

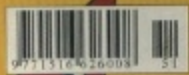
PROMOÇÃO DE ARREPIAR Você ainda não ganhou um PS2? Não perca tempo e leve para casa um superconsole. Basta ser criativo



www.europenet.com.br

PlayStation

Dicas & Truques para



2512

DICAS & TRUQUES

Abril 2003 • Ano 5 • Nº 51 • Brasil R\$ 5,90 • Europa € 3,90

A mania do momento no PS2

Yu-Gi-Oh!

DUELISTS OF THE ROSES

- Se você não experimentou, não sabe o que está perdendo. Aqui tem tudo:
- História detalhada do game e desenho
- Enfrente o poderoso chefeo Exodia
- Senhas para as melhores cartas
- Tutorial com dicas para iniciantes
- Tabelão com as melhores fusões

Os Melhores Detonados

Yu-Gi-Oh!

Forbidden Memories

Detonado PS1

Tem tudo: 722 senhas secretas, fusões de cartas, todos os rituais e tutorial para chegar ao fim

Devil May Cry 2

Só aqui tem o roteiro completo com os heróis Dante e Lucia e todos os segredos: novas armas, roupas inéditas e salas secretas

Marvel vs. Capcom 2
Impressione seus amigos. Os melhores combos e combinações especiais para os 56 lutadores



Dicas do Momento

- PS2 The Sims • BMX XXX • Pride Fighting • Bio Hazard Gun Survivor 4
PS1 Arc the Lad Collection • Pink Panther • Taxi 2 • Street Fighter EX 2



Sabe aqueles lançamentos que estão na revista?

Você encontra todos aqui na



Mobile Monitor para Game Cube

Mobile Monitor para PS One

Dolby Digital Speaker System



Battery Pak



Booster Kit



All-in-One Fun pack



Sharklight Starter Kit



Cabo S-Video Universal



Power Pad Pro (X Box)



Dual Impact 2



Control remoto para DVD



Power Pad (Game Cube)



Teclado USB compatível com Game Shark 2



Game Shark 2 para PS 2

Acessórios

Os últimos lançamentos para todos os consoles



Lord of the Rings The Two Towers

Harry Potter and the Chamber of Secrets

Tom Clancy's Ghost Recon

Tom Clancy's Splinter Cell



Skies of Arcadia Legends



Phantasy Star Online



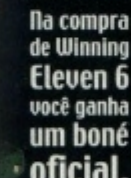
Zelda The Wind Waker



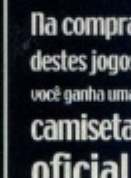
The Sims



Winning Eleven 6



Na compra de Winning Eleven 6 você ganha um bonê oficial.



Na compra destes jogos você ganha uma camiseta oficial.



Rayman 3



The Legend of Zelda A Link to the Past



Digimon - Battle Spirit



Pokémon Ruby Version



Pokémon Sapphire Version

Pagamento em até 6x
Aceitamos todos os cartões de crédito
Entregas na capital e Grande São Paulo via motoboy.
Despachamos para todo o Brasil via Sedex.



Games

Todos os jogos para PS2, Xbox, Game Cube, PS One, Game Boy Color e Game Boy Advanced

Ligue agora

11 6236-1157

RESULTADO DA PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO DE ANIVERSÁRIO

A promoção da edição número 49 contou com a participação de 7.245 leitores e distribuiu dez PS2. Na Promoção 1, quatro leitores foram premiados por terem tirado uma fotografia criativa mostrando a festa que fariam para comemorar o quarto aniversário da revista. Já na Promoção 2, três pessoas foram premiadas por terem escrito uma frase parabenizando a Revista Dicas & Truques. Outros três leitores foram premiados na Promoção 3 por terem enviado um desenho mostrando a equipe da redação comemorando o quarto aniversário. O jurê que decidiu os vencedores foi formado por Roberto Araujo, Luiz Siqueira, Julio Weschi, Welby Dantas, Alexandre "Nani" Dias e Christiana Feijó. Confira abaixo os dez vencedores:

FOTOS

- 1º - **Valter Nei dos Santos - Diadema/SP**
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original
- 2º - **Katia Kelly Mauro - São Paulo/SP**
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original
- 3º - **Humberto Alves da Silva Junior - São Paulo/SP**
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original
- 4º - **Rafael Rosa Bueno - Bragança Paulista/SP**
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original



DESENHOS

- 1º - **João Gabriel Vanz Curitiba/PR**
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original
- 2º - **Thiago Bezerra Santo Antônio/RN**
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original
- 3º - **Walfredo de Brito - Areia/PB**
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original



FRASES

O QUE VOCÊ DIRIA PARA PARABENIZAR A DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION?

- 1º - **Vera Lúcia Campos - Maricá/RJ**
Frase: "Parabéns! Há quatro anos não tem Game Over... é só Perfect!"
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original
- 2º - **Clóvis de Assis Gomes - Belém/PA**
Frase: "Bricadeira é coisa séria, o sucesso de vocês prova isto. Parabéns!"
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original
- 3º - **Marco Aurélio Leduino Vassão - Guarujá/SP**
Frase: "Essa criança de 4 anos merece muito de PlayStation, parabéns!"
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original



LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

- 1 - O cupom deverá ser enviado para a Editora Europa enviada por carta. Envie por fora do envelope PlayStation - Rua M.M.E.C., 121 São Paulo/SP - CEP: 04511-021.
 - 2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de maio de 2003 (até a data do postagem marcada no envelope dos Correios).
 - 3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter o nome, endereço completo, a rua, o nº, o nome completo com até 11 palavras contendo o que você fará para ganhar um PS2 na batalha de cartas mágicas do série Yu-Gi-Oh.
 - 4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou desenho. Você pode enviar mais de um cupom no mesmo envelope.
 - 5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
 - 6 - Uma comissão formada por membros do Editor Europeu analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e inapelável.
 - 7 - No caso de frase, você, ganhador, deverá responder a sua vez, você não envia prêmio à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data no calendário dos Correios.
 - 8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como de seus dados pessoais de nome ou desenho à Editora Europa, para qualquer fins editorial.
 - 9 - O resultado desta promoção será divulgado novamente na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 51, que sairá em agosto no dia 5 de junho de 2003. Os prêmios deverão chegar em seu endereço com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation até 30 de setembro de 2003 para recebimento e entrega. Caso contrário, os ganhadores perderão o direito do prêmio.
 - 10 - Não é obrigatório comprar a Revista Dicas & Truques para PlayStation para participar do prêmio. Os participantes que quiserem podem fazer subscrição, porém, do cupom ou enviar os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
 - 11 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na total concordância e com todas as normas deste regulamento.
- Promoção de acordo com a Lei nº 8.786/91, Decreto nº 70.951/72, Art. 3º



PROMOÇÃO 1: FRASES

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase criativa contando o que você faria para ganhar um PlayStation 2 se tivesse as cartas mágicas dos jogos da série Yu-Gi-Oh!. As frases mais ousadas serão premiadas. Não há limite de idade.

- 1º lugar Um console PS2 americano com dois controles originais
- 2º lugar Um volante Twin Turbo
- 3º lugar Um volante Twin Turbo



PROMOÇÃO 2: DESENHOS

Envie juntamente com o cupom da Promoção 2 um desenho criativo que mostre os personagens dos jogos Yu-Gi-Oh! em uma situação de batalha. Você pode usar heróis do seu game preferido, desde que eles estejam junto com os do Yu-Gi-Oh!. Use papel tamanho A4 ou sulfite. Não há limite de idade.

- 1º lugar Um console PS2 americano com dois controles originais
- 2º lugar Um volante Twin Turbo



Promoção 2

Envie este cupom até 5 de maio de 2003, junto com um desenho mostrando os personagens de Yu-Gi-Oh! em uma situação de batalha. Use papel A4 ou sulfite.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____ Estado: _____

Cidade: _____

Cep: _____

Fone: () _____ Fax: () _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de maio de 2003.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____ Estado: _____

Cidade: _____

Cep: _____

Fone: () _____

Jogo Preferido: _____

O que você faria para ganhar um PS2 se tivesse cartas mágicas? (até 11 palavras)

DRAGON GAMES

Assistência Técnica e Vendas

Parcelamos em até 15 X

- VÍDEO-GAMES E JOGOS
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA COM PROFISSIONAIS QUALIFICADOS
- DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION 2 COM 01 ANO DE GARANTIA NO CHIP



Aceitamos:



10 anos de Mercado

Entregamos via Sedex

Site: www.dragoon.com.br

Fone: (11) 3846-1470 ou 3846-4375

Rua Silvânia, 157 - V.N. Conceição - SP

(Trav. Av. Sto. Amaro alt. 1501) Estacionamento no Local

ÍNDICE

PlayStation 2

Editorial
 Ayrton Senna
 Nilton F. Castro
 Fábio C. Castro, Renato Augusto, Nelson Luiz
 Roberto Pellegrini, Adriano Araújo

Relatório
 Roberto Castro, Luis Soares
 Márcio Saldanha, Cláudio Augusto
 Edson de Aguiar, José Roberto
 Márcio de Aguiar, Márcio de Aguiar, José Roberto
 Márcio de Aguiar, José Roberto
 Márcio de Aguiar, José Roberto
 Márcio de Aguiar, José Roberto

Colunista
 Márcio de Aguiar, José Roberto
 Márcio de Aguiar, José Roberto
 Márcio de Aguiar, José Roberto
 Márcio de Aguiar, José Roberto

A GALERA

Foi muito divertido. Ver a cara da gente, de toda a redação, nos desenhos dos leitores que participaram da promoção de aniversário, gerou todo o tipo de comentário. Vale lembrar que esta foi a maior promoção que já fizemos, dando nada menos do que 10 PlayStation 2. Além, confira esta pequena estatística: foram 2.142 desenhos da equipe; 1.132 fotos dos leitores fazendo uma festa de aniversário para a Play; 11.341 frases com parabéns, em um total de 7.245 cartas.



Foram, portanto, 14.615 manifestações dos leitores. Foi por isso que até quis colocar esta foto com a pilha de cartas, só para você poder comparar como o negócio é sério. Fiquei particularmente feliz em conferir como a festa de aniversário da Dicas & Truques para PlayStation foi festejada em todo Brasil, na sua casa, prezado leitor. E festejada mesmo, o que foi comprovado pelas fotos dos leitores, com direito a bolo, faixas e parabéns. A equipe ficou muito emocionada. Juro que vi o Júlio deferçando, o Luiz fazendo pose de sério, o Nani catadão... só a Letícia, a loira da equipe, que não se acanhou nem um pouco em pedir para ampliar os desenhos nos quais seus dentes naturais foram tão — como direi? — tão destacados. Obrigada a todos que participaram. Foi lindo. E você, está esperando o quê para participar da nova promoção?



Abrços,

Roberto Araújo
araujo@europant.com.br

Márcio de Aguiar
 Márcio de Aguiar, José Roberto
 Márcio de Aguiar, José Roberto
 Márcio de Aguiar, José Roberto
 Márcio de Aguiar, José Roberto

Letícia
 Letícia, a loira da equipe

ÍNDICE

• Carta	54	• Eu Não sou 4	51	• Eu Não sou 4	54
• Bolo	55	• Bolo	52	• Bolo	55
• Parabéns	56	• Parabéns	53	• Parabéns	56
• Yo-Yo	57	• Yo-Yo	54	• Yo-Yo	57
• Yo-Yo	58	• Yo-Yo	55	• Yo-Yo	58
• Yo-Yo	59	• Yo-Yo	56	• Yo-Yo	59
• Yo-Yo	60	• Yo-Yo	57	• Yo-Yo	60
• Yo-Yo	61	• Yo-Yo	58	• Yo-Yo	61
• Yo-Yo	62	• Yo-Yo	59	• Yo-Yo	62

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

SEDE
 CORRESPONDÊNCIA - Rua M. M. D. C., 121
 CEP 05510-021 - São Paulo - SP
 Fax: (11) 3019-9530

BRASIL
 Redação: (11) 3019-9530
 Fax: (11) 3019-9530
 e-mail: assessoria@europant.com.br

PARANÁ
 Redação: (41) 3019-9530
 Fax: (41) 3019-9530
 e-mail: assessoria@europant.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
ou 0800 557667
 e-mail: assessoria@europant.com.br
www.europant.com.br

Não consegue passar de fase? Então mande sua dúvida para a redação

FALA GALERA

Supsoldado

Por favor, publique os códigos de GameShark para SOCOM: US Navy Seals, do PS2. Eu gosto muito deste jogo.
Ronaldo André Silveira
Grão Pará/SC

■ Pronto! Use os códigos que separamos e acabe com os terroristas com uma mão na costas:
Código mestre
0E3C7DF21853E59E
E88BC72EBCBF9792
Inimigo Idiota
DEB63486BCA99863

Homem-aranha
Tudo bem? Preciso das trapaças para Spider-man 2, do PS1. Vocês podem publicar somente as melhores?
Fernando Marinho - Atibaia/SP

■ Confira os truques abaixo e use-os na opção Cheats para habilitar as trapaças mais punks:

Seleção de fases: NONJYMNT
Vidas limitadas:
SUPERGOD
Todas as roupas:
WASHMCHN ou
SPDRHST

Sobrevivente do Raccoon City
Estou precisando de códigos de GameShark para Resident Evil: Survivor, do PS1. Vocês podem publicá-los?
Leandro da Silva da Oliveira
Angra dos Reis/RJ

■ Seu pedido é uma ordem. Agora você poderá eliminar todos os zumbis e criaturas desse clássico Resident Evil.
Continues ilimitados
D00B08C0001
8C0B809C0094
Energia sempre perfeita
800e858400c8



Resident Evil



Software do DVD
O PS2 americano já vem com o software do DVD Player dentro do console? Estou curioso porque o meu PS2 não veio com aquele disco que permite copiar o software do DVD para o Memory Card.
Frederico Antônio Felício - Franca/SP

■ Sim, os modelos mais recentes de PS2 vêm com o software do DVD Player (ele permite executar filmes em DVD no console) embutido, dispensando o uso do Memory Card na hora de rodar o programa DVD Player. Este disco, que é chamado de Disc Utilities 1.0 ou 1.1 e permite gravar o software do DVD Player no Memory Card, vinha apenas nos primeiros PS2 japoneses (modelos SCPH 1000X), pois eles não apresentavam o programa embutido no console.

Claire Invencível
Olá! Vocês podem publicar a dica de GameShark que dá energia infinita para Claire na versão americana de Resident Evil 2: Dual Shock, do PS1?
Bruno Stefano Costa
Campinas/SPColombo/PR

■ É claro que podemos. Confira também outros códigos que separamos para você demolir todos os inimigos sem levar um único arranhão:
Energia ilimitada (Claire)
800d0800c8
Restaurar energia (Leon)
(aperte L1 + L2)
d00c2f0005
800d34e008
Lança-foguetes (Claire)
(aperte R2 + X)
d00c2b40042
800d496f11

Syphon Filter
Vocês podem publicar algumas menhas para o jogo Syphon Filter, do PS1? Preciso de truques para armas e seleção de fases.
Rodrigo Mohamad - Novo Gama/GO

■ Seus dias de glória em Syphon Filter estão só começando. Confira as dicas:
Todas as armas e munição ilimitada
Pause o jogo, selecione o menu Weapons e segure ← + L2 + R2 + ○ + ■ + ✕.

Seleção de fases
Pause o jogo, selecione Select Mission e aperte ← + R1 + L1 + Select + ■ + ✕.

James Bond
Fala pessoal! Vocês podem me ajudar com os códigos de GameShark do jogo 007 Tomorrow Never Dies, do PS1?
Rogério dos Santos - Rio de Janeiro/RJ

■ Sem problemas. Use os códigos mais quentes e defina o game:
Todas as fases liberadas
8001e2400101
8001e2420101
8001e2440101
8001e2460101
8001e2480101

Torre do relógio
Existe algum código de GameShark que abra os finais de Clock Tower, do PS1?
Luiz Carlos Lima - São Paulo/SP

■ Digite estes códigos em seu GameShark e assista aos finais do game sem fazer força.
Final de Jennifer
800959F4 0101
800959FE 0101
800959F8 0101
Final de Helen
800959FA 0101 800959FC 0101
800959FE 0101

Fale com a gente

Atenda 24 horas em nossa loja virtual: www.quebra.com.br
Revista Mural PlayStation: 011 3549.2511
Atendimento: 08h - 20h (Seg - Sex) | 08h - 18h (Sáb) | 10h - 18h (Dom)
Atendimento: 08h - 18h (Seg - Sex) | 10h - 18h (Sáb) | 10h - 18h (Dom)
Atendimento: 08h - 18h (Seg - Sex) | 10h - 18h (Sáb) | 10h - 18h (Dom)
Atendimento: 08h - 18h (Seg - Sex) | 10h - 18h (Sáb) | 10h - 18h (Dom)



Murilo Silva Machado
Rio de Janeiro/RJ

Marcelo Roberto
São Paulo/SP

Vitor Camargo
São Paulo/SP

Carlos Roberto Passa
São Paulo/SP

Fabiano de Jesus
Angra dos Reis/RJ

Cláudio Praxedes Silva
Tombos do Gerônimo



Marcelo Roberto
São Paulo/SP

André Luiz Farias
Angra dos Reis/RJ

Henry Wilson
São Paulo/SP

Carlos Daniel Praxedes
Tombos do Gerônimo

Confira ao lado as fotos finalistas da Promoção da edição 49 que mostra como os gamemaniacos comemoraram o quarto aniversário da revista

DESTRAVAMENTO BRASILEIRO

Chegou um destravamento 100% nacional. Desenvolvido pela Vtec e fabricado no Brasil pela Micropress, o novo chip Thunder destrava o PS2 para que ele rode jogos de outras versões e títulos alternativos.

Se você não entendeu nada, aqui vai a explicação: o PS2 vem de fábrica com um sistema de bloqueio que trava o console quando o usuário tenta executar jogos que não sejam originais ou que tenham sido fabricados para outra versão do console (japonesa ou européia, por exemplo). O destravamento "dribla" este bloqueio e faz com que o PS2 passe a rodar qualquer game.

O chip Thunder trabalha em conjunto com um CD chamado RegionKey que, além de rodar todo tipo de jogo, permite carregar DVDs de outras zonas, como a 4, que é a usada no Brasil.

Até aí não há nenhuma novidade, pois outros destravamentos como o Magic 2 e

o Messiah também fazem isso. A vantagem do Thunder é que, por ser fabricado no Brasil, ele tem suporte técnico por telefone ou e-mail e traz alguns recursos exclusivos.

Apesar de estar dentro do console, o chip pode ser desligado na hora que o usuário quiser, permitindo que a pessoa reproduza CDs de música ou filmes em DVD pertencentes à mesma região do console sem o uso do RegionKey. Para isso, basta ligar o PS2 segurando os botões Reset e Eject.

Segundo o site da Vtec, o Thunder apresenta alguns diferenciais em relação aos

concorrentes. Ele pode ser atualizado via software, não interfere no desempenho do DVD Player e trabalha com a tensão correta da BIOS do PS2.

Ainda assim é importante ressaltar que o destravamento não é 100% seguro, pois o maior inimigo de um console destravado são as mídias alternativas, principalmente as gravadas em velocidades incompatíveis com a velocidade de leitura do PS2.

O kit custa R\$ 127,00 e pode ser comprado no site www.vtec.com.br.

Para obter mais informações, visite o site da Vtec ou ligue para (0xx31) 3241-3060.

O chip Thunder pode ser desligado a qualquer momento



GAMESHARK TEM NOVA DONA



Depois do fim do contrato entre as gigantes InterAct e Datel, muita coisa mudou no mundo dos acessórios de traçaças. No final de janeiro, a produtora Mad Catz adquiriu todos os direitos de produção do acessório GameShark, da InterAct, por US\$ 5 milhões. Isso significa que o

GameShark não será mais produzido pela InterAct e sim pela Mad Catz que também vai assumir o controle do site GameShark.Com na Internet.

Para mostrar que não está de brincadeira, a Mad Catz já lançou o GameShark 2 3.0, para PS2. Ele vem com novos recursos, mais de 16 mil códigos pré-configurados e é 100% compatível com os truques antigos. O GS 2 3.0 conta com interface bem mais dinâmica e com um novo sistema de traçaças. O acessório custa cerca de US\$ 40 e pode ser encontrado em importadoras e em lojas especializadas em videogames.



TARTARUGAS NINJA

Se você curtiu as Tartarugas Ninja do Nintendinho ou Super Nintendo, prepare-se para a boa notícia. A Konami está preparando uma versão especial das tartarugas para o PS2, o maior console da nova geração. Teenage Ninja Mutant Turtles vai trazer

as quatro Tartarugas Ninja e os demais personagens em uma nova aventura cheia de inimigos, armadilhas e chefões de tirar o fôlego. O game será em 3D e provavelmente terá trechos de desenhos animados. O título deve estreiar até o final do ano.

MOUSE E TECLADO DA LOGITECH

A Logitech lançou dois acessórios para o PS2: um mouse e um teclado. Ambos foram especialmente produzidos para jogos online, são compactos e contam com fios de 2,4 metros.

O Optical Mouse é um mouse ótico e, por isso, não apresenta a tradicional

bolinha. Ele tem dois botões convencionais e um de rolagem que é muito útil nos jogos de tiro. Já o teclado NetPlay Controller, além das teclas convencionais, apresenta os botões do controle Dual Shock 2, inclusive os analógicos.

Os acessórios são essenciais nos jogos online ou de estratégia. O Optical Mouse custa cerca de US\$ 20 e o NetPlay Controller, US\$ 70.



O mouse e o teclado são obrigatórios para os jogos online



PS2 COM LINUX

A comunidade do pingüim está chegando ao PS2. A xRrhino lançou recentemente o BlackRhino GNU/Linux, um Linux que foi desenvolvido especialmente para o videogame da Sony, e que permitirá aos usuários se divertir com mais de 1.200 aplicativos.

De acordo com Manu Sporny, um dos cabeças da xRrhino, cabe agora à comunidade de jogadores desenvolver o sistema. "Nós distribuímos o sistema sem custos com a esperança que a comunidade desenvolvedora do PS2 continue e cresça", disse Sporny.

Para baixar o BlackRhino GNU/Linux gratuitamente, basta acessar o site



blackrhino.xrhino.com/main.php?page=nome. É importante lembrar que, para instalar o sistema, o usuário precisa ter um disco rígido, teclado e mouse de PS2.

TOP 10 OS GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO



- PLAYSTATION 1**
- 1 Final Fantasy 7 Square
 - 2 Final Fantasy 8 Square
 - 3 Final Fantasy 9 Square
 - 4 Final Fantasy Tactics Square
 - 5 Yu-Gi-Oh Forbidden Memories Konami
 - 6 Chrono Cross Square
 - 7 Xenogears Square
 - 8 Legend of Dragoon Sony
 - 9 Digimon World 3 Bandai
 - 10 Star Ocean: The Second Story Sony



- PLAYSTATION 2**
- 1 Xenosaga Episode 1 Namco
 - 2 GTA: Vice City Rockstar Games
 - 3 Dark Cloud 2 Sony
 - 4 Y. G. City Dukes of the Deep Konami
 - 5 Final Fantasy 10 Square
 - 6 Kingdom Hearts Square
 - 7 Jade Empire (Part 1) Bandai
 - 8 GTA 3 Rockstar Games
 - 9 WWE SmackDown! THQ
 - 10 Devil May Cry 2 Capcom

Postigo Anterior Fonte: GamePage.com

NEWS STATION

O QUE VEM POR AÍ

LANÇAMENTOS PARA PS1 E PS2 NOS ESTADOS UNIDOS

TÍTULO	PLATAFORMA	TIPO
ABRIL		
Chopiller: Search and Rescue	PS2	Ação
Barbie: A Princess for Every Day	PS2	Ação
Tom Clancy's Splinter Cell	PS2	Ação
X2: Wolverine's Revenge	PS2	Ação
Dragon's Lair 3D	PS2	Aventura
Tank Raiders		
The Angel of Darkness	PS2	Aventura
Civil Disc: Fists of Boomstick	PS2	Aventura
SK Superstar	PS2	Corrida
Colin McRae Rally 3	PS2	Corrida
Midnight Club 2	PS2	Corrida
NBA Street Vol. 2	PS2	Esportes
Get Jan Versant	PS2	Luta
Gunfighter 2		
Return of Jesse James	PS2	Tiro
MADO		
RTX Road Rock	PS2	Ação
Enter The Matrix	PS2	Ação
Mission: Impossible Operation Summit	PS2	Ação
The Hub	PS2	Ação
Finding Nemo	PS2	Ação
S. T. Resurrection to the Green Planet	PS2	Aventura
Indiana Jones and the Emperor's Tomb	PS2	Aventura
F1 Career Challenge	PS2	Corrida
Street Kartz	PS2	Corrida
IndyCar Series	PS2	Corrida
Jack Mubert (Part 2)	PS2	RPG
Final Fantasy Origins	PS1	RPG
Hokum to Castle Workstation: Operation Resurrection	PS2	Tiro
JUNHO		
Coaching Tiger		
Hellion Dragon	PS2	Ação
Dungeons and Dragons: Heroes	PS2	Ação
Freedoms: The Battle for Liberty Island	PS2	Ação
Charlie's Angels	PS2	Ação
White Fox	PS2	Ação
The X-Files: Delirium	PS2	Aventura
City Racer	PS2	Corrida
Firefight: Mission	PS2	Corrida
Schubert 2	PS2	Corrida
Street Racing Syndicate	PS2	Corrida
Jackal	PS2	Corrida
Waterboarding Unleashed		
Franking Shaun Murray	PS2	Esportes
Kengo 2: Legacy of the Blade	PS2	Luta
A Sound of Thunder	PS2	Tiro
Sh-Nin	PS2	Tiro
Resident Evil: Dead Aim	PS2	Tiro
JULHO		
Chaos Legion	PS2	Ação
Demolish	PS2	Ação
The Great Escape	PS2	Aventura
Proley Flyers	PS2	Corrida
Light Hunter	PS2	Tiro
AGOSTO		
Silent Hill 3	PS2	Ação
Hunter: Redstring Wayward	PS2	Ação
Philly Philly	PS2	Ação
The Last Dragon	PS2	Aventura
Overlander: Six Car Thriller	PS2	Corrida
Konami's Moto-X	PS2	Corrida
Warrior's Scars: Police Chase 2	PS2	Corrida
MadMen NFL 2004	PS2	Esportes
Soul Calibur 2	PS2	Luta

Fonte: IGN.com

ONIMUSHA NA VEIA

Aproveitando o embalo do sucesso de Onimusha 2, do PS2, a Capcom anunciou que está trabalhando em dois novos jogos, ambos com o samurai



O samurai Jubei Yagyu estará presente em dois novos jogos da produtora Capcom

Jubei Yagyu. O primeiro vai se chamar Onimusha 3 e será a seqüência da série consagrada. Entretanto, sua história será bem diferente das anteriores. Jubei sairá do Japão medieval e será transportado para a França dos dias de hoje. O ator Jean Reno, que atuou em filmes como O Profissional e Godzilla, estará no jogo e será o herói jogável Jacques.

Já o segundo game se chamará Onimusha Buraiden e será um jogo de luta 3D com grandes arenas, vários guerreiros e gráficos de tirar o fôlego. Além disso, ele permitirá que você se divirta simultaneamente com mais três amigos na mesma tela. Os games estão previstos para este segundo semestre.

ENIX FAZ RECALL

A produtora Enix terá que trocar todos os jogos Star Ocean 3, do PS2, que foram lançados no Japão. O título de RPG estreou em fevereiro e está apresentando um defeito que congela a tela durante as batalhas. Os jogadores que compraram o terceiro Star Ocean estão sendo instruídos a enviar o jogo pelo correio e aguardar uma semana para receber a versão corrigida.

Mas se você ainda não comprou o game porque está esperando a versão americana, pode ficar tranqüilo. O Star Ocean 3 que tem lançamento previsto

para setembro, nos Estados Unidos, não apresentará estes bugs.



A versão japonesa do excelente RPG de Enix traz um perigoso bug nas batalhas

ALIENS X PREDATOR

As produtoras Electronic Arts e Fox Interactive anunciaram que estão desenvolvendo Aliens vs. Predator: Extinction, para PS2. O título terá muita ação e estratégia em tempo real. Tudo inspirado nos filmes da série Alien e Predator. Por isso, você já pode esperar três raças diferentes (alienígenas, predadores e humanas), todas com o objetivo de explorar recursos naturais dos

céntrios e eliminar grupos rivais. O título está previsto para o segundo semestre.

Além das rapas Aliens e Predadores, o game apresenta humanos para você jogar



GAMEMANIACO FELIZ

O ganhador da Promoção Muzante da edição 48 veio pessoalmente receber o seu prêmio na Editora Europa. Daniel Martinelli Sichi, da cidade de São Paulo, fez uma frase supercriativa

para a pergunta "Como você provaria que é um verdadeiro gamemaniaco?". "Adaptando um GameShark na revista para descobrir a frase vencedora". Ele levou um PS2 e está feliz da vida.

FOFOCA STATION

PLAYSTATION 3 NA ÁREA

Está olhando o buxto que o PS3 vai pintar ainda este ano no Japão. Segundo foi informado, o videogame terá um chip feito pela Sony e pela Toshiba e será bem mais rápido que o console anterior. A assessora da Sony americana negou a informação.

SONY MUDA ESTRATEGIA

A Sony está mudando o sistema de conexão online do PS2 no Japão. A partir de maio a empresa vai disponibilizar o Network Adaptor, um adaptador de rede que já é usado nos EUA e suporta tanto conexão de banda larga quanto discada. A iniciativa é uma resposta ao lançamento do Xbox Live, o kit online do Xbox que suporta conexão discada.

NINTENDO X PIRATARIA

A Nintendo pediu ajuda ao governo dos Estados Unidos na luta contra a pirataria.

A produtora está liderando uma campanha em todo o mundo e pede a todos os representantes do governo que reforcem o policiamento, principalmente no Paraguai, México e China, onde o índice de produtos falsificados é bem maior.

APE ESCAPE 2

O segundo Ape Escape do PS1 poderá não ter versão americana. O jogo ainda não tem distribuidor na Terra do Tio Sam.

KONAMI MUDA LOGO

Para comemorar o seu trigésimo aniversário, a Konami decidiu adotar um novo logotipo. Portanto, se

voce encontrar um novo DDR com logo diferente, não estranhe.

NOVO CASTLEVANIA

Para presentear os gamemaniacos, a Konami está trabalhando no novo Castlevania para PS2. O jogo contará com a "ajuda" de Koji Igarashi, o mesmo de Castlevania: Symphony of the Night, do PS1, e está previsto para o segundo semestre deste ano.

MEU NOME É PLAYSTATION

Um gamemaniaco John Stirling, de New Orleans, nos EUA, entrou na justiça para mudar seu nome. Ele quer se chamar Sony PlayStation. A Sony não se pronunciou sobre a loucura do rapaz fanático.



LEGENDA: © Controlado © Game Club © World

Não Perdemos Negócio!

CASTOR GAMES.COM
 APARELHOS - ACESSÓRIOS - JOGOS
 DESPACHAMOS PARA TODO BRASIL

GAME BOY ADVANCE **NINTENDO GAMECUBE**

ASSISTÊNCIA TÉCNICA PERMANENTE **DESTRAVAMOS TODOS EQUIPAMENTOS**

SEMPRE GRANDES LANÇAMENTOS

FONE: 6191.7205 / 6192.7761
 CONTATO@CASTORGAMES.COM - WWW.CASTORGAMES.COM

VISA MasterCard Game Club

NEWS STATION

ENCONTRE O MELHOR PREÇO DO PS2

Confira abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para comprar um PS2 mais barato. As pesquisas de preço

foram feitas no início de março, com o dólar valendo aproximadamente R\$ 3,50 (o console custa US\$ 159 nos Estados

Unidos). Por isso, vale a pena pedrinhar nestas lojas para encontrar o preço do PS2 mais baixo, principalmente se a cotação do dólar cair. Boa compra!

Loja	Telefone	Preço	Loja	Telefone	Preço
Fantasia Games:	(0xx11) 6243-6021	R\$ 990,00	SS Games	(0xx11) 3329-8901	R\$ 1.200,00*
PlayGames:	(0xx11) 3337-6570	R\$ 990,00	Arena:	(0xx21) 3226-0315	R\$ 1.200,00*
Digita Games:	(0xx11) 3338-2688	R\$ 990,00	Eros Games:	(0xx15) 3213-4063	R\$ 1.250,00
Game Over:	(0xx11) 3382-2360	R\$ 1.000,00	Game One:	(0xx19) 3213-3236	R\$ 1.275,00*
Castor Games:	(0xx11) 6251-6676	R\$ 1.038,00	Net Games:	(0xx11) 3331-4144	R\$ 1.290,00*
Disk Games:	(0xx15) 3242-3541	R\$ 1.048,00	U2Z Games:	(0xx11) 6914-6640	R\$ 1.299,00*
PointGames (SP/SP):	(0xx11) 3721-4045	R\$ 1.080,00	Rock Laser:	(0xx11) 6631-9979	R\$ 1.300,00*
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	R\$ 1.088,00	Kombat:	(0xx11) 3331-9334	R\$ 1.300,00*
Electrom:	(0xx11) 3337-6657	R\$ 1.090,00*	Dragon Games:	(0xx11) 3846-4875	R\$ 1.250,00
Game Store:	(0xx11) 6841-4278	R\$ 1.090,00	Point Games:	(0xx19) 3232-5488	R\$ 1.250,00*
TiE's Games:	(011) 8193-7163	R\$ 1.100,00	Metrópoli Games:	(0xx11) 3328-6823	R\$ 1.250,00*
Nebma:	(0xx11) 3825-7600	R\$ 1.100,00	Wonder:	(0xx11) 3106-2612	R\$ 1.250,00*
Playtime:	(0xx11) 3338-0013	R\$ 1.130,00	Super Play Games:	(0xx41) 322-7240	R\$ 1.350,00*
W2N Games:	(0xx11) 264-0222	R\$ 1.150,00	Nika's Games:	(0xx11) 3875-7737	R\$ 1.350,00*
Nick Game:	(0xx11) 3313-3080	R\$ 1.200,00*	Viers:	(0xx11) 4674-6860	R\$ 1.400,00*
EZ Games:	(0xx11) 3718-0748	R\$ 1.200,00*	Fong Games:	(0xx11) 3265-7075	R\$ 1.440,00
Pássaro's Games:	(0xx11) 229-6334	R\$ 1.200,00*	Porão Games:	(0xx15) 294-5737	R\$ 1.478,00*
Star Presentes:	(0xx11) 3255-3457	R\$ 1.200,00	Virtual Games:	(0xx43) 3321-7879	R\$ 1.500,00*
NC Games:	(0xx11) 6238-1157	R\$ 1.200,00	Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	R\$ 1.525,00*

* Cotação: 1 dólar = R\$ 3,50

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, Desbloqueio de PS2, Equipamentos de segurança sem fio. Soluções Digitais.

Com o THUNDER você vai reproduzir - DVD - DVD-R - CD - CD-R - Originais importados - PSX/PSOne



THUNDER chip

Na compra do Thunder exija o VTEC DVD RegionKey para reprodução de filmes

Chega de trocar discos para rodar jogos. Chega de comprar e instalar produtos chineses de péssima qualidade que danificam seu Playstation2. Chega de ter que trocar o chip pois ele não reproduz o disco que você acaba de comprar.

Agora você tem o THUNDER CHIP a mais nova ferramenta para desbloqueio de PS2, um chip totalmente desenvolvido e fabricado no Brasil, feito para reproduzir qualquer disco em qualquer tipo de mídia sem a necessidade daqueles cansativos discos de boot. Acima de tudo você estará adquirindo confiabilidade, segurança, tecnologia e o que nenhum outro modchip oferece, garantia e suporte VTEC. Peça agora mesmo o seu!

Distribuidor Thunder Chip em São Paulo:
Tilly's Games Tel: (11) 294-9511
R. Coelho Lisboa, 333 Taboão, São Paulo - SP

VTEC www.vtec.com.br
Soluções Digitais LTDA

Av. Andraias 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel: (31) 3241-3060 - FAX: (31) 3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA - www.vtec.com.br - e-mail: vtec@vtec.com.br
O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas de VTEC Soluções Digitais LTDA e seu uso divulgação, venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC® é marca registrada.
Copyright 2003 VTEC soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.

THUNDER
chip
simplesmente o melhor

Point

Games - Miniaturas



Reserve já o seu !!!

SEDEX para todo o Brasil

"Controles e Acessórios para todos os consoles"
Visite nosso Site: www.pointminiaturas.com.br

Endereço Rua Major Solon, 293 - Cambuí - Campinas - SP
Fone: (019) 3232 5488 - email: pointminiaturas@pointminiaturas.com.br

PREVIEW

SILENT HILL 3

O novo Silent Hill terá a melhor jogabilidade da série e será ainda mais assustador

Criaturas indescritíveis, enigmas do além e muito suspense. O terceiro episódio de Silent Hill, do PS2, terá todos estes ingredientes e uma trama bem diferente da dos jogos anteriores. Desta vez, você não vai controlar James Sunderland, aquele homem triste do segundo episódio, e sim uma garota loira chamada Heather.

Ela terá que encarar o horror de Silent Hill, a mesma cidade "deserta" e cheia de névoa dos jogos anteriores, e sobreviver. Para conseguir isso, a heroína deverá resolver dezenas de quebra-cabeças, detonar monstros de todos os tipos e interagir com vários personagens sinistros. Silent Hill 3 estreia em agosto e vai apavorar até os mais corajosos.

A foto mostra Heather com o cabelo amarrado no estilo de Silent Hill



Você vai enfrentar monstros estranhos e resolver quebra-cabeças

FICHA TÉCNICA — Desenvolvedor: Konami Producer: Konami No Internet: www.konami.com
Tipo: Ação/Jogos 1 Jogadores: 1 Lançamento: Agosto — EUA

BEACH VOLLEYBALL

O PS2 vai ganhar um vôlei de praia cheio de garotas irresistíveis

A produtora Activision está preparando um concorrente de peso para encarar as garotas sensuais de Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball, que a Namco lançou com exclusividade para o console Xbox. Beach Volleyball, do PS2, terá times com altas gatas disputando partidas de vôlei de praia. Ao contrário do concorrente, este game terá mais modos de jogo e opção para criar sua própria jogadora, com roupas, proporções corporais e tons de pele personalizados. O jogo estreia até o final deste ano.



Tenho de controlar as jogadoras e não se perde nas curvas das bolas garotas



FICHA TÉCNICA — Distribuidor: Activision Producer: Social n Studios Cheltenham
No Internet: www.activision.com Tipo: Esporte/Jogadores: 4 Lançamento: 29 Setembro — EUA

METAL SLUG 3

Use e abuse de armas e equipamentos para detonar tudo que vier pela frente

A série contagiante Metal Slug vai invadir pela primeira vez no mundo dos games, uma plataforma da nova geração. Metal Slug 3 está praticamente pronto e será lançado para PS2 com todos os ingredientes da versão do arcade e várias missões inéditas.

A ação será a mesma de sempre: você controlará um soldado e terá que enfrentar, sozinho, centenas de inimigos e chefões gigantescos sem esquecer de salvar os pobres reféns barbudos. Tudo isso com perspectiva 2D e câmeras bastante coloridas. MS3 estreia em abril.



Os produtores estão trabalhando para que Metal Slug 3 seja uma conversão perfeita



FICHA TÉCNICA — Distribuidor: Activision Producer: SNK No Internet: www.snk.com
Tipo: Ação/Jogadores: 2 Lançamento: Abril — Japão

PREVIEW

COLIN MCRAE RALLY 3

Encare pistas acidentadas a bordo de carros de rally

Se Colin McRae Rally, do PS1, já tem uma simulação muito parecida com a de Gran Turismo 2, imagine como será a versão do jogo que está sendo criada especialmente para o PS2.

Colin McRae Rally 3 será um rally bem próximo da perfeição e apresentará todas as tipos de terreno e condições de tempo. Você poderá pitar carros atuais do rally mundial, como o Ford Focus RS World Rally Car, e encarar dezenas de pistas inspiradas nas de verdade. A estreia do jogo está prevista para abril.



O título vai bater de frente com o GT2, um dos melhores simuladores de corrida



FICHA TÉCNICA - Distribuidor: Codemasters Produtor: Codemasters
Na Internet: www.codemasters.com Tipo: Corridos Jogadores: 2 Lançamento: Abril - EUA

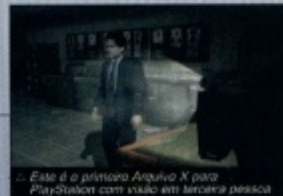
THE X-FILES: DELIRIUM

Os quebra-cabeças mais sobrenaturais do PS2 estarão neste Arquivo X

Os agentes Mulder e Scully, do seriado de TV Arquivo X, vão invadir o seu PS2. Em The X-Files: Delirium, você

assumirá o papel de um desses dois heróis e precisará investigar uma série de assassinatos na cidade Red Falls.

Depois de encontrar algumas pistas, o herói descobrirá que as mortes estão ligadas a fatos paranormais e deverão perseguir um "estranho" assassino. O jogo será em terceira pessoa e contará com vários quebra-cabeças e muito suspense. O título será lançado em maio.



Este é o primeiro Arquivo X para PlayStation com visão em terceira pessoa

FICHA TÉCNICA - Distribuidor: SierraFox Interactive Produtor: Black Ops
Na Internet: www.sierrafox.com Tipo: Aventura Jogadores: 1 Lançamento: Maio - EUA



WWE CRUSH HOUR

Controle um gigante da luta livre à bordo de um carro e destrua os veículos adversários

Este novo jogo será uma mistura de WWE Smackdown e Twisted Metal. Isso mesmo, em WWE Crush Hour, você terá que escolher um dos diversos lutadores conhecidos do Wrestling para encarar outros em grandes arenas.

A diferença é que, em vez de lutar, cada lutador pilotará um veículo que se adapta perfeitamente a suas características. Sua missão é destruir o veículo adversário de qualquer maneira, seja com bombas, raios, amadriões ou colíseis. O jogo será lançado neste segundo semestre.



O seu objetivo será eliminar os veículos que aparecerem com controle de outro lutador

FICHA TÉCNICA - Distribuidor: THQ Produtor: Pacific Coast Power & Light
Na Internet: www.thq.com Tipo: Ação/Corridos Jogadores: 2 Lançamento: 2. Semestre - EUA

ROCK LASER Games

Assistência Técnica Especializada www.rocklaser.com.br

Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos

Atacado e Varejo

Playstation 2
Game Cube

Sedex para
Todo o Brasil

XBox
PSone
Dreamcast
Nintendo 64
Outros

- Compra
- Venda
- Troca
- Financia

GAME BOY
ADVANCE

XBOX

PS2

Target

PlayStation

Nintendo

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808

Tel: (11) 6631-9979

Tel: (11) 6954-4332

OS MELHORES JOGOS,
OS MELHORES PREÇOS



BLACK
PS2 / PSP

JOGOS
PS2/CUBE
A PARTIR DE
R\$ 110,00
KEEX
A PARTIR DE
R\$ 95,00
CONFIRA



FIFA STREET 2

PS2 / PSP /
CUBE /
NINTENDO DS



**NINTENDO DS
+ MARIO KART**



**WINNING
ELEVEN 9**
PS2 / PSP

ATENDIMENTO
PERSONALIZADO



**THE
GODFATHER**
PS2 / PSP



PLAYSTATION 2
APENAS
R\$ 930,00
AVISTA EM 12 X

GAME CUBE
APENAS
R\$ 650,00
AVISTA EM 12 X

XBOX
APENAS
R\$ 950,00
AVISTA EM 12 X

GAME BOY
APENAS
R\$ 399,00
AVISTA EM 12 X

PS ONE
APENAS
R\$ 375,00
AVISTA EM 12 X

CONSULE
OUTROS
MODELOS...

WWW.
NETUNIA
.COM.BR

mês
DAS CRIANÇAS **3x**



E MAIS...

- ÁUDIO & VÍDEO
- PROJETORES
- FOTO DIGITAL
- GAMES
- TELAS
- ACESSÓRIOS

TELEVENDAS

(11) **3825-7600**
WWW.NETUNIA.COM.BR

TELEVENDAS:

(11) **3825-7600**



**YU-GI-OH!
FORBIDDEN
MEMORIES**

ESPECIAL

遊戯王

O anime Yu-Gi-Oh invadiu o PS2 com novas cartas, criaturas e jogabilidade mais complexa

Por Humberto Martinez

A invasão Yu-Gi-Oh é total. Depois de conquistar jovens e crianças de todo o mundo com jogos de cartas e desenhos animados, os personagens ganharam um jogo de cartas para PS2.

Yu-Gi-Oh! The Duelists of the Roses traz batalhas emocionantes, desafio limitado a uma extensa coleção de cartas. Os competidores que curtem grandes desafios podem até enfrentar



À esquerda: uma das 653 cartas no jogo, criada para combater criaturas de nível 4.

O nome Yu-Gi-Oh é a junção de duas palavras: Yu-Gi (jogo) e Oh (rei). Rei do jogo, portanto.

adversários humanos e conquistar as cartas dos adversários fazendo trocas. É confidencial!

A Guerra das Rosas

A história do game começa no século XV, durante a decadência do Império britânico. Esta fase é marcada pela Guerra das Rosas, uma disputa entre nobres da casa de Lancaster (Casa Vermelha) e a casa de York (Casa Branca) pela sucessão do trono. O jovem Yugi, o principal personagem dos desenhos, é o príncipe de Lancaster e representa os moinhos.

Você entra na história graças a uma magia dos súditos de Yugi, que invocam seu herói para ajudar a trazer a paz ao



território. Como o seu personagem controlável não vem com um nome definido pelo computador, você pode escolher o que quiser. Também cabe a você definir em qual dos lados ele lutará: o do bem ou o do mal.

Versão Turbinada

Se você não conhece o lado do cartas Yu-Gi-Oh, aqui vai a explicação: você trava batalhas usando cartas com figuras de monstros ou magias.

Cada carta apresenta pontuações de ataque e

defesa que combatem estes mesmos pontos na carta adversária.

As batalhas acontecem em tabuleiros que organizam sua equipe de criaturas. Cada grupo conta com uma criatura líder e a vitória depende da derrota do líder adversário.



À direita: uma das 653 cartas no jogo, criada para combater criaturas de nível 4.

Quando comparado a outros jogos de cartas no mesmo estilo, Yu-Gi-Oh impressiona principalmente no quesito batalha. O tabuleiro do game é enorme e permite que o jogador use muita estratégia na hora de espalhar seu bando de monstros. Assim como nos RPGs dos antigos consoles de 8 e 16 bits, as batalhas são divididas em turnos e cada criatura tem determinados campos de movimento. Além disso, ea depende de diversos fatores para atacar.

PS2 X PS1

Esta não é a primeira vez que o anime Yu-Gi-Oh invade um console PlayStation. Em 1999 os gamers japoneses já se divertiam com Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories para PS1 (contra o detonado da versão americana deste game na página 42).

Embora os games de PS1 e PS2 sejam parecidos, a versão para o novo console apresenta mais atrativos e é bem mais complexa que sua antecessora. São 853 cartas contra as 722 do game para PS1, todas baseadas no jogo de cartas Duel Monsters Yu-Gi-Oh.



**YU-GI-OH!
FORBIDDEN
MEMORIES**

ESPECIAL

Enquanto o primeiro jogo é recomendável principalmente para jogadores iniciantes, pois conta com regras simples e desafios moderados, o segundo é indicado para quem já tem uma certa experiência, já que apresenta dezenas de novas regras, habilidades especiais e possibilidades. Ainda assim, o jogador vai precisar de muito treino e paciência para se adaptar ao novo game.

acompanhe agora o tutorial inicial, as senhas especiais e as dicas exclusivas que separamos para você entrar de vez na onda Yu-Gi-Oh.

SEGREDOS DE MESTRE

Enfrente Exodia no Forbidden One
Terminar o game jogando no lado do bem é do mal. Coloque um Mainny Card com um Seto Game da aventura de Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories (PS1) na entrada 2, entre na opção Custom Duel e escolha Master T.

Editor de mapas
Complete o game no lado do bem e só mal para habilitar o editor de mapas e criar seus próprios cenários.

SUCCESSO MUNDIAL

Criado em 1996 pelo japonês Kazuki Takahashi, o jogo de cartas Duel Monsters de Yu-Gi-Oh fez tanto sucesso no oriente que chegou a rivalizar com o até então insuperável Magic: The

Gathering. Só nos três primeiros anos foram três bilhões de jogos vendidos. Com tamanha popularidade, em 2003 o jogo se transformou em um desenho animado que obtive o mesmo sucesso. A

partir daí, deu origem a brinquedos, revistas e vários outros itens colecionáveis. No Brasil, em algumas lojas de importação é possível encontrar tudo relacionado a série. O problema são os preços. Como tudo é em dólar e importado, os fãs acabam pagando caro por itens simples. Ainda assim, se você quiser conhecer os produtos, visite o site www.amazon.com.

DESENHO ANIMADO

O desenho animado Yu-Gi-Oh é exibido na TV Globo e no canal pago Nickelodeon. A base da história é a seguinte: há mais de cinco mil anos, no Egito, os faraós lutavam como divindades usando criaturas e magias poderosas evocadas através das cartas mágicas de um game chamado Jogo das Trevas. O poder do jogo era tão grande que todos temiam que as batalhas pudessem destruir o mundo.

Para evitar este trágico destino, um carajoso faraó conseguiu aprisionar o Jogo das Trevas em sete relíquias milenares. Com o passar dos séculos, o risco que a

Terra correu caiu no esquecimento e o Duel Monsters, uma nova versão do jogo mágico, começa a conquistar milhares de adeptos, entre os quais o habilidoso Yugi.

Um dia, o garoto recebe de presente

de seu avô um quebra-cabeça milenar chamado Enigma do Milênio. Segundo a lenda, a pessoa que decifrasse o quebra-cabeça receberia grandes poderes e responsabilidades.

Quando o avô de Yugi é seqüestrado por Pegasus, o inventor do Duel Monsters, Yugi descobre os terríveis segredos que terá que enfrentar.

TABELA DE FUSÕES

Na opção Build Deck, aperte R3 para acessar uma tela que permite colocar senhas e comprar cartas. Acompanhe abaixo a lista com senhas para as melhores cartas.

CARTA	SENHA
Ancient Tree Enigma	EKJH108
Acute Dragon	XCB8F17
Beril Dragon	GTJX8B7
Beast King Of The Swamp	QXNTDPA
Birdface	CZNSG2X
Black Hole	UMJ18MQB
Blat Sphere	54T4TY5
Charge Of Heart	SBYDQMR
Crank Card	5RA715VR
Dracopseaker	81E2CH8
Earthshaker	Y34PN15V
Eye's Light	EBG3NRAD

Foxfire's Head	37E85434
Fairy King Trusdare	YF07QVEZ
Fairy's Gift	NVE7A3E2
Genin Fan	82883A23
Graviry Bird	QHNFG8WX
Gwerkkippé	YBJMCD6Z
Harry's Feather Sweep	8HJHQPNP
Horn Of The Unicorn	514FGKC1
Lot Ann Of Exodia	ABCF8HSH
Magician Of Faith	GME138UM
Master Dragon	86885631
Miniral	69YDQMS5
Mirror Wall	53297534
Mystical Capture Chains	NINDUMQ3
Robotic Knight	SS37KNH
Royal Decree	8TETDHF1
Seisyery	2H4D85J7
Serpentina Princess	UMQ3WZU2
Slala Warrior	73153738
Swordman Foreign Land	C291UVGR
Worstofalver	MUPSHER
Tactical warrior	0547C727

DICAS PARA INICIANTES

Tomar-se um mestre de Duel Monsters:

- O tempo de batalha é um tabuleiro e você anda apenas nos campos representados pelas casas amarelas.
- O tabuleiro suporta no máximo cinco criaturas.
- Cada comandante deve colocar um monstro líder no tabuleiro. A vitória será alcançada quando o monstro líder adversário for destruído.
- A vitória pode ser conquistada cercando o líder inimigo ou reunindo as cinco partes de Exodia (na Forbidden One no tabuleiro).

5 Você não pode evocar qualquer criatura. É necessário ter uma quantidade de Pontos de Evocação igual ou superior ao nível do monstro. Você ganha três pontos a cada turno.

6 Para manter seu monstro esconhido, aperte L2 ou R2 para deixar a tela virada para baixo.

7 Aperte L1 ou R1 antes de movimentar sua carta para optar entre posição de ataque (vertical) ou defesa (horizontal).

8 Quando seu adversário estiver na posição vertical, os pontos de ataque do seu personagem combinam os pontos de ataque do inimigo. Se o seu poder de ataque for maior que o do inimigo, a diferença entre as pontuações será dobrada de energia do líder inimigo. Caso contrário, o ataque volta contra sua própria carta atacante. No caso de pontuações idênticas, ambas cartas serão destruídas.

9 Se você atacar um adversário na posição de defesa, seus pontos de ataque combinam os pontos de defesa inimigo.

10 Alguns itens podem favorecer ou prejudicar seu desempenho. Itens favoráveis aumentam sua pontuação de ataque e defesa em 500 pontos e acrescentam os pontos de movimento. Mas perigosos sua carta não pode estar virada para baixo.

11 Você pode escolher entre jogar ao lado das vilas ou dos monstros. Para isso, no início da aventura, durante a primeira conversa com Seto, você deve escolher uma das seguintes alternativas:
- Side with Yankits (jogar com as vilas)
- Side with Lincantars (jogar com os monstros, ou seja, o lado do bem)

TABELA DE FUSÕES

Aprenda a fazer as melhores fusões da criatura!

Aqua Dragon = Keiryu-Shin + aqua
B. Dragon Jun.King = dragon + grass
B. Skull Dragon = Red Eyes Black Dragon + Meteor Dragon
Dragon = Summoned Skull
Crown Zombie = Crake Clown + zombie
Crinson Sunbird = warrior + winged beast + pyro
Cyber Scourge = dinosaur + metal
Dark Elf = Gemini Elf + Dark Spellcaster
Dragon Zombie = dragon + zombie
Fame Swordsman = pyro + warrior
Harp P. Dragon = dragon + Harpie Lady
Magical Ghost = spellcaster + zombie

Metal Dragon = dragon + machine
MetalZoa = Zoa + MetalKnight
Miner B. Dragon = Red-Eyes Black Dragon + Meteor Dragon
Nekogal #2 = beast + cristala fêmea
Pumpking = zombie + plant
Punished Eagle = warrior + winged beast
Red Eyes B. Dragon = Tyrone #2 + Kourind Dragon
Red Eyes B. Metal Dragon = Red Eyes B. Dragon + MetalKnight
S. Dragon = dragon + god
Thousand Dragon = Time Wizard + zombie
Thunder Dragon = dragon + thunder com menos de 1800 ATK
Twin-Headed Thunder Dragon = Thunder Dragon + Thunder Dragon
Wood Remains = zombie com menos de 1000 ATK + plant



ESPECIAL

OSCAR DOS GAMES



Prêmio para o melhor jogo
anual. Realizado pela
Associação dos Desenvolvedores de Jogos

game
DEVELOPERS
CHOICE
awards

Conheça os jogos que se destacaram em 2002 e veja quem ficou com o título de melhor jogo do ano

Por Julio Wecchi

No início deste ano foi realizado o 3rd Annual Game Developers Choice Awards, a terceira edição de um evento que premia os melhores no mundo dos games. A festa anual é organizada pela Associação Internacional de Produtores de Jogos (IGDA), uma organização sem fins lucrativos.

A edição deste ano do evento aconteceu

durante a Conferência de Desenvolvedores de Games de 2003 (GDC), que foi realizada entre os dias 4 a 9 de março, em San Jose, Califórnia (EUA). A cerimônia principal ocorreu no dia 6 e premiou os vencedores de cada categoria. A lista dos concorrentes havia sido divulgada no início de fevereiro deste ano. Confira a seguir os indicados de cada categoria:

OS INDICADOS

JOGO DO ANO

- Battlefield 1942 (PC)
- GTA: Vice City (PS2)
- Metroid Prime (GameCube)
- Neverwinter Nights (PC)
- Tom Clancy's Splinter Cell (Xbox)

PERSONAGEM MAIS ORIGINAL

- Blixn - Blixn The Time Sweeper (Xbox)
- Ratchet - Ratchet And Clank (PS2)
- Rau - The Mark Of Kri (PS2)
- Sam Fischer - Tom Clancy's Splinter Cell (Xbox)
- Sly Cooper - Sly Cooper And The Thieves Raccoonus (PS2)

MELHOR PRODUTOR NOVATO

- Arkane Studios - Arx Fatalis (PC)
- Day 1 Studios - Mechassault (Xbox)
- Gas Powered Games - Dungeon Siege (PC)
- Pipeworks Software - Godilla: Destroy All Monsters Make (GameCube)

- Retro Studios - Metroid Prime (GameCube)

MELHOR ÁUDIO

- GTA: Vice City (PS2)
- Jet Set Radio Future (Xbox)
- Medal Of Honor: Allied Assault (PC)
- Metroid Prime (GameCube)
- The Lord Of The Rings: The Two Towers (PS2)

MELHOR DESIGN

- Battlefield 1942 (PC)
- GTA: Vice City (PS2)
- Metroid Prime (GameCube)
- Super Mario Sunshine (GameCube)
- Tom Clancy's Splinter Cell (Xbox)

MELHOR DESIGN DE FASES

- Metroid Prime (GameCube)
- Ratchet & Clank (PS2)
- The Getaway (PS2)
- Tom Clancy's Splinter Cell (Xbox)

- Unreal Tournament 2003 (PC)

MELHOR PROGRAMAÇÃO

- Dungeon Siege (PC)
- Metroid Prime (GameCube)
- Neverwinter Nights (PC)
- Tom Clancy's Splinter Cell (Xbox)
- Warcraft 3: Reign Of Chaos (PC)

MELHOR ARTE E VISUAL:

- Freedom Force (PC)
- Kingdom Hearts (PS2)
- Sly Cooper And The Thieves Raccoonus (PS2)
- Syberia (PC)
- The Mark Of Kri (PS2)

MELHOR ROTEIRO

- Eternal Darkness: Sanity's Requiem (GameCube)
- GTA: Vice City (PS2)
- Mafia: The City Of Lost Heaven (PC)
- No One Lives Forever 2 (PC)
- Tom Clancy's Splinter Cell (Xbox)

As indicações dos jogos que concorreram em cada uma das categorias foram feitas por profissionais que estão ou estavam trabalhando para os estúdios de desenvolvimento de games ou para as distribuidoras de jogos de todo o mundo. Funcionários que atuavam em outras áreas não relacionadas à produção dos games – nos departamentos de marketing e de administração, por exemplo – não participaram da votação. Todos que votaram estavam cadastrados no IDGA e preencheram um formulário online. As indicações foram enviadas entre os dias 3 e 23 de janeiro de 2003.

De cada grupo de finalistas, apenas um jogo ou estúdio de desenvolvimento foi premiado. Também foram entregues quatro prêmios extras para os games mais inovadores e feitas homenagens aos fundadores da Activision; a Gunpei Yokoi, o criador do Game Boy e Doug Church, Diretor Técnico da Eidos. Confira a seguir os vencedores de cada categoria:



JOGO DO ANO:
Metroid Prime (GameCube) – Retro Studios



PERSONAGEM ORIGINAL:
Sly Cooper
Sly Cooper and the Thieves Raccoonus (PS2) – Sony



MELHOR PRODUTOR NOVATO:
Retro Studios – Metroid Prime (GameCube)



MELHOR ÁUDIO:
Medal Of Honor: Allied Assault (PC)
Electronic Arts



MELHOR DESIGN:
Battlefield 1942 (PC)
Digital Illusions



MELHOR DESIGN DE FASES:
Metroid Prime (GameCube)
Retro Studios



MELHOR PROGRAMAÇÃO:
Neverwinter Nights (PC)
Interplay



MELHOR VISUAL:
Kingdom Hearts (PS2)
Square e Disney



MELHOR ROTEIRO:
Tom Clancy's Splinter Cell (Xbox)
Ubi Soft

EXTRA – GAMES MAIS INOVADORES:



Animal Crossing (GameCube) – Nintendo



Battlefield 1942 (PC)
Digital Illusions



Medal Of Honor: Allied Assault (PC)
Electronic Arts



The Thing (PS2)
Computer Artworks



ESPECIAL

OSCAR DA REDAÇÃO

Prezando embora no evento organizado pela IGDA, a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation decidiu elaborar a sua lista de melhores e piores títulos do PS2 em 2002. Vale a seguir as recomendações e lista a lista como fonte de pesquisa na hora de escolher o próximo jogo, para não correr o risco de levar para por água.

- 1 - **GTA: Vice City**Rockstar Games
- 2 - **WE 6: Final Evolution**Konami
- 3 - **Onimusha 2**Capcom
- 4 - **Tony Hawk's Pro Skater 4**Activision
- 5 - **SBCOM: US Navy Seals**Sony
- 6 - **The Getaway**Sony
- 7 - **Sly Cooper And Thievius Raccoonus**Sony
- 8 - **Stuntman**Infogramas
- 9 - **Automodelista**Capcom
- 10 - **Medal Of Honor: Frontline**Electronic Arts
- 11 - **Ratchet and Clank**Sony
- 12 - **Kingdoms Hearts**Square
- 13 - **The Lord Of The Rings: The Two Towers**Electronic Arts
- 14 - **MK: Deadly Alliance**Midway
- 15 - **Ratchet and Clank**Sony

OS 5 PIORES

- 1 - **Gravity Games Bike: Street Vort Dir**Midway
- 2 - **The Simpson Skateboarding**Electronic Arts
- 3 - **Driven**SAM! Entertainment
- 4 - **Godal Elemental Force**SDO
- 5 - **Mike Tyson Heavyweight Boxing**Codemasters



Divulgação: www.gdpcity.com

RESULTADO GERAL

O grande destaque do The 3rd Annual Game Developers Choice Awards foi, sem dúvida alguma, o jogo Metroid Prime, do GameCube. Ele faturou o prêmio de três categorias diferentes: jogo do ano, melhor produtor novato e melhor design de fases. Entretanto, a plataforma que mais recebeu prêmios foi o PC, com destaque para o jogo Medal Of Honor: Allied Assault, que brilhou nas categorias melhor áudio e games inovadores. Já o PS2, que só perdeu para o PC no número de indicações, venceu nas categorias personagem mais original (Sly Cooper) e game com o melhor visual (Kingdom Hearts). Veja a seguir o resumo dos resultados:

	PS2	GameCube	Xbox	PC
Indicações	13	6	9	14
Prêmio(s)	3	4	1	5
Destaque(a)	Sly Cooper e Kingdom Hearts	Metroid Prime	Tom Clancy's Splinter Cell	Medal Of Honor: Allied Assault e Battlefield 1942



E O GTA: VICE CITY?

Como acontece em qualquer premiação, a IGDA também teve seus injustiçados. E ao que tudo indica, o maior prejudicado deste ano foi GTA Vice City. O jogo da Rockstar Games foi indicado em quatro categorias (jogo do ano, melhor áudio, melhor design e melhor roteiro), mas não faturou nenhum prêmio.

Ao menos o título de jogo do ano ele deveria ter levado, já que se tornou um dos títulos mais populares do mundo e foi o recordista de vendas em 2002, com cinco milhões de cópias. Ao que tudo indica, o conteúdo politicamente incorreto do game não agradou as desenvolvedoras de games, que preferiram celebrá-lo de fora da lista de vencedores. É realmente uma pena!

Playtime Games



VENDA E TROCA DE VIDEOGAMES

Assistência Técnica

Peças e ModChips

Destrapamento de PS2 na hora

Transcodificação e consertos em geral

Sedex para todo o Brasil

Preço especial para oficina



Acesse: www.playtimegames.com

Rua Santa Ifigênia, 213 - 1º andar - sala 11
Fones: 3362-1327 / 3338-0013





As estratégias de luta são essenciais de um vencedor real!



REVIEW

LUTA

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

PRIDE FIGHTING CHAMPIONSHIPS

Assuma o controle de uma das feras do vale-tudo e participe de lutas cheias de violência

O mais famoso torneio do vale-tudo do oriente chegou com tudo ao PS2. Pride Fighting Championships traz para o mundo dos videogames muita violência e todos os ingredientes do campeonato de vale-tudo. São mais de quinze lutadores famosos, todos com golpes e estilos próprios. O game apresenta até as biografias e vídeos com cenas das melhores lutas dos feras.

Não é só no futebol que somos reis

Os brasileiros são os lutadores mais temidos no mundo do vale-tudo. E justamente por isso, não poderiam ficar de fora do game. Sujeitos habilidosos e mal encarados como Royce Gracie, Antônio Rodrigo Nogueira, Murilo "Ninja" Rua e o campeão Wanderlei Silva estão presentes no jogo. E para enfrentar essa seleção brasileira da pancadaria você



O vale-tudo não é para pacatos. É preciso muito técnica para vencer as lutas

encontra figuras poderosas como Ken Shamrock (E.U.A.), Golden Glory (Holanda) e o lendário campeão Sakuraba (Japão).

A equipe que produziu o game deu uma atenção especial aos detalhes, principalmente às apresentações e à variedade de golpes. A jogabilidade é excelente e ágil, permitindo boa movimentação e uso preciso dos golpes dos lutadores. É um dos games mais quentes do gênero e que não pode faltar na coleção dos fãs dos jogos de pancadaria. Acompanhe as dicas ao lado:

CONTROLES

- ▲ para cima Sabo Direito
- ▼ para baixo Sabo Esquerdo
- para frente Chute Direito
- × para trás Chute Esquerdo
- Shift Plausar



TRUQUES MATADORES

Para se dar bem no jogo, execute os comandos indicados a seguir simultaneamente:

- Agarrar o oponente aperte **□** ou **▲** + **○**
- Contragolpe 1 quando seu oponente atacar com chutes, aperte **×** + **○**
- Contragolpe 2 quando seu oponente atacar com socos, aperte **□** + **▲**
- Dominação para continuar a luta, fique na posição de ataque, aperte o adversário e aperte **□** + **×** ou **▲** + **○**

FICHA TÉCNICA - Desenvolvido: THQ Publisher: Activision. Na América do Sul: THQ

Para saber mais detalhes sobre este jogo visite o site: www.pridefighting.com

Gratuito. P2: R\$ 29,90. Cartão: R\$ 29,90. Nota Fiscal: R\$ 29,90. Nota Geral: R\$ 29,90

Tom Clancy's SPLINTER CELL™

Ubi Soft



GRANDE esse bônus exclusivo na compra do Splinter Cell PS2!



PlayStation 2

XBOX

PC CD-ROM

NINTENDO GAMECUBE

GAME BOY ADVANCE



Você encontra estes jogos nas lojas: Americanas.com, Fnac, Lojas Americanas, Shopme.com, Submarino.com, AIT Informática, Biere Brinquedos, Brinquedos Laura, Buby's Game (RJ), Crocodile Games (RJ), Galeria Shop (CE), Game DR - Mag, Megamedia (RS), Multi Mix, Nat Box - RJ, Premier Video (Morumbi/Sumaré), Pro-Games Barra, Pro-Games Tijuca, Shop Den, SH Games, Star Computer, Rio Sul, Star Computer Tijuca, Teycom Eletrônicos, Union Eletrônicos, Ur Games, World Games - Sorocaba, WWW Software's & Games - outros.

MARVEL VS. CAPCOM 2

Marvel vs. Capcom 2



Hyper Charging Stars:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de chute
Hyper Blast & Gapsa:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de soco
18. CAPTAIN COMMANDO
Movimentos Especiais
 Captain Fire: ↓ ↓ ↓ + soco
 Captain Cannon: ↓ ↓ ↓ + soco
 Captain Kick: ↓ ↓ ↓ + chute
 Commando Strike (Shot):
 ↓ ↓ ↓ + ↑
 Commando Strike (Gentle):
 ↓ ↓ ↓ + ↑
 Commando Strike (Hoover):
 ↓ ↓ ↓ + ↑ + △
Supergolpes
 Captain Sword:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de soco
 Captain Storm:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de chute
19. CHARLIE
 Soko Boon: segure ↓ + soco
 Saramonai Koc: segure ↓ + chute
 Moon-eat: Segure ↑ + chute
Supergolpes
 Crossing Star:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de chute
 Soko Blast:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de soco
 Saramonai Justice:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de chute
20. CHUN-LI
Movimentos Especiais
 Kickback: ↓ ↓ ↓ + soco
 Tenhou chūryūkyō: ↓ ↓ ↓ + chute
 Hayashiori Konbu: Top chūki (no alto)
 Hayashiori: ↓ ↓ ↓ + chute
Supergolpes
 Kickback:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de soco
 Saramonai Kyaku: ↓ ↓ ↓ + dois botões de chute
 I-banrenhou chūryūkyō: ↓ ↓ ↓ + dois botões de chute
21. CYCLOPS
Movimentos Especiais
 Gene Swing:
 ↓ ↓ ↓ + soco (no alto)
 Power Tackle:
 ↓ ↓ ↓ + chute (no alto)
Supergolpes
 Super Dive: ↓ ↓ ↓ + dois botões de soco (no alto)
 Super Armor:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de soco
22. CYCLOPS
Movimentos Especiais
 Dark Blast:
 ↓ ↓ ↓ + soco (no alto)
 Gene Blast: ↓ ↓ ↓ + soco
 Cyclone Kick: ↓ ↓ ↓ + chute
 Dark Screen: ↓ ↓ ↓ + soco
 Rapid Punisher: segure ↓ + soco, soco no chute
 Punishing Needles: Drop: segure ↓ + chute

Supergolpes
 Mega Dark Blast: ↓ ↓ ↓ + dois botões de soco (no alto)
 Super Dark Blast:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de soco
23. DAN
Movimentos Especiais
 Gaidoken: ↓ ↓ ↓ + soco
 Koryūken: ↓ ↓ ↓ + soco
 Darkou Kyaku:
 ↓ ↓ ↓ + chute (no alto)
 Pivoting Sign: ↓ ↓ ↓ + chute (rotating sign) ↓ ↓ ↓ ou ↓ ↓ ↓ + Start
Supergolpes
 Shinkū Gadooken:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de soco
 Kōryū Hakkō:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de chute
 Hōshō Buraiken:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de chute
 Chōchūto Demōnku:
 ↓ ↓ ↓ + Start
 Oshō Kikkō: ↓ ↓ ↓ + Start
24. DHALSIM
Movimentos Especiais
 Yoga Fire: ↓ ↓ ↓ + soco (no alto)
 Yoga Blast: ↓ ↓ ↓ + chute
 Yoga Flame: ↓ ↓ ↓ + soco
 Yoga Teleport: ↓ ↓ ↓ ou ↓ ↓ ↓ + dois botões de soco ou chute (no alto)
 Luvitaku: ↓ ↓ ↓ + dois botões de chute (no alto)
Supergolpes
 Yoga Inferno: ↓ ↓ ↓ + dois botões de soco (no alto)
 Yoga Strike: ↓ ↓ ↓ + dois botões de chute
25. DR. DOOM
Movimentos Especiais
 Plasma Beam:
 ↓ ↓ ↓ + soco (no alto)
 Plasma Shot: ↓ ↓ ↓ + chute
26. DUBLISTE
 Molokai Strike:
 ↓ ↓ ↓ + chute

Flying: ↓ ↓ ↓ + dois botões de chute (no alto)
Supergolpes
 Photon Array: ↓ ↓ ↓ + dois botões de soco (no alto)
Electric Cage:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de soco
Sphere Flame:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de chute
26. GAMBIT
Movimentos Especiais
 Kinetio Card:
 ↓ ↓ ↓ + soco (no alto)
 Trick Card: ↓ ↓ ↓ + soco
 Cajun Blast: ↓ ↓ ↓ + soco
 Cajun Strike: segure ↓ + chute
 Cajun Escape:
 segure ↓ + soco, ↓ ou ↓ + soco
Supergolpes
 Royal Flush:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de soco
 Cajun Explosion: ↓ ↓ ↓ ou ↓ ↓ ↓ + dois botões de chute
27. HULK
Movimentos Especiais
 Gamma Tornado:
 ↓ ↓ ↓ + soco
 Gamma Slam: ↓ ↓ ↓ + soco
 Gamma Charge:
 segure ↓ + chute
Supergolpes
 Gamma Wave:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de soco
 Gamma Crush:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de soco
 Gamma Quake:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de chute
28. ICEMAN
Movimentos Especiais
 Ice Beam: ↓ ↓ ↓ + soco (no alto)
 Ice Avalanche:
 ↓ ↓ ↓ + chute (no alto)
 Ice Fire: ↓ ↓ ↓ + soco
Supergolpes
 Arctic Attack: ↓ ↓ ↓ + dois botões de soco (no alto)
29. IRON MAN
Movimentos Especiais
 Ultronix: ↓ ↓ ↓ + soco (no alto)
 Repulsor Blast:
 ↓ ↓ ↓ + soco (no alto)
 Smart Bomb: ↓ ↓ ↓ (no alto)
 Blast:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de chute
 NovaDrive: In air ↓ ↓ ↓
Supergolpes
 Photon Cannon:
 ↓ ↓ ↓ + dois botões de soco
30. JIN SAOTOME
Movimentos Especiais
 Saotome Tychron:
 segure ↓ + soco
 Saotome Crush:
 ↓ ↓ ↓ + chute

DICAS DETONADO

Controles: MARVEL VS. CAPCOM EX EDITION

- → + R2 + R1
- 1. CHUN-LI
- Lasther: → + R2
- 400000
- ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
- Hyakusoku: up+down
- Reiko Ten Kō:
- ↓ ↓ ↓ + chute
- Asu-Gō:
- ↓ ↓ ↓ + soco + chute
- Comba:
- ↓ ↓ ↓ + L1
- Saramonai Justice:
- ↓ ↓ ↓ + L2
- Hayashiori:
- ↓ ↓ ↓ + L2
- Shikōsei Senka shūkyō:
- ↓ ↓ ↓ + L2
- 3. ZANGIEF
- Lovitch: ↓ + △
- Lanka: L1, L2
- Bandage Fire:
- ↓ ↓ ↓ + soco
- Sōbin Chūshō:
- ↓ ↓ ↓ + chute



- Shiran Suplex: ↓ ↓ ↓ + chute (no alto)
- Skyward: ↓ ↓ ↓ + chute
- Saramonai Justice: ↓ ↓ ↓ + soco
- Cyber Mode: ↓ ↓ ↓ + L2
- Dak Huru: ↓ ↓ ↓ + soco
- maso Cyber: ↓ ↓ ↓ + soco
- Akari Strike: ↓ ↓ ↓ + L1
- Red Azuro Saker: ↓ ↓ ↓ + L2 (shot 3)
- me Tenkō: ↓ ↓ ↓ + soco
- L2 (modo Cyber)
- 4. MORRIGAN
- Lasther: ↓ ↓ ↓ + soco
- Soviet: ↓ ↓ ↓ + soco
- Soul Roar: ↓ ↓ ↓ + soco
- Estrovas:
- ↓ ↓ ↓ + soco
- Capitão:
- Soul Enho: ↓ ↓ ↓ + L1
- Damned Blast:
 ↓ ↓ ↓ + L1
- Saramonai Justice:
 ↓ ↓ ↓ + L1
- Excalibur:
 ↓ ↓ ↓ + R1
- 5. CAPTAIN COMMANDO
- Lasther: → + R2
- Capitão: ↓ ↓ ↓ + soco
- Cajun Cavalier:
 segure ↓ + chute



Marvel vs. Capcom 2

Mario Games

- Vídeo Games em Geral
 - Acessórios para todos os games



Atacado e Varejo

www.lojamariogames.hpg.com.br
 Shopping Mundo Oriental - Térreo - Loja T 006 A
 Rua Barão de Duprat, 323 - CEP 01023-001 - SP
 TEL: (11) 228-1541 / (11) 229-6123

METAL GEAR SOLID 2

Metal Gear Solid 2: The Sons of Liberty

DICAS DETONADO

COMPARAÇÃO: MARVEL VS. CAPCOM: DIRT TO DAYTONA

→ → → + seio
Vision Throw
← ← ← → + seio
Vision Slide
↓ ↓ ↓ → + seio
Combox
Vision Vibe: → → → + L1
Vision Blast: → → → + L2
Tiquete e Trapace
Jogue como Orange
Vingta o jogo com Chon U
em qualquer nível de
dificuldade. Para acessá-lo,
selecione Waveform e
aperte →
Jogue como Evil Ryu
Segure Start e aperte
apertamente L1 + R1 para
habilitar este novo jogador em
qualquer modo.
Jogue como Galt
War Machine
Jogue o jogo com Bill
Machine em qualquer nível



de dificuldade. Para
acessá-lo, selecione Zangief
e aperte →
Jogue como Libby
Vença o jogo com Morrison
em qualquer nível de
dificuldade. Para acessá-lo,
selecione War Machine e
aperte →
Jogue como Orange Hulk
Vingta o jogo com Hulk em
qualquer nível de dificuldade.
Para acessá-lo, selecione
Ryu e aperte →
Jogue como Red Venom
Vença o jogo com Venom em
qualquer nível de dificuldade.
Para acessá-lo, selecione
Chun Li e aperte →
Jogue como Raul
Vença o jogo com Mugman
em qualquer nível de
dificuldade. Para acessá-lo,
selecione Magsman e
aperte →

Jogue como Shadow Lady
Vença o jogo com Chun U
em qualquer nível de
dificuldade. Para acessá-lo,
selecione Gantli e aperte →

NASCAR: DIRT TO
DAYTONA
Truques e pontos
Acumule pontos nos

Continuar...



ninguém se renderá automaticamente. Depois disso, use suas armas e não pare de mirar no soldado (mantenha pressionado). Posicione Snake na frente do inimigo e continue mirando. O oponente vai se balançar e fazer a Dog Tag. Inimigos difíceis. Se você usar a dica anterior e mesmo assim o adversário não liberar a Dog Tag, não se preocupe. Use a arma de fogo e atire nas munições, bracos os pernas do soldado. Assim, ele deixará a playstation cair.

Localizações
Confira abaixo a localização de cada uma das Dog Tags distribuídas em todos os níveis de dificuldade. Elas estão apresentadas na seguinte ordem: número/idêntico, tipo de inimigo, nome do inimigo e localização. Boa sorte, Snake!

NORMAL
Tanker
1. 000 - 0923, A
Olga Gurbukovich -
Navigational deck, Wing
2. 001 - 1023, A
Kaouza Ikono - AR deck
3. 002 - 0918, A
Rudolph Spornik - AR deck
4. 003 - 0331, P
Bryan D Schwilke - AR deck
5. 004 - 0215, AB
Ho Young Tsang -
Navigational deck, Wing
6. 005 - 0629, O
Hirovuka Morikono -
Deck-C, crew's Quarters
7. 006 - 1159, B
Frank Ghler - Deck-A, crew's Quarters
8. 007 - 0330, P
Marco G Brunato -
Deck-B, crew's Quarters
9. 008 - 0118, P
Jesus Sibilis - A
Deck-B, crew's Quarters
10. 009 - 0508, P
Jordi G Aldas - Deck-A, crew's lounge
11. 010 - 0317, A
Sedaki Kanevsky -
Deck-A, crew's lounge
12. 011 - 0407, P
Anthony D Callaghan -



Metal Gear Solid 2: The Sons of Liberty



Deck-A, crew's lounge
13. 012 - 0426, AB
Craig M Walden -
Deck-C, crew's Quarters
14. 013 - 0903, B
LIT Launch - Deck-D, crew's Quarters
15. 014 - 0426, A
Shanta Noiki -
Deck-D, crew's Quarters
16. 015 - 0612, B
Jon Tanaka - Deck 2, port
17. 016 - 1221, O
Bernard A Reeves - Deck 2, port
18. 017 - 1120, A
Evan M Martin - Deck 2, port
19. 018 - 1123, B
Sunguo A Montenegro - Engine room
20. 019 - 0920, A
Alejandro Larrue - Engine room
21. 020 - 0211, A
Sakushi Hirano - Engine room
22. 021 - 0923, O
Justin C Curnley - Engine room
23. 022 - 0930, P
Kristian Linden - Engine room
24. 023 - 0922, A
Mika Abe - Engine room
25. 024 - 0731, O
Tatsuya Takada - Engine room
Plant

26. 025 - 0000, ?????
Solid Snake - Arsenal Gear,
Ascending Colonnade
27. 001 - 0900, A
Christopher J Usdenovich -
Strut A roof
28. 032 - 0420, O
Christophe L Lefebvre -
Strut A Pump Room
29. 003 - 0923, O
Haneli F Lyons - Strut A Pump Room
30. 004 - 0418, O
Juntero Saito - AB connecting bridge
31. 005 - 0707, A
So Toyoda - All connecting bridge
32. 006 - 1123, P
Robert J Byrk -
Strut B Transformer Room
33. 007 - 0210, O
Scott A Morgas -
Strut B Transformer Room
34. 008 - 0717, O
George T Joseph -
BC connecting bridge
35. 009 - 0611, A
Vahse V Vanjap - Strut C Dining Hall
36. 010 - 0813, A
Mark Mugendi - Strut C Dining Hall
37. 011 - 0405, D
Inna G Carvalho -
CD connecting bridge
38. 012 - 0323, O
Joels Vashdam -
CD connecting bridge
39. 013 - 0622, P
Adems J Schick -
Strut D Sediment Pool
40. 014 - 1136, O
Takurotschi Ogawa -
Strut D Sediment Pool
41. 015 - 1119, P
Janine A Trusper -
Strut D Sediment Pool
42. 016 - 0305, P

Sergio Camazoa -
DE connecting bridge
43. 017 - 0658, O
Michiko Arai - DE connecting bridge
44. 018 - 0704, B
Takashi Mizutani -
Strut E Parcel Room
45. 019 - 1221, O
Christian R Renner -
Strut E Parcel Room
46. 020 - 0617, P
Jody B Gader - Strut E Parcel Room
47. 021 - 1312, A
Takashi Herikawa - Strut E helpport
48. 022 - 0304, A
Kevin T Pletty - Strut E helpport
49. 023 - 0218, P
Guillermo K Saran - Strut E helpport
50. 024 - 0918, A
Chan Yen Wan - Strut F warehouse
51. 025 - 0116, A
Caroline Frischbach -
Strut F warehouse
52. 026 - 1113, B
Rafael Estareguia - Strut F warehouse
53. 027 - 1225, A
Tomokazu Fukushina -
FA connecting bridge
54. 028 - 0915, P
Monte S Tate - Shell 1 Core, 1F
55. 029 - 0617, A
Stephanie Hattenbarger -
Shell 1 Core, 1F
56. 030 - 0530, A
Jason B Wray - Shell 1 Core, 1F
57. 031 - 0112, P
Matti F Pedersgaa - Shell 1 Core, 1F
58. 032 - 0713, A
Iiro Karvinen - Shell 1 Core, 1F
59. 033 - 0622, B
Roy A Harkness - Shell 1 Core, 1F
60. 034 - 0414, A
Hiro Takada - Shell 1 Core, 1F
61. 035 - 0618, O
Eric G Macaway - Shell 1 Core, 1F
62. 036 - 1123, P
Ian J Roberts - Shell 1 Core, 1F
63. 037 - 0707, A
Alexandre Barband - Shell 1 Core, 1F
64. 038 - 0630, P
Peter D Moorhuy - Shell 1 Core, 1F
65. 039 - 0900, O
Ichiro Kusano - KL connecting bridge
66. 040 - 0520, B
Yutaka Nagishi - Strut 1 Sewage
Treatment Facility
67. 041 - 0811, P
Renata N Caco - Strut 1 Sewage
Treatment Facility
68. 042 - 0101, O
Tony J Case - Shell 2 Core, 1F
69. 043 - 0318, O
Paul M Blackler - Shell 2 Core, 1F
70. 044 - 0123, P
Dennis J Kempstein - Shell 2 Core, 1F
71. 045 - 0612, O
Stanley A Garcia - Shell 2 Core, 1F



72. 046 - 0528, B
Charles P Oliveira - Shell 2 Core, 1F
73. 047 - 0323, P
Seyou N Fall - Shell 2 Core, 1F
74. 048 - 1116, A
Pete Silberman - Strut E helpport
HARD
Tanker
1. 000 - 0623, A
Olga Gurbukovich -
Navigational deck, wing
2. 001 - 0309, P
Markus A Lindqvist - AB deck
3. 002 - 0103, O
Kenichi Takashima - AI deck
4. 003 - 0601, O
Thiago S Perra - AI deck
5. 004 - 0819, P
Chris J Matzdorf -
Navigational deck, Wing
6. 005 - 0102, A
Achilles B Scholck -
Deck-C, crew's Quarters
7. 006 - 0228, B
Julius Jan - Deck-A, crew's Quarters
8. 007 - 0302, A
Kazuki Niizuma -
Deck-B, crew's Quarters
9. 008 - 1030, P
Zhang Chao -
Deck-B, crew's Quarters
10. 009 - 1007, O
Vital Kapur - Deck-A, crew's lounge
11. 010 - 0107, B
Victor A Cruz - Deck-A, crew's lounge
12. 011 - 1021, P
Larry D Lumbarger -
Deck-A, crew's lounge
13. 012 - 0602, O
Celeste O Saulte -
Deck-D, crew's Quarters
14. 013 - 0714, A
Andreas Ebelar - Strut E Parcel Room
15. 014 - 0625, D
Jennifer A Maack -
Deck-D, crew's Quarters
16. 015 - 0624, O
Daniel A Alcaso -
Deck-D, crew's Quarters
17. 016 - 0817, O
Youssef Fassi-Firvi - Deck 2, port
18. 017 - 0315, P
Sean P Cullen - Deck 2, port
19. 018 - 0525, AB
Lara Comas - Deck 2, port
20. 019 - 1230, B
David Chau - Engine room
21. 020 - 0102, A
Philippe An Mourizien -
Engine room
22. 021 - 0518, B
Yoko Niyma - Engine room
23. 022 - 0128, B
John V Touss - Engine room
24. 023 - 0720, B
Christian Nordst - Engine room
25. 024 - 1230, AB
Jonathan Murphy - Engine room
26. 025 - 1222, P
Yui Komakado - Engine room
Plant
27. 000 - 7777, P
Lapad Snake - Arsenal Gear,
Ascending Colonnade
28. 001 - 0406, O
Yasuto Higawara - Strut A roof
29. 002 - 0909, P
Chris Walker - Strut A Pump Room
30. 003 - 0704, O
Yeo U Chan - Strut F
warehouse
31. 004 - 0821, B
32. 005 - 0906, AB
33. 006 - 0906, AB
34. 007 - 0520, P
35. 008 - 0620, P
36. 009 - 0520, P
37. 010 - 0412, AB
38. 011 - 0720, A
39. 012 - 0120, A
40. 013 - 0825, P
41. 014 - 0105, O
42. 015 - 0105, O
43. 016 - 0210, A
44. 017 - 1120, A
45. 018 - 0918, AB
46. 019 - 0918, AB
47. 020 - 0918, AB
48. 021 - 0918, AB
49. 022 - 0918, AB
50. 023 - 0918, AB
51. 024 - 0918, AB
52. 025 - 0918, AB
53. 026 - 0918, AB
54. 027 - 0918, AB
55. 028 - 0918, AB
56. 029 - 0918, AB
57. 030 - 0918, AB
58. 031 - 0918, AB
59. 032 - 0918, AB
60. 033 - 0918, AB
61. 034 - 0918, AB
62. 035 - 0918, AB
63. 036 - 0918, AB
64. 037 - 0918, AB
65. 038 - 0918, AB
66. 039 - 0918, AB
67. 040 - 0918, AB
68. 041 - 0918, AB
69. 042 - 0918, AB
70. 043 - 0918, AB
71. 044 - 0918, AB
72. 045 - 0918, AB
73. 046 - 0918, AB
74. 047 - 0918, AB
75. 048 - 0918, AB
76. 049 - 0918, AB
77. 050 - 0918, AB
78. 051 - 0918, AB
79. 052 - 0918, AB
80. 053 - 0918, AB
81. 054 - 0918, AB
82. 055 - 0918, AB
83. 056 - 0918, AB
84. 057 - 0918, AB
85. 058 - 0918, AB
86. 059 - 0918, AB
87. 060 - 0918, AB
88. 061 - 0918, AB
89. 062 - 0918, AB
90. 063 - 0918, AB
91. 064 - 0918, AB
92. 065 - 0918, AB
93. 066 - 0918, AB
94. 067 - 0918, AB
95. 068 - 0918, AB
96. 069 - 0918, AB
97. 070 - 0918, AB
98. 071 - 0918, AB
99. 072 - 0918, AB
100. 073 - 0918, AB
101. 074 - 0918, AB
102. 075 - 0918, AB
103. 076 - 0918, AB
104. 077 - 0918, AB
105. 078 - 0918, AB
106. 079 - 0918, AB
107. 080 - 0918, AB
108. 081 - 0918, AB
109. 082 - 0918, AB
110. 083 - 0918, AB
111. 084 - 0918, AB
112. 085 - 0918, AB
113. 086 - 0918, AB
114. 087 - 0918, AB
115. 088 - 0918, AB
116. 089 - 0918, AB
117. 090 - 0918, AB
118. 091 - 0918, AB
119. 092 - 0918, AB
120. 093 - 0918, AB
121. 094 - 0918, AB
122. 095 - 0918, AB
123. 096 - 0918, AB
124. 097 - 0918, AB
125. 098 - 0918, AB
126. 099 - 0918, AB
127. 100 - 0918, AB
128. 101 - 0918, AB
129. 102 - 0918, AB
130. 103 - 0918, AB
131. 104 - 0918, AB
132. 105 - 0918, AB
133. 106 - 0918, AB
134. 107 - 0918, AB
135. 108 - 0918, AB
136. 109 - 0918, AB
137. 110 - 0918, AB
138. 111 - 0918, AB
139. 112 - 0918, AB
140. 113 - 0918, AB
141. 114 - 0918, AB
142. 115 - 0918, AB
143. 116 - 0918, AB
144. 117 - 0918, AB
145. 118 - 0918, AB
146. 119 - 0918, AB
147. 120 - 0918, AB
148. 121 - 0918, AB
149. 122 - 0918, AB
150. 123 - 0918, AB
151. 124 - 0918, AB
152. 125 - 0918, AB
153. 126 - 0918, AB
154. 127 - 0918, AB
155. 128 - 0918, AB
156. 129 - 0918, AB
157. 130 - 0918, AB
158. 131 - 0918, AB
159. 132 - 0918, AB
160. 133 - 0918, AB
161. 134 - 0918, AB
162. 135 - 0918, AB
163. 136 - 0918, AB
164. 137 - 0918, AB
165. 138 - 0918, AB
166. 139 - 0918, AB
167. 140 - 0918, AB
168. 141 - 0918, AB
169. 142 - 0918, AB
170. 143 - 0918, AB
171. 144 - 0918, AB
172. 145 - 0918, AB
173. 146 - 0918, AB
174. 147 - 0918, AB
175. 148 - 0918, AB
176. 149 - 0918, AB
177. 150 - 0918, AB
178. 151 - 0918, AB
179. 152 - 0918, AB
180. 153 - 0918, AB
181. 154 - 0918, AB
182. 155 - 0918, AB
183. 156 - 0918, AB
184. 157 - 0918, AB
185. 158 - 0918, AB
186. 159 - 0918, AB
187. 160 - 0918, AB
188. 161 - 0918, AB
189. 162 - 0918, AB
190. 163 - 0918, AB
191. 164 - 0918, AB
192. 165 - 0918, AB
193. 166 - 0918, AB
194. 167 - 0918, AB
195. 168 - 0918, AB
196. 169 - 0918, AB
197. 170 - 0918, AB
198. 171 - 0918, AB
199. 172 - 0918, AB
200. 173 - 0918, AB
201. 174 - 0918, AB
202. 175 - 0918, AB
203. 176 - 0918, AB
204. 177 - 0918, AB
205. 178 - 0918, AB
206. 179 - 0918, AB
207. 180 - 0918, AB
208. 181 - 0918, AB
209. 182 - 0918, AB
210. 183 - 0918, AB
211. 184 - 0918, AB
212. 185 - 0918, AB
213. 186 - 0918, AB
214. 187 - 0918, AB
215. 188 - 0918, AB
216. 189 - 0918, AB
217. 190 - 0918, AB
218. 191 - 0918, AB
219. 192 - 0918, AB
220. 193 - 0918, AB
221. 194 - 0918, AB
222. 195 - 0918, AB
223. 196 - 0918, AB
224. 197 - 0918, AB
225. 198 - 0918, AB
226. 199 - 0918, AB
227. 200 - 0918, AB
228. 201 - 0918, AB
229. 202 - 0918, AB
230. 203 - 0918, AB
231. 204 - 0918, AB
232. 205 - 0918, AB
233. 206 - 0918, AB
234. 207 - 0918, AB
235. 208 - 0918, AB
236. 209 - 0918, AB
237. 210 - 0918, AB
238. 211 - 0918, AB
239. 212 - 0918, AB
240. 213 - 0918, AB
241. 214 - 0918, AB
242. 215 - 0918, AB
243. 216 - 0918, AB
244. 217 - 0918, AB
245. 218 - 0918, AB
246. 219 - 0918, AB
247. 220 - 0918, AB
248. 221 - 0918, AB
249. 222 - 0918, AB
250. 223 - 0918, AB
251. 224 - 0918, AB
252. 225 - 0918, AB
253. 226 - 0918, AB
254. 227 - 0918, AB
255. 228 - 0918, AB
256. 229 - 0918, AB
257. 230 - 0918, AB
258. 231 - 0918, AB
259. 232 - 0918, AB
260. 233 - 0918, AB
261. 234 - 0918, AB
262. 235 - 0918, AB
263. 236 - 0918, AB
264. 237 - 0918, AB
265. 238 - 0918, AB
266. 239 - 0918, AB
267. 240 - 0918, AB
268. 241 - 0918, AB
269. 242 - 0918, AB
270. 243 - 0918, AB
271. 244 - 0918, AB
272. 245 - 0918, AB
273. 246 - 0918, AB
274. 247 - 0918, AB
275. 248 - 0918, AB
276. 249 - 0918, AB
277. 250 - 0918, AB
278. 251 - 0918, AB
279. 252 - 0918, AB
280. 253 - 0918, AB
281. 254 - 0918, AB
282. 255 - 0918, AB
283. 256 - 0918, AB
284. 257 - 0918, AB
285. 258 - 0918, AB
286. 259 - 0918, AB
287. 260 - 0918, AB
288. 261 - 0918, AB
289. 262 - 0918, AB
290. 263 - 0918, AB
291. 264 - 0918, AB
292. 265 - 0918, AB
293. 266 - 0918, AB
294. 267 - 0918, AB
295. 268 - 0918, AB
296. 269 - 0918, AB
297. 270 - 0918, AB
298. 271 - 0918, AB
299. 272 - 0918, AB
300. 273 - 0918, AB
301. 274 - 0918, AB
302. 275 - 0918, AB
303. 276 - 0918, AB
304. 277 - 0918, AB
305. 278 - 0918, AB
306. 279 - 0918, AB
307. 280 - 0918, AB
308. 281 - 0918, AB
309. 282 - 0918, AB
310. 283 - 0918, AB
311. 284 - 0918, AB
312. 285 - 0918, AB
313. 286 - 0918, AB
314. 287 - 0918, AB
315. 288 - 0918, AB
316. 289 - 0918, AB
317. 290 - 0918, AB
318. 291 - 0918, AB
319. 292 - 0918, AB
320. 293 - 0918, AB
321. 294 - 0918, AB
322. 295 - 0918, AB
323. 296 - 0918, AB
324. 297 - 0918, AB
325. 298 - 0918, AB
326. 299 - 0918, AB
327. 300 - 0918, AB
328. 301 - 0918, AB
329. 302 - 0918, AB
330. 303 - 0918, AB
331. 304 - 0918, AB
332. 305 - 0918, AB
333. 306 - 0918, AB
334. 307 - 0918, AB
335. 308 - 0918, AB
336. 309 - 0918, AB
337. 310 - 0918, AB
338. 311 - 0918, AB
339. 312 - 0918, AB
340. 313 - 0918, AB
341. 314 - 0918, AB
342. 315 - 0918, AB
343. 316 - 0918, AB
344. 317 - 0918, AB
345. 318 - 0918, AB
346. 319 - 0918, AB
347. 320 - 0918, AB
348. 321 - 0918, AB
349. 322 - 0918, AB
350. 323 - 0918, AB
351. 324 - 0918, AB
352. 325 - 0918, AB
353. 326 - 0918, AB
354. 327 - 0918, AB
355. 328 - 0918, AB
356. 329 - 0918, AB
357. 330 - 0918, AB
358. 331 - 0918, AB
359. 332 - 0918, AB
360. 333 - 0918, AB
361. 334 - 0918, AB
362. 335 - 0918, AB
363. 336 - 0918, AB
364. 337 - 0918, AB
365. 338 - 0918, AB
366. 339 - 0918, AB
367. 340 - 0918, AB
368. 341 - 0918, AB
369. 342 - 0918, AB
370. 343 - 0918, AB
371. 344 - 0918, AB
372. 345 - 0918, AB
373. 346 - 0918, AB
374. 347 - 0918, AB
375. 348 - 0918, AB
376. 349 - 0918, AB
377. 350 - 0918, AB
378. 351 - 0918, AB
379. 352 - 0918, AB
380. 353 - 0918, AB
381. 354 - 0918, AB
382. 355 - 0918, AB
383. 356 - 0918, AB
384. 357 - 0918, AB
385. 358 - 0918, AB
386. 359 - 0918, AB
387. 360 - 0918, AB
388. 361 - 0918, AB
389. 362 - 0918, AB
390. 363 - 0918, AB
391. 364 - 0918, AB
392. 365 - 0918, AB
393. 366 - 0918, AB
394. 367 - 0918, AB
395. 368 - 0918, AB
396. 369 - 0918, AB
397. 370 - 0918, AB
398. 371 - 0918, AB
399. 372 - 0918, AB
400. 373 - 0918, AB
401. 374 - 0918, AB
402. 375 - 0918, AB
403. 376 - 0918, AB
404. 377 - 0918, AB
405. 378 - 0918, AB
406. 379 - 0918, AB
407. 380 - 0918, AB
408. 381 - 0918, AB
409. 382 - 0918, AB
410. 383 - 0918, AB
411. 384 - 0918, AB
412. 385 - 0918, AB
413. 386 - 0918, AB
414. 387 - 0918, AB
415. 388 - 0918, AB
416. 389 - 0918, AB
417. 390 - 0918, AB
418. 391 - 0918, AB
419. 392 - 0918, AB
420. 393 - 0918, AB
421. 394 - 0918, AB
422. 395 - 0918, AB
423. 396 - 0918, AB
424. 397 - 0918, AB
425. 398 - 0918, AB
426. 399 - 0918, AB
427. 400 - 0918, AB
428. 401 - 0918, AB
429. 402 - 0918, AB
430. 403 - 0918, AB
431. 404 - 0918, AB
432. 405 - 0918, AB
433. 406 - 0918, AB
434. 407 - 0918, AB
435. 408 - 0918, AB
436. 409 - 0918, AB
437. 410 - 0918, AB
438. 411 - 0918, AB
439. 412 - 0918, AB
440. 413 - 0918, AB
441. 414 - 0918, AB
442. 415 - 0918, AB
443. 416 - 0918, AB
444. 417 - 0918, AB
445. 418 - 0918, AB
446. 419 - 0918, AB
447. 420 - 0918, AB
448. 421 - 0918, AB
449. 422 - 0918, AB
450. 423 - 0918, AB
451. 424 - 0918, AB
452. 425 - 0918, AB
453. 426 - 0918, AB
454. 427 - 0918, AB
455. 428 - 0918, AB
456. 429 - 0918, AB
457. 430 - 0918, AB
458. 431 -

GAMESHARK

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT PS2

Código mestre
CE3C7DF21552E59E
E39A1DE7C0D9E8A
Módulo de pontos
CE2E58AD7185315
Cartão para se parecer com (for Função)
L00A 5100
CEA15CA3303CA958A
Clas AMC
CEAF3D66CAUC2AB
REV 07B Coupe
CEA257A0BCA9304
BMW Z3

Activision Anthology



A

ACTIVISION ANTHOLOGY PS2

Código mestre
CE3C7DF21552E59E
E39A1DE7C0D9E8A
Módulo de pontos
CE2E58AD7185315
Cartão para se parecer com (for Função)
L00A 5100
CEA15CA3303CA958A
Clas AMC
CEAF3D66CAUC2AB
REV 07B Coupe
CEA257A0BCA9304
BMW Z3

É mamão com açúcar! Use os melhores códigos que separamos e divirta-se com seu jogo preferido

Private Eye
CE3C7A9EBCA958B0
Santopeda
CE3C7A9EBCA958B1
Space Shuttle
CE3C7A9EBCA958B2
Spitter Fighter
CE3C7A9EBCA958B3
Terra
CE3C7A9EBCA958B4
MegaKania
CE3C7A9EBCA958B5
Frodoite
CE3C7A9EBCA958B6
Freeway
CE3C7A9EBCA958B7
Grand Prix
CE3C7A9EBCA958B8
GoopGoop
CE3C7A9EBCA958B9
Sliding
CE3C7A9EBCA958BA
Pitfall
CE3C7A9EBCA958BB
Modo secreto:
Cubo
CE3C7A9EBCA958BC
Ricochet
CE3C7A9EBCA958BD
Wile
CE3C7A9EBCA958BE
Rango
CE3C7A9EBCA958BF
Tiki-Visão
CE3C7A9EBCA958C0
Morkin Blur
CE3C7A9EBCA958C1
Bouncing
CE3C7A9EBCA958C2
Warped
CE3C7A9EBCA958C3
Distorção
CE3C7A9EBCA958C4
StarKite
CE3C7A9EBCA958C5
Hyperspace
CE3C7A9EBCA958C6
River Raid
CE3C7A9EBCA958C7
Skilling
CE3C7A9EBCA958C8
Stampeo
CE3C7A9EBCA958C9

Stompede
CE3C7A9EBCA958CA
Terra
CE3C7A9EBCA958CB
Modo secreto:
Cubo
CE3C7A9EBCA958CC
Ricochet
CE3C7A9EBCA958CD
Wile
CE3C7A9EBCA958CE
Rango
CE3C7A9EBCA958CF
Tiki-Visão
CE3C7A9EBCA958D0
Morkin Blur
CE3C7A9EBCA958D1
Bouncing
CE3C7A9EBCA958D2
Warped
CE3C7A9EBCA958D3
Distorção
CE3C7A9EBCA958D4
StarKite
CE3C7A9EBCA958D5
Hyperspace
CE3C7A9EBCA958D6
River Raid
CE3C7A9EBCA958D7
Skilling
CE3C7A9EBCA958D8
Stampeo
CE3C7A9EBCA958D9

ATV: OFFROAD FURY PS2
Código mestre
E03B38C1420700A
Válculo liberado:
4045F8A81458E7A8
Mantida Mila
4045F8A81458E7A8
Kodak Pipeline
4045F8A81458E7A8
Salen's Backlot
4045F8A81458E7A8
Red Rock
4045F8A81458E7A8
Sommer's Raceway
4045F8A81458E7A8
Suncure
4045F8A81458E7A8
Lobby
4045F8A81458E7A8

Tupelo
4045F8A81458E7A8
Santa Fe
4045F8A81458E7A8
Manila
4045F8A81458E7A8
Rancho 1000
4045F8A81458E7A8

D

DEAD IN THE WATER PS2

Moto RC Boat
800A2100001
Pontuação máxima (Tournament Mode)
80113340001
Moto Log Ride oficial
80113340001
Modo Big Wave
80113340001
Modo Clássico
80113340001
Animação
80113340001
Sociedade
80113340001
Barragem Triangle
80113340001
Hang Kong
80113340001
Luch Nao
80113340001
Primeiro jogador:
Yoko Enlatados
Oleo
80113340001
Foguete
80113340001
Escudo
80113340001
Superbomba
80113340001
Tombado
80113340001
Tocha
80113340001
Garrido
80113340001

DEAD OR ALIVE 2: HARDCORE PS2
Código mestre
E03B38C1420700A
Primeiro jogador:
Yoko Enlatados
Oleo
80113340001
Foguete
80113340001
Escudo
80113340001
Superbomba
80113340001
Tombado
80113340001
Tocha
80113340001
Garrido
80113340001

DEAD OR ALIVE 2: HARDCORE PS2
Código mestre
E03B38C1420700A
Primeiro jogador:
Yoko Enlatados
Oleo
80113340001
Foguete
80113340001
Escudo
80113340001
Superbomba
80113340001
Tombado
80113340001
Tocha
80113340001
Garrido
80113340001

Bomba Inseguida
800A2100001
Rolo
80113340001
Luz
80113340001
Mina
80113340001
Niro
80113340001
Energia
80113340001
Segundo jogador:
Oleo
80113340001
Foguete
80113340001
Escudo
80113340001
Onda de choque
80113340001
Disco
80113340001
Superbomba
80113340001
Tombado
80113340001
Tocha
80113340001
Garrido
80113340001
Segundo jogador
Energia liberada
CE3C7A9EBCA958B0
Bomba Inseguida
80113340001
Rolo
80113340001
Luz
80113340001
Mina
80113340001
Niro
80113340001

DRAGONBALL Z BUDDOKAI Código mestre
CE3C7A9EBCA958B0
E03B38C1420700A
Primeiro jogador
Energia liberada
CE3C7A9EBCA958B1
Bomba energia
CE3C7A9EBCA958B2
Ki no máximo
CE3C7A9EBCA958B3
Final dramático
CE3C7A9EBCA958B4
Armadura liberada
CE3C7A9EBCA958B5
Bomba energia
CE3C7A9EBCA958B6
Ki no máximo
CE3C7A9EBCA958B7
Ki todo
CE3C7A9EBCA958B8
Zanki liberado
CE3C7A9EBCA958B9
Todas as habilidades
CE3C7A9EBCA958BA
DE3C7A9EBCA958BB
DE3C7A9EBCA958BC
DE3C7A9EBCA958BD
DE3C7A9EBCA958BE
DE3C7A9EBCA958BF
DE3C7A9EBCA958C0
DE3C7A9EBCA958C1
DE3C7A9EBCA958C2
DE3C7A9EBCA958C3
DE3C7A9EBCA958C4
DE3C7A9EBCA958C5
DE3C7A9EBCA958C6
DE3C7A9EBCA958C7
DE3C7A9EBCA958C8
DE3C7A9EBCA958C9
DE3C7A9EBCA958CA
DE3C7A9EBCA958CB
DE3C7A9EBCA958CC
DE3C7A9EBCA958CD
DE3C7A9EBCA958CE
DE3C7A9EBCA958CF
DE3C7A9EBCA958D0
DE3C7A9EBCA958D1
DE3C7A9EBCA958D2
DE3C7A9EBCA958D3
DE3C7A9EBCA958D4
DE3C7A9EBCA958D5
DE3C7A9EBCA958D6
DE3C7A9EBCA958D7
DE3C7A9EBCA958D8
DE3C7A9EBCA958D9

DEAD OR ALIVE 2: HARDCORE PS2
Código mestre
E03B38C1420700A
Primeiro jogador:
Yoko Enlatados
Oleo
80113340001
Foguete
80113340001
Escudo
80113340001
Superbomba
80113340001
Tombado
80113340001
Tocha
80113340001
Garrido
80113340001

DEAD OR ALIVE 2: HARDCORE PS2
Código mestre
E03B38C1420700A
Primeiro jogador:
Yoko Enlatados
Oleo
80113340001
Foguete
80113340001
Escudo
80113340001
Superbomba
80113340001
Tombado
80113340001
Tocha
80113340001
Garrido
80113340001

GITARDO MAN Código mestre
CE3C7A9EBCA958B0
E03B38C1420700A
Coleção completa
CE3C7A9EBCA958B1
DE3C7A9EBCA958B2
DE3C7A9EBCA958B3
DE3C7A9EBCA958B4
DE3C7A9EBCA958B5
DE3C7A9EBCA958B6
DE3C7A9EBCA958B7
DE3C7A9EBCA958B8
DE3C7A9EBCA958B9
DE3C7A9EBCA958BA
DE3C7A9EBCA958BB
DE3C7A9EBCA958BC
DE3C7A9EBCA958BD
DE3C7A9EBCA958BE
DE3C7A9EBCA958BF
DE3C7A9EBCA958C0
DE3C7A9EBCA958C1
DE3C7A9EBCA958C2
DE3C7A9EBCA958C3
DE3C7A9EBCA958C4
DE3C7A9EBCA958C5
DE3C7A9EBCA958C6
DE3C7A9EBCA958C7
DE3C7A9EBCA958C8
DE3C7A9EBCA958C9
DE3C7A9EBCA958CA
DE3C7A9EBCA958CB
DE3C7A9EBCA958CC
DE3C7A9EBCA958CD
DE3C7A9EBCA958CE
DE3C7A9EBCA958CF
DE3C7A9EBCA958D0
DE3C7A9EBCA958D1
DE3C7A9EBCA958D2
DE3C7A9EBCA958D3
DE3C7A9EBCA958D4
DE3C7A9EBCA958D5
DE3C7A9EBCA958D6
DE3C7A9EBCA958D7
DE3C7A9EBCA958D8
DE3C7A9EBCA958D9

MINORITY REPORT PS2
Código mestre
CE3C7A9EBCA958B0
E03B38C1420700A
Energia liberada
CE3C7A9EBCA958B1
Bounty Mail
CE3C7A9EBCA958B2
CE3C7A9EBCA958B3
Múltipla Energia
CE3C7A9EBCA958B4
CE3C7A9EBCA958B5
Todos os armas
CE3C7A9EBCA958B6
Invencibilidade
CE3C7A9EBCA958B7
CE3C7A9EBCA958B8
CE3C7A9EBCA958B9
Bólio Sônico
CE3C7A9EBCA958BA
Muta Energia
CE3C7A9EBCA958BB
Muta energia
CE3C7A9EBCA958BC
CE3C7A9EBCA958BD
CE3C7A9EBCA958BE
CE3C7A9EBCA958BF
CE3C7A9EBCA958C0
CE3C7A9EBCA958C1
CE3C7A9EBCA958C2
CE3C7A9EBCA958C3
CE3C7A9EBCA958C4
CE3C7A9EBCA958C5
CE3C7A9EBCA958C6
CE3C7A9EBCA958C7
CE3C7A9EBCA958C8
CE3C7A9EBCA958C9
CE3C7A9EBCA958CA
CE3C7A9EBCA958CB
CE3C7A9EBCA958CC
CE3C7A9EBCA958CD
CE3C7A9EBCA958CE
CE3C7A9EBCA958CF
CE3C7A9EBCA958D0
CE3C7A9EBCA958D1
CE3C7A9EBCA958D2
CE3C7A9EBCA958D3
CE3C7A9EBCA958D4
CE3C7A9EBCA958D5
CE3C7A9EBCA958D6
CE3C7A9EBCA958D7
CE3C7A9EBCA958D8
CE3C7A9EBCA958D9

DRAGONBALL Z BUDDOKAI Código mestre
CE3C7A9EBCA958B0
E03B38C1420700A
Primeiro jogador
Energia liberada
CE3C7A9EBCA958B1
Bomba energia
CE3C7A9EBCA958B2
Ki no máximo
CE3C7A9EBCA958B3
Final dramático
CE3C7A9EBCA958B4
Armadura liberada
CE3C7A9EBCA958B5
Bomba energia
CE3C7A9EBCA958B6
Ki no máximo
CE3C7A9EBCA958B7
Ki todo
CE3C7A9EBCA958B8
Zanki liberado
CE3C7A9EBCA958B9
Todas as habilidades
CE3C7A9EBCA958BA
DE3C7A9EBCA958BB
DE3C7A9EBCA958BC
DE3C7A9EBCA958BD
DE3C7A9EBCA958BE
DE3C7A9EBCA958BF
DE3C7A9EBCA958C0
DE3C7A9EBCA958C1
DE3C7A9EBCA958C2
DE3C7A9EBCA958C3
DE3C7A9EBCA958C4
DE3C7A9EBCA958C5
DE3C7A9EBCA958C6
DE3C7A9EBCA958C7
DE3C7A9EBCA958C8
DE3C7A9EBCA958C9
DE3C7A9EBCA958CA
DE3C7A9EBCA958CB
DE3C7A9EBCA958CC
DE3C7A9EBCA958CD
DE3C7A9EBCA958CE
DE3C7A9EBCA958CF
DE3C7A9EBCA958D0
DE3C7A9EBCA958D1
DE3C7A9EBCA958D2
DE3C7A9EBCA958D3
DE3C7A9EBCA958D4
DE3C7A9EBCA958D5
DE3C7A9EBCA958D6
DE3C7A9EBCA958D7
DE3C7A9EBCA958D8
DE3C7A9EBCA958D9

DRAGONBALL Z BUDDOKAI Código mestre
CE3C7A9EBCA958B0
E03B38C1420700A
Primeiro jogador
Energia liberada
CE3C7A9EBCA958B1
Bomba energia
CE3C7A9EBCA958B2
Ki no máximo
CE3C7A9EBCA958B3
Final dramático
CE3C7A9EBCA958B4
Armadura liberada
CE3C7A9EBCA958B5
Bomba energia
CE3C7A9EBCA958B6
Ki no máximo
CE3C7A9EBCA958B7
Ki todo
CE3C7A9EBCA958B8
Zanki liberado
CE3C7A9EBCA958B9
Todas as habilidades
CE3C7A9EBCA958BA
DE3C7A9EBCA958BB
DE3C7A9EBCA958BC
DE3C7A9EBCA958BD
DE3C7A9EBCA958BE
DE3C7A9EBCA958BF
DE3C7A9EBCA958C0
DE3C7A9EBCA958C1
DE3C7A9EBCA958C2
DE3C7A9EBCA958C3
DE3C7A9EBCA958C4
DE3C7A9EBCA958C5
DE3C7A9EBCA958C6
DE3C7A9EBCA958C7
DE3C7A9EBCA958C8
DE3C7A9EBCA958C9
DE3C7A9EBCA958CA
DE3C7A9EBCA958CB
DE3C7A9EBCA958CC
DE3C7A9EBCA958CD
DE3C7A9EBCA958CE
DE3C7A9EBCA958CF
DE3C7A9EBCA958D0
DE3C7A9EBCA958D1
DE3C7A9EBCA958D2
DE3C7A9EBCA958D3
DE3C7A9EBCA958D4
DE3C7A9EBCA958D5
DE3C7A9EBCA958D6
DE3C7A9EBCA958D7
DE3C7A9EBCA958D8
DE3C7A9EBCA958D9

DRAGONBALL Z BUDDOKAI Código mestre
CE3C7A9EBCA958B0
E03B38C1420700A
Primeiro jogador
Energia liberada
CE3C7A9EBCA958B1
Bomba energia
CE3C7A9EBCA958B2
Ki no máximo
CE3C7A9EBCA958B3
Final dramático
CE3C7A9EBCA958B4
Armadura liberada
CE3C7A9EBCA958B5
Bomba energia
CE3C7A9EBCA958B6
Ki no máximo
CE3C7A9EBCA958B7
Ki todo
CE3C7A9EBCA958B8
Zanki liberado
CE3C7A9EBCA958B9
Todas as habilidades
CE3C7A9EBCA958BA
DE3C7A9EBCA958BB
DE3C7A9EBCA958BC
DE3C7A9EBCA958BD
DE3C7A9EBCA958BE
DE3C7A9EBCA958BF
DE3C7A9EBCA958C0
DE3C7A9EBCA958C1
DE3C7A9EBCA958C2
DE3C7A9EBCA958C3
DE3C7A9EBCA958C4
DE3C7A9EBCA958C5
DE3C7A9EBCA958C6
DE3C7A9EBCA958C7
DE3C7A9EBCA958C8
DE3C7A9EBCA958C9
DE3C7A9EBCA958CA
DE3C7A9EBCA958CB
DE3C7A9EBCA958CC
DE3C7A9EBCA958CD
DE3C7A9EBCA958CE
DE3C7A9EBCA958CF
DE3C7A9EBCA958D0
DE3C7A9EBCA958D1
DE3C7A9EBCA958D2
DE3C7A9EBCA958D3
DE3C7A9EBCA958D4
DE3C7A9EBCA958D5
DE3C7A9EBCA958D6
DE3C7A9EBCA958D7
DE3C7A9EBCA958D8
DE3C7A9EBCA958D9

DRAGONBALL Z BUDDOKAI Código mestre
CE3C7A9EBCA958B0
E03B38C1420700A
Primeiro jogador
Energia liberada
CE3C7A9EBCA958B1
Bomba energia
CE3C7A9EBCA958B2
Ki no máximo
CE3C7A9EBCA958B3
Final dramático
CE3C7A9EBCA958B4
Armadura liberada
CE3C7A9EBCA958B5
Bomba energia
CE3C7A9EBCA958B6
Ki no máximo
CE3C7A9EBCA958B7
Ki todo
CE3C7A9EBCA958B8
Zanki liberado
CE3C7A9EBCA958B9
Todas as habilidades
CE3C7A9EBCA958BA
DE3C7A9EBCA958BB
DE3C7A9EBCA958BC
DE3C7A9EBCA958BD
DE3C7A9EBCA958BE
DE3C7A9EBCA958BF
DE3C7A9EBCA958C0
DE3C7A9EBCA958C1
DE3C7A9EBCA958C2
DE3C7A9EBCA958C3
DE3C7A9EBCA958C4
DE3C7A9EBCA958C5
DE3C7A9EBCA958C6
DE3C7A9EBCA958C7
DE3C7A9EBCA958C8
DE3C7A9EBCA958C9
DE3C7A9EBCA958CA
DE3C7A9EBCA958CB
DE3C7A9EBCA958CC
DE3C7A9EBCA958CD
DE3C7A9EBCA958CE
DE3C7A9EBCA958CF
DE3C7A9EBCA958D0
DE3C7A9EBCA958D1
DE3C7A9EBCA958D2
DE3C7A9EBCA958D3
DE3C7A9EBCA958D4
DE3C7A9EBCA958D5
DE3C7A9EBCA958D6
DE3C7A9EBCA958D7
DE3C7A9EBCA958D8
DE3C7A9EBCA958D9

DRAGONBALL Z BUDDOKAI Código mestre
CE3C7A9EBCA958B0
E03B38C1420700A
Primeiro jogador
Energia liberada
CE3C7A9EBCA958B1
Bomba energia
CE3C7A9EBCA958B2
Ki no máximo
CE3C7A9EBCA958B3
Final dramático
CE3C7A9EBCA958B4
Armadura liberada
CE3C7A9EBCA958B5
Bomba energia
CE3C7A9EBCA958B6
Ki no máximo
CE3C7A9EBCA958B7
Ki todo
CE3C7A9EBCA958B8
Zanki liberado
CE3C7A9EBCA958B9
Todas as habilidades
CE3C7A9EBCA958BA
DE3C7A9EBCA958BB
DE3C7A9EBCA958BC
DE3C7A9EBCA958BD
DE3C7A9EBCA958BE
DE3C7A9EBCA958BF
DE3C7A9EBCA958C0
DE3C7A9EBCA958C1
DE3C7A9EBCA958C2
DE3C7A9EBCA958C3
DE3C7A9EBCA958C4
DE3C7A9EBCA958C5
DE3C7A9EBCA958C6
DE3C7A9EBCA958C7
DE3C7A9EBCA958C8
DE3C7A9EBCA958C9
DE3C7A9EBCA958CA
DE3C7A9EBCA958CB
DE3C7A9EBCA958CC
DE3C7A9EBCA958CD
DE3C7A9EBCA958CE
DE3C7A9EBCA958CF
DE3C7A9EBCA958D0
DE3C7A9EBCA958D1
DE3C7A9EBCA958D2
DE3C7A9EBCA958D3
DE3C7A9EBCA958D4
DE3C7A9EBCA958D5
DE3C7A9EBCA958D6
DE3C7A9EBCA958D7
DE3C7A9EBCA958D8
DE3C7A9EBCA958D9

MINORITY REPORT PS2
Código mestre
CE3C7A9EBCA958B0
E03B38C1420700A
Energia liberada
CE3C7A9EBCA958B1
Bounty Mail
CE3C7A9EBCA958B2
CE3C7A9EBCA958B3
Múltipla Energia
CE3C7A9EBCA958B4
CE3C7A9EBCA958B5
Todos os armas
CE3C7A9EBCA958B6
Invencibilidade
CE3C7A9EBCA958B7
CE3C7A9EBCA958B8
CE3C7A9EBCA958B9
Bólio Sônico
CE3C7A9EBCA958BA
Muta Energia
CE3C7A9EBCA958BB
Muta energia
CE3C7A9EBCA958BC
CE3C7A9EBCA958BD
CE3C7A9EBCA958BE
CE3C7A9EBCA958BF
CE3C7A9EBCA958C0
CE3C7A9EBCA958C1
CE3C7A9EBCA958C2
CE3C7A9EBCA958C3
CE3C7A9EBCA958C4
CE3C7A9EBCA958C5
CE3C7A9EBCA958C6
CE3C7A9EBCA958C7
CE3C7A9EBCA958C8
CE3C7A9EBCA958C9
CE3C7A9EBCA958CA
CE3C7A9EBCA958CB
CE3C7A9EBCA958CC
CE3C7A9EBCA958CD
CE3C7A9EBCA958CE
CE3C7A9EBCA958CF
CE3C7A9EBCA958D0
CE3C7A9EBCA958D1
CE3C7A9EBCA958D2
CE3C7A9EBCA958D3
CE3C7A9EBCA958D4
CE3C7A9EBCA958D5
CE3C7A9EBCA958D6
CE3C7A9EBCA958D7
CE3C7A9EBCA958D8
CE3C7A9EBCA958D9

MINORITY REPORT PS2
Código mestre
CE3C7A9EBCA958B0
E03B38C1420700A
Energia liberada
CE3C7A9EBCA958B1
Bounty Mail
CE3C7A9EBCA958B2
CE3C7A9EBCA958B3
Múltipla Energia
CE3C7A9EBCA958B4
CE3C7A9EBCA958B5
Todos os armas
CE3C7A9EBCA958B6
Invencibilidade
CE3C7A9EBCA958B7
CE3C7A9EBCA958B8
CE3C7A9EBCA958B9
Bólio Sônico
CE3C7A9EBCA958BA
Muta Energia
CE3C7A9EBCA958BB
Muta energia
CE3C7A9EBCA958BC
CE3C7A9EBCA958BD
CE3C7A9EBCA958BE
CE3C7A9EBCA958BF
CE3C7A9EBCA958C0
CE3C7A9EBCA958C1
CE3C7A9EBCA958C2
CE3C7A9EBCA958C3
CE3C7A9EBCA958C4
CE3C7A9EBCA958C5
CE3C7A9EBCA958C6
CE3C7A9EBCA958C7
CE3C7A9EBCA958C8
CE3C7A9EBCA958C9
CE3C7A9EBCA958CA
CE3C7A9EBCA958CB
CE3C7A9EBCA958CC
CE3C7A9EBCA958CD
CE3C7A9EBCA958CE
CE3C7A9EBCA958CF
CE3C7A9EBCA958D0
CE3C7A9EBCA958D1
CE3C7A9EBCA958D2
CE3C7A9EBCA958D3
CE3C7A9EBCA958D4
CE3C7A9EBCA958D5
CE3C7A9EBCA958D6
CE3C7A9EBCA958D7
CE3C7A9EBCA958D8
CE3C7A9EBCA958D9

MINORITY REPORT PS2
Código mestre
CE3C7A9EBCA958B0
E03B38C1420700A
Energia liberada
CE3C7A9EBCA958B1
Bounty Mail
CE3C7A9EBCA958B2
CE3C7A9EBCA958B3
Múltipla Energia
CE3C7A9EBCA958B4
CE3C7A9EBCA958B5
Todos os armas
CE3C7A9EBCA958B6
Invencibilidade
CE3C7A9EBCA958B7
CE3C7A9EBCA958B8
CE3C7A9EBCA958B9
Bólio Sônico
CE3C7A9EBCA958BA
Muta Energia
CE3C7A9EBCA958BB
Muta energia
CE3C7A9EBCA958BC
CE3C7A9EBCA958BD
CE3C7A9EBCA958BE
CE3C7A9EBCA958BF
CE3C7A9EBCA958C0
CE3C7A9EBCA958C1
CE3C7A9EBCA958C2
CE3C7A9EBCA958C3
CE3C7A9EBCA958C4
CE3C7A9EBCA958C5
CE3C7A9EBCA958C6
CE3C7A9EBCA958C7
CE3C7A9EBCA958C8
CE3C7A9EBCA958C9
CE3C7A9EBCA958CA
CE3C7A9EBCA958CB
CE3C7A9EBCA958CC
CE3C7A9EBCA958CD
CE3C7A9EBCA958CE
CE3C7A9EBCA958CF
CE3C7A9EBCA958D0
CE3C7A9EBCA958D1
CE3C7A9EBCA958D2
CE3C7A9EBCA958D3
CE3C7A9EBCA958D4
CE3C7A9EBCA958D5
CE3C7A9EBCA958D6
CE3C7A9EBCA958D7
CE3C7A9EBCA958D8
CE3C7A9EBCA958D9



**YU-GI-OH!
FORBIDDEN
MEMORIES**

DETONADO

JOGO DE CARTAS

DUAL SHOCK

MEMORY CARD



YU-GI-OH!

Forbidden Memories



Confira tudo, absolutamente tudo, que você precisa para se tornar o maior campeão em Yu-Gi-Oh!

Por Humberto Martinez

Depois de virar uma febre na televisão brasileira, o anime japonês Yu-Gi-Oh!, que é transmitido por canais de TV aberta e fechada, conquistou uma serie de adeptos para o Card Game (jogo de cartas) de mesmo nome. A novidade é que agora os fãs do jogo podem se divertir diante do PS1 com a versão americana de Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories.

Fie aos desenhos, o jogo traz batalhas estratégicas e um total de 722 cartas diferentes, todas com criaturas dotadas de pontos de ataque e defesa. O desafio é que você pode se divertir sozinho ou com um amigo, e ainda trocar cartas com o oponente.

Cartas do poder

Apesar de contar com uma historia bacana e alguns elementos de RPG, o game é totalmente voltado para o duelo de cartas. Conhecidas como Duel Monsters, as cartas têm o poder de criar criaturas mágicas para encetar as dos adversários.

Um pouco mais simples do que o famoso jogo de cartas Magic e mais complexo que o lendário Super Thinkin, o Duel Monsters exige que o jogador faça cálculos para compor o seu poder de ataque com o poder de defesa do adversário e veja quais são as regras dos monstros inimigos, para poder explorar suas fraquezas.

Batalhas através das eras

O game traz duas histórias paralelas. Na primeira, você controla um príncipe do Egito antigo que, após enfrentar o vilão Hoshin, é aprisionado em outra dimensão. O malvado usa seus maldosos poderes para eliminar a família real e tomar o poder. Por isso, o seu objetivo é usar cartas para

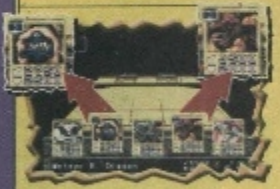
resgatar seu poder e honra. Já na segunda história, você assume o papel de Yugi, o astro do desenho animado e um dos mais hábeis praticantes de Duel Monsters. Transformado no poderoso Yami Yugi, o pequeno herói entra em uma jornada para salvar o príncipe aprisionado e assim ajudá-lo a destruir o terrível Hoshin. Agora confira as dicas, segredos e truques que separamos. É um guia definitivo para quem curte o melhor Card Game do PS1.

HABILIDADES ESPECIAIS

Ha diversas cartas estratégicas que podem mudar os rumos de uma partida. Conheça cada uma delas:

- CARTAS ESPECIAIS**
- Magia:** cartas mágicas com poderes que podem mudar o tipo de terreno, recuperar energia, aumentar seu poder e outros recursos.
- Trap:** são armadilhas que você instala no tabuleiro para surpreender o adversário quando ele o atacar.
- Equip:** acrescentam força ou habilidades à determinadas criaturas.

- HABILIDADES ESPECIAIS**
- Fusão:** algumas criaturas podem ser fundidas com outras para dar origem a um ser novo e mais poderoso. A fusão acontece quando o jogador jogar uma carta sobre outra que já está no tabuleiro. Para fundir cartas fora do tabuleiro, aperte **↑** para selecionar as cartas desejadas que estão na sua mão e jogue as juntas no tabuleiro. A fusão só acontece quando há afinidade entre as criaturas.



Ritual: você coloca três cartas específicas no tabuleiro e usa uma quarta carta para iniciar um ritual que dará origem a uma única carta mais poderosa.



CONTROLES

- ▲** Selecionar carta
- Informações da carta
- Cancelar
- X** Ação
- Opções

**YU-GI-OH!
FORBIDDEN
MEMORIES**

DETONADO

DUEL MONSTERS PARA INICIANTE

Forbidden Memories não é tão simples quanto parece. Por isso, a Revista Dux & Inquies para PlayStation preparou um guia com todas as dicas para você se transformar em um mestre.

1 - PREPARAÇÃO

Antes de entrar na batalha, você precisa de seu estoque de cartas. A tela do lado esquerdo representa a mão de cartas em um instante da luta. O lado direito sua mesa de jogo. As setas indicam quantas cartas você pode retirar da mão. Você só pode retirar cartas até 40 cartas na mesa para poder iniciar uma batalha. Aperte **X** para transferir cartas e **Y** para começar a partida.



A - Número de cartas na mão
B - Número de cartas na mesa

Além de as cartas existirem ícones que indicam as três partes de diversas formas. Confira de esquerda para direita, os ícones se organizam por:



- A** - Ordem numérica
- B** - Tipos de Guardian Stars
- C** - Efeito passivo
- D** - Prioridade de ataque
- E** - Prioridade de defesa
- F** - Raça
- G** - Cartas recém-adquiridas

2 - TABULEIRO

O campo de batalha é um tabuleiro dividido por quatro linhas com cinco cartas cada. O tabuleiro representa a energia real do adversário. Se a mão e o campo de cartas adversários para abrir caminho e atacar o tabuleiro até alcançar a vitória.



A - Campo atacado
B - Campo adversário
C - Tipo de carta

3 - A BATALHA

Cada carta conta com diversos pontos e comandos. É importante estudar cada uma delas para usá-las com pontaria e explorar os pontos fracos do adversário. As pontuações são as seguintes:



- A** - Pontos de ataque
- B** - Pontos de defesa
- C** - Raça da criatura
- D** - Guardian star
- E** - Terreno favorito
- F** - Nível

PONTOS DE ATAQUE

Estes pontos combinam a pontuação de cartas adversárias. Eles indicam o número de pontos que você deve subtrair da defesa do oponente. Quando o ataque for a uma carta específica na vertical (posição de ataque), o plano que separar a pontuação de defesa será imposto a energia do jogador. Se a carta estiver na posição horizontal (posição de defesa), o plano afetará apenas a carta.

PONTOS DE DEFESA

Comistem a pontuação de ataque. Seus pontos podem ser restaurados com o ajuda de magias de cura.

RAÇA DA CRIATURA

Existem diversas raças de monstros. Cada uma pode ser superior ou inferior a outra raça, dependendo da natureza da batalha. As raças são:

- Aqua (aquática)
- Beast (fera)
- Beast Warrior (fera guerreira)
- Dinosaur (dinossauro)
- Dragon (dragão)
- Fairy (fada)
- Fend (demoníaca)
- Fish (peixe)
- Insect (inseto)
- Machine (mecânica)
- Plant (vegetal)
- Pyro (incendiária)

- Reptile (réptil)
- Rock (rocha)
- Sea Serpent (serpente marinha)
- Spellcaster (feitiçeiro)
- Thunder (trovão)
- Warrior (guerreiro)
- Winged Beast (fera alada)
- Zombie (morto-vivo)

GUARDIAN STARS

Cada carta contém dois astros protetores. Eles são chamados Guardian Stars e funcionam como trunfos. Ao colocar sua carta no tabuleiro, você escolhe um dos dois astros para ser o seu guardião. Se quando você atacar o seu astro for superior ao defensor, sua pontuação de ataque aumentará. Caso contrário, a defesa do adversário aumentará. Conheça agora os astros e suas afinidades.

- Sunvence.....Moon
- Moon.....vence.....Venus
- Venus.....vence.....Mercury

- Mercury.....vence.....Sun
- Sun.....vence.....Jupiter
- Jupiter.....vence.....Saturn
- Saturn.....vence.....Uranus
- Uranus.....vence.....Pluto
- Pluto.....vence.....Neptune
- Neptune.....vence.....Mars

TERRENO FAVORITO

Cada raça de monstro tem sua força aumentada em determinados tipos de terreno. Confira abaixo as cartas que mudam o tipo de terreno e suas vantagens ou desvantagens com algumas criaturas.

330 - FOREST

Vantagem: beast-warrior, insect, plant e beast.

331 - WASTELAND

Vantagem: zombie, dinosaur e rock.

332 - MOUNTAIN

Vantagem: dragon, winged beast e thunder.

333 - SOGEN

Vantagem: warrior e beast-warrior.

334 - UMI

Vantagem: aqua, fish e thunder.
Desvantagem: machine e pyro.

335 - YAMI

Vantagem: fend e todo tipo de criatura feitiçeira.
Desvantagem: fairy.

NÍVEL

São as estrelas que determinam a força da sua criatura contra um adversário. Um monstro com um determinado número de estrelas raramente perde para outro com nível inferior.



SENHAS ESPERTAS

No menu secundário do game há uma opção chamada Password. Nele as senhas listadas abaixo para habilitar as cartas para compra. Pague com Stardips suficientes durante as batalhas. Confira cada uma das senhas especiais.

Número	Nome	Senha
001	Blue Eyes White Dragon	89631139
002	Mystical Elf	15025844
003	Hibiscus-Me Giant	78164692
004	Baby Dragon	88819587
005	Ryu-Kishin	15303296
006	Feral Imp	41382881
007	Winged Dragon #1	87796590
008	Museum Man	14181608
009	Shadow Specter	40575313
010	Blackland Fire Dragon	87584362
011	Sword Arm of Dragon	13069066
012	Swamp Battleguard	40453765
013	Tyfon	73842670
014	Battle Steer	18266479
015	Flame Swordsman	45231177
016	Tame Wizard	71525222
017	Right Leg Forbidden One	08124921
018	Left Leg Forbidden One	44519638
019	Right Arm Forbidden One	70803834
020	Left Arm Forbidden One	07902340
021	Ecodia the Forbidden	33396948
022	Summoned Skull	70781052
023	The Wicked Worm Beast	06285791
024	Skull Servant	32271490
025	Horn Imp	86669405
026	Battle Ox	05063103
027	Beaver Warrior	32452818
028	Rock Ogre Grotto #1	88846617
029	Mountain Warrior	04801562
030	Zombie Warrior	31392080
031	Koumori Dragon	67724379
032	Two-headed King Rex	84119974
033	Judgeman	30113882
034	Sage the Dark Clown	6692787
035	Dark Magician	46986414
036	The Snake King	21491031
037	Gaia the Dragon Champion	68891139
038	Gaia the Fierce Knight	06368038
039	Curse of Dragon	28278543
040	Dragon Piper	56763562
041	Celtic Guardian	91162296
042	Eurocent Foolish Mage	28546905
043	Karbonara Warrior	54541000
044	Rogue Doll	91009608
045	Oscilo Hero #2	27324313
046	Griffon	53629412
047	Tonka	88813021
048	Bargain	26322165
049	Big Insect	53656874
050	Basic Insect	88091579
051	Armored Lizard	15485585
052	Heroic Beast	52584262
053	Killer Needle	88979891
054	Gokiboro	15367030
055	Giant Flea	41702634
056	Larvae Mutt	87756343
057	Great Mutt	14414448
058	Karibell	40840057
059	Marmoth Graveyard	40374929
060	Great White	13429800
061	Wolf	49417508
062	Harpie Lady	70812113
063	Harpie Lady Sisters	12206212
064	Tiger Ace	49791927
065	Silver Fang	96357090
066	Kojinco	01184620
067	Parishy Lil, Great Mutt	85370379
068	Garmos	14977074





YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES

DETONADO



TABELA DE FUSÕES

Veja na lista abaixo as fusões mais poderosas entre cartas de monstros e os resultados destas combinações. As fusões com as mesmas cartas podem ter resultados diferentes de acordo com o nível e portabilidade das cartas envolvidas.

- anima + anima = Naviopol (1000/2000)
- anima + machine = Giga Tech-West (1200/1400)
- CG Dice Avenger (1600/1800)
- agua + plant = Flower Wolf (1800/1400)
- anima + egg = Flame Carbuncle (1200/1900)
- agua + warrior = T. Girl Ace (1300/1100)

- agua + Kappa Avenger = Hyosuda (1500/900)
- agua + Psychic Kappa = Hyosuda (1500/900)
- agua + Thunder = Dok Cocoyagi (1400/1600)

- best + fish = Taisensotoshigo (1350/1800) ou Rare Fish (1500/1200) ou Marine Beast (1700/1600)
- best + Larvas = Mon Larvas (1300/1400)
- best + Spada-A = Gorvas (2300/1700)
- best + thunder = Tripartite Beast (1200/1300)
- best + turtle = Turtle Toor (1000/1300)

- agua + dragon = Sakka Basilin (1600/1300) ou Kairyu Shin (1300/1500)
- agua (equipe turtle) + dragon = Sea King Dragon (1200/1700)
- agua + Golem of Alchemist
- dragon = Amphibious G. Arch (1500/1300)

SENHAS ESPERTAS

Número	Nome	Senha
000	Thunder Dragon	114482363
070	Fire Walker	7745781
071	Jetty Girl	1483149
072	Coconut of Evolution	4224035
073	Kairyu Shin	7663459
074	Genit Soldier of Stone	3309848
075	Mini-Plant King	7917563
076	Minotaur	4951262
077	Grasshopper	0287079
078	Ice Rider	4292536
079	Megazwii	7530004



Número	Nome	Senha
121	Shupanshi Libel	40220534
122	Yenikuro Dragon Seal	2873493
123	Dark Plant	1310842
124	Ancient Tool	4865738
125	Fairy Bird	7503285
126	Orion the Bottle King	0287160
127	Amatsui	4836703
128	Lantern	7505083
129	Nemuriko	6003648
130	Wheeler Control	3794319
131	October	7463726
132	The 13th Grave	0402604
133	Charubin the Fire Knight	3742107
134	Mystral Captain Chain	6361567
135	Merla's Hand	8800428
136	Wily Phantom	3630481
137	Mystory Land	6719301
138	Dragon Storm	0919773
139	Blue-eyed Evil Zombie	3120243
140	Tool Master	6267144
141	Spoker Seal	93075147
142	Flame Manipulator	3446051
143	Reincarnator the Tankard	6145494
144	Dilin the Watcher Wind	8794380
145	Bowling Phantom Thief	2143834
146	Temple of Skulls	0373232
147	Mermaid Egg	3512107
148	Shadow Control Clerk	8312561
149	Lord of the Lamp	9140781
150	MPhron	9384488
151	Rhinarious Red Sword	6003074
152	The Mending Red Shadow	9386913
153	Dokuroku the Oni Responder	2588281
154	Fire Responder	6361214
155	Larvas	3480763
156	Hard Armor	2300534
157	Pyrozeas	6362543
158	Mini Soldier	9365353
159	Big Beast	2944842
160	M-Warrior A1	58042361
161	M-Warrior A2	9273145
162	M-Warrior M2	2872634
163	Trained Wind	3521079
164	Lord of Zorka	13101817

- dark megg + dragon = Blackland Fire Dragon (1500/900)
- dark megg + ff = Dark EF (2000/600)

- dark spellcaster + jar = Ushi Oni (1200/1900)
- dark spellcaster + machine = Disk Magician (1300/1000)
- dark spellcaster + chakra Ryu-Kishi = Ryu-Kishin Powered (1600/1200)

- dragonair + machine = Cyber Saurus (1600/1400)

- dragon + Speda-B = Koumori Dragon (1600/1200)
- dragon + machine = Meria Dragon (1800/1700)
- dragon + plant = B. Dragon Jungle King (2100/1800)
- dragon + rock = Stone D. (2000/2800)
- dragon + thunder = Thunder Dragon (1600/1500) ou Twin-Headed Thunder Dragon (2800/2100)

- dragon + Time Wizard = Thousand Dragon (2400/2000)
- dragon + warrior = Dragon Statue (1100/800) ou Dragoness the Wicked Knight (1200/800) ou D. Hunter (1300/1100) ou Sword Arm. of Dragon (1300/2300)
- dragon + zombie = Dragon Zombie (16000) ou Skeleton (1700/1800) ou Curse of Dragon (2000/1500)
- ef + Spell-C = Mystical Elf (600/2000)
- ef + warrior = Celtic Guardian (1400/1200)

- fairy + Hibernite = Musician King (1700/1500)
- fairy + Sonic Maid = Musician King (1700/1500)

- fmeia + fairy = Dark Witch (1600/1700)
- fmeia + fish = Ice Water (1150/900) ou Enchanting Mermaid (1200/900) ou Amation of the Seas (1300/1400) ou Femeia + plant = Queen Autumn Leave (1900/1500)
- fmeia + rock = Mystical Seal (1200/1700)

- lend + Arkway = Rose Spectre of Dunn (2000/1600)
- lend + Fungi of the Musk = Darkworld Thorns (1200/900)
- lend + Job=Change Mirror = Summoned Skull (2500/1200)
- lend + Psychic Kappa = Kappa Avenger (1200/900)

- fish + Hashiringer = 7 Colored Fish (1900/800)
- fish + machine = Mizunuma (1400/1900) ou MFish (1600/1900)
- fish + rainbow flower (400/500) = 7 Colored Fish (1600/900)
- fish + warrior = Ww Warrior (1290/500)
- fish + zombie = Coroding Shark (1100/700)

- insect + Kwagrita = Kwagier Hercules (1000/1700)
- insect + warrior = Cockroach Knight (600/800)

- machine + warrior = Cyber Soldier (1500/1700)

Número	Nome	Senha
155	The Judgement Lord	7643512
156	Mystical Puppeteer	5404811
157	Ancient Jar	5148226
158	Darkfire Dragon	1758195
159	Dark King of the Abyss	5357573
160	Spirk of the Hell	6077367
161	Annal	1676835
162	Dark Prisoner	9556040
163	Hurricane	1042732
164	Ancient Beast	4243183
165	Ple Eye	8843542
166	Mosquito	1582017
167	Claw Reacher	4121836
168	Phantom Down	7767382
169	Antwiper	1473069
170	Dark Stride	4012604
181	Mashed Clown	7756171
182	Lucky Thinker	0308901
183	Corin	4187025
184	Eyewriter	6451193
185	Fant Reloader #2	0286149
186	Gale Deep	4925875
187	Syncher	7554513
188	Fusionell	7654813
189	Archlord	7654813
191	Lull-La-Can	9840387
192	Yuki Mace	0192924
193	Yuki Tapet	3731348
194	Item the Tomba	6330647
195	Deron	1615175
196	Arma Knight	0376982
197	Happy Liar	9810184
198	The Iron Knight	3503103
199	Pink Dragon	7525624
200	Firenze's Parca	9881816
202	Al-Memor of Neter	7548023
203	Phantom Shoot	6120120
204	Moband	3671634
205	Janet	2419410
206	Twin Long Ruler A1	5028562
207	Demil Hart	9793382
208	PH-A-ge	3814273

Número	Nome	Senha
209	Vinagic Clawson	7817582
210	Hirameka Soul	9056175
211	Kemurikabuto	1057586
212	Mockler	5382020
213	Aqua Meduser	8289527
214	Kagemusha Blue Flame	1540163
215	Flame Ghost	9520884
216	Dryad	0801600
217	B. Skull Dragon	1180170
218	Two-mouth Darklark	6703573
219	Solstice	5479411
221	Komoshiki	5113912
222	Midnight Flare	8187933
223	Rising Coan Snake	1906638
224	Iron Maner	4640127
225	Flare Sworn	2282582
226	Skull Stealer	5434490
227	Kozenchik	4671886
228	Wood Remains	1773334
229	Phungus of Life	2671038
230	Iron Fish	2671038
231	Wear Clown	1751110
232	Mad'gin Gunn	4303371
233	Dark Titan of Terror	8044469
234	Bosaur's Head Hummer	1689846
235	Wudan Resident Forest	4180373
236	Guardian of the Labyrinth	9627207
237	Hemmer	9430227
238	Yeshyari	4128162
239	Up-war Rank	7556820
240	The Drink	6184457
241	Dark Wizard	1184453
242	Circle of Fate	0789181
243	Wey Element	0373271
244	Darksworld	402849
245	Meds Bat	7621156
246	One Who Hurtle Soul	3045460
247	Soul Master	7556820
248	Water Clocks	1040316
249	Ice	3895236
251	Enchanting Mermaid	7537695

Número	Nome	Senha
252	Noboko #1	6171023
253	Argo-Kishi	3716078
254	Emberick Beast	6415417
255	Phave 1-R	0264981
256	Dimensional Warrior	3704310
257	Serra Armalzar	5342536
258	Beasting of the Swamp	5942984
259	Androm Sorener	3801836
260	Lunar Dragon Earth	4771041
261	Wicked Vamp	1510071
262	Little Saverdian of Air	2519500
263	Rack Ooze 42	8219089
264	Wing Egg 01	9583274
265	The Furtious Sea King	1671070
266	Princess of Tsurugi	5111101
267	Unknown Warrior of Field	9716011
268	Sacram of Secrets	1539700
269	Visions the Destroyer	5029462
270	Wells	3694349
271	Megnet L-ph	2002273
272	Machika	9819672
273	Ancient Tree of Enlight	6642188
274	Grand Phantom King	2291065
275	Queen Altabar Euphor	5913436
276	Roy & Tempurans	8530349
277	Dragon Egg	1552740
278	Pho-Kop	11793047
279	Kick Fog	4484846
280	Pharaoh of the Throne	1007145
281	Mythic Clown	4700015
282	Mystral Sheep #2	3845420
283	Kozenchik	1089950
284	Tao the Charler	4847451
285	Sage of Maturator	8112811
286	Copy of the Black Shadow	4121025
287	Dark Arts	7252703
288	Change Sime	1891478
289	Mon Ervey	4503947
290	Floury	1140446
292	Psychic Kappa	0786191



YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES

DETONADO

magic + zolfo = Firegrail (1700/600)
magic + veneno = Snakeyoshi (1600/1200)
magic + warrio = Beast Soldier (1400/1300)
magic + zumbie = Wood Remains (1000/500) ou Pumpkin Bomb King of Ghosts (1600/2000)

pyro + fire = Fire Knight = Fire Kraken (1600/1600)
pyro + rock = Firegrate (1700/600)
pyro + rock = Desolerock (500/1300)
pyro + turtle = Giant Turtle Who Reactions Flames (1400/1800)
pyro + warrio = Charubin-Bo = Fire Knight (1100/900) ou Flame Sworlancer (1300/1600) = Fire Knight (1300/1600) ou Flame Sworlancer (1300/1600)
pyro + wingedbeast = Mivoltus (1300/1600) ou Chimera Sunbird (2300/1800)
pyro + zombie = Fire Reaper (700/500) ou Flame Ghoul (1900/900)

pyffle + clown zombic = Soul Hunter (2200/1800)
pyffle + cross



clown (1300/1400) = Soul Hunter (2200/1800)
reptile + zumbie = Electric Lizard (600/800)

rock + turtle = Boulder Tortoise (1450/2200)
rock + warrio = Minomushi Warrior (1300/1200)
rock + zombie = Stone Ghast (1200/1000)

spellcaster + Mystic Lamp = Lord of Lamp (1400/1200)
spellcaster + Snake = Serpent's Keratan Attack (1900/1400)
spellcaster + thunder = The Elemental of Thunder (1600/1300) ou Kaminal Attack (1900/1400)
spellcaster + turtle = 30,000 Year White Turtle (1250/2100)

turtle + wingedbeast = Turtle Bird (1800/1700)

warrio = The Judgement Hand = Judge Man (2200/1700)
warrio + zombie = Zombie Warrior (1200/900) ou Amorous Zombie (1300/900)

wingedbeast + onatura Boo Koo = Sorit Books (1400/1200)
wingedbeast + Flood Reflection #2 = Flood Reflection #1 (1300/1400)

wingedbeast + Job-change Mirror = Flood Reflection #1 (1300/1400)

wingedbeast + onatura Ryu-Kishin = Whorl Owl (1650/1600)
wingedbeast + onatura JudgeHand = Puris Eagle (2100/1300)
Wingedbeast = Wicked Mirror = Flood Reflection #1 (1300/1400)

zombie + Graveyard and the Hand of Invitation = The Snake Fear (1500/1200)
zombie + Mammoth Graveyard = Great Mammoth of Galbina (2200/1800)

TABELA DE RITUAIS

A seguir você confere todos os rituais possíveis no game. A lista de rituais que você deve ter no tabuleiro e a CR a cada ritual que você deve usar para completá-lo rápido.



362 - Millennium Shield
CS: (200) Prevent Rat, (288) Teard
Shield Dragon e (629) Arm Rat
CR: (665) Curse Millennium Shield

666 - Yamatron

CS: (029) Mountain Warrior, (031) Kommitit Dragon e (101) Wings of Wicked Flame
CR: Yamatron Ritual

374 - Gate Guardian

CS: (371) Bangs of the Thunder, (372) Kajeon e (373) Sujin
CR: (667) Gate Guardian Ritual

394 - Black Luster Soldier

CS: (027) Banard Warrior, (038) Gaze Fierce Knight e (058) Kuribon
CR: (670) Black Luster Ritual

380 - Zero the Magnet

CS: (085) King of the Yemihaiwa, (208) Wood Dragon with the Ersatz Head e (377) Ryu-Kishin Powered
CR: (671) Zero Ritual

366 - Super War-Lion

CS: (121) Frenzied Panda, (400) Leogun e (483) Garuka
CR: (673) War-Lion Ritual

SENHAS ESPERTAS

Número	Nome	Senha
293	Masaki Legun/Swordman	44282268
294	Dragon Wizard Knight	70818934
295	Big Phant	07673642
296	One-eyed Shrike Dragon	33964647
297	Cyber Soldier Dark Works	75593858
298	Wick Dragon Ersatz Head	62667085
299	Sonic Mad	88942069
300	Kanaria	88782804
301	Lazerblast Sword	61354111
302	Sword of Dark Destruction	37120512
303	Dark Energy	04614119
304	Ann of Despair	40616825



Número	Nome	Senha
346	Dokaz	19523796
347	Tremendous Fire	48959484
348	Swords of Revealing Light	72302430
349	Spellbinding Circle	18807100
350	Dark Floating Light	63895030
351	Yematos	71280511
352	Kanon the Swordsman	12820151
353	Takimings	44073868
354	Stuffed Animal	71088083
355	Majestic Eye	07584972
356	Super War-Lion	30461077
357	Yemahon	70345786
358	Sekyaron	06740720
359	Three-legged Zombie	33734439
360	Zero the Magnet	88125138
361	Flying Panquet	66940232
362	Miraculous Shield	30072041
363	Kyria's Gift	08101846
364	Black Luster Soldier	06403694
365	Flind's Mirror	31802959
366	Ladybird	67384906
367	Jet of the Gums	94737017
368	Shadow Ghast	70770711
369	Waf Shavies	83102310
370	Labyrinth Tank	96251425
371	Songs of the Thunder	26952164
372	Kazehi	68308885
373	Suwin	08434677
374	Gate Guardian	26839572
375	Durgion Worm	51268280
376	Musler Tame	99012309
377	Ryu-Kishin Powered	21611934
378	Swordman	58265633
379	La Iner the Mystical King	97500747
380	Blue Eyes Ultimate Dragon	29365545
381	Toon Aligator	58282941
382	Rucki Greer	26379150
383	Panard Dragon	60762882
384	Dark Rabbit	98261403
385	BKorinbo	23655932
386	Harpic's Red Dragon	33640616
387	Myoko Legend	68948978
388	Panard's Madra	74433297
389	2-Gear the D. Knight	51628026

Número	Nome	Senha
390	Launcher Spike	87222377
391	Zai	28131172
392	White Dragon	57000707
393	Zeta Exalt	65100785
394	Swirl Sorption	13690884
395	Dancing Elf	65684949
396	Coubomb	88468138
397	Legno	12472242
398	Coguchi	50461911
399	Swords the Foreign Land	86226350
400	Emerald Land and Sea	11292025
401	Urk on	48454253
402	Monster Eye	54133028
403	Leggun	10358007
404	Tatsumototsige	47822711
405	Saber Blotter	73811410
406	Yells Road	10315428
407	Madras King	46703128
408	Great Mech-Spike	72298352
409	Metal Dragon	80263017
410	Mechanical Spike	88682848
411	Bul	72076281
412	Giga-Toth Wolf	05471386
413	Cyber Seal	44882698
414	Shield Custard	71050893
415	Mediamonstros	07859741
416	Bloster	34743446
417	Blaci Juggler	79138445
418	Colgob	07581189
419	Osario	33821965
420	Cyber-Sheet	60215903
421	Cyber Commence	06400512
422	Intzo #7	32820211
423	Dice Armadillo	88053315
424	Sky Dragon	86284024
425	Thunder Dragon	37898039
426	Slone D	68117157
427	Kawagishi Dragon	34565632
428	Machigan of Faith	31560261
429	Godness of Whim	81050150
430	Water Magician	93343894
431	Ice Water	26348693
432	Waterdragon Fairy	66033690
433	Ancient ET	93211200

Número	Nome	Senha
434	Earthly Beast Trainer	28116071
435	Wise Girl	65019070
436	White Dragon	02493909
437	Diaceous Shrike	25593163
438	Metal Fish	65984949
439	Comard Dwyler	81388177
440	7 Copied Fish	03771716
441	Mech Base	60178820
442	Sonic Dragon	89784929
443	Star King Dragon	23698124
444	Tun-Furch	59652322
445	Guardian of the Sea	85448881
446	Argent Snake	12438848
447	Great Red Snake	58331885
448	Splice Seodra	65528369
449	30,000-Year White Turtle	17148828
450	Kappa Avatar	40189163
451	Kanbarone	54103702
452	Zirconium	10308600
453	Millennium Golden	47486555
454	Destroyer Golden	73481154
455	Barrel Rock	10474907
456	Cyber Seal	44882698
457	Stone Ghast	72263672
458	Kaminal Attack	09623671
459	Tripartite Beast	63442329
460	Ball Escaping	12148824
461	Neo-Emer Dig	54652250
462	D. H. man	81267959
463	The Elemental of Thunder	04406736
464	Electric Snake	11324630
465	Wing Eagle	47319141
466	Washed Eagle	74703140
467	Snake Red Bird	10020294
468	Comard Sunbird	48926893
469	Gusen Bird	73016160
470	Amad Shja	68017070
471	Snake Hunter	45471676
472	Snake Hunter	72895010
473	Ar Fine	08853789
474	Vermillion Sparrow	31522843
475	Sack Kamen	71744682
476	Director Sorceri	04131171
477	Bargamto	74053676

Número	Nome	Senha
478	Insect Soldiers of the Sky	07019629
479	Cosmos Knight	33413638
480	Kuwagata Alpha	65862233
481	Burglar	68237041
482	Frogfoot	69010765
483	Gardol	33816640
484	Arrosabi	55743501
485	Kingshah	32954988
486	Boo Koo	68903141
487	Flower Wolf	06952802
488	Rainbow Flower	21347810
489	Banel Lily	67841515
490	Noodle Ball	94293294
491	Peasack	20324253
492	Hollygrah	07825977
493	Mini Yell	93013070
494	Rainbow Marble Mermis	25402771
495	Mustard King	68907388
496	Wilmsa	82391014
497	Yoko King	06941937
498	Katopran	05764532
499	Karpas	81179445
500	Dragon Seeker	28163545
501	Neo-Emer Dig	54652250
502	D. H. man	81267959
503	Turtle Roboon	17441885
504	Fungi of the Musk	53030602
505	Prisman	80234301
506	Case Dogra	16223016
507	Criety Hat	63713014
508	Cyber Seams	88912720
509	Shooboo-Flower	47870989
510	Laughing Flower	18276828
511	Snake Soldier	04898071
512	Cosmos Soldier	11354280
513	Greenian Thru Room	47870989
514	Brave Striker	74277583
515	The Statue of Darnel	10628298
516	Muski Musk	48657387
517	Sand Stone	79879411

YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES

DETONADO

365 - Fiends Mirror

CS: (188) Fiends Reflection #2, (261) WokMirror e (595) Fiends Reflection #1.
CR: (674) Beastly Mirror Ritual.

366 - Blue-eyes Ultimate Dragon

CS: Três cartas (001) Blue-eyes White Dragon.
CR: (675) Ultimate Dragon Ritual.

701 - Performance of Sword

CS: (249) Water Omakes, (395) Dancing Elf e (511) Bean Soldier.
CR: (676) Commencement Dance.

702 - Hungry Burger

CS: (014) Battle Steer, (295) Blopant e (547) Ggogo.
CR: (677) Hamburger Recipe.

703 - Sengenjin

CS: (003) Hitotsu-me-Goro, (064) T-Ara e (453) Milen Golom.
CR: (678) Revival of Sengenjin.

SENHAS ESPERTAS

618	Boulder Tortoise	09542040
619	Fire Kraken	48534756
620	Turtle Bird	72929454
621	Skullard	08327462
622	Monstrous Bird	35712107
623	The Bisho Butcher	71107816
624	Star Boy	06201810
625	Spirit of the Mountain	34892619
626	Back Hander	70994224
627	Mika Radiant	07489323
628	Togek	33878931
629	Flame Cerberus	80862676



630	Eldion	06367785
631	Mystical Sand	32751480
632	Gemini Elf	89140068
633	Kwager Hercules	95144109
634	Minar	32530892
635	Kamakiman	68928540
636	Mechalicon	94412545
637	Mega Thunderball	21817254
638	Nuabot	07802359
639	Comoding Shark	34290667
640	Skeleng	60939692
641	Hanehane	07089711
642	Misanzame	33178416
643	Tongyo	89572024
644	Dharma Cannon	80967123
645	Skelgon	32385828
646	Wow Warrior	69790536
647	Griggle	95744531
648	Bone Mouse	21230280
649	Frog the Jem	84831898
650	Behneg	94022030
651	Dark Elf	21417692
652	Winged Dragon #2	57405307
653	Mushroom Man #2	83909406
654	Lava Battleguard	20394400
655	Tyhone #2	56789759
656	The Wandering Doomed	93788854
657	Steel Ogre Grotto #1	29172992
658	Pot the Trick	30507161
659	Decko Hero	82063276
660	Invader/Another Planet	25450915
661	Lesser Dragon	55444829
662	Necrotic Worm	61843626
663	Wretched Ghost of the Abyss	17230333
664	Great Mammoth of Goldfines	5422031
665	Man-Eating Black Shark	80727036
666	Yomurgando	17145745
667	Darkworld Thorns	43500484
668	Arithmosaurus	89044698
669	Drooling Lizard	16531197
670	Trakodon	42348892
671	ll Dragon Jungle King	69832991
672	Empress Judge	15237615

573	Lilith D.	42828294
574	Witch of the Black Forest	78010383
575	Ancient One Deep Forest	14015067
576	Glant Scorpion Tundra	41403786
577	Crow Goblin	77998771
578	Leo Wizard	94392470
579	Abyss Flower	40387124
580	Patrol Hobo	76775123
581	Takuhin	63170832
582	Dark Witch	35989537
583	Whore Report	73036545
584	Binding Chain	89058240
585	Mechanical Seal	34442949
586	Greenkatpa	61831093
587	Mon Larvae	07728792
588	Living Vase	34320307
589	Tentacle Plant	60718406
590	Boaked Snake	05103114
591	Morphing Jar	33508719
592	Muse-A	69982898
593	Glant Turtle Piled Flame	90781153
594	Rose Spectre of Dawn	32485271
595	Fetid Reflection #1	86570276
596	Ghoul With An Appetite	95265975
597	Pole Beast	21263803
598	Little Chimera	89858728
599	Violent Rain	94042337
600	Key Mace #2	20541432
601	Tenderness	95798140
602	Penguin Soldier	93520745
603	Fairy Dragon	20315884
604	Obese Mammoth of Natarosaurus	56713852
605	Liquid Beast	93108197
606	Twin Long Rods #2	29862206
607	Great Bill	55691901
608	Shining Friendship	82068619
609	Blackdy	28470714
610	Electric Lizard	55879323
611	Hero's Shadow Scout	81893008
612	Lady of Faith	17388176
613	Tail-head Thunder Dragon	54782875
614	Hunter Spider	80141480
615	Armored Starfish	17635998
616	Hourglass of Courage	42630283

710 - Crab Turtle

CS: (089) Catapult Turtle, (451) Kamakubo e (449) 30,000-Year White Turtle.
CR: (682) Turtle Oath.

720 - Mask of Shine and Dark

CS: (102) Mask Darkness, (182) Mask-Glow e (220) Mask Sorcerer.
CR: (683) Contract of Mask.

709 - Chakra

CS: (178) Clay Reacher, (265) Versag Destroyer e (288) Dark Artist.
CR: (684) Resurrection of Chakra.

715 - Psycho Puppet

CS: (168) Mysterious Puppeteer, (400) Saker Slasher e (416) Blocker.
CR: (685) Puppet Ritual.

717 - Jewel Beetle

CS: (082) Hercules Beetle, (480) Kawagata Apatite e (533) Kwager Hercules.
CR: (686) Jewel Beetle Pact.



Vários personagens do desenho estão presentes no jogo.

718 - Gamma Sword

CS: (238) Van-Rand, (378) Swordtaker e (521) Succubus Knight.
CR: (697) Gamma Sword Oath.

708 - Cosmo Queen

CS: (236) Princess Taugart, (330) Queen's Double e (638) Queen of Autumn Leaves.
CR: (698) Cosmo Queen Prayers.

719 - Dokurocider

CS: (146) TempleSkulls, (479) Cockroach Knight e (485) Korogosh.
CR: (699) Revival of Skeleton Ride.

716 - Fortress Whale

CS: (436) White Dolphin, (441) Mech-Bess e (542) Misain-zame.
CR: (700) Fortress Whale Oath.

722 - Magician of Black Chase

CS: (087) Wings Dragon #1, (035) Dark Magic e (417) Base Juggler.
CR: (721) Dark Magic Ritual.

FOIÇA TÉCNICA - Designer: Kazuo Takahashi. Editor: Naohiro Yoshida. Tradução: Paulo Porto. Edição de cartas: Hiroaki e Kazuo Takahashi. Edição de regras: Paulo Porto. Edição de arte: Kenji Kato. Edição de texto: Paulo Porto. Edição de layout: Paulo Porto. Edição de arte: Kenji Kato. Edição de texto: Paulo Porto. Edição de layout: Paulo Porto.

617	Merne Basil	28829830
618	Warrior of Tradition	56418807
619	Rock Spirit	82818645
620	Smokeysnail	28829544
621	Succubus Knight	83291259
622	ll Wizard	81889756
623	Three, Two, One in Mud	15107072
624	High Tide Gyojin	54079891
625	Fairy of the Fountain	21663410
626	Amazon of the Seas	17068174
627	Nekogal #2	42582213
628	Witch's Apprentice	80741628
629	Armored Rat	16296827
630	Amused Lizard Warrior	43232671
631	Witcher of the Moonlight	79323570
632	Stone Ogre Grotto	15023885
633	Winged Egg of New Life	42418054
634	Night Lizard	89402708
635	Gemini's Double	08401697
636	Blue Winged Crow	41981636
637	Teard	78790140
638	Queen Autumn Leaves	04179849
639	Amphibious Digmoth	60173854
640	Anti-Crawler	77681643
641	Invader of the Throne	03952387
642	Mythical Shoop #1	32651396
643	Dark Invader	75446915
644	Flame Vase	02830619
645	Royal Guard	30250728
646	Gyusame God	85623423
647	Hissocube	07118022
648	Madness Abductor	30116136
649	Medicine	64501675
650	Whirlwind Core	51895884
651	Knight with Chain	37390589
652	Warrior Golegrinth	84382087
653	Warrior Ejection	40151062
654	Sakurachica	32261981
655	Condemner	69902645
656	Elemental Beast	95061344
657	Megamorph	22046429
658	Molchomorph	85440058
659	Winged Trumpeter	84881818
660	Black Storm	17325891
661	Crash Card	57720070

662	Encircling Antacid	84715016
663	Breath of Light	82101223
664	Eternal One #1	58828828
665	Curse Millennium Circle	10364937
666	Yamachron Ritual	38091936
667	Cake Guardan Ritual	65405330
668	Bright Cards	82878489
669	Shrota Spell	29267084
670	Dark Lizard Ritual	55761792
671	Zero Ritual	81758897
672	Harpic's Feather Duster	10144506
673	Was-Jon Ritual	54578103
674	Beastly Mirror Ritual	81933288
675	Ultimate Dragon	15023885
676	Commencement Dance	43417583
677	Hamburger Recipe	82811961
678	Revival of Sengenjin	16028386
679	Novo's Prayer	43084075
680	Curse of Tri-Horned Dragon	79898070
681	House of Adhesive Tape	16083728
682	Engelboom	42575427
683	Beast Trap	78977632
684	Invincible White	83881130
685	Auto Trap Hole	41023866
686	Widespread Ruin	77701844
687	Goblin Fan	04149658
688	Dark Reaction to Smokey	40633297
689	Reverse Trap	77622306
690	Fake Trap	03827001
691	Serpent Night Dragon	38411610
692	Turtle Oath	70067114
693	Contract of Mask	02864450
694	Resurrection of Chakra	32925158
695	Puppet Ritual	05783156
696	Jewel Beetle Pact	41162975
697	Gamma Sword Oath	71817570
698	Cosmo Queen's Prayer	04951678
699	Revival of Skeleton Rider	31056289
700	Fortress Whale's Oath	77456822
701	Performance of Sword	04848037
702	Hungry Burger	31049636
703	Sengenjin	78232940
704	Skull Guardian	03627419





REVIEW

RPG

DUAL SHOCK

MEMORY CARD

ARC THE LAD COLLECTION

Cinco anos de espera valeram a pena: a trilogia Arc the Lad chegou em idioma ocidental

O e fã de saga Arc the Lad – um dos RPGs clássicos do PS1 – têm motivos para comemorar. Acaba de ser lançado o pacote Arc the Lad Collection, que traz os três games da série devidamente adaptados para a língua inglesa. Mas não se trata de uma simples adaptação. O pacote apresenta algumas novidades como a vibração Dual Shock e um modo casuais. É sem dúvida nenhuma um game obrigatório para quem gosta dos RPGs mais antigos. Acompanhe agora o resumo da história e os detalhes de cada game da saga:

CONTROLES

- × Descer
- ▲ Subir
- Atacar
- Mover
- R1 Escudo
- R2 Acumular Energia
- Start Pausar/Opciones

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Area (Linha Prata); Arc Development; No internet: www.arc-the-lad.com; Porto Fino. Truques e dicas: www.truquesedicas.com; E-mail: travesseiro@travesseiro.com; Preço: R\$ 129,90 (incluindo frete e impostos); Nota: 9,0 (baseado em 10 votos)



Fora de Arc, o herói de todos os games de RPG



Arc the Lad 1

Assim como nos clássicos RPGs da geração 16 bits, a primeira versão de Arc the Lad traz gráficos simples e modos de batalha organizados em turnos. O protagonista é Kuku, um garoto descendente de uma linhagem de grandes sacerdotes que precisa escolher entre casar-se ou seguir seu destino religioso.

Arc the Lad 2

Com gráficos mais caprichados, sistema de batalha incrementado, mais personagens e poderes devastadores, esta aventura começa quando o garoto Elk assiste e sobrevive ao massacre de seu vilarejo. O pequeno personagem encara uma jornada em busca de justiça em um mundo bastante perigoso.



As novidades do pacote de games são a vibração Dual Shock e o modo Casuais

Arc the Lad 3

A terceira versão inova usando gráficos tridimensionais em personagens e sistema de batalha mais simples. Começando o game com os aventureiros Alec e Ruts, você tem que cumprir dezenas de missões e descobrir as relações com os games anteriores.



Os gráficos são simples, mas as animações dos games impressionam

PERSONAGENS E ITENS

Sempre que você terminar um dos games, salve seu progresso, pois você poderá usá-lo quando iniciar outra partida em uma versão posterior. Isso significa que se você detonar Arc the Lad 1, poderá usar o Save Game da jogu no começo do Arc The Lad 2 para conseguir personagens e itens adicionais.

XBOX PlayStation 2



ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL



RUA 25 DE MARÇO, 1026 - TEL. (0XX11) 228-0822



REVIEW

AVENTURA

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

Os fãs da série comem o risco de se desatualizar com a falta de novidades.

SPYRO THE DRAGON ENTER THE DRAGONFLY

Tradicional até demais. A nova aventura de Spyro peca pela falta de novidades

As aventuras do dragãozinho Spyro estão entre as mais empolgantes do PS1 — elas perdem apenas para Crash Bandicoot. Entretanto, os fãs da série que adquirirem a versão "Enter the Dragonfly", que foi lançada para PS2, correm o risco de ficarem frustrados, pois ela não apresenta quase nenhuma inovação. Até os objetivos e gráficos são semelhantes aos das versões anteriores.

Isto quer dizer que sua missão continua sendo salvar dragões, coletar jóias e correr de um lado para o outro. É, sem dúvidas, uma grande mancha dos produtores que se limitaram a fazer uma adaptação das games anteriores e ainda o lançaram com um nome novo.

Entre as poucas novidades do jogo

estão poderes elétricos e aquáticos do dragão e a habilidade para pilotar naves, tanques e OVNI's.



Uma das poucas novidades são os poderes elétricos e aquáticos de Spyro

MACETES DO DRAGÃO

Vidas infinitas na fase Dragon Realm. Vá para trás do tempo do dragão e decora as três ovelhas. Atravesse o rio e faça o mesmo com o outro rio de ovelhas. Vá ao local onde estavam as primeiras ovelhas e repita o procedimento até acumular dezetas de vidas.

Resgate as libélulas. Use seu bala de bolhas para capturar as libélulas mais ligeras.

REVIEW

Estratégia

Dual Shock 2

Memory Card

COMMANDOS 2 MEN OF COURAGE

O jogo Commandos 2, que foi convertido do PC para o PS2, é um excelente jogo de estratégia militar. A missão do jogador é comandar um grupo de soldados (e um cachorro), com diferentes poderes e habilidades durante a Segunda Guerra Mundial.

Basicamente, a missão do seu grupo é se infiltrar em bases inimigas para sabotar grandes operações do Terceiro Reich. Os inimigos são muito caprichados e mostram um muito realismo e arquitetura imensa e extensa das construções da época.



Os gráficos são caprichados e acrescentam bem o potencial do PS2

MANHAS DE GUERRA

Fase secreta

Espreite e capture todos os livros secretos de cada fase para completar a fotografia no final de game e receber uma fase bônus. A um só fase que não conta com esta foto é a Saving the Private Smith.

FICHA TÉCNICA - Distribuidor: Eucas
Produtor: Konami e Namco
Desenvolvedor: Namco
Distribuidor nos controles: Konami
Controles: 2,5 D-Shock 2, 15 D-Shock 2, 15 D-Shock 2
Jogador: 1

NOTA GERAL: 8,1

PS2

FICHA TÉCNICA - Distribuidor: Eucas
Produtor: Konami e Namco
Desenvolvedor: Namco
Distribuidor nos controles: Konami
Controles: 2,5 D-Shock 2, 15 D-Shock 2, 15 D-Shock 2
Jogador: 1

NOTA GERAL: 7,7

PS1

O jogo de futebol
mais popular do mundo
chega ao Brasil.

WORLD SOCCER

Winning Eleven

6

INTERNATIONAL

Experimente a mais realística
recriação do esporte e descubra
o que o resto do mundo já conhece...

Na compra de
Winning Eleven 6
International
você ganha um
bonê exclusivo.



disponível
a partir de março

www.konami.com/usa

PlayStation 2



Você encontra estes jogos nas lojas: Americanas.com, Flac, Lojas Americanas, Shoptime.com, Submarino.com, A17 Informática, Banc Brinquedos, Brinquedos Laura, Buxy Game - R.J, Extreme Games (R.J), Galaxia Shop (CE), Game Bit - Moç, Multi Mix, Net Box - R.J, Premier Video (Morumbi/Sumaré), Pro-Games Barra, Pro-Games Tijuca, Shop Dan, ST Games, Star Computer Rio Sul, Star Computer Tijuca, Taycom Eletrônicos, Union Eletrônicos, Uz Games, WWW Softwares & Games e outros...

Os cenários e veículos foram adaptados do filme Star Wars: Episódio 2: Ataque dos Clones

REVIEW

AÇÃO

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

STAR WARS THE CLONE WARS

Confronte o lado negro da força nesta nova batalha de Guerra nas Estrelas

Com os cenários do filme Star Wars: Episódio 2: O Ataque dos Clones, como pano de fundo, o game Star Wars: The Clone Wars coloca o jogador no controle de três poderosos Jedi: Anakin Skywalker, Obi Wan Kenobi e Mace Windu. Seu objetivo é controlá-los em batalhas por cenários gigantescos em diversas planetas. São mais de quinze veículos aéreos e terrestres diferentes para pilotar, entre os quais tanques, espiões e motos.

Em algumas fases, há batalhas do tipo mano a mano, nas quais o jogador usa os poderosos sabres de luz. Você vai ter que abusar das manobras, principalmente no modo multiplayer, pois elas são

decisivas nos combates. Confira os truques que separamos para você se dar bem no game.



Os pilotos dos veículos são os Jedi Anakin Skywalker, Obi Wan Kenobi e Mace Windu

MACETES DE JEDI

Digite as setinhas abaixo na opção Codes, dentro do Bonuses para habilitar os truques:

Invenibilidade: DARKSIDE

Todas as missões: DOORDONOT

Todas as fases multiplayer:

JORO SACUL

Munição infinita: SUPERLASER

Todas as fases: 12 PARSECS

CONTROLES

- Mover
- Câmera
- ▲ Arma de plasma
- L1 Turbo
- R1 Mirar
- L2 Controle de velocidade
- R3 Mover Câmera
- L2/R2 Equilíbrio lateral
- Star Pauses/Ouções

FICHA TÉCNICA - Desenvolvedor: LucasArts; Produtor: Pandemic e Shiny; No Internet: www.lucasarts.com; Modo Forte: 100% (sem falhas); Cenário e personagens: Modo Forte; Progresso: 100% (modo forte); Dificuldade: 3,0; Som: 3,0; Controle: 3,0; Design: 3,5; Diversão: 3,5; Jogabilidade: 3,5; NOTA GERAL: 3,8

REVIEW

RPG

Dual Shock 2

Memory Card

WILD ARMS 3

Um dos mais famosos RPGs do PS2 chegou ao PS3. Mas para o público dos filhos de hoje, Wild Arms 3 apresenta poucas novidades e qualidades que não agradem o potencial do console. Além disso, o preço não é tão bom como parecia e as batalhas contêm com poucas inovações.

Você terá a oportunidade de controlar quatro personagens diferentes que possuem um histórico repleto de poder e habilidade, assim se juntando por melhores razões. Uma das melhores características é a capacidade de criar enormes estratégias para aplicar nas batalhas. Acompanhe as dicas:



Alguns magias e um ataque mágico vão as principais adaptações do game

DICAS DE AVENTUREIRO

Abertura comedi em japonês
Aperte E no Inveniente L2 + R2 + L1 + R1 + ▲ + ● + ■ enquanto o jogo estiver carregando.

Mudanças na abertura

Confirme você mesmo no game, sobre o progresso e anote a seguinte novidade para conferir alguma mudança.

FICHA TÉCNICA - Desenvolvedor: Sony; Produtor: Mad e Apsol; No Internet: www.wildarms.com; Modo Forte: 100% (sem falhas); Cenário e personagens: Modo Forte; Progresso: 100% (modo forte); Dificuldade: 3,5; Som: 3,0; Controle: 3,0; Design: 3,0; Diversão: 3,0; Jogabilidade: 3,0; NOTA GERAL: 3,3

REVIEW

AVENTURA

DUAL SHOCK

MEMORY CARD

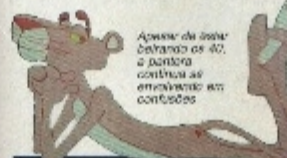
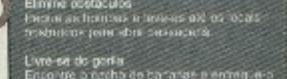
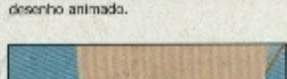
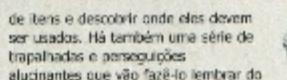
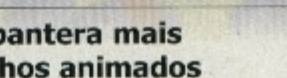
THE PINK PANTHER PINKADELIC PURSUIT

Mate a saudade da pantera mais malandra dos desenhos animados

Aos 39 anos de idade, a lendária Pantera Cor-de-rosa, criada por Fritz Freling e David de Pille, está estrelando em um jogo hilário de PS3. No game The Pink Panther: Pinkadelic Pursuit você controla a Pantera Cor-de-rosa em uma aventura para embolsar o tesouro deixado por seu falecido tio. Para isso, ela deve enfrentar diversos perigos em navios, castelos assombrados e outros lugares.

O jogo é no estilo plataforma 2D e apresenta várias enigmas para o jogador resolver. Você terá que encontrar dezenas

de itens e descobrir onde eles devem ser usados. Há também uma série de trapalhadas e perseguições alucinantes que vão fazê-lo lembrar do desenho animado.



CONTROLES

- ▲ Ação
- × Pular
- Ataque
- Star Pausar

FICHA TÉCNICA - Desenvolvedor: Avalanche; Produtor: Eidos e Square Enix; No Internet: www.pinkpanther.com; Modo Forte: 100% (sem falhas); Cenário e personagens: Modo Forte; Progresso: 100% (modo forte); Dificuldade: 3,0; Som: 3,0; Controle: 3,0; Design: 3,5; Diversão: 3,0; Jogabilidade: 3,0; NOTA GERAL: 3,8

REVIEW

Correr

Dual Shock 2

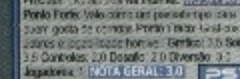
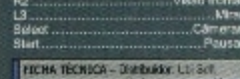
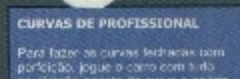
Memory Card

TAXI 2



O jogo parece um corrida e nem sequer amassa nas corridas

Baseado na filme francês do mesmo nome, Taxi 2 é um game que deve ser mantido e mais longe possível de ser PS3. Você terá um táxi modelo Peugeot que, além de parecer um corrida, como mais que um jogo de corrida, não amassa nas corridas. O controle do carro é simples e bem amigável para a velocidade simulada pelo game. O jogador pode escolher entre dois mapas de jogo e história, que é inspirado na filme, o o jogo, no qual compete contra o campeão francês Jean-Louis Schlesser.



FICHA TÉCNICA - Desenvolvedor: Ludes; Produtor: Pandemic e Shiny; No Internet: www.lucasarts.com; Modo Forte: 100% (sem falhas); Cenário e personagens: Modo Forte; Progresso: 100% (modo forte); Dificuldade: 3,0; Som: 3,0; Controle: 3,0; Design: 3,0; Diversão: 3,0; Jogabilidade: 3,0; NOTA GERAL: 3,0

Preços Especiais Para Lojistas e Revendas
Consulte-nos

Acessórios



Adaptador
Multi Player - PS2



Memory Card
8Mb PS2



Joystick
Dual Shock 2



Cd Region X



Joystick
PsOne



Joystick
Game Cube

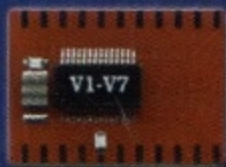


Controle Remoto
Para DVD - PS2



Cabo RF
Para PsOne

Chips Para PS2



Magic III

Contamos com
assistência técnica
especializada para
instalação de chips
com os melhores preços

GG Digital GAMES

Consoles



Microsoft
X-Box



Sony
Playstation 2

Nintendo
Game Cube



Sony
PsOne



Card Games - Série Yu Gi Oh



Deck Kaiba



Deck Yu Gi

Entregamos via Sedex para todo o Brasil

Fone: (11)3333-2633 (11)3332-1071 Fax: (11)3333-4067



DEVIL MAY
CRY 2

DETONADO

AÇÃO

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

O caçador de demônios volta à ativa com mais movimentos e uma parceira de tirar o fôlego

Devil May Cry 2

Por Humberto Martinez

Um dos maiores clássicos de ação do PS2 está chegando à segunda versão. Devil May Cry 2 apresenta avaria de começo ao fim e muitas novidades para os fãs do primeiro jogo.

Dante, o herói que é meio homem e meio demônio, conta agora com armas mais insanas e novas variações de poderes em seu lado sobrenatural. Mas a maior novidade é a presença de Lucia, uma nova personagem jogável que também tem superpoderes e encara uma aventura paralela.

TRAMA DOS DIABOS

A história do jogo é do outro mundo. No início dos tempos havia



doenas, uma religião, que com o passar dos anos se fragmentou, fazendo com que muitos deuses e ideais caíssem no esquecimento. Séculos mais tarde, os deuses restantes acabaram rejeitados pelas novas religiões e os poucos fiéis adotados das antigas tradições se espalharam pelo mundo.

Eles foram considerados hereges pela sociedade e, por isso, criaram um santuário na ilha Dumary para abrigar os "excluídos" e credas de todo o mundo. Depois de algumas gerações, a mescla de culturas deu origem a uma nova religião que cultuava deuses de outras dimensões. Os sacerdotes desta crença eram chamados de guardiões e tinham como dever exercer demônios.

Os problemas em Dumary começaram quando agentes de corporações



internacionais se infiltraram na ilha para roubar minérios especiais e artefatos. E cabe a Dante ajudar a guardiã Lucia a descobrir as intenções de Arius, o presidente de uma das maiores corporações econômicas do mundo, e a relação de tudo isso com os deuses do passado.

FALHAS MALIGNAS

O melhor atributo de DMC2 é o perfeito casamento entre ação e controle. Livre para voar, correr, pular e fazer o que quiser pelos vastos cenários, o personagem pode combinar movimentos para criar combats inimagináveis. É possível, por exemplo, correr pelas paredes para adiar em personagens que estão no alto, mirar em outros alvos ainda no ar, se transformar em demônio e cair entendendo combinações de golpes. No que se refere ao visual, o jogo impressiona com uma mistura de belas construções medievais e estruturas modernas, como grandes prédios e mansões.

O jogo não inovou tanto quanto o primeiro Devil May Cry. Além disso, a trama confunde um pouco o jogador, pois mistura religião e demônios com política econômica de atualidade. A falta de explicação dos acontecimentos de cada fase também ajuda a complicar a sua vida. Ainda assim, é um jogo imperdível para quem curtiu o primeiro Devil May Cry. Acompanhe agora o roteiro exclusivo que preparamos para você acabar com todos os inimigos.



SEGREDOS DO SUBMUNDO

Modo Bloody Palace

Termine o jogo com os dois personagens.

Seleção de fases

Vença o jogo com Dante ou Lucia.

DIFICULDADES EXTRAS

Dificuldade Hard (difícil)
Termine o jogo com Dante ou Lucia.
Dificuldade Must Die (mortal)
Complete o jogo no nível Hard com Dante ou Lucia.

ROUPAS SECRETAS

Os trajes secretos foram criados pela Diesel, sua loja de vestuário conhecida mundialmente. Após recebê-los, aperte R1 ou L1 na tela seleção de fases.

Roupa adicional 1

Termine o jogo com Lucia ou Dante no nível Normal.

Roupa adicional 2

Complete o jogo com Lucia ou Dante no nível Hard.

Roupa adicional 3

Vença o jogo com Lucia ou Dante no nível Must Die.

CONTROLES

- Armas Secundárias
- ▲ Ataques com Espadas
- Ação/Ataque
- Pular
- × Transformação
- L1 Trocar Arma Secundária
- L2 Trocar Arma
- R1 Não Usar Mira Automática
- R2 Pesos/Opções
- Start Inventário



DEVIL MAY
CRY 2

DETONADO

SEJA O MELHOR

Seu desempenho nas fases é avaliado o tempo todo e a maior pontuação é o "Rank" que você pode conseguir e "S". Para obtê-lo em cada categoria, é necessário seguir estas dicas:

Categoria Damage: nunca seja ferido
Categoria Item Used: nunca use itens.

Acompanhe abaixo as tabelas para descobrir os tempos mínimos para concluir as fases, número de orbes coletados e a quantidade de pontos "Show Time!" que você deve fazer para conseguir Rank S em tudo. Acompanhe.

DANTE

Fase	Tempo	Orbes	Combos
Missão 1	8:30	3.000	3
Missão 2	6:3	3.000	1
Missão 3	8:3	4.900	5
Missão 4	9:30	5.000	7
Missão 5	11:30	6.000	11
Missão 6	8:00	1.000	3
Missão 7	8:00	4.000	3
Missão 8	3:00	5.600	5
Missão 9	8:00	2.800	19
Missão 10	5:00	3.500	3
Missão 11	8:30	4.500	5
Missão 12	8:30	3.500	7
Missão 13	2:30	2.500	5
Missão 14	7:30	8.500	14
Missão 15	2:30	3.000	9
Missão 16	3:00	7.000	19
Missão 17	4:00	2.000	9
Missão 18	5:00	2.000	14

LUCIA

Fase	Tempo	Orbes	Combos
Missão 1	9:00	4.000	5
Missão 2	10:00	2.600	9
Missão 3	8:00	4.800	18
Missão 4	5:30	2.600	18
Missão 5	7:30	3.600	18
Missão 6	10:30	2.000	14
Missão 7	7:00	4.000	3
Missão 8	8:30	5.000	19
Missão 9	1:50	2.000	11
Missão 10	7:30	5.500	19
Missão 11	3:30	2.000	7
Missão 12	3:00	7.000	19
Missão 13	4:00	800	3

ROTEIRO COM DANTE

MISSÃO 1

Siga pelo elevador, pule por cima do portão bloqueado e vá até a cidade. **SECRET ROOM: LEVEL 1** - Durante o game você pode participar de um desafio paralelo: encontrar as Secret Rooms (sala secreta). São locais escondidos nos quais você enfrenta inimigos com dificuldades crescentes para ganhar itens. A primeira sala secreta está no final da primeira rua. Examine o portão para acessá-la.

De volta às ruas, siga o esquadista, suba nos telhados e siga na rua adiante. **SECRET ROOM: LEVEL 2** - Examine a porta no início da rua.



Abra o caminho com o canhão e destrua a porta para acessar a secret room.

Destrua os inimigos que bloqueiam seu caminho, siga em frente e pule na passagem ainda há um arbóreo para entrar na arena. Acabe com os inimigos para ganhar uma chave. Use-a na porta de saídas e encontre com Lucia no vilarejo.

MISSÃO 2

Destrua a máscara gigante com sua espada. Desça ao subterrâneo e acabe com outras misérias para encontrar orbes secretos.

SECRET ROOM: LEVEL 3 - Em um dos túneis secretos existem alguns caixotes. Examine-os.

Abra caminho destruindo mais máscaras e acabe com os monstros na próxima passagem. Passe pelo portão e examine a porta seguinte para enfrentar um inimigo: destrua o número de globos equivalente ao número de tochas na sala. Na próxima área, há uma porta bloqueada por magia. Destrua as duas máscaras para abrir a passagem. Siga pela

primeira, caia no buraco, derrote os monstros de pedra e volte. Destrua a última máscara e ative o globo mágico com golpes ininterruptos para abrir a porta bloqueada.

SECRET ROOM: LEVEL 4 - Na área onde está o globo mágico, examine os caixotes. Continue sua jornada para enfrentar o primeiro chefe. Mantenha-se no ar e atire sem parar para derrotá-lo. Pegue o amuleto *AerialHeart*, pois ele permite que Dante voe quando estiver transformado em demônio. Equipe-se com ele e voe até o topo do cenário.



MISSÃO 3

Vasculhe as ruas. Um demônio aliado o atacará com dezenas de magias que saem do chão. Transforme-se e voe até o covarde para destruí-lo.

SECRET ROOM: LEVEL 5 - Investigue as portas do lado direito da rua. Abra a porta ornamentada para entrar na estação de trem e enfrentar *Orangejuice*. Suba nos pilares, escape das bolas de energia e atire o tempo todo. Pegue a chave e use-a na porta vizinha à estação.

MISSÃO 4

SECRET ROOM: LEVEL 6 - No início da fase, examine as janelas à esquerda. Desça a rua e destrua o bloqueio com golpes de espada.

SECRET ROOM: LEVEL 7 - Nas docas, siga pelo caos para encontrar um gerador de orbes. Examine a porta ao lado e siga pela porta próxima ao globo mágico. Destrua todos os inimigos para abrir a passagem e encontrar o amuleto *QuickHeart* (ele aumenta sua velocidade na forma de demônio). Pegue um gold orb no alto, volte ao globo mágico, adicione-o e use a supervelocidade para chegar a tempo no portão do caso (rote para passar por baixo dele). Entre no castelo e enfrente *Jokaitgum*. O ponto fraco dele é a cabeça e, para atacá-la, é preciso destruí-lo pelo menos um lentáculo. Aproveite o tempo que ele leva para se regenerar para atacar com seus raios. Tenha paciência, pois o monstro pode imobilizá-lo. Pegue a arma *Shotgun* na garagem.

MISSÃO 5

SECRET ROOM: LEVEL 8 - Acabe com os lobos e suba pela rampa. Elimine os gôrgulas e examine as portas no lado esquerdo do cenário. Desça pelo túnel. Esconda-se sob a ponte para evitar os ataques do miocaco monstruoso e detone-o com tiros. **SECRET ROOM: LEVEL 9** - Após a ponte, na segunda porta à esquerda, salte sobre o caminhão. Para destruir os tanques de guerra, aproxime-se e ataque com golpes de espada. **SECRET ROOM: LEVEL 10** - Acabe com os tanques de guerra. Examine a porta próxima ao primeiro tanque.

Suba pela avenida e caia na parte quebrada da ponte. Pegue o amuleto *OffenceHeart*, que aumenta seu poder demoníaco. Volte e investigue as ruas para enfrentar um helicóptero do exército infestado pelo poder infernal. Use sua *Shotgun* para tirar bastante energia dele. Mantenha-se no chão e pule para evitar o ataque dos mísseis inimigos. Após a batalha, entre pelo buraco na parede e use os saltos duplos para escalar o prédio. Enfrente o helicóptero no caminho. Se quiser, você pode optar por ir direto para a cobertura. No novo confronto, seu maior inimigo é a câmera, que dificulta muito a visualização dos mísseis inimigos. Use seus poderes especiais para derrotá-lo e siga pelo caminho indicado pelos orbes. Escale o amanha-céu para chegar ao confronto final. Use os pilares como escudos e acabe com a raça do helicóptero.



MISSÃO 6

Para vencer o chefe *Nefasturus*, pule sobre os raios de energia e ataque com disparos de *Shotgun*. Quando ele se transformar, não fique de frente para a boca do monstro. Desvie e ataque-o pelas laterais. Enquanto ele estiver no ar, preocupe-se apenas em desviar.

MISSÃO 7

Escale o cenário e desça pelo cano. Desça as escadarias, pegue um gold orb que fica entre os tubos

e siga pela porta acima. Ative o globo para liberar caminho até o amuleto *FlameHeart*. Voe por dentro da área central da sala para pegá-lo. Vá até a sala de fundição, entre pela porta sobre o poço de metal derretido e pegue a espada secreta *Vendetta*. **SECRET ROOM: LEVEL 11** - Perto da piscina de metal fundido, siga pela passagem estreita ao lado da escadaria e examine o canto junto da parede. Suba até o elevador, erre no tram e detone as caixas e monstros para ganhar muitos orbes. A porta só será aberta quando o apto parar. Suba de elevador. **SECRET ROOM: LEVEL 12** - Ao sair do elevador, entre pela porta à esquerda, depois da escada.



MISSÃO 8

Tenha paciência para vencer *Furiataurus*. Desvie dos ataques com puffs duplos laterais e recue atirando para evitar o círculo de fogo.

MISSÃO 9

A fábrica vai explodir em 12 minutos. Pule no buraco do elevador e siga pelos trilhos da direita. Ande em frente e ative os três globos para liberar a porta de saída. Vá até o hangar e use sua versão demoníaca para chegar até o avião. Entre por trás e destrua as caixas para encontrar a arma secreta *Missile Launcher*. Fuja pela porta logo atrás.

MISSÃO 10

SECRET ROOM: LEVEL 13 - Examine a caveira flamejante no pilar à direita. Há dois dispositivos na área. Use sua supervelocidade para ativar ambos em um curto espaço de tempo e atire o portão. Ação-o globo central para abrir uma passagem para o

DEVIL MAY CRY 2

DETONADO

subterrâneo. Na batalha, foque sua atenção no monstro voador e acerte-o com mísseis. Procure não ficar parado por muito tempo, pois não se engolirá pelas armas. Após acabar com as munições, destrua as larvas.



MISSÃO 11

SECRET ROOM: LEVEL 14 – Examine a porta que apresenta um olho. Desça pelas profundezas e siga pela passagem que se abriu. Depois a tempo usando sua supervelocidade para não ser atropelado. Na sala onde há uma armadilha, escare o seu esquilinho subir para atacar a parede em frente e abrir caminho. Não avance ainda. Volte e entre pela passagem que se abriu abaixo do túnel pelo qual você entrou. Pegue a espada Merciless, volte ao caminho anterior e desça na próxima sala.

SECRET ROOM: LEVEL 15 – Suba nos pilares e pule na plataforma com uma porta. Voe até o topo da sala e procure uma passagem no canto para chegar ao esconjuro das armas secretas Submachine Guns. Voe até o globo e ative-o. Use o elevador no túnel para chegar à passagem. Você vai encontrar três estátuas ligadas ao sistema de defesa do amuleto HealingHeart. Fique entre duas estátuas e acerte-as simultaneamente para destruí-las de

uma só vez. Fecho isso, a statue e estátua realtaria em sua forma demoníaca e use a supervelocidade para chegar até o anelão. Ceda para tanto ao todo. A cabeça e seus raios são inferais. Acabe com as larvas usando a sua malícia. Na sua corin e sempre abuse dos mísseis e role para desviar das poderosas ataques dele.

MISSÃO 12

SECRET ROOM: LEVEL 16 – No início da fase, veja a porta atrás de você. Você vai ficar cego por um ano de energia que se move o tempo todo. Mantenha-se em movimento e use seu pulo duplo para alcançar os cubos voadores e destrua-os com sua espada. É preciso acabar com todos para liberar a passagem de saída.

SECRET ROOM: LEVEL 17 – Desça pela burca e no corredor cheio de vasos, investigue a última varanda da esquerda para encontrar o segredo. Contra o chefe Pluman, mantenha-se a distância para escapar das bolas de aço e ataque com mísseis. Regra o processo até fazer o gigante bejar a terra.

MISSÃO 13

Use sua lança-mísseis para acabar rapidamente com o chefe Anus. Como ele não ataca muito, procure-se a agarrar com as mordidas mantras.

MISSÃO 14

SECRET ROOM: LEVEL 18 – No início, examine a porta à sua esquerda. Suba a rua e vire à direita. Destrua os monstros, siga até o final da rua à esquerda e pule no telhado. Escare o prédio à direita para encontrar o primeiro globo mágico. Na arana há outro globo. Um de es está no ar. Voe e use sua espada para ativá-lo. Siga pela porta mais próxima e prepare-se para enfrentar Phantom e a aranha gigante que Dante derrotou no primeiro Devil May Cry. Mantenha distância, ataque com o lança-mísseis e desvie dos ataques da goça.

MISSÃO 15

Ative o olho central para começar um complicado desafio em um determinado limite de tempo, você terá que derrotar o monstro Msina sobre um monte de terra, onde há um olho morto. Quando você conseguir isso, Dante receberá o amuleto



Chrono-Heart. Destrua todos os inimigos antes que o tempo termine e para dentro da área central.

MISSÃO 16

Destrua os monstros e vá para o elevador. Atravesse os seguintes para chocar em uma sala onde todas as energias foram atravessando a área. Se você for tocado por eles, será transportado para uma dimensão com vários inimigos. Atravesse a sala e pegue o item sagrado.

SECRET ROOM: LEVEL 18 – No final da sala, entre pela porta central. Use seu item na porta. Siga pelo novo corredor para entrar em uma área alienada por poderes malignos. Destrua novamente o cavalião e seus lobos para revelar outro sacrilégio. Use-o no final do corredor. Vá até a nova passagem, nos corredores, e detone os monstros para ganhar o último sacrilégio. Use-o nesta mesma sala. Procure o caminho nas condutas. Ative o globo mágico e enfrente os monstros para conseguir pegar o amuleto FrostHeart. Volte à sala com organimos osmanis e entre no elevador para subir e enfrentar o chefe Trismegia. Três cabeças o atacarão com forças da natureza o tempo todo. Esteve-se o ataque quando as três cabeças se unirem.



MISSÃO 17

Não dê atenção aos guarda-costas do chefe Anus e foque seus ataques somente no inimigo principal. D-lança-mísseis e a melhor pedida.

MISSÃO 18

Chegou o desafio final. Argosax the Chaos é a mistura dos chefes do jogo. Isto quer dizer que você deve usar as mesmas técnicas para derrotá-lo. A coisa muda de figura quando o inimigo se transforma em The Despair Embodiment, o chefe final. Ele é extremamente rápido. Por isso, enfrente-o transformado em demônio e equipado com supervelocidade. Use seus raios de energia para atacá-lo e, sempre que possível, acabe no meio a mão. Derrotando-o, você salva o mundo e confere as cenas de encerramento.

POTEIRO COM LUCIA

MISSÃO 1

Colete 45 orbs no vilarejo para conseguir abrir o portão selado. Quebre as chaminés para encontrar alguns orbs. Entre na arena e destrua todos os adversários. Pule pela passagem no alto e pegue um gold orb.

SECRET ROOM: LEVEL 1 – Pule na água, examine a grade do esgoto e vá até a catedral onde Dante iniciou o game.

SECRET ROOM: LEVEL 2 – Examine o enorme rosto que fica no beco, à esquerda da catedral.

MISSÃO 2

Ative o globo na sacada e acabe com os monstros. Pegue o amuleto AnulHeart e voe até a passagem no topo. Suba pela escadaria e destrua a estátua na plataforma para encontrar a arma secreta Darts. Escare a catedral. Voe até o globo que está no centro do alto e ataque-o até ativá-lo. Recupere seu poder mágico e voe até o topo. Escare o local para enfrentar o



chefe Tartarusian. Mantenha-se distante para não ser pego e detone-o com suas lâminas. Vencendo, pegue o artefato Arcana Spada.



MISSÃO 3

Via para as ruas. Mantenha-se pulando para chegar ileso até o monstro que lança magias e detone-o com suas armas de longo alcance. Entre pela porta da estação do trem e pegue a arma secreta Kiyambor. Saia e prossiga pela porta ornamentada ao lado. Desça até as docas e entre no castelo do canto esquerdo.

SECRET ROOM: LEVEL 3
Examine a escultura na parede ao lado

da escadaria. Acabe com seus inimigos para abrir a porta superior. Suba para encontrar o amuleto HealingHeart.

SECRET ROOM: LEVEL 4 – Volte ao céu e siga pela trilha que leva ao castelo. Na entrada do castelo, suba pela escadaria à esquerda e examine bem o canto do parapeito para encontrar o segredo.

Entre no castelo para enfrentar o chefe Jokaqum. Siga o mesmo procedimento de Dante para vencê-lo.



MISSÃO 4

Desça no túnel, acabe com todos os inimigos e pegue o amuleto OffenceHeart. Suba as ruas e enfrente o macacão gigante. Caso ele agarrar Lucia, transforme-se para conseguir fugir. Siga pelo túnel e detone o tanque de guerra.

MISSÃO 5

Detone todos os monstros na primeira sala para liberar a saída no alto. Entre no avião para encontrar a arma secreta Cranky Bomb, nas caixas. Entre pela porta atrás do avião e acione o globo para restaurar a energia elétrica. Volte até a primeira sala de fase e siga pela porta que estava trancada. Durante uma animação você vai receber o EvilHeart. Esse amuleto suga sua energia aos poucos. Corra até a porta adiante e ative o globo. Desça a rampa espiral e voe por dentro da área central para encontrar o amuleto FlameHeart no topo. Aproveite que há uma fonte para recuperar energia mágica e mantenha-se na forma demoníaca com o HealingHeart para recuperar sua energia. Entre pela porta mais próxima e desça no poço onde havia metal.

DEVIL MAY CRY 2

DETONADO

Derrotado e entre pela porta. Encare o EvilHeart na parede e reciba o amuleto ElectroHeart. Siga pela porta demonstrada na animação e suba pelo elevador de carga. **SECRET ROOM: LEVEL 8** Examine a porta ao canto, próxima do salão.

MISSÃO 8

Enfrente a lava e a mariposa. Voe pelo da mariposa e detone-a. Acabe com as larvas. Use o portal para fugir. **SECRET ROOM: LEVEL 8** - Use seu poder para voar pela caverna e entrar em um grande buraco na parede. Pule na água, rodeie ela e caverna onde há uma pedra azul e encontre a arma secreta Bowgun. Siga pelo caminho subaquático para concluir a fase.



MISSÃO 7

Suba pelo túnel indicado pelos orbes e pegue o amuleto AquaHeart no pedestal. **SECRET ROOM: LEVEL 7** - Baseie a plataforma sobre a área onde você pegou o AquaHeart e pule para a plataforma à esquerda. Examine a porta. Siga pela trilha ao lado do pedestal e pule na água. Suba pelo túnel, detone as cavernas e ative os seis globos rapidamente para acionar uma série de plataformas. Use-as para chegar ao topo da torre e habilitar o globe central.

Desça nadando até o cenário anterior e nade pelo túnel que a correnteza destruiu. Você enfrentará um chefe: Hedra. Talachessu. O esquema para derrotá-lo é ser paciente, desviar das investidas do peixe e atacá-lo com sua bowgun enquanto ele se recupera. Fique longe da cauda dele neste momento, pois ela contra-ataca. Quando o inimigo ficar invisível, espere que ele volte ao normal e sala pela passagem no alto.



MISSÃO 8

SECRET ROOM: LEVEL 8 - Após subir no túnel, investigue as entradas quadradas. Suba pelo túnel e saia da água. Examine o olho da assíria e tome distância. Seu objetivo é chutar as bolas de fogo. Pule no buraco no corredor ao lado, siga pelo túnel e suba pelo túnel que fica no final do caminho. Na sala, examine o símbolo cravejado na parede no alto. No enigma dos globos, você deverá destruir o número de globos correspondente ao número de tochas na sala. Assim, você poderá usar pilares d'água para chegar até a porta no topo. Mais adiante há três globos protegidos. Aparte as três apenas o suficiente para destruí-los bem enfraquecidos. Distribua-os e corra para a próxima sala para pegar o QuickHeart. Siga pelo corredor para enfrentar o chefe Puffin. Depois disso, detone-o e examine o altar.

MISSÃO 9

Acerte o Chefe Anus com suas adagas e quando ele parar, ataque com chutes e golpes de espada. interrompa seus ataques quando ele adotar o escudo.

MISSÃO 10

SECRET ROOM: LEVEL 9 - Examine a primeira porta do lado esquerdo da rua. Assim como na missão com Dante, você terá que encontrar e acionar quatro globos mágicos. Vasculhe as ruas para encontrar as espadas secretas Zantok. O único

globo escondido está sobre um beira, perto da porta indicada por orbes.

MISSÃO 11

Repita o processo feito com Dante para jogar um Minus sobre o olho morto e ganhar o ChronoHeart. Acerte o olho central, acabe com inimigos e pule no olho.

MISSÃO 12

Vanja todos os monstros para conseguir sair da sala. Suba de elevador. **SECRET ROOM: LEVEL 10** - Após sair do elevador, vá até o final do corredor, desça o voo e examine a parede atrás. Siga todo o trajeto linear até chegar em uma sala onde você vai enfrentar uma série de inimigos. Detone todos para receber o item sagrado. Use-o na porta de onde você veio para distorcer o prédio, volte e siga pelo novo corredor que apareceu. Na nova sala, você tem que desviar das bolas de energia para conseguir outro sagrado na parede. Use-o na porta. Volte e siga pelo corredor indicado pelos orbes. Prepare-se para enfrentar o chefe Triemage. Ataque transformado em demônio quando as cabeças se unirem. Saia da sala e entre novamente. Detone os monstros para receber um sagrado. Use-o na porta de saída. Vá até a única sala que resta e atore o globe para enfrentar os ditados. Detone-os e volte à sala onde você entrou as três cabeças. Entre no elevador e suba até a sala do chefe.

MISSÃO 13

Possessed Anus é o chefe. Use o seguinte esquema "ninja" para derrotá-lo: fique bem perto do monstro e detone-o com combos. Você pode usar o corpo dele como escudo para se proteger das magias elétricas que ficam perseguindo Lucia. O chefe final Anus-Angosak o aguarda. Pule para escapar dos ataques do ácido e fique abrindo. Ele tem muita energia. Por isso, tenha paciência. Use os ataques na forma de demônio para finalizar e ver o final com a heroína Lucia.



FICHA TÉCNICA - Distribuidor: Capcom-Produtor: Capcom- No internet: www.demoniac.com.br
Ponto Forte: Ação eletrizante e divertido e preço baixo Ponto Fraco: Graficos simples e história confusa
Gênero: 3D Sem: 3D Controler: 3.5 Desejo: 3.5 Duração: 3.6 Jogadores: 1 **NOTA GERAL: 8,5**

ACESSÓRIOS

Confira os melhores acessórios para PS1 e PS2 que em breve farão a festa na sua casa

PLAYSTATION

MANIA

PSX2 VGA BOX

Este adaptador permite conectar o seu console a um monitor de computador para que você aprecie melhor os detalhes nas imagens dos games. O acessório trabalha com resolução de 640 x 480 pixels e permite conectar o PC e o PS2 ao mesmo tempo.

- Compatível com PS2 e PS1
- Alimentação pelo Memory Card
- Sistemas PAL ou NTSC
- Instalação simples

FICHA TÉCNICA Fabricante: Mayflash • Preço médio: US\$ 50
Na internet: www.mayflash.com



MICRO UZI CYBERGUN

Se você gosta de jogos de tiro, esta metralhadora vai facilitar a sua vida. A Micro Uzi Cybergun vem com sistema turbo de disparo, recarregamento automático e é compatível com o padrão GunCon 2, do PS2. Além disso, funciona em qualquer console PlayStation.

- Conexões USB ou padrão
- Recarregamento automático
- Normal, GunCon e GunCon 2
- Peças desmontáveis

FICHA TÉCNICA Fabricante: Cybergun • Preço médio: US\$ 35
Na internet: www.tb-sang.com



PS REMOTE CONTROLLER

Este controle remoto da Mayflash traz os recursos básicos para comandar seu DVD Player e uma novidade: permite que você controle a execução de filmes em VCD (um formato de vídeo mais simples em CD e que precisa de um adaptador especial para rodar) no PS1.

- Compatível com PS2 e PS1
- Transmissão infra-vermelha
- Funciona com o Dual Shock
- 17 botões

FICHA TÉCNICA Fabricante: Mayflash • Preço médio: US\$ 20
Na internet: www.mayflash.com





DVD REMOTE CONTROL

SUPERTESTE

Conheça o melhor controle remoto para operar as funções de DVD Player do seu PS2

DVD REMOTE CONTROL

Foto: Álvaro Romão / Agência A3; Imagem: Fábio Code / Protagon; Lúcia e Bruno

Por Julio Wecchi

Um controle remoto é acessório obrigatório para quem assiste a filmes em DVD no PS2. Além de simplificar o acesso às funções, ele não tem fio e facilita muito a sua vida na hora de conferir o filme em câmera lenta ou simplesmente pausá-lo.

O DVD Remote Control, da Sony, oferece tudo isso e alguns recursos inéditos, como todos os botões do controle Dual Shock e um software especial que atualiza as funções do DVD Player. É o melhor controle já avaliado.

Primeiro passo

A instalação do DVD Remote Control requer alguns cuidados especiais. É preciso colocar as duas pilhas do tipo AAA

no controle remoto para só então conectar o pequeno receptor na entrada 1 ou 2 do console. Feito isso, você deve usar o disco 2.12, que vem junto com o controle, e gravar o novo software do DVD Player em seu Memory Card. Este procedimento é opcional em todos os modelos de PS2, exceto nos SCPH 300001 e SCPH 350001 GT, pois estes consoles especiais não apresentam 100% de compatibilidade com todas as funções do controle remoto sem a instalação do programa.

O procedimento é muito simples. Basta colocar um Memory Card na entrada MagicGate 1 ou 2 do console, carregar o disco e escolher a opção "Instalando o Leitor de DVDs (ver 2.12)". Depois é só rodar os DVDs e usar o acessório.

Recursos de sobra

O controle remoto traz 37 botões para operar o DVD Player. Entre eles estão o avançar cena, câmera lenta, seleção de legenda e título, programação de capítulos, reprodução de cenas aleatorias e repetição de cenas. Tem até uma tecla chamada "A - B" que permite escolher um trecho do filme para ser reproduzido em looping infinitamente.

Quase no centro do controle estão posicionados os direcionais de quatro posições e o botão Enter. Estes comandos são indispensáveis para navegar nos

menus principais dos filmes. O detalhe é que eles também podem ser usados nos jogos, assim como os comandos ▲, ■, ●, ✕, L1, L2, L3, R1, R2, R3, Start e Select. No DVD Player e em qualquer game, estes botões têm as mesmas funções que os de um Dual Shock comum.

O DVD Remote Control não tem representação no Brasil, mas pode ser encontrado em importadoras como a Metrópole Games, de São Paulo (veja a Ficha Técnica), por R\$ 165,00. Ele é a melhor pedida para quem ainda não comprou um controle remoto para o PS2.

CARACTERÍSTICAS

- ▶ Compatível com PS2
- ▶ 48 botões independentes
- ▶ Comandos do Dual Shock
- ▶ Acabamento em plástico
- ▶ Design do PS2
- ▶ Não tem fio
- ▶ Tamanho compacto
- ▶ Usa duas pilhas AAA
- ▶ Já vem com pilhas
- ▶ Direcional de quatro posições
- ▶ Transmissão infravermelho
- ▶ Dispositivo de transmissão
- ▶ Dimensões: 59 x 159 x 17 mm
- ▶ Peso do controle (com pilhas): 71g
- ▶ Controle fabricado na China
- ▶ DVD fabricado no Japão

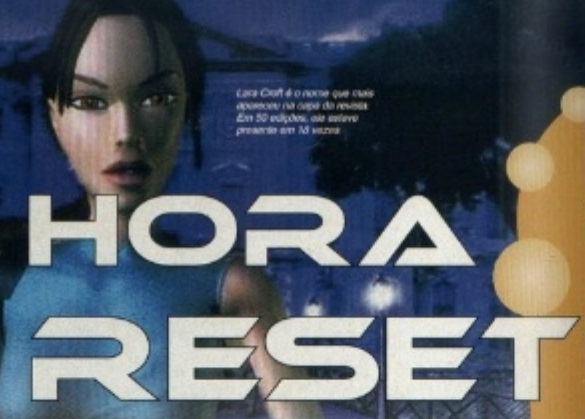
Os botões são divididos em duas partes: comandos do Dual Shock 2 e DVD Player

O controle requer este adaptador que se conecta na porta 1 ou 2 do PS2

FICHA TÉCNICA - Fabricante: Sony Na Internet: www.sony.com.br Onde encontrar: Metrópole Games (011) 332-5821 Ponta Forte Leve, compacto e traz todas as funções para usar com o monitor ou na porta de controle. Requer Memory Card para alguns consoles Preço médio: R\$ 165,00 Duração: 10 NOTA GERAL: 9,0



RESET



Lara Croft é o nome que está aquecendo os corações dos gamers. Em 50 edições, ela sempre presenteia em M. Sombra

HORA DO RESET

DECADÊNCIA DOS CARTUCHOS

Em 1989 surgiu no mercado americano o primeiro console a usar CD-ROM em lugar dos convencionais cartuchos. O Turbo Grafx 16 contava com uma entrada para cartões (pequenos cartuchos) e drive de CD-ROM. Foi o início da era CD-ROM no ocidente.

MOVIE CARD

Até o momento não existe um acessório que permita rodar filmes em DVD no PS1. Entretanto, é possível carregar filmes em CDs no padrão VCD. Basta usar um equipamento chamado Movie Card, que se conecta às portas Paralela I/O e A/V Multi Out, do PS1. Ele só funciona nos consoles da série SCPH 7500.

LARA SEMPRE PRESENTE

Você sabe quantas vezes o nome da musa Lara Croft apareceu na capa das 50 primeiras edições da Revista Dicas & Truques para PlayStation? 18 vezes. A segunda palavra mais frequente nas capas foi Tomb Raider, com 14 aparições.

O PRIMEIRO JOGO

O primeiro jogo eletrônico surgiu em 1962. Ele foi criado por um grupo de estudantes do Instituto de Tecnologia de Massachusetts, nos Estados Unidos, e recebeu o nome de Spacewar. O jogo foi criado em um DEC DPD-1 (antigo computador que ocupava um quarto e custava cerca de US\$ 120 mil) e simulava uma batalha espacial.

PS1 X PS2

A diferença de potência entre os dois consoles da Sony é absurda. O processador do PS2 trabalha a 300 MHz, contra 33,86 MHz do PS1. Nos cálculos de vídeo a diferença é ainda maior: 60 milhões de polígonos por segundo do PS2 contra menos de um milhão do PS1.

podem ser ouvidos em CD-players, como Tomb Raider e Dance Dance Revolution. Basta colocar o jogo em seu aparelho de som e verificar se existem músicas tocáveis. Mas cuidado, pois os games sem trilhas de áudio reproduzem ruídos que podem danificar o seu aparelho de som.

TETRIS É RUSSO

O russo Alexey Pajitnov criou um jogo conhecido mundialmente: o Tetris. Inteligente, simples e divertido, o título fez muito sucesso no NES, o Nintendinho de 8 bits, em 1989, e hoje conta com versões para todas as plataformas.

MUSICAS DESCOLADAS

Muitos jogos do PS1 têm trilhas de áudio que



REVISTA DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION Nº 3

O QUE ROLAVA... NÁ QUATRO ANOS



Foi em abril de 1999 que a Editora Europa lançou o terceiro número da Revista Dicas & Truques para PlayStation. A superedição trouxe os melhores méquins de Gran Turismo 2, do PS1, e muitas informações sobre o game. O jogo ainda não tinha saído e era um dos mais esperados do console. Na seção de notícias, publicamos com exclusividade todos os detalhes do protótipo do PlayStation 2, com direito a foto, primeiras imagens dos jogos que estavam em desenvolvimento e ficha técnica atualizada. Os gamers maníacos ficaram pasmos com a nova tecnologia que estava chegando. A edição também apresentou os previews de Need for Speed: High Stakes, Dino Crisis e Bloody Road 2, e reportagens sobre os jogos Ridge Racer Type 4, Synchron Filter e Marvel vs. Street Fighter. Este último balançava as telas dos arcades. Para os detonadores, havia o melhor roteiro da Silent Hill, o primeiro episódio da saga de terror da Konami.

PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE: (11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

fantasy Star
Games e Mídias

Enviamos para todo o Brasil!

Vendas
• CD's Virgens
• Acessórios para Vídeo Games em Geral

Compra, Venda e Troca de Aparelhos Novos e Usados

Assistência Técnica para Vídeo Games
www.fantasystar.com.br

e-mail: fantasystar@fantasystar.com.br
Rua Sta. Ifigênia, 493 - Box 18 - CEP: 01207-800
São Paulo / SP - Fone: (11) 221-6258 / Fax: 221-3253

Não fique preso!!
Compre jogos e Video Games em até **12x** E o 1º pagamento para **30 dias!**

Playstation 2 + MODEM + Jogo Original
RS949,00

TIC TAC GAMES
(11)4412-2332
(11)4411-1884

WWW.TICTACSTORE.COM.BR

Miano Games
Assistência Técnica especializada em Vídeo Games

Preços especiais para Mídias

Av. Glória Nº 839 sala 2 - Anexo 01 Rua Nova do Gês - Centro
cep: 13300-380 Rio Claro - SP
Tel: (19) 9338-4782

Plataforma games

todas as aparelhos pelo melhor preço, confiamos

• vendemos consoles, acessórios e jogos
• entregas em São Paulo - garantias
• facilidades de pagamento

enviamos para todo o Brasil p/ pagar na retirada (11) 5977-0527 (11) 5306-3181

Panda Games
Assistência Técnica de Vídeo Games e Eletrônicos

Tel: (11) 3229-0727
Telefones: (11) 6434-1029
Rua Cleonice de Alencar, 118
2º andar - Jd. Acl - Jd. Acl - Jd. Acl
e-mail: shop@pandagames.com.br
Shopping 25 de março

CASA VITÓRIA
aparelhos novos e acessórios com garantia

PS1 e PS2
Game Boy Advance SP
Game Cube e Dynavision

Tel: 3337-3122
R. Santa Ifigênia 452
loja 32 - São Paulo Sp

V12 GAMES

Grande variedade de jogos e acessórios
www.v12games.com.br

Assist. Técnica em Vídeo Games

Parcelamos em 12x em 12x com juros zero sem taxa de juros

Telefones: (11) 4771-8595 (11) 4787-3332

Av. Dr. José Racioli, 229 sala 5 - 1º andar Jd. Maria Rosa - Taboão da Serra

ELE

20 ANOS G A

www.eletromil

SEU VÍDEO GAME E ACESSÓRIOS VALEM COMPRAS

>PS2<



PS2
PlayStation 2

>XBOX<



XBOX

>GameCube<



GameCube

>GameBoy<



GAME BOY
ADVANCE

>NINTENDO DS<



NINTENDO DS

>PSP<



PSP

TROMIL

M E S

Enviamos SEDEX

games.com.br

Agora estamos trabalhando também com microinformática e mídias. Temos: Processadores, Hard Disk, Mother Board, Memória e todos os tipos de Mídias. Você que é nosso Cliente de Vídeo Games, venha ser também nosso cliente de Mídias e Informática.

PRODUTOS DAS MELHORES MARCAS DO MERCADO



Promoção do mês



Memory Card PS2 R\$ 67,50
(estoque limitado)



Controle original de PS2
Por Apenas R\$ 59,50
(estoque ilimitado)

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
R. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Pabx: 011 - 3362-2306

Aceitamos Cartões:



