

**Ganhe 2 PS2**

Basta ser criativo para levar o seu

www.europenet.com.br



# 1549

## DICAS & TRUQUES

Ano 4 - Nº 42 Brasil R\$ 4,90 Europa € 2,90

### 3 Detonados PS1

#### ITALIAN JOB

Com o nosso guia completo, você vira o poderoso chefe nesse game cheio de perseguições

#### FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX

Debulhamos os quatro CDs da aventura mais longa do PlayStation

#### ROSWELL CONSPIRACIES:

Expulse os alienígenas e resolva os enigmas. Só aqui você encontra o roteiro com todos os passos

### Lançamentos

**PS1:** Harry Potter e a Câmara Secreta

• Stuart Little 2 • Digimon 3

**PS2:** O novo Metal Gear • Grand Theft Auto:

Vice City • Tony Hawk's Pro Skater 4



# Lara Croft

Vimos em primeira mão o melhor episódio de Tomb Raider e revelamos tudo para você:

**Grátis**  
Pôster gigante da nova Lara

- As curvas da nova Lara Croft
- Imagens inéditas da nova aventura
- A verdadeira história do game

## E3 2002

O Luiz, o Júlio e o Rodrigo foram à maior feira de games do planeta. Veja em 12 páginas tudo o que eles descobriram

- 50 jogos novos • As deliciosas garotas da E3 • O PlayStation 2 mais barato

Dicas & Truques para

PlayStation 2

®



supere todas as expectativas alcance suas metas detone todos

# GAME OVER NEM PENSAR



SharkLight Survival Set



All-in-One FunPak



Booster Kit



Videogame Enhancer



SuperPad para Game Cube



Stormchaser



Dual Impact 2



Controle Remoto Master  
sem fio para DVD



GameShark 2 para PlayStation 2



Cabo para Game Cube



Flash Memory 2x para GameCube



Mobile Monitor



SharkLight

não importa onde, voce joga em qualquer  
acessórios para todos os consoles para você enfrenta

Formas de Pagamento:

em até 6X - Aceitamos todos os cartões de crédito

os obstáculos atinja seus adversários e seja o vencedor

# VOCÊ É O NUMERO 1

o resto corre para tentar chegar junto



Flash Memory 8mb



PowerPad



Cabo S-Video/AV



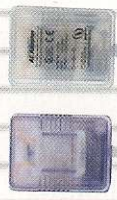
Playback



PlayLine Link Cable



Mobile Monitor para Game Cube



AC Adapter



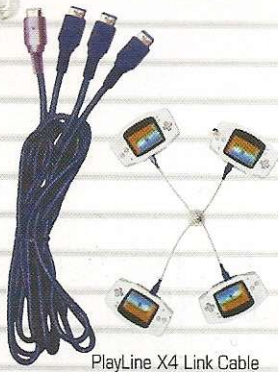
Light Magnifier



GlowGuard



Dolby™ Digital Speaker System



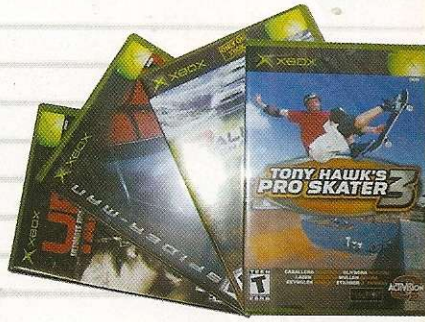
PlayLine X4 Link Cable



Todos os jogos para PlayStation PSOne, PlayStation 2



Todos os jogos para Game Boy, Game Boy Color, Game Boy Advance



Todos os jogos para X-Box

Lugar do mundo  
qualquer um em qualquer lugar



11 6236-1157

Empresas na capital e grande São Paulo via motoboy. Despachamos para todo o Brasil via sedex.

## Resultado da Promoção Anterior

### Resultado da Promoção Combate Mortal

A promoção da edição número 40 da Revista Dicas & Truques para PlayStation contou com a participação de 5.723 leitores. Na promoção 1, um leitor foi premiado com um PlayStation 2 por ter feito uma frase ousada e divertida contando como será o novo Mortal Kombat 5, que será lançado em breve para PS2. Já na promoção 2, outro leitor foi premiado com um PlayStation 2 por ter enviado um desenho criativo com os personagens de Mortal Kombat, um dos jogos de luta mais violentos dos videogames. O júri que decidiu os vencedores da promoção foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Christiane Fenyö, Karina Shiramata, Alexandre Dias e José Junior.



### DESENHOS



**1º lugar**

**Fabício Barbosa Ribeiro**  
**Volta Redonda/RJ**

**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original

### FRASE

**COMO SERÁ O NOVO MORTAL KOMBAT 5, DO PS2?**

**Rogério Panini – Jaguaruina/SP**

**Frase:** "A cada 'uppercut' a cabeça do Welby aparecerá dizendo: Tuppy!"

**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original

# Prom Lara

## Promoção 1

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase criativa com até 11 palavras contando o que você faria para encontrar a Lara Croft de carne e osso na próxima E3. A frase mais criativa e original será premiada. Não há limite de idade.

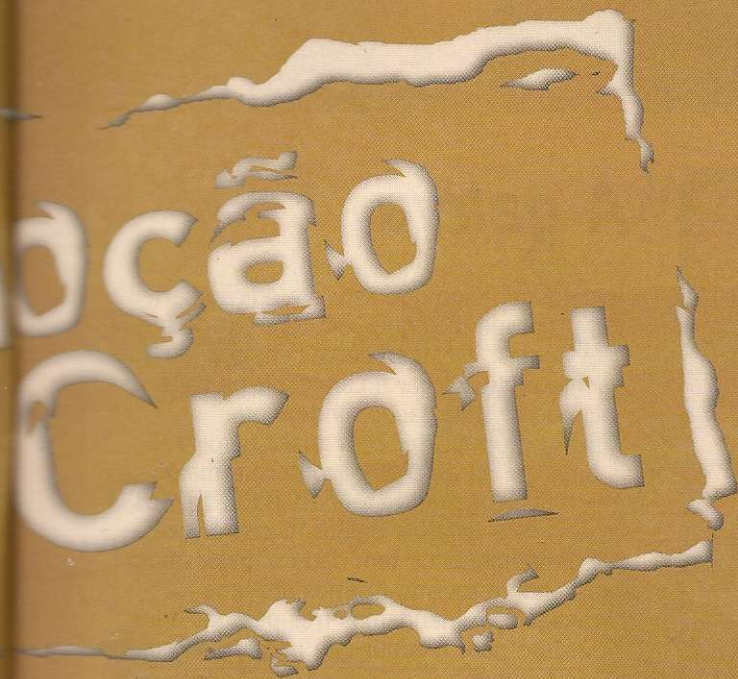


**1º lugar**

**Um console PlayStation 2 americano com um controle original**

## Leia o Regulamento da Promoção

- 1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation - Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021
- 2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de agosto (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
- 3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 11 palavras contando o que você faria para encontrar a Lara Croft de carne e osso na próxima E3.
- 4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou desenho. Você pode enviar mais de um cupom no mesmo envelope.
- 5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
- 6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que



## Promoção 2

Faça um desenho criativo mostrando Lara Croft, a musa do novo Tomb Raider, que será lançado em novembro, em uma situação divertida, ousada e bastante arriscada. Use papel tamanho A4 ou sulfite. Não há limite de idade.



1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 44, que estará nas bancas no dia 5 de setembro de 2002. **Os premiados deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation.**

10 - Não é obrigatório comprar a Revista Dicas & Truques para PlayStation para participar da promoção. Os participantes que quiserem podem tirar fotocópias (xérox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.

11 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na total concordância com os termos deste regulamento.

Promoção de acordo com a LEI n° 5.768/71, DECRETO n° 70.951/72, Art. 30

## Promoção 2

Envie este cupom até 5 de agosto de 2002, junto com um desenho mostrando a nova Lara Croft em uma situação divertida, ousada e arriscada.

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_  
Endereço: \_\_\_\_\_  
Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_  
Cep: \_\_\_\_\_ Fone: ( ) \_\_\_\_\_ Fax: ( ) \_\_\_\_\_  
e-mail: \_\_\_\_\_  
Jogo Preferido: \_\_\_\_\_

Preencha e envie este cupom até 5 de agosto de 2002.

## Promoção 1

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_  
Endereço: \_\_\_\_\_  
Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_  
Cep: \_\_\_\_\_ Fone: ( ) \_\_\_\_\_  
e-mail: \_\_\_\_\_ Jogo Preferido: \_\_\_\_\_  
O que você faria para encontrar Lara Croft na E3 do ano que vem? (11 palavras)  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



**Diretores**  
Aydano Roziz  
Abílio P. Cunha

**Editor e Diretor Responsável:** Aydano Roziz

#### Redação

**Diretor Editorial:** Roberto Araújo

**Redator-chefe:** Luiz Siqueira

**Editora-assistente:** Christiane Fenyó

**Redator:** Julio Wecchi

**Chefe de Arte:** Welby Dantas

**Assistentes de Arte:** Karina Shiramata e José Jr.

**Revisão de Texto:** Leticia Bueno

**Jornalista Responsável:** Roberto Araújo MTB.10.766

**Colaboraram nesta edição:** Alexandre Dias, Anderson de Albuquerque, Elisabete Bernardes, Felipe Azevedo, Ivan Volpe, Marcio Fernando de Lima, Rodolfo Mello e Rodrigo Galan

**Euroimagem:** Valerio Romahn

**Internet:** Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master)

**Diretor Operacional:** Abílio P. Cunha

**Marketing:** Flávia Pinheiro

**Propaganda:** Ivan Volpe

#### Publicidade São Paulo

**Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado**

**Gerente de produto:** Maurício Dias (r. 5093)

**Executivos de Negócios:** Angela Taddeo (r. 5092),

Elisângela Xavier (r. 5091) e Nickolas Suzuki (r. 5098)

#### Publicidade Outras Praças

**Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business**

**Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade**

**Rio de Janeiro (0xx21) 2507-8541 - Leopoldo Amorim**

**Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo**

**Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros**

#### Publicidade EUA e Canadá: Global Media

Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630

#### Circulação e Promoção

João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Marcelo Diniz

#### Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marília Ribeiro

#### Atendimento ao Assinante

Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050

Telefone outros estados: 0800-557667

Cecília Tomazelli (Gerente); Fabiana Lopes (Coordenadora);

Carla Dantas; Elisângela Tokashiki; Luiz Eduardo Soares;

Erick Mello, Paula Hanne; Renata Kurosaki e Ronie de Souza

#### Dicas & Truques para PlayStation\* é uma publicação da Editora Europa Ltda.

(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

#### Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa

Rua M.M.D.C nº 121 - São Paulo, SP

CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet [www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br)

E-mail [atendimento@europenet.com.br](mailto:atendimento@europenet.com.br)

#### Distribuidor Exclusivo para o Brasil

Fernando Chignalia Distribuidora S. A. - Rua Teodoro da Silva, 907

CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

**ANER - Somos Filiados à ANER - Associação Nacional dos Editores de Revistas**

\*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

## À galera

**S**ó não digo que esta é a edição perfeita porque mês que vem teremos de fazer outra. Mas é só de vez em quando que a gente pode colocar a Lara Croft na capa. Mais de vez em quando ainda é que colocamos um pôster com nossa heroína. E só uma vez por ano que acontece a maior feira de videogame do mundo, a E3, em Los Angeles, nos Estados Unidos. E como você, nosso querido leitor, tem dado o maior apoio comprando a revista, fizemos até uma extravagância: mandamos três pessoas à E3 2002. Isso para garantir que não iria escapar nenhum detalhe.

O "band leader", claro, foi o Luiz. O Júlio já foi se escalando, todo feliz por poder passear pelas ruas de Los Angeles como se fosse um desconhecido entre tantas outras celebridades (sim, Hollywood fica ao lado de LA). E o Rodrigo que, embora não seja da redação e sim da publicidade, garantia que era preciso ter alguma preocupação comercial, que carregava malas, enfim prometia qualquer coisa para ir também.

Enfim, nossos heróis partiram para a Terra do Tio Sam. E o Júlio, sempre ele, fez questão de brilhar o tempo todo. Imagine você que, ainda no avião, ele ficou de olho tão comprido no lanche de um desconhecido que estava ao lado que o cara até desistiu de comer e doou sua comida ao nosso faminto repórter. Já em terras americanas, o Luiz, cansado de ver o Júlio fazer bobagens, mandou o destemido viajante fazer tudo como ele, Luiz, fizesse. O Júlio então passou a funcionar como um sombra do Lu. Fazia o mesmo pedido de comida no restaurante, comprava tudo igualzinho e andava até um passo atrás para poder copiar tudo. E o Rodrigo que é o maior sacana, ficava tirando sarro dele o tempo todo.

Mas estas são apenas umas histórias de viagens. Na feira o Júlio se transformava no excelente repórter que sempre foi. Aliás, parabéns aos três. Você vai conferir nas 12 páginas da reportagem que eles trabalharam realmente duro. Mas agora, como esta edição está pronta e linda, já avisei que tudo isto pertence ao passado. A próxima vai ter que ser melhor ainda. É preciso começar a garantir a viagem do ano que vem...

**Roberto Araújo**  
[araujo@europenet.com.br](mailto:araujo@europenet.com.br)

# Índice

8 CARTAS

FEAR EFFECT 2 – DETONADO 36

10 NEWSTATION

NO ONE LIVES FOREVER 44

14 ESPECIAL E3 2002

DOWNFORCE 46

18 LARA CROFT: TOMB RAIDER

SUPERTESTE 48

20 PREVIEWS E3

ACESSÓRIOS 50

26 ITALIAN JOB – DETONADO

ROSWELL CONSPIRACIES  
DETONADO – DICAS 52

34 DANCE SEM PARAR

GAMESHARK 60

Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**



CORRESPONDÊNCIA  
Rua M.M.D.C., 121  
CEP 05510-021 São Paulo – SP  
Fax: (0xx11) 3097-8583



Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),  
0800-557667 (Outras localidades)  
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h  
e-mail: [atendimento@europamet.com.br](mailto:atendimento@europamet.com.br)



Redação  
(0xx11) 3038-5086  
e-mail: [playstation@europamet.com.br](mailto:playstation@europamet.com.br)



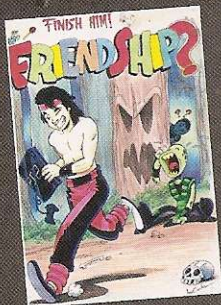
Publicidade (0xx11) 3038-5098  
e-mail: [publicidade@europamet.com.br](mailto:publicidade@europamet.com.br)

Visite nosso site: [www.europamet.com.br](http://www.europamet.com.br)

# Fala Galera

Se os jogos de PlayStation estão tirando o seu sono, envie suas dúvidas para a nossa redação e relaxe. Nós resolvemos qualquer questão

## mural



José Carlos Soares Oliveira  
São Paulo/SP



Erasmus Dias Veloso  
Montes Claros/MG



Robson Menezes dos Santos  
São Paulo/SP

### O vigilante

Tenho o jogo Vigilante 8: Second Offense, mas nunca consegui todos os segredos do game. Vocês têm algum truque para me ajudar?

**Fabrírcio Sebastião A. Paulinelli**  
Iguatama/MG

■ É lógico que temos os melhores truques. Entre com os seguintes códigos na tela de Password e prepare-se para a diversão:

**Assista os finais:** LONG\_MOVIE

**Carro blindado:** GO\_RAMMING

**Invencível:** ELBICNIVNI ou AS SHOWN

**Supertiro:** RAPID\_FIRE

### Fighting Force

Vocês podem publicar as trapaças para abrir fases e conseguir munição infinita no jogo Fighting Force?

**Róger Petretty Swarovsky**

Rio Negrinho/SC

■ Você pediu e nós atendemos. Agora não tem mais desculpa para não debulhar o game. Para liberar um menu secreto, segure ◀ + ■ + L1 + L2 + R1 + R2 no menu principal. As palavras "Cheat Mode" aparecerão na tela. Entre no menu e confira as opções extras. Como alternativa,

segure ◀ + L1 + R2 + ■ no menu principal. Já para conseguir vidas ilimitadas, pause o jogo e aperte →, ■, ▲, ■, ▲, ✕.

### Samurai

Eu preciso dos códigos de GameShark para o jogo Samurai Showdown: Warriors Rage, do PlayStation 1.

**Jairo Alencar – São Paulo/SP**

■ Confira as trapaças que você pediu e humilhe os outros samurais neste excelente jogo de luta. Os códigos funcionam no GameShark 3.4 ou superior.

### Energia ilimitada

**Primeiro jogador**

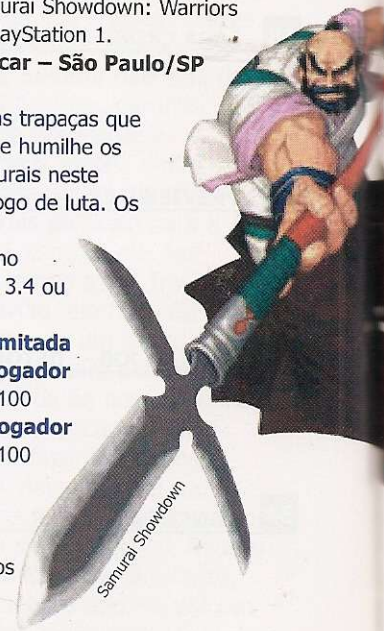
800dd2580100

**Segundo jogador**

800dd2900100

### Harvest Moon

Publiquem os códigos de GameShark para Harvest Moon: Back To Nature. Estou encaalhada...



**Bruna Carijo de Oliveira**  
Mineiros/GO

■ Confira a seguir os principais truques que vão facilitar muito a sua vida. Os códigos são compatíveis com o GameShark 3,4 ou superior.

### Máximo de dinheiro

80071a5ce0ff

80071a5e05f5

### Tempo paralisado

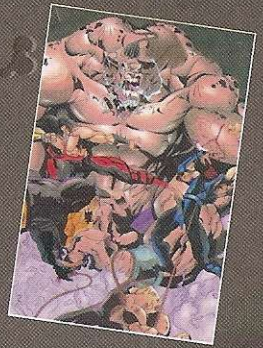
80070cf80000

80070cfa0000

Fighting Force



Luiz Douglas Thomi  
Piracicaba/SP



Digimon

## Zona livre no PS2

Gostaria de saber se existe algum acessório que abra a zona 4 de DVD no PS2 americano? Eu preciso rodar DVDs nacionais no meu console.

**Ronaldo Silva Viena – Ribeirão Preto/SP**

■ Sim, existem vários acessórios que permitem reproduzir DVDs nacionais no PS2 americano. O mais comum é o DVD Region X, que usa um CD e um Memory Card especial para liberar o console. Uma outra opção é o novo GameShark 2 que, além de permitir trapacear nos games, traz um software para você escolher a zona do DVD que vai assistir.

## Soldados de elite

Olá pessoal. Me ajudem a avançar no jogo Spec Ops: Ranger Elite. Estou travado e não consigo terminar o game.

**Valter Batista Grosso Filho Pederneira/SP**

■ Chega de sofrimento. Agora você vai aprender a ativar um modo especial do game. Entre com o password ROCKSTAR no lugar do seu nome. Em seguida, aperte Start para pausar o jogo e ative a opção de invencibilidade (Invulnerability). Agora é só apertar ← ou → para selecionar a missão (fase) que você quer detonar.

## Marmelada no Digimon

Por favor, publiquem os códigos de GameShark para o jogo Digimon 2. Não sei mais o que fazer...

**Denilson A. Pereira – Ceilândia/DF**

■ Com todos os itens necessários e bits no máximo, fica muito mais fácil fazer os seus monstros digievoluírem. Use os códigos a seguir no GameShark 3.2 ou superior e aproveite.

## Todos os itens no Server

5000ec020000  
3005f3f60063

## Máximo de bits

8005e628e0ff  
8005e62a05f5

## Megaman

Oi turma, tudo bem? Vocês têm os códigos para a versão americana de Megaman X5? Eu gosto muito deste game!

**Jovael Lázaro Goiânia/GO**

■ Aqui vai a dica mais quente para conseguir a armadura do X Buster para o Megaman: na tela de seleção de personagens, selecione "Megaman" e pressione ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓. Um som do jogo confirmará a entrada do truque. Agora é só apertar ● para confirmar a escolha. Você vai começar o game com a super-roupa do jogo anterior, a armadura do Megaman X4.



Megaman

Alexsander da Silva Osório  
São Joaquim da Barra/SP



Chantal Wagner Kormin  
Curitiba/PR



Alisson Borges da Costa  
Belo Horizonte/MG

## Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para:  
Revista Dicas e Truques para PlayStation  
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021  
e-mail: playstation@europanel.com.br  
Sua carta ou e-mail serão respondidos apenas nesta seção. Visite nosso site na Internet:  
www.europanel.com.br/playstation

# News Stati

Acompanhe as principais notícias que estão agitando o mundo PlayStation. Você confere títulos inéditos e um novo modo de destravamento para o PS2

## Winning Eleven 6 Europeu

**S**e você achou que Winning Eleven 6 ficaria restrito à Terra do Sol Nascente, se enganou. A Konami já está preparando uma versão europeia do jogo de futebol mais popular do mundo. Ela será exclusiva para PS2 e receberá o nome de Pro Evolution Soccer 2.

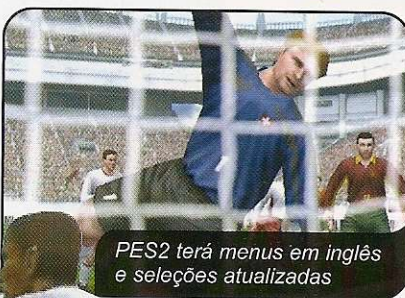
O game terá todos os ingredientes do sexto Winning Eleven e algumas novidades, como menus de opções e nome de jogadores escritos em inglês. Além disso, as principais seleções terão suas escalações atualizadas. Entretanto, vale lembrar que o game está sendo produzido na Europa e que não



Winning Eleven 6 terá uma versão europeia



A jogabilidade será a mesma do melhor Winning Eleven



PS2 terá menus em inglês e seleções atualizadas

funcionará nos consoles americanos, a não ser que o videogame esteja destravado. Além disso, o sistema de cores utilizado no game é o PAL, que requer um conversor especial, caso o seu televisor seja incompatível. O título será lançado em outubro e vai arrasar. Resta agora torcer para que a Konami também crie uma versão americana.

### WE 6 EM PORTUGUÊS

Nada é impossível, principalmente no mundo virtual. Já existe uma versão "nacional" de Winning Eleven 6. Um grupo de hackers modificou o jogo japonês e traduziu os principais menus de opção, os nomes dos jogadores que estão na tela de substituições e até as opções extras. De original, só sobraram as mensagens que aparecem durante o jogo, como "Goal Kick", por exemplo. Apesar de o game parecer atraente à primeira vista, é bom ficar esperto, pois o título é gravado em CDs de baixa qualidade, que podem comprometer a vida útil do sistema óptico do PS2. Por isso, se você ama seu videogame, fuja destes jogos modificados.

# ON

## Destravamento perigoso



No processo em questão, o chip original do console é substituído por um chamado NEO 4, permitindo assim que você rode diferentes versões e mídias (CD-R e DVD-R) sem precisar de um disco de boot (GameShark ou DVD Region X). O problema é que a instalação deste chip obriga os técnicos a fazerem mais 30 pontos de solda no videogame, o que altera bastante o seu funcionamento original.

Além disso, como o sistema ainda está em fase de testes, existe a possibilidade de alguns jogos não funcionarem. Por isso, se você não quer "ficar na mão", fique longe deste destravamento.

**A**tenção donos de PS2! Existe um novo tipo de destravamento de PS2 (uma alteração no console que torna possível rodar jogos de versões diferentes e CDs alternativos) que, apesar de estar sendo muito comentado nas assistências técnicas e na Internet, pode complicar a sua vida.

## Megaman no PS2



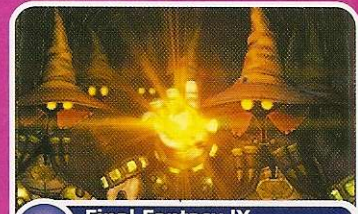
O novo Megaman terá movimentos e gráficos em 3D

**U**m dos heróis mais antigos da produtora Capcom vai invadir o PS2. Megaman X7 já foi para o forno e será o primeiro título da nova geração do herói azulado.

O game promete surpreender os fãs da série, já que a produtora vai usar a mesma jogabilidade 2D dos jogos anteriores em um visual 3D. Além disso, haverá algumas fases especiais em que Megaman poderá se mover para todos os lados da tela. Tudo isso com inimigos gigantes e bombas para todos os lados. Megaman X7 estreia até o final do ano

# TOP 10 PlayStation

## OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO



- 1 **Final Fantasy IX**  
Square 2
- 2 **Final Fantasy VII**  
Square 3
- 3 **Final Fantasy VIII**  
Square 1
- 4 **Chrono Cross**  
Square 6
- 5 **Final Fantasy Tactics**  
Square 4
- 6 **Yu-Gi-Oh! Forbidden**  
Konami \*
- 7 **Legend of Dragoon**  
Sony 9
- 8 **Arc the Lad Collection**  
Working Designs \*
- 9 **Dragon Warrior VII**  
Enix 5
- 10 **Resident Evil 3: Nemesis**  
Capcom \*

▲ POSIÇÃO ATUAL \* NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR ■ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

Fonte GameFaq.com

## O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos para PS1 e PS2

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
<b>JULHO</b>		
The Mark of Kri	PS2	Ação
Prisoner of War	PS2	Aventura
Stuart Little 2	PS1	Aventura
V.I.P.	PS2	Aventura
MLB 2003	PS2	Esporte
Sega Sports Tennis	PS2	Esporte
NHL FaceOff 2002	PS2	Esporte
Romance of the Three Kingdoms VII	PS2	Estratégia
Metropolismania	PS2	Simulação
Sky Gunner	PS2	Tiro
<b>AGOSTO</b>		
Onimusha 2: Samurai's Destiny	PS2	Ação
SOCOM: U.S. Navy Seals	PS2	Ação
Auto Modellista	PS2	Corrida
Pro Race Driver	PS2	Corrida
Mat Hoffman's Pro BMX 2	PS2	Esporte
Street Hoops	PS2	Esporte
U.S. Open 2002	PS2	Estratégia
Pride FC	PS2	Luta
Chessmaster	PS2	Plataforma
Dino Stalker	PS2	Tiro
<b>SETEMBRO</b>		
Tribes: Aerial Assault	PS2	Ação
Sky Cooper and the Thievius Raccoonus	PS2	Aventura
Colin McRae Rally 3.0	PS2	Corrida
Hot Wheels	PS2	Corrida
NFL GameDay 2003	PS2	Esporte
NBA ShootOut 2003	PS2	Esporte
Dynasty Tactics	PS2	Estratégia
Grandia Xtreme Enix	PS2	RPG
Legala 2: Duel	PS2	RPG
Egg Mania: Eggstreme Madness	PS2	Quebra-cabeça
Ninja Assault	PS2	Tiro
TimeSplitters 2	PS2	Tiro
Turok: Evolution	PS2	Tiro
<b>OUTUBRO</b>		
Armada 2: Star Command	PS2	Ação
Grand Theft Auto: Vice City	PS2	Ação
BloodRayne	PS2	Ação
E.T. the Extra Terrestrial: Return to the Green Planet	PS2	Aventura
Konami's Moto-X	PS2	Corrida
Black & Bruised	PS2	Esporte
NBA Starting Five	PS2	Esporte
Evolution Skateboarding	PS2	Esporte
Fighter Maker 2	PS2	Luta
Jojo's Bizarre Adventure	PS2	Luta
Mortal Kombat: Deadly Alliance	PS2	Luta
Monopoly Party	PS2	Plataforma
Silent Scope 3	PS2	Tiro
<b>NOVEMBRO</b>		
Harry Potter and the Chamber of Secrets	PS1	Aventura
<b>2º SEMESTRE</b>		
BattleBots	PS2	Ação
Blade 2	PS2	Ação
Burnout 2: Point of Impact	PS2	Corrida
Club Football	PS2	Esporte
Celebrity Deathmatch	PS2	Luta
Digimon World 3	PS1	RPG
.hack	PS2	RPG

# Bugs no Final Fantasy XI



A Square já preparou um patch para corrigir o bug

O décimo primeiro episódio de Final Fantasy, que foi lançado em maio, no Japão, com exclusividade para PS2, está causando muita dor de cabeça nos jogadores. Tudo por causa de uma falha no PlayOnline, um recurso que permite às pessoas que moram no Japão jogar em rede. Para decepção dos jogadores, os servidores da rede da Square ficaram muito lentos e, toda vez que eles tentavam se conectar, uma mensagem de erro era exibida. Para resolver o problema, a produtora lançou um pacote de atualização que corrige os erros e incrementa alguns recursos do jogo.

Final Fantasy XI foi o primeiro game lançado com o PlayOnline, e também o primeiro jogo para PS2 a receber uma atualização para corrigir erros de comunicação.



## OS GAMES MAIS POPULARES DO PS2

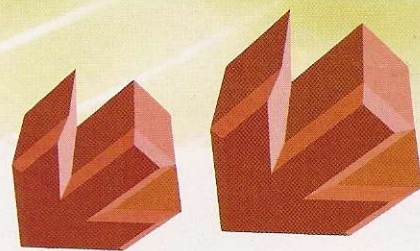
Veja a lista dos 10 jogos mais procurados no mundo.



1º

Final Fantasy 10  
Square

Posição	Jogo	Produtora
1	Final Fantasy 10	Square
2	Grand Theft Auto 3	Rockstar Games
3	Medal of Honor Frontline	Electronic Arts
4	Metal Gear Solid 2	Konami
5	Way of the Samurai	BAM! Entertainment
6	Devil May Cry	Capcom
7	Gran Turismo 3 A-spec	Sony
8	Dynasty Warriors 3	Koei
9	Spider-Man: The Movie	Activision
10	WWF SmackDown!	THQ



# O preço do PlayStation 2 despencou!

**C**onfira abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas durante o mês de

junho e são referentes ao pagamento à vista do PS2 americano com um controle original. Os valores podem variar conforme a cotação do dólar e algumas

lojas facilitam o pagamento. Caso a sua loja não esteja nesta lista, entre em contato conosco pelo telefone: (0xx11) 3038-5086.

Loja	Telefone	Preço (R\$)
Nick Game:	(0xx11) 3313-3080	750,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	820,00
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	850,00
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	850,00
Tilt's:	(0xx11) 6191-3000	850,00
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	850,00
Pássaro's Games:	(0xx11) 229-8334	840,00
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	880,00
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	890,00
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	890,00
Virtual Games:	(0xx43) 321-7879	900,00
Planet Game:	(0xx15) 211-3582	909,00
Games Station:	(0xx13) 3273-2579	910,00
Alô Games:	(0xx11) 3935-5043	930,00
Eletromil:	(0xx11) 3337-5557	940,00*

Loja	Telefone	Preço (R\$)
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	950,00
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	950,00
Fong Games:	(0xx11) 3265-7075	971,00
Disk Games:	(0xx19) 3242-0541	989,00
Porão Games:	(0xx15) 282-1813	999,00
Super Games Brasília:	(0xx61) 242-9282	999,00
Eros Games:	(0xx15) 521-4083	1.050,00
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	1.080,00
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.150,00*
Video Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.216,00
U/Z Games:	(0xx11) 6914-6640	1.299,00 (4x)
Wave Games:	(0xx11) 5541- 8066	1.350,00* (2x)
Star Presentes:	(0xx11) 3255-3457	1.360,00 (3x)
Brinquedos Laura:	(0xx11) 251-2818	1.390,00 (5x)
CasCell:	(0xx13) 3361-8383	1.700,00*

\* Console modificado Fonte: As próprias lojas

## TUDO em VÍDEO GAMES Despachamos para todo o Brasil Entrega gratuita na cidade de São Paulo

**GRANDE VARIEDADE DE GAMES e ACESSÓRIOS**  
Consulte nosso catálogo eletrônico  
[www.netunia.com.br](http://www.netunia.com.br)

**Temos todos os lançamentos simultâneos com U.S.A.**

**assista ao preview dos hot games**

**PS one**

**PlayStation 2**

**X Box**

Veja também: **GameCube**

**CONSULTE formas de pagamento!**  
aceitamos todos cartões de crédito.

**TELEVENDAS**

ou **Financiamos em até 12 vezes\***

\* Somente para S.Paulo e Grande São Paulo

**NETUNIA**

Visite o nosso website:  
[www.netunia.com.br](http://www.netunia.com.br)

Fone: (11) 3825 7600

Fax: (11) 3825 7653

Atendimento personalizado "Fale conosco" on line

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO PREPRINT

Confira as imagens dos jogos que fizeram sucesso na E3 e veja quando eles serão lançados para PS2

→ Clock Tower 3 - Capcom - 2º Semestre

→ NFS Hot Pursuit 2 - Electronic Arts - 2º Semestre

→ Hitman 2 - Eidos - 2º Semestre

# E3 2002



## Novos jogos, belas modelos e a briga entre os consoles foram os destaques da maior feira de videogames do mundo

Por **Julio Wecchi, Luiz Siqueira e Rodrigo Cunha**  
Enviados especiais à E3

**V**isitar a E3, a maior feira de videogames do mundo (ela acontece uma vez por ano em Los Angeles, nos Estados Unidos) é o sonho de qualquer gamemaniaco. E não é por acaso! Lá, os visitantes têm a chance de experimentar mais de 200 jogos inéditos, conferir novidades em grandes telões, encarar pilotos gringos e conhecer figuras famosas como o ator Bruce Campbell, que interpreta o personagem principal do filme

Evil Dead (foi este filme que deu origem ao jogo de mesmo nome). Dá até para "pagar" um mico nos pequenos estandes em busca de brindes exclusivos.

É, a E3 é um sonho mesmo. E nas próximas páginas, você vai ver tudo o que rolou neste mundo de fantasia.

### Lançamentos quentes

A feira deste ano aconteceu entre os dias 22 e 24 de maio. Os três fabricantes de consoles (Sony, Nintendo e Microsoft) e os principais produtores de jogos e acessórios montaram seus grandes



A Konami montou um telão que mostrou o novo Metal Gear

estandes para chamar a atenção dos visitantes. E não faltaram novidades. No estande da Ubi Soft, por exemplo, os produtores apresentaram Rayman 3, para PS2, e colocaram o personagem de "carne e osso" para quem quisesse tirar fotos.

Já a Eidos trouxe a modelo que representa Lara Croft oficialmente para divulgar o sexto episódio de Tomb Raider. A gata real fazia poses sensuais, tirava

### PRINCIPAIS LANÇAMENTOS

O PlayStation 2 foi o console que apresentou mais jogos na feira. Acompanhe a seguir os melhores lançamentos das produtoras que estavam presentes na E3. Tem títulos do PS1 e do PS2:

	Sony	Electronic Arts	Eidos	Konami
<b>Lançamentos</b>	Primal SOCOM: U.S. Navy SEALs Sly Cooper Wild Arms 3 MLB 2003 (PS1) Stuart Little 2 (PS1) NFL GameDay 2003 (PS1)	Medal of Honor Frontline James Bond 007: NightFire Madden NFL 2003 NBA LIVE 2003 F1 2002 Need For Speed Hot Pursuit 2 The Simpsons Skateboarding	Fear Effect Inferno TimeSplitters 2 Hitman 2 Legaia 2 Duel Saga DX2: Invisible War	Contra Shattered Soldier Cy Girls Silent Scope 3 Suikoden 3 ZOE The 2nd Runner
<b>Surpresa da E3</b>	The Getaway War Of the Monster	The Sims Harry Potter and the Chamber of Secrets (PS1)	Lara Croft Tomb Raider The Angel of Darkness	Metal Gear Solid 2: Substance Silent Hill 3
<b>O que mais esperar</b>	Muitos jogos online de ação e esporte	Games realistas de esporte e aventuras de primeira linha	Mais Lara Croft e jogos de tiro em primeira pessoa	Jogos de ação com visual jamais visto no PlayStation



→ Turok Evolution - Acclaim - Setembro



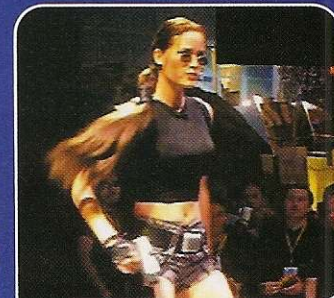
→ Wild Arms 3 Battle - Sony - 2º Semestre



→ 007 NightFire - Electronic Arts - 2º Semestre

## AS GATAS DA FEIRA

Na E3, vale tudo para atrair a atenção do público. Por isso, além de apostar em bons jogos, as produtoras contratam modelos de tirar o fôlego para apresentá-los. O resultado foi uma infinidade de pessoas de queixo caído. Veja a seguir as principais gatas da E3:



A Lara de carne e osso estava no estande da Eidos

fotos com os fãs e arremessava camisetas para a galera. Foi uma loucura!

A Square apresentou poucos títulos, mas mostrou que está apostando muito em Kingdom Hearts, seu novo jogo de RPG. O game é resultado de uma parceria da produtora com a Disney Interactive e

promete surpreender. Para a apresentação do jogo na feira, foi montada uma grande gruta com um telão que exibia animações do game. Apesar de todo o "confete", Kingdom Hearts atraiu um público menor que Final Fantasy 11, embora o segundo jogo tenha recebido menos destaque.

A Capcom montou um dos maiores estandes e apresentou pela primeira vez o vídeo do segundo Devil May Cry. O fabricante foi o único a colocar máquinas clássicas de fliperama que, na estréia da feira, ficaram lotadas de gente querendo disputar Street Fighter 2 e Alpha 3.

## A dona do mundo

A poderosa Sony dominou a feira de ponta a ponta. O estande dedicado

ao PlayStation trouxe as principais novidades para os dois consoles da empresa. Para PS1 tinha o novo game de Harry Potter, Digimon 3, C-12: Final Resistance e Stuart Little 2. Já para PS2, os principais destaques eram Lara Croft Tomb Raider, The Getaway e Stuntman. Além disso, a Sony foi a única a apresentar jogos online (SOCOM e Madden NFL 2003) para os visitantes testarem na feira.

Já o estande da Nintendo chamou a atenção com os jogos Mario Sunshine, Resident Evil 0, Mario Kart e Metroid Prime, todos para Gamecube. Tinha até uma máquina especial na qual os visitantes podiam fazer perguntas para um Mario virtual, que respondia normalmente.

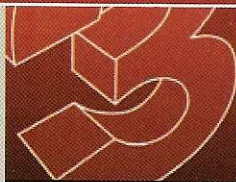
A Microsoft, por sua vez, trouxe muitos jogos e mostrou que quer mesmo



Wolverine's Revenge é um dos lançamentos mais quentes da E3

Capcom	Infogrames	Activision	Sega	Take 2
Onimusha 2 Clock Tower 3 Marvel Vs. Capcom 2 Dino Stalker JoJo's Bizarre Adventure	Men In Black 2: Alien Escape Terminator: Dawn of Fate Looney Tunes Space Race V-Rally 3 Transworld Surf	Tenchu 3 Wolverine's Revenge Kelly Slater's Pro Surfer Mat Hoffman's Pro BMX 2 Shaun Palmer's Pro Snowboarder 2	Gungrave NBA 2K3 NFL 2K3 NFL 2K3 Bass Fishing Duel	Max Payne Midnight Club 2 Italian Job (PS1) Celebrity DeathMatch Conflict: Desert Storm
Devil May Cry 2 Red Dead Revolver	Superman: Shadow of Apokolips Stuntman	Tony Hawks Pro Skater 4 True Crime	Shinobi	Grand Theft Auto: Vice City SpecOps: Airborne Commando
Os melhores games de ação e muita porrada	Títulos variados de ação e aventura	Muitos títulos de esportes radicais e o melhor simulador de skate	Novos simuladores e dezenas de jogos de esporte	Títulos politicamente incorretos e games de guerra

continua →



→ Tenchu 3 - Activision - 2º Semestre



→ True Crime - Activision - 2º Semestre



→ Onimusha 2 - Capcom - Agosto



bater de frente com o PS2. A empresa apresentou títulos de peso, como Tony Hawk's 4, o novo Metal Gear e Unreal Championship. Porém, os tão prometidos

jogos online não foram demonstrados. O máximo que os visitantes puderam fazer foi se divertir com o modo multiplayer de alguns games. Além disso, a maior parte

dos jogos destacados pela Microsoft também estavam disponíveis para PS2. Confira agora os principais lançamentos e as imagens dos jogos que agitaram a E3.

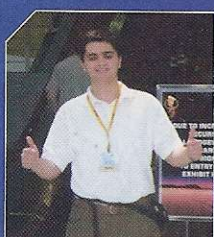
## Nossa equipe na E3



Julio Wecchi foi "obrigado" a jogar centenas de jogos



Luiz Siqueira venceu um dos pilotos do Madden NFL 2003



Rodrigo Cunha ficou perdido com tantos jogos e gatas

## OS MELHORES JOGOS

### PlayStation 2

- 1 . . . . .Metal Gear Solid 2: Substance
- 2 . . . . .Lara Croft Tomb Raider The Angel Of Darkness
- 3 . . . . .Tony Hawk's Pro Skater 4
- 4 . . . . .Silent Hill 3
- 5 . . . . .SOCOM: U.S. Navy Seal

### PlayStation 1

- 1 . . . . .Harry Potter 2
- 2 . . . . .Stuart Little 2
- 3 . . . . .Digimon 3
- 4 . . . . .C-12: Final Resistance
- 5 . . . . .NFL Gameday 2003



## A GUERRA DOS CONSOLES

A E3 2002 mostrou que Sony, Microsoft e Nintendo estão travando uma verdadeira guerra para definir qual console vai dominar o mercado. Segundo a Sony, o PS2 já venceu a disputa, pois vendeu 30 milhões de unidades em todo o mundo, tem o maior número de jogos e é o único a contar com um recurso que permite disputar partidas online (apenas no Japão).

Mas para a Microsoft, a guerra continua aberta. Além de

atacar com um poderoso jogo de marketing, a empresa está entrando na onda online, embora não tenha apresentado este recurso na feira. O Xbox já vendeu cerca de oito milhões de unidades, um pouco mais que o Gamecube, da Nintendo.

Já o Gamecube foi o console que apresentou o menor número de jogos na feira, embora eles tivessem os melhores gráficos. Os recursos online do console não foram demonstrados.

Console	PlayStation 2	Gamecube	Xbox
Fabricante	Sony	Nintendo	Microsoft
Data de Lançamento	04/03/2000 (Japão)	14/09/2001 (Japão)	15/11/2001 (Estados Unidos)
Preço do Console nos EUA	US\$ 199,99	US\$ 149,99	US\$ 199,99
Preço Médio do Console no Brasil	R\$ 950,00	R\$ 900,00	R\$ 1.100,00
Os Games de destaque da feira	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Metal Gear Solid 2: Substance</li> <li>- Final Fantasy 11</li> <li>- GTA Vice City</li> <li>- Tony Hawk's Pro Skater 4</li> <li>- True Crime</li> <li>- Mortal Kombat 5</li> <li>- Devil May Cry 2</li> <li>- Onimusha 2</li> <li>- Lara Croft Tomb Raider</li> <li>- Silent Hill 3</li> <li>- The Getaway</li> <li>- Stuntman</li> <li>- SOCOM</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mario Sunshine</li> <li>- Resident Evil 0</li> <li>- Mario Kart</li> <li>- Mario Party 4</li> <li>- Animal Crossing</li> <li>- Tony Hawk's Pro Skater 4</li> <li>- Aquaman</li> <li>- Capcom vs. SNK 2: EO</li> <li>- Colin McRae Rally 3</li> <li>- Disney's Mickey Party</li> <li>- Metroid Prime</li> <li>- Star Wars: Bounty Hunter</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Metal Gear Solid 2: Substance</li> <li>- Unreal Championship</li> <li>- Tony Hawk's Pro Skater 4</li> <li>- Mortal Kombat 5</li> <li>- Panzer Dragoon Orta</li> <li>- NFL Fever 2003</li> <li>- Knights of the Old Republic</li> <li>- Blinx</li> </ul>
Diversão online	Sim, mas requer acessório	Sim, mas requer acessório	Sim, nativo de fábrica
Jogos disponíveis até o Natal (número aproximado)	400	150	180
Na Internet	www.playstation.com	www.nintendo.com	www.xbox.com

→ Dino Stalker 2 - Capcom - 2º Semestre

→ JoJo's Bizarre - Capcom - 2º Semestre

→ Marvel vs. Capcom 2 - Capcom - 2º Semestre

# Os jogos alucinantes da E3

Confira a seguir os 25 jogos que se destacaram na feira e muito em breve estarão na sua casa:



Legaia 2: Duel Saga  
Eidos - 2º Semestre



TimeSplitters 2  
Eidos - 2º Semestre



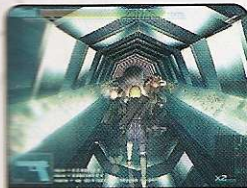
Stuntman 2 - Infogrames  
2º Semestre



Run Like Hell - Interplay  
2º Semestre



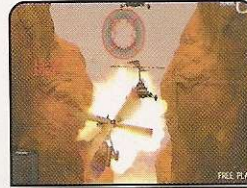
Contra Shattered Soldier  
Konami - Novembro



Cy Girls - Konami  
1º Semestre de 2003



Silent Hill 3 - Konami  
1º Semestre de 2003



Silent Scope 3 - Konami  
2º Semestre 2003



Suikoden 3 - Konami  
Novembro



ZOE 2 - Konami  
1º Semestre de 2003



Gungrave - Sega  
2º Semestre



Shinobi - Sega  
2º Semestre



Primal - Sony  
1º Semestre de 2003



Sly Cooper - Sony  
2º Semestre



SOCOM U.S. Navy Seals  
Sony - Agosto



Way Of The Monsters  
Sony - 2º Semestre



Kingdom Hearts - Square  
2º Semestre



Red Faction 2 - THQ  
2º Semestre



Summoner 2 - THQ  
Setembro



Barbarian - Titus  
2º Semestre



Robocop - Titus  
2º Semestre



Rayman 3 - Ubi Soft  
2º Semestre



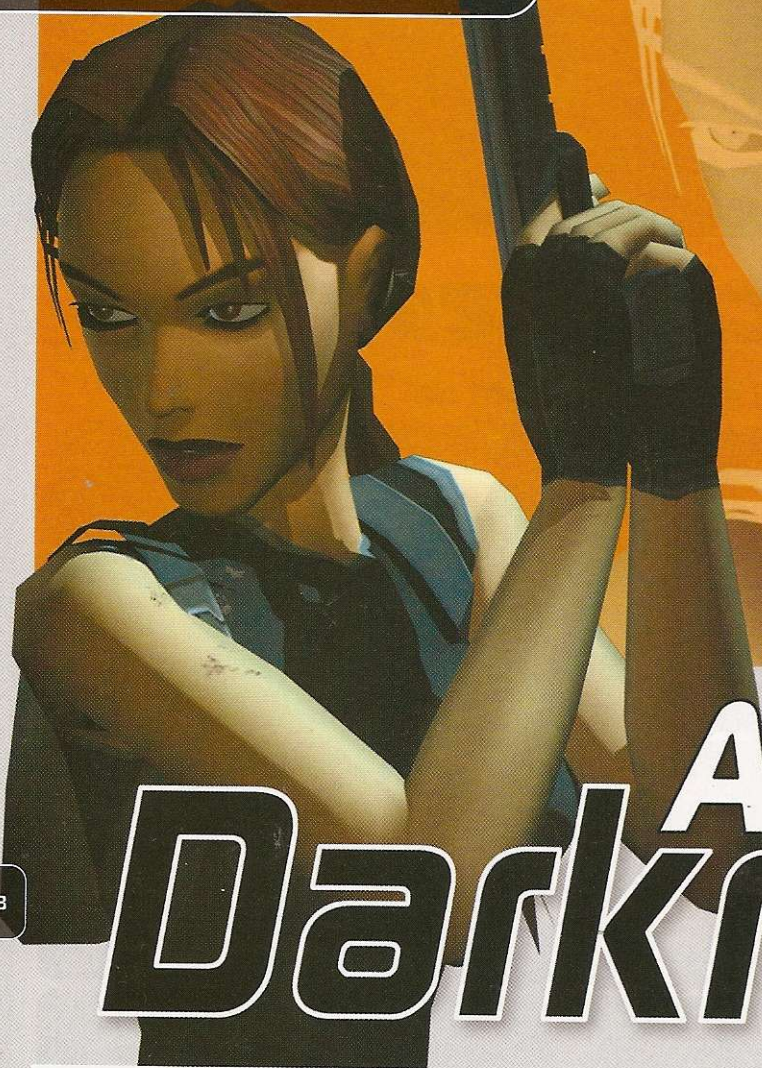
Jurassic Park 2  
Universal - 2º Semestre



The Scorpion King  
Universal - 2º Semestre



The Thing 2  
Universal - 2º Semestre



18

## Lara Croft Tomb Raider: **Angel of Darkness**

**Lara está demais! Ela ganhou novo visual, movimentos mais realistas e agora interage com outros personagens**

**A**gora é definitivo. O sexto episódio de Tomb Raider finalmente teve seu nome oficial anunciado. A Eidos informou que o game, que inicialmente havia sido chamado Tomb

Raider: The Next Generation, chegará às lojas com o nome Lara Croft Tomb Raider: Angel of Darkness.

O jogo, que será lançado para PS2, ainda está em fase de finalização. Mas as primeiras imagens exibidas na E3 impressionaram nossa equipe. A abertura é espetacular e jogabilidade bem acima da média.

### Lara poligonada

Lara foi redesenhada e ganhou novas curvas e roupas. O pessoal da Eidos caprichou nos detalhes e o resultado é impressionante. Para que você tenha uma



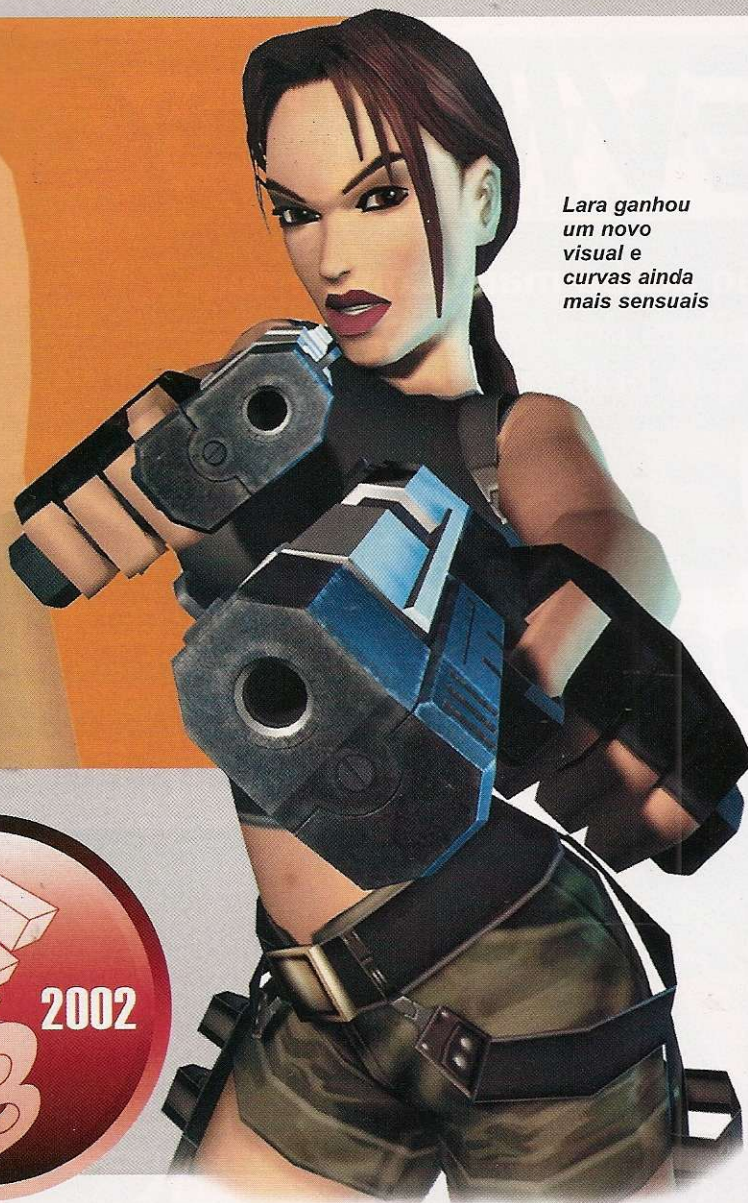
Babe nos novos ângulos de câmera do game

idéia, agora ela tem 5.000 polígonos em seu corpinho, 4.500 a mais que no quinto episódio (Tomb Raider 5: Chronicles), e conta com 180 quadros de animação, setes vezes mais que no game anterior. Um verdadeiro recorde!

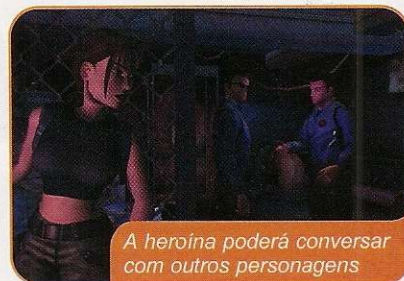
Além disso, conforme o ambiente, o corpo de Lara interage com a iluminação e o reflexo dos cenários. O resultado são movimentos mais naturais, sem trancos ou aquela sensação de quadro a quadro.



Lara Croft terá várias armas, acessórios e itens



**Lara ganhou um novo visual e curvas ainda mais sensuais**



**A heroína poderá conversar com outros personagens**

pois em todos os outros games Lara segue um objetivo linear pré-determinado pelo computador. Outra novidade é que agora a heroína pode escalar superfícies e estátuas para cortar caminho e descobrir salas secretas.

Mas as inovações não param por aí. Em algumas fases, surge um novo personagem jogável: Kurtis Trent. Trata-se de um jovem aventureiro tão corajoso quanto Lara. O detalhe é que ele é bem mais forte que a heroína, embora um pouco mais lento. Por isso, prepare-se para aprender novos comandos. Lara Croft Tomb Raider: Angel of Darkness estreia em novembro e vai detonar.



Como você pôde perceber, a cada jogo nossa musa fica mais próxima do real. Resta ver onde isso vai terminar.

Mas não foi apenas o corpo de Lara que mudou. Os quebra-cabeças do jogo também estarão mais complexos. Para vencê-los, Lara vai precisar usar toda sua habilidade, velocidade e dar saltos e giros alucinantes. Por isto, prepare-se para queimar o tutano e suar muito a camisa para vencer os desafios.

Outra novidade é que, dependendo da fase e da situação, a heroína terá mais de uma forma de resolver os enigmas e avançar no jogo.

### **Nova jogabilidade**

Agora, Lara poderá interagir com outros personagens e até pedir auxílio se necessário (será que ela precisa?). Dependendo das suas



**O estande da musa foi um dos mais visitados da E3**

ações ou das frases escolhidas durante o diálogo, a história pode seguir um caminho diferente, mais ou menos como acontece nos jogos de RPG. Este recurso é inédito,

### **A VERDADEIRA HISTÓRIA**

Tudo começa quando Lara viaja para Paris para investigar uma série de estranhos assassinatos. A heroína descobre que as mortes estão relacionadas com ao grupo de seguidores de um sinistro alquimista do passado, e que cinco pinturas do século XIV têm uma forte influência sobre os assassinos.

Mais adiante, a senhorita Croft é injustamente responsabilizada pela morte de Von Croy, seu mentor e professor de arqueologia. Assim, para provar sua inocência e sanidade, nossa musa precisa escapar das autoridades e dos seguidores do alquimista.

Ela invade o museu do Louvre, em Paris, para pesquisar sobre as pinturas que influenciaram os assassinos. Mas o que era para ser uma simples "visita cultural", acaba se transformando em uma trama do além.



### **Ficha Técnica**

Produtor: Eidos

Previsão de Lançamento: Novembro - Estados Unidos • Tipo: Ação

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.eidos.com](http://www.eidos.com)

Plataforma  
**PS2**

# PREVIEW



É lançamento que não acaba mais! Confira com exclusividade os detalhes dos principais jogos de PlayStation 1 e 2 que brilharam na E3 2002

## Metal Gear Solid 2: Substance

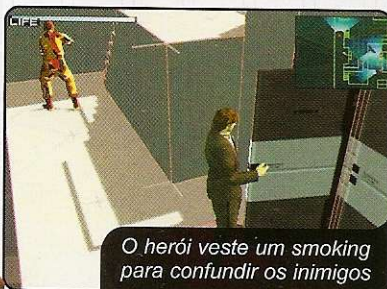
Neste Metal Gear, Snake vai encarar centenas de missões virtuais e até uma pista de skate



**E**m breve você vai conferir o melhor Metal Gear de todos os tempos. E vai ficar boquiaberto com as novidades que a Konami está preparando. Metal Gear Solid 2: Substance terá uma série de ingredientes inéditos como novos modos de jogo, centenas de missões virtuais



Solid Snake vai levar reféns de um lugar a outro



O herói veste um smoking para confundir os inimigos



As tomadas de câmeras terão ângulos mais ousados



Snow "Hawk" terá momentos de diversão sobre um skate

(VR Missions) e situações nunca vistas em um jogo de ação. Além disso, vários personagens como ninjas e belas mulheres entrarão em cena para você controlar.

Para que você tenha uma idéia, a Konami exibiu imagens inéditas em um telão da E3 que mostravam Snake salvando reféns, andando de skate e até trocando de roupa (o personagem vestiu um clássico smoking). MGS2S será lançado em novembro deste ano e com certeza vai arrasar.

### Ficha Técnica

Produtor: Konami

Previsão de Lançamento: Novembro - Estados Unidos • Tipo: Ação

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.konami.com](http://www.konami.com)

Plataforma  
**PS2**

# Tony Hawk's Pro Skater 4

O quarto episódio de Tony Hawk's promete apavorar nas rampas e halfs



O visual será mais detalhado que o dos jogos anteriores



Tony Hawk e novos skatistas famosos estarão presentes



O Modo Career terá novos ingredientes e desafios

O jogo de skate mais popular do planeta está prestes a ganhar uma versão com novos desafios e skatistas. Tony Hawk's Pro Skater 4 ainda está em fase de desenvolvimento, mas foi apresentado na E3. A versão incompleta disponível para testes apresentava visual melhorado e movimentos

muito parecidos com os do terceiro episódio. Entretanto, o Modo Career foi parcialmente modificado. Agora o jogador começa como um skatista amador e

precisa encarar vários desafios até se tornar um profissional. Cada personagem tem um objetivo diferente, como vencer um campeonato ou realizar manobras. O título, que deverá contar com recursos online, será lançado até dezembro.

## Ficha Técnica

Produtor: Activision

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • Tipo: Ação

Número de Jogadores: Não divulgado • Na Internet: [www.activision.com](http://www.activision.com)

Plataforma  
**PS2**

# Auto Modellista

Este simulador terá recursos online e um visual exclusivo



Babe nas imagens. Este visual é inédito em um simulador



Vários carros de montadoras japonesas já foram confirmados



Os gráficos são muito parecidos com os de um desenho animado

Uma corrida diferente, com gráficos ousados e inéditos. É nisto que a Capcom está apostando para desenvolver seu próximo simulador

automobilístico. Auto Modellista será um jogo de carros alucinante para PS2 que permitirá disputas multiplayer com jogadores de qualquer parte do mundo.

Além disso, ele trará uma série de máquinas reais na tela de seleção, como Nissan Skyline GT-R, Toyota Celica, Subaru Impreza, Honda S2000 e Mitsubishi Lancer Evolution VII. O game está sendo produzido com um visual que lembra bastante o de um desenho animado e deverá ser lançado ainda no segundo semestre deste ano.

## Ficha Técnica

Produtor: Capcom

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Japão • Tipo: Corrida

Número de Jogadores: 8 (iLink) • Na Internet: [www.capcom.com](http://www.capcom.com)

Plataforma  
**PS2**



# Devil May Cry 2

Dante vai encarar uma estranha cidade "abandonada"



O nosso herói terá novos poderes e habilidades



O visual supera de longe o episódio anterior



Dante está de volta e, desta vez, terá poderes que você nem imagina

Cenários sinistros, demônios e criaturas do além surgindo de locais impossíveis. Tudo isso, você conferiu em Devil May Cry, um dos jogos de ação mais populares do PS2. Mas os sustos não acabaram. A Capcom já anunciou o segundo episódio do game que promete arrasar com personagens ainda mais bizarros. Devil May Cry 2 será exclusivo

para PS2 e se passará em uma cidade "quase abandonada", cheia de prédios gigantes e enigmas do outro mundo. Mais uma vez você assumirá o papel de Dante, uma mistura de homem e demônio, que agora contará com novos poderes. DMC2 chega no segundo semestre. no Japão.



## Ficha Técnica

Produtor: Capcom

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Japão • Tipo: Ação

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.capcom.com](http://www.capcom.com)

Plataforma  
**PS2**

22

# Grand Theft Auto: Vice City

O jogo mais polêmico do planeta terá uma seqüência explosiva e politicamente incorreta



Se você curtiu GTA 3, prepare-se para a bomba. A produtora Rockstar Games, antiga DMA, já está trabalhando em mais um episódio da série mais polêmica do mundo dos games. Batizado de Grand Theft Auto: Vice City, o título será lançado somente para PS2 e terá uma série de novidades que deixarão os fãs malucos. Uma delas será a volta da motocicleta (o veículo

O título acabou de sair do papel e vai arrasar no PS2

grand  
theft  
auto  
vice city

aparece nos dois primeiros episódios de GTA), que você poderá roubar para voar baixo nas ruas da cidade. Além disso, novos veículos como trens e helicópteros poderão ser "tomados por empréstimo". Tudo isso em uma cidade muito parecida com Miami, nos EUA. GTA: Vice City está previsto para outubro.

## Ficha Técnica

Produtor: Rockstar Games

Previsão de Lançamento: Outubro - Estados Unidos • Tipo: Ação

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.rockstargames.com](http://www.rockstargames.com)

Plataforma  
**PS2**

# The Getaway

Este novo game promete bater de frente com GTA e Driver



Não é abertura. Este visual faz parte do game



Serão cerca de 40 quilômetros quadrados para você explorar



Seu "herói" deverá roubar carros e ajudar criminosos

Um dos títulos mais caros da Sony está prestes a chegar. The Getaway está sendo desenvolvido há aproximadamente três anos e promete trazer uma jogabilidade nova usando ingredientes que já fazem sucesso no atual GTA 3. Será mais uma exclusividade para os felizardos donos de PS2.

O game conta a história de um

bandido que é manipulado por uma perigosa organização criminosa. Para não se dar mal, o personagem deve cumprir uma série de delitos, como roubar carros, por exemplo. Tudo para sobreviver e salvar sua família. O

detalhe é que as cidades do jogo somam cerca de 40 quilômetros quadrados de área, bem mais que o de costume em jogos de PS2. The Getaway estreia em novembro deste ano.

## Ficha Técnica

Produtor: Sony

Previsão de Lançamento: Novembro - Estados Unidos • Tipo: Ação

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.scea.com](http://www.scea.com)

Plataforma  
**PS2**

# The Lord Of The Rings: The Two Towers

O Senhor dos Anéis estreia no PS2 junto com o segundo filme

Se você é fã de carteirinha de O Senhor dos Anéis, vai ficar doído com o próximo game da Electronic Arts. The Lord Of The Rings: The Two Towers será lançado praticamente junto com o segundo filme da série, que no Brasil será chamado de "O Senhor dos Anéis: As Duas Torres". Para você ter uma idéia da fidelidade do game ao filme, a produtora intercalou cenas do jogo com cenas do filme em sua apresentação na E3. É animal!

No jogo, você poderá escolher três heróis diferentes: Aragom, Legolas e Gimli. Os personagens terão que encarar 16 missões com centenas de

Orcs, monstros gigantes e inimigos bruxos. O título será lançado em dezembro.



Os cenários serão inspirados no segundo "O Senhor dos Anéis"

Seu herói lutará com Orcs e monstros

## Ficha Técnica

Produtor: Electronic Arts

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • Tipo: Ação

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.ea.com](http://www.ea.com)

Plataforma  
**PS2**

# Harry Potter and the Chamber of Secrets



O pequeno mago vai encarar fases inspiradas no filme

Quem gostou do jogo Harry Potter e a Pedra Filosofal já pode se preparar para mais uma aventura com o

pequeno bruxo. A Electronic Arts mostrou na E3 uma versão beta de Harry Potter and the Chamber of the Secretes que, mesmo incompleta, arrasou.

O game será inspirado no segundo

O segundo Harry Potter já tem data marcada para estrear no PS1

livro da série e, assim como o livro, apresentará novos personagens e desafios. A jogabilidade é muito parecida com a do título anterior, porém os controles parecem mais sensíveis e intuitivos. Isso quer dizer que você pode esperar uma diversão ainda maior. O game estréia em novembro deste ano nos Estados Unidos, junto com o filme de mesmo nome (no Brasil ele será chamado de Harry Potter e a Câmara Secretar) e promete arrasar.

## Ficha Técnica

Produtor: Electronic Arts

Previsão de Lançamento: Novembro - Estados Unidos • Tipo: Aventura

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.ea.com](http://www.ea.com)

Plataforma  
**PS1**

24

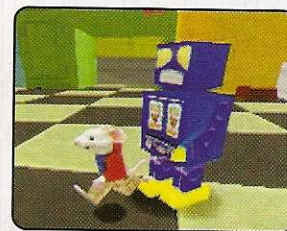
# Stuart Little 2 O simpático Stuart chega ao PS1 junto com o filme



Em todas as fases, o herói vai interagir com outros animais



O título terá 12 minigames secretos e divertidos



O ratinho Stuart Little escapou dos cinemas e promete muito em breve invadir o mundo dos games. O jogo Stuart Little 2, inspirado no filme de mesmo nome, está praticamente pronto e deve estrear no dia 16 de julho nos Estados Unidos.

Você vai assumir o papel do pequeno Stuart e terá que encarar sete grandes fases distribuídas em vários ambientes. Tudo isso com cenários coloridos, em 3D, e uma jogabilidade

extremamente simples.

Além destes desafios, o game apresentará 12 mini games especiais que serão liberados conforme o desempenho do jogador. Isto deve aumentar ainda mais a diversão, principalmente para quem costuma devorar os game em poucos dias.

## Ficha Técnica

Produtor: Sony

Previsão de Lançamento: Julho - Estados Unidos • Tipo: Aventura

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.scea.com](http://www.scea.com)

Plataforma  
**PS1**

# Digimon World 3

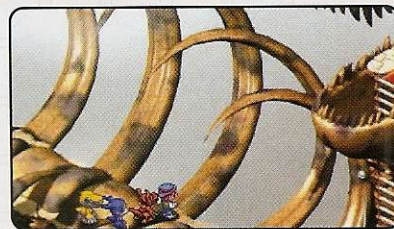
O RPG mais "digievoluído" do mundo será exclusivo para PS1

O terceiro episódio dos monstrinhos digitais está chegando ao PS1. Isso mesmo, Digimon World 3 está quase saindo do forno e será o melhor RPG da série da Bandai. O título terá nada menos que 240 Digimons diferentes, todos retirados dos desenhos animados.

Desta vez, você assumirá os papéis de Junior, um garoto de 12 anos, e seus amigos Teddy e Ivy. No game, eles enfrentarão um jogo chamado Digimon Online e viajarão para o mundo digital, onde vão encarar muitas batalhas e surpresas. Por algum motivo, as crianças



As batalhas serão parecidas com as do segundo game



240 Digimons diferentes estarão neste terceiro episódio

ficarão presas naquele mundo e sua missão será ajudá-las a achar o caminho de volta para o mundo real. O jogo estreia neste segundo semestre.

## Ficha Técnica

Produtor: Bandai

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • Tipo: RPG

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.bandaiames.com](http://www.bandaiames.com)

Plataforma

**PS1**



- Trabalhamos com todos os jogos e acessórios  
- Assistência técnica



GAME BOY ADVANCE



# CASTOR GAMES.COM

Aceitamos todos os cartões



Visite nosso site [www.castorgames.com](http://www.castorgames.com)  
Fone: 6671-8072 / 6674-2355  
E-mail: [contato@castorgames.com](mailto:contato@castorgames.com)

# The Italian

**Ajude um bandido maluco e enfrentar a perigosa máfia italiana. É só seguir este roteiro exclusivo**

**Texto:** Julio Wecchi  
**Detonado:** Felipe Azevedo

**S**e você curtiu GTA, não deixe de experimentar este jogo alucinante. The Italian Job, que foi lançado para PS1, traz uma jogabilidade empolgante e situações politicamente incorretas parecidas com as do jogo Driver. O título simula perseguições sobre quatro rodas em várias cidades da Europa, todas com muitos tiros. A jogabilidade é excepcional e uma boa dose de humor suaviza as atitudes desaconselháveis dos heróis.

## Vida em risco

Tudo começou quando Charlie Croker, um presidiário de uma penitenciária de Londres (Inglaterra), foi solto e começou a elaborar planos sujos para ficar milionário rapidamente e viver sem precisar trabalhar. Para colocar seu plano em prática, o herói se uniu a outras três pessoas (Bill, Lorna e William), formando assim uma organização criminosas.

Com o objetivo de desafiar tanto a poderosa máfia italiana quanto as autoridades locais, o grupo decide roubar quatro milhões de dólares em barras de ouro. Só que a tarefa não será nada fácil. Além de enfrentar perseguições alucinantes, o bando terá que usar toda a sua malícia para sair de enrascadas que quase sempre acabam em situações engraçadas.

## FILME CLÁSSICO

A história do game The Italian Job foi inspirada no filme inglês de mesmo nome (no Brasil ele foi chamado de **Um Golpe à Italiana**), que foi produzido há 33 anos. Ele conta a história do bandido Charlie (interpretado pelo ator Michael Caine) que consegue roubar um carregamento de ouro em um congestionamento nas ruas de Turim. O jogo apresenta os mesmos ingredientes, inclusive as cidades e personagens. Se você ficou curioso para conhecer o filme, não se preocupe. Graças a seu grande sucesso (ele foi considerado uma inovação na época), ele pode ser encontrado sem muita dificuldade em locadoras especializadas em clássicos do cinema.



Você controla os quatro integrantes, mas não pode escolher com quem quer jogar em cada etapa, já que a seleção é automática. No início, o seu objetivo é realizar uma série de favores para chantagistas e mafiosos, como transportar pessoas, seguir vítimas e ajudar gangues a cometer algum tipo de delito. Mais adiante, você deve fugir como um louco da polícia e garantir a sua liberdade. Mas em todas as missões você lutará contra um inimigo adicional: o tempo.

Na maior parte das missões, você permanece dentro do carro e deve dirigir como um louco pelas ruas de Londres (Inglaterra), Turim (Itália) e nos Alpes Suíços. Os veículos também variam, indo de pequenos carros a ônibus e máquinas velozes como o Shelby Cobra e a Lamborguini.

Agora, acompanhe na página ao lado as dicas e trapaças especiais que separamos. Elas com certeza vão facilitar bastante a sua vida na hora de encarar o roteiro das próximas páginas.

## CONTROLES

- ✕ ..... .Acelerar
- ▲ ..... .Freio de mão
- ..... .Freio
- R1 ..... .Buzina
- Start ..... .Pausar/Opções



1 Jogador



Dual Shock



Cartão de Memória

# Job



## Segredos

**Modo Challenge e carro Lamborghini**  
Termine o modo The Italian Job.

### Corrida secreta em London

No modo Free Ride, em London, você pode tirar um racha. Partindo do ponto inicial, você deve seguir o caminho: esquerda, direita, esquerda, direita, esquerda, direita. Siga em frente até encontrar uma árvore e vire diagonalmente à direita, entrando em um parque. Saia pelo lado esquerdo e continue até encontrar um carro vermelho que o desafiará.



### Pista secreta em Turim

Em Turim, no modo Free Ride, existe um circuito secreto. Partindo do ponto inicial da fase, faça o seguinte: gire 180 graus e siga em frente até ver uma estátua. Continue andando pela rua e fique atento

ao lado esquerdo. Entre no estacionamento e continue até o final. Você encontrará uma rampa. Use-a para pular e encontrar a pista secreta, onde você poderá participar de uma corrida contra o tempo.

### Desafio secreto em Turim

No modo Free Ride, em Turim, há um jogo secreto bastante divertido. Partindo do ponto inicial da fase, gire o veículo 180 graus e siga em frente até ver uma estátua (o procedimento é igual ao seguido na dica anterior). Entre à esquerda e continue até encontrar o estacionamento subterrâneo. Corra para lá e destrua todos os cones em 35 segundos.

### Entregador de pizzas

Complete o desafio anterior e fique atento. Um homem aparecerá e pedirá que você faça um serviço extra. Seu personagem deverá entregar oito pizzas em apenas três minutos e 45 segundos. Siga a seta e mostre que seu herói também é um bom entregador.

### Veículo miniatura

Entregue todas as pizzas da dica anterior e vá até o esconderijo para encontrar um veículo miniatura.

## DICAS OBRIGATÓRIAS

Confira os macetes essenciais que vão facilitar muito a sua vida durante o game.

**1** - Na fase London, não vacile. Permaneça no lado esquerdo da pista para não bater de frente com os outros carros. Fique atento, pois na Inglaterra, a "mão" é invertida.

**2** - A melhor maneira de despistar os policiais é acelerando muito e fazendo ziguezagues entre os carros. Outra alternativa é correr na contramão para causar grandes acidentes com as viaturas policiais.

**3** - Siga o caminho indicado no mapa, mesmo que ele não coincida com o sentido da seta que aparece na tela. Assim, você vai poupar tempo e dor de cabeça.

*Nesta aventura maluca, você pilota carros e ônibus*



## MAPAS

Para se dar bem no game, é preciso muita habilidade, reflexos rápidos e velocidade nas curvas. Entretanto, você deve ficar atento também às setas de indicação e às sinalizações que aparecem na tela, pois na maioria das fases, seu piloto deve "viajar" de um lugar para outro escapando das autoridades que surgem no



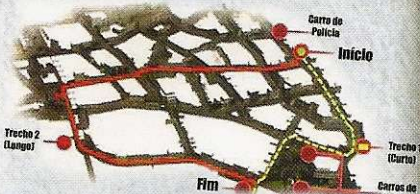
caminho. Por isso é muito importante tomar rotas alternativas e entrar em vielas para despistar os inimigos. Para não se perder, confira a seguir os melhores mapas que separamos. Eles apresentam os principais pontos e o traçado ideal que você deve fazer.

### Missão 1 - London



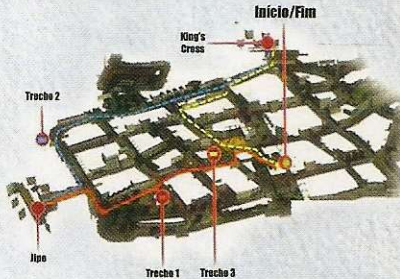
Não arrume encrenca com a polícia local. Faça o traçado apresentado no mapa e acelere o mais rápido possível.

### Missão 3 - London



Aqui você começa uma perseguição. Observe o mapa acima e confira o ponto de destino

### Missão 4 - London



Seu motorista pára o carro três vezes, conforme indicam os pontos acima. No final, volte ao esconderijo

### Missão 6 - London



Faça o caminho acima e tome cuidado com os policiais na hora de voltar

### Missão 1 - Turin



É essencial conhecer alguns lugares importantes. Confira no mapa acima os principais pontos e memorize-os

### Missão 4 - Turin parte 2



Esta parte de Turin tem duas rotas. Cada uma leva a um ponto diferente

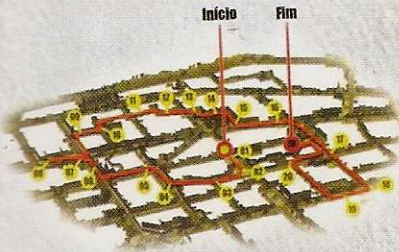
### Missão 3 - Turin



Quando você pegar a bicicleta, siga para a estação de energia e faça caminhos alternativos para não ser pego

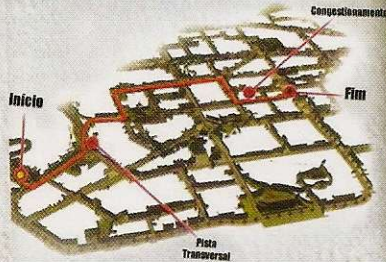


## Missão 4 - Turin



Existem 20 câmeras que podem atrapalhar o plano de sua gangue. Elas são representadas pelos pontos amarelos no mapa. Fique atento a elas e desative-as.

## Missão 5 - Turin



Siga a rota indicada e não tente furar os bloqueios, ou seu "herói" será perseguido pelos policiais. Em alguns momentos, você terá que fazer caminhos alternativos

## Missão 2 Swiss Alps



Esta última missão não tem nenhum segredo. Fique atento apenas ao local onde está o carro dos mafiosos e evite sair da pista. O trajeto é bastante acidentado

## PERSEGUIÇÃO IMPLACÁVEL

### LONDON

#### MISSÃO 1

The Ambassador's Car

Limite de tempo: 1 minuto e 50 segundos

Esta é a missão mais fácil do jogo. Aproveite-a para aprender os comandos. Você controla Charlie e, assim que sair da cadeia, encontrará Lorna. Ela lhe entregará um carro roubado para que você vá até seu esconderijo. O problema é que este carro pertence ao embaixador do Paquistão, o que acabará causando muitos problemas com a polícia local. Fuja rapidamente e evite bater em obstáculos e nos outros carros.

#### MISSÃO 2

Meet Camp Freddie

Limite de tempo: 1 minuto e 5 segundos

Apesar de o objetivo ser diferente do da missão anterior, você pode usar a mesma estratégia: fugir como um louco. Encontre-se com Camp Freddie em frente à estação King's Cross. Sua maior dificuldade aqui será o tempo. Por isso, seja rápido e acelere tudo que puder. Só não se esqueça de reduzir na



Pegue estas "gatinhas" e tome cuidado com os tiros



Use os becos estreitos para cortar caminho

hora de fazer as curvas. Para facilitar a sua vida, utilize os becos e pequenas passagens para cortar caminho.

#### MISSÃO 3

Peaches for Peaches

Limite de tempo: 2 minutos

O professor Simon Peach é uma peça importante para o bom andamento do plano. O velho é muito experiente e sabe



## TRAPAÇAS

Para liberar modos e segredos sem fazer força, use as senhas exclusivas que separamos para você. Os comandos devem ser selecionados no menu principal do game. O som de aplausos confirmará a entrada dos truques

Modo Cheat

▲ ● ▲ ● ▲ ● ▲ ● ▲ ●

Todas as missões para o Modo The Italian Job

● ● ▲ ● ●

Todos os desafios para o Modo Challenge

■ ■ ▲ ● ● ■ ▲ ●

Todas missões para o Modo Checkpoint

● ■ ▲ ● ▲ ■ ▲ ■ ●

Todas missões para o Modo Destructor

▲ ■ ■ ■ ■ ■ ▲ ● ●

Todas as missões para o Modo Free Ride

■ ▲ ■ ● ● ● ▲ ●

tudo sobre computadores. Entretanto, em troca dos ensinamentos, costuma fazer alguns pedidos comprometedores. E o fato de ele estar internado não fez com que seu comportamento mudasse.

Por isto, você terá que levar duas "gatinhas" até ele, para conseguir negociar. Fique esperto, pois logo no início da missão você será perseguido por alguns policiais. Acompanhe as indicações no mapa para ver onde você deve chegar. Tome muito cuidado para não ser preso e vire rapidamente em pequenas ruas e passagens para despistar as autoridades.

## MISSÃO 4 Special Delivery

**Limites de tempo:** primeira parada – 45 segundos, segunda parada – 1 minuto e 10 segundos e terceira parada – 50 segundos.

Esta missão resume-se a roubar um jipe



*Fique esperto, pois Charlie entra em becos*

que está prestes a sair do país a bordo de um trem. Você tem apenas duas chances para realizar esta façanha, já que o trem faz só duas paradas antes de deixar o país. Portanto, será necessário pisar fundo e ser muito rápido. Para facilitar o serviço, a melhor opção é seguir diretamente para a segunda parada. Desta forma, você ganhará tempo e evitará os policiais, que podem complicar a sua vida. No final, não volte ao esconderijo pelo mesmo caminho, pois algumas autoridades surgirão para atrapalhar seu personagem.

## MISSÃO 5 Skilful Bill

**Limite de tempo:** não há limite. Agora você controla Bill, que acabou de sair da prisão e precisa provar para Charlie que é bom no volante. Você deve perseguir e acertar Charlie até que ele pare o carro. Não há limite de tempo para concluir esta missão, mas é preciso



*Encontre o seu capanga e fuja rapidamente*

finalizá-la antes que Charlie volte ao esconderijo, ou você falhará. O objetivo é bastante simples, mas vai exigir muita habilidade.

## MISSÃO 6 Prison Pals

**Limite de tempo:** 2 minutos e 20 segundos. Prove que você é ousado e consegue alcançar todos os seus objetivos enfrentando uma missão suicida. O último e mais importante membro da sua "turma" está preso e você terá que invadir a penitenciária para resgatá-lo. Para isso, pegue seu jipe e use-o para arrombar os portões da prisão e chegar até a cela do seu companheiro. Duas dicas são fundamentais para o seu sucesso:

1 – Não permaneça muito tempo na prisão, ou você também será preso



*Não perca tempo. Siga direto para a segunda parada*

2 – Tome cuidado ao voltar para o esconderijo, pois vários bloqueios policiais o aguardam pelo caminho

## MISSÃO 7 Keeping It Up

**Limite de tempo:** 2 minutos e 20 segundos. Lorna, a única mulher da gangue, também deve provar que sabe dirigir quando for preciso. E você vai ajudá-la em mais uma missão perigosa. O objetivo da garota é acompanhar Dave, outro integrante da gangue, e não perdê-lo de vista durante todo o percurso. Apesar de parecer curto, o tempo é suficiente para concluir a missão. Seja rápido e não bata nos outros veículos.

## MISSÃO 8 Big William's Ride

**Limite de tempo:** 1 minuto e 30 segundos



*Seja cuidadoso, ou o seu veículo acabará em pedaços*

O motivo que fez com que William fosse escolhido para levar um carregamento de explosivos dentro de um ônibus executivo é fácil de entender. William é o integrante menos importante para a gangue e o único com habilidade para guiar veículos de grande porte. Você precisa ajudá-lo a guiar o ônibus sem que nenhuma bomba exploda. Tome muito cuidado para não danificar o ônibus ou os explosivos, pois se alguma coisa der errado, nosso amigo não ficará vivo para contar a história. Para facilitar, fique de olho na indicação no canto esquerdo da tela.

## TURIM

### MISSÃO 1 Torino Tours

**Limite de tempo:** 8 minutos. Esta missão não poderia ser mais simples. Ao chegar a Turim, você precisará conhecer a cidade e identificar alguns locais importantes, que farão



*Use a faixa da contramão para chegar mais rápido*



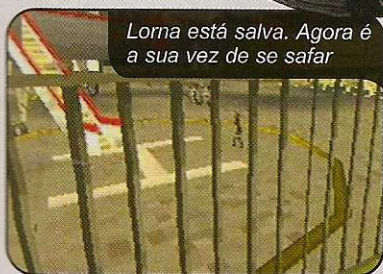


parte do seu plano no futuro. A única coisa que pode atrapalhá-lo é o limite de tempo. Sendo assim procure dar uma volta geral pela cidade e memorizar onde fica cada coisa.

## MISSÃO 2 Mafia Mania

**Limite de tempo:** 1 minuto e 25 segundos

Lorna não é mais necessária em Turim. Portanto, o melhor a fazer é despachá-la de avião



*Lorna está salva. Agora é a sua vez de se safar*

para longe. Assim que você chegar ao aeroporto e deixar a mulher, dois carros de mafiosos se aproximarão. Você terá duas alternativas para voltar para o esconderijo:

1 – Escapar pelo túnel à esquerda do aeroporto e seguir por toda cidade despistando os inimigos. É a alternativa mais complicada, pois é preciso muita velocidade e malícia para enganar as autoridades.

2 – Seguir para o lado oposto do aeroporto e fazer uma "manobra ousada". Esta opção é a mais eficaz, mas também requer muita habilidade do motorista.

Se você escolher a segunda opção, prepare-se. Corra para o lado oposto do aeroporto e veja um monte de terra em forma de rampa. Acelere bastante, para aumentar sua velocidade, e passe sobre esta rampa. Você pulará por cima da grade e aterrissará em uma pequena estrada. Ela o levará diretamente para o esconderijo, sem



*Use este atalho e diga adeus aos mafiosos*

maiores complicações.

## MISSÃO 3 Traffic Tape Caper

**Limite de tempo:** 7 minutos

Agora você controla Charlie e precisa ajudar três companheiros a sabotar o centro de controle de tráfego de Turim. Enquanto os três se preparam para a invasão, sua missão é providenciar um blecaute para facilitar o serviço. Para isso, você precisa pegar uma bicicleta que fica no estacionamento subterrâneo da cidade. Monte na "magrela" e siga para a estação de energia. Charlie fará o serviço sujo automaticamente. Em seguida, corra para resgatar seus companheiros no centro de controle de tráfego. Vários carros de polícia surgirão no caminho. Cabe a você se livrar de todos eles e voltar ao esconderijo sem nenhum arranhão. Seja rápido e não marque boeira.



*Encontre a bicicleta e vá para a estação de energia*

## MISSÃO 4 Interference

**Limite de tempo:** 7 minutos

Ao longo da rota de fuga, existem 20 câmeras que podem atrapalhar o plano de sua gangue. Seu dever nesta missão é desativá-las uma a uma. Para complicar ainda mais a sua vida, a seta de indicação só mostra a localização das câmeras quando você está próximo a elas. Por isso, acompanhe os detalhes do mapa e tome cuidado para não passar batido por nenhuma câmera. Além disso, você precisa correr o máximo que puder e ficar de olho no tempo.

*Muitos carros do game são inspirados em veículos da década de 60*

## MISSÃO 5 Convoy

**Limite de tempo:** 1 minuto e 55 segundos

Chegou o momento do grande assalto. O carro forte que carrega as barras de ouro está na cidade e cabe a você estar no lugar certo, na hora certa para interceptá-lo e roubar a fortuna. Fique atento, pois, por medida de segurança, bloqueios policiais foram armados em



*Nesta parte você encara uma perseguição nervosa*

toda a cidade. Siga a rota que está indicada no mapa e não tente, em hipótese alguma, ultrapassar os bloqueios, pois seu personagem será perseguido imediatamente. Devido à sabotagem ao centro de controle de tráfego, contestamentos se formaram em várias partes da cidade. Infelizmente, isto pode atrapalhar a sua investida em alguns momentos. Tenha paciência e haja na hora certa, sempre respeitando as limitações de tempo do jogo.

## MISSÃO 6 The Getaway

**Limite de tempo:** 6 minutos e 45 segundos

Esta é a missão mais alucinante de todo o jogo. Sua fuga será frenética e sem paradas. É velocidade e adrenalina do começo ao fim. Você terá que se preocupar em acompanhar seus companheiros, despistar a polícia e não destruir seu carro. Por isso,





## Detonado

*Mantenha a velocidade e siga seus companheiros*



tome muito cuidado para não bater de boabeira. O limite de tempo não será problema, pois os seis minutos disponíveis são suficientes para esta missão alucinante. Fique sempre atrás de seus "amigos".

### SWISS ALPS

#### MISSÃO 1

Red, White and Blue

Limite de tempo: 4 minutos



*Guardar o carro vermelho é fácil. Seja rápido na manobra*

Não respire aliviado ainda, pois a fuga iniciada na missão anterior não acabou. Para sair de Turim sem chamar a atenção das autoridades, será preciso se livrar dos veículos usados na fuga,

ou melhor, escondê-los no ônibus da gangue. O detalhe é que esta operação deverá ser feita enquanto o ônibus estiver em movimento. Você terá que se aproximar do ônibus, mantendo a velocidade e a distância necessárias por cinco segundos. Uma tarefa aparentemente simples, mas nada fácil, já que exige muita precisão. A partir do segundo carro, a missão fica um pouco mais complicada, pois William, o motorista do ônibus, acelera e freia repentinamente.



carregando alguns integrantes do seu grupo e muito dinheiro. Você terá que levar o ônibus até a fronteira antes que seja tarde demais. Tome cuidado para



*Bata no carro da máfia para derrubá-lo*

não sair da pista nos locais sem proteções laterais. Quando você encontrar o carro da máfia, acerte-o e faça-o cair no penhasco. Caso contrário, a fuga falhará. Após resgatar o restante da gangue, fique atento às rochas que caem das montanhas. Mantenha-se firme e forte no volante até concluir a última missão do game. Agora, é só curtir as cenas de encerramento, para ter a certeza de que o crime não compensa.

*Fique calmo e alinhe o carro com o ônibus*



#### MISSÃO 2

Home Free

Limite de tempo: 3 minutos

Chegou o momento de fechar todas as missões do game. Não vai ser nada fácil. Você terá que provar suas habilidades e reflexos. Seu personagem tem três minutos para descer uma serra dirigindo um ônibus de viagem. E tudo isso em alta velocidade. O veículo está

*Desvie das rochas que caem das montanhas*



### Ficha Técnica

PRODUTOR: Rockstar Games • NA INTERNET: [www.rockstargames.com](http://www.rockstargames.com)

NOTA GERAL

Ponto Forte: Missões suicidas e muito realismo. A jogabilidade é no estilo do jogo Driver.

Diversão: 9

Ponto Fraco: O visual é muito pobre e a trilha sonora repetitiva.

PLATAFORMA: PS1

# 7,5



# XBOX

# PlayStation 2



**ENVIAMOS PARA  
TODO O BRASIL**



**RUA 25 DE MARÇO, 1026 - TEL. (0XX11) 228-0822**

# Dance Sem P

Não perca o ritmo. Acompanhe os detalhes dos dois melhores jogos de dança do PlayStation e confira dicas para arrasar



## DANCE DANCE REVOLUTION

**T**odos os jogos da série DDR têm a mesma jogabilidade. O seu objetivo é pressionar os botões indicados na tela na hora certa. A

velocidade dos comandos é definida pelo jogo, que acompanha o ritmo da música. Para jogar, você pode usar o controle Dual Shock ou um tapete especial. A segunda

opção é bem mais divertida, pois nela você dança de verdade.

34



## DANCE DANCE REVOLUTION KONAMIX

Mais uma vez a Konami surpreendeu os fanáticos pela série Dance Dance Revolution lançando uma versão especial. Dance Dance Revolution Konamix já está disponível para PS1 e traz alguns componentes inéditos que não vão deixar ninguém parado. O título apresenta mais de 40 canções diferentes, sendo que algumas foram criadas especialmente para este game e outras retiradas de versões anteriores da série.

Outra novidade é que este é o primeiro game a trazer o Modo Workout. Este sistema obriga o jogador a usar as mãos para dançar no tapete, aumentando ainda mais a diversão, além de contar as calorias perdidas em cada estágio. Entretanto, se você não tem um tapete e

joga somente no controle Dual Shock, não sentirá nenhuma diferença. Acompanhe a seguir as dicas que separamos e veja como acessar as canções secretas.

### FESTA NA SUA CASA

**Homem e mulher no modo Solo** – Para controlar um personagem homem, segure **→** e aperte **X**, ou jogue com o primeiro controle. Já para controlar uma mulher, segure **←** e aperte **X**, ou jogue com o segundo controle.

**Modo Link** – Escolha o Modo Game ou Solo e pressione **←**, **→** ou **↔**.

**Opções secretas** – Quando você



São mais de 40 canções, algumas tiradas de outros jogos



No modo Workout é preciso usar os pés e as mãos para dançar

# arar

escolher uma música e selecionar o nível desejado, aperte Start. Um pequeno menu surgirá no lado esquerdo da tela. Aperte ← ou → para escolher uma das opções: Flat, Little, Stealth, Hidden, Sudden, Shuffle, Right, Mirror e Left.

**Finais alternativos** – Escolha a música “All Music Mode”, na tela de opções. Durante o game, complete todos os estágios para conferir um final diferente.

**Músicas Secretas** – Para liberar novas canções, vença cinco estágios com o ranking “C” ou superior no Modo Arcade ou Solo. Toda vez que você debulhar cinco

**Alguns dançarinos foram adicionados e outros ganharam um novo visual**

músicas (mesmo que você perca alguns estágios), novas canções entram em cena. Veja a seguir as 20 músicas secretas do jogo:

- 1 ..... Absolute
- 2 ..... AM-3P 303 Bass Mix tkz
- 3 ..... Can't Stop Fallin' in Love
- 4 ..... Dive
- 5 ..... Drop Out
- 6 ..... DXY!
- 7 ..... Do It Right
- 8 ..... Genom Screams
- 9 ..... Healing Vision
- 10 ..... Holic
- 11 ..... Leading Cyber
- 12 ..... La Senorita Virtual
- 13 ..... Let the Beat Hit Em'
- 14 ..... Matsuri JAPAN
- 15 ..... Orion 78
- 16 ..... Paranoia Rebirth
- 17 ..... R3
- 18 ..... Superstar
- 19 ..... Trip Machine
- 20 ..... Era (Nostal Mix)



## CONTROLES

- → ..... Seta à direita
- ← ..... Seta à esquerda
- ▲ ↑ ..... Seta para cima
- × ↓ ..... Seta para baixo
- Start ..... Pausar/Opções

## Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • NA INTERNET: [www.konami.com](http://www.konami.com)

NOTA GERAL

**Ponto Forte:** Novas canções e Modo Workout.

Diversão: 10

# 9,0

**Ponto Fraco:** O jogo é muito parecido com o DDR 5th Mix.

PLATAFORMA: PS1

## DANCE DANCE REVOLUTION 6TH MIX



São três níveis de dificuldade em cada modo de jogo

## CONTROLES

- → ..... Seta à direita
- ← ..... Seta à esquerda
- ▲ ↑ ..... Seta para cima
- × ↓ ..... Seta para baixo
- Start ..... Pausar/Opções

Dance Revolution 6th Mix foi o primeiro episódio da série dançante lançado para PS2. Ele é uma excelente adaptação do jogo original, que foi lançado nos arcades, e conta com 40 músicas na tela de seleção, todas inéditas. Há inclusive alguns remixes de músicas famosas como Lovin' You e Highs Off You.

Como o game é uma seqüência de DDR 5th Mix, que havia sido lançado para os arcades e para o PS1, ele apresenta modos praticamente idênticos aos de seu antecessor. As diferenças estão nos pequenos detalhes, como a opção para editar os passos logo que você seleciona a música. Agora, saia do aquecimento e defone o game em sua pista particular com as nossas dicas.

## DICAS DA PISTA

**Músicas secretas** – Para liberar duas músicas secretas é preciso vencer um determinado número de estágios no Modo Arcade. Confira abaixo quantos estágios são necessários para liberar os novos sons:

- 20 estágios: “So In Love”
- 40 estágios: “Kind Lady”

**Estágio Max 300** – Alcance o centésimo estágio para liberar este novo jogo no Modo Arcade, ou obtenha o ranking AA no Modo Heavy.

**Modo Candy** – Vença o Modo Max 300 (é preciso antes executar a dica anterior) com ranking AA ou superior. Um Modo secreto chamado Candy será liberado para você se divertir.

## Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • NA INTERNET: [www.konami.com](http://www.konami.com)

NOTA GERAL

**Ponto Forte:** Novas músicas e modos. É o melhor DDR da atualidade.

Diversão: 10

# 9,5

**Ponto Fraco:** O fundo de tela embaralha a vista e requer configuração personalizada.

PLATAFORMA: PS2



# fear effect 2

RETRO HELIX

Texto: Julio Wecchi  
Detonado: Anderson de Albuquerque

36

**M**ercenários, equipamentos futuristas e fantasmas. Esta mistura fantástica é apenas uma amostra do que você encontra em Fear Effect 2: Retro Helix. Considerado um dos melhores jogos de ação que a Eidos já produziu para PlayStation 1, ele tem como principais ingredientes a violência exagerada, cenas picantes entre as heroínas e uma história bastante original.

## Mercenários

Você assume o papel de quatro heróis. A personagem principal continua sendo Hana Tsu Vachel, a bela assassina mestiça que marcou presença no primeiro jogo. A segunda



Inocentes são cobaias de uma experiência sinistra

gata é Rain Qin, uma loira de tirar o fôlego que deve descobrir estranhos segredos sobre a própria família. O terceiro herói é Royce Glass, um ex-soldado especialista em explosivos, e o último Jacob



*Hana voltou com novos aliados para encarar terroristas e aberrações*

"Deke" Decourt, um mercenário grandalhão que não perde uma briga. Ao contrário do que acontece em muitos games, você



1 Jogador

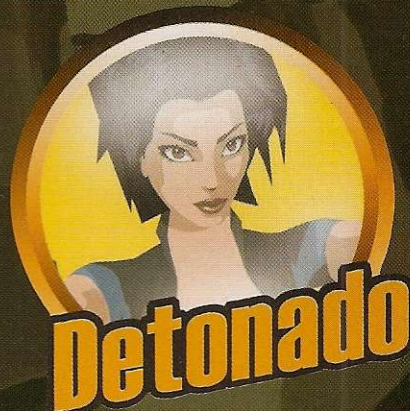


Dual Shock



Cartão de Memória

Debulhamos os quatro CDs do segundo episódio de Fear Effect. Aqui você encontra os segredos e manhas para se dar bem no jogo



não pode escolher com qual herói vai jogar, já que um personagem diferente é apresentado em cada missão. O detalhe é que eles têm características diferentes e

interagem entre si, apresentando traições e surpresas. Acompanhe agora o roteiro exclusivo que separamos para você ver o melhor final do game.



Se você não seguir nosso roteiro, vai acabar assim



As animações são assustadoras e misteriosas

**CONTROLES**

- , ● ..... Armas e itens
- ▲ ..... Ação/Usar item
- ✕ ..... Chutar/Usar arma
- R1 ..... Correr
- R2 ..... Abaixar/Andar devagar
- L1 ..... Giro de 180°
- L2 + direcional ..... Cambalhota
- L3 (analógico) ..... Movimentação
- Start ..... Pausar/Opções

37

## TRAMA DIABÓLICA

### MISSÃO 1: AQUADUTO

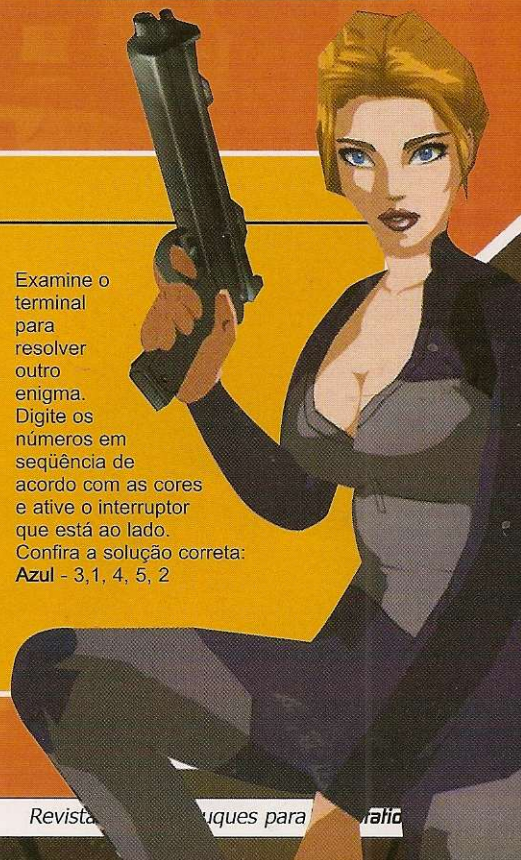
#### HANA

Siga Rain até a sala com quatro portas. Entre na porta da esquerda e ande até o final. Destrua os dois fixers e pegue o emp (pulso eletromagnético) que fica ao lado direito da porta. Do lado esquerdo, pegue o medal hook. Volte para a rampa e entre na primeira porta à direita. Use a medal hook na grade e apanhe a yellow keycard. Volte até a porta em que você pegou o emp e use a yellow keycard para entrar. Desça a escada e ative o gerador. Retorne para o local onde Rain está. Após a animação, volte até o gerador e ative-o novamente.

#### RAIN

Atravesse com cuidado a sala de gás. Desça as escadas e passe pela sala que tem paredes que se movem. Quando você estiver na grande sala, destrua os fixers e não atire nos humanos. Siga para a porta vermelha (ela fica à esquerda) e depois para a porta à direita. Use o flash disc no computador e resolva o quebra-cabeça. Você tem três minutos para decifrar o enigma. Confira abaixo a solução para abrir as duas portas iniciais:  
80 - 1, 2, 3, 4, c, d  
86 - 1, 2, 3, 4, a, d  
Volte para a grande sala e vá para a porta à direita. Entre na primeira porta e siga para a penúltima passagem do corredor.

Examine o terminal para resolver outro enigma. Digite os números em sequência de acordo com as cores e ative o interruptor que está ao lado. Confira a solução correta:  
Azul - 3, 1, 4, 5, 2



**Amarelo** - 4, 5, 1, 2, 3

**Vermelho** - 2, 3, 4, 5, 1

O gerador será ativado. Siga para o terminal ao lado e entre com a seqüência: 2, 5, 10, 13, -1. A sala com a água será esvaziada.

## HANA

Siga em frente e veja um videotape no chão. Dê alguns passos e, quando a porta se abrir, corra de volta ao Save para evitar os ratos. Feito isto, pegue o videotape A. Siga em frente e entre na sala à direita. Pegue a fixer piston e retorne ao corredor. Na próxima encruzilhada, vá para cima e resolva outro quebra-cabeça. Empilhe os blocos que estão nas colunas para acabar com o gás que impede a sua passagem. Coloque 5, 4, 3 e 2 nas colunas, no sentido da esquerda para a direita. Feito isso, siga pelo corredor.

## RAIN

Retorne à sala maior e enfrente o chefe. Desvie do ataque inimigo e use o assault rifle até que o inimigo caia. Quando o chefe não estiver mais se mexendo, vá até ele, examine-o e confira a surpresa.

## HANA

Suba as escadas que estão ao lado do homem caído e pegue o machine cog. Siga à esquerda e entre na porta à direita, na intersecção dos caminhos. Pegue o fixer head key no fixer quebrado e corra até a próxima porta. Desça as escadas e passe novamente pelas paredes movediças. Entre na sala grande e destrua todos os fixers que estão no caminho, para encontrar o videotape B. Entre na porta à esquerda e vá para a próxima porta, também à esquerda. Examine as duas fitas no terminal e anote o código que aparece no videotape B. Volte e entre na porta à direita da sala grande. Vá até a segunda porta e digite o código: 92572. Siga o caminho superior e, na próxima sala, use o blasting caps no tanque para atrair a atenção dos fixers. Esconda-se no escuro e espere que eles passem. Saia da sala, vá para parte inferior e pegue o fixer

chip. Volte para a sala grande e use o machine cog nas engrenagens que ficam no meio da sala. Procure a parede com engrenagens. Volte para aquela intersecção do início da fase e entre na porta do fundo. Destrua o fixer e pegue a fixer battery. Volte para o corredor em que a porta se mexeu sozinha quando você estava com Rain. Examine o fixer no final do corredor e use o fixer head key. Coloque os quatro itens para fazer o fixer funcionar. Passe pela porta e desça as escadas. Examine Rain e enfrente o chefe. Atire nele para empurrá-lo para a água pelo menos três vezes.



Após salvar Rain, corra para as duas portas douradas que ficam no corredor e desative as bombas (pressione ▲). Você tem apenas dois minutos para fazer isso. As portas são vizinhas. Encontre Rain novamente e corra pelo corredor, para não ser pego pela explosão gerada pelo chefe.

## MISSÃO 2 - FESTA PERIGOSA

### RAIN

Fora da festa, mate os guardas silenciosamente e aproxime-se devagar (segure R2). Quando a sua mira ficar vermelha, atire. Desça e siga à direita. Suba a rampa e entre no labirinto. Siga à direita e procure por um piso de cor rosa. Siga em frente e entre à direita. Gire a manivela. Volte e siga para as laterais até iniciar uma animação. Use a sniper scope. Volte ao piso rosa e use a faca para passar. Acione o interruptor e pegue o jin's package.

*As heroínas demonstram sensualidade e beleza*

## HANA

Na festa, não se aproxime dos agentes de smoking preto, pois eles têm detectores de metais. Siga para escada rolante à esquerda e suba. Vá ao banheiro feminino. O Save está lá. Saia e vá para o outro lado. Procure por Tom, que está perto da rampa. Depois da conversa, ande um pouco e volte a falar com ele, para receber o item filled glass. Suba a rampa e siga para o lado onde há pessoas dançando. Converse com um senhor e ganhe a gold vip bracelet. Vá ao tapete vermelho e use o gold vip bracelet para entrar na área vip. Siga para o lado esquerdo e use o filled glass no homem que está vestindo um casaco branco. Receba o hair sample e volte para a entrada vip.

## RAIN

Suba a rampa e volte para o início da fase. Procure por uma escada com uma porta e use o maintenance keycard lá. Pegue a arc taser e vá para a outra porta. Use o flash disc no terminal para ativar o próximo quebra-cabeça. Agora, você deve modificar o símbolo da direita para que ele fique igual ao da esquerda. As seqüências são aleatórias. Confira as soluções abaixo:

1º forma - 
  
2º forma - 
  
3º forma - 
  
4º forma - 
  
5º forma - 
  
6º forma -

Entre na sala aberta e examine o terminal. Para resolver este outro quebra-cabeça, Rain deve diminuir a voltagem para "0.0" e colocar as peças ligando os filamentos. Gire as peças para os encaixes que você não conseguir encontrar (use ■ e ▲). Para facilitar, altere o sistema conforme a imagem abaixo:



Na outra sala, examine os monitores e resolva mais um enigma. Aqui, você deve colocar os filamentos de acordo com o painel de baixo. Você só poderá mover os filamentos descarregados (sem energia). Observe os pequenos raios nos conectores. Para desativar um filamento, será necessário retirar o fusível de mesma cor (acima e abaixo) e



## Detonado

colocar o filamento na posição correta (como mostra o painel inferior). Após a animação, examine a outra porta. O local está cheio de inimigos. Volte para a sala anterior e mate o guarda. Pegue o bridge control card e retorne ao local onde você pegou o jin's package. Use a bridge control card no outro painel e siga pelo novo caminho. Na festa, suba para o segundo andar e procure o banheiro masculino, que estava protegido por um agente. Passe rápido pelos agentes e examine o senhor. Pegue a elevador keycard e siga em direção ao elevador (ele fica do outro lado do andar, perto do banheiro feminino). Use o elevador keycard.

### HANA

Siga para o elevador e fale com Rain. Vá até a câmera e use o dress. Acompanhe a animação.

### MISSÃO 3 OS ANDARES 80º E 86º

#### HANA

Suba as escadas sem parar até assumir o papel da outra heroína.

#### RAIN

Entre na porta à direita, mate o guarda e pegue a biohazard keycard. Volte e siga em frente até o elevador. Vá pela ponte. Use o biohazard keycard na porta e entre na próxima sala à esquerda.

Troque de roupa e volte ao elevador. Entre na porta à esquerda e use o vídeo room keycard para entrar na porta do corredor. Siga até um local com vários monitores e digite a senha **836745**. Corra para o outro lado da sala e resolva mais um quebra-cabeça. Você deve colocar a bola vermelha no mesmo local onde está a verde, seguindo sempre o caminho das setas. Nesta parte, você vai precisar de um pouco de habilidade. Ative o robô e examine novamente os monitores. Em um destes equipamentos, aparecerá a senha da porta à direita do elevador. Surgirá também a solução de um futuro quebra-cabeça no monitor azul. Preste muita atenção. Siga para o corredor do

lado direito do elevador e use a senha **4615207** na última porta. Use o bypass keycard na outra porta e o flash disc no computador. Surgirá um enigma. Coloque os caracteres nas posições indicadas abaixo:



4 - 1º coluna x 3º linha  
2 - 2º coluna x 5º linha  
B - 3º coluna x 6º linha  
3 - 4º coluna x 2º linha  
D - 5º coluna x 6º linha  
A - 6º coluna x 4º linha

#### HANA

Localize o terminal do outro lado da sala e destrua-o. Seja rápido, pois você só tem 30 segundos para fazer isso. Pegue o dispersion canister e observe o monitor em vermelho. Guarde muito bem este local, pois você terá que voltar aqui mais tarde. Agora, mate o guarda que está na outra sala e pegue o security keycard. Siga em frente e entre na sala, no final do corredor. Examine a caixa de fusíveis e coloque o fusível no conector superior. Volte ao local onde você pegou o security keycard e entre na porta à direita. Passe pelo corredor. Use o arc taser contra os robôs. Na outra sala tem um Save e um emp. Mais adiante, entre na porta à direita e use o hair sample para receber o genetic id card. Volte para a sala de fusíveis e entre na porta à esquerda. Vá até o final do corredor vermelho e use o genetic id card na porta. Assim que você entrar, use o dispersion canister para enxergar os feixes de laser. Tome cuidado e passe no tempo certo.



#### RAIN

Volte uma sala e examine o terminal à direita, para poder ajudar Hana.



#### HANA

Retorne para a caixa de fusíveis e coloque o fusível no conector inferior. Volte para a

sala que tem os lasers e entre no outro aposento. No lado esquerdo tem uma porta. Abra a geladeira que tem o emp e pegue o centrifugue tube. Use este item na máquina branca, na mesma sala. Agora, volte novamente para a caixa de fusíveis e coloque o fusível no centro. Volte para a sala onde você destruiu o painel e procure o terminal. Use o purified tube. Você receberá os seguintes itens: nudeus blot t, cell blot c, blood blot a e gland blot g. Agora procure os quatro computadores com o monitor colorido e use os itens anteriores para ganhar: cytosina disk, thymine disk, adenosine disk e o guanine disk. Após pegar todos os componentes, vá até a sala onde você achou o centrifugue tube e entre no outro aposento, perto da geladeira. Corra até o computador que fica no final da sala e use o DNA code disk. Mais um quebra-cabeça entrará em cena. Hana deve combinar o DNA com um grupo de cores (vermelha com amarela e verde com azul). Use os botões  e  para alterar as estruturas que formam o DNA. Preste muita atenção, pois existem três ramificações que devem ser combinadas desta mesma forma. No final, Hana consegue o DNA virus.

#### RAIN

Volte para a sala que fica em frente ao elevador e siga pelo corredor. Entre em mais uma sala e continue em frente. Pressione o botão vermelho e entre na outra sala. Procure a cientista de roupa verde e acesse mais uma sala.



### MISSÃO 4 - CIDADE DO DESERTO

#### DEKE

Mate o oficial e pegue o genetic marker. Na cidade abandonada, detone os zumbis e pegue a machine key. Saia da sala e vá para a rua. Procure por outra sala que tem um Save e um diesel fuel. Volte para a rua e procure um grande veículo, à esquerda. Use o diesel e suba no veículo. Use a

machine key. Mate os zumbis e pegue a elevator lock key. Atire nas portas trancadas e use a chave para entrar no elevador. Entre em qualquer uma das passagens ao lado da porta com os dragões e pegue o cranks. Use-o na sala vermelha, na amarela e vice-versa. Atravesse a porta, salve o jogo e entre na porta que fica no final da rampa. Você encontrará fantasmas que não podem ser destruídos. Apenas corra para a outra passagem.

## HANA

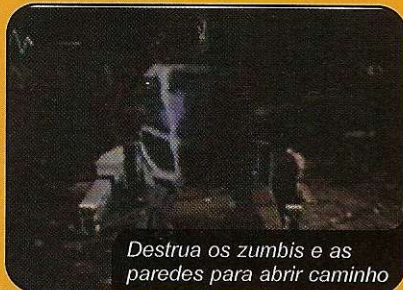
Volte ao elevador e pegue o archaeology key. Vasculhe as outras salas e encontre o mirror segment. Volte ao elevador e entre na mesma porta em que Deke entrou anteriormente com o mirror segment. Siga todo o caminho de madeira.

## DEKE

Entre na outra porta e passe pelo corredor até Hana aparecer.

## GLASS

Use o Mech para destruir todos os zumbis e as paredes.



*Destrua os zumbis e as paredes para abrir caminho*

## HANA

Siga Deke e suba a escada. Seja rápido.

## RAIN

Dê a volta pelo caminho de madeira até encontrar Deke.

## GLASS

Suba pelo elevador e vá para a rua encontrar um velho. Ele lhe dará o storage room key e o peach. Volte para as salas e procure pelo aposento que ainda não foi aberto. Pegue a dinamite e use-a do lado direito do Mech. Fique longe e siga o caminho que Hana fez. Agora, enfrente os zumbis e suba as escadas.

## MISSÃO 5 TUMBA DAS RAINHAS BURIAL

### HANA

Desça e entre na porta. Atravesse a próxima porta com destaque azul e pegue a munição para a escopeta. Saia do local e siga o caminho. Na grande sala circular, desça a escada e encontre o fantasma.

Receba os itens hair pin, gold bullion, moon coin e sun coin. Volte e examine a parede do lado direito.



Aperte lua, o sol e depois o botão abaixo. Siga a parede no sentido do início da fase. Você encontrará uma escada. Seja rápido, pois você tem apenas 30 segundos para alcançar a porta. Destrua o samurai de pedra e pegue o terra cotta key. Volte para a grande sala circular e use a terra cotta key para abrir a porta vermelha, do lado direito. Vá até o fundo da sala e encontre o fantasma novamente. Hana será enviada para um sonho. Dê a gold bullion ao velho para receber o butterfly coin e o in room key. Entre no quarto usando o in room key e vá até o espelho que fica do outro lado da cama para sair do sonho. De volta à realidade, coloque o butterfly coin na parede e aperte a borboleta e a lua para abrir outra porta (ela está logo no início da sala). Corra em direção a ela e seja muito rápido, pois você tem apenas 30 segundos. Quando tiver entrado, siga o caminho de madeira até o final e entre na porta à esquerda, para pegar o dig key. Vá para a outra porta e use o dig key para abrir caminho. Destrua as estátuas para conseguir o wood planks. Siga para a outra porta (ela não o deixa entrar) e use o woods planks. Encontre o fantasma mais uma vez e embarque em outro sonho. Converse com o casal de velhos para conseguir o astronomy key. Use a chave para entrar na casa ao lado, feche a janela da esquerda e abra a da direita. Observe a estátua. Saia da casa e veja alguns fantasmas passando. Siga-os e examine poço. Pegue os remains e volte para a casa. Altere as janelas novamente e entregue os remains ao casal. Você receberá o lily coin. Hana vai retornar ao mundo real e deverá examinar mais uma vez aquela parede com os desenhos. Agora, aperte os símbolos da borboleta, da flor e da lua. Corra para a sala com uma piscina e desvie dos inimigos. Você tem apenas 40 segundos para entrar e encarar mais um chefe. Desvie dos mísseis do inimigo e use o assault rifle para atirar apenas no homem com cabeça de touro. Após matá-lo, entre no buraco que aparece, ache o fantasma e embarque no último sonho. Siga para o lado

esquerdo e pegue o clay pot. Corra para a esquerda e acerte o tambor para convocar o juiz. Retorne para o local onde o fantasma apareceu, coloque as bandagens nas estátuas negras e volte até o juiz. Use o clay pot nele e ganhe o bull coin. Retorne aos desenhos e ative todos os botões. Suba na plataforma que aparece e desça para o nível inferior. Depois que Rain fugir, Deke se transformará em um monstro de pedra. Desvie de seus tiros e equipe-se novamente com o assault rifle. Atire sempre que ele se transformar em humano. Repita este procedimento até acabar com o inimigo e receba a empero's plake.

## GLASS

Siga sempre em frente e destrua todos os samurais de pedra. Na última sala, desvie dos raios do Imperador até que Hana apareça. Passe pelo desenho à esquerda para encarar um desafio. Glass terá que derrotar um deus das estratégias em um jogo de pegar a bandeira. São quatro tabuleiros. O segredo aqui é mandar os seus soldados médios destruírem os pequenos do inimigo e mandar o mais fortes tentarem pegar a bandeira. A parte mais difícil é o último tabuleiro, no qual você deve enganar o deus evitando enfrentar todos os soldados inimigos. Quando você vencer os quatro tabuleiros, salve o jogo e entre no outro quadro. Passe com cuidado pelo fogo e, quando aparecer o



monstro de pedra, não pare de correr. Assim que despistar o inimigo, use o caminho de baixo para passar pela parte que está desmoronando. Não pare de correr. O monstro de pedra aparecerá novamente e estará mais rápido. Quando você conseguir escapar do inimigo, corra sem medo para o rodado dourado.



# Detonado

## HANA

Entre no quadro à esquerda e prepare-se para um dos quebra-cabeças mais difíceis do game. Nesta parte, as peças podem ser movidas direto para um único lado. O seu objetivo é colocar todos os quadros coloridos na base que fica abaixo do tabuleiro. Confira a solução do quebra-cabeça:

- 1 – Verde para cima
- 2 – Amarelo e laranja à direita
- 3 – Azul claro à esquerda
- 4 – Amarelo e azul para baixo
- 5 – Verde à esquerda
- 6 – Blocos cinzas para a mesma linha do roxo e o roxo à esquerda
- 7 – Azul à esquerda
- 8 – Vermelho à direita
- 9 – Verde para baixo
- 10 – Vermelho para baixo
- 11 – Vermelho à esquerda
- 12 – Verde à direita
- 13 – Roxo para baixo
- 14 – Vermelho para baixo
- 15 – Verde para baixo
- 16 – Azul para cima
- 17 – Verde à esquerda
- 18 – Marrom para baixo
- 19 – Marrom à esquerda

20 – Marrom e laranja para baixo

21 – Verde para baixo

22 – Cinza para cima do azul escuro

23 – Azul para baixo

Quando Hana entrar no outro quadro, passará pelo mesmo trajeto que Glass encarou no

**Cuidado para não se perder nas curvas de Hana. Ela tem uma difícil missão**

caminho das pedras. Mais adiante, pule o rodamoinho dourado. Após a animação, os heróis estarão no barco do imperador. Siga para o trono e use o emperor's plaque. Vá para a parte inicial do barco e use o mercury vial.



*Nesta parte, não se esqueça de recolher os dois bridge tiles*

## MISSÃO 6 - ILHA DOS OITO IMORTAIS

### HANA

Entre no palácio e pegue os dois bridge tiles que estão nas portas (dois de cada lado). Use os itens no lago e atravesse a ponte que aparece. Conversando com a velha, receba o dragon plaque e o tiger plaque. Volte e converse com o rapaz. Receba o chinês fan e o digging tool. Entre na porta à esquerda e use o símbolo vermelho como teleporter. Na próxima tela, pegue o empty gourd e vá para o símbolo azul. Procure o símbolo branco para ir até a caverna. Use a digging toll e pegue o rock salt. Volte ao símbolo azul e use o rock salt na máquina (nas docas) para que o sal mate as serpentes. Hana pegará o water cristal e a digging toll se quebrará. Procure pela sala com água (é o mesmo local onde você pegou as bridge tiles) e ative o pequeno moinho para purificar a água. Use o empty gourd na água para receber o fresh water gourd. Vá para a sala dourada e use o fresh water gourd no piso para poder andar. Corra para o fundo da sala e pegue o empty goblet e o gold cristal. Volte para o local onde estavam as serpentes e use o empty goblet na água, para conseguir o fresh water goblet. Agora, corra para o local onde você pegou o empty gourd e use o fresh water goblet em cima do piso branco. Em meio às chamas, surgirá um fogo diferente. Vá até ele e pegue a fire cristal. Corra para o local onde você pegou o empty gourd. A uma estará acesa. Use o empty goblet e o broken diggind tool. Vá para a caverna novamente e use o digging tool. Assim que Hana cavar o buraco, use o fire cristal, o water cristal e o gold cristal. Depois jogue o fresh water gourd. Uma árvore nascerá e você ganhará o diamond. Retorne para o

corredor principal do palácio e vá até o final dele. Para finalizar, use o diamond na última porta.

## MISSÃO 7 - AFGANISTÃO

### GLASS

Mate os soldados e pegue o gate key. Na outra sala, desvie do mech e use o gate key na porta. Mate os soldados, siga até o fim e corra para o lado direito. Assim que o mech aparecer, atire imediatamente nos tanques de combustível, para que a explosão os destrua.



*Guarde bem este local, pois você terá que voltar aqui*

Suba as escadas e mate os soldados. Use o grappling hook para atravessar de um prédio para outro. Mate os outros soldados e salte para o próximo edifício. Aproxime-se do ventilador central (você deve usar os cantos do cenário e andar com muito cuidado) e aperte **▲**. Pegue o C4 e salve o jogo. Entre no mech para enfrentar mais um inimigo. Quando aparecer o helicóptero, pressione R1 e corra o máximo que puder. No instante em que mech for destruído, corra para o canhão desviando dos tiros.

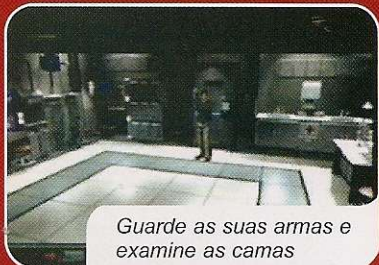


*Destrua o mech inimigo e corra quando o helicóptero surgir*

Mate os soldados e pegue o utility key. Procure a escotilha e use a utility key para entrar. Ache o crowbar e abra a outra escotilha. Você está de volta ao início da fase. Siga para o local onde o mech foi destruído e use o utility key para entrar na última porta. Desça as escadas e passe com cuidado pelo chão eletrocutado. Observe o sincronismo dos obstáculos e passe com cuidado. Use o gate key na porta. Detone o soldado e use o emp para paralisar o mech por alguns segundos. Abra as portas com a gate key. Procure a tela com a luz vermelha. Encontre uma



porta no fundo e use o crowbar. Guarde a arma e examine as camas para ganhar o blood sample.



Guarde as suas armas e examine as camas

Após a cena, pegue a arma antes do outro soldado. Glass será transportado para a ilha dos oito imortais. Limpe a área para alcançar a porta principal.

### MISSÃO 8 - TORRE DOS IMORTAIS

#### HANA

Use o bell para que um dos imortais apareça para ajudar o seu personagem. Você deve ativar os botões de acordo com os comandos que aparecem na tela. Cada vez que você acertar, um novo botão surgirá.



A partir daqui, você deve encontrar os oito imortais

#### GLASS

Use a phoenix na entrada para fazer outro imortal aparecer. Aqui, o quebra-cabeça é uma corrida disputada com dados. O seu objetivo é chegar em primeiro lugar. Não tem segredo.

#### HANA

Use o chinês fan para que outro imortal apareça para ajudar Hana a resolver o quebra-cabeça. Sua missão nesta parte é pisar nos símbolos corretos. Além disso, você precisa seguir uma determinada seqüência, repetindo os oito blocos

obrigatórios mostrados abaixo:



### O DESAFIO FINAL

#### GLASS & HANA

Nesta parte, o jogo alterna os heróis Glass e Hana. Com o personagem Glass, use o paper doll e equipe-se com a arma que tem mais munição, pois você vai encarar um monstro do inferno. Para facilitar a sua vida, use a Rocket Launcher 480 e atire o máximo que puder no grandalhão. Tome muito cuidado quando o inimigo se teletransportar, pois ele ataca rapidamente. Mais adiante, com Hana, use o mirror para entrar na porta. Prepare-se para detonar mais uma criatura demoníaca. A tática para derrotar o inimigo é simples: evite ser atingido e fuja de seus ataques pelas laterais. Quando ele estiver aparecendo (após o o teletransporte), acerte-o sem dó. Seja rápido, pois você poderá atingi-lo duas vezes. Com Glass, use o bravery medal na porta e equipe-se com o assault rifle para encarar mais um chefe. Desvie dos ataques do inimigo rolando e atire no bicho sem parar. Mais adiante, quando você estiver com Hana, use o hair pin na porta. Surgirão duas opções na tela: a primeira é Rain e a segunda os pais de Rain. Escolha a primeira, caso você não queira encarar dois monstros do inferno. Com Glass, use o peach na entrada e encare o último quebra-cabeça do jogo. Esta parte é superfácil, pois existem vários caminhos liberados para você passar. Apenas tome cuidado com os blocos pois eles podem machucar o seu herói (embora eles não possam matá-lo). Agora, você terá que

fazer uma escolha de tirar o fôlego. Você deve acertar a malvada Mist ou a clone de Rain (aquela que não está segurando o flash disk). A primeira opção libera o melhor desfecho do game, o final bom. Já a segunda opção, vai liberar o final trágico do game, no qual todos os heróis morrem. Escolha a primeira e encare o pior monstro da série Fear Effect, a união mirabolante de Mist e sua mãe Rachel Kazra. O inimigo usa apenas três tipos de ataque: raio de luz, bolas de mercúrio e labaredas de fogo. Durante o primeiro ataque, fuja para os lados da tela e acerte o inimigo até que ele desapareça. Já no segundo, espere o monstro atacar e atire o máximo que puder. Para facilitar, fique de frente para o inimigo. No terceiro estágio, fuja das chamas sempre que possível e, quando o chefe parar de atacar, aproxime-se do inimigo. Não tenha dó. Depois de destruir a criatura, chegue perto do corpo e examine-o. Use o DNA virus e acompanhe a destruição da mãe e da irmã de Rain. Assista os vídeos finais e comemore.



*Os sonhos e lembranças das heroínas revelam fatos surpreendentes*

### Ficha Técnica

PRODUTOR: Eidos • NA INTERNET: [www.eidos.com](http://www.eidos.com)

NOTA GERAL

Ponto Forte: Excelente visual, história original e trilha sonora envolvente.

Diversão: 10

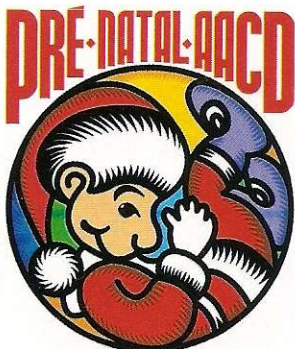
Ponto Fraco: Em alguns cenários, os personagens ficam muito longe do campo de visão.

PLATAFORMA: PS1

# 9,5

Há 2.000 anos  
as pessoas deixam  
os cartões de Natal  
para a última hora.  
É mais que tempo  
de mudar isso.

Só existe uma coisa tão antiga quanto o Natal: deixar para comprar os presentes e cartões de Natal na última hora. Este ano, faça diferente. Encomende já os brindes e cartões de Natal da A.A.C.D. e pague só em dezembro. Assim você ajuda

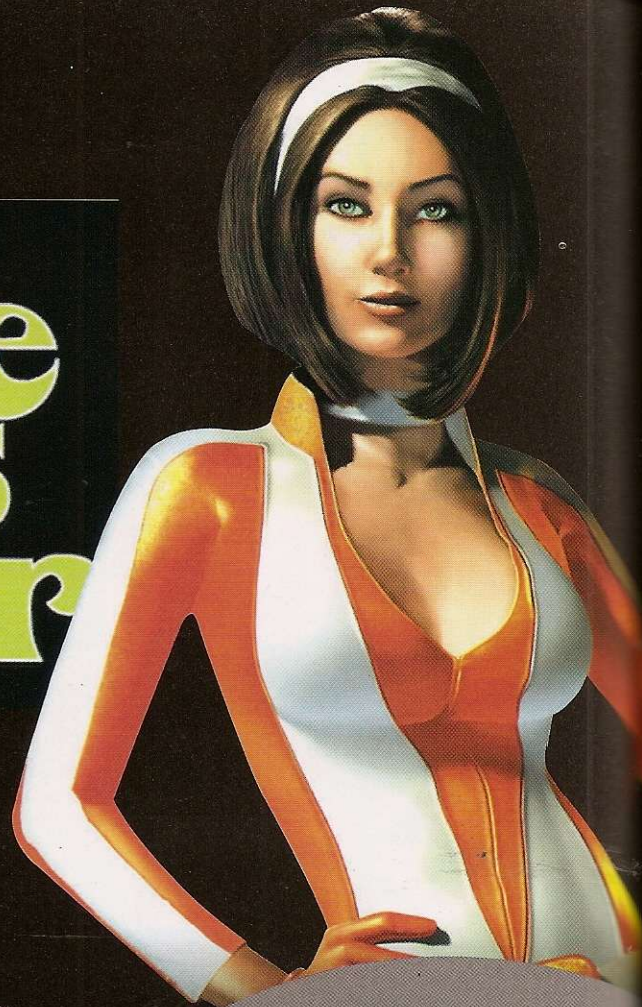


no tratamento de milhares de crianças e a A.A.C.D. tem tempo de sobra para personalizar seus brindes e cartões com toda a qualidade. Marque ainda hoje uma visita de um dos nossos promotores. O seu Natal vai ser muito mais feliz.



# No One Lives Forever

**Assuma o papel de uma agente de tirar o fôlego e acabe com uma organização criminosa**



44

**Você controla Cate Archer, uma agente supersensual**

**S**e você curtiu 007 The World Is Not Enough, vai ficar maluco com este novo game do PS2. No One Lives Forever, que em português significa "ninguém vive para sempre", é uma versão especial do jogo de mesmo nome que foi lançado há aproximadamente dois anos para PC.

O título traz uma aventura em primeira pessoa na qual você deve resolver pequenos quebra-cabeças, conversar com vários personagens e detonar uma infinidade de vilões. É tiro para todo lado!

## Bela e mortal

Você assume o papel da bela Cate Archer, uma agente especial que trabalha para o Serviço Secreto Britânico. Sua missão é descobrir os segredos de uma perigosa organização terrorista chamada H.A.R.M. e acabar com seus integrantes, inclusive os perigosos chefões.

Para enfrentar tantos inimigos a heroína conta com uma grande variedade de armas e itens típicos de James Bond, como metralhadoras, pistolas, rifles com mira telescópica, sensores e até uma presilha de cabelo que permite abrir cadeados e grandes portas de

segurança. São várias as missões que você precisa enfrentar, cada uma com um grupo de objetivos pré-definidos. As

*As fases se passam em vários ambientes, como este castelo inglês*



*Seja rápido nos controles, pois os inimigos são traiçoeiros*





2 Jogadores



Dual Shock 2



Cartão de Memória

### PASSOS INICIAIS

**1** – Logo de cara, não perca tempo. Fale com a recepcionista e entre pela porta à esquerda. Siga sempre em frente, passe pelo corredor e vire à direita, perto da porta trancada. Você está na Briefing Room. Converse com os dois homens e preste atenção no que eles dizem.

**2** – Pronto, você cumpriu a primeira parte do seu objetivo. Agora, volte pelo corredor e siga pelo caminho da esquerda. Desça pelo outro corredor até o final. Entre no elevador e prepare-se. Ouça atentamente os guardas e entre pela porta à direita. Pegue o corredor à direita, vá até o fim e entre na porta mais próxima (aquela com o interruptor verde).

**3** – Fique atento nesta parte, pois a

sua missão é proteger um embaixador. Você está na janela de um prédio e deve acertar todos os inimigos que surgem. Cuidado para não matar os inocentes. No começo os terroristas aparecem nos telhados. Mas depois, eles começam a surgir perto do embaixador.

**4** – Quando o inocente começar a caminhar para o lado de fora, aproveite para pegar a munição extra e os outros itens que estão atrás de você. Seja rápido e mate todos os atiradores. Feito isso, saia do local e pegue o envelope secreto que fica na parte externa, sobre a barreira de proteção.

**5** – Vá para o andar inferior (use as escadas) e aproxime-se da porta marrom. Pegue o envelope que está no chão. Use o barrete para abrir a porta e corra até ao quarto 12. Pegue a munição que está no chão e aproxime-se da janela. Aqui, você precisa mais uma

vez proteger o embaixador.

**6** – Fique atento ao inimigo que aparece atrás do carro azul, pois ele é muito rápido e você tem apenas alguns segundos para detoná-lo. Em seguida, mate os demais inimigos. Não vacile, pois os terroristas são bastante rápidos e aparecem em vários lugares. Depois de muitos tiros certos, a missão é encerrada e o status do seu desempenho é exibido na tela. Agora é com você!

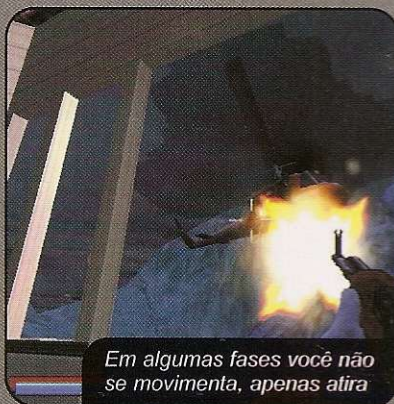
*Sua missão é descobrir os segredos de uma organização terrorista*



fases se passam em lugares bem diferentes, como cidades orientais, no espaço, e até nas profundezas dos oceanos.

A movimentação do game lembra muito a de Unreal Tournament, outro jogo em primeira pessoa que foi lançado para o PlayStation 2. Você usa os dois comandos analógicos do controle Dual Shock 2 e os botões direcionais para selecionar armas e itens. Já os comandos superiores servem para atirar e fazer movimentos especiais.

Agora, confira as dicas especiais que separamos para você acabar com todos os terroristas da primeira parte do game.



*Em algumas fases você não se movimenta, apenas atira*



*O jogo conta com um número incrível de animações*

45

*A metralhadora de médio alcance é ideal para combater grupos inimigos*



*A jogabilidade é muito parecida com a de Unreal Tournament*



### CONTROLES

- .....Mostrar missões
- × .....Ação
- ↑ ↓ .....Itens
- ← → .....Armas
- L1 .....Saltar
- R1 .....Atirar
- L2 .....Abaixar
- R2 .....Recarregar arma
- R3, L3 .....Movimentação/Mira
- Select .....Pausar/Opções
- Start .....Pausar/Mostrar missões

### Ficha Técnica

PRODUTOR: Sierra • NA INTERNET: [www.sierra.com](http://www.sierra.com)

NOTA GERAL

Ponto Forte: Visual realista e movimentação precisa.

Diversão: 7,5

Ponto Fraco: O jogo demora para carregar. Requer paciência, principalmente no início.

PLATAFORMA: PS2

# 7,0

# Downforce

**Acelere forte nesta corrida futurista, cheia de acidentes alucinantes**

**I** magine uma corrida em que os carros têm aceleração exagerada, a velocidade final é absurda e você consegue dirigir quase sem perder estabilidade. Parece impossível? Pois é exatamente isto que você encontra no jogo Downforce, um dos novos lançamentos para PS2.

De longe, ele parece um simulador de Fórmula 1. Mas só de longe! As máquinas apresentam motores fictícios alimentados por combustíveis nada comuns, como o hidrogênio, por exemplo. E o medo da espionagem industrial é tão grande que alguns veículos nem sequer apresentam ficha técnica. Tudo para garantir os segredos das equipes.

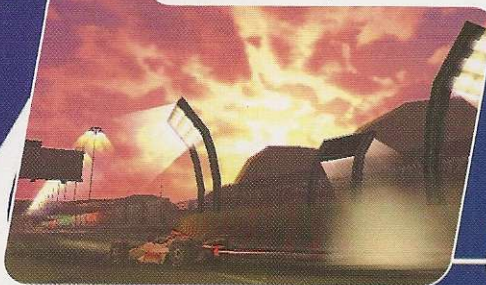
## Voe baixo

Ao todo são 14 veículos para você escolher, sendo que quatro só são liberados conforme você vai

conquistando vitórias. Cada carro tem um design diferente e os pilotos representam países variados. Tem até um brasileiro chamado Armondo pilotando um carro verde e amarelo.

Downforce traz 21 pistas espalhadas pelo mundo, todas criadas especialmente para o game. Você vai encarar curvas fechadas e traçados nada convencionais. O detalhe é que não há como sair da pista, pois todos os circuitos são fechados com barreiras de proteção. Confira agora as dicas que separamos e divirta-se.

Quando você acaba a corrida, um replay de toda a prova é exibido



São 14 veículos controlados por pilotos de nacionalidades diferentes



Nas batidas, o carro é totalmente destruído. Mas o piloto sai inteiro



## CONTROLES

- .....Marcha ré
- .....Freio
- ▲ .....Câmera
- × .....Acelerador
- L1, R1 .....Câmbio manual
- L2 .....Câmera lateral
- R2 .....Câmera contrária
- Start .....Pausar/Opções



2 Jogadores



Dual Shock 2



Cartão de Memória



O ângulo da câmera muda nas batidas, aumentando a emoção



O game conta com 21 pistas, todas fictícias



### DICAS TURBINADAS

**Curvas certas** – Para se dar bem nas curvas e não destruir o seu veículo, preste muita atenção nas placas de aviso que aparecem na tela. Elas informam a direção e a acentuação das curvas. Além disso, procure dar toques curtos no freio, para evitar que o veículo bata no muro de proteção.

Mesmo quando você está em alta velocidade, o carro fica colado no chão.

**Ultrapassagens** – Na hora de ultrapassar não perca tempo esperando a chegada da reta. Parece absurdo, mas às vezes é mais fácil fazer a manobra nas curvas. Mas lembre-se de usar os freios na hora certa, para evitar que o adversário recupere a posição.

**Para os feras** – Se você já detonou o Modo Championship, experimente o Trial. Neste modo, você larga na última posição e tem apenas uma volta para ultrapassar todos os adversários. Mas este não é seu único desafio. Como a corrida é contra o relógio, você precisa passar nos checkpoints antes que seja tarde demais. É preciso ser fera pra superar o desafio.

### Ficha Técnica

PRODUTOR: Titus • NA INTERNET: [www.titusgames.com](http://www.titusgames.com)

NOTA GERAL

Ponto Forte: Gráficos excelentes e ângulos de câmera exclusivos nas batidas.

Diversão: 9,0

Ponto Fraco: O grau de simulação está muito longe da realidade.

PLATAFORMA: PS2

# 8,0

# MISTER BROS GAMES

"AQUI ONDE TUDO ACONTECE PRIMEIRO"



ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL



ACESSE NOSSO SITE E BOAS COMPRAS!

[WWW.MISTERBROS.COM.BR](http://WWW.MISTERBROS.COM.BR)

FONE: (011) 283-5254



# SharkPort

**Este acessório conecta o PS2 ao PC, permitindo que você obtenha dicas e códigos de GameShark da Internet**

Por Julio Wecchi

**T**rapaças, códigos de GameShark e muita diversão. Isto é só uma amostra dos recursos que este novo acessório da InterAct, que foi lançado exclusivamente para o PS2, oferece. O SharkPort é uma espécie de adaptador especial que liga o PS2 ao computador (PC), possibilitando a transferência de informações entre os dois equipamentos. Assim, o usuário pode tanto passar seus Saves para o disco rígido, quando fazer o download de

Saves via Internet e depois copiá-los para um Memory Card. Isto sem falar na possibilidade de baixar trapaçãs e adicioná-las ao GameShark sem digitar nenhum número.

## Instalação

Para instalar e usar o SharkPort, é preciso ter alguns conhecimentos básicos de informática. Você terá que plugar um dos conectores do equipamento à porta USB do computador e o outro à porta USB 1 ou 2 do PlayStation 2. O

Windows reconhecerá o dispositivo automaticamente.

O próximo passo é usar o CD "PC Disc" para configurar o driver Xlink Cable e instalar o software SharkPort 2. Feito isto, coloque o CD "For PlayStation 2" em seu console e aguarde a exibição da mensagem "Waiting for Command". Pronto, agora é só fazer as transferências de dados entre o computador e o PS2 usando o teclado do micro. Durante este processo, o console funciona apenas como um servidor, não interagindo com o computador.

48



### CARACTERÍSTICAS

- Dois CDs para configuração
- Dois adaptadores USB
- Um dispositivo SharkPort
- Atualização via Internet
- Interação com o GameShark
- Sistema mínimo requerido:  
Pentium 100, Windows 98/ME, 16MB, com 30MB de espaço livre, 2MB de memória de vídeo, conexão USB e CD-ROM de quatro velocidades

## Facilidades

O programa apresenta duas opções para o gerenciamento de arquivos, uma correspondente ao Memory Card e outra ao disco rígido do PC. E em cada uma delas há duas abas, a "Codes" e a

"Saves". A primeira permite transferir para o GameShark alguns dos 1.500 códigos que foram obtidos a partir do PC Disc e baixar códigos a partir do GameShark.Com, o banco de dados da InterAct na Internet. A atualização do GameShark é automática.

Já a opção "Saves" faz a troca de Save Games entre o PC e o PS2. Ela é útil principalmente para quem está com o Memory Card lotado, já que possibilita a transferência de arquivos do cartão de memória para o disco rígido do PC. Assim como a opção "Codes", ela também permite baixar Save Games prontos para usar no Memory Card.

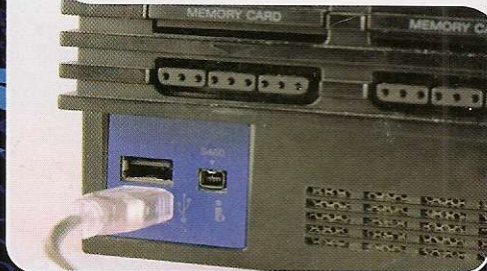
Como deu para perceber, o SharkPort é uma "mão na roda" para quem tem muitos Save Games ou vive usando códigos de GameShark. Ele tem o preço médio de R\$ 130,00 e pode ser encontrado em importadoras e lojas especializadas em videogames.



O SharkPort traz dois adaptadores USB e dois CDs de instalação



Um dos terminais do acessório deve ser conectado à porta USB 1 ou 2 do console



• Fotos: Valério Romahn • Ilustração: Karina Shiramata • Modelo: Fabiane Finke - Setting Modelos (11) 3083-4383 • Make up: Marlon Plavalaguna - C. Kamura

## Ficha Técnica

Fabricante: Interact • Na Internet: [www.interact-acc.com](http://www.interact-acc.com)

Diversão: 10,0

Onde encontrar: Nick Game (0xx11) 3013-3080 • Preço médio: R\$ 130,00

NOTA GERAL

Ponto Forte: Permite transferir Save Games e códigos de GameShark do PC para o PlayStation 2.

8,5

Ponto Fraco: Requer conhecimentos básicos de informática.

# PlayStation Mania

Conheça os acessórios mais "quentes" que estão chegando para os consoles PlayStation



## AIR FLO

Quem vive com os dedos machucados de tanto apertar os botões ou a base do joystick vai adorar o Air Flo. Trata-se de um controle ultraconfortável que apresenta design arredondado, borrachas laterais e botões projetados para evitar bolhas e calos. O acessório está disponível em várias cores e tem as funções analógica e digital.

- Acabamento em plástico
- Design exclusivo
- Compatível com PS2
- Não é licenciado pela Sony

### FICHA TÉCNICA

Fabricante: Niko

Preço médio: US\$ 35 • [www.nyko.com](http://www.nyko.com)

50



## X-ARCADE

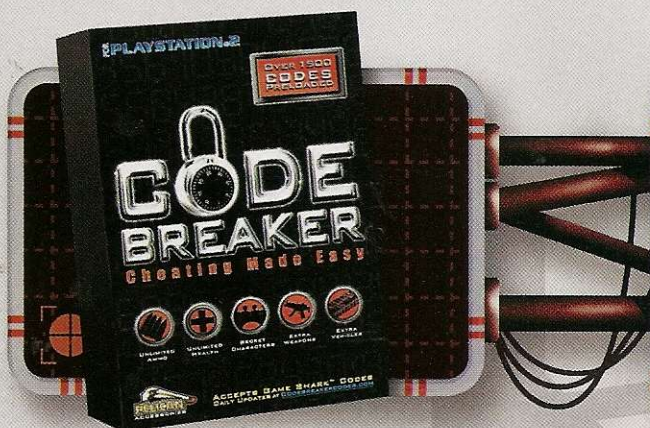
Os fãs do PlayStation já podem se divertir com um controle-mesa que tem botões iguais aos dos principais arcades. O X-Arcade traz dois controles independentes, 20 botões (dois laterais para os jogos de Pinball) e duas alavancas direcionais. O acessório funciona em qualquer console PlayStation e é ideal para jogos de ação e luta.

- Botões programáveis
- Tamanho robusto
- 20 botões independentes
- Compatível com PS1 e PS2

### FICHA TÉCNICA

Fabricante: X-Gaming

Preço médio: US\$ 170 • [www.x-arcade.com](http://www.x-arcade.com)



## CODE BREAKER

A Pelican decidiu entrar no mundo das trapaças e está lançando um acessório para concorrer com o GameShark. Batizado de Code Breaker, o equipamento é um Memory Card especial que permite ativar uma infinidade de truques em seus jogos preferidos. O Code Breaker está disponível em duas versões: uma para Psone e outra para PS2.

- 1500 códigos
- Instalação simples
- Botão para "congelar" o game
- Compatível com o GameShark

### FICHA TÉCNICA

Fabricante: Pelican

Preço médio: US\$ 25 • [www.pelicanacc.com](http://www.pelicanacc.com)



É muito fácil encontrar a dica para o seu game favorito. Basta olhar no índice, ir até a página indicada e debulhar



**C**

Cabela's Big Game.....60  
 Capcom Vs. SNK:  
 Millenium Fight 2000 Pro.....54

**D**

Dexter's Lab.....58

**G**

Goofy's Fun House.....60  
 Gran Turismo 3  
 A-Spec (PS2).....60  
 Gunfighter: The Legend  
 Of Jesse James.....62

**H**

Hoshigami: Ruining Blue Earth.....62

**S**

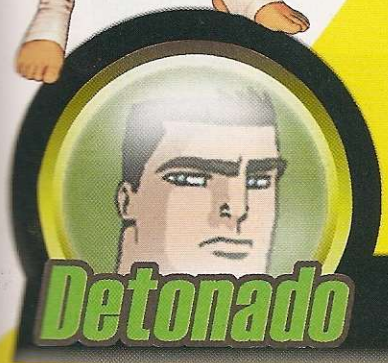
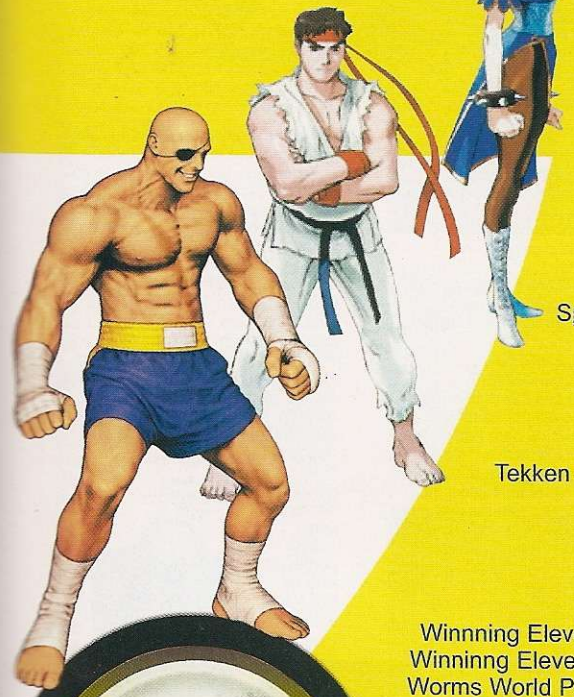
Spider-man: The Movie (PS2).....58

**T**

Tekken 4 (PS2).....52

**W**

Winning Eleven 6 (PS2).....58  
 Winning Eleven 2002.....59  
 Worms World Party (PS2).....60



Roswell: Conspiracies: Aliens, Myths & Legends . . . . . 52

## TEKKEN 4

(PlayStation 2)

### SEGREDOS

#### Estágio Dojo

Complete o Modo Tekken Force e confira o novo estágio que surge na tela de seleção.

#### Modo Theater

Vença o jogo no Modo Story e confira um novo modo que aparece na tela do menu principal.

#### Password do Ranking

Complete o Modo Time Attack, Survival ou Tekken Force. Feito isso, segure **■** + **▲** e aperte **7**. O password correspondente ao seu ranking aparecerá na tela.

#### LUTADORES SECRETOS

##### Modo Arcade

Vença o Modo Arcade usando qualquer lutador para liberar um novo lutador. Para cada personagem que aparece, você deve escolher outro lutador com o qual você ainda não finalizou o game. Assim, é possível liberar nove personagens que aparecem nesta ordem:

- 1 - Jin Kazama
- 2 - Violet
- 3 - Nina Williams
- 4 - Lei Wulong
- 5 - Bryan Fury
- 6 - Julia Chang
- 7 - Kuma/Panda
- 8 - Heihachi Mishima
- 9 - Combot

#### Eddy Gordo

Complete o Modo Story usando a lutadora Christie Monteiro. Feito isso, selecione Christie e pressione **▲** na tela de seleção.

#### Miharu

Vença o game no Modo Story com Ling Xiaoyu. Depois



escolha Ling Xiaoyu na tela de seleção e pressione **●**.

#### Ling Xiaoyu colegial

Complete o Modo Story com o lutador Ling Xiaoyu. Feito isso, selecione Ling Xiaoyu e pressione **▲**.

#### Panda

Selecione Kuma na tela de personagens e aperte **✕**. Panda aparece imediatamente no lugar deste lutador.

#### GOLPES ARRASADORES

#### CHRISTIE MONTEIRO

#### Apelações e Pegadas

Leg Twist Takedown: (em frente) **✕** + **●**

Neck Spinning Ddt: (em frente) segure **→** + **✕** + **●**

Swinging Pendulum Flip: (em

Continua...



## ROSWELL: CONSPIRACIES ALIENS, MYTHS & LEGENDS

Jogo detonado

Texto: Julio Wecchi  
Detonado: Marcio Fernando de Lima

### CONTROLES

- ✕** - Socos
- ▲** - Pegar ou guardar arma
- L2 - Câmera
- R1 - Anda para a esquerda
- R2 - Anda para a direita
- L3 (analógico) - Movimentação
- Select - Menu
- Start - Pausar

### DICAS DO OUTRO MUNDO

- Confira abaixo algumas dicas que vão facilitar a sua vida durante o jogo.
- 1 - Segure L2 e depois aperte **▲** ou **■** para aumentar ou diminuir o raio de visão da câmera (zoom).
  - 2 - Quando você estiver com qualquer arma, segure L2 para ativar a visão em primeira pessoa. Assim, você poder mirar em qualquer lugar da tela.
  - 3 - Sempre que seu herói derrubar alguém, aproxime-se da vítima e aperte **✕** para que o inimigo não se levante mais.
  - 4 - Quando aparecer um celular no canto da tela, aperte o botão Select para escutar uma mensagem.
  - 5 - Quando você estiver pendurado em algum lugar, coloque o direcional para o lado desejado (**←** ou **→**) ou aperte e segure os botões L1 ou L2.

### ITENS

Conheça os principais itens do game:

**Lanterna** - Ideal para lugares ou ambientes com pouca luz.

**Binóculo** - Serve para enxergar lugares e inimigos distantes. Use-o sempre que você desconfiar de alguma coisa.

**Gancho** - Use o gancho nos inimigos mortos.

**Arma inicial** - Uma boa opção para atirar nos inimigos em longas distâncias. Além disso, a munição é infinita.

### A BUSCA ALIENÍGENA

#### FASE 1: THE BEGINNING

Você começa sua aventura em uma cidade. Existe um portão na sua frente, mas não dá para abri-lo agora. Siga pelo único caminho disponível e pule o muro (aperte **✕** e depois **↑** para subir). Pegue uma caixa de primeiros socorros (ela recarrega sua energia) e veja uma animação. Siga pelo outro lado. No corredor, passe pelas caixas e mate o monstro que aparece no final da passagem. Pegue o fire escape lever (manivela) que está no chão. Volte até o lugar em

que você pegou a caixa de primeiros socorros e use a manivela (aperte **✕** quando o seu herói estiver perto da placa) na placa vermelha que está na parede e tem a palavra "fire" escrita. Suba as escadas para alcançar o telhado do prédio. Do lado direito, pegue o door part (chip) no chão e atire na torre de ferro que está à sua frente. Esta torre vai cair e formar uma ponte para você atravessar o local. Mate os monstros, avance até o final do corredor e suba nas caixas. Fique pendurado no muro e vá para o outro lado, sempre com muito cuidado. Mate o monstro e pegue o bay-acetirele, que fica no canto.

Desça pelo buraco ao lado e saia no começo do game. Acione o portão que está na sua frente e observe



Roswell: Conspiracies Aliens, Myths & Legends

um painel (não é possível acioná-lo agora). Siga à direita e não dê atenção para os monstros que estão no alto. No final do corredor, pegue o door part (caixa preta) e combine-o com o outro door part. Feito isso, volte até aquele último painel e acione-o.

#### FASE 2: THE DYE FACTORY

Entre na porta à esquerda e acione as três válvulas. Não há uma sequência correta para acioná-las. Siga pelo corredor, pegue um kit de primeiros socorros, mate os dois monstros e acione o painel. Uma plataforma vai baixar. Suba na plataforma e siga em frente. Mate outro monstro, pendure-se na parede e siga para o outro lado da plataforma. Veja a animação e continue avançando. Chegando na sala do gerador, pegue o lycanthrope (detonador) que está no chão e siga até o gerador. Acione-o e afaste-se do local. Feito isso, desça pela passagem que se abriu no chão. Siga pelo corredor e exploda todas as portas que encontrar no caminho. No final do corredor, existem duas passagens. Pegue o caminho à esquerda. No final desta passagem, mate um monstro e passe pela porta. Confira uma animação. No túnel, suba nas escadas no momento certo para não ser eletrocutado (preste atenção aos movimentos da plataforma). No final do túnel, pegue o chip no chão e volte até aquela bifurcação. Vá pelo outro caminho e termine a fase.

#### FASE 3: UNDERGROUND RESISTANCE

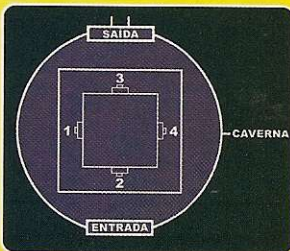
Siga à direita e mate o monstro que está entre as caixas. No final do corredor (lado esquerdo), pegue o lift controller (cubo) e volte. Siga pelo outro corredor e entre na quarta porta à direita. Veja uma animação. Pegue o on optical conduit no chão e combine-o com o lift controller. Volte até o centro da sala e acione o painel. Avance, siga à esquerda até o final e acione o painel central. Volte pelo corredor e entre pela porta que se abriu à esquerda. Acione o painel e suba pelo elevador. Saia do local e acione outro painel que está à sua frente. Aparecerá o símbolo de um direcional e os símbolos dos botões de seu controle. Quando aparecer um símbolo na tela (o  $\times$  por exemplo) preste muita atenção para que lado ele se move. Se o  $\times$  for para baixo, pressione  $\downarrow$  e aperte  $\times$  em seguida. Use este procedimento para os demais comandos que aparecem na tela, sempre respeitando as indicações. Depois de executar todas as sequências de botões, volte para o painel central e acione-o novamente. Aquela porta na qual você estava anteriormente irá se fechar e uma outra se abrirá. Siga até essa porta e acione o elevador. Repita o procedimento usado na porta anterior. Em seguida, volte até o painel central e acione-o. Faça isso mais duas vezes e termine a fase.

#### CHEFE: RUCK

Este chefe é fácil. Não tente atirar nele, pois seus tiros não o atingirão. Em vez disso, atraia-o para as luzes que saem das passagens no chão. Tome cuidado para não ficar muito perto deste inimigo, pois seu lança chamas é mortal.

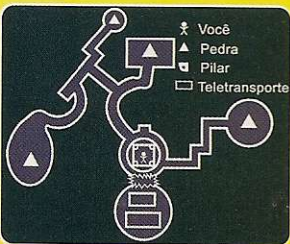
#### FASE 4: THE BEACH

Siga pelo único caminho disponível e mate uma bruxa. Entre na única caverna aberta, detone mais um inimigo e pegue um health pack (ele serve para recarregar a sua energia). Pise no botão que está no chão. Uma outra caverna se abrirá. Avance até ela, mate mais uma bruxa e acione outro botão no centro da caverna. Siga para o local que se abriu e acompanhe uma animação. Agora você terá que encarar um quebra-cabeça. No centro desta caverna há um pilar com quatro interruptores. Siga a sequência indicada no mapa (1, 2, 3...). A ponte descerá e liberará uma nova passagem. Avance e tome muito cuidado com os raios. Mais adiante, preste atenção aos pisos brancos. Não pise neles, pois você pode levar um choque. Siga em frente, mate mais bruxas e pegue alguns health packs. Quando chegar em uma parte que apresenta um botão no chão, acione-o e corra tomando cuidado para não pisar nos pisos brancos. Em seguida, mate uma bruxa e suba a montanha. A quarta fase termina aqui.



#### FASE 5: PRECIOUS ELEMENTS

Preste atenção neste local, pois você terá que colocar quatro pedras nos pilares que estão na sua frente. Pegue as pedras nos locais indicados no mapa, sempre tomando cuidado com as bruxas que aparecem no caminho. Feito isso, coloque as pedras nos pilares e entre no portal que se abre. Saia para o outro lado e entre em mais um portal para terminar a fase.



#### FASE 6: CRYSTAL CHAMBERS

Logo no início, entre no portal que está à sua frente, mate uma bruxa e entre em outro portal. Saia do local, suba no muro e destrua o cristal azul que está no centro da sala. Desça pela plataforma, mate as bruxas e entre pelo portal que aparece. Mate mais uma bruxa e entre em mais um portal. Destrua outro cristal azul, mate os inimigos e entre no portal. Repita os procedimentos anteriores. Saindo

do portal, destrua o cristal verde, detone as bruxas e entre em outro portal. Saia, detone a bruxa e entre no próximo portal. Ao sair deste local, destrua o cristal vermelho e entre no último portal.

#### CHEFE: KHAN MORT

Não adianta atirar neste chefe. Apenas pise nos blocos de pedra que estão no chão conforme a indicação do mapa. Acione os blocos até que sua amiga acerte quatro vezes o inimigo. Seja rápido, pois o chefe desativa os blocos.



#### FASE 7: THE BAY

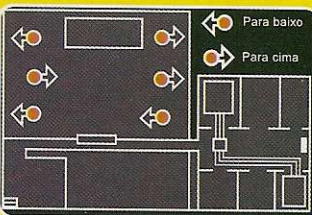
Observe que há um elevador desativado no lado direito. Siga pelo caminho à esquerda. Avance sempre à esquerda e encontre um corredor com paredes elétricas. Siga até o fim do corredor, entre na sala e acione o interruptor conforme mostra o mapa 1, 2. Feito isso, volte até o elevador e acione o interruptor que está ao lado. Suba no elevador. Mais adiante, entre na cabine ao lado e acione o painel.



Siga em frente e, quando chegar em uma parte com várias portas, acione os painéis. Abra todas as portas, encontre a passagem e confira a animação. Siga o homem e mate os soldados.

#### FASE 8: THE ROCK

Caia pelo buraco e siga em frente. Veja uma animação e mate os zumbis (opcional). Passe pela porta, siga pelo corredor e entre na primeira sala à esquerda. Pegue o papel no chão, acione as alavancas conforme a



#### Continuação: TEKKEN 4

frente)  $\downarrow + \blacksquare + \times$   
Rodeo Spin: (em frente)  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow + \blacksquare + \times$   
Winding Twistflip: : (à esquerda)  $\times + \bullet$ , (segure  $\rightarrow + \times + \bullet$ )  
Saddlemount Frankenstein: (à direita)  $\times + \bullet$ , (segure  $\rightarrow + \times + \bullet$ )  
Over the Top Legtoss: (atrás)  $\times + \bullet$ , (segure  $\rightarrow + \times + \bullet$ )  
Combos  
Combo 1:  $\downarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow + \blacktriangle$ ,  $\blacksquare$ ,  $\times$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$   
Combo 2: segure  $\downarrow$ ,  $\blacktriangle + \bullet$ ,  $\times$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\blacktriangle$   
Combo 3:  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\blacksquare$ ,  $\times$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$   
Combo 4:  $\downarrow + \blacktriangle + \bullet$ ,  $\downarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow + \blacktriangle$   
Combo 5:  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\times$ ,  $\blacksquare$ ,  $\times$ ,  $\bullet$   
HWOARANG  
Apelações e Pegadas  
Falcon Dive Kick: : (em frente)  $\times + \bullet$



Windmill Neck Kick: (em frente) segure  $\rightarrow + \times + \bullet$   
Trapped Heel Explosion: (em frente)  $\downarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\leftarrow + \blacktriangle$   
Hip Toss: : (em frente)  $\downarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\blacktriangle + \blacktriangle$   
5-Kick Massacre: : (à esquerda)  $\times + \bullet$ , (segure  $\rightarrow + \times + \bullet$ )  
Holding Neck Snap: (à direita)  $\times + \bullet$ , (segure  $\rightarrow + \times + \bullet$ )  
Jumping Leg Press: (atrás)  $\times + \bullet$ , (segure  $\rightarrow + \times + \bullet$ )  
Combos  
Combo 1:  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\bullet$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\blacktriangle$   
Combo 2:  $\leftarrow + \blacktriangle$ ,  $\downarrow + \blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\rightarrow + \bullet$   
Combo 3:  $\blacktriangle$ ,  $\leftarrow + \bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$   
Combo 4:  $\downarrow + \bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\blacksquare$ ,  $\blacksquare$ ,  $\times$ ,  $\bullet$   
Combo 5:  $\leftarrow + \blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$   
KAZUYA MISHIMA  
Apelações e Pegadas  
Hip Toss: : (em frente)  $\times + \bullet$   
Bitch Kicks: : (em frente) segure  $\rightarrow + \times + \bullet$   
Stonehead: : (em frente)  $\rightarrow$ ,  $\rightarrow + \blacksquare + \times$   
Steel Pedal Drop: : (à esquerda)  $\times + \bullet$ , (segure  $\rightarrow + \times + \bullet$ )  
Skull Smash: : (à direita)  $\times + \bullet$ , (segure  $\rightarrow + \times + \bullet$ )  
Reverse Neck Throw: : (atrás)  $\times + \bullet$ , (segure  $\rightarrow + \times + \bullet$ )  
Wind Godfist:  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\times$

Continua...

### Continuação: TEKKEN 4

#### Combos

- Combo 1:  $\rightarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, +, \square$   
 $\times, \times, \times, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, \times$   
 Combo 2: Levante,  $\rightarrow + \square$   
 $\times, \leftarrow + \triangle, \square, \downarrow, \times$   
 Combo 3:  $\nearrow, \rightarrow + \circ, \square, \times$   
 $\downarrow + \circ, \circ$



- Combo 4: Levante,  $\rightarrow + \times, \downarrow$   
 $\times, \triangle, \square, \downarrow + \square, \rightarrow + \times$   
 Combo 5:  $\rightarrow, \downarrow + \times, \square, \square$   
 $\downarrow + \square, \rightarrow + \times$   
**KING**  
 Apelações e Pegadas  
 Brainbuster Suplex: (em frente)  $\times + \circ$   
 Swinging DDT: (em frente) segure  $\rightarrow + \times + \circ$   
 Tomb Drop: (em frente)  $\times + \circ$ , (segure  $\rightarrow + \times + \circ$ ), segure  $\leftarrow$

- Arm Crucifix: (em frente)  $\circ$ ,  $\triangle, \circ, \triangle + \circ, \square + \times$   
 Chicken Wing Face Lock: (em frente)  $\times, \square, \square + \times + \triangle$   
 Reverse Guillotine Choke: (em frente):  $\times, \square, \triangle, \square + \times$   
 $+ \circ, \square + \times + \circ$   
 Rolling Death Cradle: (em frente)  $\square + \triangle, \triangle + \circ, \times + \circ$   
 $\circ, \square + \times, \square + \times + \triangle$

- Combos**  
 Combo 1:  $\rightarrow, \downarrow, \downarrow + \square + \times$   
 $\circ, \downarrow + \triangle + \circ$   
 Combo 2:  $\nearrow + \circ, \square, \square, \times$   
 $\leftarrow + \triangle$   
 Combo 3:  $\downarrow + \times, \square, \times, \downarrow + \triangle + \circ, \times$   
 Combo 4: Levante,  $\rightarrow + \square + \times$   
 $\rightarrow + \square + \times$   
 Combo 5:  $\circ, \downarrow + \triangle + \circ, \times$

- LAW**  
 Apelações e Pegadas  
 Leg Grab Takedown: (em frente)  $\times + \circ$   
 Twin Dragonstrike: (em frente) segure  $\rightarrow + \times + \circ$   
 Dragon Dive: (em frente)  $\rightarrow + \times + \triangle$   
 Chastisement Punch: (em frente)  $\downarrow + \square + \times$   
 Headlock, Headkick: (à esquerda)  $\times + \circ$ , (segure  $\rightarrow + \times + \circ$ )  
 Dragon Crotch Punch: (à direita)  $\times + \circ$ , (segure  $\rightarrow + \times + \circ$ )

- Throat Punch: (atrás)  $\times + \circ$ , (segure  $\rightarrow + \times + \circ$ )  
**Combos**  
 Combo 1: Levante,  $\rightarrow + \times$ ,  $\circ, \leftarrow + \times, \triangle + \circ$   
 Combo 2:  $\rightarrow + \times, \square, \square, \times, \triangle$   
 Combo 3:  $\rightarrow + \rightarrow + \triangle + \circ, \leftarrow + \times, \downarrow + \times, \triangle$   
 Combo 4:  $\downarrow + \times, \triangle, \square, \downarrow +$

Continua...

indicação no mapa. Agora, siga em frente e observe que todas as celas estão abertas. Destrua as duas caixas de energia atirando no vidro e desça pelo buraco que aparece no centro da sala. Siga pelo único caminho e, no final, encontre uma escada. Suba, mate os dois soldados e recolha os itens. Siga pela passagem matando os soldados. Encontre uma sala com seis portas. Uma delas estará aberta. Entre e veja a animação. Suba a escada e siga pelo corredor. Suba por mais uma escada e tome cuidado com os gases que saem dos canos. Suba até o final e termine a fase.

#### CHEFE: BARON SAMEDI

Esta nave é muito rápida. Por isso, tenha paciência e não vacile. Para destruí-la, fique de frente para ela e atire sem parar. Tome cuidado com seus tiros de fogo. Desvie rapidamente para não ser atingido e acompanhe os movimentos do inimigo.

#### FASE 9: CRASH SITE

Aqui você terá que recolher várias partes de um satélite. Pegue as peças conforme indicado no mapa. Tome cuidado com os inimigos que aparecem no meio do caminho. Depois de pegar todas as peças, volte para o ponto inicial da fase e comemore.

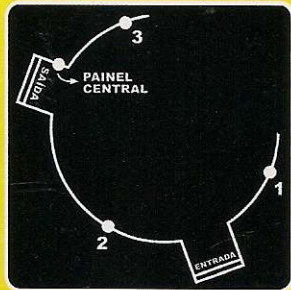


#### FASE 10: THE DIVERSION

Você está dentro de um avião e ficará controlando uma mira. Atire nas três caixas de força que estão no primeiro vagão (cabine) e não acerte o tambor gigante que fica perto dos inimigos. Se você acertá-lo, tudo irá pelos ares.

#### FASE 11: POWERRUP

Siga em frente, mate os monstros e destrua as câmeras que ficam no teto. Continue avançando. No final, aparecerá uma porta fechada. Acione o painel ao lado e detone os monstros que aparecem. Siga em frente, vá de



encontro a uma porta gigante e acione um outro painel. O local ficará iluminado. Ative os painéis que estão neste local e observe no mapa a sequência correta. Entrando pela porta principal, atire na pequena porta (aquela que tem sangue) que está em sua frente. Ela vai explodir. Desça as escadas e alcance o andar inferior. Acione o painel principal e execute os comandos necessários para terminar a fase.

#### FASE 12: DESCENT

Siga o caminho, mate o monstro e passe pelos raios. Saia no corredor principal, mate mais inimigos e siga à direita. Entre na primeira sala à direita, pegue o battery, saia deste local e siga à direita. Entre na primeira sala à direita e acione o painel. Saia deste local, siga à esquerda e atravesse a pequena ponte. Entre na torre, acione o elevador. Descendo do elevador, entre na sala que está em sua frente, pegue o power conduit e combine-o com a battery. Feito isso, avance e veja mais uma animação. Entre na sala que se abriu. No final do corredor a passagem estará bloqueada. Acione o painel ao lado e veja a animação. Entre pela porta, passe pelos raios e termine a fase.

#### FASE 13: GUARDIAN ANGEL

Chegou a hora de encarar o último desafio. Nesta fase, você terá que controlar as metralhadoras. Não marque bobeira. Defenda sua amiga Angel até o final. Você terá que matar oito monstros que estão tentando destruir a pobre moça. Seja rápido e destrua todos eles. Quando sua amiga chegar ao final do trajeto (ela precisa estar viva), prepare-se!  
**CHEFE: THE SHADOEN**  
 Este é seu último chefe. Não se assuste com a sua aparência alienígena e fique atento aos movimentos do inimigo. Para matá-lo, acerte-o na cabeça até que ele seja destruído de uma vez por todas. Pronto! Agora, assista às fantásticas animações de encerramento do game e salve tudo em seu Memory Card.

## C

### CAPCOM VS. SNK: MILLENNIUM FIGHT 2000 PRO GOLPES ARRASADORES LUTADORES DA CAPCOM DAN

- Gadou-ken:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \text{Soco}$   
 Koryuken:  $\rightarrow, \downarrow, \rightarrow + \text{Soco}$   
 Dankukyaku:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow + \text{Chute}$  (no alto)  
 Zenten Chouhatsu:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \text{Select}$   
 Kouten Chouhatsu:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow + \text{Select}$   
 Shaghami Chouhatsu:  $\downarrow + \text{Select}$   
 Tachi Chouhatsu: Select  
 Jump Chouhatsu: Salte e aperte Select  
 Saikyou Seoi Nage:  $\rightarrow + \triangle, \square$  ou  $\leftarrow + \triangle, \square$   
**SUPERMOVIMENTOS**  
 Shinkuu Gadou-ken:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \text{Soco}$   
 Koryurekka:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \text{Chute}$   
 Hisshou Burai-Ken:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \downarrow, \leftarrow + \text{Chute}$   
 Chouhatsu Densetsu:



Capcom vs. SNK:  
Millennium Figh 2000 Pro

- $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \text{Select}$   
**RYU**  
 Forward Kick: (baixo)  $\downarrow + \circ$   
 Sakotsu Wari (alto):  $\rightarrow + \square$   
 Senpuku Kyaku:  $\rightarrow + \times$   
 Hadou Ken:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \text{Soco}$   
 Shakunetsu Hadou Ken:  $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \text{Soco}$   
 Shouryuu Ken:  $\rightarrow, \downarrow, \downarrow + \text{Soco}$   
 Tatsumaki Senpuku Kyaku (no alto):  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow + \text{Chute}$   
**SUPERMOVIMENTOS**  
 Shinkuu Hadou Ken:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \text{Soco}$   
 Shinkuu Tatsumaki Senpuku Kyaku:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow + \text{Chute}$   
 Shin Shouryuu Ken (Level 3):  $\text{Pronto! Agora, assista às fantásticas animações de encerramento do game e salve tudo em seu Memory Card.}$   
 Pronta! Agora, assista às fantásticas animações de encerramento do game e salve tudo em seu Memory Card.  
 Pronta! Agora, assista às fantásticas animações de encerramento do game e salve tudo em seu Memory Card.  
**KEN**  
 Inazuma Kakato Wari (alto):  $\rightarrow + \times$   
 Hadou Ken:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \text{Soco}$   
 Zenpou Tenshin:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow + \text{Soco}$   
 Shouryuu Ken:  $\rightarrow, \downarrow, \downarrow + \text{Soco}$   
 Ryusen Kyaku (alto):  $\rightarrow, \downarrow, \downarrow + \text{Chute}$   
 Tatsumaki Senpuku Kyaku (no alto):  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow + \text{Soco}$   
**SUPERMOVIMENTOS**  
 Shouryuu Reppa  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow + \text{Soco}$   
 Shinyuu Ken:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow + \text{Chute}$   
 Koryuken:  $\rightarrow + \text{Chute}$  rapidamente  
 Shippu Jinrai Kyaku (Level 3):  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \downarrow, \downarrow, \leftarrow + \text{Chute}$   
**CHUN-LI**  
 Kaku Kyaku Raku (alto):  $\downarrow + \times$   
 Youou Kyaku (no alto):  $\downarrow + \circ$   
 Sankaku Tobii: Salte na lateral e aperte  $\nearrow$   
 Forward Kick:  $\downarrow + \circ$   
 Kikou Ken:  $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \text{Soco}$   
 Hyakuretsu Kyaku: Aperte chute várias vezes  
 Tenshou Kyaku: Segure  $\downarrow, \downarrow, \downarrow$  dois segundos,  $\nearrow, \nearrow, \nearrow + \text{Chute}$   
 Spinning Bird Kick (no alto): Segure  $\downarrow, \downarrow$  dois segundos,  $\rightarrow + \text{Chute}$   
**SUPERMOVIMENTOS**

Capcom vs. SNK:  
Millennium Figh 2000 Pro



Total Wipeout: Segure **↵** (dois segundos) **→↵↵↵↵↵** + Soco  
Somersault Strike: Segure **↵** dois segundos, **→↵↵↵↵** + Chute  
**BLANKA**  
Rock Crush: **← + ▲**  
Amazon River Run (baixo): **↵ + ▲**  
Forward Kick (baixo): **↵ + ●**  
Rolling Attack: Segure **↵↵** (dois segundos) **→ + Soco**  
Vertical Rolling Attack: Segure **↵↵** (dois segundos) **↵↵↵** + Chute  
Backstep Rolling Attack: Segure **↵↵** (dois segundos) **→ + Chute**  
Electric Thunder: Aperte soco rapidamente  
Surprise Forward: **→ + ● + ✕**  
Surprise Back: **← + ● + ✕**  
**SUPERMOVIMENTOS**  
Direct Lightning: Segure **↵↵** (dois segundos) **→↵↵↵↵** + Soco  
Shout of Earth: Segure **↵↵↵** (dois segundos) **→↵↵↵↵↵** + Soco, Soco rapidamente

Kikou Shou: **↵, ↵, ↵, ↵, ↵, ↵** + Soco  
Senretsū Kyaku: Segure **↵↵** dois segundos, **→↵↵↵↵** + Chute  
Hazan Tenshou Kyaku: Segure **↵** dois segundos, **→↵, ↵↵, ↵↵↵** + Chute  
**GUILE**  
Spinning Backfist: **→ + ▲**  
Rolling Sobat: **← + ✕**  
Roundhouse Kick (baixo): **↵ + ●**  
Sonic Boom: Segure **↵↵** (dois segundos) **→ + Soco**  
Somersault Kick: Segure **↵↵↵** (dois segundos) **↵↵↵** + Chute  
**SUPERMOVIMENTOS**

**DHALSIM**  
Strong Punch: **← + ▲**  
Yoga Palm: **→ + ■**  
Low Jab: **↵ + ■**  
Low Fierce: **↵ + ▲**  
Short Kick: **← + ✕**  
Roundhouse Kick (baixo): **← + ●**  
Low Short (baixo): **↵ + ✕**  
Low Roundhouse (baixo): **↵ + ●**  
Drill Zutsuki (no alto): **↵ + ▲**  
Drill Kick (no alto): **↵ + ●**  
Jump Jab (no alto): **↵ + ■**  
Jump Strong (no alto): **↵↵, ← + ■**  
Jump Fierce (no alto): **↵↵, ← + ▲**  
Jump Short (no alto): **↵↵, ← + ✕**  
Jump Roundhouse (no alto): **↵↵, ← + ●**  
Yoga Fire: **↵, ↵, → + Soco**  
Yoga Flame: **→, ↵, ↵, ← + Soco**  
Yoga Blast: **→, ↵, ↵, ← + Chute**  
Yoga Teleport: **←, ↵, ↵, ↵, ↵, ↵ + ■ + ▲ + ✕ + ●**  
**SUPERMOVIMENTOS**  
Yoga Stream (baixo): **↵, ↵, ↵, ↵, ↵ + Soco**  
Yoga Vulcan: **↵, ↵, ↵, ↵, ↵ + Chute**  
**CAMMY**  
Strong Punch: **↵ + ▲**  
Forward Kick (baixo): **↵ + ●**  
Spiral Arrow: **↵, ↵, → + Chute**  
Cannon Spike: **→, ↵, ↵ + Chute**

**Continuação:**  
**TEKKEN 4**

**✕, ▲**  
Combo 5: segure **↵ + ●**, segure **↵ + ●**  
**MARDUK**  
Apelações e Pegadas Nutbreaker: (em frente) **✕ + ●**  
Crucifix Powerbomb: (em frente) segure **→ + ✕ + ●**  
Belly-to-Belly Suplex: (em frente) **↵, ↵, → + ■**  
Falling Reverse Bodydrop: (à esquerda) **✕ + ●**, (segure **→ + ✕ + ●**)  
Gorilla Press: (à direita) **✕ + ●**, (segure **→ + ✕ + ●**)

Continua...

# Disk Games



**ENTREGAMOS PARA TODO O BRASIL**

VISITE NOSSO SITE:

**WWW.DISKGAMES.COM.BR**

**PARCELAMOS EM ATÉ 12 X**



**ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA**



**AV. ALBERTO SARMENTO, 725 - BONFIM  
CEP 13070 - 011 - CAMPINAS / SP**



**(19) 3242 0541**

**• VIDEO GAMES  
• JOGOS  
• ACESSÓRIOS**  
**\*\* GARANTIMOS O MELHOR PREÇO \*\***

Capcom vs. SNK:  
Millennium Fight 2000 Pro

## Continuação: TEKKEN 4

- Backflip Pancake: (atrás)  
 ✕ + ●  
 Suplex: (atrás) segure → + ✕  
 + ●  
**Combos**  
 Combo 1: → → + ■ + ✕ ←  
 + ●  
 Combo 2: ↵ + ■ + ✕ ■ ■  
 ✕ → + ●  
 Combo 3: ↵ + ■ ■ ■ ■ +  
 ✕  
 Combo 4: ↵ + ■ + ✕ ■ ■  
 ■ ← + ●  
 Combo 5: ↵ + ■ ■ ■ ✕ ↵ +  
 ■ + ✕

## PAUL PHOENIX

- Apelações e Pegadas**  
 Shoulder Popper: (em frente) ✕ + ●  
 Shoulder Throw: (em frente) segure → + ✕ + ●  
 Bloody Palm: (em frente) ✕ + ● ←

- Striking Shiho-Nage: (em frente) ↵ + ■ + ✕  
 Dragon Screw: (à esquerda) ✕ + ● (segure → + ✕ + ●)  
 Tripping Hip Toss: (à direita) ✕ + ● (segure → + ✕ + ●)  
 Reverse Neck Throw: (atrás) ✕ + ● (segure → + ✕ + ●)

## Combos

- Combo 1: ↵ + ● ■ ✕ ↵ +  
 ▲ ●  
 Combo 2: ↵ + ✕ ■ ■ ■  
 → → + ✕ ■ ■  
 Combo 3: ↵ ↵ → + ■ ■ ↵  
 + ● ✕  
 Combo 4: Levante: → + ✕,  
 ↵ ↵ ← + ▲ ✕ ✕  
 Combo 5: (→ → + ✕), ■ ↵  
 + ● ✕

## STEVE FOX

- Apelações e Pegadas**  
 Clinch: (em frente) ✕ + ● (segure → + ✕ + ●)  
 Lifting Arm Snap, Arm Suplex: (em frente) → + ■ + ✕  
 Gryphon Throw: (em frente) ← + ■ + ✕  
 Hip Toss, Falling Elbow: (em



- frente) ↵ ↵ ← + ✕ + ●  
 Clinch: (à direita) ✕ + ● (segure → + ✕ + ●)  
 Triple Stomach Rights, Left Hook: (atrás) ✕ + ● (segure → + ✕ + ●)  
 Sway Stance Transition: ▲ ● (→ + ▲ ●) (← + ▲ ●)  
**Combos**  
 Combo 1: → + ▲ + ● ✕  
 ■ ■ ✕ ■ ↵ ✕  
 Combo 2: (perdo do oponente) ✕ ↵ + ■ + ✕

Continua...



- Axe Spin Knuckle:**  
 → ↵ ↵ ↵ ↵ ← + Soco  
**Hooligan Combination:**  
 ↵ ↵ ↵ ↵ ↵ + Soco  
**SUPERMOVIMENTOS**  
 Spin Drive Smasher:  
 ↵ ↵ → ↵ ↵ + Chute  
**SAKURA**  
 Flower Kick: → + ✕  
 Hadou Shou: ↵ ↵ ↵ ↵ + Soco  
 Shou'ou Ken: → ↵ ↵ ↵ + Soco  
 Shunpuu Renkyaku:  
 ↵ ↵ ← + Chute  
 Forward Kick: Depois do Shunpuu Renkyaku,  
 ↵ ↵ ← + ●

- Crouch Forward:** Depois do Shunpuu Renkyaku,  
 ↵ ↵ ← + ✕  
 Ouka Kyaku (no alto):  
 ↵ ↵ ← + Chute  
**SUPERMOVIMENTOS**  
 Shinkuu Hadou Ken:  
 ↵ ↵ → ↵ ↵ ↵ + Soco  
 Haru Issen:  
 ↵ ↵ ← ↵ ↵ ← + Chute  
**M. BISON**  
 Strong Punch: ↵ + ▲  
 Forward Punch (baixo): ↵ + ●  
 Moving HP (no alto): ← → ▲  
 Dash Straight: Segure ← ↵ (dois segundos) → + Soco  
 Dash Ground Straight (baixo): Segure ← ↵ (dois segundos) ↵ + Soco  
 Dash Uppercut: Segure ← ↵ (dois segundos) → + Chute  
 Dash Ground Uppercut: Segure ← ↵ (dois segundos) ↵ + Soco  
 Turn Punch: Segure qualquer chute/soco e solte  
 Bufalo Heabd utt: Segure ↵ ↵ ↵ (dois segundos) ↵ ↵ + Soco  
**SUPERMOVIMENTOS**  
 Crazy Bufalo: Segure ↵ ↵ (dois segundos) → ↵ ↵ + Soco  
 Gigaton Blow (Level 3): Segure ↵ ↵ (dois segundos) → ↵ ↵ + Chute  
**E. HONDA**  
 Flying Sumo Press (no alto): ↵ + ●  
 Harai-Geri (baixo): ← → + ●  
 Super Zutsuki: Segure ← ↵ (dois segundos) → + Soco  
 Super Hyakkan Otoshi:  
 Segure ↵ ↵ (dois segundos) ↵ ↵ + Chute  
 Ooichou Nage: Giro de 360° + Soco (perdo do oponente)  
**SUPERMOVIMENTOS**  
 Oni Musou: Segure ← ↵ (dois segundos) → ↵ ↵ ↵ + Soco  
 Orochi Kudaki (Level 3):  
 Giro de 360° (2x) + Soco



## ZANGIEF

- Body Press (no alto): ↵ ↵ ↵ + ▲  
 Flying Knee Drop (no alto):  
 ↵ ↵ + ✕  
 Banishing Flat: → ↵ ↵ + Soco  
 Double Lariat: ■ + ▲ ← →  
 Quick Double Lariat: ✕ + ● ← →  
 Screw Piledriver: Giro de 360° + Soco  
 Flying Powerbomb:  
 Giro de 360° + Chute  
 Atomic Suplex: Giro de 360° + Chute  
**SUPERMOVIMENTOS**  
 Final Atomic Buster:  
 Giro de 360° (2x) + Soco  
 Aerial Russian Slam:  
 ↵ ↵ → ↵ ↵ + Chute

## SAGAT

- Crouch forward: ↵ + ●  
 Tiger Shot: ↵ ↵ → + Soco  
 Ground Tiger Shot: ↵ ↵ → + Chute  
 Tiger Uppercut: → ↵ ↵ + Soco  
 Head Press: → ↵ ↵ + Chute

## SUPERMOVIMENTOS

- Tiger Genocide:  
 ↵ ↵ → ↵ ↵ + Soco  
 Tiger Raid:  
 ↵ ↵ ← ↵ ↵ ← + Chute  
**VEGA**  
 Psycho Vanish: → ↵ ↵ + Soco  
 Psycho Impact: Segure ← ↵ (dois segundos) → + Soco  
 Double Knee Press: Segure ← ↵ (dois segundos) → + Chute  
 Head Press: Segure ↵ ↵ (dois segundos) ↵ ↵ + Chute  
 Somersault Skull Diver: Depois do After Head, Soco  
 Somersault Skull Diver: Segure ↵ ↵ (dois segundos) ↵ ↵ + Soco, Soco  
**SUPERMOVIMENTOS**  
 Heartbreak Despair: Segure ← ↵ (dois segundos) → ↵ ↵ ↵ + Soco  
 Knee Press Nightmare: Segure ← ↵ (dois segundos) → ↵ ↵ ↵ + Chute  
**LUTADORES SNK JOE**

- Taunt: ← ↵ ↵ ↵ ↵ + Soco  
 Slash Kick: ← ↵ ↵ ↵ → + Chute  
 Tiger Kick: → ↵ ↵ + Chute  
 Golden Heel Hurter: ↵ ↵ ← + Chute  
 TNT Punch: Soco, várias vezes  
**SUPERMOVIMENTOS**  
 Screw Upper:  
 ↵ ↵ → ↵ ↵ → + Soco  
 Exploding Hurricane:  
 ↵ ↵ → ↵ ↵ ↵ ← + Soco  
 Double Cyclone Upper:  
 ↵ ↵ ← ↵ ↵ ← + Soco  
**TERRY**  
 Rising Upper: ↵ + ▲

- Power Wave: ↵ ↵ → + Soco  
 Burning Knuckles: ↵ ↵ ← + Soco  
 Crack Shot: ↵ ↵ ← + Chute  
 Rising Tackle:  
 Segure ↵ ↵ (dois segundos)  
 ↵ ↵ ↵ + Soco  
**SUPERMOVIMENTOS**  
 Power Geyser:  
 ↵ ↵ ← ↵ ↵ → + Soco  
 Buster Wolf:  
 ↵ ↵ → + Soco  
**MAI**  
 Sankaku Tobii:  
 Salte nas laterais e aperte ↵  
 Upwards fan strike:  
 → + ▲  
 Kachou Sem:  
 ↵ ↵ → + Soco  
 Ryu Enbu:

- ↵ ↵ ← + Soco  
 Hisatsugu Shinobi Bachi: ← ↵ ↵ ↵ → + Chute  
 Musasabi no Mai (Chijou): Segure ↵ ↵ (dois segundos) ↵ ↵ + Soco  
 Musasabi no Mai (no alto):  
 ↵ ↵ ← + Soco  
**SUPERMOVIMENTOS**  
 Chou Hisatsugu Shinobi Bachi:  
 ↵ ↵ ← ↵ ↵ → + Chute  
 Beni Suzaku (no alto):  
 ↵ ↵ ↵ ↵ ← + Soco  
**IORI**  
 Ge Shiki: Yuri Ori (no alto): ← + ✕  
 Ge Shiki: Goufu In "Shinigame" (no alto): → + ✕

- 108 Shiki: Yami Barai:  
 ↵ ↵ ← + Soco  
 100 Shiki: Oniyaki: → ↵ ↵ + Soco  
 127 Shiki: Aoi Hana:  
 ↵ ↵ ← + Soco (3x)  
 212 Shiki: Kototsuki In:  
 → ↵ ↵ ↵ ← + Chute  
 Kuzukaze:  
 → ↵ ↵ ↵ ↵ + Soco  
**SUPERMOVIMENTOS**  
 Kin 1211 Shiki: Ya Otome:  
 ↵ ↵ → ↵ ↵ ↵ ← + Soco  
 Ura 108 Shiki: Ya Sakazuki:  
 ↵ ↵ ← ↵ ↵ ↵ → + Soco  
**KYO 1**  
 Ge Shiki: Naraku Otoshi (no alto):  
 → + ▲  
 Ge Shiki: Goufu You (alto): → + ✕  
 88 Shiki (baixo): ↵ + ●  
 114 Shiki: Aragami: ↵ ↵ → + Soco  
 128 Shiki: Kuno Kizu: Depois do Aragami ↵ ↵ → + Soco  
 127 Shiki: Yano Sabi (alto):  
 Depois do Aragami,  
 → ↵ ↵ ↵ ↵ ← + Soco  
 127 Shiki: Yano Sabi (alto):  
 Depois do Kuno Kizu, aperte Soco  
 Ge Shiki: Migiri Ugachi: Depois do Yano Sabi, aperte Soco  
 125 Shiki: Nanase: Depois do Kuno Kizu/Yano Sabi, aperte Chute

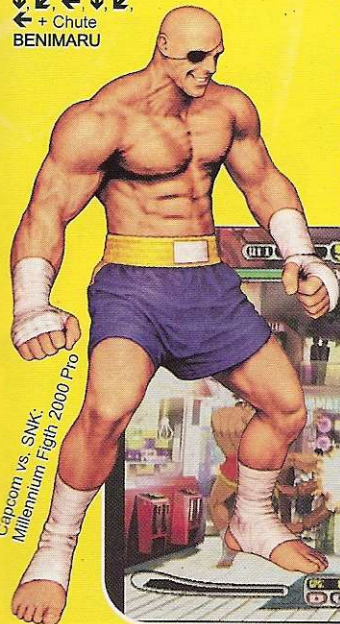
Capcom vs. SNK:  
Millennium Figh 2000 Pro



Forward/back:  
←→ + ●  
Drill Kick (no alto): ↓ + ●  
Raijin ken 1:  
↓, ↓ + ▲  
Raijin ken 2:  
↓, ↓ + ▲  
Raijin ken 3:  
↓, ↓ + ▲, ↓, ↓ + ▲  
Raijin ken 4:  
↓, ↓ + ▲ (3x)  
Iai Geri:  
↓, ↓ + Chute  
Shinkuu Katate-goma:  
↓, ↓, ↓, ↓ + Chute  
Shinkuu Katate-goma (Cancelar):  
■ + ✕ + ▲ + ●  
**SUPERMOVIMENTOS**  
Raikou Ken:  
↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + Soco  
Denei Spark:  
↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + Soco  
**RAIDEN**  
Bear Stomp: ↓ + ● (perto do oponente)  
Body Press (no alto): ↓, ↓, ↓ + ▲  
Doku Giri: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + Soco  
Giant Bomb: Segure ← (dois segundos) → + Soco  
Super Drop Kick:  
Segure Chute e depois solte  
Thunder Crush Bomb: Giro de 360° + Chute (perto do oponente)  
Raiden Combination Body Blow:  
←, ↓, ↓ + Soco  
Headbutt: Depois do Raiden Combination Body Blow, ↓, ↓, ↓ + Soco  
Front Suplex: Depois do Raiden Combination Body Blow ↓, ↓ + Chute  
**SUPERMOVIMENTOS**  
Destruction Drop: Giro de 360° (2x) + Chute (perto do oponente)  
Flame Breath: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + Soco  
**KIM**  
Neri Chagi (alto): → + ●  
Hangetsu Zan: ↓, ↓, ↓ + Chute  
Haki Kyaku: ↓, ↓ + Chute  
Hishou Kyaku (no alto): ↓, ↓ + Chute  
Hien Zan: Segure ↓, ↓, ↓ (dois segundos) ↗ ↗ + Chute  
Tenshou Zan:  
Depois do Hien Zan, ↓ + ●  
Stance change:

Depois do Neri Chagi, segure ●  
Side jump: Depois do Stance change, ← →  
Reverse Neri Chagi:  
Depois do Stance change, ▲  
Spin side kick:  
Depois do Stance change, ✕  
**SUPERMOVIMENTOS**  
Hou'ou Tenbu Kyaku:  
↓, ↓, ↓, ↓ + Chute  
Hou'ou Kyaku (no alto): ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + Chute  
**KYO 2**  
Hyouchuu Wari (alto): → + ■  
Ko'ou Ken (no alto): ↓, ↓ + Soco  
Hien Shippuu Kyaku: Segure ↓ (dois segundos) → + Chute  
Kohou: ↓, ↓ + Soco  
Zanretsu Ken: →, ← + Soco  
**SUPERMOVIMENTOS**  
Ryuuko Ranbu:  
↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + Soco  
Hauu Shoukou Ken:  
→, ←, ↓, ↓, ↓ + Soco  
**GEESE**  
Forehand Blow: → + ▲  
Reppu Ken: ↓, ↓, ↓ + ●  
Double Reppu Ken: ↓, ↓, ↓ + ▲  
Shippu Ken (no alto): ↓, ↓, ↓ + Soco  
Atemi Nage-Joudan:  
→, ↓, ↓, ↓, ↓ + ●  
Atemi Nage-Chuudan:  
→, ↓, ↓, ↓, ↓ + ▲  
Atemi Nage-Gedan:  
→, ↓, ↓, ↓, ↓ + ✕  
**SUPERMOVIMENTOS**  
Raising Storm:  
↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + Soco  
Deadly Rave (Level 3): ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + ✕, depois aperte ■, ■, ✕, ✕, ▲, ▲, ●, ●, ↓, ↓, ↓ + ▲  
**RUGAL**  
Reppu Ken: ↓, ↓, ↓ + Soco  
Kaiser Wave: →, ←, ↓, ↓, ↓ + segure Soco e solte  
Dark Brarier:  
←, ↓, ↓, ↓ + Chute  
Genocide Cutter: ↓, ↓, ↓ + Chute  
Super Press: →, ↓, ↓, ↓, ↓ + Soco  
**SUPERMOVIMENTOS**  
Gigantic Pressure:  
↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + Soco  
Total Annihilation:  
↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + Chute  
**YAMAZAKI**  
Bussashi (alto): → + ■  
Hebi Tsukai (Joudan): ↓, ↓, ↓ + ● (segure ■ e depois solte)  
Hebi Tsukai (Chuudan): ↓, ↓, ↓ + ▲ (segure ▲ e depois solte)  
Hebi Tsukai (Gedan): ↓, ↓, ↓ + ✕ (segure ✕ e depois solte)  
Hebi Damashi: Durante o Hebi Tsukai, segure e solte  
Sadomaso: →, ↓, ↓, ↓, ↓ + Chute  
Sabaki no Aikuchi: ↓, ↓, ↓ + Socos

100 Shiki: Oniyaki: →, ↓, ↓ + Soco  
R.E.D. Kick (alto): ←, ↓, ↓ + Chute  
202 Shiki: Kototsuki You:  
→, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + Chute  
**SUPERMOVIMENTOS**  
Ura 108 Shiki: Orochi Nagi:  
↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, ↓ + Soco, segure Soco  
Saishuu Kessen Ougi "Mu Shiki":  
↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + Soco  
**YURI**  
En Yoku: → + ✕  
Ko'ou Ken: ↓, ↓, ↓ + Soco  
Raizou Ken: ↓, ↓, ↓ + Chute  
Yuri Chou Upper: ↓, ↓ + Socos  
Double Yuri Chou Upper: Depois do Yuri Chou Upper, ↓, ↓ + Soco  
Hyakuretsu Binta:  
→, ↓, ↓, ↓, ↓ + Chute  
**SUPERMOVIMENTOS**  
Hauu Shoukou Ken:  
→, ←, ↓, ↓, ↓ + Soco  
Hien Rekkou:  
↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + Chute  
**VICE**  
Nail Bomb: ←, ↓, ↓, ↓, ↓ + Soco (perto do oponente)  
Gore Fest: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + Soco (perto do oponente)  
Tranquility: →, ↓, ↓ + Chute  
Outrage: ↓, ↓, ↓ + Chute  
Ravenous (no alto): ↓, ↓, ↓ + Chute  
Da Cide: ←, ↓, ↓, ↓, ↓ + Chute  
**SUPERMOVIMENTOS**  
Whitering Force:  
↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + Soco  
Negative Gain: →, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + Chute (perto do oponente)  
**KING**  
Sliding Kick (baixo): ↓ + ●  
Venom Strike: ↓, ↓, ↓ + Chute  
Double Strike:  
↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + Chute  
Surprise Rose: →, ↓, ↓ + Chute  
Trap Shot: ←, ↓, ↓ + Chute  
Tornado Kick:  
→, ↓, ↓, ↓, ↓ + Chute  
**SUPERMOVIMENTOS**  
Illusion Dance:  
↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + Chute  
Silent Flash:  
↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + Chute  
**BENIMARU**



Continuação:  
TEKKEN 4

Combo 3: → + ▲ + ●, ■, ↓ + ✕, ■ → + ✕  
Combo 4: ← + ▲ + ●, ✕, ↓ + ■, ■, ✕, ↓ + ✕  
Combo 5: (■, ✕, ■), ✕, ▲, ■, ■  
**XIAOYU**  
Apelações e Pegadas  
60 Degree Flip: (em frente) ✕ + ●, ▲  
Slap, Forearm Chop, (em frente) segure → + ✕ + ●  
Wristlock Flip: (em frente) ↓, ↓, ← + ✕  
Human Hurdle: (em frente) → + ✕, ■  
Arm Hook Toss: (à esquerda) ✕ + ●, (segure → + ✕ + ●)  
Reverse Flip: (à direita) ✕ + ● (segure → + ✕ + ●)  
Spinning Leg Trip: (atrás) ✕ + ● (segure → + ✕ + ●)  
**Combos**  
Combo 1: ↓ + ✕, ■, ■, ■, ↓ + ✕, ■



Combo 2: Phoenix segure ↗, ▲, ▲, ✕, ✕, ■, ●  
Combo 3: BK → + ■, ✕, ✕, ●  
Combo 4: Levante, → + ✕, ✕, ✕, ✕, ■, ■  
Combo 5: Phoenix ↓ + ■ + ✕, ↗ + ● + ■ + ■ + ✕ + ✕ + ●  
**YOSHIMITSU**  
Apelações e Pegadas  
Hilt Smashdown: : (em frente) ✕ + ●  
Flip Slam, Gut Sword Impale: (em frente) segure → + ✕ + ●  
Rainbow Drop: (em frente) ↓, ↓, ↓, ← + ■ + ✕  
Spin Around Bulldog: (à esquerda) ✕ + ● (segure → + ✕ + ●)  
Cartwheel Roll: (à direita) ✕ + ● (segure → + ✕ + ●)  
Spinning Missile Press: (atrás) ✕ + ● (segure → + ✕ + ●)  
Chest Slab: : (de lado) ■ ✕  
**Combos**  
Combo 1: ↓ + ✕, ■, ■, ■, ↓ + ●  
Combo 2: ●, ▲, (↑ ou ↓), ■ + ●, ↓ + ■, ↓ + ✕, ✕  
Combo 3: ↓ + ▲, Levante, → + ● → + ●  
Combo 4: → + ●, ← + ■, ■, ↓ + ✕, ← + ■, ■, ↓ + ✕, ← + ■, ■, ↓ + ✕, ← + ■, ■, ↓ + ✕  
Combo 5: → + ✕, ↓ + ✕, ← + ■, ■, ↓ + ✕, ← + ■, ■, ↓ + ✕  
**BRYAN FURY**  
Apelações e Pegadas  
Dropping Throat Breaker: (em

Continua...

Capcom vs. SNK:  
Millennium Fight 2000 Pro



- Web Hit**  
 ■, ■, ■, Search for Truth  
**Backflip Kick**  
 ■, ●, ●, Warehouse Hunt  
**Adv. Web Dome**  
 ◀ + ▲, ▲ (controle clássico)  
 L2 + ●, ● (controle enhanced), Birth of a Hero  
**Handspring**  
 ●, ✕, ●, Birth of a Hero  
**Scissor Kick**  
 ●, ■, ●, The Subway  
**Station**  
**High Web Hit**  
 ■, ●, ▲, The Subway  
**Station**  
**Dive Bomb**

Yakire (alto): →, ↓, ↓ + Chute  
 Dokusyu:  
 ◀, ↓, ◀ + Soco Segure to delay  
 Bai Gaeshi: ↓, ↓, → + Soco  
**SUPERMOVIMENTOS**  
 Guillotine: →, ◀, ↓, ↓, ↓ + Soco  
 Drill: Giro de 360° + Soco (perto do oponente), Soco

- , ✕, ✕, Chase Trough the Sewer  
**Adv. Web Gloves**  
 → + → + ▲ (controle clássico)  
 ◀ + ■ (controle enhanced), Chase Trough the Sewer  
**Uppercut**  
 ●, ●, ■, Showdown With Shocker  
**Gravity Slam**  
 ■, ■, ✕, Vulture's Lair  
**Sting**  
 ■, ●, ■, Air Duel With Vulture  
**Dive Kick**  
 ■, ✕, ●, Air Duel With Vulture  
**Tackle**  
 ●, ✕, ✕, Scorpion's Rampage  
**Low Web Hit**  
 ●, ●, ▲, Coup D'Etat  
**Flip Mule**  
 ●, ●, ✕, The Offer  
**High Stomp**  
 ●, ■, ●, Breaking and Entering  
**Palm**  
 ■, ●, ✕, Chemical Chaos  
**Head Hammer**  
 ■, ✕, ■, Chemical Chaos  
**Haymaker**  
 ●, ✕, ■, Escape From OsCorp  
**SEGREDOS**  
**Secret Store**  
 Cumprindo todos os objetivos exigidos em cada fase, você recebe pontos para gastar na opção "Secret Store". Confira quais são os bônus disponíveis e quanto custa cada um deles:

- Modo Pinhead Bowling**  
 10 mil pontos  
**Vídeo secreto do Abutre**  
 20 mil pontos  
**Vídeo secreto do Shocker**  
 30 mil pontos  
**Organic Webbing**  
 50 mil pontos  
**PERSONAGENS SECRETOS**  
 Acompanhe abaixo as dicas para liberar outros personagens jogáveis ou o Homem-aranha com visual diferente:  
**Peter Parker**  
 Termine o jogo no nível de dificuldade fácil (Easy).  
**Lutador de wrestling**  
 Acabe o jogo no nível Easy de dificuldade  
**Homem-aranha com outro uniforme**  
 Termine o game usando o nível Normal de dificuldade. O Homem-aranha terá um uniforme do clássico herói

- desenhado por Alex Ross.  
**Duende Verde**  
 Vença o game no nível Hero de dificuldade. É um pouco mais difícil que os truques anteriores, porém vale a pena.  
**SENHAS DE ARACNÍDEO**  
 Use os passwords abaixo na opção "Cheats" para habilitar truques e trapaçagens:  
 Todas as fases para o Modo Warp, os desenhos e filmes para o Modo Gallery e as super-habilidades ARACHNID  
**Teia infinita**  
 ORGANICWEBBING  
 Ativa todas as super-habilidades KOALA  
**Habilita todas as fases**  
 IMIARMAS  
**Pular de fase durante o game**  
 ROMITAS  
 Todas fases no Modo Training  
 HEADEXPLODY  
**Jogue com Mary Jane**  
 GIRLNEXTDOOR  
**Jogue com Shocker**  
 HERMANSCHULTZ  
**Jogue com cientista**  
 SERUM  
**Jogue com um policial**  
 REALHERO  
**Jogue com um piloto de helicóptero**  
 CAPTAINSTACEY  
**Jogue com um bandido (1)**  
 KNUCKLES  
**Jogue com um bandido (2)**  
 STICKYRICE  
**Jogue com um bandido (3)**  
 THUGSRUS  
**Batalhas em câmera lenta**  
 DODGETHIS  
**Encolhe o Homem-aranha**  
 SPIDERBYTE  
**Homem-aranha cabeçudo**  
 GOESTOYOURHEAD  
**Inimigos cabeçudos**  
 JOELSPANUTS  
**Modo em primeira pessoa**  
 UNDERTHEMASK

## W

**WINNING ELEVEN 6**  
 (PlayStation 2)



Spider Man: The Movie

### Continuação: TEKKEN 4

frente) ✕ + ●  
 Falling Brain Blaster: (em frente) segure → + ✕ + ●  
 Chains of Misery: (em frente) ↓ ↓ + ■ + ✕  
 Free Fall: (à esquerda) ✕ + ● (segure → + ✕ + ●)  
 Knee Blast: (à direita) ✕ + ● (segure → + ✕ + ●)  
 Hummer Throw: (atrás) ✕ + ● (segure → + ✕ + ●)  
 Spinkick: ↓ + ● (várias vezes)  
**Combos**  
 Combo 1: → + ● + ↓ + ✕ + → + ● + ▲ + ● + ✕ + ●  
 Combo 2: ↓ + ▲, levante, →



+ ▲, ■, → + ✕ + ✕  
 Combo 3: ◀, ◀ + ■, ↓ + ✕, ■, ✕, → + ✕ + ✕  
 Combo 4: ◀ + ✕, ■, ◀ + ✕, ■, ●  
 Combo 5: ↓, ↓ + → + ■, → + ✕ + ●, ▲, ●  
**HEIHACHI MISHIMA**  
 Apelações e Pegadas  
 Powerbomb: (em frente) ✕ + ●  
 Neck Breaker: (em frente) → + ✕ + ●  
 Stonehead: (em frente) → + → + ■ + ✕  
 Headbutt: (em frente) → + → + ●  
 One Hand Slam: (à esquerda) ✕ + ●, (→ + ✕ + ●)  
 Tile Splitter Guillotine: (à direita) ✕ + ●, (→ + ✕ + ●)  
 Atomic Drop: (atrás) ✕ + ●, (→ + ✕ + ●)  
**Combos**  
 Combo 1: →, ↓, ↓ + ✕, ■, ✕, ↓ + ■, ✕  
 Combo 2: Levante, → + ✕, ■, ✕, ✕  
 Combo 3: ↓ + ■, ✕, ■, ■



→, ↓, ↓ + ✕  
 Combo 4: →, ↓, ↓ + segure  
 ✕, ■, →, ↓, ↓ + ●, ●, ■, ■  
 Combo 5: → + ●, ■, ■, ■

Continua...

## D

### DEXTER'S LAB

**Passo inicial**  
 Logo no início do jogo, não perca tempo. Aproxime-se do baú e pressione ✕. Feito isso, saia do quarto, desça as escadas e converse com sua irmã Dee Dee. Dexter terá que encerrar uma disputa de dança.  
**Dance sem parar**  
 Vencer Dee Dee na pista de dança é muito fácil. São cinco estágios diferentes e você deve pressionar os botões que passam pelo pequeno círculo no centro da tela. Nesta fase, somente os botões ◀, →, ✕, ▲ surgem na tela.  
**Mate os ácaros**  
 Quando você entrar no quarto de Dee Dee pela primeira vez, prepare-se. Dexter terá que matar milhares de ácaros. Para isso, segure ✕ e use os comandos analógicos para matar as praguinhas. Após detonar todos os bichos, entre em seu laboratório secreto.

## S

### SPIDER-MAN: THE MOVIE

**HABILIDADES ESPECIAIS**  
 Confira abaixo os comandos das habilidades do Homem-aranha nos dois tipos de controles disponíveis ("Classic" e "Enhanced")  
**Web Yank:** ↓ + ▲/L2 + ✕  
**Impact Webbing:** ↑ + ▲/L2 + ▲  
**Web Gloves:** ◀ + ▲/L2 + ■  
**Web Dome:** → + ▲/L2 + ●  
**SUPER-HABILIDADES**  
 Para humilhar os adversários e se divertir ainda mais, ative as novas combinações de golpes e poderes do seu herói. Para isso, você deve encontrar as aranhas douradas que estão escondidas nas fases. Confira abaixo quais são essas habilidades, como executá-las e em quais fases estarão localizadas cada uma delas. Para facilitar, estas super-habilidades estão detalhadas em no roteiro.  
**Field Goal**  
 ■, ■, ●, Search for Truth

### TRADUÇÃO DOS MENUS

Todos os textos de Winning Eleven estão em japonês. Para facilitar a sua vida, confira a tradução dos principais itens do menu principal:

- 1 - Jogo rápido
- 1.1 - Jogo amistoso
- 1.1.1 - Seleções de países
- 1.1.2 - Clubes
- 1.1.3 - Seleções de estrelas
- 1.1.4 - Ligas principais
- 1.2 - Pênaltis
- 1.2.1 - Seleções de países
- 1.2.2 - Clubes
- 2 - Ligas
- 2.1 - Inicia nova disputa
- 2.2 - Carrega a partir do Memory Card
- 3 - Copa do Mundo
- 3.1 - Inicia novo campeonato
- 3.2 - Continua a partir do Memory Card
- 3.3 - Carrega jogo personalizado
- 4 - Liga Principal
- 4.1 - Inicia nova disputa da liga
- 4.2 - Continua a partir do Memory Card
- 4.3 - Informações/Ajuda
- 5 - Modo de treinamento
- 5.1 - Treino com seleções de países
- 5.2 - Treino com clubes
- 5.3 - Treino com ligas principais
- 6 - Modo de edição
- 7 - Opções
- 7.1 - Opções de arquivos
- 7.2 - Copiar dados do Memory Card
- 7.4 - Excluir dados do Memory Card

- 7.5 - Configurar controles
- 7.6 - Configurar som
- 7.7 - Galeria da Copa
- 7.8 - Carregar replay a partir do Memory Card

### ESCALAÇÃO DO BRASIL

O game é todo em japonês e por isso, se você não tiver um bom ouvido para entender os nomes dos jogadores durante a narração, será difícil saber a escalação do Brasil. Para facilitar a sua vida, confira o nome de todos os jogadores presentes na seleção brasileira.

#### Titulares:

- 1 - Marcos
- 5 - Edmilson
- 4 - Roque Júnior
- 3 - Lúcio
- 7 - Emerson
- 16 - Vampeta
- 6 - Roberto Carlos
- 2 - Cafu

- 10 - Rivaldo
- 19 - Edilson
- 9 - Luizão

#### Reservas:

- 14 - Antônio Carlos
- 13 - Cris
- 15 - Júnior
- 22 - Belletti
- 8 - Juninho Paulista
- 21 - Alex
- 17 - Denilson
- 20 - Marcelinho Paraíba
- 11 - Romário
- 18 - Ronaldinho

- 12 - Dida
- 23 - Rogério

### WINNING ELEVEN 2002

#### Modo Brasil All-Star

Complete o Modo American Cup com a seleção brasileira. O Brasil All-Star aparecerá no Modo Amistoso.

#### Time Argentina All-Star

Vença o Modo American Cup com o time argentino. O time secreto surge no Modo Amistoso.

#### Estádio Club House

Detone a Copa Konami

#### Time Holanda All-Star

Debulhe o Modo European Cup usando o time holandês.

#### Outros times All-Star

Vença o Modo European Cup com os seguintes times: Inglaterra, França, Alemanha e Itália.

Winning Eleven 6



### Continuação: TEKKEN 4

↓ ↓ → + ×

JIN KAZAMA

Apelações e Pegadas

Arm Break Shoulder Toss: (em frente) × + ○ (segure → + × + ○)

Shoulderlock Whiptoss: (em frente) ↑ + ■ + ×

Wrist Takedown: (em frente)

↓ ↓ ← + ■ + ▲

Shoulder Flip: (à esquerda)

× + ○ (segure → + × + ○)

Arm Break, Shoulder Toss: (à direita) × + ○ (segure → + × + ○)

Bear Hug Slam: (atrás) × + ○ (segure → + × + ○)

Twisting Demon Scissors: ↑ + ○ ▲

Combos

Combo 1: ↓ + ▲ + ○ ■ ■ ×

× ○

Combo 2: Levante → + ×, ↓ + ×, ↑ + ×

Combo 3: ↓ + ×, ↑ + ×, ■ ■ ■

→ + ×

Combo 4: → + ▲ ■ ■

× ○

Combo 5: ↓ + ▲ + ○ ■ ×

■ + ×

# Point

Games - Miniaturas



Reserve já o seu !!!

SEDEX para  
todo o Brasil

"Controles e Acessórios para todos os consoles"

Financiamento em até 12 vezes

Visite nosso Site: [www.pointminiaturas.com.br](http://www.pointminiaturas.com.br)

Endereço Rua Major Solon, 293 – Cambuí – Campinas – SP

Fone: (019) 3232 5488 – email: [pointminiaturas@pointminiaturas.com.br](mailto:pointminiaturas@pointminiaturas.com.br)



Gran Turismo 3 A-SPEC

**GOOFY'S FUN HOUSE**  
(GameShark 3,2 ou superior)  
Sempre respostas certas no Telephone Quiz  
800cc4580001  
Vitória automática - Worm Challenge  
801ee570001e  
Film Strips ilimitado  
80115b40fff  
Tempo ilimitado - Blue Ribbon  
801eb78000374  
Tempo ilimitado - Worm Game  
801ef2cc1800  
Tempo ilimitado - Car Race  
801eb78000784  
Tempo ilimitado - Tug-o-war  
801f46c8fff

**CABELA'S BIG GAME HUNTER**  
(GameShark 3,2 ou superior)  
Energia ilimitada  
800bf540024  
Dinheiro infinito  
80146158270f

**WORMS WORLD PARTY**  
(GameShark 3,2 ou superior)  
Armas e itens  
Air Strike  
D014E9EC FFFF  
8014E97C 0063  
Aqua Sheep  
D014E9EC FFFF  
8014E974 0063  
Armageddon  
D014E9EC FFFF  
8014E9E4 0063  
Banana Bomb  
D014E9EC FFFF  
8014E934 0063



Bat  
D014E9EC FFFF  
8014E998 0063  
Battle Axe  
D014E9EC FFFF  
8014E938 0063  
Bazooka  
D014E9EC FFFF  
8014E918 0063  
Blow Torch  
D014E9EC FFFF  
8014E98C 0063  
Bungee  
D014E9EC FFFF  
8014E9A4 0063  
Carpet Bomb  
D014E9EC FFFF  
8014E9D0 0063  
Cluster Bomb  
D014E9EC FFFF  
8014E930 0063  
Donkey  
D014E9EC FFFF  
8014E9DC 0063  
Dragon Ball  
D014E9EC FFFF  
8014E954 0063  
Earth Quake  
D014E9EC FFFF

Continua...

## Divirta-se com estes códigos especiais que separamos para você detonar no GameShark

### G

#### GRAN TURISMO 3 A-SPEC

(PlayStation 2, GameShark 2, 1,3 ou superior)

**Código mestre**  
(deve ser usado)  
EC87829C1437062C  
**Um trilhão de dólares**  
1C0411241456DEAD  
1C041120D26487A5  
**Ouro nas licenças**  
**License B-1**  
1C0207581456E7A5  
**License B-2**  
1C0206AC1456E7A5  
**License B-3**  
1C0209001456E7A5  
**License B-4**  
1C020B541456E7A5  
**License B-5**  
1C020AA81456E7A5  
**License B-6**  
1C020DFC1456E7A5  
**License B-7**  
1C020F501456E7A5

**License B-8**  
1C020EA41456E7A5  
**License A-1**  
1C0211F81456E7A5  
**License A-2**  
1C02134C1456E7A5  
**License A-3**  
1C0212A01456E7A5  
**License A-4**  
1C0215F41456E7A5  
**License A-5**  
1C0217481456E7A5  
**License A-6**  
1C02169C1456E7A5  
**License A-7**  
1C0219F01456E7A5  
**License A-8**  
1C021B441456E7A5  
**License IB-1**  
1C021A981456E7A5  
**License IB-2**  
1C021DEC1456E7A5  
**License IB-3**  
1C021F401456E7A5  
**License IB-4**  
1C021E941456E7A5  
**License IB-5**  
1C0221E81456E7A5  
**License IB-6**

**License IA-8**  
1C022E841456E7A5  
**Super License 1**  
1C0231D81456E7A5  
**Super License 2**  
1C02332C1456E7A5  
**Super License 3**  
1C0232801456E7A5  
**Super License 4**  
1C0235D41456E7A5  
**Super License 5**  
1C0237281456E7A5  
**Super License 6**  
1C02367C1456E7A5  
**Super License 7**  
1C0239D01456E7A5  
**Super License 8**  
1C0238241456E7A5  
**Rally License 1**  
1C023A781456E7A5  
**Rally License 2**  
1C023DCC1456E7A5  
**Rally License 3**  
1C023C201456E7A5  
**Rally License 4**  
1C023E741456E7A5  
**Rally License 5**  
1C0241C81456E7A5  
**Rally License 6**  
1C02401C1456E7A5  
**Rally License 7**  
1C0242701456E7A5  
**Rally License 8**  
1C0245C81456E7A5  
**Códigos para Beginner League**  
**Ouro nos campeonatos**  
**Sunday Cup**  
1C024BD41456E7A5  
1C024BD81456E7A5  
1C024BDC1456E7A5  
**Clubman Cup**  
1C0246781456E7A5  
1C02467C1456E7A5  
1C0246801456E7A5  
**FF Challenge**  
1C0249501456E7A5  
1C0249541456E7A5  
1C0249581456E7A5

1C02233C1456E7A5  
**License IB-7**  
1C0222901456E7A5  
**License IB-8**  
1C0225E41456E7A5  
**License IA-1**  
1C0227381456E7A5  
**License IA-2**  
1C02268C1456E7A5  
**License IA-3**  
1C0229E01456E7A5  
**License IA-4**  
1C022B341456E7A5  
**License IA-5**  
1C022A881456E7A5  
**License IA-6**  
1C022DDC1456E7A5  
**License IA-7**  
1C022F301456E7A5



Gran Turismo 3 A-SPEC

**Beetle Cup**

1C0247241456E7A5  
 1C0246281456E7A5  
 1C02462C1456E7A5  
 1C0246301456E7A5  
 1C0246341456E7A5  
 1C0246381456E7A5

**GT World Championship**

1C0249081456E7A5  
 1C02490C1456E7A5  
 1C0249101456E7A5  
 1C0249141456E7A5  
 1C0249181456E7A5  
 1C02491C1456E7A5  
 1C0249201456E7A5  
 1C0249241456E7A5  
 1C0248281456E7A5  
 1C02482C1456E7A5  
 1C0248301456E7A5

**Truques para Amateur League****Ouro nos campeonatos****Japanese Championship**

1C0248941456E7A5  
 1C0248981456E7A5  
 1C02489C1456E7A5  
 1C0248A01456E7A5  
 1C0248A41456E7A5  
 1C0248A81456E7A5

**American Championship**

1C024A7C1456E7A5  
 1C024A801456E7A5  
 1C024A841456E7A5  
 1C024A881456E7A5  
 1C024A8C1456E7A5  
 1C024A901456E7A5

**European Championship**

1C0246F41456E7A5  
 1C0246F81456E7A5  
 1C0246FC1456E7A5  
 1C0246001456E7A5  
 1C0246041456E7A5  
 1C0246081456E7A5

**GT World Championship**

1C0248601456E7A5  
 1C0248641456E7A5  
 1C0248681456E7A5  
 1C02486C1456E7A5  
 1C0248701456E7A5  
 1C0248741456E7A5  
 1C0248781456E7A5  
 1C02487C1456E7A5  
 1C0248801456E7A5  
 1C0248841456E7A5  
 1C0248881456E7A5

**German Tour Championship**

1C0246841456E7A5  
 1C0246881456E7A5  
 1C02468C1456E7A5  
 1C0246901456E7A5  
 1C0246941456E7A5  
 1C0246981456E7A5

**FF Challenge**

1C0249681456E7A5  
 1C02496C1456E7A5  
 1C0249701456E7A5

**FR Challenge**

1C02498C1456E7A5  
 1C0249901456E7A5  
 1C0249941456E7A5

**MR Challenge**

1C024B401456E7A5

**FR Challenge**

1C0249741456E7A5  
 1C0249781456E7A5  
 1C02497C1456E7A5

**MR Challenge**

1C024B281456E7A5  
 1C024B2C1456E7A5  
 1C024B301456E7A5

**4WD Challenge**

1C0247B81456E7A5  
 1C0247BC1456E7A5  
 1C0247C01456E7A5

**Sports Car Cup**

1C0248041456E7A5  
 1C0248081456E7A5  
 1C02480C1456E7A5

**Stars & Stripes**

1C024BB41456E7A5  
 1C024BB81456E7A5  
 1C024BBC1456E7A5  
 1C024BC01456E7A5

**Spider&Roadster**

1C024B9C1456E7A5  
 1C024BA01456E7A5  
 1C024BA41456E7A5

**80's Sports Car Cup**

1C0247DC1456E7A5  
 1C0247E01456E7A5  
 1C0247E41456E7A5

**Race NA Sports**

1C024B4C1456E7A5  
 1C024B501456E7A5  
 1C024B541456E7A5

**Turbo Sports**

1C024B101456E7A5  
 1C024B141456E7A5  
 1C024B181456E7A5

**Audi TT Race**

1C024BE01456E7A5  
 1C024BE41456E7A5  
 1C024BE81456E7A5

**Race NA Sports**

1C024BEC1456E7A5  
 1C024BF01456E7A5  
 1C024BF41456E7A5

**Silver Arrow**

1C0248101456E7A5  
 1C0248141456E7A5  
 1C0248181456E7A5

**Altezza Race**

1C0247F41456E7A5  
 1C0247F81456E7A5  
 1C0247FC1456E7A5

**Vitz Race**

1C0247001456E7A5  
 1C0247041456E7A5  
 1C0247081456E7A5

**Vitz Race**

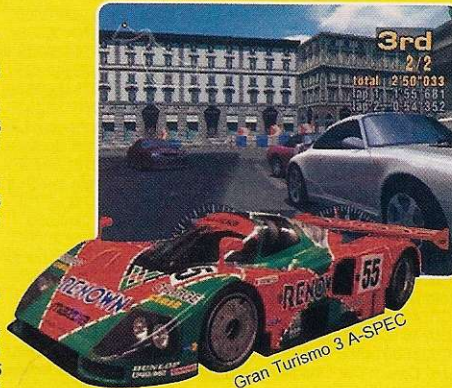
1C024A941456E7A5  
 1C024A981456E7A5  
 1C024A9C1456E7A5

**1C024AA01456E7A5**

1C024AA41456E7A5  
 1C024AA81456E7A5  
 1C024A9C1456E7A5

**Type-R Meeting**

1C024A4C1456E7A5



Gran Turismo 3 A-SPEC

1C024B441456E7A5  
 1C024B481456E7A5

**4WD Challenge**

1C0247D01456E7A5  
 1C0247D41456E7A5  
 1C0247D81456E7A5

**Stars & Stripes**

1C024BC41456E7A5  
 1C024BC81456E7A5  
 1C024BCC1456E7A5

**Boxer Spirit**

1C0246481456E7A5  
 1C02464C1456E7A5  
 1C0246501456E7A5

**80's Sports Car Cup**

1C0247E81456E7A5  
 1C0247EC1456E7A5  
 1C0247F01456E7A5

**Race NA Sports**

1C024B641456E7A5  
 1C024B681456E7A5  
 1C024B6C1456E7A5

**Turbo Sports**

1C024A281456E7A5  
 1C024A2C1456E7A5  
 1C024A301456E7A5

**Gran Turismo All Stars**

1C0249C41456E7A5  
 1C0249C81456E7A5  
 1C0249CC1456E7A5

**1C0249D01456E7A5**

1C0249D41456E7A5  
 1C0249D81456E7A5  
 1C0249DC1456E7A5

**1C0249E01456E7A5**

1C0249E41456E7A5  
 1C0249E81456E7A5  
 1C0249EC1456E7A5

**All Japanese GT Championship**

1C0248D81456E7A5  
 1C0248DC1456E7A5  
 1C0248E01456E7A5

1C0248E41456E7A5  
 1C0248E81456E7A5  
 1C0248EC1456E7A5

1C0248F01456E7A5  
 1C0248F41456E7A5  
 1C0248F81456E7A5

1C0248FC1456E7A5  
 1C0248001456E7A5

**Tourist Trophy**

1C024BF81456E7A5  
 1C024BFC1456E7A5  
 1C024B001456E7A5

1C024B041456E7A5  
 1C024B081456E7A5  
 1C024B0C1456E7A5

**Race of Red Emblem**

1C0249FC1456E7A5  
 1C0249001456E7A5  
 1C0249041456E7A5

**Legend Of Silver Arrow**

1C02481C1456E7A5

**Continuação:****WORMS WORLD PARTY**

8014E93C 0063  
 Fast Walk  
 D014E9EC FFFF  
 8014EA04 000F  
 D014EA04 000F  
 8014EA06 0000  
 Fire Punch  
 D014E9EC FFFF  
 8014E950 0063  
 Freeze  
 D014E9EC FFFF  
 8014E9F4 0063  
 D014E9F4 0063  
 8014E9F6 0000  
 Girder  
 D014E9EC FFFF  
 8014E994 0063  
 Girder Pack  
 D014E9EC FFFF  
 8014E99C 0063  
 Grenade  
 D014E9EC FFFF  
 8014E92C 0063  
 Handgun  
 D014E9EC FFFF



8014E944 0063  
 Holy Grenade  
 D014E9EC FFFF  
 8014E9B8 0063  
 Homing Missile  
 D014E9EC FFFF  
 8014E91C 0063  
 Homing Pigeon  
 D014E9EC FFFF  
 8014E924 0063  
 Invisibility  
 D014E9EC FFFF  
 8014EA0C 000F  
 D014EA0C 000F  
 8014EA0E 0000  
 JetPack  
 D014E9EC FFFF  
 8014E9FC 0063  
 D014E9FC 0063  
 8014E9FE 0000  
 Justice  
 D014E9EC FFFF  
 8014E9B0 0063  
 Kamakazi  
 D014E9EC FFFF  
 8014E958 0063  
 Laser Sight  
 D014E9EC FFFF  
 8014EA08 000F  
 D014EA08 000F  
 8014EA0A 0000  
 Low Gravity  
 D014E9EC FFFF  
 8014EA00 FFFF  
 D014EA00 FFFF



Continua...



Gran Turismo 3 A-SPEC

1C024A501456E7A5  
 1C024A541456E7A5  
 1C024A581456E7A5  
 1C024A5C1456E7A5  
 1C024A601456E7A5  
 Evolution Meeting  
 1C02460C1456E7A5  
 1C0246101456E7A5  
 1C0246141456E7A5

**Continuação:**  
**WORMS WORLD PARTY**

8014EA02 FFFF  
**MB Bomb**  
D014E9EC FFFF  
8014E9C0 0063  
**Mad Cow**  
D014E9EC FFFF  
8014E9D4 0063



**Magic Bullet**  
D014E9EC FFFF  
8014E9F8 0063  
D014E9F8 0063  
8014E9FA 0000  
**Mail Strike**  
D014E9EC FFFF  
8014E980 0063  
**Mine**  
D014E9EC FFFF  
8014E968 0063  
**Mine Strike**  
D014E9EC FFFF  
8014E984 0063  
**Ming Vase**  
D014E9EC FFFF  
8014E9C8 0063  
**Minigun**  
D014E9EC FFFF  
8014E94C 0063  
**Mole Bomb**  
D014E9EC FFFF  
8014E978 0063  
**Mole Squad**  
D014E9EC FFFF  
8014E988 0063  
**Mortar**  
D014E9EC FFFF  
8014E920 0063  
**Ninja Rope**  
D014E9EC FFFF  
8014E9A0 0063  
**Nuclear Test**  
D014E9EC FFFF  
8014E9E0 0063  
**Old Woman**  
D014E9EC FFFF  
8014E9D8 0063



**Parachute**  
D014E9EC FFFF  
8014E9A8 0063  
**Pneumatic Drill**  
D014E9EC FFFF  
8014E990 0063  
**Prod**  
D014E9EC FFFF  
8014E960 0063  
**Sally Army**  
D014E9EC FFFF  
8014E9BC 0063  
**Sheep**  
D014E9EC FFFF  
8014E96C 0063

Continua...

1C0248201456E7A5  
1C0248241456E7A5  
**Altezza Championship**  
1C02470C1456E7A5  
1C0247101456E7A5  
1C0247141456E7A5  
1C0247181456E7A5  
1C02471C1456E7A5  
1C0247201456E7A5  
**AType-R Meeting**  
1C024A641456E7A5  
1C024A681456E7A5  
1C024A6C1456E7A5  
1C024A701456E7A5  
1C024A741456E7A5  
1C024A781456E7A5  
**Gold Evolution Meeting**  
1C0246181456E7A5  
1C02461C1456E7A5  
1C0246201456E7A5  
**Gold Dream Car Championship**  
1C0246BC1456E7A5  
1C0246C01456E7A5  
1C0246C41456E7A5  
1C0246C81456E7A5  
1C0246CC1456E7A5  
1C0246D01456E7A5  
1C0246D41456E7A5  
1C0246D81456E7A5

**GUNFIGHTER: THE LEGEND OF JESSE JAMES**

**Munição ilimitada para os games**  
Sub Game: Target Take Down  
80184cd40028  
Sub Game: Rolling Rampage  
801849140036

**Energia ilimitada para as fases**

**Hanging**  
800b84c40005  
**Mine**  
80117fa40005  
**Saloon**  
800e6cc40005  
**Town**  
800b23d40005  
**Train**  
800ee8b40005  
**Não precisa recarregar a arma**  
**Hanging**  
800b84c80006  
**Mine**  
80117fa80006  
**Saloon**  
800e6cc80006  
**Town**  
800b23d80006  
**Train**  
800ee8b80006  
**Mais tempo (aperte R1)**  
d007cd2cf7f  
8007d14a0e0e  
d007cd2cf7f  
8007d14e0e0e

## H

**HOSHIGAMI: RUINING BLUE EARTH**

**BLUE EARTH**  
Dinheiro ilimitado  
800988D0EA60  
**Personagem Fazz**  
Energia ilimitada  
80097630270F  
Energia máxima  
8009763C270F  
**RAP ilimitado**  
8009764A0000  
**DEV no máximo**  
800976286363  
8009762A6363  
8009762C6363  
**Nível máximo**  
800976260063

**Status no máximo**  
8009763E6363  
800976406363  
800976426363  
800976446363  
800976466363  
800976486363  
**Personagem Liem**  
Energia ilimitada  
800976C8270F  
Energia máxima  
800976D4270F  
**RAP ilimitado**  
800976E20000  
**DEV no máximo**  
800976C06363  
800976C26363  
800976C46363  
**Nível máximo**  
800976BE0063  
**Status no máximo**  
800976D66363  
800976D86363  
800976DA6363  
800976DC6363  
800976DE6363  
800976E06363  
**Personagem Chester**  
Energia ilimitada  
80097760270F  
Energia máxima  
8009776C270F  
**RAP ilimitado**  
8009777A0000  
**DEV no máximo**  
800977586363  
8009775A6363  
8009775C6363  
**Nível máximo**  
800977560063  
**Status no máximo**  
8009776E6363  
800977706363  
800977726363  
800977746363  
800977766363  
800977786363  
**Personagem Esab**  
Energia ilimitada  
800977F8270F  
Energia máxima  
80097804270F  
**RAP ilimitado**  
800978120000  
**DEV no máximo**  
800977F06363  
800977F26363  
800977F46363  
**Nível máximo**

**Energia ilimitada**  
80097890270F  
**Energia máxima**  
009789C270F  
**RAP ilimitado**  
800978AA0000  
**DEV no máximo**  
800978886363  
8009788A6363  
8009788C6363  
**Nível máximo**  
800978860063  
**Status no máximo**  
8009789E6363  
800978A06363  
800978A26363  
800978A46363  
800978A66363  
800978A86363  
**Personagem Trieni**  
Energia ilimitada  
80097928270F  
Energia máxima  
80097934270F  
**RAP ilimitado**  
800979420000  
**DEV no máximo**  
800979206363  
800979226363  
800979246363  
**Nível máximo**  
8009791E0063  
**Status no máximo**  
800979366363  
800979386363  
8009793A6363  
8009793C6363  
8009793E6363  
800979406363  
**Personagem Medi**  
Energia ilimitada  
800979C0270F  
Energia máxima  
800979CC270F  
**RAP ilimitado**  
800979DA0000  
**DEV no máximo**  
800979B86363  
800979BA6363  
800979BC6363  
**Nível máximo**  
800979B60063  
**Status no máximo**  
800979CE6363  
800979D06363  
800979D26363  
800979D46363  
800979D66363  
800979D86363  
**Personagem Trish**

**Energia ilimitada**  
80097A58270F  
**Energia máxima**  
80097A64270F  
**RAP ilimitado**  
80097A720000  
**DEV no máximo**  
80097A506363  
80097A526363



800977EE0063  
**Status no máximo**  
800978066363  
800978086363  
8009780A6363  
8009780C6363  
8009780E6363  
800978106363  
**Personagem Krista**



Hoshigami: Ruining Blue Earth

80097A546363  
**Nível máximo**  
 80097A4E0063  
**Trish Max Stats**  
 80097A666363  
 80097A686363  
 80097A6A6363  
 80097A6C6363  
 80097A6E6363  
 80097A706363  
**Personagem Hannway**  
**Energia ilimitada**  
 80097AF0270F  
**Energia máxima**  
 80097AFC270F  
**RAP ilimitado**  
 80097B0A0000  
**DEV no máximo**  
 80097AE86363  
 80097AEA6363  
 80097AEC6363  
**Nível máximo**  
 80097AE60063  
**Trish Max Stats**  
 80097AFE6363  
 80097B006363  
 80097B026363  
 80097B046363  
 80097B066363  
 80097B086363  
**Personagem Aisha**  
**Energia ilimitada**  
 80097B88270F  
**Energia máxima**  
 80097B94270F  
**RAP ilimitado**  
 80097BA20000  
**DEV no máximo**  
 80097B806363  
 80097B826363  
 80097B846363  
**Nível máximo**  
 80097B7E0063  
**Trish Max Stats**  
 80097B966363

**O que é GameShark?**

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele, é possível, por exemplo, conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes e conferir o final do game sem nunca ter jogado.

Alguns truques vão além disso e seu herói pode até voar, atravessar paredes e outras ações impossíveis de se fazer sem este acessório. Os códigos publicados nesta sessão devem ser adicionados em seu GameShark através da interface gráfica que aparece na tela. Existem vários modelos e tipos de GameShark, por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de modelo para modelo. Todos os truques que separamos são exclusivos para os modelos de GameShark da InterAct. Portanto, se você estiver usando outro modelo similar (Action Replay, Exploder e outros), a maioria dos truques não funcionará. Para mais detalhes, entre em contato conosco através do e-mail [playstation@europenet.com.br](mailto:playstation@europenet.com.br).



D00DA1B2FFFE  
 80097D500000  
 D00DA1B2FFFE  
 80097DE80000  
 D00DA1B2FFFE  
 80097E800000

80097B986363  
 80097B9A6363  
 80097B9C6363  
 80097B9E6363  
 80097BA06363  
**Mate 11 inimigos rapidamente**  
 (aperte Select no Battle e não use em opções de batalhas)  
 D00DA1B2FFFE  
 80097C200000  
 D00DA1B2FFFE  
 80097CB80000

D00DA1B2FFFE  
 80097F180000  
 D00DA1B2FFFE  
 80097FB00000  
 D00DA1B2FFFE  
 800980E00000  
 D00DA1B2FFFE  
 800981780000  
 D00DA1B2FFFE  
 800982100000  
 D00DA1B2FFFE  
 800982A80000

**Continuação:  
 WORMS WORLD PARTY**

**Sheep Launcher**  
 D014E9EC FFFF  
 8014E926 0063  
**Sheep Strike**  
 D014E9EC FFFF  
 8014E9CC 0063  
**Shotgun**  
 D014E9EC FFFF  
 8014E940 0063  
**Skunk**  
 D014E9EC FFFF  
 8014E9C4 FFFF  
 D014E9C4 FFFF  
 8014E9C6 FFFF  
**Suicide Bomber**  
 D014E9EC FFFF  
 8014E95C 0063  
**Super Banana**  
 D014E9EC FFFF  
 8014E9B4 0063  
**Super Sheep**  
 D014E9EC FFFF  
 8014E970 0063  
**TNT**  
 D014E9EC FFFF  
 8014E984 0063  
**Teleport**  
 D014E9EC FFFF  
 8014E9AC 0063  
**Uzi**  
 D014E9EC FFFF  
 8014E948 0063



# Play Shop

Para anunciar ligue para Nickolas (11) 3038-5098, Elisangela (11) 3038-5091 ou envie um e-mail para [publicidade@europenet.com.br](mailto:publicidade@europenet.com.br)

**Passaro's Games**

Venda de Aparelhos novos e seminovos Acessórios em geral

Todos com garantia

Enviamos sedex para todo Brasil



Fone: (011) 229-8334 / 9639-0298 Com Robson.

**3 ANOS DOS GAMES**  
 EUROPEAN AMERICA JAPAN AUSTRALIA

**GAME OVER**

PlayStation PlayStation 2

\*GAMES, CDS E CARTUCHOS\*  
 \*ASSISTÊNCIA TÉCNICA\*  
 \*DESPACHAMOS VIA SEDEX\*

FONE: (11) 3998-0123 FONE/FAX: (11) 3992-2350

**GAMES TEC**

Vendas, assistência e suporte Técnico p/ todo Brasil via SEDEX



TEL: (0XX11) 6554-3059

[www.tecgames.net](http://www.tecgames.net)

# FONG Games

Venda de consoles, jogos e acessórios em geral:

- Playstation 2
- Game Cube
- XBOX
- Playstation One
- Nintendo 64
- Game Boy Advanced
- Game Boy Color

Venda para todo o Brasil  
VIA SEDEX

Av. Paulista, 1098/1114 - Loja 75  
São Paulo/SP  
Fone/FAX: (011) 3265-7075

# Point

Games - Miniaturas

Venda de consoles, jogos e acessórios



SEDEX para todo o Brasil

Reserve já o seu !!!

Financiamento em até 12 vezes  
Visite nosso Site: [www.pointminiaturas.com.br](http://www.pointminiaturas.com.br)

Endereço Rua Major Solon, 293 - Cambui - Campinas - SP  
Fone: (019) 3232 5488 - email: [pointminiaturas@pointminiaturas.com.br](mailto:pointminiaturas@pointminiaturas.com.br)

# SETGAMES

R. Min Jesuíno Cardoso  
Nº 498 - Vila Olímpia  
FONE: (0XX11) 3842-7185

# W2N Games

PLAY GAME (SALÃO DE JOGOS)  
C/ OS MELHORES CONSOLES DO MERCADO

Locação  
Venda  
Acessórios

RUA DR. ALMEIDA NOGUEIRA, 41- PENHA  
Fone: (11) 294.0222 - 2935458



- Destramamento do PS2 na Hora (chip V-Tec)
- Consertos de games de todas as marcas
- Serviços com garantia
- Vendas de aparelhos novos e usados
- Facilitamos o pagamento em até 6 vezes
- Despachamos via Sedex



Rua Coelho Lisboa, 333 - Tatuapé  
Fone: 6191-3000 / 6193-7163

# ROCK LASER Games



Aparelhos e Acessórios  
Novos e Seminovos

- Playstation 2
- Game Cube
- Xbox
- PSone
- Dreamcast
- Nintendo 64
- Outros

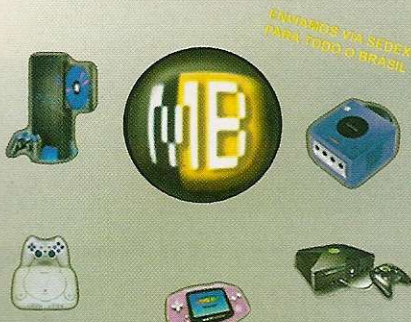
Sedex para todo o Brasil

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Rua Ararituaguaba, 1118 Tel: (11) 6954-4332

# MISTER BROS GAMES

"Aqui onde tudo acontece primeiro"



AGENÇA NOSSO SITE E BOAS COMPRAS!

[WWW.MISTERBROS.COM.BR](http://WWW.MISTERBROS.COM.BR)

FONE: (011) 283-5254

Master System  
MEGA DRIVE  
SUPER NINTENDO  
GAME BOY COLOR  
Playstation  
SEGA SATURN

PORAÃO GAMES

Locação de cartuchos, CDs e salas de jogos.

Há Mais de 10 anos

Enviamos via Sedex

Vendas de acessórios e consoles. Assistência técnica especializada.

F: (15) 282-1813 / (15) 284-5797  
Linha Direta Poraão Games  
(15) 9709-0900

[www.poraogames.com.br](http://www.poraogames.com.br)

# Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.

Peça sua lista  
Sedex para Todo Brasil  
[www.frontgames.cjb.net](http://www.frontgames.cjb.net)  
[frontgames2002@hotmail.com](mailto:frontgames2002@hotmail.com)  
Tel: (0xx11) 6128-5684

A Loja com Preços de Atacado

- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos os Controles e acessórios
- Somente Venda Produtos Novos

TUDO COM GARANTIA

DESPACHAMOS Via FedEx Express para todo Brasil

DISK GAMES  
(0xx11) 6243-6021 / 4652-6399  
São Paulo  
[www.fantasiagames.hpg.com.br](http://www.fantasiagames.hpg.com.br)

# NIKAS GAMES

VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA  
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS



Central de Vendas  
(0XX11) 3975-2737  
Fax: (0XX11) 3921-2456

Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó  
Site: [www.nikasgames1.hpg.com.br](http://www.nikasgames1.hpg.com.br)

## STAR PRESENTES

**Venda de Videogames**  
N64 • PlayStation • PlayStation 2  
Gameboy Advanced • Super Nes

Enviamos por Sedex  
para todo o Brasil

ACESSÓRIOS  
EM GERAL



Rua Barão de Itapetininga, 88 - loja 13  
e-mail: [infor@inforgames.com.br](mailto:infor@inforgames.com.br)  
© (0xx11) 3255-3457/ 3331-5233



## Planet Game

[www.planetgame.com.br](http://www.planetgame.com.br)

Tudo em Video Game e Acessórios



Enviamos para  
todo Brasil

• Preços especiais p/ Lojista

Financiamento em até **12 Vezes\***  
Somente para Estado de S.Paulo

Atendimento Lojista  
(15) 321-78341



Atendimento Cliente  
(15) 211-3582

Sorocaba - SP

## PLAYTIME GAMES

### Venda Troca

Assistência Técnica Especializada



Detravamento na hora PS2 (USA/JAP/EURO)  
Desbloqueamos e destravamos XBOX

MasterCard [www.playtimegames.com.br](http://www.playtimegames.com.br) VISA

Desbloqueio - Transcodificação - Peças - Modchips  
Rua Sta Ifigênia 213 1º andar Sala 11 - Tel. (11) 33621327  
Rua Sta Ifigênia 361 Loja 24 - Tel. (11) 33380013

## PLANET GAMES

Vende - Troca - Aluga  
Novos - Semi-novos



Playstation 2,  
Dreamcast, PSone,  
Nintendo 64,  
Game Boy Advance,  
Game Cube,  
Super Nes,  
Acessórios

Compre também  
através de nossa  
loja virtual

Facilitamos Pagamentos:  
- 5X cheque ou cartão até 10X  
- Despachamos via Sedex  
- Assistência Técnica

Fone: (11) 6987-2641/6949-5195  
[www.planetshopping.com.br](http://www.planetshopping.com.br)  
Av. Mendes da Rocha, 95  
Vila Sabrina - SP

## VIRTUAL GAMERS

Loja especializada em Videogames  
Psone, PS2, Xbox, GameCube e  
Outros. Cd's e acessórios  
em promoção.



TEMOS ASSISTÊNCIA TÉCNICA  
(11) 5851 5236

COMPRA E  
VENDA

Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

## SUPER Play Games

Vendas • PS One  
Playstation II • Super Ness  
DreamCast • N 64 e acessórios

Aceitamos cartões de crédito CURITIBA-PR  
F: (041) 322-2240 / (041) 223-8561.  
Despachamos via Sedex.

## COMPANY GAMES

Confira!



Assistência Técnica

Vende, compra e troca

- Consertos em 30 minutos.
- Pagamento facilitado.
- Enviamos produtos para todo o Brasil, PlayStation e outros.

Rua Luiz Gama, 220 - Guarulhos - SP  
Tel/Fax: (11) 209 - 0481 / 6472 - 1027

## METRÓPOLE games

COMPRA,  
VENDA E TROCA



SUPER NINTENDO.

NINTENDO  
GAMECLUBE.

NINTENDO 64

Sega © Dreamcast



Viad. STA. IFIGENIA, 66 - Box 410 - CEP: 01033-050  
CENTRO - SÃO PAULO - (Ao Lado do Colégio São Bento)  
Tel.: (11) 3328-6823 / (11) 3328-6824

# ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!

Conserto - venda e troca de videogames  
 Vendemos também via SEDEX  
 Destramento do PS2 feito na hora  
 Promoção Leitor Ótico \* colocação gratuita com 9 meses de garantia  
 Todos os aparelhos com 9 meses de garantia  
 Temos jogos e acessórios (melhor preço do Brasil)  
 Melhores preços de mídia-origem do Brasil



Comparamos video-games!



Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - loja 12  
 Cep 01207-001 - Centro - SP  
 Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306/  
 3362-2308/ 3337-5557  
 Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00  
 sáb. 08:00 às 17:00

# HELP GAMES

Assistência Técnica Autorizada em games e brinquedos

Sedex para todo o Brasil

Fone: (11) 3645-3005 - 3831-0515

- Venda de games novos e semi-novos com garantia
- Venda de jogos e acessórios em geral
- Assistência técnica para lojistas com preços especiais

VISITE NOSSO SITE - [www.helpgames.com.br](http://www.helpgames.com.br)



Rua Albion, 513 - Lapa [helpgames@terra.com.br](mailto:helpgames@terra.com.br)

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstation e divulgue sua loja para mais de 150.000 leitores gamemaniacos!!!

(11) 3038-5098 (c/ Nickolas)  
 (11) 3038-5098 (c/ Elisangela)

# NICK GAME

[nickgame@uol.com.br](mailto:nickgame@uol.com.br)

(011) 3326-3727 (011) 3313-3000  
 (011) 9522-7385 (011) 9796-7300



VENDA  
 ACESSÓRIOS  
 DESTRAVAMENTO  
 ASSISTÊNCIA TÉCNICA

ENVIAMOS SEDEX PARA TODO O BRASIL

Consertamos o seu Playstation

## WAVE GAMES

é assistência técnica para seus aparelhos de games

- ✓ Venda de aparelhos novos e usados
- ✓ Acessórios em geral

CANHÃO - ENTRADA  
 PROCESSADOR - FONTE  
 TRANSCODIFICAÇÃO

SHOPPING SP MARKET - Pal 11-B  
 Av. Nações Unidas 22.540 - Sto. Amaro [5541-8066](tel:5541-8066)

# TEC CENTER

✓ Assistência e Suporte Técnico especializado em games

Só assistência Técnica



- ✓ Temos leitor óptico, fontes, chips, desbloqueio e cristal para transcodificação
- ✓ Enviamos via sedex para todo o Brasil

Rua Barão de Duprat, 323  
 3º Andar loja 303

Tel : 3487-3269 • 3326-7971 • 9889-6736

# FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Especializada



- Desbloqueio,
- Transcodificação,
- Consertos em Geral,
- Orçamento feito na hora,
- Componentes para Consertos,
- Acessórios em Geral,
- Venda - Troca - Compra



Facilitamos o Pagto  
 Atendemos via  
 Sedex p/ todo o BRASIL  
 Loja 1  
 Rua Sta. Ifigênia, 295  
 2 Andar - Sala 215 e 216  
 Fone: (11) 3362-2206  
 Fone/Fax: (11) 3224-9418  
 Loja 2  
 Rua Sta. Ifigênia 304  
 Box 1 - Fone: 222-9755  
 Centro - São Paulo  
 CEP 01207-001

Visite nosso site

[www.fratellogames.com.br](http://www.fratellogames.com.br)

# MultiGAMES

"O MUNDO DOS GAMES"

Enviamos via Sedex para todo o Brasil  
[www.multigames.com.br](http://www.multigames.com.br)  
[multigamesrevistaria@yahoo.com.br](mailto:multigamesrevistaria@yahoo.com.br)

TEMOS!!!  
 Playstation 2

Aceitamos  
 Cartões de crédito

TATUAPÉ: ☎ 6192-7163 / 6941-9957



# DRAGOON GAMES

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO



TEL. (0XX11) 3846-1470 / 3846-4375

Sedex para todo o Brasil

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP  
 (TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)

[www.dragoon.com.br](http://www.dragoon.com.br)



# ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!

SEGA



Conserto - venda e troca de videogames



Vendemos também via SEDEX

Destravamento do PS2 feito na hora  
Promoção leitor Óptico Colocação gratuita com 9 meses de garantia



Todos os aparelhos com 9 meses de garantia

Temos jogos e acessórios (melhor preço do Brasil)  
Melhores preços de mídia-virgem do Brasil

PlayStation.2



-Aparelhos  
-Troca de leitor optico  
(PSone R\$130,00)  
-Destravamento  
com 9 meses  
de garantia



Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - Loja 12  
CEP 01207-001 Centro - SP

Horário de Func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:00 às 17:00

Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557



**Novo NESCAU.**  
AGORA com MAIS VITAMINAS e SAIS minerais.  
MUITO MAIS FORÇA  
PARA SUA ENERGIA.



JWThompson

