

**PROMOÇÃO** Participe e leve para casa dois  
**TURBINADA PS2** zerados. Basta ser criativo

www.europenet.com.br



# 1254

## DICAS & TRUQUES

Julho 2004 • Ano 5 • Nº 66 • R\$ 6,90

### Super Detonados

**PS2 HARRY POTTER**

**AND THE PRISONER OF AZKABAN**

Direto dos cinemas. Debulhamos todas as fases e ensinamos como encarar os desafios especiais e colecionar os cards secretos

**PS2 SPLINTER CELL:**  
**PANDORA TOMORROW**

Seja o melhor espião do pedaço com nosso detonado. Todos os enigmas decifrados e esquemas para vencer todas as fases

**PS1 Mortal Kombat**

Arrebente seus oponentes com nossa lista de fatalities. São mais de 50 execuções para todas as versões oficiais da série para PS1



**PS2 Reviews Destruidores**

- ▶ Hitman Contracts ▶ Ultraman 3
- ▶ Van Helsing ▶ Red Dead Revolver
- ▶ Transformers ▶ MTX: Mototrax

# NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

A febre Tuning invade o PS2. Aqui, todas as novas máquinas, os acessórios e fotos inéditas deste game "nitrado"

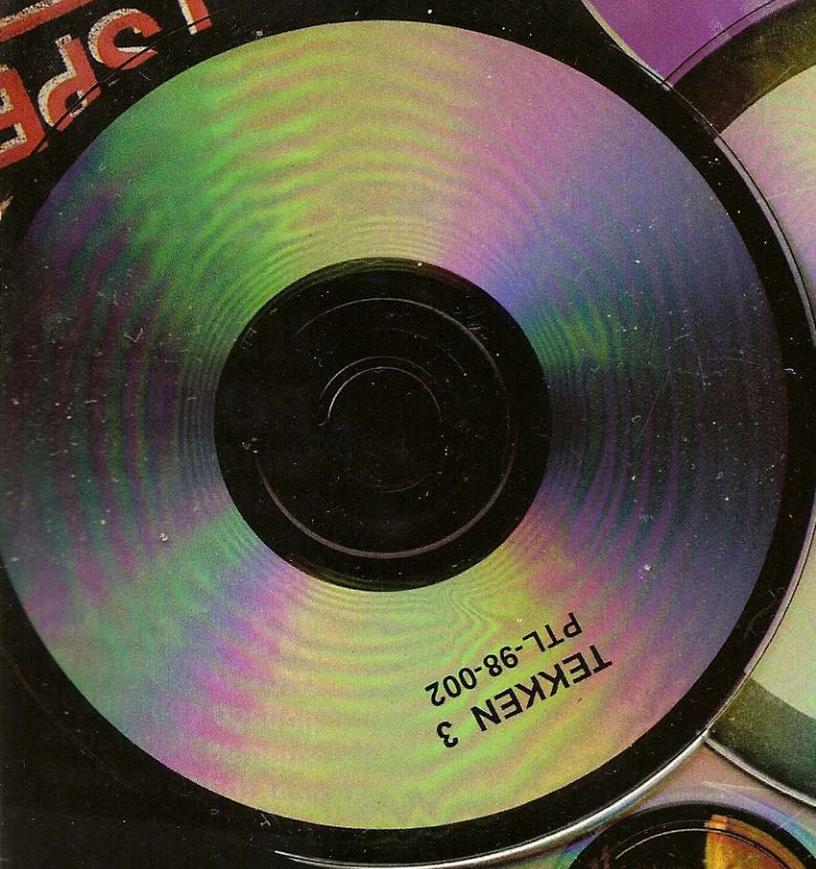
**EXCLUSIVO: DRIV3R**

Carrões e destruição. O game que chegou para arrasar no seu PS2

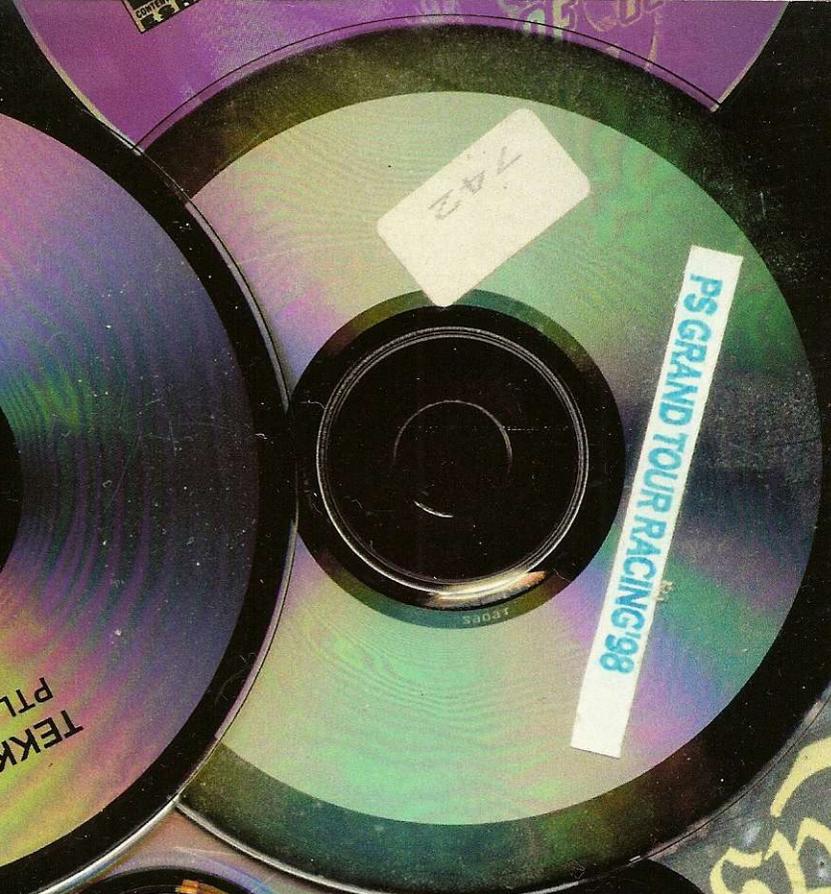
Dicas & Truques para

# PlayStation

LEAP



TEKKEN 3  
PTL-98-002



742

PS GRAND TOUR RACING '98



PS2  
GUARDIAN



COMBAT PLASTIC

SING

7 2740



COMPACT  
DIGITAL AUDIO

EN 3  
002

# Pirata é uma \*#%&!!

Quando alguém compra jogo pirata está danificando o video-game, reduzindo significativamente o tempo de vida útil do aparelho, e prejudicando a diversão, com jogos de qualidade inferior em imagem e som, sem manual e sem garantia. E além de tudo isso, alimenta a máfia da pirataria, fazendo parte de um mercado criminoso, sujeito às ações da lei. Não estrague sua diversão.



Game legal é NC Games



# PROMOÇÃO TUNADA

## PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase com até 11 palavras dizendo o que você faria se tivesse uma máquina "tunada" de Need for Speed Underground 2. A frase mais original será a grande vencedora. Não há limite de idade.

**1º lugar**

Um console PlayStation 2 americano com um controle

## PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie com o cupom da Promoção 2 um desenho criativo que mostre as máquinas "tunadas" do Need For Speed Underground 2. O desenho mais legal será o grande vencedor. Use papel A4 ou sulfite. Não há limite de idade.

**1º lugar**

Um console PlayStation 2 americano com um controle

**Promoção**

**1**

**2**

Marque com um X a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de agosto de 2004.

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_

Cep: \_\_\_\_\_ Fone: ( ) \_\_\_\_\_

e-mail: \_\_\_\_\_ Jogo Preferido: \_\_\_\_\_

O que você faria se tivesse uma máquina "tunada" de NFS Underground 2. (até 11 palavras)

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

- 1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP CEP: 05510-900.**
- 2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de agosto de 2004 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
- 3 - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados junto com uma frase dizendo o que você faria

- se tivesse uma máquina "tunada" de NFS Underground 2.
- 4 - O cupom da Promoção 2 deve conter os dados pessoais e ser enviado junto com um desenho que mostre as máquinas personalizadas do novo Need For Speed Underground, do PS2.
- 5 - Cada cupom deve conter uma frase ou um desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.
- 6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
- 7 - Uma comissão formada por membros da

Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irreversível.

- 8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou do desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
- 9 - Os cupons e desenhos que chegarem à redação da **Dicas & Truques** não serão devolvidos aos participantes e ganhadores.
- 10 - O resultado desta promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 68, que estará nas bancas no dia 5 de setembro de 2004. Os vencedores deverão entrar em contato

com a redação da revista **Dicas & Truques para PlayStation** até 17 de dezembro de 2004 para receber o prêmio. Caso contrário, perderão o direito a ele.

- 11 - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
- 12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.

**Promoção de acordo com a LEI no 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30**

## PROMOÇÃO ANTERIOR

### PROMOÇÃO ASSUSTADORA

A promoção da edição número 64 da revista **Dicas & Truques para PlayStation** contou com a participação de 1.793 leitores. Na Promoção 1, um leitor foi premiado por ter feito uma frase contando o jeito mais engraçado para destruir os zumbis de Resident Evil. Outro leitor foi premiado na Promoção 2 por ter enviado um desenho divertido com os personagens do Resident Evil. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Julio Weecchi, Welby Dantas, Christiane Fenyó, Makotron, Humberto Martínez e Giovanni Tabolacci. Agora, confira os dois ganhadores e veja se você é um deles:

### FRASE

**QUAL O JEITO MAIS ENGRAÇADO PARA DESTRUIR OS ZUMBIS DE RESIDENT EVIL?**

**1º - Michel D. Sanches de Souza Arujá/SP**

**Frase:** "Usando a lata de lixo como canhão e Makotron de munição".  
**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original

### DESENHO

**1º - André Luiz Martiniano São Paulo/SP**

**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original



# KG

## Assistência Técnica



• Destravamentos • Consertos  
• Transcodificação • GARANTIA TOTAL!!!

R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp

(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165

[www.hleragames.cjb.net](http://www.hleragames.cjb.net)

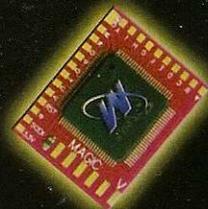
temos convênio com estacionamento Multi-Park

# H-Iera Games

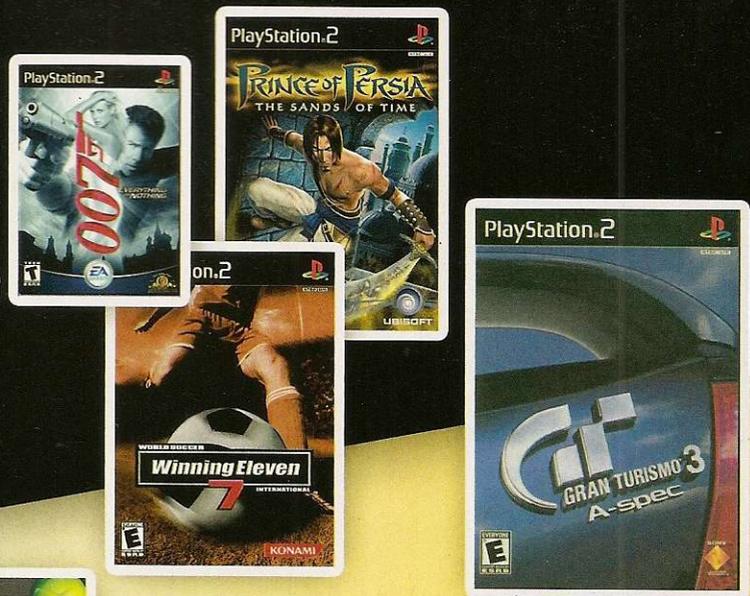
**Vendas em atacado  
e varejo acessórios,  
jogos e consertos**



**Assistência técnica em games**



**R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp  
(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165**



[www.hleragames.cjb.net](http://www.hleragames.cjb.net)



# ÍNDICE

# À GALERA



**S**e videogame estimula a criatividade e a ousadia é uma questão científica que eu não sei responder. Aliás, de forma geral, acho um grande besteira aquelas enormes discussões sobre os efeitos do videogame, sempre debatidas por pessoas que jamais colocaram a mão num controle. Mas que a ousadia anda enorme na equipe da Dicas & Truques para PlayStation, é a mais pura verdade.

O Makotron, depois que se tornou o grande ídolo dos leitores, anda indócil, em silêncio como sempre. Desde aquele dia que aproveitou uma ausência do Julio (que havia ido almoçar) para responder as cartas, parece que gostou da brincadeira. Tem jogado cada vez mais, participado das edições especiais da revista e até veio me falar de um plano secreto.

Enquanto o Julio fica tentando ler estes sinais de fumaça, o Humberto não pára de jogar. Só para dar uma idéia da velocidade do moço, o game Splinter Cell chegou numa terça feira a noite. Humberto achou que seria o detonado perfeito e começou imediatamente a jogar. No dia seguinte já tinha ido até o final. Na quarta escreveu o texto e editou a página, e na quinta já se deliciava com o Harry Potter. Nada como trabalhar com o que se gosta. E isso também para mostrar, como se fosse preciso, que na Dicas & Truques para PlayStation tudo é testado na prática.

Muito ocupado, o Humberto não notou o plano "maligno" do Makotron. Fazer uma revista ignorando a opinião de todos os outros membros da equipe, só com os seus jogos favoritos. Nada de colocar jogo bagaceira, na opinião dele. Se vai dar certo, eu não sei. O fato é que como você, meu prezado leitor, fica dando a maior confiança para o Makotron. Só por isso deixei ele fazer uma revista do jeito que ele quiser, sem que o Julio ou a Chis fizessem qualquer alteração. Agora, você que é fã do Makotron, faça-me o favor de comprar, divulgar e elogiar a revista quando chegar às bancas. O Makotron está jogando todo o prestígio dele nessa ousadia.

Mas essa é a característica de quem gosta de videogame. Jogar, jogar e jogar. Dentro dos jogos para dar a dica certa, no mundo real para fazer a revista dos seus sonhos. Com toda a ousadia. Né não, Makotron?

**Roberto Araújo**  
araujo@europenet.com.br

## PlayStation

Julho/2004



**Diretores**  
Aydano Roriz  
Abílio P. Cunha

**Editor e Diretor Responsável:** Aydano Roriz  
**Diretor Editorial:** Roberto Araújo

**Redação**  
**Redator-chefe:** Luiz Siqueira  
**Editora-assistente:** Christiane Ferriz  
**Editor-executivo:** Julio Wecchi  
**Redator:** Humberto Martinez  
**Chefe de Arte:** Welby Dantas  
**Editor de Arte:** Alexandre Dias (Nani)  
**Assistente de Arte:** Giovanni Tabolacci  
**Revisão de Texto:** Fernanda Figueiredo  
**Jornalista Responsável:** Roberto Araújo MTB.10.766  
**Colaboraram nesta edição:** Aida Lima e Makotron  
**Euroimagem:** Valerio Romahn  
**Internet:** Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e Erick Melo (Conteúdo)

**Diretor Operacional:** Abílio P. Cunha  
**Propaganda:** Leticia Nunes  
**Publicidade São Paulo**  
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado  
**Gerentes de Mercado:** Mauricio Dias (r. 5093) e Rodrigo Cunha (r. 5097)

**Executivos de Negócios:** Angela Taddeo (r. 5092), Elisângela Xavier (r. 5091), Alessandro Donadio (r. 5095) e Flávia Pinheiro (r. 5105)  
**Coordenador de Classificados:** Nickolas Suzuki (r. 5090)  
**Contato:** Vinicius Christie (r. 5094) e Gianpaolo Iarussi (r. 5103)  
**Publicidade Outras Praças**  
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business  
Paraná (0xx41) 3023-9236 - Helenara Andrade  
Rio de Janeiro (0xx21) 2491-1350 Márcia Alvaredo  
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1867 - Rose Isoppo  
Santa Catarina (0xx49) 247-7804 - Atanil de Medeiros

**Publicidade EUA e Canadá:** Global Media  
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630  
**Circulação e Promoção:** João Alexandre, Ezio S. Vicente, Jacqueline Monjarás e Marcelo Diniz  
**Atendimento Pessoa Jurídica:**  
Joelma Dantas (r. 5104) joelma@europenet.com.br

**Desenvolvimento de Pessoal:** Tânia Manliá Ribeiro  
**Atendimento ao Assinante**  
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050  
Telefone outros estados: 0800-557667  
Fabiana Lopes (Coordenadora);  
Anna Paula Sanchez, Carla Dantas, Elisângela Tokashiki, Julia lanes, Paula Harne e Tamar Biffi

**Administração:** Cecília Tomazelli (Gerente), João Zanata, Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

**Dicas & Truques para PlayStation®** é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.  
**Números anteriores - No seu jornalheiro ou na Editora Europa**  
Rua M.M.D.C nº 121 - São Paulo, SP, CEP 05510-021, Fone 0800-557667, Fax (0xx11) 3819-0538 Pela Internet [www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br) E-mail [atendimento@europenet.com.br](mailto:atendimento@europenet.com.br)

**Distribuidor Exclusivo para o Brasil**  
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.  
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ  
**Impressão:** Gráfica Globo Cochrane

**ANER** Somos Filiação à ANER Associação Nacional dos Editores de Revistas

\*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.



### Selos Dicas & Truques

Para identificar os games que são ou não recomendados pela redação, a Dicas & Truques para PlayStation criou uma série de selos com imagens da galera da redação. Todos eles indicam os jogos que você não pode perder. A única exceção é do Makotron, que mostra os games que devem ficar bem longe do seu console.

## ÍNDICE

### GERAL

• Acessórios	66
• Cartas	10
• Hora do Reset	80
• News Station	14
• Previews	24
• NFS Underground 2	20
• Superteste	64
• Trash Game	40

### REVIEWS (PS2)

• Deadly Skies 3	39
• Dragon's Lair 3D	39
• Hitman Contracts	34
• MTX Mototrax	36
• Lupin the Third	37
• Rainbow Six 3	39
• Red Dead Revolver	36

• RPM Tuning	37
• Transformes	38
• UFC 2004	37
• Ultraman 3	33
• Van Helsing	38

### DETONADOS & CIA

• Harry Potter 3 (PS2)	46
• Mortal Kombat - Fatalities (PS1)	42
• Splinter Cell 3 (PS2)	54

### DICAS

Alias (PS2)	68
C-12: Final Resistance (PS1)	68
Cy Girls (PS2)	68
Dino Crisis 1 (PS1)	68
Dino Crisis 2 (PS1)	68
Driver (PS1)	68
Fallout (PS2)	70
Firefighter F.D.18 (PS2)	70

Harry Potter 1 (PS1)	70
Harry Potter 2 (PS1)	72
Hitman: Contracts (PS2)	68
Lupin the Third (PS2)	69
Max Payne 2 (PS2)	69
Mortal Kombat 3 (PS1)	69
Mortal Kombat 4 (PS1)	72
MTX Mototrax (PS2)	72
Onimusha 3 (PS2)	72
Red Dead Revolver (PS2)	73
Rogue Ops (PS2)	73
Samurai Warriors (PS2)	73
UFC: Sudden Impact (PS2)	74
X-files (PS2)	74

**GAMESHARK**

Kya: Dark Lineage (PS2)	76
NFS Underground (PS2)	76
Serious Sam (PS2)	78

## Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!



**CORRESPONDÊNCIA** - Rua M.M.D.C., 121  
CEP 05510-900 - São Paulo - SP  
Fax: (0xx11) 3819-0538



**Redação**  
Fone (0xx11) 3038-5086  
Fax (0xx11) 3819-0538  
e-mail: [playstation@europenet.com.br](mailto:playstation@europenet.com.br)



**Atendimento** (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),  
0800-557667 (Outras localidades) - Fax (0xx11) 3097-8583  
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h  
e-mail: [atendimento@europenet.com.br](mailto:atendimento@europenet.com.br)



**Publicidade**  
Fone (0xx11) 3038-5098  
Fax (0xx11) 3819-0538  
e-mail: [publicidade@europenet.com.br](mailto:publicidade@europenet.com.br)

**Para entrar em contato com a Editora Europa**

**Fones: (11) 3038-5050**

São Paulo - SP

**ou 0800 557667**

Ligação gratuita - Outras localidades

Visite nosso site:

**[www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br)**

EMPRESAS AÉREAS  
AIRLINES



DESEMBARQUE  
ARRIVALS



# Galera, a melhor viagem destas férias é na WWW

**PROMOÇÃO  
PACOTÃO  
DE FÉRIAS**

**CLASSE  
ECONÔMICA**  
3% DE DESCONTO  
NA COMPRA\* DE 2 JOGOS

**CLASSE  
EXECUTIVA**  
5% DE DESCONTO  
NA COMPRA\* DE 3 JOGOS

**PRIMEIRA  
CLASSE**  
7% DE DESCONTO  
NA COMPRA\* DE 4 JOGOS  
OU MAIS

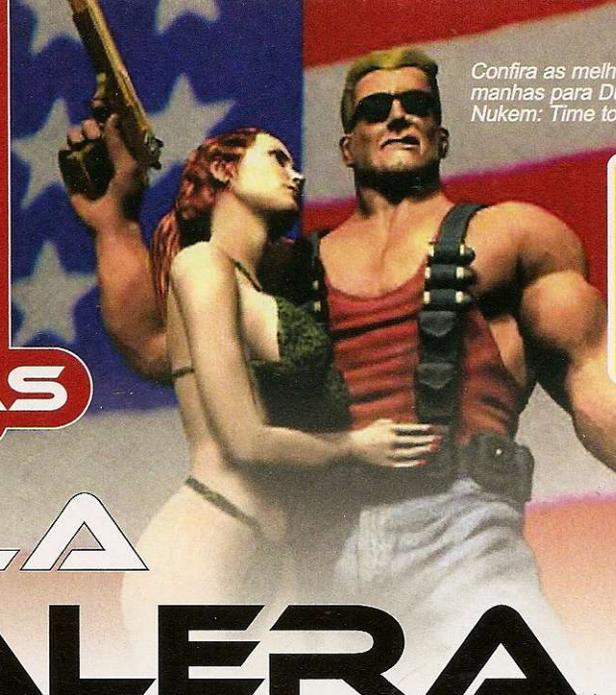
E VOCÊ AINDA VAI ENCONTRAR  
APLICATIVOS, UTILITÁRIOS,  
ACESSÓRIOS E SUPRIMENTOS  
PARA COMPUTADORES, DVD'S  
DE FILMES E  
MUSICAIS!



\*PROMOÇÃO VÁLIDA PARA PAGAMENTO À VISTA NO MÊS DE JULHO DE 2004 OU ENQUANTO DURAREM OS ESTOQUES.

Tel.: (11) 3815-8490 – e-mail: loja@lojawwwsp.com.br – site: www.lojawwwsp.com.br  
Avenida Faria Lima, 2232 – 3º piso – loja 34/35 – CEP 01489-900 – Shopping Iguatemi





Confira as melhores manhas para Duke Nukem: Time to Kill

### Como anda o Makotron...

Após ser expulso do spa em que estava internado, Makotron decidiu voltar às origens e está vivendo na lata de lixo com seu fiel amigo roedor. O cara foi colocado para fora da clínica porque se envolveu com um perigoso grupo que traficava salgadinhos e o fez gastar todas as suas economias. Depois de passar por tudo isso, dá para imaginar como o Makotron está mal-humorado. Por isso, não espere uma resposta amigável.

# FALA GALERA

## Confira as respostas do Makotron para as dúvidas que a galera enviou para a redação

### Makotron É Cultura

Você tem alguma trapaça do *Gran Turismo 2*? O que significam as iniciais M.M.D.C., da rua da Editora Europa?

**Bruno Trefílio Magalhães**  
Catanduva/SP

■ Cara, não existe trapaça para *Gran Turismo 2*. Você precisa ser piloto e acelerar como um louco fazendo curvas perfeitas. Mesmo que existisse, qual seria

a graça de trapacear no melhor simulador do PS1? Deixa de ser bração e treine logo nas licenças mais fáceis. Depois você pega o jeito e se torna um piloto profissional virtual. Já a sua segunda pergunta, embora não tenha nada a ver com videogames, eu vou responder: significa Makotron Mandou Destruir Cartas. Mas os opositoristas dizem que é uma homenagem a Miragaia, Martins, Dráusio e Camargo, quatro estudantes que foram mortos na revolução de 1932, em São Paulo.

### GS para Múmia

Estou precisando de uma ajuda: os códigos de GameShark para *The Mummy*, do PS1. Ajude-me, Makotron!

**Estevan Fonseca de S. Neto**  
Aracaju/SE

■ Quando eu ouço falar desse Trash Game eu sempre lembro do jeito que o protagonista corre. O sujeito se movimenta rapidamente com passos curtos e corpo duro. Parece que ele está passando mal e procura freneticamente um banheiro ou algum cantinho para se aliviar. Coitado do cara! Só vou publicar o código de GameShark mais recomendado

para aliviar o sofrimento do pobre herói, não o seu!

**Vidas ilimitadas**  
8009e9680009

### Duke Nukem

Por favor, façam o Makotron publicar o macete de vida infinita para *Duke Nukem: Time To Kill*, do PS1. Eu imploro!

**Adriano da Silva Melhorance**  
Volta Redonda/RG

■ Se não fosse esse "Eu imploro!", eu iria ignorar a sua carta eternamente. Pause o jogo e aperte rapidamente R1, L2, L1, L2, R1, L1, R1, L2, L1, L2 para ter invencibilidade temporária. Já para ficar sempre invencível, use a seqüência: L2, R1, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, Select, Select.

### Ace Combat 3 fácil

E aí, galera da redação! No jogo *Capcom vs. SNK*, do PS1, quem é o figurante que está sentado na bicicleta segurando um guarda-chuva? Por favor, publiquem os códigos de GameShark para *Ace Combat 3*, do PS1.

**Rafael da Rocha Pereira**  
Volta Redonda/RJ

■ Algumas perguntas me assustam e a



The Mummy



Gran Turismo 2



Helcio Rogério  
Feira de Santana/BA



Igor Matheus de Avila Centeno  
Osasco/SP



Leonardo Antônio Pertuzzatti  
Balneário Camboriú/SC

# MURAL

Playstation

sua primeira é uma delas. Esse personagem não é um figurante contratado pela produtora do game. Ele simplesmente estava passando, viu a pancadaria e resolveu ficar assistindo. Como o sol estava muito quente, ele "pegou emprestado" o guarda-chuva de uma pobre velhinha para se proteger dos raios ultravioleta. E por algum motivo desconhecido, o cara ficou aprisionado no jogo fazendo movimento repetitivos eternamente. Quanto à sua outra questão, toma esses códigos e me deixe em paz!

#### Todos os aviões

800be6680101  
800be66a0101  
800be66c0101  
800be66e0101  
800be6700101  
800be6720101  
800be6740101  
800be6760101  
800be6780101  
800be67a0101  
800be67c0101

#### Mísseis ilimitados

80166d3000c7  
8016701800c7  
801662b800c7  
8016602800c7  
801652e000c7  
80166d4000c7  
8016587400c7  
8016699000c7  
801673ac00c7  
801662bc00c7  
80166c7400c7  
801652a000c7  
8016578400c7  
801663b800c7  
80166e6000c7  
8016779800c7  
80165d8000c7  
80166f2c00c7  
80165c2000c7

#### Absurdo

Sei que é uma pergunta absurda, mas é possível jogar GTA 2 em rede usando o Link Cable do PS1?

#### Rodrigo de Moraes Castilho São Paulo/SP

■ Realmente, a sua pergunta é absurda. E como você assumiu isso, já sabe a resposta: não. O game do PS1 é incompatível com esse antigo acessório e não conta com nenhum modo multiplayer.

#### Mais GTA

Por favor, publique as trapaças de energia e todas as armas para GTA: Vice City, do PS2. Eu adoro esse game...

#### Rogério W. de Camargo - Boituva/SP

■ Eu também sou fã do game. Você me fez lembrar de quando eu jogava Vice City e ficava só barbarizando na cidade. Primeiro eu tretava



X2: Wolverine's Revenge

com algum pedestre até derrubá-lo. Depois que os paramédicos chegavam para socorrer a vítima, eu pegava a ambulância para jogá-la no mar. Bons tempos quando me divertia assim e não precisava ficar respondendo a essas perguntas xaropes! Confira as dicas que você pediu e use-as durante o jogo:

**Completar energia:** R1, R2, L1, ●, ◀, ↓, →, ↑, ◀, ↓, →, ↑

**Pacote de armas 1:** R1, R2, L1, R2, ◀, ↓, →, ↑, ◀, ↓, →, ↑

**Pacote de armas 2:** R1, R2, L1, R2, ◀, ↓, →, ↑, ◀, ↓, ↓, ◀

#### Gamemaniaca

Olá, Makotron! Gostaria que você publicasse trapaças para o jogo X2: Wolverine's Revenge, do PS2. Por favor, não fale de GameShark, pois eu não tenho nem sardinha, quanto mais tubarão. Valeu!

#### Elizângela da Silva Maia Itamarati/AM

■ Escolhi a sua carta para encerrar essa seção porque você é uma das poucas gamemaniacas que escrevem para mim. Na verdade, só faltou uma coisa para eu ficar 100% feliz: a sua foto. Quem sabe numa próxima vez. Se isso acontecer, vou tomar gosto por esse "fardo" e responder todas essas perguntas toscas com o máximo de satisfação. Use os comandos abaixo na tela inicial do game:

#### Seleção de fases e missões

▲, ●, ▲, ■, ▲, ●, L1 + R1

#### Vídeos e arquivos do Cérebro

▲, ●, ▲, ■, ■, ■, R1 + R2

#### Todos os uniformes

▲, ●, ▲, ■, ■, ■, L1 + L2



Ace Combat 3



Geovane Belas Pereira F.  
Taboão da Serra/SP



Rafael Alves de Lima  
Sabará/MG



Petronio Macêdo  
Varzia Paulista/SP

#### Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para Revista Dicas & Truques para PlayStation

Rua M.M.D.C. 121 - São Paulo/SP  
CEP: 05510-021

e-mail: [playstation@europenet.com.br](mailto:playstation@europenet.com.br)

Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção.

Visite nosso site na Internet:

[www.europenet.com.br/playstation](http://www.europenet.com.br/playstation)

# CONFIRA OS LANÇAMENTOS DO MÊS DE JULHO



PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO À APROVAÇÃO DO CRÉDITO - PROMOÇÕES VÁLIDAS ATÉ O FINAL DO ESTOQUE



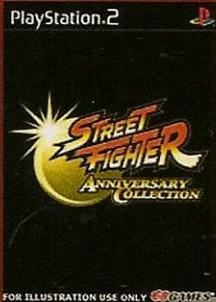
**Onimusha 3**



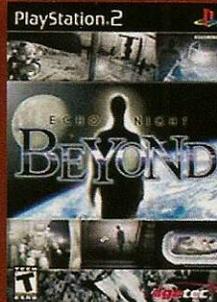
**Growlanser Generations**



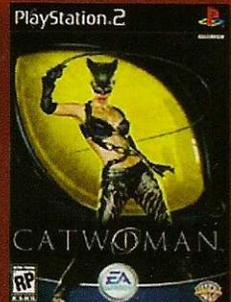
**Driver 3**



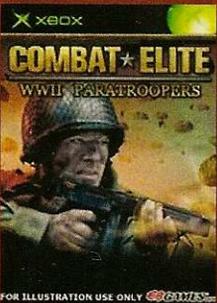
**Street Fighter Anniversary Collection**



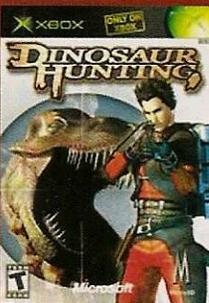
**Echo Night Beyond**



**CatWoman**



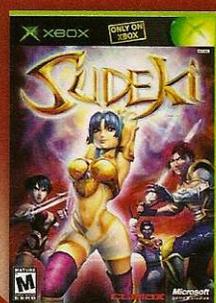
**Combat Elite**



**Dinosaurs Hunting**



**Samurai Warriors**



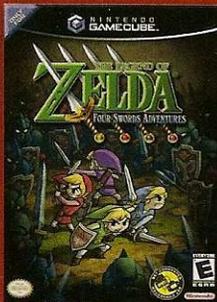
**Sudeki**



**RalliSport 2**



**Full Spectrum Warrior**



**The Legend of Zelda Four Swords Adventures**



**Custom Robo**



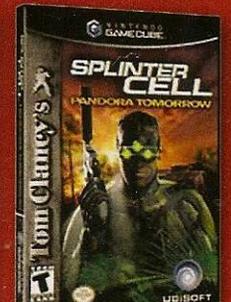
**Metal Gear Solid**



**Harvest Moon**



**Tales Of Symphonia**



**Splinter Cell**



**Pokémon Sapphire Version**



**Pokémon Ruby Version**



**CatWoman**



**Block Party**



**Splinter Cell**



**Mario Vs Donkey Kong**

**WWW.NETUNIA.COM.BR**

# (11) 38257600

## Ofertas

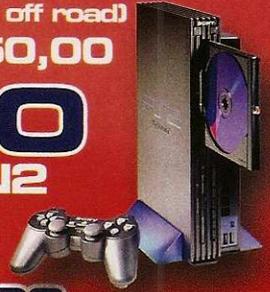


**PLAYSTATION2**  
**R\$ 897,00**  
 ou em 3x s/ juros  
 no cartão de crédito

**PLAYSTATION2**  
**On-Line Pack**  
 (PS2+Modem+  
 Jogo ATV off road)  
**R\$ 950,00**



**COMBO**  
**PLAYSTATION2**  
 + PLAYSTATION 2  
 + MEMORY CARD  
 + 1 JOGO



ESCOLHA:  
 GTA 3  
 OU GRAN TURISMO 3  
 OU FINAL FANTASY X

**R\$1070,00**  
 ou em 3x s/ juros  
 no cartão de crédito

## Outros títulos



**XBOX**  
**R\$ 1020,00**  
 ou em 3x s/ juros  
 no cartão de crédito

**GAME CUBE**  
**R\$ 650,00**  
 ou em 3x s/ juros  
 no cartão de crédito



Entregamos em  
 qualquer  
 lugar  
 do Brasil

Compras acima de  
**R\$ 300,00**  
 Ganhe uma mochila

Compras acima de  
**R\$ 680,00**  
 Ganhe uma máquina fotográfica  
 promoções válida somente para jogos



**GAME BOY SP NES**

**GAME BOY SP**  
**R\$ 450,00**  
 ou em 3x s/ juros  
 no cartão de crédito

**ESPECIAL JOGOS CLASSICOS**



FINANCIAMENTO



EM ATÉ 15X  
 no cheque

**TUDO EM 3X SEM JUROS**  
 no cartão de crédito

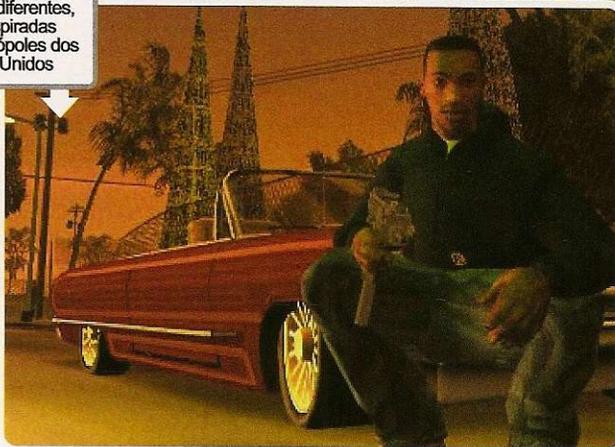
FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO - PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO À APROVAÇÃO DE CRÉDITO



O jogo terá três cidades diferentes, todas inspiradas em metrópoles dos Estados Unidos

Por Julio Wecchi

## NEWS STATION

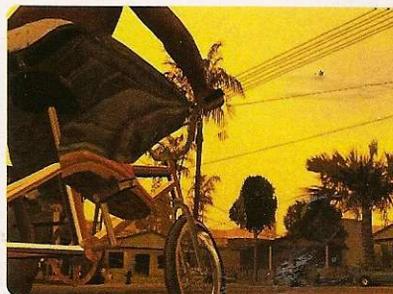


# GTA SAN ANDREAS

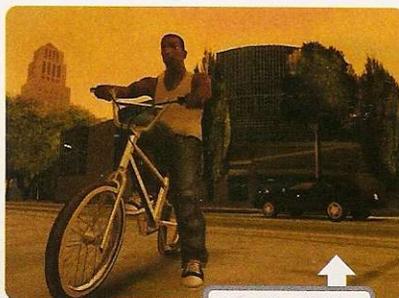
**Confira todas as novidades do novo GTA e vá se preparando para detonar este game que promete**

controlar Carl Johnson, um sujeito que retornou de Liberty City (a cidade de GTA 3) para participar do enterro de sua mãe em Los Santos, uma violenta cidade no Estado de San Andreas.

O protagonista, que durante muitos anos liderou junto com seus irmãos uma gangue, havia se mandado para Liberty City e ficado um bom tempo afastado da família após ter sido injustamente acusado por seu irmão Sweet de matar o caçula Brian.



**O**s principais detalhes do novo GTA, do PS2, já foram revelados pela RockstarGames. *GTA: San Andreas* contará com missões inéditas, novos veículos, mais recursos e uma história exclusiva. Você vai



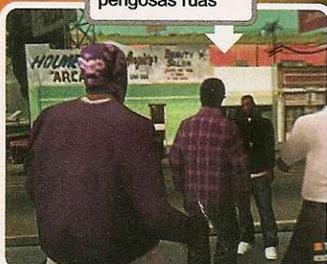
O herói poderá "pegar" bicicletas para pedalar como um louco na cidade virtual

Logo que Carl abandonou o grupo, a máfia da família caiu em desentendimento e, com a morte da matriarca, passou a ser ameaçada por grupos rivais, um deles chefiado por dois policiais corruptos. Por isso, Carl deve voltar à ativa para impor respeito, mandar em todos os becos e proteger a família.

*GTA: San Andreas* contará com três cidades diferentes: Los Santos, San Fierro e Las Venturra. Cada uma delas será inspirada em outras três cidades reais dos anos '90: Los Angeles, São Francisco e Las Vegas, respectivamente. As metrópoles terão praticamente o mesmo tamanho de Liberty City. Isso significa que o jogo será bem mais extenso que o anterior, com mais ruas e imóveis para comprar e explorar.

As principais novidades serão a nova inteligência artificial dos personagens e os veículos inéditos, como uma bicicleta. Isso significa que, além de carros, ônibus e barcos, o herói poderá "pegar emprestada" uma magrela para pedalar como um louco nas três cidades. *GTA: San Andreas* estreia no final de outubro e, ao que tudo indica, será um dos maiores títulos do PS2.

De volta à gangue de sua família, Carl deve mandar nas perigosas ruas



# CARMAGEDDON 4

O polêmico *Carmageddon* será lançado em breve para o PS2. A Sony está trabalhando no quarto episódio do sangrento game, que deve chegar às lojas somente em 2005. Assim como nos três títulos anteriores, você deverá completar várias missões politicamente incorretas, como, por exemplo, atropelar centenas de pedestres inocentes.

Vale lembrar que as primeiras versões para PC foram proibidas pela Justiça brasileira e que, provavelmente, esse novo título do PS2 será proibido para os gamemaniacos menores de 18 anos. *Carmageddon 4* também será lançado para PC e Xbox.



Ao lado, você confere a foto de uma das versões antigas do PC

# DUAL SHOCK 2 FALSIFICADO

Esta vez, os pirateiros foram longe demais. Já é possível encontrar uma versão alternativa do Dual Shock 2, o controle oficial do PS2, nos mercados paralelos. E o pior é que o controle falsificado engana muita gente, pois conta com os mesmos botões (inclusive os analógicos), cor, logomarcas e design dos joysticks originais. Mas apesar de ser bem mais barato que o joystick oficial, o Dual

Shock pirata peca em vários fatores.

Na verdade, ele é um clone do Dual Shock 1, do PS1, "pintado" de preto, o que o torna incompatível com vários games do PS2, como *Silent Hill 2* e *Resident Evil Code Veronica X*. Além disso, os botões do modelo falsificado são mais salientes e moles que os do original, principalmente os direcionais. Agora, compare as fotos abaixo e não compre gato por lebre.

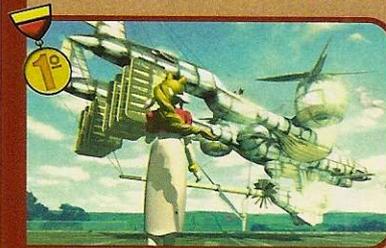


O controle falsificado tem os botões mais salientes e os comandos analógicos menores

O joystick original conta com botões de dupla sensibilidade, recurso ignorado na versão alternativa

## TOP 10

### OS GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO



#### PLAYSTATION 1

- 1 Final Fantasy VII Square
- 2 Final Fantasy VIII Square
- 3 Final Fantasy IX Square
- 4 Final Fantasy Tactics Square
- 5 Chrono Cross Square
- 6 Xenogears Square
- 7 Legend of Dragoon Sony
- 8 Star Ocean: The 2nd Story Square Enix
- 9 Castlevania: Symphony Night Konami
- \* 10 Suikoden 2 Konami



#### PLAYSTATION 2

- 4 1 GTA: Vice City Rockstar Games
- 3 2 Final Fantasy X Square
- 2 3 Final Fantasy X-2 Square Enix
- \* 4 Samurai Warriors Koei
- 8 5 Kingdom Hearts Square Enix
- 5 6 WWE SmackDown THQ
- \* 7 Onimusha 3 Capcom
- 1 8 Resident Evil Outbreak Capcom
- 6 9 Final Fantasy XI Square Enix
- 7 10 Fight Night 2004 Electronic Arts

↑ Posição Anterior Fonte: GameFaqs.com

# FOFOCA STATION



Há rumores de que o PSP, o PlayStation Portátil, vai custar cerca de US\$ 250

**Preço do PSP**  
Alguns sites da

Internet estão especulando que o PSP, o futuro videogame portátil da Sony, que será lançado no final do ano, custará US\$ 250 (aproximadamente R\$ 780,00). Se esta informação for verdadeira, o videogame de bolso estreará com um preço bem acessível, levando-se em conta que ele terá tela widescreen, reproduzidor de músicas MP3 e player de vídeos DivX, entre outros recursos. A Sony não confirmou o preço do aparelho.

**Novo Ridge Racer**

Se você curtiu a quinta versão de *Ridge Racer*, do PS2, prepare-se para acelerar muito no próximo game da série. A Namco está trabalhando numa versão especial que terá a excelente jogabilidade

da série e novas máquinas e pistas. O título está previsto para o primeiro trimestre de 2005, no Japão.

**União de Gigantes**

A japonesa Sammy comprou a tradicional Sega por US\$ 1,4 bilhões. Em breve, os futuros jogos de ambas as produtoras serão carimbados com a marca Sega Sammy Holdings. Mas fique tranqüilo, pois os games das séries lançadas pela Sega continuarão a ser produzidos normalmente. A Sega Sammy Holdings vai começar a funcionar em outubro.



**Enter the Matrix 2**

Provavelmente, a Atari vai lançar a seqüência de *Enter The Matrix*, o jogo inspirado na trilogia *Matrix* que estreou para PS2 e demais videogames da nova geração. Ainda com nome provisório, *Enter The Matrix 2* terá novos personagens e uma história inédita. O detalhe é que a produtora planeja lançar essa versão somente para os videogames da próxima geração: PS3, Xbox 2 e GameCube 2.

**State of Emergency**

Um dos jogos mais polêmicos do PS2 terá uma continuação para o console. Ao contrário do primeiro game, que foi distribuído pela Rockstar, *State of Emergency 2* será



lançado pela Bam! Entertainment com novas missões e recursos. A produtora VIS Entertainment vai manter os mesmos ingredientes de sucesso do primeiro jogo: jogabilidade livre, missões bem violentas e centenas de pedestres correndo como loucos. O game só vai sair no primeiro semestre do ano que vem, nos "States".

**Mercenaries Adiado**

A produtora LucasArts adiou o lançamento do esperado *Mercenaries* para o PS2. O jogo, que estava previsto para outubro desse ano, só vai sair no primeiro semestre de 2005. No game, você vai controlar um mercenário que deverá caçar 52 terroristas para evitar uma guerra nuclear. O destaque do título será a grande quantidade de armas e veículos disponíveis.

Em *Mercenaries*, seu objetivo será eliminar 52 terroristas para evitar o caos

LEGENDA ● Confirmado ● Quase Certo ● Incerto

## OS MELHORES PREÇOS DO PS2

Confira a seguir as melhores ofertas para comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas nos dias 9 e 14 de junho, com o

dólar valendo aproximadamente R\$ 3,15 (o console básico com um controle original custa US\$ 149 nos Estados Unidos). Por isso, vale a pena

pechinhar nestas lojas para encontrar o preço do PS2 mais baixo, facilidades no pagamento ou brindes especiais. Boas compras! Se você é lojista e sua loja não está nessa lista, entre em contato conosco pelo telefone **(0xx11) 3038-5086**.

Loja	Telefone	Preço (R\$)	Loja	Telefone	Preço (R\$)
Big Games	(0xx11) 3681-3807	710,00	Point Games:	(0xx19) 3232-5488	899,00*
Fantasia Games	(0xx11) 6243-6021	720,00	Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	910,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	795,00	Point Games (SP):	(0xx11) 3721-4045	910,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	799,00	Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	920,00*
World Games:	(0xx15) 234-1584	799,00	Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	939,00*
Geminy Center:	(0xx41) 323-2289	800,00*	Premiere Vídeo	(0xx11) 3721-8541	949,00
Elite Games:	(0xx11) 3104-5026	800,00	Till's Games:	(0xx11) 6193-7163	950,00*
Tec Games:	(0xx11) 3362-0036	830,00*	SS Games:	(0xx11) 3328-6802	950,00*
W2N Games:	(0xx11) 294-0222	850,00	Rock Laser Games:	(0xx11) 6631-9979	950,00*
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	860,00*	Castor Games:	(0xx11) 6191-7205	969,00*
Net Games:	(0xx11) 3331-4144	870,00*	Eletromil:	(0xx11) 3362-2306	990,00*
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	890,00	Vídeo System:	(0xx38) 3223-3110	1.000,00*
Fratello Games	(0xx11) 3362-2206	890,00*	Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.000,00*
Viena Games:	(0xx11) 4674-5850	895,00*	Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.010,00*
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	897,00	Game Over:	(0xx11) 3992-2350	1040,00*
Pier 88:	(0xx11) 6192-9624	899,00	Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.100,00*
GameOne:	(0xx19) 3236-6059	899,00	Vídeo Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.186,00

\* Console modificado Fonte: as próprias lojas



PS2



GAME BOY ADVANCE



**Não Perdemos Negócios!**

**CASTOR GAMES.COM**

APARELHOS - ACESSÓRIOS - JOGOS  
DESPACHAMOS PARA TODO BRASIL



**SEMPRE GRANDES LANÇAMENTOS**



XBOX



NINTENDO GAMECUBE

**ASSISTÊNCIA TÉCNICA PERMANENTE**

**DESTRAVAMOS TODOS EQUIPAMENTOS**



**FONE: 6191.7205 / 6192.7761**  
CONTATO@CASTORGAMES.COM - WWW.CASTORGAMES.COM

Por: Humberto Martínez

Navegue na grande rede e descubra o que há de mais legal sobre seus jogos favoritos



### JUKEBOX DE GAMES

Endereço: [www.vgmusic.com](http://www.vgmusic.com)

Idioma: inglês

Monte sua própria "fonoteca" de games com o acervo absurdo deste site. São mais de 15 mil músicas de games de vários consoles, todas no formato MIDI (que ocupa pouco espaço), disponíveis para download gratuito. Entre elas estão cerca de 2.500 músicas de jogos do PS1 e PS2 (há músicas de abertura, de fases e dos finais).

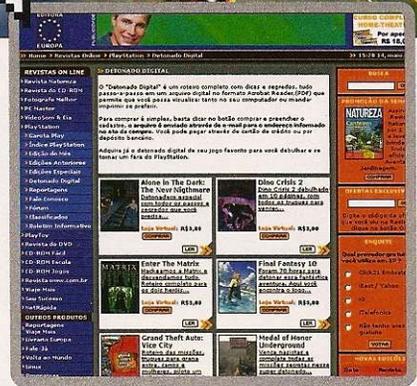


### PLAYSTATION NOS HQS

Site: [www.dreamwaveprod.ca](http://www.dreamwaveprod.ca)

Idioma: inglês

Depois de invadir os cinemas, TVs e lojas de brinquedos, os games começam a conquistar espaço nas revistas em quadrinhos. Artistas consagrados no exterior, como Pat Lee, um dos famosos desenhistas da Marvel, estão participando das revistas de diversos jogos, como *Devil May Cry* e *Mega Man*. Nesse site, você pode conferir tudo isso.



### DETONADOS DESTRUIDORES

Site: [www.europamet.com.br](http://www.europamet.com.br)

Idioma: português

Aqui, você pode adquirir os melhores detonados da revista **Dicas & Truques para PlayStation** em formato digital (arquivos do tipo PDF). Por um preço mais econômico que as revistas em banca, você tem acesso a roteiros detalhados de vários games de sucesso, como *Alone in the Dark: The New Nightmare* (PS1), *Resident Evil Code: Veronica X* (PS2) e *GTA: Vice City* (PS2).

# Disk Games

Desde 1992



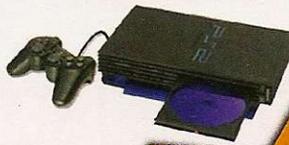
Só quem é Líder,  
pode fazer isso  
por você !!

Agora  
em até

# 20x

Sujeito a Aprovação de Crédito

PlayStation 2



X-Box



Game Cube



GB Advance SP



PlayStation One



Não Compre sem nos Consultar !!!

[www.diskgames.com.br](http://www.diskgames.com.br)

Ligue Já

(19) 3242-0541

Av. Alberto Sarmiento, 725 - Bonfim - Campinas/SP - CEP 13070-011

# MATRIX INFINITY



- Reconhecimento automático de qualquer tipo de mídia (PS2 /PS1/DVD). O único modchip no mundo a ter esta função.

- Atualização via firmware. Adicione novas funções ao seu chip através de software.

-Um só chip para todas as versões de PS2

**Agora com suporte a HDD !**

**Se você quer um Modchip de última geração, tecnologia e qualidade, instale Matrix Infinity em Seu Playstation 2**

- DVD REGION FREE INCORPORADO - Rode DVD's de qualquer região automaticamente, sem nenhuma operação extra
- UM SÓ CHIP COMPATÍVEL COM TODOS OS MODELOS DE PLAYSTATION 2 NTSC (USA/JAP/PAL) - V1, V2, V3, V4, V5, V6, V7, V8, V9, V10
- DETECÇÃO AUTOMÁTICA DE VERSÃO DO PS2 - Sem necessidade de configuração de jumpers
- OPÇÃO "PS2/PS1 QUICK LOAD" SELECIONÁVEL POR SOFTWARE - "Pule" os logos PS2/PS1 e vá direto ao jogo
- FÁCIL INSTALAÇÃO - Somente 18 fios para as versões V3-V7 e 20 fios para as versões V9 e V10
- CIRCUITO INTEGRADO "ACTEL" PARA UMA MAIOR ESTABILIDADE DO CHIP
- PROTEÇÃO DE CÓPIA "MACROVISION" DESABILITADA AUTOMATICAMENTE PARA TODOS OS MODELOS DE PLAYSTATION2
- "IMPORT GAMES FIX" - Todos os jogos de PS1 importados serão jogados em tela cheia e com as cores corretas
- "100% NO SWAP" - Carregamento direto e automático para todos os jogos de PS2 e PS1
- "STEALH-MODE" - O modchip pode ser desligado e tornar-se invisível aos jogos (principalmente aos "on-line")
- "SLEEP-MODE" - O modchip se desligará automaticamente após o processo de carregamento do jogo.
- RODA TODOS OS JOGOS EM CD'S, DVD'S OU DVD-9, SEJAM ORIGINAIS, IMPORTADOS OU BACKUP'S, NTSC, JAP OU PAL
- SUORTE AOS JOGOS "MULTI-DISK" (COM VÁRIOS CD'S/DVD'S)
- SUORTE AOS JOGOS DE PS1 COM PROTEÇÃO "ANTI-MOD" - Somente para PS2's V9 e V10
- SUORTE AOS MEMORY CARD'S DE 16MB DA DATEL - Não há mais necessidade de utilizar-se o "Swap CD"
- EXTREMAMENTE CONFIÁVEL - Todos os modchips são 100% testados antes de serem comercializados
- EXTREMAMENTE ESTÁVEL - Graças ao "Sleep-Mode" o circuito integrado não sofre superaquecimento
- "CD LENS SAFE" - Não há dano ao canhão de leitura do PS2, pois o chip evita mandar sinais desnecessários ao "Drive Controller"

DISTRIBUIDORES OFICIAIS



Distribuidor:  
Peças - Modchip  
Acessórios

www.playparts.com.br

**playparts**

R. Florêncio de Abreu, 36 - Sl. 209  
Centro - São Paulo - SP  
Fone/Fax: 11 - 228-5838  
www.playparts.com.br  
vendas@playparts.com.br

**MODCHIP**  
.com.br  
Peças e Acessórios

Tel/Fax: (11) 5011-9529 - www.ps2modchip.com.br  
São Paulo - SP - vendas@ps2modchip.com.br

**Fratello Games**  
Assistência Técnica Especializada  
Venda de Peças e ModChip  
Fones: 11 33622206/32249418

**NEO TECNOLOGIA LTDA.**

Desbloqueio de Games  
Cartuchos em Gera  
DVD'S - MESSIAH/MAGIC/GENUS

R. Florêncio de Abreu, 36 - 12º Andar  
Tels.: 3312-0345 / 227-0025  
www.modchips.com.br



ESPECIAL

# NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

**Desta vez, você vai personalizar a sua máquina com centenas de acessórios para encarar novos modos e muito mais pistas**



Por Julio Wecchi

A seqüência do melhor game de rachas noturnos vai acelerar com tudo no seu PS2. *Need for Speed Underground 2* foi mantido em segredo durante a E3, a maior feira de videogames do mundo, que aconteceu em maio, nos Estados Unidos. Mas algumas semanas após o evento, a Electronic Arts decidiu abrir o bico e revelar as principais novidades do segundo Underground.

A nova versão contará com todos os recursos do atual game e alguns ingredientes adicionais, como centenas de itens para tunar a máquina (personalizar o

carro) e missões extras durante a corrida. E como já era esperado, o título terá mais carros e pistas.

### Mais Modos

Serão mais de 30 máquinas disponíveis, todas inspiradas em modelos reais das montadoras Mitsubishi, Nissan, Toyota, Ford, Volkswagen e Mazda, entre outras. O game contará inclusive com modelos de 2004, como o Nissan Z350 (vire a página para vê-lo), e alguns clássicos nervosos.

O modo Underground terá as disputas de Circuit (corrida em circuito), Sprint (ponto a ponto), Drift (derrapagens) e Drag (precisão nas marchas). E a produtora ainda está preparando uma surpresa: três novos modos de jogo. Dois deles estão sendo mantidos em segredo, mas já se sabe que no outro você terá que percorrer a cidade à procura de novos corredores que

vão apostar muito dinheiro em rachas.

Durante o jogo, será possível otimizar o desempenho e a aparência da máquina. Para voar baixo com o máximo de estabilidade, você poderá trocar o kit de embreagem, o sistema de suspensão, o motor e complementos, o kit de freio, os pneus, o chip de potência e até o kit de turbo e Nitro (o upgrade favorito dos gamemaníacos).

### Máquinas Tunadas

Já para personalizar o carro, você terá a chance de trocar o aerofólio, as saias laterais, os pára-choques dianteiro e traseiro, as rodas, o espirô de teto, o capô, a ponteira do escapamento e outros itens. Além disso, será possível enfeitar o carro com adesivos gigantes, decalques de logomarcas famosas, película para os vidros e pintura personalizada.

Mas a grande novidade será a opção de mexer no som, colocando módulos de potência, caixas seladas, bazucas e outros itens do gênero. Com a "sonzera", sua reputação ficará elevada e você terá a



## EVOLUÇÃO DA SÉRIE

**NEED FOR SPEED 1**  
Plataforma: PS1, Saturn, 3DO e PC  
Lançamento: 1995  
O primeiro NFS chegou detonando. Foi um dos games que mais deu



# SPEED UNDERGROUND



No novo modo online, você vai gravar seus pontos nos servidores da EA

Outra novidade será a opção de colocar portas do tipo tesoura, como as da foto



## NOVIDADES

Confira as principais novidades da segunda versão Underground:

- Mais itens de fabricantes reais
- Mais de 30 máquinas tunadas
  - Cidade gigantesca
  - Cinco distritos diferentes
  - Corridas e lugares extras
  - Três novos modos de jogo
- Mais itens de personalização
  - Opção para colocar som
  - Opção online exclusiva

chance de se tornar o mais respeitado piloto.

Todos os equipamentos e acessórios serão de fabricantes reais, como Toyo, NOS, Kenwood e Venom. Somando todos esses itens, este segundo Underground terá praticamente o dobro de componentes que o anterior, o que permitirá criar milhares de combinações de peças no mesmo carro.

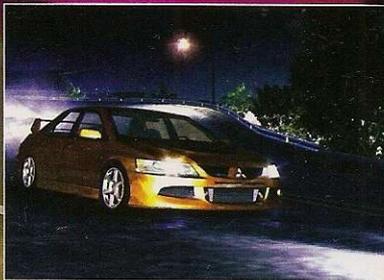
As disputas acontecerão em uma cidade bem maior que a do jogo anterior. O lugar será dividido em cinco regiões diferentes (distritos) e você poderá ir de uma localidade a outra através de vias expressas ou becos. Haverá centenas de caminhos diferentes para você acelerar, considerando trechos curtos, médios, longos, mistos e invertidos.

E para completar, o modo online, que permite o duelo de quatro jogadores ao mesmo tempo na Internet, terá uma ferramenta extra. Os gamemaniacos poderão gravar seus pontos de reputação nos servidores da produtora. Será um competitivo ranking mundial. *NFSU2* deve sair em novembro, nos Estados Unidos.

A cidade será bem maior que a do Underground anterior e terá cinco distritos



Serão mais de 30 máquinas, todas inspiradas nas de verdade



força ao antigo 3DO, pois contava com gráficos nunca vistos e a melhor simulação da época. Alguns meses depois, o jogo foi lançado para o PS1.



### NEED FOR SPEED 2

Plataforma: PS1, PC Lançamento: 1997  
Este segundo episódio foi um marco no PS1. O game chegou com mais carros (nove no total), pistas e modos. O PC até ganhou

uma versão especial com o título *Need for Speed 2: SE*, que era compatível com as placas de vídeo 3D da época. Os destaques eram a Ferrari F50 e a McLaren F1.

Confira os principais itens que você poderá personalizar para mudar o visual da máquina

# Upgrades

Haverá vários modelos de respiros de teto para deixar sua máquina mais "veloz e furiosa"

Serão vários tipos de aerofólio para você usar, inclusive este mais agressivo

Rodas de várias medidas, como essa de aro 20, estarão disponíveis. Além disso, será possível escolher o tipo de pneu e até pintar a pinça de freio com a cor que você quiser

A lataria do carro será pintada com tintas especiais, inclusive perolizadas. Você também poderá colar adesivos animais e as logomarcas dos acessórios instalados

Para escurecer os vidros, haverá várias películas coloridas. Você também poderá colar adesivos de logomarcas de fabricantes famosos, como Kenwood, Venom, Toyo e NOS.

**EVOLUÇÃO DA SÉRIE**

## NEED FOR SPEED: V-RALLY

Plataforma: PS1  
Lançamento: 1997

Uma versão de rally criada especialmente para o PS1. Nesse game você escolhe vários carros do



gênero, todos inspirados em reais, e corre em oito pistas acidentadas. Foi o primeiro título de rally da história da série *Need For Speed*.

## NEED FOR SPEED 3: HOT PURSUIT

Plataforma: PS1, PC Lançamento: 1998

Talvez esta seja a versão mais popular do PS1. Foi aqui que começaram as famosas perseguições policiais, nas quais você podia ser mocinho ou bandido. Um dos pontos fortes foi a grande quantidade de modos disponíveis. Os melhores carros eram a Ferrari 550 Maranello e o Lamborghini Diablo SV.

## NEED FOR SPEED: HIGH STAKES

Plataforma: PS1, PC Lançamento: 1999

O quarto episódio é um dos que apresenta o maior número de carros e pistas. Há máquinas da Mercedes, Porsche, Jaguar, Lamborghini e vários tipos de Ferrari.

O jogo conta também com dois carros secretos (Phantom e Titan), que têm um desempenho absurdo se comparado ao das outras máquinas.

## NEED FOR SPEED: V-RALLY 2

Plataforma: PS1 Lançamento: 1999

As diferenças em relação ao V-Rally anterior são o maior número de carros, pistas e modos disponíveis. Esta foi a última versão do segmento de rally para o PS1. Entre as máquinas nervosas do game estavam o Audi Quattro, o Ford Escort V-Rally e o Renault 5 Turbo 2.



Ilustração: Makotron

As ponteiros do escapamento serão substituídas e pintadas com uma cor personalizada

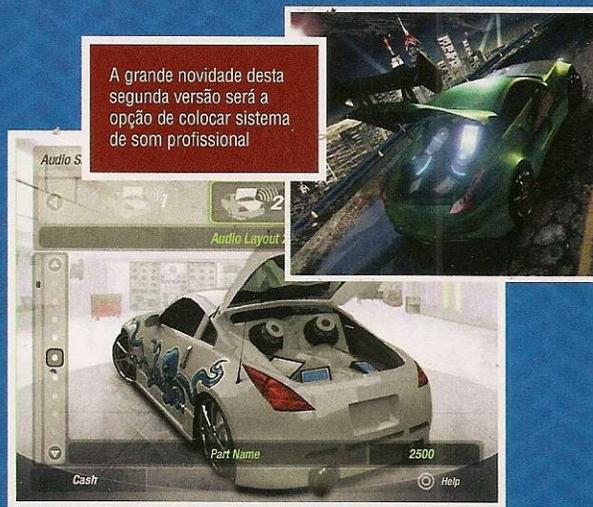
Para combinar com os pára-choques nervosos, o game terá diversas opções de saias laterais

Sob o carro você vai colocar neons de várias cores e brilhos

Haverá vários tipos de capôs, desde aqueles básicos, pintados com tinta grafite, até os mais nervosos, com entradas ou saídas de ar, como o desta supermáquina

A grande novidade desta segunda versão será a opção de colocar sistema de som profissional

Os pára-choques traseiro e dianteiro poderão ser trocados por modelos personalizados



**FICHA TÉCNICA** – Distribuidor: Electronic Arts Produtor: EA Na Internet: [www.eagames.com/official/nfs/underground2/us](http://www.eagames.com/official/nfs/underground2/us) Tipo: Corrida Jogadores: 4 Lançamento: Novembro - EUA

PS2

#### NEED FOR SPEED: PORSCHE UNLEASHED

Plataforma: PS1, PC, GBA Lançamento: 2000  
O título traz somente carros da montadora Porsche. São aproximadamente 80 veículos desde os primeiros, de 1948, até os protótipos de 2000. O game conta também com vídeos e documentários da evolução das máquinas. O jogo suporta quatro corredores ao mesmo tempo (Multi Tap) e é obrigatório para os fãs.

#### NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2

Plataforma: PS2, PC, Xbox, GC Lançamento: 2002



Foi o NFS que estreou no PS2. O título chegou com a essência de NFS: Hot Pursuit, do PS1, aliada a novos recursos, como modos exclusivos, gráficos da nova geração e simulação mais realista. São mais de 40 carros disponíveis, muitos secretos.

#### NEED FOR SPEED UNDERGROUND

Plataforma: PS2, PC, Xbox, GBA, GC Lançamento: 2003



A versão mais recente da série aproveitou o sucesso do filme Velozes e Furiosos. No jogo, você corre em rachas noturnos para ganhar fama e dinheiro. Com a grana você pode envenenar e "tunar" a sua máquina. São muitas as combinações disponíveis.





## PREVIEW

O oitavo WE é um dos títulos mais esperados do ano

 Por Julio Wecchi

# WINNING ELEVEN 8

**A nova versão do game terá juiz em campo e mais de 200 times, muitos deles com escalações oficiais**

**A** Konami vai esquentar a melhor série de futebol virtual do planeta. A produtora está finalizando o oitavo *Winning Eleven* que chegará para PS2 com uma série de recursos nunca vistos, como a presença do juiz e bandeirinhas em campo até discussões entre jogadores adversários por causa de faltas.

Serão mais de 200 times diferentes, entre os quais clubes, seleções e equipes criadas pela produtora do game. Quase todos os times terão nomes e escalações oficiais, como no FIFA, o game da Electronic Arts. E o modo Master League vai contar com mais de 100 times diferentes (a sétima versão do WE tem somente 64 equipes).

Quanto à jogabilidade, WE8 terá novos comandos que permitirão fazer jogadas ousadas facilmente. Nas cobranças de falta, por exemplo, você poderá escolher que jogador baterá na bola, o que aumenta as chances de gol e permite elaborar novas estratégias de ataque.

O game também contará com upgrades no visual, como torcida mais realista e jogadores com chuteiras e uniformes sujos. Mas, infelizmente, ao que tudo indica, esta versão não terá o esperado modo online e apenas oferecerá a possibilidade de baixar novos uniformes da Internet. WE8 estreia em agosto.



▲ O Master League terá mais de cem times diferentes para você jogar



▲ Nas faltas violentas, os jogadores dos dois times poderão discutir



▲ Pela primeira vez na série, um WE terá times com escalações reais

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Konami Produtor: Konami TYO Na Internet: [www.konami.com](http://www.konami.com) Tipo: Esporte Jogadores: 8 Lançamento: Agosto – Japão



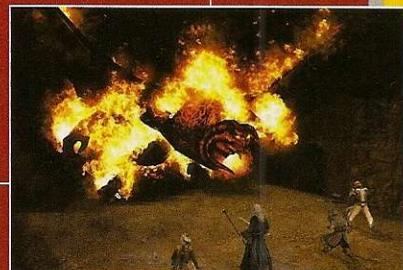
# THE LORD OF THE RINGS THE THIRD AGE

Neste novo jogo O Senhor dos Anéis, você poderá encarar uma aventura paralela à do livro

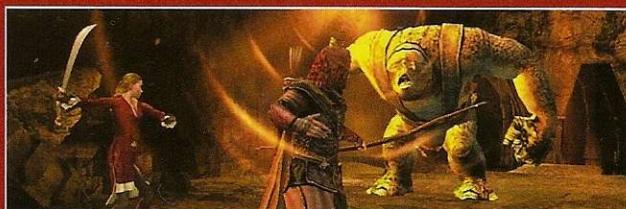
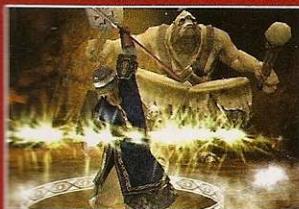
A tenção, fãs da trilogia *O Senhor dos Anéis*. A Electronic Arts está preparando um novo jogo para o PS2 inspirado na grande saga. Batizado de *The Lord of the Rings: The Third Age*, o título será no melhor estilo estratégia com componentes dos games de RPG. A ação do jogo se passará no mesmo período dos três livros, na fantástica Terra Média. Você vai assumir

o papel de alguns heróis desconhecidos que irão ajudar Frodo, Legolas, Gimli, Gundalf, Aragorn e outros.

Os heróis poderão acompanhar os ilustres conhecidos ou encarar uma aventura paralela à original. Seu objetivo será vencer as forças de Sauron encarando orcs e criaturas das trevas para que Frodo consiga jogar o Um Anel na Montanha da Perdição.



▲ A versão *The Third Age* vai misturar muita estratégia e RPG



**FICHA TÉCNICA** – Distribuidor: Electronic Arts Produtor: EA Redwood Shores Na Internet: [www.ea.com](http://www.ea.com) Tipo: Estratégia/RPG Jogadores: 1 Lançamento: Novembro – Estados Unidos

PS2

## DESTROY ALL HUMANS!

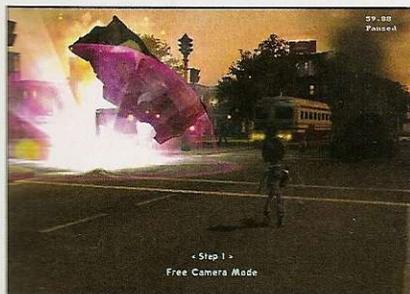
Controle um alienígena e tente acabar com a humanidade usando dezenas de artifícios bélicos engraçados

Prepare-se para assumir o papel de um alienígena e acabar com todos os humanos com muito humor negro. *Destroy All Humans!* (Destrua Todos os Humanos) é um game que satiriza vários boatos sobre extraterrestres que surgiram desde a década de 50. Você vai controlar um

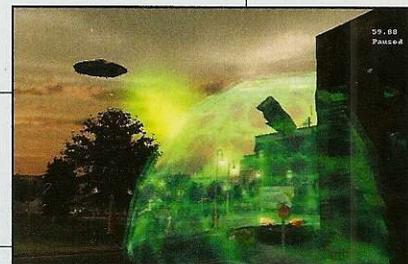
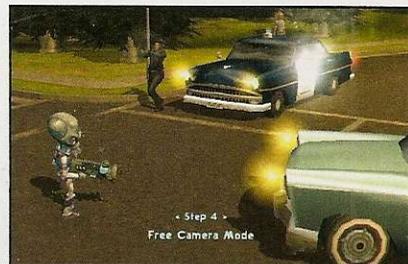
alienígena e poderá usar várias habilidades, como levitação, hipnotismo e leitura de mente.

Sua missão é acabar com a raça humana, já que ela domina o planeta azul, o local onde seus colegas extraterrestres esconderam uma valiosa amostra de DNA.

Você usará várias armas e até o próprio OVNI para abduzir as vítimas. Tudo com requintes de crueldade misturados com boas pitadas de humor. *Destroy All Humans!* será lançado neste primeiro semestre.



▲ Você vai controlar este alienígena que deve destruir todos os humanos



**FICHA TÉCNICA** – Distribuidor: THQ Produtor: Pandemic Studios Na Internet: [www.thq.com](http://www.thq.com) Tipo: Ação/Aventura Jogadores: 1 Lançamento: 1º semestre de 2005 – Estados Unidos

PS2

## ENTHUSIA PROFESSIONAL RACING

A Konami entrou na onda dos jogos de corrida e pretende surpreender com muito realismo e um recurso inédito

**C**arros licenciados, centenas de pistas e simulação próxima do real. Esses são alguns dos ingredientes do novo jogo de corrida da Konami. É isso mesmo, a grande "dona" de *Metal Gear*, *Dance Dance Revolution*, *Karaoke Revolution* e

outras grifes vai invadir as pistas virtuais. *Enthusia Professional Racing* terá dezenas de veículos inspirados em máquinas verdadeiras fabricadas por 40 montadoras. Você poderá correr em mais de 50 pistas, sendo que algumas são baseadas em circuitos reais e outras criadas especialmente para o jogo.

Mas a grande sacada do título será uma barrinha que indicará a dinâmica da gravidade que age no carro enquanto ele estiver em movimento, um recurso inédito em um game de corrida. O jogo estréia até o final do ano, no Japão.



▲ O simulador contará com máquinas de 40 montadoras e mais de 50 pistas



**FICHA TÉCNICA** – Distribuidor: Konami Produtor: Konami Studios Na Internet: [www.konami.com](http://www.konami.com) Tipo: Corrida Jogadores: 2 Lançamento: 2º semestre – Japão

PS2



## LEISURE SUIT LARRY MAGNA CUM LAUDE

Você vai ajudar Larry a conseguir o maior número de encontros para vencer um concurso

**I**nspirado na clássica série *Leisure Suit Larry*, que brilhou no PC no final da década de 80, *Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude* será lançado para PS2. Nesta versão moderna, você vai controlar Larry Lovage, o sobrinho do protagonista das versões clássicas. O garoto é um estudioso compulsivo, um autêntico nerd que resolveu mudar radicalmente a sua vida.

Ele se inscreveu num concurso de encontros românticos que poderá levá-lo à

TV. Por isso, Larry deverá ganhar popularidade e conseguir o máximo de encontros amorosos com as gatinhas.

Durante o jogo, ele vai encarar minigames e encontrar várias formas para agradar as mulheres que surgirem. Com muito humor, o título terá conteúdo exclusivo para o público adulto. Por isso, será recomendado apenas aos gamemaniacos maiores de 18 anos.



**FICHA TÉCNICA** – Distribuidor: Vivendi Universal Produtor: High Voltage Software/Sierra Na Internet: [www.vugames.com](http://www.vugames.com) Tipo: Aventura Jogadores: 1 Lançamento: Outubro – Estados Unidos

PS2

▲ Você vai explorar vários cenários 3D para encarar minigames

# E TAMBÉM VEM POR AÍ...

Confira as telinhas dos jogos do PS2 que já foram para o forno e estarão disponíveis nos próximos meses



**Ghost Hunter**  
Ação, Sony – Setembro



**Juiced**  
Corrida, Acclaim – Setembro



**The Incredibles**  
Ação, THQ – Outubro



**BloodRayne 2**  
Ação, Majesco – Outubro



**Worms Forts Under Siege**  
Estratégia, Sega – Outubro



**King Arthur**  
Aventura, Konami – Novembro

# RECÉM-LANÇADOS

Saiu jogo novo para o PS2! Veja a seguir a lista completa de todos os títulos que acabaram de chegar à Terra do Tio Sam

## LANÇAMENTO .....TIPO

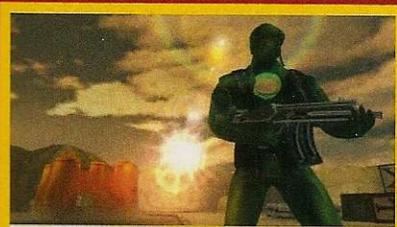
- A Dog's Life .....Aventura
- **Army Men: Sarge's War Global** .....**Ação**
- **Athens 2004** .....**Esporte**
- Catwoman .....Ação
- Combat Elite: WWII Paratroopers .....Ação
- **Crimson Tears** .....**Ação**
- Echo Night: Beyond .....Aventura

- Funkmaster Flex's Digital Hitz .....Musical
- Growlanser Generations .....RPG
- Ice Nine .....Tiro
- **Karaoke Revolution Vol. 2** .....**Musical**
- NCAA Football 2005 .....Esporte
- Street Fighter Anniversary Collection .....Luta
- Ten Pin Alley 2 .....Esporte

Fonte: IGN.com



**Karaoke Revolution Vol. 2**



**Army Men: Sarge's War Global**



**Athens 2004**



**Crimson Tears**



# VIDEOGAME É NA

## Tudo para o seu game



### Acessórios para PS2 e GameCube



# SS GAMES



A mais nova e completa loja  
de games do centro de São Paulo



Essas e outras  
mercadorias você  
encontra aqui. Novos  
e usados com garantia  
e Nota Fiscal é na

# SS GAMES

Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70  
Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803  
a 50m do metro São Bento  
[www.ssgames.com.br](http://www.ssgames.com.br)  
[ssgames@ssgames.com.br](mailto:ssgames@ssgames.com.br)



REVIEW

# Driver 3

**Destruição total, mais liberdade de ação e cenários soberbos: prepare-se para conhecer a maior evolução da clássica série Driver**



Por Humberto Martinez

**Q**uando o PS2 foi lançado, os gamemaníacos logo começaram a imaginar como seriam as versões para o novo console dos jogos de sucesso. E *Driver 3* era uma das seqüências mais esperadas. Pois alguns anos depois, eis que surge uma verdadeira evolução da série.

*Driver 3* é a mistura da destruição de veículos de *Stuntman*, a liberdade de *GTA* e o charme de filme policial de *Driver*. Tudo ambientado em três gigantescas cidades

virtuais extremamente realistas: Miami (EUA), Nice (França) e Istambul (Turquia).

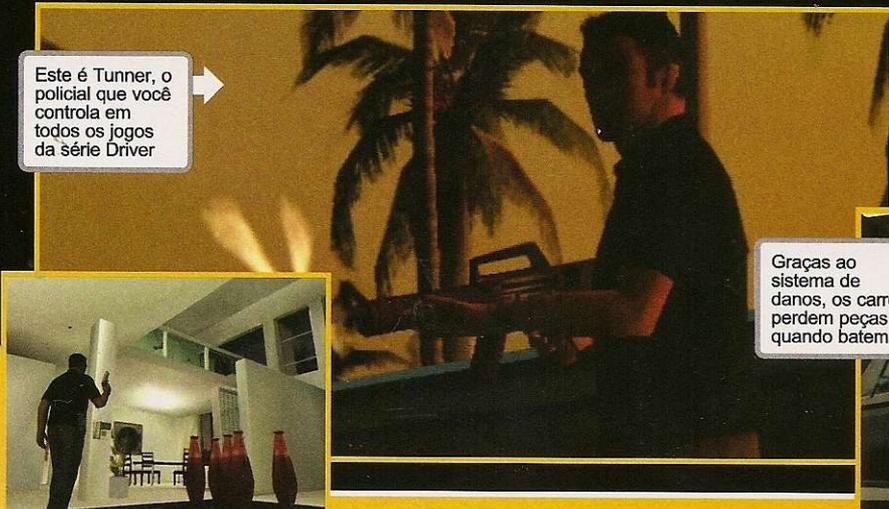
Para manter a tradição, você pisa fundo nas empolgantes perseguições com o policial Tunner enquanto curte o desenrolar dos casos criminais em animações fantásticas. E pode começar a se preparar, pois no próximo mês você vai poder detonar este game com todos os segredos possíveis e imagináveis seguindo o detonado que será publicado na edição 67 da **Dicas & Truques para PlayStation**.

## Perseguições Explosivas

Além da liberdade de explorar as cidades da forma que quiser, o que mais chama a atenção em *Driver 3* são as perseguições em alta velocidade. Para começo de conversa, existem mais de 70 veículos pilotáveis no game. Além dos tradicionais carrões no estilo da década de 70, há ônibus, caminhões, lanchas, motos e bicicletas.

Pilotar é uma delícia! O controle dos carros é fácil, a velocidade ótima e os resultados das imprudências um colírio para os olhos. Dependendo da situação, quando você bate o carro, peças começam a voar, até que ele perde o capô, as rodas e, finalmente, explode. E tudo pode ser visto de forma cinematográfica, com direito a câmera lenta e mudança de ângulo

Este é Tunner, o policial que você controla em todos os jogos da série Driver



Graças ao sistema de danos, os carros perdem peças quando batem



apertando R1 e L1. É claro que toda essa destruição consome energia e muitas vezes pode causar a morte de outros motoristas, o que não pega muito bem para um policial, não é verdade?

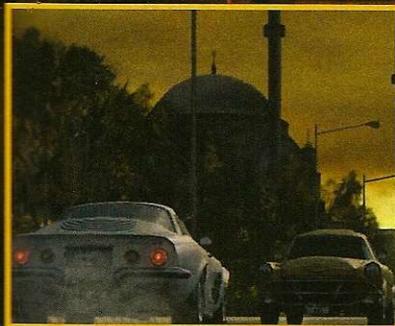
### Não saia do carro

Existem dois "mundos" em *Driv3r*: um dentro e outro fora dos carros. Quando

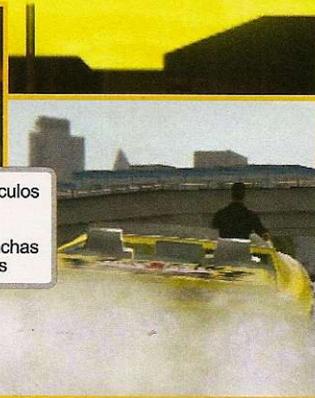
você está dentro, tudo é maravilhoso, como já deu pra perceber. Porém, quando você sai do carro e segue seu caminho a pé, parece até que entrou em outro game, tamanha a decepção.

A movimentação de Tanner é péssima e a sensação que se tem é de que ele está sempre andando de lado. Atirar nos

bandidos é pior ainda, pois a lentidão do sistema de mira transforma a tarefa em um sacrifício. Andar e atirar simultaneamente então, sem comentários. A sorte é que a maior parte do game se passa no volante e caminhar a pé é quase opcional.



Além de veículos terrestres, você pode controlar lanchas supervelozes



**FICHA TÉCNICA:** Distribuidor: Atari Produtor: Reflections Na Internet: [www.driv3r.com](http://www.driv3r.com) Tipo: Ação Jogadores: 1 Ponto forte: Perseguições alucinantes e ótimos cenários. Ponto fraco: Controle péssimo do personagem fora do carro. Gráfico: 9,5 Som: 9,0 Controles: 8,0 Desafio: 9,5 Diversão: 9,5 **NOTA GERAL: 9,1**

200

# Disk Games

Desde 1992



Video Games  
Jogos - Acessórios  
Assistência Técnica Especializada

Só quem é Líder,  
pode fazer isso  
por você !!

PlayStation 2



X-Box



Game Cube



Agora em até **20X**

Subjeto a Aprovação de Crédito

GB Advance SP



PlayStation One



Não Compre sem nos Consultar !!!

[www.diskgames.com.br](http://www.diskgames.com.br)

Ligue Já  
**(19) 3242-0541**

Av. Alberto Sarmiento, 725 - Bonfim - Campinas/SP - CEP 13070-011



# REVIEW

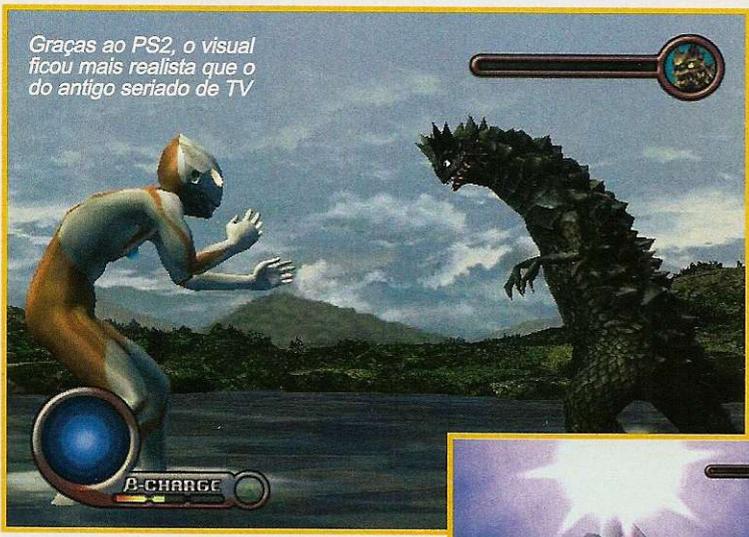
Você pode detonar o inimigo de várias formas: rodando-o pelo rabo, acertando-o com voadoras e finalizando-o com o raio mortal



# ULTRAMAN 3

Mate a saudade do clássico Ultraman e reviva as mais emocionantes batalhas do seriado com uma qualidade inédita

Graças ao PS2, o visual ficou mais realista que o do antigo seriado de TV



**U**ltraman 3 é um daqueles jogos que merecem ocupar posição de honra na sua prateleira de jogos inesquecíveis. Só o valor nostálgico da série já justifica esta indicação. Afinal, não é sempre que você pode reviver confrontos clássicos como Ultraman vs Baltan ou contra qualquer uma das outras 21 criaturas disponíveis.

Mas o game também é imperdível para quem nunca ouviu falar sobre cápsula Beta, Ultra Família e afins, pois apresenta qualidade gráfica sem precedentes. Além de batalhas empolgantes, com direito a

*Este Ultraman é obrigatório para os fãs da série e para os brigões virtuais*

**FICHA TÉCNICA:** Distribuidor: Bandai Produtor: RenderWare Na Internet: [www.bandai.games.co.jp](http://www.bandai.games.co.jp) Tipo: Luta Jogadores: 2 Ponto forte: Excelente reprodução do seriado. Ponto fraco: Alguns monstros são extremamente apeloês. Gráfico: 9,5 Som: 9,5 Controles: 8,0 Desafio: 9,0 Diversão: 9,5 **NOTA GERAL: 9,1**



toda destruição, golpes especiais e adrenalina característica de Ultraman.

## Game Destruidor

Se você era fã da série de TV, esqueça a precariedade das cidades feitas em maquetes e das fantasias dos monstros e heróis que nem sequer escondiam o zíper nas costas. *Ultraman 3* conta com cenários realistas e totalmente destrutivos. Você pode até arremessar seus inimigos contra prédios, usinas e outras edificações para criar grandes explosões.

Os monstros e heróis são belíssimos (como você pode perceber nas fotos desta reportagem) e até melhores que os



▲ No modo Time Attack, você enfrenta vários monstros em três minutos

usados no seriado.

Os combates misturam golpes de luta livre com poderes especiais de energia beta. Isto quer dizer que você pode girar um monstro pelo rabo, montar nele para distribuir sopapos, barbarizar com as famosas "voadoras de telecatch" e finalizá-lo como no seriado de TV, usando raios destruidores. É um game espetacular!

## MODOS SECRETOS

Na primeira vez que jogar o game, você terá acesso a um modo de jogo no qual deve controlar o primeiro Ultraman e enfrentar monstros correspondentes a esta fase. Mas conforme você vence os desafios, surgem diversos outros modos. Veja quais são eles:

### O RETORNO DE ULTRAMAN

Você joga com Ultraman Jack, o terceiro Ultra da série, e enfrenta as criaturas desta temporada. Prepare-se para sofrer muito, pois não há Continues e na batalha final você tem que encarar dois monstros. Dica: contra o segundo monstro, use o golpe especial B-Charge para destruir o chifre do inimigo.

### BATALHA DOS MONSTROS

Controle os enfezados monstros e destrua tudo em seu caminho. Você pode optar por lutar contra um amigo ou jogar sozinho para tentar conquistar o mundo. Vale lembrar que o mundo é protegido por Ultraman, um chefe final apelão.

### TIME ATTACK

Escolha uma das quatro versões do primeiro Ultraman e descubra quantos monstros você consegue destruir em três minutos. Sua barra de energia Beta se enche constantemente e você pode abusar de poderes especiais.

### CEMITÉRIO DOS MONSTROS

No controle de uma nave do esquadrão Ultra, você viaja pelo espaço para procurar por monstros adormecidos e descobrir mais sobre eles. É uma espécie de museu.

### OLIMPIADA MONSTRUOSA

Este é o modo mais hilário. Sua meta é fazer com que o dragão Red King arremesse o mais longe possível uma enorme rocha para ser campeão de arremesso de peso.

# PLAYSTATION

Assistência Técnica Especializada

**III NIDI**  
Desde 1992



Limpeza da lente gratuita

▶ Conserto: 6 meses de garantia

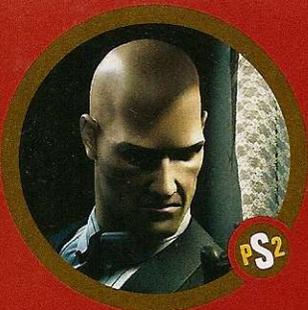
▶ Destreamento: 1 ano de garantia



Fone: 5533-6914/ 5094-0971

Peça Seu Orçamento Sem Compromisso

Al. Nhamiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP



## REVIEW

# HITMAN: CONTRACTS

### Muito mais frio e sanguinário, o agente 47 está de volta com agenda cheia e muito mais armas

**N**a segunda versão do game, ele bem que tentou acabar seus dias na paz de um convento. Mas sua vocação para matar foi mais forte. De volta à ativa, o Agente 47, o melhor assassino de aluguel do mundo, já tem passagens garantidas para realizar seus "trabalhos" na França, China, Inglaterra, Sibéria e outros países. Em cada missão existem alvos difíceis e ele ainda tem a obrigação de fazer um serviço "limpo".

*Hitman: Contracts* tem o mesmo clima de "assassino carismático de cinema" da série, com o acréscimo de cenários mais realistas. Como é arriscado mexer em time que está ganhando, a produtora manteve os ingredinetes de sucesso dos títulos anteriores, como a excelente jogabilidade.

#### Nada pessoal...

O slogan do game é o seguinte: "Quando você mata por dinheiro, não há regras, apenas contratos a serem



▲ O Agente 47 conta com novas armas, entre as quais seringas e escorpiões

cumpridos". Por isso não importa como você extermina seus alvos, desde que os elimine. O Agente 47 é muito profissional e impiedoso, ou seja, não vê diferença entre usar uma tradicional pistola ou um gancho de pendurar carne para arrancar o último suspiro da vítima.

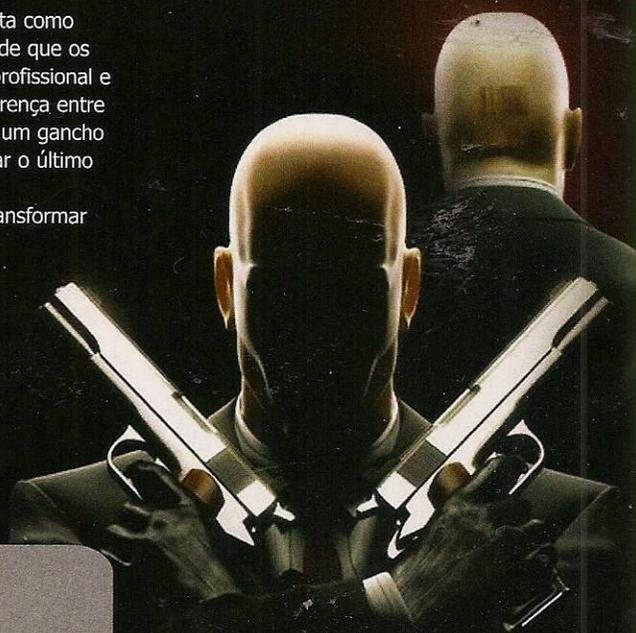
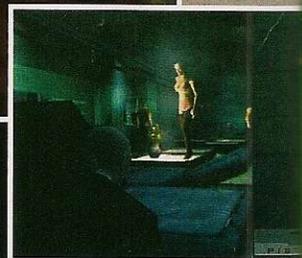
Ele usa criatividade para transformar secadores de cabelo, seringas, tacos de sinuca e até um escorpião em armas eficientes. Mas se você é um jogador conservador, pode optar por usar espadas, rifles, metralhadoras e pistolas de grosso calibre. É realmente um matador completo. Ainda bem que ele é virtual!

#### DICAS DE MATAR

**Graduação Ninja:** durante a partida, aperte R2, L2, ↑, ↓, ×, L3, ●, ×, ●, ×. Assim, você finaliza seu objetivo com graduação Silent Assassin, a melhor do game.

**Seleção de fases:** no menu principal do game, faça estes comandos: ■, ▲, ●, ←, ↑, →, L2 e R2.

Esta nova versão tem a excelente jogabilidade do título anterior aliada a novos recursos



Você assume o papel de 47, um assassino profissional que encara serviços suicidas

**FICHA TÉCNICA:** Distribuidor: Eidos Produtor: Io Interactive Na Internet: [www.hitmancontracts.com](http://www.hitmancontracts.com) Tipo: Ação Jogadores: 1 Ponto forte: Clima empolgante de filme. Ponto fraco: Algumas vezes a câmera complica sua vida. Gráfico: 9,0 Som: 9,5 Controles: 7,0 Desafio: 8,5 Diversão: 8,5 **NOTA GERAL: 8,5**

PS2

# VENUS chip

**Se você quer um Modchip rápido, de qualidade e com preço baixo, Instale Venus-Chip em Seu Playstation 2**

**DVD REGION FREE INCORPORADO** - Rode DVD's de qualquer região automaticamente.

**UM SÓ MODELO DE CHIP COMPATÍVEL COM TODOS OS PLAYSTATION 2 NTSC SCPH5000 (v9-v10)**

**FÁCIL INSTALAÇÃO** - Somente 23 pontos

**"IMPORT GAMES FIX"** - todos os jogos de PS1 importados serão jogados em tela cheia e com as cores corretas

**"SLEEP-MODE"** - O modchip pode ser desligado, tornando seu Playstation2 original novamente.

**RODA TODOS OS JOGOS EM CD'S, DVD'S OU DVD-9, SEJAM ORIGINAIS, IMPORTADOS OU BACKUP'S, NTSC, JAP**

**EXTREMAMENTE CONFIÁVEL** - Todos os modchips são 100% testados antes de serem comercializados

**"CD LENS SAFE"** - Não há dano ao canhão de leitura do PS2, pois o chip evita mandar sinais desnecessários ao "Drive Controller"

## WWW.VENUS-CHIP.COM

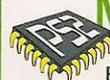
DISTRIBUIDORES VENUS OFICIAIS



**playparts**

R. Florêncio de Abreu, 36 - Sl. 209  
Centro - São Paulo - SP  
Fone/Fax: 11 - 228-5838  
www.playparts.com.br  
vendas@playparts.com.br

**fratello Games**  
Assistência Técnica Especializada  
Venda de Peças e ModChip  
Fones: 11 33622206/32249418



**MODCHIP**  
.com.br  
Peças e Acessórios

Tel/Fax: (11) 5011-9529 - www.ps2modchip.com.br  
São Paulo - SP - vendas@ps2modchip.com.br

**KIBONÉS**  
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

- \* Desativamentos;
- \* Troca de Unidades Ópticas;
- \* Reparos em Geral para seu Game;
- \* Serviço feito na presença do cliente!!!

Tels.: (13)-3284-0630 / 3289-6088

Balsade Santista

**WWW.KIBONES.COM.BR**

## RED DEAD REVOLVER

Você vai precisar de reflexos rápidos, sangue frio e muitas caixas para sobreviver neste Velho Oeste virtual



O charme dos clássicos filmes de Velho Oeste e o estilo inconfundível de Clint Eastwood (um famoso ator de filmes do gênero) foram uma excelente inspiração para a criação de *Red Dead Revolver*. Assaltos a trens carregados de ouro, duelos ao pôr-do-sol, pistoleiros mal encarados, perseguições a cavalo e trama picante compõem esta excelente aventura do PS2.

O visual do game arrebenta e cria um clima de filme antigo, com imagem ligeiramente embaçada e falhas na reprodução (parece que você está vendo fotos antigas). Mais uma vez a Rockstar conseguiu inovar e criou um game como nenhum outro.

### Matrix no Velho Oeste

Você assume o papel de Red, um caçador de recompensas que carrega desde jovem o desejo de vingança contra os bandidos que mataram sua família. Mas conseguir isso não será fácil, pois o herói terá que ser muito rápido para acertar os inimigos e sobreviver.

Apesar da aparência de Velho Oeste, o game conta com influências atuais muito bem utilizadas. Em vários momentos, você pode ativar a função Deadly-Eye, que

assim como o efeito Bullet-Time, do filme *Matrix*, permite enxergar os inimigos se movendo em câmera lenta. Esta função também ajuda nos clássicos duelos em que você precisa sacar a arma primeiro que o oponente. É muito divertido.



▲ No controle do pistoleiro Red, você precisa ser o mais rápido do Oeste para sobreviver



**FIGHA TÉCNICA:** Distribuidor: Rockstar Produtor: Rockstar Na Internet: [www.reddeadrevolver.com](http://www.reddeadrevolver.com) Tipo: Ação Jogadores: 4 Ponto forte: Clima de "bang-bang" cinematográfico. Ponto fraco: Excesso de loadings. Gráfico: 9,9 Som: 8,0 Controles: 7,0 Desafio: 8,0 Diversão: 8,5 **NOTA GERAL: 8,1**

PS2

## MTX: MOTOTRAX

PS2 ESPORTE

Sobram games de motocross no acervo de PS2. Mas nenhum deles chega aos pés de *MTX: Mototrax*. A lista de atributos do game impressiona: gráficos bárbaros com belíssimas pistas norte-americanas e motos animais, trilha sonora com participação de gigantes, como Metallica e Faith no More, velocidade absurda e a presença de diversas feras reais do esporte, como Davi Millsaps e o campeão Travis Pastrana.

Seu objetivo é arrasar em torneios de motocross e treinar muito nos modos

Freestyle e Freeride, nos quais você é livre para passar horas em um mesmo cenário desenvolvendo manobras e combinações de movimentos.

Somente depois de conseguir mesclar uma manobra Nac Nac com uma Superman e ainda aterrissar de olhos fechados, por exemplo, é que você vai estar pronto para encarar um dos maiores desafios do game: competições online entre oito jogadores tão caalejados quanto você. *MTXM* é o título obrigatório para quem gosta de motocross.

Esse fantástico game é o melhor título de motocross da atualidade



**FIGHA TÉCNICA:** Distribuidor: Activision Produtor: Left Field Productions Na Internet: [www.mtxmototrax.com](http://www.mtxmototrax.com) Tipo: Esporte Jogadores: 8 Ponto forte: Velocidade alucinante e muitas competições. Ponto fraco: É muito fácil capotar na hora de fazer as manobras. Gráfico: 9,5 Som: 10 Controles: 8,0 Desafio: 8,5 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL: 8,8**

PS2

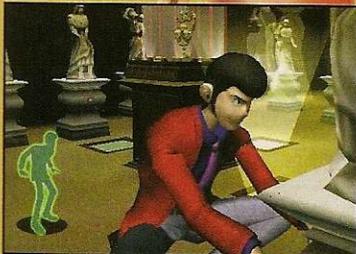
## LUPIN THE 3RD TREASURE OF THE SORCERER KING

Inspirado em um famoso desenho animado japonês, que por sua vez foi baseado em uma obra literária da escritora francesa Marice LeBlanc, o game do ladrão Lupin é hilário. Descendente da terceira geração de uma família de famosos ladrões, Lupin é um mestre dos disfarces e sua meta é roubar um fabuloso tesouro. Para tanto, ele deve se disfarçar de policial, estátua e outros personagens para invadir a propriedade alheia e escapar do inspetor Zenigata, o eterno perseguidor do bandido.

No caminho, você encontrará diversos enigmas e terá que roubar carteiras, investigar os cenários e usar muita malandragem para descobrir pistas.

Além de Lupin, você pode controlar outros amigos do herói, como o pistoleiro Jigen, o samurai Goemon e a sensual ladra Fujiko.

A história é tão divertida que muitas vezes é mais legal assistir às belas animações com situações engraçadas do que jogar.



△ A poderosa e sensual Fujiko também pode ser controlada no game

**FICHA TÉCNICA** – Distribuidor: Bandai  
Produtor: Monkey Punch Na Internet:  
[www.bandagames.com](http://www.bandagames.com) Jogadores: 1  
Ponto forte: Animações caprichadas.  
Ponto fraco: Alguns cenários são repetitivos.  
Gráfico: 8,5 Som: 7,5 Controles: 8,0 Desafio: 7,0  
Diversão: 8,0 **NOTA GERAL: 7,8**

## RPM TUNING



Anunciado como uma grande promessa na E3 de 2003, *RPM Tuning* chegou superatrasado e decepciona bastante. Assim como o filme *Velozes e Furiosos* e o jogo *Need for Speed Underground*, o título coloca o jogador no mundo dos carrões e equipamentos. Porém, a falta de emoção compromete qualquer possibilidade de se empolgar no volante.

O motor das máquinas soa como o de um cortador de grama e os cenários são totalmente sem vida, com pouco realismo e quase nenhum tráfego de veículos. E para piorar, o controle dos carros não passa a mínima sensação de peso e aderência.

Entretanto, os mais fanáticos certamente vão gostar de visitar as lojas do game que disponibilizam uma variedade enorme de pinturas e equipamentos, como nitro, turbos, neons, rodas e até sistemas de som, tudo de fabricantes conhecidos.



O game traz várias opções para envenenar e "tunar" as máquinas



**FICHA TÉCNICA** – Distribuidor: Wanadoo  
Produtor: Babylon Na Internet:  
[www.wanadoo.com](http://www.wanadoo.com) Jogadores: 2  
Ponto forte: Grande variedade de equipamentos.  
Ponto fraco: Falta de emoção nas corridas.  
Gráfico: 6,5 Som: 5,0 Controles: 5,0 Desafio: 3,0  
Diversão: 4,0 **NOTA GERAL: 4,9**

## UFC 2004

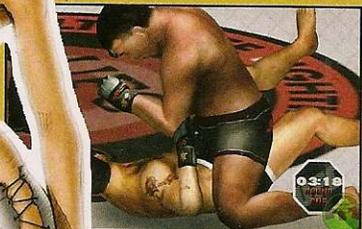
Mais um ano, mais um UFC e mais uma decepção. É incrível como algumas produtoras não conseguem aprender com seus erros e insistem em repeti-los. *UFC 2004 – UFC Sudden Impact* nos Estados Unidos – conta com movimentação de luta mais travada que a versão anterior e resposta mais lenta durante contra-ataques e agarrões. Além disso, os lutadores estão mais feios e cada vez mais longe de suas feições e fisionomias reais.

A animação dos lutadores compromete também a execução dos golpes, que ficaram menos realistas e não passam mais aquela sensação de dor quando o oponente é atingido. Apesar desses defeitos, o game conta com alguns ingredientes que vão agradar aos fãs do tradicional vale-tudo.

O jogo conta com a participação do campeão brasileiro Vitor Belfort e traz combates de lutadoras ferozes, como Erica Montoya, que encara qualquer brutamonte. Além disso, o título está cheio de vídeos reais do atual torneio, com cenas de combates com os lutadores mais famosos.\*



△ Você pode escolher lutadores conhecidos neste novo UFC



**FICHA TÉCNICA** – Distribuidor: Global Star  
Produtor: Opus Na Internet:  
[www.bandagames.com](http://www.bandagames.com) Jogadores: 1 Ponto forte:  
Novos lutadores e golpes. Ponto fraco: Péssima  
movimentação e animação do game. Gráfico: 4,0  
Som: 8,0 Controles: 6,5 Desafio: 7,0 Diversão: 4,5  
**NOTA GERAL: 5,9**

## VAN HELSING

Detone vampiros, lobisomens e centenas de criaturas sombrias em um ritmo de tirar o fôlego

**B**aseado na obra homônima cinematográfica, *Van Helsing* é uma mistura da ação livre e empolgante da saga *Devil May Cry* com o clima carregado da série *Castlevania*. Como nestes dois jogos, você é livre para detonar

deve usar movimentos estilosos para enfrentar seus inimigos. Há até um bônus especial para os jogadores que conseguirem finalizar uma fase sem deixar cair o chapéu do herói.

### Caçador de Monstros

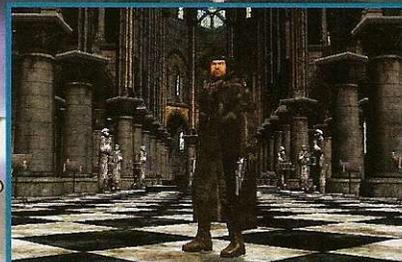
Nos livros, Van Helsing é o bravo caçador que deu fim ao Drácula de Bram Stoker. Na trama do filme (e conseqüentemente do game), o herói está a serviço da poderosa Inquisição (força julgadora da Igreja Católica em sua maior fase de influência) e tem a missão de caçar e eliminar criaturas bizarras que aterrorizam a comunidade da Europa.

Na lista negra do protagonista estão monstros clássicos como Frankenstein, Lobisomem, a versão monstruosa do Dr. Jeckyll e, finalmente, o terrível Conde Drácula. As batalhas com estas criaturas têm todo um clima épico, com direito a excelente trilha sonora e ótimos recursos de câmera.



dezenas de inimigos com combos destruidores e interagir simultaneamente com o cenário.

Além de um útil pulo duplo, o caçador Van Helsing se vale de armas de fogo e uma espécie de arma-gancho para escalar os cenários. E, assim como no filme, ele



△ Você controla Van Helsing, um corajoso caçador de monstros e criaturas clássicas



**FICHA TÉCNICA:** Distribuidor: Vivendi Universal Produtor: Saffire Na Internet: [www.vugames.com](http://www.vugames.com) Tipo: Ação  
Jogadores: 1 Ponto forte: Ação desenfreada e batalhas épicas. Ponto fraco: A câmera oculta elementos do cenário.  
Gráfico: 8,0 Som: 8,5 Controles: 8,5 Desafio: 8,0 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL: 8,2**

PS2

## TRANSFORMERS

PS2 AÇÃO

**F**inalmente os fãs dos Transformers vão jogar um game à altura do clássico desenho animado. Sua meta é controlar Hot Shot, Red Alert ou o indispensável Optimus Prime em uma busca pelos robôs Mini-Cons. Este poderoso trio deve vasculhar cenários gigantescos em busca de itens secretos e também travar batalhas constantes com robôs gigantes e famosos transformers vilões. E tudo fica ainda mais empolgante quando você usa novas armas e equipamentos em seus transformers.

O método de controle dos robôs é muito bom e permite que o jogador comande a mira em terceira pessoa (quando for necessário agilidade) ou em primeira pessoa (para aumentar a

precisão). Como não poderia deixar de ser, você pode alternar entre as formas humanóides e veiculares dos robôs com apenas um toque de botão e sem a mínima queda de velocidade no game. Outro aspecto importante é o realismo, que consegue passar a sensação de peso dos robôs e faz com que o jogador sinta que está controlando algo grande e pesado.

E para agradar aos fãs, há vários bônus como galerias de arte, trilhas sonoras, comerciais de televisão e até instruções para montar os brinquedos de verdade.



**FICHA TÉCNICA:** Distribuidor: Atari Produtor: Melbourne House Na Internet: [www.atari.com](http://www.atari.com) Tipo: Ação Jogadores: 1  
Ponto forte: Game imperdível para colecionadores. Ponto fraco: Não há como destruir elementos do cenário. Gráfico: 9,5  
Som: 8,0 Controles: 7,0 Desafio: 8,5 Diversão: 8,5 **NOTA GERAL: 8,3**

PS2

## RAINBOW SIX 3

A mais famosa série de espionagem militar ficou ainda melhor com o lançamento de *Rainbow Six 3*, a primeira versão do jogo para PS2. Os gráficos estão bem próximos dos vistos nas versões para PC e esbanjam realismo. Além disso, a jogabilidade é bem intuitiva e o game exige muita calma e raciocínio.

Seu objetivo é pensar em todos os detalhes necessários para combater o terrorismo e cuidar para que tudo aconteça perfeitamente. Você deve comandar quatro agentes de um grupo militar super-treinado e dar as ordens certas para cada ocasião, sempre evitando baixas civis.

Esta terceira versão do game conta com um sistema bastante amigável para você comandar os soldados. É possível passar uma ordem ao seu grupo e deixá-lo em uma espécie de modo de espera, chamada Zulu Code. Dessa forma, seus companheiros só vão prosseguir quando você apertar um botão. Isso é ótimo para receber cobertura, fazer ataques surpresa e criar invasões por diversos flancos. Agora, acabe com os terroristas!



△ O game tem um modo online que suporta oito jogadores simultâneos

**FICHA TÉCNICA** – Distribuidor: UbiSoft  
 Produtor: UbiSoft Na Internet:  
[www.rainbowsix3.com](http://www.rainbowsix3.com) Jogadores: 8  
 Ponto forte: Boa simulação militar. Ponto fraco:  
 Agentes amigos são muito atrapalhados.  
 Gráfico: 8,5 Som: 8,5 Controles: 8,5 Desafio: 9,0  
 Diversão: 9,0 **NOTA GERAL: 8,7**

## DRAGON'S LAIR 3D RETURN TO THE LAIR



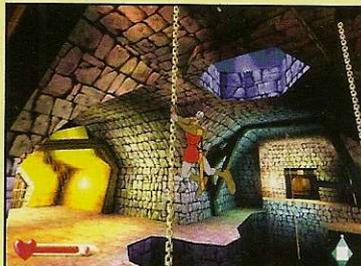
△ História clássica: um bravo cavaleiro deve salvar a pobre princesa



Presente em todas as gerações de videogames, *Dragon's Lair* chega ao PS2 como uma aventura simples e divertida. O visual do game continua inspirado no desenho animado das aventuras do cavaleiro medieval Dirk, ou seja, tem todo aquele clima nostálgico das animações da década de 80.

Em sua aventura para salvar a princesa Daphne do covil de um perigoso feiticeiro e seu dragão, o protagonista terá que fugir de armadilhas em mais de 250 cenários diferentes e coletar novas armas e poções para enfrentar inimigos clássicos e outros criados exclusivamente para este game.

O herói pode se pendurar em cordas para atravessar fossos em chamas e interagir com outros elementos dos cenários, o que torna a exploração muito livre. Tudo isso de forma simples e fácil, o que faz do game uma ótima opção para os jogadores de primeira viagem e gamemaniacos menos experientes.



**FICHA TÉCNICA** – Distribuidor: UbiSoft  
 Produtor: Dragonstone Na Internet:  
[www.dragonslair3d.com](http://www.dragonslair3d.com) Jogadores: 1  
 Ponto forte: Animações muito legais.  
 Ponto fraco: Poucos segredos para desvendar.  
 Gráfico: 7,5 Som: 8,0 Controles: 7,5 Desafio: 7,0  
 Diversão: 7,0 **NOTA GERAL: 7,4**

## AIRFORCE DELTA STRIKE

Também conhecido como *Deadly Skies 3*, *Airforce Delta Strike* é um simulador que busca rivalizar com o clássico *Ace Combat*. Os dois títulos concorrem no aspecto "simulação de combate aéreo", porém rumam em caminhos diferentes no quesito enredo. Enquanto *Ace Combat* busca o realismo em todos os sentidos, *ADS* invade o mundo da ficção científica com uma trama futurista que o coloca em batalhas mais frenéticas não só contra poderosas aeronaves, mas também contra gigantescas estruturas móveis bélicas.

Como simulador, o game apresenta boa sensação de voo e controle duro e difícil de acordo com a ocasião. Porém, peca no realismo dos cenários terrestres, que não passam de simples texturas em baixa resolução e sem relevo algum.

O game oferece mais de cem aeronaves reais, incluindo as melhores da atualidade e jóias do período da Segunda Guerra Mundial. É ação do começo ao fim.



△ O game traz mais de cem aviões diferentes, alguns da Segunda Guerra

**FICHA TÉCNICA** – Distribuidor: Konami  
 Produtor: Konami Na Internet: [www.konami.com](http://www.konami.com)  
 Jogadores: 1 Ponto forte: As batalhas são bastante empolgantes. Ponto fraco: Os cenários terrestres do game estão toscos Gráfico: 6,0  
 Som: 8,0 Controles: 8,0 Desafio: 7,5 Diversão: 7,0  
**NOTA GERAL: 7,3**



# TOM BERENGER: SNIPER 2

## TRASH GAMES

Controle um dos decadentes atores de Hollywood em um dos games mais toscos do momento

**D**izem que o ator Tom Berenger nunca mais participou de um filme decente depois do fantástico clássico de guerra *Platoon*. Tudo por culpa



▲ Os gráficos do jogo são pobres demais, como os do *Time Crisis* do PS1

de filmes como o trágico *O Vaqueiro Cantador* e o recente *D-Tox*, pérolas trash da decadente carreira do ator.

Porém, quando todos acreditavam que não poderiam ver Tom Berenger em uma situação pior do que sendo coadjuvante de Sylvester Stallone, eis que o figurão aparece em um dos games mais trash que o PS2 já foi obrigado a rodar.

No papel de um franco-atirador, Tom deve salvar reféns de mafiosos usando apenas seu rifle que atira grãos amarelados de arroz. É isso mesmo, você consegue ver os disparos. Aliás, você até fica entediado com a velocidade do projétil, que demora uma eternidade para

chegar à cabeça do vilão.

Tenha dó! Isso tudo sem falar do gráfico do game, que lembra muito o do primeiro jogo da série *Time Crisis*, lançado "séculos atrás" para o PS1. Como se não bastasse, a trilha sonora dos "empolgantes" tiros é bastante parecida com os jazz tocados em games de sinuca. Faça qualquer coisa nas suas horas vagas, menos jogar essa tranqueira.

### FICHA TÉCNICA

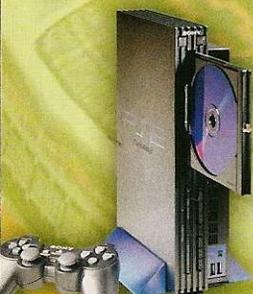
**Distribuidor:** D3 Publisher

**Produtora:** Bestmedia

**Nota Geral:** 0,9994 – Console: PS2

# J&C GAMES

**Vendas de videogames, acessórios, jogos, destravamentos e manutenção**



**Playstation 2**



**GameCube**



**X-Box**



**GameBoy Adv.**



**GameBoy SP.**

**Despachamos para todo Brasil. (Sedex à cobrar)  
Parcelamos em 5 vezes. Para outros estados  
somente em depósito Bancário**

**Tel/Fax: (11) 6192-6254**

**www.jcgames.com.br  
contato@jcgames.com.br**



**Aluga Vende**  
**Troca Compra**  
 Novos e Usados com Garantia

**Preços à Vista Imbatíveis**



**Horário de Funcionamento**  
 segunda a sábado das 9:00 as 23:00 hs  
 domingos e feriados das 14:00 as 23:00 hs



**Tudo em playstation2, game cube e game boy advance**



**4 endereços em São Paulo**

**Televendas (11)3721-8541**  
 segunda a sexta das 9:00 as 18:00 hs

**Despachamos para todo o Brasil**

Aceitamos Cartões:



Apresente este cupom ou a revista contendo o anúncio

CORTE AQUI

**Promoção Férias de Inverno**

Na compra de aparelho de play2 ou game cube grátis 10 locações de qualquer jogo com apresentação deste Cupom



Promoção Válida até 30/072004



Morumbi  
 Regente Leon Kaniefsky, 501  
 Tel.: (11) 3721-0777

Sumaré  
 Av. Heitor Pentead, 405  
 Tel.: (11) 3865-2904

Portal do Morumbi  
 Av. Dr. Guilherme D. Villares, 1210 - Lj. 13  
 Tel.: (11) 3743-4792

Alto de Pinheiros  
 Rua Cerro Corá, 1965  
 Tel.: (11) 3021-3636

ESPECIAL

Deixe sua piedade de lado e barbarize com esta lista de Fatalities. Seus adversários vão passar a temer a mensagem

"Finish Him!!!"

# MORTAL KOMBAT ESPECIAL

**C**aracterística única e exclusiva da sanguinária série *Mortal Kombat*, os Fatalities são a humilhação e crueldade máximas aplicadas ao infeliz lutador derrotado. Vencer não basta: em *MK* é preciso triturar, assar, desmembrar, despedaçar (não necessariamente nesta ordem) o oponente para provar a sua superioridade. Entretanto, para assistir à execução de comandos no vencedor precisa fazer seqüências especiais de comandos para final da disputa. E ele tem poucos segundos para pressionar os botões. Confira abaixo todos os *Fatalities* lançados para dos games oficiais da série *Mortal Kombat* lançados para PS1. Já é mais do que suficiente para garantir muitas horas de diversão macabra.

Por Humberto Martínez





# ESCOLHA A EDIÇÃO E DETONE SEU GAME

## AS MELHORES DICAS PARA SEU GAME PREFERIDO



**Edição 65 - R\$ 6,90**

- Detonados (PS2): Syphon Filter: The Omega Strain e The King of Fighters 2002
- Detonados (PS1): Silent Hill 1 e Tony Hawk's Segredos
- Prince of Persia 2 e outras novidades da E3, a maior feira de games do mundo
- Conheça o PSP, o novo videogame portátil da Sony



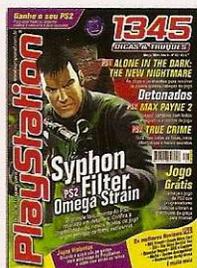
**Edição 64 - R\$ 6,90**

- Detonados (PS2): Forbidden Siren e Resident Evil Outbreak
- Resident Evil Outbreak 2: fotos chocantes e informações bizarras do lançamento mais apavorante do PS2
- Dica Especial (PS1): Syphon Filter
- Reviews Animais (PS2): Arquivo X; Gunggrave OD



**Edição 63 - R\$ 6,90**

- Detonados (PS2): Onimusha 3: Demon Siege; Winning Eleven 7 International
- Mortal Kombat 6: novas fotos, jogabilidade e os lutadores confirmados do lançamento mais sangrento de todos os tempos
- Dica Especial (PS1): Tomb Raider sem gameshark



**Edição 62 - R\$ 6,90**

- Detonados (PS2): Max Payne 2 e True Crime
- Syphon Filter Omega Strain: o grande lançamento do PS2 revelado em detalhes. Confira a jogabilidade, os novos modos de jogo e as fotos exclusivas
- Dica Especial (PS1): Alone In The Dark: The New Nightmare



**Edição 61 - R\$ 5,90**

- Detonados (PS2): Fatal Frame 2; Resident Evil: Outbreak; Bloody Roar 4
- Beyblade: seja um Beyblader campeão. Dicas para montar piões poderosos e como conseguir pontos infinitos
- Dicas PS2: Gran Turismo Prologue; Sonic Heroes; Freedom Fighters



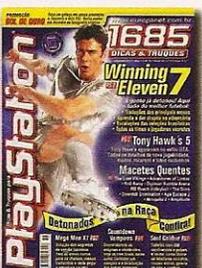
**Edição 58 - R\$ 5,90**

- Onimusha 3: conheça as novidades da terceira aventura desta série
- Detonados: The Simpsons: Hit & Run
- Dicas PS1: Resident Evil 1, 2 e 3; Metal Gear
- Dicas PS2: YU-GI-OH! The Duelists of The Roses; Winning Eleven 7



**Edição 57 - R\$ 5,90**

- Dragon Ball Budokai 2: detalhe dos poderes, novos heróis e modos exclusivos
- Detonados: Buffy: The Vampire Slayer; Inuyasha e Winning Eleven 2002
- Dicas PS1: Dragon Ball Battle 22; NFL 2004
- Dicas PS2: Sly Cooper; Dino Stalker; Futurama



**Edição 56 - R\$ 5,90**

- Winning Eleven 7: tradução dos principais menus, como dar chapéu no adversário, escalar as seleções brasileiras e muito mais.
- Detonados: Mega Man X7; Countdown Vampires
- Dicas PS1: The Lost Vikings; Adventures of Lomax
- Dicas PS2: Beach Volleyball



**Edição 55 - R\$ 5,50**

- Detonados: Tomb Raider 6: The Angel of Darkness; Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft
- Dicas PS1: Tony Hawk's Pro Skater 4; Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories
- Dicas PS2: Fatal Frame 2; The Hulk; Activision Anthology



**Edição 54 - R\$ 5,50**

- GRÁTIS: Megapôster (66 x 96 cm) do Gran Turismo 4
- Detonados: Final Fantasy 2; Silent Hill 3
- Dicas PS1: Inuyasha Sengoku Battle; The Three Stooges; Tomb Raider
- Dicas PS2: The Hulk; Return to Castle Wolfenstein; Primal

Assista a jogos detonados por profissionais e aprenda com eles



**Edição 1 - R\$ 19,90**

Mais de 4 HORAS DE VIDEO gravadas em DVD

## ALMANAQUES DA PLAYSTATION



**Ed. Extra 6 - R\$ 14,90**

- Almanaque de 200 páginas com dicas para 859 jogos de PS1 e 235 jogos de PS2



**Ed. Extra 5 - R\$ 9,90**

- 13.546 dicas testadas e sem GameShark. Dos pré-históricos do PS1 aos lançamentos do PS2



**Ed. Extra 4 - R\$ 8,90**

- Vire um mestre do Yu-Gi-Oh! Aprenda a jogar no videogame ou com cartas

## Dica Resident Evil Outbreak

Uma das novidades mais inteligentes do Resident Evil Outbreak é o medidor de contaminação exibido no canto da tela. Ele mostra o seu status de infecção. Quando a barra alcançar 100%, seu herói morre (mesmo com energia cheia) ou vira um zumbi (no modo online). Quer mais dicas sobre o Resident Evil Outbreak? Procure na edição 61 da Dicas & Truques para PlayStation



### Edição 60 - R\$ 5,90

- Detonados: Prince of Persia: The Sands of Persia; Need for Speed Underground e Dragon Ball Budokai 2
- GTA Especial (PS1): os truques da série
- Dicas PS2: Soul Reaver Defiance; Beyond Good & Evil; Manhunt; Final Fantasy X2



### Edição 53 - R\$ 5,50

- Detonados: Enter The Matrix; Final Fantasy 1; Guilty Gear X2
- Dicas PS1: Hooter's Road Trip; Beyblade
- Dicas PS2: Silent Hill 3; Midnight Club 2; Auto Modellista; Zoe 2; Xenosaga; X2; Wolverine's Revenge

Quer ganhar 2 edições? Ligue agora e saiba como!



### Ed. Extra 3 - R\$ 6,50

- 12.500 códigos para ativar 6.550 dicas e trapaças. Só para quem tem GameShark

## Jogos do PS1 Edição

007 Tomorrow Never Die.....	23
Ace Combat 3* (esgotado).....	6
Alone in the Dark: The New Nightmare* (esgotado).....	30
Army Men: Air Attack 2.....	28
Army Men: World War.....	18
Army Men: World War Final Front.....	28
Atlantis: The Lost Empire.....	31
Battle Arena Toshinden 4.....	23
Bayblade.....	61
C-12: Final Resistance.....	46
Capcom Vs. SNK: Millennium Fight 2000 Pro.....	42
Castlevania Chronicle.....	38
Countdown Vampires.....	56
Darkstalkers* (esgotado).....	36
Devil May Cry 2.....	51
Digimon World 3.....	44
Dino Crisis 2.....	28
Dracula: The Resurrection.....	38
Dragon Ball GT: Final Bout.....	17
Dragon Ball Z: Ultimate Battle 22 Complete.....	39
Driver 2: The Wheelman is Back.....	45
Evil Dead: Hail To The King.....	27
Fatal Fury: Wild Ambition.....	9
Fear Effect 2: Retro Helix.....	42
Final Fantasy 1.....	53
Final Fantasy 2.....	54
Grand Prix Monaco.....	25
Guilty Gear.....	19
Gundam Battle Assault.....	46
Gundam Battle Assault 2.....	45
Inuyasha.....	57
Italian Job.....	42
Kensei.....	4
King Of Fighters 99.....	16
Kouldeka.....	43
Largo Winch.....	50
Medal Of Honor Underground.....	23
Mega Man X5.....	25
Metal Gear Solid.....	38
Metal Slug X.....	26
Monsters Inc.....	40
Mortal Kombat 4.....	45
Nightmare Creatures 2.....	18
Planet Of The Apes, The.....	47
Resident Evil.....	52
Resident Evil 3: Nemesis* (esgotado).....	10
Roswell Conspiracies: Aliens, Myths & Legends.....	42
Silent Hill 1.....	65
Silent Bomber.....	25
Silent Bomber.....	18
Soul Of The Samurai.....	7
Spider-man.....	28
Spyro 2: Ripto's Rage!.....	14
Star Wars Episode 1: Jedi Power Battles.....	17
Star Wars Episode 1: The Phantom Menace.....	9
Street Fighter EX 2 Plus.....	14
Syphon Filter 2.....	25
Tomb Raider 3.....	55
Tomb Raider 5: Chronicles* (esgotado).....	24

Toy Story 2* (esgotado).....	13
Treasure Planet.....	49
Winning Eleven 3: Final Version* (esgotado).....	6
Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories.....	51

## Jogos do PS2 Edição

007 Agent Under Fire* (esgotado).....	41
Bloody Roar 4.....	61
Buffy: The Vampire Slayer.....	57
Castlevania: Lament of the Innocence* (esgotado).....	59
Devil May Cry.....	44
Dragon Ball Z: Budokai.....	50
Enter The Matrix.....	53
Fatal Frame.....	40
Fatal Frame 2: Crimson Butterfly.....	61
Final Fantasy 10 (1ª parte).....	38
Final Fantasy 10 (2ª parte).....	39
Forbidden Siren.....	64
Grand Theft Auto: Vice City.....	47
Getaway, The.....	50
Guilty Gear X2: The Midnight Carnival.....	53
King of Fighters 2000, The.....	50
King of Fighters 2001* (esgotado).....	59
Marvel vs Capcom 2.....	51
Max Payne 2: The Fall of Max Payne.....	62
Maximo: Ghosts To Glory.....	40
Medal Of Honor Frontline.....	43
Mega Man X7*.....	56
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty* (esgotado).....	36
Metal Gear Solid 2: Substance.....	52
Mortal Kombat 5: Deadly Alliance.....	49
Need For Speed Underground.....	60
Onimusha.....	45
Onimusha 2.....	45
Onimusha 3.....	63
Prince of Persia: The Sands of Time.....	60
Resident Evil: Code Veronica X* (esgotado).....	34
Resident Evil: Outbreak.....	61
Silent Hill 2* (esgotado).....	37
Silent Hill 3.....	54
Simpsons: Hit & Run, The.....	58
SOCOM 2* (esgotado).....	59
SOCOM: U.S. Navy Seals.....	46
Spider-Man: The Movie* (esgotado).....	41
Splinter Cell, Tom Clancy's.....	52
State Of Emergency.....	39
Stuntman.....	44
Syphon Filter: The Omega Strain.....	65
Tekken 4* (esgotado).....	41
Tomb Raider: The Angel of Darkness.....	55
Tony Hawk's Underground* (esgotado).....	59
The King of Fighters 2002.....	65
*True Crime.....	62
Virtua Fighter 4.....	43
Virtua Fighter 4: Evolution.....	57
Winning Eleven 6: Final Evolution.....	49
Winning Eleven 7.....	56
Winning Eleven 7: International.....	63
X-Men Next Dimension.....	47

\* Edição esgotada. Detonado disponível apenas na Web, em arquivo PDF.

Antes de efetuar seu pedido, confirme a disponibilidade da edição pelos telefones: (11) 3038-5050 ou 0800 55 76 67

## PARA COMPRAR, LIGUE (11) 3038-5050 OU ACESSE WWW.EURAPANET.COM.BR. INFORME A OFERTA 125

Para adquirir suas edições, preencha este cupom (original ou xerox) e envie por correio ou pelo fax para a Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 CEP: 05510-900 - São Paulo - SP - Fax: (11) 3097-8583 - OFERTA 125

Desejo receber as seguintes edições: \_\_\_\_\_

No valor de R\$ \_\_\_\_\_ (incluir frete)

**Cartão de Crédito:** autorizo o débito de R\$ \_\_\_\_\_ no meu cartão:  Amex  Credicard  Diners  Visa  Mastercard

De número (verso do cartão): \_\_\_\_\_ Validade \_\_\_\_\_

**Envio de Cheque(s) via Correios:** envie o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) via Correios à Editora Europa junto com este cupom

**Depósito Bancário:** faça um depósito no banco Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante de depósito junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Nome: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_ Nº: \_\_\_\_\_ Bairro: \_\_\_\_\_

CEP: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_ Cidade: \_\_\_\_\_ Tel.: (\_\_\_\_) \_\_\_\_\_

Frete 1 exemplar: SP e RJ = R\$ 1,00 / Demais = R\$ 1,50 • Frete 2 exemplares: R\$ 2,00 • Frete 3 ou mais exemplares: SP e RJ = R\$ 3,00 / N e NE = R\$ 7,50 / Demais = R\$ 5,00

Ao ligar, informe a Oferta 125. O frete não está incluso no preço dos produtos. Preços válidos de 01/07/2004 a 31/07/2004, apenas para compras efetuadas pelo telefone, por pessoa física. Consulte nosso estoque.



**DETONADO**

# Harry Potter e o PRIZIONEIRO de AZKABAN

**Encare sem medo os desafios da nova aventura de Harry Potter e faça da Grifinória a campeã das Casas de Hogwarts seguindo este roteiro**

**Por Humberto Martinez**

O início do ano letivo em Hogwarts sempre marca o começo de novas e empolgantes aventuras para o bruxo Harry Potter e seus amigos. E no terceiro ano, o desafio do jovem feiticeiro é descobrir sua ligação com Sirius Black, o único bruxo que conseguiu escapar das masmorras da prisão de Azkaban e agora o persegue com intenções misteriosas.

O game apresenta alguns recursos inéditos na série. A principal novidade é que agora Harry conta com a ajuda de seus inseparáveis amigos Rony Weasley e Hermione Granger para desvendar os enigmas. Além disso, o jogo apresenta minigames especiais que só podem ser disputados com a EyeToy, a câmera USB do

console que capta os movimentos do jogador e os coloca no game. E os gráficos estão bem mais ricos em detalhes.

## **Desafios de Hogwarts**

A nova aventura de Harry se passa quase toda nas dependências de Hogwarts, a escola de bruxos. Como alunos, Harry e seus amigos devem cumprir diversas tarefas escolares, entre as quais coletar ingredientes para poções e participar de competições esportivas (alguém aí encara uma corrida de hipogrifo?), além de

enfrentar fases repletas de inimigos e enigmas para aprender novas magias.

Para fazer tudo isso, você é livre para passear por toda a escola, visitar cenários vistos no filme e conversar com as pessoas. Porém, quando as luzes se apagam e todos se retiram para os aposentos, o trio de bruxos faz suas investigações e se mete em várias encrencas.

Além das missões obrigatórias, o trio pode encarar outras secretas, como juntar vários cards, completar o Monstruoso Livro dos Monstros (Folio Bruti) e participar de divertidos minigames.



## Harry Potter

O garoto é um dos mais poderosos bruxos da escola Hogwarts. Seu poder é comparável ao de bruxos muito mais velhos e experientes. No game, Harry é o único personagem capaz de pular buracos e subir por cordas nos cenários. As magias Flipendo de Potter são mais potentes e indicadas para o confronto contra chefões.

### Magias exclusivas do personagem:

- **Carpe Retractum:** é uma espécie de chicote mágico que permite agarrar itens ou objetos no cenário. Se o item for muito pesado, Harry pode ser arremessado contra ele. Para usar a magia, segure ↓.
- **Expecto Patronum:** é a única magia capaz de combater os perigosos Dementadores. Após executá-la, use o botão analógico esquerdo para direcioná-la.

## Hermione Granger

Sempre muito dedicada aos estudos e disposta a encrencar com Rony, Hermione é uma bruxinha inteligente como nenhuma outra. A garota não conta com nenhuma habilidade extra, mas é a integrante do trio com o maior número de magias.

### Magias exclusivas da personagem:

- **Glacius:** esta magia congelante é ótima contra inimigos flamejantes. Também serve para criar trilhas de gelo em superfícies aquáticas, congelar fontes e transformar poças d'água em cubos.
- **Reparo:** conserta objetos destruídos, como caixas, pontes, armaduras e até privadas.
- **Draconifors:** faz com que pequenas estátuas de dragões soltem fogo pela boca para queimar tapeçarias.
- **Snufflifors:** transforma pequenos livros voadores em ratos.

## Rony Weasley

Engraçado e trapalhão, Rony é também o mais medroso e peralta do trio. Suas habilidades de xereta são muito úteis no game. Rony pode enxergar um fraco brilho em paredes que ocultam passagens secretas e examinar prateleiras em busca de feijões e bombas de estreme.

### Magia exclusiva do personagem:

- **Lumos Duo:** cria um potente raio de luz capaz de energizar esferas mágicas. É bastante útil também em confrontos com monstros de fumaça.

# Guia do Maroto

## HOGWART'S EXPRESS

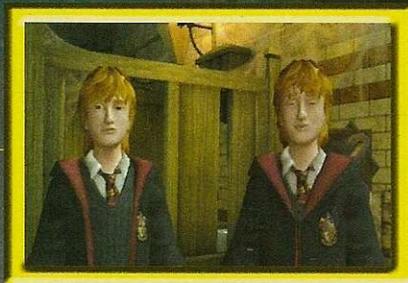
**1** Sua aventura começa no expresso que leva a Hogwarts. Você deve sair de sua cabine e ajudar Rony a encontrar o rato Perebas. Use sua magia Flipendo para combater o livro dos monstros. **Em seguida, ajude Rony a carregar o baú.** No próximo vagão, enfrente Malfoy e seus amigos. Agache-se atrás das mesas para se proteger dos disparos e ataque-os quando houver uma pausa. Após vencê-los, Harry desmaia e um mortífero Dementador surge para capturá-lo. No controle de Rony, carregue Potter para os outros vagões. Quando a criatura começar a sugar a alma de Harry, gire rapidamente o direcional analógico esquerdo no sentido horário.



## GRIFFINDOR TOWER

**2** Em segurança no castelo de Hogwarts, Harry recebe o livro mágico Folio Bruti. Aperte **Select** para entrar no inventário e selecione o livro. Mostre-o para Rony. Abra o baú de Harry para pegar um card (Quidditch). Com Rony, você pode abrir o outro baú e pegar outro card (Classical Beasts). Veja os seus cards no livro Folio Universitas, em seu inventário. Desça à Sala Comunal da Grifinória para conversar com Hermione e aprender a magia de defesa Expelliarmus. Equipe a magia e siga Rony para treinar. Sua primeira tarefa é lançar magias Flipendo contra seu amigo para que ele treine o escudo. Depois disso, faça o mesmo que ele.

**3** Na biblioteca, você é atacado por um livro mágico que dispara fogos de artifício. Use a magia Expelliarmus para refletir os disparos contra o livro. Colete mais um card (Quidditch) no baú e destrua a caixa. **Prossiga para chegar ao banheiro onde os gêmeos Fred e George fazem suas negociações.** Você pode voltar sempre aqui e gastar seus feijões mágicos em diversos itens bastante úteis.



**4** No controle de Rony, examine a parede que fica no final do banheiro para encontrar uma passagem secreta. Ignore o portão, pois você não conseguirá abri-lo agora. Na sala ao lado, use Harry para pular nas plataformas e colete uma página do livro Folio Bruti no baú (Dementor). Acione os três botões nas paredes (siga encostado na parede para chegar ao último botão). Volte e salve Rony dos ataques das criaturas aladas.

**5** Controlando Rony, examine a parede que fica depois da escadaria para abrir uma passagem. Faça com que Harry e Rony peguem o baú e o coloquem no perto da plataforma. Use o baú para conseguir escalar-la. Gire o espelho para refletir a luz para o outro espelho. Uma escada surgirá. Siga por ela. Na nova sala, use as habilidades de Rony para abrir todas as passagens secretas. Em uma delas você encontra um card (Quidditch).

**6** Controle Harry e atire na mira da máquina várias vezes para descer o enorme bloco. Suba pela corda até o teto e desça pela corda adiante. Na próxima sala,

pegue o item Owl Treat e use-o no poleiro para chamar a coruja. Voe pela passagem que fica sobre as prateleiras, pegue o mapa na torre e leve-o para Harry. Prossiga até o corredor vigiado por armaduras mágicas. Mantenha-se nas sombras para não ser visto por elas e passe quando elas não estiverem olhando. Na próxima sala, siga pelo lado esquerdo para não ser visto pelo vigia e passe por trás das armaduras. Quando o vigia sair, corra para a porta. Para finalizar esta fase, abra seu inventário e aperte **X** na opção **Tasks**.

## THE FIRST DAY OF TERM

**7** Agora, com Hermione, abra seu baú para encontrar uma página do Folio Bruti (Venemous Tentacula) e vá encontrar seus amigos. Na Sala Comunal, use Rony para examinar a prateleira, descobrir uma área secreta e pegar a página do Folio Bruti (Troll). Prossiga e examine a maior prateleira, no lado esquerdo, para encontrar outra passagem secreta. Pegue a página do Folio Bruti (Dragonfly). Vá para a escadaria mágica, desça até o Third Floor (Defence Against the Dark Forces) e corra para a sala de aula. Enfrente um desafio do seu professor.

**8** Destrua todas as criaturas aladas. Controle os três personagens, um de cada vez, para erguer o enorme caldeirão. Coloque-o sobre a área circular para abrir caminho. Pegue o card (Classic Beasts) no baú. Na próxima área, acione o botão da parede para ligar a luz. Com Harry, direcione o primeiro espelho para enviar a luz para o segundo. Vá até ele e gire-o na direção do grande olho para abrir a passagem.

**9** Encontre a máquina entre as rochas e atire contra ela para erguer a plataforma. Suba e pule sobre as rochas para encontrar outra máquina. Ative-a para completar o caminho. Acione mais uma máquina para abrir uma passagem no centro do cenário. Desça pela direita para ir até ela. No comando de Harry Potter, empurre a caixa até a prateleira mais baixa, suba nela para escalar a outra prateleira e pegue a página do Folio Bruti (Billywing). Com Rony e Hermione, coloque a caixa sobre um dos botões e pise nos outros dois para abrir uma passagem para Harry. Acione o novo botão e ligue a máquina com sua magia.

**10** Hermione é a única que consegue passar por baixo da passagem que ficou entreaberta. Empurre o bloco de gelo para o canto esquerdo e suba nele para alcançar a área superior. Repita o processo e deixe um dos blocos sobre o botão. Desça e empurre o bloco pela passagem que o pilar bloqueava e suba na passagem acima.

Pegue mais um card no baú (Witches).  
Prossiga para encontrar o livro que ensina a magia Glacius.

**11** Tudo que era congelado agora ficou incandescente. Equipe a magia Glacius, aperte e segure o botão correspondente para ativá-la e crie uma ponte de gelo para fugir do fosso de lava. Pegue outro card (Witches) e, logo adiante, uma página do Folio Bruti (Salamander). **Na outra sala, use sua magia Glacius na poça d'água para criar um cubo de gelo.**

Empurre-o até o botão da parede e acione-o para criar uma passarela. Apague as chamas dos monstros com sua magia congelante e use a Flipendo depois. Apague também os três pontos no chão para impedir que outros monstros apareçam.



**12** Um chefe guarda a saída da caverna. Mantenha distância da criatura e ataque-a com a magia Flipendo para enfurecê-la. Quando ela abrir a "boca" para rugir, aproxime-se e acerte-a com a magia Glacius. Isso vai forçá-la a atirar um de seus braços contra você. Desvie e use a magia congelante para apagar as chamas do braço, depois destrua o monstro. De volta à sala de aula, pegue o card (Witches) na escada. Vá até a escadaria mágica, desça ao térreo e siga pelo caminho da direita para chegar ao subsolo. Investigue o corredor escuro para encontrar um card (Witches). Antes de entrar na sala da Aula de Poções, visite a sala vizinha e colete a página do livro Folio Bruti (Fire Seed Bush).

**13** Sempre atrapalhado, Rony faz a maior bagunça durante a aula e Harry acaba ferido. Carregue Potter até o professor. Pegue as poções sobre a mesa e equipe-as. Beba uma delas e entregue a



## Sirius Black

Considerado extremamente perigoso, ele foi o primeiro bruxo a conseguir escapar da prisão de Azkaban. Ninguém sabe o paradeiro do feiticeiro, mas tudo indica que ele está atrás de Harry Potter.

outra para Harry. Pegue a página do Folio Bruti (Chizpurfle) no baú. Antes de finalizar seu dia, vá até o Fourth Floor e apague a lareira com a magia Glacius para ganhar um card (Vampires). Vá à Sala Comunal e apague a lareira para ganhar outro card secreto (Vampires).

## NEVILLE AND THE GHOUL

**14** Vá até a escadaria mágica e desça até o andar Fifth Floor (Muggle Studies). Mais uma vez você enfrenta Malfoy e sua gangue. Use o escudo para rebater as magias e contra-ataque com as suas. No corredor, há uma página do Folio Bruti (Hinkypunk) e na sala adiante outra (Ghoul). Chegando à sala onde seu amigo está sendo atacado por um monstro, controle Rony e mexa na caixa de brinquedos para ser arremessado ao andar superior. O livro que ensina a magia Lumos Duo está logo adiante.

**15** Para acabar com os monstros de fumaça, acerte-os com a magia Lumos Duo bem de perto para deixá-los sólidos. Em seguida, use a Flipendo. Após a batalha, use sua magia de luz na esfera para energizá-la e mova o espelho para refletir o fecho de luz até a porta de saída. Adiante há um robô esperando por você. Acerte-o com sua magia Flipendo sempre que ele abrir o compartimento no peito para atirar mísseis. Em seguida, ilumine a esfera para abrir um pequeno depósito abaixo. Desça e use sua magia de luz contra o monstro para fazê-lo recuar até o depósito. Volte ao último andar e prepare-se para mais desafios.

## BUCKBEAK

**16** Saia da Sala Comunal e vá para o corredor. Entre na sala à direita e colete o card (Beasts). Desça até o térreo e siga pelo grande portão que fica entre as ampulhetas de pontuação das escolas para sair do castelo. Desça pelo lado esquerdo para encontrar a cabana de Hagrid. Após a

conversa com o professor, fique na frente do hipogrifo Bicuço e aperte **X** para montar nele. Aperte **O** para decolar e mantenha o botão pressionado para voar. Sua meta é perseguir os morcegos e abocanhá-los.

## BLACK DEEDS

**17** Siga seu amigo Rony e acabe com o fantasma que está fazendo a maior bagunça. Chegando ao calabouço, desvie do campo de visão das duas primeiras armaduras e passe por trás da terceira.



Harry caiu em uma armadilha de Malfoy. Com Rony, examine a parede para encontrar uma passagem que permita fugir do poço. Na adega, abra os dois baús para coletar o Owl Treat e um card (Vampires). Chame sua coruja e controle-a no caminho de volta para chamar Hermione.

**18** Com Harry e Rony, erga o portão para que Hermione consiga passar por baixo. Siga pela direita e use a magia congelante na fonte para congelar a água e conseguir subir. Após a destruição da ponte, desça na plataforma e detone a caixa para conseguir escalar. Leia o livro para aprender a magia Reparo. Use esse poder para reconstruir as caixas quebradas. Empurre a segunda caixa para usá-la como escada e volte. **Conserte a ponte com a magia Reparo e volte até seus amigos. Repare a caixa, suba e acione o botão.**

Conserte a ponte que resta e use a magia Lumos Duo para acabar com os monstros de fumaça. Pegue a página do Folio Bruti (Red Cap) no baú. Na próxima sala, conserte a caixa para conseguir subir na prateleira e atravessar a sala sem ser visto. Fuja no subsolo.



## Lupin

O novo professor de Defesa contra Artes Negras de Hogwarts é a peça-chave no mistério que cerca o relacionamento entre Harry Potter e Sirius Black. É um dos personagens mais importantes da terceira trama.

**19** Agora você pode se dedicar a algumas tarefas secretas antes de finalizar seu dia:

- Vá ao **Second Floor (Charms)** e pegue um card (Quidditch);
- No **Sixth Floor (Ancient Runes)**, conserte o vaso no corredor usando a magia Reparo e pegue um card (Giants) no baú. Em seguida, congele a poça d'água ao lado e empurre o cubo de gelo até a vitrine. Suba para encontrar um card (Goblins). Para finalizar, controle Rony e investigue a parede ao lado das prateleiras para encontrar uma passagem. Pegue o card secreto (Giants).

## CARPE RETRACTUM

**20** Saia do castelo e vá até a cabana de Hagrid. Perto do bosque, há algumas plantas carnívoras. Use a magia Lumos Duo para atrair as pequenas criaturas até as plantas. Elas abocanham os bichos e cospem o item Chizpurfle Carapaces (colete três). Desça até o lago e observe os pequenos seres azuis voadores. Voe com Bicuço e pegue três deles. Vá até a área que fica atrás do castelo para encontrar uma estufa. **Derube as sementes flamejantes da árvore com sua magia congelante e consiga três exemplares de Fire Seed.** Volte ao castelo e corra para o subsolo para assistir a mais uma aula de poções. Vá ao Second Floor (Charm Class) e corra até a sala de aula para encarar um desafio.



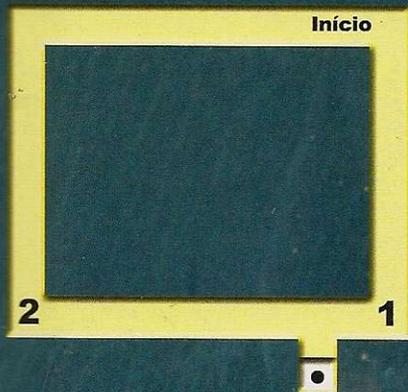
**21** Congele as tochas e destrua-as. Na próxima sala, apague o fogo das correntes e segure-as para ativar o elevador. Após destruir os monstros, erga a poça com Harry e Rony para conseguir passar rastejando no controle de Hermione. Use sua magia congelante para criar uma trilha de gelo na água e chegar à próxima plataforma. Acione o botão para abrir

## Achados e Perdidos

Na Sala Comunal da Grifinória há um mural que relata diversos casos de itens perdidos na escola. Você pode ganhar pontos para sua Casa encontrando os objetos e devolvendo-os ao mural. Abaixo segue a lista dos itens e suas respectivas localizações. Você deve sempre levar um item ao mural antes de buscar outro.

1. **Prefect Badge:** atrás das ampolhetas de pontuação, no térreo.
2. **Remembrall:** perto do círculo de pedras na saída do castelo.
3. **Vial Case:** no corredor do Second Floor.
4. **Dragonhide Gloves:** sala de aula (Third Floor).
5. **Owl Post Parcel:** na entrada do castelo.
6. **Key:** atrás da estátua no First Floor.
7. **Telescope:** no cais.
8. **Daily Prophet Newspaper:** na ala médica do Fourth Floor.
9. **Brass Scales:** na sala de aula (Second Floor).
10. **Potion Jar:** na última sala do subsolo.

caminho para seus amigos. Pegue a página do Foli Bruti (Doxy). Depois disso, congele a água da fonte para escalá-la e acione o botão para ativar um raio de luz. Desça e congele a segunda fonte para escalar o gelo. Mova o espelho para direcionar a luz até o olho. A estátua vai "cuspir" uma poça d'água. Congele-a para formar um cubo. Destrua as caixas e acabe com todas as criaturas. Caso você seja envenenado, use a poção verde para se curar.



**22** Empurre o bloco para o ponto 1. Conserte a caixa do ponto 2 e empurre o cubo para lá. Conserte a caixa do ponto 1 e quebre a caixa do ponto 2. Mande o cubo para o ponto 1 e coloque-o sobre o botão para abrir a saída. No andar superior, conserte a máquina e atire contra ela para descer a ponte de pedra. Pegue o card (Wizards) no baú e ative o botão para erguer a ponte para seus amigos. Com Harry, vá até a ponte de pedra e suba pela corda. Encoste-se junto à parede e siga por trás

dos pilares para encontrar um botão à esquerda. Harry fica preso assim que aciona este comando.

**23** Conserte a passarela. Congele a fonte e suba com Rony. Use sua magia de luz no globo. Congele a outra fonte e suba para mover o espelho e direcionar a luz até o olho. A estátua joga água sobre uma pequena esfera. Congele a água para criar um cubo e erguer a esfera. Contorne a área com o cubo e empurre-o para que ele passe com o raio de luz direcionado para o olho na estrutura central. Isso cria uma passagem para o próximo andar.

**24** Acione o botão para libertar Harry e montar outra parte da rampa. Pegue o card (Wizards) ao lado. Com Potter, pule na rocha suspensa à direita do baú e suba pela corda. Siga encostado na parede e acione a máquina à direita para elevar a rocha. Desça pela corda e pule na porta enfrente. Vá até o livro mágico para aprender a magia Carpe Retractum. Use esta magia para acertar a estátua com um chicote mágico e pular até ela. **Puxe a plataforma com o chicote para criar uma ponte.** Você também pode usar esta magia para arrancar os escudos dos inimigos.



**25** Puxe os dois lados da plataforma com a Carpe Retractum e crie uma ponte para seus amigos. Arranque a pequena grade na sala com seu chicote e entre agachado com Hermione. Acione o botão e siga em frente para enfrentar o chefe da fase. Espere a criatura parar de rodar e lance um de seus escudos com seu Carpe Retractum. Cada escudo que você conseguir arrancar vira um segundo monstro. Destrua-o rapidamente. Após você arrancar todos os escudos, o chefe saca suas espadas. Fique longe e mire no capacete dele. Acerte-o com o chicote e puxe-o para conseguir uma vitória fácil. De volta à sala de aula, pegue o card (Wizards).

**26** Antes de finalizar seu dia, cumpra o segundo desafio secreto: na Seventh Floor (Gryffindor Tower), examine com Rony a maior prateleira do corredor para abrir uma passagem secreta. Entre na outra passagem à esquerda e destrua todas as criaturas do outro lado do fosso para que surja uma estátua. Acerte-a com seu chicote mágico para atravessar o fosso e encontrar um card (Wizards).

## THE PATRONUS

**27** Vá ao Fourth Floor (History of Magic) e pegue o card (Vampires) no corredor. Encontre seu professor para participar de mais um desafio nos calabouços mágicos da escola. Empurre o dispositivo até o encaixe. Use o chicote na estátua para chegar ao próximo aparato e encaixá-lo. A próxima área é repleta de plataformas e estátuas. Seu objetivo é chegar aos quatro cantos do cenário e ativar todos os dispositivos para abrir a porta central. Sempre que o Dementador tentar

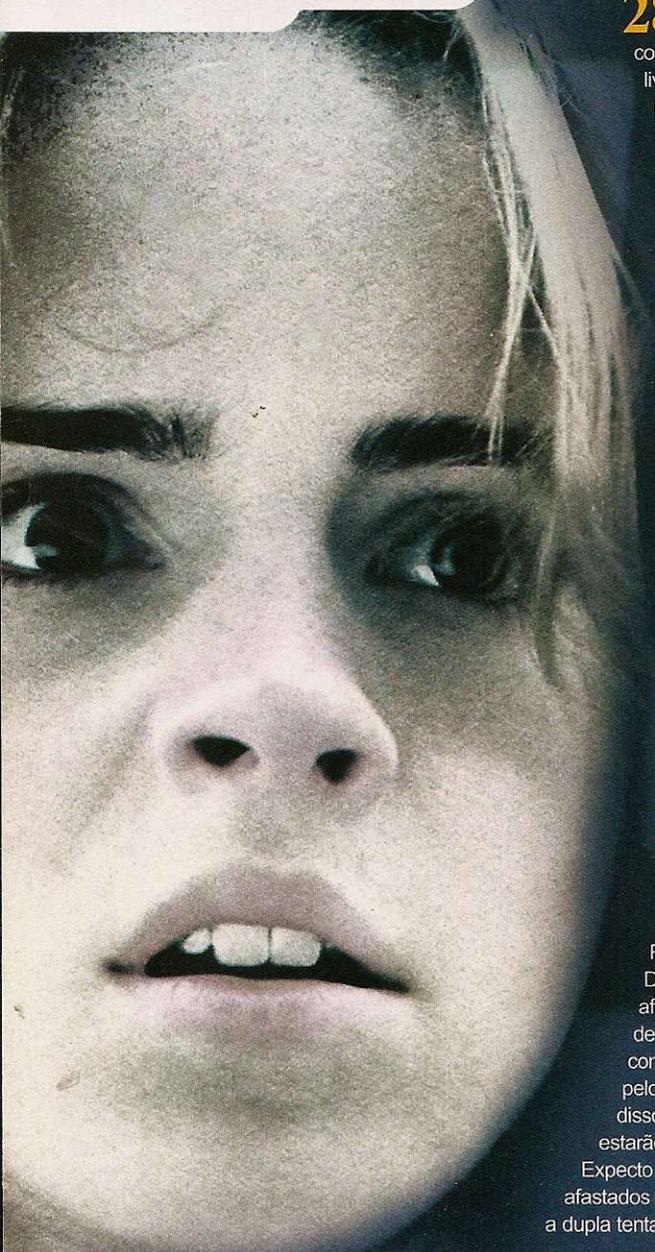
## Desafio das Estátuas

No controle de Hermione, vá ao banheiro secreto de George e Fred no Sixth Floor (Ancient Runes). Examine o Dark Forces Book. Os gêmeos vão propor um desafio: achar e examinar nove estátuas. A cada três estátuas checadas, a garota desenvolve magias mais poderosas. Veja as localizações:

1. **Bridget Wenlock:** no corredor do Seventh Floor.
2. **Gondoline Oliphant:** na passagem secreta do Fourth Floor.
3. **Hengist of Woodcroft:** Fourth Floor, no corredor da ala médica.
4. **Glanmore Peakes:** no corredor do Sixth Floor.
5. **Beaumont Marjoribanks:** na sala de aula do Fourth Floor.
6. **Gunhilda of Gorsemoor:** a enorme estátua da bruxa no Third Floor.
7. **Gregory the Smarmy:** no corredor do First Floor.
8. **Jocunda Sykes:** no salão de contagem de pontos.
9. **Hooky the House Elf:** na sala vizinha à sala de Aula de Poções.

## Hogsmead

A única vila mágica povoada por bruxos em toda Londres é Hogsmead. Lá os alunos de bruxaria compram novos utensílios de bruxo e, se tiverem coragem, podem visitar a assombrada Casa dos Gritos.



sugar sua alma, liberte-se girando o analógico esquerdo. **Na próxima área, você encontra o livro que ensina a magia Patronus.** Dispare um projétil de energia com ela e controle-o para atingir a criatura em cheio.



**28** De volta à sala de aula, passe por baixo da grade com Hermione para encontrar o livro que ensina a magia Draconifors. Use esse poder na estátua do dragão para que ela cuspa fogo e destrua a tapeçaria. Vá ao andar Fourth Floor e use a Draconifors na estátua ao lado da lareira para revelar uma passagem oculta. Pegue o card (Classical Beasts) e a página do Folio Bruti (Fairy). Vá ao Third Floor (Defence Against the Dark Arts), esconda-se do vigia e use o Draconifors na estátua. Colete o card (Beasts) e volte ao terceiro andar. Passe pelo corredor que está vigiado por armaduras e examine a estátua ao lado da escadaria para sair do castelo por uma trilha oculta.

**29** Ao lado da Casa dos Gritos, encare Malfoy e ponha seu bando para correr. Conserte a estátua do dragão com a magia Reparo e ative a estátua com a Draconifors. Com isso, você afugenta uma cambada de fadas de seu esconderijo. Derrube-as com ataques de Flipendo e colete pelo menos três delas. Depois disso, um bando de Dementadores estarão atrás de você. Use a magia Expecto Patronum para mantê-los afastados de Rony e Hermione enquanto a dupla tenta abrir o portão.

**30** De volta ao castelo, você não pode ser visto pelo professor Snape. Suba pela escadaria e use a magia Draconifors na estátua. Pegue o card (Hags) e outro adiante (Beasts). Pule na próxima área usando a magia Carpe Retractum e pegue mais um card (Giants). Vá para a grande escadaria e entre no Sixth Floor (Ancient Runes). Vá ao banheiro secreto de George e Fred. Em um dos sanitários há uma poça em volta da privada. Use a magia congelante de Hermione para conseguir um card (Goblins). Conserte a única privada quebrada para conseguir outro card secreto (Goblins). Abra novamente a passagem secreta com Rony. Use Harry e Rony para erguer o portão e passe por baixo com Hermione. Acione o botão. Vá até a estrutura no centro e pise nos três bofes com os três personagens.

Use o chicote de Harry para laçar e puxar o card (Hags) no pilar.

**31** Volte ao banheiro. No comando de Hermione, gaste 150 feijões para comprar o livro que ensina Snuffifors, a última magia para a garota. Compre também a página do Folio Bruti (Flying Seahorse) por 100 feijões. Controle Rony para ter acesso a mais dois itens na loja dos gêmeos: dois cards raros (Goblins e Giants). Não deixe de comprá-los por 100 feijões cada. Volte ao corredor e estréie sua magia Snuffifors. Use-a para transformar o livro inimigo em um rato. Ele vai entrar na toca e depois liberar um card (Hags).

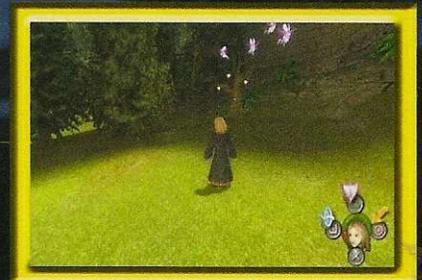


**32** Suba até o Fourth Floor (History of Magic). Transforme os livros da biblioteca em ratos para ganhar mais um card secreto (Hags). Mire a luz da magia Lumos Duo no globo para abrir uma passagem secreta no corredor. Vá até lá e pegue o card (Vampires). Prossiga até o Seventh Floor para voltar à Sala Comunal. Seu caminho está vigiado por Trolls. Use as Dumbombs de Rony para distraí-los e passe em segurança. Se você não tiver nenhuma destas bombas de estrume, não se preocupe. Examine as prateleiras para encontrar algumas.

## HOLLOW VICTORY

**33** Vá até as proximidades da cabana de Hagrid para encontrar uma área repleta de criaturas voadoras venenosas.

Acabe com todas elas e use o chicote de Harry para pegar três Doxy Eggs na árvore. Em seguida, voe até a área da fonte do castelo. Use a magia Draconifors na estátua para que ela cuspa fogo e queime as



**libélulas** (colete três Dragonfly Thoraxes). Vá até o cais do castelo e, com Harry, aperte **X** para iniciar uma "pescaria". Tudo que você deve fazer é usar sua Carpe Retractus para fugar os cavalos-marinhos e puxá-los até você (pescue três deles). Pegue a página do Folio Bruti (Hipogriff) no baú, perto da escadaria do cais, e siga pela passagem à direita para encontrar um card (Classical Beasts). Agora volte ao castelo e desça ao subsolo para mais uma aula de poções.

**34** Após a aula, você terá uma importante missão: evitar que Harry entre em apuros na partida de quadribol. Saia do castelo e vá buscar Bicuço. Voe rapidamente até a área cercada na frente do castelo e aterrisse. Congele a poça d'água

## Vândalo de Hogwarts

Vá com Rony ao banheiro secreto dos irmãos Fred e George no Sixth Floor. Use dez feijões para comprar uma caixa com dez Stink Pelletes para entrar em um desafio: encontrar no castelo 20 suportes iguais ao demonstrado pelos gêmeos e jogar uma bombinha em cada suporte. O prêmio pela tarefa são os quatro cards da coleção Dragons. Acompanhe a localização de cada um dos suportes:

- 1. Seventh Floor:** perto da porta que leva à Sala Comunal.
- 2. Seventh Floor:** na escadaria mágica.
- 3. Seventh Floor:** na ala North Wing, no alto.
- 4. Sixth Floor:** no banheiro dos gêmeos.
- 5. Sixth Floor:** na ala West Wing.
- 6. Fifth Floor:** no pequeno corredor.
- 7. Fourth Floor:** na escadaria central, sobre a porta de entrada.
- 8. Fourth Floor:** sobre a porta da ala médica.
- 9. Fourth Floor:** entre as duas janelas.
- 10. Third Floor:** na biblioteca.
- 11. Third Floor:** na sala de aula.
- 12. Second Floor:** abra a passagem secreta com a magia Draconifors, no alto da parede.
- 13. First Floor:** na sala de aula, nas prateleiras.
- 14. First Floor:** no mesmo local do anterior, na parede oposta.
- 15. First Floor:** com Rony, investigue a área que fica atrás da grande estátua para encontrar uma passagem secreta.
- 16.** No térreo da grande escadaria mágica.
- 17.** Na parede à direita das ampuhetas de pontuação no grande salão.
- 18 e 19.** No corredor do subsolo.
- 20.** Dentro da sala de aula, no subsolo.

e suba no cubo. Use a magia Draconifors na estátua de dragão para queimar a corda e derrubar a maleta. Pegue-a, suba no bicho e leve-a até o campo de quadribol. Para chegar ao campo, voe pelo lado direito do castelo e siga a trilha até o grande portão.

## EXPECTO PATRONUM!

**35** Use as bombas fedidas para evitar os Trolls e vá até a cabana de Hagrid. Rony acaba capturado por um cão. Na missão de resgate, arranque os escudos dos inimigos com o chicote de Harry e detone-os. Apague o fogo com sua magia de gelo e use o chicote de Harry para criar uma ponte. Pule no buraco, conserte a caixa e use-a para alcançar a passagem adiante. Use a dupla de amigos para carregar o baú e acione o botão na parede. **Após uma série de animações, você deve arrastar Sirius Black para longe dos Dementadores.** Gire o botão analógico esquerdo sempre que ele for atacado pelos espectros.



**36** Em seguida, resista o máximo que puder usando a magia Expecto Patronum para afastar os Dementadores. Na terceira parte do confronto, você deve segurar o botão para deixar a magia Patronum mais forte e guiá-la até Harry e Sirius, que estão no outro lado do lago. No início, você deve abrir caminho entre os Dementadores pelas laterais para conseguir chegar ao seu objetivo. Após salvar Sirius, pegue Bicuço e voe até a torre-prisão que fica no castelo.

## THE LAST DAY OF TERM

**37** Sirius está a salvo e os Dementadores se foram. Tudo que você precisa fazer é completar sua coleção de cards, caso tenha deixado algum para trás, e acumular mais pontos para Grifinória. Quando quiser terminar o game, volte à sala de contagem de pontos e converse com o mestre Dumbledore.

# CIDADE DO GAME

## A LOJA DE BELO HORIZONTE



VISA DISK 0xx ( 31 ) 3272-1007

**ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA**

AV. AUGUSTO DE LIMA, 655 SL. 909 - CENTRO - BH - MG

**FICHA TÉCNICA** Distribuidor: Electronic Arts Produtor: Electronic Arts Na Internet: [www.harrypotter.ea.com](http://www.harrypotter.ea.com) Ponto forte: Segredos e desafios empolgantes. Ponto fraco: Roteiro não é totalmente fiel ao filme. Gráfico: 8,5 Som: 8,0 Controles: 7,5 Desafio: 8,5 Diversão: 8,0 Jogadores: 4 **NOTA GERAL: 8,1**

EA





DETONADO

# SPLINTE

De volta à escuridão, Sam Fisher enfrenta mais uma vez o terrorismo global. Abuse de nossas dicas para detonar esta difícil missão

 Por Humberto Martinez

Launched in April for Xbox and PC, *Pandora Tomorrow* finally arrived on PS2 to make sure that fans spend hours in the shadows. The atmosphere of tension and the fabulous lighting that marked the first version are more refined, giving it a touch of realism to the game. The graphics are also more detailed and come with lush dense woods well done.

Controlling Sam Fisher is a mission easier in *Pandora Tomorrow*, thanks to some adjustments in playability, mainly in the aiming system, which gained much more precision. The spy himself gained a more serious visual and a smoother and more realistic movement. However, the overall challenge is simpler and those who played the previous version will notice that there

are less intelligent enigmas.

Without counting that the enemies continue to be easy targets for more experienced players, since they present a low artificial intelligence system and few technological resources. While Sam Fischer is fully equipped, most of the enemies do not even use night vision goggles.

But despite this, *Pandora Tomorrow* is one of the best games of the genre for PS2 and is highly recommended.

from Sony. For this, UbiSoft modified almost all phases of the version for PS2 and added some extra areas to the scenarios. But it is nothing that increases the challenges of the game.

So far, it is worth noting that the previous version of the game for PS2 had a complete and exclusive phase, which clearly shows that UbiSoft owes a little to *Pandora Tomorrow*.

## Combates Online

As it is almost mandatory in more recent games in this style, *Pandora Tomorrow* has a multiplayer mode that provides many hours of fun. Up to four people (two pairs) can participate in battles between terrorists and secret agents.

Just like in the normal mode, the multiplayer brings a lot of interaction with the vast scenarios and encourages players to create various camouflage and attack strategies. And as it is not enough, users can still use a headset to hear the orders of the official Lambert and talk to their partner in multiplayer.

## Só para PS2

Two months of waiting (the game for PS2 came out after PC and Xbox) are worth it for console players who

### CONTROLES

←	..... Visão térmica
→	..... Visão noturna
↓/↑	..... Selecionar equipamento
■	..... Menu de equipamentos
×	..... Ação
▲	..... Pular
●	..... Agachar
L1	..... Disparo secundário das armas
R1	..... Atirar
L2	..... Assobiar
R2	..... Empunhar arma
L3/R3	..... Binóculo
Start	..... Pausar
Select	..... Opções



# CELL

## Pandora's Tomorrow

### AMERICANS, GO HOME!

*Pandora Tomorrow* começa com as crises no Oriente em 2006. Após o final da primeira missão de Sam Fisher, o governo norte-americano instalou uma base militar no conturbado Timor Leste para treinar uma força de defesa própria. A base foi batizada de "a mais nova democracia do mundo".

Só para variar um pouco, as ações do exército gringo geraram um sentimento "anti-americano" na maior parte da população e, é claro, nos grupos guerrilheiros locais. A nova

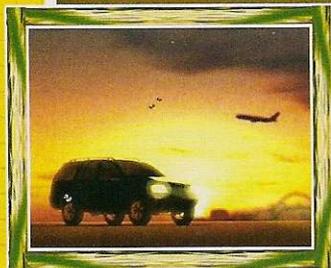
missão de Fisher começa quando um grupo liderado pelo terrorista Suhadi Sadono toma a embaixada norte-americana em Jakarta e mantém todos os oficiais americanos como reféns.

Fisher parte para uma missão de resgate de seus compatriotas e também com ordens de descobrir e acabar com qualquer plano de Sadono contra os Estados Unidos.

Com a atual situação mundial, não é preciso ser um Tom Clancy (famoso escritor norte-americano de ficção militar) para criar uma história tão "original" como esta.

**Destrave as portas**  
Para abrir portas trancadas, escolha a opção *Lock Pick* e gire lentamente o analógico esquerdo para mover sua ferramenta. Quando você sentir uma vibração no controle, mantenha o direcional parado para abrir a trava.

# ESPIONAGEM VIRTUAL



## TIMOR, DILLI

**1** Escale a plataforma e suba a escada adiante. Pendure-se na barra para deslizar até o cais. Pule na barra e aperte **▲** para subir as pernas e conseguir passar sobre a barreira. Abra a trava da porta e suba pelo cano. Equipe-se com seus óculos de visão noturna para enxergar o alçapão no canto da sala. Saia da cabana e prossiga agachado por baixo da passarela. Encoste na parede (botão L3) para conseguir atravessar a passagem estreita. Ainda encostado na parede, olhe para a próxima área para avistar um vigia. Use o giro SWAT para passar para a próxima parede sem fazer ruído e atire na lâmpada da cabana. Aproveite a escuridão para aproximar-se do inimigo e nocauteá-lo.

**2** Antes de prosseguir, ative seu visor térmico para descobrir uma armadilha de minas terrestres no caminho. Siga por baixo da passarela para evitar a armadilha. A seguir, há mais minas: suba na caixa e pendure-se no cano da parede para seguir em frente. Entre na cabana, suba a escada e use sua corda na chaminé para descer. No beco, dê o pulo especial para escalar a parede e alcançar a passagem acima. Fique na escuridão e assobie para atrair o vigia. Siga abaixado na água para não ser visto pelo guarda e assobie para chamar a atenção dele (pegue-o por trás). Não o

deixe desacordado na água ou ele vai morrer mais tarde. Passe pela cabana adiante e agarre silenciosamente o guarda que está sentado. Arraste-o para o canto escuro e interrogue-o. Suba no cano para pular o muro.

**3** Escale os andaimes. Passe por baixo das janelas para não ser visto pelos vigias. Espere o terrorista executar o refém e sair da sala antes de continuar. No final da varanda, pendure-se no canto e agarre na beirada do teto. Desça na varanda ao lado e pule para a sacada vizinha. Entre silenciosamente pela janela e acerte o torturador pelas costas. Converse com Douglas para obter informações importantes. Abra a porta à direita e acerte o guarda com uma coronhada. Vá até a escadaria e destrua o lustre para escurecer o andar inferior. Desça e esconda-se. Quando o primeiro guarda se aproximar, agarre-o. Destrua algumas lâmpadas, atraia os outros dois guardas e detone-os. Vá para o pátio.

**4** O pátio está sendo vigiado por um terrorista que está equipado com um binóculo de visão noturna. Para enganá-lo e atravessar a área sem ser visto, mantenha-se no centro dos focos de luz dos holofotes. Entre no edifício em frente e suba com calma para encontrar o inimigo desprevenido. Entre na sala ao lado para achar Ingrid. A partir de agora você deve usar ataques letais contra os inimigos. Entre no quarto ao lado e saia pela janela. Use a corda na chaminé para descer. Suba na torre e desligue o holofote. Faça o mesmo na próxima torre. Vá até o cais e corra para o bote de fuga.

## FRANÇA, PARIS

**5** Evite ser visto pelos inimigos nesta missão, pois eles se equipam com coletes à prova de balas e capacetes sempre que suspeitam de sua presença. Desça até a estação abandonada de metrô. Elimine à distância o primeiro alvo usando sua mira

telescópica. Pule na escada na frente do vagão. Desça pelo alçapão e prossiga pelas sombras para encontrar dois guardas. Agora, você pode optar entre voltar e subir novamente no vagão para acertá-los do alto ou manter-se nas sombras e pegá-los pelas costas.

**6** Acerte a válvula da tubulação do teto para apagar o incêndio que bloqueia a passagem. Olhe por baixo da próxima porta e espere o bandido se afastar para abri-la. Acabe com ele e prossiga. Elimine os dois guardas e examine seus corpos para encontrar um Data Stick. Chegando ao auditório, destrua as lâmpadas e mantenha-se na escuridão até aparecerem alguns guardas. Acabe com eles na surdina e examine os corpos para encontrar mais um Data Stick.

**7** Na próxima sala, esqueça sua camuflagem e entre atirando nos terroristas para evitar que eles destruam os computadores. Pegue um Data Stick no cadáver e examine o único computador que tem uma tela vermelha. Más notícias: você tem somente alguns minutos para encontrar e desarmar uma bomba. Volte ao corredor, atire na lâmpada e assobie para atrair o guarda. Entre na sala à esquerda para encontrar a bomba no gerador (desative-a rapidamente).





# DRAGON GAMES



- TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES •
- VENDA •
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA •
- DESTRAVAMENTO •
- TODOS OS ACESSÓRIOS •
- IMENSA VARIEDADES DE JOGOS •



• DVD's / CD's  
EM PROMOÇÃO:  
CONSULTE.



• **PAGAMENTO EM ATÉ** •

**15X**

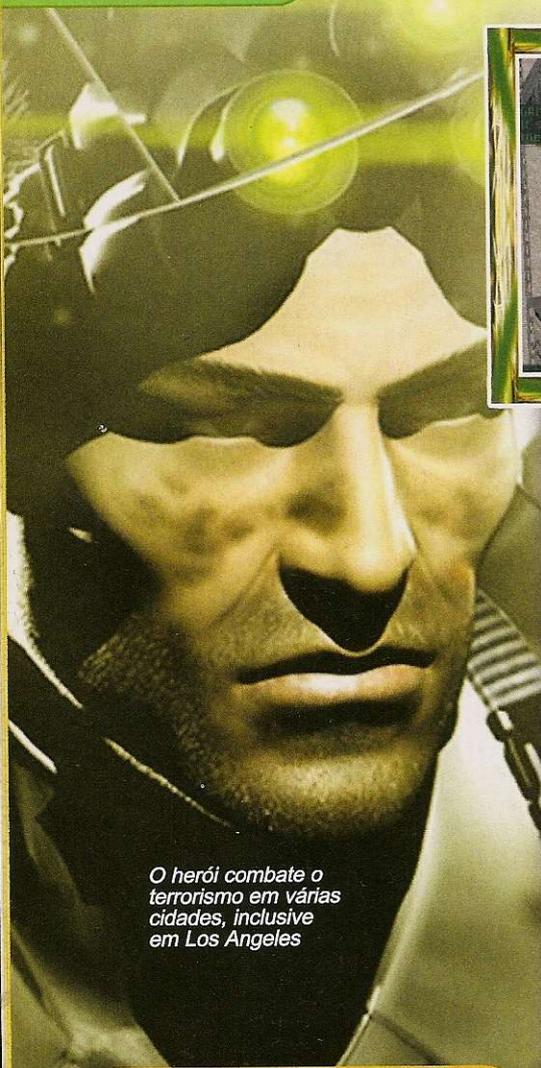


**Sedex para todo o Brasil**

**Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375**  
**www.dragoon.com.br**

Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

**"não temos filiais"**



*O herói combate o terrorismo em várias cidades, inclusive em Los Angeles*

## AGENTE ESPERTO

### Limpe a bagunça

Um bom espião não deixa rastros. Portanto, você não deve deixar corpos espalhados pelo caminho, ou suas vítimas poderão ser encontradas e o alarme será ligado. Deixe os corpos em cantos escuros.

### Mira

Na maior parte do tempo, você vai usar uma pistola com silenciador para destruir lâmpadas e inimigos. Para usar bem a sua mira, aponte o cursor para o alvo e espere o marcador "fechar". Com a pistola, você pode segurar L1 para ativar um indicador a laser para aumentar a precisão. Quando for usar a mira telescópica, segure L1 para prender a respiração por alguns segundos e balançar menos a arma.



**8** Ande bem devagar para não ativar o sensor de movimento na escadaria. Abra a porta e destrua a lâmpada. Derrube o guarda que vem em sua direção. Entre na sala à esquerda se quiser coletar munição. Continue no corredor e passe devagar pelo sensor. Acabe com o guarda na sala de vigilância e destrua a lâmpada do corredor. Abra a porta à direita e destrua as duas câmeras. Examine o computador e saia pela próxima porta. Examine o painel de segurança da porta. Uma senha é revelada na barra de informação da tela (2457).

**9** Apague a luminária para chamar a atenção do guarda e espere. Acerte-o com uma coronhada e pegue um Data Stick. Passe com cuidado pelo sensor no corredor e destrua a lâmpada no corredor da escada. Atire na câmera da curva, no corredor, e desarme o explosivo na parede. Olhe antes de abrir a próxima porta. Acabe com os dois guardas e entre no corredor à direita. Acesse o painel de segurança da porta. Graças aos Data Sticks que você coletou, a senha correta é mostrada (7562).

**10** Você vai chegar a uma sala repleta de cérebros esparramados. Siga pela passagem no canto e ative sua visão térmica para enxergar o vigia através das cortinas (detone-o). Depois disso, acabe com os terroristas na passarela. Na sala adiante, desça pelo alçapão no canto para chegar à sala vizinha. Após todo o bate-papo, suba na aparelhagem e pule no duto de ventilação para encontrar a rota de fuga.

## FRANÇA PARIS/NICE

**11** Controle seus impulsos, pois aqui você não pode matar

ninguém. Após saltar do helicóptero para o trem, abra o alçapão para entrar no vagão. Entre com tudo no próximo vagão e nocauteie o condutor antes que ele possa acionar o alarme. Pegue o Data Stick. Abra o alçapão no chão e desça para prosseguir pendurado embaixo do trem. No próximo vagão, acione o painel no canto para abrir as portas laterais. Abra a porta e, sem sair, encoste na parede para conseguir olhar os bandidos no vagão de passageiros. Espere o vigia do corredor ir conversar com o outro que está sentado e acione o interruptor na passagem para apagar as luzes.

**12** Entre na sala ao lado, abra a porta lateral e pendure-se na área externa do vagão. Siga pendurado e espere o primeiro bandido sair da janela para prosseguir. Adiante há uma mulher fumando. Espere ela encostar no banco para cochilar e continue avançando. Faça tudo isso antes que o condutor acenda as luzes novamente. No vagão seguinte, espere o condutor sair do corredor e use o giro SWAT para passar pela primeira cabine sem ser visto pelo passageiro. Sua missão aqui é encontrar Soth. Para isso, olhe por baixo das portas das cabines e ative o visor térmico. Soth é o único que não apresenta nenhum calor em uma das pernas, pois é uma prótese.



**13** Após conversar com Soth, ele sai para atender a uma ligação. Examine o computador e siga-o. No vagão em que ele atende o telefone, esconda-se na escuridão, perto da porta, e equipe-se com o Laser Mic. Direcione a mira do aparelho para Soth e ouça toda a conversa. Mantenha-se escondido até que ele e um capanga saiam do vagão. Surpreenda o bandido que restou e corra para o vagão adiante. Suba a escada à direita e volte correndo sobre o trem para pular na corda e ser rebocado pelo helicóptero.

Continua

## ISRAEL JERUSALÉM

**14** Mantenha sua arma guardada, pois você não pode matar ninguém nesta fase. Aproveite as sombras das ruas e a ausência de pessoas circulando para fazer um serviço limpo e silencioso. Siga pelas ruas com cautela até um local em que um guarda está discutindo com um civil. Espere os dois se afastarem e entre na casa do canto direito. Ao descer, você vai encontrar seu contato sendo ameaçado por dois bandidos. Acabe com o vilão da frente para que ele não pegue o velho como refém. Fale com o seu contato e pegue as armas no compartimento secreto. Siga pela porta aberta e entre à direita.



**15** Você vai ouvir dois guardas conversando na rua. Espere o papo acabar e um deles entrar na escuridão (detone-o). Encoste na parede e use o giro SWAT para prosseguir sem ser visto pelo outro guarda. Derrube os civis que aparecem na escadaria e esconda-os. Na próxima escadaria há dois guardas papeando. Atire no poste de iluminação, suba pelo cano na parede e pendure-se na área estreita para cair na janela abaixo. Sem acordar o morador, saia pela outra janela e desça em silêncio na rua. Siga pelo beco à direita e caia na passagem à esquerda. Continue a descer a rua. Use os dardos eletrificados da sua metralhadora para derrubar rapidamente os dois guardas adiante. Destrua os holofotes e acabe com o outro guarda. Escale o cano na curva e contorne todo o beiral para passar sobre o caminho bloqueado.

**16** Suba pelo cano e pendure-se na corda para deslizar até a área adiante. Converse com Dahlia, seu contato, por entre as frestas da cerca. Após o papo, ela abre a cerca e você deve segui-la. Destrua a lâmpada do poste da

rua para passar entre os civis e o guarda. No túnel, assobie para chamar a atenção do vigia e nocauteie-o. Na próxima área, não perca tempo tentando apagar as luzes. Siga por trás das barracas da esquerda. Desça a escadaria para chegar ao oratório. Encoste nos pilares e use os giros SWAT para prosseguir sem que os fiéis o vejam.

**17** Nocauteie os dois guardas adiante. O próximo não é problema seu. Espere até que Dahlia acabe com ele. Converse com a garota e siga pelo corredor à direita. No final do caminho, entre no beco à esquerda e escale o cano para entrar na casa. Passe em silêncio por trás do sofá para não chamar a atenção dos civis que estão assistindo a TV e saia pela janela. Suba pelo cano até o telhado. Amarre sua corda na chaminé e desça. Aproveite que Dahlia está distraído os guardas e espere por ela nas sombras. Logo adiante, a garota vai ser interceptada por um guarda. Espere ele virar de costas e acerte-o. Entre no elevador. Após o papo com Dahlia, Lambert ordena pelo comunicador que você mate a mulher. Obedeça.

**18** No esgoto só há terroristas, ou seja, você tem novamente licença para matar. Desça para encontrar uma passagem trancada. Escale o cano e recolha as pernas para passar sobre ela. Elimine o guarda na passarela antes que ele possa vê-lo. Siga pelas sombras para não ser visto pela metralhadora automática. Entre no laboratório e examine o maquinário. Tome o túnel da esquerda e vá até a sala cercada à esquerda para coletar diversos armamentos. Volte pelo túnel e siga pela passagem no canto. Destrua as lâmpadas e entre no elevador à esquerda. De volta às ruas, não mate os guardas. Arme emboscadas para derrubá-los e siga pela rua à esquerda.

## INDONESIA, KUNDANG

**19** Siga pela mata e escale a raiz no final do caminho. Pendure-se na corda e deslize até a área em frente. Desça em silêncio no acampamento. Espere o vilão que está urinando ir até a área escura para acabar com ele. Elimine o outro terrorista e contorne o buraco para amarrar sua corda no toco e descer no buraco. Para continuar descendo, pendure-se no cano e suba até a madeira. Solte-se para agarrar nas madeiras abaixo. Você vai encontrar outro toco para amarrar sua corda. Durante a descida, espere



o inimigo voltar pelo túnel para alvejar o cão de guarda e continuar a descer.

**20** Após sair da caverna, siga pela trilha para encontrar um oficial aliado (converse com ele). Amarre sua corda adiante e desça pelo rochedo. Entre no acampamento e atraia os guardas para as sombras. Na saída, há dois vigias conversando sobre minas terrestres. Fique observado até que um deles vá pelos ares ao tentar desarmar uma delas. Acabe com o sobrevivente. A trilha adiante está repleta de armadilhas como esta. Mantenha sua visão noturna ativada e preste muita atenção para encontrar linhas amarradas a pequenos pedaços de pau. Se você tropeçar nas linhas, as bombas explodem. Para desarmá-las, aproxime-se muito devagar delas e escolha a opção Disable. Gire devagar o analógico esquerdo até que a luz fique verde, então solte o direcional. Se você perceber que resta pouco tempo para desativar a mina, aperte ▲ para abortar e corra.

**21** No final da trilha, você encontra um caminhão. Siga pelo caminho à direita. Escale a grade e suba pelo cano para entrar no galpão. Desligue a luz na chave geral à direita e pule na área quebrada adiante para cair nas costas de um dos terroristas. Plante um explosivo na lateral do avião e saia pela porta na lateral esquerda. Acabe com





mais um guarda e assobie para atrair o outro que está na guarita. Gire a manivela na guarita para levantar o obstáculo. Adiante, há um cão e um guarda. Esconda-se sob a madeira à esquerda e detone-os. Use a mira telescópica da sua metralhadora para acabar com o guarda na torre. Suba na torre e pule na corda.

**22** Agora você deve seguir Sadono. Preocupe-se sempre em eliminar os guardas em silêncio antes de continuar a seguir Sadono. Chegando à cabana, pule a janela da sala à direita. Siga-o pelo caminho estreito e prossiga encostado à parede da cabana. Na área adiante, Sadono conversa com um homem na sacada. Aguarde. Quando ele for embora, espere o primeiro guarda chegar perto da sombra para agarrar o inimigo. Acerte o guarda na sacada com um disparo fatal e prossiga. Olhe por baixo da porta e espere Sadono sair para abri-la. Equipe-se com o rifle com o dispositivo especial Stick Cam e atire na parede, perto de onde os personagens estão conversando. Aperte L1 para acionar a câmera e bisbilhotar a conversa. Livre-se dos dois capangas e vá atrás de Sadono. Desça pelo alçapão.

**23** Seja discreto e atraia os guardas para a escuridão. Na próxima sala, apague a luz e nocauteie mais dois guardas. Sadono está logo depois da casa de máquinas. Espere ele prosseguir para apagar a luz lateral e atraia os dois guardas para o local escuro. Converse com o agente Asrul e espere ele abrir a porta trancada. Depois disso, suba a escada e atire rapidamente na lâmpada para não ser visto por Sadono. A próxima ala é protegida por dois guardas e uma metralhadora automática. Por isso, tome muito cuidado. Atraia os guardas e nocauteie-os rapidamente. Suba pelo cano que está na curva e entre no alçapão adiante para continuar avançando.

**24** Pendurado no cano, aperte **▲** para não ser visto pelo atirador que está abaixo. Espere ele se afastar e desça em silêncio. Acabe com os dois vigias e pegue um Data Stick no corpo. Suba a escada e pule a janela. No pátio, contorne a área e destrua a luminária sobre o portão. Vá até a metralhadora automática e escolha a opção Diactive para desligá-la. Acabe com os guardas e entre na cabine. Na ala adiante, fuja da mira do holofote e detone o guarda. Aproxime-se do painel da porta e a senha para abri-la será revelada (1492).

**25** Sadono está na sala à direita. Espere ele falar ao telefone e sair da sala. Destrua as duas câmeras de segurança e vá ao computador na mesa. Esconda-se, pois ele vai voltar. Quando o vilão sair novamente, siga-o e saia pelos fundos da casa. Alguns agentes aliados vão rendê-lo: fique parado. Quando começar um tiroteio, espere os agentes revidarem e saia correndo para o ponto de extração.

## INDONÉSIA, KOMODO

**26** Fique longe da mira laser do atirador da torre. Contorne pela direita, acabe com o vigia e desative a metralhadora automática que está em frente. Na área adiante, siga pelo canto direito e, no beco, use o salto duplo para alcançar a abertura acima. Acabe com os dois guardas que conversam à mesa do jeito que achar melhor. Perto da água há um beco. Use o pulo especial no final dele para alcançar uma janela acima. Desça em silêncio e acabe com o inimigo que está assistindo a TV. Saia pelo buraco no canto e passe por trás dos alvos. Acabe com o bandido e desative a metralhadora na entrada da cabana. Entre rolando na cabana para não ser pego pela segunda metralhadora automática.



**27** Desça pelo elevador. Acabe com os dois guardas e vá para a sala de controle, à direita. Aproxime-se sorrateiramente do oficial que está no computador e agarre-o. Obrigue-o a ativar o computador para emergir o submarino. Espere mais algum tempo com seu refém para que ele use o rádio e justifique a emergência do submarino. Volte ao corredor e siga pela passagem no final do corredor para chegar à plataforma acima do submarino. Na segunda curva da plataforma, há um alçapão. Desça por ele e vá até o elevador adiante. Pendure-se na corda e caia na outra para chegar ao submarino. Entre.

**28** No submarino, você não pode ser visto por nenhum oficial, muito menos matar qualquer um deles. Passe pelo dormitório e desça. Assobie para atrair o guarda sentado e nocauteie-o. Na ala adiante, há um guarda no corredor. Espere até que ele venha examinar um painel para agarrá-lo. Leve-o até o leitor de retina no corredor e force-o a passar pelo exame para abrir a porta da cabine de comando. Fique na sombra e espere um dos guardas sair para tomar café e acerte o outro. Examine o computador no canto. Volte ao corredor (cuidado com o guarda que está voltando do café) e suba a escada do canto. Fora do submarino, siga pela passarela que antes não estava disponível e prepare-se para enfrentar encrenca pelo caminho. Após detonar todos os oponentes, tome cuidado com o barril explosivo adiante. Há uma escada logo em frente que o levará ao bote de fuga.

## INDONÉSIA, JAKARTA

**29** Desça de corda pela parede e vá até a rua. Destrua algumas lâmpadas para facilitar suas emboscadas. Na próxima rua, suba a escadaria no andaime até o telhado. Pendure-se no cabo para deslizar até a grade no outro lado da rua. Suba pela parte em que não há arame farpado e entre no edifício. Pule no cano e desça. Na próxima rua, fique esperto mesmo quando estiver na escuridão, pois os clarões dos relâmpagos podem deixá-lo visível por alguns segundos. No final da rua, encoste na parede para passar pelo espaço quebrado no canto. Siga em frente e desça pela entrada de esgoto, na frente do furgão. Na

entrada à direita, há uma câmera sobre a passagem. Equipe-se com seu Cam Jam e mire nela para desativá-la. Prossiga com seu aparelho ligado e mantenha a mira na câmera. Repita o processo na passagem adiante e suba pela escada quebrada.

**30** Equipe-se com seu visor térmico para descobrir que a área está abarrotada de minas terrestres. Fique escondido atrás da antena, espere a luz do refletor passar e mire rapidamente no atirador da torre antes que ele o veja. Prossiga com cuidado para não voar pelos ares. Pendure-se na grade para passar sobre a barreira de bombas e fique atento aos holofotes. Esconda-se atrás da antena e espere os holofotes se afastarem para pular na grade novamente e pular pela área em que não há arame farpado. Abra a porta no canto e detone o vigia dentro. Atraia os guardas no estacionamento para dentro da cabine para pegá-los sem ser revelado pelos clarões dos relâmpagos. Saia e olhe com atenção a parede à esquerda. Há um pequeno buraco nela. Pule e pendure-se nele. Use o pulo especial para chegar à área acima. Destrua o vidro rachado e use a corda para descer no interior da emissora de TV. Entre no elevador.

**31** Pegue a garrafa caída em frente ao elevador. Fique de olho no corredor à esquerda. Quando aparecer a sombra de um guarda, jogue a garrafa para que ele venha investigar. Detone-o na frente do elevador. Espere o guarda do próximo corredor se afastar para ir até lá acabar com ele. Adiante está a entrada do auditório. Olhe por baixo antes de entrar. Elimine os três guardas nas sombras. Siga pela porta no palco (olhe o local antes). Espere o guarda do corredor à esquerda se afastar e entre na sala à esquerda. Acerte o guarda que está sentado e acione o interruptor para apagar a luz da sala de gravação e atrair o guarda. Espere-o para nocauteá-lo. Vá à sala vizinha falar com Ingrid.

**32** Siga a garota e desligue as metralhadoras para voltar ao elevador. Ingrid usa seus olhos para passar pelo leitor de retina. A garota prossegue e, enquanto ela conversa



com o guarda na passagem da direita, siga agachado pela passagem da esquerda. Pegue os bandidos e salve a garota. Colete um Data Stick. Ingrid abre mais uma porta.

**33** Atraia e acabe rapidamente com os dois guardas, pois um deles tem óculos de visão noturna e pode vê-lo na escuridão. No corredor adiante há uma câmera blindada. Atire no letreiro abaixo dela para escurecer o corredor e use o Cam Jam para travá-la enquanto você se aproxima. Acabe com os guardas e pegue um Data Stick. No final desta sala, escale o cano que fica entre os sofás e entre no duto de ventilação à esquerda. Desça pelo alçapão adiante para chegar no palco de gravação. Assim que você cair do duto, corra para esquerda e esconda-se atrás da parede. Quando começar a gravação, vá até as costas de Sadono e agarre-o. Aperte R2 para mirar e usá-lo como escudo. Feito isto, elimine os dois guardas. Vá até a porta e force o terrorista a passar no leitor de retina. Arraste-o até o heliponto.

## CALIFÓRNIA LOS ANGELES

**34** Nesta fase, você é obrigado a matar os terroristas, mas nunca os funcionários do aeroporto. Os vilões estão disfarçados e o único modo de identificá-los é usando seu visor térmico. Os terroristas se vacinaram contra o vírus que pretendem soltar no aeroporto e isso faz com que seus corpos fiquem mais aquecidos do que o comum. A visão térmica mostra terroristas com a coloração mais intensa do que as pessoas normais.



Neste novo episódio, o agente Sam Fisher conta com novas habilidades e equipamentos

## DICAS DE ESPION

### Informações vitais

Ao abater um inimigo, aproxime-se de seu corpo e verifique se a opção Satchel aparece para poder investigar os pertences do finado. Geralmente, você encontra Data Sticks (memorando com informações secretas) com senhas confidenciais para abrir portas.

### Olhe antes de entrar

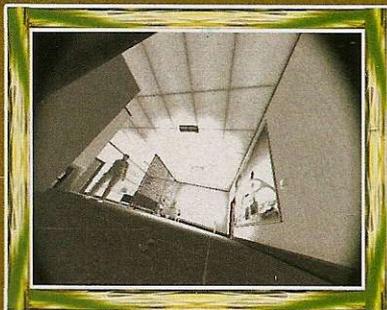
Para não abrir portas em seu caminho e correr o risco de dar de cara com um inimigo armado e cheio de más intenções, aproxime-se da porta e escolha a opção Optic Cable. Assim, Sam enfia um cabo com uma microcâmera por baixo da porta.

### Pulo especial

Uma das novas habilidades de Sam é o complemento de um movimento pouco explorado no game anterior. Quando estiver em uma passagem bastante estreita, pule e aperte **▲** para ficar no alto apoiado pelas pernas. Com isso, você pode ficar oculto enquanto um guarda passa por baixo de você e até mirar desta posição privilegiada. A novidade é que, se houver uma passagem acima, você pode apertar **▲** novamente para pular.

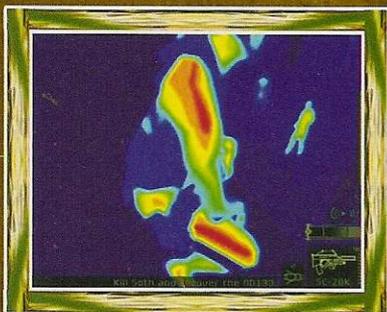
### Giro SWAT

Outra nova habilidade do espion. Quando estiver encostado quase na esquina de uma parede, aperte **✕** para girar rapidamente e passar para a próxima parede sem fazer barulho.



**35** No início da fase, pule a cerca e entre na traseira do caminhão para se infiltrar no aeroporto. Na garagem, há um terrorista fazendo a ronda. Espere ele seguir para o lado esquerdo, bem longe da cabine do vigia, e acerte-o com um disparo certeiro. O cachorro fica perto do corpo (mate-o também). O guarda na cabine também é um terrorista. Acabe com ele e pegue o Data Stick. Abra a porta ao lado da cabine. Antes de entrar na próxima sala, olhe por baixo da porta e espere a faxineira entrar no banheiro à direita para poder entrar. Destrua a lâmpada e a câmera da direita. Espere a mulher sair e acerte-a. Vá ao banheiro, suba na pia e pule no duto de ventilação.

**36** Desça em silêncio para não alertar a dupla que está conversando. Equipe-se com seu visor térmico para descobrir qual deles é o terrorista e acabe com o vilão. Siga pela trilha da esteira. Na próxima área há quatro funcionários. Dois deles são terroristas disfarçados. Em primeiro lugar, destrua a lâmpada acima da esteira. Use o visor térmico para distinguir o terrorista do funcionário e atraia os dois para as



sombras. Em seguida, use sua mira telescópica para destruir a lâmpada da passarela acima. Siga até o canto direito do cenário e escale as caixas para chegar à plataforma. Atraia o guarda de preto e detone-o. O vigia de branco é o terceiro terrorista. Mate-o e pegue o Data Stick. Siga pela porta do canto.

**37** Destrua as duas câmeras sobre as esteiras. As esteiras estão sendo vigiadas por guardas nas laterais. Espere chegar um amontoado de malas e esconda-se ao lado delas para seguir sem ser visto. Siga pela direita e destrua rapidamente a câmera da curva. Contra o fluxo da esteira, aguarde o vigia virar de costas para prosseguir. No final, há uma câmera. Destrua-a antes de correr para a porta.

**38** Entre com cautela na sala de espera. Há mais dois terroristas que você precisa matar. Um deles é o guarda que anda na frente dos passageiros. Atraia-o, acabe com ele e pegue seu Data Stick. Os outros três são civis. Apenas derrube-os. Examine o computador na cabine para descobrir outro Data Stick. Use a senha descoberta (5325) e abra a porta. No corredor a seguir há uma câmera. Destrua as lâmpadas para se aproximar. Use o Cam Jam para chegar à área sob a câmera. Destrua a última lâmpada na curva para deixar a área totalmente escura e não ser visto.

**39** Na próxima sala está o último terrorista. Ele é o funcionário que fica andando de um lado a outro (detone-o). Saia pela porta lateral e esconda-se nas sombras perto do alarme adiante. Duas pessoas vão sair da sala adiante. Espere elas encostarem no parapeito e nocauteie-as. Desça pela escada rolante usando sua Cam Jam para travar a câmera abaixo e fique sob ela. Destrua a lâmpada e aproxime-se do parapeito. Ative sua visão térmica e seu binóculo (botão R3) para encontrar seu alvo no andar abaixo. Abra a porta logo atrás e mire seu Cam Jam na câmera no canto direito. Fique sob ela e abra o elevador. Entre quando a câmera virar para o outro lado.

**40** Quando o elevador parar, atire no alçapão acima para escapar. Escale o cabo e pule na plataforma em frente. Na área da caixa de força, vá ao canto

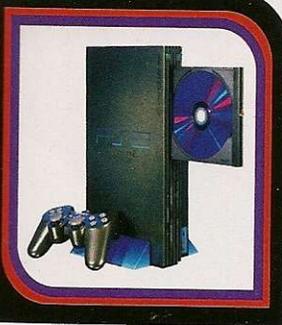
esquerdo e escale o cano da parede. Pendurado no cano horizontal, solte-se para se pendurar no cano abaixo. Passe encostado na parede por trás da tubulação e use o pulo especial para se pendurar na área acima. Escale. Atire na grade destruída do tubo de ventilação e pule nele. Destrua a grade de saída e pendure-se no cano abaixo. Siga para a esquerda para encontrar um lance de escadas. Há três locais para descer de corda. Escolha o do meio. Chegando ao elevador, suba no buraco que fica na parede ao lado. Você finalmente vai encontrar Soth e seus capangas.

**41** Desça e destrua a lâmpada à direita. Espere o mecânico vir ajustar a válvula e agarre-o pelas costas. Prossiga e destrua a lâmpada sob a passarela. Vire à esquerda e fique na área fora da passagem. Quando o vigia passar por você, vá atrás dele e agarre o pilantra rapidamente. Não esqueça de matá-lo ou não conseguirá terminar a fase. Isso é muito importante. Agarre o outro mecânico e suba as escadas à esquerda. No topo do cenário, mire em Soth e no capanga que restou para acabar com eles com disparos precisos. Seja rápido e cauteloso. Depois disso, tudo que você precisa fazer é descer e correr até a bomba para curtir a animação de encerramento do game.



**FICHA TÉCNICA** Distribuidor: UbiSoft Produtor: UbiSoft Na Internet: [www.pandoratomorrow.com](http://www.pandoratomorrow.com) Ponto forte: Clima insuperável de espionagem. Ponto fraco: Loadings demorados. Gráfico: 9,0 Som: 9,0 Controles: 9,5 Desafio: 8,5 Diversão: 9,5 Jogadores: 4 **NOTA GERAL: 9,1**

PS2



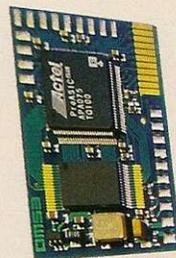
# Tilty's<sup>®</sup> Games



[www.tiltysgames.com.br](http://www.tiltysgames.com.br)

Assistência técnica especializada em games de todas as marcas  
Destramento PS-2 na hora (consulte)  
Destramento PS-2 Japonês e Europeu  
Representante Thunder e DMS-3 em São Paulo  
Serviços executados com garantia

## 10 anos de tradição em games



Venda de Consoles de todas  
as marcas e modelos;

Acessórios em geral;

Facilitamos o pagamento;

Tudo com garantia e segurança;

Trabalhamos com cheques  
e cartões de crédito

SEDEX para todo o Brasil

Não temos filiais;



Rua Serra de Bragança, 476 - Tatuapé - São Paulo  
Tel: 6191-3000 / 6193-7163 - Fax: 294-9611

**SUPERTESTE**

Por Julio Wecchi

# Falcon Gamepad Wireless

**Este controle  
do PS2 não tem fio  
e conta com recursos  
de turbo e programação**

**S**e você está procurando um controle sem fio, o Falcon Gamepad Wireless, da Arsenal, pode ser uma excelente pedida. O joystick conta com recurso de turbo independente para qualquer botão básico e ainda permite trocar o comando de um determinado botão pelo de outro. Ele é um pouco mais robusto que os tradicionais Dual Shocks e é revestido por uma fina camada de borracha macia. Mas o melhor é que ele pode ser usado como um controle remoto para as funções do DVD player.

## **Pisada no Tomate**

Assim como qualquer joystick sem fio, a instalação do Falcon é extremamente simples. Primeiro é preciso encaixar a pequena base na entrada 1 ou 2 do console e mudar a posição da chave seletora, que fica atrás do controle. Em seguida, é só ligar o videogame e curtir o seu jogo preferido. No teste, o Falcon funcionou a mais de 15 metros de distância da base. Isso sem qualquer interrupção no sinal, mesmo quando havia obstáculos no meio (graças à transmissão de radiofrequência).

Durante o jogo, é possível trocar a função de qualquer botão básico com a ajuda do comando Program, que fica no centro do controle. A troca fica gravada na memória e pode ser desfeita a qualquer



momento. Este recurso é muito útil naqueles raros games que não contam com opções de configurações de botões.

O joystick também traz a clássica função de turbo, que pode ser atribuída para o botão que você quiser. Com esse recurso, fica fácil detonar nos jogos de luta e em games que misturam ação e aventura, como os de plataforma 2D. Apesar destes recursos tentadores, o Falcon peca em um detalhe importante: o direcional. O botão de oito posições é grande e fica preso por uma única alavanca central, o que o deixa um pouco suspenso e dificulta a precisão dos giros. O detalhe é que se você puxar o direcional, ele sai facilmente do controle. O Falcon Gamepad custa R\$ 150,00.

# O controle

A função de turbo pode ser atribuída para qualquer botão do controle

O direcional é o ponto fraco do acessório. Além de alto, ele é impreciso

O Program permite trocar as funções de outros botões

## CARACTERÍSTICAS GERAIS DO CONTROLE

- ▶ Frequência de 2,4 GHz
  - ▶ Bateria recarregável
  - ▶ Dez botões básicos
  - ▶ Direcional de oito posições
  - ▶ Função de turbo
  - ▶ Chave seletora no verso
  - ▶ Receptor suporta 16 controles
  - ▶ Durabilidade da bateria: 150 h
- ▶ Distância máxima do PS2: 18 m
  - ▶ Recarregador de 4,5 V
  - ▶ LEDs de indicação
  - ▶ Compatível somente com PS2
- CONTEÚDO DA EMBALAGEM**
- ▶ Um controle
  - ▶ Um recarregador
  - ▶ Um receptor/transmissor

**FICHA TÉCNICA** – Fabricante: Arsenal ([www.arsenalgaming.com](http://www.arsenalgaming.com)) Onde encontrar: Eletromij (0xx11) 3362-2306  
Ponto Forte: Não tem fio e conta com bateria recarregável. Ponto Fraco: Botão direcional mal projetado e comandos superiores pouco sensíveis. Preço médio: R\$ 150,00 Diversão: 6,5 **NOTA GERAL: 7,0**

## FICHA DA GATA

Nome completo: Giovana da Silva  
Número idade: 19 anos

Onde mora: Piracicaba/SP

O que faz: trabalha em um posto de gasolina e estuda Hobby; ler e jogar

Jogo preferido: qualquer um da Lara Croft

## GOSTOU DA GAROTA?

Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da bela Giovana, visite o site da Editora Europa: [www.europapnet.com.br](http://www.europapnet.com.br).

Fotos: Valério Romahn • Produção: Aida Lima  
Make-up: Alexandre Corbanezi – BLZ



Conheça os novos acessórios importados que estão chegando para o PS1 e PS2

## ACESSÓRIOS

### ONE HAND CONTROLLER

Este controle diferente foi produzido especialmente para quem quer jogar usando uma só mão. O acessório conta com dois botões direcionais e dois comandos analógicos, o que proporciona um ajuste perfeito tanto à mão dos destros quanto dos canhotos. O joystick é indicado principalmente para jogos de simulação, aventura e RPG.

• Dois comandos analógicos • Tamanho compacto • Dois botões direcionais • Funciona no PS1 e PS2

Fabricante: Third Party Preço médio: US\$ 20 Na Internet: [www.lik-sang.com](http://www.lik-sang.com)



### AIRWAVE WIRELESS

O Airwave é um dos controles mais completos da categoria. Ele não tem fio (usa radiofrequência), conta com turbo e câmera lenta para os botões, e tem todos os recursos do Dual Shock 2. Entretanto, é um pouco mais robusto que o joystick testado na página 64.

- Câmera lenta
- Função turbo
- Controle sem fio
- Compatível com PS2

Fabricante: Arsenal Preço médio: não divulgado Na Internet: [www.arsenalgaming.com](http://www.arsenalgaming.com)

### XTREME FX RACING WHEEL

O volante Xtreme FX vem com dois pedais analógicos, 12 botões básicos, um direcional de quatro posições e quatro comandos especiais. Ele conta com acabamento de borracha em toda a sua borda e é ideal para jogos de corrida.

- Volante emborrachado
- Centralização automática
- Pedaleira dupla
- Compatível com PS2

Fabricante: Intec Preço médio: US\$ 80 Na Internet: [www.amazon.com](http://www.amazon.com)



Tá de Férias? Vem para a...

# FRATELLO GAMES

SEU GAME COM TUDO!

## Os preços na FRATELLO irão VIRAR a sua cabeça!

### SEU PAGAMENTO em ATÉ 12x !!

**PS One**

**Promoção**

6 x R\$ 62,00



**GAME BOY SP**

**Promoção**

Troca do leitor original PS One à vista R\$ 139,00



**PS II**

Fotos Ilustradas



**KIT FÉRIAS**

Controle Remoto Original e Memory Card Original

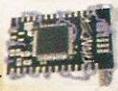
Por R\$ 139,00



### X-BOX



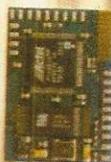
Venus



Thunder Chip



Matrix Infinity



DMS 3

Troca do leitor original PS II à vista R\$ 320,00

**Promoção**



**Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preços especiais para técnicos.**

Visite nosso site e conheça nosso **Catálogo Eletrônico**

Aceitamos Cartões



### ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

- Orçamentos sem compromisso e na hora;
  - Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos Modchips mais confiáveis do mundo;
- ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!!!**





# DICAS

## D

**DINO CRISIS**  
(Jogo americano) **PS1**  
Códigos e passwords que você usa no game

Sala inicial: 0426  
Armazém de armas: 8159  
Sala (LEO - SOL): 705037  
Sala do computador: 7248  
Sala do estabilizador: 1218  
Sala (parte do estabilizador): 367204  
Sala do Starter: 0367 e 0204  
Códigos para as portas (DDK)  
Sala do chefe: HEAD  
Entrada principal:  
NEWCOMER  
Corredor B1: LABORATORY  
Sala do computador: ENERGY  
Sala da estação: WATERWAY  
Sala B2: STABILIZER  
Sala de Armazenamento:  
DOCTORKIRK  
Números de registros  
Paul Baker: 58104  
Mark Doyle: 57036  
Dr. Kirk: 31415  
Combinações de gás  
VERMELHO - VERDE  
AZUL - LARANJA  
VERDE - ROXO

**DINO CRISIS 2** **PS1**  
Personagens especiais  
Quando você finaliza Dino Crisis 2, os jogos adicionais Dino Coliseum e Dino Duel são liberados. Confira abaixo a quantidade de pontos que você deve fazer para liberar novos heróis:  
Rick: 100.000  
Gail: 100.000  
Tank: 120.000  
Oviraptor: 150.000  
Velociraptor: 150.000  
Inostrancevia: 160.000  
Allosaurus: 180.000  
Tyrannosaurus Rex: 150.000  
Triceratops: 200.000  
Compsognathus: 250.000  
Munição ilimitada  
Recolha todos os documentos



RED DEAD REVOLVER



ROGUE OPS



C-12: FINAL RESISTANCE



ONIMUSHA 3

## A

**ALIAS** **PS2**  
Todas as fases liberadas  
Finalize o game. Depois, pressione L1 + R1 na tela de New Game para escolher qualquer fase do jogo.  
Passwords  
Inteligência artificial "Bowling"  
WRECKING BALL  
Todas as máquinas - MINIGAMES  
Inteligência artificial avançada  
OBTGOFAST  
50 cilindrada - BIGDOGS

**C-12: FINAL RESISTANCE** **PS1**  
Truques secretos  
Para trapacear, pause o game, segure L2 e digite um dos comandos abaixo:  
Invencível - ↑, ←, ↓, →, ▲, ■, ●, ✕  
Munição ilimitada - ↓, ←, →, ✕, ■, ●  
Todas as armas  
↑, ←, ↓, →, ▲, ■, ●, ✕  
Escudo - ↑, ←, →, ▲, ■, ●  
Modo Stealth  
✕, ✕, ■, ▲, ▲, ●, ●, ✕, ✕  
Ataques com arma secundária  
↑, ↓, ←, →, ▲, ✕, ■, ●

## C

**CY GIRLS** **PS2**  
Coffy  
Complete o jogo Aska



C-12: FINAL RESISTANCE

em qualquer nível de dificuldade  
**Beniguno**  
Complete o game Aska's Disc/Disc  
"X" - Vença o game Ice.

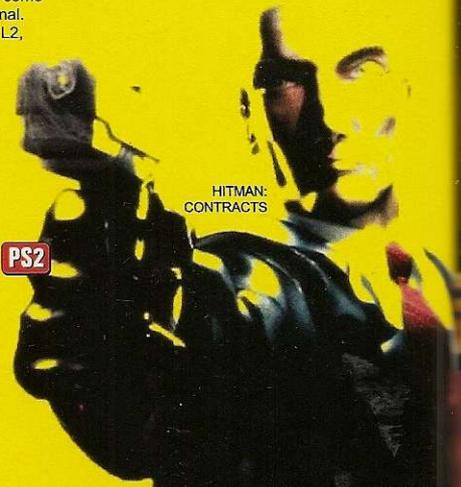
## D

**DRIVER** **PS1**  
Modo Cheat  
Use os truques no menu principal. Você escutará um som de confirmação. O código será liberado na tela Cheats.  
Invencibilidade - L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1  
Sem polícia - L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2  
Manobras - R1, R1, R1, R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1  
Minicarros - R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2  
O detector de colisões funcionará como se o carro tivesse o tamanho normal.  
Suspensão alta - R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L1, R2, R1  
Tela ao contrário - R2, R2, R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, R2, L1  
Ver créditos - L1, L2, R1, R2, L1, R1, R2, L2, R1, R2, L1, L2, R1

para escolher qualquer fase.  
Armas liberadas: Receba a graduação Silent Assassin nas seguintes missões:  
AK 74 Silenced Assault Rifle: Mission 9  
CZ 2000 Dual Pistols: Rec Mission 1  
GK 17 Dual Pistols: Missão 10  
M4 Carbine Silenced Assault Rifle: Missão 6  
Magnum 500 Dual Pistols: Missão 4  
Micro Uzi Dual Submachine Guns: Missão 2  
Micro Uzi Silenced Dual Submachine: Missão 11  
MP5 Silenced Submachine Gun: Missão 8

## H

**HITMAN: CONTRACTS** **PS2**  
Missão fácil  
Durante o game, aperte R2, L2, ↑, ↓, ✕, L3, ●, ✕, ●, ✕ para completar a missão no nível Silent Assassin.  
Seleção de fases: No menu principal do jogo, pressione ■, ▲, ●, ←, ↑, →, L2, R2



HITMAN: CONTRACTS



MAX PAYNE 2



FIREFIGHTER: F. D. 18

PGM Silenced Sniper Rifle: Missão 12  
Sawed-Off Shotgun Dual: Missão 5  
SG220 .S Dual Pistols: Missão 7  
Silverballer Silenced Dual Pistols:  
Missão 3

**L**

**LUPIN THE THIRD: TREASURE OF THE SORCERER KING** **PS2**  
Fase Secreta  
Detone o game para liberar um estágio secreto.

**M**

**MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE** **PS2**  
Modos Secretos:

Terminando o game no nível Detective, você habilita os seguintes modos secretos para testar suas habilidades:

**Hard-Boiled**  
É o game principal, porém com muito mais dificuldade.

**New York Minute**  
Escolha qualquer episódio do game e detone-o para conseguir quebrar recordes de tempo.

**Dead Man Walking**  
Lute somente pela sobrevivência em batalhas limitadas com inimigos que não param de aparecer.

**Jump to Chapter**

Você pode escolher qualquer um dos episódios do game para jogar novamente.

**Desafio impossível: Dead on Arrival**  
É o nível de dificuldade supremo. Termine o game no nível Hard-Boiled para habilitá-lo.

**MORTAL KOMBAT 3** **PS1**

Menu secreto 1  
Aperte **X**, L1, L2 depois da tela Prepare For Kombat. Um som confirma o truque. Aperte **↑** na opção Kombat do Kombat Kube. Você confere várias trapaças como Free Play (off/on), Smoke (off/on), Fatality Time (on/off) e Level Select (off/on).

Menu secreto 2  
Pressione **X**, **●**, **▲**, R1, R1, R2, R2, R1, R1 na tela de Copyright. Shao Kahn irá dizer "You'll never win". Feito isso, aperte **↑** na opção "Kombat" e confira os novos itens: Round Match (off/on) e 1 Hit Death (off/on).



MORTAL KOMBAT 3

Continuação: Dino Crisis 2



DINO CRISIS 2

espalhados pelas fases (Dino Files). O cartão EPS Platinum aparece. Salve o seu avanço e vença o jogo. Pronto, agora comece um novo game sem medo, pois você estará com munição ilimitada.

**Dinossauros no Dino Duel**  
Compre Rick, Gail e Tank no modo extra Dino Duel. Feito isso, confira a lista dos novos dinossauros que aparecem na tela para você comprar.

**Triceratops e Compsagnathus**  
Compre todos os personagens e dinossauros dos modos Dino Coliseum e Dino Duel. Isto liberará os dinossauros Triceratops e Compsagnathus na dificuldade Hard.

**Os 11 Dino Files**  
Confira a lista completa de

Continua...

# Ary Games

Ary Victor Eletrônica Ltda

## Compra - Venda - Manutenção



**GAMES**



**ELETRO**



**Fone: (021) 2782-2068 // (021) 2671-8601**

**NOVO ENDEREÇO**

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES E CHEQUE-PRÉ



**SHOPPING CENTER CAXIAS**  
Rua Mariano Sendra dos Santos Lj.02 Qd. 05  
Em frente a "Sonic Som" - Cep.: 25010-080



# DICAS

## Continuação: Dino Crisis 2

todos os Dino Fíles do jogo e suas localizações:

- 1 - Velociraptor  
No Extinct Point Service, que fica na floresta
- 2 - T-Rex  
Sobre a mesa da primeira sala do Military Facility
- 3 - Allosaurus  
Na ponte da entrada da floresta, no corpo, perto do local por onde o T-Rex passa
- 4 - Compy  
No grande Extinct Point Service do Research. Você pega esse Dino File depois de passar pela caverna.
- 5 - Pterodon  
No 3rd Energy Facility, perto do caminhão
- 6 - Mosasaurus  
No Extinct Point Service, perto do barco. No lado oposto da porta que fica dentro do 3rd Energy Facility.
- 7 - Plesiosaurus  
Região leste do 3rd Energy Reactor, no corpo
- 8 - Inostrancevia  
Na entrada da Areaway
- 9 - Triceratops  
No último Extinct Point Service da Areaway
- 10 - Oviraptor  
Atrás do computador com o 3rd Energy Disk, no Missile Silo

## F

### FALLOUT: BROTHERHOOD OF STEEL

PS2

Personagens secretos  
Patty  
Vença o primeiro capítulo  
Rhombus  
Complete o segundo capítulo  
Vault Dweller  
Detone todo o game

### FIREFIGHTER F.D.18

PS2

Dean "Max" McGregor  
Procure os itens perdidos  
Seleção de fases  
Finalize o jogo

## H

### HARRY POTTER AND THE SORCERER'S STONE

PS1

Itens Secretos  
Recolha todos os feijões coloridos de cada categoria e confira um item especial que está atrás da fotografia (ela aparece em Hogwarts).  
50 feijões amarelos

Continua...

### Continues ilimitados

Aperte ↑↑, →, →, ←, ↓, ↓ durante o Modo Story.

### Listão de golpes

Confira os Fatalities na página 44.

### Controles

Socos: ■ - Soco forte/✕ - Soco baixo  
Chutes: ● - Chute baixo/▲ - Chute alto  
Especiais: R1 - Defesa/R2 - Correr  
CYRAX

Grenade Close: segure ● (←, ←, ▲)

Grenade Far: segure ● (→, →, ▲)

Net: ←, ←, ●

Teleport (pode ser feito no alto):

→, ↓, R1

Air throw (oponente no alto):

↓, →, R1, ✕

### Golpes Fatais

Animality (perto): ↑↑, ↑, ↓, ↓

Friendship: R2, R2, R2, ↑

Babality: →, →, ←, ■

Stage: R2, R1, R2

Standard Combo:

■, ▲, ▲, ■, ▲, ●, ←, + ▲

### JAX

1 Missile: ←, →, ■

2 Missiles: →, →, ←, ←, ■

Gotcha Grab: →, →, ✕, ✕

Backbreaker (no alto): R1

Quad Slam (depois da pegada): ■

Ground Pound: segure ●

Dashing Punch: →, →, ▲

### Golpes Fatais

Animality: segure ✕ (→, →, ↓, ↓)

Friendship: ●, R2, R2, ●

Babality: ↓, ↓, ↓, ●

Stage: ↓, ↓, ✕, ✕

Standard Combo:

▲, ▲, ↓, + ■, ■, R1, ✕, ←, + ■

### KABAL

Top Spin: ←, →, ●

Eye Spark (no alto): ←, ←, ■

Ground Saw: ←, ←, ←, R2

### Golpes Fatais

Animality: segure ■ (→, →, ↓, ↓)

Friendship (em qualquer lugar, exceto de perto): R2, ●, R2, R2, ↑

Babality: R2, R2, ●

Stage: R1, R1, ▲

Standard Combo: ●, ●, ■, ■, ↓, + ■

### KANO

Knife Throw: ↓, ←, ■

Knife Uppercut: ↓, →, ■

Cannon Ball: segure ●

Grab and Shake: ↓, →, ✕

Throw (no alto): R1

### Golpes Fatais

Animality (perto): segure ■ (R1, R1, R1)

Friendship: ●, R2, R2, ▲

Babality: →, →, ↓, ↓, ▲

Stage: ↑, ↑, ←, ●

Standard Combo: ■, ■, ↓, + ✕, ↓, + ■

### KUNG LAO

Hat Throw: ←, →, ✕

Teleport: ↓, ↑

Flying Kick (no alto): ↑, ↑, ▲

Spin: →, ↓, →, R2, R2

### Golpes Fatais

Animality (perto): R2, R2, R2, R2, R1

Friendship (longe): R2, ✕, R2, ●

Babality: ↓, →, →, ■

Stage: ↓, ↓, →, →, ●

Standard Combo:

■, ✕, ■, ✕, ●, ←, + ▲

### LIU KANG

Fireball High: →, →, ■

Fireball Low: →, →, ✕

Flying Kick: →, →, ▲

Bicycle Kick: segure ●

### Golpes Fatais

Animality (sweep): ↓, ↓, ↑

Friendship: R2, R2, R2, ↓, + R2

Babality: ↓, ↓, ↓, ▲

Stage: R2, R1, R1, ●

Standard Combo:

■, ■, R1, ●, ●, ▲, ●



MORTAL KOMBAT 3



MORTAL KOMBAT 3

### NIGHTWOLF

Arrow: ↓, ←, ✕

Hatchet Uppercut: ↓, →, ■

Shadow Shoulder: →, →, ●

Glow (reflects missiles): ←, ←, ←, ▲

### Golpes Fatais

Animality (perto): →, →, ↓, ↓

Friendship (em qualquer lugar): R2, R2, R2, ↓

Babality: →, ←, →, ←, ✕

Stage: R2, R2, R1

Standard Combo: ●, ■, ■, ✕

### SEKTOR

Teleport+Uppercut (pode ser feito no

alto): →, →, ●

Missile (dumb): →, →, ✕

Missile (smart): →, ↓, ←, ■

### Golpes Fatais

Animality (perto): →, →, ↓, ↓

Friendship (meia tela):

R2, R2, R2, R2, ↓

Babality: ←, ↓, ↓, ↓, ▲

Stage: R2, R2, R2, ↓

Standard Combo: ■, ■, ▲, ▲, ←, + ▲

### SHANG TSUNG

1 Fireball: ←, ←, ■

2 Fireballs: ←, ←, →, ■

3 Fireballs:

←, ←, →, →, ■

Volcanic Eruption:

→, →, ←, ←

Transformação

Cyrax: R1, R1, R1

Jax: →, →, ✕

Kabal:

✕, R1, ▲ (rápido)

Kano:

●, →, R1 (rápido)

Kung Lao:

R2, R2, R1, R2

Liu Kang:

→, ↓, ←, ↑, ↑, ↑

Nightwolf: ↑, ↑, ↑, ↑

Sektor:

↓, →, ←, R2

Sheeva: segure ●

(→, ↓, →) ou →,

↓, →, ●

Sindel:

←, ↓, ←, ●

Sonya: ↓ + R2 +

✕ + R1

Stryker:

→, →, →, ▲

Sub-Zero:

→, ↓, →, ■

Golpes Fatais

Animality: segure ■ (R2, R2, R)

Friendship: ●, R2, R2, ↓

Babality: R2, R2, R2, ●

Stage: ↑, ↑, ✕, ✕

Standard Combo: ●, ■, ■, ✕, ←, + ▲

### SHEEVA

Teleport Stomp: ↓, ↑

Stomp: ←, ↓, ←, ▲

Fireball: ↓, ↓, ■

### Golpes Fatais

Animality (perto): R2, R1, R1, R1, R1

Friendship: →, ↓, ↓, ↓, pause, ■ ou

segure ■ (→, ↓, ↓, ↓) ■, ■

Babality: ↓, ↓, ↓, ↓, ✕

Stage: ↓, ↓, ↓, ✕

Standard Combo:

■, ■, ✕, ▲, ▲, ●, ←, + ▲

### SINDEL

Fireball: →, →, ✕

Fireball (no alto): ↓, ↓, ●

Fly: ←, ←, ▲ (aperte R1)

Scream: →, →, →, ■

### Golpes Fatais

Animality: →, →, ↑, ■

Friendship: R2, R2, R2, R2, R2, ↑

Babality: R2, R2, R2, ↑

Stage: ↓, ↓, ✕, ✕

Standard Combo: ▲, ■, ■, ✕, ▲

### SMOKE

Harpoon: ←, ←, ✕

Teleport+Uppercut (pode ser feito no

alto): →, →, ●

Invisibility: ↑, ↑, R2

Throw (no alto): R1

### Golpes Fatais

Animality (outside sweep): ↓, →, →, R1

Friendship: R2, R2, R2, ▲

Babality: ↓, ↓, ←, ▲

Stage: →, →, ↓, ●

Standard Combo: ■, ■, ●, ▲, ✕

### SONYA

Energy rings: ↓, ↓, ✕

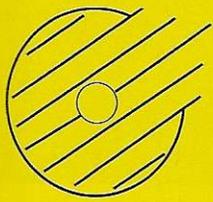
Leg Grab: ↓ + ✕ + R1

Square Wave Punch: ←, ←, ■

Bicycle Kick: ←, ←, ↓, ▲

Golpes Fatais

MORTAL KOMBAT 3

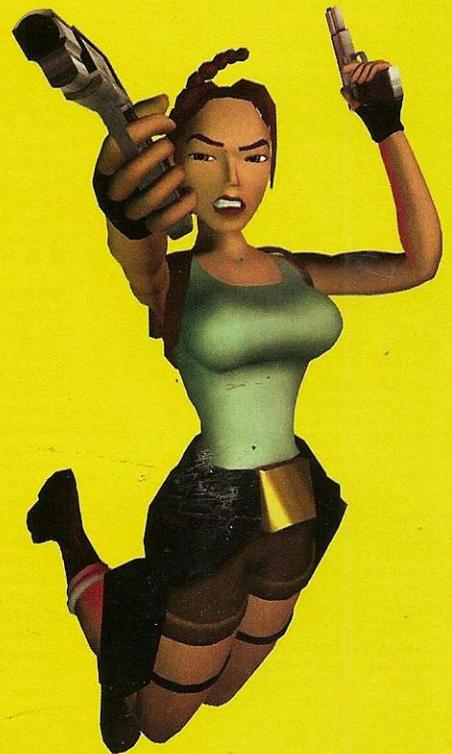


# ROCK LASER

## Games

### Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos

- **Compra**
- **Venda**
- **Troca**
- **Financia**



Aceitamos todos os cartões de crédito

Pagamentos em cheque em até 13 vezes

Atacado e Varejo

## Sedex para todo o Brasil



**Assistência Técnica Especializada**  
Conserto • Destravamento • Transcodificação

**Av. Guilherme Cotching, 1808**  
**Tel.: (11) 6631-9979 ou (11) 6954-4332**



# DICAS

Continuação: HARRY POTTER AND THE SORCERER'S STONE

Vassoura Nimbus 2000  
70 feijões azuis  
Luva para Quidditch  
80 feijões verdes  
Card  
100 feijões vermelhos  
Advanced Flipendo

## HARRY POTTER AND THE CHAMBER OF SECRETS

PS1

Segredos  
Pó mágico  
Para ganhar um pó mágico, detone todos os inimigos que aparecerem no jogo.

Pomo de Ouro  
Pegue os quatro Pomos de Ouro (aquelas bolinhas douradas que têm duas asas).

Elas são decisivas no jogo de Quadribol, o esporte dos bruxos. Se você conseguir isso, no menu principal aparecerá um game chamado Quidditch League.

Ele é um torneio de Quadribol. Feijões mágicos

50 feijões podem ser trocados por um Folio Magi.

Sala Secreta  
Quando você terminar o jogo, grave-o em seu Memory Card.

Harry começará em uma sala secreta chamada Gryffindor Common Room, a sala dos alunos da Grifinólia.

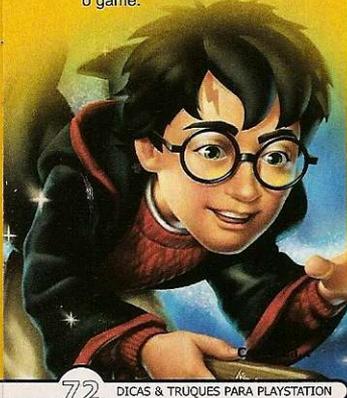
Neste local, seu herói vai descobrir todos os itens que ele não pegou no decorrer do jogo e alguns segredos.

Se você conseguir todos os itens, o status do game ficará em 100%.

Veja quais são: 1 - Abra o álbum Colin's Photo Album que está em cima da mesa para conferir os troféus e Folio Magi não recolhidos.

Neste álbum, você poderá ir até a fase ou desafio para conseguir o respectivo item.

Por isso, consulte este álbum logo depois que você detonar o game.



Animality: segure X (←, →, ↓, ↑)  
Friendship: ←, →, ↓, ↑, R2  
Babality: ↓, ↓, ↓, ↓  
Stage: →, →, ↓, ↓  
Standard Combo: ▲, ▲, ■, ■, X, ←, +, ■

**STRYKER**  
Grenade Low: ↓, ←, ■  
Grenade High: ↓, ←, X  
Baton Trip: →, →, X  
Baton Toss: →, →, ▲

**Golpes Fatais**  
Animality: R2, R2, R2, R1  
Friendship: X, R2, R2, X  
Babality: ↓, ↓, ↓, ←, ■  
Stage: →, ↑, ↑, ▲  
Standard Combo: ●, ■, ■, X

**SUB-ZERO**  
Freeze: ↓, →, X  
Ice Shower: ↓, ↓, ■  
Ice Shower (frente): ↓, ↓, ←, ■  
Ice Shower (trás): ↓, ↓, →, ■  
Ice Statue: ↓, ↓, X  
Slide: ←, X + R1 + ●

**Golpes Fatais**  
Animality (perto): →, ↑, ↑  
Friendship: ●, R2, R2, ↑  
Babality: ↓, ↓, ←, ←, ▲  
Stage: ←, ↓, →, →, ▲  
Standard Combo: ■, ■, X, ●, ●, ←, +, ▲

**MORTAL KOMBAT 4**  
Códigos de combate

PS1

Altere as opções da tela Versus usando os dois controles. Aperte os botões do seu Dual Shock o número de vezes indicado abaixo (segundo a ordem da esquerda para a direita).

Cada bloco da barra deve ficar como apresentado:  
Soco mortal: 123 123  
Modo Noob Saibot: 012 012  
Red Rain: 020 020

Combate explosivo: 050 050  
Não perde a arma: 002 002  
Aparções desativados: 100 100  
Max Damage desativado: 010 010  
Armas aleatórias: 111 111

Começa com arma aleatória: 222 222  
Muitas armas: 555 555  
Combate silencioso: 666 666  
Modo cabeçação: 321 321

**Arenas**  
Goro's Lair: 011 011  
The Well: 022 022  
Elder God's: 033 033  
Tomb Stage: 044 044  
Rain Stage: 055 055  
Snake Stage: 066 066  
Shaolin Temple: 101 101  
Living Forest: 202 202  
Prison: 303 303  
Ice Pit: 313 313

**Menu Cheat**  
Use o Kombat Kode 302 213 na tela de Versus. Saia da partida e entre no menu Options. Selecione a opção Versus Screen Enabled e segure os botões de defesa e corrida por 10 segundos. Os cheats abaixo estarão disponíveis.

Agora, veja para que serve cada um. Só é possível usar um de cada vez.

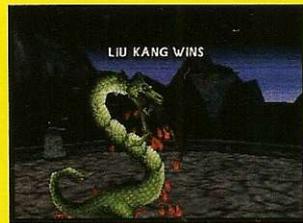
**Ending**  
Permite ver o final do seu personagem depois de apenas uma luta.

**Fatality 1**  
Para dar um Fatality instantâneo, segure ↓ e aperte o botão de soco alto.

**Level Fatality**  
Para dar um Fatality instantâneo em Goro's Lair (Spikes) ou em Prison (Fan), segure ↓ e aperte o botão de soco alto.

**Mais truques**  
Roupas alternativas  
Aperte Start e qualquer outro botão para

## MORTAL KOMBAT 4



rodar a tela de seleção de personagens duas vezes e habilitar a roupa alternativa dos personagens, exceto para Sonya e Tanya. Para essas personagens, você precisa rodar a tela três vezes.

**Jogue em carne viva**  
Entre no Group Mode e complete o jogo com os 16 personagens. Depois disso, selecione qualquer personagem e comece a luta. Seu lutador aparecerá em carne viva.

**Lutar como Goro**  
Mude a roupa de Shinnok, depois selecione o ícone invisível na parte de baixo da tela de seleção de personagens. Aperte ↑, ↑, ↑, ← para selecionar Shinnok e aperte os botões de correr e bloquear ao mesmo tempo.

**Lutar como Noob Saibot**  
Use o código 012 012 na tela de Versus. Saia dessa partida e entre na tela de seleção de personagens. Selecione o ícone invisível (na parte de baixo da tela). Aperte ↑, ↑, ← para escolher Reiko e aperte os botões de correr e bloquear ao mesmo tempo.

**Selecionar fase**  
Entre no menu Practice e escolha a fase que vem antes daquela que você deseja usar. Comece uma partida de treino e saia imediatamente. Comece um jogo Single Player para ir para a fase desejada.

**Ver biografias**  
Entre no modo Kombat Theatre, selecione o personagem desejado e aperte o botão de defesa.

**MTX MOTOTRAX Superaceleração**  
Vá para o menu de Cheat e entre com o seguinte password: JIH345

PS2

**Segredos liberados**  
**Officer Dick**  
Complete o modo Freeride no Career Bike de polícia - Detone todas as competições do Freestyle

**Slipknot Bike**  
Complete o Master Supercross Speed Demon - Vença no modo Career

**Trickbot**  
Complete o modo Freestyle no Career

## ONIMUSHA 3



**ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE** PS2  
Modos Especiais:

Seus desafios não vão acabar depois de mandar Nobunaga de volta ao inferno e assistir aos créditos finais de Onimusha 3. Existem vários desafios secretos que proporcionam diversas horas de diversão extra. Confira como habilitar todas elas e os respectivos modos

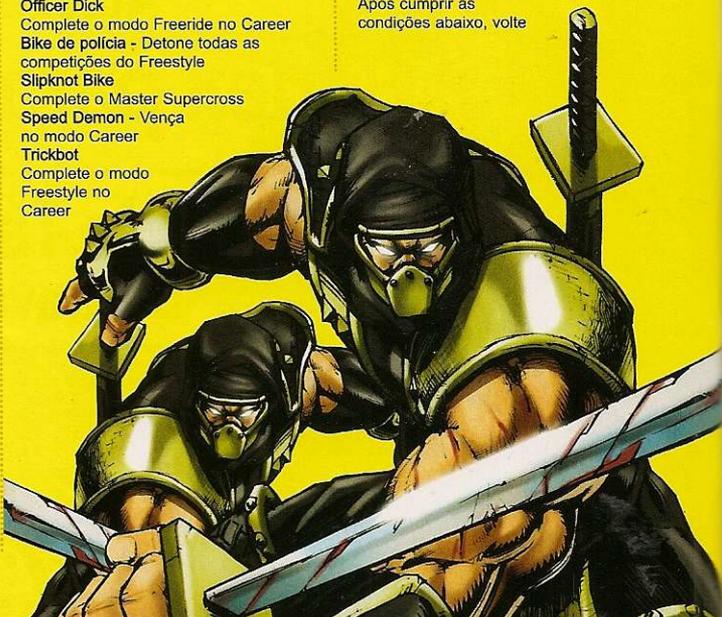
**Tiro ao Alvo**  
Termine o game no nível Normal para habilitar este modo. Controlando Samonosuke ou Jacques, você deve praticar tiro ao alvo e encarár diversos desafios de dificuldade crescente.

**Quebra-cabeças**  
Você deve encontrar e solucionar os enigmas dos 15 baús secretos durante o game para habilitar este modo. Sua meta é testar os limites do seu raciocínio e de sua paciência para resolver os mais complexos enigmas inspirados nos quebra-cabeças das três versões da série Onimusha.

**Treino Especial**  
Habilite e cumpra todos os treinos secretos com Samonosuke e Jacques durante o game. Com isso, você habilita o modo de treino para praticar as mais difíceis habilidades dos guerreiros.

**Honda**  
Esta é sua chance de encarar algumas missões especiais no controle de Honda, o habilidoso guerreiro de lança que ajuda o herói durante o game. Para habilitar este modo, basta terminar o game em qualquer nível de dificuldade.

**Roupas Secretas:**  
Após cumprir as condições abaixo, volte







# DICAS

## X

X-FILES: RESIST OR SERVE

Tiro mortal

● L2, ↓, R1, ✕

Munição ilimitada

L1, L2, ✕, R2, R1

Todos os bônus

← R1, L1, ↓, ●

Todas as fases

R2, →, L2, ↑, ■

Invincível

↑, ■, ●, ✕, ↓

X-FILES: RESIST OR SERVE



PS2

Mais status: doji  
 Otimizar status: damascus  
 Defesa melhorada e ataque com cavalo: Musashi  
 Ataque especial e defesa extra: Kondo  
 Ataque especial e defesa mais poderosa: Sasaki  
 Espada e ataque com cavalo: Kotarou  
 Espada e ataque especial: Okita  
 Espada e ataque extra: Sakamoto  
 Espada e ataque auxiliar: Sakon  
 Espada e ataque especial extra: Kato  
 Ataque especial com espada: Honda  
 Espada, ataque especial e ataque com cavalo: Musasibou  
 Roupas diferentes: Detone o modo Musou. Para escolher o novo uniforme, use ▲ o ●.

Mais segredos:  
 Date Masamune  
 Detone em dois cenários.  
 Ishikawa Goemon  
 Detone no cenário Okuni.  
 Kunoichi  
 Vença em H. Hanzou e T. Shingen.  
 Lord Oda Nobunaga  
 Vença nos cenários Oichi, S. Magoichi e Nohime.  
 Meada Keiki  
 Vença no cenário Uesugi Kenshin.  
 Mori Ranmaru  
 Detone no cenário Akechi Mitsuhide.  
 Nohime  
 Vença no cenário Mori Ranmaru.  
 Okuni  
 Detone no cenário Maeda Keiji.  
 Saiga Magoichi  
 Vença em qualquer cenário.

Takeda Shingen  
 Detone o cenário Sanada Yukimura.

## U

UFC: SUDDEN IMPACT

(Também conhecido como UFC 2004)

Segredos do Modo Championship Road  
 Bas Rutten: Vença o HW duas vezes.  
 Dan Severn: Detone o Championship Road LHW com o Frank Shamrock.  
 Frank Shamrock: Vença o LHW  
 Guy Mezger: Detone o LHW duas vezes  
 Jens Pulver: Vença o Championship Road LW.  
 Jeremy Horn: Detone o LHW três vezes.  
 Mark Coleman: Vença o HW três vezes.  
 Maurice Smith: Detone o HW.  
 Murilo Bustamante: Detone o Championship Road MW.  
 Tsyoshi Kosaka: Vença o HW quatro

PS2

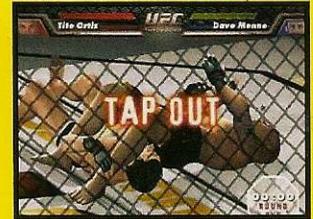
vezes.  
 Pete Williams: Vença o HW cinco vezes.  
 Modo Legend  
 Você precisa detonar o modo Championship com qualquer lutador.  
 Além desse novo sistema de jogo, você recebe também movimentos inéditos.



UFC: SUDDEN IMPACT



UFC: SUDDEN IMPACT



UFC: SUDDEN IMPACT



# SPY GAMES

# & DMG CENTER

despachamos para todo Brasil

## Tecnologia em manutenção de Video Games



## Vendas de Games e Peças



# Trazendo este anúncio, na compra ou manutenção de um vídeo game, você ganha um DVD/Game para PS2 à sua escolha

R. Santa Ifigênia 490 loja 34  
TEL: 3337-5031

R. Santa Ifigênia 295 3º andar sala 305  
TEL: 3337-6967



# Chegou HYPE!

Música, games, tecnologia, vida digital,  
gente bacana e a cultura pop que importa  
em uma única revista.

**SET**  
ESPECIAL

**HYPE**

CULTURA POP QUE IMPORTA

**QUADRINHOS**  
UM BATE-PAPO COM  
O CRIADOR DE  
HELLBOY

**CELULARES**  
OS APARELHOS  
MAIS INOVADORES  
DO MERCADO

**ANIME**  
OS DESENHOS  
JAPONÊSES DO  
SÉCULO 21

PREPARE-SE PARA  
A NOVA REVOLUÇÃO!

**GAMES DO  
FUTURO**

**GOSTOSAS  
COM ATITUDE**  
ÉRIKA MARTINS, PITTY, SYANG E AS  
MUSAS QUE ESTÃO BOTANDO PRA  
QUEBRAR NO POP ROCK NACIONAL

**E MAIS >> MÚSICA:** A VOLTA DE PIXIES, THE CURE E MORRISSEY  
**>> CINEMA:** HARRY POTTER PARA MAIORES >> **FENÔMENO:** MUÇÃO,  
O REI DOS TROTES >> **MODA:** TECNOLOGIA PARA VESTIR

www.setonline.com.br

HALO 2

EDITORIA PEIXES

A animação japonesa que ganhou o mundo. A música dos anos 80 que se tornou emblema da nova geração. Os jogos que vão dominar o mercado. O herói que veio do inferno. As mulheres que deixam a música brasileira mais gostosa.

O passado, o presente e o futuro do planeta pop estão em **HYPE** - a revista para todas as turmas. Para todas as tribos. Para você. E para você também.

nas bancas



# GAMESHARK

## O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um modelo para outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas e detalhes abaixo:

### Dicas Obrigatórias:

- Todos os **Códigos Mestres** devem ser carregados junto com os demais truques.
- Os truques que publicamos funcionam somente em GameSharks da **InterAct** ou **MadCatz**. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar.
- A maioria dos truques não funciona a partir de **Save Games**. Por isso, inicie um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.
- Muitas dicas não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados. Por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.

Este é o GameShark CDX, do PS1



*NFS Underground é um dos games mais jogados do momento*

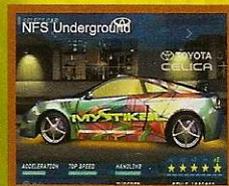
## K

**KYA: DARK LINEAGE** **PS2**  
(GameShark 2 3,0 ou superior)  
Código Mestre  
94C4BBA4 14B68664  
Energia ilimitada  
24C1A6BA 1676C009  
24D1B6A8 0675C128  
24DAF60A 1675C118  
24D0B6AA 0655C139  
24D111A8 127657F0  
Mana ilimitada  
248100FA 16F65489  
249110E8 06F555A8  
249A504A 16F55598  
249010EC 86D555B9

## N

**NEED FOR SPEED UNDERGROUND** **PS2**  
(GameShark 2 3,0 ou superior)  
Código Mestre  
948436B4 30A64E40  
Máximo de Style Points  
24DFD558 3073C8A8  
Dinheiro no máximo  
24DFD258 3073DC78  
Códigos para os upgrades  
Todos os kits para a carroceria  
4414B168 70F0D518  
3944D6E9 9BABB1C0  
44D29568 3470C19A  
3902D7E1 9FAB91E0  
14509568 34F08118  
Body (carroceria):  
Front Bumper  
(para-choque dianteiro)  
Type 2 - 04D09268  
3470D58A  
Type 3 - 04D09069  
3470F5BA  
Rear Bumper  
(para-choque traseiro)  
Type 2 - 04D09268  
3470F5AA  
Type 3 - 04D09368  
3470F51A  
Side Skirts  
(saias laterais)  
Type 2 - 04D09269  
3470F51A  
Type 3 - 04D09068 3470D59A  
Spoilers  
Type 2 - 04D09268 3470F58A  
Type 3 - 04D09369 3470D50A  
Hood (capô):  
Type 2 - 04D09269 3470F53A  
Type 3 - 04D09069 3470D5BA  
Roof Scoop (teto):  
Type 2 - 04D09269 3470F50A  
Type 3 - 04D09069 3470D51A  
Rims (rodas):  
Type 2 - 04D09269 3470D52A  
Type 3 - 04D09068 3470F5AA  
Accessories: Neon  
Type 2 - 0490B169 34F0D5AA  
Type 3 - 04D09069 3470D50A

Headlights (farol):  
Type 3 - 04D09068 3470D50A  
Tail Lights (breaklight traseiro)  
Type 3 - 04D09068 3470F50A  
Muffler Tip  
(ponteira do escapamento)  
Type 2 - 04D09268 3470D50A  
Type 3 - 04D09269 3470D59A  
Window Tinting  
(película para os vidros)  
Type 2 - 04D09268 3470F50A  
Type 3 - 04D09268 3470D5BA  
Paint (pintura)  
Todas as pinturas  
04D09068 3470F52A  
Decals (adesivos)  
Type 2 - 0490B168 34F0D58A  
Type 3 - 04D09269 3470F5AA  
Vinyl (grafites especiais)  
Side (lateral)  
Tear 1 - 25  
04509568 3470C198  
Tear 26 - 36  
04509568 3470E198  
Tear 37 - 39  
04509569 3470C198  
Stripe 1 - 20  
04509568 3470C1B8  
Stripe 21 - 47  
04509568 3470E1B8  
Stripe 48 - 51  
04509569 3470C1B8  
Splash 1 - 8  
04509668 34F0C108  
Splash 9 - 15  
04509668 34F0E108  
Splash 16 - 17  
04509669 34F0C108  
Modern 1 - 12  
04509669 34F0E108  
Modern 13 - 31  
04509668 34F0C128  
Modern 32 - 35  
04509668 34F0E128  
Flame 1 - 28  
04509669 34F0E128  
Flame 29 - 39  
04509668 34F0C118  
Flame 40 - 43  
04509668 34F0E118  
Lightning 1 - 16  
04509669 34F0E118  
Lightning 17 - 24  
04509668 34F0C138  
Lightning 25 - 26  
04509668 34F0E138  
Flag 1 - 7  
04509669 34F0C138  
Flag 8 - 9  
04509669 34F0E138  
Flag 10 - 12  
04509668 34F0C188  
Tribal 1 - 38  
04509668 34F0E188  
Tribal 39 - 48  
04509669 34F0C188  
Tribal 49 - 50  
04509669 34F0E188  
Wild 1 - 9  
04509668 34F0E1A8  
Wild 10 - 24  
04509669 34F0C1A8  
Wild 25 - 27  
04509669 34F0E1A8





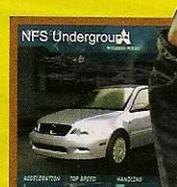
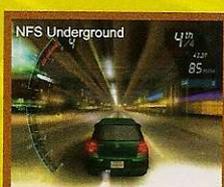
Hood (capô): Tear 1 - 10  
 04509569 3470E198  
 Stripe 1 - 8  
 04509569 3470E1B8  
 Modern 1 - 8  
 04509669 34F0C128  
 Flame 1 - 7  
 04509669 34F0C118  
 Tribal 1 - 7  
 04509668 34F0C1A8  
 Manufacturer (fabricantes):  
 Alpine - 04509469 34F0E118  
 Bilstein - 04509468 34F0E188  
 DC Sports  
 04509468 34F0C1A8  
 Extreme Dimensions  
 04509769 34F0E198  
 HP Racing  
 04509469 34F0C198  
 Kumho Tires  
 04509768 34F0C108  
 NOS (Holley)  
 04509769 34F0C128  
 Plasmaglow  
 04509768 34F0E118  
 Stillen - 04509769 34F0C138  
 ABS Dynamics

04509769 34F0E1A8  
 Arospeed  
 04509469 34F0C138  
 Borla - 04509469 34F0C188  
 Eibach Springs  
 04509468 34F0E1A8  
 Greddy - 04509469 34F0E1A8  
 Injen - 04509469 34F0E198  
 Kenwood  
 04509468 34F0E1B8  
 KVR Performance  
 04509768 34F0E108  
 O.Z. - 04509769 34F0E128  
 Scorpion Exhausts  
 04509769 34F0E118  
 Street Glow  
 04509769 34F0E138  
 Wilwood  
 04509768 34F0C1A8  
 ACT - 04509468 34F0E118  
 Audiobahn  
 04509469 34F0E138  
 Enkei - 04509469 34F0C1A8  
 Henshin Auto  
 04509768 34F0E198  
 Jackson Racing  
 04509468 34F0C1B8

Koni - 04509469 34F0C1B8  
 KYB America  
 04509769 34F0C108  
 Skunk2 Racing  
 04509768 34F0C138  
 Toyo Tires  
 04509768 34F0E188  
 Wolfraze Wheels  
 04509768 34F0E1A8  
 AEM - 04509469 34F0C118  
 BBS - 04509468 34F0C188  
 Clutch Masters  
 04509768 34F0C198  
 Eurolite  
 04509768 34F0C188  
 HKS USA  
 04509468 34F0E198  
 JSP America  
 04509769 34F0C198  
 Konig - 04509469 34F0E1B8  
 Neuspeed  
 04509768 34F0C128  
 PIAA - 04509768 34F0C118  
 Sparco - 04509768 34F0E138  
 Turbonetics  
 04509769 34F0C188  
 5Zigen

04509468 34F0C118  
 Apex Integration  
 04509468 34F0E138  
 Brembo  
 04509469 34F0E188  
 Nitrous Express  
 04509768 34F0E128  
 Racing Hart Wheels  
 04509769 34F0C118  
 Venom  
 04509769 34F0E188  
 Yokohama  
 04509769 34F0C1A8  
 H & R Springs  
 04509468 34F0C198  
 Momo - 04509769 34F0E108  
 Apex Springs  
 04509468 34F0C138  
 Body (carroceria):  
 Body 1 - 04509668 34F0C198  
 Body 2 - 04509668 34F0E198  
 Body 3 - 04509669 34F0C198  
 Body 4 - 04509669 34F0E198  
 Body 5 - 04509668 34F0C1B8  
 Unique  
 (adesivos personalizados)  
 Custom 1

04509668 34F0E1B8  
 Custom 2  
 04509669 34F0C1B8  
 Custom 3  
 04509669 34F0E1B8  
 Custom 4  
 04509468 34F0C108  
 Custom 5  
 04509468 34F0E108  
 Custom 6  
 04509469 34F0C108  
 Custom 7  
 04509469 34F0E108  
 Custom 8  
 04509468 34F0C128  
 Custom 9  
 04509468 34F0E128  
 Custom 10  
 04509469 34F0C128  
 Custom 11  
 04509469 34F0E128  
 Performance  
 Todos os kits liberados  
 4414B168 70F0D518  
 3944D6E9 9BABB1C0  
 Engine/Exhaust,  
 Drivetrain e Tires



Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br



A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION!

A melhor e mais completa loja brasileira  
 Especializada em PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais com 2 anos de garantia.  
 Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Messiah 2 PRO,  
 DMS3 e Magic V.

Assistência técnica especializada.

O site mais completo com informações técnicas, fórum,  
 suporte on-line e  
 a maior variedade de produtos para PlayStation.

Parcelamento em até 16 vezes.  
 (sujeito a análise de crédito)

Enviamos para todo o Brasil.

PlayStation 2

sac@gameone.com.br - www.gameone.com.br  
 Av. Barão de Itapura, 1647, Guanabara, Campinas/SP CEP 13020-433

(19) 3236-6059



# GAMESHARK

(motor, kits de embreagem e pneus)

Street Performance  
0490B169 34F0D51A

Pro Performance  
04D09269 3470D50A

Extreme Performance  
04D09069 3470D52A

ECU & Fuel, Turbo e Brake  
(combustível, turbo e freio)

Street Performance  
0490B168 34F0F53A

Pro Performance  
04D09269 3470D51A

Extreme Performance  
04D09068 3470D5AA

Weight Reduction,  
Suspension e Nitrous

(kit de redução de peso,  
suspensão e nitro)

Street Performance  
0490B169 34F0D58A

Pro Performance  
04D09268 3470D5AA

Extreme Performance  
04D09368 3470D50A

## S

SERIOUS SAM:

NEXT ENCOUNTER

(GameShark 2 3.0 ou superior)

Código Mestre

94C5B9B4 1BB68C3A

Energia ilimitada

24D8B6B8 8674810A

24DAF60A 1675C128

24CCBEAC 0E44C119

249192E8 3236C114

Escudo ilimitado

248898FE 269481BD

24D893F0 A6B49BAE

Munição infinita

24D03528 34744148

24D03428 347441F8

24D03628 347441E8

Todas as armas

245195E8 3034D5ED

241033E8 10745579

Todas as fases

245032EA 1AB4D7DD

PS2



SIREN  
(GameShark 2 3.0

PS2

ou superior)

Código Mestre

94C094FC 166609CE

Munição ilimitada

2490B428 1474438C

Todos os arquivos

45351568 7634D148

3902D7E1 9FAB91E0

Códigos para cada arquivo:

Arquivo 001

05301568 3634D148

Arquivo 002

05301568 3634F148

Arquivo 003

05301569 3634D148

Arquivo 004

05301569 3634F148

Arquivo 005

05301568 3634D168

Arquivo 006

05301568 3634F168

Arquivo 007

05301569 3634D168

Arquivo 008

05301569 3634F168

Arquivo 009

05301568 3634D158

Arquivo 010

05301568 3634F158

Arquivo 011

05301569 3634D158

Arquivo 012

05301569 3634F158

Arquivo 013

05301568 3634D178

Arquivo 014

05301568 3634F178

Arquivo 015

05301569 3634D178

Arquivo 016

05301569 3634F178

Arquivo 017

05301568 3634D1C8

Arquivo 018

05301568 3634F1C8

Arquivo 019

05301569 3634D1C8

Arquivo 020

05301569 3634F1C8

Arquivo 021

05301568 3634D1E8

Arquivo 022

05301568 3634F1E8

Arquivo 023

05301569 3634D1E8

Arquivo 024

05301569 3634F1E8

Arquivo 025

05301568 3634D1D8

Arquivo 026

05301568 3634F1D8

Arquivo 027

05301568 3634D1D8

Arquivo 028

05301569 3634F1D8

Arquivo 029

05301568 3634D1F8

Arquivo 030

05301568 3634F1F8

Arquivo 031

05301569 3634D1F8

Arquivo 032

05301569 3634F1F8

05301569 3634D1D8

Arquivo 028

05301569 3634F1D8

Arquivo 029

05301568 3634D1F8

Arquivo 030

05301568 3634F1F8

Arquivo 031

05301569 3634D1F8

Arquivo 032

05301569 3634F1F8

Arquivo 033

05301668 36B4D148

Arquivo 034

05301668 36B4F148

Arquivo 035

05301669 36B4D148

Arquivo 036

05301669 36B4F148

Arquivo 037

05301668 36B4D168

Arquivo 038

05301668 36B4F168

Arquivo 039

05301669 36B4D168

Arquivo 040

05301669 36B4F168

Arquivo 041

05301668 36B4D158

Arquivo 042

05301668 36B4F158

Arquivo 043

05301669 36B4D158

Arquivo 044

05301669 36B4F158

Arquivo 045

05301668 36B4D178

Arquivo 046

05301668 36B4F178

Arquivo 047

05301669 36B4D178

Arquivo 048

05301669 36B4F178

Arquivo 049

05301668 36B4D1C8

Arquivo 050

05301668 36B4F1C8

Arquivo 051

05301669 36B4D1C8

Arquivo 052

05301669 36B4F1C8

Arquivo 053

05301668 36B4D1E8

Arquivo 054

05301668 36B4F1E8

Arquivo 055

05301669 36B4D1E8

Arquivo 056

05301669 36B4F1E8

Arquivo 057

05301668 36B4D1D8

Arquivo 058

05301668 36B4F1D8

Arquivo 059

05301668 36B4D1D8

Arquivo 060

05301669 36B4F1D8

Arquivo 061

05301668 36B4D1F8

Arquivo 062

05301668 36B4F1F8

Arquivo 063

05301669 36B4D1F8

Arquivo 064

05301669 36B4F1F8

05301669 36B4D1D8

Arquivo 060

05301669 36B4F1D8

Arquivo 061

05301668 36B4D1F8

Arquivo 062

05301668 36B4F1F8

Arquivo 063

05301669 36B4D1F8

Arquivo 064

05301669 36B4F1F8

Arquivo 065

05301468 36B4D148

Arquivo 066

05301468 36B4F148

Arquivo 067

05301469 36B4D148

Arquivo 068

05301469 36B4F148

Arquivo 069

05301468 36B4D168

Arquivo 070

05301468 36B4F168

Arquivo 071

05301469 36B4D168

Arquivo 072

05301469 36B4F168

Arquivo 073

05301468 36B4D158

Arquivo 074

05301468 36B4F158

Arquivo 075

05301469 36B4D158

Arquivo 076

05301469 36B4F158

Arquivo 077

05301468 36B4D178

Arquivo 078

05301468 36B4F178

Arquivo 079

05301469 36B4D178

Arquivo 080

05301469 36B4F178

Arquivo 081

05301468 36B4D1C8

Arquivo 082

05301468 36B4F1C8

Arquivo 083

05301469 36B4D1C8

Arquivo 084

05301469 36B4F1C8

Arquivo 085

05301468 36B4D1E8

Arquivo 086

05301468 36B4F1E8

Arquivo 087

05301469 36B4D1E8

Arquivo 088

05301469 36B4F1E8

Arquivo 089

05301468

36B4D1D8

Arquivo 090

05301468

36B4F1D8

Arquivo 091

05301469 36B4D1D8

Arquivo 092

05301469 36B4F1D8

Arquivo 093

05301468 36B4D1F8

Arquivo 094

05301468 36B4F1F8

Arquivo 095

05301469 36B4D1F8

Arquivo 096

# THUNDER

COMPATÍVEL COM TODOS OS  
PS2 USA (V9-V10)

COM THUNDER VOCÊ VAI REPRODUZIR  
BACKUPS EM DVD / DVD-R / CD / CD-R  
ORIGINAIS IMPORTADOS PS2/PSONE E FILMES.

- ÚNICO COMPATÍVEL COM FILMES EM DVD PROTEGIDOS REGIÃO 4 BRASIL.
- DESBLOQUEIA TODAS AS REGIÕES PARA DVD DE FILME.
- ↪ SEM NECESSIDADE DE BOOT.
- ↪ TOTALMENTE COMPATÍVEL COM DVD9 (SEM FALHAS).
- ↪ BOOT PELO BROWSER.
- ↪ ACOMPANHA FIOS PARA INSTALAÇÃO.
- ↪ FUNCIONA NA TENSÃO (VOLTAGEM) CORRETA DO PS2: 3,3V.
- ↪ TOTALMENTE COMPATÍVEL COM QUALQUER GAMESHARK, REGIONX OU CODEBREAKER.
- ↪ NÃO APRESENTA FALHAS NO BOOT.
- ↪ TOTALMENTE COMPATÍVEL COM JOGOS PROTEGIDOS PS2.
- ↪ NÃO INTERFERE NO FUNCIONAMENTO DO MEMORY CARD.
- ↪ MAIOR COMPATIBILIDADE COM DIFERENTES MÍDIAS.
- ↪ TOTALMENTE COMPATÍVEL COM REPRODUTORES DE MP3 E DIVX.
- ↪ NÃO CAUSA SUPERAQUECIMENTO.
- ↪ COMPATÍVEL COM SOFTWARE DE DESENVOLVIMENTO "OPEN SOURCE".
- ↪ DESENVOLVIMENTO, FABRICAÇÃO E SUPORTE NO BRASIL.
- ↪ GARANTIA DE 1 ANO.
- ↪ NÃO DANIFICA LA.

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, Desbloqueio de PS2, Equipamentos de segurança sem fio. Soluções Digitais.

Av. dos Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel: (31) 3241-3060 - Fax: (31) 3241-4180  
VTEC Soluções Digitais LTDA [www.vtec.com.br](http://www.vtec.com.br) / [vtec@vtec.com.br](mailto:vtec@vtec.com.br)

O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC© Soluções Digitais LTDA, e o seu uso divulgação, venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC é marca registrada. Copyright 2004 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.





# RESET

# A HORA DO RESET

## JAGUAR: O FIASCO

No final de 1993, a Atari lançou um novo console: o **Jaguar**. O videogame durou poucos meses e acabou se enterrando sozinho, pois tinha pouquíssimos jogos "encaráveis", um joystick cheio de botões inúteis e um potencial bem abaixo da média. Apesar de a Atari dizer que o Jaguar tinha 64 bits, seus jogos mostravam apenas um quarto desse valor. Há alguns anos, a produtora foi comprada pela Infogrames e atualmente distribui jogos para os videogames da nova geração, inclusive o PS2.



## RESIDENT EVIL BETA

Antes de lançar *Resident Evil 2*, do PS1, a Capcom trabalhou em uma versão do game que nunca estreou. O jogo também era chamado de **RE2** e estava quase pronto, mas foi cancelado por vários motivos. Os heróis não tinham nenhuma relação com o primeiro *RE* e a jogabilidade era quase idêntica à do game anterior. Por isso, a produtora resolveu descartar essa versão e começou a trabalhar em uma outra, que foi lançada no final de 1997 e se tornou um dos maiores clássicos de ação e terror. Confira ao lado as imagens da versão descontinuada.



## TOP 10 CLÁSSICO

Você sabe quais eram os jogos do PS1 que estavam fazendo a cabeça dos gamemânicos há quatro anos?

- 1 .....Legend of Mana.....Square
- 2 .....Vagrant Story .....Square
- 3 .....Final Fantasy VIII.....Square
- 4 .....Wild Arms 2 .....Sony
- 5 .....Final Fantasy VII .....Square
- 6 .....WWF Smack Down.....THQ
- 7.....**Resident Evil 3: Nemesis**....**Capcom**
- 8 .....Syphon Filter 2.....989 Studios
- 9.....Tony Hawk's Pro Skater.....Activision
- 10 ..Star Ocean: Second Story.....Sony

## 1º GANHADOR

A primeira promoção da **Dicas & Truques** aconteceu logo na edição nº 1. Ela rolou durante os meses de dezembro e janeiro de 1999 e pedia um slogan para a revista. A frase mais criativa foi "Quem é fera detona aqui!", do paulistano Fernando Góes dos Santos. Além de ganhar um PS1 com um controle Dual Shock, 15 jogos e uma assinatura de qualquer revista da Editora Europa, Fernando se tornou o primeiro ganhador da **Dicas & Truques**.

# O QUE ROLAVA HÁ QUATRO ANOS...

O 18º número da **Dicas & Truques** chegou com muitas novidades. A edição trouxe na capa o "incrível" *Batman Vehicle Adventure*, o jogo do homem-morcego que estava previsto para o PS1. O game acabou saindo alguns meses depois com o título *Batman: Gotham City Racer*. Contrariando as expectativas, o jogo decepcionou, pois chegou com uma jogabilidade bem abaixo da média e visual muito simples. Coitado do poderoso Batman!

A revista trouxe também a primeira notícia sobre

o lançamento do PSone, a versão reduzida e moderna do PS1. O curioso é que a Sony estava prometendo acesso à Internet para o console, recurso que nunca saiu do papel. O PSone acabou sendo lançado em julho de 2000, no Japão, e até hoje é comercializado.

A edição 18 trouxe três detonados: *Nightmare Creatures 2*, *Silent Bomber* e *Army Men: World War*, dando início à era de múltiplos roteiros na **Dicas & Truques** para PlayStation. Pobres concorrentes!



# PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:

(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

## Fantasy Star

Games e Mídias



Enviamos para todo o Brasil

Vendas

- CD's Virgens
- Acessórios para Vídeo Games em Geral

Compra, Venda e Troca de Aparelhos Novos e Usados

Assistência Técnica para Vídeo Games  
[www.fantasystar.com.br](http://www.fantasystar.com.br)



e-mail: [fantasystar@fantasystar.com.br](mailto:fantasystar@fantasystar.com.br)  
Rua Sta. Ifigênia, 490 - Box 18 - CEP: 01207-000  
São Paulo / SP - Fone: (11) 221-5253 / Fax: 221-3253

## DRAGON GAMES



- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

**Sedex para todo o Brasil**

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375  
[www.dragoon.com.br](http://www.dragoon.com.br)  
Rua Sylvania, 157 - São Paulo - SP  
(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

Não Temos Filiais.

## Miano Games

Assistência Técnica especializada em Vídeo Games

**Desbloqueio de PS2 na hora**

Preços especiais para lojistas



Av. cinco Nº 830 sala 2 entre as ruas nove e dez - Centro  
cep: 13500-380 Rio Claro - SP  
Tel: (19) 3533-4782

## Plataforma games

todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!

- vendemos consoles, acessórios e jogos
- entregamos em São Paulo • garantias
- facilitamos o pagamento

enviamos para todo o brasil p/ pagar na retirada

(11) 3991 0847  
(11) 9306-3191

## Panda Games

Assistência Técnica de Vídeo Games e Eletrônicos



Tel: (11) 229-0727  
Rua Florêncio de Abreu 418 3º piso - loja A41  
[shodiy@hotmail.com](mailto:shodiy@hotmail.com)  
Shopping 25 de março

## CASA VITÓRIA

aparelhos novos e acessórios com garantia



PS1 e PS2  
Game Boy Advance SP  
Game Cube e Dynavision

Tel: 3337-3122  
R. Santa Ifigênia 452  
loja 32 - São Paulo Sp

## TELEGAMES

Assistência técnica em Vídeo Games a domicílio



Venda e troca de Vídeo Games: PS1, PS2, Game Boy Advance e Game Cube

Acessórios para games em geral

Memorycard R\$ 65,00

Na Grande São Paulo entrega gratuita  
Fones: (11) 6867-4065

PS one  
NGC  
Snes  
Dreamcast  
Saturn  
Mega Drive

**POINT** games  
Morumbi Desde 1993  
LAN & NET

(11) 3721-4045  
[www.pointgames.com](http://www.pointgames.com)

PS2  
XBOX  
NINTENDO GAMECUBE  
GAMEBOY ADVANCE

"Jogos usados originais de PS2/GCUBE/XBOX a partir de R\$19,90 (japonês) e R\$50,00(americano) a vista ou em até 3 x no cartão"

**ASSISTÊNCIA TÉCNICA**  
R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Especializada PlayStation

[www.GameOne.com.br](http://www.GameOne.com.br)

O site brasileiro mais completo sobre PlayStation!

(19) 3236-6059 e 3236-4157 - Campinas/SP - Enviamos para todo o Brasil.

**Explosão Games**

• PS one • PSII • GameBoy Advance e Advance SP • Cartuchos Game Boy • Cds PS one • PsII • Jogos DVD-R • Acessórios em geral •

**ATAcado E VAREJO ENTREGAMOS VIA SEDEX**  
[explosaogames@terra.com.br](mailto:explosaogames@terra.com.br)  
Fone: 228-1710 / 9253-1141 com Patty ou Pri

**x-treme games**

**Vendas e Assistência Técnica**  
Um ambiente projetado para você!  
[www.lojxtremegames.com.br](http://www.lojxtremegames.com.br)

As melhores marcas em GAMES, CONSOLES E ACESSÓRIOS

- Representante e distribuidora autorizada VTEC / THUNDER CHIP
- Há mais de 3 anos no mercado
- Desbloqueamos PS2 e Xbox na hora
- Aceitamos cartões de crédito
- Garantia em todos os serviços e mercadorias
- Assistência técnica especializada e orçamento gratuito

Despachamos p/ todo o Brasil via SEDEX

Fone: (41) 232-0605 [contato@lojxtremegames.com.br](mailto:contato@lojxtremegames.com.br)

Rua Visconde de Nacar 1388 loja 01 - Centro - CURITIBA PR  
ao lado da rua 24 horas e hotel Rayon - convênio com estacionamento

Televendas Porão Games:  
(15) 3285-1919  
(15) 3285-2525  
(15) 3282-1813

**PORÃO GAMES**

Venda de Acessórios, Jogos e Vídeo Games  
Assistência Técnica Especializada  
Enviamos via SEDEX para todo o Brasil

[www.poraogames.com.br](http://www.poraogames.com.br)

**KOMBAT GAMES**

Enviamos via sedex para todo o Brasil

**SOM AUTOMOTIVO Loja 2**

**VÍDEO GAMES - Lojas 1 e 2**  
PlayStation 2 Dreamcast GAMEBOY ADVANCE NINTENDO 64

**DVD - Lojas 1 e 2**

Assistência Técnica para Video Games  
Venda de Aparelhos e Acessórios para Video Games

Loja 1: Rua Santa Ifigênia, 260 - Box 14 - Centro - SP • Fone / Fax: (11) 3331-1934 / 3337-3941  
Loja 2: Rua Santa Ifigênia, 364 - Loja 02 - Sta. Ifigênia - Centro - SP • Fone: (11) 3337-6238

**Real Time**

A melhor loja de GAMES de INDIAIATUBA

**R\$ 880,00**

**F: (19) 3885-4357**  
R. Siqueira Campos, 530 Centro Indaiatuba - SP

**TEC CENTER**  
[www.teccenters.com](http://www.teccenters.com)

Assistência e Suporte Técnico especializado em games  
Atendimento na Baixada!  
[www.kibones.com.br](http://www.kibones.com.br)

Enviamos sedex para todo Brasil

SEGA PS one GAMEBOY ADVANCE

**Só assistência técnica**

Rua Barão de Duprat, 323  
3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971  
(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11) 228-3456

**ASA CELL**  
assistência técnica para celulares credenciada VIVO  
R. Albion, 21-Lapa - SP  
3834-5524

**IG Inicial Games**  
SUA DIVERSÃO COMEÇA AQUI !!!

NINTENDO 64  
XBOX  
PlayStation  
PlayStation 2

**www.inicialgames.com.br**  
SHOPPING SOLAR CENTER  
RUA CAMPOS SALES, 600 LOJA 22  
TEL. 0XX19 3236-0179

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

**MD GAMES**

Alessandro / Frota  
FONE 3361-8844  
Rua Santa Efigênia, 490 - Loja 54 - CEP 01207-000 - São Paulo - SP  
E-mail: md\_games@hotmail.com.br Site: www.mdgames.com.br

**Front Games**  
Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.  
Peça sua lista  
Sedex para Todo Brasil  
**www.frontgames.cjb.net**  
**frontgames2002@hotmail.com**  
Tel: (0xx11) 6128-5684

**PLANET GAMES**  
COMPRA - VENDE - FINANCIA  
NOVOS E SEMINOVOS

• Todos os consoles e acessórios  
• Assistência técnica especializada  
• Despachamos via Sedex para todo Brasil

Financiamos em até 12X no cheque ou carne

Compre através do site:  
**www.planetshopping.com.br**  
**contato@planetshopping.com.br**

Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195  
Av. Mendes da Rocha, 95  
Vila Sabrina - São Paulo-SP

**NIKAS GAMES**  
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA  
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS

PlayStation  
PSone  
PlayStation 2  
GAMEBOY

Central de Vendas  
(0XX11) 3975-2737  
Fax: (0XX11) 3975-2123  
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó  
Site: **www.nikasgames1.hpg.com.br**

**WONDER GAMES**  
Compra, venda e troca  
Venda de console, jogos e acessórios em geral  
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced  
SuperNintendo - Nintendo64  
GameBoy Color - Xbox

**Assistência Técnica**  
Destramento  
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn

Aceitamos todos os cartões de crédito parcelamos até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira (apenas para SP capital).

**ENTREGAMOS VIA SEDEX**

R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco  
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP  
R. São Bento, 43 - Loja 22  
Fone/Fax (11) 3105-2797

**www.afirmagames.com.br**  
**AFirmaGames**  
ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION 2

FINANCIAMOS SEU PS2

Atendemos todo

ORÇAMENTO GRÁTIS

• DESBLOQUEIO • UNIDADE ÓTICA  
• TRANSCODIFICAÇÃO • FONTE • VENDA  
**CONSERTOS EM GERAL**

Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E1 - Santana Tel: (11) 6971-1260 Ramal: 329 / 3461-8562

**PLANETA'S PRESENTES**

Despachamos para todo o Brasil

**Aparelhos novos, jogos e acessórios para:**

PlayStation 2  
XBOX  
PSone  
GAMEBOY ADVANCE  
DREAMCAST  
GAMECUBE

produtos originais c/ garantia

DESTRAVAMENTO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA DE VÍDEO GAMES

FONE: (11) 3311-0427 / 9648-0908  
e-mail: planetaspresentes@ibest.com.br

**Tilty's Games**

• Vendas de consoles de todas as marcas.  
• Acessórios e jogos originais.  
• Assistência técnica própria especializada.  
• Tudo com garantia.  
• Facilitamos o pagamento.  
• Destramento de PS-2 e outros consoles.  
• Representante THUNDER CHIP (V-TEC)  
• Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.

Onde diversão é coisa séria!

Não temos filial

Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP  
Tel: 6191-3000 / 6193-7163  
**www.tiltysgames.com.br**

**Para Anunciar LIGUE:**

**TEL:**  
(11) 3038-5090  
(11) 3038-5094  
(11) 3038-5103








**E mais!**

**Financiamento em até 15 vezes**

**Brindes especiais para leitores da "playstation" "jogos e acessórios"**

**Garantia de 6 meses**

**Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M**  
Fones: (11) 6197-5783 6192 9624



**TUDO EM ATÉ 12 X**

www.diskgames.com.br

Assistência Técnica Especializada



**PlayStation 2**



**X Box**



**GB Advance SP**



**PlayStation One**



**Game Cube**

**Entregamos p/ todo o Brasil** **(19) 3242-0541**

Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - CEP 13070-011 - Campinas / SP



**ROCK LASER Games**

Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos

- **Compra**
- **Venda**
- **Troca**
- **Financia**








**Pagamentos em cheque em até 13 vezes**

**Aceitamos todos os cartões de crédito**

Atacado e Varejo  
**Sedex para todo o Brasil**

**Assistência Técnica Especializada**  
Conserto • Destramento • Transcodificação

Av. Guilherme Cotching, 1808  
Tel.: (11) 6631-9979 ou (11) 6954-4332



**Oficina do Game**

Assistência Técnica Especializada

Desbloqueio • Transcodificação • Fonte

Unidade Ótica • Consertos em Geral

**Todas as marcas e modelos** **Orçamento Grátis**

**TEL: 6281-8843**

RUA VOLUNTÁRIOS DA PÁTRIA, 2004 - SOBRELOJA  
CEP 02010-700 - SANTANA - SÃO PAULO  
e-mail: oficinadogame@uol.com.br



**INFOGAMES & TECGAMES**

APARELHOS E ACESSÓRIOS

**ASSISTÊNCIA TÉCNICA**

**TEL : (11) 3362-0036 / (11) 221-2307**

**Destramos PS2**




Rua Sta Ifigênia, 687 - Loja 31 - São Paulo  
www.tecgames.com.br

Consertamos o seu Playstation



**WAVE GAMES**

é assistência técnica para seus aparelhos de games

- 4 Venda de aparelhos novos e usados
- 4 Acessórios em geral

**CANHÃO - ENTRADA**  
**PROCESSADOR - FONTE**  
**TRANSCODIFICAÇÃO**

SHOPPING SP MARKET - Pal 11-B  
Av. Nações Unidas 22.540 - Sto. Amaro **5541-8066**




**SS GAMES**

**Tudo para seu game**

Venda e troca de vídeo games  
Jogos para: Playstation 1 e 2,  
Xbox, Gamecube, Super Nintendo,  
Dreamcast, GameBoy e  
GameBoy Advanced

**ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL** **MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO**

**www.ssgames.com.br**

**Agradecemos a Preferência**

**VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401 / 402 / 403**  
**FS.: (0\*\*11) 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803 / 3328-6804**  
**(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)**

# MG GAMES

mggames@ig.com.br

COMPRA - VENDA - TROCA



Aparelhos Novos e Seminovos



Despachamos para todo o Brasil

fone: 6909-7167

## SUPER PLAY GAME

vendas - assistência técnica

**Games e Acessórios**

Últimos lançamentos  
Destramos PS2  
Aceitamos todos os cartões  
Despachamos via Sedex

Curitiba - Paraná  
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733  
www.superplaygames.com.br

A Loja com Preços de Atacado

- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Vídeo- Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos

**TUDO COM GARANTIA**

DESPACHAMOS Para todo Brasil via:

SEDEX GLOBAL MESSENGER

DISK GAMES

(0xx11) 296-7679  
São Paulo - SP 6243 - 6021

www.fantasiagames.com.br

# H-iera Games

**Vendas em atacado e varejo acessórios, jogos e consertos**

Assistência técnica em games

R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp  
(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165

www.hieragames.cjb.net

**FACILITAMOS SEU PAGAMENTO em até 12x**

PSII

Controle Remoto  
Controle Original  
Memory Card  
Promoção R\$ 79,00

GAME CUBE  
PS One  
GAME BOY SP  
X-BOX

## FRATELLO GAMES

SEU GAME COM TUDO!

Garantia de 6 meses  
Destramento de PS1 e 2 (na hora)

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preço especial para técnicos. Visite nosso site e confira nosso Catálogo Eletrônico

www.FRATELLOGAMES.com.br

## NETT GAMES

Vendas, Acessórios e Consertos

Garantia de 6 meses  
Destramento de PS1 e 2 (na hora)

PLAY 1e2

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

Fone: (11) 3331-4144 Fone/Fax: (11) 3224-0452  
R. dos Gusmões 353 sala 94 Cep: 01212-001

## HELP GAMES

Assistência técnica autorizada (oficina própria)

Especializada em desbloqueio de PS2 (Thunder e DMS3) e demais consoles

Peças e chips originais

Rua Albion, 513 Lapa

(11) 3645-3005  
(11) 3832-5096

www.helpgames.com.br

# Para Anunciar

Na seção Playshop e divulgar seus produtos para mais de 150.000 leitores gamemaniacos, ligue para a Publicidade

TEL:

(11) 3038-5090  
(11) 3038-5094  
(11) 3038-5103





# ELET

## “A maior loja de

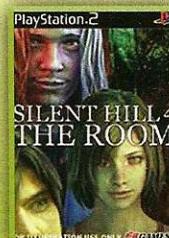


# www.eletromil

### Promoção de MemoryCard PS2



**original = R\$ 67,50  
(estoque limitado)**



# ROMÍL

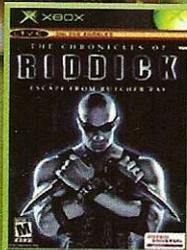
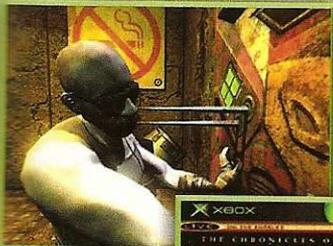
## games do Brasil

SEGA



N-GAGE  
NOKIA

# games.com.br



Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP  
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00  
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309  
3337-0158 - 3224-9854

Televendas Porão Games:

(15) **3285-1919**

(15) **3285-2525**

(15) **3282-1813**

não possuímos filial em São Paulo (Capital)

Horário de funcionamento: segunda à sábado das 10:00 às 18:00 horas



Venda de Acessórios, Jogos e Vídeo Games

Assistência Técnica Especializada



pagamentos em 6x no cartão de crédito

Enviamos via SEDEX para todo o Brasil

XXBOX



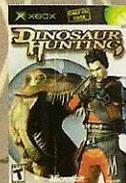
Xbox Green + Jogo Halo R\$ 999,90



Catwoman R\$ 199,90



Combat Elite World War II Paratroopers R\$ 199,90



Dinosaur Hunting R\$ 199,90



Driv3r R\$ 199,90



Harry Potter Prisoner of Azkaban R\$ 199,90



Shadow Ops Red Mercury R\$ 199,90



Spider-Man: The Movie 2 R\$ 199,90

GAME CUBE



Game Cube R\$ 599,90



Catwoman R\$ 199,90



Harry Potter Prisoner of Azkaban Anniversary Collection R\$ 199,90



Mega Man Anniversary Collection R\$ 199,90



Shrek 2 R\$ 199,90



Spider-Man: The Movie 2 R\$ 199,90



Splinter Cell Pandora Tomorrow Swords Adventures R\$ 199,90



Zelda Four Swords Adventures R\$ 199,90

PS 2



PS 2 On Line (Modem + ATV off Road 2) R\$ 799,99



Combat Elite World War II Paratroopers R\$ 199,90



Driv3r R\$ 199,90



Echo Night Beyond R\$ 199,90



Harry Potter Prisoner of Azkaban R\$ 199,90



McFarlane's Monsters Evil Prophecy R\$ 199,90



Spider-Man: The Movie 2 R\$ 199,90



Splinter Cell Pandora Tomorrow R\$ 199,90

GAME BOY ADVANCE



Game Boy Advance SP R\$ 399,90



Dragonball Z Supersonic Warriors R\$ 165,00



Harry Potter Prisoner of Azkaban R\$ 165,00



Spider-Man: The Movie 2 R\$ 165,00



Yu-Gi-Oh! Reshef of Destruction R\$ 165,00



PS One R\$ 299,90

PlayStation

Aparelhos fornecidos sem os jogos - Estoque limitado - Fotos meramente ilustrativas - Frete não incluso - Preços sujeitos a alteração sem prévio aviso - Taxa de juros para pagamentos em 6x no cartão Visa de 4,99% ao mês

[www.poraogames.com.br](http://www.poraogames.com.br)