

**METAL GEAR SOLID 2**  
Revelamos 11 segredos muito divertidos desta aventura. Encontre soldados de cueca, mulheres sensuais...

**PROMOÇÃO:** Nosso estoque de PlayStation 2 está reforçado! Aqui tem mais dois novinhos para você. Basta ser criativo

www.europenet.com.br

# 1460

## DICAS & TRUQUES

Ano 4 - Nº 39 Brasil R\$ 4,90 Europa € 2,50

### Só Detonado Nervoso

DETONADO  
PS2

#### STATE OF EMERGENCY

Protestos, piquetes e muita pancadaria. Detonamos todas as 175 missões do jogo mais polêmico de todos os tempos

#### DRAGONBALL Z: ULTIMATE

DETONADO  
PS1

#### BATTLE 22 COMPLETE

Os golpes especiais e combos dos 27 lutadores, inclusive dos guerreiros secretos

#### FINAL FANTASY 10

DETONADO  
PS2

Segunda parte do roteiro do melhor RPG. Guia mais completo do planeta! Tem até os Summons secretos

### Metal Gear Clone

Testamos em primeira mão HeadHunter, a grande novidade que promete deixar Metal Gear Solid no chinelo

### Dicas Quentes

**PS1:** Largo Winch • Tony Hawk's Pro Skater 3 • Roswell Conspiracies  
**PS2:** Max Payne • MotoGP 2 e Shaun Palmer's Pro Snowboarder

**PlayStation**

Dicas & Truques para

# Lara Croft

mais emocionante  
mais realista  
e muito mais gostosa!

Ela volta ao PlayStation em um novo jogo! Aqui, fotos inéditas, personagens, história e segredos da nova aventura que estréia agora em 2002

ISSN 1516-6260



EDITORA  
15  
EUROPA

# Jogue seu GameCube ou seu Video Game preferido em qualquer lugar

**PARCELAMOS EM ATÉ 6 VEZES**

Tela de LCD compatível com GameCube e outros Video Games



RFU Adapter



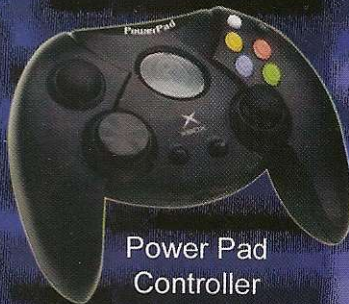
Extension Cable



S-Video Cable

**NINTENDO GAMECUBE**  
ACESSORIOS

Flash Memory Card 8Mb



Power Pad Controller

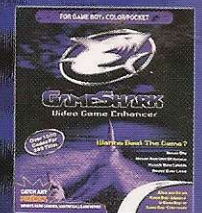


GameShark Advanced

**GAME BOY ADVANCE**

ACESSORIOS

**GAME BOY COLOR**



GameShark Color



Shark Light



Glow Guard



S-Video Cable

**XBOX**



Blue Thunder Racing Wheel



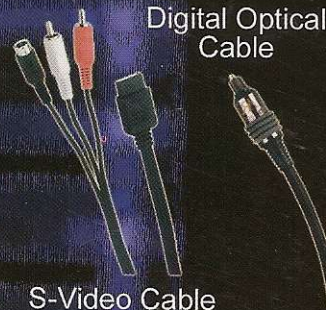
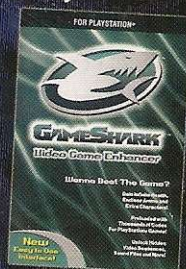
Link Cable

**PlayStation PlayStation 2**



GameShark2 c/ DVD Libera o DVD do PS2

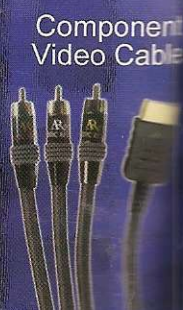
GameShark Playstation



S-Video Cable



DVD/TV Master Remote



Component Video Cable



The Legend of Zelda, Majora's Mask



Tony Hawk 2



Pokemon Stadium



Super Street Fighter 2



Mario Kart Super Circuit



Harry Potter e a Pedra Filosofal

### Formas de Pagamento:

- PARCELAMOS EM ATÉ 6X
- ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO



games

(11) 6236-1157

Entregas na capital e grande São Paulo via motoboy. Despachamos para todo o Brasil via sedex.

### PlayStation



Alone in the Dark



Playstation com Monitor



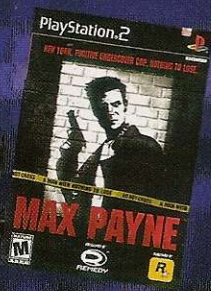
Grandia



The King of Fighters 99



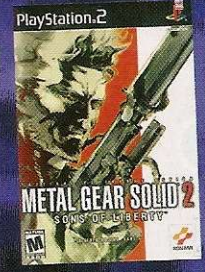
Final Fantasy Chronicles



Max Payne



Grandia 2



Metal Gear Solid 2



Final Fantasy X

### PlayStation 2



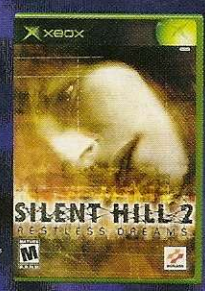
Multitap



### XBOX



Odd World



Silent Hill 2



Shrek



Night Caster

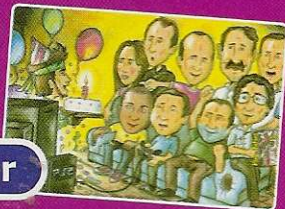
## Resultado da Promoção Anterior

### Promoção de Aniversário

As promoções da edição 37 contaram com a participação de 7.531 leitores. Na promoção 1, três leitores foram premiados por terem feito uma frase contando o que diriam ao presidente da Sony para que ele lançasse o PS2 no Brasil. Na promoção 2, três leitores foram premiados por terem enviado um desenho mostrando o pessoal da redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation comemorando o terceiro aniversário da revista. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Welby Dantas, Wilson Júnior, Christiane Fenyö e Karina Shiramata.

### LISTA DE GANHADORES

#### 1º lugar



**Gilberto Amorim Alves - Varginha/MG**  
**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original

#### 2º lugar



**Rafael Castilho Moreno**  
**São João da Boa Vista/SP**  
**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original

#### 3º lugar



**Carla Regina Pinto**  
**São Paulo/SP**  
**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original

### FRASES

**O QUE VOCÊ DIRIA AO PRESIDENTE DA SONY PARA QUE ELE LANÇASSE O PS2 NO BRASIL?**

**Eduardo Souza Moraes - Contagem/MG**  
**Frase:** "A melhor revista está aqui. Por que não o melhor videogame?"  
**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original

**Cláudio S. Gomes - São Paulo/SP**  
**Frase:** "Acabe com o piratão, Sony no Brasil é a solução."  
**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original

**Rodrigo Antonio P. da Silva - Mauá/SP**  
**Frase:** "Abre o olho japonês!"  
**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original

# Promoção Loucura

## Promoção 1

Escreva no cupom uma frase criativa com até dez palavras contando como foi a sua aventura mais louca no mundo dos videogames. A melhor frase será premiada com um PlayStation 2.



#### 1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

## Leia o Regulamento da Promoção

- 1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation - Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021
- 2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de maio (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
- 3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 10 palavras contando como foi a sua aventura mais louca no mundo dos videogames.
- 4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou obra de arte. As frases ou trabalhos sem cupons serão automaticamente desclassificados da promoção.
- 5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

# Promoção Total

## Promoção 2

Faça uma arte mostrando personagens dos videogames em uma situação divertida. Vale tudo: montagem, colagem, escultura, desenho ou o que você conseguir inventar. O trabalho mais original e criativo será premiado com um PlayStation 2. Não há limite de idade.



1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

- 6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irreversível.
- 7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.
- 8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
- 9 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 41, que estará nas bancas no dia 5 de junho de 2002. Os premiados deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation.
- 10 - É permitido tirar fotocópias (xerox) do cupom. Você pode enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantas frases e trabalhos quiser e boa sorte!
- 11 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na concordância com os termos deste regulamento.

## Promoção 2

Envie este cupom até 5 de maio de 2002, junto com uma arte mostrando personagens dos videogames em uma situação divertida

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_  
Endereço: \_\_\_\_\_  
Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_  
Cep: \_\_\_\_\_ Fone: ( ) \_\_\_\_\_  
e-mail: \_\_\_\_\_  
Jogo Preferido: \_\_\_\_\_

## Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de maio de 2002.

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_  
Endereço: \_\_\_\_\_  
Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_  
Cep: \_\_\_\_\_ Fone: ( ) \_\_\_\_\_  
e-mail: \_\_\_\_\_ Jogo Preferido: \_\_\_\_\_  
Como foi a sua aventura mais louca no mundo dos videogames? (10 palavras)  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

PlayStation



Diretores  
Aydano Roriz  
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz

**Redação**

Diretor Editorial: Roberto Araújo

Redator-chefe: Luiz Siqueira

Editora-assistente: Christiane Fenyó

Redator: Julio Wecchi

Chefe de Arte: Welby Dantas

Assistentes de Arte: Karina Shiramata e Roberto Cardinale

Revisão de Texto: Letícia Bueno

Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766

Colaboraram nesta edição: Alexandre Jubran (capa); Anderson R. A. de Albuquerque; Márcio Fernando de Lima, Rodolfo Mello e Rodrigo Galan

Euroimagem: Valerio Romahn

Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Marketing: Flávia Pinheiro

Propaganda: Ivan Volpi

**Publicidade São Paulo**

Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado

Gerente de produto: Maurício Dias (r. 5093)

Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092),

Elisângela Xavier (r. 5091) e Nickolas Suzuki (r. 5098)

**Publicidade Outras Praças**

Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business

Minas Gerais (0xx31) 291-6751 - Celia de Oliveira

Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas

Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade

Rio de Janeiro (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim

Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo

Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

**Publicidade EUA e Canadá: Global Media**

Fone: 001 (650) 306-0880; Fax: 001 (650) 306-0890

**Circulação e Promoção**

João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Marcelo Diniz

**Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marília Ribeiro**

**Atendimento ao Assinante**

Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050

Telefone outros estados: 0800-557667

Cecília Tomazelli (Supervisora); Fabiana Lopes (Coordenadora);

Carla Dantas; Elisângela Tokashiki; Luiz Eduardo Soares;

Erick Mello, Paula Hanne; Renata Kurosaki e Ronie de Souza

**Dicas & Truques para PlayStation\* é**

**uma publicação da Editora Europa Ltda.**

(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

**Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa**

Rua M.M.D.C nº 121 - São Paulo, SP

CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet [www.europagnet.com.br](http://www.europagnet.com.br)

E-mail [atendimento@europagnet.com.br](mailto:atendimento@europagnet.com.br)

**Distribuidor Exclusivo para o Brasil**

Fernando Chignalia Distribuidora S. A. - Rua Teodoro da Silva, 907

CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

**ANER - Somos Filiados à ANER - Associação Nacional dos Editores de Revistas**

\*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

## À galera

**A**tenção, galera: tem menina nova no pedaço. Quem chega agora é a Karina, que passa a fazer o trabalho de arte que o Wilson desempenhava. Não, não, o Wilson não foi embora, continua por aqui, fazendo uma nova revista que lançamos (a Revista dos Curiosos, não deixe de comprar porque está ótima). Se você conhece um pouco do jeito da galera aqui da redação, já pode desconfiar a bagunça que foi a troca de guarda.

Primeiro porque todos andam impossíveis com o aumento de vendas da revista. O Júlio, incrível, é sempre ele, até passou a olhar os colegas das outras revistas com ares de superioridade como que dizendo "a minha revista vende mais que a sua..." e nesse dia inventou uma faixa de Rainha do PlayStation que queria por toda lei que o Wilson usasse para poder passar a faixa para a Karina. Olha, nunca vi o Wilson tão bravo. O que ele disse é impublicável. Mas o Júlio não se abalou. Colocou a faixa no computador que a Karina ia passar a usar.

Quando ela chegou, foi aquela festa. Tudo arrumadinho, todos os meninos cheirosinhos e de cabelos penteados, solenemente entregaram a faixa de Rainha da PlayStation para a Karina. Só o Wilson que ficou meio no canto, quietinho. Ninguém soube se por causa do Júlio, ou por deixar esta, como direi, inacreditável equipe.

Mas deixa eu falar um pouco de nossa nova rainha, errr, quero dizer, da Karina. Ela é uma morena de cabelos longos e encaracolados, olhos puxados de oriental, 26 anos, com um extremo bom gosto e uma enorme preocupação com o acabamento de tudo o que faz. E só para partir o coração dos meninos, tem um sorriso cativante e, o principal para os mais assanhadinhos, está sem namorado.

E pode acreditar, as vendas crescendo como estão, e com duas meninas na equipe (a Chris continua firme e forte por aqui, só se divertindo com tudo isso), não sei se melhorou o comportamento, mas está uma disputa terrível para ver quem consegue mais e melhores dicas. Bem-vinda, cara colega.

**Roberto Araújo**  
[araujo@europagnet.com.br](mailto:araujo@europagnet.com.br)

**PS** - O Luiz acabou de sair da minha sala com uma decisão. Vai aproveitar tanto entusiasmo da equipe para fazer uma Edição Extra, um Almanaque só com dicas. E garantiu que serão mais de 10.000. Não perca.

# Índice

8 CARTAS

LARGO WINCH 32

10 NEWSTATION

FINAL FANTASY 10  
DETONADO (2ª PARTE) 34

14 PREVIEW

SUPERTESTE 48

18 TOMB RAIDER:  
THE NEXT GENERATION

ACESSÓRIOS 50

22 METAL GEAR 2:  
OS SEGREDOS

DRAGONBALL Z: ULTIMATE  
BATTLE 22 COMPLETE  
DETONADO 52

24 STATE OF EMERGENCY  
DETONADO

DICAS 52

30 HEADHUNTER

GAMESHARK 60

Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**



CORRESPONDÊNCIA  
Rua M.M.D.C., 121  
CEP 05510-021 São Paulo – SP  
Fax: (0xx11) 3097-8583



Redação  
(0xx11) 3038-5086  
e-mail: [playstation@europanet.com.br](mailto:playstation@europanet.com.br)



Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),  
0800-557667 (Outras localidades)  
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h  
e-mail: [atendimento@europanet.com.br](mailto:atendimento@europanet.com.br)



Publicidade (0xx11) 3038-5098  
e-mail: [publicidade@europanet.com.br](mailto:publicidade@europanet.com.br)

Visite nosso site: [www.europanet.com.br](http://www.europanet.com.br)

# Fala Galera!

Está empacado em um jogo? Então envie sua dúvida para a nossa redação. Nós resolvemos qualquer parada



## Homem-aranha e Lara

Olá, pessoal. Por favor, publiquem os detonados de Spider-Man 2 e Tomb Raider 2. Até agora eu não vi estes games debulhados na revista.

**Guilherme Barbosa Simões - São Bernardo do Campo/SP**

■ Estes dois games já foram debulhados pela equipe da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Spider-Man 2 saiu na

edição 35 com todas as dicas das fases e chefões. Já o clássico Tomb Raider 2 pode ser encontrado na edição 32 e conta com as soluções de todos os quebra-cabeças e segredos.

## Truques para Twisted Metal 3

Fala galera! Vocês têm os movimentos especiais do jogo Twisted Metal 3? Eu não consigo passar uma fase. Vocês podem me ajudar?

**Matheus Vitor de Oliveira Leme/SP**

■ É claro que podemos ajudar. Confira abaixo a lista

dos movimentos especiais e acabe com os adversários.

**Congelado:** ←, →, ↑

**Invisível:** ↑, ↓, ←, →

**Salto:** ↑, ↑, ←

**Tiro traseiro:** ←, →, ↓

## Dino Crisis 2 fácil

E aí pessoal! Preciso dos códigos de GameShark para Dino Crisis 2, como os truques para comprar armas e energia.

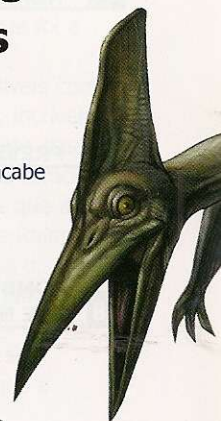
**Erick F. P. Moura - Jacareí/SP**

■ Cadastre os truques abaixo em seu GameShark (3,3 ou superior) e detone o jogo facilmente.

**Kits médicos ilimitados**

800aee000009

800aee020009



Twisted Metal 3

Dino Crisis 2

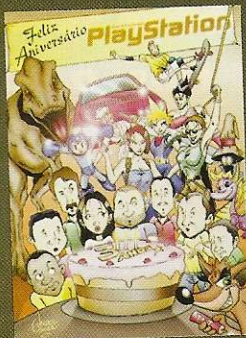
## mural



Antonio Clerio Cordeiro  
Rio de Janeiro - RJ



Marcelo Rezende  
Seropédica - RJ



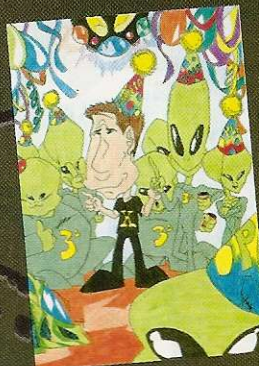
Walter de Jesus Martins Jr.  
São Paulo - SP



Ivan Kluska Junior  
Pínhaís - PR



Leonardo Antonio Pertuzzatti  
Balneário Camboriú – SC



Odair Barbosa de Farias  
São Paulo – SP



Leonardo Gomes da Silva  
São Paulo – SP



Dino Crisis 2

**Pontuação máxima**  
(Dinheiro para comprar  
armas e equipamentos)

800aee10e0ff

800aee1005f5

## Action Man

Será que dá para vocês publicarem a dica de invencibilidade para o game Action Man: Operation Extreme? Eu não vejo a hora de acabar este jogo!

**Rochester J. P. Oliveira - Itajubá/MG**

■ Seus dias de sofrimento acabaram. Existem dois truques essenciais para este game. Aperte Start para pausar o jogo e entre com os comandos abaixo para liberar os seguintes truques: **Todos os equipamentos e armas**

L1, L2, R2

**Invencível**

L1, R2, R1

## Marmelada no Tales Of Fantasy

Olá! Vocês poderiam me passar os códigos de GameShark para o jogo Tales Of Fantasy? Valeu!

**Jefferson Luiz Seno  
Botucatu/SP**

■ Sem problemas.

Coloque estes códigos em seu GameShark 3,2 ou superior e divirta-se.

**Salvar em qualquer lugar**

D00DCC8C 0200

**Itens ilimitados**

80086F00 0000

80087180 0000

## Menu secreto no Quinto Elemento

Na edição 33, vocês publicaram uma dica para abrir um menu secreto no jogo Fifth Element. Só que eu tentei usar a dica e nada aconteceu. Qual é o problema?

**Simão Cireneu Milani - Cuiabá/MT**

■ Existem duas versões do game: uma americana e outra européia. Para cada versão, você deve fazer uma seqüência diferente para liberar o menu secreto. Na edição 33,

publicamos os códigos para os dois jogos. Antes de qualquer coisa, verifique qual é a versão que você tem em casa. Na versão americana, ao parar o menu principal, aperte L1, L2,

R2, R1 e Select. Selecione "New Game" e aperte X. Caso o seu jogo seja europeu, segure ● + ▲ + L2 durante a exibição do menu principal.

## Personagens do Bust A Move

Existe algum código de GameShark que libera todos os personagens do jogo Bust

A Move: Dance And Rhythm Action?

**Tiago Henrique da Costa  
São Paulo/SP**

■ Sim, este código existe e permite liberar todos os personagens do game, inclusive os secretos. Para isso, coloque o código abaixo em seu GameShark e dance o quanto você agüentar.

**Todos os personagens (GS 3.2 ou superior)**

8004E068 0107

8004E06A 0101

## Parasite Eve 2

Preciso dos códigos da caixa registradora que está na cidade fantasma de Parasite Eve 2.

**Diego Piloloto  
Bento Gonçalves/RS**

■ A senha para a caixa registradora é #3033. Depois de digitá-la, aperte "Total" e pegue a chave mestra do motel (Bronco Masterkey). Para mais informações sobre Parasite Eve 2, consulte o roteiro exclusivo que publicamos na edição 33 da Revista Dicas & Truques para PlayStation.



Parasite Eve 2

## Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para: Revista Dicas e Truques para PlayStation  
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021  
e-mail: playstation@europenet.com.br  
Sua carta ou e-mail serão respondidos apenas nesta seção. Visite nosso site na Internet: www.europenet.com.br/playstation

# News 5

## Mortal Kombat

**C**onfirmado! A galera mais violenta dos videogames vai voltar com força total. *Mortal Kombat: Deadly Alliance*, que nas rodinhas de discussão está sendo chamado de *Mortal Kombat 5*, está sendo produzido pela Midway e vai

chegar ao PS2 com os tradicionais Fatalities e muito mais sangue. Para quem não sabe, os Fatalities são golpes que ficam disponíveis somente no final do combate. E quando o adversário recebe um movimento destes é fatal.

Já confirmaram presença no game os lutadores Scorpion, Subzero, Raiden, Jax,



Babe no novo visual de Scorpion e do cyborg Jax



### TOP 10 PlayStation

#### OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO



- 1 Final Fantasy VIII  
Square 3
- 2 Final Fantasy IX  
Square 1
- 3 Final Fantasy VII  
Square 2
- 4 Final Fantasy Tactics  
Square 4
- 5 Dragon Warrior VII  
Enix 6
- 6 Chrono Cross  
Square 5
- 7 Final Fantasy VI  
Square \*
- 8 MegaMan X6  
Capcom 8
- 9 Legend of Dragoon  
Sony 7
- 10 Xenogears  
Square 10

▲ POSIÇÃO ATUAL \* NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR ■ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

Fonte GameFaqs.com

### Pacote PSone

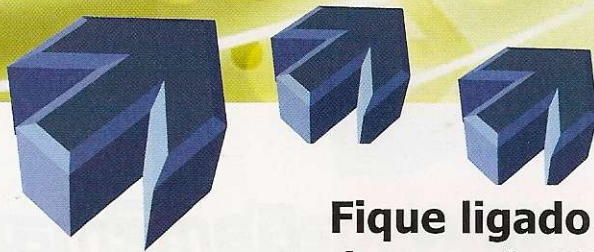
**P**ara aumentar as vendas do PSone, a Sony lançou um superpacote. O novo produto, que se chama SCPH-140, mas também é conhecido como PSone LCD Combo, já está à venda no Japão e nos Estados Unidos. Ele inclui o PSone (modelo SCPH-100), uma telinha de cristal líquido da Sony (LCD de 5") e um adaptador especial que serve para ligar o console no carro.

Todos os acessórios já existiam anteriormente. A diferença é que agora eles estão sendo vendidos em

um único pacote, por um preço mais em conta. O kit custa cerca de US\$ 200 nos Estados Unidos, US\$ 70 a menos do que se gastaria para adquirir os produtos separadamente. Mais detalhes sobre o produto no site [www.scei.co.jp](http://www.scei.co.jp).



# Station



Fique ligado nas novidades do mundo PlayStation. E confira as lojas que oferecem os menores preços para você comprar o PlayStation 2

# 5

Sonya, Reptile, Shang

Tsung e o poderoso Quan Chi. A produtora também promete incluir novos guerreiros, mas por enquanto os nomes são mantidos em segredo. Além disso, esta será a primeira vez que os chefões Shang Tsung e Quan Chi se enfrentarão em um combate mortal.

Neste episódio, Shang Tsung se aliou ao perverso Shao Kahn (o chefe de Mortal Kombat 3) e ganhou o direito de viver no submundo, também conhecido como Outworld. Mas esta não é a única ameaça à Terra. Há também o ovo do último grande dragão guardado em um templo de lava. Segundo a lenda, quando

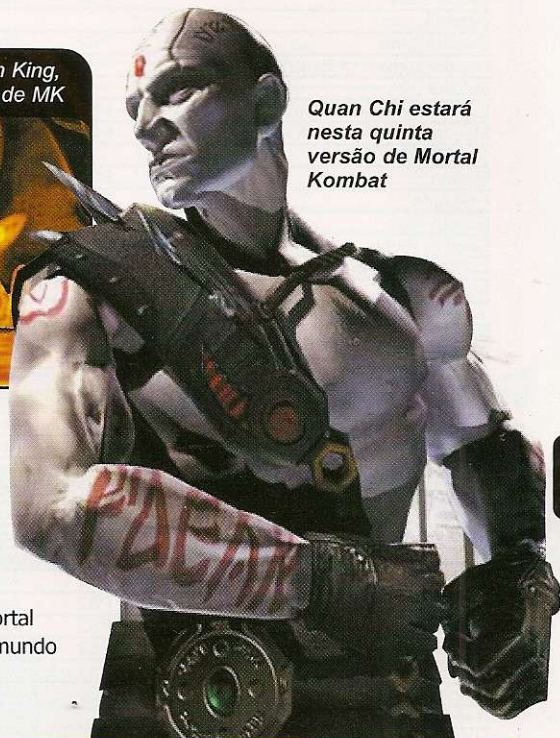


Este é o ovo de Dragon King, um poderoso guerreiro de MK

Dragon King sair do ovo, governará o submundo mais uma vez espalhando terror e trevas.

Agora, confira as imagens exclusivas que conseguimos e prepare-se. Já dá pra imaginar a quantidade de sangue que vai explodir na tela, não é verdade? Mortal Kombat: Deadly Alliance chega ao mundo dos videogames em setembro.

Quan Chi estará nesta quinta versão de Mortal Kombat



## Novo DDR para PS1

**S**e você gosta de dançar e jogar videogame ao mesmo tempo, comece a comemorar. A

produtora Konami já está preparando o lançamento de mais uma versão dançante da série DDR. Dance Dance Revolution Konamix será exclusivo para PS1 e provavelmente o último game de dança da produtora para o primeiro PlayStation.

O título terá aproximadamente 50 músicas novas.

Entre elas, estarão versões remixadas de canções clássicas dos outros jogos da série e alguns rocks americanos.



Serão cerca de 50 músicas novas, entre as quais alguns rocks

E além de jogar nos modos conhecidos (Arcade e Diet, entre outros), você poderá balançar o esqueleto usando o novo Special Workout, que exigirá movimentos com as mãos. O DDR será lançado no primeiro semestre deste ano.



No modo Special Workout é preciso usar as mãos para dançar

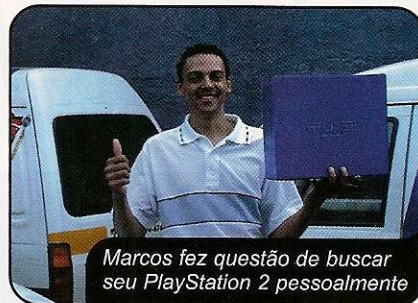
# O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos para PS2

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
ABRIL		
Spider-Man: The Movie	PS2	Ação
Headhunter	PS2	Ação
MAIO		
Downforce	PS2	Ação
Freekstyle	PS2	Corrida
Lethal Skies	PS2	Simulação
JUNHO		
Conflict Zone	PS2	Ação
Legion: Legend of Excalibur	PS2	Estratégia
JULHO		
E.T. & The Cosmic Garden	PS2	Aventura
Men In Black 2: Alien Escape	PS2	Tiro
1º SEMESTRE		
Hitman	PS2	Ação
Fireblade	PS2	Ação
Scooby-Doo	PS2	Ação
Dead to Rights	PS2	Ação
Cubix: Robots For Everyone	PS2	Ação
BloodRayne	PS2	Ação
Jurassic Park: Project Genesis	PS2	Ação
Blade 2	PS2	Ação
Reign of Fire BAM!	PS2	Ação
BattleBots	PS2	Ação
Robin Hood: Defender of the Crown	PS2	Ação
Superman: Shadow of Apokolips	PS2	Ação
Medabots	PS2	Ação
Charlie's Angels	PS2	Ação
Dropship: United Peace Force	PS2	Ação
Mission: Impossible 2	PS2	Ação
Onimusha 2	PS2	Ação
Monster Jam Maximum Destruction	PS2	Ação
Indiana Jones	PS2	Aventura
Fear Effect	PS2	Aventura
Malice	PS2	Aventura
Crouching Tiger, Hidden Dragon	PS2	Aventura
The Thing	PS2	Aventura
Dragon's Lair 3D	PS2	Aventura
Need for Speed: Hot Pursuit 2	PS2	Corrida
MX 2003 Featuring Ricky Carmichael	PS2	Corrida
Hot Wheels	PS2	Corrida
Colin McRae Rally 3	PS2	Corrida
Race of Champions	PS2	Corrida
Dance Dance Revolution Konamix	PS1	Dança
Chris Edwards Aggressive Inline	PS2	Esporte
Gravity Games Bike: Street	PS2	Esporte
Power Pro Tennis	PS2	Esporte
College Basketball 2K2	PS2	Esporte
NBX	PS2	Esporte
Dave Mirra Freestyle BMX 3	PS2	Esporte
David Beckham Soccer	PS2	Esporte
Capcom Vs. SNK Pro	PS1	Luta
X-Men: Next Dimension	PS2	Luta
Tekken 4	PS2	Luta
Pride FC	PS2	Luta
Mad Maestro	PS2	Música
Britney's Dance Beat	PS2	Música
Vexx	PS2	Plataforma
Legia 2: Duel Saga	PS2	RPG
Black and White Next Generation	PS2	RPG
Final Fantasy 11	PS2	RPG
Skies of Arcadia	PS2	RPG
Kingdom Hearts	PS2	RPG
Summoner 2	PS2	RPG
TimeSplitters 2	PS2	Tiro

# Gamemaniaco Feliz

**E** moção foi pouco para este gamemaniaco. Depois de descobrir que era o vencedor da Promoção 2002 com PlayStation 2, da edição 35 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, o leitor Marcos André de Paula ficou doido.



Marcos fez questão de buscar seu PlayStation 2 pessoalmente

Ele saiu de Tietê, uma cidade que fica no interior de São Paulo, e veio buscar o prêmio



pessoalmente. Para quem não se lembra, a tarefa era criar uma frase criativa dizendo o que você faria para encontrar a gatíssima Lara Croft. Marcos respondeu: "Eu iria encarar o desafio de ser o presidente da Argentina" e levou para casa um console PS2.

## OS GAMES MAIS POPULARES DO PS2

Confira a lista dos 10 jogos mais procurados no mundo.



10

Final Fantasy 10 Square

Ranking	Jogo	Produtor
2	Grand Theft Auto 3	Rockstar Games
3	Metal Gear Solid 2	Konami
4	Dynasty Warriors 3	Koei
5	State of Emergency	Rockstar Games
6	Devil May Cry	Capcom
7	WWF SmackDown!	THQ
8	Gran Turismo 3 A-Spec	Sony
9	Silent Hill 2	Konami
10	Maximo	Capcom

Fonte GameFaqs.com



# O preço do PS2 despencou

**A**companhe abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no início

de março e são referentes ao PS2 americano com um controle original. Os valores podem variar conforme a cotação do dólar. A Editora Europa não se

responsabiliza pelas vendas e produtos oferecidos em cada loja. Caso a sua loja não esteja nesta lista, entre em contato conosco pelo telefone (0xx11) 3038-5086.

Loja	Telefone	Preço (R\$)	Loja	Telefone	Preço (R\$)
Olympic Games:	(0xx11) 6236-5497	950,00	Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	1.299,00*
Nick Game:	(0xx11) 3313-3080	950,00	Star Presentes:	(0xx11) 3255-3457	1.300,00
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	990,00	Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.300,00*
Xtreme Games	(0xx11) 5052-0513	999,00	Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	1.300,00*
Rock Laser:	(0xx11) 6631-8857	1.000,00	Game Over:	(0xx11) 3992-2350	1.340,00*
Alô Games:	(0xx11) 3935-5043	1.050,00	Wave Games:	(0xx11) 5541- 8066	1.450,00*
Porão Games:	(0xx15) 282-1813	1.099,00	Video Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.470,00
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.100,00	Brinquedos Laura:	(0xx11) 251-2818	1.490,00**
Tilt's:	(0xx11) 6191-3000	1.100,00	U/Z Game Over:	(0xx11) 6914-6640	1.499,00**
World Games:	(0xx15) 234-1584	1.139,00	Super Games Brasília:	(0xx61) 242-9282	1.499,00*
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	1.149,00	Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	1.500,00*
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	1.240,00	Virtual Games:	(0xx43) 321-7879	1.500,00*
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	1.250,00*	CasCell:	(0xx13) 3361-8383	1.650,00*

\* Console modificado \*\* Três vezes sem juros

## TUDO em VÍDEO GAMES Despachamos para todo o Brasil Entrega gratuita na cidade de São Paulo

**Peça já a sua  
previsão de  
lançamento!**



PS one



PlayStation 2

**Temos todos os  
lançamentos  
simultâneos  
com U.S.A.**



**CONSULTE**

**formas de pagamento!**

aceitamos todos cartões de crédito.



**ou financiamos em até 12 vezes\***

\* Somente para S.Paulo e Grande São Paulo

Visite o nosso website: [www.netunia.com.br](http://www.netunia.com.br)

**TELEVENDAS**

Fone: (11) **3825 7600**

Fax: (11) **3825 7653**

Atendimento personalizado "Fale conosco" on line

# PREVIEW

Confira os detalhes dos próximos lançamentos para PlayStation 2. Dentro de pouquíssimo tempo, eles vão estar apavorando na sua casa



## X-Men Next Dimension

Desta vez, os mutantes mais famosos do planeta vão invadir o PS2

O novo X-Men terá jogabilidade parecida com a do jogo para PS1



**S**e você gostou de X-Men: Mutant Academy 2, do PS1, prepare-se. Uma nova pancadaria virtual está chegando para PS2. Isso mesmo, os mutantes mais famosos dos quadrinhos estão voltando com força total e terão uma versão especial com um visual de dar inveja aos concorrentes. A idéia da Paradox, a produtora que está ajudando a Activision no desenvolvimento do game, é



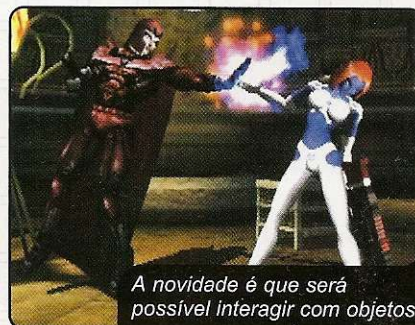
usar a mesma jogabilidade dos games anteriores, só que aumentando a diversão.

Além de encarar o adversário, seu herói poderá interagir com objetos e cenários. Isso quer dizer que será possível cair em buracos, quebrar objetos e usar algumas armas para atacar ou se defender. O visual também deverá ser o melhor da série, aproveitando bem a capacidade do PlayStation 2.

A estréia do jogo está prevista para o segundo semestre deste ano, nos Estados

Unidos. É esperar e ver se ele realmente atende à expectativa.

Os heróis serão fiéis aos personagens dos quadrinhos



A novidade é que será possível interagir com objetos

### Ficha Técnica

Produtor: Activision

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • Tipo: Luta

Número de Jogadores: 2 • Na Internet: [www.activision.com](http://www.activision.com)

Plataforma

**PS2**

# TimeSplitters 2

## Game promete visual detonante e novos modos de jogo

**P**ara encarar os concorrentes Quake 3: Revolution e Unreal Tournament, a produtora Eidos está trabalhando duro em TimeSplitters 2, o seu novo shooter. O game terá gráficos mais realistas, interação com os cenários e modos



O título promete ser melhor que Quake 3 e Unreal

inéditos de jogo. Além de 90 personagens diferentes para você escolher, todos com movimentos realistas e animação melhorada.

Os inimigos controlados pelo computador receberão um sistema exclusivo de inteligência artificial com vários níveis de dificuldade. E você ainda poderá jogar ao mesmo tempo com mais sete gamemaniacos. Basta conectar um console ao outro e usar dois televisores.



TimeSplitters 2 será lançado no primeiro semestre deste ano e vai arrasar.

### Ficha Técnica

Produtor: Eidos Interactive

Plataforma  
**PS2**

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Estados Unidos • Tipo: Ação

Número de Jogadores: 4 • Na Internet: [www.eidos.com](http://www.eidos.com)

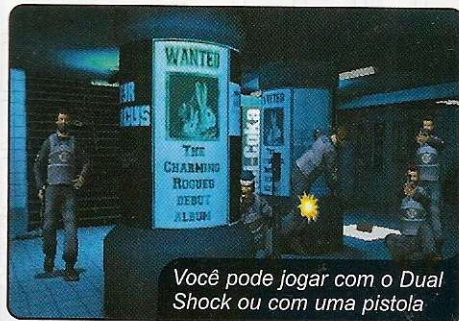
# Endgame

## Ajude uma garota sensual a encarar mafiosos e acabar com o crime

Se você vacilar, poderá levar um tiro certo



O game terá 16 fases cheias de inimigos



Você pode jogar com o Dual Shock ou com uma pistola

**D**epois de Time Crisis 2 e Vampire Night, mais um título de tiro vai invadir o PS2. Endgame está sendo desenvolvido pela produtora Empire Interactive e, segundo as imagens exclusivas que conseguimos, terá o

mesmo nível dos concorrentes. Você vai controlar a gatíssima Jade, uma agente especial que tem a missão de acabar com a criminalidade e descobrir o paradeiro de mafiosos.

O jogo terá 16 fases diferentes, sendo que algumas se passam em capitais de países europeus e outras dentro de

computadores. Isso mesmo, a nossa heroína terá que detonar os inimigos que estão dentro de sistemas controlados por computador. Endgame será lançado neste primeiro semestre na Terra do Tio Sam.

### Ficha Técnica

Produtor: Empire Interactive

Plataforma  
**PS2**

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Estados Unidos • Tipo: Ação

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.empireinteractive.com](http://www.empireinteractive.com)



# FreekStyle

Encare as "pistas quentes" deste novo simulador de motocross



O jogo terá cenários detalhados e cheios de cor



Você poderá fazer uma série de manobras



Alguns saltos serão arriscados e ousados

**I**magine uma mistura de Motocross Circuit e Road Rush. Pois é exatamente isto que você vai ver em FreekStyle, um jogo de motocross que vai prender a sua atenção. Ainda em fase de finalização, este game exclusivo do PS2 vai trazer uma corrida muito

louca sobre duas rodas em pistas barrentas e acidentadas, com alguns trechos literalmente pegando fogo.

Além de acelerar ao máximo, os motoqueiros poderão apelar contra os adversários usando empurrões, chutes e batidas alucinantes. Vale tudo para vencer a corrida.

Serão dezenas de personagens, motos e pistas. E os pilotos serão baseados em motoqueiros reais, inclusive em campeões como Mike Metzger, Brian Deegan, Leeann Tweeden, Clifford Adoptante, Stefy Bau e Mad Mike Jones, que foram passados para o computador com traços engraçados e divertidos.

FreekStyle será lançado pela Electronic Arts em maio e promete detonar.

## Ficha Técnica

Produtor: Electronic Arts

Previsão de Lançamento: Maio - Estados Unidos • Tipo: Corrida

Número de Jogadores: 2 • Na Internet: [www.ea.com](http://www.ea.com)

Plataforma  
**PS2**

# Aggressive Inline

Chegou a hora de apavorar nas ruas usando patins profissionais



**D**epois de Tony Hawk's Pro Skater e Dave Mirra 2, a produtora Activision decidiu apostar em outro jogo baseado em esportes radicais. Batizado de

Aggressive Inline, o game será um simulador de patins com excelente visual e perspectiva em três dimensões

E contará com a presença de



O visual será parecido com os gráficos de Tony Hawk's

atletas reais do esporte como Taig Khris, Frankie Morales, Shane Yost, Eito Yasataoko, Matt Salerno, Sam Fogerty e Chris Edwards. Para quebrar o gelo, algumas gatinhas patinadoras também foram adicionadas à tela de seleção.

Todos os personagens terão que concluir uma série de missões nervosas e fazer manobras ousadas e perigosas. O título estreia em maio

## Ficha Técnica

Produtor: Activision

Previsão de Lançamento: Maio - Estados Unidos • Tipo: Corrida

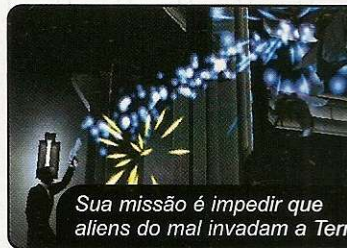
Número de Jogadores: 2 • Na Internet: [www.activision.com](http://www.activision.com)

Plataforma  
**PS2**

# Men in Black 2: Alien Escape

Monstros, criaturas  
e aliens estão  
chegando ao PS2

O título terá alguns  
ingredientes do filme



Sua missão é impedir que  
aliens do mal invadam a Terra



**C**riaturas, monstros e aberrações do espaço estão prestes a invadir o PS2. Men in Black 2: Alien Escape, também chamado de MIB 2, será exclusivo para o superconsole da Sony e promete trazer ao mundo dos games os monstros, personagens e armas do segundo filme The Man In Black, que será lançado em julho nos Estados Unidos.

Entretanto, a história do jogo, que foi criada pela Melbourne House, uma

produtora que trabalha em parceria com a Infogrames, será diferente da do filme. No jogo, os agentes MIB precisam visitar um planeta prisão que foi desativado por algum motivo desconhecido e impedir que

milhares de alienígenas escapem e invadam a Terra. O lançamento de Men in Black 2: Alien Escape está previsto para julho deste ano nos Estados Unidos.

## Ficha Técnica

Produtor: Infogrames

Previsão de Lançamento: Julho - Estados Unidos • Tipo: Ação

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.infogrames.com](http://www.infogrames.com)

Plataforma  
**PS2**



# ELETROMÍL

SEGA



PS2  
PlayStation 2



NINTENDO  
GAMECUBE

**Concerto - venda e troca  
de videogames**

**Destravamento do PS2 feito na hora**

**Troca do canhão do Playstation**

**Temos jogos e acessórios**

**TUDO C/ GARANTIA  
DE 9 MESES**



**Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - Loja 12  
CEP 01207-001 Centro - SP**

**Horário de Func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:00 às 17:00**

**Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557**

# Tomb Raider: The Next Generation

**Por essa você não esperava!  
Confira os detalhes da história e  
os novos recursos da próxima  
geração de Tomb Raider**

Por Julio Wecchi

**M**ais sensualidade, artefatos perdidos e quebra-cabeças ousados. Tomb Raider: The Next Generation, o novo game da série de aventura mais popular do planeta, terá todos estes ingredientes e

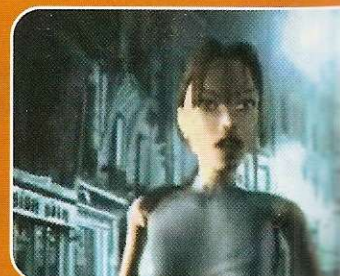
o melhor visual da seqüência.

O título já foi para o forno e chegará com uma série de novidades que vão deixar os fãs malucos. Lara ganhou um visual de cair o queixo e movimentos inéditos. E além da heroína, você poderá controlar um novo personagem com características e jogabilidade bem diferentes. É a primeira vez que a nossa musa divide o palco com outro herói.

*Lara foi  
redesenhada e  
ganhou curvas  
bem mais sensuais*



Confira imagens exclusivas da nova aventura de Lara Croft





1 Jogador



Dual Shock 2



Cartão de Memória



A história se passa em cidades européias



A musa terá que encarar os seguidores de um monstro



Os cenários terão mais detalhes, aproveitando o potencial do PS2



Lara foi produzida a partir de um modelo totalmente novo

### História do além

A história do game não é exatamente uma seqüência de Tomb Raider The Last Revelation, o quarto título da série, no qual Lara "teoricamente" morre soterrada por grandes escombros. Assim como Tomb Raider 5: Chronicles, este jogo apresenta fatos e importantes acontecimentos na vida da heroína antes e depois dos primeiros jogos da série.

Na primeira fase, Lara começa a aventura nas ruas de Paris, a capital da França. Ela viajou a esta cidade para visitar um velho amigo que pediu ajuda por telefone. Mas o que era para ser uma simples visita acaba se tornando um inferno. Por algum motivo, nossa musa é acusada de assassinato e passa a ser perseguida por autoridades e perigosos conspiradores.

Para provar sua inocência e descobrir os detalhes da trama, Lara, ainda desarmada, começa a procurar por pistas e informações importantes em vários lugares, como o museu de Louvre, por exemplo. Mais adiante, ela deixa a cidade francesa, viaja para Praga, a capital da República Tcheca, e descobre que seus inimigos são piores do que ela imaginava.

Com o desenrolar da história, fica claro que os responsáveis por toda essa bagunça são um grupo de seguidores de Eckhardt, um perigoso monstro e alquimista do século 14. A idéia destes malucos é trazer de volta os Nephilim, criaturas da mesma raça de Eckhardt que, segundo a lenda, é uma mistura de homem e anjo.

Portanto, você

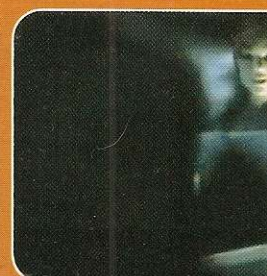
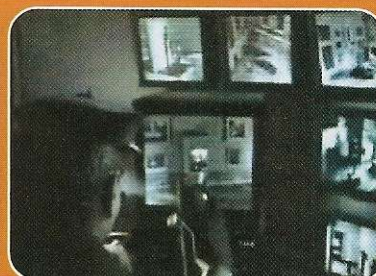
terá que resolver dezenas de quebra-cabeças e encarar perigosas criaturas do além. Que sufoco!

### Recursos inéditos

Uma das novidades do jogo é que Lara receberá a ajuda de um novo herói. Além da musa, o jogador vai controlar o corajoso Curtis Trend, um homem que tem o mesmo espírito aventureiro



Os quebra-cabeças serão mais complexos e divertidos



## NOVOS PERSONAGENS

Confira abaixo alguns dos novos personagens que estarão presentes no game. Eles ainda estão no papel e seus nomes e as relações com nossa heroína não foram divulgados.



da senhorita Croft. Ele aparece em algumas partes do game, sempre com a mesma missão: acabar com os seguidores de Eckhardt.

Assim como a nossa heroína, Curtis terá que passar por estranhos lugares e enfrentar criaturas do outro mundo. Mas é bom se acostumar a novos comandos, pois ele é mais forte que Lara e terá movimentos e características bem diferentes, como velocidade e agilidade.

Mas se você não gostou da idéia de ver outro herói dividindo espaço com a nossa heroína, não se preocupe. Curtis aparece apenas em algumas cenas, tendo participação bem menor que a de Lara.

E as mudanças não param por aí. A musa dos videogames também vai ganhar novos movimentos e golpes. Além dos comandos que foram adicionados em Tomb Raider 5: Chronicles, agora Lara poderá escalar paredes e não apenas se pendurar em uma quina e fazer força para cima. Poderá também usar cantos e imperfeições de superfícies para subir sobre plataformas íngremes e se pendurar em cabos, fios e lustres, exatamente como acontecia no filme Lara Croft: Tomb Raider.

Outra novidade deve ser a voz de Lara. A equipe da Core Design, parceira da produtora Eidos, está tentando convencer

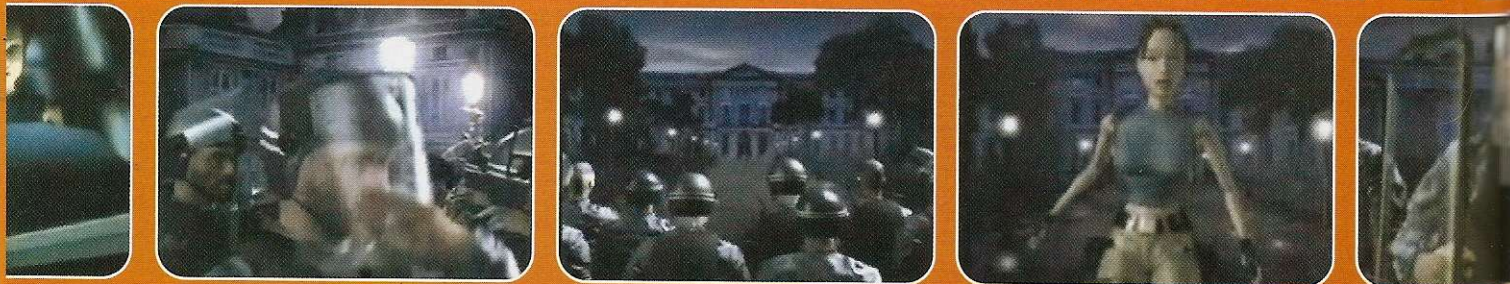
## OS JOGOS TOMB RAIDER

Veja a relação de todos os jogos de Lara que foram lançados no mercado de games:

JOGO	CONSOLE
Tomb Raider	PlayStation
Tomb Raider	PC
Tomb Raider	GameBoy Color
Tomb Raider	Saturn
Tomb Raider: Gold	PC
Tomb Raider 2	PlayStation
Tomb Raider 2	PC
Tomb Raider 2: Gold	PC
Tomb Raider 3	PlayStation
Tomb Raider 3	PC
Tomb Raider 3	Macintosh
Tomb Raider 3: The Lost Artifact	PC
Tomb Raider 4: The Last Revelation	PlayStation
Tomb Raider 4: The Last Revelation	PC
Tomb Raider 4: The Last Revelation	Macintosh
Tomb Raider 4: The Last Revelation	Dreamcast
Tomb Raider 5: Chronicles	PlayStation
Tomb Raider 5: Chronicles	PC
Tomb Raider 5: Chronicles	Macintosh
Tomb Raider 5: Chronicles	Dreamcast

ninguém menos que Angelina Jolie, a atriz que interpretou Lara Croft nos cinemas, a ceder sua voz para a personagem. Mas as chances de isto vir a se tornar realidade são remotas. Outro ator de peso cotado para ter sua voz no game é Anthony Hopkins. A idéia é fazer com que ele duble o vilão Eckhardt. Mas as chances de o astro topar o desafio também são muito pequenas.

Mais uma inovação do game



Apesar de dividir o palco com Curtis, Lara continua sendo a estrela principal



Este é Curtis, o outro herói que você vai controlar neste novo Tomb Raider

Os cenários serão maiores que os dos outros jogos da série



deve ser o tamanho dos cenários. Os personagens poderão explorar e andar em vários quarteirões das cidades sem ter que ficar esperando o PS2 carregar os novos ambientes. A idéia é criar algo muito parecido com os cenários de Silent Hill 2, jogo de terror que foi lançado no ano passado para o PS2.

### Novo visual

A equipe de desenvolvimento promete explorar muito bem a capacidade gráfica do PS2. Tomb Raider: The Next Generation será o primeiro game a usar um novo sistema de iluminação e sombra que vai deixar os personagens mais

naturais em ambientes pouco ou muito iluminados. Conforme a posição deles no cenário, um ângulo diferente de luz ou sombra será mostrado em seu corpo. A sombra do corpo de Lara, por exemplo, será marcada na parede, chão e objetos.

Diferente dos outros games da série, este título mostrará uma interação maior entre os personagens. Lara e Curtis vão encontrar e conversar com várias pessoas e estranhas criaturas. A idéia da produtora é usar vídeos mais realistas que os dos jogos anteriores para contar detalhes da trama. E agora, em vez de "falar de boca cheia" e fechada, como acontecia nos outros Tomb Raiders, os personagens vão mexer a boca de verdade.

Mas as mudanças gráficas não param por aí. Lara passou por uma cirurgia plástica de primeira, ganhando curvas

ainda mais sensuais. E ao que tudo indica, foi mais uma a aderir à moda do silicone. É de tirar o fôlego!

Seguindo a tradição dos outros games da série, Tomb Raider: The Next Generation estreia no mês de novembro. E o jogo tem tudo para ser o melhor Tomb Raider da história.

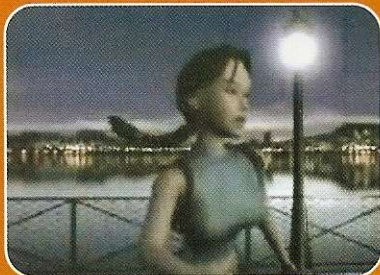
### Ficha Técnica

Produtor: Eidos Interactive

Previsão de Lançamento: Novembro - Estados Unidos • Tipo: Aventura

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.eidos.com](http://www.eidos.com)

Plataforma  
**PS2**



# Metal Gear Solid 2: Os Segredos

Descubra os segredos que os produtores esconderam no novo Metal Gear

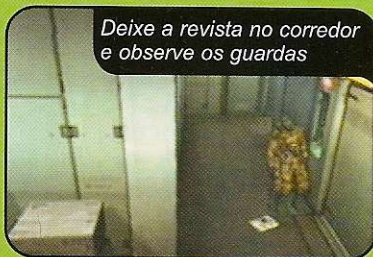
**S**oldados inimigos, armas nucleares e adrenalina do começo ao fim. Metal Gear Solid 2: Sons Of Liberty trouxe tudo isso e impressionou milhões de gamemaníacos em todo o mundo. Entretanto, apesar do clima sério de espionagem e muita tensão, o título esconde algumas situações engraçadas que foram adicionadas proposadamente para deixar o jogo ainda mais divertido.

### Controles

- ✕ . . . . .Abaixar e rastejar/Golpe estrela
- . . . . .Golpes ninja
- . . . . .Atirar/Enforcar e carregar inimigos
- ▲ . . . . .Ação
- R1 . . . . .Visão em primeira pessoa
- R2 . . . . .Seleção de armas
- L2 . . . . .Seleção de itens
- Start . . . . .Pausar

22

### DICAS DIVERTIDAS



*Deixe a revista no corredor e observe os guardas*

#### 1 – Revistas interessantes

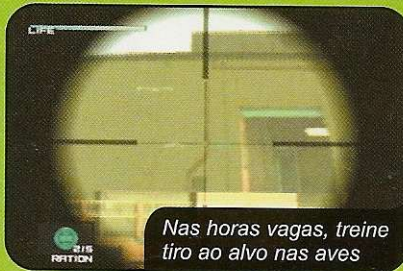
No Shell 1 Core, vá para o elevador e corra para o andar B2. Siga à esquerda e observe as revistas eróticas que estão sobre o armário. Use uma sequência de socos para derrubá-las. Tome cuidado com o soldado que está patrulhando o local. Pegue todas as revistas que puder e use-as para distrair os soldados. Para fazer isso, acompanhe os movimentos do inimigo e jogue uma revista no local onde ele irá passar. Ao ver a revista, o soldado ficará curioso e se ajoelhará para ver mais de perto a publicação.

#### 2 – Use o banheiro

Quando você passar por BC Connecting Bridge, siga em frente até o Strut-C Dining Hall. No corredor que aparece, entre no banheiro e aproxime-se do vaso sanitário. Feito isso, saia do local e escute o barulho da descarga. É como se Snake desse uma paradinha para tirar água do joelho. Afinal, ele é praticamente humano.

#### 3 – Acerte as gaivotas

Snake pode detonar algumas gaivotas que aparecem no game. Quando você estiver no estágio Shell 1-2 Connecting Bridge, vá para perto da quinta bomba que Snake deve desarmar e observe as aves. Elas



*Nas horas vagas, treine tiro ao alvo nas aves*

estão voando e algumas estão dormindo por perto. Use a visão em primeira pessoa e atire com a arma PSG1, pois ela tem mira telescópica. Pobres pássaros!

#### 4 – Desligue os rádios

É possível deixar os inimigos confusos e sem comunicação com o resto dos terroristas. Basta atirar nos rádios que ficam na cintura ou nas mãos dos guardas. Para que isso funcione, dê preferência para a pistola com balas de tranquilizante. Quando o equipamento é atingido, uma série de faíscas surge e o inimigo tenta avisar aos outros. Mas logo ele percebe que o rádio não está funcionando.

#### 5 – Caixa de papelão

É muito divertido quando Snake se esconde dentro de uma caixa de papelão, pois a reação dos inimigos varia conforme a situação. Para pegar a caixa, vá para o Deck-D e siga à





1 Jogador



Dual Shock 2



Cartão de Memória

## Cenas engraçadas

A equipe de Hideo Kojima, o criador da série Metal Gear, colocou algumas cenas interessantes e alguns segredos de tirar o fôlego. Mas tudo isso só pode ser visto se você deixar um pouco de lado a missão de Solid Snake (ou Raiden) e explorar os cenários em busca de novidades. É

recomendável principalmente para quem já debulhou o título (o passo-a-passo do jogo foi publicado na edição 36 da Revista Dicas & Truques para PlayStation) e quer aproveitar ao máximo o game.

Entre os principais segredos, estão a possibilidade de treinar tiro ao alvo em aves, usar o banheiro, ver fotografias de belas mulheres e até um grande número de

soldados usando cuecas samba-canção. Confira a seguir os principais segredos que separamos especialmente para você. Execute cada um deles e aproveite para tirar uma foto e guardá-la com carinho em seu Memory Card.



vestidos com cuecas samba-canção. É uma situação muito engraçada.

esquerda. Corra até o final do corredor e pegue a caixa (Box 1). Se você usar este item para se esconder em cantos de salas e lugares comuns, os inimigos nem perceberão a sua presença. Porém, se você se esconder em corredores ou em lugares estranhos ou pouco comuns para se deixar uma caixa, eles acharão estranho e ficarão curiosos. Alguns chegam a chutar a caixa por várias vezes. Já outros nem notam a sua presença e começam a conversar com outros soldados.

divertidas e vale a pena até tirar um foto para guardar em seu Memory Card.



Dentro de alguns armários existem belas fotos

### 8 – Robô de brinquedo

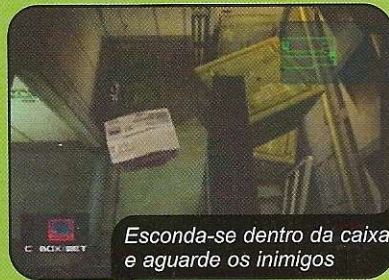
Existe um brinquedo secreto que tem uma metralhadora de verdade. Quando você estiver no Deck-A Crew's Lounge, desça as escadas e entre na sala de máquinas, a Engine Room. Procure por um pequeno robô e atire no brinquedo. Ele vai começar a atirar sem parar. Cuidado para não levar chumbo.



Os perigosos soldados aparecem de samba-canção

### 10 – Mulher sensual

Depois de acompanhar a animação com o coronel Pette Stilman, no Struct-C Dinning Hall, vasculhe a sala. Observe que em um dos cantos da parede existe um quadro que mostra uma morena de tirar o fôlego.



Esconda-se dentro da caixa e aguarde os inimigos

### 6 – Bata nas paredes e portas

Para "brincar" ou atrair a atenção dos guardas, você pode fazer barulho batendo em portas e paredes. Para isso, pressione **↑** perto de uma parede e aperte **●** para bater. Quando isso acontece, os guardas ficam com a "pulga atrás da orelha" e querem saber de onde vem o barulho. Você pode até bater em portas e fazer com que os inimigos saiam das salas.

### 7 – Armários

Toda vez que você encontrar um armário, não perca tempo. Abra-o e observe que alguns destes móveis guardam nas portas fotografias e pôsteres de outros personagens e de belas garotas orientais. Algumas ilustrações são muito



Existe um robô de brinquedo que fica revoltado quando você atira nele

### 9 – Soldados sinistros

Finalize o game uma vez e salve o seu status em seu Memory Card. Feito isso, jogue novamente e, depois de passar pelo Deck-2 Starboard, aguarde a próxima animação. Corra para o Hold N.1, desça as escadas e tome muito cuidado para não ser visto. Observe que, desta vez, todos os soldados aparecem



Confira esta bela morena que está no quadro

### 11 – Saúde!

Logo no início, se você ficar muito tempo na parte externa do navio e receber muita friagem, Snake poderá pegar uma forte gripe. Se isso acontecer, o nosso agente poderá espirrar e chamar a atenção dos inimigos em momentos nada aconselháveis.

## Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • NA INTERNET: [www.konami.com](http://www.konami.com)

NOTA GERAL

Ponto Forte: Excelente visual, jogabilidade impressionante e trilha sonora de cinema.

Diversão: 10

Ponto Fraco: Se você achar um ponto fraco, mande-o para a gente.

PLATAFORMA: PS2

10

# State of Emergency

**Veja aqui o passo-a-passo completo para vencer todas as missões do jogo mais agitado do planeta**

**Texto: Julio Wecchi**

**Detonado: Marcio Fernando de Lima**

Quem é fanático por videogame sabe que a Rockstar Games é uma produtora especializada em jogos polêmicos, cheios de violência, de sangue e de fatos politicamente incorretos. E depois do sucesso GTA 3, para PS2, a empresa decidiu lançar State Of Emergency. O game mostra detalhes de uma guerra civil de tirar o fôlego, tudo com muito realismo, visual colorido e humor negro.

## Um governo soberano

Tudo começou quando um grupo chamado ATO, uma espécie de partido político, tomou o controle de uma cidade. Além de policiais opressores, foram colocados nas ruas vários capangas que passaram a controlar os hábitos da população e a impor regras para tudo,

inclusive para andar pelas ruas. As novas determinações geraram revoltas, piquetes de funcionários públicos e um grande aumento na violência.

Para acabar com toda essa bagunça, um grupo de extrema esquerda criou um plano radical para derrubar o governo: matar todos os soberanos e explodir a corporação de líderes malvados. E é aí que começa o jogo. Você assume o papel de Mcneil ou Libra, ambos integrantes do grupo rebelde, e precisa fazer de tudo para derrubar poderosos, inclusive ficar amigo de mal encarados e fazer alguns "favores" para eles. Confira agora as dicas para debulhar as 175 missões no Modo Revolution.



**Detonado**

### DICAS SUICIDAS

- 1 – Para concluir uma missão ou ativar o próximo objetivo, volte para o local de origem, a sua base.
- 2 – Evite acertar ou matar pessoas inocentes, pois seu herói poderá ser morto pelos policiais.
- 3 – Não mate policiais, punks e mafiosos sem necessidade. Se um deles for assassinado, outros surgirão para detonar o seu herói.
- 4 – Sempre que matar algum inimigo armado, recolha a arma do falecido.
- 5 – Se você não conseguir completar o seu objetivo, volte para a base e fale com o seu amigo novamente para reiniciar a missão.
- 6 – Para jogar o inimigo no chão, aperte **■ + X + →/←**. O adversário não terá chance.

### CONTROLES

■	.....Chute	L1	.....Giro de 180°
×	.....Soco	L2, R2	.....Corrida
●	.....Recolher objetos	L3 (analógico)	.....Movimentação
▲	.....Supersoco	R3 (analógico)	.....Câmera
↑	.....Mapa	Select	.....Inventário
R1	.....Abaixar	Start	.....Pausar/Opções
R2	.....Correr		

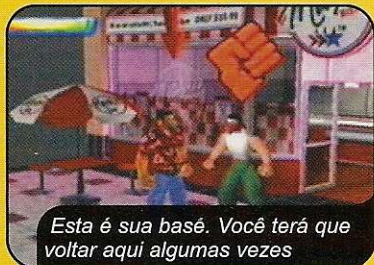


## FASE I: CAPITOL CITY MALL

**1** – Corra para o centro do shopping e acabe com os dois punks que estão esperando pelo seu personagem (use ■ e ✕). Depois de matá-los, vá para o restaurante Mayis e encontre um homem.

**2** – Pegue o taco de beisebol que está perto de seu amigo e siga para o ponto indicado no mapa. Quebre o vidro da loja Salle jogando algum objeto. Pegue a caixa que caiu e entregue-a para o homem.

**3** – Aproxime-se do homem para quem você entregou a caixa e siga-o até a loja Information. Cuidado com os guardas que aparecem no caminho. Se eles matarem o seu amigo, você terá que iniciar a missão novamente. Fique esperando do lado de fora e mate os guardas que aparecem. Depois que o homem sair da loja, corra para o local onde ele estava no início desta missão.



*Esta é sua base. Você terá que voltar aqui algumas vezes*

**4** – Você terá que matar um executivo e não deixar que ele saia do shopping. Tome cuidado com os guardas que protegem o homem e preste atenção na seta que fica em cima da cabeça do alvo.

**5** – Encontre outro amigo que está em frente à loja Rock Bottom Books. Proteja-o dos guardas e pegue a arma que está no chão. Mate todos os guardas.

**6** – Vá até a saída do shopping. Tome cuidado com os guardas que aparecem no local. Mate outro executivo antes que ele chegue ao Mall Administration.

**7** – Pegue a metralhadora que seu amigo deixou no chão. Vá para o local indicado no mapa e encontre um hacker. Leve-o até o Mall Administration e detone os guardas. Não deixe que nenhum deles entre no local. Aguarde o hacker sair e leve-o de volta ao lugar onde ele estava.

**8** – Corra até o centro do shopping. Você verá vários guardas parados e um executivo. Não vá até eles agora. Fique a uma distância razoável dos inimigos e aguarde a aproximação de um terrorista. Quando o terrorista correr, mate-o imediatamente. Depois corra em direção ao executivo e mate-o também.

**9** – Você deve matar um médico (Doctor).

Esperre ele descer da escada rolante, mate-o rapidamente e pegue o cartão que está com ele. Não dê atenção aos guardas e corra até a base.

**10** – Corra até o local indicado no mapa. Mate todos os guardas que surgem em seu caminho e detone os médicos que estão



*Não deixe que este homem saia do shopping*

juntos, no canto da parede. Pegue a caixa de remédios e leve-a para a base.

**11** – Você deve defender um médico dos homens-bomba. Pegue a metralhadora que seu amigo deixou e corra até o centro do shopping. Converse com o doutor e espere aparecer alguns homens com uma bomba desenhada sobre eles. Mate-os e proteja o médico. Leve o doutor até o local indicado no mapa e tome cuidado com os outros homens-bomba que aparecem pelo caminho.

**12** – Seu personagem terá que pegar um tambor secreto e levá-lo ao homem que está em frente à loja Alto Shack. Suba pela escada rolante e, no final do corredor, mate os punks. Quebre o vidro da loja usando objetos, pegue o barril e leve-o até o seu destino.

**13** – Volte para o local onde você deixou o barril e fale com o homem. Pegue o barril que está perto dele e siga-o. Quando ele parar, leve o barril até o bar Magruders (fica perto da base). Coloque o barril no chão e volte até o homem que ficou parado. Fale com ele e defenda-o dos guardas que aparecem.

**14** – Vá até a loja Westco, mate os guardas que estão no local e quebre o vidro com algum objeto. Pegue a caixa de medicamentos que caiu da vitrine.

**15** – Pegue a metralhadora que está no chão e prepare-se para enfrentar muitos guardas. Corra para o centro do shopping e mate todos os inimigos e executivos. Proteja o seu amigo. Depois de salvá-lo, leve-o até a loja Candy Girl.



*Pegue algum objeto e jogue-o na vitrine*

**16** – Vá até o local onde estão três homens. Converse com eles e busque uma espada. Para isso, siga o caminho indicado pela seta. A espada está no chão, perto dos caixas eletrônicos. Cuidado com os punks.

**17** – Vá para a frente da loja, onde estão os três homens, e espere que alguns guardas surjam. Mate todos usando tiros e combos fulminantes.

**18** – Vá até o ponto vermelho, mate os guardas e espere o seu amigo chegar. Quando ele sair da loja, mate os agentes. Leve mais dois amigos até o outro ponto do mapa. No caminho, acabe com os guardas e leve mais uma pessoa para outro local. Siga a seta e deixe-a em frente à loja Blossons, perto da Cash.

**19** – Siga para o local onde deixou o seu primeiro amigo no objetivo anterior. Pegue a metralhadora que está perto dele e mate todos os inimigos.

**20** – Tome cuidado com os guardas que surgem em seu caminho, pois eles estão fortemente armados com metralhadoras. Mate todos eles.

**21** – Detone o executivo que está perto dos inimigos e volte para a base.

**22** – Siga para o estacionamento do shopping e mate o executivo que está abaixado no canto da parede. Volte à base. O seu amigo mudará de local. Vá até ele e memorize este novo lugar, pois ele será sua base a partir de agora.

**23** – Encontre-se com o hacker e proteja-o dos guardas que aparecerem no caminho. Leve-o ao local indicado.

**24** – Você terá que matar cinco pessoas que estão entre a multidão de bandidos no shopping. Tome cuidado para



*Esta é Libra, uma integrante oriental do grupo dos rebeldes*

não acertar estes loucos. Para achar os alvos, basta observar as setas de indicação. Depois que você matar as cinco pessoas, outras cinco surgirão para você detonar.

**25** – Vá até o local onde está o seu amigo e fale com ele.

Algumas garrafas surgirão no chão. Não pegue-as agora. Siga a seta até a loja Pro Tech. Mate os guardas, volte e pegue uma das garrafas. Vá para a loja novamente e jogue a garrafa pela porta da frente.

**26** – Siga para o local indicado no mapa e pegue a metralhadora que está no centro da sala. Um grupo de guardas tentará impedir o seu personagem.

**27** – Encontre o seu amigo Jeweler e leve-o com segurança até o local indicado no mapa. Mate os três grupos de punks. Depois que chegar ao local, defenda Jeweler dos perigosos inimigos.

**28** – Mate o executivo que está perto dos guardas e siga para o local onde você deixou seu amigo Jeweler no objetivo anterior. Tome



cuidado com os guardas que aparecem.

**29** – Você terá que explodir o Fat Momma, que fica perto do estacionamento. Não pegue as granadas que estão próximas do seu amigo. Siga em frente, mate os soldados e volte para a base. Pegue uma granada, volte ao restaurante e jogue-a na porta.

**30** – Pegue a metralhadora que está perto de seu amigo. Encontre outros amigos e leve-os até o local indicado no mapa. Mate todos os guardas e leve seus amigos até o local indicado.

Depois volte para resgatar um outro personagem que ficou para trás.

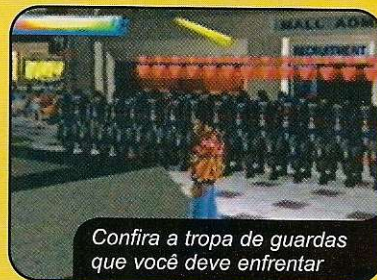
**31** – Encontre um amigo e leve-o até o ponto indicado no mapa. Mate os inimigos, siga os executivos que saíram do local e depois mate-os.

**32** – Vá para o lugar indicado no mapa. É o estacionamento. Tome cuidado com os punks.

**33** – Agora você terá que matar todos os punks.

**34** – Seu herói encontrará vários executivos.

Aproxime-se. Eles sairão e deixarão uma caixa de



Confira a tropa de guardas que você deve enfrentar

medicamentos para você. Pegue-a e leve-a para a base.

**35** – Você terá que matar muitos guardas que estão perto da base. Não vá até eles. Siga a seta e pegue o lança-granadas. Volte até os guardas e use a arma para exterminá-los.

**36** – Encontre seus amigos e uma garrafa explosiva. Pegue-a e siga para Rocket Burger. Quebre os vidros e lance a garrafa. Repita o procedimento nos seguintes lugares: Clothes Por Home, Clothes, Antique Store e Westco Medical. Depois de destruir tudo, volte e recolha um lança-foguetes. Mate todos os guardas e suba as escadas. Siga à esquerda e exploda o local indicado no mapa. Salve o jogo em seu Memory Card, pois o personagem secreto chamado Spanky foi liberado.

## FASE 2: CHINA TOWN

**1** – Comece falando com o agente. Ele está indicado por uma mão vermelha. Receba um objetivo. Vá para o ponto de destino do mapa. Defenda o agente dos mafiosos e volte para a base. Converse com o homem de vermelho.

**2** – Vá ao local onde está seu amigo e proteja-o. Mate todos os mafiosos que aparecerem. Depois disso, basta levar seu amigo ao local indicado no mapa.

**3** – Vá até onde estão seus três amigos e prepare-se para enfrentar vários mafiosos. Acabe com todos e volte para a base. Corra até a outra base (ela está indicada por uma mão amarela).

**4** – Acompanhe o mapa e mate vários policiais que aparecem em seu caminho. Pegue a caixa que está no local e leve-a para a outra base.

**5** – Fale com o homem que tem um taco na mão e mate os policiais que aparecem.

**6** – Procure pelo doutor e, quando achá-lo, mate-o rapidamente, antes que os policiais corram para cima de você.

**7** – Acabe com os policiais e fale com seu amigo. Pegue a garrafa incendiária e destrua a loja Westco Drugs. Siga para a base que mostra uma mão verde.

**8** – Fale com o homem da base e encontre-se com o que está perto do carro de polícia. Proteja-o dos inimigos que

aparecerem pelo caminho e corra até o local indicado no mapa.

**9** – Volte ao local onde você deixou seu amigo no objetivo anterior e proteja-o matando todos os guardas. Feito isso volte à base e vá para a base azul.



Pegue esta caixa e leve-a com cuidado para a base

**10** – Corra até o sargento e siga-o. Quando ele parar, proteja-o e mate todos inimigos que aparecem. Feito isso, leve-o ao local indicado no mapa e volte.

**11** – Vá para o local indicado no mapa e mate o executivo que está sendo protegido por vários inimigos. Volte para a base. Por enquanto, a sua base é a verde.

**12** – Fale com seu amigo e espere a chegada de mais três companheiros. Leve-os até o local mostrado no mapa. Tome cuidado com

os guardas. Volte e proteja o lugar que está indicado. Feito isso, leve seus amigos de volta à base.

**13** – Vá até o local indicado no mapa, pegue a bomba e jogue-a no banco que está ao lado. Agora vá para a outra base (a roxa).

**14** – Ache seu amigo e leve-o com segurança até o local indicado no mapa.

**15** – Siga para o banco que você explodiu anteriormente e fique na frente do local. Não deixe que ninguém entre.

**16** – Encontre Girson e proteja-o até o hotel. Acabe com todos que tentarem matar seu amigo. O camarada explodirá o hotel. Feito isso, vá para a base amarela.

**17** – Aproxime-se de Church e fale com ele. Ignore os guardas e volte à base.

**18** – Corra atrás de Laundry e espere ele fazer contato com os executivos.

Depois



# Detonado

mate-o e volte para a base.

**19** – Siga as indicações do mapa, mate um grupo de executivos e encontre-se com mais um homem. Mate todos que o perseguem e leve o homem até o local indicado no mapa.

**20** – Pegue a arma Tear Gás com seu amigo e prepare-se para enfrentar muitos guardas. Siga para o templo e defenda seu amigo Washington. Depois é só protegê-lo até o local indicado no mapa. Vá até a base vermelha.

**21** – Mate o executivo e tome cuidado com os inimigos que estão no local. Pegue o item que ele deixou no chão.

**22** – Este objetivo é um dos mais simples. Chegando no local indicado, mate o homem que está sozinho.

**23** – Mate todos os guardas. Volte para a base e fique atento. Surgem mais três bases. Siga para a de cor vermelha.

**24** – Quando seu personagem chegar no local de destino, receba um documento. Mate todos os homens de preto e os policiais. Quando aparecer uma mensagem na tela, volte para a base.

**25** – Aproxime-se de Clark e mate os executivos. Feito isso, leve Clark até o local indicado tomando cuidado com os inimigos que aparecem.

**26** – Chegue perto do grupo de executivos e mate todos eles. Salve a garota e leve-a até o local indicado. Ela não pode morrer.

**27** – Siga para o ponto azul do mapa e espere os inimigos aparecerem. Quando isso acontecer, mate todos eles.

**28** – Vá para a parte da frente da loja Pró Tech e pegue a caixa que está no chão. Leve-a com cuidado.

**29** – Ache alguns guardas e espere que um deles

cheque no local. Não faça nada. Apenas espere esse guarda entrar na porta ao lado. Quando ele sair, mate-o e pegue a arma dele.

**30** – Mate os policiais que aparecem no caminho e observe as caixas de armas que



Quebre o vidro desta loja e pegue o computador que caiu

estão no chão. Mate os três seguranças e destrua todas as caixas jogando-as na parede ou no chão. Siga para a base azul.

**31** – Encontre um grupo de rapazes (eles estão marcados com setas amarelas. Corra para a passagem de cima (aquela que fica perto das lojas Clothes e Magheders). Espere o grupo passar e siga-o até um local secreto. Aguarde um aviso que aparece na tela, olhe o mapa e siga para o ponto indicado. Você deverá salvar um agente. Corra para lá, mate todos os inimigos que estão tentando acabar com o seu agente e leve-o até um lugar seguro.

**32** – Mate os cinco agentes que estão no meio do povo.

**33** – Vá ao centro da cidade e acabe com todos os mafiosos. Cuidado com os inimigos. Depois vá para a base vermelha.

**34** – Siga para a loja Joypad, quebre o vidro com algum objeto e pegue o computador que aparece. Leve-o até a base.

**35** – Encontre um executivo (ele está marcado com uma seta vermelha), mate seus seguranças e depois acabe com ele. Pegue o disco que ele deixou cair. Ignore os policiais e volte para a base.

**36** – Fale com o hacker novamente e proteja-o dos inimigos enquanto ele mexe nos telefones públicos. Siga-o até a base.

**37** – Corra até o local indicado e mate o executivo que está entre os guardas. Volte para a base e depois vá para a base roxa.

**38** – Corra para a frente do templo e resgate o prisioneiro. Mate os policiais e leve o prisioneiro para um lugar seguro.

**39** – Procure pelo prisioneiro do objetivo anterior e fale com ele. Leve-o até o local indicado e depois mate-o. Ele é um impostor.

**40** – Ache um grupo de policiais e encontre um cientista de camisa verde. Mate-o e pegue o disquete que ele deixou no chão.

**41** – Procure por três cientistas que estão sendo escoltados pela polícia. Mate-os e pegue o lança-foguetes que está perto da loja Pawn Shop. Ela fica perto do templo e deve ser destruída.

**42** – Corra até o primeiro grupo de mafiosos

e mate todo mundo. Surgirá um grupo de jovens. Não os mate. Bata em um deles e espere que eles o sigam. Leve-os até os mafiosos que você acabou de matar.

**43** – Encontre os mafiosos e elimine-os.

**44** – Procure Jade e fale com ela. Depois vá para a loja Rhythm Records. Quando um mafioso sair de lá, não tenha piedade. Vá para o local indicado no mapa e não mate os três homens. Pegue a garrafa explosiva e volte para a loja de discos. Exploda o local.

**45** – Volte ao local onde você falou com Jade e fale com a gangue dela. Pegue a arma AK47 e elimine a gangue rival. Siga para a base vermelha.

**46** – Ache o doutor e mate-o. Pegue o disquete que ele deixou cair e leve-o para o seu amigo. Olhe no mapa.

**47** – Localize o hacker e siga-o. Quando ele parar



Mate o homem que está com o cartão e retorne à base

de andar, espere um pouco até aparecer uma mensagem na tela. Leve-o até o lugar onde você entregou o disquete.

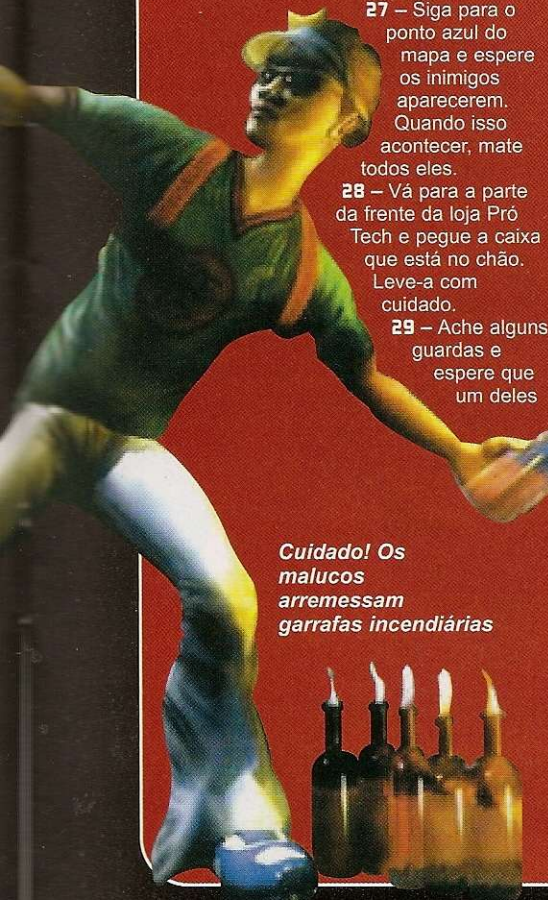
**48** – Não dê atenção para seus camaradas. Corra pela rua onde está parado o caminhão de gasolina e mate o executivo indicado pela seta vermelha. Vários guardas aparecerão para apavorar o seu herói.

**49** – Encontre um companheiro e proteja-o até o estacionamento. Ele vai entrar por uma porta e, depois de alguns segundos, sairá. Leve o homem até o local indicado no mapa.

**50** – Pegue o lança-foguetes e exploda a delegacia. Olhe no mapa a sua localização. Não fique perdendo tempo com os inimigos, pois eles são infinitos. O personagem secreto Freak aparecerá na tela de seleção.



Fique aqui e espere a gangue passar na sua frente



**Cuidado! Os alucos arremessam garrafas incendiárias**



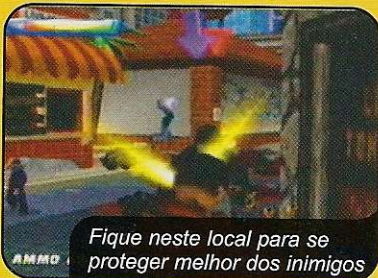
## FASE 3: EAST SIDE

**1** – Comece pela base amarela. Encontre os executivos e espere eles conversarem. Siga-os e, quando as setas ficarem vermelhas, mate-os. Resgate a garota e leve-a até a base secreta.  
**2** – Mate o executivo que está com a seta vermelha e vá até a base secreta.  
**3** – Mate o grupo de inimigos.  
**4** – Fale com o terrorista e pegue a granada. Exploda a loja Bailbonds.  
**5** – Mate todos os executivos que estão espalhados pelo mapa. Não deixe nenhum homem escapar vivo.



*Espera o momento certo para matar os guardas*

**6** – Defenda o seu amigo dos inimigos e mate todos que se aproximarem dele.  
**7** – Acabe com todos os mafiosos que têm lenço azul na cabeça. Volte para a base, pegue a granada e exploda a loja que está indicada. Vá para a base verde.  
**8** – Resgate Pierce e leve-o para um lugar seguro.  
**9** – Procure Pierces e leve-a com segurança até o lugar onde você deixou todos os seus amigos.  
**10** – Ache seu amigo e corra até a loja Magruders. Espere um executivo sair e mate-o. Leve o seu amigo até a garota e espere eles entrarem no local secreto. Siga para a base vermelha.  
**11** – Mate o executivo antes que ele entre na loja.



*Fique neste local para se proteger melhor dos inimigos*

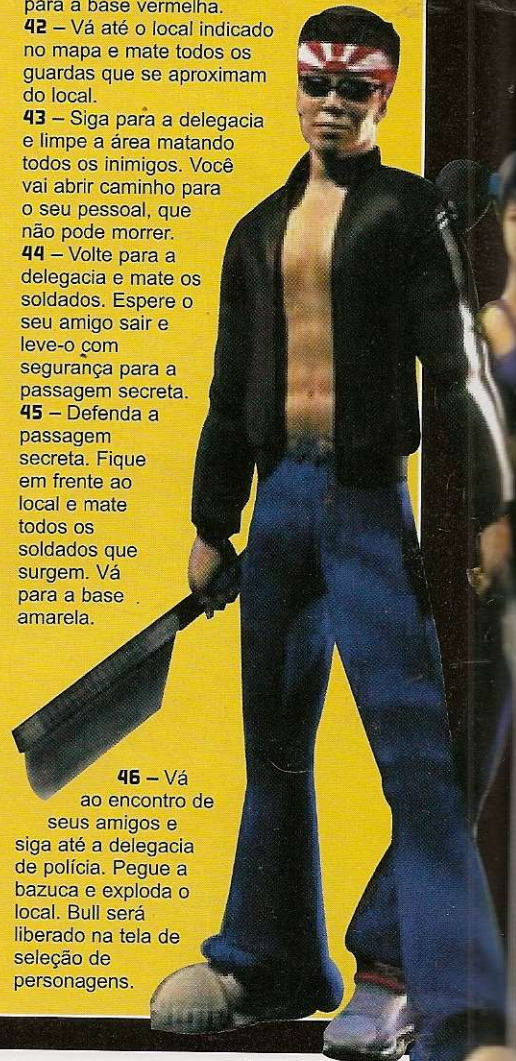
**12** – Procure por um homem disfarçado de policial e leve-o até o local indicado.  
**13** – Vá para a frente do cinema, mate os guardas e proteja o homem indicado pela seta azul. Pegue a caixa e leve-a até onde estavam os guardas.  
**14** – Vá até o executivo que está junto com os guardas e mate-o. Não dê atenção para os seguranças dele e volte

para a base (agora ela é vermelha).  
**15** – Mate os três guardas que estão embaixo da ponte. Use seqüências de chutes e socos nos inimigos. Aproxime-se de seu amigo e leve-o para um lugar seguro. Seja rápido.  
**16** – Detone os soldados e pegue o cartão.  
**17** – Aproxime-se do grupo de soldados e mate o rapaz gordo que usa um capacete. Volte à base e siga para a base roxa.  
**18** – Observe o grupo de policiais que está em frente a uma loja. Não faça nada. Espere um executivo sair do local e mate-o. Corra até um outro terrorista e converse com ele.  
**19** – Aproxime-se do homem com quem você acabou de conversar e salve alguns reféns. Acabe com os guardas.  
**20** – Você terá que matar vários guardas. Eles brigam muito e são bastante rápidos. Siga para a base azul.  
**21** – Corra em direção ao metrô e defenda o informante gordo.  
**22** – Acabe com a gangue dos carecas. Não precisa matar os policiais.  
**23** – Detone novamente a gangue dos carecas e os executivos. Se você estiver com alguma arma, use-a.  
**24** – Mate os mafiosos que estão saindo do prédio e tome cuidado para não morrer.  
**25** – Fale com o hacker e leve-o com segurança para a frente do banco. Mate os policiais que estão no local, volte e siga para a passagem secreta.  
**26** – Volte para a frente do banco, mate os policiais e espere surgirem dois mal encarados. Eles serão mortos pelos policiais. Pegue o item que eles deixaram no chão.  
**27** – Ache a garota, mate os policiais e leve-a para a passagem secreta. Agora siga para a base vermelha.  
**28** – Siga para o local indicado no mapa e mate os três operários.  
**29** – Detone os quatro guardas. Espere alguns segundos até o doutor aparecer.  
**30** – Mate os policiais, salve o doutor e leve-o para o local secreto. Vá para a base amarela.  
**31** – Fale com os mal encarados e leve-os ao local indicado. Espere-os sair do banco e siga em frente. Pegue o cartão com o cadáver.  
**32** – Resgate os dois executivos e leve-os até a passagem secreta.  
**33** – Pegue o lança-foguetes com o homem e siga para o local indicado no mapa. Exploda o banco. Vá para a base roxa.  
**34** – Encontre a garota, mate todos os executivos e leve-a para o Jaz Club, que fica perto da passagem secreta.  
**35** – Siga para o local indicado no mapa e pegue os papéis com o cadáver.  
**36** – Defenda o Jaz Club e mate todos os guardas que se aproximam do local. Aproxime-se da garota e leve-a até o Candy Girl. Volte até a passagem secreta e mate um exército de soldados. Volte à base azul.  
**37** – Encontre o seu amigo hacker e leve-o até o local indicado no mapa. Espere aparecer uma mensagem na tela e leve-o para a passagem secreta.  
**38** – Acabe com a gangue dos carecas,



*Espera o executivo sair, mate-o e pegue o item que está com ele*

avance e encontre um homem todo tatuado. Leve-o para a frente do banco e depois para a passagem secreta.  
**39** – Encontre o terrorista e proteja-o. Leve-o para a passagem secreta.  
**40** – Siga até o posto de gasolina, mate os inimigos e pegue a garrafa explosiva. Exploda o posto.  
**41** – Mate muitos homens. Siga para o local indicado no mapa e detone a gangue dos carecas. Depois vá para a base vermelha.  
**42** – Vá até o local indicado no mapa e mate todos os guardas que se aproximam do local.  
**43** – Siga para a delegacia e limpe a área matando todos os inimigos. Você vai abrir caminho para o seu pessoal, que não pode morrer.  
**44** – Volte para a delegacia e mate os soldados. Espere o seu amigo sair e leve-o com segurança para a passagem secreta.  
**45** – Defenda a passagem secreta. Fique em frente ao local e mate todos os soldados que surgem. Vá para a base amarela.



**46** – Vá ao encontro de seus amigos e siga até a delegacia de polícia. Pegue a bazuca e exploda o local. Bull será liberado na tela de seleção de personagens.



## FASE 4: CORPORATION CENTRAL

- 1 – Leve os dois grupos para os locais indicados no mapa.
- 2 – Leve o agente para o ponto indicado no mapa, mate os guardas e defenda-o.
- 3 – Encontre um amigo. Pegue uma garrafa explosiva que está perto dele, siga para o local indicado e mate os guardas. Destrua os três carros.
- 4 – Mate os dois grupos de guardas que são mostrados no mapa.
- 5 – Espere o agente sair e leve-o a um outro lugar. Aguarde mais um outro agente aparecer e leve-os com segurança para o local indicado no mapa.
- 6 – Volte para o lugar onde você acabou de deixar os dois agentes e mate os guardas. Proteja os agentes.
- 7 – Observe um grupo de executivos. Não faça nada. Siga-os de longe. Quando eles chegarem ao hotel, suas setas ficarão vermelhas. Mate-os.
- 8 – Leve o terrorista até o hotel e espere-o. Ele vai colocar uma bomba. Quando ele sair do local, leve-o de volta.
- 9 – Mate os dois grupos de guardas e tome cuidado com o lança-chamas.
- 10 – Siga a seta até a loja Candy Girl. Espere o general gordo aparecer e mate-o. Não se preocupe com os outros inimigos.
- 11 – Detone todos os

- lado de fora e mate os policiais que aparecerem. Leve a galera ao local indicado.
- 20 – Pegue o lança-foguetes que está perto da base e corra para a entrada do banco. Não se preocupe com os guardas. Apenas atire no banco antes que os executivos saiam do local. A sua base ficará amarela.
- 21 – Corra para o parque e procure o doutor, que está perto da estátua. Defenda-o dos inimigos que aparecem.
- 22 – Salve a moça e leve-a até o doutor, no parque. Leve o pessoal ao local indicado.
- 23 – Mate os homens-bomba, vá ao metrô, pegue a caixa de armas e leve-a ao doutor. Volte à base e siga para a base verde.



Para cumprir este objetivo, você terá que matar muitos inimigos

- 24 – Vá ao encontro de seus amigos e leve-os até o local indicado. Espere um pouco do lado de fora e mate todos os guardas que aparecem no mapa. Depois leve seus amigos de volta à base.
- 25 – Siga para o local indicado no mapa e mate todos os inimigos.
- 26 – Pegue o lança-foguetes que está perto dos seus amigos e exploda a delegacia. Retorne à base e vá para a base vermelha.
- 27 – Não dê atenção para os soldados que aparecerem. Corra e mate o homem calvo antes que ele chegue ao DP.
- 28 – Corra e mate o general que está perto dos soldados inimigos.
- 29 – Agora, você terá que ir a três pontos do mapa e matar o comandante de cada grupo de soldados.
- 30 – Aproxime-se dos dois grupos de soldados e mate todo mundo. Não deixe nenhum inimigo vivo.
- 31 – Desça ao metrô, fale com seu amigo e mate os três executivos. Corra atrás de mais um executivo e detone-o antes que ele chegue no departamento de polícia. Volte até seu amigo e fale com ele.
- 32 – Siga para o metrô e acabe com os três homens de chapéu.
- 33 – Espere seus amigos, desça para o metrô e mate vários soldados. Retorne à

Jogue uma bomba neste prédio e retorne à base



- base e siga para a base vermelha.
- 34 – Mate os soldados, salve alguns homens e leve-os para um lugar seguro.
- 35 – Aproxime-se do homem, pegue a bazuca e siga a seta. Exploda a Supreme Court e retorne à base.
- 36 – Corra para a loja Blossoms, pegue a metralhadora e mate todos os soldados. Volte à base e siga para a base verde.
- 37 – Corra para o parque, encontre o homem (VIP) e proteja-o. Leve-o à base.
- 38 – Mate todos os soldados que aparecem no local e defenda a sua base.
- 39 – Vá para o local indicado, salve o seu amigo e leve-o até a loja Toy Toy. Volte à base e vá para a base amarela.
- 40 – Siga para o centro do parque e mate todos os soldados.
- 41 – Vá ao parque. Mate os soldados.
- 42 – Mate os dois grupos de soldados, retorne à base e siga para a base verde.
- 43 – Corra para o centro do metrô, pegue a bazuca e exploda as cinco partes do departamento de polícia. Confira as as cenas finais do game e salve tudo em seu Memory Card.

Este carecão só arruma encrenca



- soldados que estão esperando por você no local indicado do mapa.
- 12 – Desça para o metrô e mate o mafioso gordo. Pegue o cartão que aparece.
- 13 – Desça ao metrô, salve os reféns e leve-os até os seus amigos.
- 14 – Volte ao local indicado e fale com os rapazes. Vá para o metrô. Mate todos os mafiosos e volte à base (ela ficará verde).
- 15 – Vá para o Pro Tech, quebre o vidro, pegue a caixa e leve-a para o centro do metrô. Entregue-a para seus amigos.
- 16 – Volte ao metrô e defenda os seus companheiros da gangue dos carecas.
- 17 – Volte ao metrô, fale com seus amigos e leve-os para o centro do parque. Mate os inimigos. Volte à base vermelha.
- 18 – Mate os dois executivos que estão do lado de fora do Coffers Stop, espere o informante sair do local e leve-o.
- 19 – Vá para o metrô, fale com seus amigos e leve-os para o banco. Fique do

### Ficha Técnica

PRODUTOR: Rockstar Games • NA INTERNET: [www.rockstargames.com](http://www.rockstargames.com)

NOTA GERAL

Ponto Forte: Excelente jogabilidade e visual colorido. É um jogo original e muito divertido.

Diversão: 10

Ponto Fraco: As missões são bastante repetitivas e o game é muito violento.

PLATAFORMA: PS2

# 8,0

## Controle um agente "caçador de cabeças" e descubra a trama de uma perigosa organização



Os inimigos são equipados com a mais alta tecnologia

### Controles Básicos

■	.....	Câmera/Alvo
×	.....	Atirar/Entrar (Menu)
●	.....	Cambalhota
▲	.....	Cancelar (Menu)
↑	.....	Carregar arma
↓, R3 (analógico)	.....	Menu de armas
R1	.....	Mirar/Andar devagar
L1	.....	Abaixar
L3 (analógico)	.....	Movimentação
Select	.....	Pausar/Opções
Start	.....	Inventário/Pausar

**A** Segue bem que tentou fazer de Headhunter, que está sendo lançado para PS2, um jogo inovador. Mas o resultado foi um game com jogabilidade muito parecida com a de Metal Gear Solid, jogo de ação e espionagem que foi produzido pela Konami para o primeiro console da Sony.

Na verdade, Headhunter é uma adaptação do game de mesmo nome do

Dreamcast, incrementado com algumas novidades. Você controla um agente especial e deve encarar inimigos equipados com a mais alta tecnologia, desarmar bombas e salvar pessoas inocentes. Além de driblar câmeras e se esconder de perigosos soldados. Tudo em terceira pessoa e com visual bastante detalhado.

# Headhunter

30

### DICAS DE AGENTE

**Escape dos tiros** – Use os desvios laterais e rápidas cambalhotas para não ser atingido pelos inimigos. Para isso, enquanto o seu herói estiver correndo, pressione o botão direcional para qualquer lado (use o botão analógico) e aperte ●. Faça isso quantas vezes for necessário. Assim, dificilmente seu personagem será atingido.

**Acabe com os inimigos**  
Não vacile. Neste game, você deve ser rápido no gatilho e detonar todos os inimigos que aparecem,

pois em algumas fases seu herói poderá ser surpreendido por vários inimigos ao mesmo tempo. Aperte e segure R1 e pressione × para atirar. Lembre-se de ajustar a mira usando o botão ■ e pressionar ↑ para carregar a arma sempre que for necessário.

**Troque o alvo** – A mira automática do game, muitas vezes, não funciona como você espera. Quando existirem dois ou mais inimigos em seu caminho, acerte um deles e tente atirar no outro logo em seguida, antes mesmo de derrubar o primeiro inimigo. Para trocar o alvo (a marca que aparece sobre o inimigo), mire o adversário (segure R1) e pressione ■. Faça isso antes de atirar, pois alguns objetos, como tambores explosivos, por exemplo, também podem ser atingidos pelos seus tiros.

**Ajuste a câmera** – A câmera do game muda automaticamente conforme a posição do seu herói na tela. Para ajustá-la sobre a cabeça do personagem que você controla, basta apertar ▲. Isso é muito útil para conferir os inimigos que aparecem quando o seu personagem

está correndo em círculos, por exemplo.

**Inventário** – Para entrar no inventário, a opção que mostra vários itens importantes, aperte Start. Você vai conferir logo de cara quatro opções diferentes. Use R1 e L1 para alternar entre elas. Confira a seguir os detalhes de cada uma:

**Map** - Você confere o mapa que mostra a sua localização no complexo. Use os direcionais para mover o mapa, ■ para ampliá-lo e × para afastá-lo.

**Cabio VM** – Esta opção armazena os documentos que você encontra no game (Database), os seus objetivos (Objective) e salva o jogo a qualquer momento (Save). Conta ainda com um item chamado Options, que permite configurar o som, a legenda, a função Dual Shock e a visualização do radar.

**Item** – Esta opção permite selecionar as armas e itens que estão disponíveis.

**Status** – Apresenta os equipamentos que estão sendo usados no momento, os itens, a munição e o número de mortes.



1 Jogador



Dual Shock 2



Cartão de Memória

## O caçador de cabeças

Você assume o papel de Jack Wade, um agente especial que trabalha na ACN, um poderosa organização de combate ao crime. Ele é um dos homens mais treinados e experientes da corporação e tem uma difícil missão durante o game. Também chamado de Headhunter, ele deve descobrir o envolvimento de mafiosos e políticos com

uma quadrilha que desvia e vende órgãos humanos de hospitais.

Durante seu trabalho, Jack acaba se envolvendo demais com os inimigos. E no decorrer do jogo, sofre um acidente que o faz perder quase toda a memória. Isso quer dizer que você terá que recuperar a memória do herói para descobrir pistas e informações sobre as pessoas que estão realmente envolvidas na organização. Confira a seguir as dicas exclusivas que separamos e detone o game.

*Em algumas fases, o herói participa de pegadas e perseguições perigosas*



*Entre as fases, surgem vídeos engraçados*

*A ação acontece em 3D e com perspectiva em terceira pessoa*



*Não vacile. Seja rápido e surpreenda os inimigos*



## Ficha Técnica

PRODUTOR: Sega • NA INTERNET: [www.sega.com](http://www.sega.com)

NOTA GERAL

Ponto Forte: Excelente jogabilidade e movimentação.

Diversão: 8,0

Ponto Fraco: O visual é um pouco simplificado e você não pode cancelar os vídeos.

PLATAFORMA: PS2

# 8,0

**Assuma o papel de um patrão bonzinho que precisa proteger seu patrimônio de perigosos funcionários**

# Largo Winch

32

**U**ma mistura das jogabilidades de Fear Effect e de 007 The World Is Not Enough. É isto que você vai encontrar no jogo Largo Winch, que está sendo lançado para PS1. Com trilha sonora inovadora e dezenas de pequenos quebra-cabeças para resolver, esta aventura em 3D é diferente de tudo o que você já viu e deve atrair a atenção principalmente dos fãs de jogos de ação.

Porém, a movimentação é lenta demais para um jogo de PlayStation, o que acaba comprometendo a diversão.

## Sindicato dos revoltosos

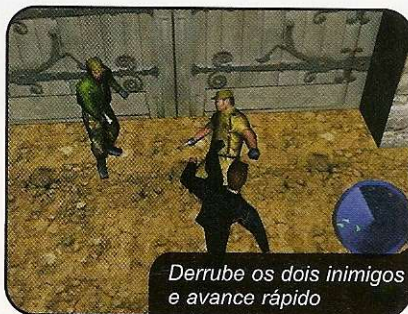
Embora o nome Largo Winch seja praticamente desconhecido no Brasil, ele é muito famoso em outros países do mundo. E o motivo é simples: o jogo foi inspirado na série de TV de mesmo nome, que é exibida nos Estados Unidos e em alguns países europeus. E a série, por sua vez, foi baseada em histórias em quadrinhos francesas também chamadas de Largo Winch.

O título conta a história de Largo, um

jovem que herdou bilhões de dólares e a liderança da empresa Group W. A corporação é gerenciada por um grupo de corruptos que não estão nem um pouco de acordo com as determinações de Largo, pois o jovem administrador pretende modificar a hierarquia e o método de gerenciamento de toda a companhia.

### Controles

- ..... Defender
- × ..... Ação
- ..... Chutar
- ▲ ..... Saltar
- R1 ..... Abaixar
- R2 ..... Correr
- L1 ..... Giro de 180°
- L2 ..... Visão em primeira pessoa
- Select ..... Inventário
- Start ..... Pausar/Opcões





1 Jogador



Dual Shock



Cartão de Memória

### PRIMEIROS PASSOS

Confira abaixo um pequeno detonado da primeira parte do game. Tudo passo a passo para você desarmar facilmente a primeira bomba do jogo.

**1** – Você começa em uma sala fechada. Seu personagem estava amarrado e ele acabou de escapar. Aproxime-se de Tania (a mulher que está amarrada na cadeira) e fale com ela. Vá até o veículo e pressione e segure **X** para pegar um fusível (espere a barra de energia encher). Recolha a caixa vermelha (Tool Kit).

**2** – Feito isso, corra até a caixa de força que fica atrás do veículo e coloque o fusível que você acabou de encontrar. Assim, o elevador que está do outro lado voltará a funcionar. Use o elevador para subir e siga pela parte superior do local. Desça as escadas e entre em uma sala.

**3** – Recolha o rádio que está sobre o balcão. Depois disso, o camarada Joy entra em contato com o seu herói.

Agora vá para a outra sala, aproxime-se do computador e ative-o (aperte e segure **X**). A porta do outro lado será aberta. Nesta parte externa, você terá que atravessar um local cheio de câmeras e agentes especiais.

**4** – Tome muito cuidado para não ser visto pelos dois seguranças ao mesmo tempo, pois eles podem atacar seu herói de uma só vez. Uma boa dica é apertar **■** + **↓** para recuar e **●** rapidamente para disparar uma seqüência de chutes. Seja rápido e defenda-se sempre para evitar um contra-ataque fulminante.

**5** – Quando o inimigo cair no chão, corra para um local seguro, pois ele levanta depois de um tempo. Procure por uma janela aberta e pressione **▲** para entrar em uma outra sala secreta (a porta de vidro que fica do outro lado não abre). Acesse o computador para abrir a porta de ferro e

derrube mais um maluco.

**6** – Siga pelo corredor e ignore as portas que estão trancadas. Acesse o terminal da última passagem e detone mais um inimigo. Explore o complexo, acabe com o inimigo e desça. Você tem menos de um minuto para desativar a bomba e salvar milhares de pessoas inocentes. Suba na plataforma que fica do lado contrário ao do elevador e dê a volta.

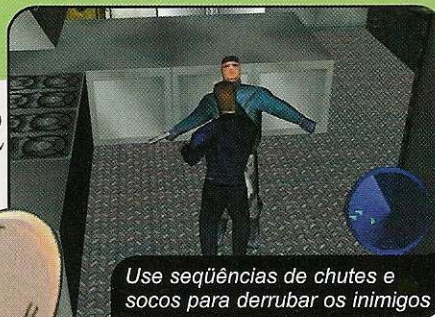
**7** – Posicione o seu herói na frente da bomba, aperte e segure **X**. Aguarde a barra encher até o final e comemore a conclusão da primeira parte do game. Não foi desta vez que a sua empresa explodiu. Agora, encare a próxima parte.



Você controla Largo e deve encarar vários funcionários e seguranças malvados que estão dispostos a explodir a empresa, com você dentro, é claro. Mas seu herói não está sozinho. Durante a missão ele conta com a ajuda de vários amigos. Alguns auxiliam na comunicação, passando dicas importantes. Já outros dão uma mãozinha liberando passagens e fornecendo equipamentos.

Confira agora a primeira parte detonada do game com todos os macetes e dicas que você precisa.

*O jogo foi inspirado na série de TV e nas histórias em quadrinhos*



Use seqüências de chutes e socos para derrubar os inimigos

Este é Largo Winch, o herdeiro da empresa Group W



Pelo radar, você acompanha os movimentos dos inimigos

### Ficha Técnica

PRODUTOR: Ubi Soft • NA INTERNET: [www.ubisoft.com](http://www.ubisoft.com)

NOTA GERAL

7,5

Ponto Forte: Visual inovador e excelente trilha sonora.

Diversão: 8,0

Ponto Fraco: Movimentação muito lenta, principalmente nos giros.

PLATAFORMA: PS1

# Final Fantasy

# 10

Confira a segunda parte do detonado de FF10. Tem todos os passos, quebra-cabeças e batalhas que você tanto precisa

## A MALDIÇÃO DE SIN

### MOONFLOW – SOUTH WHARF

Abra o baú, converse com O'aka e compre mais armas e itens. Venda os itens que você não precisa mais. Converse com Yuna. Todo o lago está cheio de óleo. Converse com todos e não compre nada dos vendedores, pois eles cobram caro. Siga à direita. Os Shoopuf's não podem transportar Chocobos, que terão que dar a volta pelo lago (isso vai levar alguns dias). Isto quer dizer que seus heróis não poderão contar com esta proteção. Escute as duas histórias do velho e salve o jogo. Pegue 5000 gil no baú atrás de Lulu. Fale com todos e não compre nada neste local. Aproxime-se de Auron e selecione a opção "Yes" do "Driver". Você vai seguir para o outro lado de Moonflow. Observe a conversa dos outros personagens e veja Yuna ser seqüestrada por um Al Bhed. Mergulhe e enfrente mais um chefe.

### Chefe Extractor – HP 4000

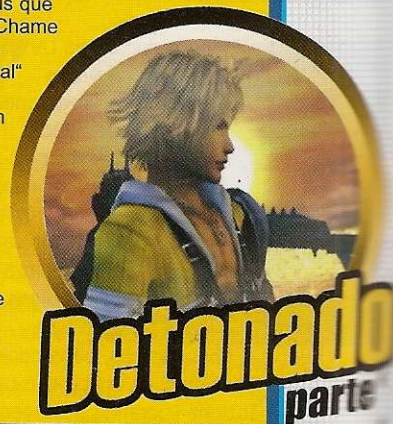
Yuna está presa em uma estranha máquina. Use Haste de Tídis em Tidus e Wakka. Se tiver a magia Slow, use-a no inimigo. Apenas bata no bicho e recupere o HP com Potions ou magias. Se o chefe Extractor subir um pouco, não se preocupe. Continue atacando sem parar. Yuna será resgatada momentos depois.

### MOONFLOW – NORTH WHARF

No lado norte de Moonflow, converse com a moça que está perto do Save Game, Kimahri, Lulu e Wakka. Depois aproxime-se de Yuna, que está cercada de pessoas. Salve o jogo e siga para o lado esquerdo. No local onde aparece o Shoopuf, converse com todos e fale com O'aka. A tenda vermelha (que parece ser um carrusel) tem o 12º livro dos Al Bhed. Não deixe de pegá-lo. Siga à direita e converse com todos. Abra o baú

e continue seguindo o caminho indicado pelo cidadão de Guadosalan. Mais adiante, encontre uma moça caída no chão. Aproxime-se dela e confira as animações. Agora Yuna tem uma nova guardiã, Rikku. Siga o caminho de Guadoslam e veja a explicação do golpe Special Steal, de Rikku. Não ataque os baús que apareceram. Chame Rikku e use o comando "Steal" em cada um deles. Existem itens importantes nos baús.

MOONFLOW  
NORTH  
BANK ROAD  
Siga em frente e encare as batalhas para



### CONTROLES

- .....Cancelar ação/Diálogos
- ✕ .....Confirmar opção/Ação
- ▲ .....Opções/Defender em seu turno
- L1, R1 .....Trocar personagem
- L2 .....Avançar no menu/Alterar opção para trocar herói
- R2 .....Retornar no menu
- R1, R2 .....Navegar na janela de turno
- Analogico L3 .....Mover cursor/Overdrive/Armas
- Start .....Pausar

Texto: Julio Wecchi

Detonado: Anderson R. A. de Albuquerque

**N**a edição 38 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, você acompanhou a primeira parte do detonado de Final Fantasy 10 – ela corresponde às 30 horas iniciais do jogo – e um guia com dicas sobre as batalhas, os Overdrives e o Inventário. Agora, chegou a hora de concluir esta aventura.

Na segunda parte do detonado, que você confere nesta edição, você vai encarar inimigos mais poderosos e lotados de HP, baús secretos e Summons inéditos, além de liberar personagens secretos. São mais de 50 horas de jogo que vão levá-lo ao mais longo e melhor final do game. É sem sombra de dúvida o melhor vídeo que já vimos no PS2! Agora, pegue o seu Save Game e termine um dos jogos mais longos da história.



umentar a experiência de Rikku. Quando você lutar contra a planta gigante (Ochu), use sempre magias de fogo. Não esqueça de abrir os baús que aparecerem. Antes de entrar em Guadosalam, abra o baú



*Wakka é rápido e afasta Tromell Guado de bela Yuna*

que apareceu. Siga em frente. Seus heróis serão recepcionados por Tromell Guado, o servo de Seymour Guado. Aguarde a chegada do esperado homem.

#### GUADOSALAM

Depois da explicação de Rikku, desça à esquerda. Você será barrado pela tempestade. Retorne e desça a escada (no ponto verde do radar). Salve o jogo e fale com Shelinda. Converse com o velho e escolha a segunda (Farplane) e a terceira (Pareflies) opções. Converse com a pessoa estranha, a moça e a recepcionista. Escolha a primeira opção e durma. Suba as escadas. Dê a volta por trás, suba um pouco e converse com todos os personagens. Entre na porta à direita, faça todos os diálogos, saia e entre na outra porta à direita. Fale primeiro com o vendedor, atrás da bancada, e veja os preços. Converse com a moça e depois com O'aka. Escolha a segunda opção e veja os preços das armas. Com um pouco de sorte, O'aka venderá mais barato que o outro vendedor. Caso isso não aconteça, compre somente os itens com O'aka e as armas e escudos com o outro vendedor.

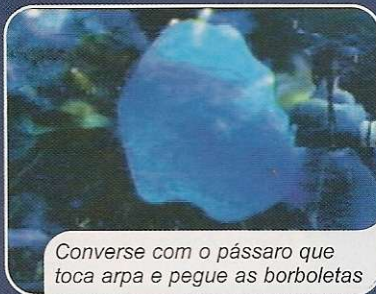
#### Dica Importante

Venda todas as armas e escudos que estiverem ocupando somente um Slot (menos os equipamentos que têm a habilidade de transformar objetos em pedra). Compre armas com habilidades de água e escudos que defendem magias de raio (Lightning Ward). Equipe todos seus heróis. Saia da sala e siga à esquerda. Fale com o rapaz que está correndo e entre na sala à esquerda do radar. Converse com todos e pegue o 13º livro dos Al Bhed. Existe um baú com 3000 gil. Saia da sala e siga a parede do lado esquerdo. Converse com o casal e passe por ele. Siga em direção à porta vermelha. Dentro da mansão de Seymour, converse com Wakka e Lulu. Depois fale com Rikku. Vá até a porta que fica ao lado de Rikku. Entre na sala. Depois das animações, saia do local e acompanhe os outros. Yuna decide não aceitar a ideia do grupo e vai conversar com o seu pai.

Suba a segunda ponte à esquerda e converse com o porteiro. Entre no local e siga sempre em frente. Em Farplane, veja que todos os personagens estão falando com os mortos. Fale inicialmente com Kimahri, vá em direção a Wakka e veja ele conversar com Chappu. Vá em direção de Lulu e veja a animação. Depois disso, vá até Yuna e tente falar com seus familiares. Quando você sair, veja o fantasma de Lord Jyscal. Auron sente uma dor forte e Yuna consegue mandar a alma do Lord para Farplane. O Lord deixa cair um Memory Sphere. Durante os diálogos, escolha a segunda opção e seja rápido. Desça e siga em direção aos outros. Após a conversa com Lulu, fale com Wakka. Auron e depois com Lulu novamente. Desça e tente ir até aquela passagem que não estava disponível anteriormente. Encontre Shelinda e descubra que Seymour está em Macalania Temple. Salve o jogo e vá avisar os outros. Siga em direção à entrada em que você falou com Shelinda. Vá para Thunder Plains. Em Macalania Woods - Center, você vai encarar muitas batalhas. Por isso use Yuna para aumentar a sua experiência. Siga em frente e pegue mais um baú no início da curva que parece um caracol. No meio do caminho, você encontrará Barthelo. Continue subindo até encontrar o tocador de harpa.

#### AS BORBOLETAS AZUIS

Se você encostar em uma borboleta azul, seu herói entrará em um pequeno minigame. Você terá que coletar um determinado número de borboletas azuis em um curto espaço de tempo. Se você constar em um inseto vermelho, seu herói entrará em um combate e o tempo ficará parado. Caso



*Converse com o pássaro que toca arpa e pegue as borboletas*

consiga pegar todas as borboletas azuis, seu herói ganhará um item secreto, um Mp Shere.

#### MACALANIA WOODS – NORTH

Deixe Auro, Tidus e Lulu com o Overdrive carregado. Continue subindo. Na terceira curva e atrás de uma árvore você encontrará mais um baú. Siga até a fim da floresta.

#### MACALANIA WOODS – LAKE ROAD

Salve o jogo, organize seu inventário e

*A bela Yuna passará por vários perigos até chegar em Zanarkand*

fale com O'aka. Escolha os itens primeiro e quando sair do inventário, selecione a primeira opção. Entre em "Weapons". Ao lado direito de O'aka, suba um pouco e encontre o 15º livro dos Al Bhed. Salve o jogo novamente e siga em frente. **Chefe Spherimorph - HP 12000** Spherimorph é um chefe elementar. Ele usa magias de todos os elementos e um golpe físico que pode acertar um ou todos os personagens. Toda vez que for atingido por uma magia, ele mudará para outro elemento. Aumente a velocidade de Lulu e use a magia oposta à dos ataques de Spherimorph. Ataque com todos os personagens para garantir experiência. Caso o seu HP comece a cair muito, recupere-o com Yuna ou chame o Summon Ifrit. Não use o Overdrive de nenhum Summon, mesmo que o inimigo esteja usando magias de gelo e seja



*Para derrotar Spherimorph, use magias contrárias a ele*

acertado pelo Helfire de Ifrit. Seu HP aumentará em 10.000. Use apenas golpes físicos. Ao ser derrotado, Spherimorph deixará cair uma Memory Sphere. Ative-a e assista a alguns vídeos.



## LAKE MACALANIA – AGENCY FRONT

Aproxime-se do Hotel e converse com O'aka. Ele tem novos produtos. No lado esquerdo de Wakka está o 16º livro dos Al Bhed. Converse com Clasko e escolha a segunda opção para ganhar um item no futuro. Ignore o baú atrás dele. Entre no Hotel. Compile o seus livros com a esfera no chão. Fale com Maechen e escolha a segunda opção. Fale com o recepcionista e não esqueça de dormir. Compre itens e armas. Fale com todos e saia do Hotel. Siga pela direita e veja Yuna ir embora com Tromell Guado. Vá atrás dela e proteja-a.

### Chefe Crawler - HP 16000

Este chefe tem um dispositivo que impossibilita as magias e Summons (Negator). Use Rikku para roubar um "Lunar Curtain". Use Wakka para destruir o Negator e ataque com todos os personagens. Use as magias Thunder ou Thundara de Lulu. Cuidado com o golpe Mana Bean do inimigo. Quando faltar um turno para ele dispará-lo, chame Yuna e invoque Ixion com o Overdrive carregado. Depois de derrotar o inimigo, surgem duas opções de resposta. Se você escolher a segunda opção, Clasko e Lulu irão com você. Já se escolher a primeira, Rikku acompanhará seu herói. Em Malania Road, não entre na caverna imediatamente. Retorne a pé pelo lado direito e siga até encontrar um baú com uma Mana Sphere. Os inimigos aqui são de gelo. Por isso use magias e armas baseadas em fogo. Yuna não está no grupo. Por isso use Potions para recuperar seu HP. Entre na caverna e converse com o Al Bhed, que está sentado. Ele entregará um item. Siga em frente e passe pelo guardião do templo.

## MACALANIA – HALL

Converse com Tromell. Rikku receberá um escudo. Explore o templo e encontre dois baús, um de cada lado. Fale com Shelinda e Tromell. Aproxime-se dos músicos e veja todos correrem para a sala onde está a Memory Sphere de Lord Jyscal. Antes de entrar lá, vá para a porta à esquerda. Abra o baú ao fundo da sala. Fale com todos, pois você vai receber itens. Pergunte tudo sobre Seymour para o rapaz de verde que está de costas. Converse com Shelinda e siga para a porta à direita. Na sala, abra o baú e fale com o guardião que está caído na escada. Suba e prepare-se.

### Chefe: Seymour - HP 6000

Tidus enfrenta Seymour e Yuna consegue adquirir mais um Summon. Os dois ajudantes de Seymour vão usar Protect neles mesmos e Seymour vai usar Shell. Escolha o Triquer Command de Tidus, Yuna ou Wakka para conversar com Auron e melhorar o seu status. Use a magia Hastle em seus amigos e Slow nos inimigos. Chame Rikku e roube um Turbo Ether de Seymour. Não tente

atacar os ajudantes de Seymour, pois eles usarão Auto-Potion. Concentre-se em Seymour, pois os ajudantes defenderão o ataque, mas não usarão sempre o Auto-Potion. Após ter atacado o inimigo com todos os heróis, chame o Summon que ainda não tem nome. Uma bela mulher de cristal se formará atrás da parede de gelo. Use Boost para aumentar a velocidade de carregamento de Overdrive e ataque Seymour para matar os ajudantes. Use o Special Attack Heavenly Strike. Caso o seu HP esteja entre 1200 e 1000, use a magia Blizzara em você mesmo. Não use Overdrive. Assim que matar todos, Seymour chamará seu Summon, o Anima.

### Chefe Extra: Summon Anima - HP 18000

Continue com a Summon de gelo. Use o Overdrive para tirar cerca de 50% de HP do inimigo. Ela é imune a alguns golpes de Anima. Alterne entre Attack e Heavenly Strike. Use a magia de gelo em você mesmo para recuperar HP. Se Anima nocautear a sua Summon, chame qualquer outro imediatamente e use um Overdrive. Não deixe Anima carregar um Overdrive contra você. Após derrotar Anima, Seymour retorna e deseja vingança.

### Chefe: Seymour - HP 6000

Caso você esteja com algum Summon sem Overdrive, não ataque o inimigo. Tire seu Summon do combate imediatamente, pois Seymour agora usa a magia Banish, que expulsa o Summon do combate. Caso tenha algum Summon com Overdrive carregado, chame-o e use-o imediatamente, pois você terá apenas uma chance. Caso contrário, enfrente Seymour sem medo. Apenas tome



*Detone Anima antes que ele use um poderoso Overdrive*

cuidado, pois agora ele usa magias mais fortes e ataca com dois personagens seguidos. Aumente a velocidade dos seus personagens (Haste), diminua a de Seymour (Slow) e use Rikku novamente para roubar outro Turbo Ether. Seymour é derrotado. Confira a animação e prepare-se.

## MACALÂNIA TEMPLE

Salve o jogo e retorne para a entrada do templo. Quase no final do caminho de gelo, entre na passagem que aparece e encare mais um quebra-cabeça.

**1** – Desça e empurre o pedestal no sentido do monte de gelo, no chão.

**2** – Siga em frente e retire a Macalania da



*Quando surgir o pedestal, pise no ponto brilhante*

parede, em sua extrema direita.

**3** – Coloque a Macalania Sphere no pedestal e empurre-a em direção ao outro monte de gelo, no chão e próximo da outra Macalania Sphere. O pedestal descerá para o andar inferior.

**4** – Pegue a Glyph Sphere que está no poste do meio e desça ao andar inferior.

**5** – Empurre o pedestal para o lado direito para que ele se encaixe na parte inferior do poste da direita. Ative a primeira parte da ponte de gelo.

**6** – Vá para o lado esquerdo e coloque a Glyph Sphere no primeiro encaixe da parede. Um bloco de gelo sobe com outra Macalania no andar principal.

**7** – Suba, pegue a outra Macalania do bloco e retorne para o andar inferior, colocando-a no outro poste. Ative a terceira parte da ponte.

**8** – Retorne ao andar principal e retire a Macalania Sphere da parede. A ponte de gelo subirá e ligará os dois andares.

**9** – Coloque a Macalania Sphere no poste de onde você tirou a Glyph Sphere e ative a parte do meio da ponte.

**10** – Suba para o andar superior e passe por cima do ponto brilhante.

**11** – Retire a Macalania do pedestal e empurre-a para baixo. Você encontrará a Destruction Sphere.

**12** – Desça e passe por cima do ponto brilhante no chão do andar principal.

**13** – Coloque a Macalania Sphere que você pegou no pedestal na parede do lado direito. Isso vai criar outro monte de gelo no chão.

**14** – Empurre novamente o pedestal para este monte de gelo e observe.

**15** – Retire a Macalania Sphere da parede e coloque-a na outra parede para criar a ponte para o andar inferior.

**16** – Empurre o pedestal no sentido da parede para que ela possa descer novamente ao andar inferior.

*Yuna usa magia para manter todos os heróis em bom estado*



# Detonado parte 2

- 17 – Retire a Destruction Sphere do pedestal e coloque-a no encaixe vazio.
- 18 – Suba, pegue a Macalania no poste do meio e coloque-a no pedestal. Empurre o pedestal para o lado direito. A primeira parte da ponte será criada.
- 19 – Suba, retire a Macalania Sphere da parede e coloque-a no poste do meio, para criar a parte central da ponte.
- 20 – Suba para andar superior e siga em frente. Cuidado para não passar por cima do ponto brilhante, pois isto o obrigará a fazer tudo de novo.

## A FUGA DE MACALANIA TEMPLE

Ao sair do templo, converse com O'aka e compre itens para recuperar o seu HP. Compre o máximo que puder. Salve o jogo e saia de Macalania Temple. Os soldados de Guadosalan virão atrás de você. Quando entrar nas

batalhas, mate primeiro o soldado e depois os monstros. Use Auron ou Kimahri. Continue fugindo até sair da caverna. Siga direto para Macalania Lake. Você vai passar por algumas batalhas.

Aproveite para carregar o Overdrive dos seus Summons. No final, salve o jogo e siga em frente.

**Chefe Wendigo - HP 18000, Soldados - HP 1200**

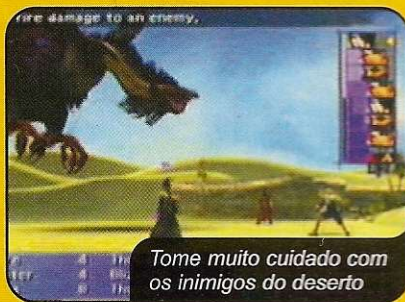
Use Wakka e ponha Wendigo para dormir. Mate os soldados rapidamente, pois eles usam Berserker em Wendigo, tornando-o mais forte. Depois disso, um inimigo vai dar um Protect para o chefe e o outro vai entregar um Shell. Quando Wendigo acordar, use o Dark Attack de Wakka. Ele ficará cego por três turnos. Diminua a força e a defesa dele com Armor Break e Power Brake, de Auron. No final, chame Ifrit e detone. Mesmo derrotado, Wendigo quebra o chão e derruba todo mundo. Na parte inferior,

converse todos até que eles comecem a repetir as mesmas frases. Comece com Lulu e escolha a

segunda opção. Fale com Auron. Wakka e Rikku (repare no baú atrás dela). Aproxime-se de Yuna. Siga até Auron, depois abra o baú ao lado dele e retorne para perto dos outros. Sin aparece.

## OASIS

Tidus acorda sozinho em um lago. Pegue o baú, siga o caminho indicado pela seta e encare um combate. Auron e Lulu aparecem para ajudar. Se algum herói for derrubado, ressuscite-o imediatamente. Após a batalha,



Tome muito cuidado com os inimigos do deserto

vá procurar pelos outros que estão desaparecidos. Siga o caminho do deserto e encontre Wakka. Abra o baú para ganhar um Al Bhed Potion que serve contra os ataques de envenenamento, silêncio e petrificação. Esta poção libera 1000 de HP para cada personagem do combate. Ela só pode ser usada por Rikku ou qualquer outro herói que tenha a opção Use. Veja o pedestal de informações e siga em frente. Na batalha contra o pássaro negro, use a magia Bio, de Lulu, e Dark Buster, de Wakka. Já contra o Cactuar, tente fazê-lo dormir com a magia Sleep. Mas tome cuidado com seus ataques.

## DESERTO DE SANUBIA

No lado leste do deserto, siga à direita e encontre Kimahri. Siga à esquerda e encontre Rikku. Após as discussões, abra o baú e salve o jogo usando a pequena proteção contra tempestade de areia. A partir de agora, nas batalhas em que aparecerem inimigos robôs, use Rikku (comando Steal). Assim, ela irá roubar alguns itens dos inimigos e usá-los contra os robôs. Durante o percurso no deserto, toda vez que Rikku parar, fale com ela. Caso apareça um inimigo enorme que parece com uma lesma, use as magias Bio, de Lulu, e Dark Attack, de Wakka. Siga em frente e pegue o desvio à esquerda. Pegue mais um baú, volte e siga pelo outro caminho. Na parte central do deserto, dê uma volta completa no local. Vá pelos cantos e não entre em lugar algum (localize-se pela grade). Em uma das entradas, você vai encontrar o 18º livro dos Al Bhed e depois um baú. Quando completar a volta, siga pelo meio do deserto para encontrar mais dois baús e um Save Game. Siga para a entrada à esquerda, aquela que aparece no fundo, com várias ruínas. Siga à direita e entre na primeira ruína (existem

dois baús). Um pouco mais ao fundo e à direita, encontre o 17º livro dos Al Bhed. Vá pelo caminho da esquerda e não entre na passagem. Siga para o outro lado e veja a estranha inscrição na pedra e mais um baú. Volte e siga para a outra entrada que você deixou para trás. No lado oeste do deserto, siga pelos cantos (lado direito) do deserto até encontrar uma pedra com o desenho de um Cactuar. Leia a inscrição na pedra e tome o caminho da direita. Encontre mais dois baús e na direção indicada pela seta vermelha. Não se preocupe com a tempestade.

**Dica:** para poder entrar na tempestade de areia, mate dez Cactuars que estão espalhados no Deserto de Sanubia.

## QUARTEL GENERAL AL

Após a animação, examine o corpo que Cid, o pai de Rikku, abraçou. No lado esquerdo e no fundo, você encontra o 19º livro dos Al Bhed. Entre pela porta. Várias batalhas vão acontecer contra o exército de monstros de Guado. Siga Rikku. Após as batalhas, retorne e entre na porta com a marca verde no radar. Depois do novo combate, pegue o 20º livro dos Al Bhed. No baú da direita, responda às perguntas: 1 – Terceira linha do meio, 2 – Segunda linha da direita e 3 – Terceira linha do meio. Já no baú à esquerda, acontece uma batalha. Você escolhe o inimigo. Saia da sala e desça as escadas. Siga pelo caminho do meio e pegue mais um baú. Vá pela esquerda e salve o jogo. Não entre na porta. Retorne à direita e pegue o 21º livro dos Al Bhed. Entre na porta ao lado e prepare-se para mais uma batalha. Abra o baú que está escondido e responda a seqüência de perguntas (respostas corretas: 3, 4, 2, 1). No baú que você pode ver, responda ao quebra-cabeça com o número 5633. Salve o jogo e entre na porta à



O QG AL Bhed está sendo fortemente atacado

esquerda, aquela que você não entrou ainda. Encare mais uma batalha. Desça as escadas e veja a triste animação. Desça o resto das escadas e pegue os dois baús. Entre na porta e depois dê uma volta pela sala para pegar mais um baú. Vá pela porta à esquerda e siga direto para a nave de Cid. Saia da base.

## NAVE AL BHED – PONTE

Salve o jogo, aproxime-se de Cid e converse com todos. Saia da ponte e dê uma volta pela nave. Fale com todos os personagens até eles repetirem as mesmas frases. Confira a localização do pessoal: **Corredor da ponte** – Auron; **Corredor principal** – Kimahri, Issaru, Maroda e seu irmão; **Corredor à direita** – Time de Blitzball e uma Sphere para compilar os seus livros; **Corredor à esquerda** – Rin. Ele tem itens e armas para vender; **Corredor à esquerda mais adiante** – Dois personagens Al Bhed e uma porta. Entre na porta do corredor da esquerda e converse com Dona. Escolha a primeira opção. Siga em frente e fale com todos os Al Bhed. Retorne e continue seguindo à esquerda até chegar no salão da nave. Converse com todos. Retorne para a ponte. Fale com todos e deixe o piloto da nave por último. Você encontrará Yuna. Equipe-se com as melhores armas e forme o seguinte time: Tidus, Lulu e Wakka. Saia da ponte e veja o aviso de Rin. Siga para o salão da nave e converse com todos que aparecerem em seu caminho. Ao chegar no salão, salve o jogo e fale com os dois Al Bhed. Siga para o elevador e converse com RIN.

Prepare-se para o combate.  
**Chefe: Evrae – HP 32.000**

Tidus e Rikku podem controlar a nave utilizando a opção Tríquer Command. Você pode se aproximar ou se afastar do chefe Evrae. Use esta opção de vez em quando para evitar o ataque que causa

envenenamento em todos (Status Poison). Isso também evita a magia que petrifica. Escolha Rikku para poder usar os Al Bhed Potion, caso seja necessário. Quando o inimigo estiver longe, use e abuse das magias de Lulu e os ataques normais de



Salve Yuna antes que ela se case com o malvado Seymour

Wakka. Aumente a velocidade de todos e use a magia Slow para deixar Evrae mais lento. Alterne os personagens e, quando estiver com Auron, use Power Break ou Armor Break. Caso Auron esteja com seu Overdrive carregado, use este ataque.

## ATAQUE A BEVELLE

Ao chegar no solo, vá em direção a Yuna. Os soldados de Bevelle tentarão impedi-lo. Nas batalhas, tenha cuidado com o grande robô YKI-63. Mate-o primeiro. Tome cuidado com o soldado de roupa laranja e vermelha (Warrior Monk), pois ele tem um lança-chamas. Mantenha todos os seus heróis com HP alto. Salve o jogo e entre na torre. Converse com todos e mexa no mecanismo para fazer o elevador descer. Entre na porta e siga o caminho até o próximo Save.

## BEVELLE TEMPLE

Siga em frente até chegar ao pedestal. Empurre-o e desça pelo elevador.

Pressione **X** quando o jogo pedir. Onde houver um ponto verde no caminho com setas se

movendo, você deverá pressionar a tecla **X** para escolher o novo percurso.

**Dica:** o pedestal deve sempre ter pelo menos uma Sphere para poder seguir no caminho de energia.

**1** – Na primeira seta, escolha a opção da direita para descer.

**2** – Na próxima seta, escolha para frente para descer novamente.

**3** – Pegue a Bevelle Sphere e volte.

**4** – Na próxima seta, escolha a opção para frente para subir.

**5** – Na primeira seta disponível, escolha a opção da direita e coloque uma Bevelle Sphere no encaixe.

**6** – Retorne e desça para o outro nível.

**7** – Escolha a opção da esquerda e pegue apenas a segunda seta à direita. Pegue a Glyph Sphere.

**8** – Retorne e pegue a próxima seta à direita. Coloque uma Bevelle no encaixe. Aparecerá uma ponte. Pegue a Glyph Sphere e coloque-a no encaixe, no fim da ponte. Isso vai liberar o caminho para

pegar a Destruction Sphere.

**9** – Pegue a Destruction Sphere e coloque-a no pedestal. Recolha a Bevelle Sphere de volta e coloque-a no pedestal. Volte ao caminho de energia.

**10** – Você recomeçará no início do segundo nível. Vá até a terceira seta e coloque a Destruction no encaixe. Note que ela mudará a seta para a diagonal.

**11** – Não vá direto para lá. Retorne antes ao primeiro nível e pegue na primeira seta do lado esquerdo. Mais uma Bevelle Sphere aparecerá.

**12** – O pedestal deve ter Duas Bevelle

**13** – Volte ao segundo nível e vire à esquerda. Prepare-se.

**14** – Na próxima seta, escolha a opção da direita e siga em frente. Empurre o pedestal para continuar avançando.

**15** – Você está do outro lado do templo. Não mexa no pedestal

**16** – Suba as escadas e abra o baú.

**17** – Pise no ponto piscante no chão, volte e pegue uma Bevelle Sphere do pedestal. Coloque-a no encaixe.

**18** – Empurre o pedestal à esquerda e siga pelo caminho.

**19** – Pegue uma nova lança para Kimahri e volte.

## JULGAMENTO

Yuna e os outros personagens são submetidos a um julgamento em Bevelle. Yuna, Auron, Lulu e Kimahri são condenados ao labirinto da Via Purifico. Wakka, Tidus e Rikku deverão encarar as águas mortais da Via Purifico. Enquanto isso, Seymour tenta livrar Yuna da condenação.

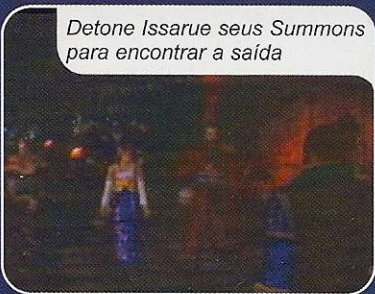
*Seymour quase conseguiu o que queria: casar com Yuna e dominar Spira*





## LABIRINTO VIA PURIFICO

Quando você entrar nas batalhas, chame seus Summons para carregar o Overdrive. Yuna está sozinha no labirinto e pode usar os transportes que aparecem no chão para se locomover para outras áreas. Na primeira entrada, siga à esquerda. Na próxima bifurcação, vire à esquerda, abra o baú e toque no símbolo igual ao da Destruction Sphere do quebra-cabeça anterior. Retorne e siga em frente. Não pise no Transporter. Vire à direita e encontre Lulu. Siga em frente e vire à esquerda. Observe a passagem fechada. Siga o caminho contrário e encontre Auron. Salve o jogo e avance à direita. Encontre Kimahri. Pegue o baú e siga em frente. Quando você fizer a volta, vá pelo caminho do meio. A passagem está bloqueada. Siga em frente e entre à direita para pegar mais um baú. Pise no símbolo do chão. O seu Transporter irá automaticamente para a porta fechada. Siga em frente e



Detone Issarue seus Summons para encontrar a saída

vá em direção à porta fechada. Suba no Transporter quando ele estiver com a seta para frente da porta. Você só terá uma chance de fazer isso. Dentro da passagem, pegue os três baús. O terceiro está escondido atrás do portão. Retorne pelo Transporter e siga direto no sentido indicado pela seta vermelha. Deixe todos os seus Summons com o Overdrive carregado.

**Chefes:** Isaaru – HP ??? (Indefinido) e Summons

O inimigo chama primeiro Ifrit. Chame Shiva e mande um Overdrive. Depois disso, Isaaru invoca Valefor. Chame Ifrit e dispare o seu Overdrive. Mais um ou dois ataques e Valefor não terá chance. Por último, o chefe chama o poderoso Bahamut. Invoque Ixion e ative o seu Overdrive. Ataque sem parar. Caso Ixion seja derrotado, chame qualquer outro Summon, pois Bahamut estará praticamente morto.

## ÁGUAS MORTAIS – VIA PURIFICO

Você assume os heróis Tidus, Wakka e Rikku. Equipe-se com escudos que tenham a habilidade de proteção contra petrificação e siga em frente.

**Chefe:** Evrae Altana – HP 16.384

Nesta batalha, aparece a opção Triger

Command.

Ela serve para abrir o portão que fica atrás de seus heróis. Se você fizer isso, perderá um baú com uma espada para Tidus. É importante que você mate Evrae logo no primeiro portão. Use Hastega de Tidus para aumentar a velocidade de todos. Ative o Dark Attack de Wakka para diminuir a visão de ataque de Evrae. Use os ataques mais fortes. Se preferir, use os Overdrives. Se Evrae usar a magia Stone Gaze, você perderá um personagem na batalha. Após derrotar o chefe Evrae, os portões se abrirão. Siga em frente e não esqueça de pegar o baú que está abaixo. Tidus recebe a espada Avenger. Saia do local.

## BEVELLE

Na ponte alta do lado oeste, converse com O'aka. Compre o que precisar. Aqui os inimigos dão muita experiência. Aproveite para entrar em várias batalhas para aumentar os status de todos. Deixe os seus Summons e heróis com o Overdrive carregado. Salve o jogo e siga em direção a Kimahri.

**Chefe:** Seymour Natus – HP 36.000

Antes de atacar Seymour, use Yuna, Tidus e Auron. Converse com Seymour (Triger Comand, Talk) para aumentar sua força e magia. Ataque Seymour e Mortibody alternadamente. Cuidado quando Seymour atacar, pois ele continua usando múltiplas magias. Por isso, mantenha o HP de todos no máximo. Use e abuse das magias de cura de Yuna. Toda vez que morrer, Mortibody roubará 4.000 HP de Seymour. Ataque com todo mundo e use a magia Shell de Yuna em todos. Selecione Rikku e roube dois Tetra Elementais de Seymour. Só chame algum Summon se ele estiver com o Overdrive carregado, pois qualquer ataque a Seymour o banirá do combate. Se o chefe estiver com HP entre 20.000 e 25.000, chame Bahamut e use o Overdrive Mega Flare.



Converse com Seymoure e aumente o seu poder de ataque

## FLORESTA MACALANIA

Após a fuga de Bevelle, vocês estão novamente na Floresta Macalânia. Converse com todos, salve o jogo, siga para baixo e fale com Kimahri, pois ele sabe onde está Yuna. Vá falar com ela. Yuna está dentro d'água. Depois da animação, retorne para



Na Memory Sphere, acompanhe a luta de Braska, Auron e Jecht

onde os outros estão. Após a conversa, vá dormir. Quando todos acordarem e saírem local, converse com a moça e volte para onde estavam. Existe um baú com um escudo para Yuna. Saia e siga para a esquerda até encontrar uma Memory Sphere de Jecht no chão. Pegue-a. Siga na direção indicada pela seta vermelha, salve o jogo e vá para Calm Lands.

## CALM LANDS – PARTE SUL

Tidus e os outros chegaram a Calm Lands. Siga à direita e veja a ponte quebrada. Repare no símbolo amarelo que está no chão. Lembre-se deste local, pois você terá que voltar aqui. Siga à esquerda e encontre Maechen. Escolha a segunda opção. Continue descendo e converse com todos, inclusive com os personagens que estão nos Chocobos. Mais adiante, aparecerá uma estranha máquina. Vá até ela e compre itens e armas. Aproveite e venda todas as armas e escudos excedentes ou fracos. Deixe seu inventário livre de armas. Dê a volta em torno de Calm Lands pela esquerda. Nas batalhas, use muito Rikku e roube itens dos inimigos. Quando chegar em um ponto que mostra um Save no radar, avance e encontre Belgemine. Ela desafiará Yuna novamente. Aceite. Ela vai invocar Shiva. Chame Bahamut e detone o outro Summon.

## AEONS SOUL

Com a derrota de Belgemine, você adquiriu 30 Power Spheres e pode evoluir melhor os seus Summons com a opção Attributes. O processo é o mesmo de otimizar armas. Cada atributo de um Summon vai consumir algo do seu inventário. Dê prioridade para Bahamut. Siga à esquerda. Fale com o soldado Al Bhed, pois ele tem um recado de Cid. Examine o pedestal de informações. Existem novos inimigos na lista. Volte, fale com a balconista e compre itens e a espada para Auron. Fale com todos, salve o jogo e dê voltas em Calm Lands. Continue seguindo à esquerda e encontre uma moça em um Chocobo. Converse com ela.

## CHOCOBO TRAINING

Quando vencer a Wobbly Chocobo, examine as outras opções. Você deve bater todos os recordes.

**Wobbly Chocobo** – O Chocobo vai tentar mudar de curso. Mantenha-o em linha reta o máximo que puder.

**Dodger Chocobo** – Você deve evitar que as bolas batam no Chocobo.

**Hyper Dodger Chocobo** – Parecido com o anterior. A diferença é que as bolas explodem e surge um pássaro.

**Catcher Chocobo** – Dispute uma corrida contra a moça. Seu herói deve chegar ao final na frente, pegar mais balões e desviar dos pássaros. Faça isso duas vezes. Conseguindo todos os recordes, retorne para o local onde você falou com a moça na primeira vez. Converse com o novo personagem e vá ao pequeno caminho escurecido que aparece no radar. Verifique a parede. Você não pode abrir esta passagem agora. Volte para a moça e peça um Chocobo para controlar. Continue dando a volta por Calm Lands até encontrar mais uma pessoa que está perto do precipício. Examine todas as marcas brancas no chão. Em uma delas você vai encontrar a inscrição Godhand.

Anote esse nome, pois você vai precisar dele. Lembra-se da ponte quebrada que tem um desenho amarelo no chão logo no início de Calm Lands? Vá para lá montado em um Chocobo. Quando chegar no local, pressione **X** em cima

do desenho. O seu Chocobo vai voar em um nível inferior. Desça do animal e siga em frente. Veja o templo e atravesse a ponte. Não entre no templo ainda. Vire à direita e examine o Chocobo. Vá para o outro lado e examine a Sphere que está no chão. Veja o Chocobo também. Retorne ao Chocobo da direita e aceite o desafio. O seu objetivo é chegar antes do outro Chocobo na parte mais baixa do templo. Na primeira vez, ignore qualquer baú. Siga sempre à direita e pegue a rampa inferior. Não tem problema se a rampa estiver para o outro lado. Quando chegar no fim da rampa, vire à direita. Ao ganhar esta corrida, você será presenteado com o Cloudy Mirror. Este item serve para abrir baús lacrados e passagens. Porém ele precisa estar carregado de energia. Salve o jogo e entre no templo. Belgemine vai desafiar você com os seus Summons. Ganhe todos os desafios e receba itens. Retorne para Calm Lands.



Compre armas deste Crusader. Elas capturam os inimigos

## CELESTIAL MIRROR

Assim que retornar a Calm Lands, volte para a Floresta Macalânia, para o local onde você encontrou a Memory Sphere De Jecht. Mais adiante, você encontrará uma senhora e seu filho. Fale com os dois. Retorne para onde Tidus e Yuna se beijaram. Note que existe uma moça no caminho. Entre no caminho que fica sobre ela e fale com o rapaz. Escolha a primeira opção e quando ele for embora, retorne para onde estava a senhora com o menino. Quando chegar lá, você vai encontrar o marido e a esposa. Porém o menino está perdido na Floresta Macalânia. Salve o jogo e suba pelo caminho de luz. Siga em frente e quando aparecer um caminho para cima, suba e encontre o menino. Converse com ele e use o Cloudy Mirror. O item vai se transformar em Celestial Mirror. Assim que todos forem embora, retorne a Thunder Plains. Vá até aquele baú que você fez aparecer (seguindo o fantasma do Cactuar) e encontre uma Memory Sphere De Jecht. Assista ao vídeo e ganhe mais Overdrive para Auron. Siga em frente e examine o baú. Use o Celestial Mirror. O baú vai se abrir e você ganhará a Última Weapon de Kimahri, a melhor lança do jogo. Mas não use-a agora, pois ela não dá experiência para as Sphere Level. Use-a apenas quando estiver com toda a grade completa. Volte para Calm Lands, salve o

jogo e siga para onde estava a moça com o Chocobo. Caso não tenha ninguém do lado dela, entre em qualquer um dos treinamentos de Chocobo. Tente quebrar o recorde e saia. Quando sair do local, se tiver uma pessoa ao lado dela, siga à direita e desça aquela parte que tem no radar. Use a Celestial Mirror e ganhe a Ultimate Weapon de Tidus, a melhor espada.

## ARENA DE TREINAMENTO

Volte para a moça do Chocobo e pegue mais um animal. Contorne Calm Lands e note que existe uma entrada do lado direito, próxima à saída e simbolizada pelo ponto verde no radar. Entre lá e conheça a arena de treinamento dos Crusaders. Aqui você vai escolher a segunda opção. Depois da conversa, compre algumas armas de captura para Tidus, Wakka, Auron e Kimahri. Com elas, você deve capturar nove inimigos em Calm Lands. Para isto, basta matá-los com armas equipadas para capturar. Confira cada um deles:

- 1 – Shred – Um monstro de pedra
- 2 – Nebiros – Uma abelha vermelha
- 3 – Anacondaur – Um grande monstro preto
- 4 – Coeuri – Um tigre branco com grandes bigodes
- 5 – Skoli – Um lobo zumbi
- 6 – Flame Flan – Um monstro
- 7 – Chimera Brain – Um monstro de três cabeças
- 8 – Ogre – Monstro
- 9 – Malboro – Um monstro cheio de olhos

Quando conseguir capturar todos eles, retorne à arena e converse com o rapaz. Use o Celestial Mirror no baú para ganhar o item Nirvana, o melhor cajado de Yuna. Fale com o rapaz para ganhar 60 Farplane Winds. A partir de agora, em cada parte do planeta Spira, você deverá capturar vários monstros e levá-los para a Arena. É muito importante que você consiga capturar a maioria dos monstros para conseguir abrir a porta de Remien Temple. Salve o jogo e siga a direção indicada pela seta vermelha. Os seus Summons devem estar com o Overdrive carregado.



Encontre o templo e ache os Chocobos que estão perdidos



## CALM LANDS- PARTE NORTE

Salve o jogo e siga em frente.

**Chefe: Defender X** - HP 64.000

Aumente a velocidade Haste e a força Cheer de todos. Com Rikku, roube quatro Lunar Curtain. Com Auron, use Armor Break para diminuir sua defesa contra ataques físicos. Use os Overdrivers mais fortes que você tiver. Não deixe Defender X detonar nenhum dos seus personagens. Quando ele estiver com HP abaixo dos 30.000, chame Bahamut para finalizar o combate. Após a batalha, não ultrapasse a ponte. Siga o caminho por onde o Defender X veio e desça para a parte baixa de Calm Lands. Vire à esquerda. Quando entrar na caverna, saia e siga à direita. Converse com todos que aparecem e, quando você vir uma espada cravada no chão (Rusty Sword), pegue-a. Entre na caverna.

## BATALHA EM REMIEN TEMPLE

Como você adquiriu mais um Summon, Belgemine também tem Yojimbo agora em Remien Temple. Fica a seu critério retornar ao templo e enfrentar Yojimbo novamente, pois ele está fácil de vencer. Caso queira um



Para controlar Yojimbo, pague a quantia que o espírito pede

bom desafio, ignore este combate agora, atravesse a ponte e siga para Zanarkand.

## MONTANHA SAGRADA DE GAGAZET

Suba a montanha e seja surpreendido por Biran. Ele impede a sua passagem. Após os diálogos, converse com todos e depois fale com os personagens da raça Ronso. O gigante do lado direito vende e compra itens e armas. Venda tudo o que for inútil. Compre escudos que protegem contra ataques de fogo e ataques que façam o seu personagem ficar confuso. Salve o jogo e suba a montanha. Biran e Yenke aparecem novamente. Todos podem passar, menos Kimahri.

**Chefe: Biran** - HP 7.384, **Yenke** - HP 5.538

Após a discussão, Tidus tenta ajudar Kimahri e é impedido. Apenas Kimahri lutará. Caso tenha a magia Scan, use-a nos dois inimigos para ver o HP de cada um. Use a Spirit Lance para tirar o máximo de HP dos dois. Feito isso, ative a magia Lance para roubar o Overdrive Trusth Kick de Biran e algum que você deixou para trás.

A melhor hora de atacar é quando os inimigos se separam, pois quando um está ao lado do outro, eles se defendem muito.

Aproveite este momento para recuperar o seu HP. Mate Yanke primeiro, pois Biran irá parar de usar magias e vai ativar

Berserk em si mesmo, ficando mais forte e incontrolável. Quando Biran estiver com HP entre 1.000 e 1.500, troque de lança e use qualquer outra para poder ganhar experiência. Após a derrota o inimigo, volte, salve o jogo e siga para a montanha. Suba na pequena elevação à direita, volte um pouco e ache um baú. À esquerda, siga em frente e pegue mais um baú. Siga o caminho e examine as pequenas elevações de neve. Deixe alguns dos seus personagens com armas que capturam monstros. Caso apareça na tela uma informação dizendo que todos os monstros não podem ser mais capturados, troque as armas pelas mais fortes. Note que no mapa existe um pequeno desvio. Entre nele e pegue uma Memory Sphere, de Braska. Veja as animações e retorne. Após a segunda animação que mostra as marcas de Summoners mortos, não vire à direita.



Encontre os corpos congelados dos heróis que enfrentaram Sin

Suba e encontre mais um baú escondido. Volte para o caminho anterior e encontre Wantz. Após a conversa, compre itens e olhe as armas que ele tem. Aproveite e venda todas as armas e escudos fracos que você tiver. Siga o caminho, desça e, antes de subir novamente, vire no sentido contrário. Desça mais um pouco. Tem mais dois baús. Volte para o caminho anterior e veja um Summon congelado. Pegue o caminho da direita e veja um pequeno desvio. Vá pelo outro caminho e veja se tem algum item lá.

Volte, suba e salve o jogo. Equipe-se com as armas e escudos mais fortes e continue subindo. Depois das animações, Tidus corre para atacar Seymour.

Alguns lugares têm muitas surpresas

## CAVERNA DA PEDRA FAYTH

Desça e siga em frente. No primeiro desvio à direita, pegue um

Mega-Elixir no baú. Quando você chegar na próxima bifurcação, vire à direita e pegue mais duas Key Spheres Level 2. Quando aparecer um inimigo dentro de um cesto, acerte os olhos que estão desenhados no próprio cesto.

Seu herói deve acertar a seqüência correta para poder ganhar bons itens. Não adianta decorar a seqüência, pois a ordem muda sempre que ele aparece. Retorne e siga para o outro lado. Siga em frente e pegue uma Fortune Sphere. Vire à esquerda, pegue o baú, salve o jogo e encontre uma Summoner.

**Chefe: Lady Ginnem** - HP ??? (indefinido)

Lady Ginnem invoca Yojimbo. Ataque com todos e use um Overdrive. Depois disso, chame Yuna e invoque qualquer Summon. Após derrotar Yojimbo, pegue o Teleporter e escolha primeiramente os lados direito e esquerdo. Não vá para frente ainda. De cada lado existe uma câmara com baús. Pegue-os e depois escolha o outro lado.

## AEON SUMMON - SECRETO

O espírito de um Crusader pergunta a você porque deve ajudar Yuna na sua peregrinação. Dependendo da sua escolha, deve ser pago um preço ao espírito. Escolha a terceira opção e pague 250.000 gil. Yuna terá o seu primeiro Summon secreto. Ele se chama Yojimbo e é um Summon mercenário. Quando invocá-lo, Yuna deverá pagar uma determinada quantia para ele. Caso Yojimbo não aceite a sua oferta, o seu cachorro atacará. Ele é bastante interesseiro. Use Yojimbo com frequência, pois ele tem golpes superfortes. Saia da caverna e retorne para a ponte.



**Tome cuidado com o ataque do perigoso Seymour Flux**



**Chefe: Seymour Flux – HP 70.000**

Com Yuna, comece conversando com Seymour e use Kimahri também (Triguer Command, Talk). Com Rikku, roube um Elixir de Seymour Flux. Ataque alternadamente Seymour e Mortiorchis. Quando a criatura morrer, ela roubará 3.000 HP de Seymour. Use os Overdrives mais fortes que você tiver. Seymour Flux vai usar a magia Full-Life, que detona o seu personagem. Não pense duas vezes, ressuscite o herói imediatamente. Use as magias Protect e Shell em todos. Quando o HP de Seymour Flux estiver baixo, ele ativará o Auto-Attack Mode de Mortiorchis e soltará o golpe Total Annihilation. Quando isso acontecer, chame qualquer Summon, pois esse golpe é fulminante. Caso Bahamut esteja com o Overdrive carregado, use-o. Após derrotar Seymour, avance para a cachoeira.

### CACHOEIRA DE GAGAZET (FAYTH)

Confira a animação que mostra um sonho de Tidus. Siga para a porta do barco, entre e encontre Fayth. Eles terão uma conversa. Quando Fayth sair do barco, siga-o para a parte mais alta. Após Tidus acordar deste sonho, retorne e não esqueça de equipar dois personagens com armas de captura. Entre na caverna de Gagazet.

### CAVERNA DE GAGAZET

Avance em



frente e siga pelo caminho à esquerda. Existe uma entrada que você não consegue passar. Ao chegar perto do caminho inundado de água, apenas Tidus, Rikku e Wakka podem ir nadando. Enfrente os inimigos e siga em frente. Aproveite para roubar itens com Rikku. Ao sair da água, enfrente o primeiro desafio de Gagazet. Com Wakka, você deve acertar o círculo que fica no centro do campo de força. Lance a bola quando o campo de força estiver passando pela metade. Pegue o baú que aparece. Retorne, salve o jogo e suba as escadas. Siga à esquerda, entre na água novamente e enfrente o segundo desafio de Gagazet. Coloque os três personagens nas cores corretas. A sequência é: Rikku na cor verde, Tidus na azul e Wakka na vermelha. Pegue o baú que aparece abaixo e retorne. Siga para o outro lado e vá até o final. Existem mais dois baús. Volte, siga para aquela pequena entrada que você não conseguia passar. Agora existe uma ponte lá. Pegue o baú, retorne, suba as escadas novamente e siga à esquerda. Ao lado esquerdo, aparece um caminho feito de pedras. Suba e saia da caverna. Após a animação, equipe-se com armas mais fortes.

**Chefe: Sanctuary Keeper – HP 40.000**

O chefe é bastante rápido e forte. Roube um Turbo Ether dele. Aumente a velocidade de todos, pois o inimigo é imune à magia Slow. Cuidado com a magia Photon Wings dele, pois deixa todos os seus heróis com status ruins. Use a Esuna de Yuna para retirar os status ruins. Fique esperto com o ataque Mana Breath que mata o seu personagem na hora. Seja rápido e ataque com suas magias fortes. O inimigo recupera 10.000 HP cada vez que usa Curaga. Com Yuna, use a magia Reflect. Já com Auron, use o Armor Break para diminuir a defesa de Sanctuary Keeper. Chame seus Summons e ataque. Deixe Bahamut por último. Quando Sanctuary Keeper estiver perto de morrer, usará a magia Protect. Mande um Mega-Falre. Depois disso, pegue a Memory Sphere que Yuna deixou cair, siga em frente e vá até a seta vermelha.

### RUINAS DE ZANARKAND

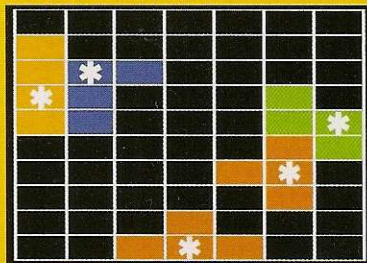
Equipe-se com as armas de captura, avance e pegue mais uma Fortune Sphere no baú. Não perca o segundo baú que aparece em uma pequena divisão do radar. Nele você encontra um novo escudo para Rikku. Continue seguindo pelo caminho e deixe os seus Summons com o Overdrive carregado. Você está em Domo de Zanarkand. Durante o percurso aparecem alguns fantasmas de Crusaders e Summoners. Siga em frente e cuidado com o grande robô chamado Defender Z. Use o Armor Break de Auron e ataque. Suba a pequena elevação e pegue um baú com 10.000 gil. Em uma das duas bifurcações existe um baú. Siga em frente, vire à direita, desça e recolha

mais um baú. Retorne e siga direto para dentro do Domo. Pegue um baú.

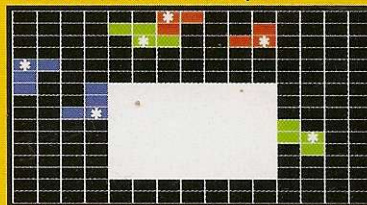
### DOMO DE ZANARKAND

Você precisa pisar em pontos brilhantes no chão. Eles não estão na ordem em que aparecem na tela. Quando completar o primeiro mapa, a porta se abrirá e seis pedestais aparecerão. Cada um abre um novo mapa. Confira abaixo a solução dos quebra-cabeças e a ordem que você deve seguir para pisar nos blocos.

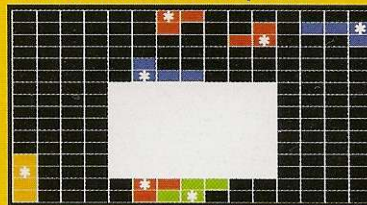
#### MAPA 1 - PRINCIPAL



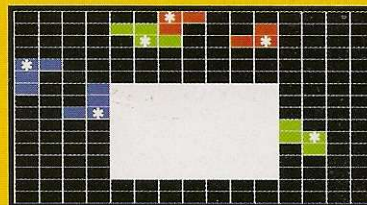
#### MAPA 2 - Pedestal 1 à esquerda



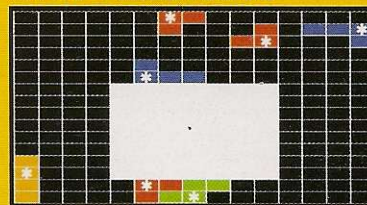
#### MAPA 3 - Pedestal 3 à esquerda



#### MAPA 4 - Pedestal 3 à direita



#### MAPA 5 - Pedestal 1 à direita





# Detonado parte 2

### Chefe: Spectral Keeper – HP 52.000

Antes de enfrentar este chefe, equipe-se com escudos que protejam contra o status Berserker. Use a opção Trigueir Command – Move para mudar de local e ir para um dos símbolos atrás dele. Toda vez que for atingido, o inimigo contra-atacará. Caso ele use o golpe Berserker Tail, seu personagem ficará incontrolável. Tenha cuidado quando os círculos estiverem piscando. Saia de cima deles imediatamente. Quando você chamar algum Summon, use o Overdrive, pois Spectral Keeper matará seu personagem no próximo golpe. Aumente a velocidade de todos e mantenha o HP alto. Para ficar mais fácil, deixe um personagem na frente dele como isca e ataque direto com o pessoal de trás. Quando a isca morrer, ressuscite-a imediatamente.

### NÃO EXISTE MAIS O "FINAL AEON"

A estátua que deveria conter o Final Aeon está vazia. Após as animações, salve o jogo e entre na porta de energia. Ao final da outra animação, volte, suba as escadas e prepare-se.

### Chefe: Lady Yunalesca 1 – HP 24.000

Ataque sem piedade e não use magias agora, apenas o poder Haste para ficar mais rápido. Use apenas golpes físicos. Escolha Auron, Tidus e Wakka inicialmente. Use os seus itens para recuperar o HP se necessário. Seja rápido. Caso ela use a magia Silence, chame Rikku e use um Al Bhed Potion.

### Chefe: Lady Yunalesca 2 – HP 48.000

Lady invoca alguns tentáculos do chão. Quando ela usar a magia Hellbiter, seus personagens ficarão com status de zumbi e não estarão enxergando nada. Use o item Holy Water para curar este status negativo. Use Remedy também. Não recupere o HP caso o seu personagem esteja ficando com a cor escurecida, pois ele irá diminuir em vez de aumentar. Abuse das magias de Yuna e Lulu. Com Yuna, recupere os status de todos e com Lulu, ataque com as magias mais fortes (Flare é a melhor). Fique alternando entre os personagens. Dê um golpe e troque na hora por outro herói. Com Auron, Wakka e Kimahri, ataque sem parar. Não adianta usar as magias deles contra a inimiga.

### Chefe: Lady Yunalesca 3 – HP 60.000

Yunalesca invoca o Final Aeon e ataca com a magia Mega Death. Gaste todo o MP de Lulu em Yunalesca e use bastante a magia Firaga. Chame todos os seus Summons. Use o Overdrive de cada um e retire os Summons do combate (opção Dismis). Caso algum Summon não esteja com o Overdrive carregado, não o invoque. Apenas Yojimbo pode enfrentar a inimiga sem Overdrive. Se Lady usar a magia Mind Blast, tire o Summon imediatamente do combate. Continue atacando sem parar.

### AURON - NOVAS REVELAÇÕES

Após as animações, siga em frente e desça as escadas quebradas que ficam logo atrás de onde Yunalesca estava. Siga novamente para a escada e veja um baú à esquerda. Pegue-o e retorne para o Domo.

### NAVE AL BHED

Converse com todos, menos com

Cid.

Vá salvar o jogo. A sua Save Sphere chegou ao nível três.

Agora você pode se teletransportar de qualquer Save no planeta para dentro da nave. Saia da ponte e converse com todos. Siga para o salão da nave, fale com Yuna duas vezes. Retorne para ponte e converse com Cid. Agora você poderá procurar por locais secretos em Spira. Confira os principais comandos disponíveis:

**List** – Lista todos os locais por onde você já passou. "New" representa os novos lugares.  
**Input** – Senhas secretas dos Al Bhed.  
**Search** – Ativa o radar da nave. Com ela você pode procurar por novas áreas. Antes



*Sin atende ao pedido de seu filho e vai embora de Zanarkand*

de ir até Bevelle, vá para todos os locais novos que aparecem em List. Coloque a senha "Godhand" e vá pegar os itens. Siga pelo canto da parede e use o Celestial Mirror no baú. Ganhe a melhor luva de Rikku. Retorne ao Save Game e volte para a nave. Use o Search e coloque as coordenadas: X = 12.618, Y = 63.113 e Z = 0.006. Vá até o Baaj Temple. Neste local começou a sua aventura. Siga para trás e volte para a água. Vá até a inscrição estranha que fica no lado direito. Volte e siga em frente. Ao cair na água, corra até o ponto verde no radar.

### Chefe: Geosgaeno – HP 32.000

Geosgaeno não esqueceu da última batalha com você e quer vingança. Use Haste e

Use esta nave para explorar o planeta Spira



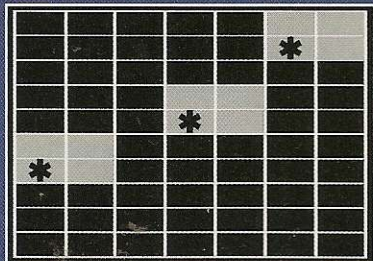
todas as magias Special que você tiver para melhorar o status dos seus personagens, principalmente o nível de esquiva (Reflex). Se Geosgaeno usar o golpe Stone Punch, seu personagem será petrificado. Se ele sugar um dos seus heróis, use o Trigueir Command no seu turno. Assim, ele cuspirá a vítima de volta, mas matará o personagem. Ressuscite-o. Ataque o máximo que puder, abuse das magias. Depois do combate, siga para a porta do fundo e preste muita atenção. Avance até a escada. Para isso vá nadando e entre na próxima porta. Dentro da sala, dos lados direito e esquerdo da porta, existem dois baús. Aproxime-se de cada estátua e veja se elas mostram um símbolo. Tenha certeza de que está faltando apenas uma estátua. Isso é muito importante. Saia daí e retorne para a nave. Converse com Cid e volte para Zanarkand. Vá até o Domo e corra até o local onde você enfrentou Spectral Keeper.

Use sempre a opção Search para encontrar novos locais

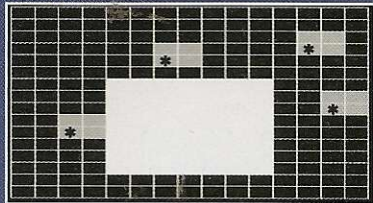


No primeiro mostrador existem sete marcadores quadrados. Mais uma vez você terá que descobrir onde estão estes símbolos no mapa. É mais um quebra-cabeça. Existem três quadrados na primeira sala e quatro na segunda. Acompanhe os mapas abaixo:

## SALA 1

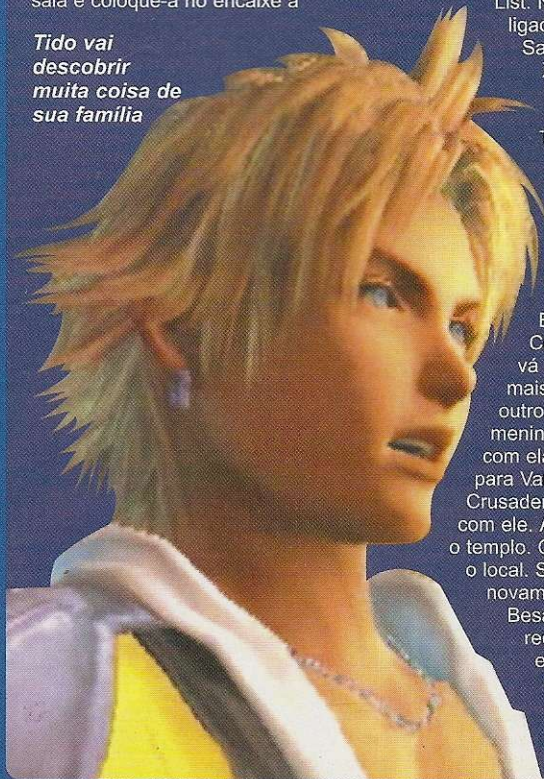


## SALA 2



Quando você acertar toda a sequência, volte para a primeira sala e pegue a Destruction Sphere. Vá para a segunda sala e coloque-a no encaixe à

**Tido vai descobrir muita coisa de sua família**



direita, no monitor. Pegue o cajado para Yuna e volte para Baaj Temple. Vá para a sala onde tem as estátuas. Aproxime-se de cada estátua e entre na porta que aparece.

## SUMMON ANIMA – SECRETO

Mais um Summon secreto. Após as animações, volte para a nave e vá direto para Remiem Temple, em Calm Lands. Enfrente todos os Summons de Belgemine. Siga até a porta selada e use a Flower Scepter para quebrar a metade da barreira. Retorne a Calm Lands e vá até o campo de treinamento Crusader. Converse bastante. Se você receber um item chamado Blossom Crow, retorne imediatamente para Remiem Temple e use-o na porta selada. Você só ganhará o item Blossom Crow se tiver capturado todos os monstros em pelo menos dez áreas de Spira.

## SUMMON MAGUS SISTERS – SECRETO

Após pegar as três irmãs mágicas, retorne a Belgemine e encare mais um desafio. Chame Bahamut e acabe com as inimigas. Depois da batalha, receba novos itens. No diálogo, escolha a primeira opção e mande Belgemine para Farplane. Ganhe o item Moon Sigil. Retorne para a nave e vá para Highbridge, em Bevelle. Siga até a porta. Confira a confusão. Durante a conversa, escolha a primeira opção e, na próxima pergunta, selecione a segunda opção. Após isso, volte para a nave e salve o jogo.

Converse com todos e deixe Cid por último. Sin agora está disponível na opção List. Nas não vá até ele agora. Fique ligado no mapa e localize Sanubia Sands pela coordenada: X = 14.124, Y = 40.641 e Z = 0.074. Vá até lá e pegue Ascalon, a espada que dá a Tidus o dobro de AP para as Spheres Level. É muito importante que Tidus esteja no time do último combate para receber o dobro de AP. Você está novamente em Bseaid Island. Antes de enfrentar Sin, retorne para Besaid Island e vá até o templo. Converse com todos na cidade, vá ao lado direito do templo e ache mais uma Jecht Sphere. Vá para o outro lado, e espere aparecer uma menina com o cachorro. Converse com ela e ganhe mais um Overdrive para Valefor. Siga para a cabana Crusader. Encontre Gatta e converse com ele. Aproveite para dormir e vá para o templo. Converse com todos e vasculhe o local. Suba as escadas e encare novamente o quebra-cabeça de Besaid Temple. Vá até o receptáculo e ganhe itens do espírito protetor de Valefor. Abra os quatro baús e siga para o navio do porto. Você deverá fazer todo o percurso novamente para poder

pegar outros itens essenciais e as Memory Sphers que faltam para Auron ganhar o seu último Overdrive.

## SS LIKI

No navio, fale com Clasko e ganhe uma Friend Sphere. Converse com todos e vá até a ponte. Pegue mais uma Memory Sphere de Jecht. Após isso, tente descer para o andar inferior e vá dormir para poder chegar em Kilika. Converse com todos e vá direto ao Templo De Kilika. Explore todas as salas e siga para o receptáculo. Faça novamente o quebra-cabeça de Kilika Temple. Entre no receptáculo e converse com o espírito protetor de Ifrit. Receba



Após conseguir os Summons, mande Belgemine para Farplane

um item dele e pegue os baús. Retorne ao navio e siga para a cidade de Luca. Converse com todos e vá até a ponte. Fale com a pessoa que está sentada na parte superior do navio até ela perguntar quantas gaiotas estão acompanhando o navio. Responda 11 e ganhe um item especial. Desça para os quartos e durma para chegar em Luca. Você está no Deck 2. Converse com todos e retorne ao Deck 1. Localize a nave Al Bhed e volte a explorar Luca. Siga para os Decks 3, 4 e 5. Converse com todos. Ao chegar na bilheteria, compre itens e armas. Compre escudos para todos, mas não equipe seus heróis agora. Deixe os itens em seu inventário e venda o que for inútil. Siga para a concentração do time de Besaid Aurochs. No corredor existe mais uma Memory Sphere de Jecht. Pegue-a e assista a mais uma animação. Entre na sala e converse com todos os personagens. Retorne, siga direto para a grande praça. Fale com todos e vá ao bar. Converse com todos, inclusive a balconista. É aqui que você ganha a melhor bola para Wakka. Você deve entrar em mais disputas de Blitzball. Tidus tem que ganhar várias partidas para poder ganhar a nova bola. Saia do bar, suba as escadas à direita e vá para Highroad. Siga todo o caminho e durma no hotel. Venda todas as armas inúteis que você ganhou no caminho. Siga até a antiga entrada bloqueada e ande por toda a parte de baixo. Perto ao baú existe uma Memory Sphere de Jecht. Assista-a e faça o caminho de volta.



# Detonado parte 2

## MUSHROOM ROCK

Siga o caminho original e entre no lado esquerdo. Avance até o local onde você conversou com Luzzu pela última vez antes de ele ser morto por Sin. Pegue uma Memory Sphere de Auron e depois tente subir pelo elevador que está desativado. Retorne para a encruzilhada e tome o caminho da direita. Você está em Masamune. No início do caminho existe um desvio à esquerda. Entre e vá até o final. Você encontrará uma plataforma no chão. Suba e coloque a Rusty Sword na outra réplica da estátua de Lord Mí'ihen. Aparecerá um símbolo na parede. Vá até ele e use a Celestial Mirror para ganhar a Masamune, a melhor espada de Auron. Não use este equipamento agora, pois ele não dá experiência de Sphere Level. Volte e siga o caminho até a praia. Abra o baú do lado esquerdo e suba nos destroços. Desça pelas caixas e converse com o rapaz. Dê uma volta nessa área e salve o jogo. Siga direto para Djose Temple. Em Djose Highroad, capture os inimigos. Encontre o Crusader caído no chão e converse com ele. Corra para o templo do raio.

## DJOSE TEMPLE

Converse com todos e siga até a loja que fica ao lado do templo. Converse com Dona e Bartello. Entre no local e veja que aquele monge não está mais lá. Abra o baú que ele escondia e durma. Venda as armas inúteis e vá para o templo. Converse com todos e entre nas salas. Suba as escadas e resolva mais uma vez o quebra-cabeça do templo. Converse com o espírito protetor de Ixion e ganhe mais um item. Abra os dois baús e saia do templo. Siga para Guadosalan. Quando você chegar no local onde está Shoopuf, siga à esquerda e vá até o local onde tem um Save Game. Lá tem mais uma Memory Sphere de Jecht. Você ganha o último Overdrive de Auron, o Tornado. Salve o jogo e atravesse o lago com o Shoopuf. Fale com todos e siga para Guadosalan.

## GUADOSALAN

Entre nas salas, converse com todos, durma um pouco e vá para Farplane.

Vasculhe o local e encontre Masamune, a melhor espada

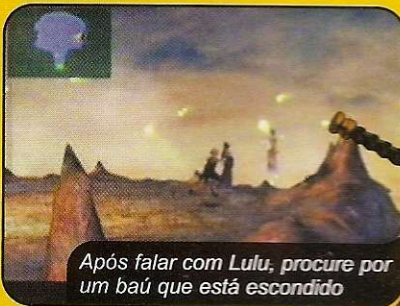


Fale com Lulu e com Tromell.

Pegue a Vénus Crest no baú. Retorne para Guadosalan e vá direto para Thuder Plains.

## THUDER PLAINS / MACALANIA FOREST

Atravesse Thuder Plains, vá ao hotel e durma um pouco. Venda as armas e cheque o livro dos desvios dos raios. Caso não



Após falar com Lulu, procure por um baú que está escondido

tenha desviado de 200 raios (como já foi dito), tente alcançar esta marca para poder ganhar o melhor boneco para Lulu. Siga a Macalânia Forest e capture todos os inimigos que aparecem. Na floresta, pegue a borboleta azul novamente. Consiga sete destas borboletas para ganhar mais um item. Vá ao hotel e durma novamente. Siga direto para o Templo Macalânia. Converse com todos e atravesse a ponte de gelo. No final ela vai se desintegrar. Siga em frente, ultrapasse o grande salão onde você enfrentou Seymour pela primeira vez e entre na outra porta. Entre no receptáculo de Shiva e converse com o espírito guardião dela. Retorne ao templo e resolva novamente o quebra-cabeça do local. Saia e siga para Calm Lands. Siga em frente e vá direto para o campo de treinamento dos Crusaders, caso tenha capturado todas as espécies de pelo menos dez locais. Converse com ele várias vezes para ganhar itens e um novo desafio. Após a disputa siga para as montanhas de Gagazet. Salve o jogo e converse com Meachen.

## DICA EXTRA – BATALHAS ADICIONAIS

Nesta parte você encontra duas opções:  
1 – Seguir a pé até Zanarkand para ganhar experiência. Depois você deve se aproximar do Save e voltar para a nave.  
2 – Retornar para a nave e ficar rastreando as áreas de Spira. Escolha a primeira, pois é a mais indicada.

## LOCAIS SECRETOS

Tente encontrar mais locais secretos. Coloque as seguintes coordenadas: **Battle Site:** X=39,786, Y=58,536 e Z=0,051; **Besaid Falls:** X=29,447, Y=74,661 e Z=0,000; **Mí'ihen Ruins:** X=33,541, Y=56,924 e Z=0,136.

## OMEGA RUINS - EXTRA

Esta área é opcional. Não interfere no final do jogo. Mas é o melhor local para os

personagens ganharem itens e experiência. Isso facilitará bastante nas próximas batalhas. Localize as coordenadas: X=69,644, Y=37,627 e Z=0,166. Você encontrará Omega Ruins. Neste local, está preso o traidor de Spira. Tente encontrá-lo e destrua-o. Equipe-se com escudos que protegem contra magias de confusão, envenenamento e raiva. Se possível, um escudo que tenha tudo. Coloque as suas melhores armas e tenha muito cuidado, pois os inimigos aqui são muito fortes e não tem Save na área. Somente um logo no início.

Ouçã sempre os conselhos de Auron



Descubra quem é o responsável por esta luz e surpreenda-se

## OMEGA RUINS – PRIMEIRO NÍVEL.

Siga em frente até o final do corredor central. Observe o baú que está no fundo do precipício. Retorne ao Save e entre no desvio à direita. Siga até o final e abra os baús. Você deve abrir os baús em uma determinada seqüência, que é aleatória. Se você errar essa seqüência, seu herói entrará em um combate e perderá os baús que não foram abertos. Saia da sala e dê a volta pela outra entrada para completar o mapa. Retorne ao Save e siga à esquerda. Entre na próxima sala e pegue os baús. Avance e vire à direita. Tente tocar no símbolo.



Desça pelo caminho que está atrás do símbolo e pegue os baús que estão no piso inferior. Siga à esquerda e caminho encostado na parede do lado esquerdo. Observe a pequena entrada. Você vai encontrar um símbolo igual ao que não funciona. Ative-o e retorne para o outro símbolo. Ative-o também e ande pelo caminho que aparece. Pegue o baú, volte e siga à esquerda. Vá até o final e pegue os baús. Volte ao início de Omega Ruins. Salve o jogo e retorne à nave. Vá até Rin e venda todas as armas que não servem. Retorne a Omega Ruins e vá até o local do primeiro símbolo que você. Desça, siga à direita e vá até o símbolo do chão.

**Chefe: Ultima Weapon – HP ??? (Indefinido)**

Aumente a velocidade de todos. Não use magias e sim golpes físicos. Abuse de Auron, Wakka e Tidus. Com Rikku, roube dez Door To Tomorrow do inimigo. Alterne entre todos para ganhar 40.000 de AP. Na verdade, o Ultima Weapon não é o seu desafio. Ele é apenas um fantasma de Omega Weapon. Após derrotá-lo, suba na pequena plataforma para ir para o centro de Omega Ruins. Siga à esquerda para pegar um baú. Muito cuidado aqui, pois em cada círculo do caminho aparece um desafio. Deixe sempre um personagem com alguma arma que tenha a habilidade Initiative para ter a chance de começar a lutar. Siga à direita e vá até o fim do caminho.

**Chefe: Omega Weapon – HP ??? (Indefinido)**

Use as magias mais fortes. Aumente o nível de sorte e esquiva de todos. Use bastante Auron e Tidus. Alterne entre todos os heróis e roube o melhor Overdrive de Kimahri, o Nova (Special –

Lance). Cuidado com a magia Core Energy. Após ter atacado e adquirido o Overdrive de Kimahri, chame as três irmãs magas para finalizar. Caso não esteja com elas, chame Bahamut ou Anima. Ao derrotar o inimigo, aparecerá um baú atrás de Auron (na animação), no fundo da sala. Quando a tela escurecer, você voltará ao início de Omega Ruins. Salve o jogo, retorne ao local onde



*Não se preocupe com Ultima Weapon. Ainda vem coisa pior*

você enfrentou Omega Weapon e pegue o baú. Volte à nave.

**ENFIM "SIN"**

Vá até Rin e compre o que for necessário. Volte, fale com todos e deixe Cid por último. Escolha Sin e prepare-se para a batalha do século. Depois das animações, converse novamente com Rin e vá direto para o salão da nave. Salve o jogo e suba na plataforma.

**Chefe: Sin – Braço Direito - HP 65.000, Braço Esquerdo - HP 65.000**

Aproxime-se ou afaste-se dos braços de Sin com o Trigueir Command de Tidus ou Rikku. Use as magias mais fortes de Lulu e Yuna (Flare, Holy ou Ultima). Depois de uns quatro ataques em Sin, afaste a nave dele pois o inimigo usará a magia Gravija. Se você estiver longe, use as magias dos outros e ataque com Wakka. Chame os Summons se necessário. Cada vez que você derrotar um dos braços de Sin, a nave Al Bhed vai disparar uma rajada de energia.

**Chefe: Sin – Cabeça – HP 36.000**

Sinspawn, o ajudante, se protege em um casulo de pedra. Nessa hora, use a magia Flare de Lulu. Quando ele abrir a defesa, use Auron e Tidus. Quando você matar Sinspawn, evite utilizar magias, pois elas poderão ser roubadas. Chame Yuna e invoque os Summons.

**ACABOU???**

Salve o jogo e fale com todos até chegar ao salão. Vá para a parte de cima da nave e fale com Yuna.

**Chefe: Sin – HP 140.000**

Cada vez que Sin se aproximar da nave, carregará um pouco o seu Overdrive. Você deve matá-lo antes que ele o carregue por completo. Caso contrário, ele vai ativar o Giga

Graviton e será Game Over. Nesta batalha, aumente a força de todos com a Special – Cheer. Ataque Sin com as magias mais fortes. Evite usar os Overdrives de qualquer personagem, pois eles encham o Overdrive de Sin mais rapidamente. Ataque o máximo que puder. Caso já tenha tirado pelo menos 60.000 HP do inimigo, invoque Bahamut, Anima ou Magas Irmãs. Fique atacando até ele quase carregar o Overdrive. Neste instante, use o Overdrive de seu Summon. A melhor opção para o último golpe é o Overdrive das Magas Irmãs.

**SIN – SEA OF SORROW**

Salve o jogo e siga a seta vermelha. Você entrou no labirinto de Yevon. Durante as lutas, muito cuidado com o inimigo chamado Behemoth King. Quando ele morrer, vai invocar a magia Meteor, uma chuva de meteoros que pode matar seus heróis. Siga em frente e vire à direita. Tente se localizar pelos símbolos de Yevon no chão. No segundo símbolo, vire à esquerda e siga até o próximo desenho. Observe que existe um baú em cima de uma pequena queda d'água. Vire à direita e, no próximo símbolo, vire à esquerda. Avance sempre à esquerda para dar a volta e pegar este baú. Desça a queda d'água e siga o caminho para o próximo símbolo. Vire à



*Tidus e Yuna assistem tristes à devastação do malvado Sin*

esquerda novamente e avance em frente. Pegue o baú e volte para o símbolo. Agora siga em direção à seta vermelha. Dê a volta e complete o mapa. Pegue mais um baú. Volte e vire à direita no próximo símbolo. Vá pela grande escada (no fundo) e surpreenda-se.

**Chefe: Seymour Omnis – Hp 80.000**

Ele voltou e deseja vingança. Observe qual é o símbolo que está atrás de Seymour, pois eles mudam aleatoriamente. As cores distinguem os elementos. Se o símbolo for amarelo, Seymour usará magias de Fogo. Neste caso, use magias baseadas em Gelo. Aumente a velocidade de todos. Ataque e abuse dos Overdrives, principalmente do Blitz Ace, de Tidus. Use as magias Flare e Ultima, de Lulu e Yuna. Caso uma delas tenha o Special Doublecast, ative-o e use a magia Ultima duas vezes seguidas. Chame os Summons se eles estiverem com Overdrive carregado.



*Use Lulu para enfrentar os inimigos elementares*



# Detonado parte 2

## SIN - CITY OF DYING DREAMS

Você está na cidade dos sonhos de Sin. Volte, salve o jogo e siga em frente. Tente examinar o símbolo do lado direito que aparece logo no início. Siga em frente e, quando você passar por uma ponte pequena, veja o pilar que tem o mesmo símbolo da ponte. Pressione **X**, derrube o pilar e pegue o baú. Volte e avance. Vire à esquerda e vá até o fim para abrir uma passagem e pegar o baú. Avance e vá até o fim para ver um baú na parte inferior. Volte e siga à esquerda, pelo canto. Se você cair da ponte significa que seu herói está no caminho certo.

## SIN - TOWER OF THE DEAD



A torre da morte é o seu último desafio. Prepare-se

Você está perto da torre da morte, mas não vá lá ainda. Passe direto para o lado direito e desça a grande escada. Abra o baú e veja o outro lado da área. Existe uma rampa que você não pode subir. Nesta parte você decide se vai tentar abrir o símbolo no início ou ir direto para o desafio final.

## SIN - TOWER OF THE DEAD

Salve o jogo e siga em direção à seta vermelha. Veja a torre da morte chegando. Examine-a e entre no ponto vermelho. Você deve coletar dez Tower Of Dead Spheres. Elas aparecem aleatoriamente na tela que está girando. Cuidado, pois se você for atingido pelos cristais que saem do chão, entrará em um combate. Cada Sphere libera um item. Pegue todos e seja transportado para as ruínas de Zanarkand. Antes de se aproximar de Jecht, confira suas armas. Equipe-se com todas as Ultimate Weapons, coloque o Overdrive de todos na opção Conrade e fique com os melhores escudos. Os personagens devem estar com 6.000 ou mais HP. **Chefe: Jecht 1 - HP 80.000** Observe os pilares que estão perto do inimigo. Eles não param de se mexer. É

muito importante que os pilares fiquem paralisados, pois eles dão força e carregam o Overdrive de Jecht. Comece a batalha com Tidus, Auron e Yuna. Com Tidus, use a opção **Triguer Command - Talk** para diminuir a força de Jecht. Já com Yuna, use a magia **Ultima** para atacar Jecht e paralisar os dois pilares por algum tempo. Nesse período, ataque Jecht com tudo o que você tiver. Com Lulu e Yuna, use as magias **Flare** e **Ultima**. Use **Doublecast** para atacar duas vezes. Com Tidus, aumente a velocidade de todos (**Haste**) e ative a magia **Regem** para recuperar o HP. **Ataque com Auron, Wakka e Kimahri.** Só use os **Overdrives** se os pilares estiverem se mexendo novamente. Não chame os **Summons** agora.

### Chefe: Jecht 2 - HP 120.000

Use Tidus e converse com Jecht. **Triguer Command - Talk**, para evitar que ele aumente a força. Os pilares agora estão mais rápidos. Caso eles comecem a se mexer, a prioridade é que eles sejam paralisados. **Ataque com todos do mesmo jeito anterior.** Cuidado com o raio que sai dos olhos do inimigo. **Chame os Summons** e use o **Overdrive** se estiver carregado. Tire-os do combate em seguida.

### Chefe: Aeons Summons - HP ??? (Indefinido)

Yuna deve invocar todos os **Summons** que conseguiu controlar. O problema é que quando ele aparecer, **Yu of Yevon** vai surgir e comandar o seu **Summon**. Derrote um a um, todos os **Summons** de Yuna.

### Chefe Final: Yu Yevon - HP 99.999

Não tem segredo. Deixe no combate todos os personagens que estiverem com a habilidade **Special - Doublecast** e a magia **Flare** habilitada. Use o item **Mega Elixir** para poder recuperar todo o HP e MP dos personagens. Os heróis que não tiverem estas habilidades devem atacar somente os pilares. **Paralise as colunas e ataque Yu Yevon apenas com a magia Flare ou Ultima.** Use a opção **Special Doublecast** que ataca duas vezes o inimigo. Ele perderá 20.000 HP. Porém, o último chefeo

*Será que Yuna e Tidus ficarão juntos? Termine o game e descubra...*



Derrotar Jecht é pouco. O seu pesadelo está começando...

recuperará apenas 10.000 HP. Não adianta usar **Overdrive** de ninguém, muito menos ataques físicos, pois mesmo que você tire 9.999 HP, ele conseguirá se recuperar imediatamente. O detalhe é que se o ataque tirar menos de 9.999 HP, Yu Yevon recuperará os 9.999 HP, o que vai encher mais ainda o HP. Observe que o inimigo usa a magia **Gravija** e sofre dano. Por isso, ele não recupera o HP. A cada ataque ele perde 9.999 HP. Por outro lado, seu herói está habilitado com a magia **Auto-Life**. Por isso, alterne entre atacá-lo e recuperar o seu HP. Assim ficou baba! Pronto, você terminou o jogo.



## Ficha Técnica

PRODUTOR: Square • NA INTERNET: [www.square.com](http://www.square.com)

NOTA GERAL

**Ponto Forte:** Excelente história, visual e jogabilidade. Tem as melhores animações da série.

Diversão: 10

**Ponto Fraco:** Tudo bem, o jogo é animal. Mas haja paciência para chegar ao fim.

PLATAFORMA: PS2

10



**CARACTERÍSTICAS**

- Compatível com PS2
- 17 botões
- Acabamento em plástico
- Cores preta e azul
- Botão direcional de navegação
- Controla as funções do DVD Player
- Sistema de infravermelho
- LED de indicação
- Controla as funções básicas do seu TV
- 12 funções para DVD
- Instalação simples
- Requer duas pilhas do tipo AAA
- Funciona em qualquer PS2
- Acessório não licenciado pela Sony

• Fotos: Valério Romahn • Ilustração: Karina Shiramata • Modelo: Luciana Romaneli - Setting Modelos (11) 3083-4383 • Produção: Letícia Bueno • Make-up: Nilma Santana - Lady & Lord (11) 4123-1157

# DVD/TV

## Master Remote

**Se você gosta de assistir a filmes no PS2, este novo acessório vai facilitar sua vida**

Por Julio Wecchi

**A**tenção donos de PlayStation 2! Acabou de chegar ao Brasil um acessório simples e bastante útil para quem usa o console para assistir a filmes em DVD.

O DVD/TV Master Remote, da InterAct, é um controle remoto que foi desenhado especialmente para o PS2. Ele permite controlar todas as funções do DVD Player e acessar alguns comandos básicos do seu televisor. É muito parecido

com os controles universais que são vendidos em importadoras.

### Simple e prático

O controle trabalha com um adaptador especial, que já vem incluso no pacote. E é este adaptador o responsável pela recepção do sinal emitido pelo controle remoto. Para instalar o equipamento, conecte o adaptador na entrada "1" ou "2" do console. Depois é só pressionar botões para executar as funções.

Todos os botões padrões dos principais DVD Players disponíveis no mercado estão

presentes no controle. Com ele você pode avançar o filme em câmera lenta, pausar a imagem, trocar as cenas e selecionar o idioma ou a legenda com um simples toque. Além disso, o controle remoto traz um botão direcional de quatro posições que permite navegar nas opções e menus do seu DVD. E ele faz tudo isso a uma distância de até sete metros sem nenhuma falha na transmissão.

O DVD/TV Master Remote pode também controlar as funções básicas do seu televisor, como trocar os canais, alterar a intensidade do volume e ligar ou desligar o equipamento. Para fazer isso, você deve ajustar o botão DVD/TV para a posição TV e inserir um código especial que vem no manual de instruções do produto. É este código que permite ajustar a frequência que será usada na comunicação do controle com o televisor.

O acessório já está à venda no Brasil e pode ser encontrado na BMA Indústria e Comércio Ltda., a representante nacional da InterAct. É sem dúvida nenhuma uma excelente opção para quem utiliza o PlayStation para ver filmes e prefere um confortável controle remoto ao joystick para acessar todas as funções do equipamento.

### MODELO BÁSICO

Além do DVD/TV Master Remote, a InterAct fabrica um modelo mais simples de controle remoto para PlayStation 2, o DVD Remote. Ele apresenta as mesmas funções do controle mais sofisticado, com exceção do botão seletor DVD/TV, já que não permite controlar o televisor. O equipamento custa cerca de US\$ 20, nos Estados Unidos.



### Ficha Técnica

Fabricante: InterAct • Na Internet: [www.interact-acc.com](http://www.interact-acc.com)

Diversão: 9,0

Onde encontrar: BMA Indústria e Comércio Ltda. (0xx11) 5011-0076 • Preço médio: Não divulgado

Ponto Forte: Fácil instalação e funcionamento imediato. Ideal para controlar o DVD no PS2.

Ponto Fraco: Apresenta apenas as funções mais simples do TV.

NOTA GERAL

**8,0**

# PlayStation Mania

Veja os novos acessórios que estão chegando ao universo PlayStation



## COLOR GAME SCREEN

Depois da telinha do PSone, mais um acessório do gênero está chegando ao mercado de games. Trata-se de uma tela de cristal líquido desenvolvida pela Intec que se encaixa perfeitamente sobre o PS2, mas também pode ser usada no PS1 e no PSone. É ideal para quem gosta de levar o videogame nas viagens ou quer se divertir sem ocupar muito espaço.

- Tela de cristal líquido de 6,5"
- Alto-falantes estéreo
- Compatível com PS1 e PS2
- Requer adaptador compatível

### FICHA TÉCNICA

Fabricante: Intec

Preço médio: US\$ 160 • [customerservice@inteclink.com](mailto:customerservice@inteclink.com)

50



## SHARKBOARD

Se você usa bastante o GameShark 2, do PS2, comece a comemorar. Já está disponível um teclado especial para o console que vai facilitar a sua vida na hora de cadastrar novos códigos. Ele é muito parecido com os teclados de PC e funciona somente com os GameSharks produzidos pela InterAct.

- Teclas padronizadas
- Requer o GameShark
- Compatível com PS2
- Conexão USB

### FICHA TÉCNICA

Fabricante: InterAct

Preço médio: US\$ 20 • [www.interact-acc.com](http://www.interact-acc.com)



## STARTER KIT

Este kit de acessórios é indicado principalmente para os gamemaniacos que acabaram de comprar um PS2. Ele traz um controle Dual Impact 2, um controle remoto com todas as funções do DVD Player e uma extensão para o controle. Assim, você pode jogar sentado a uma distância um pouco maior do televisor.

- Compatível com PS2
- Controle Dual Impact 2
- Extensão especial
- Controle remoto para o DVD Player

### FICHA TÉCNICA

Fabricante: InterAct

Preço médio: US\$ 40 • [www.interact-acc.com](http://www.interact-acc.com)

É muito fácil encontrar a dica para o seu game favorito. Basta olhar no índice, ir até a página indicada e debulhar

## F

Final Fantasy 8.....	60
Final Fantasy 10 (PS2).....	55
F1 2001 (PS2).....	60

## G

Giants: Citizen Kabuto (PS2).....	52
Gitardo-Man (PS2).....	52
Godai Elemental Force (PS2).....	52
Gran Turismo Concept 2001 Tokyo.....	52

## H

High Heat Major League Baseball 2003 (PS2).....	60
---	----

## L

Largo Winch.....	60
------------------	----

## M

Max Payne (PS2).....	54, 60
MDK 2: Armageddon (PS2).....	61
Metal Gear Solid.....	55
MotoGP 2 (PS2).....	61

## R

Resident Evil: Code Veronica (PS2).....	62
Resident Evil: Code Veronica X (PS2).....	63

## S

Scooby-Doo: Cyber Chase.....	59
------------------------------	----

## T

Tony Hawk's Pro Skater 3.....	57
-------------------------------	----



**Detonado**

Dragonball Z: Ultimate Battle 22 Complete .....	52
---	----



# Detonado

**GIANTS: CITIZEN KABUTO**

(PlayStation 2)  
**PASSWORDS SECRETOS**  
 Menu Cheat  
 ALPUN  
 Invencibilidade  
 MOLITOR  
 Seleção de fases  
 MBP4UJP  
 Munição ilimitada  
 FALLOUT  
 Combustível Jet Pack ilimitado  
 38HK  
 Mana ilimitado  
 BGDA  
 Visão frontal  
 XTRASEE  
 Close-ups  
 CLOSEUP  
 Visual Multicolorido  
 DOROTHY  
 Visual vermelho  
 ANGRY  
 Visual verde  
 SNIPEME  
 Visual azul  
 UDDOITZ

**GITAROO-MAN**

(PlayStation 2)  
 Modo Master  
 Complete o jogo usando o  
 Modo Story.



**GODAI: ELEMENTAL FORCE**

(PlayStation 2)  
**CÓDIGOS SECRETOS**

Durante o game, aperte Start  
 para pausar o jogo e  
 pressione os comandos  
 abaixo:

Invencibilidade  
 L1, L2, ●, ■, L1, L2, ●, ■  
 Ataque mortal  
 (Modo Single Player)  
 L1, L2, L3, L3, L3, L3, L3  
 L1, L2, L3, L3, L3, L3, L3, L3

Todas as magias  
 R1, R2, L1, L2, X, ▲, ●, ■

**TRUQUES ESPECIAIS**

Faça as combinações abaixo  
 na tela do menu principal.

**Seleção de fases**  
 (este truque também funciona  
 durante o game)

L1, L2, X, ▲, L1, L2, X, ▲

Todos os personagens do  
 modo Multiplayer

R2, ●, X, ■, ▲, →, ↓, ←,  
 ↑, L2, L1, ●, ■, L1, L2, L1,  
 ●, L2, ■

**GRAN TURISMO CONCEPT**

**2001 TOKYO**  
 (PlayStation 2, versão  
 japonesa)

Continua...

**DRAGONBALL Z: ULTIMATE  
 BATTLE 22 COMPLETE**

**LISTA DE GOLPES**  
 Confira a seguir os melhores golpes e  
 combos para todos os 27 lutadores do  
 game. Agora, seu adversário não  
 terá mais chance em um combate  
 contra você. Basta localizar seu  
 lutador preferido, fazer os golpes e  
 detonar os inimigos.

**CONTROLES**

- - Soco
- X - Chute
- - Bola de fogo
- ▲ - Vôo

L1 - Dash esquerdo

R1 - Dash direito

**SON GOKOU (SUPER SAIYAJIN)**

Close range attack: 4 socos e um

chute forte duplo

Dash elbow: ↓, ↓, →, +, ■

Forward Turtle Flip: →, ←, →, +, X

Four Dragon Kicks:

←, ↓, ↓, ↓, →, +, X

Jump Knee Lift: ↓, ↑, +, X

Solar Flare: ↓, ↑, ●

Teleport: (quando estiver defendendo

um ataque), →, +, ■

3 Continuous Fireballs: ↓, ↓, ↓, →, +, ●

Release of Chi: ← (segure), →, +, ●

(uma bola de fogo invisível)

Kamehameha: ←, ↓, ↓, ↓, →, +, ●

Super Kamehameha:

↓, ↓, ←, →, +, ● (muito forte)

Hypermove (Meteor Smash):

↓, ↓, ←, →, +, ■

Teleport Fireball:

↓, ↓, ←, →, +, ●

**YOUNG SON GOKU (SUPER)**

Close Range Attack: Socos

rápido de perto

Jet Uppercut: ↓, ↓, →, +, ■

Descending Kick: (salte), ↓, ↓, +, X

Dash Slider: ←, ↓, ↓, +, X

Back Roundhouse Kick: ↓, ↓, ↓, →, +, X

3 Continuous Fireballs: ↓, ↓, ↓, →, +, ●

Invisible Fireball: B (segure), →, +, ●

Masenko: ←, ↓, ↓, ↓, →, +, ●

Kamehameha: ↓, ↓, ↓, →, +, ●

Hypermove: →, ↓, ↓, +, X

Super Turtle Ball: ↓, ↓, ↓, →, +, ●

**SON GOTEN (SUPER)**

Close Range Attack:

Chutes rápidos e múltiplos

Goten Descending Head Charge:

↓ (segure), ↑, +, ■

Back Round House Kick: ←, +, X

Kicking Uppercut: ↓, ↓, +, X

Dash Sweep: ←, ↓, ↓, +, X

3 Continuous Fireballs: ↓, ↓, ↓, →, +, ●

Invisible Fireball: ← (segure), →, +, ●

Kamehameha: ←, ↓, ↓, ↓, →, +, ●

Super Kamehameha:

↓, ↓, ←, →, +, ●

Hypermove:

↓, ↓, ←, →, ↓, ↓, ↓, →, +, ■

Super Goten Attack:

↓ (segure), ↑, +, ●

**YOUNG TRUNKS (SUPER)**

Close Range Attack: Socos rápidos e

seguidos por chutes

Dash Elbow: ↓, ↓, →, +, ■

Back Roundhouse Kick: ←, +, X

Middle Kick: ↓, ↓, →, +, X

Flash Kick Attack:

← (segure), →, +, X

3 Continuous Fireballs: ↓, ↓, ↓, →, +, ●

Air to Ground Energy ball:

(salte), →, +, ●

Energy Ball: ←, ↓, ↓, ↓, →, +, ●

Super Energy Ball: ↓, ↓, ↓, →, +, ●

Hypermove: →, ↓, ↓, ↑, +, X

Ultimate Energy Ball:

↓, ↓, ↓, →, ↓, ↓, ↓, →, +, ●

Double Large Energy Ball: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, →, +, ●

→, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, →, +, ●

**GOTENKS (SUPER)**

Close range Attack: Quatro socos na

cabeça e um chute

Descending Head Charge:

(salte), →, ↓, +, ■

Multiple Punches:

← (segure), →, +, ■

Leg Sweep: ↓, ↓, ←, +, X

Double Upper Roundhouse Kicks:

↓, ↓, ↑, +, X

3 Continuous Fireballs: ↓, ↓, ↓, →, +, ●

Combined Goten and Trunks Energy

Ball: ←, ↓, ↓, ↓, ↓, →, +, ●

Superfast Multiple Fireballs:

↓, ↓, ←, →, +, ●

Hypermove:

↓, ↓, ←, →, ↓, ↓, ↓, →, +, ■

Kamikaze Ghost Attack:

↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, →, +, ●

**MIRAI TRUNKS (SUPER)**

Close range attack: Explosões

Sliding Leg Sweep: ←, ↓, ↓, +, X

Forward Flip: ↓, ↓, ↓, →, +, X

Double Hand Hit: B (segure), →, +, ■

5 Multiple Kicks: →, ↓, ↓, +, X

Shower of Fireballs: ↓, ↓, ↓, →, +, ●

Ground Energy Discharge:

←, ↓, ↓, +, ●

Energy Ball (Burning Attack):

←, ↓, ↓, ↓, →, +, ●

Super Energy Ball: ↓, ↓, ↓, →, +, ●

Hypermove (Burning Hells Slasher):

→, ↓, ↓, +, ■

Super Fast Multiple Fireballs: ←, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, →, +, ●

↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, →, +, ●

**PICCOLO**

Close range attack: Chute direto e

alto

Arm Stretch: ← (segure), →, +, ■

Super Descending Kick:

(salte), →, ↓, +, X

Sliding Kick: →, ↓, ↓, +, X

Upward Swoop: ↓, ↓, ↑, +, X

Energy Flame: →, ↓, ↓, +, ●

3 Continuous Fireballs: ↓, ↓, ↓, →, +, ●

Electric Header: ↓, ↓, ↑, +, ●

Energy Missile:  $\leftarrow, \downarrow, \rightarrow, \uparrow + \bullet$   
 Super Energy Ball:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Hypermove:  $\rightarrow, \leftarrow, \downarrow, \uparrow + \blacksquare$   
 Homing Fireballs (durante o vôo):  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \downarrow, \leftarrow + \bullet$

**KLILYN**

Close Range attack: Quatro socos rápidos e seguidos por chutes  
 Forward Charge:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \blacksquare$   
 Descending Gail Kick:  $\downarrow, \leftarrow, \rightarrow + \times$   
 Flowing Double Kick:  $\leftarrow, \leftarrow, \downarrow, \rightarrow + \times$   
 Super Sweep: (salte),  $\rightarrow, \downarrow, \rightarrow + \times$   
 3 Continuous Fireballs:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Forward Bounce (usando bola de fogo):  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow + \bullet$   
 Solar Energy Bomb:  $\downarrow, \uparrow + \bullet$   
 Turtle Power Ball:  
 $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Energy Saw:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Hypermove:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow + \blacksquare$   
 Four Energy Saw:  $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow$   
 $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$

**TENSHINHAN**

Close range attack: Bota na cabeça  
 Multiple Hand Slap:  $\blacksquare$ , rapidamente  
 Horizontal Head Charge:  
 $\rightarrow, \leftarrow, \rightarrow + \blacksquare$   
 Low Kick + Close punch:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \times$  (perto)  
 Beam Attack:  $\downarrow, \uparrow + \bullet$   
 3 Continuous Fireballs:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Upward Energy Beam:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Solar Flare,  $\uparrow + \bullet$  Energy Ball:  
 $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$

Super Invisible Energy Ball:  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Hypermove (Combination Attack):  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow + \blacksquare$   
 Ultimate Unblockable Energy Ball:  $\downarrow$   
 $\downarrow, \leftarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Combination:  $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \blacksquare$

**GREAT SAIYAMAN**

Close range attack: Cinco socos  
 Winning Upper:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \blacksquare$   
 Super Hero Punch:  $\rightarrow, \leftarrow, \rightarrow + \blacksquare$   
 Descending Kick: (salte),  $\rightarrow, \downarrow, \rightarrow + \times$   
 Double Roundhouse Kick of Justice:  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \times$   
 Slow Energy Ball:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Invisible fireball (Great Saiya Cannon):  $\leftarrow$  (segure),  $\rightarrow + \bullet$   
 Turtle Power Ball:  
 $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Super Turtle Power Ball:  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Hypermove (Great Dance of Justice):  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow + \times$

**Ultimate Turtle Power Ball:**  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow + \bullet$

**KAIOHSHIN**

Close range attack:  
 Agarrão

Multiple Slaps:  $\rightarrow, \leftarrow, \rightarrow + \blacksquare$   
 (bem perto)  
 Side Slap:  $\leftarrow$  (segure),  $\rightarrow + \blacksquare$   
 4 Multiple Kicks:  
 $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \times$   
 3 Continuous Fireballs:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Invisible Fireball: B (hold),  $\rightarrow + \bullet$   
 Ground Energy Discharge:  
 $\leftarrow, \downarrow, \downarrow + \bullet$   
 Energy Ball:  $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Super Energy Ball:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Hypermove:  $\rightarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Multiple Spread Fireballs:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow$   
 $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$

**VEGETA**

Close range attack: Explosão  
 Dash Elbow:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \blacksquare$   
 Upward Charge:  $\rightarrow, \leftarrow, \rightarrow + \blacksquare$   
 Sway Attack:  $\leftarrow, \downarrow, \downarrow + \blacksquare$  (perto)  
 Descending Kick: (salte),  $\rightarrow, \downarrow + \times$   
 Upward Sliding Kick:  $\downarrow, \uparrow + \times$   
 Side Bomb:  $\downarrow, \uparrow + \bullet$   
 Upward Multiple Fireballs (Astro Fire Cannon):  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \leftarrow + \bullet$   
 Energy Ball (Big Bun Attack):  
 $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Super Energy Ball (Final Flash):  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Vegeta Final Blast Bomb: (jump),  $\rightarrow$   
 $\uparrow, \uparrow, \uparrow, \leftarrow, \rightarrow + \bullet$

Ultimate Fire Ball:  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Hypermove:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow + \times$

**FREEZER**

Close Range attacks: Joelhada  
 Fast Forward Charge:  $\rightarrow, \leftarrow, \rightarrow + \blacksquare$   
 Descending Head Charge:  
 (salte),  $\rightarrow, \downarrow + \blacksquare$   
 Forward Flip:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow + \times$   
 3 Continuous Fireballs:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Invisible Fireball:  $\leftarrow$  (segure),  $\rightarrow + \bullet$   
 Descending Lunar chop:  
 $\leftarrow, \downarrow, \downarrow + \bullet$

Energy Ball (Death Ball):  
 $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Super Energy Ball (Mega Buster):  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Hypermove (Psycho-Kinesis):  
 $\rightarrow, \leftarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Invisible Energy Ball:  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow + \bullet$

**ANDROID 18**

Close range attack: Soco forte  
 Horizontal Head Charge:

$\rightarrow, \leftarrow, \rightarrow + \blacksquare$   
 Back Leg Sweep:  $\leftarrow, \downarrow, \downarrow + \times$   
 (bem perto)  
 Double Low Roundhouse Kick:  
 $\rightarrow, \leftarrow, \rightarrow + \times$   
 Back Flip Kick (Bloody Kick):  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow + \times$   
 3 Continuous Fireball:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Ground Energy Discharge:  
 $\leftarrow, \downarrow, \downarrow + \bullet$   
 Energy Ball:  
 $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Super Energy Missile:  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow + \bullet$   
 Hypermove (Bloody Drive Attack):  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow + \times$   
 Close Explosion (Flash Beam Bless):  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow + \bullet$   
**ANDROID 16**  
 Close range attack: Cabeçada  
 Charging Punch:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow + \blacksquare$   
 Body Charge:  $\leftarrow, \downarrow, \downarrow + \blacksquare$   
 Flying Fist (Rocket Punch):  
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \blacksquare$

Depois do Rocket Punch, Reverse Rocket Punch:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \blacksquare$   
 Depois do Rocket Punch, Dash Attack:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow + \blacksquare$   
 Depois do Rocket Punch, Dash Tackle:  $\leftarrow, \downarrow, \downarrow + \blacksquare$

3 Continuous Fireballs:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Invisible Fireball:  $\leftarrow$  (segure),  $\rightarrow + \bullet$   
 Upward Eye Laser:  $\downarrow, \uparrow + \bullet$   
 Energy Ball (Mega Energy Bomb):  
 $\downarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Arm Cannon:  $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Hypermove (Hell's Flash Combination Attack):  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \blacksquare$   
 Super Arm Cannon:  
 $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$

**CELL**

Close range attack: Explosão de perto  
 Forward Charge:  $\rightarrow, \leftarrow, \rightarrow + \blacksquare$   
 Low Sweep + Mid Level Kick:  
 $\rightarrow, \leftarrow, \rightarrow + \times$   
 Ascending Charge:  $\downarrow, \uparrow + \times$   
 3 Continuous Fireballs:  $\downarrow, \downarrow, \rightarrow + \bullet$   
 Invisible Fire Ball:



Dragon Ball:  
 Ultimate Battle 22

**Continuação:  
 GRAN TURISMO CONCEPT  
 2001 TOKYO**

**Opções secretas**  
 Se você conseguir o troféu de ouro e 100% dos status em todas as corridas, os itens



abaixo serão liberados.  
 Lembre-se de salvar tudo em seu Memory Card.

- 1 - Ace Level no modo Single Races - Você vai encarar o modo mais difícil do game, com adversários agressivos e velozes.
- 2 - Toyota Pod Race - Um campeonato com carros e veículos protótipos da montadora Toyota.
- 3 - 100 bilhões de créditos - Estes créditos podem ser usados no game anterior, o Gran Turismo 3. Mas isso só funciona na versão japonesa do jogo.
- 4 - Vídeos secretos - Alguns vídeos alucinantes são liberados para você assistir.

**Modo Ace**

Liberar o modo Ace sem muito esforço é simples. Selecione a opção "Hard" que aparece antes da corrida e segure ao mesmo tempo os seguintes botões: L1 + R1. Quando surgir a opção, aperte  $\bullet$  para avançar e divirta-se.

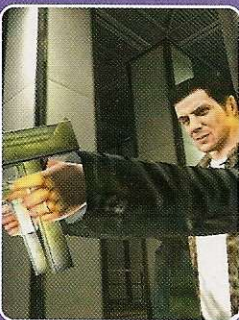
**PISTAS E CARROS**

- Confira a lista de todos carros e modos que são liberados no jogo conforme o seu desempenho em cada pista:
- LICENÇAS**
- Pista Mid-Field Raceway
- Mazda RX-7 Bathurst Type R
- Pista Tokyo R246
- Subaru Impreza WRX STI Prodrive Style
- Pista Swiss Alps
- Pennzoil Nismo GT-R
- Pista Tahiti Maze
- Mitsubishi Lancer Evolution VI Rally Car
- Pista Autumn Ring
- Nissan Skyline GT-R M-spec
- Pista Mid-Field Raceway II
- Toyota Castrol Tom's Supra
- Pista Tokyo R246 II
- Raybrig NSX
- Pista Swiss Alps II
- Toyota RSC
- Pista Tahiti Maze II
- Mitsubishi Lancer Evolution VII Rally Car

Continua...

**Continuação:  
GRAN TURISMO CONCEPT  
2001 TOKYO**

Pista Autumn Ring II  
Nissan MM  
NÍVEL NORMAL  
Pista Mid-Field Raceway  
Daihatsu Copen  
Pista Tokyo R246  
Nissan Z  
Pista Swiss Alps  
Mitsubishi CZ-3 Tarmac  
Pista Tahiti Maze  
Mazda Atenza  
Pista Autumn Ring  
Mazda RX-3  
Pista Mid-Field  
Raceway II  
Suzuki GSX-R/4  
Pista Tokyo R246 II  
Honda NSX-R  
Pista Swiss Alps II  
Subaru Impreza Rally Car  
Pista Tahiti Maze II  
Toyota pod  
Pista Autumn Ring II  
Nissan MM-R  
NÍVEL PROFISSIONAL  
Pista Mid-Field Raceway  
Calsonic Skyline  
Pista Tokyo R246  
Honda Dualnote  
Pista Swiss Alps  
Honda Integra Type R LM  
Edition  
Pista Tahiti Maze -  
Pennzoil Zexel GT-R  
Pista Autumn Ring  
Nissan GT R Concept  
Pista Mid-Field Raceway II  
Esso Ultraflo Supra  
Pista Tokyo R246 II  
Loctite Mugen NSX  
Pista Swiss Alps II  
Arta NSX  
Pista Tahiti Maze II  
Au Cerumo Supra  
Pista Autumn Ring II  
Honda NSX-R LM Edition  
Road Version  
Todas as pistas  
Toyota Pod Event



**MAX PAYNE**  
(PlayStation 2)  
**CÓDIGOS SECRETOS**  
Entrar com estes códigos no  
game é muito simples.  
Durante o jogo, aperte Start

Continua...



←, ↓, ↘, ← + ●  
Body Change:  
→, ←, ↓, ↓,  
←, ← + ●  
**CHEFOÉS**  
**YOUNG SON**  
**GOKOU**  
Close range attack:  
Pedra, papel e  
tesoura  
Stone: ←,  
→ + ■  
Paper: ←,  
→ + ●  
Scissors:  
←, → + ✕  
Eight Handed Strike:  
←, ↓, ↘, ↓, → + ■  
Rod Strike: ←,  
(segure), → + ■  
Descending Charge  
using a Fireball:  
(salte), →, ↓ + ■  
Kamehameha: ←,  
↓, ↓, ↓, → + ●  
Hypermove (Were-Ape

← (segure), → + ●  
Finger Beam: ←, → + ●  
Energy Ball: ←, ↓, ↓, ↓, → + ●  
Turtle Power Ball: ↓, ↓, ←, → + ●  
Hypermove (Perfect Cell Smash):  
→, ←, ↓, ↑ + ■  
Super Turtle Power Ball:  
↓, ↓, ←, → + ●  
**DARBURA**  
Close range attack:  
Strike luminoso  
Sword Slash:  
↓, ↓, → + ■  
Double Sword Slash:  
↓, ↓, → + ✕  
Jumping Sword Attack:  
↓, ↓, ← + ■  
Medusa's Spit: B (segure),  
→ + ●  
Javelin: ←, → + ●  
Forward Slide + Contact Fireball:  
↓, ↓, ← + ●  
Spitting Fire Ball:  
←, ↓, ↓, ↓, → + ●  
Super Energy Ball: ↓, ↓, ←, → + ●  
Hypermove (Death Frit Lancer):  
←, →, ↓, ↑ + ■  
Death Flame:  
↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, ↓, → + ●  
**MAJIN: BOO**  
Close range attack: Golpe no rosto  
Body Bomber: ↓, ↓ + ■  
Horizontal Head Charge:  
→, ←, → + ■  
Descending Kick: (salte), →, ↓ + ✕  
Jumping Lower Kick: ←, ↓, ↓ + ✕  
Fireball Shower: ↓, ↓, → + ●  
Invisible Fireball: ← (segure), → + ●  
Antenna Missile:  
←, ↓, ↓, ↓, → + ●  
Super Spitting Fireball:  
↓, ↓, ←, → + ●  
Hypermove: ←, →, ↓, ↑ + ■  
Boo Bomb: ↓, ↓, ←, → + ●  
**SUPER BOO**  
Close range attack: Explosão  
de perto  
Head Whip: ←, → + ■  
Forward Charge:  
↓, ↓, → + ■  
3 Continuous fireballs: ↓, ↓, → + ●  
Antenna Missile:  
←, ↓, ↓, ↓, → + ●  
Super Spitting Fireball:  
↓, ↓, ←, → + ●  
Hypermove (Liquid Bomb):  
↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, ↓, → + ■  
Fireball Shower: ←, ↓, ↓, ↓, →, ←,

Dragon Ball:  
Ultimate Battle 22  
→ + ●, ↓,  
↓, ↓, ↓,  
**ZARBON**  
Close range attack:  
Cinco socos  
no rosto  
Simple Flip: ↓, ↑ + ✕  
Sliding Sweep:  
←, ↓, ↓ + ✕  
Shooting Star Combination:  
(salte), →, ↓ + ✕  
3 Fireballs: ↓, ↓, → + ●  
Eye Beam: ←, ↓, ↓ + ●  
Energy Ball (Star Dust Bridge):  
←, ↓, ↓, ↓, → + ●  
Throwing Energy Ball:  
↓, ↓, ←, → + ●  
Hypermove:  
↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, → + ■  
Spreadballs:  
↓, ↓, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, → + ●  
**RECOOM**  
Close Range Attack: Especial  
Death Driver: ↓, ↓, ← + ■ (quando  
estiver perto)  
Crush Down:  
←, ↓, ↓, ↓, → + ■ (perto)  
Ascending Charge: ↓, ↓ + ✕  
Forward Charge: ↓, ↓, → + ✕  
Descending Charge:  
(salte), →, ↓ + ✕  
Energy Ball: ←, ↓, ↓, ↓, → + ●  
Spitting Energy Ball:  
↓, ↓, ←, → + ●  
Ultra Fighting Bomber:  
↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, ↓, → + ●  
Hypermove (Recoom Fire Giotint  
Rope):  
←, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ← + ■  
Power Bomb: (salte e fique perto),  
■ + ✕  
**GINEW**  
Close Range Attack: Cinco golpes  
Dynamite Punch:  
↓, ↓, ←, → + ■  
Forward Charge:  
←, ↓, ↓, ↓, → + ■  
Ginew Throw Tackle:  
→, ↓, ↓ + ■ (perto)  
Bicycle Kick: →, ←, → + ✕  
3 Fireballs: ↓, ↓, → + ●  
Kneeling Fireball: ←, ↓, ↓ + ●  
Throwing Energy Ball:  
←, ↓, ↓, ↓, → + ●  
Super Energy Ball (Ginew Dynamite  
Attack): ↓, ↓, ←, → + ●  
Hypermove: ↓, ↓, ←, →, ↓, ↓ + ✕  
Damage Body Change:

Transformation):  
←, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ← + ■  
Super Kamehameha:  
↓, ↓, ←, → + ●  
**KAME SENIN**  
Close range attack: Especial  
Teleport: →, ←, → + ■  
Drunken Turtle Punch: ↓, ↓, → + ■  
Drunken Turtle Low Punch:  
→, ↓, ↓ + ■  
Double Kick: →, ←, → + ✕  
Drunken Turtle High Kick:  
↓, ↓, → + ✕  
Drunken Turtle Low Kick:  
→, ↓, ↓ + ✕  
Flying Kick: ↓, ↓, ←, → + ✕  
Drunken Tiger Punch: ↓, ↓, → + ●  
Drunken Tiger Low Punch:  
→, ↓, ↓ + ●  
Turtle Power Ball:  
←, ↓, ↓, ↓, → + ●  
Maximum Kamehameha:  
↓, ↓, ←, → + ●  
Multiple Beam Attack:  
↓, ↓, ← + ●  
Hypermove:  
↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, ↓, → + ●  
**SATAN**  
Close range attack:  
Soco de perto  
Baseball Bat: ✕  
Rolling Attack:  
←, ↓, ↓ + ■  
Forward Charge:  
↓, ↓, → + ■  
Diving Jabs:  
↓, ↓, ← + ■  
Hero Dance:  
↓, ↓, ←, → + ■  
Dynamite Kick:  
↓, ↓, → + ✕  
Grenade: ●  
Cannon: ←, ↓, ↓, ↓, → + ●  
Massive Missile: ↓, ↓, ←, → + ●  
Failed Massive Missile:  
↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, ↓, → + ●  
Hypermove (Champion Dance):  
↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, ↓, → + ■  
**SUPER SON GOKOU 3**  
Close range attack: Quatro socos  
Dash Punch: ↓, ↓, → + ■  
Descending Kick: (salte), →, ↓ + ✕  
Gale Shoot: ↓, ↓, ←, → + ✕  
Gale Shoot Reverse:  
↓, ↓, →, ← + ✕  
Saiyajin 3 Attack:  
↓, ↓, ← + ■ (perto)  
Thousand Combination:

Final Fantasy 10



←, ↓, ↘, ↙, →, + ✕

Invisible Fireball: ← (segure), → + ●

Kamehameha: ←, ↓, ↘, ↙, →, + ●

Super Kamehameha 3:

↓, ↘, ←, →, + ●

Hypermove (Teleport Meeo Smash):

←, →, ↓, ↑, + ■

Ultimate Kamehamehax3:

↓, ↘, ←, →, + ●

GOJITA (SON GOKOU E VEGETA)

Close Range attack: Especial

CannonBall Attack:

←, ↓, ↘, ↙, →, + ■

Spinning Drop Kick: →, ←, →, + ✕

Fast Descending Kick:

(salte), →, ↓, + ✕

Forward Kick: ↓, ↘, ←, + ✕ (perto)

Teleport Slider:

(use o Dashing R1/L1), ■

Teleport Slash Down:

(use o Dashing R1/L1), ●

Teleport Spinning Drop Kick:

(use o Dashing R1/L1), ✕

Invisible Breath: ← (segure), → + ●

Slow Energy Ball: D(segure), ↑ + ●

Combined Energy Ball (Ultra Super

Doughnut): ←, ↓, ↘, ↙, →, + ●

Final Super Turtle Energy Ball:

↓, ↘, ←, →, + ●

Hypermove (Gogeta Meteor Attack):

←, ↓, ↘, ↙, →, ↓, ↘, ←, + ■

Quick Ultra Ball:

↓, ↘, ←, ↓, ↘, ← + ●

LUTADORES COM OUTROS

NOMES

Não fique confuso. Este jogo tem

duas versões: a americana e a

japonesa. Em cada uma delas, os

nomes dos personagens estão

diferentes. Confira abaixo as

variações de nomes destas duas

versões.

Goku = Gokou

Dragonball Z: Idainaru Dragon

Ball Denzetsu = Dragonball Z

Legends

Vegeta = Begeta

Krillen/Kuriren = Kliylen

Tien = Tenshihan

Chau-Suo = Chau-Z

Yamcha = Yamacha

Sayain = Saiyajin

Frieza = Freezer

Ginyu = Ginew

Burta = Baata

Chase = Jiisu

Guldo = Gurudo

Ricum = Recoom

Vegeto = Veggeto

Gojeta = Gojita

Future Trunks = Mirai Trunks

Bulma=Buruma

Kyo-Shin=Kaoi-Shin or Kaioshin

TRUQUES ESPECIAIS

Modo Ultimate Battle 27

Depois da seqüência animada, aperte

os seguintes botões na tela de título:

↑, ▲, ↓, ✕, ←, L1, →, R1. Você

escutará um som especial que informa

a entrada do truque. Além disso, a

frase "Dragon Ball Z Ultimate Battle

27" aparecerá na tela. Alguns vídeos

secretos e cinco novos lutadores são

liberados para você se divertir.

Roupas diferentes

Na tela de seleção de personagens,

escolha o seu lutador e aperte o botão

Start. Ele aparecerá vestido com um

uniforme diferente.

## F

### FINAL FANTASY 10

(PlayStation 2)

#### DICAS EXCLUSIVAS

Confira a bateria de dicas que

separamos especialmente para você

se dar bem no roteiro do game

disponível na revista.

#### PERSONAGENS

Você assume o papel de sete

personagens. Ao longo do game, você

encontra novos amigos e inimigos.

Confira abaixo os principais e seus

respectivos equipamentos:

#### TIDUS

É o personagem principal do jogo e o

astro do time de Blitzball da cidade de

Zanarkand (the Zanarkand Abes).

Além disso, é filho de Jetch, o maior

jogador de Blitzball que já existiu.

Bastante carismático e animado, o

nosso herói terá que usar toda a sua

força e perseverança para ajudar

Yuna a derrotar o perigoso Sin.

Equipamentos: Espada, Aeon

Summon

YUNA

Você assume também o papel de

Yuna. Ela é filha do grande

Summoner Braska, da vila de Besaid.

Seu pai derrotou o malvado Sin há

dez anos e morreu no combate. Yuna

é bastante honesta e determinada.

Conhece Tidus no início de sua

peregrinação pela obtenção do Final

Aeon (um poderoso aliado) para

derrotar Sin. Yuna tem a capacidade

mística de controlar os Acons

Summon, espíritos poderosos

espalhados pelo planeta Spira.

Equipamento: Cajado Místico

WAKKA

Mais um personagem que você

controla no jogo. Wakka é o treinador e

capitão do time de Blitzball da

cidade de Besaid (The Besaid

Aurochs). Seu irmão (Chappu)

morreu misteriosamente e, por isso,

Wakka promete que esta será a sua

última temporada. Ele pretende ser

mais um guardião de Yuna, na

peregrinação pelo "Final Aeon".

Wakka é bastante alegre e

engraçado. Utiliza bolas de Blitzball,

ótimas para atacar inimigos aéreos.

Equipamento: Bolas de Blitzball

LULU

Você assume também o papel de

Lulu, a maga negra do jogo. Ela faz

"pinta" de difícil mas gosta de Wakka.

Porém, Lulu sabe mais do que diz

sobre a morte de Chappu. Ela é mais

uma guardiã de Yuna e sua primeira

aparição acontece juntamente com

Kimahri, no templo de Besaid,

quando Yuna está tentando obter o

controle de seu primeiro Aeon

Summon.

Equipamentos: Bonecos Voodoo

KIMAHRI RONSO

Kimahri Ronso, o grande guerreiro da

tribo Ronso, é mais um personagem

que você controla. Kimahri conheceu

Yuna quando ela era criança.

Tornou-se seu seguidor e pretende

protegê-la de qualquer mal.

Este personagem

não é de falar

#### Continuação:

MAX PAYNE

para pausar e pressione os

seguintes botões:

Energia ilimitada

L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2

Invincível

L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2,

R2, ▲, ●, ✕, ■

Munição ilimitada

L1, L2, R1, R2, ▲, ●, ✕, ■

Todas as armas e munição

ilimitada

L1, L2, R1, R2, ▲, ■, ✕, ●

Bullet Time ilimitado

L1, L2, R1, R2, ▲, ✕, ✕, ▲

Som em câmera lenta

L1, L2, R1, R2, ▲, ■, ✕, ●

"8 Pain Killer Pills"

L1, L2, R1, R2, ▲, ✕, ■

#### SELEÇÃO DE FASES

Jogue normalmente até

completar o Subway A1. Feito

isso, volte para o menu

principal do jogo e aperte:

↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, ↓, ●

#### METAL GEAR SOLID

##### ARMAS

Conheça as armas que você

vai usar durante o game:

##### C4 Explosivos

Bomba plástica acionada por

controle-remoto.

Chaff.g

Inutiliza temporariamente

câmeras e radares.

Claymore

Mina explosiva. Fique longe

delas!

##### Grenade

As granadas explodem em

cinco segundos. Seja rápido e

calcule o tempo.

Nikita

Lançador de mísseis que

podem ser guiados por

controle remoto.

##### PSG1

Rifle com mira telescópica

para alvos distantes.

##### Socom

Pistola semi-automática com

mira laser.

##### Stinger

Um poderoso lança-mísseis.

Ideal para matar chefões.

##### Stunt Grenade

Explosivo que causa um

clarão e deixa os inimigos

bobos.

##### DICAS

Leia estas dicas e não morra

de bobeira.

1 - Quando você encontrar um

local cheio de minas, use o

detector especial e passe

rastejando. Assim, o chão

será marcado e quando você

passar no local novamente,

será mais fácil.

2 - Evite ser visto pelos

inimigos. Fique atrás de

paredes e caixas. Em

alguns casos, use a

caixa de papelão para

se esconder.

Continua...



**Continuação:**  
**METAL GEAR SOLID**

**3** - Sempre que possível, posicione seu herói atrás de obstáculos antes de chamar a atenção dos inimigos. Tente matar os soldados sempre de longe. Assim é bem mais seguro.

**4** - Para salvar o game, aperte o botão Select para usar o transmissor. Feito isso, selecione a frequência 140.95 e salve o jogo. Isso funciona em qualquer lugar.

**5** - Se Snake for visto por algum soldado, não entre em pânico. Fuja ou se esconda o mais rápido possível. Basta esperar a situação se acalmar.

**6** - Ande sempre equipado com os cartões de acesso ("Card Key Level X"). Assim você não se preocupa em abrir portas trancadas.

**7** - Caso esteja enfrentando um chefe, equipe-se com o "Ration". Se você for atingido pelo inimigo sua energia encherá automaticamente.

**ITENS ESSENCIAIS**

Confira os principais itens que aparecem no game e saiba a utilidade de cada um deles:

**Timer bomb**  
A bomba relógio é uma armadilha dos inimigos. Se você pegar um, jogue a fora o mais rápido possível.

**Rope**  
A corda é usada para descer a torre.



**Scarf**  
O lenço protege Snake dos cães.

**Cardboard**  
A caixa de papelão é muito útil para escapar das câmeras e "driblar" os inimigos.

**Thermal Goggle**  
Apresenta uma visão colorida e baseada no calor de cada objeto.

**Gas Mask**  
A máscara de gás é indispensável para encarar salas com gases venenosos.

**Body Amor**  
Colete especial que diminui os danos causados por tiros.

**Ration**

Continua...

muito e tem o poder de roubar os poderes de determinados inimigos e usá-los contra eles.

**Equipamentos:** Lanças  
**AURON**

Outro personagem que você controla. Sua primeira aparição acontece na animação inicial do jogo. Na cena, ele traz consigo o malvado Sin, que quase destrói inteiramente a cidade de Zanarkand. Auron é o legendário guardião do Summoner Braska. Ele é bastante respeitado por todos por onde passa e apenas reaparece diante do caos na cidade de Luca, após a partida final de Blitzball dos Besaid Aurochs.

**Equipamento:** Espada longa  
**RIKKU**

Rikku é outra personagem que você controla. Trata-se de uma jovem garota da raça Al Bhed, uma raça que fala um idioma diferente e ninguém entende até conseguir alguns livros que ajudam na tradução da língua. Esta "garota" tem o olho em forma de caracol e a habilidade de roubar itens e misturá-los com outros, criando novos itens para serem usados pelos personagens. Rikku também tem a habilidade de melhorar os equipamentos usados pelos outros personagens (escudos e armas)

**Equipamento:** Luva com garras  
**SEYMOUR GUADO**

O mestre da raça Guado. Seymour também é um grande Summoner (ele tem um Summon cavernoso). Este personagem é bastante enigmático e quer de qualquer maneira se casar com a bela Yuna para unir suas forças de Summoners. Não se iluda com sua voz doce e

delicada, pois Seymour vai lhe trazer bastante surpresas desagradáveis ao longo do game.

**Equipamentos:** Magia, Aeon Summon  
**SIN**

O monstro gigantesco que foi derrotado em Calm Land's há dez anos. Ele está de volta e vive nos grandes mares do planeta Spira. Bastante poderoso, ele foi capaz até de sumir com os mares. Muitas pessoas morreram em vão nas várias tentativas para detê-lo. Porém, o seu grupo de sete personagens não vai descansar enquanto não derrotá-lo e desvendarem o grande segredo.

**JECHT**

O pai de Tidus e o melhor jogador de Blitzball que já existiu. Jecht sumiu misteriosamente há dez anos. No passado, foi convidado por Braska para ser seu guardião. Depois de muitos acontecimentos, Tidus descobre que Sin é o seu pai desaparecido, o Jecht transformado. Será que Tidus vai ter coragem de matar o próprio pai para salvar o planeta?

**BRASKA**

O poderoso Summoner. Ele morreu ao derrotar Sin dez anos atrás. É o pai de Yuna. Braska aparece nas Memory Spheres que são encontradas no decorrer do jogo. Vários mistérios são revelados quando estas Memory Spheres são encontradas.

**CID**

É o pai de Rikku e o chefe da raça Al Bhed. Ele sofre muito ao ter que destruir a sua cidade natal, que foi atacada por poderes do mal. Porém, CID usa a sua nave para ajudar a filha e os outros na batalha contra Sin.

**O'AKA**

Um vendedor de armas e itens. O'aka é outro personagem muito

enigmático. Sempre aparece na hora que você mais precisa.

**Dicas:** Nunca compre os itens da primeira vez. Saia do menu de vez em quando, pois ele dá descontos e você pode comprar os itens pela metade do preço.

**CAVALEIROS CHOCOBOS**

Guerreiros de várias regiões de Spira. Infelizmente, na guerra contra Sin, vários destes guerreiros foram mortos.

**Dica:** Sempre que você encontrar um cavaleiro Chocobo, converse com ele. Ele sempre lhe dará dicas importantes.

**BELGEMINE**

Uma misteriosa Summoner que sempre desafia Yuna. Na verdade, ela não é uma inimiga e sim um espírito que ajuda Yuna a desenvolver melhor os seus Summons. Tente nunca perder um combate contra ela para descobrir um templo secreto com um Super Summon. Sua primeira aparição ocorre após a partida de Blitzball, em LUCA.

**TUTORIAL DE BLITZBALL**

Confira abaixo o tutorial traduzido e explicado em português. Agora você vai humilhar os adversários neste esporte que só existe no mundo da fantasia. Os tópicos apresentam os mesmos títulos que aparecem na tela.

**DICAS BÁSICAS**

Somente cinco jogadores de cada time participam de uma partida de Blitzball. O círculo no lado direito é o mapa da arena. A seta branca circulada indica que o seu personagem está com a bola. Os jogadores sempre vêm configurados com a opção AUTO (automático). Isso significa que se você estiver com a bola, os outros participantes de seu time se posicionarão



Final Fantasy 10

automaticamente. Você pode alterar para função Manual. Para isso, basta apertar **▲**. O gol do time inimigo é o triângulo vermelho que fica no canto esquerdo da arena. É lá que você deve arremessar a sua bola.

#### ACTION COMMANDS

Para ativar os comandos, pressione **■**. Você terá as opções de passar a bola (PASS), chutar a bola em direção ao gol (SHOOT) e driblar o adversário (DRIBBLE).

#### PASSING

Pressione **■** e escolha a opção Pass. Seleccione qualquer jogador e aperte **▲**. Na barra de cada personagem, existe o símbolo "PA", que significa a capacidade de acerto de passe. Quando se passa a bola para outro jogador, essa capacidade começa a cair. Caso o personagem com a bola esteja com pouco "PA", talvez o personagem para qual foi passada a bola não pegue o seu arremesso.

#### SHOOTING

Existe o símbolo "SH" que indica a capacidade de acerto de chute ao gol. Pressione **■** e escolha a opção SHOOT. Verifique se as barras SH de seus marcadores estão maiores que a barra CA (capacidade de pegar a bola) do goleiro. Se isso acontecer, o goleiro não conseguirá pegar o seu chute.

#### USING HP

Sua performance depende de quanto HP você tem. Conforme você nada, seu HP vai caindo. Passar e chutar a bola também consome HP. Por isso, evite desperdiçar passes e pense em um ataque fulminante.

#### ENCOUNTERS

Quando você for bloqueado por algum jogador do outro time, aparecerá um menu com as opções: NO BREAK (evita o confronto), ou BREAK + o nome do jogador. Escolha NO BREAK e PASS. Verifique se a sua capacidade de passar a bola é maior que a do adversário de pegá-la. Caso seja menor, ele pegará a bola.

Se você estiver diante de dois inimigos, verifique se a sua capacidade de passar é maior que a dos dois juntos. Você também pode chutar. Porém, tome cuidado. Sempre some as capacidades do inimigo. Por exemplo: se existem dois jogadores bloqueando seu personagem e você decidir chutar, some a do goleiro também. Dessa forma, você saberá o que provavelmente vai acontecer.

#### BREAKTHROUGHS

Quando você for cercado por vários adversários, é possível também esquivar. Escolha o personagem e veja se suas habilidades "EN" são maiores que a "AT" dele. Você pode passar a bola e/ou chutar para o gol.

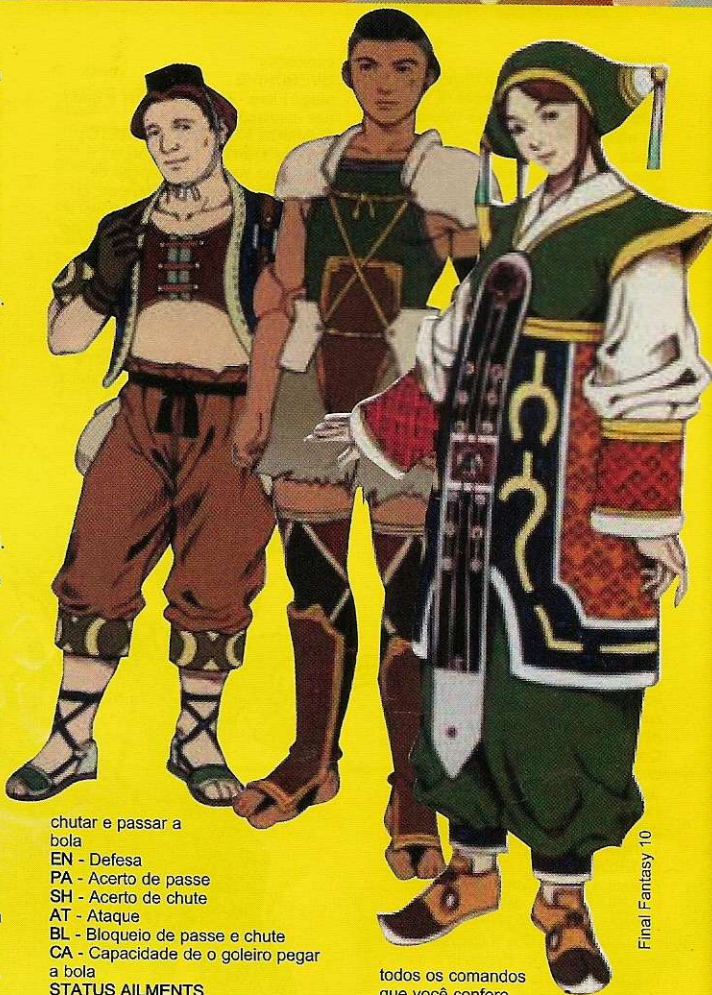
#### TECHCOPY

Você pode copiar as técnicas dos seus adversários. Quando for bloqueado por outro jogador, escolha a opção de lutar com ele (BREAK + o nome do jogador). Seleccione DRIBBLE e, quando aparecer a opção TECHCOPY no alto da tela, pressione **✕** para adquirir a habilidade de copiar as técnicas dos adversários.

#### STATS

Esta opção mostra todas as suas habilidades:

HP - Capacidade de movimento,



Final Fantasy 10

chutar e passar a

bola

EN - Defesa

PA - Acerto de passe

SH - Acerto de chute

AT - Ataque

BL - Bloqueio de passe e chute

CA - Capacidade de o goleiro pegar a bola

#### STATUS AILMENTS

Durante o game você pode ser atacado por algum golpe sujo do inimigo. Confira abaixo cada um deles:

**POISON:** A sua aceleração cai

**SLEEP:** Você dorme e não joga

**WITHER:** Reduz todas as suas habilidades

#### TECHNIQUES

Cada partida de Blitzball tem dois tempos de cinco minutos. Durante o intervalo você pode checar e alterar as suas técnicas. Isso é muito importante para surpreender o adversário.

#### GAME MODES

As opções para você jogar Blitzball.

**LEAGUE:** Campeonato de ligas.

**TOURNAMENTS:** Uma disputa de três partidas.

**EXHIBITION:** Partida simples de treino.

#### AEONS

Os Aeons, também chamado de Summons, são os famosos deuses dos elementos e recebem destaque no game. Eles são personagens especiais e podem atacar os inimigos com um golpe mortal. Ideal para os chefões e inimigos carregados de HP. Assim como os outros personagens, os Summons também têm Overdrives e opções de ataque. Confira a seguir

todos os comandos que você confere nas telas dos Aeons.

#### COMANDO DIREITO

##### SHIELD

Aumenta a defesa do Summon, porém sua barra de Overdrive não carrega.

##### BOOST

Acelera o carregamento da barra de Overdrive, mas o personagem fica com a guarda mais aberta.

##### DISMISS

Retira o Summon da batalha.

#### COMANDO ESQUERDO

##### OVERDRIVE

São carregados de qualquer maneira e em qualquer situação.

#### LISTA DE TODOS OS AEONS

##### SUMMON VALEFOR

O deus dos ares. Ele fica disponível para Yuna em Besaid Temple. É o primeiro Summon que Yuna pode controlar.

##### Attack

Ataque normal com as garras

##### Special Attack

Sonic Wing - Forte ataque com as asas

##### OVERDRIVE

##### Energy Rain

Poderoso raio no chão que explode nos inimigos

##### Energy Blast

Metalhadora giratória de raios

#### Continuação: METAL GEAR SOLID

Alimento que recupera sua energia.

##### Diazepam

Mais precisão para mirar os inimigos.

##### Mine Detector

Detecta minas e objetos metálicos.

##### Cigarettes

Apesar de ser prejudicial à saúde, os cigarros permitem ver os raios infravermelhos.

#### PRO EVOLUTION SOCCER

(PlayStation 2)

##### Time European Classic

Vença o European Cup com a Inglaterra

##### Holland Classic

Vença o European Cup com a Holanda

##### Time Germany Classic

Vença o European Cup com a Alemanha

##### Time Brazil Classic

Vença o American Cup com o Brasil

##### Time Argentina Classic

Vença o American Cup Com a Argentina

##### Time World All-Star

Vença o International Cup usando qualquer time

##### Time European All-Star

Vença o International Cup com a França

#### TONY HAWKS

##### PRO SKATER 3

##### Manobras especiais

Confira abaixo manobras especiais para você fazer o maior número de pontos. Use estas seqüências quando a barra Special estiver com carga máxima.

##### TONY HAWK

##### Double KF to INDY

← ↓ ▀

1234 Air

↑ ↓ ●

The 900

→ ↓ ●

##### STEVE CABALLERO

##### Hang Ten

↓ ↑ + ▲

##### KF Superman Tailgrab

→ ↑ + ▀

Handstand 5-0 360 Flip

← ↑ + ●

##### KAREEM CAMPBELL

##### Nosegrind To Pivot

↓ ↑ + ▲

##### Reemo Slide

↓ ← + ▲

##### Kickflip Backflip

← ↓ + ●

##### RUNE GLIFBERG

##### Crail Slide

→ ↓ + ▲

##### DBL KF Madonna Flip

→ ← + ●

##### Christ Air

← ↓ + ●

##### ERIC KOSTON

Continua...

**Continuação:**  
**TONY HAWKS**  
**PRO SKATER 3**

- The Fangdangle II  
↑, →, +▲
- Slamma Jamma  
→, ←, +■
- Stalefish Backflip  
↓, →, +■
- BUCKY LASEK  
The Big Hitter II  
↑, ←, +▲



- Misty Flip  
→, ↓, +■
- Fingerflip Airwalk  
←, →, +●
- RODNEY MULLEN  
Gazelle Underflip  
↑, ↓, +■
- Nollieflip Underflip  
←, ↑, +■
- Anti Casper  
→, ↑, +●
- CHAD MUSKA  
Handstand Nosegrind  
→, ↓, +▲
- Dark Disaster  
←, →, +▲
- Hardflip Late Flip  
←, →, +▲
- ANDREW REYNOLDS  
Noseslide Lipslide Crook  
←, ↑, +▲
- Dark Disaster  
←, →, +▲
- Hardflip Late Flip  
←, →, +■
- GEOFF ROWLEY  
Rowley Darkslide  
↑, →, +▲
- Air Casper  
↓, →, +■
- Sproing  
↑, ↓, +●
- ELISSA STEAMER  
Coffin Grind  
↑, ←, +▲
- Bigspin 360flip To Tail  
→, ←, +▲
- Judo Madonna  
←, →, +●
- JAMIE THOMAS  
Layback Feeble  
←, →, +▲
- Shove It Rewind  
→, ↑, +■
- 1 Foot 1 Whl. Nose Man.  
↓, ↑, +●
- BAM MARGERIA  
Human Dart

Continua...

**SUMMON IFRIT**

O deus do fogo. Ele fica disponível para Yuna em Kilika Temple. É mais forte e mais rápido do que Valefor. Ifrit atrai poderosas bolas de fogo.

**Attack**

Ataque giratório com as garras  
**Special Attack**

Meteor Strike - Bola de fogo que literalmente limpa a área

**OVERDRIVE**

Helfire - Ifrit envolve os inimigos em uma bola de fogo e joga um grande pedaço do terreno contra eles. Isso transforma a vida dos inimigos em um verdadeiro inferno

**SUMMON IXON**

O deus do trovão. Ele fica disponível para Yuna em Djose Temple. É um unicórnio bastante rápido.

**Attack**

Ataque normal com o chifre

**Special Attack**

Aerospark - Duas lâminas de energia que se encontram no inimigo

**OVERDRIVE**

Thor's Hammer - O inimigo é envolvido em uma bola de energia e leva uma forte descarga elétrica

**SUMMON SHIVA**

A deusa do gelo. Ela fica disponível para Yuna em Macalania Temple, após a tentativa desesperada da garota de parar Seymour. Uma linda mulher com o coração frio como o gelo.

**Attack**

Corrida rápida com um belo chute na cara

**Special Attack**

Heavenly Strike - Grande bloco de gelo que cai e se quebra sobre o inimigo

**OVERDRIVE**

Diamond Dust - Congela todos os inimigos e depois destrói tudo

**SUMMON BAHAMUT**

Sem dúvida, um dos melhores Summons do jogo. Bahamut é uma mão na roda. Ele fica disponível para Yuna após ela escapar das mãos de Seymour em Bevelle. Ele é o primeiro a arrancar mais de 10.000 H.P. dos inimigos.

**Attack**

Ataque normal com as garras

**Special Attack**

Impulse - Bahamut cria quatro pontos de energia em seu corpo e os lança sobre os inimigos criando várias

explosões

**OVERDRIVE**

Mega Flare - É ver para crer e babar nas animações

**SUMMON YOJIMBO (SECRETO)**

"Eu sou a lâmina da vingança". É assim que inicia a concepção de Yojimbo, um Summon diferente. O espírito de Yojimbo fica disponível a Yuna após ela pagar o preço pedido por ele.

**PAY**

Yojimbo é mercenário. Você deve pagar uma quantia para que ele possa lutar

**Special Attack 1**

Diágoro - Quando ele não aceita a sua oferta, ele manda seu cão atacar

**Special Attack 2**

Rozuka - Golpe rápido com espada

**Special Attack 3**

Wakisashi - Um ataque com três lâminas mortais

**Special Attack 4**

Zanmato - Muito animal

**SUMMON ANIMA (SECRETO)**

Este Summon está escondido no mesmo lugar onde Tidus enfrentou Geosgaeno, o grande peixe que tentou comê-lo. É o mesmo Summon de Seymour. Para pegá-lo, você deve solucionar os segredos de todos templos.

**Attack**

Golpe Telecinético -



Scooby-Doo Cyber Chase

Anima golpeia o inimigo com uma forte descarga elétrica

#### Special Attack

**Pain** - Ela carrega uma poderosa energia em seu olho e descarrega tudo no inimigo

#### OVERDRIVE

**Oblivion** - O inimigo é transportado para um outro mundo e deve encarar a outra face de Anima. Esta face consegue se soltar e descarrega cerca de 100 socos fulminantes no inimigo. Depois disso, ele ainda sofre uma explosão de energia. Cerca de 100.000 de HP de dano.

#### SUMMON THE MAGUS SISTERS (SECRETO)

Na verdade, são três Summons, as mais poderosas do jogo. Elas são as deusas das flores. São três insetos fêmeas e superpoderosas. Estão escondidas no receptáculo que está protegido por uma energia estranha. Para Yuna ter este Summon, você deve obter os itens "Flower Scepter" e "Blossom Crow". Confira o roteiro publicado nesta edição para conseguir estes objetos.

**1 - Cindy** - Uma joaninha gordinha

#### Attack

Ela corre para cima do inimigo e

tromba contra ele

#### Special Attack

**Camisade** - Ela é lançada ao ar por uma espécie de Geiser e cai em cima do inimigo

**2 - Sandy** -

O inseto rainha

#### Attack

Ela corre para cima do inimigo e dispara um soco com as duas mãos

#### Special Attack

**Razzia** - Os cotovelos dela são alongados por duas laminas de fogo que são arremessadas em forma de "X".

**3 - Mindy** - Uma pequena abelha

#### Attack

Ela corre para cima do inimigo e

dispara uma ferroada

#### Special Attack

**Passado** - Mindy vira de costas e lança uma rajada de tiros de ferro

#### OVERDRIVE

**Delta Attack** - Cindy fixa-se no chão e

abre uma espécie de portal. O

inimigo é envolvido em um triângulo

de energia. As três irmãs carregam

as suas energias e combinam-as em

uma enorme bola. Depois disso, elas

disparam uma rajada de energia

devastadora nos inimigos.

## S

#### SCOOBY-DOO CYBER CHASE

Detone os inimigos

Acabar com os guardas que surgem

em seu caminho, é muito simples.

Use ■ para arremessar tortas nos

inimigos e não se aproxime muito nas primeiras fases. Fique a uma distância segura e pressione ■ por alguns segundos. A torta será arremessada mais longe.

#### Itens escondidos

Toda vez que você encontrar caixotes e caixas vermelhas, use o seu ataque especial. Para fazer isso, pressione ✕ para saltar e, quando o seu herói estiver no alto, aperte ●. Faça isso sobre o objeto que você deseja quebrar. Na maioria das vezes vai encontrar várias tortas, as munições de Scooby-Doo.

#### Sem munição

Às vezes a sua munição acaba e surgem alguns inimigos em seu caminho. Não perca tempo. Use as laterais da tela para correr e evite ser atingido. Quando isso não for possível, salte sobre o adversário e, quando você estiver no alto, aperte ●. Desta forma, os malvados serão atingidos. Porém seu herói poderá perder energia.

#### Checkpoints

Quando aparecer um item verde em seu caminho, passe por cima dele. Trata-se de um checkpoint, um item especial que marca a sua passagem na fase. Toda vez que você morrer no estágio, seu personagem vai recomear o jogo no último checkpoint que você pegou, não precisando percorrer toda a fase novamente.

#### Continuação: TONY HAWKS PRO SKATER 3

↑ ↓ + ▲

540 Tailwhip

↑ ← + ■

The Jackass

↓ ↑ + ■

SKATISTA SECRETO

OFFICER DICK

Lazy A. Grind

← ↓ + ▲

Assume The Position

↑ ↓ + ●

Salute!!!

← ↓ + ●



# Point

Games - Miniaturas

Reserve já o seu !!!

Promoção !!!  
Final Fantasy X  
R\$ 169,00

"Controles e Acessórios para todos os consoles"  
02 vezes sem juros ou financiamento em até 12 vezes  
Visite nosso Site: [www.pointminiaturas.com.br](http://www.pointminiaturas.com.br)

Endereço Rua Major Solon, 293 – Cambuí – Campinas – SP  
Fone: (019) 3232 5488 – email: [pointminiaturas@pointminiaturas.com.br](mailto:pointminiaturas@pointminiaturas.com.br)

# GameSha

Desta vez, separamos mais de 300 códigos inéditos de GameShark para os melhores jogos do PS1 e PS2. Divirta-se!

**FINAL FANTASY 8**  
(GameShark 3,2 ou superior)

Personagem principal

(todas as magias)

80076538 6301

8007653A 6302

8007653C 6303

8007653E 6304

80076540 6305

80076542 6306

80076544 6307

80076548 6308

8007654A 6309

8007654C 630A

8007654E 630B

80076550 630C

80076552 630D

80076554 630E

80076556 630F

80076558 6310

8007655A 6311

8007655C 6312

8007655E 6313

80076560 6314

80076562 6315

80076564 6316

80076566 6317

80076568 6318

8007656A 6319

8007656C 631A

8007656E 631B

80076570 631C

80076572 631D

80076574 631E

80076576 631F

80076578 6320

Personagem secundário

(todas as magias)

800765D0 6301

800765D2 6302

800765D4 6303

800765D6 6304

800765D8 6305

800765DA 6306

800765DC 6307

800765DE 6308

800765E0 6309

800765E2 630A

800765E4 630B

800765E6 630C

800765E8 630D

800765EA 630E

800765EC 630F

800765EE 6310

800765F0 6311

800765F2 6312

800765F4 6313

800765F6 6314

800765F8 6315

800765FA 6316

800765FC 6317

800765FE 6318

80076600 6319

80076602 631A

80076604 631B

80076606 631C

80076608 631D

8007660A 631E

8007660C 631F

8007660E 6320

Terceiro personagem

(todas as magias)



Continua...



**F**

**F1 2001**

(PlayStation 2, GameShark 2 ou superior)

Código obrigatório

EC87830014453654

Pistas extras liberadas

1CAEA878F87A4B81

1CAEA87CF87A4B81

1CAEA880F87A4B81

1CAEA884F87A4B81

1CAEA888F87A4B81

Treinamento completado

1CAEA860F87A4B81

1CAEA864F87A4B81

1CAEA868F87A4B81

1CAEA86CF87A4B81

1CAEA870F87A4B81

1CAEA874F87A4B81

**H**

**HIGH HEAT MAJOR LEAGUE BASEBALL 2003**

(PlayStation 2, GameShark 2 1.4 ou superior)

Código mestre

0E3C7DF21853E59E

EE85EEF6BCDDE2D2

Nenhum ponto para o time da casa

C119775EBCA99B83

50 pontos para o time da casa

C119775EBCA99BB5

Nenhum ponto para o time desafiante

C119775ABCA99B83

50 pontos para o time desafiante

C119775ABCA99BB5

Sem bolas

C119774ABCA99B83

Uma bola para correr

0119774ABCA99B83

C119774ABCA99B86

Duas bolas para correr

0119774ABCA99B83

C119774ABCA99B85

Três bolas para correr

0119774ABCA99B83

C119774ABCA99B84

Sem strikes

C1197756BCA99B83

Um strike e o rebatedor está fora

01197756BCA99B83

C1197756BCA99B85

Dois strikes e o rebatedor está fora

01197756BCA99B83

C1197756BCA99B84

**L**

**LARGO WINCH**

(GameShark 3,2 ou superior)

Também conhecido como

Commando Sar

ITENS ESPECIAIS

Use os códigos abaixo com muito cuidado e não carregue mais de quatro itens ao mesmo tempo.

Copied Doc.

300a45f80001

Pé-de-cabra

300a45e80001

Documentos

300a45f40001

Fusível

300a45e40001

Garrafa de gás

300a46040001

Chaves

300a46000001

Rádio

300a45e00001

Safe Combo

300a45f00001

Cartão de segurança 1

300a45fc0001

Cartão de segurança 2

300a46080001

Toolbox

300a45ec0001

Tempo ilimitado para a bomba

800e3f2a003b

Energia infinita

800dfce0064

**M**

**MAX PAYNE**

(PlayStation 2, GameShark 2 ou superior)

Código obrigatório

0E3C7DF21853E59E

EE8BBADBCBDD412

TRUQUES PARA AS FASES

Estes códigos permitem que você jogue em qualquer fase do jogo. Porém, não é possível avançar de uma fase para a outra quando eles são carregados. Neste caso, quando seu personagem estiver quase no fim da fase, saia do game e escolha a próxima.

Roscoe St. Station

CE43FE8EBCA99F60

So Much for Being Subtle

CE43F68ABCA99F65

One Way or the Other

CE43EE96BCA99F59

Live from the Crime Scene

CE43E692BCA99F59

Stepping On Toes

CE43DE9EBCA99F59

Playing It Bogart

CE43D69ABCA99F59

Without Warning

CE43CEA6BCA99F59

A Few Hundred Bullets Back

CE43C6A2BCA99F59

# rk

Caught In the Crossfire  
CE43BEA8BCA99F59  
Rico Muerte Big Time Hustler  
CE43B6AABCA99F59  
The Blood Veins of New York  
CE43AE6BCA99F59  
The Man Riding Shotgun  
CE43A6B2BCA99F59  
Something More Sinister  
CE439EBEBCA99F59  
Let the Gun Do the Talking  
CE4396BABC99F59  
The Alternate Route  
CE438E46BCA99F59  
A One Man War  
CE438642BCA99F59  
A Citywide APB  
CE437E4EBCA99F59  
Fear That Gives Men Wings  
CE43764ABCA99F59  
Better than the Last One  
CE436E56BCA99F59  
Ice Hard and Slick  
CE436652BCA99F59  
All a Blur  
CE435E5EBCA99F59  
A Den of Drugs  
CE43565ABCA99F59  
Ragna Rock  
CE434E66BCA99F59  
An Empire of Evil  
CE434662BCA99F59  
Straight from a Bad Dream  
CE433E6EBCA99F59  
Part II: Prologue  
CE43366ABCA99F59  
The Baseball Bat  
CE432E76BCA99F59  
From Bad to Worse  
CE432672BCA99F59  
Mobster Muscle  
CE431E7EBCA99F59  
An Offer You Can't Refuse  
CE43167ABCA99F59  
Cold and to the Point  
CE430E06BCA99F59  
Family Troubles  
CE430602BCA99F59  
With Rats and Oily Water  
CE42FE0EBCA99F59  
Pissing Punchinello Off  
CE42F60ABCA99F59  
A Dangerous Game  
CE42EE16BCA99F59  
No Payne No Gain  
CE42E612BCA99F59  
Put Out My Flames with Gasoline  
CE42DE1EBCA99F59  
Muderous Hearts  
CE42D61ABCA99F59  
Angel of Death  
CE42CE26BCA99F59  
Trouble on Dagger Heels  
CE42C622BCA99F59  
Chapter 3: Prologue: Vortex GB  
CE42BE2EBCA99F59  
Funny as Hell  
CE42B62ABCA99F59  
The Killer was Smiling  
CE42AE36BCA99F59  
Take Me to Cold Steel  
CE42A632BCA99F59

Operation Dead Eyes  
CE429E3EBCA99F59  
Hidden Truths  
CE42963ABCA99F59  
A Tight Operation  
CE428E6BCA99F59  
The Next Doorway  
CE4286C2BCA99F59  
Final Revelation  
CE427E6EBCA99F59  
The Deep Six  
CE4276CABCA99F59  
Project Valhalla  
CE426ED6BCA99F59  
Backstabbing Bastard  
CE4266D2BCA99F59  
Alive and at Large  
CE425E6EBCA99F59  
The Name of Your Enemy  
CE4256DABCA99F59  
In the Land of the Blind  
CE424EE6BCA99F59  
Providing a Service  
CE4246E2BCA99F59  
A Sci-Fi Fortress  
CE423EEEEBCA99F59  
Byzantine Power Game  
CE4236EABCA99F59  
Nothing to Lose  
CE422EF6BCA99F59  
Clean Up Duty  
CE4226F2BCA99F59  
An Eye for an Eye  
CE421DFEBCA99F59  
Stone-Cold Dead  
CE4215FABCA99F59  
Take Your Pick  
CE420D86BCA99F59  
A Warrior's Heaven  
CE420582BCA99F59  
A One-Way Demon Ride  
CE41FD8EBCA99F59  
Pain and Suffering  
CE41F58ABCA99F59  
End Credits  
CE41ED96BCA99F59  
End Combat  
CE41E592BCA99F59

**MDK 2: ARMAGEDDON**  
(PlayStation 2, GameShark 3,2 ou superior)  
Código principal  
EC87B0441456E60A  
Modo Stupid Boxer  
4C897BF81456E7A6  
Kurt (Normal Mode) invencível  
1C86754015F6E79D  
1C8675441456E7A5  
Kurt (Sniper Mode) invencível  
1C83940815F6E79D  
1C83940C1456E7A5  
Doc invencível  
1C856CC015F6E79D  
1C856CC41456E7A5  
Max invencível

1C832D3015F6E79D  
1C832D341456E7A5

**MOTOGP 2**  
(PlayStation 2, GameShark 3,2 ou superior)  
Código obrigatório  
0E3C7DF21853E59E  
EE938E8EBCD1E162  
Todos os torneios completados  
BEAF9F7ABCBB9B84  
F0FCFCF8BCA99B83  
TROFÉU DE OURO  
Campeonato 1  
FEAF9F7ABCA99B85  
Campeonato 2  
FEAF9F05BCA99B85  
Campeonato 3  
FEAF9F04BCA99B85  
Campeonato 4  
FEAF9F07BCA99B85  
Campeonato 5  
FEAF9F06BCA99B85  
Campeonato 6  
FEAF9F01BCA99B85  
Campeonato 7  
FEAF9F00BCA99B85  
Campeonato 8  
FEAF9F03BCA99B85  
Campeonato 9  
FEAF9F02BCA99B85  
Campeonato 10  
FEAF9F0DBCA99B85  
Campeonato 11  
FEAF9F0CBCA99B85  
Campeonato 12  
FEAF9F0FBCA99B85  
Campeonato 13  
FEAF9F0EBCA99B85  
Campeonato 14  
FEAF9F09BCA99B85  
Campeonato 15  
FEAF9F08BCA99B85  
Campeonato 16  
FEAF9F0BBCA99B85  
Campeonato 17  
FEAF9F0ABC99B85  
Campeonato 18



MotoGP 2

## Continuação: FINAL FANTASY 8



80076688 6301  
8007668A 6302  
8007668C 6303  
8007668E 6304  
80076670 6305  
80076672 6306  
80076674 6307  
80076676 6308  
80076678 6309  
8007667A 630A  
8007667C 630B  
8007667E 630C  
80076680 630D  
80076682 630E  
80076684 630F  
80076686 6310  
80076688 6311  
8007668A 6312  
8007668C 6313  
8007668E 6314  
80076690 6315  
80076692 6316  
80076694 6317  
80076696 6318  
80076698 6319  
8007669A 631A  
8007669C 631B  
8007669E 631C  
800766A0 631D  
800766A2 631E  
800766A4 631F  
800766A6 6320  
Quarto personagem  
(todas as magias)  
80076700 6201  
80076702 6302  
80076704 6303  
80076706 6304  
80076708 6305  
8007670A 6306  
8007670C 6307  
8007670E 6308  
80076710 6309  
80076712 630A  
80076714 630B  
80076716 630C  
80076718 630D  
8007671A 630E  
8007671C 630F  
8007671E 6310  
80076720 6311  
80076722 6312  
80076724 6313  
80076726 6314  
80076728 6315  
8007672A 6316  
8007672C 6317  
8007672E 6318  
80076730 6319  
80076732 631A  
80076734 631B  
80076736 631C  
80076738 631D  
8007673A 631E  
8007673C 631F  
8007673E 6320  
Quinto personagem  
(todas as magias)  
80076798 6301  
8007679A 6302

Continua...

**Continuação:**  
**FINAL FANTASY 8**

- 8007679C 6303
- 8007679E 6304
- 800767A0 6305
- 800767A2 6306
- 800767A4 6307
- 800767A6 6308
- 800767A8 6309
- 800767AA 630A
- 800767AC 630B
- 800767AE 630C
- 800767B0 630D
- 800767B2 630E
- 800767B4 630F
- 800767B6 6310
- 800767B8 6311
- 800767BA 6312
- 800767BC 6313
- 800767BE 6314
- 800767C0 6315
- 800767C2 6316
- 800767C4 6317
- 800767C6 6318
- 800767C8 6319
- 800767CA 631A
- 800767CC 631B
- 800767CE 631C
- 800767D0 631D
- 800767D2 631E
- 800767D4 631F
- 800767D6 6320

**Sexto personagem**  
**(todas as magias)**

- 80076830 6301
- 80076832 6302
- 80076834 6303
- 80076836 6304
- 80076838 6305
- 8007683A 6306
- 8007683C 6307
- 8007683E 6308
- 80076840 6309
- 80076842 630A
- 80076844 630B
- 80076846 630C
- 80076848 630D
- 8007684A 630E
- 8007684C 630F
- 8007684E 6310
- 80076850 6311
- 80076852 6312
- 80076854 6313
- 80076856 6314
- 80076858 6315
- 8007685A 6316
- 8007685C 6317
- 8007685E 6318
- 80076860 6319
- 80076862 631A
- 80076864 631B
- 80076866 631C
- 80076868 631D
- 8007686A 631E
- 8007686C 631F
- 8007686E 6320

**Todas as aquisições**

- 800760F8 0100
- 8007613C 0100
- 80076180 0100
- 800761C4 0100
- 80076208 0100
- 8007624C 0100
- 80076290 0100
- 800762D4 0100
- 80076318 0100
- 8007635C 0100
- 800763A0 0100
- 800763E4 0100
- 80076428 0100
- 8007646C 0100
- 800764B0 0100

Continua...

- FEAF9F15BCA99B85  
Campeonato 19
- FEAF9F14BCA99B85  
Campeonato 20
- FEAF9F17BCA99B85  
Campeonato 21
- FEAF9F16BCA99B85  
Campeonato 22
- FEAF9F11BCA99B85  
Campeonato 23
- FEAF9F10BCA99B85  
Campeonato 24
- FEAF9F13BCA99B85  
Campeonato 25
- FEAF9F12BCA99B85  
Campeonato 26
- FEAF9F1DBC99B85  
Campeonato 27
- FEAF9F1CBCA99B85  
Campeonato 28
- FEAF9F1FBCA99B85  
Campeonato 29
- FEAF9F1EBCA99B85  
Campeonato 30
- FEAF9F19BCA99B85  
Campeonato 31
- FEAF9F18BCA99B85  
Campeonato 32
- FEAF9F1BBCA99B85  
Campeonato 33
- FEAF9F1ABCA99B85  
Campeonato 34
- FEAF9F25BCA99B85  
Campeonato 35
- FEAF9F24BCA99B85  
Campeonato 36
- FEAF9F27BCA99B85  
Campeonato 37
- FEAF9F26BCA99B85  
Campeonato 38
- FEAF9F21BCA99B85  
Campeonato 39
- FEAF9F20BCA99B85  
Campeonato 40
- FEAF9F23BCA99B85  
Campeonato 41
- FEAF9F22BCA99B85  
Campeonato 42
- FEAF9F2DBC99B85  
Campeonato 43
- FEAF9F2CBC99B85  
Campeonato 44
- FEAF9F2FBCA99B85  
Campeonato 45
- FEAF9F2EBCA99B85  
Campeonato 46
- FEAF9F29BCA99B85  
Campeonato 47
- FEAF9F28BCA99B85  
Campeonato 48
- FEAF9F2BBCA99B85  
Campeonato 49
- FEAF9F2ABC99B85  
Campeonato 50
- FEAF9F35BCA99B85  
Campeonato 51
- FEAF9F34BCA99B85  
Campeonato 52
- FEAF9F37BCA99B85  
Campeonato 53
- FEAF9F36BCA99B85  
Campeonato 54
- FEAF9F31BCA99B85  
Campeonato 55
- FEAF9F30BCA99B85  
Campeonato 56
- FEAF9F33BCA99B85  
Campeonato 57
- FEAF9F32BCA99B85  
Campeonato 58
- FEAF9F3DBC99B85  
Campeonato 59
- FEAF9F3CBCA99B85  
Campeonato 60

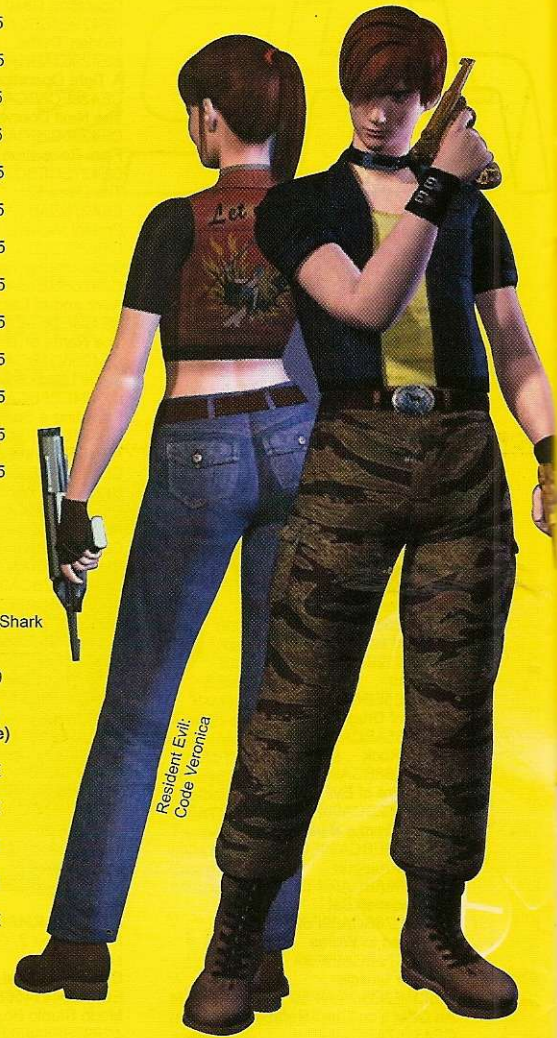
- FEAF9F3FBCA99B85  
Campeonato 61
- FEAF9F3EBCA99B85  
Campeonato 62
- FEAF9F39BCA99B85  
Campeonato 63
- FEAF9F38BCA99B85  
Campeonato 64
- FEAF9F3BBCA99B85  
Campeonato 65
- FEAF9F3ABC99B85  
Campeonato 66
- FEAF9FC5BCA99B85  
Campeonato 67
- FEAF9FC4BCA99B85  
Campeonato 68
- FEAF9FC7BCA99B85  
Campeonato 69
- FEAF9FC6BCA99B85  
Campeonato 70
- FEAF9FC1BCA99B85  
Campeonato 71
- FEAF9FC0BCA99B85  
Campeonato 72
- FEAF9FC3BCA99B85

## R

**RESIDENT EVIL:**  
**CODE VERONICA**  
(PlayStation 2, GameShark  
2 ou superior)

- Código obrigatório  
FA7A006E 32C19F39
- Energia ilimitada  
1A3513B6 000000A0
- Itens ilimitados (Claire)
- Slot 1  
0AAB4552 000000FE
- Slot 2  
0AAF4552 000000FE
- Slot 3  
0AA34552 000000FE
- Slot 4  
0AA74552 000000FE
- Slot 5  
0ABB4552 000000FE
- Slot 6  
0ABF4552  
000000FE
- Slot 7  
0AB34552  
000000FE
- Slot 8  
0AB74552 000000FE

- Itens no inventário
- Rocket Launcher  
2A5B01C9 000100FE
- Assault Rifle  
2A4701C9 000200FE
- Sniper Rifle  
2A4301C9 000300FE
- Shotgun  
2A4F01C9 000400FE
- Grenade Launcher  
2A4B01C9 000600FE
- Custom Handgun  
2A3701C9 000A00FE
- Linear Launcher  
2A3301C9 000B00FE
- Acid Rounds  
2A3F01C9 001000FE
- Flame Rounds  
2A3B01C9 001100FE
- First Aid Spray  
2A2701C9 001400FE
- Ink Ribbons  
2A2301C9 001F00FE
- Magnum  
2A2F01C9 002000FE
- Gold Lugers  
2A2B01C9 002100FE



Resident Evil:  
Code Veronica

- Submachine Gun  
2A1701C9 002200FE
- Gas Mask  
2A1301C9 002700FE
- Alexander's Pierce  
2A1F01C9 002B00FE
- Alexander's Jewel  
2A1B01C9 002C00FE
- Alfred's Ring  
2A0701C9 002D00FE
- Alfred's Jewel  
2A0301C9 002E00FE
- Lockpick  
2A0F01C9 003200FE
- Glass Eye  
2A0B01C9 003300FE
- Piano Roll  
2AF701C9 003400FE
- Steering Wheel  
2AF301C9 003500FE
- Crane Key  
2AFF01C9 003600FE
- Eagle Plate  
2AFB01C9 003800FE
- Side Pack  
2AE701C9 003900FE
- Queen Ant Object  
2AE301C9 003C00FE

King Ant Object  
2AEF01C9 003D00FE  
Biohazard Card  
2AEB01C9 003E00FE  
Detonator  
2AD701C9 004000FE  
Control Lever  
2AD301C9 004100FE  
Gold Dragonfly  
2ADF01C9 004200FE  
Silver Key  
2ADB01C9 004300FE  
Gold Key  
2AC701C9 004400FE  
Army Proof  
2AC301C9 004500FE  
Navy Proof  
2ACF01C9 004600FE  
Air Force Proof  
2ACB01CA 004700FE  
ID Card  
2AB701CA 004900FE  
Airport Key  
2AB301CA 004B00FE  
49 Emblem Card  
2ABF01CA 004C00FE  
Skeleton Picture  
2ABB01CA 004D00FE  
Music Box Plate  
2AA701CA 004E00FE  
Album  
2AA301CA 005000FE  
Halberd  
2AAF01CA 005100FE  
Extinguisher  
2AAB01CA 005200FE  
Padlock Key  
2A9701CA 005400FE  
TG - 01

2A9301CA 005500FE  
Valve Handle  
2A9F01CA 005700FE  
Octa Valve Handle  
2A9B01CA 005800FE  
Machine Room Key  
2A8701CA 005900FE  
Mining Room Key  
2A8301CA 005A00FE  
Bar Code Sticker  
2A8F01CA 005B00FE  
Sterile Room Key  
2A8B01CA 005C00FE  
Door Knob  
2A7701CA 005D00FE  
Battery Pack  
2A7301CA 005E00FE  
Hemostatic  
2A7F01CA 005F00FE  
Turntable Key  
2A7B01CA 006000FE  
Chem. Storage Key  
2A6701CA 006100FE  
Clement A  
2A6301CA 006200FE  
Clement E  
2A6F01CA 006300FE  
Tank Object  
2A6B01CA 006400FE  
Security Card  
2A5701CA 006900FE  
Alexia's Choker  
2A5301CA 006B00FE  
Alexia's Jewel  
2A5F01CA 006C00FE  
Queen Ant Relief  
2A5B01CA 006D00FE  
King Ant Relief  
2A4701CA 006E00FE

Red Jewel  
2A4301CA 006F00FE  
Blue Jewel  
2A4F01CA 007000FE  
Socket  
2A4B01CA 007100FE  
Square Valve Handle  
2A3701CA 007200FE  
Serum  
2A3301CA 007300FE  
Earthenware Vase  
2A3F01CA 007400FE  
Paperweight  
2A3B01CA 007500FE  
Silver Dragonfly  
2A2701CA 007600FE  
Crystal  
2A2301CA 007900FE  
Plant Pot  
2A2F01CA 007E00FE  
M-100P  
2A2B01CA 008E00FE

**RESIDENT EVIL CODE:  
VERONICA X**

(PlayStation 2, GameShark 2 ou superior)  
Código principal  
EC8533D01445D97C  
Itens ilimitados  
(Claire - posição 1)  
3CD6B4A01456E70B  
Itens ilimitados  
(Claire - posição 2)  
3CD6B4A41456E70B  
Itens ilimitados  
(Claire - posição 1)  
3CD6B4A81456E70B

**Continuação:  
FINAL FANTASY 8**

800764F4 0100  
Ativar códigos GF  
GF1  
800760F8 0100  
GF2  
8007613C 0100  
GF3  
80076180 0100  
GF4  
800761C4 0100  
GF5  
80076208 0100  
GF6  
8007624C 0100  
GF7  
80076290 0100  
GF8  
800762D4 0100  
GF9  
80076318 0100  
GF10  
8007635C 0100  
GF11  
800763A0 0100  
GF12  
800763E4 0100  
GF13  
80076428 0100  
GF14  
8007648C 0100  
GF15  
800764B0 0100  
GF16  
800764F4 0100

# Play Shop

Para anunciar ligue para Nickolas (11) 3038-5098, Elisangela (11) 3038-5091 ou envie um e-mail para publicidade@europenet.com.br

**O MUNDO DOS GAMES**  
REVENDA VENDA TROCA LOCOMOÇÃO



**GAME OVER**

\*GAMES, CDS E CARTUCHOS\*  
\*ASSISTÊNCIA TÉCNICA\*  
\*DESPACHAMOS VIA SEDEX\*

FONE: (11) 3998-0123 FONE/FAX: (11) 3992-2350

**VIRTUAL GAMERS**

Loja especializada em Videogames  
Psone, PS2, Xbox, GameCube e  
Outros. Cd's e acessórios  
em promoção.

**TEMOS ASSISTÊNCIA TÉCNICA  
(11) 5851 5236**

**COMPRA E  
VENDA**



Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

**TEC GAMES**

Vendas, assistência e suporte Técnico  
p/ todo Brasil via SEDEX



TEL: (0XX11) 6554-3059  
**www.tecgames.net**

**XTREME GAMES**
  
 AV. MIN. GABRIEL DE REZENDE PASSOS, 462 - MOEMA - SP
   
**(02111) 5052-0513**
  
<http://www.xtremefun.hpg.com.br>
  
**Garantia e Qualidade Total.**

**Disk Games**
  
 - Compra / Venda
   
 - Locação
   
 - Assist. Técnica
   
 - Jogos
   
 - Acessórios
   
 - Brinquedos
   
 - Entrega
   
 Visite nosso site:
   
**www.diskgames.com.br**
  
 Entregamos Via Sedex
   
 p/ Todo o Brasil
   
 - **(19) 3242-0541**
  
 Av. Alberto Sarmiento, 725 - Bonfim
   
 CEP 13070-011 - Campinas / SP

**OLYMPIC GAMES**
  
 \* COMPRA
   
 \* VENDA
   
 \* NOVOS
   
 \* USADOS
   
 \* ACESSÓRIOS
   
 \* CARTUCHOS
   
 \* CD'S
   
**CONFIRA** "OS MELHORES PREÇOS DO MERCADO"
   
 FONE/FAX. (011) 6236-5497
   
 ENVIAMOS P/ TODO BRASIL VIA SEDEX
   
[www.clubedoplaystation2.hpg.com.br](http://www.clubedoplaystation2.hpg.com.br)

**Games Station**
  
 • Vendas de consoles, jogos e acessórios originais do PlayStation 2.
   
 • Salas Multiplayer para até 4 jogadores com Home Theater.
   
 • GameShark 2 e SharkPort
   
 • Pistola Guncon 2 e Volante Force Feedback
   
 PlayStation 2
   
 EM BREVE:
   
 • PlayStation 2 para jogar pela Internet (com banda larga)
   
 • Óculos Eye-Trek para "mergulhar" no jogo
   
 • Kits com PlayStation 2 para festas
   
 End.: Canal 6, 117 - Lojas 17/18 - Ponta da Praia - Santos - SP
   
[www.gamestation.com.br](http://www.gamestation.com.br) TEL: (13) 3273-2579

**EROS GAMES**
  
  
 GAMES, CDS E CARTUCHOS
   
 VENDA E TROCA DE APARELHOS E GAMES
   
 DESPACHAMOS VIA SEDEX
   
[www.erosgames.cjb.net](http://www.erosgames.cjb.net)
  
[erosgames@ig.com.br](mailto:erosgames@ig.com.br)
  
 Rua Santana, 214 Tel. (15) 521-4083
   
 Centro - Itapeva - SP - CEP 18400-010

**Tilty's**
  
 • Destramento do PS2 na Hora (chip V-Tec)
   
 • Consertos de games de todas as marcas
   
 • Serviços com garantia
   
 • Vendas de aparelhos novos e usados
   
 • Facilitamos o pagamento em até 6 vezes
   
 • Despachamos via Sedex
   
  
**Rua Coelho Lisboa, 333 - Tatuapé**
  
**Fone: 6191-3000 / 6193-7163**

**DRAGOON GAMES**
  
 • TUDO EM VÍDEO-GAMES
   
 • FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
   
 • ASSISTÊNCIA TÉCNICA
   
 • DESTRAVAMOS PLAY 2
   
 • CDS EM PROMOÇÃO
   
**TEL. (0XX11) 3846-1470 / 3846-4375**
  
**R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP**
  
 (TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)
   
**www.dragoon.com.br**

**PORÃO GAMES**
  
 Master System
   
 MEGA DRIVE
   
 SUPER NINTENDO
   
 GAME BOY COLOR
   
 PlayStation
   
 Saturn
   
 Nintendo
   
 Dreamcast
   
 PlayStation 2
   
 GAME BOY ADVANCE
   
 NINTENDO GAMECUBE
   
 XBOX
   
 Locação de cartuchos, CDs e salas de jogos.
   
 Há Mais de 10 anos
   
 Enviamos via Sedex
   
 Vendas de acessórios e consoles.
   
 Assistência técnica especializada.
   
**F: (15) 282-1813 / (15) 284-5797**
  
**Linha Direta Porão Games**
  
**(15) 9709-0900**
  
**www.poraogames.com.br**

**HELP GAMES**
  
 Assistência Técnica
   
 Autorizada em games e brinquedos
   
**Sedex para todo o Brasil**
  
**Fone: (11) 3645-3005 - 3831-0515**
  
 - Venda de games novos e semi-novos com garantia
   
 - Venda de jogos e acessórios em geral
   
 - Assistência técnica para lojistas com preços especiais
   
**VISITE NOSSO SITE - www.helpgames.com.br**
  
  
**Rua Albion, 513 - Lapa helpgames@terra.com.br**

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstation e divulgue sua loja para mais de 150.000 leitores gamemaniacos!!!
   
 (11) 3038-5098 (c/ Nickolas)
   
 (11) 3038-5098 (c/ Elisangela)

# PLAYTIME GAMES

## Venda Troca

Assistência Técnica Especializada

**PLAYSTATION 2**

**PLAYSTATION**

**DREAMCAST**

**NINTENDO 64**

**GAMEBOY**

**CLASSICS**

MasterCard VISA

Desbloqueio - Transcodificação - Peças - Modchips  
 Rua Sta Ifigênia 213 1º andar Sala 11 - Tel. (11) 33621327  
 Rua Sta Ifigênia 361 Loja 24 - Tel. (11) 33380013

# NIKAS GAMES

VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA  
 LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS

Central de Vendas  
 (0XX11) 3975-2737  
 Fax: (0XX11) 3921-2456

Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó  
 Site: [www.nikasgames1.hpg.com.br](http://www.nikasgames1.hpg.com.br)

TEL: 3313 - 3080  
[nickgame@uol.com.br](mailto:nickgame@uol.com.br)

**VENDA  
 ACESSÓRIOS  
 DESTRAVAMENTO  
 ASSISTÊNCIA TÉCNICA**

ENVIAMOS SEDEX PARA TODO O BRASIL

# STAR PRESENTES

## Venda de Videogames

N64 • PlayStation • PlayStation 2  
 Gameboy Advanced • Super Nes

Enviamos por Sedex para todo o Brasil

ACESSÓRIOS EM GERAL

Rua Barão de Itapetininga, 88 - loja 13  
 e-mail: [infor@inforgames.com.br](mailto:infor@inforgames.com.br)  
 (0xx11) 3255-3457 / 3331-5233

# COMPANY GAMES

Confira!

Assistência Técnica  
 Vende, compra e troca

- Consertos em 30 minutos.
- Pagamento facilitado.
- Enviamos produtos para todo o Brasil, PlayStation e outros.

Rua Luiz Gama, 220 - Guarulhos - SP  
 Tel/Fax: (11) 209 - 0481 / 6472 - 1027

# Planet Game

[www.planetgame.com.br](http://www.planetgame.com.br)  
 Tudo em Video Game e Acessórios

Enviamos para todo Brasil

Preços especiais p/ Lojista  
 Financiamento em até **12 Vezes\***  
Somente para Estado de S.Paulo

Atendimento Lojista (15) 321-78341  
 Atendimento Cliente (15) 211-3582  
 Sorocaba - SP

# TEC CENTER

Assistência e Suporte Técnico especializado em games

Só assistência Técnica

Nintendo GAME BOY COLOR

Temos leitor óptico, fontes, chips, desbloqueio e cristal para transcodificação  
 Enviamos via sedex para todo o Brasil

Rua Barão de Duprat, 323  
 3º Andar loja 303  
 Tel: 3487-3269 • 3326-7971 • 9889-6736

# METRÓPOLE games

COMPRA, VENDA E TROCA

PlayStation  
 SUPER NINTENDO  
 NINTENDO GAMECUBE  
 NINTENDO 64  
 Sega Dreamcast

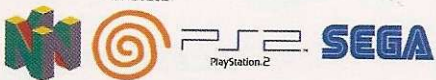
REDE SHOP

Viad. STA. IFIGENIA, 66 - Box 410 - CEP: 01033-050  
 CENTRO - SÃO PAULO - (Ao Lado do Colégio São Bento)  
 Tel.: (11) 3328-6823 / (11) 3328-6824

# ELETROMÍL

Consertos - Venda e Troca de videogames  
 Desativamento do PS2 feito na hora  
 Troca de canhão do PlayStation  
 Temos jogos e acessórios

**TUDO C/ GARANTIA DE 9 MESES**



Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - loja 12  
 Cep 01207-001 - Centro - SP  
 Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306/  
 3362-2308/ 3337-5557  
 Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00  
 sáb. 08:00 às 17:00



## MultiGAMES

"O MUNDO DOS GAMES"

**Compra  
 Venda Troca  
 e Locações**

Enviamos via Sedex  
 para todo o Brasil

www.multigames.com.br  
 multigamesrevistaria@yahoo.com.br

**TEMOS!!!  
 Playstation 2**

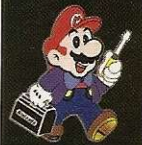
**Aceitamos  
 Cartões de crédito**

TATUAPÉ: ☎ 6192-7163 / 6941-9957



## FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Especializada



- Desbloqueio,
- Transcodificação,
- Consertos em Geral,
- Orçamento feito na hora,
- Componentes para Consertos,
- Acessórios em Geral,
- Venda - Troca - Compra

Facilitamos o Pagto  
 Atendemos via  
 Sedex p/ todo o BRASIL  
 Loja 1  
 Rua Sta. Ifigênia, 295  
 2 Andar - Sala 215 e 216  
 Fone: (11) 3362-2206  
 Fone/Fax: (11) 3224-9418  
 Loja 2  
 Rua Sta. Ifigênia 304  
 Box 1 - Fone: 222-9755  
 Centro - São Paulo  
 CEP 01207-001



Visite nosso site  
**www.fratellogames.com.br**

## PLANET GAMES

Vende - Troca - Aluga  
 Novos - Semi-novos



Playstation 2,  
 Dreamcast, PSone,  
 Nintendo 64,  
 Game Boy Advance,  
 Game Cube,  
 Super Nes,  
 Acessórios

Facilitamos Pagamentos:  
 - 5X cheque ou cartão até 10X  
 - Despachamos via Sedex  
 - Assistência Técnica

**Compre também  
 através de nossa  
 loja virtual**

Fone: (11) 6987-2641/6949-5195  
 www.planetshopping.com.br  
 Av. Mendes da Rocha, 95  
 Vila Sabrina - SP

## Front Games

Promoção de jogos para  
 PlayStation 1 e 2,  
 mais de 2000 títulos.

Peça sua lista

Sedex para Todo Brasil

www.frontgames.cjb.net  
 frontgames2002@hotmail.com  
 Tel: (0xx11) 6128-5684

## Tim Games

Assistência Técnica Especializada  
 Componentes Eletrônicos em Geral



Sedex para todo o Brasil\*

Rua Barão de Duprat, 323 - 4º Andar - Loja 418 - B  
 Mercado - São Paulo - Fone/Fax: 3311-7918  
 CNPJ 04.590.836/0001-44 INSC. EST. 116.204.223.117

## ROCK LASER

Games

Aparelhos e Acessórios  
 Novos e Seminovos

Playstation 2

Game Cube

XBox

PSone

Dreamcast

Nintendo 64

Outros

**Aceitamos todos os cartões de crédito e  
 pagamentos em cheque**

Rua Araritaguaba, 1118 Tel: (11) 6954-4332



Consertamos o seu Playstation

## WAVE GAMES

é assistência  
 técnica para seus  
 aparelhos de games

- ✓ Venda de aparelhos novos e usados
- ✓ Acessórios em geral

**CANHÃO - ENTRADA  
 PROCESSADOR - FONTE  
 TRANSCODIFICAÇÃO**

SHOPPING SP MARKET - Pal 11-B  
 Av. Nações Unidas 22.540 - Sto. Amaro ☎ 5541-8066

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstation divulgue seus produtos para mais de 150.000 leitores gamemânicos!!!

☎ (11) 3038-5098 (c/ Nickolas) ☎ (11) 3038-5091 (c/ Elisangela)

publicidade@europenet.com.br

Edição extra  
da revista

Dicas & Truques para

**PlayStation®**

# Almanaque

com mais de  
**10.000 dicas**

em uma única revista!

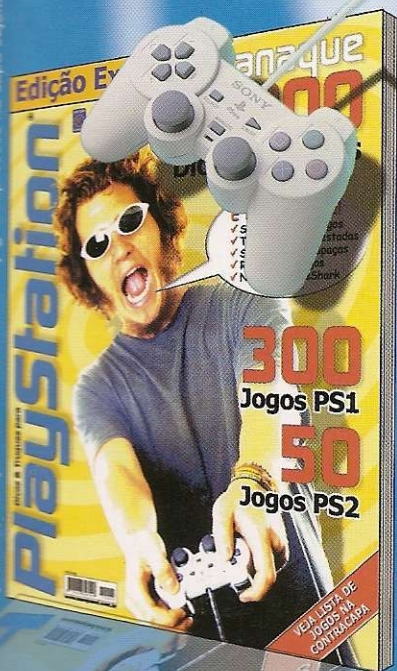


**Só dicas  
testadas!**

O maior almanaque de dicas e truques  
para PlayStation que você já viu!

Aproveite, pois só este mês tem  
Dicas & Truques para  
**PlayStation®** em dose dupla!

**Corra até a banca  
e garanta já o seu!**



Edição em produção - números de dicas e jogos expressos na capa sujeitos a alteração

EDITORA  
15  
EUROPA

(11) 3038-5050  
www.europenet.com.br



# XBOX

# PlayStation 2



**ENVIAMOS PARA  
TODO O BRASIL**



**RUA 25 DE MARÇO, 1026 - TEL. (0XX11) 228-0822**