



# 1635

## DICAS & TRUQUES

**BRASIL NO METAL GEAR**  
Conheça o brasileiro que será inimigo de Solid Snake no novo MGS

Dicas & Truques para

PS2



# the LORD OF THE RINGS

## OF THE TWO TOWERS

O poder do Anel vai trazer para o PS2 a aventura mais próxima possível da perfeição. E aqui você vê tudo antes:

- Mais de 20 fotos exclusivas
- Os personagens jogáveis
- Recursos inéditos no PS2
- Tudo sobre a jogabilidade

# Só Detonado Profissional

**SOCOM: U.S. NAVY SEALS** DETONADO PS2

Passo-a-passo das 12 missões e as dicas para derrotar os terroristas

**C-12: FINAL RESISTENCE** DETONADO PS1

Mapas completos das sete fases e mais o roteiro para vencer todos os chefões

**GUNDAM BATTLE ASSAULT 1** DETONADO PS1

Golpes e combos de todos os lutadores. E como acessar os personagens secretos

- PS1**
- Planet Of The Apes
  - Duke Nukem: Total Meltdown
  - GEX 3
  - Super Shot Soccer
  - Destruction Derby 2

- PS2**
- Transworld Surf
  - Mark Of Kri
  - F1 2003
  - Auto Modellista
  - Final Fantasy 10





SEDE DA MEGADIVERSÕES UNLIMITED.  
SETOR 3 - GALÁXIA 47.5

O INTER  
GALAKTOR WARS  
É PERFEITO!!!



EU E TODO  
O UNIVERSO  
SABEMOS DISSO,  
GAROTO.

VAI  
LEVAR  
UM?



PAGUE COM  
SEU CARTÃO DE  
CRÉDITO, VOCÊ  
NÃO TEM UM  
**BLACK STAR?**

É... VOU  
CUIDAR DISSO  
AGORA MESMO!

VOLTE COM UM  
**BLACK STAR**  
E FAREMOS  
NEGÓCIO!

**BLACK STAR??**  
NINGUÉM ME DISSE  
QUE EU PODIA  
TER UM...

EU VOLTAREI  
E MEU  
**BLACK STAR**  
VIRÁ COMIGO!!!

Se você tem entre 12 e 17 anos, já pode ter o seu.  
Saiba de tudo no Itaú ou acesse [www.itaú.com.br/blackstar](http://www.itaú.com.br/blackstar)



NADA FEITO, ENTÃO!

ESTE É O MELHOR VIRTUAL-GAME DE TODOS OS TEMPOS!!

ME DÊ ALGUNS DIAS...

É QUE EU NÃO TENHO TODO O DINHEIRO...

# BLACK STAR

VENHA, GAROTO, A MEGA-DIVERSÕES ESTARÁ ESPERANDO...



PODE SEPARAR O INTER GALAKTOR WARS, O MONKEY TERMINATOR 2.0 E O NOVO DROIDCITY TAMBÉM!!!

...NA MESMA LOJA, NO MESMO PLANETA, NO MESMO UNIVERSO.

**Itaucard Black Star.**  
O cartão de crédito da galera.

**Itaú** feito para você

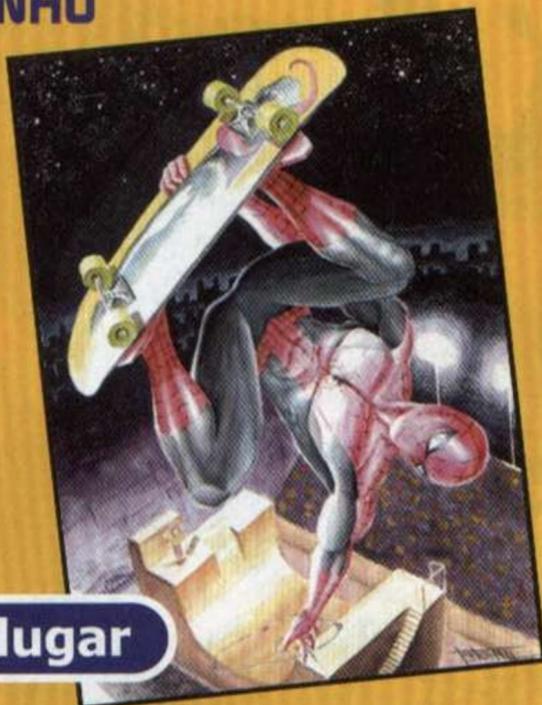
## Resultado da Promoção Anterior

### Promoção Nervosa

A promoção da edição número 44 da Revista Dicas & Truques para PlayStation contou com a participação de 3.746 leitores. Na promoção 1, um leitor foi premiado com um PlayStation 2 por ter feito uma frase contando o que faria com um skate para ganhar um PS2. Já na promoção 2, outro leitor foi premiado com um PlayStation 2 por ter enviado um desenho mostrando personagens dos games sobre skates. O júri que decidiu os vencedores da promoção foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Nani Dias, Welby Dantas, Christiane Fenyö e Makotron. Confira abaixo os dois vencedores:



### DESENHO



### 1º lugar

**1º – Fábio Alves de Oliveira – 27 anos**  
Mogi das Cruzes/SP  
**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original

### FRASE

**O QUE VOCÊ FARIA COM UM SKATE PARA GANHAR UM PS2?**

**1º – Carlos Eduardo Hara – 13 anos**  
São Bernardo do Campo/SP  
**Frase:** "Pediria para o Tony Hawk assinar e trocaria por um PS2".  
**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original

# Promoção

# 110 ANI

## Promoção 1

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase criativa com até 11 palavras contando o que você faria se encontrasse pessoalmente o poderoso Saurom, vilão de "O Senhor dos Anéis". A frase mais original e divertida será a grande vencedora. Não há limite de idade.



### 1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

## Leia o Regulamento da Promoção

- 1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021
- 2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de dezembro (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
- 3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 11 palavras contando o que você faria se encontrasse pessoalmente o poderoso Saurom, vilão de "O Senhor dos Anéis".
- 4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou desenho. Você pode enviar mais de um cupom no mesmo envelope.
- 5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
- 6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que

# EU

## Promoção 2

Faça um desenho criativo mostrando os seus personagens preferidos dos games em combates na Terra Média, o mundo fantástico de "O Senhor dos Anéis". O desenho mais original e ousado será o grande vencedor. Use papel tamanho A4 ou sulfite. Não há limite de idade.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original



chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - O resultado desta promoção será divulgado somente na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 48, que estará nas bancas no dia 5 de janeiro de 2003. **Os premiados deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation.**

10 - Não é obrigatório comprar a Revista Dicas & Truques para PlayStation para participar da promoção. Os participantes que quiserem podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.

11 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.

Promoção de acordo com a LEI nº 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

## Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de dezembro de 2002.

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_  
Endereço: \_\_\_\_\_  
Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_  
Cep: \_\_\_\_\_ Fone: ( ) \_\_\_\_\_  
e-mail: \_\_\_\_\_ Jogo Preferido: \_\_\_\_\_

O que você faria se encontrasse pessoalmente o poderoso Saurom? (até 11 palavras)

## Promoção 2

Envie este cupom até 5 de dezembro de 2002, junto com um desenho mostrando personagens dos games em combates na Terra Média.

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_  
Endereço: \_\_\_\_\_  
Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_  
Cep: \_\_\_\_\_ Fone: ( ) \_\_\_\_\_ Fax: ( ) \_\_\_\_\_  
e-mail: \_\_\_\_\_  
Jogo Preferido: \_\_\_\_\_

Sabe aqueles lançamentos que estão na revista?



Mobile Monitor para Game Cube



Mobile Monitor para PS One



Dolby™ Digital Speaker System



Battery Pak



Booster Kit



All-In-One Fun pak



Sharklight Starter Kit



Cabo S-Video Universal



Power Pad Pro (X Box)



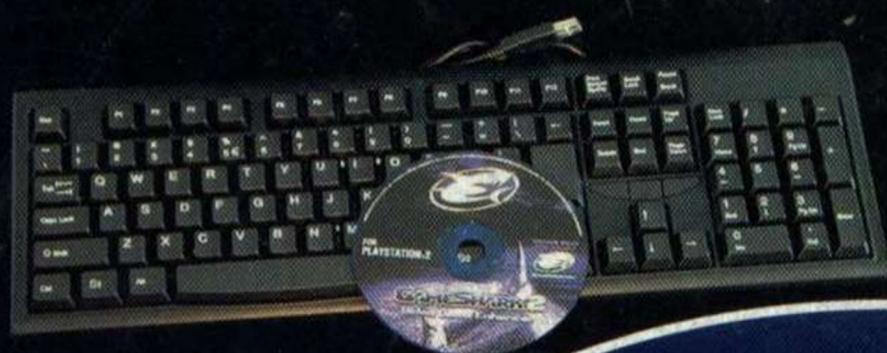
Dual Impact 2



Controle remoto para DVD



Power Pad (Game Cube)



Teclado USB compatível com Game Shark 2

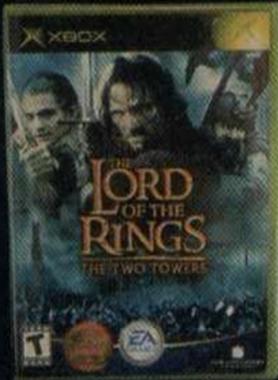
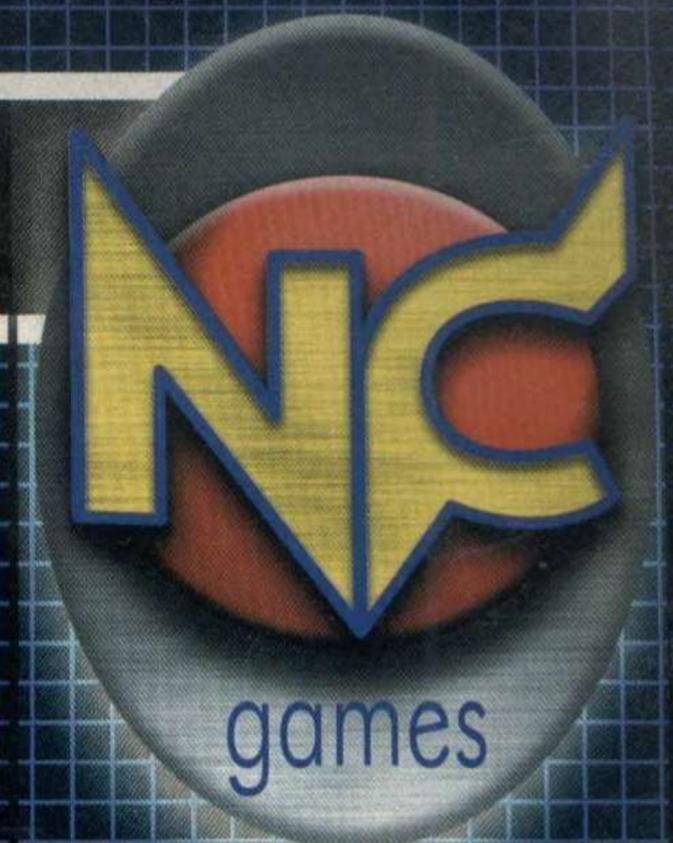


Game Shark 2 para PS 2

# Acessórios

Os últimos lançamentos para todos os consoles

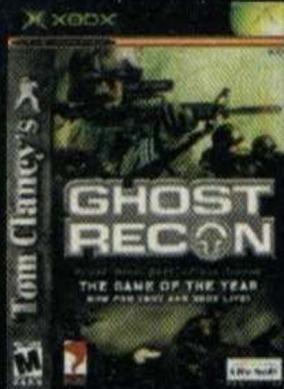
Você encontra todos aqui na



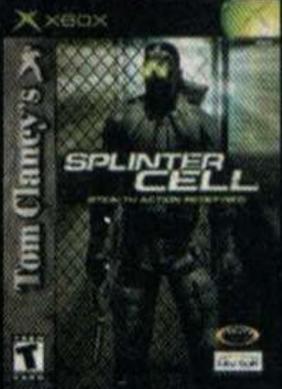
Lord of the Rings  
The Two Towers



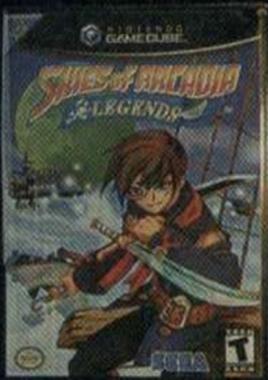
Harry Potter and the  
Chamber of Secrets



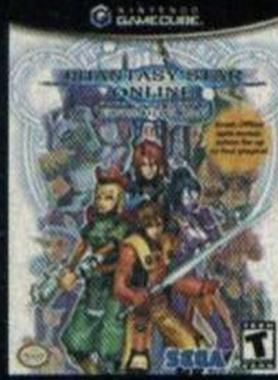
Tom Clancy's  
Ghost Recon



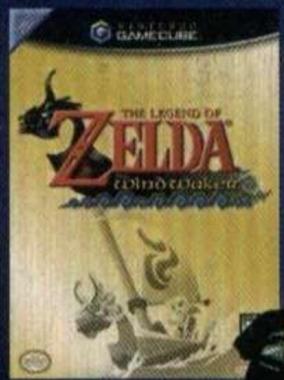
Tom Clancy's  
Splinter Cell



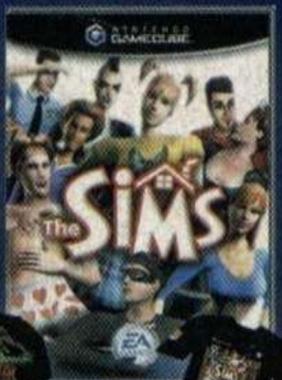
Skies of Arcadia  
Legends



Phantasy Star Online



Zelda  
The Wind Waker



The Sims



Winning Eleven 6

Na compra  
de Winning  
Eleven 6  
você ganha  
um boné  
oficial.

oferta válida por tempo limitado.

Na compra  
destes jogos  
você ganha uma  
camiseta  
oficial.

oferta válida por tempo limitado.



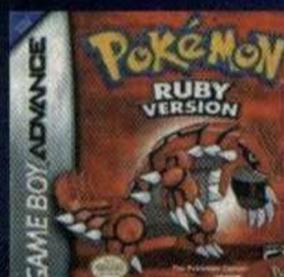
Rayman 3



The Legend Of Zelda  
A Link to the Past



Digimon - Battle Spirit



Pokémon  
Ruby Version



Pokémon  
Sapphire Version

Pagamento em até **6x**  
Aceitamos todos os cartões de crédito  
Entregas na capital e Grande São Paulo via motoboy.  
Despachamos para todo o Brasil via Sedex.



**Games**

Todos os jogos para PS2, Xbox, Game Cube, PS One,  
Game Boy Color e Game Boy Advanced

Ligue agora

11 **6236-1157**

## Dicas & Truques para PlayStation

Novembro/2002



**Diretores**  
Aydano Roriz  
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz

### Redação

**Diretor Editorial:** Roberto Araújo  
**Redator-chefe:** Luiz Siqueira  
**Editora-assistente:** Christiane Fenyó  
**Editor-executivo:** Julio Wecchi  
**Chefe de Arte:** Welby Dantas  
**Assistentes de Arte:** Nani Dias e José Junior  
**Revisão de Texto:** Leticia Bueno  
**Jornalista Responsável:** Roberto Araújo MTb.10.766  
**Colaboraram nesta edição:** Alexandre Jubran (capa); Humberto Martinez; Makotron; Marcio Fernando de Lima e Marco Clivati

**Euroimagem:** Valerio Romahn  
**Internet:** Luiz Siqueira (Web Editor) e Cassio Narciso (Web Master)

**Diretor Operacional:** Abílio P. Cunha

**Propaganda:** Leticia Nunes

### Publicidade São Paulo

**Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado**  
**Gerente de Produto:** Mauricio Dias (r. 5093)  
**Executivos de Negócios:** Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091) e Nickolas Suzuki (r. 5098)  
**Publicidade Outras Praças**  
**Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business**  
**Paraná (0xx41) 3023-8238 - Helenara Andrade**  
**Rio de Janeiro (0xx21) 2507-8541 Leopoldo Amorim**  
**Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo**  
**Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros**

**Publicidade EUA e Canadá: Global Media**  
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630

### Circulação e Promoção

João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Marcelo Diniz

### Atendimento Pessoa Jurídica:

Joelma Dantas (r. 5104) joelma@europenet.com.br

**Desenvolvimento de Pessoal:** Tânia Marília Ribeiro

### Atendimento ao Assinante

Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050  
Telefone outros estados: 0800-557667  
**Cecilia Tomazelli (Gerente); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Luiz Eduardo Soares; Erick Mello, Paula Hanne, Vinicius Christe; Renata Kurosaki e Ronie de Souza**  
**Dicas & Truques para PlayStation\* é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.**

### Números anteriores

**No seu jornaleiro ou na Editora Europa**  
Rua M.M.D.C nº 121 - São Paulo, SP, CEP 05510-021,  
Fone 0800-557667, Fax (0xx11) 3819-0538  
**Pela Internet** [www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br)  
**E-mail** [atendimento@europenet.com.br](mailto:atendimento@europenet.com.br)

### Distribuidor Exclusivo para o Brasil

Fernando Chignalia Distribuidora S. A.  
Rua Teodoro da Silva, 907  
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

**Impressão:** Gráfica Globo Cochrane

### ANER - Somos Filiação à ANER

Associação Nacional dos Editores de Revistas

\*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

## À galera

**J**á vou logo avisando: há um movimento das leitoras assinantes da Dicas & Truques para PlayStation em prol de retirar a Garota PlayStation e em seu lugar colocar garotos. Isso mesmo, elas querem fotos de homens bonitos. Os pedidos caíram como uma bomba na redação. As meninas Chris, Ângela e Letícia acharam o pedido mais do que procedente. Já a ala masculina abominou a idéia.

O Valério falou que não fotografa. O Nani admoestou que não diagrama. O Júlio, bem, não posso publicar o "nem ..." com que saudou calmamente a idéia. Enfim, foi um dia perdido de trabalho com tantos argumentos a favor e contra. Para tentar acalmar um pouco os ânimos, o Luiz e eu fizemos, e torno pública, uma proposta: em vez de colocar os meninos, por que as leitoras não nos mandam belas fotos suas? Assim, elas poderiam ser publicadas na revista e ficamos todos felizes.

Concordo plenamente com as palavras das leitoras Ana Paula, Samantha e Jussara, quando dizem que devemos dar mais espaço às mulheres porque "sem nós vocês não vivem e se viverem vão viver bem mais desanimados!!!"

É verdade. O espaço está dado. Meninas, podem mandar as fotos. Quanto a colocar fotos de homens, só se o Júlio aceitar ser o primeiro. Se vocês, leitoras, o convencerem, eu topo.

**Roberto Araújo**  
[araujo@europenet.com.br](mailto:araujo@europenet.com.br)

## Índice

10	CARTAS	AUTO MODELLISTA	40
12	NEWSTATION	C-12 DETONADO	46
16	O SENHOR DOS ANÉIS AS DUAS TORRES	PLANET OF THE APES	50
20	OLHOS BEM ABERTOS	SUPER SHOT SOCCER	52
22	PREVIEW	SUPERTESTE	54
26	SOCOM: U.S NAVY SEALS - DETONADO	ACESSÓRIOS	56
34	TRANSWORLD SURF	DICAS - GUNDAM BATTLE ASSAULT - DETONADO	58
37	GUNGRAVE	GAMESHARK	66



## Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!



**CORRESPONDÊNCIA** - Rua M.M.D.C., 121  
CEP 05510-021 - São Paulo - SP  
Fax: (0xx11) 3819-0538



**Redação**  
Fone (0xx11) 3038-5086  
Fax (0xx11) 3819-0538  
e-mail: [playstation@europenet.com.br](mailto:playstation@europenet.com.br)



**Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo), 0800-557667 (Outras localidades) - Fax (0xx11) 3097-8583**  
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h  
e-mail: [atendimento@europenet.com.br](mailto:atendimento@europenet.com.br)



**Publicidade**  
Fone (0xx11) 3038-5098  
Fax (0xx11) 3819-0538  
e-mail: [publicidade@europenet.com.br](mailto:publicidade@europenet.com.br)

**Para entrar em contato com a Editora Europa**

**Fones: (11) 3038-5050**

São Paulo - SP

**ou 0800 557667**

Ligação gratuita - Outras localidades

Visite nosso site:

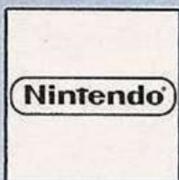
**[www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br)**

# DRAGOON GAMES

Assistência Técnica e Vendas

- **VÍDEO-GAMES E JOGOS**
- **ASSISTÊNCIA TÉCNICA**  
**COM PROFISSIONAIS QUALIFICADOS**
- **DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION 2**  
**COM 01 ANO DE GARANTIA NO CHIP**

Parcelamos  
em até 15 X



Aceitamos:



10 anos  
de Mercado

*Entregamos via Sedex*

**Site: [www.dragoon.com.br](http://www.dragoon.com.br)**

**Fone: (11) 3846-1470 ou 3846-4375**

**Rua Silvânia, 157 – V.N. Conceição – SP**

**(Trav. Av. Sto. Amaro alt. 1501) Estacionamento no Local**

# Fala Galera!

Aqui ninguém fica enalhado! Mande suas piores dúvidas para a Revista Dicas & Truques para PlayStation, pois a nossa equipe resolve qualquer parada

Syphon Filter



## Syphon Filter

Vocês podem publicar as dicas do primeiro episódio de Syphon Filter?

**André Luís da Silva Gusmão**  
Guaíba/RS

■ Já estamos publicando. Para ter todas as armas com munição infinita, pause o jogo e selecione o menu "Weapons". Em seguida, segure os botões: ←, L2, R2, ●, ■, ✕. Já para escolher qualquer fase, pause o jogo, selecione a opção "Select Mission" e aperte ← + R1 + L1 + Select + ■ + ✕.

## Digimon World 2

Por favor, publiquem os códigos de GameShark para Digimon World 2, do PS1. A dica para obter HP ilimitado seria muito bem-vinda!

**Alex Sandro de Lima Gomes**  
São Paulo/SP

■ Coloque estes códigos de energia ilimitada em seu GameShark e detone o jogo sem fazer força (GS 3.4):

### Primeiro Digimon

8005e71803e7

8005e71a03e7

### Segundo Digimon

8005e77403e7

8005e77603e7

### Terceiro Digimon

8005e7d003e7

8005e7d203e7

## Syphon Filter 3

Olá galera! Preciso trapacear no jogo Syphon Filter 3, do PS1. Vocês podem me "emprestar" uns códigos?

**Vinícius Santos Daibert Pinto**  
Juiz de Fora/MG

■ Aqui estão as melhores dicas para este game. Para liberar o Modo Hard, selecione a opção "New Game" no menu principal e segure ■ + ● + L1 + R2 + Select + ↑ + ✕. Agora, selecione "One Player" e segure ■ + ● + L1 + R2 + Select + ↑ + ✕. Um som confirmará a entrada do truque. Já para selecionar as fases do jogo, é preciso completar todas as missões neste novo modo. A opção "Level Select" aparecerá na tela.

## Lara Croft

Existe algum código de GameShark para Tomb Raider 2, do PS1? Estou precisando de uma mãozinha...

**Elionai Garcia Kataora**  
Rio de Janeiro/RJ

■ Confira o código mais quente para o segundo Tomb Raider (GS 3.2):

### Todos os itens:

80088aa0000b

80088adc80c8

80088ae08020

80088ae48218

80088ae8850c

80088aec8560

80088af0811c

80088af48074

80088af88170

80088afc826c

80088b0081c4

## Todas as armas de Silpheed

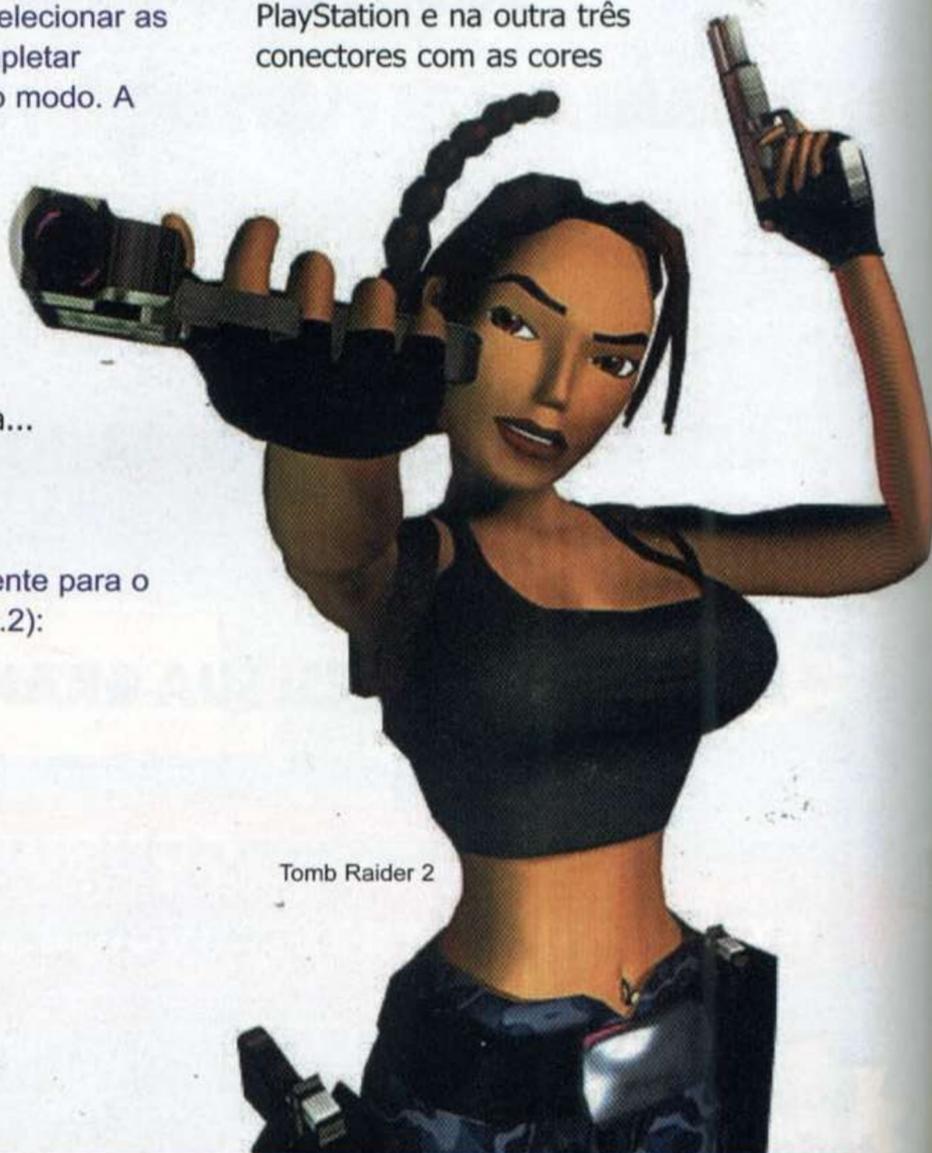
Olá! Vocês têm dicas para o jogo Silpheed: The Lost Planet, do PS2?

**Vanessa Gomes de Alencar**  
Itaquaquecetuba/SP

■ Claro que temos! Para começar o game com todas as armas, escreva GLOIRE no lugar do seu nome. Se você estiver usando a versão japonesa, use a senha XACALITE. Assim será muito mais fácil vencer os inimigos.

## Pergunta básica

Para que serve aquele cabo que tem em uma das pontas um conector que deve ser encaixado na saída AV MULTI OUT do PlayStation e na outra três conectores com as cores



Tomb Raider 2

Final Fantasy VII

amarela, vermelha e branca? Vocês podem explicar a função de cada cor?

**Wagner Vieira**  
Curitiba/PR

■ Aquele cabo serve para enviar os sinais de áudio e vídeo do PlayStation para seu televisor. O conector padrão se encaixa na saída AV MULTI OUT do PlayStation (ela fica na parte de trás do console) e os três conectores coloridos (eles são chamados de plugues RCA) dividem os sinais. O plugue amarelo é responsável pelo sinal de vídeo, o vermelho pelo áudio da caixa de som direita e o branco pelo áudio da caixa esquerda.

## Final Fantasy 7

Publiquem os truques de GameShark para FF7 americano, do PS1.

**Namilton Silva de Araújo**  
São Paulo/SP

■ Os melhores códigos você encontra aqui (GS 3.0):

**Stamina ilimitada do Chocobo**  
800B7634 270F  
**999.999 de AP após batalha**  
8009d7dce0ff  
8009d7de05f5

## Dragon Ball Z

Preciso dos truques para liberar os lutadores secretos de Dragon Ball Z: Ultimate Battle 22 Complete, do PS1.

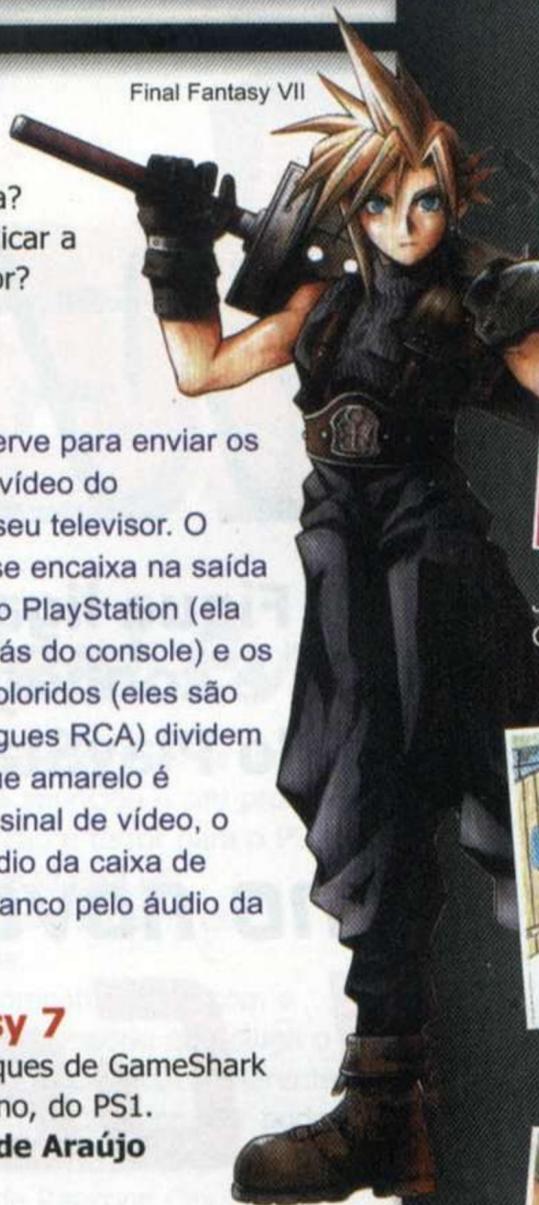
**Diego Alves de Lacerda**  
Sapucaia do Sul/RS

A trapaça é simples: depois da animação, aperte os seguintes botões na tela título:

↑, ▲, ↓, ✕, ←, L1, →, R1. Um som confirmará a entrada do truque. A frase "Dragon Ball Z Ultimate Battle 27" aparecerá na tela. Cinco lutadores e alguns vídeos secretos serão liberados para você.

## Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para:  
Revista Dicas e Truques para PlayStation  
Rua M.M.D.C. 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021  
e-mail: playstation@europenet.com.br  
Sua carta ou e-mail serão respondidos apenas nesta seção. Visite nosso site na Internet:  
www.europenet.com.br/playstation



José Guilherme Forli  
Garça - SP



Adriel de Jesus Guedes  
São Paulo - SP



Davi de S. Alves Cruz  
Manaus - AM



Eurico Pinheiro de Carvalho  
Guarulhos - SP



Reinaldo Diniz da Silva  
Niterói - RJ



José Luiz Vanz  
Curitiba - PR



Eduardo de Almeida Rodrigues  
Alfenas - MG



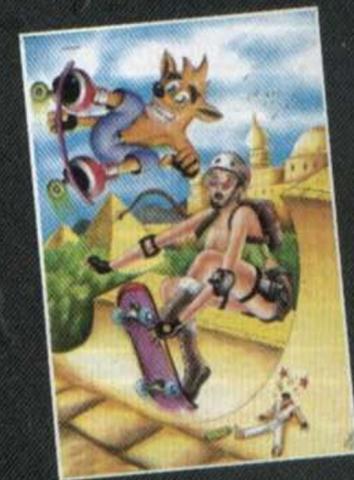
Adriano da Fonseca Alves  
Cajamar - SP



Thyago Martins do Nascimento  
Fortaleza - CE



Adriano da Silva Santiago  
Diadema - SP



Célio Cardoso A. Roque  
Toledo - PR

# News

## TOP 10 PlayStation 1

### OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO



- 1 **Final Fantasy 7**  
Square
- 2 **Yu-Gi-Oh! Forbidden**  
Konami
- 3 **Final Fantasy 9**  
Square
- 4 **Final Fantasy 8**  
Square
- 5 **Final Fantasy Tactics**  
Square
- 6 **Chrono Cross**  
Square
- 7 **Digimon World 3**  
Bandai
- 8 **Legend of Dragoon**  
Sony
- 9 **Xenogears**  
Square
- 10 **Dragon Warrior 7**  
Enix

POSICÃO ATUAL

\* NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR

POSICÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

Fonte: GameFaqs.com

Não marque bobeira. Fique ligado nas notícias mais quentes e conheça os jogos mais vendidos do PlayStation 2

## Um brasileiro no novo Metal Gear

Em setembro, o site da Konami colocou a disposição dos internautas um formulário gratuito para cadastro. A idéia da produtora era coletar nomes e outros dados de pessoas reais para usar em seu próximo game do PS2, o Metal Gear Solid 2: Substance. As informações (nome, data de nascimento, tipo de sangue e país) serão colocados nas Dog Tags dos inimigos do game.

Para quem não sabe, os **Dog Tags** são aquelas placas de metal que ficam penduradas no pescoço dos terroristas e servem para identificá-los, principalmente depois de mortos. No novo game, elas serão ainda mais importantes, pois se o jogador recolher um determinado número de plaquinhas, liberará novas opções e modos de jogo.

Mas o melhor de tudo é que uma das dog tags terá o nome de um brasileiro. Isso mesmo, o gamemaníaco Thiago Ávila, de São Paulo, preencheu o cadastro



"Estou feliz porque todos vão me matar no próximo Metal Gear, do PS2"

e recebeu o e-mail de confirmação algumas semanas depois, no dia 9 de outubro. "Quando vi aquele e-mail com o campo do assunto cheio de caracteres estranhos (o meu Windows não suporta caracteres japoneses), achei que era um vírus. Mas depois li o conteúdo que estava em inglês e entendi tudo: fui um dos escolhidos", disse Thiago.

Portanto, quando você controlar Snake ou algum outro herói do futuro jogo, preste atenção nos inimigos, pois um deles estará usando a Dog Tag com os dados do Thiago. O jogo MGS2:S será lançado em dezembro para PS2.

Nome: Thiago Monezi Pires de Ávila  
Local de nascimento: São Paulo, Brasil  
Idade: 22 anos  
Hobbies: Tocar guitarra e ouvir música  
Esporte: Kung Fu  
Game preferido: Metal Gear Solid 2 (PS2)  
Tipo de jogo: Ação, luta e RPG  
Videogames: PS2 e NeoGeo CD (encostado)

# Station

## Resident Evil no PS2

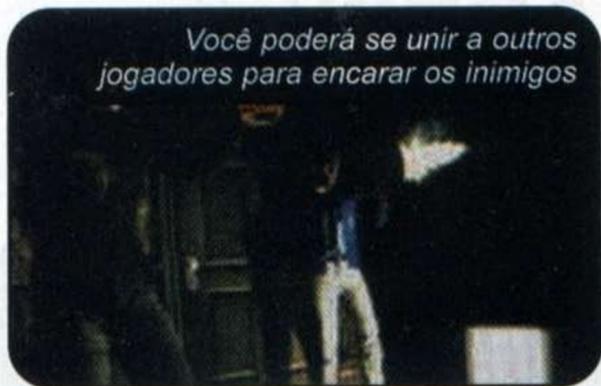
**D**epois de alguns meses na surdina, a Capcom anunciou o seu próximo jogo de ação e terror para o PS2. Resident Evil Online já está em desenvolvimento, para a alegria dos fanáticos pela série.

O título terá compatibilidade com o Network Adaptor, o acessório que pluga o PS2 à Internet, e será um pouco diferente de seus antecessores. Cada jogador poderá escolher um dos oito heróis disponíveis, todos habitantes de Raccoon City. Entre eles estão um veterano de guerra, um turista perdido e uma sensual jornalista. A novidade é que nenhum dos personagens que fizeram sucesso nos jogos anteriores, como as gatas Jill e Claire, estará presente.

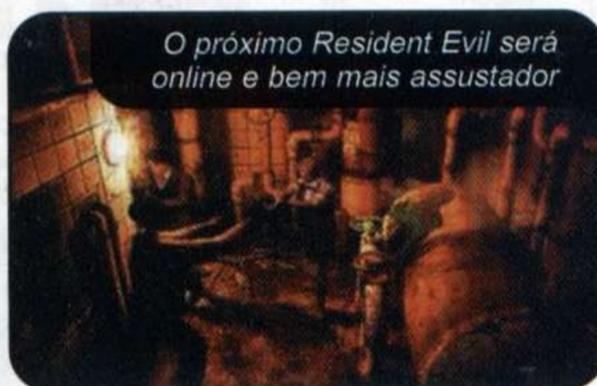


Nenhum herói das versões anteriores será mantido no jogo

A missão do jogador será sobreviver na cidade e detonar centenas de zumbis e criaturas. O detalhe é que você poderá se unir a outros jogadores para se proteger dos inimigos. Resident Evil Online ainda não tem data de lançamento, mas deve chegar às lojas em 2003.



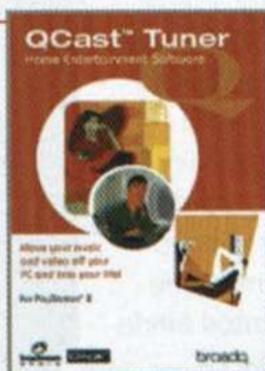
Você poderá se unir a outros jogadores para encarar os inimigos



O próximo Resident Evil será online e bem mais assustador

## Multimídia no PS2

**A** empresa BroadQ está comercializando um produto bastante interessante. Trata-se do **QCast Tuner**, um acessório que permite rodar filmes nos formatos MPEG 1, 2, 3, 4 e DivX, e músicas MP3 no PS2. O produto é composto por dois CDs, um para ser carregado no PS2 e outro instalado no PC, e as duas plataformas devem estar conectadas em uma rede local (isto pode ser feito usando o



Network Adaptor, da Sony).

O software do PC, o QCast Station, funciona como um servidor de arquivos multimídia para o console, permitindo que a pessoa execute estes arquivos no televisor.

O produto custa US\$ 50 e é ideal para quem tem uma TV grande ou uma placa de vídeo (PC) sem saída para televisor. Para saber mais detalhes sobre o produto, consulte o endereço [www.broadq.com/qcast.html](http://www.broadq.com/qcast.html).

## TOP 10 PlayStation 2

### OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO



- 1 Kingdom Hearts**  
Square \*
- 2 Final Fantasy 10**  
Square 2
- 3 Grand Theft Auto 3**  
Rockstar 3
- 4 Legaia: Duel Saga**  
Eidos \*
- 5 Onimusha 2**  
Capcom 1
- 6 Tekken 4**  
Namco \*
- 7 Robotech Battle Cry**  
Mediactive \*
- 8 Metal Gear Solid 2**  
Konami 4
- 9 SOCOM: U.S Navy Seals**  
Sony 5
- 10 Dynasty Warriors 3**  
Koei 9

▲ POSIÇÃO ATUAL \* NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR ■ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

Fonte: GameFaqs.com

## O QUE VEM POR AÍ

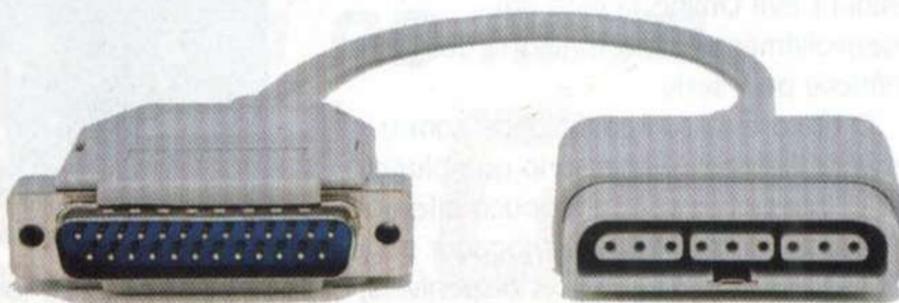
Os próximos lançamentos para PS1 e PS2

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
<b>NOVEMBRO</b>		
Defender	PS2	Ação
Batman: Dark Tomorrow	PS2	Ação
Robot Alchemical Drive	PS2	Ação
Island Xtreme	PS2	Ação
Minority Report	PS2	Ação
Shinobi	PS2	Ação
Star Wars Bounty Hunter	PS2	Ação
BattleBots	PS2	Ação
Frogger Beyond	PS2	Ação
James Cameron's Dark Angel	PS2	Ação
Star Wars: The Clone Wars	PS2	Ação
Harry Potter The Chamber of Secrets	PS2	Aventura
Lord of the Rings: The Two Towers	PS2	Aventura
Tomb Raider: The Angel of Darkness	PS2	Aventura
Powerpuff Girls: Relish Rampage	PS2	Aventura
Grand Prix Challenge	PS2	Corrida
Freaky Flyers	PS2	Corrida
Total Immersion	PS2	Corrida
Whiteout	PS2	Corrida
Colin McRae Rally 3.0	PS2	Corrida
Wreckless: The Yakuza Missions	PS2	Corrida
Rally Fusion: Race of Champions	PS2	Corrida
NASCAR: Dirt to Daytona	PS2	Corrida
ATV Offroad Fury 2	PS2	Corrida
Drome Racers	PS2	Corrida
Dance Dance Revolution	PS2	Dança
Tiger Woods PGA Tour 2003	PS2	Esporte
Whirl Tour	PS2	Esporte
BMX XXX	PS2	Esporte
Evolution Snowboarding	PS2	Esporte
NCAA Final Four 2003	PS2	Esporte
World Tour Soccer 2003	PS2	Esporte
NCAA March Madness 2003	PS2	Esporte
NHL 2K3	PS2	Esporte
Fighter Maker 2	PS2	Luta
Jojo's Bizarre Adventure	PS2	Luta
Marvel vs. Capcom 2	PS2	Luta
WWE SmackDown! Shut Your Mouth	PS2	Luta
Mortal Kombat: Deadly Alliance	PS2	Luta
Risk	PS2	Plataforma
Chessmaster	PS2	Plataforma
Contra: Shattered Soldier	PS2	Plataforma
Disney's PK	PS2	Plataforma
Ratchet and Clank	PS2	Plataforma
Shrek Super Party	PS2	Plataforma
Haven: Call of the King	PS2	Plataforma
Rygar: The Legendary Adventure	PS2	Plataforma
Monopoly Party	PS2	Plataforma
SpongeBob SquarePants	PS2	Plataforma
Treasure Planet	PS2	Plataforma
Dr. Muto	PS2	Plataforma
Suikoden 3	PS2	RPG
The Sims	PS2	Simulação
Mace Griffin: Bounty Hunter	PS2	Tiro
<b>DEZEMBRO</b>		
Tony Hawk's Pro Skater 4	PS2	Ação
Tony Hawk's Pro Skater 4	PS1	Ação
H2Overdrive	PS2	Corrida
Fisherman's Bait 2003	PS2	Esporte
NCAA College Basketball 2K3	PS2	Esporte
U.S. Open 2002	PS2	Esporte

## Dual Shock no PC

**S**e você gosta de brincar com jogos de PC, mas até hoje não conseguiu encontrar um joystick para computador parecido com o Dual Shock, da Sony, não se preocupe. Agora você pode ligar o joystick do PS1 ou PS2 direto no PC. Basta para isso adquirir um adaptador especial.

O acessório é um cabo que traz dois conectores diferentes nas pontas: um para a porta paralela do PC (LPT1) e outro para o controle (este último é igual às entradas 1 e 2 dos consoles da Sony). Junto com o cabo vem um driver em CD-ROM que configura o controle no sistema operacional Windows. O detalhe é que você pode usar o joystick tanto para jogos emulados de PlayStation quanto para os games de PC. O acessório tem baixo custo (cerca de R\$ 10,00, e pode ser encontrado na Nick Games – Tel. (0xx11) 3313-3080).



À esquerda, o plugue para a porta paralela do PC e, à direita, a entrada para o controle Dual Shock

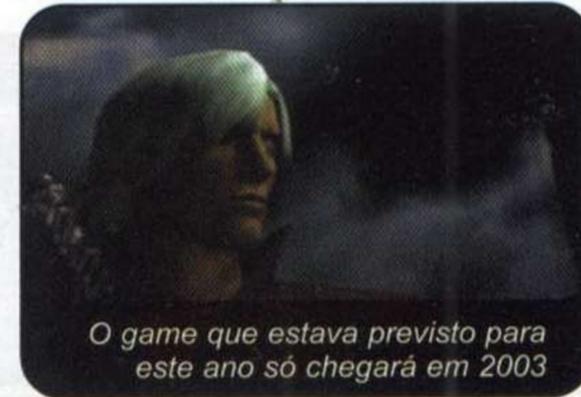
## Devil May Cry 2 ATRASADO!!!

**A** nova versão do herói Dante, fruto da união de um demônio com uma humana, vai invadir o mundo do PlayStation apenas em janeiro do ano que vem. Isto porque o lançamento do segundo episódio de Devil May Cry para PS2, que estava previsto para o final deste ano, como foi publicado na edição 42, será adiado, segundo informou a Capcom.

A produtora deve estar caprichando ainda mais no game, que promete ser bem superior ao primeiro jogo. Resta aguardar para conferir o novo visual de Dante, que terá movimentos ainda mais demoníacos.



No segundo episódio, Dante terá ataques mais poderosos



O game que estava previsto para este ano só chegará em 2003

# Compre o PS2 mais barato

**C**onfira abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas em 09/10/2002 e são

referentes ao pagamento à vista do PS2 americano com um controle original. Os valores podem variar conforme a cotação do dólar e algumas lojas facilitam o

pagamento. Caso a sua loja não esteja nesta lista, entre em contato conosco pelo telefone (0xx11) 3038-5086 ou e-mail [playstation@europanet.com.br](mailto:playstation@europanet.com.br).

Loja	Telefone	Preço (R\$)	Loja	Telefone	Preço (R\$)
Game Over	(0xx11) 3992-2350	900,00	Planet Game	(0xx15) 211-3582	1.100,00
Bits Games	(0xx31) 3271-9537	930,00	Wave Games	(0xx11) 5541- 8066	1.100,00
Dragoon Games	(0xx11) 3846-4375	940,00	Virtual Games	(0xx43) 3321-7879	1.100,00
Nick Game	(0xx11) 3313-3080	950,00	Fantasia Games	(0xx11) 6243-6021	1.100,00
Nika's Games	(0xx11) 3975-2737	950,00	Netunia	(0xx11) 3825-7600	1.150,00
Podium Games	(0xx11) 3277-0751	950,00	Eletromíl	(0xx11) 3337-5557	1.190,00
Point Games	(0xx19) 3232-5488	970,00	Eros Games	(0xx15) 521-4083	1.200,00
Alpha Games	(0xx31) 3274-2988	975,00	Super Games Brasília	(0xx61) 242-9282	1.269,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	979,00	Metrópole Games	(0xx11) 3328-6823	1.270,00*
Pássaro's Games	(0xx11) 229-8334	980,00	Video Game Center	(0xx21) 2567-1818	1.280,00
Trop Games	(0xx19) 3272-4943	999,00	Fong Games	(0xx11) 3265-7075	1.290,00
Castor Games	(0xx11) 6671-8072	1.079,00	U/Z Games	(0xx11) 6914-6640	1.399,00
Porão Games	(0xx15) 284-5797	1.099,00	Star Presentes	(0xx11) 3255-3457	1.650,00*

\* Console modificado Fonte: as próprias lojas



## CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS  
ASSISTÊNCIA TÉCNICA



NINTENDO  
GAMECUBE™



PS2

GAME BOY ADVANCE

**FONE: 6674.2355 / 6671.8072**

**CONTATO@CASTORGAMES.COM - WWW.CASTORGAMES.COM**

## O jogo O Senhor dos Anéis vai deixá-lo de queixo caído. Ele terá música de cinema, visual arrasador e personagens parecidos com os do filme

**H**omens, elfos, anões, magos, orcs e criaturas fantásticas vão invadir o seu PS2. Produzido pela Electronic Arts, uma das maiores produtoras de jogos do planeta, *The Lord Of The Rings: The Two Towers* reunirá todas estas raças e ingredientes inéditos em um jogo que mistura muita ação e aventura. O título, que será exclusivo para PS2, é inspirado no filme de mesmo nome (*O Senhor dos Anéis: As Duas Torres*, traduzindo para o português), que estreia em dezembro nos Estados Unidos e no dia primeiro de janeiro de 2003 no Brasil.

Apesar de ser baseado no segundo filme da série, o game conta com alguns ambientes, situações e personagens de *O Senhor dos Anéis: A Sociedade do Anel*, que foi exibido nos cinemas nacionais em janeiro deste ano.



Este é um Troll das Cavernas, um monstro duro de matar

### Centenas de inimigos

Você poderá jogar com um dos três heróis disponíveis: Aragorn, o humano descendente de Isildur (aquele que tirou o poderoso anel do malvado Sauron); Legolas, o bravo elfo especialista em arco e flecha; e Gimli, o corajoso anão das minas de Moria. Cada personagem tem armas e movimentos bem característicos como defesa, esquiva e ataque. O detalhe

é que conforme o seu desempenho nas fases, os heróis ganham níveis extras de experiência (EXP) iguais aos dos tradicionais jogos de RPG, o que dá a eles novas armas, algumas delas especiais.

Os personagens serão incrivelmente parecidos com os dos filmes. Cabelo, cicatrizes e outros detalhes cruciais estão sendo muito bem reproduzidos. Além disso, as vozes e gritos dos principais heróis foram gravados pelos atores do filme, o que torna o game muito fiel à história vista nos cinemas.

A sua missão será encarar as forças e o exército de Sauron, um ser maligno que pretende recuperar um poderoso anel que ele mesmo criou. Para que você tenha uma idéia da força deste anel, ele dá poderes especiais ao seu detentor e, no caso de Sauron, a capacidade de controlar todos que vivem na Terra Média (o mundo fantástico do jogo).

Por isso, seu herói e os outros dois personagens lutam com unhas e dentes para encarar centenas de Uruk-Hai (orcs mais poderosos que podem andar durante o dia) e monstregos de tirar o fôlego, como o grande Troll das Cavernas.

Nos momentos mais difíceis, dois personagens extras – o mago Gundalf e o hobbit Frodo –





aparecem para ajudar o seu herói. Entretanto, eles apenas lutam ao lado do seu guerreiro, não podendo ser controlados durante o game.

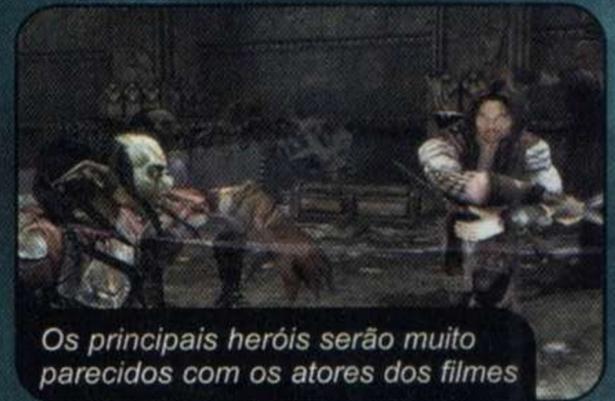
### Muita ação

Ao todo são 13 fases diferentes que se passam em regiões distintas da Terra Média. Lugares como a mina de Moria, o Abismo de Helm, a região de Rohan e a floresta Fangorn estarão presentes, todos muito bem detalhados.

Você poderá explorar os cenários como quiser, sempre respeitando os limites da tela. Já os combates acontecerão em terceira pessoa, para que você possa atacar os inimigos que desejar.

O interessante é que enquanto você luta contra um orc, por exemplo, um outro poderá acertar seu herói pelas costas, como aconteceria em um combate real do gênero. Tudo isto com dezenas de inimigos simultaneamente na tela e sons específicos para cada um, como batidas de espadas e o lançamento de flechas de fogo.

Um outro ponto importante é que durante as batalhas, os outros heróis controlados pelo computador lutam próximos

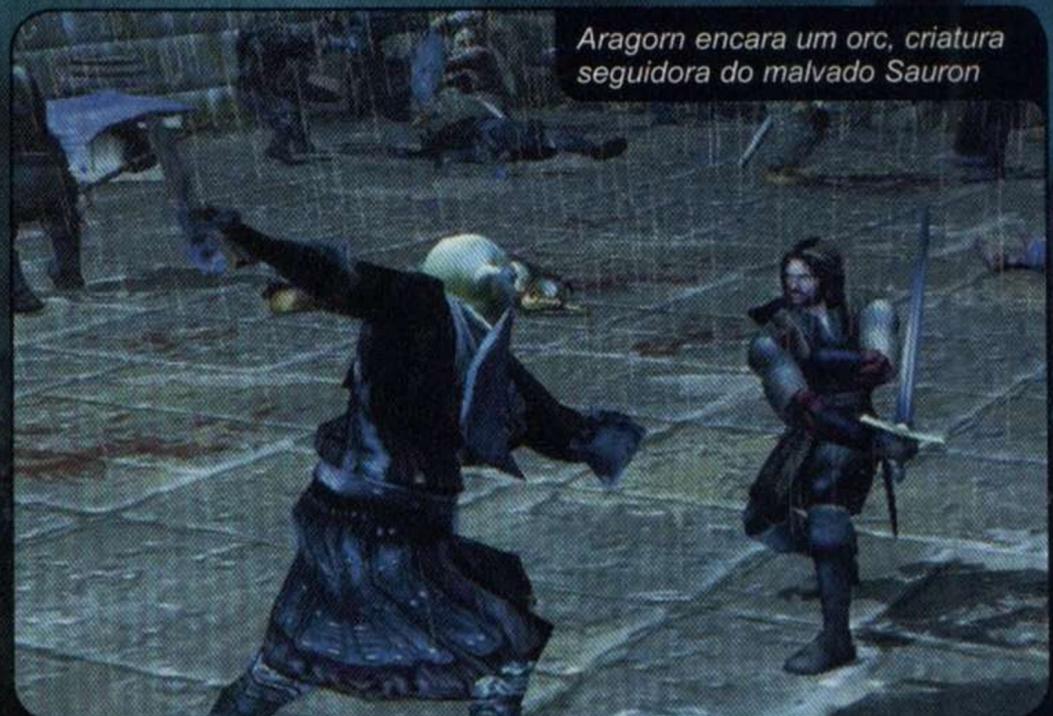


*Os principais heróis serão muito parecidos com os atores dos filmes*

ao seu personagem. Mesmo que você saia de perto deles e suba para a parte mais alta do Abismo de Helm, por exemplo, o confronto continua em tempo real. Isso significa que quando você voltar para o local onde um de seus aliados estava, muita coisa poderá ter mudado.

Para alegrar ainda mais a galera, o game conta com várias cenas do segundo filme, entrevistas exclusivas com os atores e a trilha sonora principal do primeiro O Senhor dos Anéis (a música "May It Be", da cantora Enya). É um prato cheio para os fãs da trilogia.

Até o momento do fechamento desta edição, a produtora não havia confirmado a presença de modos online e multiplayer. Entretanto, tudo indica que pelo menos o multiplayer – aquele modo de jogo que permite disputas com dois ou mais jogadores ao mesmo tempo – estará disponível no menu. The Lord Of The Rings: The Two Towers está previsto para novembro deste ano e promete ser mais um grande sucesso.



*Aragorn encara um orc, criatura seguidora do malvado Sauron*



## Cenários e Ambientes

Acompanhe os detalhes de dois cenários do game. Repare que a equipe responsável pela produção destes ambientes usou desenhos previamente modelados em computador. O cenário à esquerda é a Floresta Fangorn e o outro, a região de Rohan.



18

## Detalhes do jogo

- Três heróis jogáveis
- Pacote com cenas extras do segundo filme
- Dezenas de personagens na tela
- Trilha sonora oficial do primeiro filme
- 13 fases diferentes
- Cenários renderizados em 3D



Aragorn, Legolas e Gimli são os três heróis jogáveis. O pequeno Frodo e o mago Gandalf aparecem, mas não são controláveis.

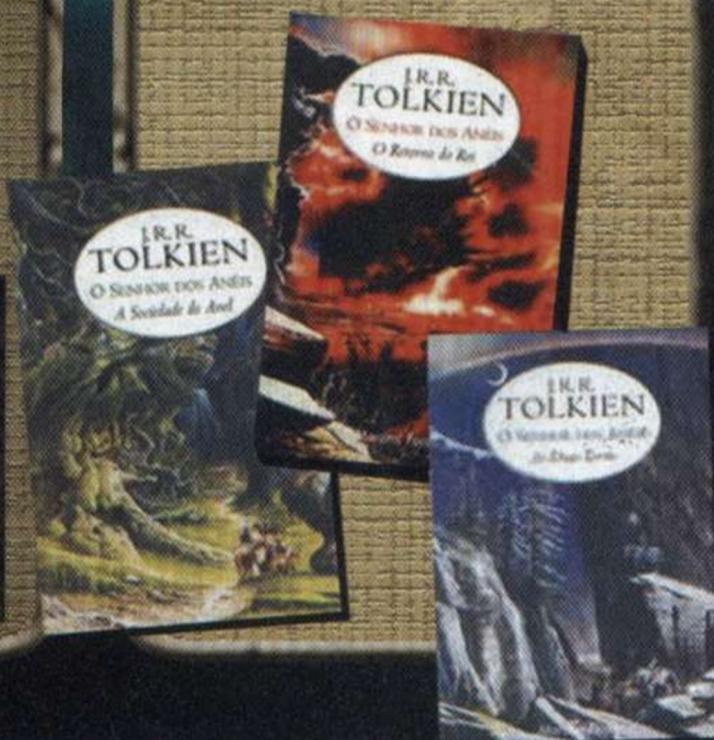
## Os livros

Para quem não sabe, os dois filmes foram inspirados nos primeiros livros ("O Senhor dos Anéis: A Sociedade do Anel" e "O Senhor dos Anéis: As Duas Torres") da trilogia O Senhor dos Anéis. A obra foi escrita pelo professor e filósofo J. R. R. Tolkien e publicada pela primeira vez na década de 50, na Inglaterra. No momento, os livros estão na lista dos mais vendidos.

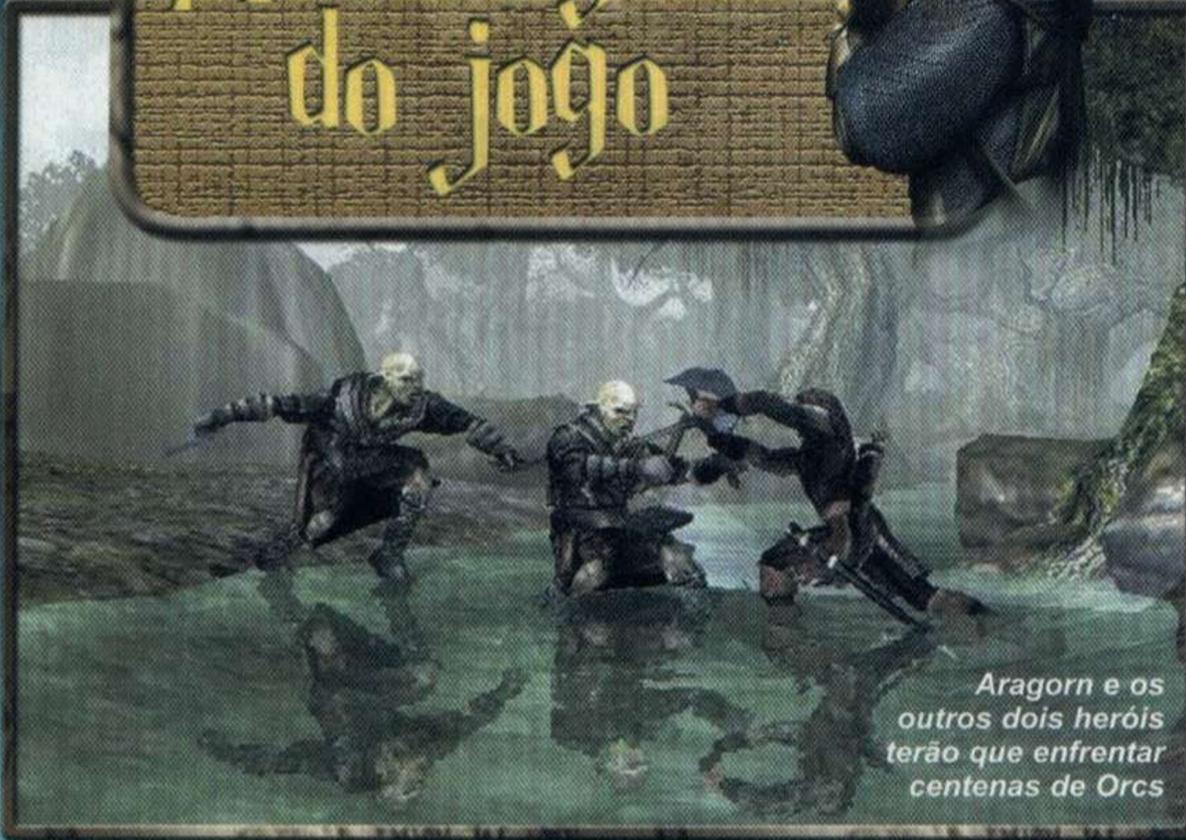
## Gráficos realistas

O visual do game é tão realista que às vezes tem-se a impressão de que algumas cenas foram retiradas dos filmes. Veja abaixo duas imagens do

elfo Legolas e tente descobrir qual delas pertence ao jogo. Se você está em dúvida, confira a resposta correta na lateral direita da página ao lado.



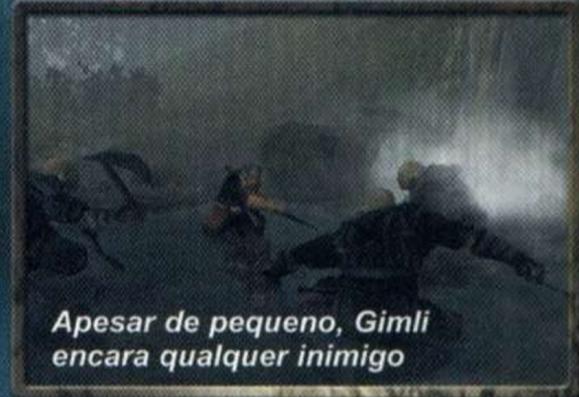
# As imagens do jogo



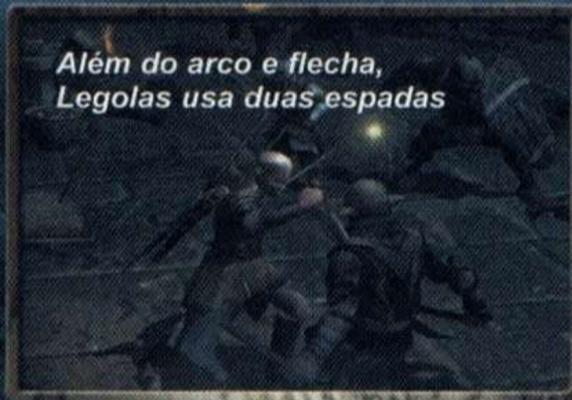
Aragorn e os outros dois heróis terão que enfrentar centenas de Orcs



Os três personagens precisam derrotar Sauron



Apesar de pequeno, Gimli encara qualquer inimigo



Além do arco e flecha, Legolas usa duas espadas



Reposta do enigma: a imagem da direita é a do jogo

## Ficha Técnica

Produtor: Electronic Arts

Previsão de Lançamento: Novembro - EUA • Tipo: Ação/Aventura

Número de Jogadores: Indefinido • Na Internet: [www.ea.com/eagames](http://www.ea.com/eagames)

Plataforma  
**PS2**

## Dica Especial

O DVD do primeiro episódio, "O Senhor dos Anéis: A Sociedade do Anel", traz cenas e detalhes deste jogo. Para vê-las, basta acessar a opção "Prévia do Jogo 'As Duas Torres', da EA", no segundo disco.

# Olhos bem abertos

**Se você está pensando em destravar seu PS2, veja a seguir quais são os riscos para não reclamar depois**

**M**esmo quem não tem um PS2 sabe que o console vem com um sistema de travas que impede a execução de jogos copiados e de games originais fabricados em outros países (o Ominusha 2 japonês, por exemplo, não roda no console americano).

Também não é novidade que, para driblar esta barreira, "técnicos" não autorizados pela Sony desenvolveram modchips que alteram o funcionamento do PS2, permitindo que ele execute estes jogos proibidos.

Entretanto, o que parece uma grande vantagem pode acabar em dor de cabeça, já que o console modificado pode apresentar sérios problemas de funcionamento. Por isto, para que você fique ciente das conseqüências deste processo, apresentamos a seguir as respostas para as principais dúvidas sobre o assunto.

**Qualquer PS2 pode ser destravado?**  
Sim. Até mesmo os modelos mais recentes fabricados pela Sony, como os da série SCPH 39000, podem ser destravados. Porém, existem modchips específicos para cada modelo de console.

**Uma vez destravado o console, quais mídias que poderão ser lidas?**  
Depende muito do destravamento. As modificações mais recentes são compatíveis com DVDs-R e CDs-R, de várias cores.

**Existe algum chip que torna o PS2 compatível com todas as zonas de DVD?**

Existem modchips especialmente produzidos para determinados modelos de PS2

## PERGUNTAS E RESPOSTAS

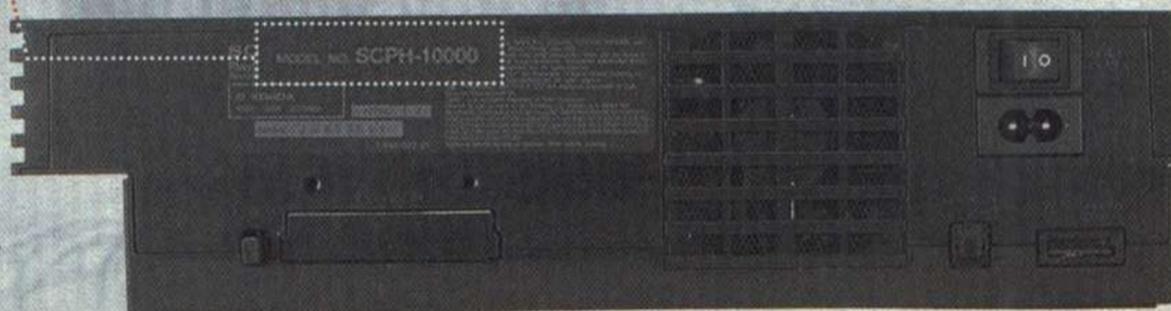
**O que é modchip?**  
Modchip é qualquer chip que modifica aparelhos eletrônicos. No caso do PS2, é usado um modchip especial para destravá-lo.

**É necessário ter conhecimentos técnicos para instalar um modchip?**  
Sim. A instalação de modchips exige conhecimentos de esquemas técnicos e habilidade com o soldador. Portanto, se você optar por instalar um modchip, peça que um técnico faça o serviço para você.

**Quais os principais tipos de destravamento?**  
Basicamente existem dois tipos de destravamento: aqueles que usam discos de boot (GameShark 2, por exemplo) e os que não usam. Ambos rodam jogos alternativos e títulos de outras versões.

**Além do GameShark, posso usar outros discos de Boot?**  
Sim. Alguns destravamentos (o S-Box, por exemplo) usam opcionalmente o DVD Region X no lugar do GameShark. O DVD Region serve também para rodar filmes em DVDs de outras zonas.

**Como eu faço para saber qual é o modelo do meu PS2?**  
É muito simples. Você confere a descrição do modelo perto da etiqueta de código de barras que fica atrás do console. Lá estão as indicações "MODEL NO. SCPH" e o respectivo número.



aguardar alguns instantes antes de continuar a jogar.

### O console modificado tem sua vida útil reduzida?

A vida útil do PS2 se reduz muito com qualquer tipo de destravamento. O canhão de leitura é o mais atingido e pode ficar descalibrado em pouco tempo.

### O que danifica o PS2: os CDs alternativos ou o chip de destravamento?

Ambos prejudicam o console. Entretanto, os CDs alternativos de baixa qualidade podem acelerar este processo e causar danos irreversíveis ao PS2.

### Quais mídias comprometem a vida útil do videogame?

Exceto as originais, não existe nenhuma mídia 100% segura. Mas os CDs-R gravados em alta velocidade (10X e 24X) são os que causam mais danos ao canhão de leitura do console.

### Qual o pior destravamento?

Atualmente, o **PNP Key** é o pior destravamento e deve ser evitado ao máximo. Esta modificação é incompatível com jogos gravados em CDs-R de 80 min.

### O PS2 destravado pode sofrer superaquecimento?

Sim. Os consoles modificados esquentam

mais facilmente que no estado original. Por isso, você terá que desligar o PS2 a cada duas horas e deixá-lo esfriar por cerca de 20 minutos.

### Qual o destravamento mais seguro?

Não existe destravamento seguro, pois todas as modificações prejudicam o perfeito funcionamento do PS2. Entretanto, as alterações com o chip **Magic 2** causam menos danos.

### Onde posso encontrar informações técnicas sobre destravamentos?

Para encontrar esquemas técnicos de instalação, fotos e informações sobre outros chips, consulte os seguintes sites:

- [www.gamegizmo.com](http://www.gamegizmo.com)
- [www.psxcopy.com](http://www.psxcopy.com)
- [www.modchip.com](http://www.modchip.com)
- [www.mod-chip.com](http://www.mod-chip.com)
- [www.moschipamerica.com](http://www.moschipamerica.com)
- [www.hongkingtoys.com](http://www.hongkingtoys.com)
- [www.chipzone.com](http://www.chipzone.com)

Sim. O destravamento com o modchip Magic 2, por exemplo, libera todas as zonas do DVD Player. Porém, ele não é 100% seguro e alguns filmes poderão falhar. Por isso, não vale a pena modificar o console só para liberar as zonas de DVD.

### É possível rodar DVDs de outras zonas sem destravar o console?

Sim. O acessório DVD Region X faz isso sem ter a necessidade de alterar o PS2. O equipamento é um Memory Card especial e usa um CD para permitir a execução de DVDs de qualquer zona.

### Depois de destravado, o PS2 requer algum cuidado especial?

Sim, principalmente porque o console não está funcionando exatamente como o aparelho original. Por isso, se o PS2 começar a fazer ruídos estranhos é recomendável desligá-lo imediatamente e

### Principais modchips

Confira os principais chips, suas características e preços no exterior. Observe que alguns chips funcionam somente em

determinados modelos de PS2. Entretanto, existem chips de mesmo nome que funcionam em mais de um tipo do console.

Chip	Precisa de boot?	Novas mídias	Pontos de solda*	DVD Zona livre	Modelos Compatíveis	Preço médio
Magic 2	Não	DVD-R e CD-R	23	Falha	30001 até 39004	US\$ 60
Messiah	Sim, outras versões**	DVD-R e CD-R	23	Não	30002 até 3500X	US\$ 60
Neo 4.5	Sim, para DVD-R***	DVD-R e CD-R	11	Sim	EUA e europeus, 3000X	US\$ 60
S-BOX	Sim, para PS2****	CD-R	2	Não	Todos	US\$ 40
Axe	Sim, para PS2****	DVD-R e CD-R	16	Não	3X00X e 3X00X R	US\$ 30
OrigaChip	Sim, para PS2****	DVD-R e CD-R	14	Não	EUA e japoneses, 3000X	US\$ 45
PNP Key	Sim, para PS2****	DVD-R e CD-R (74 min)	Nenhum	Não	3500X (R), 3000X (R)	US\$ 25

\* Quanto maior o número de soldas, maior o risco da instalação \*\* Requer boot apenas para executar jogos originais produzidos para os consoles de outros países  
 \*\*\*Requer boot apenas para rodar DVD-R \*\*\*\* Requer boot apenas para executar jogos de PS2. Os games de PS1 rodam normalmente.



## Tenchu 3

Tenchu 3 terá dois ninjas jogáveis e visual mais realista do que nunca

Os ninjas da série Tenchu, que fez sucesso no PS1, prometem voltar com força total. Tenchu 3 já está sendo desenvolvido para o PS2 e vai arrasar com novos recursos e jogabilidade bem mais divertida que a dois games anteriores. A história do jogo se passará no Japão feudal e será a seqüência do primeiro título, já que o segundo apenas contou os fatos do primeiro episódio.

Desta vez, você poderá controlar um dos dois ninjas disponíveis: Rikimaru e Ayame. Ambos têm habilidades, armas e características diferentes. Portanto, você terá que se adaptar às vantagens e desvantagens de cada personagem, principalmente para encarar os chefões

de cada fase. O título será lançado pela Activision e deve chegar às prateleiras dos Estados Unidos somente em março do ano que vem.



Babe no visual do game e na riqueza de detalhes



Você vai escolher dois ninjas: Rikimaru e Ayame

### Ficha Técnica

Produtor: Activision

Plataforma

PS2

Previsão de Lançamento: Março 2003 - Estados Unidos • Tipo: Ação

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.activision.com](http://www.activision.com)

## Minority Report

Neste jogo cinematográfico, você deve fugir e provar sua inocência para sobreviver

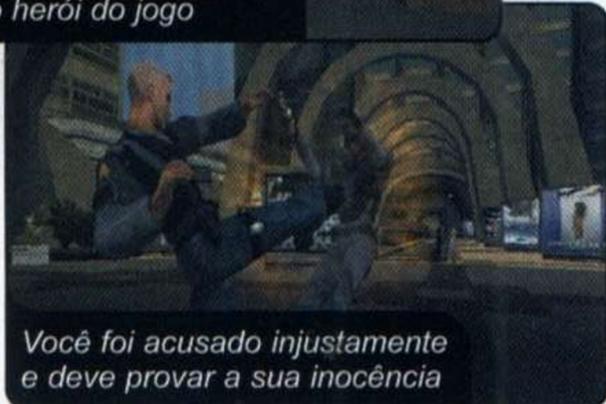
A superprodução do diretor Steven Spielberg, Minority Report que, no Brasil foi chamado de A Nova Lei, está saindo dos cinemas direto para o PS2 e já tem data marcada para estrear em seu console. O jogo terá o mesmo nome e história do filme, e será uma mistura de tiro, ação e aventura.

Você vai controlar o herói John Anderton, interpretado no filme pelo ator Tom Cruise. Ele é um detetive especial que foi acusado

injustamente por um crime que iria cometer no futuro. Para provar inocência e descobrir bugs no sistema que o acusou, o herói terá que encarar vários inimigos e invadir grandes complexos sem chamar a atenção das autoridades, como na série Metal Gear Solid. O título será lançado em novembro.



O detetive John Anderton será o herói do jogo



Você foi acusado injustamente e deve provar a sua inocência

### Ficha Técnica

Produtor: Activision

Plataforma

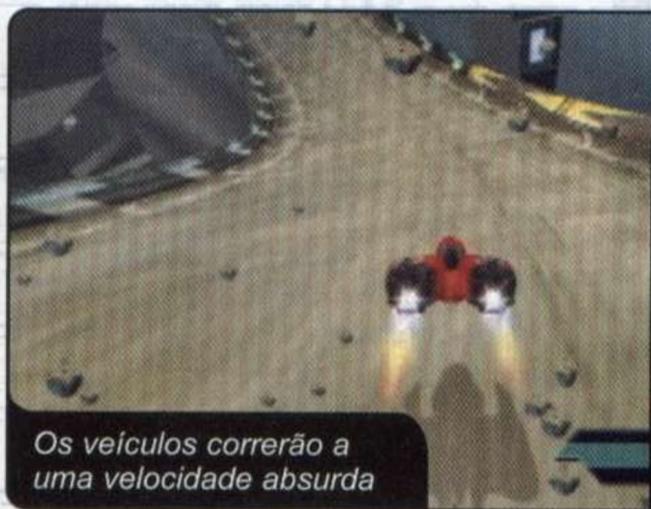
PS2

Previsão de Lançamento: Novembro - Estados Unidos • Tipo: Ação

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.activision.com](http://www.activision.com)

# HiperSonic Xtreme Hands-on

Teste os seus reflexos disputando uma corrida extremamente veloz



Os veículos correrão a uma velocidade absurda



A produtora se inspirou nos cenários do clássico WipeOut



Para vencer a corrida vale tudo, até trapacear

Uma corrida de veículos futuristas no qual vale tudo para vencer, até trapacear. Não estamos falando de um novo episódio da série WipeOut, mas de um game um pouco diferente. HyperSonic Xtreme Hands-on já foi para o forno e em breve estará disponível para o seu console PlayStation 2.

Você vai pilotar um dos vários veículos flutuantes do game e deve vencer a corrida de qualquer maneira. Vale até usar raios paralisantes e obstáculos para impedir a ação dos outros corredores. O detalhe é que os velocímetros dos veículos atingirão a absurda velocidade de 11 mil Km/h.

Entretanto, como seria impossível pilotar um carro a esta velocidade, a simulação equivale à de um veículo a 600 Km/h. O lançamento de HXH está previsto para dezembro deste ano.

## Ficha Técnica

Produtor: Majesco

Previsão de Lançamento: 4º Trimestre - Inglaterra • Tipo: Ação

Número de Jogadores: 4 • Na Internet: [www.majescosales.com](http://www.majescosales.com)

Plataforma  
**PS2**

# Zone of the Enders The Second Runner

Encare robôs gigantes para proteger a Terra e uma colônia em Marte



O seu robô terá novos movimentos para vencer os inimigos



Você deverá lutar contra o exército de Bahram

A guerra dos robôs não acabou. O segundo episódio do jogo que ficou conhecido pelas iniciais ZOE (Zone Of The Enders) já está sendo desenvolvido pela

equipe de Hideo Kojima, o mesmo produtor de Metal Gear Solid 2. Zone Of The Enders: The Second Runner será exclusivo para PS2 e terá novos ingredientes na jogabilidade. Você vai controlar um poderoso Frame, uma espécie de robô gigante equipado com armas sofisticadas.

O veículo Jehuty é o mesmo do primeiro jogo, mas terá novos movimentos. Ele poderá agarrar os inimigos e se teletransportar para outros lugares. Tudo isso para encarar o exército dos robôs de Bahram, que pretende dominar a Terra e uma colônia em Marte. O game vai apavorar no primeiro semestre de 2003.

## Ficha Técnica

Produtor: Konami

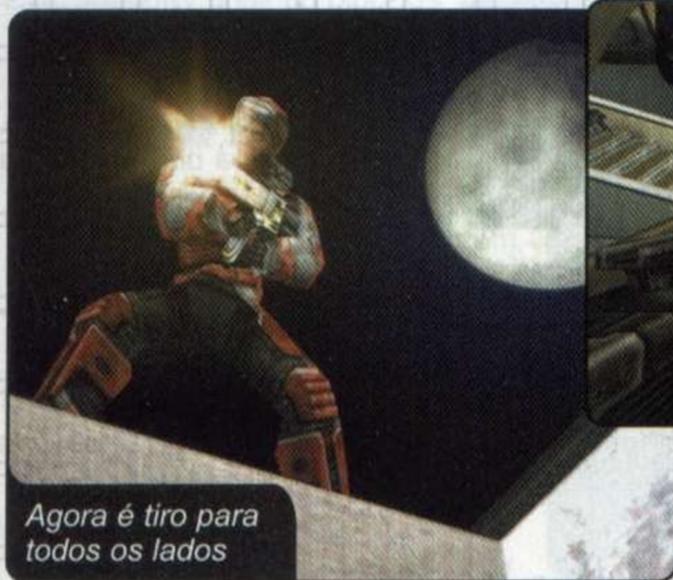
Previsão de Lançamento: 1º Semestre 2003 - Japão • Tipo: Ação

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.Konami.com](http://www.Konami.com)

Plataforma  
**PS2**

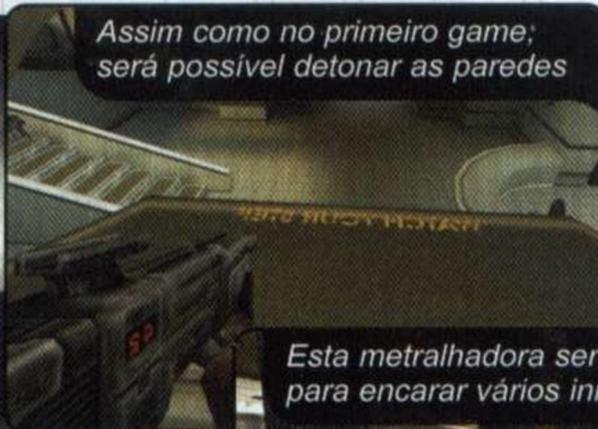
# Red Faction 2: Multiplayer

Quake e Unreal que se cuidem. Vem aí um shooter de tirar o fôlego



Agora é tiro para todos os lados

Assim como no primeiro game; será possível detonar as paredes



Esta metralhadora será ideal para encarar vários inimigos



**S**e você gostou de Red Faction, comece a comemorar. Red Faction 2: Multiplayer para PS2 terá a excelente jogabilidade do primeiro título e muita novidade, a começar pelo enredo, que foi abolido. Em vez de controlar Parker em uma rebelião no planeta Marte, você participará de disputas parecidas com as de Quake 3: Revolution e Unreal Tournament, com os já conhecidos modos multiplayer.

Ao todo serão oito modos diferentes: Deathmatch, Team Deathmatch, Arena, Team Arena, Bagman, Team Bagman, Capture The Flag e Regime.

O game contará também com arenas, armas e itens inéditos. E o melhor de tudo é que você poderá jogá-lo com mais três amigos simultaneamente. Red Faction 2: Multiplayer estreia oficialmente antes do Natal deste ano e promete surpreender os fãs.

## Ficha Técnica

Produtor: THQ

Previsão de Lançamento: 4º Trimestre - Estados Unidos • Tipo: Tiro

Número de Jogadores: 4 • Na Internet: [www.thq.com](http://www.thq.com)

Plataforma  
**PS2**

# Final Fantasy

O clássico Final Fantasy terá uma versão inédita e exclusiva para PS1

**P**ara comemorar o sucesso da série de RPG mais popular do planeta, a Square começou a trabalhar em seu novo trunfo. Final Fantasy, o primeiro episódio que foi lançado há mais de dez anos para o Nintendinho de 8 bit, será melhorado e produzido especialmente para o PS1. Isto mesmo, quem é fanático por RPG ou teve a oportunidade de experimentar a versão do Nintendinho ficará surpreso com este próximo game.

Graças ao potencial do console, o novo Final Fantasy contará com belas animações, cenários tridimensionais e

batalhas divertidas. O único item igual ao game original será a história. FF não tem data de lançamento definida, mas deve chegar às lojas em 2003.



O título vai contar com animações inéditas



Os personagens serão mais coloridos e detalhados



A história será a mesma do primeiro jogo



Quem é fã não poderá deixar de detonar FF1

## Ficha Técnica

Produtor: Square

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Japão • Tipo: RPG

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.square.com](http://www.square.com)

Plataforma  
**PS1**

# TUDO em VÍDEO GAMES

Despachamos para todo o Brasil - Entrega gratuita na cidade de São Paulo

GRANDE VARIEDADE DE  
**GAMES.**  
**ACESSÓRIOS**

Consulte nosso  
catálogo eletrônico

[www.netunia.com.br](http://www.netunia.com.br)

assista ao preview  
dos hot games

PS one



Na compra  
de qualquer  
console

**Brinde**  
uma camiseta



DVD Region X



Gameshark 2



Volante V-Thunder



StormChaser Pad



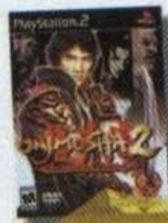
Mega memory 16Mb



Controle Remoto DVD



Cabo S-video/AV



**PlayStation 2**

**A NETUNIA ENLOQUECEU!**

Jogos originais

a partir de **R\$ 115,00**



**Game Boy  
Advance**



Mega memory 16 X

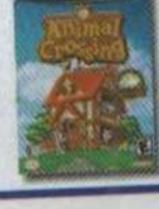


Superpad Pro-Colors



Cabo S-video/AV

**GameCube**



Cabo S-video/AV



Powerpad Pro Colors



**X Box**

ATACADO E VAREJO  
**TELEVENDAS**

**CONSULTE**  
formas de pagamento!  
aceitamos todos cartões de crédito.



Parcelamos em até  
**6 vezes FIXAS** no Cartão  
ou Financiamos em até **12 vezes\***

\* Somente para S.Paulo e Grande São Paulo

Visite o nosso website:  
[www.netunia.com.br](http://www.netunia.com.br)

Fone: (11) **3825 7600**

Fax: (11) **3825 7653**

Atendimento personalizado "Fale conosco" on line

PREPRINT FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO PROMOCÃO VÁLIDA ATÉ 31/10/2002 ou final do estoque.

**Detonado**

# SOCOM

## U.S. NAVY SEALS

26 **A guerra contra o terrorismo começou. Controle fuzileiros navais e vença os inimigos com as dicas e segredos mais quentes do pedaço**

**Texto:** Julio Wecchi  
**Detonado:** Humberto Martinez

**O** PS2 acaba de ganhar um jogo que mistura ação e estratégia de combate de primeira linha. Produzido pela Sony, **SOCOM:**

U.S. Navy Seals une ingredientes de sucesso que até então estavam disponíveis apenas em games como Counter-Strike, do PC, e Syphon Filter, do PS1. O título traz gráficos detalhados, excelente jogabilidade, comandos simultâneos para o personagem, missões complexas e muito realismo. E como não poderia deixar de ser, o game ainda tem uma opção de jogo online, para você se divertir jogando contra outras 15 pessoas via Internet.

### **Estratégia de combate**

Você assume o papel de Kahuna, um comandante



*Em algumas missões você deve detonar os inimigos sem chamar atenção*

de elite da marinha dos Estados Unidos. E o seu objetivo é acabar com grupos terroristas que estão espalhados por vários países, a maior parte deles do Oriente Médio. Mas seu herói não está sozinho. Ele conta com a ajuda de outros três soldados: Boomer, Jester e Spectre. Boomer é seu parceiro e os outros dois formam a segunda dupla do grupo.

Seu herói é o líder da missão e deve orientar os outros soldados conforme a necessidade da situação. Ele pode pedir cobertura para Boomer ou mandar Jester e Spectre atacarem os inimigos que estão em um determinado ponto do mapa, enquanto avança por outro caminho. Dá até para passar a liderança do grupo para

**Confidencial**

*Special Operation COMmand. É o comando central das forças do exército, marinha e aeronáutica dos Estados Unidos.*



16 Jogadores



Dual Shock 2



Network adaptor



Cartão de Memória

ou seu parceiro ou para um membro da outra dupla.

O jogo apresenta 12 missões inteligentes, cada uma com um objetivo. Entre suas tarefas estão explodir equipamentos inimigos de comunicação, resgatar reféns e invadir grandes complexos sem chamar a atenção dos guardas. Isto quer dizer que não basta avançar e atirar nos inimigos, pois existe o risco de você ser surpreendido e morto.

É preciso explorar a área com cautela, usar a segunda dupla como apoio e acertar de longe os inimigos.

O detalhe é que você deve avançar pensando sempre no grupo e não apenas no herói principal. Confira agora o roteiro inédito que separamos exclusivamente para você e detone o jogo no Single Player.



O visual do SOCOM é um dos melhores já vistos no PS2

### CONTROLES

#### Modo Precision Shooter

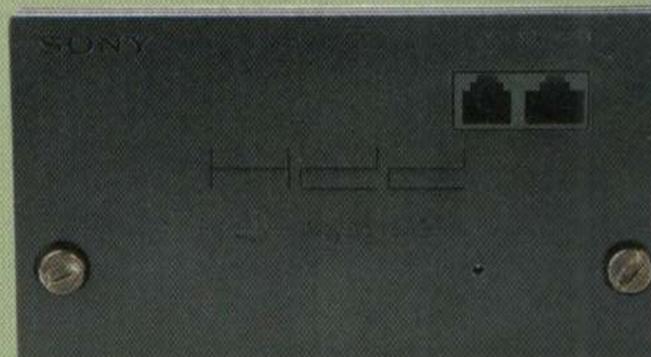
- ..... Saltar
- ▲ ..... Agachar/Levantar
- × ..... Ação
- ..... Comunicador
- L1 ..... Arma primária
- L2 ..... Arma secundária
- R1 ..... Atirar/Lançar granadas/Plantar bombas
- R2 ..... Seleção de armas
- R3 (analógico) ..... Mirar/Controlar movimentação
- R3 (botão) ..... Recarregar arma
- L3 (analógico) ..... Movimentação
- L3 (botão) ..... Trocar módulo de disparo da arma
- ↑ (direcional) ..... Aproximar mira
- ↓ (direcional) ..... Distanciar mira
- Select ..... Objetivos e mapas
- Start ..... Pausar

### MODO ONLINE

Para jogar SOCOM via Internet é preciso ter um Network Adaptor. Trata-se de um acessório da Sony (veja reportagem na edição 45) que permite plugar o console na Internet e acessar o servidor do jogo, para participar de disputas multiplayer com outros 15 jogadores. Entretanto, para aproveitar esta alternativa, é preciso ter uma conexão de banda larga com a Internet, pois o acesso discado é muito lento.

O modo online traz três tipos de jogo: Suppression, Hostage Rescue e Demolition. Em todos eles os participantes são divididos em dois times (soldados e terroristas), sendo que cada um pode ter até oito jogadores. No primeiro modo vence o

time que conseguir matar o maior número de inimigos antes que o tempo se esgote. No segundo, os soldados devem salvar os reféns capturados pelos terroristas, e no terceiro, ambas as equipes precisam ativar uma bomba no campo adversário.



Este é o Network Adaptor, o acessório da Sony que permite disputar partidas online

### COMANDOS ESPECIAIS

O jogo permite o uso de um acessório inédito para PlayStation: um **head set**. Para quem nunca ouviu falar nisto, trata-se de um fone de ouvido com um microfone embutido. O acessório é opcional e permite que você troque informações com os membros de sua equipe durante o jogo, para saber se está perto de um objetivo ou a posição das forças inimigas.

O detalhe é que estas informações são ouvidas somente por quem está usando o equipamento. Isso significa que quando o head set está plugado na porta USB do console, esta comunicação especial não sai nas caixas de som do seu televisor.

O acessório também é útil na hora de dar instruções para seus aliados. Isso é possível graças a um inédito sistema de reconhecimento de voz. Para abrir o



menu de comunicação, aperte e segure ● e fale suas ordens com clareza.

É importante que você pronuncie as palavras em inglês corretamente, ou o jogo não reconhecerá o seu comando. Caso você não queira falar nada, apenas aperte ● para acessar uma lista de ordens e use os direcionais para selecionar a desejada.

Se você optar pela segunda alternativa, o head set será útil para ouvir os detalhes fornecidos pelos aliados.

Veja as opções correspondentes a cada personagem e o significado das ordens.

#### ALIADOS

- Team – Equipe inteira
- Able – Seu parceiro Boomer
- Bravo – Dupla Bravo: Jester e Spectre

#### ORDENS

- Fire at will - Atirar nos inimigos que estiverem ao alcance
- Hold fire - Não atirar em ninguém
- Cover area - Eliminar os inimigos na área
- Deploy - Usar granadas ou bombas

**Ambush** – Seguir por caminhos propícios para criar emboscadas

**Run to** - Correr para determinado local

**Lead to** – Comandar a equipe até um local. É aconselhável quando seu personagem estiver com pouca energia

**Attack to** - Atacar um determinado local

**Stealth to** - Seguir camuflado

**Regroup** - Reagrupar

**Follow** - Seguir seus passos

**Hold position** - Parar onde está

#### COORDENADAS

Ao usar as ordens **run to**, **lead to**, **attack to** e **stealth to**, você terá que informar as coordenadas do local para onde os aliados devem seguir. Estas coordenadas são representadas por palavras-código como: **Charlie**, **Delta**, **Foxtrot**, **Echo** e **Juliet**. Para entender estas coordenadas, acesse seu mapa e observe que há pontos indicados por letras. Para atacar o local marcado por uma destas letras, é só selecionar a palavra com aquela inicial. Se você quiser, por exemplo, que o grupo bravo ataque o ponto D no mapa, selecione **bravo**, clique em **attack to** e em **Delta**. É muito simples e prático.

## SEGREDOS

**Armas dos terroristas** – Termine o game na dificuldade Ensign para habilitar todas as armas dos terroristas na sua opção Armory.

**Seleção de fases** – Termine o game na dificuldade Ensign e salve o jogo.

### Níveis secretos

**Lieutenant Junior Grade** – Termine o game na dificuldade Ensign.

**Lieutenant** – Termine o jogo na dificuldade Lieutenant Junior Grade.

**Lieutenant Commander** – Vença o jogo na dificuldade Lieutenant.

**Commander** – Termine o game na dificuldade Lieutenant Commander.

**Captain** – Debulhe o jogo na dificuldade Commander e confira a novidade.

**Rear Admiral** – Complete o game na dificuldade Captain.

**Admiral** – Termine o jogo na dificuldade Rear Admiral.

### Ordens Secretas

Estas ordens só funcionam se faladas através do head-set.

**Bravo open door** – Mire em uma porta e peça que a equipe Bravo a abra.

**Bravo close door** – Olhe para uma porta e dê a ordem para que a equipe Bravo a feche.

**Hands-up, get down** – Surpreenda um inimigo e fale este comando para que ele se renda.

**Breach, bang, clear** – Mire em um local e fale para a sua equipe lançar granadas neste ponto.

**Team low profile** – Peça para a sua equipe ser mais cuidadosa e manter-se camuflada, sem chamar a atenção.

## EM POSIÇÃO, ATAQUE!!!!!!

### MISSÃO 1: DEATH AT SEA

#### Dispatch guard

Elimine silenciosamente os dois guardas que estão conversando logo adiante e esconda os corpos nas sombras.

#### Secure the barge

Continue esgueirando-se pelas caixas e elimine mais dois guardas. Você pode optar por ordenar que o grupo Bravo crie uma emboscada para acabar com estes inimigos.

#### Recon sentries

Suba em uma das caixas e use sua visão noturna para localizar os três vigias no navio. Elimine-os para facilitar a sua invasão ao navio.

#### Reach freighter

Em silêncio e nas sombras, vá até a rampa de acesso ao navio e suba rastejando para não ser visto.

#### Eavesdrop for intel

Chegando no final da rampa, siga para a esquerda e esconda-se atrás das caixas para ouvir a conversa dos terroristas. Seja silencioso, pois qualquer ruído pode interromper a conversa.

#### Sever communications

Suba até a cabine de comando e ordene ao time Bravo que crie uma emboscada. Feito isso, corra para a outra entrada da cabine e entre com tudo para pegar os vigias em um fogo cruzado.

Examine os sistemas de comunicação à direita.

#### Collect intel

Volte ao convés e desça pela escadaria. Vasculhe as salas e pegue o caderno que está sobre a mesa.

#### Plant charges

Siga até a casa de máquinas indicada em seu mapa (botão Select). Fique de frente para uma das máquinas e plante o explosivo satchel. Fique de frente para a máquina ao lado, acione sua comunicação com o time Bravo e ordene deploy, satchel. Os outros soldados plantarão a bomba no local.

#### Scuttle freighter

Seja rápido e fuja para o cais, antes que o navio vá pelos ares.

### MISSÃO 2: GHOST TOWN

#### Bravo to charlie

Ative seu aparelho de comunicação, ordene ao time Bravo que siga para o ponto Charlie (stealth to, Charlie) e siga seus companheiros.

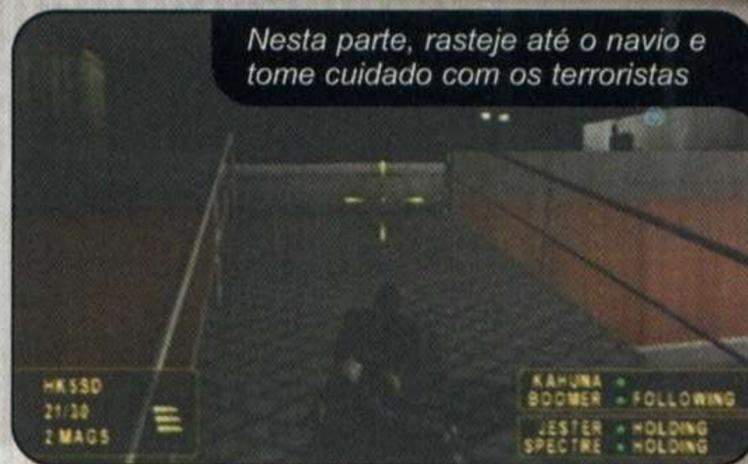
#### Neutralize sentry

Posicione-se na cabana destruída, olhe para a sua diagonal esquerda (10 horas) para encontrar um vigia que se aproxima sorrateiramente. Elimine-o à distância.

#### Insert into mission

Siga pela extrema direita do cenário, elimine o guarda e escale o barranco. Prossiga pela trilha e vire à esquerda. Este local fica acima do território inimigo.

Nesta parte, rasteje até o navio e tome cuidado com os terroristas



Aproveite para eliminar tranquilamente seus oponentes sem ser visto.

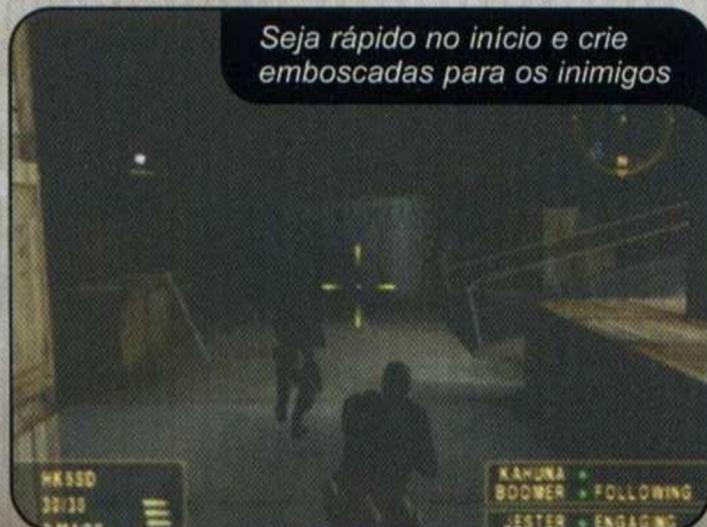
#### Obtain intel

Após limpar a área, oriente-se pelo mapa para encontrar o ponto Dredge (D) e siga para lá. Chegando na entrada desta construção, abra sua linha de comunicação com o time Bravo e ordene que ele ataque na coordenada Zulu (attack to/Zulu) para concluir o sub-objetivo "bravo cover dredge". Entre na construção, elimine o guarda que está no segundo andar e jogue uma granada direto no terceiro piso para abrir caminho. Suba para o terceiro andar e pegue o computador portátil que fica sobre a mesa.

#### Secure lodge

Reforços foram convocados para atrapalhar sua missão. Ao voltar, instrua

Seja rápido no início e crie emboscadas para os inimigos



Fique no alto para mirar os oponentes com maior facilidade





# Detonado

o time Bravo para cobrir a área (Cover Area) e ajude-os a acabar com os inimigos. Oriente-se pelo seu mapa e vá até o ponto Lodge (L), para detonar todos os terroristas que estão dentro da cabana.

### Secure mining house

Elimine todos os inimigos na Mining House.

### Secure cabin

Detone os guardas na Cabin.

### Destroy weapons

Aplicue seus explosivos C4 nos caixotes que estão próximos dos pontos Shed, Lodge e Mining House. Mantenha-se o mais distante possível da área de explosão.

### Secure pincushion

Entre na Mining House, fique atento para não abater o refém e algeme-o. Mire na direção dele e escolha a opção follow (botão **X**) para que ele possa segui-lo.

### Extract captive

Escolte seu protegido até o local indicado no mapa para ser resgatado pelo helicóptero de apoio.



Plante explosivos nas caixas de munição e saia do local

## MISSÃO 3: OIL PLATFORM

### Neutralize sentries

Elimine silenciosamente os dois guardas e esconda os corpos.

### Identify snipers

Siga em frente e esconda-se nas sombras à direita da escadaria. Use seu binóculo para localizar os dois franco-atiradores que vigiam esta área. O primeiro está do lado esquerdo (10 horas) e o segundo na torre do lado direito (2 horas).

### Neutralize snipers

Elimine os dois franco-atiradores à distância e silenciosamente.

### Clean insertion

Para concluir este sub-objetivo você deve chegar ao local indicado no mapa com toda sua equipe, sem ser visto pelos guardas. Depois é só eliminar todos os guardas em silêncio.



Use o binóculo para localizar os atiradores que estão no alto

### Defuse the bombs

Ao eliminar alguns guardas, você cortará a comunicação entre os terroristas e despertará a suspeita do líder inimigo. Para se vingar, ele iniciará a contagem regressiva para a detonação das bombas. Você deve desarmar três bombas em quatro minutos. Portanto, é aconselhável contar com a colaboração da equipe Bravo. Vá até a área das torres de vigia para encontrar a primeira bomba.

Certifique-se que não há inimigos na área, posicione-se na frente da bomba e mande o time Bravo desarmá-la (defuse bomb). Enquanto isso, corra pela passarela ao lado e desarme a segunda bomba que está perto do depósito B. Para desarmá-la, você não pode mover seu personagem enquanto a barra de tarefa não esvaziar. Convoque o time Bravo e corra para o local próximo ao building para encontrar a última bomba. Peça que seus companheiros cubram a área enquanto você desarma a bomba ou vice-versa.

### Restrain workers

Vá até o building C, encontre os reféns e algeme-os.

### Secure oil platform

Para finalizar sua missão, elimine todos os terroristas que restam nos pontos building A, B, C, D, E e helipad. Você pode dividir esta tarefa com a equipe Bravo ordenando que ela ataque em determinada área enquanto você e seu parceiro atacam em outra (basta ver as coordenadas no mapa e dar suas ordens).

## MISSÃO 4: GOLDEN TRIANGLE HOLIDAY

### Insert via river

Siga silenciosamente ocultando-se entre as plantas aquáticas e elimine o guarda que está no barranco. Contorne a área pela direita.

### Eavesdrop for intel

Use as plantas como camuflagem para investigar o local. Há dois

guardas entre as árvores e dois na cabana. Elimine os dois primeiros silenciosamente, sem despertar a atenção da dupla na cabana. Rasteje sob a cabana para ouvir a conversa dos inimigos.

### Elimine sentries

Acabe com os guardas que estão na cabana.

### Search hut for intel

Pegue a papelada sobre a mesa da cabana.

### Secure outer island

Detone os guardas que restam na ilha.

### Bravo to juliet

Acesse seu sistema de comunicação e ordene ao grupo Bravo que siga para a coordenada Juliet (stealth to, Juliet).

### Prevent enemy escape

Prossiga pela trilha indicada em seu mapa sem chamar muita atenção dos soldados inimigos. Chegando aos barcos de fuga, coloque um explosivo C4 na traseira de cada um para evitar que eles consigam escapar.

### Clear hut one/clear hut two

Monte uma emboscada e acabe rapidamente com a resistência nas duas cabanas.

### Breach final hut

Aproxime-se da última cabana, fique de frente para ela e acesse seu sistema de comunicação. Feito isso, ordene que a dupla Bravo investigue e elimine os inimigos do local (frag, clear).

### Reclaim bio data

Com a área limpa, entre na cabana e pegue os arquivos sobre a mesa.

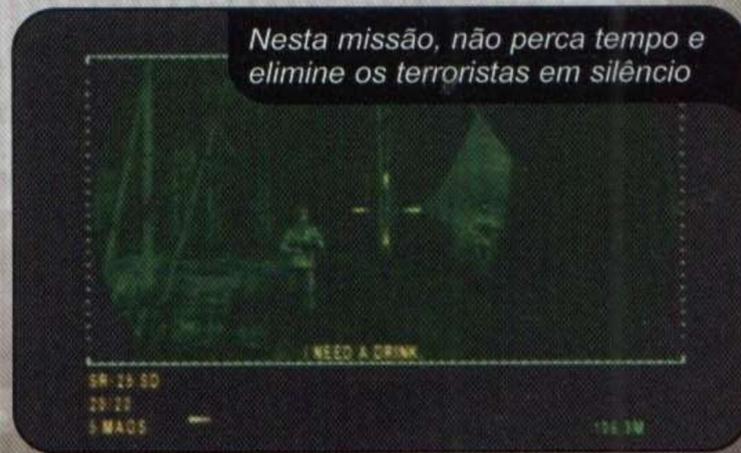
### Move to zulu

Ordene ao grupo Bravo que siga para o ponto Zulu (run to, Zulu). Siga-os até o local para ser resgatado pelo helicóptero de apoio.

## MISSÃO 5: TEMPLE AT HOHN KAEN

### Eavesdrop on locals

Siga pela direita e esconda-se entre os arbustos. Aguarde os dois guardas que se aproximam pela esquerda (2 horas) e derrube-os com disparos certos. Há um guarda em um bote próximo da



Nesta missão, não perca tempo e elimine os terroristas em silêncio

cabana. Elimine-o à distância. Volte até o local onde está o time Bravo e siga por trás do rochedo à esquerda, para pegar um vigia pelas costas. Desça até a cabana e fique sob ela para ouvir uma conversa. Terminado o bate-papo, siga pela trilha, elimine um vigia na cabana acima e outro na trilha após o arrozal. Siga até a cabana que fica no topo do barranco para ouvir outra conversa. Você só vai conseguir ouvir estas conversas se eliminar os guardas em silêncio e sem despertar a atenção das pessoas nas cabanas.

#### Clear insertion area

Elimine todos os inimigos desta área. Se você já concluiu a missão acima, pode acionar seu sistema de comunicação para contactar o suporte aéreo e convocar um helicóptero para limpar a área. Suba pela trilha e fique atento, pois a próxima área está vigiada. Preocupe-se com os atiradores que estão sobre a passagem. Na próxima área, detone os guardas na água e siga pela trilha na lateral do templo. Suba e entre na próxima área. Fique atento aos atiradores posicionados sobre a passagem de entrada e aos inimigos escondidos. No próximo local, há muitos soldados na água e entre os destroços. Peça a apoio e elimine-os rapidamente.

#### Identify sentries

Siga pela trilha na lateral das muralhas do templo e use sua mira mais aproximada para descobrir quantos soldados inimigos guardam esta passagem.

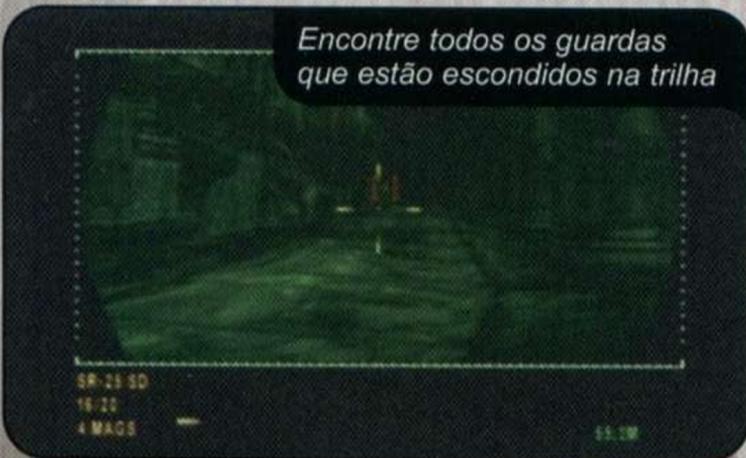
#### Ambush flank guards

Após visualizar todos, abra fogo e não deixe nenhum escapar.

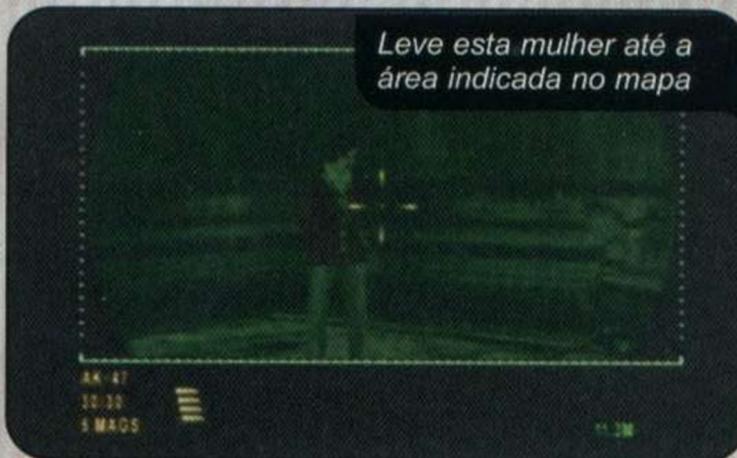
#### Secure wife

Suba pela escadaria para acessar a entrada lateral do templo. Uma animação vai revelar que resta pouco

Encontre todos os guardas que estão escondidos na trilha



Leve esta mulher até a área indicada no mapa



tempo para resgatar a mulher do embaixador. Entre com tudo no pátio, ordene ao grupo Bravo que cubra a área e corra para o templo onde a mulher está. Entre e elimine rapidamente os guardas, evitando atingi-la. Algeme-a e deixe-a aí mesmo por enquanto.

#### Clear temple area

Escolha sua tática para usar a equipe Bravo e elimine todos os terroristas que estão dentro do templo, para limpar a área.

#### Helicopter extraction

Agora que a região está segura, escolte a mulher do embaixador até o local de resgate indicado no mapa. Acesse seu sistema de comunicação e chame support para que o helicóptero venha resgatá-la.

#### Secure embassador

Saia do templo e siga pela trilha indicada no mapa. Tenha cuidado com os guardas ocultos que estão no caminho. Chegando ao templo onde o embaixador está aprisionado, detone os terroristas e algeme-o para preparar o resgate.

## MISSÃO 6: CITY OF THE FORGOTTEN

#### Id patrols with nvg

Sua missão é embrenhar-se na mata e usar sua mira com visão noturna para encontrar os terroristas que vigiam o local. É fundamental que você não atraia nenhuma atenção e não faça muito barulho na mata. Acabe com os inimigos nas cabanas pelas janelas.

#### Eliminate patrols

Após encontrar os vigias com sua visão noturna, elimine-os de forma silenciosa, com disparos na cabeça ou aproximando-se e atacando com sua faca. Para facilitar sua vida, ordene que sua equipe atire em tudo que se mexer (comando fire at will).

#### Recon insertion area

Alcance a área C com sua equipe.

#### Secure riverbank

Agora, elimine todos os

terroristas que estão escondidos na mata do Riverbank.

Uma boa dica é ordenar que o grupo Bravo siga camuflado até o ponto D (stealth to, Delta) e seguir com seu companheiro pela trilha paralela a que o Bravo estará usando. Assim fica mais fácil emboscar os inimigos.

#### Secure compound

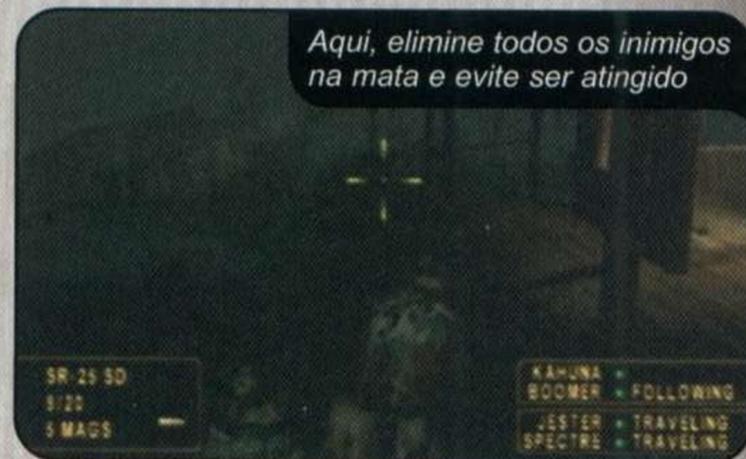
Suba na área inicial do templo e elimine cuidadosamente seus inimigos. Fique esperto para não ser visto, pois quanto mais tempo você se mantiver escondido, menor será a

resistência adversária.

#### Infiltrate temple

Siga para o ponto E e acabe rapidamente com os inimigos que estão na passagem. Mantenha a equipe próxima e vá contornando a área que fica perto do muro para chegar ao templo (o chefe Bad Dog está lá).

Aqui, elimine todos os inimigos na mata e evite ser atingido



#### Restrain leader

No templo, suba pela escadaria para surpreender o bando inimigo. Feito isso, detone rapidamente os seguranças do chefe terrorista e mantenha-se longe até que Bad Dog se renda. Aproxime-se e algeme-o.

#### Prevent leader escape

Prenda ou mate o chefe Bad Dog. O importante é impedir sua fuga.

#### Obtain intel

No terceiro andar da área Temple, pegue os documentos que estão sobre a mureta.

#### Blow door with C4

Desça pelo lado esquerdo da área do templo e use seu explosivo C4 para destruir a porta de madeira.

#### Contain enemy

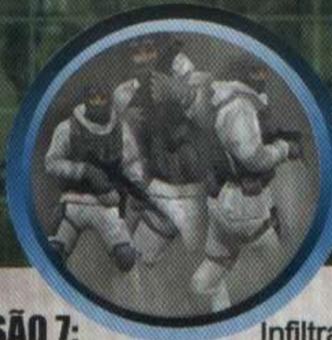
Continue descendo e seja rápido para impedir a fuga dos terroristas. Caso sua energia esteja baixa, dê as coordenadas para a equipe Bravo e mande-a liderar a infiltração (comando lead to).

#### Secure sub-level

Acabe com todos os terroristas do subterrâneo.

#### Obtain bio-agent

Há uma caixa com armas biológicas no final do subsolo. Colete o conteúdo dela.



## Detonado

### MISSÃO 7: MERCENARY STAGING AREA

#### Disable communications

Siga com cautela pela floresta e evite ser notado pela defesa inimiga. Vá até o Comm Tower para destruir o sistema de comunicação. Há dois modos de fazer isso: fuzilando a aparelhagem sobre a mesa ou parando em frente à torre, acionando a comunicação com a equipe Bravo e mandando-a plantar uma bomba (deploy, Satchel).

#### Obtain intel

Siga com cuidado até a próxima cabana. Entre e pegue os mapas sobre a mesa.

#### Secure area

Acompanhe sua equipe até a área dos alojamentos e elimine todos os adversários.

#### Destroy munitions

Para destruir todas as munições do acampamento, vá até a pilha de explosivos e convoque a equipe Bravo para plantar um explosivo no local (deploy, satchel). Siga até o final do acampamento para encontrar outra pilha de explosivos. Agora, plante o seu satchel e corra para bem longe da área do acampamento.

#### Prevent enemy escape

Após a explosão, junte sua equipe e corra para área indicada no mapa. Acabe com todos os terroristas no local e evite que qualquer um deles consiga fugir.

### MISSÃO 8: P.O.W. CAMP

#### Eliminate mercs

Crie uma emboscada para eliminar os guardas na trilha.

#### Infiltrate perimeter

Siga pela trilha até o ponto determinado.

#### Recon sentry

Use seu binóculo para encontrar o atirador que fica sobre os rochedos à esquerda.

#### Secure entry area

Elimine todos os terroristas da área.

#### Secure area two

Detone todos os vilões da próxima área.

#### Verify pow location

Avance escondido até as proximidades do acampamento e investigue o local.

#### Secure pows

Elimine todos inimigos e entre no acampamento. Algeme os dois fuzileiros e faça-os segui-lo. Limpe a área até a entrada da caverna. Detone todos os terroristas que estão dentro e encontre o último fuzileiro.

#### Clear caves

Acabe com todos os terroristas que estão dentro da caverna.

#### Extract pows

Devidamente algemados, conduza os três fuzileiros em segurança até o ponto indicado no mapa (Extract Zone).

### MISSÃO 9: MOUNTAIN ASSALT

#### Clear towers

Siga cautelosamente pelo caminho traçado no mapa, esconda-se nas moitas e elimine os guardas que vigiam as duas torres.

#### Airstrike bunker 1, 2 e 3

Seu objetivo é encontrar e estabelecer contato visual com os bunkers inimigos. Não há como chegar até eles. Por isso, observe-os de longe. Equipe-se com a arma designator, mire no bunker e mantenha posição até que a barra seja

Mire nos bunkers usando o seu designator e aguarde o ataque aéreo



completada. Com isso, você envia o sinal necessário para que os caças aliados bombardeiem o bunker.

#### Infiltrate bunker

Vá até o extremo sul do mapa, no ponto Z, para encontrar a entrada para o quartel inimigo.

#### Disable battery

Desça alguns andares e desative os geradores que encontrar no caminho.

#### Disable fusebox

Continue descendo e vá até o local indicado para desativar o gerador. Tenha cuidado com os guardas que estão escondidos atrás das caixas.

#### Secure marine

Vá até à sala ao lado e algeme o fuzileiro naval.

### MISSÃO 10: PRISON BREAK

#### Infiltrate prison

Detone os dois guardas atrás da rocha. Siga à direita da ponte, desça pela trilha, elimine silenciosamente o vigia e suba pela trilha adiante. Há guardas à frente. Seja silencioso e corra até o muro para não ser visto pelo guarda na torre – ou elimine-o. Contorne as muralhas até o local indicado, escale o muro e entre com todos seus agentes.

#### Explosive diversion

Para concluir este objetivo, você não pode ser visto pelos guardas. Não pule o muro. Continue em frente e plante uma bomba na parede rachada. Volte correndo ao ponto onde é possível escalar o muro e aguarde. Quando a bomba explodir e atrair os terroristas, pule o muro.

#### Disable generator

Desative o gerador à direita.

#### Release informant

Não se precipite. detone com cuidado todos os guardas que estão espalhados pela área, principalmente os que têm lança-granadas. Corra até a área Cell block e abra as celas para encontrar o informante Mr. Pickle. Algeme-o.

#### Secure informant

Escolte seu protegido até uma das construções indicadas no mapa. Não se esqueça de limpar a área antes de avançar.

Plante as bombas perto destes explosivos e fique ligado nas informações de sua equipe





## Detonado

### Acquire the map

Vá até o Armory e pegue o mapa que está sobre a mesa do segundo andar (o mapa pode estar no primeiro andar também). Ao sair do recinto, você será perseguido por um helicóptero inimigo. Não há como escoltar Pickle com esta ameaça no céu. Junte seus homens e derrube o helicóptero com uma metralhadora ou disparos de lança-granadas.

### Extract informant

Vá buscar seu protegido e tire-o do presídio. Você pode sair pelo portão principal ou pela parede destruída nos fundos do terreno. Siga a rota traçada no mapa, tomando cuidado com os guardas.

### Recon encampment

Na trilha entre os rochedos, suba pelas rochas da esquerda, esconda-se entre as plantas e vigie o movimento dos guardas do acampamento.

### MISSÃO 11: MOUNT OF THE BEAST

#### Disable radio comm

Você não pode ser visto pelos inimigos na primeira área, pois se isto acontecer eles usarão o rádio para informar aos terroristas que estão na caverna sobre sua presença.

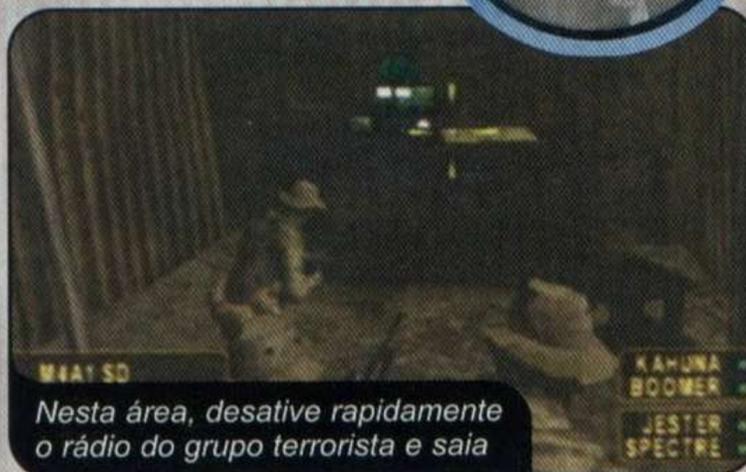
Ordene ao seu time que dispare sempre que possível (comando team, fire at will) e suba pela rampa à direita para ter uma boa visão da área. Derrube todos os inimigos que avistar. Investigue a área dos destroços e desative o rádio.

#### Insert into caves

Suba pela escadaria, entre na caverna e prepare-se para uma recepção hostil.

#### Locate vault

Na caverna, fique muito atento aos inimigos que vêm de todos os lados. Use granadas nos caminhos estreitos para destruir os inimigos e a iluminação (a escuridão é sempre sua aliada). Desligue os geradores que estão no caminho (disable generator). Siga até as profundezas das cavernas para encontrar as bombas nucleares.



Nesta área, desative rapidamente o rádio do grupo terrorista e saia

#### Secure nukes

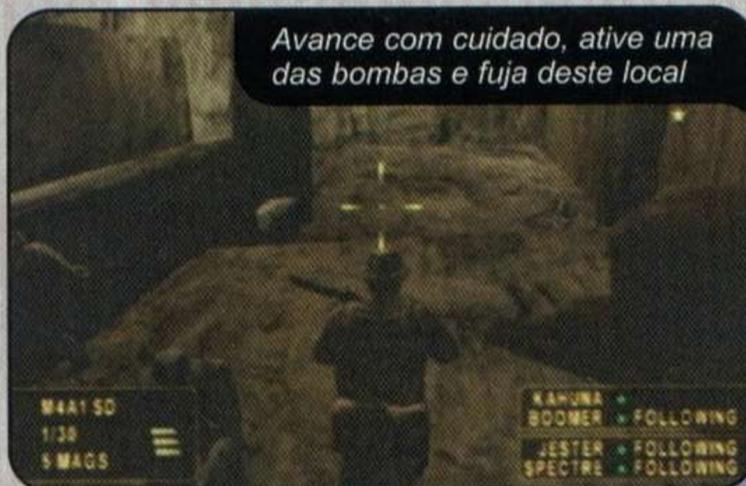
Detone todos os terroristas da área em que estão as bombas.

#### Disarm nuke

Caso alguma bomba esteja ativada (uma luz vermelha piscando), desative-a.

#### Reset nuke

Arme uma das bombas para acabar com a ameaça terrorista.



Avance com cuidado, ative uma das bombas e fuja deste local

### Move to extraction

Você tem seis minutos para fugir para o início da fase. Muitos terroristas o aguardam no caminho. Use o apoio da sua equipe para sobreviver a esta resistência.

### MISSÃO FINAL: DEATHBLOW

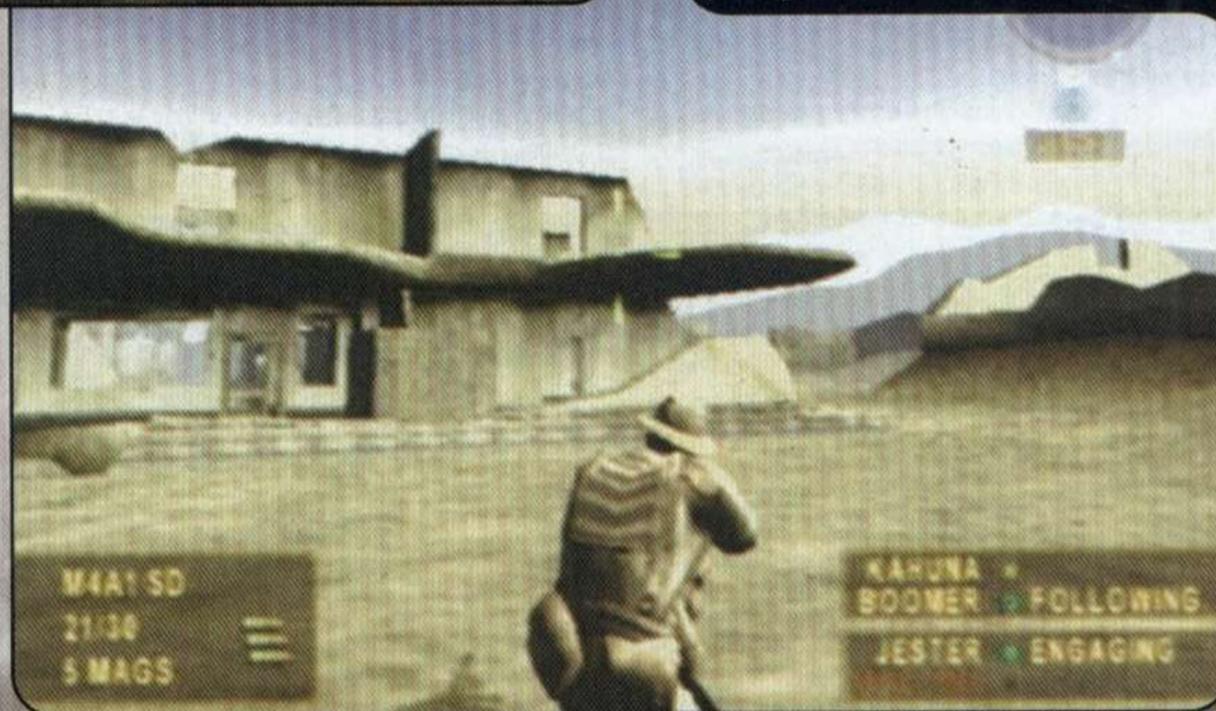
#### Eliminate Kitten e Fat Cat

Prepare-se para a última missão do game. Você tem 20 minutos para concluir sua missão, que é nada menos que eliminar dois dos maiores terroristas do Oriente Médio. Ambos estão escondidos nas ruínas e protegidos por aliados fortemente armados. Use os escombros como escudo e avance pouco a pouco. Use técnicas de emboscada, mandando a equipe Bravo seguir por um lado (atraindo a atenção inimiga) enquanto você ataca por outro lado. Você pode usar também os caminhos pelo esgoto para surpreender seus adversários.

### AGRADECIMENTO

O jogo SOCOM: U.S. Navy Seals foi gentilmente cedido pela Brinquedos Laura, loja de brinquedos e videogames do Shopping Paulista, em São Paulo/SP. Tel.: (0xx11) 251-2818.

Use os escombros para se proteger dos tiros e se esconder



### Ficha Técnica

PRODUTOR: Sony • NA INTERNET: [www.us.playstation.com/games/SCUS-97134](http://www.us.playstation.com/games/SCUS-97134)

NOTA GERAL

Ponto Forte: Muito realismo, missões inteligentes e modo online.

Diversão: 9,0

Ponto Fraco: A inteligência artificial dos aliados é muito baixa. Bugs em algumas fases.

PLATAFORMA: PS2

# 9,0



# CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS  
ASSISTÊNCIA TÉCNICA



NINTENDO  
GAMECUBE™

PS2



GAME BOY ADVANCE

DESTRAVAMOS TODOS EQUIPAMENTOS



**FONE: 6674.2355 / 6671.8072**

**CONTATO@CASTORGAMES.COM - WWW.CASTORGAMES.COM**

# Transw

**Detone nas ondas dos principais picos de surfe do mundo em um dos mais loucos games do gênero**

Por Marco Clivati

Só tem gringo

**A**loha meu brother! Aqui é só cair na vala, esperar as esquerdas e direitas perfeitas e fazer o drop nas morras alucinantes.

Tudo isso em um pico sem crowd. Será o paraíso?

Se você entendeu o texto acima (o dicionário de "surfês" está na página ao lado), está pronto para encarar o Transworld Surf para PS2, um dos melhores jogos de surfe do planeta. E a afirmação não é exagero, pois o título conta com excelentes tomadas, visual detalhado e simulação acima da média.

Ao todo, são 10 praias consagradas por suas ondas perfeitas, entre as quais Pipeline (Havaí), G-Land (Indonésia) e Teahupoo (Taiti). E para se aventurar nesses mares você pode escolher um dos 13 surfistas profissionais disponíveis, que incluem nomes como Andy Irons e Cory Lopez, que estão entre os top 10 do World Championship Tour, e Tim Curran, um dos dez melhores do WQS (World Qualifying Series).

Além da boa jogabilidade, um dos pontos fortes do jogo é a quantidade de vídeos de surfe, todos acompanhados de músicas iradas de bandas consagradas do esporte como

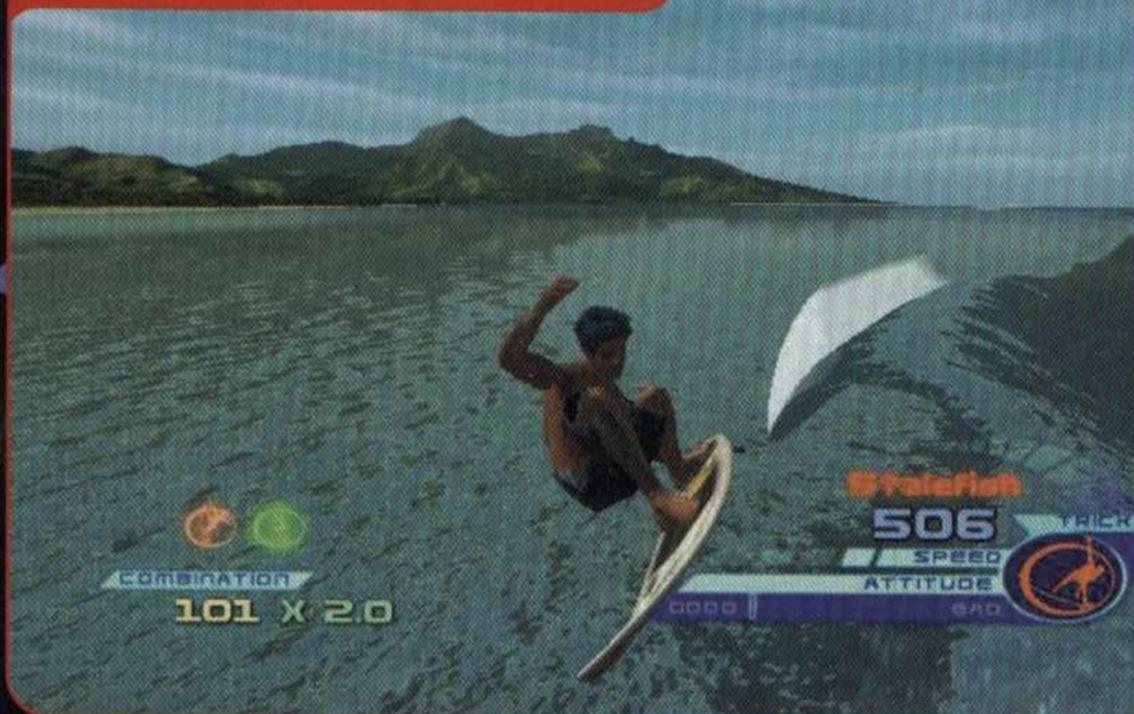
NoFx, por exemplo.

Em todas as praias é possível escolher entre surfar de dia ou de tarde. E cada uma delas conta com duas ou três ondas diferentes, classificadas como: Normal Wave, Difficult Wave e Hazardous Waves, onde geralmente estão os tubarões. Fique esperto, pois se você vacilar o bicho abocanha mesmo.

Para liberar uma nova praia, é preciso atingir alguns objetivos que são exibidos antes do surfe começar.

Um dos pontos negativos do game é o fato de ele não trazer nenhuma praia brasileira. Um pico como Cacimba do Padre, em Fernando de Noronha, poderia muito bem fazer parte da relação de praias do game. Outra decepção é a ausência de surfistas brazucas entre o time de feras. Confira agora as dicas iradas que separamos para você aproveitar melhor o game.

*Para voar alto nos aéreos, pegue velocidade e salte bem perto da crista da onda*



*Babe nas esquerdas e direitas perfeitas que quebram sem parar*



*Quanto maior o número de manobras diferentes, mais pontos você ganha*





1 Jogador



Dual Shock 2



Cartão de Memória

# Onda Surf



## DICAS DA ONDA

Antes de começar a jogar, vale a pena dar uma passada pelo tutorial do game, pois lá são ensinadas as principais manobras. Veja a seguir algumas dicas:

**Batidas** – Para fazer as batidas com perfeição, a dica é se aproximar ao máximo da crista (do topo) da onda com uma boa velocidade.

**Floater** – Quando você der um floater, uma barra ao lado do surfista será exibida. Este indicador serve para controlar o equilíbrio. Utilize o cursor de movimentação para se equilibrar e permanecer em cima da onda durante o tempo desejado.

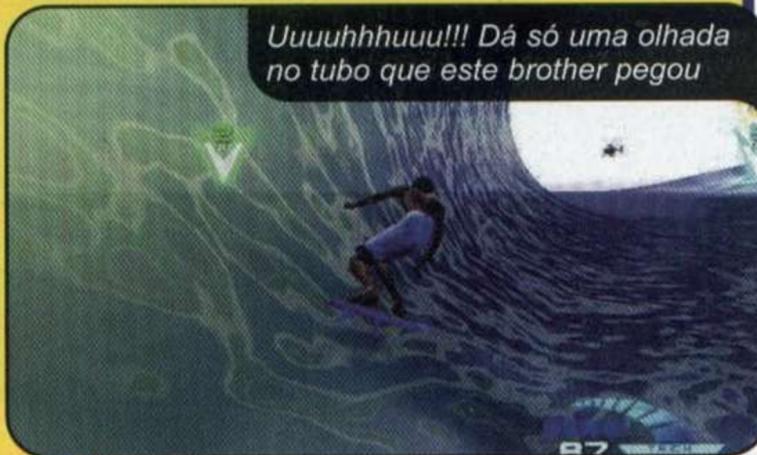
**Tubo** – A manobra clássica do surf é uma das mais fáceis de executar no jogo. Para permanecer dentro do tubo, basta pressionar o **■** para colocar a mão na parede da onda.

**Aéreos** – Os aéreos devem ser executados sempre que o surfista estiver com uma boa velocidade. Para voar alto, a dica é pressionar **✕** bem próximo da crista da onda.

**Pegando velocidade** – Para ganhar velocidade, o que facilita a execução de manobras, suba e desça na parede da onda constantemente, como se estivesse fazendo ziguezagues.

**Ganhando pontos** – Para conseguir uma boa pontuação é essencial fazer o maior número possível de manobras diferentes. De nada adianta ficar dando apenas aéreos ou executar várias vezes a mesma manobra.

*Uuuuhhuuu!!! Dá só uma olhada no tubo que este brother pegou*



## FIQUE LIGADO...

### Ganhe novas pranchas

Para conseguir pranchas novas você terá que vencer todos os campeonatos. E para participar de um campeonato é

## DICIONÁRIO DE SURFÊS

Aloha ..... Bem-vindo  
 Crowd ..... Mar cheio de surfistas  
 Drop ..... Descer uma onda e ficar em pé na prancha  
 Direita ..... Onda que quebra para a direita  
 Esquerda ..... Onda que quebra para a esquerda  
 Joelhinho ..... Movimento feito pelo surfista para atravessar a onda  
 Morras ..... Ondas grandes  
 Pico ..... Lugar. Geralmente a praia.  
 Vaca ..... Mais conhecido como caldo  
 Vala ..... Local onde tem ondas

preciso antes liberar o modo "Competition", o que acontece quando os fotógrafos registram algumas de suas manobras na praia escolhida. Na competição você participa de três baterias de três minutos cada. Vence a bateria quem somar o maior número de pontos nas três melhores ondas.

### Jogos multiplayer

No modo Multiplayer existem algumas modalidades de jogo diferentes. Em "King of the Wave", cada jogador deve ficar na onda o maior tempo possível. Já no Competition, o objetivo é somar o maior número de pontos possível. Por fim, "Shark Tag" oferece a oportunidade de você se tornar um tubarão e comer os outros surfistas. É isso aí. Agora é pegar o controle e curtir as ondas!

## IMPRESSÕES DE SURFISTA

**S**empre achei que seria muito difícil encontrar um jogo de surfe que se aproximasse da realidade. Mas o Transworld Surf me impressionou, chegando muito perto deste objetivo. Além das características das ondas serem quase reais, as manobras e toda a movimentação do jogo beiram a perfeição. Dá até para dar "joelhinho" para furar as ondas. Algumas manobras do game são praticamente impossíveis de se fazer na vida real. Mas é isso que faz do jogo uma grande diversão.

Marco Clivati



Marco é surfista e redator da revista VideoSom & Cia

## MANOBRAS ESPECIAIS

Para fazer as manobras é necessário que o Trick Meter, localizado no canto inferior direito da tela, chegue ao nível máximo. Para conseguir isso de forma rápida, faça muitos movimentos aéreos utilizando as combinações de L2 e R2, e finalize com um Floater pressionando **▲**. Quando o Trick Meter começa a piscar, o surfista está pronto para fazer as manobras especiais. Segure o botão **✕** e dê a seqüência de comandos. Em seguida, solte o botão **✕** para que a manobra seja concluída.

O Trick Meter ficará ativo por apenas alguns segundos. Portanto seja muito rápido nos controles. Acompanhe a seguir as manobras especiais para cada surfista:

### Rochelle Ballard

Heel Klicker: **←, ↑, ↓**  
Alleyoop 540: **↓, →, ↑**  
Fakie Floater: **↑, ↓, ▲**

### Shawn Barron

Barney Roll: **←, ↑, →**  
One-Foot Backflip: **↓, ↑, ↓**  
Shuvit Floater: **↑, ↓, ▲**

### Taj Burrow

Finger Flip: **→, ←, →**  
Look Back: **↓, ↑, ↓**  
Kickflip Floater: **↑, ↓, ▲**

### Jason Collins

Christ Varial: **↓, ↑, →, ↓**  
Kickflip-Underflip: **↑, ↓, ↑, ↓**  
Darkslide Floater: **↑, ↓, ▲**

### Tim Curran

Superman: **←, ↓, ↑**



Se o Trick Meter começar a piscar, é hora das manobras especiais

Screwdriver: **↑, →, ↓, ←**  
Frigid Floater: **↑, ↓, ▲**

### Shane Dorian

Body Varial: **↑, ↓, ←**  
Backflip Nosebone: **↓, ↑, ↓**  
Bluntslide Floater: **↑, ↓, ▲**

### Christian Fletcher

Christ Air: **←, →, ←**  
Rodeo: **↑, ↓, →**  
Darkslide Floater: **↑, ↓, ▲**

### Andy Irons

Air Walk: **←, ↑, ↓**  
Stale Flip: **↑, →, ↓, ←**  
Slob Slide: **↑, ↓, ▲**

### Taylor Knox

Sex Change: **↑, ↓, ←**  
Stiffy Flip: **↑, →, ↓, ←**  
Slob Slide: **↑, ↓, ▲**

### Cory Lopez

Variar 360: **↑, ↓, ←**  
Front Flip: **↑, ↓, ↑**  
Frigid Floater: **↑, ↓, ▲**

### Dan Malloy

Nothing Air: **→, ↓, ↑**  
Backflip: **↓, ↑, ↓**  
Shuvit Floater: **↑, ↓, ▲**

### Fred Patacchia

Impossible: **→, ←, →**  
Slob Flip: **↑, →, ↓, ←**  
Bluntslide Floater: **↑, ↓, ▲**

### Chris Ward

Back Scratcher: **→, ↑, ↓**  
Rocket Flip: **↓, ↑, ↓**  
Bluntslide Floater: **↑, ↓, ▲**

## CONTROLES

### Remando

L2 + R2.....Joelhinho/Furar a onda  
**▲**.....Chamar a garota do Jet Ski  
**✕**.....Subir na prancha  
L3 .....Movimentação  
R3 .....Trocar visão

### Surfando

**▲**.....Floater  
**●**.....Batida (Snap Turn)  
**■**.....Diminuir velocidade  
**✕**.....Saltar (Jump)  
Select .....Sair da onda  
L3 .....Movimentação  
R3 .....Trocar visão

### Aéreos

L2.....**←** Hand Grab  
R2.....**→** Hand Grab  
L2 + R2.....Two Hand Grab  
L3 .....Rotação  
**■** + L2/R2 .....Grab diferente  
Kick Flip – Segure **✕, ↑, ↓** solte **✕**  
Heel Flip – Segure **✕, ↓, ↑** solte **✕**  
Shuvit 360 – Segure **✕, ↑, →, ↓** e solte **✕**



Neste game você pode fazer vários movimentos especiais

## Ficha Técnica

PRODUTOR: Atari • NA INTERNET: [www.transworldgames.com/surf](http://www.transworldgames.com/surf)

NOTA GERAL

Ponto Forte: Trilha sonora, jogabilidade e fidelidade ao esporte.

Diversão: 8,5

Ponto Fraco: Não traz nenhuma praia ou surfista brasileiro.

PLATAFORMA: PS2

# 9,0

**Ajude um herói meio morto e meio vivo a acabar com perigosos bandidos**

# Gungrave



**E**xplosões, milhares de inimigos e tiros para todos os lados. Assim é Gungrave, um dos jogos mais violentos da Sega e que acabou de chegar para PS2. O título mistura ação em terceira pessoa com um belíssimo visual de desenho animado. O game conta também com ingredientes inéditos como efeitos de iluminação de alto nível, jogabilidade no estilo arcade e um herói muito original. É um prato cheio para os fãs de tiro.

## Pagando os pecados...

Você assume o papel de Grave, um justiceiro meio morto e meio vivo que não mostra o rosto. Ele tem a difícil missão de encarar uma legião de bandidos que aterrorizam cidades. Para detonar os vilões e salvar os inocentes, Grave carrega em suas costas um enorme e pesado caixão cheio de truques e armas. A caixa se transforma em uma bazuca que detona rapidamente os inimigos e serve também para guardar as armas de fogo do herói.

Grave pode girar o caixão em torno de si mesmo e matar todos os inimigos ao seu redor. Tudo isso com muito sangue e explosões, pois além de detonar os vilões, seu personagem pode destruir carros, tambores e até construções. E depois de

quebrar tudo e finalizar a fase, é possível salvar o game em seu Memory Card e conversar com os agentes Mika e Dr. T., que ajudam o nosso herói com dicas e conselhos. Confira agora os macetes que separamos e não tenha dó dos inimigos.



37

## CONTROLES

- × ..... Saltar/Investir
- ▲ ..... Tiro especial
- ..... Atirar
- ..... Correr
- R1 ..... Ataque com o caixão
- L1 ..... Travar mira no alvo
- L2 ..... Giro de 180°
- Select ..... Comemoração
- Start ..... Pausar/Opções

## MACETES EXPLOSIVOS

**Inimigos com bazuca**  
Quando você vir um grandalhão com uma bazuca, ignore os outros atiradores e corra para cima dele fazendo ziguezagues na tela. Quando estiver um pouco mais perto do vilão, aperte R1 para usar o ataque com o caixão e acabe rapidamente com ele.

**Destrua tudo**  
Atire em tudo que se mexer na tela e não esqueça de nenhum inimigo. Antes de seguir no sentido da seta, destrua todos os objetos do cenário. Assim, a energia azul da barra especial será enchida.

**Tiro especial**  
Quando a barra azul estiver completa, você ganha um tiro especial. Para usá-lo, fique na frente dos inimigos e aperte ▲ para acabar com todos eles.

## Ficha Técnica

PRODUTOR: Sega • NA INTERNET: [www.sega.com](http://www.sega.com)

NOTA GERAL

Ponto Forte: Visual de desenho animado, cenários detalhados e animações surpreendentes.

Diversão: 7,5

Ponto Fraco: O herói não corre atirando e tem movimentação limitada.

PLATAFORMA: PS2

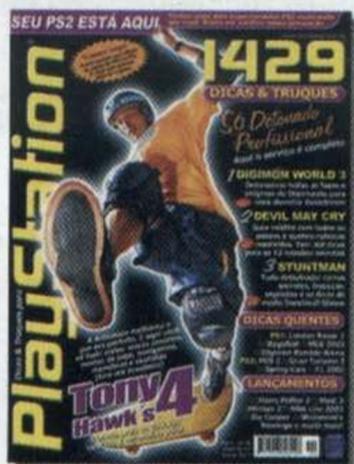
**9,0**

# Só aqui você encontra tudo para detonar no PlayStation

Qualquer edição\*  
R\$4,90



**45** •Detonados: Onimusha 2; Onimusha1; Gundam Battle Assault 2 e Driver 2 •Dicas PS1: Stuart Little 2; C-12; Dragon Warrior 7 •Dicas PS2: Mark of Kri; Mike Tyson; Kingdom Hearts • E mais: tudo sobre PS2 online no Brasil.



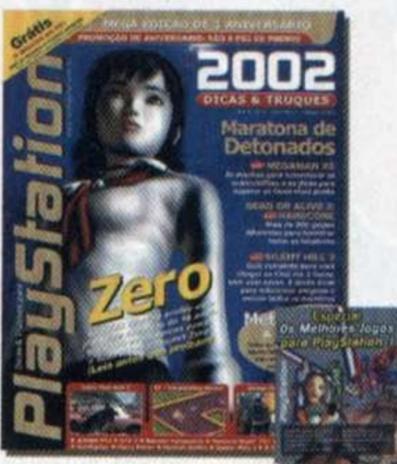
**44** •Detonados: Digimon World 3; Devil May Cry e Stuntman •Dicas PS1: London Racer 2; MLB 2003; Digimon Rumble •Dicas PS2: MIB 2; GranTurismo 3 • E ainda: como assistir vídeos de jogos do PS1 no PC.



**43** •Detonados: Medal of Honor: Frontline; Virtua Fighter 4 e Koudelka. •Dicas PS1: Lilo & Stitch •Dicas PS2: EndGame; Onimusha 2 • E ainda: supercomparativo entre todas as versões de Winning Eleven.



**38** •Detonados: Metal Gear Solid; Castelvania Chronicle; Final Fantasy 10 •Dicas PS1: GTA London 1969; Final Fantasy 7 •Dicas PS2: Gran Turismo Concept; Nascar 2002



**37** GRÁTIS: Guia de bolso com os melhores jogos para PS1 •Detonados: MegaMan X6; Dead or Alive 2; Silent Hill 2 •Dicas PS1: Harry Potter; Spider Man 2; X-Men 2 •Dicas PS2: GTA 3; Batman Vengeance.



**36** •Detonados: Metal Gear Solid 2; Harry Potter; Guilty Gear X. •Dicas PS1: Fifa 2002; Nascar 2002; Tony Hawk's 3; Tales of Destiny 2. •Dicas PS2: Soul Reaver 2; Fifa 2002.

## Edições Extras

O maior número de dicas para PlayStation que você já viu!

✓ Edição Extra 7135 dicas testadas

✓ Edição Extra 2 9150 Dicas de Jogos de Luta

Apenas

R\$ 6,<sup>50</sup> (cada)



Ao ligar, informe esta Oferta.  
Validade: 30/11/2002

Oferta  
**20 PS**

Ligue (11) 3038-5050 ou 0800-557667. Se preferir faça seu



**42** •GRÁTIS: pôster gigante da nova Lara •Detonados: Italian Job; Fear Effect 2: Retro Helix; Roswell Conspiracies •Dicas PS1: Dance Dance Revolution Konamix. •Dicas PS2: No One Lives Forever; Dowforce.

**41** •Detonados: Spider-Man: O Filme; 007 Agent Under Fire; Tekken 4 e Capcom vs SNK Pro •Dicas PS1: Winning Eleven 2002; Dexter's Laboratory •Dicas PS2: Winning Eleven 6; Redcard 20-03; FIFA 2002.

**40** •Detonados: Maximo: Ghosts to Glory; Fatal Frame e Monstros S.A. •Dicas PS1: VIP; Peter Pan; 3Xtreme; Mortal Kombat 4 •Dicas PS2: Star Wars: Jedi Starfighter; V.Fighter 4; State of Emergency.

**39** •Detonados: State Emergency; DragonBall Z: Ultimate 22; Final Fantasy 10 •Dicas PS1: Largo Winch; Tony Hawk's 3; Roswell •Dicas PS2: Max Payne; Moto GP2; Shaun Palmer's Snowboarder.



**35** •Detonados: Syphon Filter 3; Spider-Man 2; Capcon Vs. SNK 2 •Dicas PS1: Nascar 2002; Driver 2 •Dicas PS2: Silent Hill 2; Devil May Cry; Tony Hawk's 3; ICO.

**34** •Detonados: Resident Evil Code Veronica X; X-Men Mutant Academy 2; W. Scar. Police Chases •Dicas PS1: Champ. Motocross 2001; Knockout Kings 2001 •Dicas PS2: Ton. Hawk's 3; Capcon Vs. SNK 2.

# SUPERPROMOÇÃO

Nos pedidos acima de 5 revistas, você ganha **10%** de desconto

Preencha este cupom e envie pelo correio para:  
Rua M.M.D.C., 121 - CEP 05510-021 - São Paulo - SP  
ou por fax (11) 3097-8583. É muito mais rápido e fácil pelo telefone:  
(11) 3038-5050 ou 0800-557-667 (a Central 0800 não é válida para telefones celulares)

Sim, quero receber em minha casa os produtos abaixo:

Número(s)	Qtde.	Preço unit.	Desconto	Preço Final

Despesa de envio SP e RJ (acima de 2 produtos).....R\$ 2,00  
Despesa de envio NE e N (acima de 2 produtos).....R\$ 6,50  
Despesa de envio para demais regiões (acima de 2 produtos).....R\$ 4,00

**Formas de pagamento:**

Autorizo o débito de R\$ \_\_\_\_\_ no cartão  
Amex  Credicard  Diners  Visa   
\_\_\_\_\_  
número completo do cartão conforme o verso do mesmo (exceto Amex) validade

Em caso de pagamento com cheque, coloque-o num envelope e envie diretamente para a Editora Europa junto com este cupom.

Anexo(s) o(s) cheque(s) do banco \_\_\_\_\_  
no valor de R\$ \_\_\_\_\_  
OBS: O cheque deve ser cruzado e nominal à Editora Europa.

Anexo xerox do depósito no valor de R\$ \_\_\_\_\_, feito no Bradesco, conta 221.978-6, agência 0104-0 ou no Itaú, conta 64469-0, agência 0265, nominal à Editora Europa (para pagamento à vista)

**Coloque aqui os seus dados:**

Nome: \_\_\_\_\_  
Endereço: \_\_\_\_\_  
Bairro: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_-\_\_\_\_\_  
Estado: \_\_\_\_\_ Cidade: \_\_\_\_\_  
Ocupação: \_\_\_\_\_ Data de nascimento: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_  
DDD: \_\_\_\_ Fone: \_\_\_\_\_ Fax: \_\_\_\_\_  
Assinatura: \_\_\_\_\_ Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_  
e-mail: \_\_\_\_\_

Optando pelo atendimento telefônico, informe a oferta **Oferta 20PS**

## Para quem tem PC



Apenas **R\$ 9,90** (cada)

**CDs-ROM 202 Jogos e 205 Jogos**  
Os melhores jogos para PC estão aqui. Todos rodam direto do CD que acompanha cada uma das revistas.

# Auto Modellista



Este novo simulador está chegando com mais de 60 carros, modo online e visual inédito

**M**áquinas velozes e jogabilidade muito, mas muito acima da média. Produzido pela Capcom, Auto Modellista acabou de ser lançado no Japão exclusivamente para o PS2. O título é uma mistura de Gran Turismo 3 A-Spec e Ridge Racer 5, já que traz carros inspirados em máquinas reais e controles fáceis como os dos tradicionais arcade. E tudo isso com ótima jogabilidade e um visual inédito, que lembra muito um desenho animado.

#### Modo online

São mais de 60 carros diferentes, todos retirados das principais montadoras japonesas como Toyota, Mazda, Mitsubishi, Nissan e Subaru (veja todos os modelos no quadro ao lado). Tem máquinas de todos os tipos e potência, do poderoso Nissan Skyline GT-R V Spec II ao utilitário Mira TR da Daihatsu, que é equivalente a um carro com motor 1.0.



O visual do game impressiona pois parece um desenho animado

Por isso, você deve escolher muito bem o seu veículo antes de encarar a corrida.

O game tem seis pistas básicas, entre as quais a de Suzuka, no Japão, e algumas secretas que são liberadas conforme o seu desempenho (tempo e posição de chegada) nas corridas.

Basicamente, Auto Modellista traz dois modos de jogo: Arcade e Network. No primeiro, você disputa uma corrida com veículos controlados pelo computador (Single Race), tira um racha com um amigo (VS.) ou corre sozinho para marcar o melhor tempo (Time Attack).

Já o segundo modo permite que você dispute corridas online com até quatro jogadores ao mesmo tempo. Mas para isso, é preciso ter o acessório Network Adaptor e um provedor de acesso à Internet. Acompanhe agora as dicas turbinadas que separamos especialmente para você e confira a lista com as melhores máquinas do game.



4 Jogadores



Dual Shock 2



Network adaptor



Cartão de Memória

### DICAS DE PILOTO

Veja as manhas que separamos e vença os adversários facilmente:

- 1 – Fique sempre de olho nas placas de sinalização que surgem na tela. Elas aparecem alguns segundos antes das curvas e informam para que lado você deve virar, além do grau de dificuldade da curva (fechada, aberta, acentuada ou simples).
- 2 – Fazer o melhor traçado é muito simples. Corra sobre as marcas escuras do chão, pois elas indicam o traçado ideal para não perder tempo nas curvas.
- 3 – Dê preferência para carros manuais, pois eles têm melhor desempenho na retomada, aceleração e velocidade final.
- 4 – Nem sempre os carros com maior torque (Kg-m) e rotação (rpm) apresentam o melhor desempenho. Portanto, teste todos os carros e corra apenas com o que proporcionar a você o melhor tempo. Use o modo Time Attack para testar os veículos.
- 5 – Se você é iniciante, é recomendável escolher uma das seguintes máquinas: Nissan Skyline GT-RV-Spec II, Toyota Supra RZ, Mazda RX-7 Type RS ou Mitsubishi Lancer Evolution VII GSR.
- 6 – Quando você estiver atrás de algum veículo, mantenha a sua máquina na mesma linha do adversário. Isso fará com que o seu carro pegue o vácuo do que está à frente e ganhe velocidade, facilitando a ultrapassagem. Se o outro carro frear antes da curva, as chances de ultrapassagem são maiores ainda.
- 7 – Quando você estiver retomando a velocidade após uma curva, deixe a rotação da máquina chegar ao nível máximo antes de trocar a marcha.



Savanna GT AP  
Atenza/Mazda6  
Cosmo 21

### VEÍCULOS ALUCINANTES

Conheça as máquinas do jogo, inclusive as secretas, que são liberadas conforme o seu desempenho:

#### TOYOTA

- Supra RZ
- Celica SS-II
- Celica SS-I
- MR-Spyder S Edition
- MR2 GT-S
- Levin 3-Door 1600 GT-APEX
- Trueno 3-Door GT-APEX
- Altezza RS200 Z Edition
- Vitz RS
- 2000GT
- Corolla Levin 1600 TE27
- Sports 800

#### NISSAN

- Skyline GT-R R34 V-Spec II
- Skyline GT-R R33 V-Spec
- Skyline GT-R R32 V-Spec II
- Fairlady Z Twin Turbo S Two-Seater
- Silvia Spec R
- Silvia K's
- 180SX Type X
- Fairlady 350Z
- Fairlady Z 240ZG
- Fairlady Z 432R
- Skyline 2000 GT-R
- Skyline 2000 Turbo Coupe RS-X

#### HONDA

- NSX Type S-Zero
- S2000 Type V
- Integra Type R
- Integra Type RSX
- Civic Type R
- Civic Type R (novo)
- Civic SiR II
- CRX Si
- CRX SiR

Depois da corrida, você pode conferir todos os detalhes no replay



A jogabilidade é muito parecida com a de Ridge Racer 5, do PS2



Beat Midship Amusement  
S800

#### MAZDA

- RX-7 Type RS
- RX-8
- Savanna RX-7 GT-X
- Savanna RX-7 GT-X Turbo GT
- Eunos Roadster RS-II
- Eunos Roadster SP Package

#### MITSUBISHI

- Lancer Evolution VII GSR
- Lancer Evolution VI Tommi Makinen Edition
- Lancer GSR Evolution III
- GTO Twin Turbo

#### SUBARU

- Impreza WRX STi
- Impreza 22B STi Version
- Young SS

#### DAIHATSU

- Copen
- Move Aero Down Custom
- Mira TRXX Avant R

#### SUZUKI

- Cappucino
- Alto Works RSX

#### TOMMYKAIRA

- ZZ-S

#### MITSUOKA

- Orochi Concept

#### DOME

- RL Zero

### CONTROLES

(Type A)

- ✕ .....Acelerador
- .....Freio
- ▲ .....Pisca alerta
- .....Freio de mão
- R1 .....Aumentar marcha
- R2 .....Mudar câmera
- L1 .....Diminuir marcha
- L2 .....Câmera traseira
- R3 .....Buzina
- Start .....Pausar opções

### Ficha Técnica

PRODUTOR: Capcom • NA INTERNET: [www.capcom.com](http://www.capcom.com)

NOTA GERAL

Ponto Forte: Grande variedade de carros, gráficos exclusivos e opção online.

Diversão: 9,0

Ponto Fraco: Os carros não amassam e há poucos modos de jogo.

PLATAFORMA: PS2

# 9,0

# (C-12)

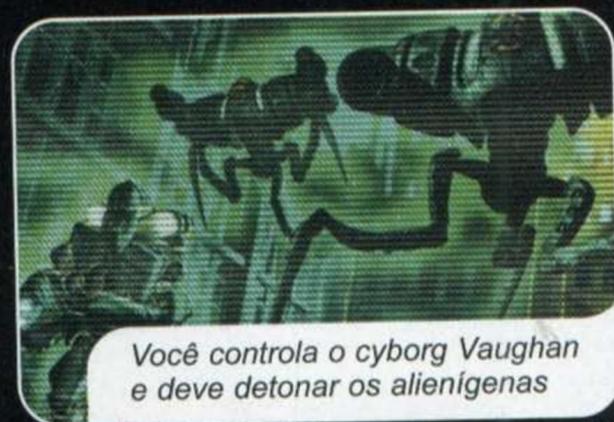
## Final Resistance

Só aqui você expulsa os aliens e finaliza as sete missões de C-12 com uma mão nas costas

Texto: Julio Wecchi  
Detonado: Marcio Fernando de Lima

42

**Q**uem gostou da série Syphon Filter não pode deixar de experimentar esta aventura cibernética de tirar o fôlego. Produzido pela Sony, C-12: Final Resistance, do PS1, traz ação em terceira pessoa, grande variedade de equipamentos, cenários superdetalhados

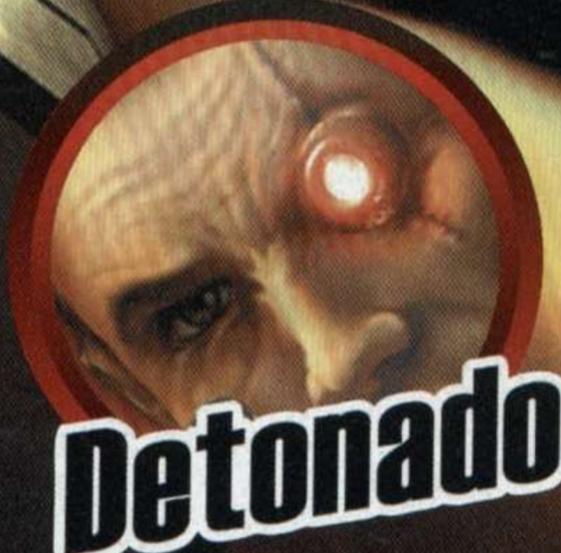


Você controla o cyborg Vaughan e deve detonar os alienígenas

e uma história bastante interessante. O jogo conta também com vários quebra-cabeças, animações alucinantes e muita tecnologia avançada, pois seu herói terá que driblar robôs inteligentes e equipados com raios, sensores e câmeras. Tudo isso para salvar os poucos sobreviventes do nosso planeta.

### Ficção científica

A ação acontece em um futuro não muito distante. Uma horripilante raça alienígena invadiu a Terra com um único objetivo: explorar todos os recursos naturais do nosso planeta. As civilizações lutaram com unhas e dentes contra os invasores, mas sucumbiram diante da força e tecnologia mais avançada dos inimigos. Os poucos humanos que restaram se



**Detonado**



1 Jogador



Dual Shock



Cartão de Memória

uniram para descobrir uma forma de vencer estes inimigos. Depois de muitos estudos, o dia da revanche finalmente chegou. Foi criado um guerreiro perfeito para encarar os invasores.

Chamado de Lieutenant Vaughan, uma mistura de homem, alienígena e máquina, o soldado tem a difícil missão de descobrir o paradeiro e exterminar o líder chefe das criaturas. Além de ser mais forte, resistente e rápido, Vaughan tem equipamento de combate de última geração e recebe instruções da doutora Carter e do Coronel Grisham, ambos responsáveis pelo sucesso da missão do "recruta".

Muitos tiros e explosões completam o clima de ação e aventura de C-12



Você assume o papel deste cyborg e deve completar sete missões, cada uma com vários objetivos. Confira agora as dicas essenciais para o game e o roteiro inédito que separamos para você.

### CONTROLES

- ✕ .....Arma primária
- .....Arma secundária
- .....Abaixar/Ação
- ▲ .....Escudo
- L1 .....Trocar arma
- L2 .....Câmera
- R1.....Andar para o lado/Mira automática
- R2 ...Mirar/Visão em primeira pessoa
- L3.....Movimentação
- R3 .....Mudar câmera
- Select .....Inventário
- Start.....Pausar/Opções

### DICAS CIBERNÉTICAS

Para facilitar a sua vida durante o nosso roteiro, acompanhe as dicas essenciais que separamos abaixo:

- 1 - Sempre que você precisar de energia, mate alienígenas pois alguns inimigos liberam itens energéticos para seu herói.
- 2 - Use o shield (escudo) para encarar as metralhadoras e minas sem ser atingido.
- 3 - Aperte R2 para mirar nos inimigos e identificar as minas que estão no chão.
- 4 - Para economizar munição e matar os alienígenas rapidamente, acerte-os na cabeça.
- 5 - Se você estiver cercado por vários inimigos e tiver um shield, aperte ▲ duas vezes (bem rápido) para paralisá-los.

### CACE OS ALIENÍGENAS

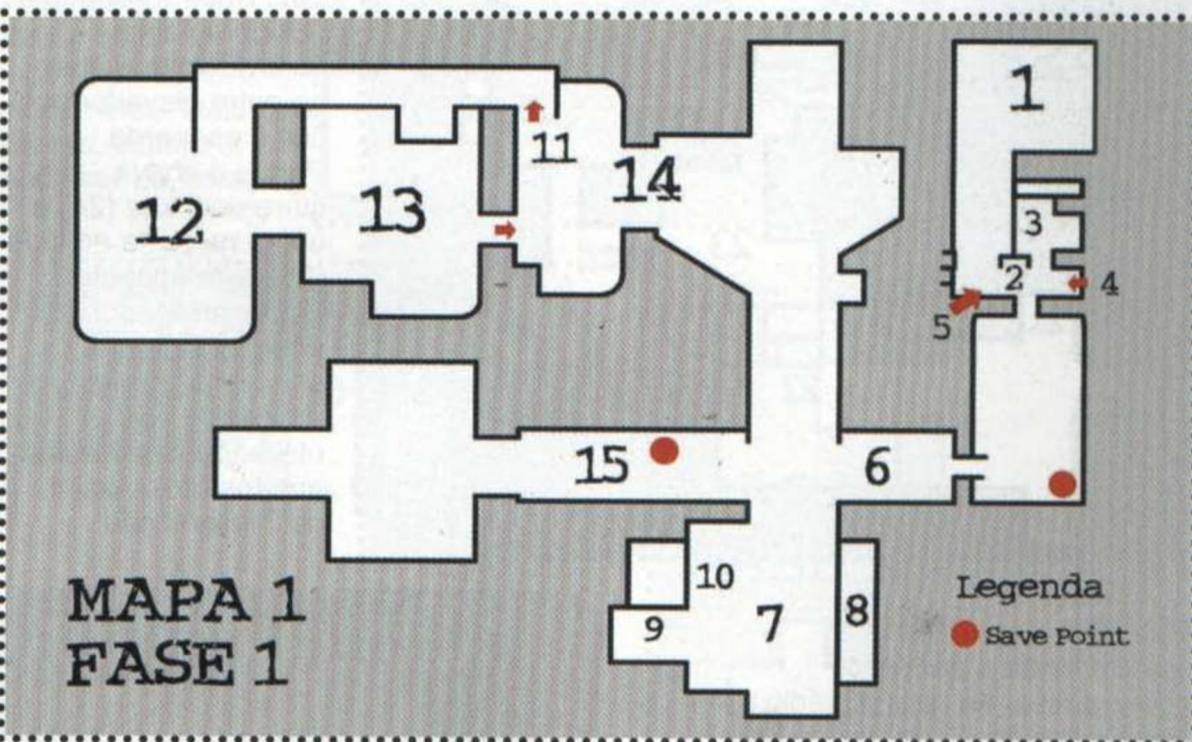
Para facilitar a sua vida, consulte o mapa de cada fase ou trecho. Os números e objetos do mapa estão indicados no detonado.

#### FASE 1

Você começa com a espada energy blade. Passe por baixo do caminhão tombado, siga à direita e confira as animações. Mate os inimigos e siga pela porta que se abriu. No chão, pegue a machine gun que poderá ser acoplada a um lança-granadas. Mais adiante, mate mais alguns alienígenas e entre no prédio Central Station. Detone o inimigo e os dois snipers (segure R1 para mirar automaticamente). Seu herói encontrará o primeiro Save Point (ele permite salvar o seu progresso em um Memory Card). Sempre que você encontrar um local como este, é

recomendável salvar o jogo. Observe que à direita há um vagão de trem. Guarde muito bem este local, pois você terá que voltar aqui mais adiante. Siga em frente e encontre uma caixa de metal que fica vermelha quando você chega perto dela. Empurre-a (segure ✕ e use os direcionais), encoste-a na escada, segure ↑ e aperte ●. Pronto, suba pela escada para explorar a parte superior do complexo. Entre no armazém e veja o painel. Você terá que ligar a força usando o botão da esquerda. Faça isso e mantenha o número dois aceso. Agora ative o painel da direita e volte até o vagão de trem. Pegue o shield perto dele e entre no vagão. Tome cuidado com os gases.

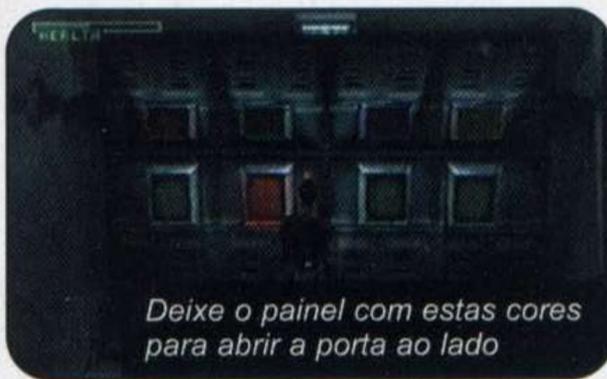
outra sala (4) e use o keycard na porta para pegar alguns itens. Use o cartão na área 5 e desbloqueie o muro de laser. Mais adiante (6), suba a escada e desça pelo outro lado. Detone os inimigos (7) e pegue o alien keycard. Na área 8, mate todos os alienígenas e recolha outro keycard. Avance (9), equipe-se com a energy blade e acerte a porta que está bloqueada. Use o cartão keycard, entre e depois saia do local. Use o cartão que restou (10) e pegue os explosivos. Vá para o estacionamento (11) e ande em direção ao local indicado pela seta no mapa. Mate o alienígena (12), pegue o cartão e acione o painel que está ao lado da rampa. Suba a rampa



Siga para a próxima sala (2), mate os alienígenas e pegue o alien keycard. Vá para o ponto 3, pegue o medibox e leve-o para o seu amigo que está na área 1. Aproxime-se dele e aperte ✕ para receber o keycard. Pronto, corra até a

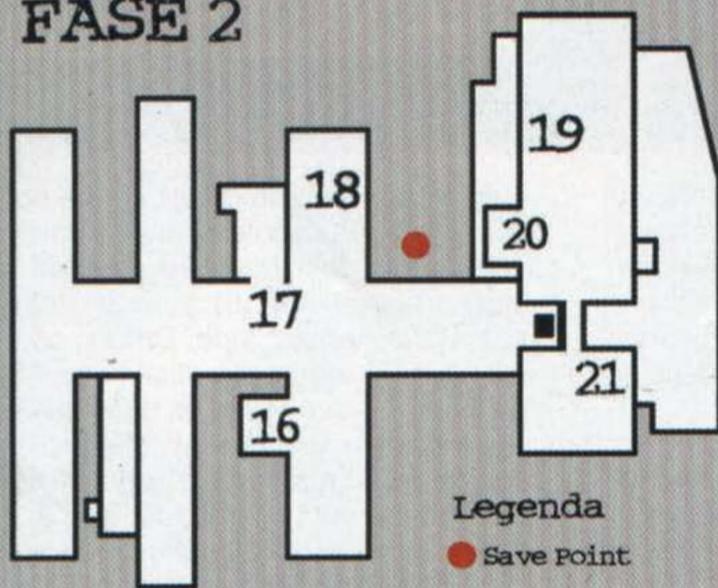
(13) e não deixe que os robôs vejam o seu herói. Se isso acontecer, volte até o painel e acione-o novamente. Quando você chegar no local indicado pela seta, passe por cima das pedras e saia do outro lado do estacionamento

(11). Use o cartão (14) e receba o detonador. Vá para o ponto 15, arme os explosivos na parede e prepare-se para enfrentar um forte inimigo. Ele tem a forma de uma nave e deve ser destruído rapidamente. A dica é matar os alienígenas que estão por perto e depois usar granadas (segure R1 para mirar) no grandão. Enquanto você faz isso, fique correndo de um lado para o outro para não ser atingido.



Deixe o painel com estas cores para abrir a porta ao lado

## MAPA 2 FASE 2



Legenda  
● Save Point

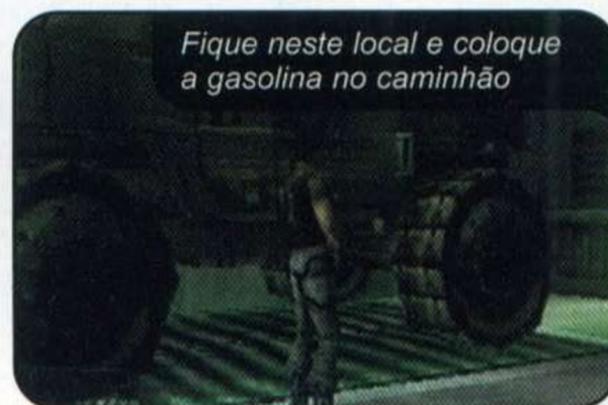
destruída, caia no buraco e ande à esquerda tomando cuidado com as metralhadoras. Suba pelas pedras (19) e controle a metralhadora no ponto 20 (aperte **X** quando o interruptor ficar vermelho) para destruir a nave alienígena. Vá até o painel (21), faça a seqüência indicada na figura acima e entre pela passagem ao lado. Avance, passe cuidadosamente pelos lasers e vá para a sala 21. Acione o painel para controlar a metralhadora, mate todos os alienígenas e destrua a nave. Siga à esquerda, entre no

elevador (22) e encontre a sala de controle do satélite. Desça a escada, acione o painel colocando o código 297. Suba a escada e acione o painel central. Volte e entre no outro elevador que fica à esquerda. Pegue a chave storeroom key (24) e use-a na porta ao lado (25) para encontrar um recarregador de energia. Empurre as duas caixas para frente dos dois elevadores que estão abertos (26). Assim, os inimigos não

aparecerão. Vá para a área 27 e use a seqüência no painel. Puxe a cápsula e leve-a para a sala 28. Acione o painel e receba o item implant. Vá para a outra sala (29), pegue itens e a chave storeroom key. Siga para uma sala secreta (23), recolha mais itens e volte para a área (27). Receba o keycard. Vá até o painel (29), use o cartão e siga pela porta. Detone os inimigos, suba pela escada ao lado do contêiner e avance até encontrar uma sala com cinco painéis. Acione-os rapidamente (deixe o painel do meio por último). Chegando na sala com lasers, destrua as caixas que estão entre eles (mire com R2 na parte amarela). Depois disso, mate os alienígenas, vá ao computador que fica no lado direito e use o implant. Seu herói tem dois minutos para voltar para perto da escada que fica ao lado do contêiner e entrar por uma das portas abertas.

### FASE 3

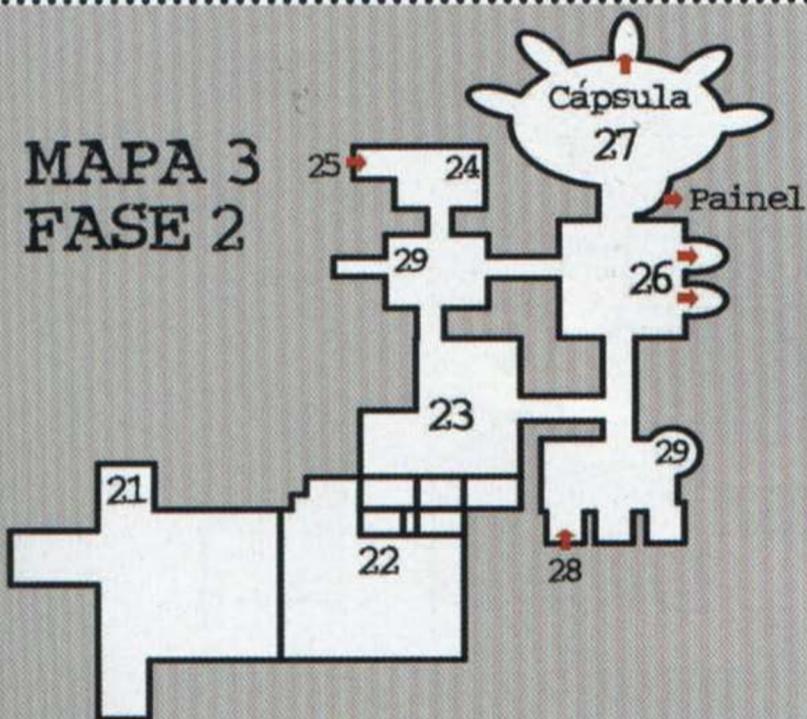
Vá para a parte da frente do armazém (30) e deixe que as câmeras o vejam. A porta se abrirá. Entre e avance pelo portão ao lado (ele está quebrado) e destrua dois robôs. Pegue o battery pack com o sobrevivente, volte para a sala anterior e use a bateria no painel, perto do caminhão. Acione o outro painel ao lado, abra a porta e siga em frente. Use a rocket launcher para destruir a nave. Siga para a ponte quebrada (31), vire à direita e encontre uma caixa. Ignore-a. Suba pela escada da direita, entre na sala 32 e controle a



Fique neste local e coloque a gasolina no caminhão

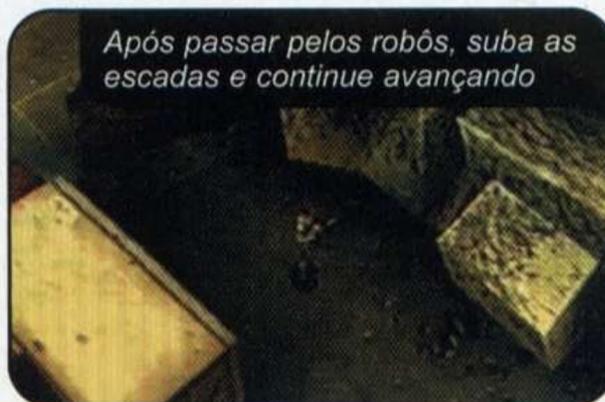
metralhadora para detonar os inimigos. Vá para a outra sala (33) e controle a outra metralhadora. Agora as metralhadoras não atiram mais em você. Volte até aquela caixa que você ignorou anteriormente e empurre-a até a ponte (31). Você terá que trazer mais uma caixa para este local e formar uma ponte para o caminhão passar. Volte para o local onde estava a caixa, suba a escada da esquerda e avance até o ponto 34. Pegue o fuel can e puxe a outra caixa que está no local (35) indicado na figura acima. Leve-a até a ponte (31) e deixe as

## MAPA 3 FASE 2



### FASE 2

Siga em frente e proteja os sobreviventes. Vá para o prédio e receba o cartão. Corra para a sala 16, pegue a rocket launcher e um recarregador de energia. Agora siga para o prédio ao lado (17) e pegue mais um recarregador de energia. Volte, corra para o outro prédio (18) e use o keycard para abrir a porta. Quando seu herói vir uma ponte



Após passar pelos robôs, suba as escadas e continue avançando



# Detonado

Nesta parte, vá tampando os vapores para poder prosseguir



caixas bem alinhadas. Volte ao armazém (30) e coloque o fuel can no caminhão. Vá para a sala ao lado, fale com os personagens e siga para a área 36. Suba as escadas do lado direito e tome cuidado com a metralhadora. Passe pela parede quebrada (37) e empurre a caixa até esta parede. Suba, entre na passagem de ventilação, siga à esquerda e saia em outra sala. Pegue o blue alien spore e o yellow alien spore nas cápsulas quebradas (38). Ainda nesta sala, empurre a caixa e entre na passagem novamente. Volte um pouco e entre na segunda passagem à direita. A passagem está bloqueada por uma grade. Combine os dois alien spores que você pegou e destrua a grade. Avance e saia em outra sala. Pegue a chave lift key (39) e guarde bem este local, pois você terá que voltar aqui mais tarde. Empurre a caixa até a outra passagem de ventilação e siga por ela. Mate os alienígenas que estão no local e acione o painel que está perto da porta. Saia e vá para a porta central (40). Use a chave lift key no painel e siga em frente. Saia, siga à esquerda, mate alguns inimigos e pegue o mall override codes. Agora volte para a sala ao lado e deixe que a câmera o veja. A porta se abre e seu amigo Frank entrega a você o cartão master key card. Agora volte para a sala 39 e use o cartão no painel para abrir mais uma porta. Nesta outra sala, você terá que fazer uma seqüência de cores. Da esquerda para a direita, acenda as cores: vermelha, verde, vermelha e azul. Seja rápido e entre na porta que se abriu ao lado. Saia do local e vá para o outro lado (41). Fique de frente para o guincho (42) e equipe-se com o energy blade. Acerte a gosma branca que está atrapalhando a sua movimentação, volte e entre no prédio (43). Desça as escadas e fale com a Doutora Carter. Você receberá instruções e a chave staircase key. Suba as escadas novamente, mas não saia do prédio. Entre na porta à esquerda, use a chave e suba a escada. Neste andar há duas portas e dois interruptores. Agora, acione o

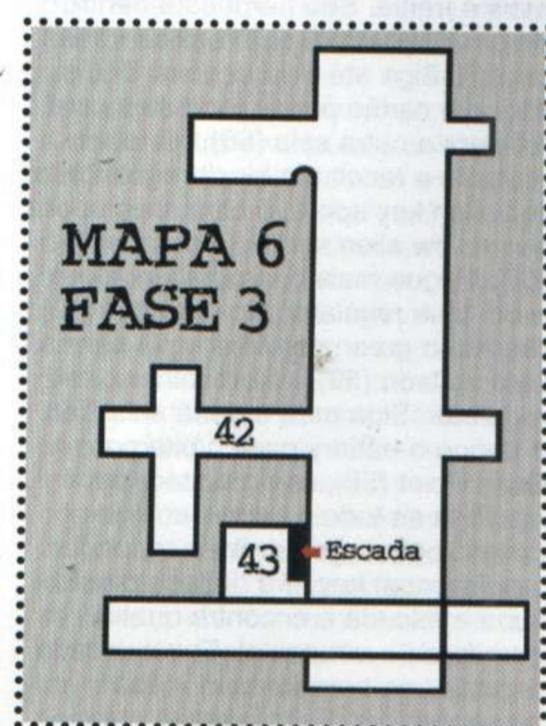
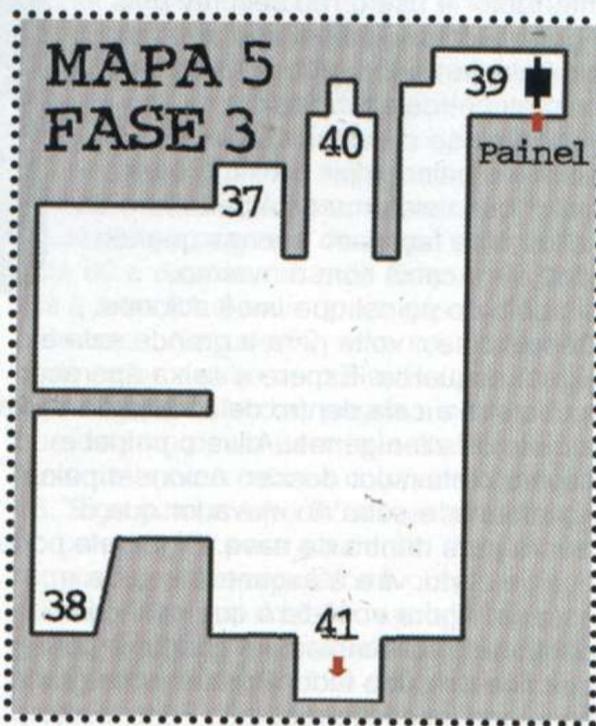
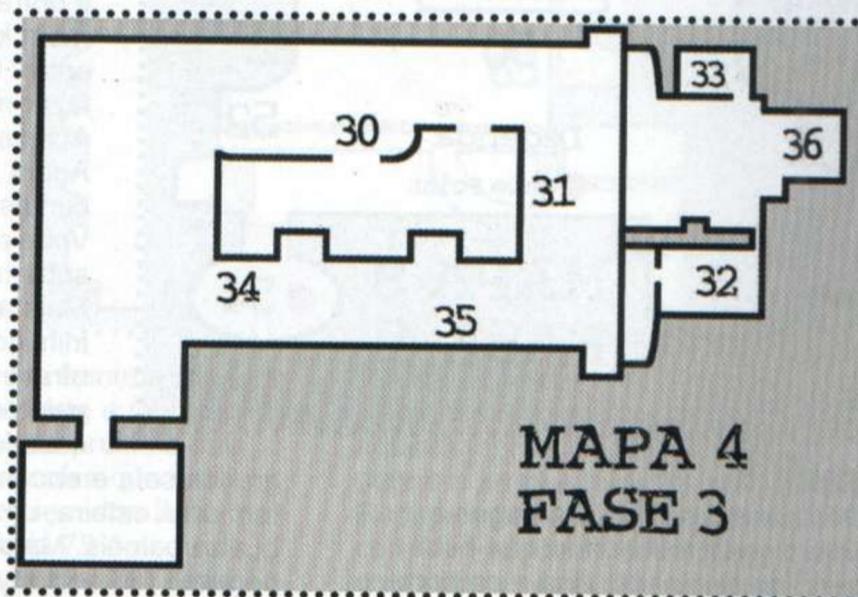
interruptor da direita. Passe pela ponte que o guincho formou e puxe a caixa até o veículo. Volte e acione o interruptor da esquerda. Suba na caixa e na plataforma superior. Mate o inimigo e suba as escadas.

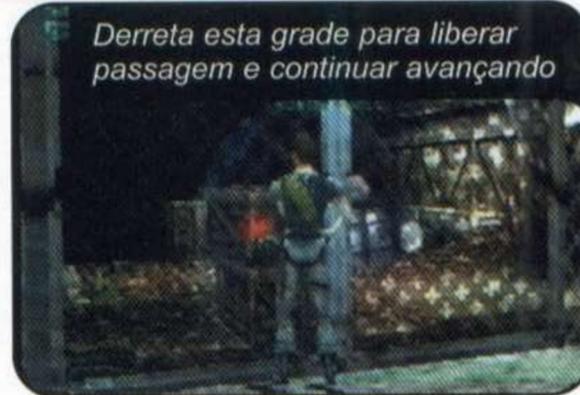
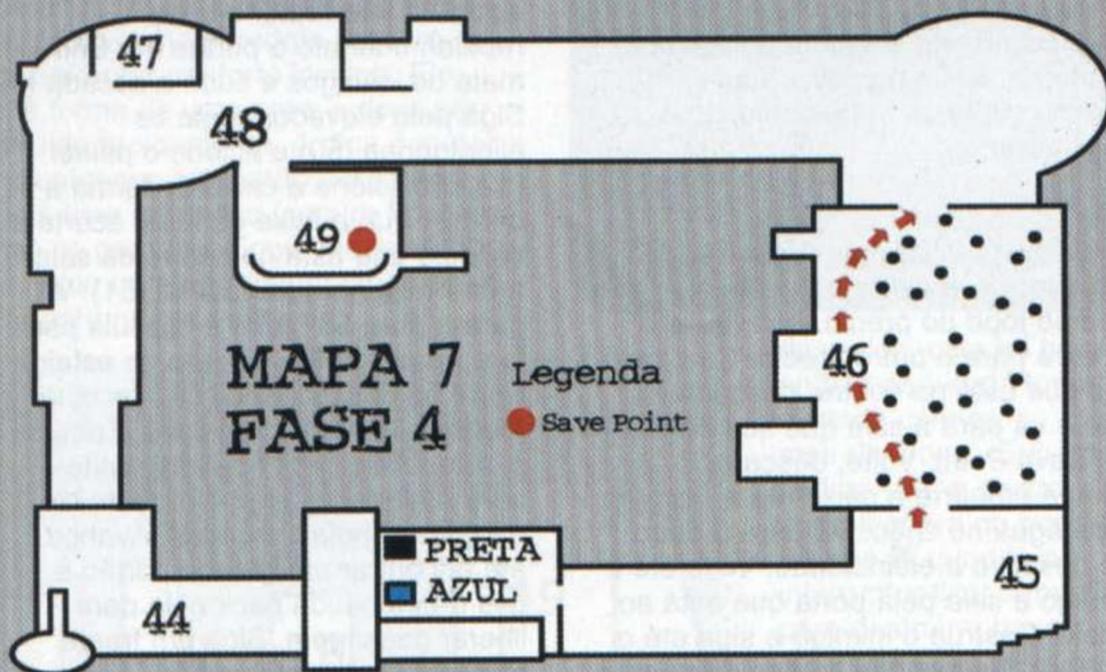
## FASE 4

Use mísseis para destruir a nave. Suba pelas pedras que estão no canto e chegue ao topo do prédio. Atravesse a ponte e vá para o outro prédio. Caia pelo buraco que está no centro, desça a escada e vá para a sala que fica ao lado de um Save Point. Volte, desça as escadas e empurre a caixa até a beira da poça de água no chão. Vá para o outro lado e desative a eletricidade. Volte até o seu amigo e saia pela porta que está ao lado dele. Destrua o inimigo e siga até o portão (44). Depois que o alienígena abrir o portão, mate-o e pegue a chave gate key. Use-a no painel que fica perto do portão. Siga em frente e vá para a área 45. Empurre a caixa preta até o primeiro vapor e a caixa azul até o segundo.

Agora puxe a caixa preta até o terceiro vapor e em seguida leve a caixa azul para o quarto vapor. Espere o alienígena abrir o portão e siga em frente tomando cuidado com as minas que estão no chão (46). Siga a seta para passar com segurança entre estas minas. Mais adiante, espere o robô ficar de frente

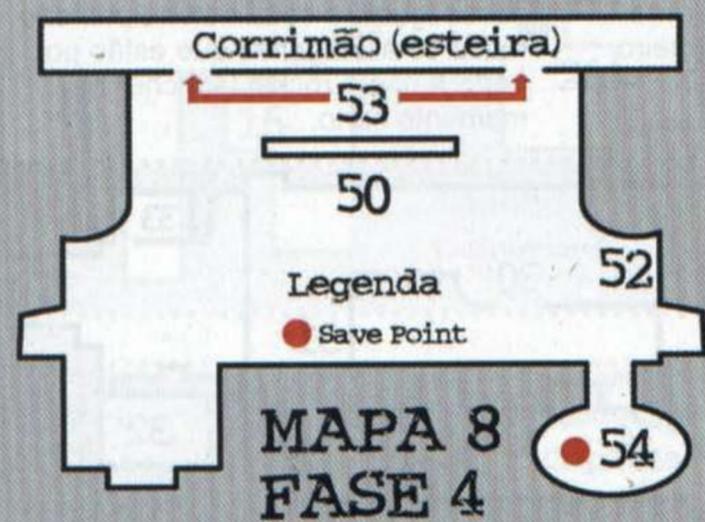
para o portão 48, vá para a sala 47, acione o interruptor e volte rapidamente até o portão 48. Entre, mate os inimigos e suba a escada (49). Siga pelo elevador, mate os alienígenas (50) e acione o painel (52). Posicione a caixa de forma a permitir que o feixe de laser acerte a cápsula que está no centro da sala (não mexa no outro painel (51)). Vá para a área 53, puxe a cápsula para fora do gerador e jogue-a na esteira. Entre na sala ao lado (54), recolha todos os itens nas estantes e pegue o detonation pack no chão. Volte para o elevador, siga em frente e não desça pelas escadas. Avance até encontrar um grande portão e use o detonation pack nele para liberar passagem. Siga em frente matando os alienígenas e prepare-se para enfrentar outra nave. A dica é a mesma das outras naves iguais a esta: detone primeiro todos os alienígenas que estão por perto e use o rocket launcher no momento certo.





Derreta esta grade para liberar passagem e continuar avançando

combine o yellow alien spore com o blue alien spore e destrua a grade. Para facilitar a sua vida, consulte a imagem acima. Avance pela nova passagem e tome cuidado com as minas. Siga até a escada, suba no muro e pegue o cyan security bolt. Use-o ao lado da porta. Mate os alienígenas e pegue os itens. Acione o painel ao lado do campo de força e use o cartão que você acabou de pegar. Antes de subir a escada, observe que existe uma caixa ao lado. Passe para o outro lado e desligue todos os campos de força. Volte até a caixa e leve-a até a parede do outro lado. Suba por ela, pegue outro cartão e volte. Desligue o campo de força que restou. Entre na passagem à esquerda, passe pelos lasers e desligue-os. Suba em cima do laser central e siga pela passagem. Ande sempre em frente até encontrar uma sala. Prepare-se para resolver mais um enigma. Primeiro tire a cápsula que está encaixada no buraco e coloque a cápsula quebrada que esta ao lado. Deixe-a exatamente como mostra a imagem abaixo: Surgirá uma animação do campo de

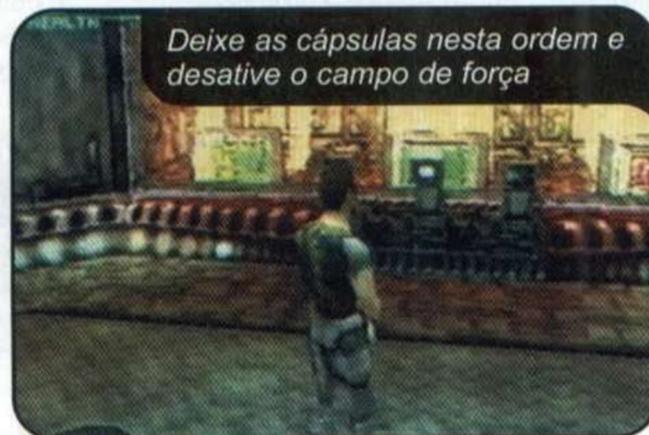


painel ao lado, faça a seqüência indicada no mapa 9 e ligue a força. Agora suba no pequeno trem e siga para a outra sala (60). Use o point room keycard na porta e entre. Chegou a hora de fazer mais um código. Acione os painéis A e C. Agora você já pode fazer curvas com o pequeno trem. Volte para o começo (61) e suba no outro pequeno trem. Mais adiante, mate os inimigos e, em seguida, atravesse para o outro lado pela passarela. Suba a escada, passe por uma

## FASE 5

Destrua alguns robôs e pegue a chave service door key, que está perto do caminhão. Use-a na porta mais à frente. Seu herói está dentro de um túnel e terá que realizar várias tarefas. Siga até o save point (55) e pegue o cartão power room key card. Vá para a outra sala (56), mate um monstro e recolha o black regulator, o red alien key spore, o blue alien spore e o yellow alien spore na outra sala (57). Pegue mais um red alien spore e um blue regulator. No corredor (58), recolha o green regulator e vá para a sala ao lado (59) para recolher o red regulator. Siga para a outra sala (59) e pegue o battery pack. Volte para o Save Point (55), use o battery pack na porta ao lado e depois coloque o power room keycard. Avance, pegue o point room keycard do lado direito, suba a escada e encontre quatro geradores e um painel. Encaixe cada regulador no gerador com a sua respectiva cor. Feito isso, vá até o

grande sala e encontre um local que tem uma esteira, um interruptor e quatro painéis. Mate os inimigos e pegue o red security bolt. Vá para o interruptor e use o red security bolt. Agora, acione o painel que tem um símbolo vermelho (não se preocupe com os outros símbolos). Aproxime-se da esteira ao lado e acione o painel mais próximo para evitar que caia uma estátua dentro da caixa. Mas faça isso apenas quando você vir a caixa com o mesmo símbolo do painel que você acionou. Depois disso, volte para a grande sala e siga à esquerda. Espere a caixa aparecer na esteira e caia dentro dela. Saia da caixa e mate os alienígenas. Ative o painel e espere o elevador descer. Acione o painel novamente e suba no elevador que o levará para dentro da nave. Siga pela porta que se abriu, vire à esquerda e suba a escada. Agora você terá que avançar pendurado nas caixas até chegar à porta que fica do outro lado. Procure uma grade com uma inscrição rust grill. Feito isso,



Deixe as cápsulas nesta ordem e desative o campo de força

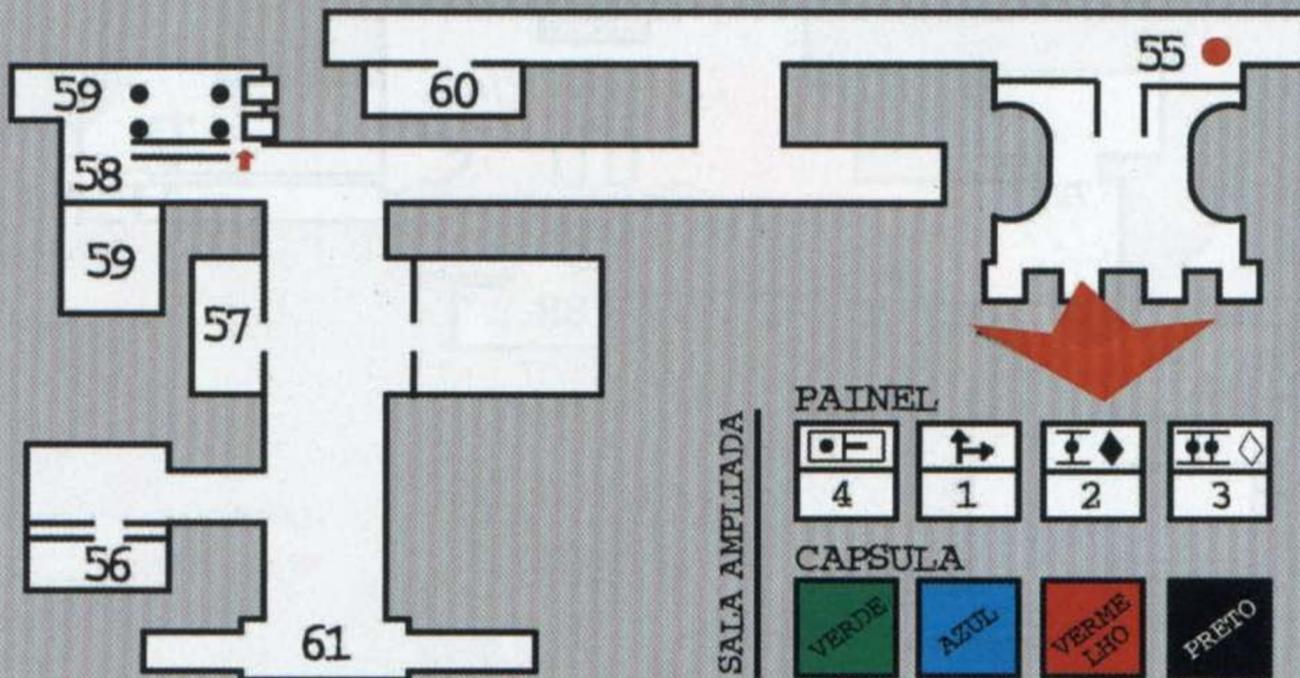
força se desligando. Siga até a passagem. Acione os três interruptores e esvazie as cápsulas. Entre pela cápsula do meio e siga pelo único caminho existente. Entre na sala (62), empurre as caixas nos elevadores, acione o painel e suba no elevador. Empurre uma das caixas até a área 63. Suba na caixa e vá para a sala 64. Mate os alienígenas e pegue o yellow security bolt. Agora vá até o ponto 65 e suba a escada. Repita o procedimento



# Detonado

## MAPA 9 FASE 5

Legenda  
● Save Point



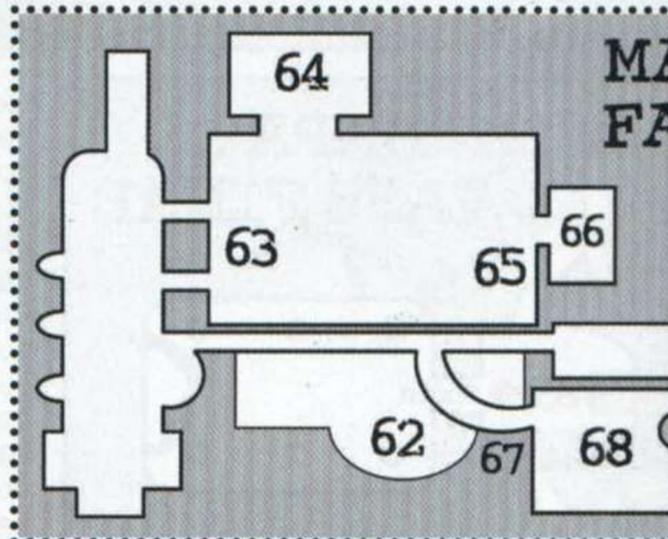
e pegue o red security bolt que está com os alienígenas (66). Volte e empurre a caixa até o local indicado (67). Suba a escada e vá até a sala (68). Mate os alienígenas e pegue o green security bolt (neste local há três painéis). Coloque um security em cada painel de acordo com as cores e abra a porta. Mate os inimigos e pegue o red security bolt. Siga à direita, suba na caixa e entre na passagem de ventilação. Caia pelo buraco, detone as criaturas e pegue o blue security bolt. Coloque os securities nos encaixes vermelho e azul. Passe pela porta e encontre uma base alienígena. Logo de cara, destrua as mãos mecânicas e mate o monstro explodindo o barril que está perto dele. Suba e pegue o alien keycard. Volte e use-o no painel inferior para desativar mais um campo de força. Siga à esquerda e encontre os alienígenas. Pegue o cartão com eles e use-o no painel mais próximo para desligar o campo de força. Salve a Doutora Carter e prepare-se para enfrentar uma aranha mecânica. Não vacile e destrua os dois braços mecânicos. Depois corra de um lado para outro disparando foguetes com a rocket launcher. Faça isso até destruir totalmente o inimigo.

### FASE 6

Depois de receber as instruções do coronel, siga para a sala (69) e pegue os seguintes itens: sensor camera, sensor antena e sensor dish. Siga para a outra sala (70) e pendure-se em uma das caixas móveis. Do outro lado (71), use o sensor dish e vá para a outra sala. Puxe a caixa até a área 72 e suba sobre ela. Coloque o sensor camera na antena. Vá para a área 73 e destrua mais uma nave. Suba, siga pelo

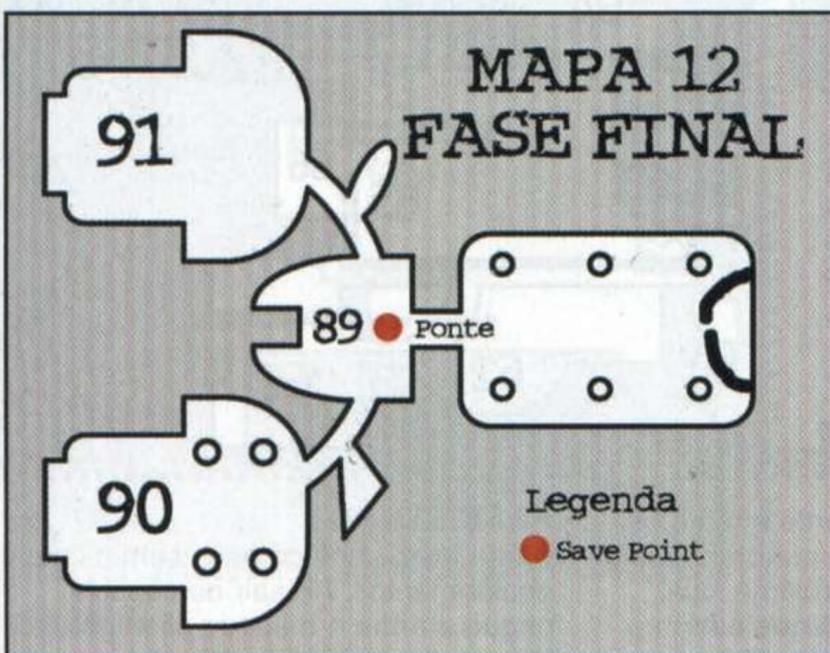
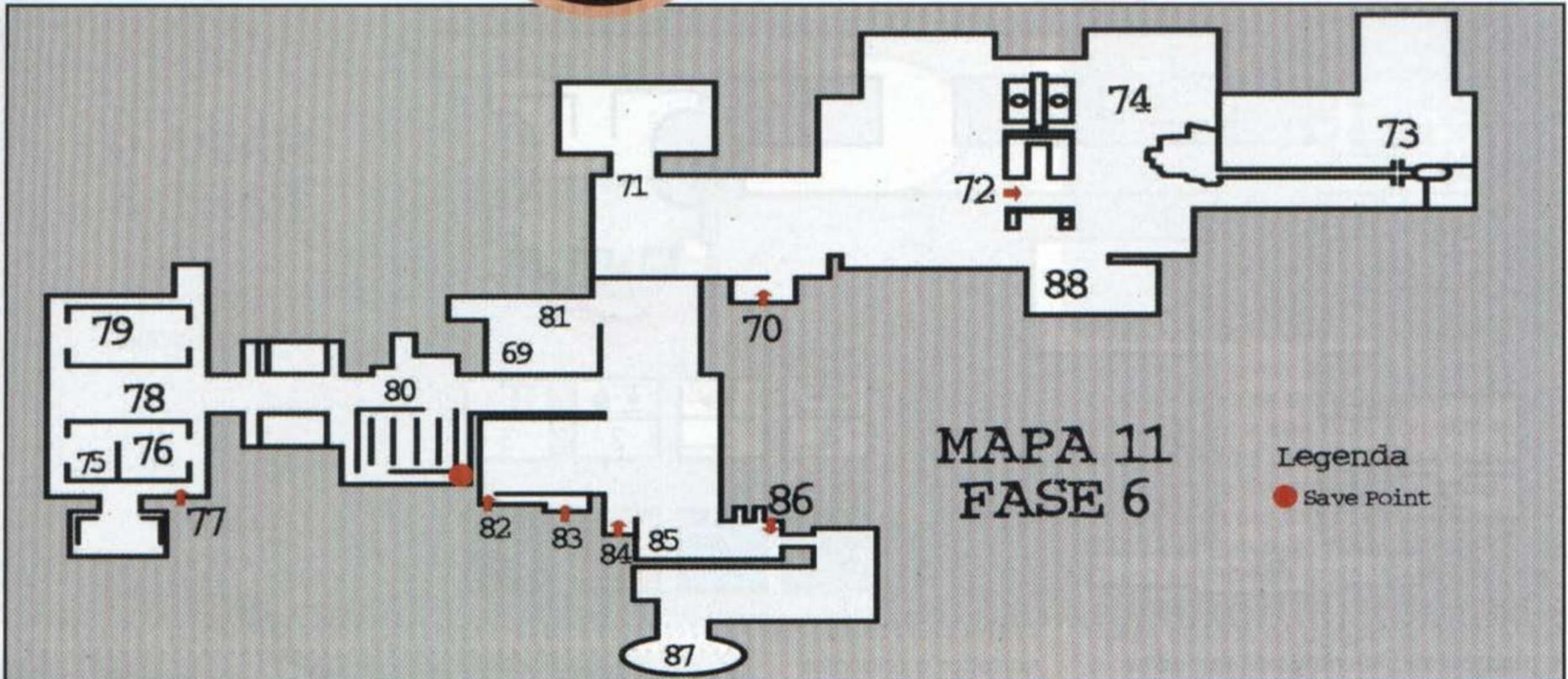
corredor e encontre uma antena. Coloque o sensor nela e siga para a área 74 destruindo mais uma nave. Equipe-se com a energy blade e destrua a gosma que impede que a metralhadora se movimente. Volte para a sala (69), fale com a Doutora Carter e receba o cartão internal lab keycard. Entre pela porta ao lado do soldado. Siga em frente e mate os alienígenas. Caia pela ponte quebrada, saia do local e siga à direita na próxima sala. Mate o monstro e tire a caixa que está bloqueando a porta do elevador. Entre no elevador, siga para a sala 75 e pegue o storage disk. Acione o botão (76) para fechar a porta. No corredor (77), feche mais uma porta e faça o mesmo no outro corredor (78). Siga para outro local (79) e espere seu amigo abrir a porta. Entre e mate o monstro. Use o cartão internal lab keycard e encontre o supercomputador. Coloque o storage disk para que ele seja atualizado e pegue-o de volta. Volte até a sala 80 e depois até a 69. Empurre a caixa até a área 81 e evite que o gás se espalhe pela base. Na sala 82, empurre a caixa até o elevador e suba com ela. Coloque-a na área 83. No corredor, pegue a outra caixa que está no ponto 84 e leve-a até o 85. Lá, puxe mais uma caixa e coloque-a na área 86. Siga para a área 87 e receba instruções do coronel. Vá para a sala 88. Pegue o red regulator, o blue regulator e observe os painéis. Remova o black regulators e o green regulator. Coloque-os da esquerda para a direita seguindo a ordem black, green e red.

## MAPA 10 FASE 5



### FASE FINAL

Nesta fase, você começa sem os seus equipamentos. Ao sair da cápsula, pegue a arma e mate os alienígenas. Recupere seus itens e siga pelo corredor. Na sala central (89), detone os monstros e recolha o yellow security bolt. Nesta parte existe um painel com três encaixes. Por enquanto, siga para a porta ao lado, coloque o yellow security bolt no encaixe amarelo e abra a porta. Entre e vá para a outra sala (90) tomando cuidado com os lasers. Tire o red security bolt do painel, suba pela rampa à esquerda e mate mais um inimigo. Retire o green security bolt do painel. Volte e suba a rampa do lado direito. Siga em frente e encontre a grande sala. Detone as câmeras e os inimigos. Desça, vá para a sala 91 e pegue o alien keycard com um dos inimigos. Use-o no painel para desativar o laser e recolha o blue security bolt. Volte para a sala central (89), pegue o yellow security bolt de volta e coloque os itens conforme as cores. Feito isso, uma ponte será formada. Surgirá mais um chefe. Destrua os alienígenas, pegue o alien keycard com um deles,

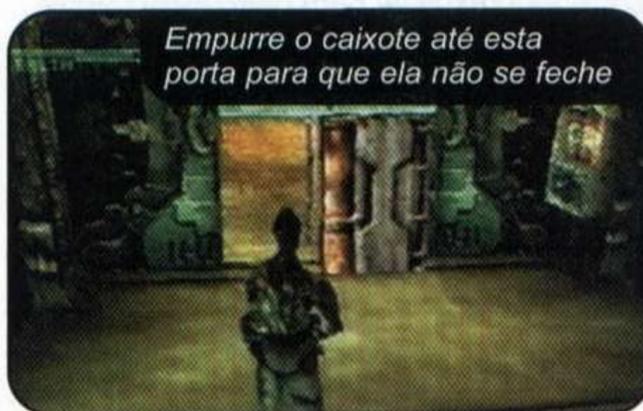


Retire o red security bolt do painel. A caixa impedirá que a porta se feche. Siga pela porta aberta e use o red security bolt no painel. Passe pela outra porta, suba no pilar e tome cuidado para não ser derrubado pelos vapores. Vá subindo nos outros pilares, siga pela passagem e saia em uma sala. Pegue o yellow security bolt. Abra a porta, suba mais dois pilares e encontre uma sala parecida com a anterior. Suba pelos

security bolt, perto do elevador. Coloque os itens na porta e observe o painel que tem quatro botões. Os botões da esquerda trocam a imagem e os da direita alteram a força. Diminua a força das imagens que não têm letras e deixe as duas com letras com 50% de energia (elas devem ficar vermelhas). Saia e explore um outro local. Empurre a caixa até o painel do lado esquerdo, suba por ela e retire o item magenta security bolt do painel. Agora empurre a caixa até a outra plataforma, onde há uma porta. Suba, entre nesta porta, detone os monstros e pegue mais um magenta security bolt. Siga em frente, pegue todos os itens e coloque os dois magenta security bolt nos painéis. Salve o jogo e prepare-se para o confronto final.

acione o painel ao lado e desligue o campo de força do outro lado. Acione o interruptor, aperte R2 para mirar no grande interruptor e destrua-o. O inimigo fugirá. Suba até o local onde o chefe estava e entre no elevador. Mate todos os monstros, use dois yellow security bolt no lado direito e o red security bolt no esquerdo. Siga pelo outro elevador, desça, detone os monstros e pegue o red security bolt. Use o item no painel para abrir a porta. Feito isso, pegue uma caixa e leve-a até a porta que se abriu. Coloque a caixa como mostra a imagem ao lado.

pilares e chegue em outra sala. Caia e pegue mais um yellow security bolt. Volte para o terminal que requer dois yellow



### CHEFÃO ALIEN LEADER

Para assistir ao final do game você deve detonar este chefe. Logo de cara, mate os alienígenas e equipe-se com a rocket launcher. Fique atirando e desviando dos ataques ao mesmo tempo. Quando o monstro soltar um raio laser, corra para os lados e fique longe. Faça isso até ele ficar fraco. Nesta hora, o chefe voará para recarregar energia. Aproveite para destruir as esferas de energia e usar suas armas contra o grandão. Agora é só conferir seu final merecido.

### Ficha Técnica

PRODUTOR: Sony • NA INTERNET: [www.us.playstation.com/games/SCUS-94666](http://www.us.playstation.com/games/SCUS-94666)

NOTA GERAL

Ponto Forte: Excelente jogo no estilo Syphon Filter. O herói conta com várias armas.

Diversão: 8,5

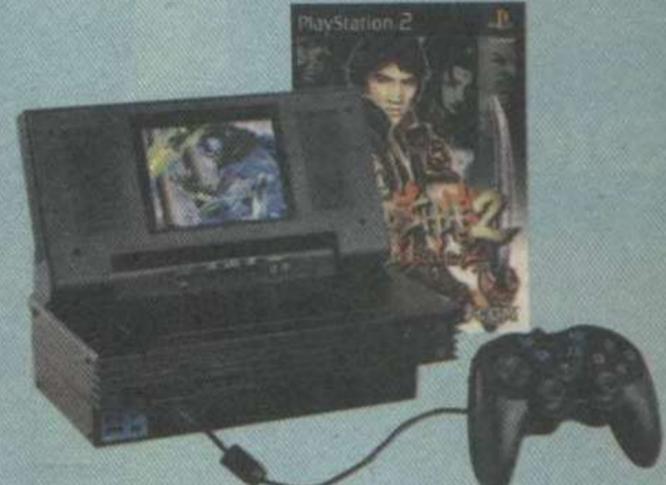
Ponto Fraco: Inimigos repetidos e controles muito sensíveis.

PLATAFORMA: PS1

# 7,5

# Mario Games

- Vídeo Games em Geral
- Acessórios para todos os games



Atacado  
e Varejo



[www.lojamariogames.hpg.com.br](http://www.lojamariogames.hpg.com.br)

Shopping Mundo Oriental - Térreo - Loja T 006 A  
Rua Barão de Duprat, 323 - CEP 01023-001 - SP  
TEL: (11) 228-1541 / (11) 229-6123



# PLANET OF THE APES

**Neste jogo, seu herói é caçado por macacos inteligentes e luta pela liberdade dos homens**

**P** repare-se para explorar um mundo bem diferente do nosso planeta. Um lugar hostil, cheio de macacos inteligentes que tratam os seres humanos como verdadeiros bichos. Inspirado no livro *La Planète des Singes*, publicado no início da década de 60 pelo francês Pierre Boulle, *Planet Of The Apes* (Planeta dos Macacos) chegou para PS1 com o enredo que ganhou duas versões nos cinemas (uma em

1968 e outra em 2001), além de uma minissérie de TV. O jogo traz 15 fases, 70 ambientes, inimigos dotados de inteligência artificial e uma grande variedade de armas, entre as quais um bastão, um rifle e até uma arma a laser. Tudo isso com gráficos bem resolvidos e muitas animações.

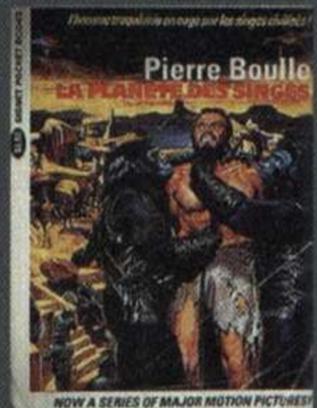
### Lute pela liberdade

O ano é 2125 e as viagens interplanetárias são muito comuns. A bordo de uma moderna espaçonave chamada Cassiopéia, um grupo de cientistas parte para o espaço com a missão de explorar um novo sistema solar.

Por algum motivo, a nave fica sem

direção e os tripulantes se perdem no espaço. Para sobreviver, os astronautas se congelam em cápsulas especiais. Depois de aproximadamente 1.764 anos vagando pelo espaço, Cassiopéia entra na órbita de um planeta azul muito parecido com a

Ao lado, você confere a capa do livro que deu origem aos dois filmes "O Planeta dos Macacos", à série de TV e a este jogo exclusivo do PlayStation 1



0 0 5 1 2



1 Jogador



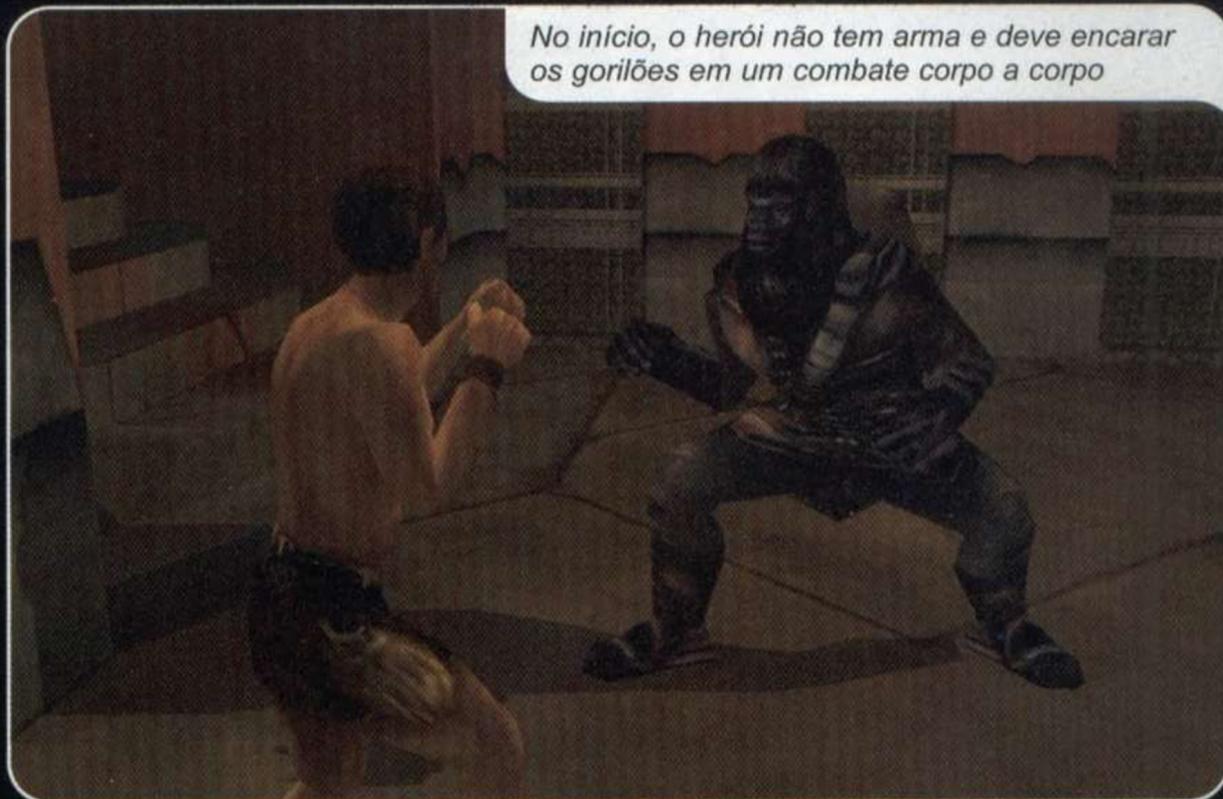
Dual Shock



Cartão de Memória

Terra e aterrissa bruscamente. Os poucos sobreviventes que restaram acordam e percebem que estão em um mundo dominado por macacos. Neste lugar, os homens são seres inferiores caçados como animais. Em poucos minutos, os astronautas são capturados junto com outros humanos que estavam na região.

No game, você não controla um astronauta mas sim Ulysses, um homem que já estava no local e virou prisioneiro dos macacos. O seu objetivo inicial é escapar da prisão e lutar pela liberdade da espécie. Para isso, será preciso resolver dezenas de quebra-cabeças e encarar gorilas grandalhões. Agora, acompanhe os passos para detonar a primeira parte do game.



No início, o herói não tem arma e deve encarar os gorilões em um combate corpo a corpo

### PASSOS INICIAIS

1 – Você começa o jogo dentro de uma jaula. Não perca tempo. Aproxime-se da grade principal e pressione **X**. Depois da animação, pegue o prato de comida que está no chão e confira a chave que apareceu. Veja também o bilhete que está ao lado. Ele informa o seu próximo destino: o centro médico.

2 – Recolha a chave que está no chão e saia da cela. Entre na outra cela que está aberta e pegue um kit médico. Ele será muito importante para garantir a sua sobrevivência. Vá para o outro lado e ignore a porta que está fechada.

3 - Continue avançando (pegue o caminho da direita) e entre na sala. Observe a grade por onde o rato entrou e saia do local. Agora, avance à direita e use vários socos para derrubar o gorilão (aperte o botão **X** várias vezes).

4 – Pegue o bastão que está com este inimigo. Mais adiante, aperte o botão do terminal que fica do lado direito e confira as cenas (não pressione o botão do alarme que está do outro lado). Corra para a porta que se abriu

e recolha a pequena serra na mesinha, perto da parede.

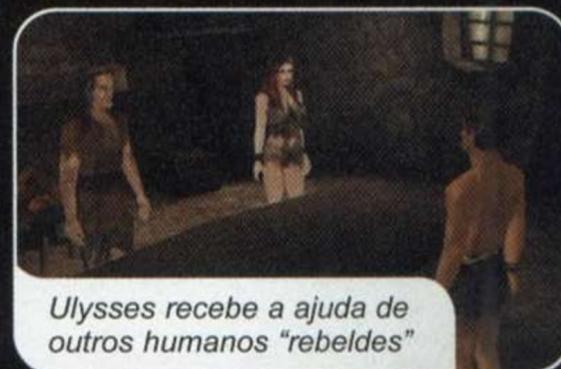
5 – Feito isto, volte para o cômodo ao lado, derrube o macaco-médico e desligue o alarme, caso seja necessário. Se outro gorila aparecer, dê golpes com o bastão até derrubá-lo. Agora volte para aquela grade por onde o rato entrou e use a pequena serra para cortar o cadeado.

6 – Passe agachado pelo caminho que surgiu e confira mais uma animação. Feito isso, salve o jogo em seu Memory Card e fique com o bastão na mão. Detone outro gorilão e saia pela porta aberta. Use L2 sempre que necessário, para sentir as vibrações causadas pelos passos dos inimigos que estão se aproximando.

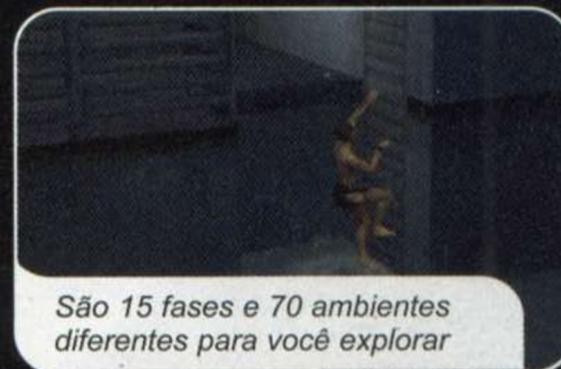
7 – Se o sensor de movimento estiver com qualquer um dos seus lados preenchidos, é sinal que alguém está chegando perto de você. Pegue o caminho à esquerda, entre rapidamente na pequena sala e derrube outro inimigo peludo. Ative o terminal que fica na entrada e abra o portão que está do outro lado. Agora é com você. Boa sorte!

### CONTROLES

<b>X</b>	.....Ação
<b>□</b>	.....Travar luta
<b>○</b>	.....Escolher item
<b>▲</b>	.....Pagar ou guardar item
L2	.....Agachar/Radar
R2	.....Correr
R1	.....Inventário
Start	.....Pausar/Opções



Ulysses recebe a ajuda de outros humanos "rebeldes"



São 15 fases e 70 ambientes diferentes para você explorar

### Ficha Técnica

PRODUTOR: Ubi Soft • NA INTERNET: [www.ubisoft.com](http://www.ubisoft.com)

Ponto Forte: Jogo inspirado no livro clássico "O Planeta dos Macacos".

Diversão: 7,5

Ponto Fraco: Câmeras confusas e combates simples demais.

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL

**7,5**



# Super Shot Soccer

**Experimente este futebol maluco e use poderes especiais para fazer muitos gols**

O Super Shot Soccer, que está sendo lançado pela Tecmo, é um jogo de futebol para PlayStation 1 totalmente diferente dos outros games do esporte, como Winning Eleven e FIFA. Apesar de ter as mesmas regras do futebol, o título traz uma série de movimentos, chutes e poderes especiais inéditos. É uma espécie de Street Fighter dos gramados.

## Atacantes poderosos

O jogo traz 32 seleções com uniformes parecidos com os usados na última Copa do Mundo. As escalações dos times foram criadas especialmente para o game, o que explica a ausência de nomes de jogadores reais como Roberto Carlos e Ronaldinho.

Cada time tem três poderes diferentes

### CONTROLES

Start.....	Pausar/Opções
L1.....	Especial
<b>Com a bola</b>	
✕.....	Passe rasteiro
■.....	Chute forte
▲.....	Adiantar a bola/Correr
●.....	Passe alto
R1.....	Correr
<b>Sem a bola</b>	
✕.....	Roubar a bola

### SUPERMOVIMENTOS

Para fazer os superchutes e movimentos especiais, a sua barra de energia (aquela que fica no canto inferior da tela) deve estar com pelo menos um pouco de carga. Quando isso acontecer, segure L1 para ativar os movimentos especiais e aperte o botão que aparece em destaque, perto da barra. Cada time tem até três movimentos diferentes para ataque, defesa ou alguma apelação contra o adversário.

que permitem apelar contra o oponente. Conforme o país escolhido, seus jogadores poderão correr muito rápido, disparar chutes luminosos e criar muros e barreiras temporárias no meio do campo ou no próprio gol, para impedir a ação do time adversário. Estes poderes não funcionam toda hora e consomem boa parte da sua barra de energia auxiliar.

Quando um poder é usado, não existem regras como impedimento e falta. Por isso, a partida se torna uma bagunça de efeitos luminosos, principalmente se os dois times usarem os movimentos

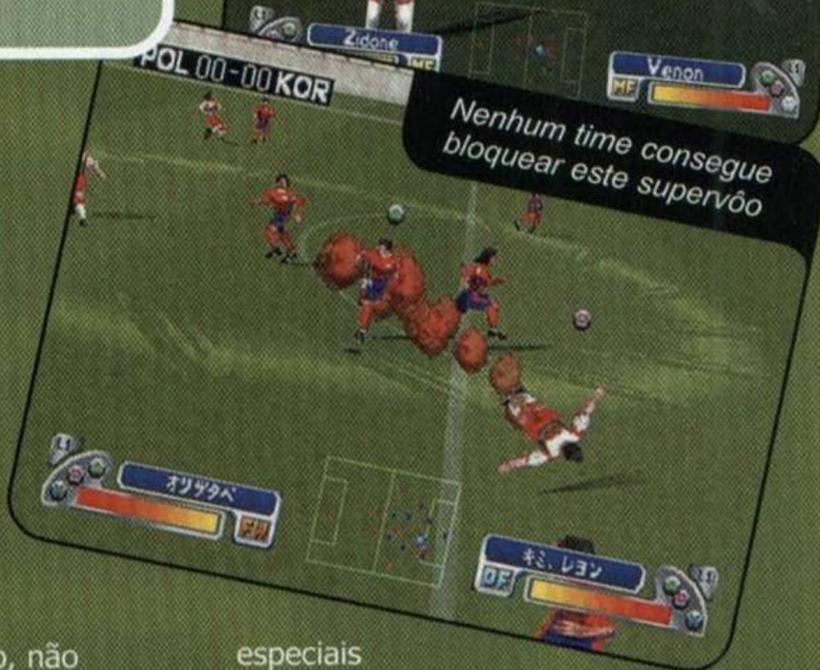
especiais ao mesmo tempo. Confira a dica que reservamos para você se dar bem no jogo e usar as "magias" contra o oponente.



Use dribles explosivos para encarar a defesa adversária



Esta labareda de fogo é ideal para derrubar os adversários



Nenhum time consegue bloquear este supervôo

## Ficha Técnica

PRODUTOR: Tecmo • NA INTERNET: [www.tecmogames.com](http://www.tecmogames.com)

Ponto Forte: Ideal para quem cansou dos simuladores realistas de futebol.

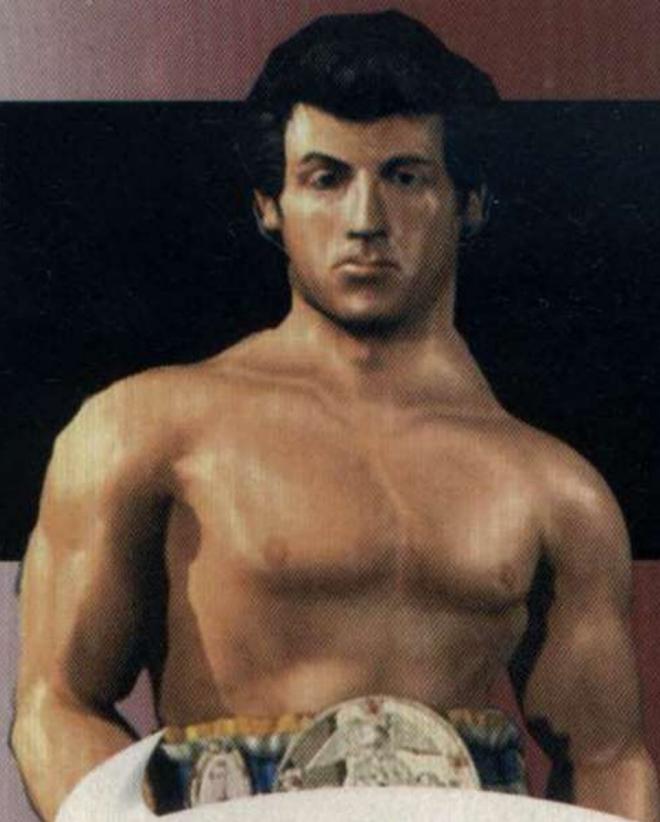
Diversão: 7,5

Ponto Fraco: A jogabilidade é muito simples e o visual decepciona bastante.

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL

**5,0**



# Playtime Games

VENDA E TROCA  
DE VIDEOGAMES

Assistência Técnica

Peças e ModChips

Destravamento de PS2 na hora

Transcodificação e consertos em geral

Sedex para todo o Brasil

Preço especial  
para oficina

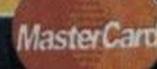


Magic 3



Acesse:  
[www.playtimegames.com](http://www.playtimegames.com)

Rua Santa Ifigênia, 213 - 1º andar - sala 11  
Fones: 3362-1327 / 3338-0013



# DSS-900 5.1 Speaker System

**Aproveite ao máximo os recursos sonoros dos seus games favoritos e sinta-se como o herói do jogo**

Por Julio Wecchi

Chegou a hora de encarar seus jogos com som de cinema. Parece impossível? Não se você tiver o DSS-900 5.1 Speaker System, um conjunto de caixas de som que a InterAct desenvolveu especialmente para os consoles mais modernos, como PS2, PS1, Xbox, GameCube e Dreamcast. Com ele, seus games ficarão bem mais realistas.

## Som de cinema

O equipamento traz cinco caixas Surround, um Subwoofer (caixa que destaca os sons graves) e um Decodificador, além de vários cabos e conectores. Apesar deste grande número de itens, a instalação do acessório não é muito complicada.

A primeira coisa a fazer é ligar as

caixas Surround nas respectivas entradas do Subwoofer. Não tem segredo, pois cada entrada e saída é identificada por uma cor diferente. Assim, basta verificar a cor do cabo e conectá-lo no plugue de mesma cor.

Depois, você deve ligar o cabo G9, que conecta o Subwoofer ao Decodificador, e fazer o mesmo com o cabo de alimentação. Feito isso, é preciso plugar uma das pontas do adaptador RCA nos conectores vermelho e branco que saem do console e a outra extremidade na entrada Front Input do Decodificador. Pronto, agora é só ligar o sistema na tomada e organizar as caixas seguindo as instruções da figura da página ao lado.

Para ter uma qualidade de som superior usando o PS2 (sistema Dolby Digital), é recomendável que você deixe o adaptador RCA de lado e use a saída digital do console. Para isso, você vai precisar de um cabo óptico que não está incluso no kit.

Você deverá conectar este cabo na saída Digital Out (Optical) do console e na entrada Optical, do Decodificador.

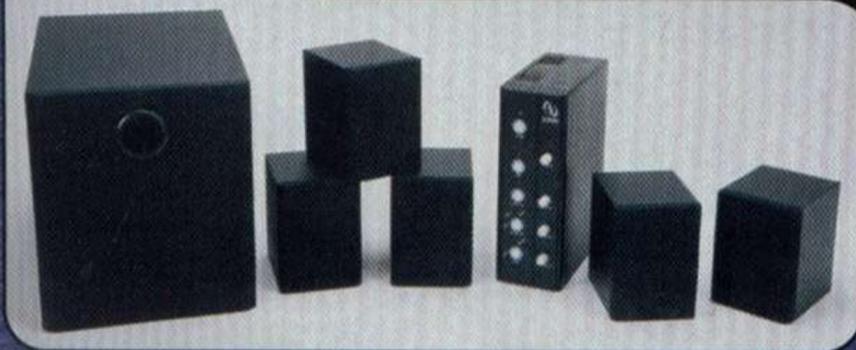
## Controles independentes

Para testar o equipamento foram usados os jogos de PS2 SOCOM e Auto Modellista.

Foi muito bom encarar os terroristas de SOCOM com este sistema de som, pois os sons dos tiros saíam apenas de algumas caixas, dependendo do local de onde partia o disparo. Além disso, o Subwoofer melhorou muito qualidade do som das explosões. Já no game Auto Modellista, os sons das derrapadas e do giro do motor ficaram mais ricos, bem próximos dos de um carro de verdade.

O equipamento está à venda apenas em importadoras e tem preço médio de US\$ 100. É extremamente recomendável para jogos e filmes em DVD.

*Este kit aumenta a qualidade sonora de seus jogos e filmes em DVD*



## Ficha Técnica

Fabricante: InterAct • Na Internet: [www.interact-acc.com](http://www.interact-acc.com)

Diversão: 9,5

Onde encontrar: EBGames [www.ebgames.com](http://www.ebgames.com) • Preço médio: US\$ 100

Ponto Forte: Baixo custo e excelente qualidade.

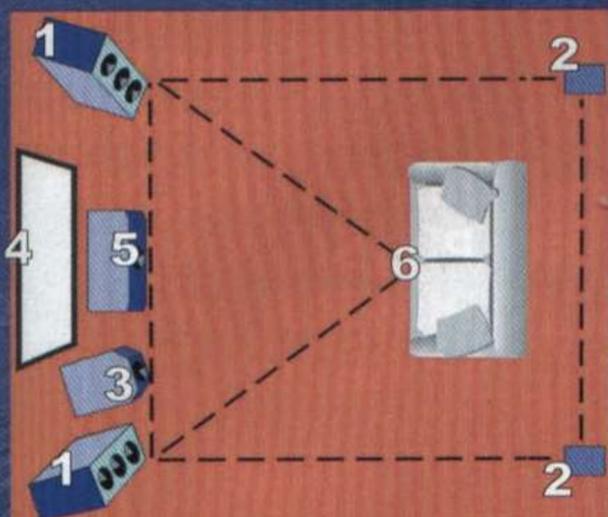
Ponto Fraco: Não vem com cabo óptico e manuais em português.

NOTA GERAL

**8,5**

## Posição ideal

Veja a seguir como posicionar as caixas de som deste kit da InterAct:



- 1 - Caixas surround frontais
- 2 - Caixas surround traseiras
- 3 - Subwoofer
- 4 - TV
- 5 - Caixa surround central
- 6 - Você

## CARACTERÍSTICAS

- Compatível com PSone, PS1 e PS2
- Duas caixas Surround frontais (5W cada)
- Duas caixas Surround traseiras (5W cada)
- Uma caixa Surround central (5W)
- Um Subwoofer (15W)
- Botão Power On/Off
- Uma saída G9 (Subwoofer/decodificador)
- Cinco entradas para caixas Surround
- Uma saída de alimentação (12V)
- Um decodificador Dolby Digital AC3
  - Uma entrada óptica
  - Uma entrada coaxial
  - Seletor óptico/coaxial
- Entrada de alimentação
- Entrada G9 (decodificador/Subwoofer)
- Uma entrada adaptador RCA
- Oito LEDs de indicação
- Um adaptador RCA
- Um cabo G9 (Mini DIN)
- Um cabo de alimentação
- Cinco cabos Surround
- Dolby Digital, estéreo ou Dolby Pro Logic
- Peso total das caixas: 5,475 Kg
- Requer alimentação adicional
- Fabricado na China
- Não é licenciado pela Sony



## AGRADECIMENTOS

O acessório foi cedido pela Xbox, loja de videogames. Tel. (0xx11) 228-0822.  
Home Audio ([www.solutions.tv](http://www.solutions.tv)).  
Tel.: (0xx) 3897-0200

# Playstation Mania

Só aqui você encontra os mais novos acessórios importados para PlayStation 1, PlayStation 2 e PSone

## GAME DOCTOR

Você tem algum jogo riscado que não roda em seu videogame? Então experimente usar o Game Doctor nele. O equipamento repara os pequenos riscos nos CDs, CDs-R, DVDs-ROM e DVDs-R. O acessório lixa levemente a superfície do disco corrigindo as imperfeições que causam problemas de leitura.

- Para jogos de PS1 e PS2
- Processo manual
- Acabamento em plástico
- Fácil de usar

### FICHA TÉCNICA

Fabricante: Digital Innovations Tel.: (0xx11) 3619-3519  
Preço médio: US\$ 30 • [www.digitalinnovations.com](http://www.digitalinnovations.com)



## PS2 CARRYING CASE

Transporte o seu PS2 com segurança e estilo. O PS2 Carrying Case é uma mochila especial que permite guardar o console, controles, Memory Cards e cabos em vários compartimentos. Além disso, o interior da bolsa é forrado com uma espuma que protege o seu console durante longas viagens.

- Material reforçado
- Licenciado pela Sony
- Espuma interna
- Alça superior

### FICHA TÉCNICA

Fabricante: A L S Ind Inc.  
Preço médio: US\$ 30 • [www.amazon.com](http://www.amazon.com)



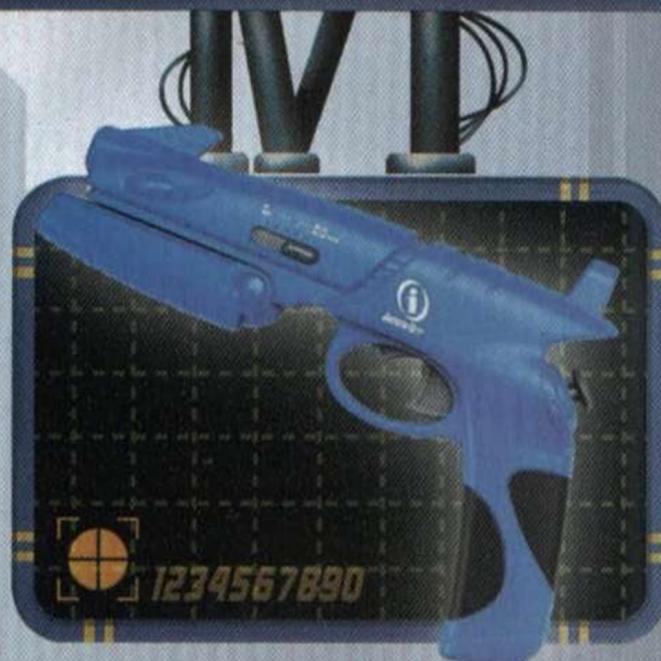
## THUNDERSTRIKE LIGHTBLASTER

InterAct investiu pesado em uma pistola bem diferente das outras disponíveis no mercado. Compatível com PS1 e PS2, a ThunderStrike Lightblaster traz um botão analógico, gatilho duplo e recarregamento inteligente. Além disso, o acessório tem design futurista e compatibilidade com todos os games de tiro.

- Botão analógico
- Vibração Dual Shock
- Recarregamento inteligente
- Compatível com PS2 e PS1

### FICHA TÉCNICA

Fabricante: InterAct  
Preço médio: US\$ 30,00 • [www.interact-acc.com](http://www.interact-acc.com)



Não vacile. Confira o índice abaixo e encontre rapidamente a página do seu jogo:

3Xtreme .....66

### A

Ace Combat 2 .....66  
 Alone In The Dark ..... 66  
 Alundra .....66

### B

Battle Arena Toshinden 3 .....58

### C

Colin Mcrae Rally 2.0 .....66

### D

Dance Dance Revolution:  
 Disney Mix ..... 66  
 Darkstalkers 3 .....66  
 Destruction Derby 2 ..... 66  
 Destruction Derby Raw ..... 67  
 Dino Crisis ..... 67  
 Doom ..... 67  
 Dragon Warrior 7 .....67  
 Driver .....69  
 Driver 2 ..... 59  
 Duke Nukem: Time To Kill .....70  
 Duke Nukem: Total Meltdown .....70  
 Dukes Of Hazzard 2:  
 Daisy Dukes It Out ..... 70

### F

F1 2002 (PS2) .....60  
 F1 World Grand Prix 2000 .....70  
 Final Fantasy 10 (PS2) .....70  
 Final Fantasy Tactics .....70

### G

Gex 2: Enter The Gecko .....71  
 Gex 3: Deep Cover Gecko .....71  
 Gran Theft Auto .....67  
 Gran Theft Auto: London 1969 .....67  
 Gran Turismo .....66  
 Guilty Gear .....67  
 Gundam Battle Assault 2 .....62

### H

Hots Shots Golf ..... 68

### J

Jet Moto 2 .....68

### K

Kingdom Hearts (PS2) .....62

### L

Lunar: Silver Star Story .....69

### M

Madden 98 .....70  
 Madden 99 .....70  
 Madden 2000 .....71  
 Mark Of Kri (PS2) .....63

### S

Street Fighter Alpha .....63  
 Stuntman (PS2) .....62

**Detonado** Gundam Battle Assault.....58

# Arquivos PlayStation

Todos os segredos que tentaram esconder



Hidden Arm Sword Rush\*:

↓, ← + soco

Slap Tackle\*: ↓, → + chute

Ataques especiais

Beam Sword Dance:

↓, →, ↓, → + soco, soco/chute

**GUNDAM PHYSALLIS**

Shield Smash:

→ + ▲

Shield Tackle:

↓ + ✕

Hyper Bazooka\*:

↓, → + soco

Beam Saber:

→, ↓, ← + soco

Shot Bazooka:

↓, ← + soco

Shield Buster:

↓, → + chute

Ataques especiais

Atomic Bazooka:

↓, →, ↓, → + soco

**ACGUY**

Acguy Machine

Gun\*: ↓, → + soco

Acguy Drill Claw:

→, ↓, ← + soco

Acguy Jump Upper:

→, ↓, → + soco

Acguy Claw Rush: ↓, ← + soco

Ataques especiais

Acguy Rolling Maximum:

↓, →, ↓, → + soco

**QUBELEY**

Beam Gun: ↓, → + soco

Beam Saber: →, ↓, ← + soco

Double Kick: ↓, → + chute

Somersault: ↓, → + chute

Homing Kick: ↓, ← + chute

Funnel Launch: ←, → + soco

Funnel Attack: ↓, → + soco

Ataques especiais

Full Funnel Attack\*:

↓, →, ↓, → + soco

**HAMMA-HAMMA**

Double Claw\*: ↓ + ▲

Triple Beam Shot\*: ↓, → + soco

Beam Saber: →, ↓, ← + soco

Leap Attack\*: ↓, ← + chute

Hide Bomb\*: ↓, ← + soco

Ataques especiais

Plasma Beam Cannon\*:

↓, →, ↓, → + soco

**BIG ZAM**

Homing Missile\*:

↓, → + soco

Ataques especiais

Mega Particle Cannon: ↓, →, ↓, → +

soco

**NEUE ZIEL**

Wire Arm Laser\*:

↓, → + soco

Wire Arm Saber\*:

→, ↓, ← + soco

Homing

Missiles\*: ↓, ←

+ soco

Heavy Tackle\*:

↓, → + chute

Ataques

especiais

Mega Cannon\*:

→, ↓, →,

↓ + soco

**PSYCHO**



Gundam Battle Assault

Gundam Battle Assault



**GUNDAM MK 3**

Shoulder Cannon\*: ↓, → + soco

Large Beam Sword: →, ↓, ← + soco

Psycho Blast Upper: →, ↓, → + soco

Ataques especiais

Scattering Mega Particle Cannon: ↓,

→, ↓, → + soco

**HYDRA GUNDAM**

Buster Cannon\*: ↓, → + soco

Beam Saber: →, ↓, ← + soco

Shoulder Claw Beam Cannon:

↓, ← + soco

Ataques especiais

Hydra Waltz: ↓, →, ↓, → + soco

**RX-78 GUNDAM**

Beam Rifle\*: ↓, → + soco

Beam Saber: →, ↓, ← + soco

Cyber Shield\*: →, ↓, → + soco

**RX-93 U-GUNDAM**

Beam Rifle\*: ↓, → + soco

Beam Saber: →, ↓, ← + soco

Jumping Knee Tackle\*: ↓, → + chute

Fin Funnel Launch\*: ←, ↓, → + soco

Fin Funnel Attack\*: ↓, → + soco

**RB-79 BALL**

180mm Cannon\*: ↓, → + soco

Mining Drill\*: ↓, ← + soco

Rotating Cannon Attack\*:

↓, ← + chute

**CHAR'S ZAKU 2-S (S-CLASS)**

Shoulder Tackle: → + ●

Stamping\*: ↓ + ●

Zaku Machine Gun\*: ↓, → + soco

Heat Hawk: →, ↓, ← + soco

Cracker\*: ↓, ← + soco

Rising Tackle\*: ↓, →, + chute

Ataques especiais

Cracker Special: ↓, →, ↓, → + soco

**Lutadores secretos:**

**Bygzam**

Termine o Modo Story no nível fácil.

**Neue-Ziel**

Termine o Modo Story no nível normal.

**Psycho Gundam MK3**

Termine o Modo Story no nível difícil.

**Hydra Gundam**

Termine o Modo Story no nível difícil e

sem Continues.

**Gundam**

Termine o Modo Story com GP02A e

detonando Gundam

**New Gundam**

Termine o Modo Story com Zaku 2 e

detonando New Gundam

**Ball**

Complete o game com os 12

lutadores básicos em qualquer nível

de dificuldade.

**D**

**DRIVER 2**

**PS1**

**Dicas básicas**

1 - Se a sua barra de infrações estiver alta, despiste a polícia e troque de carro para não ser mais procurado.

2 - Em alta velocidade, faça as curvas segurando o botão L1 para não rodar.

3 - Nos bloqueios policiais, há sempre uma passagem no canteiro central. É por lá que você conseguirá escapar.

4 - Sempre olhe o mapa. Ele ajuda bastante e poupa muito tempo.

**Modos de jogo**

Saiba o que fazer em todos os modos do jogo:

**Quick chase**

Esse modo é para quem gosta de perseguir bandidos. Escolha umas das cidades e destrua o veículo controlado pelo computador.

**Quick getaway**

Nesse modo é você que é perseguido por policiais.

Despiste os tiras o mais rápido possível para marcar seu

**Continuação: BATTLE ARENA TOSHINDEN 3**

Head Crush: →, ↓, ↓ + chute

Uppercut Slasher:

→, ↓, ↓ + slash

Slashing Fury:

←, ↓, ↓, ↓, → + slash

**ELLIS**

Arc Slash: →, ↓, ↓ + slash

Spinning Kicks:

→, ↓, ↓ + chute

Sugar and Spice:

↓, ↓, ← + slash

Fly With Me:

↓, ↓, ← + slash (no alto)

Crescent Kick:

↓, ↓, ← + chute (no alto)

Tornado: ↓, ↓, ← + chute

**GAIA**

Flame Breath:

←, ↓, ↓, ↓, → + slash

Energy Slash:

↓, ↓, ← + slash

Spinning Blade:

→, ↓, ↓ + slash

Moonlight: ←, → + ▲

Lion's Circle: →, ← + ▲

**TRACY**

Shock Treatment:

↓, ↓, → + slash

Helicopter Spin:

←, ↓, ↓ + slash



**Power Punch:**

→, ↓, ↓ + slash

**Ground Spark:**

←, ↓, ↓, ↓, → + slash

**Jackpot:** ↓, ↓, ← + chute

(funciona também no alto)

**Flying Stamp:**

←, ↓, ↓ + chute

**Flip Kick:** →, ↓, ↓ + chute

**CHAOS**

**Chaos Breath:** ↓, ↓, → +

slash (funciona também

no alto)

**Grim Reaper:**

→, ↓, ↓, ↓, ← + slash

**Spider Walk:** →, ↓, ↓ + chute

**Chaos Drill:**

←, ↓, ↓, ↓, → + chute

**NAGISA**

**Six Shooter:**

▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲

**Air Shot:** ↓, ↓, → + ▲

**Low Sweep Kicks - (↓ + ●),**

(↓ + ●), (↓ + ●)

**DAVID**

**Chainsaw Uppercut:**

↓, ↓, ← + ■

**Reversal Uppercut:**

↓, ↓, ← + ▲

**Flying Punch:**

→, ↓, ↓ + slash

**Pistol Shot:** Select

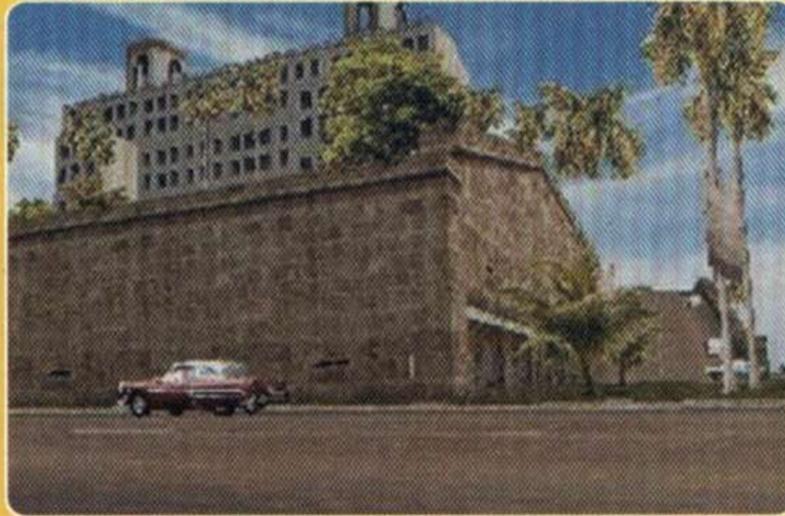
**SHIZUKU**

**Flower Dart:** ↓, ↓, ← + slash

**Spinning Uppercut:**

Continua...

## Driver 2



### Continuação: BATTLE ARENA TOSHINDEN 3

- , ↓, ↘ + slash
- Flame Spin: ←, ↓, ↘ + chute
- LEON**
- Water Wave: ↓, ↘, → + slash
- Maelstrom: →, ↓, ↘ + slash
- Overhead Slice: ↓, ↘, ← + slash
- Rolling Throw: ←, ↘, ↓, ↘, → + ▲
- Tsunami\*: →, ↓, ↘, →, ↓, ↘ + ▲
- TEN COUNT**
- Death Darts: ↓, ↘, → + slash
- Flying Spin: →, ↓, ↘ + slash
- Rainbow Kick: ↓, ↘, ← + chute
- Magic Kick: ↓, ↘, ← + chute (no alto)
- Rolling Throw: ←, ↘, ↓, ↘, → + ▲
- ZOLA**
- Flash Ring: ↓, ↘, ← + slash (funciona também no alto)
- Ballerina Dance: →, ↘, ↓, ↘, ← + slash (funciona também no alto)
- Starstruck: ↓, ↘, → + slash
- ADAM**
- Cannon Arm Smash: →, ↘, ↓, ↘, ← + ▲
- Spinning Cannon Arm: ←, ↘, ↓, ↘, → + slash
- CUILING**
- Fireball: ↓, ↘, ← + slash
- Fire Burst: →, ↘, ↓, ↘, ← + slash
- Fire Walk: ←, ↘, ↓, ↘, → + slash
- Pagoda Kick: ↓, ↘, ← + chute



- Cuiling Cutter\*
- TOUJIN**
- Impaler (high): ↓, ↘, → + slash
- Impaler (low): ↓, ↘, ← + slash
- Tornado: →, ↓, ↘, → + slash
- Fire Bomb: ↓, ↘, → + slash (no alto)
- Windmill: ←, ↘, ↓, ↘, → + slash
- BALGA**
- Psycho Crush: →, ↘, ↓, ↘, ← + slash
- Genocide: ↓, ↘, → + slash
- Rising Sword Wave: →, ↓, ↘ + slash
- Decapitator: ↓, ↘, → + chute
- ATAHUA**
- Dart Gun: ↓, ↘, → + slash
- Flying Kicks: →, ↓, ↘ + chute
- TAU**
- Dart Attack: ↓, ↘, → + slash
- Flaming Kick: ↓, ↘, → + chute (no alto)

Continua...

recorde e disputar com os amigos.

**Gate racing**  
 Teste as suas habilidades passando entre cones que demarcam o caminho. Fazendo isso, o seu tempo aumenta em um segundo. Agora, se você derrubar algum cone, perde um segundo.

**Trailblazer**  
 Derrube os cones para aumentar o tempo. Derrubando cem cones você vence este modo.

**Checkpoint**  
 Nesse modo, o seu objetivo é chegar a tempo em cinco pontos determinados pelo computador. Fique de olho no mapa para não errar o caminho.

**Survival**  
 Aqui, seu objetivo é escapar de superpoliciais que querem esmagar seu herói. Quem conseguir ficar mais tempo livre é o grande vencedor.

**Mountain Pass e Race Track**  
 São duas pistas secretas que servem unicamente para marcar recorde de tempo. A primeira está na montanha e tem muitos precipícios. Já a segunda está na hípica do Rio de Janeiro.

## F

**F1 2002**

**Piloto Profissional** PS2  
 Separamos as melhores configurações para o seu carro encarar todos os circuitos do jogo no Simulation do Modo Handling Mode. Assim, ficará mais fácil vencer na raça as provas do Modo Full Championship. Confira abaixo as mudanças que indicamos:

**ALEMANHA (HOCKENHEIM)**  
 Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure  
 Hard, 20.2, 21.2  
 Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure  
 11, 13  
 Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop,  
 Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
 40, 40, 35, 97, 184  
 Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop,  
 Low Bump Stop, Spring Rate,

Anti-roll Bar  
 45, 50, 45, 108, 82  
 Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength  
 +10, 75  
 Gearbox  
 Long  
**ITÁLIA (MONZA)**  
 Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure  
 Hard, 18.1, 21.2  
 Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure  
 10, 13  
 Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop,  
 Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
 40, 40, 35, 97, 194  
 Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop,  
 Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
 50, 56, 50, 108, 72  
 Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength  
 +10, 80  
 Gearbox  
 Long  
**INGLATERRA (SILVERSTONE)**  
 Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure  
 Soft, 21.3, 21.2  
 Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure  
 14, 15  
 Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop,  
 Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
 35, 45, 40, 97, 184  
 Suspension Rear: Ride Height, High

Bump Stop,  
 Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
 50, 61, 56, 108, 77  
 Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength  
 +10, 75  
 Gearbox  
 Long  
**AUSTRÁLIA (MELBOURNE)**  
 Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure  
 Hard, 20.2, 19.8  
 Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure  
 13, 16  
 Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop,  
 Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
 30, 35, 30, 183, 184  
 Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop,  
 Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
 42, 50, 45, 115, 77  
 Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength  
 +5, 70  
 Gearbox  
 Long  
**ÁUSTRIA (A1-RING)**  
 Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure  
 Hard, 19.1, 19.8  
 Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure  
 15, 18  
 Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop,  
 Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
 35, 35, 35, 97, 205  
 Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop,  
 Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
 50, 50, 50, 108, 82  
 Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength  
 +3, 63  
 Gearbox  
 Medium  
**BÉLGICA (SPA)**  
 Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure  
 Hard, 20.2, 21.2  
 Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure  
 17, 18  
 Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop,  
 Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll





Bar  
40, 35, 35, 108, 205  
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop,  
Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
61, 50, 50, 121, 82  
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength  
+5, 70  
Gearbox  
Long  
E.U.A (INDIANÁPOLIS)  
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure  
Hard, 20.2, 22.6  
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure  
13, 16  
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop,  
Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
45, 45, 35, 114, 152  
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop,  
Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
71, 154, 49, 128, 82  
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength  
+10, 75  
Gearbox  
Long  
CANADÁ (MONTREAL)  
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure  
Hard, 19.1, 19.8  
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure  
12, 14  
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop,  
Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
40, 40, 35, 97, 194  
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop,  
Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
56, 56, 50, 108, 77  
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength  
+3, 65  
Gearbox  
Long  
FRANÇA (MAGNY COURS)  
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure  
Soft, 19.1, 19.8  
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure  
12, 13  
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop,

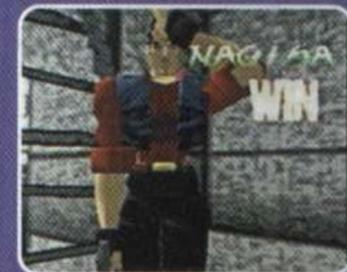
Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
50, 50, 45, 103, 173  
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop,  
Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
61, 61, 56, 115, 72  
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength  
+10, 75  
Gearbox  
Long  
MALÁSIA (SEPANG)  
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure  
Hard, 21.3, 21.2  
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure  
17, 19  
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop,  
Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
30, 35, 30, 97, 184  
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop,  
Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
42, 50, 42, 108, 77  
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength  
+5, 65  
Gearbox  
Long  
HUNGRIA (HUNGARORING)  
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure  
Soft, 20.2, 19.8  
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure  
19, 20  
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop,  
Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
40, 40, 35, 103, 194  
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop,  
Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll

Bar  
50, 56, 50, 115, 72  
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength  
+15, 85  
Gearbox  
Long  
SAN MARINO (IMOLA)  
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure  
Hard, 20.2, 19.8  
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure  
15, 18  
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop,  
Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
30, 30, 25, 87, 184  
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop,  
Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
50, 50, 45, 108, 72  
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength  
+2, 65  
Gearbox  
Long  
ESPANHA (BARCELONA)  
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure  
Hard, 19.1, 19.8  
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure  
12, 15  
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop,  
Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
40, 40, 35, 97, 184  
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop,  
Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
56, 56, 50, 108, 72  
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength  
+8, 70  
Gearbox  
Medium  
BRASIL (INTERLAGOS)  
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure  
Soft, 20.2, 19.8  
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure  
15, 18  
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop,  
Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
30, 40, 35, 97, 184  
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop,  
Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar  
56, 56, 50, 108, 77  
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength



**Continuação: BATTLE ARENA TOSHINDEN 3**

Lunar Eclipse: ←, → + ▲  
RACHAEL  
Atomic Blow:  
←, ↓, ↘, ↗ + slash  
Jawbreaker: →, ↓, ↘ + slash  
Whirlwind Attack:  
←, ↓, ↘ + slash  
Slash Kick: →, ↓, ↘ + chute  
SCHULTZ  
Sickle Dart: ↓, ↘, ← + slash  
Sickle Uppercut:  
→, ↓, ↘ + slash  
VERMILION  
Gunpowder:  
←, ↓, ↘, ↗ + slash  
JUDGEMENT  
Chainsaw Uppercut:  
↓, ↘, ← + ■  
Reversal Uppercut:  
↓, ↘, ← + ▲  
Flying Punch: →, ↓, ↘ + slash  
MISS TIL  
Dart: ↓, ↘, ← + slash  
Flame Whirl:  
←, ↓, ↘, ↗ + slash  
Lotus Wheel: ↓, ↘, → + slash  
SHO  
Rekkuzan: ↓, ↘, → + slash  
Hishouzan: →, ↓, ↘ + slash



Disappearing Attack:  
→, ↓, ↘ + ▲  
Crescent Kick:  
↓, ↘, ← + chute  
Rising Sun:  
↓, ↘, ← + chute (no alto)  
Hishouzan (Kayin Style):  
←, ↓, ↘ + slash  
Overhead Slash:  
↓, ↘, ← + slash  
Flying Pounce: ↓, ↘, → + ▲  
Flame Kick: ↓, ↘, → + ●  
Diving Flame Kick:  
↓, ↘, → + ● (no alto)  
ABEL  
Shadow Blast:  
↓, ↘, → + slash  
Shadow Shoulder Ram:  
←, ↓, ↘, ↗ + slash  
Shadow Kick:  
↓, ↘, → + chute  
VEIL  
Shadow Blast:  
↓, ↘, → + slash  
Shadow Shoulder Ram:  
←, ↓, ↘, ↗ + slash  
Shadow Kick:  
↓, ↘, → + chute  
Teleport: ←, ↓, ↘ + chute  
NARU  
Star Slash: ↓, ↘, → + slash  
Death Dive: →, ↓, ↘ + slash  
Split Kick: ↓, ↘, ← + chute  
Flaming Charge:  
←, ↓, ↘ + slash  
Lutadores secretos

Continua...

## Continuação: BATTLE ARENA TOSHINDEN 3

### Evil Fighters

Detone o game em qualquer nível de dificuldade usando os personagens básicos do jogo.

### Lutador Sho

Faça primeiro a dica anterior e vença o game novamente com um dos Evil Fighters.

### Lutador Abel

Detone o jogo usando o personagem Sho no nível de dificuldade normal.

### Lutador Naru

Vença o jogo usando o lutador Veil no nível normal ou difícil.

## STUNTMAN

PS2

### Trapaças secretas

Para facilitar sua vida, digite as senhas abaixo na opção "new game" do Modo Stuntman Career e ative vários truques. Considere as letras maiúsculas e minúsculas.

Todos os carros, filmes e acessórios

Bindl

Todos os acessórios

MeFf

Todas as fases

FellA

Todos os carros

SpIDER

Carros Secretos

Cumprindo todos os objetivos de cada fase, novos carros entram em cena no Modo Driving Games e Stunt Constructor. Abaixo você



confere uma lista com todos os carros. Para facilitar a identificação, criamos nomes práticos somente para os veículos que não têm nome. Você confere o nome do carro, o filme e a respectiva fase:

### Yellow Car

Filme Toothless in Wapping, Fase Hiccup with the Pickup Carro Cinza

Filme Toothless in Wapping, Fase Safe Stealin

### Furgão Branco

Filme Toothless in Wapping, Fase Rozzer Bower

### Viatura 1

Filme Toothless in Wapping, Fase Fink in the Drink

### Caminhão Verde

Filme Toothless in Wapping, Fase Filled In

### Carro Vermelho

Continua...

## F1 2002



+2, 65

Gearbox

Long

ALEMANHA (GP DA EUROPA NÜRBURGRING)

Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure

Hard, 18.1, 18.4

Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure

12, 14

Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop,

Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar

30, 30, 25, 97, 184

Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop,

Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar

40, 50, 45, 108, 82

Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength

+10, 75

Gearbox

Long

JAPÃO (SUZUKA)

Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure

Hard, 19.1, 21.2

Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure

15, 18

Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop,

Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar

45, 45, 40, 103, 173

Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop,

Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar

56, 56, 50, 101, 88

Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength

+5, 70

Gearbox

Long

MONACO (MONACO)

Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure

Soft, 18.1, 18.4

Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure

19, 20

Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop,

Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar

48, 48, 40, 97, 215

Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop,

Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar

69, 69, 61, 108, 82

Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength

+15, 70

Gearbox

Long

## G

## GUNDAM BATTLE ASSAULT 2

PS1

### Segredos

Armadura colorida

Para jogar com um Gundam com cores diferentes, selecione o lutador desejado, segure R1 e aperte Start.

### Modo Time Attack A

Vença o Modo Street com quatro personagens diferentes.

### Modo Time Attack B

Detone o Modo Street com todos os lutadores básicos no nível difícil.

### Modo Survival

Complete o Modo Street com todos os lutadores básicos.

### Modo Sound Test

Termine o Modo Street no nível difícil usando os Gundams básicos. Duas novas opções serão liberadas no menu Sound.

### Lutadores secretos

#### Acguy

Complete o Modo Street com o personagem RX-78.

#### Ball

Vença o Modo Street com RX-78.

#### Big-Zam

Complete o Modo Street no nível difícil com todos os lutadores e detone o Time Attack.

#### Bolt Gundam

Vença o Modo Street com Maxter Dark Gundam

Jogue com todos os 20 personagens no Modo Versus e complete o Street.

#### Hygog

Termine o Modo Street usando o personagem Wing Gundam Zero Custom. Hygog será liberado nos modos Versus, Time Attack e Survival.

#### Tallgeese 3

Vença o Modo Street no nível difícil com Deathscythe e Wing.

Full Armor Zz Gundam

Vença o Modo

Street com Tallgeese 3.

#### Epyon

Detone o Modo Street com qualquer personagem no nível difícil.

#### Hydra

Detone o Modo Street com o lutador Tallgeese 3.

#### Physalis

Complete o Modo Street usando o personagem Burning Gundam.

#### Heavy Arms Custom

Termine o Modo Street Deathscythe.

#### Neue Ziel

Vença os 20 adversários do Modo Survival.

#### Master

Vença o Modo Street no nível difícil com Burning e Maxter. Feito isso, complete este modo novamente usando Master para liberá-lo em todos os modos.

#### Quin Mantha

Vença o Modo Street com o robô Master.

#### Zaku 2s

Vença o Modo Street com o robô RX-78 no nível difícil. Feito isso, detone este modo novamente usando Zaku 2S para liberá-lo nos outros modos. Detone o Modo Street com o lutador Zaku 2S.

#### Psycho

Vença o Modo Street no nível difícil com todos os oito lutadores básicos. Feito isso, complete o Modo Time Attack B em até três minutos.

## K

## KINGDOM HEARTS

PS2

### Experiência

Para otimizar o seu herói, você deve enfrentar o maior número de combates que puder. Aproveite o início do jogo para lutar com os personagens que aparecem. Depois de uma vitória, encare os mesmos adversários algumas vezes. Assim, o nível de experiência de seu herói cresce conforme o seu desempenho.

### Peixes

Logo no começo do jogo, vá para a beira da água e comece a nadar. Observe os peixes que aparecem perto do seu personagem. Seja rápido e tente pegá-los, pois eles serão úteis nas demais fases.

### O primeiro serviço

Converse com o personagem que está mais perto de você e prepare-se para fazer sua primeira tarefa. Seu herói terá que



Gundam Battle Assault 2

encontrar dois troncos, uma corda e um pano. Confira abaixo a localização destes itens.

**Primeiro tronco** - Na areia e perto da água.

**Segundo tronco** - Na pequena ilha. Vá pela água, suba as escadas e procure pelo tronco que está perto das árvores.

**Corda** - Na base de madeira, na parte superior.

**Pano** - Na cabana mais alta. Use a escada de madeira para chegar no local.

**Combates**

Para vencer facilmente os adversários, não se preocupe. Durante o combate, mantenha o seu personagem sempre em movimento. Salte para os lados e use ataques no alto. Aperte **X** várias vezes para disparar uma seqüência de golpes. Quando o adversário defender algum ataque de seu herói, recue e tente acertá-lo com um novo ataque pelas costas.

**Exploração total**

Este é um jogo ideal para quem gosta de explorar cenários. Não siga uma ordem fixa e conheça toda a ilha. Nade no mar, suba nas árvores e entre em todas as cavernas que encontrar. Assim, você terá mais facilidade para achar itens e lugares necessários para concluir alguma missão.

**M**

**MARK OF KRI**

**Segredos**

Insira os códigos abaixo na tela principal do game (aquela que apresenta a mensagem "Press Start"). Depois de usar estes comandos corretamente, você escutará um som especial do game.

**Herói invencível**

Depois de apertar o comando abaixo, vá para a sala de Cheats, escolha a última carta e use **X** para ativar este truque.

■ ● X ■ ● ■ X  
● X ■ ● X

**Itens de energia com 100%**

X X X X ■ ■ ■ ■  
■ ● ● ● ●

**Flechas ilimitadas**

X ■ ■ ■ X ■ ● ●  
● X ■ ■ X

**Inimigos fortes**

X ● ■ ■ X ■ ● ●  
● X ● ● X

**Inimigos fracos**

PS2



Mark of Kri

X ● ● ■ X  
■ ■ ●

**Arena AI desativada**

X ● ● ● X ■ ■ ■ X ● ■  
X

**S**

**STREET FIGHTER ALPHA**

**Lista de golpes**

**Controles:**

■ - soco fraco, ▲ - soco médio  
R1 - soco forte, X - chute fraco  
● - chute médio, R2 - chute forte

PS1

**Continuação: STUNTMAN**

- Filme Toothless in Wapping, Fase Filled In
- Patriotic Stunt Car
- Filme DareDevil Shows, Fase Cannon Jump
- Carro de Competição 1
- Filme A Whoopin and a Hollerin, Fase Outta Town Nitro
- Carro de Competição 2
- Filme A Whoopin and a Hollerin, Fase The Corkscrew
- Carro de Competição 3
- Filme A Whoopin and a Hollerin, Fase Tame the Train
- Pickup Cinza
- Filme A Whoopin and a Hollerin, Fase Tame the Train
- Viatura 2
- Filme DareDevil Shows, Fase Car Dominoes
- Carro Esporte Branco 1
- Filme Blood Oath, Fase Office Obliteration
- Carro Esporte Branco 2
- Filme Blood Oath, Fase Downtown Dash
- Tuk Tuk 1

Continua...

**Point**  
Games - Miniaturas

**Reserve já o seu !!!**

**SEDEX para todo o Brasil**

**"Controles e Acessórios para todos os consoles"**  
Visite nosso Site: [www.pointminiaturas.com.br](http://www.pointminiaturas.com.br)

Endereço Rua Major Solon, 293 – Cambuí – Campinas – SP  
Fone: (019) 3232 5488 – email: [pointminiaturas@pointminiaturas.com.br](mailto:pointminiaturas@pointminiaturas.com.br)





# XBOX

# PlayStation 2



**ENVIAMOS PARA  
TODO O BRASIL**



**RUA 25 DE MARÇO, 1026 - TEL. (0XX11) 228-0822**

# GameShark

Seus dias de sofrimento acabaram. Separamos mais de 300 trapaças de GameShark para você detonar facilmente o seu jogo preferido

### 3XTREME

PS1

Todos os equipamentos  
500005010000  
300100a60001  
500005010000  
300100ad0001  
500005010000  
300100b40001  
500003010000  
300100bd0001  
500005010000  
300100c50001  
500005010000  
300100cc0001  
500005010000  
300100d30001  
500004010000  
300100da0001  
500003010000  
300100e00001  
500005010000  
300100e80001  
500005010000  
300100ef0001  
500005010000  
300100f60001  
300100fd0001



### GRAN TURISMO

PS1

Primeiro jogador  
Supernitro (aperte R3)  
d00bc1c60004  
800b6f3e0006  
d00bc1c60004  
800b6f420006  
Segundo jogador  
Supernitro (aperte R3)  
d00bc2860004  
800b7c720006  
d00bc2860004  
800b7c760006  
Muito dinheiro no Simulation  
(aperte Start + Select)  
d009aace0009  
8009b86600ff  
Começa na segunda volta  
(Modo arcade)  
d00b68b00000  
800b68b00002  
Licenças liberadas no  
Simulation  
(aperte Start + Select)  
A License  
d009aace0009  
8009e3bc0303  
d009aace0009  
8009e3be0303  
d009aace0009  
8009e3c00303  
d009aace0009  
8009e3c20303  
B License  
d009aace0009  
8009e3b40303  
d009aace0009  
8009e3b60303  
d009aace0009

Continua...

## A

### ACE COMBAT 2

PS1

Aviões extras  
80010c440101  
80010c460101  
80010c480101  
80010c4a0101  
80010c4c0101  
80010c4e0101  
80010c500101  
80010c520101  
Mísseis infinitos  
8002caa80000  
8002caaa0000  
Combustível ilimitado  
8003936c2400  
8003936e82ac

### ALONE IN THE DARK

PS1

Thompson infinito  
80110AD803E7  
Revólver ilimitado  
80110AEA03E7  
Actions infinitos  
80110AE803E7  
Energia ilimitada  
800AFC9803E7

### ALUNDRA

PS1

Energia ilimitada  
801ac4ac0032  
801ac4b00032  
Magia infinita  
801dd5c00004  
801dd5c20004  
99 chaves  
801dd6c40063  
Ter os itens:  
Legend Sword



Alundra

801dd5f00001

Earth Book  
801dd6800001  
Gilder ilimitado  
801dd5c4270f  
Water Book  
801dd6880001  
Wind Book  
801dd6980001  
Fire Wand  
801dd6100001  
Ice Wand  
801dd6080001  
Steel Flail  
801dd5f80001  
Fire Book  
801dd6900001

## C

### COLIN MCRAE RALLY 2.0

PS1

Vitória no Rally  
(aperte R1 + L1)  
d005966ef3ff  
800e2bec0fff  
Todos os cheats liberados  
3004c66c00ff  
Todos os carros e pistas  
8004d9e4ffff

Tempo ilimitado  
d00675540000  
800675562400

## D

### DANCE DANCE REVOLUTION: DISNEY MIX

PS1

Primeiro jogador:  
Dance Meter ilimitado  
8008180c0a00  
999 combos  
8007d18403e7  
9999 combos  
80081816270f  
9999 Perfects  
800832c2270f  
9999 Greats  
800832c4270f  
9999 Goods  
800832c6270f  
Segundo jogador:  
Dance Meter ilimitado  
800833640a00  
999 combos  
8007d18603e7  
9999 combos  
8008336e270f  
9999 Perfects  
80084e1a270f  
9999 Greats  
80084e1c270f  
9999 Goods  
80084e1e270f

### DARK STALKERS 3

PS1

Primeiro jogador:  
Energia ilimitada  
801c0e540120  
801c0e560120  
Modo Sudden Death  
d01c38e85a01  
801c0e560001  
Segundo jogador:  
Energia ilimitada  
801c12280120  
801c122a0120  
Modo Sudden Death  
d01c38e85a01  
801c122a0001

### DESTRUCTION DERBY 2

PS1

1000 pontos  
8009569203e7  
Todas as arenas  
8007975c0004  
Todas as pistas  
800797580007  
Armadura ilimitada  
8008a3440000  
8008a34c0000

# rk



Destruction Derby Raw

8008a3540000  
8008a3580000  
8008a3600000  
8008a3680000

### DESTRUCTION DERBY RAW

(GS 2.4 ou superior)

**Código mestre**  
c003448c007c  
**Dinheiro ilimitado**  
80066afcff  
**Danos ilimitados**  
800aa7220000  
800e01540000  
800e01560000  
800e01580000  
(GS CDX)  
**Danos ilimitados**  
d003448c007c  
800aa7220000  
d003448c007c  
800e01540000  
d003448c007c  
800e01560000  
d003448c007c  
800e01580000  
**Dinheiro infinito**  
d003448c007c  
80066afcff

### DINO CRISIS

**Todos os itens**  
5000b0020000  
800c15a4ffff  
**Todos os mapas**  
500006020000  
800C15d0ffff  
**Modo Meat Beard**  
(Select)  
d00b14180100  
800b95006000  
d00b14180100  
800b95041000  
d00b14180100  
800b95086000  
**Missões extras**  
(aperte R1 + R2)  
D00B1418000A  
800C7C420403  
**Tempo ilimitado**  
800480CA2400  
**Nenhum continue**  
300C14CA0005  
**Sem Save Games**  
300C14C30000  
**Atravessar paredes**

PS1

800809162400  
8008093a2400

### Armas ilimitadas:

**Grenade**  
800c18d09618  
**Large Med Paks**  
800c18d4961e  
**Shotgun**  
800c18cc9610  
**Outros truques:**  
**Energia ilimitada**  
800b957404b0

### DOOM

**Energia ilimitada**  
500004040000  
800a86640064  
**Ter armas e itens:**  
**BFG**  
800a865c0001  
**Blue Key**  
800a86180001  
**Chaingun**  
800a86500001  
**Chainsaw**  
800a86600001  
**Double-Barrel Shotgun**  
800a864c0001  
**Map**  
800a860c0001  
**Plasma Rifle**  
800a86580001  
**Red Key**  
800a86140001  
**Rocket Launcher**  
800a86540001

### Shotgun

800a86480001  
**Yellow Key**  
800a861c0001  
**Invencibilidade**  
800a85fc0001  
800a85f40001  
800a85f00064  
**Mega Rapid Fire**  
800a86c00001  
**Todas as armas**  
500007040000  
800a86480001

### DRAGON WARRIOR 7

Máximo de itens por slot (Parte 3)

**Slot 265**  
80010846 0063  
**Slot 266**  
8001084A 0063  
**Slot 267**  
8001084E 0063  
**Slot 268**  
80010852 0063  
**Slot 269**  
80010856 0063  
**Slot 270**  
8001085A 0063  
**Slot 271**  
8001085E 0063  
**Slot 272**  
80010862 0063  
**Slot 273**  
80010866 0063  
**Slot 274**  
8001086A 0063  
**Slot 275**  
8001086E 0063  
**Slot 276**  
80010872 0063  
**Slot 277**  
80010876 0063  
**Slot 278**  
8001087A 0063  
**Slot 279**  
8001087E 0063  
**Slot 280**  
80010882 0063  
**Slot 281**  
80010886 0063

PS1

### Continuação: GRAN TURISMO

8009e3b80303  
d009aace0009  
8009e3ba0303  
**International License**  
d009aace0009  
8009e3c40303  
d009aace0009  
8009e3c60303  
d009aace0009  
8009e3c80303  
d009aace0009  
8009e3ca0303

### GRAND THEFT AUTO

**Munição ilimitada:**  
**Flamethrower**  
8002c4540063  
**Machinegun e Rocket**  
8002c4526363  
**Pistol**  
8002c4506300  
**Outros truques:**  
**Vidas ilimitadas**  
8002c4460009  
**Pontos extras**  
8002c4420063  
**Saia da prisão facilmente**  
8002c45e0001  
**Pontuação máxima**  
d002c2f00000  
8002c2f0ffff

PS1



### GRAND THEFT AUTO:

**LONDON 1969**  
**Ter itens (aperte R2 + Select)**  
d003c5280201  
8002bf8a0001  
**Vidas ilimitadas**  
800813de2400  
**Sem polícia**  
8002be080000  
**Ter armas (aperte R1 + Select)**  
d003c5280801  
500004010000  
3002b77d0063

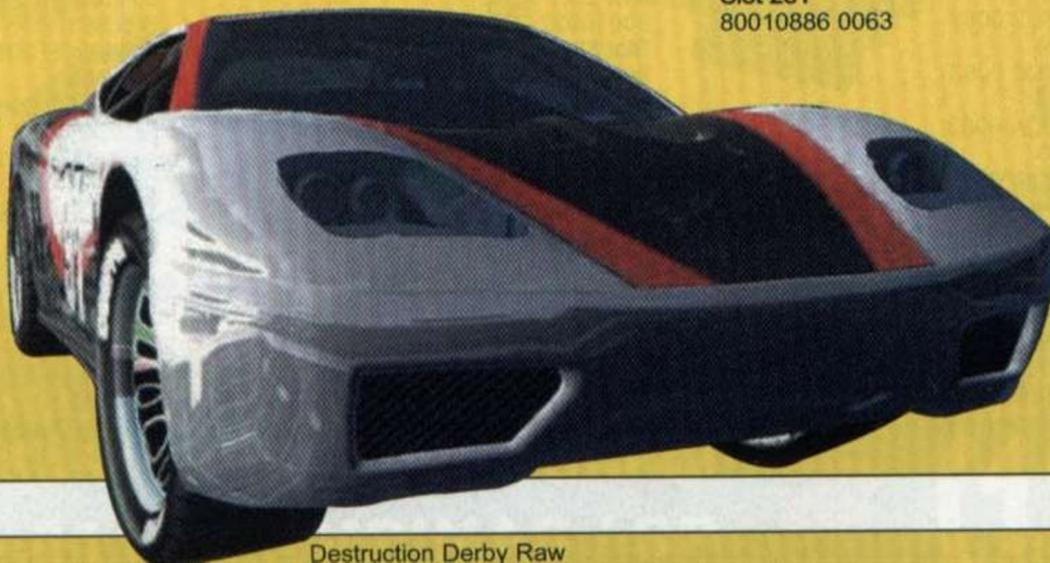
PS1

### GUILTY GEAR

**Primeiro jogador:**  
**Energia ilimitada**  
8007cb9800bc  
**Poder máximo**  
8007c8b80040  
**Segundo jogador**  
**Energia ilimitada**  
8007cb6800bc  
**Poder máximo**  
8007cb880040  
**Outros truques:**  
**Jogue com Baiken**  
80139048000c  
**Jogue com Justice**  
80139048000b

PS1

Continua...



Destruction Derby Raw

**Continuação: GUILTY GEAR**

Jogue com Testament  
80139048000a  
Acerte o oponente em  
qualquer lugar  
800319e22400

**HOT SHOTS GOLF**

PS1

Fase rápida  
80101f44ffff  
Primeiro jogador vence  
(Tournament)  
80101e780000  
50001e020000  
80101e3800ff  
80101e7400ff  
80101e7600ff  
Power Hits ilimitados:  
Primeiro jogador  
30101d97000c  
Segundo jogador  
30101d98000c  
Terceiro jogador  
30101d99000c  
Quarto jogador  
30101d9a000c

PS1

**JET MOTO 2**

Todas as pistas do Single  
Track  
8016af060301  
Enigma Racer liberado  
8016b0de0001  
8016b1300001  
Turbos ilimitados:  
Turbo Blade  
8016dcbe0006  
Turbo Bomber  
801748960006  
Turbo Gadget  
80171a5e0006  
Turbo Lil' Dave  
8016bdee0006  
Turbo Steele  
801729c60006  
Turbo Technician  
8016ec260006  
Turbo The Hun  
8017392e0006  
Turbo The Max  
8016fb8e0006  
Turbo Vampeera



80170af60006  
Turbo Wild Ride  
8016cd560006  
KOUDELKA  
(versão japonesa)  
HP no máximo  
801fc50403e6  
MP no máximo  
801fc52c03e6  
Play Time no máximo  
d0060e321040  
80060e300001

Continua...



Dragon Warrior 7



- Slot 282  
8001088A 0063
- Slot 283  
8001088E 0063
- Slot 284  
80010892 0063
- Slot 285  
80010896 0063
- Slot 286  
8001089A 0063
- Slot 287  
8001089E 0063
- Slot 288  
800108A2 0063
- Slot 289  
800108A6 0063
- Slot 290  
800108AA 0063
- Slot 291  
800108AE 0063
- Slot 292  
800108B2 0063
- Slot 293  
800108B6 0063
- Slot 294  
800108BA 0063
- Slot 295  
800108BE 0063
- Slot 296  
800108C2 0063
- Slot 297  
800108C6 0063
- Slot 298  
800108CA 0063
- Slot 299  
800108CE 0063
- Slot 300  
800108D2 0063
- Slot 301  
800108D6 0063
- Slot 302  
800108DA 0063
- Slot 303  
800108DE 0063
- Slot 304  
800108E2 0063
- Slot 305  
800108E6 0063
- Slot 306  
800108EA 0063
- Slot 307  
800108EE 0063
- Slot 308

- 800108F2 0063
- Slot 309
- 800108F6 0063
- Slot 310
- 800108FA 0063
- Slot 311
- 800108FE 0063
- Slot 312
- 80010902 0063
- Slot 313
- 80010906 0063
- Slot 314
- 8001090A 0063
- Slot 315
- 8001090E 0063
- Slot 316
- 80010912 0063
- Slot 317
- 80010916 0063
- Slot 318
- 8001091A 0063
- Slot 319
- 8001091E 0063
- Slot 320
- 80010922 0063
- Slot 321
- 80010926 0063
- Slot 322
- 8001092A 0063
- Slot 323
- 8001092E 0063
- Slot 324
- 80010932 0063
- Slot 325
- 80010936 0063
- Slot 326
- 8001093A 0063
- Slot 327
- 8001093E 0063
- Slot 328

- 80010942 0063
- Slot 329
- 80010946 0063
- Slot 330
- 8001094A 0063
- Slot 331
- 8001094E 0063
- Slot 332
- 80010952 0063
- Slot 333
- 80010956 0063
- Slot 334
- 8001095A 0063
- Slot 335
- 8001095E 0063
- Slot 336
- 80010962 0063
- Slot 337
- 80010966 0063
- Slot 338
- 8001096A 0063
- Slot 339
- 8001096E 0063
- Slot 340
- 80010972 0063
- Slot 341
- 80010976 0063
- Slot 342
- 8001097A 0063
- Slot 343
- 8001097E 0063
- Slot 344
- 80010982 0063
- Slot 345
- 80010986 0063
- Slot 346
- 8001098A 0063
- Slot 347
- 8001098E 0063
- Slot 348
- 80010992 0063
- Slot 349
- 80010996 0063
- Slot 350
- 8001099A 0063
- Slot 351
- 8001099E 0063
- Slot 352
- 800109A2 0063
- Slot 353
- 800109A6 0063
- Slot 354
- 800109AA 0063
- Slot 355
- 800109AE 0063
- Slot 356
- 800109B2 0063
- Slot 357
- 800109B6 0063
- Slot 358
- 800109BA 0063
- Slot 359
- 800109BE 0063
- Slot 360
- 800109C2 0063
- Slot 361
- 800109C6 0063
- Slot 362
- 800109CA 0063
- Slot 363
- 800109CE 0063
- Slot 364
- 800109D2 0063
- Slot 365
- 800109D6 0063
- Slot 366
- 800109DA 0063
- Slot 367
- 800109DE 0063
- Slot 368
- 800109E2 0063
- Slot 369
- 800109E6 0063
- Slot 370
- 800109EA 0063

Dragon Warrior 7



Slot 387  
80010A2E 0063  
Slot 388  
80010A32 0063  
Slot 389  
80010A36 0063  
Slot 390  
80010A3A 0063  
Slot 391  
80010A3E 0063  
Slot 392  
80010A42 0063  
Slot 393  
80010A46 0063  
Slot 394  
80010A4A 0063  
Slot 395  
80010A4E 0063  
Slot 396  
80010A52 0063

DRIVER  
"Test" completado  
801e35a0503c  
801e35a23c3c  
801e35a4503c  
801e35a6503c  
801e35a80050  
Créditos liberados  
800863dcffe  
800863defff  
Imunidade (Cheat)  
8008644cffe  
8008644efff  
Invencível (Cheat)  
80086414ffe

PS1

Continuação: JET MOTO 2

Level máximo depois da luta  
d00899680540  
8008996a8c80  
d00899680540  
80089964ffff  
d00899680540  
800899662403  
EXP máximo depois da luta  
d00899701021  
800899647fff  
d00899701021  
800899662403



LUNAR: SILVER STAR STORY

HP no máximo para os heróis:  
Personagem Alex  
801dbfc203e7  
Personagem Ghaleon

Continua...

PS1

Slot 371  
800109EE 0063  
Slot 372  
800109F2 0063  
Slot 373  
800109F6 0063  
Slot 374  
800109FA 0063  
Slot 375  
800109FE 0063  
Slot 376  
80010A02 0063  
Slot 377  
80010A06 0063  
Slot 378  
80010A0A 0063

Slot 379  
80010A0E 0063  
Slot 380  
80010A12 0063  
Slot 381  
80010A16 0063  
Slot 382  
80010A1A 0063  
Slot 383  
80010A1E 0063  
Slot 384  
80010A22 0063  
Slot 385  
80010A26 0063  
Slot 386  
80010A2A 0063

# Disk Games

- VIDEO GAMES
  - JOGOS
  - ACESSÓRIOS
- \*\* GARANTIMOS O MELHOR PREÇO \*\***



**ENTREGAMOS PARA TODO O BRASIL**

VISITE NOSSO SITE:

**WWW.DISKGAMES.COM.BR**

**Parcelamos em Até 06 x**



**ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA**



**AV. ALBERTO SARMENTO, 725 - BONFIM  
CEP 13070 - 011 - CAMPINAS / SP**



**(19) 3242 0541**

**Continuação: LUNAR:  
SILVER STAR STORY**

801dc18203e7  
Personagem Jessica  
801dc04203e7  
Personagem Kyle  
801dc0c203e7  
Personagem Laike  
801dc1c203e7  
Personagem Luna  
801dc10203e7  
Personagem Mia  
801dc08203e7  
Personagem Nash  
801dc00203e7  
Personagem Ramus  
801dc14203e7

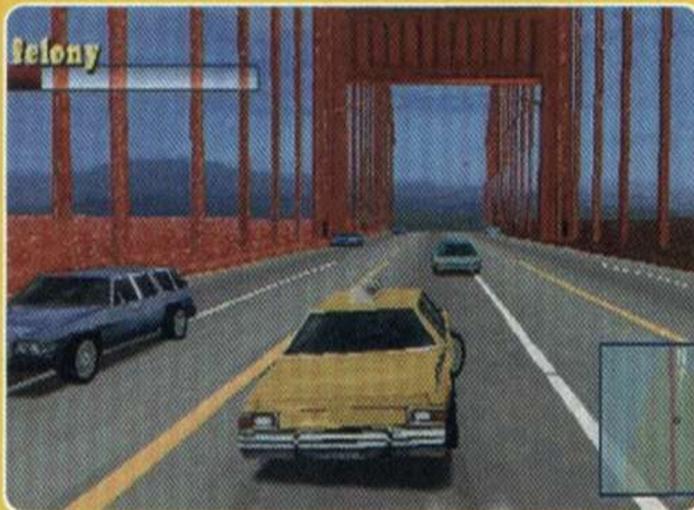
**MADDEN 98**  
Seleção de times  
Time da casa: **PS1**  
Time All 70's  
8007dd560076  
Time All 80's  
8007dd560077  
Time NFC  
8007dd560074  
Time All Madden  
8007dd560079  
Time All Stat Leaders  
8007dd56007a  
Time EA Sports  
8007dd56007b  
Time Madden '97  
8007dd560078  
Time Tiburon  
8007dd56007c  
Time 60 Eagles  
8007dd56001f  
Time All 60's  
8007dd560075



**MADDEN 99** **PS1**  
Seleção de times  
Time da casa:  
Time Stars  
800616ae0079  
Time Stat Leaders  
800616ae0062  
Time Tigers  
800616ae007a  
Time Titans  
800616ae007b  
Time Wildcats  
800616ae007c  
Time Yellow Jackets  
800616ae007d  
Time All Madden  
800616ae0061  
Time visitante:  
Time Rangers  
800616ac0077  
Time Sharks  
800616ac0078  
Time Stars  
800616ac0079  
Time Stat Leaders  
800616ac0062

Continua...

Driver



**Todas as Flags**  
800c6c940064  
**Danos ilimitados**  
8009aee00000  
**Tempo ilimitado**  
800c6e660001  
800c6e640000  
**Sem nenhum carro**  
800964680000  
8009646c0000  
**Sempre nevando**  
80096768ff00  
800970e41B5e

**DUKE NUKEM: TIME TO KILL** **PS1**  
**Energia ilimitada**  
800d71ca4e20  
**Armadura infinita**  
800d73cc4e20  
**Armas e itens ilimitados:**  
**Bio Mask Energy**  
800d74f66000  
**Goggle Energy**  
800d74fa6000  
**Medkits**  
800d75000001  
**RPG incendiário**  
800d747c0009  
**Hi-Temp Fuel**  
800d74ca03e7  
**Balas incendiárias**  
800d74d203e7  
**Shotgun**  
800d747203e7  
**Throwing Axes**  
800d74640001  
800d746603e7  
**Throwing Knives**  
800d74600001  
800d746203e7  
**Flechas**  
800d746a03e7

**DUKE NUKEM: TOTAL  
MELTDOWN** **PS1**  
**Ter itens e armas**  
**Chaingun/RPG**  
800eca1c0101  
**Devastator/Freezer**  
800eca200101  
**Pipe Bombs/Shrink  
Ray**  
800eca1e0101  
**Shotgun**  
800eca1a0101  
**Munição ilimitada:**  
**Chaingun**  
800ec94000c8  
**Pistol**  
800ec93c00c8  
**RPG**  
800ec9420032  
**Shotgun**  
800ec93e0032  
**Devastator**

800ec9480063  
**Pipe Bombs**  
800ec9440032  
**Shrink Ray**  
800ec9460032  
**Freezer**  
800ec94c0063

**DUKES OF HAZZARD 2: DAISY  
DUKES IT OUT** **PS1**  
**Combustível e óleo ilimitados**  
e00c1ca00000  
300c1ca00063  
e00c1ca60000  
300c1ca60063  
e00c1ca20000  
300c1ca20063  
**Tempo infinito**  
d003b5dea462  
8003b5de2400  
**Sem danos**  
d003e446a482  
8003e4462400  
d003e46aa482  
8003e46a2400  
d003e49ea482  
8003e49e2400  
d003e4bea482  
8003e4be2400  
**Todas as fases**  
8005bb9e0012



Duke Nukem

## F

**F1 WORLD GRAND PRIX 2000** **PS1**  
100% em todos os testes  
(Championship Mode)  
500005020000  
800294b40064  
9.999.999 em dinheiro  
(aperte R1)  
d00313a2f7ff  
800293fc967f  
d00313a2f7ff  
800293fe0098

**FINAL FANTASY 10** **PS2**  
**Código mestre**  
(complete o tutorial do Sphere Grid)  
0E3C7DF21645EBB3  
0C08E7C3F8A9A297  
**Idioma Al Bhed traduzido**  
3C28CDBFFBFFBFFF  
**Gil ilimitado**  
3C28CEF785F19EFF  
**Sem batalhas aleatórias**  
1C2870F6F8FCFEFE  
**Status no máximo:**  
**Personagem Tidus**  
1C28E6AAF8FCFEFF  
3C28E6ABFFBFFBFFF  
2C28E6AFF8FCFEFF  
1C28E6B1F8FCFEFF  
**Personagem Yuna**  
1C28E73EF8FCFEFF  
3C28E73FFBFFBFFF  
2C28E743F8FCFEFF  
1C28E745F8FCFEFF  
**Personagem Auron**  
1C28E8D2F8FCFEFF  
3C28E8D3FFBFFBFFF  
2C28E8D7F8FCFEFF  
1C28E8D9F8FCFEFF  
**Personagem Kimahr**  
1C28E866F8FCFEFF  
3C28E867FFBFFBFFF  
2C28E868F8FCFEFF  
1C28E86DF8FCFEFF  
**Personagem Wakka**  
1C28E9FAF8FCFEFF  
3C28E9FBFFBFFBFFF  
2C28E9FFF8FCFEFF  
1C28E901F8FCFEFF  
**Personagem Lulu**  
1C28E98EF8FCFEFF  
3C28E98FFBFFBFFF  
2C28E993F8FCFEFF  
1C28E995F8FCFEFF

**FINAL FANTASY TACTICS** **PS1**  
**Energia ilimitada:**  
**Personagem 1**  
801924f403e7  
801924f603e7  
**Personagem 2**  
801926b403e7  
801926b603e7  
**Personagem 3**  
8019287403e7  
8019287603e7  
**Personagem 4**  
80192a3403e7  
80192a3603e7  
**Personagem 5**  
80192bf403e7  
80192bf603e7  
**MP ilimitado:**  
**Personagem 1**  
801924f803e7  
801924fa03e7  
**Personagem 2**  
801926b803e7  
801926ba03e7  
**Personagem 3**  
8019287803e7

8019287a03e7  
 Personagem 4  
 80192a3803e7  
 80192a3a03e7  
 Personagem 5  
 80192bf803e7  
 80192bfa03e7  
 Todos os itens  
 50006f020000  
 800597006363  
 Gil ilimitado  
 800577ce0fff

**G**

**GEX 2: ENTER THE GECKO**

Tempo ilimitado  
 d0140c881500  
 80140c881520  
 d013648c1500  
 8013648c1520  
 d014ddb01500  
 8014ddb01520  
 d01371141500  
 801371141520  
 Energia infinita  
 800953140004  
 Vidas ilimitadas  
 800953100063

**PS1**

**GEX 3: DEEP COVER GECKO**  
 Invencível

**PS1**

**O que é GameShark?**

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele, é possível, por exemplo, conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes e conferir o final do game sem nunca ter jogado. Alguns truques vão além disso e seu herói pode até voar, atravessar paredes e outras ações impossíveis de se fazer sem este acessório. Os códigos publicados nesta sessão devem ser adicionados em seu GameShark através da interface gráfica que aparece na tela. Existem vários modelos e tipos de GameShark, por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de modelo para modelo. Todos os truques que separamos são exclusivos para os modelos de GameShark da InterAct. Portanto, se você estiver usando outro modelo similar (Action Replay, Exploder e outros), a maioria dos truques não funcionará. Para mais detalhes, entre em contato conosco através do nosso e-mail [playstation@europanet.com.br](mailto:playstation@europanet.com.br).



Flutuar (aperte  
 \* + R2)  
 d00b0afabdf  
 800a290c0011  
 Ter os itens:  
 Remote da fase  
 800a21bc000a

800a21be000a  
 Bonus TVs  
 800a21ac000a  
 800a21ae000a  
 Todos os Remotes  
 500005020000  
 800aa5acffff  
 300aa5b600ff  
 300aa5c30002  
 800aa5c40202  
 300aa5c60002

**Continuação: MADDEN 99**

Time Tigers  
 800616ac007a  
 Time Titans  
 800616ac007b  
 Time Wildcats  
 800616ac007c



MADDEN 2000  
 Time visitante:  
 Nenhum ponto  
 80074da20000  
 99 pontos  
 80074da20063  
 Time da casa:  
 Nenhum ponto  
 80071fa20000  
 99 pontos  
 80071fa20063

**PS1**

# Play Shop

**GAMES**

Fone: (011) 3277-0751  
[podium@sti.com.br](mailto:podium@sti.com.br)



- Locação e vendas  
 - Festas com vídeo games  
 - Assistência técnica



**KOMBAT GAMES**

Assistência técnica de videogames

Compra  
 Venda  
 Troca

Enviamos para  
 todo o Brasil



Aparelhos novos e usados  
 Venda de acessórios em geral



Rua Santa Ifigênia, 260 - Loja 14  
 CEP: 01207-002 Centro - São Paulo SP  
 Fone/Fax: (11)3331-1934  
 Fone: 3337-3941

**VIRTUAL GAMERS**

Loja especializada em Videogames  
 Psone, PS2, Xbox, GameCube e  
 Outros. Cd's e acessórios  
 em promoção.

TEMOS ASSISTÊNCIA TÉCNICA  
 (11) 5851 5236

**COMPRA E  
 VENDA**



Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

**OS ATUALIZADOS DOS GAMES**

PARADA VENDA TROCA LOCAÇÃO

**GAME OVER**

PlayStation 2

\*GAMES, CD'S E CARTUCHOS\*  
 \*ASSISTÊNCIA TÉCNICA\*  
 \*DESPACHAMOS VIA SEDEX\*

Fone: (11) 3998-0123 Fone/FAX: (11) 3992-2350

**Planet Game**

[www.planetgame.com.br](http://www.planetgame.com.br)

Tudo em Video Game e Acessórios



Enviamos para  
 todo Brasil

Vendas  
 Locações  
 Sala de Jogos

Preços especiais p/ Lojista  
 Financiamento em até **12 vezes\***

**(15) 211-3582 / 211-4504**

Av. Barão de Tauí, 1.144 / Sorocaba - SP



20 ANOS

G A

[www.eletroni.com.br](http://www.eletroni.com.br)

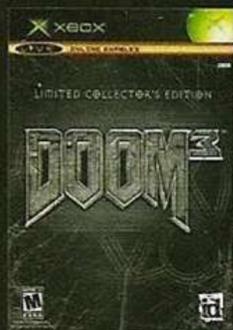
SEU VÍDEO GAME E ACESSÓRIOS VALEM COMPRAS

>PS2<



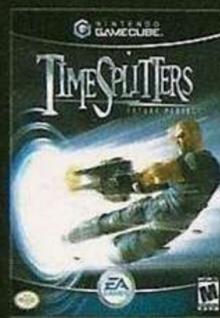
PS2  
PlayStation.2

>XBOX<



XBOX

>GameCube<



GAME CUBE

>GameBoy<



GAME BOY  
ADVANCE

>NINTENDO DS<



NINTENDO DS



NINTENDO DS

>PSP<



PS3



# TRONMIL

M E S

Enviamos  
SEDEX

## games.com.br

**Agora estamos trabalhando também com microinformática e mídias . Temos: Processadores, Hard Disk, Mother Board, Memória e todos os tipos de Mídias. Você que é nosso Cliente de Video Games, venha ser também nosso cliente de Mídias e Informática.**

### PRODUTOS DAS MELHORES MARCAS DO MERCADO

ASUS®

SAMSUNG



NIPPONIC

Imation



Seagate

Maxtor®

SONY

maxell



## Promoção do mês

**Memory Card PS2 R\$ 67,50**  
(estoque limitado)



**Controle original do PS2**  
**Por Apenas R\$ 59,50**  
(estoque limitado)

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP  
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H  
Pabx: 011 - 3362-2306

**Aceitamos Cartões:**



# PORÃO GAMES

TELEVENDAS:

(15) 3285-1919

(15) 3285-2525

(15) 3282-1813

Não possuímos filial em São Paulo (Capital)

Horário de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 às 20:00 Horas

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

VENDAS DE ACESSÓRIOS, JOGOS, VÍDEO-GAMES E INFORMÁTICA



Pagamentos em até 6x no cartão de crédito \*

ENVIAMOS NOSSOS PRODUTOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL !!!

## VÍDEO-GAMES:

 PSP	 Frantix	 GTA	 Marvel Nemesis	 MediEvil	 Nintendo DS	 Castlevania	 Nintendogs	 The Sims 2	
 X-Box	 Burnout Revenge	 Far Cry Instincts	 Mortal Kombat Shaolin Monks	 Ninja Gaiden Black	 Game Cube	 DDR Mario Mix	 FIFA Soccer 06	 Fire Emblem	 Pokemon XD
 Play Station 2	 Harry Potter and the Goblet of Fire	 Ratchet Deadlocked	 Resident Evil 4	 SOCOM 3	 Soul Calibur 3	 Tony Hawk's American Wasteland	 Ultimate Spider-Man	 Urban Reign	

## INFORMÁTICA:

 Coolers	 Processadores	 Fontes	 Gabinetes	 Mouses Ópticos	 Teclados
 Coolers	 Gabinetes	 Grelhas	 Headfones	 Placas de Vídeos	 Teclados PC & PS2
 Coolers	 Gabinetes	 Headfones	 Joysticks	 Mídias CD's & DVD's	 Neon
				 Webcam	

NOVO SITE: [poraogames.com](http://poraogames.com)



Aparelhos eletrônicos sem os jogos - Esteque limitado - Frete não incluso - Frete sujeito a alteração sem prévio aviso - Taxa de juros para pagamentos em 6x no cartão VISA de 4,99% ao mês