

1358

DICAS & TRUQUES

Novembro 2001 Ano 3 - Nº 33 Brasil R\$ 4,90 Portugal 500\$00

FILMES EM DVD NO PS2 ESPECIAL
Veja como destravar seu PlayStation 2 para rodar filmes DVD de qualquer zona. E como fazer seu home theater particular com o PS2

PlayStation

Dicas & Truques para

3 super Detonados

PS1 PARASITE EVE 2

Todos os passos e segredos para detonar este clássico sangrento do começo ao fim. Tem até estratégia para vencer todos os chefões

PS1 007: THE WORLD IS NOT ENOUGH

Tudo para detonar o jogo mais quente de James Bond. Dicas para superar todas as fases

PS2 TEKKEN TAG TOURNAMENT

Guia definitivo com 560 combos e seqüências secretas. Você vai impressionar seus amigos

Jogos do momento

- Resident Evil: Code Veronica X (PS2)
- Time Crisis (PS2)
- Aztec
- Dance Dance Revolution Extra Mix
- Goof's Fun House
- Louvre: The Final Curse e muito mais!

T Brasileira dá porrada no TEKKEN 4

O melhor jogo de luta do planeta invade o PS2

Entenda a nova jogabilidade, conheça os novos lutadores, babe em fotos inéditas e confira nossas primeiras impressões



Resultado da Promoção Anterior

Promoção Impossível

A promoção da edição número 31 teve a participação de 2.925 leitores de todo o Brasil. Três leitores foram escolhidos e premiados por terem feito uma frase criativa contando qual seria a missão impossível para o agente Gabe Logan, de Syphon Filter 3. Na segunda promoção, com o desenho mostrando um personagem dos games em uma missão impossível, três leitores foram premiados em cada categoria. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Wilson Júnior, Welby Dantas, Christiane Fenyó e Roberto Cardinale.

Categoria até 12 anos



1º lugar

Lucas Hauptmann Pereira
Rio Claro/SP

Prêmio: Um GameShark
InterAct 3,3

2º - André Marinho B. Reis - Guarujá/SP

Prêmio: Um Controle Dual Shock

3º - Lucas L. de Souza Mata - Serrinha/BA

Prêmio: Um Memory Card

Categoria acima de 12 anos



1º lugar

Jonathan de Souza Passos
São Gonçalo/RJ

Prêmio: Um GameShark InterAct 3,3

2º - Macoy de Freitas Ribeker - Atibaia/SP

Prêmio: Um Controle Dual Shock

3º - Juliana Medeiros de Oliveira - Maricá/RJ

Prêmio: Um Memory Card

As Frases mais criativas

Qual seria a missão impossível para o agente Gabe Logan, de Syphon Filter 3?

1º - Wagner José Freitas - Curitiba/PR

Frase: Ser técnico da seleção brasileira.

Prêmio: Um GameShark InterAct 3,3

2º - Flávio Henrique M. dos Santos - São Paulo/SP

Frase: Ganhar do Wilson num campeonato de skate.

Prêmio: Um Controle Standard Nyko

3º - João Francisco de Assis - Brumadinho/MG

Frase: Não ser detonado pelos pilotos Julio Wecchi e Edson Yamaguti.

Prêmio: Um Memory Card

promoção: ganhe o seu

PlayStation

Dicas & Truques para
PlayStation®

Promoção 1

Mande uma fotografia que mostre o que você faria para ganhá-lo em nossa promoção. A foto mais original e criativa será premiada com o superconsole.



1º lugar

Um console PlayStation 2 japonês e destravado, com um controle original e um jogo FIFA Soccer 2001

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation - Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de novembro de 2001 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma fotografia que mostre o que você faria para ganhá-lo na Promoção.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma fotografia. É permitido tirar fotocópias (xerox) do cupom. As fotos sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecurável.

7 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da foto ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

otion 2

Promoção 2

Faça um desenho com o seu personagem preferido dos games detonando um jogo do PlayStation 2. Os desenhos mais criativos e originais serão premiados. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 12 anos.



1º lugar

Um volante Twin Turbo
(para cada categoria)



2º lugar

Um GameShark 3,4
(para cada categoria)

8 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 35, que estará nas bancas no dia 5 de dezembro de 2001. Os premiados deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

9 - É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons, fotos e desenhos quiser e boa sorte!

10 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na concordância com os termos deste regulamento.

ATENÇÃO - Somente os participantes da Promoção 2, da categoria até 12 anos, devem mandar junto com o cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove a data de nascimento

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de novembro de 2001 junto com um desenho mostrando o seu personagem preferido dos games detonando um jogo do PlayStation 2

Nome: _____

Idade: _____

Endereço: _____

Estado: _____

Cidade: _____

Cep: _____

Fone: () _____ Fax: () _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Promoção 1

Envie este cupom até 5 de novembro de 2001 junto com uma fotografia que mostre o que você faria para ganhá-lo em nossa promoção

Nome: _____

Idade: _____

Endereço: _____

Estado: _____

Cidade: _____

Cep: _____

Fone: () _____ Fax: () _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

PlayStation



Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

NOVEMBRO 2001

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz

Redação

Diretor Editorial: Roberto Araújo

Redator-chefe: Luiz Siqueira

Editora-assistente: Christiane Fenyó

Redator: Julio Wecchi

Chefe de Arte: Welby Dantas

Assistentes de Arte: Wilson Jr. e Adriano Severo

Revisão de Texto: Leticia Bueno

Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb. 10.766

Colaboraram nesta edição: Edson Yamaguti, Roberto Cardinale, Marcio P. Bernardes, Salvatore Ayala e Rodrigo Pereira

Euroimagem: Valerio Romahn

Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e César Cavelagna (Webdesigner)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Marketing: Flávia Pinheiro

Propaganda: Ivan Volpi

Publicidade São Paulo

Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado

Gerente de Produto: Maurício Dias (r. 5093)

Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092) e Elisângela Xavier (r. 5091)

Publicidade Outras Praças

Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business

Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade

Rio de Janeiro (0xx21) 2507-8541 - Leopoldo Amorim

Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo

Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media

Fone 001 (650) 306-0880; Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção

João Alexandre, Ezio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Joelma R. Dantas

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marília Ribeiro

Atendimento ao Assinante

Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050

Telefone outros estados: 0800-557667

Cecilia Tomazelli (Supervisora); Fabiana Lopes (Coordenadora);

Carla Dantas; Elisângela Tokashiki; Ivania Marques; Marcelo Diniz;

Luiz Eduardo Soares; Erick Mello; Paula Hanne; Maria Helena Rocca; Renata

Kurosaki; Ronie de Souza e Veronica F. de Lima

Dicas & Truques para PlayStation® é uma publicação da

Editora Europa Ltda.

(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa

Rua M.M.D.C nº 121 - São Paulo, SP

CEP 05510-021. Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europanel.com.br

E-mail atendimento@europanel.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil

Fernando Chignalia Distribuidora S. A. - Rua Teodoro da Silva, 907

CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: W Roth - Revista produzida sem o uso de fotolitos pelo processo de Pré-imprensa Digital - Tel. (0xx11) 6436-3005

ANER - Somos Filiados à ANER - Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À galera

Hoje vou falar a sério. É que não está dando muito para brincar com o pessoal da redação. Também não é para menos. Fazer três detonados para uma mesma edição não é para qualquer equipe. Quando você, prezado leitor, vê tudo bonitinho na sua Dicas & Truques para PlayStation, com as imagens e as descrições detalhadas dizendo tudo o que deve fazer, não tem idéia do que está por trás. Por isso, vou contar.

O Parasite Eve 2, por exemplo, começou a ser jogado pelo Edson há nada menos que dois meses. Se você já experimentou este jogo sabe que ele é uma mistura de ação com RPG. Ou seja, exige habilidade para vencer, mas também é preciso decidir muitas coisas que vão mudando o rumo da história. Qualquer decisão errada e o jogador encaixa. Ou então, na hora da luta, não tem poder suficiente e tem de voltar para pegar mais algum item. Ainda por cima, dependendo de como foi o jogo, há várias alternativas de finais. O infeliz no qual a heroína morre, e o feliz, onde há o que comemorar.

O Edson - sim, é ele mesmo, aquele japonês que gosta de falar pouco, que já citei aqui, mas é o maior fera - chegou a enfrentar o mesmo chefe mais de vinte vezes só para descobrir a melhor maneira de acabar com ele. Depois de dois meses ralando no jogo, quando chegou ao final do game, Edson sorria muito e tinha os olhos marejados quando disse: "este é o jogo mais difícil que vi na minha vida".


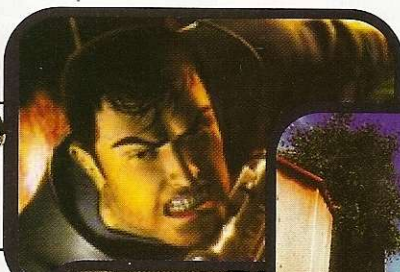






Tudo por amor a você, prezado leitor, que agora vai poder ir até o final, sem qualquer dificuldade. Lembre-se do pobre Edson quando for fazer a sua comemoração.

A escolha do Parasite Eve 2 foi devido a você, prezado leitor, que participou de nossas promoções. Sabe aquele espaço onde a gente pergunta o seu jogo favorito? Pois é esta sua resposta que a redação usa na hora de escolher os detonados.

E por falar em promoção, tsc, tsc, o Maurício e o Nickolas, que falei que iriam negociar os PlayStation 2 para a gente dar na promoção, não resolveram nada. Foi uma menina, a Angela, também da nossa publicidade, quem desempenhou. Já trouxe três deles. Assim, as promoções dos próximos meses estão garantidas. Pode ir preparando a sua inspiração e relendo as regras da página de trás. Viu só como a gente faz tudo para agradar você?

Roberto Araújo
araujo@europanel.com.br

Índice

6	CARTAS		TIME CRISIS 2	38
8	NEWSTATION		AZTEC	40
12	TEKKEN 4 REPORTAGEM ESPECIAL		DANCE DANCE REVOLUTION EXTRA MIX	42
14	DVD NO PLAYSTATION 2		LOUVRE: THE FINAL CURSE	44
16	PREVIEW		GOOF'S FUN HOUSE	46
20	PARASITE EVE 2		SUPERTESTE	48
28	TEKKEN TAG TOURNAMENT		ACESSÓRIOS	50
36	RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X		DICAS E GAMESHARK	51

Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**



EDITORA
CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 São Paulo - SP
Fax: (0xx11) 3097-8583



Redação
(0xx11) 3038-5086
e-mail: playstation@europanet.com.br



Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades)
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br



Publicidade (0xx11) 3038-5098
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Visite nosso site: www.europanet.com.br

Fala Galer

Está empacado em algum jogo? Não consegue passar de fase? Relaxe e envie suas dúvidas para nossa redação. Nós resolvemos qualquer problema

A ressurreição de Drácula

Estou encrencado no segundo CD de Dracula: The Resurrection. O que devo fazer na biblioteca do castelo do Conde Drácula?

Gustavo Adolfo Machado Costa - Aracaju/SE

■ Antes de mais nada, suba na escada e gire a manivela. Ative o dispositivo redondo, desça e procure por um número que está ausente na prateleira que fica do lado direito. Coloque a lente neste local e explore o altar. Recolha todos os itens da gaveta e volte para o quarto do castelo. Mais tarde você deverá voltar para a biblioteca. Para mais detalhes, consulte o detonado que foi publicado na edição 31 da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

Dracula:
The Resurrection



Ridge Racer 4

Preciso urgente dos códigos de GameShark para Ridge Racer 4. Conto com vocês!

Juliano Fernandes Ladislau - São Paulo/SP

■ Acompanhe o melhor truque que separamos e impressione seus amigos com os carros mais rápidos do game (GameShark 3,3 ou superior).

Todos os carros liberados

800F3AE0 FFFF
800F3AE2 FFFF
800F3AE4 FFFF
800F3AE6 FFFF
800F3AE8 FFFF
800F3AEA FFFF
800F3AEC FFFF
800F3AEE FFFF

Silent Hill

Não sei como fazer a seqüência das teclas do piano de Silent Hill, do PlayStation.

Moacir da Silva - São Paulo/SP



X-Files

■ Seus problemas acabaram.

Você deve tocar uma melodia pressionando as teclas do piano numa determinada ordem. Para facilitar, vamos numerar as teclas de 1 a 12, no sentido da esquerda para a direita. Agora, basta apertar as teclas de número 3, 10, 11, 8 e 2, exatamente nesta ordem. Para continuar o game sem dificuldades, consulte a estratégia completa de Silent Hill que saiu na edição 3 da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

Arquivo X

Estou precisando urgente dos truques de GameShark para o game X-Files, versão americana. Valeu!

Gustavo Leite B. Martins - Lorena/SP

■ Relaxe, coloque os códigos abaixo em seu GameShark para ter todos os itens no inventário (versão 3,3 ou superior).

80128D84 FFFF
80128D86 FFFF
80128D88 FFFF

mural



Thiago Zotto Nascimento
São Paulo/SP



Ramon Pinas Lopes
Contagem/MG



Leonardo A. Pertuzatti
Balneário Camboriú/SC

a!



Thiago Storino Cavalcanti
Rio de Janeiro/RJ

mural



Gresiele Gomes da Silva
Carbonera/PR



Fernando Nicolau
São Paulo/SP



Douglas de Jesus Chaves
Belo Horizonte/MG

Resident Evil 3

Encalhei no jogo Resident Evil 3. O que eu devo fazer dentro do bonde?

Elton Volitzki - Juína/MT

■ Após as animações, recolha todos os itens e use a chave para abrir a porta dos fundos. Quando Nemesis aparecer, escolha a primeira opção e confira os resultados. Para



Resident Evil 3

saber mais, consulte o roteiro deste game na edição 10 da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

Dino Crisis 2

Por favor, publiquem os melhores códigos de Dino Crisis 2. Valeu, galera!

Armando de Saires Pinheiro - Diadema/SP

■ Acompanhe os truques e não dê chances para os perigosos dinossauros do game (GameShark 3,4 ou superior). Armas ilimitadas

- Shot Gun
800aece00063
- Hand Gun
800aecec0063
- Solid Cannon
800aed280063

Dino Crisis 2

De novo?

Ajudem-me a detonar os infinitos zumbis de Resident Evil 3. Existe algum código de GameShark para este jogo?

Rogério A. Costa

Teresópolis/RJ

■ Não se preocupe. Com este código que separamos, Jill não perderá mais energia quando atacada pelos zumbis. Agora ficou baba encarar os inimigos. Energia infinita
800ccc9000c8

O Quinto Elemento

Existe alguma trapaça para o título The Fifth Element? Estou parado na quinta fase e não sei mais o que fazer.

Moisés Demétrio de Sena Guarulhos/SP

■ Sim, existe um menu secreto. É muito simples. Vá para o menu



O Quinto Elemento

principal, aperte L1, L2, R2, R1 e Select. Um som especial do jogo confirma estes comandos. Feito isso, pressione **↑** e confira as opções do menu. Você poderá escolher a fase, ter vidas ilimitadas, assistir todos os vídeos e conferir outras facilidades. Caso o seu jogo seja europeu, segure **● + ▲ + L2** na tela do menu principal.

Jackie Chan

E aí, galera da redação da melhor revista do Brasil! Existe algum código para Jackie Chan's Stuntmaster, do PS1?

Carlos R. da Rocha Zago - São Paulo/SP

■ Sim, existem vários códigos para este game. Confira os melhores truques:

Todas as fases - Na tela principal, pressione rapidamente L2, **■**, **▲**, **●**, **✕**, R2 e R2. Um som especial vai confirmar a trapaça.

Todos os dragões secretos - Na mesma

tela da dica anterior, aperte L1, R2, L2, R2, **■**, **✕**, **✕**.

Fale com a gente

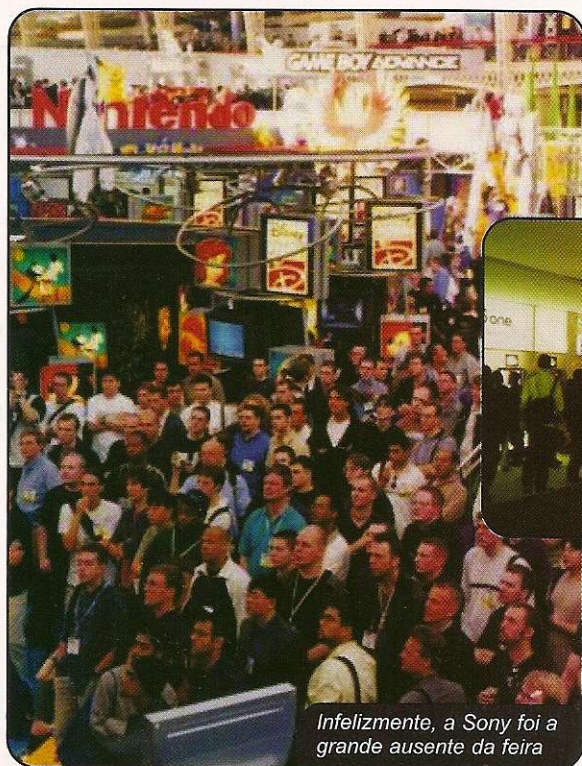
Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021
As cartas serão respondidas apenas nesta seção.
e-mail: playstation@europanel.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanel.com.br/playstation

News Statio

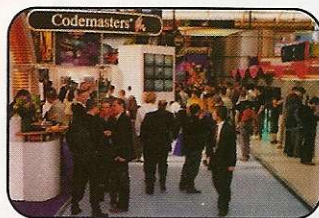
Acompanhe todos os detalhes da maior feira de videogames da Europa e fique por dentro das últimas notícias do mundo dos games

ECTS: um fiasco

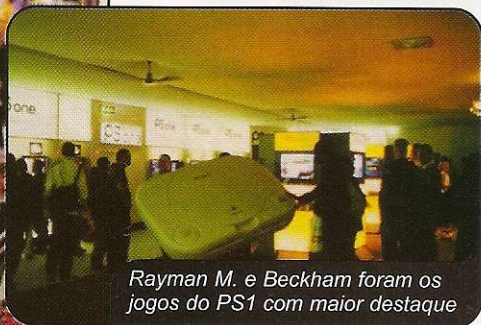
8



Infelizmente, a Sony foi a grande ausente da feira



Alguns acessórios estavam à disposição do público



Rayman M. e Beckham foram os jogos do PS1 com maior destaque

Por Ana Rita Lima

No início de setembro aconteceu em Londres a ECTS, a maior feira de entretenimento eletrônico da Europa. Mas infelizmente, o evento foi uma decepção. A Sony e a Sega não montaram estandes e, para

tem um motivo: no ano passado a empresa investiu pesado na ECTS para lançar o PlayStation 2 na Europa. E como este ano a produtora não tinha muitas novidades, preferiu não aparecer na

piorar um pouco as coisas, não havia nenhuma grande novidade para PlayStation.

Segundo os organizadores do evento, a ausência da Sony

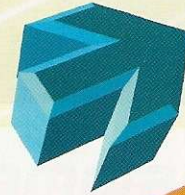
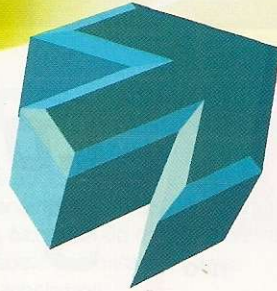


Michael Schumacher testou um simulador de corrida

feira. Entre os jogos lançados na ECTS, os maiores destaques foram Rayman M. e Beckham Soccer, um jogo de futebol estrelado pelo capitão da seleção inglesa. Mas o que mais chamou a atenção do público foram os acessórios.

Agora os donos de um PlayStation podem adquirir volantes com as grifes Jaguar, Ducatti e Lamborghini, dando ainda mais sofisticação aos jogos de corrida. Outro produto que fez sucesso foi o Fighting Arena, da Thrustmaster, um sistema para jogos de luta no qual o usuário chuta e soca dois postes ligados ao console, e o personagem repete os golpes na tela.

De resto, a ECTS foi mesmo um fiasco. Resta agora esperar a feira do próximo ano e ver se a Sony dá a graça de sua presença.

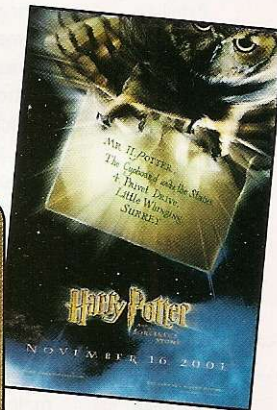
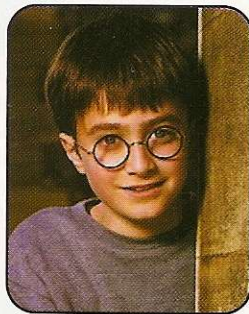


Harry Potter nas Telonas

O fenômeno Harry Potter parece não ter mesmo limites. Além de virar jogo para PlayStation, o livro Harry Potter e a Pedra Filosofal (o primeiro da série) vai invadir as telas dos cinemas.

Dirigido por Chris Columbus, o filme terá o ator Daniel Radcliffe no papel de Harry Potter (veja imagem ao lado). A produção já está em fase de finalização e deve estreiar nos Estados Unidos em novembro, juntamente com o jogo de mesmo nome, que será exclusivo para PlayStation 1. O lançamento do filme no Brasil deve acontecer um pouco depois, mas ainda este ano.

Para quem não está por dentro do assunto, a série Harry Potter é composta



Daniel Radcliffe vai representar Harry Potter

por quatro livros, todos escritos pela escocesa J. K. Rowling. E como não poderia deixar de ser, eles contam a história de Harry Potter, um garoto que mora com os tios e que, certo dia, descobriu que tinha poderes mágicos. Tudo isso em uma linguagem fácil e muito divertida. Os livros são sucesso de venda em mais de 200 países, inclusive no Brasil.

PS2 na Faixa

No mês de Setembro, o leitor Fábio Rodrigues de Novais veio à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation para receber o seu prêmio. Ele foi o grande ganhador da Promoção PlayStation 2, da edição 30, e faturou o melhor console do planeta.

E como dá para ver na foto, todo mundo da redação comemorou (da esquerda para direita e de cima para baixo: Julio Wecchi, Luiz Siqueira e Roberto Araújo; Edson Yamaguti, Christiane Fenyö, Welby Dantas e Fabio Rodrigues; Wilson Jr. e Roberto Cardinale).



O ganhador do PlayStation 2 comemorou com a redação

TOP 10 PlayStation

OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO

- Final Fantasy IX** Square 1
- Final Fantasy VII** Square 4
- Final Fantasy Tactics** Square 6
- Final Fantasy VIII** Square 3
- Chrono Cross** Square 5
- Final Fantasy Chronicles** Square 2
- Legend of Dragoon** Sony 9
- Breath of Fire IV** Capcom *
- Digimon World 2** Bandai 7
- Xenogears** Square 8

▲ POSIÇÃO ATUAL NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR ▲

O QUE VEM POR AÍ

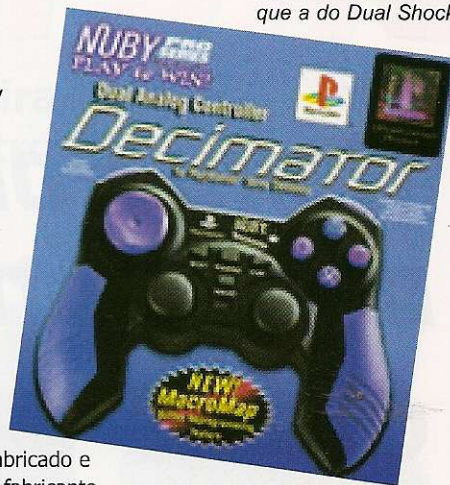
Os próximos lançamentos para PS1 e PS2

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
OUTUBRO		
Devil May Cry	PS2	Ação
The Mummy Returns	PS2	Ação
Grand Theft Auto III	PS2	Ação
Darkened Skye	PS2	Aventura
Casper Spirit Dimensions	PS2	Aventura
Giants: Citizen Kabuto	PS2	Aventura
Titanium Angels	PS2	Aventura
E.T.: Interplanetary Adventure	PS2	Aventura
NASCAR Thunder 2002	PS2	Corrida
Spy Hunter	PS2	Corrida
Smuggler's Run 2	PS2	Corrida
Kinetica	PS2	Corrida
Shaun Palmer's Pro Snowboarder	PS2	Esporte
ESPN NFL PrimeTime 2002	PS2	Esporte
NFL GameDay 2002	PS2	Esporte
FIFA Soccer 2002	PS2	Esporte
Legion: Legend of Excalibur	PS2	Estratégia
Guilty Gear X	PS2	Luta
Formula One 2001	PS2	Simulação
NOVEMBRO		
Tony Hawk's Pro Skater 3	PS1	Ação
Twisted Metal: Small Brawl	PS1	Ação
Tribes	PS2	Ação
Tony Hawk's Pro Skater 3	PS2	Ação
PRYZM Chapter One: The Dark	PS2	Ação
Ace Combat 4: Shattered Skies	PS2	Ação
Legends of Wrestling	PS2	Ação
Twisted Metal: Black	PS2	Ação
Herdy Gerdy	PS2	Aventura
Rubu Tribe	PS2	Aventura
Mary-Kate & Ashley: Crush Course	PS1	Aventura
Jeremy McGrath's Supercross World	PS2	Esporte
NFL Quarterback Club 2002	PS2	Esporte
NFL2K2	PS2	Esporte
Salt Lake City 2002	PS2	Esporte
Frequency	PS2	Plataforma
Dragon Warrior VII Enix	PS1	RPG
DEZEMBRO		
Cubix: Robots For Everyone	PS1	Ação
2º SEMESTRE		
X-Men: Mutant Wars	PS1	Ação
Scooby-Doo and the Cyber Chase	PS1	Ação
Conflict Zone	PS2	Ação
Exo	PS2	Ação
SpongeBob Squarepants: SuperSponge	PS1	Ação
Zoboomafo	PS1	Ação
Men in Black: The Series	PS1	Ação
Harry Potter And the Sorcerer's Stone	PS1	Aventura
World Sports Car	PS2	Corrida
Formula One 2000	PS1	Corrida
Hot Wheels Extreme Racing	PS1	Corrida
NBA ShootOut 2002	PS1	Esporte
Little League Baseball	PS1	Esporte
RollerJam	PS1	Esporte
King of Fighters '99 Millennium Battle	PS1	Luta
The Weakest Link	PS1	Plataforma
Arc the Lad Collection	PS1	RPG
Tales of Destiny 2	PS1	RPG
Panzer Front	PS1	Simulação

Controle Oficial

Se você pensa que só a Sony produz acessórios

licenciados para o PlayStation, é hora de mudar de idéia. A Nuby Interactive, uma empresa que produz acessórios para os principais videogames do mercado, conseguiu fabricar o primeiro controle para PS1 licenciado pela Sony. Isso significa que a "dona do PlayStation" aprovou e certificou a qualidade de um produto concorrente, fabricado e desenvolvido por outro fabricante.



O Decimator tem sensibilidade melhor que a do Dual Shock

O controle chama-se Decimator e traz todas as funções dos modelos Dual Shock 1, fabricados pela Sony. A principal diferença é o design diferente e os botões direcionais de oito posições, que têm maior sensibilidade e precisão. Disponível somente nas cores preta, roxa e azul, este controle custa em média US\$ 20 e pode ser encontrado em importadoras e lojas especializadas em videogames.

O fim de Snake?

Metal Gear 2: The Sons of Liberty ainda nem foi lançado e, para a decepção dos fãs, a Konami já anunciou que esta será a última versão do game. A informação foi dada por Hideo Kojima, o criador e diretor do projeto.

A notícia surpreende porque, embora ainda não seja possível calcular qual será a aceitação do game, as perspectivas são excelentes. Desde que teve seu lançamento anunciado, no ano passado, Metal Gear 2 se transformou em um dos jogos para PS2 mais aguardados. Isto porque o demo distribuído pela produtora mostrava uma jogabilidade incomparável.

Além disso, pesa a favor do game o sucesso das versões anteriores. Para que você tenha uma idéia, a primeira delas foi lançada em 1987 para os computadores MSX. Daí em diante, o game avançou nos videogames de oito bit, como o Nintendinho, e ganhou uma versão exclusiva para PlayStation que vendeu mais de cinco milhões de cópias.

Resta agora torcer para que o sucesso de Metal Gear 2 faça a Konami mudar de idéia.



Os melhores preços para comprar um PS2

Confira abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no início do mês de setembro e são

referentes ao PS2 americano com um controle original. Os valores podem variar conforme a cotação do dólar. A Editora Europa não se responsabiliza pelas

vendas e produtos oferecidos em cada loja. Caso a sua ainda não esteja nesta lista, entre em contato conosco através do e-mail: playstation@europanet.com.br.

Loja	Telefone	Preço (R\$)	Loja	Telefone	Preço (R\$)
Nick Games:	(0xx11) 3313-3080	1.000,00	Game Over:	(0xx11) 3998-9278	1.200,00
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	1.000,00	Set Games:	(0xx11) 3842-7185	1.200,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-1470	1.085,00	Bauru Games:	(0xx14) 234-1746	1.215,00
Play Shop:	(0xx13) 3289-1098	1.095,00	Super Games Brasília:	(0xx61) 242-9282	1249,00
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	1.099,00	Expro Games:	(0xx11) 208-3033	1.250,00
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	1.100,00	Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	1.250,00
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.100,00	Teacher Games:	(0xx83) 222-6682	1.300,00
Time Games:	(0xx11) 6236-1848	1.100,00	World Games:	(0xx83) 241-6793	1.300,00
Rock Laser:	(0xx11) 6631-8857	1.100,00	Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.320,00
Virtual Games:	(0xx43) 321-7879	1.100,00	CasCell:	(0xx13) 3361-8383	1.350,00
Tilt's Games:	(0xx11) 6191-3000	1.150,00	Master Games:	(0xx11) 6951-9521	1.400,00
World Games:	(0xx15) 234-1584	1.150,00	Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	1.400,00
Porão Games:	(0xx15) 282-1813	1.199,00	Games e Games:	(0xx34) 3214-1804	1.480,00
Planet Games:	(0xx11) 6987-2641	1.200,00	Video Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.495,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	1.200,00	U/Z Games:	(0xx11) 6914-6640	1.499,00

Mario Games



- Video Games em Geral
- Assistência Técnica
- Acessórios para todos os games

Atacado e Varejo

Shopping Mundo Oriental - Térreo - Loja T 006 A
 Rua Barão de Duprat, 323 - Cep 01023-001 - SP - Tel. 228-1541

Tekken 4

Com novos lutadores e jogabilidade mais realista, este Tekken vai acabar com a concorrência



Está gatinha é Christie Monteiro, uma capoeirista brasileira

12



Os cenários terão obstáculos que poderão ajudar nas apelações



A pancadaria será mais realista e com movimentos animais



Além da gata brasileira, Steve é um dos novos lutadores

detalhados e realistas. Além disso, será o único game da série com movimentação totalmente em 3D, o que muda completamente a jogabilidade e a diversão durante as brigas virtuais.

Lutadores inéditos

Tekken 4 terá o maior número de lutadores entre os jogos da série. A quantidade exata de personagens ainda não foi confirmada, mas já está certo que serão mais de 35 guerreiros. A maior parte dos personagens de Tekken Tag Tournament, versão exclusiva do PlayStation 2, marcarão presença neste novo game.

E a Namco promete a inclusão de no mínimo 10 novos personagens, alguns

retirados dos primeiros títulos da série Tekken. Embora a produtora ainda não tenha anunciado o nome de todos os lutadores, alguns deles estão mais que confirmados: Jin Kazama, Violet, Paul Phoenix, Ling Xiaoyu, Christie Monteiro, Craig Marduk, King, Yoshimitsu, Steve Fox, Hwoarang, Marshall Law, Kazuya Mishima e Heihachi.

De todos estes, a gatinha Christie Monteiro merece um destaque especial. Afinal, ela é a única brasileira do game. Isto mesmo, desta vez os gringos não esqueceram de nós.

Em breve, o melhor game de luta do planeta estará em sua casa. Tekken 4 ainda está em fase de produção, mas já está certo que ele e será lançado com exclusividade para PlayStation 2 logo após a estréia nos arcades.

Este quarto episódio terá novos personagens, combos inéditos e cenários ainda mais



4 Jogadores



Dual Shock 2



Cartão de Memória



Kazuya receberá um visual mais detalhado e agressivo



Os cenários de fundo serão bem próximos do real

Filha do mesmo mestre que treinou Eddy Gordo, Christie será especialista em capoeira e uma das lutadoras mais rápidas do game. E ela não aparece no meio da panacadaria por acaso. A Srta. Monteiro deseja vingar a morte de seu pai, que perdeu a vida durante uma luta.

Nova jogabilidade

Além das histórias e novas características dos lutadores, a produtora promete revolucionar a jogabilidade do game. Neste novo título, seu personagem poderá se movimentar por todos os cantos da tela. E assim como em Mortal Kombat 4, título clássico de luta do PS1, você poderá andar lateralmente. Para



Você poderá se movimentar para todos os lados do cenário



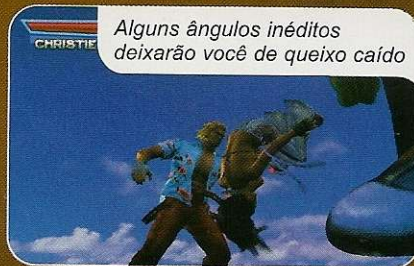
Steve é especialista em luta de contato e vai estreiar no game

fazer isso, será preciso pressionar os botões **↑** ou **↓** com toques curtos e rápidos.

Isto quer dizer que você terá que reaprender a jogar Tekken, pois agora não basta apelar contra o adversário fazendo golpes impossíveis de se defender. Além disso, o oponente poderá escapar pelas laterais e contra-atacar com

técnicas mortais. Isto será muito melhor, principalmente num combate no estilo Tag, no qual é possível trocar os lutadores durante a luta.

Mas as mudanças não páram por aí. Cada cenário terá um obstáculo diferente que poderá ajudar ou atrapalhar o seu personagem. Carros, muros, postes e árvores estarão no meio do caminho para aumentar o realismo das disputas. E tudo isso com qualidade gráfica superior à dos games anteriores. Tekken 4 estreia ainda este ano no PS2, logo após o lançamento da versão arcade.



Alguns ângulos inéditos deixarão você de queixo caído

Ficha Técnica

Produtor: Namco

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Japão • Tipo: Luta

Número de Jogadores: 4 • Na Internet: www.namco.com

Plataforma
PS2

DVD no PS2

Confira os acessórios que deixarão o seu PS2 mais prático, com zona livre para DVDs e som de cinema



14

CÉSAR CAVEZAGNA

Todo mundo sabe que o PS2 é o melhor videogame do planeta. Mas o superconsole da Sony não se destaca apenas quando o assunto são jogos. Afinal, ele também permite que você rode DVDs, como um DVD Player convencional, com imagem e som de altíssima qualidade.

Contudo, o console não traz todas as facilidades dos aparelhos comuns. Além de não ter um controle remoto apropriado para as principais funções de vídeo, o equipamento não roda DVDs brasileiros. Isso porque a Sony fabrica aparelhos apenas para os mercados americano, japonês e europeu, todos incompatíveis com a zona 4, à qual pertence o Brasil.

Mas isto não é motivo para você desistir de usar seu PlayStation 2 para ver

filmes. Já está a venda uma série de acessórios que tornam o seu videogame mais prático, funcional e com os mesmos recursos dos DVD Players comuns, inclusive a compatibilidade com a zona 4.

Na página a seguir você confere uma lista com os melhores equipamentos disponíveis no mercado. Eles estão divididos em três categorias: Controles remoto, Seletores de Região (para rodar DVDs de qualquer zona) e Kits de Som, para deixar seus jogos com áudio de cinema.



CONTROLES REMOTO



DVD REMOTE CONTROLLER KIT
 Fabricante: Sony
 Na Internet: www.scee.com
 Detalhes: Controla todas as funções do DVD Player. Tem design parecido com o do console e 49 botões independentes, que incluem os comandos do controle convencional.
 Preço médio: US\$ 20

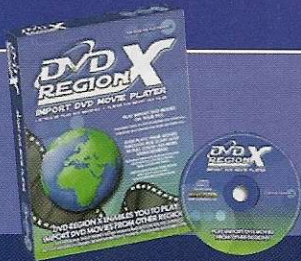


PS2 DVD MASTER REMOTE
 Fabricante: InterAct
 Na Internet: www.interact-acc.com
 Detalhes: Controla as principais funções do DVD. Com design arredondado, apresenta 16 botões independentes. Funciona como controle universal e suporta até sete metros de distância.
 Preço médio: US\$ 20



PS2 DVD REMOTE CONTROL
 Fabricante: Saitek
 Na Internet: www.saitekusa.com
 Detalhes: Controla as principais funções do DVD, tem design quadrado (parecido com o visual do PS2), 16 botões independentes e adaptador para controle.
 Preço médio: US\$ 12

SELETORES DE REGIÃO



DVD REGION X
 Fabricante: Datel
 Na Internet: www.dvdregionx.com
 Detalhes: Roda DVDs de qualquer região. Fácil de instalar, vem com CD de iniciação e seletor de regiões. Requer o Memory Card do PS2.
 Preço médio: US\$ 28



DVD REGION X KEY
 Fabricante: Datel
 Na Internet: www.dvdregionx.com
 Detalhes: É fácil de instalar e permite rodar DVDs de qualquer região. Vem com Memory Card de 1 MB, CD de iniciação e software de seleção de regiões.
 Preço médio: US\$ 40



IM CARD & DVD CODE
 Fabricante: EMS
 Na Internet: www.hkems.com
 Detalhes: Roda DVDs de qualquer região e é fácil de instalar. Inclui Memory Card de 1 MB, CD de iniciação e seletor de regiões.
 Preço médio: US\$ 35

KITS DE SOM



PS2000 DIGITAL
 Fabricante: Creative Labs
 Na Internet: www.creaf.com
 Detalhes: Sistema de som exclusivo para PS2. Ideal para filmes e jogos, conta com tecnologias Stereo Dipole e Virtual Dolby Digital 5.1 canais.
 Preço médio: US\$ 160



DDT2500 DIGITAL
 Fabricante: Creative Labs
 Na Internet: www.creaf.com
 Detalhes: Equipamento top de linha da Creative. O sistema é exclusivo para PS2 e conta com as tecnologias Dolby Digital 5.1 canais, EAX e DirecSound.
 Preço médio: US\$ 220



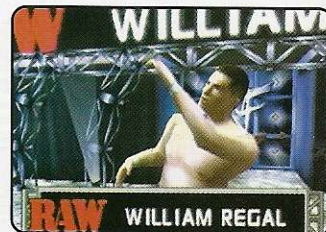
SOUND STAGE SPEAKERS
 Fabricante: InterAct
 Na Internet: www.interact-acc.com
 Detalhes: Sistema de som exclusivo para PS2. Conta com Dolby Digital 5.1 canais e controle remoto para as principais funções.
 Preço médio: US\$ 130

PREVIEW

Só aqui você confere os melhores lançamentos para PS1 e PS2. Todos foram escolhidos a dedo e, em breve, vão estar arrasando na sua telinha

WWF SmackDown "Just Bring It"

Não vai faltar pancadaria no melhor campeonato de luta livre para PS2



Covardia! Dois lutadores apelam contra um personagem



A produtora THQ resolveu apostar tudo numa versão exclusiva de luta livre para PS2. WWF SmackDown! "Just Bring It" terá todos os ingredientes da competição de verdade, inclusive os erros de arbitragem e apelações de dois lutadores contra um.

Mais de 35 gigantes da luta livre mundial estarão presentes, sendo que alguns serão secretos e marcarão presença nas disputas mais importantes. O interessante é que todos os personagens serão baseados em lutadores reais e terão golpes, chaves e vários outros

movimentos personalizados.

A maior novidade desta versão será a jogabilidade. A pancadaria poderá rolar com até seis jogadores no melhor estilo "Tag". Para quem não sabe, trata-se de um combate no qual você pode trocar os lutadores no momento que desejar. E com a ajuda do adaptador Mult Tap do PS2, você poderá brigar virtualmente com mais três amigos no mesmo ringue, cada

um com o seu brutamonte.

Além disso, o visual do game vai fazer você babar. Os produtores estão caprichando em todos os detalhes dos lutadores como barba, tatuagens e cicatrizes. A platéia também terá movimentos independentes que variam conforme o combate e situação. O game estréia no segundo semestre deste ano.

Ficha Técnica

Produtor: THQ

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • Tipo: Luta

Número de Jogadores: 4 • Na Internet: www.playstation.com

Plataforma

PS2

Dragon Quest 4



Em breve, um RPG inspirado nos quadrinhos japoneses vai detonar no PS1



Atenção fãs de RPG. A revista japonesa Shueisha está trabalhando em parceria com a Enix para produzir um game exclusivo para PS1. Dragon Quest 4 será baseado nos quadrinhos japoneses de mesmo nome e promete ser um dos melhores jogos de RPG disponíveis para PlayStation.

Mas a tarefa da produtora Enix não será nada fácil, já que o seu último game (Dragon Warrior 7) foi um dos jogos mais vendidos no Japão. Na verdade,

esta nova versão será uma adaptação de Dragon Quest 4 que foi lançado para o Nintendinho.

Segundo a equipe produtora, o título terá todos os ingredientes do antigo game, só que com gráficos, movimentação e trilha sonora melhorados. Além disso será possível

curtir excelentes animações entre as fases. Dragon Quest 4 estreia no Japão no segundo semestre.

Ficha Técnica

Produtor: Enix

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Japão • Tipo: RPG

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: www.enix.co.jp

Plataforma

PS1

Tokimeki Memorial 2 Substories: Memories Ringing On

Duas belas adolescentes chegarão com força total ao PS1



está sendo desenvolvido pela Konami.

O jogo, que é baseado no desenho animado Tokimeki Memorial, vai trazer as heroínas

adolescentes Kutoko e Hikari vivendo aventuras na escola e em parques.

O jogador assumirá o papel de uma das garotas e terá que enfrentar amigos e personagens rivais em animadas disputas.

Por enquanto a história do game não foi divulgada, mas a produtora já anunciou que o título terá alguns minigames, entre os quais um boliche e uma sinuca. O jogo está previsto para o segundo semestre no Japão.

Ficha Técnica

Produtor: Konami

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Japão • Tipo: Outros

Número de Jogadores: 2 • Na Internet: www.konami.com

Plataforma

PS1

LMA Manager 2002



Serão mais de 300 times, todos com escalações oficiais

O novo game terá versões para os dois consoles PlayStation



O novo "engine 3D" vai deixar o visual bem mais detalhado

Depois de Winning Eleven e FIFA Soccer, mais um game de futebol está chegando ao mercado. Batizado de LMA Manager 2002, o título estará disponível em breve para os consoles PS1 e PS2. A

diferença deste jogo em relação aos concorrentes é que nele você assume o papel dos cartolas e técnicos. Isto quer dizer que cabe a você comprar e vender jogadores, além de escalar o time. O jogo conta com mais de 300 clubes

americanos e europeus, todos com escalações oficiais. Outro item importante é o novo "engine 3D", um software que está sendo desenvolvido pela produtora que promete melhorar a qualidade dos gráficos e os detalhes do game. LMA Manager 2002 tem estréia prevista para o segundo semestre deste ano.

Ficha Técnica

Produtor: Codemasters

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • Tipo: Esporte

Número de Jogadores: 2 • Na Internet: www.codemasters.com

Plataforma
PS1
PS2

Wild Arms: Advanced 3rd

O Wild Arms do PS2 será um verdadeiro desenho animado



Você poderá interagir com todos os personagens



O jogo será o melhor da série e promete ameaçar Final Fantasy

Quando a Sony lançou o segundo episódio de Wild Arms para PS1, o reinado Final Fantasy ficou ameaçado. Mas embora tenha causado uma boa impressão, o jogo não chegou a superar o concorrente.

Mas agora a Sony decidiu fazer uma nova investida e está lançando Wild Arms: Advanced 3rd, o terceiro episódio da série para PS2. Desta vez o título

será todo produzido com desenhos animados, bem diferente do game anterior, que tinha estes elementos apenas nos vídeos entre as fases. Portanto, prepare-se para jogar um RPG em que você controla os personagens como se estivesse dentro de uma animação.

Com relação à história, ela será a continuação da anterior. Por isso é muito provável que os heróis Ashley, Lilka e Brad Evans estejam presentes. WAA3rd estréia no segundo semestre.

Ficha Técnica

Produtor: Sony

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Japão • Tipo: RPG

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: www.scea.com

Plataforma
PS2

Top Gun: Combat Zones

Aguarde um combate com caças no melhor estilo Top Gun

Você vai encarar 36 missões, algumas inspiradas no filme



O PS2 vai ganhar um simulador aéreo retirado das telonas. A produtora Titus adquiriu os direitos do filme Top Gun: Ases Indomáveis, e vai usá-lo no desenvolvimento do jogo Top Gun: Combat Zones. Apesar de ter estreado nos cinemas há 15



anos, o filme é considerado até hoje um dos que melhor retrata os combates aéreos. No simulador o jogador encontrará oito caças de combate, três deles retirados do filme. São eles: F-14 Tomcat, F-18 Hornet, F-22

Ao todo serão oito caças para você pilotar



Raptor, F-4 Phantom, JSF, YF-23, Osprey e Harrier. Serão 36 missões, como resgates suicidas e a destruição de bases. O game estréia no início do ano que vem.

Ficha Técnica

Produtor: Titus

Previsão de Lançamento: 2º Semestre de 2002 - E.U.A. • Tipo: Ação

Número de Jogadores: 2 • Na Internet: www.titus.com

Plataforma
PS2

Despachamos para todo o Brasil - Entrega gratuita na Grande São Paulo



Temos todos os lançamentos simultâneos com U.S.A.
Peça já a sua previsão de lançamento!

Financiamos em até **12 vezes** a sua compra.
Aceitamos todos os cartões: AMEX 6 vezes; Visa 3 vezes; consulte os planos de pagamento!

TELEVENDAS

Fone: (0xx11) 3825-7600

Fax: (0xx11) 3825-7653

Visite o nosso website www.netunia.com.br

Atendimento personalizado "Fale Conosco"



PSone



PlayStation 2

Parasite Eve 2



Você não precisa mais perder tempo na mesma fase. Detonamos o segundo Parasite Eve, um dos games mais cabeludos do PS1

Por Julio Wecchi e Edson Yamaguti

Se você curte jogos cheios de criaturas do além, este é um game que não pode faltar em sua coleção. Afinal, Parasite Eve 2 é considerado por muitos o melhor jogo de ação e terror do PlayStation 1.

À primeira vista, o game é parecido com o terceiro episódio da série Resident Evil. Mas prestando um pouco mais de atenção, você verá que a coisa não é bem assim. Os combates

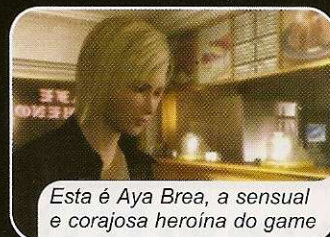


Os cenários do jogo são detalhados e muito realistas

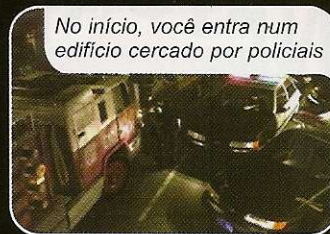
são bem mais complexos e as animações de tirar o fôlego.

Seqüência diabólica

Assim como no game anterior, você assume o papel de Aya Brea, uma oficial da agência M.I.S.T. (uma divisão secreta do FBI). A história se passa três anos depois do incidente do primeiro episódio.



Esta é Aya Brea, a sensual e corajosa heroína do game



No início, você entra num edifício cercado por policiais

A cidade de Nova York foi novamente invadida por estranhas e assustadoras criaturas e todos os seres vivos, inclusive os humanos, foram dominados por um tipo desconhecido de alienígena, o Mitochondria. Uma vez infectados, os seres se transformam em criaturas

Controles

- Mirar
- Correr
- × Ação
- ▲ Menu de poderes especiais
- R1 Arma principal
- R2 Arma secundária
- Select Mapa
- Start Inventário



1 Jogador



Dual Shock



Cartão de Memória

PODERES ESPECIAIS (BOX)

Para detonar todos os inimigos rapidamente, é muito importante conhecer os 12 poderes que Aya pode usar durante o game. São quatro categorias diferentes, cada uma com três poderes. Para acessar o menu que traz estes itens, pressione **▲** e **✕**.

Fogo (Fire)

Pyrokinesis Bola de fogo
Combustiom Lança-chamas
Inferno Explosão de calor

Água (Water)

Metabolism Recuperar saúde
Healing Aumentar energia HP
Lifedrain Roubar energia HP do inimigo

Vento (Wind)

Necrosis Disparar energia elétrica
Plasma Rajadas de vento
Apobiosis Disparar raios paralisantes

Terra (Earth)

Antibody Ataques inimigos mais fracos
Energyshot Aumentar o poder dos tiros
Energyball Bolas de energia que protegem Aya



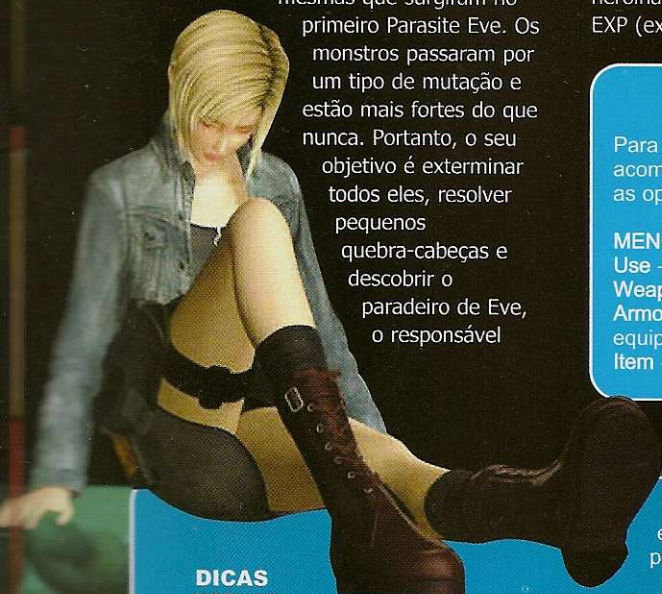
Os infectados se transformam em criaturas horripilantes



Cuidado! Até as belas garotas escondem perigosos inimigos

animalescas com uma aparência horripilante. Isto sem falar que todos são extremamente violentos, e matam sem o menor dó qualquer ser vivo que aparece em seu caminho.

Entretanto, as criaturas não são as mesmas que surgiram no primeiro Parasite Eve. Os monstros passaram por um tipo de mutação e estão mais fortes do que nunca. Portanto, o seu objetivo é exterminar todos eles, resolver pequenos quebra-cabeças e descobrir o paradeiro de Eve, o responsável



DICAS GERAIS

1 – Assim que puder, desenvolva o poder Healing, pois ele será muito última hora de lutar com inimigos mais fortes.

2 – Para detonar muitos inimigos sem ser

pelas aberrações que surgiram na cidade. Mas isso não será nada fácil, pois o game está distribuído em dois CDs cheios de combates estratégicos.

Parasite Eve 2 traz um estilo muito diferente de batalha. Os combates lembram os dos jogos de RPG, pois sua heroína tem HP (energia), MP (poder), EXP (experiência) e BP (dinheiro). Além

disso, você terá que usar alguns poderes especiais no momento certo para que Aya não vire o lanchinho de um dos inimigos que aparecem.

Mas não se preocupe, pois nas próximas páginas está o roteiro completo com tudo que você precisa para debulhar o game. Boa sorte!

INVENTÁRIO

Para não se perder no inventário, acompanhe a seguir a tradução de todas as opções disponíveis:

MENU PRINCIPAL

Use – Usar armas, coletes e munições
Weapon – Arma em uso
Armor – Colete em uso com equipamentos
Item – Itens disponíveis no inventário

Key Item – Chaves e documentos
P. Energy – Controla os poderes de Aya
Map – Mapa
Options – Altera as opções do game
Exit - Sai do menu

OPÇÕES DO MENU "USE"

Load/Use – Carregar/Usar item
Move – Mover item para outro local
Discard – Desfaz um item
Exchange – Troca o item por outro

atingido, é fundamental correr enquanto atira. Também evite ficar parado muito tempo.

3 – Para detonar os soldados invisíveis, fique de costas para uma parede. Não dê espaço para eles, pois as criaturas aparecem atrás de você. Quando você vir um raio laser, vá até a origem dele. Assim é mais fácil detonar os monstros sem perder muito tempo.

4 – Antes do final do primeiro CD, desenvolva o poder Pyrokinesis para o nível três, pois você vai precisar dele.

5 – Quando Aya enfrenta alguma criatura em modo de combate, você só pode usar os itens que estão no colete. Por isso, tenha sempre um Recover e um MP para recuperar sua energia.



Saia da sala de treino e converse com Pierce

PRIMEIRO DISCO

1 Você começa a aventura em uma sala de treino de tiro. Para praticar um pouco, selecione a primeira opção. Já para prosseguir no game, acesse a segunda. Vire à direita e passe pela porta. Converse com Pierce e atravesse mais uma porta. Entre na sala do lado esquerdo, fale com Jodie e acompanhe as três opções que surgem.

2 Na primeira opção, Aya confere a lista de equipamentos. Na segunda, Jodie explica o que é BP e a terceira termina a conversa. Não compre nada. Escolha a última opção e saia da sala. Caminhe até a garagem, converse com Pierce e selecione a segunda opção. Vá até a entrada do prédio, fale com os guardas e entre no edifício. Prepare-se, pois a aventura começa aqui.



Abandone o elevador e aproxime-se do computador

3 Depois de sair do elevador, examine o hall que fica no último andar do prédio. Aproxime-se da estátua e acesse o computador. O mapa do andar será exibido. Continue andando em direção à próxima porta, atenda o telefone que começa a tocar e salve o jogo. Passe pela porta, continue em frente e confira as animações de suspense.

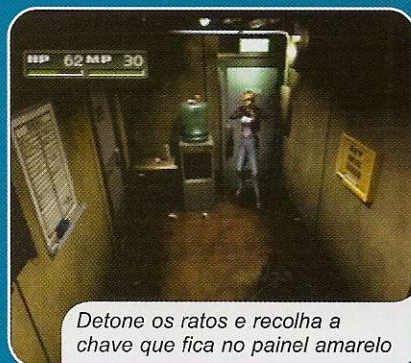
4 Você vai receber uma chave (Cafeteria Key). Volte para o hall, passe pela estátua, vire à esquerda e desça as escadas. Vire à direita e ande até ver uma estranha criatura devorando um guarda. Entre em modo de combate (aperte **■**) e, depois de detonar a criatura, vire à esquerda. Passe pela porta de vidro e ande até o centro da sala.

5 Depois da animação, corra em direção à porta e fique atrás da última mesa. Assim é só atirar no monstro até que uma nova animação tenha início. Pegue o implante (Metallic Implant) no corpo da criatura e veja mais uma animação. Ande para frente e detone mais algumas criaturas que aparecem no caminho.



Vá para este local e recolha um pacote de munição extra

6 Suba o primeiro lance de escadas que leva ao hall e vire à direita. Na base da estátua, há uma caixa de munição (9mm P. B.). Sempre que você precisar, volte para este local para pegar mais balas. Vá ao telefone, salve o jogo novamente e vire à direita. Desça as escadas, detone o monstro e examine o corpo do soldado duas vezes para pegar um antibiótico (Penicillin).



Detone os ratos e recolha a chave que fica no painel amarelo

7 O corpo do soldado está ao lado de uma escada rolante. Guarde bem este local. Acesse o mapa, vá para a porta que leva à fonte (Fountain) e contorne-a. Entre na sala que fica do lado esquerdo, detone os ratos e pegue a chave azul (Blue Key) no painel à direita. Entre na sala do lado esquerdo, ao lado do bebedouro, e fique atento.

8 Esta é a sala dos monitores. Guarde bem este local. Observe o quadro de avisos e confira a resposta para o próximo quebra-cabeça (ponte elétrica). Vá para o painel com as luzes amarelas, coloque a chave azul na fechadura "A" e confira a animação. Vire à esquerda e acione as câmeras do prédio.

Aperte os botões abaixo para alternar as câmeras



9 Aperte o botão com o sinal de mais três vezes para clarear a imagem e depois aperte os botões inferiores para mudar de câmera. Volte para a escada rolante e suba. Recolha a jaqueta do cadáver sobre o banco e desça a outra escada rolante. Vá para o fim do corredor e pegue a arma (MP5A5 Submachine Gun) no corpo do policial.

10 Entre na capela, confira a animação e recolha a chave vermelha (Red Key). Ande em direção à porta da capela e vire à direita. Depois da animação, vá para trás da estátua, examine a sua base (veja a bomba) e recolha o cartão (Black Card) em frente à porta. Volte para a sala dos monitores e coloque a chave vermelha na fechadura "B".

11 Vá para a fonte e pegue o lança-granadas (Granade Pistol). Recolha mais munição no hall do prédio, volte para o corredor em frente à capela e passe pelo portão da esquerda. Acesse o painel com a luz vermelha, digite o código 561 e confira a animação com a ponte elétrica. Passe pela ponte que surgiu e detone a criatura que está caída do lado esquerdo.

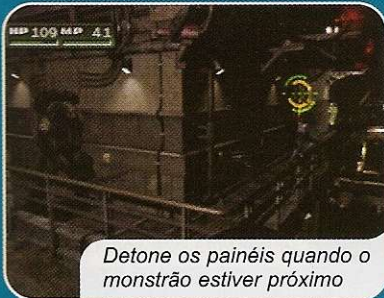


Vá até o final do corredor e examine o elevador

12 Mais adiante, salve o game no telefone que está na parede do lado esquerdo. Suba a escada de ferro, corra até o final do andaime e examine o elevador. Entre no inventário, coloque a munição 9mm Hydra no colete e sua arma mais pesada. Volte até a metade do andaime para enfrentar o primeiro chefe do game, o Monstro Nº 9. Tome muito cuidado.

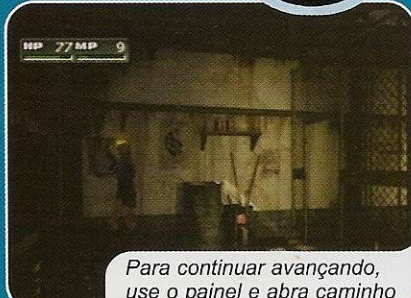


Detonado



Detone os painéis quando o monstro estiver próximo

13 **Chefão: Monstro Nº 9** - Para detonar esse chefe, use sua arma mais forte. Quando o inimigo estiver perto dos painéis das paredes, atire neles. O número nove será eletrocutado. Atire no monstro sempre que você avançar em cada painel. Perto do último painel, há um cano de vapor que também tira energia do inimigo. Depois de todo o esforço, use o elevador e aprecie a animação.



Para continuar avançando, use o painel e abra caminho

17 Feito isso, vá para a sala anterior e acione o painel com a luz amarela. Aperte os botões Up, Turn e Down. Volte para a sala com o carro e destranque a porta usando o painel com a luz vermelha. Vire à direita, abra a grade e recolha os itens no porta-malas do carro. Volte para o painel com a luz amarela e acione os botões Up e Turn.



Recolha este mapa na parede do banheiro

20 Para acabar com as criaturas que aparecem, saia do cercado e atire em todas elas. Vire à esquerda, passe pela primeira porta do lado esquerdo e recolha os itens. Não esqueça o imã em forma de tampinha de garrafa de Coca-Cola (Magnet). Vá para a lanchonete usando a porta da esquerda, entre no banheiro e pegue o mapa na parede.



Use o porta-malas do carro para recolher e guardar itens

14 De volta à base de operações, examine todos os itens do menu. Depois de ler os documentos, converse com Pierce, vá para a sala de armas e fale com Jodie. Volte garagem, converse com Pierce novamente e escolha a segunda opção. Depois de mais uma animação, aproxime-se do porta-malas do carro de Aya. Recolha e guarde alguns itens importantes.

15 Não esqueça de pegar munição na caixa ao lado da roda traseira do carro. Passe pelo portão, veja mais uma animação e detone o cavalo. Para isso, atire e mantenha seu personagem em movimento. Entre no quarto número dois, recolha os itens e passe pelo portão que fica entre os quartos um e dois.

16 Passe pela porta verde do lado esquerdo, converse com a garota e detone-a depois que ela se transformar. Leia o texto escrito em vermelho ao lado da porta. Vá para a frente dos quartos e passe pelo pequeno portão ao lado da máquina de gelo. Mais adiante, atravesse a porta que fica perto do poço e acione a chave de força identificada pela luz vermelha.



Após falar com Douglas, vá para o quarto número seis

18 Passe pela porta que você acabou de abrir e entre na garagem. Guarde bem este local. Volte para o motel, passe pelo portão entre os quartos um e dois e suba as escadas. Entre no primeiro quarto da direita (o quarto número seis) e vá para a varanda. Desça a escada, contorne a grade e acione a alavanca.



Quando você descer a escada, destrua as criaturas

19 Confira a animação, corra para a passagem que se abriu e ignore os dois inimigos que estão no caminho. Depois de detonar todos os cavalos que aparecem, suba a escada e contorne a caixa d'água. Converse com Madigam, acione a alavanca e suba mais uma escada. Aproxime-se do cadáver, recolha a chave e volte para baixo.



Acompanhe o cachorro até a entrada do trailer

21 Volte para frente da caixa d'água e passe pelo portão de ferro. Acesse o interfone, examine a entrada de ar ao lado da porta e use o imã para puxar a chave para o buraco na grade. Feito isso você terá mais uma chave (Factory Key). Passe pela porta e entre na garagem. Vire à esquerda, passe pela porta e siga o cachorro. Entre no trailer, converse com Douglas e escolha segunda opção.



Use a corda para descer o poço

22 Se você precisar de munição ou de uma arma mais forte, fale com Douglas novamente e escolha a primeira opção. Saia do trailer e siga o cachorro. Depois de detonar os escorpiões, pegue a corda (Rope) e vá para o poço. Use a corda para descer o poço e vire à direita. Suba a escada, acione o interruptor da direita e prepare-se para enfrentar mais um chefe.



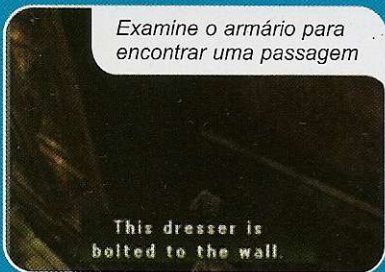
Use seus poderes especiais para detonar esta criatura

23 **Chefão: Aranha Invisível** - Você vai enfrentar uma estranha criatura capaz de ficar invisível. Quando ela estiver nesta situação, Aya não terá como mirar. Para derrotar o monstro, use um Combat Light para cegá-lo momentaneamente e atire sem parar. Se precisar, use suas bolas de fogo (Pyrokinesis).



Detone as criaturas e faça de tudo para salvar Madigam

24 Depois de derrotar a criatura, acione mais um interruptor e suba a escada na parede da direita. Atire de longe nas pequenas criaturas vermelhas para que elas explodam. Vire à direita e passe pela porta. Entre na primeira sala e recolha o item Belt Poch (ele adiciona um espaço para itens no colete de Aya).



Examine o armário para encontrar uma passagem

This dresser is bolted to the wall.

25 Vá para a segunda sala e examine duas vezes o armário da parede da direita. Ele está parafusado. Volte para o trailer e, se precisar, pegue munição perto da roda traseira do carro de Aya. Converse com Douglas, escolha a segunda opção e vá para a garagem. Pegue a chave inglesa (Monkey Wrench).

26 Volte para a sala com o armário e use a chave inglesa para desaparafusá-lo. Entre no buraco que surgiu e vá para a próxima sala. Confira a animação e prepare-se para enfrentar mais um chefão.

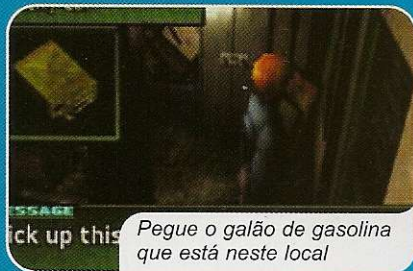


Fique longe deste chefão e atire o máximo que puder

27 **Chefão: Monstro Nº 9** - Você vai enfrentar o Nº 9 novamente. Ele ataca com uma baioneta e pode estrangulá-la se chegar muito perto. Para detoná-lo, atire e corra quando ele estiver muito perto. Você também pode usar seu poder bolas de fogo. Depois da luta, assista a mais uma impressionante animação.

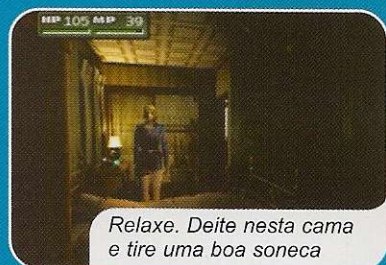
28 Agora Aya está acompanhada por Madigam. Não deixe que ele morra ou será Game Over. A energia dele é o HP que aparece no canto superior direito. Vá até o carro de Aya, pegue mais munição e siga para o trailer. Converse com Douglas, escolha a terceira opção e receba uma chave (Lobby Key).

29 Compre uma espingarda (PA3), vá para a frente dos quartos e passe pela porta entre os quartos um e dois. Atravesse a porta azul, examine a caixa registradora e digite #3033. Aperte a tecla Total e receba a chave mestra do motel (Bronco Masterkey). Vá em direção ao quarto seis (o quarto de Aya) e passe pela porta dupla.



Pegue o galão de gasolina que está neste local

30 Pegue o galão de gasolina (Jerry Can) no fundo da sala, detone os inimigos e examine o cofre (Fire-resistant Safe). Escolha a primeira opção e os números 4487. Use o item (Holy Water) que você acabou de recolher. Volte para o carro de Aya, use o galão na bomba de gasolina da direita e vá para a garagem.



Relaxe. Deite nesta cama e tire uma boa soneca

31 Fale com Douglas, vá para o quarto seis e salve o game. Coloque a espingarda e as munições R-Slug e Firefly no colete, eleve o poder das bolas de fogo para o nível três (level 3) e vá para a cama. Escolha a segunda opção e confira mais uma espetacular animação. Agora você terá que enfrentar o grande chefe do CD.

32 **Chefão: Lança-chamas** - Este enorme monstro bate em nossa heroína e solta fogo pelo cano da boca. Para detoná-lo, corra na frente dos quartos e use seu poder sempre que estiver na frente do quarto cinco. Quando seu poder acabar, use a espingarda. Depois de algum tempo, o monstro ficará com o rosto queimado. Continue atacando e ele morrerá. Faça de tudo para destruí-lo, pois ele pode fugir e matar o cachorro de Douglas.

33 Vá para a frente dos quartos e pegue a chave da caminhonete com Douglas. Volte para a garagem, confira a animação e vá para o trailer. Compre um lança-granadas, energia MP e use o telefone para salvar o jogo. Vá até a caixa de metal em frente a Douglas e recolha a arma M950. Volte para a garagem, fale com Madigam e escolha a segunda opção.



Fique perto deste local para derrubar os animais

SEGUNDO DISCO

34 Vá para a direita para entrar em modo de combate. Um cavalo surgirá e correrá em sua direção. Saia do caminho, pois o inimigo vai cair no barranco que está no canto inferior direito da tela. Cuidado, pois se Aya cair será Game Over. Depois da animação, mais cavalos aparecerão. Faça o mesmo para derrotá-los.



Detonado



Coloque esta tábua sobre os trilhos quebrados

35 Entre na caverna, vá até o fundo e examine os trilhos quebrados. Volte, passe pela entrada do lado esquerdo e destrave o breque do carrinho da mina. Continue em frente e recolha a tábua que está do lado direito do carrinho. Volte para os trilhos quebrados, coloque a tábua sobre eles e entre na sala do lado direito.



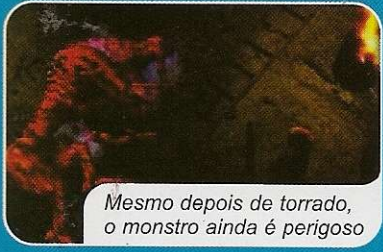
Use este painel para comprar itens e acessórios

39 Volte para a moto, examine-a novamente e escolha a primeira opção. Agora examine a passagem do lado esquerdo da moto e prepare-se para mais um inimigo perigoso. Use seu poder de bolas de fogo até que o inimigo fique de costas e atire nele. Mais adiante, use o elevador. Você chegará ao hall do elevador do andar B1. Vá até o final do corredor e passe pela porta da esquerda.



Pule nesta lixeira e escape dos vapores venenosos

43 Avance para o próximo corredor, confira a animação e volte para a sala de esterilização. Depois de mais uma animação, examine a lixeira ao lado da porta e escolha a segunda opção. Vire à direita, pegue a munição e prepare-se para mais um chefe.



Mesmo depois de torrado, o monstro ainda é perigoso

36 Está é a sala de controle. Pegue munição do lado esquerdo e acione o painel do lado direito. Recolha o plugue que está na quarta linha de força (use a opção examinar), coloque-o na segunda linha (use a opção item) e acione a chave de força do lado esquerdo do painel. Use o telefone e salve o jogo. Saia da sala, passe pelo portão e se prepare para mais um chefe.



Sempre que encontrar uma criatura, detone-a

40 Mais adiante, na sala de despensa, você encontrará uma caixa de munição sobre uma mesa. Passe pela porta em frente para dar de cara com umas criaturas gelatinosas. Elas roubam os poderes de Aya e só podem ser atingidas por fogo. Use armas que atiram fogo ou seus poderes relacionados ao fogo.



Atire no monstro sempre que ele abrir a boca

44 Chefe: Aspirador - Este chefe abre a boca e suga tudo a sua volta. Tome cuidado, pois se você cair na boca dele será Game Over. Corra e desvie dos tiros do monstro quando ele não estiver sugando. Já quando ele abrir a boca, use o lança-granadas e corra. Caso o monstro chegue muito perto, os ataques dele mudarão. Ele passará a jogar uma meleca grudenta para prender Aya no chão e a soltar gases tóxicos. Atire quando o monstro atacar e evite ficar parado de boqueira.

37 Chefe: Supercavalo - Este animal ataca como os outros cavalos. Para que ele não caia sobre Aya, sempre que o cavalo não estiver visível, mantenha-se em movimento. Não deixe que ele se aproxime muito e detone-o sempre que puder. Depois de derrotá-lo, confira a animação e prepare-se para enfrentar o monstro novamente. Desta vez, atire nos latões quando a criatura estiver perto deles. Você terá que atirar muito para destruir o monstro definitivamente.



Neste local você terá que enfrentar vários inimigos

41 Avance até chegar a uma sala com seis portas. Atravesse a porta com a palavra Weapons, para chegar à sala de armas (Armory). Compre um colete NBC Suit e vá para a sala de esterilização (ela tem luzes vermelhas em cima). Examine a porta de entrada e vá para o painel. Agora você conseguirá atravessar a porta.



Vá para longe do monstro e desvie das bombas de gás

38 Volte para a sala de controle, acesse o painel de força e desligue a energia. Coloque o novo plugue na terceira linha e ligue a energia novamente. Volte para o local onde você enfrentou o supercavalo e examine a motocicleta que está no fundo da sala. Escolha a primeira opção, volte para a sala de controle e coloque os plugues na primeira e na quarta linha.

42 Use o elevador para descer. Você chegará ao andar B2. Continue avançando e detone todos os monstros marinhos com as bolas de fogo. Mais adiante você verá uma sala parecida com a de seis portas do andar B1. Nesta sala há dois elevadores e quatro portas. Atravesse a primeira porta à esquerda de Aya.

45 Saia da câmara de lixo e corra o máximo que puder, pois o monstro vai levantar e atacar de novo. Acione o elevador na pequena entrada à esquerda de Aya e mantenha o monstro afastado até que o elevador chegue. Passe pelo elevador e, quando o monstro estiver dentro dele, acione o esmagador na próxima entrada à esquerda de Aya.



Acesse este painel e use o password 18 para ativá-lo

46 Com isso, o incinerador será ativado. Passe pela porta em frente o mais rápido que puder. Depois da animação, salve o jogo novamente e desça as escadas. Continue avançando até encontrar uma escada na parede. Suba e digite 18 no painel com a luz avermelhada. Após a animação, desça as escadas, passe pelo portão e vire à direita.

47 Desça mais uma escada e digite 15 no painel que está na parede. Suba a escada e passe pelo portão. Depois da animação, siga o cachorro, suba na caixa d'água e converse com Pierce. Busque gelo para ele em frente aos quartos. Repita o procedimento mais duas vezes.



Para salvar Pierce, entregue alguns sacos de gelo para ele

48 Feito isso, Pierce entregará a Aya um cartão (charm). Use este item. Vá para o local onde está o carro de Aya e pegue um colete no carro de Pierce. Volte para o andar B1. Para isso, ao chegar no local alagado, continue em frente e desça a escada. Ande até o final do caminho e passe pela porta.

49 Suba as escadas e, no final do corredor, destrave o elevador do lado direito e escolha o andar B1. Vire à direita e entre no corredor. Pegue mais munição na próxima sala e detone o inimigo no corredor seguinte. Feito isso você encontrará um cartão de identificação (Card). Volte para o elevador e vá para o andar B2.

50 Passe pela porta ao lado do elevador, entre na sala de operações e em seguida no laboratório. Acesse o computador, digite A3EILM2S2Y e confira a animação. Escolha a opção "Visitor program" e responda a três perguntas. As perguntas são aleatórias e você deve respondê-las corretamente.

51 Atenda o telefone, vá até o final do corredor oposto ao hall do elevador e suba para o andar B1. Vire à esquerda e mais adiante converse com Pierce. Você está na sala de controle central. Depois da animação, acione as câmeras dois, três e quatro. Confira mais uma animação, examine os monitores novamente e abra as portas.



Neste lugar você encontra criaturas monstruosas

52 Desative os sistemas de segurança, vá para o andar B2 e corra até a sala com dois elevadores. Use o primeiro deles. Depois da animação, passe pelo corredor e confira mais uma animação. Você está na entrada de uma grande estufa. Vá para o lado esquerdo e desça as escadas. Entre na construção, vire à esquerda e resolva o quebra-cabeça.



Coloque os blocos vermelhos exatamente nesta ordem

53 Faça com que as peças vermelhas acompanhem a linha diagonal vermelha. A ordem das peças é: estátua, pernas, olho e retângulo (de cima para baixo). O espaço inferior direito deve ficar vazio. Continue em frente e passe pela porta do lado direito. Detone o computador que está à esquerda da criatura para poder matá-la facilmente.



Destrua o gerador de energia no prédio à esquerda

54 Volte para a entrada, vá para o lado direito e continue avançando. Passe pelo túnel submerso, pela ponte e observe o bloco de pedra do lado esquerdo. Volte até o túnel submerso, saia dele e vire à direita. Passe pelo portão duplo, examine a placa de pedra e gire-a em seguida.



55 Continue girando até que os símbolos mostrem os números de 1 a 12 na seqüência. Suba a escada de pedra e ande sobre os blocos coloridos, seguindo a ordem apresentada no bloco que está depois da ponte. A seqüência de cores é vermelho, amarelo, azul, branco, azul, branco, vermelho, amarelo, branco, azul, amarelo e vermelho.

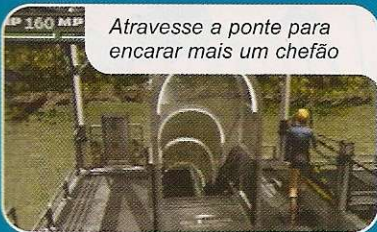


Ande sobre os blocos coloridos e puxe a alavanca

56 Agora pise seis vezes sobre o bloco azul, duas sobre o bloco branco, três vezes no vermelho e cinco no amarelo. Vá até a base da estátua e acione a alavanca que surgiu. Passe pelo túnel submerso novamente e atravesse a ponte. Desta vez ela vai para uma pequena ilha. Examine a escotilha, desça a escada e prepare-se para mais um chefe.



Detonado



Atravesse a ponte para encarar mais um chefe

57 **Chefão: Monstro Marinho**
Essa criatura dispara energia e se esconde dentro da água. Para detoná-la, corra o mais rápido que puder e use suas bolas de fogo sempre que possível. Mantenha Aya sempre em movimento, girando em torno do inimigo.



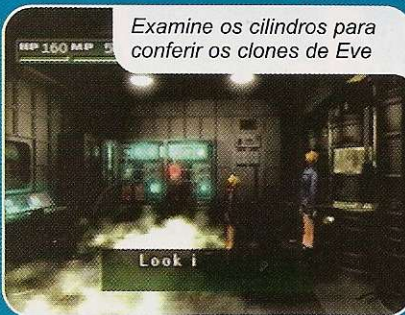
Destrua o computador para matar a criatura malvada

58 Depois de derrotar a criatura, examine a água e recolha o cristal. Use-o para desenvolver suas habilidades e volte para o local do quebra-cabeça das cores para acionar a alavanca novamente. Passe mais uma vez pelo túnel submerso, pela ponte e entre no prédio da esquerda. Suba a escada, destrua o computador e depois a enorme criatura.

59 Volte para o andar B2 e use o outro elevador. Se você não tem granadas, passe pelo B1 e compre algumas. Detone os alto-falantes, acione o elevador cilíndrico e confira mais uma animação. Continue avançando e enfrente mais um chefe.

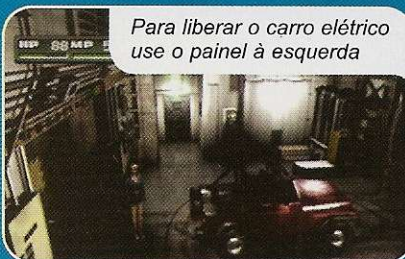
60 **Chefão: "Pau De Virar Tripa"**
Este chefe ataca com vários poderes diferentes. Para impedir sua ação, dispare granadas. Elas cortam a energia do inimigo e fazem com que ele seja derrotado com poucos tiros. Caso você use outras armas, cuidado para não acertar a menina.

61 Depois da animação, atenda o telefone, recolha os itens da sala e converse com Madigan. Ande para a direita e assista a mais uma animação. Vá até um dos cilindros e examine-o. Converse com Eve e, quando ela virar para a direita, ande nesta direção até chegar ao elevador. Tenha certeza de que Eve está acompanhando Aya. Caso contrário será Game Over.



Examine os cilindros para conferir os clones de Eve

62 Quando Eve estiver no elevador, faça com que este suba. Confira mais uma animação e corra na mesma direção que Eve. Depois de mais uma animação, vá para a sala de controle central no andar B1. Use o telefone para pegar as anotações de Pierce (Pierce's Memo) e para salvar o game.



Para liberar o carro elétrico use o painel à esquerda

63 Desative o sistema de segurança, vá para a sala com seis portas e entre na primeira à direita. Vire à direita e vá para a garagem subterrânea (Underground Parking). Pegue mais uma chave no painel da esquerda. No mesmo painel, acione as luzes azul e amarela, e aperte o botão "call".

64 Acione o carro que apareceu, vá para o canto direito da sala e use o cartão (Bowman's Card). Volte para o carro e confira mais uma animação. Entre na pequena passagem lateral. Mais adiante, pegue o ursinho de Eve (Teddy Bear) e entre na pequena sala do lado esquerdo.

65 Acione a trava no fundo da sala e saia. Avance pelo lado com as luzes piscando. Examine o painel com as duas luzes vermelhas duas vezes e confira mais uma estonteante animação. Examine o local e recolha todos os itens. Saia da barraca, vá até o caminhão e compre alguns artigos. Caso você tenha guardado alguns itens durante o jogo, vá até o container atrás de Jodie.

66 Volte para a garagem subterrânea, atenda ao telefone e depois de sair da garagem, entre na primeira sala do lado direito. Converse com Pierce duas vezes e vá para a sala de controle central. Escolha a segunda opção e confira a animação. Desça o elevador do lado esquerdo, passe pela porta e prepare-se para enfrentar mais um chefe.



Selecione o poder Inferno para destruir o monstro

67 **Chefão: Monstro Chorão**
Este chefe pode atacar de várias maneiras e por todos os lados de seu corpo. Para derrotá-lo, use o poder inferno até que o pescoço do monstro seja queimado. Isso acontece depois que ele fica sem cabeça. Assim, a criatura só poderá atacar com um disparo de energia que sai de uma cavidade no peito. Use suas granadas nessa cavidade e o monstro não vai durar muito tempo.

68 **Chefão final: Eve** - Eve ataca de várias formas diferentes. Ela usa ondas de choque, lança objetos e até cai sobre Aya. Para detonar esse chefe, use seu poder de anticorpos (Antibody) e corra muito. Só pare quando Eve estiver imóvel e atire sem dó. Use as granadas e o poder inferno para arrancar toda a energia do inimigo.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Square • NA INTERNET: www.ea.com

NOTA GERAL

Ponto Forte: Gráficos detalhados, combates complexos e cenas de terror.

Diversão: 9,0

Ponto Fraco: Alguns inimigos são muito difíceis. Requer precisão nos comandos.

Plataforma: PS1

9,5



Tekken Tag Tournament

Confira o guia profissional de golpes e combos do melhor Tekken de todos os tempos



28



Você pode alternar os lutadores a qualquer momento



São 20 guerreiros com estilos personalizados de combate

Não é por acaso que este Tekken é o game de luta mais popular do PS2. Ele traz movimentos realistas, variedade de golpes e a melhor jogabilidade da série. Isto sem falar no visual, bem superior ao da versão original dos arcades e ao de títulos como Street Fighter e Virtua Fighter.

Para quem não sabe, Tekken Tag Tournament foi um dos primeiros títulos lançados no Japão para o PlayStation 2. E agora a produtora Namco está colocando no mercado uma versão para os consoles fabricados nos Estados Unidos, no idioma inglês.

Pancadaria TAG

Tekken Tag faz parte da quarta geração da série. As três primeiras foram lançadas exclusivamente para o PS1. A principal diferença deste game em relação aos outros é o combate no estilo Tag, uma briga entre duplas de lutadores. Apenas um personagem de cada time entra em

LEGENDA DOS GOLPES

Não vacile. Confira os significados dos símbolos e letras encontrados nos movimentos especiais e combos das próximas páginas:

- TAG** – Botões R1, R2, L1 e L2, trocar lutador.
 - N** – Direcional neutro, sem movimentos por um segundo
 - PL** – Movimento especial (↑, N ou ↑, N)
 - RN** – Correr (→, →)
 - DP** – Quando o lutador estiver levantando
 - []** – Golpes opcionais ou que cancelam as seqüências de golpes
 - ()** – Comandos que formam um único movimento
 - /** – Comandos opcionais
- Nota:** todos os movimentos se referem ao lutador na posição do "Player 1". Caso seu guerreiro esteja em outra posição, inverta os comandos direcionais.

cena por vez. Entretanto, você pode trocá-los a qualquer momento para surpreender o adversário.

Vence o duelo quem conseguir detonar um dos dois lutadores adversários. Por causa disso, os jogadores acabam sendo obrigados a substituir o combatente em alguns momentos, principalmente quando um deles perde muita energia.

Ao todo, são 20 guerreiros disponíveis na tela de seleção e 14 personagens secretos, cada um com um estilo de luta diferente. Confira nas próximas páginas, o guia definitivo com golpes e movimentos de cada guerreiro e impressione seus amigos nos campeonatos.

Controles

- ✕ Chute esquerdo
- Chute direito
- Soco esquerdo
- ▲ Soco direito
- L2, L1, R1 e R2 Trocar lutador
- Start Pausar



2 Jogadores



Dual Shock



Cartão de Memória



JIN KAZAMA

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ Bitch Kicks
 ▲ + ● Arm Break Shoulder Toss
 ↓, ↘, ← + ■ + ✕ Wrist Takedown
 →, → + ■ + ▲, TAG Stonehead
 ↓ + ▲ + ✕ Striking Oshi Taoshi
 (à esquerda), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Shoulder Flip
 (à direita), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Arm Break
 (atrás), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Spinning Arm Breaker
 ■, ▲, ■]/[▲, ■, ▲], ■ + ▲ Armbaar

GOLPES ESPECIAIS

→, →, N + ▲, ■, ▲, ✕, ●, ●, ■, ■, ■ Tenstring 1
 →, →, N + ▲, ■, ▲, ✕, ●, ●, ✕, ■, ■ Tenstring 2
 ✕, ▲, ●, ✕, ■ + ●, ▲, ■, ■, ■ Tenstring 3
 ✕, ▲, ●, ✕, ■ + ●, ▲, ■, ✕, ● Ninestring
 ← + ▲, ●, ●, ●, ●, ▲, ■ + ●, ▲, ■, ✕, ● Elevenstring 1
 ← + ▲, ●, ●, ●, ●, ●, ▲, ■ + ●, ✕ + ● Elevenstring 2
 ← + ▲, ●, ▲, ■, ▲/(↓ + ▲) Fivestring
 ■, →, ▲, ✕, ●/(segure → + ●) Jab, Axe Kick
 →, N, ↓, ↓ + ■ Devil Thunder Godfist
 →, N, ↓, ↓ + ▲, TAG Devil Mid Wind Godfist [Tag]
 ← + ■ + ▲, ▲, ▲, ✕ DEVIL POPSESION
 ← + (■ + ✕)/(▲ + ●) Mid/High Attack Reversal
 segure ← + ■ + ● Lightning Hell Godfist
 ← + ■ + ▲, ▲, ▲, ✕ Must have Heihachi on Team
 PL + ▲, ■, ← + ▲, ■, ▲ Combo 1
 ↓ + ✕ + ●, ■ + ●, ▲, ● Combo 2
 →, N, ↓, segure ↓ + ●, ● + ●, →, → + ▲ Combo 3
 →, N, ↓, ↓ + ▲, →, N, ↓, ↓ + ▲, →, N, ↓, ↓ + ▲ Combo 4
 ← + ●, ← + ▲, ↓ + ▲, → + ▲ Combo 5



PAUL PHOENIX

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ Shoulder Throw
 ▲ + ● Shoulder Popper
 ← + ▲ + ✕ Stomach Throw
 ↓ + ■ + ▲ Striking Shiho-Nage
 →, → + ■ + ▲, TAG Shoulder Ram [Tag]
 (à esquerda), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Dragon Screw
 (à direita), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Tripping Hip Toss
 (atrás), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Hip Toss
 ■, ▲, ■]/[▲, ■, ▲], ■ + ▲ Armbaar
 (▲, segure ↓ + ■, ■), (N + ●, ■, ■ + ▲) Ultimate Punishment

GOLPES ESPECIAIS

■, ▲ Punches
 ▲, ✕/(↓ + ✕) Punch, Kick/Lowkick
 → + ▲, ✕ Quick P-K Combo
 ■, ● Punch, Lowkick
 PL + ■ HAMMER DASH
 ↓, ↓ + → + ■, TAG Elbow Uppercut [Tag]
 ← + ■ + ▲ Super Death Fist
 ■, ▲, ✕, ▲, ▲, ■, ●, ▲, ■ Tenstring 1
 ■, ▲, ✕, ●, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■ Tenstring 2
 ■, ▲, ✕, ▲, ▲ Fivestring
 segure ↓, ↓ + ▲, →, ■ Elbow, Death Fist
 segure ↓, ↓ + ▲, →, ▲, TAG Elbow, Lifting Leg Punch [Tag]
 →, → + ✕, ● Jumping Kicks
 DP + ▲, ↓ + ■, ■, → + ■ + ● Combo 1
 ↓ + ▲, ■, ■, ↓, ↓ + ▲ Combo 2
 [segure ↓, ↓ + ▲] ▲, ↓ + ▲ Combo 3
 ↗ + ●, ■, ▲, ↗ + ✕, ● Combo 4
 ↓, ↓, → + ■, ↗ + ●, ↘ + ■, segure ↓, ↓ + ▲, ■ Combo 5



FOREST LAW

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ Twin Dragonstrike
 ▲ + ● Leg Grab Takedown
 → + ▲ + ✕ Dragon Dive
 ↓ + ■ + ▲ Chastisement Punch
 ■, ▲, ■ + ▲ Bulldog
 →, → + ✕ + ●, TAG Dragon Knee [Tag]
 (à esquerda), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Headlock
 (à direita), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Dragon Crotch Punch
 (atrás), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Throat Punch

GOLPES ESPECIAIS

■, ■, ■, ■ TAG Punch Combo
 ■, ■, ■, ■, (▲, ▲)/(▲, segure → + ▲, →, ▲) Punch Combo
 Perto do oponente, ↓, ↓, → + ■ Power Counterjab
 → + ■ + ▲ Overhead Dash
 segure ↓, ↓, ↓, ↓ + ✕ Dragon Slide
 segure ↓, ↗/↗ + ●, TAG Low Flipkick [Tag]
 segure ↓, segure ↗/↗/segure ↗ + ● High Flipkick
 segure ↓, segure ↗/↗/segure ↗ + ✕ + ● Super Flipkick
 ← + (■ + ✕)/(▲ + ●) High/Medium Cancel
 ↓/segure ↓ + (■ + ✕)/(▲ + ●) Low Cancel
 ← + ■ + ▲ Dragon Fang
 ↓ + ■, ▲, ▲, ■, ✕, ✕, ✕, ✕, ● Tenstring 1
 ↓ + ■, ✕, ▲, ▲, ✕, ✕, ✕, ✕, ● Tenstring 2
 ■ + ▲ + ✕ + ●, ■, ✕ Kiai Tame Powerup, Blackout Punch
 ↗ + ●, ← + ▲, ↓ + ▲, ✕ Combo 1
 segure ↓, ↑, N + ●, ■, ← + ▲, ■, ← + ▲ Combo 2
 Perto do oponente, ↓ + ▲, ✕, segure ↗ + ●, ✕ Combo 3
 Perto do oponente, ← + ■, ▲, ■, → + ▲, ■ Combo 4
 Perto do oponente, ✕, ●, DP + ●, ← + ▲, ✕, ● Combo 5



LEI WULONG

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕, TAG Flying Sky Kick [Tag]
 ▲ + ● Neck Wringer
 →, → + ■ + ▲ Thai Trip
 ↗ + ■ + ▲ Falling Elbow Trip
 (à esquerda), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Sailboat Stretch
 (à direita), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Punches/Crescent Kick
 (atrás), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Back Pushdown

GOLPES ESPECIAIS

■ + ▲ Turning Punch, (BK)
 →, N + ■, →, ▲, →, ■, →, ▲, ✕/→, ● Rushing Punches
 →, N + ▲, ■, ▲ Guard Melting Punches
 →, N + ▲, →, ■, →, ▲ Break Punches
 ✕, ●, ↑/↓ Low Kick, Mid Kick
 (→ + ▲ + ✕, ↑/↑)/(→, N + ■, ▲, ■, ▲, ↓) Tiger Stance
 ✕, ■, →, ▲, →, ■, →, ▲, ✕/→ Kick, Punch Combo
 (→ + ▲ + ✕, ↓/↓)/(→, N + ■, ▲, ■, ▲, ●, ↓) Crane Stance
 ■, ▲, ■, ✕ + ●, ▲, ■, ●, ■, ● Tenstring 1
 ■, ▲, ■, ✕ + ●, ✕ + ●, ●, ●, ▲, ✕ Tenstring 2
 ■, ▲, ■, ✕ + ●, ✕ + ●, ✕ + ●, ■, ■, ▲ Ninestring 1
 →, N + ●, ■, ▲, ✕, (●/↓ + ●) Rush Combo
 ✕, →, ✕, →, ✕, →, ✕ Hawk Claw Kicks
 [→/←], ✕, ● Roll Forwards/Back
 →, N + ✕, ●/↓ + ● Lightning Crescent, Stunkick/Lowkick
 → + ●, ■, ■, →, ▲, ✕ Crescent Kick, X Punches
 ← + ●, ↓, ●, ■, ■, ■, ■, ■, ↓ + ▲, →, N + ●, ■, →, N + ■, ▲, ■, ▲ Combo 1
 segure ↗, ✕ + ●, ↗ + ●, ■, →, N + ■, ▲, ■, ▲ Combo 2
 ↗ + ●, →, N + ●, ■, ▲, ✕, ↓ + ● Combo 3
 Perto do oponente, ■, ↗ + ●, ●, ●, ✕ Combo 4



KING

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ Swinging DDT
 ▲ + ● Brainbuster Suplex
 ↓ + ▲ + ✕ Coconut Crush
 ↵ → + ▲ Tombstone Piledriver
 ↓, ←, ↓, ↓, ↓, → + ■ Giant Swing
 ↵, ← + ■ + ▲ Wishbone Powerbomb
 segure ↓, ↵, ↵ + ■ + ▲ DDT
 ↵ + ■ + ▲ Leglock
 PL + ▲ + ● Sidestepping Elbow Lock Multistarter
 ↓, ↵ → + ■ Jaguar Driver
 ■ + ▲ Flying Press
 ■ + ▲, ✕, ●, ■ + ▲ Boston Crab
 ← + ■ + ▲, TAG Irish Whip

GOLPES ESPECIAIS

(segure ↓, ↵)/(segure ↓) + ■ + ▲ Ultimate Tackle
 ↓ + ✕ + ●, (●, ●)/(▲) Ali Kicks
 ↓ + ✕ + ●, (●, ●)/(●, ●) Ali Kick 2
 ← + (■ + ✕)/(▲ + ●) Mid/High Kick Reversal
 ↓/segure ↓ + (■ + ●)/(▲ + ✕) Low Cancel
 ■, ▲, ■, ■, ▲, ●, ●, ●, ■, (■/✕) Tenstring 1
 ■, ▲, ■, ■, ✕, ✕, ●, ●, ■, (■/✕) Tenstring 2
 ■, ▲, ■, ■, ✕, ✕, ✕, ▲, ■ + ▲ Tenstring 3
 ▲, ■, ■ + ▲ + ✕ Chicken Wing Face Lock
 ■, ■, ✕, ■ + ▲ + ●, ■ + ▲ + ● Reverse Guillotine
 ↵ + ●, ↵ + ●, ↓ + ■, N + ▲ Combos 1
 segure ↓, ↵ + ■, ↓ + ■, DP + ■, ↓ + ✕ + ●, ▲ Combos 2
 segure ↓, ↵ + ▲, ▲, ■, ■ + ▲, ■ Combos 3
 →, → + ▲, ▲, ▲, ↓ + ▲, ↓ + ✕ + ●, ▲ Combos 4
 Perto do oponente, →, N, ↓, ↵ + ■ + ▲, ↑ + ▲ + ● Combos 5



NINA WILLIAMS

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ Arm Turn
 ▲ + ● Lifting Toss
 ■, ▲, ■ Falling Elbow
 ▲, ■, ✕ Arm Lock
 ↓, ↵ + ■ Embracing Elbow Strike
 ↵ + ■ + ▲, TAG Overhead Toss [Tag]
 ↓, ↵ → + ■ + ▲ Palm Grab
 ✕, ●, ✕, ■ + ▲ Neck Cutter Arm Bar
 ▲, ✕, ●, ▲, ▲ Knee Bash, Neck Snap
 ■, ✕ + ●, ■, ▲, ■ + ▲ Falling Neck Snap
 ■, ▲, ●, ✕, ■ + ▲ + ✕ Turtlesell Flip
 ■, ✕, ▲ Standing Reverse Arm Lock
 ✕, ■, ●, ■ + ▲, ■ + ▲ Rear Gatelatch Falconwing Squeeze

GOLPES ESPECIAIS

▲, (■, ●) Jab, (Jab,Lowkick)/Roundhouse
 ✕, ✕, ✕, ●/(■, ▲, →, ■ + ▲) Sidekicks, Lowkick/Spinkick
 ■, ▲, →, → + ■ + ▲ Punches, Double Palm
 ↵, N, ↓ + ✕, ▲/✕/(↓ + ✕) Hop, Lowkick
 ← + (■ + ✕)/(▲ + ●) Reversal
 ↓/segure ↓ + (■ + ✕)/(▲ + ●) Low Cancel
 ↵ + ■ + ▲ Hunting Swan
 ↓, ↵ →, segure ↵ + ▲ + ✕ Sleeping Breath
 ■, ■, ●, ■ + ▲, ■ + ▲ Rear Gatelatch Falconwing Squeeze
 ■/(↵ + ■)/(DP + ■), ▲, ■, ▲, ▲, ●, ✕, ●, ▲, ●, ✕ Tenstring
 segure ↓, ✕, DP + ●, ↓ + ●, ■, →, → + ✕ Combo 1
 ↵ + ▲, ↵ + ●, ↓ + ●, ■, ↓ + ●, ■ Combo 2
 Perto do oponente, ↵ + ●, ✕, ↵, ↓ + ✕, ▲ Combo 3
 ↓ + ✕, ▲, ■, ▲, ■, ▲ → + ■ + ▲ Combo 4
 ↵ + ✕ + ●, ↵ + ✕, ✕, ✕, ■, ▲, → + ■ + ▲ Combo 5



YOSHIMITSU

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ Flying 69 Slam
 ▲ + ● Hilt Smashdown
 ↓, ↵, ← + ■ + ▲ Rainbow Drop
 (à esquerda), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Flying Cartwheel
 (à direita), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Clonimitsu
 (atrás), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Spinning Missile Press
 ■ + ▲ Chest Stab

GOLPES ESPECIAIS

← + ■, ✕ + ● Spinning Hilt Strike, Flipstomp
 ← + ■, ●, ●, ↵ + ■ Spinning Hilt Strike, Backflip, Sword Slash
 ■ →, ■ →, ■ Sword Pommel Strikes
 segure ↵ + ▲, ▲, ▲, ▲ Crouching Fist Spin
 ↵ + ▲, ▲, ▲, ▲, ▲ Evasive Crouching Fist Spins
 ↑ + ▲ + ✕, ■ Saw Blade
 segure ↓, ↵ + ✕ Lunging Sweep
 segure ↵ + ▲, ▲, ▲, ▲, ▲ Crouching Fist Spins
 segure ↵ + ✕, ✕, ✕, ✕ Spinning Leg Sweeps
 segure ↵ + ▲, ▲, ▲ Crouching
 ■, ▲, ●, ●, ●, ●, ●, ■, ■, ■ Tenstring
 ■, ▲, ■, ●, ●, ●, ■, ✕ + ● Eightstring
 ■, ▲, ●, ▲, ▲, ▲, ▲, ●, ■, ■ Tenstring
 ●, ▲, ▲, ▲, ▲, ●, ■, ✕ + ● Eightstring
 →, → + ▲ Elbow Smash
 ●, ●, ▲, ▲, ■, ■ FIVESTRING
 segure ↓, ↵ + ✕, DP + ●, →, → + ● Combo 1
 ↵ + ▲, ← + ■, → + ■, ← + ■, → + ■, → + ✕ Combo 2
 ← + ■ + ●, ↑ + ■ + ▲, ■ + ▲ Combo 3
 → + ▲, ↵ + ▲, ← + ■, ← + ■, ↓ + ▲ Combo 4
 ●, ✕, ←, ← + ■, ■, ← + ■, ■, →, → + ✕, ■ Combo 5



LING XIAOYU

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ Slap, Forearm Chop
 ▲ + ● Degree Flip
 ↓, ↵, ← + ▲ Wristlock Flip
 → + ▲, ■ Human Hurdle
 (à esquerda), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Arm Hook Toss
 (à direita), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Reverse Flip
 (atrás), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Spinning Leg Trip

GOLPES ESPECIAIS

↓ + ■ + ▲ Power Uppercut
 (■ + ✕)/(▲ + ●) Crouching Axis Roll, Throw *Hold D to
 → + ● Spin Sweep
 → + ■ + ▲ BK
 → + ✕ + ● Forward Roll
 (↵/↵/↵) + ✕, ✕ Jump Kick
 (↵/↵/↵), ✕ Piroette Kick
 segure ↵, ✕ Phoenix Hopsweep
 →, → + ■ + ▲, ■ + ▲ Wing Strikes
 ■, ↓ + ▲ Jab, Uppercut
 segure ↓, ↵ + ▲, ■, ↵ Lotus Twist, Lotus Slap
 ↑ + ■ + ▲, ▲, ▲, (▲, →, ■)/(✕ + ●) Overhead Slaps
 ↵ + ▲, ■, TAG Twin Lifting Palms [Tag]
 → + ✕ Power Crescent
 ↵ + ● Kneecap Kick
 segure ↓, ✕, ▲, ■, →, ●, TAG Four Hit Flurry [Tag]
 segure ↓, ↵ + ✕ + ● Crouching Backturn
 Perto do oponente, ●, ↵ + ■ Combo 1
 Phoenix ↵ + ✕, ↵ + ■, ▲, ▲, ▲, ■, ● Combo 2
 Perto do oponente, DP + ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ● Combo 3
 ↵, ✕, segure ↓ + ✕, ▲, ▲, ■, →, → + ■ + ▲, ■ + ▲ Combo 4



HWOARANG

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ Windmill Neck Kick
 ▲ + ● Falcon Dive Kick
 →, → + ▲ Roll-down Jawbreaker
 → + ▲ + ✕, TAG Cannonball
 ↓, ↘, ← + ✕ Trapped Heel Explosion
 ↓, ↘ + ■ + ✕ Hip Toss
 (à esquerda), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) TAG-Kick Massacre
 (à direita), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Neck Snapper
 (atrás), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Jumping Leg Press

GOLPES ESPECIAIS

✕ ✕ ✕ → ✕, TAG Machine Gun Kicks [Tag]
 ✕ ✕ ✕ (✕ ↓ ✕), →, ●, ● Butterfly Combo #▲
 ✕ ✕ ●, ● Left Kicks, Spin Kicks
 ●, ●, ●, ● Right Kick Combo
 ●, ●, ●, ✕ Hot Feet, Mid Kick/Low Kick
 ✕ ✕ → ✕, TAG Machine Gun Kicks [Tag]
 ■, ▲, ✕, ✕, ●, ●, ●, ✕ Tenstring
 → + ✕, ✕ Hook Kick, (LFL)/[BK]
 → + ●, ●, TAG Lifting Leg Kick [Tag]
 →, → + (✕)/(●, ✕) Leaping Left Roundhouse/Screw Kicks
 ✕ ✕ ● →, ● Changeup Combo #▲, (RFF)
 → + ✕, ● Hook Kick, Low Spinkick
 ↓ + ■ + ▲ Body Blow
 ↓ (→ N, ↓, ↓) + ▲ Uppercut
 ← + ●, ▲, → + ✕, ■, ↓ + ●, ● Combo 1
 Perto do oponente, ↓ + ▲, ■, ■, ▲, ● Combo 2
 → + ●, ●, → N + ▲, → + ✕, ● Combo 3
 →, N, ↓, ↓ + ●, ✕ + ●, ✕ Combo 4
 Perto do oponente, ↓ + ●, ●, ✕, ✕, ✕, ✕ Combo 5



EDDY GORDO

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ Scoot Leg Toss
 ▲ + ● Handstand Leg Toss
 ■ + ▲ Spiraling Hip Toss
 (à esquerda), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG), TAG Side Flip Flop [Tag]
 (à direita), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Spinning Neck Kick
 (atrás), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Over The Top Legtoss

GOLPES ESPECIAIS

■ + ▲, ■ + ▲ Cabeçada
 ●, ✕ + ●, ← Stinger, Back Handspring, [HND]
 ↓ + ✕ + ●, TAG Kickup [Tag]
 (↖/↗) + ✕ + ●, ↓ Jumping Jack, [SIT]
 (↖/↗) + ■ + ▲ Jumping Dack Down
 →, → + ✕ + ●, TAG Boomerang Kick [Tag]
 segure ↓ + ✕ + ● Flapjack
 ●, ■ + ▲, ■ + ▲ Low Flair Sweep, Cabeçada
 PL + ✕ + ●, ✕ + ●, ✕ + ●, ↗ + ✕ + ● Aerial Kicks
 PL + ↑ + ✕, ✕ (✕) Armada de Costes, Lowsweep
 PL + ↑ + ✕, ✕ + ● Armada de Costes, Low Kickout
 ✕, ●, ▲, ●, ✕, ●, (■ + ▲), (■ + ▲) Eightstring
 PL + ●, ✕, ← Leaping Massacre
 ← + ●, ✕, ●, ●, ← Armada, Rasteria, Low Kicks
 ← + ●, ●, ✕ + ● Armada, Double Backflips
 ●, ✕, ●, ▲, ●, ✕, ●, ●, (■ + ▲) Sevenstring 2
 ← + ●, ●, ●, ● Meia-Lua de Compasso
 ← + ●, ●, ✕, ✕, ● Combo 1
 ↓ + ✕ + ●, ●, ↓ + ● Combo 2
 Perto do oponente, PL + ▲, ↗ + ■ + ▲ Combo 3
 ↓ + ✕ + ●, ■, ■, ▲, ● Combo 4
 Perto do oponente, ← + ●, ■, ▲, ●, ● Combo 5



JULIA CHANG

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ Death Valley Bomb
 ▲ + ● Fisherman Suplex
 ↓, segure ↓ + ■ + ✕ Front Suplex
 ← + ▲, TAG ARM WHIP
 segure ↓, ↓, ↓, ↘ + ■ + ▲ Cross Arm Suplex
 ↓ + ■ + ▲ Armlock Suplex
 ↓, ↘, ← (↑ ↓), → + ▲ Running Bulldog
 (à esquerda), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Spinning Frankensteiner
 (à direita), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Spinning Air Neckbreaker
 (atrás), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Spinning Air Neckbreaker

GOLPES ESPECIAIS

✕ + ●, ●, ●, ● (↓ + ●) ■ Spin, Highkick, Sweepkick
 ↗ + ✕ + ● Earthquake Stomp
 → + ■ + ● Heaven Cannon
 ▲, ■, ■, ▲, ✕, ✕, ▲, ■, ●, ✕ Tenstring
 segure ↓, ↓ + ▲ Dashing Elbow
 segure ↓, ↓ + ●, ✕ Low Sweep, Bow Leg
 ■ + ●, ✕ Club Fist, Sweep, Bowleg
 ↓ + ▲, ✕, ● Death Push, Lowkick/Highkick
 ↓ + ▲, ■, TAG Push, Sky Uppercut [Tag]
 ↓ + ●, →, ▲, → (←, → + ■) Mountain Crusher
 ↓ + ●, ● (↓ + ●) ■ Spinsweep, Highkick/Sweep
 ●, ●, ● (↓ + ●) ■ Kick, Spinsweep
 ■, ●, ✕ Catapult, Low Sweep, Bow Leg
 ↓ + ■, ●, ✕ Overhead Chop, Low Sweep, Bow Leg
 → + ■ (→ → + ■) x 5 Combo 1
 → + ●, → → + ■, → → + ■, ↓ → + ■, ▲ Combo 2
 ↓ + ▲, ■, → → → + ■, → → → + ■, ↓ + ■, ● Combo 3
 ↗ + ●, ↓ + ▲, ↓ + ●, ✕, ↓ + ●, ▲, ←, → + ■ Combo 4



GUN JACK

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ Body Slam
 ↗ + ■ + ▲ Punishment Drop
 ↓, ↓ + ▲ Gigaton Punishment
 ↓, ↘, ← + ▲ Backbreaker
 ↓, ↓, → + ■ Pyramid Driver
 ↘ + ■ + ▲ Piledriver
 ← + ▲ + ✕ Face In The Dirt
 →, → + ▲ + ✕ Jaw Breaker
 ↓, ↓ + ▲ + ● Modified Catapult
 ↓ + (■ + ✕)/(▲ + ●) Gun Bomb
 (à esquerda), ■ + ✕/▲ + ●, TAG Hanging Next Throw [Tag]
 (à direita), ■ + ✕/▲ + ● Flipping Choke Slam
 (atrás), ■ + ✕ Spinal Crush
 (▲ + ●)/(▲ + TAG) Death Shot

GOLPES ESPECIAIS

segure ↓ + ✕, ●, ✕, ✕, ● Low Cossack Kicks
 ←, ↘, ↓, ↓, → ↓ + ■, TAG Megaton Uppercut [Tag]
 → + ✕ + ● Digital Hans Head Slide
 (■, ▲, ■, ▲)/(▲, ■, ▲, ■) Sitting Punches
 → + ●, ■ Dark Greeting
 ✕ + ●, [✕ + ●], [✕ + ●] Dive Bomber
 ←, ↘, ↓, ↓, →, ↗, ↑, ↖, [✕, TAG], ■ Gigaton Punch
 ↓ + ▲, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ▲, ■ + ▲ Tenstring
 ↗ + ■, ■, ●, ✕, ●, ■, ■, ■, ↓ + ■ + ▲, ■ + ▲ Tenstring
 segure ↓ + ▲, ■, DP + ■ Combo 1
 ↓, ↓ + ▲ + ●, ↓ + ■ + ▲ Combo 2
 DP + ■, → + ▲, → + ▲, → + ■ + ▲ Combo 3
 ←, ↘, ↓, ↓, ↓, ↓ + ■, ←, ↘, ↓, ↓ + ▲, → + ●, ■, ↓ + ■, ■ Combo 4



JUN KAZAMA

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ Arm Bar
 ▲ + ● Serpent Twist
 ↘ + ▲ + ✕ Striking Oshi Taoshi
 ← + ■ + ▲, TAG Spinning Arm Whip
 (à esquerda), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Cloud Taste
 (à direita), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Wind Wheel
 (atrás), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) German Suplex

GOLPES ESPECIAIS

(→ + ▲)/(↘ + ■ + ▲), ↘ Dash Forward
 (→ + ▲)/(↘ + ■ + ▲), TAG Dashing Uppercut [Tag]
 (↘ + ●)/(✕, ●) Leg Cutter String
 (DP) + ▲, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ✕, ✕ + ● Tenstring 1
 (DP) + ▲, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ✕ + ● Tenstring 2
 (DP) + ▲, ■, ■, ■, ✕ Fourstring
 → + ▲ Demon's Paw
 ▲/(↘ + ▲) Uppercut
 ↘ + ▲, TAG Rock Shooter [Tag]
 ↘ + ▲, ✕ Punch, Uppercut/(Lowkick)
 → + ■, ● Screw Punch, Can-Can Kicks
 ■, ■, ✕ Punch, Screw Punch, Frontkick
 ↑/DP + ✕ + ●, ✕ Cartwheel Helicopter
 DP + ✕, TAG Sparrow Flip [Tag]
 ↓ + ✕ + ● Can-Can Kicks
 ← + ✕, TAG Backflip Kick [Tag]
 ↘ + ▲, ■, ■, ■, ■, ●, ▲, ↓ + ● Combo 1
 ↘ + ▲, ← + ▲, ●, ■, ●, ▲, ↓ + ● Combo 2
 ↘ + ▲, ■, ●, ▲, ▲, → + ▲ Combo 3
 → + ▲, ■, ▲, ▲, ■, ●, ▲, ↓ + ● Combo 4
 ↓ + ✕ + ●, ■, ●, ▲, ■, ■ Combo 5



BAEK DOO SAN

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ Hammerhead Throw
 ▲ + ● Blue Shark Throw
 → + ▲ Cobra Bite Throw
 ← + ■ + ✕ Swordfish Throw
 → + ▲ + ✕, TAG Cannonball
 (à esquerda), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Bolt Side Throw
 (à direita), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Stat Bolt Side Throw
 (atrás), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Starfish Throw

GOLPES ESPECIAIS

■, ▲, ✕, ✕, ✕, ✕, ●/(↓ + ●) Punch
 ■, ▲, ✕, ●, →, ✕, TAG Punch [Tag]
 ■, ▲, ✕, ✕, ●, →, ●, →, ✕, [→/←] Punches, Black
 ■, ▲, ✕, ✕, ●, →, ●, →, ●, ✕ Punches
 ✕, ●, ●, ✕ [→/←] Flamingo Destruction
 ●, ●, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕ Tenstring 1
 ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕ Tenstring 2
 ↓ + ●, (Release ✕), ✕, N + ✕, TAG Snake Blade [Tag]
 DP + ✕, ●, →, ●, →, ✕ [→/←] Heat Destruction
 [■, ▲] ✕, ✕, ✕, ✕, ●/(↓ + ●) Panches Power
 [■, ▲] ✕, ●, →, ✕, TAG Panches
 [■, ▲] ✕, ✕, ●, →, ●, →, ✕, [→/←] Black Widow 1
 ■, ▲, ✕, ✕ Flamingo, Stance
 ✕, ✕, ●, →, ●, →, ✕, [→/←] Black Widow 2
 ✕, ✕, ●, →, ●, →, ✕ Silver Mantis
 ↘ + ▲, ■, ▲, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, →, ■, ▲, ✕, → Combo 1
 ✕ + ●, →, →, ↘ + ● Combo 2
 →, N, ↓, ↘ + ✕, ↗ + ✕, ✕, ✕ Combo 3
 Perto do oponente, ↓ + ✕, ✕, N + ✕, ■, ↓ + ✕, ✕, N + ✕ Combo 4
 [✕, ●], ✕, ✕, ✕, ✕, ● Combo 4



MICHELLE CHANG

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ Front Suplex
 ▲ + ● Fisherman Suplex
 (← + ▲)/(▲, ←), TAG ARM WHIP
 ↘ + ■ + ▲ Arm Lock Suplex
 (à esquerda), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Blizzard Suplex
 (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Southern Crops Suplex
 (atrás), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) German Suplex

GOLPES ESPECIAIS

→ + ■ + ● Heaven Cannon
 ▲, ■, ■, ▲, ✕, ✕, ✕, ●, ●, ■ Tenstring 1
 ▲, ■, ■, ▲, ✕, ✕, ▲, ✕, ▲, ■ Tenstring 2
 ▲, ■, ■, ▲, ✕, ✕, ✕, ▲, ■, ●, ✕ Tenstring 3
 ▲ + ✕, ■, TAG Death Push, Punt Kick, Uppercut [Tag]
 ↓ + ▲, ✕ P-K combo
 ↗ + ✕ + ● Earthquake Stomp
 segure ↓, ↘ + ●, ✕ Leg Sweep, Bow Leg
 PL + ✕, ● Double Jumpkick
 ↘ + ✕ + ●, TAG Sliding Doublekick [Tag]
 ●, ●, ●, ↓ + ●, [■] Highkick, Leg Sweep
 ↓ + ●, (N + ●, ↓ + ●, [■]) Front Leg Sweep
 (■, ■, ■)/(↘ + ■, ■), TAG Catapult Combo [Tag]
 → + → + ■, ● Dashing Elbow
 ↓, ↘ + ■ Dashing Punch
 ●, (N + ●, ↓ + ●, [■]) Sweep
 ■, ▲, (■/✕, ●) Death Push
 → + (■, →, →) x 4 + → + ■, ↓ + ✕ + ●, ■, ■, ■ Combo 1
 ↗ + ●, ■, (→ + → + ■) x 4, ● Combo 2
 ■, ■, ■, → + → + ■, ↓ + ●, ■ Combo 3
 ↓ + ▲, ■, (→) x 4 + ■, (→, → + ■) x 4, ● Combo 4



ANNA WILLIAMS

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ Arm Turn
 ↗ + ■ + ▲, TAG Overhead Neck Throw [Tag]
 ↓, ↘ + ■ Embracing Elbow Strike
 ↓, → + ■ + ▲ Palm Grab
 ✕, ●, ✕, ■ + ▲ Reaping Arm Bar
 ■, ✕, ▲, ■ Standing Reverse Arm Lock
 ■, ✕, ●, ■, ■ + ▲ Falling Reverse Arm Lock
 ✕, ●, ■ + ▲, ■ + ▲ Rear Gatelatch Falconwing Squeeze
 ■, ✕, ■ + ▲, ✕ + ●, ■ + ▲ Gatelatch Throw
 ■ + ✕, ●, ■ + ▲ Arm Sprain, Standing Cross Lock
 ✕, ✕, ✕ + ●, ■ + ▲ Inverted Crucifix
 ■ + ▲, ●, ✕, ■ + ▲, ■ + ▲, ■ + ▲ Arm Break, Rear Cross Lock
 (à esquerda), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Embracing Throat Strike
 (à direita), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Snake Necksnap
 (atrás), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Jumping Overhead Three

GOLPES ESPECIAIS

✕, ●/(↓ + ●) Lowkick, Highkick
 →, → + ●, ▲ + ● Kneeling Flipkick 2
 ↑ + ●, N + ■, [↑/↓] Midkick, Spinchop
 (↑/↘)/(↘ + ✕ + ●) Backflip
 ← + [■ + ✕]/(▲ + ●) Attack Reversal
 ↘ + ■ + ▲, [↑/↑] Hunting Swan
 ← + [■, ■, ■] Cross Cut Saw
 ■/(↘ + ■), ▲, ■, ▲, ✕, ✕, ▲, ■, ● Tenstring
 Perto do oponente, PL + ▲, ↓ + ■, ↓ + ✕, N + ✕ Combo 1
 ↓ + ▲, ↗ + ●, ↓ + ●, ■, ↓ + ●, ■ Combo 2
 segure ↗ + ●, ■, ▲, ■, ▲, → + ■ + ▲ Combo 3
 PL + ■ + ▲, ▲, ↓ + ✕, ● Combo 4
 ↓, ↘, → + ■, ↗ + ●, ↗ + ■, ✕, → + ■ + ▲ Combo 5



ARMOR KING

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ Coconut Crush
 ▲ + ● Backfall Suplex
 ↓, ↓ + ■ + ▲ Steiner Screwdriver
 ↙, ↘ + ■ + ▲ DDT
 ↓, ↓, → + ■ Jaguar Piledriver
 → + ■ Giant Swing
 segure ↓, ↘ + ▲ + ●, TAG Piledriver [Doomsday]
 →, N, ↓, ↓ + ■ + ▲ Perto do oponente, Oke Sleeper
 ▲ + ●, ■ + ▲, ■ + ▲ Full Nelson Suplex
 ✕ + ●, ✕ + ●, ■ + ▲ Waist Lock Sleeper
 ✕, ●, ■ + ▲, ✕ + ● Leg Stretch
 (à esquerda), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Reverse Desperate
 (à direita), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Vertical Reverse DDT
 (atrás), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Reverse DDT
 ↙ + ■ + ✕ Mount Position

GOLPES ESPECIAIS

(→/↘) + ■ + ▲, ↓, (▲ + TAG) Super Knuckle Bomb
 (→/↘) + ■ + ▲, ↓ Knuckle Bomb
 ↘, N + ■ + ▲, ↓ Hopping Super Knuckle Bomb
 ■, ▲, ■, ■, ▲, ●, ●, ●, ■, ✕ Tenstring
 → + ▲, ■, ■, ▲, ●, ●, ■, ✕ Ninestring
 segure ↓, ↓ + ▲, TAG Dynamite Uppercut [Tag]
 →, N, ↓, ↓ + ▲, TAG Black Smash [Tag]
 →, → + ▲, TAG Middle Smash [Tag]
 DP + ■, ↓ + ■, DP + ●, ↓ + ✕ + ● Combo 1
 ↘ + ●, ↘ + ●, ↓ + ■, N + ▲ Combo 2
 segure ↓, ↓ + ▲, ■, ■, ▲, ← + ✕ Combo 3
 →, N, ↓, ↓ + ▲, →, N, ↓, ↓ + ▲, ↓ + ✕ + ●, ● Combo 4
 Perto do oponente, →, → + ▲, ■, ■, ■, ← + ✕ Combo 5



GANRYU

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ Body Drop
 ▲ + ● Hip Toss
 →, → + ▲ + ✕ Jizo Hug
 (à esquerda), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG), TAG Upper Stream
 (à direita), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG), TAG Crotch
 (atrás), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Upside-Down Drop
 ↓ + ■ + ▲ Pedal Preps

GOLPES ESPECIAIS

↓ + ▲, ▲, ▲, ▲ Kabuki Low Palm
 segure → + ■, ▲, ■, ▲, ■, ■, ■, ▲ Devil Thrusts
 ▲, ■, ■, ■, ▲, ■, ■, ■ Devil Thrusts
 ↓ + ▲, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ▲ Uppercut, Devil Thrusts
 ←, ↘, ↓, segure ↓ + ▲ Megaton Palm
 →, ↘, ↓, segure ↓ + ■, TAG Megaton Float [Tag]
 ←/(→, →) + ▲, ■ Jab, Elbow
 ■ + ▲, →, ■ + ▲ Hammer, Double Uppercut
 DP + ■ + ▲, →, ■ + ▲ Double Uppercut, Hammer
 segure ↓, segure ↓ + ▲, ■, ▲ Nodowa Mid Combo
 ↓, segure ↓ + ■, ■, ▲ Nodowa Mid Combo
 segure ↓ + ■, ■, ■, ▲ (↑/segure ↓/→) + ■ Sumo Rush
 segure ↓, ↓ + ■, ▲, ■, ■ Wild Swing, Backfist
 ← + (■ + ✕)/(▲ + ●), ■ + ▲ High/Mid Punch Reversal
 ← + ■ + ▲ Giant Tackle
 ↘ + ✕ + ● Hip Press, Roll Back
 → + ▲ + ✕, DP + ▲, ↓ + ■, DP + ▲, ↓ + ■ Combo 1
 ↓ + ▲, → + ■ + ▲ Combo 2
 ← + ■ + ▲, ▲, ▲, ■, ▲, ↓ + ■ + ▲ Combo 3
 ← + ▲, ↓ + ▲, ■, ■, ▲ Combo 4
 ←, ↘, ↓, segure ↓ + ■, ←, ↓, segure ↓ + ▲ Combo 5



BRIAN FURY

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ DDT
 ▲ + ● Falling Brain Blaster
 segure ↓, ↓, ↓ + ■ + ▲ Death Messenger
 (à esquerda), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Free Fall
 (à direita), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Knee Blast
 (atrás), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG), TAG Hummer Throw [Tag]

GOLPES ESPECIAIS

→, → + ● Downward Arc Kick
 ←, ← + ● Flipping Ankle
 ■ + ✕ + ● Knee Taunt
 → + ■ + ▲, ▲ High/Mid Punch
 ↓/segure ↓ + (■ + ✕)/(▲ + ●) Low Cancel
 ← + ■ + ● Super Backfist
 → + ■ + ● Fast Super Backfist
 → + ✕, ●, ■, ▲, ■, ▲, ■, ●, ▲ Tenstring
 ← + ✕, ●, ■, ▲, ■, ●, ✕, ✕ Eightstring 1
 ← + ✕, ●, ■, ▲, ■, ●, ▲, ● Eightstring 2
 ■, ▲, ▲, ● Punch, Hook/Low Kick
 ■, ▲, ✕ Punch, Lowkick
 ●, ✕, ✕ Southern Cross
 ■, ●, →, ▲ Atomic Combo
 →, ■, (↑/↓) Sidestep Feint
 ← + ✕, ■, ▲, ● Stopping Kick, Punches
 segure ↓ + ■, →, ■, →, ■, →, ■, ▲ Piston Punch[es]
 ↘ + ●, ■, ■, ▲, →, → + ▲ Combo 1
 DP + ■, ↓ + ▲, ↓ + ▲, ↓ + ▲ Combo 2
 ↘, N + ●, ▲, → + ●, ✕, ● Combo 3
 DP + ▲, ← + ▲, ← + ▲, ■, ● Combo 4
 Perto do oponente, ← + ▲, ■, ← + ▲, ■, ● Combo 5



HEIHACHI MISHIMA

APELAÇÕES

(em frente), ■ + ✕ Neck Breaker
 ▲ + ● Powerbomb
 →, → + ■ + ▲, TAG Stonehead
 →, → + ■ + ● Headbutt
 (à esquerda), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) One Hand Slam
 (à direita), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Tile Splitter Guillotine
 (atrás), (■ + ✕)/(▲ + ●)/(▲ + TAG) Atomic Drop

GOLPES ESPECIAIS

↓ + ✕, ▲, ▲, ●, ●, ■, ■, ■, ■ Tenstring
 ↓ + ✕, ▲, ▲, ●, ●, ■, ■, ■, ■, (■, ●) Tenstring 1
 →, →, ▲, ■, ▲, ✕, ●, ●, ■, ■ Tenstring 2
 →, N, ↓, segure ↓ + ●, ● Hell Sweep
 ↓ + ■, ▲, TAG Twin Pistons [Tag]
 ↓, ↓, → + ▲ Deathfist
 → + ▲, [■ + ▲] Backfist
 ■, ■, →, ▲, (▲ + ●) Shining Fists 2
 ■, →, ▲, ▲, ● Punches, Backfist/Midkick
 →, ▲, ▲, ■, (↑/↓) Punches, Chi Palm
 → + ■, →, ← + ▲, ■, ● Punch, Gutpunch, Thunder
 →, → + ▲, TAG Demon Godfist [Tag]
 →, N, ↓, ↓ + ▲, TAG Wind Godfist [Tag]
 →, N, segure ↓ + ▲, TAG Electric Wind Godfist [Tag]
 →, N, ↓, segure ↓ + ✕ Low Slice Kick
 DP/↓, →/(→, N, ↓, ↓) + ●, →, ● Axe Kicks
 →, N, ↓, ↓ + ▲, ■, ↓ + ■, ← + ▲, ■ Combo 1
 Perto do oponente, DP + ▲, ■, ▲, →, N, ↓, ↓ + ▲ Combo 2
 ↓ + ■, ▲, ■, →, N, ↓, segure ↓ + ●, ●, ■ Combo 3
 →, → + ▲, →, N, ↓, ↓ + ▲, ■, ↓ + ▲ Combo 4
 Perto do oponente, ●, →, N, ↓, ↓ + ■ Combo 5

Ficha Técnica

PRODUTOR: Namco • NA INTERNET: www.namco.com

NOTA GERAL

Ponto Forte: Jogabilidade arrasadora, variedade de golpes e gráficos detalhados.

Diversão: 9,5

Ponto Fraco: Alguns golpes são muito violentos

Plataforma: PS2

10,0

Apenas
R\$ 4,90
cada

Dicas

Somamos 45.173

Se você perdeu alguma, compre aqui.

E levando 3 edições você ganha 10% de desconto

ATENÇÃO
ASSINANTE

Ganhe 15% de desconto
nos pedidos acima
de 3 publicações



3 Detonados: Dracula 2,
Tomb Raider 2 e Street Fighter EX3



Atlantis: The Lost Empire (Detonado)
Dracula: The Resurrection (Detonado)



Winning Eleven 2001
Metal Slug X (Detonado)



Resident Evil 4
Especial de Aniversário



Tomb Raider 5 (Detonado)
Final Fantasy 10



Ridge Racer 5
Guilty Gear (Detonado)



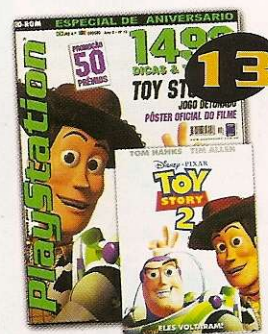
Nightmare Creatures 2 (Detonado)
Army Men (Detonado)



Star Wars (Detonado)
Tekken Tag (PS2)



Grátis Pôster - Tekken
Spyro 2 (Detonado)



Grátis Pôster - Toy Story 2
Toy Story 2 (Detonado)



Gran Turismo 2 (Detonado)
Tomb Raider 4 (Detonado)

Ao ligar
informe

Oferta
97

Ligue (11) 3038-5050 ou 0800-557667. Se preferir faça seu



- Grátis Pôster Oficial Tomb Raider Alone in The Dark 4 (Detonado)



- Tony Hawk's Pro Skater Galerians (Detonado)



- Winning Eleven Brasileiro
- Army Men em Dose Dupla



- Metal Gear Solid 2
- Evil Dead (Detonado)



- Grátis Calendário Lara Croft Medal Of Honor 2 (Detonado)



- Grátis Pôster Duplo Dino Crisis 2 (Detonado)



- Grátis Guia de Bolso Homem-Aranha (Detonado)



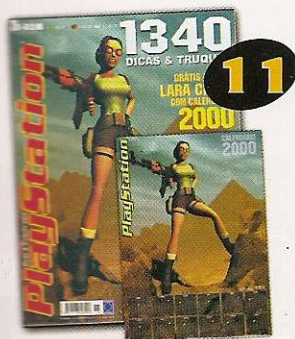
- Grátis Pôster - Lara Croft X-Men (Detonado)



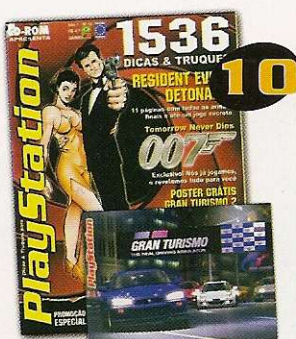
- Grátis Pôster Duke Nukem Syphon Filter 2 (Detonado)



- PlayStation 2 (Detonado)
- Chase The Express (Detonado)



- Grátis Pôster Lara Croft Missão Impossível



- Grátis Pôster Gran Turismo Resident Evil 3 (Detonado)

FAÇA AQUI SEU PEDIDO

Preencha este cupom e envie pelo correio ou fax (0xx11) 3097-8583

Se preferir, ligue para (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667

Cada edição apenas R\$ 4,90 (Edição nº 4 - R\$ 9,90)

Sim, quero receber em casa os produtos abaixo:

Número(s)	Qtde.	Preço Unit.	Desconto	Preço Final

Despesa de envio SP e RJ (acima de 02 produtos) R\$ 2,00
 Despesa de envio NE e N (acima de 02 produtos) R\$ 6,50
 Despesa de envio para demais regiões (acima de 02 produtos) R\$ 4,00

Total a pagar _____

FORMAS DE PAGAMENTOS

Autorizo o débito de R\$ _____ no cartão

Amex, Credicard, Diners, Visa

_____ número do cartão

_____ validade

Anexo xerox do depósito no valor de R\$ _____, feito no Bradesco, conta 19.144-2, agência 1998-4 ou no Itaú, conta 64469-0, agência 0265, nominal à Editora Europa (para pagamento à vista).

COLOQUE AQUI OS SEUS DADOS

Nome: _____

Endereço: _____

Bairro: _____ CEP: [] [] [] [] - [] []

Estado: _____ Cidade: _____

Ocupação: _____ Data de Nascimento: ____/____/____

DDD: _____ Fone: _____ Data: ____/____/____

Assinatura: _____ FAX: _____

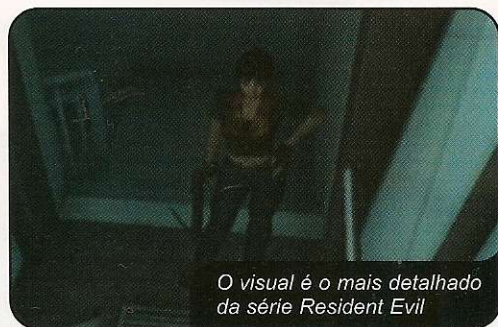
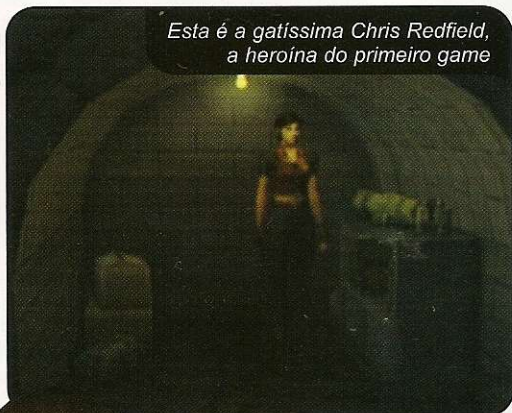
Editora Europa - Rua M.M.D.C., 121 - CEP 05510-021 **Oferta 97**
 São Paulo - SP - Fone: (11) 3038-5050 - Fax: (11) 3097-8583

pedido por fax (11) 3097-8583 ou pelo site www.europamet.com.br

Resident Code Veron

Confira o melhor visual de Resident Evil e detone os primeiros enigmas deste game assustador

Esta é a gatíssima Chris Redfield, a heroína do primeiro game



O visual é o mais detalhado da série Resident Evil

Criaturas deformadas, zumbis canibais, sangue por todos os lados e muito suspense. Prepare-se para encarar a nova versão da série clássica de ação e horror da Capcom, pois Resident Evil: Code Veronica X está chegando com exclusividade para o PS2.

Na verdade o jogo é uma adaptação da versão japonesa chamada Biohazard Code: Veronica

Complete, que foi lançada simultaneamente para PS2 e Dreamcast. A diferença é que agora o jogo está todo em inglês e traz cinco novos vídeos que são exibidos ao longo da partida. Você vai ficar apavorado, principalmente se estiver jogando este game em uma sala escura.

História paralela

Você assume o papel de dois heróis: Chris, que protagonizou o primeiro episódio de Resident Evil, e Claire, a



Controles

- ▲ Mapa
- × Correr
- Ação
- Inventário
- Segure R1, ■ Atirar
- Select Abrir opção
- Start Pausar



1 Jogador



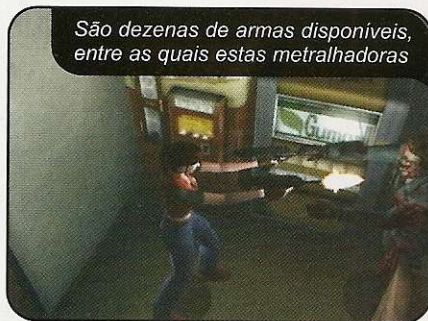
Dual Shock 2



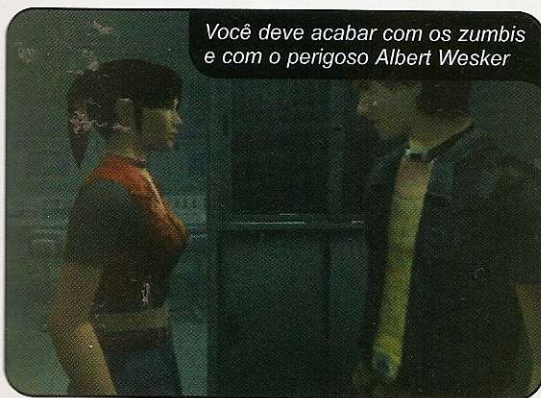
Cartão de Memória

Evil: ônica X

São dezenas de armas disponíveis, entre as quais estas metralhadoras



Você deve acabar com os zumbis e com o perigoso Albert Wesker



terceiro game. Isso mesmo, é como se fosse um Resident Evil 2,5. Neste game, Claire Redfield está procurando seu irmão Chris Redfield, que desapareceu sem explicações.

Ele era um agente da S. T. A. R. S. Alpha, uma organização parceira da Umbrella, uma fabricante de armas biológicas. Essa organização disseminou um vírus mortal que transformou os infectados em zumbis canibais. Claire foi até Raccoon City, a cidade sede de Umbrella, para resgatar seu irmão. Sem saber o que estava acontecendo, ela foi presa e levada para uma ilha.

A estrutura do game continua a mesma: resolver quebra-cabeças e acabar com o perigoso vilão. Desta vez, o grande

principal heroína de Resident Evil 2. A ação acontece em terceira pessoa e os gráficos são os melhores já vistos na série. Além disso, este novo episódio não é a seqüência de Resident Evil 3: Nemesis, o último game lançado para PlayStation 1.

Os fatos de Resident Evil: Code Veronica X ocorrem entre o segundo e o

responsável por toda essa bagunça é Albert Wesker, o líder da S. T. A. R. S. Alpha, que pretende continuar com os planos diabólicos do primeiro game. Portanto, seu objetivo é encontrar este chefe e impedir uma catástrofe mundial. Acompanhe agora, os passwords mais importantes que serão usados no jogo.

DICAS INFECTADAS

Quebra-cabeças – Veja os principais passwords que são pedidos nos computadores e terminais. Agora você não tem mais desculpas para não detonar o game. As soluções estão divididas por partes, conforme as animações que aparecem no jogo.

Parte 2: Palácio

1 – Quando você passar pelo Military Training Facility, entre no palácio. Aproxime-se do computador e digite a seguinte senha: NTC0390. Uma porta será liberada para você passar.

2 – Após as animações, volte para a sala de vídeo e selecione as letras "C" e "E" do computador. Assim, Steve será libertado imediatamente.

Parte 4: Military Training Facility

3 – Depois de usar o Biohazard Card, suba as escadas e corra para o laboratório. Para abrir a porta, basta usar o seguinte password: 1126. Entre e explore o local.

Parte 5: Retorno ao Palácio

4 – Após usar o "Lugers" na porta, siga em frente e aproxime-se do terminal do computador. Feito isto, digite o seguinte password: 1976.



Este zumbi está louquinho para comer o seu cérebro

Parte 13: Chris no Military Facility

5 – Atravesse a sala Tyrant e depois a Chemical. Quando você encontrar o armazém, entre com o seguinte código: 128. Feito isso, recolha o Clement A, pois ele será muito útil mais adiante.

Parte 17: Capítulo Final

6 – Depois que você observar o "Security File", vá para a sala de controle. Use o password: VERONICA no terminal que aparece. Esta é a última senha que você deverá usar no game.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Capcom • NA INTERNET: www.capcom.com

NOTA GERAL

Ponto Forte: O melhor visual da série, vídeos alucinantes e idioma em inglês.

Diversão: 10,0

Ponto Fraco: Correr com o personagem exige muita precisão nos controles.

Plataforma: PS2

9,5

bio-organic weapons. He was killed by the

reluctant to reveal t

Time Crisis 2

Conheça a seqüência de Time Crisis e babe com os novos gráficos



Atire em tudo o que se mexer, exceto no seu amigo que está do outro lado

Entre as fases, surgem animações divertidas com os inimigos e vilões



Titan, ambos para PS1. A novidade para os fanáticos pela série é que esta versão traz gráficos e trilha sonora superiores aos da versão arcade e novos modos de jogo. Desta vez, sua missão parece real e você ficará surpreso com a ação dos inimigos.

Justiça com as próprias mãos

Você assume o papel de um dos dois agentes disponíveis. Ambos são especialistas em situações de alto risco e encaram



Os gráficos deixaram o visual melhor que o da versão arcade

certo para acertar os bandidos e escapar dos ataques surpreendentes.

Além de atirar em tudo o que se move, seu herói precisa correr contra o

Se você gosta de tiro e tem um PS2, já pode começar a comemorar. A Namco acabou de lançar Time Crisis 2, uma versão para PS2 do segundo episódio da série dos arcades. Na verdade, esta é a terceira versão do game para PlayStation, já que antes dele foram lançados Time Crisis e Time Crisis: Project

missões kamikazes. Seu objetivo é acabar com dezenas de organizações terroristas, traficantes de armas e mafiosos perigosos. Para isso, você controla a mira de uma superarma e deve acertar todos os inimigos. Em alguns momentos do jogo, será preciso destruir grandes veículos como caminhões, ônibus e botes infláveis.

A jogabilidade segue os mesmos comandos clássicos dos arcades. Você usa basicamente dois botões: um para atirar e outro para entrar no raio de ação dos oponentes. Para quem não está por dentro do assunto, este segundo comando move o seu agente para um ângulo no qual ele fica vulnerável e pode detonar os inimigos. Portanto, é preciso controlar o momento



Nesta parte, detone os botes que estão mais próximos

Dicas matadoras

Arma extra – Toda vez que uma arma cair das mãos de algum adversário, não perca tempo. Atire nela e garanta um novo armamento para seu personagem. Você deve ser rápido, pois o tempo é muito curto para fazer isso. Nas primeiras fases, você consegue armas pesadas e metralhadoras de grosso calibre.

Controles

- ▲, ✕, ■, ● Atirar
- R1, L1 Ação/Recarregar
- Start Pausar
- Analógicos
- L3, R3 Mirar



2 Jogadores



Dual Shock 2



Cartão de Memória

TIROS PARA TODO LADO

Confira os melhores títulos de tiro em primeira pessoa que foram lançados no mundo PlayStation

Jogos	Console
007 The World Not Enough	PS1
Alien Resurrection	PS1
Quake 2	PS1
Quake 3: Revolution	PS2
Medal Of Honor	PS1
Medal Of Honor Underground	PS1
Resident Evil: Gun Survivor	PS1
Time Crisis	PS1
Time Crisis 2	PS2
Time Crisis Project Titan	PS1
TimeSplitters	PS2
Unreal Tournament	PS2

Sua missão é acabar com todos os bandidos e mafiosos



tempo. Isso mesmo, pois as fases são divididas em estágios com um espaço de tempo pré-determinado para você finalizar. Por isso, não adianta ficar "escondido" sem entrar no raio de ação

Inimigos perigosos – Atire primeiro nos inimigos mais bem armados. Dê preferência para os soldados com uniformes vermelhos, verdes e os ninjas que aparecem em seu caminho. Eles têm lança-bombas e espadas que podem acabar com a sua missão.

Chefes de fase – Quando a palavra "Boss" surgir sobre algum personagem, quer dizer que você encontrou o grande vilão da fase. Para detoná-lo é importante ter muita paciência e atenção. Mate primeiro todos os inimigos paralelos que aparecem em seu caminho e, dentro do possível, atire o máximo que puder no chefe.

Cuidado com as bombas – Sempre que você vir um feixe vermelho de luz, saia do raio de ação do inimigo. Basta soltar o botão

dos inimigos, pois se o tempo acabar, sua missão será cancelada automaticamente.

Com o auxílio do i-Link (um adaptador exclusivo para PS2) você poderá jogar ao mesmo tempo com mais sete amigos. Caso você não tenha o i-Link, poderá ainda jogar em dupla no mesmo televisor.

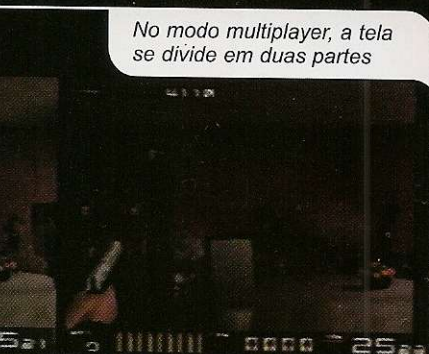
Apesar da tela ficar muito pequena neste modo, a jogabilidade impressionou bastante, principalmente pela movimentação em tempo real. Cada jogador avança e detona os inimigos em ângulos diferentes, como acontece numa ação policial de verdade. E você ainda precisa tomar cuidado para não acertar seu amigo. Veja agora as dicas para detonar os primeiros estágios do game:

R1 ou L1. Seu agente tem até dois segundos para se esconder ou receberá uma bomba no meio da testa. Se você receber três ataques como este será "Game Over"

Estratégia para dois jogadores

1 – Na maioria das vezes os jogadores assumem ângulos diferentes. Aconteça o que acontecer, não atire no seu parceiro. Para isso, observe a placa colorida que surge sobre a cabeça de seu amigo e atire somente nos adversários.

2 – Detone primeiro os inimigos mais bem armados ou os que aparecem mais próximos de você. Isso é muito importante e facilita a jogabilidade.



No modo multiplayer, a tela se divide em duas partes



Na segunda parte, atire no ônibus para explodir os inimigos



Quando surgir este raio vermelho, solte rapidamente o botão R1

3 – Quando você estiver dando cobertura para seu parceiro, procure atirar primeiro nos inimigos que estão mais longe dele. Desta forma o seu amigo se preocupará apenas com os adversários que estão perto dele e vocês terão maiores chances de vencer.

Destrua a metralhadora do veículo e só então acerte os atiradores



Ficha Técnica

PRODUTOR: Namco • NA INTERNET: www.namco.com

NOTA GERAL

Ponto Forte: Muita ação, visual arrasador e opção para oito jogadores simultâneos

Diversão: 9,0

Ponto Fraco: Tela muito pequena no modo para dois jogadores

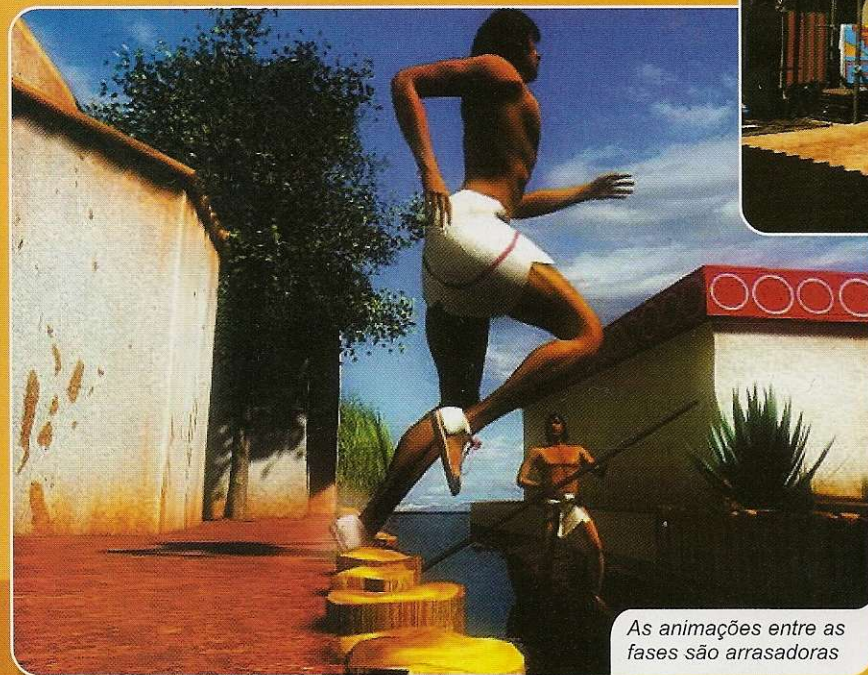
Plataforma: PS2

8,5

Aztec:

The Curse In The Heart Of The City Of Gold

Embarque nesta aventura e conheça a história da antiga civilização Asteca



As animações entre as fases são arrasadoras



Logo no início do game, explore o local e recolha todos os objetos

Como o próprio nome do game já diz, durante a partida você vai conhecer melhor o povo Asteca.

Cadê o português?

Você assume o papel de um garoto que chegou a uma tribo asteca e entrou em contato com a população local. O seu objetivo é explorar a cidade, conhecer melhor o povo e resolver pequenos quebra-cabeças.

No início as tarefas são simples e se restringem a explorar cabanas, recolher objetos e fazer alguns favores para os locais. Mas conforme o jogo vai se



Os textos e animações estão todos em inglês ou holandês

Um jogo educativo com quebra-cabeças, diálogos falados e visual superdetalhado. Assim é Aztec: The Curse In The Heart Of The City Of Gold, que está sendo lançado simultaneamente para PS1 e PC. Distribuído pela Cryo, este é um dos raros títulos de videogame que permite ao jogador ampliar seus conhecimentos de história enquanto se diverte, sem muito esforço.

Controles

- × Ação/Selecionar
- Voltar/Inventário
- R1 Giro à direita
- L1 Giro à esquerda



1 Jogador



Dual Shock



Cartão de Memória

Dicas dos Astecas

Recolha os itens – Toda vez que você passar o cursor sobre algum objeto e surgir o desenho de uma mãozinha, pressione **X**. Isso significa que você pode recolher este objeto e guardá-lo em seu inventário de itens. Não vacile e recolha tudo o que puder.

Inventário – Em qualquer momento do game, você pode acessar o inventário de itens. Para isso, pressione **O** e observe os objetos que estão no centro. O primeiro item à esquerda acessa o menu principal e serve para pausar o jogo. Já o último símbolo à direita traz a enciclopédia. Ela permite que você consulte as informações obtidas durante o jogo e conheça melhor a cultura e os costumes do antigo povo asteca.

Cursor otimizado – Principalmente no início, é muito estranho controlar o pequeno cursor que aparece na tela. Se você segurar um dos botões direcionais por muito tempo, a visão do seu personagem começará a girar muito rápido, como se ele estivesse tonto. Para que isso não aconteça, dê toques curtos nos botões direcionais e evite segurá-los ou apertá-los com muita força. Quando surgir uma seta menor, significa que o cursor assumiu o modo lento, no qual ele se movimenta com mais precisão.

Botões auxiliares – Para explorar os objetos com mais facilidade, use os botões superiores. Segure R1 ou L1 para girar a tela bem devagar para esquerda ou para direita, respectivamente. Isso evita os incontroláveis giros de 360° e aumenta a precisão do cursor.



Você deve resolver pequenos quebra-cabeças e enigmas

Converse com os personagens

Sempre que você encontrar algum personagem, preste muita atenção no formato do cursor. Quando ele assumir o desenho de uma boca, pressione **X**. O diálogo começará automaticamente. Preste muita atenção a fala dos astecas com os quais você conversa, pois elas podem ser a chave de vários quebra-cabeças.

O visual 3D do game é colorido e cheio de detalhes



desenrolando e você vai conversando com os personagens, passa a conhecer mais sobre os costumes, a religião, as crenças, o artesanato, os conflitos e muitos outros aspectos do povo.

Aliás, para que você melhore seus conhecimentos, durante todo o jogo é possível acessar uma enciclopédia educativa que conta com documentos históricos sobre os deuses astecas, armas e

objetos da antiga civilização. Tudo com fotos e textos explicativos.

Contudo, existe um ponto negativo. O jogo traz somente dois idiomas: inglês e holandês. Portanto, se você não conhece nenhuma destas línguas, será muito difícil progredir no game.

A jogabilidade de Aztec é uma das mais conhecidas, principalmente nos títulos de ação disponíveis para PC. Você controla uma pequena seta (um tipo



O POVO ASTECA

A poderosa civilização Asteca surgiu no México, há mais de 500 anos. Tratava-se de um povo desenvolvido, mas que temia as invasões da tribo Tepaneca, que ficava na cidade de Atzacapotzalco.

Por volta do ano 1440, as cidades Astecas de Tenochtitlán, Texcoco e Tlacopán se uniram, aumentando desta forma as forças da civilização. Esta união também tornou possível a derrota definitiva da tribo Tepaneca e a conquista de outros territórios, que se estenderam desde a zona ocidental do México até a Guatemala. Durante muito tempo, os Astecas foram um povo temido e vitorioso. Sua hegemonia só chegou ao fim em 1519, com a chegada dos espanhóis.

diferente de cursor) e deve usar os direcionais para move-lo. Conforme a posição, o desenho do cursor se transforma e apresenta várias opções. Seu personagem pode andar, entrar em cabanas, explorar itens, ler documentos e guardar objetos. Agora, confira no quadro acima as dicas essenciais que separamos para os jogadores iniciantes. Boa sorte!



41

Ficha Técnica

PRODUTOR: Cryo • NA INTERNET: www.cryo-interactive.com

Ponto Forte: Gráficos detalhados, diálogos falados e muita história.

Diversão: 7,0

Ponto Fraco: Os controles analógicos não funcionam e tudo está em inglês e holandês.

Plataforma: PS1

NOTA GERAL

7,0

Dance Dance Revolution Revolution Extra Mix

Este Dance Dance Revolution trouxe poucas novidades e a mesma jogabilidade da série

42



Este novo jogo é uma versão especial da série DDR

A série Dance Dance Revolution, da Konami, dominou o mercado de games dançantes. E o motivo é simples: no Japão estes jogos são uma verdadeira febre virtual, o que faz com que volta e meia surja um novo título. O mais recente deles é Dance Dance Revolution Extra Mix, que foi lançado exclusivamente para o PS1.

Com ele, os gamemaníacos que têm um tapete de dança podem se divertir em um "arcade particular", sem precisar comprar fichas e cartões para dançar.

Controles

- ▲ ↑ Passo para frente
- × ↓ Para para baixo
- ← Passo à esquerda
- → Passo à direita
- Start Pausar/Opções



Para aumentar a diversão do game, use um tapete especial

このゲームは足を使います



Poucas inovações

Na verdade, Dance

Dance Revolution Extra Mix é uma versão especial lançada para acalmar os fãs dos jogos de dança, que estão esperando ansiosamente o lançamento do quinto episódio da série: Dance Dance Revolution 5th Mix.

Neste novo lançamento, você se diverte com mais de 40 músicas no melhor estilo techno e pop.

Ao contrário do que acontecia em Dance Dance Revolution 4th Mix, que você conferiu na reportagem da edição 29 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, a maior parte das músicas de Dance Dance Revolution Extra Mix são desconhecidas dos

brasileiros. Entretanto, boa parte delas são sucesso no Japão.

E não adianta procurar outras versões do game, pois Dance Dance Revolution Extra Mix está disponível somente na Terra do Sol Nascente.

Assim como nos outros títulos da Konami, você pode escolher seu personagem e a música preferida. São vários modos disponíveis, entre eles o Diet Mode, que apresenta as calorias que



Evite errar os passos no modo Arcade, ou será Game Over



曲に合わせて、ここにまた瞬間に



2 Jogadores



Dual Shock



Cartão de Memória

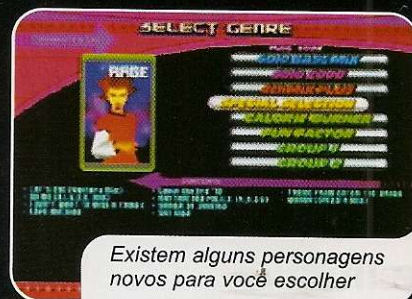
JOGOS DE DANÇA

Se você é fã de jogos de dança, confira a lista com os melhores títulos do gênero que foram lançados no mundo PlayStation:

Jogos	Console
Dance Dance Revolution	PS1
Dance Dance Revolution 2nd Remix	PS1
Dance Dance Revolution 2nd Remix Append Club Vol. 1	PS1
Dance Dance Revolution 2nd Remix Append Club Vol. 2	PS1
Dance Dance Revolution 3rd Mix	PS1
Dance Dance Revolution 4th Mix	PS1
Dance Dance Revolution Best Hits	PS1
Dance Dance Revolution Disney Mix	PS1
Dance Dance Revolution Disney's Rave	PS1
Dance Dance Revolution Extra Mix	PS1
Dance! Dance! Dance!	PS1
Dance Summit 2001 Bust A Move	PS2



São mais de 40 músicas disponíveis na tela de seleção



Existem alguns personagens novos para você escolher

você queimou dançando, e o Arcade, que traz a mesma jogabilidade dos arcades. Neste último, se você errar alguns passos, o jogo termina imediatamente, sem chances para continuar. Há ainda uma

opção chamada Edit Mode, que permite ao jogador criar seus próprios passos e salvá-los num Memory Card. É ideal para impressionar seus amigos e incrementar alguns passos já existentes no jogo.

Se você não conhece o estilo Dance

Dance Revolution e quer saber mais sobre a jogabilidade, acompanhe as imagens desta reportagem e confira as dicas especiais que separamos. Elas serão muito úteis ao longo do jogo.

DICAS DANÇANTES

Acompanhe a música – Para se dar bem no game é muito importante acompanhar o ritmo da música, mesmo que você não esteja dançando sobre um tapete especial. Mantenha os ouvidos ligados nas batidas e pressione os botões no momento certo. Lembre-se que você deve apertar os botões certos no instante em que as setas em movimento coincidirem com as fixas, na parte superior da tela.

Desempenho – Durante o jogo, os seus passos recebem uma determinada pontuação. Ao todo são cinco classificações diferentes: Perfect, Great, Good, Boo e Miss, sendo que algumas são positivas e outras negativas. Confira a seguir o significado de cada uma delas e não vacile na pista de dança, pois a música poderá acabar.

PERFECT (Ponto positivo) – O passo perfeito, que oferece o maior número de pontos. Ele indica que você conseguiu executar o comando no momento certo e não perdeu o ritmo.

GREAT (Ponto positivo) – É muito parecido com o anterior, porém ocorre quando você perde um pouco a sincronia. Quando esta palavra surgir na tela, quer dizer que você adiantou ou atrasou o movimento em uma pequena fração de segundo.

GOOD (Ponto positivo) – É a menor pontuação positiva. Ela indica que você acertou o passo, mas executou o comando um pouco antes ou depois do momento indicado, sem acompanhar o ritmo.

BOO (Ponto negativo) – Esta pontuação é segunda mais baixa e equivale a uma vaia do computador. O "Boo" aparece na tela toda vez que você pressionar algum comando atrasado, sem acompanhar o ritmo da música.

MISS (Ponto negativo) – É a pior pontuação do jogo. Ela aparece toda vez que você pressiona um comando errado ou estiver totalmente fora de ritmo. Fique atento a esta indicação, pois se você receber muitos pontos deste tipo, será "Game Over" na certa.

Controles alternativos – Se você está usando o controle comum do PlayStation para jogar, evite usar os botões direcionais. É praticamente impossível fazer seqüências duplas, como por exemplo, $\leftarrow + \rightarrow$, $\leftarrow + \uparrow$ e $\downarrow + \rightarrow$. Portanto, use os botões básicos (\blacktriangle , \times , \blacksquare , \bullet), que funcionam como as setas direcionais e permitem comandos simultâneos.



Aperte os botões na hora certa, seguindo o ritmo das batidas

Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • NA INTERNET: www.konami.com

Ponto Forte: Ritmos diferentes e telas supercoloridas.

Diversão: 8,0

Ponto Fraco: Poucas músicas conhecidas e nenhuma inovação.

Plataforma: PS1

NOTA GERAL

7,5

Louvre: The Final Curse



Se você gosta de quebra-cabeças e inimigos do além, este game foi feito especialmente para você

44

Seres sobrenaturais, quebra-cabeças complicados e cenários realistas. Assim é Louvre: The Final Curse, um dos mais recentes lançamentos para PS1. O título traz os mesmos ingredientes do clássico Dracula: The Resurrection: ação em primeira pessoa, ambientes tridimensionais e dezenas de inimigos. Tudo isso com uma história original e cheia de surpresas. É adrenalina do começo ao fim.

Outra época

Nesta aventura sobrenatural, você assume o papel de Morgana Sinclair, uma morena de tirar o fôlego.

A história do game é criativa e desperta muita curiosidade. Após a morte de seu pai, nossa heroína encontra um gravador muito usado por ele durante as escavações. Ele era arqueólogo e usava este gravador para registrar as descrições de todos os objetos que encontrava, principalmente os mais misteriosos. Numa das fitas, Morgana descobre informações confidenciais, que mudaram a sua vida. O pai dela

afirma nas gravações que encontrou uma tábua sagrada, escrita em relevo por um mago do século 14. Junto com essa tábua, havia uma estátua de pedra com a forma de um leão. Após decifrar todos os símbolos, ele descobriu que a estátua era uma das quatro que foram



Tudo acontece no museu do Louvre, um dos mais famosos do mundo

Controles

- Inventário
- ✕ Ação/Avançar
- L3 (analógico) Movimentação
- Start Pause/Opções

PRIMEIROS PASSOS

1 – Suba as escadas, aproxime-se da porta dupla e observe o terminal que fica à direita. Abra o seu inventário (aperte ●), selecione o cartão azul e pressione o botão com o desenho de uma mãozinha.

2 – Use o cartão no terminal para abrir a porta. Siga em frente, suba as escadas e vire à direita. Feito isso, pegue o caminho à direita e entre na sala de Saint Louis.

Você controla Morgana, a corajosa heroína do game



1 Jogador



Dual Shock 2



Cartão de Memória



Você começa dentro do museu e deve recolher a estátua sagrada

Os vídeos são animais e esbanjam efeitos de iluminação



A ação básica do jogo se resume em solucionar vários enigmas

criadas na época. Juntas, elas formam um chave satânica, dispositivo capaz de colocar todo o planeta em perigo, principalmente se cair em mãos erradas.

É exatamente aí que sua aventura começa. Imediatamente, Morgana entra secretamente no Louvre, o famoso museu de Paris, para roubar a estátua. Após recolhê-la, ela encontra a alma de Philippe IV que traz a nossa personagem para o passado, cerca de 600 anos atrás. Agora, sua missão é

encontrar as outras três peças e voltar para o futuro. Acompanhe as dicas com os passos iniciais que separamos e não fique parado de bobeira nas primeiras fases.



3 – Vire à direita e observe a estátua de um leão. Pegue-a, confira as animações com o fantasma e acesse o baú. Este móvel funciona como um inventário extra.

4 – Observe todos os objetos e recolha somente a faca de diamante, a flecha, o carretel, o arco e a corda. Esses itens serão muito importantes mais adiante.

5 – Suba as escadas e encontre uma sala iluminada. Ande pelo lado esquerdo e aproxime-se da pequena poltrona. Abra o inventário novamente e use a faca exatamente neste local para prosseguir.

6 – Atrás do tecido, surge um documento antigo com vários símbolos estranhos. Explore o local e veja que existem vários pontos que você irá usar alguns objetos. Saia pela outra porta.

7 – Caminhe até o fim da sala e acesse uma prateleira com vários objetos. Recolha o jarro vermelho e volte para a sala anterior. Não abra a outra porta. Use o jarro na lareira e veja os resultados.

8 – Vá para o fundo da sala e examine a janela à direita. Use a faca para quebrá-la e observe-a. Entre no inventário novamente, selecione o arco e combine-o com a

flecha (use a ferramenta com o desenho de uma corrente).

9 – Acerte o inimigo que aparece do outro lado da janela. Volte para a sala onde você recolheu o jarro vermelho e observe as cordas dos lustres. Suba na base de madeira e examine o lustre.

10 – Use a faca na corda para eliminar mais um inimigo. Desça e recolha a roupa do guarda que você acabou de matar. Pegue a chave de bronze que está no chão e saia pela outra porta.

11 – Use a chave de bronze na próxima porta. Pegue o jarro marrom entre os barris e quebre a janela com a faca. Observe o local e combine o carretel, o arco e a corda. Feito isso, acerte a pequena cabana. Agora é com você, boa sorte!

Ficha Técnica

PRODUTOR: Wanadoo • NA INTERNET: www.wanadoo.com

Ponto Forte: O clima de suspense e as dezenas de quebra-cabeças.

Diversão: 8,0

Ponto Fraco: O visual é muito granuloso e não há opção para otimizar o cursor.

Plataforma: PS1

NOTA GERAL

8,0

Goofy's Fun House

Divirta-se com Pateta e seus amigos neste game exclusivo para PS1

46



Logo no início, explore os cômodos e pegue todos os filmes



Durante o game, Pateta se mete em maus bocados



Imagine só: o trapalhão dirigindo um carro na cidade!



Use **□** para abrir caixas e explorar os objetos



Neste minigame, Pateta deve recolher 10 minhocas

Ele é atrapalhado, vive se metendo em confusão e agora vai invadir o PlayStation. Isso mesmo, o divertido Pateta acaba de virar personagem de um jogo infantil.

O game Goofy's Fun House apresenta jogabilidade fácil e um enredo que vai garantir a diversão das crianças. Além do famoso Pateta, você vai se divertir com o fiel amigo Pluto e outros personagens que aparecem nos desenhos animados e histórias em quadrinho. E tudo isso sem qualquer tipo de violência.

"Que boiada!"

Durante todo o jogo, você comanda Pateta. E a aventura se passa em uma casa, o "lar doce lar" do trapalhão. Por isso, não existem monstros, inimigos ou qualquer tipo de dificuldade em seu caminho. O



1 Jogador



Dual Shock



Cartão de Memória

DICAS ATRAPALHADAS

Minigames - Logo no início do jogo, observe os cinco quadros que estão na primeira sala. Cada um deles traz um conjunto de minigames do Pateta. Para liberá-los, seu herói atrapalhado terá que recolher um determinado número de filmes. Você poderá acessar os jogos sempre que quiser.

Recolha as minhocas - Aproxime-se do quadro que fica ao lado da porta com a fotografia do Pateta numa pescaria. Pressione **■**, selecione o jogo Worms e aperte **✕**. Neste game, o Pateta deve recolher 10 minhocas num determinado período de tempo. É muito simples. Você controla somente uma mira e deve acertar os animais usando **✕**. Para isso, adiante a mira aproximadamente dois segundos antes do bichinho e seja rápido nos comandos. Existem somente quatro pontos básicos onde eles passam sob a sua mira.

Passos iniciais

1 - Vasculhe a sala inicial e pegue os primeiros quatro filmes. Entre pela porta azul e investigue a garagem. Há um filme no canto esquerdo e outro nos caixotes. Mexa no macaco do veículo e encontre mais um item. Feito isto, retorne para a sala inicial.

2 - Agora, passe pela porta vermelha, que fica ao lado da entrada anterior. Pegue os filmes que estão no pequeno armário, sobre a prateleira, no abajur e no relógio. Feito isso, saia pela outra porta.

3 - Suba as escadas e recolha o filme no pequeno armário, sob os livros. Chegou a hora de explorar os quartos da casa. Ainda no mesmo local, abra a porta verde e pegue o filme sobre o armário. Explore este cômodo e prepare-se para um pequeno e divertido game com Pluto.

4 - Assim que um roedor surgir em um dos buracos do chão, aproxime-se dele e pressione **✕**. Desta forma, você saltará

sobre a cabeça do animal. Seja rápido pois o tempo é muito curto.

5 - Depois de vencer o minigame, pegue a chave e recolha a calça no armário. Pegue o filme que está dentro da gaveta e outro sobre a cômoda. Explore o criado-mudo, pegue mais um filme e saia do quarto. Abra a porta vermelha.

6 - Pegue o item que está ao lado da cama e puxe a alavanca. Recolha o filme que aparece, abra a maleta e explore todas as partes do quarto. Salte sobre o skate e pegue o rolo. Feito isso, volte para a sala inicial e abra as outras portas. Agora é com você!



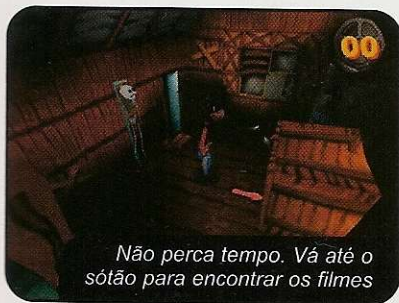
herói deve explorar todos os cômodos em busca de alguns rolos de filme que estão perdidos em lugares inimagináveis.

Portanto, seu personagem deve abrir armários, gavetas e investigar todos os cantos de cada cômodo. O detalhe é que existem pequenos quebra-cabeças que Pateta encontra em cada parte da casa.

Mas boa parte destes enigmas são simples, como alavancas escondidas e portas secretas.

Dependendo do seu desempenho e do número de filmes encontrados, você poderá se divertir com dezenas de minigames. São pequenos jogos que Pateta disputa para continuar avançando

no game. Você terá, por exemplo, que recolher uma determinada quantidade de minhocas e saltar sobre roedores. Tudo isso com movimentação simples e baixo grau de dificuldade. Por isso, este lançamento é extremamente indicado para gamemaniacos iniciantes e crianças. Acompanhe os macetes e divirta-se.



Não perca tempo. Vá até o sótão para encontrar os filmes



Controles

- Especial
- Ação
- ▲ Voltar
- ✕ Saltar/Avançar
- L3 (analógico) Movimentação
- Start Pause/Opções

JOGOS DA DISNEY

Confira os melhores games com personagens da Disney já lançados para PlayStation1:

Jogo	Personagem/Tema
102 Dalmatians	102 Dalmatas
Aladdin in Nasiria's Revenge	Aladdin
Atlantis: The Lost Empire	Atlântida
Donald Duck: Goin' Quackers	Pato Donald
Dance Dance	
Revolution Disney's Rave	Pato Donald, Mickey, etc.
Dinosaur	Dinossauro
Emperor's New Groove	A Nova Onda do Imperador
Goofy's Fun House	Pateta, Pluto, etc.
Hercules	Hércules
Lion King	Rei Leão
Little Mermaid 2	Pequena Sereia
Tarzan	Tarzan
Toy Story 2	Buzz Lightyear

Ficha Técnica

PRODUTOR: Disney Interactive • NA INTERNET: www.disneyinteractive.com

NOTA GERAL

Ponto Forte: Cenários coloridos e jogabilidade simples.

Diversão: 7,0

Ponto Fraco: Baixo grau de dificuldade e movimentação limitada.

Plataforma: PS1

6,5

Thunderbolt Double

Economize. Este controle traz a diversão dos arcades para sua casa e com a vantagem de você não comprar fichas para jogar

Por Julio Wecchi

Agora o seu amigo não precisa mais dar aquela famosa desculpa: "Eu perdi de você porque o controle não é o mesmo dos arcades". Desta vez, você poderá lutar de igual para igual e provar que estas desculpas não existem. Com um Thunderbolt Double, é possível transformar o seu PS1 num verdadeiro arcade. O equipamento é um supercontrole de mesa com design muito pare-

cido com o dos tradicionais arcades. Ele é robusto, tem botões grandes, direcional tipo alavanca e traz dois controles no mesmo equipamento. É uma autêntica mesa de fliperama.

Arcade em sua casa

A instalação do Thunderbolt Double é simples. Basta conectar os dois cabos nas entradas dos controles. Apesar do tamanho robusto, o acessório não requer alimentação adicional. Depois de plugar os cabos, é só ligar o PS1 e detonar.

O equipamento traz os oito botões do PS1 e uma alavanca de oito posições que substitui os botões direcionais. Os comandos Start e Select estão

localizados nas laterais, como os verdadeiros arcades. E ainda, existem três botões adicionais: Slow, Clear e Turbo. O primeiro coloca o jogo em câmera lenta, como se o botão de pause fosse pressionado a cada dois segundos. Essa função é ideal para acompanhar os replays e finalizações. O botão Clear serve para desligar as funções de Slow e Turbo, assim que ele for pressionado. E por último, o Turbo que é o mais conhecido e utilizado, turbina o botão que você desejar. Assim, seu lutador poderá disparar socos e chutes numa velocidade alucinante e mais potente.

Para os interessados, o controle é fabricado pela Hais e pode ser encontrado em importadores.

Por

R\$ 100,00, é possível

transformar a sua casa num salão arcade. É o melhor de tudo é que você não precisará mais comprar fichas ou cartões para se diver-



O *Frankenbowl Double* traz dois controles tipo arcade com vários recursos *inclusive Turbo*.

Fotos: Valério Romahn • Ilustração: Wilson Jr.
Modelo: Carla Trobini - Setting Modelios
Produção: Letícia Bueno • Maquiagem: DiAna
- M2 Agent • Vestir: Camisa vermelha - Acervo Europa, Calcinha preta - Fruit de La Passion



GAMES RECOMENDADOS

Acompanhe a lista dos games para você debulhar com este controle.

Jogos	Produtora
Bombberman World Atlus
Double Dragon Urban Plant
Fighting Force 2 Eidós
King Of Fighters 99 SNK
Marvel Super Heroes vs. Street Fighter Capcom
Marvel vs. Capcom EX Edition Capcom
Mortal Kombat 4 Midway
Mortal Kombat Trilogy Midway
Samurai Shodown: Warriors Rage 2 SNK
Street Fighter Alpha Capcom
Street Fighter Alpha 2 Capcom
Street Fighter Alpha 3 Capcom
Street Fighter Collection Capcom
Street Fighter EX 2 Plus Capcom
X-Men vs. Street Fighter Capcom
X-Men: Children of the Atom Capcom
X-Men: Mutant Academy Activision

Características

- Compatíveis com PSone e PS1
- Revestimento de plástico
- Base metálica
- Vibração independente
- 20 botões disponíveis
- Compatível com Dual Shock 1
- Botão direcional reforçado
- Turbo independente
- Câmera lenta ou Slow Motion
- Não funciona no PS2
- LEDs de indicação
- Peso: 2,5 Kg

Ficha Técnica

Fabricante: Hais • Na Internet: Não disponível

Onde encontrar: Nick Games (0xx11) 3313-3080 • Preço médio: R\$ 100,00

Ponto Forte: Design semelhante ao dos arcades e baixo custo.

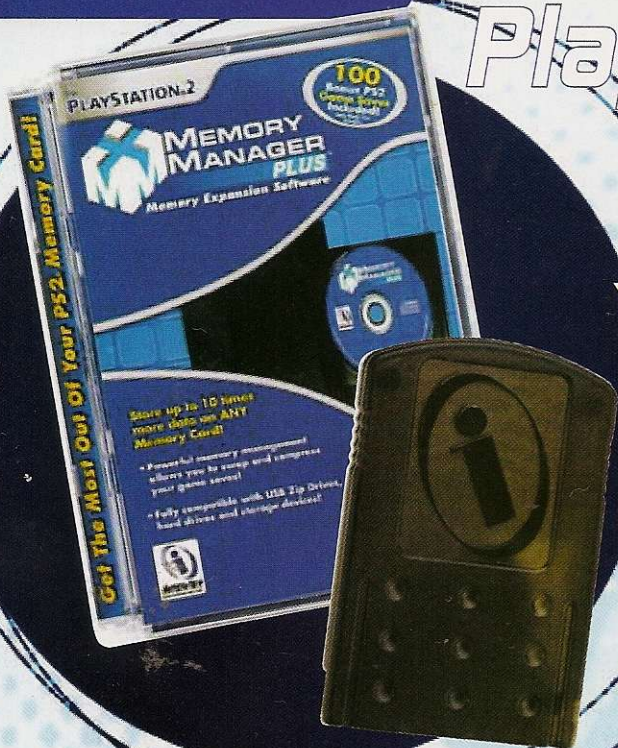
Ponto Fraco: Acabamento simples e não funciona corretamente no PS2.

NOTA GERAL

7,5

PlayStation Mania

Veja os acessórios mais quentes que foram lançados para os dois consoles PlayStation



1GB MEMORY CARD

A InterAct acabou de lançar um Memory Card de alta capacidade para o PS2. O acessório tem o dobro de espaço dos Memory Cards comuns e traz um software que facilita a organização de todos os seus Save Games. Ele está disponível somente na cor preta translúcida.

- 100 Save Games
- Software de apoio
- Funciona em qualquer jogo
- Compatível com PS2

FICHA TÉCNICA

Fabricante: InterAct

Preço médio: US\$ 40 • www.interact-acc.com

G GRIPS PELICAN

Problemas com calos e dores nas mãos são uma constante entre os gamemaniacos que passam horas na frente do PlayStation. Mas agora já é possível minimizar o problema. A Pelican está lançando uma linha de protetores emborrachados que se encaixam nas laterais do console. Além de reduzir o impacto, o equipamento proporciona maior conforto.

- Disponível em três cores
- Baixo custo
- Formato anatômico
- Mais conforto para as mãos

FICHA TÉCNICA

Fabricante: Pelican

Preço médio: US\$ 5 • www.pelicanacc.com



GO WIRELESS CONTROLLER ADAPTER

Se você vive se atrapalhando com o fio do controle do PlayStation, experimente acoplar ao seu console o Go Wireless. Trata-se de um equipamento de comunicação infravermelho que prolonga o fio do controle em 4,5 metros, dando maior mobilidade ao jogador. É ideal para quem tem TV grande e gosta de sentar longe da tela.

- Compatível com PS1 e PS2
- Funciona com Dual Shock 2
- Suporta distância de até 4,5 m
- Bateria recarregável

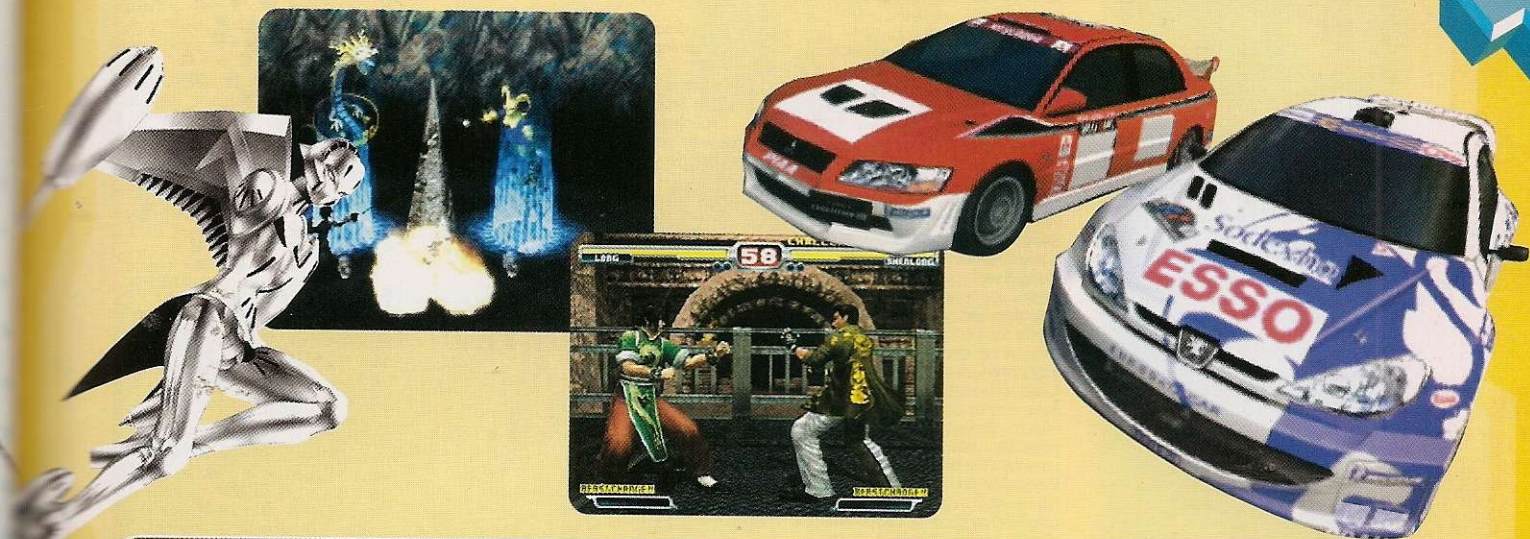
FICHA TÉCNICA

Fabricante: InterAct

Preço médio: US\$ 45 • www.interact-acc.com

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER



É muito fácil encontrar a dica para o seu game favorito. Basta olhar o índice, ir até a página indicada e debulhar

007: The World Is
Not Enough..... 57

A

Alone In The Dark: The New
Nightmare (EU)..... 60

B

Battle Hunter..... 52
Bloody Roar 3 (PS2)..... 52
Bombing Islands..... 52

D

Dance Dance Revolution
Extra Mix..... 60
Dave Mirra Freestyle BMX:
Maximum Remix..... 54
Devil May Cry Trial Edition
(PS2, Demo 1)..... 54
Digimon: Digital Card Battle..... 55
Dragon Ball Z..... 60
Dragon Quest 7..... 60

F

FIFA 2001..... 55
Final Fantasy Chronicles:
Final Fantasy 4..... 61

G

Gran Turismo 3:
A-Spec (PS2)..... 55

I

Inspector Gadget: Gadget's
Crazy Maze..... 60

L

Legend Of Man..... 55

M

Macross Digital Mission VF-X 2... 60
Metal Slug X..... 56
Motocross Mania..... 56
Muppet Monster Adventure..... 57

N

NFL Gameday 2002..... 60

O

Overblood 2..... 60

P

Parasite Eve 2 (US)..... 64
Persona 2: Eternal Punishment... 62
Power Shovel..... 64

R

Rameng..... 64
Red Faction (PS2)..... 58
Resident Evil 3..... 59
Romance Of The Three
Kingdom 7..... 64

S

Shachou Eutuuden..... 64

T

TechnoMage..... 59

V

Virtual Kasparov..... 64

W

Wheel Of Fortune 2nd Edition... 64

Tempest: → + ●, → + ●, → + ●, ●
Walking Fang: ↘ + ●, ↘, ↘, → +

JENNY

Sweet Disgrace: ↘ + ■ + ✕
Sweet Drive: ↘ + ■ + ✕ (durante o salto)
Triple Slap: ■, ■, ◀ + ■
Complete Disorder: ■, ■, ●, ●, ●, ●, ●
Pretty Elbow: ↘ + ■, ■
Rising Shadow: ↑ + ■, ●
Passionate Goodbyes: → + ✕, ✕, ✕, ✕ + ✕, ✕
Sorry Kick: ↘ + ✕, ✕
Enamel Blade: ↘ + ✕, ✕, ✕, ✕

Dragon Kick: → + ■ (durante o salto)
Wind Fissure: →, → + ✕, ✕
Poison Pair: →, → + ●, ↑ + ●
Empty Kick: ↘ + ● (durante o salto)
Surprise Blast: R1, ↘, ↘ + ●
Opposition: → + ● (durante o salto, por trás do oponente)
Short Sword: ↘ + ■
Foothold: ↘ + ✕
Cutting Foot: ■, ■, ✕, ↘ + ✕

Bloody rage: ↑ + ●, ↓, ↘, → + ●

XION

Fifth requiem: ↘ + ■ + ✕
Lunatic Razor: ■, ■, ✕
Shadow Slip: ■, ■, ◀ + ✕
A.B.E.L.: ■, ■, ↓ + ■, ●
C.A.I.N.: ■, ■, ■, ■, ■
Twister: ■, ■, ■, ✕, ✕, ✕ ◀ + ✕
Paradise Lost: → + ■, ■, ●
Crusades: ◀ + ■, ■
Mobius: ↘ + ■, ■, ✕
Ouroboros: ↘ + ■, ■, ◀ + ✕
Baroque Smash: ↑ + ■ (aguarde um segundo), ■
Mystical Link: → + ✕, ■, ↓ + ✕
Ravisher: ●, ●, ✕
Phantoms: ● + ■
Executioner: ●, ✕, ●
Lunatic Phantom: ●, ■, ✕, ✕, ✕, ✕
Murderous: ●, ✕, ✕

Baron of Darkness: → + ●, ●, ●, ●, ●, ●, ↑ + ✕
Nail Driver: ↘ + ●, ●, ↓ + ●

JUDAS

Judas: R1, ↓, ↓, ●, ●
BUSUZIMA
Tongue Toss: ↘, ↘, → + ✕, ✕
Shimamoto Air: ↘, ↓, ◀ + ✕
Somersault: ↓, ↑ + ●
Head Extension: ◀, → + ●
Bombardment: ■, ■, ↓ + ■
Open Door: ■, ■, ↑ + ■
Ruptured Wound: ■, ■, ■, ✕
Biography: ■, ■, ■, → + ■, → + ■

Reverse Fist: ↘ + ■, ↘ + ■, → + ■
Punk Rock: → + ✕, → + ✕, ↓ + ●, ↑ + ●

Chameleon Rush: ●, ↓ + ●, ●, ●
Nose Spike: ↘ + ●
Poison Shimamoto: ↘, ↓, ◀ + ✕
Seriousness: ■, ■, ■
Extension: ●
Kick Combo: ✕, ✕
Punishment: ↓ + ●
Provocation: ↓
Retreat: ◀
Advanced: →
Original Style: ↑

ALICE

Jack Knife: ↘ + ■ + ✕
Air Raid: ↘, ■ + ✕ (durante o salto)
Moon Kick: ↓, ↑ + ✕
Service: →, ◀ + ■
Thrust: ■, ■, ■, ↓ + ■
Sway Low: ◀ + ■, ↓ + ✕, ✕
Rabbit Step: ↘ + ■, ■, ■, ✕
Blitz: ✕, ■, ↓ + ✕
High Heel Edge: ✕, ✕, ◀ + ✕
Arc Drop: → + ✕, ↓ + ✕, ✕ + ■
Fannie Chain: ↘ + ✕, ✕
Fannie Blast: ↘ + ✕, ✕, ◀ + ●
Lunar Eclipse: R1, ✕, ✕, ✕, → + ✕

Chomp at the Bits: ●, ●, ●, ↓ + ●
Run Rabbit Run: ↘ + ●, ●, ↓ + ●, ●
Jump Rabbit Jump: ↘ + ●, ●, ●, ●, ●, ●, ↓ + ●, ●

YUGO

Slip Down: ■ + ✕
Clinch: ↓, ↓, → + ■ + ✕
Critical Upper: ↓, ↓, → + ■ + ✕
Miss A Turn: ↓, ↓, → + ■ + ✕, → + ✕
Meteoric Slash: ↓, ↘, → + ●, → + ●



Bloody Roar-3

Gross Edged: R1, ↘, ↘, ✕, ✕
Window Slider: ●, ●, ●, ↓, ◀ + ●, ↓ + ●
Blast Air: ●, ●, ● (durante o salto)
In A Flap: ■, ■, ●, ●, ●, ●, ↓, ◀ + ●
Back Twist: → + ✕, ✕, ✕, ✕, → + ✕

URIKO

Crumbling Body: ↘ + ■ + ✕
Peaceful Kitten: ↘, ↘, → + ●
Thundery Skies: ■, ■, ■, ■, ■
Cat Tail Kick: ✕, ✕, ✕, ✕, ✕
Cherry Tree Sickle: ↘ + ✕, ↘ + ✕
Supreme Revolution: →, → + ■, ■
Linked Kick: → + ✕, ✕
Green Arch Tsunami: ↓, ◀, ◀ + ✕, ●

Heavenly Dance: ↓, ◀, ◀ + ●, ●, ●
Drawn Nails: R1, ↘, ↓, ●, ●
Thunder Ring: ■, ■, ■, → + ■, ■
Mausoleum King Knee: ■, ■, ■, ✕, ✕

Jade Top: → + ■
Spinning Knee: ↘ + ✕, ✕
Torpedo Attack: ◀ + ●, ✕, ✕
Heavens Gate: ◀ + ■
Devils Declaration: →, → + ✕
Snow Wheel: ↓, ↓ + ✕
Shaking Heaven: ↘ + ✕
Peaceful Style: ↘, ↘, → + ●
Face Washing: ■
Scratch: ✕
Thunderclap: ●, ●, ●
Shell: →

BAKURYU

Revealing Reverse: ↘ + ■ + ✕
Blinding Shadow: R1, ↓, ↓, ■ (perto do oponente)

Falling Blade: ■, ■, ✕, ✕
Engetsu: ■, ■, ↓ + ✕
Spiral: ■, ■, ↓, ✕
Three Kings: ■, ■, ■
Floating Body: ■, ■, ■, ↑ + ■
Spirit Sword: ■, ■, ■, ↓, ✕
Triple Spiral: ■, ■, ■, ↓, ✕, ✕
Cutting Edge: ■, ■, ■, ■, ↓ + ■
Blurred Shadows: ■, ■, ■, ■, → + ■

Flowing Sun: ↘ + ■, ✕
Avalanche Kick: ✕, ✕, ✕
Half Moon: ✕, ✕, → + ✕
Grass Stains: ↘ + ✕, ✕, ✕
Strong Winds: →, → + ✕, ✕
Scratch and Ream: ●, ●
Toxic Shadow: ●, ●
Inversion Gunner: ●, ●, ↓ + ●
Wicked Little Dance: → + ●, ●, ●, ●

GADO

Power Bomb: ↘ + ✕ + ▲
Absolute Fire: ◀, → + ✕
Shotgun Heavyweight: ✕, ✕, → + ✕
Buckshot: ✕, ✕, ✕, → + ✕
Blind Spot: ✕, ✕, ↓ + ✕
Twin Tomahawk: → + ✕, ✕
Bikers Drive: ✕, ✕, → + ✕, ✕
Tomahawk Buster: → + ✕, ✕, ✕
Spin And Strike: ◀ + ✕, ✕
Spin And Scratch: ◀ + ✕, ✕, ✕
Roaring Clutch: ◀ + ✕, ✕, ●, ↓ + ●

Side Break: R1, ↓, ↓, ✕, ✕
Rocket Launcher: → + ✕, ✕, → + ✕, ✕ + ✕
Tyranical Pressure: ↘, ◀, ◀ + ✕, ✕ + ✕, ↓, ↘, → + ✕, ↓, ◀ + ✕
Death Toy: → + ●, ↓ + ●

Continuação BOMBING ISLANDS

Rainha de Paus, Rei de Paus, Valete de Coração, Valete de Espada, 4 de Coração
Fase 16

2 de Coração, Ás de Ouro, Rainha de Paus, 5 de Espada, Ás de Paus
Fase 17

6 de Paus, Ás de Ouro, 3 de Espada, 8 de Ouro, 5 de Paus
Fase 18

2 de Paus, 4 de Paus, 8 de Coração, 2 de Paus, 4 de Paus
Fase 19

2 de Ouro, 9 de Paus, Rei de Ouro, 10 de Espada, 4 de Coração
Fase 20

8 de Coração, 8 de Paus, 10 de Coração, 9 de Paus, 6 de Ouro
Fase 21

4 de Paus, 4 de Espada, 6 de Ouro, Rainha de Ouro, 6 de Ouro
Fase 22

6 de Paus, Rainha de Paus, 6 de Ouro, 9 de Paus, 2 de Ouro
Fase 23

Rei de Paus, Rei de Ouro, 8 de Coração, 4 de Espada, 9 de Coração
Fase 24

5 de Coração, Ás de Coração, Ás de Ouro, 5 de Coração, Ás de Paus
Fase 25

10 de Coração, 6 de Espada, 10 de Espada, 9 de Espada, Ás de Paus
Fase 26

6 de Paus, Valete de Espada, 9 de Espada, 4 de Paus, 7 de Ouro
Fase 27

Rainha de Paus, Ás de Coração, Rei de Paus, 2 de Espada, 6 de Espada
Fase 28

4 de Paus, 9 de Ouro, 2 de Coração, 8 de Ouro, 5 de Paus
Fase 29

8 de Coração, Valete de Paus, Ás de Ouro, 9 de Ouro, Ás de Paus
Fase 30

Rei de Paus, 2 de Ouro, 5 de Ouro, Rainha de Paus, 9 de Ouro
Fase 31

9 de Paus, 6 de Espada, 5 de Paus, Rei de Coração, 6 de Paus



Continua...



Continuação BOMBING ISLANDS



- Fase 32**
Rainha de Coração, 7 de Paus, Rainha de Espada, 5 de Espada, Ás de Paus
- Fase 33**
10 de Coração, Rei de Ouro, 10 de Ouro, 9 de Paus, Ás de Paus
- Fase 34**
5 de Paus, 7 de Coração, 4 de Ouro, Ás de Espada, 5 de Ouro
- Fase 35**
3 de Ouro, Ás de Paus, 10 de Paus, 4 de Coração, 7 de Ouro
- Fase 36**
8 de Espada, 9 de Paus, Rei de Coração, 5 de Ouro, Ás de Paus
- Fase 37**
2 de Paus, Ás de Espada, 4 de Espada, 6 de Coração, 6 de Coração
- Fase 38**
2 de Paus, 10 de Ouro, 3 de Coração, 8 de Espada, 7 de Coração
- Fase 39**
Ás de Ouro, Valete de Ouro, 5 de Espada, Rainha de Coração, 9 de Coração
- Fase 40**
10 de Paus, 9 de Espada, 3 de Coração, 8 de Ouro, 5 de Paus
- Fase 41**
2 de Espada, 9 de Ouro, 3 de Ouro, Ás de Paus, 6 de Coração
- Fase 42**
6 de Ouro, 8 de Ouro, 5 de Paus, Ás de Espada, 5 de Ouro
- Fase 43**
2 de Paus, 7 de Ouro, Ás de Ouro, 3 de Coração, 2 de Espada
- Fase 44**
9 de Espada, Rei de Ouro, 8 de Coração, 9 de Paus, 6 de Ouro
- Fase 45**
Rainha de Espada, 2 de Paus, 8 de Ouro, Rei de Paus, 6 de Ouro
- Fase 46**
2 de Ouro, Ás de Espada, 2 de Espada, 2 de Paus, 9 de Ouro
- Fase 47**
8 de Paus, 4 de Paus, Rainha de Espada, Rei de Coração, 2 de Paus
- Fase 48**
9 de Espada, 3 de Ouro, 7 de Espada, 9 de Espada, 6 de Ouro

Continua...

- Meteors Crashing: ↓, ↓, ← + ● (na parede), ●
- One-Two-Upper: → + ■, → + ■
- Spiral Kick: ↓ + ×, ↓ + ×
- Machine Gun: ↓ + ■, ↓ + ■, → + ■
- Twin Diving slash: ↓ + ●, → + ●
- Punching Frenzy: ■, ■, ■, ■, ■, ■
- Faint Rolling: ↓ + ●, ↓, ↓, ← + ●
- Heel Task: R1, ↓, ↓, ×, ×
- Blinded Blow: ↓ + ●, → + ●
- Wolf Kick: ← + ●, ↓ + ●
- Snarling Wolf: ↓ + ×, ↓ + ●, → + ●
- KOHRYU (SECRETO)**
- Reverse Revolution: ↓ + ■ + ×
- Blinding Shade: R1, ↓, ↓, ■
- Dragon Kick: → + ■ (durante o salto)
- Wind Fissure: → + ×, ×
- Poison Pair: →, → + ●, ↑ + ●
- Empty Kick: ↓ + ● (durante o salto)
- Surprise Blast: R1, ↓, ↓ + ●
- Opposition: → + ● (durante o salto, atrás do oponente)
- Short Sword: ↓ + ■
- Foothold: ↓ + ×
- Cutting Foot: ■, ■, ×, ↓ + ×
- Falling Blade: ■, ■, ×, ×
- Engetsu: ■, ■, ↓ + ×
- Spiral: ■, ■, ↓, ×, ■
- Three Kings: ■, ■, ↓, ↑, ■
- Floating Body: ■, ■, ■, ↑, ■
- Spirit Sword: ■, ■, ■, ↓, ×, ■
- Triple Spiral: ■, ■, ■, ↓, ×, ■
- Cutting Edge: ■, ■, ■, ■
- Blurred Shadows: ■, ■, ■, ■, → + ■
- Flowing Sun: ↓ + ■, ×
- Avalanche Kick: ×, ×, ×, ×
- Half Moon: ×, ×, → + ×
- Grass Stains: ↓ + ×, ↓ + ×
- Strong Winds: →, →, ×, ×
- Scratch and Ream: ●, ●
- Toxic Shadow: ●, ●, ●

- Inversion Gunner: ●, ●, ↓ + ●
- Wicked Little Dance: → + ●, ●, ●, ↓ + ●, ↓, ↓ + ●
- Tear: ↓ + ●, ●, ●, ●, ●

D

DAVE MIRRA FREESTYLE

BMX: MAXIMUM REMIX

Manobras Personalizadas

Dave Mirra

1 - ↑, →, →, →, ■

2 - ↓, ↓, ↓, ■

Troy McMurray

1 - →, ↓, ↓, ■

2 - ↓, ↓, ↓, ←, ■

Leigh Ramsdell

1 - ↑, ↑, ↑, ■

2 - →, ←, →, ■

Ryan Nyquist

1 - →, ↑, →, ■

2 - ↓, ↓, ↓, ■

Chad Kagy

1 - ↑, →, ←, ←, ■

2 - ↑, ↓, ↓, ↓, ■

Mike Laird

1 - ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ■

2 - ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ■

Shaun Butler

1 - ↓, ↑, ↑, ↑, ■

2 - ↓, ←, ←, ■

Joey Garcia

1 - ←, ↓, ↓, ■

2 - ↓, ↓, ↓, ↓, ■

Kenen Harkin

1 - →, ←, ↓, ■

2 - →, ↑, ↑, ■

Tim Mirra

1 - ↓, ↓, ↓, ■

2 - ↓, ↓, ↓, ■

Slim Jim Guy

1 - ←, ↓, ↓, ■

2 - →, ↑, ←, ■

Amish Boy

1 - ↓, ↓, ↓, ■

2 - →, ↑, ←, ■

MANOBRAS ESPECIAIS

Ryan Nyquist

→, →, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓

Dave Mirra

→, ↑, →, →, ↓, ↓, ↓

Troy McMurray

↓, ↓, ←, ←, →, →, ↓

Joey Garcia

←, ↓, ↓

Chad Kagy

↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ↓, ←

Kenen Harkin

→, ←, →, ←, ↓

Tim Mirra

↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑

Slim Jim

→, ↑, ←, ↓, →

CÓDIGOS SECRETOS

Faça as combinações abaixo na tela principal de opções no Modo ProQuest. Para cada truque há uma tela diferente.

Slim Mirra

(tela de seleção de personagens)

↓, ↓, ←, →, ↑, ↑, ●

Todas as bicicletas

(tela de seleção de bikes)

↑, ←, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ●

Todos os estilos

(tela de seleção de estilos)

←, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ←, ●

Todas as fases

(tela de seleção de estágios)

↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, ●

DEVIL MAY CRY TRIAL EDITION

(PlayStation 2, Versão de Demo de Devil May Cry, produzido pela Capcom)

Red Orbs

Os Red Orbs são itens esféricos, uma espécie de bola vermelha. Eles são muito importantes no jogo, pois algumas portas precisam de um determinado número de Red Orbs para serem abertas. Portanto, logo que começar o game, vá para o pequeno castelo e recolha todos os itens que encontrar. Se você vasculhar todos os cantos, conseguirá mais de 10 Red Orbs, o suficiente para abrir a primeira porta misteriosa.

Salto duplo

Seu personagem tem o poder de saltar mais alto do que o normal. Para isso, você deverá procurar uma superfície de apoio, como uma parede ou estátuas. Assim, pressione **X** próximo de alguma superfície e aperte esse mesmo botão novamente no instante em que o personagem estiver no ponto mais alto do salto.

Itens escondidos

Quando você achar móveis e outros objetos, quebre tudo. Use o ataque especial do seu guerreiro (→ + ▲) sempre que puder. Muitos itens aparecem para você recolher, inclusive alguns Red Orbs.

Chave especial

Para abrir a segunda sala do andar principal do pequeno castelo, é muito simples. Recolha nove Red Orbs e entre na sala que fica ao lado da escada. Feito isso, passe pela única porta aberta, suba a escada e salte sobre o armário para alcançar o andar superior. Pronto!

Agora



Dave Mirra Freestyle BMX: Maximum Remix





aproxime-se da armadura e recolha a chave que abre a porta do andar principal.

Poder especial

Quando seu guerreiro encontrar uma esfera azul, pegue-a. Esse item aumenta muito a força e ataque de seu personagem. Basta apertar L2 para ativar o poder e destruir com poucos golpes os piores inimigos do game. Use também **X** para voar.

O último quebra-cabeça

Quando você encontrar um quarto com uma cama de casal, observe a estátua que fica ao lado do espelho. Este é o quebra-cabeça do game. Para retirar a esfera da estátua, saia do quarto e desça até o piso inferior. Bata com a espada no símbolo redondo até ele ficar iluminado. Feito isso, suba rapidamente na plataforma móvel, atrás de você. Quando a base estiver no ponto mais alto, pegue a espada sagrada. Volte para o quarto e coloque esta espada na estátua. Recolha a esfera e volte para o último corredor, onde estão as perigosas bruxas. Corra até o final e não entre na última porta (você já entrou nesta sala). Aproxime-se da parede em seu lado direito e coloque a esfera neste local. Pronto, uma passagem secreta será aberta para seu herói passar.

DIGIMON: DIGITAL CARD BATTLE

A carta mais poderosa

Existem algumas cartas no game que são uma espécie de coringa e podem garantir logo de cara a sua vitória. Se você receber uma carta chamada Level Mega, use-a e comemore a vitória.

Parceria com Veeenom

Logo no início, selecione Veeenom como seu parceiro. Ele tem três Digi-Eggs e leva muita vantagem em relação ao Hawkmon e Armadillomon. Ideal para detonar os inimigos com o comando **■**.

A carta mais forte

Se você receber a carta Omegamon, comemore. Este é o ataque mais forte para seu monstinho e traz dois supercarlhões para detonar o adversário.



FUSÃO DE CARTAS

Truques para a digievolução. Quando você combinar as seguintes cartas abaixo, terá resultados monstruosos:

Cartas: WaruMonzaemon + Monzaemon

Resultado: Puppelmon

Cartas: Hereleskabuterimon + Megadramon

Resultado: Grankuwagamon

Cartas: Stingmon + Exveemon

Resultado: Paiddramon

Cartas: Aquilamon + R. Gatomon

Resultado: Sylpymon

Cartas: WereGurumon + RealMetalGreymon

Resultado: Omnimon II

Cartas: MetalGurumon + WarGreymon

Resultado: Omnimon I

Cartas: Angemon + Ankylomon

Resultado: Shakkoumon

Cartas: Omnimon + Paiddramon

Resultado: Imperialdramon

Cartas: MagnaAngemon + Angewoman

Resultado: Magnadramon

Cartas: MegaSeadramon + WaruSeadramon

Resultado: MetalSeadramon

Cartas: LadyDevimon + Myotismon

Resultado: VenomMyotismon

F

FIFA 2001

Dinheiro para Gastar. Se você entrar no modo de edição (Customize), poderá editar um time, alterando a cor do uniforme e os nomes. Assim você terá a sua própria equipe. Não é possível aumentar o dinheiro para melhorar o seu time, mesmo ganhado o campeonato. Nota: na edição 11, publicamos um dica na qual era

possível ganhar dinheiro e comprar outros jogadores. Porém, este modo permite somente montar uma equipe com o dinheiro inicial.

G

GRAN TURISMO 3: A-SPEC

(PlayStation 2, Versão Americana)

Confira a lista de todos os carros e modos secretos que são liberados no jogo para cada campeonato que você vencer. Agora não tem mais desculpas para detonar Gran Turismo 3.

BEGINNER LEAGUE

Sunday Cup

Toyota Sprinter Trueno GT-Apex (AE-86 Type I)

Clubman Cup

Mazda Eunos Roadster

FF Challenge

Toyota Vitz RS 1.5

FR Challenge

Nissan Silvia K's 1800cc

MR Challenge

Toyota MR-S S Edition

4WD Challenge

Suzuki Alto Works Suzuki Sports Limited

Lightweight K Cup

Mini Cooper 1.3i

Stars and Stripes Grand

Championship

Chevrolet Camaro SS

Spider/Roadster Cup

Mazda Miata Roadster RS

80's Sports Car Cup

Mazda Savanna RX7 Infini III

NA Race of NA Sports

Honda CRX Del Sol SiR

Turbo Race of Turbo Sports

Daihatsu Mira TR XX Avanzato R

Tourist Trophy Audi TT Race

4 carros, Audi TT 1.8T Quattro

Legend of Silver Arrow Mercedes

Benz

Mercedes SLK 230 Kompressor

Continuação: BOMBING ISLANDS

Fase 49

6 de Espada, As de Ouro, Rainha de Paus, 8 de Espada, As de Paus

Fase 50

7 de Paus, 5 de Paus, 7 de Coração, 2 de Coração, 7 de Ouro

Fase 51

7 de Paus, 7 de Paus, 3 de Espada, 10 de Ouro, 7 de Ouro

Fase 52

Valete de Paus, As de Ouro, 2 de Ouro, 2 de Ouro, 5 de Espada

Fase 53

Valete de Paus, 7 de Ouro, 4 de Paus, 7 de Paus, 5 de Paus

Fase 54

6 de Paus, Rei de Espada, 6 de Paus, 4 de Paus, 9 de Ouro

Fase 55

4 de Ouro, 3 de Ouro, 9 de Ouro, 4 de Ouro, 7 de Coração

Fase 56

Valete de Espada, 9 de Paus, 8 de Ouro, 9 de Espada, 6 de Ouro

Fase 57

As de Paus, Rei de Paus, 6 de Paus, 5 de Espada, 6 de Coração

Fase 58

8 de Paus, 9 de Coração, Valete de Ouro, 4 de Paus, 7 de Ouro

Fase 59

6 de Paus, 7 de Paus, 8 de Coração, Valete de Ouro, 9 de Paus

Fase 60

10 de Espada, Rainha de Ouro, Rainha de Coração, Rainha de Coração, As de Paus

Final do jogo

6 de Espada, 10 de Ouro, 6 de Ouro, 8 de Ouro, 6 de Coração

LEGEND OF MANA

(Versão Americana)

Palavras traduzidas

Quando você encontrar um Dudbear, não se preocupe. Traduzimos as principais palavras do idioma dele para o português. Agora ficou muito mais fácil entender-lo e saber o que está acontecendo neste game de RPG. Dub: Sim



Continua...



Dud: Não, até logo
 Duba: Você
 Duda: Eu
 Dubba: Amigos
 Buba: Dudgear
 Gug: Todas as outras criaturas
 Da: Luz ou estrelas
 Ba: Noite
 Dudda: Lâmpada
 Dúbababa: Muitos
 Du: Pequeno
 Baba: Música
 Dada: Por favor
 Gak: Desagrado
 Bub: Eu não entendo

METAL SLUG X (Versão Americana) Modo Cheat

Entre no Modo Combat School e, enquanto o game estiver carregando, aperte **■** até que um menu secreto apareça.

Treinamento

Confira os pontos que você deve atingir para conseguir as seguintes graduações no Modo Combat School:
 Super Devil: 1000
 General of army: 990
 Lieutenant General: 890
 Major General: 780
 Brigadier General: 700
 Colonel: 650
 Lieutenant Colonel: 600
 Major: 575
 Captain: 560
 1st Lieutenant: 550
 2nd Lieutenant: 500
 Chief Warrant Officer: 475
 Warrant Officer: 450
 Sergeant Major: 425
 Master Sergeant: 400
 Sergeant 1st class: 350
 Staff Sergeant: 300
 Sergeant: 250
 Corporal: 200
 Private 1st class: 150
 Private: 100

MOTOCROSS MANIA

Manobras nervosas
 Confira as melhores manobras para você detonar no Modo Freestyle. Faça os movimentos durante o salto e lembre-se de usar os botões direcionais para endireitar a moto antes de cair.

No Hander: R2 + ↓
 Bashop: R2 + ↓, ←
 Heel Clicker: R2 + ←, ←
 Lazy Boy: R2 + ↑, ←
 No Footer: R2 + ↑
 Rear Fender Grab: R2 + ↑, →
 Nac Nac: R2 + →
 Fendergrab: R2 + ↓, →
 Nothing: L2 + ←
 Superman: L2 + ↑
 Coffin: R2, L2 + ←



Continua...



Gran Turismo 3:
 A-Spec

Altezza Race

4 carros, Toyota Celica SS-II

Vitz Race

4 carros, Toyota Vitz RS 1.5

Type R Meeting

4 carros, Honda Civic SIR-II

Evolution Meeting

Mitsubishi Lancer Evolution IV GSR

Beetle Cup

4 carros, Volkswagen New Beetle

GSR

Grand Turismo World Championship

4 carros, Toyota Celica GT-Four, Mitsubishi Lancer Evolution VI GSR, Mazda Miata, Nissan Skyline GTR V-spec II

Todas as medalhas de ouro

Mitsubishi Lancer Evolution V GSR

AMATEUR LEAGUE

Japanese Championship

4 carros, Mazda RX-7 Type RZ, Mitsubishi Evolution IV GSR, FTO GP Version R, Subaru Impreza WRX Sti Version VI Wagon

American Championship

4 carros, Subaru Impreza Sedan WRX STI Version VI, Chevy Camaro Race Car, Audi TT 1.8T Quattro, Mazda RX7 Type RS

European Championship

4 carros, Lotus Elise 190, Nissan GTR V-Spec, Gillet Vertigo Race Car, Mini Cooper 1.3i

Gran Turismo World Championship

4 carros, Nissan C-West Razo Silvia, Nissan Z Concept car, Toyota GT1 Road Car, Mazda RX8

Deutsche Tourenwagen Challenge

4 carros, Volkswagen Lupo Cup Car, Volkswagen Beetle Cup Racer, Astra Touring Car, RUF 3400S

FF Challenge

Celica TRD Sports M

FR Challenge

Toyota Sprinter Trueno GT-Apex

Shigeno Version

MR Challenge

Honda NSX Type S Zero

4WD Challenge

Mitsubishi Lancer Evolution VII GSR

Stars & Stripes Grand

Championship

Spoon Sports S2000 Race Car

Boxer Spirit

Subaru Legacy Blitzer B4

80s Sports Car Cup

Nismo Skyline GT-R S-tune

NA Race of NA Sports

Mazda RX8

Turbo - Race of Turbo Sports



Mines Lancer Evolution VI GSR

Gran Turismo All-Stars

4 carros, Mine's GT-R-N1 V-spec, Raybrig NSX

All Japanese GT Championship

4 carros, Honda Arta NSX JGTC, Denso Supra Race Car

Tourist Trophy

4 carros, Audi S4

Race of Red Emblem

Nismo 400R

Legend of Silver Arrow Mercedes

Benz

Mercedes Benz CLK Touring Car (D2 AMG Mercedes)

Altezza Championship Race

4 carros, Tom's X540 Chaser, Toyota Vitz RS 1.5

Type R Meeting

4 carros, Honda NSX Type-R

Evolution Meeting

Mitsubishi Lancer Evolution VI Rally Car

Dream Car Championship

4 carros, Mitsubishi FTO LM Race Car, Mazda RX7 LM Race Car

Todas as medalhas de ouro

Team ORECA Dodge Viper GTSR

PROFESSIONAL LEAGUE

British GT Car Cup

Aston Martin Vanquish

MR Challenge

Tommy Kaira ZZII

4WD Challenge

Mitsubishi Lancer Evolution VII Rally Car Prototype

Spider & Roadster Championship

Shelby Cobra

Dream Car Championship

4 carros, Toyota GT1, Panoz Esperante GTR, FTO LM Race Car, F090/s

Like the Wind

Mazda 787B

RALLY

Tahiti Challenge of Rally

Toyota Celica Rally Car

Tahiti Maze

Ford Escort Rally Car

Smokey Mountain Rally

Ford Focus Rally Car

Swiss Alps

Peugeot 206 Rally Car

Tahiti Challenge of Rally II

Toyota Corolla Rally Car

Tahiti Maze II

Impreza Rally Car

Smokey Mountain II

Mitsubishi Lancer Evolution VI Rally Car

Swiss Alps II

Mitsubishi Lancer Evolution VII Rally Car Prototype

Super Special Route 5 Wet

Citroen Xsara Rally Car

Super Special Route 5 Wet II

Subaru Impreza Rally Car Prototype

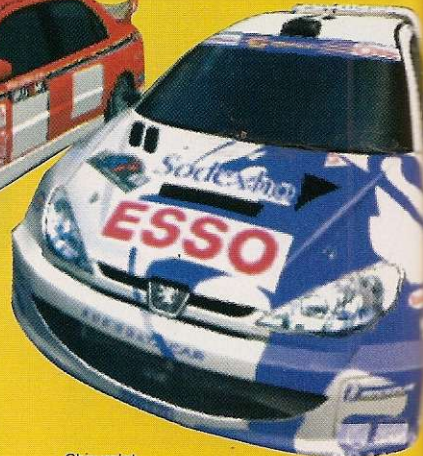
Todas as medalhas de ouro

Suzuki Escudo Pikes Peak Version

ENDURANCE

Super Speedway 150 Miles

4 carros,



Chevrolet

Corvette C5R, Tickford

Falcon XR8 Race Car, F090/S

LICENSE TESTS

Todas as medalhas de ouro na

licença B

Mazda Miata RS

Todas as medalhas de ouro na

licença A

Mazda RX8

Todas as medalhas de ouro na

licença IB

Nissan Z Concept Car

Todas as medalhas de ouro na

licença IA

Aston Martin Vanquish

Todas as medalhas de ouro na

licença S

Dodge Viper GTS-R Concept Car

Todas as medalhas de ouro na

licença Rally

Subaru Impreza Rally Car Prototype

OUTROS TRUQUES

Game 50% concluído

Chevrolet Corvette C5R

Game 75% concluído

Mazda 787B

Game 100% concluído

F094/S

Todas as corridas no Modo Gran

Turismo

F688/S

Modo Time Attack concluído

Panoz Esperante GTR-1

Modo Professional

Para liberar um modo secreto, entre

no Modo Arcade e selecione a

dificuldade Hard (difícil). Agora,

segure ao mesmo tempo os botões

L1 + R1 para liberar o Modo

Professional. Ainda sem soltar

esses botões, aperte **✕** e divirta-se.

FAÇA BONITO NAS CORRIDAS

1 - Para ter o melhor aproveitamento em cada pista, é muito importante conhecer cada curva e trecho do circuito. Se for o caso, corra várias vezes na mesma pista e preste muita atenção em cada detalhe.

2 - Observe as marcas escuras no chão e tente manter o carro sobre essa faixa. Esta é uma dica que o jogo apresenta aos principiantes e pode ajudar 100%. Se você conseguir controlar o veículo sobre essa parte escura, estará fazendo o melhor traçado.

3 - Fazer as curvas com perfeição é vitória na certa. É essencial cortar a curva de tal forma que você vire muito pouco o volante. Para isso, vire o carro segundos antes de chegar a curva. Dependendo da curva, você terá que usar os freios logo no início, conforme a necessidade.

4 - Use os freios sempre que for necessário, de acordo com o ângulo da curva. Procure freiar no ponto certo no qual você diminua o menos possível a velocidade. Caso contrário, seu veículo perderá muita velocidade e retomada.

5 - Quando estiver entrando numa curva, primeiro estabilize o carro e acelere o mais rápido possível para não perder velocidade. Isso é muito importante para diminuir o seu tempo.

6 - Caso você esteja sendo pressionado por um adversário, faça um traçado diferenciado ("feche a porta") e fique atento no retrovisor. O oponente tentará ultrapassar você fazendo um traçado alternativo e será necessário retardá-lo através dos freios e fechadas. Assim, você terá que freiar um pouco mais, pois você não estará no traçado correto. Dessa forma, o carro que está "na sua cola" terá que fazer o mesmo. Como você está na frente do adversário, seu veículo retomará a velocidade antes do oponente, ganhando alguns segundos de vantagem.

7 - Potência não é nada sem controle. Quando você for incrementar o seu carro entre as corridas, procure equilibrar o potencial do motor com estabilidade. Para isso, como exemplo, adicione um turbo, suspensão e pneus melhorados. E assim por diante ou você poderá se dar mal.

J

JAMES BOND 007: THE WORLD IS NOT ENOUGH

Jogo detonado. Os segredos e passos para todas as fases do game.

MISSÃO 1: COURIER

Logo no início, vá até a recepcionista e converse com ela. Pegue a caneta Vif Disruptor e use-a para desativar o detector da 1ª porta. Caminhe até o fundo da sala e converse com o guarda. Volte um pouco para trás e espere este guarda sair da porta. Entre, pegue o elevador, saia e continue avançando. Fique atento com as câmeras de segurança nos corredores. Dê dois tiros certos para desativar cada uma das

câmeras e pegue o caminho à esquerda (é o mais fácil). Acabe com mais uma câmera e entre na próxima porta. Muito cuidado, uma outra câmera aparece em seu caminho. Após destruí-la, siga em frente até uma outra porta. Você estará num corredor cheio de surpresas. Vire à esquerda, mate os dois guardas e pegue um colete no chão. Detone os outros guardas e entre no elevador, no final do corredor. Saia, vire à esquerda, entre na primeira porta à direita e ative o quadro. Uma passagem secreta se abrirá. Entre, mate o guarda, ative o Fingerprint Scanner do inventário e use-o no objeto que está em sua frente. Abra a porta ao lado usando o Fingerprint Scanner. Faça o mesmo na porta que está no fundo do corredor. Após as animações, pegue a mala que fica sobre a mesa e fuja pela janela à esquerda.

MISSÃO 2: KING'S RANSOM

Recolha os itens que estão no chão, mate os inimigos e siga em frente até entrar numa porta. Seja rápido, pois vários atiradores tentarão matá-lo. Depois de passar pelos inimigos, recolha um colete e mate mais alguns atiradores. Corra para o outro lado da sala e entre em uma porta. Saia, ande com cuidado, destrua os barris, mate um inimigo no alto e um atirador de bombas. Mais adiante, entre na próxima porta. Você está num barzinho. Muito cuidado para não matar gente inocente. Lembre-se que James Bond é o mocinho do game. Vá para a parte de trás do balcão e atire nos inimigos. Entre em mais uma porta. Mate todos que aparecem pela frente e siga à direita. Depois de subir uma pequena escada, use o Grappling Hook Watch na corda que está embaixo do balão.

MISSÃO 3: COLD RECEPTION

Acabe com os inimigos e destrua o pequeno avião. Pegue os itens no chão e corra para o local onde está a placa. Desça e entre no cano. Depois de sair, observe as duas caixas. Mate os inimigos, vire à esquerda e destrua mais um inimigo. Pegue a munição que está no meio do caminho, mate outro inimigo e

entre novamente no cano. Detone todos os atiradores que encontrar, aproxime-se da mulher de vermelho. Ela sairá correndo para o outro lado do campo. Feito isso, acabe com todos os aviões.

MISSÃO 4: RUSSIAN ROULETTE

Esta missão é a mais fácil. Siga até o barzinho e converse com uma mulher loira. Aproxime-se da porta da direita e converse com o segurança. Volte, converse novamente com a mulher e pegue o Credit Card Lock Pick. Use este cartão para abrir a porta. Agora, fale com o homem de terno branco para receber um cheque. Vá até a porta à esquerda do barzinho e dê o cheque ao segurança. Assim, James Bond poderá passar. Chegue perto da mesa e comece a jogar. Ganhe todo o dinheiro, saia da sala e volte até o local onde você conversou com o homem de terno branco.

MISSÃO 5: NIGHT WATCH

Entre na sala que fica à direita da cama. Coloque o Telephone Bug no telefone. Se você vir até o piano, ouvirá uma música conhecida. Saia do quarto, vire à esquerda e use o Cell Phone Stunner para derrubar os inimigos. Para facilitar, mire para baixo e acerte os guardas, eles morrem imediatamente. Entre na porta à esquerda, siga o inimigo e acabe com ele. Entre na primeira porta à esquerda, ligue o rádio e ande pelo corredor até encontrar outro telefone. Volte pelo corredor e dê um tiro de tranquilizante no outro inimigo. Corra até a sala à esquerda e encontre outro telefone. Vá para a outra sala e use a Micro Câmera no computador. Entre no elevador e desça. Saia, e tome cuidado com os inimigos. Entre na primeira porta à esquerda e mate mais um agente. Você encontra mais um telefone. Corra para a porta à direita, no fundo do corredor. Use o Credit Card Lock Pick para liberar passagem. Observe o documento e use a Micro Camera para fotografá-lo. Vá até o fundo do corredor, pegue os itens e saia. Feito isso, entre na primeira porta à esquerda. Você estará numa sala enorme, com algumas portas. Entre na primeira porta, pegue o colete e alguns dardos tranquilizantes. Na

Continuação: MOTOCROSS MANIA

Suicide Chicken: R2, L2 + ↑ Truques de pilotagem

Para se dar bem no campeonato, acompanhe as dicas abaixo e garanta o primeiro lugar em todas as corridas.

1 - Fique sempre atento com as setas de indicação. A maioria das pistas são complexas e cheias de curvas fechadas. Por isso, assim que surgir uma seta, vire rapidamente para o lado correto.

2 - Use os freios sempre que necessário e evite freiar quando seu piloto estiver dentro da curva. Aperte **■** principalmente durante os trechos em linha reta.

3 - Quando você saltar muito alto, tome cuidado para não cair da motocicleta. Para isso,



aperte **↑** ou **↓** e controle o ângulo da moto. É muito importante encostar primeiro no chão com o pneu traseiro da motocicleta.

4 - Permaneça no meio da pista e evite se aproximar muito das paredes laterais de proteção, pois qualquer batida é o suficiente para sair voando da moto.

5 - Memorize todos os detalhes de cada pista. Isso é muito importante para aumentar o seu rendimento no campeonato. Se for preciso, corra no mesmo circuito várias vezes.

MUPPET MONSTER ADVENTURE

CÓDIGOS ESPERTOS

Faça os seguintes comandos na tela do menu principal. Cada truque traz um efeito diferente no game. Um som especial do título confirma a entrada das trapaças.

Todos os morphs

● R2, ● ←, →, R2, ↑, ↓

● R2

99 vidas

↑, ↑, ↓, ←, →, ←, ↑, ↓, →

●

Arma Ballistic Chicken

■, ■, ●, ●, ●, ●, ●, ●, ●, ●

Mais de mil pickups

■, R2, ●, ←, ↑, ↓, →, ■

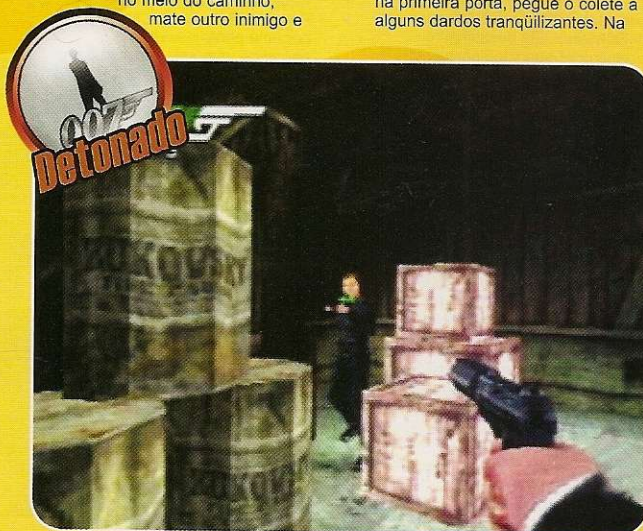
L2, ●

Mais de dez Muppet Tokens

←, ↑, ↓, →, ■, R2, ●, ■

L2, ●

Continua...



James Bond 007: The World is Not Enough

James Bond 007: The World is Not Enough

Continuação MUPPET MONSTER ADVENTURE

Tempo ilimitado no sub-game

↓, L2, R2, R2, ↑, L1, L1, R1, ↓, ↑

Liberar todas as galerias
■, ◀, ●, ▶, ↓, ↑, ◀, ■, ↓, ●, ↓

Todas as fases
↑, ◀, ■, ↓, ↓, ●, ◀, ◀, ▶, ●

Selecionar fase no menu principal

R2, R2, R2, R2, R2, R1, L1, L1, L1, R1, R2

Invencibilidade

L2, R2, R1, L1, R2, L2, R2, R1, L1, R2

Modo Debug

↑, ▶, R2, ■, ◀, R1, ◀, ↑, ◀, L2

Câmera flutuante

■, ◀, R2, ↑, R1, L2, R1, ↑, R2, ↑

RED FACTION

(PlayStation 2, Versão Americana)

Itens importantes

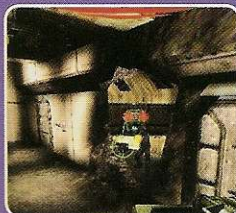
Sempre que você encontrar uma caixa no chão, aproxime-se e pressione X. Isso vai abrir a caixa e, caso tenha algum item dentro, passe com o seu personagem sobre ele. Na maioria das vezes, você encontra kits médicos, escudos e muita munição. Itens essenciais para manter a sua sobrevivência.

Lança-foguetes

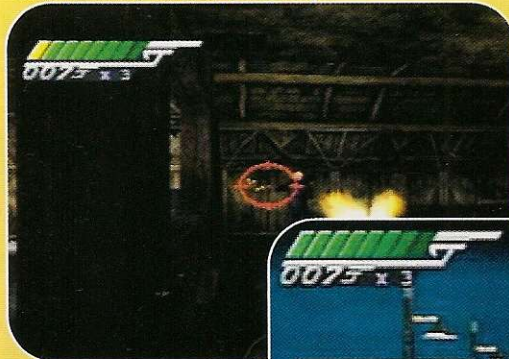
O lança-foguetes é uma das armas mais devastadoras do game. Além de destruir e fazer buracos na maioria das superfícies, esta arma permite acompanhar os movimentos dos inimigos que estão atrás de paredes e obstáculos. Não desperdice foguetes em alvos humanos ou pequenos. Dê preferência para veículos e construções inimigas de grande porte.

Explosivos

Logo no início do jogo, surgem alguns explosivos localizados nos cantos das salas. Para utilizá-los é muito simples. Use o direcional ↑ para mirar o alvo e pressione R1 para atrair. Quando a bomba estiver sobre o alvo, fique numa distância segura e pressione R1 novamente



Continua...



segunda porta, detone o outro inimigo e encontre mais um telefone. Na terceira porta, use a Micro Câmera no painel principal. Saia do local. James Bond encontra um homem no meio da sala. Converse com o cidadão e corra atrás dele. Corra para o fundo da sala, derrube o homem e pegue o cartão.

MISSÃO 6: MASQUERADE

Ande até encontrar um guarda parado em frente uma porta. Mostre o Arkov's Id Card para ele, entre e pegue o Security Key Card. Saia, suba novamente e siga em frente. Entre na sala à esquerda e recolha o colete e a munição. Mais adiante, pause o jogo, corra até o inventário, pegue o Night Vision Glasses e use-o. Desligue o painel de luz e passe sem esbarrar nos guardas. Pegue o Security Key Card e use-o no painel mais a frente. Desça e entre pela porta. Desça as escadas e vá pela porta à direita. Outro segurança aparece em seu caminho, bloqueando uma porta. Mostre o Arkov's Id Card e entre. Pegue o Radiation Badge, saia e vá para a porta que fica no fundo do corredor à esquerda. Desça e mostre o Radiation Badge para outro guarda. Entre e ative o painel dentro da sala. Volte tudo até a porta que James Bond ainda não entrou. Você terá que defender uma linda mulher. Ela desativará o portão para que você possa entrar. Depois de passar pelo portão, siga sempre em frente e mate todos os guardas. Vá até o fundo do corredor. Após as animações, espere um pouco até as portas se abrirem. Pronto, use o Grappling Hook Watch numa corrente e comemore por passar mais esta fase.

MISSÃO 7: FLASHPOINT

Entre na sala Channel 1. Entre na primeira porta à direita e recolha todos os itens. Saia, mate os guardas, entre na próxima porta e ative o painel principal da sala. Repita os mesmos procedimentos nas salas Channel 2 e 3. Feito isso, saia pela passagem Channel C. Fique esperto com os inimigos. Suba a pequena escada e entre na Pipeline. Mate alguns inimigos e entre na próxima porta. Desça a escada e ande por baixo da outra escada. Chegue perto do cano e atire em quem se aproximar. Suba a

suba as escadas e entre. Siga o inimigo e prepare-se para a próxima missão.

MISSÃO 10: FALLEN ANGELS

Corra pelo caminho à direita, entre na terceira porta e pegue todos os seus pertences. Mate alguns guardas, entre nas outras salas, pegue a munição e um colete. Vá

para a porta à direita e entre. Suba as escadas, mate os inimigos e entre na primeira porta que encontrar. Destrua alguns inimigos e entre na outra sala. Pegue a Bullion's Key e um colete. Volte para a escada, suba e entre na

segunda porta

usando a Bullion's Key. Avance, detone mais dois inimigos, desça e converse com a senhorita "M". Você recebe o M's Key Card. Volte e entre nas outras salas. Feito isso, volte para a escada, desça e entre na primeira porta. Use o M's Key Card nas portas que estavam trancadas. Pegue a caneta explosiva e a munição no outro quarto. Saia e volte para a escada.



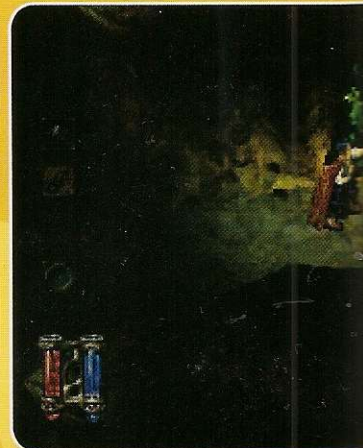
escada, recolha o colete e a munição. Entre no cano, suba a escada e passe pela porta. Agora, você terá que proteger a Dra. Jones. Depois que ela desativar uma pequena passagem, corra até este local para finalizar a fase.

MISSÃO 8: CITY OF WALKWAYS

Proteja Zurovsky e a Dra. Jones. Mate os inimigos e entre na próxima porta. Detone todos os agentes pela porta da frente e corra para o lado direito. Pegue o Rocket Launcher e comece a atirar nos helicópteros. Aproxime-se do carro e recolha mais munição para o Rocket Launcher. Desça a escada à direita e observe a placa de indicação. Siga em frente e entre numa cabana. Desça as escadas e mate os inimigos. Suba, pegue o Wrench, desça e entre pela próxima porta. Destrua mais alguns inimigos, desça mais uma escada, corra e vá até outra sala. Pegue o Flare Gun, volte, passe por uma ponte e ande até encontrar uma sala com um painel. Use o Wrench no painel, corra até a janela e mire no gás que está saindo pelo cano. Pronto, agora basta atirar.

MISSÃO 9: TURNCOAT

Mate todos os inimigos que encontrar em seu caminho. Vá até o fundo da rua e vire à esquerda. Pegue o colete que está atrás do lixão e entre pela porta. Desça as escadas, mate os inimigos e entre no metrô. Muito cuidado para não acertar em pessoas inocentes. Detone os inimigos e passe pelos vagões. Feito isso, saia do metrô e confira a animação. Use a caneta explosiva na porta que está em sua frente. Acabe com todos os inimigos e entre na próxima porta. Depois de passar pelos outros seguranças, entre na sala. Veja a máquina, atire nos objetos, pegue o Cell Phone Stunner e desative a bomba. Volte para o local onde você conferiu a animação anterior,



Technomage

Corra para a segunda porta, desça onde a senhorita "M" está. Use a caneta explosiva para libertar a moça e proteja-a enquanto ela estiver destravando a última porta. Agora, James Bond terá que matar Garbor. Ele joga bombas em seu personagem. Pegue estes explosivos e jogue nele. Depois de matá-lo, pegue o Garbor's Key Card e entre na porta que estava trancada. Dê um tiro em Elektra e prepare-se para o desafio final.

MISSÃO 11: MELTDOWN

Siga pelo caminho da direita e entre na próxima porta. Ande até um pequeno corredor e vire à direita. Explore todas as portas e tome cuidado com o inimigo que está na segunda entrada à direita. Pegue o Control Room Key e fique atento com os guardas. Acabe com todos os agentes, corra para o fundo do corredor e pegue o lac Defender. Feito isso, vá para o outro lado e use a Control Room Key. Atire no extintor para matar um dos inimigos, pegue os itens na sala, saia pela outra porta e desça. Ligue o painel, atire nas grades de ventilação e passe para o outro lado. Tome cuidado quando você atravessar o corredor. Detone os inimigos primeiro e depois passe. Entre na próxima porta, use o Radiation Detector e mate alguns inimigos. Agora, entre na sala radioativa, faça o caminho da direita e pegue um colete. Saia da sala novamente para você não morrer. Pegue o caminho à esquerda e saia da sala. Entre na próxima porta, mate mais alguns guardas e comece a atirar nas telas da máquina central. Depois de destruir as telas, acabe com mais um grupo de inimigos e entre na sala. Após as animações com Renard, pegue o objeto no chão e saia da sala. Liberte a Dra. Jones e saia pela outra porta. Acompanhe as setas de indicação, pegue o caminho da direita e corra. Pronto, você debulhou uma das mais difíceis missões de James Bond.

DICAS ESPERTAS
Modo Golden Gun
Complete todas as fases do game usando o nível "00 Agent" de dificuldade.

Invencibilidade

Complete a fase Meltdown usando o nível "007" de dificuldade no melhor tempo possível.

Todas as armas

Complete a fase Turncoat usando o nível "007" de dificuldade no melhor tempo possível.

Munição ilimitada

Complete a fase Fallen Angel usando o nível "007" de dificuldade com a melhor pontuação.

Power Guns

Complete a fase Flashpoint

usando o nível "007" ou "Agent" de

dificuldade com a melhor

pontuação.

Power Goons

Complete a fase Russian Roulette


usando o nível "007" ou "Agent" de

dificuldade com o melhor tempo.

T

TECHNOMAGE

Explore tudo

Sempre que puder, explore todos os objetos de cada ambiente. Para isso, aproxime-se do local desejado e use o botão . Armários, baús e caixotes sempre guardam itens e chaves importantes para o seu avanço no game.

Câmeras

É muito importante pressionar R2 e L2 para otimizar o ângulo de visão. Principalmente quando você estiver dentro de ambientes fechados e pequenos. Com o auxílio desses botões, você pode encontrar portas e objetos para seu personagem explorar.



Mapa essencial

Para ativar o mapa, basta pressionar o botão R1. O mapa apresenta todos os lugares identificados por símbolos. Isso facilita bastante o entendimento, pois os desenhos são muito intuitivos.

Inventário

Além do mapa, o inventário é a outra ferramenta mais importante no game. Aperte Select para entrar no inventário e confira todos os detalhes que aparecem. Para facilitar sua vida, traduzimos para o português, as principais opções que você pode utilizar ao longo do game.

EXP: Experiência

STR: Armas e equipamentos

INT: Magia e poderes especiais

CON: Equipamentos de defesa

MYS: Itens misteriosos


Diálogos

Durante todo o tempo, Melvin conversa com dezenas de personagens. Alguns ajudam o nosso herói, outros só estão querendo jogar conversa fora. Para não se confundir. Pressione L1 e confira a tela "Question Log" que traz o resumo de todos os diálogos. Esta tela é indispensável durante todo o game.

Continuação: RED FACTION

para detonar o dispositivo. Esse equipamento é muito útil para usar nas paredes que têm um sinal amarelo ou em metralhadoras inimigas.

Escudo

Na primeira fase, você vai encontrar um escudo para se proteger dos tiros inimigos. Aperte  e escolha o equipamento. Enquanto você estiver com o escudo, é impossível usar as outras armas. Portanto, use este equipamento somente quando você estiver sob algum ataque pesado ou cercado pelos soldados rivais.

Silenciador

Para não chamar a atenção dos inimigos, principalmente no início do jogo, use o silenciador em sua pistola. Para fazer isso, selecione o revólver simples e pressione R2.

Desvie dos inimigos

Principalmente numa partida multiplayer, você deve desviar o mais rápido possível dos tiros inimigos. Para isso, use L1 para saltar e pressione R3 para escapar usando as laterais da tela. É muito importante fazer movimentos aleatórios, sem seguir uma ordem fixa, pois o adversário pode se antecipar.

RESIDENT EVIL 3

O quebra-cabeça mais difícil Para resolver o quebra-cabeça da caixa de música, acompanhe estas dicas. Em primeiro lugar, mexa no equipamento para ouvir uma melodia. A canção se divide em seis partes, cada uma representando pelas primeiras letras do alfabeto (A até F). Escolha uma das duas primeiras opções (Up, Dn) para escolher o tom da música. Feito isso, selecione a opção Next, defina o tom da melodia (pressione o(s) pinô(s)) e avance para a próxima canção. Quando fizer isso com todas as partes, escolha a opção "Play" para conseguir a Chronos Chain e combine-a com a Clock T. É muito importante prestar atenção no tom da música para não errar as combinações.





GameShark

Seus dias de sofrimento acabaram. Desta vez, conseguimos mais de 300 truques e trapaçãs para os seus jogos favoritos



ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

(GameShark 3.2 ou superior, Versão Europeia)
HP ilimitado
 801450D8 0064
ARMAS COM MUNIÇÕES ILIMITADAS
 Revólver
 801452C8 000C
 Shotgun
 801452D0 0009
 Grenade Launcher
 80145300 0005
 Rocket Launcher
 801452E8 0004

DANCE DANCE REVOLUTION: EXTRA MIX

(GameShark 3.2 ou superior)
Código principal 1
 D00E82EC 023A
 800E82EE 1000
Código principal 2
 D00E8264 000A
 800E8266 1000
PRIMEIRO JOGADOR
 Pontuação máxima
 800C234C C9FF
 800C234E 3B9A
 Barra sempre completa
 800C2342 07FF
Kcal no máximo
 800C2358 C9FF
 800C235A 3B9A
Combo máximo
 800C3558 03E7
SEGUNDO JOGADOR
 Pontuação máxima
 800C35B0 C9FF
 800C35B2 3B9A
 Barra sempre completa
 800C35A6 07FF
Kcal no máximo
 800C35BC C9FF
 800C35BE 3B9A

DRAGON BALL Z

(GameShark 3.2 ou superior)
Todos os personagens
 80010120 0010
PRIMEIRO JOGADOR
 Vidas ilimitadas
 800BE388 0190
KI Power ilimitado
 800BE38A 0200

DRAGON QUEST 7

(GameShark 3.2 ou superior)
Ouro ilimitado
 800112D8 FFFF
Máximo de itens 1
 8001040C 0063
Máximo de itens 2
 80010410 0063
Máximo de itens 3
 80010414 0063
Máximo de itens 4
 80010418 0063
Slot máximo
 8001041C 0063

I

INSPECTOR GADGET: GADGET'S CRAZY MAZE

(GameShark 3.2 ou superior)
Vidas ilimitadas
 801a3e140063
Aperte ■ para aumentar o tempo
 d0195a2a7fff
 800689b8049f
Aperte ▲ para aumentar os pontos
 d0195a2aefff
 80068a00869f
 d0195a2aefff
 80068a020001
Aperte ● para apagar os pontos
 d0195a2adfff
 80068a000000
 d0195a2adfff
 80068a020000
Aperte L2 para Hammer
 d0195a2adfff
 801a3e300013
Aperte L1 para chave
 d0195a2adfff
 801a3e300014
Todas as fases
 80064a24fff

M

MACROSS DIGITAL

MISSION VF-X 2
 (GameShark 3.2 ou superior)
Gun Pod ilimitado
 80083288 270F

P

Pontos
 800844D8 FFFF
Chaff ilimitado
 8008374C 270F
Escudo infinito
 800858A0 270F
Tempo paralisado
 800844FC 0000

N

NFL GAMEDAY 2002

(GameShark 3.4 ou superior)
Aperte R1 para o primeiro "Down"
 d0124352dff
 80100a200001
Aperte R2 para o quarto "Down"
 d0124352fff
 80100a200004
Informações do tempo
 80100a140063
Sem Timeouts para o time da casa
 801009360000
Sem Timeouts para qualquer time
 801009380000
Time da casa sem pontos
 801009180000
Qualquer time sem pontos
 8010091c0000
Time da casa com 99 pontos

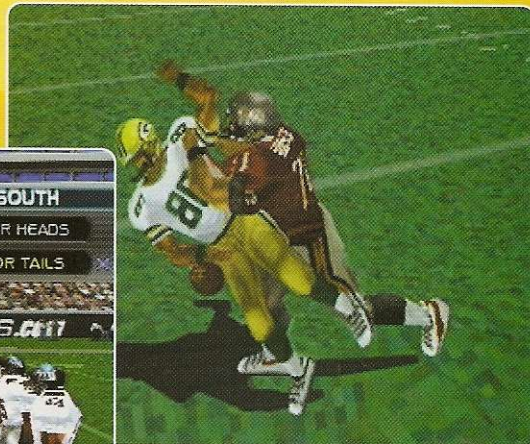
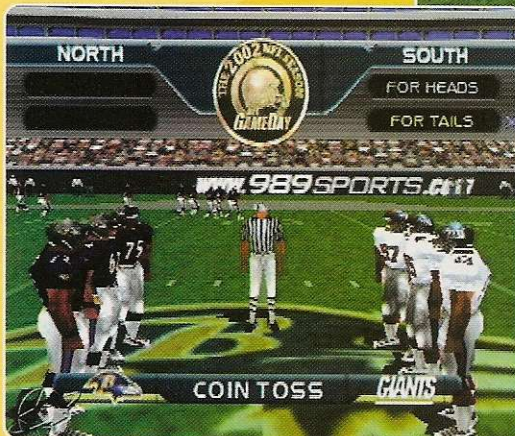
Q

Qualquer time com 99 pontos
 8010091c0063
Aperte Select para finalizar o "Quarter"
 d0124352fff
 80100a0c0001
 d0124352fff
 80100a0e0000
 d0124352fff
 80100a100000
 d0124352fff
 80100a120000
Pressione Select + R1 para tempo extra
 d0124352dff
 80100a0c0009
 d0124352dff
 80100a0e0009
 d0124352dff
 80100a100009

O

OVERBLOOD 2

(GameShark 3.2 ou superior)
HP ilimitado
 801BF49C 0B40
 8004AFE2 0040



NFL Gameday 2002

rk

CP Ilimitado

801BF4A0 04B0
80056CBC 0000

Munição

Ilimitada

8006F3F6 8482

Matar os

inimigos

rapidamente

80044FAE 0000

Todos os itens

801BF5CC 0000

801BF5D8 0001

801BF5E4 0002

801BF5F0 0003

801BF5FC 0004

801BF608 0005

801BF614 0006

801BF620 0007

801BF62C 0008

801BF5CE 0000

801BF5DA 0000

801BF5E6 0000

801BF5F2 0000

801BF5FE 0000

801BF60A 0000

801BF616 0000

801BF622 0000

801BF62E 0000

801BF5D0 0063

801BF5DC 0063

801BF5E8 0063

801BF5F4 0063

801BF600 0063

801BF60C 0063

801BF618 0063

801BF624 0063

801BF630 0063

Todos os itens de recarga

801BF638 000B

801BF644 000C

801BF650 000D

801BF63A 0001

801BF646 0001

801BF652 0001

801BF63C 0063

801BF648 0063

801BF654 0063

Todas as armas

801BF65C 000F

801BF668 0010

801BF674 0011

801BF680 0012

801BF68C 0013

801BF698 0014

801BF6A4 0015

801BF6B0 0016

801BF6BC 0017

801BF6C8 0018

801BF6D4 0019

801BF6E0 001A

801BF6EC 001B

801BF6F8 001C

801BF704 001D

801BF65E 0002

801BF66A 0002

801BF676 0002

801BF682 0002

801BF68E 0002

801BF69A 0002

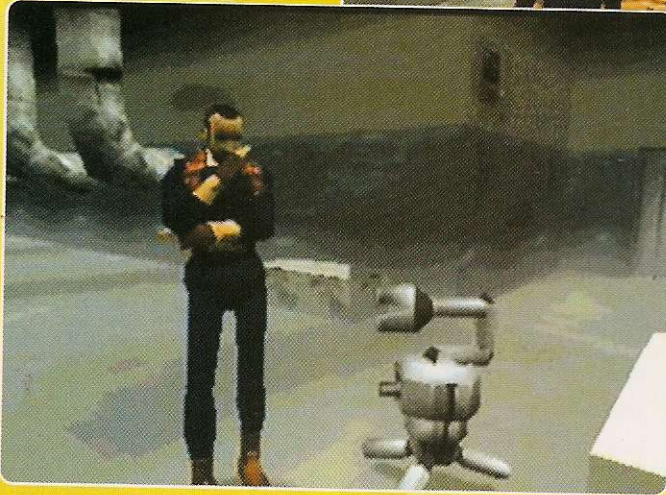
801BF6A6 0002

801BF6B2 0002

801BF6BE 0002



Overblood 2



801BF6CA 0002

801BF6D6 0002

801BF6E2 0002

801BF6EE 0002

801BF6FA 0002

801BF706 0002

801BF660 0063

801BF66C 0063

801BF678 0063

801BF684 0063

801BF690 0063

801BF69C 0063

801BF6A8 0063

801BF6B4 0063

801BF6C0 0063

801BF6CC 0063

801BF6D8 0063

801BF6E4 0063

801BF6F0 0063

801BF6FC 0063

801BF708 0063

Todas as munições

801BF710 0020

801BF71C 0021

801BF728 0022

801BF734 0023

801BF740 0024

801BF74C 0025

801BF758 0026

801BF764 0027

801BF770 0028

801BF712 0003

801BF71E 0003

801BF72A 0003

801BF736 0003

801BF742 0003

801BF74E 0003

801BF75A 0003

801BF766 0003

801BF772 0003

801BF714 0063

801BF720 0063

801BF72C 0063

801BF738 0063

801BF744 0063

801BF750 0063

801BF75C 0063

801BF768 0063

801BF774 0063

Todas as bombas

801BF77C 002A

801BF788 002B

801BF794 002C

801BF7A0 002D

801BF7AC 002E

801BF7B8 002F

801BF77E 0004

801BF78A 0004

801BF796 0004

801BF7A2 0004

801BF7AE 0004

801BF7BA 0004

801BF780 0063

801BF78C 0063

801BF798 0063

801BF7A4 0063

801BF7B0 0063

801BF7BC 0063

Todas as botas

801BF7C4 0031

801BF7D0 0032

801BF7DC 0033

801BF7E8 0034

801BF7F4 0035

801BF800 0036

801BF80C 0037

801BF818 0038

801BF824 0039

801BF7C6 0006

801BF7D2 0006

801BF7DE 0006

801BF7EA 0006

801BF7F6 0006

801BF802 0006

801BF80E 0006

801BF81A 0006

801BF826 0006

801BF7C8 0063

801BF7D4 0063

801BF7E0 0063

801BF7EC 0063

801BF7F8 0063

801BF804 0063

801BF810 0063

801BF81C 0063

801BF828 0063

FINAL FANTASY CHRONICLES: FINAL FANTASY IV CHOCOBO COM O MÁXIMO DE ITENS

Slot 1

300D1341 0063

Slot 2

300D1343 0063

Slot 3

300D1345 0063

Slot 4

300D1347 0063

Slot 5

300D1349 0063

Slot 6

300D134B 0063

Slot 7

300D134D 0063

Slot 8

300D134F 0063

Slot 9

300D1351 0063

Slot 10

300D1353 0063

Slot 11

300D1355 0063

Slot 12

300D1357 0063

Slot 13

300D1359 0063

Slot 14

300D135B 0063

Slot 15

300D135D 0063

Slot 16

300D135F 0063

Slot 17

300D1361 0063

Slot 18

300D1363 0063

Slot 19

300D1365 0063

Slot 20

300D1367 0063

Slot 21

300D1369 0063

Slot 22

300D136B 0063

Slot 23

96300D136D 0063

Slot 24

300D136F 0063

Slot 25

300D1371 0063

Slot 26

300D1373 0063

Slot 27

300D1375 0063

Slot 28

300D1377 0063

Slot 29

300D1379 0063

Slot 30

300D137B 0063

Slot 31

300D137D 0063

Slot 32

300D137F 0063

Slot 33

300D1381 0063

Slot 34

300D1383 0063

Slot 35

300D1385 0063

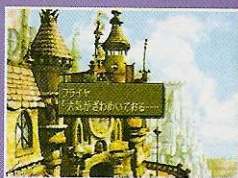
Slot 36



Continua...



**Continuação:
FINAL FANTASY
CHRONICLES: FINAL
FANTASY IV**



- 300D1387 0063
- Slot 37
- 300D1389 0063
- Slot 38
- 300D138B 0063
- Slot 39
- 300D138D 0063
- Slot 40
- 300D138F 0063
- Slot 41
- 300D1391 0063
- Slot 42
- 300D1393 0063
- Slot 43
- 300D1395 0063
- Slot 44
- 300D1397 0063
- Slot 45
- 300D1399 0063
- Slot 46
- 300D139B 0063
- Slot 47
- 300D139D 0063
- Slot 48
- 300D139F 0063
- Slot 49
- 300D13A1 0063
- Slot 50
- 300D13A3 0063
- Slot 51
- 300D13A5 0063
- Slot 52
- 300D13A7 0063
- Slot 53
- 300D13A9 0063
- Slot 54
- 300D13AB 0063
- Slot 55
- 300D13AD 0063
- Slot 56
- 300D13AF 0063
- Slot 57
- 300D13B1 0063
- Slot 58
- 300D13B3 0063
- Slot 59
- 300D13B5 0063
- Slot 60
- 300D13B7 0063
- Slot 61
- 300D13B9 0063
- Slot 62
- 300D13BB 0063
- Slot 63
- 300D13BD 0063
- Slot 64
- 300D13BF 0063
- Slot 65
- 300D13C1 0063
- Slot 66
- 300D13C3 0063
- Slot 67
- 300D13C5 0063
- Slot 68
- 300D13C7 0063
- Slot 69
- 300D13C9 0063
- Slot 70
- 300D13CB 0063
- Slot 71
- 300D13CD 0063

Continua...

Todas as roupas

- 801BF830 003A
- 801BF83C 003B
- 801BF848 003C
- 801BF854 003D
- 801BF860 003E
- 801BF86C 003F
- 801BF878 0040
- 801BF884 0041
- 801BF890 0042
- 801BF89C 0043
- 801BF8A8 0044
- 801BF8B4 0045
- 801BF8C0 0046
- 801BF8CC 0047
- 801BF8D8 0048
- 801BF8E4 0049
- 801BF8F0 004A
- 801BF8FC 004B
- 801BF908 004C
- 801BF914 004D
- 801BF920 004E
- 801BF92C 004F
- 801BF938 0050
- 801BF932 0005
- 801BF83E 0005
- 801BF84A 0005
- 801BF856 0005
- 801BF862 0005
- 801BF86E 0005
- 801BF87A 0005
- 801BF886 0005
- 801BF892 0005
- 801BF89E 0005
- 801BF8AA 0005
- 801BF8B6 0005
- 801BF8C2 0005
- 801BF8CE 0005
- 801BF8DA 0005
- 801BF8E6 0005
- 801BF8F2 0005
- 801BF8FE 0005
- 801BF90A 0005
- 801BF916 0005
- 801BF922 0005
- 801BF92E 0005
- 801BF93A 0005
- 801BF834 0063
- 801BF840 0063
- 801BF84C 0063
- 801BF858 0063
- 801BF864 0063
- 801BF870 0063
- 801BF87C 0063
- 801BF888 0063
- 801BF894 0063
- 801BF8A0 0063
- 801BF8AC 0063
- 801BF8B8 0063
- 801BF8C4 0063
- 801BF8D0 0063
- 801BF8DC 0063
- 801BF8E8 0063
- 801BF8F4 0063

- 801BF900 0063
- 801BF90C 0063
- 801BF918 0063
- 801BF924 0063
- 801BF930 0063
- 801BF93C 0063

Todos os itens especiais

- 801BF944 0051
- 801BF950 0052
- 801BF95C 0053
- 801BF968 0054
- 801BF974 0055
- 801BF980 0056
- 801BF98C 0057
- 801BF998 0058
- 801BF9A4 0059
- 801BF9B0 005A
- 801BF9BC 005B
- 801BF9C8 005C
- 801BF9D4 005D
- 801BF9E0 005E
- 801BF9EC 005F
- 801BF9F8 0060
- 801BFA04 0061
- 801BFA10 0062
- 801BFA1C 0063
- 801BFA28 0064
- 801BFA34 0065
- 801BFA40 0066
- 801BFA4C 0067
- 801BFA58 0068
- 801BF946 0007
- 801BF952 0007
- 801BF95E 0007
- 801BF96A 0007
- 801BF976 0007
- 801BF982 0007
- 801BF98E 0007
- 801BF99A 0007
- 801BF9B2 0007
- 801BF9BE 0007
- 801BF9CA 0007
- 801BF9D6 0007
- 801BF9E2 0007
- 801BF9EE 0007
- 801BF9FA 0007
- 801BFA06 0007
- 801BFA12 0007
- 801BFA1E 0007
- 801BFA2A 0007
- 801BFA36 0007
- 801BFA42 0007
- 801BFA4E 0007
- 801BFA5A 0007
- 801BF948 0063
- 801BF954 0063
- 801BF960 0063
- 801BF96C 0063
- 801BF978 0063
- 801BF984 0063
- 801BF990 0063
- 801BF99C 0063
- 801BF9A8 0063
- 801BF9B4 0063

- 801BF9C0 0063
- 801BF9CC 0063
- 801BF9E4 0063
- 801BF9F0 0063
- 801BF9FC 0063
- 801BFA08 0063
- 801BFA14 0063
- 801BFA20 0063
- 801BFA2C 0063
- 801BFA38 0063
- 801BFA44 0063
- 801BFA50 0063
- 801BFA5C 0063
- Dinheiro ilimitado**
- 801BF60C FFFF
- Modo Secret**
- 800D3750 0001

P

**PERSONA 2: ETERNAL
PUNISHMENT**
(GameShark 3.2 ou superior)
ITENS E ARMAS NO MÁXIMO

- Magician
- 800835E6 03E7
- Priestess
- 800835E8 03E7
- Empress
- 800835EA 03E7
- Emperor
- 800835EC 03E7
- Hierophant
- 800835EE 03E7
- Lovers
- 800835F0 03E7
- Chariot
- 800835F2 03E7
- Strength
- 800835F4 03E7
- Hermit
- 800835F6 03E7
- Fortune
- 800835F8 03E7
- Justice
- 800835FA 03E7
- Hanged Man
- 800835FC 03E7
- Death
- 800835FE 03E7
- Temperance
- 80083600 03E7
- Devil
- 80083602 03E7
- Tower
- 80083604 03E7
- Star
- 80083606 03E7
- Moon
- 80083608 03E7
- Sun
- 8008360A 03E7
- Judgement
- 8008360C 03E7
- World
- 8008360E 03E7
- Free Tarot
- 80083612 03E7
- New Nambu
- 30083495 0063
- Colt Pony
- 30083496 0063
- Astral Falcon
- 30083497 0063
- Beretta M93R
- 30083498 0063
- Sauer P229
- 30083499 0063
- AMT Hardballer
- 3008349A 0063
- AutoMag Five
- 3008349B 0063
- Buster Shot
- 3008349C 0063
- Dark Side
- 3008349D 0063



Final Fantasy Chronicles: Final Fantasy IV



Ellen
 (giggle) How nostalgic!
 This place hasn't changed at all and
 neither has Igor's nose.



- Metal Snake
- 3008349E 0063
- Blue Panther
- 3008349F 0063
- Black Unicorn
- 300834A0 0063
- Hell Gate
- 300834A1 0063
- Grim Reaper
- 300834A2 0063
- Legendary Handgun
- 300834A3 0063
- Dead End
- 300834A4 0063
- Legendary Zip Gun
- 300834A5 0063
- Megido Fire
- 300834A6 0063
- Future War
- 300834A7 0063
- Give and Break
- 300834A8 0063
- Vampire
- 300834A9 0063
- Dragoon
- 300834AA 0063
- Penta-Spirit
- 300834AB 0063
- Super Nova
- 300834AC 0063
- Meteor Dragoon
- 300834AD 0063
- S&W Magma
- 300834AE 0063
- Pipe Fox
- 300834AF 0063
- Gun of Might
- 300834B0 0063
- Boxing Glove
- 300834BD 0063
- Kakute
- 300834BE 0063
- Metal Glove
- 300834BF 0063
- Guardian Knuckle
- 300834C0 0063
- Jamadhar
- 300834C1 0063
- Yaminade Glove
- 300834C2 0063
- Beat Device
- 300834C3 0063
- Burning Knuckle
- 300834C4 0063
- Dash Knuckle
- 300834C5 0063
- Core Hand
- 300834C6 0063
- Delta Knuckle
- 300834C7 0063
- Karula Claw
- 300834C8 0063
- Ixchel's Nail

- 300834C9 0063
- Legendary Glove
- 300834CA 0063
- Fist of Darkness
- 300834CB 0063
- Legendary Mitten
- 300834CC 0063
- Fist of Godliness
- 300834CD 0063
- Damascus Hand
- 300834CE 0063
- Luna Hand
- 300834CF 0063
- Sol Hand
- 300834D0 0063
- Life Force
- 300834D1 0063
- Viper
- 300834D2 0063
- Spiral Nemesis
- 300834D3 0063
- Meow Claw
- 300834D4 0063
- Taping
- 300834D5 0063
- Ogre Hand
- 300834D6 0063
- Game Coin
- 300834E5 0063
- Future Coin
- 300834E6 0063
- Heiji's Coin
- 300834E7 0063
- Justice Coin
- 300834E8 0063
- Coin the Great
- 300834E9 0063
- Mandlar
- 300834EA 0063
- Hell Cash
- 300834EB 0063
- Round Edge
- 300834EC 0063
- Cross Medal
- 300834ED 0063
- Spinning
- 300834EE 0063
- Magical Coin
- 300834EF 0063
- Star Medal
- 300834F0 0063
- Billion Maka Coin
- 300834F1 0063
- Legendary Coin
- 300834F2 0063
- Gougasha
- 300834F3 0063
- Legendary Penny
- 300834F4 0063
- Nayuta
- 300834F5 0063
- Greedy
- 300834F6 0063

- Gambler
- 300834F7 0063
- Shining Coin
- 300834F8 0063
- Orichalc Coin
- 300834F9 0063
- Micro Chakram
- 300834FA 0063
- \$1 Coin
- 300834FB 0063
- Striker
- 300834FC 0063
- Karasu Tengu Maru
- 3008350D 0063
- Kotetsu
- 3008350E 0063
- Zweihander
- 3008350F 0063
- Shichisei Sword
- 30083510 0063
- Eighty Eight Lords
- 30083511 0063
- Kamudo no Tsurugi
- 30083512 0063
- Sword of Sage
- 30083513 0063
- Totsuka no Tsurugi
- 30083514 0063
- Legendary Katana
- 30083515 0063
- Victory
- 30083516 0063
- Dull Katana
- 30083517 0063
- Laevateinn
- 30083518 0063
- Damascus Sword
- 30083519 0063
- Kusanagino Tsurugi
- 3008351A 0063
- Musou Ken
- 3008351B 0063
- Soshu Masamune
- 3008351C 0063
- Plasma Sword
- 3008351D 0063
- Myohou Muramasa
- 3008351E 0063
- Epee Rapieree
- 30083535 0063
- Mail Piercing
- 30083536 0063
- Raitel Pallasch
- 30083537 0063
- Filangi
- 30083538 0063
- Shamsheer
- 30083539 0063
- Luna Blade
- 3008353A 0063
- Legendary Rapier
- 3008353B 0063

Continuação:
**FINAL FANTASY
 CHRONICLES: FINAL
 FANTASY IV**

- Slot 72
- 300D13CF 0063
- Slot 73
- 300D13D1 0063
- Slot 74
- 300D13D3 0063
- Slot 75
- 300D13D5 0063
- Slot 76
- 300D13D7 0063
- Slot 77
- 300D13D9 0063
- Slot 78
- 300D13DB 0063
- Slot 79
- 300D13DD 0063
- Slot 80
- 300D13DF 0063
- Slot 81
- 300D13E1 0063
- Slot 82
- 300D13E3 0063
- Slot 83
- 300D13E5 0063
- Slot 84
- 300D13E7 0063
- Slot 85
- 300D13E9 0063
- Slot 86
- 300D13EB 0063
- Slot 87
- 300D13ED 0063
- Slot 88
- 300D13EF 0063
- Slot 89
- 300D13F1 0063
- Slot 90
- 300D13F3 0063
- Slot 91
- 300D13F5 0063
- Slot 92
- 300D13F7 0063
- Slot 93
- 300D13F9 0063
- Slot 94
- 300D13FB 0063
- Slot 95
- 300D13FD 0063
- Slot 96
- 300D13FF 0063
- Slot 97
- 300D1401 0063
- Slot 98
- 300D1403 0063
- Slot 99
- 300D1405 0063
- Slot 100
- 300D1407 0063
- Slot 101
- 300D1409 0063
- Slot 102
- 300D140B 0063
- Slot 103
- 300D140D 0063
- Slot 104
- 300D140F 0063
- Slot 105
- 300D1411 0063
- Slot 106
- 300D1413 0063



Continua...

Persona 2: Eternal Punishment



Paradoxer
3008353C 0063
Legendary Rapoor
3008353D 0063
Genesis
3008353E 0063
Sword Breaker
3008353F 0063
Star Freezer
30083540 0063
Absorblade
30083541 0063
Soul Starver
30083542 0063
Sol Blade
30083543 0063
OUTROS TRUQUES
Dinheiro ilimitado
800833A8 FFFF
Dinheiro máximo
800833A8 E0FF
800833AA 05F5
Tokens ilimitados
800833AC FFFF
Tokens no máximo
800833AC 967F
800833AE 0098
Todos os equipamentos
5000FF01 0000
300833B1 0063
5000FF01 0000
300834B0 0063
50003701 0000
300835AF 0063
Todos os Tarot Cards
50001602 0000
800835E6 03E7
Todos os Persona Arcanums
50000B02 0000
8008392C FFFF
Ter todos os Persona Arcanums
8008392C FFFF
8008392E FFFF
80083930 FFFF
80083932 FFFF
80083934 FFFF
80083936 FFFF
80083938 FFFF
8008393A FFFF
8008393C FFFF
8008393E FFFF
80083940 FFFF
Pular vídeos
8009860E 2400
Menu Debug
800F444C 0007

POWER SHOVEL
(GameShark 3,2 ou superior)
Tempo ilimitado
800769b02400
8007725c2400
Máximo de pontos nas licenças
(no game)
800c7e4803e7
Máximo de pontos nas licenças
(fora do game)
8013d44403e7
Zero Demerits
8013d4380000

Ter 100 em todos os testes
800cfd54000a
800cfb986464
800cfb9a6464
800cfb9c6464
800cfb9e6464
800cfba06464
"Tons Of Cash"
800d0468c9ff
800d046a3b9a
Todos os itens comprados
800d046cffff
800d046effff
Máximo de trabalhos (PT)
8013d436c9ff
8013d4383b9a
Máximo de

horas trabalhadas (PT)
8013d43cc9ff
8013d43e3b9a
Máximo de bônus (PT)
8013d440c9ff
8013d4423b9a
Máximo de carregamento (PT, \$)
800cbc10c9ff
800cbc123b9a
Créditos ilimitados (PT)
800cb9880003

PARASITE EVE II
(GameShark 3,4 CDX ou superior, Versão Americana)
BP ilimitado
80073B94 FFFF
BP no máximo
80073B94 967F
80073B96 0098
EXP no máximo
80073B90 967F
80073B92 0098
HP ilimitado
80073BA0 03E7
HP no máximo
80073BA2 03E7
MP ilimitado
80073BA4 03E7
MP no máximo
80073BA6 03E7
Todas as chaves 1
80072714 FFFF
80072716 FFFF
80072718 FFFF
8007271A 0001
Todas as chaves 2
50000302 0000
80072714 FFFF
8007271A 0001
Parasite Energy no máximo para os estágios
Pyrokinesis
300729B8 0003
Combustion
300729B9 0003
Inferno
300729BA 0003

Necrosis
300729BB 0003
Plasma
300729BC 0003
Apobiosis
300729BD 0003
Metabolism
300729BE 0003
Healing
300729BF 0003
Lifedrain
300729C0 0003
Antibody
300729C1 0003
Energyshot
300729C2 0003
Energyball
300729C3 0003
Parasite Energy no máximo
50000602 0000
800729B8 0303
Máximo de itens por Slot
80072725 0084

S

SHACHOU EIYUUDEN
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia no máximo
8008C262 03E7
8008C264 03E7
MP no máximo
8008C266 03E7
8008C264 03E7
AP no máximo
8008C26A 03E7
8008C268 03E7
EXP no máximo
8008C268 03E7
8008C26C FFFF
Máximo de ataque e defesa
8008C26E 03E7
Dinheiro ilimitado
8008C254 FFFF

W

WHEEL OF FORTUNE 2ND EDITION
(GameShark 3,2 ou superior)
Aperte L2 para aumentar o tempo
d01462befeef
800b7b44003d
d01462befeef
800b7b50003d
801462befeef
800b7b58003d
Paralisar o tempo
800c600007a8
PRIMEIRO JOGADOR
Muito dinheiro
80087dfa270f
Sem dinheiro
80087dfa0000
TERCEIRO JOGADOR
Sem dinheiro
800b7e380000



Wheel of Fortune 2nd Edition

Continuação: FINAL FANTASY CHRONICLES: FINAL FANTASY IV

Slot 107
300D1415 0063
Slot 108
300D1417 0063
Slot 109
300D1419 0063
Slot 110
300D141B 0063
Slot 111
300D141D 0063
Slot 112
300D141F 0063
Slot 113
300D1421 0063
Slot 114
300D1423 0063
Slot 115
300D1425 0063
Slot 116
300D1427 0063
Slot 117
300D1429 0063
Slot 118
300D142B 0063
Slot 119
300D142D 0063
Slot 120
300D142F 0063
Slot 121
300D1431 0063
Slot 122
300D1433 0063
Slot 123
300D1435 0063
Slot 124
300D1437 0063
Slot 125
300D1439 0063
Slot 126
300D143B 0063
Slot 127
300D143D 0063
Slot 128
300D143F 0063

RAMENG

(GameShark 3,2 ou superior)
Rameng Sell no máximo
801E1280 423F
801E1282 000F
Todos os itens
50004F02 0000
801E1A70 0101

ROMANCE OF THE THREE KINGDOM VII

(GameShark 3,2 ou superior)
Dinheiro máximo
80117858 423F
8011785A 000F

VIRTUAL KASPAROV

(GameShark 3,2 ou superior)
Parar movimento do jogador
1
800969f00000
Parar movimento do jogador
2
800969f40000



Play Shop

Tim Games
 Consertos - Compra - Venda
 Componentes Eletrônicos em Geral

Assistência Técnica Especializada

 **PlayStation**
 Destramento e Transcodificação

Sedex para todo o Brasil

Abrimos aos Domingos

Rua Barão de Duprat, 323 - 4º Andar - Loja 418 - E Mercado - São Paulo Tel: 3311-7918

CNPJ 04.590.836/0001-44 INSC. EST. 116.204.223.117

 **Dragon Games**

Entrega pessoal ou via sedex

Dragon Games

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- VENDE / TROCA / COMPRA
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- CDS EM PROMOÇÃO

TEL. (0XX11) 3846-1470 / 3846-4375

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP (TRAV. AV. STO AMARO, ALT. 1.501)
www.dragoon.com.br

Disk Games

www.diskgames.com.br

- Compra / Venda
 - Locação
 - Assist. Técnica
 - Jogos

- Acessórios
 - Brinquedos
 - Entrega

(019) 3242-0541


Av. Dr. Alberto Sarmiento, 725 - Bonfim - CEP 13070-011 - Campinas / SP

STAR PRESENTES

Venda de Videogames
 N64 • PlayStation • PlayStation 2
 Gameboy Advanced • Super Nes

Enviamos por Sedex para todo o Brasil

ACESSÓRIOS EM GERAL



Rua Barão de Itapetininga, 88 - loja 13
 e-mail: infor@inforgames.com.br
 (0xx11) 255-3457

O MUNDO DOS GAMES

PAPARIA • LETERA • TUBICA • LOCADORA

GAME OVER

PlayStation PlayStation 2

GAMES, CDS E CARTUCHOS
 ASSISTÊNCIA TÉCNICA
 DESPACHAMOS VIA SEDEX

FONE: (11) 3998-9278 FONE/FAX: (11) 3992-2350

FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Especializada

Chaveamento,
 Transcodificação,
 Consertos em Geral,
 Desbloqueio de DVD,
 Peças e Componentes para Consertos,
 Acessórios em Geral,
 Arcade,
 Venda de Games,
 Troca

Atendemos via Sedex p/ todo o BRASIL inclusive consertos

Rua Sta. Iligênia, 295
 2 Andar - Loja 215 e 216
 CEP 01207-001
 Centro - São Paulo - SP
 Fone: (11) 3362-2206
 Fone/Fax: (11) 3224-9418

Visite nosso site www.fratellologames.com.br

LASER Games
 Compra e Venda / Troca e Financia

Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos

Playstation 2
 PSone
 Nintendo 64
 Game Boy Color
 Saturno
 Super Nes
 Dreamcast

Tudo com garantia
 Despachamos via Sedex

Rua Com. Afonso Kherlakian, nº79, Loja 9

Tel: (11) 227-7573

PLANET GAMES

Vende - Troca - Aluga
 Novos - Semi-novos

PlayStation 2,
 Dreamcast, PSone,
 Nintendo 64, Game
 Boy Advance,
 Super Nes,
 Acessórios

Facilitamos Pagamentos :
 - 5X cheque ou cartão até 10X
 - Assistência Técnica
 - Despachamos via Sedex

Fone: (11) 6987-2641/6949-5195
www.planetgamesp.hpg.com.br
 Av. Mendes da Rocha, 95
 Vila Sabrina - SP

NIKAS GAMES

VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
 LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS

PlayStation
 PSone
 PlayStation 2

GAME BOY

Central de Vendas
 (0XX11) 3975-2737
 Fax: (0xx11) 3975-2123

Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
 Site: www.nikasgames1.hpg.com.br



ALÔ GAMES

(011) 3951-0604
(011) 3951-2454



Aparelhos

- Playstation 2
- Playstation One
- Dreamcast
- Nintendo 64
- Gameboy Color

Preços Imbatíveis!!!



Acessórios / Cartuchos / CDs

Entregamos e despachamos Sedex para todo o Brasil

www.alogames.com.br



Time Game

Venda para atacado e varejo

Entregamos em domicílio
Despachamos via sedex
Central de vendas - SP - Brasil



GAME BOY COLOR



LIGUE:

(011) 6236-1848
(011) 6236-5686

PREÇOS IMBATÍVEIS



Playstation - Cartuchos - Ultra 64
Dreamcast - Game Boy - CDs
Controles - Super Nes - Megadrive

Site: www.wargame.hpg.com.br - e-Mail: timegame@ig.com.br



NEW GAMES

Comércio e serviços eletrônicos Ltda

Especializada em: Consertos de video-games em geral, transcodificações, desbloqueios, etc. Fazemos orçamento na hora!

Tel: 222-4143
Cilene / Marcos

Rua Santa Efigênia 295 - 2º andar - Sala 208 - Centro - São Paulo - SP



COMPANY GAMES

Confira!



Vende, compra e troca

- Consertos em 30 minutos.
- Pagamento facilitado.
- Enviamos produtos para todo o Brasil, PlayStation e outros.

Rua Luiz Gama, 220 - Guarulhos - SP
Tel/Fax: (011) 209-0481/6461-4194

TEC CENTER

✓ Assistência e Suporte técnico especializado em games

PSone SEGA Nintendo GAME BOY

✓ Temos leitor óptico, fontes, chips, desbloqueio e cristal para transcodificação

✓ Enviamos via sedex para todo o Brasil

Rua Barão de Duprat, 323 3º Andar Loja 303

☎ 3487-3269 • 3326-7971 • 9889-6736

Só Assistência Técnica

VENDAS DE GAMES

Playstation, Dreamcast, Sega Saturn e outros acessórios para todos os games em cd's. Promoções, confira os últimos lançamentos.

(11) 5851 5236

VIRTUAL GAMERS



Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP



JCB Games

MultiGAMES

"O MUNDO DOS GAMES"

Compra Venda Troca e Locações

Enviamos via Sedex para todo o Brasil

Internet: www.jcbgames.com.br

TEMOS!!!
Playstation 2

Aceitamos
Cartões de crédito

TATUAPÉ:

☎ 6192-7163 / 6941-9957

PENHA:

☎ 217-1186



ELETROMIL

Consertamos seu Video Game

- PlayStation 2 destravado (americano)
- Pegamos seu Super Nintendo como parte de pagamento na compra de um Nintendo 64 ou Playstation.
- Trocamos e vendemos canhão para playstation (colocação gratuita).
- Trocamos fitas e aparelhos de Super Nintendo e Nintendo 64 por acessórios de videogames
- Vendemos mídias (CD's Virgens) para áudio/programas



Rua Santa Ifigênia, 348 - sala 12
Cep 01207-001 - Centro - SP

Fone/Fax: 221-1740 - Fones: 3362-2306/ 3362-2308/ 3337-5557

Consertamos o seu Playstation

WAVE GAMES

é assistência técnica para seus aparelhos de games

✓ Venda de aparelhos novos e usados

✓ Acessórios em geral

**CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO**

SHOPPING SP MARKET - Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 - Sto. Amaro

☎ 5541-8066

⚠ Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstation e divulgue sua loja para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!



(11) 3038-5098
(falar com Nickolas)

PlayStation 2

é na **CAMARA GAMES**

A Camara Games tem consoles, jogos (PlayStation 2) e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.



**Enviamos para
todo o Brasil**



Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822

Conheça a mais avançada tecnologia
em desbloqueio de PlayStation 2 no mundo

**NEO
GR-X**

A VTEC apresenta a melhor solução para o desbloqueio completo de seu Playstation 2:

NEO GR-X

Desbloqueia a leitura de DVDs de qualquer região

Desbloqueia a leitura de cópias (backups) de jogos (PSX e PS2)

Não necessita do uso do GameShark para a reprodução das cópias de jogos

Para o desbloqueio apenas do DVD, não se faz necessária a abertura do aparelho

PABX: (31)3241-3060

Preço: R\$147,00

www.vtec.com.br



PlayStation 2

* Consulte para preços especiais para revendas e quantidades

Av. dos Andradas 2287/1202, Floresta - BH/MG - Tel:(31)3241-3060

**NEO
GR-X**

Game
EMP

VTEC
Soluções Digitais LTDA