PROMOÇÃO O SENHOR DOS ANÉIS: SÓ AQUI VOCÊ GANHA UM PLAYSTATION 2

DETALHES NA PÁGINA 2

PS2 DESTRAVADO
Cuidado perigo!
Saiba qual é o destravamento mais seguro e os que você deve evitar para não destruir seu PS2

PlayStation 2 1520

DICAS & TRUQUES

Ano 3 – Nº 34 Brasil R$ 4,90 Portugal 500$00

9 771516 626008 34

EDITORA EUROPA

WWW.EUROPANET.COM.BR

007 AGENT UNDER FIRE

É animal! Tudo sobre o novo game de James Bond que vai detonar no PS2. Fotos inéditas e todos os detalhes. É o melhor game do agente já lançado para um videogame

Silent Hill 2

Conseguimos a versão beta. Confira nossas primeiras impressões e imagens exclusivas. É apavorante!

Jogos da Hora

● Tony Hawk's 3 ● Capcom Vs. SNK 2 ● Championship Motocross 2001 ● Knockout Kings 2001 ● Dance Dance Revolution 5th Mix E muito mais!

3 super detonados

RESIDENT EVIL CODE VERONICA X — PS2

Seus problemas acabaram. Aqui, todos os passos e quebra-cabeças resolvidos deste lançamento assustador

X-MEN MUTANT ACADEMY 2 — PS1

Pancadaria total. Você confere a ficha técnica, truques secretos e todos os golpes especiais dos 18 lutadores do game (inclusive o Homem-aranha e o Professor X)

WORLD SCARIEST POLICE CHASES — PS1

Debulhamos as 20 fases do game. Veja as dicas inéditas para solucionar todos os casos e prender os delinqüentes e bandidos da cidade

Dicas & Truques para PlayStation 2

Resultado da Promoção Anterior

Promoção Final Fantasy

A promoção da edição número 32 teve a participação de 2.240 leitores de todo o Brasil. Oito leitores foram escolhidos e premiados por terem feito uma frase criativa contando uma aventura fantástica no mundo dos videogames. Na segunda promoção, com o desenho mostrando os personagens do filme ou da série Final Fantasy, seis leitores foram premiados em cada categoria. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Wilson Júnior, Welby Dantas, Christiane Fenyö, Edson Yamaguti e Roberto Cardinale.



Categoria até 12 anos

1º lugar

Charlene Dias de Carvalho
Aracaju/SE
Prêmio: Um superkit oficial do filme Final Fantasy com um relógio, um CD de áudio, uma camiseta, um boné e uma caneta

2º ao 6º lugar
Prêmio: Um kit oficial do filme Final Fantasy com uma camiseta, um boné e uma caneta
2º - Anderson Fernando Martins – Dois Córregos/SP
3º - Rafael dos Santos Silva – São Paulo/SP
4º - Gledson Alan Souza Oliveira – Manaus/AM
5º - André Ferreira de Souza – Dois Córregos/SP
6º - Felipe Augusto Nunes da Silva – São Paulo/SP

Categoria acima de 12 anos



1º lugar

Viviane Machado Ferreira
Brasília/DF
Prêmio: Um superkit oficial do filme Final Fantasy com um relógio, um CD de áudio, uma camiseta, um boné e uma caneta

2º ao 6º lugar
Prêmio: Um kit oficial do filme Final Fantasy com uma camiseta, um boné e uma caneta
2º - Elifas Silva de Oliveira – Goiânia/GO
3º - Bruno Xavier Tavares – Porto Alegre/RS
4º - Rodrigo Rosa de Souza – Guarulhos/SP
5º - Luís Gustavo Barbosa – Navegantes/SC
6º - Daniel Pereira Motezano – São Paulo/SP

As Frases mais criativas

A aventura mais fantástica que já vi no videogame foi:

1º - Janielson Vitório de Souza - Promissão/SP
Frase: Quando Nemesis e Jill ficaram sozinhos num quarto escuro.
Prêmio: Um superkit oficial do filme Final Fantasy com um relógio, um CD de áudio, uma camiseta, um boné e uma camiseta

2º ao 8º lugar
Prêmio: Um kit oficial do filme Final Fantasy com uma camiseta, um boné e uma caneta
2º - Kleber José Alves – São Paulo/SP
3º - José Severino da Silva Filho – Paulista/PE
4º - Rafael Sanches Rocha – Santa Barbara d'Oeste/SP
5º - Andrei Rafael Galkausski – São Bento do Sul/SC
6º - Ádan Henrique Sales Silva – Jabotão dos Guararapes/PE
7º - Rodrigo Paula Campos – Niterói/RJ
8º - José Marcus Sant'anna Silva – Conselheiro Lafaiate/MG

O SENHOR DOS ANÉIS

O desenho animado foi baseado no livro de J. R. R. Tolkien, lançado em 1978. É uma fantástica aventura que conta a história da encantada Terra Média – e dos valentes hobbits, heróis e magos que lutam para protegê-la de um malvado feiticeiro. Quando um perigoso e poderoso anel mágico cai nas mãos deles, um pequeno hobbit chamado Frodo é levado para uma incrível jornada cheia de magia, monstros e personagens de bom coração. É um filme alucinante! Quem gostou poderá comprar o desenho nas melhores lojas de vídeo do Brasil.

promoção O Senhor dos Anéis



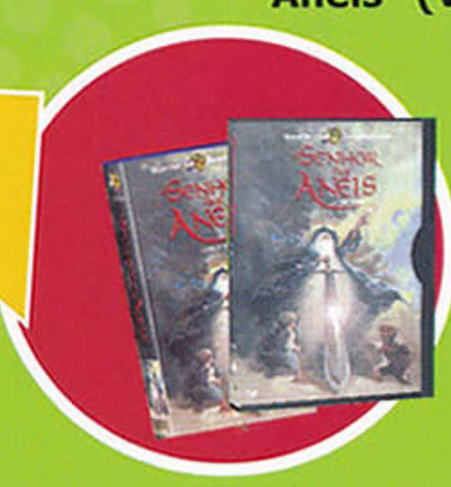


Promoção 1

Mande uma frase criativa com até dez palavras contando o que você faria se encontrasse um anel mágico que lhe desse o poder absoluto. As frases mais originais serão premiadas.

1º lugar

Prêmios:
- **Um console PlayStation 2 americano**
- **Um desenho "O Senhor dos Anéis" (VHS ou DVD)**



2º e 3º lugares

Um desenho "O Senhor dos Anéis" (VHS ou DVD)

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de dezembro de 2001 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 10 palavras dizendo o que você varia se encontrasse um anel mágico que lhe desse o poder absoluto.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias (xerox) do cupom. As frases sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

Dicas & Truques para PlayStation®

Anéis







Promoção 2

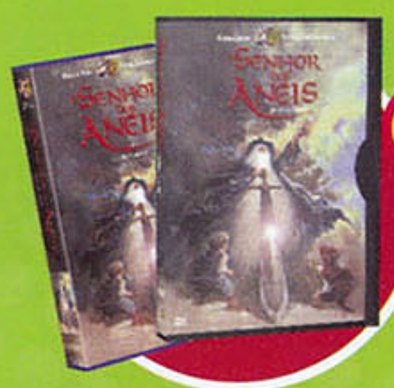
Faça um desenho com os magos e guerreiros do seu game preferido. Os trabalhos mais originais e criativos serão premiados. São duas categorias: até 12 anos e acima de 12 anos.



1º lugar

Prêmios:

- **Um desenho "O Senhor dos Anéis" (VHS ou DVD) (para cada categoria)**
- **Uma assinatura de seis meses da Revista Dicas & Truques para PlayStation (para cada categoria)**



2º e 3º lugares

Um desenho "O Senhor dos Anéis" (VHS ou DVD) (para cada categoria)

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

9 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 36, que estará nas bancas no dia 5 de janeiro de 2002. Os premiados deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

10 - É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons você quiser e boa sorte! O envio do cupom para a Editora Europa implica na concordância com os termos deste regulamento.

ATENÇÃO – Somente os participantes da Promoção 2 da categoria até 12 anos, devem mandar junto com o cupom uma cópia (xérox) de um documento de identidade que comprove a data de nacimento

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de dezembro de 2001 junto com um desenho mostrando os magos e guerreiros do seu game preferido

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____ Estado: _____

Cidade: _____

Cep: _____

Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de dezembro de 2001

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____ Estado: _____

Cidade: _____

Cep: _____

e-mail: _____ Fone: ( ) _____

Jogo Preferido: _____

O que você faria se encontrasse um anel mágico que lhe desse superpoderes? _____



PlayStation Dicas & Truques para PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Data de lançamento desta edição 05 de Novembro de 2001

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz

Redação
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Redator: Julio Wecchi
Chefe de Arte: Welby Dantas
Assistentes de Arte: Wilson Jr. e Roberto Cardinale
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: César Cavelagna, Edson Yamaguti e Ivan Bastos
Capa: Claudson Rocha

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e César Cavelagna (Webdesigner)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Marketing: Flávia Pinheiro
Propaganda: Ivan Volpi

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerente de Produto: Maurício Dias (r. 5093)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092) e Elisangela Xavier (r. 5091)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880; Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Marcelo Diniz

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Ivania Marques; Luiz Eduardo Soares; Erick Mello, Paula Hanne; Maria Helena Roccia; Renata Kurosaki e Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores – No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP
CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A. – Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: W Roth – Revista produzida sem o uso de fotolitos pelo processo de Pré-impressão Digital – Tel: (0xx11) 6436-3005

ANER – Somos Filiados à ANER – Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À galera

Uma coisa é certa: só sabe o quanto evoluiu um console de videogame quem conheceu a geração anterior. Algo assim: quem usa o PS1 e assiste o desempenho de um PS2, costuma dizer "nooooossa, como melhorou...". Agora, aquele felizardo que tem como primeiro console o PS2 não vê nada demais. Pode até pensar: mas "sempre" foi assim.

Para resgatar um pouco desta memória, começamos a falar nesta edição da história do videogame, contando, é claro, a do PS1. A galera mais velha aqui da redação começou nos idos do Atari, ou do Nintendo e Sega 8 bits. Não sabe o que é isso? Eu sei. Eram uns bonequinhos muito dos sem graça, quase sem resolução de imagem, que todos achavam o máximo no começo da década de 90.

Atualmente, quando a gente pega um PlayStation 2 para detonar um Resident Evil Code Veronica X (com uma imagem fabulosa e um som que, num bom sistema estéreo, dá até taquicardia de tanto realismo), e lembra deste passado, aí sim sente todos esses avanços de que estou falando. Acompanhe esta série. Você, como especialista em games, vai poder contar para os amigos um pouco dessas histórias fabulosas.

Não menos fabulosa também tem sido a maneira como a galera aqui tem conseguido os jogos para fazer os detonados. Deixe-me explicar um detalhe técnico. Quando você pega a revista e encontra na seção Dicas & Truques os mesmos jogos que estão chegando às lojas, saiba que nós tivemos que botar a mão neles antes que fossem lançados. Sentiu a contradição? Como vamos ter na mão algo que ainda não foi lançado? Pois esta é a missão da equipe que tem de se virar para dar conta do recado.

E para esta edição eles foram muito bem-sucedidos. Além de apresentar o 007 – Agent Under Fire, os três detonados do mês tiveram de ser garimpados como diamantes. Mas deu certo. Da mesma forma com o Silent Hill 2, o fato de a equipe ter conseguido a versão beta permite que agora você veja tudo em primeira mão.

Mas este é nosso trabalho. É para isso que você nos paga, comprando a revista. Sabemos que assim como os consoles, nós também não podemos parar de evoluir. E só sente mesmo a diferença quem conheceu outras gerações de revistas.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Índice

6 CARTAS

8 NEWSTATION

12 007 – AGENT UNDER FIRE

14 A EVOLUÇÃO DO PLAYSTATION

16 DESTRAVE SEU PS2

18 PREVIEW

22 RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X – DETONADO

30 TONY HAWK'S PRO SKATER 3

CAPCOM VS SNK 2 32

X-MEN MUTANT ACADEMY 2 – DETONADO 36

CHAMPIONSHIP MOTOCROSS 2001 42

NOCKOUT KINGS 2001 44

DANCE DANCE REVOLUTION 5TH MIX 46

TESTE 48

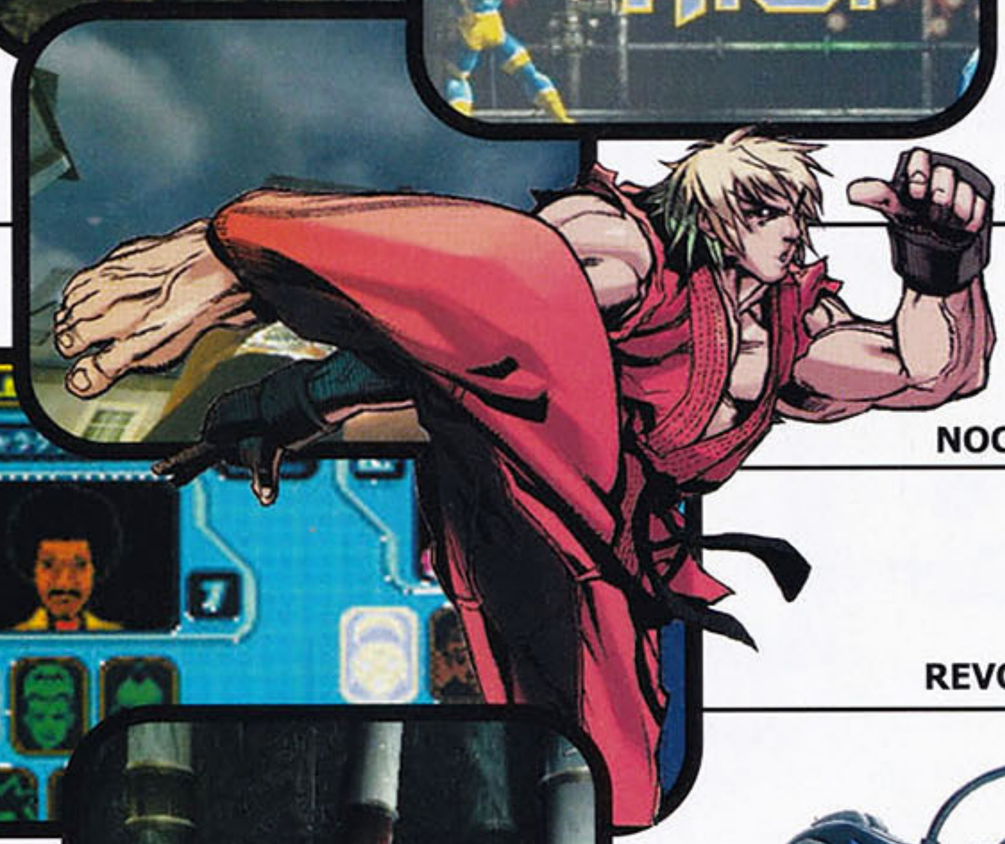
ACESSÓRIOS 50

DICAS E GAMESHARK WORLD SCARIEST POLICE CHASES - DETONADO 51



















Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**

EDITORA EUROPA

CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3097-8583

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades)
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
(0xx11) 3038-5086
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade (0xx11) 3038-5098
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Visite nosso site: www.europanet.com.br

Fala Galera

Você não precisa mais ficar "revoltado" com o seu jogo preferido, só porque não consegue passar de fase. Mande a encrenca para a nossa redação e relaxe

Chase The Express

Eu comprei a edição 15 da Revista Dicas & Truques para PlayStation que traz o detonado do jogo Chase The Express e estou com uma dúvida. Acho que fiquei preso no complexo 15 1F e não sei como sair para outro lugar. O que devo fazer para escapar?

David J. Ravizzom - Caxias do Sul/RS

■ É muito simples, David. Quando você entra no complexo 15 1F surge uma animação. Pegue a chave que está dentro da maleta e abra as algemas de Christina. Feito isso, corra em direção ao tanque da sala inicial e confira mais uma seqüência de vídeo. Estes são os passos que você deverá fazer nesta sala. Porém, se o herói entrou neste complexo e não apareceu nenhuma animação, significa que você está adiantado ou não seguiu corretamente o nosso roteiro. Neste caso, infelizmente, é preciso reiniciar o jogo e acompanhar todos os detalhes da revista.



Need For Speed 3

Need For Speed 3

Fala, galera! Por favor, publiquem os códigos de GameSkark para o jogo Need For Speed 3: Hot Pursuit. Estou precisando urgente dos truques que liberam todos os carros, pistas e algumas trapaças.

Daniel Prenda de Oliveira - São José dos Campos/SP



Omega Boost

■ Você pediu e nós publicamos os melhores truques para NFS3. Prepare o seu GameShark e divirta-se com estes códigos escolhidos a dedo:

Começa na quarta volta

(GS 3,2, Modo Tournament)
d011dd300000
8011dd300003

Todas as pistas e carros (GS 3,2)
80125f10ffff

Bola na rede

Como faço para liberar os times secretos do jogo de futebol International Superstar Soccer Pro Evolution?

Fabio Pereira Diniz - São Paulo/SP

■ É muito divertido, mas dá um pouco de trabalho. Para liberar os times Europe All Star e World All Star, complete o International Cup. E para jogar com as seleções Europe Classic All Star e World Classic All Star, basta vencer o International League. Estes quatro times são excelentes e ideais para você surpreender seus adversários.

Impaciente

Vocês podem publicar os códigos de GameShark para o jogo Omega Boost? Já perdi a paciência com esse jogo.

Willian Alves da Silva
Diadema/SP

mural

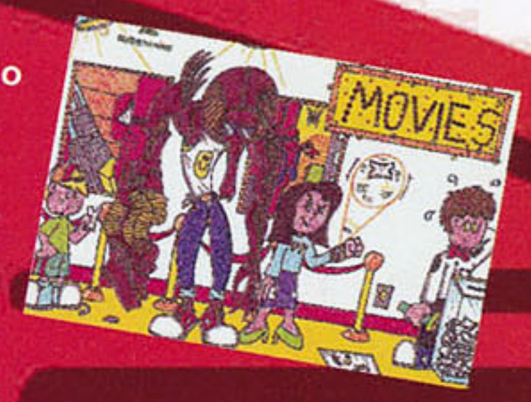


Thiago Tomé Mourão
São Carlos/SP



Priscila Arantes de Oliveira
Santo André/SP

Leonardo Antonio Pertuzzatti
Balneário Camburiú/SC



Ação!

mural



Douglas de Jesus Chaves
Belo Horizonte/MG



Fabiana Genila Ramos Pereira
Santo André/SP



Orleans Melo Chagas
Manaus/AM



Ivan Francisco da Silva Jr.
Cajamar/SP

■ Calminha, aê. Com estes códigos que separamos, você não terá dificuldades para debulhar o game:
Tempo paralisado (GS 3,4)
800a7e900000
800a7e920000
Energia ilimitada (GS 3,4)
800a7ebc04b0
80030f722400

Parasite Eve 2

No jogo Parasite Eve 2, após matar o Chefão Nº 9, eu recebo uma chave para abrir uma caixa registradora. O problema é que eu não sei qual o código que devo colocar nesta caixa. Vocês podem me ajudar?

Débora Costa de Almeida
Guarulhos/SP



Parasite Evil2

■ Não se preocupe, pois esta parte é uma das mais fáceis do game. Use o password #3033 na caixa registradora e aperte a tecla Total para receber a chave mestra do motel (Bronco Masterkey). Para saber mais detalhes sobre os demais quebra-cabeças, confira o roteiro completo do game que foi publicado na edição 33 da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

Armas mortais

Existe algum código para acessar todas as armas do ninja de Tenchu 2?
Clayton Moura - São José dos Campos/SP

■ Sim, existe um truque que vai facilitar a sua vida. Na tela de seleção de itens, aperte rapidamente ■, ■, ■, ●, ■, ●, ●, ←, ↑, ↓, →, R2 e R2. Todas os equipamentos do seu herói estarão habilitados para você escolher.
Nota: para a versão européia do game, vá para a tela de seleção de itens, aperte R2, L2, R2, L2, segure Select e pressione →, ←, ●, ■, ↓, ↑ e ↑.



PSone

Diablo

Eu preciso dos códigos de GameShark para o jogo Diablo. Eu já usei algumas trapaças para este game e não acontece nada.
Thiago via FAX - São Paulo/SP

Diablo



■ Em primeiro lugar é muito importante saber qual a marca e o modelo do seu GameShark. Todos os truques que publicamos na revista são compatíveis somente com os modelos da InterAct. Caso o seu acessório seja de outro fabricante, os truques não funcionarão. Agora, confira o truque mais pedido:
Máximo de vidas (GS 3,4)
D000E218 0000
800D9396 0002
D000E218 0000
800D93AE 0002

PS1 com defeito

Durante o game, o CD pára de rodar e o jogo trava. Vocês sabem qual é o defeito?

Cyro Tito N. do Canto - Rio de Janeiro/RJ

■ É praticamente impossível dizer qual é o problema sem antes ver o estado e funcionamento do console. Antes de mais nada, verifique se os CDs estão riscados, pois os riscos causam travamentos. Além disso, faça um teste com um CD de aúdio e verifique se a música apresenta falhas. Para resolver o problema rapidamente, leve o seu videogame numa assistência técnica especializada em PS1.

Fale com a gente

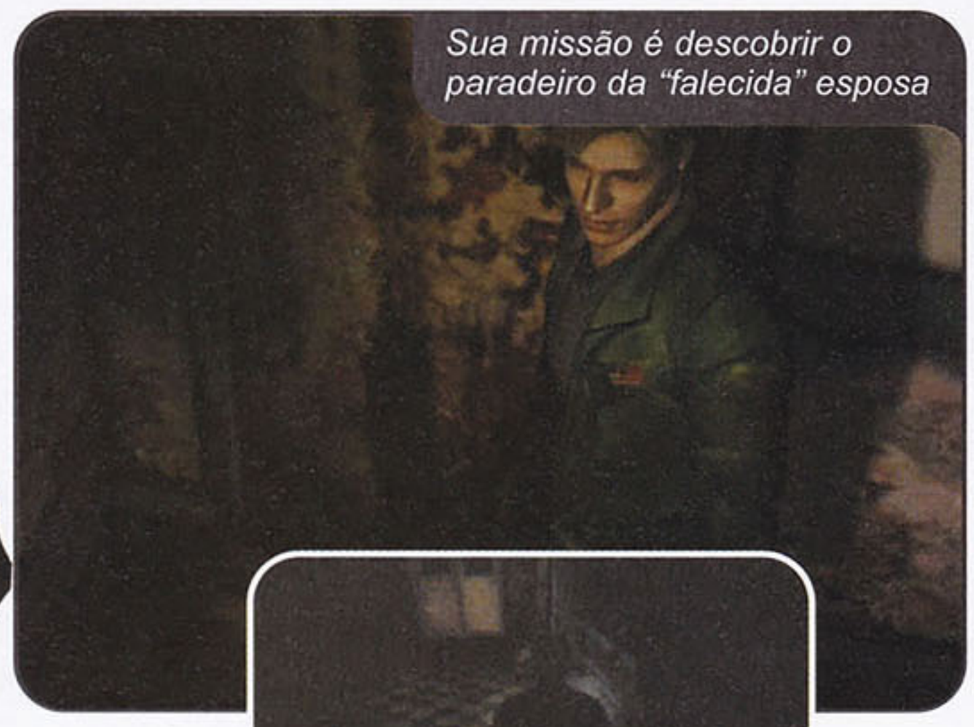
Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021
As cartas serão respondidas apenas nesta seção.
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

News Statio

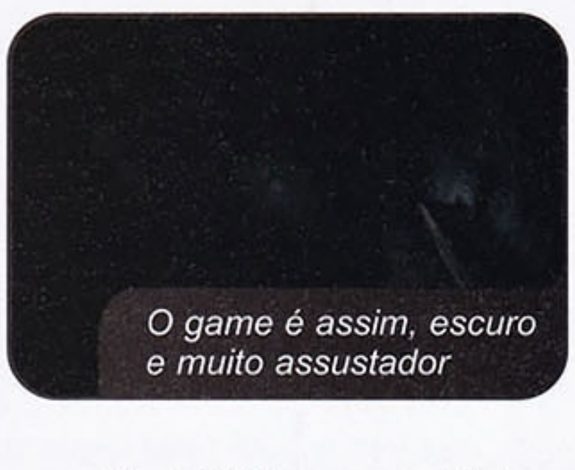
Exclusividade total. Confira as notíciais mais quentes do mundo dos videogames e fique por dentro de todas as mudanças e lançamentos de última hora

Silent Hill 2





Sua missão é descobrir o paradeiro da "falecida" esposa



O game é assim, escuro e muito assustador



A pavorante! O game mais aterrorizante de todos os tempos! Estas foram algumas frases ouvidas aqui na redação após o teste com a Trial Version de Silent Hill 2. Para quem não sabe, o jogo, que foi conseguido com exclusividade pela Dicas & Truques para PlayStation, é a versão de demonstração do segundo episódio de Silent Hill, um game com jogabilidade muito parecida com a do clássico Resident Evil.

A equipe produtora colocou novos ingredientes na jogabilidade e aproveitou muito bem os recursos gráficos e sonoros do PS2. O trabalho ficou tão bom que até os gamemaníacos mais corajosos poderão se assustar. As cenas de violência estão bem mais sangrentas e com muito mais criaturas deformadas "passeando" pelos corredores.

Você assume o papel de James Sanderland, um homem triste que viajou para Silent Hill (a mesma cidade mal-assombrada do primeiro episódio) para "procurar" sua esposa que faleceu há três anos.

No demo, é possível percorrer três andares de um hospício. O lugar está completamente escuro e a única fonte de luz é uma lanterna presa ao corpo do herói, o que limita bastante a visibilidade.

Você pode configurar a câmera giratória em dois sentidos e os cenários acompanham seus movimentos, como num filme. Este recurso é exclusivo e aumenta ainda mais o realismo.

No demo que detonamos, você deve abrir uma caixa, recolher um fio de cabelo e combiná-lo com um prego para recolher a chave do elevador, que está presa no ralo de um banheiro. Para você ter uma idéia do que o espera, para abrir a caixa é preciso encontrar uma chave azul e usar um código secreto que está marcado com sangue em uma solitária. Resta agora esperar a versão final do game, que tem o lançamento previsto para o final deste ano.

Jogos Atrasados


Metal Gear Solid 2 foi o primeiro a ser adiado


GTA 3 terá cenas menos violentas



Devido aos atentados terroristas de 11 de setembro, quando as duas torres do World Trade Center foram destruídas, algumas produtoras estão adiando lançamento de games que estavam em desenvolvimento.

Os motivos são dois: os jogos apresentavam imagens dos dois prédios demolidos ou cenas de terrorismo.

Entre os games adiados está Grand Theft Auto 3, do PS2. No jogo, o herói pode invadir uma cidade com um taque de guerra e detonar prédios e pessoas inocentes. O game terá as cenas de violência reduzidas e deverá sair daqui a algum tempo.

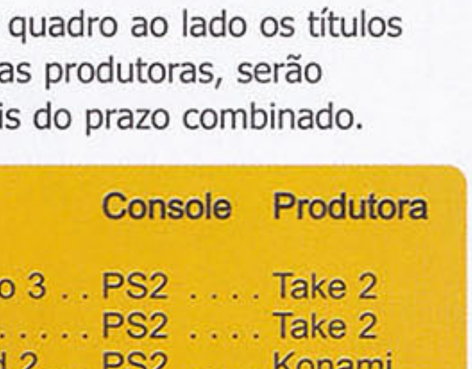
Confira no quadro ao lado os títulos que, segundo as produtoras, serão lançados depois do prazo combinado.

Jogo	Console	Produtora
Grand Theft Auto 3	PS2	Take 2
Max Payne	PS2	Take 2
Metal Gear Solid 2.	PS2	Konami
Smuggler's Run 2	PS2	Take 2
Spider-Man 2.	PS1	Activision
Syphon Filter 3	PS1	Sony

O Novo PS1

Atenção amantes do PlayStation. Mesmo com o aumento das vendas do PS2, a Sony acabou de anunciar o novo PSone. Isso mesmo, a produtora vai colocar no mercado uma terceira versão do console, ainda mais portátil que as anteriores.




O próximo PSone terá telinha e caixas de som integrados

Previsto para o final do mês de novembro, o novo SCPH-140 terá monitor de cristal líquido (a famosa telinha de cristal líquido) e um par de alto-falantes integrados ao console. Será como se tudo fosse uma única peça. O novo PSone será vendido por aproximadamente US$ 130, somente na Terra do Sol Nascente.

TOP 10 PlayStation

OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO



1	Silent Hill Konami	*
2	Final Fantasy IX Square	1
3	Final Fantasy Tatics Square	3
4	Tales of Destiny II Namco	*
5	Final Fantasy VIII Square	4
6	Chrono Cross Square	5
7	Final Fantasy VII Square	9
8	Legend of Dragoon Sony	7
9	Breath of Fire IV Capcom	8
10	Resident Evil 3: Nemesis Capcom	8

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos para PS1 e PS2

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
NOVEMBRO		
Twisted Metal: Black	PS2	Ação
Twisted Metal: Small Brawl	PS1	Ação
Tribes	PS2	Ação
Jurassic Park III: Survival	PS2	Ação
Frogger: The Great Quest	PS2	Ação
PRYZM Chapter One: The Dark Unicorn	PS2	Ação
Ace Combat 4: Shattered Skies	PS2	Ação
Police 911	PS2	Ação
Disney's Tarzan Untamed	PS2	Ação
Evil Twin: Cyprien's Chronicles	PS2	Aventura
Herdy Gerdy	PS2	Aventura
Mary-Kate & Ashley: Crush Course	PS1	Aventura
Rubu Tribe	PS2	Aventura
World of Outlaws: Sprint Cars	PS2	Corrida
Burnout	PS2	Corrida
NFL 2K2	PS2	Esporte
Jeremy McGrath's Supercross World	PS2	Esporte
Salt Lake City 2002	PS2	Esporte
ESPN NBA 2Night 2002	PS2	Esporte
ESPN National Hockey Night 2002	PS2	Esporte
ESPN International Winter Sports 2002	PS2	Esporte
NCAA Final Four 2002	PS2	Esporte
Sunny Garcia Surfing	PS2	Esporte
NBA Live 2002	PS2	Esporte
Legends of Wrestling	PS2	Luta
Frequency	PS2	Plataforma
Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex	PS2	Plataforma
Tony Hawk's Pro Skater 3	PS2	Simulação
Baldur's Gate: Dark Alliance	PS2	RPG
Dragon Warrior VII	PS1	RPG
DEZEMBRO		
Cubix: Robots For Everyone	PS1	Ação
Jak and Daxter: The Precursor Legacy	PS2	Ação
Blood Omen 2	PS2	Aventura
Beyond Atlantis 2: The New World	PS2	Aventura
Jade Cocoon 2	PS2	RPG
2º SEMESTRE		
Zoboomafoo	PS1	Ação
James Bond 007: Under Fire	PS2	Ação
Aliens: Colonial Marines	PS2	Ação
SpongeBob Squarepants: SuperSponge	PS1	Ação
RoboCop	PS2	Ação
X-Men: Mutant Wars	PS1	Ação
Men in Black: The Series: Crashdown	PS1	Ação
Alone in the Dark: The New Nightmare	PS2	Ação/Terror
Harry Potter and the Sorcerer's Stone	PS1	Aventura
Drakan II	PS2	Aventura
Formula One 2000	PS1	Corrida
Wave Rally	PS2	Corrida
Sled Storm 2	PS2	Corrida
Supercross 2002	PS2	Corrida
NBA ShootOut 2002	PS1	Esporte
RollerJam	PS1	Esporte
Little League Baseball	PS1	Esporte
Commandos 2: Men of Courage	PS2	Estratégia
King of Fighters '99 Millennium Battle	PS1	Luta
WWF SmackDown! "Just Bring It"	PS2	Luta
The Weakest Link	PS1	Plataforma
OKAGE: Shadow King	PS2	RPG
Arc the Lad Collection	PS1	RPG
Tales of Destiny 2	PS1	RPG
Panzer Front	PS1	Simulação

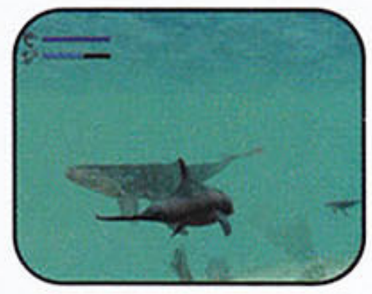
Golfinho no PS2



Eco terá novo visual 3D no PlayStation 2

A Sega começou a trabalhar pesado no PS2 e revelou o seu primeiro game de aventura para o console. Depois de Virtua Fighter 4 e alguns títulos de esporte, chegou a hora de a produtora trazer um clássico da era 16 bit para o PlayStation 2.

Você se lembra de Eco, o simpático golfinho que protagonizava o game Eco: The Dolphin, do Mega Drive? Pois ele vai mergulhar de cabeça no PlayStation 2. A história e o número de fases ainda não foram revelados, mas já está certo que o jogo será muito parecido com original, só que com alguns avanços na jogabilidade.



PS2 Online



Final Fantasy XI pode ser o primeiro game online

A produtora Square, criadora da série Final Fantasy, já está testando o PlayOnline, um sistema que permitirá a gamemaníacos de todo o mundo participar de uma mesma partida. Os jogadores deverão usar o modem do console para se conectar ao servidor de Internet da produtora, onde poderão duelar com dezenas de pessoas ao mesmo tempo. Além disso, quem estiver conectado poderá trocar mensagens e participar de listas de discussão.

O sistema só deve ser lançado no final do ano que vem, no Japão, mas a produtora já está planejando a sua implementação no futuro Final Fantasy XI e nos demais lançamentos de RPG.

Compre um PS2 mais barato

Confira abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no início do mês de outubro e são referentes ao PS2 americano com um controle original. Os valores podem variar conforme a cotação do dólar. A Editora Europa não se responsabiliza pelas vendas e produtos oferecidos. Caso a sua loja não esteja nesta lista, entre em contato conosco através do e-mail: **playstation@europanet.com.br**.

Loja	Telefone	Preço (R$)
Nick Games:	(0xx11) 3313-3080	1.050,00
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	1.080,00
Play Shop:	(0xx13) 3289-1098	1.095,00
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	1.116,00
Rock Laser:	(0xx11) 6631-8857	1.150,00
Virtual Games:	(0xx43) 321-7879	1.150,00
Tilt's Games:	(0xx11) 6191-3000	1.150,00
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	1.180,00
Xtreme Games	(0xx11) 5052-0513	1.199,00
Time Games:	(0xx11) 6236-1848	1.200,00
Planet Games:	(0xx11) 6987-2641	1.200,00
Game Over:	(0xx11) 3998-9278	1.200,00
Porão Games:	(0xx15) 282-1813	1.249,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	1.249,00
Bauru Games:	(0xx14) 234-1746	1.249,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-14375	1.249,00
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	1.250,00
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.250,00
World Games:	(0xx15) 234-1584	1.299,00
Super Games Brasília:	(0xx61) 242-9282	1.299,00
Teacher Games:	(0xx83) 222-6682	1.300,00
Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.320,00
Set Games:	(0xx11) 3842-7185	1.350,00
CasCell:	(0xx13) 3361-8383	1.350,00
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	1.390,00
Master Games:	(0xx11) 6951-9521	1.400,00
Games e Games:	(0xx34) 3214-1804	1.480,00
U/Z Games:	(0xx11) 6914-6640	1.499,00
Video Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.576,00

Despachamos para todo o Brasil - Entrega gratuita na Grande São Paulo

NETUNIA

Temos todos os lançamentos simultâneos com U.S.A.

Peça já a sua previsão de lançamento!

Financiamos em até 12 vezes a sua compra.

Aceitamos todos os cartões: AMEX 6 vezes;
Visa 3 vezes; consulte os planos de pagamento!

Estoque limitado

SG

TELEVENDAS
Fone: (0xx11) 3825-7600
Fax: (0xx11) 3825-7653

Visite o nosso website www.netunia.com.br
Atendimento personalizado "Fale Conosco"



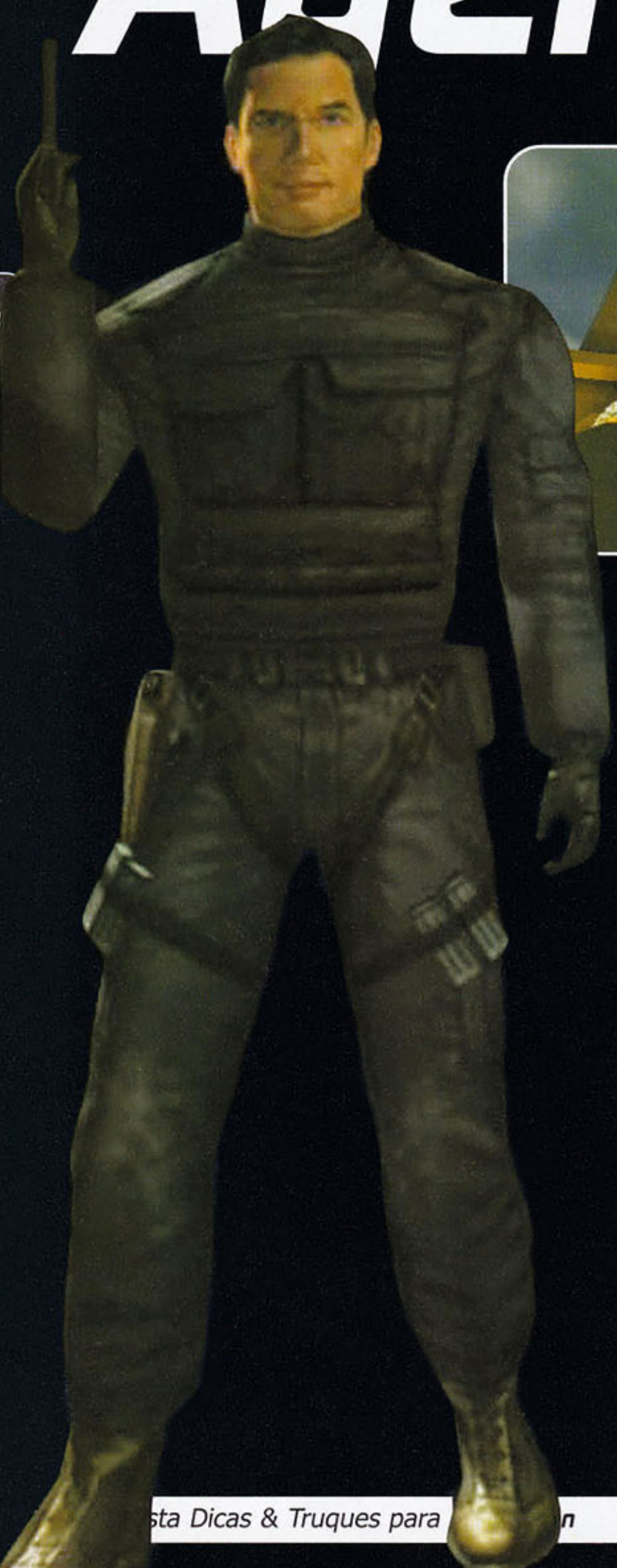
PSone

PlayStation 2



007 Agent Under Fi

Neste jogo para PS2, Bond deverá enfrentar seu próprio clone





Com esta corrente ultra-resistente, Bond poderá escalar paredes



Você vai pilotar este carrão equipado com foguetes

Ele é o agente secreto mais famoso do mundo e, apesar de viver metido em enrascadas, está sempre acompanhado de belíssimas mulheres. Sim, estamos falando de Bond, James Bond.

Depois do sucesso no PS1, 007 vai invadir o PS2 num jogo que promete detonar os concorrentes. 007 Agent Under Fire misturará ingredientes dos três últimos games lançados para PS1 (007 Tomorrow Never Dies, 007 The World is Not Enough e 007 Racing). Isto quer dizer que, dependendo da fase, você terá que encarar um grupo de mafiosos, escapar de ataques inimigos ou pilotar supercarros.

O clone

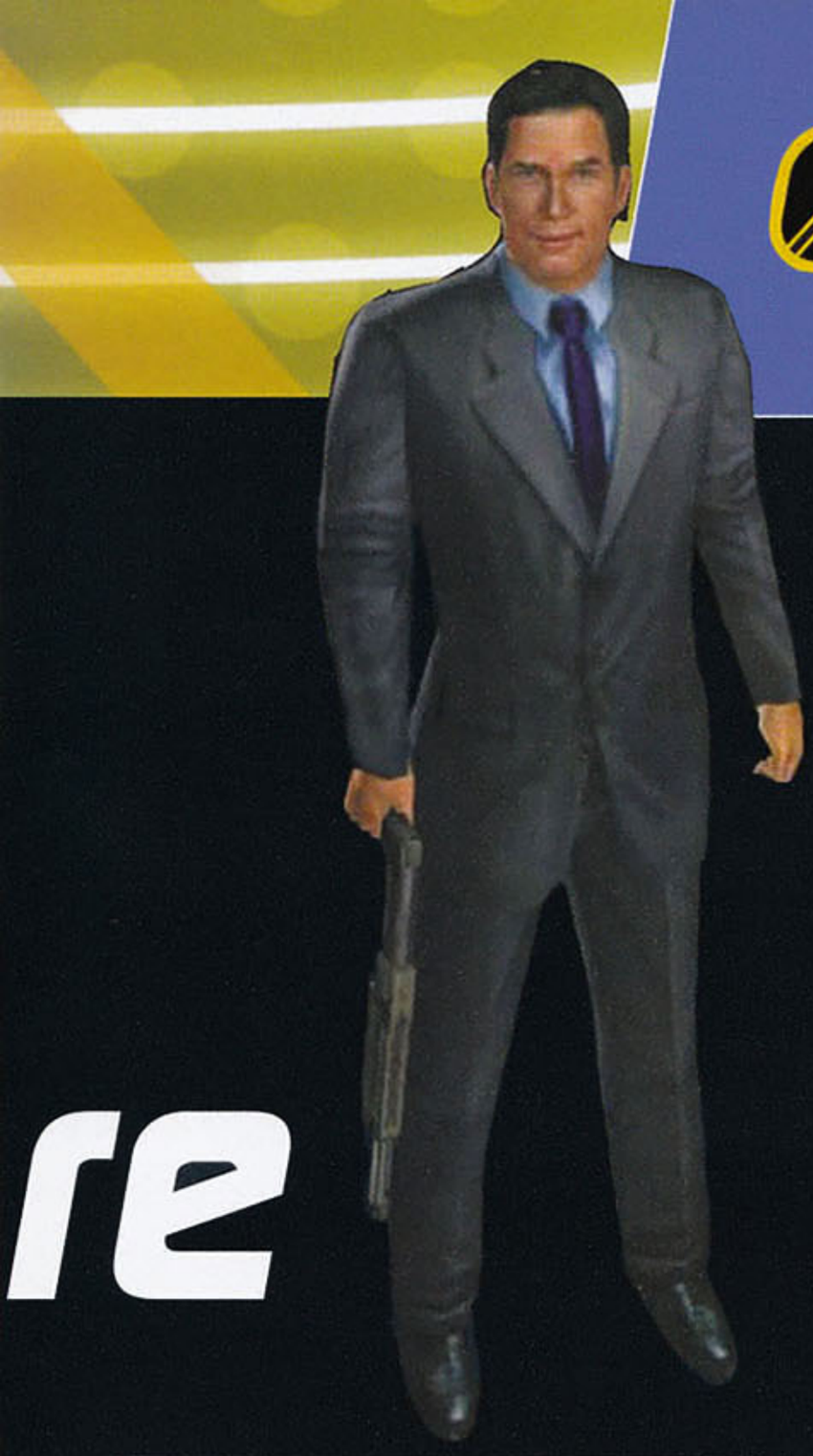
Até o fechamento desta edição, apenas 30% do game estava pronto. Por isso, poucas informações haviam sido reveladas. O número de fases e os equipamentos usados por James Bond, por exemplo, ainda são segredo.

O título vai misturar os veículos, as armas e alguns cenários dos filmes mais recentes e deve arrasar com a melhor jogabilidade da série. Na maioria das fases, a movimentação de 007 será em 3D com perspectiva em primeira pessoa, muito parecida com a de Quake 3: Revolution e Unreal Tournament. Entretanto, você poderá acompanhar os movimentos do herói a qualquer momento. Basta

1 Jogador

Dual Shock 2

Cartão de Memória



re

A SÉRIE 007 NO PS1



007 TOMORROW NEVER DIES
Inspirado no filme "007 O Amanhã Nunca Morre", foi o primeiro game de James Bond para PS1. A ação acontece em terceira pessoa e não há quebra-cabeças no jogo.



007 THE WORLD IS NOT ENOUGH
O game é em primeira pessoa e traz uma jogabilidade bem diferente da de seu antecessor. A história é baseada no filme "007 O Mundo Não é o Bastante". O jogo tem pequenos quebra-cabeças.



007 RACING
Neste game, você assume controle dos principais carros de 007. O seu objetivo é resgatar donzelas inocentes e capturar vilões perigosos, tudo a bordo de um carro superequipado.



007 terá um rifle de última geração com mira telescópica

alterar a câmera. Serão várias fases com jogabilidades bem diferentes. Em algumas, por exemplo, será preciso perseguir bandidos em carros turbinados.

Além da pistola clássica, o agente secreto contará com armas pesadas como rifles com mira telescópica, metralhadoras, bazucas e explosivos com alto poder de destruição. Tudo isso para eliminar o seu pior inimigo: Malprave, um perverso criminoso que pretende dominar o mundo.

O bandido tem em mãos uma tecnologia poderosa capaz de clonar seres humanos e deve ser encontrado o mais rápido possível, antes que tenha a chance de capturar e clonar os principais chefes de Estado e políticos internacionais. Até mesmo o agente secreto corre o risco de ser copiado. O game estréia em dezembro nos Estados Unidos.



SITE OFICIAL

Para conferir algumas curiosidades e conhecer detalhes da história e dos filmes de James Bond, visite o seguinte endereço na Internet: **www.007.com**

Em algumas fases, Bond pilotará carros superequipados





O seu objetivo é eliminar uma poderosa organização criminosa

OS GAMES COM JAMES BOND

Confira os jogos com o agente 007 que foram lançados no mundo dos games:

Games	Plataforma
007 Racing	PS1
007: The World is Not Enough	PS1
007: Tomorrow Never Dies	PS1
James Bond 007	GameBoy
James Bond: The Stealth Affair	PC
James Bond: The Duel	Master System
James Bond Jr.	Nintendinho
James Bond Jr.	SNES

Ficha Técnica

Produtor: Electronic Arts

Previsão de Lançamento: Dezembro - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.ea.com

Plataforma **PS2**

A Evolução do PlayStation

Saiba como nasceu o PS1 e fique por dentro da história do console mais popular do planeta



Por Julio Wecchi

Os gamemaníacos mais velhos, que já se divertiam com outros videogames antes do PlayStation, provavelmente conhecem a história que levou à criação do console da Sony. Mas para os mais novos, o surgimento do PlayStation é uma verdadeira incógnita. Se você está no segundo grupo acompanhe a seguir esta história:

Em 1991, a Nintendo lançou o Super Nintendo nos Estados Unidos, a versão americana do japônes Super Famicon. Nesta época a Sony queria fazer uma parceria com a empresa para lançar um drive de CD-ROM para o Super Nintendo, o que deixaria o console de 16 bit bem mais poderoso, com capacidade para rodar vídeos em tela cheia. Além disso, o videogame apresentaria recursos inéditos para a época e utilizaria CDs no lugar dos caros cartuchos, uma estratégia eficiente para baixar os custos. As duas empresas também se comprometeriam a "dividir" os lucros das vendas dos jogos em CD com as produtoras e marcas envolvidas.

Tudo em vão. Um ano depois, quando o projeto do novo equipamento estava quase finalizado, a Nintendo anunciou uma parceria com a Philips para produzir um console compatível com o



O primeiro modelo do PlayStation era bem mais compacto do que todos os seus concorrentes da época

ion

CD-I, uma plataforma multimídia para várias funções, inclusive jogos virtuais.

Revoltada, a Sony cancelou o projeto do drive para o Super Nintendo e começou a trabalhar em uma plataforma própria, com um revolucionário processador de 32 bit e compatível somente com CDs. Mal sabia a Nintendo que estava surgindo aí um concorrente de peso, que um dia seria o console mais popular do mundo.

Mas enquanto a Sony trabalhava, outros consoles entravam em cena. O primeiro foi o Mega CD, um "adaptador" para o Mega Drive que permitia exibir imagens filmadas e jogos em CD. Depois veio o 3DO, da Panasonic, que impressionou o mundo com jogos digitalizados e uma invejável capacidade gráfica. No mesmo ano a Atari laçou o Jaguar, um "revolucionário" console de 64 bit que fracassou graças ao visual fraco dos games e à péssima jogabilidade.

No ano seguinte, a Sega lançou o 32X, uma parafernália para o Mega Drive que dobrava o processamento para 32 bit. Foi outro desastre. Em novembro de 1994, a mesma Sega lançou o Saturn de 32 bit, que foi nos primeiros anos o principal concorrente do PlayStation.

Nasceu! Nasceu!

Foi no dia 3 dezembro de 1994 que a Sony apresentou o PlayStation ao mercado japonês. O videogame de 32 bit impressionou pelo tamanho compacto e principalmente por seu joystick, que trazia um botão direcional de quatro posições e oito botões para disparos, que podiam ser acessados sem "torcer" os dedos.

Na estréia, o console chegou com o simulador Ridge Racer, da Namco, que apavorou por ser uma conversão muito próxima dos arcades, e com os clássicos Toshinden Battle Arena e Space Griffon. No ano seguinte, ele tinha um número de softhouses (produtoras de jogos) bem maior que os concorrentes e em pouco tempo se tornou o console mais vendido.

Hoje, 7 anos após o lançamento, existem mais de 70 milhões de PlayStation em todo o mundo. E o console continua com força total. Em 2000 ele passou até por uma mutação para ficar mais moderno e versátil. O resultado foi o PSone, um videogame com 1/3 do tamanho do PlayStation original e 100% compatível com os jogos do PS1. O PSone permite a conexão de uma telinha de cristal líquido e pode ser alimentado através do acendedor de cigarros do carro, o que é inédito para um console de 32 bit que usa games em CD.

Mesmo depois do lançamento do PS2, em 4 de março do ano passado, a Sony não parou de investir no PS1. Uma coisa é certa: o PS1 ainda tem muito chão pela frente. Seu preço econômico e grande variedade de jogos são seus trunfos.



O PSone foi lançado no ano passado. Com 1/3 do tamanho do antigo console, ele roda todos os jogos do PlayStation

Destrave seu PS2

Não se arrisque de bobeira. Conheça o método mais seguro de destravar o seu PS2





Desde que a Revista Dicas & Truques para PlayStation publicou a última reportagem sobre PS2 destravado, na edição 28, muita coisa mudou. Novos chips e equipamentos USB foram criados para você desbloquear o seu console e poder rodar jogos de outras versões e CDs alternativos.

Na Internet, por exemplo, existem vários sites que vendem soluções baratas que destravam o PS2 e até algumas "promoções imperdíveis". Mas é bom ficar de olhos bem abertos, pois muitos destes destravamentos são desaconselháveis e podem custar muito caro no fututo, principalmente se o seu PS2 começar a fazer barulhos indesejáveis ou travar durante os jogos.

Para que você possa aprender mais sobre o assunto, entrevistamos Marcus Vinicius N. de Andrade, diretor da VTEC, uma empresa especializada em destravamentos de PS2, DVD Players e que comercializa equipamentos para Home Theater. Confira na página ao lado tudo o que você precisa saber para fazer um desbloqueio seguro em seu PlayStation, e também o que deve evitar, para não danificar o console.



ENTREVISTA EXCLUSIVA

PlayStation: Vocês usam o Modchip para destravar o console?
Marcus Vinicius: *Sim, usamos um ModChip. Porém, é muito importante lembrar que o termo Modchip refere-se a qualquer chip que modifica aparelhos eletrônicos. No nosso caso, usamos o PIC 12C508, gravado com um programa que desenvolvemos.*

PlayStation: Existe alguma desvantagem em usar este chip?
Marcus Vinicius: *Sim. A desvantagem é que ele ainda precisa de um disco de boot para rodar as cópias dos jogos. Contudo, este disco acompanha o kit Neo GR-X Plus, o nosso pacote de desbloqueio.*

PlayStation: Como é feito o destravamento na VTEC?
Marcus Vinicius: *O destravamento é feito instalando-se o chip dentro do aparelho, seguindo os diagramas que estão disponíveis em nossa página na Internet (www.vtec.com.br).*

PlayStation: Qualquer modelo do PS2 pode ser destravado, inclusive a série 35000GT e os europeus?
Marcus Vinicius: *Sim, todos os equipamentos que testamos até agora podem ser desbloqueados. O problema dos europeus/japoneses é que ainda não temos uma demanda suficiente para a fabricação dos discos de boot. Entretanto, há rumores da existência de um modelo de PS2 americano – ele tem a inscrição "Date Code:1C" na etiqueta de identificação e não é capaz de reproduzir discos do GameShark ou Region X (um disco que libera a reprodução de DVDs de qualquer zona) – que não poderia ser destravado.*

PlayStation: Existe algum interruptor ou chaveador manual neste destravamento?
Marcus Vinicius: *Não, os chips trabalham internamente e não precisam de configurações manuais.*

PlayStation: Que tipo de disco de boot é utilizado para carregar o sistema?
Marcus Vinicius: *Pode ser o GameShark ou o Region X. Ambos funcionam normalmente. Quando o usuário compra o kit Neo GR-X Plus, ele já recebe junto o Region X.*

PlayStation: Existe algum risco em destravar o console? O canhão pode apresentar defeito depois de um tempo?
Marcus Vinicius: *Não, exceto nos modelos que já saem de fábrica com problemas na unidade óptica. Estes apresentam defeito antes da instalação do chip. O ideal é testar o aparelho por umas duas semanas antes de desbloqueá-lo.*

PlayStation: Este destravamento permite ler qualquer jogo, inclusive os títulos do PlayStation 1?
Marcus Vinicius: *Sim, o novo Neo GR-X Plus permite a leitura de todos os jogos do PS1, inclusive os CDs "prensados" e prateados. Contudo, para as pessoas que compraram o Neo GR-X, que não lê todos os discos, temos o chip de upgrade.*

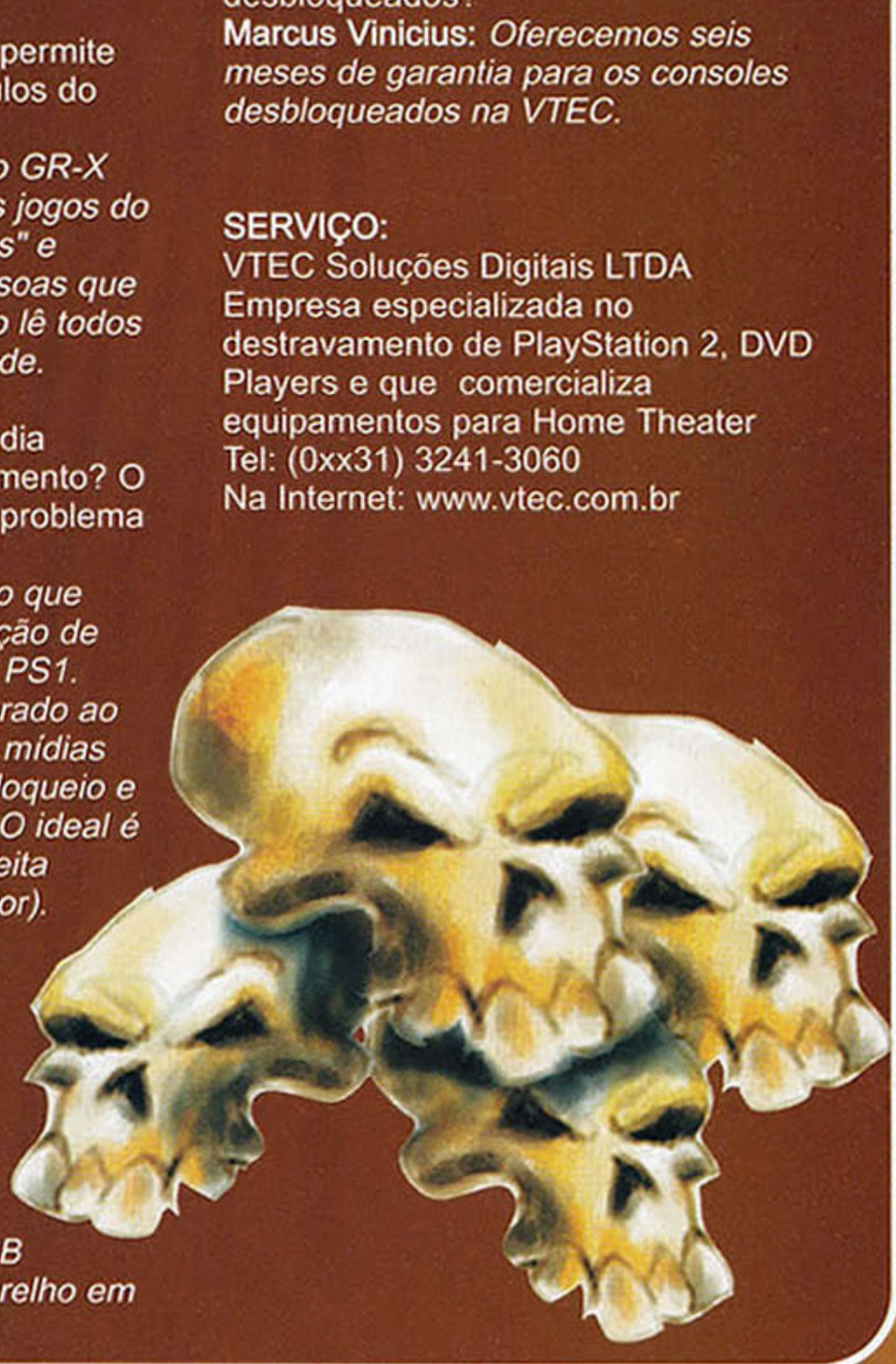
PlayStation: Quais os tipos de mídia incompatíveis com este destravamento? O que se deve fazer para corrigir o problema com elas?
Marcus Vinicius: *A única limitação que nossos kits tinham era a reprodução de CDs "prensados" e prateados do PS1. Agora, este recurso já foi incorporado ao Neo GR-X Plus. O problema das mídias não acontece por causa do desbloqueio e sim pela unidade óptica do PS2. O ideal é que a gravação do backup seja feita em baixa velocidade (4x ou inferior).*

PlayStation: Na sua opinião, qual é o destravamento que os gamemaníacos devem evitar?
Marcus Vinicius: *O pior desbloqueio é aquele que usa os chamados Xbox, Sbox e Neo Key. São dispositivos externos que usam a entrada USB do console. Eles danificam o aparelho em dois pontos: a saída/entrada USB e a unidade óptica. Não confie nos microcontroladores que você encontra na Internet. Apesar do chip geralmente ser o mesmo (PIC12C508) que usamos, isto não significa que ele executará as mesmas funções. Para se ter uma idéia, desenvolvemos projetos usando este mesmo chip para controles remoto, automação residencial e até um simples robô.*

PlayStation: Qual o preço médio para destravar o PS2 e liberar todas as regiões de DVD?
Marcus Vinicius: *Aqui na VTEC cobramos R$ 285,00, incluindo o kit com o CD de iniciação.*

PlayStation: Quanto tempo de garantia a VTEC oferece para os consoles desbloqueados?
Marcus Vinicius: *Oferecemos seis meses de garantia para os consoles desbloqueados na VTEC.*

SERVIÇO:
VTEC Soluções Digitais LTDA
Empresa especializada no destravamento de PlayStation 2, DVD Players e que comercializa equipamentos para Home Theater
Tel: (0xx31) 3241-3060
Na Internet: www.vtec.com.br



PREVIEW

Fique ligado nos melhores títulos que serão lançados em breve para PS1 e PS2. Separamos os títulos mais esperados do mundo que irão arrasar na sua telinha

FIFA Soccer 2002

É bola na rede: o novo FIFA será lançado para PS1 e PS2, e promete complicar a vida de Winning Eleven











Mais realismo, gráficos animais e melhor jogabilidade. A Electronic Arts promete caprichar em seu novo game de futebol. A produtora acabou de anunciar que FIFA Soccer 2002 será lançado simultâneamente para os dois consoles da Sony. Esta versão 2002 chegará com várias novidades, principalmente na jogabilidade.

O toque de bola básico será aprimorado e, dependendo da posição do jogador que estiver aguardando o passe, será mais fácil dominar a bola, o que aumentará bastante a diversão. Além disso, os chutes a gol poderão sofrer mudanças de curso com mais freqüência (chute com efeito), principalmente quando estiver chovendo ou ventando.

Os times do FIFA anterior foram atualizados. Desta vez, serão 75 seleções e 16 clubes, incluindo as ligas English Premier League, German Bundesliga, Spanish Premier League, The French LNF e Major League Soccer (MLS). E tudo isso com uniformes, nomes e escalações oficiais.

E ainda, o título terá um modo de jogo exclusivo, chamado FIFA: World Cup 2002 Qualification Mode. É o modo que simula as eliminatórias da Copa 2002. Você poderá montar um torneio muito parecido com a tabela oficial de jogos da FIFA. Aguarde até dezembro e confira este superlançamento.

Ficha Técnica

Produtor: Electronic Arts

Previsão de Lançamento: 2º semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Esporte

Número de Jogadores: 8 • **Na Internet:** www.ea.com

Plataforma: PS1 PS2

Tony Hawk's Pro Skater 3

O terceiro Tony Hawk's vai apavorar no seu PlayStation 2



Esta versão terá novos skatistas e shapes oficiais





O visual será o mais detalhado da série Tony Hawk's

Confirmado. Depois da estréia de Tony Hawk's Pro Skater 3 do PS1 (veja a reportagem do game na página 30), a Activision acabou de anunciar uma bomba. O melhor simulador de skate do planeta será lançado também para PS2. Isso mesmo, você já imaginou uma versão de Tony Hawk's 3 com visual e trilha sonora do PS2? Vai ser animal e muito próximo da realidade!

A estrutura do jogo será parecida com os outros dois títulos lançados para PS1. Você escolhe um dos skatistas disponíveis e deve completar uma bateria de objetivos, como fazer um determinado número de manobras, recolher letras e encontrar salas secretas. As novidades desta versão serão os novos cenários e os movimentos inéditos de cada personagem. Aguarde até o final de dezembro e confira este lançamento.

Ficha Técnica

Produtor: Activision

Previsão de Lançamento: Novembro - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.activision.com

Plataforma: PS2

The Simpsons Road Rage

A divertida família Simpson vai atacar em seu PS2


Até as viaturas de polícia entrarão em cena





Um modo especial permitirá. um passeio pela cidade

Depois de Simpsons Wrestling, lançado para PS1, a família mais maluca dos desenhos animados voltará com tudo no PS2. The Simpsons Road Rage será uma corrida pra lá de louca, muito parecida com Star War Bombad Racing. Você escolherá um dos 25 pilotos disponíveis e deverá encarar uma competição nada convencional em plena Springfield, a mesma cidade dos desenhos.

Durante a corrida, será possível encontrar (ou até atropelar) mais de 100 personagens que aparecem nos desenhos. Para aumentar ainda mais a diversão, seu herói poderá saltar e trapacear contra os oponentes. Tem ainda um modo especial chamado Driving Mode que permitirá um passeio na cidade, como se você estivesse no desenho animado. O jogo está previsto para este segundo semestre.

Ficha Técnica

Produtor: Electronic Arts

Previsão de Lançamento: 2º semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Corrida

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.ea.com

Plataforma: PS2

Soul Reaver 2

Raziel está de volta numa aventura sobrenatural com mais inimigos e enigmas



Você irá controlar Raziel um poderoso vampiro gente fina



Além dos enigmas, o herói terá que encarar demônios



Seu objetivo é salvar o planeta das garras das trevas

Você deve estar se perguntando: "Soul Reaver 2 não ia sair para PS1?" Sim, o jogo "ia" estreiar no PlayStation 1. Na edição 17, publicamos um preview de Soul Reaver 2 para PS1. Tudo em vão. A produtora voltou atrás, cancelou o projeto e começou a trabalhar pesado numa versão de mesmo nome para PS2. Neste game, você irá controlar Raziel, um vampiro bonzinho e a serviço do bem.

O seu objetivo é salvar o planeta das garras do tirano Kain, uma poderosa criatura que castigou Raziel porque ele não se comportou como um vampiro malvado. O game estréia neste segundo semestre, até o final deste ano, no mês de dezembro.

Ficha Técnica

Produtor: Eidos

Previsão de Lançamento: 2º semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.eidos.com

Plataforma PS2

18-Wheeler American Pro Trucker

Neste novo simulador, você poderá curtir o cotidiano de um caminhoneiro virtual



Prepare-se para dirigir caminhões pesados





Sua missão é transportar materiais e cargas valiosas

Veículos pesados atravessando estradas em alta velocidade. Ainda em fase de desenvolvimento pelas produtoras Acclaim e AMD (divisão da Sega, fabricante do console Dreamcast), 18-Wheeler American Pro Trucker será um simulador de corrida um pouco diferente dos atuais títulos automobilísticos. Você irá assumir o volante de um caminhão de carga e deve completar um grupo de objetivos em cada fase. Assim como qualquer caminhoneiro experiente, seu objetivo será transportar diversos tipos de cargas para um determinado local. Se você conseguir isto sem danificar nenhuma mercadoria, seu personagem receberá uma quantia em dinheiro, útil para comprar novos caminhões. O jogo está previsto para este segundo semestre.

Ficha Técnica

Produtor: Acclaim

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - EUA • **Tipo:** Simulação

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.acclaim.com

Plataforma PS2



Você precisa conhecer
o novo site de games da Globo.com.
O Tilt Total é atualizado a todo instante
com notícias, análises, lançamentos e dicas
para jogos de PlayStation e PS2,
tudo feito pela equipe de gamers
mais competente do país.

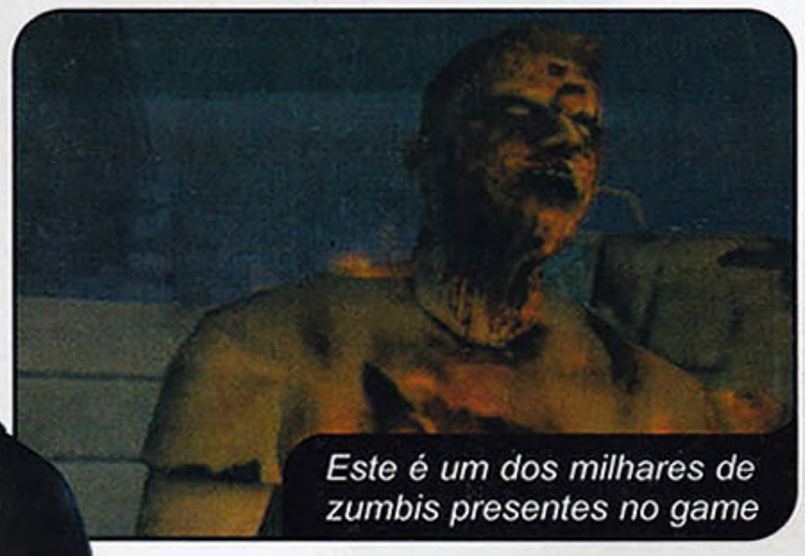
tilt total, o site de games da globo.com
www.tiltttotal.com.br | diversão sem game over

tilt TOTAL

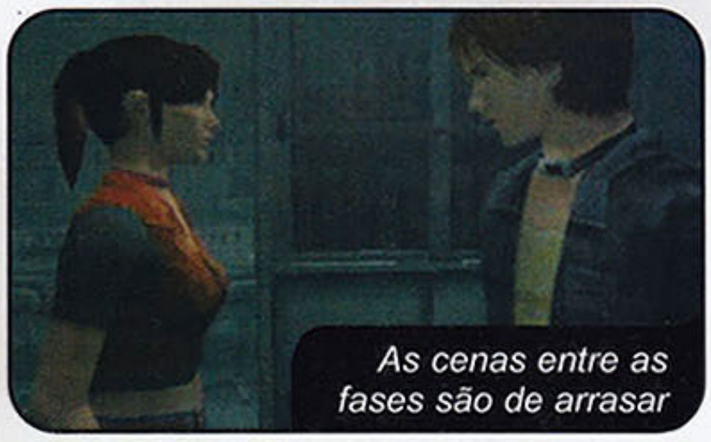
Resident Evil Code Veronica X

Com este roteiro não há como errar. Prepare-se para detonar os zumbis e quebra-cabeças do novo Resident Evil





Este é um dos milhares de zumbis presentes no game



As cenas entre as fases são de arrasar



No início do jogo o seu objetivo é procurar Chris, o irmão de Claire

Por Julio Wecchi e Edson Yamaguti

Atenção fãs da série Resident Evil. Chegou para PS2 um dos games mais populares do mundo. Em Resident Evil: Code Veronica X, você enfrenta uma infinidade de zumbis carniceiros, monstros deformados e chefões malucos que pretendem dominar o mundo. Mas os desafios não páram por aí. Seu herói também precisa resolver vários quebra-cabeças cabeludos (alguns parecem impossíveis), tudo com o melhor visual da série.

Animações inéditas

Resident Evil: Code Veronica X é a versão americana do jogo Resident Evil: Code Veronica Complete Edition, que foi lançado no Japão. Além do idioma inglês, a versão "X" traz uma bateria de vídeos inéditos entre as fases e um DVD extra do demo de Devil May Cry. Tudo isso para comemorar o quinto aniversário da série Resident Evil.

Controles

▲	Mapa
✖/■	Ação
●	Correr
R1 + ✖	Atirar
Select	Pausar
Start	Inventário



1 Jogador | Dual Shock | Cartão de Memória

JOGO EXTRA

Quando você finaliza o game, surge um modo secreto chamado Battle Mode. Este game traz uma jogabilidade muito parecida com a de Resident Evil Survivor – uma versão para PS1 com perspectiva em primeira pessoa – mas também pode ser jogado em terceira pessoa. O seu objetivo é completar o game no menor tempo possível. Para isso, atire em tudo que se mexer e corra. Quando você finalizar este modo, novos personagens entrarão em cena. Confira no quadro abaixo quem são eles:

Personagens	Requisito
Claire sensual	Detone com Claire
Steve	Recolha a réplica de ouro (Start Game)
Wesker	Detone com Chris

DICAS ESSENCIAIS

Para se dar bem no game enquanto estiver acompanhando o nosso roteiro, confira alguns truques infalíveis:

1 – Nem sempre é preciso detonar todos os zumbis e monstros que aparecem em seu caminho. Em muitas situações, você pode usar as laterais da tela para fugir deles.

2 – Se não der para escapar dos zumbis, tente ao menos economizar munição. Para isso, atire até derrubar os monstros e use a faca de combate mirando para baixo.

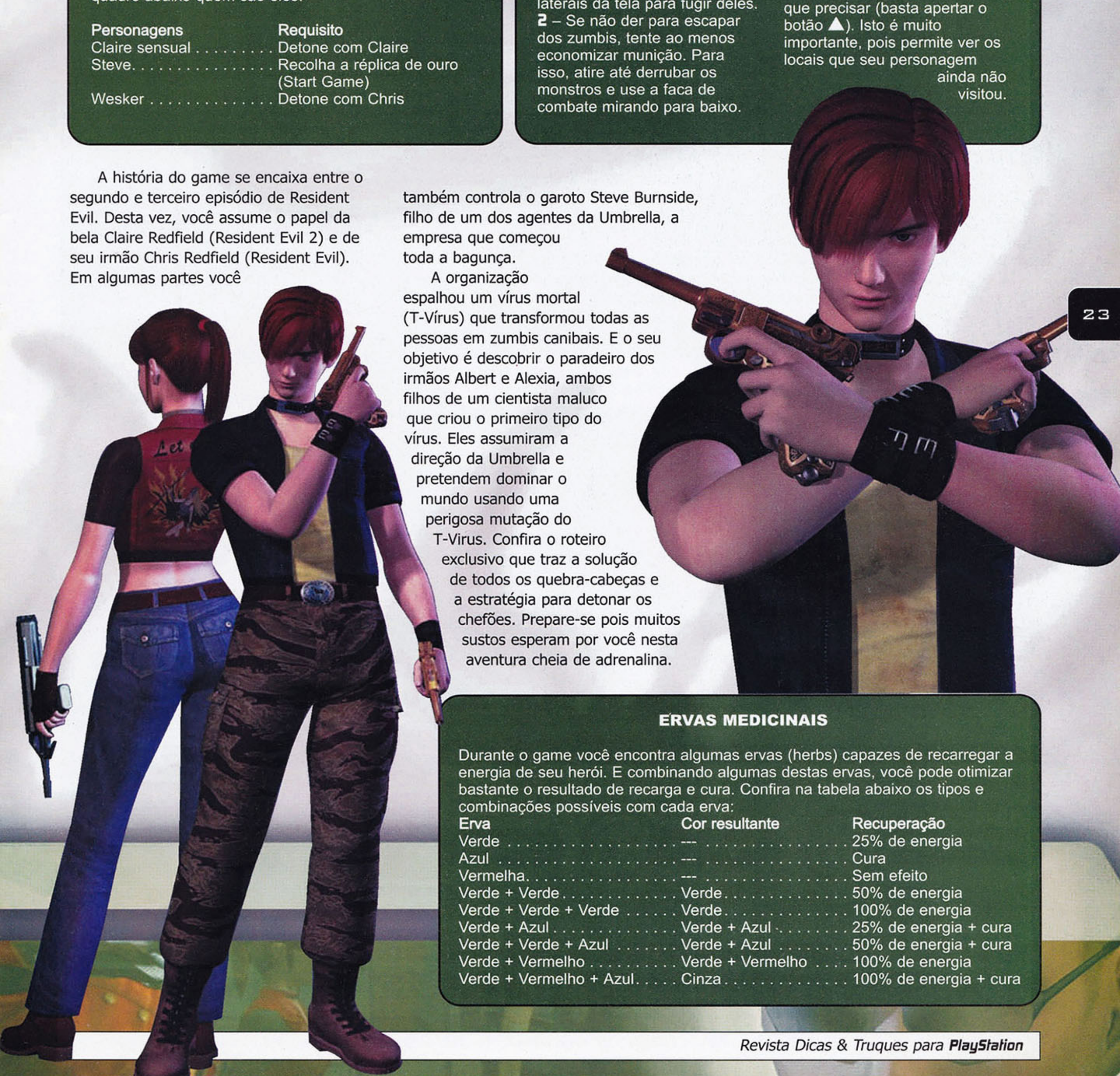
3 – Tenha pelo menos um espaço livre em seu inventário. Isso vai ajudar muito caso você encontre itens importantes como ervas medicinais e munição.

4 – Quando estiver usando a faca de combate contra algum inimigo, afasta-se de objetos, como cadeiras e pilares, pois eles podem atrapalhar seus ataques.

5 – Consulte o mapa sempre que precisar (basta apertar o botão ▲). Isto é muito importante, pois permite ver os locais que seu personagem ainda não visitou.

A história do game se encaixa entre o segundo e terceiro episódio de Resident Evil. Desta vez, você assume o papel da bela Claire Redfield (Resident Evil 2) e de seu irmão Chris Redfield (Resident Evil). Em algumas partes você também controla o garoto Steve Burnside, filho de um dos agentes da Umbrella, a empresa que começou toda a bagunça.

A organização espalhou um vírus mortal (T-Vírus) que transformou todas as pessoas em zumbis canibais. E o seu objetivo é descobrir o paradeiro dos irmãos Albert e Alexia, ambos filhos de um cientista maluco que criou o primeiro tipo do vírus. Eles assumiram a direção da Umbrella e pretendem dominar o mundo usando uma perigosa mutação do T-Virus. Confira o roteiro exclusivo que traz a solução de todos os quebra-cabeças e a estratégia para detonar os chefões. Prepare-se pois muitos sustos esperam por você nesta aventura cheia de adrenalina.

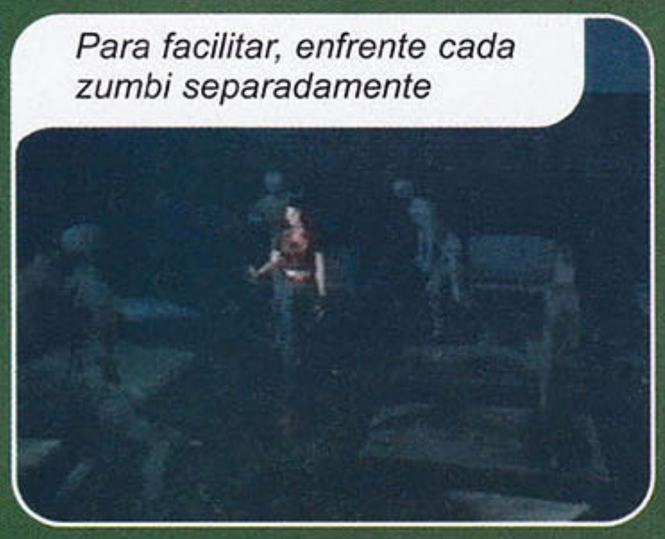


ERVAS MEDICINAIS

Durante o game você encontra algumas ervas (herbs) capazes de recarregar a energia de seu herói. E combinando algumas destas ervas, você pode otimizar bastante o resultado de recarga e cura. Confira na tabela abaixo os tipos e combinações possíveis com cada erva:

Erva	Cor resultante	Recuperação
Verde	---	25% de energia
Azul	---	Cura
Vermelha	---	Sem efeito
Verde + Verde	Verde	50% de energia
Verde + Verde + Verde	Verde	100% de energia
Verde + Azul	Verde + Azul	25% de energia + cura
Verde + Verde + Azul	Verde + Azul	50% de energia + cura
Verde + Vermelho	Verde + Vermelho	100% de energia
Verde + Vermelho + Azul	Cinza	100% de energia + cura

CORRA O MÁXIMO QUE PUDER...

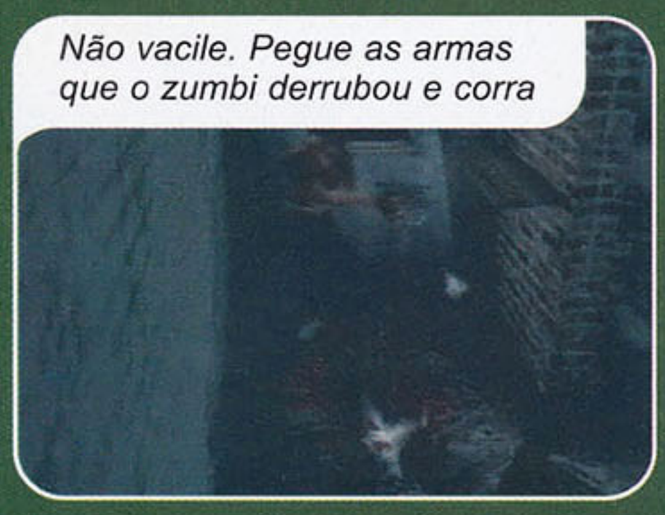


Para facilitar, enfrente cada zumbi separadamente



Seja rápido. Acerte o barril explosivo e destrua os inimigos

1 No início, Claire está presa em uma cela. Examine o local e recolha todos os itens. Vá para a entrada da cela e use o isqueiro. A primeira animação do jogo será exibida. Examine o local e recolha os objetos da sala. Não esqueça a faca sobre a mesa. Passe pela porta, suba as escadas e confira mais uma animação. Você está em um cemitério. Use a faca para detonar os inimigos e, para não perder muita energia, enfrente um de cada vez golpeando para baixo. Acompanhe a animação onde Claire encontra uma arma de fogo (Handgun) e examine o local para recolher os itens.



Não vacile. Pegue as armas que o zumbi derrubou e corra

2 Neste lugar há mais duas portas. Uma está trancada e é preciso encontrar o medalhão para abri-la. Continue avançando, entre na cabana e examine-a. Recolha o mapa na parede do lado esquerdo da cozinha, atravesse a outra porta que está fechada e recolha o diário de um prisioneiro (Prisoner`s Diary). Vá para o fim do corredor, pegue a caixa de munição e detone os monstros que aparecem. Recolha os itens sem esquecer as armas (M-100P) que um dos zumbis derrubou e saia da cabana. Passe pela porta no final do corredor. Você vai encontrar uma porta de garagem trancada. Guarde bem este local, pois ele será muito importante mais adiante.

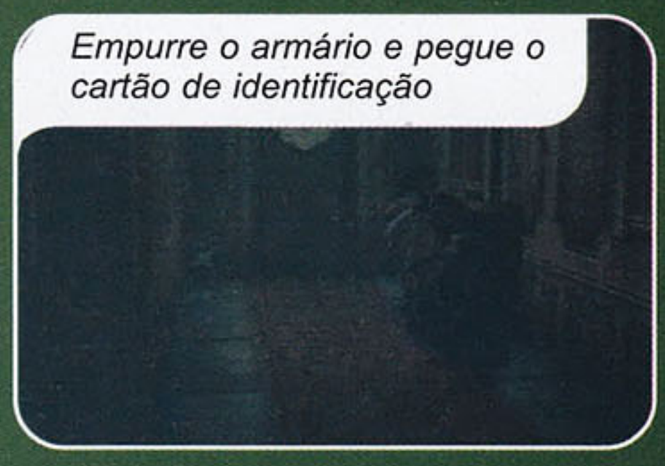
3 Continue avançando e coloque todos os objetos de metal do seu inventário na portinhola que abriu. Caso contrário, o detector de metais fará com que a porta se feche. Avance até a próxima sala, recolha os itens e vá para a sala ao lado. Recolha mais alguns itens, acione a alavanca ao lado da porta para destrancar a garagem. Volte até ela, acione o interruptor e enfrente mais alguns zumbis. Recolha o extintor (Extinguisher), volte para o cemitério e use o extintor no fogo do caminhão para recolher a maleta. Abra-a usando o opção examinar (Check) no seu inventário.



Use esta máquina para criar uma cópia do emblema

4 Agora você tem em seu inventário o item TG-01. Volte para a sala que fica depois do detector de metais, coloque o medalhão no scanner e o TG-01 no duplicador ao lado. Agora você já pode abrir a porta do medalhão. Vá até ele e use o item. Atravesse a ponte usando o caminho do lado esquerdo, recolha os itens e empurre o caixote que está na ponte para passar pelo fogo. Suba as escadas e tome o caminho da direita na bifurcação. Passe pela porta e recolha os itens. Atravesse a porta dupla e entre na sala do lado direito. Agora é só acionar a impressora (Luz Azul) para recolher mais um mapa.

5 Volte ao corredor e avance. Recolha os itens nos armários abertos e passe pela outra porta. Desça a escada, entre na água e feche o registro (ele fica do lado direito). Recolha a chave, volte para sala da impressora e entre na sala vizinha. Abra o armário e recolha os explosivos. Combine-os com as flechas e vá para o corredor. Suba as escadas, vire à esquerda, entre na sala em frente e recolha tudo. Não esqueça a besta (Bow Gun) sobre a mesa. Saia da sala e veja a animação.



Empurre o armário e pegue o cartão de identificação

6 Volte para a bifurcação depois da ponte e tome o caminho da esquerda. Suba a escada, detone os cachorros e vire à direita para entrar no casarão. Suba a escada, vire à direita, vá até o baú e guarde nele os itens que estão no inventário. Empurre o armário, recolha o cartão (ID Card) e leia o código que está em seu verso. Desça a escada, entre no banheiro do lado direito e recolha os itens. Não esqueça a maleta (Duralumin Case) que está no fundo do banheiro. Volte para a entrada do casarão e digite o código do cartão (NTC0394) no computador.

7 Passe pela porta que fica na parede oposta à entrada do casarão, entre na sala em frente e examine a formiga. Depois da animação, passe pela porta que surgiu, recolha o timão (Steering Wheel) e vá para a entrada do casarão. Volte para a sala onde Claire examinou a formiga, acesse o painel que surgiu e acione os monitores C e E. Confira mais uma animação, saia do casarão e recolha a primeira pedra sextavada. Vá para a direita, desça as escadas e recolha os itens que estão embaixo dessa escada. Não esqueça o mapa na parede. Mais adiante, use o timão no painel e assista a mais uma animação.



Depois que o submarino submergir, suba a escada



8 Entre no submarino, recolha o item (Side Pack) e acione o painel para que o submarino afunde. Suba a escada, continue avançando e passe pela porta. Vá para a direita, recolha os itens e atravesse a ponte. Suba pelo elevador, vá para o painel e faça a garra pegar o container que está no canto esquerdo da tela. Desça pelo elevador, acione a alavanca que estava atrás do container e prepare-se para detonar mais zumbis. Recolha o cartão (Biohazard Card), volte para a bifurcação antes do casarão e avance pelo caminho da direita.

9 Ignore a minhoca gigante, passe pela porta dupla e use o cartão no leitor mais adiante. Acompanhe mais uma animação do jogo. Suba as escadas, passe pela porta do lado direito e entre na sala da direita. Guarde/recolha alguns itens no baú e salve o game. Saia da sala, examine a porta da esquerda e confira a animação. Passe pela porta, vire à esquerda e recolha mais uma arma (Sub Machine Gun). Para detonar o monstro que aparece, use as flechas explosivas. Desça as escadas e confira mais uma impressionante animação.

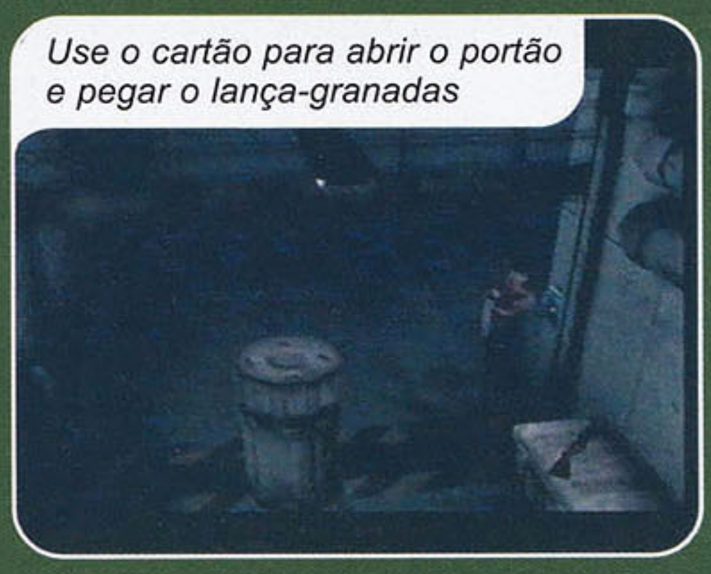
10 Agora você controla Steve. Detone os inimigos e passe pela porta do lado direito. No próximo corredor, você encontra Claire e volta a jogar com ela. Continue avançando e entre na sala no final do corredor. Saia pela porta dupla e passe pela porta à direita. Vá para o casarão, entre na sala com o baú e o ponto de save game e coloque as armas que você pegou com o Steve na porta que está trancada. Acione o computador, confira a animação e digite o código 1971. Veja mais uma animação, passe pela entrada que se abriu e suba as escadas. Fique esperto.

Examine a caixa de música para recolher mais uma chave



11 No castelo, suba as escadas e, depois de passar pela porta, confira mais uma animação. Passe pela porta do lado esquerdo para entrar no quarto de Alexia. Examine a caixa de música e recolha a chave (Silver Key) sobre a cama. Volte para a sala de entrada do casarão, passe pela porta que foi destrancada usando o computador e entre na sala do lado direito. Recolha o emblema (Eagle Plate) no meio da sala e o relatório (Hunk's Report) sobre uma das mesas. Saia do casarão, passe pelo local com a minhoca gigante e use o cartão no final do corredor.

Use o cartão para abrir o portão e pegar o lança-granadas



12 Mais adiante, suba a escada, coloque o emblema no painel à esquerda de Claire e recolha o cartão (Emblem Card). Desça a escada, atravesse a passagem na grade e desça mais uma escada. Desbloqueie a passagem usando o novo cartão e suba a escada do lado direito. Recolha o lança-granadas (Granade Laucher), volte para a sala anterior e suba a outra escada. Use o elevador no final do corredor e vá para o andar 1F. Vire à direita, entre na sala e recolha mais um emblema na parede da direita. Antes de prosseguir, verifique se o remédio (Hemostatic) está no seu inventário. Volte para o elevador, vá para o andar 2F e vire à direita.

Coloque o emblema da águia nesta porta e avance

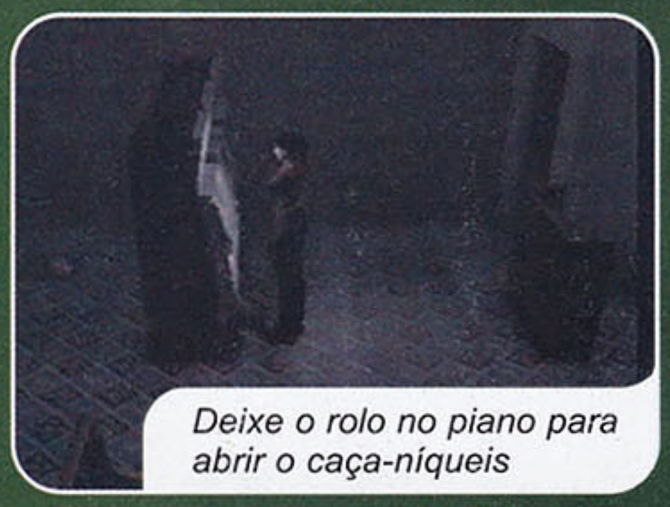


13 Passe pelo portão, vá ao computador no fundo da sala e examine-o. Procure o quadro e use o zoom para ver o código que abre o laboratório. Passe pela porta do lado esquerdo, vá para o lugar onde o game teve início e confira a animação. Volte para o local onde você recolheu o extintor e coloque o emblema na porta ao lado da guilhotina. Continue avançando. Quando o caminho se dividir, continue em frente e recolha os itens que ficaram no detector de metais. Volte e avance pelo outro caminho. Examine o local, continue avançando e recolha os itens da sala.

Gire esta estátua para fazer com que o gás desapareça



14 Volte, detone o médico com as flechas explosivas e recolha o olho de vidro (Glass Eye) no corpo dele. Vá para a sala do lado esquerdo e coloque o olho de vidro na estátua. Desça a escada que surgiu mais adiante, detone os zumbis e desça a escada que está do lado esquerdo da sala. Recolha a espada (Rusted Sword) na estátua do guerreiro. A sala vai se encher de gás. Seja rápido e gire a estátua central 180º. Coloque a espada no buraco que apareceu no local onde estava a estátua do guerreiro e recolha o rolo para o piano (Piano Roll).



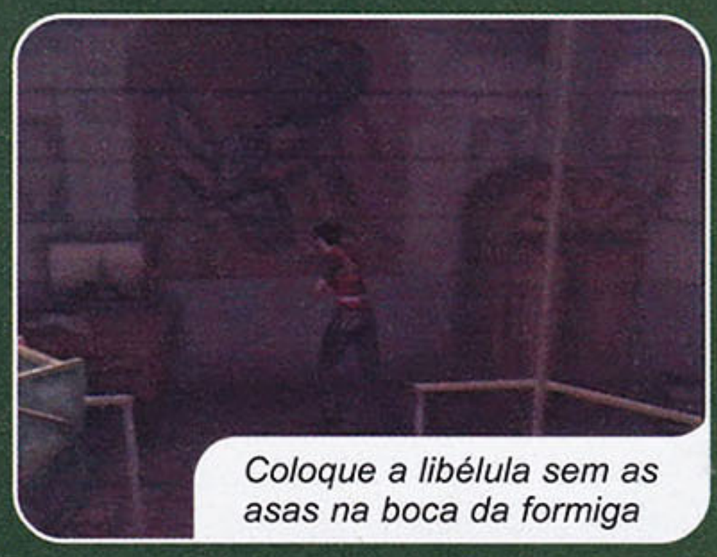
Deixe o rolo no piano para abrir o caça-níqueis

15 Volte para o casarão (não se esqueça de recolher todos os itens dos detectores de metal). Confira mais uma animação, entre no casarão, suba a escada e vire à esquerda. Recolha os itens e coloque o rolo no piano. Pegue a jóia em formato de formiga (King Ant Object) no caça-níqueis e volte para o local onde está a minhoca gigante. Passe pela porta dupla e destranque a passagem ao lado dela. Vá ao laboratório no final do corredor e digite o código 1126, que você viu no quadro, para abrir a porta. Recolha o quadro (Skeleton Picture) e saia o mais rápido que puder.



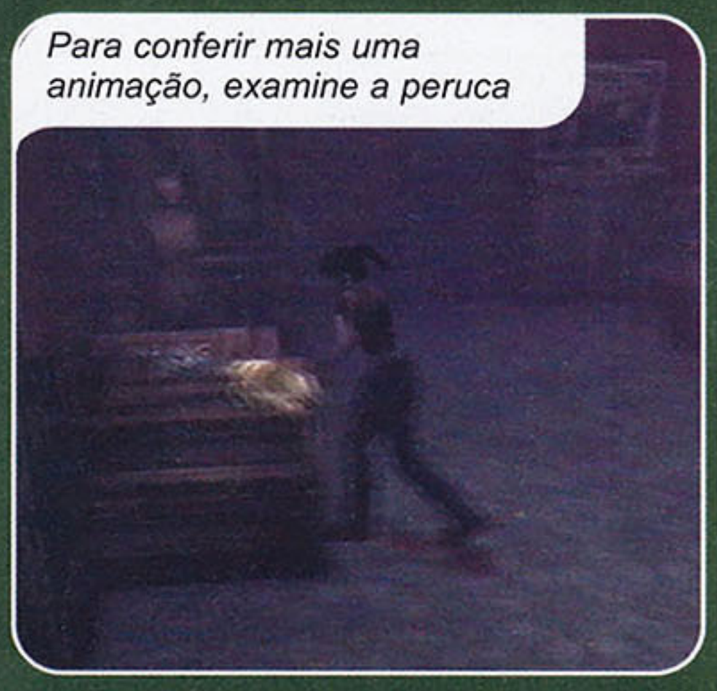
Acione os quadros na ordem certa para abrir o painel

16 Vá para o local onde você recolheu o segundo emblema e coloque o quadro em seu lugar. Recolha a chave, volte para o casarão e entre no corredor destrancado pelo computador. Entre na última sala. Para solucionar o quebra-cabeça, basta ativar os quadros na ordem correta. Para facilitar, numere os quadros no sentido horário a partir do grande quadro depois da escada. A ordem para acioná-los é dois, cinco, sete, quatro, seis, três e finalmente o grande quadro número um. Recolha o vaso (Earthenware V), examine-o e recolha a jóia com o formato de uma formiga vermelha (Queen ant's Object). Feito isto, vá para o quarto de Alexia.



Coloque a libélula sem as asas na boca da formiga

17 Coloque a jóia vermelha na caixa de música e pegue o disco (Music Box Plate). Vá para o corredor e entre no quarto ao lado. Coloque a jóia azul na caixa de música e em seguida coloque o disco. Confira a animação, suba a escada que apareceu sobre a cama e examine o local para encontrar a libélula (Dragonfly Object). Examine o inseto, tire suas asas e coloque-o na parede com o desenho de uma formiga. Veja mais uma animação, suba a escada e empurre a caixa para a direita. Recolha os itens que estão sobre o armário e não esqueça a última pedra sextavada (Air Froce Proof).



Para conferir mais uma animação, examine a peruca

18 Desça a escada e, ao tentar sair do quarto, veja mais uma animação. Vá para o quarto ao lado usando a estátua que está no fundo da sala e examine a peruca que está sobre a caixa de música. Depois da animação, vá para o submarino, acione o painel e desça as escadas. Avance pela porta da esquerda, acione o computador para que a plataforma se aproxime e coloque as três pedras sextavadas. Acione o painel, confira a animação e pegue a alavanca (Control Lever) que está no chão. Saia do avião, passe pela porta e tome o caminho da direita. Passe pela ponte, suba usando o elevador e continue avançando.



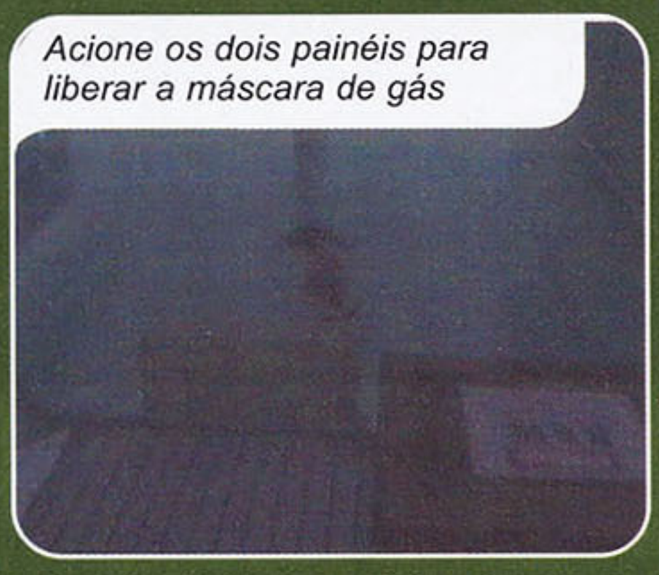
Atire várias granadas para derrotar este chefão

19 Acione o painel da ponte com a alavanca que estava no avião e passe pela ponte. Pegue a chave (Airport Key) que está entre os corpos, desça pelo elevador e use a chave para abrir a grade da porta. Para continuar, empurre as duas caixas para dentro do elevador (primeiro a da direita). Depois da animação, corra em direção ao avião. No meio do caminho você terá que enfrentar o primeiro chefão do game. Para derrotá-lo, atire algumas granadas até que o inimigo caia. Continue correndo, entre no avião e confira mais uma animação.

20 O primeiro chefão entrará em cena novamente. Pegue seu lança-granadas e as melhores munições para ele (as flechas explosivas são uma ótima opção). Ao lado da porta há uma catapulta que serve para jogar o inimigo do avião. Isso só funciona depois que o monstro estiver fraco. Por isso, atire nele e mantenha distância. Quando o monstro estiver muito lento, acione o painel da catapulta para explodir o chefão. Depois da animação, vá para a direita, desça a escada e continue avançando pela esquerda.

21 Desça a escada, entre na sala em frente e recolha alguns itens deixados no baú. Empurre a estante que está no canto esquerdo da sala e pegue a carta (Butler`s Letter) no armário. Saia da sala, avance pelo caminho da esquerda e tome muito cuidado com as mariposas, pois elas podem envenenar Claire. Entre na próxima sala (a sala central). Vire para a esquerda e passe pela última porta do lado esquerdo. Detone as duas aranhas que aparecem, examine a sala recolhendo todos os itens e não esqueça a etiqueta de código de barras (Bar Code Sticker).




Acione os dois painéis para liberar a máscara de gás


Mire o buraco no peito do chefão para detoná-lo



Para pegar o composto certo, altere a temperatura para 128º F

22 Volte para a sala central, procure a porta onde está escrito "Weapons" e recolha a chave (Mining Room Key). Saia da sala "Weapons", suba a pequena escada na parede da sala "B.O.W.", passe pela porta e em seguida entre na próxima sala. Acione os dois painéis de força e volte para a sala central. Vá para o meio dela e coloque a etiqueta de código de barras no caixote. Acione o painel que está do lado esquerdo e vire a chave ao lado do caixote. Vá para a sala "B.O.W.". Recolha a mascara de gás, vá para o corredor das mariposas e entre na sala do baú.


Quando entrar nesta sala, coloque a máscara de gás

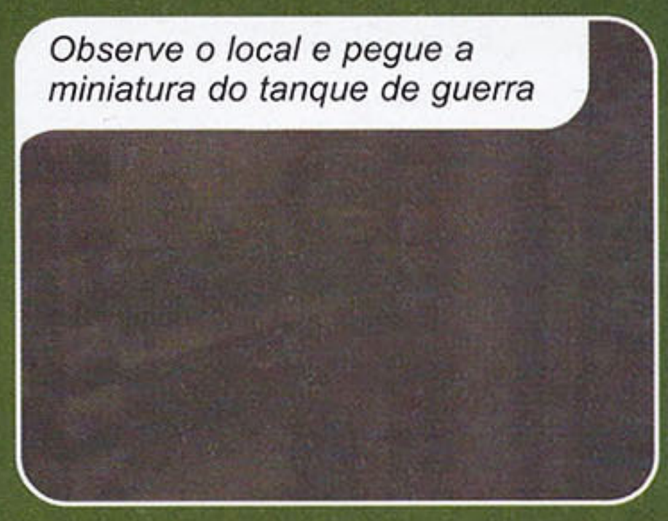
23 Entre na passagem que estava atrás da estante e pegue o vaso (Plant Pot) dentro da sala que surgiu. Examine o vaso e encontre a chave (Machine Room Key). Saia da sala central, suba a escada e recolha o mapa que está na sala ao lado da escada. Passe pela porta dupla, vire à direita, entre na sala e acione o painel. Depois da animação, volte para a sala, coloque a máscara de gás e passe pela porta em frente. Recolha a manivela (Valve Handle), vá para a sala que está à direta da porta dupla e coloque a manivela na máquina que está no fundo da sala.

24 Passe pela porta dupla, desça a escada e entre na sala central. Suba a pequena escada, entre na sala e coloque a máscara. Use a manivela para fechar o cano de gás e confira mais uma animação. Desça, pegue o rifle (Sniper Rifle) e veja mais uma impressionante animação. Recolha os itens que estão nos cantos do heliporto e se prepare para enfrentar mais um perigoso chefão.
Vá para a escada, assista a animação e mantenha distância do inimigo. Ele ataca jogando gases tóxicos e golpeando com seus tentáculos. Para detonar esse monstro, use o rifle para atingir o buraco em seu peito. Caso seja necessário, utilize outras armas.

25 A partir de agora você joga com Chris. Depois de mais uma animação, você terá que detonar a minhoca gigante. Vire à direita, pegue as melhores armas disponíveis no baú e passe pela porta ao lado para enfrentar o enorme monstro. Corra de um lado para o outro e atire sempre que a minhoca sair da terra. Com alguns tiros, o monstro não levantará mais. Corra em direção ao baú, use o isqueiro na estátua e pegue a arma (Sub Machine Gun). Vá para a porta dupla, ative o elevador e vire à esquerda. Examine o elevador elétrico e saia pela porta dupla na outra extremidade da sala.

26 Aperte o botão na parte de trás do tanque de guerra e desça pelo elevador que apareceu. Entre na sala do lado direto (ela é uma sala de save game). Guarde alguns itens, vá para o fundo da sala e abra as gavetas na ordem vermelho, verde, azul e branco. Recolha a arma (Ruger Replica), volte para o corredor e pegue a bateria. Vá até o elevador elétrico, use a bateria e vá para o andar de cima. Vire à esquerda, recolha a chave (Storage Key) e o relatório. Passe pela porta do lado direito e confira mais uma animação. Vá para o andar B1F, desça as escadas e recolha a espingarda (Shotgun).

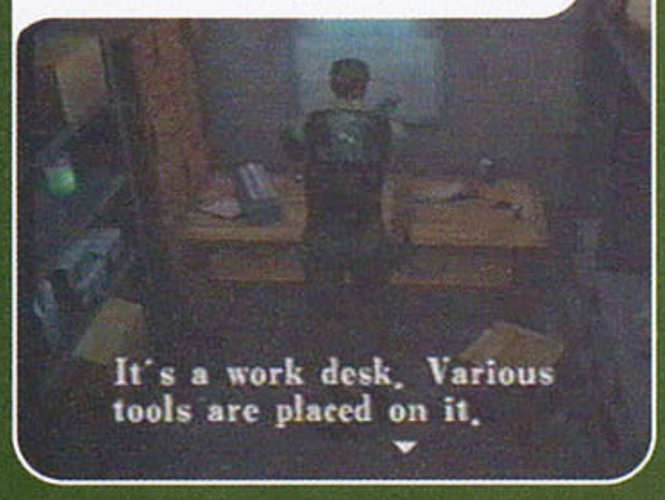
27 Continue avançando, suba as escadas e acione o painel no fundo da sala. Com isso você poderá pegar a munição que está sobre o cilindro. Passe pela porta dupla, recolha a maçaneta (Door Knob) no chão e detone as criaturas usando a espingarda. Entre na sala do lado esquerdo, continue avançando e examine o armário de remédios. Altere a temperatura para 128º F, recolha a mistura (Clement Σ) e coloque a espingarda no local onde você a encontrou. Vá para o andar 2F, vire à direita e passe pela porta do lado esquerdo.


Observe o local e pegue a miniatura do tanque de guerra

28 Confira a animação, passe pela porta em frente e evite o sensor do pequeno robô. Caso o feixe de luz fique vermelho, prepare-se para enfrentar uma poderosa criatura. Entre na sala ao lado, recolha o item que aumenta seu inventário e continue avançando. Entre na sala do lado esquerdo, recolha a miniatura do tanque de guerra (Tank Object) e vá para o andar 1F. Vire à direita, entre na sala em frente e coloque a miniatura do tanque na maquete. Vá para o outro extremo da sala, pegue a chave (Turn Table Key) e as anotações sobre passagens secretas (Secret Passage Notes).



Examine esta sala para encontrar o segundo Clement



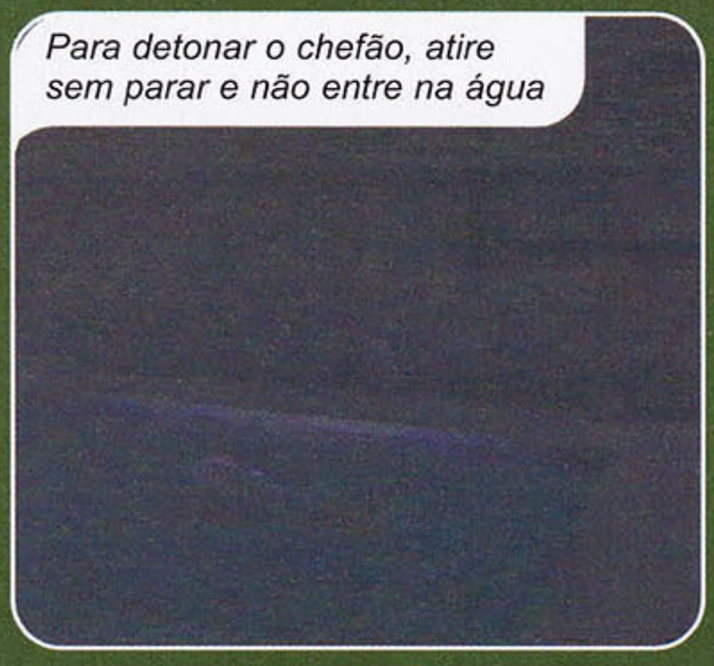
29 Vá para o andar B1F, pegue a espingarda e vá para a sala onde você acionou o painel para baixar os cilindros. Confira mais uma animação, detone o monstro que saiu do cilindro e avance pela porta dupla. Acione o painel que fica perto do local onde estava a maçaneta e veja mais uma animação. Passe por cima do caixote, vire a esquerda e entre na sala ao lado. Detone os inimigos, continue avançando e passe pela grade. Desça a escada, acione a alavanca na parede e avance pelas escadas do lado direito. Entre na próxima sala e recolha a mistura (Clement α).

Pegue as três pedras sextavadas neste local



30 Volte para a sala antes da sala com o caixote e passe pela porta dupla. Vire à direita, entre no elevador e continue avançando. Suba usando o elevador, atravesse a ponte e acione o painel na próxima sala. Aperte os botões 3, 3, 5 e o botão inferior. Repita a seqüência novamente. Passe pela ponte, acione a alavanca para baixá-la e desça usando o elevador. Passe pela ponte, vá para o painel onde Claire colocou as três pedras sextavadas e desative a energia no computador. Recolha as pedras, volte para a sala com a maquete e coloque as três pedras no painel secreto.

Para detonar o chefão, atire sem parar e não entre na água



31 Desça a escada que surgiu, avance até encontrar uma grande piscina e prepare-se para mais um chefão. Este é o monstro que fugiu do laboratório quando Claire pegou o quadro do esqueleto. A criatura pode eletrocutar seu personagem. Por isso não entre na água. Para detoná-la, corra pelas bordas e atire sempre que ela sair da água.
Depois de acabar com a criatura, recolha o emblema dentro da piscina e vá para o local onde está o tanque de guerra. Desça pelo elevador e combine as duas misturas que você pegou. Combine a nova mistura com o emblema para obter a chave (Halbert) e use-a no final do corredor.

Use a chave Halber para recolher o cubo dentro deste armário



32 Confira mais uma animação, continue avançando e passe pela porta dupla. Atire nos tentáculos para que eles fujam e vá para a sala de save game no corredor das mariposas. Use a chave (Halbert) na parede do lado direito, recolha o cubo (Paper Weight) e o diário (Alfred`s Diary). Suba a escada, passe pela porta dupla e vá para o lado direito. Entre na sala, passe pelo buraco na grade e recolha a manivela que Claire usou para fechar o gás. Volte até a porta dupla e siga pelo outro caminho. Pule sobre o gelo e suba na plataforma do outro lado.

33 Passe pela porta do lado direito, continue avançando e entre no elevador. Passe pela porta em frente e entre na sala do lado direito. Esta é uma sala de save game. Use a manivela para fechar o circuito e em seguida acione a chave no painel próximo à porta. Vá para o corredor, continue avançando e atravesse a porta aberta. Você está no corredor vermelho. Passe pela porta do lado direito, recolha a primeira asa da libélula (Wing Object) e prossiga pelo caminho da direita. Vá até o painel do lado direito, escolha os símbolos AA, coroa, coração e espadas.

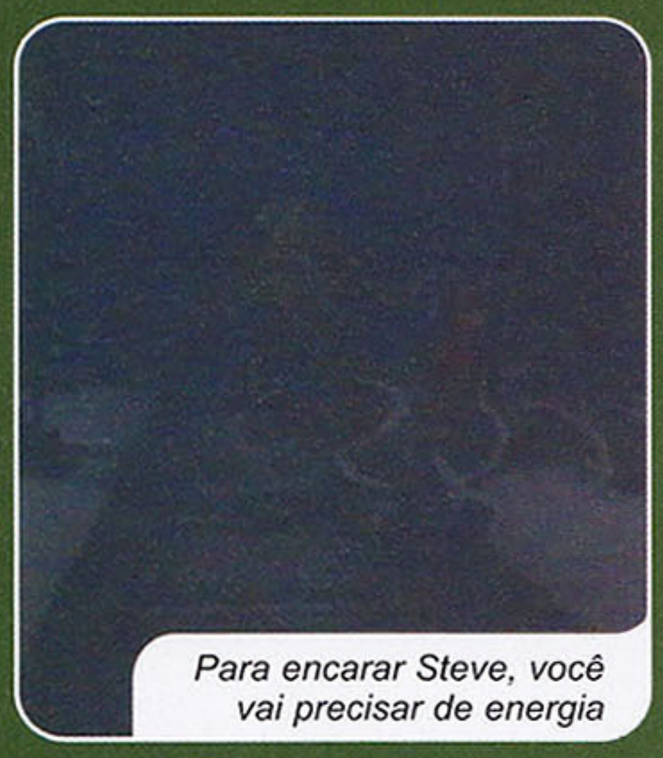
34 Um compartimento será aberto. Coloque o cubo dentro dele e confira a animação. Recolha o anel de Alfred e examine-o para tirar a jóia (Alfred`s Jewel). Volte para o corredor vermelho, retire o olho vermelho do leão e pegue a munição para a Magnum. Coloque o olho vermelho no lugar, retire o olho azul e recolha o adaptador (Socket). Combine o adaptador com a manivela, vá para a sala de save game e recolha o extintor vazio. Volte até encontrar uma porta dupla. Acione o painel com uma luz azul e use o extintor no latão que apareceu.



Use a manivela para recolher mais uma chave

35 Desça pelo elevador, ande em direção ao fogo.e use o extintor. Recolha a Magnum e coloque o detonador (Detonator) no armário. Use isqueiro no detonador, recolha a munição e volte para o andar de cima. Vá para o fundo da sala e suba usando o outro elevador. Use a manivela nos canos à direita, desça a escada e recolha a chave (Crane Key). Passe pela porta dupla e pela porta à direita. Acione o mecanismo que está do lado direito e desça para o gelo e recolha a jóia (Alexander`s Pierce).

36 Não enfrente a aranha. Volte para a sala de save game e deixe no baú todos os itens de energia. Mantenha a Magnum com Chris, pois ela será importante para passar o próximo chefão. Quando voltar para o corredor, vá para a direita e, ao atravessar a porta, vire à direita novamente. Recolha mais duas asas da libélula e entre na mansão. Vá para trás da escada e use a faca para libertar Claire. Agora você volta a controlar a bela Claire. Recolha os itens da sala e mantenha alguns itens de energia em seu poder. Avance pelo corredor, detone os tentáculos que aparecem nas paredes e continue em frente. Vá até o canhão, pegue o arquivo de segurança (Secure File) e vire a boca do canhão para baixo.



Para encarar Steve, você vai precisar de energia

37 Confira a animação, pegue a bola de cristal que apareceu e coloque-a no meio da sombra do bloco de pedra que cai toda vez que Claire passa sob ele. Seja rápido, ou Claire será esmagada. Depois que o bloco subir, passe uma vez por baixo dele, vire-se e volte para pegar o cartão enquanto o bloco sobe. Volte até a porta de ferro e passe por ela. Passe o cartão na máquina no canto da sala (lembre-se de estar com 100% de energia e ter um item que recupera 100% também). Vá para o fundo da sala que se abriu e confira uma surpreendente animação.



Atire sem piedade com a Magnum para detonar Alexia

38 Corra o máximo que puder em direção ao portão. Caso seja atingido, restaure sua energia e continue correndo. Depois da animação você volta a comandar Chris. Atire com a Magnum para derrotar o perigoso chefão. Pegue o colar que Alexia derrubou e examine-o para obter a pedra preciosa. Suba as escadas e coloque as três gemas (Alfred's jewel, Alexia's Jewel e Alexander's Jewel) no quadro. Passe pela porta que apareceu, vire à esquerda e entre na sala do lado esquerdo.

39 Pegue a chave (Sterile Room Key) na mesa, volte para o corredor e continue avançando. Entre na sala, vá para o quarto ao lado e examine a caixa de música. Vá para o corredor, passe pela porta dupla e pegue o relatório (Code: Veronica Report). Desça pelo elevador, recolha a última asa de libélula e volte para o andar de cima. Suba a escada, continue avançando e confira mais uma animação. Recolha o arquivo de segurança (Security File) e examine-o para encontrar um cartão (Security Card). Volte para a sala de save game onde está a chave de força e desligue a energia.

40 Vá até a estátua do leão e recolha as duas pedras (Blue Jewel e Red Jewel). Volte para o quarto de Alexia, coloque a pedra vermelha na caixa de música e pegue o disco. Vá para o quarto ao lado, coloque a pedra azul na caixa de música e em seguida o disco. Suba a escada que apareceu, examine o local e recolha o corpo da libélula (Dragonfly Object). Combine o corpo da libélula com as quatro asas, volte para o local onde você pegou o arquivo de segurança e avance até achar uma fechadura em forma de libélula.



Neste terminal, digite o código "VERONICA"

41 Digite "VERONICA" no computador e saia do prédio. Agora, prepare-se para enfrentar Alexia. Seja rápido, atire nela com qualquer arma para salvar Claire e veja a transformação. Ela solta pequenas criaturas, atira veneno e tem um tentáculo. Depois de acertar o monstro algumas vezes, Alexia se transforma mais uma vez numa libélula gigante que joga um líquido incendiário.



Mire neste monstro e detone-o com apenas um tiro fatal

42 Quando isso acontecer, corra de um lado para o outro e atire sempre que estiver em um dos cantos. Confira mais uma animação, pegue o canhão de energia que está na lateral do prédio e corra em círculos para evitar o fogo de Alexia. Assim que ela parar de atirar, mire nela (essa arma funciona em primeira pessoa). Se você demorar muito para atirar, comece a correr em círculos novamente. Com apenas um tiro Alexia será derrotada. Parabéns! Chame toda a vizinhança para conferir o surpreendente final deste Resident Evil.

Agradecimento
O jogo utilizado neste detonado foi gentilmente cedido por Nick Games
Telefone: (0xx11) 3313-3080

Ficha Técnica

PRODUTOR: Capcom • **NA INTERNET:** www.capcom.com

Ponto Forte: Vídeos alucinantes e respostas rápidas dos controles

Ponto Fraco: Entre uma sala e outra ainda existem as chatas e irritantes animações das portas

Diversão: 10,0

Plataforma: PS2

NOTA GERAL

9,0

Tony Hawk Pro Skater 3



O visual recebeu mais detalhes e ficou próximo do real





A trilha sonora apavora com músicas do Ramones e MotorHead

O terceiro Tony Hawk's traz novas manobras e jogabilidade ainda melhor

Aê mano, chegou a hora de apavorar no simulador de skate mais divertido do planeta. Tony Hawk's Pro Skater 3 chegou com exclusividade para PS1, antes da versão do PS2, que também foi prometida pela Activision. Desta vez, a equipe que produziu o game se superou. Aumentou o número de manobras, inclui mais músicas e deixou o visual mais detalhado. O resultado é tão bom que as versões anteriores e concorrentes ficaram no chinelo.

Controles

✖	Saltar
▲	Manobras Grind
■	Manobras Flip
●	Manobras Grab
R1 e L1	Giro aéreo
R2 e L2	Inverte posição/180°
Select	Câmera
Start	Pausar/Opções

Músicas conhecidas

A primeira novidade é o novo visual. Aparentemente não houve grandes mudanças. Porém, os contornos dos personagens e objetos foram suavizados, sem aqueles "serrilhados" salientes. Isto torna os ambientes mais realistas e permite perceber detalhes inéditos nos rostos dos skatistas. Além disso, as músicas presentes no game são detonantes. Você confere alguns rocks animais dos Ramones, Motorhead e algumas bandas americanas não muito conhecidas aqui no Brasil.

Como não poderia ser diferente, este terceiro episódio trouxe novas manobras, muitas delas específicas para cada personagem. Ao todo, existem 13 skatistas básicos diponíveis na tela de seleção. São eles: Kareem Capbell, Steve Caballero, Rune Glifberg, Eric Koston, Bucky Lasek, Rodney Mullen, Chad Muska, Andrew Reynolds, Geoff Rowley, Elissa Steamer, Jamie Thomas, Bam Margera e Tony Hawk, um dos mais famosos do



Sem preconceito. A skatista Elissa Steamer também está presente



DICAS DE SKATISTA

Mais pontos – Para conseguir uma boa pontuação, você deve fazer o maior número de manobras diferentes. Se você não conseguir mais "inventar" nenhum movimento novo, principalmente durante uma disputa multiplayer, não se preocupe. Faça um "Swit" e repita as manobras que você já fez. Para isso, basta apertar L1 para inverter os pés do skatista e detonar. Mas tome cuidado, pois assim é muito mais fácil "levar um chão".

Crie o seu skatista – Antes de mais nada, coloque o Memory Card no console. Agora, entre na opção "Create Skater" e depois em "Skater 1: --Empty--". Coloque um nome (name) e uma cidade (hometown) para seu skatista. Em "Style", altere para "All Around", e "Stance" para "Regular". Feito isso, mude o item "Weight" para "145 LBS". Este último é o peso do seu personagem e, com esta configuração, seu skatista saltará mais alto e conseguirá fazer manobras ousadas. Pressione a opção "Continue", faça as alterações físicas necessárias e aperte "Continue" novamente. Agora, na tela de habilidades, tente equilibrar todas as características, inclusive o "spin", "speed" e "air". Depois basta salvar o seu personagem e carregá-lo no Modo Career.



Seja esperto. Veja a dica ao lado e marque mais pontos

mundo e que ajudou na produção do game, inclusive nas manobras.

A jogabilidade ficou mais fácil. As manobras surgem com mais facilidade e podem ser combinadas entre si. Este recurso é inédito e foi reforçado no game. Mesmo com pouca experiência nos controles, você não terá dificuldades em fazer uma combinação como Kickflip + Rocket Air e RS Croocked + AirFlip. É muito mais divertido, porém você deverá ficar mais esperto para não cair de bobeira, pois as quedas também ficaram mais fáceis. Acompanhe as dicas que separamos e as manobras radicais para você detonar nos parques. Os movimentos são de Tony Hawk's, mas a maioria funciona com qualquer skatista.

MANOBRAS MUITO LOUCAS

MANOBRAS FLIP

- Impossible
- Inward Hellflip
- Varial Kickflip
- Pop Shove It
- Kickflip
- Hardflip
- Sal Flip
- Fingerflip
- 350 Flip
- Varial

MANOBRAS GRAB

- Nosegrab
- Method
- Cannonball
- Del Mar Indy
- Airwalk
- Stalefish
- Melon
- One Foot Japan
- Rocket Air
- Crossbone
- Tailgrab
- Varial [TH]
- Benihana

MANOBRAS LIP

- Gymnast Plant
- Eggplant
- 180 Rock N Roll
- Mute Invert

MANOBRAS ESPECIAIS

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36

Ficha Técnica

PRODUTOR: Activision • **NA INTERNET:** www.activision.com

Ponto Forte: Novas manobras, cenários exclusivos e a melhor trilha sonora da série

Ponto Fraco: Putz! Ainda não conseguimos descobrir um ponto fraco no game

Diversão: 10,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL

10,0

Capcom vs SNK 2

Neste jogo, você encontra os melhores lutadores das produtoras Capcom e SNK

Se você gosta de uma bela pancadaria, não poderá deixar de brigar neste excelente game

Socos, chutes, giros aéreos, raios e poderes especiais que não acabam mais. Capcom Vs. SNK 2 acabou de chegar para o PS2 e impressionou a nossa equipe, principalmente por trazer recursos inéditos num game inspirado na clássica jogabilidade de Street Fighter Alpha. O game ficou bem melhor do que a versão dos arcades e trouxe gráficos tridimensionais, cenários coloridos e mais de 40 lutadores diferentes, um verdadeiro recorde para um jogo deste tipo.

Opções animais

Graças a parceria entre as produtoras Capcom e SNK, foi possível juntar os lutadores mais conhecidos do mundo. Isso mesmo, nesta segunda versão, você encontra personagens lendários de títulos como Street Fighter, Fatal Fury, The King Of Fighters, Darkstalkers, Last Blade 2, Art Of Fighting, Samurai Shodown e Rival Schools. É claro que, para variar um pouco, alguns lutadores secretos e inéditos entram em cena, principalmente nas trágicas e cruéis fases finais.



O Ken de Street Fighter recebeu novos movimentos especiais


Haohmaru de Samurai Shodown enfrenta Mai de Fatal Fury

O jogabilidade é o ponto forte. Para cada lutador, você pode escolher um dos seis estilos diferentes, que também são chamados de "Grooves". Conforme o "Groove" escolhido, seu lutador terá golpes e movimentos especiais herdados dos outros títulos. Isto significa que você poderá jogar com Ryu usando a mesma barra de especiais do The King Of Fighters.

E ainda, é possível alterar as cores de qualquer guerreiro através do Modo Color Edit. A cor dos olhos, uniforme e pele podem ser trocados sem limitações. Confira ao lado, os combos dos lutadores mais populares e preferidos pelos gamemaníacos. A maioria dos golpes funcionam somente quando a barra de poder estiver com força total e no último nível ("Level 3").

Controles

✖	Chute fraco
●	Chute médio
R2	Chute forte
L2	Chute Triplo
■	Soco fraco
▲	Soco médio
R1	Soco forte
L1	Soco triplo
Select	Provocar o adversário
Start	Pausar/Opções


A britânica Cammy tem mais golpes e movimentos sensuais

2 Jogadores

Dual Shock 2

Cartão de Memória

SUPERGOLPES

BALROG (VEGA)
Flying Barcelona Special . . . . . segure ↙, ↘, ↙, ↗ + chute, soco
Rolling Izuna Drop . . . . . segure ↙, ↘, ↙, ↗ + chute, →/←/↓ + soco

CAMMY WHITE
Spin Drive Smasher . . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Reverse Shaft Breaker . . . . . ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute

CHUN-LI
Kikou Shou . . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Hoyokusen . . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

EDMOND HONDA
Onimusou . . . . . ←, →, ←, → + soco
Orochichuteudaki . . giro de 720° + soco

GOUKI (AKUMA)
Messatsu Gou Shouryuken . . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Tenma Gouzankuu . . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (no alto)

KEN MASTERS
Shouryureppa . . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Shippu Jinraikyaku . . . . . ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute

MIKE BISON (BALROG)
Crazy Buffalo . . . . . segure ←, →, ←, → + soco
Gigaton Blow . . . . . segure ←, →, ←, → + chute

RYU
Shinku Tatsumaki Senpukyaku . . . . . ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Shin Shouryuken Pow . ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

EVIL RYU
Denjin Hadouken . . . . . →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Shun Goku Satsu . . . . . ■, ■, →, ✖, R1

VEGA (M. BISON)
Heartbreak Despair . . . . . segure ←, →, ←, → + soco
Knee socoress Nightmare . . . . . segure ←, →, ←, → + chute

VICTOR SAGAT
Tiger Raid . . . . . ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Tiger Genocide . . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

HAOHMARU
Hiougi TenhaFujinZan . . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Tenha Danku Retsu Zan . . . . . →, ↘, ↓, ↙, ←, → + soco (perto)

JOE HIGASHI
Bakuretsu Hurricane . . . . . ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Double Cyclone Upper ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco

MAI SHIRANUI
Super Deadly Ninja Bees . . . . . ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute

Swan's Fandango . . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

NAKORURU
Shichikapuchuteamui . . . . . →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Elelyuchuteamui Risse . . . . . →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute

RYO SAKAZAKI
Ryuuko Ranbu . . . . . ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Tenchi Hakoken . . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

RYUJI YAMAZAKI
Bakudan socoachiki . . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Yondan Drill . . . . . →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco

TERRY BOGARD
Power Geyser . . . . . ↓, ↙, ←, ↙, → + soco
Buster Wolf . . . . . ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

YURI SAKAZAKI
Haoh Shochuteohchuteen . . . . . →, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Hein Houchuteyaku . . . . . ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute



O poderoso E. Honda de Street Fighter 2 voltou com mais força

Ficha Técnica

PRODUTOR: Capcom • **NA INTERNET:** www.capcom.com

Ponto Forte: Dezenas de lutadores, visual 3D e combos inéditos

Ponto Fraco: Os gráficos dos personagens da Capcom e SNK estão muito diferentes

Diversão: 8,0

Plataforma: PS2

NOTA GERAL

7,5

Apenas R$ 4,90 cada

531 dicas

Somam 46... que você perdeu alguma, compre aqui.

E levando 3 edições você ganha 10% de desconto

ATENÇÃO

ASSINANTE

Ganhe 15% de desconto nos pedidos acima de 3 publicações



- 3 Super Detonados
- Tekken 4 invade o PS2



- 3 Detonados: Dracula 2, Tomb Raider 2 e Street Fighter EX3



- Metal Gear Solid 2
- Evil Dead (Detonado)



- Winning Eleven 2001
- Metal Slug X (Detonado)



- Resident Evil 4
- Especial de Aniversário



- Grátis Pôster - Lara Croft
- X-Men (Detonado)



- Ridge Racer 5
- Guilty Gear (Detonado)



- Nightmare Creatures 2 (Detonado)
- Army Men (Detonado)



- PlayStation 2 (Detonado)
- Chase The Express (Detonado)



- Grátis Pôster - Tekken
- Spyro 2 (Detonado)



- Grátis Pôster - Toy Story 2
- Toy Story 2 (Detonado)

Ao ligar informe Oferta 97P

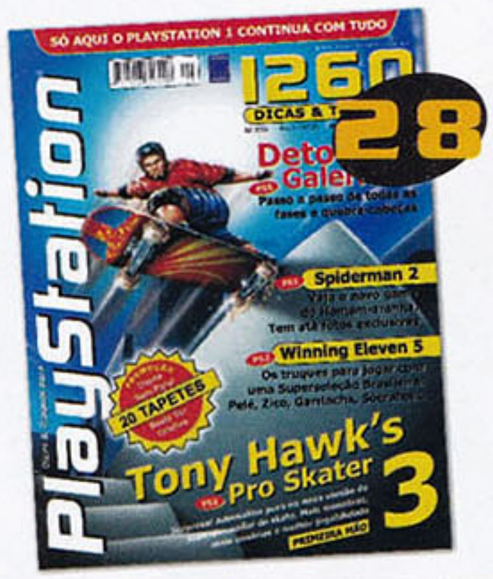
Ligue (11) 3038-5050 ou 0800-557667. Se preferir faça seu



- Atlantis: The Lost Empire (Detonado)
- Dracula: The Resurrection (Detonado)



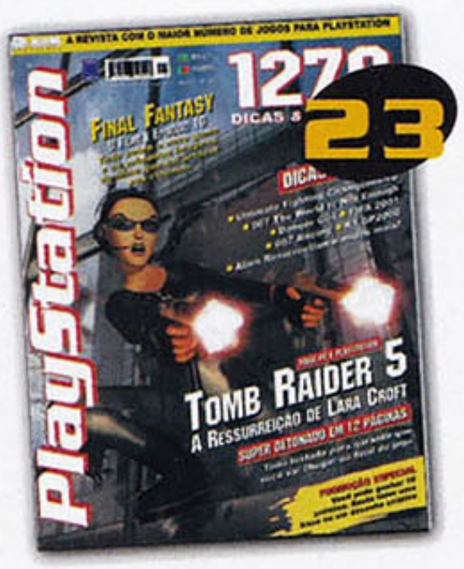
- Grátis Pôster Oficial Tomb Raider
- Alone in The Dark 4 (Detonado)



- Tony Hawk´s Pro Skater
- Galerians (Detonado)



- Winning Eleven Brasileiro
- Army Men em Dose Dupla



- Tomb Raider 5 (Detonado)
- Final Fantasy 10



- Grátis Calendário Lara Croft
- Medal Of Honor 2 (Detonado)



- Grátis Pôster Duplo
- Dino Crisis 2 (Detonado)



- Grátis Guia de Bolso
- Homem-Aranha (Detonado)



- Star Wars (Detonado)
- Tekken Tag (PS2)



- Grátis Pôster Duke Nukem
- Syphon Filter 2 (Detonado)



- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)



- Grátis Pôster Lara Croft
- Missão Impossível

FAÇA AQUI SEU PEDIDO

Preencha este cupom e envie pelo correio ou fax (0xx11) 3097-8583
Se preferir, ligue para (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667

Cada edição apenas R$ 4,90 (Edição nº 4 - R$ 9,90)

☐ Sim, quero receber em casa os produtos abaixo:

Número(s)	Qtde.	Preço Unit.	Desconto	Preço Final

Despesa de envio SP e RJ (acima de 02 produtos) ..... R$ 2,00
Despesa de envio NE e N (acima de 02 produtos) ..... R$ 6,50
Despesa de envio para demais regiões (acima de 02 produtos) ..... R$ 4,00

Total a pagar

FORMAS DE PAGAMENTOS

Autorizo o débito de R$ _____ no cartão

☐ Amex, ☐ Credicard, ☐ Diners, ☐ Visa

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐
número do cartão *validade*

☐ Anexo xerox do depósito no valor de R$ _____, feito no Bradesco, conta 19.144-2, agência 1998-4 ou no Itaú, conta 64469-0, agência 0265, nominal à Editora Europa (para pagamento à vista).

COLOQUE AQUI OS SEUS DADOS

Nome: _____
Endereço: _____
Bairro: _____ CEP: ☐☐☐☐☐ – ☐☐☐
Estado: _____ Cidade: _____
Ocupação: _____ Data de Nascimento: __/__/__
DDD: _____ Fone: _____ Data: __/__/__
Assinatura: _____ FAX: _____

Editora Europa - Rua M.M.D.C., 121 - CEP 05510-021
São Paulo - SP - Fone: (11) 3038-5050 - Fax: (11) 3097-8583

Oferta 97P

Promoção válida até 10/12/2001 ou o término do estoque - Após essa data consulte a nossa Central de Atendimento.

pedido por fax (11) 3097-8583 ou pelo site www.europanet.com.br

X-Men Mutant Academy 2

Detonado

Os X-Men voltaram ao PS1 com força total num combate ainda melhor



São oito novos lutadores inspirados nos quadrinhos

Noturno pode se teletransportar e surpreender os adversários







Magneto ficou mais forte e encara Wolverine na boa

Acredite, este novo X-Men é animal. X-Men Mutant Academy 2 já pode ser considerado como um dos 10 melhores jogos de luta do PS1. O jogo traz novos lutadores, mais cenários e visual melhorado. Além disso, cada herói recebeu movimentos inspirados nos quadrinhos, o que melhorou bastante a jogabilidade do game, pois o título anterior tem poucos golpes especiais.

Controles

L1 ..... Esquiva
L2 ..... Pegada
Start ..... Pause
Socos
■ ..... Fraco
▲ ..... Médio
R1 ..... Forte
Chutes
✖ ..... Fraco
● ..... Médio
R2 ..... Forte

Mais heróis

Os 10 lutadores do jogo anterior foram mantidos no game, porém oito novos personagens entraram em cena. Agora são 18 heróis, todos com características e poderes fiéis aos tradicionais quadrinhos da Marvel. São eles: Cyclops, Wolverine, Gambit, Tempestade, Fera, Phoenix, Toad, Mística, Dente-de-sabre, Magneto, Forge, Noturno, Havok, Vampira, Homem-aranha, Psylcke, Juggernaut e Professor Xavier. Os quatro últimos são secretos e liberados conforme o seu desempenho.

Desta vez, os combates ficaram mais divertidos. A produtora equilibrou os poderes de todos os personagens e não adianta mais apelar com Cyclops ou Wolverine. Agora, os outros heróis estão no mesmo nível que eles.

A jogabilidade segue a mesma linha clássica. Seu herói não se movimenta em profundidade, porém os ângulos de câmeras giram em torno dos personagens. Agora, acompanhe a ficha técnica de cada lutador e todos os golpes para você humilhar os mutantes adversários e impressionar seus amigos.



2 Jogadores | Dual Shock | Cartão de Memória

DICA QUENTE

Durante a tela principal, pressione Select, ↓, R2, L1, R1, L2. Imediatamente, todos os truques e segredos serão liberados no game, como galeria de imagens, roupas especiais e vídeos secretos. Além disso, quatro novos lutadores entram em cena para você jogar: Psylocke, Juggernaut, Spider-Man e Xavier. Para escolher Spider-Man, selecione Cyclops e segure o botão L1. Já para jogar com Xavier, selecione Magneto e segure L1.



LUTADORES BÁSICOS



SABRETOOH

Nome real: Victor Creed
Ocupação: Assassino
Grupo: Irmandade dos mutantes, formações Arma-X e X-Factor
Base de operações: Não revelada
Características: Também conhecido como Dente-de-sabre, ele é inimigo mortal de Wolverine. O mais animalesco da Irmandade dos Mutantes, pois tem força, velocidade e instintos selvagens. Assim como seu principal inimigo, Sabretooth tem o fator de cura.

Dusty Scratch . . . . . ←, → + Qualquer chute
Body Shredder 1 . . . . . ←, → + ■
Body Shredder 2 . . . . . ←, → + ▲
Body Shredder 3 . . . . . ←, → + R1
III Treatment . . . . . ↓, ← + ●
Meat Grinder . . . . . ↓, → + Qualquer botão
COMBOS
Mutant Relief . . . . . ■, ●, ←, ■
Claw Hammer . . . . . ↓ + R1
Ground Pound . . . . . ↓, ← + R1
SMI Commands: . . . . . →, ↑, ↓, ←, R1
Rawpant Strength . . . . . ■, ●, ←, ▲
Combo 1 . . . . . ■, ●, ←, ■
Combo 2 . . . . . ↓, ↙, ← + ■ + ▲
Combo 3 . . . . . ■, ●, ←, ▲



ROGUE

Nome real: Desconhecido
Ocupação: Aventureira
Grupo: X-Men e Irmandade dos Mutantes
Base de operações: Móvel
Características: A mais jovem e bela mutante do grupo X-Men. Também conhecida como Vampira, ela tem o poder de absorver energia, habilidades e lembranças de quem toca. Por isso, é um dos personagens mais versáteis do grupo. Além disso, pode voar e usar armas poderosas contra seus inimigos.

Skyscraper Dive 1 . . . . . ↓ + ■
Skyscraper Dive 2 . . . . . ↓ + ▲
Skyscraper Dive 3 . . . . . ↓ + R1
Air Jaw Splitter . . . . . ↓, → + Qualquer botão
Southern Charm (Habilidade) . . . . . ↓, → + ●
Absorbed Ability (Golpe absorvido) . . . . . ↓, ← + ■
(após o Southern Charm)
Lista de golpes disponíveis
1 – Cyclops . . . . . Beam Bolt1
2 – Wolverine . . . . . Rapid Regeneration
3 – Storm . . . . . Ball Lightning1
4 – Beast . . . . . Handspring Kick1
5 – Phoenix . . . . . Scorching Flight
6 – Toad . . . . . Venomous Spew
7– Mystique . . . . . DDT Throw
8 – Sabretooth . . . . . III Treatment
9 – Magneto . . . . . Magnetic Lure1
10 – Forge . . . . . What's This? Throw
11 – Nightcrawler Bamf1
12 – Havok . . . . . Pulsation Blast1
13 – Rogue . . . . . Dash Punch (Extra Move)
14 – Psylocke . . . . . Telepathic Shock
15 – Juggernaught . . . . . Rushing Power Bomb
16 – Spider-man Flic-Flac2
COMBOS
Energy Drain . . . . . ↓, → + R2
KO Blow . . . . . ↓, → + R1
Bone Breaking Blows . . . . . ←, → + R1
SMI Commands . . . . . →, ↓, ↓, ←, →
Meteor Punch . . . . . ↓, ← + R1
Combo 1 . . . . . ↓, ↘, → + ✖ + ●
Combo 2 . . . . . ←, → + ■ + ▲
Combo 3 . . . . . ↓, ↙, ← + ■ + ▲



BEAST

Nome real: Henry "Hank" McCoy
Ocupação: Bio-químico e aventureiro
Grupo: X-Men; formações Avengers, Defenders e X-Factor (um dos mais completos)
Base de operações: Instituto Xavier, Westchester County, Nova Iorque
Características: Conhecido também como Fera, ele tem força, velocidade e agilidade incomparável a qualquer humano, um verdadeiro animal. É o cientista do grupo, um dos mais intelectuais dos heróis.

Handspring Kick 1 . . . . . ↓, ← + ■
Handspring Kick 2 . . . . . ↓, ← + ▲
Handspring Kick 3 . . . . . ↓, ← + R1
Stumbled Up 1 . . . . . ↓, ← + ✖
Stumbled Up 2 . . . . . ↓, ← + ●
Stumbled Up 3 . . . . . ↓, ← + R2
Blue Torpedo . . . . . ↓ + Qualquer botão
COMBOS
Handplant Hell . . . . . ↓, → + R2
Seismic Smackdown . . . . . ↓, → + R1
SMI Commands . . . . . ↑, ←, ↓, ←, ↑
Flat Out . . . . . ←, → + R2
Combo 1 . . . . . ↓, ↘, → + ✖ + ●
Combo 2 . . . . . ↓, ↘, → + ■ + ▲
Combo 3 . . . . . ←, → + ✖ + ●

GAMBIT



Nome real: Remy LeBeau
Ocupação: Aventureiro e ex-bandido
Grupo: X-Men, clã de New Orleans
Base de operações: Móvel
Características: Ele tem o poder de disparar objetos carregados de enegia que explodem no momento desejado. Geralmente, Gambit lança cartas de baralho que têm um forte poder de destruição.

Black Jack 1 . . . . . ←, → + ■
Black Jack 2 . . . . . ←, → + ▲
Black Jack 3 . . . . . ←, → + R1
Insurance 1 . . . . . ↓, ← + ■
Insurance 2 . . . . . ↓, ← + ▲
Insurance 3 . . . . . ↓, ← + R1
Surging Staff 1 . . . . . ←, → + ✖
Surging Staff 2 . . . . . ←, → + ●
Surging Staff 3 . . . . . ←, → + R2
Air Black Jack 1 . . . . . ↓, → + Qualquer botão
Air Black Jack 2 . . . . . ↓, ← + Qualquer botão
COMBOS
Charged Staf . . . . . ↓, ← + R1 + R2
Card Trick . . . . . ↓, ← + R2
SMI Commands . . . . . ↑, ←, →, ↑, →
52 Card Pickup . . . . . →, → + R1
Combo 1 . . . . . ↓, ↙, ← + ■ + ✖
Combo 2 . . . . . ↓, ↙, ← + ✖ + ●
Combo 3 . . . . . →, → + ■ + ▲

PHOENIX



Nome real: Jean Grey
Ocupação: Aventureira
Grupo: X-Men, formação X-Factor
Base de operações: Instituto Xavier, Westchester County, Nova Iorque
Características: Ela é telepata e telecinética. Phoenix pode entrar na mente das pessoas e controlá-las.

Earth Flare 1 . . . . . ↓, → + ✖
Earth Flare 2 . . . . . ↓, → + ●
Earth Flare 3 . . . . . ↓, → + R2
Fire Bird 1 . . . . . ↓, → + ■
Fire Bird 2 . . . . . ↓, → + ▲
Fire Bird 3 . . . . . ↓, → + R1
Scorching Arrow 1 . . . . . ↓, → + ✖
Scorching Arrow 2 . . . . . ↓, → + ●
Scorching Arrow 3 . . . . . ↓, → + R2
COMBOS
Metaphysical Confusion . . . . . ↓, ← + R1
Metaphysical Confusion . . . . . ← + R1
Searing Arrow . . . . . ↓, ← + R2
Scorching Flight . . . . . ↓, → + R1
SMI Commands . . . . . ←, →, ↓, ←, ↑
Searing Flight . . . . . → + R1
Empathy Shell . . . . . →, ← + R1
Empathy Shell . . . . . ↓ + R1
Combo 1 . . . . . ↓, ↙, ← + ■ + ▲
Combo 2 . . . . . ↓, ↘, → + ■ + ▲
Combo 3 . . . . . →, ← + ■ + ▲

STORM



Nome real: Ororo Munroe
Ocupação: Aventureira
Grupo: X-Men, formação Morlocks
Base de operações: Móvel
Características: Ela desenvolveu o poder de comandar forças naturais, por isso foi considerada uma deusa africana durante muito tempo. Conhecida no Brasil como Tempestade, Storm usa e abusa de ventos e trovões para destruir seus inimigos.

Ball Lightning 1 . . . . . ↓, ← + ■
Ball Lightning 2 . . . . . ↓, ← + ▲
Ball Lightning 3 . . . . . ↓, ← + R1
Electric Drill 1 . . . . . ←, → + ■
Electric Drill 2 . . . . . ←, → + ▲
Electric Drill 3 . . . . . ←, → + R1
Lightning Bolt 1 . . . . . ←, → + ✖
Lightning Bolt 2 . . . . . ←, → + ●
Lightning Bolt 3 . . . . . ←, → + R2
Static Electricity . . . . . → + Qualquer botão
Air Rightning Bolt . . . . . → + Qualquer chute
COMBOS
Static Force . . . . . ●, ↑, ▲
Hyper Electric Drill . . . . . →, → + R1
SMI Commands . . . . . ←, →, ↑, →, ↑
Thunder Goddess . . . . . →, → + R2
Combo 1 . . . . . ●, ↑, ▲
Combo 2 . . . . . →, →, ■ + ▲
Combo 3 . . . . . →, → + ✖ + ●

WOLVERINE



Nome real: Logan
Ocupação: Aventureiro
Grupo: X-Men
Base de operações: Instituto Xavier, Westchester County, Nova Iorque
Características: Wolverine aprendeu artes marciais com antigos samurais. Ele foi resultado de uma experiência chamada Arma-X e seus ossos são cobertos com Adamantium, um material super-resistente. Suas garras são fortes e mortais.

Slashing Frenzy . . . . . ↓, → + Qualquer botão
Wolf Leap 1 . . . . . ↓, ← + ✖
Wolf Leap 2 . . . . . ↓, ← + ●
Wolf Leap 3 . . . . . ↓, ← + R2
Talon Assault (no Savage Leap) . . . . . Qualquer botão
Swivel Kick (no Savage Leap) . . . . . Qualquer chute
Frenzied Slashes . . . . . ↓, → + Qualquer botão
Talon Raid . . . . . ↓, → + Qualquer chute
COMBOS
Precise Cut . . . . . ↓, → + R2
Special Delivery . . . . . ↓, ← + R1
SMI Commands . . . . . →, ↑, ←, ↓, ←
Rapid Regeneration . . . . . →, ← + R2
Combo 1 . . . . . ↓, ↙, ← + ✖ + ●
Combo 2 . . . . . ↓, ↙, ← + ■ + ▲
Combo 3 . . . . . →, ← + ✖ + ●



TOAD



Nome real: Mortimer Toynbee
Ocupação: Terrorista e aventureiro
Grupo: Irmandade dos mutantes e formação Misfits, uma das mais perigosas
Base de operações: Móvel
Características: Na infância, ele foi uma criança atormentada principalmente por causa da sua aparência. Mais tarde, entrou no bando de Magneto e declarou guerra a todos os X-Men. Ele tem habilidades impressionantes de répteis.

Venomous Spew. . . . . ↓, → + Qualquer botão
Fly Trap . . . . . ↓, → + Qualquer chute
Back Flop . . . . . ↓, ← + ●
Lily Pad Leap (após o Back Flop) . . . . Qualquer botão
Tadpole Slide (após o Back Flop). . . . . Qualquer chute
Drilling Drop Kick . . . . . ↓ + Qualquer chute

COMBOS

Bullfrog Boot. . . . . ←, → + R1
Crazy Legs . . . . . ↓, ← + R1
SMI Commands . . . . . ↓, ↑, →, ↑, ←
Flying Toad. . . . . ←, → + R2
Combo 1 . . . . . ←, → + ■ + ▲
Combo 2 . . . . . ↓, ↙, ← + ■ + ▲
Combo 3 . . . . . ←, → + ✖ + ●

FORGE



Nome real: Desconhecido
Ocupação: Inventor
Grupo: X-Men, formação X-Factor
Base de operações: Tribo desconhecida
Características: Ele é um índio Cheyenne dotado de inteligência mutante superior. Além disso, forge tem o poder de criar os mais diferentes tipos de mecanismos. Se tornou o responsável pela estratégia X-Factor e um dos melhores aliados dos X-Men.

Shell Discharge 1 . . . . . ↓, → + ■
Shell Discharge 2 . . . . . ↓, → + ▲
Shell Discharge 3. . . . . ↓, → + R1
Missile Launch 1 . . . . . ↓, ← + ✖
Missile Launch 2 . . . . . ↓, ← + ●
Missile Launch 3 . . . . . ↓, ← + R2
Pistol Trap. . . . . ↓, ← + ■
Mine Drop . . . . . ← + Qualquer botão

COMBOS

Semi Automatic . . . . . ↓, ← + R1
Blazing Barrel . . . . . ↓, ← + R1
The Neutralizer. . . . . ←, → + R2
SMI Commands . . . . . ←, →, ↓, →, →
Outer Orbit. . . . . ↓, → + R2
Combo 1 . . . . . ↓, ↙, ← + ■ + ▲
Combo 2 . . . . . ←, → + ✖ + ●
Combo 3 . . . . . ↓, ↘, → + ✖ + ●

HAVOK



Nome real: Alexander Summers
Ocupação: Aventureiro
Grupo: Formações X-Men, X-Factor e Irmandade dos Mutantes
Base de operações: Secreta
Características: Tem a capacidade de emitir uma energia com alto poder de destruição. Havok é irmão de Cyclops, o líder dos X-Men, e foi separado dele por grupos terroristas.

Pulsation Blast 1 . . . . . ↓, → + ■
Pulsation Blast 2. . . . . ↓, → + ▲
Pulsation Blast 3 . . . . . ↓, → + R1
Sensational Kick Combo 1. . . . . ↓, ← + ✖
Sensational Kick Combo 2. . . . . ↓, ← + ●
Sensational Kick Combo 3 . . . . . ↓, ← + R2
Rushing Chaos Punch 1 . . . . . ↓, ← + ■
Rushing Chaos Punch 2 . . . . . ↓, ← + ▲
Rushing Chaos Punch 3. . . . . ↓, ← + R1
Air Pulsation Blast 1 . . . . . ↓, → + Qualquer botão
Air Pulsation Blast 2 . . . . . ↓, ← + Qualquer botão

COMBOS

Cosmic Burst . . . . . ↓, → + R2
Universal Meltdown. . . . . ←, → + R1
SMI Commands . . . . . ↓, →, ↑, →, ↑
Omni Blast . . . . . ←, → + R2
Combo 1. . . . . ↓, ↘, → + ✖ + ●
Combo 2 . . . . . ←, → + ■ + ▲
Combo 3 . . . . . ←, → + ✖ + ●

MAGNETO



Nome real: Magnus
Ocupação: Ser o dono do mundo
Grupo: Irmandade dos mutantes
Base de operações: Genosha
Características: Foi amigo do professor Xavier e se tornou uma ameaça para o nosso planeta. É o mestre do magnetismo e pode mover, dobrar e arremessar todos os materiais atraídos magneticamente.

Magnetic Gush 1. . . . . ↓, → + ■
Magnetic Gush 2 . . . . . ↓, → + ▲
Magnetic Gush 3 . . . . . ↓, → + R1
Magnetic Lure 1 . . . . . ↓, → + ✖
Magnetic Lure 2 . . . . . ↓, → + ●
Magnetic Lure 3. . . . . ↓, → + R2
Force Boost 1 . . . . . ←, → + ■
Force Boost 2 . . . . . ←, → + ▲
Force Boost 3. . . . . ←, → + R1
Air Force Boost. . . . . → + Qualquer botão
Air Magnetic Lure . . . . . ← + Qualquer botão

COMBOS

Hyper Magnetic Lift . . . . . ←, → + R2
Hyper Magnetic Lift . . . . . → + R2
Electromagnetic Gush . . . . . ↓, ← + R1
SMI Commands. . . . . ↓, →, ←, →, ↑
Concussion Lure . . . . . ↓, ← + R2
Combo 1 . . . . . ←, → + ✖ + ●
Combo 2 . . . . . ↓, ↙, ← + ■ + ▲
Combo 3 . . . . . ↓, ↙, ← + ✖ + ●

CYCLOPS



Nome real: Scott Summers
Ocupação: Aventureiro
Grupo: X-Men e formação X-Factor
Base de operações: Instituto Xavier, Westchester County, Nova Iorque
Características: Líder dos X-Men. Ele tem um poderoso raio vermelho que é disparado de seus olhos. Para controlar esse raio, Cyclops utiliza óculos especiais que foram produzidos com quartzo-rubi.

Beam Bolt 1 ..... ↓, → + ■
Beam Bolt 2 ..... ↓, → + ▲
Optic Uppercut 1 ..... ↓, ← + ■
Optic Uppercut 2 ..... ↓, ← + ▲
Optic Uppercut 3 ..... ↓, ← + R1
Super Power Flash Kick 1 ..... ↓, ← + ✖
Super Power Flash Kick 2 ..... ↓, ← + ●
Super Power Flash Kick 3 ..... ↓, ← + R2
Air Beam Bolt ..... ↓, → + ■/▲
Air Sweep Bolt ..... ↓, ← + Qualquer botão

COMBOS

Hyper Power Flash Kick ..... ↓, → + R2
Hyper Rush Combo ..... ←, → + R1
SMI Commands ..... →, ←, →, ↓, ↑
Concussion Blast ..... ↓, → + R1
Combo 1 ..... ↓, ↘, → + ✖ + ●
Combo 2 ..... ↓, ↘, → + ■ + ▲
Combo 3 ..... ←, → + ■ + ▲

NIGHTCRAWLER

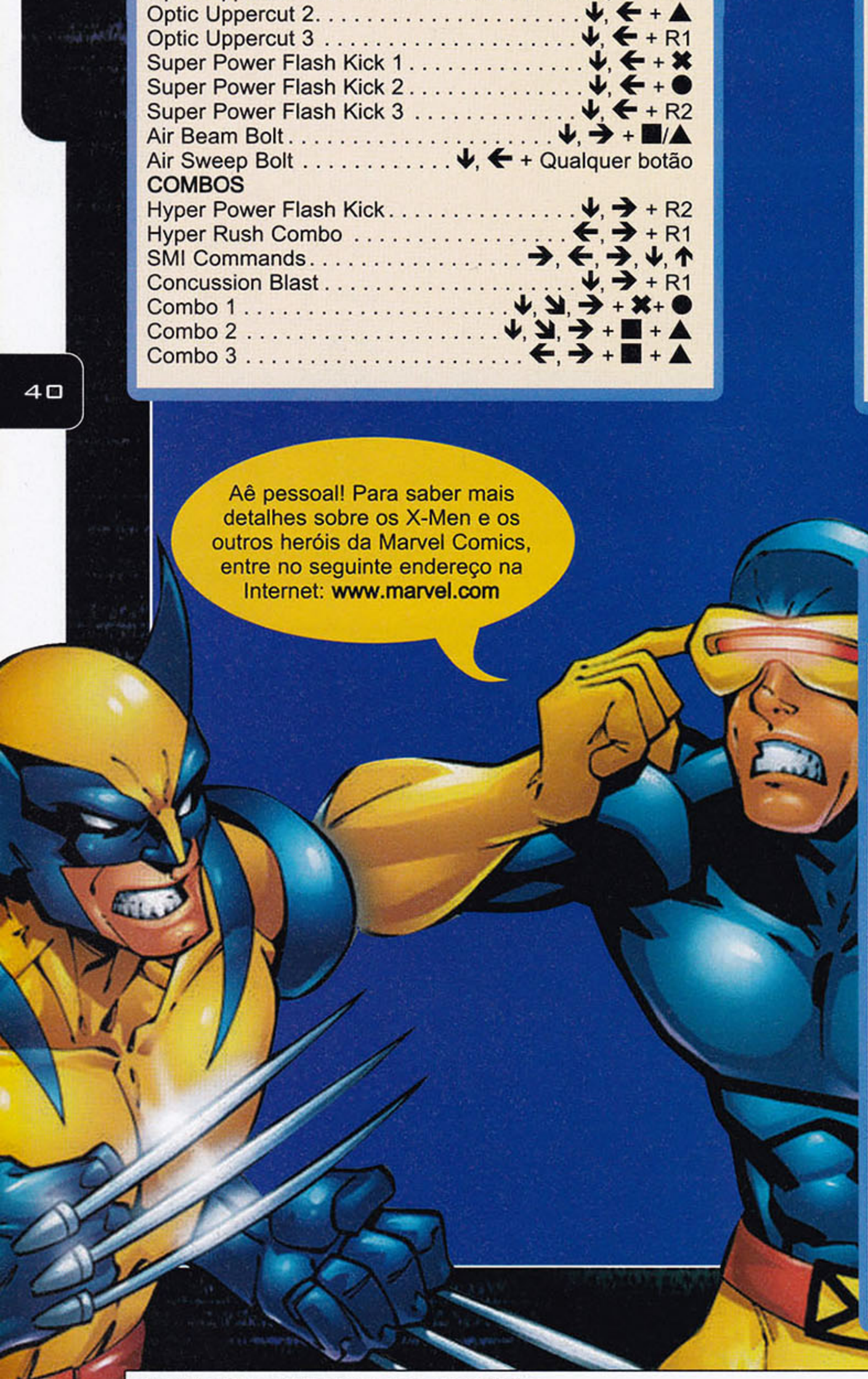


Nome real: Kurt Wagner
Ocupação: Aventureiro
Grupo: X-Men, formação Excalibur
Base de operações: Instituto Xavier, Westchester County, Nova Iorque
Características: Conhecido no Brasil como Noturno, ele nasceu na Alemanha e tem uma aparência diabólica. Tem poderes especiais como teletransporte e pode se mesclar em sombras locais. Depois que ele se juntou aos X-Men, seu poderes foram controlados.

Bamf 1 ..... ↓, ← + ✖
Bamf 2 ..... ↓, ← + ●
Bamf 3 ..... ↓, ← + R2
Air Bamf ..... ↓, ← + Qualquer chute
Tele-slash 1 ..... ↓, → + ■
Tele-slash 2 ..... ↓, → + ▲
Tele-slash 3 ..... ↓, → + R1
Reverse Trajectory 1 ..... ←, → + ✖
Reverse Trajectory 2 ..... ←, → + ●
Reverse Trajectory 3 ..... ←, → + R2

COMBOS

Popular Excursion ..... ↓, ← + R1 + R2
Tele-Combo ..... ↓, → + R2
SMI Commands ..... ↑, ↓, ↑, ←, →
High In The Sky ..... ↓, ← + R1
Combo 1 ..... ↓, ↙, ← + ■ + ✖
Combo 2 ..... ↓, ↘, → + ✖ + ●
Combo 3 ..... ↓, ↙, ← + ■ + ▲



MYSTIQUE



Nome real: Raven Darkholme
Ocupação: Terrorista
Grupo: Irmandade dos mutantes, formações Freedom Force e X-Factor
Base de operações: Secreta
Características: Também conhecida como Mística, é um dos mutantes mais perigosos. Ela pode se transformar em qualquer ser humano. Por isso, Mystique invade orgãos governamentais e bases secretas com muita facilidade.

Head Shot ..... ↓, → + ■
Pop Shot: ..... ↓, → + ▲
Leg Sweeper ..... ↓, → + R1
Cheap Shot ..... ↓, ← + ✖
Cheap Shot2 ..... ↓, ← + ●
Cheap Shot3 ..... ↓, ← + R2
Air Beam Shot: ..... ↓, → + Qualquer botão

COMBOS

Gut Shot ..... ↓, ← + R1 + R2
Revolver Rush ..... ↓, ← + R1
SMI Commands ..... ←, ↓, ←, →, →
Revolver Rush ..... ↓, ← + R1
Carried Away ..... ↓, → + R2
Combo 1 ..... ↓, ↙, ← + ■ + ✖
Combo 2 ..... ↓, ↙, ← + ■ + ▲
Combo 3 ..... ↓, ↘, → + ✖ + ●



PSYLOKE



Nome real: Elisabeth Braddock
Ocupação: Aventureira
Grupo: X-Men e formação Excalibur
Base de operações: Móvel
Características: É uma mutante que foi transformada numa perigosa assassina. Com habilidades ninjas, Psyloke tem poderes psíquicos como telepatia e uma superarma que surge em seu pulso. Com este poder ela pode enfraquecer qualquer inimigo.

Piercing Knife . . . . . ↓, ← + ▲
Dragon Fang 1 . . . . . ↓, ← + ✖
Dragon Fang 2 . . . . . ↓, ← + ●
Dragon Fang 3 . . . . . ↓, ← + R2
Ninja Assault 1 . . . . . ↓, → + ■
Ninja Assault 2 . . . . . ↓, → + ▲
Ninja Assault 3 . . . . . ↓, → + R1
Telepathic Shock . . . . . ↓, → + ●
Down Palm . . . . . ↓ + ■

COMBOS

Psionic Wings . . . . . ←, → + R1
Super Air Assault . . . . . → + R1
Ninja Fury . . . . . ←, → + R2
SMI Commands . . . . . ↑, ←, ↓, →, ↑
Head Trauma . . . . . →, → + R1
Combo 1 . . . . . ←, → + ■ + ▲
Combo 2 . . . . . ←, → + ✖ + ●
Combo 3 . . . . . →, → + ■ + ▲

XAVIER



Nome real: Charles Xavier
Ocupação: Professor e mestre dos X-Men
Grupo: X-Men
Base de operações: Instituto Xavier, Westchester County, Nova Iorque
Características: É o telepata mais poderoso do planeta. Além de treinar os X-Men em seu instituto, Xavier sonha com um mundo pacífico entre humanos e mutantes. Também conhecido como Professor X, ele quer evitar ao máximo uma "guerra genética".

Mental Bolt 1 . . . . . ↓, → + ■
Mental Bolt 2 . . . . . ↓, → + ▲
Mental Bolt 3 . . . . . ↓, → + R1
Wheelchair Rush 1 . . . . . ←, → + ✖
Wheelchair Rush 2 . . . . . ←, → + ●
Wheelchair Rush 3 . . . . . ←, → + R2

COMBOS

Hyper Mental Bolt . . . . . ←, → + R1
Intense Concentration . . . . . ↓, ← + R1
SMI Commands . . . . . ←, ↓, →, ↑, →
The Chair . . . . . →, → + R2
Combo 1 . . . . . ←, → + ■ + ▲
Combo 2 . . . . . ↓, ↘, → + ■ + ▲
Combo 3 . . . . . →, → + ✖ + ●

JUGGERNAUT



Nome real: Cain Marko
Ocupação: Criminoso profissional
Grupo: Parceiro de Black Tom Cassidy
Base de operações: Móvel
Características: Apesar de estar entre os X-men, Juggernaut não é um mutante. Ele é 100% humano e recebeu poderes especiais porque encontrou uma pedra mística, que lhe forneceu uma força imaginável. Ele não pertence ao grupo X-men e luta ao lado do crime organizado.

Dual Upper Burst 1 . . . . . ←, → + ✖
Dual Upper Burst 2 . . . . . ←, → + ●
Dual Upper Burst 3 . . . . . ←, → + R2
Rushing Power Bomb 1 . . . . . ←, → + ■
Rushing Power Bomb 2 . . . . . ←, → + ▲
Rushing Power Bomb 3 . . . . . ←, → + R1
Binary Blitzkrieg . . . . . ↓, ← + ▲
Binary Assault . . . . . ↓, ← + ■
Hammer Fists . . . . . ↓, → + Qualquer botão

COMBOS

Steamroller . . . . . →, → + R1
Coupled Jackhammer . . . . . ↓, ← + R2
SMI Commands . . . . . ↓, →, ↑, ←, →
Absolute Annihilation . . . . . ↓, → + R1
Combo 1 . . . . . →, → + ■ + ▲
Combo 2 . . . . . ↓, ↙, ← + ✖ + ●
Combo 3 . . . . . ↓, ↘, → + ■ + ▲

SPIDER-MAN



Nome real: Peter Parker
Ocupação: Fotógrafo e professor
Grupo: Nenhum
Base de operações: Nova Iorque
Características: O Homem-aranha não é um mutante. Antes de ser um herói, ele foi picado por uma aranha radioativa e recebeu as habilidades do inseto. Spider-Man pode andar pelas paredes, prever o perigo...

Web-Ball 1 . . . . . ↓, → + ■
Web-Ball 2 . . . . . ↓, → + ▲
Air Web-Ball 1 . . . . . ↓, → + Qualquer botão
Air Web-Ball 2 . . . . . ↓, ← + Qualquer botão
Web-Trap 1 . . . . . ↓, ← + ■
Web-Trap 2 . . . . . ↓, ← + ▲
Flic-Flac 1 . . . . . ↓, → + ✖
Flic-Flac 2 . . . . . ↓, → + ●
Flic-Flac 3 . . . . . ↓, → + R2
Juwping Spider . . . . . ↓, ← + Qualquer chute
Spider Dive (após o Juwping Spider) . . Qualquer botão
Spider Slide (após o Juwping Spider) . Qualquer chute

COMBOS

Spider Sense, Tingling! . . . . . ↓, ← + R1
Web Weaving . . . . . ↓, → + R1
SMI Commands: . . . . . →, ↑, ↓, ←, R1
Arachnid Assault . . . . . ←, → + R1
Combo 1 . . . . . ↓, ↙, ← + ■ + ▲
Combo 2 . . . . . ↓, ↘, → + ■ + ▲
Combo 3 . . . . . ←, → + ■ + ▲

Ficha Técnica **PRODUTOR:** Activision • **NA INTERNET:** www.activision.com

Ponto Forte: Novos lutadores, movimentos e câmeras inéditas

Ponto Fraco: Os combos não podem ser repetidos no mesmo combate

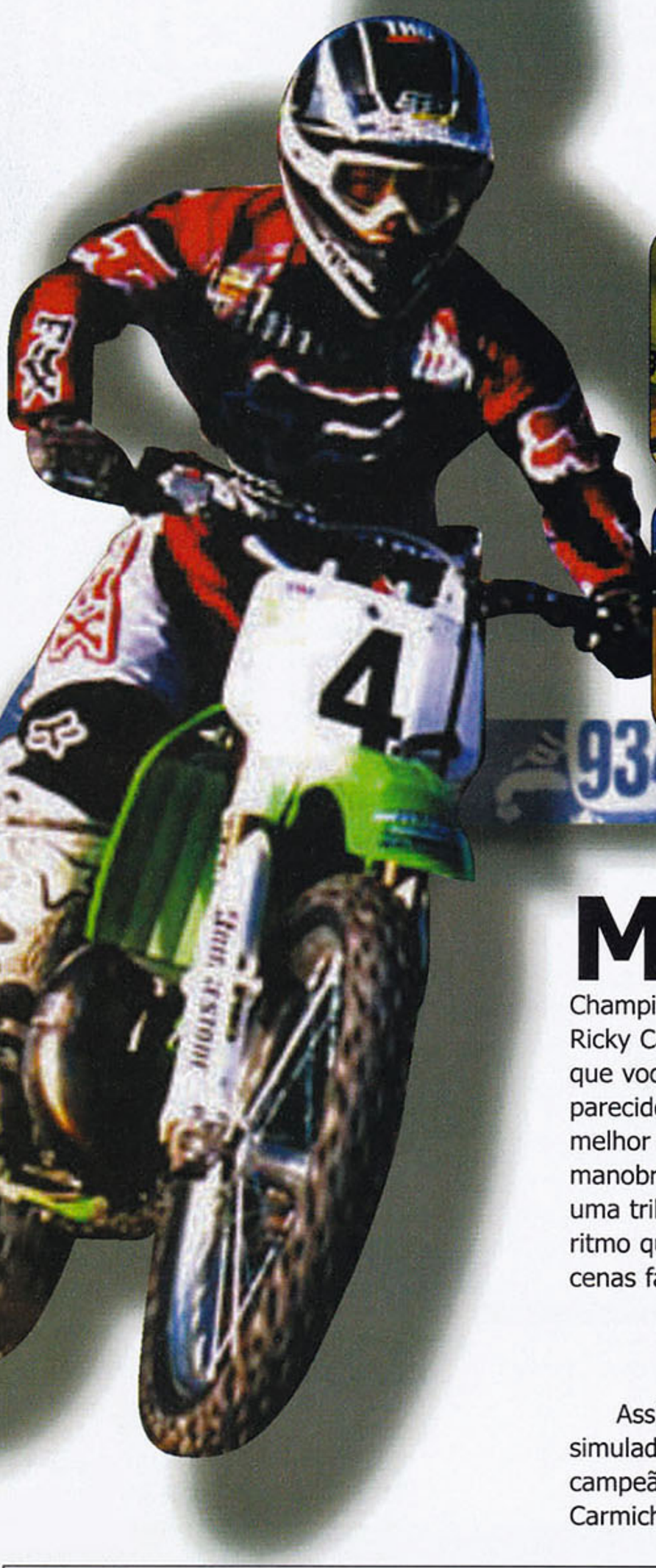
Diversão: 9,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL

9,5

Championship Motocross 2001 Featuring Ricky Carmichael



Mesmo com poucas mudanças, este simulador de motocross detona os concorrentes













Muita lama e realismo. O melhor simulador de motocross acaba de chegar ao PlayStation 1. Championship Motocross 2001 Featuring Ricky Carmichael é o título de motocross que você estava procurando. Ele é muito parecido com o jogo anterior, porém tem melhor simulação, visual melhorado e manobras mais ousadas. E tudo isso com uma trilha sonora de rock pauleira, um ritmo que combinou perfeitamente com as cenas fantásticas do jogo.

Manobras malucas

Assim como no primeiro jogo, este simulador contou com a participação do campeão norte-americano Ricky Carmichael. Ele ajudou na produção do título com o objetivo de deixá-lo mais próximo da realidade. Além do campeão, você pode escolher vários pilotos igualmente famosos no esporte. São eles: T. Vohland, N. Wey, N. Ramsey, B. Sellards, C. Lytle, M. Walker, E. Fonseca, C. Johnson, D. Pingree e R. Thain. Todos com as características reais de cada um na vida real.

Controles

- ▲ . . . . . Câmera
- ✖ . . . . . Acelerador
- ■ . . . . . Freio
- ●, R1, R2 . . . . . Manobra
- L1 . . . . . Visão traseira
- Start . . . . . Pausar/Opções

2 Jogadores

Dual Shock

Cartão de Memória



Confira as dicas que separamos e faça a magrela voar alto

DICAS RADICAIS

Modo para dois jogadores – A opção Multiplayer do game segue a mesma linha dos outros títulos da série. O único ponto negativo deste modo é que a tela foi dividida verticalmente, diferente dos tradicionais jogos de corrida. Isso significa que você perderá um pouco da visão lateral da pista, o que torna o game difícil. Para resolver isto, entre no menu "Options" e depois em "Racing Settings". Altere o item "Vertical" da opção "Split Screen" para "Horizontal". Agora, confira os resultados e divirta-se no multiplayer.

Vídeos animais – Conforme o seu desempenho no game, alguns vídeos são liberados imediatamente e podem ser acessados a qualquer momento. Para isso, entre no menu "Options" e depois em "Extras". Agora, basta selecionar o vídeo desejado e pressionar ✖. Mas lembre-se de salvar o game em seu Memory Card antes de desligar o videogame.

Estilo livre – O FreeStyle é um dos modos mais divertidos. O seu objetivo é fazer o maior número de pontos que puder. Para isso, seu personagem deve fazer manobras arriscadas num determinado período de tempo. Para se dar bem, acompanhe as dicas abaixo e faça a melhor pontuação do game:

1 – Use os freios somente depois que você ultrapassar os obstáculos, enquanto seu personagem girar a moto para o sentido contrário.

2 – Tente alinhar a moto antes de encostá-la no chão. Se uma das rodas da sua magrela estiver mais adiantada que a outra, seu motoqueiro poderá capotar de bobeira .

3 – O tempo é muito curto, por isso evite correr até os limites do cenário. Assim que você cair no chão, faça o retorno imediatamente.

4 – Faça manobras criativas e evite fazer sempre as mesmas. Quanto maior a variedade de manobras, maior será a quantidade de pontos em seu "score" final.

Manobras Animais – Para detonar no modo FreeStyle, tente fazer uma das manobras abaixo. Pressione os botões no instante que seu motoqueiro estiver voando sobre a magrela.

No-Hander: ↑ + R2
No-Footer: ↓ + R2
Nac-Nac To The Left Side: ← + R2
Nac-Nac To The Right Side: → + R2
One-Footed Superman: ↑ + ●
Superman: ↓ + ●
No-Footed Can-Can: ← + ●
No-Handed Surfer: ● + R2 + ↑
Cordova: ● + R2 + ↓

Evite esbarrar nos adversários ou seu piloto vai comer muita lama







Animal! O replay mostra a corrida em outros ângulos

Não vacile no FreeStyle. Salte e faça as melhores manobras



Basicamente, você confere dois modos de jogo. O Modo Championship e o FreeStyle. O primeiro é dividido em duas categorias de motorização: 125 e 250 cc. Assim como qualquer título de corrida, seu objetivo é chegar na primeira posição. Entretanto, mesmo que você não consiga isto em todas as provas, uma determinada quantidade de pontos será liberada para seu piloto. O campeão do torneio será aquele que conseguir a maior pontuação em todas as corridas, como acontece na realidade.

Já o Modo FreeStyle traz uma competição de manobras, é um verdadeiro espetáculo de motocross. Você deve fazer o maior número possível de manobras diferentes num período de tempo. Agora, confira as dicas e humilhe os adversários em plena lama.

Ficha Técnica

PRODUTOR: THQ • **NA INTERNET:** www.thq.com

Ponto Forte: Simulação excelente, vídeos de apresentação e pilotos reais

Ponto Fraco: O visual poderia ser melhor, com mais detalhes

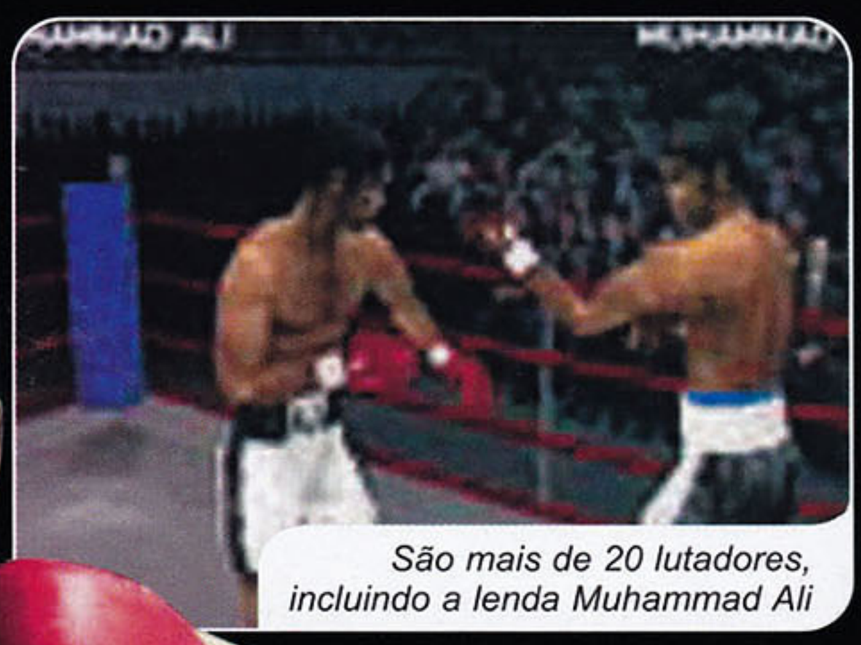
Diversão: 9,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **8,5**

Knockout Kings 2001

Muito realismo e combates empolgantes são as boas surpresas deste novo Knockout Kings



São mais de 20 lutadores, incluindo a lenda Muhammad Ali

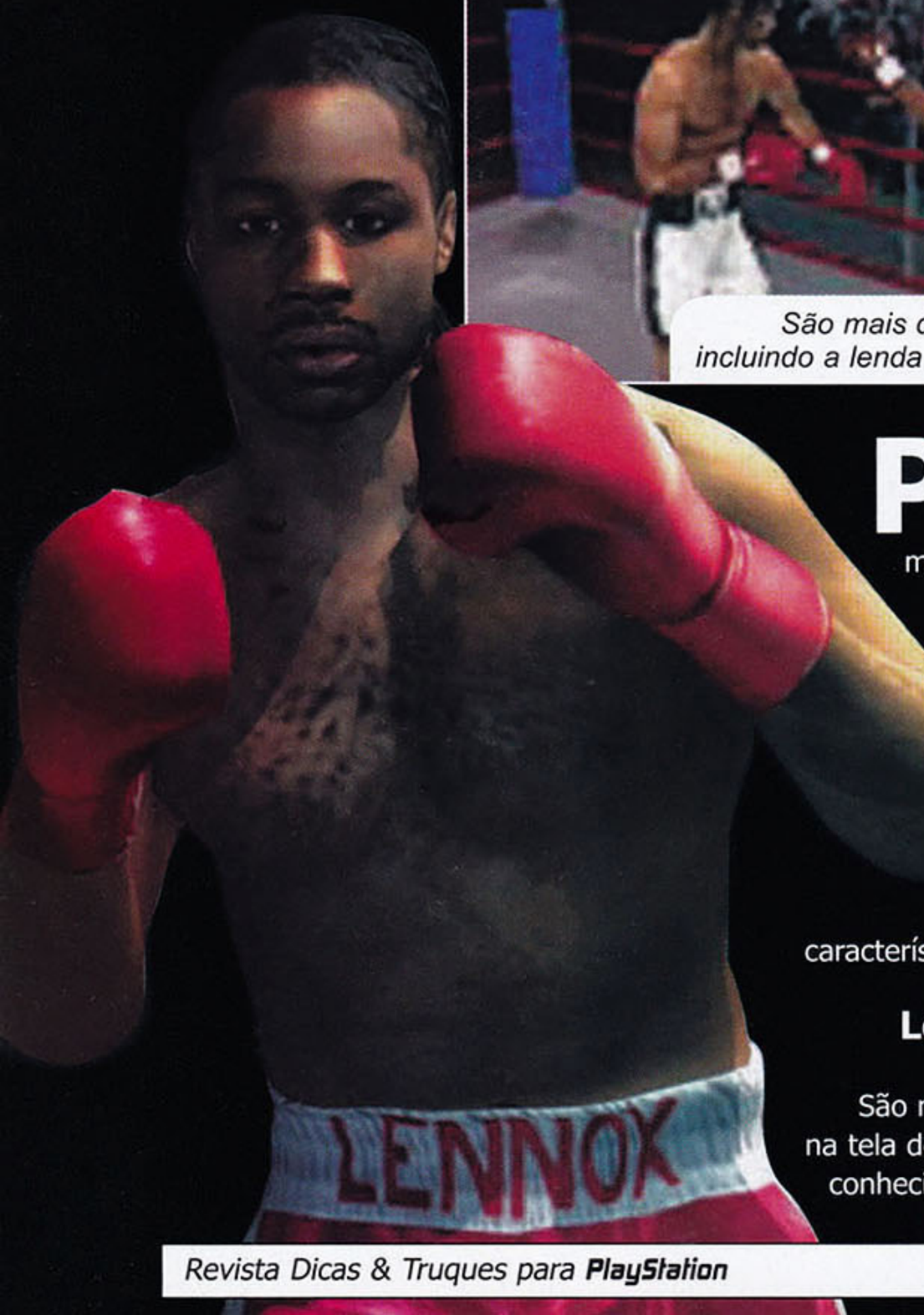


Até o visual da platéia ficou mais detalhado

O ex-campeão Hector Camacho tem grande destaque no game







Parece uma luta de verdade. Não é por acaso que este boxe virtual está entre os melhores já produzidos para qualquer videogame. Knockout Kings 2001 traz novos lutadores, combates clássicos e a melhor jogabilidade da série. Desta vez, os personagens receberam gráficos mais detalhados, movimentos inéditos e características dos lutadores reais.

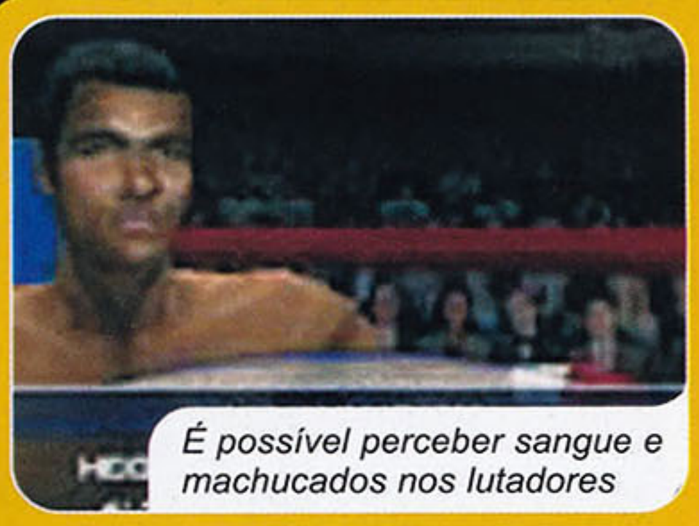
Lendas e campeões

São mais de 20 lutadores disponíveis na tela de seleção. Entre os mais conhecidos, você encontra Frank Bruno, Joe Frazier, Larry Holmes, Evander Holyfield, Lennox Lewis, Joe Luis, Rocky Marciano, Hector Camacho Sr., Julio Cesar Chavez, Oscar de La Hoya, "Sugar" Ray Leonard e o famoso Muhammad Ali. Todos eles

Controles

↑	Giro à esquerda
↓	Giro à direita
R1, R2	Especial
L1	Defesa alta
L1 + →	Empurrão
L2	Defesa baixa
Soco direito	
▲	Gancho
●	Direto
Soco esquerdo	
✖	Cruzado
■	Direto
Start	Pausar/Opções

2 Jogadores | Dual Shock | Cartão de Memória



É possível perceber sangue e machucados nos lutadores

DICAS APELONAS

CÓDIGOS ESPERTOS – Entre no menu "Game Mode" e depois em "Career". Feito isso, coloque uma das senhas abaixo no lugar do nome do seu lutador e divirta-se.

Força dupla . . . . . DOUBLEDAMAGE
Lutador invencível. . . . . INVINCIBLE
Lutador amarelo . . . . . SEPIA
Lutador preto-e-branco. . . . . BAW
Todos os atributos. 100%
Bebê no ringue. . . . . NALU
Lutador Ashy Knucks. . . . . KNUCKS
Lutador Barry Sanders . . . . SANDERS
Lutador Jason Giambi . . . . . GIAMBI
Lutador Junior Seau . . . . . SEAU
Lutador Owen Nolan . . . . . NOLAN
Lutador Steve Francis. . . . . FRANCIS
Lutador The Bulldog . . . . . BULLDOG
Lutador Lutador Bebê. . . . . BABY
Lutador Cyclops . . . . . EYE
Lutador Palhação . . . . . CLOWN
Lutador Gorila . . . . . GORE
Lutador Schmacko Throb. . . . . THROB

GOLPES ILEGAIS– Durante o combate, faça um dos movimentos abaixo. Mas fique esperto, pois você poderá ser desclassificado do combate.
Cabeçada . . . . . R1 + R2, ▲
Cotovelada . . . . . R1 + R2, ■
Direto no baço . . . . . R1 + R2, ●
Soco baixo. . . . . R1 + R2, ✖

DETONE O ADVERSÁRIO – Confira a melhor estratégia para vencer o computador ou surpreender o seu amigo durante a luta:

1 – Mantenha o seu lutador sempre em movimento. Uma boa dica é circular em volta do oponente. Para isso, use os botões direcionais ↑ ou ↓. Isso é muito útil, principalmente para escapar da ação adversária.

2 – Para vencer o rival com mais facilidade, varie nos golpes e alterne os movimentos baixos com os altos, por exemplo, L1 + ▲ e L2 + ■.

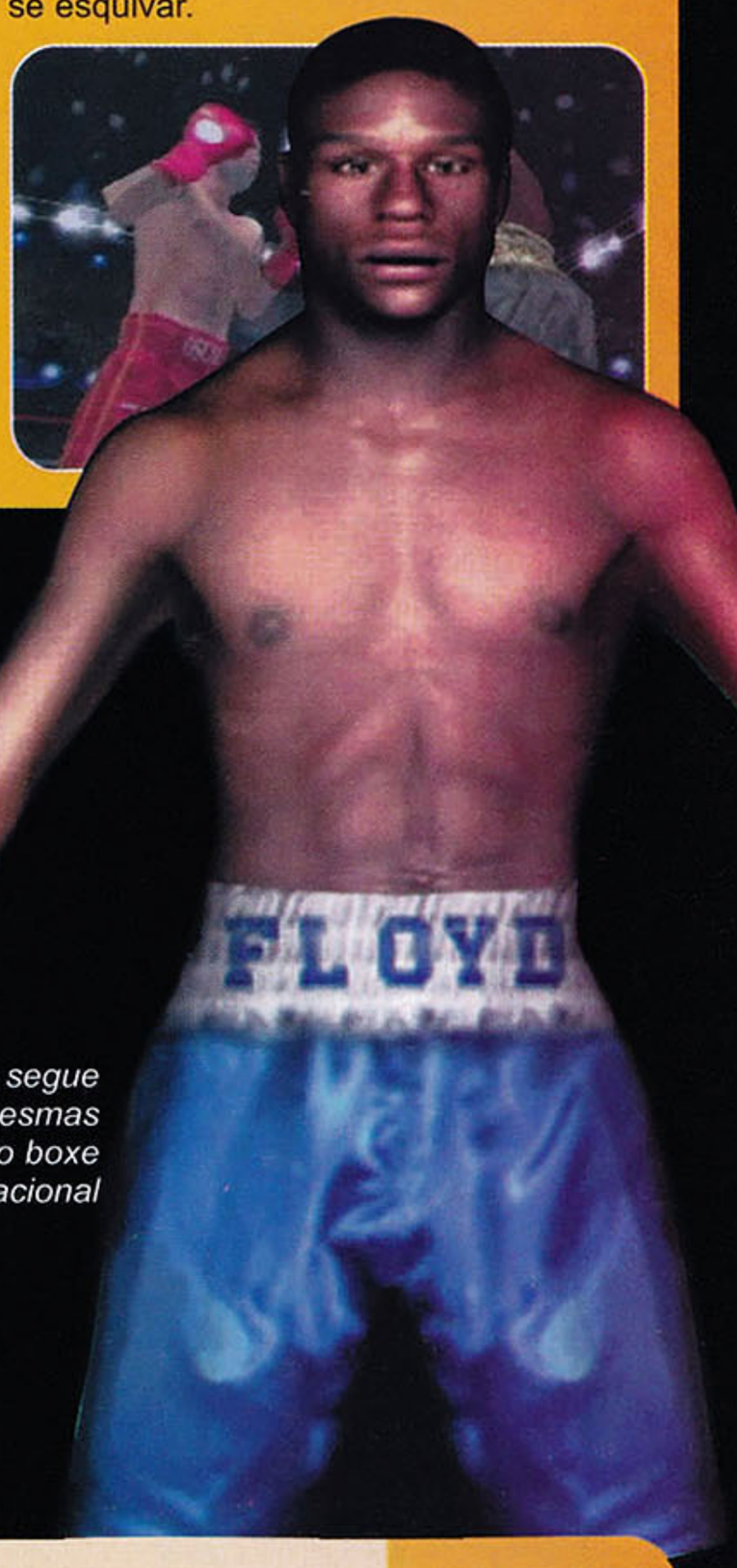
3 – Para arrancar energia do oponente, tente empurrá-lo para um dos quatro cantos do ringue antes de disparar a seqüência de golpes. Assim que ele marcar bobeira, segure L1 e pressione → ou ←.

4 – Defender os golpes do oponente não é tão complicado. Use L1 para defender os socos altos e L2 para os baixos. Enquanto você segura os botões, pressione os direcionais para se esquivar.

apresentam rostos, altura, peso e as principais características dos lutadores reais.

Além destes gigantes, você pode jogar com personagens secretos e nada convencionais, como um palhaço e um gorila. Tudo isto para aumentar a diversão de quem já debulhou o game. Já os modos de jogo são praticamente os mesmos da versão anterior, exceto o Fantasy Match-Ups que traz um duelo clássico com Oscar de La Hoya e Fernando Vargas. E ainda, os fãs do boxe mundial podem conferir a ficha técnica de todos os personagens presentes no game, basta acessar o Modo Biography.

A jogabilidade não mudou muito, porém o visual recebeu mais detalhes e incrementos nas animações. A movimentação dos lutadores ficou mais realista, sem aqueles golpes mecânicos da versão 2000. Agora, é possível perceber a zona de impacto do soco e detalhes como machucados e sangue nos rostos dos "castigados". Confira a bateria de dicas que separamos e detone.



O título segue as mesmas regras do boxe internacional

Ficha Técnica — **PRODUTOR:** Electronic Arts • **NA INTERNET:** www.ea.com

Ponto Forte: Excelente abertura e a presença de várias lendas do boxe

Ponto Fraco: Baixa variedade de movimentos e gráficos um pouco granulado

Diversão: 8,5

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **8,5**

2 Jogadores | Tapete | Cartão de Memória

Dance Dance Revolution 5th Mix

Prepare seu tapete e detone o melhor game da série DDR







A saga dançante parece não ter fim. Para a alegria dos fãs dos jogos de dança, a Konami lançou Dance Dance Revolution 5th Mix, o quinto episódio da série. O game traz novas músicas e ritmos mais ousados, além de ser o jogo do gênero com o maior número de músicas (algumas delas foram retiradas de episódios anteriores de Dance Dance Revolution). Mas o principal diferencial é mesmo os dois modos de jogo inéditos.

Novos modos

Logo de cara, na tela principal, os modos Gellery Mode e Information são destacados com a palavra "New". O primeiro apresenta uma lista de 19 páginas, com um grupo de músicas secretas em cada uma delas. E quando o jogador detona o Game Mode, algumas canções são liberadas.

Já o Information é um guia para quem não conhece o jogo. O recurso é inédito nos jogos de dança, mas nã terá muita utilidade para os brasileiros, já que as informações estão todas em japonês.

No que se refere à jogabilidade, o game continua o mesmo. O objetivo é pressionar os botões correspondentes aos comandos que cruzam a tela na hora certa, seguindo o ritmo da música. Dá pra jogar com o joystick, mas a diversão é bem maior com o tapete de dança. Confira agora as músicas secretas.



MÚSICAS SECRETAS

Conforme o seu desempenho e rítmo no game, algumas músicas adicionais são liberadas para você dançar. Confira a seguir a lista de canções secretas:

1 – Abyss - DJ TAKA
2 – Sana Molette Na Ente - Togo Project feat. Sana
3 – Mr. T. (Take Me Higher) - Risky Men feat. Asuka M
4 – I Was The One - Good-Cool
5 – Absolute - DJ TAKA
6 – The Cube - DJ Suwami
7 – DXY! - TaQ
8 – Radical Faith - TaQ
9 – Electro Tuned (The SubS Mix) - TaQ

Controles

▲, ↑ . . . . . Passo para frente
✖, ↓ . . . . . Passo para baixo
■, ← . . . . . Passo à esquerda
●, → . . . . . Passo à direita
Start. . . . . Pausar/Opções

Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • **NA INTERNET:** www.konami.com

Ponto Forte: Novas músicas e melhor visual

Ponto Fraco: Se você não gosta de techno e dance, fuja deste game

Diversão: 9,5

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **8,5**

McCANN

Na vida real é diferente



O número
de acidentes
causados
por queda de altura
é dos que mais
crescem, junto
com atropelamentos
e mergulhos
em águas rasas.
Com o tempo,
a gente aprendeu
que o melhor jeito
de tratar acidentes
como esses é
tomando cuidado.
Uma rede
de proteção
nas janelas,
por exemplo.
Não tem
contra-indicação.

Teletan AACD

Previna Acidentes

AACD

Dua

Por Julio Wecchi

Chega de calos e dores no polegar. Acaba de chegar ao Brasil a solução para esses problemas. O novo Dual Impact 2 traz um botão direcional de oito posições e dupla sensibilidade, muito mais confortável para os dedos e práticos para jogar.

Se você é um gamemaníaco de carteirinha, já deve saber que os controles originais da Sony, sempre foram os preferidos, pois apresentam boa performance e excelente design. Porém, o direcional simples de quatro posições acaba machucando seus dedos, principalmente em jogos de tiro e luta, pois exigem apertos rápidos e repetitivos.

Para completar o novo joystick, como o primeiro Dual Impact (que você conferiu o superteste na edição 22), traz dois tipos de vibração e desing mais moderno que tornam o controle uma boa opção para os gamemaníacos.

CARACTERÍSTICAS

- Compatível com PSone, PS1 e PS2
- Direcional com oito posições
- Dois tipos de vibração
- Compatível com Dual Shock 1 e 2
- Mais confortável para as mãos
- Aproximadamente 2,5 metros de fio
- Comandos analógicos
- Botão direcional mais saliente

Na prática

Para testá-lo, usamos quatro jogos: X-Men Mutant Academy 2 (PS1), Capcom Vs. SNK 2 (PS2), Silent Hill 2 Trial Edition (PS2) e Knockout Kings 2001 (PS1). Em todos estes títulos, o controle se "comportou" muito bem, principalmente nos games de luta. O equipamento tem um botão direcional um pouco saliente e, apesar disso não machuca o polegar, muito pelo contrário. Com ele, é mais fácil disparar golpes especiais, como →, ↓, ↘, → + ✖ e →, ↘, ↓, ↙, ← + ●.

É muito mais divertido no PS2. No Silent Hill 2, por exemplo, você pode sentir dois tipos de vibração: um fraco e outro forte. Este recurso permite surpresas e mais interação com o jogo, algo que não acontece com os controles comuns. O modelo não é o mais completo que testamos, pois não traz turbo, botões auxiliares ou programação independente. Contudo, leva vantagem sobre os outros modelos básicos pela versatilidade. Até o fechamento desta edição, a BMA, representante da InterAct no Brasil, não tinha preço definido. Para saber mais detalhes, entre em contato com eles.

Impact 2

Conheça as vantagens e recursos especiais deste novo lançamento da InterAct para PS1 e 2



O controle traz um design diferente, direcional com oito posições e dois tipos de vibração diferentes

Fotos: Valério Romahn • Modelo: Kátia Oliveira Setting Modelos • Produção: Letícia Bueno • Maquiagem: Carmem Corrêa/M2 • Veste: Camiseta, calcinha e meia Acervo Europa

Ficha Técnica

Fabricante: InterAct • **Na Internet:** www.interact-acc.com

Onde encontrar: BMA Indústria e Comércio Ltda. www.bma.com.br (0xx11) 5011-0076 • **Preço médio:** Não disponível

Ponto Forte: Dupla sensibilidade e dois tipos de vibração

Ponto Fraco: Poderia trazer mais recursos, como o Turbo

NOTA GERAL

8,5

PlayStation Mania

Fique por dentro das novidades e confira os acessórios mais loucos e radicais para o seu PS1 e PS2



CHALLENGE RACING WHEEL

Atenção fanáticos por corridas. Chegou ao mercado de games um volante licenciado pela Ferrari, uma das mais famosas montadoras de carros do mundo. Além do logo do "cavalinho", o equipamento tem nove botões independentes, comandos laterais para as trocas de marcha e design esportivo.

- Dual Shock 1 e 2
- Pedaleira dupla
- Compatível com PS1 e PS2
- Licenciado pela Ferrari

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Thrustmaster
Preço médio: US$ 60 • www.thrustmaster.com

LIGHT GUN

Apesar do tamanho robusto, esta pistola tem algumas vantagens. A Light Gun é compatível com todos os jogos do PlayStation, inclusive com os games que usam a tecnologia GunCon, da Namco. E ainda, ela tem mira especial, turbo para os disparos e recarregamento automático.

- Compatível com PS1 e PSone
- Pedal para recarga
- Dual Shock
- Design futurista

FICHA TÉCNICA
Fabricante: 4Gamers
Preço médio: US$ 60 • www.4gamers.net





FREESTYLER BOARD

Se você curte jogos que simulam esportes radicais, prepare-se. A Thrustmaster acabou de lançar um joystick no formato de um autêntico skate. O shape simula manobras básicas e funciona em jogos radicais de skate, skysurf e snowboard. O equipamento é compatível com qualquer PlayStation, inclusive o PS2.

- Dois botões programáveis
- Sensor de simulação
- Oito botões digitais
- Direcional de quatro posições

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Thrustmaster
Preço médio: US$ 70 • www.thrustmaster.com

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER



É muito fácil encontrar a dica para o seu game favorito. Basta olhar o índice, ir até a página indicada e debulhar

Detonado

World Scariest Police Chases 56

A

Action Man: Operation Extreme 60
Aztec: The Course In The Heart Of The City Gold 52

B

Barbie Explorer 60
Billiards 60
Board Game Top Shop 60
Bob The Builder: Can We Fix It 60

C

Card Games 60
Championship Motocross 2001: Featuring Ricky Carmichael 60

D

Dance Dance Revolution Extra Mix 52
Die Hard Trilogy 52
Digimon: Digital Card Battle 52
Dracula 2: The Last Sanctuary 52
Disney's Goofy's Fun House 61
Dynast Warrors (PS2) 52

G

Goofy's Fun House 53
Great Valley Racing Adventure 60

K

Klonoa 2: Lunatea's Veil (PS2) 54
Knockout Kings 2001 (PS2) 55

L

Louvre: The Final Curse 55

M

Madden NFL 2002 62
Mary-Kate And Ashley: Winners Circle 60
Mary-Kate And Ashley: Crush Course 60
Mary-Kate And Ashley: Magical Mystery Mall 61

N

NHL FaceOff 2001 53

P

Parasite Eve 61
PowerSpike Volley: Pro Beach Volleyball 64

Q

Quake 3: Revolution (PS2) 62

R

Ridge Racer 5 62
Rocket Power Team Rocket Rescue 64

S

Saiyuki: Journey West 63
Sky Odissey (PS2) 54

T

Team Buddies 64
Tekken Tag Tournament (PS2) 64
Test Drive Le Mans 56
Time Crisis 2 (PS2) 56
Tomb Raider 2: The Dagger Of Xian 57

W

Wacky Races (PS2) 58
World Destruction League: War Jetz 56
World Destruction League: War Jetz (PS2) 58
WWF Smackdown! 2 59
World Stadium EX 59
WWF Wrestlemania 59

O que é GameShark? 64



DIGIMON: DIGITAL CARD BATTLE
CÓDIGOS DAS CARTAS
Card ArialVeedramon
A-VEEDRAMON
Card HerculesKabuterimon
H-KABUTERMON
Card Jijimon
JIJIMON
Card Metal Etemon
MTLETEMON
Card Metal Garurumon
MTLGARURUMON
Card Omnimon (tipo fogo)
OMNIMON-1
Card Omnimon (tipo água)
OMNIMON-2
Card Piedmon
PIEDMON
Card VenomMyotismon
VENOMMYOTIS
Card Wargreymon
WARGREYMON

DRACULA 2: THE LAST SANCTUARY
O QUEBRA-CABEÇA DAS CORRENTES
Na edição 32 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, publicamos o roteiro com todos os passos do jogo Dracula 2: The Last Sanctuary. No passo 30 deste roteiro, o sentido que você deverá puxar as correntes é horário ou anti-horário e não somente horário como foi indicado. Agora, confira todos os detalhes deste enigma cabeludo. Você está na sala inferior do complexo maligno do Conde Drácula (segundo disco). Considerada a corrente mais próxima da esfera como número 1, no sentido anti-horário (ou horário), puxe as correntes de números: 1, 5, 2, 4, 6, 3. Pronto, você não morrerá de bobeira na lava.

DYNASTY WARRORS
Versão americana de Shin Sangoku Musou
(PlayStation 2)
TRUQUES SECRETOS
Faça os seguintes comandos na tela do menu principal. Quando você pressionar estes botões, um som especial do game irá confirmar a entrada do código. Os macetes estão separados em duas categorias: jogo americano e jogo japonês.
Todos os generais
Jogo americano
■, R1, ■, R2, ■, R2, ■, R1
Jogo Japonês
■, ■, L1, L2, R1, R2, ■, ■
Todos os generais Shu
(Ma Chao, Jiang Wei, Liu Bei, Zhuge Liang e Huang Zhong)



Continua...

AZTEC: The Curse In The Heart of the City of Gold





A

AZTEC: THE CURSE IN THE HEART OF THE CITY OF GOLD
Recolha os itens
Toda vez que você passar o cursor sobre algum objeto e surgir o desenho de uma mãozinha, pressione ✖. Isso significa que você pode recolher este objeto e guardá-lo em seu inventário de itens. Não vacile e recolha tudo que puder.
Inventário
Em qualquer momento do game, você pode acessar o inventário de itens. Para isso, pressione ● e observe seus itens que estão no centro. O primeiro objeto à esquerda serve para acessar o menu principal e funciona também para pausar o jogo. Já o último símbolo à direita traz a enciclopédia. Assim, você pode consultar as informações guardadas durante o jogo e conhecer ainda mais o antigo povo Asteca.
Cursor otimizado
Principalmente no início, é muito estranho controlar o pequeno cursor que aparece na tela. Se você segurar um dos botões direcionais por muito tempo, a visão do seu personagem começa a girar muito rápido, como se ele estivesse tonto. Para que isso não aconteça, use toques curtos nos botões direcionais e evite segurá-los ou apertá-los com muita força. Quando surgir uma seta menor, significa que o cursor assumiu o modo lento, na qual ele se movimenta com mais precisão.
Botões auxiliares
Para explorar os objetos com mais facilidade, use os botões superiores. Segure R1 ou L1 para girar a tela bem devagar para esquerda ou para direita, respectivamente. Isso evita os incontroláveis giros de 360° e aumenta a precisão do cursor.
Converse com os personagens
Sempre que você encontrar algum personagem, preste muita atenção no formato do cursor. Quando ele assumir o desenho de uma boca, pressione ✖. O diálogo irá começar automaticamente. Lembre-se que você pode escolher várias respostar e questionar muitos personagens. Por isso, preste muita atenção nos diálogos, pois poderá ser a chave de muitos quebra-cabeças.

D

DANCE DANCE REVOLUTION EXTRA MIX
Acompanhe a música
Para se dar bem no game, é muito importante acompanhar o ritmo da música, mesmo que você não esteja dançando sobre um tapete especial. Mantenha os ouvidos nas batidas e pressione os botões no momento certo. Lembre-se que você deve apertar os mesmos comandos no instante em que eles estiverem coincidindo com as setas fixas que estão no canto superior da tela.
Desempenho
Durante o jogo, os seus passos recebem uma determinada pontuação. Ao todo são cinco tipos de pontos diferentes: Perfect, Great, Good, Boo e Miss. Todos eles divididos em positivos ou negativos. Confira a seguir, o significado de cada um deles e não vacile na pista de dança, pois a música poderá acabar.
PERFECT (Ponto positivo)
O passo perfeito que permite o maior número de pontos. Isso siginifica que você conseguiu sincronizar o comando com o ritmo da música.
GREAT (Ponto positivo)
É muito parecido com o anterior, porém ocorre quando você perde um pouco a sincronia. Se isso surgir na tela, você adiantou ou atrasou os movimentos por algumas frações de segundos.
GOOD (Ponto positivo)
Este é a menor pontuação que você pode conseguir. É muito semelhante com o "Great". A principal diferença é que aparece nos passos menos sincronizados e um pouco atrasados em relação o anterior.
BOO (Ponto negativo)
Esta pontuação é a segunda mais baixa. Acontece quando você receber uma vaia do computador. O "Boo" aparece toda vez que você pressionar algum comando atrasado, sem coincidir com o rítmo da música.
MISS (Ponto negativo)
É a pior pontuação que existe no game. Significa que você pressionou algum comando errado e está totalmente fora do sincronismo. Estes dois últimos devem ser maioria ou surgirá um "Game Over" na tela.
Controles alternativos
Se você está usando o controle comum do PlayStation para jogar, evite usar os botões direcionais. É praticamente impossível fazer seqüências duplas, como por exemplo, ← + →, ← + ↑ e ↓ + →. Portanto, use os botões básicos (▲, ✖, ■, ●) que funcionam como as setas direcionais e permitem comandos simultâneos.
Música secreta
Complete quatro ou cinco músicas no Modo Arcade.

DIE HARD TRILOGY
PASSWORDS PARA TODAS AS FASES
Os caracteres representados por "_" equivalem a um espaço em branco.
Die Hard 1
Fase 2 - Reception
ZN1!6HTWZJ!HF
GK5N5W7CX7JZR
V!CYHPZRV!CXH
KZRV!CYHPZRVJ
Fase 3 - Construction
T41X_3_4TD1DP
5B9W974MM6DT7
4XMLG9T74XMMG
FT74XMLG9T74J
Fase 4 - Office
Q_1WSX3WQK!CD
!6FSS!M1FFPQ2
SC1D5JQ2SC1F5
NQ2SC1D5JQ2S_
Fase 5 - Maintenance #1
Y41!ZDT3YJMZZ
Y!BPYY6MW7DY7
NZMVH9Y7NZMWH
FY7NZMVH9Y7NJ
Fase 6 - Computers #1
F8279HY3FLM6X
15K1!TGNWWHF9
P6NVMBF9P6NWM
GF9P6NVMBF9P_
Fase 7 - Executive #1
74225VHK7WVMW
H7GRVLCLH1X74
XMLG9T74XMLH9
Y74XMLG9T74XJ
Fase 8 - Construction #2
TN1ZN9JCSJ_XL
7X5R9N4WL68TR
6XWMGFTR6XWLG
9TR6XWMGFTR6J
Fase 9 - Office #2
H425H75XGGVRV
BXK479!L!3XH5
XRLZCTH5XRL!C

YH5XRLZCTH5XJ
Fase 10 - Ballroom
3D231ZZ!23CK!
8BS_QV9Q7JZ3D
FKQ6SW3DFKQ7S
!3DFKQ6SW3DFJ
Fase 11 - Maintenance #2
W82GN88TVSCFX
WCM79Q5PRZ!WC
FFPQQVWCFFPRQ
ZWCFFPQQVWCF_
Fase 12 - Office #3
942RCHX88Z14N
RL3WL4XLM2D95
4NLLB9954NLMB
F954NLLB9954J
Fase 13 - Construction #3
TJ2HGH_DSD1DP
Z_VN45NTLG9TM
6DTM6DTM6DTL6
8TM6DTM6DTM6_
Fase 14 - Vault
DX22HW5SGZPQ7
_Z5NGQZGSM2DY
MQGTW7DYMQGSW
3DYMQGTW7DYMJ
Fase 15 - Computers #2
BX21PND98VGP_
4ZB1QDYGNLLBY
CPGPVRBYCPGNV
MBYCPGPVRBYCJ
Fase 16 - Executive #2
XJ2BXT9SZXPG5
DJ6S_Z69SH1XM
LG9T74XMLG9S7
XMLG9T74XML
Fase 17 - Office #4
RS2GX9C5P9SCJ
S3X65LMYGYWRV
!CYHPZRV!CYGP
VRV!CYHPZRV!_
Fase 18 - Maintenance #3
FS237Z5NHGKQR
871JV7ZXVWCFT
R6XWMGFTR6XVM
BFTR6XWMGFTR_
Fase 19 - Computers #3
B42_RJ498VGPC
7S8DVXY2P2NB5
8P2NBKB58P2PB
PB58P2NBKB58J
Die Hard 2
Fase 2 - New Wing
14_JJ2JB144JL
289144JB__F1_
4JLKT3GS9_L38
F144JL289144J
Fase 3 - Tunnel
SS_XHKG5SW3DF
KQ6SW3F!QQ1SM
3DDQRNCCVDFJQ
2SW3DFKQ6SW3_
Fase 4 - Runway
F416QVMBF5NQL
VC9F5NNSLCHF9
NQM1W6TDP6LWC
FF5NQLVC9F5NJ
Fase 5 - Plane Interior
N__V38Y3N2JB1
85_N2J955Y1NL
JB_1L4Q7TV195
4N2JB185_N2J_
Fase 6 - Church
8N_N8KL68P2NB
KB58P2RQ!L581
2NB698681NBJB
18P2NBKB58P2J
Fase 7 - Snowmobile Chase
8D142J2_8F1N6
JV38F1JJ3B_8P
1N7BGCBSV46KV
78F1N6JV38F1J
Fase 8 - Plane Intercept
N_1B58Y3N2JB1
85_N2JHHXP2NZ
JB_76LXXNV195
4N2JB185_N2J_
Die Hard 3
Fase Central Park #1
XJ1GFT!7XMLG9
T74XMLD3K72X!
LG82RC8VMZKSH
HXWQZWM7GVHSJ
Fase Chinatown #1
T81XMLG9TC5DP
LQBTC5G!VQDT7
5DN965F24Y7QQ
7TW1X6CK5JV6J
Fase Downtown #1
ZS1!CYHPZWWHF
YRQZWWF7PRJZR
WHD67TBLVY7QR
TZ3!!!BK!_2BJ
Fase Central Park #2
KS28P3DFKV78Y
3NGKV7BRCN8KQ
78XS415M6VCC4
_K63SGSJDFD2J
Fase Chinatown #2
Z41!5XRLZ7S!3
XHKZ7SY9NHRZC
S!27!ZBGTD7LR
J!7XHK!CVWFG_
Fase Urban #2
!81!MZHT!CYHP
ZRV!CYF!QRX!7
YHN57PC2XX9MH
TZ3T!7VPFC4H_
Fase Downtown #2
5422VBKB54NLL
B9954NJS29H58
NLMKT6KFP6VT1
C48J2198NRN6J
Fase Aquaduct #1
S82DFJG1SC1D5
JQ2SC1GHSQ4S7
1D4C6FD2_SM_6
7TW5XQ4QGC62_
Fase Wharf
7N23LHKZ7NZMV
H9Y7NZKJ79W7S
ZMWNTLMY!6ST9
T6_V38MH9T9RJ
Fase Simon Gruber
8J24_KV78K248
K248K262T228Y
249BLCXS3K66L
3996NV535LHKJ
Fase Aquaduct #2
9N24LMLG9P6NV
MBF9P6QJWBC9T
6NW8V2YX72L82
C89248C9MQZN_

Dance Dance Revolution



Dance Dance Revolution Extra Mix

N

NHL FACEOFF 2001
(PlayStation 2)
CLASSIFICAÇÕES DOS TIMES
North American All-Stars: 99
Canada: 97
Colorado Avalanche: 97
USA: 97
Sweden: 96
Detroit Red Wings: 95
Dallas Stars: 94
Philadelphia Flyers: 94
World All-Stars: 94
St. Louis Blues: 93
Czech Republic: 92
New Jersey Devils: 91
Russia: 88
Toronto Maple Leafs: 88
Los Angeles Kings: 87
Phoenix Coyotes : 87
Pittsburgh Penguins: 87
Buffalo Sabres: 86
New York Rangers: 86
Ottawa Senators: 86
Washington Capitals: 86
Finland: 85
Florida Panthers: 85
San Jose Sharks: 85
Anaheim Mighty Ducks: 84
Edmonton Oilers: 84
Boston Bruins: 83
Carolina Hurricanes: 83
Chicago Blackhawks: 83
Germany: 82
Vancouver Canucks: 81
Calgary Flames: 79
Montreal Canadians: 79
New York Islanders: 79
Slovakia: 78
Columbus Blue Jackets: 74
Tampa Bay Lightning: 74
Nashville Predators: 71
Minnesota Wild: 70
Atlanta Thrashers: 69

Continuação:
DYNASTY WARRORS



Jogo americano
■, ■, R1, R1, ■, ■, R2, R2
Jogo Japonês
■, R1, R1, R1, R1,
R1, R2, R2
Todos os generais Wei
(Cao Cao, Xiahou Yuan,
Zhang Liao e Sima Yi)
Jogo americano
■, ■, ■, ■, R2, R2, R1, R1
Jogo Japonês
■, ■, ■, L1, L1, L2, L2, L2
Todos os generais Wu
(Taishi Ci , Sun Jian , Sun
Quan , Lu Meng e Gan Ning)
Jogo americano
■, ■, R2, R2, R1, R1, ■, ■
Jogo japonês
■, ■, L2, L2, L2, L2, L1, L1
Modo Opening Edit
Jogo americano
R2, R2, R2, L2, L2, L2, R1, L1
Jogo japonês
L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1
Seleção de lado - Free Mode
Segure ▲ e aperte R1, L1,
L2, R2, R1, L1, L2, R2
Seleção de fase - Free Mode
Segure ▲ e aperte L1, R1,
R2, L2, L1, R1, R2, L2
BGM Test (Teste de Som)
Jogo americano
L1, L1, L1 R1, R1, R1, L2, R2
Jogo japonês
R1, R1 R2, R2, L1, L1, L2, L2
Resetar o jogo
Start + Select

GOOFY'S FUN HOUSE
Mini-games
Logo no início, observe os cinco quadros que estão na sala inicial. Cada um deles traz um conjunto de mini-games do Pateta. Para liberar cada um deles, seu herói atrapalhado terá que recolher um determinado número de filmes. Você poderá
acessá-los sempre que desejar.
Recolha as minhocas
Aproxime-se do quadro que fica ao lado da porta, com a fotografia do Pateta numa pescaria. Pressione ■, selecione o jogo Worms e aperte ✖. Neste game, o Pateta deve recolher 10 minhocas num determinado período de tempo. É muito simples. Você controla somente uma mira e deve acertar os animais usando ✖. Para isso, adiante a mira

Continua...



Continuação GOOFY'S FUN HOUSE



aproximadamente dois segundos antes do bichinho e seja rápido nos comandos. Existem somente quatro pontos básicos onde eles passam sob a sua mira.

Passos iniciais

1 - Vasculhe a sala inicial e pegue os primeiros quatro filmes. Entre pela porta azul e investigue a garagem. Há um filme no canto esquerdo e outro nos caixotes. Mexa no macaco do veículo e encontre mais um item. Volte para a sala do início.

2 - Agora, passe pela porta vermelha que fica ao lado da entrada anterior. Pegue os filme nos seguintes lugares: no pequeno armário, sobre a prateleira, abajur e relógio. Feito isso, saia pela outra porta.

3 - Suba as escadas e recolha o filme no pequeno armário, sob os livros. Chegou a hora de explorar os quartos da casa. Ainda no mesmo local, abra a porta verde e pegue o filme sobre o armário. Explore este mesmo local e prepare-se para um pequeno e divertido game com Pluto.

4 - Assim que algum roedor surgir em um dos buracos do chão, aproxime Pateta dele e pressione ✖. Assim, você irá saltar sobre a cabeça do animal. Seja rápido pois o tempo é muito curto.

5 - Depois de vencer o mini-game, pegue a chave e recolha a calça do armário. Pegue o filme que está dentro da gaveta e outro sobre a cômoda. Explore o criado-mudo, pegue mais um filme e saia do quarto. Abra a porta vermelha.

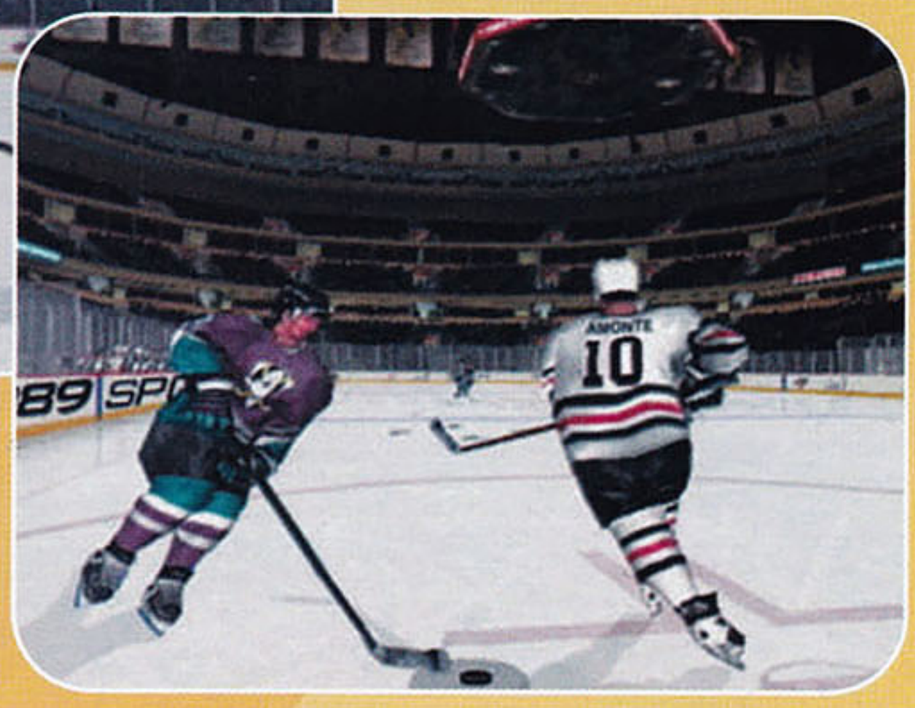
6 - Pegue o item que está ao lado da cama e puxe a alavanca. Recolha o filme que aparece, abra a maleta e explore todas as partes do quarto. Salte sobre o skate e pegue o rolo. Feito isso, volte para a sala inicial e abra as outras portas. Agora é com você!

KLONOA 2: LUNATEA'S VEIL
(PlayStation 2)
Jogue como Mometsuto
Complete o game usando qualquer jogador disponível no menu de seleção.

CLASSIFICAÇÃO DOS MELHORES JOGADORES
Time Anaheim
P. Kariya: 96
T. Selanne: 95
Time Atlanta
D. Audette: 80
Time Boston
J. Allison: 87
B. Dafoe: 86
A. Carter: 83
Time Buffalo
D. Hasek: 95
M. Satan: 89
D. Gilmour: 86
Time Calgary
V. Bure: 90
P. Housley: 85
J. Iginla: 84
F. Brathwaite: 82
Time Carolina
S. Ozolinsh: 92
R. Francis: 87
A. Irbe: 87
S. Kapanen: 82
Time Chicago
T. Amonte: 95
B. Mironov: 86
S. Thibault: 84
A. Zhamnov: 84
Time Colorado
J. Sakic: 98
P. Roy: 96
P. Forsberg: 95
R. Bourque: 93
Time Columbus
R. Tugnutt: 83
M. Schneider: 80
Time Dallas
E. Belfour: 97
M. Modano: 95
D. Hatcher: 90
S. Zubov: 89
J. Nieuwendyk: 87
Time Detroit
S. Yzerman: 95
B. Shanahan: 91
C. Osgood: 90
C. Chelios: 89
Time Edmonton
D. Weight: 90
B. Guerin: 87
T. Salo: 87
Time Florida
P. Bure: 98
R. Whitney: 88
R. Svehla: 87
Time Los Angeles
R. Blake: 96
Z. Palffy: 92
L. Robitaille: 90
L. Stumpel: 87
Time Minnesota
J. McLennan: 78
Time Montreal
J. Hackett: 87
S. Koivu: 86
Time Nashville
C. Ronning: 81
M. Dunham: 81
Time New Jersey
M. Brodeur: 99
P. Elias: 89
S. Niedermayer: 89
S. Stevens: 88
P. Sykora: 87
Time New York Islanders
P. Hamrlik: 86
M. Czerkowski: 85
K. Jonsson: 81
Time New York Rangers
M. Richter: 89
B. Leetch: 88
T. Fleury: 86
P. Nedved: 86
Time Ottawa
D. Alfredsson: 90
R. Bonk: 84
T. Barrasso: 83
W. Redden: 81
Time Philadelphia
J. Leclair: 96
E. Lindros: 93
M. Recchi: 92
E. Desjardins: 91
K. Primeau: 88
Time Phoenix
J. Roenick: 92
K. Trachuk: 90
T. Numminen: 87
J. Lumme: 84
Time Pittsburgh
J. Jagr: 99
A. Kovalev: 87
M. Straka: 87
S. Slegr: 82
Time St. Louis
C. Pronger: 99
P. Demitra: 94
A. MacInnis: 93
P. Tourgeon: 92
R. Turek: 92
Time San Jose
O. Nolan: 92
V. Damphousse: 86
J. Friesen: 86
B. Stuart: 81
G. Suter: 81
Time Tampa Bay
V. Lecavalier: 86
M. Johnson: 77
P. Kubina: 77
P. Svoboda: 77
Time Toronto
C. Joseph: 96
M. Sundin: 95
S. Thomas: 85
D. Yushkevich: 81
Time Vancouver
M. Naslund: 86
M. Ohlund: 86
F. Potvin: 84
Time Washington
G. Kolzig: 92
S. Gonchar: 86
A. Oates: 86
P. Bondra: 85



NHL FaceOff 2001



S

SKY ODYSSEY
(PlayStation 2)
ADVENTURE CARDS
Confira a lista de todos os principais Adventure Cards do game e o que você precisa fazer para liberar cada um deles:
Adventure Card 1 - The Adventure Begins
Complete o Adventure Begins por duas vezes
Adventure Card 2 - The Desert Express
Complete o Desert Express por duas vezes
Adventure Card 3 - Take the Low Road
Complete o Take The Low Road por



Sky Odyssey

duas vezes
Adventure Card 4 - The Labyrinth
Complete o The Labyrinth por duas vezes
Adventure Card 5 - Stormy Seas
Complete o Stormy Seas por duas vezes
Adventure Card 6 - Blown Away
Complete o Blown Away por duas vezes
Adventure Card 7 - The Great Divide
Complete o The Great Divide por duas vezes
Adventure Card 8 - Relief from Above
Complete o Relief From Abov por duas vezes
Adventure Card 9 - The Ancient Forest
Complete o Ancient Forest por duas vezes
Adventure Card 10 - Mid-Air Rendezvous
Complete o MidAir Rendezvous por duas vezes
Adventure Card 11 - Heart of the Mine
Complete o Heart of the Mine por duas vezes
Adventure Card 12 - Towers of Terror
Complete o Towers of Terror por duas vezes
Adventure Card 13 - S.O.S.
Complete o S.O.S. por duas vezes
Adventure Card 14 - Over the Falls
Complete o Over The Falls por duas vezes
Adventure Card 15 - Storm Before the Calm
Complete o Storm Before Calm por duas vezes
Adventure Card 16 - A Tight Squeeze
Complete o Tight Squeeze por duas vezes
Adventure Card 17 - The Valley Of Fire Complete o Valley of Fire por duas vezes
Adventure Card 18 - The Great Falls
Complete o The Great Falls por duas vezes
Adventure Card 19 - Maximus
Complete o Maximus por duas vezes
Adventure Card 20 - The Adventure Begins
Complete o Adventure Begins
Adventure Card 21 - The Desert Express
Complete o Desert Express
Adventure Card 22 - Take The Low Road
Complete o Take The Low Road
Adventure Card 23 - The Labyrinth
Complete o The Labyrinth
Adventure Card 24 - Stormy Seas
Complete o Stormy Seas
Adventure Card 25 - Blown Away
Complete o Blown Away
Adventure Card 26 - The Great Divide
Complete o The Great Divide
Adventure Card 27 - Relief From Above
Complete o Relief From Above
Adventure Card 28 - The Ancient Forest
Complete o Ancient Forest
Adventure Card 29 - Mid-Air Rendezvous
Complete o MidAir Rendezvous
Adventure Card 30 - Heart of the Mine
Complete o Heart of the Mine
Adventure Card 31 - Towers Of Terror
Complete o Towers of Terror
Adventure Card 32 - S.O.S.
Complete o S.O.S.
Adventure Card 33 - Over the Falls
Complete o Over the Falls
Adventure Card 34 - Storm Before The Calm
Complete o Storm Before Calm
Adventure Card 35 - A Tight Squeeze
Complete o Tight Squeeze
Adventure Card 36 - The Valley of Fire
Complete o Valley of Fire
Adventure Card 37 - The Great Falls
Complete o The Great Falls
Adventure Card 38 - Maximus
Complete o Maximus
Adventure Card 39 - Bf-109
Complete Maximus com Bf-109
Adventure Card 40 - Bf-109
Complete o Maximus com Bf-109
Adventure Card 41 - Swordfish
Complete o Maximus com Swordfish
Adventure Card 42 - Swordfish
Complete Maximus com Swordfish
Adventure Card 43 - Pulse Jet
Complete o Maximus com Pulse Jet
Adventure Card 44 - Pulse Jet
Complete o Maximus com Pulse Jet
Adventure Card 45 - Swordfish Custom
Libere Swordfish Triplane
Adventure Card 46 - Swordfish Custom
Libere Swordfish Triplane
Adventure Card 47 - Bf-109 Custom
Libere Bf-109 Custom Parts
Adventure Card 48 - Bf-109 Custom
Libere Bf-109 Custom Parts
Adventure Card 49 - Pulse Jet Test Type
Libere Pulse Jet Custom Parts
Adventure Card 50 - Pulse Jet Test Type
Libere Pulse Jet Custom Parts
Adventure Card 51 - Me262
Libere Me262
Adventure Card 52 - Me262
Libere Me262
Adventure Card 53 - F4U Corsair
Libere F4U Corsair
Adventure Card 54 - F4U Corsair
Libere F4U Corsair
Adventure Card 55 - F117
Libere Stealth Jet
Adventure Card 56 - F117
Libere Stealth Jet
Adventure Card 57 - Shinden
Libere Shinden
Adventure Card 58 - Shinden
Libere Shinden
Adventure Card 59 - Shinden-kai
Libere Shinden-kai
Adventure Card 60 - Shinden-kai
Libere Shinden-kai
Adventure Card 61 - Autogyro XG-1
Libere Autogyro
Adventure Card 62 - Autogyro XG-1
Libere Autogyro
Adventure Card 63 - UFO Type Gold
Libere gold UFO
Adventure Card 64 - UFO Type Gold
Libere gold UFO
Adventure Card 65 - UFO Type Silver
Libere silver UFO
Adventure Card 66 - UFO Type Silver
Libere silver UFO
Adventure Card 67 - Pontoon Plane
Libere Pontoons
Adventure Card 68 - Pontoon Plane
Libere Pontoons
Adventure Card 69 - Movie Card
Faça 2000 pontos acrobáticos
Adventure Card 70 - Movie Card
Faça 3000 pontos acrobáticos
Adventure Card 71 - Movie Card
Faça 4000 pontos acrobáticos

KNOCKOUT KINGS 2001
(PlayStation 2, Versão Americana)
CÓDIGOS SECRETOS
Coloque os passwords no lugar do seu nome, no Modo Career. Para cada senha, surge um lutador secreto para você debulhar os adversários.
Ashy Knucks
MECCA
Barry Sanders
MRBARRY
Bernardo Osuna
OSUNA
Chuck Zito
ZITO
Charles Hatcher
HATCHER
David Bostice
BOSTICE
David Defiagbon
DEFIAGBN
David DeMartini
DEMART
Jason Giambi
JGIAMBI
Joe Mesi
BAILEY
John Botti
JBOTTI
Junior Seau
JRSEAU
Muhammad Ali
SBATISTE
Owen Nolan
OWNOLAN
Ray Austin
AUSTIN
Steve Francis
STEVEF
Trevor Nelson
NELSON
GOLPES ANIMAIS
Tapa na orelha
L1 + R1, ■ + ✖ + ▲ + ●
Chute ilegal
▲ + ● + ✖ + ■
Cabeçada animal
R1 + R2, ▲
Soco baixo
R1 + R2, ✖
Soco covarde
R1 + R2, ●
Golpe pesado
R1 + R2, ■



LOUVRE: THE FINAL CURSE
PRIMEIROS PASSOS
1 - Suba as escadas, aproxime-se da porta dupla e observe o terminal que fica à direita. Abra o seu inventário (aperte ●), selecione o cartão azul e pressione o botão com o desenho de uma mãozinha.
2 - Use o cartão no terminal para abrir a porta. Siga em frente, suba as escadas e

Continua...

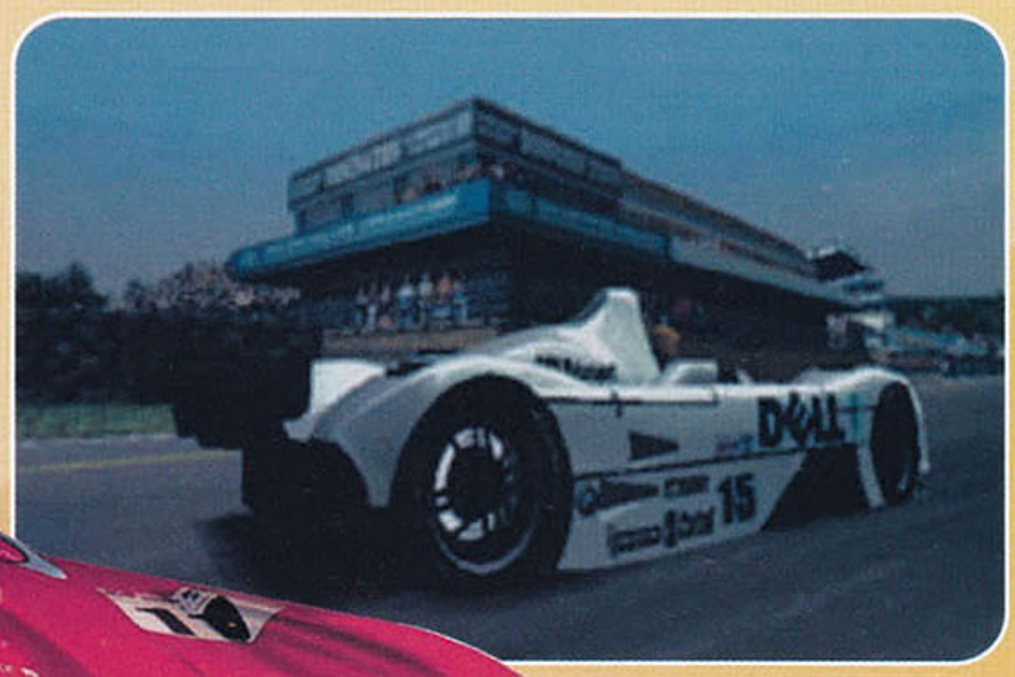


Continuação
LOUVRE: THE FINAL CURSE

vire à direita. Feito isso, pegue o caminho à direita e entre na sala de Saint Louis.
3 - Vire à direita e observe a estátua de um leão. Pegue-a, confira as animações com o fantasma e acesse o baú. Este móvel funciona como um inventário extra.
4 - Observe todos os objetos e recolha somente a faca de diamante, a flecha, o carretel, o arco e a corda. Esses itens serão muito importantes mais adiante.
5 - Suba as escadas e encontre uma sala iluminada. Ande pelo lado esquerdo e aproxime-se da pequena poltrona. Abra o inventário novamente e use a faca exatamente neste local.
6 - Atrás do tecido, surge um documento antigo com vários símbolos estranhos. Explore o local e veja que existem vários pontos que você irá usar alguns objetos. Saia pela outra porta.
7 - Caminhe até o fim da sala e acesse uma prateleira com vários objetos. Recolha o jarro vermelho e volte para a sala anterior. Não abra a outra porta. Use o jarro na lareira e veja os resultados.
8 - Vá para o fundo da sala e examine a janela à direita. Use a faca para quebrá-la e observe-a. Entre no inventário novamente, selecione o arco e combine-o com a flecha (use a ferramenta com o desenho de uma corrente).
9 - Acerte o inimigo que aparece do outro lado da janela. Volte para a sala onde você recolheu o jarro vermelho e observe as cordas dos lustres. Suba na base de madeira e examine o lustre.
10 - Use a faca na corda para eliminar mais um inimigo. Desça e recolha a roupa do guarda que você acabou de matar. Pegue a chave de bronze que está no chão e saia pela outra porta.
11 - Use a chave de bronze na próxima porta. Pegue o jarro marrom entre os barris e quebre a janela com a faca. Observe o local e combine o carretel, o arco e a corda. Feito isso, acerte a pequena cabana. Agora é como você, boa sorte!

TIME CRISIS 2
(PlayStation 2, Versão Japonesa)
Arma extra
Toda vez que uma arma cair das mãos de algum adversário, não perca tempo. Atire na arma e garanta um novo armamento para seu personagem. Você deve ser rápido, pois o tempo é muito curto para fazer isso. Nas primeiras fases, você consegue armas pesadas e

Continua...



Test Drive Le Mans



Adventure Card 72 - Movie Card
Faça 6000 pontos acrobáticos
Adventure Card 73 - Movie Card
Faça 8000 pontos acrobáticos
Adventure Card 74 - Special Framed Card
Todos os outros Cards
Adventure Card 75 - Special Framed Card
Todos os outros Cards
Adventure Card 76 - Special Framed Card
Todos os outros Cards
OUTROS TRUQUES
Todos os aviões
Pressione ■, ●, L1, R2 e Select na tela de seleção de aviões (Aircraft Selection).
Todas as missões
Press ✖, ▲, R1, R2, L2 na tela de seleção de missões (Mission Selection).

T

TEST DRIVE LE MANS
TRUQUES ESPECIAIS
Use os códigos abaixo no lugar do seu nome. Para cada truque, uma trapaça especial será liberada no game.
Todos os carros e pistas
TATOO
Carros padrões de Le Mans
MONSTA
Protótipo 1999 Audi RSR
MAYOU
1999 Toyota GT1
PINOU
Protótipo 1999 BMW
POHLIN
Vitória rápida
FIRSTON
Carro Hot Dog
HOTDOG
Carro queijo
FROMAGE
Carro torta
PIE
Carro pizza
PIZZA
Carro espacial
NAIMAR
Carro especial no Moto Mash Cartoon
MM1
Carro Jet no Moto Mash Cartoon
MM2
Carro louco no Moto Mash Cartoon
MM3
Carro Taxi no Moto Mash Cartoon
MM4
Carro 60's no Moto Mash Cartoon
MM5
Carro sorvete no Moto Mash Cartoon
MM6
Carro submarino no Moto Mash Cartoon
MM7
Carros Beach Buggies
BIGGY1
BIGGY2
BIGGY3
BIGGY4
BIGGY5
BIGGY6
BIGGY7
BIGGY8
Tela extra de abertura
JACKPOT
Jaguar XR9 LM
Complete o jogo no Modo Quick Race em primeiro lugar em todas as corridas.

W

WORLD DESTRUCTION LEAGUE: WAR JETZ
TRUQUES SECRETOS
Use as seguintes senhas como um código
Código mestre
TWLVCHT
Tiro duplo
TWFRN
Tiro furacão
SPNNY
Nukes
FTMN
Overlords
CRNFX
Modo Hover
SKTCHY
Modo Mega Convoy
NPRBLM
Modo Vampire
SLRP
Todos os vídeos
DVD ou GRTD
Modo Ghost
SNKY
Modo Top Gun
TPGN
Menos danos
CHNKY
Superarmadura
FLYNGTNK
Seleção de fase
NTRPL
Todas as armas
NFCH
Munição grátis
SPW
Todos os jatos
SHWRM
Jatos turbinados
STBLT
Dinheiro extra
WRCHST
Dinheiro dobrado
KCHNG
WDL Tax desativado
SWSSBNK
Power-ups ilimitados
GVTBCK
EMC grátis
SMKTRL
Bola bomba
BMBBLL
Arma para bola bomba
CDDDHLR
Bola Bomba Opus
QPVS
Arma gigante
PNFL
Arma Huge
QDDMG
Supertrapaças
ZTJRWLDW
Invencibilidade
MRCHBB
Tiros rápidos
ZPPY



WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES
Jogo detonado
Estratégia completa para todas as fases do game.
MISSÃO 1
O jogo começa com uma missão bem simples, um treinamento básico na academia de polícia. Você deve dar duas voltas no circuito em 48 segundos, sem derrubar mais que 3 cones ou cavaletes. Para conseguir isso, não vacile nas curvas e use os freios sempre que for necessário e

sem exagero.

MISSÃO 2

Nesta outra missão de treinamento, você deve perseguir e deter um carro. Lembre-se que não é permitido atirar. Este estágio é essencial para as próximas missões e precisa estar no seu currículo de policial. Logo de cara, bata nas laterais do carro para tirar energia do veículo. Evite bater muito na traseira do carro, pois você poderá se dar mal.

MISSÃO 3

Assim como na missão anterior, o seu objetivo é capturar um carro suspeito. Apesar desta missão também ser um estágio de treinamento, o jogo começa a ficar mais divertido e empolgante. Para parar o veículo, você pode usar o revólver. Atire no suspeito somente quando seu carro chegar numa estrada de terra. Não demore muito para deter o suspeito, pois quando seu policial capturá-lo, surgirá uma seta verde em cima do carro. Quando isso acontecer, siga a seta e acompanhe o mapa para pegar as evidências do crime.

MISSÃO 4

Esta missão é bem parecida com a primeira, porém tem algumas diferenças. É necessário fazer o percurso sem derrubar nenhum cone ou cavalete. Além disso, você terá que parar por três segundos num local que será indicado por uma seta. Depois que você fizer isso, termine o percurso acertando todos os alvos que estão nas margens da pista. Lembre-se que tudo isto deve ser feito respeitando um tempo pré-determinado.

MISSÃO 5

Você deve deter um bêbado maluco que está sem controle. Lembre-se que esta missão não é mais um treinamento, pois você está na cidade. Não é permitido atirar. Para encontrar o infrator, acompanhe sempre a seta verde e ligue a sirene para prendê-lo. Apenas siga o carro até que ele resolva se entregar. Evite bater muito no bebum, pois você pode destruir o seu próprio carro.

MISSÃO 6

A partir desta missão, o nível de dificuldade do jogo aumenta bastante. Desta vez, você deve prender um ladrão de carros. Não é permitido atirar, pois você poderá sacrificar algumas pessoas inocentes que estão dentro do veículo. Siga a seta verde até encontrá-lo. Aproxime-se do alvo sem bater, pois seu carro deverá ter muita energia. A melhor forma para prender o infrator é prensá-lo na parede do primeiro túnel. Se você não conseguir, bata nas laterais do carro e jogue-o contra as árvores do parque. Se for preciso, fique "colado" no veículo até que ele se entregue.

MISSÃO 7

Nessa missão você deve encontrar "Ganbangers", um perigoso bandido. Para conseguir isso, siga a seta até o local indicado no mapa. Quando avistar o suspeito, ele estará vindo em direção contrária. Não perca tempo. Bata de frente no bandido para diminuir a energia do infrator. Depois disso, use uma de suas armas e atire o máximo que puder para detoná-lo. Feito isso, volte para o local indicado pela seta verde e recolha as evidências do crime.

MISSÃO 8

Um cara maluco seqüestrou um ônibus e está passando por cima de todo mundo. Para prendê-lo, aproxime-se do veículo, ligue a sirene e mantenha sua posição até ele se entregar. Não bata no infrator, pois será inútil destruir um ônibus com o seu carro. Além disso, evite atirar de bobeira, pois existem passageiros inocentes no veículo.

MISSÃO 9

Nesta missão, você está disfarçado num táxi. Seu objetivo é perseguir um perigoso traficante chamado Leo Garcia. Não chegue muito perto do suspeito para não chamar a atenção dele. Além disso, não ligue a sirene em hipótese nenhuma, pois ele pode perceber que está sendo seguido. Para não se dar mal, acompanhe a barra verde e vermelha que fica ao lado de sua energia, ela indica a distância que você deve ficar do suspeito. A perseguição é lenta. Quando passar o túnel, acelere bastante para não perder ele de vista. Em um determinado ponto, Leo Garcia vai perceber sua presença e vai abrir fogo em sua direção. Esta é a parte mais difícil. Ligue a sirene e atire nele sem parar, cuidado para não acertar os inocentes. Você deve detê-lo o mais rápido possível para voltar e pegar as evidências do crime.

MISSÃO 10

Um grave acidente aconteceu na cidade por causa de uma forte chuva. Desta vez, você deve escoltar uma ambulância até o hospital.

Aperte Start e selecione a opção "City Map" para conferir o mapa da cidade inteira. Vá pelo caminho mais fácil e encontre o local indicado. Quando você chegar neste local, faça um cavalo de pau (giro de 180º) para ficar na direção correta. O caminho será indicado pela seta. Acelere o máximo que puder e não marque bobeira, pois o tempo é muito curto. Lembre-se que a ambulância não pode perder você de vista. Por isso, acompanhe a barra verde e vermelha (igual a da missão anterior) para manter a distância correta. Para facilitar sua vida, ligue a sirene para liberar passagem e evite bater, pois o caminho é longo, cheio de subidas e decidas.



World's Scariest Police Chases

MISSÃO 11

Nesta missão, seu objetivo é desarmar quatro bombas que o terrorista Lou Ferris espalhou pela cidade. Desative os explosivos na ordem da esquerda para a direita (consulte o mapa). Para desarmá-los, basta parar ao lado de onde elas estão e aguardar alguns segundos. Ligue a sirene, saia da garagem, vire à direita, passe por um beco e siga em frente. Desligue a bomba(1) que está dentro de um carro. Volte pela mesma rua, passe pelo beco, vire à direita, siga em frente e desarme a bomba(2) que está na praça. Corra para a próxima bomba que está numa lata de lixo, sobre uma ponte. Para encontrá-la, saia pelo outro lado da ponte e vire à esquerda. Vá até o final da rua, vire à esquerda e depois à direita. Fique atento, vire à direita num beco e desarme o explosivo(3). Siga em frente, salte sobre um barranco e vire à esquerda por duas vezes. Continue sempre em frente pela avenida. Depois de passar pelo segundo túnel, vire à esquerda, à direita e desarme a última bomba(4) que está numa cabine telefônica.

MISSÃO 12

Você está parado esperando um suspeito, uma espécie de tocaia. De repente, um carro da imprensa aparece para atrapalhar a sua vida. Faça de tudo para despistá-lo e não vá muito longe, pois você terá que voltar para o mesmo local do começo da fase. Feito isso, observe o suspeito e siga o veículo. Atire o máximo que puder para detê-lo de uma vez por todas.

MISSÃO 13

Você deve transportar a testemunha de um crime até o Palácio da Justiça. O único problema é que dois carros irão tentar deter o seu veículo. Para chegar ao seu destino sem perder a testemunha, siga a seta verde e evite bater em obstáculos e veículos. Os outros carros são muito rápidos, por isso você dever fazer manobras e curvas arriscadas. Uma boa dica é correr pela contra-mão fazendo zigue-zague. Mas isso exige muita habilidade para chegar ao destino com segurança.

MISSÃO 14

Dois tanques de guerra estão na cidade e ameaçam milhares de pessoas inocentes. Estes veículos

Continuação:
TIME CRISIS 2

metralhadoras de grosso calibre.

Inimigos perigosos

Atire primeiro nos inimigos mais bem armados. Dê preferência para os soldados com uniformes vermelhos, verdes e os ninjas que aparecem em seu caminho. Eles têm lança-bombas e espadas que podem acabar com a sua missão.

Chefes de fase

Quando surgir a palavra "Boss" sobre algum personagem, significa que você encontrou o grande vilão da fase. Para detoná-lo, é importante ter muita paciência e atenção. Mate primeiro todos os inimigos paralelos que aparecem em seu caminho. Dentro do possível atire o máximo que



puder no chefão.

Cuidado com as bombas

Sempre que você ver um feixe vermelho de luz, saia do raio de ação do inimigo. Basta soltar o botão R1 ou L1. Seu agente tem até dois segundos para se esconder ou receberá uma bomba no meio da testa. Se você receber três ataques como este será "Game Over"

Estratégia para dois jogadores

1 - Na maioria das vezes os jogadores assumem ângulos diferentes. Aconteça o que acontecer, não atire no seu parceiro. Para isso, observe a placa colorida que surge sobre a cabeça do seu amigo e atire somente nos inimigos.

2 - Detone primeiro os inimigos mais bem armados ou os que aparecem mais próximos de você. Isso é muito importante e facilita a jogabilidade.

3 - Quando você estiver dando cobertura para seu parceiro, mate primeiro os inimigos que estão mais longe dele. Os que estão mais pertos são detonados com muito mais facilidade pelo seu amigo.

TOMB RAIDER 2: THE DAGGER OF XIAN
SEGREDOS

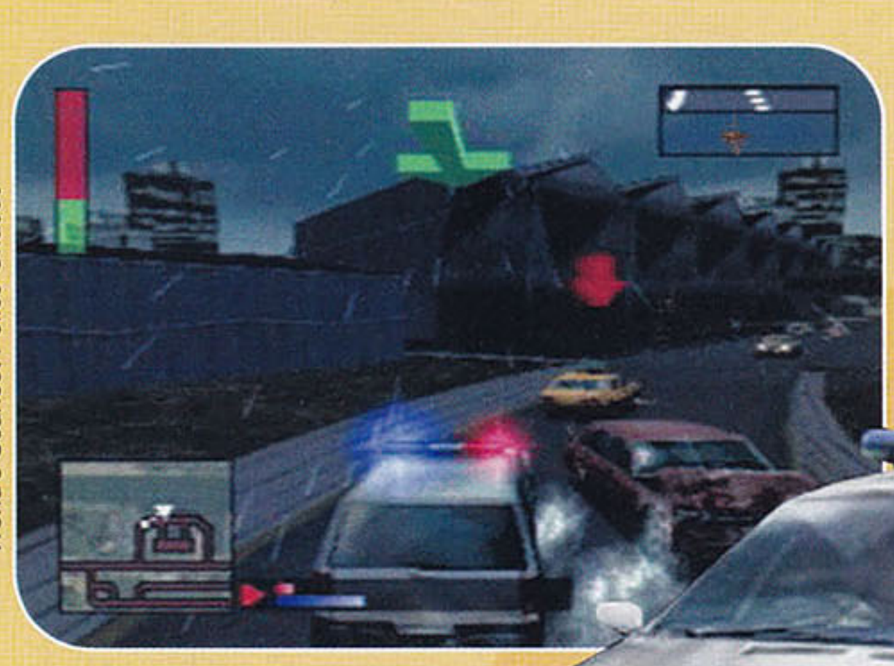
Confira a localização de todos os dragões secretos que estão espalhados em

Continua...

Continuação
TOMB RAIDER 2: THE DAGGER OF XIAN

cada fase:
Fase 1
1 - Depois da primeira plataforma à direita, gire 180°.
2 - Salte as duas lâminas, está no meio do caminho.
3 - Antes de atravessar o penhasco no final da fase, pendure-se na borda e desça.
Fase 2
1 - Passe pela primeira porta de madeira, lado direito.
2 - Antes de acionar o último botão, suba a rampa ao lado do prédio.
3 - Depois que o lancha parar, salte na água.
Fase 3
1 - Salte no toldo vermelho, acione alavanca na parede e entre na porta.
2 - Não acione os explosivos e explore o prédio branco.
3 - Depois de pular na lareira, acione a alavanca da parede e passe pela porta.
Fase 4
1 - Embaixo do palco, passagem em frente ao botão.
2 - Depois de escapar das duas hélices, dê meia volta.
3 - Faça o elevador descer e suba a escada do poço do elevador.
Fase 5
1 - Salte o fogo, suba a escada e avance pelo caminho da esquerda.
2 - Depois de recolher a pedra, salte na água, acione a alavanca e explore a passagem.
3 - Sala onde está o cartão verde.
Fase 6
1 - Local com o líquido verde, desça no meio da rampa.
2 - Depois de colocar a primeira placa de circutos, aproxime-se do computador mais claro, acione o botão e pule na água.
3 - Final da fase, não detone os inimigos e não se aproxime do homem ferido.
Fase 7
1 - Após detonar o primeiro inimigo.
2 - Após saltar os caixotes, vire à esquerda, acione a alavanca e vá até o final do corredor à esquerda.
3 - No primeiro andar do silo, antes da alavanca.
Fase 8
1 - Sala onde Lara caiu, passagem atrás das cadeiras.
2 - Após passar pelo chão que cai, vire à direita.
3 - Ao entrar na água, procure uma abertura entre

Continua...



World's Scariest Police Chases

foram dominados por dois terroristas malucos.
Acompanhe sempre a seta verde e encontre o primeiro tanque(1). Atire sem parar e não tenha nenhuma dó do inimigo. Num determinado ponto da fase, você deverá usar uma bazuca. Este é o único jeito para destruir o tanque. Depois de deter o primeiro maluco, volte para o local indicado no mapa e entre no tanque. Continue seguindo a seta verde até encontrar o segundo veículo(2). Atire sem parar e não dê chances para o inimigo. Esta parte é bem mais fácil, entretanto tome muito cuidado para não acertar os inocentes.

MISSÃO 15
Você está perseguindo um suspeito de um assalto. Acompanhe o veículo e preste muita atenção no inimigo. Não adianta atirar no carro do bandido, pois ele tentará colocar o seu herói numa emboscada. Dois carros muito velozes irão perseguir você. Atire sem dó nos oponentes e siga a seta verde. A única saída é fugir para a delegacia. Faça zigue-zagues para não deixar eles baterem em você e tome muito cuidado. Os ladrões são muito bons no volante e vão dar trabalho para seu policial.

MISSÃO 16
Esta missão é bastante simples. Você deve capturar um condenado que fugiu da prisão. Para isso, use a metralhadora e atire sem parar. Não vacile, pois o fugitivo é bem rápido. Fique sempre na cola do oponente até prendê-lo de uma vez por todas.

MISSÃO 17
O terrorista Lou Ferris está de volta com suas perigosas bombas. O objetivo desta missão é desarmar um explosivo que está numa usina e prender o maluco saguinário. Para chegar até lá, basta seguir a seta verde. Quando encontrar a bomba, pare ao lado dela por alguns segundos. Só abandone o local quando você tiver certeza que o explosivo foi desarmado. Feito isso, você deve capturar Lou Ferris. Quando ele aparecer em seu caminho, atire o máximo que puder até pará-lo.

MISSÃO 18
Está acontecendo um assalto na cidade e os criminosos foram surpreendidos pela polícia. Seu objetivo é prender os dois bandidos. Siga primeiro o carro que está indicado com uma bola vermelha (veja o mapa). Seja rápido, pois ainda existe um outro carro que deverá ser capturado. Quando seu policial ver o veículo, atire sem parar e tome cuidado com inocentes. Após detê-lo, siga o carro que está indicado com uma bola amarela. Faça o mesmo procedimento anterior. Feito isso, corra para o local indicado para pegar as evidências do crime.

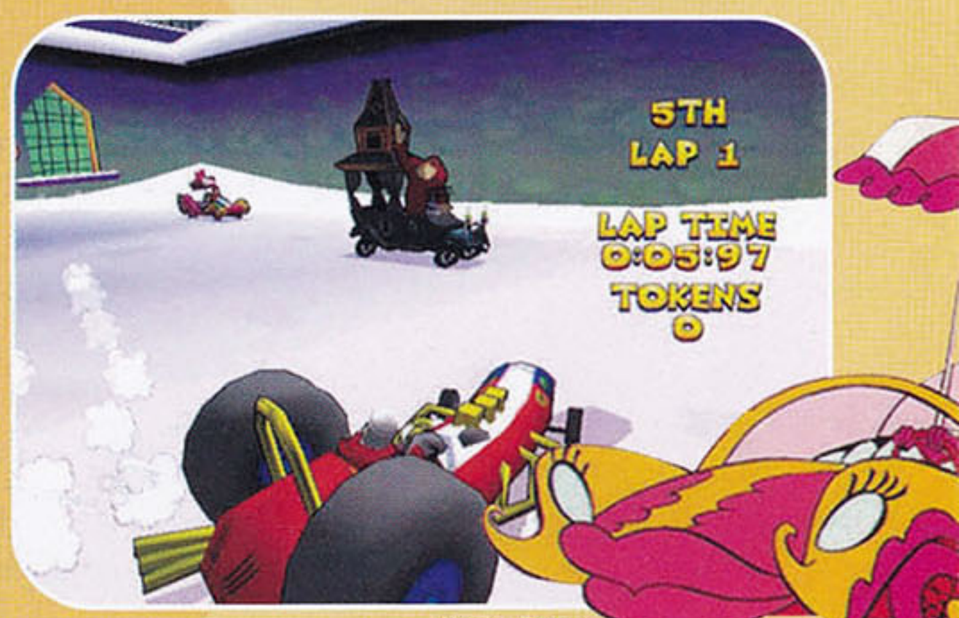
MISSÃO 19
Nesta missão, você vai perseguir o suspeito com um furgão de entrega de pizza. Encontrá-lo não será problema, basta seguir a seta verde. Atire no inimigo o máximo que puder e evite errar os tiros, pois você tem pouca munição. Quando você estiver sem balas, será necessário bater no carro do criminoso. Por isso, evite destruir o seu carro. Após capturá-lo, volte para pegar as evidências do crime (acompanhe a seta verde).

MISSÃO 20
O perigoso terrorista Lou Ferris escapou da prisão e você deve prendê-lo novamente. Para isso, siga a seta verde até encontrá-lo. Atire sem parar e não se preocupe com o outro carro de policia. Desta vez, você também vai ter uma bazuca, mas tome muito cuidado, pois as explosões podem atingir o seu herói. Atire no carro inimigo o mais rápido possível ou o bandido poderá destruir o seu veículo. Depois de detonar o criminoso, comemore o final do game. Parabéns! Você se tornou um dos policiais mais famosos do mundo.

SUPERDICA
Vá para o menu principal e pressione os botões: ←, →, L1, R1, ●, ■, R2, L2. Um som característico do jogo irá confirmar a entrada do truque. Agora vá para o menu "Options" e entre em "Bonus Itens". Todos os truques estarão liberados, inclusive as armas secretas, temas divertidos e veículos exóticos, como um furgão de pizzaria e um carro anfíbio. Basta selecionar o item e ativá-lo com os botões direcionais (← ou →). Esse itens funcionam somente no modo Free Patrol.

WACKY RACES
(PlayStation 2)
PASSWORDS SECRETOS
Coloque estes truques na tela "Cheat Code". Feito isso, entre no game e confira os novos resultados.
Todas as pistas
CHIMPGIVEAWAY
Todos as opções
GADGETCLEAROUT
Todos os carros
MONKEYSPOILERS
Modo criança
THOSEWACKYKIDS
Velocidade maluca
FASTCARSAGOGO

WORLD DESTRUCTION LEAGUE: WAR JETZ
(PlayStation 2, Versão Americana)
CÓDIGOS SECRETOS
Para cada password uma trapaça diferente será liberada:
Todos os truques e fases
SPRLZY
Todos os truques
TWLVCHTS
Seleção de fases
JMPTT
Invencibilidade
DNGDM
Superarmadura
MRRMR
Super Jets
ZPPY
Armas gigantes
HMMR
Arma Huge
QD
Tiro rápido



Wacky Races

FRHS
Tiros turbinados
NSTNT
Tiro duplo
NDBMBS
Tiro tornado
DZZY
Escudo quando estiver rolando
SCRW
Modo Top Gun
DH
Modo Overlords
VRLRDS
Modo Valhalla
WNRLFST
Modo Ghost
SNKY
Double Bux
TWFSTD
10 Bux
WNNNGS
Arma nível 3
PYRS
Trocar planos
NDCSN
Vitória rápida
SMSHNG
Câmera lenta
SSPNDRS
Mostrar caixas
BXDRW
Mostrar pontos
WYPNT
Todos os vídeos
GRTD

CÓDIGOS PARA AS FASES

Fase Panama 2
JBVKWNBBCBQM
Fase Panama 3
MDKKWYFTKBQM
Fase Australia 1
MHZKWTJMQBQM
Fase Australia 2
ZBCKXPBHNBQM
Fase Australia 3
LDRKXYFZTBQM
Fase Thailand 1
ZHHKXJJTBBQM
Fase Thailand 2
TBPKYZBVHBQM
Fase Thailand 3
KFFPJRFNPBQN
Fase Rhine River 1
YJVPJCJGVBQN
Fase Rhine River 2
FCNPKXBVWBQN
Fase Rhine River 3
PGDPKGFPDBQN
Fase New York City 1
KKSPKRJHKBQN
Fase New York City 2
VBFKPLHBWZBQN
Fase New York City 3
WJYPLWFQGBQN
Fase Antarctica 1
CMPPLHJJNBQN
Fase Antarctica 2
RKFPMYBZHBQN
Fase Antarctica 3
GNVPMQFSNBQN
Fase San Francisco 1
TRLPMBJLVBQN
Fase San Francisco 2
SVMPNFBFVBQN
Fase San Francisco 3
RXDPNHFYDBQN
Fase Valhalla 1
XBXPNGKRKBQN
Fase Valhalla 2
LPXKVMCQZBQM
Fase Valhalla 3
QSMKVSGKHBQM



WWF Smackdown! 2





WORLD STADIUM EX
Resetar o game
Basta segurar L1 + L2 + R1 + R2 + Select + Start durante o game.

WWF WRESTLEMANIA
CÓDIGOS SECRETOS
Use estes códigos na tela de seleção de lutadores:
Combos ilimitados
segure L1 + R2 e aperte ✖, ●, ▲
Modo Hyper
Segure L1 + R2 e aperte ↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, →, ←
Lutador aleatório
Segure ↑ e aperte Start
OUTROS TRUQUES
Para liberar estas trapaças, durante o jogo, aperte o botão Start para pausar e entre com os seguintes comandos:
CPU fácil
✖, ▲, R2, ▲, ✖
Resetar os truques
■, ●, ▲, ✖
Sem danos nos humanos
✖, ▲, R2, ↑
Pontos fortes
✖, ▲, L2, ↓
Oponente fraco
✖, ▲, L2, →
Tempo parado
✖, ▲, R2, ←
Invencível
✖, ▲, R2, ↑
Duas vezes mais poderoso
✖, ▲, L2, →
Todos os truques desativados
■, ●, ▲, ✖

WWF SMACKDOWN! 2
GOLPES SECRETOS
Durante o Modo Season, surgem alguns lutadores desconhecidos (Unknown). Quando isso acontecer, tente vencê-lo de qualquer forma pois seus melhores movimentos serão liberados no Modo Creation. Confira abaixo, a lista de todos os lutadores desconhecidos e os novos golpes que são liberados.
Lutador A: Ric Flair
Figure of Four, and The Strut
Lutador B: Kevin Nash
Jacknife 2 and his signature elbow in the corner
Lutador C: Scott Hall
Insider's Edge and Fallaway Slam
Lutador D: Goldberg
Brainbuster aka. Jackhammer e Spear
Lutador E: Sting
Sharpshooter e Scoop Reverse DDT
Lutador F: "Hollywood" Hogan
Leg Drop, all taunts
Lutador G: Jeff Jarret
Sexay Facebuster, Figure of Four 2 e Tornado Arm Break
Lutador H: Scott Steiner
Super Camel Clutch, Spin Belly to Back Suplex
Lutador I: Manami Toyota
Osaka Street Cutter, Tornado DDT
Lutador J: Japanese Lucha Collection
Queen Suplex Pin, Spinning Arm Drag
Lutador K: Diamond Dallas Page
BuhBuh Cutter
Lutador L: Booker T
Scissors Kick e rock bottom
Lutador M: The Great MUTA
Moonsault and Dragon Screw
Lutador N: Japanese Shoot Wrestling
Rear Naked Choke, Guillotine Choke
Lutador O: Naoya Ogawa
STO, Judo Hip Throw
Lutador P: Masahiro Chono
STF and Yakuza Kick
Lutador Q: Jyushin Thunder Lyger
Brainbuster DDT, Fisherman DDT e Shooting Star Press
Lutador R: Big Van Vader
Chokeslam, Powerbomb, Vader Bump, Big Splash, Moonsault
Lutador S: Mitsuharu Misawa
Dangerous Driver Tiger Driver 91, Emerald Fusion
Lutador T: U.S. Shoot Wrestling
Finishing Punch e Flipping Arm Bar
Lutador U: Terry Funk
Spinning Toe Hold, Pulling Piledriver
Lutador V: Ernest "The Cat" Miller
Kung Fu Straight Punch, Kung Fu Hip Toss
Lutador W: Kenta Kobashi
Clothesline From Hell, Bomb to Facebuster e Orange Crush Pin
Lutador ✖: Big Show
Show Stopper
Lutador Y: Ken Shamrock
Shamrock Ankelock
Lutador ZA: Andre the Giant
Giant elbow
Lutador ZB: Bob Buckland
Chicken Wing Cross Face
Lutador ZJ: Jerry "The King" Lawler
Piledriver
Lutador ZS: Sgt. Slaughter
Cobra Clutch

Continuação
TOMB RAIDER 2: THE DAGGER OF XIAN



as pedras.
Fase 9
1 - No último pistão, salte para a plataforma à direita.
2 - Após descer a rampa entre, no lago e avance.
3 - Depois de passar pelas plataformas, vire à direta, suba e avance.
Fase 10
1 - No grande lago, onde você encontrou o bote.
2 - Dentro da piscina, atrás da porta secreta.
3 - Depois da piscina, vá para a segunda plataforma e vire à direita.
Fase 11
1 - Local onda está o trenó, perto da grade.
2 - Pare o trenó antes de saltar a ponte quebrada, lado direito.
3 - Saia do treno e desça as escadas, final da fase.
Fase 12
1 - Dentro da grande piscina, passagem secreta.
2 - Depois da sala das rodas, paredes esmagadoras.
3 - Atrás da grande estátua, salão central
Fase 13
1 - Primeiro local onde Lara pode se pendurar e ir para a direita.
2 - Após enfretar os homens da neve, sobre as plataformas no lago.
3 - Após atravessar o caminho aberto pelas pedras, canto direito.
Fase 14
1 - Lado esquerdo, antes da sala onde havia um bloco com um inimigo.
2 - Após usar o Gong Hammer, desça a escada, canto esquerdo.
3 - Sala secreta, acione a chave da esquerda perto do segredo anterior.
Fase 15
1 - Na sala de lava.
2 - Depois de pular na segunda placa, sobre a plataforma.
3 - Começo da fase, pendure-se e vire à esquerda.
Fase 16
1 - Depois de colocar as duas tábuas místicas, atrás de uma arvore.
2 - No telhado da ilha, à direita.
3 - Ande sobre as pedras brancas, quase no fim da fase.



GameSha

Encalhou na última fase? Os chefões não dão sossego? Relaxe. Separamos 394 códigos inéditos de GameShark para você debulhar



CHAMPIONSHIP MOTOCROSS 2001: FEATURING RICKY CARMICHEAL
(GameShark 3,4 ou superior)
Tempo da volta sempre em 00:00:00
8006F22C 0041
Começa no "8th Round"
(Championship Mode)
D00FE4F8 0000
800FE4F8 0007
Começa na última volta
D0115CD4 0000
80115CD4 0002
Dinheiro máximo
800DCF84 03E8
Pontuação máxima
(Freestyle Mode)
800FE9CC E0FF
800FE9CE 05F5

GREAT VALLEY RACING ADVENTURE
(GameShark 3,4 ou superior)
Começa na última volta
D005D8D0 0000
8005D8D0 0002
Tempo paralisado
8004D724 0000
Liberar todos os obstáculos
(aperte L2)
8005D8EE FFFF
Speed Burst
8004D6F0 0001
Aperte L2 para tração
D007770A FEFF
80083B4A CB09

MARY-KATE AND ASHLEY WINNERS CIRCLE
(GameShark 3,2 ou superior)
Máximo de Ribbons
8009a870270f
Requer somente uma ferradura
d01fc9c40001
801fc9c4001a
Apenas uma bandeira para vencer
d009a42a0001
8009a42a0012

MARY-KATE AND ASHLEY: CRUSH COURSE
(GameShark 3,2 ou superior)
Vencer sempre
(Carnival Games)
3017cafc00ff
3017cafe00ff
3017cb0800ff
Tempo ilimitado
(Journalism)
30091f0100d0
Tempo ilimitado
(Marine Biology)
30091f0100d0
Máximo de estrelas
(Beach Tryouts)
30151ad60080

Continua...

A

ACTION MAN: OPERATION EXTREME
(GameShark 3,4 ou superior)
Todas as opções liberadas
500090020000
800b3000ffff

B

BARBIE EXPLORER
(GameShark 3,4 ou superior)
Todas as gemas
8008cd400064
Vidas ilimitadas
8008db8a000f

BILLIARDS
(GameShark 3,2 ou superior)
Todos os Trick Shots completos
800b5958ffff
800b595affff
Primeiro jogador preparado
800d96780000
Segundo jogador preparado
800d96780001
Tudo liberado e completado
800b595eff03
Uma bola para vencer
(Basic)
801076880008

BOARD GAME TOP SHOP
(GameShark 3,4 ou superior)
PRIMEIRO JOGADOR
Dinheiro ilimitado
80113D50 FFFF
80113D54 FFFF
Dinheiro máximo
80113D50 E0FF
80113D52 05F5
80113D54 E0FF
80113D56 05F5
Sem dinheiro
80113D50 0000
80113D52 0000
80113D54 0000
80113D56 0000
SEGUNDO JOGADOR
Dinheiro ilimitado
80113E10 FFFF
80113E14 FFFF
Dinheiro máximo
80113E10 E0FF
80113E12 05F5
80113E14 E0FF
80113E16 05F5
Sem dinheiro
80113E10 0000
80113E12 0000
80113E14 0000
80113E16 0000
TERCEIRO JOGADOR
Dinheiro ilimitado
80113ED0 FFFF
80113ED4 FFFF
Dinheiro máximo
80113ED0 E0FF
80113ED2 05F5
80113ED4 E0FF
80113ED6 05F5
Sem dinheiro
80113ED0 0000
80113ED2 0000
80113ED4 0000
80113ED6 0000
QUARTO JOGADOR
Dinheiro ilimitado
80113F90 FFFF
80113F94 FFFF
Dinheiro máximo
80113F90 E0FF
80113F92 05F5
80113F94 E0FF
80113F96 05F5
Sem dinheiro
80113F90 0000
80113F92 0000
80113F94 0000
80113F96 0000

BOB THE BUILDER: CAN WE FIX IT?
(GameShark 3,2 ou superior)
Tempo ilimitado
800236082400

C

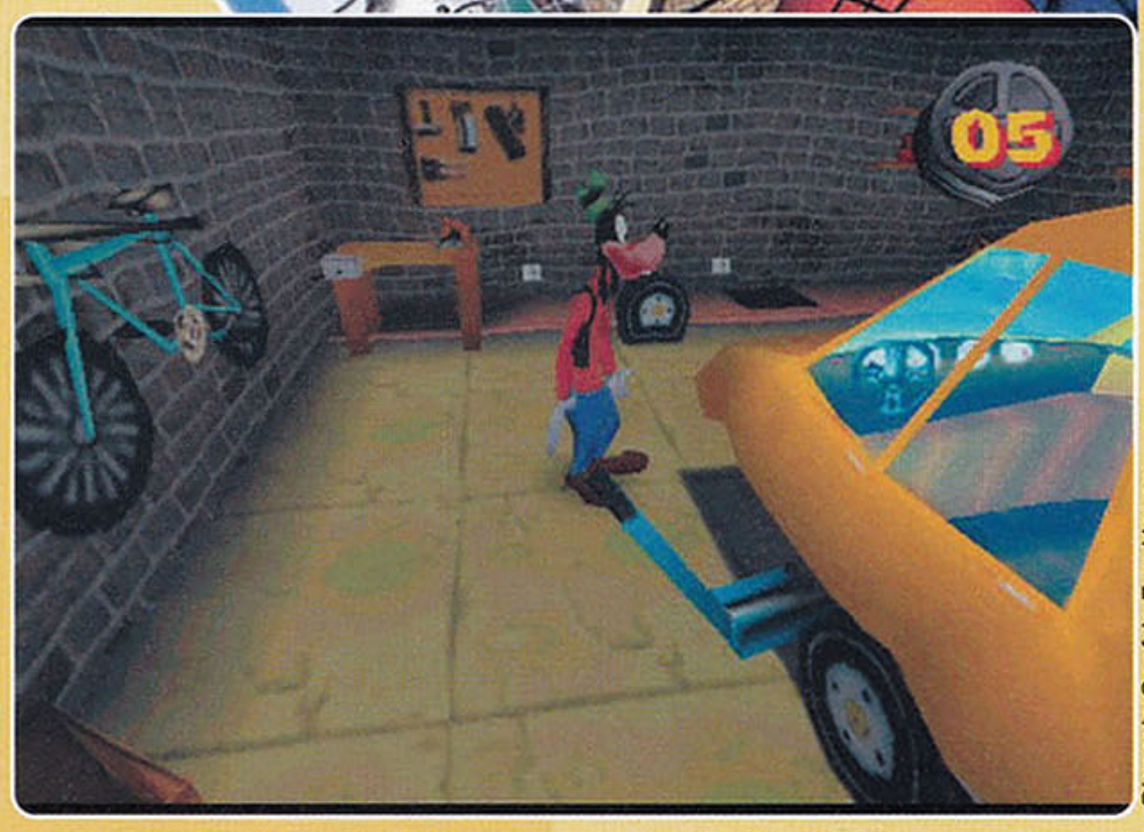
CARD GAMES
(GameShark 3,2 ou superior)
Todas as opções
Casino (PT1)
800aa82c0101
800aa82e0101



Barbie Explorer







Disney's Goofy's Fun House

800aa8300001
800aa83c0101
800aa83e0101
800aa8400001
800aa84c0101
800aa84e0101
800aa8500101
800aa85c0101
800aa85e0101
800aa8600101
800aa86c0101
800aa86e0101
800aa8700101
800aa87c0101
800aa87e0101
800aa8800101
800aa88c0101
800aa88e0101
Todas as opções
Casino (PT2)
800aa8900101
800aa89c0101
800aa89e0101
800aa8a00101
800aa8ac0101
800aa8ae0101
800aa8b00101
800aa8bc0101
800aa8be0101
800aa8c00101
800aa8cc0101
800aa8ce0101
800aa8d00101
800aa8dc0101
800aa8de0101
800aa8e00001
800aa8ec0101
800aa8f00101
800aa8f40101
800aa8f60101
Todas as opções
Casino (PT2)
800aa8fc0101
800aa8fe0101
800aa9000001
800aa9020100
800aa90c0101
800aa90e0101
800aa9100001
800aa9120100
800aa91c0101
800aa91e0101
800aa9200001
800aa9220100
800aa92c0404
800aa92e0505
800aa9300505
800aa9320505
800aa9340505
800aa9360005
800aa9400101
Chips no máximo
(In-Game)
8011bef0ea60
Dinheiro máximo
800aa828ea60

D

DISNEY'S GOOFY'S FUN HOUSE
(GameShark 3,4 ou superior)
Filmes extras
801F5C58 0001

Códigos para cada filme
Filme 1
301F5C04 0005
Filme 2
301F5C05 0005
Filme 3
301F5C06 0005
Filme 4
301F5C07 0005
Filme 5
301F5C08 0005
Filme 6
301F5C09 0005
Filme 7
301F5C0A 0005
Filme 8
301F5C0B 0005
Filme 9
301F5C0C 0005
Filme 10
301F5C0D 0005
Filme 11
301F5C0E 0005
Filme 12
301F5C0F 0005
Filme 13
301F5C10 0005
Filme 14
301F5C11 0005
Filme 15
301F5C12 0005
Filme 16
301F5C13 0005
Filme 17
301F5C14 0005
Filme 18
301F5C15 0005
Filme 19
301F5C16 0005
Filme 20
301F5C17 0005
Filme 21
301F5C18 0005
Filme 22
301F5C19 0005
Filme 23
301F5C1A 0005
Filme 24
301F5C1B 0005
Filme 25
301F5C1C 0005
Filme 26
301F5C1D 0005
Filme 27
301F5C1E 0005
Filme 28
301F5C1F 0005
Filme 29
301F5C20 0005
Filme 30
301F5C21 0005
Filme 31
301F5C22 0005
Filme 32
301F5C23 0005
Filme 33
301F5C24 0005
Filme 34
301F5C25 0005
Filme 35
301F5C26 0005
Filme 36
301F5C27 0005
Filme 37
301F5C28 0005
Filme 38
301F5C29 0005
Filme 39
301F5C2A 0005
Filme 40

Continuação:
MARY-KATE AND ASHLEY: CRUSH COURSE

Máximo de estrelas
(Field Tryout)
301972c20080
CURSOS
Fun Factory
300935810001
Great Pyramids
300935820001
Great Wall
300935840001
Mayan Temple
300935850001
Pinball
3009357e0001
Refrigerator
300935800001
Stone Henge
300935830001
The Capitol
300935870001
The New World
300935860001
Time Lapse
3009357c0001

MARY-KATE AND ASHLEY'S MAGICAL MYSTERY MALL
(GameShark 3,2 ou superior)
Máximo de Tokens
800c85c80039
Todos os Jewels
d00a686a0000
800a686a0005
Tempo ilimitado
(Lizzie's Lunch)
800dae045000
Máximo de Tips Lizzie's Lunch
(Aperte L1)
d00cdeb2fbff
800db75cffff
Máximo de Sales Lizzie's Lunch
(Aperte L2)
d00cdeb2feff
800dadfcffff
Máximo de exposições
(Photo Shoot)
300c85c90036
Mais imagens
(Time Photo, aperte R2)
d00cdeb2fdff
800a51545641

PARASITE EVE
(GameShark 3,2 ou superior)
Todas as curas
(Aperte Select)
d009d0f00100
800c1eb8000d
d009d0f00100
800c1eba000e
d009d0f00100
800c1ebc000f
d009d0f00100
800c1ebe0010
d009d0f00100
800c1ec00011
Todos os fusíveis/detonadores
(Use Select)



Continua...



Continuação: Parasite Eve



d009d0f00100
800c1eee00ce
d009d0f00100
800c1ef000cf
d009d0f00100
800c1ef200d0
Todas as chaves 1
(Use Select)
d009d0f00100
800c1ed800ca
d009d0f00100
800c1eda00d1
d009d0f00100
800c1edc00d2
d009d0f00100
800c1ede00d3
d009d0f00100
800c1ee000d4
d009d0f00100
800c1ee200d5
d009d0f00100
800c1ee400d6
Todas as chaves 2
(Use Select)
d009d0f00100
800c1ee600d7
d009d0f00100
800c1ee800da
d009d0f00100
800c1eea00db
d009d0f00100
800c1eec00dc
Todos os kits médicos
(Use Select)
d009d0f00100
800c1f280006
d009d0f00100
800c1f2a0007
d009d0f00100
800c1f2c0008
d009d0f00100
800c1f2e0009
d009d0f00100
800c1f30000a
Todas as ferramentas
(Use Select)
d009d0f00100
800c1ec20016
d009d0f00100
800c1ec40017
d009d0f00100
800c1ec60035
d009d0f00100
800c1ec80036
Todas as munições
(Use Select)
d009d0f00100
800c1f1e0001
d009d0f00100
800c1f200002
d009d0f00100
800c1f220003
d009d0f00100
800c1f240004
d009d0f00100
800c1f260005
Todos os cartões 1
(Use Select)
d009d0f00100
800c1efa00dd
d009d0f00100
800c1efc00de

Continua...

301F5C2B 0005
Filme 41
301F5C2C 0005
Filme 42
301F5C2D 0005
Filme 43
301F5C2E 0005
Filme 44
301F5C2F 0005
Filme 45
301F5C30 0005
Filme 46
301F5C31 0005
Filme 47
301F5C32 0005
Filme 48
301F5C33 0005
Filme 49
301F5C34 0005
Filme 50
301F5C35 0005
Filme 51
301F5C36 0005
Filme 52
301F5C37 0005
Filme 53
301F5C38 0005
Filme 54
301F5C39 0005
Filme 55
301F5C3A 0005
Filme 56
301F5C3B 0005
Filme 57
301F5C3C 0005
Filme 58
301F5C3D 0005
Filme 59
301F5C3E 0005
Filme 60
301F5C3F 0005
Todos os filmes
50001E02 0000
801F5C04 0505

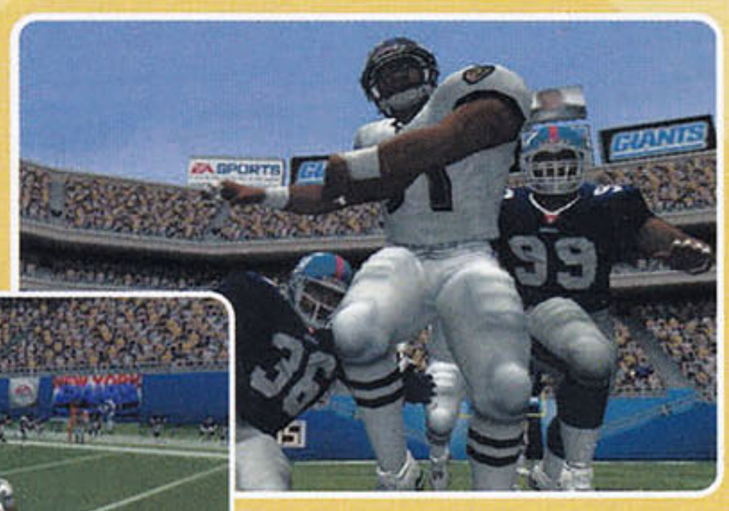
M

MADDEN NFL 2002
(GameShark 3,2 ou superior)
1 Down Per Possession
(Madden Classic)
d001d3400100
8001d3400400
2 Downs Per Possession
(Madden Classic)
d001d3400100
8001d3400300
3 Downs Per Possession
(Madden Classic)
d001d3400100
8001d3400200
Sempre primeiro Down
(Madden Classic)
3001d3500001
Sempre primeiro Down
8006cc280001
Nenhum ponto
(Madden Classic)
8001e1070000
50 pontos
(Madden Classic)
8001e1070032



Madden NFL 2002

Nenhum ponto
800723f00000
50 pontos
800723f00032
Nenhum ponto - Time da casa
(Madden Classic)
8001e0f70000
50 pontos - Time da casa
(Madden Classic)
8001e0f70032
Nenhum ponto - Time da casa
800703100000
50 pontos - Time da casa
800703100032
Madden Tokens ilimitados
8015ccc0270f
Mulligans ilimitados
e00723f30002
300723f30003
Mulligans ilimitados - Time da casa
e00703130002
300703130003
Time Outs
e00723f20002
300723f20003
Time Outs - Time da casa
(Madden Classic)
3001d3680003
Time Outs ilimitados
(Madden Classic)
3001d3690003
Time Outs ilimitados
e00703120002
300703120003
1 Down Per Possession
d006cc280001
8006cc280004
Aperte L2 + R2 para aumentar o tempo
d00765c6fcff
8006cc32000f
Aperte L2 + R2 para aumentar o tempo
(Madden Classic)
801ef682fcff
8001d346012c
Começa no 2nd Quarter
d006cc2a0001
8006cc2a0002
Começa no 2nd Quarter
(Madden Classic)
d001e0f00000
8001e0f00100
Começa no 3rd Quarter
d006cc2a0001
8006cc2a0003
Começa no 3rd Quarter
(Madden Classic)
d001e0f00000
8001e0f00200
Começa no 4th Quarter
d006cc2a0001
8006cc2a0004
Começa no 4th Quarter
(Madden Classic)



d001e0f00000
8001e0f00300
3 Downs Per Possession
d006cc280001
8006cc280002
2 Downs Per Possession
d006cc280001
8006cc280003

Q

QUAKE III: REVOLUTION
(PlayStation 2, GameShark 2 1,3 ou superior, Versão Americana)
Código mestre
ECBB8E641456E60A
MÁXIMO DE ITENS
(Medalhas)
Medals
4C002DEC1456089C
Impressive Medals
4C002D1C1456089C
Gauntlet Medals
4C002C4C1456089C
Excellent Medals
4C002C7C1456089C
Accuracy Medals
4C002CAC1456089C
Perfect Medals
4C002CDC1456089C
Flag Time
4C00ACCA14561DA6
OUTROS TRUQUES
999 Frags
4CFF04681456E404
Invencível
4CFF048C1456E7A5
Armadura extra
0CFF04381456E7A5
4CFF04381456E7DD
0CE15EBC1456E7A5
4CE15EBC1456E7DD
MUNIÇÃO PARA AS ARMAS:
Machine Gun
4CFF07301456E404
Shotgun
4CFF07341456E404
Plasma Gun
4CFF07481456E404
Chain Gun
4CFF075C1456E404
G. Launcher
4CFF07381456E404
R. Launcher
4CFF073C1456E404

R

RIDGE RACER V
(PlayStation 2, GameShark 2 1,3 ou superior, Versão Americana)
Código mestre
ECC010F014324B9C
Continues ilimitados
3D7552681456E7A8
Tempo zerado na primeira volta
1D4B828C1456E7A5
Distância máxima percorrida
1D7552A817E9C70C
Tempo zerado na segunda volta
1D4B82901456E7A5
Tempo zerado na terceira volta
1D4B82941456E7A5
Extra GPs
4D7552A21456E69C
Modos secretos
3D7552C91456E7A6
3D7552CD1456E7A6
4D7552CA1456E9A6
VITÓRIAS NAS PISTAS
Frontal
3D7552AA1456E7A6
Bravery
3D7552AB1456E7A6



Ridge Racer V

8013706a03ef
MP-Gojo
8013706c03ef
HP-Kikka
801370a203e7
MP-Kikka
801370a403e7
HP-So Kinrei
8013718203e7
MP-So Kinrei
8013718403e7
HP-So Ginrei
801371ba03e7
MP-So Ginrei
801371bc03e7
ITENS NO MÁXIMO
HP-Sanzo
80136f7003e7
MP-Sanzo
80136f7203e7
Level-Sanzo
30136f5900ff
Exp-Sanzo
30136f5a0063
WAR-Sanzo
30136f5b00ff
MGC-Sanzo
30136f5c00ff
SPD-Sanzo
30136f5d00ff
LUCK-Sanzo
30136f5e00ff
Life-Sanzo
30136f5f0063
Fire-Sanzo
30136f610063
Earth-Sanzo
30136f630063
Gold-Sanzo
30136f650063
Water-Sanzo
30136f670063
HP-Goku
80136fa803e7
MP-Goku
80136faa03e7
Level-Goku
30136f9100ff
Exp-Goku
30136f920063
WAR-Goku
30136f9300ff
MGC-Goku
30136f9400ff
SPD-Goku
30136f9500ff
LUCK-Goku
30136f9600ff
Life-Goku
30136f970063
Fire-Goku
30136f990063
Earth-Goku
30136f9b0063
Gold-Goku
30136f9d0063
Water-Goku
30136f9f0063
HP-Hakkai
80136fe003e7
MP-Hakkai
80136fe203e7
Level-Hakkai
80136fc900ff
Exp-Hakkai
80136fca0063
MGC-Hakkai
80136fcc00ff
WAR-Hakkai
80136fcb00ff
SPD-Hakkai
80136fcd00ff
LUCK-Hakkai
80136fce00ff
Life-Hakkai
80136fcf0063
Fire-Hakkai
80136fd10063

CARROS/ITENS SECRETOS
Fiaro
4D7552F01456E5A7
Toreador
4D7552EE1456E5A7
Toreador Ex
4D7552F41456E5A7
Solare + Ex
4D7552F21456E5A7
Fortune
4D7552F81456E5A7
Fortune Ex
4D7552F61456E5A7
Mercurio + Ex
4D7552FC1456E5A7
E.O.
4D7552FA1456E5A7
E.O. Ex
4D7552001456E5A7
Spectra + Crinale
4D7552FE1456E5A7
Rumeur + Angelus
4D7552041456E5A7
Pac-Man + Blinky
4D7552021456E5A7
Inky + Pinky
4D7552081456E5A7
Clyde
4D7552061456E5A7
Todos os carros
1D7552F01654E5A7
1D7552F41654E5A7
1D7552F81654E5A7
1D7552FC1654E5A7
1D7552001654E5A7
1D7552041654E5A7
1D7552081654E5A7

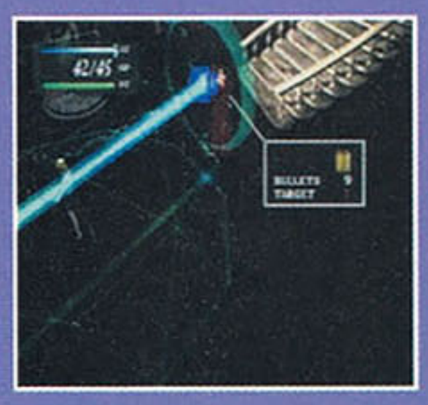
Gale
3D7552B01456E7A6
Baron
3D7552B11456E7A6
Monarch
3D7552AE1456E7A6
RANKS PERFEITOS
(para cada pista)
Frontal
3D7552B21456E7A6
Bravery
3D7552B31456E7A6
Gale
3D7552B81456E7A6
Baron
3D7552B91456E7A6
Monarch
3D7552B61456E7A6
OUTROS TRUQUES
Todos os troféus
1D7574501355E6A6
1D7574541355E6A6
TROFÉUS
(em cada pista)
Frontal
3D7574501456E7A6
Bravery
3D7574511456E7A6
Gale
3D75744E1456E7A6
Baron
3D75744F1456E7A6
Monarch
3D7574541456E7A6
(secreto) ?
3D7574551456E7A6
99 Trial
3D7574521456E7A6
Pac-Man
3D7574531456E7A6
Todas as medalhas
1D7574581355E6A6
1D75745C1355E6A6
MEDALHAS
Bull
3D7574581456E7A6
Horse
3D7574591456E7A6
Lion
3D7574561456E7A6
Pluto
3D7574571456E7A6
Devil
3D75745C1456E7A6
Spirit
3D75745D1456E7A6
Angel
3D75745A1456E7A6
Battle Royal
3D75745B1456E7A6

S

SAIYUKI: JOURNEY WEST
(GameShark 3,2 ou superior)
ITENS ILIMITADOS
HP-Sanzo
80136f8a03e7
MP-Sanzo
80136f8c03e7
HP-Goku
80136fc203e7
MP-Goku
80136fc403e7
HP-Hakkai
80136ffa03e7
HP-Ryorin
8013703203e7
MP-Ryorin
8013703403e7
MP-Hakkai
80136ffc03e7
HP-Gojo

Continuação:
PARASITE EVE

d009d0f00100
800c1efe00df
d009d0f00100
800c1f0000e0
d009d0f00100
800c1f0200e1
Todos os cartões 2
(Use Select)
d009d0f00100
800c1f0400e2
d009d0f00100
800c1f0600e3
d009d0f00100
800c1f0800e4
d009d0f00100
800c1f0a00e5
d009d0f00100
800c1f0c00e6
Todos os cartões 3
(Use Select)
d009d0f00100
800c1f0e00e7
d009d0f00100
800c1f1000e8
d009d0f00100
800c1f1200e9
d009d0f00100
800c1f1400ea
d009d0f00100
800c1f1600eb
Todos os poderes
(Use Select)
d009d0f00100
800c1ef400cb
d009d0f00100
800c1ef600cc
d009d0f00100
800c1ef800cd
Todas as Chrysler Keys
(Use Select)
d009d0f00100
800c1eca0038
d009d0f00100
800c1ecc0039
d009d0f00100
800c1ece003a
d009d0f00100
800c1ed0003b
d009d0f00100
800c1ed2003c
d009d0f00100
800c1ed4003d
d009d0f00100
800c1ed6003e
Todas as criações
(Use Select)
d009d0f00100
800c1f18001a
d009d0f00100
800c1f1a001b
d009d0f00100
800c1f1c001c
AT Points no máximo
800b8a30ffff
Máximo de itens por slot
800c0e0c0032
Estágio rápido
8009cfe8ffff
Começa com SMG
d00a76bc03e8



Continua...

gameshark



Continuação:
PARASITE EVE

800c0e500067
Energia ilimitada
800b8a2c03e7
800b8a3c03e7

POWERSPIKE VOLLEY:
PRO BEACH VOLLEYBALL
(GameShark 3.4 ou superior)
Levantada no máximo
300B3290 0064
Defesa no máximo
300B3291 0064
Passe no máximo
300B3292 0064
Saque no máximo
300B3293 0064
Ataque no máximo
300B3294 0064
Pontos máximos para criação
50000601 0000
300B328F 0064
Time 1 no Match Point
E00B2980 0000
300B2980 000E
Time 1 nunca marca pontos
E00B2980 0001
300B2980 0000
Time 2 no Match Point
E00B2985 0000
300B2985 000E
Time 2 nunca marca pontos
E00B2985 0001
300B2985 0000
Todos os estágios liberados
30097BBB 00FF

ROCKET POWER TEAM
ROCKET RESCUE
(GameShark 3.3 ou superior)
Sempre com o Turbo Speed
800b10c82811
Tempo ilimitado
800ac770ffff
Pontuação máxima
800b0a84e0ff
800b0a8605f5
Otimizar o Special Meter
(Aperte L2)
d00b6952feff
800b106cffff

TEAM BUDDIES
(GameShark 3.4 ou superior)
Tempo ilimitado
8004B3B4 44EC
Munição extra
80075630 1021
Munição ilimitada
(Everyone)
8007563A 2400
Máximo de energia
Personagem 1 - Time azul
80110108 270F
Energia infinita
Personagem 1 - Time azul
8011010A 0000
Munição ilimitada
Personagem 1 - Time azul
80110110 0096
Munição ilimitada
Personagem 2 - Time azul
801104B4 0096



Tekken Tag Tournament



Earth-Hakkai
80136fd30063
Gold-Hakkai
80136fd50063
Water-Hakkai
80136fd70063
MP-Ryorin
8013701a03e7
HP-Ryorin
8013701803e7
Level-Ryorin
3013700100ff
Exp-Ryorin
301370020063
WAR-Ryorin
3013700300ff
MGC-Ryorin
3013700400ff
SPD-Ryorin
3013700500ff
LUCK-Ryorin
3013700600ff
Life-Ryorin
301370070063
Fire-Ryorin
301370090063
Earth-Ryorin
3013700b0063
Gold-Ryorin
3013700d0063
Water-Ryorin
3013700f0063
HP-Gojo
8013705003ef
MP-Gojo
8013705203ef
Level-Gojo
3013703900ff
Exp-Gojo
3013703a0063
WAR-Gojo
3013703b00ff
MGC-Gojo
3013703c00ff
SPD-Gojo
3013703d00ff
LUCK-Gojo
3013703e00ff
Life-Gojo
3013703f0063
Fire-Gojo
301370410063
Earth-Gojo
301370430063
Gold-Gojo
301370450063
Water-Gojo
301370470063
HP-Kikka
8013708803e7
MP-Kikka
8013708a03e7
Level-Kikka
8013707100ff
Exp-Kikka
801370720063
Exp-Kikka
801370720063
WAR-Kikka
8013707300ff
MGC-Kikka
8013707400ff
SPD-Kikka
8013707500ff
LUCK-Kikka
8013707600ff
Life-Kikka
801370770063
Fire-Kikka
801370790063
Earth-Kikka
8013707b0063
Gold-Kikka
8013707d0063
Water-Kikka
8013707f0063
HP-So Kinrei
8013716803e7
MP-So Kinrei
8013716a03e7
Level-So Kinrei
3013715100ff
Exp-So Kinrei
301371520063
WAR-So Kinrei
3013715300ff
MGC-So Kinrei
3013715400ff
SPD-So Kinrei
3013715500ff
LUCK-So Kinrei
3013715600ff
Life-So Kinrei
301371570063
Fire-So Kinrei
301371590063
Earth-So Kinrei
3013715b0063
Gold-So Kinrei
3013715d0063
Water-So Kinrei
3013715f0063
HP-So Ginrei
801371a003e7
MP-So Ginrei
801371a203e7
Level-So Ginrei
3013718900ff
Exp-So Ginrei
3013718a0063
WAR-So Ginrei
3013718b00ff
MGC-So Ginrei
3013718c00ff
SPD-So Ginrei
3013718d00ff
LUCK-So Ginrei
3013718e00ff
Life-So Ginrei
3013718f0063
Life-So Ginrei
3013718f0063
Fire-So Ginrei
301371900063
Earth-So Ginrei
301371910063
Gold-So Ginrei
301371920063
Water-So Ginrei
301371930063

T

TEKKEN TAG TOURNAMENT
(PlayStation 2, GameShark 2 1,3 ou superior, Versão Americana)
Código mestre
ECA4F4141456E60A
Todas as opções destravadas
4CD61C981456B00C
4CD61C961456B00C
4CD61C9C1456E7CC
4CD61CA01456E7C3
4CD61CA61456E6A8
PRIMEIRO LUTADOR
Energia ilimitada
1C121A5C144D34D8
1C121A60144D34D8
Golpe fatal
1C121A5C1456E7A6
1C121A601456E7A6
SEGUNDO LUTADOR
Energia ilimitada
1C121A5C144D34D8
1C121A60144D34D8
1C1FD2FC144D34D8
1C1FD200144D34D8
Golpe fatal
1C1FD2FC1456E7A6
1C1FD2001456E7A6

O que é GameShark?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele, é possível, por exemplo, conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes e conferir o final do game sem nunca ter jogado. Alguns truques vão além disso e seu herói pode até voar, atravessar paredes e outras ações impossíveis de se fazer sem este acessório. Basicamente, existem cinco modelos disponíveis no mercado:

GameShark 2.X - Tem o tamanho de uma caixa de fósforos e é instalado na parte posterior do PS1, na porta PARALLEL I/O. É o modelo mais antigo e funciona nos consoles da série SCPH7000.

GameShark Pro 3.X - Similar ao anterior, porém traz recursos adicionais para explorar os arquivos de áudio e vídeo dos jogos.

GameShark CDX - Um dos modelos mais recentes. O acessório é baseado num Memory Card e um CD. O funcionamente é o mesmo dos demais, porém os novos códigos cadastrados são armazenados no Memory Card.

GameShark Lite - Produzido especialmente para o PSone, este GameShark é uma versão básica. Ele traz somente um CD e requer um Memory Card comum para cadastrar os novos truques.

GameShark 2 - Este modelo é compatível somente com o PlayStation 2. Ele tem as mesmas características do anterior.

Todos estes acessórios são fabricados pela InterAct e trabalham com os códigos que publicamos nesta sessão. Por isso, se você tiver qualquer dificuldade para carregar algum truque, entre em contato com a nossa redação pelo telefone **(0xx11) 3038-5086** ou pelo e-mail: **playstation@europanet.com.br**.





Play Shop

Xtreme Games

Tel: (02111) 5052-0513

GARANTIA E QUALIDADE EM TODOS OS PRODUTOS
DESCONTOS ESPECIAIS

www.xtremefun.hpg.com.br

CONSOLES: TODAS MARCAS
ACESSÓRIOS: COMPLETA LINHA
ASS.TÉCNICA: PS2, PS1, DREAM, GB E N64
JOGOS: TEMOS O TÍTULO QUE VOCÊ PROCURA
AV. MIN. GABRIEL DE REZENDE PASSOS 462
MOEMA SÃO PAULO CAPITAL Tel: (02111)5052-0513

LASER Games

Compra e Venda / Troca e Financia



Aparelhos e Acessorios
Novos e Seminovos

Playstation 2
PSone
Nintendo 64
Game Boy Color
Saturno
Super Nes
Dreamcast

Tudo com garantia
Despachamos via Sedex
Rua Com. Afonso Kherlakian, nº79, Loja 9

Tel: (11) 227-7573

Tim Games

Assistência Técnica Especializada
Componentes Eletrônicos em Geral

VISA · MasterCard · PlayStation · Abrimos aos Domingos

Sedex para todo o Brasil

Rua Barão de Duprat, 323 - 4º Andar - Loja 418 - B
Mercado - São Paulo - Fone/Fax: 3311-7918
CNPJ 04.590.836/0001-44 INSC. EST. 116.204.223.117

Consertamos o seu Playstation

WAVE GAMES

é assistência técnica para seus aparelhos de games

✔ Venda de aparelhos novos e usados
✔ Acessórios em geral

CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO

SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

VENDAS DE GAMES

Playstation, Dreamcast, Sega Saturn e outros acessórios para todos os games em cd's. **Promoções**, confira os últimos lançamentos.

(11) 5851 5236



VIRTUAL GAMERS

Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

ALÔ GAMES



(011) 3951-0604
(011) 3951-2454

Aparelhos
- Playstation 2
- Playstation One
- Dreamcast
- Nintendo 64
- Gameboy Color

Preços Imbatíveis!!!

Acessórios / Cartuchos / CDs

Entregamos e despachamos
Sedex para todo o Brasil

www.alogames.com.br

ELETROMÍL

Consertamos seu Video Game

- PlayStation 2 destravado (americano)
- Pegamos seu Super Nintendo como parte de pagamento na compra de um Nintendo 64 ou Playstation.
- Trocamos e vendemos canhão para playstation (colocação gratuita).
- Trocamos fitas e aparelhos de Super Nintendo e Nintendo 64 por acessórios de videogames
- Vendemos mídias (CD´s Virgens) para áudio/programas



Rua Santa Ifigênia, 348 - sala 12
Cep 01207-001 - Centro - SP
Fone/Fax:221-1740 - Fones: 3362-2306/ 3362-2308/ 3337-5557

UZ Games

Compra · Venda · Troca · Ass. Técnica

Agora em 7 Endereços

° Ipiranga - Fone: (11) 6914-6640
° Vila Mariana - Fone: (11) 5572-7868
° Shop. Center Norte - F.: 6251-0976
° Shopping Eldorado - F.: 3814-4888
° Shopping Ibirapuera - F.: 5042-2200
° Shop. Frei Caneca - F.: 3472-2322
° Shopping Aricanduva - F.: 6721-1999
Internet : www.uzgames.com.br

COMPANY GAMES

Confira!



Vende, compra e troca

– Consertos em 30 minutos.
– Pagamento facilitado.
– Enviamos produtos para todo o Brasil, PlayStation e outros.

Rua Luiz Gama, 220 - Guarulhos - SP
Tel/Fax: (011) 209-0481/6461-4194

O MUNDO DOS GAMES
COMPRA VENDA TROCA LOCAÇÃO
PlayStation
GAME OVER
PlayStation.2
GAMES, CDS E CARTUCHOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESPACHAMOS VIA SEDEX
FONE: (11) 3998-9278
FONE/FAX: (11) 3992-2350

Tim Games
Assistência Técnica
Desbloqueio Completo de PS2
backups PSX e PS2
R$ 100,00 Somente Americano
Sedex para todo o Brasil
SHOPPING MUNDO ORIENTAL
Rua Barão de Duprat, 323 - 4º Andar
Loja 418 - B
Mercado - São Paulo - Fone/Fax: 3311-7918


JCB Games
MultiGAMES
"O MUNDO DOS GAMES"
Compra Venda Troca e Locações
Enviamos via Sedex para todo o Brasil
Internet: www.jcbgames.com.br
TEMOS!!! Playstation 2
Aceitamos Cartões de crédito
TATUAPÉ: ☎ 6192-7163 / 6941-9957
PENHA: ☎ 217-1186
GAMEBOY

STAR PRESENTES
Venda de Videogames
N64 • PlayStation • PlayStation 2
Gameboy Advanced • Super Nes
Enviamos por Sedex para todo o Brasil
ACESSÓRIOS EM GERAL

Rua Barão de Itapetininga, 88 – loja 13
e-mail: infor@inforgames.com.br
(0xx11) 255-3457


FRATELLO GAMES
Assistência Técnica Especializada
Chaveamento,
Transcodificação,
Consertos em Geral,
Desbloqueio de DVD,
Peças e Componentes para Consertos,
Acessórios em Geral,
Arcade,
Venda de Games,
Troca
Atendemos via Sedex p/ todo o BRASIL
inclusive consertos
Rua Sta. Ifigênia, 295
2 Andar - Loja 215 e 216
CEP 01207-001
Centro - São Paulo - SP
Fone: (11) 3362-2206
Fone/Fax:(11)3224-9418
Visite nosso site
www.fratellogames.com.br

NEW GAMES
Comércio e serviços eletônicos Ltda
Especializada em: Consertos de video-games em geral, transcodificações, desbloqueios, etc.
Fazemos orçamento na hora!

Tel: 222-4143
Cilene / Marcos
Rua Santa Efigênia 295 - 2º andar- Sala 208 - Centro - São Paulo - SP

NICK GAME
TEL: 3313 - 3080
nickgame@uol.com.br

VENDA
ACESSÓRIOS
DESTRAVAMENTO
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
ENVIAMOS SEDEX PARA TODO O BRASIL

NIKAS GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation
PSone
PS2
PlayStation.2
GAME BOY

Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0xx11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br


Entrega pessoal ou via sedex
Dragoon Games
• TUDO EM VÍDEO-GAMES
• VENDE / TROCA / COMPRA
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA
• CDS EM PROMOÇÃO
TEL. (0XX11) 3846-1470 / 3846-4375
R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO AMARO, ALT. 1.501)
www.dragoon.com.br

PLANET GAMES
Vende - Troca - Aluga
Novos - Semi-novos
Playstation 2,
Dreamcast, PSone,
Nintendo 64,
Game Boy Advance,
Super Nes,
Acessórios

Facilitamos Pagamentos:
- 5X cheque ou cartão até 10X
- Assistência Técnica
- Despachamos via Sedex
Fone: (11) 6987-2641/6949-5195
www.planetgamesp.hpg.com.br
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina - SP

TEC CENTER
✔ Assistência e Suporte técnico especializado em games
PS2 PSone SEGA Nintendo GAME BOY COLOR
✔ Temos leitor óptico, fontes, chips, desbloqueio e cristal para transcodificação
✔ Enviamos via sedex para todo o Brasil
Só Assistência Técnica
Rua Barão de Duprat, 323 3º Andar loja 303
☎ 3487-3269 • 3326-7971 • 9889-6736

Publicidade falar com Nickolas (11) 3038-5098

PlayStation 2
é na CAMARA GAMES

A Camara Games tem consoles, jogos (PlayStation 2) e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.



Enviamos para todo o Brasil





Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822

SONY

Retro AVENGERS

potência máxima sob seu controle

packprint.com



A Sony do Brasil não produz, importa ou comercializa o Playstation 1 e/ou 2 no Brasil. A foto deste anúncio é ilustrativa.

MHC-DX80 6600W P.M.P.O.
200Wx2 + 100Wx2 R.M.S.

Entrada Game Sync

Game Sync
Sinta o impacto sonoro de uma partida de vídeo game com o Novo Mini System Sony, com entrada frontal exclusiva!

Nova Linha Mini System Sony



MHC-DX10B
1100W P.M.P.O.
50Wx2 R.M.S.



MHC-DX20
1300W P.M.P.O.
60Wx2 R.M.S.



MHC-DX30
2600W P.M.P.O.
120Wx2 R.M.S.



MHC-DX50
3100W P.M.P.O.
140Wx2 R.M.S.



MHC-DX70
4400W P.M.P.O.
200Wx2 R.M.S.



MHC-DX90
6600W P.M.P.O.
300Wx2 R.M.S.

Os modelos MHC-DX10B e MHC-DX90 não apresentam a função Game Sync.

Retro AVENGERS

Em prol da cultura *gamer*

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!

Para manter esse trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores.
Contamos com vocês!

Digitalizada por: evil_arthas

Editada por: Douglas Ielker

Revista: Douglas Ielker

facebook.com/retroavengers

retroavengers@gmail.com