

**PROMOÇÃO** Ganhe logo o seu PS2. Basta fazer  
**ESPECIAL** uma frase ou um desenho criativo

[www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br)

ISSN 1516-6269  
9 771516 626008 65



**1287**

**DICAS & TRUQUES**

Junho 2004 • Ano 5 • Nº 65 • R\$ 6,<sup>90</sup>

# Dicas & Truques para E3

Prince of Persia,  
o jogo de maior  
destaque para PS2  
da E3 deste ano

## Prince of Persia 2 E3

E outras novidades da

Direto dos Estados Unidos, nossos  
repórteres mostram o que rolou  
na maior feira de games do mundo.  
São 20 páginas e mais  
de 80 fotos, incluindo os games:

- Metal Gear Solid 3 ► Gran Turismo 4
- Tekken 5 ► NFS Underground 2
- Silent Hill 4 ► GTA: San Andreas
- Devil May Cry 3 ► Final Fantasy 12

## Os Melhores Detonados

### PS2 SYPHON FILTER 3: THE OMEGA STRAIN

Encare o jogo mais  
difícil da série sem  
quebrar a cabeça

### PS1 SILENT HILL

Roteiro definitivo do grande  
clássico. Todos os finais  
secretos e armas extras

### PS2 THE KING OF FIGHTERS 2002

Mais de 400 golpes e combos  
para 40 lutadores. E como  
acessar guerreiros secretos

## Novo PlayStation



Testamos o PSP, o  
novo videogame portátil  
da Sony que chegou  
para matar o Game Boy



# Digital GAMES

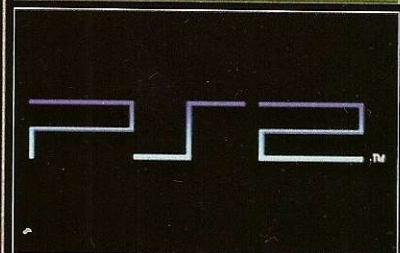
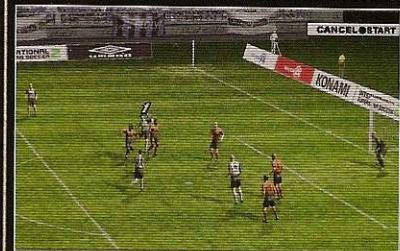
# UM NOVO CONCEITO EM VENDA DE GAMES

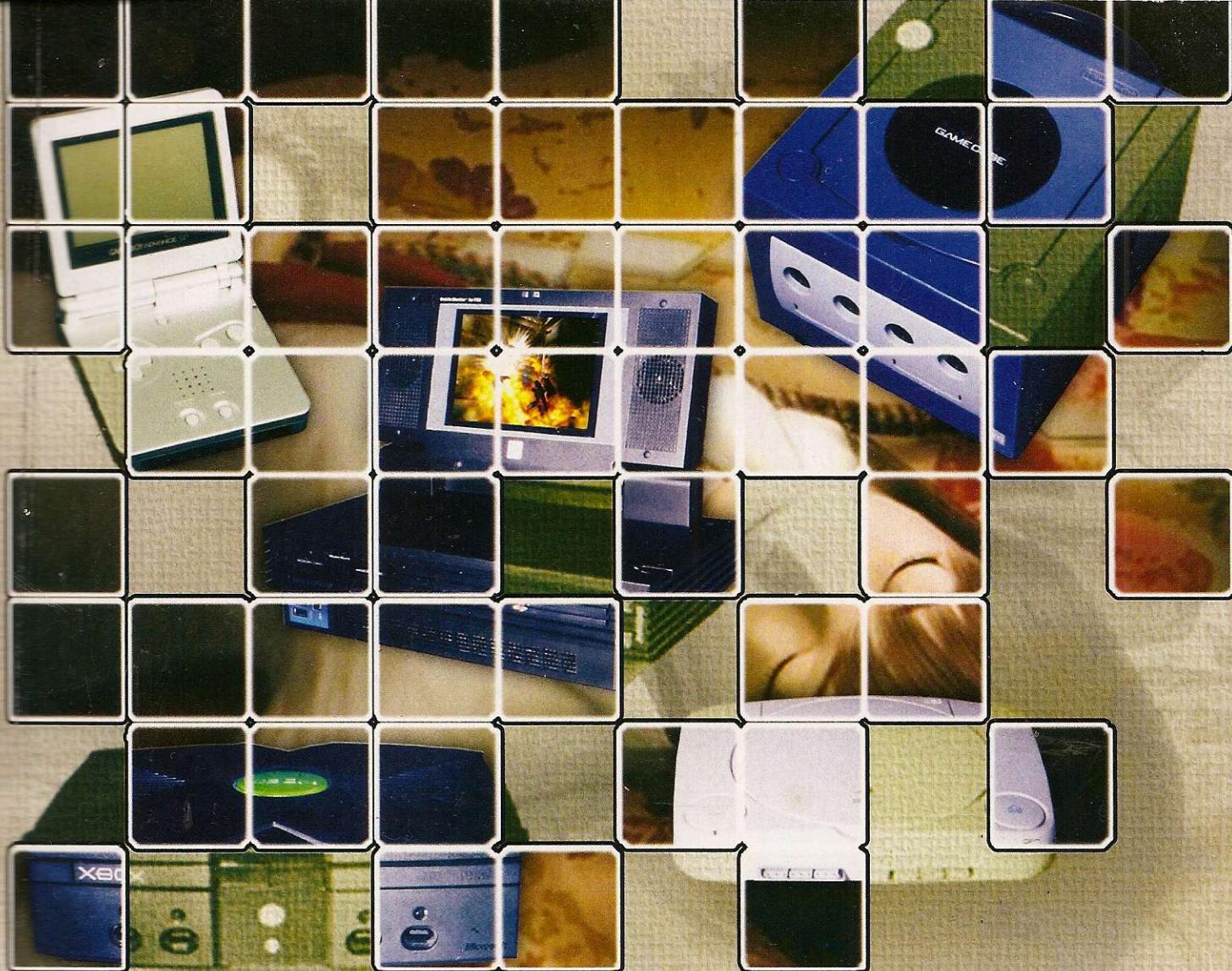
**Televendas:  
(11) 3338-2688**

**Preços especiais para  
lojistas e revendas.  
Consulte-nos!!!**

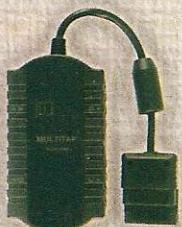


[www.digitalgames.com.br](http://www.digitalgames.com.br)





**Visite Nossa Loja:  
Rua Sta. Ifigênia 213 - 7º andar - Centro - São Paulo - SP**



**Entregamos via Sedex para todo o Brasil**

**JG**

# PROMOÇÃO ESPECIAL

## PROMOÇÃO 1: FRASE

**Escreva no cupom da Promoção 1, uma frase com até 11 palavras contando o que você aprontaria na E3 2004, a maior feira de videogames do mundo, se tivesse ido junto com a equipe da Dicas & Truques para PlayStation. A frase mais criativa será a grande vencedora. Não há limite de idade para participar.**

### 1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle

## PROMOÇÃO 2: DESENHO

**Envie um desenho criativo com o cupom da Promoção 2, que mostre os heróis dos games e os membros da equipe da Dicas & Truques numa história em quadrinhos. A história mais legal será a grande vencedora. Use papel tamanho A4 ou sulfite. Não há limite de idade.**

### 1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle

### Promoção

**1**

**2**

Marque com um X a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de julho de 2004.

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_

Cep: \_\_\_\_\_ Fone: ( ) \_\_\_\_\_

e-mail: \_\_\_\_\_ Jogo Preferido: \_\_\_\_\_

O que você aprontaria na E3 2004 se tivesse ido junto com a equipe da Dicas & Truques?

## LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP CEP: 05510-900.**

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de julho de 2004 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados juntos com uma frase que conte o que você

aprontaria na E3 se tivesse ido junto com a equipe da Dicas & Truques para PlayStation. 4 - O cupom da Promoção 2 deve conter os dados pessoais e ser enviado junto com um desenho que mostre heróis dos games e o pessoal da Dicas & Truques numa história em quadrinhos.

5 - Cada cupom deve conter uma frase ou um desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.

6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa. 7 - Uma comissão formada por membros da

## RESULTADO DA PROMOÇÃO ANTERIOR

## PROMOÇÃO MORTAL

**A** promoção da edição número 63 da revista Dicas & Truques para PlayStation contou com a participação de 2.457 leitores. Na Promoção 1, um leitor foi premiado por ter feito uma frase contando o que faria para ganhar um PS2 se fosse um lutador do Mortal Kombat. Outro leitor foi premiado na Promoção 2 por ter enviado um desenho com os lutadores do Mortal Kombat em uma situação divertida. O júri que decidiu os vencedores das duas promoções foi formado por Luiz Siqueira, Julio Weccchi, Welby Dantas, Makotron, Humberto Martinez e Giovanni Tabolacci. Agora, confira os dois ganhadores e veja se você é um deles:

### FRASE

**O QUE VOCÊ FARIA PARA GANHAR UM PS2 SE FOSSE UM LUTADOR DO MORTAL KOMBAT?**

#### 1º - Danillo P. Rodrigues – Santos/SP

**Frase:** "Se fosse Shang Tsung, me transformaria em jurado para ganhar".

**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original

### DESENHO

#### 1º - Marcelo

Deniz Batista

Campo

Largo/PR

**Prêmio:** Um

console

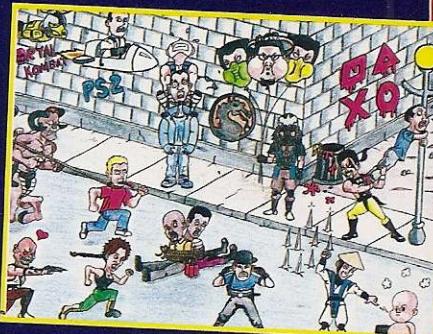
PlayStation 2

americano

com um

controle

original



### OPS! ERRAMOS...

Na edição 64, o desenho vencedor da promoção Agente Secreto foi publicado sob um borrão preto (problemas técnicos). Confira ao lado o desenho vencedor, que foi do paulistano Robson Menezes dos Santos:



Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e不可逆の.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou do desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - Os cupons e desenhos que chegarem à redação da Dicas & Truques não serão devolvidos aos participantes e ganhadores.

10 - O resultado desta promoção será divulgado na revista Dicas & Truques para PlayStation número 67, que estará nas bancas no dia 5 de agosto de 2004. Os vencedores deverão entrar em contato

com a redação da revista Dicas & Truques para PlayStation até 30 de novembro de 2004 para receber o prêmio. Caso contrário, perderão o direito a ele.

11 - Não é obrigatório comprar a revista Dicas & Truques para PlayStation para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.

12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.

**Promoção de acordo com a LEI nº 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30**

# KG

## Assistência Técnica



PlayStation 2



GAME BOY  
ADVANCE

- Destravamentos • Consertos
- Transcodificação • GARANTIA TOTAL!!!

R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp

(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165

[www.hleragames.cjb.net](http://www.hleragames.cjb.net)

temos convênio com estacionamento Multi-Park

# Alegria Games

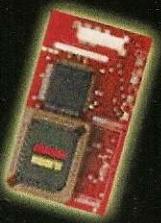
Vendas em atacado  
e varejo acessórios,  
jogos e consertos



PlayStation.2

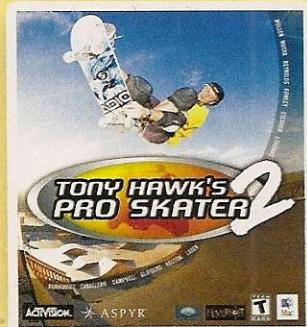
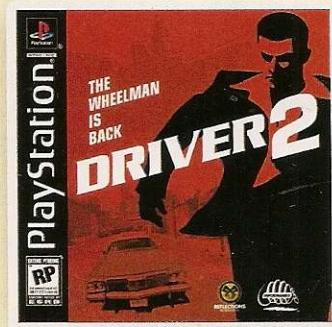
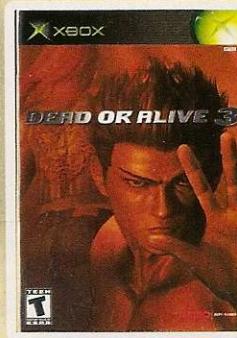
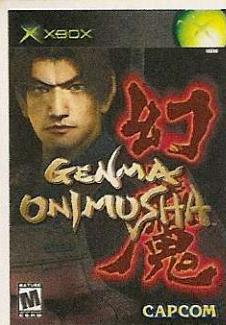
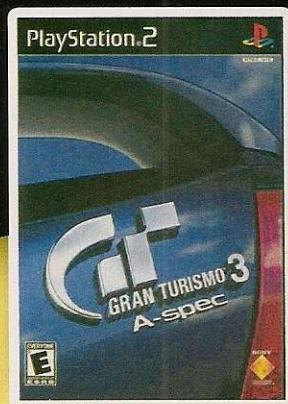
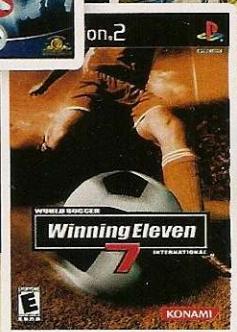


## Assistência técnica em games



R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp

(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165



[www.hleragames.cjb.net](http://www.hleragames.cjb.net)



PlayStation

# ÍNDICE



# À GALERA

**P**or aqui, você já deve ter notado, toda edição é uma festa. Mas esta é uma das melhores. É só uma vez por ano que pelo menos dois membros da equipe da **Dicas & Truques para PlayStation** tomam um avião e se mandam para Los Angeles, nos EUA, para fazer reportagens na E3, a maior feira de videogame do planeta.

Essa, o Luizão, como o Redator-chefe, não deixa para ninguém. Em outras feiras, outras viagens, ele não se importa. Deixa até o Julio ou o Makotron ir. Mas a E3 é espetacular. Tanto que o Luizão foi pela sexta vez. Seu companheiro desta vez, o eleito, o grande vencedor, o que conseguiu o bilhete premiado, foi o Nick, o famoso Nicholas Suzuki, que pelo seu excelente desempenho na equipe comercial da revista foi ver de perto o mundo maravilhoso dos games e aprender como são feitos os grandes negócios do setor.

O Luizão sempre aprende um pouco mais. Como foi sua sexta vez, até o portero já sabe seu nome. No enorme estande da Sony, a dona do PlayStation, então, é "brother" de todo mundo. Pergunta da família da assessora de imprensa, sabe o nome dos filhos... fruto da amizade longamente construída. E claro, consegue o que ninguém mais consegue.

Com as produtoras de games é a mesma coisa. Na verdade, é apenas o momento de ver pessoalmente muitas das pessoas com as quais se falou o ano inteiro sobre todo tipo de novidade, por e-mail ou telefone, ou mesmo encontro, em outros lugares do mundo. Ou de onde você acha que a equipe da **Dicas & Truques para PlayStation** arranja tanta novidade?

Mas na E3 tudo é especial. Uma festa onde as coisas acontecem. Os produtores não medem gastos. Tudo é magnífico, caro e chique. Feito para impressionar. Só em fotos na companhia das belas mulheres da feira, o Nick gastou boa parte da memória da câmera digital da equipe.

Mas fique tranquilo, ou melhor, que tranquilo que nada, vibre e se desespere só em pensar que todas aquelas novidades que o Luizão e o Nick conseguiram na feira estão em 20 páginas dessa edição.

**Roberto Araújo**

[araudo@europenet.com.br](mailto:araudo@europenet.com.br)



## Selos Dicas & Truques

Para identificar os games que são ou não recomendados pela redação, a **Dicas & Truques para PlayStation** criou uma série de selos com imagens da galera da redação. Todos eles indicam os jogos que você não pode perder. A única exceção é do Makotron, que mostra os games que devem ficar bem longe do seu console.

## ÍNDICE

### GERAL

• Acessórios	<b>66</b>	• NBA Ballers	<b>38</b>
• Cartas	<b>10</b>	• Serius Sam	<b>39</b>
• Especial E3	<b>20</b>	• Snookers 2003	<b>39</b>
• Hora do Reset	<b>80</b>		
• News Station	<b>14</b>		
• Previews Especial E3	<b>30</b>		
• Prince of Persia 2	<b>28</b>		
• Superteste	<b>62</b>		
• Trash Game	<b>40</b>		

### REVIEWS (PS2)

• Final Night 2004	<b>38</b>	• King of Fighters 2002, The (PS2)	<b>68</b>
• King of Fighters 2002, The	<b>39</b>	• Silent Hill 1 (PS1)	<b>46</b>

### DETONADOS & CIA

• King of Fighters 2002, The (PS2)	<b>68</b>
• Silent Hill 1 (PS1)	<b>46</b>
• Syphon Filter OS (PS2)	<b>54</b>
• Tony Hawk's Segredos (PS1)	<b>42</b>

### TRUQUES & TRAPACAS

• MVP Baseball 2004 (PS2)	<b>69</b>
---------------------------	-----------

### DICAS

### GAMESHARK

• Alias (PS2)	<b>78</b>
• Cy Girls (PS2)	<b>78</b>
• Fallout: BOS (PS2)	<b>76</b>
• Firefighter F.D. 18 (PS2)	<b>76</b>
• Gungrave (PS2)	<b>76</b>
• Hitman Contracts (PS2)	<b>76</b>
• Resident Evil Dead Aim (PS2)	<b>78</b>
• Silent Hill 1 (PS1)	<b>78</b>
• Silent Hill 2 (PS2)	<b>78</b>
• Silent Hill 3 (PS2)	<b>78</b>
• Suffering, The (PS2)	<b>78</b>

**Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!**



CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121  
CEP 05510-900 – São Paulo – SP  
Fax: (0xx11) 3819-0538



Redação  
Fone (0xx11) 3038-5086  
Fax (0xx11) 3819-0538  
e-mail: [playstation@europenet.com.br](mailto:playstation@europenet.com.br)



Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),  
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583  
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h  
e-mail: [atendimento@europenet.com.br](mailto:atendimento@europenet.com.br)



Publicidade  
Fone (0xx11) 3038-5098  
Fax (0xx11) 3819-0538  
e-mail: [publicidade@europenet.com.br](mailto:publicidade@europenet.com.br)

Para entrar em contato  
com a Editora Europa

Fones: (11) 3038-5050

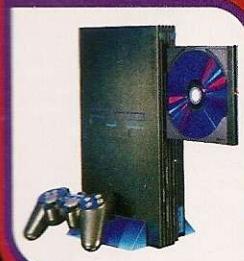
São Paulo – SP

ou 0800 557667

Ligação gratuita – Outras localidades

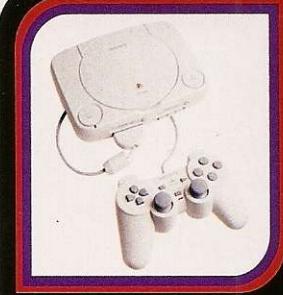
Visite nosso site:

[www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br)



**Tiltys®  
Games**

[www.tiltysgames.com.br](http://www.tiltysgames.com.br)



**Assistência técnica especializada em games de todas as marcas**

**Destravamento PS-2 na hora (consulte)**

**Destravamento PS-2 Japonês e Europeu**

**Representante Thunder e DMS-3 em São Paulo**

**Serviços executados com garantia**

## **10 anos de tradição em games**



**Venda de Consoles de todas  
as marcas e modelos;**

**Acessórios em geral;**

**Facilitamos o pagamento;**

**Tudo com garantia e segurança;**

**Trabalhamos com cheques  
e cartões de crédito**

**SEDEX para todo o Brasil**

**Não temos filiais;**



Rua Serra de Bragança, 476 - Tatuapé - São Paulo  
Tel: 6191-3000 / 6193-7163 - Fax: 294-9611

**MAKOTRON  
RESponde**

**CARTAS**

## Confira as respostas do Makotron para as dúvidas que a galera enviou para a redação

### Bonequinhos

E aí, galera? Vocês poderiam publicar algumas trapaças para *The Sims Bustin'Out*, do PS2? Eu não tenho GameShark...

**Bruno L. de Aquino – Taguatinga/DF**

■ Eu fico indignado com alguém que consegue se divertir jogando *The Sims*. Nem mesmo a minha irmã, que brincou muito tempo de boneca, aguenta jogar esse game bagaça. Vai jogar *Quake*, *GTA* ou qualquer coisa parecida. Você vai se divertir mais e sair dessa vida de ficar comandando bonequinhos. Só vou ajudá-lo com essas dicas porque estou feliz e com a barriga cheia de coxinhas. Para fazer qualquer trapaça, primeiro você precisa ativar um gnomo azul pausando o game e pressionando R2, L1, R1, L2, ←, □. Depois disso, pause o jogo e aperte L1, R2, →, ■, L3 para ganhar dinheiro ou R2, R3, L3, L2, R1, L1 para acessar todos os lugares do jogo.



Alladin Nasira's Revenge

### Makotron responde...

Este foi o mês mais difícil que o Makotron já enfrentou em toda sua vida. O sujeito percebeu que o regime não estava funcionando e resolveu se "internar" em um spa. Mas isso não adiantou nada, pois descobrimos que ele se envolveu num tráfico de coxinha e cachorro-quente, fato que acabou com o regime de muita gente de lá. Fique atento: mande a sua dúvida, mas não espere uma resposta muito amigável.

# FALA GALERA

### Endereço Errado

Vou direto ao assunto: peço a vocês um Game Boy Advance de presente. Eu suplico!

**Everton de Jesus – Contagem/MG**

■ Eu não estou acreditando nisso. Como alguém consegue mandar uma carta para o endereço errado? Eu não deveria, mas vou ajudá-lo passando o endereço correto para você enviar novamente sua cartinha: Rua das Focas, 125, Fundos, Travessa dos Pandas – Bairro dos Icebergs, CEP:

99999-999 – Pólo Norte. Mande aos cuidados do Papai Noel. Talvez o pobre e cansado velhinho esqueça as suas pirraças de mau menino e deixe um carrinho de madeira na sua chaminé.

### Segredo do Aladdin

Existe algum segredo para o *Alladin Nasira's Revenge*, do PS1, que não seja de GameShark?

**Felipy do N. Araújo  
São Paulo/SP**

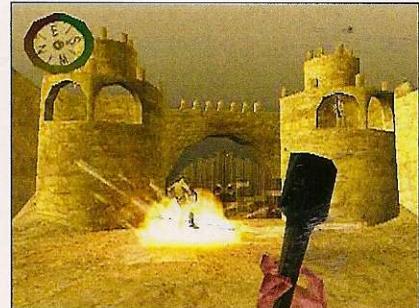
■ Como eu nunca joguei esse game de criança, vou escrever o que o Humberto me falou. "O único segredo para o *Alladin Nasira's Revenge* é o final diferente do jogo. Para conseguir isso, você precisa coletar os 20 Blue Gems durante todo o game e finalizar o

jogo". Simples, não? Agora, vai lá fazer isso e vê se não me amola!

### Medalha de Desonra

Por favor, preciso dos códigos de GameShark para os dois games da série *Medal of Honor*, do PS1. Você pode quebrar o meu galho? Estou travadão nesse jogoço...

**Leandro Francisco de Lima  
São Paulo/SP**



Medal of Honor

■ Em primeiro lugar, quem quebra galho, é macaco gordo. E em segundo, por que você quer usar GameShark nos melhores *Medal of Honor*? Isso é uma desonra para os manos que prezam uma boa guerra virtual! Toma logo os códigos que você pediu e pára de usar GameShark nesses games, senão vou ignorar as suas próximas cartas.

### Medal Of Honor

#### Morte rápida

8004ACBE 2400

#### Energia ilimitada

8004ACC2 2400

#### Medal Of Honor Underground

#### Munição ilimitada



Fábio Gomes de Carvalho  
Barra Mansa/RJ

Aderal Veves de Oliveira  
São Paulo/SP

Confira os melhores códigos de GameShark para The Sims: Bustin' Out

D0049580 005E  
80049582 2400

#### Energia ilimitada para o estágio 7:

Fase 1 - 800DD80A 0080  
Fase 2 - 800DC5EA 0080  
Fase 3 - 800E4F9A 0080  
Fase 4 - 800DF53A 0080

#### Trash Game

Será que é possível vocês publicarem os códigos de GameShark para o jogo *Martian Gothic Unification*, do PS1?

**Bianca Rodrigues Camargo**  
Guarulhos/SP

■ Martian o quê? De onde você tirou esse game alienígena? Só você deve estar jogando esse Trash Game que nunca deveria ter sido lançado em nosso planeta. A melhor dica que posso passar é a trapaça gótica: primeiro você abre a janela do seu quarto, depois pega o CD do game e arremessa a bagaça para fora, com o máximo de força possível. Quem sabe você consegue acertar algum homenzinho verde que estiver passeando pelo planeta Marte.

#### GTA Clássico

E aí, tudo bem? Vocês podem publicar as senhas para GTA 2, do PS1?

**Victor Hannum Costa – Goiânia/GO**

■ Não estou bem, não! Estou passando fome e não aguento mais perder a minha hora de almoço respondendo a essas dúvidas xaropes. Só vou passar umas dicas porque ainda sou fã desse GTA. Para liberar as opções secretas do jogo, entre com os seguintes códigos no lugar



GTA 2

você poderá usar todas as partes do Exodia, incluindo a cara gorda dele.

#### 722 cartas

5000FF020000  
801D02500505  
50006A020000  
801D044E0505

#### Resident Evil

Estou jogando *Resident Evil Code Veronica X*, do PS2, e estou travado numa parte. Qual é o código do computador que fica no casarão?

**Gilberto A. Barbosa - Carapicuíba/SP**

■ Até que enfim um pedido de dica para um dos jogos que mais gosto do PS2. Eu me lembro que travei nesse mesmo lugar, que é bem no começo do game, e ninguém queria me ajudar. Todos aqui da redação ficaram me sacaneando com trapaças falsas que só me levaram a lugares cheios de zumbis. Como eu descobri na raça e não consegui me vingar de ninguém, você será minha vítima: saia andando aleatoriamente e encontre um zumbi vestido de palhaço. Faça um malabarismo com suas armas e aperte o nariz dele três vezes para conferir o código no canto da tela. He he he!



Resident Evil Code Veronica

*Julio responde: use NTC094 no computador. Se não funcionar, consulte o código do cartão que você pegou*



Leonardo Antônio Pertuzzatti  
Balneário Camboriú/SC



Rafael Maccagno Silva  
Pará Peba/MG



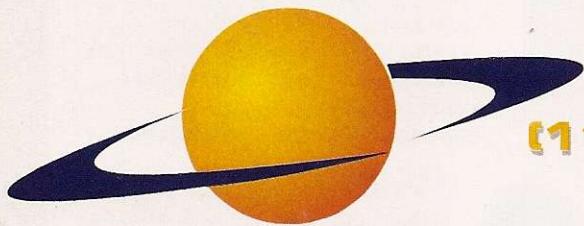
Paulo César Ribeiro  
Valinhos/SP

#### Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para Revista Dicas & Truques para PlayStation

Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP  
CEP: 05510-021  
e-mail: playstation@europenet.com.br  
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção.  
Visite nosso site na Internet:  
[www.europenet.com.br/playstation](http://www.europenet.com.br/playstation)

# EDIÇÃO ESPECIAL COM JOGOS CLÁSSICOS



(11) 38257600  
[WWW.NETUNIA.COM.BR](http://WWW.NETUNIA.COM.BR)

Netunia  
.com.br

Compras acima de  
**R\$ 300,00**  
Ganhe uma mochila

Compras acima de  
**R\$ 680,00**  
Ganhe uma máquina fotográfica  
promoções válida somente para jogos

## COMBO

PLAYSTATION2  
**R\$ 1070,00**

+ PLAYSTATION 2  
+ MEMORY CARD  
+ 1 JOGO  
ESCOLHA:  
GTA 3  
OU GRAN TURISMO 3  
OU FINAL FANTASY X

ou em 3x s/ juros  
no cartão de crédito



PLAYSTATION2  
**R\$ 897,00**  
ou em 3x s/ juros  
no cartão de crédito

XBOX  
**R\$ 1020,00**  
ou em 3x s/ juros  
no cartão de crédito

GAME CUBE  
**R\$ 650,00**  
ou em 3x s/ juros  
no cartão de crédito

GAME BOY SP  
**R\$ 450,00**  
ou em 3x s/ juros  
no cartão de crédito



Full Spectrum Warrior



Zelda: Four Swords

Megaman Anniversary Collection

Ribbit King

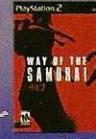
Harry Potter and the Prisoner of Azkaban

Splinter Cell

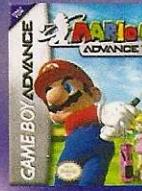
Pokemon Colosseum

Metal Gear Solid: The Twin Snakes

Mario Kart Double Dash!!



Drive3r



GAME BOY ADVANCE SP

Mario Golf

TUDO EM

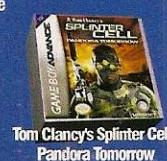
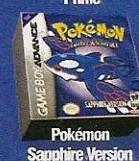
**3X SEM JUROS**  
no cartão de crédito

FINANCIAMENTO

promo Capital

EM ATÉ 15X  
no chequeEntregamos em  
qualquer  
lugar  
do Brasil

PROMOÇÕES:

**PS2****GAMECUBE****GAMEBOY**



NEWS STATION



# O PSP ESTÁ CHEGANDO

**Testamos o caçula da família PlayStation e contamos todas as nossas impressões sobre o videogame portátil mais moderno do planeta**

**A**cabou o mistério. A Sony mostrou pela primeira vez ao público o compacto PSP. A megaempresa aproveitou a E3 2004, a maior feira de videogames, que rolou em maio, nos Estados Unidos, para exibir o novo integrante da família PlayStation. O PSP (PlayStation Portable) será um videogame de bolso que contará com recursos nunca vistos em um "brinquedo" do gênero. A Sony apresentou vários protótipos expostos rodando diversos jogos, como *Gran Turismo 4 Mobile*, uma versão especial do esperado *Gran Turismo 4* do PS2, e *Metal*

*Gera Acid*, uma aventura inédita com o famoso Solid Snake. Além dos games, alguns vídeos de demonstração também exibidos nos PSPs. Sem dúvida, o PSP foi a maior sensação da E3 2004.

## Grande Portátil

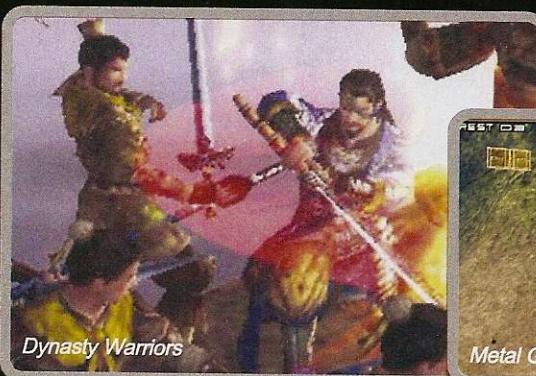
Os games ainda estavam em fase de desenvolvimento e não podiam ser jogados. Mesmo assim, foi possível conferir de perto todos os detalhes do portátil. O que mais chamou a atenção no pequeno videogame foi sua "telinha": ela é quase o tamanho do PSP. Trata-se de uma tela de cristal líquido de 4,3 polegadas que conta com proporção 16:9 (widescreen). Por causa



desse formato, os cenários dos games pareciam enormes, mesmo sendo exibidos na tela de um portátil.

O visual dos títulos foi outra surpresa. Apesar de contar com a pequena resolução de 470 por 272 pixels (a maior até o momento num videogame do gênero), os gráficos dos games aliados com a alta qualidade da tela demonstraram-se superiores aos consoles das gerações passadas, como o Nintendo 64 e o próprio PS1. Era uma qualidade gráfica muito próxima à de um PS2, que usava e abusava de efeitos 3D. Parecia impossível para um portátil, mas tudo estava lá, diante dos nossos olhos.

Os efeitos sonoros do pequeno



Dynasty Warriors



Metal Gear Acid



videogame também mereceram destaque. Para ouvirmos o som do que estava rolando, a Sony deixou um fone de ouvido plugado no PSP, pois era impossível escutar com clareza o som do portátil durante a E3 (os estandes competiam com volumes altíssimos). As

saídas do alto-falante do videogame são dois orifícios nas laterais da tela e não davam conta naquele momento. Com o fone de ouvido, foi possível perceber que o portátil contava com som estéreo envolvente e de ótima qualidade.

O PSP tem os seis botões básicos do Dual Shock (X, □, ▲ e ●, Select e Start), um direcional de quatro posições e somente dois botões superiores ('Left 'esquerdo' e Right 'direito'). Além desses comandos, há um chamado *Home*, que será usado principalmente para acessar menus especiais e um botão analógico. Este último parece um pequeno alto-falante, mas é um comando analógico supersensível que será muito útil em vários games, como os de corrida. Todos os botões estão posicionados em lugares de fácil acesso para suas mãos. Entretanto, os jogadores terão



## JOGOS CONFIRMADOS

Cerca de 150 produtoras de todo o mundo irão desenvolver games para o PSP. Aproximadamente 50 jogos já foram confirmados para o videogame. Confira a lista com os games mais quentes que devem chegar junto com o portátil:

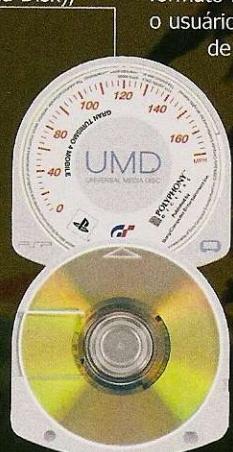
JOGOS	TIPO	Distribuidor
Ape Escape	Aventura	Sony
Armored Core		
Formula Front	Ação	Agetec
Devil May Cry	Ação	Capcom
Dynasty Warriors	Ação/Estratégia	Koei
GT4: Mobile	Corrida	Sony
Monsters Shooting	Tiro	Konami
Metal Gear Acid	Ação	Konami
NBA Street	Esporte	Electronic Arts
NFL Street	Esporte	Electronic Arts
NFS: Underground	Corrida	Electronic Arts
New Ridge Racer	Namco	Corrida
Puyo Puyo Fever	Quebra-cabeça	Sega
Spider-man	Aventura	Activision
Vampire Chronicle	Luta	Capcom
Viewtiful Joe	Luta	Capcom
Wipeout Pure	Corrida	Sony

# NEWS STATION

que se acostumar e tomar cuidado para não esbarrar no analógico enquanto estiverem usando o direcional comum, pois todos os comandos estão extremamente próximos um do outro.

## Tecnologia de Ponta

Todos os games serão carregados por meio de **UMDs** (Universal Media Disk), pequenos discos de seis centímetros de diâmetro capazes de armazenar até 1,8 GB (cerca de três CDs). O UMD é uma espécie de miniDVD desenvolvido pela Sony e criado especialmente para o videogame portátil. Os UMDs também poderão carregar filmes com qualidade próxima de DVD (na feira, alguns PSPs exibiam clipes de *Final Fantasy 7: Advent Children*, que será lançado em breve no Japão). O detalhe é que animações



e filmes dos formatos MPEG 4 também poderão ser reproduzidos no videogame.

Os Save Games dos jogos não serão gravados nos tradicionais Memory Cards. No lugar deles, o gamemaníaco vai usar Memory Sticks Duo, os cartões de memória da Sony que são muito usados em câmeras fotográficas digitais. Como o PSP também reproduz músicas no formato MP3, muito comuns na Internet, o usuário poderá carregar horas e horas de músicas em seu Memory Stick.

Além disso, o portátil também terá vários outros acessórios, como câmera digital, GPS e teclado. Este último estava na feira também numa versão protótipo.

Ainda sem preço, o PSP estréia em dezembro, no Japão. Especula-se que o valor dele estará entre 199 a US\$ 299, mas nada disso foi confirmado pela Sony. Uma coisa é certa: ele certamente vai atrapalhar as vendas do Game Boy Advance SP e do futuro Nintendo DS, o novo portátil da Nintendo que também foi exibido na grande feira e não apresentou o poderio do PSP. Será a maior guerra dos portáteis.

## "O WALKMAN DO SÉCULO 21"

**S**em dúvida, quando o PSP for lançado, será o início de uma nova era dos videogames de bolso. O portátil tem tudo para se tornar a maior mania: jogos com qualidade próxima à do PS2, reprodutor de vídeos de alta qualidade e player de MP3. Tudo isso bem compacto e com uma tela widescreen que impressiona.

A fórmula para emplacar o PSP a Sony já tem. Entretanto, o tempo desse sucesso só depende de um detalhe: preço. Vamos torcer para que o portátil seja acessível à maioria dos jogadores, como o valor do PS2.



### FICHA TÉCNICA DO PSP

#### CPU

- Velocidade (clock): 1~333 MHz
- Memória principal: 32 MB

#### TELA

- Tipo: cristal líquido (LCD)
- Tamanho: 4,3"
- Formato: 16:9 widescreen (TFT)
- Resolução: 480 x 272 pixels
- Número de cores: 16,77 milhões

#### SOM

- Auto-falantes estéreo
- Sons 3D

#### MÍDIAS COMPATÍVEIS

- UMD de 1,8 GB
- Memory Stick Duo

#### RECURSOS

- Roda vídeo MPEG4 e músicas em MP3
- UMD Áudio/UMD Vídeo

#### CONEXÕES

- Entrada para Memory Stick Duo
- Rede sem fio (Wireless LAN 802.11)
- Porta USB 2.0/Saída para fone de ouvido
- Drive para UMD
- Conexão de alimentação (DC IN 5V)
- Entrada para recarregar bateria

#### CONTROLES

- Botão direcional de quatro posições
- Botão analógico
- 6 comandos básicos: X • O ▲ ■ Left: (botão superior esquerdo) e Right: (superior direito)
- 3 botões de controle: Start, Select e Home
- Botão liga/desliga • Botão "UMD Effect"
- Botões para brilho, modo de som e volume

#### CARACTERÍSTICAS BÁSICAS

- Dimensões (cm): 17 x 7,4 x 2,3
- Peso (com bateria): 260 g
- Cores: preto, branco e bege
- Bateria de litio (recarregável)
- Lançamento: dezembro, no Japão, e primeiro trimestre de 2005, nos Estados Unidos
- Preço: ainda não divulgado

## OS GAMES MAIS QUENTES

Confira quais foram os jogos do PS2 que fizeram a cabeça de todos os gamemaníacos que estavam na grande feira:

1 .... <b>Metal Gear Solid 3: Snake Eater</b>	.... Ação/Estratégia	..... Konami
2 .... <b>Gran Turismo 4</b>	.... Corrida	..... Sony
3 .... <b>Prince of Persia 2</b>	.... Ação	..... UbiSoft
4 .... <b>Killzone</b>	.... Tiro	..... Sony
5 .... <b>Driv3r</b>	.... Ação	..... Atari
6 .... <b>Kingdom Hearts 2</b>	.... RPG	..... SquareEnix
7 .... <b>Mortal Kombat: Deception</b>	.... Luta	..... Midway
8 .... <b>Anti-Grav</b>	.... Simulação/EyeToy	..... Sony
9 .... <b>Davil May Cry 3</b>	.... Ação	..... Capcom
10 ... <b>EyeToy Groove</b>	.... Dança/EyToy	..... Sony
11 ... <b>The Getaway 2</b>	.... Ação	..... Acclaim
12 ... <b>Lifeline</b>	.... Ação por voz	..... Konami
13 ... <b>Spider-man 2</b>	.... Ação	..... Activision
14 ... <b>The Punisher</b>	.... Ação	..... THQ
15 ... <b>Capcom Fighting Evolution</b>	.... Luta	..... Capcom
16 ... <b>Sly 2: Band of Thieves</b>	.... Aventura	..... Sony
17 ... <b>Final Fantasy XII</b>	.... RPG	..... Square Enix
18 ... <b>Dance Dance Revolution Extreme</b>	.... Dança	..... Konami
19 ... <b>Headhunter: Redemption</b>	.... Ação	..... Sega
20 ... <b>Death by Degrees</b>	.... Ação	..... Namco

# FOFOCA STATION E3

## Winning Eleven 8

A Konami não disse nada na E3, mas é muito provável que a produtora esteja trabalhando no oitavo game da série *Winning Eleven*, o melhor futebol virtual do planeta. Segundo vários rumores na Internet, o novo simulador de futebol terá jogadores e times licenciados e, acremente, mais realismo. O game poderá ter também um inédito modo online, recurso que foi prometido e não rolou no sétimo jogo. *Winning Eleven 8* será lançado no segundo semestre, no Japão.

## Pacotes da SNK

A produtora SNK Playmore anunciou na grande feira dos games que vai lançar dois pacotes de jogos para o PS2. O primeiro terá as versões 2002 e 2003 de *The King of Fighters*, a clássica pancadaria dos fliperamas. Já o segundo contará com o quarto e quinto episódio de *Metal Slug*, o empolgante game

de ação que traz inimigos "ilimitados". Os dois pacotes, ainda sem nomes, serão lançados neste segundo semestre, somente nos Estados Unidos.

## Velozes e Furiosos

A Vivendi Universal apresentou *The Fast and the Furious*, jogo inspirado no filme de corrida de mesmo nome (conhecido no Brasil como *Velozes e Furiosos*), que simula rachas de rua. O título terá os carros do filme e acessórios que os deixarão envenenados. O game está previsto para o final do ano. O detalhe é que o jogo *Need For Speed Underground*

saiu logo depois do sucesso do filme e está indo para sua segunda versão (consulte o preview da página 30), que promete chegar junto com esse novo game. Por isso, se a Vivendi não lançar *The Fast and the Furious* com jogabilidade superior, o game ficará no esquecimento.

## Splinter Cell 3 a caminho...

O segundo episódio de Sam Fisher nem saiu ainda para PS2 e a Ubi Soft já está mostrando as primeiras telas do terceiro título. Por enquanto o jogo só foi confirmado para PC, mas tem grandes chances de sair para o PS2.



LEGENDA ● Confirmed ● Quase Certo ● Incerto



**Não Perdemos  
Negócios!**



# CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - ACESSÓRIOS - JOGOS  
DESPACHAMOS PARA TODO BRASIL

GAME BOY ADVANCE

ASSISTÊNCIA TÉCNICA  
PERMANENTE



SEMPRE GRANDES LANÇAMENTOS

NINTENDO  
GAMECUBE

DESTRAVAMOS TODOS  
EQUIPAMENTOS

FONE: 6191.7205 / 6192.7761  
CONTATO@CASTORGAMES.COM - WWW.CASTORGAMES.COM





# NEWS STATION

## COMPRE LOGO SEU PS2

**A** pesar da redução de preço do PS2 nos Estados Unidos (o console caiu de 179 para US\$ 149 durante a E3 2004), a maioria dos

lojistas brasileiros ainda tem o videogame com o preço antigo. Por isso, vale a pena pechinchar para encontrar o PS2 mais barato. Confira abaixo as melhores ofertas do console com um

controle original. Vale lembrar que as pesquisas de preço foram feitas no dia 13 de maio, com o dólar valendo aproximadamente R\$ 3,10. Se você é lojista e sua loja não está nessa lista, entre em contato pelo telefone: **(0xx11) 3038-5086.**

Loja	Telefone	Preço (R\$)
Big Games	(0xx11) 3681-3807	710,00
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	720,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	749,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	775,00
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	780,00
World Games:	(0xx15) 234-1584	799,00
Porão Games:	(0xx15) 3285-1919	799,00
Geminy Center:	(0xx41) 323-2289	799,00*
Elite Games:	(0xx11) 3104-5026	800,00
Net Games:	(0xx11) 3331-4144	800,00*
Castor Games:	(0xx11) 6191-7205	840,00
Tec Games	(0xx11) 3333-6478	845,00*
Xtreme Games:	(0xx11) 5052-0513	850,00
Tilt's Games:	(0xx11) 6193-7163	850,00
SS Games:	(0xx11) 3328-6802	850,00*
Rock Laser Games:	(0xx11) 6631-9979	850,00*
GameOne:	(0xx19) 3236-6059	860,00*
Viena Games:	(0xx11) 4674-5850	895,00*

Loja	Telefone	Preço (R\$)
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	897,00
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	899,00
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	900,00*
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	900,00
W2N Games:	(0xx11) 294-0222	900,00
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	910,00
Point Games (SP):	(0xx11) 3721-4045	910,00
Vídeo System:	(0xx38) 3223-3110	949,00*
Eletromil:	(0xx11) 3362-2306	990,00*
Fratello Games	(0xx11) 3362-2206	990,00*
Brinquedos Laura:	(0xx11) 5189-6606	999,00
Píer 88:	(0xx11) 6192-9624	999,00
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.000,00*
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	1.019,00*
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.020,00*
Virtual Games:	(0xx43) 3321-7879	1.050,00*
Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.100,00*
Vídeo Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.136,00

\* Console modificado  
Fonte: as próprias lojas

# Disk Games

Desde 1992



Garantimos  
o melhor Preço

Tudo  
em até  
**12 X**

Sujeito a Aprovação de Crédito

!! Não Compre sem nos Consultar !!

[www.diskgames.com.br](http://www.diskgames.com.br)

**Video Games**  
**Jogos - Acessórios**  
**Assistência Técnica Especializada**

### PlayStation 2



### X-Box



### Game Cube



### GB Advance SP



### PlayStation One



►► Ligue Já ◀◀

**(19) 3242-0541**

Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - Campinas/SP - CEP 13070-011

# DRAGOON GAMES



- TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES •

- VENDA •

- ASSISTÊNCIA TÉCNICA •

- DESTRAVAMENTO •

- TODOS OS ACESSÓRIOS •

- IMENSA VARIEDADES DE JOGOS •



- DVD's / CD's  
EM PROMOÇÃO:  
CONSULTE.



- PAGAMENTO EM ATÉ •

**15X**

**Sedex para todo o Brasil**

**Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375  
www.dragoon.com.br**

Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501



**ESPECIAL**

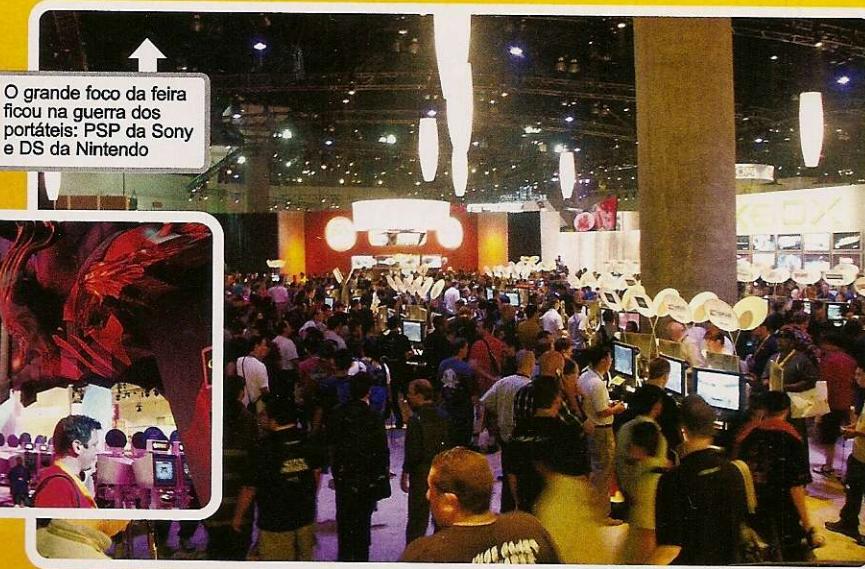


Como acontece todos os anos desde o lançamento do PS1, a Sony dominou a feira

GT4 foi um dos games mais procurados pelos visitantes da E3 2004

# A GRANDE FESTA DOS GAMEMAN

Descubra tudo o que rolou na edição 2004 da E3, a maior feira de videogames do planeta que aconteceu nos EUA



**Por Luiz Siqueira,**  
enviado especial a Los Angeles

Você já imaginou poder entrar numa casa de arcade e fliperama para jogar quantas fichas quisesse, sem colocar a mão no bolso? É assim que você se sente ao participar da E3, a Electronic Entertainment Expo, a maior e mais badalada feira de videogames do planeta. Esse ano, mais uma vez, a feira rolou no mês de maio em Los Angeles, nos Estados Unidos. E se depender dos lançamentos e promessas apresentadas

durante a feira, você, que é o feliz proprietário de um PlayStation 2, tem muita diversão garantida para os próximos meses.

Microsoft e Nintendo fizeram seu papel na feira, mas a verdade é que a Sony, desde que lançou o PlayStation 1, nunca deixou de ser a líder do segmento. E agora, com a chegada do PSP (veja mais detalhes na página 14), o seu domínio pode aumentar ainda mais. Nos três pavilhões da feira, o que mais se viu foram novos jogos para PS2; mais de cem novos títulos vêm aí.

A onda das sequências ainda

permanece em alta. Os games mais badalados da feira eram continuações como *Metal Gear 3*, *Final Fantasy XII*, *Tony Hawk's Underground 2*, *Prince of Persia 2*, *Gran Turismo 4*, entre outros. Todas as grandes produtoras apresentaram lançamentos para o console da Sony. Porém, o grande foco da feira ficou mesmo na guerra dos portáteis: PSP da Sony e DS da Nintendo (veja mais no quadro *Portáteis Entram na Arena*).

Já para o PlayStation 2, além de apresentar dezenas de títulos novos, a Sony reafirmou sua estratégia de fortalecer jogos online. Muitos dos lançamentos para 2004 e 2005 terão recursos online. Além disso, a Sony pretende investir forte nos jogos para a EyeToy, a câmera que permite jogar os games sem utilizar o joystick.

Confira nas próximas páginas quais foram os grandes destaques de cada produtora para o PlayStation, as várias novidades apresentadas pela Sony e as curiosidades da edição 2004 da maior feira de games do planeta.



Luiz Siqueira teve a difícil missão de testar centenas de jogos

Street Fighter Anniversary Collection



# IACOS

## Portáteis Entram na Arena

Um dado que prova a superioridade da Sony no mundo dos videogames é que mais de 70% dos jogos apresentados na E3 eram compatíveis com o PS2. Em segundo lugar vem o X-Box da Microsoft, e na lanterna o GameCube da Nintendo.

Entretanto, apesar de ocupar o último lugar

entre os consoles, a Nintendo, nos últimos anos, foi a líder nos portáteis com seu GameBoy. Agora, com o lançamento do PSP pela Sony, a Nintendo vê sua hegemonia ameaçada. Para tentar garantir seu espaço, a empresa do Mario e do Luigi revidou com um novo portátil, o DS. Confira nossas impressões sobre os dois aparelhos que vimos de perto:

### PSP

#### PLAYSTATION PORTABLE

O design do aparelho é bem futurista. A tela tem formato widescreen, é bem maior do que qualquer outro portátil já lançado e tem uma resolução impressionante. Na feira era possível conferir o PSP em ação nas suas três principais aplicações: videogame, player de filmes e reprodução de músicas. Não havia nenhum game jogável para o PSP na feira, era possível apenas ver alguns vídeos dos jogos em ação no próprio console. Os gráficos são impressionantes e têm uma qualidade próxima à do PlayStation 2. Nos filmes e músicas, o

*O PSP vai revolucionar o mundo dos portáteis rodando jogos, filmes e músicas*

PSP vai muito bem, os vídeos têm qualidade de DVD e as músicas de CD/MP3. O encaixe com as mãos é interessante e os botões são muito idênticos aos do controle Dual Shock do PlayStation. A exceção é o controle analógico direcional que existe apenas do lado esquerdo. Ainda não é possível saber se jogar no PSP é uma experiência divertida e confortável, porque não foi possível testar nenhum jogo em ação. Mas as primeiras impressões foram muito positivas. Para saber mais sobre o PSP, consulte a página 14.



A tela do portátil tem formato de cinema e pode exibir mais de 16 milhões de cores



A Electronic Arts é uma das duas produtoras que não esqueceram do PS1: Madden 2005



## ESPECIAL

### NINTENDO DS DUAL SCREEN

O novo aparelhinho da Nintendo tem um visual mais "retrô", parecendo os antigos minigames. A grande novidade é que o aparelho possui duas telas, sendo que uma delas é sensível ao toque. Para você entender melhor, essa tela tem a mesma funcionalidade dos Palms, aqueles organizadores e computadores pessoais portáteis. Usando uma caneta especial, você pode acionar dezenas de comandos na tela. Diferente do PSP, o Nintendo DS trouxe para a E3 uma boa coleção de jogos já funcionando no novo console. A mão encaixa sem problemas no aparelho, porém os gamemaníacos terão de se acostumar a segurar o DS apenas com uma mão quando estiverem jogando os games com touchscreen. Os gráficos dos jogos



Ace Combat 5



Burnout 3



apresentados são melhores que os do GameBoy atual, podendo ser comparados com os dos jogos para PlayStation 1. Os games apresentados na feira não eram complexos, porém muito divertidos. Estavam mais próximos de jogos tipo passatempo, do que de aventuras longas, como *Metal Gear Acid*, um dos jogos exibidos para o PSP.

### As Mágicas do EyeToy

A segunda geração de jogos para o EyeToy foi apresentada na E3 2004. O EyeToy é a câmera que permite controlar os jogos apenas com os movimentos do corpo. O primeiro pacote de games para o



No AntGrav você deve mexer os braços, as mãos e a cabeça para controlar o skatista

EyeToy era relativamente simples, já a segunda geração está mais incrementada. Além de games de destruição no estilo Kung-Fu, onde você move os braços e a cabeça para destruir alvos na tela, dois novos games chamaram a atenção.

O primeiro é uma evolução do *Dance Dance Revolution*, ou "fiperama de dança", em que ao invés de movimentar os pés para executar os comandos, o jogador deve movimentar os braços, e em alguns casos as pernas juntas. É um excelente desafio de coordenação com o corpo.

Já o segundo jogo surpreende pela sofisticação. Imagine você poder jogar *Tony Hawk's* movendo seu corpo como o de um skatista. É assim o novo *AntiGrav* para o EyeToy. Para jogar é necessário vestir luvas que permitem ao EyeToy identificar melhor o movimento dos braços. Depois de vestir as luvas e calibrar o aparelho, o movimento dos braços e da cabeça determina toda a ação do skatista na tela. O jogo não é um *Tony Hawk's*, mas o sistema de reconhecimento de movimentos torna o jogo muito divertido e inovador. Provavelmente, o título fará mais sucesso entre os pais e mães com dificuldades com o controle Dual Shock.

### PSP versus NDS

	PSP	NDS
<b>GRÁFICOS</b>	Estilo PS2	Estilo PS1
<b>JOGOS MULTIPLAYER SEM FIO</b>	Sim	Sim
<b>RECURSOS EXTRAS</b>	Reproduz filmes e músicas	Tem duas telas e uma com touchscreen
<b>VISUAL</b>	Futurista	Minigame das antigas
<b>POR QUE PODE DAR CERTO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>É o portátil com os melhores gráficos já lançados até hoje</li> <li>Linha de jogos de sucesso já consagrados</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>É o primeiro portátil a trazer duas telas e uma delas sensível ao toque</li> <li>Executa os jogos do GameBoy antigo</li> </ul>
<b>POR QUE PODE DAR ERRADO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Preço. A Sony ainda não divulgou quanto o PSP vai custar. Se for muito caro pode se tornar um mico</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Baixa oferta de jogos adultos. Outro risco é a tela touchscreen não ser tão prática para jogar sem apoiar as mãos</li> </ul>



## As Delícias da E3 2004

Após anos sendo a musa dos gamemaníacos, Lara Croft perdeu seu reinado. Nenhum jogo com a gata foi apresentado na última E3. Em

compensação, a cada ano as produtoras têm investido mais em beldades de carne e osso para promover os jogos lançados na feira. Confira as fotos das gatas:



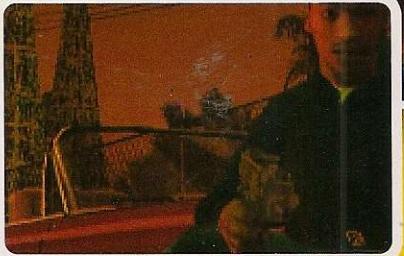
## E o PlayStation 3?

Nem Sony, nem Microsoft, nem Nintendo arriscaram dar detalhes de suas próximas gerações de consoles. No máximo especulações e muitas promessas. A Sony se contentou em dizer que já está trabalhando com a IBM num novo processador batizado de Cell. Segundo a empresa, até o final de 2004 já existirá uma estação de trabalho com o processador pronto que permitirá aos desenvolvedores trabalhar em projetos para o possível PS3.

Duas características importantes do Cell foram reveladas: a primeira é o seu suporte à transferência de dados com alta velocidade, o que o torna excelente para conexões de Internet banda larga, e sua gigantesca capacidade de operações em ponto flutuante, que traduzindo para linguagem humana significa que os prováveis jogos do PS3 terão gráficos 3D nunca vistos, proporcionando um realismo ainda maior. O PS3 deve ser lançado até 2006, no Japão.

## E o GTA San Andreas?

Essa foi a pergunta que todos faziam ao passear pelos pavilhões da E3. Realmente, o jogo não foi apresentado. Somente quem teve acesso à sala de reunião reservada da Take-Two pôde conferir o game. A conceituada revista Game Informer, dos Estados Unidos, lançada durante a feira, trazia todas as novidades sobre o game. E inclusive a Take-Two usou a revista como divulgação do jogo no estande. Ao que tudo indica, o novo GTA irá honrar as versões passadas e ainda conquistar mais espaço. O jogo provavelmente sai no segundo semestre.



GTA San Andreas

## TEMPO DE NOSTALGIA

Para comemorar as dez edições da E3, esse ano, num dos pavilhões da feira, foi montada uma espécie de museu do videogame. Na exposição era possível conferir consoles, jogos e aparelhos que deram início a tudo. O mais interessante é que muitos consoles das antigas puderam ser testados na feira. Além dos aparelhos, os organizadores também disponibilizaram as embalagens originais de cada equipamento. Com tanta tecnologia sendo anunciada durante a feira, até que o museu conseguiu conquistar uma boa quantidade de fãs.

## Primeira Notícia da Feira

A Sony começou a E3 2004 dando uma notícia já esperada por todos: queda no preço do PS2 para US\$ 149 nos Estados Unidos. Para nós, brasileiros que importamos o console, também foi uma boa notícia, apesar do preço do console

por aqui depender diretamente do câmbio. Com a mudança de preço, a Sony espera ampliar suas vendas e conquistar mais espaço. A guerra entre as três gigantes (Sony, Microsoft e Nintendo) ainda promete durar muito tempo.



## ESPECIAL



playstation



Capcom Fighting Jam



Spider-Man 2

# Para Detonar no PS2

Confira agora os principais jogos apresentados para o PS2 pelas maiores produtoras do mundo. Descubra qual foi o destaque de cada softhouse e o que você pode esperar de novidade em cada game:

### PRODUTORA: SONY

#### JOGOS

- ATV Offroad Fury 3
- EyeToy: AntiGrav
- God of War
- Gran Turismo 4
- Hot Shots Golf
- Jak 3
- KillZone
- Ratchet and Clank: Up Your Arsenal
- Rise of the Kasai
- Sly 2: Band of Thieves
- The Getaway: Black Monday



#### Grande Destaque: God of War

O game baseado em mitologia grega estava presente na E3 com um demo de respeito. Gráficos de primeira e uma jogabilidade de primeira. As primeiras impressões indicam que esse jogo fará muito sucesso entre os fãs de aventuras.

#### Não perca também:

- Gran Turismo 4 - esse jogo vai ser o vício de muito gamermaníaco.
- KillZone - batizado de "Halo do PS2", o multiplayer é de primeira.

### PRODUTORA: 989 STUDIOS

#### JOGOS

- Athens 2004
- NHL FaceOff 2005
- MLB 2005
- World Tour Soccer 2005

#### Grande Destaque: Athens 2004

O jogo oficial das Olimpíadas de Atenas tem gráficos excelentes e dezenas de modalidades. O grande destaque é que você poderá disputar algumas modalidades usando o tapete dos jogos de dança para fazer os comandos. Por exemplo, nos 100 metros rasos, você poderá correr mesmo usando o tapete.

#### Não perca também:

- World Tour Soccer 2005 - não é um *FIFA*, muito menos um *Winning Eleven*, mas é um jogo de futebol médio com vários clubes brasileiros.



Athens 2004



Gran Turismo 4

### PRODUTORA: ACCLAIM

#### JOGOS

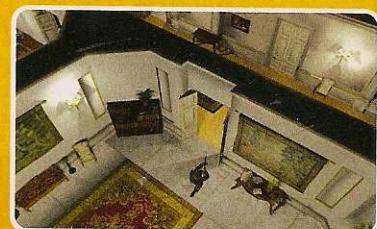
- 100 Bullets
- Alias • ASB '05
- Combate Elite: WWII Paratroopers
- Juiced
- Showdown Legends of Wrestling
- The Red Star

#### Destaque: Combate Elite: WWII

Apesar de ser mais um game sobre a Segunda Guerra, o modo de jogo com duas pessoas na tela simultaneamente chama a atenção.

#### Não perca também:

- Legends of Wrestling - é um bom jogo de Wrestling. Para uma briga sem compromisso e bem divertida é uma excelente opção.



### PRODUTORA: EIDOS

#### JOGOS

- ShellShock Nam 67

#### Grande Destaque: ShellShock

Apesar de ser mais um jogo de guerra, você se surpreenderá com os gráficos de primeira e o enredo da guerra do Vietnã.



Produtora

Maximum Impact

Fight Club

## PRODUTORA: ATARI

### JOGOS

- Driv3r • Driven to Drestuction
- T3 Redemption • Transformers
- Forgotten Realms Demon Stone

#### Grande Destaque: Driv3r

Esse talvez seja o jogo que irá rivalizar com GTA. Gráficos de primeira linha e jogabilidade excelente. Os mundos são totalmente exploráveis, e como em GTA, é possível usar veículos diferentes

#### Não perca também:

- **Transformers** - os fãs podem se preparar para um jogo excelente.
- **T3 Redemption** - conseguiram fazer um jogo bom da série *Exterminador do Futuro*. Vamos esperar a versão final.

## PRODUTORA: ACTIVISION

### JOGOS

- Call of Duty Finest Hour
- Shark Tale
- Spider-Man 2 • X-Men Legends

#### Grande Destaque: Spider-Man 2

Baseado no segundo filme do homem-aranha, o jogo promete ser tão empolgante quanto a primeira versão. Os gráficos continuam iguais.

#### Não perca também:

- **X-Men Legends** - no estilo ação multiplayer com heróis na mesma tela.
- **Call of Duty FH** - shooter em primeira pessoa da Segunda Guerra.

## PRODUTORA: NAMCO

### JOGOS

- Ace Combat 5
- Dead To Rights II
- Death By Degrees
- GhostHunter
- SmashCourt Tennis 2
- Tekken 5 • Street Racing Syndicate
- Time Crisis Crisis Zone • Xenosaga 2

#### Grande Destaque: Tekken 5

O jogo de luta que conquistou fama com o PS1 chega à sua quinta versão no PS2 com gráficos ainda mais poderosos e bem próximos aos do arcade. Aliás, o jogo sairá antes nos arcades e apenas depois no PS2.

#### Não perca também:

- **Street Racing Syndicate** - NFS Underground ganhou nessa E3 vários concorrentes. Talvez o mais forte seja esse excelente jogo de corrida.
- **GhostHunter** - esse game de ação é bem divertido. Trata-se de um Ghostbuster moderno. A jogabilidade surpreendeu positivamente.

## PRODUTORA: SQUARE

### JOGOS

- Final Fantasy XII • Front Mission 4
- Full Metal Alchemist
- Kingdom Hearts II
- Musashi Samurai Legend
- Star Ocean

#### Grande Destaque: FFXII

Depois de FFXI, que era totalmente online, a saga retorna a suas origens com um jogo stand alone tradicional. O detalhe é que agora quem está produzindo o jogo é a mesma equipe de Vagrant Story.

#### Não perca também:

- **Kingdom Hearts II** - a sequência da aventura com os personagens da Square e Disney chama atenção pelos gráficos e vídeos de primeira linha.
- **Front Mission 4** - versão americana do melhor jogo de estratégia japonês. Será animal!

Kingdom Hearts 2

## PRODUTORA: SEGA

### JOGOS

- Altered Beast • Astro Boy
- Blood Will Tell
- Headhunter Redemption
- Virtua Quest

#### Grande Destaque: Altered Beast

O clássico da Sega que fez fama no MegaDrive/Genesis deve chamar a atenção. Não foi possível testar o jogo, por isso é bom os fãs da série permanecerem com o pé atrás.

#### Não perca também:

- **AstroBoy** - sucesso no desenho animado, o jogo do herói robô com mente humana mostrou gráficos de respeito. Vamos esperar a versão final.

## PRODUTORA: MIDWAY

### JOGOS

- Área 51 • MLB SlugFest
- Mortal Kombat Deception
- NARC • Psi Ops • Shadow Hearts 2

#### Grande Destaque: Área 51

Embarque num jogo de ação e tiro em primeira pessoa que se passa na Área 51, um local que teoricamente foi usado pelos Estados Unidos para fazer testes com Aliens. O modo multiplayer é muito divertido.

#### Não perca também:

- **MK Deception** - o game trouxe gráficos de primeira. Talvez o melhor MK feito para os consoles.

jogos online. As produtoras mostraram jogos online para consoles e PC. O detalhe é que a Nintendo perdeu espaço porque o GameCube ignora jogos em rede.

DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION

25



# ESPECIAL

## PRODUTORA: KONAMI

### JOGOS

- DDR Extreme • Enthusia
- Gradius V • Metal Gear Solid 3
- Karaoke Revolution 2
- Mutant Ninja Turtles 2
- Nano Breaker • Neo Cobra
- Rumble Roses • Shaman King
- Silent Hill 4 • Suikoden IV
- Ys • King Arthur

### Destaque: Metal Gear Solid 3

Snake mais uma vez parou a E3 várias vezes. O trailer do novo jogo e o demo apresentado na feira provam que MG3 tem tudo para se tornar mais um game clássico do PS2.

### Não perca também:

- **Silent Hill 4** - prepare-se para muitos sustos e arrepios. Os gráficos realistas ajudam a aumentar o terror.
- **Enthusia** - O primeiro jogo de corrida da Konami chega para encarar GT4. A briga será feia!

## PRODUTORA: UBISOFT

### JOGOS

- Brothers in Arms
- Dukes of Hazzard: General Lee
- Notorious Die to Drive Rock Legends • Ghost Recon 2
- Rainbow Six 3 Black Arrow
- Splinter Cell 3 • Prince of Persia 2

### Destaque: Prince of Persia 2

Mais violento, mais divertido, mais bonito. O novo Prince apresentou gráficos impressionantes. O jogo chamou muita atenção. Descubra mais sobre ele na página 28.

### Não perca também:

- **Brothers in Arms** - Vale a pena conferir. Ao invés de sair atirando em tudo que aparece pela frente, você deve comandar um batalhão inteiro.
- **Splinter Cell 3** - assistimos à apresentação do jogo. Gráficos ainda melhores e um modo multiplayer cooperativo são os destaques.



## PRODUTORA: CAPCOM

### JOGOS

- Fighting Jam • Crimson Tears
- Devil May Cry 3 • Mega Man X8
- Mega Man Anniversary Collection
- Mega Man X Command Mission
- Monster Hunter
- The Nightmare before Christmas: Oogie's Revenge
- Resident Evil Outbreak File 2
- Shadow of Rome
- Street Fighter Anniversary Collection
- Under the Skin • Viewtiful Joe
- Viewtiful Joe 2 • Way of Samurai 2



Devil May Cry 3

### Grande Destaque: Devil May Cry 3

Parece que a Capcom conseguiu recuperar a mesma qualidade do primeiro DMC. Esta versão está com gráficos e jogabilidade excelentes.

### Não perca também:

- **Mega Man X8** - Megaman está de volta e com gráficos de primeira.
- **Street Fighter AC** - O clássico Street Fighter volta com força total.

## PRODUTORA: VIVENDI

### JOGOS

- Cold Winter • Crash Twinsanity
- Fight Club • Leisure Suit Larry
- Red Ninja • Spyro A Hero's Tail
- Van Helsing

### Destaque: Leisure Suit Larry

O herói mais mulherengo da história vai pintar no PS2 com um jogo de

## PRODUTORA: EA

### JOGOS

- Battle Field Modern Combat
- Burnout 3 • Catwoman
- FIFA 2005 • Golden Eye Rogue Agent
- Harry Potter and The Prisoner Azkaban • Madden 2005
- Nascar 2005 • NBA Live 2005
- NCAA Football • NFS Underground 2



Battle Field Modern Combat

### Grande Destaque: Battle Field Modern Combat

A série de sucesso no PC chega ao PS2 com recursos online e gráficos de primeira. Os armamentos e cenários são baseados nas guerras atuais.

### Não Perca também:

- **NFS Underground 2** - a onda Velozes e Fúriosos continua rendendo muitos jogos. Na E3 não foi mostrado o jogo, apenas vídeos.
- **Burnout 3** - mais um game de corrida muito bem produzido para os fãs da alta velocidade.

aventura. Prepare-se para ver imagens de belas gatas com pouca roupa. O objetivo do game é simples, conseguir "ficar" ou algo mais, com o maior número possível de mulheres.

### Não perca também:

- **Fight Club** - o jogo baseado no filme homônimo tem jogabilidade interessante.
- **Van Helsing** - recomendado apenas para quem gostou do filme.



Metal Gear 3



## O PS1 MORREU?

Quase. Seu fim está próximo, mas a Sony ainda fez questão de incluir em seu kit para imprensa dados sobre o primogênito da família PlayStation. Entretanto, a própria Sony apresentou oficialmente apenas um jogo para PS1 na E3 2004. Trata-se do *MLB 2005*, game de baseball, um esporte que nos Estados Unidos tem muitos fãs. A Electronic Arts também promete uma versão do *Madden 2005* para o console. Nas lojas de jogos dos EUA, ainda é possível encontrar o console e jogos para ele à venda, mas em bem menos quantidade que os outros consoles. Provavelmente, o PS1 vai morrer na próxima E3.

## Metal Gear Solid 3: Snake Eater

Mais uma vez Snake conseguiu parar a E3. Desde 2000 é sempre assim: a cada hora no estande da Konami na feira é possível assistir a um novo trailer do herói. Esse ano, claro, foi apresentado mais um trailer de *MGS3: Snake Eater*. O trailer revela mais pontos importantes do enredo do jogo: apesar do episódio se passar durante a Guerra Fria, Snake estará mais bem equipado e cheio de armamentos. Hideo Kojima, o criador de Snake, manteve sua tradição com um trailer bem humorado, cheios de lances ao mesmo tempo violentos e divertidos.

Porém, o que chamou mais nossa atenção foi a versão de demonstração do jogo apresentado na feira. Os gráficos são tão bons quanto os de todos os trailers apresentados. A floresta por onde Snake começa sua aventura é muito detalhada e tem um realismo

impressionante. O vídeo de abertura do demo também surpreendeu comrealismo, ação e uma trilha sonora envolvente. O trailer exibe o início da missão com Snake saltando de pára-quedas sobre uma floresta.

No quesito jogabilidade, *MGS3* se aproxima muito do episódio anterior. A principal mudança é no sistema de camuflagem, no qual Snake pode trocar de uniforme e pintar a face para ficar invisível aos olhos dos inimigos. A camuflagem varia conforme o ambiente, a distância dos inimigos e a posição de Snake (agachado, deitado, etc.).

Além disso, durante o game, cada cobra morta pelo herói se transforma num pacote de alimentação, que ajuda a manter Snake vivo. Fãs de *Metal Gear* podem se preparar para mais uma aventura eletrizante e cheia de lances engraçados. *MGS3* estréia no final do ano.



Nickolás não sabia se jogava ou abracaava as gatas turbinadas da E3

Kingdom Hearts 2

## Números dos Games

Uma coisa muito interessante que acontece em toda E3 é que os organizadores da feira divulgam vários dados sobre o mercado de games nos Estados Unidos e no resto do mundo. Acompanhe alguns dados curiosos:

A idade média de quem joga videogames hoje é 29 anos, sendo que 59% é do sexo masculino e 41% é do sexo feminino.



Red Ninja

- ▶ 53% dos gamers acreditam que vão jogar mais nos próximos dez anos do que jogaram nos últimos dez anos.
- ▶ A venda de jogos é dividida assim:  
27% Ação, 18% Esportes, 11% Corrida, 9% RPG, 9% Shooters, 7% Luta e 5% Jogos para Família.
- ▶ Entre os 20 jogos mais vendidos em 2003, 14 deles são para PS2, 3 para GameBoy, 2 para GameCube e 1 para Xbox. O jogo mais vendido nos Estados Unidos em 2003 foi *Madden 2004* para o PS2.
- ▶ O segundo jogo mais vendido para PS2 nos EUA no ano passado foi *Need for Speed Underground*.
- ▶ 43% dos jogadores declararam que disputam games online. Em 2003, esse número era de 37%, e em 2002, 31%.

## MAIS FOTOS DA E3 2004

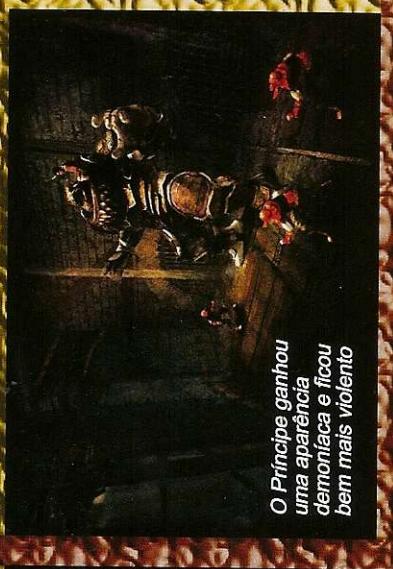
Quer conferir mais fotos da E3 2004? Adquira o CD-ROM com mais de 350 fotos dos estandes, jogos e gatas da feira que a equipe da **Dicas & Truques** descolou para você. Para adquirir o CD, basta acessar o site da Editora Europa ([www.europenet.com.br/e3](http://www.europenet.com.br/e3)) ou entrar em contato com o nosso Atendimento ao Leitor através dos telefones: **0800-557667** ou **(0xx11) 3038-5050**.

# PREVIEW

## NOVIDADES

Fique por dentro das principais novidades do segundo Prince of Persia da nova geração.

- História macabra
- Herói demoníaco
- Finalizações brutais
- Novo sistema de batalha
- Batalhas mais longas
- Inimigos com ataques distintos
- Armadilhas surpreendentes
- Bônus especiais



O Príncipe ganhou  
uma apariência  
demoníaca e ficou  
bem mais violento



Uma poderosa  
criatura do inferno  
vai perseguir o  
herói até matá-lo

Vem aí, a seqüência do  
melhor jogo de aventura  
de todos os tempos, a  
segunda obra-prima da  
produtora Ubisoft

# Prince of Persia

**Por Julio Weccchi**

**S**e você achou que a aventura do Príncipe da Pérsia terminou no *Prince of Persia: The Sands of Time*, comece a mudar de idéia. O herói vai invadir novamente o PS2 e os videogames da nova geração em grande estilo. Isso mesmo, um dos melhores jogos de ação e aventura do planeta terá uma sequência inédita, com muitas novidades e recursos que deixarão os fãs de queixo caído.

Uma boa prova disso foi o estande da Ubisoft, na E3, que mostrou o demo do game e lotou de gamemaniacos loucos para dar uma provadinha. E para você, prezado leitor, que não estava na feira, não se preocupe. Jogamos o game em seu lugar e contamos todas as novidades desse título que promete detonar.

## História das Trevas

Ainda com nome provisório, *Prince of Persia 2* está sendo desenvolvido pelo estúdio Ubisoft Montreal, o mesmo do título anterior, que vendeu mais de 2 milhões de cópias em todo o mundo. Neste novo episódio, o Príncipe vai embarcar em sua aventura mais difícil. Por algum motivo do destino, o protagonista escutará uma voz sombria dizendo: "Seu destino já foi escrito. Você morrerá!". A partir daí, o herói será caçado durante todo o tempo por Dahaka, uma espécie de reencarnação infernal que procura uma retribuição divina. Provavelmente, alguma outra aberração superior além de Dahaka quer a morte do Príncipe e está ofertando alguma

"retribuição" para o feito. Para sobreviver, o herói entrará numa aventura sem volta que irá explicar o porquê desse estranho destino. Ele terá que descobrir os mistérios de uma ilha que guarda os piores medos da humanidade. Um lugar que nenhum ser humano teve a coragem de ver, muito menos explorar. Será uma viagem sem volta rumo a um inferno nunca mostrado na série *Prince of Persia*.

## Recursos Violentos

O protagonista contará com um sistema de batalha bem mais elaborado, capaz de mesclar movimentos inéditos com o uso de novas armas. O detalhe é que o herói vai usar e abusar de muita violência para detonar os inimigos. Com alguns comandos de botões, o Príncipe poderá furar os inimigos e até decapitá-los. Tudo será mostrado com o máximo de detalhes possíveis e gráficos mais detalhados.

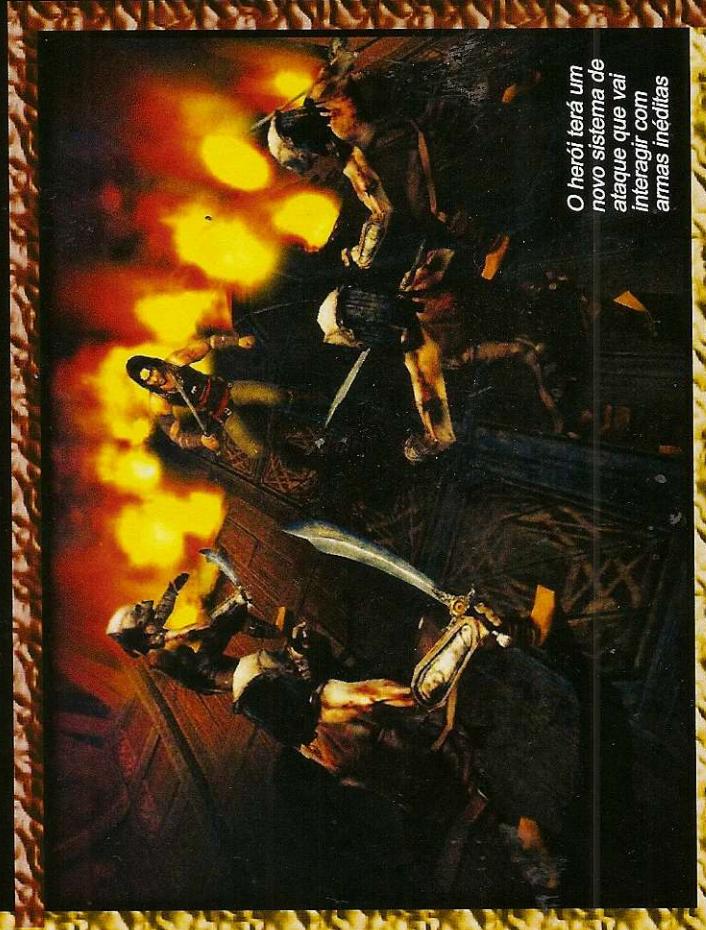
Mas fazer isso com todos os inimigos não será nada fácil. Este segundo episódio terá uma grande variedade de criaturas e

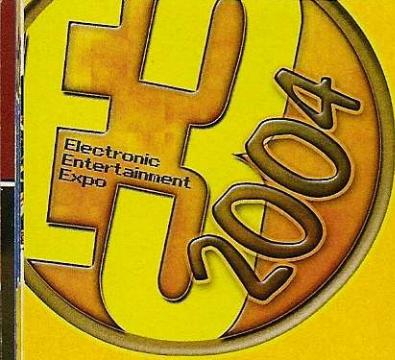
aberrações que você deverá enfrentar. O detalhe é que cada uma delas terá um estilo distinto de ataque. Por isso, você deverá estudar os movimentos adversários e usar uma boa quantidade de estratégia para vencer as batalhas, que serão mais longas que no episódio anterior.

Além dos diversos tipos de inimigos, você ainda vai encarar as tradicionais armadilhas mortais que aparecerão repentinamente no seu caminho. Só que agora, elas serão mais surpreendentes do que nunca, pois não serão facilmente identificadas. Por causa disso, o herói deverá usar mais vezes a tradicional adaga, que permitirá voltar alguns segundos no tempo.

E para completar, a Ubisoft está preparando uma surpresa: um pacote de bônus que será liberado depois do término do game, com imagens e vídeos que ficaram faltando no título anterior. Os fanáticos vão adorar: *Prince of Persia 2* estreia somente no ano que vem, na Terra do Tio Sam.

O herói terá um novo sistema de ataque que vai interagir com armas inéditas





PREVIEW

Por Julio Wechhi

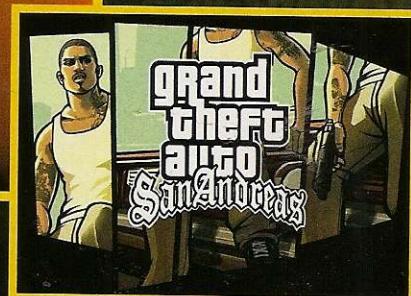
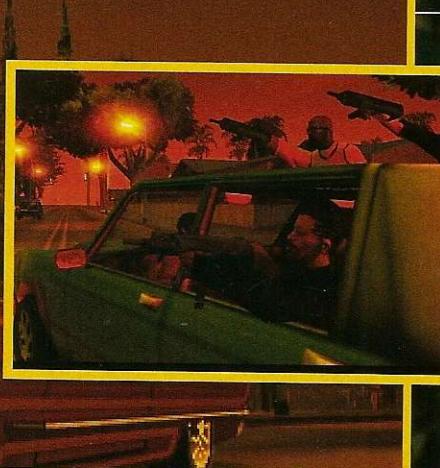
A E3 2004 foi demais! E aqui você confere as mais quentes seqüências de jogos reveladas durante a feira

## GTA SAN ANDREAS

Você vai barbarizar sobre magrelas para cumprir missões nada aconselháveis



A ação vai rolar no início da década de 90, numa cidade inspirada na californiana San Andreas, nos Estados Unidos



**C**onfirmado! A série mais polêmica do mundo terá uma nova versão e será, durante vários meses, uma exclusividade para os felizardos donos do PS2. *Grand Theft Auto: San Andreas*, ou simplesmente *GTA: San Andreas*, para os mais íntimos, continuará seguindo a receita de sucesso de todos os episódios anteriores: missões politicamente incorretas, muita violência e liberdade para fazer o que der na telha durante o jogo – o principal ingrediente que cativou (e ainda cativa) milhões de gamemaníacos de todo o mundo.

Como de costume, a produtora Rockstar Games divulgou poucas informações sobre o título. Entretanto, graças às fotos exclusivas que a **Dicas & Truques** conseguiu, já dá para

imaginar algumas das novidades do game. Além de "pegar emprestado" carros, motos, ônibus, barcos e helicópteros, o jogador também poderá "adquirir" bicicletas. Isso mesmo, quando não tiver nenhum veículo motorizado por perto, o jeito será pedalar para se garantir.

Você vai controlar Carl, um sujeito que foi acusado injustamente de assassinato por policiais corruptos. Para garantir a própria sobrevivência, o protagonista deverá trabalhar para várias organizações criminosas de San Andreas, uma cidade inspirada na verdadeira San Andreas, nos Estados Unidos. Assim, ele poderá controlar a cidade e salvar sua família.

O novo *GTA* estréia no final de outubro, na Terra do Tio Sam.



Todos os lutadores terão movimentos específicos para contra-atacar os adversários

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Rockstar Games Produtor: Rockstar Games Na Internet: [www.rockstargames.com/sanandreas](http://www.rockstargames.com/sanandreas) Tipo: Ação Jogadores: 1 Lançamento: Outubro – EUA

252

# NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

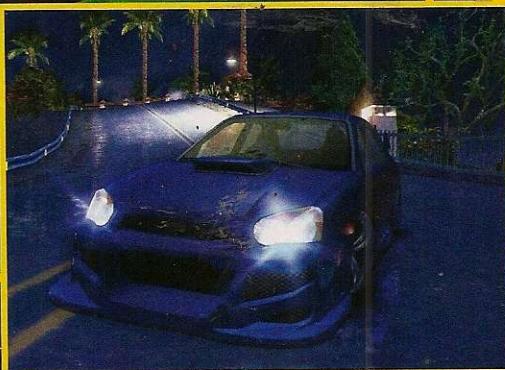
**Corte as molas, troque as rodas e  
turbe a sua máquina para voar  
baixo neste novo Need For Speed**

As máquinas "velozes e furiosas" da Electronic Arts voltarão com turbo total. *Need for Speed Underground 2* chegará para o PS2 com novos ingredientes que deixarão os fanáticos boquiabertos. Este segundo episódio terá mais pistas disponíveis, um possível modo online (ainda não confirmado pela produtora) e o melhor: mais carros para você voar baixo. Serão aproximadamente 30 carros licenciados e com desempenho semelhante aos modelos reais.

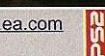
Todos eles poderão ser envenenados e personalizados ("tunados") com o dinheiro que o jogador ganhar nos rachas noturnos. Você poderá equipar a máquina com turbo, chips de potência, kits de transmissão e até sistemas profissionais de som automotivo. O jogador poderá trocar também a ponteira de escapamento, saias laterais, rodas esportivas e até adesivos. Tudo de empresas conhecidas.



Desta vez será animall.  
Você poderá "tunar" a  
sua máquina com som  
de competição



FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Electronic Arts Produtor: EA Canada Na Internet: [www.ea.com](http://www.ea.com)  
Tipo: Corrida Jogadores: 2 Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos



A maior pancadaria de todos os tempos vai detonar no PS2. Ainda em fase de desenvolvimento (a versão dos arcades está quase pronta), *Tekken 5* chegará com cenários inéditos, mais movimentos e o melhor: personagens estreantes. Nesta quinta versão, os lutadores vão interagir ainda mais nas arenas e poderão usar habilidades específicas para fugir do ataque inimigo e contra-atacar com estilo.

O título contará com vários lutadores do quarto game, três personagens novatos (Kazama, Feng Wei e Raven) e alguns chefões que também poderão ser controlados. *Tekken 5* será lançado até o final do ano. Confira as imagens da versão dos arcades e prepare-se para brigar.

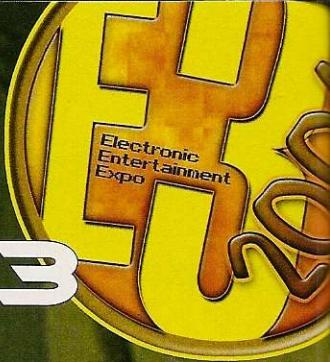


# TEKKEN 5

**Arenas mais interativas e lutadores inéditos são as novidades do game**

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Namco Produtor: Namco Na Internet: [www.namco.com](http://www.namco.com) Tipo: Luta Jogadores: 2 Lançamento: 2º Semestre – Japão





# DEVIL MAY CRY 3

**Dante vai detonar os demônios com as armas do primeiro game e novas técnicas de ataque**

O herói meio homem e meio demônio volta às origens nesta terceira versão exclusiva do PS2. Em *Devil May Cry 3*, você vai assumir o papel de Dante, o mesmo protagonista dos dois games anteriores, em um mundo perturbado, cheio de demônios e aberrações.

Iouquinhas para acabar com a raça dele. A história se passará antes do primeiro episódio e explicará detalhes da série, inclusive as verdadeiras origens do herói.

As novidades são o segundo personagem jogável (uma heroína cheia de poderes) e as novas habilidades de Dante, que vai usar várias armas do primeiro game aliadas a inéditas técnicas de combate. Além disso, os gráficos serão melhorados e contarão com um sistema de iluminação mais realista. *DMC 3* será lançado em dezembro, no Japão.

Você vai controlar o "jovem" Dante e uma heroína cheia de truques e poderes demoníacos



FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Capcom Produtor: Capcom Production Studio 1 Na Internet: [www.capcom.com](http://www.capcom.com) Tipo: Ação/Simulação Jogadores: 1 Lançamento: Dezembro – Japão



# SILENT HILL 4 THE ROOM

Vultos esguios, bípedes desfigurados e quebra-cabeças apavorantes. Esses são os principais ingredientes do próximo episódio de *Silent Hill*, que está chegando para PS2. Batizado de *Silent Hill 4: The Room*, o jogo vai colocar o jogador na pele de Henry Townsend, um homem que ficou preso num quarto de hotel em Ashfield,

uma cidade próxima da clássica *Silent Hill*.

Sem saída, Henry acaba entrando em um portal sobrenatural que o leva para uma espécie de inferno, cheio de personagens perturbados, inclusive estranhas crianças, onde verá cenas só imaginadas nos piores pesadelos. *SH4TR* será lançado em agosto no Japão. Já a

**A série de terror vai ganhar um episódio ainda mais macabro e assustador**

versão americana deve chegar às lojas até o final do ano. Agora, confira as imagens do game e prepare-se para o terror.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Konami Produtor: Konami Na Internet: [www.konami.com](http://www.konami.com) Tipo: Ação/Terror Jogadores: 1 Lançamento: Agosto – Japão



A principal novidade são os diferentes tipos de inimigo, como vultos esguios e criaturas voadoras

# Showww de jogos e programas para o seu PC

NA **WWW** VOCÊ VAI ENCONTRAR JOGOS, APLICATIVOS, UTILITÁRIOS, ACESSÓRIOS E SUPRIMENTOS PARA COMPUTADORES, DVD'S DE FILMES E MUSICAIS!



viapapel.com.br

ALÉM DAS ÚLTIMAS NOVIDADES EM JOGOS, ACESSÓRIOS  
E CONSOLES DE GAMES TRADICIONAIS!



Telefone: (11) 3815-8490 – E-mail: loja@lojawwwsp.com.br

Av. Faria Lima, 2232 – 3º piso – loja 34/35 – CEP 01489-900 – Shopping Iguatemi – [www.lojawwwsp.com.br](http://www.lojawwwsp.com.br)

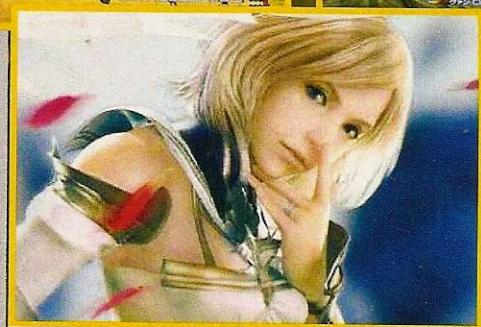
**PREVIEW**

# FINAL FANTASY XII

O novo Final Fantasy terá animações fantásticas, centenas de batalhas e uma verdadeira história de amor



Os protagonistas são o ladrão Vann e a bela princesa Ashe, o casal deste novo Final Fantasy do PS2



FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Square Enix Produtor: Square Enix Na Internet: [www.squaresoft.com](http://www.squaresoft.com) Tipo: RPG Jogadores: 1 Lançamento: 1º Semestre de 2005 - Japão



A melhor série de RPG terá mais um episódio. Depois do sucesso da versão online *Final Fantasy XI*, a gigante Square Enix já está trabalhando em seu novo épico virtual. *Final Fantasy XII*, o 12º episódio da série, será produzido exclusivamente para o PS2 e vai trazer muitas horas de jogo para os fãs. A história do game vai girar em torno de dois personagens: Vann, um jovem ladrão fugitivo, e Ashe, a herdeira do trono do mundo Dasmaska.

Por força do destino, ambos se encontram num continente afastado e, juntos, devem encarar centenas de batalhas, objetivos comuns e uma bela história de amor. Além dos dois protagonistas, o título terá outros personagens que também irão acompanhar a dupla. *Final Fantasy XII* seria lançado no meio do ano, mas foi adiado para o primeiro semestre de 2005 na Terra do Sol Nascente.

**ROCK LASER**  
*Games*

Assistência Técnica Especializada  
**www.rocklaser.com.br**



**GAME BOY**

**ADVANCE**

- Compra
- Venda
- Troca
- Financia

Sedex para  
Todo o Brasil

Atacado  
e  
Varejo

Aceitamos todos os cartões de crédito e  
pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808

Tel: (11) 6631-9979

Tel: (11) 6954-4332

# VAN HELSING<sup>TM</sup>

O NOME QUE TODOS TEMEM

O J O G O

Movimentos espetaculares. Armamento mortal. Locações na Transilvânia. Seus inimigos serão Drácula, O Monstro de Frankenstein, O Lobisomem e mais.



[www.vanhelsinggame.com](http://www.vanhelsinggame.com)

NÃO PERCA O FILME

**VAN HELSING**

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)



PlayStation<sup>®</sup> 2

XBOX

GAME BOY ADVANCE

"Van Helsing" interactive game © 2004 Vivendi Universal Games, Inc. Van Helsing (TM) e © Universal Studios. Licenciado por Universal Studios Licensing LLLP. Todos os direitos reservados. © 2004 Sierra Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Sierra e o logo da Sierra são marcas de Sierra Entertainment, Inc. TM e ® indicam marcas ou marcas registradas de seus respectivos proprietários. "PlayStation" e o logo "PS" Family são marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. TM, ®, Game Boy Advance logo is a trademark of Nintendo. © 2001 Nintendo. Microsoft, Xbox, e o logo de Xbox são marcas registradas de Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países são usados por licença de Microsoft. Vivendi Universal Games e o logo de Vivendi Universal Games são marcas de Vivendi Universal Games, Inc.

Cadastre sua revenda

(11) 6236-1157

Atendimento exclusivo para revendedores

Não atendemos à consumidor final



- Driv3r.....Ação
- Galactic Wrestling: Featuring Ultimate...Luta
- Harry Potter and the Prisoner of Azkaban.....Aventura
- Karaoke Revolution Vol. 2 .....Musical
- McFarlane's Evil Prophecy.....Luta
- Malice .....Plataforma
- MegaMan Anniversary Collection .....Plataforma

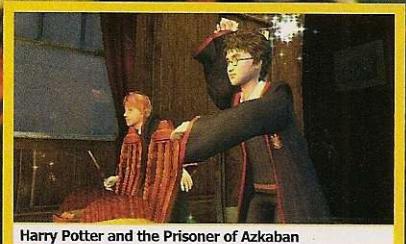


Driv3r

- MTV Music Generator 3: This is the Remix .....Musical
- Powerdrome .....Corrida
- Psi-Ops: Mindgate Conspiracy .....Ação
- RibbitKing .....Ação
- ShellShock: Nam '67 .....Tiro
- Showdown: Legends of Wrestling .....Luta
- Spider-Man 2 .....Ação
- Way of the Samurai 2 .....Ação



Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy



Harry Potter and the Prisoner of Azkaban



MegaMan Anniversary Collection

Especializada PlayStation

**www.GameOne.com.br**



A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION!

A melhor e mais completa loja brasileira  
Especializada em PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais com 2 anos de garantia.  
Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Messiah 2 PRO,  
DMS3 e Magic V.

Assitência técnica especializada.

O site mais completo com informações técnicas, fórum,  
suporte on-line e  
a maior variedade de produtos para PlayStation.

Parcelamento em até 16 vezes.  
(sujeito a análise de crédito)

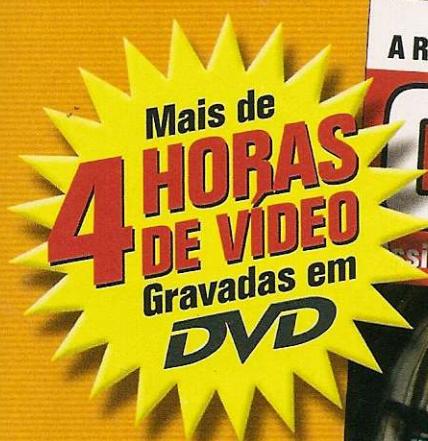
Enviamos para todo o Brasil.

**PlayStation<sup>2</sup>**

sac@gameone.com.br - www.gameone.com.br  
Av. Barão de Itapura, 1647, Guanabara, Campinas/SP CEP 13020-433

• (19) 3236-6059

**Você nunca viu nada igual.**  
**Corra até a próxima banca e entenda o porquê**



PlayStation® 2      DVD VIDEO      XBOX

ESTE DISCO RODA EM PLAYSTATION 2, X-BOX, PC E DVD

**Prince of Persia**  
 Video detonado do jogo, do começo ao fim, com solução para todos os enigmas

**Fatal Frame 2**  
 A solução, em vídeo, de todos os quebra-cabeças para você explorar todos os segredos

Assista a Jogos sendo Detonados por Profissionais e Aprenda com Eles

**GameVideo**  
 Garantia de Qualidade da Dicas & Truques para PlayStation

A REVISTA DICAS & TRUQUES PARA **PlayStation** APRESENTA  
**GameVideo** [www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br)  
 Assista a Jogos sendo Detonados por Profissionais e Aprenda com Eles

EDITORA  
EUROPA  
VideoGaming Garantia de Qualidade

Ano 1 • Nº 1 • R\$ 19,90 • Europa € 8,99

9781511510001

Detonados em Vídeo!



Detonados  
em Vídeo!

**Prince  
of Persia**

**Fatal  
Frame 2**

Mais de  
**4 HORAS  
DE VÍDEO**  
Gravadas em  
**DVD**



Nas bancas em maio.

Compre também pelo telefone (11) 3038-5050 ou no site [www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br).

# REVIEWS



## FIGHT NIGHT 2004

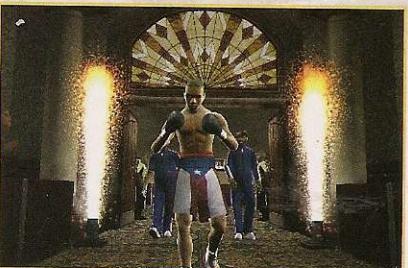
Conheça um novo conceito de boxe virtual e se delicie com o show de técnica e movimentação desse game

**P**repare-se para controlar monstros do boxe internacional, como Evander Holyfield, Roy Jones Jr. e Ray Leonard, em um game inovador. Em primeiro lugar, a EA caprichou na magnífica movimentação dos lutadores, que passa a impressão de que os combatentes deslizam em suas ginas e esbanjam realismo em seus golpes e técnicas. Porém, a grande inovação é o sistema de ataque. Você desfere ganchos, diretos e todo tipo de investidas apenas movendo o direcional analógico direito.

Cada golpe exige do jogador um deslocamento diferente no analógico, muito semelhantes aos movimentos feitos no câmbio de um carro para mudar as marchas. Isso torna a luta mais ágil e

seus ataques mais intuitivos, mas exige um pouco mais de tempo de treino. Depois de dominar este novo sistema, você pode encarar os torneios oficiais, criar seu próprio boxeador no modo carreira ou desafiar outros jogadores no modo online para elevar seu nome ao topo do ranking mundial.

Para completar, todas as lutas são acompanhadas pelos gritos enlouquecidos da torcida e por trilhas sonoras de primeira de rappers famosos, como Puff Daddy e David Banner.



**FICHA TÉCNICA** – Distribuidor: EA Sports Produtor: EA Sports Na Internet: [www.easports.com](http://www.easports.com) Tipo: Esporte  
Jogadores: 2 Ponto forte: Boa movimentação. Ponto fraco: A platéia é muito tosca. Gráfico: 6,5 Som: 9,0 Controles: 9,0  
Desafio: 9,0 Diversão: 8,5 **NOTA GERAL: 8,4**

PS2

### DICA DIVERTIDA

#### LUTADORES CABEÇUDOS

No menu principal, faça a seguinte sequência de botões: ←, ←, ←,  
→, →, →, ←, →, ←.

## NBA BALLERS

PS2 ESPORTE

**M**ansões, colares de milhares de dólares, carrões, gatas e as mais incríveis partidas de basquete. Quer fazer parte deste mundo? Então comece a jogar NBA Ballers e treine muito, pois seus adversários são apenas as maiores lendas do basquete norte-americano. Assim como o consagrado NBA Street, NBA Ballers arrebenta com uma fabulosa movimentação com os mais humilhantes dribles, passes e passos de dança do basquete de rua.

E para fazer tudo isso não é necessário ser nenhum mágico como os verdadeiros craques e suas façanhas, pois os comandos do game são simples e fáceis de se acostumar. O mais impressionante é o realismo dos

mais de 50 craques consagrados que marcam presença no game. Cada jogador foi perfeitamente reproduzido, desde os detalhes físicos até muitos de seus manejismos e estilo de jogo.

É de longe o game de basquete mais bonito e detalhado que existe. Para aumentar sua ansiedade, vale lembrar que este título conta com um modo de jogo online para você passar o resto de seus dias em "pegas" com os melhores jogadores dos quatro cantos do mundo.



**FICHA TÉCNICA** – Distribuidor: Midway Produtor: Midway Na Internet: [www.nbaballers.com](http://www.nbaballers.com) Tipo: Esporte Jogadores: 2 Ponto forte: Os dribles são fabulosos. Ponto fraco: Um número muito grande de loadings. Gráfico: 9,5 Som: 9,5 Controles: 9,0 Desafio: 9,5 Diversão: 9,5 **NOTA GERAL: 9,4**

PS2

PS2 AÇAO

## SERIOUS SAM NEXT ENCOUNTER

**N**ada de enigmas e tampouco complicações: *Serious Sam* é um rekreio para quem quer relaxar e esquecer um pouco dos jogos complicados. Sua única missão é manter o dedo no gatilho o tempo todo e fuzilar dezenas, centenas e até milhares de monstros que surgem de todos os cantos. E quanto mais monstros você matar em uma sequência, mais rápido seu personagem fica e mais exagerados ficam os efeitos de suas armas. Entre as armas mais "singelas", você controla serras-eletéricas, lançadores de granadas de estilhaço e armas incendiárias.

O ritmo do game é frenético e a ação não pára nunca. Graças ao seu rápido e preciso sistema de controle e mira, você pode correr, pular, atirar e gritar ao mesmo tempo com uma mão nas costas. Tudo isso no melhor estilo do clássico Quake. Estes atributos ficam melhores em combates com até oito jogadores online, a opção mais divertida e viciante do game. Jogo recomendado!


**RECOMENDADO  
PELA REDAÇÃO**


Quanto mais monstros você matar, mais rápido e poderoso será o herói

**FICHA TÉCNICA** – Distribuidor: Global Star  
Produtor: Climax Studios Na Internet:  
[www.serioussam.com](http://www.serioussam.com) Jogadores: 1  
Ponto forte: Ação frenética e divertida. Ponto fraco: Inimigos felos e muito repetitivos.  
Gráfico: 7,0 Som: 8,0 Controles: 9,0 Desafio: 5,0 Diversão: 9,0 **NOTA GERAL: 7,6**

PS2 LUTA

## THE KING OF FIGHTERS 2002



**A**ssim como no *Street Fighter*, a série *The King of Fighters* conta com milhões de fãs que não se importam com qualidade gráfica e som cinematográfico. Eles se importam mesmo com a excelente jogabilidade. Foi para agradar a essa legião de fanáticos que a SNK Playmore lançou a versão 2002 para o PS2. Como no game dos arcades, *The King of Fighters 2002* conta com mais de 40 lutadores disponíveis, cada um com estilos e golpes especiais que lotam a tela com efeitos luminosos.

A versão do PS2 leva algumas vantagens em relação ao game dos arcades: vários personagens secretos já habilitados, galeria de imagens e modos exclusivos. A adaptação ficou tão bem feita que você quase não confere nenhuma tela de "Loading" no PS2 (é tudo muito rápido). Com esse jogo, você vai economizar fichas ou créditos nas máquinas da SNK. Agora, vá para a página 68 e confira o listão de golpes e segredos desse game imperdível.



"The King of Fighters 2002" conta com mais de 40 lutadores diferentes



**FICHA TÉCNICA** – Distribuidor: SNK Playmore  
Produtor: SNK Playmore Na Internet:  
[www.snkplaymore.com](http://www.snkplaymore.com) Jogadores: 2  
Ponto forte: Excelente conversão dos arcades.  
Ponto fraco: Gráficos e som abaixo do potencial do PS2 Gráfico: 5,5 Som: 3,5 Controles: 8,5 Desafio: 7,0 Diversão: 10 **NOTA GERAL: 6,9**

PS2 AÇAO / RPG

## WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER

**V**ocê não precisa mais gastar seu dinheiro em fichas no boteco da esquina para se divertir com uma boa partida de sinuca. Como o próprio nome já deixa bem claro, em *World Championship Snooker* você deve ser fera nas tacadas para conquistar o torneio mundial de sinuca. Aprender a jogar é muito simples, pois há explicações até para as regras mais avançadas e os comandos são simples e intuitivos. Não tem segredo!

Além das clássicas modalidades, como 8-Ball e 9-Ball, há outros modos desafiadores no qual você deve usar muito raciocínio para encaçapar com apenas uma tacada bolas posicionadas em pontos estratégicos ou até mostrar precisão bloqueando a caçapa do oponente com uma bolinha sua.

O único fator que pode comprometer a diversão são as lentas e entediantes animações que surgem entre uma jogada e outra. Porém, você pode desativar essa função na opção *Graphics*. Agora, é só detonar este game enquanto não é lançado outro com opção para partidas online.

### DICA DO BAR

#### HABILITE TODOS OS SEGREDOS

No menu principal, faça-a seguir a sequência para habilitar todos os modos e segredos do game: R1, L1, □, ▲, ■, R1.



△ Você pode competir como um profissional até se tornar um campeão

**FICHA TÉCNICA** – Distribuidor: Codemaster  
Produtor: Codemaster Na Internet:  
[www.codemasters.com](http://www.codemasters.com) Jogadores: 16 Ponto forte: Modos bastante variados de jogo. Ponto fraco: Grande falta de um modo online. Gráfico: 7,0 Som: 7,0 Controles: 8,0 Desafio: 8,5 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL: 7,7**



## TRASH GAMES

**B**árbas de Crom!!! A TDK tinha em mãos o herói perfeito, a trama perfeita e todos os excelentes recursos que fizeram dos quadrinhos de



▲ Conan ficou feio e tosco, uma verdadeira montanha de almofadas

Conan um sucesso até a atualidade. E o que ela fez? Um game tosco. Aliás, tosco é até um elogio muito grande. Os cenários são simplórios, a movimentação é travada e o guerreiro bárbaro é mais lento que nossas avós vestindo espartilho.

O protagonista é o elemento mais bizarro e se parece com aquele pitoresco boneco do He-Man da década de 80 (está certo que o herói He-Man foi inspirado em Conan, que não devia ser quadrado e esturricado como aquele boneco feio). O guerreiro do game parece uma montanha de almofadas aglomeradas ao invés de uma montanha de músculos – uma aula de anatomia humana seria ótima para a

Veja como Conan ficou no game.  
Parece um homem das cavernas

# CONAN

**Os amaldiçoados membros da TDK vão pagar caro por destruir Conan, um dos maiores heróis dos quadrinhos**

equipe da TDK (confira a foto ao lado).

Além disso, os cavalos de Conan são parecidos com aqueles pôneis "fофos" da Barbie, com direito aos ornamentos nas patas, como nos bichos da série Meu Pequeno Pônei. Sorte do pessoal da TDK, pois Conan é apenas um personagem fictício, e não um guerreiro de carne e osso, solto por aí com uma espada afiada e uma enorme sede de vingança.

### FICHA TÉCNICA

**Distribuidor:** TDK

**Produtora:** TDK

**Nota Geral:** 0,001 - **Console:** PS2

# J&C GAMES

**Vendas de videogames, acessórios, jogos, destravamentos e manutenção**



Playstation 2



GameCube



X-Box



GameBoy Adv.



GameBoy SP.

**Despachamos para todo Brasil. (Sedex à cobrar)**  
**Parcelamos em 5 vezes. Para outros estados**  
**somente em depósito Bancário**

**Tel/Fax: (11) 6192-6254**

[www.jcgames.com.br](http://www.jcgames.com.br)

[contato@jcgames.com.br](mailto:contato@jcgames.com.br)

# Chegou HYPE!

Música, games, tecnologia, vida digital,  
gente bacana e a cultura pop que importa  
em uma única revista.

**SET**  
ESPECIAL

# HYPE

QUADRINHOS | UM BATE-PAPO COM O CRIADOR DE HELLBOY | CELULARES | OS APARELHOS MAIS INOVADORES DO MERCADO

**ANIME** | OS DESENHOS JAPONESES DO SÉCULO 21

**CULTURA POP QUE IMPORTA**

**PREPARE-SE PARA A NOVA REVOLUÇÃO!**

## GAMES DO FUTURO

**GOSTOSAS COM ATITUDE**

ÉRIKA MARTINS, PITTY, SYANG E AS MUSAS QUE ESTÃO BOTANDO PRA QUEBRAR NO POP ROCK NACIONAL

E MAIS >> MÚSICA: A VOLTA DE PIXIES, THE CURE E MORRISSEY >> CINEMA: HARRY POTTER PARA MAIORES >> FENÔMENO: MUÇÂO, O REI DOS TROTES >> MODA: TECNOLOGIA PARA VESTIR

www.setonline.com.br

A animação japonesa que ganhou o mundo. A música dos anos 80 que se tornou emblema da nova geração. Os jogos que vão dominar o mercado. O herói que veio do inferno. As mulheres que deixam a música brasileira mais gostosa.

O passado, o presente e o futuro do planeta pop estão em **HYPE** - a revista para todas as turmas. Para todas as tribos. Para você. E para você também.

**nas bancas**

# TONY HAWK'S PRO SKATER

ESPECIAL

PS1



## TONY HAWK'S PRO SKATER

Barbarize em todos os games da série THPS para PS1 e deixe até o próprio Tony Hawk babando

Por Humberto Martinez



**S**em sombra de dúvida, *Tony Hawk's Pro Skater* é a série mais radical quando se fala em esportes insanos. O enorme elenco de skatistas famosos da série, como o lendário Tony Hawk e o orgulho brasileiro Bob Burnquist, arrebataram com manobras incríveis nos mais diferentes cenários espalhados pelo mundo (vários parques foram criados especialmente para o game).

Outro aspecto de sucesso da saga é a quantidade enorme de segredos e desafios especiais que cada um dos jogos apresenta em suas listas de desafios. Além de se

equilibrar e fazer manobras insanas sobre as quatro rodinhas, seu skatista deve recolher itens e completar várias missões. E é justamente pelo desafio empolgante de *Tony Hawk's Pro Skater* que separamos as melhores dicas da saga para ajudá-lo a conseguir habilitar skatistas secretos (alguns não documentados), fases imperdíveis e até algumas boas e velhas trapas. Não perca mais tempo e radicalize agora!





# ESCOLHA A EDIÇÃO E DETONE SEU GAME

ENCONTRE AQUI A DICA CERTA PARA O SEU JOGO



**Edição 64 - R\$ 6,90**

- Detonados (PS2): Forbidden Siren e Resident Evil Outbreak
- Resident Evil Outbreak 2: fotos chocantes e informações bizarras do lançamento mais apavorante do PS2
- Dica Especial (PS1): Syphon Filter
- Reviews Animais (PS2): Arquivo X; Gungrave OD



**Edição 63 - R\$ 6,90**

- Detonados (PS2): Onimusha 3; Demon Siege; Winning Eleven 7 International
- Mortal Kombat 6: novas fotos, a jogabilidade e os lutadores confirmados do lançamento mais sangrento de todos os tempos
- Dica Especial (PS1): Tomb Raider sem gameshark



**Edição 62 - R\$ 6,90**

- Detonados (PS2): Max Payne 2 e True Crime
- Syphon Filter Omega Strain: o grande lançamento do PS2 revelado em detalhes. Confira a jogabilidade, os novos modos de jogo e as fotos exclusivas
- Dica Especial (PS1): Alone In The Dark: The New Nightmare



**Edição 61 - R\$ 5,90**

- Detonados (PS2): Fatal Frame 2; Resident Evil: Outbreak; Bloody Roar 4
- Beyblade: seja um Beyblader campeão. Dicas para montar piões poderosos e como conseguir pontos infinitos
- Dicas PS2: Gran Turismo Prologue; Sonic Heroes; Freedom Fighters



**Edição 58 - R\$ 5,90**

- Onimusha 3: conheça as novidades da terceira aventura desta série
- Detonados: The Simpsons: Hit & Run
- Dicas PS1: Resident Evil 1, 2 e 3; Metal Gear
- Dicas PS2: YU-GI-OH! The Duelists Of The Roses; Winning Eleven 7



**Edição 55 - R\$ 5,50**

- Detonados: Tomb Raider 6: The Angel of Darkness; Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft
- Dicas PS1: Tony Hawk's Pro Skater 4; Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories
- Dicas PS2: Fatal Frame 2; The Hulk; Activision Anthology



**Edição 54 - R\$ 5,50**

- GRÁTIS: Megapôster (66 x 96 cm) do Gran Turismo 4
- Detonados: Final Fantasy 2; Silent Hill 3
- Dicas PS1: Inuyasha Sengoku Battle; The Three Stooges; Tomb Raider
- Dicas PS2: The Hulk; Return to Castle Wolfenstein; Primal



**Edição 53 - R\$ 5,50**

- Detonados: Enter The Matrix; Final Fantasy 1; Guilty Gear X2
- Dicas PS1: Hooter's Road Trip; Beyblade
- Dicas PS2: Silent Hill 3; Midnight Club 2; Auto Modellista; Zoo 2; Xenosaga; X2; Wolverine's Revenge



**Edição 52 - R\$ 5,50**

- Detonados: Metal Gear Solid 2; Substance; Splinter Cell; Resident Evil 1
- Dicas PS1: Wild Thornberrys; Deception 3; Saiyuki; Ace Combat 3; Command And Conquer
- Dicas PS2: Virtual Fighter 4; E; Winning Eleven 6; I; Tenchu; Soul Calibur 2



**Edição 51 - R\$ 5,50**

- Detonados: Devil May Cry 2; Marvel vs. Capcom 2; Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories
- Dicas PS1: Arc the Lad Collection; Pink Panther; Taxi 2; Street Fighter EX 2
- Dicas PS2: The Sims; BMX XXX; Pride Fighting; Bio Hazard Gun Survivor 4

Assista a jogos detonados por profissionais e aprenda com eles

Mais de 4 HORAS DE VÍDEO Gravadas em DVD

A REVISTA DICAS & TRUQUES PARA PlayStation

**GameVideo**

Assista a jogos sendo Detonados por Profissionais e Aprenda com Ele!

Detonados em Vídeo!

2 Prince of Persia Fatal Frame 2

Mais de 4 HORAS DE VÍDEO Gravadas em DVD

PlayStation 2 DVD Xbox

Prince of Persia

Fatal Frame 2

Detonados em Vídeo!

2 Prince of Persia Fatal Frame 2

Mais de 4 HORAS DE VÍDEO Gravadas em DVD

GameVideo

Edição 1 - R\$ 19,90

## EDIÇÕES EXTRAS DA REVISTA PLAYSTATION



**Ed. Extra 6 - R\$ 14,90**

- Almanaque de 200 páginas com dicas para 859 jogos de PS1 e 235 jogos de PS2



**Ed. Extra 5 - R\$ 9,90**

- 13.546 dicas testadas e sem GameShark. Dos pré-históricos do PS1 aos lançamentos do PS2



**Ed. Extra 4 - R\$ 8,90**

- Vire um mestre do Yu-Gi-Oh! Aprenda a jogar no videogame ou com cartas

## CONFIRA A LISTA COMPLETA DOS MELHORES DETONADOS

**Dica Extra: Fatal Frame 2**  
 A fotografia Fatal Frame: a melhor fotografia possível no game é a Fatal Frame. Os equipamentos especiais Sense e Alarm indicam por meio de sirenes e luzes piscantes o momento para o Fatal Frame. Se você acertá-lo, não precisará esperar o filme recarregar. Pode iniciar um combo tirando outra foto na sequência e assim por diante. Quer mais dicas do Fatal Frame 2? Procure na edição 61 ou na Lista de Detonados.



### Edição 57 - R\$ 5,90

- Dragon Ball Budokai 2: detalhe dos poderes, novos heróis e modos exclusivos
- Detonados: Buffy: The Vampire Slayer; Inuyasha e Winning Eleven 2002
- Dicas PS1: Dragon Ball Battle 22; NFL 2004
- Dicas PS2: Sly Cooper; Dino Stalker; Futurama



### Edição 50 - R\$ 5,50

- Detonados: The Getaway; Largo Winch; DragonBall 2 Budokai; The King of Fighters 2000
- Dicas PS1: Metal Slug; Submarine; Mega Man X6; Fisherman's 2; Arc the Lad 2
- Dicas PS2: Death to Rights; Clock Tower 3; Rygar; Suikoden 3; 007 Nightfire

Quer ganhar  
2 edições?  
Ligue agora e  
saiba como!



### Ed. Extra 3 - R\$ 6,50

- 12.500 códigos para ativar 6.550 dicas e traças. Só para quem tem GameShark

### Jogo do PS1

### Edição

007 Tomorrow Never Die	23
Ace Combat 3	6
Alone in the Dark: The New Nightmare*	(esgotado) 30
Army Men: Air Attack 2	28
Army Men: World War	18
Army Men: World War Final Front	28
Atlantis: The Lost Empire	31
Battle Arena Toshinden 4	23
Bayblade	61
C-12: Final Resistance	46
Capcom Vs. SNK: Millenium Fight 2000 Pro	42
Castlevania Chronicle	38
Countdown Vampires*	(esgotado) 56
Darkstalkers	36
Devil May Cry 2	51
Digimon World 3	44
Dino Crisis 2*	(esgotado) 28
Dracula: The Resurrection	38
Dragon Ball GT: Final Bout	17
Dragon Ball Z: Ultimate Battle 22 Complete	39
Driver 2: The Wheelman is Back	45
Evil Dead: Hail To The King	27
Fatal Fury: Wild Ambition	9
Fear Effect 2: Retro Helix	42
Final Fantasy 1	53
Final Fantasy 2	54
Grand Prix Monaco	25
Guilty Gear	19
Gundam Battle Assault	46
Gundam Battle Assult 2	45
Inuyasha	57
Italian Job	42
Kensei	4
King Of Fighters 99	16
Koudelka	43
Largo Winch	50
Medal Of Honor Underground*	(esgotado) 23
Mega Man X5	25
Metal Gear Solid*	(esgotado) 38
Metal Slug X	26
Monsters Inc.	40
Mortal Kombat 4	45
Nightmare Creatures 2	18
Planet Of The Apes, The	47
Resident Evil*	(esgotado) 52
Resident Evil 3: Nemesis*	(esgotado) 10
Roswell Conspiracies: Aliens, Myths & Legends	42
Silent Bomber	25
Soul Of The Samurai	7
Spider-man	28
Spyro 2: Ripto's Rage!	14
Star Wars Episode 1: Jedi Power Battles	17
Star Wars Episode 1: The Phantom Menace	9
Street Fighter EX 2 Plus	14
Syphon Filter 2	25
Tomb Raider 3	55

### Jogo do PS2

### Edição

007 Agent Under Fire	41
Bloody Roar 4	61
Buffy: The Vampire Slayer	57
Castlevania: Lament of the Innocence	59
Devil May Cry	44
Dragon Ball Z: Budokai	50
Enter The Matrix*	(esgotado) 53
Fatal Frame	40
Fatal Frame 2: Crimson Butterfly	61
Final Fantasy 10 (1ª parte)*	(esgotado) 38
Final Fantasy 10 (2ª parte)*	(esgotado) 39
Grand Theft Auto: Vice City*	(esgotado) 47
Getaway, The	50
Guilty Gear X2: The Midnight Carnival	53
King of Fighters 2000, The	50
King of Fighters 2001*	(esgotado) 59
Marvel vs Capcom 2	51
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	62
Maximo: Ghosts To Glory	40
Medal Of Honor Frontline*	(esgotado) 43
Mega Man X7*	(esgotado) 56
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty*	(esgotado) 36
Metal Gear Solid 2: Substance*	(esgotado) 52
Mortal Kombat 5: Deadly Alliance*	(esgotado) 49
Need For Speed Underground	60
Onimusha	45
Onimusha 2	45
Onimusha 3	63
Prince of Persia: The Sands of Time*	(esgotado) 60
Resident Evil: Code Veronica X*	(esgotado) 34
Resident Evil: Outbreak	61
Silent Hill 2*	(esgotado) 37
Silent Hill 3	54
Simpsons: Hit & Run, The	58
SOCOM 2	59
SOCOM: U.S. Navy Seals	46
Spider-Man: the Movie*	(esgotado) 41
Splitter Cell, Tom Clancy's	52
State Of Emergency	39
Stuntman	44
Tekken 4	41
Tomb Raider: The Angel of Darkness	55
Tony Hawk's Underground*	(esgotado) 59
True Crime	62
Virtua Fighter 4	43
Virtua Fighter 4: Evolution	57
Winning Eleven 6: Final Evolution	49
Winning Eleven 7*	(esgotado) 56
Winning Eleven 7: International	63
X-Men Next Dimension	47

\* Edição esgotada. Detonado disponível apenas no site [www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br), em arquivo no formato PDF.

**PARA COMPRAR, LIGUE (11) 3038-5050 OU ACESSSE [WWW.EUROPANET.COM.BR](http://WWW.EUROPANET.COM.BR). INFORME A OFERTA 125.**

Para adquirir suas edições, preencha este cupom (original ou xerox) e envie por correio ou pelo fax para a Editora Europa:  
 Rua M.M.D.C., 121 CEP: 05510-021 - São Paulo - SP - Fax: (11) 3097-8583 - **OFERTA 125**

Desejo receber as seguintes edições:

No valor de R\$ \_\_\_\_\_ (incluir frete)

**Cartão de Crédito:** autorizo o débito de R\$ \_\_\_\_\_ no meu cartão:  Amex  Credicard  Diners  Visa  Mastercard

De número (verso do cartão): \_\_\_\_\_ Validez \_\_\_\_\_

**Envio de Cheque(s) via Correios:** envie o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) via Correios à Editora Europa junto com este cupom

**Depósito Bancário:** faça um depósito no banco Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante de depósito junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Nome: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_ N°. \_\_\_\_\_ Bairro: \_\_\_\_\_

CEP: \_\_\_\_\_ - Estado: \_\_\_\_\_ Cidade: \_\_\_\_\_ Tel.: (\_\_\_\_\_) \_\_\_\_\_

Frete 1 exemplar: SP e RJ = R\$ 1,00 / Demais = R\$ 1,50 • Frete 2 exemplares: R\$ 2,00 • Frete 3 ou mais exemplares: SP e RJ = R\$ 3,00 / N e NE = R\$ 7,50 / Demais = R\$ 5,00

 PS1

DETONADO

# SILENT HILL

Os bizarros desafios de  
Silent Hill vão deixar de  
atormentá-lo. Detone o game  
com o nosso roteiro e descubra  
como conseguir todos os finais

Você assume o papel  
de Harry Mason, um  
escritor que procura  
sua filha na estranha  
cidade de Silent Hill



Por Humberto Martinez

**Q**uatro anos depois de seu lançamento, o clássico *Silent Hill* permanece forte entre os jogadores de PS1. Também, pudera: o game oferece uma quantidade absurda de desafios inteligentes, diversos segredos ocultos e cinco finais diferentes. Tudo isso instiga os jogadores a encarar horas e horas de sustos em cenários sombrios para vencer cada um dos desafios do game.

Para ajudá-lo, prezado gamermaníaco, a finalizar com perfeição suas aventuras no jogo, a Dicas & Truques para PlayStation preparou um roteiro inédito com mapas, solução de todos os enigmas, segredos e instruções para conseguir cada um dos finais secretos. Desta vez, *Silent Hill* vai entrar na sua lista de games totalmente debulhados.

# Old Sileny Hill

Durante o jogo,  
consulte os mapas  
desta reportagem para  
não se perder nas fases

Midwich  
Elementary  
School



# Guia das Trevas

## Silent Hill

Persiga sua filha pelas ruas de Silent Hill. No final do caminho, você será encerrado por bizarras criaturas – deixe-as acabar com você. Seu herói vai acordar de um pesadelo em uma lanchonete da cidade. Após o papo com Cybil, uma policial de uma cidade vizinha, pegue os itens e saia. Corra até o beco da rua Finney para encontrar a arma Steel Pipe e o caderno de rascunhos de Cheryl. Vá à rua Levin e leia os papéis que estão perto do cruzamento destruído. Volte pela calçada até a Dog House,

investigue a casinha de cachorro e pegue a House Key – use-a para abrir a porta da casa. Para abrir a porta dos fundos você deve encontrar três chaves perdidas na cidade. Veja onde achá-las:

**Chave 1, Key of Lion:** na ponte destruída da rua Finney, no carro.

**Chave 2, Key of Scarecrow:** desça pela rua Elleroy até a área destruída e pegue a chave na caixa de correio da última casa.

**Chave 3, Key of Woodman:** em um beco da rua Matheson.

Use as chaves para abrir os três cadeados da porta dos fundos. Siga pelo novo caminho até a escola da cidade.

## Midwich Elementary School

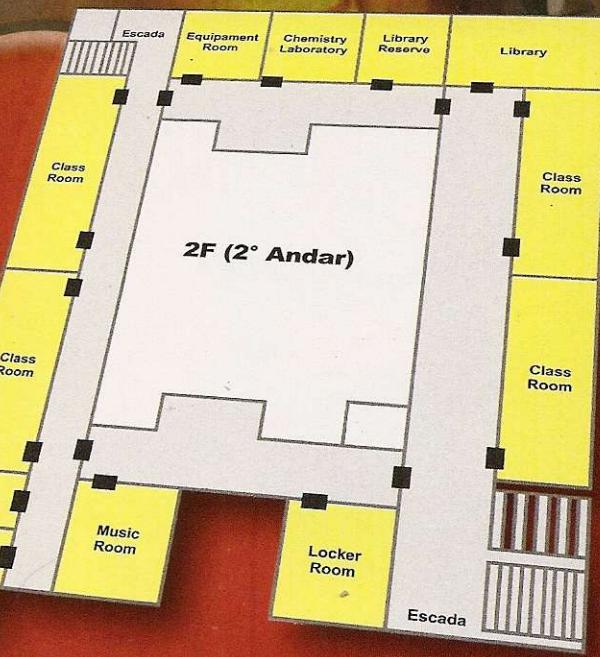
Siga pelas sombras até a Reception Room e leia as anotações. Passe pelo Courtyard, suba ao segundo andar e pegue o item Chemical na Equip Room. Use-o na estátua do Chemistry Lab para adquirir o Gold Medallion – encaixe-o na torre da Courtyard. Corra até a Music Room e acompanhe as instruções ao lado para tocar o piano corretamente.

## FINAIS SECRETOS

1. O melhor final (Good +): salve a policial Cybil e o Dr. Kaufmann.
2. O pior final (Bad): passe batido pelo local onde está o Dr. Kaufmann para não salvá-lo. Não tenha piedade de Cybil e detone-a.
3. Quase bom (Good): salve o Dr. Kaufmann e mate Cybil.
4. Quase ruim (Bad +): salve Cybil e deixe Kaufmann morrer.
5. Abdução alienígena (UFO): para descontrair o clima pesado do game, há um final supersecreto e muito hilário: o protagonista Harry Mason é abduzido por alienígenas. Para obtê-lo, termine o game com o final Good + em qualquer nível de dificuldade e receba o item secreto Channeling Stone. Em seguida, inicie uma nova partida e pegue o item no balcão da loja de conveniências. Use-o nos locais indicados abaixo para contactar alienígenas:
  1. Em Old Silent Hill, no telhado da escola (versão demoníaca);
  2. Em Central Silent Hill, no estacionamento do motel;
  3. Em Lake Side, dentro da cabine do barco;
  4. Em Central Silent Hill, na área externa da entrada do hospital (versão demoníaca);
  5. Em Lake Side, no topo do farol.



# DETONADO



## Midwich Elementary School



Pegue o Silver Medallion e use-o na torre no Courtyard. Volte ao segundo andar e desça pela escadaria no canto inferior direito para chegar ao subsolo. Ative o dispositivo da caldeira e volte ao Courtyard. Entre na torre para encarar a versão demoníaca da escola. Vá até o Storage e pegue a Rubber Ball. Siga para a Class Room e pegue o Picture Card – use-o no quadro da Reception.

Pegue a Shotgun no banheiro

masculino e prossiga até a Locker Room. Após recuperar-se do susto, pegue a Library Reserve Key ao lado do cadáver e coma até a cobertura da escola. Use a Rubber Ball no ralo próximo a um outro ralo, onde há uma chave, e ligue a tomeira. A água vai levar a Classroom Key pela tubulação.

**Desça ao Courtyard e pegue-a ao lado da calha.** Vá até a Library e leia o livro sobre a mesa. Use sua nova chave para abrir a Classroom e chegar à escadaria que leva ao subsolo. Para prosseguir, você terá que solucionar um enigma no qual seu objetivo é girar as válvulas para abrir a passagem. A combinação certa para girar as válvulas varia de partida para partida, porém separamos as duas combinações mais freqüentes:

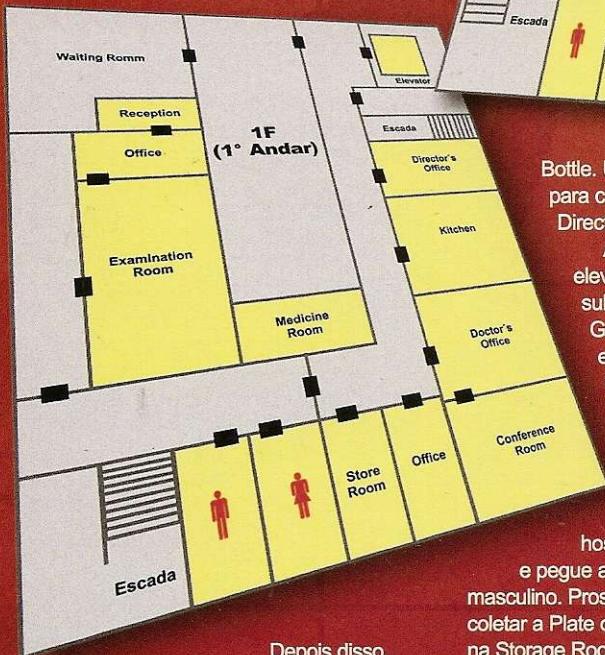
1. Examine a válvula da esquerda e escolha a opção *Turn the Valve Right*. Na válvula da direita, escolha duas vezes a opção *Turn the Valve Right*. Finalize com a alternativa *Stop Turning the Valve*.

2. Na válvula da direita, escolha duas vezes *Turn the Valve Left* e, na válvula da esquerda, opte apenas uma vez por *Turn the Valve Right*.

Além de resolver enigmas perturbadores, seu herói encara criaturas bizarras



# Alchemilla Hospital



Depois disso, prepare-se para enfrentar o primeiro chefão. Use a Shotgun e atire na cabeça da criatura. Quando ela abrir a boca, pule para trás e atire no meio. Repita isso até derrotá-la. Pegue a K. Gordon Key e saia da escola.

## Silent Hill

Na saída da escola, siga pela rua Bradbury e entre no beco. Abra a porta da casa com a sua K. Gordon Key e saia pela porta da frente. Vá até a Balkan Church e colete os itens Drawbridge Key e Flauros. Corra até a Bridge Control Room, suba até a cabine de controle e use sua chave para ativar a ponte. Prossiga à nova área da cidade. Seu destino é o hospital.

## Alchemilla Hospital

Entre no hospital, vá para a única sala aberta e encontre Michael Kaufmann, um estranho médico. Volte até a recepção e pegue os mapas na parede – o mapa restante está na Doctor's Office. Vá até a Conference Room para pegar a Basement Key e à Kitchen para encontrar o item Plastic



Bottle. Use esta garrafa plástica para coletar o estranho líquido no Director's Office.

Abra a porta próxima ao elevador e desça ao subsolo. Acione a máquina na Generator Room. Suba de elevador ao segundo e terceiro andares e examine as portas trancadas de cada andar. Assim, a opção para subir ao quarto andar vai aparecer. Vá até lá para entrar no lado sombrio do hospital. Volte ao terceiro andar

e pegue a Plate of Turtle no banheiro masculino. Prossiga até a Room 306 para coletar a Plate of Cat. Pegue o Blood Pack na Storage Room e desça de elevador ao subsolo para pegar a arma Hammer na Generator Room. Suba ao terceiro andar, desça a escadaria até o segundo piso e vá buscar o item Lighter, na Room 201.

Desça ao primeiro andar e pegue a Plate of Queen no Director's Office. Volte até a Room 204, use o Blood Pack para alimentar as cobras macabras e distraí-las. Assim, você consegue pegar o Plate of Hatter. Agora que você coletou as quatro plaquetas, use-as na porta da Nurse Center. Confira a seqüência em que você deve encaixar as peças:



## ARMAS SECRETAS

Termine o game com determinados finais para habilitar armas secretas. Para acessá-las, use o Save Game Next Fear, que você adquire ao terminar o jogo, para iniciar uma nova partida:

### KATANA (ESPADA SAMURAI)

Final necessário: Good +  
Onde encontrá-la: na casa em que você entra após usar a chave encontrada na casinha do cachorro. A espada está no quarto do térreo.

### ROCK DRILL (BRITADEIRA)

Final Necessário: qualquer final  
Onde encontrá-la: em Old Silent Hill. Entre na torre de controle da ponte levadiça e pegue a britadeira, entre os barris. Para conseguir pegá-la, vá até a garagem do posto de gasolina, nesta mesma rua, e pegue o galão de combustível (Gasoline Tank).

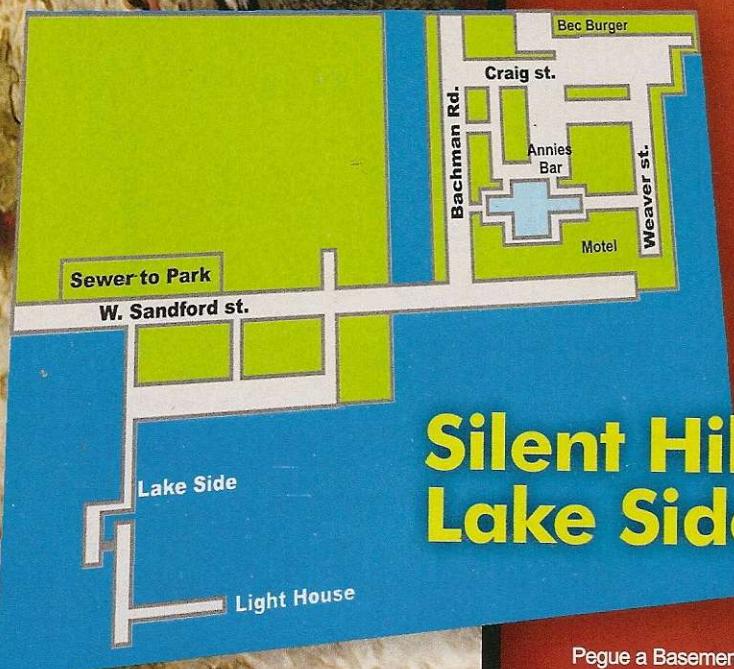
### CHAIN SAW (SERRA ELÉTRICA)

Final Necessário: qualquer final  
Onde encontrá-la: pegue o galão de combustível no posto de gasolina. Encontre a Bloch Street. Procure nas ruas pela loja Chain Saw Goodstore. Pegue a serra elétrica na vitrine.

### HYPER BLASTER (PISTOLA ALIEN)

Final Necessário: final UFO  
Onde encontrá-la: basta fazer o final alienígena para habilitar a pistola laser com munição infinita.

# DETONADO



## Silent Hill Lake Side

Pegue a Basement Storeroom Key na Operating Room e, em seguida, cole o Disinfecting Alcohol na Intensive Care Unit. Vá ao subsolo, entre na Storeroom e empurre a prateleira para encontrar uma passagem oculta. Adiante há um alcâpão obstruído por plantas. Use o Disinfecting Alcohol para derramar o líquido inflamável e o Lighter para atear fogo. Com o caminho livre, desça e pegue os itens

*Silent Hill* estreou há mais de quatro anos. É o episódio inicial da saga e obrigatório para quem jogou qualquer outro título da série

Examination Key e Video Tape. Use esta chave para abrir a Examination Room. Após a conversa com Lisa e Dahlia, pegue a Antique Shop Key.

### ► Silent Hill Central

Siga pela rua Simmons para chegar à loja de antigüidade – use a chave adquirida no hospital para abri-la. Empurre o armário para liberar uma passagem secreta e pegar a arma Axe. Após a animação, saia da loja e entre no shopping center ao lado. Investigue o andar superior. No corredor, passe sobre uma área onde o piso está enfraquecido para cair no andar inferior.

Pegue a arma Hunting Rifle e use-a para destruir o verme que surge. Volte ao hospital e converse com Lisa na Examination Room. Após o papo, saia do hospital e suba a escadaria da loja em frente para enfrentar uma criatura no telhado. Use seu rifle para destruí-la e coma de volta à Elementary School. Não entre na escola. Siga pela lateral e quebre o cadeado do portão para entrar nos esgotos.



### ► Sewer

No primeiro subsolo, siga pela curva à esquerda e depois vire à direita para encontrar a Sewer Key e o mapa. Volte ao túnel principal e use sua chave para abrir a grade. Siga para o segundo subsolo.

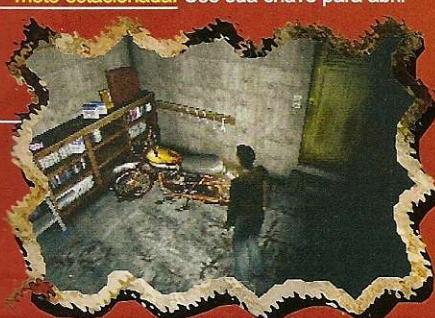
Você vai encontrar uma área repleta de sangue. Investigue o local para achar a Sewer Exit Key. Volte até a porta trancada e use sua chave para sair do esgoto.

### ► Silent Hill Lake Side

Este evento define qual será o final do game. Vá até o Annie's Bar se quiser salvar o Dr. Kaufmann. Pegue os itens Kaufmann Key e Receipt.

Saia do bar e coma até o Indian Runner. Use a senha 0473 para abrir o cadeado da entrada. Investigue o local e prossiga para o Motel. Cheque o painel e use a senha 0886 para abrir a porta lateral.

O item Magnet está sobre o sofá. Pegue-o. Siga pela porta próxima ao balcão para encontrar o estacionamento interno. Use a Kaufmann Key para abrir o quarto 3. Arraste o armário para descobrir um buraco. Use o Magnet para puxar a Motorcycle Key (caixa dentro dele). Vá até a recepção e siga pela passagem lateral para encontrar uma moto estacionada. Use sua chave para abrir



um compartimento secreto nela e encontrar um recipiente. Volte às ruas e siga para o cais de Lake Side. Vá até o barco. Após a conversa, escale o Lighthouse para encontrar Alessa. Depois que a garota desaparecer, desça até o barco e vá à área Sewer to Park. Desça no esgoto e atravesses os túneis para chegar à escadaria que leva ao parque de diversões.

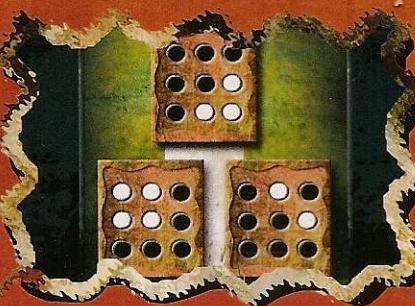
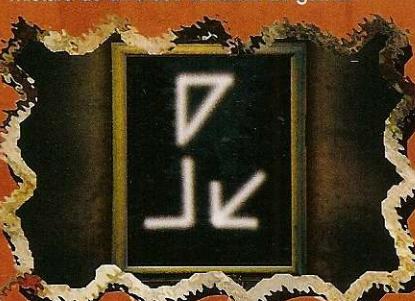
## ► Amusement Park

Vá ao carrossel e prepare-se para uma surpresa chocante: a policial Cybil foi tomada por forças malignas e vai tentar matá-lo. Você pode optar entre matá-la ou salvá-la, o que altera o final do game. Para salvá-la, aproxime-se da garota e use o Unknown Liquid (aquele líquido estranho que você coletou no hospital).



## ► Nowhere

Após uma série de conversas, você vai ser enviado para um local que é a mistura de diversos cenários do game.



Desça a escada e colete as ferramentas Screwdriver e Pliers. Vá até a tomeira e use o Pliers para soltar a Key of Ophiel. Use a senha ALERT para abrir a porta no final do corredor e pegar o item Amulet of Salomon. Volte, entre na segunda sala no corredor para encarar um enigma. Para solucioná-lo, ative seis botões no primeiro quadro, quatro botões no segundo e oito no terceiro. Pegue a Plate of Time, vá à terceira sala no corredor do elevador e use-a no relógio para

conseguir a Key of Hagith.

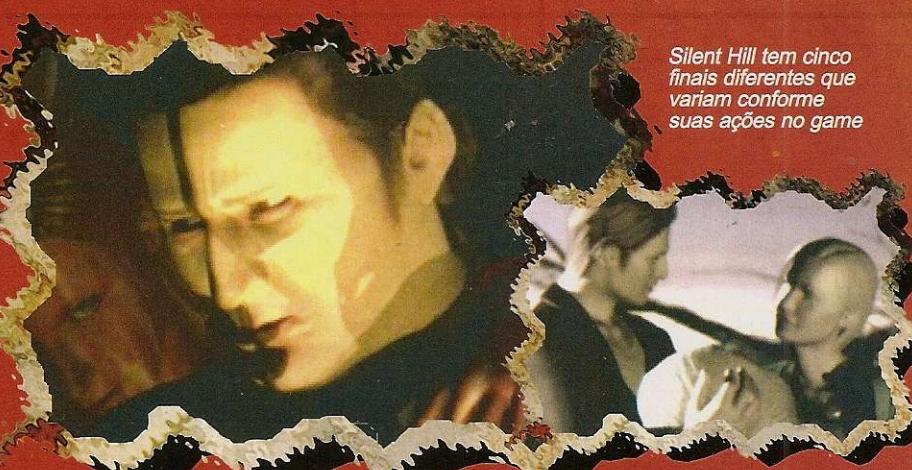
Volte ao corredor e use esta chave para abrir o elevador à direita. Vá ao segundo andar, entre na terceira sala à esquerda para coletar os itens Crest of Mercury e Ring of Contract.

Saia e siga pela porta no final do corredor. Entre na primeira sala à direita e pegue a Camera. Saia e siga pela porta em frente. Pegue o elevador e vá ao terceiro andar. Fotografe os quadros com sua câmera para descobrir símbolos secretos. Acione os botões dos painéis, como mostra o quadro ao lado, para abrir a porta. Pegue a Bird Cage Key e use-a na gaiola da sala do corredor inicial para conseguir a Key of Phaleg. Use-a para abrir a sala vizinha.

No novo corredor, abra a porta à direita do elevador e pegue a Dagger of Melchior. Encaixe o Ring of Contract no armário para evitar uma armadilha mortal. Entre na sala vizinha, pegue a Jelly Beams e a Key of Bethor. Vá para a sala em frente e colete o Ankh. Siga para a sala vizinha, use a Key of Bethor para abrir a porta e desligue o gerador. Com isso, você desativa a energia elétrica que o impedia de coletar uma chave na parede de uma sala. Vá até este local e use a Screwdriver para conseguir a Key of Aratron.

Volte ao corredor das seis salas e abra a última à direita para encontrar o Disk of Ouroboros. Vá até a sala em frente e use a chave na porta, com os símbolos sagrados coletados. Avance para encontrar o demônio Samael ou Alessa – o chefe final varia de acordo com suas ações. A dica para vencer é padrão: ataque com disparos de rifle e corra assim que ouvir o barulho dos raios.

*Silent Hill tem cinco finais diferentes que variam conforme suas ações no game*



**FICHA TÉCNICA** Distribuidor: Konami Produtor: Konami Na Internet: [www.konami.com](http://www.konami.com) Tipo: Ação Ponto forte: O clima infernal e dezenas de segredos. Ponto fraco: O game provoca muitos sustos e arrepios. Gráfico: 8,5 Som: 9,0 Controles: 9,0 Desafio: 9,5 Diversão: 9,0 **NOTA GERAL: 9,0**

PSI



# VIDEOGAME É NA

## Tudo para o seu game

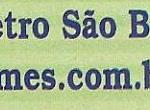
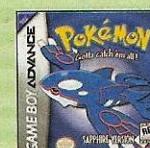
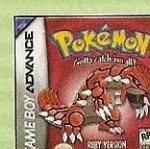


### Acessórios para PS2 e GameCube



# SS GAMES

A mais nova e completa loja  
de games do centro de São Paulo



**Essas e outras  
mercadorias você  
encontra aqui. Novos  
e usados com garantia  
e Nota Fiscal é na**

**SS GAMES**

Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70

Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803

a 50m do metro São Bento

[www.ssgames.com.br](http://www.ssgames.com.br)

[ssgames@ssgames.com.br](mailto:ssgames@ssgames.com.br)



**DETONADO**

# Syphon Filter

# The Omega Strain

**Uma nova arma química ameaça o planeta. Siga nosso roteiro e descubra os melhores caminhos para impedir uma catástrofe**

**O**s fanáticos pela saga *Syphon Filter* vão babar com a nova versão *The Omega Strain*. O título chegou exclusivamente para o PS2 sem grandes mudanças, mas com todos os ingredientes de sucesso presentes na série: fases com objetivos distintos, centenas de inimigos e

uma razoável variedade de armas e equipamentos. Apesar disso, o pessoal da Sony não corrigiu alguns problemas que também estavam presentes nos games do PS1, como cenários parecidos e sistema de mira automática problemática. Apesar disso, esta versão traz um recurso inédito na série.



Por Humberto Martinez

A novidade é o modo online, no qual você pode formar um esquadrão com outros jogadores para encarar as mesmas missões do offline e algumas específicas para este modo. É uma opção divertida de jogo e que requer um headset para se comunicar e agir de modo coordenado.

## Desafio de Agente

Prepare-se para se descabear, pois *The Omega Strain* é a versão mais difícil e desafiante de todas. Há dezenas de missões complexas, com combates insanos, missões de espionagem complicadas e o modo cooperativo online. Além disso, há um sistema de graduação, no qual você deve superar seus limites para receber medalhas, promoções e comendas internacionais que habilitam dezenas de armas secretas e algumas fases extras.

*The Omega Strain* é um ótimo game de ação e espionagem, quanto a isso não há





O protagonista do jogo é criado pelo próprio jogador, que define várias características, como roupas, rosto, cabelo e cor de pele

dúvidas. Porém, há muitas falhas no jogo que podem comprometer a diversão. Uma delas é a má distribuição das funções do joystick. É quase impossível movimentar seu herói com o direcional analógico esquerdo e apertar Select, botão vizinho, para mudar de arma sem se atrapalhar. Outro problema é o mapa tridimensional das fases, que é uma verdadeira bagunça e você não tem

liberdade para visualizá-lo em diversos ângulos. Além disso, as mudanças bruscas de câmera causadas pela mira automática são horríveis e muitas vezes obrigam você a visualizar um inimigo que está a quilômetros de distância enquanto há outro bem do seu lado. Já o sistema de checkpoint é problemático e faz o jogador a reiniciar a partida quando o herói falha em um objetivo. Caso contrário, o objetivo que você não atingiu continuará desabilitado. E para finalizar, você é obrigado a participar das missões online para completar todas as fases, o que impede os jogadores que não tem acesso à Internet de conseguir cumprir 100% do jogo. Deveria

haver uma modo multiplayer offline para cumprir os objetivos específicos para trabalho em equipe. É incrível que, com tantas falhas cruciais, o game continue sendo tão bom e altamente recomendado. Vamos torcer para que esses defeitos sejam corrigidos nos próximos títulos da série. Agora, confira o melhor roteiro deste novo *Syphon Filter*.

#### CONTROLES

←	.....Mapa
→	...Lanterna/Óculos de Visão Noturna
↓	.....Largar arma
■	.....Atirar
×	.....Agachar
▲	.....Ação
●	.....Rolar
L1	.....Mira Manual
R1	.....Mira Automática
L2/R2	.....Andar Lateralmente
R3	.....Recarregar
Start	.....Pausar/Opções

# DETONADO

Sua missão é descobrir o paradeiro do vírus mortal chamado Omega Strain, que pode ser usado por terroristas

## Em busca do Omega Strain

### IPCA European Command Training Center

**1** Antes de começar a encarar as missões de verdade, conheça suas habilidades nesta fase de treinamento. São sete objetivos, entre os quais apenas dois são mais complexos:

A. Há um corpo no meio do caminho. Aperte ▲ para examiná-lo e clique no ícone para carregar o cadáver.



### Salve-se do Omega Strain

Para conseguir a habilidade de curar-se do vírus Omega Strain, você terá que realizar determinados objetivos em algumas fases. Veja quais são essas missões e os objetivos (para mais detalhes, consulte o roteiro do game):

#### Quarantine Zone

**Objetivo:** Scan Tissue Sample. Faça a autópsia no cadáver para conseguir uma amostra do vírus e examine o líquido na máquina do centro de pesquisas.

#### Warehouse District

**Objetivo:** Obatin Mujari's Recorder. Pegue o gravador no palco do teatro.

#### Krivorozhtal Mill

**Objetivo:** Take Tissue Sample from cow carcass. Colete a amostra do vírus na carcaça de uma vaca.

**Objetivo:** Take Mill Documents From Safe. Salve o operário e pegue os documentos no cofre.

#### Belya Vezha

**Objetivo:** Obtain Sewage Sample.

Esconda-o na trincheira.

**B.** Depois da galeria de treino de armas de fogo, siga pelo corredor à esquerda para encarar um objetivo secreto. Você deve ser rápido e acertar todos os alvos em menos de 45 segundos.

#### Quarantine Zone

**2** Ajude o agente sanitário a combater os terroristas na rua. Uma de suas missões na fase é salvar todos os agentes em perigo, por isso tome cuidado para não atingi-los por engano. Vá ao beco no final da rua e escale a lixeira para chegar ao apartamento. Use a arma Stun Jack para nocautear o agente sanitário sem matá-lo. Pegue o cartão no corpo dele e abra a porta do corredor. Colete o Bio-data Gear em um dos baús.



**3** Recolha a primeira amostra de água na poça d'água, perto da válvula. Destrua a vidraça da estação de metrô para conseguir entrar. Tome cuidado com os explosivos nas lojas e colete a segunda amostra de água no bebedouro. Prossiga até a próxima escadaria (não suba ainda) e siga pelo corredor à esquerda para encontrar a outra saída.

**4** Entre no tubo no lado direito da rua e vista o uniforme de agente sanitário. Prossiga pelo tubo ao lado e colete a terceira amostra d'água na fonte. Entre na tenda de pesquisa ao lado (é obrigatório estar disfarcado) e faça uma autópsia no cadáver para recolher uma amostra do

Desça pelo córrego e colete uma amostra de vírus na saída do esgoto.

#### Taherir Palace

**Objetivo:** Obtain Yushchenko's Viral Container. Salve o agente aliado.

#### International University

**Objetivo:** Acquire Omega Strain Virus. Examine os teclados do laboratório antes que ele seja destruído pelos terroristas.

#### Lorelei Salvage Rig

**Objetivo:** Collect Original Virus Sample.

Abra a porta secreta no segundo andar e pegue a amostra original do vírus.

#### Murakawa Tower

**Objetivo:** Obtain Sample.

Vista o disfarce e entre no laboratório. Assim que a porta abrir, corra para a ala especial.

#### Chechen Terrorist Base

**Objetivo:** Find Omega Strain DNA Code. Desça pelo elevador de carga e entre no duto, no canto do cenário.

vírus. Volte na rua onde há uma viatura e entre pelo tubo no lado esquerdo da rua. Ative o gerador e aione a máquina no canto da sala para usar sua amostra de vírus. Você deve proteger o gerador dos ataques inimigos enquanto a amostra está sendo analisada.

**5** Prossiga pelo tubo do lado direito da sala e colete a quarta amostra de água no hidrante. Pule o muro e entre no duto de ventilação. Colete a quinta e última amostra de água no bebedouro adiante. Desça até a linha do metrô e vá pela escadaria à direita para desativar o painel de força. Equipe-se com sua visão noturna e vá pelo túnel até a próxima estação. Suba e elimine o terrorista.



#### Warehouse District

**6** Você tem cinco minutos para impedir que três terroristas contaminem o centro de tratamento de água. Corra pela esquerda e desça pela escadaria ao lado para chegar ao centro de tratamento. O primeiro terrorista está sobre uma plataforma (no alto), acerte-o. Não perca tempo com os inimigos nas tubulações, pois eles não param de aparecer. Escale a escada na parede do lado direito e mate o segundo terrorista na tubulação. Examine seu corpo e colete o tubo com vírus.

**7** Volte ao centro de tratamento e suba pela escadaria da esquerda para encontrar o terceiro terrorista (pegue o tubo). Prossiga para chegar à casa de máquinas. Suba na cabine e aione o painel para fechar as comportas das tubulações, no centro de tratamento (volte para lá). Escale a plataforma mais baixa e pendure-se no cano do teto para chegar à plataforma onde está o primeiro terrorista. Depois disso, recolha o tubo com os vírus que restam.

**8** Vá pela escadaria da esquerda. Quatro membros do esquadrão especial terrorista estão vindo em sua direção para fugir por uma porta que fica atrás da saída de esgoto. Equipe-se com uma metralhadora ou rifle, esconda-se e eliminate-os com disparos na cabeça. Entre pelos fundos do teatro. Suba pela rampa, abra a porta dupla no andar superior e, rapidamente, vá até o beiral. Atire no terrorista no palco antes que ele mate o agente sanitário. Desça até o palco e pegue o gravador para cumprir um objetivo secreto.

**9** Atravesse o prédio em frente ao teatro. Vasculhe a área em volta da quadra e elimine a única mulher terrorista. Após cumprir este objetivo, você deve socorrer a agente Imani. Volte à rua do teatro e fuzile o atirador que está sobre a entrada principal. Em seguida, acabe com todos os terroristas na passarela da casa, no final da rua. Contorne o edifício e suba pela escadaria para eliminar os inimigos que restaram.

#### Carthage Mail

**10** Os terroristas dominaram um shopping e vão explodir tudo. Não perca seu tempo tentando salvar os agentes da SWAT, pois esta é uma missão que só pode ser concluída no modo online. Preocupe-se em desarmar os barris com explosivos no térreo e abrir todas as portas de saída do shopping (confira as localizações delas no mapa do game). Após concluir esses objetivos, prepare-se para enfrentar o líder terrorista Masson. Suba ao segundo andar, acabe com os franco-atiradores e fuzile Masson na passarela do alto.

#### Krivorozhtal Mill

**11** Pule o muro e passe pelo buraco da grade para entrar na área industrial. Suas missões são as seguintes:

**A.** Vá pelo caminho do lado direito do cenário, acabe com os terroristas e entre no vagão para pegar um explosivo C4. Volte e use-o na junção dos trilhos para evitar uma futura fuga.  
**B.** Siga o trilho do vagão no qual você pegou C4 para chegar a um grande túnel. Equipe-se com seus óculos de visão noturna para enxergar uma pequena passagem do lado direito. Entre, suba pela escada e fuzile rapidamente o terrorista à direita antes que ele execute Drobanski, que vai abrir o cofre para você. Pegue os documentos confidenciais. Caso os terroristas eliminem o refém, você pode abrir o cofre com uma C4.

**C.** Entre na fábrica e faça um limpeza geral. Você tem que encontrar três painéis em três locais diferentes e desativá-los. Para encontrá-los, procure pelos pontos indicados pelo mapa, como Mill Machine.

**D.** Agora que você já eliminou boa parte dos terroristas, ficou mais seguro salvar os trabalhadores. Todos eles estão escondidos e indicados no mapa pela palavra Worker. Conduza-os em segurança até o elevador que fica dentro da fábrica e desça. Sua meta é

salvar, no mínimo, três operários.

**E.** Em seguida, você deve desarmar dois explosivos plantados no alto das torres. Eles estão indicados no mapa como Explosives. Para chegar até lá, você deve seguir pela passarela que fica dentro da fábrica e leva diretamente ao topo da torre.



**F.** O chefão terrorista Zhdikov tenta escapar em um vagão e você deve impedi-lo. Se você plantou o explosivo no trilho no início da fase, o vagão do bandido vai voar pelos ares e poupar seu trabalho.

**G.** Missão secreta: ao começar a fase, corra em direção ao elevador que é usado para levar os operários ao esconderijo e vasculhe a área. Com isso, você vai encontrar a carcaça de uma vaca e poderá coletar uma amostra de vírus.

#### Belya Vezha

**12** Siga pela trilha à direita do caminhão de comunicação e passe por uma caverna que leva ao caminho da AA Tower. Após acabar com a resistência inimiga, suba na torre e destrua o computador. Prossiga para a área Helicopter Crash Site. Tome cuidado com os atiradores que estão no caminho e escondidos sobre os rochedos. Ao encontrar o helicóptero destruído, investigue a área e encontre seu equipamento.

**13** Siga as torres de eletricidade. Adiante, surge a mensagem Climb Down (desça no correlo). Colete uma amostra da água na tubulação do esgoto. Pegue um explosivo C4 na trilha perto daí e use-o na base da estação para mandá-lo pelos ares. Pegue outro C4, vá até o Communications Truck e plante a bomba na lateral do veículo. Vá buscar mais um C4. Sua próxima parada é o ponto Gas Main (consulte o mapa). Acabe com os inimigos e gire a válvula ao lado da tubulação para acabar com o fornecimento de gás. Siga pela trilha e fique agachado perto do tanque de guerra para não ser atingido por ele. Espere a melhor oportunidade para sair correndo pela ponte. Plante um C4 ao lado dele, no míssil.

**14** Corra até o portão adiante antes que o tanque chegue e entre pela brecha. Siga pelo corredor à direita e continue à direita para invadir a mansão pela janela da cozinha. Desça em segurança, siga pelo



*Para pegar o vírus, seu agente especial terá que se infiltrar em complexos de segurança máxima, sabotar construções e outras missões suicidas*

caminho à esquerda e escale a armação para entrar em um duto de ventilação.

Vire à esquerda para chegar à sala onde Stone está sendo mantido como refém por Pulikovsky. Sem sair do duto, equipe-se com um rifle com mira telescópica e acerte o russo na cabeça. Solte Stone. Pegue as granadas especiais que estão no baú. Contra o tanque de guerra, fique agachado atrás da mureta para que as explosões não acertem você e jogue suas granadas especiais.

#### Arms Bazaar

**15** Nesta fase, você tem que manter seu disfarce. Em primeiro lugar, você deve seguir o traficante de armas até a área de escavação e, quando ele chegar ao beco escuro, degole-o. Esconda o corpo no canto e pegue as credenciais dele. Vá até o ponto Arms Market e mostre suas credenciais para que o guarda deixe você passar. Siga Zohar pelo corredor à esquerda e suba na casa em frente para encontrar um homem chamado Thae-bok Jon. Siga-o até que ele vá ao corredor. Detone-o, esconda-o na curva adiante e pegue as credenciais no corpo dele para cumprir a missão secreta.

seu mapa a indicação Explosives e vá até o local marcado para coletar alguns explosivos em uma caixa.

**18** Cace todo o esquadrão de terroristas espalhado pela cidade e depois vá entregar os explosivos para Zohar, na feira. Com isso, ele cria uma armadilha para interceptar os guardas de elite de Yushchenko. Esconda-se e acabe com o esquadrão com tiros certeiros. Volte ao início da fase para encarar o chefão inimigo. Acabe com ele usando várias granadas.



**19** **Missão secreta: no início do game, suba a rua para encontrar o escritório de Fadhil, um cirurgião criminoso.**

Desça na área das escavações e examine a área perto do pilar, em que há a mensagem Unstable Pillar, para causar um desmoronamento. Feito isso, o guarda que protege a entrada da galeria de esgoto vai abandonar o seu posto (aproveite esse momento para entrar lá). Pegue os óculos de visão noturna no baú e desça. Espere os guardas se afastarem e siga à direita. Mate o guarda e abra a grade, do final do caminho, para chegar à sala de cirurgia. Fotografe os arquivos que estão no computador.



**16** Prossiga pelo beco do canto direito e espere o guarda da casa em frente sair e suba. Pegue a arma VSS-Special no baú e use-a para destruir o rádio em silêncio. Pule a janela da sala ao lado e caia na área fechada. Use seu rifle com silenciador para eliminar cuidadosamente os guardas e esconda os corpos. Seu objetivo é infiltrar-se no edifício adiante e roubar as fitas de vídeo que estão no segundo andar. Destrua o rádio na sala ao lado e pegue a chave sobre a mesa (use-a para abrir o portão para voltar).

**17** Volte até a área da feira e eliminate cuidadosamente os guardas pelo caminho. Na feira, esconda-se e eliminate Korsh e os demais terroristas sem que ninguém perceba. Assim, você completa sua missão de camuflagem. Destrua a parábólica que está sobre a cúpula para terminar de destruir o sistema de comunicação. Olhe em

afastados até a chegada do helicóptero. Finalize saltando para o seu veículo de fuga.

#### International University

**22** Para manter seu disfarce e não alertar os inimigos, não saque qualquer arma na presença deles e não pegue nenhuma arma que você tenha que carregar nas costas. Desça até a rua e vire à esquerda. Fique perto do guarda que abre a porta do escritório adiante para descobrir a senha de acesso. Quando ele sair pelos fundos, entre pela frente e accesse o computador da sala ao lado para conseguir algumas informações. Vá a andar superior e pegue o rifle sobre o banco. Atire pela janela para matar o guarda na caixa d'água à esquerda. Mire no portão abaixo e acerte um tiro no cadeado. Desça, verifique se não há ninguém por perto e acerte a câmera de segurança com um disparo. Abandone a arma antes de sair.

**23** Verifique seu mapa para encontrar quatro pontos com a indicação Deploy Viral Sniffer. Vá a estes pontos e plante seus dispositivos. Há um local que é vigiado por dois seguranças da universidade, sendo que um deles não abandona seu posto. Siga esse bandido "teimoso" até o beco e acerte-o com seu Stun Jack. Suba pela escadaria, pegue o rifle e use-o para acertar o guarda que está sobre a passarela em frente. Abandone a arma. Desça, espere um dos guardas da universidade sair e acerte-o com o Stun Jack. Esconda o corpo no beco. Agora é só esperar alguns instantes para que o segundo vigia saia à procura do colega de trabalho. A barra está limpa.

**24** Volte e abra o portão que tinha um cadeado que você destruiu. Entre no depósito sem ser visto pelo vigia do estacionamento. Lá dentro há três guardas: fique escondido na entrada e espere até que dois deles venham aonde você está. Então jogue uma granada de gás, como a DormaGen Gas, para eliminar os dois rapidamente. O último guarda não vem em sua direção: jogue uma granada ou acerte-o com o rifle silenciosamente. Pegue a chave no corpo deste último vilão e abra a comporta do caminhão. Coloque um dispositivo na peça de carne contaminada.

**25** Suba no próximo andar e coloque um dispositivo na caixa indicada. Desça pela escadaria e vasculhe a área atrás de várias caixas para encontrar uma passagem secreta para o subsolo. Vá com cautela até o depósito, no final do corredor. Após eliminar os inimigos, escale as prateleiras para encontrar a segunda

#### Taherir Palace

**20** Equipe-se com seu melhor rifle de franco-atirador antes de entrar nesta fase. Logo no início, você perde todas as suas armas. Seu agente tem cinco minutos para eliminar todos os guardas de forma silenciosa. Espere o primeiro guarda caminhar até a escadaria para detoná-lo. Suba e repita o processo com os outros dois guardas (quando eles virarem de costas). Pule na cela e espere o vigia virar de costas para entrar na cela e eliminá-lo. Ative o painel e pegue seu equipamento no baú.

**21** Suba até a varanda. Equipe-se com seu rifle e prepare-se para uma longa missão: você deve permanecer na sacada e dar cobertura para o agente aliado enquanto ele vasculha todos os edifícios. Quando ele conseguir chegar à sacada em que você está, mantenha os inimigos

caixa-alvo (plante um dispositivo nela). Volte ao corredor, equipe-se com seus óculos de visão noturna e desça pelo alcâpão, perto da tubulação. Cuidado, pois no meio do caminho há um buraco (pendure-se no cano do teto).

**26** Siga pelo caminho da esquerda e suba pelo buraco no final. Atire no painel vermelho para abrir a porta. No corredor, atire na tubulação da parede para explodir tudo e abrir caminho. Siga pela galeria de esgoto até chegar ao poço. Entre na universidade e use o elevador para descer ao laboratório. Plante os dispositivos em todas as áreas indicadas por Plant Surveillance. Antes que os inimigos cheguem, examine os quatro teclados no laboratório para conseguir o Omega Strain Serum. Vá até a dispensa, suba pelo poço e corra para o ponto Emergency Gas para fechar a tubulação de gás. Volte ao início da fase.

#### Lorelei Salvage Rig

**27** Mais uma vez você deve permanecer oculto de seus inimigos e não precisa matar os agentes que estão vestidos com uniforme especial. Vá ao sexto andar. Detone os agentes e desça pela escada. Contorne o andar e encontre uma escada para o quinto andar. Elimine o guarda e ligue o computador para conseguir senhas do elevador. Desça pela escadaria à esquerda, passe pelo buraco do meio do corredor e suba pela escada adiante. Detone o inimigo à distância, acesse o computador e suba pela escada ao lado. Siga pela esquerda, passe pelo duto e suba pela escadaria no corredor. **Suba pela escadaria adiante e pegue o disfarce na prateleira.**

Vasculhe este andar para encontrar um painel que abre uma porta secreta (pegue o Original Virus Sample). Vá ao andar 12.



**28** Um acidente acontece e você deve voltar para salvar operários. Corra ao quarto andar e aione o Pump Station no final do corredor. Vá ao quinto andar, abra as portas e carregue os operários até o centro (Safe Zone). **Vá ao segundo andar e abra a porta para libertar Mujani.**

Desça com ele ao 12º. Abra o acesso ao 13º. Proteja seu amigo enquanto ele abre a porta.

**29** Corra ao painel de controle e aborte o lançamento do minissubmarino. Suba as escadas e vá até a próxima sala injetar a vacina no médico. Volte ao hangar e desça pela escadaria. Sua meta é plantar quatro explosivos em quatro pilares nos dois andares e destruir todos os inimigos. Volte ao hangar para acabar com os terroristas e complete a missão.



#### Murakawa Tower

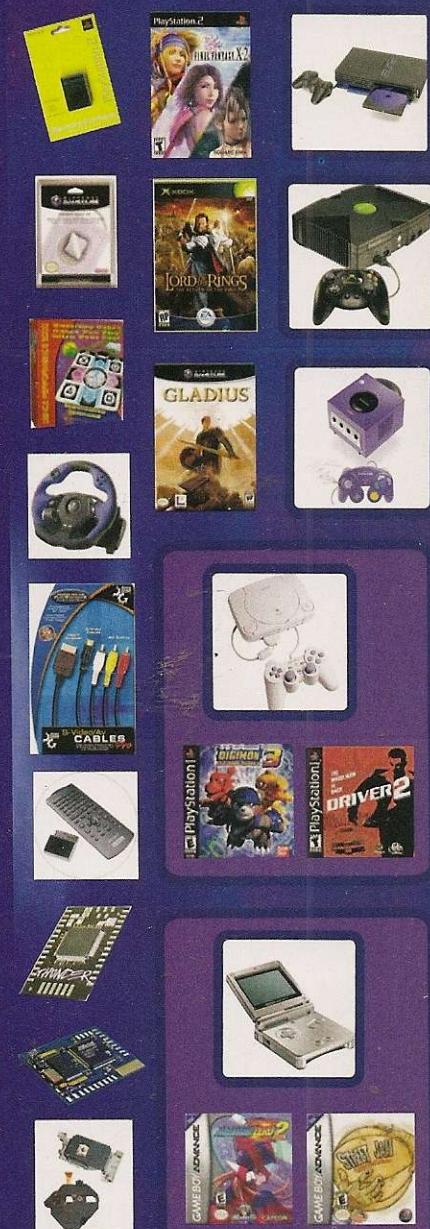
**30** Detone todos os bandidos enquanto seus aliados concertam o helicóptero. Siga com cuidado pela rua e destrua os três agentes especiais da Yakuza que cruzam o seu caminho. Abra a porta da garagem do prédio no final da rua e entre para acabar com Matsua. Desça pela escadaria da garagem, acabe com os dois bandidos e examine o painel para liberar o uso dos elevadores. Suba até o térreo, esconda-se atrás do canteiro e equipe-se com seu rifle. Você tem que acertar Ryusaki na passarela superior. Tome muito cuidado, pois apenas uma rajada do inimigo acaba com você. **Pegue o aparelho no corpo do vilão.**

**31** Passe por baixo da porta que está entreaberta e entre no elevador. Vá ao segundo andar para acabar com mais um oficial da Yakuza. No terceiro andar há outro. Os dois últimos oficiais estão no quarto andar. Para chegar ao quinto andar, você pode optar por subir pelo caminho secreto (pelo duto de ventilação na última sala do quarto andar) ou pelo elevador. De qualquer modo, você deve acabar silenciosamente com o guarda que está perto do elevador para que ele não alerte os demais guardas e soe o alarme. Feito o serviço de "limpeza", vá até a cabine de segurança (no centro) e examine o painel para ativar o elevador especial. Use-o para subir ao laboratório do sexto andar.



# CIDADE DO GAME

## A LOJA DE BELO HORIZONTE



DISK OXX ( 31 ) 3272-1007

**ASSISTÊNCIA TÉCNICA  
ESPECIALIZADA**

AV. AUGUSTO DE LIMA, 655 SL 909 - CENTRO - BH - MG



**32** Espere o vigia se afastar para sair do elevador e seguir pela direita. Vá sorrateiro até o computador, no canto da sala, para conseguir informações secretas. Vá ao escritório no oitavo andar. Use o computador na recepção para abrir as portas. Examine a mesa principal para encontrar um botão secreto e abrir a passagem de acesso a cobertura. Acabe com todos os bandidos que estiverem na área do heliponto. Desça pelo elevador de carga que está no canto. Plante um explosivo C4 sobre os barris. Vista o uniforme para poder entrar no laboratório. Passe agachado para que o cientista que está dentro da cabine não feche a porta e entre para pegar o Sample. Para cumprir este objetivo, você não pode permitir que os guardas ativem o alarme no quinto andar. Plante dois explosivos nas mesas e volte ao heliponto. Acabe com todos os seus inimigos.

#### Irawaddy Basin

**33** No início da fase, há um baú com explosivos C4 e minas Claymore. Volte a este ponto para buscar mais sempre que você precisar. Você deve plantar minas em todos os pontos indicados no mapa por Plant Claymore. Vá ao ponto Crash Site. Vasculhe os destroços do avião para encontrar o corpo da agente Imani. Pegue o dispositivo no cadáver. Escale a cabine do avião para encontrar o corpo de Yong-Jun.

**34** Olhe o mapa para encontrar uma cabana no centro de uma trilha circular, numa área bem próxima daí. Corra até lá e arrume um esconderijo nas proximidades. Use um rifle para acertar o terrorista Than Muang à distância, pois ele está equipado com um lança-granadas. Destrua a antena na cabana e pegue a maleta sobre a mesa. Aproveite para pegar explosivos C4, pois sua nova missão é sabotar todas as pontes que estão espalhadas pela selva. Veja o mapa e busque os pontos Foot Bridge e Log Bridge. Após sabotar as pontes, vá ao Viral Container.

**35** Aproxime-se sorrateiramente do agente especial que está descansando perto da fogueira e acerte-o. Pegue o item Viral Container, no corpo do agente, e também uma carta no cadáver perto da fogueira. Agora chegou o momento da missão mais suicida: volte aos destroços do avião, pegue o corpo da agente Imani e carregue-o até o bote do início da fase. Sempre que um grupo inimigo se aproximar, largue o cadáver, esconda-se e acabe com eles para prosseguir em segurança.

#### Niculescu Funds Tower

**36** Nesta fase, você deve evitar ser visto e eliminar os guardas apenas com armas não letais, como Stun Jack, granada DornaGen Gas ou a Pistol Air (não atire na cabeça com esta arma ou você poderá matar a vítima). Após lidar com os três guardas do primeiro andar, vá até a sala de segurança e acesse o primeiro computador para sabotar as câmeras do primeiro andar. No corredor, há um duto de ventilação: entre por ele para chegar a um setor secreto. Detone os guardas. Examine o corpo no escritório para copiar as impressões digitais do cadáver. Depois disso, mexa no painel que fica na parede para desativar os lasers de segurança em uma outra área.



**37** Volte pelo duto e entre no elevador central. Escale o alçapão no teto do elevador e siga pelo duto ao lado para chegar à sala do gerador principal (ative-o). Volte ao elevador e use-o para ir ao andar Computer Lab. Examine os quatro computadores que estão em volta da sala. Vá para o duto de ventilação, que está entre os computadores, para encontrar uma sala secreta, com uma pistola não letal e uma outra sala na qual você deve examinar o computador para sabotar as câmeras do segundo andar. Com isso, você pode voltar e passar em segurança pelas câmeras da ala anterior. É garantido! Mais adiante, abra a porta da sala e desça pela escadaria. Acesse o Mainframe Computer. Seu caminho de volta foi fechado. Pule para o andar superior e acesse o computador que exibe a mensagem "Upper and Lower Doors are Opened" para abrir as portas de saída.

**38** Use o outro elevador do andar para ir ao Bank Vaults. Detone os guardas dos corredores ao lado e acesse o computador na mesa de recepção para

sabotar as câmeras deste andar. Desvie dos sensores lasers e investigue os quatro cofres deste andar. Para desativar os sensores que bloqueiam o acesso ao segundo elevador deste andar é necessário ter copiado as impressões digitais do segurança no primeiro andar e acessar o pequeno painel. Vá para o andar Secure Vaults. Espere o guarda passar para pegá-lo de surpresa. Sabote as câmeras deste andar usando o computador da recepção. Tome cuidado com os sensores mortais. Para passar sobre o sensor rasteiro, pendure-se no cano do teto. Investigue a sala do cofre. Entre pelo duto de ventilação para encontrar arquivos secretos. Siga para o próximo cofre para completar a missão.

#### Chechen Terrorist Base

**39** Sua primeira missão na fase é encontrar e eliminar os quatro oficiais de maior patente do exército inimigo. Suas posições estão indicadas no mapa. Todos eles usam armas pesadas, por isso procure eliminá-los com disparos de rifle na cabeça ou com granadas de gás Sarin. Após concluir esta missão, você terá que se encontrar com Gabe e segui-lo dando cobertura. Na verdade, tudo que você precisa fazer é sobreviver, pois Logan é invencível.

**Missão extra 1:** quando o helicóptero pousar, examine o veículo para sabotá-lo.

**Missão extra 2:** na área que fica abaixo do heliponto há um enorme elevador de carga. Acione o painel para mover o elevador para o andar inferior. Escolha a opção Floor 3 e prepare-se: dois terroristas fortemente armados estão esperando por você. Assim que chegar ao andar, pule do elevador e esconda-se para enfrentá-los. Após acertá-los com granadas, procure um túnel, no canto, para chegar a uma sala secreta e encontrar o Omega Strain DNA Code no computador.

**Missão extra 3:** quando o agente Stone estiver sob fogo cerrado na área que fica próxima do heliponto, corra para ajudá-lo. Em seguida, você deverá escoltá-lo até o ponto seguro.



**FICHA TÉCNICA** Distribuidor: Sony Produtor: Sony Na Internet: [www.agencyhq.com](http://www.agencyhq.com) Ponto forte: Alto nível de desafios. Ponto fraco: Mira automática problemática, falha nos controles e checkpoints inúteis. Gráfico: 10 Som: 9,0 Controles: 5,0 Desafio: 8,5 Diversão: 9,0 Jogadores: 1 **NOTA GERAL: 8,3**



Soluções Digitais LTDA.



O desbloqueio definitivo para seu PS2

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, desbloqueio de PS2, equipamentos de segurança sem fio. soluções digitais.



- Único compatível com filmes em DVD protegidos região 4 Brasil.
- Desbloqueia todas as regiões para DVD de filme.

COMPATÍVEL COM TODOS OS

PS2 USA (V4-V10)

Com THUNDER você vai reproduzir

- Backups em DVD / DVD-R / CD / CD-R - Originais importados - PS2/PSOne e filmes.

- ✗ Sem necessidade de boot
- ✗ Totalmente compatível com DVD9(sem falhas).
- ✗ Boot pelo Browser.
- ✗ Acompanha fios para instalação.
- ✗ Funciona na tensão(voltagem) correta do PS2: 3,3v.
- ✗ Totalmente compatível com qualquer GameShark, RegionX ou Codebreaker.
- ✗ Não apresenta falhas no boot.
- ✗ Totalmente compatível com jogos protegidos PS2.
- ✗ Não interfere no funcionamento do Memory Card.
- ✗ Maior compatibilidade com diferentes mídias
- ✗ Totalmente compatível com reprodutores de MP3 e DivX.
- ✗ Não causa superaquecimento.
- ✗ Compatível com software de desenvolvimento "open source".
- ✗ Desenvolvimento, Fabricação e Suporte no Brasil.
- ✗ Garantia de 1 ano.



[WWW.VTEC.COM.BR](http://WWW.VTEC.COM.BR)

Av. dos Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel: (31) 3241-3060 - Fax: (31) 3241-4180

VTEC Soluções Digitais LTDA [www.vtec.com.br](http://www.vtec.com.br) / [vtec@vtec.com.br](mailto:vtec@vtec.com.br)

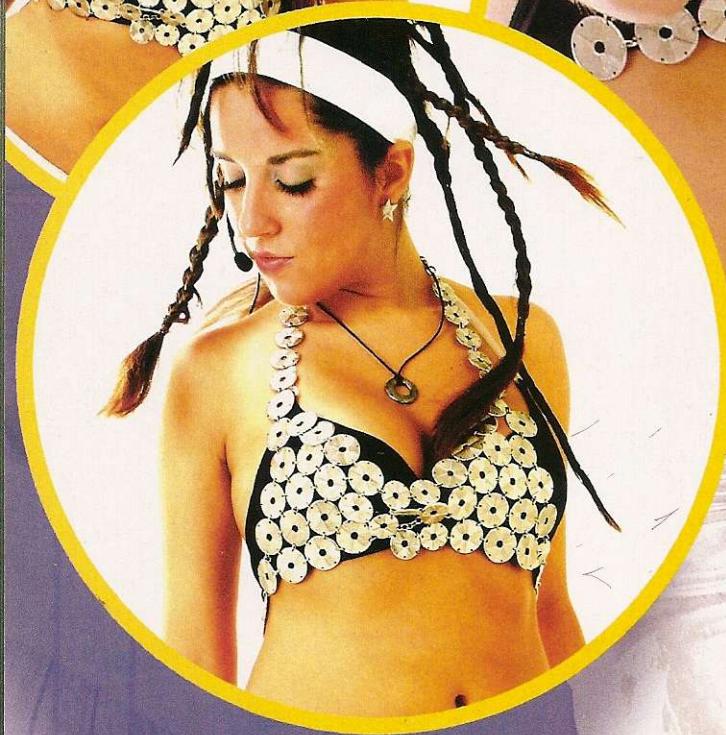
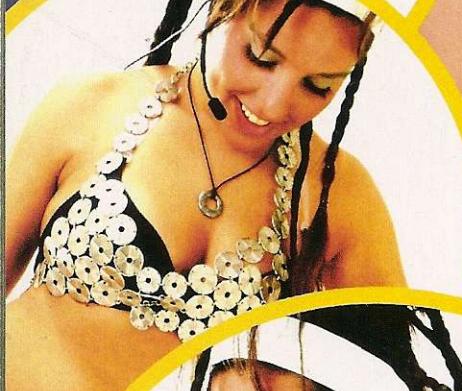
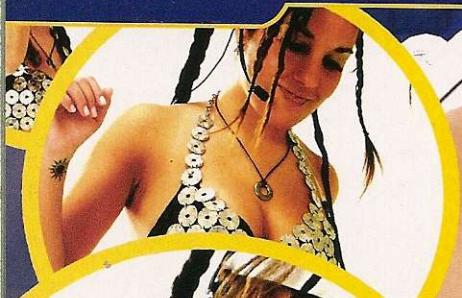
O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC© Soluções Digitais LTDA.

e o seu uso divulgado,venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC é marca registrada.

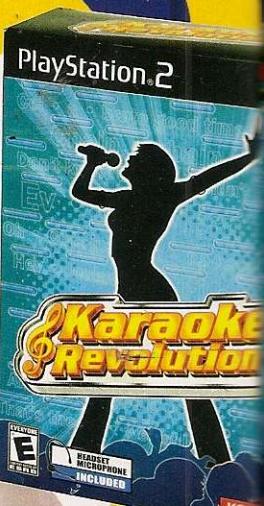
Copyright 2004 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.



## SUPERTESTE



Um microfone que se  
ajusta na cabeça do  
jogador acompanha o  
jogo Karaoke Revolution



### FICHA DA GATA

Nome completo: Anamaria Cristina Caldeira Baptista

Onde mora: São Paulo/SP Idade: 26 anos

O que faz: assistente administrativa Hobby: dançar muito

Jogo preferido: qualquer um da Lara Croft

### GOSTOU DA GAROTA?

Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da bela Anamaria, visite o site da Editora Europa: [www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br).

- Fotos: Valerio Romahn
- Produção: Aida Lima
- Make-up: Alexandre Corbanezi – BLZ

O jogo conta 35 músicas, sem contar as secretas, que são liberadas conforme seu desempenho. Todas em inglês

# Karaoke Revolution

Transforme seu PS2 numa estação de karaokê com este lançamento exclusivo da Konami



Por Julio Weaggi

A cabou de sair para o PS2 um jogo diferente que promete agradar toda a família.

Desenvolvido pela Konami, o game Karaoke Revolution transforma o seu console num verdadeiro karaokê, porém mais moderno e com recursos exclusivos. Junto com o jogo, vem um microfone especial que se prende à cabeça do usuário por uma haste e

que é obrigatório para a diversão. O equipamento se conecta na porta USB do console e funciona somente quando o título é carregado.

## Gringas Conhecidas

O jogo é dividido em três modos básicos: Karaoke, Arcade e Show Time. O primeiro é muito parecido com os tradicionais karaokês: você canta até o final da música e depois confere seu desempenho. Já o Arcade traz um medidor de acertos que varia conforme sua performance. Se você errar muito (cantar baixo ou fora do ritmo), o medidor ficará no vermelho e será game over. Já o último

Você escolhe um cantor e um dos modos disponíveis, como o clássico karaokê



é uma espécie de carreira: você escolhe uma das músicas e deve cantar em vários lugares, como estações de trem e parques de diversões, até ficar famoso e participar de programas de TV e grandes shows.

O sistema do jogo é simples. A letra da música corre da direita para esquerda, no rodapé da tela. Para saber a hora de cantar cada palavra, basta esperar que ela passe sobre uma barrinha vertical. É só acompanhar o ritmo e se divertir do começo ao fim.

O jogo conta com mais de 35 músicas conhecidas (em inglês), como *Bilie Jean* (Michael Jackson), *Like a Virgin* (Madonna), *Every Morning* (Sugar Ray) e *Complicated* (Avril Lavigne), todas produzidas por bandas covers que foram contratadas pela Konami. Além dessas canções, você pode adicionar outras através de discos de expansão que por enquanto só estão disponíveis na Terra do Sol Nascente. O KR custa R\$ 300,00.

## CARACTERÍSTICAS DO MICROFONE

- Mais de três metros de fio
- Conexão USB
- Configurações por software
- Disponível somente na cor preta
- Haste metálica ajustável
- Ângulo ajustável do microfone
- Acabamento em plástico
- Traz o jogo Karaoke Revolution
- Fabricado no Canadá pela Logitech
- Distribuído pela Konami
- Compatível com PS2

## CONTEÚDO DA EMBALAGEM

- Um jogo
- Um microfone USB

# Elite Games

## Playstation One

ORIGINAL

- 03 Controles Simples
- 02 Memory Cards
- 01 Multi Play
- 01 Multi Stick 8 in 1
- 01 Pistola
- 01 Cabo Super-Vídeo
- 01 Tapete de dedo
- 01 Cabo Extensor
- 01 Controle Translúcido
- 01 RF 2 Canal
- 01 Bolsa Exclusiva PS1
- 01 Camiseta Exclusiva PS1

R\$ 349,99



TAPETE DE DEDO PS1



R\$ 29,99

PISTOLA PS1



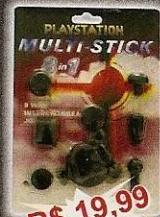
R\$ 49,99

MULTIPLAY 4 ENTRADAS  
PS1



R\$ 49,99

MULTI STICK 8 IN 1  
PS1



R\$ 19,99

RF 2 CANAIS  
PS1



R\$ 29,99

BOLSA EXCLUSIVA  
PS1



R\$ 39,99

MEMORY CARDS  
PS1



R\$ 19,99 CADA

CONTROLE TRANSLÚCIDO  
PS1



R\$ 19,99 CADA

CABO S/VIDEO UNIVERSAL  
PS1 / PS2 / X-BOX / 64 / GAME-CUBE



R\$ 39,99

CABO EXTENSOR  
PS1



R\$ 19,99

Despachamos para todo o Brasil  
Visite nossa loja virtual:

**[www.eduardusgames.com.br](http://www.eduardusgames.com.br)**

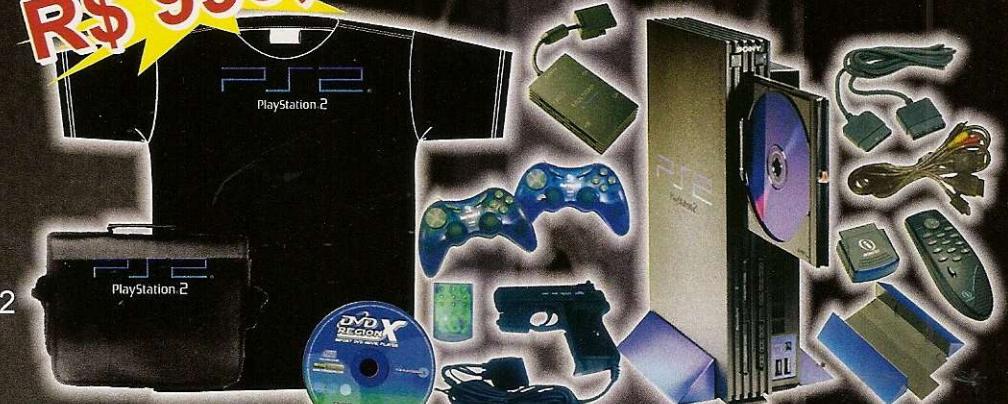
# Promoções Quero Tudo!

## Playstastion 2

**ORIGINAL**

- 02 Controles Analógicos
- 01 Memory Card
- 01 Cabo Extensor
- 01 Controle DVD-Vídeo
- 01 Cabo de Super-Vídeo
- 01 DVD Região X
- 01 Suporte PS2
- 01 Pistola
- 01 Multi-Play
- 01 Bolsa Exclusiva PS2
- 01 Camiseta Exclusiva PS2

R\$ 999,99



MEMORY CARD PS2

CONTROLE TRANSLÚCIDO  
PS2

CABO EXTENSOR  
PS2

MULTIPLAY  
PS2

CABO S/VÍDEO UNIVERSAL  
PS1/PS2/X-BOX/64/GAME-CUBE



R\$ 79,99



R\$ 69,99



R\$ 24,99



R\$ 69,99



R\$ 39,99

CAMISETAS EXCLUSIVAS  
PS1 / PS2

CONTROLE DVD  
PS2

PISTOLA  
PS2

BOLSA EXCLUSIVA  
PS2

SUporte  
PS2



R\$ 19,99  
CADA



R\$ 69,99



R\$ 69,99



R\$ 49,99



R\$ 29,99

**Televendas: Fone: (11) 3104-5026 / Fax: 3105-5697**

**games@eduardusgames.com.br**

**www.ebrisil.com.br**



Você ainda não tem uma pistola? Então confira os melhores modelos importados que separamos para PS1 e PS2

## ACESSÓRIOS

### NAMCO GUNCON 2

Muitos gamermaníacos nunca viram esta pistola. Trata-se da versão japonesa da GunCon 2, a pistola oficial da Namco. Ela tem o mesmo design e recursos das outras pistolas da marca, porém é preta (o modelo americano é laranja). O equipamento se conecta na porta USB do PS2 e funciona em todos os jogos de tiro do console.

- Direcional de oito posições
- Funciona em jogos de tiro
- Funciona em qualquer console PS2

Fabricante: Namco Preço médio: US\$ 40 Na Internet: [www.namco.com](http://www.namco.com)



### BLASTER

Produzida pela Mad Catz, esta pistola suporta todos os jogos de tiro do PS1 e PS2. Ela é compatível com os padrões GunCon e GunCon 2, conta com botão direcional e é bem compacta. É uma boa opção para quem ainda não tem uma pistola.

- |                             |                            |
|-----------------------------|----------------------------|
| • Recarregamento automático | • Função turbo             |
| • Direcional embutido       | • Compatível com PS1 e PS2 |

Fabricante: Mad Catz Preço médio: US\$ 35  
Na Internet: [www.madcatz.com](http://www.madcatz.com)

### WIRELESS LIGHTGUN

Esta pistola não tem fio. Ela "conversa" com o PS2 através de um dispositivo de radiofrequência que se conecta à porta USB do console. A Wireless Lightgun conta com recarregamento automático, turbo para o gatilho e é um pouco robusta.

- |                     |                             |
|---------------------|-----------------------------|
| • Não tem fio       | • Recarregamento automático |
| • Transmissão de RF | • Compatível com PS2        |

Fabricante: Cosmo Interactive Preço médio: US\$ 40  
Na Internet: [www.liksang.com](http://www.liksang.com)



**FACILITAMOS SEU PAGAMENTO em ATÉ**

**12 X**



Fotos Ilustrativas



## PSII



Controle Remoto



Modem

**Memory Card**

**Promoção**

R\$ 79,00

**GAME CUBE**



**PS One**



**Promoção**

6 x R\$ 54,00

**GAME BOY SP**



**X-BOX**



# Fratello Games

**SEU GAME COM TUDO!**

Troca do leitor  
original PS II  
à vista  
R\$ 320,00



Troca do leitor  
original PS One  
à vista  
R\$ 139,00



### CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ:

- Orçamentos sem compromisso e na hora;
- Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos ModChips mais confiáveis do mundo;

**ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!!!**

Aceitamos  
Cartões



## ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995



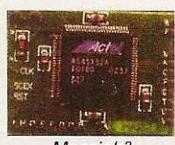
Magic 5.0



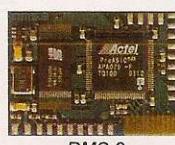
Thunder Chip

Distribuidor de Peças  
e Modchips no Brasil.  
Preços especiais para  
técnicos.

Visite nosso site  
e conheça nosso  
Catálogo Eletrônico



Messiah<sup>2</sup>



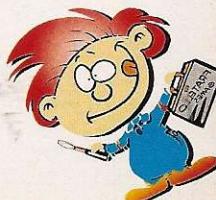
DMS 3

**[WWW.FRATELLOGAMES.com.br](http://WWW.FRATELLOGAMES.com.br)**

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216  
Fone: (011) 3362-2206 Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01  
Fone: (011) 3361-2783

Promoções válidas até o final do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação.





## DICAS

THE KING OF FIGHTERS 2002

PS2

Lutadores Secretos

Geeze

Primeiro você deve vencer o nível 40 do modo Time Attack (Challenge). Depois disso, selecione Billy, segure R1 e aperte outro botão para escolher Geeze.

Goenitz

Depois de vencer o nível 30 do modo Time Attack (Challenge), selecione Rugal, segure R1 e aperte outro botão para escolher Goenitz.

King

Vença o modo Single Attack (Challenge).

Kusanagi

Na tela dos personagens, selecione Kyo, segure R1 e aperte outro botão.

Orochi Chris

Na tela dos personagens, selecione Chris, segure R1 e aperte outro botão.

Orochi Iori

Primeiro você deve vencer o nível 20 do modo Time Attack (Challenge). Depois disso, na tela da escolha dos personagens, selecione Iori, segure R1 e aperte outro botão.

Orochi Shermie

Na tela da escolha dos personagens, selecione Shermie, segure R1 e aperte outro botão.

Orochi Yashiro

Na tela da escolha dos personagens, selecione Yashiro, segure R1 e aperte outro botão.

Shingo

Vença o modo Team Attack (Challenge).

The King of Fighters 2002

# THE KING OF FIGHTERS 2002



T

THE KING OF FIGHTERS 2002

PS2

Listão de Golpes

Controles:

- - Soco fraco, ✕ - Chute fraco
- ▲ - Soco forte, ● - Chute forte
- R1 - Striker, L1 - Provocar

Importante:

1 - Todos os comandos servem somente para o lutador na posição do primeiro jogador (Player 1). Se você estiver jogando com o segundo controle (Player 2), inverta os seguintes comandos direcionais: **←, ↓, ↘, ↗, ↙, ↛**.

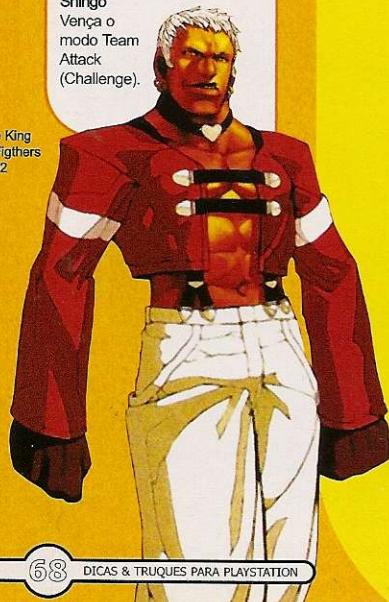
2 - Os golpes Desperation Moves consomem um bloco de barra especial do respectivo lutador. Já os Super Desperation Moves consomem três blocos. Por isso, verifique a quantidade de blocos disponíveis da sua barra especial antes de fazer esses movimentos.

TIME JAPAN

1. KYO KUSANAGI

Movimentos Especiais

- 75 Shiki: Kai: ↓, ↘, → + chute, chute
- 100 Shiki: Oniyaki: →, ↓, ↘ + soco
- 114 Shiki: Aragami: ↓, ↘, → + ■
- 128 Shiki: Kono Kizu: durante o 114 Shiki Aragami: ↓, ↘, → + soco
- 127 Shiki: Yano Sabi: durante o 128 Shiki Kono Kizu, ↑, soco
- 125 Shiki: Nana Se: durante o 128 Shiki Kono Kizu, ↑, chute
- 127 Shiki: Yano Sabi: durante o 114 Shiki Aragami: →, ↓, ↘, → + soco
- Ge Shiki: Migiri Ugachi: durante o 127 Shiki Yano Sabi, soco
- 125 Shiki: Nana Se: durante o 127 Shiki Yano Sabi, chute
- 212 Shiki: Koto Tsuki You: durante o 127 Shiki Yano Sabi: →, ↓, ↘, ← + chute
- 115 Shiki: Dokugami: ↓, ↘, → + ▲
- 401 Shiki: Tsumi Yomi: durante o 115 Shiki Dokugami, →, ↓, ↘, ← + soco
- 402 Shiki: Batsu Yomi: durante o 401 Shiki Tsumi Yomi, → + soco
- 100 Shiki: Oniyaki: durante o 402 Shiki Batsu Yomi, →, ↓, ↘ + soco
- 427 Shiki: Hikigane: →, ↓, ↘, ← + chute



707 Shiki: R.E.D. Kick: ←, ↓, ↘ + chute  
Desperation Move

Ura 108 Shiki: Orochinagi: ↓, ↙, ←, ↘, ↛, ↙, → + soco (segure)

Super Desperation Move

Ura 108 Shiki: Orochinagi: ↓, ↙, ←, ↘, ↛, ↙, → + ■, → + ▲ (segure)

Super Desperation Move Secreto

524 Shiki: Kamijiri: perto do oponente, →, ↓, ↙, ←, →, ↓, ↘, ← + ■ + ▲

2. BENIMARU NIKAIDO

Movimentos Especiais

Raijin Ken: ↓, ↘, → + soco

Kuuchuu Raijin Ken: no alto, ↓, ↘, → + soco

Shinkuu Katategoma: ↓, ↙, ← + soco

Benimaru Koreda: perto do oponente, →, ↓, ↙, ←, → + soco

Iai Geri: ↓, ↘, → + chute

Handou Sandan Geri: durante o iai Geri, ↓, ↑ + ✕

Desperation Moves

Gen'eii Hurricane: ↓, ↙, ←, ↓, ↘, ← + chute

Raikou Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, ← + soco

Super Desperation Move

Raikou Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, ← + ■ + ▲

Super Desperation Move Secreto

Raijin Kyuu: →, ↓, ↘, ←, → + ▲

3. DAIMON, GORO

Movimentos Especiais

Jirashin: →, ↓, ↘ + soco

Kurno Tsukami Nage: ↓, ↙, ← + ■

Kirkabu Gaeshi: ↓, ↙, ←, →, → + ▲

Tenchi Gaeshi: perto do oponente, →, ↓, ↙, ←, → + soco

Nekko Gaeshi: ↓, ↘, → + chute

Chou Ukemi: ↓, ↙, ← + chute

Chou Oosotogari: perto do oponente, →, ↓, ↘ + chute

Ura Nage: ↓, ↙, ←, →, → + chute

Desperation Moves

Jigoku Gokuraku Otoshi: perto do oponente, →, ↓, ↙, ←, → + chute

Zoku: Kirkabu Gaeshi: depois

do Nekko Nuki, ←, ↓, ↘, → + chute

Bukko Nuki Ura Nage: depois do Zoku: Kirkabu

Gaeshi, →, ↓, ↘ + chute

Super Desperation

moves

Jigoku Gokuraku

Otoshi: perto do oponente, →, ↓, ↙, ←, → + chute

Zoku: Kirkabu Gaeshi: depois

do Nekko Nuki, ←, ↓, ↘, → + chute

Bukko Nuki Ura Nage: depois do Zoku: Kirkabu

Gaeshi, →, ↓, ↘ + chute

Super Desperation

Moves

Jigoku Gokuraku

Otoshi: perto do oponente, →, ↓, ↙, ←, → + chute

Zoku: Kirkabu Gaeshi: depois

do Nekko Nuki, ←, ↓, ↘, → + chute

Bukko Nuki Ura Nage: depois do Zoku: Kirkabu

Gaeshi, →, ↓, ↘ + chute

Arashi na Yama

(Nekko Nuki): perto do oponente, ←, ↓, ↙, ←, → + chute

Zoku: Kirkabu Gaeshi: depois

do Nekko Nuki, ←, ↓, ↘, → + chute

Bukko Nuki Ura Nage: depois do Zoku: Kirkabu

Gaeshi, →, ↓, ↘ + chute

Arashi na Yama

(Nekko Nuki): perto do oponente, ←, ↓, ↙, ←, → + chute

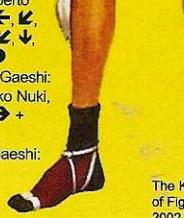
Zoku: Kirkabu Gaeshi: depois

do Nekko Nuki, ←, ↓, ↘, → + chute

Bukko Nuki Ura Nage: depois do Zoku: Kirkabu

Gaeshi, →, ↓, ↘ + chute

Zoku: Tenchi Gaeshi:



The King of Fighters 2002

**M**

**MVP BASEBALL 2004** **PS2**

**Bônus**

Confira os times ou jogadores que serão liberados conforme a quantidade de pontos (MVP Points) que você conseguir obter no game:

**Al Kaline**  
2500 pontos  
**Anaheim Angels 1986 Jerseys**  
250 pontos  
**Atlanta Braves**  
1974 Jerseys  
500 pontos  
**Babe Ruth**  
5000 pontos  
**Baltimore Orioles**  
1971 Jerseys  
500 pontos  
**Billy Williams**  
2500 pontos  
**Bob Feller**  
3500 pontos  
**Bob Gibson**  
4500 pontos

**Continua...**

# Ary Games

Ary Victor Eletrônica Ltda

## Compra - Venda - Manutenção

**GAMES**



**ELETRO**



Fone: (021) 2782-2068 // (021) 2671-8601

NOVO  
ENDEREÇO

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES E CHEQUE-PRÉ

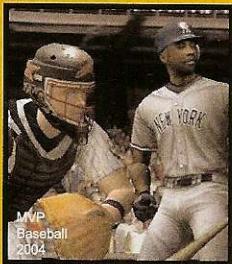


SHOPPING CENTER CAXIAS  
Rua Mariano Sendra dos Santos Lj.02 Qd. 05  
Em frente a "Sonic Som" - Cep.: 25010-080



# DICAS

Continuação:  
MVP BASEBALL 2004



**Bob Lemon**  
3000 pontos  
Boston Red Sox 1903 Jerseys  
1000 pontos  
Brooklyn Dodgers 1941 Jerseys  
750 pontos  
Brooks Robinson  
3500 pontos  
Catfish Hunter  
3000 pontos  
Chicago Cubs 1954 Jerseys  
750 pontos  
Chicago White Sox 1919 Jerseys  
1000 pontos  
Cincinnati Reds 1970 Jerseys  
500 pontos  
Cleveland Indians 1975 Jerseys  
500 pontos  
Crosley Field  
2500 pontos  
Cy Young  
4500 pontos  
Detroit Tigers 1906 Jerseys  
750 pontos  
Early Wynn  
3500 pontos  
Eddie Matthews  
4000 pontos  
Ferguson Jenkins  
2500 pontos  
Forbes Field  
5000 pontos  
Gaylord Perry  
3500 pontos  
Griffith Stadium  
3000 pontos  
Hal Newhouser  
2500 pontos  
Harmon Killebrew  
3500 pontos  
Honus Wagner  
4500 pontos  
Houston Astros 1986 Jerseys  
250 pontos  
Hoyt Wilhelm  
3000 pontos  
Jackie Robinson  
5000 pontos  
Jim Palmer  
4000 pontos  
Jimmie Foxx  
4000 pontos  
Joe Morgan  
4000 pontos  
Juan Marichal

Continua...



↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ■ + ▲  
Super Desperation Move Secreto

Cross Gigantes:

↓, ↓, →, ↓, ↓, → + × + ●

TIME ART OF FIGHTING

7. RYO SAKAZAKI

Movimentos Especiais

Ko'oh Ken: ↓, ↓, → + soco

Kohou: →, ↓, ↓ + soco

Zanretsu Ken: ↑, ←, → + soco

Moh Koh Rajin Setsu: ↓, ↓, → + chute

Hien Shippu Kyaku:

→, ↓, ↓, ← + chute

Desperation Moves

Haoh Shokou Ken:

→, ←, ↓, ↓, → + soco

Ryuuko Ranbu:

↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ← + soco

Super Desperation Moves

Ryuuko Ranbu: ↓, ↓, → + ▲, ■

Super Desperation Move Secreto

Tenchi Haoh Ken:

↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ■ + ▲

8. ROBERT GARCIA

Movimentos Especiais

Ryu Geki Ken: ↓, ↓, → + soco

Ryuuga: →, ↓, ↓ + soco

Hien Ryuujin Kyaku: no alto,

↓, ←, ← + chute

Sen'en Renbu Kyaku: perto do oponente,

←, ↓, ↓, ↓, → + chute

Gen ei Kyaku: →, ←, → + chute

Desperation Moves

Haiga Ryu: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + chute

Haoh Shokou Ken:

→, ←, ↓, ↓, → + soco

Ryuuko Ranbu:

↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ← + soco

Super Desperation Move

Ryuuko Ranbu:

↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ← + ■ + ▲

Super Desperation Move Secreto

Gansou Ryuuko Ranbu: ↓, ↓, →, ↓, ↓,

↓, ↓, ← + × + ●

9. TAKUMA SAKAZAKI

Movimentos Especiais

Ko'oh Ken: ↓, ↓, → + soco

Moh Koh Burai Gan: ↓, ↓, ← + soco

Hien Shippu Kyaku:

→, ↓, ↓, ← + chute

Haoh Shikou Ken:

→, ←, ↓, ↓, → + soco

Desperation Moves

Shin Kishin Geki: perto do oponente,

↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco

Ryuuko Ranbu:

↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ← + soco

Super Desperation Move

Ryuuko Ranbu: ↓, ↓, →, →, ↓, ↓,

↓, ↓, ← + ■ + ▲

Super Desperation Move Secreto

Umanori Galactica Phantom: ↓, ↓, ←, ←,

↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ■ + ●

12. CLARK STEEL

Movimentos Especiais

Mount Tackle: ←, ↓, ↓, ↓, → + soco

Clark Lift: durante o Mount Tackle, ↓, ↓ + ■

Sleeper Lift (D.D.T.):

durante o Mount Tackle, ↓, ↓ + ▲

Rolling Cradle:

durante o Mount Tackle, ↓, ↓ + chute

Shining Wizard: →, ↓, ↓, ↓, ← + soco

Napalm Stretch: →, ↓, ↓ + soco

Frankenstein: →, ↓, ↓ + chute

Super Argentine Backbreaker: perto do oponente, ←, ↓, ↓, ↓, → + chute

Flashing Elbow: depois do Clark Lift, ↓, ↓ + soco

↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ← + soco

Super Desperation Move

Ryuuko Ranbu:

↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ← + ■ + ▲

Super Desperation Move Secreto

Kosatsu Jin: ←, ↓, ↓, ← + ■ + ▲

TIME IKARI WARRIORS

10. LEONA HEIDER

Movimentos Especiais

X-Calibur: no alto, ↓, ↓, ← + soco

Baltic Launcher: segure ← + chute

Moon Slasher: segure ↓, ↑ + soco

Ground Saber: segure ← + chute

Gilding Buster: durante o Ground Saber (com o ●), → + ●

Earring Bakudan 1: ↓, ↓, ← + chute

Earring Bakudan 2: ↓, ↓, ← + chute

Heart Attack: depois do Earring Bakudan 2 hits, ←, ↓, ↓ + chute

Orochi Mode: ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓ + × + ●

Desperation Moves

V-Slasher: no alto,

↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ← + soco

Rebel Spark:

↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, ↓, → + chute

Super Desperation Move

V-Slasher: no alto, ↓, ↓, ↓, ↓, →, →,

↓, ↓, ↓, ← + ■ + ▲

Super Desperation Move Secreto

Rebel Spark: durante o Orochi Mode, ↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, ↓, → + × + ●

11. RALF JONES

Movimentos Especiais

Vulcan Punch: aperte soco rapidamente

Gatling Attack: segure ←, → + soco

Kyuukouku Bakudan Punch (baixo): segure ↓, ↑ + soco

Kyuukouku Bakudan Punch (alto):

no alto, ↓, ↓, → + soco

Super Argentine Backbreaker: perto do oponente, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, → + chute

Ralf Kick: →, ↓, ↓, ↓, ← + ×

Ralf Tackle: →, ↓, ↓, ↓, ← + ●

Galactica Phantom:

↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco

Desperation Moves

Umanori Vulcan Punch:

↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ← + chute

Baribari Vulcan Punch:

↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ↓, ← + soco

Super Desperation Move

Baribari Vulcan Punch: ↓, ↓, →, →, ↓, ↓,

↓, ↓, ← + ■ + ▲

Super Desperation Move Secreto

Umanori Galactica Phantom: ↓, ↓, ←, ←,

↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ■ + ●

12. CLARK STEEL

Movimentos Especiais

Mount Tackle: ←, ↓, ↓, ↓, → + soco

Clark Lift: durante o Mount Tackle, ↓, ↓ + ■

Sleeper Lift (D.D.T.):

durante o Mount Tackle, ↓, ↓ + ▲

Rolling Cradle:

durante o Mount Tackle, ↓, ↓ + chute

Shining Wizard: →, ↓, ↓, ↓, ← + soco

Napalm Stretch: →, ↓, ↓ + soco

Frankenstein: →, ↓, ↓ + chute

Super Argentine Backbreaker: perto do oponente, ←, ↓, ↓, ↓, → + chute

Flashing Elbow: depois do Clark Lift, ↓, ↓ + soco

Napalm Stretch, Frankensteiner ou Super Argentine, Backbreaker, ↓, ↓, → + soco  
Desperation Moves

Ultra Argentine Backbreaker:

perto do oponente, →, ↓, ↓, ←, →, ↓, ↓, ← + soco

Running Three:

←, ↓, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, → + chute

Super Desperation Move

Ultra Argentine Backbreaker: perto do oponente, →, ↓, ↓, ←, →, ↓, ↓, ↓, → + chute

Running Spark: ←, ↓, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, → + × + ●

TIME PSYCHO SOLDIERS

13. ATHENA ASAMIYA

Movimentos Especiais

Psycho Ball: ↓, ↓, ← + soco

Psycho Sword:

→, ↓, ↓ + soco (pode ser feito no alto)

Psychic Teleport: ↓, ↓, → + chute

Phoenix Arrow: no alto, ↓, ↓, ← + chute

Psycho Reflector: ↓, ↓, ← + ×

Desperation Moves

Phoenix Fang Arrow:

no alto, ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + chute

Shining Crystal Bit: →, ↓, ↓, ← + soco

Cancel: durante o Shining Crystal Bit, aperte ■ + × + ▲ + ●

Crystal Shoot: durante o Shining Crystal Bit, ↓, ↓, → + soco

Shining Crystal Bit:

→, ↓, ↓, ← + ■ + ▲ + ● (pode ser feito no alto)

Cancel: durante o Shining Crystal Bit, aperte ■ + × + ▲ + ●

Crystal Shoot: durante o Shining Crystal Bit, ↓, ↓, → + soco

Psychic 9: →, ↓, ↓, ←, →, ↓, ↓, → + ■ + ▲, ■, ×, ▲, ■, ×, ▲, ●

Sailor Punch: durante o último golpe do Psychic 9, ↓, ↓, → + soco

Psycho Sword: durante o último golpe do Psychic 9, ↓, ↓, → + soco

Flaming Sword: durante o último golpe do Psychic 9, ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + chute

Psychic 9 Medley: ↓, ↓, → + ■ + × + ▲ + ●, ○, ▲, ×, ○, ▲, ×, ○

Goddess Bless: durante o último golpe do Psychic 9, ↓, ↓, → + ■ + ×

Fans Ahoy!: durante o último golpe do Psychic 9, ↓, ↓, → + × + ▲

14. KENSOU, SIE

Movimentos Especiais

Choukyu Dan: ↓, ↓, ← + soco

Ryu Sou Geki: no alto, ↓, ↓, ← + soco

Ryu Renga Chiryuu:

←, ↓, ↓, → + ▲

Ryu Renga Tenryuu:

←, ↓, ↓, → + ▲

Ryu Gakusai: ↓, ↓, ← + chute

Senkyuu Tai: ↓, ↓, → + chute

Desperation Moves

Niku Man O':

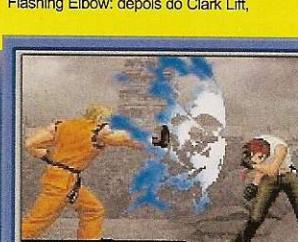
↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + soco

Shinryu Seioh Rekkaku:

↓, ↓, →, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + ×



The King of Fighters 2002



The King of Fighters 2002



The King of Fighters 2002

**Continuação:**  
MVP BASEBALL 2004

3500 pontos
Kansas City Royals
1985 Jerseys
250 pontos
Larry Doby
3000 pontos
Lou Brock
3000 pontos
Lou Gehrig
4500 pontos
Luis Aparicio
3000 pontos
Mel Ott
3500 pontos
Mike Schmidt
4000 pontos
Milwaukee Brewers 1982 Jerseys
250 pontos
Minnesota Twins 1977 Jerseys
500 pontos
Montreal Expos 1981 Jerseys
350 pontos
New York Giants 1954 Jerseys
750 pontos
New York Mets 1986 Jerseys
350 pontos
New York Yankees 1927 Jerseys
1000 pontos
Nolan Ryan
4500 pontos
Oakland Athletics 1972 Jerseys
500 pontos

**Continua...**

Shinryuu Tenbu Kyaku:  
**↓, ↘, →, →, ↓, ↓, ↙, ← + ●**

Super Desperation Move

Senki Hakkei: perto do oponente,  
**↓, ↘, →, ↓, ↓, → + ■ + ▲**

Super Desperation Move Secreto

Seigan Rai Ryuu:

**↓, ↘, →, ↓, ↓, → + ✕ + ●**

15. CHIN GENTSAI

Movimentos Especiais

Suihai Sho: **←, ↓, ↘ + soco**

Funen Kou: depois do Suihai Sho,  
**↓, ↘, → + soco**

Ryuurin Hourai: depois do Suihai Sho,  
**→, ↓, ↘ + soco**

Kaiten-teki Kuufutsuken: depois do  
Suihai Sho, **←, ↓, ↘, ↓, → + chute**

Gou'en Shourai: Kai: depois

do Suihai Sho, **→, ↓, ↘ + chute**

Hyoutan Geki: **↓, ↘, ← + soco**

Bougetsu Sui: **↓, ↓ + chute**

Ryuda Hanyou:

durante o Bougetsu Sui, **↑ + ✕**

Rigyou Hanyou:  
durante o Bougetsu Sui, **↑ + ●**

Kaiten-teki Kuuotsuken:

durante o Bougetsu Sui, **→ + chute**  
Cancel: durante o Bougetsu Sui,  
aperte **■ + ✕ + ▲ + ●**

Desperation Moves

Gou'en Shourai:

**↓, ↘, →, ↓, ↓, ↙, ← + soco**

Gouran Empou: **↓, ↘, →, ↓, ↓, → + soco**

Super Desperation Move

Gouran Empou:

**↓, ↘, →, ↓, ↓, → + ■ + ▲**

Super Desperation Move Secreto

Suisou Enbu: **↓, ↘, →, ↓, ↓, → + ✕ + ●**

TIME FEMALE

16. MAI SHIRANUI

Movimentos Especiais

Kachou Sen: **↓, ↘ + soco**

Ryuu Enbu: **↓, ↘, ← + soco**

Musasabi no Mai (alto):

no alto, **↓, ↘ + soco**

Musasabi no Mai (baixo):

segure **↓, ↘, ↑, ↗ + soco** (segure soco)

Toukajou Tsubute: durante o Musasabi no Mai, perto do oponente, **↓ + ●**

Yusura Ume:

durante o Musasabi no Mai, **↓ + soco**

Ukihane:

durante o Musasabi no Mai, **↓ + chute**

Koyasen Ton: **↓, ↘, ← + chute**

Hissatsu Shinobi Bachi:

**←, ↘, ↓, ↘ + chute**

Desperation Moves

Hana Arashi: **↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco**

Chou Hissatsu Shinobi Bachi:

**↓, ↘, ←, ←, ↓, ↓, → + chute**

Super Desperation Move

Chou Hissatsu Shinobi Bachi:

**↓, ↘, ←, ←, ↓, ↓, → + ✕ + ●**

Super Desperation Move Secreto

Shiranui-ryuu Kyuuubu no Kitsune:

**●, ✕, ▲, △, ↑**

17. YURI SAKAZAKI

Movimentos Especiais

Ko'oh Ken: **↓, ↘, → + soco**

— Continua... —

# PLAYSTATION

Assistência Técnica Especializada



► **Conserto: 6 meses de garantia**

► **Destravamento: 1 ano de garantia**

Limpeza da  
lente gratuita



Fone: 5533-6914 / 5094-0971

Peça Seu Orçamento Sem Compromisso

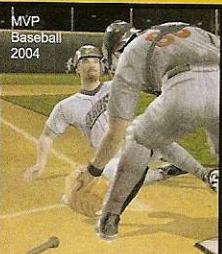
Al. Nhamiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP



# DICAS

**Continuação:**  
MVP BASEBALL 2004

Orlando Cepeda  
3500 pontos  
Pee Wee Reese  
3500 pontos  
Phil Niekro  
2500 pontos  
Phil Rizzuto  
3000 pontos  
Philadelphia Phillies 1980 Jerseys  
500 pontos  
Pittsburgh Pirates 1916 Jerseys  
750 pontos  
Pittsburgh Pirates 1979 Jerseys  
500 pontos  
Ralph Kiner  
2500 pontos  
Reggie Jackson  
4500 pontos  
Richie Ashburn  
2500 pontos  
Robin Roberts  
2500 pontos  
Robin Yount  
4000 pontos  
Rod Carew  
3500 pontos  
Rollie Fingers  
3500 pontos  
Roy Campanella  
4500 pontos  
San Diego Padres 1984 Jerseys  
350 pontos  
Satchel Paige  
4500 pontos  
Seattle Mariners 1981 Jerseys  
350 pontos  
Shibe Park Stadium  
4000 pontos  
Sparky Anderson  
4500 pontos  
Sportsman's Park  
4000 pontos  
St. Louis Cardinals 1934 Jerseys  
750 pontos  
Texas Rangers 1976 Jerseys  
500 pontos  
The Polo Grounds  
5000 pontos  
Tiger Stadium  
3000 pontos  
Tom Seaver  
4000 pontos  
Tommy Lasorda  
4500 pontos  
Toronto Blue Jays 1992 Jerseys



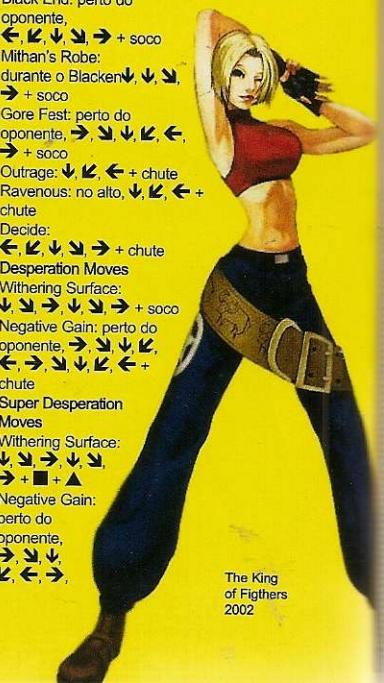
Continua...



**Haou Shokou Ken:**  
Segure soco durante Ko'ou Ken  
Saitha:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  soco  
**Yuri Chou Upper:**  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  chute  
Kuuga: durante o Yuri Chou Upper ( $\Delta$ ),  $\rightarrow, \downarrow, \downarrow +$  soco  
**Rai'oh Ken:** no alto,  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  chute  
**Hyakuretsu Binta:**  $\rightarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  chute  
**Desperation Moves:**  
Hien Hou'ou Kyaku:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  chute  
**Super Desperation Moves:**  
Shin' Chou Upper:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + x + \bullet$   
**Super Desperation Moves Secreto:**  
Gansou Hien Hou'ou Kyaku:  
 $\rightarrow, \leftarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow + x + \bullet$   
**18. MAY LEE:**  
**Modo Padrão:**  
**Movimentos Especiais:**  
Lightning Needle:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  chute  
Dinossauro Footprint: durante o Lightning Needle,  $\downarrow +$  chute  
Swordfish: durante o Lightning Needle,  $\downarrow +$  chute  
Surprise Air: durante o Lightning Needle,  $\rightarrow +$  chute  
Followup: durante o Surprise Air,  $\downarrow +$  chute  
Into the Sky: durante o Lightning Needle,  $\uparrow +$  chute  
Self Rebellion: durante o Lightning Needle,  $\leftarrow +$  chute  
Spinning Edge: durante o Lightning Needle, aperte chute  
Dinossauro Footprint: durante o Spinning Edge,  $\downarrow +$  chute  
Edge,  $\downarrow +$  chute  
Swordfish: durante o Spinning Edge,  $\downarrow +$  chute  
Surprise Air: durante o Spinning Edge  
Edge,  $\rightarrow +$  chute  
Followup: durante o Surprise Air,  $\downarrow +$  chute  
Into the Sky: durante o Spinning Edge,  $\uparrow +$  chute  
Self Rebellion: durante o Spinning Edge,  $\leftarrow +$  chute  
Approaching Beetle: durante o Spinning Edge, aperte chute  
Self Rebellion:  $\rightarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  chute  
**Desperation Move:**  
Beast God Kick:  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  chute  
**Super Desperation Move:**  
Hero Attack:  $\blacksquare + \triangle, \times + \bullet, \blacksquare + x + \blacktriangle$   
**Modo Hero:**  
**Movimentos Especiais:**  
Full-Swing Chop:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  soco  
May Lee: Chop:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  soco  
Lightning Blow:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  chute  
May Lee: Break! perto do oponente,  $\rightarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow +$  soco  
**Desperation Move:**  
May Lee: Dynamic! no alto,  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  soco  
**Super Desperation Move:**  
May Lee: The End:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \rightarrow + \blacksquare + \blacktriangle$   
**Super Desperation Move Secreto:**  
May Lee: Double Kick!  $\rightarrow, \times, \triangle, \rightarrow, \blacktriangle$   
**TIME KOREA:**  
**19. KIM KAPHWAN:**  
**Movimentos Especiais:**

**Sanren Geki:**  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  soco (três vezes)  
**Followup 1:** durante o primeiro golpe de Sanren Geki,  $\rightarrow +$  chute  
**Followup 2:** durante o Followup 1,  $\downarrow +$  chute  
Hishou Kyaku: no alto,  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  chute  
Han Getsu Zan:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  chute  
Hien Zan: segure  $\downarrow +$  chute  
Tenshou Zan: durante o Hien Zan ( $D$ ),  $\downarrow +$  chute  
Haki Kyaku:  $\downarrow, \downarrow +$  chute  
**Desperation Moves:**  
Hou'ou Hiten Kyaku:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  chute  
**Super Desperation Move:**  
Hou'ou Kyaku:  
no alto,  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \downarrow, \rightarrow + x + \bullet$   
**Super Desperation Move Secreto:**  
Zen Kyori Hou'ou Kyaku:  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \downarrow, \rightarrow + \blacksquare + x + \blacktriangle + \bullet$   
**20. CHANG KOEHAN:**  
**Movimentos Especiais:**  
Tekkyuu Dai Kaiten: aperte soco rapidamente  
Cancelar movimento anterior: aperte  $\blacksquare + x + \blacktriangle + \bullet$   
Tekkyuu Funsai Geki: segure  $\leftarrow, \rightarrow +$  soco  
Tekkyuu Taiko Uchi:  
 $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  chute  
Dai Hakai Kyaku:  $\downarrow +$  chute  
Dai Hakai Nage: perto do oponente,  $\rightarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow +$  soco  
**Desperation Moves:**  
Tekkyuu Dai Bousou:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  soco  
Tekkyuu Dai Bokusatu:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  chute  
Tekkyuu Dai Assatsu:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  soco  
**Super Desperation Move:**  
Tekkyuu Dai Assatsu:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \rightarrow + \blacksquare + \blacktriangle$   
**Super Desperation Move Secreto:**  
Tekkyuu Dai Teishi:  $\blacksquare, \blacksquare, \triangle, \blacksquare$   
**21. CHOI BOUNGE:**  
**Movimentos Especiais:**  
Kaiten Tobisaru Zan:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  soco  
Kishuu Tobisaru Tsuki: durante o Kaiten Tobisaru Zan, aperte soco  
Tatsumaki Shippuu Zan: segure  $\downarrow, \uparrow +$  soco  
Senpuu Tobisaru Satotsu: segure  $\leftarrow +$  soco  
Houkou Tenkan: qualquer direcional +  $\blacksquare \times \triangle \bullet$  (três vezes)  
Hishou Kuu Retsu Zan: segure  $\downarrow, \uparrow, \uparrow, \uparrow +$  chute (segure)  
Houkou Tenkan: qualquer direcional +  $\blacksquare \times \triangle \bullet$  (três vezes)  
Hishou Kyaku: no alto,  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  chute  
Hien Sen:  $\rightarrow, \downarrow, \downarrow +$  chute  
**Desperation Moves:**  
Shin' C. Tatsumaki Shinkuu Zan:  
 $\rightarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  soco  
Hou'ou Kyaku:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  chute  
**Super Desperation Moves:**  
Hou'ou Kyaku:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow + x + \bullet$

**Super Desperation Move Secreto:**  
Zan! En Getsu Rin: no alto,  $\leftarrow, \leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow, \leftarrow, \rightarrow + \blacksquare + \blacktriangle$   
**TIME KOF/YAGAMI:**  
**22. IORI YAGAMI:**  
**Movimentos Especiais:**  
Kuzukaze: perto do oponente,  $\rightarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow +$  soco  
100 Shiki: Oniyaki:  $\rightarrow, \downarrow, \downarrow +$  soco  
108 Shiki: Yamai Barai:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  soco  
147 Shiki: Aoi Hana:  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  soco (três vezes)  
212 Shiki: Koto Tsuki In:  
 $\rightarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  chute  
**Desperation Moves:**  
Kin 1211 Shiki: Ya Otome:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow +$  soco  
Ura 316 Shiki: Saika:  
durante o Ya Otome,  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \blacksquare + \blacktriangle$   
**Super Desperation Move:**  
Kin 1211 Shiki: Ya Otome:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow + \blacksquare + \blacktriangle$   
**Super Desperation Move Secreto:**  
Kin 1219 Shiki: Homurabotogi:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow, \leftarrow, \rightarrow + \blacksquare + \blacktriangle$   
**23. MATURE:**  
**Movimentos Especiais:**  
Despair:  $\downarrow, \downarrow +$  soco  
Death Claws:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow +$  soco (três vezes)  
Sacrifice:  $\rightarrow, \downarrow, \downarrow +$  soco  
Metal Massacre:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  chute  
Decide:  $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  chute  
Ebony Tears:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  soco  
**Desperation Moves:**  
Heaven's Gate:  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  chute  
Nocturnal Lights:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  soco  
**Super Desperation Moves:**  
Heaven's Gate:  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + x + \bullet$   
Nocturnal Lights:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \blacksquare + \blacktriangle$   
**Super Desperation Move Secreto:**  
Eternal Illusion:  $\rightarrow, \bullet, \triangle, \times, f$   
**24. VICE:**  
**Movimentos Especiais:**  
Mayhem:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  soco  
Mithian's Robe: durante o Mayhem,  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  soco  
Black End: perto do oponente,  
 $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  soco  
Mithian's Robe: durante o Blackend,  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  soco  
Gore Fest: perto do oponente,  $\rightarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow +$  soco  
Outrage:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  chute  
Ravenous: no alto,  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow +$  chute  
Decide:  
 $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  chute  
**Desperation Moves:**  
Withering Surface:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  soco  
Negative Gain: perto do oponente,  $\rightarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow, \leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  chute  
**Super Desperation Moves:**  
Withering Surface:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \blacksquare + \blacktriangle$   
Negative Gain: perto do oponente,  $\rightarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow, \leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow +$  chute  
**The King of Fighters 2002:**  
  

The King of Fighters 2002

**↓, ↓, ←, ← + × + ●**  
Super Desperation Move Secreto  
Overkill: no alto, perto do oponente, ↓, ↓, ↓, → + □ + ▲  
**TIME KOF97/SPECIAL TEAM**  
25. YAMAZAKI, RYUJI  
Movimentos Especiais  
Double Return (absorb): ↓, ↓, → + ■  
Double Return (reflect): ↓, ↓, → + ▲  
Snake Arm: ↓, ↓, ← + ■×/▲  
(você pode segurar ■×/▲)  
Snake Trick:  
durante o Snake Arm, aperte ●  
Dagger of Judgment: →, ↓, → + soco  
Foot Crush: →, ↓, ↓ + ×  
Sand Kick: →, ↓, ↓ + ●  
Sadomax: ↓, ↓, ↓, → + chute  
Exploding Headbutt: perto do oponente,  
→, ↓, ↓, ←, → + soco  
Desperation Moves  
Nightmare... and Madness:  
↓, ↓, → + ■ + × + ▲ + ●  
La Guillotine: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco  
Yondan Drill: perto do oponente, →, ↓, ↓,  
↓, ←, →, ↓, ↓, ←  
+ soco (soco rapidamente)  
Super Desperation Moves  
La Guillotine: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ■ + ▲  
Yondan Drill: perto do oponente, →, ↓, ↓,  
↓, ←, →, ↓, ↓, ← + ■ + ▲  
(soco rapidamente)  
Super Desperation Move Secreto  
...!!: perto do oponente, →, ↓, ↓,  
↓, ←, →, ↓, ↓, ← + × + ●  
26. MARY, BLUE  
Movimentos Especiais  
Spin Fall: ↓, ↓, → + soco

**M. Spider:**  
durante o Spin Fall, ↓, ↓, → + soco  
Real Counter: ↓, ↓, ← + soco  
Backdrop Real: durante o Real Counter,  
←, ↓, ↓, ↓, → + soco  
M. Reverse Facelock: ↓, ↓, ← + ×  
M. Head Buster: ↓, ↓, ← + ●  
Vertical Arrow: →, ↓, ↓ + chute  
M. Snatcher:  
durante o Vertical Arrow, →, ↓, ↓ + chute  
Straight Slicer: segue ←, → + chute  
Crab Clutch:  
durante o Straight Slicer, ↓, ↓, → + chute  
Desperation Moves  
M. Splash Rose:  
↓, ↓, →, ↓, ↓, ↓, ← + soco  
M. Dynamite Swing: A, ■, →, ×, ▲  
Super Desperation Move  
M. Dynamite Swing: A, ■, ←, ×, ▲  
Super Desperation Move Secreto  
M. Typhoon: perto do oponente,  
↓, ↓, ↓, → + □ + × + ●  
27. BILLY KANE  
Movimentos Especiais  
Whirlwind Cane: aperte ■ rapidamente  
Sparrow Dropper: ↓, ↓, ← + soco  
Three-Part Cane: ↓, ↓, ↓, → + soco  
Blazing Three-Part Cane: durante o Three-Part Cane, ↓, ↓, → + soco  
Flying Assault Cane: ↓, ↓, ← + ×  
Fire Dragon Chaser: ↓, ↓, ← + ×  
Water Dragon Chaser: ↓, ↓, ← + ●  
Desperation Moves  
Super Blazing Whirlwind Cane:  
↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ←, → + soco  
Great Whirlwind:  
↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco

**Super Desperation Move**  
Great Whirlwind:  
↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ■ + ▲  
Super Desperation Move Secreto  
Ifrit Crisis:  
↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, ↓, → + × + ●  
**TIME KOF98/NEW FACES**  
28. YASHIRO NANAKASE  
Movimentos Especiais  
Upper Duel: →, ↓, ↓ + soco  
Jet Counter: ←, ↓, ↓, ↓, → + soco  
Jet Counter: Still:  
durante o Jet Counter, ↓, ↓, → + soco  
98 Jet Counter: ↓, ↓, ↓, → + ■ + ▲  
Jet Counter: Still:  
durante o '98 Jet Counter, ↓, ↓, → + soco  
Sledgehammer: ↓, ↓, ← + chute  
Desperation Move  
Final Impact:  
↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco (segure)  
Super Desperation Move  
Final Impact:  
↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ■ + ▲ (segure)  
Super Desperation Move Secreto  
[Error...] Code "2002":  
↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, → + × + ●  
29. SHERMIE  
Movimentos Especiais  
Shermie Whip: ↓, ↓, ← + soco  
Shermie Spiral: perto do oponente,  
←, ↓, ↓, ↓, → + soco  
F Captitude: →, ↓, ↓, ←, → + soco  
Axe Spin Kick: ↓, ↓, ← + chute  
Shermie Shoot: ↓, ↓, ↓, → + chute  
Shermie Clutch: →, ↓, ↓ + chute  
Shermie Cuto: depois da Sheremie Whip,  
Shermie Spiral or Shermie Clutch,

**Continuação:**  
**MVP BASEBALL 2004**

250 pontos  
Ty Cobb  
5000 pontos  
Walter Johnson  
4500 pontos  
Warren Spahn  
4000 pontos  
Washington Senators 1913  
Jerseys  
1000 pontos  
Whitey Ford  
3500 pontos  
Willie McCovey  
4500 pontos  
Willie Stargell  
4000 pontos  
Yogi Berra  
4500 pontos

**MVP Baseball 2004**

**Continua...**

# ELETROMÍL

Assistência Técnica Especializada

Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips

**>PS2<**

**>XBOX<**

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar -  
Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP  
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às  
18h00 e sáb. 08h30 às 17h00  
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 -  
3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309



## DICAS

T

TRUE CRIME: STREETS  
OF LA

PS2

Personagens Secretos

Use as senhas abaixo na placa do seu carro para habilitar personagens secretos. Após digitar os passwords, aperte L1 + R1 + X sobre a opção OK. Um som "divino" confirmará o êxito da dica.

Açougueiro asiático: PHAM

Asiático mafioso: MRFU

Asiático: HARA

Boxeador: BRUZ

Burro: JASS

Ciclista: HAWG

Concubina: TATS

Garota punk: BOOB

Gigolô: PIMP

Mendigo: B00Z

Oficial Johnson: FUZZ

Policia: SWAT: 5WAT

Policia: FATT

Punk: MNKY

Rapper: TFAN

Rosie com trajes sensuais:

HURT\_M3

Rosie: ROSA

Sua chefe: B1G1

Terrorista: M1K3

Zumbi: J1MM

Trapaceira

Faça os comandos abaixo no mapa do game e aperte Select durante a partida para acessar os truques.

Carros secretos na garagem  
↑, ↓, ←, ↑, ×

True Crime:  
Streets of LA

Continua...



↓, ↘, → + chute  
Desperation Moves  
Shermie Flash: perto do oponente, →, ↘, ↓, ←, →, ↘, ↓, ←, → + soco  
Shermie Carnival: perto do oponente, ←, ↓, ↓, →, ←, ↓, ←, → + soco  
Super Desperation Moves  
Shermie Flash: perto do oponente, →, ↘, ↓, ←, →, ↘, ↓, ←, → + ■ + ▲  
Shermie Carnival: perto do oponente, ←, ↓, ↓, →, ←, ↓, ←, → + ■ + ▲  
Super Desperation Move Secreto  
Lightning Leg Lariat: perto do oponente, ↓, ↘, →, ↓, ←, → + × + ●  
30. CHRIS

Movimentos Especiais  
Slide Touch: ↓, ↘, → + soco  
Scramble Dash: ↓, ↘, → + chute  
Glider Stomp: no alto, ↓, ↘, → + chute  
Direction Change: →, ↘, ↓ + soco  
Hunting Air: →, ↘, ↓ + chute  
Shooting Dancer: Thrust:  
→, ↘, ↓, ←, → + soco  
Shooting Dancer: Step:  
→, ↘, ↓, ←, → + chute  
Desperation Moves  
Chain Slide Touch:  
↓, ↘, →, ↓, ←, → + ■ + ▲  
Twister Drive:  
↓, ↘, ←, ↓, ←, → + × + ●  
Super Desperation Move Secreto  
Orochi no Chikara Kaihou Saseru: →, ↘, ↓, ←, →, ↓, ←, → + ■ + ▲

TIME KOF99  
31. K  
Movimentos Especiais  
Iron Trigger: ↓, ↘, → + soco  
Second Shoot:  
durante o Iron Trigger, → + ×  
Second Shell:  
durante o Iron Trigger, → + ●  
Crow Bites: →, ↓, ↘ + soco  
Secondary Bites: durante o Crow Bites (com o ▲), → + chute  
Blackout: ↓, ↘, → + chute  
Minute Spike:  
↓, ↘, ← + chute (pode ser feito no alto)  
Narrow Spike: durante o Minute Spike (no alto), ↓, ↘, ← + chute  
Desperation Moves  
Heat Drive:  
↓, ↘, →, ↓, → + soco (segure)  
Chain Drive:  
↓, ↘, →, →, ↓, ↘, ←, → + soco  
Super Desperation Move  
Chain Drive:  
↓, ↘, →, →, ↓, ↘, ←, → + ■ + ▲  
Super Desperation Move Secreto  
Crimson Star Road: ↓, ↘, → + ▲, ■

32. MAXIMA  
Movimentos Especiais  
System 1/2: Maxima Scramble:  
↓, ↘, → + soco  
Double Bomber: durante o Maxima Scramble, ↓, ↘, → + soco  
Bulldog Press: durante o

Double Bomber, ↓, ↘, → + soco  
System 3: Maxima Lift:  
↓, ↘, ↓, ←, →, ↘, ↓, ←, → + chute  
Centaur Press: durante o System 3:  
Maxima Lift, → + chute  
M4 Vapour Cannon: ↓, ↘, ← + soco  
M11 Dangerous Arch: perto do oponente, ←, ↓, ↓, → + chute  
M19 Blitz Cannon: ↓, ↘, → + chute  
Desperation Moves  
Bunker Buster:  
↓, ↘, →, →, ↓, ↘, ← + soco  
Maxima Cannon:  
→, ←, ↓, ↓, → + soco  
Maxima Revenger: perto do oponente, →,  
↓, ↘, ←, →, ↓, ↘, ← + chute  
Super Desperation Move  
Maxima Revenger: perto do oponente, →,  
↓, ↘, ←, →, ↓, ↘, ← + × + ●  
Super Desperation Move Secreto  
Maxima Splasher: →, ×, ▲, →, ▲

33. WHIP  
Movimentos Especiais  
Desert Eagle:  
↓, ↘, + soco (aperte soco oito vezes)  
Assassin Strike "Code: BB":  
→, ↓, ↘, + ■ + ▲ + ○  
Boomerang Shot "Code: SC":  
↓, ↘, ↓, → + soco  
Hook Shot "Code: TEMPEST":  
no alto, ↓, ↘, ← + soco  
Strength Shot Type A "Code: SUPERIOR":  
→, ↘, ↓, ←, → + ■ (segure)  
Strength Shot Type B "Code: FORCE":  
→, ↘, ↓, ←, → + × (segure)  
Strength Shot Type C "Code: VICTORY":  
→, ↘, ↓, ←, → + ▲ (segure)  
Strength Shot Type D "Code: RAIN":  
durante um Strength Shot, aperte ●  
Desperation Move

Sonic Slaughter "Code: KW":  
↓, ↘, ←, ↓, ←, →, ↓, → + soco  
Super Desperation Move  
Sonic Slaughter "Code: KW":  
↓, ↘, ←, ↓, ←, →, ↓, → + ■ + ▲  
Super Desperation Move Secreto  
Raging Shot "Code: FW":  
←, ×, ▲, ←, ▲

TIME KOF2000  
34. VANESSA  
Movimentos Especiais  
Puncher Weaving:  
↓, ↘, ← + soco (segure)  
Dash Puncher: While holding  
Puncher Weaving, → + soco  
Parrying Puncher: While holding  
Puncher Weaving, ← + soco  
Puncher Vision (forward): While holding  
Puncher Weaving, → + chute  
Puncher Vision (back): While holding  
Puncher Weaving, ← + chute  
Puncher Vision (forward): ↓, ↘, → + chute  
Puncher Vision (back): ↓, ↘, ← + chute

Puncher Upper: durante o  
Puncher Vision, → + ■  
Puncher Straight:  
durante o Puncher Vision, → + ▲  
Puncher Weaving: durante o Puncher Vision, ← + soco (segure)  
Forbidden Eagle: →, ↓, ↘, + ■  
TIME KOF2001/NESTS  
37. KULA  
MOVIMENTOS  
Especiais

Parrying Puncher: →, ↓, ↘, + ▲  
Machine Gun Puncher: ←, ↓, ↓, →, ↘ + soco (soco rapidamente)

Dash Puncher: segure ←, → + soco  
Desperation Moves

Champion Puncher: perto do oponente, ↓, ↘, →, ↓, ↘, ←, → + soco  
Crazy Puncher: ↓, ↘, ←, →, ←, ↓, ↘, → + soco

Super Desperation Move  
Crazy Puncher: ↓, ↘, ←, →, ←, ↓, ↘, → + ■ + ▲  
Super Desperation Move Secreto  
Gaia Gear: →, ←, ↓, ↓, →, + ■ + ▲

35. SETH  
Movimentos Especiais  
Sho-Yoh: ↓, ↘, → + soco  
Ashi-Tori: ↓, ↓ + soco  
Doh-Kuzushi: ↓, ↓, ←, → + chute  
Raku-Getsu: no alto, ↓, ↘, → + ×

An-Getsu: no alto, ↓, ↘, → + ●  
Kyu-Getsu: →, ↓, ↓, ← + chute  
Ya-Getsu: durante o Kyu-Getsu, aperte ↑, → + chute

Gen-Getsu: durante o Kyu-Getsu, ↓, + chute  
Desperation Moves

Morote Sho: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

Irimi: ↓, ↘, →, →, ↓, ↓, ←, → + chute  
Super Desperation Move

Doh-Tori-Shichimonsatsu: ↓, ↘, →, →, ↓, ↘, ← + ■ + ▲  
Super Desperation Move Secreto

Cross Bone: perto do oponente, →, ←, ↓, ↘, → + ■ + ▲

36. RAMON  
Movimentos Especiais

Feint Step: ↓, ↘, ← + soco (você pode segurar ▲ para encanar o oponente)

Tiger Neck Chancery: perto do oponente, ↓, ↘, ←, ↓, → + soco

Rolling Sobat: →, ↓, ↘ + chute

Flying Body Attack: durante o Rolling Sobat, →, ↓, ↘ + chute

Set-It-Off Attack: durante o Flying Body Attack, ↓, ↘ + ▲

Tiger Load: ←, ↓, → + chute

Close Chop: durante o Tiger Load, at the corner, aperte D

Tiger Load (stop): durante o Tiger Load, aperte ■ + × + ▲

Force of Will: ↓, ↘, ← + chute

Additional Attack: durante o Force of Will, no canto, ↓, ↘, → + ■

Force of Will (stop): durante o Force of Will, aperte ■ + × + ▲

Somersault: ←, ↓, ↓, →, ↘ + chute

Somersault (stop): durante o Somersault, aperte ■ + × + ▲

Spinning Kick: ↓, ↘, ←, ▲

Desperation Moves

Savage Fire Cat: ↓, ↘, →, →, ↓, ↘, ← + chute

El Diablo Amarillo Ramon: ↓, ↘, ←, ↓, ↘, ← + chute

Tiger Spin: perto do oponente, →, ↓, ↘, ←, ↓, ↘, ← + soco

Super Desperation Move

Tiger Spin: perto do oponente, →, ↓, ↘, ←, ↓, ↘, ← + ■ + ▲

Super Desperation Move Secreto

Hypnotic: ↓, ↘, ←, ←, ↓, ↘, → + ■ + ▲

TIME KOF2001/NESTS

37. KULA  
MOVIMENTOS  
Especiais

Diamond Breath: ↓, ↘, → + soco



The King of Fighters 2002



Counter Shell: **↓ ↴ ↵ + soco**  
 Crow Bite: **→ ↴ ↵ + soco**  
 Lay Spin: **↓ ↴ ↵ + chute**  
 Counter Shoot: durante o Lay Spin, **→ + ×**  
 Slider Shoot: durante o Lay Spin, **→ + ●**  
 Desperation Move  
 Diamond Edge: **↓ ↴ ↵, ↓ ↴ ↵, ↓ ↴ + soco**  
 Super Desperation Moves  
 Freeze Execution: **↑ ↴**  
**↓ ↴ ↵, →, ↓ ↴ ↵, ← + ■ + ▲**  
 La \* Cachora: no alto,  
**↓ ↴ ↵, →, ↓ ↴ ↵, → + × + ●**  
 Super Desperation Move Secreto  
 Freeze Completion:  
**■ + ▲ ■ + ●, ■ + ■ + ■ + ▲ + ▲**  
 38. K9999 (KFOUR9)  
 Movimentos Especiais  
 Get out of my sight: **↓ ↴ ↵ + soco**  
 Split!: **→ ↴ ↵ + soco**  
 Break!/: **↓ ↴ ↵ + chute**  
 Desperation Moves  
 Moon...: **↓ ↴ ↵, ↓ ↴ ↵, ↓ ↴ ↵ + soco**  
 You lost: **↓ ↴ ↵, ↓ ↴ ↵, ↓ ↴ ↵ + chute**  
 Super Desperation Move  
 Power... losing control...  
 YAH!: **↓ ↴ ↵, ↓ + ■ + × + ▲ + ●**  
 Super Desperation Move Secreto  
 This is so...!!: **←, →, ←, →, ←, →,**  
**←, → (deve acabar no alto)**  
 39. ANGEL  
 Movimentos Especiais  
 Red Sky of Yaponessia:  
**↑ ↴ ↵, ↓ ↴ ↵, ← + chute**  
 Mad Murder Roulette:  
 perfo o oponente, **←, ↓ ↴ ↵ + chute**  
 Golpes primários (corrente)  
 Formalist Blue: **↓ + ×**

Citizen of the World: **↓ + ●**  
 Senseless Fist: **←, → + chute**  
 Repun Kamui: **↓ ↴ ↵, ← + soco**  
 Beyond the Flames:  
**←, ↴, ↓, → + chute**  
 Golpes secundários (corrente)  
 Bye Bye Rogue: **↑ + soco**  
 Buggy and Coffin: **→ + soco**  
 A Train to See Cherry Blossoms: **↓ + soco**  
 Shelter From the Storm **↑ + chute**  
 With a Lamp for the Pathway: **→ + chute**  
 Important Symptom: **↓ + chute**  
 Parasol Spin (atrás): **← + × + ▲ + ●**  
 Parasol Spin: **× + ▲ + ●**  
 Parasol Spin (frente): **→ + × + ▲ + ●**  
 Golpes de finalização (corrente)  
 Crown Under the Sky: **→, → + ■**  
 A Full Moon Evening: **→, → + ▲**  
 State of Heat Haze: **→, → + chute**  
 Cosmic Fuiten Swing: **↓, ↴, → + ■**  
 Lost Homeland: **↓, ↴, → + ▲**  
 The Flames: **←, ↓, ↴, ↓, → + chute**  
 Desperation Move  
 Loyalty Test for the Liberalists: durante um golpe com corrente, **←, →, ↓, ↴ + soco**  
 Super Desperation Moves  
 Loyalty Test: durante um golpe da corrente,  
**←, →, ↓, ↴ + ■ + ▲**  
 Winds Fairground: **←, →, ↓, ↴ + × + ●**  
 Super Desperation Move Secreto  
 Survivors Banquette: durante o Winds  
 Fairground, aperte e segure **× + ▲ + ●**  
 TEAM BOSS  
 40. RUGAL BERNSTEIN  
 Movimentos Especiais  
 Reppukken: **↓, ↴ + soco**  
 God Press: **→, ↓, ↴, ↓, → + soco**

Kaiser Wave:  
**→, ↴, ↵, ↓, ↴, ↵ + soco**  
 Divine Arrow:  
 segure soco durante o Kaiser Wave e depois solte  
 Gravity Smash:  
 segure soco por mais tempo durante o Kaiser Wave e solte  
 Dark Barrier: **↓, ↴, → + chute**  
 Genocide: **→, ↓, ↴ + chute**  
 Beads: **→, ↓, ↴, ← + chute**  
 Desperation Moves  
 Gigantic Pressure:  
**↓, ↴, →, ↓, ↴, ← + soco**  
 Destruction: **↓, ↴, → + chute**  
 Super Desperation Moves  
 Gigantic Pressure:  
**↓, ↴, →, ↓, ↴, ← + ■ + ▲**  
 Destruction O: **↓, ↴, → + × + ●**  
 Super Desperation Move Secreto  
 Phoenix: **←, ↓, ↴, ↓, →, ↓, ↴, ↓, ↴ + ■ + ▲**

The King of Fighters 2002



Continuação:  
TRUE CRIME: STREETS OF LA

Jogue com Snoop Dogg  
 R1, L1, ↑, →, ←, ↓, L3, R3, ×,  
**■, ●, ▲**  
 Todas as habilidades de atirador  
**→, ←, ↑, ←, ×**  
 Todas as habilidades de lutador  
**↑, ↓, ↑, ↓, ×**  
 Todas as habilidades de motorista  
**←, →, ←, →, ×**  
 Mostrar coordenadas  
**×, ●, ■, ▲**



despachamos para todo Brasil

# SPY GAMES & DMG CENTER

Tecnologia em manutenção de Video Games



Vendas de Games e Peças

Trazendo este anúncio, na compra ou manutenção de um vídeo game, você ganha um DVD/Game para PS2 à sua escolha

R. Santa Ifigênia 490 loja 34  
 TEL: 3337-5031

R. Santa Ifigênia 295 3º andar sala 305  
 TEL: 3337-6967



# GAMESHARK

## O QUE É GAMESHARK?

**G**ameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquele tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um modelo para outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay ou o Exploder. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas e detalhes abaixo.

### Dicas Obrigatórias:

- Todos os Códigos Mestres devem ser carregados junto com os demais truques.
- Os truques que publicamos funcionam somente em GameSharks da InterAct ou MadCatz. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar.
- A maioria dos truques não funciona a partir de Save Games. Por isso, inicie um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.
- Muitas dicas não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados. Por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.

Este é o GameShark CDX, do PS1



Gungrave



Gungrave



Gungrave



Gungrave



Gungrave

## F

**FALLOUT: BROTHERHOOD OF STEEL** PS2  
 (GameShark 2.3.0 ou superior)  
**Código Mestre**  
 94D011AC 116E1C64  
**Munição ilimitada**  
 24D29FC BDF40379  
**Códigos para o primeiro jogador:**  
**Caps ilimitados**  
 2544113E DF3DDB2E  
**Energia infinita**  
 55901228 9634D5DC  
 392354A5 3BAB91C0  
**Skill Points ilimitados**  
 254C533E CF8EC92E  
**Escudo no máximo**  
 250C513E CF3ECB8E  
**Experiência no máximo**  
 254C533E CF3EDB0E

55D01228 96B4C39C  
 3923D4A4 AB2B1C0  
**Skill Points ilimitados**  
 254C533E CF3EDB2E  
**Escudo no máximo**  
 250C513E CF3ECB8E  
**Experiência no máximo**  
 254C533E CF3EDB0E

**FIREFIGHTER F.D.18** PS2  
 (GameShark 2.3.0 ou superior)  
**Código Mestre**  
 948490FC B8BE8D5A  
**Sobreviventes nunca morrem**  
 24901768 34F451B8  
**Tempo congelado**  
 24901168 36F4574C  
**Fogo fácil de apagar**  
 D4521768 7670575C  
**Energia ilimitada**  
 2490B428 36F44168  
**Ajuda dos outros bombeiros**  
 24D5A6AA 5274C10B  
 24C0B634 9F6E8920  
 24C7B68C D256C119  
**Energia infinita**  
 2491B368 30F65374



Fallout: Brotherhood of Steel



Firefighter F.D. 18

**Máximo de energia**  
 14809670 1EF05EA0  
**Máximo de First Aid Kits**  
 0400B569 3C7045DA  
**Máximo de chaves**  
 0400B668 3CF0434A  
**Máximo de bombas**  
 0400B568 3C7065FA  
**Ter o machado**  
 0410B668 34F04568

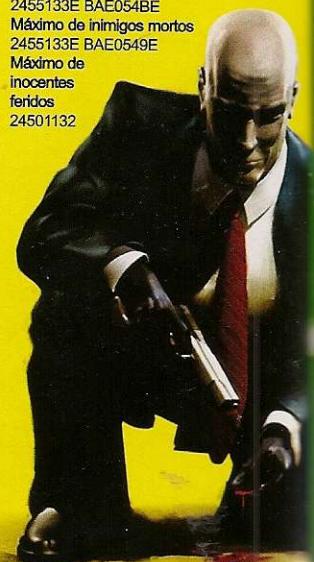
## G

**GUNGRAVE** PS2  
 (GameShark 2.3.0 ou superior)  
**Código Mestre**  
 F455BE38 F27C0D16  
**Energia ilimitada**  
 1495BF79 3636920D  
**Tiro especial infinito**  
 04D53622 36B6C4F7

## H

**HITMAN: CONTRACTS** PS2  
 (GameShark 2.3.0 ou superior)  
**Código Mestre**  
 94811DB8 56F2D49C  
**Energia ilimitada**  
 2490B628 34B451C8

**Save Games ilimitados**  
 2441A6A8 1A64C10B  
 24D0BE32 567EC920  
 24DBB688 1346C111  
 24D19268 3072D1B4  
**Não precisa recarregar a arma**  
 2490B068 36B4D1EC  
**Missões completadas com o seguinte status:**  
**Máximo de alertas**  
 24501332 B7F015AE  
**Máximo de inimigos feridos**  
 2455133E BAE054BE  
**Máximo de inimigos mortos**  
 2455133E BAE0549E  
**Máximo de inocentes feridos**  
 24501132





**Se você quer um Modchip rápido, de qualidade e com preço baixo, Instale Venus-Chip em Seu Playstation 2**

DVD REGION FREE INCORPORADO - Rode DVD's de qualquer região automaticamente.

UM SÓ MODELO DE CHIP COMPATÍVEL COM TODOS OS PLAYSTATION 2 NTSC SCPH5000 (v9-v10)

FÁCIL INSTALAÇÃO - Somente 23 pontos

"IMPORT GAMES FIX" - todos os jogos de PS1 importados serão jogados em tela cheia e com as cores corretas

"SLEEP-MODE" - O modchip pode ser desligado, tornando seu Playstation2 original novamente.

RODA TODOS OS JOGOS EM CD'S, DVD'S OU DVD-9, SEJAM ORIGINAIS, IMPORTADOS OU BACKUP'S, NTSC, JAP

EXTREMAMENTE CONFIÁVEL - Todos os modchips são 100% testados antes de serem comercializados

"CD LENS SAFE" - Não há dano ao canhão de leitura do PS2, pois o chip evita mandar sinais desnecessários ao "Drive Controller"

**WWW.VENUS-CHIP.COM**

DISTRIBUIDORES VENUS OFICIAIS



**playparts**  
R. Florêncio de Abreu, 36 - Sl. 209  
Centro - São Paulo - SP  
Fone/Fax: 11 - 228-5838  
[www.playparts.com.br](http://www.playparts.com.br)  
[vendas@playparts.com.br](mailto:vendas@playparts.com.br)

**fratello Games**  
Assistência Técnica Especializada  
Venda de Peças e ModChip  
Fones: 11 33622206/32249418

**MODCHIP**  
.com.br  
Peças e Acessórios

Tel/Fax: (11) 5011-9529 - [www.ps2modchip.com.br](http://www.ps2modchip.com.br)  
São Paulo - SP - [vendas@ps2modchip.com.br](mailto:vendas@ps2modchip.com.br)

**KIBONÉS**  
ASSISTÊNCIA TÉCNICA  
\* Destravamentos;  
\* Troca de Unidades Ópticas,  
\* Reparos em Geral para seu Game;  
\* Serviço feito na presença do cliente!!!  
Tel.: (13) 3284-0630 / 3289-6088  
Baixada Santista  
[WWW.KIBONES.COM.BR](http://WWW.KIBONES.COM.BR)



# MATRIX INFINITY



- Reconhecimento automático de qualquer tipo de mídia (PS2 /PS1/DVD). O único modchip no mundo a ter esta função.
- Atualização via firmware. Adicione novas funções ao seu chip através de software.
- Um só chip para todas as versões de PS2

Agora com suporte a HDD !

Se você quer um Modchip de última geração, tecnologia e qualidade, Instale Matrix Infinity em Seu Playstation 2

DVD REGION FREE INCORPORADO - Rode DVD's de qualquer região automaticamente, sem nenhuma operação extra

UM SÓ CHIP COMPATÍVEL COM TODOS OS MODELOS DE PLAYSTATION 2 NTSC (USA/JAP/PAL) - V1, V2, V3, V4\*, V5, V6, V7, V8, V9, V10

DETECÇÃO AUTOMÁTICA DE VERSÃO DO PS2 - Sem necessidade de configuração de jumpers

OPÇÃO "PS2/PS1 QUICK LOAD" SELECCIONÁVEL POR SOFTWARE - "Pule" os logos PS2/PS1 e vá direto ao jogo

FÁCIL INSTALAÇÃO - Somente 18 fios para as versões V3-V7 e 20 fios para as versões V9 e V10

CIRCUITO INTEGRADO "ACTEL" PARA UMA MAIOR ESTABILIDADE DO CHIP

PROTEÇÃO DE CÓPIA "MACROVISION" DESABILITADA AUTOMATICAMENTE PARA TODOS OS MODELOS DE PLAYSTATION2

"IMPORT GAMES FIX" - Todos os jogos de PS1 importados serão jogados em tela cheia e com as cores corretas

"100% NO SWAP" - Carregamento direto e automático para todos os jogos de PS2 e PS1

"STEALTH-MODE" - O modchip pode ser desligado e tornar-se invisível aos jogos (principalmente aos "on-line")

"SLEEP-MODE" - O modchip se desligará automaticamente após o processo de carregamento do jogo.

RODA TODOS OS JOGOS EM CD'S,DVD'S OU DVD-9, SEJAM ORIGINAIS, IMPORTADOS OU BACKUP'S, NTSC, JAP OU PAL

SUporte AOS JOGOS "MULTI-DISK" (COM VÁRIOS CD'S/DVD'S)

SUporte AOS JOGOS DE PS1 COM PROTEÇÃO "ANTI-MOD" - Somente para PS2's V9 e V10

SUporte AOS MEMORY CARD'S DE 16MB DA DATEL - Não há mais necessidade de utilizar-se o "Swap CD"

EXTREMAMENTE CONFIÁVEL - Todos os modchips são 100% testados antes de serem comercializados

EXTREMAMENTE ESTÁVEL - Graças ao "Sleep-Mode" o circuito integrado não sofre superaquecimento

"CD LENS SAFE" - Não há dano ao canhão de leitura do PS2, pois o chip evita mandar sinais desnecessários ao "Drive Controller"

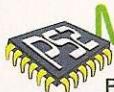
DISTRIBUIDORES



OFICIAIS



playparts



MODCHIP  
.com.br  
Peças e Acessórios

R. Florêncio de Abreu, 36 - Sl. 209  
Bairro - São Paulo - SP  
Fone/Fax: 11 - 228-5838  
www.playparts.com.br  
vendas@playparts.com.br

fratello Games  
Assistência Técnica Especializada  
Venda de Peças e ModChip  
Fones: 11 33622206/32249418



Disponível em lojas  
e Conserto em Casa  
- DMS3 - MESSIA - MAGIC4NUVIS

R. Florêncio de Abreu, 36 - 12º Andar  
Tel.: 3312-0345 / 227-0025  
www.modchips.com.br

## RESET



# A HORA DO RESET

### PRIMEIROS GAMES

Você sabe quais foram os primeiros jogos lançados junto com o PS1, há quase dez anos, no Japão? Os títulos estreantes foram o clássico de corrida *Ridge Racer*, da Namco, e o RPG *Kings Field*, da Sony. O mais famoso era o *Ridge Racer*, uma versão muito próxima à do arcade que mudou a história dos simuladores produzidos para os consoles.



### JOYSTICK DIFERENTE

Há quatro anos, a Agetec inventou um controle diferente para o PS1. Batizado de *Sphere 360°*, o controle contava com todos os botões básicos do Dual Shock comum e dois direcionais: um de oito posições e uma esfera acoplada na parte superior do acessório. Esta esfera funcionava como um direcional 3D. O difícil era se acostumar com esse estranho direcional que não recebeu nenhum suporte específico para jogos. O *Sphere 360°* custava US\$ 15 e, por motivos óbvios, não é mais fabricado.



### VIRTUA FIGHTER

O primeiro jogo da série *Virtua Fighter* foi lançado para os arcades em 1993, quase dois anos antes da estréia do console PS1. Lançado pela Sega, o game era o jogo de luta mais moderno daquela época, pois trouxe arenas tridimensionais, câmeras exclusivas e lutadores que se movimentavam "naturalmente". O título fez tanto sucesso que recebeu versões para Saturn, 32X e PC. Atualmente, *VF* está na quarta versão, que foi lançada exclusivamente para PS2. Foi o primeiro título da série lançado para um console da Sony.



### PISTOLA DA KONAMI

A Konami, a criadora de várias séries de sucesso, como *Metal Gear* e *Dance Dance Revolution*, também fabricava pistolas para o PS1. A *Enforcer* foi lançada no início da era PlayStation e era uma das melhores pistolas do mercado.

Ela tinha cor verde, poucas funções e funcionava em alguns jogos de tiro do PS1, como o *Project: Horned Owl*.



# O QUE ROLAVA HÁ QUATRO ANOS

**A** 17º Dicas & Truques para PlayStation chegou às bancas em maio de 2000 com muitas novidades. A primeira foi o preview do jogo *VIP*, que trazia as sensuais agentes da série de TV homônima, inclusive a sexy Pamela Anderson. Infelizmente, depois que o título saiu, no final de 2001, todos os gamermaníacos ficaram decepcionados, pois o jogo foi lançado com gráficos pobres e uma das piores jogabilidades do PS1, um autêntico *Trash Game*.

Tradicionalmente, publicamos uma cobertura especial da E3 2000, a maior feira de videogames

do mundo, que acontece em Los Angeles. Nessa época, o PS2 tinha somente três meses de vida, e seus principais jogos que receberam destaque na feira foram: *Onimusha* (Capcom), *Metal Gear Solid 2* (Konami), *Tekken Tag Tournament* (Namco) e *Fear Effect Inferno* (Eidos). Este último acabou sendo cancelado meses depois e não saiu para nenhum console.

Já o PS1 brilhou com títulos de sucesso, como *Dino Crisis 2* (Capcom), *FIFA 2000* (Electronic Arts), *Medal of Honor Underground* (Electronic Arts), *Final Fantasy 9* (Square) e *Tony Hawk's Pro Skater 2* (Activision). Bons tempos!



# PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:

(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

**fantasy Star**  
Games e Mídias

Vendas  
• CD's Virgens  
• Acessórios para Vídeo Games em Geral

Compra, Venda e Troca  
de Aparelhos Novos e Usados

Assistência Técnica para Vídeo Games  
[www.fantasystar.com.br](http://www.fantasystar.com.br)

Enviamos todo o Brasil

VISA Electron  
REDE SHOP Cheque Eletrônico

e-mail: fantasystar@fantasystar.com.br  
Rua Sta. Ifigênia, 490 – Box 18 – CEP: 01207-000  
São Paulo / SP – Fone: (11) 221-5253 / Fax: 221-3253

## DRAGOON GAMES

- **TUDO EM VÍDEO-GAMES**
- **FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES**
- **ASSISTÊNCIA TÉCNICA**
- **DESTRAVAMOS PLAY 2**
- **CDS EM PROMOÇÃO**

Sedex para todo o Brasil

Não Temos Filiais.

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375  
[www.dragoon.com.br](http://www.dragoon.com.br)  
Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP  
(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

**Miano Games**  
Assistência Técnica especializada em Vídeo Games

Desbloqueio de PS2 na hora  
Preços especiais para lojistas

Av. Cinco N° 830 sala 2 entre as ruas nove e dez - Centro  
cep: 13500-380 Rio Claro - SP  
Tel: (19) 3533-4782



## Plataforma games

todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!

- vendemos consoles, acessórios e jogos
- entregas em São Paulo • garantias
- facilitamos o pagamento

enviamos para todo o brasil p/ pagar na retirada (11) 3991 0847 (11) 9306-3191

## Panda Games

Assistência Técnica de Vídeo Games e Eletrônicos



Tel: (11) 229-0727  
Rua Florêncio de Abreu 418 3º piso - loja A41  
shodiy@hotmail.com  
Shopping 25 de março

**CASA VITÓRIA**  
aparelhos novos e acessórios com garantia



PS1 e PS2  
Game Boy Advance SP  
Game Cube e Dynavision

Tel: 3337-3122  
R. Santa Ifigênia 452  
Loja 32 - São Paulo Sp

## TELEGAMES

Assistência técnica em Vídeo Games a domicílio

- Venda e troca de Video Games: PS1, PS2, Game Boy Advance e Game Cube
- Acessorios para games em geral
- Memorycard R\$ 65,00



Na Grande São Paulo entrega gratuita  
Fones: (11) 6867-4065

PS one  
N64  
GBC  
SMS  
Dreamcast  
Saturn  
Mega Drive

**POINT games** Morumbi  
Desde 1993  
LAN & NET

(11) 3721-4045  
[www.pointgames.com](http://www.pointgames.com)

NINTENDO GAMECUBE GAMEBOY ADVANCE

"Jogos usados originais de PS2/GCUBE/XBOX a partir de R\$19,00 (japonês) e R\$50,00 (americano) a vista ou em até 3x no cartão"

ASSISTÊNCIA TÉCNICA  
R. Regente Leon Kaniefsky, 456

## Explosão Games

- PS one • PSII • GameBoy Advance e Advance SP • Cartuchos Game Boy •
- Cd'sPS one • PSII • Jogos DVD-R •
- Acessórios em geral •

**ATACADO E VAREJO**  
**ENTREGAMOS VIA SEDEX**  
[explosaogames@terra.com.br](mailto:explosaogames@terra.com.br)  
Fone: 228-1710 / 9253-1141 com Patty ou Pri

**PORÃO GAMES** Fazendo diversão desde 1991  
Enviamos via SEDEX para todo o Brasil  
Vendas de Acessórios, Jogos e Video-Games  
Assistência Técnica Especializada - THUNDER CHIP  
Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 às 18:00 horas  
Telefones - (15)3285-1919 ou (15)3285-2525  
[WWW.PORAOOGAMES.COM.BR](http://WWW.PORAOOGAMES.COM.BR)

**Real Time**  
A melhor loja de GAMES de INDAIATUBA  
R\$ 880,00  
F: (19) 3885 - 4357  
R. Siqueira Campos . 530 Centro Indaiatuba - SP

Especializada PlayStation

# www.GameOne.com.br

O site brasileiro mais completo sobre PlayStation!

(19) 3236-6059 e 3236-4157 - Campinas/SP - Enviamos para todo o Brasil.

## X-treme games

Vendas e Assistência Técnica  
Um ambiente projetado para você!  
[www.lojaxtremegames.com.br](http://www.lojaxtremegames.com.br)

As melhores marcas em GAMES, CONSOLES E ACESSÓRIOS

■ Representante e distribuidora autorizada VTEC / THUNDER CHIP

- Há mais de 3 anos no mercado
- Desbloqueamos PS2 e Xbox na hora
- ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO
- Garantia em todos os serviços e mercadorias
- Assistência técnica especializada e orçamento gratuito

Despachamos p/ todo o Brasil via SEDEX

Fone: (41) 232-0605 contato@lojaxtremegames.com.br

Rua Visconde de Nacar 1388 loja 01 - Centro - CURITIBA PR  
ao lado da rua 24 horas e hotel Rayon - convênio com estacionamento

## KOMBAT GAMES

SOM AUTOMOTIVO Loja 2

**VÍDEO GAMES - Lojas 1 e 2**  
PlayStation 2 Dreamcast NINTENDO 64  
Assistência Técnica para Video Games

**DVD- Lojas 1 e 2**  
Assistência Técnica para DVD

Enviamos via sedex para todo o Brasil

Venda de Aparelhos e Acessórios para Video Games

Loja 1: Rua Santa Ifigênia, 260 - Box 14 - Centro - SP • Fone / Fax: (11) 3331-1934 / 3337-3941  
Loja 2: Rua Santa Ifigênia, 364 - Loja 02 - Sta. Ifigênia - Centro - SP • Fone: (11) 3337-6238

REDE SHOP

MasterCard VISA Electron

## TEC CENTER

[WWW.TECCENTERS.COM](http://WWW.TECCENTERS.COM)

■ Assistência e Suporte Técnico especializado em games  
■ Atendimento na Baixada! [www.kibones.com.br](http://www.kibones.com.br)

Só assistência técnica

Enviamos sedex para todo Brasil

PSone™  
GAME BOY ADVANCE  
SEGA  
PlayStation 2

ASA CELL assistência técnica para celulares credenciada VIVO

Rua Barão de Duprat, 323  
3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971  
(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11) 228-3456

R. Albion ,21-Lapa - SP  
3834-5524

# Início Games

SUA DIVERSÃO COMEÇA AQUI !!!



[www.inicialgames.com.br](http://www.inicialgames.com.br)

SHOPPING SOLAR CENTER  
RUA CAMPOS SALES, 600 LOJA 22  
TEL. 0XX19 3236-0179

## WONDER GAMES

### Compra, venda e troca

Venda de console, jogos e acessórios em geral  
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced  
SuperNintendo - Nintendoo64  
GameBoy Color - Xbox

### Assistência Técnica

Destravamento  
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn

Aceitamos todos os cartões de crédito  
parcelamos até 12 vezes pelo cartão  
e até 15 vezes pela financeira  
(apenas para SP capital).

### ENTREGAMOS VIA SEDEX

R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco  
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP  
R. São Bento, 43 - Loja 22  
Fone/Fax (11) 3105-2797

## Prado multimídia

.com games & acessórios

Assistência técnica especializada em Playstation 2



Rua Santa Ifigênia, 687 lojas 26/28/30  
cep: 01207-000 televendas: (11) 3337-5737

## Para Anunciar

TEL: (11) 3038-5090  
(11) 3038-5094  
(11) 3038-5103

## PLANET GAMES

COMPRA - VENDE - FINANCIAMENTO  
NOVOS E SEMINOVOS



- Todos os consoles e acessórios
- Assistência técnica especializada
- Despachamos via Sedex para todo Brasil

Financiamos em até 12X no cheque ou carnê

Compre através do site:  
[www.planetshopping.com.br](http://www.planetshopping.com.br)  
 contato@planetshopping.com.br

Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195  
Av. Mendes da Rocha, 95  
Vila Sabrina - São Paulo-SP

## Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.

Peça sua lista

Sedex para Todo Brasil

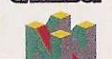
[www.frontgames.cjb.net](http://www.frontgames.cjb.net)

frontgames2002@hotmail.com

Tel: (0xx11) 6128-5684

## NIKAS GAMES

VENDA - TROCA - LOAÇÃO - COMPRA LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS



Central de Vendas  
(0XX11) 3975-2737

Fax: (0XX11) 3975-2123

Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó  
Site: [www.nikasgames1.hpg.com.br](http://www.nikasgames1.hpg.com.br)

[www.afirmagames.com.br](http://www.afirmagames.com.br)

## AFirmaGames®

ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION 2



- DESBLOQUEIO
- UNIDADE ÓTICA
- TRANSCODIFICAÇÃO
- FONTE
- VENDA
- CONERTOS EM GERAL

FINANCIAMOS  
SEU PS2

Atendemos todo

ORÇAMENTO  
GRÁTIS

Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E1 - Santana Tel: (11) 6971-1260 Ramal: 329 / 3461-8562



- Vendas de consoles de todas as marcas.
- Acessórios e jogos originais.
- Assistência técnica própria especializada.
- Tudo com garantia.
- Facilitamos o pagamento.
- Destravamento de PS2 e outros consoles.
- Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
- Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.

Onde diversão é coisa séria!

Não temos filial

Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP  
Tel: 6191-3000 / 6193-7163  
[www.tiltysgames.com.br](http://www.tiltysgames.com.br)

## INFOGAMES & TECGAMES

APARELHOS E ACESSÓRIOS  
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Telefax: 3333.6478

Destravamos PS2



Rua Sta Ifigênia, 687 - Loja 31 - São Paulo  
[www.tecgames.com.br](http://www.tecgames.com.br)



**E mais!**

**Financiamento  
em até 15 vezes**

**Brindes especiais  
para leitores da  
“playstation”**

**“jogos e  
acessórios”**

**Garantia de  
6 meses**



**Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M  
Fones: (11) 6197-5783 6192 9624**



UM NOVO CONCEITO EM VENDA DE GAMES

**Televendas:  
(11) 3338-2688**



**Playstation 2 mais barato você encontra aqui...**

Visite Nossa Loja:

Rua Sta. Ifigênia 213 - 7º andar - Centro - São Paulo - SP  
[www.digitalgames.com.br](http://www.digitalgames.com.br)

**Consertamos o seu Playstation**

**WAVE GAMES**

**é assistência  
técnica para seus  
aparelhos de games**

- ✓ Venda de aparelhos novos e usados
- ✓ Acessórios em geral

**CANHÃO - ENTRADA  
PROCESSADOR - FONTE  
TRANSCODIFICAÇÃO**

SHOPPING SP MARKET - Pal 11-B  
Av. Nações Unidas 22.540 - Sto. Amaro

5541-8066

**OFICINA DO GAME**

**Assistência Técnica Especializada**

**Desbloqueio • Transcodificação • Fonte**

**Unidade Ótica • Consertos em Geral**

Todas as  
marcas e  
modelos

**TEL: 6281-8843**

Orçamento  
Grátis

RUA VOLUNTÁRIOS DA PÁTRIA, 2004 - SOBRELOJA  
CEP 02010-700 - SANTANA - SÃO PAULO  
e-mail: [oficinadogame@uol.com.br](mailto:oficinadogame@uol.com.br)

**SS GAMES**

**Tudo para seu game**

Venda e troca de vídeo games  
Jogos para: Playstation 1 e 2,  
Xbox, Gamecube, Super Nintendo,  
Dreamcast, GameBoy e  
GameBoy Advanced

**ACESSÓRIOS  
P/ GAMES  
EM GERAL**

**[www.ssgames.com.br](http://www.ssgames.com.br)**

**MELHOR  
PREÇO DO  
COMÉRCIO**

**Agradecemos a Preferência**

**VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401 / 402 / 403  
FS.: (0\*\*11) 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803 / 3328-6804  
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)**

**Disk Games** "Desde 1992"  
www.diskgames.com.br  
Assistência Técnica Especializada



**PlayStation One**

**Game Cube**

**Entregamos  
p/ todo o Brasil**

**(19) 3242-0541**

Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - CEP 13070-011 - Campinas



**SUPER PLAY GAME**  
vendas - assistência técnica

Games e Acessórios  
Últimos lançamentos  
Destravamos PS2.  
Aceitamos todos os cartões  
Despachamos via Sedex

Curitiba - Paraná  
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733  
[www.superplaygames.com.br](http://www.superplaygames.com.br)

**Passaro's Games**

Venda de Aparelhos novos e seminovos  
Acessórios em geral  
Todos com garantia  
Enviamos sedex para todo Brasil

Fone: (011) 3311-7335 / 9639-0298 com Robson.  
E-mail: [passarosgames@terra.com.br](mailto:passarosgames@terra.com.br)

A Loja com Preços de Atacado

- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cds em Promocão
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos

**TUDO COM GARANTIA**

**DISK GAMES**  
DESPACHAMOS Para todo Brasil via:  
SEDEX GLOBAL MESSANGER Itau

(0xx11) 296-7679 São Paulo - SP 6243 - 6021  
[www.fantasiagames.com.br](http://www.fantasiagames.com.br)

**FACILITAMOS SEU PAGAMENTO** em até 12x

**Fratellos Games**  
SEU GAME COM TUDO!

**ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995**  
Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preparamos peças para 16 consolas. Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico.

[www.FRATELLOGAMES.com.br](http://www.FRATELLOGAMES.com.br)

# H-lera Games

Vendas em atacado e varejo acessórios, jogos e consertos

**Assistência técnica em games**

R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp  
(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165

[www.hleragames.cjb.net](http://www.hleragames.cjb.net)

**ASSISTÊNCIA TÉCNICA**

**MD GAMES**  
Alessandro / Frota  
Fone 3361-8844

Rua Santa Efigênia, 490 - Loja 54 - CEP 01207-000 - São Paulo - SP  
Email: [md\\_games@hotmail.com.br](mailto:md_games@hotmail.com.br)

**NETT GAMES**  
Vendas, Acessórios e Consertos

Garantia de 6 meses  
Destravamento de PS1 e 2 (na hora)  
**PLAY 1e2**  
**DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL**

Fone: (11) 3331-4144 Fone/Fax: (11) 3224-0452  
R. dos Gusmões 353 sala 94 Cep: 01212-001

**HELP GAMES**  
Assistência técnica autorizada (oficina própria)  
Especializada em desbloqueio de PS2 (Thunder e DMS3) e demais consoles  
Peças e chips originais

Rua Albion, 513 Lapa  
(11) 3645-3005  
(11) 3832-5096  
[www.helpgames.com.br](http://www.helpgames.com.br)

# Para Anunciar

Na seção Playshop e divulgar seus produtos para mais de 150.000 leitores gamemaníacos, ligue para a Publicidade

**TEL:**

(11) 3038-5090  
(11) 3038-5094  
(11) 3038-5103





# ELET

## "A maior loja de



PlayStation.2



GAME BOY  
ADVANCE



# www.electromil

### Promoção de MemoryCard PS2



**original = R\$ 67,50  
(estoque limitado)**

# ROMÍL

## games do Brasil'



**SEGA**



**N-GAGE**  
NOKIA

## games.com.br



Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP

Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00

Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

3337-0158 - 3224-9854

Fazendo diversão

desde 1991



pagamentos em 6x no  
cartão de crédito \*

Enviamos via SEDEX  
para todo o **BRASIL**

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games



R\$ 899,90



Driv3r  
R\$ 199,90



Full Spectrum  
Warrior  
R\$ 199,90



Harry Potter  
Prisoner of Azkaban  
R\$ 199,90



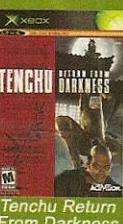
Metal Slug 3  
R\$ 199,90



Spider-Man  
The Movie 2  
R\$ 199,90



Sudeki  
R\$ 199,90



Tenchu Return  
From Darkness  
R\$ 199,90



R\$ 599,90



Final Fantasy Crystal Chronicles  
+ Cabo Link GC  
R\$ 249,90



Harry Potter  
Prisoner of Azkaban  
R\$ 199,90



Pokémon  
Colosseum  
R\$ 199,90



Shrek 2  
R\$ 199,90



Spider-Man  
The Movie 2  
R\$ 199,90



Splinter Cell  
Pandora Tomorrow  
R\$ 199,90



R\$ 799,90



Daredevil  
R\$ 199,90



Driv3r  
R\$ 199,90



Final Fantasy XI  
Hard Disc Drive  
R\$ Consulte



Harry Potter  
Prisoner of Azkaban  
R\$ 199,90



Shrek 2  
R\$ 199,90



Spider-Man  
The Movie 2  
R\$ 199,90



Van Helsing  
R\$ 199,90



R\$ 399,90



Mario vs. Donkey Kong  
R\$ 164,90



Sonic Advance 3  
R\$ 164,90



Spider-Man The Movie 2  
R\$ 149,90



R\$ 299,90



Assistência Técnica Especializada - **THUNDER chip**

Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 às 18:00 horas

Televendas - (15)3285-1919 ou (15)3285-2525

[WWW.PORAOOGAMES.COM.BR](http://WWW.PORAOOGAMES.COM.BR)

Aparelhos fornecidos sem os jogos - Estoque limitado - Fatos meramente ilustrativos - Frete não incluso - Taxa de Juros para Pagamentos em 6x + 4,39% ao mês para Cartão de Crédito