVIP equalize** para o n° 49820

* (Usuários Vivo: para toques polifônicos leia as instruções abaixo)

música / artista

Equalize Pitty

Numb Linkin Park

Vou Deixar Skank

Thriller Michael Jackson

James Bond theme

My Happy Ending Avril Lavigne

This Love Maroon 5

Simpsons theme Simpsons

Wild Thing (Theme From Garfield) Tone Loc

Broken Sheeter feat Amy Lee

Nemo NightWish

Enter sandman Metallica

I miss you Blink 182

Pet Sematary Ramones

We will rock you Queen

Come as you are Nirvana

The Reason Hoobastank

Dogão é Mau Dogão

Enquanto Houver Sol Titãs

código

equalize

numb

voudeixar

thriller

007

happyyendin

thislove

simpsons

wildthing

broken

nemo

entersandm

imissyou

petsematar

rockyou

comeyouare

thereason

dogaoemal

enquantoho

DICA OUVI!

Quer outras músicas? Mande uma mensagem com o nome completo da música ou do artista que quiser, que enviaremos os ringtones pra você!

Aparelhos compatíveis:

Vivo Mono: Gradiente Freedom, G!Wap, Neo TD800, Neo TD850 Motorola C210, C331, C332, C3531, W200, V500 Nokia 1220, 1221, 2220, 2280, 3105, 3205, 3280, 3320, 3320, 3520, 3586, 5125, 6225, 6560, 6585, 7100, 8250, 8265, 8265i, 8280, 8280i Samsung Advance, Vision Sony Ericsson T600
Oi Mono: Motorola C200, T190 Nokia 1100, 2100, 2300, 3310 Panasonic GD68 Siemens A50, C45, M50, ME45, S45 Sony Ericsson T66, T68
Oi Poli: Motorola C333, C350, C355V, C650, E365, E380, T720, V300, V150, V600 Nokia 3100, 3530, 3650, 3660, 6100, 6230, 6600, 6820, 7200, 7210, 7250i, 7650, N-Gage Siemens A55, C55, C60, MC60, S55, S155 Panasonic GD88 Samsung E100, E700, S300, X100 (O seu aparelho deve estar habilitado para WAP. Consulte sua operadora para instruções)

Oi Poli: Para fazer downloads de toques polifônicos para o seu celular Vivo, acesse o "Vivo Downloads" no menu do seu aparelho. Selecione as opções: Carrinho de Compras - Catálogo - Tons e Imagens - Ouvi Vivo

Preço:

Oi Poli: R\$ 1,99
Oi Mono: R\$ 1,99
Vivo Poli: R\$ 3,40
 (3 polifônicos: R\$ 9,00)
Vivo Mono: R\$ 2,40

Receba uma lista com muito mais conteúdos

Mande uma mensagem de texto com a palavra **OUIVI** para o n° 49820

ouvi picture messages

Ex. de download: mensagem de texto **OUIVIP biqui** para o n° 49820



Aparelhos compatíveis:

Vivo: Gradiente Neo TD850 Nokia 1220, 2220, 3520, 6225, 6560, 8265, 8265i Samsung Advance, Vision
Oi: Nokia 7300, 3100, 3310, 3650, 3660, 6100, 6230, 6600, 6820, 7200, 7210, 7250i, 7650, N-Gage

Preço:

Oi: R\$ 1,99
Vivo: R\$ 1,40

ouvi wallpapers

Oi - Ex. de download: mensagem de texto **OUIVIP desert** para o n° 49820

Vivo - Ex. de download: acesse o **Vivo Downloads** no menu do seu aparelho. Selecione as opções: Carrinho de Compra - Catálogo - Tons e Imagens - Ouvi Vivo



Aparelhos compatíveis:

Oi Wallpaper: (O seu celular deve estar habilitado para WAP. Consulte sua operadora para instruções: Motorola C200, C333, C350, C355V, C650, E365, E380, T720, V300, V600 Nokia 3100, 3530, 3650, 3660, 6100, 6230, 6600, 6820, 7200, 7210, 7250i, 7650, N-Gage Siemens C60, MC60, S55, S155 Samsung E100, S300, E700, X100

Preço:

Oi: R\$ 1,99
Vivo: R\$ 3,40
 (3 wallpapers: R\$ 9,00)

Vivo Wallpaper: Todos os aparelhos que possuem o "Vivo Downloads" no menu.

www.ouvi.com.br

Mais sons e imagens para deixar o seu celular do jeito que você quiser

Apenas na 1ª compra você terá que nos dizer o modelo de seu celular. Fique atento!

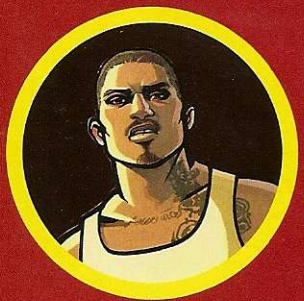
*As referências feitas aos intérpretes nesta página são para facilitar a identificação da música e não implicam que os ringtones sejam gravados por eles.

Mande para alguém!

OUIVIP + cód. do produto + DDD e número do celular para 49820

Exemplo: **OUIVIP equalize 1199999999** para 49820

e-mail: faileconosco@ouvi.com.br



CARTAS



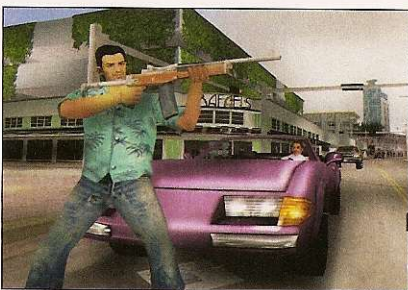
Por Julio Wecchi

FALA, GALERIA

Travou no seu jogo preferido? Relaxe. Aqui você tira suas dúvidas e fala com a redação

O Melhor de Vice City

Gostaria que vocês publicassem as melhores trapaças para *GTA: Vice City*, do PS2. Eu não tenho GameShark. Tem jeito?
Alan Ferreira da Silva Garcia
Salvador/BA



GTA: Vice City

■ Execute os comandos abaixo durante o jogo. Após fazer uma trapaça, uma mensagem especial aparece na tela confirmando a dica. Procure não salvar os truques, pois alguns podem ficar para sempre em seu Save Game.

Energia completa

R1, R2, L1, ●, ◀, ▶, ↵, ↶, ↷, ↸, ↹

Colete intacto

R1, R2, L1, ✕, ◀, ▶, ↵, ↶, ↷, ↸, ↹

Todas as armas 1

R1, R2, L1, R2, ◀, ▶, ↵, ↶, ↷, ↸, ↹

Todas as armas 2

R1, R2, L1, R2, ◀, ▶, ↵, ↶, ↷, ↸, ↹

Todas as armas 3

R1, R2, L1, R2, ◀, ▶, ↵, ↶, ↷, ↸, ↹

Diminuir nível de perseguição

R1, R1, ●, R2, ↵, ▶, ↶, ↷, ↸, ↹

Pedestres violentos

◀, ▶, ↵, ◀, ✕, R2, R1, L2, L1

Pedestres armados

R2, R1, ✕, ▲, ✕, ▲, ↵, ▶

Todos contra você

◀, ↵, ↶, ↷, ✕, R2, R1, L2, L2

Mulheres armadas e de biquíni

→, L1, ●, L2, ◀, ✕, R1, L1, L1, ✕

Mulheres aos seus pés

●, ✕, L1, L1, R2, ✕, ✕, ●, ▲

Tanque de guerra

●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲

Mais GTA

Pessoal, há algum código de GameShark para o *GTA San Andreas*, do PS2?

Alexandre Bezerra

São Paulo/SP

■ Caia nos códigos mais quentes e barbarize na cidade (GameShark 2 4,0 ou superior):

Código Mestre

98495ACF 789CFB15

Energia ilimitada

283CE3F7 6413F97C

Escudo infinito

283095B1 643AF9D6

Munição infinita

280948CF 0CA57A65

28094888 0CA57A65

28091340 0CA57A65

280913E6 0CA57A65

Corrida e nado ilimitado

086AA9A5 0CA57A56

Oxigênio infinito

28305174 DB137AAE

Megaman Cheater

Quais são os códigos de GameShark para trapacear nos *Megaman X4, X5 e X6*, do PS1?

Kelson Rubens

Teresina/PI

■ Confira os códigos mais quentes para os três games (GameShark 3.3 ou superior):

MEGAMAN X4

Energia ilimitada

80141924 3023

80172206 3030

Vidas infinitas

80172204 0909

Invencibilidade

80141928 0100

Armas ilimitadas

50000502 0000

80141970 3030

Todas as armas (sem Spaceport)

30141981 00FF

MEGAMAN X5

Todas as armas

500012010000

300d4f560001

Recarregar energia

(aperte L2)

d00d51a2feff

8009a0fc2020

Vidas ilimitadas

300d1c450063

Invencibilidade

d009a1000000

8009a1002100

MEGAMAN X6

Energia ilimitada



Se você quer qualidade sem pagar caro

Essa é a sua opção em acessórios



Consulte um de nossos distribuidores

São Paulo

Amir 11 3313-5902

Atacado dos Games 11 221-8674

Inicial Games 19 3236-0179

Supersônico 11 3227-9870

Rio de Janeiro

Auzykle 21 3970-6330





CARTAS

continuação...

800970FC 2020

Vidas infinitas

800CCF08 0900

Todas as armas

30097169 00FF

Sem tempo

800CCF60 0000.

Avião do Spider-man 2

Como faço para passar a fase do avião no jogo *Spider-man 2*, do PS1?

George Michael B. Prado

Uberlândia/MG

■ Você está na oitava fase do game, na Crash Flight. Seu objetivo é parar o avião para salvar o piloto que está desacordado. Para isso, atire bolas de teias para destruir os latões que estão no caminho do avião (use L2 para mirar), mas não se preocupe com os três primeiros. Sempre que chegar perto das portas de um hangar, atire sua teia na alavanca do lado direito da porta para liberar passagem. Se você deixar a aeronave bater em um dos portões é Game Over na hora. Depois da segunda porta, detone os latões e lance teia em um dos motores do avião, para que ele comece a virar. Em seguida, acerte o outro motor para parar a aeronave e salvar o piloto.

Fase concluída!

Syphon Filter Moleza

Qual é o código para ter todas as armas com munições infinitas no *Syphon Filter*, do PS1?

Lourran de Avelar Rodrigues Imperatriz/MA

■ Durante o jogo, dê um pause, selecione *Weapons* e segure os botões ◀ + L2 + R2 + ● + ■ + ✕. Se você tiver a versão europeia do game, porém, use o comando Select + L1 + L2 + R2 + ● + ✕. Se mesmo assim o truque não funcionar, aperte L2 + R2 + ■ + ● + ✕, e o seu herói terá todas as armas com munição ilimitada.

Mamata no RE: Outbreak

Olá, pessoal! Preciso dos códigos de GameShark para o *Resident Evil: Outbreak*, do PS2. Vocês podem me ajudar?

Alessandra Tatiana S. Pedro São Carlos/SP

■ Acompanhe os códigos mais quentes e detone facilmente os zumbis do game (GameShark 2 4,0 ou superior):

Código Mestre

94D0B9FE B46E0F4E

Códigos para o modo offline:

Energia ilimitada

24C6BD4E FCE3C1A0

Munição ilimitada

(todas as armas)

249017A8 30F157D9

Todas as fases liberadas

244FCF96 E90F08D7



Resident Evil: Outbreak

Conflict Vietnam

Que decepção. O cidadão que analisou o excelente *Conflict Vietnam*, na edição 70, demonstra não ter conhecimento do que seja uma guerrilha ou um combate na selva. Aposto que ele não serviu às forças armadas e só deve saber de discotecas e jogos como *Mortal Kombat*. Parabéns à Take Two e à SCI Games pelo jogo.

Ráyel Guilherme Barroso Araruama/RJ

■ Ráyel, é claro que não se compara um jogo de guerra a *Mortal Kombat*. São estilos diferentes. O problema é que, quando comparado a jogos como *Medal of Honor* e *Freedom Fighters*, fica evidente que *Conflict Vietnam*, apesar de ter algumas excelentes idéias, possui gráficos inferiores e um controle muito confuso, o que o torna ruim de jogar. Mesmo assim, fica registrada a sua bronca, para avisar outros apreciadores de jogos de guerra.

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para Revista Dicas & Truques para PlayStation Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP CEP: 05510-900

e-mail: playstation@europenet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção.

Visite nosso site na Internet:

www.europenet.com.br/playstation



Spider-man 2

ARI! GAMES

Ary Victor Eletrônica Ltda.



VENDEMOS

TROCAMOS

CONSERVAMOS

APARELHOS E ACESSÓRIOS

VENHA CONFERIR



O QUE HÁ DE MELHOR EM VIDEO GAMES

Tels.: (21) 2671-8601 // 2782-2068

Cheque e Cartão em 6x s/ juros / Também fazemos crediário

Rua Mariano Sendra dos Santos, s/nº Qd. 05, Lj. 02 - Shopping Center Caxias - Cep. 25010-080 - D. Caxias - RJ



Participe do Mural

Mande seus desenhos para:
Mural da Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP
CEP: 05510-900

Confira os desenhos
dos leitores que a
redação da Revista
Dicas & Truques
selecionou este mês

MURAL Playstation

Leonardo Silva Barbosa
São Paulo/SP



Daniilo Duarte Loliola dos Santos
Salvador/BA



Flávio Vítório de Siqueira
Suzano/SP



Paulo Igor C. Silva
São Paulo/SP



Rômulo Silva dos Santos
São Luís/MA

Rosana da Silva Ferraz
Taubaté/SP



THUNDER

THUNDER

NOVO



COMPATÍVEL COM TODOS OS
PS2 USA (V9-V10)

□ DESBLOQUEIO DEFINITIVO
PARA SEU PS2

- ÚNICO COMPATÍVEL COM FILMES EM DVD PROTEGIDOS REGIÃO 4 BRASIL.
- DESBLOQUEIA TODAS AS REGIÕES PARA DVD DE FILME.
- SEM NECESSIDADE DE BOOT.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM DVD9 (SEM FALHAS).
- REPRODUÇÃO DE DVD - CD - ORIGINAIS E IMPORTADOS PS2/PSONE E FILMES.
- BOOT PELO BROWSER.
- ACOMPANHA FIOS PARA INSTALAÇÃO.
- FUNCIONA NA TENSÃO (VOLTAGEM) CORRETA DO PS2: 3,3V.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM QUALQUER GAMESHARK, REGIONX OU CODEBREAKER.
- NÃO APRESENTA FALHAS NO BOOT.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM JOGOS PROTEGIDOS PS2.
- NÃO INTERFERE NO FUNCIONAMENTO DO MEMORY CARD.
- MAIOR COMPATIBILIDADE COM DIFERENTES MÍDIAS.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM REPRODUTORES DE MP3 E DIVX.
- NÃO CAUSA SUPERAQUECIMENTO.
- COMPATÍVEL COM SOFTWARE DE DESENVOLVIMENTO "OPEN SOURCE".
- DESENVOLVIMENTO, FABRICAÇÃO E SUPORTE NO BRASIL.
- GARANTIA DE 1 ANO.
- NÃO DANIFICA LA.



WWW.VTEC.COM.BR

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, Desbloqueio de PS2, Equipamentos de segurança sem fio. Soluções Digitais.

Ax. dos Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel: (31) 3241-3060 - Fax: (31) 3241-4180

VTEC Soluções Digitais LTDA www.vtec.com.br / vtec@vtec.com.br

O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC© Soluções Digitais LTDA. e o seu uso divulgação, venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC é marca registrada.

Copyright 2004 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.



Julio Wecchi

NEWS STATION

NOVIDADES DO PS3

Sony investe pesado não só para criar um console poderoso, mas também para torná-lo mais amigável para os produtores de jogos

Enquanto você se diverte com os games do PS2, a Sony já trabalha a todo vapor no sucessor do console, o PS3. E isso não começou agora. Há mais de três anos que a dona do PlayStation faz isso. Em parceria com as gigantes IBM, Toshiba e agora NVidia, a superempresa promete criar um videogame ainda mais poderoso e mais conectado à Internet.

O console ainda não tem data de lançamento, mas a Sony garante que ele sairá até o ano que vem. Confira as novidades mais quentes do videogame que deve detonar a próxima geração.

NVIDIA NA GERAÇÃO 3

O chip gráfico do PS3 será desenvolvido por uma das maiores fabricantes de microprocessadores gráficos do mundo. A NVidia, famosa por seus chips gráficos para PC, está criando uma GPU (Unidade Gráfica de Processamento) 50 vezes mais rápida que a do PS2 e projetada para trabalhar em conjunto com o processador Cell.

A parceria mostra o quanto a Sony ficou preocupada com o crescimento do Xbox, seu principal concorrente que, não por acaso, é equipado com uma versão modesta de um chip da NVidia. Por isso, a dona do PlayStation resolveu abrir mão de produzir tudo sozinha, como fez até hoje, e recorreu à NVidia, que é especialista na área e reconhecida mundialmente por facilitar o desenvolvimento de jogos e conversões de títulos originalmente produzidos para PC (quem tem Xbox sabe muito bem disso).



O PS3 terá chip gráfico desenvolvido pela NVidia, que faz chips para Xbox e PC

O interessante é que o Xbox 2 terá o chip da ATI, outra gigante do gênero que, curiosamente, foi responsável pela GPU do GameCube. Já a Nintendo ainda não anunciou qual chip irá usar no seu próximo videogame, mas a briga dos consoles promete ficar ainda mais acirrada.

PROCESSADOR AMIGÁVEL

O coração do PS3 é um superchip chamado Cell. Desenvolvido pelas gigantes Sony, Toshiba e IBM, o processador será centenas de vezes mais rápido que o do PS2 e terá arquitetura semelhante aos dos usados na série Power PC, da IBM, famosa entre os consumidores de Apple. Um dos diferenciais do chip em relação a qualquer outro da geração atual é a velocidade absurda de cálculos e a capacidade embutida de trabalhar com Internet em banda larga. Por isso, você já pode esperar por centenas de games voltados para partidas online.

Além disso, a IBM já anunciou que o chip será uma "base" bastante amigável para os desenvolvedores de jogos. A empresa não quer repetir o que aconteceu com o PS2, que, apesar do sucesso, ficou famoso pelo chip difícil de programar, responsável por muitos jogos precários, inclusive de estúdios conhecidos. A IBM também anunciou que o chip do PS3 poderá ser usado em outros aparelhos da Sony, computadores da própria IBM e até mesmo televisores da Toshiba.

Até o momento, nenhuma das três gigantes divulgou as especificações técnicas do Cell.



PS2 DE BOLSO

Não é o PSP. É uma versão caseira e muito bem-feita do PlayStation 2

Uma loucura curiosa. Um gamemaniaco "maluco" chamado Benjamin J. Heckendorn resolveu criar um PS2 de bolso. Ele aproveitou as dimensões reduzidas do PStwo para criar uma versão portátil do console, chamado por ele de PS2p. Para construir o aparelho, Benjamin usou baterias de um DVD portátil, uma tela LCD com 5 polegadas e uma carcaça de acrílico que ele mesmo projetou.

O detalhe é que todos os comandos do primeiro Dual Shock estão presentes, inclusive os analógicos. E há também uma

entrada para carregar os save games do Memory Card. O cara criou até um medidor com LEDs, para saber quando carregar as baterias do videogame.

Para saber mais detalhes sobre essa maluquice, entre no site do cara, em www.benheck.com/Games/PS2p%201.htm e confira mais informações sobre o projeto.



O portátil tem todos os botões do Dual Shock, inclusive os superiores, que ficam atrás



Benjamin aproveitou a compacta placa-mãe do PStwo para montar o PS2p

MANCADA DO MÊS

Portátil em falta

Lançado nas lojas japonesas no dia 12 de dezembro do ano passado, o PSP evaporou das prateleiras. Com apenas 200 mil unidades disponíveis no dia da estréia, menos da metade do que foi o lançamento do Nintendo DS, por exemplo, as filas das lojas nipônicas foram gigantescas e milhões de gamemaniacos ficaram chupando o

dedo. Afinal, o mundo inteiro queria colocar as mãos no PlayStation portátil, incluindo muitos brasileiros.

Para você ter uma idéia, mesmo pela Internet foi praticamente impossível comprar um PSP, pois as pouquíssimas pré-vendas disponíveis foram encerradas semanas antes do lançamento. Depois da confusão, a Sony prometeu abastecer as lojas com mais 300 mil unidades até o final de dezembro, o que não ajudou muito. Enfim, uma grande mancada.



Na estréia do PSP, a Sony vendeu quase todas as unidades. Também, eram tão poucas...

TOP 10 PS2

OS MAIORES DO MUNDO



- | | | |
|----|----------------------------------|-----------------|
| 1 | GTA: San Andreas | Rockstar |
| 2 | Metal Gear Solid 3 | Konami |
| 3 | Dragon Ball Z: Budokai 3 | Bandai |
| 4 | NFS Underground 2 | Electronic Arts |
| 5 | WWE SmackDown vs Raw | THQ |
| 6 | Star Ocean | Square Enix |
| 7 | GTA: Vice City | Rockstar |
| 8 | Final Fantasy X | Square |
| 9 | Prince of Persia: Warrior Within | Ubisoft |
| 10 | Kingdom Hearts | SquareEnix |

OS MAIS VENDIDOS DO BRASIL



- | | | |
|----|----------------------------------|-----------------|
| 1 | GTA: San Andreas | Rockstar |
| 2 | Metal Gear Solid 3 | Konami |
| 3 | NFS Underground 2 | Electronic Arts |
| 4 | Prince of Persia: Warrior Within | Ubisoft |
| 5 | Lord of The Rings: Third Age | EA |
| 6 | Ace Combat 5 | Namco |
| 7 | Goldeneye Rogue Agent | Electronic Arts |
| 8 | The Incredibles | Non on on |
| 9 | Dragon Ball Z: Budokai 3 | Bandai |
| 10 | Tony Hawk's Underground 2 | Activision |

↑ Posição Anterior Fontes: GameFAQs e NC Games



PLAYLINKS

Recordes Insanos

Site: www.twingalaxies.com

Idioma: inglês

Você se considera um bom jogador? Então visite esse site para comparar seu desempenho com os dos melhores do mundo. A página traz uma espécie de livro dos recordes de videogames. Há recordes catalogados desde 1981.

Corrida no PC

Site: www.jollygoodgames.com/turboslidrs

Idioma: inglês

O Turbo Sliders é um game de corrida simples para PC, com visão superior da tela e que aceita até 20 jogadores simultâneos em rede. O arquivo de instalação tem 3,6 MB. É uma boa opção para quem quer se divertir com algo diferente.

Campeonato & CIA

Site: www.senhagames.net

Idioma: português

Notícias de jogos, análises e download de minigames gratuitos estão presentes neste endereço. O local também organiza campeonatos de PS2 e traz uma loja virtual com produtos do gênero.

LANÇAMENTOS DO MÊS

Tem jogo novo do PS2 no pedaço!
Confira os lançamentos de janeiro

| JOGO..... | TIPO..... | PRODUTORA..... |
|---|----------------|----------------|
| Classified: The Sentinel Crisis..... | Ação..... | Global Star |
| Ford Mustang: 40th Anniversary Edition..... | Corrida..... | Global Star |
| Fullmetal Alchemist and the Broken Angel..... | RPG..... | Square |
| Getaway: Black Monday, The..... | Ação..... | Sony |
| Mercenaries..... | Tiro..... | LucasArts |
| Midnight Club 3: DUB Edition..... | Corrida..... | Rockstar |
| Playboy: The Mansion..... | Simulação..... | Arush |
| Punisher, The..... | Tiro..... | THQ |
| RPM Tuning..... | Corrida..... | Kemco |
| Suikoden IV..... | RPG..... | Konami |
| Virtua Quest..... | Luta..... | Sega |

Fonte: IGN

PSTWO: PERGUNTAS E RESPOSTAS

Fique por dentro de tudo que você queria saber sobre o novo e pequeno PlayStation 2

? É possível destravar o PStwo?

! Sim. Algumas lojas nacionais já estão vendendo o console modificado. Entretanto, como o destravamento é muito recente, a modificação ainda é arriscada demais e pode comprometer o sistema óptico ou até mesmo a placa-mãe do videogame (mesmo sem rodar jogo). Na dúvida, compre o PStwo original e espere por um destravamento testado e confiável.

? Quais as vantagens do console?

! Ele cabe em qualquer lugar e já vem com o Network Adaptor, acessório essencial para quem quer jogar online com outros gamemaniacos.

? Quais são as desvantagens?

! O PStwo não conta com a porta S400, usada em pouquíssimos títulos compatíveis com o i-Link, como o Gran Turismo 3. Para quem não sabe, essa porta

fica ao lado das conexões USB, no PS2.

Também está ausente o espaço para o disco rígido, usado em modificações e em raros

jogos, como o Final Fantasy XI. Além disso, o videogame é incompatível com alguns MultiTaps antigos, mas já existe um adaptador que resolve este problema (consulte a página 75).

? Quando o PS2 será substituído?

! Até o fechamento dessa edição, a Sony não anunciou o fim da produção do console antigo. Vale ressaltar que o console ainda é divulgado pelo fabricante no site oficial, em versões básicas e limitadas (coloridos), e ainda é vendido em diversas lojas nacionais (confira a tabela de preços da página 18), junto com o PStwo. É certo que o PS2 Slim chegou para

substituir o antigo. Resta saber por

quanto tempo o PS2 ainda será fabricado pela Sony.

? Qual o melhor console para comprar, o PS2 ou o PStwo?

! Se você quiser comprar um PS2 com HD para jogar FFXI ou instalar o HDLoader, por exemplo, vale a pena comprar o modelo antigo. Para quem não sabe, o HDLoader é um software não licenciado pela Sony, que traz uma série de recursos, como opção de gravar o game no disco rígido para turbinar os Loadings e rodar emuladores. No entanto, se você não pretende usar o HD, o negócio é ficar com o PStwo, que é compacto e já vem com o Network Adaptor.



Penseu em comprar um PStwo? Então leia antes as perguntas e respostas mais importantes



GANHOU VIDA

Rockstar - a produtora ganhou não só uma vida, e sim várias, por lançar a versão San Andreas da série GTA, que se tornou o título mais jogado e procurado do planeta. Além disso, o game é exclusivo para PS2, para inveja dos concorrentes.

PERDEU VIDA

Polyphony Digital - o estúdio responsável por Gran Turismo 4 adiou várias vezes o lançamento do simulador desde 2003. A última mancada rolou em dezembro de 2004. Agora o jogo será lançado só em fevereiro. Acredita nisso?

RESUMO DE 2004

Os melhores e os piores jogos de 2004 segundo a redação da Dicas & Truques:

OS MELHORES

Pos.JOGONOTA
 1Metal Gear 310



- 2GTA: San Andreas9,8
- 3Onimusha 3: Demon Siege.....9,7
- 4Winning Eleven 89,7
- 5Prince of Persia 29,6
- 6Forbidden Siren9,6
- 7Fatal Frame 29,6
- 8Spider-Man 2: The Game9,5
- 9Viewtiful Joe 19,4
- 10NBA Ballers9,4
- 11NFL Street.....9,4
- 12007 Everything or Nothing.....9,4
- 13Burnout 3: Takedown9,3
- 14Ratchet And Clank UYA9,3
- 15NFS Underground 29,2
- 16Resident Evil Outbreak 29,2
- 17Def Jam: Fight For NY9,2
- 18Monster Rancher 49,2
- 19Freedom Fighters9,2
- 20Splinter Cell 2.....9,1

OS TRASH

Pos.JOGONOTA
 1Terminator 3: TROTM.....T-000

- 2Street Racing Syndicat.....0,00001
- 3Conan0,001
- 4Power Ranger: DT0,0031415
- 5Crash 'N' Burn0,141421356
- 6Vietcong: Purple Haze.....0,2
- 7Army Men: Sarge 's Wars.....0,5
- 8McFarlane 's Evil Prophecy...0,666
- 9Tom Berenger: Sniper 2.....0,9994
- 10Nightshade1,0
- 11Masked Rider O 's.....1,5
- 12Destruction Derby Arena ...2,0301



RANKINGS DA IDF²



Confira as listas dos dez primeiros gamemaniacos nos rankings da IDF2 (International Digital Football Federation) em pontos e em aproveitamento, respectivamente. Para

- | Posição | Jogador | Pontos |
|---------|---------------------------|--------|
| 1 | Joao Flavio C. Boccoli | 756 |
| 2 | Sidney Paulo Abbud Filho | 686 |
| 3 | Guilherme Larsson | 573 |
| 4 | Fabio Moura | 311 |
| 5 | Leandro Pigatti | 288 |
| 6 | Anderson Faustino | 273 |
| 7 | Eduardo Luis Silva | 260 |
| 8 | Jose Domingos Filho | 218 |
| 9 | Nathan Nassar | 196 |
| 10 | Sandro Aparecido da Silva | 171 |

saber mais sobre essa federação com os melhores do Winning Eleven, acesse o site www.digitalstadium.com.br. Os rankings foram feitos com base na classificação do dia 15 de dezembro.

- | Posição | Jogador | Aproveitamento |
|---------|--------------------------|----------------|
| 1 | Gustavo J. Gonçalves | 2,92 |
| 2 | Clayton Gonçalves Q. | 2,8 |
| 3 | Anderson Faustino | 2,79 |
| 4 | Danilo Barros | 2,79 |
| 5 | Lucas Tucci | 2,75 |
| 6 | Fábio Duraes | 2,73 |
| 7 | Andre Antunes | 2,71 |
| 8 | Daniel Augusto T. Chaves | 2,67 |
| 9 | Thiago Soares Machado | 2,63 |
| 10 | Leandro Maçol | 2,63 |



Assistência Técnica Especializada



Sedex para todo Brasil

Pagto Facilitado até em 6 x Somente Belo Horizonte



0**31 3274 2988

Av Amazonas 885 loja 236 Belo Horizonte - Minas Gerais

FOFOCASTATION

Fique por dentro das fofocas mais importantes do Planeta PlayStation

2 Snake PS2 X Snake PSP
A versão japonesa de *Metal Gear 3* (confira o detonado na página 54) vai interagir com o MGS Acid, do PSP. Para funcionar, o gamemaniaco deverá conectar o portátil no PS2 usando um cabo USB para que os games se comuniquem.



3 Prince of Persia 3
A terceira aventura do Príncipe da Pérsia já foi para o forno. O título deve estrear no final do ano no PS2 e também nos demais consoles da geração atual. A

Ubisoft ainda não confirmou nada sobre a notícia.

2 O Poderoso Chefão
Uma das trilogias mais famosas dos cinemas deve invadir o PS2. O jogo será distribuído pela Electronic Arts com conteúdo adulto, mas, por enquanto, ainda não tem data de lançamento definida.

3 GTA no PS3
A Rockstar está trabalhando na seqüência do *San Andreas*. O jogo será ambientado em uma cidade européia, como no antigo *GTA: London 1969*, que rolava em Londres. O futuro game só deve sair para o PS3 em 2006.

LEGENDA

1 Certo 2 Quase certo 3 Incerto

OPS! ERRAMOS

A ficha técnica do review *The Lord of the Rings: The Third Age*, da edição 71, página 32, saiu errada. A correta é esta:

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Electronic Arts

Produtor: Electronic Arts **Tipo:** RPG

Jogadores: 1 **Site:** thethirdage.

eagames.com **Ponto forte:** Efeito visual dos combates. **Ponto fraco:** Personagens desconhecidos. **Gráfico:** 9,0 **Som:** 9,5

Controles: 8,5 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 9,0 **Nota Geral:** 8,9 **Console:** PS2

No detonado do *GTA: San Andreas*, missão BMX, em Fúria sobre Duas Rodas, você deve ir até a pista de skate para iniciar a missão, não ir de skate até o parque.

ENCONTRE O PS2 MAIS BARATO

Confira as melhores ofertas para você comprar um PS2 ou um PStwo. As pesquisas de preço foram feitas no dia 21 de dezembro, com o

dólar valendo aproximadamente R\$ 2,69. O console básico com um controle custa US\$ 149 nos Estados Unidos). Por isso, vale a pena

pechinchar nestas lojas para encontrar o preço do console mais baixo ou facilidades no pagamento. Boas compras! Se você é lojista e sua loja não está nessa lista, entre em contato conosco pelo telefone **(0xx11) 3038-5086**.

| Loja | Telefone | PS2 (R\$) | PStwo (R\$) | Loja | Telefone | PS2 (R\$) | PStwo (R\$) |
|------------------|-------------------|-----------|-------------|------------------|--------------------------|----------------|-----------------|
| Alpha Games | (0xx31) 3274-2988 | 1.200,00* | 1.320,00* | Point Games | (0xx19) 3232-5488 | 1.180,00* | 1.250,00* |
| Big Games | (0xx11) 3681-3807 | 1.050,00* | - | Porão Games | (0xx15) 3285 1919 | 1.090,00* | 990,00 |
| Bits Games | (0xx31) 3271-9537 | 1.050,00* | - | Pier 88 | (0xx11) 6192-9624 | 1.299,00* | 1.099,00 |
| Crazy Games | (0xx11) 578-6353 | 970,00 | - | Premiere Video | (0xx11) 3721-8541 | 950,00 | 950,00 |
| Disk Games | (0xx19) 3242-0541 | 1.199,00* | 909,00 | Rock Laser Games | (0xx11) 6631-9979 | 1000,00* | 900,00 |
| Dragoon Games | (0xx11) 3846-4375 | 1.100,00 | 1.090,00 | SS Games | (0xx11) 3328-6804 | 1.200,00* | - |
| Fratello Games | (0xx11) 3362-2206 | 1.090,00* | 1.190,00* | Tec Games | (0xx11) 3362-8986 | 850,00* | 1050,00* |
| Game Over | (0xx11) 3992-2350 | 1.100,00* | - | Tilt's Games | (0xx11) 6191-3000 | 1.000,00* | 900,00 |
| GameOne | (0xx19) 3236-6059 | - | 1.345,00* | Trop Games | (0xx19) 3272-4943 | 1.090,00* | 910,00 |
| Metrópole Games | (0xx11) 3328-6823 | 1.200,00* | 1.200,00* | Viena Games | (0xx11) 4674-5850 | 895,00* | 1.290,00* |
| MPS Games | (0xx11) 3699-0190 | 1.090,00* | 990,00 | Xtreme Games | (0xx11) 5052-0513 | 999,00 | 1.800,00* |
| Netunia | (0xx11) 3825-7600 | - | 897,00 | W2N Games | (0xx11) 294-0222 | - | 990,00 |
| Podium Games | (0xx11) 3277-0751 | 860,00 | 990,00 | Wave Games | (0xx11) 5541-8066 | 1.100,00* | - |
| Point Games (SP) | (0xx11) 3721-4045 | 980,00 | - | World Games | (0xx15) 3234-1584 | 949,00 | 1.199,00 |

Fonte: as próprias lojas

* Console modificado



Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

LOJA



CONHEÇA NOSSO SITE



ENTENDA PORQUE SOMOS A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION:

A melhor e mais completa loja brasileira especializada em PlayStation.

O site mais completo com informações técnicas, suporte online e a maior variedade de produtos para PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais para PlayStation 2 e PStwo com até dois anos de garantia.

Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Matrix Infinity e DMS.

Assistência técnica especializada com equipamentos digitais para trabalho em placas SMD (PS2 e PStwo).

Parcelamento em até 16 vezes com os menores juros. Confira!
(sujeito a análise de crédito)

Enviamos para todo o Brasil.



Financie suas compras de qualquer lugar do Brasil em até

16x!

(19) 3236 6059

www.gameone.com.br
sac@gameone.com.br
Av. Barão de Itapura, 1647
Campinas/SP - (19) 3236-6059

Após anos de torcida, finalmente chegou a notícia que você queria ouvir: Cavaleiros do Zodíaco está a caminho para o PS2



Por Humberto Martínez

SAINT SEYA

CHAPTER - SANCTUARY

Deste o início da geração PS1 em 1995, milhões de fãs em todo o mundo sonham com um game de Cavaleiros do Zodíaco, um dos grandes animes da história. Nove anos depois, a Bandai, autoridade em games baseados em animes, anunciou oficialmente que *Saint Seiya: Chapter Sanctuary* será lançado em março de 2005 no Japão. Infelizmente, as informações que a Bandai liberou são apenas migalhas para atizar nossa curiosidade. Mesmo assim, o pouco que se sabe é o bastante para perceber que este será um grande jogo para os fãs da série. Trata-se de um game de luta com os cavaleiros de prata e ouro reconstruídos em 3D, com traços mais legais e realistas do que em qualquer episódio do anime. Imagine Shiryu com sua Cólera do Dragão, ou Saga de Gêmeos executando sua Explosão Galáctica com todos estes recursos gráficos. Tudo isso sem contar a abertura original do anime refeita em 3D, trilha sonora original, dubladores do anime japonês e modos de jogo destruidores.

A Batalha Dourada

Não poderia haver melhor estratégia para os Cavaleiros do Zodíaco no mundo virtual do

que um game baseado na saga Santuário, a mais inesquecível aventura do anime. O modo principal do game será o Story, no qual o jogador vai controlar Seiya, Shiryu, Hyoga, Shun e Ikki, os cavaleiros de Atena, em batalhas contra os cavaleiros de ouro com total fidelidade ao anime. Ou seja, prepare-se para reviver cenas inesquecíveis, como a luta em que Seiya quebra o chifre de Aldebaran, em Touro, o trágico confronto entre Shiryu e Shura de Capricórnio e, óbvio, a batalha final contra o falso Grande Mestre. Tudo isso com direito a animações destruidoras em CG ilustrando a história. Fora do modo Story você poderá controlar também os cavaleiros de ouro em torneios alucinantes. Já dá para sentir a empolgação na pele só de imaginar o grito "Aurora Execution!!!".

Sistema de Combate

Ao que tudo indica, as batalhas de *Saint Seiya* serão em 2D com opções limitadas de movimentação em 3D nos cenários. Isso equivale a uma combinação do sistema clássico de *Street Fighter* com esquivas laterais, como as usadas na série *Dead or Alive*. Além disso, o sistema de câmera proporcionará mudanças automáticas de

ângulo para que o jogador veja os golpes especiais de diversos modos.

Se você sonhava com uma estrutura de combate similar à de *Dragon Ball Z: Budokai*, esqueça. Os Cavaleiros não devem ter a total liberdade de vôo e a velocidade frenética que, em *Dragon Ball*, elevam a sensação de poder. Os lutadores de *Saint Seiya* serão mais lentos e pesados, o que deve deixar a luta mais presa no combate de proximidade, ou seja, o bom e velho "mano-a-mano", com as fantásticas magias especiais típicas dos cavaleiros reservadas para finalizações. Não espere por um game frenético como as lutas do desenho animado, e sim por batalhas mais técnicas e elaboradas.



OS CAVALEIROS DO ZODÍACO

Conheça os personagens que vão participar da batalha das 12 casas no seu PS2 e os poderes que já estão garantidos para você detonar:

Seiya

Constelação: Pégaso
Golpes: Meteoro de Pégaso

Shiryu

Constelação: Dragão
Golpes: Cólera do Dragão

Hyoga

Constelação: Cisne
Golpes: Pó de Diamante e Trovão Aurora

Ikki

Constelação: Fênix
Golpes: Ave Fênix e Golpe Fantasma de Fênix

Shun

Constelação: Andrômeda
Golpes: Correntes Nebulosa e de Andrômeda

Um

Constelação: Áries
Golpes: Parede de Cristal

Aldebaran

Constelação: Touro
Golpes: Grande Chifre

Saga

Constelação: Gêmeos
Golpes: Outra Dimensão e Explosão Galáctica

Máscara da Morte

Constelação: Câncer
Golpes: Ondas do Inferno

Aiolia

Constelação: Leão
Golpes: Cápsula do Poder e Relâmpago de Plasma

Shaka

Constelação: Virgem
Golpes: Rendição Divina

Milo

Constelação: Escorpião
Golpes: Agulha Escarlata

Shura

Constelação: Capricórnio
Golpes: Excalibur

Camus

Constelação: Aquário
Golpes: Execução Aurora

Afrodite

Constelação: Peixes
Golpes: Rosas Sangrentas e Rosas Piranhas



Se o Seiya em 3D já ficou legal assim, imagine na hora em que ele soltar o Meteoro de Pégaso



Apesar dos personagens em 3D, as batalhas devem ser mesmo em 2D, com esquivas laterais





PREVIEW

RESIDENT EVIL 4

Inimigos inteligentes, novos movimentos e história intrigante são as principais novidades da seqüência

O quarto *Resident Evil*, do PS2, já está no forno. E ao contrário da versão *Outbreak*, o título vai seguir a linha tradicional da série: ação offline e quebra-cabeças que são verdadeiros clássicos. Por isso, quem estava com água na boca para jogar a seqüência de *Code Veronica X* vai finalmente matar a sede (e

zilhões de inimigos) neste novo episódio.

No controle do agente Leon, você deve encarar inimigos mais poderosos. Os tradicionais zumbis serão substituídos por estranhos humanos que abusam da inteligência para agir em grupo, pedir reforços e até criam armadilhas fatais para capturar o herói. Também vão surgir



Por Julio Wecchi

monstros que agem por instinto, como uma lacraia mutante e um tipo de ogro.

O protagonista poderá usar veículos para se transportar ou para ajudar durante os combates. Enquanto pilotar uma lancha, por exemplo, você poderá controlar a mira para acertar os inimigos. Confira os detalhes da história do game.



▲ Além da câmera normal, você poderá usar um binóculo em primeira pessoa



▲ Leon será capaz de dar chutes, socos e outros golpes para detonar os inimigos

FICHA TÉCNICA - Distribuidor: Capcom Produtor: Capcom Na Internet: www.capcom.co.jp/bio4/english.html Tipo: Ação/Terror Jogadores: 1 Lançamento: 2º Semestre de 2005 - Japão

PS2

O PESADELO NÃO ACABOU

A trama vai rolar seis anos depois da destruição de Raccoon City. Teoricamente, a corporação Umbrella não existe mais e o policial Leon é convocado para uma missão secreta na Europa. Seu objetivo é resgatar Ashly, a filha do presidente dos Estados Unidos, que foi seqüestrada por motivos desconhecidos. Leon

descobre que Ashly está em uma estranha vila do Velho Continente, mas, quando chega ao local, é atacado pelos habitantes da vila. O detalhe é que os inimigos, em vez de zumbis, são humanos inteligentes que usam armas e agem em grupo. Confira os principais personagens do game:

Leon S. Kennedy

Membro do Departamento de Polícia de Raccoon, Leon foi um dos responsáveis pela destruição da corporação Umbrella no *Resident Evil 2*. No quarto game, o agente voltará com força total.



Ashly Graham

A filha do presidente norte-americano. Seqüestrada e levada para a Europa por motivos desconhecidos, cabe a Leon descobrir o que há por trás dessa garota de apenas 20 anos.



Luis Sera

Um misterioso ex-policial que aparece no caminho de Leon. Sua presença será fundamental para ajudar o herói a sobreviver e a resolver alguns enigmas do game.



Village Chief

É o chefe da vila principal do game e também o primeiro contato de Leon, já que é nesta vila que ele começa a sua busca. Este personagem enigmático deve ser um de seus maiores inimigos.



Mystery Woman

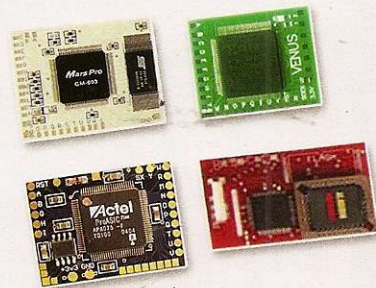
Provavelmente ela é Ada Wong, uma das personagens que aparecem em um dos oito epílogos de *RE3*. Suas informações serão fundamentais para desvendar o mistério da garota raptada.



Informática
KRM
Games & Telefonia



**ACESSÓRIOS, JOGOS
E CONSERTOS**



**PROMOÇÃO
PS2**

**ASSISTÊNCIA TÉCNICA
ESPECIALIZADA EM
GAMES E INFORMÁTICA**

- TELEFONIA:
PANASONIC/SIEMENS
MOTOROLA/GE
- GAMES:
PLAY 1/X BOX/
JOGOS/PLAY 2

**R. Pamplona - 718,
próximo ao metrô Trianon Masp
(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165**

O visual é destruidor, mas pelo visto ainda não é dessa vez que a galera vai poder lutar online

Direto dos arcades japoneses para o PS2, o novo Tekken trará lutadores inéditos e combos exclusivos

Novos personagens, gráficos mais detalhados e lutadores personalizados são as principais novidades do quinto episódio da clássica série *Tekken* para o PS2. O título trará vários personagens dos games anteriores, como Nina, Marshall, Paul, Hwoarang, Jin, Kazuya e Christie, e mais três novatos: Asuka, Raven e Feng Wei. Serão mais de 20 lutadores disponíveis na tela de seleção, cada um com habilidades e golpes específicos.

A maioria dos golpes dos lutadores clássicos será mantida nessa quinta versão, porém *Tekken 5* virá com combos totalmente novos para substituir os antigos movimentos. E tudo isso rodará com gráficos muito mais detalhados, principalmente nos replays das finalizações, que estão recebendo uma atenção especial.

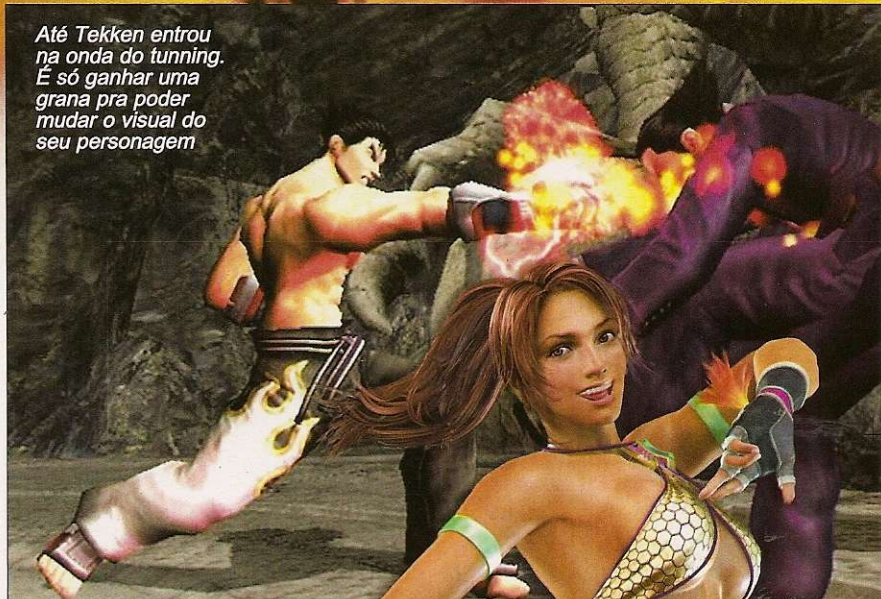
Outra novidade é o inédito sistema de personalização do lutador. A cada luta vencida, você receberá uma determinada quantia em dinheiro. Com essa grana, será possível comprar novas roupas, chapéus e acessórios para personalizar o visual do seu guerreiro. E o melhor é que o personagem personalizado poderá ser salvo no memory card para ser usado em lutas com os amigos, por exemplo.

Já os cenários ficarão mais interativos do que nunca. Durante a luta, os combatentes poderão usar armas e objetos espalhados em pontos estratégicos das arenas para atacar o oponente, e também será possível arremessar os adversários com tudo nas paredes, para arrancar o máximo de energia deles.

Até o fechamento desta edição, não havia qualquer informação sobre a possibilidade de um modo online para o game. Em seu lugar, apenas uma opção para gravar os records na Internet. O jeito é torcer para que a produtora mude de idéia e coloque um inédito modo para encarar jogadores de todo o mundo.

TEKKEN 5

Até Tekken entrou na onda do tuning. E só ganhar uma grana pra poder mudar o visual do seu personagem



▲ Pelo visto, Yoshimitsu não gostou nada da sua nova armadura verde



▲ A maioria dos golpes clássicos será mantida, mas os combos serão novos

Gatas virtuais sempre podem ser melhoradas. Tá aí a Christie que não nos deixa mentir

FICHA TÉCNICA - Distribuidor: Namco Produtor: Namco Na Internet: www.namco.com/games/tekken5
Tipo: Namco Jogadores: 2 Lançamento Previsto: Fevereiro - Japão

PS2

Comece sua diversão a toda velocidade!

Nintendo

© 2003 Nintendo

Nação Design



Novo Kit com GameCube
+ um controle sem fio + um jogo
Mario Kart Double Dash.
Pegue uma carona até o seu.

 NINTENDO
GAMECUBE™

MARIO KART
= Double Dash!!

NC GAMES

LOJISTA: Para maiores informações
contate a NC Games tel: (11) 6236-1157

KATAMARI DAMACY 2

A bola grudenta voltará com força total, com novas fases e diferentes objetos para capturar



Depois do grande sucesso fora do Japão do "desconhecido" *Katamari Damacy*, a Namco já partiu para a seqüência do game. *Minna Daisuki Katamari Damacy*, ou simplesmente *Katamari Damacy 2*, vai trazer novamente a clássica bola, a Katamari, e o pequeno "piloto" alienígena em novas aventuras.

A jogabilidade básica será mantida, ou seja, você deve pegar tudo o que for possível com sua Katamari, para que ela cresça e seja capaz de grudar em objetos ainda maiores. No entanto os objetivos das fases devem ser mais variados. Além de aumentar sua Katamari até um determinado tamanho no limite de tempo, haverá obstáculos adicionais, como ser limitado a apenas um tipo de item, ou ter

de aumentar a Katamari sem coletar mais do que uma certa quantidade de objetos, por exemplo.

Para completar, o visual não deve ter grandes inovações, mas é certo que, para alegria dos fãs, o game trará novas e ainda mais grudentas musiquinhas.



▲ Após ter tranqueiras suficientes em sua Katamari, nem as vacas escapam

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Namco Produtor: Namco Internet: www.namco.com
Tipo: Quebra-cabeça Jogadores: 1 Lançamento Previsto: Fevereiro - Japão



ALTERED BEAST

Bestas mitológicas e muito sangue neste clássico ressuscitado da Sega

O clássico *Altered Beast*, que marcou a estréia do antigo Mega Drive, agora contará com uma seqüência exclusiva para o PS2. O palco da nova aventura não será mais a Grécia mitológica, como no



▲ É como dizem: aquele que luta com monstros acaba se tornando um deles

jogo de origem, e sim os Estados Unidos, e você, no controle de dois agentes militares, deverá enfrentar diversas espécies de bestas que surgiram no país.

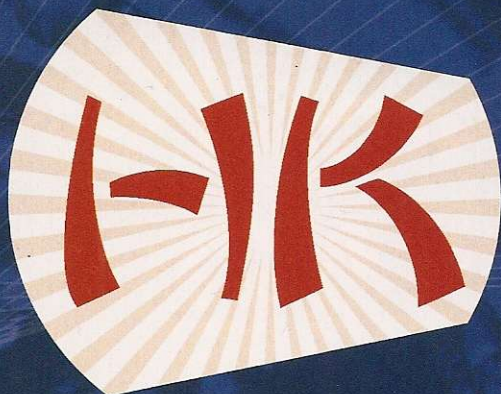
Para enfrentá-las, no entanto, os heróis também vão poder se transformar em poderosas criaturas, após absorverem uma determinada quantidade de almas dos inimigos detonados. E como bestas, os protagonistas contarão com golpes e movimentos especiais insanos.

Resta esperar que o game seja tão divertido quanto o antigo e não esteja apenas usando o nome *Altered Beast* para se promover.



FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sega Produtor: Sega Na Internet: www.sega.com
Tipo: Ação Jogadores: 1 Lançamento Previsto: Fevereiro - Japão



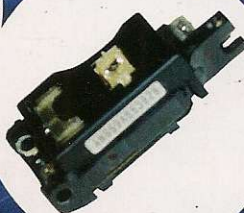
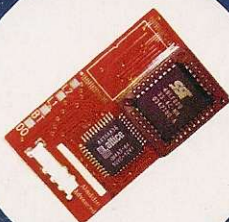


HK IMPORTS

dê muito mais força para o seu console!

A primeira empresa do Brasil a importar ModChips.

Atendimento especializado para lojistas e assistências!



Único distribuidor autorizado DMS3 e Matrix Team na América do Sul.

Aqui você encontra qualidade com o menor preço do mercado!

Televendas: (51) 3039-4444

compre através de nosso site:

<http://www.hkimports.com.br>

parceiros oficiais:

DMS
TECHNOLOGIES



PREVIEW

RAINBOW SIX 4

Comande seus soldados de elite para salvar seus antigos companheiros de guerra

P repare-se para novos desafios em missões de alto nível. Na quarta versão de *Rainbow Six*, do PS2, você controlará dois soldados do episódio anterior, Diñg Chavez e Dieter Weber, e mais dez combatentes estreados. Seu

objetivo será conduzir um grupo de seis soldados para encontrar e resgatar os outros quatro componentes do jogo anterior, capturados por terroristas.

Para conseguir salvá-los, sua tropa precisará concluir mais de 15 missões,



▲ Você poderá testar suas táticas de combate online, com até 16 jogadores



cada uma em um ponto diferente do globo e com um determinado nível de dificuldade, e cada soldado terá uma especialidade definida, como atirador de elite ou perito em explosivos.

O game contará também com um modo online para 16 jogadores ao mesmo tempo, divididos em duas categorias: soldados e terroristas.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Ubisoft Produtor: Ubisoft Montreal/Red Storm Tipo: Ação/Estratégia Na Internet: www.ubisoft.com Jogadores: 2 (até 16 online) Lançamento: 1º Semestre - Estados Unidos

Disk Games Desde 1992



TeleVendas

(19) 3242-0541

Visite Nosso Site

www.diskgames.com.br

Cobrimos Qualquer Oferta

▶▶ **Video Games**

▶▶ **Jogos**

▶▶ **Acessórios**



PlayStation 2



Game Cube



X Box



GB Advance SP

Tudo em até

20x

Temos

Assistência Técnica Especializada

Av. Alberto Sarmiento, 725 - Castelo - CEP 13070-011 - Campinas / SP



DRAGON GAMES



- TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES •
- VENDA •
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA •
- DESTRAVAMENTO •
- TODOS OS ACESSÓRIOS •
- IMENSA VARIEDADES DE JOGOS •



• DVD's / CD's
EM PROMOÇÃO:
CONSULTE.



• **PAGAMENTO EM ATÉ** •

15X



Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br

Rua Sylvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

"não temos filiais"

Regras, carros e pilotos oficiais. Só falta o botão "especial" na Ferrari de Schumacher, pra parar o Rubinho

PSP FORMULA ONE

Multiplayer para oito jogadores e gráficos animais: a temporada de F1 no PSP promete

P repare-se para voar baixo. *Formula One*, para PSP, vai trazer os pegos com as equipes e pilotos oficiais da

temporada de 2005, todos licenciados pela FIA (Federação Internacional de Automobilismo). Também estão confirmadas as polêmicas regras para treino e corrida, adotadas em 2004, e o inédito circuito da Turquia, que será palco do esporte em agosto.

O controle do carro será simples, tipo arcade, e o visual vai ser bem próximo do que se vê em jogos para PS2 (babe nas imagens). Mas o principal atrativo deve ser mesmo o modo multiplayer, que permitirá disputas com até oito jogadores simultâneos pela rede sem fio do portátil. É aguardar o sinal verde e largar.



▲ Ninguém falou em modo "clássico", mas essa Lotus aí não é de 2005

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony Produtor: Traveller's Tales Tipo: Corrida Jogadores: 1 a 8 Na Internet: www.playstation.com Lançamento Previsto: Abril – Estados Unidos

O QUE VEM POR AÍ

Conheça os games para PS2 e PSP que devem ser lançados nos próximos meses nos Estados Unidos:

PS2

| JOGO | TIPO | DISTRIBUIDOR |
|-------------------------------------|---------------|-----------------|
| Brothers in Arms | Tiro | Ubisoft |
| Champions: Return to Arms | Ação | Sony |
| Constantine | Ação | Sony |
| Death by Degrees | Aventura/Luta | Namco |
| Fear Factor: Unleashed | Ação | ARUSH |
| Ghost Master: Gravenille Chronicles | Estatégia | Empire I. |
| Gran Turismo 4 | Corrida | Sony |
| MAGIX Music Maker: Deluxe Edition | Musical | MAGIX |
| Monster Jam 3 | Corrida | Ubisoft |
| Motocross Mania 3 | Corrida | Global Star |
| MX vs. ATV Unleashed | Corrida | THQ |
| NanoBreaker | Ação | Konami |
| NBA Street V3 | Esporte | Electronic Arts |
| Outlaw Volleyball Remixed | Esporte | Global Star |
| Project: Snowblind | Tiro | Eidos |
| Rave Master International | Ação/Luta | Konami |

PSP

| JOGO | TIPO | DISTRIBUIDOR |
|---------------------------|--------------------|-----------------|
| Ape Escape P | Aventura | Sony |
| ATV Offroad Fury | Corrida | Sony |
| Bomberman | Quebra-cabeça/Ação | Hudson Soft |
| Frogger | Quebra-cabeça/Ação | Konami |
| Gran Turismo 4 Mobile | Corrida | Sony |
| Gretzky NHL 2005 | Esporte | Sony |
| MediEvil | Ação | Sony |
| NBA ShootOut 2005 | Esporte | Sony |
| NBA Street | Esporte | Electronic Arts |
| NFL Street | Esporte | Electronic Arts |
| Spider-Man 2 | Ação | Activision |
| This is Football 2005 | Esporte | Sony |
| THU 2 | Esporte | Activision |
| Twisted Metal: World Tour | Ação/Corrida | Sony |
| Viewtiful Joe Series | Ação | Capcom |
| WipEout Pure | Corrida | Sony |



Gran Turismo 4 - PS2



WipEout Pure - PSP



Project: Snowblind - PS2



Viewtiful Joe Series - PSP

NASA

V9 / V10

TUDO EM UM

* FUNCIONA COM QUALQUER DVD FILME, DE DIFERENTES REGIÕES.

* DETECTA AUTOMATICAMENTE. 5000X,5500X PS2

(U/C, JAP, PAL V9~V10)

* SUPORTA COMPLETAMENTE AS MÍDIAS DO PS2, PSX,
DIRETAMENTE COM A FUNÇÃO BOOT.

* É FÁCIL OPERAR COM UMA SÓ TECLA.



*O Chip mais vendido do Brasil
Playstation 50,0XX*

Fone: (011) 8299 9248

email: goodchip@goodchip.com.br

Oficina Credenciadas.

- ◆ Fratello Games
(011) 3362-2206
- ◆ Playtimes Games
(011) 3333-5639

- ◆ Advance Electronics Brasil
(011) 3334-1194
- ◆ Tec Center
(011) 3326-7971

- ◆ Brasil Games
(011) 3329-9148



REVIEW



É possível criar e desenvolver lutadores no modo carreira. O problema é que os cenários são tão limitados que a brincadeira logo perde a graça

BACKYARD WRESTLING 2:

Por Julio Wecchi

THERE GOES THE NEIGHBORHOOD

Mais vídeos e opções inéditas, mas a jogabilidade, que é o que interessa, levou um nocaute feio

A seqüência de *Backyard Wrestling*, para o PS2, chegou com mais garotas sensuais e um modo de carreira totalmente novo. Agora você cria seu próprio lutador de wrestling, definindo características como rosto, músculos, roupas e até a cor da pele. Além disso, conforme você vence o quebra-quebra de fundo de quintal, seu herói ganha mais dinheiro para gastar com acessórios, roupas

exclusivas e até movimentos especiais para ter mais chances contra os brutamontes dos próximos combates.

O segundo episódio também traz novas armas espalhadas pelos cenários, como serras elétricas, cortadores de grama e outros brinquedinhos apelões. E o melhor é que, desta vez, quando o lutador recebe algum golpe do oponente, sua arma cai no chão e fica disponível para ser usada novamente, ao invés de desaparecer.

O maior problema é mesmo a jogabilidade. Ao invés de melhorar, a produtora conseguiu deixar o game bem pior que o anterior. Os movimentos ficaram frenéticos demais e há um excesso de ataques e contragolpes, que receberam péssimos efeitos de câmera lenta e sons ao estilo de *Matrix*. Para piorar, os cenários,



apesar de mais numerosos, são muito pequenos e com pouca interação, o que prejudica principalmente quem se aventura no modo carreira, no qual há muitos combates travados nos mesmos cenários.



▲ É tão fácil usar os golpes e contragolpes especiais que a luta até perde a graça

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Eidos Produtor: Paradox Na Internet: www.eidos.com Tipo: Luta Jogadores: 2
Ponto forte: Vídeos destruidores, personalização do lutador e modelos sensuais Ponto fraco: Arenas pequenas, ação exagerada e efeitos forçados Gráfico: 8,0 Som: 8,0 Controles: 5,5 Desafio: 5,0 Diversão: 6,0 **NOTA GERAL: 6,2**



[Http://www.goodchip.com](http://www.goodchip.com)

GM-805 Mars Pro

Suporta **700XX**

Suporta:

Jogos / DVD Filmes / Emulador / Media Players

PS2 / PSX / DVD Filmes / Multi-Disc / SFC / SEGA

MP3 / Div-X / MPEG-4 / AR2-MAX

*Tecnologia
Autoboot*



**RODA DIRETAMENTE
PSX, PS2 E DVD
SEM NECESSIDADE
DE PROCEDIMENTO.**

Games:

- * Suporta e reconhece diretamente PS e PS 2.
- * Não danifica o canhão de leitura do PS 2, porque Mars Pro evita o envio de sinais ao Drive Controller

Auto detecta a Região e Versão
(NTSC UC / NTSC J / ALL PAL)

DVD Filmes:

- * Reproduz diretamente todas as regiões de DVD Filmes sem mais limite

*Compatível com protetores
de canhão de leitura*

Emulador:

- * Suporta emulador dos jogos SEGA ou SFC

Media Players:

- * Suporta MP3, MPEG-4, Div-X, JPG Arquivos (PS2 Reality Media Players)

Tel 011-8299-9248

goodchip@goodchip.com.br





REVIEW

Por Julio Wecchi

Sem as partes de construção e decoração de casas, Urbz tem foco principal nos relacionamentos que rolam na cidade



THE URBZ: SIMS IN THE CITY

No estilo de The Sims, você deve fazer de tudo para ser promovido no trabalho e ganhar o respeito da vizinhança

Se você curtiu os jogos da série *The Sims*, provavelmente vai gostar de *The Urbz: Sims in the City*, do PS2. Como em *The Sims*, você controla um personagem, totalmente personalizável, que deve realizar diversas tarefas do dia-a-dia. Só que, ao contrário do que acontece em *The Sims*, a rotina do protagonista, um Urb, tem seu principal foco nas atividades que uma pessoa normal faz fora de casa, como trabalhar, fazer novos amigos, malhar na academia, freqüentar casas noturnas e restaurantes, fazer uma tatuagem e até mudar o corte de cabelo.

O centro de Urbz é mesmo a vida urbana. Para chegar ao trabalho, por exemplo, seu personagem deve ir passando pelos diversos bairros da cidade, o que não acontecia em *The Sims*. São nove distritos

no game, ao todo, cada um com um grupo de Urbz para você interagir e um grau de dificuldade diferente. Seu objetivo principal, além de passar o tempo jogando, é aumentar a reputação do seu Urb, interagindo com a comunidade.

E tudo depende de como você conduz seus relacionamentos. De acordo com a forma como você age com as pessoas, seu personagem pode ser promovido no trabalho, ganhar o respeito dos vizinhos e até atingir um status social mais elevado. Mas é claro que, se você quiser, pode ser demitido, odiado até ficar pobre e sujo como um mendigo.

Vale lembrar, no entanto, que apesar do clima diferente, o game segue o mesmo estilo de *The Sims*. Se você é fã do gênero aproveite, caso contrário, não se iluda.



▲ Aumentar o seu status social pode ajudar muito na hora de chegar nas gatas



▲ Crie um personagem muito nerd, e vai ser difícil ele entrar neste bar de motoqueiros



FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Electronic Arts Produtor: Maxis Na Internet: www.urbzsims.ea.com Tipo: Simulação Jogadores: 2 Ponto forte: Controles simples e manipulação das características do protagonista Ponto fraco: Ações do personagem são repetitivas Gráfico: 7,5 Som: 7,0 Controles: 7,5 Desafio: 6,0 Diversão: 6,0 **NOTA GERAL: 6,3**

PS2

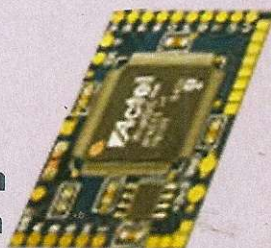


Tilty's[®] Games

10 anos de tradição em games

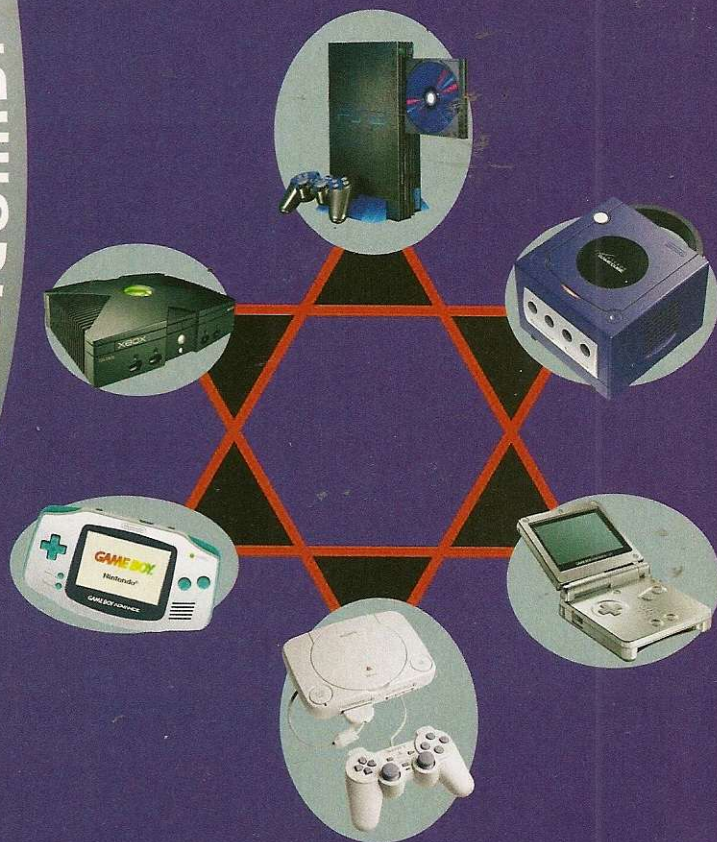


Assistência técnica especializada em
games de todas as marcas
Destravamento PS-2 na hora (consulte)
Destravamento PS-2 Japonês e Europeu
Representante Thunder, MATRIX e DMS-3 em
São Paulo. Serviços executados com garantia



- . Venda de Consoles de todas as marcas e modelos;
- . Acessórios em geral;
- . Facilitamos o pagamento;
- . Tudo com garantia e segurança;
- . Trabalhamos com cheques e todos os cartões de crédito
- . SEDEX para todo o Brasil
- . Não temos filiais;

www.tiltygames.com.br



Rua Serra de Bragança, 476 - Tatuapé - São Paulo
Tel: 6191-3000 / 6193-7163 - Fax: 294-9611

É verdade que os movimentos de Bard são meio travados, mas depois dessa caneca de cerveja você queria o quê?

BARD'S TALE

Um bom RPG de ação, carregado de humor em seus diálogos sarcásticos



△ É bom desenvolver as habilidades de luta de Bard, ou você vai virar comida de lobo



△ Quando os inimigos têm o dobro do seu tamanho, é útil ter uma magia na manga

Para quem já conhece *Baldur's Gate*, a semelhança de estilo com *Bard's Tale* é óbvia. E não é pra menos, afinal, ambos os jogos foram criados por Brian Fargo. O game se destaca pelo humor e diálogos sarcásticos, por isso, um bom conhecimento de inglês é essencial para aproveitar plenamente a aventura. O principal problema é a movimentação do personagem, muito dura

e artificial. Os pulos do cara, por exemplo, são simplesmente medonhos. Fora isso, no entanto, o jogador encontra um visual detalhado, além da possibilidade de evoluir o herói em combate corpo-a-corpo ou no uso de magias. Há também criaturas que podem ser invocadas tanto para o ataque quanto para a defesa, tal qual um poder especial. Enfim, um bom jogo para os amantes de RPGs de ação.

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: inXile Entertainment Produtor: inXile Entertainment Na Internet: www.thebardstale.com
Tipo: RPG Jogadores: 1 Ponto forte: Humor. Ponto fraco: A movimentação é muito travada. Gráfico: 8,5 Som: 7,0
 Controles: 7,0 Desafio: 7,5 Diversão: 7,5 **NOTA GERAL: 7,5**

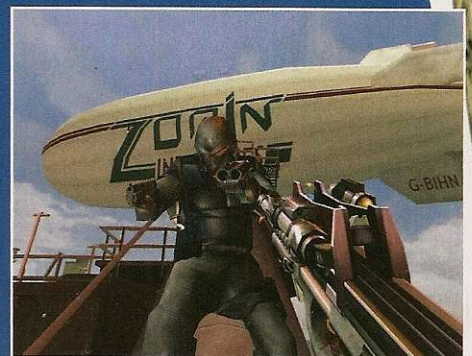
RSB

GOLDENEYE: ROGUE AGENT

Goldeneye é um capítulo da série 007 a ser esquecido, ainda mais se comparado ao excelente *Everything or Nothing*. Mesmo oferecendo um arsenal variado, com pistolas de vários calibres, metralhadoras e até lança-foguetes, a aventura não empolga em momento algum. A inteligência artificial é tão estúpida que os inimigos muitas vezes atiram para o lado errado ou mesmo passam na sua frente sem reagir. Se você é fã incondicional de jogos de tiro e não quer muito desafio, aproveite, senão fique longe.

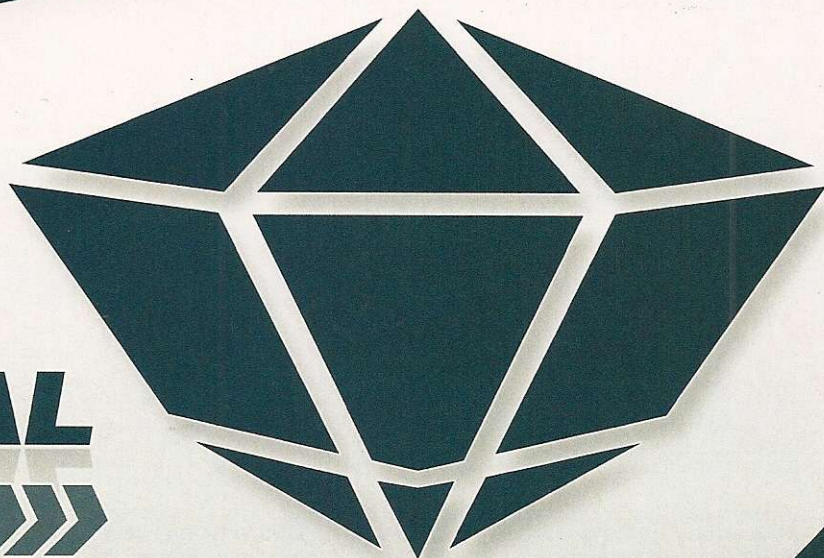
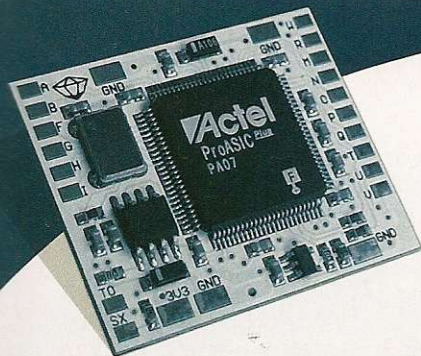


▲ O game traz uma ótima variedade de armas, mas inimigos bons, só em partidas online



FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Electronic Arts Produtor: Electronic Arts Tipo: Tiro Jogadores: 1 a 8 (online) Na Internet: www.eagames.com/official/goldeneye/rogue/us/home.jsp Ponto forte: Variedade de armas Ponto fraco: Jogo cansativo
 Gráfico: 6,5 Som: 6,0 Controles: 8,5 Desafio: 6,5 Diversão: 6,5 **NOTA GERAL: 6,8**

RSB



CRYSTAL CHIPS >>>



...CRYSTALIZE YOUR PS2

O HARDWARE DO FUTURO CHEGOU, MAIS QUE UM MODCHIP, UMA COMUNIDADE!

CC1.0 É A NOVA TENDÊNCIA PARA O PLAYSTATION2 / PSTWO

- BOOT MANAGER PELO MEMORY CARD - Mais rapidez e segurança para iniciar jogos PS1, PS2 e DVD filme de qualquer região.
- FUNCIONA EM TODOS OS PS2 / PSTWO - V1 até V12.
- TOTALMENTE PURO - Desenvolva e grave seu código quantas vezes quiser, ou use os códigos completos disponíveis na internet.

WWW.CRYSTAL-CHIPS.COM

DISTRIBUIDOR OFICIAL CRYSTAL CHIPS NO BRASIL E AMÉRICA DO SUL



INSTALADORES OFICIAIS

Fratello Games
(011) 3362-2206

Neo Tecnologia
(011) 3312-0345

InfoGames & TecGames
(011) 3362-0036

Playparts
(011) 3228-5838

Com personagens de Akira Toriyama, não estranhe se encontrar alguém parecido com Goku, de Dragon Ball Z



DRAGON QUEST VIII

RPG japonês tem animação de qualidade e inova no sistema de batalhas



△ Agora é possível acumular ataques durante as lutas e soltá-los na hora certa

△ Com visual imitando desenhos animados, o game conta com ótimas animações



Visual em cell-shading, estilo desenho animado, mundo absurdamente grande e ação não-linear. Isso resume o que o espera em *Dragon Quest VIII*. Considerado o mais popular RPG japonês, o novo episódio da série não desaponta. Entre as novidades, há a possibilidade de "armazenar" os

ataques ao invés de usá-los durante os combates. Isso torna possível aumentar o poder do jogador de rodada em rodada para golpear o adversário depois. O bacana é que os inimigos também utilizam a técnica, equilibrando a disputa. O maior problema é encarar o idioma oriental para vencer o jogo.

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Square-Enix Produtor: Square-Enix Na Internet: www.square-enix.co.jp
 Tipo: RPG Jogadores: 1 Ponto forte: O sistema de batalha. Ponto fraco: A trilha sonora. Gráfico: 9,0 Som: 7,0
 Controles: 8,5 Desafio: 9,5 Diversão: 9,5 **NOTA GERAL: 8,7**

252

VIRTUA QUEST

PS2 AÇÃO



△ A falta de naturalidade dos personagens e a ação travada matam o clima do jogo

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Sega Produtor: Sega Na Internet: www.sega.com Tipo: Ação Jogadores: 1
 Ponto forte: Personagens do Virtua Fighter. Ponto fraco: Lerdzeza na ação. Gráfico: 4,5 Som: 5,0 Controles: 5,0
 Desafio: 4,5 Diversão: 2,5 **NOTA GERAL: 4,3**

A idéia é bacana, mas o desenrolar da ação é uma porcaria. Você controla um moleque dentro de um ambiente cibernético e, entre uma luta e outra, encontra os lutadores do *Virtua Fighter*, que garantem novas habilidades. Além disso, há uma mistura com elementos de *Phantasy Star*, como a licença de caçador.

Nada disso, porém, evita o fracasso do jogo. A ação é lenta e travada, falta naturalidade nos movimentos do personagem e, para piorar, a dublagem é péssima, sem qualquer emoção e nenhum sincronismo com as situações que se desenrolam durante as cenas.

252



PlayHouse



Assistência Técnica

Consertos, PlayStation, PlayStation 2 e XBOX

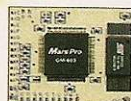
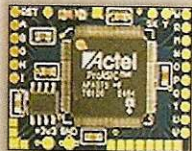
Destravamos seu PlayStation na Hora!

www.playhousesp.com.br

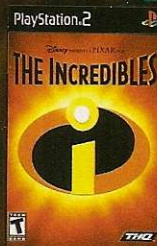
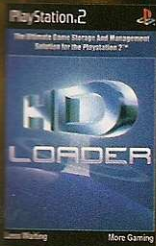
playhouse@playhousesp.com.br



Designer. Solução Paulista



Sedex Para Todo Brasil



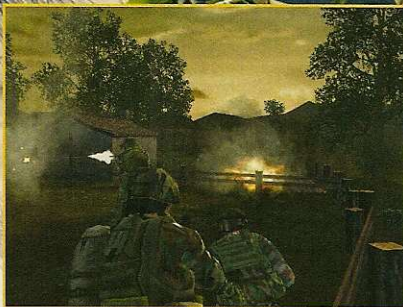
Rua Vitória, 247 - Lj 15 - SP (11) 222-3608 / 3337-1960
Rua Sta. Ifigenia, 64 - Lj A3 - SP (11) 3227-6915

Você e seus soldados paranóicos devem salvar o mundo de uma conspiração... de novo

TOM CLANCY'S GHOST RECON 2

Sem tática e com roteiro que não convence, o título se reduziu a um mero jogo de tiro

Muitas armas, missões pelo mundo, conspirações governamentais e muita paranóia. *Ghost Recon 2* não é nada que você já não tenha visto em outro título escrito por Tom Clancy. Novidade que é bom não há. Falta um clima mais denso, que realmente envolva o jogador nos conflitos propostos pelo roteiro. A movimentação e o visual agradam e o som é sensacional, mas a mesmice acaba por tornar a jogatina



▲ O visual e os gráficos detonam, mas o roteiro é fraco e a jogabilidade repetitiva

enjoativa. Avance um pouco, dê uma ordem aqui e ali, mate os inimigos e repita o mesmo na próxima fase. A decisão mais cruel feita pela produtora foi tirar o aspecto tático da série, o que

acabou por transformar esse episódio em algo muito próximo de um jogo de tiro convencional. Pra quem gostou do primeiro game e esperava a continuação, é um completo balde de água fria.

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Ubisoft Produtor: Red Storm Entertainment Na Internet: www.ubisoft.com Tipo: Tiro
Jogadores: 1 a 16 (online) Ponto forte: O som. Ponto fraco: Cadê a tática? Gráfico: 7,5 Som: 8,5 Controles: 6,5 Desafio: 6,5 Diversão: 4,5 **NOTA GERAL: 6,7**

PS2

Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION!

A melhor e mais completa loja brasileira
Especializada em PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais com 2 anos de garantia.
Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Messiah 2 PRO,
DMS3 e Magic V.

Assistência técnica especializada.

O site mais completo com informações técnicas, fórum,
suporte on-line e
a maior variedade de produtos para PlayStation.

Parcelamento em até 16 vezes.
(sujeito a análise de crédito)

Enviamos para todo o Brasil.

PlayStation 2

sac@gameone.com.br - www.gameone.com.br
Av. Barão de Itapura, 1647, Guanabara, Campinas/SP CEP 13020-433

(19) 3236-6059



SUA DIVERSÃO COMEÇA AQUI !!

Bob's Crazy

WWW.BOBSCRAZY.COM.BR

Devil May Cry

3

DESCUBRA UMA NOVA OPÇÃO EM ENTRETENIMENTO.

POR QUE OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS VOCÊ ENCONTRA AQUI.

- + GAMES
- + ACESSÓRIOS
- + ASSISTÊNCIA TÉCNICA



BOBSCRAZY
Ano 1

CONHEÇA NOSSA LOJA:

RUA FLORÊNCIO DE ABREU, 60 - BOX 47/50
TEL / FAX.: (11) 3313-3708

TUDO EM ATÉ
12X





SEGREDOS

A seguir, você confere as melhores dicas para games que marcaram a geração PS1. É uma ótima oportunidade de matar a saudade

SÓ OS CLÁSSICOS

Por Humberto Martinez

Com a avalanche de bons jogos para PS2 lançados no final deste ano, fica cada vez mais difícil lembrar dos bons e velhos tempos em que o PS1 dominava o mercado. Como tributo à velha guarda, a **Dicas & Truques** separou os melhores dicas para os games que encheram tantos gamedevs atuais. Tire a poeira dos seus jogos antigos e divirta-se com truques apêloes. Quem sabe você não descobre um recurso que ainda não conhecia.

DRIVER

Se você quiser muita mamata no game, vá ao menu principal, no início do jogo, e aperte L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1 para ficar invencível. Já para tirar todos os policiais das ruas e deixar o jogo ainda mais fácil, é só executar a sequência: L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R2, R2, L1, L1, R2.

ACE COMBAT 2

Para conseguir habilitar o XFA-27 Fighter, um dos mais poderosos caças, termine o jogo no nível normal. Depois, recomece a partida no nível Hard e desluta os quatro aviões YF-23A do grupo especial Fox Force Four Squadron na fase Dead End.

PAC MAN WORLD

Entre no modo Classic e, antes de apertar Start para começar o game, pressione Select várias vezes para conseguir 99 vidas.

RALLY CROSS

Entre com a senha WEEOO para ser o campeão de todos os modos. E para deixar o game ainda mais fácil, use a senha BANZAI para desativar o sistema de colisão.

RESIDENT EVIL

Barbarize os zumbis com um lança-mísseis com munição infinita. Para isso, termine o game em menos de três horas e use o Save Game criado no final do jogo para começar uma nova partida.

LENCHU



MEGAMAN X8

Game volta às origens em grande estilo, com uma jogabilidade tradicional e desafios insanos



Ser bom de controle não é suficiente. Para detonar os chefes de Megaman, é preciso usar as armas certas



Por Nelson Alvez Jr.

Masoquistas e viciados, comemorem! *Megaman X8* é um clássico da série, para a alegria de quem gosta de arrancar os cabelos ou destruir o controle na parede. A dificuldade insana, marca registrada de *Megaman*, está em todos os pontos do jogo, o que vai agradar muito aos fãs e jogadores mais habilidosos, mas pode assustar os gamemânicos mais normais.

O esquema de jogo é baseado em tentativa e erro, e vencer cada fase exige que o jogador descubra e decore cada seqüência de movimentos, pois até mesmo os inimigos e chefes aparecem sempre no mesmo local e mantêm sempre os seus padrões de ataque. Essa simplicidade, herança dos jogos mais antigos, pode desencorajar quem procura inovação, mas é bom esclarecer que, para os fãs da série, este é um dos melhores capítulos da saga, com muita ação e desafio extremo. E se você não quiser quebrar o controle à toa, confira o guia que a redação preparou pra você detonar todos os chefões do game.

CONTROLES

- Dash
- × Pular
- ▲ Arma especial
- Tiro
- R1 ou L1 Troca de arma
- L2 Muda de personagem
- R2 Ataque duplo

NOAH'SPARK



A tática para vencer a aranha mecânica é pular na parede e permanecer no alto para fugir dos ataques. Quando ela recuar, acerte-a na cabeça com o tiro carregado, assim ela fica com a guarda baixa para receber mais algumas rajadas. Repita a seqüência até derrotá-la.

TROIA BASE BOSS: OPTIC SUNFLOWER



Use os pilares que surgem aleatoriamente no cenário para escapar dos ataques. Evite a bola energética, caso contrário você fica preso sem ter como controlar seu personagem, e aproveite o exato instante em que o chefe se materializa para atacá-lo até acabar com a energia do mané.

PRIMROSE BOSS: GRAVITY ANTONION



A sala sem gravidade é a principal arma do vilão. Preste atenção no local onde a caixa fica piscando e use o dash antes que ela caia na sua cabeça. Quando o sujeito tentar jogar o caixote em você, salte pelas paredes e acerte-o na bunda. Além disso, tome cuidado com a gosma verde que ele lança. Grudado nela você vira uma presa fácil.

PITCH BLACK BOSS: DARK MANTIS



Este cidadão é capaz de regenerar a sua própria energia agarrando Megaman e sugando a sua barra de força. Ou seja, não chegue perto dele em hipótese alguma. Quando ele lançar o dardo negro em você, pule e acerte-o rapidamente, e assim que ele começar a se pendurar na parede, esquive-se dos ataques aéreos que ele desfere, salte e detone-o com um contragolpe.

BOOSTER FOREST BOSS: BAMBOO PANDAMONIUM



Um urso panda mecânico de fazer sofrer. A defesa do cara é boa e vai dar muito trabalho. Quando ele estiver com a aura branca acesa nem adianta atirar, pois a energia dele permanece inalterada. Aproveite o instante em que ele lança os foguetes com o braço e ataque, pois é o único momento em que ele fica vulnerável. Para desviar das lanças que surgem do solo, repare na fumacinha que aparece onde elas vão sair e use o dash para fugir. O dash, aliás, também é uma boa pedida quando ele arremessar as bombas pelo ar.

A dificuldade é insana, mas cada inimigo tem a sua fraqueza

DINASTY BOSS: GIGABOLT MAN-O-WAR



Fique esperto quando o safado pular de um lado do cenário para o outro, e atenção quando ele ficar parado no ar, pois isso significa que ele lançará um ataque com dois raios. Para se livrar dos raios, é só permanecer no centro da plataforma. Na hora de se aproximar também é preciso ter muito cuidado, pois ele lança eletricidade pelos braços. O ideal é atacá-lo à distância.

METAL VALLEY

BOSS: EARTHROCK TRILOBYTE



The minerals we mine here are essential to the development of space, Zero.

Este é provavelmente o chefe mais fácil do jogo. O mané usa uma armadura para proteger-se de seus ataques, mas basta uma rajada de tiros para que a proteção do cara caia. Aí é só detonar. No entanto, tome cuidado com as bolas azuis que ele lança, pois estes tiros ricocheteiam na parede e só explodem em você. Na segunda parte do combate ele lança duas dessas bolas, além de criar cristais que caem sobre você. Não es quente, desvie de tudo e permaneça atirando. Quando o sujeito sair de dentro da armadura por conta própria, aproveite o vacilo e atire sem trégua.

CENTRAL WHITE

BOSS: AVALANCHE YETI



No primeiro ataque o gorducho apenas lança pedaços pontudos de gelo. Para fugir disso, o melhor é permanecer grudado na parede atirando no sujeito. Quando a batalha esquenta, o chefe passa a se esconder na neve e salta socando no ar justamente onde você está. Nessa hora o jeito é dar um dash no ar, assim você passa por trás do inimigo e consegue acertá-lo pelas costas.

INFERNO

BOSS: BURN ROOSTER



Esse cara é osso duro de roer. Seu ataque usa labaredas de fogo misturadas com ataques aéreos. O esquema é saltar o tempo todo, tentando acertá-lo pelas

costas, e dar preferência para armas de longo alcance. Mas atenção: para completar o estágio, mesmo após vencer o adversário, você deve escalar as plataformas até o topo, sem cair na lava.

JAKOB

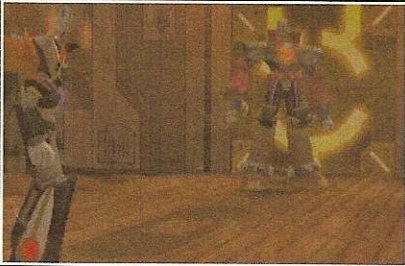
BOSS: VILE



Depois do Burn Rooster, encarar esse sujeito é tão fácil quanto comer mamão com açúcar. É só equipar Megaman com a Drift Diamond e acabar com o cara sem preocupação. Sempre que ele estiver no ar, atire para congelá-lo, pois isso tira uma enorme quantidade de energia dele e acaba com a luta rapidinho.

GATEWAY

BOSS: SIGMA (PARTE 1)



Hora do confronto contra Sigma. Antes de enfrentá-lo, porém, você deve encarar todos os chefes do jogo novamente, com as mesmas estratégias de antes. Feito isso, volte pelo corredor usando o dash e espere o início do confronto. O vilão começa dando uma espadada, portanto salte para evitar a pancada. No comando de Megaman, equipe-se com a Green Spinner e espere até Sigma parar no ar, carregando o tiro. Nesse momento, atire o míssil na parede para derrubar o canalha no chão, e aí é só atacar sem

dó. Após tirar cerca de metade da barra de energia de Sigma, ele altera os seus ataques. Antes de carregar o tirão, o inimigo agora lança três mísseis que rebatem nas paredes, portanto você precisa desviar deles antes de revidar. Além disso, o vilão agora usa dois movimentos com a espada. Primeiro ele corre em sua direção, depois salta. Basta fugir dos golpes e continuar com o esquema do míssil até derrotá-lo.

SIGMA PALACE

BOSS: SIGMA (PARTE 2)



No primeiro ataque, este chefe lança aros energéticos em sua direção. Para escapar, grude na parede de forma que os raios não o atinjam, ou suba na parede e fique lá no alto até que os arcos de energia passem. Quando ele sumir, dê o dash para o outro lado da tela e atire no instante exato em que ele aparecer para atingi-lo. Na segunda metade do embate, Sigma fica ainda mais insano. Antes de lançar os aros, que agora vêm girando, o chefe solta um raio laser que deixa a parede pegando fogo. O resultado é que você fica sem ter mais onde se apoiar para fugir dos ataques, pois as labaredas também tiram energia. O jeito é ficar pulando, parado no lugar, para escapar dos aros e esperar o canalha sumir novamente. Aí é só usar o dash e detonar Sigma de uma vez por todas, com tiros certos em suas costas.

FIGHA TÉCNICA Distribuidor: Capcom Produtor: Capcom Na Internet: www.capcom.com Ponto forte: Difícil pacas!
Ponto fraco: Dublagem muito tosca Gráfico: 7,0 Som: 7,0 Controles: 7,5 Desafio: 10 Diversão: 6,5 Console: PS2

NOTA GERAL: 8,3

PS2

Roda Diretamente PSX,
PS2 e DVD sem necessidade
de Procedimento



Tecnologia AutoBOOT

Support 700XX

MURANO 700XX

Projetado Especificamente para PSTWO (700XX)

Games:

- * Suporta e reconhece diretamente PS e PS 2.
- * Não danifica o canhão de leitura do PS 2, porque Mars Pro evita o envio de sinais ao Drive Controller

DVD Filmes:

- * Reproduz diretamente todas as regiões de DVD Filmes sem mais limites

Emulador:

- * Suporta emulador dos jogos SEGA ou SFC

Media Players:

- * Suporta Mp3, MPEG-4, Div-X, JPG Arquivos (PS2 Reality Media Players)

Tel 011-8299-9248

goodchip@goodchip.com.br

OFICINAS CREDENCIADAS

- * Fratello Games, 011-3362-2206 * Playtimes, 011-3333-5639 * Advance Electronics Brasil, 011-3334-1194
* Tec Center, 011-3326-7971 * Tec Games, 011-33620036 * Brasil Games, 011-3329-91484
* Playhouse, 011-3337-1960 * Eduardo, 021-2517-3745 * Alpha Games, 031-3274-2988 * Kibones, 013-3289-4273



Feliz 2005



PS TWO
R\$ 950,00
 à vista
 ou em
 3x sem juros



Game Cube
 3x sem juros de
R\$ 216,00
 ou à vista
R\$ 648,00



Xbox
 3x sem juros de
R\$ 316,00
 ou à vista
R\$ 948,00



Game Boy Advance SP
 3x sem juros de
R\$ 133,00
 ou à vista
R\$ 399,00

PS ONE
 3x sem juros de
R\$ 126,00
 ou à vista
R\$ 378,00



TUDO EM
3X SEM
JUROS
 no cartão de crédito



SUPER
PROMOÇÃO
 3x sem juros de
R\$ 33,00 CADA
 à vista R\$ 99,00



CRAZY TAXI



DEVIL MAY CRY 2



ONIMUSHA 2



ONIMUSHA WARLOADS



RESIDENT EVIL CODE: VERONICA



SURFING H3O



TOM RAIDER



TONY HAWKS PRO SKATER 3



VIRTUA FIGHTER 4



FORMULA ONE 2001

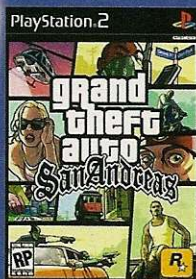


NBA LIVE 2003

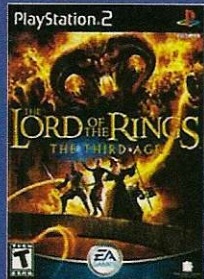
PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO A APROVAÇÃO DO CRÉDITO - PROMOÇÕES VÁLIDAS ATÉ O FINAL DO ESTOQUE



**METAL GEAR 3
SOLID SNAKE
EATER**



**GRAND
THEFT AUTO
SAN ANDREAS**



**LORD OF THE
RINGS THE
THIRD AGE**



KILLZONE



**VIEWTIFUL
JOE 2**



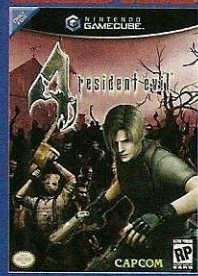
**RATCHET &
CLANK UP
YOUR ARSENAL**



**PRINCE OF
PERSIA WARRIOR
WITHIN**



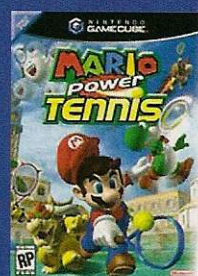
**MARIO
PARTY 6**



**RESIDENT
EVIL 4**



**NEED FOR
SPEED
UNDERGROUND 2**



**MARIO
POWER
TENNIS**



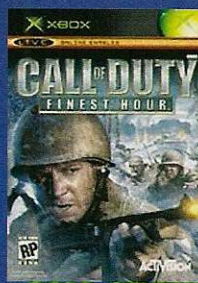
**METROID
PRIME 2**



HALO 2



**KING OF FIGHTERS
2002/2003**



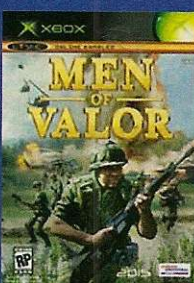
**CALL OF DUTY
FINEST HOUR**



**GOLDEN EYE
ROGUE
AGENT**



FIFA 2005



**MEN OF
VALOR**



**DONKEY
KONG
COUNTRY 2**



**METAL SLUG
ADVANCE**



**NEED FOR
SPEED
UNDERGROUND 2**



**SHAMAN KING
MASTER OF
SPIRIT**

Entregamos em
qualquer
lugar
do Brasil

TELEVENDAS

(11)3825-7600

VENDAS ON-LINE

www.netunia.com.br

Garota PlayStation
Janeiro 2005

FICHA DA GATA

Nome completo: Bruna Spínola **Idade:** 18 anos

Solteira, casada ou enrolada? Solteira (oba!!)

Onde mora: São Paulo - SP

O que faz: Atriz e estudante de Letras na PUC de SP

Música: Curte U2, principalmente a música *Beautiful Day*

Hobby: Adora sanduíches e é chocólatra assumida

Ela testou GTA San Andreas

Apesar de nunca ter encostado num PS2 antes, a gatinha mandou bem. Aprendeu os comandos rapidinho e logo começou a testar vários carros. "É muito bom isso! Curti as músicas, o visual e a dinâmica do jogo, sem falar que os controles são bem fáceis. Só não tenho muito senso de direção para me localizar no mapa, mas amei!". Difícil foi fazê-la largar o PS2 para fazer as fotos. "Não posso ficar jogando, não?". Olha, Bruna, se dependesse de nós, você poderia passar a eternidade aqui na redação...

GOSTOU DA GAROTA?

Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da bela Bruna, visite o site da Editora Europa: www.europamet.com.br

Escolha suas edições da PlayStation e detone seu game preferido

Megapôster duplo
Grátis



Edição 71 - R\$ 6,90

- **GRÁTIS** pôster: frente com Calendário 2005 e verso com GTA detonado
- Detonados PS2: Need for Speed Underground 2; GTA San Andreas detonado no pôster e na revista; The King of Fighters 2003
- Reviews (PS2): Prince of Persia 2; LOTR: The Third Age; Jack 3; Killzone



Edição 70 - R\$ 6,90

- Detonados PS2: Resident Evil Outbreak 2; Mortal Kombat Deception
- Imperdível: Burnout 3 (PS2); Def Jam: Fight for NY (PS2)
- Especial: Final Fantasy 7. Todos os segredos do melhor RPG
- Reviews (PS2): Gradius V; Pro Evolution Soccer 4; Monster Hunter; Star Ocean



Edição 69 - R\$ 6,90

- Detonados PS2: Winning Eleven 8; Viewtiful Joe; Van Helsing e Larry: Magna Cum Laude
- Em primeira mão, todas as novidades do Devil May Cry 3
- Reviews PS2: Ghosthunter; Headhunter; Shellshock Nam '67; Test Drive: Eve of Destruction; Astro Boy



Edição 68 - R\$ 6,90

- Detonados PS2: Street Fighter SFIII: 3rd Impact e Mulher-Gato
- Detonado PS1: Super SF2
- Segredos da Série Mega Man para PS1 e PS2
- GTA: San Andreas. Fique por dentro do game mais polêmico de todos os tempos. Você é livre para fazer o que der na telha em três grandes metrópoles



Edição 67 - R\$ 6,90

- Detonados PS2: Driver 3; Homem-Aranha 2 e Silent Hill 4
- Winning Eleven 8: a nova versão, mais realista. Times com escalas oficiais e muitas outras novidades
- Reviews: Mega Man Anniversary Collection; Psi-Ops; Front Mission 4; Batman: Rise of Sin Tzu; Way of the Samurai 2



Edição 66 - R\$ 6,90

- Detonados PS2: Harry Potter and The Prisoner of Azkaban e Splinter Cell: Pandora Tomorrow
- Mortal Kombat Especial Fatalities (PS1)
- As novas máquinas, os acessórios e fotos inéditas do Need for Speed Underground 2
- Reviews PS2: Hitman Contracts; Ultraman 3



Edição 65 - R\$ 6,90

- Detonados PS2: Syphon Filter: The Omega Strain e The King of Fighters 2002
- Detonados PS1: Silent Hill 1 e Tony Hawk's Segredos
- Prince of Persia 2 e outras novidades da E3, a maior feira de games do mundo
- Conheça o PSP, o novo videogame portátil da Sony



Edição 64 - R\$ 6,90

- Detonados PS2: Forbidden Siren e Resident Evil Outbreak
- Resident Evil Outbreak 2: fotos chocantes e informações bizarras do lançamento mais apavorante do PS2
- Dica Especial PS1: Syphon Filter
- Reviews Animais PS2: Arquivo X; Gungrave OD



Edição 63 - R\$ 6,90

- Detonados (PS2): Onimusha 3; Demon Siege; Winning Eleven 7 International
- Mortal Kombat 6: novas fotos, a jogabilidade e os lutadores confirmados do lançamento mais sangrento de todos os tempos
- Dica Especial (PS1): Tomb Raider sem gashark



Edição 62 - R\$ 6,90

- Detonados (PS2): Max Payne 2 e True Crime Syphon Filter Omega Strain: o grande lançamento do PS2 revelado em detalhes. Confira a jogabilidade, os novos modos de jogo e as fotos exclusivas
- Dica Especial (PS1): Alone In The Dark: The New NighMare



Edição 60 - R\$ 5,90

- Detonados PS2: Prince of Persia: The Sands of Time; Need for Speed Underground e Dragon Ball Budokai 2
- GTA Especial: os truques mais procurados para todos os GTAs do PS1
- Reviews PS2: Soul Reaver Defiance; Beyond Good & Evil; Manhunt; Medal of Honor: Rising Sun; Final Fantasy X2



Edição 58 - R\$ 5,90

- Onimusha 3: conheça as novidades da terceira aventura desta série
- Detonados: The Simpsons: Hit & Run
- Dicas PS1: Resident Evil 1, 2 e 3; Metal Gear
- Dicas PS2: YU-GI-OH! The Duelists Of The Roses; Winning Eleven 7



DETONADO

L E S P I AL GEA N A K E

Revelações fantásticas, animações de cinema e gráficos incríveis não deixam dúvidas: este é o melhor título da saga de Hideo Kojima

O N A G E A C T I O N

SOLID[®] 3

E A T E R



Por Humberto Martinez

Nunca um game foi tão digno de nota máxima como *Metal Gear 3*, uma obra-prima que só poderia ser concebida pela mente genial (e insana) do mestre Hideo Kojima. Como de costume, o roteiro é o primeiro grande destaque, transformando a Guerra Fria e a histórica crise dos mísseis cubanos em pano de fundo para uma trama cheia de ficção dramática que mescla diversos gêneros cinematográficos. A história do game também explica diversos aspectos da trilogia Solid, principalmente quanto às origens de alguns personagens.

Fenômenos também são os gráficos do game, que parecem até ser de uma

nova geração de consoles e não do PS2. Os cenários são belíssimos, repletos de elementos vivos e detalhes que, por pouco, não fazem o jogador sentir o cheiro da mata. Sem falar na modelagem dos personagens, que fazem as extensas seqüências em tempo real parecerem animações cinematográficas. E tudo isso acompanhado por uma excelente trilha sonora, o que mostra mais uma vez que *Metal Gear*, mais que um jogo, é um verdadeiro filme interativo que poderia muito bem ser lançado nos cinemas.

Um novo Snake

Mais que um agente, Snake é um ser humano, e isso fica bem claro no game. Mesmo com habilidades acima da média, o herói sente fome, se machuca e precisa usar a cabeça para sobreviver. A condição ideal para o cumprimento de seu dever é a invisibilidade, ou seja, a capacidade de escapar dos olhos inimigos. Para isso, o jogador deve ver todos os elementos dos cenários como possíveis esconderijos, usar uniformes camuflados e até pintar o rosto de acordo com os tons de cor do ambiente em que se encontra. Snake também deve se alimentar e conservar sua resistência física para não comprometer suas habilidades. Cobras, aranhas, peixes, aves, sapos, ratos, morcegos e frutas estão em seu cardápio: é só encontra-los na mata. No

LEIA ANTES DE COMEÇAR

Há algumas dicas que são de extrema importância para sua sobrevivência e para completar as missões sem chamar a atenção. Veja quais são elas:

- use o direcional analógico para se aproximar de um inimigo pelas costas de forma silenciosa;
- após um tempo de uso, o silenciador de suas pistolas queima. Abra seu menu de armas e aperte **○** sobre a pistola desejada para equipar outro silenciador – é preciso ter um guardado. Repita o esquema para tirar o silenciador da arma e poupá-lo quando ele não for necessário;
- pegue seus inimigos de surpresa e nocauteie-os usando combate CQC para economizar munição;
- troque de camuflagem sempre que entrar em um novo ambiente;
- fique deitado em cenários vigiados para aumentar sua camuflagem. Você pode mirar e atirar mesmo deitado.

entanto, mesmo bem alimentado, o herói deve evitar o combate aberto, pois está sujeito a diversos tipos de ferimentos, como queimaduras, cortes, fraturas e perfurações por balas. E se Snake for ferido, você mesmo terá que selecionar os medicamentos e ferramentas para extrair balas de seu corpo, costurar um ferimento ou imobilizar um osso quebrado. Esta é a lei da selva, ou melhor, a lei de *MGS3*: use a cabeça e todas as suas habilidades para sobreviver. E para não cair nas armadilhas da selva, confira o detonado a seguir.

COMANDOS

-Atirar
- ✕Agachar / Levantar
- ▲Ação
-Agarrar / Usar CQC / Golpes
- L1Mirar
- L2Segure para acessar o menu de ...itens ou dê um toque para equipar eguardar itens rapidamente
- R1Visão em 1ª pessoa
- R2Segure para acessar o menu de ...armas ou dê um toque para equipar eguardar armas rapidamente
- StartMenu de opções
- SelectComunicador (Codec)
- Direcional DigitalMovimentação
- Direcional AnalógicoMovimentaçãosilenciosa

FIGHA TÉCNICA Distribuidor: Konami Produtor: Konami Na Internet: www.konamijpn.com Ponto forte: excelente roteiro e animações de cinema Ponto fraco: o desafio das Dog Tags, de MGS2, deveria ter sido mantido Gráfico: 10 Som: 10,0 Controles: 10,0 Desafio: 10,0 Diversão: 10,0 Jogadores: 1 **NOTA GERAL: 10,0**





SOBREVIVA NA SELVA

VIRTUOUS MISSION

Dremuchij South: ao aterrissar de pára-quadras na beira do penhasco, passe rastejando sobre o tronco caído, **escale a árvore adiante e pendure-se no galho para recuperar sua mochila de equipamentos.** Suba novamente na árvore, fique sobre o galho e olhe para sua direita para



encontrar o primeiro **sapo Kerotan (01)** sobre a rocha.



Dremuchij Swampland: fique ligado no pântano para não ser atacado pelos jacarés camuflados no meio da mata. Note que eles só o atacarão se forem provocados. Para não afundar na areia movediça, vá pela ilha à direita. **Na trilha de saída, pare perto das três árvores e olhe para a direita para encontrar mais um sapo Kerotan (02).**

Dremuchij North: nesta área estão os

primeiros soldados inimigos. Camufle-se de acordo com a área para não dar bandeira, siga deitado no matagal à esquerda e esconda-se dentro do tronco. Espere o inimigo passar, prossiga em silêncio e entre na primeira área à direita para encontrar um rifle de franco-atirador. Volte à trilha e esconda-se no mato para acertar o próximo vigia inimigo. A saída é a próxima trilha à esquerda, mas não saia ainda: prossiga junto ao paredão da esquerda e olhe sobre o tronco para encontrar outro **Kerotan (03).**

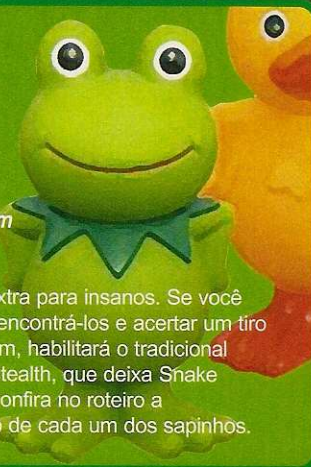


ÇAÇA AOS SAPOS KEROTAN



Hideo Kojima é, obviamente, um dos milhares de fãs japoneses do sapinho Kerotan, um ícone que é febre na indústria de brinquedos e vestuário no Japão. Por isso, o diretor escondeu 64 bonecos do simpático sapinho nos mais impensáveis esconderijos do game. Além disso, você também pode encontrar Ga-Ko, o patinho amigo de Kerotan, na estampa de um uniforme secreto. E encontrar todos estes sapos não é apenas

Ícone da cultura popular japonesa, Kerotan guarda a camuflagem invisível



diversão extra para insanos. Se você conseguir encontrá-los e acertar um tiro em cada um, habilitará o tradicional uniforme Stealth, que deixa Snake invisível. Confira no roteiro a localização de cada um dos sapinhos.

Dolinovdno: use seu binóculo para encontrar uma colméia nos galhos da árvore sobre a ponte e derrube-a com um tiro para que as abelhas espantem o vigia. Olhe no topo da madeira de sustentação da ponte para encontrar o próximo **sapo (04).** Atravesse a ponte com cuidado para não perder seu



equilíbrio e esconda-se no mato à direita. Quando os guardas que fugiram das abelhas voltarem à ponte, prossiga rastejando e ataque o próximo vigia pelas costas com CQC. Desça a trilha à esquerda e equilibre-se na beira do penhasco para pegar a metralhadora XM16E1, oculta sob a ponte.

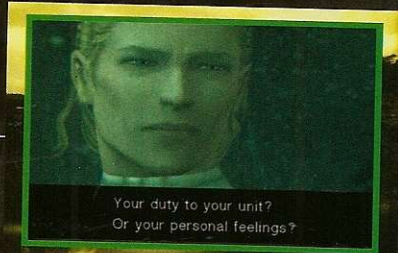
Rassvet: a fábrica onde Sokolov se encontra aprisionado está protegida por diversos soldados russos. Siga rastejando junto à cerca da direita e acerte o guarda local com um dardo tranqüilizante, se quiser garantir sua segurança. **Olhe com seu binóculo na parede, sob a janela, para encontrar um buraco** e rasteje até lá para seguir sob o piso da fábrica. Vá até o buraco pela lateral esquerda, coloque só a cabeça para fora e atire de surpresa no soldado. Suba pela parte quebrada da parede à direita e esconda-se atrás dos caixotes, e quando o vigia se virar, nocauteie-o. Você só conseguirá falar com Sokolov, na sala ao lado, se o estado de alerta inimigo não estiver acionado. Após a animação, vá até a escadaria e olhe pela rachadura na parede para ver mais um **sapo (05)**, depois volte até a área da ponte para encontrar Sokolov. Snake se fere após a animação com The Boss e seus Cobras, por isso entre na opção Cure em seu inventário e trate-se (veja o quadro *Primeiros-Socorros*, na próxima página).



OPERATION SNAKE EATER

Dremuchij East: investigue o lado esquerdo do cenário para encontrar o próximo **sapo Kerotan (06)**, que está oculto entre os troncos.

Dremuchij North: após o encontro com **The Boss**, fique esperto com as patrulhas inimigas que estão chegando para investigar o local. Volte pela trilha ao sul e siga as instruções a seguir para encontrar mais alguns sapos. Depois de pegar algumas armas na fábrica abandonada, volte e fuzile-os.



Dremuchij Swampland: no pântano, investigue o lado esquerdo do cenário **para encontrar um sapo (07) escondido atrás da árvore.**



Dremuchij South: volte até o penhasco do início do game, investigue os troncos do lado esquerdo e pule sobre os obstáculos para encontrar uma área oculta. **Olhe no alto do barranco à esquerda para ver outro sapo (08).** Volte ao local onde você encontrou The Boss.



Dremuchij North: na área que o seu veículo explodiu, prossiga pela trilha e

CLOSE QUARTERS COMBAT



Uma das melhores novidades no sistema de batalha de *MGS3* é o Close Quarters

Combat ou CQC. Trata-se de uma técnica que mistura movimentos de judô com manuseio de armas para uso militar. O CQC, desenvolvido por Snake e The Boss, garante sua eficácia para infiltrações silenciosas e aplicação de golpes fatais. Para usar suas técnicas, mantenha sempre equipada qualquer arma que tenha a sigla CQC. As técnicas de CQC são:

- **Knockout:** ande sorrateiramente em direção ao inimigo e, sem parar, aperte **○** e segure para agarrá-lo e jogá-lo contra o chão. Sua vítima ficará inconsciente com a pancada.
- **Chockehold:** usando uma arma que permita o uso de CQC, pare perto do inimigo e aperte **○** para chutá-lo na altura do joelho, deixando-o sem equilíbrio. Aperte **○** na sequência para agarrá-lo pelo pescoço.
- **Threaten:** use a técnica Chockehold para agarrar sua vítima e aperte o L3 (direcional analógico esquerdo) para interrogá-lo. Você pode interrogar um inimigo quando o game estiver em estado de alerta para descobrir qual frequência usar no Codec para cancelar as equipes de apoio.
- **Slit Throat:** agarre o inimigo no esquema Chockehold, então aperte e segure firme **○** para usar sua faca de forma letal e silenciosa.
- **Human Shield:** ao agarrar um soldado adversário, aperte **■** para usá-lo como escudo. Seus inimigos evitam atirar para protegê-lo e você pode aproveitar para acertá-los.
- **Trow/Holdup:** quando agarrar um oponente, segure o direcional analógico para baixo e aperte **○** para obrigá-lo a ficar deitado. Ameace-o com sua arma para conseguir itens.

PRIMEIROS-SOCORROS



Além de alimentos e camuflagem, em *MGS3* você deve se preocupar em cuidar de seus ferimentos de batalha. O herói pode sofrer cortes, ferimentos de bala, queimaduras, fraturas e até mesmo envenenamento. Se você não cuidar de suas feridas, sua energia vai cair constantemente ou, se o ferimento for grave, você pode até não ser capaz de se mover. Para se tratar, entre na opção Cure e segure L2 para acessar o menu de medicamentos ou R2 para ferramentas de cirurgia. Veja a seguir quais são os itens do seu kit médico e quais as suas funções:



MEDICAMENTOS (L2)

Serum: para envenenamento por aranhas ou cobras.
Antidote: intoxicação alimentar.
Cold Med: remédio para gripe.
Digestive Medicine: dor de estômago.

KIT CIRÚRGICO (R2)

Cigar: queima as sanguessugas (Leech) que grudarem em você.
Ointment: pomada própria para queimaduras (Burn).
Knife: use-a para arrancar balas ou flechas de seu corpo (Gunshot).
Disinfect: para limpeza de cortes (Cut) e ferimentos à bala (Gunshot).
Styptic: use em cortes (Cut) e ferimentos à bala (Gunshot).
Suture Kit: linha cirúrgica para costurar cortes profundos (Cut).
Splint: tala para imobilizar ossos quebrados (Broken Bones).
Bandage: para finalizar tratamentos de cortes (Cut), queimaduras (Burn), ferimentos à bala (Gunshot) e também fraturas (Broken Bones).

vire à direita. Suba na árvore e olhe no barraco à esquerda para encontrar mais um **Kerotan (09)**. **Siga agachado pelo mato e nocauteie o guarda da área para chegar tranqüilo à saída do cenário.**



Dolinovodno: esconda-se no mato e espere o vigia ir para a ponte para **descer e nocauteá-lo com CQC.**

Atravesse a ponte e olhe no topo da madeira de sustentação para encontrar um **sapo (10)**. Desça pela trilha à esquerda e siga encostado no rochedo para encontrar o **uniforme especial Rain Camouflage** sob a ponte.

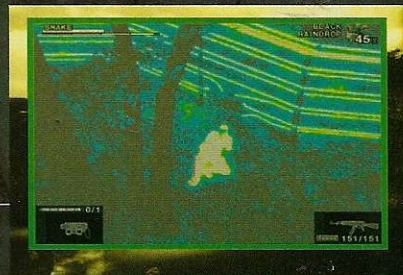


Rasset: corra até a fábrica e pegue o rifle tático AK-47 na escadaria. Colete o disfarce de caixa "C. Box A" sobre os caixotes e vá até a sala onde Sokolov esteve preso. Derrube a porta do armário à esquerda com chutes e encontre os Thermal Goggles. Saia da sala para se encontrar com a espã Eva. Quando o grupo de Ocelot der as caras,



equipe sua AK-47, fique de frente para a porta e espere até que os inimigos a arrebem para abrir fogo. Pegue o item Mine Detector fora do quarto e acabe com todos os agentes de Ocelot na fábrica. Investigue a área sob a escadaria para encontrar um **sapo (11)** e vá aos fundos pegar a **Zombie Mask**, uma pintura facial secreta.

Chyonryj Prud: mergulhe no lago e passe nadando sob os troncos à esquerda para encontrar uma passagem secreta. Tome cuidado com a armadilha na trilha e escale a árvore à direita. Siga pendurado pelo galho e solte-se para cair na corda do galho abaixo (segure a corda apertando **▲**). Desça na área mais adjacente para encontrar o **Croc Cap**, uma hilária máscara de crocodilo, e mergulhe à esquerda para encontrar outro **sapo Kerotan (12)** submerso, no pé da árvore. No canto direito do lago, na área rasa, você encontra o **uniforme secreto Ga-Ko**, que é o patinho amigo de Kerotan. Saia do lago e use a opção Cure para verificar se há sanguessugas (Leech) grudadas em seu corpo e, se preciso, use o charuto para queimá-las. Rasteje sob a corda na trilha de saída para não ativar a armadilha.

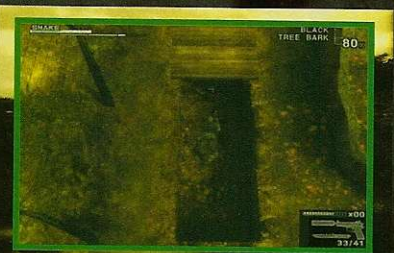


Bolshaya Past South: não encoste na cerca eletrificada. Siga agachado pela trilha para passar sob a cerca, equipe seu Mine Detector ou Thermal Goggles para encontrar as minas terrestres e passe rastejando sobre elas para coletá-las. Mantenha o Thermal Goggles equipado para ver o buraco na cerca e poder passar, depois siga agachado pela direita para evitar o cachorro. Contorne a areia movediça, nocauteie o inimigo e suba no beiral da parede à direita para chegar ao uniforme **Splitter**. A seguir, desça e tome cuidado para não ativar a armadilha entre as duas

árvores, e dê tiros certos nos dois guardas que vigiam a passagem para impedir que eles peçam ajuda. Não passe pela grade ainda, investigue a árvore perto da cerca e você encontrará outro sapo (13) atrás dela. Passe pela cerca e pegue o uniforme Choco Chip, dentro do tronco à esquerda.



Bolshaya Past Base: rasteje para a esquerda e esconda-se atrás da árvore. Quando o soldado virar de costas, nocauteie-o. **Desça até a trincheira e pegue a pintura facial Snow Face sob a passarela.** Em seguida, esconda-se na lateral do alojamento e vá para a direita com cautela para surpreender o guarda ao lado da porta. Entre e olhe sob a escrivaninha do quarto para encontrar o próximo **Kerotan (14)**. Volte pela porta da frente e suba a escada para pegar o uniforme **Water** no telhado. Espere até que o vigia do heliponto siga para a direita e pule do telhado. Acerte o guarda no tripé à esquerda e vá até as duas cabines nos cantos para coletar armas e medicamentos.



OCELOT

Na batalha contra Ocelot, esconda-se atrás das árvores para evitar os disparos do pistoleiro, depois corra para o canto direito e olhe para trás para encontrar um **sapo (15)**. Quando Ocelot se esconder atrás das árvores, atire nas colméias para que as

abelhas ataquem o vilão, e aproveite. **Ataque-o também enquanto Ocelot recarrega a sua arma.** Vença a disputa apenas com dardos tranqüilizantes para ganhar o **uniforme secreto Animals**.



Chyornaya Peschera Cave Branch: vá até a queda d'água e desça. Siga pela passagem estreita no paredão, à esquerda, e passe agachado pelo buraco adiante. Há mais **sapo (16)** logo à frente. Pegue o **Night Vision Goggles**, pule no buraco e nade de volta ao início da caverna. Entre no buraco entre os dois corredores, pegue a tocha atrás da cachoeira e suba.



Chyornaya Peschera Cave: siga pela esquerda, entre no buraco e pegue o **Snow Uniform** e a arma **M37**. Vá até o centro da caverna para enfrentar **The Pain**, o primeiro dos Cobras.



THE PAIN

O inimigo é invulnerável quando



SEJA INVISÍVEL



Para ser um espião à altura de Snake, você deve aprender a usar o sistema de camuflagem

do game para tornar-se invisível aos olhos inimigos em qualquer tipo de cenário. Observe o medidor de visibilidade no topo direito da tela para saber o quão visível você está: quanto maior a numeração, melhor sua camuflagem. E quando o seu nível estiver baixo, pause o game e entre na opção **Camouflage**. Em **Face**, você pode escolher pinturas para seu rosto e em **Uniform** estão os uniformes de camuflagem. Saber quais são os melhores itens para se camuflar no ambiente em que você está é simples: basta ver quais são os itens com maior pontuação. No entanto, Snake começa o game apenas com camuflagens básicas, por isso confira o roteiro para descobrir onde conseguir diversas roupas especiais secretas.

MATE SUA FOME



Abaixo da barra de energia você encontra seu nível de resistência ou "barra de fome". Essa

barra cai constantemente e, quanto mais baixa, mais pioram as suas habilidades, como mira e fôlego. Para recuperá-las, cace animais e coma-os na opção **Food**, mas não mate mais do que o necessário, pois animais mortos apodrecem depois de algum tempo. Se quiser fazer um estoque de comida, use dardos tranqüilizantes, assim você captura os animais vivos e não corre o risco de se intoxicar. Para descobrir um alimento estragado, entre na opção **Backpack** e observe-o: se houver uma mosca em cima, jogue o rango fora sem pensar duas vezes. Sua comida também pode virar isca para soldados famintos. É só selecionar um alimento na opção **Backpack** e arremessá-lo com **[L]**.

revestido de abelhas, então poupe sua munição nestes momentos. Mergulhe para fugir das abelhas e fique atento com as granadas que explodem debaixo d'água. Quando The Pain gritar "Tommy Gun", esconda-se atrás da plataforma para não ser fuzilado e, nos momentos em que ele estiver sem sua armadura de abelhas, fuzile-o sem dó. Você também pode mirar debaixo d'água para acertá-lo de surpresa. Se quiser ganhar o uniforme secreto Hornet Stripe, que permite controlar abelhas, detone-o só com tranquilizantes, depois vá até a saída, equilibre-se no beiral à direita e role na ponta da plataforma para cair na ilha onde o chefe estava e pegar seu uniforme. **Olhe o buraco no teto e atire no sapo (17).**



Chyornaya Peschera Cave Entrance
Vá pelo corredor e vire à esquerda. Siga agachado até os itens para não ser vítima das minas, a seguir olhe para cima para encontrar um **sapo (18)**. Siga pela passagem estreita para fugir da caverna.

Ponizovje South: há um **sapo (19)** na passagem à esquerda do riacho. **Vista a camuflagem aquática, agache-se e nade para não ser visto pelo vigia no aparato voador.** No rochedo, entre na fenda à esquerda.



Ponizovje West: mergulhe para não ser detectado e acerte o soldado perto dos botes com um dardo tranquilizante. **Suba no ancoradouro para acertar o próximo inimigo,** depois mergulhe novamente para encontrar o próximo **Kerotan (20)** na saída do esgoto. Entre no depósito e pegue o rifle Dragunov.



Ponizovje Warehouse - Exterior: oculto na água, acerte os guardas com disparos certos, e atinja o **sapo (21)** sobre o muro à esquerda. Suba no ancoradouro e prossiga pelo corredor à direita.

Ponizovje Warehouse: agache-se perto da escadaria e vá para a esquerda. Olhe para baixo e espere até que o inimigo passe atrás das caixas para acertá-lo com um dardo. Pule na escadaria e vá ao canto esquerdo para coletar a pintura facial **Face Desert**. Olhe para o teto e encontre o próximo **sapo Kerotan (22)** sobre uma das vigas, no canto direito. Acerte-o com a Dragunov, mas só depois de nocautear todos os guardas da área.



Graniny Gorki South: siga entre as árvores na mata densa e tome cuidado para não ativar as armadilhas. No centro do cenário, perto da trilha de saída, olhe para cima e encontre o **sapo Kerotan (23)** sobre um galho.

Graniny Gorki Lab Exterior - Outside Walls: rasteje pelo mato à esquerda para

não chamar a atenção do cachorro e dos vigias, e equipe os Thermal Goggles para localizar um buraco no final da cerca. Quando a barra estiver limpa, entre e esconda-se perto do muro. Encontre o próximo **Kerotan (24)** atrás de você, no barranco e entre no buraco do muro.

Graniny Gorki Lab Exterior - Outside Walls: esconda-se no mato, acabe com o **guarda à esquerda,** depois rasteje sob o caminhão e atire nos outros dois soldados. Com o caminho livre, vá até a cabine no lado direito e encontre mais um **sapo (25)** na janela. Vá até a lateral esquerda do maior edifício e olhe com atenção entre o matagal para encontrar um buraco na parede. Entre por ele e pegue a pintura facial secreta **Oyama,** à esquerda. Prossiga pelo duto.



Graniny Gorki Lab 1F: antes de entrar no estabelecimento inimigo, acesse o seu menu de camuflagem, tire as pinturas do rosto e vista o disfarce de cientista (**Scientist**), entregue por Eva. Os guardas não vão reconhecê-lo, mas não marque bobeira perto de outros cientistas, pois eles podem suspeitar. Se um guarda suspeitar de você, pare e submeta-se a revista até que ele diga "Get Back to Work!". Olhe sobre os armários à direita, na entrada do laboratório, para localizar outro **Kerotan (26)**, depois vá ao segundo andar, entre no banheiro e derrube a



porta do sanitário para encontrar o uniforme secreto Fly.

Graniny Gorki Lab B1 East: desça ao subsolo e encontre o sapo **Kerotan (27)** na última cela. Volte ao térreo e vá ao saguão da esquerda para descer por outra escada.



Graniny Gorki Lab B1 West: entre na primeira sala e pegue o item Cig-gas Spray, uma arma de gás sonífero em forma de cigarro. Entre na sala de recreação e use o gás para nocautear o cientista antes que ele o reconheça. Abra o armário no canto e pegue o Handkerchief, um pano com sonífero que você pode usar com seu disfarce, e antes de sair da sala, atire no **Kerotan (28)** ao lado do abajur. Na próxima sala há dois cientistas. Passe correndo por eles ou use o Handkerchief, pois você não conseguirá entrar na sala adiante se o alarme estiver tocando. Após ganhar o cartão, durante a animação, volte pelo mesmo caminho para fugir do laboratório. O segundo membro dos Cobras, The Fear, o espera na floresta.

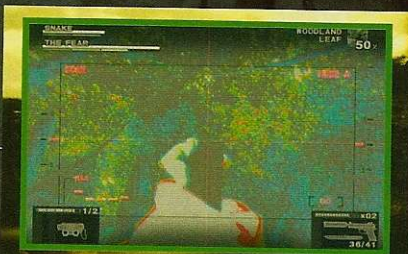


The Fear

O vilão é muito rápido e usa um traje de camuflagem que o deixa praticamente invisível. Equipe seu Thermal Goggles para conseguir enxergá-lo e acompanhe-o em seus pulos pelos galhos. Não o perca de vista e,

quando ele parar em um galho para atirar em você, seja mais rápido no gatilho. Atire também quando ele vier em sua direção e não dê trégua ao vilão, pois se ele ficar muito tempo parado poderá recuperar energia. Se você for atingido pelas flechas venenosas do vilão, entre imediatamente na opção Cure e cuide do envenenamento. Vença The Fear apenas com dardos tranqüilizantes para que ele deixe o uniforme secreto Spider no cenário. Este traje oferece uma grande pontuação de camuflagem em qualquer tipo de cenário, mas consome a resistência de Snake. Após a batalha, volte à Ponizovje Warehouse para abrir a porta vermelha.

Svyatogornjy South: na entrada do cenário, aproxime-se da primeira árvore e olhe para trás para enxergar a cabeça do **Kerotan (29)** no alto, sobre a entrada.



Svyatogornjy West: vá pela esquerda e repare na folhagem mais seca, para perceber a armadilha no chão. Atire no **Kerotan (30)** sobre o morrinho à esquerda e mantenha-se sempre bem camuflado. Prossiga com muita cautela, pois há vários guardas no caminho.

Svyatogornjy East: siga pela direita para evitar os guardas que vêm pela esquerda e, na área da cabana, esconda-se perto das árvores à esquerda. Quando um dos guardas se afastar da cabana, acerte o



MINIGAME ULTRASECRETO

Na parte da aventura em que Snake é preso após ser torturado, ligue seu Codec e salve o progresso. Em seguida, desligue o videogame e use o save para voltar ao mesmo ponto. Assim, em vez de voltar ao jogo, você vai direto para um game de ação sangrento, que na verdade é um pesadelo de Snake. Divirta-se desmembrando os monstros enquanto o herói não acordar.



GRADUAÇÃO FOXHOUND

Como manda a tradição da série MGS, seu desempenho e ações são contabilizados no final para determinar sua graduação. A melhor é a Foxhound. O seu prêmio por tal façanha é a pintura de rosto Infinity, que proporciona munição infinita para todas as armas. Saiba o que você deve fazer para obter o nível Foxhound:

- termine o game em menos de cinco horas;
- salve menos de 25 vezes;
- não use nenhum continue;
- nunca ative alarmes (durante as animações não conta);
- não mate seus inimigos. Use tranqüilizantes até nos chefes;
- não ultrapasse 20 ferimentos. Você pode conferir a lista de ferimentos dentro da opção Cure;
- não seja envenenado, pois você não pode usar medicamentos;
- não use itens secretos, como a camuflagem Stealth ou a arma Patriot.



inimigo que ficou só na cabana, depois acerte o outro com um disparo certo e vá até a escada. Olhe pela janela para encontrar o próximo **Kerotan (31)** na prateleira e o acerte. Se você quiser entrar na cabana para coletar uma metralhadora, **fique sob a janela da direita e espere até que o inimigo na sala vire de costas, para acertá-lo pelo vidro.** Volte à Svyatogornyj West e procure a trilha na direita do mapa para confrontar outro Cobra, o atirador de elite The End.



The End

Este membro do esquadrão Cobra é um excelente franco-atirador e é perito em camuflagem na selva. Seus diversos possíveis são indicados por círculos no mapa do game, e a batalha rola em três cenários da floresta, por isso procure não ficar muito tempo parado em um cenário só ou você pode não encontrar o inimigo. O melhor esquema para localizar The End é correr pelo cenário para atraí-lo. Quando ele atirar em você, entre em seu mapa e um círculo vermelho indicará seu esconderijo. **Para tentar encontrá-lo, olhe para o local indicado,** pois algumas vezes o reflexo da luz na lente do rifle do vilão denuncia sua localização. Acerte-o rapidamente e, se você



estiver perto do esconderijo do atirador e ele fugir, equipe seu Thermal Goggles para enxergar sua trilha de pegadas. Lembre-se sempre de percorrer os demais cenários para continuar procurando por The End e, se você for muito ninja, faça o seguinte esquema para roubar o uniforme secreto do vilão: atraia seu disparo para descobrir sua localização, contorne a área rapidamente e aproxime-se sorrateiramente por trás do inimigo. Quando conseguir chegar bem perto, renda-o e The Boss deitará no chão. **Atire no chão perto dele para intimidá-lo até que ele entregue o uniforme Moss, que permite a você recuperar sua resistência no sol.** Prossiga a batalha e vença o atirador apenas com dardos tranqüilizantes para ganhar o rifle secreto Mosin Nagant, que dispara dardos tranqüilizantes com enorme precisão. A arma é deixada pelo inimigo exatamente no local em que ele morre durante a animação, no centro de Sokrovenno North. A morte do agente libera um túnel ao norte do mesmo local, indicado por um X no seu mapa, mas antes de ir até lá, veja como conseguir os sapinhos Kerotan das áreas da batalha.



Sokrovenno South, Kerotan (32): atrás do depósito de armas.
Sokrovenno North, Kerotan (33): no ponto indicado pela foto, no chão.
Sokrovenno West, Kerotan (34): no buraco no final da correnteza.



DICA

Encarar The Boss é uma missão de muita paciência e técnica, o que equivale a dor de cabeça para muita gente. Se você quiser vencer este chefe sem gastar uma bala, faça o seguinte: salve seu progresso no início da batalha e desligue o videogame; a seguir, ligue o PS2 sem o game, acesse o menu do sistema e adiante oito dias no calendário do videogame; depois coloque o game e recarregue a partida. **Snake retorna ao campo de batalha, mas encontra The End já morto, pois o vilão estava para morrer de velhice.**

Krasnogorje Tunnel: na escada, olhe para trás para encontrar um **sapo (35)** atrás de uma viga no corredor.



Krasnogorje Mountain Base: há três guardas nesta área. Camufle-se de acordo e siga pelas cavidades para surpreendê-los facilmente. **À esquerda da saída, sobre o rochedo, bem na ponta, está o sapo (36).**

Krasnogorje Mountainside: espere o helicóptero passar e use seu rifle para apagar o primeiro vigia. Esconda-se na cavidade perto da bateria antiaérea e espere o inimigo descer pela trilha e virar de costas para entrar em ação. Suba,

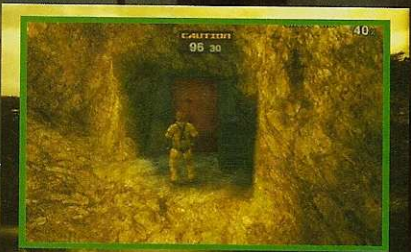


esconda-se logo abaixo do próximo guarda e pegue-o no momento mais oportuno. Vá pela passagem estreita para chegar à primeira base da montanha, protegida por 3 soldados, e **fique deitado esperando ele descer a rampa para acertá-lo à distância**. Esconda-se atrás dos barris e jogue um pente de arma ou faça qualquer barulho para atrair o segundo guarda. Após eliminá-lo, escolha seu modo predileto para acabar com o soldado que restou e, antes de sair, pegue o lança-mísseis RPG-7 que está escondido em uma das cabines. Acerte o **Kerotan (37)** no telhado da última cabine.

Krasnogorje Mountaintop: vá à cabine da direita e olhe na parte baixa do rochedo à direita para encontrar um **Kerotan (38)**. O caminho mais seguro para prosseguir é pela direita. Siga sem ativar nenhum alarme para encontrar Eva na sala no topo do cenário e, após a animação, equipe seu rifle para enxergar um **Kerotan (39)** na antena da base em frente. Volte e encontre outro **sapo (40)** sobre a cama, no alto.



Krasnogorje Mountaintop: tenha o dobro de cuidado nesta área para não dar de cara com os soldados com lança-chamas. Acerte-os com seu rifle Nosin Nagant, **desça pela esquerda e pule nas trilhas abaixo para chegar à porta vermelha**. Prepare-se para enfrentar The Fury, o Cobra incendiário.



The Fury

Quem enfrentou o chefe Vulcan Raven no primeiro *Metal Gear Solid* vai achar esta batalha muito fácil. Esconda-se nas esquinas dos corredores e olhe de canto para descobrir em qual deles está o chefe. **Ao descobrir, vire-se e atire até derrubá-lo (três disparos)**. Fuja para não ser vítima das chamas do vilão e role para escapar de seus ataques aéreos. Atire nos canos d'água no teto para evitar que o fogo se alastre e role no chão para apagar as chamas em seu corpo. Cure-se das queimaduras sempre que necessário e, antes de finalizar a luta, olhe no final do corredor central, sobre o cano vermelho no alto, para encontrar um **Kerotan (41)**. Não deixe para encontrar o sapinho depois. Vença o confronto só com dardos tranqüilizantes para ganhar o **uniforme especial Fire**, que reduz os ferimentos por queimadura.



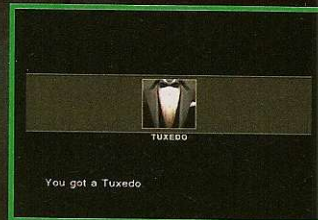
Groznyj Grad Southwest: dentro da base central, esconda-se debaixo dos caminhões e acabe com os guardas com dardos ou CQC. **Com a área limpa, vá ao galpão com a numeração 67 e olhe pela fresta do portão para encontrar outro Kerotan (42)**. Saia pela lateral esquerda.

Groznyj Grad Northwest: rasteje entre as duas linhas de tanques para evitar o cão à esquerda e os guardas à direita. Mais à frente, há uma pilha de caixas coladas na parede. Suba nelas e olhe para a



SEGREDOS DA SELVA

Uniforme "Banana": vença todos os recordes do modo Snake vs Monkey.



Uniforme "Tuxedo":

termine o game.

Máscara "Monkey": cumpra todas as fases do modo Snake vs Monkey.

Arma secreta Patriot: termine o game.

Arma secreta Colt Single Action: na cena com Ocelot dentro do avião, escolha a arma da direita.

Nível de dificuldade Extreme: finalize o game.

Missões secretas para Snake vs Monkey: após terminar o game, carregue o save para habilitar as missões.

Uniforme "Mummy" e "Grenade": com seu

PS2 conectado à Internet, use a opção *Download* para baixá-los do site da Konami.

Com tantas camuflagens e uniformes especiais espalhados pelo jogo, só falta Snake se vestir de bailarina

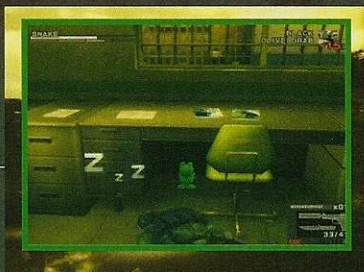


escadaria à esquerda para encontrar um **sapo Kerotan (43)**. Volte rapidamente para baixo do caminho à direita e siga com cuidado até a porta de saída após o holofote.

Groznyj Grad Northeast: siga rapidamente pela extrema direita, espere os guardas se afastarem e vá para o beco à direita do próximo galpão, onde você vai encontrar um buraco na parede. Passe por ele.



Groznyj Grad Southeast: esconda-se perto dos barris e elimine os guardas à distância. À direita da prisão, suba pela escada e atire no **sapo (44)**, na ponta direita do telhado. Desça e vá aos fundos da prisão para coletar o disfarce C.Box C, depois entre.



Groznyj Grad Torture Room: mude sua camuflagem para uma cor que combine melhor com o ambiente claro, deite-se no chão e fique na curva do corredor. Mire na janela do escritório e, assim que o guarda passar, atire. Fique na curva e espere o carcereiro passar para pegá-lo pelas costas. **Pegue a câmera no escritório, depois atire no sapo (45) debaixo da escrivaninha.** Saia e vá aos fundos da prisão para encontrar um buraco nas caixas.

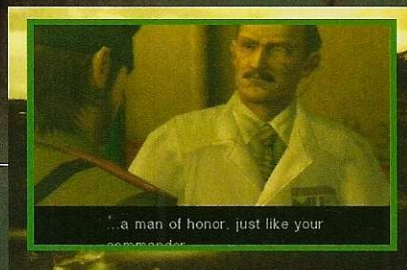
Groznyj Grad Northeast: dentro do duto, olhe na primeira curva à esquerda e atire no **Kerotan (46)**. A saída do duto fica logo em frente. Mantenha-se longe dos holofotes e **contorne o prédio para encontrar a entrada.**



Groznyj Grad Weapons Lab: - East Wing: tire a camuflagem do rosto e equipe seu disfarce de cientista. Sua meta é encontrar Raikov, o oficial de cabelos compridos, para roubar sua farda. Siga-o até que ele vá à sala vazia no segundo andar e nocauteie-o na porrada ou com o seu Handkerchief. Arraste-o até a sala de armários para despi-lo, **vista o uniforme do oficial e equipe a máscara usada no começo do game para que sua aparência fique idêntica à de Raikov.** Antes de seguir pela porta no canto, atire no **Kerotan (47)** na estante da sala vizinha.



Groznyj Grad Weapons Lab - West Wing Corridor: **encontre-se com Sokolov na sala adiante.** No final da animação com



The Boss, aperte R1 no momento certo para enxergar um fantasma atrás da espia e descobrir a senha 144.75. Em seguida você será levado para uma cela. Veja os diferentes meios de fuga:

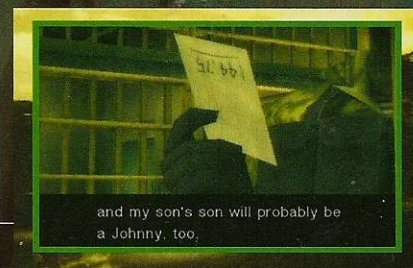
1 Ajuste seu Codec com a seqüência mostrada pelo fantasma durante a animação com The Boss e aperte **○** para abrir a porta.



2 Entre na opção Cure e balance bastante o espião. Ao sair do menu, Snake vomita de enjôo. Quando o guarda abrir a cela para ver se você está bem, aproveite para espancá-lo e fugir.



3 Pegue a comida que o guarda joga pra você e jogue de volta na cabeça dele (equipe-a, segure R1 e aperte **■**). Após um tempo, o guarda vai puxar papo com você. **Quando ele mostrar a foto, aperte R1 para ver uma senha atrás da foto e use-a no seu Codec.**



Depois de fugir, vá até a área Groznyj Grad Northwest, na garagem dos tanques

de guerra. Acabe com os guardas e com o cachorro, depois vá até o canto direito. Passe rastejando sob os canos para chegar ao esgoto e, para chegar à saída, siga pelos buracos na parede. **Após a animação com Ocelot você vai enfrentar The Sorrow.**



The Sorrow

Nenhuma arma tem efeito com The Sorrow, o falecido agente dos Cobras. Siga pelo riacho e deixe as almas penadas enviadas pelo vilão atacarem você até a morte. Quando Snake morrer e surgir a tela de Game Over, segure L2 para acessar seus itens e aperte ● para usar a Revival Pill e trazer o herói de volta de sua falsa morte. **Para conseguir a camuflagem especial Spirit, desvie dos fantasmas e vá até o final. Você encontrará o esqueleto de The Sorrow e será morto de imediato.** Mais tarde, quando recuperar sua mochila, o uniforme estará em seu inventário. Este uniforme reduz os ruídos de seus passos e suga a resistência dos inimigos quando você aplicar suas técnicas de CQC.



Tikhogornyj: o Kerotan (48) desta área está escondido nos troncos no final da correnteza. Suba pela direita e atravesse a ponte. Mais adiante, detone os guardas na porrada com técnicas de CQC e, quando chegar à cachoeira, siga pela trilha estreita da esquerda para encontrar-se com Eva.

Tikhogornyj - Behind Waterfall: após a noite romântica, siga pelo túnel e pegue a C. Box B no final do corredor. **Antes de subir pela escada, olhe para trás e atire no sapo (49) sobre o cano.** A seguir, suba de volta até a base central e vá novamente ao laboratório.



Groznyj Grad Weapons Lab - East Wing: vista o disfarce de cientista e vá ao segundo andar. Abra o armário no qual você trancou o oficial Raikov e colete o **uniforme secreto Sneaking.** Em seguida, **investigue os outros armários para achar o disfarce Maintenance,** vista-o e siga pela porta no canto. Antes de descer para a linha de montagem, vá ao corredor logo adiante e localize um **Kerotan (50)** à esquerda, sobre o holofote. Acerte-o com um rifle de precisão.



Groznyj Grad Weapons Lab - Main Wing: disfarçado de técnico, sua missão é encontrar os **quatro tanques de combustível** e plantar as bombas C3.



Para plantar as bombas, encoste no local definido e aperte ■. No lado esquerdo do cenário, suba a escada para encontrar uma das bombas. À direita dela, entre dois painéis, há um **Kerotan (51)** atrás de uma placa amarela. Plante todas as bombas e outra animação vai rolar. Chegou a hora de enfrentar o chefe Volgin.



Volgin

Nunca ataque o russo enquanto seu corpo estiver eletrificado. Corra em volta do vilão e desvie de seus ataques. Volgin fica vulnerável alguns instantes após seus golpes, por isso aproveite e derrube-o com CQC (→ + ●). Quando ele estiver no chão, acerte-o com dardos tranqüilizantes e use tiros quando ele estiver de costas ou recarregando seu poder na caixa de força. O golpe de Volgin mais fácil de evitar é o raio de eletricidade. Basta correr para o lado e rolar, o que também o ajuda a se aproximar do vilão, para golpeá-lo. Para forçar o vilão a usar este golpe, é só equipar uma arma. Na segunda parte da luta, deite-se para fugir dos disparos múltiplos e repita a técnica de antes. **Você pode equipar a máscara para ficar parecido com Raikov e confundir Vulkan.** Derrote-o com dardos tranqüilizantes para ganhar o **uniforme secreto Cold War** e, antes de terminar a batalha, olhe na área superior do cenário para localizar um **Kerotan (52)** sobre uma caixa.



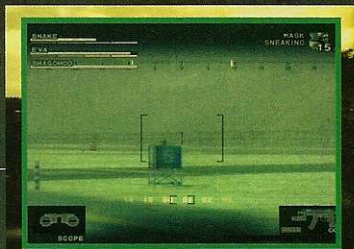
Groznyj Grad: após esta batalha você vai encarar uma alucinante fuga de moto. E o melhor é que suas armas ficarão com munição infinita durante toda a correria para você derrubar os atiradores das outras motos e abrir caminho. No começo da fase, quando Eva parar pela primeira vez com sua

moto, olhe para sua esquerda para localizar uma torre de vigia, e equipe um rifle para conseguir enxergar um **sapo (53)**, sobre o holofote da torre.

Groznyj Grad Runaway South: após a cena na qual Snake salva Ocelot, na primeira vez em que Eva parar a moto, olhe a sua volta para ver duas empilhadeiras no cenário. No banco de uma delas há outro **Kerotan (54)**.



Groznyj Grad Runaway: o sapo desta área é muito difícil de conseguir. No lado esquerdo, perto da área onde estão os aviões, olhe com seu binóculo para encontrar o **sapo Kerotan (55)** sobre uma caixa isolada. É muito difícil acertá-lo, por isso salve o game nesta área para poder tentar de novo, se você errar.



Groznyj Grad Runaway: na segunda parte desta pista, equipe seu binóculo para conseguir ver um **sapo (56)** sobre a quarta caixa do lado direito. Acertá-lo é dose.

Groznyj Grad Rail Bridge: após chegar à ponte, você tem que acertar as duas bombas para derrubá-la antes que o tanque destruidor chegue. Use a mira de seu rifle para conseguir enxergá-las. A bomba mais difícil de enxergar

está logo atrás de um pedaço de metal que fica balançando. Antes de destruir as bombas, levante-se, olhe para baixo com o rifle e acompanhe o arco de aço sob a ponte até encontrar um **Kerotan (57)**. Após a animação você vai, finalmente, enfrentar Shagohod.



Shagohod

Equipe seu lança-mísseis RPG-7 e atire em uma das duas brocas de locomoção da máquina para fazê-la parar por alguns instantes. Enquanto Shagohod estiver parado, espere Eva pilotar até a traseira do tanque e atire um míssil na traseira da cabine de comando. Repita a estratégia até derrotar o monstro, depois equipe uma metralhadora e fuzile os mísseis inimigos antes que explodam na moto. Quando tiver um tempo para respirar, equipe um rifle de precisão e acerte o **Kerotan (58)**, que está no pé de uma das grandes antenas. Na segunda parte da batalha, repita o esquema parar o tanque, mas desta vez mire em Volgin. Corra para os lados para fugir das rajadas e dos mísseis e, se o tanque investir contra você, passe rolando por baixo dele. Caso seus mísseis acabem, pegue mais munição perto das metralhadoras.



Groznyj Grad Rail Bridge North: em outra perseguição de moto, ache o **sapo (59)** entre os cavaletes brancos e vermelhos, na segunda barragem com dois caminhões.

Lazorevo North: derrube os inimigos nas plataformas de voo com rajadas de metralhadora. Quando Eva gritar "Log!!!", equipe seu lança-mísseis e vire-se para frente para destruir um tronco caído que está obstruindo o caminho. Fique muito atento, pois logo adiante, sobre uma rocha, está um **Kerotan (60)**.



Lazorevo South: Após passar pelo estreito rochoso, na próxima área, encontre o **sapo (61)**, sobre uma rocha à esquerda da trilha.



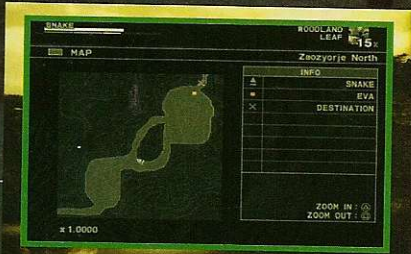
Zaozyorje South: após o acidente de moto, entre na opção **Cure**, escolha **Eva** e **trate os ferimentos da garota**. Sua meta é protegê-la e conduzi-la pela até o ponto de fuga. **Aperte ▲ para chamá-la e o mesmo botão para mandá-la parar**. Quando a barra de resistência dela estiver baixa, entre na opção **Food**, escolha um alimento e clique em **Eva** para alimentá-la. Rasteje pela mata com cuidado e acabe com os inimigos em



silêncio. Encontre a ponte de troncos e olhe para baixo, à direita, para encontrar mais um **Kerotan (62)**. Chegue ao final do caminho com Eva para ajuda-la a subir.

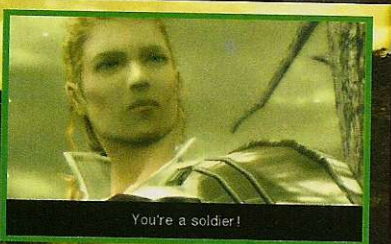


Zaozyorje East: vá ao ponto indicado pela foto e olhe atrás da árvore na bifurcação para encontrar um **sapo (63)**. Tome cuidado com os guardas e prossiga para o ponto de saída para chegar ao lago e confrontar The Boss, o inimigo final.



The Boss

Sua missão é detonar a sua antiga mestra em menos de dez minutos. Nem tente usar técnicas de CQC contra ela ou você vai se dar mal. Quando ela tentar agarrá-lo, aperte **○** para se livrar e acerte-a com socos e chutes. Quando ela cair no chão, acerte mais dois chutes e fuja. Para derrotá-la com mais facilidade faça o seguinte: vista o uniforme Snow para camuflar-se entre as flores brancas, despiste-a e fique deitado entre as plantas em uma das



extremidades do cenário. Equipe o rifle Mosin Nagant, ative o Thermal Googles, procure a vilã com a mira da arma e acerte-a à distância. Com este esquema, geralmente The Boss se esconde e você pode segui-la com a mira de sua arma. Se ela correr em sua direção, porém, fuja. Antes de derrotá-la, acerte o último **sapo Kerotan (64)** do game, no topo de uma das árvores. Vença The Boss com dardos tranqüilizantes para obter a camuflagem

especial Snake e pegue-a antes que comece a animação. Snake ainda vai enfrentar Ocelot, durante a seqüência final. No momento em que você tiver de escolher uma entre duas armas, pegue a da direita para habilitar a pistola Cold Single Action Army, no final do game e, depois de tantas perseguições e batalhas, finalmente você vai poder relaxar e curtir a enorme animação final.

A ANIMAÇÃO FINAL

Como todo o game, a animação final de Metal Gear 3 é digna de cinema. Confira algumas cenas.





DETONADO



VIEWtiful JOE 2

Com mais ação e o humor de sempre, está de volta a aventura que reinventou os games de plataforma em 2D

Por Marcio Fernando de Lima

Viewtiful Joe 2 pode não ser uma revolução, especialmente quando comparado à primeira aventura, mas ainda é o que há de mais divertido no gênero. Com uma nova história e poucas mudanças na já ótima jogabilidade, Joe e Silvia devem entrar novamente no mundo do cinema para salvar os finais felizes. Para isso, eles precisam encarar inimigos como o maligno Dr. Cranken, que invadiu Movieland. O detalhe é que o vilão chega em uma nave tão grande que parece ter saído direto de um filme, como *Independence Day*, por exemplo.

E as referências ao cinema, como de costume, não param por aí. A começar pelas fases, cujos temas sempre lembram algum filme famoso, até o próprio vilão da história, um tal de Emperor of Gedow Black, que quer, por algum motivo misterioso, roubar todas as estatuetas do Oscar, o maior prêmio do cinema mundial.

Silvia, atriz coadjuvante

Os gráficos da nova aventura estão superdetalhados e a jogabilidade ótima, mas a principal novidade é que agora é possível jogar com Silvia. E a namorada de Joe, que foi salva no game anterior, vem com um poder exclusivo: o Replay, ou Rec, que entra no lugar do Mach Speed, de Joe.

A utilidade de Silvia, no entanto, é muito limitada. Seu poder exclusivo consome muitos V-Points e tira muito pouca energia da maioria dos inimigos. Mesmo assim, há algumas partes do game em que é essencial jogar com a heroína.

Para livrar Movieland do mal e resgatar o Capitão Blue, que foi transformado em um Oscar, Joe e sua namorada devem juntar todas as sete estatuetas que estão com cada chefe de fase. Para isso, os heróis não só devem eliminar os monstros, mas também fazer bonito, abusando do estilo nos golpes e usando os poderes especiais como só heróis do cinema podem fazer. Confira o detonado nas próximas páginas e salve o seu final feliz.



FIGHA TÉCNICA Distribuidor: Capcom Produtor: Clover Studio Na Internet: www.capcom.com Ponto forte: Belas lutas e poses muito legais. Ponto fraco: Pouca variedade de inimigos. Gráfico: 9,5 Som: 9,0 Controles: 8,5 Desafio: 9,5 Diversão: 10,0 Jogadores: 1 **NOTA GERAL: 9,0**

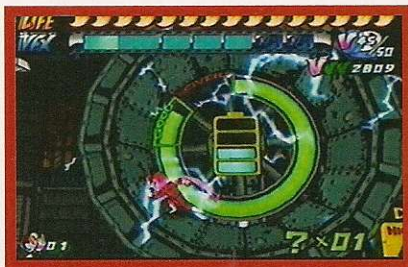
PS2

Luz, câmera...

Episódio 1: Ten Million Years B.C.

1 Destrua os dois robôs com escudos o mais rápido que puder para obter uma boa pontuação. Na parte da cachoeira, use o Slow Time (L1) para poder atravessar e siga por cima dos troncos. Mais à frente, use o Slow Time novamente para abaixar a plataforma e destrua mais dois robôs voadores que virão em seguida. Segure por alguns segundos o botão do Slow Time para subir mais alto na plataforma.

Ao chegar à ponte ela se levanta, impedindo a passagem. Use o Slow Time e



COMANDOS

Joe

- Soco
- × Pulo (duas vezes para pulo duplo)
- ▲ Chute
- ou R3 Zoom
- L1 Slow Time
- R1 Mach Speed
- R2 Troca de personagem

Silvia

Idênticos aos de Joe, com exceção dos dois comandos a seguir:

- Atira
- R1 Replay (Rec)

dê um gancho (▼ + ■) na bola de lava para a ponte abaixar. Quando chegar ao fim da tela, use o Slow Time para que o vulcão acione o botão, siga para baixo da ponte e pegue a chave. A seguir, volte, mande a bola de lava de volta para o vulcão e prossiga no caminho até encontrar o próximo vulcão. Quando chegar a ele, use o Slow Time e forme uma ponte com pedras de lava.

2 Com o Slow Time, dê um gancho na tomada, suba na roda ao lado e use Mach Speed (R1), mantendo a barra no verde até carregar a bateria. A melhor maneira de destruir o Tanque Furadeira sem perder muito tempo é deixar um inimigo tonto e depois jogá-lo na máquina com um soco. Para isso, desvie do ataque colocando o direcional ao contrário no ponto em que aparece o símbolo de uma caveira.



3 **Chefe: Drill Sergeant Big John:** este é fácil. Para derrotá-lo use o zoom (●) e o Slow Time, e aplique chutes na cara dele.

Episódio 2: Viewtiful Heroes, And The Estate Of Doom

1 Use o Slow Time na estátua e dê um soco para acionar as três letras V e

Com quem jogar? Joe ou Silvia?

Silvia é essencial em alguns enigmas e chefes, mas para o resto do jogo a heroína é muito fraca. Por isso, jogue com Joe e só use Silvia nas partes recomendadas pelo detonado.

ganhar a chave. Suba ao nível da água com um Mach Speed e, em seguida, dê um Slow Time novamente para encaixar a cabeça da estátua no corpo parado, do outro lado do muro. Troque o personagem para Silvia e use o Replay em conjunto com o chute (R1 + ▲) para acionar o interruptor e abrir a porta. Mais à frente, dê um Slow Time e Replay ao mesmo tempo para acionar o botão e suba pelas pilhas de pedras. Após subir, volte a jogar com Joe.



2 Não se assuste com o tiranossauro, pois ele é fácil de derrotar. Gaste seus melhores combos e acabe com ele rápido.

3 Use Silvia para acionar o interruptor e desligar o laser, depois corra com tudo para atravessar a área antes que o tempo se



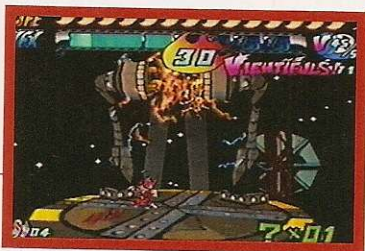
esgote. Com Joe, empurre a bomba até a rachadura que está no chão e use o Slow Time para explodi-la. Use o Mach Speed nos vasos e faça-os se queimarem com socos.

Quando chegar à bola azul, pule em cima dela, leve-a até o último pilar e jogue-a na boca da estátua com um gancho. Em seguida, pegue a bomba, leve-a até o outro lado e destrua o pilar usando o Slow Time.

4 Chefe: Flinty Stone: lento, mas perigoso. Se ele se transformar em uma serpente, use o Slow Time e acerte a área brilhante de seu corpo. Derrote-o para recuperar o primeiro Oscar do game.

Episódio 3: Memoir Of An Invincible Monster

1 Para destruir o avião sem se expor, deixe os robôs tontos e chute-os para cima dele ou então ataque-o diretamente. A seguir, escolha Sílvia e entre na porta (↓ + ✕) com a placa WC (banheiro feminino). Para acionar o interruptor, use o Zoom, pule e dê um Replay. Depois de acioná-lo, volte, fique no meio dos 2 interruptores e use Zoom, Replay e chute para abrir caminho. Acione a alavanca com Joe, suba para a parte de cima, deixe o robô tonto e use o Slow Time e soco para jogá-lo no meio das tomadas.



2 Use um furacão destruidor (pule e aperte Zoom duas vezes bem rápido) para derrubar a engrenagem na parte de baixo. Encaixe-a na máquina, use o Zoom e depois chute para girá-la. Nas prateleiras, escape do vento correndo com o Mach Speed, acione a alavanca, depois volte e jogue a roda na tubulação para chegar ao outro lado. Para completar a fase, jogue a roda na porta do cofre e repita três vezes a sequência a seguir:
– Pule e dê um soco na luz quando ela estiver acesa;

– Dê um soco com Slow Time;
– Com Sílvia, dê um combo com Replay, um chute e em seguida use Joe para detonar o dinossauro que insiste em querer acabar com você.

3 Chefe: Dr. Cranken e Cameo Leon: você não vai enfrentar o Dr. Cranken e sim um camaleão, que é uma de suas experiências. Rebata os mísseis que o Dr. manda em você e use o Slow Time para não ser pego de surpresa pelo bicho. Para finalizar o camaleão, acerte-o enquanto ele sobe nas paredes antes que o Dr. Cranken recupere a energia dele.

Episódio 4: Thunder Boy Lives Twice

1 Acione os dois botões ao lado da tenda e destrua a estátua em cima dela para revelar um interruptor secreto. Acione-o com Sílvia (aperte o Replay, pule e use Zoom) e, com Joe, deixe um robô tonto e jogue-o na nave alienígena para destruí-la. Para vencer o Buda gigante, use Slow Time e rebata os mísseis que ele manda em você.

DICAS DE CINEMA

Use as combinações abaixo para conseguir golpes incríveis:

- pressione ○ ou aperte o direcional direito (R3) para ativar o zoom e salte ao mesmo tempo para fazer um tornado animal.
- pressione ↓ e aperte ▲ ao mesmo tempo para dar uma rasteira ao estilo de Sub Zero, de *Mortal Kombat*.

Fique bonito no filme com estas dicas:

- Na primeira parte do episódio 2, escolha Sílvia e fique atirando na estátua para que ela lhe dê V-Points.
- Ao terminar a aventura, o jogo pergunta se você deseja salvar o seu progresso. Salve para começar um próximo game com todos os itens e golpes da aventura anterior.

Para quem gosta de desafios:

Termine o game no nível Adults para abrir o nível V-Rated. Terminando o game no nível V-Rated, você abre o nível Ultra V-Rated, que é um verdadeiro absurdo de dificuldade.





2 Depois de matar os inimigos, leve a espada, o espelho e o pingente para a sala em que estão os três quadros com as fotos dos objetos. Na parte das tochas, bata na primeira delas com o Mach Speed até que Joe fique em chamas, depois mude para Sílvia rapidamente, use o Replay e acenda as outras tochas com um chute. Com Joe posicionado no meio das tochas seguintes, use o Mach Speed para ficar em chamas novamente, troque para Sílvia, dê Zoom, Replay e chute para que todas fiquem acesas.

3 **Chefe: Blade Master Alastor:** não deixe que este inimigo fique muito longe de você, pois será difícil acertá-lo. Fique na cola dele com Slow Time e acerte-o com vários socos e chutes. Quando o chefe soltar as espadas, acerte-as para mandá-las de volta para ele. Fique esperto após derrotá-lo pela primeira vez, pois ele volta logo depois muito mais forte e veloz. Felizmente, é só repetir a mesma seqüência que você fez antes para acabar com ele de uma vez por todas.

Episódio 5: Ice Edge

1 No início da fase, faça uma bola de neve, deixe-a embaixo dos galhos e pule sobre eles para que a neve caia em cima da bola e a faça aumentar de tamanho. Quando ela ficar bem grande, empurre-a para o buraco e use-a como ponte para atravessar. Na parte da avalanche, detone todos os ninjas e robôs que estão no caminho, mas fique esperto, pois você deve pegar o controle remoto que está com um deles. Depois de pegar o controle, use o Slow Time para fazer a plataforma segui-lo até o final do caminho, e em



seguida use-a para subir. Mais à frente, espere a avalanche passar sobre a área com vapor para poder prosseguir no caminho e enfrente o avião novamente. Para detoná-lo, desta vez, é preciso subir nele e usar o Zoom em conjunto com o Slow Time e o chute.

2 Esta é umas das fases mais legais do jogo, pois você joga com a Six Machine como se fosse um submarino. O segredo aqui é detonar todos os inimigos com Joe e usar Sílvia apenas para quebrar os blocos de gelo. Para detonar os inimigos maiores com facilidade, use o Slow Time para deixar seus mísseis maiores e mais fortes.



3 Para passar pela parte com vários blocos de gelo, selecione Sílvia, use Zoom, Slow Time e Replay e, em seguida, dê um chute para detonar os blocos pouco a pouco. Seja rápido, porém, pois o gelo volta depois de algum tempo.

4 **Chefe: Blizzard Hazard Frost Tiger:** não fique nas plataformas. Desça para a parte de baixo e espere até que o chefe vá atacá-lo. Quando ele vier pra cima de você, proteja-se do ataque de gelo com Slow Time e pulo, e use seus melhores combos perto dele para massacrá-lo.

Episódio 6: Do Androids Dream Of Romantic Scene?

1 **Chefe: Serial Killer Android Miss. Bloody Rachel:** Esse inimigo se transforma nos chefes dos episódios que você já superou. Use as estratégias de antes para cada chefe e não se preocupe, pois o seu acervo de golpes agora é muito maior e você também está bem mais forte do que antes.

2 Na parte do ônibus, use o Slow Time por um tempo e solte-o para chegar à espaçonave gigante.

Extras

Como todo bom filme, *Viewtiful Joe 2* tem extras escondidos. Termine o game e estas duas opções aparecerão no menu do jogo

Reel Select

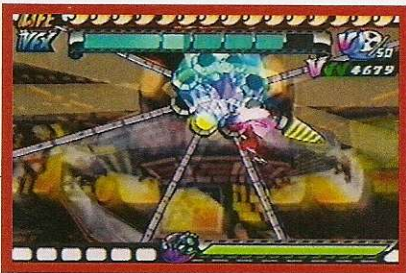
Esta opção permite que você escolha qualquer fase do game para jogar novamente

The 36 Chambers

Trinta e seis minigames com desafios do tipo eliminar todos os inimigos em um determinado tempo ou escalar uma torre de gelo, por exemplo. Para destravar algumas câmaras é preciso cumprir tarefas especiais. Veja quais são elas no box *36 Câmaras*

3 **Chefe: Android parte 2:** acabe com mais alguns inimigos das fases anteriores usando as estratégias próprias para cada um e prepare-se para acabar com o Dr. Cranken de vez.

4 **Chefe: Dr Cranken:** não vá feito louco para cima deste chefe. Acerte o botão que está em suas garras para quebrar o escudo que o envolve e, em seguida, dê socos e chutes sem parar na cara dele até destruí-lo. Fique esperto, entretanto, pois ele voltará, desta vez só com a cabeça.



5 **Chefe: Dr Cranken parte 2:** acerte seus golpes no local exato em que a luz acendeu para quebrar novamente o escudo de Cranken. Depois de livrá-lo da proteção, detone-o com seus melhores golpes.

Episódio 7: Starship Viewties

1 Para passar pelo trecho com os três botões, acione o botão da esquerda com um soco, em seguida deixe um robô tonto e dê um gancho nele com Slow Time, para ativar o do meio. Para acionar o botão da direita, deixe outro robô tonto, acerte-o com um gancho turbinado pelo Slow Time, pule e dê um chute final no inimigo.

2 Para destruir os Aliens, espere até que eles venham girando pra cima de você e, logo em seguida, use o Slow Time para

pular por cima deles. O movimento os deixa confusos, e permite que você mande golpes pelas costas deles sem parar até destruí-los.

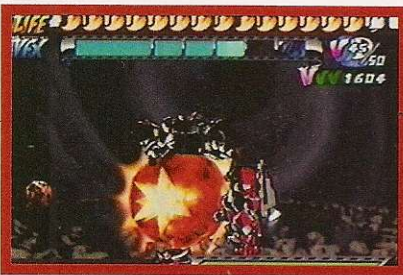
Quando chegar ao próximo conjunto de botões, selecione Silvia e acione os dois pilares do meio usando o Zoom, Replay e o chute para ligar os botões. Você tem 60 segundos para completar a tarefa.

3 O Tanque Furadeira está de volta. Para detoná-lo, tente deixar os Ninjas tontos, o que é um pouco mais difícil desta vez, e jogue-os no tanque. Se não conseguir, detone-o na marra com muitos combos.

4 Destrua os dois aviões que aparecem no caminho e prepare-se para enfrentar o insistente tiranossauro mais uma vez, repetindo a estratégia de antes. Na próxima sala, você enfrenta o Buda gigante de novo.

5 **Chefe - Emperor of Gedow Black:** Para enfrentar você, o imperador do mal chamará o robô Ultra Black Behemoth Dark Kaiser. Mas não pense que você estará em desvantagem, pois Joe e Silvia chamam suas naves para montar o robô Giga Megabot six-six (qualquer semelhança com séries como *Changeman* ou *Power Rangers* não é mera coincidência).

Não dê espaço para o robô e, quando ele colocar o coração para fora do corpo, acerte-o sem dó. Use Slow Time e seus melhores combos nele e, para se livrar dos



dragões de fogo, dê socos com Mach Speed nos planetas até ficar em chamas para se salvar.

6 **Chefe: Dark Hero Jet Black Parte 2:** a luta rola em cima do palco e é transmitida para as TVs de todo o mundo e, para piorar, você ainda começa sem nenhum poder. Vá para cima do chefe e dê socos nele sem parar, até surgir uma cena em que você ganha seu poder de volta.

Depois disso, o inimigo fugirá até que seu corpo fique vermelho ou azul, o que o deixa imune a seus golpes. Se ele ficar vermelho, fique em chamas ou dê um Slow Time, pulo, Zoom, ↓ e chute para acertá-lo e quebrar sua defesa. Se o chefe ficar azul, no entanto, o melhor jeito de detoná-lo é escolher Silvia e dar vários combos no vilão com Replay até que a própria heroína fique com o corpo todo azul. Depois que ela ficar azul, acerte-o para quebrar sua defesa e mande todos os seus combos sem dó para detoná-lo. Fique esperto, porém, com os golpes de espada do chefe, pois eles são mortais. Depois de destruí-lo, é só relaxar e curtir o final do game.

36 CÂMARAS

Saiba o que é preciso fazer para destravar todas as câmaras do modo 36 Chambers, após terminar o jogo

- Câmara 2:** obtenha a classificação Awesome no ato 3 do capítulo 5.
- Câmara 3:** no ato 1 do capítulo 5, seja morto na plataforma.
- Câmara 11:** complete a câmara 2.
- Câmara 12:** obtenha classificação RV em qualquer ponto do ato 1 do episódio 1, no modo V-Rated.
- Câmara 19:** derrote Big Jon no ato 3 do episódio 1.
- Câmara 20:** obtenha no mínimo a classificação VW na terceira seqüência do ato 3 do episódio 1.
- Câmara 21:** complete a câmara 3.
- Câmara 23:** obtenha no mínimo um All V reward no episódio 1.
- Câmara 30:** obtenha no mínimo a classificação VW na primeira seqüência do ato 2 do episódio 1
- Câmara 20:** obtenha no mínimo a classificação VW na terceira seqüência do ato 3 do episódio 1.





Por Julio Wecchi

SUPERTESTE

GAMETALK

Sem nenhum jogo incluído, este headset é uma boa pedida para quem quer economizar

Quem joga games online ou se diverte com títulos de karaokê do PS2 sabe que é essencial usar um headset. Para quem não conhece, o acessório é um fone de ouvido especial, com microfone embutido. E o Gametalk, da Intec, merece destaque por ser um dos poucos equipamentos que trazem qualidade similar à do modelo oficial da Sony, produzido pela Logitech.

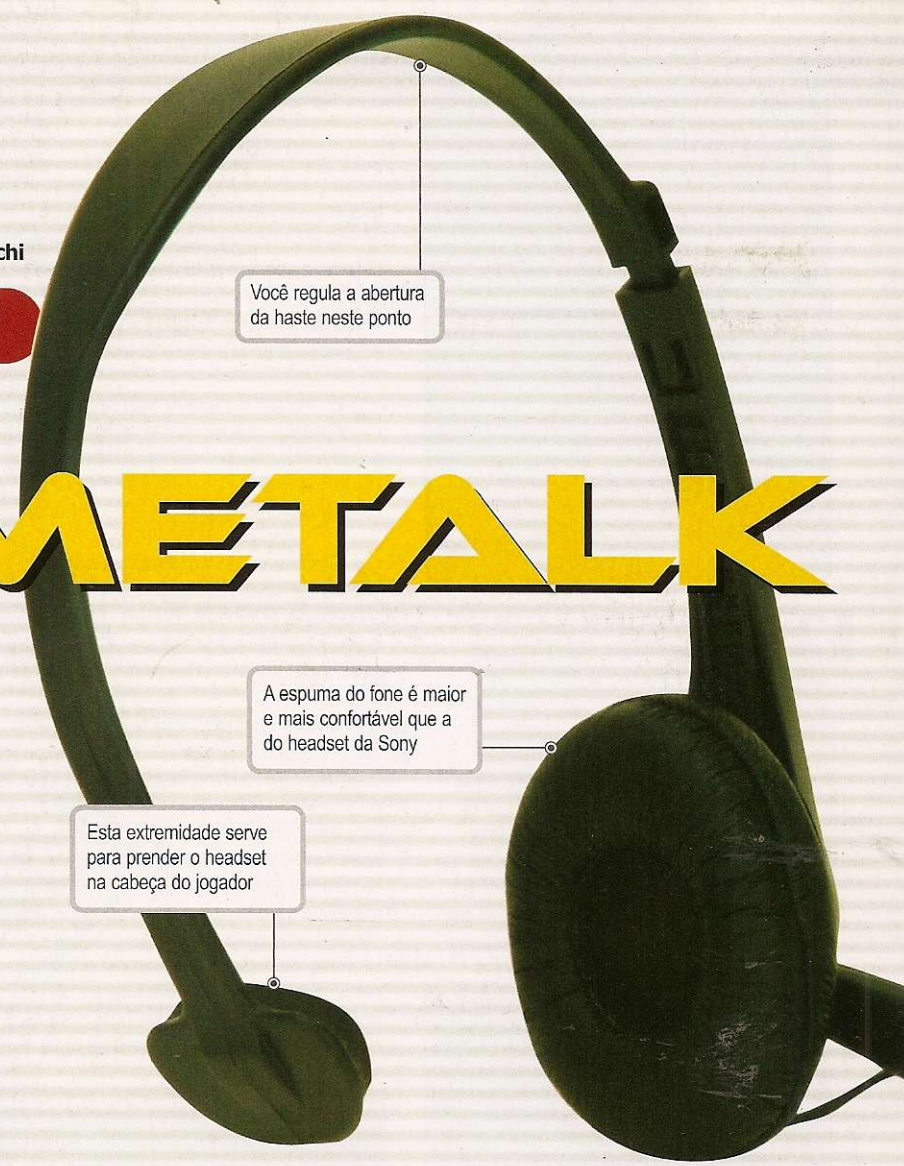
Na maioria dos jogos compatíveis, o headset serve para que você converse com outros jogadores, sem precisar largar o Dual Shock. Nos games de karaokê o equipamento funciona como um microfone para você soltar a voz e, se o game permitir, conferir a sua afinação no fone de ouvido. É só cantar e depois ver o seu desempenho no final da música.

CARACTERÍSTICAS

- ▶ Cerca de 3 metros de fio
- ▶ Conexão USB
- ▶ Controle de volume
- ▶ Fone de ouvido
- ▶ Microfone embutido
- ▶ Haste com regulagem
- ▶ Posição ajustável do microfone
- ▶ Compatível com qualquer PlayStation 2
- ▶ Não é licenciado pela Sony
- ▶ Fabricado na Inglaterra

CONTEÚDO DA EMBALAGEM

- ▶ Um headset
- ▶ Manual de instruções em português, inglês, espanhol e francês



Você regula a abertura da haste neste ponto

A espuma do fone é maior e mais confortável que a do headset da Sony

Esta extremidade serve para prender o headset na cabeça do jogador

Mais divertido com ele

Não há segredo para instalar o Gametalk. Basta plugá-lo em uma das portas USB do PS2 e pronto. O acessório funciona imediatamente se o game for compatível. Os jogos escolhidos para o teste foram *SOCOM: U.S. Navy Seals*, *SOCOM 2* e *Karaoke Revolution*, todos do PS2. Vale lembrar que este último jogo é vendido em duas versões, uma com o headset da Sony e outra sem.

Durante os testes, o GameTalk se comportou tão bem quanto o acessório oficial. O som é claro e pode ser ajustado por um controle de volume bem prático que fica no fio. Já o microfone funcionou sem falhas na captação da voz e aceitou numa boa as regulagens de sensibilidade disponíveis nos games, como os ajustes do *Karaoke Revolution*, por exemplo.

Além de útil pra jogar online, o



▲ O GameTalk se conecta na USB do PS2 e vem com um controle de volume

Gametalk também pode ser usado no *SOCOM* offline. É só falar os comandos do jogo, em inglês, e os soldados obedecem sem que você abra um único menu. O fone de ouvido tem um único alto-falante, que pode ser posicionado em qualquer ouvido graças à regulagem do microfone, mas o ajuste da haste do fone é um pouco problemático. Dependendo da

FICHA TÉCNICA – Fabricante: Intec (www.codejunkies.com) Onde encontrar: Eletromil (0xx11) 3362-2306 Ponto Forte: Espuma grande e macia do fone. Ponto Fraco: O GameTalk fica um pouco solto sobre a cabeça. Preço médio: R\$ 130,00 Diversão: 9,0 NOTA: 7,5



Confira os acessórios importados mais quentes que chegaram para o seu PS2



▲ O GameTalk é útil até no offline do SOCOM 2, para dar ordens aos bots



▲ No Karaoke Revolution você pode regular a sensibilidade do microfone



O microfone tem boa captação sonora

pressão, a regulagem da haste pode aumentar sozinha e o fone pode cair da cabeça do gamemaniaco.

O GameTalk não é produzido no Brasil nem licenciado pela Sony. Por isso, se quiser comprá-lo, terá que apelar para importadoras ou lojas de games como a Eletromíl. Ele custa R\$ 130,00 e, ao contrário dos modelos da Sony encontrados aqui por cerca de R\$ 200,00, o GameTalk vem sem nenhum jogo. É uma boa pedida para quem quer um fone, mas não precisa comprar outro game.

PM550

Este acessório é diferente de tudo que você já viu. O PM550 é uma espécie de colchão com caixas acústicas para garantir o máximo de conforto e diversão aos gamemaniacos. O jogador deita sobre o colchão e detona os games com até 80 watts de potência sonora, que saem da base atrás da cabeça (sistema de 2.1 canais).

CARACTERÍSTICAS

- Subwoofer de 5 polegadas • Conecta-se com mais sete PM550
- Ajustes de graves e volume • Funciona em qualquer console



FICHA TÉCNICA

Fabricante: Pyramat Preço médio: US\$ 150 Site: www.pyramat.com

STREET FIGHTER ARCADE STICK



Transforme o seu console em uma máquina de arcade. O controle Street Fighter Arcade Stick tem dez botões grandes e direcional do tipo alavanca. O equipamento comemora os 15 anos da série *Street Fighter*, por isso traz as ilustrações dos principais lutadores da saga. É ideal para os fanáticos por Street ou quem curte games de luta com controle do tipo arcade.

CARACTERÍSTICAS

- Controle robusto • Pôster e livro ilustrado
- Edição limitada • Funciona no PS2 e Xbox.

FICHA TÉCNICA

Fabricante: Nuby Tech Preço médio: US\$ 60 Site: www.ebgames.com

CONVERTER KIT

Para resolver o problema de incompatibilidade do PSTwo com os MultiTaps antigos, a Third Party lançou um adaptador especial. Com o Converter Kit, você pode usar normalmente os MultiTaps da primeira geração no PlayStation 2 moderno. O detalhe é que o acessório é baratíssimo nas lojas virtuais, como a Lik-Sang.

CARACTERÍSTICAS

- Baixo custo • Funciona com os MultiTaps do PS2
- Tamanho compacto • Compatível com o PSTwo



FICHA TÉCNICA

Fabricante: Third Party Preço médio: US\$ 5 Site: www.lik-sang.com



DICAS

D

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3 **PS2**
 Cápsulas Bardock, Bibidi's Pot e Silver Membership Card
 Comece carregando o save game do jogo anterior, o Dragon Ball Z: Budokai 2

Dificuldades Extras
Z Mode
 (Goku's Wish)
 Vença o Dragon Universe na dificuldade Very Hard
Z2 Mode
 (The Path to Power)
 Vença o Dragon Universe na dificuldade Z Mode
Z3 Mode
 (Endless Path to Power)
 Vença o Dragon Universe na dificuldade Z2 Mode

Estádios Adicionais
Cell Ring
 Jogue a saga de Cell
Dragon Arena
 Detone D.U. com 11 personagens
Inside Buu
 Detone Super Buu com Goku e Vegeta
Planet Namek
 Jogue a saga de Namek
Red Ribbon Army Base
 Libere o modo Dragon Arena
Estádio Urban
 No começo do Teen Gohan's Dragon Universe vá ao Central City.



Continua...



Capcom Fighting Jam

CAPCOM FIGHTING JAM

C

CAPCOM FIGHTING JAM
 (Capcom Fighting Evolution)

PS2

Controles

■ – soco fraco, ▲ – soco médio, R1 – soco forte, ✕ – chute fraco, ● – chute médio, R2 – chute forte

L1 – Três botões de soco
 L2 – Três botões de chute
 Select – provocar
 Start – pausar/opções

Importante:

1 – Todos os comandos a seguir servem para o lutador que joga na posição do primeiro jogador (Player 1). Para usá-los com o segundo controle (Player 2), inverta os seguintes comandos direcionais:
 ←, →, ↵, ↶, ↷, ↸, ↹

2 – Os Superataques consomem pelo menos um nível da barra especial do lutador. Antes de fazer os movimentos, veja se ele tem os níveis necessários.

LISTÃO DE GOLPES

ALEX

Jogo de origem: Street Fighter 3



Movimentos Especiais

↓, ↵, → + soco
 segure ← + chute
 segure ↓, ↑ + chute
 →, ↵, ↶ + chute
 →, ↵, ↶, ↷, ↸, ↹ + soco
 ↓, ↵, ↶, ↷, ↸, ↹ ou R2

Supergolpes

Giro de 360° + soco
 ↓, ↵, →, ↶, ↷, ↸, ↹ + soco
 ↓, ↵, ↶, ↷, ↸, ↹ + soco



ANAKARIS

Jogo de origem: Darkstalkers ou Vampire

Movimentos Especiais

↓, ↵ + soco ou chute (também funciona no alto)
 ↓, ↵, → + soco
 ↓, ↵, → + soco (no alto)
 ← + soco

Supergolpes

←, ↵, ↶, ↷, ↸, ↹ + dois botões de chute (Level 2)
 ●, ■, ↵, ✕, ▲ (também funciona no alto)

↑ + dois botões de chute

CHUNLI

Jogo de origem: Street Fighter 3

Movimentos Especiais

Três botões de chute ou L2
 segure ↓, ↑ + chute
 →, ↵, ↶, ↷, ↸ + chute
 R1, R1 (no alto)

Supergolpes



↓, ↵, →, ↶, ↷, ↸, ↹ + soco
 ↓, ↵, →, ↶, ↷, ↸, ↹ + chute

DEMITRI

Jogo de origem: Darkstalkers ou Vampire

Movimentos Especiais

↓, ↵ + soco (também funciona no alto)
 →, ↵ + soco
 ↓, ↵, ← + chute

(também funciona no alto)

Giro de 360° + soco

Supergolpes

↓, ↵ + dois botões de soco
 ↓, ↵, ↶ + dois botões de chute
 ●, ▲, ●, ●

↑ + dois botões de chute



GUILE

Jogo de origem: Street Fighter 2

Movimentos Especiais

segure ←, → + soco
 segure ↓, ↑ + chute

Supergolpes

segure ←, → + chute
 segure ↵, ↶, ↷ + chute

FELICIA

Jogo de origem: Darkstalkers ou Vampires

Movimentos Especiais

↓, ↵, → + soco, soco
 ↓, ↵, → + chute
 →, ↵, ↶ + soco
 ←, ↵, ↶ + chute
 →, ↵, ↶, ↷, ↸ + chute
 Depois de usar ↑ + chute, aperte ↓, ↵ + soco

Supergolpes

↑ + dois botões de chute
 ↓, ↵, ↶, ↷, ↸ + dois botões de soco
 ↓, ↵, ↶, ↷, ↸ + dois botões de chute



CB GAMES

Importação e Exportação

www.cbgames.com.br

| | |
|------------------------------|------------|
| Venus | US\$ 13 |
| Matrix | US\$ 40 |
| Ótica PS1 | US\$ 28 |
| Ótica PS2 400B | US\$ 76 |
| Ótica Dreamcast jap | US\$ 28 |
| Flat Alongadora | US\$ 2 |
| Flat PS1 Laranja | US\$ 3.36 |
| Laser PS1 | US\$ 1.50 |
| Laser PS2 | US\$ 21 |
| Suspensão c/ lente PS1 | US\$ 4.40 |
| Suspensão c/ lente PS2 400-C | US\$ 13.20 |
| Suspensão 400-R | US\$ 26.40 |
| LA 6508 orig. | US\$ 33 |
| BA 5986 | US\$ 5.50 |
| BA 5810 | US\$ 5.50 |
| BA 5815 | US\$ 5.50 |
| BA 5954 | US\$ 5.50 |
| BA 5977 | US\$ 5.50 |
| BA 6392 | US\$ 5.50 |
| BA 6398 | US\$ 5.50 |
| BA 6664 | US\$ 5.50 |
| BD 6667 p/ X-BOX | US\$ 5.50 |
| Bios PS1 | US\$ 10 |

| | |
|-----------------------|------------|
| Capacitor 100X200V | US\$ 1 |
| Fonte GAME CUBE | US\$ 75 |
| Controle MEGADRIVE | US\$ 1.50 |
| Controle PS2orig | US\$ 23 |
| Controle SEGASATURN | US\$ 2 |
| Controle X-BOX VR5 | US\$ 17 |
| Modem PS2 | US\$ 20 |
| Memory Card PS2 | US\$ 20 |
| Lente p/ PS1 | US\$ 3 |
| Motor CD p/ PS1 | US\$ 3.30 |
| Motor CD p/ DREAMCAST | US\$ 3.30 |
| Polia CD PS1 | US\$ 1.65 |
| CDX 8606 | US\$ 10 |
| Kit Engrenage PS1 | US\$ 3 |
| Modulador RF 2CAN | US\$ 2 |
| CI Pioneer | |
| PAJ 001A | US\$ 22 |
| PD 023AM | US\$ 27.50 |
| PD 4887 | US\$ 27.50 |
| PD 4986A | US\$ 36 |
| PD 6197A | US\$ 55 |
| PD 8051A | US\$ 55 |

Console PS2
US\$ 227
c/ modem



TV PLASMA
JVC 500"
US\$ 3.400



DVD PIONEER
AVH P6500
US\$ 1.280



| | |
|--|------------|
| Projektor SONY VPLcs6 1800 Lumens | US\$ 1.518 |
| SONY Frente CDX R3000 | US\$ 55 |
| SONY Frente S2000 | US\$ 83 |
| SONY Frente XR3500 | US\$ 55 |
| PIONEER Frente CXA 5990-4005 | US\$ 33 |
| PIONEER Frente CXA 6646-P6200 | US\$ 61 |
| PIONEER Frente DEH 1650 | US\$ 77 |
| PIONEER Frente DEH 240F/2400/2450F | US\$ 55 |
| PIONEER Frente DEH P4150 | US\$ 84 |
| PIONEER Frente DEH P6350 | US\$ 80 |
| PIONEER Leitor AVH P6500 | US\$ 220 |
| PIONEER Outros modelos sob consulta de preço | |

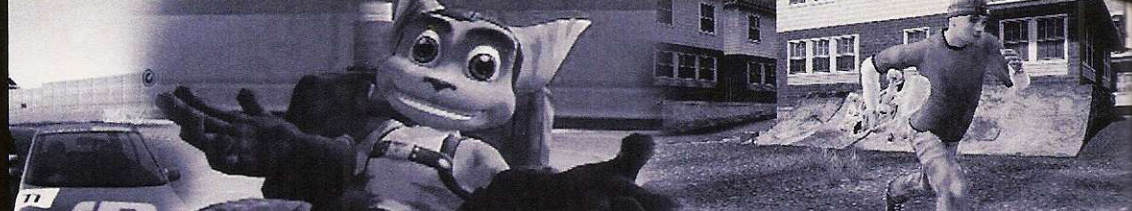
Serviço de Mototáxi para capital SP e Sedex a cobrar

Assistência Técnica para todo o Brasil

Placa a base de troca: a partir de R\$ 80,00

PS1/PS-ONE e PS2 Sega Saturn - Dreamcast - S-Ness/Nintendo 64 e GameCube

R. Sta Ifigênia, 308 3º andar - Sl.31 cep: 01207-000 - São Paulo SP - Fone: (11) 3333-1511

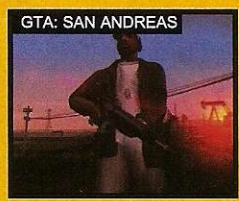


DICAS

G

GTA: SAN ANDREAS **PS2**

(Grand Theft Auto: San Andreas)
Códigos Secretos
 Pressione os comandos a seguir durante o jogo. Para desfazer o truque é só repetir a traçaça.
 \$250.000 em dinheiro, energia completa e 100% de colete
 R1, R2, L1, X, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
 Nível de perseguição: quatro estrelas
 R1, R1, ●, L1, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
 Trânsito agressivo
 R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2
 Todos os semáforos abertos
 →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1
 Todos os veículos invisíveis (exceto motos)
 ▲, L1, ▲, R2, ■, L1, L1
 Nível de perseguição: duas estrelas
 R1, R1, ●, ←, →, ←, →
 Carros na água
 →, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2
 Suicídio
 →, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1
 Destruir todos os carros
 R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1
 Carros mais rápidos
 →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1
 Relógio acelerado
 ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲
 Jogabilidade rápida
 ▲, ↑, →, ↓, L2, L1, ■
 Barcos voadores
 R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲
 Neblina
 R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, X



Continua...



GUY
 Jogo de origem: Street Fighter Zero ou Street Fighter Alpha

Movimentos Especiais
 ↓, ↓ + soco, soco
 ↓, ↓ + chute, chute
 ↓, ↓ + soco
 ↓, ↓ + chute
 ■, ▲, R1, R2
Supergolpes
 ↓, ↓, ↓, ↓ + soco
 ↓, ↓, ↓, ↓ + chute

HAUZER
 Jogo de origem: Wazard
Movimentos Especiais
 ↓, ↓ + soco
 ↓, ↓ + chute
 segure ↑, ↑ + chute
Supergolpes
 ↓, ↓, ↓, ↓ + chute (Level 2)
 ↓, ↓, ↓, ↓ + soco (Level 2)



HYDRON
 Também conhecido como Nool
 Jogo de origem: Wazard
Movimentos Especiais
 ←, ←, ↓, ↓ + soco
 ←, ←, ↓, ↓ + chute
 →, ↓, ↓ + chute
 (também funciona no alto)
 →, ↓, ↓, ← + soco ou chute
 ↓, ↓ + soco
Supergolpes
 ↓, ↓, ↓, ↓ + soco
 ↓, ↓, ↓, ↓ + chute

INGRID
 Jogo de origem: Capcom Fighting Evolution
Movimentos Especiais
 ↓, ↓ + soco
 ↓, ↓ + chute
 →, ↓, ↓ + chute
 ↓, ↓ + soco ou chute
 ↓, ↓ + chute (no alto)
Supergolpes
 ↓, ↓, ↓, ↓ + soco
 ↓, ↓, ↓, ↓ + chute (Level 2)
 ↓, ↓, ↓, ↓ + soco (Level 3)



JEDAH
 Jogo de origem: Darkstalkers ou Vampires
Movimentos Especiais
 ↓, ↓ + soco (também funciona no alto)
 ↓, ↓ + soco
 ↓, ↓ + soco
 ↓, ↓, ↓, ↓, ← + chute, soco (no alto)
Supergolpes
 ↓, ↓ + dois botões de soco
 ↓, ↓, ↓, ↓ + dois botões de chute, chute
 ↑ + dois botões de chute

KARIN
 Jogo de origem: Street Fighter Zero ou Alpha
Movimentos Especiais
 ↓, ↓ + soco, botão direcional + soco ou chute
 Giro de 360° + chute
 →, ↓, ↓ + soco
 →, ↓, ↓ + chute
 ↓, ↓ + soco, soco
 ↓, ↓ + soco ou chute
 ↓, ↓, ↓ + chute
Supergolpes
 ↓, ↓, ↓, ↓ + soco
 ↓, ↓, ↓, ↓ + chute



LEO
 Jogo de origem: Wazard
Movimentos Especiais
 ↓, ↓ + soco, dois botões de soco ou chute
 →, ↓, ↓ + soco
 Giro de 360° + soco
Supergolpes
 ↓, ↓, ↓, ↓ + soco
 Giro de 720° + soco (Level 2)
M.BISON
 (Também conhecido como Vega)
Movimentos Especiais
 segure ← + soco
 segure ← + chute
 segure ↓ + chute, soco
 segure ↓ + soco, soco
 →, ↓, ↓, ↓ + dois botões de soco ou chute
 →, ↓, ↓ + soco
Supergolpes
 segure ←, →, ←, → + chute
 segure ←, →, ←, → + soco
PYRON (SECRETO)
 Jogo de origem: Darkstalkers ou Vampires
Movimentos Especiais
 ↓, ↓ + soco
 ↓, ↓ + soco
 ←, ↓, ↓ + soco ou chute (também funciona no alto)
 →, ↓, ↓ + chute (no alto)
 ↗, ↗ + soco (no alto)
Supergolpes
 ↑ + dois botões de chute
 →, ↓, ↓ + dois botões de chute (também funciona no alto)
 ←, ↓, ↓, ↓ + dois botões de chute ou soco



KENJI
 (Também chamado de Mukuro)
 Jogo de origem: Wazard
Movimentos Especiais
 ↓, ↓, ↓ + soco
 ↓, ↓, ↓ + chute
 ↓, ↓, ↓, ↓ + soco
 ↓, ↓, ↓, ↓ + chute, chute
Supergolpes
 ↓, ↓, ↓, ↓ + soco
 ↓, ↓, ↓, ↓ + chute (Level 2)
 ↓, ↓, ↓, ↓ + soco (Level 3)

LEO
 Jogo de origem: Wazard
Movimentos Especiais
 ↓, ↓ + soco, dois botões de soco ou chute
 →, ↓, ↓ + soco
 Giro de 360° + soco
Supergolpes
 ↓, ↓, ↓, ↓ + soco
 Giro de 720° + soco (Level 2)



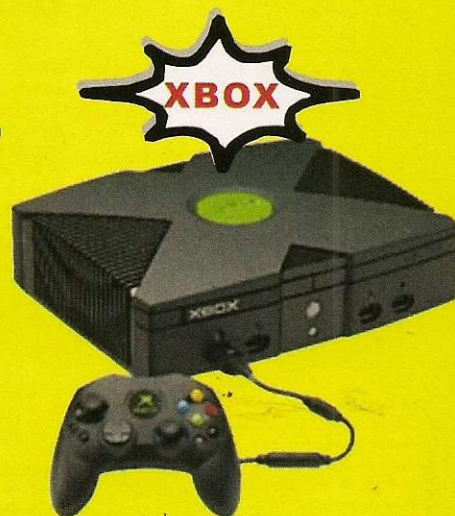


TECGAMES

VENDA DE APARELHOS E ACESSÓRIOS PARA VÍDEO GAMES

PI TODO BRASIL
SEDEX

Há 02 anos trazendo diversão e entretenimento para você....



FINANCIAMENTO



Muito mais que crédito.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA DESTRAVAMENTOS E CONSERTOS



Chip NASA
Oficina Credenciada



Chip MATRIX
Oficina Credenciada



Chip DMS PLUS
Oficina Credenciada



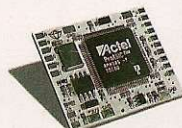
Chip VÊNUS
Oficina Credenciada



LEITOR PS2
400C



BA5815FM



CRYSTAL CHIP
Destrava mod. 70012
com segurança



Trabalhamos com Peças e Mod-Chips Originais
Somos Oficina Credenciada pela PS2 Mod-Chips Brasil



Preços especiais para Revendedores

Destravamos Ps2 e Xbox na Hora

Visite: www.tecgames.com.br

Rua Santa Efigênia, 687 - Lojas 02 - 20 - 22
tels: (11) 33620036 - 2212307 - 33617579 - 33628986



DICAS

Continuação:
GTA: SAN ANDREAS



GTA: SAN ANDREAS

Nível de perseguição:
nenhuma estrela
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓

Período do dia: manhã
R2, ✕, L1, L1, L2, L2, L2, ■

Período do dia: noite
R2, ✕, L1, L1, L2, L2, L2, ▲

Pedestres agressivos
(truque não pode ser desfeito)
↓, ↑, ↑, ↑, ✕, R2, R1, L2, L2

Pedestres armados
(truque não pode ser desfeito)
R2, R1, ✕, ▲, ✕, ▲, ↑, ↓

Estabilidade no máximo
▲, R1, R1, ◀, R1, L1, R2, L1

Carros cor-de-rosa
●, L1, ↓, L2, ◀, ✕, R1, L1, →, ●

Carros pretos
●, L2, ↑, R1, ◀, ✕, R1, L1, ◀, ●

Aumentar uma estrela no nível de perseguição
R1, R1, ●, R2, →, ◀, →, ◀, →, ◀

Jogabilidade lenta
▲, ↑, ↓, ↓, ■, R2, R1

Veículos:

Ranger
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2

Rhino (tanque de guerra)
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲

Stretch
R2, ↑, L2, ◀, ◀, R1, L1, ●, →

Bloodring Banger
↓, R1, ●, L2, L2, ✕, R1, L1, ◀, ◀

Caddy
●, L1, ↑, R1, L2, ✕, R1, L1, ●, ✕

Racer #1
R1, ●, R2, →, L1, L2, ✕, ✕, ■, R1

Racer #2
R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2

Rancher
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2

Jetpack
L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ◀, →, L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ◀, →

Continua...



ROSE
Jogo de origem: Street Fighter Zero ou Street Fighter Alpha



Movimentos Especiais
◀, ↓, ↓, → + soco
↓, ↓, → + chute
→, ↓, ↓ + soco
→, ↓, ◀ + soco

Supergolpes
↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco
↓, ↓, ◀, ↓, ◀, ◀ + soco

RYU
Jogo de origem: Street Fighter 2

Movimentos Especiais
↓, ↓, → + soco
◀, ↓, ↓, ↓, → + soco
◀, ↓, ↓ + soco
(também funciona no alto)
↓, ↓, ◀ + chute

Supergolpes
↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco
↓, ↓, →, ↓, ↓, → + chute

SAKURA
Jogo de origem: Street Fighter Zero ou Alpha

Movimentos Especiais
↓, ↓, → + soco ou três botões de soco (várias vezes)
→, ↓, ↓ + soco
↓, ↓, ◀ + chute
→, ↓, ◀ + chute ou três botões de soco (várias vezes)
↓, ↓, → + chute (no alto)

Supergolpes
↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco
↓, ↓, →, ↓, ↓, → + chute
↓, ↓, ◀, ↓, ◀, ◀ + chute

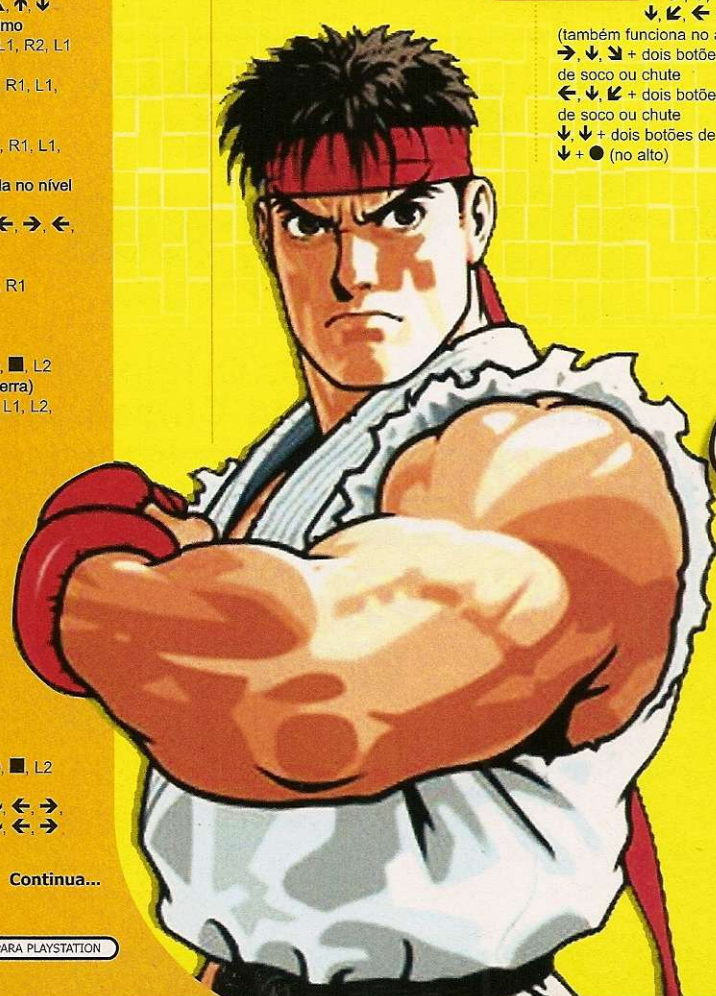
SHIN AKUMA (GOUKI) (SECRETO)
Jogo de origem: Super Street Fighter 2



Movimentos Especiais
↓, ↓, → + soco (também funciona no alto)
→, ↓, ↓ + soco
↓, ↓, ◀ + chute
(também funciona no alto)
→, ↓, ↓ + dois botões de soco ou chute
◀, ↓, ↓ + dois botões de soco ou chute
↓, ↓ + dois botões de soco ou chute
↓ + ● (no alto)



Supergolpes
↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco
↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco (no alto)
→, ↓, ↓, ↓, ◀, →, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + soco
■, ■, →, ✕, R1 → ↓, ↓, ↓, ◀, ◀, ↓, ↓, ◀ + chute



Não importa a plataforma.
Se rodar jogo, a gente detona.

Inclui Guia Completo.
Detonado com 68 Páginas

Xbox Game Club PC PSP GAME BOY ADVANCE NINTENDO DS

9 771516 626008 01

Revista GEMEMASTER

Fevereiro 2005
Ano 1 • Nº 1
Brasil R\$ 8,90
Europa € 4,90

EDITORIA EUROPA GARANTIA DE QUALIDADE

Detonado Xbox Halo 2

Roteiro completo com combinações de armas e as dicas para jogar online

Detonado PC Half-Life 2 Counter-Strike: Source

- Estratégias para os "becos sem saída"
- Táticas para derrotar os piores inimigos

Detonado 100% GC Metroid Prime 2

- Soluções para os quebra-cabeças, até os insanos
- Como conseguir armas e habilidades especiais

NESTA EDIÇÃO **95 JOGOS**

Os Novos Portáteis Nintendo DS

Detonado PS2 • Xbox

#1 GEMEMASTER GUIA COMPLETO

Detonado Prince of Persia Warrior Within

- Soluções dos enigmas e como eliminar os chefões
- Localização de todos os baús secretos
- Como conseguir as armas e habilidades especiais

Parte integrante da revista GEMEMASTER edição Nº 1. Não pode ser vendido separadamente

GRÁTIS
Livro com 68 páginas

Capa meramente ilustrativa e sujeita a alterações.

Chegou a Game Master, a revista que traz dicas e detonados dos jogos para Xbox, Game Club, PS2, PC, PSP, Game Boy e Nintendo DS. Procure a Game Master nas bancas ou no site: www.europanet.com.br

EDITORIA EUROPA
0800 55 76 67
(11) 3038-5050



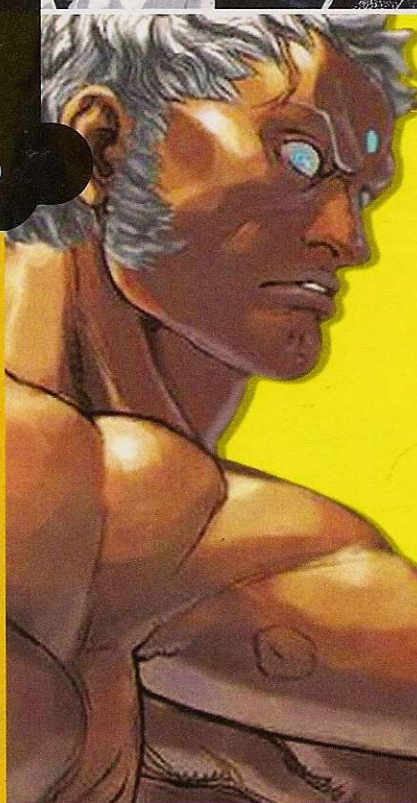
DICAS

Continuação:
GTA: SAN ANDREAS

- Mais Truques:**
 Tempestade
 R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, ●
 Romero liberado
 ↓, R2, ↓, R1, L2, ←,
 R1, L1, ← →
 Trashmaster liberado
 ●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1,
 ● →
 Galeria de armas 1
 R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑



Continua...



URIEN
 Jogo de origem: Street Fighter 3
Movimentos Especiais
 ↓ ↓ ↓ → + soco
 segure ← → + chute
 segure ↓ ↑ + soco
 segure ↓ ↑ + chute
 → + ▲ → + R1 ■ ▲
Supergolpes
 ↓ ↓ ↓ → ↓ ↓ ↓ → + chute
 ↓ ↓ ↓ → ↓ ↓ ↓ → + soco
 ↓ ↓ ↓ ← ↓ ↓ ↓ ← + soco ou dois
 botões de soco
YUN
 Jogo de origem: Street Fighter 3
Movimentos Especiais
 ↓ ↓ ↓ → + soco
 → ↓ ↓ + soco
 ↓ ↓ ↓ + chute
 ↓ ↓ ↓ ← + soco ou dois botões de soco
 ↓ ↓ ↓ ↓ ← + chute
 ▲, R1, ← + R1, ■, X, ▲

Supergolpes
 ↓ ↓ ↓ → ↓ ↓ ↓ → +
 soco
 ↓ ↓ ↓ ← ↓ ↓ ↓ ← +
 soco



PLAYSTATION

Assistência Técnica Especializada

III NIDI

Desde 1992



▶ **Conserto: 6 meses de garantia**

▶ **Destramento: 1 ano de garantia**

Limpeza da lente gratuita



Fone: 5533-6914/ 5094-0971

Peça Seu Orçamento Sem Compromisso

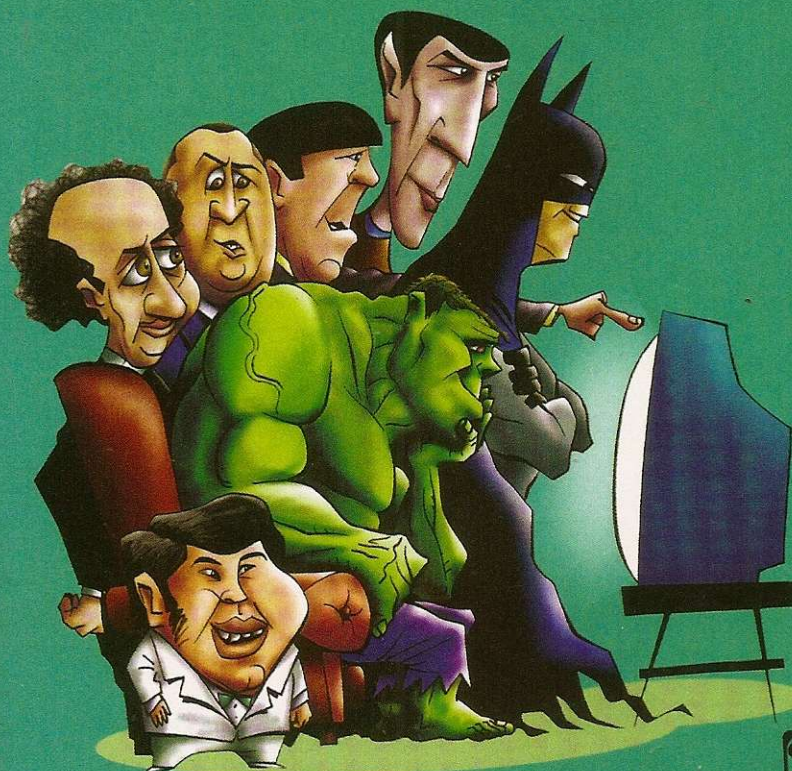
Al. Nhamiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP

**De Rin Tin Tin a Sex and The City.
Os casos mais inusitados dos seriados
de TV de todos os tempos.**

Manoel de Souza

Loucuras dos Seriados da TV

287 histórias reais... e absurdas



Você sabia que a Liga da Decência, grupo responsável pela censura na TV nos anos 60, implicou com o short usado por Robin, que deixava muito evidente seus atributos sexuais?

E que o famoso penteado de Jennifer Aniston, de Friends, foi criado por acaso quando uma amiga cortou o cabelo da atriz?

Para saber mais sobre os bastidores e as intimidades de astros e estrelas da TV, leia o livro **Loucuras dos Seriados da TV**.



À venda em todas as livrarias

Se preferir, compre no site www.pandabooks.com.br



DICAS

Continuação:

GTA: SAN ANDREAS

←, ↓, →, ↑

Galeria de armas 2

R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑

←, ↓, →, ↑

Galeria de armas 3

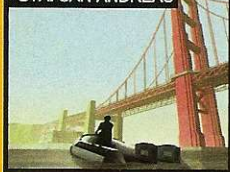
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑

←, ↓, →, ↑

Sua cabeça vale prêmio

↓, ↑, ↑, ↑, ×, R2, R1, L2, L2

GTA: SAN ANDREAS



ZANGIEF

Jogo de origem:

Street Fighter 2

Movimentos Especiais

Três botões de soco ou L1

Três botões de chute ou L2

→, ↓, ↑ + soco

Giro de 360° + soco

Giro de 360° + chute

Supergolpes

Giro de 720° + soco

↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + chute

SEGREDOS

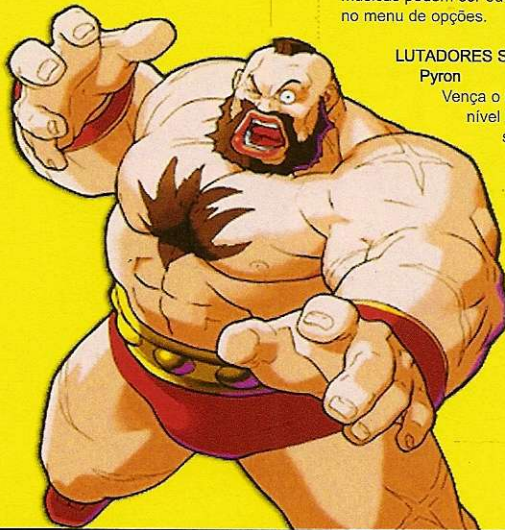
Músicas clássicas

Para liberar as canções clássicas dos lutadores, basta finalizar o game com cada um dos personagens. Faça isso em qualquer nível de dificuldade. As músicas podem ser ouvidas no menu de opções.

LUTADORES SECRETOS

Pyron

Vença o modo Arcade no nível Normal ou superior de



dificuldade. Depois é só salvar o jogo e Pyron ficará disponível para jogar quando você quiser. O estágio do lutador também fica disponível na tela de seleção.

Shin Akuma ou Gouki

Detone o modo Arcade com todos os personagens do jogo no nível Normal ou superior de dificuldade. Não é preciso finalizar o game com Pyron. Além do personagem, o cenário do carateca também é habilitado.

COMBATES EXTRAS

Ingrid

Para lutar com a personagem Ingrid, vença todos os rounds das três primeiras batalhas finalizando o oponente com um Supergolpe. Se você conseguir o feito sem perder nenhum round, Ingrid aparecerá para encarar o seu lutador.

Shin Akuma

Para encarar Shin Akuma num combate destruidor, você precisa vencer todos os lutadores do modo Arcade, inclusive Pyron, sem perder rounds ou usar Continues. Além disso, é necessário conseguir também dois ou mais Perfects e uma finalização com um supercombo a cada dois rounds. Como se não bastasse, você também precisa lutar com Ingrid. Após encarar e vencer Shin Akuma, o personagem e seu respectivo estágio também serão liberados.

Disk Games

Desde 1992



TeleVendas
(19) 3242-0541
Visite Nosso Site
www.diskgames.com.br

Cobrimos Qualquer Oferta

▶▶ Video Games

▶▶ Jogos

▶▶ Acessórios



PlayStation 2



Game Cube



X Box



GB Advance SP

Tudo em até 20x

Temos Assistência Técnica Especializada

Av. Alberto Sarmiento, 725 - Castelo - CEP 13070-011 - Campinas / SP



Aluga Vende Troca Compra

Novos e Usados com Garantia

Preços
à Vista
Imbatíveis



Horário de Funcionamento
segunda a sábado das 9:00 as 23:00 hs
domingos e feriados das 14:00 as 23:00 hs



Tudo em playstation2, game cube e game boy advance



4 endereços
em São Paulo

Televendas (11)3721-8541
segunda a sexta das 9:00 as 18:00 hs

Despachamos para todo o Brasil

Aceitamos Cartões:



Não compre gato por lebre

Não vendemos aparelhos reconicionados
Somente aparelhos realmente novos



Morumbi
Regente Leon Kaniefsky, 501
Tel.: (11) 3721-0777

Sumaré
Av. Heitor Pentead, 405
Tel.: (11) 3865-2904

Portal do Morumbi
Av. Dr. Guilherme D. Villares, 1210 - Lj. 13
Tel.: (11) 3743-4792

Alto de Pinheiros
Rua Cerro Corá, 1965
Tel.: (11) 3021-3636



Lord of the Rings: The Third Age

GAMESHARK

O que é GameShark?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um equipamento para outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver problemas para carregar algum truque, consulte as dicas abaixo:

Dicas Obrigatórias:

- Antes de carregar qualquer truque, carregue os **Códigos Mestres**, se existirem.
- Os truques que publicamos funcionam somente em GameSharks da InterAct ou MadCatz. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar.
- A maioria dos truques não funciona a partir de **Save Games**. Por isso, inicie um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.
- Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados. Por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.



THE LORD OF THE RINGS THE THIRD AGE

A

ACE COMBAT 5: THE UNSUNG WAR (GameShark 2 4.0 ou superior)
Código Mestre
98286B88 78C29887
Mísseis ilimitados
2808BF6F 0CA57A65
Munição especial
28083064 0CA57A65

PS2

ATV OFFROAD FURY 3 (GameShark 2 4.0 ou superior)
Código Mestre
985E66E5 78AE73A
Máximo de créditos
2816ED40 01C9F935
2816EDD8 F7F3A03E
2816EDED A1C98F96
2816EDD0 84E97AED
2803AC65 A1426965

PS2

L

LORD OF THE RINGS: THIRD AGE, THE (GameShark 2 4.0 ou superior)
Código Mestre
983BBC62 78A77F0B
Códigos para Berethor:
HP ilimitado
28D7A473 0CA50AAC
MP ilimitado
18D7E96C 0CA5E477
Pontos no máximo
18D7E9F2 0CA57A4F
Exp no máximo
(HP e MP no máximo também)
28D7E96F B46AC23E
Habilidades para Berethor:
(com a espada)

PS2

Guardian Strike
2820BB93 0CA57A44
Orc Bane
2820BBE9 0CA57A44
Shattering Strike
2820BB51 0CA57A2A
Counter Attack
2820BB2D 0CA57AF7
Citadel Rage
2820BBAE 0CA57AF7
Uruk-hai Bane
2820BB82 0CA57AF8
Echellon Wrath
2820BB73 0CA57AF8
Defensive Strike
2820BB5A 0CA57AE8
Targeted Strike
2820BBF9 0CA57A61
Stunning Strike
2820BB5A 0CA57A59
Gondor Rampage
2820BB5A 0CA57AB1
Lideranças para Berethor:
Company Might
2820BB2B 0CA57A44
Company Valor
2820BBFF 0CA57A44
Stand Fast
2820BB7C 0CA57A2A
Fellowship Grace
2820BB68 0CA57AF7
War Call
2820BBDB 0CA57AF7
Company Resistance
2820BB6D 0CA57AF8
All Retreat
2820BB1E 0CA57AF8
Company Rally
2820BBDB 0CA57AE8
Royal Grace
2820BB62 0CA57AE8
Shield of Courage
2820BB66 0CA57A61
Last Gasp
2820BB74 0CA57A61
War Cry
2820BB8B 0CA57AE6
Company Power
2820BBF6 0CA57AE6
Captain's Inspire
2820BB15 0CA57A59
Habilidades não ofensivas

para Berethor:
Citadel Might
2820BB0A 0CA57A2A
Ithilien Inspiration
2820BB76 0CA57A44
Rising Valor
2820BB64 0CA57A44
Gondorian Evade
2820BBE5 0CA57A44
Challenge of Gondor
2820BB9C 0CA57A44
Increased Armor
2820EA40 0CA57A44
Immune to Fear
2820EAD8 0CA57A44
Citadel Evasion
2820EAE8 0CA57A44
Double Attack
2820EAD0 0CA57A44
Echellon Might
2820EA0C 0CA57A44
Códigos para Idril
HP ilimitado
28D7ED15 0CA5EC00
MP infinito
18D7EC83 0CA585C2
Pontos no máximo
18D7ECFB 0CA57A4F
Exp ilimitado
28D7ECA9 B46AC23E
(HP e MP no máximo também)
Habilidades para Idril
(com a espada)
Fluid Strike
28206282 0CA57A44
Weakening Slash
28206273 0CA57A0E
Wounding Strike
2820625A 0CA57A0E
Eleven Rage
282062F9 0CA57A43
Stunning Strike
282062E0 0CA57A43
Leech Inspiration
28206286 0CA57A2F
Destined Strike
2820622E 0CA57AD0
Gil-galad Rampage
282062A9 0CA57AF0
Espíritos poderosos de Idril
Haste of the Elves
282062D4 0CA57A2A

Drain Inspiration
28206262 0CA57AF7
Gift of Galadriel
28206266 0CA57A13
Cleanse Shadow
28206274 0CA57AF8
Aura of the Valar
2820628B 0CA57AA1
Power of the Valar
282062F6 0CA57AE8
Valnor Endurance
28206215 0CA57AC4
Valorous Haste
282062B6 0CA57A61
Cleansing Waters
28206219 0CA57AAD
Gift of Grey Haven
28206222 0CA57A59
Water Stallion
2820620A 0CA57AB1
Habilidades não ofensivas
para Idril
Elven Evade
28207A40 0CA57A2A
Full Gift of Lorien
28207AD8 0CA57A44
Fury of the Valar
28207AED 0CA57A44
Mallorn Armor
28207AD0 0CA57A44
Fortunes Mastery
28207A0C 0CA57A44
Elven Inspiration
28207A72 0CA57A44
Haste of the Valar
28207AA1 0CA57A44
Endure Shadow
28207A78 0CA57A44
Frenzy
28207A03 0CA57A44
Grace of the Eldar
28207AF7 0CA57A44
Códigos para Elegost:
HP ilimitado
28D7D378 0CA543C3
MP infinito
18D7478F 0CA585B3
Pontos no máximo
18D74715 0CA57A4F
Exp ilimitado
28D7478B B46AC23E
(HP e MP no máximo também)

APARELHOS E ACESSÓRIOS NOVOS E SEMINOVOS



COMPRA



VENDA



TROCA



FINANCIA

ATACADO E VAREJO

**SEDEX PARA
TODO BRASIL**

• **PAGAMENTOS
EM CHEQUE EM
ATÉ 13 VEZES**

• **ACEITAMOS TODOS OS
CARTÕES DE CRÉDITO**

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

Conserto • Destreamento • Transcodificação



ROCK LASER

GAMES

(11) **6631.9979** (11) **6954.4332**

Av. GUILHERME COTCHING, 1808 - Vila Maria - São Paulo - SP

RAY DESIGN



GAMESHARK

K

KILLZONE (GameShark 2.4.0 ou superior) **PS2**
Código Mestre
 985B0893 7826AE2D
Energia ilimitada
 2805D18B 0CA57A65
 2805D119 0B348540
 2805D122 0B56852D
 2805D10A DB5685D0
Estamina infinita
 2839D2FB 01963EE5
 2839D288 642DE4F2
 2839D22B 469669D8
Munição ilimitada
 (não precisa recarregar a arma)
 2832E62D 0CA57A65
Munição primária no máximo
 2816ED0C D2F77A15
 2816ED72 6F96E485
 2816EDA1 F8AA7AF1
 2816ED78 6D2D7A6F
 285DD993 7842896F
Munição secundária no máximo
 2816ED40 FB3A7A1E
 2816EDD8 6FC97A4F
 2816EDED F8AA7AF1
 2816EDD0 6DE97A65
 285D5201 78426965
 285D5265 0CA57A65
Todas as fases
 2807C3F2 6F157A56
Missões completadas
 D86613E8 0CA5CBA7
 084B76F7 0CA57A65



KILLZONE

U

UNDER THE SKIN (GameShark 2.4.0 ou superior) **PS2**
Código Mestre
 98022BB1 78C979B7
 2816ED40 F7152C0E
 2816EDD8 A1A3FEFF
 2816EDED 8015D2D8
Pegue uma moeda e vença
 280CF751 A1426965
Tempo ilimitado
 280DF722 6F377A65
Todos os modos e fases
 28921FD6 948C883E
 28921F6D 948C883E

Habilidades para Elegost (com arco)
Arrow Flurry
 2820C3B1 0CA57A0E
Blinding Shot
 2820C3DE 0CA57A0E
Draining Shot
 2820C357 0CA57A43
Crippling Shot
 2820C3E6 0CA57A43
Shield Piercing
 2820C393 0CA57A2F
Pinning Shot
 2820C3E9 0CA57AD0
True Shot
 2820C351 0CA57AF0
Mais ataques para Elegost
Piercing Might
 2820C355 0CA57A44
Pierce Will
 2820C3FB 0CA57A2A
Arrows of Sleep
 2820C3A0 0CA57AF7
Paralyzing Shot
 2820C388 0CA57AF7
Kingsfoil Grace
 2820C32B 0CA57AF8
Cursed Arrow
 2820C3FF 0CA57AF8
Flash Arrow
 2820C37C 0CA57AE8
Arrow Splinters
 2820C368 0CA57AE8
Grace of Athelas
 2820C3D6 0CA57A61
Pierce Spirit
 2820C36D 0CA57A61
Northern Storm
 2820C31E 0CA57A59
Fangorn Roots
 2820C3D4 0CA57AB1
Habilidades não ofensivas para Elegost
Ranger Evade
 2820C3F6 0CA57A2A
Dunedain Evasion
 2820C315 0CA57A44
Hands of the Bowman
 2820C3B6 0CA57A44
Ranger War Rally
 2820C319 0CA57A44
Spirit of the North
 2820C322 0CA57A44
Frenzy
 2820C30A 0CA57A44
Blessing of Haste
 2820C376 0CA57A44
Sleep Volley
 2820C364 0CA57A44
Lingering Sleep
 2820C3E5 0CA57A44
Crippling Might
 2820C39C 0CA57A44

R

RUMBLE ROSES (GameShark 2.4.0 ou superior) **PS2**
Código Mestre
 983D2D6F 78D04634
Todos os lutadores (Modo Exhibition)
 48270051 0CC97A56
 2E187D54 0CA57A65
Todos os lutadores (Modo Story)
 4827003A 0CA37A56
 2E187D54 0CA57A65
 18270093 0CA5883E
Códigos para o Modo Gallery: Galeria completa de cada lutador
Reiko Hinomoto
 08270024 0CA57A56
Rowdy Reiko
 0827006B 0CA57A56
Makoto Aihara
 082700E0 0CA57A56
The Black Belt Demon
 08270030 0CA57A56
Noble Rose
 08270016 0CA57A56
Evil Rose
 08270058 0CA57A56
Judgment
 08270086 0CA57A56
Bloody Shadow
 082700EF 0CA57A56
Aigle
 08270020 0CA57A56
Killer Khan
 082700A7 0CA57A56
Dixie Clemets
 0827002E 0CA57A56
Sgt. Clemets
 0827004B 0CA57A56
Becky
 08270087 0CA57A56
Candy Cane
 08270052 0CA57A56
Miss Spencer
 082700A9 0CA57A56
Mistress Spencer
 082700A4 0CA57A56
Anesthesia
 082700B5 0CA57A56
Dr. Cutter
 082700CA 0CA57A56
Aisha
 08270055 0CA57A56
Showbiz
 08270031 0CA57A56
Códigos para o primeiro jogador:

Lethal Move ilimitado
 29776264 0CA57AB1
Contador de Lethal Move no máximo
 2977620A 0CA57A44
Sem Lethal Move
 29776264 0CA57A65
Contador de Lethal Move ilimitado
 2977620A 0CA57A65
Códigos para o segundo jogador:
Lethal Move ilimitado
 294CF764 0CA57AB1
Contador de Lethal Move no máximo
 294CF70A 0CA57A44
Sem Lethal Move
 294CF764 0CA57A65
Contador de Lethal Move ilimitado
 294CF70A 0CA57A65

S

SLY 2: BAND OF THIEVES (GameShark 2.4.0 ou superior) **PS2**
Código Mestre
 9802F219 78A7C6F9
 2816ED40 642D7A65
 2816EDD8 F8AA7AF1
 2816EDED 46E869AF
 2816ED0C FBB90A66
 2816ED72 40347A71
 2816EDA1 FBF0E065
 2816ED78 6D057A65
 2816ED03 A1A3ECDE
Energia ilimitada
 280759FF 78426965
Gadget Power ilimitado
 2807596D 7842696F
Levitação ilimitada
 2803D71E 0CA57A65
 2803D78B 0CA57A65
Máximo de moedas
 28278440
 0C517867
Todos os Gadgets
 2827B0E5
 948C883E
 2827B09C
 948C883E
Todos os episódios
 280F546F
 6F427AF1



Rumble Roses

2005

Feliz Natal e um Próspero

2005

Faça suas compras de NATAL e parcele em até

12x

SEU GAME COMI TUDO!

Fratello Games



Game Cube

PS TWO



PSII

Fotos Ilustrativas

Troca do leitor original PS II à vista R\$ 300,00

Promoção

Troca do leitor original PS One à vista R\$ 139,00

Promoção

PS One



Promoção 6 x R\$ 69,00

Kit de NATAL



Por R\$ 139,00

X-BOX



GAME BOY SP



Os melhores Mod Chips do mercado aqui na Fratello



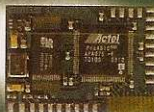
Venus



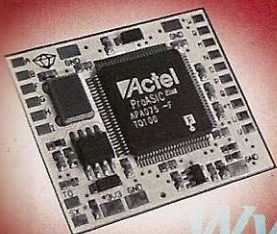
Thunder Chip



Matrix Infinity



DMS 3



LANÇAMENTO

CRYSTAL CHIPS

COMPATÍVEL COM TODOS OS MODELOS DE PS 2 (V1-V12) - PS TWO SOMOS REVENDADORES E INSTALADORES OFICIAIS DO CHIP NO BRASIL WWW.CRYSTAL-CHIPS.COM



ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ:

- Orçamentos sem compromisso e na hora;
- Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos ModChips mais confiáveis do mundo;

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDERIR!!!

WWW.FRATELLOGAMES.com.br

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216
Fone: (011) 3362-2206/3333-2092 Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01
Fone: (011) 3361-2783

Promoções válidas até o final do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação.

Aceitamos Cartões



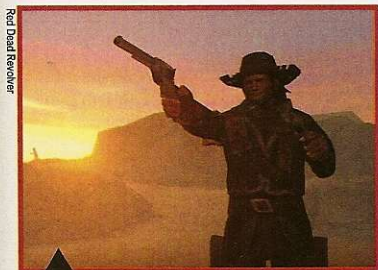
Makotron Responde

Cartas e e-mails

ESSE POVO
GOSTA
DE CADA
JOGO...



Só com vida infinita o Frisnokokos pode escapar das ratoeiras



Se é pra pedir dica, que seja de um jogo bom, pelo menos, e não deste troço fedorento



Tá pedindo muito

Vou direto ao assunto: quero dicas para o *Deception 3: Dark Desilusion*, de PS1. E sem gracinhas.

Filipe G. Santos – Londrina – PR

Você chama meu humor sofisticado de gracinha e ainda quer dica? Esquece.

Péssimo gosto

Por favor, Makotron, me passa as dicas do *Red Dead Revolver*, do PS2. Esse jogo é muito bom.

Santiago Esteves – Mairiporã – SP

Vejo que você tem um gosto, no mínimo, duvidoso. Esse jogo é porco e, por isso, vai ficar sem dica.

Vida eterna

Por favor, Makotron, eu suplico pelo macete de vida infinita no *Delta Force Urban Warfare*, para PS1.

Adriano da Silva – Volta Redonda – RJ

Essa dica vale pra qualquer jogo de qualquer videogame que inventarem. Ligue 0800-69-meia-suja e peça o elixir Toscolife. O único com a garantia de Mum-Ra, o ser eterno.

Desenho invisível

Makotron, por favor, publique meu desenho. Meus amigos duvidam que ele apareça na revista.

Renato B. de Melo – São Bernardo do Campo – SP

Depois de cuidadosa consideração eu decidi que o seu desenho não vai sair na revista. Amigos do Renato, podem continuar zoando o cara!

Mão-de-vaca

Magnífico e admirável Makotron, gostaria que você me enviasse o CD-ROM com mais de 350 fotos dos estandes, jogos e gatas da E3 2004. Tenho certeza de que você descolará um para mim.



Trash Game Crash 'N' Burn

Vale tudo pra esconder o lixo que é esse jogo. Até chamada mentirosa na capa e montagem do Photoshop

Leia com atenção: "Os efeitos de destruição mais insanos já vistos em um jogo". É com essa mentira deslavada que a distribuidora Eidos tenta enganar quem olha a caixa dessa droga. Esse... treco, que eu me recuso a chamar de jogo, é tão perigoso para a saúde de qualquer gamemaníaco que deveria ser barrado pela Vigilância Sanitária. Dizer que o visual é feio, por exemplo, é quase um elogio. O cenário é tão podre que mais parece o de uma versão alfa, daquelas que só os programadores testam. Pra

O Desenho do Makotron

Um grande abraço.
**João Francisco de Assis –
Brumadinho – MG**

Putz, você tá falando daquele CD insano, recheado de fotos legais, mulheres divinas e com um monte de informações sobre jogos? Se você visitasse o nosso site (www.europenet.com.br), já saberia que o disco está à venda na lojinha. Vê se deixa de ser pão-duro e compra!



Puxa-saco

Makotron, sei que você é um cara legal, experiente e conhecedor de muitos jogos, por isso trabalha na melhor revista de games do Brasil. Por essa razão, creio que vá esclarecer minhas dúvidas. Travei no *Xenogears*, do PS1, na fase *As Estrelas*

TRASH ZONE

As perguntas e desenhos do Makotron devem ser enviados para:
Aos cuidados do Makotron
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP - CEP: 05510-900
e-mail: trashzone@europenet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção. Visite nosso site na Internet:
www.europenet.com.br/playstation

Sabem, do disco 2. O que eu preciso fazer para pegar o Omnigear?
**Jéferson Julião de Freitas –
Campinas – SP**

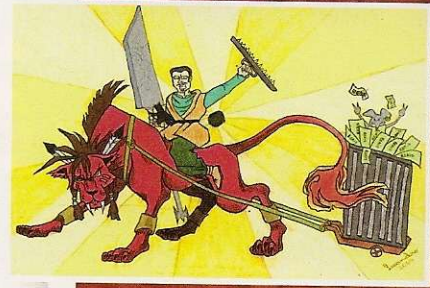
É bom receber elogios assim, sem interesse. Realmente sou bom e a revista é a melhor do Brasil. Você só esqueceu de comentar sobre minha modéstia, mas eu perdôo. Quanto ao *Xenogears*, putz, continue tentando aí. Acredito em você, rapaz! Cedo ou tarde você consegue!

Psicologia infantil

Makotron, eu sei que com você não tem conversa mole. Se você é o bonzão, me diz como pegar os personagens secretos do *Samurai-X*, de PS1.

**Daniel Matheus R.
de Almeida – Macaé – RJ**

Sou bonzão mesmo, mas detesto jogo velho e gente que tenta me desafiar pra pedir dica. Portanto, necas de personagens secretos. Esqueça.



Leandro Paz dos Santos Planaltina - DF

Eu já tinha escolhido o meu desenho, quando o Leandro apareceu dizendo que tinha um bem louco, comigo de samurai e até o tal cachorrinho do *Final Fantasy*. Fala sério, Leandro. Eu sei que você tá protegendo o seu xará, mas como apareceu um chocolate aqui na minha mesa eu deixo esse passar.

NÃO
ADIANTA ME
DESAFIAR.
EU NÃO DOU
DICA!!!

completar, os carros são medonhos e os tais "efeitos insanos de destruição" são simplesmente medíocres. E como lixo que é lixo não se limita ao visual tosco, o controle dessa bagaceira também é deplorável.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Eidos Interactive **Produtora:** Climax Studios
Nota Geral: -0,141421356



Memórias do tempo do Atari. A imagem da caixa é uma beleza, mas o jogo... quanta diferença



Por Julio Wecchi

A HORA DO RESET

RESET

TOP 10 CLÁSSICOS

Fique por dentro dos dez jogos do PS1 que estavam fazendo a cabeça dos gamemaniacos há quatro anos:

- 1/Final Fantasy IX/Square
- 2/WWF Smackdown 2/THQ
- 3/Chrono Cross/Square
- 4/Final Fantasy VII/Square
- 5/Final Fantasy VIII/Square
- 6/Tony Hawk's Pro Skater 2/Activision
- 7/Driver 2/Infogrames
- 8/Resident Evil 3/Capcom
- 9/Legend of Dragoon/Sony
- 10/Parasite Eve 2/Square

EGBROWSER

Poucos gamemaniacos sabem sobre esse software, lançado no primeiro semestre de 2001, no Japão.

Desenvolvido pelas empresas Planetweb e Ergosoft, uma subsidiária da Koei, o EGBrowser era um programa que plugava o PS2 à Internet para o gamemaniaco navegar na rede, trocar e-mails, ouvir MP3 e conversar em chats. Como naquela época não existia o Network Adaptor, o software, que não é mais distribuído, trabalhava com modems USB compatíveis com o console.



Gran Turismo 1



Gran Turismo 2



Gran Turismo 3



Gran Turismo 4



SÉRIE GRAN TURISMO

O primeiro GT saiu em dezembro de 1997 para o PS1. O jogo trouxe pela primeira vez uma simulação realista com dezenas de carros com comportamentos diferentes entre si. Gran Turismo 2, também do PS1, foi lançado há cinco anos em dois CDs e trouxe mais novidades, com destaque para o número de carros, que aumentou. Mas o episódio que impressionou mesmo foi o terceiro, para PS2, com gráficos realistas, centenas de carros únicos e a melhor simulação do gênero. Já GT4 deve sair no primeiro trimestre do ano que vem.

NASCEU!!!

O PS1 foi lançado em 3 de dezembro de 1994 no Japão e em 9 de setembro de 1995 nos States. Já o PSone, a versão compacta e moderna do PS1 que é fabricada até hoje, saiu em julho de 2000 na Terra do Sol Nascente (quatro meses depois do lançamento do PS2), e em setembro nos Estados Unidos. Os dois nunca chegaram oficialmente ao Brasil, somente por importadoras e contrabando.



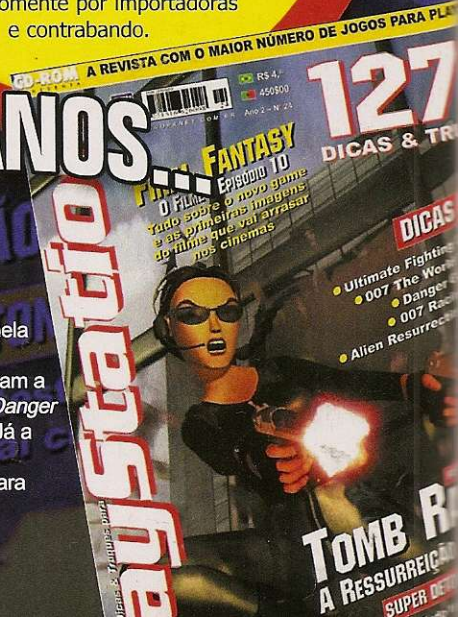
O QUE ROLAVA HÁ QUATRO ANOS

Mais uma vez Lara Croft invadiu a Dicas & Truques. Foi a quinta capa com a musa. E isso teve um bom motivo: a 24ª edição trouxe o detonado do Tomb Raider Chronicles, um dos jogos mais populares de dezembro de 2000. Tudo em 12 páginas para facilitar a vida dos gamemaniacos.

Final Fantasy 10 também mereceu destaque. A redação preparou uma reportagem especial sobre o jogo, que estava previsto para o primeiro semestre de 2001 para o PS2. Junto com o game, a Dicas &

Truques publicou todos os detalhes do filme Final Fantasy: The Spirits Within. A superprodução não teve muito sucesso nas telonas, mas foi um colírio para os fanáticos pela saga Final Fantasy.

Os principais reviews do PS1 que marcaram a edição foram 007 The World Is not Enough, Danger Girls, FIFA 2001, UFC e Alien Resurrection. Já a seção Supersteste contou com um acessório diferente: um joystick tipo molinete, próprio para simuladores de pesca.



PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:

(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

Fantasy Star

Games e Mídias

Enviamos para todo o Brasil

Vendas

- CD's Virgens
- Acessórios para Vídeo Games em Geral

Compra, Venda e Troca de Aparelhos Novos e Usados

Assistência Técnica para Vídeo Games
www.fantasystar.com.br

VISA Electron REDE SHOP Cheque Eletrônico

e-mail: fantasystar@fantasystar.com.br
Rua Sta. Ifigênia, 490 - Box 18 - CEP: 01207-000
São Paulo / SP - Fone: (11) 221-5253 / Fax: 221-3253

Não fique preso!! Compre jogos e Video Games em até **12x** E o 1º pagamento para **30 dias!**

PS2
Playstation 2
+
MODEM
+
Jogo Original
R\$949,00
A VISTA

TIC TAC GAMES
(11)4412-2332
(11)4411-1884

.....: **WWW.TICTACSTORE.COM.BR** :.....

Miano Games

Assistência Técnica especializada em Vídeo Games

Desbasteiração de PS2 na hora

Preços especiais para lojistas

Av. cinco Nº 830 sala 2 - entre as ruas nove e dez - Centro cep: 13500-380 Rio Claro - SP
Tel: (19) 3533-4782

Plataforma games

todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!

- vendemos consoles, acessórios e jogos
- entregas em São Paulo • garantias
- facilitamos o pagamento

enviamos para todo o brasil p/ pagar na retirada

(11) 3977-0527
(11) 9306-3191

Panda Games

Assistência Técnica de Vídeo Games e Eletrônicos

Tel: (11) 3229-0727
Teleendas: (11) 6684-1039
Rua Florência de Abreu, 418
3º piso - loja A41
E-mail: shodiy@hotmail.com
Shopping 25 de março

pandagames.cjb.net

CASA VITÓRIA

aparelhos novos e acessórios com garantia

**PS1 e PS2
Game Boy Advance SP
Game Cube e Dynavision**

Tel: 3337-3122
R. Santa Ifigênia 452
loja 32 - São Paulo Sp

V12 GAMES

Grande variedade de jogos e acessórios
www.v12games.com.br

Assist. técnica em Vídeo Games

Parcelamos em até 3x sem juros no Cartão

Teleendas:
(11) 4771-8595
(11) 4787-3332

Aceitamos Cartões:
SEDEX VISA MasterCard

Promoção Memory Card ORIGINAL R\$ 69,00 (promoção válida para compra no site)

Condição especial para logista
Av. Dr. José Maciel, 229 sala 5 - 1º andar Jd. Maria Rosa - Taboão da Serra

PS one
N64
GBC
SMS
Dreamcast
Saturn
Mega Drive

POINT games
Morumbi Desde 1993
LAN & NET

(11) 3721-4045
www.pointgames.com

PS2
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
GAMEBOY ADVANCE

"Jogos usados originais de PS2/GCUBE/XBOX a partir de R\$19,90 (japonês) e R\$50,00(americano) a vista ou em até 3 x no cartão"

ASSISTÊNCIA TÉCNICA
R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Explosão Games

• PS one • PSII • GameBoy Advance e Advance SP • Cartuchos Game Boy • Cd's PS one • PsII • Jogos DVD-R • Acessórios em geral •

ATAcado E VAREJO ENTREGAMOS VIA SEDEX
explosaogames@terra.com.br
Fone: (11) 3228-1710 c/ Patrícia ou Priscila

Telefonadas Porão Games:
(15) 3285-1919
(15) 3285-2525
(15) 3282-1813

PORÃO GAMES

Vendas de Acessórios, Jogos e Video-Games
Assistência Técnica Especializada

pagamentos em 6x no cartão de crédito

XXBOX
NINTENDO
GAMEBOY ADVANCE

www.poraogames.com.br

M.D.R GAMES

ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Desbloqueio e Consertos
Orçamento sem compromisso
assunto para lojas

COMÉRCIO DE VIDEO GAMES E ACESSÓRIOS
COMPRAMOS SEU APARELHO SEMI-NOVO E COM DEFETTO

Viaduto Sta. Efigênia, 287 - centro - SP Fone: (11) 3228-4427

ART. GAME
Games de última geração

PlayStation
Nintendo
X Box
e Outros

Enviamos via sedex para todo Brasil pelo melhor preço do mercado

011 6098-1377
6682-9535
www.artgame.com.br

PIER 88

E mais!

Financiamento em até 15 vezes

Brindes especiais para leitores da "playstation" "jogos e acessórios"

Garantia de 6 meses

Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M
Fones: (11) 6197-5783 6192 9624

KOMBAT GAMES

Enviamos via sedex para todo o Brasil

SOM AUTOMOTIVO Loja 2

VÍDEO GAMES - Lojas 1 e 2
DVD - Lojas 1 e 2

Assistência Técnica para Video Games
Venda de Aparelhos e Acessórios para Video Games

Loja 1: Rua Santa Ifigênia, 260 - Box 14 - Centro - SP • Fone / Fax: (11) 3331-1934 / 3337-3941
Loja 2: Rua Santa Ifigênia, 364 - Loja 02 - Sta. Ifigênia - Centro - SP • Fone: (11) 3337-6238

www.afirmagames.com.br

AFirmaGames
ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION 2

DESBLOQUEIO
UNIDADE ÓTICA
TRANSCODIFICAÇÃO
FONTE
VENDA

Atendemos todo

CONSEROTOS EM GERAL ORÇAMENTO GRÁTIS

Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E4- Santana
Tel: (11) 6971-1260 Ramal:329 / 3461-8562

IG inicial games

SUA DIVERSÃO COMEÇA AQUI !!!

www.inicialgames.com.br
 SHOPPING SOLAR CENTER
 RUA CAMPOS SALES, 600 LOJA 22
 TEL. 0XX19 3236-0179

PLANET GAMES

COMPRA - VENDE - FINANCIÁ
 NOVOS E SEMINOVOS

- Todos os consoles e acessórios
- Assistência técnica especializada
- Despachamos via Sedex para todo Brasil

Playstation 2 12X R\$ 98,50*

Compre através do site:
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br

Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195
 Av. Mendes da Rocha, 95
 Vila Sabrina - São Paulo-SP

Subjeito a análise de crédito

PLANETA'S PRESENTES

Despachamos para todo o Brasil

Aparelhos novos, jogos e acessórios para:

DESTRAVIMENTO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA DE VÍDEO GAMES

produtos originais c/ garantia

FONE: (11) 3311-0427 / 9648-0908
 e-mail: planetaspresentes@ibest.com.br

WONDER GAMES

Compra, venda e troca

Venda de console, jogos e acessórios em geral
 PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
 SuperNintendo - Nintendo64
 GameBoy Color - Xbox

Assistência Técnica

Destravamento
 PS2 - PSOne - Xbox - Saturn

Aceitamos todos os cartões de crédito parcelamos até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira (apenas para SP capital).

ENTREGAMOS VIA SEDEX

R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
 Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
 R. São Bento, 43 - Loja 22
 Fone/Fax (11) 3105-2797

DRAGON GAMES

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br
 Rua Sylvania, 157 - São Paulo - SP
 (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

Não Temos Filiais.

NIKAS GAMES

VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
 LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS

Central de Vendas
 (0XX11) 3975-2737
 Fax: (0XX11) 3975-2123

Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
 Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

ELETROMÍL

Assistência Técnica Especializada

Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
 Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
 Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

Representante Oficial do Chip Matrix R\$ 120,00 (unidade)

Disk Games "Desde 1992"

TUDO EM ATÉ 12 X

www.diskgames.com.br

Assistência Técnica Especializada



PlayStation 2



X Box



GB Advance SP



PlayStation One



Game Cube

Entregamos p/ todo o Brasil **(19) 3242-0541**

Av. Alberto Sarmiento, 725 - Bonfim - CEP 13070-011 - Campinas / SP

x-treme games

Vendas e Assistência Técnica
Um ambiente projetado para você!
www.lojaxtremegames.com.br

As melhores marcas em
GAMES, CONSOLES E ACESSÓRIOS

- Representante e distribuidora autorizada VTEC / THUNDER CHIP
- Há mais de 3 anos no mercado
- Desbloqueamos PS2 e Xbox na hora
- Aceitamos cartões de crédito
- Garantia em todos os serviços e mercadorias
- Assistência técnica especializada e orçamento gratuito

Despachamos p/ todo o Brasil via SEDEX

Fone: (41) 232-0605 contato@lojaxtremegames.com.br

Rua Visconde de Nacar 1388 loja 01 - Centro - CURITIBA PR
ao lado da rua 24 horas e hotel Rayon - convênio com estacionamento

APARELHOS E ACESSÓRIOS NOVOS E SEMINOVOS

ROCK LASER

COMPRA
VENDA
TROCA
FINANCIA

ATACADO E VAREJO

PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 13 VEZES

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
Conserto • Destramento • Transcodificação

SEDEX PARA TODO BRASIL



(11) 6631.9979 (11) 6954.4332

Av. GUILHERME COTCHING, 1808 - Vila Maria - São Paulo - SP

SUPER PLAY GAME

vendas - assistência técnica

Games e Acessórios

Últimos lançamentos
Destramos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex

Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733
www.superplaygames.com.br

GAMES BRASIL

COMPRA - VENDE - TROCA
Todos os tipos de Video Games e Peças

ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Acompanhe o Destramento

Promoção Matrix

Apresentando a Revista Destravê R\$ 240,00

Tele Vendas: 3316-1360

Email: vendas@gamesbrasil.net ou Site: www.gamesbrasil.net
Rua Sta Efigênia, 184 2º Andar - Centro

HELP GAMES

Assistência técnica autorizada (oficina própria)

Especializada em desbloqueio de PS2 (Thunder e DMS3) e demais consoles

Peças e chips originais

Rua Albion, 513 Lapa

Playstation
Xbox
Nintendo
Dreamcast
Tectoy
Gaming
DYNACOM

(11) 3645-3005
(11) 3832-5096
www.helpgames.com.br

AVALANCHE

Agora é a Sua Chance de Ter o Seu
PlayStation2
em até 12X Sem Entrada para Todo o BRASIL

Televendas: 0XX11 6852-2881
6852-2879
6864-5670
3104-4327

Consertamos o seu Playstation

WAVE GAMES

é assistência técnica para seus aparelhos de games

- Venda de aparelhos novos e usados
- Acessórios em geral

CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO

SHOPPING SP MARKET - Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 - Sto. Amaro 5541-8066

SS GAMES

Tudo para seu game

Venda e troca de vídeo games
Jogos para: Playstation 1 e 2,
Xbox, Gamecube, Super Nintendo,
Dreamcast, GameBoy e
GameBoy Advanced

ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL

www.ssgames.com.br

Agradecemos a Preferência

MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO

VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401 / 402 / 403
FS.: (0**11) 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803 / 3328-6804
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)

MG GAMES

mggames@ig.com.br

COMPRA - VENDA - TROCA



Aparelhos Novos e Seminovos



Despachamos para todo o Brasil

fone: 6909-7167

H-iera

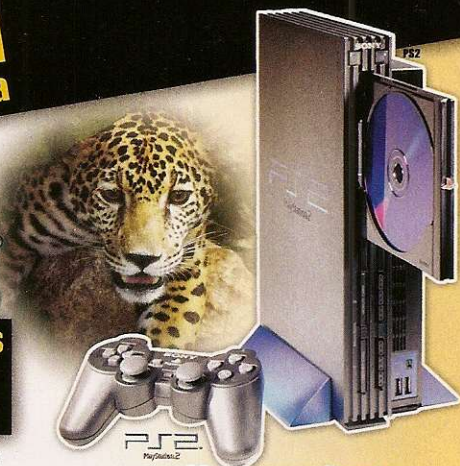
Games e Assistência Técnica

Acessórios, jogos e consertos

Assistência técnica em games



R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp
 (011) 3253-3469 / (011) 3266-5165



www.hieragames.cjb.net

TEC CENTER

WWW.TECCENTERS.COM

Assistência e Suporte Técnico especializado em games

Só assistência técnica

Enviamos sedex para todo Brasil



Rua Barão de Duprat, 323
 3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971
 (11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11) 3228-6738

ASA CELL
 assistência técnica para celulares credenciada CLARO
 R. Albion, 21-Lapa - SP
 3834-5524

Desatramento de PS2, Xbox e Manufatura

Locação de games para PS1 • PS2 • Snes • Xbox NG4 • GC • PC Games

- Venda de Aparelhos
- Acessórios
- Enviamos para todo Brasil

(32) 3215- 5898

R. São Sebastião 516 loja 2343 cep: 36013-260 Juiz de Fora (MG)

FACILITAMOS SEU PAGAMENTO em até 12x

PSII Controle Remoto, Memory Card, Controle Original, Modem

GAME CUBE PS One, GAME BOY SP, X-BOX

FRATELLOGAMES
 SEU GAME COM TUDO!

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

www.FRATELLOGAMES.com.br

Tilty's Games

- Vendas de consoles de todas as marcas.
- Acessórios e jogos originais.
- Assistência técnica própria especializada.
- Tudo com garantia.
- Facilitamos o pagamento.
- Desatramento de PS-2 e outros consoles.
- Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
- Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.

Onde diversão é coisa séria!

Não temos filial

Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatupé SP
 Tel: 6191-3000 / 6193-7163
 www.tilysgames.com.br

A Loja com Preços de Atacado

- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Vídeo-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos

TUDO COM GARANTIA

DISK GAMES
 (0xx11) 296-7679
 São Paulo - SP 6243 - 6021

Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.

Peça sua lista Sedex para Todo Brasil
 frontgames2002@hotmail.com
 Tel: (0xx11) 6128-5684

Para Anunciar Ligue:

Na seção Playshop e divulgar seus produtos para mais de 480.000 leitores gamemaniacos, ligue para a Publicidade

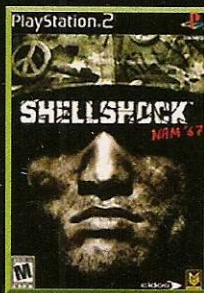
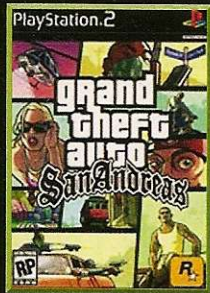
TEL: (11) 3038-5090
 (11) 3038-5094
 (11) 3038-5103



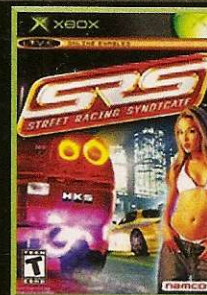
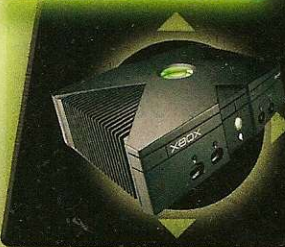
ELET

**“A maior loja de
www.eletroni**

>PS2<



>XBOX<



**Promoção de
MemoryCard PS2
Original = R\$ 67,50
(estoque limitado)**



Aceitamos Cartões:



ROMÍL

games do Brasil

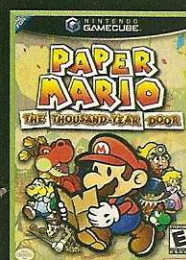
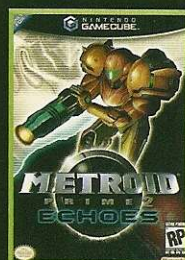
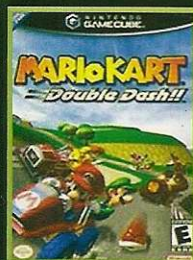
games.com.br

>GameBoy<



GAME BOY
ADVANCE

>GameCube<



GAME CUBE

Aceitamos seu aparelho usado como parte do pagamento. Sujeito a análise de preço

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP

H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H

Fone/Fax: 221-1740 / 3362-2306 / 3362-2308 / 3337-5557

3362-2309 / 3337-0158

PORÃO



GAMES

Teleendas Porão Games:

(15) **3285-1919**

(15) **3285-2525**

(15) **3282-1813**

não possuímos filial em São Paulo (Capital)
 horário de funcionamento: segunda à sábado das 10:00 às 18:00 horas



pagamento em 6x
 no cartão de crédito*

VENDAS DE ACESSÓRIOS, JOGOS E VÍDEO-GAMES

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA



Video-Game X-Box



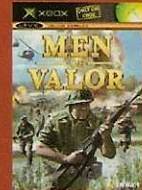
007 GoldenEye Rogue Agent



Halo 2



MechAssault 2



Men of Valor



Need For Speed Underground 2



Star Wars Knights of the Old Republic 2



The Lord of the Rings The Third Age



Video-Game Game Cube + Metroid Prime 2



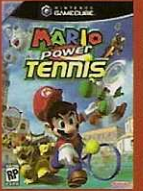
Baten Kaitos



Donkey Konga + Bongos



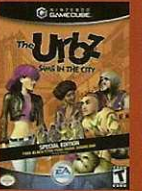
Mario Party 6



Mario Power Tennis



Metroid Prime 2 Echoes



The Urbz Sims in the City



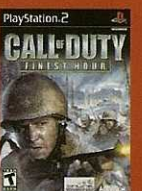
Viewtiful Joe 2



Video-Game Nintendo DS



Video-Game PsTwo



Call of Duty Finest Hour



Dragon Ball Z Budokai 3



Gran Turismo 4



Grand Theft Auto San Andreas



Growlanser Generations



Metal Gear Solid 3 Snake Eater



Need For Speed Underground 2



Prince of Persia Warrior Within



Grand Theft Auto Advance



Need For Speed Underground 2



Pokémon FireRed FIBERED VERSION



Pokémon LeafGreen



Yu-Gi-Oh! Destiny Board Traveler



Yu Yu Hakusho Tournament Tactics



Video-Game PS One

www.poraogames.com.br

GAME BOY ADVANCE SP, GAME CUBE, NINTENDO DS, PLAY STATION 2, PS ONE, XBOX, MICROSOFT, NINTENDO E SONY são desenhos, figuras e logotipos, marcas comerciais ou registradas das mesmas empresas.