SÓ AQUI O PLAYSTATION 1 CONTINUA COM TUDO

Playstation 1420

Dicas & Truques para Playstation

EDITORA EUROPA

DICAS & TRUQUES

Set' 2001 Ano 3 – Nº 31 Brasil R$ 4,90 Portugal 450$00

JOGUE PLAYSTATION NO PC POR R$ 35
Descobrimos e testamos um acessório doido que transforma seu computador em PlayStation. Tem até um joystick igualzinho ao do console



PS1 **SYPHON FILTER 3**

SURPRESA EXCLUSIVA PARA O PLAYSTATION 1
Aqui, tudo sobre o próximo episódio de Syphon Filter com fotos radicais e nossas primeiras impressões

LANÇAMENTOS EM PS1

PS1 **Winning Eleven 2001 ● Aladdin's Nasira's Revenge ● Roswell Conspiracies ● World's Scariest Police Chases ● Mat Hoffman's Pro BMX ● Rainbow Six: Rogue Spear e muito mais**

TESTE INÉDITO
DEVIL MAY CRY

PS2 **Você achava Resident Evil animal? Nós também, até jogar o demo exclusivo deste novo game. Você vai babar nas imagens!**

2 SUPER DETONADOS PS1

1 – ATLANTIS: THE LOST EMPIRE – Do filme da Disney para o PlayStation. Todos os truques
2 – DRACULA: THE RESURRECTION – Sem medo do apagão. Os segredos e quebra-cabeças mastigados para debulhar de olhos fechados. PS1 e PC

9 771516 626008 31
ISSN 1516-6260

Resultado da Promoção Anterior

Promoção Dance Sem Parar

A promoção da edição número 29 teve a participação de 2.685 leitores de todo o Brasil. Oito leitores foram escolhidos e premiados por terem feito uma frase criativa com o verbo dançar, contando uma situação engraçada no mundo dos videogames. Na segunda promoção, com o desenho mostrando um personagem virtual dançando sobre um tapete do PlayStation, oito leitores foram premiados em cada categoria. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Wilson Júnior, Welby Dantas, Marco Clivati e Roberto Cardinale.

Categoria até 12 anos

1º lugar



Rafael Serafim - Indaiatuba/SP
Prêmio: Um Tapete especial e uma assinatura por seis meses da Revista Dicas & Truques para PlayStation

2º ao 8º lugar
Prêmio: Um Tapete especial
2º - Felippe dos Santos - São Paulo/SP
3º - Felipe Martins Wagner - Santo André/SP
4º - Jonathan da Silva - Curitiba/PR
5º - André de Rezende - Catalão/GO
6º - Luciano W. Hopero - Porto Alegre/RS
7º - Lucas Wilton T. Ferreira - Ribeirão Preto/SP
8º - Victor Alex de Oliveira - São Paulo/SP

Categoria acima de 12 anos

1º lugar



Fernando Nicolau
São Paulo/SP
Prêmio: Um Tapete especial e uma assinatura por seis meses da Revista Dicas & Truques para PlayStation

2º ao 8º lugar
Prêmio: Um Tapete especial
2º - Elifas Silva de Oliveira - Goiânia/GO
3º - Douglas de Jesus Chaves - Belo Horizonte/MG
4º - Diego Silva de Souza - Pelotas/RS
5º - Valdemir Barbosa da Silva - São Paulo/SP
6º - Leonardo A. Pertuzzatti - Balneário Camboriú/SC
7º - João Gabriel Vanz - Curitiba/PR
8º - André Junior G. Felix - São Roque/SP

As Frases mais criativas

Uma situação engraçada no mundo dos videogames com a palavra "dançar":

1º - Anderson Espanhol Cortez - São José dos Campos/SP
Frase: Dancei quando tentei detonar sem Dicas & Truques para PlayStation.
Prêmio: Um Tapete especial e uma assinatura por seis meses da Revista Dicas & Truques para PlayStation
2º - José Leonardo de Souza Junior - São Paulo/SP
Frase: "Quake" é igual "dança das cadeiras", só pode sobrar um.
Prêmio: Um Tapete especial
3º - Luis Paulo Floriane - Brusque/SC
Frase: Dançar é ficar sem comprar a Revista Dicas e Truques.
Prêmio: Um Tapete especial

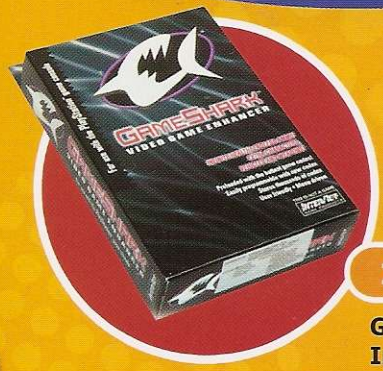
4º ao 8º lugar
Prêmio: Um Tapete especial
4º - Luciano de Oliveira - Taboão da Serra/SP
5º - Geraldo Severi Junior - Ribeirão Preto/SP
6º - Rodolfo Corrêa Camargo - Salvador/BA
7º - Alexandre Torres - Lavras/MG
8º - Diego de Oliveira Carvalho - Angra dos Reis/RJ

promoção Impos

Dicas & Truques para PlayStation

Promoção 1

Escreva uma frase criativa com até 10 palavras contando qual seria a missão impossível para o superagente Gabe Logan, de Syphon Filter 3



1º lugar
GameShark InterAct 3,3



2º lugar
Um controle Standard Nyko

3º lugar
Um Memory Card Sony

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de Setembro de 2001 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 10 palavras dizendo qual seria a missão impossível para o superagente Gabe Logan, do jogo Syphon Filter 3.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias (xerox) do cupom. As frases sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

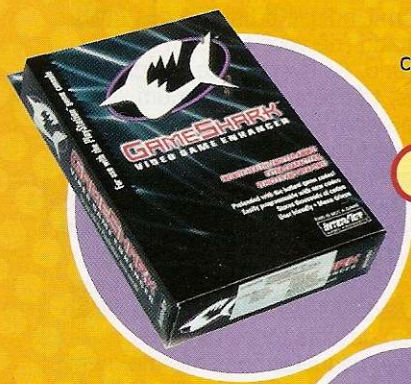
6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

ssível

Promoção 2

Faça um desenho criativo com o seu personagem preferido dos games em uma missão impossível ou divertida. São duas categorias: até 12 anos e acima de 12 anos.



1º lugar

Um GameShark InterAct 3,3 (para cada categoria)



2º lugar

Um controle Dual Shock Sony (para cada categoria)



3º lugar

Um Memory Card Sony (para cada categoria)

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

9 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 33, que estará nas bancas no dia 5 de Outubro de 2001. Os premiados deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

10 - É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons você quiser e boa sorte! O envio do cupom para a Editora Europa implica na concordância com os termos deste regulamento.

ATENÇÃO – Somente os participantes da Promoção 2 da categoria até 12 anos, devem mandar junto com o cupom uma cópia (xérox) de um documento de identidade que comprove a data de nacimento

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de Setembro de 2001 junto com um desenho mostrando seu personagem preferido dos games em uma missão impossível ou divertida.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de Setembro de 2001

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

A missão impossível para o agente Gabe Logan é: (até 10 palavras)

_____

_____

_____



PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

SETEMBRO 2001

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Redação
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redator Chefe: Luiz Siqueira
Redator: Julio Wecchi
Chefe de Arte: Welby Dantas
Assistentes de Arte: Wilson Jr e Adriano Severo
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Edson Yamaguti, Chirstiane Fenyö
Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e César Cavelagna (Webdesigner)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Marketing: Flávia Pinheiro
Propaganda: Cíntia Torres de Castro

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Executivos de Contas
Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r5091) e Maurício Dias (r. 5093)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business
Minas Gerais (0xx31) 291-6751 - Celia de Oliveira
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880; Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Jonilson Barbosa.

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marília Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Ivania Marques; Marcelo Diniz; Luiz Eduardo Soares; Paula Hanne; Maria Helena Roccia; Renata Kurosaki, Ronie de Souza e Veronica F. de Lima

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores – No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP
CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A. – Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: W Roth – Revista produzida sem o uso de fotolitos pelo processo de Pré-impressão Digital – Tel: (0xx11) 6436-3005

ANER – Somos Filiados à ANER – Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À galera

Ando meio malvado ultimamente. É verdade. Talvez porque tenho tomado umas porradas aqui na hora de jogar, coisa que só faço nas horas de lazer (ao contrário de uns e outros que ganham para isso), mas depois eu me vingo. Veja se não tenho razão. Outro dia o Valério, que é responsável pelo Euroimagem, departamento que faz as fotos das 10 revistas da Editora Europa, inventou que não podia fazer umas fotos que pedi para uma outra revista aqui da casa. Tenho de fazer a foto da garota PlayStation, foi a desculpa.

Na hora fiquei desconfiado. Perguntei se não era uma foto rápida de se fazer. Ele contou que não, que era um trabalho especial, que demandava muito tempo, quase um dia inteiro. Claro, não me convidou para acompanhar a produção das fotos. Quando vi o resultado (dê você também uma olhada), entendi tudo. Se tivesse que fotografar um broto daqueles, também demoraria um tempão. Ainda mais com tão sumários trajes. Claro que a foto é feita na maior seriedade, com produtora, iluminador, maquiador... mas eu também não teria nenhuma pressa. Acho que você me entende. Valério, você não fez a foto que pedi. Mas também contei para todos, conforme disse que faria.

Mas não é só isso. O Júlio acha que é o rei do pedaço. É ele quem descola todos os jogos. Emprestar um deles, daqueles bons mesmo, nem pensar. Todo final de semana ele leva "trabalho" para casa. Ou seja, todos os jogos realmente legais. Aí diz, sobrou este aqui... Claro, aquele que nem vai entrar na revista porque é uma porcaria. Estes, também não quero.

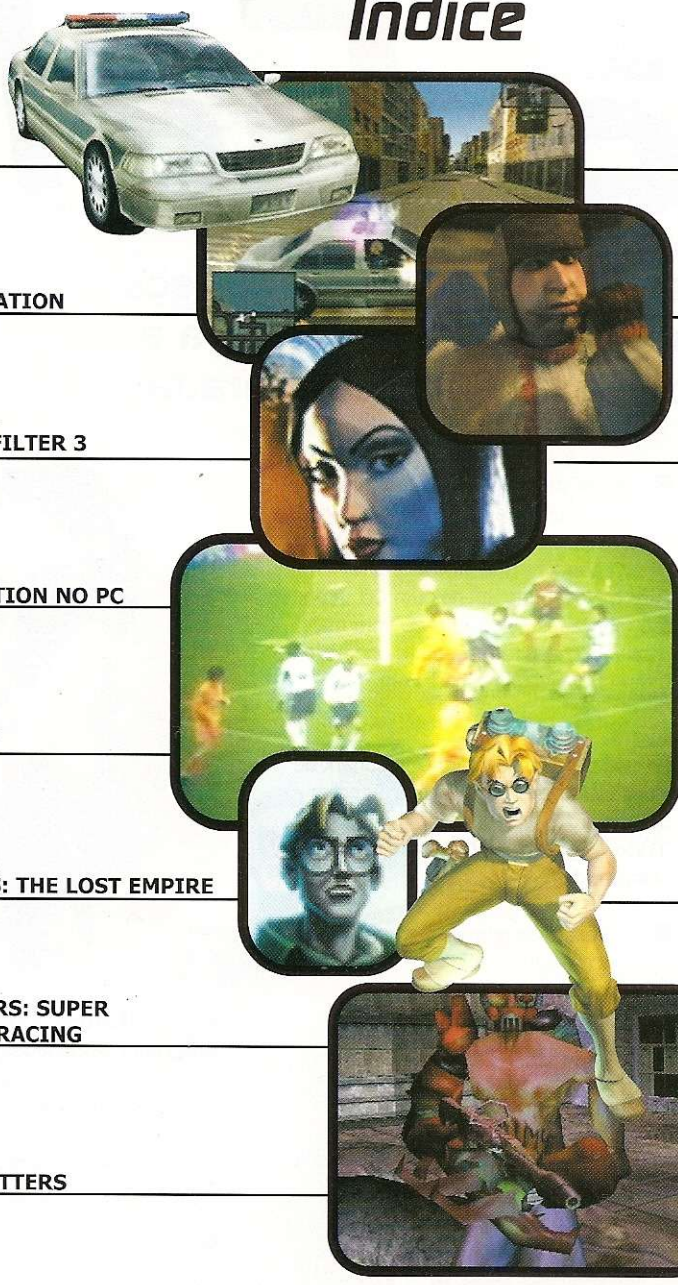
O Welby, depois da carta que escrevi aqui no mês passado, passou a me estranhar. Só porque fiquei azarando ele pelo tempo que passou fora, fazendo outra revista. O único bonzinho mesmo é o Wilson. Morre de medo dos ciúmes da namorada, a Andressa, e por isso fica na maior linha. Se uma conversa fica mais picante, até vai embora. Não posso me comprometer, diz.

O dia-a-dia aqui da redação, pode acreditar, daria até um bom roteiro para jogo, de tanta coisa que acontece. Ei, ei, é claro que não aceitaria o papel de monstro, daqueles bem malvados, que todos iriam querer que eu fizesse.

Não liga não. É tudo brincadeira. A galera aqui é da maior paz. Adoro toda a equipe. Cada edição que fica pronta é uma grande alegria. Até começar a próxima. Aí o Valério não quer fazer a foto, o Júlio não empresta o jogo, o Wilson... Ô Wilson, onde é que você vai?

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Índice



6 CARTAS

8 NEWS STATION

12 SYPHON FILTER 3

14 PLAYSTATION NO PC

16 PREVIEW

20 ATLANTIS: THE LOST EMPIRE

28 STAR WARS: SUPER BOMBAD RACING

30 TIMESPLITTERS

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES 32

DRACULA: THE RESURRECTION 36

ROSWELL CONSPIRACIES: ALIENS, MYTHS & LEGENDS 42

WINNING ELEVEN 2001: J-LEAGUE 44

ALADDIN: NASIRA'S REVENGE 46

SUPERTESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS E GAMESHARK 51

Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**

EDITORA EUROPA

CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3097-8583

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades)
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
(0xx11) 3038-5086
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade (0xx11) 3038-5098
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Visite nosso site: www.europanet.com.br

Fala Galera

Não deixe as dúvidas esquentarem sua cabeça. Mande os seus problemas virtuais aqui para a redação que nós resolvemos qualquer parada

Countdown Vampires

Gostaria que vocês publicassem os códigos para GameShark do jogo Countdown Vampires, pois estou presa numa fase.

Deise da Conceição – Mauá/SP

Confira os melhores códigos de Countdown Vampires e boa sorte!

HP ilimitado (GS 3,2)
800B2F86 0064
Munição infinita (GS 3,2)
800B2FAA 000C
Dinheiro ilimitado (GS 3,2)
800B2F90 270F



GameShark para PSone

O meu PSone não tem entrada para conectar o GameShark. Existe algum modelo de GameShark que seja compatível com meu console?

Luiz Antônio de Oliveira Jr.
Itaúna/MG

Sim, existem alguns modelos que foram produzidos especialmente para o PSone. Os principais são o GameShark CDX e o Lite. O primeiro traz um CD e um Memory Card e o segundo apenas um CD. Ambos são fabricados pela InterAct. Para mais detalhes, consulte o seguinte endereço na Internet: www.gameshark.com.

Monster Rancher

Preciso dos códigos para GameShark de Monster Rancher 2 e Monster Rancher Battle Card 2. Valeu!

Italo Augusto B. V. Ourives
Aparecida/SP

Aqui estão as principais trapaças que você pediu:

Monster Rancher Battle Card 2 – Energia ilimitada
Posição 1 (GS 3,2)
801199DE 0009
Posição 2 (GS 3,2)
P1 80119A1E 0009
Monster Rancher 2 - Todos os Monster Cards (GS 3,2)
5000CC02 0000
8009908C 0101



Tomb Raider Chronicles

Tomb Raider Chronicles

Estou com dificuldades na fase The Submarine de Tomb Raider Chronicles. Não consigo usar a barra de ferro no cozinheiro. Existe alguma dica?

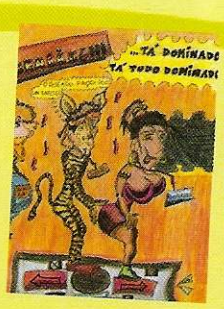
Jonathan Adam dos Santos
Rio Claro/SP

Detonar o cozinheiro é muito simples. Posicione Lara atrás do inimigo e caminhe lentamente para não chamar a atenção do cozinheiro. Para isso, segure o botão R1 e use os

mural



Dawi Lopez Silva
Campinas/SP



Menovar B. Raib
São José dos Campos/SP



Roberto Kazuo Fukuda
São Paulo/SP

a! mural



Antonio Mauricio
São João de Meritií/RJ



Wenderson Teixeira
Ubá/MG



Amarílis Caccia Buoso
São Paulo/SP



Thiago Moreira Maia Montaivão
São Paulo/SP

direcionais normalmente. Quando estiver atrás do personagem, use a barra de ferro. Para obter mais dicas sobre este jogo, consulte a edição 24 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, que traz esse game debulhado do começo ao fim.

PS1 com defeito

Tenho um PlayStation modelo 7001 e não consigo mais usar meus memory cards. Eu testei os memory cards em outro console e eles funcionaram normalmente. O que está acontecendo?
Rafael de Oliveira Lira - São Bernardo do Campo/SP

■ É muito simples. O dispositivo que faz a leitura do memory card está com defeito. Em muitos casos, isso aconetece quando o usuário retira o memory card no momento em que ele está sendo gravado pelo console. Para resolver o problema, consulte as páginas 64 e 65 desta edição e entre em contato com uma das assistências técnicas especializadas em PlayStation.

Mortal Kombat SF

Olá, galera. Vocês poderiam publicar os códigos de Mortal Kombat Especial Forces para GameShark? Valeu!
Dionísio dos Santos
Recife/PE



Mortal Kombat

■ Sem problemas. Confira os truques que otimizam os especiais e a experiência do seu personagem:
Especial ilimitado (GS 3,2)
300B4718 00FF
Experiência máxima (GS 3,2)
800B543C FFFF
800B543E 07FF

GTA 2

Quero saber quais são os truques para detonar o Grand Theft Auto 2. Acho esse jogo o máximo e muito difícil também.
Ivan Souza de Jesus – São Paulo/SP

■ Agora não você não tem mais desculpa para não detonar o game. Confira as duas melhores dicas: **Seleção de fases** - Coloque a senha ITSALLUP no lugar do seu nome. Agora basta usar ← e → para selecionar a missão. **Sem polícia** - Use o password LOSEFEDS como seu nome. Agora faça o que quiser na cidade.

Resident Evil 2

Por favor, coloquem urgente os códigos para GameShark de Resident Evil 2. É impossível finalizar esse game.
Lincon – Caieiras/SP

■ Os códigos facilitam bastante, porém será necessário resolver os quebra-cabeças do jogo. A edição 20 da Revista Dicas & Truques para PlayStation traz o detonado deste game. Mesmo assim, separamos abaixo os truques de energia ilimitada para os dois personagens (versão original ou Dual Shock):
Claire (GS 3,2)
800CFD0600C8
Leon (GS 3,2)
800CFD4E00C8



Resident Evil

Fale com a gente

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021
As cartas serão respondidas apenas nesta seção.
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

News Statio

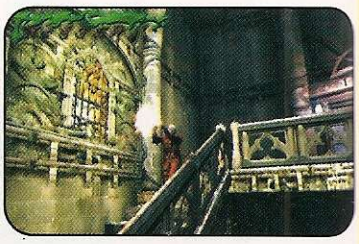
Confira as novidades de última hora que estão apavorando o mercado de jogos e os principais lançamentos para os consoles PlayStation

Testamos Devil May Cry



As bruxas voadoras atacam com uma tesoura gigante e muito afiada







Em qualquer momento, Dante pode sacar a arma e debulhar os inimigos

É adrenalina pura. Testamos a Trial Edition de Devil May Cry e ficamos satisfeitos com o resultado. Para quem não sabe do que estamos falando, Devil May Cry é um título para PS2 muito aguardado, mas que ainda não foi oficialmente lançado pela Capcom.

O jogo mistura o estilo clássico de Resident Evil – também produzido pela Capcom – com muitas cenas de combates medievais. E você assume o papel de Dante, um jovem que tem habilidades de guerreiro e demônio e que precisa enfrentar um bando de marionetes gigantes e bruxas voadoras.

A ação acontece em terceira pessoa e uma câmera fixada em pontos estratégicos acompanha todos os movimentos do herói, sem prejudicar a qualidade gráfica dos cenários, o que é inédito em um jogo de ação.

Logo no início da aventura, seu personagem entra num castelo e precisa recolher um determinado número de Red Orbs (uma esfera vemelha que permite abrir portas). No demo existe apenas um quebra-cabeça, no qual Dante coloca uma espada numa estátua para liberar um objeto especial capaz de abrir uma sala secreta.

O que mais chamou a atenção no jogo foram os movimentos do personagem, que pode usar o revólver e a espada quase ao mesmo tempo. Além disso, se você recolher uma esfera azul, o herói pode voar e detonar rapidamente qualquer inimigo com raios e giros. Todos esses movimentos parecem reais, inclusive os saltos. É diversão de começo ao fim com alto nível de jogabilidade. Pena que o demo é muito curto. A versão final de Devil May Cry está prevista para novembro, no Japão.

Acessórios para PSone



A Sony acabou de lançar uma nova linha de acessórios para o PSone. Trata-se de uma série de controles e Memory Cards coloridos, muito parecidos com os modelos convencionais. Os equipamentos têm o mesmo design dos modelos antigos, mas estão disponíveis nas cores vermelha, azul, verde e preta. Eles são revestidos com um plástico resistente e translúcido, o que permite ver os componentes internos.

A idéia da Sony é dar um ar mais moderno a seus acessórios e chamar a atenção dos gamemaníacos que já têm um PSone e pretendem comprar novos equipamentos para o console. Os controles custam US$ 30 e os Memory Cards US$ 20. Os dois acessórios também são compatíveis com modelos antigos do PlayStation (do 7000 ao 9000).

Capcom Vs. SNK 2



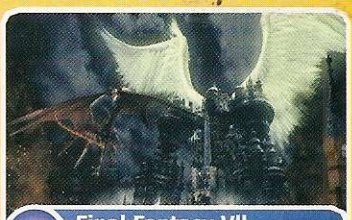
Poderes especiais e muita pancadaria. Ainda em fase de desenvolvimento, a segunda versão de Capcom Vs. SNK promete arrasar. Capcom Vs. SNK 2 será uma versão exclusiva para PlayStation 2 e terá os melhores gráficos já produzidos para um jogo do tipo (veja as imagens inéditas que conseguimos e tire suas próprias conclusões sobre o visual).

Alguns cenários foram redesenhados e outros criados especialmente para esta versão. Ao todo, são mais de 40 lutadores, todos retirados de jogos clássicos de luta como Street Fighter, Final Fight, Real Bout, Fatal Fury e King Of Fighter. Confira a seguir alguns lutadores que já foram confirmados: Kyosuke, Maki, Rolento, Yun, Eagle, Chun-Li, Cammy, Dhalsim, E. Honda, M. Bison, Akuma, Zangief, Veja, Morrigan, Guile, Balrog, Ken, Sagat, Sakura, Ryu, Dan, Blanka, Haohmaru, Hibiki, Athena Asamiya, Todo, Rock Howard, Chang Koehan e Rugal Bernstein.

Será pancadaria do começo ao fim. O jogo, que está sendo produzido pela Capcom, estréia ainda este ano no Japão.

TOP 10 PlayStation

OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO



1	Final Fantasy VII	Square	5
2	Final Fantasy VIII	Square	2
3	Chrono Cross	Square	3
4	Final Fantasy Chronicles	Square	*
5	Alone in the Dark 4	infogrames	*
6	Digimon World 2	Bandai	4
7	Final Fantasy Tatics	Square	9
8	Legend of Dragoon	Sony	6
9	Resident Evil 3: Nemesis	Capcom	10
10	Breath of Fire IV	Capcom	7

POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos nos Estados Unidos

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
Half-Life	PS2	Ação
Wheeler American Pro Trucker	PS2	Ação
Shadow Man: 2econd Coming	PS2	Ação
Rayman 2: Back To School	PS1	Aventura
ICO	PS2	Aventura
Giants: Citizen Kabuto	PS2	Aventura
Portal Runner	PS2	Aventura
Test Drive Off-Road: Wide Open	PS2	Corrida
NFL GameDay 2002	PS2	Esporte
ESPN X Games Skateboarding	PS2	Esporte
ESPN NFL Prime Time 2002	PS2	Esporte
Hoshigami: Ruining Blue Earth	PS1	Estratégia
Gallop Racer 2001	PS2	Simulação
SETEMBRO		
Spider-Man 2: Enter Electro	PS1	Ação
Beast Wars	PS2	Ação
Time Crisis 2	PS2	Ação
Grand Theft Auto 3	PS2	Ação
Syphon Filter 3	PS1	Ação
E.T.: Interplanetary Adventure	PS1	Aventura
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	PS2	Aventura
Evil Twin: Cyprien's Chronicles	PS2	Aventura
Project Eden	PS2	Aventura
Run Like Hell	PS2	Aventura
Nicktoons Racing	PS1	Corrida
NASCAR Racers	PS1	Corrida
Arctic Thunder	PS2	Corrida
Supercar Street Challenge	PS2	Corrida
NHL Hitz 2001	PS2	Esporte
NFL Blitz 2002	PS2	Esporte
Capcom Vs. SNK 2	PS2	Luta
X-Men: Mutant Academy 2	PS1	Luta
OUTUBRO		
The Mummy Returns	PS2	Ação
Titanium Angels	PS2	Aventura
E.T.: Interplanetary Adventure	PS2	Aventura
Darkened Skye	PS2	Aventura
Casper Spirit Dimensions	PS2	Aventura
Spy Hunter	PS2	Corrida
Smuggler's Run 2	PS2	Corrida
Shaun Palmer's Pro Snowboarder	PS2	Esporte
Legion: Legend of Excalibur	PS2	Estratégia
NOVEMBRO		
Tony Hawk's Pro Skater 3	PS1	Ação
Jurassic Park III: Survival	PS2	Ação
Devil May Cry	PS2	Ação
Tribes 2	PS2	Ação
Maximo: Ghosts to Glory	PS2	Ação
Twisted Metal: Small Brawl	PS1	Ação
Tony Hawk's Pro Skater 3	PS2	Ação
SOCOM: U.S. Navy Seals	PS2	Ação
Twisted Metal: Black	PS2	Ação
Legends of Wrestling	PS2	Ação
Herdy Gerdy	PS2	Aventura
Rubu Tribe	PS2	Aventura
Rayman M	PS2	Aventura
Kinetica	PS2	Corrida
NFL Quarterback Club 2002	PS2	Esporte
Salt Lake City 2002	PS2	Esporte
NFL2K2	PS2	Esporte
Jeremy McGrath's Supercross World	PS2	Esporte
Dragon Warrior VII	PS1	RPG
The Legend of Alon D'ar	PS2	RPG
Ace Combat 4: Shattered Skies	PS2	Simulação

Zona livre para DVD



Os especialistas do oriente conseguiram modificar o PS2 para rodar os DVDs de todas as zonas do mundo. Para quem não sabe, os DVDs são divididos em seis regiões diferentes e, dependendo da versão do PS2 (americana, européia ou japonesa), o console roda apenas os DVDs de uma determinada zona. Os modelos americanos, por exemplo, rodam apenas discos da zona 1 (a correspondente a este país). Isso significa que você não poderá assistir um DVD brasileiro (zona 4) neste aparelho.

O sites www.mod-chip.com e www.psxcopy.com já estão comercializando um chip especial que transforma o PS2 em um aparelho zona livre (capaz de rodar discos de qualquer região). Vendido por cerca de US$ 40, o componente deve ser instalado dentro do aparelho e substitui o chip original. A instalação requer certo conhecimento em eletrônica e anula a garantia do console. Para mais detalhes, consulte os respectivos sites na Internet.

Novo Dance Dance Revolution

Prepare-se para dançar ainda mais no seu PlayStation. A Konami anunciou que está trabalhando na quinta versão do clássico Dance Dance Revolution para PS1. O game, que teve sua produção decidida de última hora, terá os mesmos ingredientes do atual Dance Dance Revolution 4th Mix, mas com novos modos de jogo e músicas mais recentes. Serão mais de 40 canções nos estilos dance e techno para você balançar o esqueleto em seu tapete de dança. O título será uma adaptação do atual Dance Dance Revolution 5th Mix disponível nos arcades e certamente vai arrasar neste segundo semestre. Vale a pena esperar esse futuro game dançante.

Compre um PS2 mais barato

Confira abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PlayStation 2. As pesquisas de preço foram feitas no início do mês de julho e são referentes ao PS2 americano com um controle original, sem destravamento ou qualquer tipo de adaptação. Vale lembrar que os valores podem variar conforme a cotação do dólar, pois o produto é importado e não tem representação no Brasil. A Editora Europa não se responsabiliza pelos videogames e serviços oferecidos em cada uma das lojas. Caso a sua loja não esteja nesta lista, entre em contato conosco pelo telefone (0xx11) 3038-5086 ou através do e-mail playstation@europanet.com.br.

Loja	Telefone	Preço (R$)
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	1.050,00
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	1.050,00
Time Games:	(0xx11) 6236-1848	1.050,00
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	1.099,00
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.100,00
Virtual Games:	(0xx43) 321-7879	1.100,00
Play Shop:	(0xx13) 3289-1098	1.120,00
MR Games:	(0xx15) 221-8102	1.145,00
Disk Games:	(0xx11) 3242-0541	1.149,00
Games & Cia:	(0xx11) 227-0009	1.150,00
Nick Games:	(0xx11) 3313-3080	1.150,00
Virtual Gamers:	(0xx11) 5851-5236	1.150,00
Game Over:	(0xx11) 3998-9278	1.150,00
Porão Games:	(0xx15) 282-1813	1.199,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-1470	1.200,00
Teacher Games:	(0xx83) 222-6682	1.200,00
Set Games:	(0xx11) 3842-7185	1.200,00

Loja	Telefone	Preço (R$)
World Games:	(0xx15) 234-1584	1.200,00
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	1.210,00
Bauru Games:	(0xx14) 234-1746	1.215,00
Point Games:	(0xx19) 3232-8900	1.250,00
World Games:	(0xx83) 241-6793	1.250,00
Tilt's Games:	(0xx11) 293-0689	1.250,00
Master Games:	(0xx11) 6951-9521	1.250,00
Expro Games:	(0xx11) 208-3033	1.250,00
Stock Games:	(0xx84) 613-1379	1.300,00
Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.320,00
CasCell:	(0xx13) 3361-8383	1.350,00
U/Z Games:	(0xx11) 6914-6640	1.400,00
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	1.400,00
World Games:	(0xx85) 221-2302	1.450,00
Video Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.460,00
Games e Games:	(0xx34) 3214-1804	1.480,00

Despachamos para todo o Brasil - Entrega gratuita na Grande São Paulo

NETUNIA

Temos todos os lançamentos simultâneos com U.S.A.

Peça já a sua previsão de lançamento!

Financiamos em até **12 vezes** a sua compra.

Aceitamos todos os cartões: AMEX 6 vezes; Visa 3 vezes; consulte os planos de pagamento!

SG

Estoque limitado

TELEVENDAS

Fone: (0xx11) 3825-7600

Fax: (0xx11) 3825-7653

Visite o nosso website www.netunia.com.br

Atendimento personalizado "Fale Conosco"



PSone



PlayStation 2

Syphon Filt

Desta vez, Gabe Logan contará com uma equipe de agentes secretos para salvar a humanidade



Este é Gabe Logan, o principal agente da série Syphon Filter



São18 fases diferentes, cada uma em uma região do mundo

Ilustração: Valentim Keppk

A série Syphon Filter é detonante. Os dois primeiros jogos venderam mais de 30 milhões de cópias só nos Estados Unidos. Mas isso não aconteceu por acaso. Ambos apresentam excelente jogabilidade e visual digno de um PlayStation. Agora, a Sony acabou de anunciar que está desenvolvendo uma nova versão: Syphon Filter 3. O título será um episódio exclusivo para PS1, o que significa que somente os felizardos donos de PlayStation poderão desfrutar desse game que pretende arrasar na sua telinha.

Novos agentes

Desta vez você assume o papel de vários personagens. O primeiro será o herói de todos os outros games da série: Gabe Logan, um superagente secreto e que gosta de encarar situações de alto

er 3

JOGOS DE AÇÃO

Conheça alguns games de ação que foram lançados para PS1. Todos seguem um estilo parecido com Syphon Filter 3.

Título	Produtora
007: The World is Not Enough	Electronic Arts
007: Tomorrow Never Dies	Electronic Arts
Blade	Activision
C-12	Sony
Danger Girl	Infogrames
Duke Nukem: Land Of The Babes	Infogrames
Roswell Conspiracies	Red Storm
Fear Effect	Eidos
Fear Effect 2	Eidos
Fighting Force	Eidos
Fighting Force 2	Eidos
Mortal Kombat Special Forces	Midway

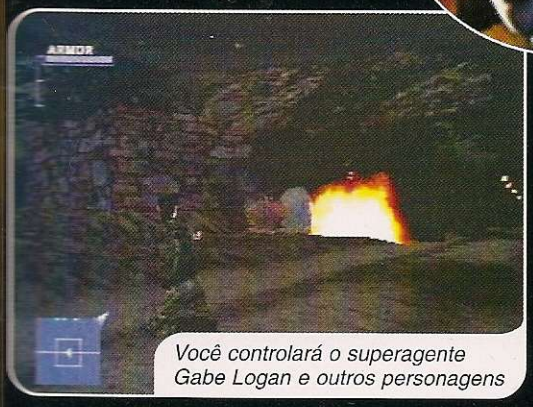




A bela Lian Xing, a mesma agente de Syphon Filter 2, estará presente no game

SF3 vai trazer armas sofisticadas, como este rifle com mira telescópica





Você controlará o superagente Gabe Logan e outros personagens



Assim como nos outros títulos da série, cada herói terá uma missão

risco. A chinesa Lian Xing também estará presente e certamente vai arrasar os corações dos gamemaníacos apaixonados por musas virtuais. Ela é especialista em espionagem e pode driblar a segurança de um prédio inteiro em poucos minutos. Quem detonou a segunda versão de Syphon Filter sabe exatamente do que estamos falando. Além desses dois personagens, outros agentes também poderão ser controlados. Mas os nomes e as características de cada um deles não foram revelados pela Sony.

Além disso, os inimigos e vilões terão inteligência artificial melhorada. E não será nada fácil vencer os perigosos mafiosos de cada estágio. Serão 18 fases diferentes distribuídas em várias partes do mundo, como África, Londres (Inglaterra) e nas selvas da América do Sul. Assim como no game anterior, você poderá jogar uma partida multiplayer com um amigo. Tudo isso em dois CDs com muita adrenalina.

O vírus está a solta

Novos equipamentos e armas serão adicionados ao game, como minas especiais, detectores de bombas, óculos de raio "X" e um Eraser, uma arma poderosa que poderá acertar inimigos atrás de paredes e obstáculos. Para aumentar ainda mais a diversão, o game terá um modo especial para você testar as habilidades do seu herói. Numa das fases, por exemplo, você deverá acertar vários guardas na cabeça num determinado período de tempo. Em outra, sua tarefa será recolher uma mala em um local e voltar para o início do estágio. Esse modo especial será uma espécie de treinamento, ideal para quem não jogou nenhum dos games anteriores.

A história é a mesma da série e gira em torno de um perigoso vírus chamado Syphon Filter. Sua missão é descobrir o paradeiro desse vírus e salvar a humanidade de uma possível catástrofe. Segundo a produtora, conforme o seu desempenho no game, alguns fatos não explicados nos outros jogos serão revelados com mais detalhes. Syphon Filter 3 será lançado em Setembro.

Ficha Técnica

Produtor: Sony

Previsão de Lançamento: Setembro - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.playstation.com

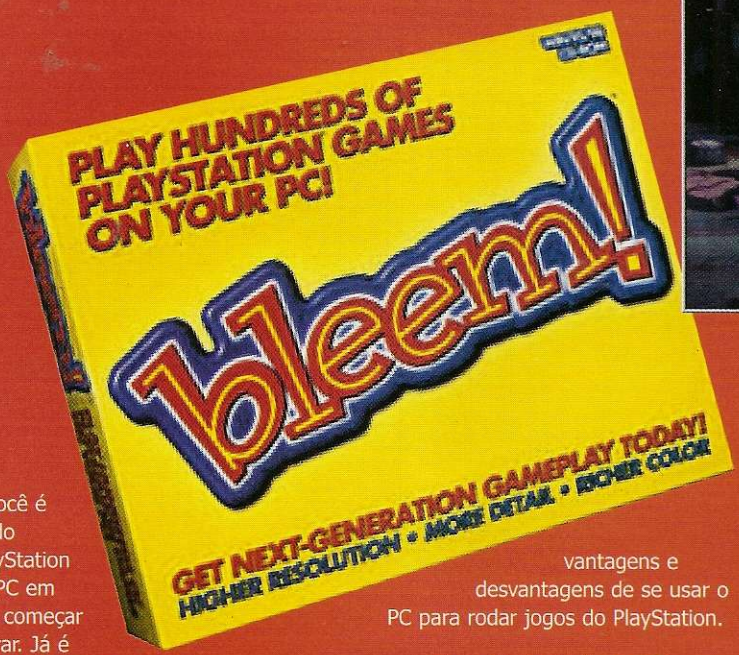
Plataforma PS1

PlayStation

Saiba como transformar o seu computador num PlayStation e rodar os principais games do console



O emulador Bleem! permite rodar a maioria dos games do PS1, com melhorias no visual e efeitos sonoros mais agradáveis



Se você é fã do PlayStation e tem um PC em casa, pode começar a comemorar. Já é possível rodar a maioria dos títulos do PS1 no computador. Basta usar um software para Windows que possibilita essa "mágica" e um controle especial que deixa o seu computador muito parecido com um PS1. Nesta reportagem, você vai conhecer os produtos disponíveis no mercado para fazer esta transformação e conferir as vantagens e desvantagens de se usar o PC para rodar jogos do PlayStation.



Esta é a abertura do game Roswell Conspiracies, rodando no Bleem!

Emulador do PS1

Para que os jogos de PlayStation sejam rodados em um PC, é preciso que você instale um emulador no micro. Para quem não sabe, o emulador é um software que "obriga" o PC a ter as mesmas características físicas de um PS1. Em outras palavras, o programa fará com que o micro trabalhe na mesma velocidade e tenha a mesma capacidade e desempenho de um PlayStation.

Existem vários programas que executam esta função, mas o mais conhecido – e que apresenta os melhores resultados – é o Bleem!. Para que ele funcione perfeitamente, é necessário um computador equipado com um processador Pentium II de 300 MHz, 64 MB de memória RAM e uma placa aceleradora 3D com 16 MB. Se a sua configuração for superior, você terá melhores resultados e dificilmente seu computador travará.

O programa roda a maioria dos games disponíveis no mercado. As exceções são alguns títulos japoneses e europeus. Em nossos testes, o programa não conseguiu carregar estes jogos ou apresentou problemas de incompatibilidade.

O Bleem! é compatível com qualquer joystick reconhecido pelo Windows e traz alguns recursos exclusivos para melhorar a qualidade gráfica e sonora dos games. Por enquanto, o emulador roda apenas os games do PS1 (não adianta tentar rodar



CARACTERÍSTICAS DO CONTROLE

- Não tem sistema de vibração
- 10 botões simultâneos
- Mesmo design dos controles do PS1
- Material leve
- Plástico de baixa qualidade
- Requer uma porta paralela
- Um metro e meio de fio
- Os botões falham às vezes
- Trabalha com um controle extra
- Botões um pouco salientes
- Não é produzido pela Sony
- Acessório não legalizado

no PC



Os controles para PC são idênticos aos do PlayStation e funcionam em todos os games compatíveis com o Directx, da Microsoft

os jogos do PS2 que não vai funcionar). O programa tem preço médio de US$ 30 e pode ser encontrado em lojas de videogames ou importadoras. Para mais detalhes sobre este emulador, consulte a página oficial do fabricante: www.bleem.com

Controle para PC

Além do emulador, existe uma linha de controles não-autorizados que deixam o seu PC muito parecido com um PlayStation. Eles são idênticos aos joysticks originais do PS1 e vêm com um software para você configurá-los para o Windows. Os controles são tão parecidos com os originais que apresentam até mesmo o logotipo da Sony.

O joystick é conectado à porta paralela do computador (a mesma onde é instalada a maioria das impressoras). O modelo que testamos na redação já vinha até com um CD com uma versão ilegal do emulador Bleem!. Depois de instalado, o controle pode ser usado em qualquer jogo, desde que ele seja compatível com o DirectX (programa da Microsoft exclusivo para jogos). Todos os botões do joystick foram reconhecidos normalmente, inclusive os R1, R2, L1, L2, Select e Start.

Se você tiver um outro joystick instalado no conector padrão da placa de som (Porta Joystick), este controle especial torna-se o segundo e permite que você jogue uma partida multiplayer com um amigo, ambos com controles. Isso dispensa o uso do teclado e facilita bastante, principalmente em jogos de aventura e luta.

A qualidade do joystick é muito baixa. Os direcionais falham bastante, principalmente os comandos diagonais (↖, ↙, ↘, ↗). Além disso, o Windows demora mais tempo para reconhecer o equipamento, pois o software do controle é lento (driver). Contudo, o controle requer apenas um computador Pentium 100 com 16 MB de memória RAM e uma porta paralela disponível. O custo é relativamente baixo para um acessório de 10 botões (o que vem com a versão ilegal do Bleem custa menos de R$ 35,00). Para mais informações, consulte os sites www.controles.web.com e www.adapplay.hpg.com.br.



O conector deste controle alternativo é 100% compatível com a porta paralela do computador

PREVIEW

Confira os lançamentos arrasadores que estão chegando para os dois consoles do mundo PlayStation

Tekken 4

Surpresa! Em breve, Tekken 4 chegará com lutadores inéditos e jogabilidade mais realista



Christie é uma brasileira e está entre os novos lutadores



Os cenários terão obstáculos que poderão ajudar ou atrapalhar



Desta vez será mais difícil apelar contra o adversário


Seu lutador poderá se movimentar em profundidade

Se você achou que Tekken Tag do PS2 seria a última versão de Tekken, prepare-se. A Namco anunciou que está trabalhando pesado em Tekken 4. O jogo será produzido exclusivamente para PS2 e vai trazer novos personagens e uma jogabilidade bem diferente.

Além dos lutadores da versão Tag, que serão mantidos, o game trará 10 novos personagens, alguns deles retirados dos primeiros jogos da série. Para os brasileiros, a principal novidade será a brasileiríssima Christie Monteiro (confira a imagem). Ela é filha do mestre de capoeira que treinou Eddy Gordo e quer se vingar do assassino de seu pai.

Nesta versão, além de se movimentar para frente e para trás, os lutadores poderão andar para os lados, o que deve mudar completamente a dinâmica do jogo. Isso sem falar nos novos contra-ataques, que serão mais ousados e surpreendentes.

Outra novidade é que o jogador poderá usar combinações de dois ou mais botões para se livrar de apelações e seqüências de golpes. Esses movimentos serão mais divertidos e deixarão o game bem equilibrado. Além disso, os cenários terão paredes e obstáculos que poderão ajudar ou atrapalhar durante o combate, dependendo da situação. Tekken 4 estréia no primeiro semestre de 2002.

Ficha Técnica

Produtor: Namco

Previsão de Lançamento: 1º Semestre de 2002 - Japão • **Tipo:** Luta

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.namco.com

Plataforma PS2

Harry Potter and the Sorcerer's Stone



Harry Potter é um jovem mágico cheio de poderes especiais

Assuma o papel do garoto mágico e encare monstros e bruxos do além

Cenários multicoloridos e muita diversão. Esta é a idéia da Electronic Arts para Harry Potter and the Sorcerer's Stone, seu próximo título para PlayStation. O jogo será inspirado nos livros da série Harry Potter, da escritora escocesa J.K. Rowling, que fazem grande sucesso em todo o mundo.

Para quem não sabe, Harry Potter é um garoto que perdeu os pais num acidente de carro e, num belo dia, descobriu ter poderes mágicos.

No game, você controla o garoto e precisa encarar mundos sobrenaturais e cheios de inimigos bruxos. A aventura será em terceira pessoa, no estilo plataforma em 3D, e promete ser muito parecida com Aladdin Nasira's Reveng (confira a reportagem na página 46 desta edição) e Emperor's New Groove. Seu personagem





poderá correr, saltar, disparar raios e até voar. O título está previsto para o segundo semestre deste ano.

Ficha Técnica

Produtor: Electronic Arts

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.ea.com

Plataforma: PS1

Madden NFL 2002



A versão para PS2 terá belos gráficos e muito realismo

O novo NFL terá mais de 50 jogadores e as belas líderes de torcida

Além de investir na fantástica série FIFA, a Electonic Arts também aposta em outro tipo de futebol: o futebol americano. O esporte não é muito popular no Brasil, mas seu sucesso nos Estados Unidos foi suficiente para fazer com que a produtora começasse a trabalhar em Madden NFL 2002. O jogo, que será lançado para PS1 e PS2, terá mais 50 jogadores oficiais e várias celebridades do esporte. Até as belas líderes de torcida estarão presentes. A versão para PS1 terá um modo especial chamado Madden Classic, no qual será possível jogar Madden NFL 93, que foi lançado há mais de dez anos. Já a versão para PS2 promete um visual cinematográfico e narração próxima do real. O título será lançado ainda em 2001.





Ficha Técnica

Produtor: EA Sports

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Esporte

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.ea.com

Plataforma: PS1 PS2

Panzer Front



Panzer Front será um game exclusivo para PS1


O jogo terá mais de 20 cenários e dezenas de inimigos

Prepare-se para assumir o controle de um poderoso tanque

Vem aí um simulador de tanque muito próximo do real. A Agetec já começou a trabalhar em Panzer Front, um título que será lançado com exclusividade para o PlayStation 1.

Você assumirá o controle de um tanque da Segunda Guerra Mundial. Entre os modelos disponíveis para seleção estão os tanques russos, alemães e americanos, todos cópias perfeitas dos veículos reais. Até mesmo a blindagem, velocidade e muninção originais foram mantidas.

O jogo terá apenas dois modos de jogo: Tank Select e Tactics. No primeiro o objetivo é exterminar todo veículo que aparece no caminho e vence quem destruir o maior número de inimigos. Já no outro modo você terá que completar várias missões, como enfrentar tropas rebeldes e neutralizar veículos.

Os combates e situações foram inspirados na Segunda Guerra Mundial. Ao todo serão 28 cenários diferentes e dezenas de veículos. Panzer Front estréia neste segundo semestre.

Ficha Técnica **Produtor:** Agetec

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Japão • **Tipo:** Estratégia

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.agetec.com

Plataforma **PS1**

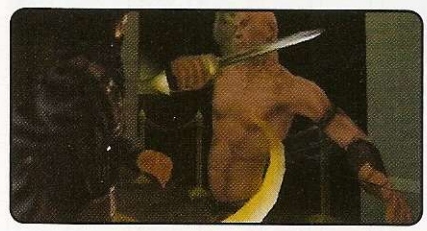
The Mummy Returns


Todos os personagens do filme estarão presentes

Nesta nova aventura, você pode ser o mocinho ou a poderosa múmia

A primeira versão de The Mummy não fez muito sucesso no PS1, principalmente por causa da movimentação fraca e do visual abaixo da média. Mas a produtora Universal Interactive Studios resolveu dar a volta por cima e já está produzindo um título especial para PS2. The Mummy Returns será baseado no filme "O Retorno da Múmia" e promete detonar com alta qualidade gráfica e movimentação realista.

Apesar de o jogo ser uma seqüência do primeiro game, a jogabilidade será totalmente diferente e você poderá assumir o papel de dois personagens: Rick O'Connell, o mocinho do filme, ou Imotep, a perversa múmia. Para cada um deles haverá um final e uma história diferente.




Você poderá jogar com Rick, o mocinho do filme

Serão mais de 10 armas e equipamentos disponíveis para Rick e vários frascos do além para a múmia. O game será lançado em DVD e vai apavorar em outubro nos Estados Unidos.

Ficha Técnica **Produtor:** Universal Interactive Studios

Previsão de Lançamento: Outubro - Estados Unidos • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.universal-interactive.com

Plataforma **PS2**

Spider-Man: The Movie

Inspirado no futuro filme, este Spider-Man promete ser animal





Você poderá controlar o "sentido do aranha" quando quiser



Segundo a produtora, o jogo será lançado juntamente com o filme

O Homem-aranha vai lançar a teia no PS2. A Activision anunciou que está produzindo uma versão especial de Spider-Man que deixará os fãs de queixo caído. Spider-Man: The Movie será baseado no filme de mesmo nome, que está sendo gravado pela Columbia Pictures.

O filme tem estréia prevista para maio 2002 e, por isso, a equipe da Activision está trabalhando pesado para lançar o game na mesma época.

A jogabilidade seguirá a mesma linha de Spider-man, do PS1, e a principal novidade será o controle do "sentido do aranha" (o poder do Homem-aranha de prever o perigo). Aliás, este poder será fundamental para um bom desempenho. O título estréia em 2002 e promete arrasar.

Ficha Técnica

Produtor: Activision

Previsão de Lançamento: 1º Semestre de 2002 - EUA • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.activision.com

Plataforma PS2

Guilty Gear X

Este Guilty Gear terá novos personagens e visual arrasador

Golpes especiais, magias poderosas e combos detonantes sempre fizeram sucesso nos jogos de luta. E é apostando nesta fórmula que a Atlus Softwares está trabalhando em Guilty Gear X. O jogo, que ainda está em fase de desenvolvimento, será uma adaptação melhorada da versão de mesmo nome para Dreamcast.

Para quem não conhece, o game é uma mistura de Street Fighter e Darkstalker, ambos produzidos pela Capcom. O jogador escolhe um dos lutadores disponíveis e começa a encarar os outros personagens.

A movimentação será em duas dimensões, mas os personagens, e principalmente o visual de fundo, serão em 3D. Cada lutador terá características e armas distintas, muito parecidas com as do primeiro Guilty Gear, que foi lançado para PlayStation 1.



Os gráficos parecem com os de um desenho animado





As principais novidades serão os gráficos, os novos personagens e a elevada variedade de golpes. O lançamento de Guilty Gear X está previsto para o segundo semestre deste ano.

Ficha Técnica

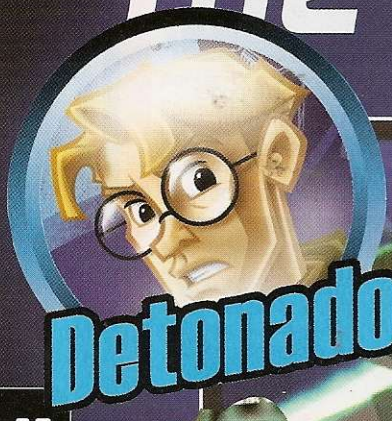
Produtor: Atlus Software

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Luta

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.atlus.com

Plataforma PS2

Atlantis: The Lost Empire





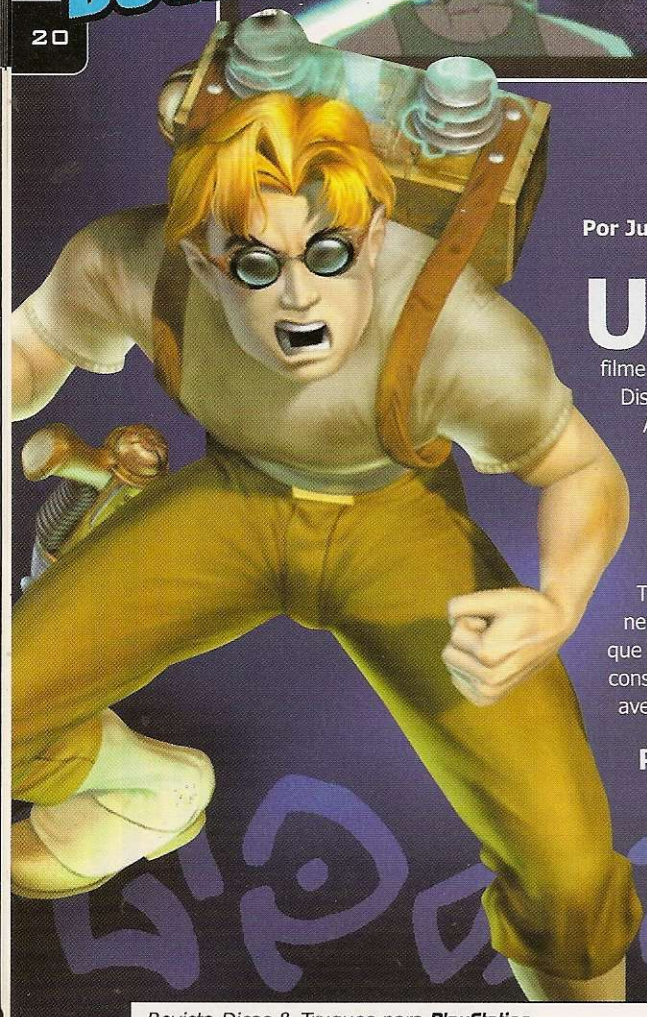
Entre as fases do game surgem animações retiradas do filme



O visual arrasa com milhares de cores e efeitos cinematográficos



No início os heróis encaram criaturas e obstáculos submarinos



Por Julio Wecchi e Edson Yamaguti

Uma aventura animada em um mundo desconhecido. Atlantis: The Lost Empire foi inspirado no filme Atlantis: O Reino Perdido, da Disney, e deu vida à famosa lenda de Atlântida, uma gigantesca ilha que desapareceu no meio do oceano.

O tíltulo traz a maioria dos personagens do filme, inclusive as criaturas do mar, veículos submarinos e cenários coloridos. Tudo foi produzido sem esquecer nenhum detalhe gráfico ou sonoro, o que faz com que Atlantis já possa ser considerado um dos melhores jogos de aventura disponíveis para PS1.

Personagens habilidosos

No início do jogo você assume o papel de Milo Thatch, um especialista em idiomas antigos e história. Conforme você vai avançando no game, outros personagens entram em cena. Cada herói tem características e habilidades diferentes, o que aumenta ainda maisa diversão do game.

O seu objetivo varia em cada uma das fases. Num primeiro momento, Milo e sua equipe de exploradores passam maus bocados para encontrar a tão sonhada Atlantis. No desenrolar da história, outras missões vão aparecendo, como por exemplo a de salvar o povo da cidade da ameaça de perigosos vilões.

A ação acontece em terceira pessoa, com ajuste automático de câmera.

Controles

●	Atirar
■	Soco
▲	Explorar
✖	Ação
R1	Modo de visão
R2	Girar câmera para a esquerda
L1	Abaixar
L2	Girar câmera para a direita
L3	Movimentação
Select	Inventário
Start	Pausar/Opções

2 Jogadores | Dual Shock | Cartão de Memória

Participe de uma expedição no fundo do mar e encontre a cidade perdida de Atlantis

PERSONAGENS

Para se dar bem nesta aventura, confira as habilidades de cada um dos personagens que você controla durante o jogo:

Milo Thatch – É o principal personagem do game. Pode escalar grandes paredes e traduzir textos escritos pelo povo de Atlantis.

Gaetan Moliere (Mole) – O geólogo da expedição. Consegue cavar túneis embaixo da terra e, com a ajuda de uma lanterna, pode explorar ambientes escuros.

Vicenza Santorin (Vinny) – O personagem mais forte. Especialista em bombas e poderosos explosivos.

Audrey Ramirez - Pode consertar qualquer equipamento mecânico usado pelo grupo de heróis. Ela tem um sinalizador de longo alcance que ilumina ambientes escuros.

Kida – É a princesa. Pode passar pelos guardas de Atlântida sem nenhum problema e ativar equipamentos atlantes.

Sra. Packard - Responsável pela comunicação entre os heróis. Use essa bondosa senhora para salvar o jogo.

Enretanto, em algumas fases é preciso que você gire a câmera para melhorar o ponto de vista do personagem. Ao todo são 13 estágios diferentes, todos com cenas oficiais do filme. Em cada ambiente você confere dezenas de cenários como, o interior de um submarino, o fundo do mar e fantásticas cavernas.

Conheça agora as habilidades dos personagens que você controla no game (isso é muito importante) e confira um roteiro exclusivo para debulhar este jogo do começo ao fim. →

O jogo foi inspirado no filme Atlantis: O Reino Perdido

CRISTAIS VERDES

Para liberar todas os itens extras dos menus "Concept Art" e "Model Viewer" ("Special Features") será necessário recolher 13 cristais verdes que estão "perdidos" em cada fase. Confira abaixo a localização de cada um deles:

Fase 1 – Depois de escolher o bumerangue, corra para o porão, aproxime-se do porta-livros que está na frente da prateleira e aperte ▲ para abrir uma passagem.

Fase 2 – Quando você passar entre as hélices, pegue o caminho da esquerda.

Fase 3 – Após passar por três águas-vivas alinhadas, mantenha o rítmo numa profundidade média.

Fase 4 – Depois de colocar os dois cristais nas estátuas, entre na caverna.

Fase 5 – Perto do final da fase, salte sobre os blocos e acione as duas chaves.

Fase 6 – Na sala anterior à que guarda o cristal de fogo.

Fase 7 – Quando a pista ficar alagada pela segunda vez, observe o lado direito.

Fase 8 – Na plataforma à esquerda do segundo prédio.

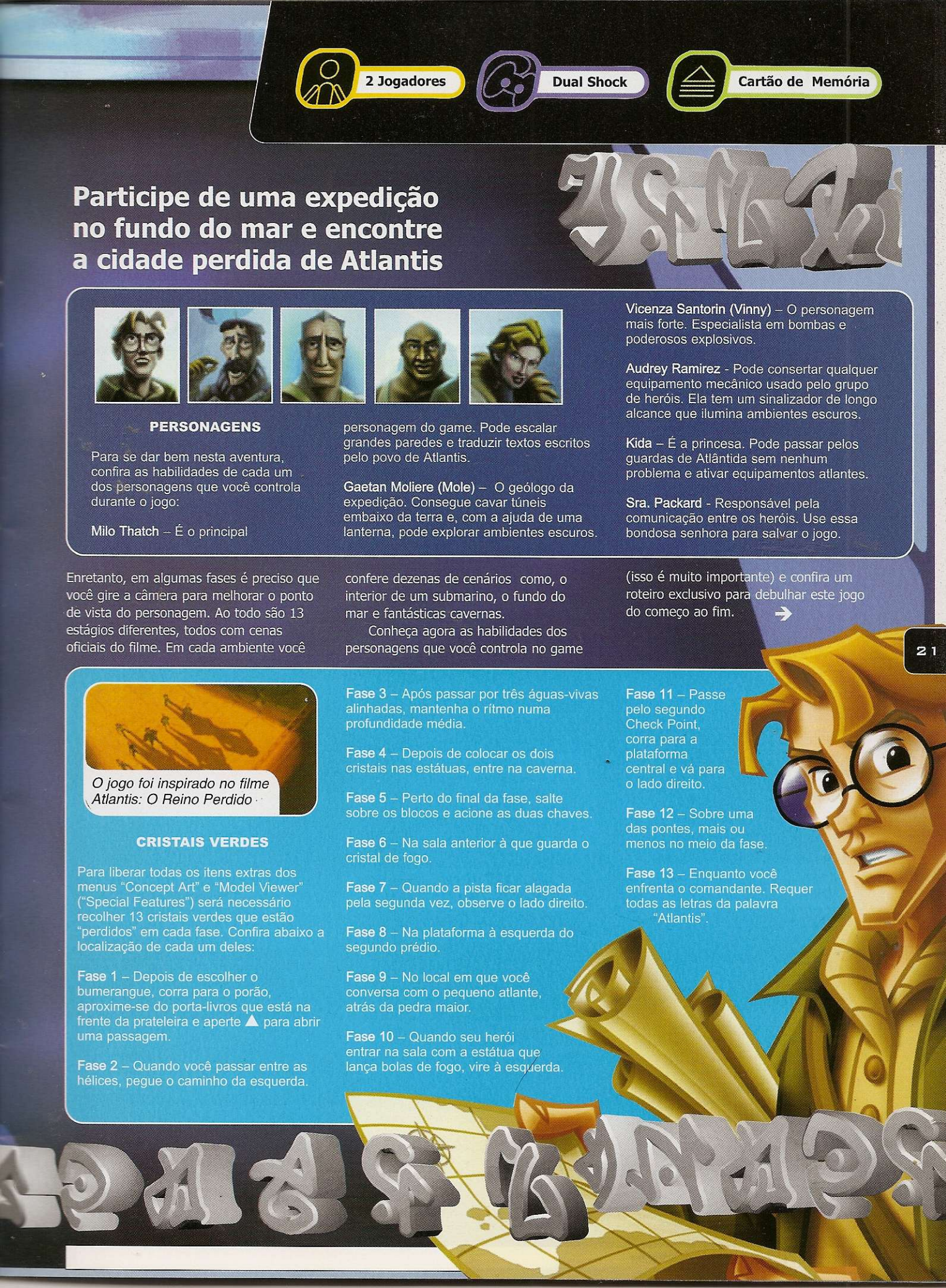
Fase 9 – No local em que você conversa com o pequeno atlante, atrás da pedra maior.

Fase 10 – Quando seu herói entrar na sala com a estátua que lança bolas de fogo, vire à esquerda.

Fase 11 – Passe pelo segundo Check Point, corra para a plataforma central e vá para o lado direito.

Fase 12 – Sobre uma das pontes, mais ou menos no meio da fase.

Fase 13 – Enquanto você enfrenta o comandante. Requer todas as letras da palavra "Atlantis".



ROTEIRO DA ATLÂNTIDA



O primeiro estágio é muito fácil e serve como um tutorial



Empurre este latão de ferro para bloquear a saída de vapor

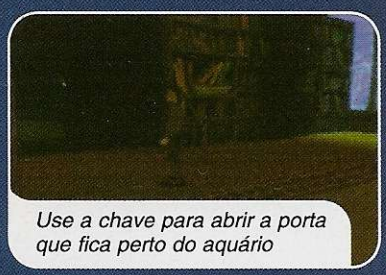


Pendure-se no teto e encontre o comandante na outra sala

FASE 1 - WHITMORE´S MANSION

1 Esta fase é muito fácil e funciona como um tutorial, para que você treine e se familiarize com suas habilidades. Converse com o Doutor Whitmore e repita os movimentos que ele pedir. Depois de fazer todos os "exercícios", fale novamente com o doutor e vire à direita. Suba na prateleira e pegue a bússola (Atlantean Compass).

2 Volte, converse novamente com o Whitman e corra até a passagem que fica à direita do elevador. Use ▲ para acender a luz (sempre que surgir o sinal de exclamação, aperte ▲). Desça as escadas e recolha os itens da sala. Não esqueça de pegar o documento dentro do baú e o pedaço da chave na escrivaninha.



Use a chave para abrir a porta que fica perto do aquário

3 Feito isso, converse com o doutor Whitmore e entregue o documento que você acabou de pegar. Use Select para acessar seu inventário. Outros personagens serão apresentados. Abra o inventário novamente, combine as duas metades da chave e abra a porta que fica perto do aquário (escolha a opção "Use" com a chave selecionada).

4 Entre, pule no aquário e recolha todos os itens que puder. Não se esqueça do bumerangue (Atlantean Boomerang). Fale mais uma vez com nosso Whitmore e mantenha o bumerangue em mãos (opção "Equip"). Aperte ● e prepare-se.

FASE 2 - ULYSSES

5 O super submarino chamado Ulysses está sendo atacado pelos guardiões de Atlantis. Sua missão é encontrar Audrey para que ela conserte os canhões do veículo. Siga em frente até chegar à sala onde está o comandante Lyle. Continue pela porta da esquerda, pegue o diário atlante e empurre o latão para bloquear o vapor que fecha o caminho.



Selecione o personagem Vinny e coloque explosivos no local

6 Mais adiante você vai encontrar outro diário. Volte e entre na sala à esquerda. Corra até o checkpoint (pequena TV), selecione o personagem Vinny e volte para o local onde estava o segundo diário que você encontrou. Aperte ▲ perto das caixas para que Vinny coloque alguns explosivos no local.



Quando surgir o sinal de exclamação, pressione ▲ e veja o resultado

7 Corra para longe, volte para o checkpoint e selecione Audrey. Passe pelo caminho que surgiu após a explosão. No final do corredor, aperte ▲ no painel defeituoso. Volte para o checkpoint e selecione Milo. Pegue mais um diário no local onde Vinny colocou os explosivos e suba a escada que está presa na parede. Faça o mesmo no andar seguinte.

8 Passe pela porta, vire à esquerda e encontre mais um checkpoint em seu caminho. Selecione Audrey e conserte o canhão desta sala (isso é muito importante). Pegue o extintor (Fire Extinguisher) e selecione Milo no checkpoint. Volte para a mesma sala onde o comandante estava e siga pela porta do meio. Pegue mais um diário, pule, pendure-se no teto e siga em frente. Você vai encontrar o comandante e uma parede de fogo.



Ative este interruptor, tome o caminho inverso e vire à esquerda

9 Use o extintor para liberar a passagem e continue até a próxima bifurcação. Corra pela esquerda e pule na água. Pegue a manivela e volte novamente para a bifurcação. Siga agora pela direita e coloque a manivela na porta. Entre, pegue o caminho da direita, ative o interruptor, volte e tome o caminho da esquerda. Para passar pelos raios, seja rápido e espere o feixe apagar.

10 Vire o outro interruptor para cortar a energia do submarino. Volte para o local onde estava a manivela e siga em frente. Depois de passar pelas hélices, desça e siga pelo caminho da direita. Saia da água e continue até encontrar mais um interruptor. Acione o dispositivo e pule no buraco que se abriu.



Este é o perigoso Leviathan, uma enorme lagosta mecânica

FASE 3 - LEVIATHAN ATTACK

11 Agora você deve enfrentar Leviathan, uma criatura lendária que protege a entrada de Atlantis. Para vencer o monstrão, acerte-o várias vezes (use ✖ para atirar) para que o resto da tripulação possa escapar com segurança. O gigantesco monstro mecânico atira pequenos Leviathans. Por isso, tome muito cuidado para não ser atingido e destrua todas as pequenas criaturas. Alguns minutos depois o monstrão passa a atirar esferas de energia.

12 Elas também podem ser destruídas com seus tiros. Atire o máximo que puder e destrua tudo que o monstro lançar contra sua nave. Depois que toda a tripulação estiver a salvo, siga em frente recolhendo o maior número de itens que você puder. Destrua todas as minas que estiverem em seu caminho, pois elas seguem sua nave. A fase acaba quando você encontrar terra firme.



Logo no início, pegue o caminho à esquerda e entre na caverna

FASE 4 - COVE

13 A partir dessa fase você pode coletar cristais brancos. Quando conseguir juntar 15 cristais, uma vida extra será liberada. O objetivo do seu personagem nesta etapa é encontrar duas pedras que abrirão a passagem até Atlantida. Para isto e preciso escolher entre o caminho do fogo e o do gelo. Vire para o lado esquerdo e entre na caverna de gelo.



Após escolher Audrey, tome cuidado com as baratas vermelhas

FASE 5 - ICE TRIAL

14 Acompanhe a lateral do morro até chegar a uma porta trancada. Pegue a chave escondida na terceira caixa e use nesta passagem. Desça os degraus do lado direito e entre na passagem à esquerda. Detone o homem das neves e escolha Audrey no checkpoint. Muito cuidado com as baratas vermelhas, pois elas são venenosas. Ande até encontrar uma ponte quebrada. Entre no modo primeira pessoa (R1) e atire na estalactite.



Não perca tempo. Acerte o primeiro símbolo e salte sobre a plataforma

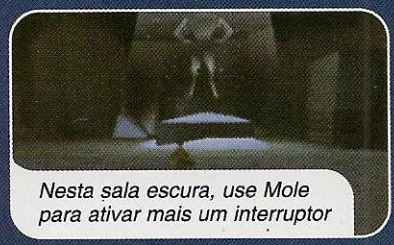
15 Corra sempre em frente até encontrar mais um checkpoint. Continue com Audrey. Você verá um desenho no chão e vários símbolos na parede. Para atravessar o local, várias plataformas deverão aparecer. Acerte o símbolo na parede que está à sua frente e passe para a próxima plataforma. Continue avançando, vire à esquerda e derrube mais algumas estalactites para abrir caminho. Depois da terceira estalactite haverá um checkpoint para você acessar.

16 Ainda com Audrey, suba mais alguns degraus para alcançar um elevador. Vá até o próximo checkpoint, escolha Milo e suba os degraus. Detone o robô, siga em frente e destrua a criatura da neve. Avance e destrua mais dois monstros. Aproxime-se da placa com os símbolos e aperte ▲. O chão se quebrará e Milo escorregará por uma passagem. Recolha todos os itens. No final da descida você encontrará um elefante.



Durante os saltos, fique esperto para não perder uma vida

17 Empurre o grandalhão até derrubá-lo. Siga o elefante até a porta que se abriu. Quando Milo passar pelo elefante, fique esperto. Fuja do animal até que ele caia. Continue sempre em frente e, ao passar por uma sala com uma estátua no centro, vire à esqueda. Suba as paredes usando os apoios de tijolo. Ao chegar no topo, pegue o cristal de gelo (Ice Crystal) e ative o interruptor logo à frente para liberar parte do caminho que leva à saída.



Nesta sala escura, use Mole para ativar mais um interruptor

18 Desça os degraus, vire à esquerda e selecione Mole no checkpoint. Volte para a sala e observe a entrada para uma sala sem ilucinação. Entre e procure por outro interruptor. Ele abre o resto do caminho que leva ao final dessa fase. Volte para o último checkpoint e selecione Audrey. Siga em frente, pule os blocos e passe pelas portas. Suba a ladeira e tome cuidado com as bolas de neve. Você estará de volta à fase Cove. Tome o caminho da direita para entrar na fase Fire Trial.

FASE 6 - FIRE TRIAL

19 Logo no início, alcance a outra porta. Para isso, pule pelas plataformas de pedra parando apenas nas pedras que estão encostadas nas paredes. Use as plataformas azuis (elevador) para passar de um andar para o outro. Quando atravessar a primeira porta, vá ao checkpoint e selecione Vinny. Continue em frente e empurre o bloco até a base do pilar.



Assim que você encontrar o checkpoint, escolha o herói Milo

20 Aperte ▲ na base para que Vinny coloque explosivos. Afaste-se e confira a explosão. Volte para o checkpoint anterior e selecione Milo. Passe sobre o pilar e vire à direita. Entre pela porta e siga em frente. Recolha um dos cristais de lava (Lava Cristal). Volte para a coluna que você derrubou e continue sempre em frente. Caminhe até encontrar dois pilares. Corra até o próximo checkpoint e selecione Vinny novamente.



Seja rápido e use Vinny para explodir este grande pilar

21 Derrube os dois pilares e arraste o bloco para o pilar da esquerda. Vá ao checkpoint e selecione Milo. Passe pelo pilar da esquerda e continue até encontrar mais um diário. Suba pela parede mais escura e atravesse a sala pendurado no teto da caverna. Você vai encontrar mais um cristal de Lava. Desça e volte para o local onde estão os dois pilares.

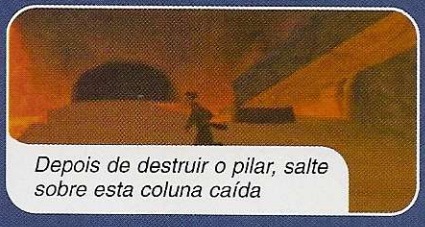
22 Arraste o bloco para o pilar da direita e atravesse-o. Coloque os cristais de lava nos painéis nas paredes para liberar a passagem. Logo adiante você verá um bloco de pedra e três estátuas que soltam fogo. Arraste o bloco e coloque-o diante da primeira estátua. Passe, puxe a pedra e empurre-a para frente da outra estátua. Continue avançando até passar por mais uma estátua de pedra e uma bola de fogo atravessar seu caminho.



Neste quebra-cabeça Milo precisa empurrar três símbolos

23 Vá para o lado direito e anote o símbolo que aparece no chão. Passe pela porta que fica ao lado do checkpoint e detone os caranguejos que aparecem. Você chegará a uma sala com uma estátua de pedra cercada por seis símbolos. Para abrir o próximo caminho será preciso apertar ▲ em três símbolos diferentes. Para facilitar sua vida vamos numerar os símbolos no sentido horário a partir da porta.

24 Acione os desenhos 6, 4 e 2. Saia da sala e vá até o local com um símbolo no chão. Passe pelos blocos azuis, pelas estátuas de pedra e continue em frente. Na próxima sala, observe as duas colunas de pedra. Guarde bem o local onde estão estas colunas. Corra pelo caminho da direita e selecione Vinny no checkpoint.



Depois de destruir o pilar, salte sobre esta coluna caída

25 Volte até as colunas e detone o pilar da esquerda. Volte novamente para o checkpoint, selecione Milo e suba a rampa que se formou com a explosão do pilar. Pule na plataforma inferior e suba pela parede. Continue em frente até chegar a uma plataforma com um pilar. Veja as marcas no chão e puxe o pilar para formar outra rampa. Volte para o checkpoint anterior e selecione Mole.

26 Continue em frente até encontrar o próximo diário. Use ▲ para cavar uma saída. Detone os inimigos que aparecerem e vire a chave no fundo da sala. Confira a animação, avance e encontre o local onde Vinny estourou um pilar para formar a primeira rampa. Vire à direita e corra até o checkpoit mais próximo. Selecione Milo e continue.

27 Depois de atravessar a passagem que estava atrás da grande estátua de pedra, pegue o cristal de fogo (Fire Crystal). Volte para o local onde Vinny detonou o pilar e siga agora pelo caminho da esquerda. Pule sobre a plataforma azul que atravessa o rio de lava. Quando a plataforma do sentido contrário aparecer, pule sobre ela. Abaixe sempre que seu personagem estiver passando perto de uma estátua que cospe fogo.



Salte sobre estas plataformas para não cair no rio de lava

28 Salte sobre a entrada que aparece à esquerda. Desça o elevador e pule sobre a outra plataforma. Observe que adiante aparece outra platafoma. Faça um giro de 180° e salte sobre ela. Pule na passagem que surge e use mais uma plataforma azul para atravessar o último rio de lava.

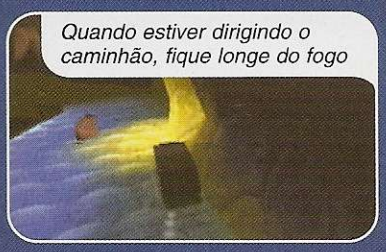


Coloque os dois cristais nas bases das estátuas

FASE 4 - DE VOLTA À COVE

29 Desça as escadas e pule na água. Vire à direita e atravesse a passagem. Coloque os dois cristais nas bases das estátuas (o cristal de gelo na estátua da esquerda e o de fogo na estátua da direita). Uma passagem será aberta. Entre na caverna e recolha todos os itens (não esqueça a engrenagem). Volte para o topo da escada, vire à direita e corra para o checkpoint.

30 Selecione Audrey, volte para o final da escada e atravesse a passagem que surge. Recolha os itens da sala e coloque a engrenagem na escavadeira. Aperte ✖ para fazer a máquina andar para frente e derrubar as paredes que impedem sua passagem. Alguns monstros de lava atirarão bolas de fogo. Ignore as criaturas e atravesse a segunda parede.



Quando estiver dirigindo o caminhão, fique longe do fogo

FASE 7 - TRUCK ESCAPE

31 Neste estágio você deve dirigir um caminhão. Use ✖ para acelerar e ■ para diminuir a velocidade. Recolha os tanques de gasolina e os corações que fornecem energia. As espirais duplas são checkpoints. Tenha muita atenção para não sair da pista. Não passe pelo fogo e tome cuidado com a água, pois ela pode empurrá-lo para fora da pista. Fique atento às estátuas de pedra que sopram seu caminhão para fora do caminho. Para recolher todos os itens da fase, jogue novamente o mesmo estágio e escolha um caminho diferente.



Assim que você encontrar o checkpoint, escolha a princesa

FASE 8 - OUTHER ATLANTIS

32 Desça as escadas e entre no prédio. Detone todas as criaturas que encontrar. Ao sair do outro lado do prédio, vire à esquerda e selecione a princesa Kida. Volte para a saída do prédio e continue avançando. Quando você chegar na entrada do segundo prédio, vá para a direita e acione a alavanca. Entre no prédio e continue avançando para o outro lado até encontrar uma ponte. Atravesse, corra para o checkpoint e selecione Vinny.

33 Volte e coloque explosivos na entrada do terceiro prédio para liberar a passagem. Siga em frente e atravesse mais uma ponte. Mais adiante, passe por cima do pilar caído e entre no outro prédio. Avance até encontrar uma sala com mais três portas. Siga pelo caminho da direita. Saia e veja mais um edifício. Entre e prepare-se para enfrentar novos desafios.



Mergulhe no lago e tome muito cuidado com os inimigos

FASE 9 - INNER ATLANTIS

34 Suba a escada e siga pelo caminho da esquerda. Continue até encontrar uma ponte sobre um lago. Do lado esquerdo do lago há uma passagem. Na segunda sala você poderá parar para respirar. Mergulhe, detone as malvadas lagostas com socos e, se precisar, dê alguns golpes na concha que está no fundo do corredor. Fazendo isso você terá oxigênio extra. Encontre uma escada formada por enormes degraus.

35 Suba pelo lado esquerdo e vire à direita. Mais adiante, recolha a chave em uma caixa. Deixe seu personagem cair e use a chave na porta trancada. Depois de falar com a criança, desça as escadas e se esconda atrás do bloco de pedra. Observe os guardas atlantes e, quando eles forem para o lado esquerdo, corra pela direita e passe pela porta que está à sua frente.



Atire neste fardo de feno até derrubá-lo. Uma ponte surgirá

36 Continue e recolha mais um diário atlante que está na frente de uma plataforma. Mude para a visão em primeira pessoa, mire no fardo de feno que está sobre a platafoma e atire. Quando o fardo de feno cair, uma ponte surgirá. Atravesse a passagem do lado direito e suba as escadas. Você estará em uma sala com dois blocos. Puxe-os, suba na plataforma do lado esquerdo e atravesse a sala saltando sobre os blocos.



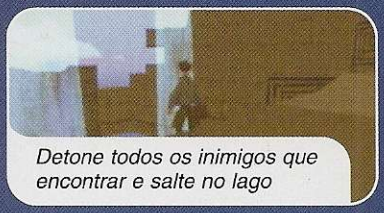
Coloque o pedaço do mosaico neste painel colorido

37 Pegue o pedaço do mosaico (peace of mosaico) e volte para o local onde você derrubou o fardo de feno. Continue pela passagem do lado esquerdo e veja um painel onde está faltando uma peça. Use o pedaço do mosaico para completar o painel e corra até o checkpoint, na sala que se abriu. Selecione a princesa Kida e vá até o local onde está o fardo de feno.



Acione a alavanca e corra para a sala com um lago no centro

38 Feito isso, acione a alavanca na parede próxima ao guarda. Mais adiante você encontrará uma sala com um lago no centro. Do lado esquerdo há uma escada. Você deve subir a escada e atravessar as plataformas que ficam girando sobre o lago. Observe a seqüência e movimentação dessas plataformas e tome cuidado para não cair.



Detone todos os inimigos que encontrar e salte no lago

FASE 8 - DE VOLTA À OUTER ATLANTIS

39 Detone os inimigos que aparecem e siga em frente. Encontre uma sala com mais três portas e continue pelo caminho da esquerda. Acabe com todos os inimigos e avance. Mais adiante você verá um grande lago à direita. Pule nele e atravesse pelo túnel em frente.



Nesta fase você vai encarar um caranguejo gigante

FASE 10 - SECRET SWIM

40 A maior parte dessa fase é embaixo d'água. Lembre-se, que as conchas fornecem oxigênio quando seu personagem bate nelas. Por isso, seja rápido e procure essas conchas quando for necessário. Pule no buraco e nade até o fim do corredor. Saia da água, veja mais duas passagens e um buraco de chave. Avance pela esquerda. Mais adiante você terá que enfrentar uma espécie de caranguejo que vive dentro de uma concha.

41 Atire no bichão para que ele se esconda dentro da concha. Recolha os itens enquanto o animal está escondido. Não esqueça de pegar o elo de corrente (Old Hook). Volte para a sala com as duas passagens e siga pela direita. Nade até o final do corredor e saia da água. Coloque o elo na corrente partida e acione o interruptor na parede.

42 Quebre a caixa que apareceu e recolha a chave. Passe pela porta que estava atrás da corrente e pule no buraco no final do corredor. Volte para o local onde está o buraco da chave e use a chave que voce recolheu. Saia pela passagem do lado oposto e siga pelo caminho que apareceu. Continue em frente até encontrar uma sala com uma estátua no centro.

43 Fique esperto, pois a estátua lança bolas de fogo em sua direção. Movimente-se para fazer com que a estátua quebre os vasos da sala. Assim, você pegará uma chave. Num dos lados da sala a parede tem alguns tijolos de cor escura. Faça com que a estátua acerte essa parede até que o muro seja derrubado. Vá até o checkpoint e selecione Kida.



Use a chave para abrir a porta e depois enfrente os inimigos

44 Vá para a direita e veja um dispositivo atlante. Use ▲ para acioná-lo. Volte para a sala com a estátua, vire à esquerda e pule na água. Você encontrará um corredor com uma porta trancada. Use a chave, detone os inimigos e acione o dispositivo atlante que fica no fundo da sala. Avance pelo caminho que surgiu, pule no buraco e nade até seu herói encontrar uma porta fora da água.



Seja rápido e encontre um bolsão de oxigênio no meio do caminho

45 Passe por ela, detone as criaturas e mergulhe novamente. Desta vez, não há muitas fontes de oxigênio. Por isso, não perca tempo. Existe um bolsão de ar no meio do caminho. Pare para respirar e só mergulhe bem perto da porta. Depois que você passar pelo polvo, haverá uma grande sala submersa. No corredor, pegue o camimho da esquerda, detone as criaturas e suba na plataforma que aparece no final da sala.

46 Vire à direita e continue subindo. Ao chegar no ponto mais alto da sala, pule para a plataforma em frente, vire à direita e pule para a próxima base. Pegue o vaso vazio (Empty Vase) e volte para a água (desta vez seguindo o caminho da direita). Depois de sair da água você estará em uma sala com uma imagem gravada na parede (algo parecido com a cabeça de uma lesma). Guade muito bem este local, pois ele será muito importante mais adiante.



Após encontrar uma alça, escolha o herói Milo para puxá-la

47 Avance, mergulhe novamente, passe pela entrada do lado esquerdo e saia da água. Você estará em uma sala com um bloco de pedra com uma alça. Kida não é forte o suficiente para arrastá-lo. Siga pela porta à frente deste bloco para encontrar um checkpoint. Selecione Milo, vire à direita e acione o interruptor na parede. Volte para a sala com o bloco de pedra e puxe-o.

48 Suba na plataforma que fica ao lado do bloco e pule no buraco que você abriu. Nade em direção à escada e suba os degraus. Passe pela porta, detone as baratas vermelhas e suba na plataforma, no fundo da sala. Aproxime-se do reservatório de água e use o vaso que você pegou. Desça da plataforma, vire à esquerda e suba mais alguns degraus.



Use o vaso com água na fonte para abrir a última sala da fase

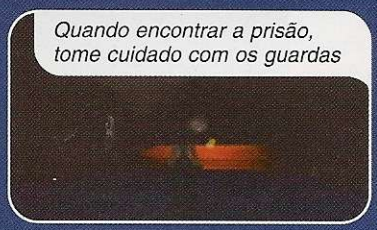
49 Feito isso, deixe que Milo caia. Você estará em uma sala com duas portas. Siga pela da esquerda, megulhe, vire à esquerda e saia da água. Mais adiante você encontrará mais um diário e três fontes de água. Uma delas está quebrada. Use o vaso com a água na fonte destruída para abrir a última porta da fase. Volte para a água e siga em frente. Agora é só passar pela porta que se abriu.



Selecione Audrey no segundo checkpoint que encontrar

FASE 11 - TREACHERY

50 Passe pela porta e entre na sala do lado esquerdo. Converse com o rei Atlante e receba uma chave. Continue em frente e use a chave na porta trancada. Suba pela parede e selecione Audrey no checkpoint. Vá para a plataforma central e tome o caminho da esquerda. Você vai entrar em uma sala sem iluminação. Por isso, é preciso atirar para os lados para iluminar seu caminho.



Quando encontrar a prisão, tome cuidado com os guardas

51 Essa sala é muito parecida com a do outro checkpoint. Há uma plataforma no meio com dois caminhos. Tome o da direita. Ao sair da sala escura, você verá uma porta no final do corredor. Essa sala é uma prisão. Tome cuidado, pois os guardas atlantes estão procurando por forasteiros e você não pode selecionar Kida. Continue pelo corredor e se esconda atrás dos blocos de pedra.

52 Assim que o guarda passar por você, corra o máximo que puder. Continue correndo. Os outros dois guardas não conseguirão pegar seu herói. Para escapar deles definitivamente, passe pela tábua sobre o vão. Sua missão é encontrar três peças de um mosaico e colocá-las no lugar. Para isso, você precisa da ajuda de vários personagens. Mais adiante, selecione Vinny no checkpoint que está ao lado da estátua.



Coloque os explosivos na rachadura da parede

53 Observe a sala com mais duas portas. Uma delas está trancada. Na sala aberta há uma parede rachada. Coloque os explosivos neste local. Recolha todos os itens, inclusive a parte do mosaico (Piece of Mosaic). Avance pela porta destrancada, suba a rampa de terra e vá para o checkpoint. Você verá duas portas e uma grande pedra esférica.



Neste local você encontra a terceira parte do mosaico

54 Siga pela porta da direita e recolha todos os itens. Assim que você pegar mais uma peça do mosaico, volte para o local onde está a grande pedra. Corra até o checkpoint e selecione Milo. Empurre a pedra pela rampa, volte para o checkpoint e selecione Mole. Desça a rampa e cave no ponto onde a terra é mais escura. Recolha a terceira parte do mosaico, suba a rampa e vá para checkpoint para selecionar Kida. Vá pelo caminho da esquerda e acione o dispositivo atlante.

55 Você chegará na sala onde Vinny estourou a parede. A porta que estava trancada está aberta. Avance por ela. Detone os inimigos, suba as escadas e coloque as peças do mosaico no quadro da parede. Desça as escadas, vire à esquerda e pule no buraco. Você está no ponto inicial da fase. Entre no local onde você conversou com o rei e pule sobre a pedra no meio do lago.



Durante o vôo, evite bater em pontes e obstáculos

FASE 12 - AKTIRAK FLIGHT

56 Desta vez você pilota um estranho veiculo aéreo. Tente detonar todos os inimigos e evite perder energia de bobeira. Lembre-se que sua missão é completar a fase sem nenhum arranhão. Tome muito cuidado com as pedras, pontes e os obstáculos que aparecem repentinamente em seu caminho. Recolha os corações (energia) e espirais duplas (checkpoints). Para recolher todos os itens você pode jogar está fase várias vezes.

FASE 13 - SAVE KIDA

57 O final está muito próximo. No começo deste estágio você é atacado por Helga Simclair, uma mercenária malvada. Nosso herói está num balão. Do lado de fora da plataforma do balão há quatro motores com cordas de sustentação. Fuja da perversa Helga e pare em frente a um desses motores. Ela vai atirar e acertar o motor. Assim que os quatro motores forem destruídos a plataforma descerá.

58 Chegou a hora de enfrentar o perverso comandante Lyle. Para derrotar o último inimigo do game, atire o bumerangue na câmara criogênica, onde Kida foi presa (ela está pendurada no meio da plataforma). Agora basta atirar no comandante duas vezes antes que a câmara pare de disparar raios de energia. Repita isso algumas vezes e salve Atlantis.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Disney Interactive • **NA INTERNET:** www.disneyinteractive.com

Ponto Forte: Visual detonante, variedade de personagens e excelente jogabilidade.

Ponto Fraco: Em alguns momentos é preciso corrigir a câmera manualmente.

Diversão: 9,0

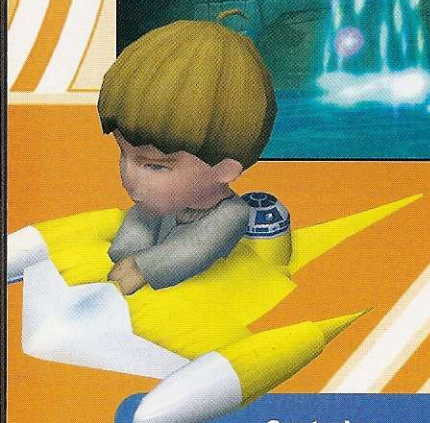
Plataforma: PS1

NOTA GERAL **9,0**

Star Wars
Super Bombad R

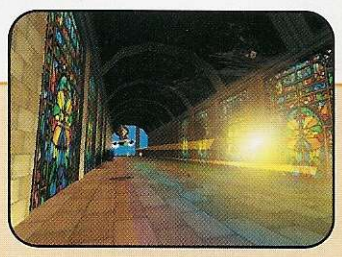
Participe de uma corrida maluca com os personagens do primeiro episódio da série Star Wars

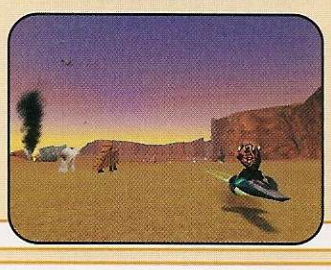






Até o malvado Darth Maul resolveu apostar uma corrida







Star Wars Super Bombad Racing chegou para PS2 trazendo excesso de velocidade, trapaças e, principalmente, muito humor. O título foi inspirado no filme Star Wars Episódio 1: A Ameaça Fantasma, de George Lucas, e traz os personagens e cenários desta superprodução do cinema.

O jogo é uma corrida maluca muito parecida com Mario Kart, do Nintendo 64, e Woody Woodpecker Racing, do PS1. A diferença é que este game trás gráficos melhorados e jogabilidade nunca vista nos simuladores de corrida.

Disputa divertida

Ao todo são oito corredores básicos disponíveis na tela de seleção: o

Controles

▲	Trocar câmera
■	Freio/Marcha a ré
●	Buzina
✖	Acelerador
R1	Usar itens
R2	Saltar
L1	Turbo
L2	Câmera reversa
Select	Status
Start	Pausar/Opções
L3	Movimentação

DICAS DE NABOO

Largue na frente – Para se dar bem na largada, pressione simultâneamente os botões ✖ e R2. Dessa forma, seu piloto irá acelerar tudo e saltar sobre os outros corredores conquistando a primeira posição.

Circuito Galaxy (secreto) – Termine as provas em primeiro, segundo ou terceiro lugar em cada pista do game. Essa dica funciona com qualquer personagem.

Pistas invertidas (Mirror Mode) Complete a Gold Cup em primeiro lugar no circuito Galaxy. Funciona com qualquer personagem do game.

Personagens especiais – Vença a Gold

acing











jovem Anakin Skywalker, o malvado Darth Maul, o chefe Nass da cidade aquática de Naboo, o mestre Jedi Yoda, a Rainha Amidala, o trapaceiro Sebulba, o aprendiz Obi-Wan Kenobi e o super atrapalhado Jar Jar Blinks, todos pilotando veículos flutuantes e personalizados conforme o piloto.

Dos três modos de jogo, dois merecem um destaque especial: o Race e o Arena. O Race é o mais popular e, como o próprio nome diz, é uma corrida. Os pilotos devem completar um certo número de voltas e vence quem atravessar primeiro a linha de chegada. Já o Arena traz uma jogabilidade totalmente nova. Aqui o que importa não é a sua colocação e sim o número de veículos adversários que você destrói com os raios e armas disponíveis na pista. Vence o torneio quem destruir o maior número de concorrentes.

O jogo conta com 12 circuitos baseados nos principais ambientes do filme, como a floresta de Naboo e o deserto de Tatooine, e com alguns extras, que são liberados conforme seu desempenho. O realismo dos cenários está acima da média e em alguns casos dá até para confundir as imagens com cenas digitalizadas. Confira a seguir a bateria de truques que separamos para você e dar bem na corrida. "Que a força esteja sempre com você!"

Cup em primeiro lugar no circuito Galaxy usando o garotinho Anakin. Vários personagens serão liberados, inclusive o poderoso Darth Vader.

Ordem dos pilotos
Conferir as colocações de todos os pilotos do game é muito simples. Durante a corrida, pressione Select duas vezes e observe o status completo usando a barra vertical que aparece no canto esquerdo da tela.

Códigos secretos – Use os códigos que aparecem na parte debaixo da tela principal do menu de seleção. Se você fizer tudo direitinho, uma mensagem especial aparecerá na tela confirmando a entrada do truque. Seja rápido nos comandos e divirta-se!

Rainha Amidala poderosa
↓, Select, ↑, Select, ←, →, Select

Naboo Kaadu
L1, R1, L2, R2

Shaak
↑, →, ↓, ←, Select

Turbo ilimitado
L1, R2, L1, R2, ■, Select

Arena Space Freighter
L1, R1, Select, ●

Arena Battle
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←

Modo Estrela da Morte
R1, R1, R1, R1, ↑, ←

Boba Fett
■, ●, ▲, ●, ■. Para desativar o truque, pressione ■, ●, ●, ■

AAT Battle Tank
●, ■, ●, ■. Aperte ●, ■, ▲, ●, ■ para desfazer a trapaça

Super Honk
●, ●, ●, ●, L2, Select

Race Backwards
L2, L2, L2, L2, ●, Select

Corredores rápidos e pequenos
L1, L1, L1, L1, R2, ■

Modo Spinning
↑, ←, ↓, →, ←, ↑, ↓

Modo Slippery
←, →, ■, ●, L1, L2

Idioma Alemão
Select, Select, Select, Select, L1

Idioma Espanhol
Select, Select, Select, Select, R1

Idioma Francês
Select, Select, Select, Select, R2

Idioma Italiano
Select, Select, Select, Select, L2

Idioma Inglês
Select, Select, Select, Select, ●

Idioma Jawa
Select, Select, Select, Select, ■

Idioma Battle Droid
Select, Select, Select, Select, ↑

Ficha Técnica

PRODUTOR: Lucas Learning • **NA INTERNET:** www.lucaslearning.com

Ponto Forte: Gráficos superdetalhados, variedade de itens e jogabilidade rápida.

Ponto Fraco: Enredo muito infantil e poucos pilotos.

Diversão: 9,0

Plataforma: PS2

NOTA GERAL **8,5**

Timesplitters

Viaje no tempo para detonar mafiosos e perigosas múmias nesse divertido game do PS2



As missões estão distribuídas em épocas diferentes ao longo de cem anos



Algumas armas detonam o inimigo de uma só vez

Tiros para todos os lados e centenas de inimigos. TimeSplitters foi produzido exclusivamente para o PlayStation 2 e traz todos esses ingredientes. O jogo é muito parecido com os clássicos Quake 3 e Unreal e permite vários modos de disputa em multiplayer.

O game é todo em primeira pessoa e os gráficos exploram muito bem o potencial do console. Se você gosta de um bom shooter (como são chamados os games de tiro em primeira pessoa) este título é uma ótima opção. Desde que você tenha um PS2, é claro!

Modo Mala

O que mais chamou a atenção da galera aqui na redação foi a quantidade e a variedade de armas. São mais de 20 equipamentos diferentes como lasers, carabinas e até uma metralhadora dupla. Mas tudo isso tem uma explicação: as fases e cenários apresentam épocas muito diferentes, que vão do ano 1935 ao 2035.

Você seleciona um único personagem e viaja no tempo conforme o cenário escolhido. Ao todo são 24 missões no mesmo estilo de Medal Of Honor, do PS1, só que muito mais simples.

No modo Story (um estilo que mistura muita ação e estratégia de combate do começo ao fim) a tarefa se resume a percorreu. Na maioria dos casos sua missão é invadir bases inimigas e roubar tesouros e documentos de mafiosos. Portanto, será preciso fazer o caminho inverso o mais rápido possível.

Detone os inimigos – No modo Story os guardas e múmias ficam distraídos, principalmente em longas e médias distâncias. A dica é correr na direção do adversário sem atirar e, quando estiver com o inimigo em sua mira, acertá-lo com sua melhor arma.

Controles

▲	Carregar arma
R1, R2	Atirar
L1	Abaixar
L2	Mostrar mira
← , →	Trocar arma
Select	Ver objetivos e tempo
Start	Pausar e opções
Analógicos	
R3	Mirar
L3	Movimentação

Dicas certeiras

Desvie dos inimigos – Não marque bobeira. Já que seu personagem não pode saltar, é muito importante usar os desvios laterais enquanto você atira. Para isso, pressione o botão analógico L3 para esquerda ou direita, conforme a necessidade. Se você ficar parado será Game Over na certa.

Fique atento – Para vencer todas as fases no modo Story, é muito importante memorizar todos os caminhos que você


A metralhadora giratória é ideal para acertar múltiplos guardas


No modo Story, seu personagem deve completar várias missões


O título segue a mesma estrutura de Quake e Unreal

roubar documentos e tesouros secretos de gangues e múmias.

Já no modo Capture the Bag – um modo semelhante ao "Capture The Flag", de Quake 3: Revolution, da Infogrames – o seu objetivo é capturar uma mala e voltar para a base. O processo é muito parecido com o do jogo concorrente. A única diferença é que não dá pra atirar no adversário enquanto o seu personagem estiver com a mala na mão. Portanto, para se dar bem nesse modo, é muito importante ter um parceiro dando cobertura ao seu jogador.

E para aumentar a diversão, Timesplitters permite que você crie um combate com até quatro jogadores simultâneos na mesma TV. Confira no quadro abaixo as dicas que separamos e o tempo mínimo para realizar cada missão e liberar itens secretos.

PERSONAGENS E ITENS SECRETOS

Em cada arena existem itens e opções secretos que são liberados conforme o seu desempenho. Confira nesta tabela o tempo mínimo que você deve fazer em cada nível para se dar bem.

ARENA	NÍVEL	TEMPO	ITEM LIBERADO
1935 Tomb	Fácil	01:00	Modo Paintball
1935 Tomb	Normal	02:35	Personagem Priestess
1935 Tomb	Difícil	02:20	Personagem Teeth Mummy
1970 Chinese	Fácil	01:15	Personagem Garçom Chinês
1970 Chinese	Normal	02:35	Som das armas
1970 Chinese	Difícil	06:50	Personagem Mr. Big
2005 Cyberden	Fácil	05:00	Personagem Siamese Cyborg
2005 Cyberden	Normal	01:40	Personagem Tuxedo Cyborg
2005 Cyberden	Difícil	02:00	Inimigos de foguetes
1950 Village	Fácil	00:30	Todas as cabeças destacáveis
1950 Village	Normal	01:15	Personagem Hick Hyde
1950 Village	Difícil	02:20	Personagem Insect Mutant
1985 Chemical Plant	Fácil	00:30	Homem Swat e Mulher
1985 Chemical Plant	Normal	01:00	Munição ilimitada
1985 Chemical Plant	Difícil	02:35	Personagem Malehood
2020 Planet X	Fácil	00:50	Alien verde
2020 Planet X	Normal	01:35	Alien flutuante (bot)
2020 Planet X	Difícil	02:30	Personagens sem cabeça
1965 Mansion	Fácil	01:00	Personagens cabeçudos
1965 Mansion	Normal	01:30	Personagem Overall Mutant
1965 Mansion	Difícil	01:35	Personagem Garota zumbi
2000 Docks	Fácil	01:15	Soldado mulher e soldado homem
2000 Docks	Normal	01:30	Armas grandes
2000 Docks	Difícil	02:40	Personagem Shock Trooper (bot)
2035 Spaceways	Fácil	01:05	Alien Vermelho
2035 Spaceways	Normal	01:05	Mulher-alien (bot)
2035 Spaceways	Difícil	02:55	Personagens com cabecinha

Ficha Técnica

PRODUTOR: Eidos Interactive • **NA INTERNET:** www.eidos.com

Ponto Forte: Você cria seu próprio time e inimigos. Excelente visual e movimentação realista.

Ponto Fraco: Personagem limitado: não salta e nem mergulha.

Diversão: 9,0

Plataforma: PS2

NOTA GERAL **8,0**

World's Scariest Police Chases

Acelere fundo num carro de polícia e prenda todos os criminosos da cidade

Prepare-se para participar de incríveis perseguições de carro por ruas movimentadas. Só que em vez de roubar carros, como acontece no jogo Driver, em World's Scariest Police Chases você comanda o mocinho. Isso mesmo, você, a bordo de um automóvel, precisa perseguir todos os bandidos que trafegam pelas ruas, inclusive os perigosos traficantes.

Mas a tarefa não é tão fácil como parece. Para aumentar a diversão, alguns carros farão de tudo para escapar, até mesmo causar acidentes com veículos inocentes. É alucinante!

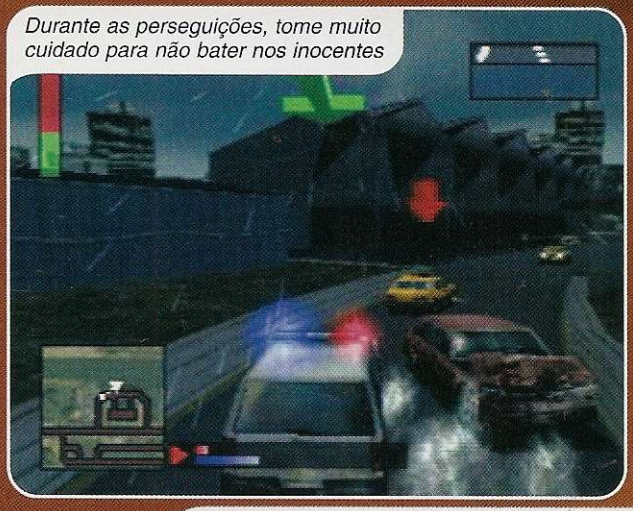


Perseguição nervosa

Para se dar bem é preciso completar 20 missões em cidades diferentes. Você terá que dirigir e atirar nos carros adversários, tudo ao mesmo tempo. Por isso, é bom ficar de olho no mapa da cidade para não errar as ruas e perder os inimigos de vista.

Ao todo, o jogo conta com 13 veículos diferentes, entre os quais uma viatura policial, uma van e até mesmo um tanque de guerra (item secreto). Cada veículo apresenta vantagens e desvantagens, conforme a situação de cada fase e missão.

Nas primeiras missões você deve dirigir o carro normalmente pelas ruas e, quando uma seta apontar algum veículo, ligar a sirene e dar início à perseguição. Se o carro não parar, é sinal que que o



Durante as perseguições, tome muito cuidado para não bater nos inocentes



Você precisa dirigir o carro e atirar nos bandidos, tudo ao mesmo tempo



Controles

▲	Sirene
✕	Acelerador
●	Freio
■	Marcha a ré
R1	Atirar
R2	Visão lateral esquerda
L1	Escolher arma
L2	Visão lateral direita
Select	Câmera
Start	Pausar/Opções
L3	Movimentação

2 Jogadores | Dual Shock | Cartão de Memória



suspeito é realmente um bandido procurado e deve ser preso. É exatamente aí que a diversão começa, pois você tem equipamentos e armas para detê-lo de qualquer maneira.

World's Scariest Police Chases foi baseado na série de TV de mesmo nome, que é exibida pelo canal Fox de televisão.

Todos os veículos e efeitos sonoros, principalmente os diálogos, foram retirados da série. Isso fez com que o game se destacasse bastante, principalmente por trazer um estilo original para PlayStation e um alto grau de realismo. Acompanhe agora os truques para liberar todos os itens e confira as manhas para se dar bem no game.





A seta vermelha mostra o carro do bandido que deve ser preso

GAMES DE PERSEGUIÇÕES

Conheça os melhores games de perseguições com carros e motos lançados para PlayStation

Jogo	Produtora
Driver	Infogrames
Driver 2	Infogrames
Dukes Of Hazzard: Racing For Home	SouthPeak
Dukes Of Hazzard 2: Daisy Dukes It Out	SouthPeak
Grand Theft Auto	Rockstar Games
Grand Theft Auto 2	Rockstar Games
Grand Theft Auto: London 1969	Rockstar Games
Need for Speed 3: Hot Pursuit	Electronic Arts
Need for Speed 4: High Stakes	Electronic Arts
Road Rash 3D	Electronic Arts
Vigilante 8	Activision
Vigilante 8: Second Offense	Activision
World's Scariest Police Chases	Activision

Dicas de policial

Itens secretos – Vá para o menu principal e pressione os seguintes botões: ←, →, L1, R1, ●, ■, R2, L2. Um som característico do jogo irá confirmar a entrada do truque. Agora vá para o menu "Options" e entre em "Bonus Itens". Todos os truques estarão liberados, inclusive as armas secretas, temas divertidos e veículos exóticos, como um furgão de pizzaria e um carro anfíbio. Basta selecionar o item e ativá-lo com os botões direcionais (← ou →). Esse itens funcionam somente no modo Free Patrol.

Modo para dois jogadores – Em todos os modos é possível jogar simultâneamente com um amigo. Nesse caso, um jogador dirige o veículo e o outro controla a mira da arma e o uso da sirene. Isso se torna uma vantagem, pois no modo simples, que permite somente um jogador, você deve se preocupar em perseguir os suspeitos e, ao mesmo tempo, acertá-los com sua arma.

Veículos suspeitos – Em cada fase existe um determinado número de veículos suspeitos. Nem todos esses suspeitos são bandidos. Na maioria das vezes eles param no momento em que você liga a sirene. Quando isso acontecer, grave muito bem o local onde está o veículo e, na próxima vez que você for jogar a mesma fase, não pare de bobeira.

Use a sirene corretamente – Em primeiro lugar, use a sirene somente quando surgir algum carro suspeito. Por causa do barulho da sirene, os outros carros que trafegam na pista desviam da sua viatura. Isso é muito bom e evita choques com veículos inocentes. Dica: quando não aparecer nenhum bandido, mantenha a sirene desligada e ande em velocidade não muito alta.

De olho nas indicações – Em alguns momentos aparece na tela uma seta verde que informa o veículo suspeito. Fique ligado sempre nessa indicação, mesmo quando perder o oponente por alguns momentos.



Ficha Técnica

PRODUTOR: Activision • **NA INTERNET:** www.activision.com

Ponto Forte: Jogabilidade divertida. Quem é fã de Drive vai gostar.

Ponto Fraco: Os gráficos poderiam ser melhores.

Diversão: 9,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **8,5**

Apenas R$ 4,90 cada

Somamos 35.103 Dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.

E levando 3 edições você ganha 10% de desconto

ATENÇÃO
ASSINANTE
Ganhe 15% de desconto na compra de qualquer produto!



- Grátis Pôster Oficial Tomb Raider
- Alone in The Dark 4 (Detonado)



- Tony Hawk´s Pro Skater
- Galerians (Detonado)



- Tomb Raider 5 (Detonado)
- Final Fantasy 10



- Grátis Calendário Lara Croft
- Medal Of Honor 2 (Detonado)



- Grátis Pôster Duplo
- Dino Crisis 2 (Detonado)



- Star Wars (Detonado)
- Tekken Tag (PS2)



- Grátis Pôster Duke Nukem
- Syphon Filter 2 (Detonado)



- PlayStation 2 (Detonado)
- Chase The Express (Detonado)



- Grátis Pôster - Toy Story 2
- Toy Story 2 (Detonado)



- Grátis Pôster Lara Croft
- Missão Impossível



- Grátis Pôster Gran Turismo
- Resident Evil 3 (Detonado)

Ao ligar informe Oferta 97

Ligue (11) 3038-5050 ou 0800-557667. Se preferir faça seu



- Winning Eleven Brasileiro
- Army Men em Dose Dupla



- Metal Gear Solid 2
- Evil Dead (Detonado)



- Winning Eleven 2001
- Metal Slug X (Detonado)



- Resident Evil 4
- Especial de Aniversário



- Grátis Guia de Bolso
- Homem-Aranha (Detonado)



- Grátis Pôster - Lara Croft
- X-Men (Detonado)



- Ridge Racer 5
- Guilty Gear (Detonado)



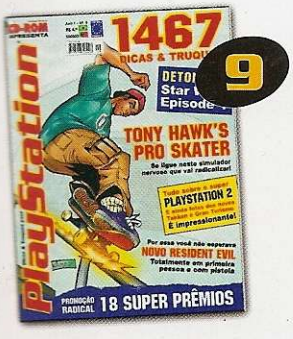
- Nightmare Creatures 2 (Detonado)
- Army Men (Detonado)



- Grátis Pôster - Tekken
- Spyro 2 (Detonado)



- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)



- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)



- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)

FAÇA AQUI SEU PEDIDO

Preencha este cupom e envie pelo correio ou fax (0xx11) 3097-8583
Se preferir, ligue para (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667
Cada edição apenas R$ 4,90 (Edição nº 4 - R$ 9,90)
☐ Sim, quero receber em casa os produtos abaixo:

Número(s)	Qtde.	Preço Unit.	Desconto	Preço Final

Despesa de envio SP e RJ (acima de 02 produtos) ..... R$ 2,00
Despesa de envio NE e N (acima de 02 produtos) ..... R$ 6,50
Despesa de envio para demais regiões (acima de 02 produtos) ..... R$ 4,00

Total a pagar

FORMAS DE PAGAMENTOS

Autorizo o débito de R$ _____ no cartão

☐ Amex, ☐ Credicard, ☐ Diners, ☐ Visa

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐
número do cartão *validade*

☐ Anexo xerox do depósito no valor de R$ _____, feito no Bradesco, conta 19.144-2, agência 1998-4 ou no Itaú, conta 64469-0, agência 0265, nominal à Editora Europa (para pagamento à vista).

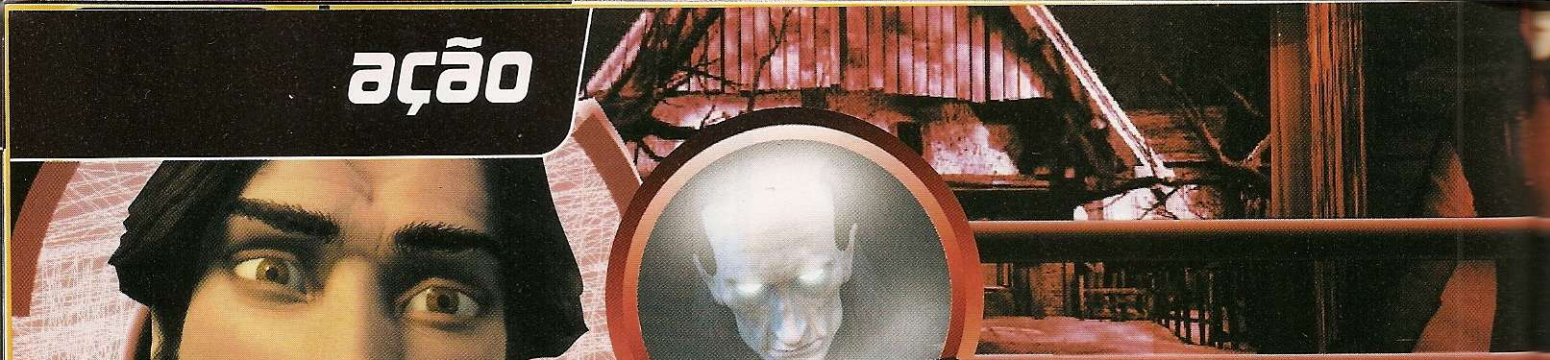
COLOQUE AQUI OS SEUS DADOS

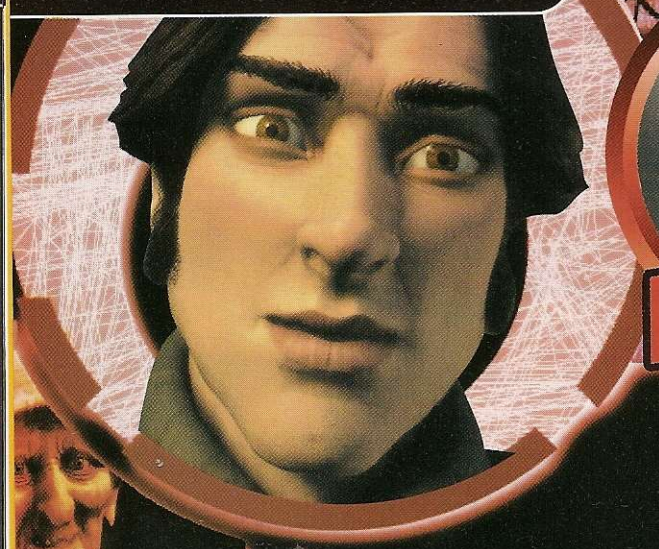
Nome: _____
Endereço: _____
Bairro: _____ CEP: ☐☐☐☐☐ — ☐☐☐
Estado: _____ Cidade: _____
Ocupação: _____ Data de Nascimento: ___/___/___
DDD: _____ Fone: _____ Data: ___/___/___
Assinatura: _____ FAX: _____

Editora Europa - Rua M.M.D.C., 121 - CEP 05510-021 Oferta 97
São Paulo - SP - Fone: (11) 3038-5050 - Fax: (11) 3097-8583

Promoção válida de 05/08/2001 a 10/09/2001 ou até o término do estoque - Após essa data consulte a nossa Central de Atendimento.

pedido por fax (11) 3097-8583 ou pelo site www.europanet.com.br







Detonado





Quando encontrar Lacus, tome cuidado, pois ele é encrenqueiro

Dracul
The Resurrection

Por Julio Wecchi

Fatos inexplicáveis e enigmas complicados. Assim é Dracula: The Resurrection, um jogo em primeira pessoa muito parecido com Phantasmagoria e Myst (ambos lançados para PC). E não foi à toa que o título se tornou um dos games mais difíceis do PlayStation. Recheado de quebra-cabeças e com uma trilha sonora de arrepiar, o jogo apresenta diálogos em inglês e requer muita atenção do jogador. É suspense e adrenalina do começo ao fim.



Este é Micha, o velho bêbado e sábio da hospedaria



Durante o game você conversa com Dorko, uma poderosa vampira

Controles

●	Inventário
✖	Ação/Avançar
L3 (analógico)	Movimentação
Start	Pause/Opções

O resgate diabólico

O game é baseado no livro Drácula, de Bran Stoker e os fatos acontecem em 1904, sete anos depois da história original. Você assume o papel de Jonathan, o homem que matou o perigoso Conde Drácula. Tudo começa quando Mina, a esposa de Jonathan, começa a ter estranhos comportamentos.

Depois de ser atacada e mordida pelo vampiro, a moça abandonou Jonathan e deixou um estranho bilhete dizendo que foi para o castelo do "falecido" Drácula, na Transilvânia.

Será que o perigoso vampiro ainda está vivo? E por que Mina foi





1 Jogador | Dual Shock | Cartão de Memória

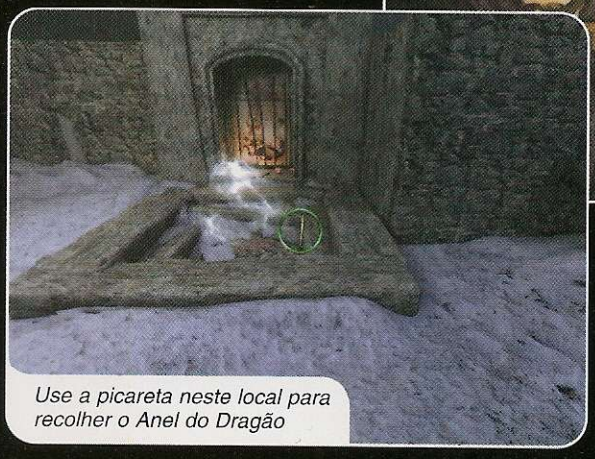


Detonado

Seus problemas acabaram. Debulhamos, passo a passo, todos os segredos e quebra-cabeças dessa aventura com o Conde Drácula



As animações durante o jogo arrasam com alta qualidade gráfica



Use a picareta neste local para recolher o Anel do Dragão

Seu objetivo no jogo é encontrar o castelo do Conde Drácula e salvar Mina das garras do temível vampiro

atraída para o antigo castelo? Para ver as respostas destas e de outras perguntas, só mesmo acompanhando o jogo.

Sua missão é chegar ao castelo do Conde Drácula e salvar sua amada. Mas é preciso ser rápido, pois Jonathan tem apenas 30 dias para cumprir a missão. Caso contrário, Mina será transformada para sempre em uma vampira.

A estrutura do game é muito simples. Você usa o controle analógico esquerdo para movimentar a visão do personagem e um pequeno ícone em forma de esfera indica se você pode ou não avançar ou explorar determinada parte do cenário. Além disso, o game permite a interação com os personagens e objetos de cada ambiente.

Todos os diálogos mostram cenas de alta qualidade e animações no mesmo nível de Tomb Raider e Resident Evil.

Confira agora as solução de todos os quebra-cabeças e enigmas. O roteiro também serve para a versão do PC.



Quando você encontrar o telescópio no sótão da hospedaria, observe o guarda

JOGOS DO ALÉM

Conheça os principais games disponíveis no mercado que foram inspirados nos dráculas e vampiros:

Título	Console/Plataforma
Akumajo Dracula Mokushiroku	Nintendo 64
Akumajo Dracula X	PlayStation
Akumajo Dracula X	Saturn
Countdown Vampires	PlayStation
Dracula 2	PC
Dracula: The Resurrection	PlayStation
Dracula: The Last Sanctuary	PC
Dracula: The Resurrection	PC
Dracula X	PlayStation
Dracula X	Saturn
Vampire	PlayStation
Vampire: The Masquerade	PC
Vampire Chronicle	Dreamcast
Vampire Hunter D	PlayStation
Vampire Hunter	Saturn
Vampire Savior EX Edition	PlayStation
Vampire Savior	Saturn

ROTEIRO DA TRANSILVÂNIA DISCO 1



Empurre este pequeno móvel e vá para o sótão da hospedaria

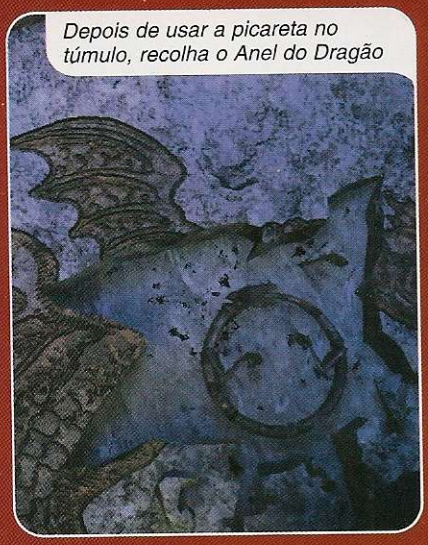
O DESFILADEIRO DE BORGO

1 Entre na hospedaria e converse com as pessoas que estão no local, principalmente com o velho Micha. Apesar de bêbado, este homem conhece muito bem a região. Vá pra o porão e abra o armário que fica na última sala. Pegue o telescópio e volte para a parte principal da casa. Suba a escada, entre no quarto e empurre o pequeno móvel. Agora, suba sobre ele, pegue a maçaneta e observe a entrada no teto. Use a maçaneta para liberar passagem e vá para o sótão. Coloque o telescópio sobre o tripé e observe Iorga, o capanga que está na ponte.



Dê a flauta para Micha e observe suas instruções

4 Entre na casa de Lacus e pegue o bastão de baseball (ele fica no primeiro corredor, no canto inferior esquerdo da tela). Quando você encontrar o dono da casa, use o bastão contra o "pobre" homem. Pegue a flauta que está dentro do balde e a faca do outro lado. Em seguida, tome o caminho inverso até a hospedaria. Mostre a flauta para Micha e acompanhe o vídeo. Vá para o sótão novamente e use a flauta enquanto seu personagem estiver vendo pelo telescópio. Isso irá chamar a atenção de Iorga, o capanga que impede a passagem na ponte. Ande alguns passos e corte a corda.



Depois de usar a picareta no túmulo, recolha o Anel do Dragão

2 Volte para a parte principal da casa, saia do local e avance sempre em frente. Quando você encontrar a primeira bifurcação, veja as placas e pegue caminho para Pons. Fique sempre atento às indicações e tome o caminho que leva ao Cuemiterium. Vá para a parte de trás da pequena capela e pegue a picareta. Feito isso, volte para a entrada do local e use a picareta no túmulo que tem uma espécie de névoa branca. Confira as animações e pegue a Anel do Dragão. Volte para a bifurcação anterior e siga pelo caminho Calvarium.



Desça a escada e pegue a corda com o gancho embutido

5 Volte para o quarto e saia pela outra porta. Siga pelo corredor e desça pelo buraco. Procure o corpo de Iorga e pegue as chaves. Vá para o poço que está na mesma direção e use uma das chaves para liberar a passagem. Entre no poço, suba a escada e pegue o lampião. Agora desça e coloque o lampião na parte escura do local (no lado esquerdo da escada). Pegue a corda com o gancho e saia do poço. Ainda avançando na mesma direção, aproxime-se da pequena ponte e confira as animações.



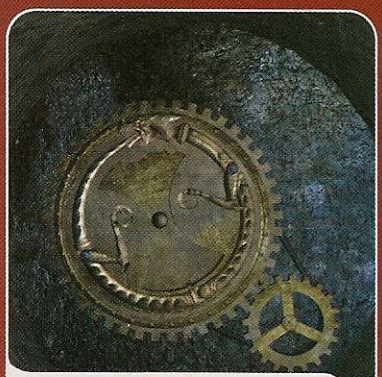
Este é o local exato para usar o estilingue contra os pássaros

3 Dê a volta em torno da grande cruz, olhe para baixo e recolha o estilingue. Volte para a primeira bifurcação (à que apareceu no início do jogo) e avance em direção a Lacus. Quando Jonathan encontrar a casa, não adianta avançar pois Lacus, o homem que está na entrada, impede a passagem. Volte alguns passos e pegue o pequeno caminho da esquerda. Suba na casa que foi construída sob uma árvore e use o estilingue nos pássaros. Observe as animações e veja que Lacus se distraiu com o barulho.



Após abrir a gaveta do armário, recolha o isqueiro e leia o livro

6 Retorne para a hospedaria fazendo o caminho inverso e use a corda com o gancho para escalar o buraco. Vá para a parte principal da casa e converse com Barina, a dona da hospedaria. Faça todos os diálogos e pegue a chave sobre o balcão. Abra o armário ao lado, use a chave para abrir a gaveta, recolha o isqueiro e leia o livro. Desça novamente para o porão e use o isqueiro para acender a vela que está no chão da primeira sala. Caminhe até o grande tambor da última sala e use a chave para liberar um dispositivo no próprio tambor.



Use o Anel do Dragão na parede que fica ao lado do portão



Coloque o braço do esqueleto neste local para recolher o suporte



Depois que Jonathan pegar o gancho, você terá que voltar aqui

7 Coloque o Anel do Dragão, veja as animações e recolha-o. Entre na passagem que aparece dentro do tambor e siga em frente. Vire à esquerda e explore o pequeno dispositivo que fica ao lado do portão de madeira. Use novamente o Anel do Dragão e depois recolha-o. Saia pelo portão que se abriu e siga em frente. Pegue o caminho para Lacus. Chegando na casa, use a chave para abrir a porta e recolha o pé-de-cabra que está sustentando os tambores. Entre no local onde estavam os tambores, ative a alavanca e desça para a mina abandonada.

A MINA ABANDONADA

8 Vá pelo lado esquerdo e use o pé-de-cabra nas correntes. Após a animação, recolha o grande pedaço de madeira e avance para o outro lado. Coloque a madeira sobre o buraco e atravesse. Observe o monte de pedras e use o pé-de-cabra novamente. Uma pequena passagem surgirá. Pegue o braço do esqueleto e use o esqueiro para acender a lamparina. Use o braço do esqueleto para pegar um suporte que está atrás das grades, na parte debaixo. Feito isso, saia pelo outro lado (não suba as escadas) e use o suporte na corrente.

9 Desça as escadas e depois desça novamente pela passagem ao lado da mesa. Siga pelos trilhos e pegue o caminho da direita. Passe pelo pequeno vagão e suba nele a partir da base inferior esquerda. Dê mais um passo e recolha o gancho que está pendurado sobre a sua cabeça. Guarde muito bem este local, pois você voltará aqui. Feito isso, volte para os trilhos e pegue o caminho da esquerda. Quando você encontrar uma alavanca no chão, use o gancho e puxe-a para o outro lado. O desvio dos trilhos será mudado para o outro lado.



Para espantar os morcegos, volte alguns passos e use o lampião



Quando Jonathan encontrar Dorko, mostre a foto de Mina



Assim que você entrar no quarto, pegue a esfera que está no centro

10 Volte para o local onde você pegou o gancho e suba no pequeno vagão. Após a animação, abra a passagem do lado esquerdo. Desça até o fim e use o Anel do Dragão no dispositivo. Lembre-se de pegá-lo novamente, pois ele será muito usado até o final do jogo. Volte e, assim que encontrar o corredor principal, acenda o lampião com o isqueiro. Pegue o lampião (ele está no canto inferior esquerdo da tela). Continue avançando e confira a animação com os morcegos. Use o lampião no buraco para passar e espantar as criaturas. Dê mais alguns passos, vire à direita e puxe a alavanca. Você está no castelo do Drácula. Prepare-se para o pior.

DISCO 2

O CASTELO DO DRÁCULA

11 Siga em frente e desça a escada em forma de caracol. Para abrir a porta, use o bom e velho Anel do Dragão. Lembre-se de recolhê-lo antes de atravessar a passagem. Siga em frente e acenda as velas que estão à esquerda para iluminar o local. Você encontrará Dorko, uma mistura de vampira e bruxa. Ela é inimiga do Conde Drácula e está disposta a trocar serviços com você. Converse com ela e mostre a foto de Mina para a bruxa. Suba dois lances da escada em forma de caracol e caminhe até a próxima porta.

12 Converse com Dorko novamente (ela está atrás do seu personagem). Pronto, você está dentro do castelo do vampirão. Procure por uma porta e pegue a chave que está pendurada. Suba a escada, entre na primeira sala à esquerda e siga em frente. Você chegará ao quarto do castelo. Pegue a grande esfera que está sobre o pedestal e vá para o outro lado. Abra o baú, recolha o quadro e a lente que está dentro do livro. Feito isso, saia do quarto usando a outra porta e entre na sala à direita. Gire a manivela e confira as animações.



Na biblioteca, coloque a lente exatamente nesta prateleira

13 Saia do local, vá para a porta do outro lado e entre. Jonathan encontrou a biblioteca. Suba na escada que fica no lado direito e gire a manivela. Isso fará com que a escada deslize para o lado esquerdo. Ative o dispositivo redondo que está na parede, desça e ande no sentido da outra porta. Observe as prateleiras do lado direito e veja que existe um número que está faltando. Coloque a lente neste local e confira os resultados. Explore todos os cantos da biblioteca e aproxime-se do altar. Confira o local da peça que está faltando na árvore genealógica e abra a gaveta na parte debaixo.



Dorko transforma a esfera numa poderosa bola de cristal

14 Recolha todos os itens e volte para o quarto do castelo. Saia pela outra porta, siga em frente e não desça as escadas. Vá para o outro lado e vire à esquerda, perto dos escombros no piso superior. Desça, siga pelo corredor e use a chave na próxima porta. Você voltou para a parte de fora do castelo. Guarde muito bem a localização desta porta, pois você terá que voltar ao castelo usando este mesmo caminho. Desça as escadas em forma de caracol e converse mais uma vez com a nossa amiga Dorko. Mostre a esfera para ela e acompanhe a fantástica animação. Feito isso, apresente todos os outros itens para a vampirona e volte para a parte externa do castelo.

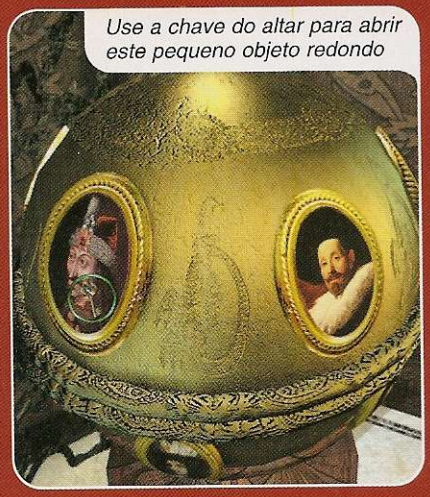


Com a bola de cristal em mão, volte pelo mesmo caminho

15 Procure aquela outra porta que você abriu alguns intantes atrás e faça o caminho inverso até a porta que leva seu personagem ao quarto. Desça a escada e aproxime-se do monte de entulho. Pegue a mão da armadura, suba a escada e entre no quarto. Pendure o quadro na parede e coloque a esfera de cristal sobre o pedestal. A animação que aparece mostra a resposta do próximo quebra-cabeça. Aproxime-se da lareira e observe os signos do zodíaco. Você deve apertar somente três signos numa determinada ordem.



16 Considerando o signo de Áries (Aries) como o número 1 (ele é representado pelo bode), pressione os signos correspondentes aos números 5, 10 e 6 no sentido horário (confira a imagem acima). Bingo! Uma passagem secreta aparecerá. Entre e siga sempre em frente. Vá até o final do corredor, use o Anel do Dragão no dispositivo do lado esquerdo e pegue-o novamente. Pegue a espada que aparece atrás de você e volte para o dispositivo. Use a espada no local e coloque a mão da armadura na boca da estátua que surgiu. Puxe a argola para que um altar secreto seja aberto.



Use a chave do altar para abrir este pequeno objeto redondo

17 Coloque o quadro e use a chave que você pegou anteriormente na fechadura da esquerda (personagem de chapéu vermelho). Recolha mais uma chave e o cristal azul. Lembre-se de pegar a espada. Agora, volte para a biblioteca do castelo. Aproxime-se do grande relógio e use a chave que você acabou de pegar. Vá para o altar e coloque a moeda do dragão no espaço vago da árvore genealógica. Observe a animação, vá para o globo central e use as seguintes coordenadas: azul 40 e vermelho 25.

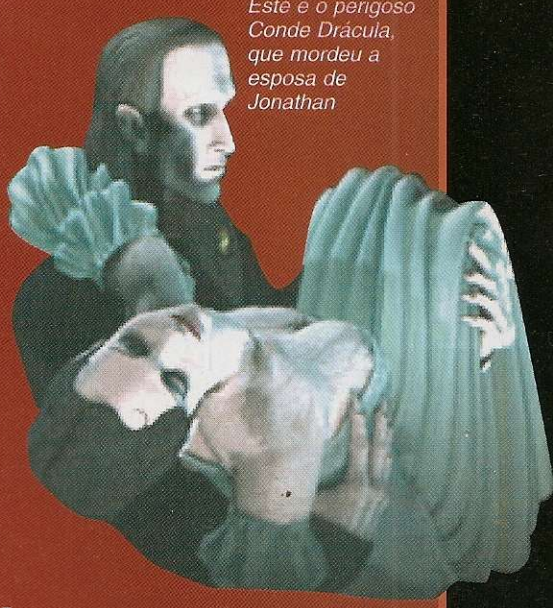


Para curtir mais um enigma do além, use a cruz neste local

18 Coloque a espada no dragão e, em seguida, use o cristal azul no pedestal. Uma passagem secreta surgirá. Suba a escada e aproxime-se do porta-livros. Use agora a pequena cruz no buraco que está sobre o livro aberto. Pegue o quadro do dragão e abra o pequeno armário. Mais um quebra-cabeça enigmático entra em cena. O seu objetivo é colocar os quatro blocos de letras em uma determinada ordem. É muito simples! Basta formar as seguintes palavras de cima para baixo: SATOR, AREPO, OPERA e ROTOS. Feito isso, confira o objeto que aparece à sua frente.


Quando você pegar o amuleto sagrado prepare-se para o pior


Depois de usar o Anel do Dragão salve Mina e comemore


Este é o perigoso Conde Drácula, que mordeu a esposa de Jonathan

19 Pegue a cruz do enigma e aproxime-se da mesa que fica no canto direito. Empurre o livro e recolha o ácido. Desça mais um lance de escada e coloque a cruz do enigma na parede que fica no final da escada. Desça novamente, aproxime-se da pequena capela (lado esquerdo) e use o ácido para derreter as correntes. Pegue o amuleto sagrado e confira as animações. Vá para o lado esquerdo e puxe a alavanca. O teto se abrirá e as vampironas, com medo da luz, irão embora. Falta pouco para o final!

20 Agora vá para o lado oposto da pequena capela e coloque a cruz do enigma. Passe pelo portão que se abriu e suba a escada em forma de caracol. Jonathan encontra Dorko. Após a animação, vá para o canto direito da sala, coloque o quadro do dragão no dispositivo da parede e pressione o sistema que se formou. Feito isso, use o Anel do Dragão no mesmo lugar e aproxime-se do corpo de Mina. Acabou! Não perca tempo. Pegue sua esposa e confira as fantásticas animações de encerramento.

O GRANDE FINAL

Depois de resolver dezenas de quebra-cabeças e enigmas complicados, Jonathan conseguiu salvar a amada Mina das garras do malígno Conde Drácula. Confira as melhores cenas que separamos deste final surpreendente.


Calmamente, Jonathan carrega Mina para o andar superior...


...onde há um pequeno avião improvisado


As perigosas vampiras aparecem para impedir o resgate de Mina...


...uma delas segura a cauda da pequena aeronave


Tudo em vão. Jonathan consegue escapar por pouco...


... mas o perigoso Drácula ainda vive e deseja vingança!

Ficha Técnica

PRODUTOR: Infogrames • **NA INTERNET:** www.infogrames.com

Ponto Forte: Ótimos gráficos e trilha sonora cheia de suspense.

Ponto Fraco: Requer paciência nos quebra-cabeças. Se você tem medo do apagão fique longe.

Diversão: 9,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **9,0**

Roswell Conspir
Aliens, Myths & Legends

Nosso planeta foi invadido por alienígenas e você é a única esperança para salvá-lo neste novo game da Ubi Soft



Este é Nick, um agente da Aliança Global anti-alienígenas

Para alcançar o outro lado da sala, salte e pendure-se na parede

Durante o game seu herói encontra estranhos equipamentos

Muita ação com poucos quebra-cabeças. Assim é Roswell Conspiracies: Aliens, Myths & Legends, que acabou de ser lançado para PlayStation. O jogo foi baseado na série animada de TV de mesmo nome e, por isso, tem o visual muito parecido com o de um desenho animado. Todos os ingredientes da série estão presentes, inclusive os personagens e os perigosos alienígenas.

Controles

▲	Arma/Zoom no binóculo
✖	Atacar/Atirar
■	Zoom no binóculo
R1	Binóculo/Mirar
R2	Desviar para direita
L1	Andar
L2	Desviar para esquerda
Select	Inventário
Start	Pausar/Opções
L3	Movimentação

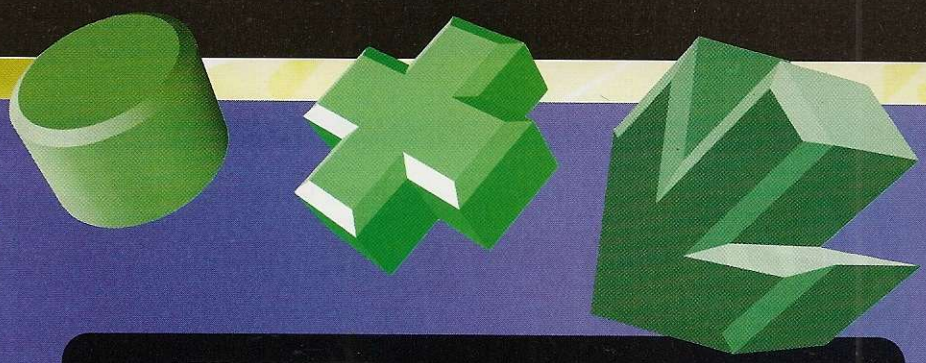
Acabe com os aliens

Você asssume o papel de dois personagens bem diferentes: Nick Logan e a bela Sh'Lainn Blaze. Ambos são agentes secretos da Aliança Global, uma organização que estuda e protege nosso planeta de invasões alienígenas. Cada personagem tem características e habilidades diferentes. Nick é o agente principal. Ele pode escalar muros e usar armas pesadas, capazes de destruir vários inimigos ao mesmo tempo. Já a Sh'Lainn não é humana. Ela pertence à raça Banshee. Sh'Lainn não é tão forte quanto Nick, porém tem poderes paranormais e pode prever acontecimentos e situações.



Não é possível escolher o personagem para jogar, pois em cada estágio um deles entra em cena automaticamente. São 40 ambientes distribuídos em 15 estágios diferentes. O seu objetivo é exterminar todos os alienígenas que invadiram a Terra e ainda, resolver alguns quebra-cabeças e

acies:





São vários quebra-cabeças, todos bastante simples

enigmas bem simples, como abrir portas e ativar sistemas eletrônicos. Seu personagem pode usar vários equipamentos que podem ser combinados e armas poderosas com tecnologia desconhecida pela raça humana.

A jogabilidade é muito boa, mas não traz nenhuma novidade e os movimentos do herói são simples, sem inovações. O visual também poderia ser melhor, já que ele não aproveita toda a capacidade do PlayStation. Acompanhe agora as dicas que separamos:

LENDA OU FATO?

Na verdade, o desenho animado na qual o game foi baseado é inspirado no caso Roswell. Para quem nunca ouviu falar neste caso, trata-se de um incidente muito parecido com o que aconteceu na cidade de Varginha, em Minas Gerais (Você se lembra do "E.T. de Varginha"?). Em 1947, um OVNI (Objeto Voador Não Identificado) caiu em Roswell, uma cidade que fica no estado do Novo México, na região sul dos Estados Unidos. Muitos moradores e pessoas que estavam na região presenciaram o fato. Segundo eles, três alienígenas estavam na suposta nave e foram resgatados por soldados do exército americano. Tudo é guardado em segredo num local secreto chamado Área 51. Os americanos negam tudo. Segundo as declarações do governo, naquele dia houve a queda de uma sonda meteorológica e nenhum extraterrestre aterrissou no local. Como ninguém conseguiu provar nada até agora, muita gente ainda acredita que realmente uma nave alienígena pousou em Roswell.



Sempre que possível, explore todos os cantos do cenário

TRUQUES DO OUTRO MUNDO

Destrua os alienígenas – Todas vez que um inimigo surgir em seu caminho, seja rápido. Aperte ▲ para preparar a arma e use ✖ para atirar. Enquanto você atira, use R2 ou L2 para desviar dos tiros inimigos, pois dificilmente eles erram. Quando o inimigo for derrubado, aproxime-se do corpo e aperte ✖ apara detoná-lo de uma vez por todas.

Escada de incêndio – Logo no início do jogo, não perca tempo. Aproxime-se da escada de incêndio e aperte ✖ no local com a palavra "Fire". Feito isso, detone o monstrão que aparece e suba rapidamente para o outro andar.

Mensagens – Quando aparecer o desenho de um rádio no canto inferior direito da tela, pressione o botão Select para acessar o inventário. Agora, selecione a mensagem e confira as informações. Além de apresentar dados importantes do game, essas mensagens mostram dicas para você passar pelas próximas fases.

Itens importantes – É muito importante explorar bem os cenários, pois alguns itens costumam ficar escondidos nos cantos e também atrás de obstáculos. A maior parte dos objetos escondidos são ferramentas e kits médicos.

Binóculo – Um dos equipamentos mais úteis do game é o binóculo. Ele é indispensável na hora de descobrir passagens secretas e a posição exata de muitos inimigos. Para usá-lo, basta segurar R1 e apertar ▲ ou ■ para aproximar ou afastar a imagem, dependendo da situação.

Pendure-se – Além de escalar obstáculos, nosso herói pode ficar pendurado em muros ou barreiras de aço. Para isso, pressione ↑ + ✖ simultaneamente. Quando o personagem ficar suspenso, use os direcionais (← ou →) para se mover. Isso é muito útil para cortar caminho ou encontrar passagens secretas.

Inventário – Para acessar o inventário de equipamentos do seu personagem, basta apertar Select. O inventário é dividido em duas partes: armas (lado esquerdo) e itens (lado direito). É possível combinar os itens entre si. Assim, se você não souber mais o que fazer na fase, entre no inventário e tente combinar os itens de alguma forma. Você certamente vai encontrar alguma coisa que pode ser usada.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Ubi Soft • **NA INTERNET:** www.ubisoft.com

Ponto Forte: Variedade de itens e armas. Mais um título de ação para PS1.

Ponto Fraco: Movimentação limitada do personagem e visual simples.

Diversão: 8,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **7,5**

Winning Eleven J-League

A nova versão J-League de Winning Eleven chega ao PlayStation com poucas novidades


O visual ganhou novos detalhes, principalmente nos jogadores





Você confere mais de 40 times oficiais japoneses

Sem dúvida, o melhor futebol virtual já fabricado para PlayStation é o Winning Eleven, da Konami. Isto porque o game consegue reunir três características básicas: diversão, jogabilidade e fidelidade ao esporte. E para a alegria geral dos fãs, a série acaba de ganhar mais um jogo, o Winning Eleven 2001: J-League. Lançado exclusivamente para PS1, o game traz times atualizados e visual melhorado. É um título obrigatório para fãs do futebol.

Poucas mudanças

São mais de 40 clubes oficiais do Japão divididos em duas ligas diferentes: Leste e Oeste. Todos os clubes trazem os nomes reais e atualizados dos jogadores, inclusive dos reservas. Existe também um time especial – chamado de Dream World – que traz os melhores jogadores das duas ligas japonesas. E conforme o seu desempenho nos campeonatos, novos times, estádios e modos de jogo vão sendo liberados.

O visual melhorou um pouco em relação às versões anteriores e a abertura ganhou cenas reais de jogos exibidos nas televisões japonesas. Os personagens têm mais detalhes e, mesmo com a câmera um pouco afastada, é possível perceber as características de cada jogador, como o cabelo e a cor da pele. A torcida recebeu mais bandeiras e faixas laterais, porém continua parecendo um grande "tapetão" colorido.

A jogabilidade segue a linha clássica da série Winning Eleven e é muito parecida com a de Winning Eleven 2000:

Controles

■	Chute forte
●	Passe longo/Carrinho
▲	Passe médio
✖	Passe curto/Roubar a bola
R1	Correr
R2	Ataque/Defesa
L1	Seleção de jogador
L2	Estratégia
Start	Pause/Opções


O vídeo de abertura arrasa com cenas reais do futebol japonês

DICAS DE ARTILHEIRO

Chutes animais – Execute uma das combinações abaixo quando você estiver com o domínio da bola:

L1 + ▲	Passe forte
L1 + ■	Chute forte
L1 + ✖	Tabela
L1 + ●	Passe duplo alto
■ + ✖	Chute especial
●, ●	Chute médio
●, ●, ●	Chute baixo
L1	Escolher jogador para o passe

Guia básico do atacante

I – Principalmente para quem é iniciante,



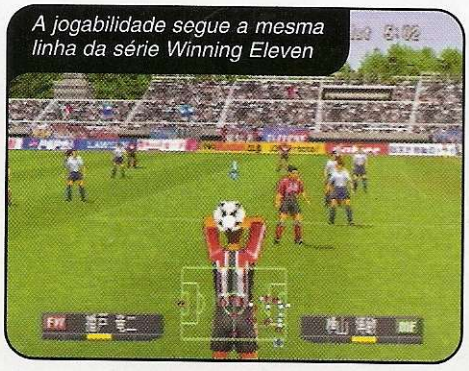
2001:

Sempre que possível, substitua os jogadores que receberam cartão amarelo





Infelizmente, a torcida continua parecendo um grande "tapetão"



A jogabilidade segue a mesma linha da série Winning Eleven

J-League (a versão anterior, também para PS1). Além disso, você perceberá algumas diferenças na narração do locutor (ele ficou mais divertido) e nos novos modos do menu principal, como as copas Yamazaki Nabisco e Jomo. Acompanhe agora as dicas que separamos e detone este lançamento. Para facilitar sua vida, traduzimos os menus do game para o português.

a melhor estratégia de jogo é usar a formação 4-4-2. Dessa forma, a marcação e a movimentação no meio-campo ficará muito mais intensa, o que dificulta muito a ação do ataque adversário. Para configurar, pause o game, entre na opção "Formação" e faça as respectivas alterações na estrutura do time.

2 – Sempre que possível, use o chute forte na grande área, principalmente se o seu atacante estiver livre dos zagueiros adversários. Em alguns casos o goleiro poderá rebater a bola em sua direção, o que aumenta muito as chances de marcar um gol numa rebatida.

3 – Quando você for bater uma falta perto do gol, ajuste a mira de forma que a bola faça uma curva (efeito). Isso dificultará muito a defesa do goleiro. Use o chute forte e torça para a bola entrar. Se isso acontecer, será um golaço direto no ângulo.

4 – Sempre que você receber um contra-ataque, selecione rapidamente o jogador mais próximo do atacante adversário. Depois disso, aproxime-se do oponente e use ✖ para roubar a bola. Mas tome cuidado para não receber um drible e levar um gol de bobeira.

5 – É muito importante conhecer todos os jogadores do seu time, inclusive os atacantes e zagueiros. Cada personagem tem características diferentes como velocidade e agilidade. Por isso, quando estiver partindo para o ataque, se possível, selecione o jogador mais rápido antes de passar a bola. Isso vai dificultar a estratégia da defesa adversária.

MENU TRADUZIDO

Confira a tradução para o português de todos os menus do jogo. Agora você não tem mais como dizer que está perdido no game.

- MENU PRINCIPAL
  - Modo Match
    - Partida de Exibição
    - Penaltis
  - Modo Liga
    - Começar
    - Carregar jogo
  - Modo Copa
    - Copa Yamazaki Nabisco
    - Copa Local
    - Carregar jogo
  - Copa Especial
    - Copa Jomo
    - Liga 1 Leste Vs. Liga 1 Oeste
    - Liga 2 Leste Vs. Liga 2 Oeste
  - Modo Treinamento
  - Opções de jogo
    - Memory card
      - Utilitário do Memory Card
      - Salvar automaticamente
      - Carregar arquivo
      - Salvar arquivo
    - Modo de edição
      - Editar nome
      - Mover jogadores
      - Editar jogador
        - Criar
        - Criar (time)
        - Editar
      - Transferência
      - Remover
      - Salvar dados
    - Opções extras
      - Galeria
      - Ver o replay salvo
    - Configurar controles
    - Configurar som
    - Configurar tela
- MENU DE PAUSE
  - Continue
  - Formação de time
  - Câmeras
  - Opções do game
  - Velocidade
  - Efeitos sonoros
  - Abandonar o jogo

Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • **NA INTERNET:** www.konami.com

Ponto Forte: Gráficos melhorados e excelente jogabilidade.

Ponto Fraco: Menus em japonês e poucas mudanças. Só tem times japoneses.

Diversão: 9,5

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **9,0**

Aladdin In Nasira's Reve

Aladdin chega ao PlayStation em uma aventura fácil e muito divertida







A malvada Nasira seqüestrou o rei e a princesa para se vingar de Aladdin



Os diálogos entre as fases são bem legais, mas todos estão em inglês

Os jogos inspirados em desenhos animados da Disney estão invadindo cada vez mais o PlayStation. Um bom exemplo disso é Aladdin In Nasira's Revenge, um game muito parecido com um desenho animado e que aproveita muito bem a capacidade gráfica e sonora do console. A jogabilidade é muito boa e se parece bastante com a de Spyro The Dragon, aquele jogo para PS1 que traz como personagem principal um dragãozinho roxo. A diferença é que Aladdin tem melhor movimentação e cenários muito mais coloridos.

A vingança

Você assume o papel do herói Aladdin e deve salvar o rei e a princesa que foram seqüestrados pela malvada Nasira. Para quem está estranhando a troca de vilão, aí vai a explicação: Nasira é irmã gêmea

Controles

▲	Pegar espada
✕	Saltar
■	Atacar/Ação
●	Defender
R1	Abaixar
R2	Girar câmera para a direita
L1	Câmera superior
L2	Girar câmera para esquerda
Start	Pausar/Opções
L3	Movimentação

nge



Os cenários são ricos em detalhes e se parecem com o desenho



O gênio é o melhor amigo de Aladdin e ajuda o herói com dicas importantes

de Jaffar, o malvadão do filme Aladdin: O Príncipe dos Ladrões.

Um dos pontos altos do game é a jogabilidade fácil, o que faz dele boa pedida para as crianças. O jogo é todo em 3D e o personagem pode se movimentar para todos os lados da tela, sempre respeitando os limites do cenário.

A aventura acontece em terceira pessoa, mas existe uma câmera especial em primeira pessoa que permite mirar os inimigos em qualquer momento. Durante o jogo Aladdin encontra vários personagens, inclusive o gênio azulão, seu amigo de confiança. Além de enfrentar os inimigos, o herói precisa capturar os cristais, chaves e moedas de ouro, que servem para abrir alguns portões que levam às outras fases. A ação é linear e não existem quebra-cabeças. Isto quer dizer que você dificilmente errará o caminho.

Para detonar os inimigos, Aladdin conta com uma poderosa espada e com frutas, que são arremessadas contra os adversários. Além disso, nosso herói salta para qualquer lado, desliza sobre a areia e pode até se pendurar em cordas. Essa variedade de movimentos é um dos pontos fortes do game e aumenta muito a diversão.

Acompanhe agora as dicas inéditas que separamos para você salvar o rei e a princesa das garras da perversa Nasira.

DICAS MÁGICAS

Detone os inimigos – O jeito mais divertido de derrubar os inimigos é tacando maçãs sobre eles. Procure uma barraca de frutas e recolha todas as maçãs que puder. Guarde sua espada e pressione ■ para arremessar a fruta. Uma boa tática é usar a mira em primeira pessoa (botão L1). É impossível errar os inimigos.

Primeiro chefe – Para detonar o árabe gordão que aparece em seu caminho, não adianta atacar com a espada. Fique a uma distância média, use a mira e acerte uma maçã em sua cabeça. Quando ele ficar tonto, corra e ataque com a espada.



Câmera manual – Durante o jogo, a câmera não acompanha seu personagem como deveria, o que acaba atrapalhando a movimentação do de Aladdin. Para resolver este problema, use R2 ou L2 para girar a câmera para direita ou esquerda, conforme a necessidade.

Checkpoints – Quando seu personagem encontrar uma grande argola colorida, comemore. Este item é o checkpoint do game e, se por algum motivo o seu herói morrer, você recomeçará o jogo daquele ponto.

Quebre os vasos – Toda vez que você encontrar alguns vasos em seu caminho, quebre-os sem dó. Dentro deles podem estar várias moedas de ouro e itens especiais que serão muito úteis em sua jornada.

Não acerte os animais – Durante o jogo você encontra vários animais em seu caminho, desde pequenos porcos até bodes e camelos. Tome cuidado para não machucá-los, pois eles são seus amigos. Caso contrário, eles ficarão zangados e seu personagem poderá perder energia.

Gênio camarada – Sempre que possível, passe sobre a lâmpada mágica e converse com o gênio. Durante o diálogo ele costuma dar algumas dicas importantes e informações sobre sua missão.

Pendure-se na corda – Quando você estiver pendurado numa corda, não aperte nenhum botão. Apenas segure o botão ↑ por alguns segundos. Isso fará com que o personagem comece a balançar bem rápido e a pegar impulso. Depois, é só apertar o botão ✖ para que Aladdin passe para o outro lado da tela sem correr qualquer risco.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Sony • **NA INTERNET:** www.playstation.com

Ponto Forte: Excelente trilha sonora e visual. Ideal para as crianças.

Ponto Fraco: Nível de dificuldade muito fácil.

Diversão: 8,5

Plataforma: PS1

NOTA GERAL

7,5



Se você quer diversão sem calos nos dedos, confira este supercontrole da InterAct

Storm Chase

CARACTERÍSTICAS

- Compatível com PS1, PSone e PS2
- Dois metros de fio
- Tamanho robusto
- Dupla sensibilidade
- Turbo para todos os botões
- Direcional com oito posições
- Revestimento de plástico
- Dois motores de vibração
- Modo analógico e digital
- Botões programáveis
- Dois botões auxiliares (E2 e E1)
- Botões R1, R2, L1 e L2 com pressão lateral
- Acabamento emborrachado
- Representação nacional



Os botões R1, R2, L1 e L2 são mais robustos e podem ser pressionados lateralmente

O controle traz dois botões auxiliares E1 e E2, que têm as mesmas funções de R1 e L1, respectivamente

Por Julio Wecchi

Tiros mais rápidos e recursos inteligentes. Produzido pela InterAct, o Storm Chaser é um dos raros controles para PlayStation que apresentam vantagens reais em relação ao joystick original da Sony. Ele permite o uso do recurso turbo separadamente em cada botão, conforme a necessidade do game, e a programação dos botões de acordo com as preferências do jogador. Tem até dois botões inteligentes que podem assumir qualquer comando, inclusive os dos botões direcionais.

Controle em ação

A instalação do acessório é simples e não requer nenhum sistema de alimentação adicional. Basta conectar o controle na entrada um ou dois do console. Para testar o Storm Chaser usamos os seguintes games: Street Fighter EX 3 (PS2), Devil May Cry Trial Edition (PS2, versão demo), Alone In The Dark: The New Nightmare (PS1) e o clássico de tiro Strikers 1945 (PS1).

O controle funcionou perfeitamente, tanto no modo analógico quanto no digital. Em jogos de luta, como Street Fighter, e tiro, como Strikers 1945, as funções de turbo são extremamente recomendadas. Os golpes especiais saem com facilidade e os tiros ficam muito mais rápidos que o normal.

Já em títulos que misturam aventura e ação, como o Devil May Cry, a sensibilidade do controle mostrou-se muito parecida com a do Dual Shock 2, o joystick original do PS2. Se você apertar lentamente os botões analógicos, o personagem anda devagar. Pressionando mais forte, a movimentação acelera proporcionalmente, o que ideal para melhorar a precisão nos saltos e corridas.



Facilidades

A principal novidade do controle são os dois botões auxiliares E1 e E2, que têm as mesmas funções de R1 e L1, respectivamente, e estão localizados ao lado dos botões padrão (▲, ●, ■, ✖). Isto significa que o Storm Chaser apresenta seis botões de fácil acesso, o que o torna ideal para games com comandos complicados.

Com o modo analógico ativado você pode programar e trocar as funções de até 16 comandos diferentes. Isso porque, além dos botões básicos, é possível alterar as posições do comando direcional e dos analógicos. Este recurso dá ao joystick uma maior versatilidade, já que permite ao jogador programar as funções de qualquer botão da maneira que quiser.

Para finalizar, o recurso de turbo permite disparar qualquer botão de forma acelerada. Dá até para escolher individualmente os botões que serão "envenenados", o que é muito útil principalmente nos jogos que apresentam defeitos na jogabilidade quando todos os botões estão com o turbo ligado. O Storm Chaser acabou de ser lançado e já tem representação nacional: a BMA Indústria e Comércio Ltda. Ele com certeza vai ajudar muito nos jogos mais difíceis.

Fotos: Valério Romahn • Ilustração: Wilson Jr. Modelo: Renata Cassol - Setting Modelos Produção: Letícia Bueno • Maquiagem: Marcus Severo • Veste: Meia fina Tri Fill, Calcinha Movimento Natural Tel. (0XX11) 3081-6228 e Sandália Vermelha Mezzo Punto (0xx11) 3814-2870. Agradecimentos: Domingos Antunes

Ficha Técnica

Fabricante: InterAct • **Na Internet:** www.interact-acc.com

Onde encontrar: BMA Indústria e Comércio Ltda. • (0xx11) 5011-0076 • **Preço médio:** Não disponível

Ponto Forte: Turbo independente, programação e botões auxiliares (E1 e E2).

Ponto Fraco: Você terá que se adaptar com o botão direcional. Controle um pouco robusto.

NOTA GERAL **8,0**

PlayStation Mania

Fique por dentro dos novos acessórios que estão chegando ao mercado de games



DUAL JOLT CONTROLLER

Este controle é mais robusto que os originais da Sony e tem um design diferenciado. Os botões ▲, ●, ✖ e ■ são maiores e permitem maior velocidade nos comandos mais complexos. Além disso, ele está disponível em várias cores. Fora estes pequenos detalhes, ele é igual ao original da Sony.

- Tamanho robusto
- Disponível em várias cores
- Sistema de vibração
- Design diferente

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Joytech
Preço médio: US$ 20 • www.joytech.net

MADCATZ JOYSTICK

Joystick parecido com os controles tradicionais para PC. Produzido pela Mad Catz, ele é ideal para simuladores aéreos e espaciais. Tem o direcional em forma de alavanca e traz todos os botões do PlayStation, inclusive um minidirecional que serve para mirar os inimigos enquanto você se movimenta.

- Botões auxiliares
- Direcional tipo alavanca
- Função de turbo
- Compatível com PS1 e PS2

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Mad Catz
Preço médio: US$ 23 • www.madcatz.com





MOBILE MONITOR FOR PSONE

A InterAct está fabricando uma telinha especial para o PSone. Quando conectada à parte traseira do console, ela dispensa o uso de um televisor. Com o auxílio de um adaptador, dá até para ligar o videogame no acendedor de cigarros do carro. Ideal para quem viaja muito e não quer ficar longe do videogame.

- Saída áudio e vídeo
- Base dobrável
- Som estéreo
- Tela anti-reflexiva

FICHA TÉCNICA
Fabricante: InterAct
Preço médio: US$150 • www.interact-acc.com

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER



É muito fácil encontrar a dica para o seu game favorito. Basta olhar o índice, ir até a página indicada e debulhar

007: The World Is Not Enough 52

A

Alone In The Dark: The New Nightmare 60
Army Men: Air Attack 2 52
Army Men: World War Final Front 60

B

Blast Chamber 60
Blast Lacrosse 60

C

Castlevania Chronicles 52
Cool Boarders 2001 52

D

Dance Dance Revolution Disney's Rave 52
Disney's Atlantis: The Lost Empire . 60
Dracula: The Resurrection 60

F

F1 Championship Season 2000 . . . 53
Final Fantasy IX 61

K

Knockout Kings 2001 54

L

LMA Manager 2001 54

M

Mat Hoffman's Pro BMX 54

N

NBA Hoopz (PS2) 55
NHL Faceoff 2001 (PS2) 56

R

Rainbow Six: Rogue Spear 57
Resident Evil 62
Rogue Trip: Vacation 2012 57
Roswell Conspiracies: Aliens, Myths & Legends 60

S

Smurf Racer 57
Smurfs 57
Star Wars: Super Bombad Racing (PS2) 57
Strikers 1945 58
Supercross 2001 58

T

Tomb Raider 62

V

Vanishing Point 63

W

Who Wants To Be A Millionaire 3rd Edition
World's Scariest Police Chases . . . 64



ARMY MEN: AIR ATTACK 2
(Roteiro inédito para todas as fases do game)
MISSÃO 1: PLASTIC IS POWER
Objetivo: Destruir a base inimiga e recolher todo o plástico disponível
Siga o mapa. O ponto vermelho representa seu objetivo. Use a metralhadora para acabar com os soldados, a arma do helicoptero para os alvos móveis e a arma do co-piloto para detonar as torres e construções inimigas. Aproveite essa fase para treinar arremessar objetos sobre a base e os tanques inimigos. No meio do caminho, você encontra uma base sua (ponto verde) onde pode recolher alguns itens. Vá até o final do caminho e detone os prédios recolhendo os plásticos que aparecem. Retorne para o ponto inicial e esteja preparado pois os soldados marrons não vão facilitar.
MISSÃO 2: KEEP ON TRUCKIN'
Objetivo: Destruir os caminhões azuis e coletar o plástico.
Siga pela esquerda e destrua o inimigo. Continue em frente, pegue o boné com o gancho localizado na frente da cerca de madeira e arremesse-o contra a cerca. Detone o inimigo, use a arma do co-piloto para alvos fixos e a do helicoptero em alvos móveis. Feito isso, recolha o plástico deixado pelos caminhões azuis. Seguindo o mapa, pegue o caminho da direita e detone tudo que se mexer. Quando você detonar todos os inimigos, pegue a pilha que surge e coloque no pé do foguete. O foguete irá decolar abrindo seu caminho. Detone os prédios do inimigo e retorne para sua base.
MISSÃO 3: WHERE'S WOODSTOCK
Objetivo: Resgatar o soldado Woodstock
Vire à esquerda e detone o primeiro grupo de soldados com a arma do co-piloto. Faça o mesmo nos dois tanques que se aproximam. Pegue um dos vasos que estão no meio do caminho e jogue sobre o próximo grupo de inimigos. Mais adiante, você encontra o helicóptero de Woodstock tombado no chão. Destrua as construções do inimigo usando vários macacos que saltam como loucos em sua direção.
O primeiro chefe
Para detonar o morcegão, use as escadas e a plataforma mais alta para acertá-lo. Se ele fugir, desça e vá para o outro lado. Quando o bicho estiver sobre a sua cabeça, corra para as laterais da tela. Depois de algumas chibatadas, o morcegão explode e o próximo estágio aparece para você jogar.

007 THE WORLD IS NOT ENOUGH
Modo Golden Gun
Complete o game com o nível de dificuldade: 00 Agent.
Invencibilidade
Vença a fase Meltdown no nível de dificuldade "007" com o melhor tempo.
Todas as armas
Complete a fase Turncoa no nível de dificuldade "007" com o melhor tempo.
Munição infinita
Vença a fase Fallen Angel no nível de dificuldade "007" com a maior pontuação.
Power Guns
Finalize a fase Flashpoint no nível de dificuldade "007" ou "Agent" com a maior pontuação.
Power Goons
Vença a fase Russian Roulette no nível de dificuldade "007" ou "Agent" com a maior pontuação.
Personagem silencioso
Complete a fase Villa no nível de dificuldade "007" ou "Agent" com a maior pontuação.

C

CASTLEVANIA CHRONICLES
Itens escondidos
Como acontece com todas as versões de Castlevania, existem diversos itens escondidos em cada fase. A maioria deles estão localizados em simples objetos, como estátuas e tochas. Assim, sempre que você passar perto de alguns desses itens, bata com o chicote e veja o que aparece. Na maioria dos casos, surgem corações que carregam energia e armas especiais que otimizam o seu chicote.
Caveira malígna
Se surgir um esqueleto de cobra em seu caminho, não encare ele de frente. Ele é muito forte e pode acertar você facilmente. Para detoná-lo, dê a volta (ou salte sobre ele) e ataque pelas costas. Assim, ele não conseguirá destruir o seu personagem.
Ataque especial
Quando você encontrar um item com formato de arma, observe o pequeno quadrado ao lado da barra de energia. Essa arma (pode ser um machado, faca, estrela ninja e outras do tipo) estará dentro desse quadrado e isso significa que você terá um ataque extra, muito útil para os grandes inimigos. Para ativar esse ataque, pressione um dos seguintes comandos: ↗ + ● e ↖ + ●. Lembre-se que este ataque é limitado e dura pouco.
Chefões
Para vencer os monstrões que aparecem no final de cada trecho é muito simples. Eles se movimentam sempre respeitando uma determinada ordem. Preste muita atenção nos movimentos do grandalhão e veja os locais do cenário que ele ataca. Acerte-o depois que o inimigo atacar.
Macacos malucos
Logo no início da primeira fase, suba as escadas e passe pela porta para encontrar o segundo estágio. Desça as escadas e fique muito atento para não destruir a parede marrom do lado direito ou surgirá

COOL BOARDERS 2001
Todos os segredos
No Modo Career, entre com GIVEALL ou IGOTITALL no lugar do seu nome. Você escutará a seguinte frase: "Hey, no cheating". Com essa trapaça, todos os personagens, pranchas, fases e opções estarão liberadas para você detonar o game.
Sem trapaças
Para desativar o truque enterior, use ICHEAT, IMSPECIAL ou NEWHILL no lugar do seu nome através do Modo Career. Você escutará novamente a seguinte frase: "Hey, no cheating".
MOVIMENTOS ALUCINANTES
Para fazer bonito no game e impressionar o seus amigos, faça uma das manobras animais que separamos abaixo:
720 UFO
Segure ✖ e aperte L1, L1, R2
Barrel Roll
Segure ✖ e aperte L1, R1, L2, R1
Brodeo
Segure ✖ e aperte R1, L2, L1.
Cannonball
Segure ✖ e aperte L1, L1, L2
Corkscrew
Segure ✖ e aperte R2, R2, R2, L2
Kitty 540
Segure ✖ e aperte R1, L2, L2, L1
Lawn Dart
Segure ✖ e aperte L2, R1, L1, L1
Misty
Segure ✖ e aperte L2, R2, L1
Super Frontflip
Segure ✖ e aperte L2, L2, R2, R2
Triple Swany
Segure ✖ e aperte R2, L2, L1

D

DANCE DANCE REVOLUTION: DISNEY'S RAVE
Modo Marmelada
Se você é marinheiro de primeira viagem, terá que treinar um pouco antes de entrar no modo Main Game. Para isso, vá para a opção Trainning, escolha sua música e selecione a opção "➔". Agora, ative a primeira opção da esquerda e entre no item Start. Os comandos subirão lentamente e dificilmente você irá errar os passos do game.
Tapete especial



Assim como a série Dance Dance Revolution, também da Konami, o título requer um tapete especial. Isso mesmo, pois alguns comandos que surgem na tela são impossíveis de se fazer com um controle convencional do PlayStation. Entre esses passos, é muito comum conferir as seguintes combinações: ← + →, ↑ + ↓, ← + ↑ e → + ↓. Portanto, se você quiser detonar todos os estágios, terá que usar um tapete compatível com PlayStation.
Músicas do jogo
Conheça as principais músicas disponíveis no game, a dificuldade de cada uma delas e as respectivas descrições. A dificuldade varia de 1 a 5, quanto maior o número, mais difícil serão os passos.
Mickey Mouse March 1
1 - Tema do Mickey Mouse
It's a Small World 1
1 - Mundo Melhor remixado
Macho-Duck
1 - Macho Macho Man remixado
Zip-A-Dee-Doo-Dah
2 - Para os fãs da Disney
Mickey Mouse March 2
2 - Tema do Mickey Mouse, ritmo mais rápido
D.D.D Donald Duck
3 - Aniversário de 65 do Pato Donald
It's a Small World 2
5 - Mundo Melhor remixado, ritmo mais rápido



F1 Championship Season

Dance Dance Revolution: Disney's Rave



Supercalifragilistcexpialidocious
5 - Uma das músicas mais rápidas do game
Mr. Bassman
5 - Rítmo acelerado com passos variados, a mais difícil
Do The Bus Stop
4 - Tema do Pateta
Night Of Fire
3 - Música popular do Japão
Fire
3 - Uma mistura de guitarra e batida
Let's Twisted Again
3 - Let's Twisted Again remixado



F

F1 CHAMPIONSHIP SEASON 2000
Câmbio manual
Para conseguir o maior desempenho possível, é muito importante escolher um carro de câmbio manual. Além de prolongar as marchas, o seu carro terá melhor aceleração e velocidade final.
Curvas perfeitas
Fazer todas as curvas sem sair fora da pista requer muita habilidade. Evite freiar em cima da curva (quando estiver virando), pois o carro perde muita aceleração. Quando chegar no meio da curva, comece a acelerar novamente. Essa manha é ideal para as curvas mais abertas. Já nas curvas fechadas, diminua a marcha e use o freio com mais intensidade, de forma que o carro permaneça sempre na pista.



Mudanças de marcha
Durante a corrida, seu motor pode quebrar por vários motivos, inclusive por superaquecimento. Para que isto não aconteça, troque as marchas antes de acender a luz vermelha no volante. Assim, o seu carro não deixará você na mão.
Pegue o vácuo
Durante uma ultrapassagem, mantenha seu carro sempre na cola do adversário. Isto irá manter o seu veículo numa velocidade muito próxima do oponente, talvez até superior. Saia de trás do adversário somente quando for possível ultrapassá-lo.
AJUSTES NO CARRO
O game permite ajustar diversas características do seu carro, como câmbio, pneus e motor. Esses ajustes podem melhorar muito o seu desempenho. Para fazer essas alterações, entre em Qualify, aperte Select e acesse Car Setup. Confira abaixo, a descrição e os macetes de todos os itens disponíveis no game.
Gear Ratios
É a velocidade máxima para cada marcha. São duas opções: longa (H) e curta (L). Quanto mais longa a marcha, menor será a aceleração, porém o carro terá mais velocidade. No caso da marcha mais curta, ocorre exatamente o inverso. Para os circuitos de baixa velocidade, como Monaco e SPA, diminua um bloco e para as pistas de alta velocidade, como Hockenheim, aumente também um bloco.
Steering Lock
É o ângulo máximo que as rodas dianterias podem virar. Quanto maior a curvatura, menor será a estabilidade do carro na pista e vice-versa. Uma boa dica é aumentar somente um bloco. Assim, o veículo terá menos estabilidade, porém será um pouco mais fácil fazer as curvas mais fechadas.
Front Suspension
Supensão dianteira. São duas opções: mais macia (S) e mais dura (H). Para os circuitos rápidos, aumente dois blocos para mais dura. Já as pistas com mais curvas, circuito de baixa velocidade. diminua um bloco para o mais macio.
Rear Suspesion
Suspensão traseira. Vale a mesma dica anterior. Se você quer configurar uma combinação genérica com as duas suspensões. Na suspensão traseira, aumente um bloco para a mais dura. E na suspensão dianteira, aumente um bloco para a mais macia. Essa configuração é excelente para todas as pistas do game
Brake Balance
Intensidade do freio dianteiro (F) e traseiro (R). Esse ajuste está relacionado com as condições de clima da pista. Quando o tempo estiver chuvoso, aumente um ou dois blocos para "R". Se o clima estiver seco, aumente um ou dois blocos para "F".
Engine RPM
Rotação por minuto do motor. Atenção, essa é a regulagem mais sensível do game. Quanto maior a rotação de trabalho (+), maior será o desgaste do motor e vice-versa. Aumente até duas opções e faça o melhor tempo no Modo Qualify. Já no campeonato, deixe essa opção no centro para evitar falhas mecânicas ou imprevistos desagradáveis.
Side Pod Radiators
Entrada de ar do radiador. Quanto menor a entrada de ar (-), maior será o desgaste do motor. Porém, a aceleração e velocidade serão otimizados. Se você aumentar essa opção, ocorre exatamente o contrário. No Modo Qualify, aumente dois blocos e no campeonato, diminua um.
Tire Type
Tipo do pneu. São dois tipos diferentes: seco (dry) e molhado (wet). Quando o tempo estiver

Continuação
ARMY MEN: AIR ATTACK 2
os objetos do cenário. Para isso, pegue os objetos com o próprio gancho do helicóptero. Vá para canto superior esquerdo do mapa e detone os soldados. Recolha alguns itens e não pegue uma caixa cheia de caveiras desenhadas, pois ela explode tirando sua energia. Vá até a piscina e detone os inimigos com cuidado para não acertar seu amigo Woodstock. Desça no heliporto (ponto vermelho) e recolha seu amigo. Pegue o disco roxo e retorne para a base. Durante o caminho de volta, jogue o disco sobre os cachorros. Pouse o helicóptero e comemore o resgate bem-sucedido do nosso amigo.
MISSÃO 4: TOY-RRIFIC
Objetivo: Recolher as peças da nova arma e levá-las para a base
Detone os soldados e outros brinquedos. Siga para a área central do mapa. Agora vá para a primeira peça da arma, basta conferir o ponto vermelho do mapa. Lá você encontra um braço de plástico. Detone o inimigo, vasculhe a área e encontre uma alavanca. Use o gancho do helicóptero para girar essa alavanca. Recolha o braço e retorne ao centro do mapa, onde está a base. Ao tentar chegar à proxima peça da nova arma, você não pode prosseguir pois o caminho está interditado. Vá para a esquerda, no final do corredor há outra alavanca. Use o gancho novamente. Agora recolha mais uma peça da nova arma. Retorne ao centro do mapa. Para pegar a última peça, vá pelo caminho da direita, pois o outro está fechado. Detone o inimigo e recolha os olhos do boneco. Vá ao ponto vermelho da direita e vire a alavanca, agora é só levar o novo brinquedo para o portal.
MISSÃO 3: WHERE'S WOODSTOCK
Objetivo: Resgatar o soldado Woodstock
Vire à esquerda e detone o primeiro grupo de soldados com a arma do co-piloto. Faça o mesmo nos dois tanques que se aproximam. Pegue um dos vasos que estão no meio do caminho e jogue sobre o próximo grupo de inimigos. Mais adiante, você encontra o helicóptero de Woodstock tombado no chão. Destrua as



Continuação
ARMY MEN: AIR ATTACK 2

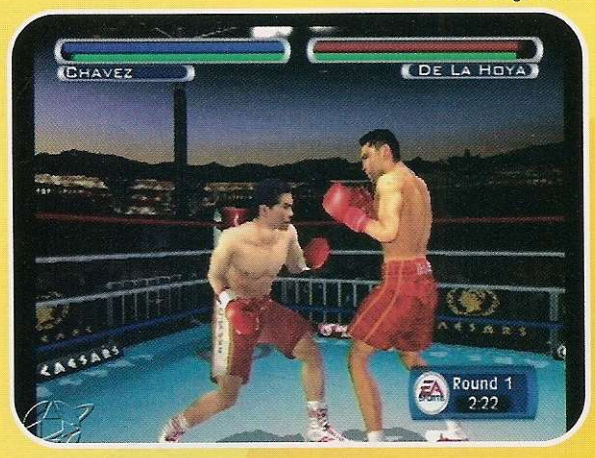
construções do inimigo usando os objetos do cenário. Para isso, pegue os objetos com o próprio gancho do helicóptero. Vá para canto superior esquerdo do mapa e detone os soldados. Recolha alguns itens e não pegue uma caixa cheia de caveiras desenhadas, pois ela explode tirando sua energia. Vá até a piscina e detone os inimigos com cuidado para não acertar seu amigo Woodstock. Desça no heliporto (ponto vermelho) e recolha seu amigo. Pegue o disco roxo e retorne para a base. Durante o caminho de volta, jogue o disco sobre os cachorros. Pouse o helicóptero e comemore o resgate bem-sucedido do nosso amigo.

MISSÃO 4: TOY-RRIFIC
Objetivo: Recolher as peças da nova arma e levá-las para a base
Detone os soldados e outros brinquedos. Siga para a área central do mapa. Agora vá para a primeira peça da arma, basta conferir o ponto vermelho do mapa. Lá você encontra um braço de plástico. Detone o inimigo, vasculhe a área e encontre uma alavanca. Use o gancho do helicóptero para girar essa alavanca. Recolha o braço e retorne ao centro do mapa, onde está a base. Ao tentar chegar à próxima peça da nova arma, você não pode prosseguir pois o caminho está interditado. Vá para a esquerda, no final do corredor há outra alavanca. Use o gancho novamente. Agora recolha mais uma peça da nova arma. Retorne ao centro do mapa. Para pegar a última peça, vá pelo caminho da direita, pois o outro está fechado. Detone o inimigo e recolha os olhos do boneco. Vá ao ponto vermelho da direita e vire a alavanca, agora é só levar o novo brinquedo para o portal.

MISSÃO 5: DOG EAT DOG
Objetivo: Destruir a fábrica e proteger a nova arma.
Siga o mapa e proteja sua nova arma, ela vai detonar todos os inimigos de seu caminho. Portanto, faça de tudo para não perder essa importante arma. Use a arma do co-piloto para detonar as torres e prédios que aparecem em seu caminho. Detone a fábrica do inimigo e retorne a base imediatamente. Esse caminho de volta também não será nada fácil, detone todos os inimigos e fique atento para não ser atingido. Pouse em sua base em sua base e prepare-se para a próxima fase.

MISSÃO 6: CIRCLE THE WAGONS
Objetivo: Consertar o muro do forte.
Detone todos os inimigos e

Knockout Kings 2001



nublado ou chuvoso, escolha o modelo wet. Caso contrário, selecione o outro tipo de pneu.
Fuel Load
A quantidade de combustível presente no veículo. Quanto maior a quantidade, mais pesado será o carro. Use pouco combustível para o Modo Qualify (um bloco) e mantenha a posição central para o campeonato (depende muito do número de voltar que você escolher no campeonato).
Front Downforce
O ângulo do aerofólio dianteiro. Quanto menor (-) o ângulo, mais velocidade e aceleração. Porém, o carro perde um pouco de estabilidade. Altere um ou dois blocos para "+" somente nos circuitos de baixa velocidade. Caso contrário, inverta as opções e confira os resultados.
Rear Downforce
O ângulo do aerofólio traseiro. Vale a mesma dica anterior. Para as pistas de alta velocidade, a melhor combinação é ter um ou dois blocos no aerofólio dianteiro a mais que no aerofólio traseiro. Já para as pistas de baixa velocidade, faça o contrário com ambas configurações.
Ride Height
Altura do carro em relação ao chão. Carro mais baixo permite mais estabilidade e menos velocidade. Além disso, o assoalho do veículo pode sofrer danos durante a corrida, principalmente em circuitos como Interlagos e Monaco, que têm muitas ondulações no asfalto. Por outro lado, um carro muito elevado do chão perde muita estabilidade. A dica é aumentar um bloco para os circuitos de alta velocidade e diminuir um bloco para as pistas de baixa velocidade.
Rear Diffuser
Difusor de ar que controla a passagem de ar que passa por baixo do carro. Um difusor muito aberto (+) gera mais estabilidade, menos aceleração e velocidade. Altere um ou dois blocos para "+" somente nos circuitos de baixa velocidade. Caso contrário, inverta as opções.

K

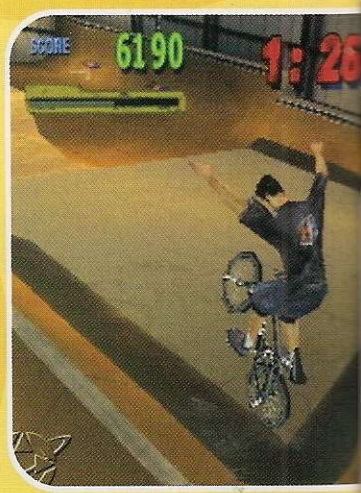
KNOCKOUT KINGS 2001
TRUQUES DETONANTES
Use os códigos abaixo no Modo Career, no lugar do seu nome.
Danos em dobro
DOUBLEDAMAGE
Invencível
INVINCIBLE
Visual diferente
SEPIA
Preto e branco
BAW
Todos os atributos no Modo Caree
100%
Baby na tela
NALU
Lute como Ashy Knucks
KNUCKS
Lute como Barry Sanders
SANDERS
Lute como Jason Giambi
GIAMBI
Lute como Junior Seau
SEAU
Lute como Owen Nolan
NOLAN
Lute como Steve Francis
FRANCIS
Lute como The Bulldog
BULLDOG
Lute como Baby
BABY
Lute como Cyclops
EYE
Lute como Clown
CLOWN
Lute como Gorilla
GORE
Lute como Schmacko Throb
THROB
GOLPES ARRASADORES
Illegal Kick
▲ + ● + ✖ + ■
Illegal Head
R1 + R2, ▲
Illegal Low Punch
R1 + R2, ✖
Illegal Kidney Punch
R1 + R2, ●
Illegal Elbow
R1 + R2, ■

L

LMA MANAGER 2001
CÓDIGOS SECRETOS
Use as senhas abaixo no lugar do seu nome. Um som especial do jogo irá confirmar a entrada do truque.
Player Ratings com 90%
SUPERSTARS
Melhor time e tática
EASY LIFE
Transferência grátis
YOU THE DADDY
Jogadores rápidos
AMPHETIMINE
Jogadores agressivos
HARD AS NAILS
Bookings desativado
BLIND REF
Recarregar energia dos jogadores
POTIONS
Construir rapidamente o estádio
NO CONSTRUCTION
500 millhões em dinheiro
FILTHY RICH
Vencer o jogo
LUCKY STREAK

M

MAT HOFFMAN'S PRO BMX
Escolha sua música
O jogo tem um menu de opções que permite alterar a música do cenário. Para isso, pause o game e entre na opção Sound Levels. Feito isso, selecione Skip Track e pressione ✖ para trocar música. Agora, basta voltar ao jogo e curtir o seu som preferido.
MANOBRAS ESPECIAIS
As manobras especiais permitem completar a barra Special, localizada no canto superior direito da tela. Isso só é possível se você fizer uma seqüência sem cair da bicicleta. Confira abaixo, as principais monobras para cada personagem. Todos os truques devem ser feitos durante o salto.
Mat Hoffman
Backflip Tailwhip
↑, ↓, ●



Mat Hoffman's Pro BMX

Bar Hop
→, →, ■
One-handed Superman
↓, ↓, ●
Peacock
←, →, ■
Triple Tailwhip
↓, →, ●
Mike Escamilla
Body Varial
←, →, ■
Front Flip
↓, ↑, ●
Cory Nastazio (Nasty)
Front Flip
↓, ↑, ●
Double Tailwhip
↓, →, ●
Joe Kowalski (Butcher)
No Footed Candybar
↑, ↑, ●
Half Barspin Tailwhip
↓, →, ●
Rick Thorne
Front Body Flip
↓, → ●
Decade Air
←, →, ●
Dennis McCoy (DMC)
Decade Air
←, →, ■
Double Tailwhip
↓, →, ■
Kevin Robinson
One Handed Swing Leg
→, ↓, ■
Bar Hop
→, →, ■
Simon Tabron
No Footed Candy Bar
→, ↓, ■
Double Grab Superman
↓, ↓, ●

MOVIMENTOS PROFISSIONAIS
Para impressionar seus amigos ou atingir a pontuação profissional de cada estágio, será preciso fazer manobras ousadas. Acompanhe a bateria de movimentos que separamos e garanta o maior número de pontos no seu placar.
Backflip
→, ↓, ■ (no alto)
Body Varial (Mike)
←, →, ● (com a barra Special no máximo)
Double Tailwhip
↓/→ + ● (na rampa)
Flair
↓, ■ e um giro de 180°
Indian Air
↑/→ + ●
Rocket Queen
↓/→ + ■
Single Tailwhip
↓/← + ● (na rampa)
Superman
↑/← + ● (no alto)

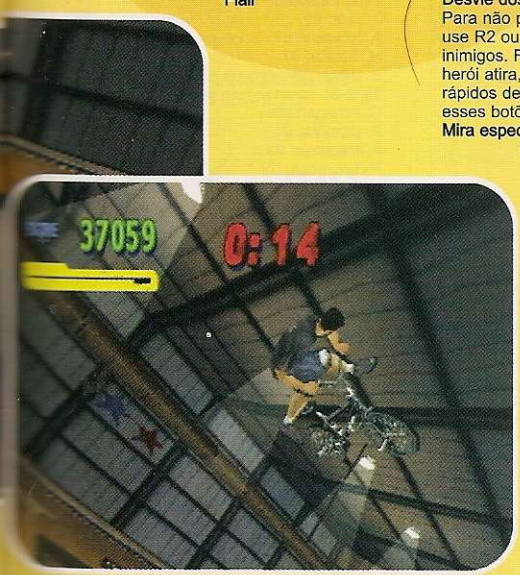
TRUQUES SECRETOS
Para fazer esses truques, pause o jogo (aperte Start), segure L1 e pressione a seguinte seqüência de botões:
Multiplicador 10X
■, ●, ●, ↑, ↓, ↓
Divisor 10X
↑, ↓, ↑, ●, ●, ■
Equilíbrio perfeito
■, ←, ↑, →
Status do equilíbrio
←, ●, ■, ▲, ■, ●, ✖
Barra especial sempre no máximo
←, ↓, ▲, ●, ↑, ←, ▲, ■
Cenário extra
■, ↑, ●, ✖
Rodas grandes
↓, ●, ●, ↓.
"Granny"
↑, ■, ✖, ✖, ↓, ●

MDK 2: ARMAGEDDON
(PlayStation 2)
Personagem estranho
Pause o game e segure simultâneamente os botões L2 + R2. Feito isso, aperte rapidamente ↑, ↓, →, ←, ✖, ▲, ●, ■, ■ + Start. Seu personagem ficará muito esquisito com algumas partes de Kurt, Max e Hawkins.
Câmera aérea
Pause o game e segure ao mesmo tempo os seguintes botões L2 + R2. Agora, pressione ●, ✖, ●, ✖. Automaticamente, você acompanhará seu personagem a partir de uma câmera aérea que segue todos os seus movimentos.
Itens escondidos
Principalmente nas primeiras fases com Kurt, explore todos os cantos de cada ambiente. Quando você for cair em alguma passagem, flutue (aperte ■ e depois segure) pelas laterais. Em muitos casos, você encontrará uma plataforma com itens e munições secretas.
Desvie dos inimigos
Para não perder energia de bobeira, use R2 ou L2 para desviar dos tiros inimigos. Faça isso, enquanto seu herói atira, pois alguns ataques são rápidos demais para escapar sem esses botões.
Mira especial
Durante qualquer momento, exceto nos saltos, seu personagem pode usar uma mira muito importante. Aperte ● para ativá-la e confira os itens que aparecem. Na esquerda você escolhe o tipo de munição e no canto superior direito, você confere a trajetória da bala ou a posição do seu personagem caso ele não esteja atirando.
Carregue o jato
Quando você estiver jogando com Max (o cachorro robô), fique atento no combustível do jato. Lembre-se que o equipamento é limitado e você poderá ficar "na mão" quando estiver voando. Assim, sempre que possível procure uma base com uma esfera de vidro. Aproxime o seu personagem desta base até que o jato fique carregado (100%).

MUMMY
Todos os truques
Finalize o game com 78%.
CÓDIGOS SECRETOS
Para usar esses truques, pause o game e, no menu que aparece, entre na opção "Quit". Feito isso, selecione "Replay Level" e depois escolha o item "Bonus Game Modes". Agora é só pressionar os botões na seguinte ordem:
Todas as armas
●, ■, ●, ✖, ✖, ▲, ▲, ■. Como alternativa, finalize o game com 100%.
Fase Bonus Cairo
▲, ✖, ▲, ●, ■, ▲, ●, ✖. Como alternativa, finalize o game com 50%.
Munição ilimitada
✖, ▲, ✖, ■, ●, ▲, ■, ▲. Como alternativa, finalize o game com 55%.
Vidas ilimitadas
●, ●, ▲, ●, ✖, ■, ■, ✖. Como alternativa, finalize o game com 60%.
Energia ilimitada
▲, ✖, ●(2), ■, ✖, ▲, ■. Como alternativa, finalize o game com 65%.

N

NBA HOOPZ
(PlayStation 2)
TRUQUES SECRETOS
Use os códigos abaixo na tela Versus. Os números representam a quantidade de vezes que você deve pressionar os botões de turbo, chute e passe, respectivamente.
Mostrar porcentagem do chute
0,1,1, ↓
Uniforme da casa
0,1,4, →
Corte de praia
0,2,3, ←
Sem uniforme
0,2,4, →
Mostrar status
1,1,0, ↓
Bola ABA
1,1,1, →
Chute Granny
1,2,1, ←
Sem penalizações
2,2,2, →
Modo cabeção
3,0,0, →
Sem status
3,0,1, ↑
Turbo ilimitado
3,1,2, ↑
Corte da rua
3,2,0, ←
Cabeças magras
3,3,0, ←
Sem "Goaltending"
4,4,4, ←
Jogadores magros
5,4,3, ←
Jogue como Dr. Atomic
5,4,4, ←



Continuação
ARMY MEN: AIR ATTACK 2



bonecas. As torres, por exemplo, podem ser detonadas facilmente pela arma do co-piloto. O mapa mostra quatro pontos vermelho, cada um representa um pedaço do muro do seu forte. Pegue-os e recontrua as paredes em sua base, mas tome muito cuidado. Assim que você pegar uma dessa partes, o inimigo vai atacar o seu forte, por isso retorne o mais rápido possivel. Assim que o forte estiver seguro com todas as paredes montadas. A nova e mais perigosa missão estará esperando por você.

MISSÃO 7: ROACH MOTEL
Objetivo: Proteger as bases aliadas.
Nessa fase você tem três bases para proteger, os pontos verdes do mapa. O inimigo ataca aleatoriamente, sem seguir uma ordem fixa. Quando sua base estiver sendo atacada, será representada como um ponto vermelho no mapa. Seja rápido e não permita que suas bases sejam destruídas. Depois de algum tempo, os ataques acabam e você é designado para uma nova missão.

MISSÃO 8: UNDER CONSTRUCTION
Objetivo: Controlar o supertanque e levá-lo para o portal aliado.
Você deve conduzir um supertanque que será importante para a próxima missão. Para fazer com que o veículo ande, coloque pilhas nele. Os pontos amarelos representam as pilhas no mapa. Espere o helicóptero inimigo se aproximar com uma pilha e detone-o antes que ele coloque a pilha no supertanque. Se você falhar, o supertanque vai andar para o portal inimigo, será game over. Pegue a pilha que o helicóptero inimigo derrubou e coloque-a no supertanque. Assim fica fácil e você não tem que procurar as pilhas que estão espalhadas pela fase. Quando tiver tempo procure munição e energia.

MISSÃO 9: BULLDOZER BUZZ
Objetivo: Destruir a fábrica inimiga com a ajuda do supertanque.
Assim como a missão 5, você deve proteger a arma que acompanha o seu helicóptero. O trator tem um

Continuação
ARMY MEN: AIR ATTACK 2

poder de fogo muito grande, mas se você vacilar ele será destruído em pouco tempo. Continue avançando e destrua a fábrica, o ponto vermelho do mapa. Feito isso, um um portal se abrirá para você entrar. A próxima fase já está disponível.

MISSÃO 10: BEAUTY AND THE BEAST

Objetivo: Recolher a boneca Vikki ou o soldado Sarge

Vá para frente e procure o rádio de comunicação (Walk-Talk), localizado no lado esquerdo superior da parte central do mapa. Quando você pegar o rádio seus amigos entrarão em contato seu herói. Vá até um dos pontos vermelhos do mapa, siga o corredor e encontre um heliporto. Destrua as torres inimigas e pouse para que seus amigos possam subir. Vá para o canto superior direito do mapa e detone todos os inimigos. Ao final, pouse no heliporto da ilha e comemore.

MISSÃO 11: THE BEIGE BOMBER

Objetivo: Proteger todas as bases.

Está fase é muito parecida com a missão 9. Sua missão é proteger as bases do seu exército verde. As bases que estão sendo atacadas são os pontos vermelhos no mapa. Desta vez, você tem cinco bases para proteger. Quando encontrar uma base sob fogo, atire no avião que aparece em seu caminho (este é a aeronave do Barão). Você não poderá destruí-lo, pois o inimigo é invencível. Depois de acertá-lo, ele foge com o rabo entre as pernas.

MISSÃO 12: GETTING A-HEAD

Objetivo: Encontrar a cabeça da boneca

Siga em frente e detone o inimigo, você vai encontrar sua base e uma estranha boneca sem cabeça. Sua missão é trazer a cabeça de volta para a pobre boneca. Para conseguir isso, explore a fase e detone o inimigo a qualquer custo. A cabeça da coitada está num caminhão de areia, na parte de cima do mapa. Destrua o caminhão, pegue a cabeça e faça uma surpresa para a boneca.

MISSÃO 13: FULL PLASTIC JACKET

Objetivo: Destruir a fabrica e atravessar o portal.

Siga o mapa e destrua tudo que se mexer, inclusive as torres e construções inimigas. Lembra daquela boneca sem cabeça? Você será acompanhado por ela, porém a coitada não soube onde colocar a cabeça. Ela carrega a cabeça na mão direta e ajudará seu helicoptero desde que você a proteja do fogo inimigo. No final do caminho, destrua a fábrica e entre no

NHL FaceOff 2001





NHL FACEOFF 2001
(PlayStation 2)

TIMES

Confira a lista de todos os times e o potencial (ratings) de cada um deles. Quanto maior o "ratings", melhor é o time.

North American All-Stars: 99
Canada: 97
Colorado Avalanche: 97
USA: 97
Sweden: 96
Detroit Red Wings: 95
Dallas Stars: 94
Philadelphia Flyers: 94
World All-Stars: 94
St. Louis Blues: 93
Czech Republic: 92
New Jersey Devils: 91
Russia: 88
Toronto Maple Leafs: 88
Los Angeles Kings: 87
Phoenix Coyotes: 87
Pittsburgh Penguins: 87
Buffalo Sabres: 86
New York Rangers: 86
Ottawa Senators: 86
Washington Capitals: 86
Finland: 85
Florida Panthers: 85
San Jose Sharks: 85
Anaheim Mighty Ducks: 84
Edmonton Oilers: 84
Boston Bruins: 83
Carolina Hurricanes: 83
Chicago Blackhawks: 83
Germany: 82
Vancouver Canucks: 81
Calgary Flames: 79
Montreal Canadians: 79
New York Islanders: 79
Slovakia: 78
Columbus Blue Jackets: 74
Tampa Bay Lightning: 74
Nashville Predators: 71
Minnesota Wild: 70
Atlanta Thrashers: 69

JOGADORES

Conheça os melhores jogadores dos principais times do game e o potencial (ratings) de cada um deles. Quanto maior o "ratings", melhor é o time. Isso é muito importante para você montar uma equipe personalizada com os melhores esportistas.

Time Anaheim
P. Kariya: 96
T. Selanne: 95
Time Atlanta
D. Audette: 80
Time Boston
P. Bure: 98
R. Whitney: 88
R. Svehla: 87
Time Los Angeles
R. Blake: 96
Z. Palffy: 92
L. Robitaille: 90
L. Stumpel: 87
Time Minnesota
J. McLennan: 78
Time Montreal
J. Hackett: 87
S. Koivu: 86
Time Nashville
C. Ronning: 81
M. Dunham: 81
Time New Jersey
M. Brodeur: 99
P. Elias: 89
S. Niedermayer: 89
S. Stevens: 88
P. Sykora: 87
Time New York Islanders
P. Hamrlik: 86
M. Czerkowski: 85
K. Jonsson: 81
Time New York Rangers
M. Richter: 89
B. Leetch: 88
T. Fleury: 86
P. Nedved: 86
Time Ottawa
J. Allison: 87
B. Dafoe: 86
A. Carter: 83
Time Buffalo
D. Hasek: 95
M. Satan: 89
D. Gilmour: 86
Time Calgary
V. Bure: 90
P. Housley: 85
J. Iginla: 84
F. Brathwaite: 82
Time Carolina
S. Ozolinsh: 92
R. Francis: 87
A. Irbe: 87
S. Kapanen: 82
Time Chicago
T. Amonte: 95
B. Mironov: 86
S. Thibault: 84
A. Zhamnov: 84
Time Colorado
J. Sakic: 98
P. Roy: 96
P. Forsberg: 95
R. Bourque: 93
Time Columbus
R. Tugnutt: 83
M. Schneider: 80
Time Dallas
E. Belfour: 97
M. Modano: 95
D. Hatcher: 90
S. Zubov: 89
J. Nieuwendyk: 87
Time Detroit
S. Yzerman: 95
B. Shanahan: 91
C. Osgood: 90
C. Chelios: 89
Time Edmonton
D. Weight: 90
B. Guerin: 87
T. Salo: 87
Time Florida
D. Alfredsson: 90
R. Bonk: 84
T. Barrasso: 83
W. Redden: 81
Time Philadelphia
J. Leclair: 96
E. Lindros: 93
M. Recchi: 92
E. Desjardins: 91
K. Primeau: 88
Time Phoenix
J. Roenick: 92
K. Trachuk: 90
T. Numminen: 87
J. Lumme: 84
Time Pittsburgh
J. Jagr: 99
A. Kovalev: 87
M. Straka: 87
S. Slegr: 82
Time St. Louis
C. Pronger: 99
P. Demitra: 94
A. MacInnis: 93
P. Tourgeon: 92
R. Turek: 92
Time San Jose
O. Nolan: 92
V. Damphousse: 86
J. Friesen: 86
B. Stuart: 81
G. Suter: 81
Time Tampa Bay
V. Lecavalier: 86
M. Johnson: 77
P. Kubina: 77
P. Svoboda: 77
Time Toronto
C. Joseph: 96
M. Sundin: 95
S. Thomas: 85
D. Yushkevich: 81
Time Vancouver
M. Naslund: 86
M. Ohlund: 86
F. Potvin: 84

Time Washington
G. Kolzig: 92
S. Gonchar: 86
A. Oates: 86
P. Bondra: 85

R

RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR
PASSWORDS SECRETOS
Fase 2
4YH8H8PYP?H87
Fase 3
WYL8L8XQH?L8Z
Fase 4
!YP5P5?QH?P8Z
Fase 5
CZT5T5HRF?T8Z
Fase 6
KZX5V5PRF?X8Z
Fase 7
SZ75Z5XRF??8Z
Fase 8
6Z?595?RF??8Z
Fase 9
C6DVBVHSF9D9J
Fase 10
K6GVFRPSF9G9J
Fase 11
S6KVJRXCF9K9J
Seleção de fases
Inicie um game sem um memory card. Agora, escolha o Modo Campaign e entre na opção "Load Game". Pronto, coloque o password P8H!H!P8P?H!? e confira os resultados. Todas as fases serão liberadas para você debulhar o game.
PASSWORDS ESPECIAIS
Faça o mesmo truque anterior, porém coloque uma das senhas abaixo após acessar a opção "Load Game". Divirta-se!
PASSWORD 1
H2T8TSHRP!T87
PASSWORD 2
PZX8Z5PRP!Z87
PASSWORD 3
XZ7875XRP!787
PASSWORD 4
?Z?8?5?RP!?87
PASSWORD 5
H6DZDVGSP8D97
PASSWORD 6
P6HZHV48H8H97
PASSWORD 7
X6LZLVWSH8K97

ROGUE TRIP: VACATION 2012
PASSWORDS SECRETOS
Entre em "Options", depois em "Password" e coloque um dos comandos abaixo. Alguns truques funcionam somente no Modo One-player Challenge.
Jogue como Big Daddy
▲, ■, R2, ✖, ▲, R2
Jogue como Goliath
▲, L1, R1, ✖, L2, L2
Jogue como Nightshade
R1, R2, L1, L1, ✖, ●
Jogue como Helicopter
L1, ▲, R2, ▲, ▲, R1
Jogue como Alien
R1, ■, ✖, ■, L2, ●

Smurf Racer



Chefão
Big Daddy
■, ▲, ●, ●, R2, R2
Primeiro chefão
●, R2, R1, ■, L1, R2
Segundo chefão
●, ●, L2, L1, ▲, ▲
Armadura extra
R1, ▲, R1, ▲, L1, ■
Fase Funtopia
✖, ●, L2, ✖, ■, L1
Fase Gulch
✖, ■, ●, L1, L2, ■
Itens duplicados
L1, L2, ●, L1, R1, ■
Vídeo do Duke Nukem: Time to Kill
■, ■, ●, ●, ▲, ▲
Salto ilimitado
●, ■, R2, ✖, ▲, R2
Turbo infinito
■, ✖, ●, ▲, R1, R2
Reforçar armadura
R1, ▲, R1, ▲, L1, ■
TRUQUES ESPECIAIS
Para fazer esses truques, segure R1 + R2 + L1 ao mesmo tempo e pressione os seguintes botões durante o jogo:
Carros secretos
↑, ↓, ←, →
Power-ups
↓
Armas ilimitadas
↑, ↓, ←, →
SUPERTRAPAÇAS
Ativar truques
Segure L1 + R1 + R2 + Select quando você começar um jogo.
Invencível
Use o macete para ativar truques e depois pressione rapidamente Up, ↓, ←, →
Hornets Nest
Use o macete para ativar truques e depois pressione ao mesmo tempo ▲ + L2 + L1 + R1 + ←

S

SMURF RACER
Setas de indicação
Durante a corrida, fique ligado sempre nas setas que surgem nas laterais da pista. Você deve seguir o mesmo sentido dessas indicações, pois algumas pistas apresentam bifurcações e caminhos que são verdadeiras armadilhas.
Superturbo
Quando você encontrar uma banana de dinamite de cor vermelha, passe com seu carrinho sobre ela. Essa dinamite irá turbinar o seu veículo por alguns instantes. Ideal para ganhar posição ou ter vantagem de tempo sobre seus adversários.
Míssil
Entre os itens que aparecem espalhados na pista, você encontra uma grande dinamite de cor marrom. Isso é uma bomba capaz de retardar por alguns instantes os oponentes que estão em sua frente. Quando algum Smurf estiver em seu caminho, pressione ■ e confira os resultados.
Salte sempre
Principalmente quando seu carrinho está liderando a corrida, os adversários mais próximos não páram de atacar. Ele arremessam bombas e foguetes que são suficientes para retardar sua velocidade. Para escapar desses ataques, salte sempre quando estiver sendo perseguido (aperte R1) e evite perder posição.

SMURFS
Seleção de fases
Selecione a opção "New Game" e a dificuldade "It's no picnic". Aperte ✖ e, depois do vídeo, pressione rapidamente a seguinte seqüência de botões: L1, ↑, ↑, ↓, ↑, ←, ←, ↑, R2.

STAR WARS: SUPER BOMBAD RACING
(PlayStation 2, Versão Americana)
CÓDIGOS SECRETOS
Use os códigos abaixo no menu de opções. Uma mensagem especial aparece confirmando a entrada do truque.
Boba Fett
■, ●, ▲, ●, ■. Para desativar o truque, aperte ■, ●, ●, ■
AAT Battle Tank
●, ■, ●, ■. Para desativar o truque, aperte ●, ■, ▲, ●, ■
Power Queen Amidala
↓, Select, ↑, Select, ←, →, Select
Naboo Kaadu
L1, R1, L2, R2
Shaak
↑, →, ↓, ←, Select
Boost ilimitado
L1, R2, L1, R2, ■, Select
Arena Space Freighter
L1, R1, Select, ●
Pista Arena Battle
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←
Modo Death Star
R1, R1, R1, R1, ↑, ←
Super Honk
●, ●, ●, ●, L2, Select
Race Backwards
L2, L2, L2, L2, ●, Select
Corredores rápidos e pequenos
L1, L1, L1, L1, R2, ■
Modo Spinning
↑, ←, ↓, →, ←, ↑, ↓
Modo Slippery
←, →, ■, ●, L1, L2
Mudar o idioma para alemão
Select, Select, Select, Select, L1
Mudar o idioma para espanhol
Select, Select, Select, Select, R1
Mudar o idioma para Francês
Select, Select, Select, Select, R2
Mudar o idioma para Italiano
Select, Select, Select, Select, L2
Mudar o idioma para inglês
Select, Select, Select, Select, ●
Mudar o idioma para Jawa
Select, Select, Select, Select, ■
Mudar o idioma para Battle Droid
Select, Select, Select, Select, ↑
OUTROS TRUQUES
Pista invertida

Continuação
ARMY MEN: AIR ATTACK 2

portal que aparece.
MISSÃO 14: BUDSTIN'LOOSE
Objetivo: Destruir o radar inimigo
Para escapar da base, destrua a cerca de madeira e saia. Explore o cenário e siga sempre em frente acompanhando o mapa. Detone o inimigo até você encontrar a grande área do mapa (retângulo grande). O objetivo da fase vai aparecer no mapa (confira o ponto vermelho que aparece). Acabe com os inimigos dessa área e as garrafas que estão em seu caminho. Detone a base inimiga e o radar (o ponto vermelho). Vá para o outro ponto do mapa que aparece, pouse o helicóptero e prepare-se para a Missão 15.



MISSÃO 15: SCAVENGER HUNT
Objetivo: Encontrar as peças do novo helicóptero e levá-las para a base.
Detone o inimigo e vá ao primeiro ponto vermelho do mapa para encontrar uma das peças do helicóptero. Recolha a peça e retorne para a base. Explore a área onde foi encontrada a primeira peça, lá você encontra uma válvula que fecha a água que atrapalha seu caminho. Siga em frente e, antes de pegar mais uma peça do helicóptero, desça e recolha o soldado. Retorne para a base com a peça e seja rápido, pois você irá fazer o mesmo com as próximas duas peças. Os soldados só saem do seu helicóptero no final da fase, mas você deve recolhê-los logo ou serão capturados. A última peça está em um local cercado e fechado por um caminhão. Desça no heliporto para que um dos soldados abaixe a caçamba do caminhão. Agora seu helicóptero pode passar por cima sem problemas. Detone os helicópteros inimigos e pegue a última parte do novo helicóptero. Retorna à base e pouse o heliporto para concluir a missão.
MISSÃO 16: BATTER UP
Objetivo: Transporte mais uma arma até o portal
Selecione o co-piloto Hardcore e o helicóptero Chmook. Nesta fase, você deve escoltar uma nova arma (um helicóptero que leva um boneco) até um portal. Detone

Continuação
ARMY MEN: AIR ATTACK 2

os todos prédios inimigos que aparecem. Assim, os únicos oponentes que irão dar trabalho para você são os helicópteros que saem dos portais. Destrua as caixas que fecham seu caminho para que seu helicóptero possa prosseguir. Caso o outro helicóptero que transporta o boneco seja destruído, fique atento e não deixe os inimigos se aproximarem dele. Eles querem roubar o boneco para usá-lo contra você.

MISSÃO 17: HIGH HEAT

Objetivo: Destruir a fábrica inimiga e atravessar o portal.

Desta vez, escolha o co-piloto Woodstock e o segundo helicóptero.

Vá para o canto direito inferior do mapa e destrua o prédio que funciona como um gerador de energia. Feito isso, uma passagem irá abrir no canto superior esquerdo do mapa, onde se encontra mais um gerador de energia, faça o mesmo procedimento. Agora o caminho para o seu objetivo está liberado. Vá até o ponto vermelho, acabe com a fábrica e siga para o portal.

MISSÃO 18: MISSING IN ACTION

Objetivo: Resgate seu esquadão do campo de prisioneiros.

Vá até os pontos vermelhos, cada um deles é uma prisão com um grupo de cinco soldados do seu exército. Destrua primeiro todos os prédios e torres inimigas entres de detonar cada prisão. Atire com cuidado para não errar seus disparos. Caso contrário, seus soldados serão mortos por você ou pelos ataques inimigos. Após libertá-los, desça no heliporto e recolha os soldados. Se o helicóptero estiver cheio, volte para sua base para descarregar os soldados excedentes. No canto superior esquerdo do mapa, estão os componentes do esquadrão Alpha Wolf. Muito cuidado, se um deles morrer será game over. Recolha todos e leve-os para sua base e aguarde a próxima missão.

MISSÃO 19: TRASH TAK

Objetivo: Transportar o soldado Sneak para a base inimiga.

Logo no início da fase, vá até o heliporto e pegue o soldado Sneak. Assim que ele estiver no helicóptero, vá para a base do inimigo,o novo ponto vermelho que aparece. Não destrua o prédio que está cercado,



Strikers 1945

Vença o Gold Cup no circuito Galaxy com qualquer personagem.

Personagens secretos

Vença o Gold Cup no circuito Galaxy como Anakin. Vários personagens serão liberados, inclusive Darth Vader.

Circuito Galaxy

Vença em primeiro, segundo ou em terceiro lugar em cada pista do game.

STRIKERS 1945

Tática básica

Para detonar os chefes gigantes que aparecem no final de cada missão, não tem segredo. Atire sem parar e mantenha sua pontaria sempre no inimigo. Alguns disparam bolas de fogo por toda a tela. Quando isso acontecer, aperte ● ou ✖ para minimizar esse tipo de ataque. Use sempre as laterais do cenário e evite permanecer na parte central e inferior da tela.

Tanques e canhões

Durante todo o jogo, você enfrenta centenas de inimigos. Fique atento principalmente com os tanques e canhões fixos. Apesar de lentos, os tiros que eles disparam são certeiros e podem detonar de uma só vez com sua aeronave. Portanto, sempre que possível, acerte esses inimigos antes de detonar as espaçonaves.

Itens especiais

É muito importante recolher todos os itens (power-ups) que aparecem em seu caminho. Existem três tipos diferentes: vida extra, otimização para os tiros, energia e ataque auxiliar. É extremamente recomendado recolher todos os itens que você puder, pois será mais fácil detonar os inimigos, principalmente os chefões.

AERONAVES

O título traz seis naves diferentes. Cada uma com um ataque, velocidade e tamanho diferente. Confira abaixo a descrição de todas as aeronaves e seus ataques auxiliares, que são ativados com os botões ✖ ou ●.

Lightning

A nave principal do game. Seus tiros são muito estreitos. Contudo, se você recolher um power-up, surgem pequenos foguetes teleguiados que acertam os alvos mais próximos. O ataque auxiliar traz cinco pequenos aviões que disparam tiros duplos contra os inimigos.

Flying Pancake

Nave robusta e muito versátil. Tem tiros intermitentes que permitem acertar inimigos em todas as direções. Com alcance médio, o laser espalha-se muito bem e detona rapidamente as outras naves. O ataque auxiliar chama duas grandes naves triangulares que atacam os oponentes formando um escudo para você.

TA152 Focke-wulf

Aeronave verde pintada com as cores do exército. Os tiros são muito parecidos com o laser da nave Lightning. A diferença é que os mísseis são mais potente e acertam os inimigos somente numa única direção. Seu ataque auxiliar é um míssil gigante que atravessa a tela e destrói todos os inimigos que estão em sua direção. O ponto fraco é que esse foguete tem o tamanho de um quarto da tela e você pode errar o inimigo.

Hayate

A nave mais poderosa do game. Um avião de porte médio capaz de destruir todos os inimigos. Isso graças ao seu poderoso raio colorido e as pequenas naves amigas que atacam os adversários de forma independente. O seu ataque auxiliar é um gigante avião que, além de atacar as outras naves, serve como escudo.

Shinden

A nave mais exótica. Tem o feixe de laser largo, porém de menor alcance. É um pouco estreita e muito eficaz para escapar de todos tiros inimigos. O ponto forte é seu ataque auxiliar. Uma esquadrilha de aviões surge e ataca todos os adversários da tela. É animal!

Mosquito

Apesar do nome, este avião não tem nada de mosquito. É uma aeronave do exército que atira pequenos fragmentos verdes. Além disso, tem foguetes auxiliares que ajudam no combate. Assim como a nave anterior, o Mosquito tem como arma auxiliar, uma esquadrilha de seis aviões que tomam conta da tela.

SUPERCROSS 2001

CÓDIGOS SECRETOS

Para habilitar os truques abaixo, entre no menu "Options", selecione "Enter Code" e pressione ✖. Feito isso, entre com os passwords:

Turbo ilimitado
NDFSPD
Sem bikes
NOBIKES
Sem riders
NORIDERS
Poder ilimitado
UNLIMITEDPC
Sua própria fraqueza
I AM WEAK
PERSONAGENS
Agente Albert
PEANUTBUTTER
Astro Nut
ONESMALLSTEP
Billy Ray Mudmullet
POSSUMPANCAKES
Bob Page

Super Cross 2001



FORTYFOUR
Bones
MARROWMAN
Bradley G
DTMHBOSS
Brave Scotsman
PLAIDROCKS
Doctor Invizzo
LOOKMANOBODY
EA Gal
LETSGOEAGAL
Ecko Rider
WWWECKOCOM
El Luchador
MASKEDMAN
Harry Bigfoot
MMMSQUIRREL
Hot Tub Harvey
HARVEYSAYSRELAX
Marimba
SQWAK
Sir Dirthead
JOUSTER
Smitty Sugarlegs
ENDZONEDANCE
Some Guy
WHOSTHAT
Space Overlord
BUNGAVEE
Spitt Polish
THREEPIECESUIT
Supercross Avenger
TRIPLELEAPER
The King
SIDEBURNS
The Zombie
LOVESBRAINS
Tie Dye Guy
MELLOWOUT
Tricky the Clown
POLKADOT
Sarcophagus Jones
PYRAMIDSCHEME
David Bailey
IRONMAN
Roger DeCoster
9XBELGIANCHAMP
Johnny O'Mara
4XUSMXDNCHAMP
MOTOS ENVENENADAS
Moto Samurai
HONORFIRST
MR-34 Robot
METALDUDE
PISTAS RADICAIS
Washougal
WMXPLIBWWA
Riverbed

OTRATTWTGHWG
Launching Pad
OSSFMOGLFM
MODOS SECRETOS
"Exploding Text" no Modo Freestyle
EXPLODE
Todos os "Jokes" no Modo Race Single
JOKERIDERS
Parts Unlimited Championship Series
NUTSANDBOLTSS
Wrenchead.com Championship Series:
SUPPLIESONLINE
FMF Championship Series
NEEDNEWEXHAUST
Etnies Freestyle Games
SHOESANDTRICKS
Scott Championship Series
THROWMEGOGGLES
MOVIMENTOS MALANDROS
360
↓, →, ↑
Airwalk
→, ↑
Back Fender Grab
↓, ↓
Backflip
←, ↓, →

Bar Hop
→, ←
Blender
↑, →, ←
Candy Bar
↑, ←
Cliffhanger
↓, ↑, ↓, ↑
Clown Flip: Press
↑, ←, ↑, ↑
Cordova
→, ↓
Front Fender Grab
↑, ↑
Gorilla Thumper
→, ←, ↓
Hart Attack
→, ↓, ↑
Heel Clicker
←, →
Indian Air Superman Seat grab
→, ↓, ←.
Lazy Boy
↑, ↓, ↑, ↓.
Mc Metz
←, →, ←, →
Mulisha Air
←, ↓, ↑
No Footed Can Can
↓, →
No Footed Nac Nac
← ↓
No Footer
↓
No Hander
↑
Nose Wheelie
▲ + ↑
Nothing
↑, ↓
One Handed Superman Seat
→, ↑, ←.
Pendulum
→, ←, →, ←.
Rodeo
←, ↑, →.
Rollover
←, ↓, ←.
Saran Wrap
↑, →.
Superman
↓, ↑



Super Cross 2001

Continuação
ARMY MEN: AIR ATTACK 2

detone todo o resto e desça no heliporto. Sneak vai entrar no prédio inimigo e roubar um helicóptero para seu exército. Volte para a base, detone todos os inimigos que aparecem e aguarde a chegada de Sneak.

MISSÃO 20: TOXIS REVENGER

Objetivo: Proteger as bases. Seja rápido e proteja as bases do seu exército. Quando os inimigos pararem de atacar, destrua a base deles. Fique esperto com os soldados e tanques podem atacar em qualquer lugar, inclusive as bases mais distantes de você. Assim que a base inimiga for destruída, a fase seguinte será liberada.

MISSÃO 21: SAVING LT. BOMBSHELL

Objetivo: Libertar Lt. Bombshell

Detone todas as bonecas da fase para que a primeira porta seja aberta. Siga em frente e destrua todos os cães. Após detonar os animais de pelúcia, a segunda porta se abre. Mais adiante, faça o mesmo com os carros e dinossauros de brinquedo. As portas restantes se abrem para você. Vire à direita e encontre um pequeno corredor que leva a uma alavanca. Feito isso, gire essa alavanca e volte. Destrua as torres e a grade que protege as pilhas. Seja cuidadoso e só destrua a cerca das pilhas e as torres. Use a dinamite e jogue sobre as pilhas. Assim que as pilhas forem destruídas, pouse no heliporto, resgate o soldado Bombshell e atravesse o portal. Chegou a hora do grande desafio.

MISSÃO 22: THERE CAN BE ONLY ONE

Objetivo: Destruir o Barão

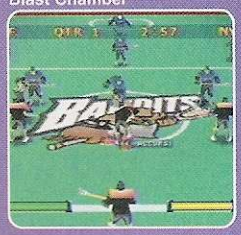
Você está numa grande arena, perto de um vulcão. Para conferir o grande final, seu helicóptero deve destruir o maldoso Barão, o braço direito do general Plastro. Ele controla um avião com seis asas e pretende detonar o seu veículo. Logo de cara, atire no avião o máximo que puder e fuja dos ataque inimigo. Existem muitos caixotes espalhados que guardam munição e energia para seu helicóptero. Contudo, fique atento, pois alguns caixotes guardam perigosos explosivos e surpresas desagradáveis. Quando o avião do Barão estiver andando lentamente, use o "Napalm" do co-piloto para detonar o chefão de uma vez por todas.



GameSha

Diversão no máximo e trapaças malucas. Separamos mais de 400 códigos para você detonar todos os limites do seu jogo favorito

Blast Chamber



BLAST CHAMBER
(GameShark 3,2 ou superior)
Tempo infinito (Chamber)
800B504E 00B4
Jogador 1 com tempo ilimitado
800B438A 0037
Jogador 2 com tempo ilimitado
800B44F6 0037
Jogador 3 com tempo ilimitado
800B4662 0037
Jogador 4 com tempo ilimitado
800B47CE 0037
Vidas ilimitadas
800B438C 0009

BLAST LACROSSE
(GameShark 3,2 ou superior)
Time da casa com 99 pontos
80094fc00063
Time da casa sem pontuação
80094fc00000
Time sempre marca 99 pontos
800950600063
Time não marca pontos
800950600000
Time da casa com turbo ilimitado
800c2c1400ff
Time da casa sem turbo
800c2c140000
Time com turbo ilimitado
800c2c1800ff
Time sem turbo
800c2c180000
Comece nas quartas de finais
800c2c340004
Tempo ilimitado
800a796400ff
Jogadores explosivos
800a79640000

ROSWELL CONSPIRACIES: ALIENS, MYTHS & LEGENDS
(GameShark 3,2 ou superior)
Todas as fases
Saia do jogo usando a tela de seleção de fase. Feito isso, selecione a opção "Continue". Esse truque não funciona na fase 8.
8009db400010
Munição ilimitada
800961c02400
RECARREGAR ENERGIA
(para cada fase, aperte L1 durante o jogo)
Fase 1
d006f512fbff
800ea55a0064
d006f512fbff
800ea55e0064
d006f512fbff
800ea5620064
Fase 2
d006f512fbff
800e145a0064

Continua...

A

ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
801450D8 0032
Armas limitadas (somente revólver e handgun)
80141570 0000
801452C8 0000
801452D0 0009
80145300 0005
80141570 0005
801452C8 0005

ARMY MEN: WORLD WAR FINAL FRONT
(GameShark 3,2 ou superior)
ITENS E ARMAS
Granadas
300F0956 0063
Lança-foguetes
300F0957 0063
Bazuca
300F0958 0063
Lança-chamas
300F0959 0063
Machine Gun
300F095A 0063
Dinamite
300F095B 0063
Mina
300F095C 0063
Kit médico
300F095D 0063
Detector de mina
300F095E 0001
Binóculo
300F095F 0001

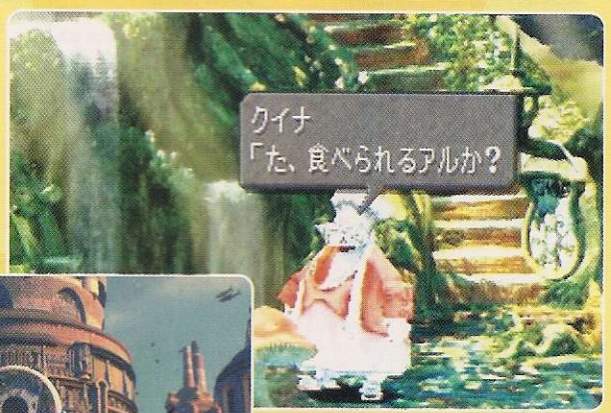
D

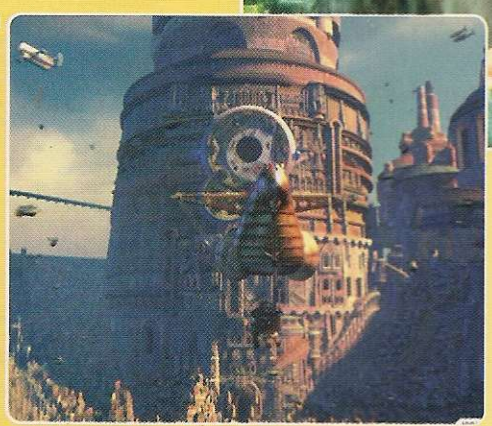
DISNEY'S ATLANTIS: THE LOST EMPIRE
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
800967620064
800967680064
Vidas infinitas
800967600063
Todas as fases
Salve o jogo e depois carregue o game
80098f3cffff
80098f3effff
Todos os cristais verdes
8009676a0001
80098f40ffff
Cristais brancos
8009676a00ff

DRACULA: THE RESURRECTION
(GameShark 3,2 ou superior)
Ter todos os itens do disco 1
Comece um jogo, carregue esses códigos e salve tudo no memory card. Depois, carregue o "save" sem usar o GameShark.
500010040000
800a9bec0001
500004040000
800a9bc00001
ITENS DO DISCO 1
Lanterna
800a9bec0001
Estilingue
800a9bf00001
Anel do dragão
800a9bf40001
Flauta do demônio
800a9bf80001
Pick Axe
800a9bfc0001
Bat
800a9c000001
Faca
800a9c040001
Knob
800a9c080001
Telescópio
800a9c0c0001
800a9c2c0000
Chave Well
800a9c100001
Chave Lake House
800a9c140001
Isqueiro
800a9c180001
Gancho e corda
800a9c1c0001
Chave da cabine
800a9c200001
Chave Barrel
800a9c240001
Pé-de-cabra
800a9c280001
Plank
800a9c0c0000
800a9c2c0001
Braço do esqueleto
800a9c300001
Yolk
800a9c340001
Mine Lever Hook
800a9c380001
Lampião
800a9c3c0001
Ter todos os itens do segundo disco
Comece um jogo, carregue esses códigos e salve tudo no memory card. Depois, carregue o "save" sem usar o GameShark.
500009040000
800a52000001
500008040000
800a52280001
ITENS DO DISCO 2
Gauntlet
800a52000001



Esfera marrom
800a52040001
800a52080000
Esfera azul
800a52040001
800a52080001
Electric Bulb
800a520c0001
Quadro de pintura
800a52100001
Pintura do dragão
800a52140001
Iron Cross
800a52180001
Chave Jeweled
800a521c0001
Prato Scratched
800a52200001
Espada
800a52280001
Diamante azul
800a522c0001
Chave Crank
800a52300001
Prato do anjo
800a52340001
TCNCT
800a52380001
Poção
800a523c0001
Brown Sack
800a52400001
Maçaneta
800a52440001





Final Fantasy IX

F

FINAL FANTASY IX
(GameShark 3,4 ou superior, Versão Americana)
TRQUES PARA CADA PERSONAGEM
PERSONAGEM BEATRIX
Todas as habilidades
3008B716 00FF
Fase 99
3008B717 0063
EXP máximo
8008B718 967F
8008B71A 0098
HP ilimitado
8008B71C 270F
HP máximo
8008B724 270F
MP máximo
8008B71E 03E7
MP máximo
8008B726 03E7
Pedras mágicas ilimitadas
3008B723 0063
Pedras mágicas no máximo
3008B72B 0063
Velocidade máxima
3008B730 0063
Magia no máximo
3008B732 0063
Espírito no máximo
3008B733 0063
Defesa no máximo
3008B734 0063
Status normal
8008B744 0000
Ativar todas as habilidades
50000B02 0000
8008B786 FFFF
PERSONAGEM ZIDANE
Todas as habilidades
3008B296 00FF
Fase 99
3008B297 0063
EXP máximo
8008B298 967F
8008B29A 0098
HP ilimitado
8008B29C 270F
HP no máximo
8008B2A4 270F
MP ilimitado
8008B29E 03E7
MP máximo
8008B2A6 03E7
Pedras mágicas ilimitadas
3008B2A3 0063
Pedras mágicas no máximo
3008B2AB 0063
Velocidade máxima
3008B2B0 0063
Magia no máximo
3008B2B2 0063
Espírito no máximo
3008B2B3 0063
Defesa no máximo
3008B2B4 0063
Status normal
8008B2C4 0000
Todas as habilidades ativadas
50000B02 0000
8008B306 FFFF
PERSONAGEM VIVI
Todas as habilidades
3008B326 00FF
Fase 99
3008B327 0063
EXP máximo
8008B328 967F
8008B32A 0098
HP ilimitado
8008B32C 270F
HP máximo
8008B334 270F
MP ilimitado
8008B32E 03E7
MP máximo
8008B336 03E7
Pedras azuis ilimitadas
3008B333 0063
Pedras azuis no máximo
3008B33B 0063
Velocidade máxima
3008B340 0063
Magia no máximo
3008B342 0063
Espírito no máximo
3008B343 0063
Defesa no máximo
3008B344 0063
Todas as habilidades ativadas
50000B02 0000
8008B396 FFFF
PERSONAGEM STEINER
Todas as habilidades
3008B446 00FF
Fase 99
3008B447 0063
EXP máximo
8008B448 967F
8008B44A 0098
HP ilimitado
8008B44C 270F
HP máximo
8008B454 270F
MP ilimitado
8008B44E 03E7
Mp máximo
8008B456 03E7

Continuação
ROSWELL CONSPIRACIES: ALIENS, MYTHS & LEGENDS
d006f512fbff
800e145e0064
d006f512fbff
800e14620064
Fase 3
d006f512fbff
800e4b720064
d006f512fbff
800e4b760064
d006f512fbff
800e4b7a0064
Fase 4
d006f512fbff
800d9cee0064
d006f512fbff
800d9cf20064
d006f512fbff
800d9cf60064
Fase 5
d006f512fbff
800f28420064
d006f512fbff
800f28460064
d006f512fbff
800f284a0064
Fase 6
d006f512fbff
800e62660064
d006f512fbff
800e626a0064
d006f512fbff
800e626e0064
Fase 7
d006f512fbff
800e289a0064
d006f512fbff
800e289e0064
d006f512fbff
800e28a20064
Fase 8
d006f512fbff
800df4260064
d006f512fbff
800df42a0064
d006f512fbff
800df42e0064
Fase 9
d006f512fbff
800f074a0064
d006f512fbff
800f074e0064
d006f512fbff
800f07520064
Fase 10
d006f512fbff
800e01560064
d006f512fbff
800e015a0064
d006f512fbff
800e015e0064
Fase 11
d006f512fbff
800dcd4a0064
d006f512fbff
800dcd4e0064
d006f512fbff
800dcd520064
Fase 12
d006f512fbff
800e7cc20064
d006f512fbff
800e7cc60064
d006f512fbff
800e7cca0064
Fase 13
d006f512fbff
800f392e0064
d006f512fbff
800f39320064
d006f512fbff
800f39360064
Fase 14
d006f512fbff
800e9cae0064

Continua..

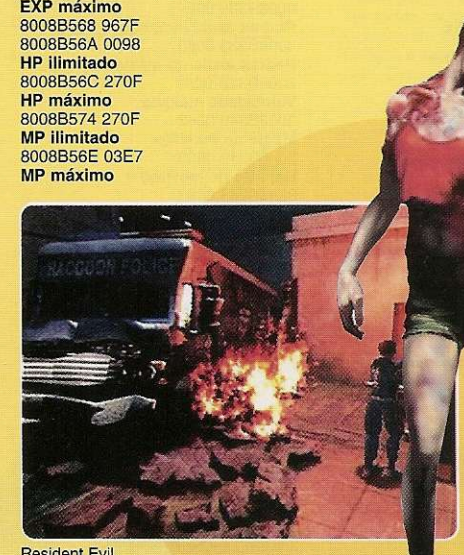
Continuação
ROSWELL CONSPIRACIES: ALIENS, MYTHS & LEGENDS
d006f512fbff
800e9cb20064
d006f512fbff
800e9cb60064
Fase 15
d006f512fbff
800ebb7e0064
d006f512fbff
800ebb820064
d006f512fbff
800ebb860064
Fase 16
d006f512fbff
800d9d160064
d006f512fbff
800d9d1a0064
d006f512fbff
800d9d1e0064



RESIDENT EVIL
(GameShark 2,2 ou superior, Versão Americana)
Energia ilimitada
800C51AC 0060
800C867E 0060
Tempo sempre paralisado
800C867C 0000
Jogue como Chris na história de Jill
800C8668 0000
Jogue como Jill na história de Chris
800C8668 0001
Todos os itens
800C8724 FF3D
800C8726 FF41
800C8728 FF06
800C872A FF07
800C872C FF08
800C872E FF09
800C8730 FF3E
800C8732 FF13
800C8734 FF14
800C8736 FF15
800C8738 FF16
800C873A FF17
800C873C FF18
800C873E FF19
800C8740 FF1A
800C8742 FF1B
800C8744 FF1C
800C8746 FF1D
800C8748 FF1E
800C874A FF1F
800C874C FF20
800C874E FF21
800C8750 FF22
800C8752 FF23
800C8754 FF24
800C8756 FF25
800C8758 FF26
800C875A FF27
800C875C FF28
800C875E FF29
800C8760 FF2A
800C8762 FF2B
800C8764 FF2C
800C8766 FF2D
800C8768 FF2E
800C876A FF2F

Continua...

Pedras mágicas ilimitadas
3008B453 0063
Pedras mágicas no máximo
3008B45B 0063
Velocidade máxima
3008B460 0063
Magia no máximo
3008B462 0063
Espírito no máximo
3008B463 0063
Defesa no máximo
3008B464 0063
Status normal
8008B474 0000
Todas as habilidades ativadas
50000B02 0000
8008B4B6 FFFF
PERSONAGEM BLANK/AMARANT
Todas as habilidades
3008B686 00FF
Fase 99
3008B687 0063
EXP máximo
8008B688 967F
8008B68A 0098
HP ilimitado
8008B68C 270F
HP máximo
8008B694 270F
MP ilimitado
8008B68E 03E7
MP máximo
8008B696 03E7
Pedras mágicas ilimitadas
3008B693 0063
Pedras mágicas no máximo
3008B69B 0063
Velocidade máxima
3008B6A0 0063
Magia no máximo
3008B6A2 0063
Espírito no máximo
3008B6A3 0063
Defesa no máximo
3008B6A4 0063
Status normal
8008B6B4 0000
8008B6AE 6363
Todas as habilidades ativadas
50000B02 0000
8008B6F6 FFFF
PERSONAGEM CINNA/QUINA
Todas as habilidades
3008B566 00FF
Fase 99
3008B567 0063
EXP máximo
8008B568 967F
8008B56A 0098
HP ilimitado
8008B56C 270F
HP máximo
8008B574 270F
MP ilimitado
8008B56E 03E7
MP máximo
8008B576 03E7
Pedras mágicas ilimitadas
3008B573 0063
Pedras mágicas no máximo
3008B57B 0063
Velocidade máxima
3008B580 0063
Magia no máximo
3008B582 0063
Espírito no máximo
3008B583 0063
Defesa no máximo
3008B584 0063
Status normal
8008B594 0000
Todas as habilidades ativadas
50000B02 0000
8008B5D6 FFFF
PERSONAGEM FREYA
Todas as habilidades
3008B4D6 00FF
Fase 99
3008B4D7 0063
EXP máximo
8008B4D8 967F
8008B4DA 0098
HP ilimitado
8008B4DC 270F
HP máximo
8008B4E4 270F
MP ilimitado
8008B4DE 03E7
MP máximo
8008B4E6 03E7
Pedras mágicas ilimitadas
3008B4E3 0063
Pedras mágicas no máximo
3008B4EB 0063
Velocidade no máximo
3008B4F0 0063
Magia no máximo
3008B4F2 0063
Espírito no máximo
3008B4F3 0063
Defesa no máximo
3008B4F4 0063
Status normal
8008B504 0000
Todas as habilidades ativadas
50000B02 0000
8008B546 FFFF
PERSONAGEM MARCUS/EIKO
Todas as habilidades
3008B5F6 00FF
Fase 99
3008B5F7 0063
EXP máximo
8008B5F8 967F
8008B5FA 0098
HP ilimitado
8008B5FC 270F
HP máximo
8008B604 270F
MP ilimitado
8008B5FE 03E7
MP máximo
8008B606 03E7
Pedras mágicas ilimitadas
3008B603 0063
Pedras mágicas no máximo
3008B60B 0063
Velocidade no máximo
3008B610 0063
Magia no máximo
3008B612 0063
Espírito no máximo
3008B613 0063
Defesa no máximo
3008B614 0063
Status normal
8008B624 0000
Todas as habilidades ativadas
50000B02 0000
8008B666 FFFF
PERSONAGEM PRINCESS
Todas as habilidades
3008B3B6 00FF
Fase 99
3008B3B7 0063
EXP máximo
8008B3B8 967F
8008B3BA 0098
HP ilimitado
8008B3BC 270F
HP máximo
8008B3C4 270F
MP ilimitado
8008B3BE 03E7
MP máximo
8008B3C6 03E7
Pedras mágicas ilimitadas
3008B3C3 0063
Pedras mágicas no máximo
3008B3CB 0063
Velocidade no máximo
3008B3D0 0063
Magia no máximo
3008B3D2 0063
Espírito no máximo
3008B3D3 0063
Defesa no máximo
3008B3D4 0063
Status normal
8008B3E4 0000
Todas as habilidades ativadas
50000B02 0000
8008B426 FFFF



Resident Evil



T

TOMB RAIDER
(GameShark 3,2 ou superior, Versão Original)
Oxigênio ilimitado
(enquanto Lara estiver merguilhando)
801DDF02 0708
ITENS ILIMITADOS
Shotgun
801DDFAC 0018
Magnum
801DDF94 0032
Uzis
801DDFA0 0032
Small Medi Packs
80088658 0003
OUTROS TRUQUES
Todos os itens
80088644 0008
Todas as armas



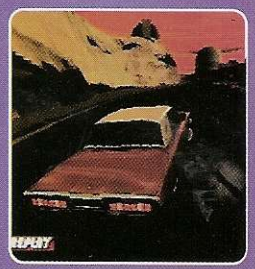
Tomb Raider

80088644 0005
TRAPAÇAS PARA AS FASES
FASE LOST VALLEY
Energia ilimitada
801947AA 03E8
Supersalto
801947A6 0040
Salto gigante
801947A6 0080
Salto lunar
D0089B2C 0010
801947A8 FFC0
Lara morre de mentira no The Ground 1
80194794 0019
Lara sempre caminha devagar
80194794 0000
Lara anda lentamente
80194794 0001
Lara sempre caminha para frente
8019478E 0002
Lara morre de mentira no The Ground 2
8019478E 0008
Lara bêbada
80194790 0002
FASE CAVES
Energia ilimitada
80176736 03E8
Supersalto
80176732 0040
Salto gigante
80176732 0080
Salto lunar
D0089B2C 0010
80176734 FFC0
Lara morre de mentira no The Ground 1
80176728 0019
Lara sempre caminha devagar
80176728 0000
Lara anda lentamente
80176728 0001
Lara sempre caminha para **frente**
80176722 0002
Lara morre de mentira no The Ground 2
80176722 0008
Lara bêbada
80176724 0002
FASE CITY OF VILLABAMBA
Energia ilimitada
80181306 03E8
Supersalto
80181302 0040
Salto gigante
80181302 0080
Salto lunar
D0089B2C 0010
80181304 FFC0
Lara morre de mentira no The Ground 1
801812F8 0019
Lara sempre caminha devagar
801812F8 0000
Lara anda lentamente
801812F8 0001
Lara sempre caminha para frente
801812F2 0002
Lara morre de mentira no The Ground 2
801812F2 0008
Lara bêbada
801812F4 0002
FASE TOMB OF QUALOPEC
Energia ilimitada
801765DE 03E8
Supersalto
801765DA 0040
Salto gigante
801765DA 0080
Salto lunar
D0089B2C 0010
801765DC FFC0
Lara morre de mentira no The Ground 1
801765D0 0019
Lara sempre caminha devagar
801765D0 0000
Lara anda lentamente
801765D0 0001
Lara sempre caminha para frente
801765CA 0002
Lara morre de mentira no The Ground 2
801765CA 0008
Lara bêbada
801765CC 0002
FASE ST. FRANCIS' FOLLY
Energia ilimitada
8018830A 03E8
Supersalto
80188306 0040
Salto gigante
80188306 0080
Salto lunar
D0089B2C 0010
80188308 FFC0
Lara morre de mentira no The Ground 1
801882FC 0019
Lara sempre caminha devagar
801882FC 0000
Lara anda lentamente
801882FC 0001
Lara sempre caminha para frente
801882F6 0002
Lara morre de mentira no The Ground 2
801882F6 0008
Lara bêbada
801882F8 0002
FASE COLOSSEUM
Energia ilimitada
8018EB3A 03E8
Supersalto
8018EB36 0040
Salto gigante
8018EB36 0080
Salto lunar
D0089B2C 0010
8018EB38 FFC0
Lara morre de mentira no The Ground 1
8018EB2C 0019
Lara sempre caminha devagar
8018EB2C 0000
Lara anda lentamente
8018EB2C 0001
Lara sempre caminha para frente
8018EB26 0002
Lara morre de mentira no The Ground 2
8018EB26 0008
Lara bêbada
8018EB28 0002
FASE PALACE MIDAS
Energia ilimitada
8019D32A 03E8
Supersalto
8019D326 0040
Salto gigante
8019D326 0080
Salto lunar
D0089B2C 0010
8019D328 FFC0
Lara morre de mentira no The Ground 1
8019D31C 0019
Lara sempre caminha devagar
8019D31C 0000
Lara anda lentamente
8019D31C 0001
Lara sempre caminha para frente
8019D316 0002
Lara morre de mentira no The Ground 2
8019D316 0008
Lara bêbada
8019D318 0002
FASE CITY OF KHAMOON

Continuação Resident Evil

800C876C FF30
800C876E FF31
800C8770 FF33
800C8772 FF34
800C8774 FF35
800C8776 FF36
800C8778 FF37
800C877A FF38
800C877C FF39
800C877E FF3A
800C8780 FF3B
800C8782 FF3C
Portas abertas
800C86B4 BFDF
800C86B6 CF7E
Salve em qualquer lugar
(Aperte L1 + ¾)
D00CF844 0044
800C8456 0002
800343F2 2400
8003446E 2400
Personagem diferente
D00CF844 0011
800C8668 0300
D00CF844 0021
800C8668 0000
D00CF844 0081
800C8668 0100
Modo Rápido
800AAB90 1DFA
800B0820 1D0A
Modo Lento
800B1684 59B4
800B16E0 1EF5
Modo Skating
800C51E2 0101
Todas as armas, itens e kits médicos
50000902 0001
800C8724 FF02
50000102 0001
800C8736 0F1B
50000D02 0001
800C8738 0F1D
50000302 0001
800C8752 0F2C
50001302 0001
800C8758 0F30

VANISHING POINT
(GameShark 3,2 ou superior)
Sempre marca 200 pontos
(Stunt Driver)
8004701a00c8
Todos os balões
80047a160000
Todos os carros liberados
8003CBDCffff
TODAS AS VITÓRIAS
(para cada carro)
Aston Martin V8
3003cc070007
Aston Martin DB7
3003cc060007
Lotus Esprit
3003cc050007
Dodge Viper GTS
3003cc040007
TVR Griffith



Continua...

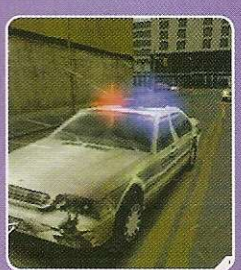
Continuação Vanishing Point

3003cc030007
Shelby Cobra
3003cc020007
Toyota Supra
3003cc010007
Ford Focus
3003cc000007
Jaguar XKR
3003cbff0007
Ford Mustang Cobra
3003cbfe0007
Audi TT
3003cbfd0007
Alfa Romero
3003cbfc0007
BMW 325i
3003cbfb0007
Lotus Elise
3003cbfa0007
Ford Ranger
3003cbf90007
Ford Explorer
3003cbf80007

OUTROS TRUQUES
Todos os carros
8003CBF6ffff
Segredos liberados
8003CBF2ffff
Todas as pistas básicas
8003CBE4ffff
Todas as pistas contrárias
8003CBE6ffff

WHO WANTS TO BE A MILLIONAIRE 3RD EDITION
(GameShark 3,2 ou superior)
Comece no Modo Million Dollar Questions
e01ffe6c0000
301ffe6c000e
Lifelines ilimitados
301ffecc0001
301ffecd0001
301ffece0001
301ffe700003
Aumentar o tempo
(aperte e segure L2)
D0048062feff
300533100000

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES
(GameShark 3,2 ou superior)
Missões liberadas
Modo Pursuit
800fc0ba0014
Modo Single Mission
800fc3420014
Modo Free Patrol
800fc340ffff
Todos os itens extras
800fc344ffff
Munição ilimitada
8006b4542400
Energia infinita
800707e42400
Tempo ilimitado
800465c62400



Energia ilimitada
80181E6E 03E8
Supersalto
80181E6A 0040
Salto gigante
80181E6A 0080
Salto lunar
D0089B2C 0010
80181E6C FFC0
Lara morre de mentira no The Ground 1
80181E60 0019
Lara sempre caminha devagar
80181E60 0000
Lara anda lentamente
80181E60 0001
Lara sempre caminha para frente
80181E5A 0002
Lara morre de mentira no The Ground 2
80181E5A 0008
Lara bêbada 80181E5C 0002
FASE TOMB OF TIHOCAN
Energia ilimitada
801A0282 03E8
Supersalto
801A027E 0040
Salto gigante
801A027E 0080
Salto lunar
D0089B2C 0010
801A0280 FFC0
Lara morre de mentira no The Ground 1
801A0274 0019
Lara sempre caminha devagar
801A0274 0000
Lara anda lentamente
801A0274 0001
Lara sempre caminha para frente
801A026E 0002
Lara morre de mentira no The Ground 2
801A026E 0008
Lara bêbada
801A0270 0002
FASE THE CISTERN
Energia ilimitada
801AB7A6 03E8
Supersalto
801AB7A2 0040
Salto gigante
801AB7A2 0080
Salto lunar
D0089B2C 0010
801AB7A4 FFC0
Lara morre de mentira no The Ground 1
801AB798 0019
Lara sempre caminha devagar
801AB798 0000
Lara anda lentamente
801AB798 0001
Lara sempre caminha para frente
801AB792 0002
Lara morre de mentira no The Ground 2
801AB792 0008
Lara bêbada
801AB794 0002
FASE OBELISK OF KHAMOON
Energia ilimitada
80189526 03E8
Supersalto
80189522 0040
Salto gigante
80189522 0080
Salto lunar
D0089B2C 0010
80189524 FFC0
Lara morre de mentira no The Ground 1
80189518 0019
Lara sempre caminha devagar
80189518 0000
Lara anda lentamente
80189518 0001
Lara sempre caminha para frente
80189512 0002
Lara morre de mentira no The Ground 2
80189512 0008
Lara bêbada
80189514 0002
FASE SANCTUARY OF THE SCION
Energia ilimitada
8018EFDE 03E8
Supersalto
8018EFDA 0040
Salto gigante
8018EFDA 0080
Salto lunar
D0089B2C 0010
8018EFDC FFC0
Lara morre de mentira no The Ground 1
8018EFD0 0019
Lara sempre caminha devagar
8018EFD0 0000
Lara anda lentamente
8018EFD0 0001
Lara sempre caminha para frente
8018EFCA 0002
Lara morre de mentira no The Ground 2
8018EFCA 0008
Lara bêbada
8018EFCC 0002
FASE THE GREAT PYRAMID
Energia ilimitada
801A2FCE 03E8
Supersalto
801A2FCA 0040
Salto gigante
801A2FCA 0080
Salto lunar
D0089B2C 0010
801A2FCC FFC0
Lara morre de mentira no The Ground 1
801A2FC0 0019
Lara sempre caminha devagar
801A2FC0 0000
Lara anda lentamente
801A2FC0 0001
Lara sempre caminha para frente
801A2FBA 0002
Lara morre de mentira no The Ground 2
801A2FBA 0008
Lara bêbada
801A2FBC 0002
FASE NATLA'S MINES
Energia ilimitada
8019ED7E 03E8
Supersalto
8019ED7A 0040
Salto gigante
8019ED7A 0080
Salto lunar
D0089B2C 0010
8019ED7C FFC0
Lara morre de mentira no The Ground 1
8019ED70 0019
Lara sempre caminha devagar
8019ED70 0000
Lara anda lentamente
8019ED70 0001
Lara sempre caminha para frente
8019ED6A 0002



Lara morre de mentira no The Ground 2
8019ED6A 0008
Lara bêbada
8019ED6C 0002
FASE ATLANTIS
Energia ilimitada
8019C38A 03E8
Supersalto
8019C386 0040
Salto gigante
8019C386 0080
Salto lunar
D0089B2C 0010
8019C388 FFC0
Lara morre de mentira no The Ground 1
8019C37C 0019
Lara sempre caminha devagar
8019C37C 0000
Lara anda lentamente
8019C37C 0001
Lara sempre caminha para frente
8019C376 0002
Lara morre de mentira no The Ground 2
8019C376 0008
Lara bêbada
8019C378 0002

Play Shop

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstation e divulgue sua loja para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!

☎ (11) 3038-5098

publicidade@europanet.com.br

(falar com Nickolas)

PlayStation e PlayStation 2 em até 13 vezes...

Aceitamos seu Game usado, como parte de Pagamento.

UZ Games

Loja 1 - Ipiranga - Fone : (11) 6914-6640
Loja 2 - Vila Mariana - Fone : 5572-7868
Loja 3 - Shopping Center Norte - F.: 6251-0976
Loja 4 - Shopping Eldorado - Fone : 3814-4888
Loja 5 - Shopping Ibirapuera - Fone : 5042-2200
Loja 6 - Shopping Frei Caneca - F.: 3472-2322
Loja 7 - Shopping Aricanduva - BREVE

INFORGAMES

Venda de Videogames

N64 • PlayStation • PlayStation ONE
Gameboy • SuperNes

Enviamos por Sedex para todo o Brasil

ACESSÓRIOS EM GERAL



Rua 24 de Maio, 77 Loja 8A – email: infor@inforgames.com.br
✆ (0xx11) 223-2078 • (0xx11) 220-5233 • (0xx11) 220-0340



Entrega pessoal ou via sedex

Dragoon Games

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- VENDE / TROCA / COMPRA
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- CDS EM PROMOÇÃO

TEL. (0XX11) 3846-1470 / 3846-4375

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP (TRAV. AV. STO AMARO, ALT. 1.501)

www.dragoon.com.br



FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Completa

• Chaveamento • Transcodificação • Concertos em Geral • Desbloqueio de DVD • Peças e Componentes para Concertos • Acessórios em Geral e Arcade • Venda de Games • Troca

Luis Fernando/Suell

Atendemos via Sedex p/ todo o Brasil - inclusive consertos
Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º Andar - Loja 215 e 216
Cep 01207-001 - Centro - São Paulo - SP
Fone: (11) 3362-2206 - Fone/Fax: (11) 32249418

Visite nosso site www.fratellogames.com.br

NEW GAMES

Comércio e serviços eletônicos Ltda



Especializada em: Consertos de video-games em geral, transcodificações, desbloqueios, etc. Fazemos orçamento na hora!

Tel: 222-4143

Cilene / Marcos

Rua Santa Efigênia 295 - 2º andar - Sala 208 - Centro - São Paulo - SP

Consertamos o seu Playstation

WAVE GAMES

é assistência técnica para seus aparelhos de games

✔ Venda de aparelhos novos e usados
✔ Acessórios em geral

CANHÃO - ENTRADA PROCESSADOR - FONTE TRANSCODIFICAÇÃO

SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
☎ 5541-8066

Time Game

Venda para atacado e varejo

Entregamos em domicílio
Despachamos via sedex
Central de vendas - SP- Brasil

LIGUE:
(011) 6236-1848
(011) 6236-5686

PREÇOS IMBATÍVEIS

Playstation - Cartuchos - Ultra 64
Dreamcast - Game Boy - CDs
Controles - Super Nes - Megadrive

Site: www.wargame.hpg.com.br - e-Mail: timegame@ig.com.br

ROCK LASER
Compra e Venda / Troca e Financia
Games
Aparelhos e Acessórios

Aceitamos Cartões de Crédito

Video Games	Seminovos	Novos
Playstation	———	Consulte
Nintendo 64	R$179,00	R$ 279,00
Game Boy Color	R$ 140,00	R$ 180,00
Saturno	R$ 139,00	———
Super Nes	R$ 99,00	R$ 169,00
Fitas N64 a partir	R$ 30,00	R$ 90,00
Dreamcast	———	Consulte

Tudo com garantia
Despachamos via Sedex
Rua Araritaguaba, nº1118
Vila Maria
Tel:
(011) 6631-8857

JCB Games
MultiGAMES
"O MUNDO DOS GAMES"
Compra Venda Troca e Locações
Enviamos via Sedex para todo o Brasil
Internet: www.jcbgames.com.br
TEMOS!!! Playstation 2
Aceitamos Cartões de crédito
TATUAPÉ: ☎ 6192-7163 / 6941-9957
PENHA: ☎ 217-1186
GAMEBOY

COMPANY GAMES
Confira!
Vende, compra e troca
– Consertos em 30 minutos.
– Pagamento facilitado.
– Enviamos produtos para todo o Brasil, PlayStation e outros.
Rua Luiz Gama, 220 - Guarulhos - SP
Tel/Fax: (011) 209-0481/6461-4194

VENDAS DE GAMES
Playstation, Dreamcast, Sega Saturn e outros acessórios para todos os games em cd's. **Promoções**, confira os últimos lançamentos.
(11) 5851 5236
VIRTUAL GAMERS
Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

O MUNDO DOS GAMES
COMPRA VENDA TROCA LOCAÇÃO
PlayStation
GAME OVER
PlayStation.2
"GAMES, CDS E CARTUCHOS"
"ASSISTÊNCIA TÉCNICA"
"DESPACHAMOS VIA SEDEX"
FONE: (11) 3998-9278
FONE/FAX: (11) 3992-2350

ALÔ GAMES
(011) 3951-0604
(011) 3951-2454
Aparelhos
- Playstation 2
- Playstation One
- Dreamcast
- Nintendo 64
- Gameboy Color
Preços Imbatíveis!!!
Acessórios / Cartuchos / CDs
Entregamos e despachamos Sedex para todo o Brasil
www.alogames.com.br

ELETROMÍL
Consertamos seu Video Game
- PlayStation 2 destravado (americano)
- Pegamos seu Super Nintendo como parte de pagamento na compra de um Nintendo 64 ou Playstation.
- Trocamos e vendemos canhão para playstation (colocação gratuita).
- Trocamos fitas e aparelhos de Super Nintendo e Nintendo 64 por acessórios de videogames
Rua Santa Ifigênia, 348 - sala12 - Cep 01207-001 - Centro - SP
Fone/Fax:221-1740 - Fones: 3362-2306/ 3362-2308/ 3337-5557

TEC CENTER
✔ Assistência e Suporte técnico especializado em games
PSone SEGA Nintendo GAME BOY COLOR
✔ Temos leitor óptico, fontes, chips, desbloqueio e cristal para transcodificação
✔ Enviamos via sedex para todo o Brasil
Rua Barão de Duprat, 323 3º Andar loja 303
☎ 3487-3269 • 3326-7971 • 9889-6736

Games & Cia
Destravamos Playstation 2
Tudo em vídeo games
– CD´s alternativos
– Venda e assistência técnica
– LCD para PSone
Telefone: (0xx11) 227-0009
PSone
PlayStation.2

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstation e divulgue sua loja para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!

(11) 3038-5098 publicidade@europanet.com.br
(falar com Nickolas)

PlayStation 2
é na CAMARA GAMES

A Camara Games tem consoles, jogos (PlayStation 2) e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.



Enviamos para todo o Brasil



Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822

CaliaAssumpção



Yahoo! Games.
Aprenda a derrotar monstros, destruir inimigos, eliminar bandidos e trucidar o tédio.

Do You Yahoo!?™

www.yahoo.com.br

Dicas dos jogos, informações, novidades, e tudo o que você precisa para detonar. Yahoo! Games. O melhor sobre games na rede.