

**WINNING ELEVEN  
BRASILEIRÃO 2**  
A última invenção dos hackers.  
Em português com novos times  
e mais jogadores brasileiros

Tem mais PlayStation 2 grátis para você.  
Basta ser criativo para levar o seu



[www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br)

# 1410

## DICAS & TRUQUES

Ano 4 - Nº 38 Brasil R\$ 4,90 € 2,50

### METAL GEAR SOLID

O Metal Gear mais difícil  
de todos os tempos.  
Debulhado passo a passo  
e com as dicas para  
vencer todos os chefões



DETONADO  
PS1

### CASTLEVANIA CHRONICLE

Só aqui você confere o roteiro  
do novo Castlevania no Mode  
Arrange com dicas para acabar  
com os vampirões e macetes  
para a sua sobrevivência



DETONADO  
PS1

# Final Fantasy 10

Foram 70 horas para detonar essa fantástica  
aventura. Nesta edição as primeiras 30 horas

- Passos detalhados de cada trecho
- Todos os quebra-cabeças resolvidos
- Entenda o sistema de batalhas
- Saiba usar os recursos do inventário
- As experiências na Sphere Grid
- Os Overdrives de todos os personagens

**E MAIS OS JOGOS DA HORA**  
PS1 - LMA Manager 2002, GTA London 1969, Final Fantasy VII  
PS2 - Gran Turismo Concept, Nascar Thunder 2002, NBA 2K2, Rumble Racing

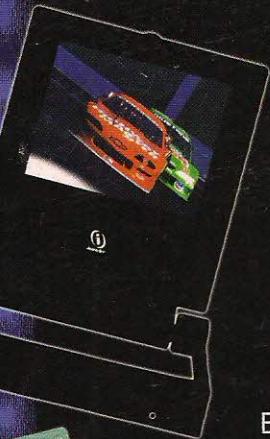
## CONSOLES EM GUERRA

Fique por dentro de tudo o que está rolando  
na guerra entre PS2, Xbox e GameCube

# Jogue seu GameCube ou seu Video Game preferido em qualquer lugar

**PARCELAMOS  
EM ATÉ  
6 VEZES**

Tela de LCD  
compatível  
com GameCube  
e outros Video Games



NINTENDO  
**GAMECUBE™**  
ACESSORIOS

RFU Adapter



S-Video Cable

**GAME BOY ADVANCE**

ACESSORIOS

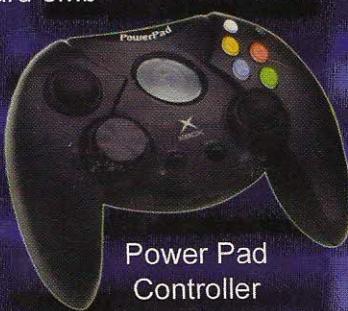
**GAME BOY COLOR**



GameShark  
Color



Flash Memory  
Card 8Mb



Power Pad  
Controller



GameShark  
Advanced



**INTERACT**

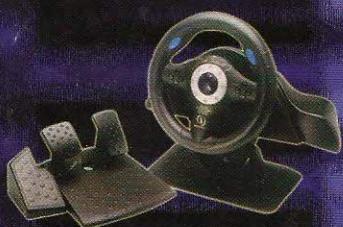


GameShark  
Color



S-Video Cable

**XBOX**



Blue Thunder  
Racing Wheel



Link  
Cable



Glow Guard

**PlayStation**  
**PlayStation 2**

Component  
Video Cable



GameShark2 c/ DVD  
Libera o DVD do PS2



S-Video Cable

Digital Optical  
Cable



DVD/TV  
Master  
Remote



## Formas de Pagamento:

- PARCELAMOS EM ATÉ 6X
- ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

(11) 6236-1157

Entregas na capital e grande São Paulo via motoboy  
Despachamos para todo o Brasil via sedex.



The Legend of Zelda,  
Majora's Mask



Tony Hawk 2



Pokemon Stadium



## GAME BOY ADVANCE



Super Street  
Fighter 2

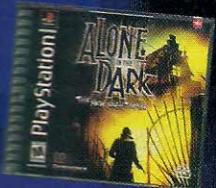


Mario Kart  
Super Circuit



Harry Porter  
e a Pedra Filosofal

## PlayStation



Alone in the Dark



Playstation com Monitor



Grandia



The King  
of Fighters 99



Final Fantasy  
Chronicles



Max Payne



Grandia 2



Metal Gear  
Solid 2



Final  
Fantasy X



Odd World



Silent Hill 2



XBOX



Shrek



Night  
Caster

## Resultado da Promoção Anterior

### Promoção 2002 com PlayStation 2

A promoção da edição número 36 contou com a participação de 12.547 leitores. Na promoção 1, dois leitores foram premiados por terem feito uma frase dizendo o que fariam para ganhar um PlayStation 2 se fossem um herói dos videogames. Já na promoção 2, dois leitores foram premiados por terem enviado um envelope criativo com personagens de seu jogo preferido ou um desenho do agente Solid Snake, do jogo Metal Gear Solid 2. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Julio Vecchi, Wilson Júnior, Christiane Fenyô e Roberto Cardinale.

### LISTA DE GANHADORES

#### 1º lugar



Bruno Hildebrand Fausto Faucz  
São Bento do Sul/SC

**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original



#### 2º lugar

Márcio Yassushi Yaguiu - São Paulo/SP

**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original

### FRASES

#### O QUE VOCÊ FARIA PARA GANHAR UM PS2 SE FOSSE UM HERÓI DOS GAMES?

Marcos Araújo Lima - Niterói/RJ

**Frase:** "Iria para o futuro e copiaria a frase vencedora."

**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Felipe Bonassa Alexandre - São Paulo/SP

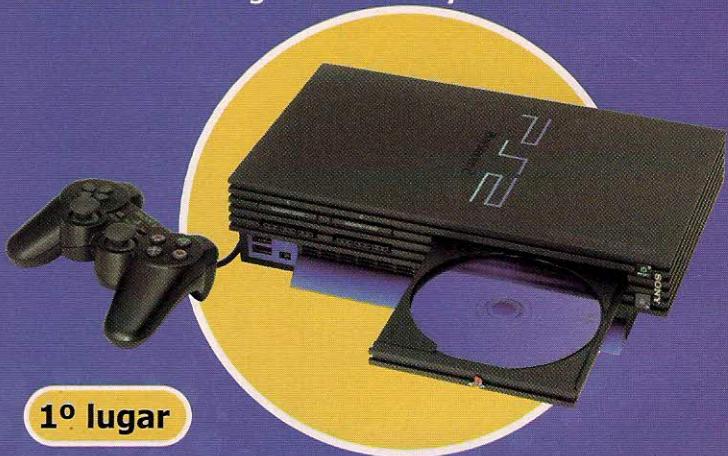
**Frase:** "Faria surdo ouvir, mudo falar e minha mãe emagrecer."

**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original

# Promoção PlayStation

### Promoção 1

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase criativa contando o que o PlayStation 3, o console que a Sony pretende lançar em 2005, será capaz de fazer. A frase pode ter até 11 palavras. A melhor idéia vai ganhar um PlayStation 2



#### 1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

### FALHA NOSSA

Na edição 36 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, cometemos um erro no cupom da Promoção 2. Ele pedia que os leitores enviassem um desenho criativo com o agente Solid Snake, do jogo Metal Gear Solid 2, enquanto o texto da promoção solicitava o envio de um envelope criativo usando personagens do seu jogo preferido. Como o erro foi nosso, para que nenhum leitor fosse prejudicado, todos os envelopes e desenhos foram considerados.

### Leia o Regulamento da Promoção

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation - Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de abril (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 11 palavras dizendo o que o PlayStation 3, o console que a Sony pretende lançar em 2005, será capaz de fazer.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou desenho. É permitido tirar fotografias (xerox) do cupom. As frases ou desenhos sem cupons serão automaticamente desclassificados da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorável.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como

# action 3

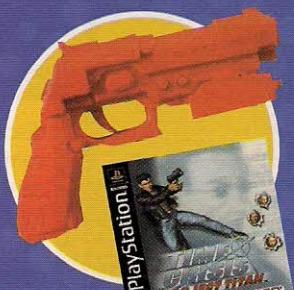
## Promoção 2

Faça um desenho criativo e ousado do PlayStation 3, o futuro console da Sony que deverá ser lançado em 2005. Desenhe o videogame como você imagina que ele vai ser em uma folha sulfite ou A4. Os três melhores desenhos serão premiados com os acessórios abaixo. Não há limite de idade para esta promoção



### 1º lugar

Um pistola GunCon 2 do PlayStation 2, um jogo Time Crisis 2 e um controle analógico original



### 2º lugar

Um pistola GunCon 2 do PlayStation 2 e um jogo Time Crisis 2



### 3º lugar

Um controle analógico original

comprovante a data do carimbo dos Correios.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 40, que estará nas bancas no dia 5 de maio de 2002. Os premiados deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

10 - É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons você quiser e boa sorte!

11 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na concordância com os termos deste regulamento.

Envie este cupom até 5 de abril de 2002, junto com um desenho mostrando como você imagina que será o PlayStation 3. Use uma folha sulfite ou A4.

Nome: \_\_\_\_\_

Idade: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Estado: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_

Cep: \_\_\_\_\_

Fone: ( ) \_\_\_\_\_

Fax: ( ) \_\_\_\_\_

e-mail: \_\_\_\_\_

Jogo Preferido: \_\_\_\_\_

## Promoção 2

Preencha e envie este cupom até 5 de abril de 2002.

Nome: \_\_\_\_\_

Idade: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Estado: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_

Cep: \_\_\_\_\_

Fone: ( ) \_\_\_\_\_

Jogo Preferido: \_\_\_\_\_

e-mail: \_\_\_\_\_

O que o PlayStation 3 será capaz de fazer? (11 palavras)

# PlayStation®

DIRETORES  
Aydano Roriz  
Abílio P. Cunha

**Editor e Diretor Responsável:** Aydano Roriz

**Redação**

**Diretor Editorial:** Roberto Araújo

**Redator-chefe:** Luiz Siqueira

**Editora-assistente:** Christiane Fenyô

**Redator:** Júlio Wecci

**Chefe de Arte:** Welby Dantas

**Assistentes de Arte:** Wilson Jr. e Roberto Cardinale

**Revisão de Texto:** Letícia Bueno

**Jornalista Responsável:** Roberto Araújo MTB.10.766

**Colaboraram nesta edição:** Márcio Fernando de Lima, Anderson R. A. de Albuquerque e Rodolfo Mello

**Euroimagem:** Valerio Romahn

**Internet:** Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master)

**Diretor Operacional:** Abílio P. Cunha

**Marketing:** Flávia Pinheiro

**Propaganda:** Ivan Volpi

**Publicidade São Paulo**

Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado

**Gerente de produto:** Maurício Dias (r. 5093)

**Executivos de Negócios:** Angela Taddeo (r. 5092)

Elisangela Xavier (r. 5091) e Nickolas Suzuki (r. 5098)

**Publicidade Outras Praças**

Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business

Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade

Rio de Janeiro (0xx21) 507-2507 - Leopoldo Amorim

Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo

Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

**Publicidade EUA e Canadá: Global Media**

Fone 001 (650) 306-0880; Fax: 001 (650) 306-0890

**Circulação e Promoção**

João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Marcelo Diniz

**Desenvolvimento de Pessoal:** Tânia Marilia Ribeiro

**Atendimento ao Assinante**

Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050

Telefone outros estados: 0800-557667

Cecília Tomazelli (Supervisora); Fabiana Lopes (Coordenadora);

Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Ivania Marques;

Luiz Eduardo Soares; Erick Mello, Paula Hanne;

Renata Kurosaki e Ronie de Souza

**Dicas & Truques para PlayStation® é uma publicação da**

**Editora Europa Ltda.**

(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

**Números anteriores – No seu jornaleiro ou na Editora Europa**

Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP

CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

**Pela Internet** [www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br)

**E-mail** [atendimento@europenet.com.br](mailto:atendimento@europenet.com.br)

**Distribuidor Exclusivo para o Brasil**

Fernando Chignalia Distribuidora S. A. – Rua Teodoro da Silva, 907  
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

**Impressão:** Gráfica Globo Cochrane

**ANER – Somos Filiados à ANER – Associação Nacional dos Editores de Revistas**

\*PlayStation é uma marca registrada da  
SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

## À galera

**P** arou tudo aqui na redação, mesmo. A galera que nunca precisa de muitos motivos para reivindicar coisas, já queria uma sala maior. Caixas e mais caixas de desenhos, envelopes e engenhocas em geral lotavam tudo. Para ser exato, foram 12.547 cupons, com os respectivos trabalhos, que participaram das promoções da edição número 36. Todos com a mesma ambição: ganhar um dos quatro PlayStation 2.

Não sou eu, é uma filosofia de trabalho da Editora Europa que determina que o leitor manda por aqui e deve ser sempre respeitado. Foi aí que parou todo o trabalho cotidiano. Isso mesmo: boa parte da equipe, aquela que faz parte do júri, teve de deixar aquela "difícil missão" de ficar jogando o dia inteiro para avaliar cada um dos trabalhos. E para evitar qualquer injustiça, todos os jurados tiveram de ver todos os trabalhos.

E, pode crer, não foi fácil escolher. Na hora dos finalistas, só o Júlio tinha 24 leitores que, na sua opinião, mereciam ganhar o PS2. Somados aos 37 do Wilson (um ilustrador sensacional que sempre quer defender os colegas ilustradores), além dos preferidos do Cardinale, da Chris, e claro, do Luiz (além dos meus preferidos, que aliás eram muito melhores, na minha opinião), dava mais de cem ganhadores. O Júlio, que nunca pensa em custos e dinheiro, teve a brilhante idéia de dar um PS2 para cada selecionado. O Luiz, que luta com as planilhas de custos o dia inteiro para que a revista não dê prejuízo, deu um olhar de volta que deixou o Júlio até vermelho.

Bem, resumindo foi uma tarde inteira de discussão para chegar aos vencedores. Fiquei até com vontade de contar das polêmicas na reta final da votação. Mas vai que era exatamente o seu trabalho que estava quase ganhando quando o Júlio (sempre ele) deu uma nota baixa e mudou o resultado, e o meu favorito (que bem podia ser aquele seu belo trabalho) não levou o PS2. Mas a vida é assim mesmo, para um ganhar outro tem de perder.

Bem, pelo menos agora acho que vou poder andar mais tranquilamente pela redação, sem tantas caixas. Putz, e o que são estas novas caixas que estão chegando? Ih, tinha esquecido que na edição 37 são seis PlayStation 2 de prêmio. Vou ter de aprimorar meus argumentos sobre aquele assunto de uma nova sala...

Roberto Araújo  
[araujo@europenet.com.br](mailto:araujo@europenet.com.br)

# Índice

**8** CARTAS

**10** NEWSTATION

**14** PREVIEW

**18** A GUERRA  
DOS NOVOS CONSOLES

**22** FINAL FANTASY 10  
DETONADO

**36** GRAN TURISMO  
CONCEPT 2001 TOKYO

**38** METAL GEAR  
SOLID - DETONADO

**SCOOBY-DOO  
CYBER CHASE** **45**

**TWISTED METAL:  
SMALL BRAWL** **46**

**SUPERTESTE** **48**

**ACESSÓRIOS** **50**

**CASTLEVANIA CHRONICLE  
DETONADO** **52**

**DICAS** **52**

**GAMESHARK** **60**

**7**



Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**



**CORRESPONDÊNCIA**  
Rua M.M.D.C., 121  
CEP 05510-021 São Paulo - SP  
Fax: (0xx11) 3097-8583



Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),  
0800-557667 (Outras localidades)  
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h  
e-mail: [atendimento@europenet.com.br](mailto:atendimento@europenet.com.br)



Redação  
(0xx11) 3038-5086  
e-mail: [playstation@europenet.com.br](mailto:playstation@europenet.com.br)



Publicidade (0xx11) 3038-5098  
e-mail: [publicidade@europenet.com.br](mailto:publicidade@europenet.com.br)

Visite nosso site: [www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br)

# Fala Galera!

**Chega de ficar encalhado na mesma fase do jogo. Mande o "abacaxi" para a nossa redação e confira a solução nesta seção especial**



GameShark

## GameShark em Portugal

Gostaria de saber se existe alguma loja em Portugal que venda o acessório GameShark. Até agora não consegui encontrar este equipamento por aqui, só em lojas brasileiras. Obrigado!

**Orlando Santos - Portela/Portugal**

■ O GameShark é produzido nos Estados Unidos pela InterAct e pode ser encontrado somente em importadoras e

lojas especializadas em videogames. Caso você não esteja encontrando o acessório por aí, tente comprá-lo em lojas virtuais, como o site Amazon ([www.amazon.com](http://www.amazon.com)) que vende a versão 3,3 CDX do GameShark por US\$ 21.

## Twisted Metal 4

Por favor, publiquem os códigos de invencibilidade e munição infinita do jogo Twisted Metal 4. Eu não consigo passar algumas fases do game.

**Pedro Henrique B. Zago  
Birigüi/SP**

■ Seus problemas acabaram. Entre com estes códigos na opção Password do menu principal e divirta-se.

### Invencibilidade



Twisted Metal 4

↓, ←, L1, ←, →  
**Munição infinita**  
L1, R1, ↑, □, ●

## Jogo antigo

Sou um leitor impaciente. Por favor, publiquem os códigos de GameShark para o jogo Misadventure Of Tron Bonne.

**William Alves da Silva - Diadema/SP**

■ Relaxe e confira os truques inéditos que separamos especialmente para você usar no GameShark

### 3,2 ou superior:

#### **Máximo de energia**

800c862210f0

#### **Energia ilimitada**

d30c86200070

800c862010f0

## Test Drive

Vocês podem publicar os truques para Test Drive: Off-Road?

## mural



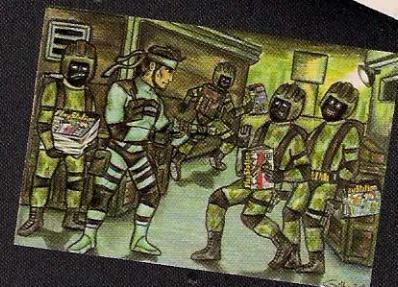
Clégis César Brito  
Paulínia - SP



Fabrizio Rodrigo  
de Carvalho  
Itu - SP



Tiago Eidi Mitsuda  
Maringá - PR



Gilberto Amorim Alves  
Varginha - MG

# mural



Emmerson Pinheiro Xavier  
Fortaleza - CE



Elcio Junior Pinto  
Embu das Artes - SP



André Amaral Ramos  
Diadema - SP



João gabriel Vanz  
Curitiba - PR

Já estou impaciente com este game...

**Cristian Ferreira Surquim**  
Itararé/SP

■ É claro que podemos.  
Acompanhe abaixo as melhores senhas que devem ser colocadas no lugar do seu nome. Boa sorte!

#### Todas as pistas

Entre com o password ALLTRACK, aperte ▲, saia da opção e entre novamente na t anterior. Apague o nome que você escreveu e digite ELVIS

#### Todos os vídeos secretos

Digite VIDEO G no lugar do seu nome.

#### Esporte radical

Fala aí, galera! Vocês têm os códigos para o jogo 3Xtreme? Eu gosto muito deste game radical...

**Gabriel Caetano - Santa Bárbara D'Oeste/SP**

■ É claro que temos, Gabriel. Selecione a opção "Memory Card" do menu principal e pressione ← ou →. Aperte X na tela de códigos secretos que aparece e entre com os truques abaixo:

#### Todos os personagens

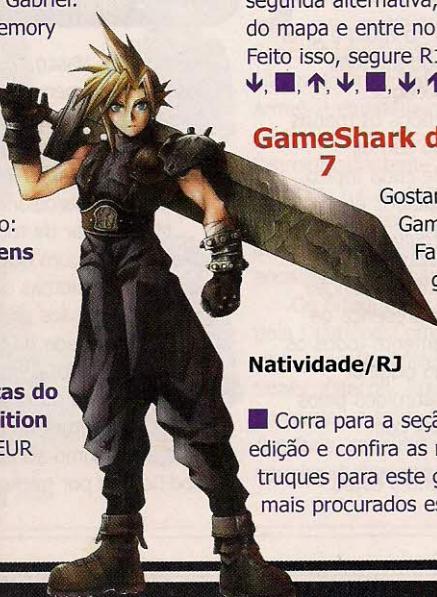
GENEPOOL

#### Todas as pistas do Freestyle

TRIXXY

#### Todas as pistas do Exhibition

VOUYEUR



#### Tenchu 2

Estou com dificuldades para passar algumas fases de Tenchu 2: Birth Of The Stealth. Preciso de uma ajuda de vocês.

**Wilson Macedo Vidente**  
Caraguatatuba/SP

■ Existe um truque secreto para a versão americana do game que libera todas as missões. Segure os botões Select + ■ + ● e aperte →, →, →, ↑, ←, ↓, R2 até aparecer a tela de seleção de fases. Como segunda alternativa, aperte Start na tela do mapa e entre no menu Load/Save. Feito isso, segure R1 e aperte ↑, ↓, ■, ↑, ↓, ■, ↑, ↓, ■, ↓, ↑, X. Divirta-se!

#### GameShark de Final Fantasy

7

Gostaria de dicas de GameShark para Final Fantasy 7. Por favor, eu gosto muito deste jogo. É animal!

**Welton S. Mattos -**

Natividade/RJ

■ Corra para a seção GameShark desta edição e confira as melhores trapaças e truques para este game. Os códigos mais procurados estão lá. Agora você

não tem mais desculpa para não detonar até o fim este clássico da série Final Fantasy.

#### Soviet Strike encalhado

Caros amigos, estou encalhado no jogo Soviet Strike, do PS1. Ajudem-me, pois não consigo fechar este game. Please...

**Múcio Mendes Baêta - Volta Redonda/RJ**

■ Não precisa implorar tanto. Com estes passwords que separamos, o jogo vai virar marmelada. Entre com as senhas especiais a seguir e assista ao final do game sem fazer esforço:

#### Estágio 5

CIVILWAR

#### Energia, proteção e munição infinita

THEBIGBOYS

#### Combustível ilimitado

MOUNTADEW

#### Vidas ilimitadas

ELVISLIVES

Soviet Strike



#### Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para:  
Revista Dicas e Truques para PlayStation

Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021  
e-mail: playstation@europenet.com.br

Sua carta ou e-mail serão respondidos apenas nesta seção. Visite nosso site na Internet:  
[www.europenet.com.br/playstation](http://www.europenet.com.br/playstation)



# News 5

Fique ligado nas novidades do mundo PlayStation. E confira as lojas que oferecem os menores preços para você comprar o PlayStation 2

## Winning Eleven Brasileiro 2



10

Você confere os principais clubes do campeonato brasileiro

O menu de opções do game também foi traduzido para o português

Campeonato Brasileiro 2, o título é uma versão modificada do jogo japonês Winning Eleven 2000 J-League.

O game apresenta todos os menus em português. A exceção são os comentários inferiores de cada tópico, que continuam sendo exibidos em japonês. Até o menu básico, que surge durante o jogo, foi traduzido.

Mas o que mais chama a atenção no game modificado é a presença de times brasileiros. Praticamente todos os clubes japoneses do jogo original tiveram seus nomes substituídos pelos de times brasileiros, todos com escaladas atualizadas.

Entre os times presentes estão

Portuguesa, Vasco, Fluminense, Botafogo, Flamengo, Grêmio, Cruzeiro, Bahia, Santos, Palmeiras, Corinthians e São Paulo. A galeria de times também inclui alguns clubes internacionais, como Milan, Barcelona e Boca Juniors.

Mas apesar de todas estas novidades, é bom ficar atento aos possíveis problemas que a execução de jogos modificados pode causar. Devido à baixa qualidade do CD em que o game é gravado, o título pode travar de uma hora para outra e danificar o sistema de leitura do console. Portanto, evite ao máximo adquirir games modificados por hackers.

**O**usadia é pouco para definir o "trabalho" dos hackers que não param de modificar os jogos de futebol da série Winning Eleven, da Konami. Depois do Winning Eleven Brasileiro e de Winning Eleven 2002: Campeonato Paulista, mais um jogo foi alterado sem nenhuma autorização da produtora. Batizado de Winning Eleven

# Faction

## Nightmare Creatures 3



O terceiro episódio terá cenários mais realistas



Você terá que encarar bestas, animais e monstros do além

**P**are-se para encarar novamente os monstros e bestas famintas de Nightmare Creatures. A produtora Ubi Soft acabou de anunciar que está trabalhando, juntamente com a Kalisto, no terceiro episódio de um dos jogos mais sangrentos dos videogames. Ainda com o título provisório de Nightmare Creatures 3: Angel of Darkness, o jogo será exclusivo para o PlayStation 2 e deve impressionar os fãs da série.

A aventura se passará em alguns países europeus e seu personagem terá que desvendar os mistérios da cidade de Praga, a capital da Tchecoslováquia. Durante a "viagem", seu herói enfrentará criaturas famintas que surgem rapidamente em seu caminho e o poderoso chefão Adam Crowley. O jogo ainda não tem data de lançamento definida, mas deve chegar às lojas até o final deste ano.

## Miniaturas de Metal Gear



Os bonecos têm cerca de 6 cm de altura

**J**á é possível encontrar em importadoras os bonecos dos personagens do jogo Metal Gear 2: Sons Of Liberty, do PS2. São brinquedos estilizados que têm os mesmos uniformes, armas e equipamentos dos personagens originais. Eles são pequenos (aproximadamente 6 centímetros) e se parecem muito com os bonequinhos da Lego. A diferença é que eles apresentam acabamento melhorado e não contam com encaixes extras para outras peças.

Os brinquedos estão sendo vendidos pela Diamond Comic por cerca de US\$ 6 cada boneco. Entre as opções estão Solid Snake, Otacon, Rovolver Ocelot, Hal Emmerich e soldados terroristas. Para mais detalhes, consulte o site da distribuidora: [toycity.diamondcomics.com](http://toycity.diamondcomics.com).



## OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO



1 Final Fantasy IX  
Square 1

2 Final Fantasy VII  
Square 6

3 Final Fantasy VIII  
Square 4

4 Final Fantasy Tactics  
Square 8

5 Chrono Cross  
Square 3

6 Dragon Warrior 7  
Enix 5

7 Legend of Dragoon  
Sony \*

8 MegaMan X6  
Capcom 2

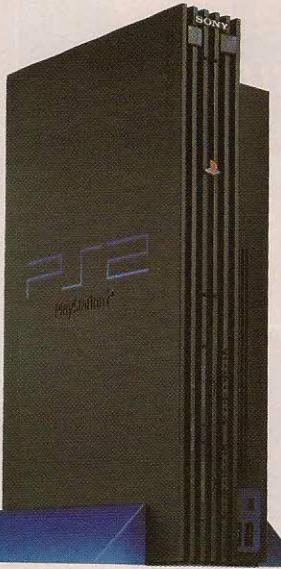
9 Silent Hill  
Konami 10

10 Xenogears  
Square \*

▲ POSIÇÃO ATUAL \* NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

Fonte GameFaqs.com

# PS2 incompatível com GS e DVD Region



**A**tenção! Os consoles das séries SCPH 300001 Data Code 1C e SCPH 300001 R do PlayStation 2 são diferentes dos demais modelos fabricados pela Sony. Eles não conseguem ler os atuais acessórios GameShark 2 (equipamento que permite trapaças nos jogos) e DVD Region X (dispositivo especial que libera todas as zonas de DVDs).

Quando você usa um destes equipamentos, o PS2 apresenta uma mensagem dizendo que o CD não é compatível. Mas se você adquiriu um aparelho desta série, não precisa se preocupar. Para resolver o problema de incompatibilidade, os fabricantes dos acessórios

lançaram modelos especiais para estes consoles: o GameShark 2.0 ou superior e DVD Region X 2.1. Para obter mais informações, consulte os endereços oficiais dos fabricantes:

InterAct (GameShark): [www.interact-acc.com](http://www.interact-acc.com)

Datel (DVD Region X): [www.datel.co.uk](http://www.datel.co.uk).

12

## OS GAMES MAIS POPULARES DO PS2

Confira a lista dos 10 jogos mais procurados no mundo.



10

Final Fantasy 10  
Square

Ranking	Jogo	Produtora
2.....	Grand Theft Auto 3 .....	Rockstar Games
3.....	Metal Gear Solid 2.....	Konami
4.....	WWF SmackDown! .....	THQ
5.....	Dynasty Warriors 3.....	Koei
6.....	Devil May Cry .....	Capcom
7.....	Gran Turismo 3 A-Spec .....	Sony
8.....	Silent Hill 2 .....	Konami
9.....	007: Agent Under Fire .....	Electronic Arts
10.....	Tony Hawk's Pro Skater 3 .....	Activision

Fonte GameFaqs.com

## O QUE VEM POR AI

Os próximos lançamentos para PS2

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
<b>MARÇO</b>		
PRYZM Chapter One: The Dark Unicorn	PS2	Ação
E.T.: Return to the Green Planet	PS2	Ação
Tom and Jerry in the Big Brawl	PS2	Ação
Eve of Extinction	PS2	Ação
TransWorld Surf	PS2	Ação
Star Wars Jedi Starfighter	PS2	Ação
Jurassic Park III: Survival	PS2	Ação
Deus Ex: The Conspiracy	PS2	Ação
Shadow Man: Second Coming	PS2	Ação
Test Drive	PS2	Corrida
Space Race	PS2	Corrida
WTA Tour Tennis	PS2	Esporte
All Star Baseball 2003	PS2	Esporte
ESPN MLS Extra Time 2002	PS2	Esporte
High Heat Major League Baseball 2003	PS2	Esporte
Hot Shots Golf 3	PS2	Esporte
Commandos 2: Men of Courage	PS2	Estratégia
Army Men: RTS	PS2	Estratégia
Iron Aces 2 Birds of Prey	PS2	Simulação
Top Angler	PS2	Simulação
Ultimate Fighting Championship	PS2	Luta
<b>MAIO</b>		
Spider-Man: The Movie	PS2	Ação
Freekstyle	PS2	Corrida
<b>JUNHO</b>		
Conflict Zone	PS2	Ação
Legion: Legend of Excalibur	PS2	Estratégia
<b>PRIMEIRO SEMESTRE</b>		
Fireblade	PS2	Ação
Mr. Mosquito	PS2	Ação
Scooby-Doo	PS2	Ação
TimeSplitters 2	PS2	Ação
Dead to Rights	PS2	Ação
Tiny Toons Adventures	PS2	Ação
Hitman	PS2	Ação
Power Pro Tennis	PS2	Ação
Tribes: Aerial Assault	PS2	Ação
Chris Edwards Aggressive Inline	PS2	Ação
Blade 2	PS2	Ação
Reign of Fire	PS2	Ação
Prisoner of War	PS2	Aventura
Monster's, Inc.	PS2	Aventura
Run Like Hell	PS2	Aventura
E.T. & The Cosmic Garden	PS2	Aventura
Dragon's Lair 3D	PS2	Aventura
The Thing	PS2	Aventura
Stuntman	PS2	Corrida
Sled Storm	PS2	Corrida
Need for Speed: Hot Pursuit 2	PS2	Corrida
Britney's Dance Beat	PS2	Dança
Kelly Slater's Pro Surfer	PS2	Esporte
Triple Play 2002	PS2	Esporte
The Simpsons Skateboarding	PS2	Esporte
Knockout Kings 2002	PS2	Esporte
Smash Court Tennis Pro Tournament	PS2	Esporte
Gravity Games Bike	PS2	Esporte
College Basketball 2K2	PS2	Esporte
Cubix: Robots For Everyone	PS2	Esporte
X-Men: Next Dimension	PS2	Luta
King's Field IV	PS2	RPG
Legaia 2: Duel Saga	PS2	RPG

# Compre um PS2 mais barato

**C**onfira abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no início de fevereiro e

são referentes ao PS2 americano com um controle original. Os valores podem variar conforme a cotação do dólar. A Editora Europa não se responsabiliza pelas

vendas e produtos oferecidos em cada loja. Caso a sua loja não esteja nesta lista, entre em contato conosco pelo telefone (0xx11) 3038-5086.

Loja	Telefone	Preço (R\$)	Loja	Telefone	Preço (R\$)
Nick Game:	(0xx11) 3313-3080	1.000,00	Game Over:	(0xx11) 3992-2350	1.340,00*
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	1.050,00	Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	1.400,00*
Tilt's:	(0xx11) 6191-3000	1.100,00	Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.400,00*
Rock Laser:	(0xx11) 6631-8857	1.100,00	Play Shop:	(0xx13) 3289-1098	1.473,00*
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.100,00	U/Z Games:	(0xx11) 6914-6640	1.499,00**
Planet Game:	(0xx11) 211-3582	1.140,00	Virtual Games:	(0xx43) 321-7879	1.500,00*
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	1.180,00	Alô Games:	(0xx11) 3951-2454	1.500,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	1.199,00	Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	1.500,00*
World Games:	(0xx15) 234-1584	1.200,00	Video Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.540,00
Porão Games:	(0xx15) 282-1813	1.249,00	Xtreme Games:	(0xx11) 5052-0513	1.550,00*
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	1.275,00	Super Games Brasília:	(0xx61) 242-9282	1.599,00*
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	1.299,00*	CasCell:	(0xx13) 3361-8383	1.650,00*
Star Presentes:	(0xx11) 3255-3457	1.300,00	Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.690,00

\* Console modificado      \*\* Três vezes sem juros

## TUDO em VÍDEO GAMES

Despachamos para todo o Brasil  
Entrega gratuita na Grande São Paulo

Peça já a sua  
previsão de  
lançamento!

Temos todos os  
lançamentos  
simultâneos  
com U.S.A.



PlayStation 2

CONSULE !!!

NETUNIA

Escolha a forma de pago.



AMEX 6 Vezes   VISA 3 Vezes  
ou Financiado em até 12 vezes\*

\* Somente para S.Paulo e Grande São Paulo

TELEVENDAS

Fone: (11) 3825 7600

Fax: (11) 3825 7653

Visite o nosso website: [www.netunia.com.br](http://www.netunia.com.br)

Atendimento personalizado "Fale conosco" on line

# PREVIEW

Só aqui você fica por dentro dos lançamentos mais quentes. Confira os detalhes dos melhores títulos que em breve estarão apavorando em sua casa

## Need For Speed: Hot Pursuit 2

Esta versão especial de Need For Speed traz de volta as Ferraris e uma jogabilidade muito mais realista

14



**A**lta rotação, velocidade e ultrapassagens alucinantes. É isto o que se pode esperar de Need for Speed: Hot Pursuit 2, uma versão de Need for Speed exclusiva para PS2 que está sendo desenvolvida pela Electronic Arts. E se você está achando que o game será uma sequência dos anteriores, prepare-se para a bomba: ele será na verdade uma mistura de Need For Speed 2 e Need For Speed 3: Hot Pursuit.

Você poderá correr com os melhores carros dos dois jogos e disputar pegás animais em 12 percursos diferentes. Além dos veículos já conhecidos, o game trará alguns carros novos como as Ferraris F50 e 360 Spider, as BMW M5 e Z8, os Porsche

Turbo e Carrera GT, o Chevrolet Corvette Z06 e a poderosa Lamborghini Murcielag. Será adrenalina pura pilotar estas máquinas. O título estréia neste segundo semestre nos Estados Unidos.

### Ficha Técnica

Produtor: Electronic Arts

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • Tipo: Corrida

Número de Jogadores: 2 • Na Internet: [www.ea.com](http://www.ea.com)

Plataforma  
**PS2**

# **Capcom vs. SNK Pro**



**Divirta-se com este game de pancadaria para PS1 que mistura os personagens das duas produtoras**

Quem curtiu Street Fighter e King of Fighters vai se surpreender com este novo lançamento. Capcom Vs. SNK Pro, que está sendo produzido exclusivamente para o PlayStation 1, será uma versão simplificada do atual título Capcom Vs. SNK 2, do PS2, só que com novos modos de jogo e visual semelhante ao de Street Fighter Alpha 3.

Serão dezenas de personagens

diferentes, todos retirados de jogos clássicos de luta, como Street Fighter, Fatal Fury, The King of Fighters, Samurai Shodown e outros. E você poderá optar por lutar com um único personagem ou com um grupo de três lutadores. Vence quem ganhar o maior número de rounds ou eliminar todos os outros lutadores.

Capcom Vs. SNK Pro tem o lançamento previsto para o final de abril, no Japão.

## **Ficha Técnica**

Produtor: Capcom

Previsão de Lançamento: Abril - Japão • Tipo: Luta

Número de Jogadores: 2 • Na Internet: [www.capcom.com](http://www.capcom.com)

Plataforma  
**PSI**

# **Digimon Rumble Arena**

Os monstros digitais vão se pegar em um combate mortal



**Este combate de Digimons dispensa as cartas e requer comandos rápidos e fulminantes**



**S**e você é fã dos Digimons, mas não curte muito os card games, vai adorar este lançamento para PS1. Digimon Rumble Arena, que está sendo desenvolvido pela Bandai, será um

título bem diferente dos outros da série. Nele, você vai escolher um dos monstros disponíveis e enfrentar adversários em uma arena de tirar o fôlego.

A jogabilidade será muito parecida com

a de Street Fighter, com a vantagem de que os personagens poderão avançar em profundidade. E você poderá escolher entre dezenas de monstros, cada um com características e golpes diferentes. Digimon Rumble Arena estreia ainda no primeiro semestre deste ano.

## **Ficha Técnica**

Produtor: Bandai

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Japão • Tipo: Luta

Número de Jogadores: 2 • Na Internet: [www.bandai.com](http://www.bandai.com)

Plataforma  
**PSI**

# Pro Race Driver

Gran Turismo 3 que se cuide! Está chegando um simulador de tirar o fôlego



**A**celere o motor e aguarde a luz verde. Depois do sucesso da série TOCA Touring Car, a produtora Codemasters decidiu investir pesado em um jogo de corrida para PS2 que pode se transformar no melhor simulador automobilístico do planeta.

Pro Race Driver, que na Europa será chamado de TOCA Race Driver, terá dezenas de pilotos, carros e circuitos oficiais do torneio internacional de turismo. Ao todo, serão 42 carros diferentes, todos com logomarcas e cores das equipes reais.

Serão mais de 40 carros oficiais e 38 pistas diferentes

## Ficha Técnica

Produtor: Codemasters

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Estados Unidos • Tipo: Corrida

Número de Jogadores: 2 • Na Internet: [www.codemasters.com](http://www.codemasters.com)

Plataforma

**PS2**

E você vai pilotar algumas das máquinas mais rápidas do mundo, como o Subaru Impreza WRX Type-R STI V.6 e o Daimler-Chrysler Eagle Talon Turbo. Ao todo serão 38 pistas e mais de dez modos de jogo. Pro Race Driver em lançamento previsto para o primeiro semestre nos Estados Unidos.



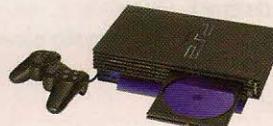
# ELETROMÍL

**Conserto - venda e troca  
de videogames**

**Destravamento do PS2 feito na hora**

**Troca do canhão do Playstation**

**Temos jogos e acessórios**



**SEGA**



**PS2**



**TUDO C/ GARANTIA  
DE 9 MESES**

**Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - Loja 12  
CEP 01207-001 Centro - SP**

**Horário de Func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:00 às 17:00  
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557**

# PlayStation 2

## é na CAMARA GAMES

A Camara Games tem consoles, jogos (PlayStation 2) e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.



**Enviamos para  
todo o Brasil**



**Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822**

# A Guerra dos Novos Cons



Por Julio Wechhi

**P**layStation 2, GameCube e Xbox. São estes os três consoles que estão agitando o mercado de games e deixando a garotada de cabelo em pé. E isto não é por acaso. Todos eles têm alta capacidade gráfica, versatilidade e centenas de produtoras envolvidas no desenvolvimento de jogos.

Por enquanto, o PlayStation 2, que foi lançado há mais de dois anos, é o líder de mercado. Mas os outros dois consoles, que chegaram às lojas no fim do ano passado, estão jogando pesado para ganhar a briga. Resta agora saber quem vai se dar bem nesta guerra.

## A nova geração

Tudo começou em novembro de 1998, com o aparecimento do Dreamcast, o falecido videogame da Sega, no Japão. O console chegou com o jogo Virtua Fighter 3, um título de luta que não ficou devendo em nada para as versões dos poderosos arcades, e com o famoso Sonic em uma versão 3D.

Mas o salto de qualidade só foi possível devido ao sistema gráfico de 128 bits e ao CD-G, um CD especial que permitia guardar duas vezes mais dados do que um CD convencional. Na época, o PlayStation mandava no mercado de games, seguido pelo Nintendo 64 (o Ultra 64 no Japão). E o Dreamcast só não conseguiu decolar e superar

**Veja como anda a "briga" do PlayStation 2 com os novos consoles que surgiram no mercado de games**

# oIes



os concorrentes devido ao número reduzido de jogos lançados.

Quase um ano e meio depois, chegava ao mercado o videogame que revolucionou o mundo: o PlayStation 2. O console apareceu com uma configuração de dar inveja a qualquer um. Além de rodar novos games, o PS2

era compatível com todos os jogos de seu antecessor, o PS1, e permitia executar filmes em DVD exatamente como um DVD player comum.

O lançamento do console da Sony foi a gota d'água para a Sega, que acabou abandonando a produção do Dreamcast alguns meses depois e começou a

19

Console	Jogos disponíveis*	Títulos mais procurados atualmente	Destaques	Lançamentos mais aguardados
PlayStation 2	Mais de 300	Tony Hawk's Pro Skater 3 Silent Hill 2 Winning Eleven 5 Onimusha 007 Agent Under Fire Virtua Fighter 4 Ridge Racer 5 FIFA Soccer 2002	Gran Turismo 3 Metal Gear Solid 2 Final Fantasy X Grand Theft Auto 3 Tekken Tag Tournament Comandos 2: Men of Courage Ace Combat 4	Tomb Raider: Next Revolution Final Fantasy XI Tekken 4 Medal Of Honor Front Line Blood Omen 2 Fatal Frame The Matrix
GameCube	50	Smashing Drive Crazy Taxi Super Monkey Ball Dave Mirra Freestyle BMX 2 FIFA Soccer 2002 Spy Hunter	Luigi's Mansion Tarzan: Untamed Tony Hawk's Pro Skater 3 Star Fox Adventures Bomberman Generations	Resident Evil Zero Scooby-Doo! Rayman Arena Pac-Man World 2 Harry Potter Sonic Adventure 2: Battle
Xbox	60	Oddworld: Munch's Oddysee NASCAR Heat Genma Onimusha Batman Vengeance NBA Live 2002 Knockout Kings 2002	Dead or Alive 3 Tony Hawk's Pro Skater 2X Max Payne Commandos 2: Hands-On Moto GP: Ultimate Racing	Gun Valkyrie Colin McRae Rally 3 Tony Hawk's Pro Skater 3 007 Agent Under Fire The Matrix Buffy the Vampire Slayer

\* Número aproximado

## PLAYSTATION 3

Enquanto você se diverte com PlayStation 2, o pessoal da Sony já está trabalhando no desenvolvimento de seu sucessor: o PlayStation 3. O videogame já tem até data de lançamento marcada: o ano de 2005.

Segundo Shinichi Okamoto, o responsável pelo departamento técnico da Sony, o novo console poderá usar o chip Cell. Para quem não sabe, o componente é um superprocessador que está sendo desenvolvido pelas gigantes Sony,

Toshiba e IBM, e que deverá ser cerca de 1000 vezes mais rápido do que o atual "Emotion Engine" de 300 MHz, o microprocessador usado no PS2.

E além de ser capaz de processar trilhões de cálculos matemáticos por segundo, o chip Cell vai implementar um novo conceito em transmissão de dados, que poderá revolucionar os jogos online e tornar o console uma inédita plataforma de comunicação para receber músicas e vídeos em tempo real. É esperar e ver para crer!

desenvolver jogos para o até então concorrente. Foi o início da nova geração.

## Os concorrentes

Passado pouco mais de um ano do lançamento do PS2, a Nintendo decidiu apresentar um substituto para o Nintendo 64. Entrava em cena o GameCube.

O console chegou em setembro de 2001 com um visual compacto e alguns detalhes que o diferenciavam do concorrente. O console conta com quatro entradas integradas para os controles (o PS2 tem somente duas), um controle com

design bem diferente e um novo tipo de mídia: um Minidisco com tecnologia DVD exclusivo da Nintendo. Com isso, o fabricante deixa claro que o equipamento é exclusivo para jogos, já que não é capaz de rodar filmes.

Dois meses mais tarde, a poderosa Microsoft decidiu se aventurar no mundo dos videogames e lançou o Xbox. O console chamou a atenção principalmente por sua alta capacidade de processamento. Além disso, ele ainda traz disco rígido e modem (opcionais no PS2), recursos 3D de áudio e vídeo e é compatível com DVDs.

## Quem vencerá esta briga?

Assim como qualquer console recém-lançado, os dois novatos contam com poucos jogos (cerca de seis vezes menos títulos do que o PS2). E esta é sem dúvida a maior arma da Sony, já que o histórico mostra que a empresa japonesa sempre investiu mais em jogos que seus concorrentes.

Uma boa prova disso foi o PS1. O antigo console de 32 bit superou em vendas os videogames Saturn, Dreamcast e Nintendo 64. Tudo graças aos mais de 2000 games lançados, muitos deles considerados verdadeiros clássicos. Para você ter uma idéia, o PS1 estreou há quase oito anos e ainda é vendido.

Mas desta vez a briga vai ser bem mais acirrada. Os concorrentes estão investindo pesado em suas plataformas e com certeza vão surpreendê-lo. Mas por enquanto, o PS2 ainda é o console mais vendido do mundo e o que conta com o maior número de jogos. Por isso, no momento, ele é a melhor opção para quem está querendo comprar um videogame. Resta agora ver o que reserva o futuro.

## PS2 COM INTERNET DE BANDA LARGA NO BRASIL?

Atenção donos de PS2! Ken Kutaragi, o presidente da Sony Computer Entertainment e criador do PlayStation, anunciou que a empresa tem planos de plugar o PS2 em uma rede de banda larga mundial, uma conexão de Internet de alta velocidade.

Por enquanto, a empresa fechou uma parceria com os quatro maiores provedores de Internet de banda larga do Japão, o que deverá atrair a atenção de 70% dos internautas daquele país. Além de navegação, e-mails e jogos online, o serviço poderá permitir a distribuição de filmes e músicas da Sony Pictures e da Sony Music. Mas o melhor é que, no futuro, outros países – entre os quais o Brasil – poderão ser beneficiados com este sistema.

Isso vai permitir a produção de uma nova geração de jogos online para o PS2. A rede exclusiva da Sony estreia em abril, no Japão. Estados Unidos e Europa devem receber o serviço alguns meses depois. Não há data de implantação prevista para outros países.

## AS VENDAS DA NOVA GERAÇÃO

Confira abaixo o gráfico comparativo de vendas do PlayStation 2, Xbox e GameCube no período de 11 de novembro a 8 de dezembro de 2001. Os dados foram apurados pelo site NPDFunworld, um órgão que divulga as vendas e marketing de diversos produtos. Repare que, apesar de o Xbox ter sido lançado neste período nos Estados Unidos (15/11/2001), o console da Sony manteve o primeiro lugar. É um forte indicativo de que, mais importante que o potencial da máquina, é o número e a qualidade dos jogos disponíveis no momento.

### 962 mil consoles



### 934 mil consoles



### 615 mil consoles



## COMPARAÇÃO TÉCNICA

Acompanhe a seguir a ficha técnica de todos os consoles da nova geração e compare todos os detalhes:

Console	PlayStation 2	GameCube	Xbox
Fabricante	Sony	Nintendo	Microsoft
Processador Principal	"Emotion Engine" de 300 MHz	IBM Power PC "Gekko" de 405 MHz	Intel Pentium de 733 MHz
Memória do Sistema	32 MB (Direct Rambus)	40 MB (24 MB principal e 16 MB auxiliar)	64 MB (DDR)
Barramento de Memória (Largura de Banda)	3,2 GB por segundo	3,2 GB por segundo	6,4 GB por segundo
Operação de Pontos Flutuantes	6,2 GFLOPS	13 GFLOPS	Não divulgado
Processador Gráfico	Graphics Synthesizer de 150 MHz	Ati/Nintendo Flipper de 162 MHz	Microsoft/nVIDIA XGPU de 250 MHz
Polygones por Segundo	66 milhões (Vídeo CG)	6 a 12 milhões (Formas Complexas)	125 milhões
Sistema de Som	SPU2 + CPU, DPCM de 48 canais por software e 44.1 KHz ou 48 KHz	Macronix 16-bit SP, ADPCM e PCM de 64 canais e 48 KHz	64 canais (256 vozes estéreo) e suporte 3D
Áudio 3D	Não	Não	Sim
Interfaces	2 portas USB, 1 para PCMCIA, 2 entradas para controles, 2 slots para Memory Cards, saída digital óptica de som, saída analógica de vídeo e som, 1 entrada para disco rígido e 1 porta i-Link	4 entradas para controles, 2 slots para Memory Card, saída de vídeo/som, 2 portas seriais e 1 paralela de alta velocidade	4 portas USB para controles, saída de vídeo/V de alta definição e 1 entrada para linha telefônica (Modem)
Disco Rígido (HD)	Sim (Opcional)	Não	Sim
Modem/PCMCIA	Sim (Opcional)	Não divulgado	Sim
Velocidade de leitura	4X DVD e 24X CD-ROM	16 Mb/s a 25 Mb/s	6X DVD
Suporte para TVs de Alta Definição (HDTV)	Sim (Vídeos em DVD)	Não	Sim (Jogos e Vídeos em DVD)
Mídias Compatíveis	CD-ROM, CD de áudio, DVD-ROM e DVD vídeo	Minidisco (Tecnologia de DVD)	CD-ROM, CD de áudio, DVD-ROM e DVD vídeo
Reprodução de DVDs	Sim	Não	Sim
Data de Lançamento	04/03/2000 (Japão)	14/09/2001 (Japão)	15/11/2001 (Estados Unidos)
Preço nos Estados Unidos/Preço médio no Brasil	US\$ 299/R\$ 1.150,00	US\$ 199/R\$ 1.000,00	US\$ 299/R\$ 1.700,00

Fonte: sites oficiais



**Surpresa. Debulhamos passo a passo a primeira parte do décimo episódio de Final Fantasy**

# Final Fantasy X Detonado

Sua missão é ajudar Tidus a derrotar o poderoso Sin

**Texto:** Julio Weaggi  
**Detonado:** Anderson R. A. de Albuquerque

**S**e você curte os jogos da série Final Fantasy, prepare-se. Já está disponível para PS2 a versão

americana do mais recente episódio do RPG mais popular do planeta. Final Fantasy 10 está chegando com nova história, cenários detalhados, melhor sistema de batalhas e visual surpreendente. As animações são as melhores já vistas na série e têm a mesma qualidade gráfica do filme Final Fantasy: Descubra uma Nova Realidade. É um game obrigatório para fãs de RPG.

## Mistério e magia

O título conta a história de Yuna, uma garota que tem o dom de controlar poderosos deuses, também conhecidos

como Aeons Summons. E a missão dela é destruir uma força misteriosa chamada Sin. Trata-se de um ser gigantesco e muito perigoso, que destrói tudo por onde passa, e que pretende espalhar o caos e o terror por Spira, o planeta local.

Durante o game, Yuna encontra o garoto Tidus, um excelente jogador de Blitzball (uma espécie de esporte aquático). Por algum motivo desconhecido, ele foi o único sobrevivente do último ataque do malvado Sin e, depois de ver sua cidade natal ser arrasada, ele decide acompanhar Yuna em sua jornada.

Mais tarde os aventureiros encontram outros cinco personagens: Wakka, Lulu, Kimahri, Auron e Rikku. Unidos, estes heróis terão que encarar quebra-cabeças, labirintos e perigosos inimigos antes de enfrentar o poderoso Sin.

Durante todo o game você controla estes sete heróis, podendo trocá-los a qualquer momento, inclusive durante as batalhas. Acompanhe agora tudo que você precisa saber para debulhar o game e confira a primeira parte do roteiro deste detonado que separamos especialmente para você.

## Controles

●	Cancelar ação
✗	Confirmar opção
L1 + L2 + R1 +	
R2 + Start + Select	Resetar jogo
Start	Pausar
Andando	
●	Cancelar opções e diálogos
▲	Acessar menu de opções
✗	Conversar/Examinar/Confirmar
L3	Mover personagem
Menu	
L3	Mover cursor

L1, R1	Trocar personagem
L2	Avançar no menu
R2	Retornar no menu
Batalhas	
▲	Defender em seu turno
L3	Mover cursor/Opção de Overdrive/Armas
L1	Exibe opção para trocar personagem
L2	Altera a opção para trocar personagem
R1, R2	Navegar na janela de turno



1 Jogador



Dual Shock



Cartão de Memória

# SISTEMA DE BATALHAS

**INFORMAÇÕES BÁSICAS** – Os combates são divididos em turnos. Durante as batalhas, surge uma janela do lado direito da tela indicando a ordem em que os personagens ou inimigos atacam. Essa grade de turno pode ser alterada por você. Tidus, por exemplo, tem um golpe chamado Delay Attack.

**STATUS NAS BATALHAS** – Durante os combates, você pode ser atingido por algum ataque físico ou magia que cause um "Status Negativo" em um dos seus personagens. Veja a seguir quais são estes status e o que deve ser feito para tratá-los:

STATUS	SINTOMAS	TRATAMENTO
Berserk	Personagem vermelho e mais forte, porém incontrolável	Magia: Esuna Item: Remedy
Confusion	O herói com duas estrelas girando sobre sua cabeça. Ele ataca os aliados. É perigoso se o personagem estiver com a habilidade Stonestrike	Magia: Esuna Item: Remedy Nota: o efeito não é imediato
Curse	Barra de Overdrive congelada	Magia: Dispel Item: Holy Water
Darkness	Uma fumaça negra no rosto do personagem. Diminui a possibilidade de acertar golpes físicos nos inimigos	Magia: Esuna Item: Eye Drops e Remedy
Doom	Aparece uma contagem regressiva por turno. Se chegar a zero, seu personagem morre	Basta trocar o personagem
KO	Nocaute. Seu personagem cai e não luta	Magia: Life e Full-Life Item: Phoenix Down
Petrification	Seu herói vira uma estátua	Magia: Esuna Item: Soft, Remedy
Poison	Explosões verdes na cabeça do herói. Em cada turno seu personagem perde HP	Magia: Esuna Item: Antidote e Remedy
Silence	Surge uma nuvem com três pontos. Seu herói não pode usar magias	Magia: Esuna Item: Echo Screen e Remedy
Sleep	Personagem dorminhoco	Magia: Esuna Item: Remedy Nota: Ele acorda se for atingido
Slow	O herói fica mais lento	Magia: Esuna Item: Remedy
Zombie	Personagem verde. Não consegue recuperar HP	Item: Remedy e Holy Water

Se você conseguir fazer este ataque com perfeição, o turno de ataque do inimigo será atrasado, permitindo aos outros heróis atacar mais vezes. Também é possível duplicar e aumentar a quantidade de vezes que um determinado personagem pode atacar, além de trocar os personagens durante as batalhas, o que é útil na hora de encarar inimigos

diferentes e auxilia no aumento de experiência da Sphere Level.

## Dicas

- 1 – Os personagens podem usar todas as magias (special e skill attacks). Isto depende somente do status na Sphere Grid de cada um deles.
- 2 – É muito importante utilizar todos personagens nas batalhas para aumentar a experiência de todos.
- 3 – Toda vez que seu herói causa "Overkill" em um inimigo, você ganha mais experiência, esferas e itens.

**COMANDOS E OPÇÕES** – Conheça o significado das palavras e opções que aparecem na tela durante os combates:

**HP** - Health Power – A energia de seu herói. Você pode recarregar a energia do personagem usando magias (Life e Full-Life) ou itens (Phoenix Down e Mega Phoenix).

**MP** - Magic Power – A magia do personagem. Ela é gasta conforme o seu ataque. Alguns ataques especiais dependem exclusivamente do MP. Para recuperar a sua magia, existem várias alternativas, como itens (Ether e Turbo Ether) e Save Games.

**ATTACK** – Usar arma que está equipada

**SKILL** – Habilidades extras

**SPECIAL** – Habilidades extras

**WH MAGIC** – Usar magia branca

**BL MAGIC** – Usar magia negra

**ITEM** – Utilizar item do inventário

**OVERDRIVE** – Esta opção aparece quando a barra laranja abaixo do nome do herói está carregada.

Caso ela esteja habilitada, pressione ← e confira as opções de ataque. Cada personagem tem seu próprio Overdrive.

**TRIGGER COMMAND** – Comando de ações durante as batalhas que surge em alguns combates. São ações que ajudam os seus heróis durante as batalhas, como uma aproximação dos inimigos e a utilização de itens na área do combate

**WEAPON** – As armas de seus heróis. Você pode trocar a arma durante o combate, porém perde a vez de atacar.

**ARMOR** – O escudo do personagem. Você pode trocar o escudo durante o combate, mas perde a vez.

**ESCAPE** – Opção para fugir do combate. Faz apenas um personagem fugir e não funciona em certas batalhas. Dica: para fazer uma fuga em massa, utilize a opção Flee, de Tidus.



Tidus usa poderosas espadas contra os inimigos

# OVERDRIVES

## O QUE É OVERDRIVE?

Overdrive é um supergolpe especial. Use-o para arrancar mais energia dos inimigos e chefões. Este golpe é habilitado quando a barra de cor amarela da opção Attack muda para a cor laranja. É anima!

No Overdrive de Yuna, basta escolher o Summon e fazer a festa



## CARREGANDO UM OVERDRIVE

Confira abaixo os tipos de Overdrive que aparecem no jogo e as situações em que eles são liberados:

**STOIC** – Quando o personagem sofre danos dos inimigos

**WARRIOR** – Quando o herói detona os inimigos

**COMRADE** – Quando os outros personagens sofrem danos

**SLAYER** – Quando o herói mata um inimigo

**HEALING** – Quando você troca os heróis

**VICTOR** – Quando o seu grupo vence uma batalha

**TACTICIAN** – Quando o herói usa uma tática de combate correta

**ALLY** – Quando o personagem muda de turno

**DAREDEVIL** – Quando o herói está com pouco HP

**HERO** – Quando o personagem ataca um inimigo muito forte

**SOLO** – Quando o herói luta sozinho



## OVERDRIVE DOS PERSONAGENS

Cada herói tem um supergolpe diferente. Veja a seguir quais são eles:

### TIDUS

**SWORDPLAY** – Ativa o Overdrive. Aperte **X** quando o marcador estiver na parte cinza, no centro da barra. Você tem alguns segundos para fazer isso.

**SPIRAL CUT (três segundos)** – Mortal giratório que acerta somente um inimigo.  
**SLICE E DICE (três segundos)** – Corre entre os inimigos e dispara golpes. Faça dez Spira Cut.

**ENERGY RAIN (três segundos)** – Corre e causa uma explosão no solo que acerta todos os adversários. Para habilitá-lo, faça 20 Slice e Dice.

**BLITZ ACE (dois segundos)** – Seqüência arrasadora de oito golpes que acerta somente um inimigo. Requer 50 Energy Rain.



### YUNA

**GRAND SUMMON** – Ativa o Overdrive. Basta escolher o Summon, pois ele já vem com o Overdrive carregado. Use o Summon Bahamut, que é o melhor.

### WAKKA

**SLOTS** – Ativa o Overdrive. Surge uma máquina de caça-níquel. Alinhe três cores para aumentar os danos.

**ELEMENT REELS (20 segundos)** – Se você acertar a mesma cor, todos os inimigos serão atingidos. Para cada cor ocorre um ataque diferente (Branco - Gelo, Azul - Água, Vermelho - Fogo e Amarelo - Raio).

### LULU

**FURY** – Ativa o Overdrive. Gire o botão analógico R3 no sentido horário. Seja rápido e preciso.

**FURY (4 segundos)** – Você escolhe uma das magias disponíveis antes de girar R3. Quanto mais voltas você conseguir dar no botão, maior será a quantidade de ataques no inimigo.

### KIMAHRI RONSO

**RONSO RAGE** – Ativa o Overdrive. A opção "Lance" do item "Special" deste herói permite copiar o golpe do inimigo e usar a seqüência como um Overdrive.

**JUMP** – Salta sobre o inimigo.

**FIRE BREATH** – Bolas de fogo em todos os adversários.



**STONE BREATH** – Lança uma fumaça que petrifica os inimigos.

**SEED CANNON** – Arremessa uma semente gigante em um inimigo.

**SELF-DESTRUCT** – Ele corre contra o inimigo e depois explode.

**TRUST KICK** – Seqüência de dois chutes no inimigo.

**AQUA BREATH** – Lança uma onda gigante de água nos inimigos.

**DOOM** – Uma maldição que mata o inimigo após um determinado número de ataques.

**WHITE WIND** – Recupera a metade da energia dos aliados que estão na batalha.

**BAD BREATH** – Lança uma maldição que deixa status negativos nos inimigos.

**MIGHTY GUARD** – Cria Protect, Shell e Null Magic para todos os aliados na batalha.

**NOVA** – Supergolpe fulminante que arrasa com os inimigos.

### AURON

**BUSHIDO** – Ativa o Overdrive. Pressione a seqüência que aparece na tela. O Auron habilita novos Overdrivers depois que são coletados alguns Memory Spheres De Jecht.

### DRAGON FANG

(4 segundos) – Ataca todos os inimigos. Comando: **↓, ←, ↑, →, L1, R1, ●, ✕**.

### SHOOTING STAR (4 segundos)

Manda um inimigo para o espaço (alguns segundos somente energia). Comando: **▲, ●, ■, ✕, ←, →, ✕**.

### BANISHING BLADE (4 segundos)

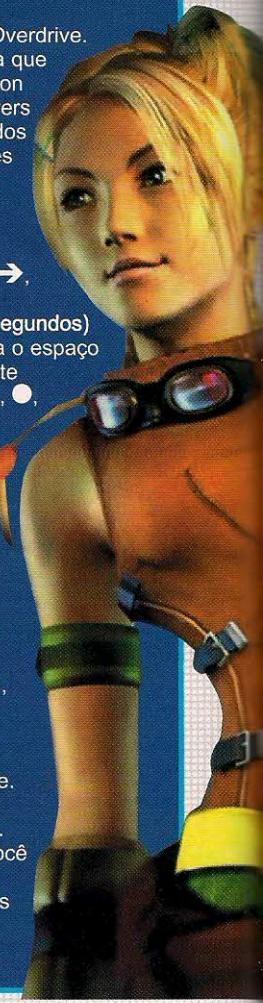
Arremessa olhos no inimigo. Comando: **↑, L1, ↓, R1, →, ←, ▲**.

### TORNADO (3 segundos)

Atira fogo em todos os inimigos. Comando: **✖, →, R1, ←, L1, ▲**.

### RIKKU

**MIX** – Ativa o Overdrive. Escolha dois itens do inventário e misture-os. Dependendo do que você escolher, os inimigos serão atacados ou seus aliados receberão alguma assistência.



Rikku tem a habilidade de melhorar as suas armas e escudos

## MENU DE INVENTÁRIO

O menu principal de opções do game é bastante complexo. É a partir dele que você consegue recuperar HP, trocar armas, trocar itens e outras funções. Para não se perder, confira a descrição de todos os objetos que aparecem na tela. Para entrar neste menu, basta apertar ▲.

**SPHERE GRID** – Opção para aumentar a habilidade dos personagens. Basta colocar as esferas que você ganha nas batalhas. Cada personagem possui um número diferente de esferas.

**ITEM** – Serve para guardar tudo que você encontra no jogo, como armas, itens, mapas, livros, etc. Para organizar tudo isso, escolha a opção "Sort" e depois o item "Auto". Lembre-se que os "Key Items" são os itens especiais do jogo e não podem ser organizados.

**ABILITY** – Seleção das habilidades disponíveis para cada personagem. A heroína Yuna, por exemplo, tem a habilidade "Cure", que serve para recuperar o HP dos outros heróis.

## EXPERIÊNCIA

**SPHERE GRID** – Nesta décima versão de Final Fantasy, não existe aumento de "Level", como acontece nos outros games da série. A experiência dos personagens é aumentada através da grade de esferas (Sphere Grid). Portanto, você deve "tratar" os personagens individualmente de forma que todos recebam novas experiências.

O funcionamento é muito simples: nas batalhas, seu herói ganha experiência AP (Ability Point). Essa experiência aumenta o nível das Sphere Levels. Cada nível equivale a um slot disponível na grade de esferas (eles são indicados pela cor azul). Por exemplo: se você tem apenas "1 S.Lv.", pode avançar apenas um slot de esfera. Caso tenha avançado

**OVERDRIVE** – Permite escolher como será carregado o seu Overdrive. Pressione ● e escolha a opção "Set Mode". Selecione este item e aperte ✕.

**EQUIP** – Serve para trocar as armas e escudos dos personagens. É muito simples: escolha o personagem, arma ou escudo e pressione ✕. Aparecerá o inventário das armas ou escudos, cada um com sua respectiva habilidade. Escolha o item desejado e pressione ✕ para confirmar a seleção.

**STATUS** – Permite que você consulte a qualquer momento os status dos personagens (HP, força, sorte e evasão, entre outros). Além disso, é possível ver todas as habilidades dos heróis. Basta pressionar ✕ e usar os botões L1 e R1 para navegar entre os personagens.

**AEONS** – Esta opção apresenta os status dos Aeons Summons, os poderosos deuses do game. Os comandos são os mesmos do item anterior e você pode conferir também as habilidades dos Summons.

**FORMATION** – Altera a formação dos personagens que vão iniciar uma batalha. Pressione ✕ e escolha um herói. Feito isso, aperte ✕ novamente e selecione o herói que deverá substituir o anterior. Os personagens que começam no combate sempre serão os três primeiros da lista.

Yuna  
controla os  
grandes  
deuses  
Aeons  
Summons

25

algumas esferas, essa distância será proporcional. Após navegar e confirmar a escolha de localização da esfera, as esferas disponíveis ficarão brancas. Caso você tenha uma esfera que possa ser utilizada em um slot vazio, basta selecioná-la para que ela seja colocada no slot, mesmo que ele não esteja habilitado. Quando você estiver com mais de um personagem, use L1 e R1 para selecionar a grade desejada.

Além de receber AP nas batalhas, seu personagem recebe os seguintes itens: Power Sphere, Mana Sphere, Speed Sphere e Ability Sphere. Conheça cada um deles:

**POWER SPHERE** – Adiciona força física, mais HP e defesa contra ataques físicos.

**MANA SPHERE** – Incrementa a força mágica, aumenta o MP e a defesa contra ataques mágicos.

**SPEED SPHERE** – Agility: permite atacar mais no turno das batalhas. Evasion: aumenta a chance de esquivar de golpes físicos.

Accuracy:  
precisão dos  
golpes.

## ABILITY SPHERE

Novas habilidades para as opções Skill e Special Magic, entre outras.

Dica: Existem também as Spheres Keys Levels 1, 2, 3 e 4.

Elas abrem áreas secretas da grade de esferas e podem ser encontradas em baús escondidos ou quando você encara inimigos poderosos. Quanto mais itens na grade, mais forte será o herói.

Este é o menu Sphere Grid. Utilize este recurso para aumentar as habilidades de seus heróis, exceto os Summons



Esta é Lulu, uma aliada do seu grupo de heróis

# A VIAGEM SEM VOLTA



**DESTRUÇÃO DE ZANARKAND** – A aventura começa na cidade Zanarkand. Seu time vai disputar uma partida de Blitzball. Após a animação, vire o personagem para as crianças e dê autógrafos para elas. Mais adiante, converse com as moças que estão ao lado. Ande em direção à moça que aparece no meio da tela e acompanhe a animação. Siga sempre à direita e converse com todos os personagens. Ao chegar na porta do Stadium, force a passagem entre os torcedores e fãs. Corra em direção ao homem de vermelho que apareceu na animação. Após a conversar com Auron, siga-o. Aparecerá um pequeno garoto misterioso. Após o seu desaparecimento, acompanhe a animação e prepare-se para a primeira batalha. Apenas destrua os inimigos que estão à sua frente e ignore os de trás.

**Chefe: Sinspaw Ammes** – HP 2400  
Auron o ensina a utilizar o Overdrive. Use seu supergolpe e bata no inimigo. Cuidado quando o monstros utilizar a magia Demi, que retira a energia dos dois personagens. Caso seja necessário, utilize um Potion para recuperar 200 de HP. Após a batalha, aproxime-se da esfera branca para salvar o jogo e recuperar o HP e o MP. Siga em frente e encare mais uma batalha. Enfrente os inimigos. Ataque sempre os adversários que brilham. Auron pedirá que você bata no Tanker. Ataque o Tanker e acompanhe mais uma animação.

**DREAMS – SONHO ALUCINANTE** – Você está na cidade Zanarkan, que está embaixo d'água. Pressione para descer e siga à esquerda até encontrar o pai de Tidus. Acompanhe a animação e veja o nosso herói quando ainda era uma pobre criança.

**RUINS - AS RUINAS** – Um radar aparece no canto esquerdo da tela. A seta amarela representa Tidus e a seta vermelha o destino. Vasculhe os dois lados do lago. No direito você vai encontrar uma inscrição em um idioma estranho e um baú. No esquerdo, uma esfera de tradução e mais um baú. Siga a seta vermelha. Salve o jogo, pegue o desvio à esquerda e ache mais um baú. Na batalha, mate os dois inimigos.

**Chefe: Geogaeno** – HP 32000

Ataque o inimigo até entrar a animação. Não precisa usar Potion. Dentro da torre, você vai sentir frio. Examine (X) o centro do local. Agora Tidus terá que encontrar palha (Withered Bouquet). Na entrada você vai achar dois baús, um no canto inferior e outro no fim do corredor. Depois disso, você deve achar duas pedras (Flint). Aproxime-se da porta que não abre e encontre mais um baú. Volte ao centro da torre e faça uma fogueira. Descanse e prepare-se.

**Chefe: Klikk** – HP 1500

Ataque o inimigo e recupere HP caso seja necessário. Faça isso até aparecer uma moça mascarada que o ajudará. Você aprende a habilidade de roubar itens do inimigo e usá-los contra eles. Roube o máximo de Grenades e detone o adversário. Dica: Steal serve para roubar e Use arremessa a própria arma no inimigo. Após vencer este chefe Tidus terá uma pequena surpresa. É fantástico!



Use e abuse das granadas para acabar com este chefe

**ESTAÇÃO SUBMERSA** – Volte a falar com a moça de vermelho. Lute bastante e use e abuse do Special Steal da menina para roubar granadas dos peixes. Quando chegar no fundo, examine o computador. Siga à direita, detone os peixes e ative a máquina.

**Chefe: Tros** – HP 2200

Ataque com Tidus e use os comandos "Use" e "GRENADE" com a menina. Cuidado com o ataque Nautilus Charge. Quando Tros fugir de você, aproveite para recuperar energia. Continue atacando até ele fugir novamente e a opção Trigger Command aparecer. Selecione Pincer Attack para dar a volta e cercar o chefe. Acabe com ele. Siga a seta vermelha e depois vá atrás da menina. Salve o jogo.



Auron é o guardião mais poderoso de Yuna

Não perca tempo. Ajude os Al Bhed a ativar a estação submersa

**NAVIO AL BHED** – Tidus terá que ativar a iluminação na estação que está no fundo do mar. Antes de qualquer coisa, siga em direção ao Save Game e observe um pequeno livro no chão. Pegue-o. Este é o primeiro de diversos livros que ajudam a traduzir o estranho idioma que você encontrou antes. Verifique a máquina atrás das caixas. Fale apenas com a moça de vermelho. Ela vai explicar como funciona a experiência das esferas (Sphere Grid).

# Detonado

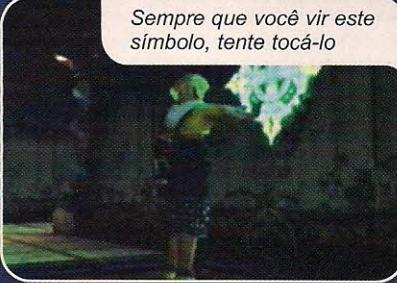


Conheça Wakka e o time Besaid Aurochs de Blitzball



**BESAID ISLAND – SEA** – Dê uma volta pela costa e descubra mais dois baús. Após conversar com Wakka, fale com todos os outros jogadores até que cada um deles lhe entregue um item. Siga pela ponte de madeira e vasculhe o local. Pode acontecer de ter um item lá. Aproxime-se de Wakka e siga-o até a vila de Besaid. Salve o jogo, acompanhe a seta vermelha e vá pelos cantos (encontre três baús). Aproveite e lute um pouco para aumentar o seu Sphere Level. Wakka pede que você ajude no treinamento do time, pois ele não vence há dez anos. Você deve ensinar o sentido da Vitória. Retorne e salve o game. Examine a estátua ao lado do Game Save. Siga a seta vermelha e encontre Luzzu e Gatta (Crusaders). Após a conversa, siga para Besaid Village.

Sempre que você vir este símbolo, tente tocá-lo



## QUEBRA-CABEÇA - BESAID TEMPLE

Surge o primeiro quebra-cabeça baseado em esferas. Para facilitar a sua vida, separamos a solução deste enigma em dez passos:

- 1 – Examine a parede que parece um relógio (Glyph).
- 2 – Toque no mesmo símbolo que apareceu na parede ao lado e atravesse a passagem.
- 3 – Pegue a esfera na parede e coloque-a na porta (Glyph Sphere).
- 4 – Remova a esfera da porta e deposite-a na próxima parede.
- 5 – Deixe a pedra que aparece nesta sala secreta no mesmo lugar.
- 6 – Toque nas letras da parede que fica em frente ao pedestal.
- 7 – Pegue a pedra (Besaid Sphere) desta passagem e coloque-a no pedestal.
- 8 – Volte para a passagem secreta que foi aberta, pegue a Destruction Sphere e coloque-a no local onde você pegou a Besaid Sphere.
- 9 – Pegue o item que está na passagem que se abriu.
- 10 – Empurre o pedestal para dentro da abertura.

Depois de tentar subir as escadas, vá falar com Wakka

**BESAID VILAGE** – Wakka ensina a você o cumprimento que se faz em respeito aos outros. Escolha a segunda opção. Vá de casa em casa e converse com todos os personagens. Atrás da primeira casa existe uma passagem com três baús. Siga em frente e entre no templo. converse com todos e escute a história dos Summoners contada pelo monge. Vasculhe as duas portas ao lado da escada e retorne à casa onde Wakka está. converse com ele e durma um pouco. Após acordar, siga direto para o templo. converse com Wakka e vá conhecer a aprendiz de Summoner, a jovem Yuna.

**AEON VALEFOR** – Yuna conseguiu controlar o seu primeiro Aeon Summon (Valefor), o deus dos ARES. Isto trouxe alegria para o povo de Besaid. Na festa noturna, converse com todos e com Yuna. Volte a falar com Wakka e vá dormir. No sonho, siga em direção a Yuna. Após acordar, descubra que o irmão de Wakka, Chappu, morreu. Durma novamente e, após acordar, salve o jogo. Ganhe a sua segunda espada (ela pertencia a Chappu). Acompanhe a animação e prepare-se para começar a sua jornada de aventuras.

## THE ADVENTURE BEGINS

Yuna começa a sua peregrinação para adquirir o Final Aeon junto com outros personagens. Tidus decide acompanhá-la. Nas batalhas iniciais, Wakka e Lulu ensinam-o a lutar. Quando ultrapassar a seta vermelha, aproxime-se de Wakka e reverencie (Opção Pray) a estátua em memória a Chappu. Salve o jogo e avance.

**Chefe: Kimahri** – HP 750

Ataque Kimahri sem medo. Após a conversa, siga em frente em direção à seta vermelha. Não se preocupe com os baús que estão em cima da construção e embaixo da ponte, pois não é possível pegá-los agora. Enfrente algumas batalhas em direção à costa. Yuna demonstra que já é experiente na arte de controlar o seu Aeon Summon. Salve o jogo e dirija-se para o navio. Fale com todos que estão fora da embarcação para ganhar alguns itens. Veja a animação e siga para a cidade de Kilica.



Yuna utiliza uma dança mágica para mandar os mortos à Farplane

Você confere uma fantástica animação com o poderoso Sin



### SS LIKI – 1º PARTE

Infernize um pouco a vida do rapaz com binóculos e depois siga para a ponte do navio. Fale com o capitão e o outro personagem. Siga para os alojamentos do navio (parte inferior). Lá, você vai conhecer O'aka, o mercante. Sempre que o encontrar, fale com ele, pois o homem sempre tem armas e itens novos para você. Responda "Yes" para a primeira pergunta que ele fizer. Pague de 100 a 200 gil e vá falar com Luzzu e Gatta (salve o jogo). Entre na sala ao lado do Save Game e fale com todos. Abra o baú e fique chutando a mala até acabar de receber Potions. Siga para a Power Room, conheça os Chocobos e pegue o terceiro livro do idioma Al Bhed. Retorne para a parte superior do navio. Antes de falar com todos, entre no menu (▲) e selecione "Equip". Troque as armas dos personagens pelas opções disponíveis (coloque as mais fortes). Fale com Wakka e depois com Lulu. Siga até Yuna e depois retorne até Wakka. Quando todos se afastarem de Yuna, fale com os heróis novamente e siga em direção a ela.

**Chefe:** Sins Fin – HP 2000

Use Tidus para atacar os três inimigos pequenos e os personagens Wakka e Lulu para detonar a barbatana do Sin. Recupere a energia de Tidus e Wakka quando Sins Fin estiver quase morto e prepare-se para mais uma batalha.

**Chefe:** Sinspawn Echilles – HP 2000

Quando Wakka salva Tidus, surge um inimigo. Cuidado com seus tentáculos e seus pequenos ajudantes. Utilize a habilidade Haste (velocidade) de Tidus nele mesmo e em Wakka. Isso aumenta o número de ataques que você pode efetuar. Use também o golpe Dark Attack de Wakka. Caso o HP fique amarelo, utilize uma Potion para recuperar sua energia.

**KILIKI DOCK** – Salve o jogo e fale com todos. Na tela seguinte, acompanhe o enterro dos mortos pelo ataque de Sin. Descanse e fale com todos os personagens no hotel. Antes de retornar à tela onde estava Wakka e os outros jogadores, salve a menina e entre na casa. Abra o baú, converse com todos e com a vendedora de armas. Faça um bom negócio. Entre no bar, ganhe um item por ter salvo a menina e pegue o quarto livro dos Al Bhed. converse com Wakka e siga para a floresta.



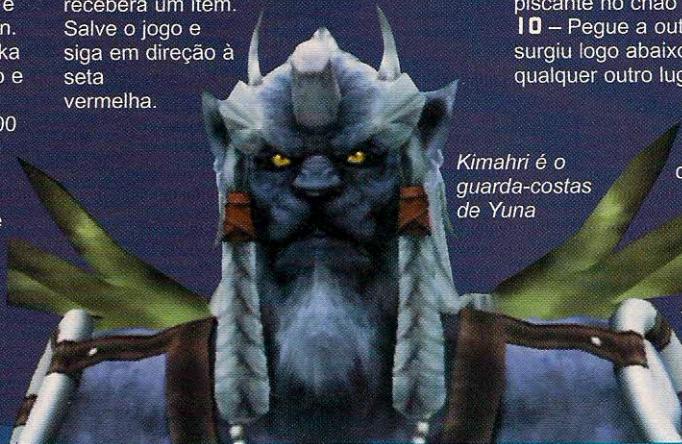
Lute bastante antes de enfrentar Lord Ochu, um chefe opcional

**KILIKI WOODS** – Yuna o convida para ser um guardião. Leia o símbolo perto do Save Game e dê uma geral pela floresta. Não se aproxime da planta gigante sem antes enfrentar algumas batalhas. Você vai encontrar três baús. Em seguida, salve o jogo e siga direto para a planta gigante.

**Chefe:** Lord Ochu – HP 4649

Este chefe é opcional. Isto quer dizer que você não precisa enfrentá-lo. Aumente a velocidade de Lulu e use a magia Fire no monstro. Cuidado com o golpe que deixa o personagem envenenado (Status Poison). Use a Esuna de Yuna para curar o veneno. Na dúvida, use o Summon Valefor. Após a batalha, fale com Luzzu e Gatta. Vocês receberá um item.

Salve o jogo e siga em direção à seta vermelha.



Kimahri é o guarda-costas de Yuna

**KILIKI TEMPLE** – Wakka promove uma pequena corrida. Após a partida, fale com Lulu e Kimahri. Salve o jogo e continue subindo. **Chefe:** Sinspawn Geneaux – HP 3000 Ataque primeiro os tentáculos. Recupere seu HP caso seja necessário. Aumente a velocidade de Lulu e abuse das magias. Use Yuna se necessário (Summon Valefor). Siga direto para o Kilika Temple. Fale com todos e veja os seus grandes rivais no Blitzball (time de Luca). Antes de descer as escadas, entre nas duas portas laterais e converse com todo mundo. Mais adiante, converse com os dois do lado direito, salve o jogo e vá em direção aos outros. Fale com todos e por último com Wakka. Selecione a opção Pray e conheça Summoner Dona. Salve o jogo e entre na porta. Depois de ser expulso por Kimahri e cair na armadilha de Dona, prepare-se para enfrentar mais um quebra-cabeça.

### QUEBRA CABEÇA – KILIKI TEMPLE

- 1 – Pegue a Kilika Sphere do pedestal e coloque-a na porta.
- 2 – Retire-a da porta para poder passar.
- 3 – Coloque-a na parede do meio. Tire da parede e coloque-a em qualquer outra parede.
- 4 – Toque no símbolo que apareceu na parede do meio.
- 5 – Atravesse a passagem e retire a Kilika Sphere da parede.
- 6 – Coloque a Kilika Sphere na outra parede da sala anterior.
- 7 – Pegue a Glyph Sphere do pedestal e coloque-a no mesmo local de onde você tirou a Kilika Sphere.
- 8 – Retorne para a sala anterior e coloque uma Kilika Sphere no pedestal.
- 9 – Empurre o pedestal até o ponto piscante no chão da outra sala.
- 10 – Pegue a outra Kilika Sphere que surgiu logo abaixo e coloque em qualquer outro lugar.

11 – Pegue a Destruction Sphere e coloque-a no lugar de onde você tirou a ultima Kilika Sphere. Abra o baú.

12 – Pegue mais uma Kilika Sphere e use-a na porta do fundo. Retire-a e siga em frente.



## Detonado



Siga para a cidade de Luca e encare as finais de Blitzball

**AEON IFRIT** – Yuna conseguiu controlar o seu segundo Aeon Summon (Ifrit), o deus do fogo. Retorne para a Kilika Docs. Nos combates que surgem, chame Ifrit e veja seus golpes (o Helfire é animal!). converse com todos e veja se existe algo interessante para comprar com a vendedora de armas. Siga em direção ao navio e selecione a opção para embarcar (Destino: Cidade de Luca). Ajude Wakka e os Besaid Aurochs a vencerem o campeonato local.



Sempre que estiver no navio, vá para a ponte e procure por itens

**SS LIKI – 2º PARTE** – Após a animação, desça para o porão do navio. Fale com O'aka (dê 1000 gil a ele). converse com Dona e com Luzzu. Entre na porta, fale com todos e abra o baú. Volte e suba. Entre na ponte e pegue o quinto livro dos Al Bhed. Saia e escute a conversa de Wakka com Lulu. Vá falar com os dois. Desça a escada e fale com todos. Somente depois destes passos, corra em direção a bola. Assistir à animação e executar os comandos no tempo certo da bola. Acerlando ou errando, vá em direção de Yuna. Depois da animação, salve o jogo, durma e curta uma cena surpreendente.

### LUCA - THE BLITZBALL FINALS

Estamos na bela cidade de Luca, local onde se realizarão as finais do campeonato de Blitzball. Veja todos os times que vão concorrer e observe Tidus "soltando o verbo". converse com todos e salve o jogo. Maester Mika chegou em Luca. Vá conhecê-lo no Deck 3. Conheça também Seymour Guado e note como ele olha estranho para Yuna. Salve o jogo e assista ao tutorial da partida de Blitzball.



Conheça Maester Mika e Seymour. Mas não confie neles

**THE BLITZBALL** – Wakka confirma que basta ganhar apenas duas partidas para que os Besaid Aurochs sejam os campeões. Acompanhe a sua explicação. Para sair a qualquer momento do tutorial, escolha a opção "End Tutorial". Não tem segredo neste esporte.



**LUCA STADIUM** – Após a explicação de Wakka, siga Yuna para reencontrar Auron. Ele está no café. Antes de segui-la, retorne para a sala onde está Wakka e salve o jogo. Encontre dois Al Bhed e siga em frente. Fale com todos ao redor da bilheteria e passe pela entrada do lado esquerdo superior, perto dos dois seguranças que não o deixam passar. Encontre o sexto livro dos Al Bhed. Fale com todos neste corredor e abra o baú. Retorne à

bilheteria e dê uma geral por fora do estádio. Passe por todas as docas (existem muitos itens por lá). Vá pelo lado esquerdo.

**DOCA 1** – converse com O'aka e compre alguns itens e armas. Fale com todos e abra os dois baús. Em um deles existe uma nova lança para Kimahri.

**DOCA 2** – converse com todos e abra o baú.

**DOCA 3** – Faça todos os diálogos

**DOCA 4** – converse com todos e veja o golfinho nadando.

**DOCA 5** – converse com todos e observe o fundo da doca. Existe uma entrada falsa que esconde dois baús (lado direito). Estes itens são importantes.

Salve o jogo e siga em frente. Veja Yuna sendo entrevistada. converse com ela e siga o caminho do meio, na parte de cima. Vá ao Sphere Theater. converse com todos e siga em frente. Você encontrará o sétimo livro dos Al Bhed logo que entrar no teatro. A partir de agora os pedestais de informação sempre terão dicas de como lutar com futuros inimigos. Dê uma olhada neles



Lulu é uma bruxa que ataca com poderosas magias

quando puder. No Sphere Theater, você pode colecionar todas as animações e músicas do jogo. Basta avançar no game. Cada vez que entrar uma música nova ou animação, os arquivos ficarão armazenados neste teatro. Basta pagar a quantia que os dois vendedores pedem: 1 música = 2.000 gil  
1 CG = 5.000 gil

Para assistir aos vídeos ou ouvir as músicas, basta falar com a moça do balcão. Volte para o local onde você estava com Yuna e siga à direita. Na praça, curta o visual e fale com todos. Somente entre no café após ter falado com todos os personagens. Aproveite para comprar armas e itens. Suba as escadas e fale com Luzzu e Gatta. Abra o baú. Desça e siga em direção ao café para encontrar Sir. Auron. Ele não está no café, porém Kimahri vai entrar em uma briga e Yuna será seqüestrada. Encontre Lulu e siga direto para a Doca 4. Salve o jogo. Contra os inimigos robôs, use a magia Thunder, de Lulu. Durante os combates, você vê Wakka levar vários golpes na partida. O jogo está emperrado em 2 x 2. Salve o game e siga direto para o navio.

**Chefe: Obliterator – HP 6000**  
Use a Haste de Tidus em todos. Sempre utilize o Triguer Command para tentar usar a máquina. Depois que Tidus descobrir que a máquina precisa de energia, selecione Lulu para carregar a máquina com seus raios. Se o seu HP estiver abaixo de 300, use Potion.

Aqui, Auron reaparece para enfrentar um grande inimigo



**THE FINALS** – Os Besaid Aurochs vencem a partida contra os AL Bhed por 3 x 2. Mas Wakka é gravemente atingido. É hora de provar que você é fera em Blitzball. Salve o jogo, fale com Wakka e prepare-se para a partida. Você vai jogar contra os donos da casa (Time De Luca). Independentemente de você ganhar ou

perder a partida, Luca será invadida por vários monstros. Surgirá uma animação mostrando Auron enfrentando um monstro. Ajude-o e participe da luta até que Seymour resolva ajudar com seu Summon Anima. Wakka encerra sua carreira no Blitzball e Tidus descobre a verdade sobre Sin. Ele é o seu pai Jecht transformado. Acompanhe a animação até poder controlar Tidus novamente. Salve o jogo e, na bilheteria, compre armas e itens. Siga o caminho indicado pela seta vermelha e acompanhe a animação. Auron se oferece para ser mais um guardião de Yuna e leva Tidus consigo. Fale com Yuna e relaxe. Continue subindo as escadas acompanhado por Auron e salve o jogo. Sua esfera Save alcançou o nível 2. Agora você também pode jogar Blitzball quando quiser. Existem alguns prêmios na opção League.



**HIGHROAD – SOUTH**  
Você continua a caminho do Djose Temple. converse com o Chocobo Knight e abra o baú. Fale com a menina e sua mãe. converse com o guarda que passa correndo. Ele lhe entregará um item. Fale com o menino e depois chute a bola. Ele não vai gostar. Siga o sentido indicado pela seta vermelha.

com uma moça que está do lado direito, em frente a uma torre. Belgemine vai desafiar você para uma luta de Summons. Ela vai usar Ifrit (não se pode usar o mesmo Summon). Aceite o combate e use logo de cara o Overdrive de Valefor. Se perder, reinicie o jogo e tente novamente. Vença e receba um Echo Ring. Lembre-se que a vitória é essencial para prosseguir.

Yuna tem a dura missão de controlar os Summons e derrotar Sin



Encontre Belgemine e aceite todos os seus desafios

#### HIGHROAD – SOUTH

Você continua a caminho do Djose Temple. converse com o Chocobo Knight e abra o baú. Fale com a menina e sua mãe. converse com o guarda que passa correndo. Ele lhe entregará um item. Fale com o menino e depois chute a bola. Ele não vai gostar. Siga o sentido indicado pela seta vermelha.



Converse com Shelinda e incentive-a

#### HIGHROAD – CENTRAL

Converse com todos e receba itens. Na primeira entrada à direita, existe um baú. Na segunda entrada, converse com Luzzu e Gatta. Conheça Shelinda, uma estudante de magia branca que quer ajudar a derrotar Sin. Porém, os Crusaders não acham que ela seja útil. Aumente o astral dela, pois Shelinda será muito importante no decorrer do jogo. Siga em frente, abra o baú e vá para o hotel.



## Detonado



Derrube Chocobo Eater no precipício para aniquilá-lo



Peça uma mãozinha a Seymour para atravessar o bloqueio

### HIGHROAD – AGENCY

Vocês vão descansar um pouco no Hotel Al Bhed. converse com todos e examine a esfera no chão. Você vai poder compilar seus livros Al Bhed. aproveite para comprar itens, vender e comprar armas. Ao sair, conheça o dono da rede de hotéis, Rain. Ele vai lhe entregar o oitavo livro dos Al Bhed. Salve o jogo e fale com Yuna. Após a animação, salve o jogo novamente e fale com todos dentro do hotel. Quando você tentar sair, Auron o informará que tem algo errado no campo dos Chocobos. Receba mais um item de Rain e salve o game. Siga o caminho indicado pela seta e enfrente mais um chefe.

**Chefe: Chocobo Eater** – HP10.000  
Escolha Wakka, Tidus e Auron. Você deve utilizar a magia Haste nos três personagens. Ataque-o direto e, quando o chefe virar, empurre-o. Bata o máximo que puder.

Derrube-o seguindo o sentido da borda.

Kimahri é muito útil para roubar novos poderes dos inimigos

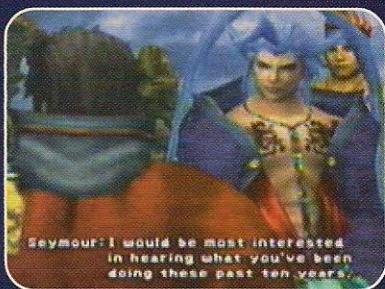


### HIGHROAD - NEWROAD, SOUTH/NORTH

Salve o jogo e siga a seta vermelha. Se quiser, vá de Chocobo. O único problema é que, fazendo isto, você não enfrenta batalhas e não ganha experiência. Siga todo o caminho e converse com todos. Quando chegar no próximo Save Game, observe Dona. Ela não consegue passar pela entrada. converse com todos e pague 1000 gil por um Chocobo. Siga todo o caminho por baixo (North End/Oldroad, North/South), converse com Lucil e com O'aka. Salve o jogo, ande mais um pouco e pegue mais um baú. Onde você encontrar uma pequena pena amarela desenhada no chão, pressione **X** para que o Chocobo pule pelas bordas das montanhas e pegue dois itens para você. Continue descendo e veja uma passagem à direita. Use o mesmo esquema. Pressione **X** na pena. Lembre-se que você deve estar controlando o Chocobo. Pegue uma Fortune Sphere, que fornece quatro pontos de sorte (Lucky). Continue descendo e pegue mais um baú.

Retorne ao Save Game, salve novamente o jogo e

sigua para a entrada. Veja a animação (Luzzu e Gatta estão levando a alimentação da isca para Sin) e converse com os novos personagens que aparecem. Vá até o personagem que está perto do pedestal de informações, pague as três quantias que ele pede e ganhe três itens. Sua passagem está bloqueada. Surge o Measter Seymour Guado para liberá-la. Salve o jogo e volte para Highroad - Newroad, North. Você vai achar o nono livro dos Al Bhed. Volte para entrada que Seymour abriu e avance.



Seymour: I would be most interested in hearing what you've been doing these past ten years...

**MUSHROOM ROCK –** Antes de ir ao Djose Temple, você descobre que os Crusaders, os Al Behd e Seymour estão unidos para tentar derrotar Sin com uma armadilha. Eles capturaram um Sinspawn para atrair o inimigo. Wakka não gostou de saber que vão utilizar máquinas. Veja que Auron não gosta de Seymour. Após a animação, converse com todos para receber itens importantes. Siga em frente até descobrir que Seymour quer a presença de Yuna no centro de comando. Entre na primeira entrada à esquerda, fale com O'aka, compre itens a e armas. Venda o que for desnecessário. Siga o caminho indicado pela seta vermelha e prepare-se para diversas batalhas.

### MUSHROOM ROCK – VALLEY

Salve o jogo, converse com o Crusader (ganhe um item) e aperte **X** no símbolo no chão para fazer a pedra subir. Durante as batalhas, aproveite para encher o Overdrive dos seus Summons. Siga o caminho pelo radar, abra os baús e converse com todos que encontrar para ganhar itens. Não se preocupe com o baú e com o Save Game que você vai ver na parte de baixo. Não é possível acessá-los agora. Ao encontrar Shelinda, converse bastante com ela até que as opções apareçam. Escolha a segunda opção para que

ela recupere o seu HP e MP (sempre que precisar retorne a ela para recuperar estes itens). Continue seguindo o caminho e converse com os Chocobos Kinights. Quando subir no segundo símbolo, fale com Crusader. Dê a volta por trás dele e da rocha e desça no outro símbolo no chão. Abra o baú. Siga o caminho e encontre uma pequena passagem que fica no canto esquerdo, onde você vai encontrar mais um livro dos Al Bhed, o décimo. Retorne e suba em mais um símbolo. converse com Crusader, perto do Save Game. Salve o jogo e siga em direção ao Luzzu. Descubra o que causou a morte de Chappu. Salve o jogo novamente e use a plataforma para subir.



#### MUSHROOM ROCK PLEATEAU/RIDGE

Após a animação dos canhões, siga pelos cantos e converse com todos. Veja os preparativos para a batalha contra Sin. Ao descobrir que Maester Kinoc também está no centro de comando, converse com todos, principalmente com o Crusader que está perto de Chocobo. Pergunte tudo para ele e salve o jogo antes de ir falar com O'aka. Compre itens e armas. Uma boa dica é comprar escudos que protejam contra magias de petrificação. Siga para a entrada e veja a raiva de Gatta. Avance e conheça Measter Kinoc. Após a animação, vá atrás da bandeira vermelha e abra um baú ao lado e outro perto de Lulu. Salve o jogo, siga o caminho indicado pela seta vermelha e responda "Yes".

**Chefe:** Sinspawn Gui – HP

12000

Contra este chefe, ataque com cada personagem. Não ataque a parte do meio dele, pois os braços vão defender. Use Wakka e Lulu para detonar a

cabeça e os outros para debulhar os braços. Chame Ifrit (com Overdrive carregado) e use-o. Recupere o HP de Ifrit, caso seja necessário. Como o inimigo é de fogo, use a magia Fire contra ele mesmo para recuperar HP. Assim que matar o monstros, acompanhe uma animação e volte a lutar contra Sinspawn (Seymour estará ajudando). Use Valefor. Um Overdrive basta.



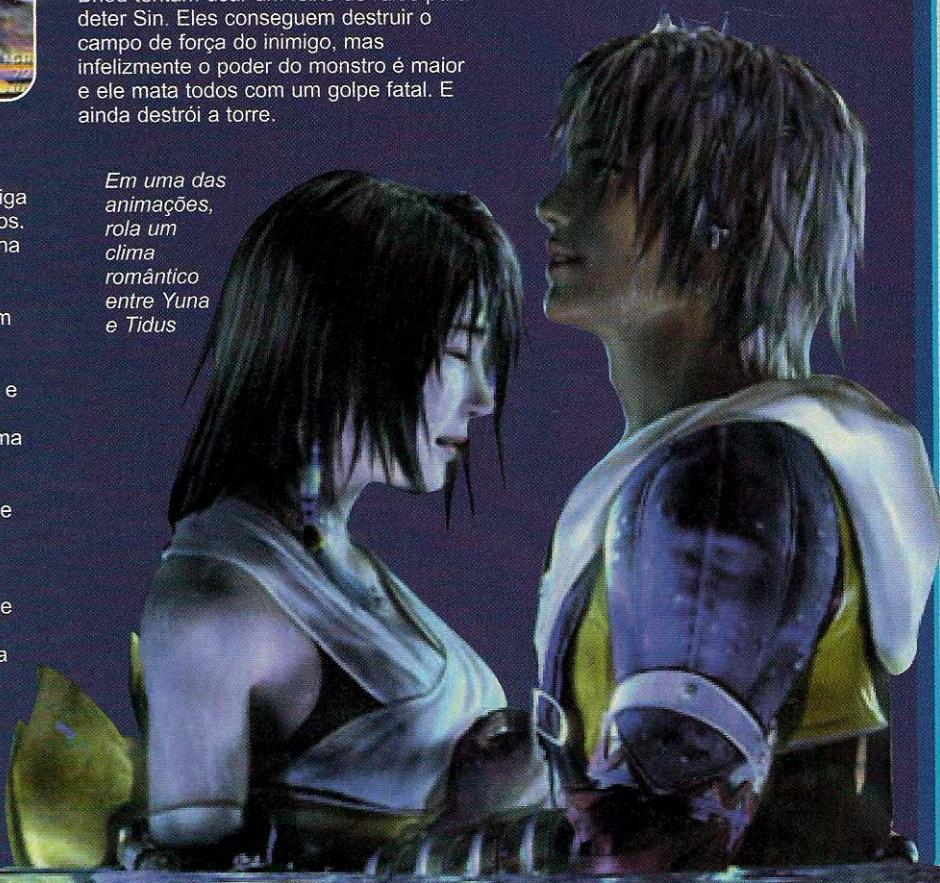
**Chefe: SIN – HP ??? (Indefinido)**  
Em uma tentativa desesperada, os Al Bhed tentam usar um feixe de raios para deter Sin. Eles conseguem destruir o campo de força do inimigo, mas infelizmente o poder do monstro é maior e ele mata todos com um golpe fatal. E ainda destrói a torre.

Em uma das animações, rola um clima romântico entre Yuna e Tidus

Examine todos os mortos e tente encontrar alguém vivo



**AFTER SIN** – Tidus acorda no meio da devastação causada por Sin. Encoste em cada guerreiro morto e só depois chegue perto de Gatta (que está ajoelhado). Em um acesso de fúria, Tidus vai atrás de Sin no mar. Yuna grita para ele parar e pede que Seymour use seu Summon. Mas Seymour diz que não pode. Tidus continua seguindo Sin. Acompanhe a animação. Tidus acorda na areia perto dos destroços da torre. Todos os mortos desta guerra estão sendo enviados para Farplane através da dança de Yuna.





## Detonado

Siga em direção ao Save Game, fale com Lulu, salve o jogo e acompanhe as conversas entre Auron e Kinoc e entre Seymour e Yuna. Abra o baú perto de Auron e volte a conversar com todos (deixe Auron por último). Após a conversa com Auron, salve o jogo e siga o caminho de cima. Fale com todos. Usando Shelinda, escolha a segunda opção e compre itens com O'aka, principalmente o Soft. Siga em direção a seus companheiros e continue a peregrinação de Yuna, que está indo ao Djose Temple.



Converse com todos os personagens para ganhar itens

### DJOSE HIGHROAD

Cuidado nos combates, pois agora os inimigos podem petrificar seus heróis. Use a Esuna de Yuna ou o item Soft e equipe-se com escudos contra petrificação. Salve o jogo e converse com todos para ganhar mais itens. Abra o baú e converse com o Crusader, que está ao lado. Atrás dele, você vai encontrar o 11º livro dos Al Bhed. Continue subindo e verifique que existe mais um baú escondido à esquerda. Siga pelo caminho até chegar na bifurcação. Tidus tem pressa para chegar ao Zanarkand. Antes de avançar, Yuna precisa continuar o seu treinamento de Summoner. Vá em direção ao Djose Temple. Auron pede que você não conte a Yuna que Sin é seu pai.



Estes são O'aka, Gatta e Shelinda. Todos eles interagem bastante com seus personagens



Acompanhe a extraordinária aparição do templo Djose



Antes de subir, converse com Issaru e seus irmãos

### DJOSE TEMPLE – GREAT HALL

Converse com Auron e conheça Isaaru, um Summoner, e seus irmãos. Acompanhe a animação e volte a falar com Isaaru. Antes de subir as escadas, entre nas duas portas ao lado. Na porta da direita, converse com todos e pegue o baú. E antes de entrar na porta da esquerda, abra o baú. converse com todos e pegue o baú. Retorne e suba a escada. Converse novamente com Isaaru e Maroda. Descubra que vários Summoners têm desaparecido ultimamente. Confira a solução do próximo quebra-cabeça.

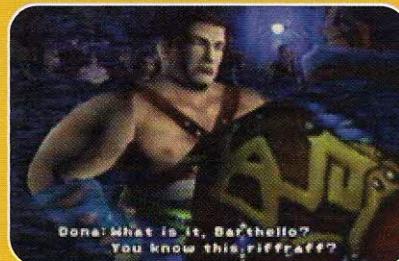


#### QUEBRA CABEÇA DJOSE TEMPLE

- 1 – Pegue as Djose Sphere de cada parede e coloque-as na porta.
- 2 – Siga em frente e empurre o pedestal para o lado direito, até que ele fique embaixo do pedestal que está no teto.
- 3 – Pegue as duas Djose Sphere que estão na parede e coloque-as nos encaixes da parede próxima dos pedestais. Espere até que a Djose Sphere seja carregada.
- 4 – Pegue a DJOSE SPHERE do pedestal e coloque-a no encaixe à direita da porta (a porta deve abrir).
- 5 – Empurre o pedestal de volta para a frente da porta. Pegue as outras duas Djose Spheres que você usou para carregar a outra e coloque-as no pedestal, uma de cada lado.
- 6 – Empurre o pedestal para dentro do buraco com os raios.
- 7 – Atravesse o buraco usando a plataforma que foi criada pelo pedestal.
- 8 – Ative o pedestal do outro lado e retorne.
- 9 – Retire a Djose Sphere carregada da parede e coloque-a do outro lado.
- 10 – Vá para o lado esquerdo e pise no ponto piscante que aparece no chão.
- 11 – Pegue as duas Djose Sphere que estão no pedestal e coloque-as na parede onde estava a que você usou para abrir a primeira porta. Seu objetivo é acender todo o símbolo de

Yevon que está no chão.

- 12 – Caso tenha feito tudo corretamente, uma plataforma vai aparecer. Suba nela e examine a parede da esquerda.
- 13 – Pegue a Destruction Sphere e suba na outra plataforma.
- 14 – Ative todos os pedestais e coloque a Destruction Sphere no pedestal que apareceu. Abra o baú secreto e suba a escada.



**AEON IXION** – Yuna conseguiu controlar o seu terceiro Aeón Summon (Ixion), o deus do trovão. Dona e Barthelo aparecem. Estranhamente, Barthelo pede para apertar a mão de Auron. Veja Dona brigar com Barthelo e Auron descobrir algo sobre ele. converse com todos e tente sair da sala. Quando

a animação terminar, durma e fale com todos. Entre no templo e converse com Gatta. Entre no quarto à esquerda e converse com todos até Yuna acordar. Acompanhe a engraçada animação, salve o jogo e converse com todos a caminho da saída de Djose Temple. Ganhe mais alguns itens. Durante a conversa de Yuna com Lucil, veja Clasko quase ser deixado para trás. Seu grupo agora está indo em direção a Moonflow, para tentar alcançar Gadosalan.



Ixion é um dos Summons mais poderosos de Yuna

#### MOONFLOW – SOUTH BANK ROAD

Siga em frente e converse com os dois Crusaders. Mais a frente, converse com Shelinda. Em Moonflow, Shelinda não recupera seu HP e MP. Se for necessário, retorne a Djose Temple e salve o jogo. Aproveite as batalhas para deixar o Overdrive de Ifrit carregado (não esqueça de fazer isso). Mais adiante, veja Biran e Yenke insultarem Kimahri. Quando eles forem embora, abra o baú ao lado e siga em frente. Aproveite as batalhas e ganhe o máximo de experiência possível. Quando você matar o inimigo e aparecer a palavra Overkill, você vai ganhar mais experiência e itens. Mais a frente, existe um baú na pequena entrada do lado direito. Continue avançando até encontrar Belgemine. Ela o desafiará novamente para uma disputa de Summons. Aceite. Ela vai usar Ixion. Escolha Ifrit para você. Mande um Overdrive direto para garantir a sua vitória. Caso tenha esquecido de carregar, você perderá a batalha. Se isso acontecer, tente novamente. Você vai receber dela dois Dragon Scale. Além disso, ganhará as habilidades dos Summons.



Monte nos Chocobos para evitar as batalhas

# Detonado



## EXTRA – SUMMONS ABILITIES

A partir de agora, você vai poder aumentar as habilidades dos seus SUMMONS. Entre em Menu e depois em Aeons. Aperte **●** para poder alternar entre Status e Abilities. Selecione Abilities e depois o Summon. As habilidades disponíveis estarão destacadas na cor branca. Cada nova habilidade vai gastar alguns itens do seu inventário (Item Cost). O primeiro número indica o que

você tem no inventário e o segundo o quanto vai sobrar se você der esta habilidade ao Summon. Basta colocar o cursor na habilidade, pressionar **▲** e confirmar. Conforme você for enfrentando batalhas e desenvolvendo seu Summons, sua experiência aumentará. Exemplo: Ifrit aumenta seu nível após 20 batalhas e assim por diante.



Chegando a Moonflow, siga à direita e conheça Shoopuf

## MOONFLOW – SOUTH BANK

Após o tutorial, Belgemine se despede e promete uma vingança. Depois que ela

for embora, continue seguindo o caminho para Guadosalan. Note o pequeno desvio à esquerda. Entre neste local e encontre mais um baú. Continue no caminho até chegar a Moonflow. Após todos não concordarem com a idéia de Tidus, siga à esquerda e conheça o Shoopuf.

Este é o final da primeira parte do roteiro que preparamos especialmente para você. Aguarde a Revista Dicas & Truques para PlayStation 39 para conferir a segunda e última parte deste detonado exclusivo. Você não poderá deixar de conferir o fantástico final do game.

Esta é a celebração de vitória dos Besaid Aurochs, um time de Blitzball que não ganhava há dez anos. Wakka é o capitão do time



## Ficha Técnica

PRODUTOR: Square • NA INTERNET: [www.square.com](http://www.square.com)

NOTA GERAL

Ponto Forte: Excelente história, visual e jogabilidade. Tem as melhores animações da série.

Diversão: 10

10,0

Ponto Fraco: Só quem não gosta de Final Fantasy encontra defeitos.

PLATAFORMA: PS2

# Gran Turismo Concept 2001 Tokyo

A nova versão de Gran Turismo traz carros protótipos e a autêntica jogabilidade de GT3



**E**stá chegando para o PS2 uma versão especial de Gran Turismo 3, o melhor simulador de automobilismo do planeta. Batizado de Gran Turismo Concept 2001 Tokyo, o game, que está sendo lançado com exclusividade no Japão, traz uma série de máquinas novas e os principais modelos protótipos apresentados na Tokyo Motor Show 2001, uma das maiores feiras de carros do mundo.

O jogador também confere alguns modelos de carro recentes e pode se

divertir com um campeonato exclusivo com veículos da montadora Toyota.

## Protótipos japoneses

São mais 30 carros inéditos, todos fabricados por montadoras japonesas,

## CARROS PROTÓTIPOS

Acompanhe abaixo a lista dos veículos experimentais que estão no game:

### Montadora

como Daihatsu, Honda, Mazda, Nissan, Subaru, Mitsubishi e Toyota. Mas a principal novidade é mesmo o poderoso Lancer Evolution VII Rally Car Prototype, um modelo protótipo da Mitsubishi que impressiona em qualquer terreno, inclusive em circuitos de Rally.

No que se refere às pistas, o título traz os principais circuitos de GT3 e alguns modos já conhecidos, como as tradicionais licenças e a competição profissional que acontece com carros envenenados pelas melhores

### Controles

- |        |                         |
|--------|-------------------------|
| X      | Acelerador/Menu avançar |
| ■      | Freio                   |
| ●      | Freio de mão            |
| ▲      | Marcha à ré/Menu voltar |
| R1     | Câmera                  |
| R2, L2 | Câmbio                  |
| L1     | Câmera reversa          |
| L3     | Movimentação            |
| Start  | Pausar/Opções           |

### Modelo

- |            |  |
|------------|--|
| Daihatsu   | Copen  |
| Honda      | Civic Type R, Integra Type R, NSX-R Prototype, V6 Ima Mid Dualnote           |
| Mazda      | RX-7 Type R Bathurst R, RX-8, Atenza 5HB                                     |
| Nissan     | R34 Skyline GT-R M-spec, GT-R Concept, Fairlady Z, Skyline 3-GT, Primera 20V |
| Subaru     | Impreza WRX STi Prodrive Style   |
| Mitsubishi | Lancer Evolution VII Rally Car Prototype                                     |
| Toyota     | Altezza Gita AS200, Soarer 430SCV, WiLL VS, Pod, RSC                         |

Você pilotá somente carros de montadoras japonesas





4 Jogadores



Dual Shock



Cartão de Memória

## DICAS ESPECIAIS

**Opções secretas** – Se você conseguir o troféu de ouro e 100% dos status em todas as corridas, os itens abaixo serão liberados. Lembre-se de salvar tudo no Memory Card.

**1 – Ace Level no modo Single Races**  
Você vai encarar o modo mais difícil do game, com adversários agressivos, fulminantes e velozes.

**2 – Toyota Pod Race**  
Um campeonato com carros e veículos protótipos da tradicional montadora Toyota.

**3 – 100 bilhões de créditos**  
Estes créditos podem ser usados no game anterior, o Gran Turismo 3. Mas isso só funciona na versão

japonesa do jogo.

### 4 – Vídeos secretos

Alguns vídeos alucinantes são liberados para você assistir.

**Modo Ace** – Para liberar o modo Ace sem muito esforço, selecione a opção "Hard", que aparece antes da corrida, e segure ao mesmo tempo os seguintes botões: L1 + R1. Quando surgir a opção, aperte **●** para avançar e divirta-se.



Os replays são detalhados e realistas



Alguns modelos têm design bem diferente



A jogabilidade segue a mesma fórmula de GT3



nenhuma mudança. Portanto, quem já está acostumado com GT3 não terá problemas. Mas é bom ter um pouco de cuidado na hora de pilotar os protótipos, pois eles costumam apresentar instabilidade nas curvas e velocidades explosivas.

Confira no quadro ao lado os modelos protótipos que estão presentes no game e as dicas essenciais que separamos para você voar baixo nas pistas.



## PISTAS E CARROS

Confira a lista de todos carros que são liberados no jogo conforme o seu desempenho em cada pista:

### LICENÇAS

Pista	Carro
Mid-Field Raceway	Mazda RX-7
Tokyo R246	Bathurst Type R
Prodrive Style	Subaru Impreza WRX STi
Swiss Alps	Pennzoil Nismo GT-R
Tahiti Maze	Mitsubishi Lancer Evolution VI Rally Car
Autumn Ring	Nissan Skyline GT-R M-Spec
Mid-Field	
Raceway II	Toyota Castrol Tom's Supra
Tokyo R246 II	Raybrig NSX
Swiss Alps II	Toyota RSC
Tahiti Maze II	Mitsubishi Lancer Evolution VII Rally Car
Autumn Ring II	Nissan MM

### NÍVEL NORMAL

Mid-Field Raceway	Daihatsu Copen
Tokyo R246	Nissan Z
Swiss Alps	Mitsubishi CZ-3 Tarmac
Tahiti Maze	Mazda Atenza
Autumn Ring	Mazda RX-8
Mid-Field Raceway II	Suzuki GSX-R/4
Tokyo R246 II	Honda NSX-R
Swiss Alps II	Subaru Impreza Rally Car
Tahiti Maze II	Toyota pod
Autumn Ring II	Nissan MM-R

### NÍVEL PROFISSIONAL

Mid-Field Raceway	Calsonic Skyline
Tokyo R246	Honda Dualnote
Swiss Alps	Honda Integra Type R LM Edition
Tahiti Maze	Pennzoil Zexel GT-R
Autumn Ring	Nissan GT R Concept
Mid-Field Raceway II	Esso Ultraflo Supra
Tokyo R246 II	Loctite Mugen NSX
Swiss Alps II	Arta NSX
Tahiti Maze II	Au Cerumo Supra
Autumn Ring II	Honda NSX-R

Todas as pistas Toyota Pod Event



"preparadoras" do mundo. Entre os foguetes disponíveis estão o Mitsubishi C23 Tarmac, o Mobil 1 NSX, o Loctite Mugen NSX, o Xanavi Hiroto GT-R e o poderoso R34 GT-R.

A jogabilidade do game não sofreu

## Ficha Técnica

PRODUTOR: Sony Computer Entertainment • NA INTERNET: [www.scea.com](http://www.scea.com)

**Ponto Forte:** Excelente jogabilidade e visual. Presença de carros protótipos.

**Ponto Fraco:** Poucas pistas e campeonatos. É uma versão reduzida de GT3.

NOTA GERAL

**8,5**

Diversão: 9,0

PLATAFORMA: PS2

# Metal Gear Solid

**Chega de sofrimento. Separamos um roteiro mastigado do melhor título de ação e espionagem do PS1**

**Texto: Julio Weaggi**

**Detonado: Márcio Fernando de Lima**

**D**epois que a Revista Dicas & Truques para PlayStation publicou na edição 36 o detonado da versão para PS2 de Metal Gear Solid 2, foram tantas as cartas que chegaram à redação pedindo o debulhado de Metal Gear Solid para PS1 que nós não

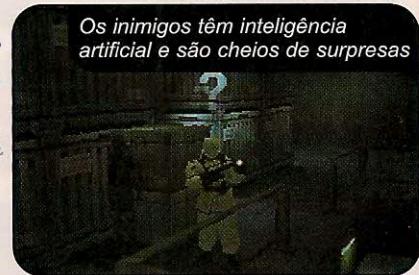
tivemos outra alternativa a não ser publicá-lo. Afinal, seu desejo é uma ordem.

Para quem não sabe, a primeira aventura de Solid Snake chegou às prateleiras em 1998 e foi considerada o melhor jogo para PS1 na época. E recentemente, com o lançamento do jogo em DVD para PS2, muita gente se interessou pela história e correu para reviver as emoções da versão original para PlayStation 1.

## Ameaça mundial

A ação se passa em uma base secreta na ilha Shadow Moses, no Alasca. O local foi tomado pelo grupo terrorista Sons Of Big Boss, que é liderado por Liquid Snake, o irmão malvado do herói Solid Snake.

Os terroristas exigem que o Coronel Roy

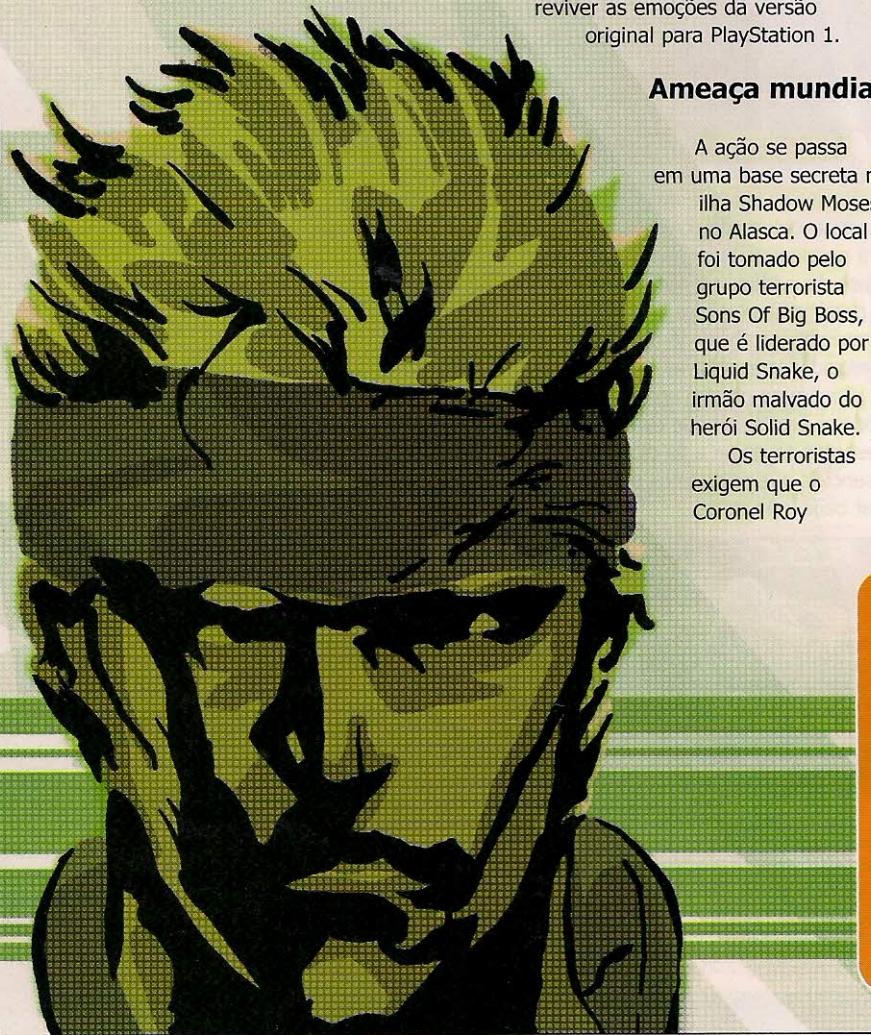


Os inimigos têm inteligência artificial e são cheios de surpresas



Neste MG, você encara tiroteios super-realistas

Campbell entregue o corpo do cruel Big Boss, um supersoldado que foi assassinado por seu filho Solid Snake, para que eles possam, a partir do DNA do falecido, criar uma série de clones e produzir um exército perfeito. E ameaçam executar um forte ataque nuclear contra



## Controles

### Com arma

- ..... Soco/Acionar C4/Bater na parede
  - ..... Atirar
  - ▲ ..... Mira da arma "Nikita"
  - ×
- Sem arma
- ..... Agarrar e enfocar inimigo
  - ▲ ..... Visão em primeira pessoa
  - ×
- L1 ..... Equpar itens
- L2 ..... Menu de itens
- R1 ..... Equpar armas
- R2 ..... Menu de armas
- Select ..... Transmitir e receber chamadas
- Start ..... Pausar/Opcões





1 Jogador



Dual Shock



Cartão de Memória



Este game apresenta os melhores gráficos do PS1



O herói tem que passar por várias missões suicidas



Snake terá que encarar uma legião de terroristas

os Estados Unidos caso o Coronel Roy não cumpra as exigências.

Para cumprir a ameaça, os criminosos têm em mãos uma nova versão do Metal Gear: o Metal Gear Rex. Trata-se de um robô de combate que pode



## DICAS DE SNAKE

Antes de encarar o nosso roteiro, leia estas dicas e não morra de bobeira.

**1** – Quando você encontrar um local cheio de minas, use o detector especial e passe rastejando. Assim, o chão será marcado com o seu corpo e quando você passar no local novamente, os passos anteriores ficarão visíveis.



**2** – Evite ser visto pelos inimigos. Fique atrás de paredes e caixas. Em alguns casos, use a caixa de papelão para se esconder.

**3** – Sempre que possível, posicione seu herói atrás de

andar em qualquer tipo de terreno e lançar bombas nucleares. O robô foi criado pelo doutor Emerick, também conhecido como Otacon, que também está em poder dos terroristas e pode ser morto a qualquer momento.

A sua missão é invadir secretamente a base inimiga e salvar os Estados

obstáculos antes de chamar a atenção dos inimigos. Tente matar os soldados sempre de longe.

**4** – Para salvar o game, aperte o botão Select e use o transmissor. Selecione a frequência 140.95 e salve o jogo.

**5** – Se Snake for visto por algum soldado, não entre em pânico. Fuja ou se esconda o mais rápido possível. Espere a poeira abaixar.

**6** – Ande sempre equipado com os cartões de acesso ("Card Key Level X"). Assim você não se preocupa em abrir portas trancadas.

**7** – Caso esteja enfrentando um chefe, equipe-se com o "Ration". Se você for atingido pelo inimigo sua energia será enchida automaticamente.

Unidos de uma possível catástrofe nuclear. Para isso, você terá que encarar guardas fortemente armados, câmeras de segurança e inimigos de tirar o fôlego. Além de enfrentar seu irmão Liquid. Confira agora o roteiro exclusivo que separamos especialmente para você e detone facilmente o game.

## ARMAS

Conheça as armas que você vai usar durante todo o game.

**C4 Explosives** – Bomba plástica acionada por controle remoto.

**Chaff.g** – Inutiliza temporariamente câmeras e radares.

**Claymore** – Mina explosiva. Fique longe dela!

**Grenade** – As granadas explodem em cinco segundos. Seja rápido e

calcule o tempo.

**Nikita** – Lançador de mísseis que podem ser guiados por controle remoto.

**PSG1** – Rifle com mira telescópica para alvos distantes.

**Socom** – Pistola semi-automática com mira laser.

**Stinger** – Um poderoso lança-mísseis. Ideal para matar chefões.

**Stunt Grenade** – Explosivo que causa um clarão e deixa os inimigos bobos.

## ITENS ESSENCIAIS

Veja a seguir quais são os principais itens que aparecem no game e descubra para que serve cada um deles:

**Timer bomb** – A bomba relógio é uma armadilha dos inimigos. Se por um acaso você pegar uma, jogue-a fora o mais rápido possível.

**Rope** – Use a corda para descer a torre.

**Scarf** – O lenço protege Snake dos cães.

**Cardboard** – A caixa de papelão é muito útil para escapar das câmeras e "driblar" os inimigos.

**Thermal Goggle** – Apresenta uma visão colorida e baseada no calor

de cada objeto.

**Gas Mask** – A máscara de gás é indispensável para encarar salas com gases venenosos.

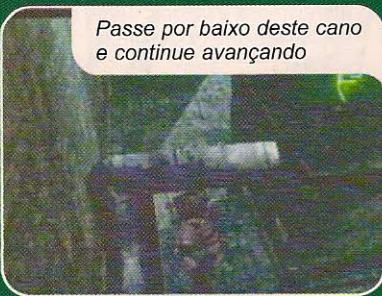
**Body Armor** – Colete especial que diminui os danos causados por tiros.

**Ration** – Alimento que recupera a sua energia.

**Diazepam** – Mais precisão para mirar os inimigos.

**Mine Detector** – Detecta minas e objetos metálicos.

**Cigarettes** – Apesar de ser prejudicial à saúde, os cigarros permitem ver os raios infravermelhos.



Passe por baixo deste cano e continue avançando



Entre neste elevador que está na sala do tanque de guerra



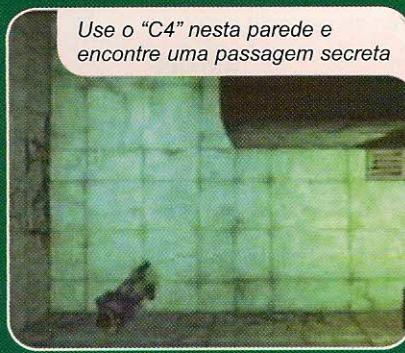
## DETONADO EXCLUSIVO DISCO 1

**1** Você começa saindo da água. Passe agachado (segure **X** e mova os botões direcionais) por baixo dos canos e vire à direita. Pegue o "Ration" (recarregue a sua energia). Fique atrás da empilhadeira e espere aparecer uma animação que mostra um soldado descendo do elevador. Tome cuidado para não ser visto pelos inimigos e evite pisar nas poças de água. Depois que o soldado sair, espere que ele se afaste e entre no elevador. Você sairá no heliporto. Veja a animação, vá para o centro do heliporto, pegue o "Chaff.g" (serve para confundir as câmeras) e fique esperto para não ser visto pelos holofotes.



Nesta sala, pegue o item "Thermal Goggle", no canto

**3** Vá para o elevador que está em frente ao tanque de guerra. Aperte **●** duas vezes para o elevador chegar mais rápido. Agora vá para o andar "B1", siga o caminho, suba a escada e encontre uma passagem de ventilação. Avance até encontrar a cela de Donald Anderson. Desça pelo buraco e veja a animação. No vídeo, Donald entrega o cartão "Card Key Level 1", sofre um ataque cardíaco e morre. Saia da cela e veja mais uma animação. Após isso, você terá que ajudar Meryl a matar os soldados. Ao todo são cinco grupos de três soldados. Para facilitar a sua vida, fique ao lado da porta e acabe com os inimigos. Meryl vai embora. Siga para o elevador e vá para o andar "B2".



Use o "C4" nesta parede e encontre uma passagem secreta

**5** Chefe: Revolver Octopus - Este chefe é fácil. Coloque C4 nas paredes e detone-as quando o chefão passar por elas. Isso vai tirar bastante vida do grandalhão. Mas tome muito cuidado para não encostar nos fios, ou tudo poderá ir pelos ares. Após as explosões, acabe com o inimigo usando a sua pistola "Socom". Depois de matá-lo, veja mais uma animação que mostra Snake "ganhando" o disco "Pal Key" e o cartão "Card Key Level 2".



Siga por este local e tome cuidado com os lasers

**2** Nesta mesma área, vá para o caminhão e pegue a arma "Socom", que está na parte de trás do veículo. Na sala ao lado esquerdo, use um "Chaff.g" para distrair as câmeras e pegue as granadas. Agora siga pela direita e, antes de subir a escada, fique esperto com a câmera. Entre pela passagem de ventilação, siga e veja a animação. Pegue um "Ration", volte e desça (aperte **●** para descer). Recolha alguns "Stunt Grenades" que estão no lado direito, siga à esquerda, entre na primeira sala aberta e pegue o "Thermal Goggle". Siga em frente, desça a escada e pegue os itens.

**4** Equipe-se com o cartão "Card Key Level 1" e passe pelas portas do primeiro nível. Explore o local e pegue os "C4 Explosives" que estão em uma das salas. Explore o canto inferior esquerdo e encontre uma passagem secreta. Bata nas paredes. Quando Snake escutar um som diferente, coloque um explosivo C4 no local apertando **■**. Seja rápido. Siga pela passagem que se abriu e encontre um corredor. Tome muito cuidado nesta parte. Vá batendo na parede novamente (lado esquerdo) e, quando você escutar um som diferente, use mais um C4. Repita o procedimento na próxima parede. Veja mais uma animação e prepare-se para enfrentar um chefão de tirar o fôlego.

**6** Saia do local e volte para a sala onde você pegou o C4. Use o rádio na frequência 140.15 e fale com Meryl. Volte para o elevador e siga para o primeiro andar. Você sairá no "Tank Hangar". Lembre-se de andar sempre equipado com o cartão. Ao chegar no primeiro andar, vá para a sala da direita. Mate um guarda e pegue o silenciador da pistola "Socom". Suba a escada, entre na sala à direita e pegue o "Cardboard Box" (uma caixa de papelão). Agora entre na sala do outro lado, perto da câmera, e pegue o "Mine Detector" (detector de minas). Desça e siga pela porta grande que Meryl acabou de abrir para você. Faça isso equipado com o "Therm.g". Passe pelos lasers sem ser visto e abra a porta com o cartão "Card Key Level 2". Prepare-se para enfrentar mais um chefe.



Tome cuidado para não ser atropelado por este inimigo

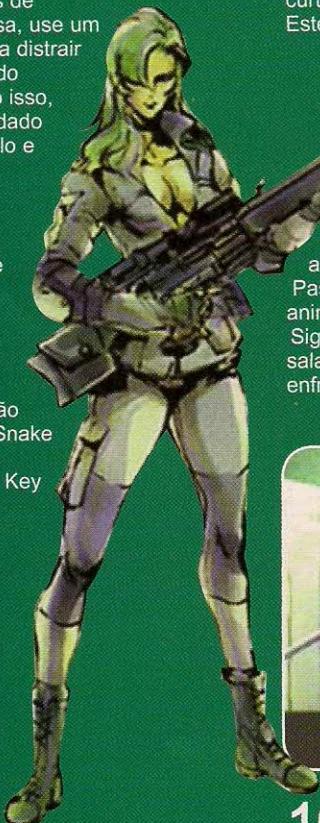


Fique neste local e atire com a "Nikita". Guie o míssil pelo corredor



男になりきるには無理があるな

**7** Chefe: Tanque de Guerra - Para destruir o veículo pesado, fique atento. Antes de qualquer coisa, use um "Chaff.g" para distrair as câmeras do tanque. Feito isso, espere o soldado sair do veículo e arremesse algumas granadas. Repita esta operação até destruir o tanque por completo. Depois acompanhe uma animação que mostra Snake recebendo o cartão "Card Key Level 3" e prepare-se.



Alguns inimigos são mais bem equipados que o nosso herói

**8** Depois de eliminar o chefe, você sairá em um corredor. Siga por ele e, no final, passe por baixo do portão. Nesta parte, vá com cuidado e não use nenhum tipo de arma. Corra para o elevador sem ser visto e vá para o andar "B1". Quando seu herói sair do elevador, esteja com o cartão "Card Key Level 3". Entre na porta em frente e encontre uma sala. Entre na porta à esquerda e pegue a arma "Nikita". Feito isso, volte para o elevador e vá para andar "B2". Você encontrará uma sala com gás venenoso e com o chão eletrificado.

**9** Use a "Nikita" e guie o tiro até a caixa de força. Dessa forma, o curto-circuito do local será desligado. Esteja com o cartão "Card Key Level 3" em mãos e entre na última porta à esquerda. Antes de abandonar o corredor, pegue o "Gas Mask". Equipe-se com esta máscara para não ser morto pelos gases venenosos. Recolha os itens que estão disponíveis nas salas e vá para a porta que está perto da câmera. Passe por ela e veja mais uma animação surpreendente com os vilões. Siga sempre em frente e encontre uma sala de controle. Chegou a hora de enfrentar o chefão ninja.



さあ 魔を感じさせてくれ!

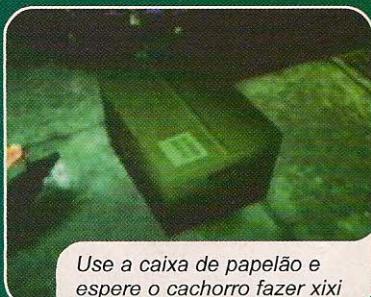
**10** Chefe: Ciborg Ninja - Para detonar o ninja, fique atento a todos os seus movimentos. Logo de cara, detone-o com seqüências de chutes e socos até ele guardar a espada. Depois repita o mesmo procedimento. O inimigo vai ficar invisível. Use o "Thermal Goggle" para achá-lo e dê mais chutes e socos até que ele use o poder de sumir. Fique "colado" na parede e, quando ele se aproximar, acerte-o para arrancar a energia do vilão. Quando isso acontecer, o ninja ficará com uma espécie de escudo de energia. Atire no inimigo o máximo que puder e acabe com ele de vez. Veja a animação que mostra Snake recebendo o cartão "Card Key Level 4"

**11** Siga para o elevador e vá para o andar "B1". Entre na sala que está perto de um dos dois guardas. Encontre Meryl novamente e siga-a até o banheiro feminino. Seja rápido e não marque bobeira. Meryl estará de calças curtas, ou melhor, sem calças, só de calcinha. Mas não fique distraído. Permaneça na frente do banheiro para protegê-la e espere a "donzela" trocar de roupa. Veja a animação e receba o cartão "Card Key Level 5". Saia do banheiro e siga pelo único corredor. Neste local, use o cartão para abrir a porta e siga em frente. Veja mais uma animação e bata em Meryl até que ela desmaie. Isso mesmo, a bela mulher está "possuída" e tentará matá-lo. Prepare-se para enfrentar um chefe de tirar o fôlego.



Não atire em Meryl. Só dê alguns socos para que ela desmaie

**12** Chefe: Psycho Mantis - Para facilitar a sua vida, coloque o controle na segunda entrada do console. Isso vai otimizar os golpes de Snake. Faça de tudo para não ser atingido. Desvie dos ataques do inimigo e atire o máximo que puder. Quando o chefão sumir, use o "Thermal Goggle". Meryl será dominada novamente. Acerte-a usando uma seqüência de combos e fique ligado. A garota aponta uma arma para a própria cabeça. Acerte-a novamente e evite o suicídio. Quando ela cair, continue detonando o chefe até ele morrer.



Use a caixa de papelão e espere o cachorro fazer xixi

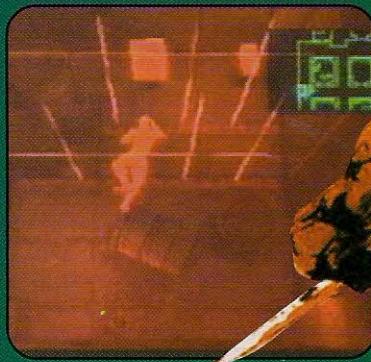


Mire rapidamente neste inimigo, pois ele é rápido



Mate o soldado antes que ele saia do local e tranque a porta

**13** Siga pela porta que se abriu e encontre uma caverna. Passe por uma parte do chão com neve e ande por baixo de uma pedra. Fique sempre à esquerda e tome cuidado com os cachorros. No final da caverna, passe abaixado (segure X e use os botões direcionais) e encontre Meryl. Bata nela novamente até que a garota fique nervosa. Feito isso, use a caixa de papelão. Um dos filhotes dos cachorros vai urinar na caixa. Agora toda vez que você passar perto dos animais, basta usar a caixa de papelão para que os cachorros não o ataquem. Equipe-se com o cartão "Card Key Level 5" e siga em frente.



**14** Ande abaixado seguindo as pegadas de Meryl e veja a animação. Volte para o local onde você encontrou o último chefe, pegue o elevador e vá para o primeiro andar. Volte pelo caminho que você tomou após destruir o tanque e fique atento às minas que estão no chão. Snake encontrará uma sala com um tanque de guerra parado e um elevador. Entre neste elevador e acesse o andar "B2". Examine todas as salas, suba por uma delas e pegue a arma "PSG1". Volte para o local onde Meryl foi baleada e encare mais um inimigo.



O seu pior inimigo é Liquid Snake, o irmão gêmeo de Solid Snake

**15** Chefe: Sniper Wolf 1 - Use o item "Diazepam" para não tremer (isso aumenta a precisão de sua arma). Mire bem no inimigo e acerte-o. Seja rápido e não marque bobeira. Caso você seja atingido, guarde a arma, redirecione seu personagem e volte a entrar no modo atirador. Isto é mais rápido que refazer os ajustes sem sair do modo atirador. Após matá-lo, siga até o final do corredor e tente entrar pela porta. Snake será preso e uma animação surpreendente surgirá.

**16** Snake está sendo torturado. Aperte repetidamente para não perder toda a energia. Cuidado, pois se você apertar o botão Select, Snake se renderá e Meryl será executada. Não use controle turbo para não se decepcionar. Dentro da prisão está Donald Anderson, o verdadeiro agente. O outro que você encontrou preso anteriormente era Decoy Octopus, um dos integrantes da Fox Hound, disfarçado. Espere a ligação de Roy Campbell e de Naomi Hunter. Depois que o soldado for ao banheiro, Dr. Emerich aparecerá para entregar alguns itens: o cartão "Card Key Level 6", o "Ration", um lenço e o "Ketchup". Fique debaixo da cama para despistar o soldado.

**17** O inimigo vai abrir a porta e procurar por você em todos os cantos da sala. Quando ele olhar embaixo da cama, saia e enfore-o (use □). Se você falhar terá que passar pela tortura novamente. Após enforcá-lo, volte para a sala de tortura e pegue seus equipamentos. Feito isso, jogue o "Time Bomb" nesta mesma sala. Agora saia correndo e vá para o elevador. Acesse o primeiro andar e encontre a sala com o tanque de guerra parado. Siga para o local onde Meryl foi baleada e abra a porta que você estava tentando abrir quando foi preso. Snake será visto pela câmera. Pegue o item "Rope" (corda), e suba as escadas. Será uma longa subida.



Use a corda neste local e desça com muito cuidado

**18** Use o "Stunt.g" para atordoados soldados. Suba pela grande escada, entre pela porta e veja uma animação de Liquid Snake destruindo a antena. Equipe-se com a corda e desça pelo corredor. Mate três soldados. Para facilitar a tarefa, use a arma "PSG1". Avance e pegue a arma "Stinger" (lançador de mísseis). Saia pela outra porta e, quando estiver descendo as escadas, volte, pois os degraus estão quebrados. Suba e encontre o doutor Emerich. Snake pedirá que ele conserte o elevador. Enquanto ele derruba o helicóptero, suba usando o "Chaff.g" para confundir as metralhadoras. Chegou a hora de enfrentar o temido Liquid Snake, que está pilotando uma aeronave chamada Hindi D.



**19** Chefe: Hind D - Derrubar esta aeronave é bastante simples. Use o obstáculo para se livrar das rajadas de metralhadora. Fique em um lugar seguro esperando o helicóptero aparecer no visor. Atire e corra para se esconder. Não demore muito para mirar, ou você levará alguns tiros certeiros. A dica é ser rápido e atirar o máximo que puder.



Antes de entrar neste elevador, use o "Thermal.g"

**20** Volte para o elevador que estava quebrado e acione-o. Vá para o primeiro andar e, após conversar com o doutor Emerich, encare os soldados camuflados. Use o "Thermal.g" para matá-los. Saia e recolha os itens. Entre na porta que está perto do elevador usando o cartão "Card Key Level 6". Use o item "Chaff.g" para distrair as câmeras e avance. Confira a animação que mostra Snake recebendo um tiro e prepare-se para enfrentar mais um chefão.

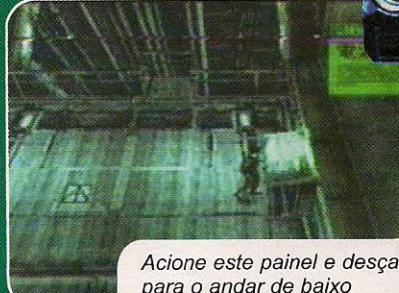
**21** Chefe: Sniper Wolf 2 - A estratégia para vencer este inimigo é a mesma do primeiro Sniper Wolf. Aqui a dificuldade aumentou um pouco, pois o inimigo tem mais espaço para se movimentar. Tome cuidado quando ele passar por trás do morro. Isso pode confundir Snake. Para facilitar a sua vida, use o "Thermal Goggle" e detone o adversário. Confira a animação e, em seguida, vasculhe o local. Entre nas salas, pegue os itens e vá para uma sala com caixas e duas câmeras. Desça as escadas e troque o disco do game.



Passe encostado na parede e fique esperto com o gancho

## DISCO 2

**22** Desça as escadas, vasculhe o local, pegue os itens e siga à esquerda. Encoste na parede, ande e tome cuidado com o guindaste. Fique agachado para não ser atingido. Vá para o outro lado, desça a escada e observe uma porta dupla. Entre na porta que está ao lado e guarde muito bem este local, pois Snake deverá voltar aqui mais adiante. Pegue os itens e passe rastejando por uma passagem que fica embaixo dos canos, no canto inferior esquerdo.



Acione este painel e desça para o andar de baixo

**23** Você sairá em um lugar com uma câmera, muitos itens e um colete à prova de balas. Volte e entre na porta dupla. Snake encontrará uma sala enorme com um elevador de carga. Entre nele, acione o painel e fique esperto com os três soldados que aparecem. Depois que você os matar, o elevador parará no subsolo. Tome cuidado, pois existem algumas minas no chão. Siga para o outro elevador de carga e desça. Pegue os itens que estão nos cantos, entre na porta grande e prepare-se para enfrentar mais um chefe.

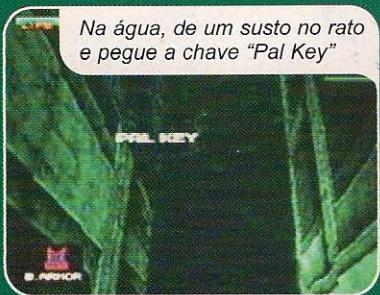


Pegue este inimigo de surpresa e atire com a arma "Stinger"

**24** Chefe: Vulcan Raven - Vencer este chefe é fácil. Fique atrás dos containers e espere o inimigo ficar de costas. Quando isso acontecer, use a arma "Stinger" para pegá-lo de surpresa. Dê apenas um tiro por vez e repita esta operação até acabar com o vilão. Veja mais uma animação e receba o cartão "Card Key Level 7".



**25** Equipado com o cartão "Card Key Level 7", entre pela única porta dupla do local. Siga pelo corredor tomando muito cuidado com as câmeras. Entre pela próxima porta e saia em uma enorme sala que guarda o robô Metal Gear. Avance pela direita e veja uma pequena escada. Suba por ela para escalar o robô. Quando Snake chegar ao topo, desça pelo o outro lado até encontrar a cabine de controle. Confira mais uma animação de Líquid Snake e Revolver Ocelot. Snake é descoberto e deixa cair o disco "Pal Key". Volte, desça as escadas e observe o local que está cheio de água. Use o detector de minas e procure o disco "Pal Key" que você deixou cair. Ele deverá estar na água ou nos canos.



*Na água, de um susto no rato e pegue a chave "Pal Key"*



*Para detonar os robôs "Metal Gear", acerte neste local*



*Mire nesta posição para não errar o poderoso Liquid Snake*

**26** Se não estiver em um destes lugares, provavelmente o "Pal Key" foi pego por um rato. Para pegar o disco do animal, dê um susto nele usando qualquer item. Feito isso, suba para a cabine de controle e, antes de entrar no local, use o "Chaff.g" para distrair as câmeras. Pronto, agora use o disco "Pal Key" no terminal da esquerda e confira os resultados. Volte para o local onde você matou o chefe Vulcan Raven. Equipe-se com o "Pal Key" e aguarde dois minutos. O disco ficará azul. Agora guarde o disco. Vá para a cabine e coloque o disco no terminal do meio. Volte para a sala onde você pegou o colete, perto da porta dupla. Suba pelos elevadores de carga e fique atento.

**27** Quando Snake sair do segundo elevador, passe pela porta dupla e entre na próxima sala. Você terá que alterar os dados do disco "Pal Key". Equipe-se com ele e espere dois minutos. O disco ficará vermelho. Mantenha este disco sempre nas mãos de Snake. Volte para a cabine de controle e coloque o "Pal Key" modificado no terminal à direita. A sala ficará trancada e um gás venenoso se espalhará pelo ambiente. Este é um recurso que serve para proteger o sistema. Use a máscara de gás e aperte o botão Select para entrar em contato com o doutor Emerich usando a frequência 141.12. Espere o retorno da ligação. A porta será aberta. Saia da cabine e veja Liquid Snake correndo. Siga-o e não marque bobeira. Após a conversa entre Snake e Liquid Snake, prepare-se para encarar a última parte do game.

**28** Chefe: Metal Gear – Liquid Snake está comandando o grande Metal Gear e deseja acabar com você. Em primeiro lugar, use o "Chaff.g" e a arma "Stinger". Acerte o radar que fica no ombro esquerdo do robô. Depois disso, aguarde o grandalhão disparar três mísseis contra você. Mire na cabine e atire o máximo que puder. Repita este procedimento até acabar de destruir o veículo nuclear.



**29** Chefe: Liquid Snake 1 – Você deve enfrentar Liquid Snake e tem apenas três minutos para detoná-lo. Dê uma sequência de golpes no inimigo e, quando ele ficar abaixado, saia de perto para não tomar um contra-ataque. Se você cair da plataforma, Liquid pisará na sua mão. Portanto seja rápido e tente arrancar o máximo de energia do inimigo. Quando ele estiver quase morrendo, tome cuidado com os golpes rápidos. Depois de alguns chutes e socos, o inimigo cairá e não atrapalhará mais sua vida.

**30** Chefe: Liquid Snake 2 – O final está muito próximo. Vá para a garagem, detone os guardas e espere Meryl ligar o jipe. Suba no veículo e dê um tiro nos tambores para abrir passagem. No primeiro posto de defesa, destrua os barris e avance. Quando você encontrar o segundo posto de defesa, mate os guardas. Liquid Snake aparecerá novamente para infernizar sua vida. Prepare-se para encarar uma perseguição animal. Faça de tudo para acertar Liquid Snake. Mire em um ponto fixo, pois o alvo é estreito. Mais adiante o inimigo atacará de lado. Acerte o máximo que puder e seja rápido. Pronto! Você terminou um dos melhores games já lançados para PS1.

## OPÇÕES EXTRAS

### Modo secreto

Complete todos os modos do game para acessar o modo Technical Demonstration. Ele mostra o computador jogando e ensina ao jogador como conseguir o melhor tempo.

### Munição ilimitada

Complete o game sem perder na sala da tortura. Seu personagem deve salvar Meryl e receber um item especial chamado Bandana. Quando Snake estiver equipado com ele, você terá munição ilimitada.

### Invencível

Vence o game usando o nível "Normal" ou superior. Não morra na sala de tortura. Salve tudo em seu Memory Card. Inicie um novo game e equipe-se com este item para ficar invisível.

## Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • NA INTERNET: [www.konami.com](http://www.konami.com)

NOTA GERAL

Ponto Forte: Excelente jogabilidade e trilha sonora. É a melhor aventura de Snake no PS1.

Diversão: 10

Ponto Fraco: O visual poderia ser mais detalhado. Alguns diálogos não podem ser evitados.

PLATAFORMA: PS1

**9,0**



# Scooby-Doo Cyber Chase

**Scooby-Doo e sua turma chegaram com muita diversão e cenários coloridos**



Cuidado para não derrubar Scooby-Doo na água



No segundo estágio, Salsicha terá que enfrentar armadilhas

**S**cooby-Doo e sua turma fugiram dos desenhos animados direto para o PlayStation, onde vão enfrentar uma aventura de tirar o fôlego. Em sua primeira incursão no mundo dos videogames, os detetives mais atrapalhados do mundo precisarão desvendar perigosos mistérios que ocorrem em diversos lugares.

Ao todo são 20 fases diferentes, todas cheias de inimigos e armadilhas para você enfrentar. Algumas delas se

passam em países reais como Japão, Itália e Egito. Mas há também fases ambientadas em cidades futuristas e em lugares estranhos.

## Atrapalhados

A sua missão é arremessar tortas nos inimigos e monstros que surgem no seu caminho. Além disso, seu

personagem deve procurar itens secretos e avançar sempre em linha reta. Não existem quebra-cabeças e fases complicadas. No final de cada estágio, seu herói aparece em uma sala com várias portas que permitem avançar ou voltar para a fase anterior. Confira agora as dicas que separamos e divirta-se.

## DICAS DO SCOOBY-DOO

**Detone os inimigos** – Para acabar com os guardas que surgem em seu caminho, use □ para arremessar tortas. Nas primeiras fases, procure não se aproximar muito deles. Mantenha uma distância segura e aperte e segure □ durante alguns segundos para arremessar o doce mais longe.

**Itens escondidos** – Toda vez que você encontrar caixas vermelhas, use o seu

ataque especial para quebrá-las. Pressione X para saltar e, quando o seu herói estiver no alto, aperte O. Na maioria das vezes, você encontra várias tortas.

**Sem munição** – Às vezes, a sua munição acaba bem na hora em que surgem inimigos. Use as laterais da tela para correr e evite ser atingido. Quando isso não for possível, salte sobre o vilão e repita o procedimento da dica anterior para detoná-lo.

## Controles

- |        |                  |
|--------|------------------|
| •      | Rastejar         |
| ▲      | Menu de opções   |
| ▼      | Atacar           |
| ✖      | Saltar           |
| L1 + ▲ | Receber mensagem |
| L3     | Movimentação     |
| Start  | Pausar/Opções    |

## Ficha Técnica

PRODUTOR: THQ • NA INTERNET: [www.thq.com](http://www.thq.com)

Ponto Forte: Excelente visual e efeitos sonoros.

Ponto Fraco: O game apresenta falhas na movimentação e saltos dos heróis.

## NOTA GERAL

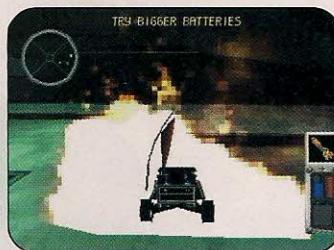
**6,5**

Diversão: 8,0

PLATAFORMA: PS1

# Twisted Metal: Small Brawl

**Prepare-se para participar de uma verdadeira guerra entre carrinhos de controle remoto**



**U**m combate mortal sobre quatro rodas, ou melhor, quatro rodinhas. É isto que você vai encarar no jogo Twisted Metal: Small Brawl, que está sendo lançado para PS1. O game apresenta uma jogabilidade inédita e um visual inovador. Isto porque, em vez dos veículos, que são a marca registrada da série Twisted Metal, esta versão traz carrinhos de controle remoto. Você vai se divertir muito tentando eliminar os outros brinquedos que surgem em seu caminho. É um duelo mortal no qual vence quem for mais rápido.

## Apelação de brinquedo

As batalhas acontecem em oitos cenários diferentes que incluem um parque, uma cozinha e um campo de golfe. E em



Este pirralho é muito folgado e fará de tudo para provocá-lo



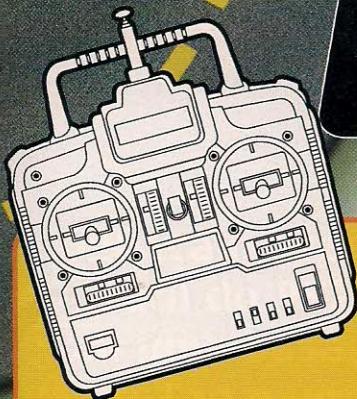
Apesar de ser o mais rápido, este carro tem baixa resistência

cada um dos ambientes você encontra obstáculos, itens especiais e algumas armadilhas. No campo de golfe, por exemplo, você pode ser triturado por um cortador de grama. É alucinante!

São oito os veículos disponíveis na tela de seleção, mas alguns carrinhos secretos entram em cena conforme o seu desempenho ou quando você encontra itens especiais em algumas arenas. Todos eles foram inspirados nos principais carros dos dois últimos jogos da série (Twisted Metal 3 e 4) e apresentam características distintas, como blindagem, velocidade final e aceleração. Por isso, é

## Controles

- ..... Freio
- ▲ ..... Turbo, quando disponível
- , ↑ ..... Acelerador
- L1, R1 ..... Seleção de armas
- L1 + R1 ..... Saltar
- L2 ..... Arma especial
- R2 ..... Tiro simples
- R3 analógico ..... Movimentação
- Start ..... Pausar/Opções



2 Jogadores



Dual Shock



Cartão de Memória

## DICAS SUICIDAS

### Armas

Confira a seguir quais são as principais armas do game:

**Paralisante** – Quando você acerta o inimigo com esta arma, o veículo adversário fica congelado e vulnerável por alguns instantes. É a arma ideal contra os carrinhos mais rápidos, como o Twister.

**Míssil teleguiado** – Um dos melhores ataques do game. Para não errar o alvo, posicione seu veículo de frente para o adversário e ataque. Se você disparar os foguetes sem focar o inimigo, as chances de ele escapar são grandes.

**Apelação** – Este ataque causa grandes danos se você estiver bem próximo dos inimigos. Ele é representado por um símbolo em forma de "S" e varia conforme o veículo escolhido.

**Nepalm** – Uma bomba incendiária que

causa um grande estrago nos carrinhos inimigos. Use-a somente a médias distâncias do oponente. Caso contrário, você também poderá ser atingido.

### Energia extra

Dependendo da fase, é possível recarregar a energia do seu carrinho. Para isto, basta recolher um item verde e bastante luminoso que fica escondido em pontos estratégicos de cada cenário. Este item é essencial para o seu sucesso, principalmente nas fases mais complicadas. Por isso, vasculhe todos os cantos da arena e procure por ele. Na cozinha, por exemplo, o item pode ser coletado em cima da pia, depois que seu carrinho passar pelo fogão.

### Desvie dos inimigos

Principalmente em partidas multiplayer, é muito importante escapar dos ataques inimigos, principalmente dos mísseis teleguiados. Para fazer isso, ande fazendo zig-zagues aleatórios e fique ligado na tela do jogador adversário. Faça curvas bruscas e use os freios para não ser atingido.

### Turbo

Para aumentar drasticamente a velocidade do seu veículo, pressione ▲

para acionar o turbo. Seu carro terá a velocidade dobrada, porém por apenas alguns segundos (veja a barra vermelha no canto direito da tela).

### Movimentos especiais

Freeze	↑, ↓, ↑, ↓
Shield	→, ←, ↓, L2
Rear Fire	←, →, ↓, L2
Drop Mine	→, ←, ↓
Jump	L1 + R1



Você pode bater de frente com o adversário e até capotar



O carro de polícia é o mais equilibrado de todos

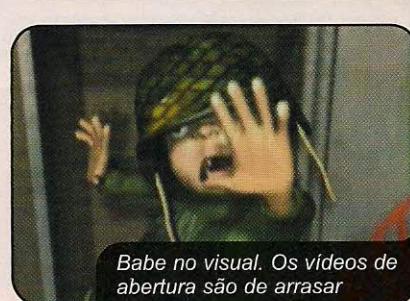


Este carrinho é pesado, resistente, mas muito lento

muito importante explorar as vantagens de cada veículo para se dar bem.

O seu objetivo é destruir todos os carrinhos controlados pelo computador. E

para isto, você conta com uma série de armas e equipamentos especiais como mísseis, bombas incendiárias e raios paralisantes. Estas armas estão espalhadas pelos cenários e são fundamentais para a sua sobrevivência no game. Acompanhe agora as dicas exclusivas que separamos para você e detone facilmente os adversários.



Babe no visual. Os vídeos de abertura são de arrasar

## Ficha Técnica

PRODUTOR: Sony Computer Entertainment • NA INTERNET: [www.scea.com](http://www.scea.com)

NOTA GERAL

Ponto Forte: Excelente jogabilidade, variedade de veículos e diversos ataques.

Diversão: 8,5

7,5

Ponto Fraco: O visual é um pouco granulado e o jogo fica lento no modo para dois jogadores.

PLATAFORMA: PS1

# DVD Remote, Multi Tap & Vertical Stand



48

## CARACTERÍSTICAS

- Produzido para PS2
- Multi Tap integrado
- Quatro slots para Memory Cards
- Acabamento em plástico
- Adaptador de conexão
- Cor preta
- Design parecido com o do PS2
- Controle remoto para o DVD Player
- LEDs de indicação
- Local para guardar quatro jogos
- Espaço para os Memory Cards
- Base especial
- Funciona em qualquer PS2
- Encaixes internos para o console
- Permite ligar um segundo Multi Tap
- Tamanho compacto
- Acessório não licenciado pela Sony

Por Julio Wecchi

**S**e você comprou um PlayStation 2, mas ainda não adquiriu nenhum acessório para ele, chegou a hora de conhecer este novo lançamento. Produzido pela Intec, o DVD Remote, Multi Tap & Vertical Stand traz três recursos inéditos em um só acessório. O equipamento é uma base especial que permite deixar o console na posição vertical e ainda traz um Multi Tap integrado. Para quem não sabe, trata-se de um adaptador que conecta quatro controles no mesmo console. Conta ainda com um controle remoto especial, que permite acessar todas as funções básicas dos filmes em DVD. É altamente recomendável.

## Três em um

A instalação do acessório é bastante simples. Você deve colocar o PS2 sobre o equipamento, na posição vertical (ele se encaixa facilmente graças aos quatro apoios de borracha que ficam na lateral do console), e depois inserir um adaptador na entrada "1" do console. Este adaptador serve para ativar o Multi Tap e o controle remoto especial. Pronto, agora é só começar a se divertir.

O funcionamento do Multi Tap é imediato. Basta conectar os controles nas entradas A, B, C e D para que eles funcionem no mesmo instante. Caso você queira ligar um segundo Multi Tap opcional

no console, não há problema algum. Basta usar a entrada "2" do PS2. Assim é possível jogar com até oito controles ao mesmo tempo.

O funcionamento do controle remoto também é instantâneo. Ele tem praticamente as mesmas funções dos principais controles dos DVD Players disponíveis no Brasil. Os botões "Left", "Right", "Up" e "Down" são os direcionais, que servem para alternar os menus. E o botão "OK" tem a mesma função do "Enter". O resto é igual.

O equipamento não tem representação no Brasil, mas pode ser encontrado sem maiores problemas em importadoras e lojas especializadas em videogames. Seu preço é R\$ 140,00, equivalente ao que você pagaria para adquirir cada um dos três acessórios. É sem dúvida nenhuma uma ótima opção para quem ainda não comprou nenhum acessório compatível com o PS2.



Além do Multi Tap e do controle remoto, esta base especial tem compartimentos para você guardar jogos e Memory Cards

**Conheça o acessório mais versátil do PS2. Ele conta com uma base especial, um Multi Tap e um controle para as funções do DVD Player**



49

- Fotos: Valério Romahn • Ilustração: Wilson Jr.
- Modelo: Giuliana Melo - Setting Modelos
- Produção: Letícia Bueno • Make-up: Nilma Santana
- Lady e Lord Tel (XX11) 4123-1157

#### Ficha Técnica

Fabricante: Intec • Na Internet: [customerservice@inteclink.com](mailto:customerservice@inteclink.com)

Onde encontrar: Nick Game (0xx11) 3313-3080 • Preço médio: R\$ 140,00

Ponto Forte: Acessório versátil que traz uma base, um Multi Tap e um controle remoto para filmes em DVD.

Ponto Fraco: O acabamento em plástico poderia ser melhor.

NOTA GERAL

**8,5**

# PlayStation Mania

Confira os principais acessórios que estão chegando no mundo dos games



## 2.1 PS2 SPEAKER SYSTEM

Esta é uma opção simples e compacta para quem quer melhorar o som de seus games favoritos. Desenvolvido pela 4Gamers, o conjunto é composto por três caixas de som: um subwoofer com amplificação própria para os sons graves e duas caixas menores. O conjunto é 100% compatível com o padrão 2.1 Stéreo e pode ser encontrado em importadoras.

- Compatível com PS1 e PS2
- Potência de 32 Watts (RMS)
- Um subwoofer e dois speakers
- Controles de volume e grave

### FICHA TÉCNICA

Fabricante: 4Gamers

Preço médio: US\$ 80 • [www.4gamers.net](http://www.4gamers.net)



## V-THUNDER RACING WHEEL

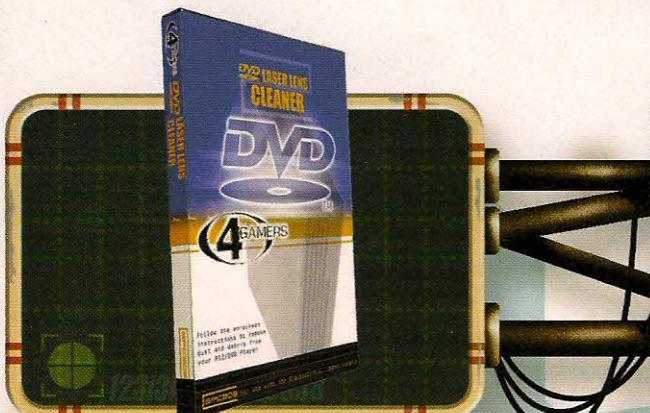
Produzido pela InterAct, este é um dos volantes mais simples do mercado. Ele funciona em qualquer console da Sony, traz botão direcional de oito posições e sensibilidade extra para os principais jogos de corrida. Mas a sua principal vantagem é mesmo o preço, bem abaixo do que se paga por volantes similares fabricados pelos concorrentes.

- Projetado pelo piloto Dale Earnhardt
- Pedaleira dupla
- Compatível com PS1 e PS2
- Oito botões

### FICHA TÉCNICA

Fabricante: InterAct

Preço médio: US\$ 30 • [www.interact-acc.com](http://www.interact-acc.com)



## DVD LASER LENS CLEANER

Se o seu PS2 está com dificuldades para reproduzir filmes em DVD ou jogos, não se preocupe. O DVD Laser Lens Cleaner foi desenvolvido exatamente para corrigir este tipo de problema, que geralmente é causado pelo acúmulo de poeira na lente. A limpeza é muito simples: basta colocar o DVD no drive e aguardar alguns minutos.

- Fácil de usar
- Indicado para PS2
- Não requer conhecimento técnico
- Também serve para DVD Players

### FICHA TÉCNICA

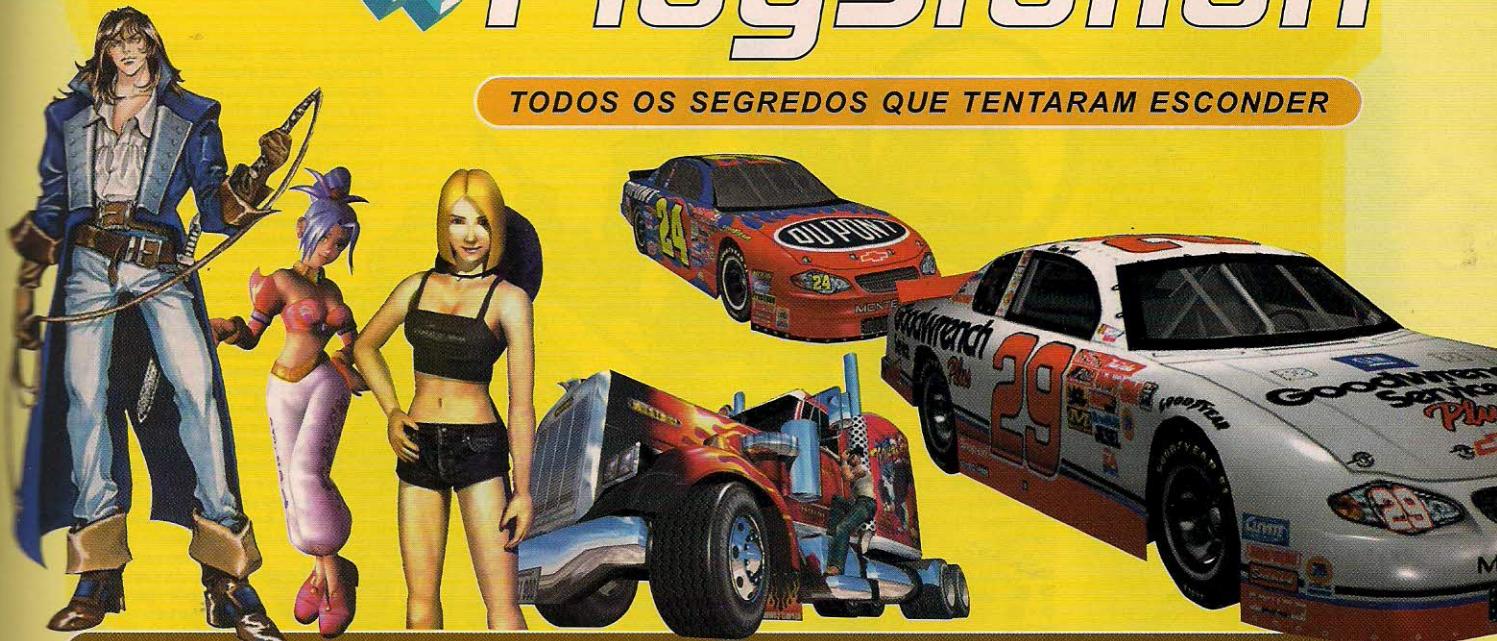
Fabricante: 4Gamers

Preço médio: US\$ 12,50 • [www.4gamers.net](http://www.4gamers.net)

*Arquivos*

# PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER



É muito fácil encontrar a dica para o seu game favorito. Basta olhar o índice, ir até a página indicada e debulhar



## Detonado

Castlevania Chronicle

52

007 Racing ..... 60  
18 Wheeler: American Pro Trucker (PS2) ..... 60

## B

Blaster Master Blasting Again ..... 60

## C

Capcom Vs. SNK 2: Mark Of The Millennium (PS2) ..... 60  
Crash Bandicoot: The Wrath Of Cortex ..... 60

## D

Dark Cloud (PS2) ..... 61  
Digimon World 2 ..... 60  
Dracula: The Ressurection ..... 54  
Dragon Ball Z ..... 61

## E

Eternal Eyes ..... 61  
E.T. Interplanetary Mission ..... 52

## F

Final Fantasy 7 ..... 62  
Final Fantasy 10 (PS2) ..... 56

## G

Grand Theft Auto 3 (PS2) ..... 53  
Grand Theft Auto: London 1969 ..... 54  
Gunfighter: The Legend Of Jesse James ..... 55

## H

Hokuto No Ken ..... 63

## I

Ihra Drag Racing ..... 63

## L

LMA Manager 2002 ..... 56

## M

Megaman X4 ..... 57  
Megaman X6 ..... 57  
Metal Gear Solid ..... 57  
Metal Slug ..... 57

## N

Nascar Thunder 2002 (PS2) ..... 57  
NBA 2K2 (PS2) ..... 59  
NBA Street (PS2) ..... 58

## R

Rumble Racing (PS2) ..... 59

## S

Silent Hill 2 (PS2) ..... 59  
Super Robot Racing ..... 63

## T

Tales Of Eternia ..... 63  
Tomb Raider ..... 59  
Twisted Metal Small Brawl ..... 63

## V

Vampire Night (PS2) ..... 59

**E.T. INTERPLANETARY MISSION****Mova os objetos**

Sempre que encontrar cogumelos, flores e outros objetos em lugares que o E.T. não consegue alcançar, use o poder de telecinesia para mover os objetos e colocá-los onde desejar. Para isso, aperte e segure botão ▲.

Agora use os comandos direcionais, posicione o item num local próximo ao seu personagem e solte ▲. A telecinesia é uma habilidade paranormal de fazer com que os objetos se movam a distância.

**Bichos grandalhões**

Quando o E.T. estiver enfrentando criaturas muito grandes, ele não poderá derrotá-las com seus poderes. Para vencê-las, a única alternativa é correr o máximo que puder até que a criatura não possa mais alcançar o seu personagem. Segure R2 enquanto você movimenta o personagem.

**Cogumelos deliciosos**

Nas primeiras fases, os cogumelos que estão espalhados pelo cenário servem como energia para o



pequeno E.T. Se você ficar muito tempo sem eles, seu herói começará a ficar doente, com uma aparência pálida, e pode morrer. Recolha o maior número de cogumelos que você puder para manter o nosso amigo sempre vivo e saudável.

**Flores alienígenas**

Principalmente durante as primeiras fases do game, seu personagem deve recolher todas as flores que aparecem em seu caminho. Para isso, aproxime-se de uma delas (fique de frente) e aperte ● para que ela desabroche. Feito isso, passe sobre a mesma flor para recolhê-la.

**Abra as portas**

Quando você encontratuma porta fechada, não se preocupe. Observe os objetos que estão à sua volta e use ▲ para mover um tipo de planta diferente ou bloco. Coloque o objeto sobre a marca que aparece em frente

**Continua...****CASTLEVANIA CHRONICLE**

Confira as melhores dicas para vencer todas as fases do game no Modo Arrange, inclusive os maceotes para detonar os perigosos chefões.

**CONTROLES**

- ✖ - Saltar
- , ■ - Atacar
- ▲ + ■ - Usar item

**DICAS ESSENCIAIS**

Antes de começar a acompanhar o nosso roteiro, confira as dicas que separamos. Elas serão muito úteis no decorrer do jogo.

**1 -** Se você é marinheiro de primeira viagem e não consegue detonar as primeiras fases, não se preocupe. Na tela que aparece "Game Start", selecione "Option" e entre em "Arrange Options". Aumente suas vidas para cinco e o tempo para 400 segundos mudando a dificuldade do jogo para o "Easy".

**2 -** Durante o game, tente destruir o máximo de velas que puder, pois elas escondem itens importantes como energia e armas. Para isso, basta uma chicotada em cada vela.

**3 -** Sempre que você for enfrentar um chefe, esteja equipado com o machado ou crucifixo. Isso é muito importante, pois estas armas são as melhores do jogo.

**4 -** Evite morrer de bobeira ou o seu herói terá que recomeçar aquela fase do inicio e enfrentar todos os inimigos novamente.

**5 -** Detonar os inimigos durante o salto é simples: salte e pressione ▲ + ■ para acabar com os inimigos que aparecem sob você.

**ITENS DO JOGO**

Conheça os principais itens do jogo. Relógio - Paralisia os inimigos durante alguns segundos. Não funciona em alguns cheites.

Machado - Muito útil para matar inimigos que estejam no alto.

Faca - Boa opção para detonar os inimigos que estejam longe.

Eerva - Item muito difícil de se achar. Recarregue sua energia.

Crucifixo - Muito útil para acertar inimigos por duas vezes. Quando você joga este item, ele volta para você, como um bumerangue.

Prepare-se para detonar um poderoso morcego. Para matá-lo, use o machado. Para isso, pressione ▲ + ■ para arremessar o machado contra o monstro. Se você não tiver nenhum item especial, dê chicotadas no inimigo. Depois de acertá-lo, fique abaixado e espere ele subir novamente. Ao final, pegue a bola de energia que aparece e prepare-se para a próxima fase.

**FASE 4**

Vá descendo pelas plataformas e, quando chegar na parte que apresenta algumas gosmas verdes bloqueando o caminho, dê chicotadas para abrir passagem. Você sairá em um lugar muito perigoso. Fique atento, pois três estalactites cairão sobre a sua cabeça. Suba nelas e avance pelo caminho até chegar em outra porta.

**FASE 5**

Neste local há dois caminhos em sua frente: um por cima e outro por baixo. Siga pelo caminho de cima. Ele é o mais fácil. No final, existe uma barreira de pedra. Destrua-a para passar e pegue itens secretos com o mago. Volte, continue descendo e chegue em uma parte cheia de água. Espere a plataforma aparecer sobre água e suba nela.

Fique abaixado para não cair e alcance o outro lado com segurança.

**FASE 6: CHEFE DRAGÃO ESQUELÉTICO**

Destruta a cabeça do leão que espirra água. Depois disso, a água vai subir. Fique no centro da plataforma tomando cuidado com os homens peixes. Quando a plataforma parar, siga para a outra base que está em cima e prepare-se para matar mais um chefe. Surgirá na sua frente um dragão que é ossado duro de roer. Jogue o machado contra ele e tente acertar a sua cabeça. Se preferir, dê chicotadas no inimigo e fique esperando para não ser queimado pela baba do animal. Depois de matá-lo, aguarde a próxima fase.

**FASE 7**

No começo, tome cuidado com as árvores e com os pequenos bichos que aparecem. Fique abaixado para não ser atingido por eles. Mais adiante, você verá um chafariz que ataca seu personagem com águas-vivas. Não dê atenção a elas e continue seguindo em frente. Detone as estatutas que soltam flechas e, no final, passe pelo portão.

**FASE 8**

Vá pelas plataformas, sempre tomando cuidado com os bichos que surgem em seu caminho. Caso você caia da plataforma, não se preocupe. Seu personagem cairá na areia moveida. Para não afundar, fique apertando ✖. No final da fase você verá uma parede. Chegue perto dela e entre na passagem que se abre.



#### FASE 9: CHEFE MAGO

Nesta fase, fique esperto pois seu personagem escorrega sobre o gelo. Você está em uma parte sem saída. Observe que há um bloco quebrado no chão. Passe várias vezes em cima dele (ou dê um chicotada para baixo) ate ele se quebrar. Siga sobre a plataforma e, mais adiante, detone as caveiras. Prepare-se para detonar mais um chefe, uma espécie de mago nada amigável. Este chefão é muito fácil. Fique dando chicotadas nele e desvie de seus ataques correndo de um lado para o outro. Fique atento e veja onde ele aparece.

#### FASE 10

Esta fase é muito simples. Mate o bicho que está na parede e suba as escadas tomando cuidado com as cabeças de medusa. Seja rápido e não marque boboca. Chegue no final das escadas e encare a próxima fase.

#### FASE 11

Destruta as tochas que surgem em seu caminho, pois elas escondem itens importantes. Siga em frente subindo as escadas. Tome cuidado com as caveiras vermelhas, pois elas não morrem. Chegue no final desta parte e entre na próxima porta.

#### FASE 12: CHEFE MEDUSA

Tome cuidado com os blocos de espinho e espere o momento certo para poder passar. Suba as escadas, mate algumas caveiras e detone o monstro de vidro. Ande mais um pouco e enfrente mais um chefe medusa. Fique abaixado no canto da tela e dê chicotadas no inimigo. Espera ele chegar perto de você e detone-a sem nenhum dô. Se você tiver algum item especial, use-o. Isto vai facilitar muito a sua vida.

#### FASE 13

Você está dentro de um relógio. Mate os soldados, suba as escadas, pule

rápidas. Pule no péndulo e alcance o outro lado. Passe por baixo da bola de espinhos, mate os bichos e passe pela passagem.

#### FASE 15: CHEFE LOBISOMEM

Mate os soldados e suba as escadas com cuidado, pois pequenas engrenagens caem sobre você. Se você cair, terá que subir tudo novamente. Chegando no topo, prepare-se para detonar mais um chefe. O grande lobisomem é o mais demorado de se matar. Mas não se preocupe. Fique desviando de seus ataques e, quando seu personagem tiver oportunidade, use o chicote para arrancar a sua energia.

#### FASE 16

Comece descendo as escadas e matando as caveiras e monstros voadores que aparecem. Na parte de baixo, siga pela ponte tomando cuidado com as cabeças de medusa e com a ponte que começará a cair. Não pare de andar de jeito nenhum e chegue ao final. Entre pela passagem e garanta a próxima fase.

#### FASE 17

Tome muito cuidado com as bonecas de brinquedo. Elimine-as rapidamente, pois elas se esquivam de seus ataques e podem complicar a sua vida. Suba as escadas e pegue todos os itens que puder. Esteja com o machado para facilitar a sua vida. Nesta parte, não tem segredos.

**FASE 18: CHEFE "O CLONE"**

Fique atento aos espinhos que caem sobre você. Detone as armaduras e prepare-se para encarar mais um chefe de fase. Para detonar o chefão (ele é o seu reflexo), fique em um dos cantos da tela e dê chicotadas no inimigo. É muito simples. Basta seguir este procedimento para eliminá-lo de vez por todas.

#### FASE 19

Você está dentro de uma prisão subterrânea. Vá detonando as caveiras e tome cuidado com o monstro de duas cabeças. Mate-o e suba. Nesta parte, aparecerá uma caveira gigante. Dê três chicotadas em sua cabeça e fique abaixado para ela ir embora. Suba mais uma escada e entre pela porta que aparece em sua direção.

#### FASE 20

Vá seguindo o caminho e tome muito cuidado com as armadilhas no chão. Passe pelas foices e, no final, mate os macaquinhos e as armaduras que surgem em seu caminho. Suba as escadas, detone as caveiras vermelhas e fique esperto. Tome cuidado, pois essas caveiras não morrem. Mate o Frankenstein que tem uma corrente na mão e entre na próxima porta.

#### FASE 21: CHEFE MORTE

Destruta as cabeças de dinossauros, suba as escadas e vá seguindo em frente. Tome cuidado com as cabeças de medusas que surgem em sua direção e encontre mais um chefe, a morte em pessoa. Acabar com ela é muito simples. Desvie de suas pequenas foices e ataque-a com chicotadas certeiras. Se você tiver um machado, ficará mais fácil arrancar a energia do inimigo.

#### FASE 22

Fique esperto com os cavaleiros que atiram flechas. Suba as escadas com muita calma. Na sala que tem o fogo, detone os homens tochas rapidamente e também tome cuidado com os lustres que caem sobre o seu personagem. Passe pela porta no final da sala e comemore a passagem de mais esta fase.

#### FASE 23

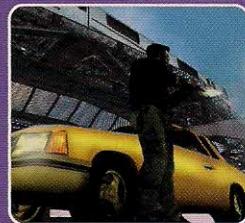
Esta fase é jogo rápido e não tem muitos detalhes. Apenas tome cuidado para não ser derribado para fora da plataforma pelos morcegos gigantes. Seja rápido e abra a próxima porta.

#### FASE 24: FINAL CHEFE CONDE DRÁCULA

Para facilitar a sua vida, eliminate rapidamente as empregadas domésticas. Suba as escadas detonando as panteras negras que aparecem em sua frente. No final da fase, surge o último chefão do game, o Conde Drácula. Acabar com este inimigo é muito simples: espere ele aparecer e acerte-o somente em sua

#### Continuação: E.T. INTERPLANETARY MISSION

a porta que está trancada. Pronto, agora passe pela porta que se abriu e continue avançando.



#### GRAND THEFT AUTO 3

(PlayStation 2)

#### CÓDIGOS SECRETOS

Para aumentar ainda mais a diversão do game, pressione um dos comandos abaixo durante o jogo. Aperte os botões no mesmo ritmo e seja rápido nos comandos. Para cada truque, um efeito especial surge imediatamente.

#### Tanque de guerra

O veículo mais resistente do game. Ele aparece perto de você.

●, ●, ●, ●, ●,  
R1, L2, L1, ▲, ●, ●,

Carro de polícia - O carro mais rápido do jogo.

→, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1  
Paz e tranquilidade - Se você estiver sendo procurado e não agüentar mais fugir da polícia, use este código para virar um pacato inocente

R2, R2, L1, R2,  
↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓

Procurado vivo ou morto - Para agitar um pouco o game e ser um dos homens mais procurados do mundo, ative este truque. Ele aumenta duas estrelas em seu status.

R2, R2, L1, R2,  
←, →, ←, →, ←, →

Todas as armas - Permite equipar o seu personagem com qualquer arma do game, como bazuca e rifle com mira telescópica.

R2, R2, L1, R2,  
←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Energia completa - Este truque é ideal para recarregar a energia do seu herói.

R2, R2, L1, R1,  
←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Colete a prova de balas - Aumenta o seu escudo para 100%.

R2, R2, L1, L2,  
←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Mais dinheiro - Você recebe muita grana, como se tivesse ganhado na loteria.

R2, R2, L1, L1,

Continua...



na plataforma e depois na engrenagem. Encontre um local com uma barra de ferro. Fique em uma de suas pontas para levantar. Faça isso para alcançar a plataforma que está sobre você. Vá subindo, pule na engrenagem gigante. Depois salte na plataforma. Suba as escadas e prepare-se para a próxima fase.

#### FASE 14

Tome cuidado com as engrenagens. Fique esperto, pois elas estão mais

Castlevania Chronicle





o auxílio do isqueiro. Agora, use o braço do esqueleto para pegar um suporte que está atrás das grades, na parte de baixo. Feito isso, saia pelo outro lado (não suba as escadas) e use o suporte nas correntes.

9 - Desça as escadas e depois desça novamente pela passagem localizada ao lado da mesa. Siga pelo trilhos e pegue o caminho da direita. Passe pelo pequeno vagão e suba nele a partir da base inferior esquerda. Agora, ande mais um passo e recolha o gancho que está pendurado sobre a sua cabeça. Guarde muito bem este local. Feito isso, volte para os trilhos e, dessa vez, pegue o caminho da esquerda. Quando você encontrar uma alavanca no chão, use o gancho e puxe-a para o outro lado. O desvio dos trilhos será invertido.

10 - Volte para o local onde você pegou o gancho e suba no pequeno vagão. Após a animação, abra a passagem do lado esquerdo. Desça até o fim e use o anel do dragão no dispositivo. Lembre-se de pegá-lo novamente, pois ele será muito útil até o final do jogo. Volte e, assim que encontrar o corredor principal, acenda o lampião com o isqueiro e pegue-o. O lampião está no canto inferior esquerdo da tela. Continue avançando e confira a animação com os morcegos. Use o lampião no buraco para passar e espantar as criaturas. Dê mais alguns passos, vire à direita e puxe a alavanca. Você está no castelo do Drácula, prepare-se para o pior.

#### DISCO 2 O CASTELO DO DRÁCULA

11 - Siga em frente e desça a escada em forma de caracol. Para abrir a porta, use o borm e velho anel do dragão. Lembre-se de recolhê-lo antes de atravessar a passagem. Siga em frente e acenda as velas que estão à esquerda para iluminar o local. Você encontrará Dorko, uma mistura de vampira e bruxa. Ela é inimiga do Conde Drácula e está disposta a trocar serviços com você. converse com ela e mostre a foto de Mina para a bruxa. Suba dois lances de escadas em forma de caracol e caminhe até a

próxima porta.  
12 - converse com Dorko novamente, ela está atrás do seu personagem. Pronto, você está dentro do castelo do vampiro.

Procure por uma porta e pegue a chave que está pendurada. Suba a escada, entre na primeira sala à esquerda e siga em frente. Você está no quarto do castelo. Pegue a grande esfera que está sobre o pedestal e vá para o outro lado. Abra o baú, recolha o quadro e a lente que está dentro do livro. Feito isso, saia do quarto usando a outra porta e entre na sala à direita. Gire a manivela e confira as animações.

13 - Saia do local, vá para a porta do outro lado e entre. Jonathan encontrou a biblioteca. Suba na escada que fica ao lado direito e gire a manivela. Isso fará com que a escada deslize para o lado esquerdo. Ative o dispositivo redondo que está na parede, desça e ande no sentido da outra porta. Observe as prateleiras do lado direito e veja que existe um número que está faltando. Coloque a lente neste local e confira os resultados. Explore todos os cantos da biblioteca e aproxime-se do altar. Confira o local da peça que está faltando na árvore genealógica e abra a gaveta.

14 - Recolha todos os itens e volte para o quarto do castelo. Siga pela outra porta, siga em frente e não desça as escadas agora. Vá para o outro lado e vire à esquerda, perto dos escombros. Desça, siga pelo corredor e use a chave na próxima porta. Você voltou para a parte de fora do castelo. Desça as escadas em forma de caracol e converse mais uma vez com nossa amiga Dorko. Mostre a esfera para ela e acompanhe a animação. Feito isso, apresente todos os outros itens para a vampirona e volte para a parte externa do castelo.

15 - Procure aquela outra porta que você abriu há alguns instantes atrás e

faça o caminho inverso até a porta que leva seu personagem ao quarto. Desça a escada e aproxime-se do monte de entulho. Pegue a mão da armadura, suba a escada e entre no quarto. Pendure o quadro na parede e coloque a esfera de cristal sobre o pedestal. A animação que aparece mostra a resposta do próximo quebra-cabeça. Aproxime-se da lareira e observe os signos do zodíaco. Você deve apertar somente três signos, seguindo uma

#### Continuação: GRAND THEFT AUTO: LONDON 1969

Todas as fases, todas as armas, "Get Out of Jail Free" card, escudo, mostrar coordenadas, 9.999.990 pontos, 5X Multiplier, sem polícia nas ruas e 99 vidas HAROLDHAND

Todas as fases, todas as armas, "Get Out of Jail Free" card, escudo, mostrar coordenadas, 5X Multiplier, 99 vidas e nível máximo de procurado GETCARTER

Todas as armas, "Get Out of Jail Free" card, escudo, TOOLEDUP

Todas as fases, todas as armas, "Get Out of Jail Free" card, escudo e 5X Multiplier FREEMANS

Todas as armas, "Get Out of Jail Free" card e escudo DONTMESS

Todas as fases, armas ilimitadas, "Get Out of Jail Free" card e escudo SORTED

Todas as fases RAZZLE ou READERWIFE Fases de Londres 1 e 2 MAYFAIR

Fases de Londres 1 e 3 PENTHOUSE

5X Multiplier SIDEBURN

99 vidas MCVICAR

9.999.990 pontos BIGBEN

Mostrar coordenadas SWEENEY

Nível máximo de procurado OLDBILL

Sem polícia nas ruas GRASS

#### GUNFIGHTER: THE LEGEND OF JESSE JAMES

Itens especiais

Para passar cada estágio, você deve ser rápido no gatilho pois o tempo é muito curto. Entretanto, existem alguns itens secretos que estão em pontos estratégicos. Estes itens incrementam o tempo e recarregam a sua energia. Para achá-los, atire em objetos, como relógios, enfeites e quadros.

#### Salve o inocente

No segundo estágio, há um refém sobre um cavalo. Ele está com uma corda no pescoço e você deve acertá-la para salvá-lo. Se você errar o tiro, o cavalo irá correr e o pobre o homem será enferrado. Portanto, seja rápido e não erre o alvo.

#### Tiro certeiro

Alguns vilões não morrem de imediato e precisam receber vários tiros. Uma boa

Continua...



Dracula: The Resurrection



## Continuação: GUNFIGHTER: THE LEGEND OF JESSE JAMES

dica para economizar tempo e munição é acertá-los na cabeça. Na maioria da vezes, os personagens mais fortes são eliminados imediatamente com um tiro certeiro na testa.

### Calibre a pistola

Para facilitar a sua vida durante o game, é muito importante calibrar a sua pistola antes de jogar. Para isso, entre no menu "Options" e depois em "Calibration Light Gun". Dê um tiro em qualquer lugar da tela, posicione a mira sobre o alvo fixo e atire novamente.

### Mini Games

No menu principal, há um modo muito divertido chamado Sub Games. Trata-se de cinco mini games de tiro ao alvo. No primeiro, você deve acertar as placas que aparecem rapidamente na sua frente. É ideal para melhorar a sua pontaria. Estes pequenos jogos são liberados conforme o seu desempenho no Modo Play The Story.

### Modo Arcade Play

Este modo é muito parecido com os games de tiro atualmente disponíveis nos arcades. Você joga somente um estágio, porém com uma dificuldade mais elevada, pois os tiros inimigos arrancam uma boa fatia da sua energia vital. É ideal para quem já detonou o Modo Play The Story.

### LMA MANAGER 2002

#### Códigos secretos

Entre com as senhas abaixo no lugar do seu nome:

**500 milhões de libras**

**MONEY TREE**

Vença todos os jogos

**DREAM ON ou WINNING**

**WILD**

Jogadores rápidos

**CAFFEINE**

Jogadores agressivos

**DIE HARD**

Incrementa 90% nos status

**TOP NOTCH**

Construção rápida do estádio

**BOB THE BUILDER**

Transferência gratuita

**HYPNOTISED**

Falta rápida e saudável

**MIRACLE**

Sem cartões

**IN THE DARK**

Tática fácil

**LAZY BONES**

Veja os créditos

**HOODOO**

Jogadores recomendados:

1 - Toldo GK

2 - Van Der Sar GK

3 - Casillas GK

Continua...

Basta formar as seguintes palavras na ordem de cima para baixo: SATOR, AREPO, OPERA, ROTOS. 19 - Feito isso, pegue a cruz do enigma e aproxime-se da mesa que fica no canto direito. Empurre o livro e recolha o ácido. Desça mais um lance de escada e coloque a cruz do enigma na parede que fica no final da escada. Desça novamente, aproxime-se da pequena capela (lado esquerdo) e use o ácido para derreter as correntes. Pegue o amuleto sagrado e confira as animações. Vá para o lado esquerdo e puxe a alavanca. O teto se abrirá e as vampiras, com medo da luz, irão embora.

20 - Agora vá para o lado oposto da pequena capela e coloque a cruz do enigma. Passe pelo portão que se abriu e suba a escada em forma de caracol. Jonathan encontra Dorko. Após a animação, vá para o canto direito da sala, coloque o quadro do dragão no dispositivo da parede e pressione o sistema que se formou. Feito isso, use o anel do dragão no mesmo lugar e aproxime-se do corpo de Mina. Acabou! Não perca tempo, pegue sua esposa e confira as fantásticas animações de encerramento.

# F

## FINAL FANTASY 10

(PlayStation 2)

### LISTA DE HABILIDADES

Confira as habilidades de seus personagens e conheça cada detalhe. É ideal para você usar durante o roteiro que separamos neste edição. Você confere o nome da habilidade, o que precisa fazer para obtê-la e a respectiva descrição.

1 - Sensor, 2 Ability Spheres

Você pode enxergar o HP do inimigo

2 - Lighting Strike, 4 Electric Marbles

Habilida raio da arma para todos os ataques

3 - Sleep Strike, 16 Dream Powder

100% de chance de o inimigo dormir

4 - Polson Touch, 99 Antídotos

50% de chance de o inimigo ser

envenenado

5 - Zombi Touch, 70 Holy Water

50% de chance de o inimigo

virar zumbi

6 - Str + 5%, 2 Stamina Spring

Sua Força aumenta em 5%

7 - Magic + 10%, 1 Black magic Sphere

Sua Magia aumenta em 10%

8 - Magic Booster, 30 Turbo Ether

Aumenta a força da magia, porém

dobra o gasto de MP

9 - Triple AP, 50 Wings to Discovery

Triplica o ganho de AP

10 - Gillionaire, 30 Designer Wallet

Dinheiro em dobro no fim

das batalhas

11 - Piercing, 2 Key Spheres Lv. 1

Neutraliza a armadura dos inimigos

12 - Water Strike, 4 Fish Scales

Habilita a arma água para todos

os ataques

13 - Sleep Touch, 10 Sleeping Powders

50% de chance de o inimigo dormir

14 - Stone Strike, 60 Silence Grenades

100% de chance de o inimigo ser

petrificado

15 - Zombiestrike, 30 Candle of Life

100% de chance de o inimigo

virar zumbi

16 - Str + 10%, 1 Skill Sphere

Sua Força aumenta em 10%

17 - Magic + 20%, 4 Supreme Gem

Sua Magia aumenta em 20%

18 - Alchemy, 4 Healing Water

Dobra as forças das poções que

recuperam HP

19 - Overdrive to AP, 10 Doors to Tomorrow

O que se tem carregado de Overdrive

vira AP

20 - Break Damage Limit, 60 Dark Matter

Breca até 9999 de golpe do inimigo

21 - Initiative, 6 Chocobo Feathers

Aumenta a chance de começar

nas batalhas

22 - Ice Strike, 4 Artic Winds

Habilita a arma gelo para todos os

ataques

23 - Dark Touch,

60 Eye Drops

50% de chances

de o inimigo não

enxergar

24 - Stone Touch, 10 Petrify Grenades

50% de chances de o inimigo ser petrificado

25 - Slowtouch, 16 Silver Hourglass

50% de chances de o inimigo ficar mais lento

26 - Str + 20%, 4 Supreme Gem

Sua Força aumenta em 20%

27 - Counterattack, 1 Friend Sphere

Contra-ataque para ataques físicos

28 - Half MP Coast, 20 Twin Stars

Corta pela metade o gasto de MP

29 - SOS Overdrive, 20 Gambler's Spirit

Overdrive carrega mais rápido

30 - First Strike, 1 Return Sphere

Aumenta a chance de ser o primeiro a atacar nas batalhas

31 - Silence Strike, 20 Silence grenades

100% de chance de o inimigo não soltar magias

32 - Dark Strike, 20 Smoke Bombs

100% de chance de o inimigo não enxergar

33 - Death Strike, 60 Farplane Winds

50% de chance de matar o inimigo com um só golpe

34 - Slowstrike, 30 Gold Hourglass

100% de chance de o inimigo ficar mais lento

35 - Magic + 3%, 3 Mana Sphere

Sua Magia aumenta em 3%

36 - Evade e Counter, 1 Teleport Sphere

Escapa do golpe e contra-ataca

37 - One MP Coast, 20 Three Stars

Corta para um o gasto de MP

38 - Double Overdrive, 30 Underdog's Secret

Habilita dois Overdrives

39 - Fire Strike, 4 Bomb Fragments

Habilita a arma fogo para todos os ataques

40 - Silence Touch, 60 Echo Screens

50% de chance de o inimigo não soltar magias

41 - Poison Strike, 24 Poison Fangs

100% de chance de o inimigo ser

envenenado

42 - Death Touch, 30 Farplane Shadows

15% de chance de matar o inimigo com um só golpe

43 - Str + 3%, 3 Power Spheres

Sua Força aumenta em 3%

44 - Magic + 5%, 2 Mana Spring

Sua Magia aumenta em 5%

45 - Magic Counter, 16 Shining Gem

Contra-ataque para os



ataques de magia  
 46 - Double AP, 20 Mega Elixir  
 Dobra o ganho de AP  
 47 - Triple Overdrive, 30 Winning Formula  
 Habilite três Overdrives

# M

## MEGAMAN X4

(Também conhecido como Rockman X4)

A última armadura de Megaman X (Versão americana)  
 Selecione o Megaman X e aperte **●**, **○**, **◀**, **◀**, **◀**, **◀**, **◀**, **◀**, **◀**, então segure L1 + R2 e aperte Start.

Segure L1 + R2 até o game começar.

A última armadura de Megaman X (Versão japonesa)

Selecione o Megaman X e aperte **✗**, **✗**, **◀**, **◀**, **◀**, **◀**, **◀**, **◀**, **◀**. Feito isso, segure L1 + R2 e aperte Start.

Segure L1 + R2 até o game começar.

Armadura preta de Zero (Versão americana)

Selecione Zero e segure R1. Agora, aperte **→**, **→**, **→**, **→**, **→**, **→**. Solte todos os botões, segure **●** e aperte Start.

Armadura preta de Zero (Versão japonesa)

Selecione Zero e segure R1. Agora, aperte **→**, **→**, **→**, **→**, **→**, **→**. Solte todos os botões, segure **✗** e aperte Start.

## MEGAMAN X6

### ARMADURAS SECRETAS

Seu personagem começa o jogo com a armadura Falcon. Ela é resistente e bastante versátil. Entretanto, existem mais armaduras que aumentam o poder de seu herói. Elas estão localizadas em pontos secretos de cada fase. Confira as duas principais, suas partes e localizações:

#### ARMADURA BLADE

Capacete - Estágio Scarabich. O capacete está na fase extra.  
 Peitoral - Estágio Shieldner Sheldon.

Quando o caminho se dividir, escolha a passagem da direita. Pule em direção a parede vermelha, pois ela é falsa.

Luvas - Estágio Infinity Mijinon's. Depois de passar pelo segundo chefe, entre no teletransportador que aparece no meio da tela. Vá para a esquerda e pegue as luvas.

Greaves - Estágio Commander Yammark. Basta entrar em uma passagem que fica do lado direito. Ela não está escondida.

#### ARMADURA SHADOW

Capacete - Estágio Metalshark Player. No final da caminho do esmagador, o capacete aparece em um local muito alto. Use a armadura Blade para subir e alcançá-lo.

Peitoral - Estágio Rainy Turtloid. Na segunda área, vá para a direita e encoste no buraco. Deixe que a bomba do morcego cai sobre seu personagem, ele ficará momentaneamente invencível. Feito isso, escorregue pelas duas estalactites da caverna. Agora pegue o item que aparece.

Luvas - Estágio Blizzard Wolfgang.

Depois das covas, suba em uma plataforma alta. Para isso, use a armadura Blade para recolher as luvas.

Greaves - Estágio Blaze Heatnix. Após passar o segundo pequeno chefe, suba nas plataformas e saíte para o alto usando a armadura Blade. Você encontra alguns blocos de metal. Carregue ao máximo o Metal Anchor e destra todos eles.

#### MOVIMENTOS ESPECIAIS

Jato superior:

**✗**, segure **●**

Jato inferior:

**→**, **→** ou **●**

Flutuação:

**✗**, segure **✗** até o herói cair

Super Buster:

segure R2

Super raio:

segure **■** e

depois solte o polão

#### Sword:

aperte **▲** várias vezes

#### MENU TRADUZIDO

Além da versão americana, existe uma outra versão chamada Rockman X6. Trata-se do mesmo jogo, porém em uma versão japonesa. Isso significa que o idioma do game é o japonês, inclusive o apresentado no menu principal. Se você comprou este game, confira as opções traduzidas para o português:

- 1 - Novo jogo
- 2 - Carregar jogo
- 2.1 - **●** Carregar
- 2.2 - **✗** Voltar
- 3 - Opções
- 3.1 - Dificuldade (Fácil/Médio/Difícil)
- 3.2 - Velocidade (Normal/Rápido)
- 3.3 - Controles (Configurações)
- 3.4 - Som (Mono/Stereo)
- 3.5 - Músicas do jogo (use **◀** e **●**)
- 3.6 - Voltar

#### DICAS ESSENCIAIS

Separamos uma bateria de dicas essenciais que vão ajudá-lo muito durante todo o game. Fique ligado e não morra de bobeira, pois seu herói tem alguns movimentos e técnicas que são indispensáveis.

1 - Para sobreviver, é muito importante desviar dos ataques inimigos. Basicamente você será atacado por três tipos de tiro diferentes. Para escapar dos ataques rasteiros, pule para um dos lados da tela. Já nos tiros mais altos, pressione **↓** para abaixar. O terceiro tipo é o mais difícil, pois os tiros podem fazer movimentos diagonais em diferentes sentidos. Não há uma regra para escapar deste tipo de tiro, basta ser rápido e saltar no momento certo.

2 - Detonar os inimigos maiores requer um pouco mais de trabalho. Use o supertiro para arrancar a maior quantidade de energia possível do alvo. Para isso, pressione e segure **■** para carregar o poder. Quando o seu herói estiver piscando, solte o botão e confira os resultados. Você pode fazer isto também durante o salto, o que é muito útil para explodir inimigos aéreos.

3 - Em alguns momentos do game, Megaman terá que escapar dos adversários ou avançar a tela correndo. Não marque

## Continuação: LMA MANAGER 2002

- 4 - Thuram DF
- 5 - Maldini DF
- 6 - Stam DF
- 7 - Radibek DF
- 8 - Rivaldo mid
- 9 - Veron mid
- 10 - Zidane mid
- 11 - Ronaldo ST
- 12 - Shevchenko ST



13 - Henry ST

## METAL GEAR SOLID FREQÜÊNCIAS SECRETAS

Para entrar em contato com cada personagem do game, existe uma freqüência diferente que deve ser sintonizada. Confira abaixo cada uma delas:

R. Campbell e N. Hunter: 140.85

Mei Ling: 140.96

Nastassia Romanenko: 141.52

Master Miller: 141.80

Dr. Hal Emmerich: 141.12

"Deepthroat" 140.48

## METAL SLUG

### Modo secreto

Na tela de opções, aperte rapidamente **✗**, **●**, **■**, **▲**, **▼**, **✗**, **●**, **■**. Um modo Cheat estará disponível para você.

## NASCAR THUNDER 2002

(PlayStation 2)

### Carros secretos

Entre com um destes nomes na tela de "Driver creation" para liberar novos veículos em qualquer modo de jogo.

- 1 - Audrey Clark
- 2 - Benny Parsons
- 3 - Buster Auton (pace car)
- 4 - Cheryl King
- 5 - Chuck Spicer
- 6 - Crissy Hillsworth
- 7 - Daryl Wolfe
- 8 - Dave Alpern
- 9 - Dave Nichols
- 10 - Diane Grubb
- 11 - Dick Payson
- 12 - Jim Hannigan
- 13 - Joey Joulwan
- 14 - Josh Neelon
- 15 - Katrina Goode
- 16 - Ken Patterson
- 17 - Kristi Jones

Continua...



## Continuação: NASCAR THUNDER 2002

- 18 - Mandy Misik
  - 19 - Michelle Emser
  - 20 - Rick Edwards
  - 21 - Rick Humphrey
  - 22 - Sasha Soares
  - 23 - Scott Brewer
  - 24 - Tom Renedo
  - 25 - Traci Hultzapple
  - 26 - Troy Hayes
- Ajustes recomendados  
Para se dar bem em todas as



pistas do Modo Career e humilhar os carros controlados pelo computador, ajuste o seu veículo conforme as indicações a seguir. Os ajustes estão na seguinte ordem: pressão dos pneus, ângulo do spoiler, suspensão, aderência, e relação das engrenagens do câmbio. Boa sorte!

- 1 - Pista Atlanta  
45psi, 45°, 60%,  
3.5 voltas, 10
- 2 - Pista Bristol  
45psi, 69°, 85%, 4.0 voltas, 2
- 3 - Pista California  
33psi, 50°, 75%, 4.0 voltas, 6
- 4 - Pista Chicagoland  
45psi, 65°, 40%, 0.5 voltas, 6
- 5 - Pista Darlington  
45psi, 60°, 51%, 4.0 voltas, 5
- 6 - Pista Daytona  
42psi, 45°, 80%, 1.0 voltas, 9
- 7 - Pista Dover  
30psi, 71°, 75%, 2.0 voltas, 5
- 8 - Pista Homestead Miami  
30psi, 74°, 100%,  
4.0 voltas, 5
- 9 - Pista Indianapolis  
30psi, 66°, 52%, 4.0 voltas, 7
- 10 - Pista Kansas  
35psi, 65°, 75%, 4.0 voltas, 6
- 11 - Pista Las Vegas  
30psi, 66°, 50%, 4.0 voltas, 6
- 12 - Pista Lowe's  
45psi, 70°, 40%, 1.0 voltas, 6
- 13 - Pista Martinsville  
30psi, 75°, 100%,  
4.0 voltas, 2
- 14 - Pista Michigan  
45psi, 60°, 40%,  
2.0 voltas, 6
- 15 - Pista New Hampshire  
30psi, 70°, 100%,  
4.0 voltas, 3
- 16 - Pista North Carolina  
45psi, 70°, 50%,  
4.0 voltas, 5

Continua...

bobeira. Pressione →, → e mantenha o botão apertado para correr mais rápido do que o normal. Use esta dica também para escapar de vários tiros que se aproximam de você. Esta dica também funciona com o comando ●.

- 4 - Usar o jato aéreo também é muito útil para saltar buracos, atravessar perigosas passagens ou escapar de tiros inimigos. É muito simples. Aperte ✕ para saltar e quando Megaman estiver no alto, aperte ●. O herói vai flutuar e voar por alguns instantes. Mas fique esperto, pois este comando permite voar somente por um terço da tela.
- 5 - Um outro comando muito importante é a flutuação. Ele é muito

útil para escapar de ataques rápidos, principalmente os tiros que passam no meio da tela. Basta apertar ✕ e quando seu herói estiver no ponto mais alto, apertar o mesmo botão novamente. Este comando é um pouco parecido com o do passo anterior, porém é bem mais curto em alcance.

- 6 - Para se dar bem nas fases mais avançadas e encarar os chefões do game, seu herói terá que escalar paredes. Isto mesmo, se você é marinheiro de primeira viagem no game, terá que aprender esta manha. Pressione o botão direcional para o mesmo sentido da parede e aperte o botão de pulo por várias vezes seguidas. O Megaman vai escalar a parede até o local desejado.
- 7 - Nesta versão do Megaman, é possível controlar a altura do salto de seu personagem. Basicamente existem três pulsos diferentes, conforme o tempo que você mantiver ✕ pressionado. Isso significa que se você apertar o botão rapidamente, o herói vai saltar uma altura pequena. Por outro lado, para conseguir o salto mais alto, aperte e segure ✕ e confira os resultados.

- 8 - Destruir os robôs e abrir portas e passagens que surgem durante o game, é muito simples. Aproxime-se do alvo e pressione ▲ para usar a espada luminosa. Este golpe tira mais energia dos adversários do que o tiro comum. É praticamente um superádio e o seu uso é recomendado principalmente contra os perigosos chefões.
- 9 - Em algumas fases, você encontrará uma barra horizontal de cor laranja.

É uma espécie de corrimão para seu herói passar sobre inimigos ou buracos. Para agarrar nesta barra, posicione Megaman sobre ela, aperte e segure ✕ + ▲. Quando o herói estiver na barra, use as setas direcionais para movê-lo na direção que você quiser.

- 10 - Para detonar os chefões do jogo, você terá que acompanhar os movimentos do inimigo e conhecer o seu ponto fraco. Todos os chefões têm algum lugar que você deve acertar para arrancar a sua energia. E além disso, cada inimigo ataca o seu herói de alguma forma e em períodos determinados. Portanto, fique ligado em todos os detalhes.

## N

### NBA STREET (PlayStation 2) TRUQUES SECRETO

Turbo ilimitado  
Sapato, Basketball, Backboard,  
Basketball, ↑  
Sem turbo  
Plataforma giratória, Microfone,  
Microfone, Backboard, ↑  
Uniformes diferentes

Basketball, Basketball, Plataforma giratória, Plataforma giratória, ↑  
Uniformes exclusivos

Plataforma giratória, Plataforma giratória, Basketball, Basketball, ↑  
Meias da ABA

Microfone, Microfone, Microfone,  
Microfone, ↑

Jogadores magros

Microfone, Basketball, Microfone,  
Basketball, ↑

Jogadores com cabeções

Microfone, Plataforma giratória,  
Sapato, Plataforma giratória, ↑

Jogadores com cabecinhas

Microfone, Sapato, Basketball,  
Sapato, ↑

Menor defesa

Backboard, Plataforma giratória,  
Sapato, Backboard, ↑

Sem indicação de ataque

Microfone, Basketball, Basketball,  
Microfone, ↑

Sem indicação de chute

Microfone, Backboard, Sapato,  
Microfone, ↑

Sem tempo para o chute

Microfone, Microfone, Basketball,  
Backboard, ↑

Sem "Alley-oop"

Backboard, Microfone, Plataforma giratória, Sapato, ↑

Sem pontuação dupla

Backboard, Backboard, Basketball,  
Backboard, ↑

Sem replays automáticos

Plataforma giratória, Sapato,  
Plataforma giratória, Plataforma giratória, ↑

Bola da WNBA

Basketball, Plataforma giratória,  
Sapato, Basketball, ↑

Grande bola da EA

Basketball, Plataforma giratória,  
Microfone, Basketball, ↑

Bola de prata

Basketball, Plataforma giratória,  
Plataforma giratória, Sapato, ↑

Bola de futebol

Basketball, Sapato, Plataforma giratória, Basketball, ↑

Bola de ABA

Basketball, Plataforma giratória,  
Plataforma giratória, BasketBall, ↑

Bola médica

Basketball, Plataforma giratória,  
Plataforma giratória, Backboard, ↑

Bola de NuFX

Basketball, Plataforma giratória,  
Backboard, Basketball, ↑

Bola de vôlei

Basketball, Plataforma giratória,  
Plataforma giratória, Microfone, ↑

Megadunking

Backboard, Basketball, Plataforma giratória, Basketball, ↑

Sem dunks

Backboard, Basketball, Plataforma giratória, Sapato, ↑

Mais gamebreakers

Plataforma giratória, Microfone,  
Backboard, Sapato, ↑

Menos gamebreakers

Plataforma giratória, Backboard,  
Microfone, Sapato, ↑

Sem gamebreakers

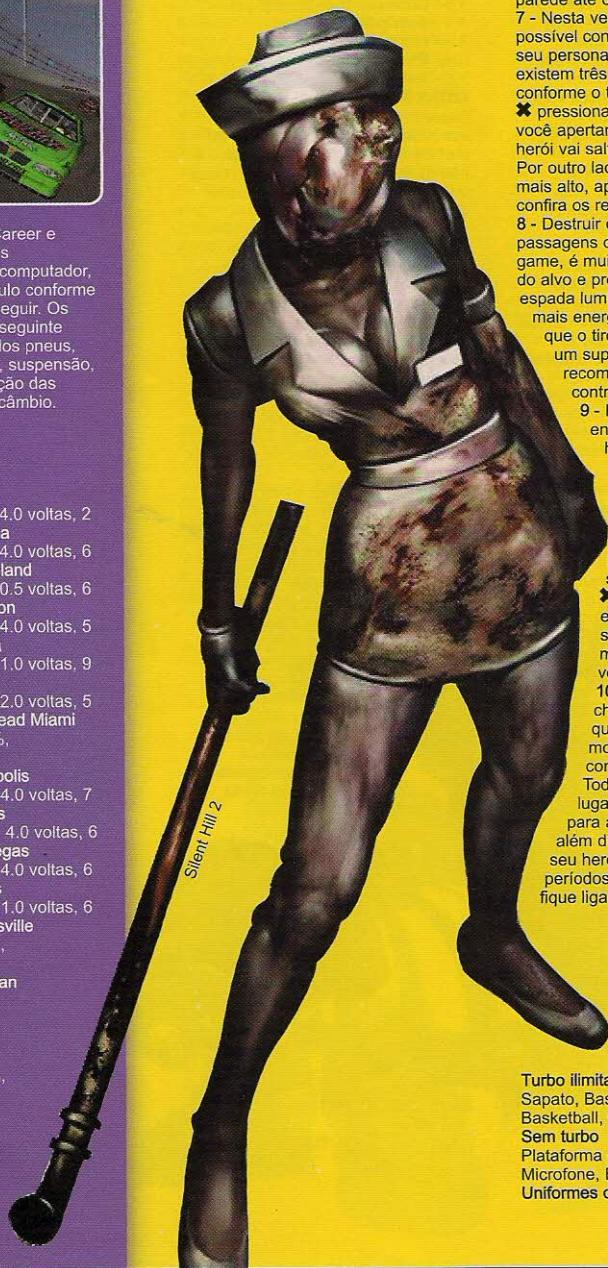
Plataforma giratória, Microfone,  
Microfone, Sapato, ↑

Springtime Joe "The Show":

Plataforma giratória, Plataforma giratória, Basketball, Plataforma giratória, ↑

Summertime Joe "The Show":

Plataforma giratória, Basketball,



Basketball, Plataforma giratória, ↑  
 Athletic Joe "The Show".  
 Plataforma giratória, Sapato,  
 Basketball, Plataforma giratória, ↑  
 Capitão rápido  
 Backboard, Basketball, Sapato,  
 Plataforma giratória, ↑  
 Distância difícil dos chutes  
 Sapato, Sapato, Backboard,  
 Basketball, ↑  
 Distância fácil dos chutes  
 Sapato, Plataforma giratória,  
 Backboard, Basketball, ↑  
 Último poder  
 Backboard, Plataforma giratória,  
 Plataforma giratória, Basketball, ↑  
 Jogadores loucos  
 Backboard, Sapato, Plataforma  
 giratória, Basketball, ↑  
 Super swats  
 Backboard, Backboard, Plataforma  
 giratória, Basketball, ↑  
 "Sticky fingers"  
 Backboard, Microfone, Plataforma  
 giratória, Basketball, ↑  
 Nomes dos jogadores  
 Basketball, Plataforma giratória,  
 Sapato, Backboard, ↑  
 Sem apresentação do HUD  
 Plataforma giratória, Microfone,  
 Plataforma giratória, Sapato, ↑  
 Desligar todos os Cheats  
 Plataforma giratória, Plataforma  
 giratória, Plataforma giratória,  
 Plataforma giratória, ↑

## R

### RUMBLE RACING

PlayStation 2, Versão européia)

### TRUQUES SECRETOS

Use estes códigos na tela Load/Save

→ Game, como Passwords.

Buckshot

LETCKSTOH

Caballo

TLACOBTLA

Gemeus

BSLIGASUM

Hitz rotação

HIROLREL

Interceptor

DAAPTN1A

Piguet Redneck

ICEROCTEK

Revolução

PTOATRTO1

Road Trip

BOGOBOGA

Sporticus

GPSRTISUC

Stinger

AMHBRAAMH  
 Thor  
 HTORHROT  
 Van Itty  
 VTYANIYTT  
 Vortex  
 1AREXT1AR  
 XXS Tomcat  
 NALDSHSD  
 Pro Cup 2, Pista Falls Down e carro  
 Cataclysm  
 P1PROC1PU  
 Pro Cup 3, Pista The Gauntlet e carro  
 EsCargo  
 Q2PROC2YT  
 Elite Cup series, Pistas Surf e Turf,  
 Carro Elite Class e Road Kill  
 EPPROPUC  
 Elite Cup 2, Pista Coal Cuts e Carro  
 Jolly Roger  
 ILETEC1MB  
 Elite Cup 3, Carro Malice e Pista Wild  
 Kingdom  
 ILCTEC2VB  
 Elite Cup 4, Pista Over Easy e carro  
 Direwolf  
 ILQTEC3PU  
 EA Elite Cup, Pista Outer Limits e  
 Carro Blue Devil  
 LEAITEPUC  
 Vídeo Grand Champion e Modo EA  
 Stunt Cup  
 YEAMPLLOWW  
 Pista Circus Minimus  
 ZEAGLUKE  
 Championship  
 KOZIEC1PU  
 KZOIEC2P1  
 OORKIEPUC

## S

### SILENT HILL 2

(PlayStation 2)

### DICAS BÁSICAS

- 1 - Economize munição. Use o taco para golpear os inimigos. Porém, para acabar com os monstros maiores é muito mais seguro acertá-los com uma arma de fogo e manter uma distância.
- 2 - Durante o jogo, consulte sempre o mapa e acompanhe a posição do seu personagem. Use ▲ para conferir a posição e dados dos locais no mapa.
- 3 - Fique atento, pois alguns códigos e senhas importantes mudam conforme o seu desempenho, como o tempo, o número de inimigos e a dificuldade.
- 4 - Depois que o inimigo estiver no

chão, aproxime-se com o seu personagem e dê um chute na criatura. Assim é muito mais fácil matá-los e economiza tempo e munição da sua arma.

## V

### VAMPIRE NIGHT

(PlayStation 2)

### Modo marmelada

Depois de alguns segundos sem atingir os inimigos, um alvo azul aparece sobre as criaturas. Acerte este alvo para derrotar os monstros com mais facilidade. É uma ajuda extra do game.

### Salvar os reféns

Alguns camponeses foram feitos reféns e podem se transformar em monstros. Para libertá-los rapidamente, atire nas raízes que estão presas em seus corpos. Mas tome muito cuidado, pois se você errar o tiro ou demorar muito tempo, o refém será transformado. Caso isso aconteça, você terá que matá-lo sem dô.

### Itens escondidos

Enquanto você estiver enfrentando os inimigos, atire nos vasos, caixotes, barris, estátuas e outros objetos que estão no caminho. Estes itens escondem vários tipos de objetos, como por exemplo, vidas extras. Sanguessuga na floresta

Quando você estiver combatendo os inimigos na floresta, tenha muito cuidado com o vampiro. Atire no morcegão sem dô e preste muita atenção nas espadas que ele arremessa contra o seu personagem. Fique ligado e atire nas lâminas antes de ser atingido.

### Primeiro chefão "baba"

Quando você encontrar o primeiro chefão, fique esperto. Atire sem parar na cabeça do imenso inimigo. Assim, em alguns segundos, ele será derrotado. Preste muita atenção onde ele aparece, pois o inimigo se teletransporta de um lugar para outro.

### Diversão Multiplayer

Este game permite dois jogadores simultâneos, cada um com um controle ou pistola diferente. Este modo é muito mais divertido, pois duas armas contra um inimigo fica mais fácil. Porém, quando você for encarar o chefão, verá que um amigo é essencial para finalizar o estágio.

### Continuação: NASCAR THUNDER 2002

- 17 - Pista Pocono (Qualify)  
 30psi, 66°, 70%, 4.0 voltas, 6
- 18 - Pista Pocono  
 30psi, 66°, 70%, 4.0 voltas, 7
- 19 - Pista Richmond  
 30psi, 70°, 52%, 3.5 voltas, 3
- 20 - Pista Sears Point  
 30psi, 74°, 75%, 4.0 voltas, 4
- 21 - Pista Talladega  
 30psi, 45°, 44%, 4.0 voltas, 8
- 22 - Pista Texas  
 30psi, 60°, 50%, 4.0 voltas, 6
- 23 - Pista Watkins Glen  
 30psi, 75°, 100%, 4.0 voltas, 4

### NBA 2K2

(PlayStation 2)

### SUPERJOGADOR

Para criar um jogador de destaque, entre com as seguintes características na tela de criação:

Ballhandling: 9.0

Passing: 8.0

Freethrows: 0.5

Shooting: 9.0

3 pt. shooting: 10.0

Dunking: 8.0

Low post: 1.5

Offensive reb.: 10.0

Defensive reb.: 10.0

Blocking: 8.0

Steals: 7.0

Speed: 10.0

Stamina: 9.0

### TOMB RAIDER

Todas as armas e munições

Durante o game, aperte Select para acessar a tela de inventário. Feito isso, pressione L1, ▲, R2, L2, L1, R2, ●, L1. Use os comandos L1, ▲, L2, R2, R2, L2, ●, L1 para trapacear no jogo europeu, pois o anterior funciona somente na versão americana. Um som característico de Lara confirma a entrada do truque. Pular para a próxima fase Durante o jogo, aperte Select para acessar a tela de inventário. Aperte L2, R2, L1, ●, ▲, L1, R2, L2 se você estiver usando a versão americana. Feito isso, saia do inventário e confira o próximo estágio. Para a versão europeia do game, faça o mesmo procedimento, porém use a sequência:



L2, R2, ▲, L1, L1, ●, R2, L2.

**BLASTER MASTER  
BLASTING AGAIN**  
(GameShark 3,2 ou superior)  
Modo Sophia III  
(Aperte X no menu principal)  
80098ca80003  
80098caa0004  
80098cb60003

**CRASH BANDICOOT: THE WRATH OF CORTEX**  
(PlayStation 2, GameShark 2,3 ou superior)  
Código principal (obrigatório)  
EC8B0AE81438F9CC  
Vidas ilimitadas  
3CF30E581456E788

Invencível  
Segure Select na água ou na ponte

DC98802203094967  
4CD02E821456E724  
Todas as fases liberadas e vencidas  
4CCDEEB81456E70C  
4CCDEEB81456E70C  
4CCDEEB81456E70C  
4CCDEEC01456E70C  
Segredos liberados  
3CCDEEC41456E70C

Todos os poderes

3CCDF2A21456E70C

Todos os itens de todas as fases

7CCDEEC8144DE7A8

3C97835E1456E7A5

7CCDF1E0144BE7A8

3C97835E1456E7A5

3CCDF3A01456E7CF

3CCDF3101456E7CF

3CCDF22C1456E7CF

3CCDF2641456E7CF

3CCDF2801456E7CF

Todos os itens secretos

3CCDF1C41456E7CF

3CCDF3BC1456E7CF

3CCDF3D81456E7CF

3CCDF3F41456E7CF

3CCDF2481456E7CF

Baixo tempo

1CCDF5FE41456E781

Energia ilimitada - Nível 2

3CCBB3CC1456E781

Energia ilimitada no primeiro chefe

4CCCB67014564B81

#### DIGIMON WORLD 2

(GameShark 3,2 ou superior)

Dinheiro ilimitado

80050A88 E0FF

80050A8A 05F5

"Level Up" mais rápido

B006005C 00000000

80050B74 967F



Continua...

# GameSha

Separamos mais de 250 truques e trapaças para os melhores jogos do PS1 e PS2. É só colocar os códigos no seu GameShark



#### 007 RACING

Todas as fases liberadas

500006020000

8003da7e0101

Energia ilimitada

8005df0a0000

Munição infinita

d00c1c7aacc2

800c1c7a2400

Escudo ilimitado

d00c1c12ac82

800c1c122400

Aperte R1 para ter todas as armas

d003c1faf7ff

8005e9cc03e8

d003c1faf7ff

8005e9d0000a

d003c1faf7ff

8005e9d40005

d003c1faf7ff

8005e9d80078

d003c1faf7ff

8005e9dc000a

d003c1faf7ff

8005e9e01000

d003c1faf7ff

8005e9f00064

d003c1faf7ff

8005e9f40001

d003c1faf7ff

8005e9f40001

d003c1faf7ff

8005e9f8000a

d003c1faf7ff

8005e9f90064

d003c1faf7ff

8005ea000001

d003c1faf7ff

8005ea080001

d003c1faf7ff

8005ea0c00b4

Nível 2 - Bomba nunca explode

d105e9cc3021

801ef7580000

#### 18 WHEELER: AMERICAN PRO TRUCKER

(PlayStation 2, GameShark 3,2 ou superior)

Código obrigatório

EC8935C81440C69C

Aperte R1 para ter dinheiro no máximo

0CCA0E261456B80C

1CA7B8C414BE598C

0CCA0E261456B80C

1CCD709414BE598C

Pressione L1 para ter mais tempo

D05F8D02000FBFF

103037A40000EA30

Aperte R2 + L3 para ter K.I.T.A. Turbo

0CCA0E261456B20A

4CE4C6AE14562555

C

#### CAPCOM VS. SNK 2: MARK OF THE MILLENNIUM

(PlayStation 2, GameShark 2,3 ou superior)

Código obrigatório

EC83D2401446911C

PRIMEIRO JOGADOR

Energia ilimitada

4CDF9BEC1456F5A5

4CDF9BEA1456F5A5

4CDF9BF01456F5A5

Saltos mais altos

0CDF98E61426E7C5

4CDF98E61426E7C5

Aperte Select + R2 para deslocar à esquerda

0CD47B761456B20B

4CDF9EB21456B125

Aperte Select + R1 para deslocar à direita

0CD47B161456B20B

4CDF9EB21456E5A5

Golpe mortal

4CDF9FA1C01456E7A6

"Throws" unicamente nos rounds

1C83563894D4E7A5

1C83565094B4E7A5

1C83566898D3E7A5

1C83566C98B4E7A5

1C83595894D4E7A5

1C83597094B4E7A5

Salto forte

4CDF9B441456D7A5

Tempo Groove

1CDFA0801456E47F

Defesa infinita

4CDFA1201456F7D5

Salto matrix

4CDF9B441456B7A5

Sem Grooves

1CDF9A881456E7A5

Sem Groove Time

1CDF9AB01456E7A5

Sem defesa

4CDF9A501456E7A5

SEGUNDO JOGADOR

Energia ilimitada

4CDF9A1BC1456F5A5

4CDF9BA1456F5A5

4CDF9A01456F5A5

Saltos mais altos

0CDF9EB61426E7C5

4CDF9EB61426E7C5

Aperte Select + R2 para deslocar à esquerda

0CD47B161456B20B

4CDF9EB21456B125

Aperte Select + R1 para deslocar à direita

0CD47B761456B80B

4CDF9EB21456E5A5

Golpe mortal

4CDF9FA1C01456E7A6

"Throws" unicamente nos rounds

1C83563894D4E7A5

1C83565094B4E7A5

1C83566898D3E7A5

1C83566C98B4E7A5

1C83595894D4E7A5

1C83597094B4E7A5

Salto forte

4CDF9B441456D7A5

Tempo Groove

1CDFA0801456E47F

Defesa infinita

4CDFA1201456F7D5

Salto matrix

4CDF9B441456B7A5

Sem Grooves

1CDA0581456E7A5

Sem Groove Time

1CDFA0801456E7A5

Sem defesa

4CDF98E1456E7A5

Groove Points

**rk**

1CDF9FD814BE598C  
S.Akuma & U.Rugal liberados  
4CAAA63C1456B00C

D

#### DARK CLOUD

(PlayStation 2, GameShark 2.2,3 ou superior)

Código mestre (v1,2)

EC8393F81456E79B

Máximo de pontos (Fish)

4D5CC4441456089C

Máximo da HP

(para todos)

4D5C16761456E7DD

1D5C167C140EE7DD

1D5C1680140EE7DD

4D5C168A1456E7DD

HP ilimitados

(para todos)

4D5C16821456E7DD

1D5C1688140EE7DD

1D5C168C140EE7DD

4D5C16901456E7DD

Nível de água no máximo

7D5C5B601456E7A6

7A5F83281456E7A5

Água ilimitada

7D5C5B781456E7A6

7A5F83281456E7A5

Máximo de HP para os personagens:

Toan

4D5C16761456E7DD

Xiao

4D5C167C1456E7DD

Goro

4D5C167A1456E7DD

Ruby

4D5C16801456E7DD  
Ungaga  
4D5C167E1456E7DD  
Osmond  
4D5C16841456E7DD  
Toan  
4D5C16821456E7DD  
Xiao  
4D5C16881456E7DD  
Goro  
4D5C16861456E7DD  
Ruby  
4D5C168C1456E7DD  
Ungaga  
4D5C168A1456E7DD  
Nível máximo de água  
(para os personagens)  
Toan  
4D5C5B5E145625DD  
Xiao  
4D5C5B62145625DD  
Goro  
4D5C5B66145625DD  
Ruby  
4D5C5B6A145625DD  
Ungaga  
4D5C5B6E145625DD  
Osmond  
4D5C5B72145625DD  
Gilda ilimitado (Dinheiro)  
4D5C5BBB61456B00C  
Arma 1 - Elementos no máximo  
3D5C5D931456E788  
1D5C5D98F5734488  
ITENS ESPECIAIS  
My House - Norune  
4D481F841456E7A6  
Macho's House - Norune  
4D481E6C1456E7A6  
Laura's House - Norune  
4D4821541456E7A6  
Paige's House - Norune  
4D48203C1456E7A6  
Claude's House - Norune  
4D4820241456E7A6  
Hag's House - Norune  
4D48230C1456E7A6  
Ainet's House - Norune  
4D4822F41456E7A6  
Old Gaffer's Buggy - Norune  
4D4825DC1456E7A6  
Dran's Windmill - Norune  
4D4824C41456E7A6  
Small Windmill 1 - Norune  
4D4827AC1456E7A6  
Small Windmill 2 - Norune  
4D4826941456E7A6  
Small Windmill 3 - Norune  
4D48297C1456E7A6  
Pond - Norune  
1D5C5C94F5734488  
1D5C5C98F5734488

4D5C5C9C14564488  
Grupo 3 - All Anti's Maxed - Toan  
1D5C5F8CF5734488  
1D5C5F90F5734488  
4D5C5F9414564488  
Grupo 4 - All Anti's Maxed - Toan  
1D5C5E84F5734488  
1D5C5E88F5734488  
4D5C5E8C14564488  
Grupo 5 - All Anti's Maxed - Toan  
1D5C617CF5734488  
1D5C6180F5734488  
4D5C618414564488  
Grupo 6 - All Anti's Maxed - Toan  
1D5C6074F5734488  
1D5C6078F5734488  
4D5C607C14564488  
Grupo 7 - All Anti's Maxed - Toan  
1D5C636CF5734488  
1D5C6370F5734488  
4D5C637414564488  
Grupo 8 - All Anti's Maxed - Toan  
1D5C6264F5734488  
1D5C6268F5734488  
4D5C626C14564488  
Grupo 9 - All Anti's Maxed - Toan  
1D5C655CF5734488  
1D5C6560F5734488  
4D5C656414564488  
Grupo 10 - All Anti's Maxed - Toan  
1D5C6454F5734488  
1D5C6458F5734488  
4D5C645C14564488  
ITENS ESPECIAIS  
My House - Norune  
4D481F841456E7A6  
Macho's House - Norune  
4D481E6C1456E7A6  
Laura's House - Norune  
4D4821541456E7A6  
Paige's House - Norune  
4D48203C1456E7A6  
Claude's House - Norune  
4D4820241456E7A6  
Hag's House - Norune  
4D48230C1456E7A6  
Ainet's House - Norune  
4D4822F41456E7A6  
Old Gaffer's Buggy - Norune  
4D4825DC1456E7A6  
Dran's Windmill - Norune  
4D4824C41456E7A6  
Small Windmill 1 - Norune  
4D4827AC1456E7A6  
Small Windmill 2 - Norune  
4D4826941456E7A6  
Small Windmill 3 - Norune  
4D48297C1456E7A6  
Pond - Norune  
4D4828641456E7A6  
Trees - Norune

Continuação:  
DIGIMON WORLD 2

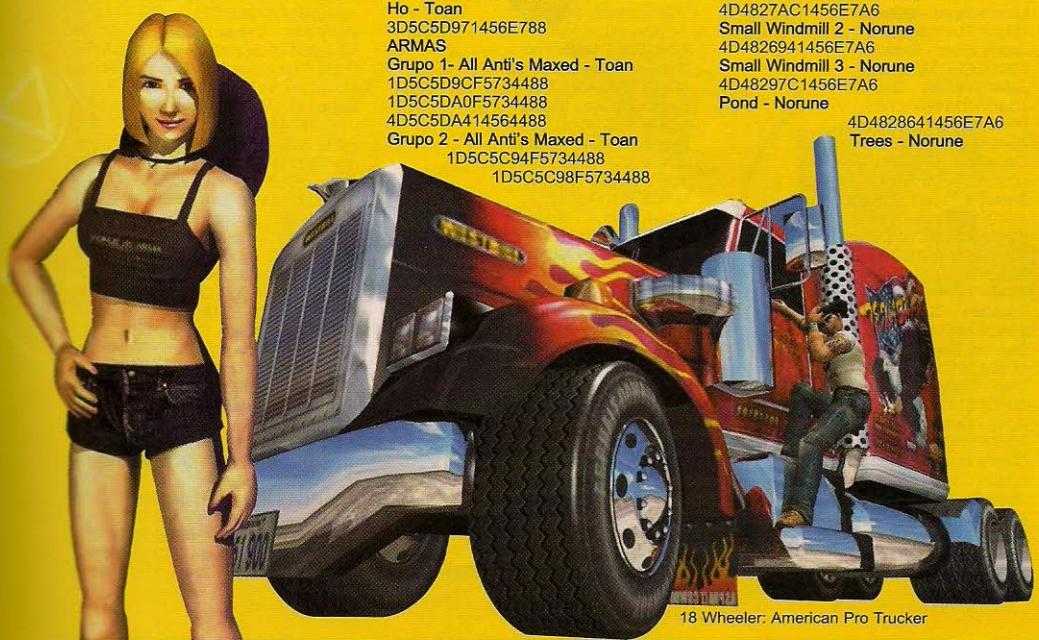


B006005C 00000000  
80050B76 0098  
Máximo de HP na Digibattle  
80050AA4 270F  
80050AA6 270F  
Máximo de EP na Digibattle  
80050AA8 270F  
80050AAA 270F  
Códigos para o primeiro  
Digimon  
Nível 99  
30050B71 0063  
JP 99  
30050B72 0063  
30050B74 0063  
Ataque máximo  
80050B80 03E7  
Defesa no máximo  
80050B82 03E7  
Velocidade máxima  
80050B84 03E7  
Máximo de habilidade  
80050B88 270F  
80050B90 270F  
80050B92 270F  
HP no máximo  
80050B78 03E7  
80050B7A 03E7  
MP no máximo  
80050B7C 03E7  
80050B7E 03E7

DRAGON BALL Z  
(GameShark 3.2 ou superior)  
Vidas ilimitadas  
800BE388 0190  
Todos os personagens  
80010120 0010  
Ki Power ilimitado  
(Primeiro jogador)  
P1 800BE38A 0200

ETERNAL EYES  
(GameShark 3.3 ou superior)  
Dinheiro ilimitado  
800908F0270F  
Personagem Luke  
Energia ilimitada  
80090F4E0400  
Energia no máximo  
80090F540400  
MP no máximo  
80090F500400  
Vencer estágio rapidamente  
800909D803E7  
Máximo de status  
800909DEFFF  
800909E0FFF  
800909E2FFF  
800909E4FFF  
800909E6FFF  
Ter todos os itens

Continua...



18 Wheeler: American Pro Trucker

## Continuação: ETERNAL EYES

(Não funciona nos GameShark Lite ou CDX)  
50005E020000  
800908F46363

## FINAL FANTASY 7

HP e MP Ilimitado  
(Todos os personagens)  
8009c764 270f  
8009c768 03e7  
8009c7e8 270f  
8009c7ec 03e7  
8009c86c 270f  
8009c870 03e7  
8009c974 270f  
8009c978 03e7  
8009cb00 270f  
8009cb04 03e7  
8009ca7c 270f  
8009ca80 03e7  
8009c8f0 270f  
8009cb84 270f  
8009cb88 03e7  
8009cb98 270f  
8009c9fe 03e7  
Combustível do Chocobo Ilimitado  
800B7634 270f  
Todos os ataques limitados  
8009C75A 02DB  
Todos os itens  
500069020001  
8009ce0c600  
5000c020001  
8009c2c680  
Arma Cloud's Ultima  
8009cc88008f  
99999 de HP depois da batalha  
8009d7dce0ff  
8009d7de05f5  
Stable 1 Color  
300934B70004  
Nível máximo  
C01B178A 1440  
801B178A 0000  
C01B1882 1440  
801B1882 0000  
C01B1696 1440  
801B1696 0000  
D01B169C 0064  
801B169C 00FF  
Ataque máximo  
(todos os personagens)  
8009AFFA 0FFF  
8009AEF2 0FFF  
8009B07E 0FFF  
8009B28E 0FFF



Continua...

4D482B4C1456E7A6  
Road - Norune  
4D482A341456E7A6  
River - Norune  
4D482A1C1456E7A6  
Bridge - Norune  
4D482D041456E7A6  
Pao' House - Matataki  
4D481F841456E7A6  
Cacao's House - Matataki  
4D481E6C1456E7A6  
Bunbuki's House - Matataki  
4D4821541456E7A6  
Kye&Momo's House - Matataki  
4D48203C1456E7A6  
Baron's House - Matataki  
4D4820241456E7A6  
Couscous' House - Matataki  
4D48230C1456E7A6  
Gob's House - Matataki  
4D4822F41456E7A6  
Mushroom House - Matataki  
4D4825DC1456E7A6  
Well 1 - Matataki  
4D4824C41456E7A6  
Well 2 - Matataki  
4D4827AC1456E7A6  
Well 3 - Matataki  
4D4826941456E7A6  
Watermill 1 - Matataki  
4D48297C1456E7A6  
Watermill 2 - Matataki  
4D4828641456E7A6  
Watermill 3 - Matataki  
4D482B4C1456E7A6  
Wise Owl Shop - Matataki  
4D482A341456E7A6  
Tree - Matataki  
4D482A1C1456E7A6  
River - Matataki  
4D482D041456E7A6  
Bridge - Matataki  
4D482CEC1456E7A6  
Earth A - Matataki  
4D482FD41456E7A6  
Earth B - Matataki  
4D482EBC1456E7A6  
Ruty's Store - Queens  
4D4DEC341456E7A6  
Suzy's Store - Queens  
4D4DEC1C1456E7A6  
Lana's Store - Queens  
4D4DEF041456E7A6  
Jack's Store - Queens  
4D4DEEEC1456E7A6  
Brooke's House - Muska  
4D4DF1D41456E7A6  
Enga's House - Muska  
4D4DF0BC1456E7A6  
Prisoner Cabin - Muska  
4D4DF3A41456E7A6  
Toto's House - Muska  
4D4DF28C1456E7A6  
Totem Pole A - Muska  
4D4DF5741456E7A6  
Totem Pole B - Muska  
4D4DF45C1456E7A6  
Totem Pole C - Muska  
4D4DF7441456E7A6  
Oasis - Muska  
4D4DF62C1456E7A6  
Tree - Muska  
4D4DF6141456E7A6  
Road - Muska  
4D4DF9FC1456E7A6  
1st Campaign - Story Of East King  
4D4DEEEC1456E7A6  
Birth Of The Demon - Story Of East King  
4D4DF45C1456E7A6  
Crowning Day - Story Of East King  
4D4DEC341456E7A6  
Dark Power - Story Of East King  
4D4DF1C1456E7A6  
Departure - Story Of East King  
4D4DF62C1456E7A6  
Lookout - Yellow Drops  
4D482B4C1456E7A6  
Menace Of The West - Story Of East King  
4D4DF1D41456E7A6  
Mais proteção - Story Of East King  
4D4DF5741456E7A6  
Night Of The Ceremony - Story Of East King  
4D4DEC1C1456E7A6  
Parte AML - Yellow Drops  
4D4821541456E7A6  
Parte AMR - Yellow Drops  
4D481E6C1456E7A6  
Parte CT - Yellow Drops  
4D4825DC1456E7A6  
Parte FTL - Yellow Drops  
4D4828641456E7A6  
Parte FTR - Yellow Drops  
4D48297C1456E7A6  
Parte HD - Yellow Drops  
4D481F841456E7A6  
Parte HGL - Yellow Drops  
4D4820241456E7A6  
Parte HGL2 - Yellow Drops  
4D4822F41456E7A6  
Parte HGR - Yellow Drops  
4D48203C1456E7A6  
Parte HGR2 - Yellow Drops  
4D48230C1456E7A6  
Parte T1L - Yellow Drops  
4D4826941456E7A6  
Parte T1R - Yellow Drops  
4D4827AC1456E7A6  
Parte WT - Yellow Drops  
4D4824C41456E7A6  
Reunion In The Storm - Story Of East King  
4D4DEF041456E7A6  
The Assassin - Story Of East King  
4D4DF28C1456E7A6  
The Deal - Story Of East King  
4D4DF0BC1456E7A6  
Things Lost - Story Of East King  
4D4DF7441456E7A6

Dagger WHP ilimitado  
4D5C5D8E14562509  
Velocidade ilimitada - Toan  
4D4BC7EE145625DD  
Dagger no máximo  
4D5C5D7E1456300C  
Dagger Stats no máximo  
1D5C5D841473E788  
1D5C5D881473E788  
Dagger WHP  
4D5C5D8C1456E78C  
Todas as partes de Norune Village  
(aperte ↑)  
DCB3928142C0445  
1D5C11341455E7A5  
1D5C11381453E7A7  
1D5C113C1459E7A1  
1D5C11401457E7A3  
1D5C1144144DE79D  
1D5C1148144BE79F  
1D5C114C1451E799  
1D5C1150144FE79B  
1D5C11541445E7B5  
1D5C11581443E7B7  
1D5C115C142EE7B1  
1D5C1160142CE7BE  
1D5C11641432E7C0  
1D5C11681430E7BA  
1D5C116C1426E7BC  
1D5C11701424E7D6  
1D5C1174142AE7D8  
1D5C11781427E7D3

## T

### TALES OF ETERNIA

(GameShark 3.2 ou superior)

HP-Rid no máximo  
8013FC8A 270F  
8013FCEC 270F  
TP-Rid no máximo  
8013FCF0 270F  
8013FCF2 270F  
Stats-Rid no máximo  
8013FCF6 03E7  
8013FCF8 03E7  
8013FCFC 03E7  
8013FD00 03E7  
8013FD04 03E7  
8013FD08 03E7  
8013FD0C 03E7  
Nível 99-Rid  
8013FCB6 0063  
HP-Farah no máximo  
8013FD88 270F  
8013FDBA 270F  
TP-Farah no máximo  
8013FDCC 270F  
8013FDBE 270F  
Stats-Farah no máximo  
8013FDC6 03E7  
8013FDC8 03E7  
8013FDDC 03E7  
8013FD00 03E7  
8013FDD4 03E7  
8013FD88 03E7  
8013FDDC 03E7  
Nível 99-Farah  
8013FD86 0063  
HP-Meredy no máximo  
8013FF58 270F  
8013FF5A 270F  
TP-Meredy no máximo  
8013FF5C 270F  
8013FF5E 270F  
Stats-Meredy no máximo  
8013FF66 03E7  
8013FF6C 03E7  
8013FF70 03E7  
8013FF74 03E7  
8013FF78 03E7  
8013FF7C 03E7

Nível 99-Meredy  
8013FF26 0063  
HP-Keel no máximo  
8013FE8A 270F  
8013FE8C 270F  
TP-Keel no máximo  
8013FE90 270F  
8013FE92 270F  
Status-Keel no máximo  
8013FE96 03E7  
8013FE9C 03E7  
8013FEAO 03E7  
8013FEAA 03E7  
8013FEAB 03E7  
99-Keel no máximo  
8013FE56 0063  
Ouro no máximo  
801405E0 967F  
801405E2 0098  
Itens completos e no máximo  
8003C988 000F  
8003C98A 2402  
8003C98C 093C  
8003C98E A2A2

**TWISTED METAL SMALL BRAWL**  
Battery Attack Power ilimitado  
80151e882a30  
Arma Environment  
80151ebc0003  
Energia ilimitada  
801504a004fb  
Missel teleguiado  
80151ea40003  
Vidas infinitas  
80160f8c0003  
Napalm ilimitado  
80151eac0003  
Power Missel ilimitado  
80151eb80003  
Remote Drop Mine ilimitado  
80151eb40003  
Ricochet Bomb ilimitado  
80151eb00003  
Roman Candle ilimitado  
80151ea80003  
Special Attack ilimitado  
80151e9c0003  
Turbo ilimitado

801504ac03e8  
Fire Missile ilimitado  
80151ea00003  
Axel liberado  
301d1e3c0001  
Darkside liberado  
301d1e400001  
Mime liberado  
301d1e440001  
Plecemeal liberado  
301d1e480001  
Trapper liberado  
301d1e4c0001

Continuação:  
**FINAL FANTASY 7**

8009AF76 0FFF  
8009B20A 0FFF  
8009B312 0FFF

### HOKUTO NO KEN

(GameShark 3.2 ou superior)

Primeiro jogador  
80172FFC 0800  
Barra de defesa  
801730F4 0000  
Segundo jogador  
Energia ilimitada  
8017341C 0800  
Barra de defesa  
80173514 0000  
Outros truques  
Modo especial  
8008FD8C 0001  
2 Players Mode  
8008FD90 0001  
Modo The Abeshi  
8008FD8E 0001  
Tempo paralisado  
(Abeshi Mode)  
8017355C 0708  
Alterar personagens  
8007734C 03E7  
Todos os personagens  
(Modo 2P)  
50000E02 0000  
8008FDAE 0001  
Todos os estágios (Modo 2P)  
50000E02 0000  
8008FD00 0001



Tales of Eternia

### O que é GameShark?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapéias nos jogos. Com ele, é possível, por exemplo, conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes e conferir o final do game sem nunca ter jogado. Alguns truques vão além disso e seu herói pode até voar, atravessar paredes e outras ações impossíveis de se fazer sem este acessório. Os códigos publicados nesta sessão devem ser adicionados em seu GameShark através da interface gráfica que aparece na tela. Existem vários modelos e tipos de GameShark, por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de modelo para modelo. Todos os truques que separamos são exclusivos para os modelos de GameShark da InterAct. Portanto, se você estiver usando outro modelo similar (Action Replay, Exploder e outros), a maioria dos truques não funcionará. Para mais detalhes, entre em contato conosco através do nosso e-mail [playstation@europenet.com.br](mailto:playstation@europenet.com.br).



### IHRA DRAG RACING

(GameShark 3.2 ou superior)

Dinheiro ilimitado  
(primeiro jogador)  
8006a2100d3f  
8006a2120003  
Dinheiro ilimitado  
(segundo jogador)  
8006a2880d3f  
8006a28a0003

### SUPER ROBOT WARS ALPHA GAIDEN

Dinheiro ilimitado  
80073168 967F  
8007316A 0098  
Nível máximo depois de uma batalha  
D00B58EC 0002  
800B58EC 0001  
BS completo  
80073175 0000  
EN ilimitado  
D00B8600 1823  
800B8602 0060  
D00B8686 1821  
800B8688 0060  
D00B8CB8 1023  
800B8CBA 0060

# Play Shop

Para anunciar ligue (11) 3038-5098 Nickolas - 3038-5091 Elisangela ou envie e-mail para [publicidade@europanet.com.br](mailto:publicidade@europanet.com.br)



## Disk Games

- Compra / Venda
- Locação
- Assist. Técnica
- Jogos
- Acessórios
- Brinquedos
- Entrega

Visite nosso site:  
[www.diskgames.com.br](http://www.diskgames.com.br)

Entregamos Via Sedex  
p/ Todo o Brasil

 - (19) 3242-0541

Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim  
CEP 13070-011 - Campinas / SP

## Venha Trocar seu Game



Ipiranga - Fone : (11) 6914-6640  
 Vila Mariana - Fone : 5572-7868  
 Shop. Center Norte - F. : 6251-0976  
 Shop. Eldorado - F. : 3814-4888  
 Shop. Ibirapuera - F. : 5042-2200  
 Shop. Aricanduva - F. : 6721-1999  
 Shop. Metrô Tatuapé - F. : 6191-5155  
[www.uzgames.com.br](http://www.uzgames.com.br)



PlayStation   
 PSP 

## GAME OVER

\*GAMES, CDs E CARTUCHOS\*  
 \*ASSISTÊNCIA TÉCNICA\*  
 \*DESPACHAMOS VIA SEDEX\*

FONE: (11) 3998-0123      FONE/FAX: (11) 3992-2350

## VIRTUAL GAMERS

Loja especializada em Videogames  
 Psone, PS2, Xbox, GameCube e  
 Outros. Cd's e acessórios  
 em promoção.

TEMOS ASSISTÊNCIA TÉCNICA  
**(11) 5851 5236**





Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

## PLANET GAMES

Vende - Troca - Aluga  
 Novos - Semi-novos



Playstation 2,  
 Dreamcast, PSone,  
 Nintendo 64,  
 Game Boy Advance,  
 Game Cube,  
 Super Nes,  
 Acessórios

Facilitamos Pagamentos:  
 - 5X cheque ou cartão até 10X  
 - Despachamos via Sedex  
 - Assistência Técnica

Compre também  
 através de nossa  
 loja virtual

Fone: (11) 6987-2641/6949-5195  
[www.planetshopping.com.br](http://www.planetshopping.com.br)  
 Av. Mendes da Rocha, 95  
 Vila Sabrina - SP



## ROCK LASER Games

3X S/  
**JUROS**

Aparelhos e Acessórios  
 Novos e Seminovos

Playstation 2  
 Game Cube  
 XBox  
 PSone

Dreamcast  
 Nintendo 64  
 Outros

Aceitamos todos os cartões de crédito e  
 pagamentos em cheque

PlayStation 2   
 XBOX 

GAMECUBE 

Rua Araritaguaba, 1118 Tel: (11) 6954-4332



Sedex para  
todo o Brasil

## Dragoon Games

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

TEL. (0XX11)

3846-1470 / 3846-4375

R.SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP  
(TRAV. AV. STO AMARO, ALT. 1.501)  
[www.dragoon.com.br](http://www.dragoon.com.br)

Consertamos o seu Playstation

## WAVE GAMES

é assistência  
técnica para seus  
aparelhos de games

- ✓ Venda de aparelhos novos e usados
- ✓ Acessórios em geral

CANHÃO - ENTRADA  
PROCESSADOR - FONTE  
TRANSCODIFICAÇÃO

SHOPPING SP MARKET - Pal 11-B  
Av. Nações Unidas 22.540 - Sto. Amaro

5541-8066

## TEC CENTER

- ✓ Assistência e Suporte  
Técnico especializado  
em games

Só assistência  
Técnica

PSone™ SEGA  
Nintendo GAME BOY  
COLOR

- ✓ Temos leitor óptico, fontes, chips,  
desbloqueio e cristal para transcodificação
- ✓ Enviamos via sedex para todo o Brasil

Rua Barão de Duprat, 323  
3º Andar loja 303

Tel.: 3487-3269 • 3326-7971 • 9889-6736

## COMPANY GAMES

Confira!



Assistência Técnica

Vende, compra e troca

- Consertos em 30 minutos.
- Pagamento facilitado.
- Enviamos produtos para todo o Brasil, PlayStation e outros.

Rua Luiz Gama, 220 - Guarulhos - SP

Tel/Fax: (11) 209 - 0481 / 6472 - 1027

• Preços especiais p/ Loj

Financiamento em ato  
Somente para Este

## Atendimento Loj

(15) 321-78341

Sorocaba - SP



TEL: 33  
nickgame



VENDA

ACESSÓRIOS

DESTRAVAMENTO

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

ENVIAMOS SEDEX PARA TODO O BRASIL

## METRÓPOLE games

TUDO PARA  
SEU VIDEOGAME



SUPER NINTENDO.

NINTENDO  
GAME CUBE.

NINTENDO<sup>64</sup>

Sega Dreamcast

Viad. STA. IFIGÉNIA, 66 - Box 410 - CEP: 01033-050  
CENTRO - São Paulo - (Ao Lado do Colégio São BENTO)  
TEL.: (11) 3328-6823 / (11) 3328-6824

# Play

gamento  
Para anúncio  
via Sedex

GAME BOY  
oa, 333 - Tatuapé  
00 / 6193-7163

**Disk PRESENTES**  
enda de Videogames  
N64 • PlayStation • PlayStation 2  
Gameboy Advanced • Super Nes

Enviamos por Sedex  
para todo o Brasil

ACESSÓRIOS  
EM GERAL



Rua Barão de Itapetininga, 88 – loja 13  
e-mail: [infor@inforgames.com.br](mailto:infor@inforgames.com.br)  
(0xx11) 3255-3457 / 3331-5233

## Front Games

Promoção de jogos para  
PlayStation 1 e 2,  
mais de 2000 títulos.  
Peça sua lista  
Sedex para Todo Brasil  
[www.frontgames.cjb.net](http://www.frontgames.cjb.net)  
[frontgames2002@hotmail.com](mailto:frontgames2002@hotmail.com)  
Tel: (0xx11) 6128-5684



**MultiGAMES**  
"O MUNDO DOS GAMES"

Compra  
Venda Troca  
e Locações

Enviamos via Sedex  
para todo o Brasil  
[www.multigames.com.br](http://www.multigames.com.br)  
[multigamesrevistar@yahoo.com.br](mailto:multigamesrevistar@ yahoo.com.br)

TEMOS!!!  
Playstation 2

Aceitamos  
Cartões de crédito

TATUAPÉ: ☎ 6192-7163 / 6941-9957



**ELETROMIL**

Consertos - Venda e Troca de videogames  
Destravamento do PS2 feito na hora  
Troca de canhão do PlayStation  
Temos jogos e  
acessórios

 XBOX

 GAMECUBE

 PS2  SEGA

Rua Santa Ifigênia, 348 – 1º andar - loja 12  
Cep 01207-001 - Centro - SP  
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306/  
3362-2308 / 3337-5557  
Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00  
sáb. 08:00 às 17:00

**TUDO C/ GARANTIA  
DE 9 MESES**



**PLAYTIME GAMES**  
**Venda Troca**  
Assistência Técnica Especializada

 PLAYSTATION 2  PLAYSTATION

 DREAMCAST  NINTENDO 64

 GAMEBOY  CLASSICS

 MasterCard  VISA

Desbloqueio - Transcodificação - Peças - Modchips

Rua Sta Ifigênia 213 1º andar Sala 11 - Tel. (11) 33621327  
Rua Sta Ifigênia 361 Loja 24 - Tel. (11) 33380013

**FRATELLO GAMES**

Assistência Técnica Especializada



- Desbloqueio,
- Transcodificação,
- Consertos em Geral,
- Orçamento feito na hora,
- Componentes para Consertos,
- Acessórios em Geral,
- Venda - Troca - Compra

Facilitamos o Pagto  
Atendemos via  
Sedex p/ todo o BRASIL  
Loja 1  
Rua Sta. Ifigênia, 295  
2 Andar - Sala 215 e 216  
Fone: (11) 3362-2206  
Fone/Fax: (11) 3224-9418  
Loja 2  
Rua Sta. Ifigênia 304  
Box 1 - Fone: 222-9755  
Centro - São Paulo  
CEP 01207-001

Visite nosso site  
[www.fratellogames.com.br](http://www.fratellogames.com.br)

**Tim Games**  
Assistência Técnica Especializada  
Componentes Eletrônicos em Geral

 PlayStation

Abrimos aos Domingos

Sedex para todo o Brasil

Rua Barão de Duprat, 323 - 4º Andar - Loja 418 - B  
Mercado - São Paulo - Fone/Fax: 3311-7918  
INSC. EST. 116.204.223.117

**Classificados**

Vendo PlayStation com 20 CD's,  
1 GameShark, 1 Memory Card,  
2 Controles e um Tapete de  
Dança.

Fone: (13) 3455-7509  
Preço: R\$ 320,00 após  
às 19:00 Hs.

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstation  
e divulgue seus produtos para mais de 150.000 leitores gamemaniacos!!!

 (11) 3038-5098  
(falar com Nickolas)

 (11) 3038-5091  
(falar com Elisangela)



[publicidade@europenet.com.br](mailto:publicidade@europenet.com.br)

# FINAL FANTASY X: CONTINUA NO PLAYSTATION

## PLAYSTATION 2



3x R\$ 499,67  
OU EM 12x R\$ 150,00

## FINAL FANTASY X



3x R\$ 73,00  
OU EM 12x R\$ 22,00

O MAIS ESPERADO Jogo  
PARA PLAYSTATION 2

SEQUÊNCIA DE  
FINAL FANTASY VIII

TIDUS ENFRENTA SEU M  
DESAFIOS E O DESTINO D  
MUNDO ESTÁ NAS SUAS

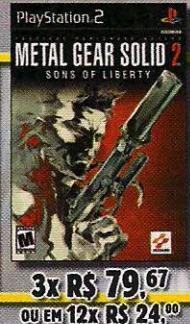


CONTROLLER PS2  
3x R\$ 46,34



CARTÃO DE  
MEMÓRIA PS2  
3x R\$ 46,34

## METAL GEAR SOLID 2



3x R\$ 79,67  
OU EM 12x R\$ 24,00

## SILENT HILL 2



## GRAN TURISMO 3

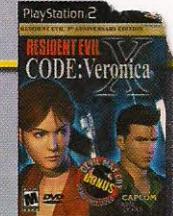


3x R\$ 73,00  
OU EM 12x R\$ 22,00  
CADA

## TEKKEN TAG TOURNAMENT



## RESIL CODE V



## FIFA 2002



## ACE COMBAT 4



## PLAYSTATION



CONTROLLER PS1  
3x R\$ 36,34



CARTÃO DE  
MEMÓRIA PS1  
3x R\$ 23,00

## TONY HAWK'S PRO SKATER 2



3x R\$  
66,34  
OU EM 12x  
R\$ 20,00  
CADA

## FINAL FANTASY IX



ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

[www.dshop.com/sony](http://www.dshop.com/sony)

(11) 4166-7777

DIRECTSHOPPING



CÓDIGO  
PX21A

# Play

# potência máxima sob seu controle

Para anúncio



Entrada  
Game Sync



**MHC-DX80** 6600W P.M.P.O.  
200Wx2 + 100Wx2 R.M.S.

### Game Sync

Sinta o impacto sonoro  
de uma partida de  
vídeo game com o Novo  
Mini System Sony, com  
entrada frontal exclusiva!

### Nova Linha Mini System Sony



**MHC-DX10B**  
1100W P.M.P.O.  
50Wx2 R.M.S.



**MHC-DX20**  
1300W P.M.P.O.  
60Wx2 R.M.S.



**MHC-DX30**  
2600W P.M.P.O.  
120Wx2 R.M.S.



**MHC-DX50**  
3100W P.M.P.O.  
140Wx2 R.M.S.



**MHC-DX70**  
4400W P.M.P.O.  
200Wx2 R.M.S.



**MHC-DX90**  
6600W P.M.P.O.  
300Wx2 R.M.S.