

SUPER PROMOÇÃO Ganhe 2 consoles PS2 novinhos. Basta fazer uma frase ou desenho criativo

www.europenet.com.br

1379

DICAS & TRUQUES

Abril 2004 • Ano 5 • Nº 63 • R\$ 6,90



Detonado Total! ONIMUSHA 3 PS2 Demon Siege

Mais Detonados PS2

Winning Eleven 7 International

As manhas para fazer passes e a melhor estratégia para humilhar o time adversário

SNK vs Capcom Chaos

Golpes e combos arrasadores para 34 lutadores. Inclui finalizações e trapaças para personagens secretos

Especial PS1

Tomb Raider

Os segredos e trapaças para os cinco games de Lara Croft no PS1, sem usar GameShark

Reviews PS2

- ▶ Forbidden Siren
- ▶ Jet Li: Rise to Honor
- ▶ Onimusha Buraiden
- ▶ Gran Turismo 4: Toyota Trialve
- ▶ 007 Everything or Nothing
- ▶ Pitfall: The Lost Expedition
- ▶ MX Unleashed
- ▶ Everquest e muito mais!

Mortal Kombat 6 PS2

O lançamento mais sangrento de todos os tempos arrebatado no PS2. Veja fotos exclusivas, a nova jogabilidade, os minigames e os lutadores confirmados

Dicas & Truques para

PlayStation



- Múltiplos Jogadores
- Jogos dos maiores desenvolvedores ³
- Gráficos 3D
- Bluetooth ⁸
- MP3 player ⁵
- Rádio FM ⁵
- Telefone celular triband ¹



Super

Você encontra o N-Gage nos revendedores: A17 (021) 2275-2340 • ACTION GAMES (021) 3089-1345 / 021 2431-9404 • AMERICANAS.COM • BLANC JARDIM SUL (011) 3749-1000 • BLANC PLAZA SUL (011) 5073-6012 • BRINQ. LAURA C. NORTE (011) 6222-2412 (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3973 • BRINQ. LAURA SHOP. PAULISTA (011) 251-2818 • BUY CLICK (021) 2275-2340 • CARDSMANIA (011) 3814-0402 • COBRINHA GAMES - TAUBATÉ SHOPPING (012) 3695-1155 • COBRINHA GAMES - ROD. VELHA (012) CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EDIÇÃO EXTRA (081) 3464-6525 • ELETROMIL (011) 3362-2309 • EXTREME GAMES - (021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-9292 • FNAC SP (011) 3097-0022 • FRATELLO GAMES (011) 3362-2204 • GAME STORE (011) 6941-4278 • GENESIS GAMES (062) 215-5384 • GLUCK COM. DE BRINQ. (011) 5052-6956 • GRGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 • INSTANT KOLOR (011) 3032-3326 • LEITURA BIG (031) 3391-3252 • LEITURA CIDADE (031) 3271-5282 • LEITURA ITALY LEITURA SAVASSI (031) 3287-2002 • LEITURA VITÓRIA (027) 3345-1905 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS VILA LOBOS (011) 3021-9947 • MICROPLUS PAULISTA (011) 3283-1466 • MULTIMIX SHOP CENTRAL PLAZA (011) 6161-8090 • NET BOX BOTAFOGO POWERNICK (011) 4193-1004 • PRECISÃO S.J RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (011) 3721-0777 • PRESENTES ARIGATO SHOP. IBIRAPUERA (011) 5561-9511 • SHOP DAN INFO. METRO LIBERDADE (011) 3207-5222 • SIL GAMES (011) 3872-8335 • TAYCOM FILM EXTRA (015) 232-3357 • THREE WORLD GAMES (015) 234-1584 • TOP GAMES (013) 3284-3272 / 3284-5618 • TOY MANIA (021) 2275-8082 / (021) 3982-8587 • TWIM PRESENTES (011) 5506-6068 • UNION SHOP ABC (011) 4994-7541 • UZ GAMES CENTER NORTE ELDORADO (011) 3814-4888 / 3012-5151 • UZ GAMES SHOP. MORUMBI (011) 5182-2211 • UZ GAMES SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-3258 • UZ GAMES TOYS (011) 3812-5151 • UZ GAMES VILA MARIANA (011) 5572-4145 • UZ GAMES WEST PLAZA (011) 3673-5998 • VILA SET (019) 3242-0541 • WWW.DSHOP.COM • WWW.LOJASUPERGAMES.COM.BR (061) 443-1300 • WWW.MISTERBROS.COM.BR (011) 3265-7020 • WWW.SSGAMES.COM.BR (011) 3328-6802 • WWW.SUBMARINO.COM • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860



MotoGP® e © 2003 Dorna Sports, S.L. MotoGP e logotipos, personagens, NoMes e similaridades distintas com estes são de propriedade exclusiva da Dorna Sports, S.L. e/ou de seus respectivos proprietários. THO, THO Wireless e seus respectivos logotipos são marcas comerciais e/ou registradas da THO Inc. Todos os direitos reservados. © SEGA CORPORATION, 2002, 2003. SEGA é registrada no Escritório de Marcas e Patentes dos EUA. Sega e Puyo Pop são marcas comerciais ou razões sociais da Sega Corporation ou afiliados. Puyo pop Game® 01992-2003. Sega Corporation. Todos os direitos reservados. www.segamobile.com.br. © TAITO CORPORATION 1978-2003 TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

Cadastre sua revenda
(011) 6236-1157
Atendimento exclusivo para revendedores
Não atendemos a consumidor final

Design: Ricardo Campus



promoção N-Gage e NC Games

Compre o seu **N-Gage** por apenas
R\$ 1499,00 e ganhe dois jogos: Moto Gp
e escolha entre Puzzle Booble e PuyoPop.



www.n-gage.com/br

• BRINQ. LAURA HIGIENOPOLIS (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 • BRINQ. LAURA MORUMBI 224-1255
• COMICS GAMES (011) 3422-0164 • COSMOS DVD & VIDEO (069) 6192-7163 • CRAZY GAMES (098) 235-7982 • GALAXIA (065) 241-3340
• GAME TEC (021) 2559-6444 • GAME BIT (011) 4799-8110 • GAME LAND COPACABANA (021) 2547-3370 • SHOPPING (031) 3363-5030
• LEITURA MEGA STORE BH SHOP. (031) 3286-6690 • LEITURA MINAS SHOP. (031) 3426-1101 • (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. TATUJAPÉ (011) 6192-9624 • PLAY OFF (011) 5585-0566 • PORÃO GAMES (015) 3285 1919
• (011) 5073-8204 • TEXAS FILM ESPLANADA SHOPPING (015) 224-3581 • TEXAS FILM BARÃO DE TATUI (015) 233-8295 • TEXAS (011) 6251-0511
• UZ GAMES IBIRAPUERA (011) 5536-4523 • UZ GAMES SHOP ARICANDUVA (011) 6721-1999 • UZ GAMES SHÓP. (011) 3846-7161
• WAT ELETRONICA (081) 3467-5268 • WWW SOFTWARE E GAMES (011) 3815-8490 • WWW.DISKGAMES.COM.BR -

N-GAGE anyone
anywhere
NOKIA

* Função sujeita à disponibilidade do serviço por parte da operadora. / 3 Vendidos separadamente como acessórios. / 5 Necessário o uso de fone de ouvido compatível. / 7 A Nokia adverte que a utilização das funções deste aparelho deve se pautar em respeito à legislação aplicável. / 8 / Para utilizar esta função é necessário que o outro usuário com quem se deseja estabelecer uma conexão também tenha um dispositivo compatível. Verifique se as configurações de Bluetooth são compatíveis. Copyright. 2003 Nokia. Todos os direitos reservados. Nokia e N-Gage são marcas registradas da Nokia Corporation. Imagem meramente ilustrativa. Produto importado. Tecnologia GSM. O funcionamento do N-Gage requer um cartão SIM, que não acompanha o produto. Adquirir o seu junto à operadora GSM de sua preferência. Promoção por tempo limitado.

PROMOÇÃO MORTAL

PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom uma frase com até 11 palavras contando o que você faria para ganhar um PS2 se fosse um lutador do Mortal Kombat. A frase mais criativa e divertida será a grande vencedora. Não há limite de idade para participar.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie um desenho criativo junto com o cupom, que mostre vários lutadores e personagens da série Mortal Kombat em uma situação engraçada. Não há limite de idade para participar.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Promoção

1

2

Marque com um X a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de maio de 2004.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: () _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

O que você faria para ganhar um PS2 se fosse um lutador do MK? (até 11 palavras)

LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP CEP: 05510-021.**

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de maio de 2004 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados junto com uma frase contando o que você

faria para ganhar um PS2 se fosse um guerreiro do Mortal Kombat.

4 - Os cupons da Promoção 2 devem conter os dados pessoais e ser enviados junto com um desenho que mostre vários personagens do Mortal Kombat em uma situação engraçada.

5 - Cada cupom deve conter uma frase ou um desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.

6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

7 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e

desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível. **Não é sorteio.**

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou do desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - Os cupons e desenhos que chegarem à redação da **Dicas & Truques** não serão devolvidos aos participantes e ganhadores.

10 - O resultado desta promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 65, que estará nas bancas no dia 5 de junho de 2004. **Os vencedores deverão entrar em contato**

com a redação da revista **Dicas & Truques para PlayStation** até 30 de setembro de 2004 para receber o prêmio. Caso contrário, perderão o direito a ele.

11 - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.

12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento. **Promoção de acordo com a LEI nº 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30**

RESULTADO DA PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO BEYBLADE

A promoção da edição número 61 da revista **Dicas & Truques para PlayStation** contou com a participação de 4.563 leitores. Na



Promoção 1, dois leitores foram premiados por terem feito uma frase contando por que deveriam ser os primeiros a ganhar o PSX. Para quem não sabe, o PSX é um superPS2 que traz várias funções exclusivas, como edição de vídeo e gravador de DVD. Outro leitor foi premiado na Promoção 2 por ter enviado um desenho com os personagens do Beyblade em uma situação divertida. O júri que decidiu os vencedores das duas promoções foi formado por Luiz Siqueira, Julio Vecchi, Makotron, Christiane Fenyö e Humberto Martinez. Confira os três ganhadores e veja se você é um deles:

FRASES

POR QUE VOCÊ DEVE SER O PRIMEIRO A GANHAR UM PSX?

1º - Leonardo Pancieri Campos
Campinas/SP

Frase: "Porque meu PlayStation já está na fila do INSS".
Prêmio: Um PSX japonês

2º - Pedro Henrique D. de A. Pimentel
Belford Roxo/RJ

Frase: "Aposte que se não ganhasse compraria todos os games do Makotron".

Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

DESENHO

1º - Marcos Antonio Reis
Contagem/MG

Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original



VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, desbloqueio de PS2, equipamentos de segurança sem fio. soluções digitais.

THUNDER

NOVO

chip



- Único compatível com filmes em DVD protegidos região 4 Brasil.
- Desbloqueia todas as regiões para DVD de filme.

COMPATÍVEL COM TODOS OS PS2 USA (V9-V10)

Com THUNDER você vai reproduzir - Backups em DVD / DVD-R / CD / CD-R - Originais importados - PS2/PSOne e filmes.

- ✓ Sem necessidade de boot
- ✓ Totalmente compatível com DVD9(sem falhas).
- ✓ Boot pelo Browser.
- ✓ Acompanha fios para instalação.
- ✓ Funciona na tensão(voltagem) correta do PS2: 3,3v.
- ✓ Totalmente compatível com qualquer GameShark, RegionX ou Codebreaker.
- ✓ Não apresenta falhas no boot.
- ✓ Totalmente compatível com jogos protegidos PS2.
- ✓ Não interfere no funcionamento do Memory Card.
- ✓ Maior compatibilidade com diferentes mídias
- ✓ Totalmente compatível com reprodutores de MP3 e DivX.
- ✓ Não causa superaquecimento.
- ✓ Compatível com software de desenvolvimento "open source".
- ✓ Desenvolvimento, Fabricação e Suporte no Brasil.
- ✓ Garantia de 1 ano.



ÍNDICE

PlayStation

Abril/2004



Diretores
Aydano Rozir
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Rozir
Diretor Editorial: Roberto Araújo

Redação

Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyó
Editor-executivo: Julio Wecchi
Redator: Humberto Martinez
Chefe de Arte: Welby Dantas
Editor de Arte: Alexandre Dias (Nani)
Assistente de Arte: Giovanni Tabolacci
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTB.10.766
Colaboraram nesta edição: Aida Lima e Makotron

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor),
Cassio Narciso (Web Master) e Erick Melo (Conteúdo)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha
Propaganda: Letícia Nunes

Publicidade São Paulo

Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerentes de Mercado: Mauricio Dias (r. 5093) e
Rodrigo Cunha (r. 5097)

Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092),
Eliângela Xavier (r. 5091), Alessandro Donadio (r. 5095)
e Flávia Pinheiro (r. 5105)

Coordenador de Classificados: Nickolas Suzuki (r. 5090)
Contato: Vinicius Christie (r. 5094) e Gianpaolo Iarussi (r. 5103)

Publicidade Outras Praças

Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 3023-8236 - Helenara Andrade

Rio de Janeiro (0xx21) 2491-1350 Márcia Alvaredo
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo

Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Alan de Medeiros
Publicidade EUA e Canadá: Global Media

Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630
Circulação e Promoção: João Alexandre,
Ézio S. Vicente, Jacqueline Monjardis e Marcelo Diniz

Atendimento Pessoa Jurídica:

Joelma Dantas (r. 5104) joelma@europenet.com.br

Desenvolvimento de Pessoa: Tânia Marília Ribeiro

Atendimento ao Assinante

Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050

Telefone outros estados: 0800-557667

Fabiana Lopes (Coordenadora);

Anna Paula Sanchez, Carla Dantas, Elisângela Tokashiki, Julia

Ianes e Paula Hanne

Administração: Cecília Tomazelli (Gerente); Bruno Gomes,

João Zanata, Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e

Renata Kurosaki

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da

Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não

se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores - No seu jornalheiro ou na Editora Europa

Rua M.M.D.C. nº 121 - São Paulo, SP, CEP 05510-021, Fone

0800-557667, Fax (0xx11) 3819-0538 Pela Internet

www.europenet.com.br E-mail atendimento@europenet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil

Fernando Chignalia Distribuidora S. A.

Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochran

Somos Filhos da ANER

Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.



CORRESPONDÊNCIA - Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 - São Paulo - SP
Fax: (0xx11) 3819-0538



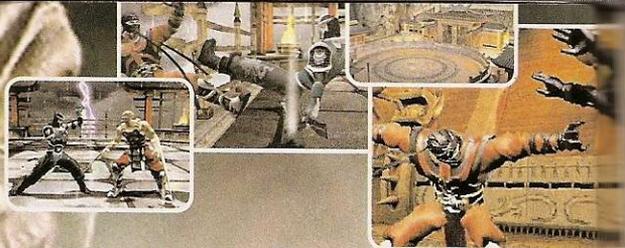
Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europenet.com.br



Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) - Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europenet.com.br



Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europenet.com.br



À GALERA

Tentei evitar. Mas não foi possível. O "Makoto" está tomando o poder. Começou com aqueles jogos horríveis, descendo o cacete em roteiristas, produtores, desenhistas e outros profissionais que nem deveriam receber este nome. Você, prezado e altivo leitor, deu "colher de chá" para o cara, começou a gostar do jeito debochado dele, desenhar o Makoto e sua lata de lixo em todas as promoções e veja só no que deu: agora ele cismou que vai responder também a seção de cartas, o *Fala Galera*.

O Luizão Siqueira também tentou evitar. Explicou ao Makoto e a toda a equipe que o leitor precisa ser tratado com toda cortesia e respeito. Que jamais se deve fazer uma brincadeira com o leitor. Mas o Julio, o Humberto, a Chris, o Nani, o Welby, ninguém se convenceu. Fizeram o maior movimento para deixar o Makoto responder as cartas (desconfio até que para se livrar de mais um serviço e ganhar tempo para jogar), e aí está: a metralhadora giratória do Makoto "atira" também na seção *Fala Galera*.

Que conste portanto do histórico desta revista que, a partir de agora, quando você escrever uma carta, está aceitando brincadeiras e o típico mau humor de quem está de regime. O risco é todo seu. Não vale ficar bravo.

Só posso garantir que sério mesmo é a correção de toda e qualquer dica que tenha na sua **Dicas & Truques para PlayStation**. Todas tem que funcionar e com isso não se brinca.

Roberto Araújo
araujo@europenet.com.br



Selos Dicas & Truques

Para identificar os games que são ou não recomendados pela redação, a **Dicas & Truques para PlayStation** criou uma série de selos com imagens da galera da redação. Todos eles indicam os games que você não pode perder. A única exceção é do Makotron, que mostra os games que devem ficar bem longe do seu console.

ÍNDICE

GERAL

• Acessórios	68
• Cartas	8
• Hora do Reset	81
• News Station	12
• Previews	24
• Superteste	66
• Mortal Kombat 6 (PS2)	18
• Trash Game	40

REVIEWS (PS2)

• 007 Everything or Nothing	32
• Bad Boys 2	34
• Champions of Norrath	33
• Forbidden Siren	30
• GT4: Priors Trial Version	35
• Kill.switch	39
• Kya Dark Lineage	38

• MX Unleashed	39
• Naruto	39
• Onimusha Buraiden	34
• Pitfall The Lost Expedition	35
• Rise to Honor	38
• Rogue Ops	35

DETONADOS & CIA

• Onimusha 3 (PS2)	54
• SNK vs. Capcom: Chaos (PS2)	70
• Tomb Raider Especial (PS1)	42
• WE7:International (PS2)	46

TRUQUES & TRAPAÇAS

• 007: Everything or Nothing (PS2)	70
• Hulk, The (PS2)	74

• Max Payne 2 (PS2)	74
---------------------	----

GAMESHARK

• Final Fantasy X-2 (PS2)	72
• Lupin The 3rd: Treasure of Sorcerer king (PS2)	76
• Max Payne 2 (PS2)	76
• Mega Man X7 (PS2)	76
• MX Unleashed (PS2)	76
• Need for Speed: Underground (PS2)	78
• Prince of Persia: The Sands of Time (PS2)	78
• Rise to Honor (PS2)	78
• Simpsons: Hit & Run (PS2)	78
• Syphon Filter 3 (PS1)	78
• True Crime: Streets of LA (PS2)	78
• Toy Story 2 (PS1)	80

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

Para entrar em contato com a Editora Europa

Fones: (11) 3038-5050

São Paulo - SP

ou 0800 557667

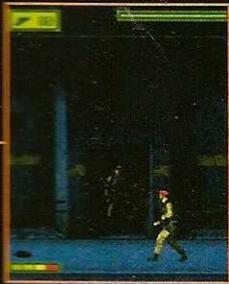
Ligação gratuita - Outras localidades

Visite nosso site:

www.europenet.com.br

Foi aqui que
ele não me viu chegando.

Tom Clancy's
**SPLINTER
CELL**
TEAM STEALTH ACTION



Tom Clancy's Splinter Cell Team Stealth Action, agora no N-Gage.
Jogue como Sam Fisher e se infiltre por trás das linhas inimigas,
ou monte seu time via Bluetooth para surpreender seu inimigo em
um dos dois modos para múltiplos jogadores exclusivos do N-Gage.
www.n-gage.com/br



N-GAGE
NOKIA

anyone
anywhere

gameloft

Copyright 2003 Nokia. Todos os direitos reservados. Nokia e N-Gage são marcas comerciais ou marcas registradas da Nokia Corporation.
© 2003 Gameloft. Todos os direitos reservados. Gameloft e o logotipo Gameloft são marcas registradas da Gameloft S.A. Sob licença da
Ubisoft Entertainment. Splinter Cell e Sam Fisher são marcas registradas da Ubisoft Entertainment nos Estados Unidos e/ou em outros países.
Todas as outras marcas registradas pertencem a seus respectivos proprietários. Todos os direitos reservados. Imagens meramente ilustrativas.



Makotron responde

A partir desta edição, o Fala Galera será respondido pelo Makotron. Para quem não sabe, o Makotron é um sujeito sem paciência e muito mal-humorado. Como ele está de regime e não tem o que fazer na hora do almoço, resolvemos pedir para que ele ocupe o tempo respondendo às perguntas. Não nos responsabilizamos pelas respostas! Se você enviar uma pergunta, o risco é todo seu.

FALA GALERA

Confira as respostas do Makotron para as dúvidas que a galera enviou para a redação

Duelo das Bestas

Quais são as melhores trapaças para *Bloody Roar 2*, do PS1?

Oswaldo Neves Júnior
São Paulo/SP

■ Esse *Bloody Roar 2* é um dos jogos que eu mais odeio. Para completar, desde que comprei meu PlayStation 2, estou usando o PS1 para dar comida ao meu cachorro. A melhor trapaça que posso ensinar sobre o *Bloody Roar* é o truque do lixo: pegue esse CD, jogue no lixo e comece a jogar *Tekken* que você vai se divertir muito mais.

Final Fantasy 9

Eu preciso dos códigos de GameShark de *Final Fantasy 9*, do PS1. Vocês podem me dar uma luz?

Célio Pereira da Silva Cangaíba/SP

■ Se você precisa de luz, a melhor coisa é ligar para a fornecedora de energia da sua cidade. Quanto ao *Final Fantasy 9*, se você resolveu jogar esse jogo bagaça que não termina nunca, deveria sofrer até o final para conseguir acabar o game. Sua sorte é que eu detesto aqueles moleques que vivem dizendo que nunca usaram um GameShark na vida, e têm na gaveta de casa umas quatro versões diferentes do aparelho para rodar jogos de

todos os cantos do mundo. Experimente esses truques no FF9 e veja se funciona:

Todos os Itens – 5000ff020001; 8008b7c46301 e **Gil no Máximo** – 8008b7b0e0ff; 8008b7b205f5.

Mamata de RPG

Oi galera! Estou precisando dos códigos de GameShark para o jogo *Harvest Moon: Back to Nature*, do PS1. Vocês podem publicá-los?

Matheus Prata Urzêdo
Uberaba/MG

■ Você não tem vergonha de admitir publicamente que joga o game mais velho do PS1? Quanto anos você tem? 80? Toma logo os códigos do GameShark 2,2 e vê se desiste rápido do jogo:

Tempo paralisado

80070cf80000

80070cfa0000

Dinheiro ilimitado

80071A5C FFFF

Medalhas

80071A60 FFFF

Hackeando a Matrix

Olá, pessoal! Estou precisando dos truques para o jogo *Enter the Matrix*, do PS2. Vocês podem me ajudar?

João Santana
Belau/RN

■ Sabe quantas vezes eu joguei *Enter the Matrix*? Nenhuma. Mas como o pessoal da redação disse que se eu não responder às dúvidas vou perder o emprego, copiei algumas dicas de edições anteriores. Não garanto nada, porque quem escreveu a matéria foi o Julio. Faça assim: termine o game com qualquer um dos personagens, salve seu progresso e entre na opção *Hacking*. Escolha o *Save Game* com o qual você terminou a partida para acessar um sistema operacional da Matrix. Entre em *DIR*, escolha a opção *TOOLS* e digite *CHEAT.EXE*. Sempre que quiser colocar uma dica, você deverá entrar na opção *Cheat*, digitar uma senha e apertar *ENTER*. Veja algumas senhas úteis.

Bullet Time infinito:

69E5D9E4

Energia infinita:

7F4DF451

Invisibilidade: FFFFFFFF1

Munição infinita:

1DDF2556

Todas as armas:

0034AFFF

Mais Final Fantasy

Caros amigos, como consigo o Flower Scepter do *Final Fantasy X*, do PS2?

Jorge Francisco
Rio de Janeiro/RJ

■ Todo leitor que começa uma carta



Rogério de O. Rocha
São Bernardo/SP

Anderson
Fernando Martins
Deix Caracão/SP



com "Caros Amigos" abusa na pergunta. Se você quiser uma resposta, mande outra carta, sem "Caros Amigos" que irei pensar em respondê-la.

Lara no PS1

Aí, galera! Publiquem os códigos para *Tomb Raider 2: The Dagger Of Xian*, do PS1. Será que é possível?

Ricardo Henrique Pereira
Lagoa Nova/RN

■ Até que enfim alguém que gosta do que a vida tem de melhor: mulher! Poderia ficar aqui horas contando os sonhos que tive com Lara Croft. O problema é que a revista seria censurada por pornografia. Eu sei tudo sobre a Lara (o que eu não souber, pergunto para o Welby), pode mandar qualquer dúvida que eu respondo. Aqui vão dois truques radicais para o *Tomb Raider 2*: para pular de fase, durante o jogo, segure o botão R1, dê um passo à esquerda, um passo à direita, um passo à esquerda, um passo para trás e um passo para frente. Solte o botão R1 e dê três giros de 360°. Feito isso, salte para frente e dê um giro

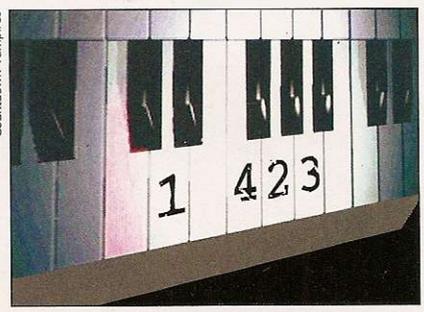
pressionando ↑ + ■, ●. Já para ficar com todas as armas, durante o jogo, segure o botão R1, dê um passo à esquerda, um passo à direita, um passo à esquerda, um passo para trás e um passo para frente. Solte o botão R1 e dê três giros de 360°. Feito isso, use os comandos: ↓ + ■, ●.

Vampiro Travado

Não consigo passar a parte do teclado de *Countdown Vampires*, do PS1. Como eu devo tocar este instrumento?

Genézio Borges dos Reis
São Paulo/SP

■ Você é um cara de sorte. Estava sobrando espaço na página e a gente precisava de uma imagem. Então resolvi



Countdown Vampires

colocar essa figura que ensina como tocar o teclado de *Countdown Vampires*.

Pancadaria Geral

Eu imploro! Publiquem as manhas de *Fighting Force*, do PS1. Eu não aguento mais sofrer com esse jogo.

Vinícius Barbosa
São José da Boa Vista/PR

■ Gostei desse "Eu imploro!". Se você mandar mais umas 200 cartas implorando, eu prometo que peço para o Roberto obrigar ao Humberto a descobrir todos os truques de *Fighting Force*. Só para você perceber do que o Humberto é capaz, experimente pausar o jogo e apertar →, ■, ▲, ■, ▲, ✕. Você vai conquistar vidas infinitas.

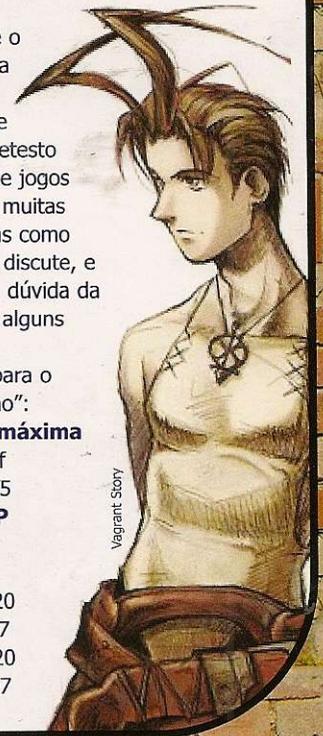
RPG clássico

Vocês podem publicar alguns códigos para o RPG *Vagrant Story*, do PS1?

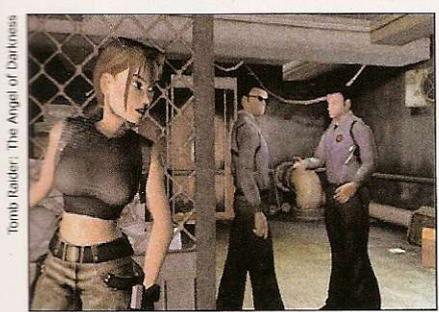
Rodrigo Antônio de Oliveira
Mirassol/SP

■ Você sabe o que significa a sigla RPG? Ruim, Podre e Grande. Eu detesto RPG. Gosto de jogos de ação com muitas mulheres. Mas como gosto não se discute, e essa é última dúvida da seção, anota alguns códigos de GameShark para o seu "RPGzinho":

Pontuação máxima
8010a460e0ff
8010a46205f5
Barra de MP completa
(aperte ●)
d005e1c00020
8011fa5c03e7
d005e1c00020
8011fa5e03e7



Vagrant Story



Tomb Raider: The Angel of Darkness



José Ferreira L. de Melo Filho
São Paulo/SP

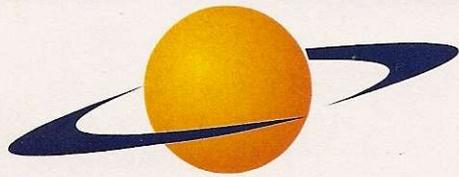


William Leite Silva
Santo André/SP



Reginaldo Messias da Silva
Guarulhos/SP

Fale com a gente
Mande suas dúvidas e desenhos para Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanel.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção.
Visite nosso site na Internet:
www.europanel.com.br/playstation



Netunia
.com.br

Compras acima de
R\$ 300,00
Ganhe uma mochila

Compras acima de
R\$ 680,00
Ganhe uma máquina fotográfica
promoções válida somente para jogos

TUDO EM
3X SEM JUROS

APENAS: 3X SEM JUROS

R\$950,00

CONSULTE PAGAMENTO AVISTA

10X SEM ENTRADA
DE R\$ 112,00



Super Promoção

PS2

+ PLAYSTATION 2
+ MEMORY CARD
+ 1 JOGO

OPÇÃO:

**GTA 3
OU GRAN TURISMO 3
OU FINAL FANTASY X**



COMBO APENAS:

R\$1070,00

À VISTA OU 3X SEM JUROS

GAME CUBE

APENAS:

R\$650,00

À VISTA OU 3X SEM JUROS



XBOX

APENAS:

R\$1020,00

À VISTA OU 3X SEM JUROS



GAME BOY SP

APENAS:

R\$455,00

À VISTA OU 3X SEM JUROS



FOTOS MERAMENTE ILLUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO À APROVAÇÃO DE CRÉDITO

Parcelamos em até
15x
BANCO PANAMERICANO

Entrega
Gratuita
na cidade
de São Paulo

Entregamos em
qualquer
lugar
do Brasil

ACESSE AGORA: WWW.NETUNIA.COM.BR

JOGOS EM PROMOÇÃO:

PS2



GRAN TURISMO 3 ACE COMBAT 04 GRAND THEFT AUTO III METAL GEAR SOLID 2 MAX PAYNE DEVIL MAY CRY TOKYO XTREME RACE 3

GAMEBOY



POKÉMON RUBY VERSION POKÉMON SAPPHIRE



NEED FOR SPEED HOT PURSUIT 2 THE LORDS OF THE RINGS STAR FOX ADVENTURES MEDAL OF HONOR FRONTLINE RESIDENT EVIL ZERO

GAME CUBE

LANÇAMENTOS:

PS2



HITMAN CONTRACTS WINNING ELEVEN 7 GHOST RECON RESIDENT EVIL OUTBREAK RED DEAD UFC SUDDEN IMPACT ALIAS



POKÉMON COLOSSEUM HARVEST MOON FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES METAL GEAR SOLID PHANTASY START ONLINE FIFA SOCCER 2004 MEDAL OF HONOR RISING SUN

GAME CUBE

XBOX



PROJECT GOTHAM RACING 2 TENCHU -RETURN FROM DARKNESS SPLINTER CELL NINJA GAIDEN COLIN MCRAE RALLY 04 MAN HUNT NEED FOR SPEED UNDERGROUND



METROID ZERO MISSION DIGIMON RACING YU-GI-OH! SHINING SOUL

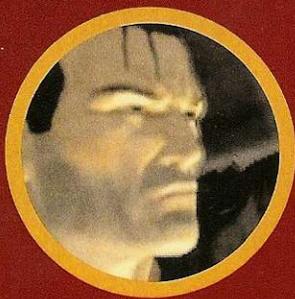
GAME BOY ADVANCE

COMPRE DE FORMA SEGURA EM NOSSO WEBSITE

WWW.NETUNIA.COM.BR

TELEVENDAS

(11) 38257600



NEWS STATION

JUSTICEIRO

NO PS2 E NAS TELONAS

O herói negro dos quadrinhos chegará com tudo ao PlayStation 2 e às telas dos cinemas

O Justiceiro será interpretado pelo ator Thomas Jane



Confirmado! Um dos heróis mais conhecidos nos quadrinhos vai arrebentar em breve no seu PS2. *The Punisher*, que no Brasil se chama *O Justiceiro*, vai trazer o malvado e mal-educado herói de mesmo nome para limpar as ruas virtuais de seu console. Para quem não sabe, o herói é o ex-agente do FBI Frank Castle.

Depois de presenciar o assassinato de sua família em um fogo cruzado entre mafiosos e ver os criminosos se safarem da cadeia se aproveitando de brechas na lei, o agente se revolta e decide fazer justiça com as próprias mãos, matando todos os envolvidos no crime. Mesmo depois de se vingar, Frank continua obcecado por fazer justiça e se transforma no Justiceiro, um herói frio que "apaga" as pessoas que ameaçam os inocentes, como os mafiosos e os criminosos mais procurados pela polícia. Ele é o pior pesadelo dos que andam fora da lei.

O jogo será em terceira pessoa e você vai controlar o herói em cenários interativos e destrutíveis.

Por isso, prepare-se para ver muitos cacos de vidro e pedaços de parede voando pela tela.

Além de usar armas de fogo e objetos do cenário para atacar os

vilões, o protagonista poderá torturar vários bandidos. O detalhe é que o gamemaniaco terá a oportunidade de escolher uma das várias torturas disponíveis e usá-la contra um dos foras-da-lei para descobrir quem é o líder da organização criminosa, já que o objetivo de cada missão é chegar ao cabeça de um grupo diferente.

The Punisher está sendo produzido pela Volition, a mesma produtora de *Red Faction*, e deve estrear em outubro, junto com o filme de mesmo nome. Agora veja ao lado algumas imagens do jogo.

JUSTIÇA NAS TELONAS

Antes do jogo *The Punisher* ser lançado para PS2, os gamemaniacos e fanáticos pelo herói poderão conferir o novo filme do Justiceiro. Produzido pela Columbia Pictures, ele vai contar as origens do herói e mostrar como ele se tornou o inimigo dos foras-da-lei.

Dirigida por Jonathan Hensleigh, a superprodução contará com vários atores famosos, entre os quais Thomas Jane (*Magnólia* e *Buffy: A Caça Vampiros*) na pele do Justiceiro e John Travolta (*Os Embalos de Sábado à Noite* e *Pulp Fiction*) fazendo o papel de Howard Saint. O filme deverá estrear no final deste mês nos cinemas brasileiros. Confira ao lado algumas fotos do filme.

NOVO GTA

A produtora Rock Star Games anunciou que já está trabalhando no novo episódio do polêmico *Grand Theft Auto*. O game se chamará *Grand Theft Auto: San Andreas* e, como o próprio nome diz, vai rolar em uma cidade inspirada na de San Andreas, nos Estados Unidos. O jogo terá novos elementos de interação, mas eles ainda estão sendo guardados em segredo pela produtora.

O game será lançado nos Estados Unidos no dia 19 de outubro. Já a versão europeia sai logo em seguida, três dias depois. Para acompanhar as novas informações sobre o jogo, consulte o site oficial: www.rockstargames.com/sanandreas.



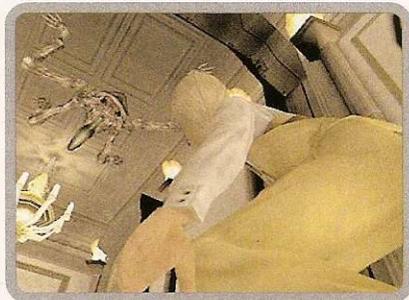
FALE COM O SEU HERÓI

Nem os gráficos, nem os personagens originais. O grande destaque do jogo *Lifeline*, que a Konami acabou de lançar para o PS2, é o sistema de controle do herói. Além do convencional Dual Shock 2, o jogador precisa usar o head set – aquele fone de ouvido com um microfone embutido que fez muito sucesso nos jogos da série *SOCOM* – para controlar seu personagem na tela.

Isto mesmo, para movimentar o herói, é preciso falar uma série de frases e palavras pré-configuradas, todas em inglês. Para que você tenha uma idéia da complexidade do sistema de reconhecimento de voz, o game é capaz de "entender" 5 mil palavras e cerca de 100

mil frases diferentes. Tudo isto para permitir que o herói sobreviva em um hotel futurista que foi atacado por alienígenas.

Se você fala inglês, vale a pena experimentar esta novidade.



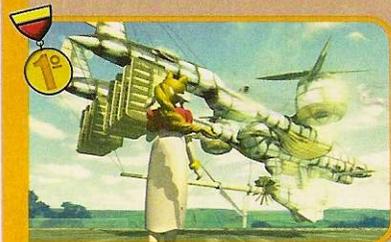
OPS! ERRAMOS...

No SuperTeste do HG 100 da Philips, publicado na edição 62, a **Dicas & Truques** disse que o fone de ouvido contava com "suportes para o pescoço". Na verdade, trata-se de vibradores que fazem a cabeça do usuário tremer quando detectam sons graves.

Para que o recurso funcione, é preciso usar uma pilha AA. Já o controle de volume, ao contrário do que foi dito na revista, independe de pilha e garante som de alta qualidade tanto no PC quanto no PlayStation. No caso do console, é preciso conectá-lo na saída de fone de ouvido do televisor.

TOP 10

OS GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO



PLAYSTATION 1

- | | | |
|----|----------------------------------|--------|
| 1 | 1 Final Fantasy 7 | Square |
| 2 | 2 Final Fantasy 8 | Square |
| 3 | 3 Final Fantasy 9 | Square |
| 4 | 4 Final Fantasy Tactics | Square |
| 5 | 5 Chrono Cross | Square |
| 6 | 6 Metal Gear Solid | Konami |
| 7 | 7 Xenogears | Square |
| 8 | 8 The Legend of Dragoon | Sony |
| 9 | 9 Castlevania: Symphony of Night | Konami |
| 10 | 10 Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories | Konami |



PLAYSTATION 2

- | | | |
|----|-----------------------------------|-----------------|
| 1 | 1 Final Fantasy X-2 | Square |
| 2 | 2 Final Fantasy X | Square |
| 3 | 3 GTA: Vice City | Rockstar |
| 4 | 4 WWE SmackDown! | THQ |
| 5 | 5 Drakengard | SquareEnix |
| 6 | 6 MVP Baseball 2004 | Electronic Arts |
| 7 | 7 Kingdom Hearts | Square |
| 8 | 8 Champions of Norrath | Sony |
| 9 | 9 007: Everything or Nothing | EA |
| 10 | 10 Baldur's Gate: Dark Alliance 2 | Acclaim |

★ Posição Anterior

Fonte: GameFaqs.com

FOFOCA STATION



O segundo episódio de Prince of Persia já foi confirmado para o PS2

título terá simulação automobilística próxima do real, suporte ao disco rígido e modo online para seis jogadores simultaneamente. Agora resta torcer para que a produtora compense todo o atraso apresentando um simulador imbatível.

Príncipe das Telas

Um dos melhores jogos já produzidos para os videogames poderá invadir os cinemas. O filme *Prince of Persia*, que será inspirado no game de mesmo nome, lançado no ano passado para PS2, tem grandes chances de ser produzido pela Disney. O título terá o roteiro de Jordan Mechner (o pai da série) e a produção de Jerry Bruckheimer, o mesmo de *Piratas do Caribe*. O filme contará com muitos ingredientes do último jogo e ainda não tem data de estréia.

Prince of Persia 2

A Ubi Soft confirmou que está trabalhando na produção da sequência de **Prince of Persia: The Sands of Time**, o game de aventura que inspirou outros títulos do gênero. O título está sendo desenvolvido para o PS2 e os demais consoles da nova geração, e ainda não tem nome ou data de lançamento definida.

Soul Calibur nos Cinemas

Outro game que chegará aos cinemas de todo o mundo é o *Soul Calibur 2*, do PS2. O filme, que por enquanto está sendo chamado de *Soul Calibur*, será produzido pela Anthem Pictures e contará a história de dois guerreiros que terão a difícil missão de recuperar uma poderosa espada. Até o fechamento dessa edição, a produtora não havia divulgado a data de lançamento do filme.

Orquestra do Final Fantasy

A Orquestra Filarmônica de Los Angeles vai fazer um concerto no Walt Disney Concert Hall, em Los Angeles, no qual tocará as melhores canções dos jogos da série *Final Fantasy*. Segundo informações da SquareEnix, o show vai

rolar durante a semana da E3 2004, a maior feira de videogames do mundo, que acontecerá em maio, entre os dias 11 e 14. O valor dos ingressos e os horários do espetáculo só serão divulgados alguns dias antes do evento.

Street Fighter 3

Depois de lançar uma versão comemorativa de *Street Fighter*, a Capcom anunciou uma edição para PS2, a versão mais quente da série 2D. **Street Fighter 3: 3rd Strike** foi lançado somente para os arcades e o Dreamcast em 1999 e foi sucesso absoluto. Desta vez, o game vai sair para o console da Sony com mais modos de jogo e, provavelmente, uma galeria de imagens para os fãs.

EA no PS2

A Electronic Arts anunciou que continuará produzindo jogos para o PS2 até quatro anos após o lançamento do PS3, o próximo console da Sony que está previsto para 2006. Isto quer dizer que os donos de PS2 que curtem as séries *Need for Speed*, *SSX* e *The Sims*, por exemplo, poderão se divertir com novas versões destes games até 2010, quando a próxima geração de videogames já estiver no ápice.

O PS2 vai ganhar o terceiro Street Fighter, jogo atualmente disponível somente nos arcades e Dreamcast

PSP no PS2

O **PSP**, o PlayStation Portátil, que será lançado até o final deste ano, poderá ser conectado ao PS2. Assim, os dois equipamentos terão condições de se comunicar e trocar informações como Save Games, por exemplo. Entretanto, apenas os futuros títulos do PS2 terão essa compatibilidade.



Gran Turismo 4 Muito Atrasado

O quarto *Gran Turismo* é o jogo mais esperado e, ao mesmo tempo, um dos mais atrasados do PS2. A Sony anunciou que o game não vai mais estreiar em abril, e sim no segundo semestre deste ano. O



O PS2 BAIXOU

Confira as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no

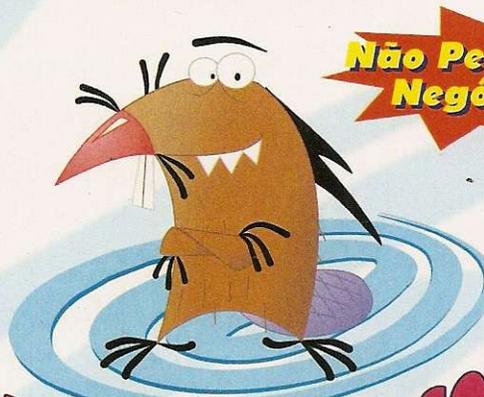
dia 12 de março de 2004, com o dólar valendo aproximadamente R\$ 2,85 (o console básico custa US\$ 179 nos Estados Unidos). Por isso, vale a pena pechinchar nestas lojas para encontrar o preço do console mais

baixo, facilidades no pagamento ou brindes especiais. Boas compras! Se você é lojista e sua loja não está nessa lista, entre em contato com a nossa redação através do telefone: **(0xx11) 3038-5086.**

Loja	Telefone	Preço (R\$)
Fantasia Games	(0xx11) 296-7679	710,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	749,00
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	780,00
Net Games:	(0xx11) 3331-4144	780,00*
Geminy Center:	(0xx41) 323-2289	799,00*
Tec Games	(0xx11) 3333-6478	800,00*
Pássaro Games:	(0xx11) 229-8334	800,00*
Xtreme Games:	(0xx11) 5052-0513	850,00
Porão Games:	(0xx15) 3285-1919	890,00
Fratello Games	(0xx11) 3362-2206	890,00*
Super Play Games:	(0xx41) 322-2240	980,00*
Viena Games:	(0xx11) 4674-5850	895,00*
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	899,00*
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	899,00
Rock Laser Games:	(0xx11) 6631-9979	900,00*
W2N Games:	(0xx11) 294-0222	900,00
Point Games (SP):	(0xx11) 3721-4045	910,00
GameOne:	(0xx19) 3236-6059	920,00*

Loja	Telefone	Preço (R\$)
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	949,00*
Video System:	(0xx38) 3223-3110	949,00*
World Games:	(0xx15) 234-1584	950,00
Virtual Games:	(0xx43) 3321-7879	950,00*
Eletromil:	(0xx11) 3362-2308	950,00*
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	980,00*
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	980,00
Pier 88:	(0xx11) 6192-9624	999,00
Brinquedos Laura:	(0xx11) 5182-6943	999,00
Tilt's Games:	(0xx11) 6193-7163	1.000,00*
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.000,00*
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.050,00*
Castor Games:	(0xx11) 6191-7205	1.059,00*
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	1.099,00*
Lojas Americanas:	(0xx11) 3747-7779	1.099,00
Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.100,00*
SS Games:	(0xx11) 3328-6803	1.100,00*
Video Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.136,00

* Console modificado. Fonte: as próprias lojas



Não Perdemos Negócios!



CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - ACESSÓRIOS - JOGOS
DESPACHAMOS PARA TODO BRASIL

ASSISTÊNCIA TÉCNICA PERMANENTE



SEMPRE GRANDES LANÇAMENTOS

DESTRAVAMOS TODOS EQUIPAMENTOS



FONE: 6191.7205 / 6192.7761
CONTATO@CASTORGAMES.COM - WWW.CASTORGAMES.COM

Caia na rede! Descubra o que há de mais legal na Internet sobre seus jogos favoritos



FORBIDDEN SIREN

Endereço: www.forbidden-siren.com

Idioma: inglês e português (Portugal)

O terror chocante de *Siren*, o novo rival de *Silent Hill* e *Fatal Frame*, não está restrito apenas ao seu PS2. Conheça mais sobre os personagens envolvidos nesta trágica história oriental visitando o site

oficial do game. A maior parte das opções da página está oculta e, para acessá-las, você deve encontrar pistas, ler arquivos, ativar computadores e fuçar em todos os objetos dos cenários. Para melhorar, os cenários são sombrios e reservam muitos sustos. É um bom tira-gosto para imaginar o que o espera no game.

PLANETA MEGA MAN

Endereço: www.planet-megaman.com/mm

Idioma: inglês

Tem coisa que só fã mesmo tem paciência para fazer. É o caso deste site, no qual você encontra histórias, ilustrações dos inimigos e aliados, além de centenas de dados sobre os games da série *Mega Man* (do Nintendo 8 Bits ao PS2). Há também vídeos, trilhas sonoras e papéis de parede.

QUER PAGAR QUANTO?

Endereço: forum.jogos.uol.com.br

Idioma: português

O fórum de classificados do portal de games do UOL é obrigatório para quem quer comprar jogos baratos e originais do PS2. Lá os gamemaniacos anunciam seus jogos usados a preço de banana. Mas, antes de fechar qualquer negócio, converse com outros visitantes para saber o histórico do vendedor em questão.

A Maior e Melhor Loja do Brasil

Garantimos o melhor **PREÇO**



Endereço:

Av. Alberto Sarmiento, 725
CEP 13070-711
Campinas / SP

Disk Games

“Desde 1992”



TELEVENDAS
(19) 3242-0541

Atendimento de Seg. à Sex. 9 Hs. às 19 Hs. / Sábado 9 Hs às 18 Hs.

Video Games
Jogos • Acessórios
Assistência Técnica Especializada

Tudo em até

12x

↓ Compras On Line ↓

WWW.DISKGAMES.COM.BR



PLAYSTATION 2

X BOX



GB ADVANCE SP

GAME CUBE



PLAYSTATION ONE



DRAGON GAMES



- TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES •
- VENDA •
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA •
- DESTRAVAMENTO •
- TODOS OS ACESSÓRIOS •
- IMENSA VARIEDADES DE JOGOS •



• DVD's / CD's
EM PROMOÇÃO:
CONSULTE.



• PAGAMENTO EM ATÉ •

15X



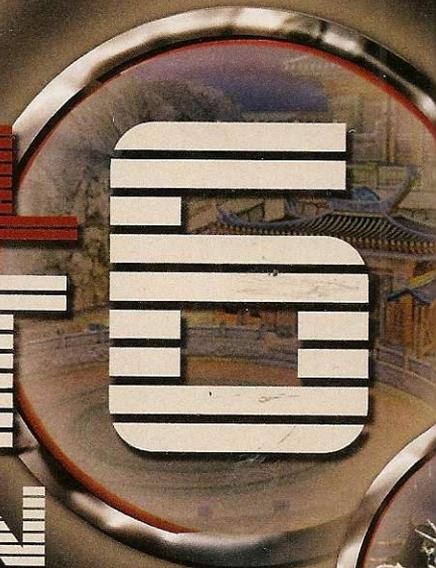
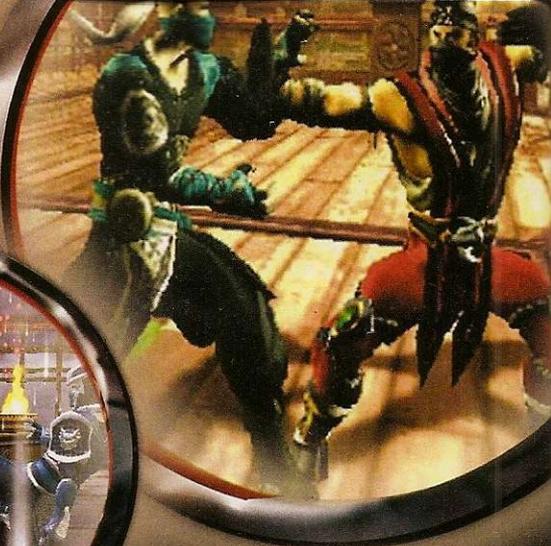
Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br

Rua Sylvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501



ESPECIAL



MORTAL KOMBAT DECEPTION

Cenários cheios de armadilhas, novos fatalities e um inédito modo online serão as novidades deste Mortal Kombat



Por Julio Wecchi

Desde o lançamento do primeiro *Mortal Kombat* para os arcades, em 1992, os jogos de luta nunca mais foram os mesmos. A crueldade, os golpes sanguíneos e os movimentos

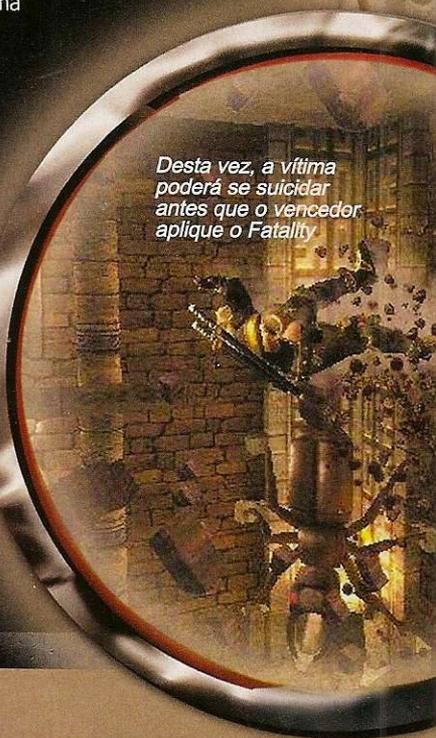
fatais do título inspiraram outros games e até o cinema de Hollywood. Como consequência, a série ganhou vários outros títulos e todos eles fizeram grande sucesso, principalmente entre os fanáticos pelo gênero de pancadaria.

Agora, para aumentar ainda mais a quantidade de sangue no mundo virtual, a Midway anunciou que está trabalhando no sexto episódio da série, que será lançado para o PS2 e os demais consoles da nova geração. Batizado de *Mortal Kombat Deception*, o título vai contar com lutadores estroantes, novos modos de jogo, melhor jogabilidade e um inédito modo online. Se o game realmente cumprir tudo o que promete, será o melhor da série.

Muitas Novidades

A única semelhança entre o novo título e seu antecessor (*Mortal Kombat Deadly Alliance*, do PS2) será a estrutura básica do

Desta vez, a vítima poderá se suicidar antes que o vencedor aplique o Fatality



Mileena ganhou um novo visual e é um dos personagens confirmados

NOVIDADES

Confira o resumo dos novos recursos do *Mortal Kombat Deception*

- 🌀 Lutadores mais agressivos
- 🌀 Mais realismo e impacto
- 🌀 Arenas bem maiores
- 🌀 Cenários destrutivos e interativos
- 🌀 Armadilhas nas arenas
- 🌀 Mudanças de ambiente
- 🌀 Modo Online
- 🌀 Vários minigames
- 🌀 Novos Fatalities

episódio. Você vai escolher um dos diversos guerreiros disponíveis e terá que detonar um adversário em arenas tridimensionais. E no final do último round poderá aplicar um golpe fatal no inimigo, o Fatality. Com o oponente quase inconsciente, você terá poucos segundos para fazer uma combinação de botões e executar um golpe mortal, como, por exemplo, arrancar a cabeça do adversário.

A versão *Deception* contará com vários Fatalities para cada personagem e permitirá que a vítima ponha fim na própria vida. Isso mesmo, antes de ser humilhantemente finalizado, o perdedor poderá se suicidar e acabar com a graça do vencedor. Será uma espécie de haraquiri (o suicídio dos antigos samurais).

Além disso, as finalizações interagirão com os cenários. Você poderá, por exemplo, arremessar o oponente contra duas roldanas cheias de lâminas para que ele seja literalmente moído.

Arenas Mortais

As arenas receberão várias melhorias.

Desta vez, as paredes e tetos dos cenários poderão ser quebrados, levando os dois guerreiros para outros ambientes, como o andar inferior de uma mansão antiga, por exemplo. E ao contrário dos outros títulos da série, este sexto episódio terá cenários gigantescos cheios de armadilhas (como escorpiões gigantes) e armas exclusivas em pontos estratégicos.

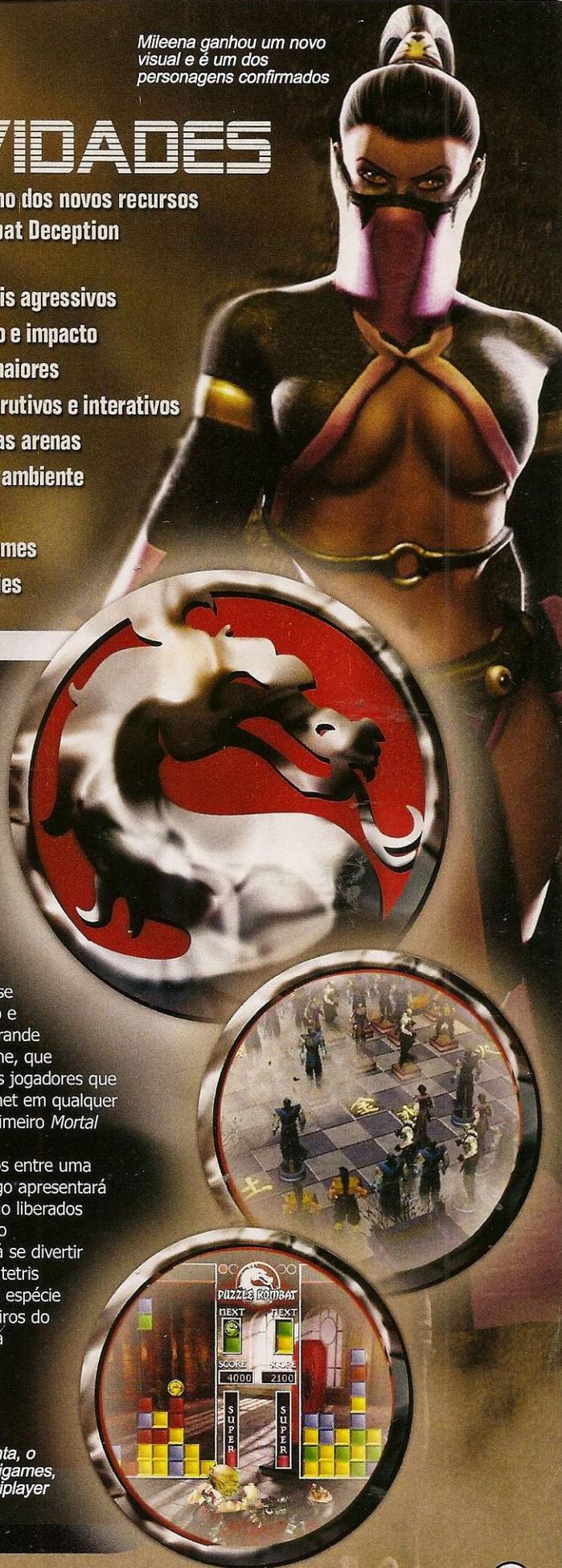
Até agora, apenas os guerreiros Scorpion, Sub-Zero, Mileena e Baraka foram confirmados. Mas você pode esperar pelo menos outros 15 lutadores. O destaque fica por conta de Baraka, que foi esquecido no episódio anterior e vai voltar em *Mortal Kombat Deception* com uma aparência mais agressiva e medonha.

Modos Especiais

O modo *Konquest* do game vai dar muito mais opções ao jogador. Você controlará uma espécie de monge e poderá visitar vilas e lugares do mundo do *Mortal Kombat* para conhecer lutadores e aprender novos golpes. Assim, seu monge poderá se tornar um grande guerreiro e competir pra valer. Outra grande novidade será o modo online, que permitirá o duelo entre dois jogadores que estejam plugados na Internet em qualquer lugar do planeta. Será o primeiro *Mortal Kombat* com este recurso.

E para relaxar os nervos entre uma vitória e uma derrota, o jogo apresentará alguns minigames que serão liberados conforme o desempenho do gamemaniaco. Você poderá se divertir com um puzzle fighter, um tetris multiplayer, e até com uma espécie de tabuleiro com os guerreiros do *Mortal Kombat*. O jogo está previsto para outubro nos Estados Unidos.

Além da pancadaria sangrenta, o jogo contará com vários minigames, entre os quais um tetris multiplayer



ESPECIAL

A SÉRIE MORTAL KOMBAT

Conheça só os melhores títulos da saga MK e fique por dentro dos detalhes de cada um:



MORTAL KOMBAT 1

Lançamento: 1992

Plataformas: Arcade, PC, Game Boy, GameGear, Mega Drive, Master System, Sega CD e Super Nintendo

Detalhes: foi o primeiro jogo de luta com personagens digitalizados. O game contava com apenas sete lutadores e dois Fatalities para cada um deles. Junto com *Street Fighter 2*, MK foi a sensação do ano.



MORTAL KOMBAT 2

Lançamento: 1993

Plataformas: PS1, Arcade, PC, Game Boy, GameGear, Mega Drive, Saturn, Sega 32X, Super Nintendo

Detalhes: o segundo *Mortal Kombat* chegou com mais sangue e finalizações – entre elas algumas hilárias, como os Babalities e Friendships. O game trazia 12 lutadores básicos e alguns secretos.



MORTAL KOMBAT 3

Lançamento: 1994

Plataformas: PS1, Arcade, PC, Game Boy, Mega Drive, Super Nintendo

Detalhes: o número de lutadores básicos subiu para 15 e a velocidade do game aumentou bastante. Foi nessa versão que surgiram os combôs apelões e a finalização Mercy, a segunda chance para o perdedor.

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

Lançamento: 1995

Plataformas: Arcade, Mega Drive, Saturn, Super Nintendo

Detalhes: esta versão especial de MK3 apresentava oito lutadores básicos adicionais e novos cenários de batalha. Isso sem contar os diversos segredos que a produtora incluiu no game.



MORTAL KOMBAT 4

Lançamento: 1997

Plataformas: PS1, Arcade, PC, Game Boy Color, Nintendo 64

Detalhes: foi o primeiro *Mortal Kombat* com gráficos e movimentação 3D. O quarto episódio trazia 15 lutadores iniciais e somente um Fatality para cada guerreiro. Além disso, as finalizações estavam mais sérias.



MORTAL KOMBAT GOLD

Lançamento: 1999

Plataforma: Dreamcast

Detalhes: esse game foi uma versão de *Mortal Kombat 4* criada especialmente para os felizardos donos do falecido console Dreamcast, da Sega. O jogo tinha uma quantidade maior de lutadores, 20 guerreiros iniciais e algumas arenas extras.

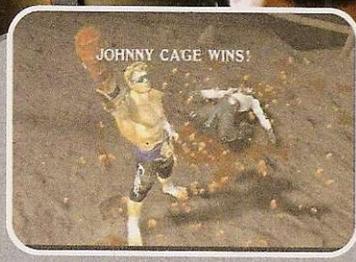


MORTAL KOMBAT TRILOGY

Lançamento: 1996

Plataformas: PS1, PC, Nintendo 64 e Saturn

Detalhes: outra versão especial de *Mortal Kombat 3*. Este título traz o maior número de lutadores da série. O jogo vem com 32 personagens básicos e dezenas de cenários urbanos e do estranho mundo de Outworld.



MORTAL KOMBAT 5: DEADLY ALLIANCE

Lançamento: 2002

Plataformas: PS2, GameCube, Xbox, GameBoy Advance

Detalhes: após três anos na secura, os fãs de *MK* foram presenteados com a versão mais caprichada. O quinto episódio chegou com cenários impecáveis, jogabilidade inédita e 21 personagens básicos.

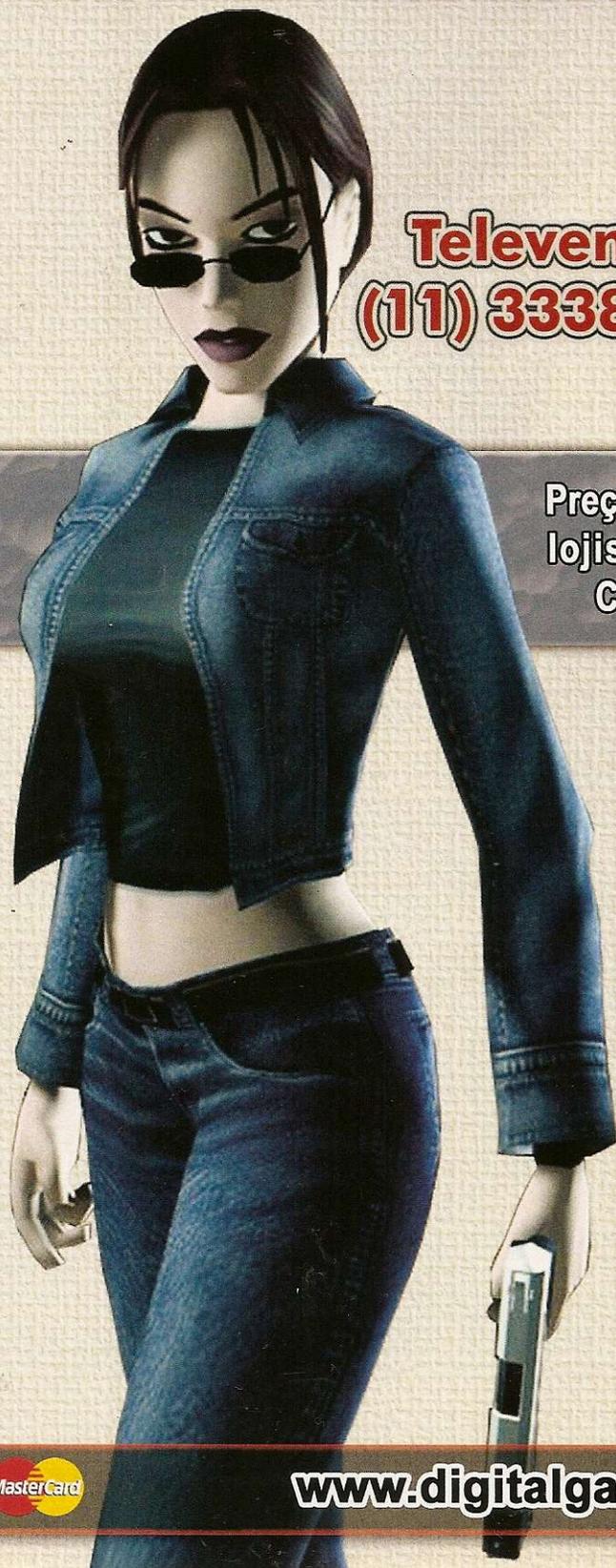


FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Midway Produtor: Midway Na Internet: www.mkdeception.midway.com Tipo: Luta Jogadores: 2 Lançamento: Outubro – EUA

PS2

GG Digital GAMES

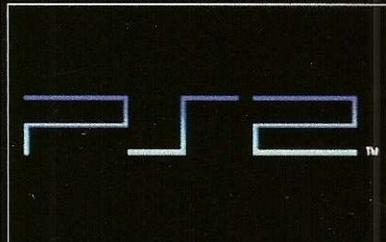
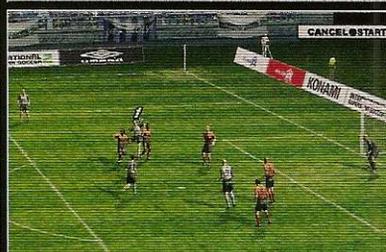
UM NOVO CONCEITO EM VENDA DE GAMES



Televendas:
(11) 3338-2688

Preços especiais para
lojistas e revendas.
Consulte-nos!!!

XBOX



NINTENDO
GAMECUBE



GAME BOY ADVANCE



www.digitalgames.com.br





PREVIEW

Assuma o controle de um alienígena atrapalhado e tente sobreviver em uma Terra caótica

P repare-se para mergulhar em um jogo bem original. A Production Studio 4, a mesma produtora de *Viewtiful Joe*, do Game Cube, está desenvolvendo o game *Meiwaku Seijin Panic Maker* (ou somente *Panic Maker*), que contará com ingredientes nunca vistos. O título terá praticamente o mesmo visual de *Viewtiful Joe*, com traços e gráficos característicos de desenho animado.

A história começa quando milhares de extraterrestres invadem a Terra para infernizar e atrapalhar a vida dos seres humanos. Você assume o controle de **Kazumi**, um alienígena azulado que, ao contrário dos outros seres de sua espécie, quer fazer o bem aos humanos. O problema é que ele é muito atrapalhado e, toda vez que tenta ajudar as pessoas, acaba causando confusão.

Kazumi usa um sentido especial dos alienígenas que permite descobrir os desejos das pessoas para saber o que cada uma quer e assim ajudá-las.

Porém, as "boas ações" do herói só aumentam a confusão na cidade e fazem com que ele acabe se transformando em um inimigo dos humanos e tenha que fugir.

Panic Maker deve estrear em junho de 2004.

Este atrapalhado alienígena consegue descobrir os sentimentos dos humanos

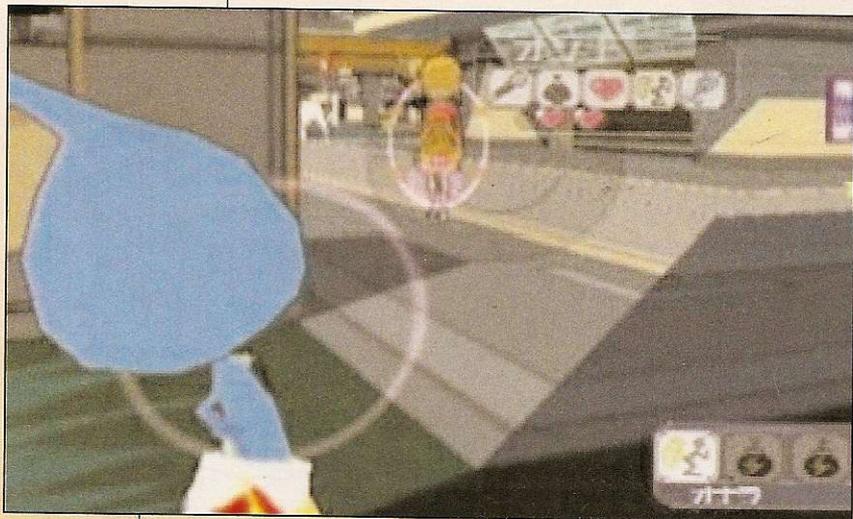
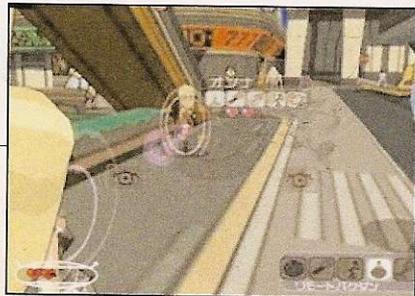
MEIWAKU SEIJIN PANIC MAKER



▲ Apesar de ser bonzinho, Kazumi é o ser mais odiado deste game



▲ Os gráficos deste jogo lembram muito os desenhos animados



FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Capcom Produtor: Production Studio 4 Na Internet: www.capcom.com Tipo: Aventura Jogadores: 1 Lançamento: Junho – Japão Console: PS2



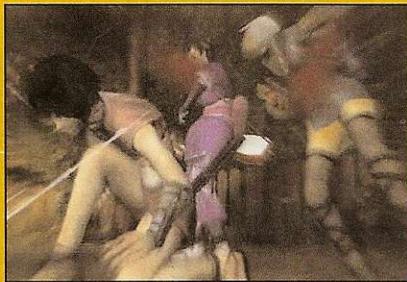
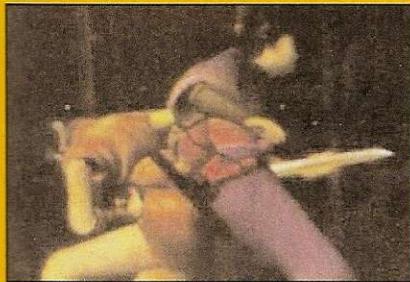


TENCHU KURENAI

Duas ninjas assassinas vão invadir o seu console neste quarto episódio de Tenchu

Para alegrar os gamemaniacos que curtiram *Tenchu 3: Wrath of Heaven*, a Activision está preparando mais um episódio da série. *Tenchu Kurenai* (ou *Tenchu 4*) vai invadir o PS2 com visual mais elaborado, missões inéditas e uma história totalmente nova, que explicará alguns acontecimentos dos outros jogos da série.

Apesar de ser o quarto episódio da saga, a história do novo game será a continuação do primeiro *Tenchu*, do PS1. Desta vez, você poderá controlar as ninjas Ayame e Rin, que terão a missão de procurar Rikimaru, um amigo que desapareceu misteriosamente. O jogo vai atacar o seu console ainda no primeiro semestre deste ano.



▲ A história deste quarto game se passa depois de *Tenchu 1*, do PS1

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Activision Produtor: K2 Na Internet: www.activision.com
Tipo: Ação Jogadores: 2 Lançamento: 1º Semestre – Japão Console: PS2



BLOODY RAYNE 2

Este Bloody Rayne vai contar com uma nova movimentação e gráficos melhorados

A sensual vampira Bloody Rayne vai voltar com força total ao PS2. O segundo game da série está em fase de desenvolvimento e são grandes as chances de ele surpreender os gamemaniacos que ficaram desapontados com a primeira versão. Isto porque a produtora está prometendo mudar o frenético sistema de

batalha do jogo, caprichar mais nos gráficos e adicionar alguns movimentos.

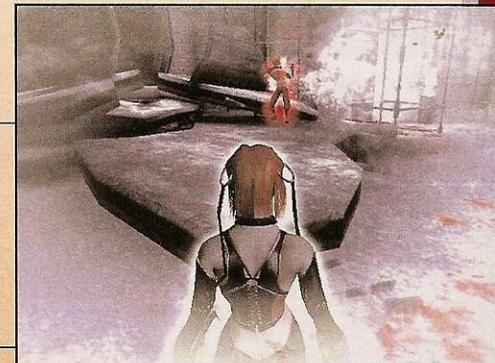
Você vai controlar novamente Bloody Rayne, uma agente de outro mundo que tem a missão de caçar criaturas grotescas, nazistas e tudo que ameaçar a raça humana. Para conseguir isso, ela vai usar lâminas afiadas, armas de grosso calibre e



algumas engenhocas fantásticas. A novidade fica por conta de um arpão que acerta inimigos à distância e os traz até a heroína. O jogo deve sair em outubro.



▲ A bela vampira contará com novos movimentos e poderes especiais

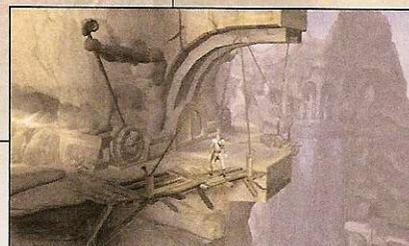
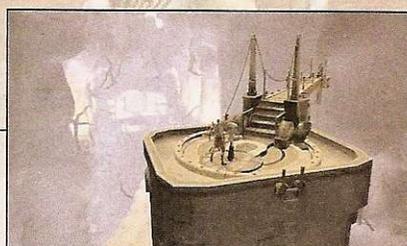
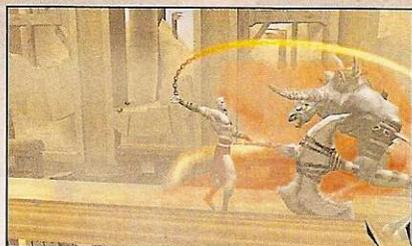


FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Majesco Produtor: Terminal Reality Na Internet: www.majescogames.com
Tipo: Ação Jogadores: 1 Lançamento: Outubro - EUA Console: PS2



GOD OF WAR

Combates apelões e seres fantásticos o aguardam neste próximo jogo de ação



Muitas batalhas, criaturas mitológicas, sangue e adrenalina do começo ao fim. Estes serão os ingredientes de *God of War* (Deus da Guerra), um jogo de ação que chegará às lojas dos Estados Unidos no início de 2005.

O game vai colocar o jogador na pele de um soldado que se suicidou e voltou a viver graças a uma entidade fantástica. Depois deste milagre, o herói acaba entrando numa aventura sem volta, na qual terá que encarar seres mitológicos e

outros inimigos para evitar que a lendária Caixa de Pandora caia em mãos erradas.

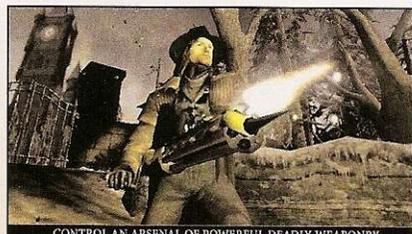
Seus movimentos serão parecidos com os de Dante, de *Devil May Cry*. Por isso, o protagonista poderá atirar, saltar e usar lâminas ao mesmo tempo. Além disso, ele contará com uma cabeça de medusa para transformar os inimigos em pedra antes de destruí-los.



▲ O seu guerreiro vai usar uma cabeça de medusa para petrificar os inimigos

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony Produtor: SCE Studios Santa Monica Na Internet: www.playstation.com Tipo: Ação Jogadores: 1 Lançamento: 1º trimestre de 2005 – EUA

PS2



CONTROL AN ARSENAL OF POWERFUL DEADLY WEAPONRY

VAN HELSING

Chegou a hora de você acabar de uma só vez com três monstros legendários: Drácula, Lobisomem e Frankenstein

Reserve toda sua habilidade de caçador para este game, pois ele promete. *Van Helsing* será um jogo de ação com elementos de batalha e aventura. Você vai controlar o doutor Gabriel Van Helsing, também chamado de Jackman. Em pleno século XIX, ele viaja para o leste da Europa com um único objetivo: caçar criaturas lendárias.

O herói terá a difícil missão de encarar três monstros que são verdadeiras "celebridades": Conde Drácula, Lobisomem e Frankenstein. Para conseguir essa façanha, Helsing usará várias armas, entre as quais estacas luminosas, adagas prateadas, armas de fogo e disparadores de raios. O game será lançado em maio, junto com o filme de mesmo nome.



DELIVER SPECTACULAR KILL MOVES TO SUPERNATURAL ENEMIES



▲ Jackman terá a dura missão de encarar criaturas e monstros clássicos

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Vivendi Universal Produtor: Saffire Na Internet: www.vanhelsinggame.com Tipo: Ação Jogadores: 1 Lançamento: Maio - EUA Console: PS2

PS2

E TAMBÉM VEM POR AÍ...

Confira a seguir imagens de alguns jogos de PS2 que já estão no forno e devem chegar às lojas nos próximos meses



World Tour Soccer 2005
Esporte, Sony – Abril



NARC
Ação, Midway – Agosto



Red Ninja: End of Honor
Ação, Vivendi Universal – 1º Semestre



Area 51
Tiro, Midway – Setembro



Ratchet & Clank 3
Aventura, Sony – 2º Semestre



Jak 3
Aventura, Sony – 2º Semestre

RECÉM-LANÇADOS

Tem jogo novo no pedaço! Veja a seguir a relação dos títulos para PS2 que acabaram de chegar às lojas dos Estados Unidos

LANÇAMENTOTIPO

- AliasAventura
- EA Sports Fight Night 2004Esporte
- **EyeToy: Groove****Musical**
- Funkmaster Flex's Digital Hitz FactoryEditor Musical
- Future Tactics: The UprisingRPG
- **Gradius V****Tiro**
- **Hitman: Contracts****Ação**
- NBA BallersEsporte

- Ten Pin Alley 2Esporte
- Red Dead RevolverAção
- Room ZoomCorrida
- Serious Sam: Next EncounterTiro
- **Forbidden Siren****Ação**
- Strike Force BowlingEsporte
- UFC: SuddenLuta
- WarChessTabuleiro
- World Championship Pool 2004Esporte

Fonte: IGN.com



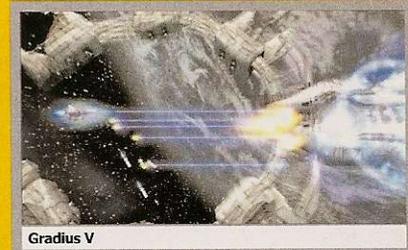
Hitman: Contracts



EyeToy: Groove



Siren



Gradius V

Uma jogada de Craque no N-Gage

FIFA 2004 chega ao N-Gage trazendo centenas de times e jogadores oficiais. Para completar, ainda tem um excelente modo de disputa para múltiplos jogadores

Todo fanático por futebol no videogame sabe que FIFA Soccer é o game mais respeitado do planeta. A série da Electronic Arts, desde sua primeira versão, conquistou o respeito e admiração dos gamemaníacos. E agora, o excelente jogo de futebol desembarca no N-Gage, o game deck da Nokia, trazendo todas as características que transformaram a série em um sucesso.

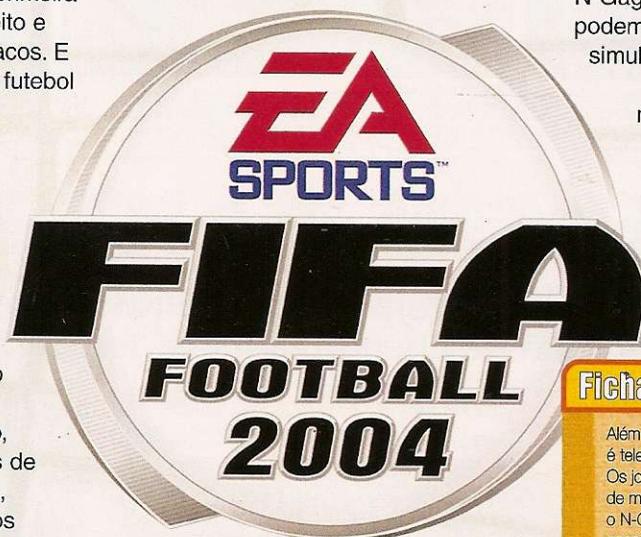
Uma das marcas registradas do FIFA são as licenças oficiais de times do mundo inteiro. E o FIFA Soccer 2004 do N-Gage mantém a tradição, trazendo seleções e clubes de todos os cantos do planeta, inclusive do Brasil. Além dos

uniformes e escudos corretos, as escalações estão completas e com vários jogadores da atualidade.

Os recursos 3D do N-Gage ajudam a aumentar a diversão,

disputa frente-a-frente sem usar cabos. Imagine partidas entre múltiplos jogadores sem usar um único fio. Graças à tecnologia Bluetooth disponibilizada pelo N-Gage, até duas pessoas diferentes podem disputar uma partida simultaneamente.

O mais divertido na disputa multi-jogador do FIFA no N-Gage é que, como cada jogador fica com o seu game deck, não é possível prever o movimento do adversário. Assim, os lances são mais disputados e inesperados. A criatividade do jogador



tornando a partida de futebol muito realista. A ação é forte com níveis avançados de detalhe e de resposta dos jogadores. É possível fazer dribles, toques rápidos, cruzamentos, roubar a bola ou dar carrinho. Enfim, todo tipo de movimento que os jogadores fazem em campo podem ser reproduzidos no novo FIFA.

Galera em campo

Mas o grande diferencial do FIFA no N-Gage em relação às outras versões do jogo é a possibilidade da

Ficha Técnica do N-Gage

Além de funcionar como videogame, o N-Gage é telefone celular GSM, MP3 Player e Rádio FM. Os jogos do N-Gage são vendidos em cartões de memória tipo MMC (Multimedia Card). Tanto o N-Gage quanto os jogos podem ser encontrados em lojas de videogames, pontocom e eletroeletrônicos. Para saber mais, visite www.n-gage.com/br.

RECURSOS

- ⇒ Múltiplos jogadores
- ⇒ Jogos com gráficos 3D
- ⇒ Bluetooth para conexões sem fio
- ⇒ MP3 player / Rádio FM Stereo

GAMES

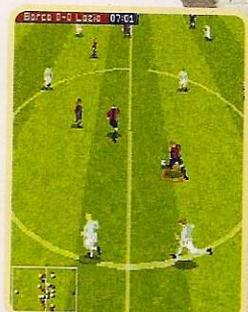
- ⇒ Botão direcional com diagonais
- ⇒ Som Polifônico / Tela com backlight
- ⇒ Cartuchos tipo MMC

CELULAR

- ⇒ Telefone Celular GSM Triband
- ⇒ Suporta recursos Java
- ⇒ Toques MP3, MID, WAV e AAC
- ⇒ Calendário / Agenda / Lista de compromissos
- ⇒ E-mail, mensagens de texto e MMS
- ⇒ GPRS – Conexão de alta velocidade
- ⇒ Viva-voz integrado

torna-se um diferencial importante e as partidas acabam sempre sendo muito disputadas.

Com atmosfera realista, apresentação de marcas com autenticidade total e recursos de jogo de primeira linha, o FIFA Soccer 2004 é a maior autoridade em jogos de futebol. E a melhor forma de experimentar tudo o que o game oferece é usando o N-Gage.



Games para jogar com os amigos sem nenhum fio

A tecnologia Bluetooth está permitindo que o N-Gage seja premiado com jogos cheios de recursos interessantes e divertidos. Confira agora dois jogos que também podem ser disputados por múltiplos jogadores

RAYMAN 3

Categoria: Aventura
Jogadores: 1 ou 2

Pode parecer que ele não tem um corpo entre suas pernas, braços e cabeça, mas nunca subestime Rayman. Neste game de ação no estilo desenho animado, Rayman precisa extrair Dark Lum Lord, que foi engolido pelo seu amigo pateta Globbox. Com mais de 50 mapas espalhados por oito universos, além de um modo *Capture The Flag* exclusivo, *Rayman 3* é uma festa de ação. No modo *Capture The*

Flag, você pode desafiar um rival a tentar recolher todas as bandeiras do cenário no menor



tempo possível. A disputa é realizada através da tecnologia Blue Tooth. Na sua tela você acompanha seus movimentos e de seu rival.



N-GAGE ARENA

SPLINTER CELL

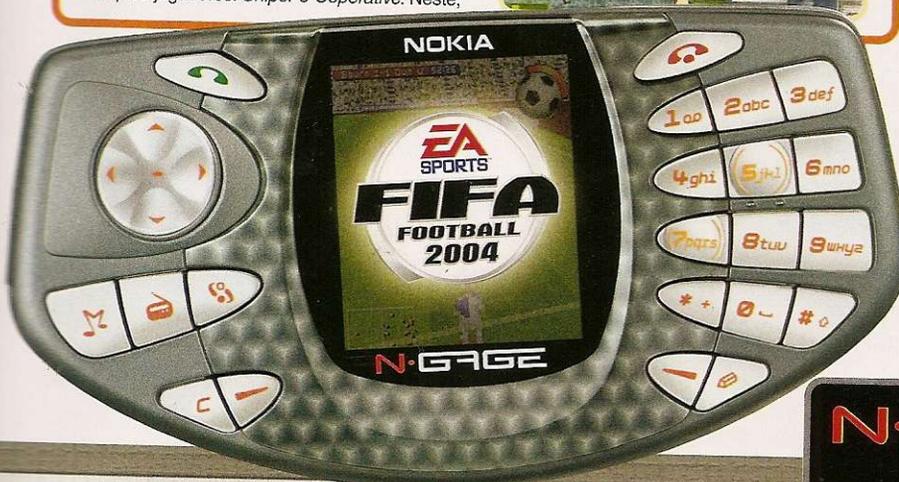
Categoria: Ação / Espionagem
Jogadores: 1 ou 2

Tom Clancy's Splinter Cell trouxe um novo nível de sofisticação aos games de ação. Você é o agente Sam Fischer, da NSA Black Operações, a chamada Splinter Cell, e participa sozinho de missões terrivelmente perigosas. Mas desta vez Fischer não está totalmente sozinho. A tecnologia sem fio Bluetooth, exclusiva do game deck N-Gage, oferece dois modos de jogo com múltiplos jogadores: *Sniper* e *Coperative*. Neste,

você trabalha com um amigo para vencer o inimigo. Com dez universos diferentes e diversos artifícios, o *Splinter Cell* coloca você dentro de um game rico e desafiador.



O N-Gage Arena é um serviço online onde os usuários do N-Gage podem jogar, compartilhar e competir entre si. O acesso ao N-Gage Arena pode ser feito usando o N-Gage ou um computador conectado à Internet. Online, os jogadores têm a chance de fazer uploads e downloads de recursos que enriquecem o conteúdo, incrementando sua experiência com os jogos. Para acessar o N-Gage Arena, basta entrar no endereço: www.n-gage.com/br e clique em N-Gage Arena.



Lançamentos N-Gage 2004

- Ashen Terror
- Operation Shadowdown Ação
- Taitoo Memories Quebra-cabeça
- Worms Ação/Estratégia
- Tiger Woods 2004 Esporte/Golfe
- Ghost Recon: Jungle Storm Ação
- Pathway to Glory Aventura
- WWE Luta
- The SIMs Bustin' Out Simulação

N-GAGE anyone anywhere
NOKIA



REVIEW



FORBIDDEN SIREN

O PS2 está se tornando a moradia do terror. Siren é a pedida para quem sobreviveu aos sustos de Silent Hill e Fatal Frame

Forbidden Siren é digno de comparação com os macabros *Silent Hill* e *Fatal Frame*. O game traz os melhores elementos das duas séries clássicas, com o acréscimo de diversas idéias inovadoras. Entre o sobrenatural e o ocultismo, você tem que controlar dez sobreviventes em uma aldeia rural japonesa onde todos os outros habitantes morreram de forma misteriosa.

Cada personagem age separadamente em um ponto da cidade e deve se manter escondido de criaturas para solucionar muitos enigmas e fugir do inferno. São mais de 70 episódios sem ordem cronológica e muitas variações de ponto de vista, devido à variedade de personagens. É uma obra de arte do terror psicológico virtual.

Terror e criatividade

Cada personagem tem sob seu controle uma espécie de poder telepático, que permite entrar na mente de outras pessoas e criaturas para ver o que elas estão enxergando no momento. É uma habilidade essencial para sobreviver, mas que causa desespero devido às cenas chocantes que muitas vezes exhibe.

Mas, no difícil sistema de enigmas de *Siren*, telepatia não é tudo. O game mistura elementos de RPG e ação, obrigando seu herói a descobrir o porquê de usar um item. Um exemplo é apresentado logo no início do game, quando você tem que fugir de carro. É necessário achar as chaves do veículo, usar a lanterna para iluminar a porta e só então a chave.

Depois, já dentro do carro, você deve olhar para o contato para acionar a chave e continuar olhando para que apareça a opção de dar a partida. É de outro mundo!

É assustador! Seu personagem pode entrar na mente das pessoas (e criaturas) para ver o que elas estão olhando



▲ *Você controla dez sobreviventes em uma apavorante aldeia rural*



FIGHA TÉCNICA: Distribuidor: Sony Produtor: Sony Na Internet: www.forbidden-siren.com Tipo: Ação Jogadores: 1 Ponto forte: Enigmas inteligentes e clima macabro Ponto fraco: Exploração limitada nos cenários. Gráfico: 9,5 Som: 10 Controles: 9,5 Desafio: 9,5 Diversão: 9,5 **NOTA GERAL: 9,6**

A loja WWW real ou virtual é show!



Veja os lançamentos www.lojawwwsp.com.br



**ENTRE NO JOGO,
COMPRE SEU
N-GAGE E GANHE
2 SUPER JOGOS
(MOTOGP + PUYO POP OU
PUZZLE BOBBLE) + 1 SIM
CARD (CLARO OU OI)**



**GAME BOY
ADVANCE SP DUAL
TONE (EDIÇÃO LIMITADA)
+ GAME LINK
+ SENHOR DOS
ANÉIS (EM PORTUGUÊS).
R\$ 649,00**



PROMOÇÃO
GAME BOY
ADVANCED SP
+ GAME LINK
+ JOGO.
NAS CORES FLAME,
PLATINUM, COBALT
E ONYX.



Av. Faria Lima, 2232 – 3º piso – loja 34/35 – CEP 01489-900 – Shopping Iguatemi
Telefone: (11) 3815-8490 – E-mail: loja@lojawwwsp.com.br

PROMOÇÃO VÁLIDA ENQUANTO
DURAREM OS ESTOQUES

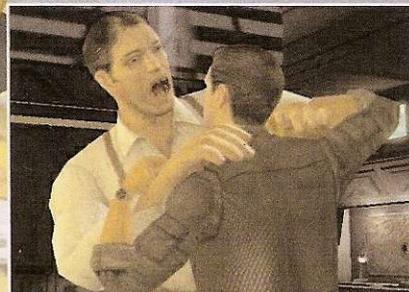
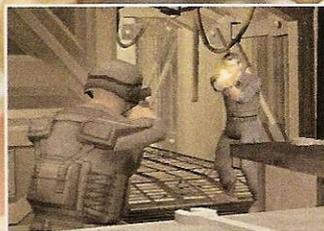
PS2

Nani

RECOMENDADO
PELA REDAÇÃO

REVIEW

O 007 do jogo foi inspirado em Pierce Brosnan, o ator dos últimos filmes



JAMES BOND 007 EVERYTHING OR NOTHING

Atores reais, trama de cinema e ação empolgante: a nova aventura do espião inglês é uma superprodução

A Electronic Arts não precisa mais esperar por produções cinematográficas para criar games do espião 007. Feito para videogames, *007: EoN*, do PS2, tem todos os ingredientes dos filmes de Bond: elenco que inclui astros como Pierce Brosnan (007), Willem Dafoe (o vilão Nikolai Diavolo) e John Cleese (Q), roteiro criado por Bruce Ferstein (dos filmes mais recentes de 007) e abertura de cinema.

Adicione a isto belíssimos gráficos, ação destruidora em terceira pessoa, variedade de desafios e você certamente estará correndo para jogar esta superaventura assim que acabar de ler este review.

Bond, você é James Bond

Não basta controlar o maior espião de todos os tempos. Você tem que agir como ele, ou seja, usar sempre muita classe e malícia. Liberte sua imaginação e faça bom uso das diversas habilidades do herói e dos equipamentos malucos do agente Q.

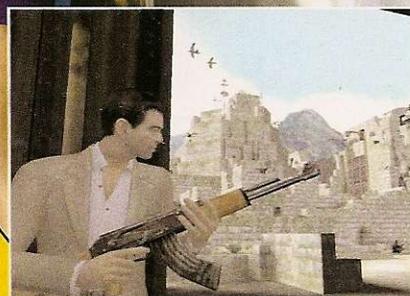
Você pode usar trajes de camuflagem, escalar paredes com cordas, se esconder atrás de objetos durante tiroteios, usar inimigos como escudo, pilotar motos e carrões, abusar de um arsenal com armas tecnológicas, controlar aranha-bomba por controle remoto e muito mais.

Seu desempenho é analisado para mostrar o quão perto você chegou do nível do agente 007. Isso é válido tanto para o modo principal quanto para o multiplayer, no qual você pode participar de 11 missões especiais e cooperativas com um amigo ou desafiar até três jogadores.



▲ 007 conta com vários equipamentos, entre os quais uma aranha-bomba

No modo multiplayer, você pode desafiar três amigos ao mesmo tempo



CONTROLES

→Selecionar equipamentos
■Socos
▲Agarrar
×Ação
●Saltar
L1Travar mira
L2Agachar
R1Atirar
R2Encostar nas paredes
SelectVisão térmica
StartPausar/Opções

FICHA TÉCNICA Distribuidor: Electronic Arts Produtor: Electronic Arts Na Internet: www.eagames.com Tipo: Ação
Jogadores: 4 Ponto forte: Todas as características cinematográficas. Ponto fraco: Poderia haver mais animações.
Gráfico: 9,5 Som: 9,5 Controles: 9,5 Desafio: 9,0 Diversão: 9,5 **NOTA GERAL: 9,4**

PS2



CHAMPIONS OF NORRATH REALMS OF EVERQUEST

REVIEW

Até pouco tempo atrás, os desafiantes e viciantes jogos de RPG e ação eram monopólio dos computadores. Felizmente, a história



▲ Você pode encarar os inimigos sozinho ou com a ajuda de mais três amigos

Reúna seus amigos em casa ou batalhe via Internet nas mais empolgantes guerras do mundo de Everquest

mudou. E a maior prova disso é o lançamento para PS2 de *Champions of Norrath Realms of Everquest*, o mais recente episódio da série *Everquest*.

O jogador deve escolher seu personagem entre as raças de bárbaros, elfos da floresta, elfos altos, feiticeiros e elfos sombrios disponíveis e pode optar por jogar offline ou online. No modo offline, ele escolhe se quer encarar o desafio sozinho ou com a ajuda de mais três amigos usando o acessório MultiTap. Já o modo online,

embora seja mais limitado que nas versões do game para PC, suporta quatro jogadores simultaneamente, o suficiente para garantir a diversão dos gamemaniacos.

A mistura de elementos de RPG e ação é a principal atração do game, e faz com que os jogadores passem horas enfrentando monstros assassinos para acumular dinheiro e experiência, que depois são convertidos em novas armas, armaduras, itens, poderosas magias e habilidades especiais.

FIGHA TÉCNICA Distribuidor: Sony Produtor: Snowblind Studios Na Internet: www.scea.com Tipo: RPG/Ação Jogadores: 4 Ponto forte: Modo multiplayer empolgante. Ponto fraco: Poucas ferramentas para a edição dos personagens. Gráfico: 9,0 Som: 8,5 Controles: 9,0 Desafio: 8,5 Diversão: 8,5 **NOTA GERAL: 8,7**



Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br



A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION!

A melhor e mais completa loja brasileira Especializada em PlayStation.

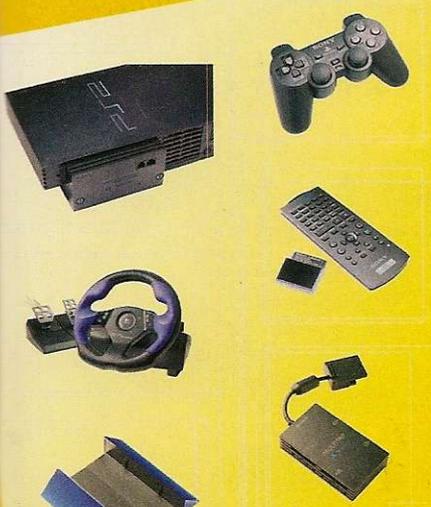
Desbloqueios top de linha originais com 2 anos de garantia. Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Messiah 2 PRO, DMS3 e Magic V.

Assistência técnica especializada.

O site mais completo com informações técnicas, fórum, suporte on-line e a maior variedade de produtos para PlayStation.

Parcelamento em até 16 vezes. *(sujeito a análise de crédito)*

Enviamos para todo o Brasil.



PlayStation 2

ONIMUSHA BURAIKEN

Nem por honra, nem pela salvação do mundo. Entre na pancadaria de Onimusha Buraiden só pela diversão

Claramente inspirado na clássica série *Smash Bros.*, da Nintendo, *Onimusha Buraiden*, que a Capcom lançou para o PS2, é um jogo que reúne os principais personagens das duas primeiras versões do clássico Onimusha em um game de pura pancadaria. E o título ainda traz uma outra herança importante de sua fonte de inspiração: a excelente engine, que garante ótimos gráficos e jogabilidade.

Esqueça o clima sério da saga e prepare-se para batalhas malucas envolvendo até quatro lutadores simultaneamente. São 12 lutadores

selecionáveis e outros 12 secretos.

A princípio você pode controlar os samurais Samonosuke e Jubei, além de alguns aliados e inimigos. Porém, conforme evolui no game, tem a chance de habilitar até seis versões diferentes do herói Mega Man, o vilão Gogandantess, de *Devil May Cry*, e até o poderoso samurai Miyamoto Musashi.

Cada personagem conta com espadas e armas características, mas pode adquirir outras, como tacos de beisebol e leques amaldiçoados pelo cenário. Além disso, há itens mágicos que permitem evocar tempestades de fogo, raios e outras apelações. Mesmo as batalhas entre quatro jogadores são ágeis e divertidas, embora sem muita técnica.



Os principais personagens do Onimusha encaram outros guerreiros da Capcom



PERSONAGENS SECRETOS

Miyamoto Musashi

Termine o game com um monstro de baixo nível.

Mega Man EXE

Termine o game com Samonosuke.

Nobunaga Oda

Complete o game com os 12 lutadores iniciais.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Capcom Produtor: Capcom Na Internet: www.capcom.com Tipo: Luta Jogadores: 4 Ponto forte: Lutas divertidas e viciantes. Ponto fraco: Até o momento, só existe uma versão japonesa do game. Gráfico: 9,0 Som: 9,0 Controles: 8,5 Desafio: 8,5 Diversão: 9,0 **NOTA GERAL 8,8**

BAD BOYS II

PS2

AÇÃO

Muito melhor que o filme no qual foi inspirado, *Bad Boys 2*, do PS2, é o sonho dos jogadores que adoram ficar o tempo todo atirando. No controle do policial Mike (Will Smith) e com apoio de seu parceiro Marcus (Martin Lawrence), você terá que arrombar todas as portas que encontrar pelo caminho, aterrorizar os suspeitos e acabar com os traficantes de Miami. Lembre-se das regras: atirar antes, perguntar depois.

Seu único desafio no game é aprender a se proteger atrás dos objetos do cenário para escapar das rajadas de tiros e treinar sua pontaria para acabar rapidamente com os vilões, que geralmente são uns patetas. Assim como o filme, o game apresenta um alto índice de palavrões e ofensas por segundo e

uma trilha sonora repleta de raps – que incluem músicas do ator e cantor Will Smith.



TRUQUE DESTRUIDOR

No menu inicial do game, faça a seguinte sequência: ●, ▲, ▲, ▲, →, ↓. Um som de tiro confirma o funcionamento da dica. Entre em POLICE HQ e escolha a opção *Cheats* para habilitar granadas infinitas, inimigos explosivos, munição infinita e outros macetes.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Empire Interactive Produtor: Blitz Games Na Internet: www.blitzgames.com Tipo: Ação Jogadores: 4 Ponto forte: Muita ação. Ponto fraco: Pouco desafio. Gráfico: 8,0 Som: 8,5 Controles: 7,0 Desafio: 6,5 Diversão: 7,0 **NOTA GERAL: 7,4**

PITFALL

THE LOST EXPEDITION

Mate as saudades dos cipós e dos poços de areia movediça de *Pitfall*, um dos mais famosos clássicos do Atari. Repleto de cores e todo em 3D, como manda o figurino dos games de aventura atuais, *Pitfall: The Lost Expedition*, do PS2, coloca o jogador em situações já conhecidas, obrigando-o a pular na cabeça de jacarés para atravessar lagos e a fugir em cima de troncos rolantes.

Porém, a maior parte do game é inédita e mostra as aventuras de Harry, um explorador perdido que enfrenta vilões selvagens em fases gigantescas. O herói pode usar tochas, machados congelantes, estilingues e outros apetrechos para enfrentar as feras da selva ou solucionar enigmas. O game oferece muita exploração e desafios ocultos, porém peca na narração ruim e na falta de carisma dos personagens. Confira as dicas quentes do jogo:



SEGREDOS

No menu inicial, segure L1 e execute os comandos:

Pitfall original

●, ●, ◀, ▶, ●, ■, ✕, ↑, ●

Pitfall - Lost Caverns

◀, ▶, ◀, ▶, ▲, ▲, ▲

Jogue com Nicole

◀, ↑, ↓, ↑, ●, ↑, ↑



△ Harry pode usar várias armas, como estilingues, tochas e machados

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Activision
 Produtor: Edge Na Internet: www.pitfallharry.com
 Tipo: Aventura. Jogadores: 1
 Ponto forte: Jogos clássicos e boa aventura.
 Ponto fraco: Personagens pouco carismáticos.
 Gráfico: 8,0 Som: 8,0 Controles: 8,5 Desafio: 9,0
 Diversão: 7,0 **NOTA GERAL: 8,4**

ROGUE OPS

Rogue Ops, do PS2, é um daqueles games desconhecidos aos quais você provavelmente nem daria atenção se visse na prateleira. Ledo engano. Apesar da falta de divulgação, trata-se de um ótimo jogo de espionagem que reúne diversas características copiadas de *Metal Gear* e *Splinter Cell*.

A heroína do game é Nikki, uma espia que deve permanecer sempre nas sombras, eliminar seus inimigos de modo silencioso e esconder os corpos dentro de armários ou em cantos escuros. Nikki pode concluir suas missões de várias formas, utilizando suas habilidades de interação com os cenários para escalar grades, calhas e muros, e assim encontrar caminhos alternativos. Em ambientes fechados, a espia tem a possibilidade de se esconder dentro de armários ou se pendurar no teto para não ser vista por guardas e câmeras.

É extremamente importante conhecer todos seus equipamentos e armas, pois os inimigos são casca grossa e avistam facilmente a agente se ela não estiver oculta em um local realmente escuro. Além disso, é preciso pensar como espia e eliminar seus inimigos com cautela e muita paciência.



△ Você deve ser muito paciente para burlar sistemas de segurança

DICAS INSANAS

Durante a partida, pause o game e faça os seguinte comandos:

Pular de fase: L2, ■, L2, ●, L2,

◀, L2, ▶, L2, R2, ■, R2,

●, R2, ◀, R2, ▶, ■

Energia infinita: ◀, ▶, ▶, ◀,

◀, ▶, ▶, ◀, ▶, ▶, ◀,

■, ■

Munição infinita: ■, ●, ■, ●,

■, ●, ■, ●, ◀, ●, ■, ●, ■,

●, ■, ●, ■

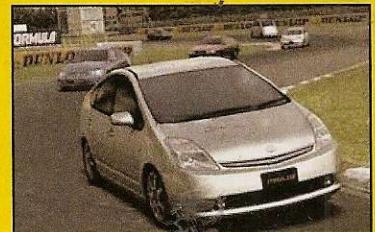
FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Kemco
 Produtor: Bits Studio Na Internet:
www.rogueops.com Tipo: Ação Jogadores: 1
 Ponto forte: Ótimo clima de espionagem. Ponto
 fraco: A heroína parece uma boneca. Gráfico: 8,0
 Som: 8,0 Controles: 8,5 Desafio: 9,0 Diversão: 9,0
NOTA GERAL: 8,5

GRAN TURISMO 4
PRIUS TRIAL VERSION

Enquanto o quarto *Gran Turismo* não é lançado para PS2, você pode se distrair com este novo lançamento. O demo *Gran Turismo 4: Prius Trial version* é fruto da parceria das produtoras Sony, Polyphony Digital e da montadora Toyota. O game apresenta apenas um carro para você pilotar e conta com uma única pista: a Tsukuba Circuit.

Você escolhe o novo Prius, o carro de passeio da montadora que se destaca dos outros por ter dois motores, um elétrico e outro à gasolina. O veículo é um dos mais econômicos (ele faz 35,5 quilômetros por litro) e é o menos poluente do mundo. No game, você pode correr sozinho na pista ou encarar cinco adversários, todos usando um carro igual ao seu ou o Prius antigo.

Apesar das poucas opções disponíveis, o jogador pode assistir a um vídeo que mostra os principais recursos do carro. Já a simulação do game é praticamente a mesma de *Gran Turismo 4: Prologue*, outra versão demo cujo review foi publicado na edição 61.



△ Este demo apresenta apenas o carro Prius, da Toyota, e uma única pista

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony
 Produtor: Polyphony Digital Na Internet:
www.playstation.com Tipo: Corrida/Simulação
 Jogadores: 1 Ponto forte: Simulação do GT 4 e o
 novo carro da Toyota. Ponto fraco: Só um carro e
 uma pista. Gráfico: 10 Som: 9,0 Controles: 9,5
 Desafio: 2,0 Diversão: 6,0 **NOTA GERAL: 7,3**

P R O M O Ç Ã O

GAMEBOY ADVANCE SP
DUAL TONE

E D I Ç Ã O L I M I T A D A



GAME LINK E "O SENHOR DOS ANÉIS
AS DUAS TORRES" - VERSÃO EM PORTUGUÊS
TUDO A PARTIR DE R\$649,00.

Você só encontra esta promoção nos revendedores: A17 (021) 2275-2340 • ACTION GAMES (021) 3089-1345 / 021 2431-9404 • AMERICA (011) 5181-3535
NORTE (011) 6222-2412 • BRINQ. LAURA HIGIENOPOLIS (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 • BRINQ. LAURA MORUMBI (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3535
COBRINHA GAMES - TAUBATÉ SHOPPING (012) 3695-1155 • COBRINHA GAMES - ROD. VELHA (012) 221-1255 COMICS GAMES (011) 3422-0164 • COSMOS DVD & VIDEO (069) 6192-7163 • CRAZY GAMES (011) 3362-2309 • EXTREME GAMES - (021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-9292 • FNAC SP (011) 3097-0022 • FRATELLO GAMES (011) 3362-2206 • GALAXIA (011) 3362-2206
• GAME STORE (011) 6941-4278 • GENESIS GAMES (062) 215-5384 • GLUCK COM. DE BRINQ. (011) 5052-6956 • GRGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 • INSTANT KOLOR (011) 3032-3326 • LEITURA BH SHOP. (031) 3286-6690 • LEITURA MINAS SHOP. (031) 3426-1101 • LEITURA SAVASSI (031) 3287-2002 • LEITURA VITÓRIA (027) 3345-1905 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS (011) 3328-6827
NET BOX BOTAFOGO (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-9624 • PLAY OFF (011) 5585-0566 • PORÃO GAMES (015) 3285 1919 • POWERNICK (011) 4193-1004 • PRECISÃO DAN INFO. METRO LIBERDADE (011) 3207-5222 • SIL GAMES (011) 3872-8335 • TAYCOM. (011) 5073-8204 • TEXAS FILM ESPLANADA SHOPPING (015) 224-3581 • TEXAS FILM BARÃO DE (011) 3284-5618 • TOY MANIA (021) 2275-8082 / (021) 3982-8587 • TWIM PRESENTES (011) 5506-6068 • UNION SHOP ABC (011) 4994-7541 • UZ GAMES CENTER NORTE (011) 6251-0511 • UZ GAMES (011) 3814-4888 / 3012-5151 • UZ GAMES SHOP. MORUMBI (011) 5182-2211 • UZ GAMES SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-3258 • UZ GAMES TOYS (011) 3812-5151 • UZ GAMES VILA MARIANA (011) 3812-5151 • UZ GAMES (011) 3812-5151
SOFTWARE E GAMES (011) 3815-8490 • WWW.DISKGAMES.COM.BR (019) 3242-0541 • WWW.DSHOP.COM • WWW.LOJASUPERGAMES.COM.BR (061) 443-1300 • WWW.MISTERBROS.COM.BR (011) 3285-7020

EXCLUSIVIDADE



KIT EXCLUSIVO
EDIÇÃO
LIMITADA
KIT EXCLUSIVO



Nintendo



AMERICANAS.COM • BLANC JARDIM SUL (011) 3749-1000 • BLANC PLAZA SUL (011) 5073-6012 • BRINQ. LAURA C. (011) 5181-3973 • BRINQ. LAURA SHOP. PAULISTA (011) 251-2818 • BUY CLICK (021) 2275-2340 • CARDSMANIA (011) 3814-0402 • CRAZY GAMES (098) 235-7982 • CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EDIÇÃO EXTRA (081) 3464-6525 • ELETROMIL GALAXIA (085) 241-3340 • GAME TEC (021) 2559-6444 • GAME BIT (011) 4799-8110 • GAME LAND COPACABANA (021) 2547-3370 • LEITURA BIG (031) 3391-3252 • LEITURA CIDADE (031) 3271-5282 • LEITURA ITAÚ SHOPPING (031) 3363-5030 • LEITURA MEGA MICROPLUS VILA LOBOS (011) 3021-9947 • MICROPLUS PAULISTA (011) 3283-1466 • MULTMIX SHOP CENTRAL PLAZA (011) 6161-8090 • RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (011) 3721-0777 • PRESENTES ARIGATO SHOP. IBIRAPUERA (011) 5561-9511 • SHOP ITAÚ (015) 233-8295 • TEXAS FILM EXTRA (015) 232-3357 • THREE WORLD GAMES (015) 234-1584 • TOP GAMES (013) 3284-3272 / UZ GAMES IBIRAPUERA (011) 5536-4523 • UZ GAMES SHOP ARICANDUVA (011) 6721-1999 • UZ GAMES SHOP. ELDORADO (011) 3272-4145 • UZ GAMES WEST PLAZA (011) 3673-5998 • VILA SET (011) 3846-7161 • WAT ELETRONICA (081) 3467-5268 • WWW (011) 3255-7020 • WWW.SSGAMES.COM.BR (011) 3328-6802 • WWW.SUBMARINO.COM • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

Cadastre sua revenda

(11) 6236-1157

Atendimento exclusivo para revendedores
Não atendemos a consumidor final

RISE TO HONOR

Dos cinemas para o game, Jet Li, um dos maiores artistas marciais de todo o mundo, bota para quebrar no PS2

Embora apresentem roteiros toscos, os filmes de artes marciais com o mestre Jet Li contam com um grande número de fãs. Tudo por cauda das doses cavalares de adrenalina que proporcionam. O mesmo vale para o jogo *Rise to Honor*, do PS2. No controle do famoso ator chinês, que no game chama-se Kit Yun, você vai enfrentar um, cinco, dez ou mais inimigos simultaneamente, como nos filmes.

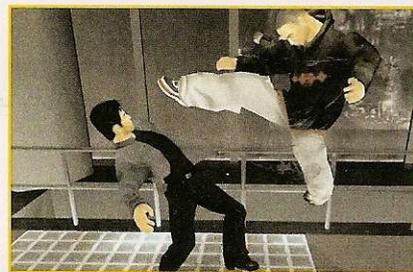
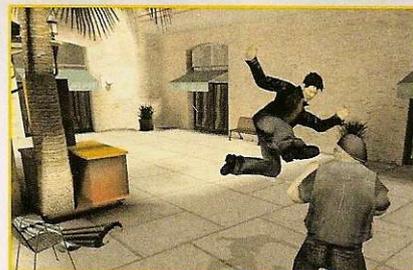
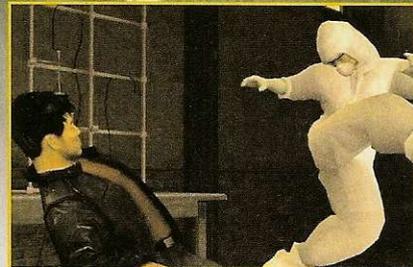
O sistema de batalha do game é inovador e faz com que o jogador use apenas o direcional analógico para lutar. Cada direção corresponde a um golpe, o que torna muito mais fácil alternar os alvos quando você está cercado por vários inimigos. Aliás a possibilidade de bater em vários inimigos com uma

variação enorme de golpes de kung-fu, no melhor estilo Jet Li, é o grande atrativo do game.

A interação com cenário é muito legal e permite ao jogador correr pelas paredes, deslizar deitado sobre uma maca enquanto atira ou arremessa seus oponentes contra móveis. Os únicos problemas são os habituais: a trama já batida e sem graça de guerra contra os mafiosos da Triad e o próprio Jet Li, que não consegue ser um personagem carismático nem em um jogo.



Você controla Kit Yun (Jet Li) e encara dezenas de inimigos ao mesmo tempo



SEGREDO

Termine o game no nível Normal de dificuldade para habilitar vídeos secretos, roupas especiais para o herói e o nível Hard de dificuldade.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony Produtor: Sony Na Internet: www.risetohonor.com Jogadores: 1 Tipo: Ação Ponto forte: Pancadaria cinematográfica. Ponto fraco: Controle de difícil adaptação. Gráfico: 8,0 Som: 8,0 Controles: 8,5 Desafio: 7,5 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL 7,6**

PS2

KYA: DARK LINEAGE

PS2

AVENTURA

Kya é uma garota que foi misteriosamente transportada para uma estranha dimensão. Ao descobrir que seu irmão está na mesma dimensão e foi raptado pelo próprio pai, ela tenta libertá-lo de qualquer modo. Explorando os enormes cenários com ajuda dos nativos, Kya ganha poderes e combos arrasadores para se preparar para a batalha final.

Em troca do auxílio, a garota vai ajudar a libertar os nativos que foram possuídos pela força da bruxa que domina o planeta. Cada vez que um nativo é libertado, o rumo do jogo pode mudar, pois ele volta a sua vila de origem e continua a construção de lojas e outros recintos importantes para você.

Para explorar todos os cantos do

gigantesco mundo 3D, Kya pode planar a toda velocidade em poderosas ondas de vento e surfar em canais estreitos.



TRUQUES SECRETOS

Galeria completa

No menu inicial, aperte ▲, ↑, ●, ←, ↓, ▣, ←. Repita várias vezes até encher a galeria.

Recarregue sua energia

Durante a partida, pause e aperte L1, R2, L2, R1, ↑, ↑, ←, ▣, →, ●, Start.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Atari Produtor: Eden Games Na Internet: www.kya-game.com Tipo: Aventura Jogadores: 1 Ponto forte: Golpes e combos devastadores. Ponto fraco: Cidades confusas. Gráfico: 8,5 Som: 9,0 Controles: 8,0 Desafio: 8,0 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL: 8,3**

PS2

NARUTO

Naruto. Guarde bem o nome deste anime, pois ele já é muito famoso mundo afora e tem tudo para conquistar o Brasil. Assim como o desenho, o game do PS2 coloca os mais poderosos garotos ninjas frente a frente para testar suas habilidades. O título já começa detonando com uma belíssima animação mostrando as batalhas entre os ninjas. Em seguida, você fica de boca aberta com os cenários e personagens desenhados e coloridos com a técnica Cell Shading, que deixa tudo com um visual de quadrinhos.

Nas batalhas, você tem liberdade para correr pelo cenário, interagir com os objetos, subir nas árvores, escalar telhados e fazer todo tipo de acrobacia ninja para perseguir seu oponente (ou fugir dele). Vale tudo para vencer: shurikens gigantes, bombas de fumaça, magias de invisibilidade e muito mais.

Porém, as técnicas mais difíceis de usar são os golpes especiais, que além de arrasarem com as melhores reproduções de efeitos de anime já vistas em um jogo, ainda acabam com a energia do seu oponente. Naruto é totalmente destruído!!!



△ Os golpes especiais são insanos e repletos de efeitos destruidores

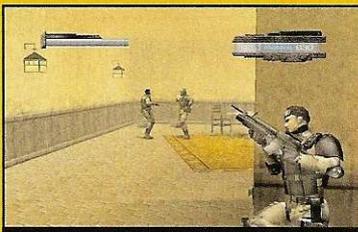
FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Bandai
 Produtor: Bandai Na Internet: www.bandainames.com
 Tipo: Aventura Jogadores: 2
 Ponto forte: Golpes especiais insanos.
 Ponto fraco: O game só tem versão japonesa.
 Gráfico: 9,5 Som: 9,0 Controles: 8,0 Desafio: 8,0
 Diversão: 8,5 **NOTA GERAL: 8,6**

KILL SWITCH

Tome-se o pesadelo dos terroristas em *Kill.switch*, do PS2, um game de pura destruição. No controle de um soldado armado até os dentes, você vai se infiltrar em bases terroristas para destruir desde o soldado menos graduado até helicópteros armados com mísseis. A estrutura do jogo – da movimentação aos cenários – lembra muito a de *SOCOM*, porém *Kill.switch* envolve menos estratégia e exige mais atenção do jogador.

Os inimigos também pensam como você e atiram como loucos. Por isso, é preciso se esconder atrás de paredes, pilares ou até caixotes para não virar peneira. Neste momento, a câmera é sua melhor aliada, pois seu ajuste automático sempre pega o ângulo mais apropriado para você enfrentar os terroristas facilmente.

Uma função muito interessante lançada neste game é a opção de atirar às cegas (ficar escondido atrás da quina de uma parede e atirar nos inimigos que estão se aproximando sem expor o seu herói).



△ Os tiroteios são realistas e você deve buscar abrigo atrás das paredes

MUNIÇÃO INFINITA

Após terminar o game, volte ao menu inicial e faça a seguinte seqüência: L1, R1, ■, ■ ou L1, R1, ▲, ■, ■.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Namco
 Produtor: RenderWare Na Internet: www.killswitch.com
 Tipo: Ação Jogadores: 1 Ponto forte: Combates militares alucinantes. Ponto fraco: Comandos de difícil adaptação. Gráfico: 8,0 Som: 8,0 Controles: 8,5 Desafio: 9,0
 Diversão: 9,0 **NOTA GERAL: 8,5**

MX UNLEASHED

Este jogo é para quem quer se sujar. *MX Unleashed*, do PS2, é o melhor game de motocross do momento. São mais de 35 pistas ao redor do mundo para você barbarizar com motos de 50 e 500 cc. Você vai babar na movimentação bem reproduzida das motos e em seus roncoss realistas.

Além dos tradicionais torneios e modo carreira, no qual você começa como um simples piloto e deve se tornar um profissional, há modos divertidos nos quais você aposta corrida com Big Foots brutais ou até aviões planadores. Para quem gosta de radicalizar, há dezenas de manobras insanas. Porém, é necessário treinar muito para usá-las, pois é muito fácil perder o controle e capotar.

Quanto ao desafio multiplayer, o game suporta apenas dois jogadores em competições simples, ou seja, nada de corridas online. É uma pena!



SENHAS SUJAS

Entre em *Options* e mude as telas com R1 até chegar a opção *Cheats*. Coloque as senhas a seguir nas opções correspondentes:
 50cc Bikes (motos de 50 cc): SQUIRRELD OG
 Pro Physics (curvas perfeitas): SWAPPIN



△ Aviões e carros cruzam o cenário para aumentar o impacto das manobras

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: THQ
 Produtor: Rainbow Studios Na Internet: www.thq.com
 Tipo: Esporte Jogadores: 2
 Ponto forte: Variedade de desafios.
 Ponto fraco: É muito fácil capotar.
 Gráfico: 8,5 Som: 9,5 Controles: 7,5 Desafio: 8,5
 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL: 8,4**



NIGHTSHADE (KUNOISHI)

TRASH GAMES

Saiba por que esse popular game do PS2 não passou no controle de qualidade do Makotron

Pobre Shinobi. O clássico herói que já andava mal falado no círculo dos ninjas virtuais devido à sua péssima atuação em seu último game do PS2, agora



▲ Depois de mortos, os inimigos levam uma eternidade para desaparecer

vai morrer em desonra por ser substituído por uma ninja chamada Hibana em um game ainda pior. Ela tem poderes parecidos com os de Shinobi, movimentação quase idêntica e até o tosco rastro de luz. Parece que os produtores só trocaram a roupinha do Shinobi pela de Hibana.

Criatividade nula e a repetição dos erros de Shinobi não são os únicos problemas de *Nightshade*. O game tem uma velocidade absurda, que torna as lutas frenéticas, e cenários futuristas tão ruins que não passam a mínima sensação de "futuro avançado tecnologicamente".

Para completar, o maldito "efeito

ninja" usado quando a heroína destrói um inimigo é um pé nas orelhas: os adversários ficam parados um tempão e quase fazem o jogador morrer de tédio antes de se desfazerem em pedaços. Além disso, *Nightshade* é o único jogo da história no qual os mísseis inimigos voltam de ré para capturar a sua heroína. É tosco e muito mal feito!!!

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Sega **Produtora:** Sega
Nota Geral: 1 (em respeito ao passado de glórias de Shinobi)
Console: PS2

ROCK LASER
Games

Assistência Técnica Especializada
www.rocklaser.com.br

Aparelhos e Acessórios
Novos e Seminovos



- Compra



- Venda



- Troca



- Financia

Sedex para
Todo o Brasil

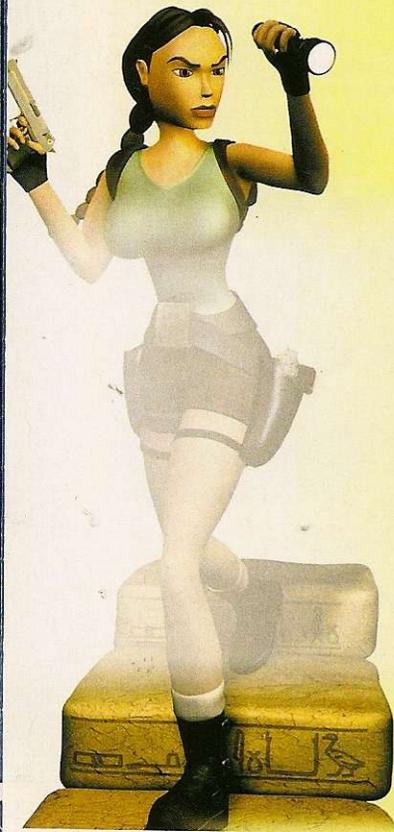
Atacado
e
Varejo

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808

Tel: (11) 6631-9979

Tel: (11) 6954-4332



GANHE ESTA EDIÇÃO EXTRA NA COMPRA DE 5 REVISTAS



Edição Extra 1: São 7.135 dicas testadas, truques e trapagens sem GameShark

OFERTA 125

EDIÇÕES DA REVISTA PLAYSTATION



Edição 62 - R\$ 6,90

- Detonados (PS2): Max Payne 2 e True Crime
- Syphon Filter Omega Strain: o grande lançamento do PS2 revelado em detalhes. Confira a jogabilidade, os novos modos de jogo e as fotos exclusivas
- Dica Especial (PS1): Alone In The Dark: The New Nightmare



Edição 61 - R\$ 5,90

- Detonados (PS2): Fatal Frame 2; Resident Evil: Outbreak; Bloody Roar 4
- Beyblade: seja um Beyblader campeão. Dicas para montar piões poderosos e como conseguir pontos infinitos
- Dicas PS2: Gran Turismo Prologue; Sonic Heroes; Freedom Fighters



Edição 60 - R\$ 5,90

- Detonados: Prince of Persia: The Sands of Persia; Need for Speed Underground e Dragon Ball Budokai 2
- GTA Especial (PS1): os truques da série
- Dicas PS2: Soul Reaver Defiance; Beyond Good & Evil; Manhunt; Final Fantasy X2



Edição 59 - R\$ 5,90

- Detonados: SOCOM 2; Tony Hawk's Underground; Castlevania: Lament of Innocence; King of Fighters 2001
- Dicas PS2: O Senhor dos Anéis: o Retorno do Rei; SSX 3
- Os segredos inéditos do Silent Hill do PS1
- Grátis: Pôster Calendário 2004 (58 x 78,5 cm)



Edição 58 - R\$ 5,90

- Onimusha 3: conheça as novidades da terceira aventura desta série
- Detonados: The Simpsons: Hit & Run
- Dicas PS1: Resident Evil 1, 2 e 3; Metal Gear
- Dicas PS2: YU-GI-OH! The Duelists Of The Roses; Winning Eleven 7



Edição 57 - R\$ 5,90

- Dragon Ball Budokai 2: detalhes dos poderes, novos heróis e modos exclusivos
- Detonados: Buffy: The Vampire Slayer; Inuyasha e Winning Eleven 2002
- Dicas PS1: Dragon Ball Battle 22; NFL 2004
- Dicas PS2: Sly Cooper; Dino Stalker; Futurama

EDIÇÕES EXTRAS



Ed. Extra 6

- Almanaque de 200 páginas com dicas para 859 jogos de PS1 e 235 jogos de PS2
- R\$ 14,90



Ed. Extra 5

- 13.546 dicas testadas e sem GameShark. Dos pré-históricos jogos do PS1 às novidades do PS2
- R\$ 9,90



Ed. Extra 4

- Vire um mestre do Yu-Gi-Oh! Aprenda a jogar no videogame ou com cartas
- R\$ 8,90



Ed. Extra 3

- 12.500 códigos para ativar 6.550 dicas e trapaças. Só para quem tem GameShark
- R\$ 6,50



Ed. Extra 2

- 9.150 golpes e dicas testadas de 38 jogos de luta e sem GameShark
- R\$ 6,50

COMPRE AGORA: (11) 3038-5050 OU 0800-557667

Ou envie este cupom para a Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 CEP: 05510-021- São Paulo - SP - Fax: (11) 3097-8583 - OFERTA 125

Desejo receber as seguintes edições (se for o caso, mencionar o brinde): _____

No valor de R\$ _____

Cartão de Crédito: autorizo o débito de R\$ _____ no meu cartão

Nº (no verso do cartão): _____ Validade _____

Envio de Cheque(s) via Correios: envie o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) via Correios à Editora Europa

Depósito Bancário: faça um depósito no banco Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante de depósito junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Nome: _____

Endereço: _____ Nº: _____

Comp.: _____ Bairro: _____ CEP: _____

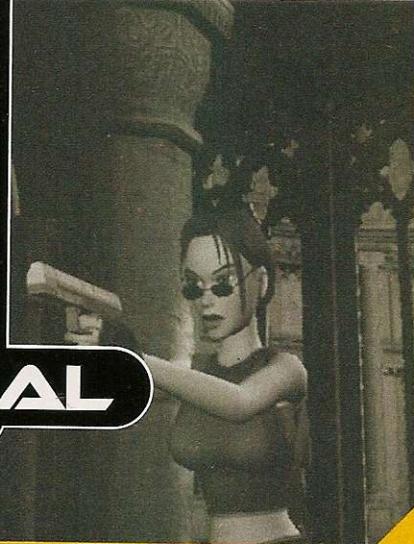
Estado: _____ Cidade: _____ Tels: (____) _____

QUER GANHAR 2 EDIÇÕES? LIGUE AGORA E SAIBA COMO!

Alto ligar, informe a Oferta 125. O frete não está incluso no preço dos produtos. Preços válidos de 01/04/2004 a 30/04/2004. apenas para compras efetuadas pelo telefone, por pessoa física. Frete 1 exemplar: SP e RJ = R\$ 1,50 • Frete 2 exemplares: R\$ 2,00 • Frete 3 ou mais exemplares: SP e RJ = R\$ 3,00 / N e NE = R\$ 7,50 / Demais = R\$ 5,00



ESPECIAL



Série

TOMB RAIDER

Enquanto Lara não aparece em novas aventuras, tire a poeira de seus antigos games e detone-os com estas dicas imperdíveis

 Por Humberto Martinez

Se ao ver a imagem de Lara você já se animou pensando que um novo *Tomb Raider* estaria prestes a ser lançado, prepare-se para a decepção: por enquanto não há previsão de um outro

game com a musa Lara Croft. Aliás, depois do apenas satisfatório *Tomb Raider 6: Angel of Darkness*, que foi um fiasco de vendas, a série corre o risco de nem sequer conhecer a próxima geração PlayStation.

Na verdade, *Tomb Raider* tem vivido de sopros de vida. O mais recente foi noticiado pela *Official Xbox Magazine* e dizia que as produtoras Crystal Dynamics e ICN Storm (a produtora dos games para PC *Deus EX* e *Thief*) estariam unindo forças para criar um novo e revolucionário game da série para o console da Microsoft.

Mas como não há nada confirmado, a **Dicas & Truques** decidiu homenagear os bons e velhos games de Lara para PS1 com uma seleção insana de dicas para cada um dos episódios. Divirta-se e não perca as esperanças... ela vai voltar.

Lara Croft

Para matar a saudade de Lara, separamos as trapaças mais quentes para os cinco *Tomb Raider* do PS1

TOMB RAIDER I



Todas as armas e munições (versão americana)

Durante o game, aperte *Select* para acessar a tela de inventário. Feito isso, pressione L1, ▲, R2, L2, L2, R2, ●, L1. Um som característico de Lara confirmará a entrada do truque.



Todas as armas e munições (versão européia)

Pressione os botões L1, ▲, L2, R2, R2, L2, ●, L1 durante o jogo, quando estiver na tela de inventário. A voz de Lara confirmará a entrada de mais este truque.



Pular para a próxima fase (versão americana)

No decorrer do jogo, aperte *Select* para acessar a tela de inventário e pressione L2, R2, L1 ●, ▲, L1, R2, L2. Feito isso, saia do inventário e confira o próximo estágio.



Pular para a próxima fase (versão européia)

Acesse o inventário durante o jogo e use a seqüência L2, R2, ▲, L1, L1, ●, R2, L2. Saia do inventário e confira o próximo estágio.



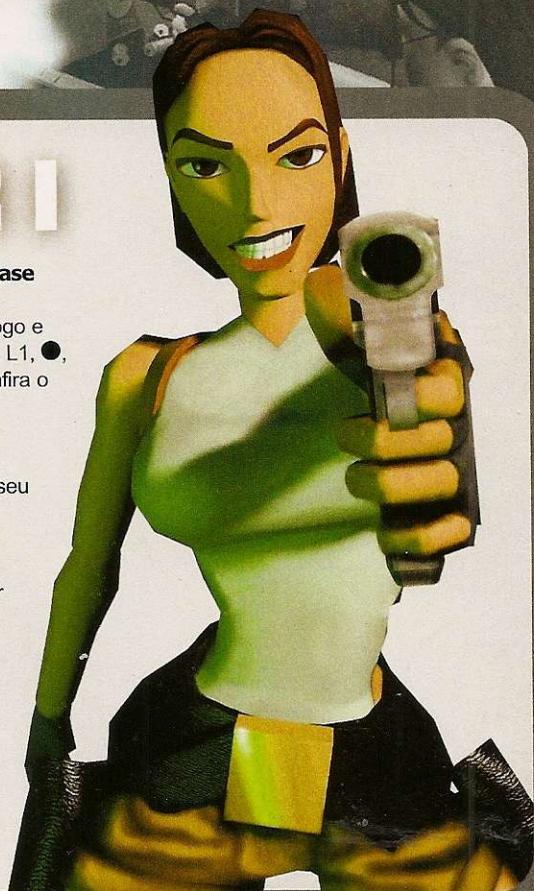
Modo apelão

Termine o game e salve seu progresso. Use seu novo Save Game para começar uma nova aventura com todas as armas que encontrou no game anterior e com munição infinita. De lambuja, você ainda ganha medicamentos extras em seu inventário.



Trilha sonora

Coloque o CD do game no CD player para curtir todas as faixas da trilha sonora do jogo.



TOMB RAIDER II DAGGER OF XIAN



Arsenal completo (versão européia)

Durante o jogo, aperte L2 para usar um Flare. Segure R1, dê um passo para frente, um passo para trás e solte o botão R1. Dê três giros de 360°. Agora, salte para trás pressionando ↓ + ■.



Flares infinitos

Execute o procedimento para obter armas infinitas ou pular de fase. Depois saque suas armas e aperte L2. A heroína acenderá um Flare mesmo que não tenha nenhum item deste tipo no inventário.



Trilha sonora secreta

Coloque o CD do game em um CD player para ouvir a trilha sonora do game.



Saia secreta

Vá ao labirinto no jardim e faça o caminho: esquerda, segunda à direita, esquerda, direita, direita, esquerda e direita. Você encontrará um buraco. Entre e acione o botão na parede. Volte para a mansão para encontrar uma passagem secreta aberta próxima ao relógio do hall.



Próxima fase (versão americana)

Durante o jogo, segure R1, dê um passo à esquerda, um passo à direita, um passo à esquerda, um passo para trás e um passo para frente. Solte o botão R1 e dê três giros de 360°. Salte para frente e aperte ↑ + ● para girar e pular de fase.



Próxima fase (versão européia)

Durante o jogo, aperte L2 para usar um Flare. Segure R1, dê um passo para frente, um passo para trás e solte o botão R1. Dê três giros de 360°. Em seguida, salte para frente com ↑ + ■.



Arsenal completo (versão americana)

No jogo, segure o botão R1, dê um passo à esquerda, um passo à direita, um passo à esquerda, um passo para trás e um passo para frente. Solte o botão R1 e dê três giros de 360°. Para finalizar, pule para trás e aperte ↑ + ● para girar no ar.



ESPECIAL

TOMB RAIDER III

ADVENTURES OF LARA CROFT



Próxima fase

L2, R2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, R2, R2, L2.



Todos os segredos

L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2.



Recarregar energia

R2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2.



Fase secreta All Hallows

Encontre no mínimo 59 segredos e termine o game.



Todas as armas com munição infinita

Conclua a fase All Hallows. Seu prêmio é um Save Game com todas as fases e armas com munição infinita.



Truques

Os macetes devem ser feitos durante a partida. Um grito ou gemido da heroína confirmará a entrada do truque.



Armas, medicamentos e Save Gems

L2, R2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, L2, R2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2.



Chave Secreta

Na mansão, faça a seqüência abaixo para conseguir a chave da pista de corrida: R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2.

TOMB RAIDER IV

THE LAST REVELATION



Truques secretos

Para usar os truques secretos abaixo, você deve fazer com que Lara fique olhando para o norte. Se o ponteiro estiver transparente, é sinal que você está na posição correta. Uma dica para posicionar Lara com facilidade é escalar algum objeto ao norte. Assim, o próprio sistema do game ajustará a heroína. Após cumprir esta tarefa, entre no inventário e repita os comandos a seguir para acionar as dicas:



Armas com munição infinita

Selecione o item Small Medipack e pressione L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ e ▲.



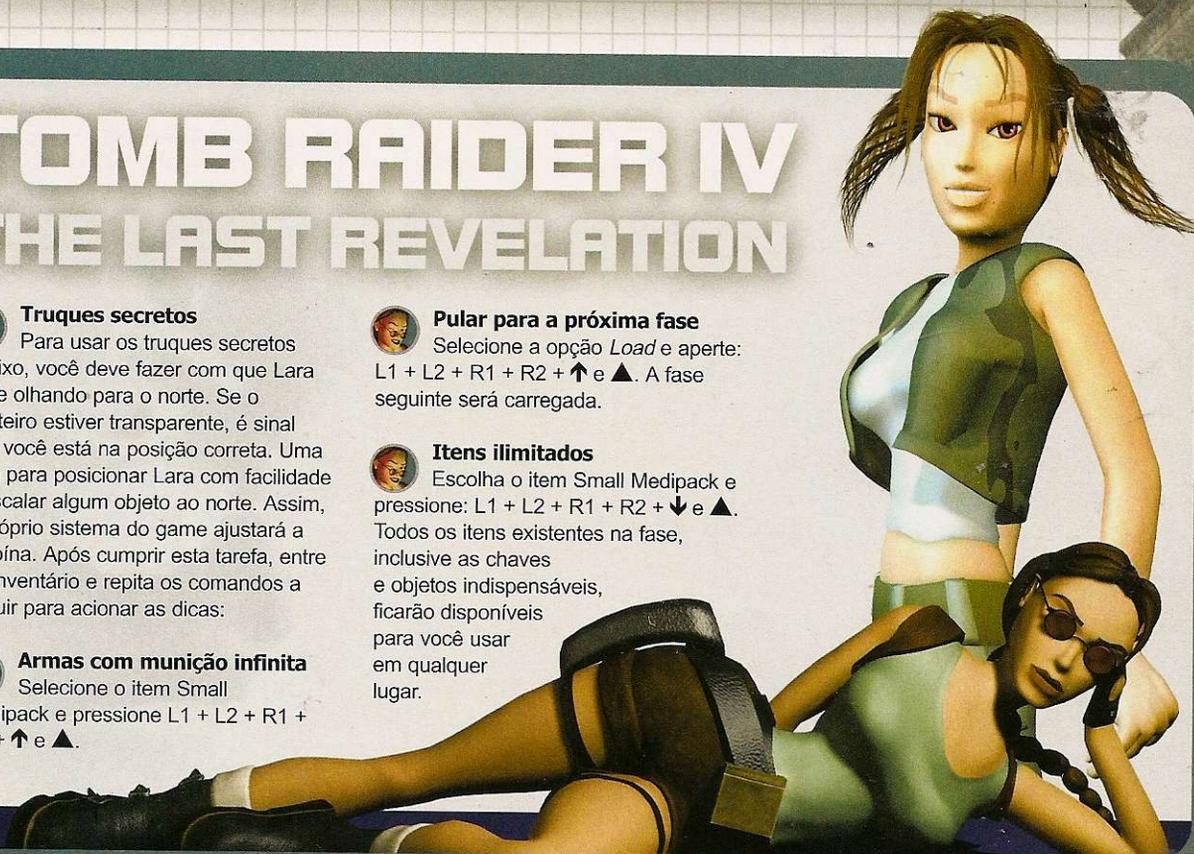
Pular para a próxima fase

Selecione a opção Load e aperte: L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ e ▲. A fase seguinte será carregada.



Itens ilimitados

Escolha o item Small Medipack e pressione: L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ e ▲. Todos os itens existentes na fase, inclusive as chaves e objetos indispensáveis, ficarão disponíveis para você usar em qualquer lugar.



TOMB RAIDER V CHRONICLES



Energia, munição e armas ilimitadas

Durante o jogo, aperte *Select* para acessar o inventário. Selecione o item *TimeX-TMX* e pressione \uparrow + R1 + L1 + L2 + \bullet , \blacktriangle .



Opções secretas, munição e energia ilimitada

Durante o game, aperte *Select* para acessar o inventário. Selecione o item *TimeX-TMX* e aperte \downarrow + R1 + R2 + L1 + L2 + \bullet , \blacktriangle . Você terá itens ilimitados e a opção *Special Features* aparecerá no menu principal.



Comece no "Russian Base" (segundo estágio)

No menu principal, escolha a opção *New Game* e segure: L1 + \uparrow , \times .



Comece no "Black Isle" (terceiro estágio)

No menu principal, escolha a opção *New Game* e segure os botões: L2 + \uparrow , \times .



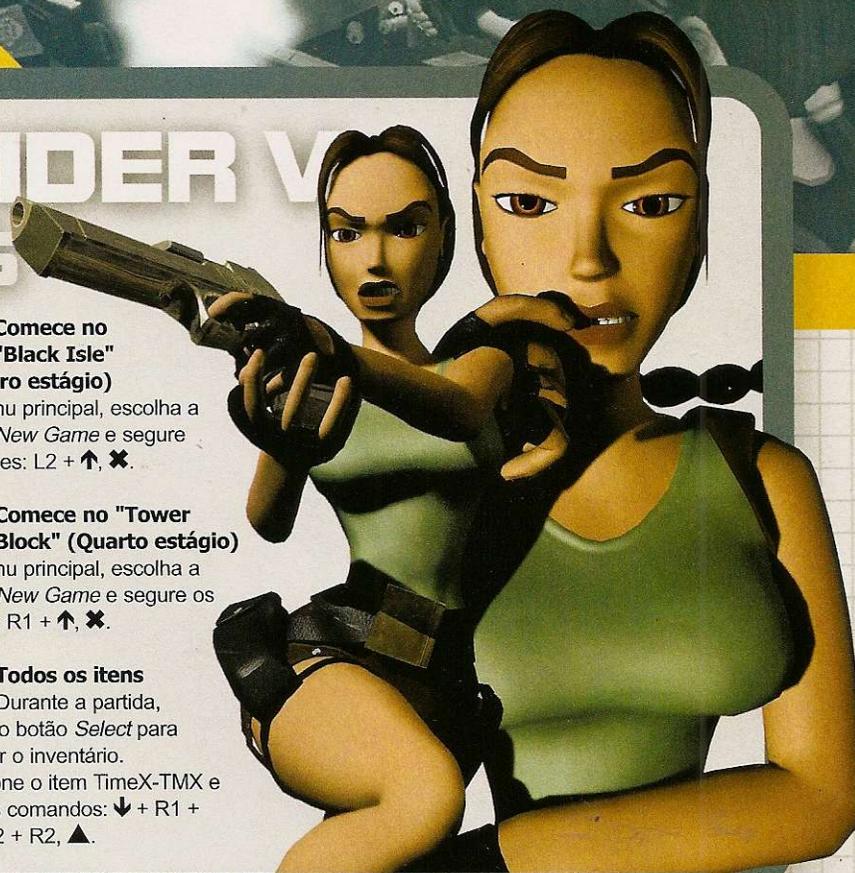
Comece no "Tower Block" (Quarto estágio)

No menu principal, escolha a opção *New Game* e segure os botões: R1 + \uparrow , \times .



Todos os itens

Durante a partida, aperte o botão *Select* para acessar o inventário. Selecione o item *TimeX-TMX* e faça os comandos: \downarrow + R1 + L1 + L2 + R2, \blacktriangle .



PLAYSTATION

Assistência Técnica Especializada

III NIDI

Desde 1992



Limpeza da lente gratuita

▶ Conserto: 6 meses de garantia

▶ Destravamento: 1 ano de garantia



Fone: 5533-6914/ 5094-0971

Peça Seu Orçamento Sem Compromisso

Al. Nhambiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP



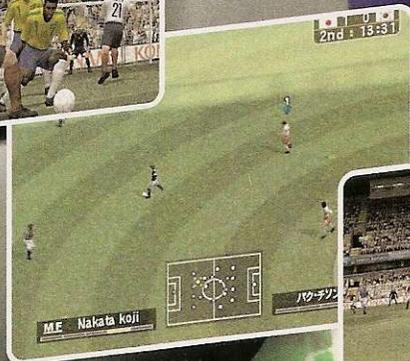
DETONADO

Winning Eleven International

Controle aperfeiçoado, mais emoção e algumas seleções e clubes licenciados: está cada vez melhor entrar em campo na série Winning Eleven

 **Por Humberto Martinez**
Colaboração: Diogo Cavaletti

"A nova versão de *WE* é a melhor experiência futebolística virtual criada até hoje". Tudo bem, você já ouviu isso quando outros games da série foram lançados. Mas, felizmente, somos obrigados a dizer tudo de novo. *Winning Eleven 7: International*, do PS2, evoluiu de modo significativo em suas características técnicas e – comemorem – começa a invadir um campo em que seu rival, *FIFA Soccer*, reina supremo: as licenças oficiais. Os gráficos estão mais refinados, há mais animações de movimentação, variedade absurda de ferramentas para modificar uma equipe e desafios imperdíveis. O game conta ainda com atualizações técnicas, como a opção de disputar partidas com Gol de Prata e uma lei de vantagem mais justa (o juiz pára o jogo se o time lesado perder a bola após a falta). Porém, dois itens deixam a desejar: ainda não é possível jogar online e a opção de compartilhar uniformes e configurações pela Internet que existia na versão japonesa do game foi removida.



Poucas e Boas

Pela primeira vez a saga apresenta seleções (mais de 30, entre as quais Brasil e Itália) e alguns times internacionais, como o AC Milan e a Juventus, com escalação oficial. É fato que o FIFA continua muito à frente neste quesito (ele conta com todas as licenças de centenas de times), mas é um começo. E, com um pouco de paciência, você pode usar o "malandro" modo de edição do game para configurar escalação, jogadores, uniformes e até bandeiras dos times não licenciados.

Futebol Arte

WE7: I é a mais pura representação de como deve ser

o futebol arte. Se você é iniciante no game, vai bater cabeça, fazer jogadas simples e pode até vir a ganhar de seus adversários marcando gols humildes. Porém, se você é daqueles jogadores que treinam e admiram o futebol arte, vai se deliciar: o controle dos jogadores está mais suave e permite que você drible, movimentando seu craque e crie jogadas com muito mais precisão. Parece até que os comandos respondem ao seu pensamento.

Quer tocar de cobertura? É fácil! Tabela de bola um-dois? Moleza! Chegar "enchendo o pé" naquela bola que sobrou de frente para o gol? Maravilhoso! Mas tudo isso também vale para a defesa, que conta com as ferramentas e habilidades necessárias para manter o equilíbrio da partida.

Desafio Prolongado

Peladas sem compromisso ou horas, dias e até meses de desafio: a escolha é sua. São 13 torneios para participar. Há

CONTROLES

- Chutar/Chamar apoio
- ▲ Passe longo/Controlar goleiro
- Cruzar/Carrinho
- ✕ Toque automático/Marcação
- L1 Função especial/Trocar jogador
- R1 Correr
- R2 Drible curto
- R3 Passe manual
- Start Pausar/Opções

SEGREDOS

No Edit Mode, vá em Edit Player e entre em Enter Number. Use as senhas ao lado para aumentar cinco pontos nas habilidades dos jogadores. Para subtrair cinco pontos, use as mesmas senhas, porém substitua o 1 (o primeiro algarismo da esquerda para a direita) pelo 2.

Seleções

- 1001 - Bélgica
- 1002 - Bulgária
- 1003 - Croácia
- 1004 - República Checa
- 1005 - Dinamarca
- 1006 - Inglaterra
- 1007 - Finlândia
- 1008 - França
- 1009 - Alemanha
- 1010 - Grécia
- 1011 - Hungria

- 1012 - Irlanda
- 1013 - Itália
- 1014 - Holanda
- 1015 - Irlanda do Norte
- 1016 - Noruega
- 1017 - Polônia
- 1018 - Portugal
- 1019 - Romênia
- 1020 - Rússia
- 1021 - Escócia
- 1022 - Sérvia e Montenegro
- 1023 - Eslováquia
- 1024 - Eslovênia
- 1025 - Espanha
- 1026 - Suécia
- 1027 - Suíça
- 1028 - Turquia
- 1029 - Ucrânia
- 1030 - País de Gales
- 1031 - Camarões
- 1032 - Egito
- 1033 - Marrocos
- 1034 - Nigéria
- 1035 - Senegal
- 1036 - África do sul
- 1037 - Tunísia

- 1038 - Costa Rica
- 1039 - Jamaica
- 1040 - México
- 1041 - EUA
- 1042 - Argentina
- 1043 - Brasil
- 1044 - Chile
- 1045 - Colômbia
- 1046 - Equador
- 1047 - Paraguai
- 1048 - Peru
- 1049 - Uruguai
- 1050 - China
- 1051 - Irã
- 1052 - Japão
- 1053 - Coreia do Sul
- 1054 - Arábia Saudita
- 1055 - Austrália

Secretos

- 1056 - Euro Allstars
- 1057 - World Allstars
- 1058 - Argentina Clássica
- 1059 - Brasil Clássico
- 1060 - Inglaterra Clássica
- 1061 - França Clássica
- 1062 - Alemanha Clássica
- 1063 - Itália Clássica

Clubes

- 1064 - Holanda Clássica
- 1127 - PES United
- 1128 - WE United
- 1129 - Reservas do Japão
- 1130 - Equipes Extras
- 1092 - Schalke
- 1093 - Weller Bremen
- 1094 - Olympiakos
- 1095 - Panathinaikos
- 1096 - AC Milan
- 1097 - AS Rome
- 1098 - Bologna
- 1099 - Brescia
- 1100 - Chievo
- 1101 - Inter
- 1102 - Juventus
- 1103 - Lazio
- 1104 - Parma
- 1105 - Perugia
- 1106 - Udinese
- 1107 - Ajax
- 1108 - Feyenoord
- 1109 - PSV Eindhoven
- 1110 - Benfica
- 1111 - FC Porto
- 1112 - Lisbon Sporting
- 1113 - Spartak Moscow
- 1114 - Celtic
- 1115 - Rangers
- 1116 - Atletico Madrid
- 1117 - Betis/Bilbao
- 1118 - Celta Vigo
- 1119 - Deportivo
- 1120 - FC Barcelona
- 1121 - Real Madrid
- 1122 - Real Sociedad
- 1123 - Valencia
- 1124 - Fenerbahçe
- 1125 - Galatasaray
- 1126 - Dinamo Kiev



DETONADO

ESTRATÉGIAS AVANÇADAS

Pegar um time do jeito que o game o apresenta e competir está longe de ser tão compensador quanto desenvolver sua própria equipe. Em *WE* você não é só o jogador, mas também o técnico. O game oferece tudo o que você precisa para ajustar o esquema tático, a escalação, a atitude individual dos jogadores e muito mais. Confira agora algumas dicas gerais para começar sua administração e veja um exemplo de como a **Dicas & Truques** organizou a seleção brasileira para torná-la mais próxima do real e conquistar o título de campeã do game.

1º PASSO Escalação

Faça as substituições a seguir para que seu time fique com a seguinte formação de jogadores:

1	Dida
3	Lúcio
14	Edmilson
4	Roque Jr.
5	Gilberto Silva
8	Emerson
6	Roberto Carlos
2	Cafú
7	Ronaldinho
10	Rivaldo
9	Ronado

2º PASSO Esquema Tático

Entre na opção *Formation*, escolha *Set Formation* e *Change*. Mude a formação do seu time para o clássico 3-5-2B. Agora, acesse a opção *Position Edit* para ajustar a posição de cada jogador. O grande lance da troca de armação das jogadas com Roberto Carlos na lateral esquerda e fortalecer sua zaga mantendo o meio de campo mais na retranca. Veja nas ilustrações ao lado onde posicionar cada um de seus jogadores.

3-5-2B ORIGINAL



3-5-2B MODIFICADO



3º PASSO Movimentação

É muito importante coordenar as direções em que seus jogadores vão correr sem bola quando você estiver montando uma jogada. Volte ao menu *Formation*, escolha *Individual* e *Attack*. Clique sobre o jogador e selecione a seta para determinar a direção. Acompanhe na imagem a seguir as configurações que você deve usar para que os laterais sempre avancem e os atacantes avancem de forma cruzada para confundir a zaga:

4º PASSO Defesa

Como nem todas as jogadas acabam em gol, você tem que estar preparado para se defender. Entre nas mesmas opções do passo anterior, porém escolha *Defense* ao invés de *Attack*. Aqui você define o quanto rápido cada jogador deve retornar ao campo de defesa. As opções são: *High* (rápido), *Normal* (normal) e *Low* (devagar). Faça com que Cafú, Roberto Carlos e Emerson, os jogadores mais velozes, voltem rápido para ajudar a zaga. Opte por deixar o craque Ronaldinho com um retorno lento, para mantê-lo sempre no campo adversário. O resto do time permanece com velocidade normal.

DEFESA



E começa a partida

Feitos os ajustes e alterações, prepare-se para colocar o time em campo. Respeitando as melhores habilidades de cada jogador e a conveniência de suas posições, criamos duas jogadas de ataque infalíveis para seu time funcionar como um rolo compressor. Confira:



ATAQUE



1 レン
4 ジェニ
3 オスワ
5 フェルナ
14 レアソロ
6 トニシ
7 フアカ
8 ソア

JOGADAS ARRASADORAS

RONALDO

GILBERTO SILVA

R. CARLOS

JOGADA 1

Roberto Carlos recebe a bola na lateral esquerda e, rapidamente, toca para Gilberto Silva fazer uma tabela do tipo 1-2 (seta vermelha). A dupla faz uma triangulação para enganar a zaga e lança a bola para Roberto Carlos na lateral do campo, à frente, para aproveitar a velocidade deste jogador (seta azul). Chegando à linha de fundo, o lateral deve cruzar a bola a meia altura (aperte ●, ●) para alcançar Ronaldo (seta amarela), que, devido à sua configuração de movimentação, vai estar se adiantando à frente da zaga. Aí é só correr para o abraço!!!

RONALDO

RONALDINHO

EMERSON

RIVALDO

JOGADA 2

Essa é típica da seleção brasileira. Jogada de contra-ataque, bola nos pés de Emerson. Rapidamente, o craque manda a bola rasteira (✕) para Ronaldinho (seta vermelha). O atacante consegue driblar mais fácil do que os demais jogadores. Por isso, pedale para desnothear o primeiro zagueiro e ganhar tempo para o reforço (seta azul). Graças a suas configurações de movimentação, Ronaldo e Rivaldo vão estar adiantados e farão uma espécie de inversão de posições para confundir a zaga (seta marrom). Você deve tocar a bola na frente (▲) para um dos dois atacantes, para que ele bata de primeira para o gol.



DETONADO

Não é novidade que, por não contar com as licenças de grandes times e seleções do mundo, a série *WE* é obrigada a usar jogadores com nomes e uniformes fictícios. Porém, a **Dicas & Truques para PlayStation** vai ajudá-lo a ter um game quase oficial usando o modo de edição (*Edit*) do jogo. Confira a seguir como configurar os nomes dos times não licenciados e como modificar os uniformes para que eles fiquem bem parecidos com os oficiais. Mãos à obra!

EDIÇÃO SEMIPROFISSIONAL

TIMES NÃO LICENCIADOS

A seguir você confere o nome dos times falsos (à esquerda) e seus correspondentes reais (à direita). Para mudá-los, entre no *Edit Mode*, escolha *Edit Team* e depois *Team Name*.

CLUBES DA BÉLGICA

Bruxelles = Anderlecht

CLUBES DA REPÚBLICA CHECA

Prague = Sparta Prague

CLUBES DA FRANÇA

Azur = AS Monaco
Bourgogne = Auxerre
Aquitaine = Bordeaux
Rhone Olympique = Lyon
Languedoc = Marseille
Ile De France = Paris St. Germain
Nord = RC Lens

CLUBES DA ALEMANHA

Rhein = Bayer Leverkusen
Rekordmeister = Bayern Munich
Westfalen = Borussia Dortmund
Hanseaten = Hamburg

Hauptstadt = Hertha Berlin
Ruhr = Schalke 04
Weser = Werder Bremen

CLUBES DA INGLATERRA

North London = Arsenal
West Midlands Village = Aston Villa
Lancashire = Blackburn
West London Blue = Chelsea
Merseyside Blue = Everton
West London White = Fulham
Yorkshire = Leeds United
Merseyside Red = Liverpool
Lloyd = Manchester City
Trad Bricks = Manchester United
Tyneside = Newcastle United
North East London = Tottenham Hotspur
East London = West Ham United



Abruzzi = Udinese
Lombardia = Internazionale/Inter Milan

CLUBES DA HOLANDA

Museumplein = Ajax

CLUBES DE PORTUGAL

Lisbonera = Benfica
Puerto = Porto
Esportiva = Sporting Lisbon

CLUBES DA RÚSSIA

Valdai = Spartak Moscow

CLUBES DA ESCÓCIA

Old Firm Green = Celtic
Old Firm Blue = Rangers

CLUBES DA ESPANHA

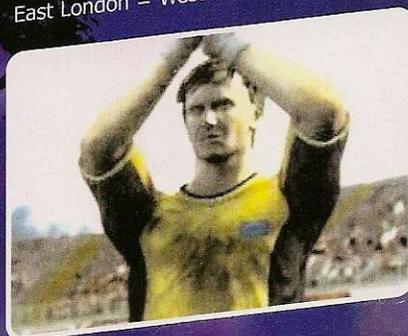
Manzanares = Atletico Madrid
Guadalquivir = Real Betis
Galicia Sur = Celta Vigo
Galicia Norte = Deportivo La Coruna
Cataluna = Barcelona
Chamartin = Real Madrid
Donosti = Real Sociedad
Naranja = Valencia

CLUBES DA TURQUIA

Constantinacne = Fenerbahce
Byzantinobul = Galatasaray

CLUBE DA UCRÂNIA

Marmara = Dinamo Kiev

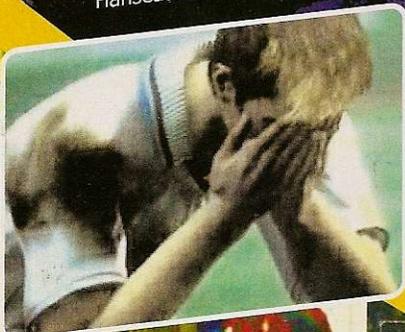


CLUBES DA GRÉCIA

Peloponnisos = Olympiakos
Athenakos = Panathinaikos

CLUBES DA ITÁLIA

Emilia Sud = Bologna
Longobardi = Brescia
Veneto = Chievo
Umbria = Perugia



UNIFORMES

Alterar os uniformes fictícios do jogo e deixá-los mais próximos dos reais é simples. Entre em *Edit Mode* e escolha *Edit Team*. Clique no time desejado e selecione *Strip*. A opção *1st Strip* corresponde ao uniforme principal e *2nd Strip* ao reserva. Feitas as escolhas *Strip*

e *Edited Strip*, você terá que definir as cores e o modelo dos uniformes. Para facilitar a sua vida, a seguir estão disponíveis as alterações de mais de 50 seleções por meio de coordenadas. As colunas estão representadas por letras e as linhas por números.

Exemplo

Quando a revista indicar ajuste de cores ou modelo de uniforme com coordenadas B3, D2 e D4, por exemplo, escolha os seguintes campos:

	A	B	C	D
1				●
2		●		
3				●
4				●

LEGENDA

Cm	Camisa
Cl	Calção
Me	Meião
*	Camisas com Gola
#	Camisas sem Gola

ÁUSTRIA

Uniforme Principal

Cm: B3 - Cores: A5, A1, A5 *
Cl: A1 - Cores: A1, A1, A1
Me: B2 - Cores: A5, A1

Uniforme Reserva

Cm: B3 - Cores: B3, A5, B3 *
Cl: A1 - Cores: B3, B3, B3
Me: B2 - Cores: B3, A5

BÉLGICA (BELGIUM)

Uniforme Principal

Cm: C17 - Cores: B5, D5, A1 #
Cl: C4 - Cores: B5, A1, B5
Me: A2 - Cores: B5, D5

Uniforme Reserva

Cm: C2 - Cores: A1, B5, A1 #
Cl: C4 - Cores: A1, B5, A1
Me: A2 - Cores: A1, B5

BULGÁRIA

Uniforme Principal

Cm: C4 - Cores: A5, A5, E1 *
Cl: A1 - Cores: E1, E1, E1
Me: A2 - Cores: A5, E1

Uniforme Reserva

Cm: B1 - Cores: E1, B2, E1 *
Cl: C3 - Cores: E1, E1, A5
Me: A2 - Cores: B2, E1

CROÁCIA (CROATIA)

Uniforme Principal

Cm: A3 - Cores: A5, C3, B4 #
Cl: B1 - Cores: A5, C3, A5
Me: A1 - Cores: C3, C3

Uniforme Reserva

Cm: C8 - Cores: C3, A5, B4 *
Cl: B1 - Cores: C3, A5, C3
Me: A1 - Cores: A5, A5

REPÚBLICA CHECA

Uniforme Principal

Cm: B6 - Cores: B4, C3, B4 #
Cl: C1 - Cores: A5, B4, A5
Me: A2 - Cores: C3, A5

Uniforme Reserva

Cm: B6 - Cores: A5, C3, A5 #
Cl: C1 - Cores: A5, C3, A5
Me: A6 - Cores: A5, C3

DINAMARCA (DENMARK)

Uniforme Principal

Cm: A6 - Cores: B3, A5, B3 #
Cl: A3 - Cores: A5, B3, A5
Me: C2 - Cores: B3, A5

Uniforme Reserva

Cm: A6 - Cores: A5, A1, B3 #
Cl: A3 - Cores: B3, A5, B3
Me: C2 - Cores: A5, B3

INGLATERRA (ENGLAND)

Uniforme Principal

Cm: B5 - Cores: A5, B2, C1 *
Cl: C3 - Cores: C1, B2, A5
Me: A2 - Cores: A5, C1

Uniforme Reserva

Cm: C5 - Cores: B3, C1, B3 #
Cl: C2 - Cores: A5, B3, C1
Me: A2 - Cores: B3, C1

FINLÂNDIA (FINLAND)

Uniforme Principal

Cm: B2 - Cores: C4, A5, C4 #
Cl: B8 - Cores: A5, C4, C4
Me: A1 - Cores: A5, C4

Uniforme Reserva

Cm: B2 - Cores: A5, C4, A5 #
Cl: B8 - Cores: C4, A5, A5
Me: A1 - Cores: A5, C4

FRANÇA (FRANCE)

Uniforme Principal

Cm: A2 - Cores: C3, A5, B4 #
Cl: B8 - Cores: A5, C3, B4
Me: A1 - Cores: B4, B4

Uniforme Reserva

Cm: C10 - Cores: A5, A5, C3 *
Cl: B8 - Cores: A5, C3, C3
Me: A1 - Cores: A5, A5

ALEMANHA (GERMANY)

Uniforme Principal

Cm: B2 - Cores: A5, A1, A1 #
Cl: B8 - Cores: A1, A5, A5
Me: A1 - Cores: A5, A5

Uniforme Reserva

Cm: B2 - Cores: A1, A1, A5 *
Cl: B8 - Cores: A1, A1, A5 *
Me: A1 - Cores: A1, A1

Cl: B8 - Cores: A1, A5, A5
Me: A1 - Cores: A1, A1

GRÉCIA (GREECE)

Uniforme Principal

Cm: A2 - Cores: C4, A5, A5 *
Cl: B5 - Cores: C4, A5, C4
Me: A1 - Cores: C4, C4

Uniforme Reserva

Cm: B2 - Cores: A5, A5, C4 *
Cl: A1 - Cores: A5, A5, A5
Me: A1 - Cores: A5, A5

HUNGRIA (HUNGARY)

Uniforme Principal

Cm: B2 - Cores: B4, A5, B4 #
Cl: B8 - Cores: A5, B4, B4
Me: A1 - Cores: E2, E2

Uniforme Reserva

Cm: B2 - Cores: A5, B4, B4 #
Cl: B8 - Cores: A5, B4, B4
Me: A1 - Cores: A5, A5

IRLÂNDIA (REPUBLIC OF IRELAND)

Uniforme Principal

Cm: A16 - Cores: E3, E4, E3 #
Cl: B4 - Cores: A5, D4, D4
Me: B4 - Cores: E4, E3

Uniforme Reserva

Cm: B5 - Cores: A5, E3, A5 *
Cl: A5 - Cores: E3, A5, E3
Me: A1 - Cores: A5, A5

ITÁLIA (ITALY)

Uniforme Principal

Cm: B4 - Cores: C2, A5, A5 #
Cl: A1 - Cores: A5, A5, A5
Me: A1 - Cores: C2, C2

Uniforme Reserva

Cm: B4 - Cores: A5, C2, C2 #
Cl: A1 - Cores: C2, C2, C2
Me: A1 - Cores: A5, A5

HOLANDA (NETHERLANDS)

Uniforme Principal

Cm: C2 - Cores: G5, A1, G5 #
Cl: B1 - Cores: G5, A1, G5
Me: A1 - Cores: G5, G5

Uniforme Reserva

Cm: C17 - Cores: A1, G5, G5 #
Cl: B1 - Cores: A1, G5, A1
Me: A1 - Cores: A1, A1

IRLÂNDIA DO NORTE (NORTHERN IRELAND)

Uniforme Principal

Cm: A5 - Cores: E4, E4, A1 #
Cl: C2 - Cores: A5, A1, E4
Me: A2 - Cores: E4, A1

Uniforme Reserva

Cm: C4 - Cores: A5, E4, A5 *
Cl: A1 - Cores: E4, E4, E4
Me: A2 - Cores: E4, A5

NORUEGA (NORWAY)

Uniforme Principal

Cm: B5 - Cores: B4, C1, A5 #
Cl: A2 - Cores: A5, C1, C1
Me: A2 - Cores: C1, B4

Uniforme Reserva

Cm: B5 - Cores: A5, B2, C1 *
Cl: C2 - Cores: C1, A5, B2
Me: A2 - Cores: A5, B2

POLÔNIA (POLAND)

Uniforme Principal

Cm: B3 - Cores: A5, B4, B4 #
Cl: C1 - Cores: B4, A5, B4
Me: A2 - Cores: A5, B4

Uniforme Reserva

Cm: B3 - Cores: B4, A5, A5 #
Cl: C1 - Cores: B4, A5, B4
Me: A2 - Cores: B4, A5

PORTUGAL

Uniforme Principal

Cm: C17 - Cores: B2, D5, E3 #
Cl: C4 - Cores: E3, D5, E3
Me: A3 - Cores: B2, D5

Uniforme Reserva

Cm: C17 - Cores: A5, A2, A2 #
Cl: C4 - Cores: A5, A2, A5
Me: A1 - Cores: A5, A5

ROMÊNIA (ROMANIA)

Uniforme Principal

Cm: B2 - Cores: D4, C3, C3 #
Cl: B8 - Cores: D4, C3, C3
Me: A1 - Cores: D4, D4

Uniforme Reserva

Cm: B2 - Cores: B3, B3, D5 #
Cl: B8 - Cores: B3, D5, D5
Me: A1 - Cores: B3, B3

RÚSSIA (RUSSIA)

Uniforme Principal

Cm: C2 - Cores: A5, C3, A5 #
Cl: B1 - Cores: A5, C3, A5

Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
Me: C17 - Cores: C4, B3, A5 *
Cl: B1 - Cores: C4, A5, C4
Me: A1 - Cores: C4, C4

ESCÓCIA (SCOTLAND)

Uniforme Principal

Cm: C8 - Cores: C1, A5, C1 #
Cl: C7 - Cores: A5, C1, C1
Me: C3 - Cores: C1, A5

Uniforme Reserva

Cm: C8 - Cores: A5, C1, A5 #
Cl: C4 - Cores: C1, C1, A5
Me: C3 - Cores: A5, C1

SÉRVIA & MONTENEGRO

Uniforme Principal

Cm: B18 - Cores: C3, A5, B4 #
Cl: C6 - Cores: A5, B4, C3
Me: A1 - Cores: B4, B4

Uniforme Reserva

Cm: B18 - Cores: A5, C3, B4 #
Cl: C6 - Cores: C3, B4, A5
Me: A1 - Cores: A5, A5

ESLOVÁQUIA

Uniforme Principal

Cm: C2 - Cores: A5, C3, A5 #
Cl: A6 - Cores: A5, C3, A5
Me: A2 - Cores: A5, C3

Uniforme Reserva

Cm: C2 - Cores: C1, C5, C1 #
Cl: A6 - Cores: C1, C5, C1
Me: A3 - Cores: C1, C5

ESLOVÊNIA (SLOVENIA)

Uniforme Principal

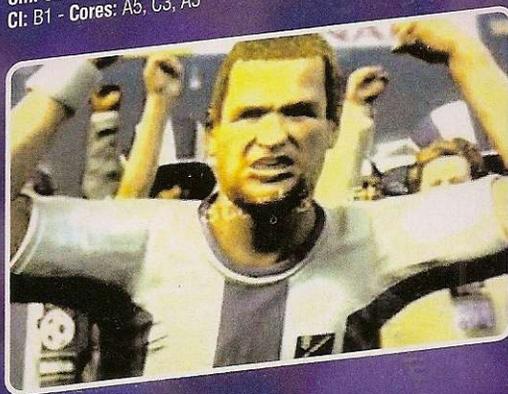
Cm: B7 - Cores: A5, A5, E2 #
Cl: A1 - Cores: E2, E2, E2
Me: A1 - Cores: A5, A5

Uniforme Reserva

Cm: B7 - Cores: E3, E3, E3
Cl: A1 - Cores: E3, E3, E3
Me: A1 - Cores: E3, E3

ESPAÑA (SPAIN)

Uniforme Principal





PS2

DETONADO

Cm: B2 - Cores: B4, C1, D4 #
 Cl: B8 - Cores: C1, B4, D4
 Me: A1 - Cores: C1, C1
Uniforme Reserva
 Cm: A2 - Cores: C1, B4, D4 #
 Cl: B8 - Cores: C1, B4, D4
 Me: A1 - Cores: C1, C1

SUÉCIA (SWEDEN)
Uniforme Principal
 Cm: A5 - Cores: D4, D4, C2 #
 Cl: C3 - Cores: C2, D4, C1
 Me: A2 - Cores: D4, C2
Uniforme Reserva
 Cm: A5 - Cores: C1, C1, C4 #
 Cl: C3 - Cores: C1, C4, D4
 Me: A2 - Cores: C1, D4

SUIÇA (SWITZERLAND)
Uniforme Principal
 Cm: B5 - Cores: B4, A5, A5 *
 Cl: C3 - Cores: B4, A5, B4
 Me: B2 - Cores: B4, A5
Uniforme Reserva
 Cm: C4 - Cores: A5, B3, B3 #
 Cl: A1 - Cores: A5, A5, A5
 Me: B2 - Cores: B4, A5

TURQUIA (TURKEY)
Uniforme Principal
 Cm: A1 - Cores: B5, A5, A5 #
 Cl: C4 - Cores: B5, A5, A5
 Me: A3 - Cores: B5, A5
Uniforme Reserva
 Cm: C2 - Cores: A5, B5, B5 #
 Cl: C4 - Cores: A5, B5, A5
 Me: A3 - Cores: A5, B5

UCRÂNIA (UKRAINE)
Uniforme Principal
 Cm: B18 - Cores: D3, C1, A5 *
 Cl: C6 - Cores: C1, A5, D3
 Me: A1 - Cores: D3, D3
Uniforme Reserva
 Cm: C8 - Cores: C1, D4, C1 *
 Cl: A1 - Cores: C1, C1, C1

Me: A1
 Cores: D4, D4

PAÍS DE GALES (WALES)
Uniforme Principal
 Cm: B7 - Cores: B4, A5, A5 #
 Cl: C3 - Cores: B4, A5, A5
 Me: A1 - Cores: B4, B4
Uniforme Reserva
 Cm: B7 - Cores: A5, B4, B4 #
 Cl: C3 - Cores: A5, B4, B4
 Me: A1 - Cores: A5, A5

CAMARÕES
Uniforme Principal
 Cm: B7 - Cores: E4, E4, E4 #
 Cl: A1 - Cores: B5, B5, B5
 Me: A1 - Cores: D5, D5
Uniforme Reserva
 Cm: B7 - Cores: A5, A5, A5 #
 Cl: A1 - Cores: A5, A5, A5
 Me: A1 - Cores: A5, A5

EGITO (EGYPT)
Uniforme Principal
 Cm: B4 Cores: B5, A5, A5 #
 Cl: A1 - Cores: A5, A5, A5
 Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
 Cm: B4 - Cores: A5, B3, B3 #
 Cl: A1 - Cores: A5, A5, A5
 Me: A1 - Cores: A5, A5

MARROCOS
Uniforme Principal
 Cm: C17 - Cores: E3, A5, B3 #
 Cl: C4 - Cores: E3, A5, E3
 Me: A1 - Cores: E3, E3
Uniforme Reserva
 Cm: C17 - Cores: A5, B5, E4
 Cl: C4 - Cores: A5, E4, A5
 Me: C3 - Cores: A5, E4

NIGÉRIA
Uniforme Principal
 Cm: A18 - Cores: E3, E3, A5 #
 Me: A4 - Cores: E3, A5, E3
 Me: A1 - Cores: E3, E3
Uniforme Reserva
 Cm: B20 - Cores: A5, A1, A4 #
 Cl: A4 - Cores: A5, A1, A4
 Me: A1 - Cores: A1, A5

SENEGAL
Uniforme Principal
 Cm: A9 - Cores: E4, D3, B5 #
 Cl: B5 - Cores: E4, D3, E4
 Me: C3 - Cores: E4, D3
Uniforme Reserva
 Cm: A9 - Cores: A5, E4, D4 #
 Cl: B5 - Cores: A5, E4, A5
 Me: C3 - Cores: A5, E4

ÁFRICA DO SUL (SOUTH AFRICA)
Uniforme Principal
 Cm: B2 - Cores: A5, D4, E4 #
 Cl: B8 - Cores: A5, D4, D4
 Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
 Cm: B2 - Cores: D4, E3, E3 #
 Cl: B8 - Cores: E3, D4, D4
 Me: A1 - Cores: D4, D4

TUNÍSIA
Uniforme Principal
 Cm: B5 - Cores: A5, B5, B5 *
 Cl: C3 - Cores: A5, B5, A5
 Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
 Cm: B5
 Cores: B5, A5, A5 *
 Cl: C3 - Cores: B5, A5, B5
 Me: A1 - Cores: B5, B5

COSTA RICA
Uniforme Principal
 Cm: B7 - Cores: B2, B2, B2 *
 Cl: C3 - Cores: C1, C2, C2
 Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
 Cm: A13 - Cores: A5, A5, A1 #
 Cl: A1 - Cores: A1, A1
 Me: A1 - Cores: A5, A5

MÉXICO
Uniforme Principal
 Cm: C17 - Cores: E4, B5, A5 #
 Cl: C4 - Cores: E4, A5, E4
 Me: A1 - Cores: B5, B5
Uniforme Reserva
 Cm: C17 - Cores: A5, B5, E4 #
 Cl: C4 - Cores: E4, A5, E4
 Me: A1 - Cores: A5, A5

EUA (USA)
Uniforme Principal
 Cm: C17 - Cores: A5, B3, B3 *
 Cl: C1 - Cores: C1, A5, C1
 Me: A1 - Cores: B3, B3
Uniforme Reserva
 Cm: C2 - Cores: C1, A5, C1 #
 Cl: C4 - Cores: A5, C1, A5
 Me: A1 - Cores: C1, C1

ARGENTINA
Uniforme Principal
 Cm: C10 - Cores: H5, A5, A1 #
 Cl: B8 - Cores: A1, A5, A5
 Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
 Cm: C8 - Cores: C1, C1, A5 *
 Cl: B8 - Cores: C1, A5, A5
 Me: A1 - Cores: C1, C1



BRASIL (BRAZIL)
Uniforme Principal
 Cm: C2 - Cores: D4, E5, E5 #
 Cl: B2 - Cores: C3, C3, A5
 Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
 Cm: C17 - Cores: C3, A5, A5 *
 Cl: B2 - Cores: A5, A5, C3
 Me: A1 - Cores: C3, C3

CHILE
Uniforme Principal
 Cm: B5 - Cores: B3, C1, C1 *
 Cl: A2 - Cores: C1, B3, C1
 Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
 Cm: B5 - Cores: A5, A1, A5 *
 Cl: A2 - Cores: A1, A5, A1
 Me: A1 - Cores: A5, A5

COLÔMBIA
Uniforme Principal
 Cm: A9 - Cores: D4, C3, D4 *
 Cl: C1 - Cores: C3, D4, D4
 Me: A1 - Cores: B4, B4
Uniforme Reserva
 Cm: A13 - Cores: C3, C3, A5 #
 Cl: C1 - Cores: A5, C3, A5
 Me: A1 - Cores: C3, C3

EQUADOR (ECUADOR)
Uniforme Principal
 Cm: C8 - Cores: D4, C3, D4 #
 Cl: A4 - Cores: C3, A5, A5
 Me: A2 - Cores: B4, A5
Uniforme Reserva
 Cm: C8 - Cores: A5, C3, A5 #
 Cl: A4 - Cores: A5, C3, A5
 Me: A1 - Cores: A5, A5

PARAGUAI (PARAGUAY)
Uniforme Principal
 Cm: C3 - Cores: B5, A5, C3 *
 Cl: B6 - Cores: C3, C3, A5
 Me: A2 - Cores: A5, C3
Uniforme Reserva
 Cm: B3 - Cores: G4, A5, G4 #
 Cl: A1 - Cores: C2, C2, C2
 Me: A1 - Cores: A5, A5

PERU
Uniforme Principal
 Cm: C9 - Cores: A5, A5, B4 *
 Cl: B8 - Cores: A5, A5, B4
 Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
 Cm: C9 - Cores: B4, B4, A5 *

Cl: B8 - Cores: B4, B4, A5
 Me: A1 - Cores: B4, B4

URUGUAI (URUGUAY)
Uniforme Principal
 Cm: A1 - Cores: H5, H5, H5 *
 Cl: A1 - Cores: A1, A1, A1
 Me: C3 - Cores: A1, H5
Uniforme Reserva
 Cm: B2 - Cores: B4, B4, A5 *
 Cl: A1 - Cores: A5, A5, A5
 Me: C3 - Cores: A5, B4

CHINA
Uniforme Principal
 Cm: B2 - Cores: A5, B4, B4 #
 Cl: B8 - Cores: A5, B4, B4
 Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
 Cm: B2 - Cores: B4, A5, A5 #
 Cl: B8 - Cores: B4, A5, A5
 Me: A1 - Cores: B4, B4

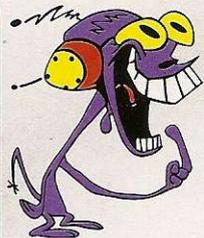
IRÃ (IRAN)
Uniforme Principal
 Cm: A1 - Cores: A5, A5, A5 #
 Cl: A1 - Cores: A5, A5, A5
 Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
 Cm: C4 - Cores: B4, A5, B4 *
 Cl: C1 - Cores: B4, A5, B4
 Me: B5 - Cores: B4, A5

ARÁBIA SAUDITA (SAUDI ARABIA)
Uniforme Principal
 Cm: C8 - Cores: A5, E3, A5 #
 Cl: C3 - Cores: A5, E3, A5
 Me: A1 - Cores: A5, A5
Uniforme Reserva
 Cm: C8 - Cores: E3, A5, E3 #
 Cl: C3 - Cores: E3, A5, E3
 Me: A1 - Cores: E3, E3

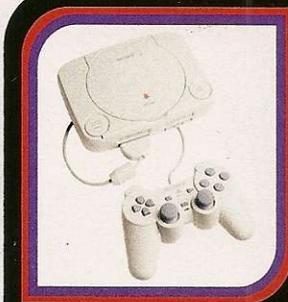
AUSTRÁLIA
Uniforme Principal
 Cm: B13 - Cores: D5, E2, E2 #
 Cl: B8 - Cores: D5, E2, E2
 Me: A1 - Cores: E2, D5
Uniforme Reserva
 Cm: B2 - Cores: A1, D5, A1 #
 Cl: B8 - Cores: A1, D5, D5
 Me: A1 - Cores: A1, A1

FICHA TÉCNICA Distribuidor: Konami Produtor: Konami Na Internet: www.konami.com Ponto forte: Controle superior e excelente modo de edição. Ponto fraco: Ainda não há um modo online e nem todos os jogadores são licenciados. Gráfico: 9,5 Som: 9,5 Controles: 10 Desafio: 9,5 Diversão: 10 Jogadores: 8 NOTA GERAL: 9,7

PS2



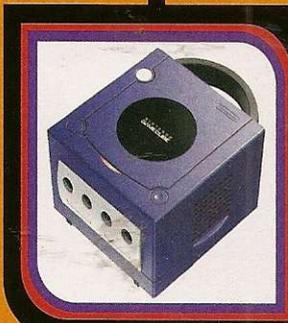
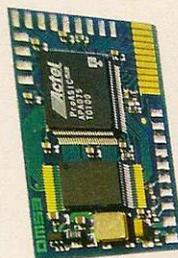
Tilty's[®] Games



www.tiltysgames.com.br

Assistência técnica especializada em games de todas as marcas
Destramento PS-2 na hora (consulte)
Destramento PS-2 Japonês e Europeu
Representante Thunder e DMS-3 em São Paulo
Serviços executados com garantia

10 anos de tradição em games



Venda de Consoles de todas as marcas e modelos;

Acessórios em geral;

Facilitamos o pagamento;

Tudo com garantia e segurança;

Trabalhamos com cheques e cartões de crédito

SEDEX para todo o Brasil

Não temos filiais;



Rua Serra de Bragança, 476 - Tatuapé - São Paulo
Tel: 6191-3000 / 6193-7163 - Fax: 294-9611



DETONADO

ONIMUSHA

Para o melhor Onimusha, o melhor roteiro: mapas, segredos, soluções dos enigmas e baús da versão japonesa do game

A Capcom realmente tem o poder de surpreender. Depois de pisar no tomate na tentativa de inovar títulos famosos e criar jogos com ingredientes terríveis, como *Devil May Cry 2* e *Mega Man X7*, a produtora usou sua criatividade para fazer a continuação de uma de suas séries mais rentáveis: *Onimusha*. *Onimusha 3* surpreende com um enredo maluco que, aliado a um reforço na ação frenética da série, oferece uma nova experiência aos fãs.

Não se trata de uma seqüência, este é "O" *Onimusha* dentre todos os demais. E ainda é preciso citar a animação da abertura, que é uma das mais empolgantes e belas já vistas em um game de PS2.

Viagem na Maionese

A aventura começa do modo tradicional, com você nò controle do samurai Samonosuke – o mesmo herói do primeiro *Onimusha* –, que está pronto para continuar a batalha épica contra o demoníaco Nobunaga Oda, nos tempos feudais do Japão (século XVI). Porém, tudo fica de cabeça para baixo quando o herói é enviado por magia à

França moderna. Mais surpreso ainda que o oriental fica Jacques, um policial francês interpretado pelo ator marroquino Jean Reno, ao ser enviado ao Japão dos tempos de Samonosuke.

Nesta bagunça toda, você deve alternar o controle entre os dois heróis, ajudando Samonosuke a combater a invasão dos exércitos de Nobunaga em famosos cenários modernos como a catedral de Notre Dame e a Torre Eiffel, e também conduzir Jacques na batalha contra o vilão em sua época de maior influência.

Como se tudo isso não fosse suficiente, os viajantes roteiristas da Capcom ainda inventaram Ako, uma fada aspirante a "Sininho" que tem o

CONTROLES

- Ataque forte
- ▲ Ataque especial
- × Sugar almas
- Ação
- L1 Defesa
- R1 Acumular força
- R1 + ■ Afirar flechas

Por Humberto Martinez

SHARAZ

DEMON SIEGE

poder de viajar no tempo e assim criar um elo de comunicação entre os heróis. Por mais maluco que isso tudo soe, acredite: é uma trama muito empolgante, repleta de momentos picantes e incrementada por personagens carismáticos.

Guerreiros Oni

Samonosuke é o mais poderoso samurai humano e descende do clã dos Oni – lendários guerreiros demônios. Como no primeiro game da série, suas armas são lâminas orientais que emanam poderes elementais. Jacques, como um simples humano, recebe de um espírito Oni uma braçadeira e um chicote Oni para confrontar Nobunaga. O modo como Jacques usa seu chicote é um espetáculo: ele pode agarrar seus adversários e jogá-los longe como se fossem bonecos ou se pendurar pelo cenário no melhor estilo "Indiana Jones". Ambos os heróis batalham de modo semelhante, usando combos repetitivos e eficazes para destruir demônios.

Aliás, esta é uma das poucas falhas do game: deveria haver um número maior de variações de ataques e combos.

Uma das poucas novidades na jogabilidade das lutas é o modo mais

eficiente para executar os ippons, os ataques fatais perfeitos que só podem ser desferidos com muita atenção do jogador, pois ele deve observar o momento exato em que o inimigo abre a guarda para fazer a investida.

TUTORIAL

O *nimusha 3* é um game repleto de manhas e capaz de transformar sua vida em um inferno, principalmente porque é todo em japonês. Confira a seguir as dicas mais importantes para se dar bem no jogo:

AKO

Sua fada particular faz muito mais do que manter a comunicação entre os heróis. Além de coletar os itens que os inimigos deixam cair, Ako é a única capaz de abrir os baús

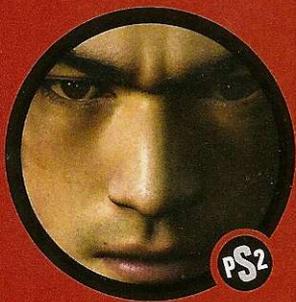
secretos que ficam em áreas inacessíveis para você. Aproxime-se da região onde está o baú e aperte **●** para mandar Ako abri-lo.

FADAS

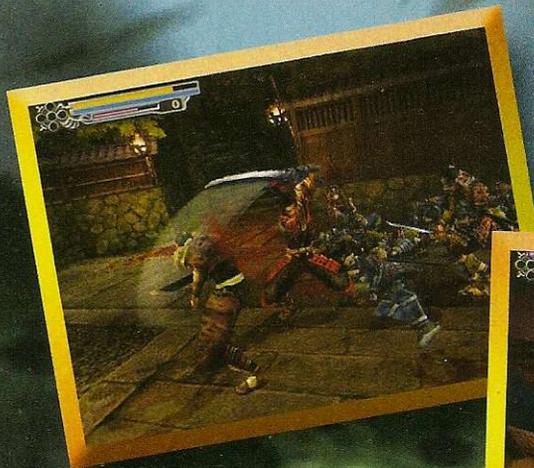
Jogando com Jacques, você pode contar com a ajuda de fadas para alcançar algumas áreas. Quando você avistar uma fada, segure R1 e aperte **●** para lançá-la e pular.

DESENVOLVA O PERSONAGEM

As almas que você suga no game vão preenchendo sua barra espiritual e servem para evoluir suas armas e equipamentos. Para evoluir um item, acesse um Save Point



DETONADO



é escolha a segunda opção. Selecione o equipamento que você deseja evoluir e segure **●** para investir suas almas. Além de tornarem seu personagem mais poderoso, estes equipamentos atualizados são capazes de abrir algumas portas e permitem sugar energias mais poderosas.

IPPON

Os golpes perfeitos são capazes de

destruir inimigos de uma só vez e ainda rendem muito mais almas que o normal. Para conseguir um Ippon no ataque, fique atento à movimentação do inimigo. Quando ele se mexer e atacar, desvie para o lado e desfira um golpe. Se a ação funcionar, seu herói se moverá a uma velocidade tão grande que seus olhos não conseguirão acompanhá-lo e será seguido por um rastro de luz. Se houver vários inimigos ao seu redor quando você realizar

um Ippon, aperte **■** assim que sua vítima se desintegrar para acertar outro Ippon no inimigo mais próximo e assim por diante. Com isso, você realiza um Ippon múltiplo. Já para realizar um Ippon com defesa, pressione L1 no exato momento do impacto do golpe inimigo para defender-se e, na seqüência, aperte **■**.

O CAMINHO DO SAMURAI

TEMPLO DE NOBUNAGA

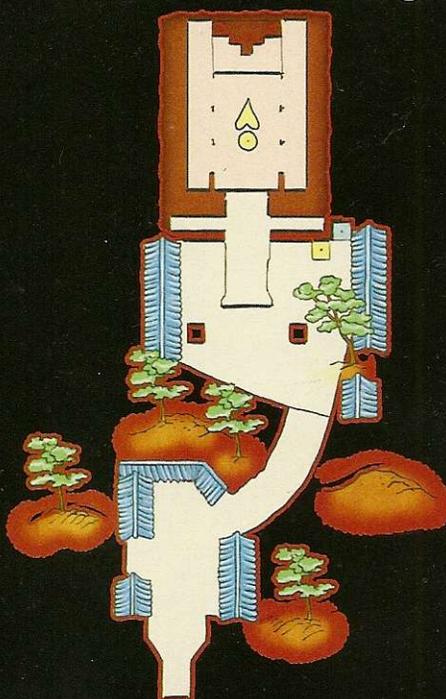
1 Ajude o exército aliado a derrotar os guerreiros inimigos e abra caminho até o templo onde Nobunaga o espera. Antes de encarar o chefe, você terá que derrotar seu espadachim protetor. Desvie de suas investidas e, quando ele levantar o braço para atacá-lo, ataque-o com golpes perfeitos. Ao confrontar Nobunaga, Samonosuke é enviado ao futuro.

ARCO DO TRIUNFO

2 No mesmo momento em que Samonosuke chega à França atual, o policial Jacques enfrenta o exército invasor de Nobunaga. Use a metralhadora do francês para aniquilar os demônios. No controle de Samonosuke, desça no metrô e destrua a caixa que impede sua passagem. Suba a escadaria adiante para chegar ao Arco do Triunfo.

Examine as tochas para encontrar uma passagem secreta que o levará à sua primeira arma especial: duas espadas flamejantes. Após conversar com a sensual policial Michelle, entre no Arco do Triunfo, pegue a chave no chão e suba a escadaria. Use a chave para abrir a porta adiante. Vasculhe o salão para encontrar o primeiro

Templo de Nobunaga



baú especial do game. Veja a seqüência correta para abri-lo:

1		
2		
3		

Suba para enfrentar o primeiro chefe. Ataque primeiro os braços da criatura para limitar seu ataques. Para fugir de suas investidas giratórias, corra e, quando inevitavelmente ele chegar perto, mantenha-se na defesa.

MONTE HIEI

3 Jacques foi enviado ao Japão da época de Samonosuke. Siga pela trilha da floresta para encontrar seu filho que está em apuros. Você recebe de um espírito sagrado uma arma e uma braçadeira Oni para enfrentar os inimigos. Destrua o monstro e sugue sua alma. A fada Ako surgirá para guiá-lo em sua aventura. Encontre a versão mais jovem de Samonosuke adiante e siga até o pilar sagrado. Vá pela trilha da direita e use seu chicote nas fadas para pular o abismo em segurança. Destrua a caixa adiante para libertar mais fadas e use-as para escalar o rochedo. Pegue o medalhão no baú nas plataformas, perto da cachoeira. Volte ao pilar sagrado e use seu medalhão na estrutura

ROUPAS OCULTAS

Após atender aos requisitos abaixo, volte ao menu principal, entre na quarta opção e selecione a roupa secreta que você deseja usar na sétima opção.

- **Michelle fatal**

Termine o game com nível Oni de graduação.

- **Fantasia de urso panda**

Cumpra todos os treinos secretos.

- **Samonosuke cowboy**

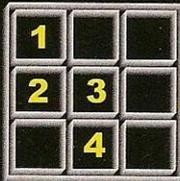
Finalize o game em qualquer nível de dificuldade.

- **Traje especial para Samonosuke**

Tenha um Save Game do jogo Onimusha Buraiden em seu Memory Card ao iniciar a partida.

para ganhar uma arma especial: o chicote espada.

4 Com esta nova arma, você pode destruir as plantas agressivas que bloqueiam o caminho à esquerda. Antes de prosseguir, volte à trilha inicial da fase e destrua as plantas que protegem um baú para conseguir uma chave. Siga pela trilha que fica perto do pilar sagrado e use sua chave para abrir o portão adiante. Destrua a caixa oculta no mato para libertar



a fada que vai ajudá-lo a subir na muralha, onde há itens importantes. No templo há um baú especial. Confira a solução para abri-lo:

Para finalizar a fase, você tem que destruir um poderoso guerreiro. Ataque com seus poderes para destruir o escudo do monstro. Em seguida, defenda-se dos golpes do inimigo e contra-ataque. Para fugir dos ataques elétricos, basta pendurar-se na fada que fica no teto.

ESGOTOS

5 De volta à França, aproveite a presença de Ako para pegar os itens 1 e 2 (veja o mapa). Desça no metrô e pegue a chave ao

O samurai Samonosuke foi inspirado no ator chinês Takeshi Kaneshiro

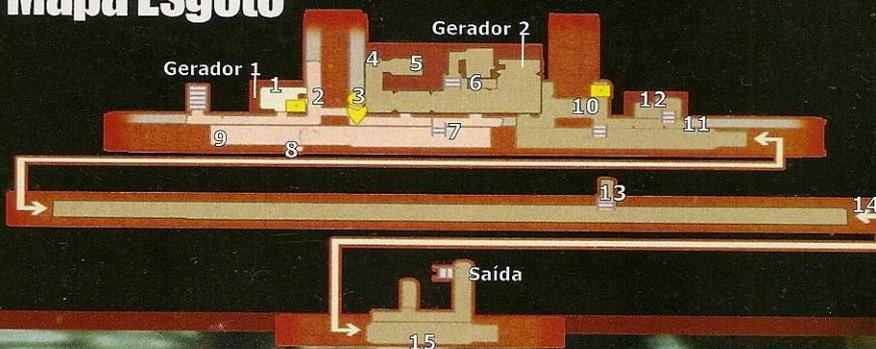
Mapa Monte Hei



LEGENDA

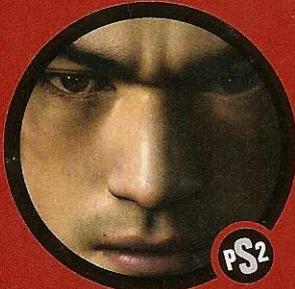
- 1 - Erva Medicinal
- 2 - Pergaminho Secreto de Treino
- 3 - Armadura
- 4 - Erva Medicinal
- 5 - Mapa
- 6 - Arquivo
- 7 - Medalhão
- 8 - Poção Medicinal
- 9 - Chave Perdida
- 10 - Restaurador de MP

Mapa Esgoto



LEGENDA

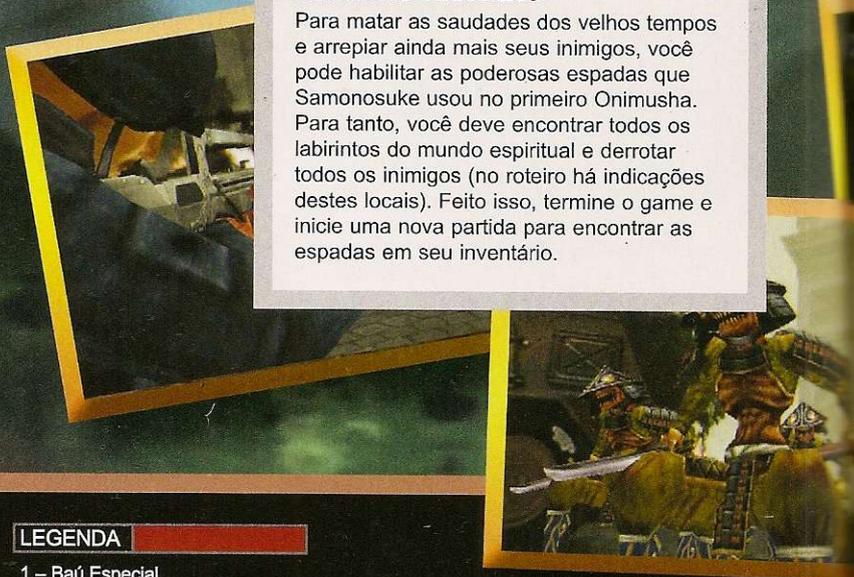
- 1 - Sala do Gerador
- 2 - Controle da Ponte 1
- 3 - Mapa
- 4 - Kit de 1º Socorros
- 5 - Armadura
- 6 - Sala de Controle
- 7 - Baú Especial
- 8 - Válvula
- 9 - Kit de 1º Socorros
- 10 - Ponte 2
- 11 - Flacjas Elétricas
- 12 - Guincho
- 13 - Restaurador de MP
- 14 - Restaurador de HP
- 15 - HP Power Up



DETONADO

ESPADAS ANTIGAS

Para matar as saudades dos velhos tempos e arrepiar ainda mais seus inimigos, você pode habilitar as poderosas espadas que Samonosuke usou no primeiro Onimusha. Para tanto, você deve encontrar todos os labirintos do mundo espiritual e derrotar todos os inimigos (no roteiro há indicações destes locais). Feito isso, termine o game e inicie uma nova partida para encontrar as espadas em seu inventário.



LEGENDA

- 1 – Baú Especial
- 2 – Melancia
- 3 – Garoto
- 4 – Baú Secreto

Porta Bloqueada



Mapa Vila Senshuu Sakai

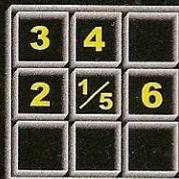
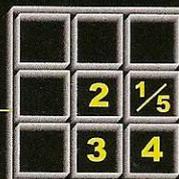
acesso à praia. Há um baú especial nas redondezas.

Veja como abri-lo:

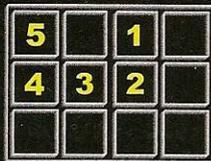
Volte ao vilarejo e entre na loja perto do Save Point. Fale com o proprietário e saia. Converse com o garoto que está fuçando no barril. Desça na rua à direita e fale com o feirante para receber uma melancia. Entregue-a para o garoto para que ele liberte a fada que está aprisionada no barril. Use-a para pular no telhado da loja e assim conseguir ouvir uma conversa suspeita. Pegue a chave caída no canto e desça. Acabe com os monstros invasores.

Vá ao cais e use seu chicote para puxar os vasos que bloqueiam a porta, perto da escadaria.

Entre para encontrar o baú secreto (5). A solução é:



lado do cadáver. Use-a para abrir a porta trancada ao lado. Entre na sala do gerador 1 e converse com o soldado moribundo. Acione o gerador e saia. Ative o painel de controle da ponte para baixá-la. Vá até a sala do gerador 2. Suba a escada até a cabine de comando e pegue o pergaminho secreto de treino no chão. Desça e examine a porta central. Para abri-la é necessário uma senha de três dígitos (314). Para descobrir essa senha, você deve contar o número de cadeiras (primeiro dígito), o número de videocassetes (segundo dígito) e o número de monitores (terceiro dígito) da sala do gerador 1.



Abra a porta e, logo ao lado, examine o baú especial:

6 Desça ao esgoto e pegue a válvula (ponto 8). Volte à sala do gerador 2 e use a válvula na máquina do andar superior para conseguir acesso. Desça e acione-o. Saia pela porta do canto e acione o painel da ponte para liberar o caminho. Suba a escada

até o guincho e corte o cabo com sua espada para derrubar a enorme bola de metal. Desça e empurre a bola. Fale com o soldado para ganhar uma chave e use-a no portão atrás para encontrar um baú. Suba a escada.

VILA SENSHUU SAKAI

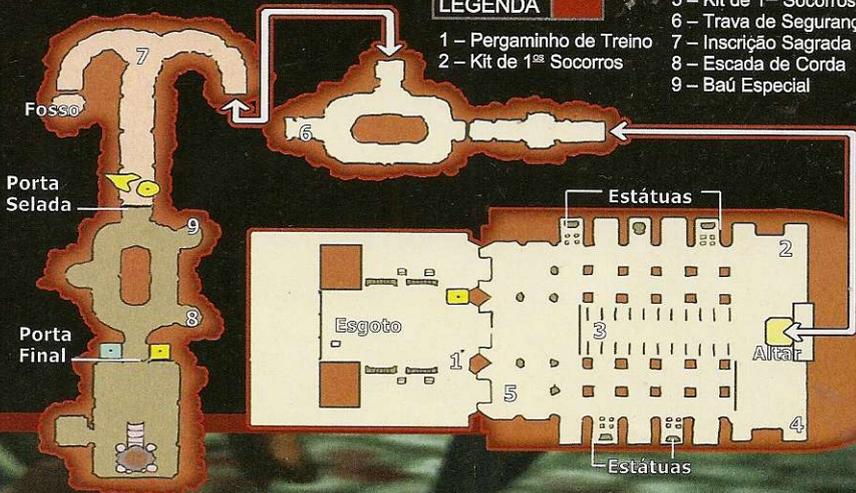
7 Próximo ao Save Point, destrua o vaso para libertar uma fada. Suba a escada à esquerda para encontrar a fada e conseguir

Mapa Catedral de Notre Dame

LEGENDA

- 1 – Pergaminho de Treino
- 2 – Kit de 1^o Socorros

- 3 – Armadura
- 4 – Flechas de Gelo
- 5 – Kit de 1^o Socorros
- 6 – Trava de Segurança
- 7 – Inscrição Sagrada
- 8 – Escada de Corda
- 9 – Baú Especial



MODOS SECRETOS

• Tiro ao Alvo

Termine o game no nível Normal para habilitar este modo. Controlando Samonosuke ou Jacques, você deve praticar tiro ao alvo e encarar diversos desafios com dificuldade crescente.

• Quebra-cabeças

Para habilitar este modo, durante o game, você deve encontrar e solucionar os enigmas dos 15 baús secretos. Sua meta é testar os limites do seu raciocínio e de sua paciência para resolver os mais complexos enigmas inspirados nos quebra-cabeças das três versões da série Onimusha.

• Treino Especial

Habilite e cumpra todos os treinos secretos com Samonosuke e Jacques durante o game. Com isso, você habilita o modo de treino para praticar as mais difíceis habilidades dos guerreiros.

• Honda

Esta é sua chance de encarar algumas missões especiais no controle de Honda, o habilidoso guerreiro de lança que o ajuda durante o game. Para habilitar este modo, basta terminar o jogo em qualquer nível de dificuldade.

8 Corra até a fundição, use sua chave para abrir a porta e pegue sua nova arma. Vá até o cais e examine a porta que tem um bloqueio mágico. Graças à sua nova arma será possível abri-la. Pegue a carta no baú, no fundo do depósito. Ao sair, um monstro destruirá as caixas que bloqueavam a passagem para o barco e o poderoso guerreiro Honda aparecerá para impedir que Jacques e Samonosuke embarquem. Não há como derrotá-lo. Por isso ganhe tempo e não gaste itens de cura. Quando o barco sair do cais, Jacques usará sua moto para saltar e cair na embarcação. Destrua as caixas para libertar uma fada e use-a para subir no mastro e encontrar um baú especial. **Veja como abri-lo:**

1			
2	3	4	
		5	

Desça e destrua o quadro para encontrar um baú. Um duende fugirá do baú e levará seu conteúdo junto. Corra atrás do ladrãozinho e detone-o para recuperar a chave da porta ao lado. Adiante, há mais um baú especial. **Confira a solução do enigma para embolsar um raro talismã:**

1	2/6	3	
	5	4	

CATEDRAL DE NOTRE DAME

9 Pegue o pergaminho secreto de treinamento, no lado direito do cenário. A catedral está lacrada com um selo mágico. Para abri-la, é preciso que suas espadas flamejantes estejam no mínimo com nível 2. Caso elas não estejam, desça ao esgoto e destrua os inimigos até somar a quantidade de almas necessárias para a evolução. Em Notre Dame, examine o lado direito do altar central para conferir algumas opções. Escolha a da esquerda para erguer um portal e liberar a passagem secreta do subterrâneo. No caminho, há uma lâmina

giratória. Espere-a passar e siga rapidamente à direita. Mais adiante, você encontrará o mecanismo de segurança para desativar a armadilha. Investigue o corredor para achar um baú especial. **O processo para abri-lo é o seguinte:**

	2	1	6
	3	4	5

10 Siga pelo corredor e destrua o ornamento de caveira na bifurcação para encontrar uma inscrição sagrada (ponto 7). Suba de volta à catedral. Examine as estátuas nas laterais e observe que elas soltam uma energia negra. Em frente a cada estátua há um número de candelabros acesos. Você deve sugar a energia das estátuas seguindo a ordem crescente dos candelabros. Para sugar a energia, evolua sua braçadeira Oni até o nível dois. Com isso, a gárgula vai emitir uma luz. Vá até ela para receber a lança da luz divina. Volte ao subsolo.

11 Equipe sua nova arma e examine a porta selada para usar os poderes da sua lança para abri-la. Siga rapidamente pela direita para fugir das lâminas e pegue a escada de corda no baú (ponto 8). No ponto 9 há um baú especial. Vá até ele e use as seguintes coordenadas para abri-lo:

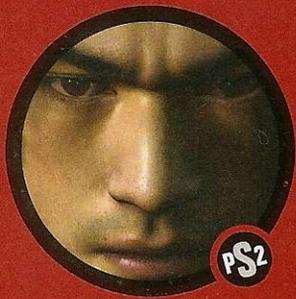
	5		1
	4	3	2

Volte até o fosso e use a escada de corda para descer. Pegue a caveira dourada no baú e use-a para abrir a porta final. Após um bate-papo com o vilão, derrote todos os monstros que ele envia. Entre na máquina de teletransporte e aperte ● para segui-lo.

TEMPLO SUBMARINO

12 Vá até o centro do templo e pegue o medalhão do dragão. Ao lado do Save

Jacques é enviado para o Japão do século XVI e precisa encarar os servos de Nobunaga Oda



PS2

DETONADO



Póint há um mecanismo semelhante, porém roxo. Sua função é criar um meio de trocas entre Samonosuke e Jacques, que estão no mesmo cenário, porém em diferentes épocas. Para enviar um item para seu amigo, ative o mecanismo, escolha o item na primeira opção e confirme com a segunda alternativa. Assim Ako será transportada para fazer a entrega. Este processo também serve para alternar o controle entre os dois heróis. Veja como concluir esta fase:



SAMONOSUKE

13 Envie o medalhão do dragão para Jacques.

JACQUES

14 Vá ao templo central e use o medalhão do dragão na mesma estátua em que Samonosuke coletou este item em sua época. Siga pela escada que surgiu e pendure-se na fada para chegar à passagem adiante. Pegue o pergaminho secreto de treinamento caído no canto da sala e use o elevador para subir. Recolha o livro que está no baú. Use o chicote na fada



e pegue o chifre no baú. Use o livro na prateleira para acionar um enigma. Sua meta é montar uma equação que resulte em 22. Para isso, organize os livros na seguinte seqüência: $5 \times 4 + 3 + 1 - 2 = 22$. Entre na passagem secreta e investigue a entrada à esquerda para encontrar uma bizarra criatura de cabeça para baixo. Fale com ela e escolha sempre a primeira opção para ser transportado ao primeiro mundo espiritual do game. Nesta parte, você deve destruir todos os monstros para que surjam teletransportes para enviá-los a outros andares e, conseqüentemente, obter mais batalhas. Após vencer todos os inimigos e encontrar o baú com um "olho mágico" dentro, use o teletransporte central para voltar. Desça ao andar inferior. Examine a cabeça de touro perto da área alagada e use o chifre para drenar toda a água do local.

SAMONOSUKE

15 Agora o espadachim pode seguir pela área antes alagada. Vá ao laboratório e pegue o segundo medalhão do dragão. O poderoso guarda-costas de Nobunaga aparecerá para desafiá-lo. Defenda-se para repelir as magias do vilão. Use a técnica de defesa e contra-ataque especial para causar danos e sugue as almas antes que ele as retorne. Volte ao templo e envie o medalhão para Jacques.



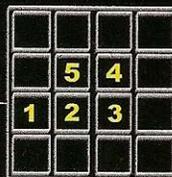
JACQUES

16 Use o medalhão no pilar do templo para abrir um novo caminho. Siga por ele para chegar a uma área onde há uma porta selada, uma escadaria e um elevador. Siga pela escadaria e acabe com as armaduras. Use a fada para pular sobre a escadaria quebrada e

chegar ao esconderijo do baú especial. Confira a tática para abri-lo:

Acorde as fadas à direita e use-as para chegar à plataforma

escondida no canto e encontrar uma maçã congelante (uma arma que apresenta uma bola dentada de ferro presa a um cabo). Volte à sala do elevador e use a maçã para abrir a porta selada com magia. As máquinas impedem que você prossiga. Passe a vez para Samonosuke.



SAMONOSUKE

17 Vá até a sala de máquinas. No caminho, o vidro vai se romper e o corredor será inundado. Fuja para não ser levado. Chegando ao destino, pegue as asas de fada no chão. Volte, suba a escadaria e destrua as caixas para encontrar um chifre. Retorne e use-o na cabeça de touro, perto da porta, para secar seu caminho de volta. Envie as asas de fada para Jacques.

JACQUES

18 O caminho para a sala das máquinas está bloqueado. Volte ao barco e use as fadas para chegar ao topo do cenário e pegar um caminho alternativo. Desça até a sala das máquinas e use as asas na pequena fada caída para que ela o ajude a pular sobre as máquinas. Pegue a fonte de energia e envie-a para Samonosuke.

NÍVEIS SECRETOS

Veja como habilitar novos níveis de dificuldade para testar suas habilidades de samurai:

- **Modo Easy (fácil)**

Morra duas vezes ao jogar no nível Normal.

- **Modo Hard (difícil)**

Termine o game no nível Normal.

- **Modo Issen (muito difícil)**

Finalize o game em qualquer ranking no nível Hard.

- **Modo Oni Hard (expert)**

Complete o game no nível Issen.

- **Modo Ultimate (extremo)**

Para habilitá-lo, termine no nível Oni.

SAMONOSUKE

19

Evolua a braçadeira Oni para conseguir sugar a energia negra que bloqueia uma das passagens no templo. Vá até a sala de máquinas e encaixe a fonte de energia no lugar de onde Jacques a tirou. Aproveite que as máquinas ainda não estão funcionando a todo vapor e fuja. Na saída, pegue o pergaminho secreto de treinamento, ao lado da escadaria. Desça pelo elevador e destrua as caixas para encontrar um machado incandescente. Volte ao templo central e siga pelas chamas amarelas. Vá ao segundo andar e use o elevador. Com o novo machado, abra a porta selada e pegue o último medalhão (mande-o para Jacques).

JACQUES

20

Use o novo medalhão no pilar que resta e prossiga. Um enorme cão de duas cabeças o aguarda adiante. Pendure-se nas fadas para fugir das investidas do monstro e ataque-o sem dó com golpes especiais e ataques de maça. Segure R1 e ataque com para segurar o monstro pelo capacete e provocá-lo. Após vencê-lo, fuja da enchente.

SAMONOSUKE

21

Siga pelo caminho que restou. Encontre o baú especial no trajeto e

use o esquema a seguir para abri-lo:

O herói foi aprisionado por um de seus inimigos e transportado para uma prisão em algum lugar desconhecido.

6	5	4	
	2	3	
	1		

NOTRE DAME

22

Finalmente você tem a chance de controlar Michelle. Vá até a entrada da catedral e aproveite que os monstros derrubaram a grade à esquerda para pegar um bracelete especial que permite sugar almas. Desça até a sala em que Samonosuke usou a máquina de teletransporte. Dois guerreiros aparecerão para enfrentá-la. Destrua-os com granadas. Examine a passagem secreta de onde eles vieram para encontrar um livro.

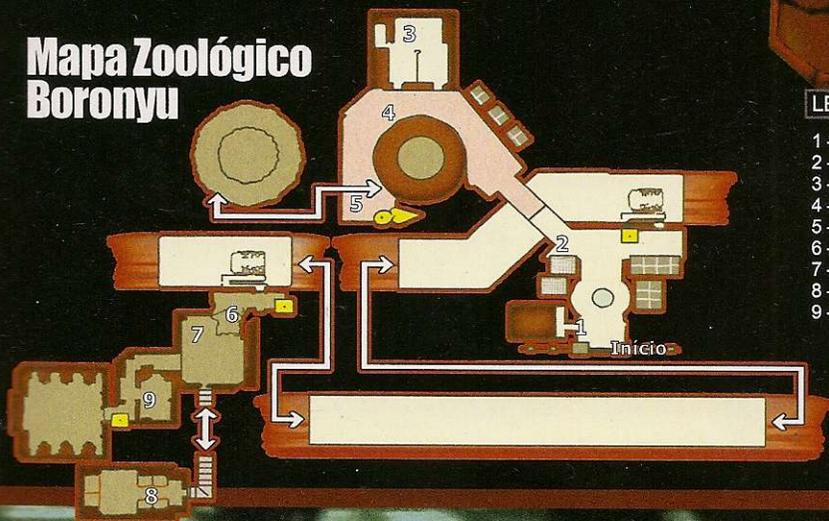
ZOOLOGICO BURONYU

23

Siga pelo caminho da esquerda para chegar à toca do urso. Desça na toca e examine o painel com quatro alavancas. Cada alavanca desce uma das quatro jaulas suspensas. Na segunda jaula, há uma chave e

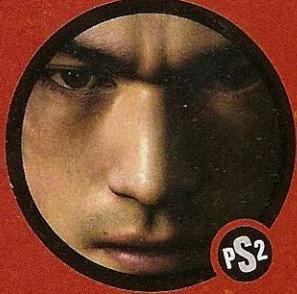
Samonosuke é enviado para a França dos dias de hoje para salvar os inocentes e detonar o grande demônio

Mapa Zoológico Boronyu



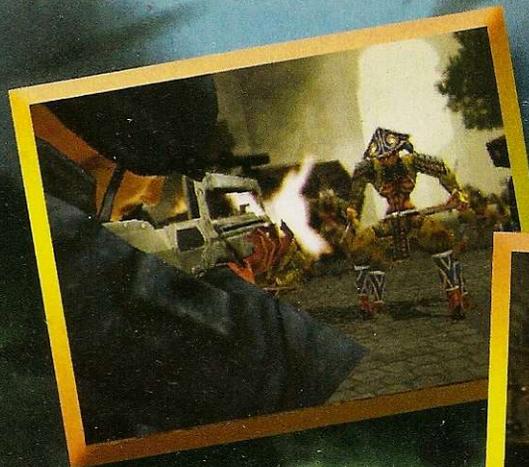
LEGENDA

- 1 – Kit de 1^o Socorros
- 2 – Granadas
- 3 – Kit de 1^o Socorros
- 4 – Kit de 1^o Socorros
- 5 – Mapa
- 6 – Kit de 1^o Socorros
- 7 – Restaurador de HP
- 8 – Kit de 1^o Socorros
- 9 – Pergaminho Secreto de Treino e Baú Secreto



PS2

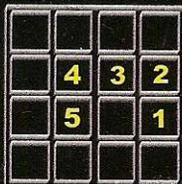
DETONADO



na quarta um rifle SPS15 + R. Volte ao início do parque e vá até o barco de passeio. Use sua chave no painel de controle para dar a partida. No prédio da administração, destrua a planta para encontrar uma passagem que fica logo atrás e encontrar as celas de Samonosuke e do filho de Jacques. Destrua os monstros e examine a chave geral para desativar a energia elétrica das celas e libertá-los.

24 Com Samonosuke, pegue o bracelete de Michelle e use-o para pegar as almas dos inimigos. Volte de barco até o centro de exposições. Evolua sua lança divina ao nível 2 para conseguir abrir a porta selada por magia. Entre no depósito e pegue uma chave na prateleira. Volte de barco ao prédio da administração e use sua nova chave para abrir a porta trancada. Destrua a cambada de monstros e vasculhe à sala adiante para encontrar mais um baú especial.

Para libertar Michelle e o filho de Jacques, você deve derrotar um chefe. Destrua os monstros que ele envia e aproveite quando ele descer para atacá-lo com seu golpe mais forte.



MONTE SAINT MICHEL

25 Novamente Samonosuke e Jacques chegam ao mesmo cenário, porém continuam em épocas diferentes. Você tem que trocar itens e revezar o controle entre os heróis para conseguir finalizar a fase.

SAMONOSUKE

26 Destrua os inimigos e cheque a porta trancada.

JACQUES

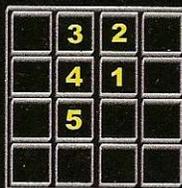
27 Derrote Honda com contra-ataques e golpes de maça. Derrube os monstros voadores para libertar uma fada. Use-a para alcançar a passagem no alto. Vá

ao jardim e observe a armadilha que o impede de chegar ao baú. Para desativá-la, equipe sua arma flamejante e use seus ataques para acender as quatro tochas laterais. Pegue a chave no baú e acenda a tocha no exato momento em que a armadilha estiver no alto. Prossiga e pule na área ao lado com a ajuda da fada. Envie a chave para Samonosuke.

SAMONOSUKE

28 Use a chave para abrir a porta adiante. Destrua a planta gigante para encontrar um baú oculto e pegar um medalhão. Volte ao beco e use o medalhão para abrir o portão do lado esquerdo. Há um baú especial em frente. Abra-o com a seguinte seqüência:

Prossiga e pegue uma jóia que está dentro do baú. Mande-a para Jacques.



JACQUES

29 Siga pela porta ao lado do Save Point e use o olho sagrado na cabeça de



demônio que está na parede. Para solucionar o enigma, você deve pisar sobre os símbolos corretos. Siga as instruções:

Desça a escada que surgiu e entre pela porta à esquerda para encontrar mais uma vez o bizarro ser que fica de ponta-cabeça. Se estiver forte o bastante, vá novamente ao mundo espiritual e destrua todos os monstros. Em um dos andares, você encontrará uma esfera verde. Os baús selados por magias só poderão ser abertos mais tarde. De volta à realidade, desça a escadaria. Destrua as caixas para libertar fadas e use-as para alcançar a passagem acima. Desça no beco e destrua a planta gigante. Abra a grade e depois a porta que fica no final da escadaria. Destrua a caixa no canto para libertar uma fada e use-a para subir ao topo da torre e encontrar uma armadura.

SAMONOSUKE

30 Vá até o estranho ser que está pendurado e transporte-se ao mundo espiritual. Destrua todos os inimigos e colete a esfera roxa. Mais tarde você poderá trocar a esfera roxa pela verde de Jacques e usá-la para abrir os baús selados por magia. Desça a escadaria e entre pela porta lateral para chegar ao laboratório. Fique sobre o círculo de energia negra, aperte **●** para se teletransportar ao Arco do Triunfo. Suba no topo, pegue a chave no baú e mande-a para Jacques.

JACQUES

31 Use a chave para abrir o laboratório. Destrua seus oponentes e as hastas da roda central. Volte e pegue uma nova chave com Honda. Vá ao início da fase e use a chave



NÍVEIS SECRETOS

Os treinos secretos são um desafio paralelo do game. Para habilitá-los, você deve encontrar os pergaminhos secretos de treinamento espalhados pelo game (confira as indicações nos mapas e roteiro). Após encontrá-los, acesse um Save Point e escolha a terceira opção para participar do desafio. Cada treino oferece três níveis de dificuldade e, vencendo todos, você habilita um segredo. Confira quais são suas metas em cada treino:

SAMONOSUKE

- 1 - Defenda os ataques e sugue as almas.
- 2 - Segure R1, ande em volta do adversário e ataque-o pelas costas.
- 3 - Segure R1 e aperte **○** para acertar seus inimigos com flechas.
- 4 - Segure R1 até sua arma brilhar e aperte **■** para desferir um ataque.
- 5 - Use somente Ippon com defesa (veja o Tutorial).
- 6 - Ataque Ippon (veja o Tutorial).
- 7 - Ataque com Ippon múltiplo.
- 8 - Use **→ + ■** para jogar o inimigo

para cima. Depois acerte-o várias vezes com **■** para montar um combo.

JACQUES

- 1 - Só defenda-se.
- 2 - Ataque os inimigos pelas costas.
- 3 - Segure R1 até a arma brilhar e aperte **■** para agarrar o inimigo. Aperte **■** novamente para arremessá-lo.
- 4 - Repita o processo do treino anterior e aperte **▲** para dar uma descarga de energia através da arma.
- 5 - Ippon com defesa.
- 6 - Ataque Ippon.
- 7 - Ataque com Ippon múltiplo.



para abrir o portão. Fale com os escravos e pegue a muda de planta que está no chão. Saia e examine os canteiros que estão perto da parede. Sua missão é plantar a muda para que ela cresça até a época de Samonosuke. A muda vai se transformar em uma árvore e servir de escada. Plante-a no segundo canteiro da direita para a esquerda. Depois controle Samonosuke.

SAMONOSUKE

32 Desça pela trepadeira que Jacques plantou. Destrua a planta e entre na sala. Quebre as caixas e pegue a engrenagem que está no baú (mande-a para Jacques).

JACQUES

33 Use a engrenagem no mecanismo ao lado do portão principal e acione a alavanca para levantar as grades. Entre e siga à esquerda. Desça à escadaria.

MICHELLE

34 Pegue o bracelete adiante. Suba até o portão, no topo do castelo, para encontrar Samonosuke.

SAMONOSUKE

35 Entre na igreja e vá até o local em que Jacques foi aprisionado no passado. O filho dele descobre a senha da porta e envia o código mentalmente para o pai que está em perigo no passado.

JACQUES

36 Você tem que imitar os comandos enviados mentalmente por seu filho para escapar da armadilha mortal. A sequência completa é a seguinte: **↑, ↓, ▲, ×, ●, ↓, ↑, ■, ←, ×, ×, →**.

SAMONOSUKE

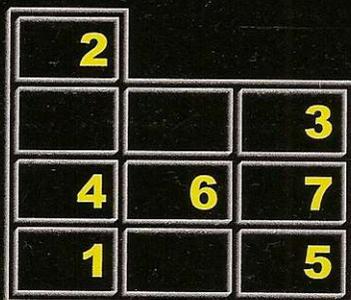
37 Volte para a porta no início da fase e fuja. Você terá que enfrentar o monstro de duas cabeças. Desvie das investidas dele e ataque-o. Quando ele criar enormes montes de gelo, destrua-os para que não sirvam como condutores dos ataques elétricos.

JACQUES

38 Detone o monstro para libertar a fada que vai ajudá-lo a fugir.

CASTELO AZUCHI

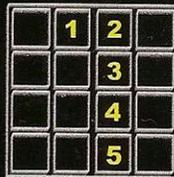
39 Destrua a caixa para libertar uma fada. No bloco de gelo, acabe com os monstros para libertar mais fadas. Prenda e puxe seu chicote nelas para desviar seu bloco de gelo dos icebergs. Chegando ao castelo, você enfrentará um enigma. **Veja como superá-lo:**



INICIO

Acione a fada 1 e depois a fada 2. Acione a fada 3 e, na volta, a fada 4, para abrir caminho para a fada 5. Nesta sala, você vai libertar a fada 6 e usá-la para saltar sobre o buraco. Acione a fada 7, a fada 2 e corra para a porta de saída. Destrua o pergaminho para encontrar uma passagem secreta. Examine a estátua e consiga um esfera sagrada. Samonosuke a usará em sua braçadeira Oni para evocar um grande exército de monstros aliados.

Siga pelo campo de batalha até o palácio. Suba de elevador e saia pelo buraco na parede para achar um baú especial.

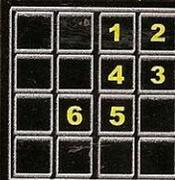


Entre rapidamente pela janela do final para chegar ao caminho que o levará ao chefe do castelo. A melhor forma de derrotá-lo é desviar de suas investidas e usar os ataques especiais de todas as suas armas.

TORRE EIFFEL

40 No canto esquerdo, você encontra o último baú especial do game. Acione

o painel do elevador para abri-lo e suba. Quando o elevador parar, ative o painel de emergência para descer a escada. Suba a escada no trilho. Nas passarelas, corra para não ser pego pelas distorções temporais. Após destruir o robô chefe da primeira fase, vá pelo canto esquerdo e destrua a máquina orgânica. Quando não der mais para subir pela passarela, prossiga pelos destroços e tentáculos. No topo da torre, você enfrentará o persistente espadachim de Nobunaga. Use o sistema de defesa e contra-ataque especial.



TEMPLO NOBUNAGA

41 A história se repete, só que desta vez Samonosuke chega com Jacques para enfrentar Nobunaga. Na primeira batalha, pendure-se na fada no teto para evitar os golpes mais fortes e ataque o inimigo quando possível. Jacques voltará para o futuro e Samonosuke para sua época, para enfrentar o vilão. O herói usa sua forma Oni, que permite acertar o inimigo facilmente. Nobunaga se transforma em um enorme monstro. Ataque-o com tudo e use o ataque com **▲** para desviar dos disparos inimigos. Quando ele derrubar a espada, use seu poder de sugar almas para roubá-la. Depois de acabar com o vilão, aproveite a sensação de paz do final do game.

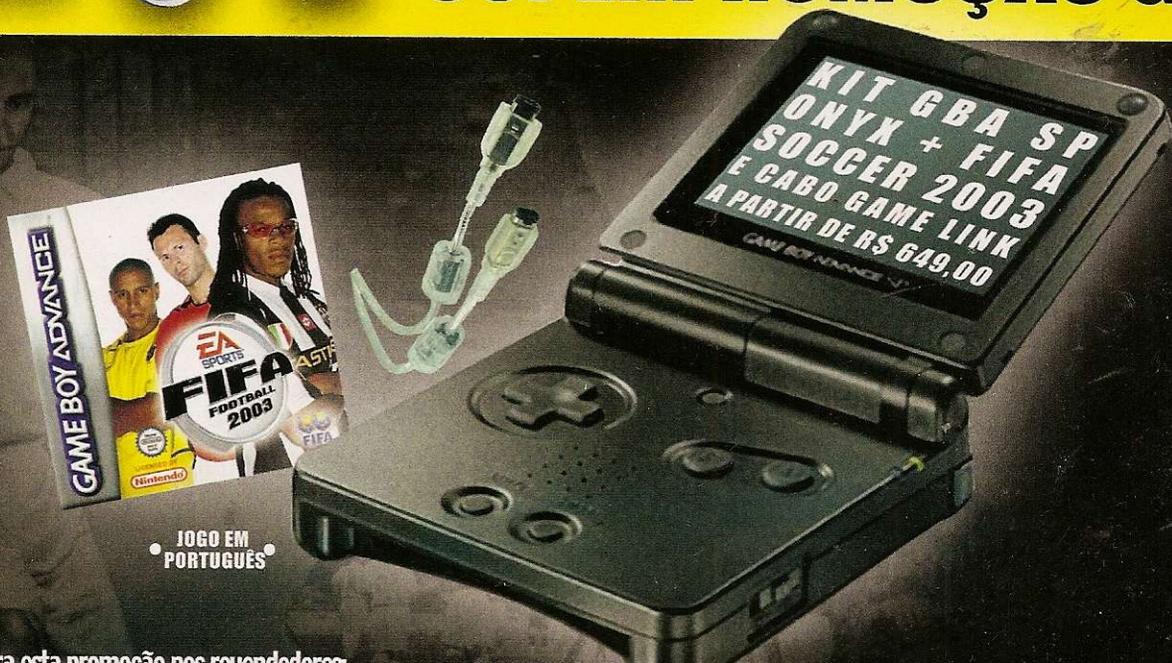
FICHA TÉCNICA Distribuidor: Capcom Produtor: Capcom Na Internet: www.capcom.com Tipo: Ação Ponto forte: Ação destruidora e minigames divertidos. Ponto fraco: Pouca variação de ataques e combos dos personagens. Gráfico: 9,5 Som: 9,5 Controles: 9,5 Desafio: 10 Diversão: 10 Jogadores: 1 **NOTA GERAL: 9,7**

PS3



SUPERPROMOÇÃO GBA

Imagens Ilustrativas. Promoção válida por tempo limitado ou enquanto durar o estoque.



• JOGO EM PORTUGUÊS •

Você encontra esta promoção nos revendedores:

A17 (021) 2275-2340 • ACTION GAMES (021) 3089-1345 / 021 2431-9404 • AMERICANAS.COM • BLANC JARDIM SUL (011) 3749-1000 • BLANC PLAZA S...
 BRINQ. LAURA MORUMBI (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3973 • BRINQ. LAURA SHOP. PAULISTA (011) 251-2818 • BUY CLICK (021) 2275-2340 • CARDSMANIA (011) 3814-0402 • COBRINHA GAMES - TAUBATÉ SHOPPING...
 GAMES (098) 235-7982 • CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EDIÇÃO EXTRA (081) 3464-6525 • ELETROMIL (011) 3362-2309 • EXTREME GAMES - (021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-9292
 GAME LAND COPACABANA (021) 2547-3370 • GAME STORE (011) 6941-4278 • GENESIS GAMES (062) 215-5384 • GLUCK COM. DE BRINQ. (011) 5052-6956 • GRGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 • INSTANT KOLOR (011) 3032-3322
 3286-6690 • LEITURA MINAS SHOP. (031) 3426-1101 • LEITURA SAVASSI (031) 3287-2002 • LEITURA VITÓRIA (027) 3345-1905 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS VILA LOBOS (011) 3021-9947 • MICROPLUS PAULISTA...
 PLAY OFF (011) 5585-0566 • PORÃO GAMES (015) 3285 1919 • POWERNICK (011) 4193-1004 • PRECISÃO SJ RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (011) 3721-0777 • PRESENTES ARIGATO SHOP. IBIRAPUERA (011) 5561-9561
 SHOPPING (015) 224-3581 • TEXAS FILM BARÃO DE TATUÍ (015) 233-8295 • TEXAS FILM EXTRA (015) 232-3357 • THREE WORLD GAMES (015) 234-1584 • TOP GAMES (013) 3284-3272 / 3284-5618 • TOY MANIA (021) 2275-8000
 IBIRAPUERA (011) 5536-4523 • UZ GAMES SHOP. ARICANDUYA (011) 6721-1999 • UZ GAMES SHOP. ELORADO (011) 3814-4888 / 3012-5151 • UZ GAMES SHOP. MORUMBI (011) 5182-2211 • UZ GAMES SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-3258 •
 WAT ELETRONICA (081) 3467-5268 • WWW SOFTWARE E GAMES (011) 3815-8490 • WWW.DISKGAMES.COM.BR - (019) 3242-0541 • WWW.DSHOP.COM • WWW.LOJASUPERGAMES.COM.BR (061) 443-1300 • WWW.MISTERBROS.COM.BR



JOGO EM PORTUGUÊS

GAME BOY ADVANCE

BIONICLE
MATORAN ADVENTURES
ELECTRONIC ARTS™

ELECTRONIC ARTS™

SP + GAME + CABO LINK



games



JOGO EM PORTUGUÊS

GAME BOY ADVANCE
Harry Potter
A PEDRA FIOSOVAL
EA
WARRIOR BROS. ENTERTAINMENT
WARRIOR BROS. ENTERTAINMENT

011 5073-6012 • BRINQ. LAURA C. NORTE (011) 6222-2412 • BRINQ. LAURA HIGIENOPOLIS (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670
011 3695-1155 • COBRINHA GAMES - ROD. VELHA (012) 221-1255 • COMICS GAMES (011) 3422-0164 • COSMOS DVD & VIDEO (069) 6192-7163 • CRAZY
GAMES SP (011) 3097-0022 • FRATELLO GAMES (011) 3362-2206 • GALAXIA (085) 241-3340 • GAME TEC (021) 2559-6444 • GAME BIT (011) 4799-8110 •
MAGAZINE BIG (031) 3391-3252 • LEITURA CIDADE (031) 3271-5282 • LEITURA ITAÚ SHOPPING (031) 3363-5030 • LEITURA MEGA STORE BH SHOP. (031)
011 3283-1466 • MULTIMIX SHOP CENTRAL PLAZA (011) 6161-8090 • NET BOX BOTAFOGO (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-9624 •
SHOP DAN INFO. METRO LIBERDADE (011) 3207-5222 • SIL GAMES (011) 3872-8335 • TAYCOM (011) 5073-8204 • TEXAS FILM ESPLANADA
011 3882-8587 • TWIM PRESENTES (011) 5506-6068 • UNION SHOP ABC (011) 4994-7541 • UZ GAMES CENTER NORTE (011) 6251-0511 • UZ GAMES
GAMES TOYS (011) 3812-5151 • UZ GAMES VILA MARIANA (011) 5572-4145 • UZ GAMES WEST PLAZA (011) 3673-5998 • VILA SET (011) 3846-7161 •
011 3882-7020 • WWW.SSGAMES.COM.BR (011) 3328-6802 • WWW.SUBMARINO.COM • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

Cadastre sua revenda

(11) 6236-1157

Atendimento exclusivo para revendedores

Não atendemos a consumidor final



SUPERTESTE

I-Link Cable Pro

Conheça o novo acessório que conversa com dois PS2 e garante mais diversão em vários jogos multiplayer

Por Julio Wecchi

Os fanáticos por jogos de corrida e tiro vão adorar este acessório. Produzido pela DreamGear, nos Estados Unidos, o I-link Cable Pro é um cabo especial compatível com alguns jogos que contam com modos especiais para dois jogadores simultâneos.

Para usá-lo é preciso ter dois PS2, dois jogos iguais e dois TVs. O cabo conecta os dois consoles e permite que pelo menos dois jogadores disputem a mesma partida em TVs diferentes, como se estivessem jogando online. Assim, você e um amigo podem competir no mesmo

jogo de corrida sem usar aquela tela dividida (split screen) que, além de reduzir os cenários, permite ver o que o adversário está fazendo.

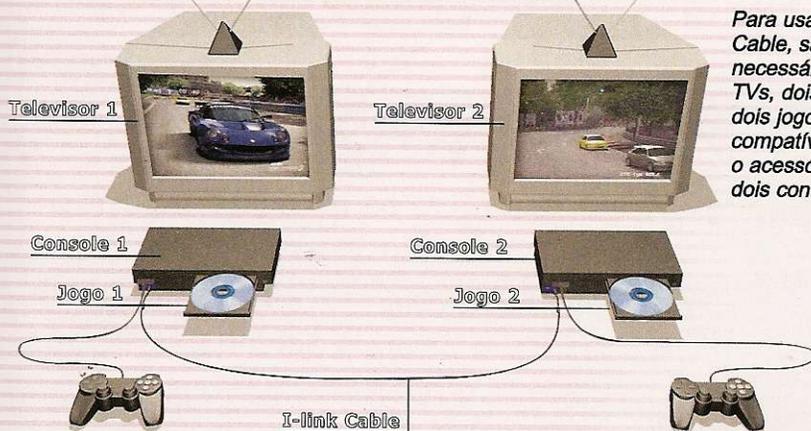
Poucos Games

A instalação do I-link Cable é muito simples. Depois de instalar os consoles nos

respectivos televisores, basta conectar o cabo na porta S400 (ela fica ao lado das USBs) do PS2. Na seqüência, é preciso carregar os dois games e entrar no modo compatível com o I-link. No teste da redação, foi usado o jogo *Gran Turismo 3* e a opção I.Link Battle, do modo Arcade. Os dois videogames ficaram imediatamente sincronizados e aguardando o comando de seleção de pista e carros dos jogadores.

Luiza é tão vidrada em jogos que trabalha em dois programas sobre videogames

Como Funciona o I-Link



Para usar o I-link Cable, são necessários dois TVs, dois PS2, dois jogos compatíveis com o acessório e dois controles

A diversão é máxima neste modo e a sensação é bem melhor que jogar com a tela dividida. Você corre em tela cheia e escuta apenas o som do seu carro, sem a interferência do motor do adversário que ficou para trás, por exemplo. É como se você estivesse correndo em um simulador de arcade, como o tradicional *Daytona USA*, só que com muito mais realismo.

Pesam contra o acessório o fato de existirem poucos games compatíveis com ele (*GT3*, *TimeSplitters 2*, *Time Crisis 2*, *ATV Offroad Fury 2*, *Unreal Tournament*, *Armored Core 3*, *Ghost Recon* e *Midnight Club 2*) e de os fabricantes de jogos

estarem cada vez menos investindo nesta tecnologia e dando preferência aos jogos online – o modo mais popular e que permite jogar com mais de dois jogadores ao mesmo tempo.

O I-link Cable Pro é importado, mas pode ser encontrado em importadoras ou lojas de videogames como a SS Games, de São Paulo. O equipamento custa cerca de R\$ 80,00 e é um prato cheio para quem quer se divertir ainda mais com o modo multiplayer de alguns jogos antigos. Agora, confira as fotos de Luiza Gottshalk, a gata do programa G4 Brasil que emprestou sua beleza para as fotos do I-link.

CARACTERÍSTICAS

- ▶ Contatos em ouro
- ▶ Aproximadamente 1,8 m de fio
- ▶ Conexão S400
- ▶ Requer jogo compatível
- ▶ Fabricado na China
- ▶ Manual em inglês e francês
- ▶ Compatível com PS2



FICHA DA GATA

Nome completo: Luiza Gottshalk
Onde mora: São Paulo/SP
Idade: 20 anos
O que faz: apresenta o G4 Brasil e o G4 Drops, programas de TV voltados para gamemaniacos de todos os consoles. O primeiro vai ao ar aos domingos, às 14h30, e o segundo de segunda a sexta-feira às 21h45, ambos na Rede Bandeirantes.
Jogo preferido: Medal of Honor

GOSTOU DA GAROTA?

Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da bela Camila, visite o site da Editora Europa. O endereço é www.europamet.com.br.



FICHA TÉCNICA – Fabricante: DreamGear (www.dreamgear.net) Onde encontrar: SS Games (0xx11) 3328-6801 ou 3328-6803 Ponto Forte. É a melhor opção multiplayer depois da online. Ponto Fraco: Poucos jogos compatíveis e requer dois consoles, dois jogos e dois TVs. Preço médio: R\$ 80,00 Diversão: 10 | **NOTA GERAL: 7,5**

Fotos: Valério Romann • Modelo: Luiza Gottshalk • Produção: Aida Lima • Make-up: Alexandre Corbanezi – BLZ • Roupas: Elstein Jeans, Colar: Juliana Manzini. (0xx11) 3063-9933

PLAYSTATION MANIA



ACESSÓRIOS

Confira os novos acessórios importados que estão chegando para o seu console

DUAL SHOCK DO PSX

Este é o controle oficial do PSX, o superPS2 que saiu recentemente no Japão e conta com vários recursos exclusivos, como gravação de DVD e edição de vídeo. O joystick é branco-gelo, conta com vibração independente e tem todos os recursos do Dual Shock 2.

- 4 metros de fio
- 10 botões básicos
- Direcional de quatro posições
- Compatível com PS2 e PSX

FICHA TÉCNICA Fabricante: Sony Preço médio: US\$ 45
Na Internet: www.playstation.com



DRUM EXPERT CONTROLLER

Se você curte os jogos japoneses da série *Game no Tatsujin*, vai se divertir ainda mais com este acessório. É um pequeno tambor de plástico com duas baquetas para você fazer as melhores batucadas tanto compondo músicas quanto acompanhando ritmos.

- Compatível com o Tatakon, da Namco
- Duas baquetas
- Compatível com PS2
- Acabamento em plástico

FICHA TÉCNICA Fabricante: TopWay Preço médio: US\$ 30
Na Internet: www.lik-sang.com



SAITEK PX 4500

Este controle é boa opção para quem quer experimentar um joystick diferente e com mais recursos que os tradicionais Dual Shocks, da Sony. O PX 4500 traz turbo para todos os botões e direcional emborrachado de quatro posições, bem melhor que o do modelo anterior, o PX 3500.

- Turbo
- Tamanho robusto
- Vibração Dual Shock
- Compatível com PS1 e PS2

FICHA TÉCNICA Fabricante: Saitek Preço médio: US\$ 30
Na Internet: www.saitek.com



Video games é na



SS GAMES



tudo para seu game

**a mais completa loja de games
do centro de São Paulo**



temos jogos para:

Play2, Xbox, GameCube,

Ps-one, Dreamcast, Mega Drive,

Super Nintendo, Nintendo 64

Nitendinho, Game Gear,

Game Boy advance,

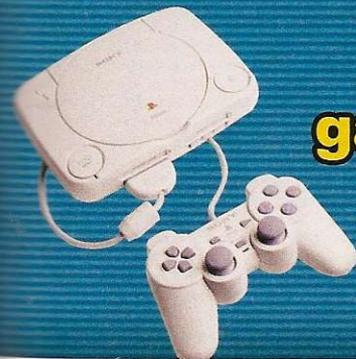
Game Boy sp e

Game Boy color



**Novos e usados com
garantia e nota fiscal é na :**

SS GAMES



Viaduto Santa Efigênia Nº 70 tels: 3328-6801 /02 /03/ 04
à 50 m do metro São Bento www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br



SNK vs Capcom: Chaos



DICAS

P

007: EVERYTHING OR NOTHING

PS2

Platinums liberados
Confira quantas fases você precisa completar para liberar o Platinum específico e trapacear.

Arma de ouro

Complete uma missão no Platinum

Tração melhorada

Complete três missões no Platinum

Bateria melhorada

Complete cinco missões no Platinum

Munição em dobro

Complete sete missões no Platinum

Danos em dobro

Complete nove missões no Platinum

Munição completa

Complete 11 missões no Platinum

Camuflagem

Complete 13 missões no Platinum

Bateria completa

Complete 15 missões no Platinum

Todas as armas

Complete 17 missões no Platinum

Bateria ilimitada

Complete 19 missões

SNK VS. CAPCOM: CHAOS

S

SNK VS. CAPCOM CHAOS

Listão de Golpes, Ataques, Especiais e Segredos importante:

1 - Todos os comandos servem para o jogador que estiver à esquerda da tela (o Player 1). Se você estiver jogando no lado direito (Player 2), troque os direcionais \leftarrow , \rightarrow , \uparrow , \downarrow por \rightarrow , \leftarrow , \downarrow , \uparrow , respectivamente.

2 - Os Ataques Especiais consomem a energia parcial ou total da sua barra especial. Por isso, antes de realizá-los verifique o status da barra.

3 - Alguns lutadores não aparecem na tela de seleção de personagens e devem ser liberados com alguma trapaça. Veja quais são eles no item Segredos.

CONTROLES

■ - Soco Fraco, ✕ - Chute Fraco

▲ - Soco Forte, ● - Chute Forte

R1 - ✕ + ▲, R2 - ▲ + ●

L1 - Provocar, L2 - ■ + ✕

TURMA DA CAPCOM

1 - RYU

Seoi Nage: aperte ■ + ✕ / L2 perto do oponente

Tomoe Nage: aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente

Seichuu Nidan Zuki: \leftarrow + ■

Sakotsu Wari: \rightarrow + ■

Senpū Kyaku: \rightarrow + ✕

Kurubushi Kick: \downarrow + ●

Hadou Ken: \downarrow , \downarrow , \rightarrow + soco

Shakunetsu Hadou Ken: \leftarrow , \downarrow , \downarrow , \rightarrow + soco

Shouryu Ken: \rightarrow , \downarrow , \downarrow + soco

Tatsumaki Senpu Kyaku: \downarrow , \downarrow + chute

Tatsumaki Senpu Kyaku: \downarrow , \downarrow + chute (no alto)

PS2

Ataques Especiais

Shin Hadou Ken: \downarrow , \downarrow , \rightarrow , \downarrow , \downarrow + soco

Shin Tatsumaki Senpu Kyaku: \downarrow , \downarrow , \leftarrow , \downarrow , \leftarrow + chute

Shin Shouryu Ken: \downarrow , \downarrow , \rightarrow , \downarrow , \rightarrow + ✕ + ●

2 - KEN MASTERS

Seoi Nage:

aperte ■ + ✕ / L2 perto do oponente

Jigoku Guruma:

aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente

Jigoku Fuusha: aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente (no alto)

Inazuma Kakato Wari: \rightarrow + ✕

Kurubushi Kyaku: \downarrow + ●

Hadou Ken: \downarrow , \downarrow , \rightarrow + soco

Shouryu Ken: \rightarrow , \downarrow , \downarrow + soco

Tatsumaki Senpu Kyaku: \downarrow , \downarrow , \leftarrow + chute

Tatsumaki Senpu Kyaku: \downarrow , \downarrow , \leftarrow + chute (no alto)

Nata Otoshi Geri: \leftarrow , \downarrow , \downarrow , \downarrow , \rightarrow + ✕

Kama Barai Geri: \leftarrow , \downarrow , \downarrow , \downarrow , \rightarrow + ●

Oosoto Mawashi Geri: \leftarrow , \downarrow , \downarrow , \rightarrow + ✕ + ●

Inazuma Kakato Wari: segure chute depois de qualquer Geri

Ataques Especiais

Shouryu Reppa: \downarrow , \downarrow , \rightarrow , \downarrow , \downarrow + soco

Shippu Jinrai Kyaku: \downarrow , \downarrow , \leftarrow , \downarrow , \leftarrow + chute

Shinryu Ken: \downarrow , \downarrow , \rightarrow , \downarrow , \downarrow , \rightarrow + ✕ + ●

aperte o botão de chute rapidamente

3 - CHUN-LI

Koshuu Tou: aperte ■ + ✕ / L2 perto do oponente

Kinn Shuu: aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente

Ryuusei Raku: aperte ■ + ✕ / L2 perto do oponente (no alto)

Sankaku Tobii: \leftarrow e aperte \rightarrow na parede

Kakusen Kyaku: \rightarrow + ✕

Kakusen Rakushuu: \rightarrow + ●

Zensou Sentai: \downarrow + ✕

Kaku Kyaku Raku: \downarrow + ●

Yousou Kyaku: \downarrow + ✕, (no alto)

Youshi Ken: salte \leftarrow , \rightarrow , aperte ▲, ▲

Ki Kou Ken: \leftarrow , \downarrow , \downarrow , \downarrow , \rightarrow + soco

Tenshin Enbu: \rightarrow , \downarrow , \downarrow , \downarrow , \leftarrow + soco

perdo do oponente

Sen'en Shuu: \rightarrow , \downarrow , \downarrow , \leftarrow + chute

Hyakuretsu Kyaku: aperte chute rapidamente

Spining Bird Kick Charge: \downarrow , \uparrow + chute

Tenshou Kyaku: \rightarrow , \downarrow , \downarrow + chute

Ataques Especiais

Kikou Shou: \downarrow , \downarrow , \rightarrow , \downarrow , \rightarrow + soco

Hoyoku Sen: \downarrow , \downarrow , \rightarrow , \downarrow , \rightarrow + chute

Hazan Tenshou Kyaku Charge: \downarrow , \downarrow , \downarrow , \rightarrow + chute

4 - HUGO

Body Slam: aperte ■ + ✕ / L2 perto do oponente

Neck Hanging Three: aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente

Idou Drop Kick: \leftarrow / \rightarrow + ●

Flying Body: aperte \downarrow + ▲ (no alto)

Palm Swipe: \rightarrow + ■

Butt Check: \rightarrow + ✕

Joudan Blocking: \rightarrow + ■ + ▲

Gedan Blocking: \downarrow + ✕ + ●

Monster Lariat: \downarrow , \downarrow , \rightarrow + chute

Giant Palm Bomber: \downarrow , \downarrow , \leftarrow + soco

Ultra Throw: \rightarrow , \downarrow , \downarrow , \leftarrow + chute perto do oponente

Moonsault: aperte giro de 360° + soco perto do oponente

Meat Squasher: giro de 360° + chute

Shootdown Backbreaker: \rightarrow , \downarrow , \downarrow + chute

Ataques Especiais

Hammer Mountain: \downarrow , \downarrow , \rightarrow , \downarrow , \rightarrow + soco (segure)

Megaton: aperte \downarrow , \downarrow , \rightarrow , \downarrow , \downarrow , \rightarrow + chute

Giga Breaker: giro de 360° + ■ + ▲ perto do oponente

5 - GUILLE

Dragon Suplex: aperte ■ + ✕ / L2 perto do oponente

Judo Throw: aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente

Flying Mayor: aperte ■ + ✕ / L2 perto do oponente (no alto)

Flying Mayor: aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente (no alto)

Knee Bazooka: \leftarrow / \rightarrow + ✕

Rolling Sobat: \leftarrow / \rightarrow + ●

Spinning Back Knuckle: \rightarrow + ▲

Side Kick: \downarrow + ✕

Sonic Boom Charge: \leftarrow , \rightarrow + soco

Somersault Kick Charge: \downarrow , \uparrow + chute

Ataques Especiais

Somersault Slash Charge: \downarrow , \downarrow , \downarrow , \rightarrow + soco

Somersault Strike Charge: \downarrow , \downarrow , \downarrow , \rightarrow + chute

Total Wipeout Charge: \leftarrow , \rightarrow , \leftarrow , \rightarrow + chute

Sonic Hurricane Charge:



007: Everything or Nothing



←, →, ←, → + ■ + ▲

6 - TABASA

Squash Hat:
aperte ■ + ✕ / L2 perto do oponente
Kitten Scratch:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Inroad Fowl: ↓ + ● (no alto)
Flask: ↓ / → + ▲ (segure)
Haul Flapper: ↓ + ✕
Restive Kitten: ↓ + ●
Chakra Wave: ↓, ↓, ↓ + soco (no alto)
Winder Fist: ↓, ↓, ↓ + chute
She's On Enemy (depois do Winder Fist):
↓, ↓, ↓ + chute
Reverie Sword: →, ↓, ↓ + soco
Jamming Ghost: →, ↓, ↓ + chute
As Sent Proof: →, ↓, ↓, ↓, ←
+ soco perto do oponente

Ataques Especiais

Tricicle Edge:
↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + soco (segure)
Death Phenomeno: →, ↓, ↓, ↓,
←, →, ↓, ↓, ↓, ← + chute
Meteor Fall: →, ↓, ↓, ←, →, ↓, ↓, ↓,
← + ■ + ▲ perto do oponente

7 - AKUMA (GOUKI)

Seoi Nage:
aperte ■ + ✕ / L2 perto do oponente
Tomoe Nage:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Tenma Kuuin Kyaku:
salte ↗, aperte ↓ + ✕
Zugai Hasatsu: → + ▲
Hiza Geri: → + ●
Kurubushi Kick: ← + ●
Gou Hadou Ken: ↓, ↓, ↓ + soco
Zankuu Hadou Ken:
↓, ↓, ↓ + soco (no alto)
Shakunetsu Hadou Ken:
→, ↓, ↓, ↓, ← + soco
Gou Shouryuu Ken: →, ↓, ↓ + soco

Tatsumaki Zankuu Kyaku:
↓, ←, ← + chute
Tatsumaki Zankuu Kyaku:
↓, ←, ← + chute (no alto)
Hyakki Shuu: →, ↓, ↓ + chute
Hyakki Goushou
(depois do Hyakki Shuu): aperte soco
Hyakki Goujin (depois do Hyakki Goushou):
aperte chute

Hyakki Gousai (depois do Hyakki Goujin):
aperte ■ + ✕ / L2 perto do oponente
Ashura Senkoo Kouhou:
←, ↓, ↓ + ■ + ▲ / ✕ + ●
Ashura Senkoo Zepou:
→, ↓, ↓ + ■ + ▲ / ✕ + ●

Ataques Especiais

Tenma Gou Zankuu:
↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + soco (no alto)
Messatsu Gou Shouryuu:
↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + soco
Messatsu Gou Hadou: →, ↓, ↓,
←, ←, →, ↓, ↓, ↓, ← + soco
Shungoku Satsu: ■, ■, →, ✕, ▲

8 - DHALSIM

Yoga Smash:
aperte ■ + ✕ / L2 perto do oponente
Yoga Throw:
aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
Shutou Chop: ← + ■
Low Kick: ← + ✕
Yoga Headbutt: ← + ▲
Yoga Knee Kick: ← + ●
Zoom Punch: ↓ + soco
Sliding: ↓ + chute
Jump Side Punch: ← + ■ (no alto)
Jump Punch: ← + ▲ (no alto)
Jump Thrust Kick: ← + ✕ (no alto)
Jump Mae Geri: ← + ● (no alto)
Drill Zutsuki: ↓ + ▲ (no alto)
Drill Kick: ↓ + ●
(no alto)
Move Kick Tap: →, →, aperte ●
Yoga Fire: ↓, ↓, ↓ + soco
Yoga Flame:

→, ↓, ↓, ↓, ← + soco

Yoga Blast: →, ↓, ↓, ↓, ← + chute

Yoga Teleport (Kouhou):

←, ↓, ↓ + ■ + ▲ / ✕ + ●

(no alto)

Yoga Teleport (Zenpou):

→, ↓, ↓ + ■ + ▲ / ✕ + ● (no alto)

Ataques Especiais

Yoga Inferno: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + soco

Miracle Drill Zutsuki:

↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + ✕ (no alto)

Miracle Drill Kick:

↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + ● (no alto)

Yoga Legend:

↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + ✕ / ●

9 - VEGA

Rainbow Suplex:

aperte ■ + ✕ / L2 perto do oponente

Cammine Flip:

aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente

Stardust Drop: aperte ■ + ✕ /

L2 perto do oponente (no alto)

Stardust Drop: aperte ▲ + ● /

R2 perto do oponente (no alto)

Sankaku Tobi: ↖ e aperte ↗ na parede

Piece of Mercury: → + ✕

Cosmic Smart: → + ●

Round Slider: ↓ + ●

Rolling Crystal Flash Charge:

←, → + soco

Scarlet Terror Charge: ←, → + chute

Sky High Claw Charge: ↓, ↑ + soco

Sankaku Tobi Charge:

↑ + chute, ← / →

Flying Barcelona Attack (depois do

Sankaku Tobi Charge): aperte soco

Izuna Drop (depois do Sankaku Tobi

Charge): soco perto do oponente

Backslash: aperte ■ + ▲

Short Backslash: aperte ✕ + ●

Ataques Especiais

Sankaku Tobi Charge: ←, ↓, ↓, ↗ + chute

Flying Barcelona Special (depois do

Sankaku Tobi Charge): aperte soco

Rolling Izuna Drop (depois do Flying

Barcelona Special): soco perto do

opponente

Scarlet Mirage Charge:

←, →, ←, → + chute

Red Impact Charge: ←, →, ←, → + ▲

10 - BALROG

Head Bomber:

aperte ■ + ✕ / L2 perto do oponente

Lever Break:

aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente

Dash Straight Charge: ←, → + soco

Dash Upper Charge: ←, → + chute

Dash Ground Straight Charge:

←, ↓ + soco

Dash Ground Upper Charge: ←, ↓ +

chute

Buffalo Headbutt Charge: ↓, ↑ + soco

Wild Smash Charge: ↓, ↑ + chute

Turn Punch: segure ■ + ▲ + ✕ + ●,

depois solte

Ataques Especiais

Crazy Buffalo Charge:

←, →, ←, → + soco

Dash Upper (depois do Crazy Buffalo

Charge): segure chute

Gigaton Blow Charge:

←, →, ←, → + chute

Ultimate Smash Charge:

←, ↓, ↓, ↗ + ✕ + ●

11 - SAGAT

Tiger Rage: aperte ■ + ✕

/ L2 perto do oponente

Tiger Carry: aperte ▲ + ●

/ R2 perto do oponente

Tiger Hook:

→ + ■

Tiger Tail: ← + ●

Tiger Shot: ↓, ↓, ↓ + soco

Ground Tiger Shot: ↓, ↓, ↓ + chute

Tiger Uppercut: →, ↓, ↓ + soco

Tiger Crush: →, ↓, ↓ + chute

Ataques Especiais

Tiger Cannon:

↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + soco

Ground Tiger Cannon:

↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + soco

Tiger Raid: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + chute

Tiger Genocide:

↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ✕ + ●



SNK vs Capcom: Chaos



Continuação:
007: EVERYTHING
OR NOTHING



no Platinum
Munição ilimitada
Complete 23 missões no Platinum
Dirigindo em câmera lenta
Complete 25 missões no Platinum
Arma de platina
Complete 27 missões no Platinum
Traçaças
Execute os comandos abaixo no menu de pausa do jogo depois de adquirir o Platinum da respectiva traçaça (confira a dica Platinum liberados)
Todas as armas
●, ▲, ✕, ✕, ●
Camuflagem
●, ▲, ▲, ●, ■
Munição dobrada
●, ●, ✕, ●, ▲
Danos dobrados
●, ▲, ▲, ■, ●
Movimento fácil no veículo
●, ✕, ✕, ■, ▲
Munição completa
●, ●, ▲, ✕, ▲
Bateria completa
●, ●, ▲, ✕, ●
Arma de ouro
●, ▲, ✕, ●, ▲
Bateria melhorada
●, ■, ■, ✕, ●
Arma de platina
●, ■, ■, ●, ✕
Dirigindo em câmera lenta
●, ■, ▲, ✕, ▲
Munição ilimitada
●, ✕, ✕, ✕, ●
Energia ilimitada
●, ■, ●, ■, ▲
Ouros liberados
Confira quais são as fases que você precisa completar para liberar mais segredos.
Upgrade para a arma Cayenne
Complete nove missões no Gold Galeria
Complete 27 missões no Gold Upgrade para a arma do helicóptero
Complete seis missões no Gold Katya
Complete 20 missões no Gold Mi6 Simulador de Combate
Complete o game Mi6 Teste de Sobrevivência
Complete o game Miss Nagai
Complete 17 missões no Gold Mya
Complete 14 missões no Gold Upgrade para a arma Nanotank
Complete 24 missões no Gold

Continua...



DICAS

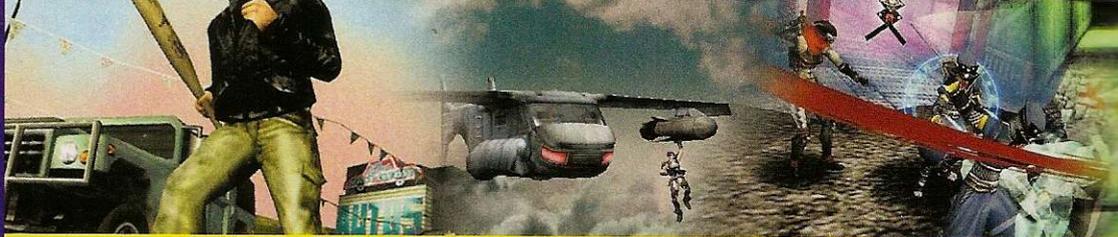
Continuação: 007: EVERYTHING OR NOTHING



Serena

- Complete oito missões no Gold Upgrade para a arma do tanque
- Complete dez missões no Gold Upgrade para a arma de Triumph
- Complete 21 missões no Gold Submundo
- Complete 11 missões no Gold Upgrade da arma de Vanquish
- Complete 15 missões no Gold Production Stills 1
- Complete uma missão no Gold Production Stills 2
- Complete duas missões no Gold Production Stills 3
- Complete três missões no Gold Production Stills 4
- Complete quatro missões no Gold Production Stills 5
- Complete cinco missões no Gold Production Stills 6
- Complete sete missões no Gold Production Stills 7
- Complete nove missões no Gold Production Stills 8
- Complete 13 missões no Gold Production Stills 9
- Complete 16 missões no Gold Production Stills 10
- Complete 18 missões no Gold Production Stills 11
- Complete 19 missões no Gold Production Stills 12
- Complete 22 missões no Gold Production Stills 13
- Complete 23 missões no Gold Production Stills 14
- Complete 25 missões no Gold Segredos para o Multiplayer
- Veja os personagens e arenas que são liberados conforme o número de pontos que você consegue.
- Personagens:
- 003 - 290 pontos
- Baren Samedí - 50 pontos
- Diavolo Moscow - 400 pontos
- Comandante egípcio - 90 pontos
- Guarda egípcio - 180 pontos
- Guarda Hazmat - 110 pontos
- Katya Jumpsuit - 320 pontos
- Le Rouge - 260 pontos
- Miss Nagai - 450 pontos
- Guarda russo - 230 pontos

Continua...



12 - M. BISON

- Deadly Throw: aperte **■** + **✕** / L2 perto do oponente
- Death Suplex: aperte **▲** + **●** / R2 perto do oponente
- Psycho Crusher Attack Charge: **←**, **→** + soco
- Double Knee Press Charge: **←**, **→** + chute
- Devil Reverse Charge: **↓**, **↑** + soco, **←** / **→**
- Tsuika Nyuuryoku (depois do Devil Reverse Charge): aperte soco
- Head aperte Charge: **↓**, **↑** + chute, **←** / **→**
- Somersault Skull Diver (depois do Head aperte Charge): aperte soco
- Bison Warp (Kouhou): **←**, **↓**, **↑** + **■** + **▲** / **✕** + **●**
- Bison Warp (Zenpou): **→**, **↓**, **↑** + **■** + **▲** / **✕** + **●**
- Ataques Especiais
- Knee aperte Nightmare Charge: **←**, **→**, **←**, **→** + chute
- Mega Psycho Crusher Charge: **←**, **→**, **←**, **→** + soco
- Final Psycho Crusher Charge: **←**, **→**, **←**, **→**, **←**, **→** + **■** + **▲**

LUTADORES SECRETOS

13 - DAN HIBIKI

- Seoi Nage 1: aperte **■** + **✕** / L2 perto do oponente
- Seoi Nage 2: aperte **▲** + **●** / R2 perto do oponente
- Shagami Chouhatsu: aperte **■** + **▲** enquanto estiver abaixado
- Tobi Chouhatsu: aperte **■** + **▲** (no alto)
- Gadou Ken: **↓**, **↑**, **→** + soco
- Kouryuu Ken: **→**, **↓**, **↑** + soco
- Dankuu Kyaku: **↓**, **↑**, **←** + chute
- Dankuu Kyaku:



SNK vs Capcom: Chaos

SNK vs Capcom: Chaos



- ↓**, **↑**, **←** + chute (no alto)
- Gadou Shoukou Ken: **→**, **←**, **↓**, **↑**, **→** + soco
- Zenten Chouhatsu: **↓**, **↑**, **→** + **■** + **▲**
- Kouten Chouhatsu: **↓**, **↑**, **←** + **■** + **▲**
- Ataques Especiais
- Kyuukyoku Tenchi Gadou Zuki: **↓**, **↑**, **←**, **↓**, **←** + **■** + **▲**
- Kouryuu Rekka: **↓**, **↑**, **→**, **↓**, **↑**, **→** + soco
- Hishou Burai Ken: **↓**, **↑**, **←**, **↓**, **←** + chute
- Chouhatsu Densetsu: **↓**, **↑**, **→**, **↓**, **↑**, **→** + **■** + **▲**
- Otoko Michi: **▲**, **✕**, **←**, **■**
- 14 - DEMITRI MAXIMOFF
- Bat Dive: aperte **■** + **✕** / L2 perto do oponente
- Light Pleasure: aperte **▲** + **●** / R2 perto do oponente
- Devil Spike: **↑** + chute quando o oponente estiver caindo
- Hunter Chain: aperte **↓** + **■**, **✕**, **▲**, **●**
- Chaos Flare: **↓**, **↑**, **→** + soco (no alto)
- Bat Spin: **↓**, **↑**, **←** + chute (no alto)
- Bat Drill: **↓**, **↑**, **←** + **✕** + **●** (no alto)
- Demon Cradle: **→**, **↓**, **↑** + soco
- Vampire Dash: segure **✕** + **▲**, **→**, **←** / **←**, **→**
- Dash Demon Cradle: **→**, **→**, **→**, **↓**, **↑** + soco
- Ataques Especiais
- ES Chaos Flare: **↓**, **↑**, **→** + **■** + **▲** (no alto)
- Midnight Bliss: **↓**, **↑**, **→** + **■** + **▲**
- Midnight Pleasure: **■**, **■**, **→**, **✕**, **●**
- EX Demon Flare: **↓**, **↑**, **→**, **↓**, **↑**, **→** + **■** + **✕** + **▲** + **●** / R2
- 15 - VIOLENT KEN MASTERS
- Seoi Nage: aperte **■** + **✕** / L2 perto do oponente
- Jigoku Guruma: aperte **▲** + **●** / R2 perto do oponente
- Jigoku Fuusha: aperte **▲** + **●** / R2 perto do oponente (no alto)
- Inazuma Kakato Wari: **→** + **✕**
- Kurubushi Kick: **↓** + **●**
- Hadou Ken: **↓**, **↑**, **→** + soco
- Shouryuu Ken: **→**, **↓**, **↑** + soco
- Shunkan Idou: **→**, **↓**, **↑** + chute
- Tatsumaki Senpuu Kyaku: **↓**, **↑**, **←** + chute
- Tatsumaki Senpuu Kyaku: **↓**, **↑**, **←** + chute (no alto)
- Kama Barai Geri: **←**, **↓**, **↓**, **↓**, **→** + **✕**
- Nata Otoshi Geri: **←**, **↓**, **↓**, **↓**, **→** + **●**
- Oosoto Mawashi Geri: **←**, **↓**, **↓**, **↓**, **→** + **✕** + **●**
- Inazuma Kakato Wari: segure chute depois de qualquer "Geri"
- Ataques Especiais
- Shinryuu Ken **↓**, **↑**, **→**, **↓**, **↑**, **→** + chute, aperte chute rapidamente
- Kuzuryuu Reppa

- ↓**, **↑**, **←**, **↓**, **↑**, **←** + chute
- Shinbu Messatsu **↓**, **↑**, **→**, **↓**, **↑**, **→**, **↓**, **↑**, **←** + **■** + **▲**
- 16 - ZERO
- Upper: aperte **■** + **✕** / L2 perto do oponente
- Tensou Buster Shot: aperte **▲** + **●** / R2 perto do oponente
- Jump Kahou Zuki: **↓** + **✕** (no alto)
- Jouhou Zuki: **←** + **✕**
- 3-Dan Zuki: **→** + **✕** (três vezes)
- Naname Shitazuki: **↓** + **✕**
- Sliding: **↓** + **●**
- Sankaku Tobi: **↖** e aperte **↗** na parede
- Buster Shot: **↓**, **↑**, **→** + **■** (no alto)
- Charge Shot: **↓**, **↑**, **→** + **▲** (no alto)
- Zed Saber: **←**, **↓**, **↑**, **→** + **✕** (no alto)
- Charge Zed Saber: **←**, **↓**, **↑**, **→** + **●** (no alto)
- Triple Saber: **↓**, **↑**, **←** + soco (três vezes)
- Shield Boomerang: **↓**, **↑**, **←** + chute
- Triple Rod: **→**, **↓**, **↑** + **✕** (no alto)
- Charge Triple Rod: **→**, **↓**, **↑** + **●** (no alto)
- Irregular Hunt: **→**, **←**, **↓**, **↑**, **→** + soco
- Cyber Elf (Support) Charge: **←**, **→** + soco / chute
- Cyber Elf (Bakudan Setchi) Charge: **↓**, **↑** + soco / chute
- Ataques Especiais
- Spiral Shot **↓**, **↑**, **→**, **↓**, **↑**, **→** + soco (segure)
- Ultimate Saber **↓**, **↑**, **←**, **↓**, **↑**, **→** + **✕**
- Ultimate Saber **↓**, **↑**, **←**, **↓**, **↑**, **→** + **●**
- Cyber Elf Force: **■**, **■**, **↓**, **✕**, **●**
- 17 - SHIN AKUMA (SHIN GOUKI)
- Seoi Nage: aperte **■** + **✕** / L2 perto do oponente
- Tomoe nage: aperte **▲** + **●** / R2 perto do oponente
- Zugai Hasatsu: **→** + **▲**
- Hiza Geri: **→** + **●**
- Kurubushi: **↓** + **●**
- Tenma kujin Kyaku: **↓**, **↑**, **→** + **✕** (no topo do salto)
- Gou Hadouken: **↓**, **↑**, **→** + soco
- Zankuu Hadouken: **↓**, **↑**, **→** + soco (no alto)
- Shakunetsu Hadouken: **→**, **↓**, **↑**, **←** + soco
- Gou ShouRyuu Ken: **→**, **↓**, **↑** + soco
- Tatsumaki Zankuu Kyaku: **↓**, **↑**, **←** + **■** / **●**
- Kuuchuu Tatsumaki Zankuu Kyaku: **↓**, **↑**, **←** + **■** / **●** (no alto)
- Ashura Senkoo 1 (frente): **→**, **↓**, **↑** + soco ou **→**, **↓**, **↑** + chute
- Ashura Senkoo 2 (atrás): **←**, **↓**, **↑** + soco ou **→**, **↓**, **↑** + chute
- Ataques Especiais
- Tenma Gou Zankuu: **↓**, **↑**, **→**, **↓**, **↑**, **→** + soco (no alto)
- Messatsu Gou ShoRyuu: **↓**, **↑**, **→**, **↓**, **↑**, **→** + soco
- Messatsu Gou Hadou: **→**, **↓**, **↑**, **←**, **→**, **↓**, **↑**, **←** + soco
- Shun Goku Satsu: **■**, **■**, **→**, **✕**, **▲**
- Misogi: **→**, **↓**, **↓**, **↓**, **←**, **→**, **↓**, **↑**, **←** + chute
- TURMA DA SNK
- 1 - KYO KUSANAGI
- Hatsugane: aperte **■** + **✕** / L2 perto do oponente
- Issetsu Seoi Nage: aperte **▲** + **●** / R2 perto do oponente
- Ge Shiki Goufu You: **→** + **✕**
- Ge Shiki Naraku Otoshi: **↓** + **▲** (no alto)
- Shiki: **↓** + **●**
- Shiki Aragami: **↓**, **↑**, **→** + **■**
- Shiki Konokizu (depois do Shiki Aragami): **↓**, **↑**, **→** + soco
- Shiki Yanosabi 1 (depois do Shiki Konokizu): aperte soco
- Shiki Nanase (depois do Shiki Yanosabi 1):



Hyouga: ↓, ↓, ← + chute
 Shin Aoi Hana Seiran:
 ↓, ↓, ← + soco (três vezes)
 Wanpyou Tokobuse: →, ↓, ↓, + ■
 Wanpyou Mametsu: →, ↓, ↓, + ▲
Ataques Especiais
 Fujin no Ibuki:
 ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, + ■ + ▲
 Yamidoukoku: →, ↓, ↓, ↓, ←, →, ↓, ↓,
 ↓, ← + soco perto do oponente
 Shin Yaotome Mizuchi:
 ↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, + ■
 Shin Yaotome Jissoukoku:
 ↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, + ▲
15 - MARS PEOPLE
 Mars Back:
 aperte ■ + ✕ / L2 perto do oponente
 Million Leg Lariat: aperte
 ▲ + ● / R2 perto do oponente
 Slide Head: ← + ▲
 Hopping Knee: ← - ●
 Mars Slider: ↓ + ●
 Horizontal Blaster: ↓, ↓, → + ■
 Vertical Blaster: ↓, ↓, → + ▲
 Bouncing Attack: ↓, ↓, → + chute
 Mars Grab: →, ↓, ↓, ↓, ←
 + soco perto do oponente
 Teleport: →, ↓, ↓, ↓, ← + chute
 Here I Come: →, ↓, ↓, ↓ + chute
Ataques Especiais
 Calling All UFO's:
 ←, ←, →, →, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, → + soco
 Roswell Investigation:
 →, ↓, ↓, ↓, ←, →, ↓, ↓, ↓, ← + chute
 The End (atrás):
 ↓, ↓, ↓ + ✕ + ▲ / ▲ + ● / R2
 The End (frente): ↓, ↓, ↓ + ■ + ✕ /

■ + ▲ / ■ + ●
16 - OROCHI IORI YAGAMI
 Sakahagi:
 aperte ■ + ✕ / L2 perto do oponente
 Saka Sakahagi:
 aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
 Geshiki Yumebiki: → + ■, ■
 Geshiki Goufu In "Shingame": → + ✕
 Geshiki Yuri Ori: ← + ✕ (no alto)
 Shiki Yamibarai: ↓, ↓, ↓ + soco
 Shiki Oniyaki: →, ↓, ↓ + soco
 Shiki Aoi Hana:
 ↓, ↓, ← + soco (três vezes)
 Shiki Kototsuki In:
 →, ↓, ↓, ↓, ← + chute
 Kuzukaze: →, ↓, ↓, ↓, ←,
 → + soco perto do oponente
Ataques Especiais
 Ura Shiki Ya Sakazuki: ↓, ↓, ←, ←, ↓,
 ↓, ↓, → + soco (segure)
 Kin Shiki Yaotome:
 ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ↓, ← + soco
 Grabbing Hands:
 ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ↓, ← + ✕ + ●
17 - SERIUS MR. KARATE
 Oosotogari:
 aperte ■ + ✕ / L2 perto do oponente
 Ibbon Seoi Nage:
 aperte ▲ + ● / R2 perto do oponente
 Sankaku Tobu: ↻ e aperte ↻ na parede
 Yoke Migi Seiken Zuki: ← + ■
 Ducking Shite Mawashi Geri: ← + ✕
 Jigoku Zuki: ↓ + ▲
 Soku Gatana: ↓ + ●
 Kiryoku Tame: segure ■ + ✕ + ▲
 Ko Ou Ken: ↓, ↓, ↓ + soco
 ZanRetsuKen: →, ←, → + soco

Build Upper: →, ↓, ↓ + soco
 HienShippuKyaku: ↓, → + chute
Ataques Especiais
 Kishin Geki:
 ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + soco
 HaohShikohKen:
 →, ←, ↓, ↓, ↓ + soco
 Chouc HaohShikohKen:
 →, ←, ↓, ↓, ↓ + soco (segure)
 Chou RyuKo Kanbu:
 ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ← + soco
SEGREDOS
Lutadores Extras
 Na tela de seleção de personagens,
 segure R1 sobre os seguintes lutadores
 para escolher os respectivos brigões
 ocultos:
Capcom:
 1 - Ryu - Zero
 2 - Dhalsim - Dan Hibiki
 3 - Chun-Li - Demitri Maximoff
 4 - Balrog - Shin Gouki
 5 - Vega - Violent Ken
SNK:
 1 - Kyo - Geese
 2 - Ryo - Goenitz
 3 - Terry - Mars People
 4 - Kasumi - Shin Mr. Karate
 5 - Kim - Orochi Iori Yagami
Chefes Secretos e Galeria
 Vença o Modo Survival com qualquer
 lutador (você deve enfrentar 36
 personagens). Os chefes Athena e Red
 Armer e a galeria de arte serão liberados.
Lutador Aleatório
 Na tela de seleção de personagens, aperte
 Start para ativar o modo randômico.

Continuação:
 007: EVERYTHING
 OR NOTHING

testar suas habilidades:
Hard-Boiled
 É o game principal, porém com
 muito mais dificuldade.
New York Minute
 Escolha qualquer episódio do jogo
 e detone a missão com toda sua
 categoria para conseguir quebrar
 recordes de tempo.
Dead Man Walking
 Lute pela sobrevivência em
 batalhas incessantes contra
 inimigos que não param de
 aparecer.
Jump to Chapter
 Você pode escolher qualquer um
 dos episódios do game para jogar
 novamente.
Desafio Impossível
Dead on Arrival
 É o nível de dificuldade supremo.
 Termine o game no nível Hard-
 Boiled para habilitar este nível.



Ary Games

Ary Victor Eletrônica Ltda

Compra - Venda - Manutenção



2782-2068 // 2671-8601

**NOVO
 ENDEREÇO**

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES E CHEQUE-PRÉ



SHOPPING CENTER CAXIAS
 Rua Mariano Sendra dos Santos Lj.02 Qd. 05
 Em frente a "Sonic Som" - Cep.: 25010-080



GAMESHARK

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console).

Existem vários modelos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um modelo para outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas abaixo:

Dicas Obrigatórias:

- Todos os Códigos Mestres devem ser carregados junto com os demais truques.

- Os truques que publicamos funcionam somente em GameSharks da InterAct ou MadCatz. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.

- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar.

- A maioria dos truques não funciona a partir de Save Games. Por isso, inicie um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.

- Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados. Por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.



Mega Man X7



F

FINAL FANTASY X-2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94C497AC B5260F5C
Todos os personagens com Level 99
44D53768 1CA4552C
1937C135 A72BB1E0
Gil no máximo
244C4D2E D8B71A57
Todos os acessórios
44101648 14B4450C
3902DCE1 1BBBB1EA
Todos os Garment Grids
44101628 103453EC
59B5493C 272991D8

PS2

L

LUPIN THE 3RD: TREASURE OF SORCERER KING
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94553DE4 3536C6CC
Munição ilimitada
2440382E BC7455BA
Bonecas Dummy
24003E2E BE74434A
Fugir do tempo
24909068 3634C338
Stamina ilimitada
2480B97A 3EB49598

PS2

M

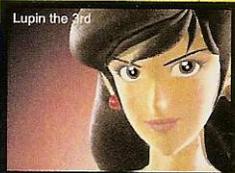
MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94D019FE 1FE2CC32

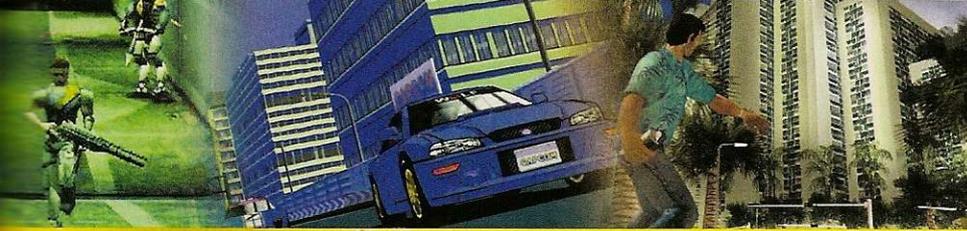
PS2

Inteligência artificial idiota
24DAF44A 363547C8
24D0B468 363447E8
Golpe mortal
2451A628 1655C10A
2452A6A8 0674C128
24C0BEAE 9657C119
24D4B62A 936E8138
24D0B628 1674C188
249137E8 1036D144
Munição ilimitada
24D1B0F4 9DBC5579
Bullet Time infinito
248814C8 A79C8749
24C815C8 A71C85E9
Energia ilimitada
24C085FE 18B6167F
24C09DEE 909757CD
Painkillers infinitos
245190EA 14344519
24D190E8 141745B9
Seleção de fases e todas as dificuldades
2450B7A8 3070C7ED

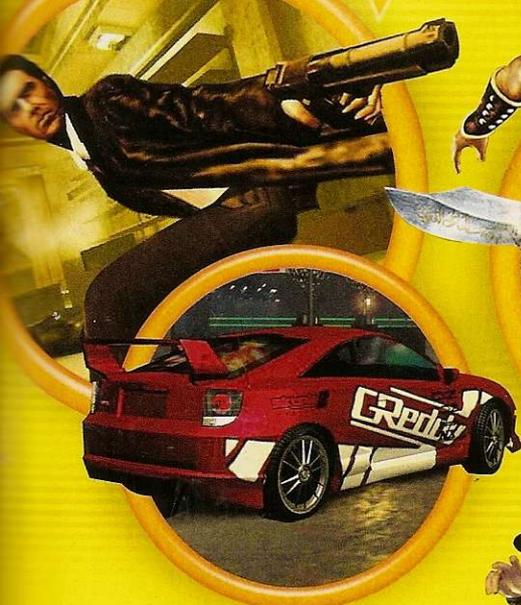
MEGA MAN X7
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F450BE2E 76740416
Códigos para todos os personagens:

PS2





True Crime



Prince of Persia



Syphon Filter

Energia ilimitada
 05001628 1E30C5FE
 05D03628 1E30C7FC
 Vidas infinitas
 0410942A 14F0C34C
 Especial ilimitado
 04009368 1CF0D5DA
 Sempre com Rank D
 2590B528 16B0C14C
 Sempre com Rank C
 2511B528 16B0814C
 Sempre com Rank B
 2590B538 12B0C14E
 Sempre com Rank A
 2511B538 12B0814E
 Sempre com Rank SA
 2590B528 97A0C14C
 Sempre com Rank GA
 2511B528 97A0814C
 Sempre com Rank PA
 2590B538 93A0C14E
 Sempre com Rank UH
 2511B538 93A0814E
 Tempo paralisado
 25D0B528 16B0C17C
 25D0B528 16B0C17C
 Todos os Reploids coletados
 45559028 3220C7DC
 3902D7E1 9BABB1E0
 Sem danos
 1590B168 1430D7EC
 1590B168 1430D7CC

Nunca caçado
 1590B169 1430D77C
 1590B168
 1430D77C
 Personagem Axl:
 Energia no máximo
 04009368
 1CF0C12A
 Especial no máximo
 14009368 1CF0C18A
 Todos os especiais
 e armas
 240FCBD6 C9CB9C43
 24009B76 9DF89C62
 Armas no máximo
 04009368 1CF0D1AA
 04009369 1CF0D5EA
 04009368 1CF0D5DA
 04009369 1CF0D5DA
 04009368 1CF0D5FA
 04009369 1CF0D5FA
 04009168 1CF0D54A
 04009169 1CF0D54A
 Personagem Zero:
 Energia no máximo
 0400B168 1C70D5EA
 Especial no máximo
 1400B268 1CF0D54A
 Todos os especiais e
 armas
 240FE9D6 C94B8CC3
 2400B976 9D788CE2



Final Fantasy X2



Mega Man X7

CIDADE DO GAME

A LOJA DE BELO HORIZONTE



DISK 0xx (31) 3272-1007

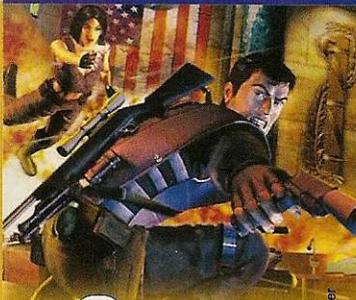
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

AV. AUGUSTO DE LIMA, 655 SL 909 - CENTRO - BH - MG





GAMESHARK



Syphon Filter

S

SYPHON FILTER 3
Todas as missões liberadas

PS1

8014f9c40013

Arma extra 1

(aperte Select + X)

d012622ebffe

8012d7d87ffe

d012622ebffe

8012d7da0000

d012622ebffe

8012d7dc0000

Arma extra 2

(aperte Select + B)

d012622e7ffe

8012d7d80000

d012622e7ffe

8012d7da9000

d012622e7ffe

8012d7dc005f

Arma extra 3

(aperte Select + O)

d012622edffe

8012d7d80000

d012622edffe

8012d7da00ff

d012622edffe

8012d7dc0000

Munição ilimitada:

.45 Handgun

8012d7ec0063

8012d7ee0063

12 Gauge Shotgun

8012d8220063

9mm

8012d7e60063

AU300

8012d8100063

8012d8120063

Grenade

8012d85e0063

H11 Sniper Rifle

Armas no máximo

0400B268 1CF0C56A

0400B269 1CF0C56A

0400B268 1CF0C56A

0400B269 1CF0C56A

0400B268 1CF0C57A

0400B269 1CF0C57A

0400B268 1CF0C5CA

0400B269 1CF0C5CA

Personagem Mega Man:

Energia no máximo

04009068 1C70D72A

Especial no máximo

04009068 1C70D78A

Todos os especiais e armas

240FC8D6 C94B8E03

24009876 9D788E22

Armas no máximo

04009068 1C70C7AA

04009069 1C70C7AA

04009068 1C70C79A

04009069 1C70C79A

04009068 1C70C7BA

04009069 1C70C7BA

04009368 1C70C70A

04009369 1C70C70A

Invencibilidade

04909168 9C70D5EA

Tempo extra

24C992A0 45A49F26

Opções liberadas:

Pro Physics

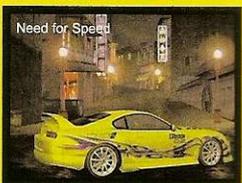
24501528 14F0418C

Expert AI

24501528 14F041AC

Cheat Codes

249115F4 9F3C4529



P

PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME (GameShark 2 3,0 ou superior)

PS2

Código mestre

94D0BDF8 36EE4424

Energia ilimitada

(exceto na Big Falls)

24D1B5F4 9D3CD7DD

24D1B4B4 BFBC43ED

Energia ilimitada

(princesa Farah)

24D1B5F4 9D3CD7DD

Área ilimitada

249034C8 B0B4452D

Power Tank ilimitado

24D014CA 30B445AD

24D095CA 32B4536D

Câmera lenta ilimitada

249836A8 24B4534C

S

SIMPSONS: HIT & RUN (GameShark 2 3,0 ou superior)

PS2

Código Mestre

F450B604 BF740416

Todos os veículos sem danos

2490B228 36B4D398

Todos os Wasps destruídos

44519E6F 106077EA

3942D7E1 9BABB1E0

Todos os Gags obtidos

(por fase)

Level 1

2450946A 9470577A*

Level 2

2450B66A 14F0419A

Level 3

2410966A 1470412A

Level 4

2410B56A 9470438A

Level 5

24909768 94F043BA

Level 6

2450976A 1470511A

Level 7

2450B46A 94F053AA

Barra Hit & Run sempre vazia

24983788 9616D53D

Moedas ilimitadas

2443FDC6 DCE15ABA

FACILITAMOS SEU PAGAMENTO em até

12x



Fotos Ilustrativas

PSII



Controle Original



Controle Remoto



Modem



Memory Card

Promoção

R\$ 79,00

GAME CUBE



PS One

Promoção

6 x R\$ 54,00



GAME BOY SP



X-BOX



Fratello Games

SEU GAME COM TUDO!

Troca do leitor original PS II à vista R\$ 320,00

Promoção



Troca do leitor original PS One à vista R\$ 139,00

Promoção



CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ:

- Orçamentos sem compromisso e na hora;
- Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos ModChips mais confiáveis do mundo;

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!!!

Aceitamos Cartões



ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preços especiais para técnicos.

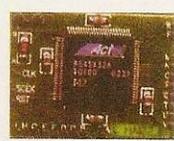
Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico



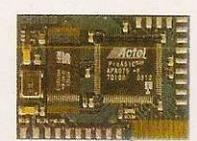
Magic 5.0



Thunder Chip



Messiah²



DMS 3

WWW.FRATELLOGAMES.com.br

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216
Fone: (011) 3362-2206 Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01
Fone: (011) 3361-2783

Promoções válidas até o final do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação.





GAMESHARK

Continuação: SYPHON FILTER 3



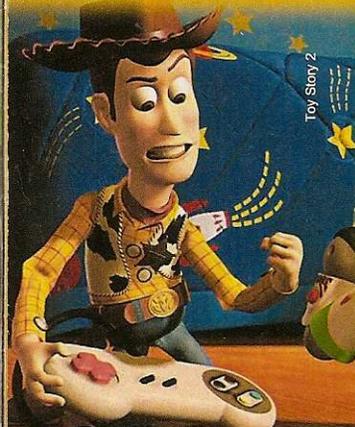
- 8012d80c0063
- 8012d80e0063
- HK-5 Machine Pistol
- 8012d7f80063
- 8012d7fa0063
- K3G4 Assault Rifle
- 8012d81c0063
- 8012d81e0063
- M-16 Assault Rifle
- 8012d8040063
- 8012d8060063
- M-79 Grenade Launcher
- 8012d8400063
- 8012d8420063
- UAS-12 Rapid Fire Shotgun
- 8012d8240063
- 8012d8260063
- Opção Cheats

Inserir o código 801223f4f07. Durante o jogo, aperte "Start", entre no menu "Options". Agora acesse a última opção e confira os resultados.

- TOY STORY 2
- 99 moedas
- 800b22260063
- Todos os Planet Tokens
- 800c16181f1f
- 800c161a1f1f
- 800c161c1f1f
- 800c161e1f1f
- 800c16201f1f
- 800c16221f1f
- 800c16241f1f
- Energia ilimitada
- 800b221e000e



Toy Story 2

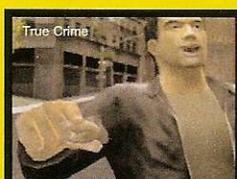
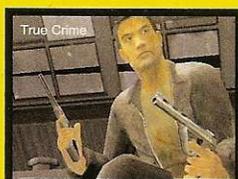


- 24C4BA8C 240597BD
- Tiro mortal
- 2440A068 3C74470C
- 24C81EAC 34D617ED
- Tempo ilimitado para as missões
- 24D120F4 9DFE45A9
- Munição infinita
- 24D120B4 BD3ED3BD
- Todos os carros liberados
- 24103068 1630476E
- Todos os Manuevers
- 24003A76 9F380EF6
- Todas as armas e upgrades
- 14403A66 9EB8065E
- Todos os agarões e golpes
- 24403976 9FB80666
- Episódios liberados:
- Episódio 1 Triad Violence
- 24103168 1630474E
- 44103368 12A0476C
- 3946D6E1 9BABB1E0
- Episódio 2 Mean Streets
- 24103168 1630475E
- 44153168 12B047DC
- 3946D6E1 9BABB1E0
- Episódio 3 International Ties
- 24103168 163047CE
- 44551068 163047CC
- 3946D6E1 9BABB1E0
- Episódio 4 Russian Face-Off
- 24103168 163047DE
- 44541168 1230475C
- 3946D6E1 9BABB1E0
- Episódio 4b Con Girls
- 24103068 16B0474E
- 44141268 12B0474C
- 3946D6E1 9BABB1E0
- Episódio 5 The Rescue
- 24103268 16B0474E
- 44551068 16B0474C
- 3946D6E1 9BABB1E0
- Episódio 5b High-Rise Terror
- 24103068 16B0475E
- 44151068 16B047DC
- 3946D6E1 9BABB1E0
- Episódio 6 House Of Wu
- 24103268 16B0475E
- 44551368 16B047DC
- 3946D6E1 9BABB1E0
- Episódio 6b Rampage
- 24103068 16B047CE
- 44151168 16B047CC
- 3946D6E1 9BABB1E0
- Episódio 7 Finding Rocky
- 24103268 16B047CE
- 44151268 163047CC
- 3946D6E1 9BABB1E0
- Episódio 7b Blood Money
- 24103068 16B047DE
- 44543068 1630555C
- 3946D6E1 9BABB1E0

- Episódio 8 Retribution
- 24103268 16B047DE
- 44151368 1630475C
- 3946D6E1 9BABB1E0
- Novos heróis:
- Policial bandido
- 24D01068 1630555E
- Policial George
- 24501068 1630555C
- Policial Johnson
- 24501068 1630555E
- Agente da S.W.A.T.
- 24D01068 9630555C
- Policial especial
- 24501068 9630555C
- Rosie
- 24D0106A 9630555C
- Garota sensual
- 24D0106C 9630555C
- Garota dançarina
- 24D01068 9630555E
- Mulher tatuada
- 2450106C 1630555E
- Punk
- 2450106A 1630555C
- Punk tatuado
- 24D0106A 1630555E
- Garoto asiático
- 2450106A 1630555E
- Asiático rico
- 24D0106C 1630555C
- Cozinheiro
- 2450106C 1630555C
- Boxeador
- 24D0106A 1630555C
- Macaço
- 2450106A 9630555C
- Zumbi
- 2450106A 9630555E
- Multiplicador de danos:
- Multiplicador 10X
- 24D1A6A8 1E768009
- 24D1B4A0 067DC800
- 24CDB4A8 4264C122
- 2459B4A8 07748118
- 2454B42A 9A76C032
- 24D8B4AC 0A74C18A
- 24513428 B2B6C192
- Multiplicador 2X
- 24D1A6A8 1676C0B9
- 24D1B4A0 067DC800
- 24CDB4A8 4264C122
- 2459B4A8 07748118
- 2454B42A 9A76C032
- 24D8B4AC 0A74C18A
- 24513428 B2B6C192
- Multiplicador 3X
- 24C1A6A8 1676C0B9
- 24D1B4A0 067DC800
- 24CDB4A8 4264C122
- 2459B4A8 07748118



- 2454B42A 9A76C032
- 24D8B4AC 0A74C18A
- 24513428 B2B6C192
- Multiplicador 4X
- 24D1A6A8 1676C0B9
- 24D1B4A0 067DC800
- 24CDB4A8 4264C122
- 2459B4A8 07748118
- 2454B42A 9A76C032
- 24D8B4AC 0A74C18A
- 24513428 B2B6C192
- Multiplicador 5X
- 24D1A6A8 1E76C0B9
- 24D1B4A0 067DC800
- 24CDB4A8 4264C122
- 2459B4A8 07748118
- 2454B42A 9A76C032
- 24D8B4AC 0A74C18A
- 24513428 B2B6C192
- Limite máximo de energia:
- 10% de energia
- 24D1A6A8 1E768009
- 24D1B4A0 067DC820
- 245DB6B2 4A648018
- 24C1A6A8 1676C039
- 24C4BE8C 06458189
- 2454B630 967689A8
- 24D1B6A0 0675C098
- 24D1B228 3036D734
- 24C4BA8C 2405978C
- 20% de energia
- 24D1A6BC 9E76C009
- 24D1B6A0 067DC820
- 245DB6B2 4A648018
- 24C1A6A8 1676C039
- 24C4BE8C 06458189
- 2454B630 967689A8
- 24D1B6A0 0675C098
- 24D1B228 3036D734
- 24C4BA8C 2405978C
- 30% de energia
- 24C1AEAC 1E768009
- 24D1B6A0 067DC820
- 245DB6B2 4A648018
- 24C1A6A8 1676C039
- 24C4BE8C 06458189
- 2454B630 967689A8
- 24D1B6A0 0675C098
- 24D1B228 3036D734
- 24C4BA8C 2405978C
- 40% de energia
- 24D1A6B8 1E76C009
- 24D1B6A0 067DC820
- 245DB6B2 4A648018
- 24C1A6A8 1676C039
- 24C4BE8C 06458189
- 2454B630 967689A8
- 24D1B6A0 0675C098
- 24D1B228 3036D734
- 24C4BA8C 2405978C
- 50% de energia
- 24C1A6BA 1676C009
- 24D1B6A0 067DC820
- 245DB6B2 4A648018
- 24C1A6A8 1676C039
- 24C4BE8C 06458189
- 2454B630 967689A8
- 24D1B6A0 0675C098
- 24D1B228 3036D734
- 24C4BA8C 2405978C
- 60% de energia





RESET

A HORA DO RESET

WE MEXIDOS

Os jogos da série *Winning Eleven*, da Konami, são os mais alterados por hackers. Estes programadores pegam os games e, sem a autorização do produtor, trocam os nomes dos jogadores, a abertura, as músicas das partidas, o idioma dos menus e até adicionam novos uniformes e modos de jogo. Para finalizar, eles gravam o game em CD-Rs (que só podem ser carregados em consoles destravados) e vendem nas ruas de grandes cidades brasileiras. Para conhecer as principais alterações nacionais, consulte o site: www.w11.com.br.

SIMPLES E COMPACTO

O PSone foi lançado em 2000 no Japão com a missão de substituir o PS1 robusto e "quadrado". Ele era todo branco, tinha a metade do tamanho do PS1, formas arredondadas, um leitor mais potente e um software melhor para o CD player. Entretanto, não contava com a porta Serial I/O (ela permite conectar dois consoles com o cabo i-Link). Até porque, quando o PSone foi lançado, os games compatíveis com esses cabos já estavam quase extintos.



O QUE É ISSO?

Este acessório se chama PSXamp e permite que o PS1 toque músicas MP3. Ele se encaixa na parte de trás do console, na porta Parallel I/O. Entretanto, o equipamento só funciona nos PS1s mais antigos (nos modelos que antecedem a série SCPH 7501), pois os aparelhos mais novos não contam com essa entrada.

O PSXamp também não é compatível com nenhum modelo de PSOne.



FIFA EM CAMPO

O primeiro FIFA do PlayStation se chamava *FIFA Soccer 97* e foi lançado nos Estados Unidos no final de 1996. O jogo era uma adaptação da versão do PC e não ficou devendo em nada em termos de jogabilidade. O único porém eram os gráficos, bem inferiores aos da versão para PC. Com este lançamento, a Electronic Arts deu início à guerra com o *Winning Eleven*, que tinha sido lançado para o PS1 cerca de um ano antes.

O QUE ROLAVA HÁ QUATRO ANOS...

A Dicas & Truques para PlayStation nº 15 chegou às bancas de todo o Brasil em abril de 2000. O PS2 tinha sido lançado há pouco mais de um mês (ele chegou às lojas no dia 4 de março) e, para deixar os leitores por dentro de todas as novidades do novo console, a revista publicou uma matéria especial com todos os detalhes, recursos e principais jogos que haviam sido lançados ou estavam previstos para o console.

Entre os games do novo console, o que mais chamou a atenção do pessoal da redação foi *Street Fighter EX 3*, da Capcom. Apesar da

arcaica movimentação bidimensional, o clássico game de luta trazia combates com cenários 3D e a opção de alternar dois lutadores sem antes exibir a famosa tela de Loading.

O detalhe é que o PS2 testado pela redação fazia parte da primeira leva lançada no Japão (o modelo SCPH 10001) e por isso tinha um defeito de fábrica bem atraente: rodava filmes em DVD de qualquer zona, inclusive a 4, do Brasil (para que um console mais recente faça isto é preciso destravá-lo ou usar acessórios especiais). Para se aproveitar deste "probleminha", bastava colocar o filme no PS2 e segurar o direcional ↑ até o DVD ser carregado.



PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:

(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

PS one
164
GBC
Snes
Dreamcast
Saturn
Mega Drive

POINT games 天

Morumbi
Desde 1993

LAN & NET

(11) 3721-4045
www.pointgames.com

PS2
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
GAMEBOY ADVANCE

ANTES DE COMPRAR ALUGUE
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

O site brasileiro mais completo sobre PlayStation!

(19) 3236-6059 e 3236-4157 - Campinas/SP - Enviamos para todo o Brasil.

Explosão Games

- PS One • PSII • Game Boy Advance
- Game Boy Collor • Fitas S.N
- Fitas Poly Station • CD's PS One / PS II
- Acessórios em Geral

Consertamos e Destravamos Aparelhos

ATACADO E VAREJO
Entegamos Via Sedex

Fone/Fax: 228-1710 Cel: 9252-1141

PIER 88

E mais!

Financiamento em até 15 vezes

Brindes especiais para leitores da "playstation"

"jogos e acessórios"

Garantia de 6 meses

Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M
Fones: (11) 6197-5783 6192 9624

Fazendo diversão desde 1991

PORÃO GAMES

Resident Evil

Enviamos via SEDEX para todo o Brasil !!!

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo- Games

Assistência Técnica Especializada - HUNTER chip

Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 às 18:00 horas

Fones: (11) 3285-1919 ou (15) 3285-2525

www.porlogames.com.br

Digital GAMES

Televendas: (11) 3338-2688

UM NOVO CONCEITO EM VENDA DE GAMES

Playstation 2 mais barato você encontra aqui...

Visite Nossa Loja:
Rua Sta. Ifigênia 213 - 7º andar - Centro - São Paulo - SP
www.digitalgames.com.br

SUPER PLAY GAMES

vendas - assistência técnica

Game Boy Advance
XBOX
PlayStation
Nintendo

Games e Acessórios

Últimos lançamentos
Destravamos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex

Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733
www.superplaygames.com.br

IG inicial games
SUA DIVERSÃO COMEÇA AQUI !!!

NINTENDO 64
XBOX
PlayStation
PlayStation 2

www.inicialgames.com.br
SHOPPING SOLAR CENTER
RUA CAMPOS SALES, 600 LOJA 22
TEL. 0XX19 3236-0179

O MUNDO DOS GAMES
FAMILIA DEIXA TRAZER LOGO PS2

GAME OVER
PlayStation 2

GAMES, CD'S E CARTUCHOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESPEÇAMOS VIA SEDEX

Fone: (11) 3998-0123 Fone/FAX: (11) 3992-2350

ELP GAMES (11) 3645-3005
3831-0515
Assistência Técnica
Autorizada em Games e Brinquedos

Venda de games novos e semi-novos com garantia
Venda de jogos e acessórios em geral
Assistência técnica para lojistas com preços especiais

VISA
DEBITOS
PARQUE
PS2
XBOX
NINTENDO
GAMES

VISITE NOSSO SITE
www.helpgames.com.br
Rua Albion, 513 - Lapa
helpgames@terra.com.br

WONDER GAMES
Compra, venda e troca

Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSONE - GameBoy Advanced
SuperNintendo - Nintendo64
GameBoy Color - Xbox

Assistência Técnica
Destramento
PS2 - PSONE - Xbox - Saturn

Aceitamos todos os cartões de crédito
parcelamos até 12 vezes pelo cartão
e até 15 vezes pela financeira
(apenas para SP capital).

ENTREGAMOS VIA SEDEX

R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
R. São Bento, 43 - Loja 22
Fone/Fax (11) 3105-2797

Fong Games

Venda de consoles e acessórios em geral:

- Desbloqueio de Ps2, Xbox, Ps one
- jogos originais de GameCube, Xbox, Ps2, GBAdvanced, GBColor e N64

Compra e venda de jogos novos e usados (somente originais)

Av. Paulista nº 1098 loja 75 - cep: 01310-100 São Paulo - SP
Fone/fax: (11) 3265-7075

VISA
VISA Electron
Cheque Eletrônico Banco24Horas
MasterCard

Prado multimídia
.com games & acessórios

Assistência técnica especializada em Playstation 2

Compramos e trocamos Videogames
Atacado e Varejo
Promoção de aparelhos semi-novos
Destramos Playstation 2

Rua Santa Efigênia, 687 lojas 26/28/30
cep: 01207-000 tele vendas: (11) 3337-5737

PLANET GAMES
COMPRA - VENDE - FINANCIA
NOVOS E SEMINOVOS

- Todos os consoles e acessórios
- Assistência técnica especializada
- Despachamos via Sedex para todo Brasil

Financiamos em até 12X no cheque ou carnê

Compre através do site:
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br

Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina - São Paulo-SP

NIKAS GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS

PlayStation
PSONE
PlayStation 2
GAME BOY

Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

www.afirmagames.com.br
AFirmaGames
ESPECIALIZADA EM DESTRAMENTO DE PLAYSTATION 2

FINANCIAMOS SEU PS2
Atendemos todo

- DESBLOQUEIO • UNIDADE ÓTICA
- TRANSCODIFICAÇÃO • FONTE • VENDA

ORÇAMENTO GRÁTIS
CONCERTOS EM GERAL

Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E1 - Santana Tel: (11) 6971-1260 Ramal: 329 / 3461-8562

www.lojaxtremegames.com.br

x-treme games

vendas e assistência técnica

Conheça um ambiente projetado para você
 Variedades de games
 Autorizada HKIMPORTS DMS3
 Lançamentos em games
 Desbloqueamos Ps2 e XBOX na hora

Despachamos para todo Brasil via **CORREIOS SEDEX**

Rua Visconde de Nacar 1388 lj1
 Centro - Curitiba - Tel: 41 232.0605
 (Ao lado da Rua 24hs e hotel Rayon)

aceitamos todos cartões **MasterCard VISA**

Assistência técnica especializada e orçamento gratuito

Disk Games "Desde 1992"

www.diskgames.com.br

TUDO EM ATÉ 12 X

Assistência Técnica Especializada

PlayStation 2 X Box

GB Advance SP

PlayStation One Game Cube

Entregamos p/ todo o Brasil **(19) 3242-0541**

Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - CEP 13070-011 - Campinas / SP

DMS3

PLAYSTATION2 MODCHIP

Destrave Ps2
Assistência Técnica ModChips

REVENDA OFICIAL

(11) 3062-6263

KOMBAT GAMES

Assistência técnica de videogames

Compra Venda Troca **Enviamos para todo o Brasil**

Aparelhos novos e usados
 Venda de acessórios em geral

Rua Santa Ifigênia, 260 - Loja 14
 CEP: 01207-002 Centro - São Paulo SP
 Fone/Fax: (11)3331-1934
 Fone: 3337-3941

Consertamos o seu Playstation

WAVE GAMES

é assistência técnica para seus aparelhos de games

- ✓ Venda de aparelhos novos e usados
- ✓ Acessórios em geral

**CANHÃO - ENTRADA
 PROCESSADOR - FONTE
 TRANSCODIFICAÇÃO**

SHOPPING SP MARKET - Pal 11-B
 Av. Nações Unidas 22.540 - Sto. Amaro **5541-8066**

OFICINA DO GAME

Assistência Técnica Especializada

Desbloqueio • Transcodificação • Fonte
 Unidade Ótica • Consertos em Geral

Todas as marcas e modelos **TEL: 6281-8843** Orçamento Gratuito

RUA VOLUNTÁRIOS DA PÁTRIA, 2004 - SOBREJOJA
 CEP 02010-700 - SANTANA - SÃO PAULO
 e-mail: oficinadogame@uol.com.br

SS GAMES

Tudo para seu game

Venda e troca de vídeo games
 Jogos para: Playstation 1 e 2,
 Xbox, Gamecube, Super Nintendo,
 Dreamcast, GameBoy e GameBoy Advanced

ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL **www.ssgames.com.br** **MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO**

Agradecemos a Preferência

VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401 / 402 / 403
FS.: (011) 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803 / 3328-6804**
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)

INFOGAMES & TECGAMES

APARELHOS E ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Telefax: 3333.6478

Destravamos PS2



Rua Sta Ifigênia, 687 - Loja 31 - São Paulo
www.tecgames.com.br

Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.

Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
www.frontgames.cjb.net
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

Passaro's Games

Venda de Aparelhos novos e seminovos
Acessórios em geral

Todos com garantia

Enviamos sedex para todo Brasil



Rua Barão de Duprat, 323
3º andar loja 303 Tels: (11) 229-8334 / 9639-0298 com Robson.
E-mail: passarogames@terra.com.br

Tilty's Games



- Vendas de consoles de todas as marcas.
- Acessórios e jogos originais.
- Assistência técnica própria especializada.
- Tudo com garantia.
- Facilitamos o pagamento.
- Destravamento de PS-2 e outros consoles.
- Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
- Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.

Onde diversão é coisa séria!

Não temos filial



Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP
Tel: 6191-3000 / 6193-7163
www.tiltysgames.com.br

TEC CENTER

WWW.TECCENTERS.COM

- Assistência e Suporte Técnico especializado em games
- Atendimento na Baixada!
www.kibones.com.br

Enviamos sedex para todo Brasil

PS one™
GAME BOY ADVANCE™
SEGA

Só assistência técnica

Rua Barão de Duprat, 323
3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971
(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11) 228-3456

ASA CELL

assistência técnica para celulares credenciada **VIVO**

R. Albion, 21-Lapa - SP
3834-5524

DRAGON GAMES

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br
Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP
(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

A Loja com Preços de Atacado

- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Vídeo-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos

TUDO COM GARANTIA

DESPACHAMOS Para todo Brasil via:
SEDEX GLOBAL MESSENGER

DISK GAMES
(0xx11) 296-7679
São Paulo SP 6243 - 6021
www.fantasiagames.com.br

LÉO GAME

Venda de Aparelhos Novos e Usados PS1 e PS2

Peças e Chips Originais
Assistência Técnica Especializada

Rua Nova Belém 230 - Campo Grande
Rio de Janeiro Tel. (21) 3384-5162

ANUNCIE AGORA!

Na seção Playshop e divulgue seus produtos para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!

Ligue:

(11) 3038-5090
(11) 3038-5094
(11) 3038-5103





ELETRO

>PS2<

Promoção cabo Super Video 3 em 1 por R\$ 49,50



Promoção de MemoryCard PS2 original = R\$ 67,50 (estoque limitado)



>GameCube<

Jogos novos originais de GameCube a partir de R\$ 79,50



>XBox<

Jogos novos originais de PS2 XBOX a partir de R\$ 39,50



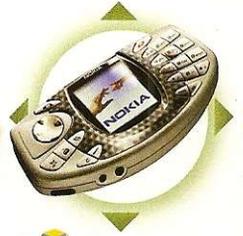
MÍL

"A maior loja de games do Brasil"

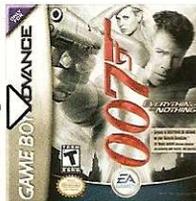
Conserto • compra • venda e troca de videogames
Vendemos também via SEDEX • Temos jogos e acessórios
(melhor preço do Brasil)

Promoção imperdível N-GAGE

Duas fitas e um chip por R\$ 1.290,00!!!



>Game Boy<

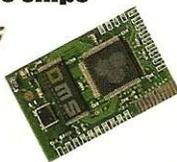
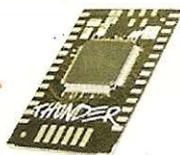


Comparamos e trocamos Videogames!

Promoção de GameCube com Jogo R\$ 595,00

>Desbloqueio<

desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips



Controle da Interact para XBOX por R\$ 79,50

Promoção Dynavision Extreme com 2 controles e uma pistola com 101 jogos por R\$ 212,50

ass. técnica de Controles

Promoção de controle original de PS2 R\$ 89,50



> garantia total !!! <

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

PORÃO

GAMES

RESIDENTEVIL
OUTBREAK

Fazendo diversão desde 1991



Enviamos via SEDEX para todo o Brasil !!!

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

Assistência Técnica Especializada - THUNDER chip

Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 às 18:00 horas

Televendas - (15)3285-1919 ou (15)3285-2525

WWW.PORLOGINES.COM.BR

Aparelhos fornecidos sem fios e joias - Estoque limitado - Fotos meramente ilustrativas - Frete não incluso - Taxa de juros para Pagamentos em 6x: 4,99% ao mês para Cartão de Crédito.