

# PlayStation

Dicas & Truques para

# 1438

## DICAS & TRUQUES

Abr' 2001    Ano 3 - Nº 26    Brasil R\$ 4,90    Portugal 450\$00

### Detonado Metal Slug X

Todas as fases  
debulhadas e a  
estratégia para  
liquidar os chefões

### PlayStation 2 Pirata

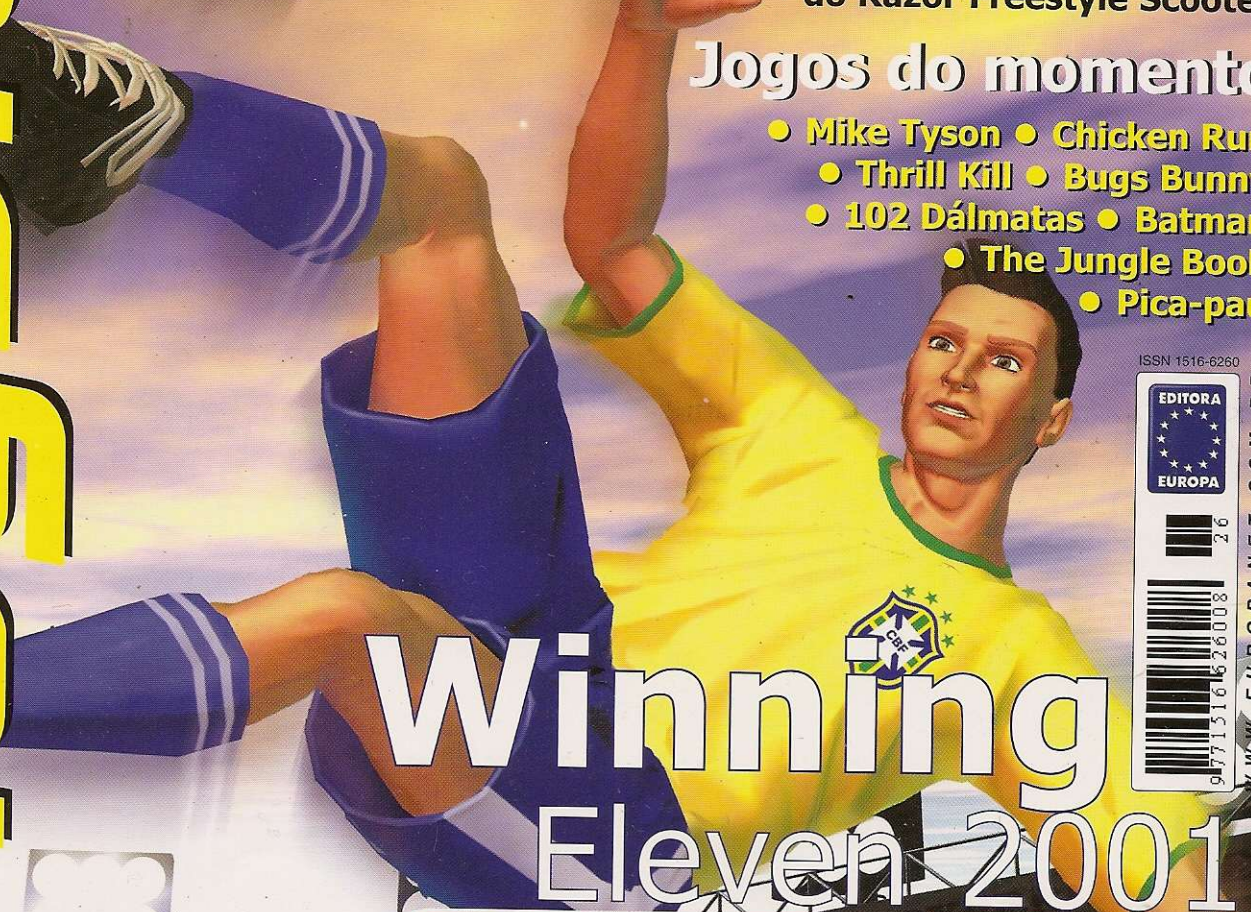
Confirmado: já inventaram um jeito  
do PS2 rodar jogos piratas.  
Confira a reportagem completa

### Patinete Virtual

Descobrimos um jogo para  
você andar de patinete no  
PlayStation 1. Aqui as dicas  
do Razor Freestyle Scooter

### Jogos do momento

- Mike Tyson ● Chicken Run
- Thrill Kill ● Bugs Bunny
- 102 Dálmatas ● Batman
- The Jungle Book
- Pica-pau



# Winning Eleven 2001

**Especial** – Tudo sobre o jogo de futebol que  
vai revolucionar os games. Fotos exclusivas,  
inovações na jogabilidade e muito mais...

ISSN 1516-6260



WWW.EUROPANET.COM.BR

## Resultado da Promoção Anterior

### Promoção de Férias

A promoção da edição número 24 teve a participação de 4.348 leitores de todo o Brasil. Quatro leitores foram escolhidos e premiados por terem feito um slogan criativo para o filme de Final Fantasy. Na segunda promoção, com o desenho mostrando os personagens preferidos da galera no ano de 2000, 2 leitores de duas categorias foram premiados. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Welby Dantas, Júlio Wecchi, Wilson Júnior e Adriano Severo.

### Categoria até 12 anos



**1º lugar**

Jackson Monteiro de Vasconcelos - 10 anos - Sobral/CE  
Prêmio: Um volante Twin Turbo

2º - Laerson Hoff - 9 anos - Porto Alegre/RS  
Prêmio: Um volante Mach 1

3º - Breno Cuin - 5 anos - Campinas/SP  
Prêmio: Um controle Dual Shock Gameinis

### Categoria acima de 12 anos



**1º lugar**

Leonardo Daniel Corrêa - Garça/SP  
Prêmio: Um volante Twin Turbo

2º - Danilo H. do Nascimento - Sta. Cruz de Minas/MG  
Prêmio: Um volante Mach 1

3º - Eduardo Silva Ribas - São Vicente/SP  
Prêmio: Um controle Dual Shock Gameinis

### As frases mais criativas

**O meu slogan para o lançamento do filme Final Fantasy é:**

1º - Gustavo Belisio Pires - Rio de Janeiro/RJ  
Frases: Porque a fantasia não pode chegar ao final  
Prêmio: Um volante Twin Turbo

2º - Evandro Scholl - Caxias do Sul/RS  
Frases: A fantasia ainda não acabou  
Prêmio: Um volante Mach 1

3º - Hélio Pereira Rodrigues - Guaçuá/ES  
Frases: Aventura que não tem fim  
Prêmio: Um jogo Medal Of Honor Underground para PlayStation

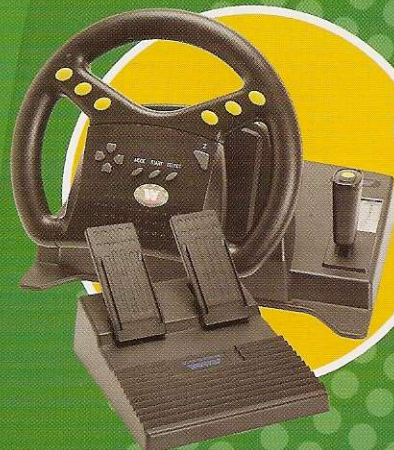
4º - Leandro Moreira dos Santos - Limeira/SP  
Frases: Onde a fantasia pode virar realidade  
Prêmio: Um controle Dual Shock Gameinis!

# Promoção Gol de

Dicas & Truques  
PlayStation

## Promoção 1

Escreva uma frase criativa com até dez palavras, dizendo como seria a sua comemoração se você marcasse o gol do Penta Campeonato Mundial do Brasil.



**1º lugar**

Um volante Mega Racing



**2º lugar**

Uma pistola Virtual Pistol



**3º lugar**

Um controle Dual Shock Gameinis



**4º lugar**

Um jogo oficial para PlayStation (título a critério da redação)

## Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation - Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de Abril de 2001 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 10 palavras dizendo o que você faria se marcasse o gol do Penta Campeonato Mundial do Brasil.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias (xérox) do cupom. As frases sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

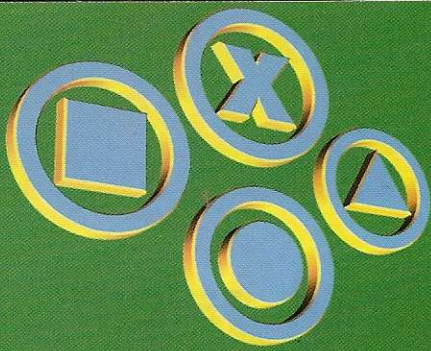
5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecurável.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

# Promoção Placa

Truques para  
**PlayStation®**



## Promoção 2

Faça um desenho criativo com o seu personagem preferido do PlayStation jogando futebol. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 12 anos.

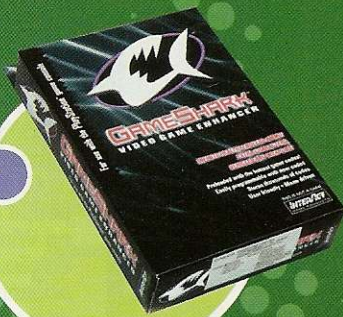
1º lugar

Um volante Mega Racing  
(para cada categoria)



2º lugar

Um GameShark  
Versão 2.3  
(para cada categoria)



3º lugar e 4º lugar

Um controle Dual  
Shock Gamenis  
(para cada categoria)



8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora-Europa sem qualquer ônus adicional.

9 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation Número 28, que estará nas bancas no dia 5 de maio de 2001.

10 - É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons você quiser e boa sorte!

11 - O envio do cupom para a Editora-Europa implica na concordância com os termos deste regulamento.

**ATENÇÃO** - Os participantes da promoção 2 na categoria até 12 anos, devem mandar junto com o cupom uma cópia (xérox) de um documento de identidade que comprove a sua data de nascimento.

## Promoção 2

Envie este cupom até 5 de Abril de 2001, e um desenho com os seus personagens preferidos jogando futebol

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_

Cep: \_\_\_\_\_

Fone: ( ) \_\_\_\_\_ Fax: ( ) \_\_\_\_\_

e-mail: \_\_\_\_\_

Jogo Preferido: \_\_\_\_\_

## Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de Abril de 2001

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_

Cep: \_\_\_\_\_ Fone: ( ) \_\_\_\_\_

e-mail: \_\_\_\_\_ Jogo Preferido: \_\_\_\_\_

Seu eu fizesse o gol do Penta Campeonato Mundial do Brasil:

PlayStation

Dicas & Truques para  
**PlayStation**



**Diretores**  
Aydano Roriz  
Abílio P. Cunha

ABRIL/2001

**Editor e Diretor Responsável:** Aydano Roriz

**Redação**

**Diretor Editorial:** Roberto Araújo

**Editor Assistente:** Luiz Siqueira

**Redator:** Julio Wecchi

**Chefe de Arte:** Welby Dantas

**Assistentes de Arte:** Wilson Jr e Adriano Severo

**Revisão de Texto:** Letícia Bueno

**Jornalista Responsável:** Roberto Araújo MTb.10.766

**Colaboraram nesta edição:** Denis Haddad, Karina Shiramata

e Edson Yamaguti

**Ilustração da Capa:** Sam Hart

**Euroimagem:** Valerio Romahn

**Internet:** Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e

César Cavelagna (Webdesigner)

**Diretor Operacional:** Abílio P. Cunha

**Marketing:** Flávia Pinheiro

**Publicidade São Paulo**

**Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado**

**Diretor Nacional:** Clóvis Borges (r. 5090) [cborges@europanet.com.br](mailto:cborges@europanet.com.br)

**Executivos de Contas**

Angela Taddeo (r. 5092) e Maurício Dias (r. 5093)

**Publicidade Outras Praças**

**Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business**

**Minas Gerais (0xx31) 291-6751 - Celia de Oliveira**

**Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas**

**Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade**

**Rio de Janeiro (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim**

**Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo**

**Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros**

**Publicidade EUA e Canadá: Global Media**

Fone 001 (650) 306-0880; Fax: 001 (650) 306-0890

**Circulação e Promoção**

João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás,

Joelma R. Dantas e Jonilson Barbosa.

**Desenvolvimento de Pessoal:** Tânia Marília Ribeiro

**Atendimento ao Assinante**

Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050;

Telefone outros estados: 0800-557667

Cecília Tomazelli (Supervisora); Fabiana Lopes (Coordenadora);

Carla Dantas; Elisângela Tokashiki; Ivania Marques; Marcelo Diniz;

Luiz Eduardo Soares; Paula Hanne; Maria Helena Rocchia; Renata

Kurosaki, Ronie de Souza e Veronica F. de Lima

**Dicas & Truques para PlayStation\* é uma publicação da Editora Europa Ltda.**

(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

**Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa**

Rua M.M.D.C nº 121 - São Paulo, SP

CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

**Pela Internet** [www.europanet.com.br](http://www.europanet.com.br)

**E-mail** [atendimento@europanet.com.br](mailto:atendimento@europanet.com.br)

**Distribuidor Exclusivo para o Brasil**

Fernando Chignalia Distribuidora S. A. - Rua Teodoro da Silva, 907

CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

**Impressão:** W Roth - Revista produzida sem o uso de fotolitos pelo processo de Pré-impressão Digital - Tel: (0xx11) 6436-3005

**ANER - Somos Filiados à ANER - Associação Nacional dos Editores de Revistas**

\*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

## À galera

**I**h! Acho que vai haver um protesto generalizado. Mas estou pensando seriamente em cobrar para a equipe fazer a sua Dicas & Truques para PlayStation. É isso mesmo, em vez de pagar, cobrar. Fico sempre com a impressão que eles mais se divertem do que trabalham. Veja se não tenho razão.

O Júlio tem de sair toda semana para comprar jogos. E não compra um ou dois, compra logo pilhas e pilhas de jogos. Aparece com a nota da despesa e eu tenho de assinar. Quando pergunto se precisa mesmo de tantos jogos, ele vem com o argumento de que tem de experimentar todos para saber quais são os melhores. Aí, joga, joga, joga e joga. Sai todo final da tarde sorrindo, satisfeito.

O Wilson passa os dias no computador desenhando. São páginas e ilustrações que ele resolve do jeito que tem vontade. Apaixonado pelas ilustrações, é um artista de primeira, e ainda tem garantida a publicação de todo trabalho que executa. Uma garantia que praticamente nenhum artista tem.

O Welby, que é chefe do Wilson, também é um ótimo ilustrador, mas tem deixado esse prazer ao subordinado. Só não permite o trabalho mais difícil de todos: escolher as meninas para a garota PlayStation. É tão dedicado a esta difícil missão que sempre reclama (Welby sempre reclama, não interessa bem o porquê, deve ser para manter sua fama de mau) de ficar escolhendo: no mês passado a garota posou de camiseta molhada; agora, de calcinha. E ele lá, se desdobrando em ajudar o fotógrafo Valério, a escolher a melhor pose.

O Luiz tenta controlar a galera. Também não poupa esforços. Adora demonstrar suas habilidades no Winning Eleven, mesmo quando não vai entrar na edição. Palmeirense roxo, Luiz passa horas e horas brigando com o Denis que é Corinthiano, ou então com o Adriano que é São Paulino (a propósito, o Júlio não torce para ninguém). Ainda por cima o Luiz convenceu ao Aydano e a mim que você, prezado leitor, ia preferir ver na capa o futebol do Winning Eleven 2001 em vez de uma bela musa virtual que a gente queria colocar.

Só sei de uma coisa. Das oito redações que temos aqui na Editora Europa, não tem um único dia que não apareça um candidato querendo trabalhar na Dicas & Truques para PlayStation. E ainda cada candidato sempre faz cara séria, como se eu não soubesse o que ele está pretendendo.

Mas sempre que a revista fica pronta, está cada vez melhor. E quando consulto a planilha de vendas e vejo o gráfico só subindo, sou obrigado a relevar tudo. Até concordo que para a revista sair assim tão bem, só trabalhando com tanta satisfação. Ok, vou manter o salário do pessoal. Mas não é porque elogiei que alguém vai querer um aumento. Assim também já seria demais.

**Roberto Araújo**  
[araujo@europanet.com.br](mailto:araujo@europanet.com.br)

# Índice

6	CARTAS	CHICKEN RUN	32
8	NEWSTATION	THRILL KILL	36
12	JIKKYOU LIVE WORLD SOCCER 2001	BUGS BUNNY & TAZ: TIME BUSTERS	38
14	PREVIEW	THE REAL RACING	40
18	ESPECIAL PLAYSTATION 2	102 DALMATIANS: PUPPIES TO THE RESCUE	42
20	UNREAL TOURNAMENT	BATMAN BEYOND: RETURN OF THE JOKER	44
22	METAL SLUG X	WOODY WOODPECKER RACING	46
28	MIKE TYSON BOXING	SUPER TESTE	48
30	RAZOR FREESTYLER SCOOTER	ACESSÓRIOS	50
		DICAS	51

5

Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**



CORRESPONDÊNCIA  
Rua M.M.D.C., 121  
São Paulo - SP  
Fax: (0xx11) 3097-8583



Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),  
0800-557667 (Outras localidades)  
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h  
e-mail: atendimento@europanet.com.br



Redação  
(0xx11) 3038-5086  
e-mail: playstation@europanet.com.br



Publicidade (0xx11) 3038-5098  
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Visite nosso site: [www.europanet.com.br](http://www.europanet.com.br)

# Fala Galer

**Se você encontrou um chefe invencível, não sabe o código para abrir a passagem secreta ou ficou sem vida, não chore. É só escrever para a redação, que a gente resolve seu problema**

## Girl Power

Vocês têm algum preconceito só porque sou do sexo feminino? Minha carta nunca foi publicada, mesmo em outras revistas! Preciso urgente dos códigos de GameShark para Monster Rancher 2 e Digimon World.

**Denise da Conceição Silva Mauá/SP**

■ Sem preconceitos. Muito pelo contrário, são poucas as cartas enviadas por leitoras. Esta sessão terá sempre espaço para vocês, garotas fanáticas por PlayStation. Aproveite os códigos e divirta-se:

Digimon World (GS3,2)  
 HP ilimitado: 801557F4 270F  
 MP ilimitado: 801557F6 270F

Monster Rancher 2 (GS3,2)

Tempo ilimitado: 800D55BC 03E7

Todos os Monster Cards:

5000CC02

0000/8009908C 0101

## Quero 100%

Detonei a missão 7 da quarta fase de Medal Of Honor Underground. Quando salvei o jogo, estava em 92% e não 100% como deveria. O que falta ainda fazer?

**Igor Pelaes - Dourado/SP**

■ Faltam mais três fases bônus que foram liberadas no final da missão 7.

Esse estágio é chamado "Pankerknaker Unleashed!" e traz cachorros que fazem de tudo, inclusive controlar tanques. Para passar, basta detonar os

animais e seguir em frente, sempre procurando documentos e armas. Quando você completar essas três fases, salve e confira o "100% no menu".

## Zumbis infernais

Estou encrencado em Resident Evil 3, os zumbis não param de atacar. Vocês têm códigos de GameShark para esse jogo?

**Alann Lopes Carassa - Juara/MT**

■ Em alguns trechos, os inimigos atacam em bando e a melhor opção é correr.

Para facilitar sua vida, confira os melhores códigos para o game. Resident Evil 3 (GS3,2)  
 Energia ilimitada: 800CCC90 00C8  
 Sempre "Fine Condition": 300CCC97 0004

## Compatibilidade

Tenho o jogo R-Type Delta e os códigos do Gameshark não funcionam, o game trava. Meu acessório é o Action Replay 6.5. O problema é o "Joker Command" que não está na revista? O que devo fazer?

**Francisco Edvan Macedo - Fortaleza/CE**



## mural



Jeferson R. do Nascimento  
Rio de Janeiro - RJ

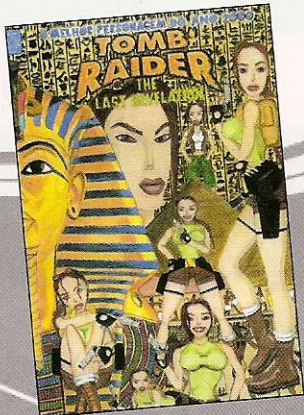


Marcelo de Oliveira  
Mairinque - SP



Mario Vitor C. dos Santos  
Rio de Janeiro - RJ

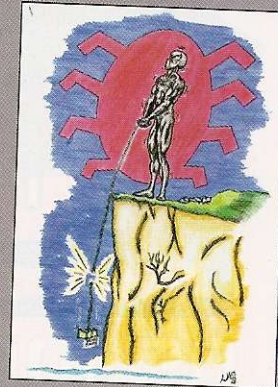
# a!



Elifas Silva de Oliveira  
Goiânia - GO



Renato Pereira L. da Silva  
Rio de Janeiro - RJ



Anderson José Alves  
Juiz de Fora - MG

■ O problema está no seu acessório. Apesar da semelhança física, o Action Replay não é GameShark. A maioria dos códigos que publicamos não irão funcionar com ele. O "Command Joker", para quem não sabe, são códigos que habilitam os botões do controle para ativar alguma trapaça durante o game. Quando isso acontece, colocamos esses truques junto com a dica. Portanto, a melhor opção é adquirir um GameShark autêntico da fabricante InterAct.

### Facilidades

Eu gostaria que vocês publicassem algum código para GameShark do jogo Final Fantasy Tactics como itens e energia

**Paulo da Silva Batista**  
Aracaju/SE

■ Mesmo um pouco antigo, esse clássico Final Fantasy é um dos melhores da série. Seu pedido é uma ordem:

Final Fantasy Tactics (GS2,2)  
Todos os itens: 50000702  
0000/800597D0 6363  
50000302 0000/8005975A 6363  
"Gil" ilimitado: 800577CC FFFF

### Paciência

A versão do meu GameShark é 2.2. Isso significa que a maioria dos novos códigos

publicados na revista são incompatíveis?

**Cleber Jaizer - Curitiba/PR**

■ Não. Muitos truques funcionam em modelos mais antigos como o seu, inclusive aqueles que precisam de versões mais recentes do GameShark. A melhor forma de comprovar isso, é cadastrar o código e testar. Se surgir uma tela preta ou o game congelar, desista ou compre um GameShark mais recente e compatível.

### Iluminação

Estou seguindo o detonado de Dino Crisis 2, publicado na edição 22 da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Não tenho pontos suficientes para comprar os itens disponíveis como

armas e munição adicional. Vocês têm alguma dica para solucionar isso?

**Caio Henrique - via e-mail**

■ Infelizmente, não. No início da aventura, Dino Crisis 2 é um pouco fácil e conforme o seu avanço a dificuldade aumenta. A melhor opção é treinar

bastante usando o nível de dificuldade fácil (easy). Os dinos não atacam muito e o preço das armas, munições e itens são bem mais baratos.

### De novo?

Comprei a revista que trouxe o detonado do Dino Crisis 2. Estou na parte em que Regina está dentro da água. Vocês falam para subir numa plataforma e ativar um interruptor, mas eu já tentei de todas as formas escalar essa plataforma e não consigo. Onde estou errando?

**Ana Maria - via e-mail**

■ É impossível escalar a plataforma por baixo. Primeiro, você deve subir a plataforma menor, ao lado do grande portão. Observe bem a estrutura do local e faça o caminho mais curto. Dê um grande salto quase no final da primeira plataforma para alcançar o outro lado do cenário. Se você não errar o salto, estará próxima ao interruptor. Pronto, basta acionar a chave e continuar sua aventura contra os Dinossauros.

### Fale com a gente

Mande seus desenhos e cartas para:  
Revista Dicas e Truques para PlayStation  
Rua M.M.D.C. 121 - São Paulo-SP - CEP: 05510-021  
e-mail: playstation@europenet.com.br  
Visite nosso site na Internet:  
www.europenet.com.br/playstation

# NewsSt

Confira as últimas novidades do universo PlayStation e fique por dentro de tudo que rola no mundo dos videogames

## Gran Turismo 3



**G**ran Turismo 3 ainda não saiu para PlayStation 2. E isso está deixando nós e milhares de gamemaniacos angustiados. Porém, essa angústia diminuiu um pouco, pois conseguimos testar com exclusividade a versão demo do novo Gran Turismo. Ainda com o nome antigo de Gran Turismo 2000, a versão demonstrativa do jogo mostrou várias inovações, principalmente na jogabilidade e visual que arrasa qualquer simulador automobilístico, inclusive os grandes arcades de corrida.

O demo que conseguimos permite competir somente com o Mitsubishi Evolution 5 GSR numa única pista. Não há como correr ao mesmo tempo com um amigo ou configurar os comandos do controle. Por enquanto, os carros não amassam ou capotam, porém o pessoal da produtora Polyphony Digital já está

trabalhando para corrigir esses bugs. A excelente jogabilidade das outras versões foi mantida e melhorada com os novos recursos do PlayStation 2. A simulação ficou muito mais realista e não é fácil controlar o veículo em alta velocidade, principalmente nas curvas. Se você não diminuir a velocidade ou reduzir a marcha, será batida na certa.

Os gráficos arrasam com detalhes inéditos e efeitos de iluminação. Você percebe, por exemplo, o brilho do sol refletido no pára-brisa do carro, recurso visual somente visto na versão demo.

Se você ainda não comprou um PlayStation 2 comece a guardar dinheiro, pois o jogo vai arrasar qualquer outro título de corrida. A versão final de Gran Turismo 3 será lançada neste primeiro semestre somente no Japão.



### OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO



1 Final Fantasy IX  
Square 1

2 WWF SmackDown 2  
THQ 2

3 Chrono Cross  
Square 3

4 Final Fantasy VIII  
Square 6

5 Final Fantasy VII  
Square 7

6 Breath of Fire IV  
Capcom 5

7 Megaman X5  
Capcom \*

8 Lunar 2: Eternal Blue  
Working Designs 4

9 Tony Hawk's Pro Skater 2  
Activision 8

10 Legend of Dragoon  
Sony \*

▲ POSIÇÃO ATUAL    ✖ NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR    ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

# ation

## PSone Portátil



**A**pós o lançamento do PSone, a versão compacta do console PlayStation, muitos produtores de acessórios já estão investindo no videogame. Um deles é o Foston que lançou sua versão de tela de cristal líquido capaz de tornar o PSone portátil. O LCD Monitor encaixa atrás do console e permanece preso por meio de dois parafusos. O acessório dobra para frente facilitando o transporte e diminuindo o espaço ocupado.

Apesar do tamanho reduzido, a imagem fica nítida, semelhante a um televisor comum. Dois pequenos falantes (stereos) estão embutidos no acessório. Existem quatro botões laterais que ajustam brilho, contraste, cores e volume do game. Mesmo com a tela conectada,

você pode ligar o acessório em sua TV, usando a mesma saída de áudio e vídeo do console. Além disso, é possível ligar um DVD Player ou um videocassete na entrada AV e usar a tela como um monitor comum.

A maior vantagem desta tela é permitir jogar em qualquer lugar, inclusive dentro do carro. Junto com o LCD Monitor, vem um adaptador que alimenta o aparelho na entrada do acendedor de cigarros do painel. Ideal para quem viaja muito e quer se distrair jogando PlayStation. O acessório custa US\$ 135,00 e pode ser encontrado nas principais importadoras.

Agradecimento: A tela da Foston foi gentilmente cedida pela Nick Games, loja de videogames. Tel.: (0xx11) 3313-3080

### PlayStation 2: preços no Brasil

Confira a lista de lojas que comercializam o PS 2 no Brasil com apenas um controle. A pesquisa de preço foi feita no mês de março. Os valores podem ser alterados pelas lojas conforme a cotação do dólar.

LOJA	TELEFONE	PREÇO (R\$)
Point Games	(0xx19) 3232-8900	990,00
Câmara Games	(0xx11) 228-0822	1.000,00
Nick Games	(0xx11) 3313-3080	1.050,00
Virtual Gamers	(0xx11) 5851-5236	1.100,00
MultiGames	(0xx11) 6941-9957	1.100,00
Virtual Games	(0xx43) 321-7879	1.100,00
Nika's Games	(0xx11) 3975-2737	1.150,00
Dragoon Games	(0xx11) 3846-1470	1.190,00
Game Over	(0xx11) 3998-9278	1.200,00
Games & Cia	(0xx11) 227-0009	1.200,00
Bits Games	(0xx31) 3271-9537	1.200,00
Play Shop	(0xx13) 3289-1098	1.250,00
CasCell	(0xx13) 3361-8383	1.400,00
Expro Games	(0xx11) 208-3033	1.400,00
Wave Games	(0xx11) 5541-8066	1.450,00
Crazy Games	(0xx11) 578-6353	1.450,00
UZ Games	(0xx11) 6914-6640	1.650,00
Brinquedos Laura	(0xx11) 5182-6943	1.890,00

### Controles piratas

**O** mercado ilegal de games cresce a cada dia. Depois de destravar o PlayStation 2 (confira a matéria exclusiva na página 18), os controles originais do console estão sendo copiados e podem enganar até os gamemânicos mais atenciosos. No início, eram apenas os controles comuns, sem Dual Shock. Agora, nem o joystick branco do PSone (a versão compacta do PlayStation) escapou da pirataria. Mesmo em pequenas lojas, é possível encontrar a versão pirata dos controles.

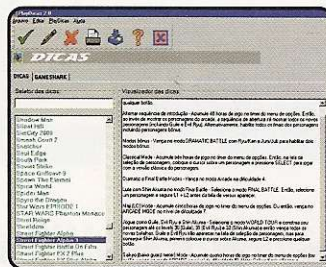
Além de apresentar mau funcionamento nos comandos analógicos, o controle tem baixa qualidade. Assim, antes de comprar o seu controle, verifique o que está dentro da caixa. O controle falsificado tem os botões X, ▲, ■ e ● um pouco quadrados e sem os cantos arredondos. Na dúvida, compre somente em lojas confiáveis.



# O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos nos Estados Unidos

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
<b>MARÇO</b>		
Z.O.E.	PS2	Ação
Winback	PS2	Ação
Dark Angel: Vampire Apocalypse	PS2	Ação
Red Faction	PS2	Ação
Army Men: Air Attack 2	PS2	Ação
Simpsons Wrestling	PS1	Ação
Inspector Gadget	PS1	Ação
Monster Force	PS1	Ação
Mary: Kate and Ashley Winners Circle	PS1	Ação
In Cold Blood	PS1	Aventura
MDK2 Armageddon	PS2	Aventura
Shadow of Destiny	PS2	Aventura
Onimusha Warlords	PS2	Aventura
Alone in the Dark: The New Nightmare	PS1	Aventura
4x4 Evolution	PS2	Corrida
Tokyo Xtreme Racer: Zero	PS2	Corrida
Formula One 2001	PS2	Corrida
Lego Stunt Rally	PS1	Corrida
Toy Story Racer	PS1	Corrida
Offroad Thunder	PS2	Corrida
Gran Turismo 3 A-spec	PS2	Corrida
Dance Dance Revolution	PS1	Dança
The Jungle Book Rhythm N' Groove	PS2	Dança
Mat Hoffman's Pro BMX	PS1	Esporte
ESPN MLS ExtraTime	PS2	Esporte
Triple Play Baseball	PS1	Esporte
ESPN NBA 2Night	PS2	Esporte
Triple Play Baseball	PS2	Esporte
Age of Empires II: The Age of Kings	PS2	Estratégia
Commandos 2	PS2	Estratégia
Ring of Red	PS2	Estratégia
MTV Music Generator 2001	PS2	Música
Rayman 2: Back To School	PS1	Plataforma
<b>ABRIL</b>		
V.I.P.	PS1	Ação
Cool Boarders 2001	PS2	Esporte
All-Star Baseball 2002	PS2	Esporte
NBA Street	PS2	Esporte
<b>MAIO</b>		
Point Blank 3	PS1	Ação
Star Wars: Super Bombad Racing	PS2	Ação
Gauntlet: Dark Legacy	PS2	Ação
Planet of the Apes	PS1	Ação
Buffy the Vampire Slayer	PS1	Aventura
Batman: Gotham City Racer	PS1	Corrida
<b>JUNHO</b>		
Time Crisis: Project Titan	PS1	Ação
<b>1º SEMESTRE</b>		
Portal Runner	PS2	Ação
World Destruction League: War Jetz	PS2	Ação
X-Men: Mutant Wars	PS1	Ação
Evil Twin: Cyprien's Chronicles	PS2	Aventura
Formula One 2000	PS1	Corrida
RollerJam	PS1	Esporte
Tiger Woods PGA Tour 2001	PS2	Esporte
King of Fighters '99 Millennium Battle	PS1	Luta
World's Scariest Police Chases	PS1	Luta
Arc the Lad Collection	PS1	RPG
Dragon Warrior VII	PS1	RPG



## Programa especial

Já está disponível para download um programa para PC que traz centenas de dicas para PlayStation. O software não

tem limitações e é totalmente em português, inclusive os truques. Em sua segunda versão, PlayDicas 2.0 está dividido em duas partes (Dicas e GameShark) e permite a edição, alteração ou exclusão de cada macete. O programa roda em sistema Windows e pode ser baixado no seguinte endereço: [www.novalogica.hpg.com.br](http://www.novalogica.hpg.com.br).

## O Adeus do DreamCast

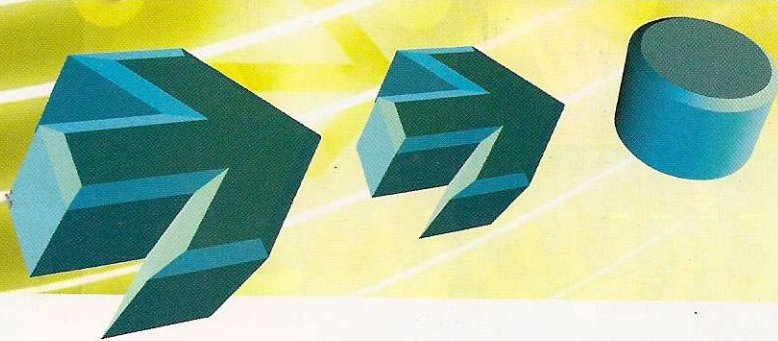
O primeiro console 128 bits produzido pela Sega, não será mais fabricado no Japão. Isso mesmo, a dona do console

DreamCast deixará os seus gamemânicos "na mão". Vai dar um basta em seu mercado de consoles deixando sua produção exclusivamente voltada para o desenvolvimento de softwares. Isso significa, que a Sega irá produzir jogos para as principais plataformas do mercado, inclusive o PlayStation 2, seu maior concorrente.

Se você tem um Dreamcast, não fique triste pois o console não irá sumir de uma hora para outra. Algumas produtoras de softwares fecharam contratos para produzir novos jogos para o console antes da Sega anunciar a notícia. Portanto, muitos títulos ainda serão lançados, principalmente aqueles que já estão previstos neste ano para o mercado mundial de videogames.

Depois disso, a produtora já começou a trabalhar em seu primeiro título para PlayStation 2. Trata-se de Virtua Fighter 4, o melhor jogo de luta produzido pela Sega, cuja primeira versão deu forças ao velho Saturn (antigo console 32 bits). O game irá aproveitar todos os recursos do PS 2 trazendo novos personagens e cenários ainda mais detalhados e realistas. Ainda sem previsão de lançamento, o jogo promete detonar.





## Ops! Erramos

**N**a edição 24 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, publicamos uma reportagem sobre o novo Final Fantasy 10 e o filme oficial. O nome correto da produtora do filme é Columbia Pictures que forneceu com exclusividade todas as imagens usadas na reportagem.

informações escaparam. O título será baseado na primeira e segunda versão do filme Matrix. Isso mesmo, The Matrix 2 está sendo gravado e provavelmente vai estreiar nos cinemas em 2002.

O nome do game ainda não foi definido, mas tudo indica que será o mesmo do filme. O jogo promete arrasar com ótima jogabilidade e visual. Seu lançamento está previsto para o início de 2002. Aguardem mais novidades.



O novo jogo da Interplay será baseado no segundo filme Matrix que ainda não chegou aos cinemas

## Matrix no PS2

**C**onfirmado. O game The Matrix será lançado para os principais consoles do mercado, inclusive o

PlayStation 2 e o futuro Xbox da Microsoft. Os detalhes do jogo ainda não foram revelados e são guardados em segredo pela Interplay, a produtora responsável que está negociando os direitos do filme. Porém, algumas

# PlayStation 2 é na CAMARA GAMES



Enviamos para  
todo o Brasil

A Camara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.



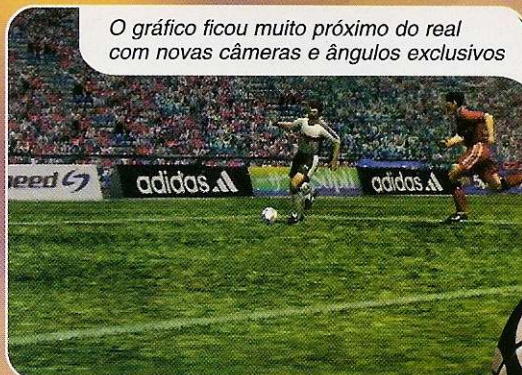
Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax: (0xx11)3312-0798

# Jikkyou Live World Soccer 2001

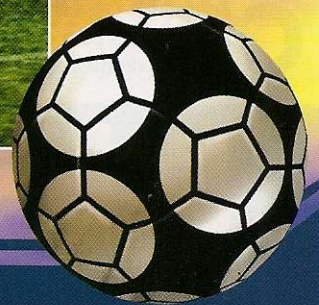
Com visual e jogabilidade animais, este novo Winning Eleven promete deixar FIFA no "chinelo"



As comemorações são mais divertidas. Os jogadores dançam e acenam para a torcida



O gráfico ficou muito próximo do real com novas câmeras e ângulos exclusivos



12

Os jogos de futebol nos videogames fazem sucesso no mundo inteiro. E todo gamemaniaco que bate uma "bolinha" no mundo virtual conhece a eterna briga entre Winning Eleven e FIFA. E agora, mais um round desta batalha está para começar. A Konami está lançando no Japão, Jikkyou Live World Soccer 2001,

que também poderia ser chamado de Winning Eleven 2001. Por esse motivo, separamos esta reportagem especial com todos os detalhes e as primeiras imagens do jogo que promete ser o melhor futebol virtual de todos os tempos. Depois do lançamento de FIFA Soccer World Championship da Electronic Arts para PlayStation 2, a Konami resolveu bater de frente com seu maior concorrente e revelou o novo game, que além de um visual animal, traz mudanças na jogabilidade para aumentar ainda mais a diversão.

## Entrou na área, bateu...

O título é japonês e faz parte da sexta geração da série Winning Eleven. Para mais detalhes, confira o quadro com as principais versões de futebol que a Konami produziu. Jikkyou Live World Soccer 2001 segue a mesma linha Winning Eleven, mas com dezenas de novidades.

Está confirmado a presença de 30 clubes japoneses e mais de 100 seleções internacionais com escalções e nomes reais de quase todos os jogadores. Por



Mesmo os jogadores que estão longe do goleiro trazem detalhes inéditos





Multi Tap



Dual Shock



Cartão de Memória



Veja a evolução das últimas versões. Acima, você confere o Winning Eleven 4...

...abaixo, o novo Winning Eleven do PS2 que promete arrasar...



... e ao lado, o atual Winning Eleven 2000 World Soccer do PS1

causa dos direitos autorais, alguns personagens não estarão presentes, apenas serão definidos pelo número da camisa oficial. Contudo, até o lançamento do game esta situação poderá mudar.

### ... é Goooooool

Na primeira versão beta do jogo conferimos algumas das novidades. Para começar o ângulo de visão terá várias opções. Na cobrança de pênaltis o goleiro terá mais chances de defesa. Basicamente artilheiro e goleiro terão uma mira. Se o goleiro conseguir posicionar a mira no mesmo lugar do artilheiro, a bola será defendida. Além disso, os

jogadores correm tocando a bola e não arrastando. Isso significa que a defesa tem mais chances de tomar a bola. E para completar, toques, cruzamentos e lançamentos dependem mais da posição do jogador, aumentando a dificuldade. Enfim, os fãs dos jogos de futebol deverão delirar com tanto realismo e qualidade.

A versão americana deste Winning Eleven também foi confirmada pela produtora e recebeu o nome de ESPN MLS Extra Time. A principal diferença, além do idioma em inglês, é que o título recebeu a ajuda da ESPN, canal de televisão dedicado aos esportes. Portanto, você já pode esperar a narração dos melhores comentaristas gringos da atualidade e câmeras exclusivas da ESPN.

No total, serão 12 times da liga norte-americana com jogadores oficiais e os principais estádios. Certamente será tão bom quanto o game japonês e promete arrasar pois a produtora já provou ser capaz de produzir excelentes jogos de futebol. ESPN MLS Extra Time está previsto para este primeiro semestre, nos Estados Unidos.

### Os principais jogos de futebol produzidos pela Konami

Título	Console
ESPN MLS GameNight	PlayStation
International Superstar Soccer	Super Nintendo
International Superstar Soccer 2	Super Nintendo
International Superstar Soccer 2000	Nintendo 64, Gameboy
International Superstar Soccer 64	Nintendo 64
International Superstar Soccer '98	Nintendo 64
International Superstar Soccer	Gameboy
International Superstar Soccer '99	Gameboy
International Superstar Soccer Deluxe	PlayStation
International Superstar Soccer Pro	PlayStation
International Superstar Soccer Pro '98	PlayStation
International Superstar Soccer Pro 2000	PlayStation
International Superstar Soccer Pro Evolution	PlayStation
Winning Eleven '97	PlayStation
Winning Eleven '98 - '99	PlayStation
Winning Eleven 2000: World Soccer	PlayStation
Winning Eleven 2000: J-League	PlayStation
Winning Eleven 3: France 98	PlayStation
Winning Eleven 3: Final Version	PlayStation
Winning Eleven 4	PlayStation

### Ficha Técnica

Produtor: Konami

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Japão

Tipo: Esporte • Número de Jogadores: 4 • Na Internet: [www.konami.com](http://www.konami.com)

Plataforma

PS2

# PREVIEW

Não fique para trás. Descubra agora os jogos que serão sucesso e que você vai debulhar daqui um tempo no PlayStation 1 e 2. Tem opção para todos os gostos e consoles

## Devil May Cry



Você vai controlar Dante, uma mistura de homem e demônio

Se você é fã dos jogos de suspense, vai adorar este super lançamento

herói de toda a humanidade e luta a favor do bem. Por ironia do destino, Dante é filho de Sparda, o demônio supremo que sonha em transformar o mundo em trevas e caos. Portanto,

além de combater dezenas de inimigos, o nosso personagem tem a missão de destruir o seu pior pesadelo: seu pai.

A ação se passa em terceira pessoa com tomadas de câmera fixa, muito semelhante com Resident Evil. Para detonar as aberrações que aparecem, você usa armas medievais e magias. Além disso, o seu personagem terá que resolver alguns quebra-cabeças clássicos, porém mortais. Devil May Cry estréia ainda neste primeiro semestre, somente no Japão.



A ação se passa em terceira pessoa. Os gráficos arrasam

**S**angue, monstros famintos e sustos a cada instante. E não adianta fugir, pois você terá de lutar contra os piores demônios do inferno. Isso mesmo, esse novo título da Capcom promete trazer sustos e arrepios num clima sobrenatural. Ainda em fase de desenvolvimento, Devil May Cry está sendo produzido pela mesma equipe criadora de Resident Evil e Dino Crisis. Portanto, você já pode esperar por alta jogabilidade, gráficos animais e muito medo.

O game traz uma história original e exclusiva. Tudo se passa há 2000 anos. Você assume o papel de Dante, um personagem meio homem, meio demônio. Apesar de ter um lado geneticamente negro, Dante é o



### Ficha Técnica

Produtor: Capcom

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Japão • Tipo: Ação

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.capcom.com](http://www.capcom.com)

Plataforma

**PS2**

# Ace Combat 4

Dê um "Eject" nos outros jogos e assumo o controle de um caça neste novo simulador



Prepare-se para pilotar as melhores aeronaves do mundo

Atenção, pilotos. O melhor Ace Combat está chegando para o PlayStation 2. A quarta versão do game será 100% melhorada, principalmente no grau de simulação e visual. Para quem não sabe, o game é uma mistura de estratégia e simulação. Você assume o comando de um supercaça e deve destruir inimigos aéreos e terrestres.

Ace Combat 4 terá 24 missões diferentes. Você pilotará dezenas de caças



A equipe da Namco promete um alto grau de realismo

como F22 Raptor, Mirage 2000, F-14 Tomcat, F-15 Eagle e F-117. O detalhe é que os comandos, armas, velocidades e opcionais dos aviões reais foram cuidadosamente estudados e colocados no game pela equipe de produção da Namco. Isso aumentará o realismo durante os combates.

A maior novidade está no visual. Com os novos recursos do PS2, o gráfico ganhou efeitos de luz e sombra, inclusive entre as nuvens. Esse novo título promete trazer muito realismo.

## Ficha Técnica

Produtor: Namco

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Japão • Tipo: Simulação

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.namco.com](http://www.namco.com)

Plataforma  
**PS2**

# Star Wars: Super Bombad Racing

Esqueça aquela história de "Força". Aqui você só precisa de velocidade



Use as várias armadilhas para superar os oponentes

Era só o que faltava. Em processo de desenvolvimento pela Lucas Learning, produtora especialista em softwares para crianças, Star Wars: Super Bombad Racing traz uma super novidade. Trata-se de uma corrida maluca sobre karts com os principais personagens dos filmes Star Wars. Isso

mesmo, Anakin Skywalker, Jarjar Binks, Darth Maul, Yoda, Sebulba e outras celebridades estarão competindo em vários mundos. No total são 9 pistas diferentes em lugares como o deserto de Tatooine, a cidade de Coruscant e o Palácio do Império de Naboo.

Além de correr e ultrapassar os adversários, existem 25 armas diferentes para trapacear como escudos e minas terrestres. Será apelação do começo ao fim. O game chegará nas lojas em maio deste ano.



Até mesmo Yoda entrou nesta corrida do outro mundo

## Ficha Técnica

Produtor: Lucas Learning

Previsão de Lançamento: Maio - Estados Unidos • Tipo: Corrida

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.lucaslearning.com](http://www.lucaslearning.com)

Plataforma  
**PS2**

# Triple Play Baseball

A Electronic Arts promete muito realismo neste novo baseball

São mais de 150 jogadores diferentes



Aqui no Brasil o baseball não é um esporte tão popular. Porém, os games deste esporte fazem muito sucesso. E se você gosta de jogos de primeira linha, terá de conhecer este lançamento da Electronic Arts. Desde a primeira versão para o

Playstation, Triple Play se destacou principalmente por causa da alta jogabilidade. Agora, a Electronic Arts, resolveu lançar uma nova versão da série para o PS1 e PS2.

Os números impressionam. São dezenas de times e mais de 150 jogadores com rostos definidos e habilidades preservadas. Os 30



As maiores novidades são os gráficos de alta qualidade

estádios do mundo foram digitalizados e adaptados. Uma das novidades, será a reação de cada jogador perante uma falta. Em alguns casos, o jogador poderá até partir para cima do juiz provocando um briga. O jogo será lançado em março nos EUA.

## Ficha Técnica

Produtor: Electronic Arts

Previsão de Lançamento: Março - Estados Unidos • Tipo: Esporte

Número de Jogadores: 2 • Na Internet: [www.ea.com](http://www.ea.com)

Plataforma

**PS1**  
**PS2**

# Lotus Extreme Challenge

Se você gosta de carros voando baixo, aguarde este próximo lançamento

Neste jogo, existem carros somente da montadora Lotus



A produtora Virgin usou os mesmos ingredientes de Need For Speed: Porsche

Unleashed da Electronic Arts para produzir um super título para PlayStation 2. No lugar de Porsches, Lotus Extreme Challenge traz somente carros da montadora Lotus. Ao todo são mais de 40 veículos disponíveis, com descrições e detalhes técnicos, inclusive alguns modelos históricos da década de 70. Você pode correr em até 17 pistas espalhadas por vários locais: Londres (Inglaterra),



Esta é a tela de seleção de carros. Imagine como será a simulação

Tokyo (Japão), Florida (Estados Unidos), entre outros. Conforme o seu desempenho de tempo e classificação, novos carros são liberados na tela de seleção para você escolher. Para quem gosta de adrenalina em alta velocidade, este título é um prato feito, principalmente por trazer a história dos carros da Lotus.

## Ficha Técnica

Produtor: Virgin Interactive

Previsão de Lançamento: 1º semestre - Estados Unidos • Tipo: Corrida

Número de Jogadores: 2 • Na Internet: [www.vie.com](http://www.vie.com)

Plataforma

**PS2**

# Dance Dance Revolution

Dance Dance Revolution retorna ao PlayStation com mais músicas e ritmo

## 4th Mix

São mais de 50 músicas diferentes para todos os gostos



gamemaníaco, mesmo os mais tímidos. Dance Dance Revolution 4th Mix está sendo produzido, por enquanto, para lançamento somente no Japão.

O game terá versões para PlayStation e arcade. Será o maior recorde de músicas em apenas um título. No total, você poderá curtir e dançar em mais de 50 canções diferentes, divididas por velocidade e ritmo. A jogabilidade continua a mesma das outras versões. O jogador deve fazer os mesmos movimentos direcionais que aparecem na



A nova versão deste clássico vai detonar todas as outras

tela, mas isso durante um pequeno instante de tempo. Segundo a produtora, a game será lançado neste primeiro semestre no Japão.

**D**ance Dance Revolution é um verdadeiro clássico entre os jogos de dança. Desde a primeira versão nos arcades, o título foi sucesso absoluto. E a Konami acaba de revelar o lançamento da quarta versão que promete balançar o esqueleto de qualquer

### Ficha Técnica

Produtor: Konami

Plataforma

**PS I**

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Japão • Tipo: Dança

Número de Jogadores: 2 • Na Internet: [www.konami.com](http://www.konami.com)

# Black & White

Assuma o papel de um "Deus" e controle a vida de um planeta inteiro



Neste jogo, tudo depende exclusivamente de você



Este é um "Peon", habitante do planeta Titã que você governará

**S**ão poucos os jogos de estratégia para PlayStation. Por isso, a produtora Midas Games começou a trabalhar em um novo título para o nosso console. Black & White traz um estilo diferente de

jogabilidade, mas muito comum em jogos como SimCity e The Sims, ambos disponíveis para PC. Você assume o papel

de uma espécie de "Deus" e passa a controlar a vida dos moradores de um planeta.

O seu objetivo é manter a ordem em Titã, um planeta distante do sistema solar que conhecemos. Apesar da aparência monstruosa, os habitantes conhecidos como "Peons" (equivalente a humanos, para nós) são racionais e inteligentes.

Portanto, você pode aumentar os impostos, alterar leis, diminuir verbas, construir casas, entre outras tarefas. Conforme o seu desempenho, a história terá uma consequência boa ou ruim. Tudo depende exclusivamente de você. O título será lançado em abril, somente na Europa e vai iniciar um novo estilo.

### Ficha Técnica

Produtor: Midas Games

Plataforma

**PS I**

Previsão de Lançamento: Abril - Inglaterra • Tipo: Estratégia

Número de Jogadores: 1 • Na Internet: [www.midasinteractive.com](http://www.midasinteractive.com)

# A pirataria invadiu o PlayStation

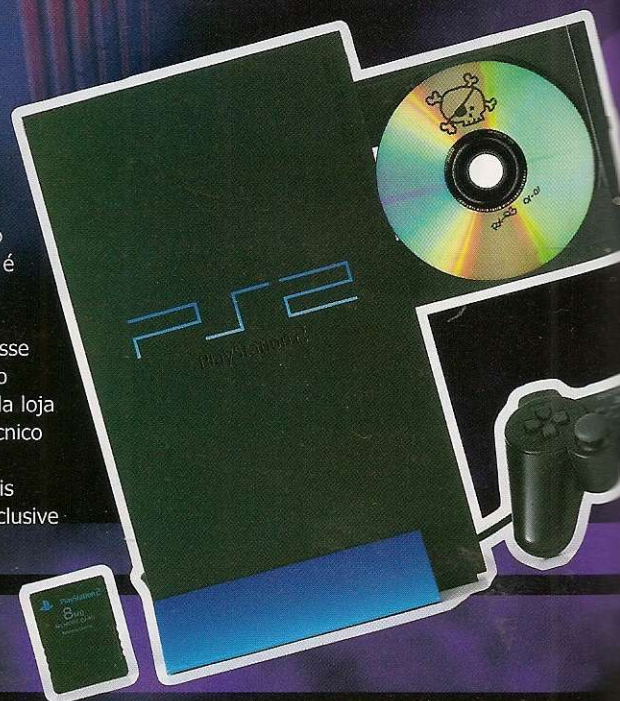
Saiba todos os detalhes sobre o chip que está chegando ao Brasil, e que destrava o PlayStation 2 para rodar CDs pirata

18

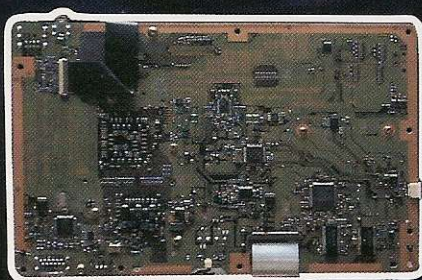
**D**emorou, mas aconteceu. Depois do lançamento do PlayStation 2 em março do ano passado, no Japão, recebemos centenas de cartas e e-mails de leitores perguntando sobre o destravamento do console. Na teoria, o PlayStation 2 é fabricado com um sistema de trava anti-pirataria e roda somente jogos originais. Porém foi desenvolvido um chip que permite rodar jogos de qualquer versão (americano, europeu ou japonês) e CDs alternativos ("piratas" mesmo, uma prática ilegal no mundo inteiro) no PS2. Na prática, isso significa

que mesmo os títulos originais, mas de versões diferentes, poderão funcionar perfeitamente. O detalhe é que este chip não é licenciado pela Sony, o fabricante do console.

Para saber mais sobre esse chip, entrevistamos Roberto Pak, gerente responsável da loja Games & Cia. Roberto é técnico eletrônico e especialista no destravamento dos principais consoles do mercado, e inclusive já fez a alteração no PS2. Confira agora, tudo que você queria saber sobre o super console destravado e os jogos alternativos, nesta entrevista exclusiva ao repórter Julio Wecchi.

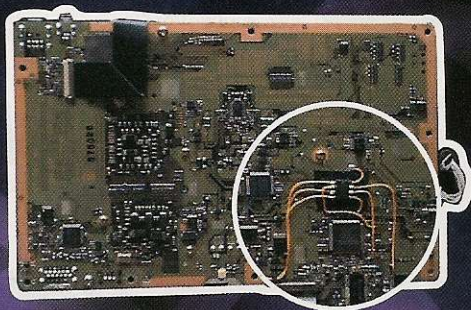


# on 2



Esta é a placa principal do PlayStation 2 sem o Mod-Chip. Veja como o circuito é reduzido e cheio de detalhes. Sem a ajuda de um especialista em eletrônica é muito perigoso instalar o chip

À direita observe a mesma placa com o Mod-Chip instalado. Repare que os conectores do chip são ligados em vários pontos diferentes



## Entrevista exclusiva

**PlayStation** — Que tipo de chip ou circuito é usado para destravar o PlayStation 2 e onde ele pode ser encontrado?

**Roberto Pak** — É usado o modelo mais recente do Mod-Chip, um chip especial fabricado nos Estados Unidos. Pela Internet, o componente está sendo vendido no endereço [www.mod-chip.com](http://www.mod-chip.com).

**PlayStation** — Um gamemaniaco poderá fazer a instalação do Mod-Chip sem correr nenhum risco?

**Roberto** — Teoricamente qualquer pessoa pode fazer a instalação, desde que conheça o básico em esquemas elétricos e tenha o manual de instalação em mãos. Se ocorrer algo errado, a placa principal poderá queimar. Eu sugiro sempre que tudo seja feito por um especialista.

**PlayStation** — Qual o preço para quem quer destravar o PlayStation 2 usando os serviços da sua loja?

**Roberto** — Custa R\$ 300,00, incluindo mão-de-obra, instalação, garantia e o chip. Para quem quer instalar sozinho, vendemos o Mod-Chip por US\$ 75,00.

**PlayStation** — Com esse chip adaptado, todos os jogos do PlayStation 1, 2 e DVDs poderão ser lidos normalmente?

**Roberto** — Não. Com o chip você pode rodar qualquer jogo, pirata ou original, do PlayStation 2. Os DVDs continuam com a mesma restrição das zonas, isto é, se o seu console for americano você somente poderá assistir filmes em DVD dos

Estados Unidos. Quanto aos jogos do PlayStation 1, você pode apenas rodar os games originais do país de origem do seu PS2. Se o seu console é japonês, ele apenas irá rodar jogos originais do PlayStation 1 japonês.

**PlayStation** — Depois de instalar o Mod-Chip, o console poderá apresentar problemas?

**Roberto** — Não. Independentemente do Mod-Chip instalado ou não, todos os consoles apresentarão problemas um dia. Principalmente o modelo americano que foi desenvolvido com uma placa mais compacta e suscetível a panes elétricos.

**PlayStation** — Todos os consoles PlayStation 2 podem ser destravados, inclusive os americanos?

**Roberto** — Sim, independente do modelo. Porém, a versão americana do PlayStation 2 requer um jogo original para funcionar. Após a instalação do chip, é preciso carregar, toda vez, o título Unreal Tournament que funciona como um CD de boot (iniciação). Depois, basta pressionar o botão Reset, retirar o Unreal e colocar o CD alternativo quando surgir a tela do Memory Card.

**PlayStation** — As cópias ilegais, isto é, os piratas são gravados em CDs especiais ou em DVDs?

**Roberto** — Apesar de ter a mesma aparência e cor dos CDs originais, os jogos são gravados em CDs-R de 680MB ou 80min. Os games originais têm capacidade de 2,3 GB, o triplo do tamanho dos CDs usados. Para conseguir copiá-los, foi usado um processo de compactação de dados. O Mod-Chip, em parceria com o

processador central do console, faz o papel da descompressão dos arquivos. Além desses jogos, é possível encontrar títulos em DVDs.

**PlayStation** — Por causa dessa descompactação de dados, o jogo roda mais lento do que os CDs originais?

**Roberto** — Não. A velocidade de leitura é a mesma e o jogo roda como se não existisse compactação. Nem parece que o console sofreu alguma modificação.

**PlayStation** — Qual a quantidade de CDs piratas disponíveis e quanto custa cada um?

**Roberto** — Todos os jogos oficiais já foram copiados. No total, são mais de 100 títulos diferentes vendidos, por enquanto, a R\$ 35,00 cada um.

### SERVIÇO

Games & Cia — Venda de consoles  
Tel: (0xx11) 227-0009



# Unreal Tournament

Conheça o jogo em primeira pessoa para PlayStation 2 que detona sua versão disponível no PC



Os cenários são arrasadores e não devem nada para a versão original

**O**s jogos em primeira pessoa são os mais procurados entre os títulos de ação. Unreal Tournament é um deles e acabou de chegar para o PlayStation 2. O título traz todos os detalhes da versão original do PC,

inclusive cenários, armas e personagens. Nem mesmo os gráficos ficaram devendo para o jogo original. Muito pelo contrário, o visual arrasou com novas texturas, efeitos de luz e sombra. Além disso, você pode jogar com quatro jogadores simultâneos no mesmo televisor.

estava segurando antes de entrar com os códigos.

### Controles

- ..... Informações/Status
- × ..... Andar
- ▲ ..... Trocar arma
- R1 ..... Tiro primário
- R2 ..... Tiro secundário
- L1 ..... Abaixar
- L2 ..... Saltar
- Start ..... Pause/Opções
- Analógicos
- Esquerdo ..... Mirar/Desviar
- Direito ..... Movimentação/Visão

### Dicas matadoras

**Próxima fase** – Pause o jogo e aperte rapidamente os botões: ↑, ↓, ←, →, ↵, ◉ e ◉. Imediatamente, o game mostrará o seu status e a próxima fase será liberada. Basta apertar × e escolher o novo estágio que apareceu.

**Munição completa** – Acabou o seu problema de falta de balas e energia para suas armas. Durante o jogo, aperte Start para pausar e pressione rapidamente ←, →, ◉, ◉, ◉, ◉, ↵, ◉. Se tudo funcionar bem, o seu personagem terá munição máxima somente para a arma que você

**Menu secreto** – Durante a tela do menu principal, aperte rapidamente ←, →, ←, →, ◉, ◉, ◉, ◉. Um efeito sonoro característico do game irá confirmar a entrada do truque. Agora, vá para a opção "Multiplayer" e entre em "Mutators". Altere os status de cada item conforme desejar. Ao todo são 6 componentes que podem ser habilitados como modo cabeção, câmera lenta, sem itens especiais e velocidade acelerada. Agora aperte ▲, escolha o tipo de disputa e divirta-se.

**Todas as fases, modos e personagens** Salve o jogo em seu memory card e vá para a opção "Resume Game" do menu principal. Aperte × para ler o save e em



4 Jogadores



Dual Shock



Cartão de Memória

## Matar ou morrer

Ao todo, são 32 fases, cada uma com um grau de dificuldade diferente. O seu objetivo é detonar qualquer coisa que se mexer em sua frente. Isso mesmo, não existem quebra-cabeças, labirintos e outras dificuldades. Sua missão é atirar para eliminar tudo o que aparecer.

Cada inimigo detonado representa um ponto. Para avançar no game, o seu personagem deve conseguir uma determinada quantidade de pontos, que variam de 15 a 20. As disputas ocorrem em diversos estágios e você encara um ou mais inimigos ao mesmo tempo.

Durante o combate, você recolhe armas, energia e equipamentos. As armas são as mais variadas e ideais para situações bem particulares como um rifle com sistema de zoom, um lança-granadas e um lança-bombas. Vence quem

for mais esperto e rápido para fugir dos ataques inimigos.

## PS2 X PC

Quem conhece a versão de Unreal Tournament para PC, vai perceber algumas diferenças. A primeira está nas proporções entre os objetos. A arma é um pouco maior em relação ao cenário, diferente da versão para PC. Isso acontece porque um televisor tem menor resolução do que um monitor de computador. Mas isso acaba sendo até uma vantagem.

Um outro ponto importante são os personagens e modos de jogo. Existem mais personagens e você escolhe cada um deles antes de jogar e não há uma pré-seleção fixa, como ocorre no PC. Conforme o seu

desempenho na versão do PS2, novos guerreiros aparecem na tela de seleção. Fato que não acontece na versão original do game. Ao todo, são cinco modos de jogo, inclusive o Challenge Mode, pioneiro nesta versão. Agora, veja as dicas exclusivas e detone o game rapidamente.



O raio laser é devastador, porém dura muito pouco

seguida, mantenha o save selecionado. Feito isso, pressione **↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓** rapidamente. O nome do save vai mudar para "Cheater" e mais três modos de jogo estarão disponíveis. Além disso, você pode escolher todas as fases e personagens do game para jogar.

**Jogador gordo** – Durante o menu principal, aperte **●, ●, ●, ↑, ↓, ↑, ●, ●, ●**. Escolha a opção multiplayer e entre em "Mutators". Selecione "Fatboy" e pressione **→** para habilitar a opção.



Fique sempre atento, pois os adversários atacam de surpresa



Confira as dicas ao lado. Você pode pular a fase e escolher todos os modos



Os personagens são detalhados e exclusivos nesta versão para PS2



Esta arma atira bombas explosivas e acerta facilmente os inimigos

## Ficha Técnica

PRODUTOR: Infogrames • NA INTERNET: [www.infogrames.com](http://www.infogrames.com) • PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL

**Ponto Forte:** Excelente visual e trilha sonora. Deixa a versão para PC no chinelo.

**Ponto Fraco:** Baixa visibilidade no modo Multiplayer. Excesso de violência

**Diversão:** 10,0

**9,0**

# Metal Slug X

Detonamos os seis episódios do novo Metal Slug para PlayStation, um dos melhores jogos de ação produzidos para o console



Para detonar os inimigos, você usa um verdadeiro arsenal de guerra

Por Julio Wecchi e Edson Yamaguti

**P**oucas pessoas curtiram as primeiras versões de Metal Slug, um dos jogos de tiro e plataforma mais antigo dos videogames. Para alegrar a nova geração que não conferiu o game, a SNK, a mesma produtora de King Of Fighter 99, acaba de lançar uma nova versão refinada deste clássico. Metal Slug X veio dos fliperamas direto para seu PlayStation. A conversão foi perfeita e não ficou devendo nada para a versão original.

## O jogo

Você escolhe um dos quatro soldados disponíveis. A ação rola em 2D com movimentação no sentido da esquerda para direita. A sua missão principal é atirar em tudo que se mexer. Ao todo, são seis episódios básicos e dezenas de fases adicionais. O detalhe é que cada episódio acontece em cenários diferentes como Egito, Arábia e outros lugares.

Assim como em Megaman X5 que detonamos na edição 25

da Revista Dicas & Truques para PlayStation, existe um chefe esperando por você no final de cada estágio. Em determinadas fases, alguns subchefes entram em cena para impedir o seu progresso. Para derrotar todos os inimigos, você usa um verdadeiro arsenal de guerra como metralhadoras, lança-foguetes, granadas e até mesmo armas alienígenas com alto poder de destruição.

Durante as fases, surgem alguns prisioneiros que devem ser salvos. Para cada inocente livre, um item especial aparece para ajudá-lo como energias, vidas e poderosas armas. O mais divertido neste jogo e talvez o ingrediente que impulsionou o game entre os títulos de sucesso, foi a possibilidade de jogar em parceria com um amigo durante todo o tempo.

## Inovações

O visual está mais detalhado do que a versão arcade. Os personagens receberam novos contornos e alguns efeitos de brilho

nas explosões foram adicionados. A produtora colocou os mesmos episódios da versão original e uma galeria de fases extra que aumentam a diversão de quem detonou as fases básicas. O interessante é que muitas dessas fases são novas e foram criadas especialmente para esta versão do PlayStation.

Por enquanto, a SNK lançou apenas a versão japonesa do game. Isso significa que alguns menus e informações estão escritas em japonês. Contudo, não se preocupe pois não existem quebra-cabeças ou diálogos importantes entre as fases. O importante é atirar e se movimentar bastante para desviar dos ataques inimigos. Lembre-se que você é um soldado e muitos prisioneiros precisam de sua ajuda. Portanto, confira todos os passos, inclusive a estratégia para os chefes que serão muito úteis para detonar o game do começo ao fim.

## Controles

- ..... Atirar
- × ..... Saltar
- ..... Bombas
- Start ..... Pause/Opções



2 Jogadores



Dual Shock



Cartão de Memória



Detonado

## MISSÃO 1



Saia do camelo e entre no tanque. Assim os inimigos não terão chances



Você começa numa cidade perdida do Oriente. Mate os soldados na entrada da cidade e liberte os primeiros dois prisioneiros. A metralhadora avançada (item com letra "H") será liberada para você usar. Mais adiante, mantenha uma distância segura do caminhão e detone todos os soldados que aparecem em sua direção e caminho.

Mire e atire para cima (segure para derrubar o helicóptero que aparece. Imediatamente, dois prisioneiros descem do prédio. Detone todos os soldados primeiro, pois você não terá dificuldade com o tanque mais pra frente. Para matar os soldados que estão sob o tanque, segure aperte e atire na direção diagonal. Vá por cima do prédio e mate os soldados que estão abaixo de você, para isso aperte rapidamente. Mais para frente, você encontra um prédio com três torres

verdes. Este é o subchefe da fase, o mais fácil. Solte o prisioneiro que está sentado sobre o prédio e recolha o lança-mísseis (item "C"). Vá para um dos cantos da tela e atire o máximo que puder. As torres mais próximas serão destruídas e quando a munição acabar, corra para a torre que sobrou e detone tudo. Pare de atirar somente quando algum míssil inimigo surgir em sua direção, nesse caso, corra ou atire nele para destruí-lo.

Monte somente no camelo depois de matar o mercenário do outro lado. Assim, fica muito mais fácil manter seu personagem abaixado, pois você irá precisar escapar dos tiros inimigos. Detone o caminhão, desça do camelo (pressione + ) e entre no tanque, pois oferece uma proteção maior contra os tiros. Destrua tudo que se mover, inclusive os helicópteros. Para isso,

faça movimentos rápidos com os botões direcionais como exemplo, + , várias vezes.

**CHEFÃO** — Ao acabar com os helicópteros, surge o chefe da fase. Ele é um tanque de guerra que passa por três estágios. No primeiro, o tanque fica imóvel lançando bolas de fogo e você deve atirar muito, porém se movimentando para não ser atingido. No segundo, surge um lança-chamas e, para vencê-lo, faça a estratégia anterior. E por último, o nosso amigo dispara mísseis teleguiados contra seu herói. Assim, permaneça sob o tanque, atire para cima abaixando e desviando sempre que possível dos mísseis lançados em sua direção.

## MISSÃO 2



Espere os inimigos saírem do templo e atire sem parar

Liberte o prisioneiro e pegue o laser. Mais adiante, destrua o barril e, quando ele explodir, todos os inimigos estarão mortos. Seu

personagem atravessa uma porta e entra numa pirâmide. Não perca tempo com os morcegos, vá direto para entrada da caverna (onde algumas múmias aparecem) e detone todas as criaturas.

O gás que as múmias soltam pela boca transforma o seu personagem numa múmia como eles. Se isso acontecer com você, tome muito cuidado, pois se for atacado novamente, seu herói morrerá. O próximo prisioneiro tem o antídoto para esse gás. Mate mais algumas múmias e destrua o pequeno templo primeiro. Feito isso, liberte outro prisioneiro e pegue o lança-cachorros explosivos (item "I").

Essa nova arma é muito útil para matar

os cães em longa distância. Detone o próximo templo com granadas para economizar munição.

Mais adiante você encontra três prisioneiros pendurados. O primeiro tem antídoto, o segundo um lança-fogo (item "F") e o terceiro granadas de fogo. Use o lança-fogo para detonar todas as múmias, inclusive alguns cachorros.

Depois de destruir mais um templo, recolha a Shot Gun e liberte o prisioneiro. Desça a escada e vá para a esquerda da

## MISSÃO 2 *continuação...*

*Não vacile, quando o chefeão ficar roxo de raiva, fuja para os lados*



*Fique abaixado e escape dos gases venenosos das múmias*

tela. Um grupo de múmias e cachorros surgem em seu caminho. Atravesse a porta e tome muito cuidado com os morcegos, pois eles atiram o mesmo gás das múmias.

Continue seu caminho e mate as duas múmias que cospem traças, não toque nas traças, é morte certa. Você encontra alguns baús. Recolha o lança-fogo no segundo baú, pule para a próxima plataforma, abaixe e atire. Continue sempre andando e tome

cuidado com as bolas de gás que as múmias soltam (elas vem rolando pelo chão da fase).

Suba na pilastra e deixe seu personagem cair, pois uma múmia aguarda você. Suba novamente, mate o inimigo pendurado e pule para a outra plataforma. Muito cuidado. Não tente pegar o baú de ouro ou você levará uma pedrada na cabeça.

Não tenha pressa para ir até a próxima plataforma, pois existem muitas traças em seu caminho. Antes de pular para o outro lado, mate as traças e a múmia. Liberte

mais um prisioneiro e abaixe, pois duas múmias vão ficar penduradas sobre você, uma de cada lado da tela. Fique atento.

Quando chegar ao topo da rampa, abra o baú e pegue o lança-fogo. Queime as múmias da direita e depois as da esquerda.

Recolha as pepitas de ouro e o antídoto do outro lado. Assim que você saltar, atire em mais uma aberração. Suba para a próxima plataforma e se prepare para enfrentar o chefeão.

**CHEFÃO** — Suba as plataformas e recolha todas as armas que puder. Para derrotar o robô gigante, fuja dos mísseis fazendo movimentos de um lado para o outro e pule atirando para baixo. Não tenha pressa em subir, suba somente para ganhar uma distância segura do grandalhão ou atirar. Se o chefeão liberar um brilho roxo, corra para um dos cantos da tela e escape do raio devastador. Depois de muita paciência, comemore por passar o segundo chefe do game.

## MISSÃO 3

**A** tire em tudo e quando o trem começar a andar, mate os soldados que aparecem de surpresa. Mas fique esperto, pois se um deles atirar, abaixe ou uma vida será desperdiçada. Caso o seu herói fique gordinho não se assuste, ele se cansa mais rápido, porém os tiros são mais fortes. Siga sempre em frente e detone o tanque que aparece, cuidado com o míssil gigante.

Em seguida, detone os caminhões e os pára-quedistas. Mais adiante, atire na alavanca para subir no vagão mais alto do trem. Vá com calma pois os soldados estão muito bem armados. Use algumas granadas antes de subir no segundo vagão. Nos vagões azul, vá por baixo, quebre as portas, mate os soldados que estão dentro e sobre o trem. Depois, destrua os aviões e as lanchas pulando e atirando para baixo. Mate os

condutores da maria-fumaça, pule sobre o carvão para atingir o tanque blindado e atire para cima.

Vá para o outro trem e acabe com o helicóptero. O subchefe da fase é um enorme avião, atire e desvie dos tiros dos canhões e dos tanques que caem. Siga em frente, pegue a arma das Bolinhas Saltitante (item "D") dentro da caixa, na frente do vagão.

Suba no vagão e atire, as bolinhas vão saltar e matar os inimigos. Cuidado para não perder essa arma ou você terá trabalho para passar sobre os vagões. Entre no pequeno avião, fique no canto esquerdo superior e atire para baixo. Com essa dica, você encontra outro chefe de fase

**CHEFÃO** — A grande aranha mecânica pode atacar de várias maneiras, usando várias armas sem seguir uma ordem pre-determinada. Quando ela atacar com o lança-chamas, atire o máximo que puder. Entre uma rajada de fogo e outra, aproxime-se e jogue granadas. Se o chefeão levantar,

*No intervalo entre os ataques do inimigo, jogue granadas*



pule e ataque. Faça isso, quando o lança-chamas estiver desativado. Quando o inimigo atirar bolas de fogo, desvie correndo para os lados. Para detonar os projéteis com pequenas hélices, basta apenas atirar. Algumas vezes, a grande aranha fica revoltada e apela com uma supermetralhadora. Nesse caso, evite perder energia e ataque sempre que possível. Basta ficar atento no movimento do chefeão.



# MISSÃO 4

Arremesse granadas para matar os soldados de plantão



Este é o estágio mais curto do jogo. Você começa numa pequena cidade, existem muitos soldados para detonar e itens para recolher. Muito cuidado com os motoqueiros e inimigos que atiram granadas. Não pegue a arma das Bolinhas Saltitantes (item "D"), pois não alcança os soldados que estão no alto. Depois que destruir o tanque amarelo, um soldado aparece para tirar satisfações.

Acabe com o ônibus e as motocicletas que passam dentro do ônibus. Desça, liberte mais um prisioneiro e use as granadas para matar os soldados.

Passa pelos lança-mísseis e tome cuidado com as granadas e soldados que estão no alto, eles devem ser destruídos. Detone o tanque e fuja dos mergulhadores, pois eles atacam com mísseis. Não tenha pressa para matar os soldados no lago e fique esperto com os tiros inimigos.

Depois que atravessar o lago, desça uma rampa e prepare-se para encarar os inimigos do outro mundo. Fique atento com os raios dos alienígenas e os soldados que atacam ao mesmo tempo. Mais adiante, entre no tanque e detone todos os oponentes. Enfim, chegou a hora do grande confronto.

**CHEFÃO** — O grande chefe é um navio armado com vários canhões. Diferente dos outros chefes, o inimigo se



Destrua o chefe e seus canhões atirando para cima

aproxima da esquerda para direita da tela. Assim, fique no canto direito e atire na diagonal para acertá-lo (aperte **◀ + ▶**) Transforme todos os pequenos canhões em sucata atirando sem parar. Quando o canhão gigante aparecer, desvie da enorme bala que aparece. Seja rápido e corra de um lado para o outro para atrair o fogo do canhão gigante. Acerte somente o canhão até destruí-lo de uma vez por todas. O truque é repetir o movimento algumas vezes, até eliminar completamente o inimigo.

# MISSÃO 5

Para se livrar deste tanque, pule e atire para baixo



Você chegou numa outra cidade. Destrua o carro da esquerda para pegar o lança-mísseis (item "R") e preste atenção nas plataformas que descem com soldados e tanques. Sempre que puder, utilize suas granadas. Mate os soldados e depois destrua os helicópteros que infernizam sua vida nesta fase.

Quando um tanque sair do túnel, detone-o e não suba a rampa. Isso

atrapalha nos pulos e dificilmente você irá escapar dos tiros inimigos. Em seguida, surgem mais helicópteros. Detone os soldados primeiro e os veículos aéreos. Quando você ver vários morcegos, fique atento para atirar o máximo que puder num vagão descarrilhado que estará vindo em sua direção. Sempre que você avistar um grupo de morcegos, faça o mesmo procedimento. Muito cuidado com os soldados que pulam com a faca na mão, desvie e atire.

Liberte mais um prisioneiro que cai e pegue uma arma extra, um lança-mísseis teleguiados (itens "C"). Em seguida, aparece um super tanque. Para detoná-lo, pule sobre ele e atire, cuidado com os soldados e mísseis que saem do tanque.

Arrebente a porta e quando você encontrar uma seta para baixo, encoste do lado esquerdo e aperte tiro para girar a manivela. Uma caixa de bombas vai cair. Derrube a outra

porta, atrás dela há outra seta. Agora, posicione-se do lado direito para rodar a outra manivela que esconde uma superarma laser. Tome cuidado com os homens sapos que andam pelas paredes. Quando ficam vermelhos, eles explodem. Se isso acontecer, salte para longe deles. Mais adiante, pegue uma armadura e o lança-fogo no teto. Aproveite a armadura de combate e os tiros de fogo para detonar o maior

Gire a manivela para encontrar uma superarmadura secreta



## MISSÃO 5 *continuação...*

número de homens sapos.

Siga em frente e observe todos os detalhes. Existe mais uma armadura de combate e um lança-fogo no teto. Use esses equipamentos para acabar com todos os inimigos. Agora, entre na armadura e espere pelo chefe da fase que irá aparecer logo a seguir.

**CHEFÃO** — O seu inimigo é um grande submarino. Atire para baixo e tente acertar a esfera com a letra "X". O inimigo pode atacar de três maneiras

diferentes. A primeira são as bolas de energia que espelham-se na tela. Para escapar, corra para as laterais do cenário. O segundo ataque são as bolas horizontais que sobem e perseguem o seu herói. Quando elas estiverem no alto, abaixe ou salte para os lados. E por último, nosso inimigo marinho ataca com bombas. Não tem segredo, desvie para os lados e ataque sempre que surgir um espaço.



Salte e atire para baixo. Assim o chefe afundará no esgoto

## MISSÃO 6



Acerte os soldados que atiram para baixo antes de eliminar o subchefe



Detone o chefe atirando na base da grande nave

**A** té que enfim chegou a última fase do game. Aqui você encara muita neve e os piores inimigos do game. Pegue a metralhadora avançada (item "H") que está dentro do caixote, pule na plataforma no meio do rio e tome cuidado para não cair na água. Muitos mísseis irão atrapalhar a sua viagem.

Mais adiante, suba as escadas, derrube os soldados e abaixe para se proteger dos ataques. Você encontra uma ponte com estrutura torta. Atire nos inimigos o máximo que puder e evite ser atingido. Surge

então o subchefe da fase. Para vencer o grande guerreiro, detone primeiro os soldados menores. Enquanto os reforços não chegam, atire no grandalhão o máximo possível.

Feito isso, desça as escadas e preste atenção nas bombas e granadas que são arremessadas em sua direção. Procure um prisioneiro para garantir um lança-mísseis teleguiados em seu arsenal (item "C"). Mais para frente, detone o submarino e os inimigos que aparecem. Faça o mesmo com o segundo submarino. Para atrapalhar ainda mais a sua jornada, alguns alienígenas entram em cena. Desvie dos raios e atire contra as bolhas amarelas

que eles soltam. Evite recolher a arma das Bolinhas Saltitantes, pois ela não acerta os inimigos alienígenas. Nesse caso, dê preferência para as armas convencionais e granadas.

Quando cair um prisioneiro (eles caem do céu mesmo), salve-o e recolha o lança-mísseis. Após destruir o segundo taque, fique esperto e recolha o lança-fogo que será muito útil para debulhar os alienígenas. Não adianta atirar nas bolhas que os monstros jogam, basta apenas desviar ou saltar para os lados.

Mais dois tanques aparecem em sua direção. Não tenha pena, destrua tudo que se mexer e não economize munição. Confira as animações e



# MISSÃO 6 *continuação...*

prepare-se para detonar o último chefe do game.

**CHEFÃO** — O chefe é uma super nave alienígena que dispara raios e bolas energéticas quando uma pequena antena começa a brilhar. E ainda apela lançando pequenos discos voadores. Faça o que for preciso para escapar dos raios desses discos. Você deverá saltar para os lados, abaixar e usar as laterais da tela. Não fique muito perto do inimigo ou não conseguirá escapar dos raios.

Se a nave subir e o disco central desaparecer da tela, tome muito cuidado porque o chefe ataca com bolas de energia. Desvie e evite ser atingido. Ataque sempre que

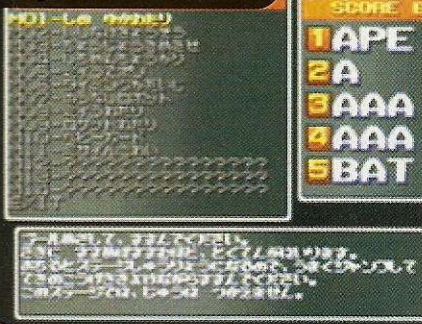
possível até eliminar de uma vez por todas a nave.

Não comemore antes da hora, pois o pior ainda não acabou. Surge do espaço a nave mãe dos alienígenas que resolveu se vingar. Continue atirando no mesmo local onde era a primeira nave, a base da espaçonave. O chefe agora ataca somente com os discos voadores e raios. Depois de muita paciência, comemore o final e confira as animações de encerramento deste imperdível jogo de ação.



Para matar o último chefe, atire somente na esfera central

Depois de vencer o game, surgem 20 fases adicionais



## FASES ADICIONAIS

Após completar este roteiro com seis episódios, surgem algumas fases adicionais que servem para testar suas habilidades de soldado. Ao todo, são 20 missões diferentes, algumas clássicas e outras criadas especialmente para esta versão do PlayStation. Basta entrar no menu principal do jogo e acessar a opção "Another Missions".

Em algumas fases, você só pode atirar granadas ou bombas especiais. O detalhe



é que, conforme o seu desempenho, algumas armas inéditas aparecem para você usar. São fases rápidas com objetivos restritos. Em um dos estágios, por exemplo, o seu personagem fica numa pequena plataforma e deve destruir vários aviões inimigos. No total, são 18 aeronaves diferentes.

Entre as fases adicionais, você ainda pode escolher a opção de treinamento.



Nesse caso, o seu herói terá um crédito e facilidades para passar uma das missões básicas do jogo. Mas lembre-se de salvar tudo em seu memory card ou será necessário jogar todas os estágios novamente. Boa sorte!

## Ficha Técnica

PRODUTOR: SNK • NA INTERNET: [www.neo-geo.co.jp](http://www.neo-geo.co.jp) • PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL

Ponto Forte: Excelente jogabilidade e conversão perfeita do arcade.

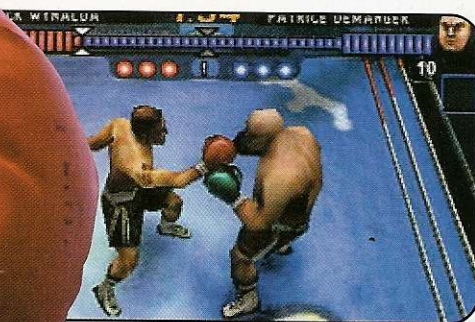
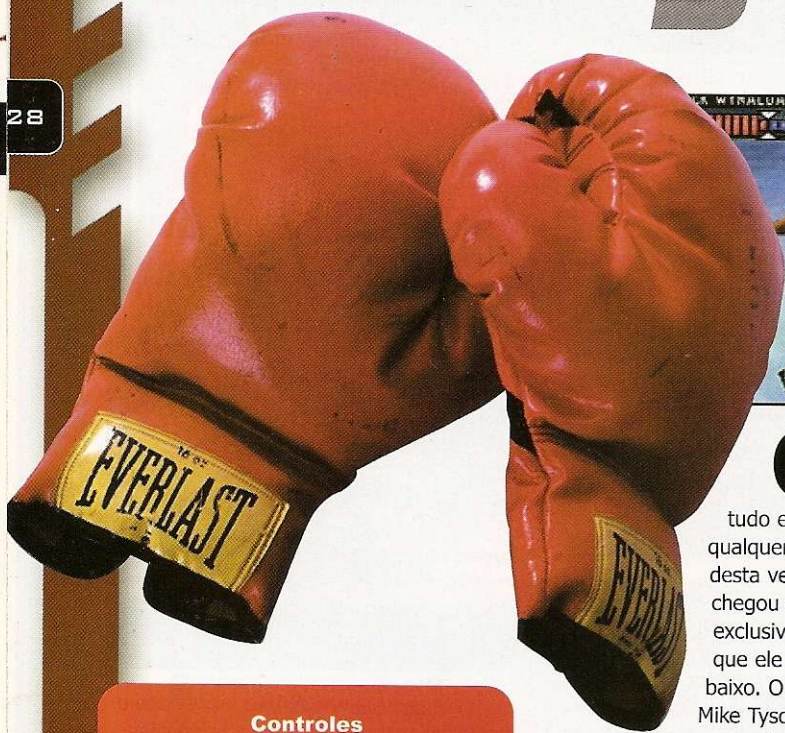
Ponto Fraco: Os inimigos apelam muito. Se você não gosta de tiro, esqueça este game. Diversão: 10,0

# 9,5

# Mike Tyson Boxing

Esqueça os títulos de luta com magias e golpes especiais. Agora você vai encarar uma luta de verdade neste jogo de boxe

28



### Controles

#### Socos

- ..... Esquerdo lateral
- ✕ ..... Direto forte
- ▲ ..... Gancho no queixo
- ..... Direto médio
- R2 ..... Direto baixo
- L2 ..... Esquerdo baixo

#### Esquivas

- R1 ..... Direita
- L1 ..... Esquerda
- Start ..... Pause/Opções

O polêmico Mike Tyson voltou com tudo e promete detonar qualquer adversário. Só que desta vez, o boxeador chegou em um jogo exclusivo para PlayStation que ele mesmo assina em baixo. O nome do game é Mike Tyson Boxing e traz os mesmos ingredientes de uma

verdadeira luta de boxe: apresentações iniciais, sangue e socos por todos os lados. Porém, apesar da presença de Tyson, todos os outros lutadores são imaginários e foram criados somente para o game.

### Modos de jogo

Ao todo, são 90 lutadores diferentes, no início você controla apenas oito. Cada um

com um estilo e características diferente de força, velocidade e peso. Conforme o seu desempenho, um lutador secreto será liberado na tela de seleção. Para cada lutador vencedor, um outro secreto aparece. Isso significa que se você vencer com todos os personagens, serão 16 lutadores para jogar.

O título tem três modos especiais: World, Showcase e VS. No primeiro, e mais difícil, você deve unificar os três principais títulos do boxe: WCB, FIB e CIB. O detalhe é que para melhorar seu desempenho no campeonato, você recebe algumas dicas de Tyson. Mas não se



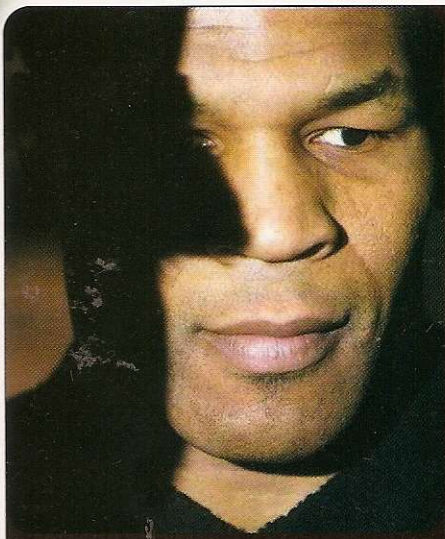
2 Jogadores



Dual Shock



Cartão de Memória



### Dicas exclusivas

**Escape dos golpes** — Para não levar socos de bobeira, preste muita atenção nos movimentos de seu adversário. Geralmente ele está com uma das mãos defendendo e a outra pronta para atacar. Portanto, se ele estiver atacando com socos curtos com a mão esquerda, por exemplo,

prepare-se para pressionar L1 e desviar para o lado oposto do direito.

**Caminho do knockout** — Escolha Mike Tyson e use a seguinte técnica. Segure **▲** ou **✕** por alguns instantes e solte quando estiver próximo do adversário. Tyson irá disparar um super direita capaz de arrancar quase a metade da energia do oponente. Mas tome muito cuidado, pois no instante que você estiver segurando o botão, o seu lutador estará com a guarda aberta.

**Passwords secretos** — Use as senhas abaixo no lugar do nome do seu lutador. Para cada password um efeito diferente será liberado no game.

Lutador Jimmy Flex e estágio Disco  
**CLUBFUD**  
John L. Sullivan e estágio Docks  
**OLD MAN**  
Lutador invisível  
**GONE**  
Modo cabecinha  
**BINGY**  
Modo cabeçação  
**BONGY**  
Cabeças expandidas  
**OUCH**  
Cabeça furacão  
**HURTS**

**Cabeça gigante STUPID**  
Desativar todos os truques  
**NORMAL**

**Lutadores secretos** — Para liberar alguns boxeadores na tela de seleção de personagens, vença o Modo Showcase com os seguintes lutadores. Para cada um deles, um brutamente secreto estará disponível. Lembre-se de salvar o jogo

- 1 — Fabian VanHiltten Chuck Wyalda
- 2 — Frank Zamboni Mike Tyson
- 3 — Jimmy Silk Rhy Yung
- 4 — Mick Oshea Christian Mutamba
- 5 — Patrice Demanger Rab McCab



preocupe, pois ele nem toca em assuntos reais do passado como indisciplina nos ringues e mordidas de orelha.



### Quem aperta mais, ganha

No Showcase, uma espécie de campeonato prático com lutas de, no máximo, três rounds. Você encara uma equipe de oito lutadores controlados pelo computador e deve unificar somente os títulos da WCB e FIB. E por último o VS que permite disputar uma partida personalizada contra o computador ou um amigo.

O único ponto fraco são as seqüências de golpes entre os jogadores. Quem estiver com o jogador mais ágil e apertar mais rápido os botões de soco numa distância próxima do adversário tem fortes chances de vencer a partida. Isso torna o



título muito apelativo e menos estratégico. Mesmo assim, a simulação é muito boa, pois traz vários ângulos de câmeras durante o combate e o replay de cada finalização. Agora, prepare suas luvas e entre no ringue para fazer bonito com as nossas dicas exclusivas.

### Ficha Técnica

PRODUTOR: Codemasters • NA INTERNET: [www.codemastersusa.com](http://www.codemastersusa.com) • PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL

**Ponto Forte:** É o título exclusivo de Mike Tyson. Você não pode morder as orelhas do adversário.

**Ponto Fraco:** As garotas entre os rounds são quadradas e sem decotes

Diversão: 8,0

**7,0**

# Razor Freestyler Scooter

Conheça o primeiro simulador de patinete que chegou com exclusividade ao PlayStation



Faça o maior número de manobras antes que o tempo acabe

**T**ransformou-se numa febre em todo mundo, inclusive no Brasil. Geralmente produzidos com ligas de alumínio e pequenas rodas de gel, os patinetes chegaram para ficar. Também conhecido como scooter nos Estados Unidos, o patinete ficou tão popular que acabou de receber um jogo exclusivo. Razor Freestyler Scooter é muito parecido com o famoso Tony Hawk's, porém traz manobras e estilos diferentes usando patinetes.



Não tente fazer isso com seu patinete. No jogo os personagens são imortais

## Personagem imortal

Produzido pela Crave Entertainment, o jogo tem nove personagens, sete deles são secretos e liberados conforme o seu desempenho. São dezenas de fases com rampas, canos e passagens secretas. Algumas apresentam tanto perigo que você arrisca sua vida entre prédios e plataformas nas alturas. Mas fique tranquilo, se você cair

não será "Game Over", pois o seu personagem aparece novamente na fase para tentar outras manobras. O objetivo principal é conseguir pontos. Para isso, será preciso recolher os "razor wheels" (círculos vermelhos) espalhados por toda fase e conseguir o maior número de manobras diferentes. Ao todo, são mais de 40 movimentos variados entre saltos, giros e gingas. Dependendo da pontuação, uma das seis fases secretas são liberadas.

A trilha sonora do game merece destaque especial. Assim como a maioria dos jogos de skate, o título vem recheado com músicas de conjuntos americanos. Infelizmente, o título simula os tombos de maneira forçada e não existem opções para jogar com duas pessoas ao mesmo tempo. Contudo, o game arrasa aqui na redação, principalmente por ser uma novidade com os patinetes. Confira a lista de manobras e as dicas que você irá precisar para fazer bonito no game.



Você pode fazer mais de 40 manobras diferentes





2 Jogadores



Dual Shock



Cartão de Memória

### Dicas malandras

**6.000 pontos** — Procure a rampa principal da primeira fase. Quando seu personagem estiver no ar, aperte rapidamente os botões **↑, ↓, → + ●**. Se você não cair, será uma super manobra que libera 6000 pontos para você. Ideal para passar as fases que exigem mais de 20.000 pontos.

**Giros animais** — Durante qualquer estágio, você pode marcar muitos pontos girando. É muito simples, quando você saltar uma rampa e estiver no alto, segure **↶**, aperte **■** e mantenha os dois botões pressionados. Solte os comandos somente quando o seu personagem estiver terminando o salto.

**Dicas da CPU** — Ligue o console com o jogo e não pressione nenhum botão. Observe as demonstrações do computador e os truques para recolher alguns "razor wheels" secretos. É possível também conferir as manobras mais ousadas do game, inclusive passagens secretas durante as fases iniciais.

**Personagem secreta** — Para liberar um jogador extra, vença todas as fases. Para isso, faça o máximo de pontos (acima da pontuação mínima exigida) e recolha todos os círculos vermelhos (razor wheels). É um pouco difícil, mas vale a pena. Um personagem chamado Daryl entra em cena na tela de seleção dos personagens.

### Vídeo

**engraçado** — Na tela do menu principal, entre na opção "Credits". A equipe de programação vestiu roupas de animais e simularam uma pequena história com patinetes. E durante essa apresentação, surgem os nomes de cada integrante que ajudou no processo de desenvolvimento de todo o jogo.

## MANOBRAS NERVOSAS

### Tipo/Manobra

#### No Chão

Nose Manual . . . . . **↑↑▲▲**

Manual . . . . . **↓↓▲▲**

#### Giros

Handclap . . . . . **↓■**

No Footer . . . . . **↑■**

F/S Tail Whip . . . . . **→■**

One Hand Tail . . . . . **→■**

Body Varial . . . . . **↘■**

Decade Air . . . . . **↖■**

Legsweep . . . . . **↙■**

#### Aéreos

Rocket . . . . . **↑●**

Superman . . . . . **↗●**

Nac-nac . . . . . **↑●**

Indian Air . . . . . **↘●**

Tabletop . . . . . **↖●**

One Handed Can-can . . . . . **↙●**

X-up . . . . . **↗●**

Candy Bar . . . . . **↘●**

Deslizes Fleeble Grind (quinas) . . . . . **↑▲**

Crooked Grind . . . . . **↑▲**

5-0 Grind . . . . . **↑▲**

Railslide (cano) . . . . . **↑▲**

Rocking . . . . . **↓▲**

### Manobras Especiais

#### Chad

Frontflip . . . . . **↑↑■**

No-Footed Backflip . . . . . **↓↓■**

Rock and Roll . . . . . **↑▲**

sobre uma rampa

#### Ami

Backflip . . . . . **↓↓■**

Around the World . . . . . **←←■**

Tap Barspin **↓▲**, sobre uma rampa

#### Daryl

Bluenose . . . . . **↑, →, ●**

Backflip . . . . . **↓↓■**

Backside Boneless: . . . . . **↓↓▲**

sobre uma rampa



### Ficha Técnica

PRODUTOR: Crave Entertainment • NA INTERNET: www.cravegames.com • PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL

**8,0**

**Ponto Forte:** Jogabilidade fácil e excelente trilha sonora. O enredo é inovador.

**Ponto Fraco:** Os tombos são forçados e não há opção para dois jogadores simultâneos. **Diversão:** 8,5

# Chicken



Depois de fazer sucesso no cinema, as galinhas mais corajosas do mundo chegam num jogo divertido e cheio de ação

# Run

32



**L**utar pela liberdade sempre. Esse é o lema de um grupo de galinhas bastante divertidas que não medem esforços para conseguir fugir de um galinheiro.

Quem foi aos cinemas e assistiu A Fuga das Galinhas (ou em inglês Chicken Run) conhece as corajosas heroínas de quem estamos falando. Depois de invadirem os cinemas elas estão chegando ao PlayStation com a mesma história do filme. Além da história divertida, o título fez muito sucesso porque foi produzido usando animação com massa de modelar. Entre as fases do jogo você sempre acompanha um vídeo diferente retirado do filme.



*Dentro dos alojamentos você pode encontrar vários itens*

Quem gostou de A Fuga das Galinhas no cinema, vai se divertir muito com este lançamento do PlayStation.

### Uma questão de sobrevivência

Para todas as galinhas que vivem no galinheiro do senhor e senhora Tweedy, fugir é uma questão de vida ou morte. Isso porque a dona do galinheiro é perversa com as galinhas que não conseguem botar ovos. A regra é cruel:



*Preste atenção nas explicações para entender os objetivos do jogo*

#### Controles

- Direcionais e analógico ..... Movimenta o personagem
- ..... Recolhe e usa objetos / Conversa
- × ..... Pula
- ×× ..... Pulo duplo
- ..... Ataque
- ▲ ..... Abre o inventário
- R2 ..... Anda devagar
- L2 ..... Acessa os itens do inventário
- L1/R1 ..... Muda Camera
- Start ..... Pause



1 Jogador



Dual Shock



Cartão de Memória

### Truques de galinha

**Final Especial** — Se você for mesmo a galinha mais esperta do planeta, poderá curtir um final especial do game. Basta recolher todas as "Bonus Pictures" (as pequenas imagens) e as medalhas de ouro que aparecem no final de cada mini-game. Quando completar a coleção de itens, surgirá a opção "Bonus Ending" no menu do jogo.

**Decore os caminhos** — Para conseguir vencer todos os desafios do jogo é preciso conhecer o mapa. A maior parte do jogo se passa no galinheiro, que é dividido em quatro



Olhe no radar para fugir dos cachorros malucos

não botou ovos vira torta no jantar. Por isso as galinhas resolveram se unir e fugir da prisão que é o galinheiro. Lideradas por Ginger, a mais corajosa e persistente, as galinhas irão fazer de tudo para enganar os Tweedy e seus cachorros para escapar.

No começo do jogo você irá assumir o controle de Ginger. O objetivo no início é simples. Você deve recolher vários itens para executar diferentes planos de fuga. Para isso é preciso percorrer os vários dormitórios do galinheiro, pegando os itens e conversando com as outras galinhas. Apesar da missão ser simples, não pense que ela é fácil. Para enganar os Tweedy e seus cachorros você terá de andar na ponta dos pés, se esconder e as vezes correr. O jogo mistura elementos de ação e aventura.

### Assista o filme antes

O jogo é muito divertido para quem assistiu o filme. Portanto, quem começar

grandes áreas separadas por grades. Cada área é acessada a partir de um portão. No começo talvez você seja capturado pelos cachorros com frequência, porém aproveite as primeiras rodadas para entender como tudo funciona.

**De olho no radar** — Fique muito atento a tudo que aparece no radar. Sempre que você passar próximo a um item que deve ser recolhido ele irá piscar avisando que algo de especial está próximo. Basta então olhar com atenção ao redor para acrescentar mais um objeto ao seu inventário.

**Seja discreto** — O segredo para superar as primeiras fases do game é ser muito discreto. Use o botão L2 para se movimentar na ponta dos dedos e não fazer nenhum um barulho. Imagine que você está jogando Metal Gear Solid e sempre procure algum lugar para se esconder dos Tweedy e dos cachorros.

**Próximo passo** — Para saber o que você deve fazer basta usar os planos que

estão guardados no inventário. Faça assim, aperte **▲** para acessar o inventário, depois entre no mapa com **●** e por fim selecione Plan com **■**. Observe os desenhos do plano e veja qual é o próximo item que você deve recolher ou fazer. Sempre que for completado um trecho item do plano, ele ficará em vermelho e o próximo item ficará marrom. Muitas vezes não há uma ordem certa basta recolher todos os itens, não ligando muito para a ordem que você fizer isso.



a jogar sem antes ter assistido não irá entender o que está acontecendo, e deverá achar o jogo ruim.

Tudo é muito fiel ao enredo do cinema, desde a seqüência de acontecimentos até os personagens. Apenas um item pode decepcionar até os fanáticos pelo filme: os gráficos. Talvez o pessoal da Eidos tenha exagerado na quantidade de fases e deixou os gráficos com uma resolução inferior a capacidade

do PlayStation. Certamente as imagens poderiam ser melhores. A trilha sonora e vozes são fiéis a versão do cinema em inglês (no Brasil o filme somente foi exibido com dublagem em português).

Mesmo assim a jogabilidade é de primeira. Os comandos são simples e entendendo como tudo funciona a diversão é garantida. Avançando pelas fases você terá a sensação de que está assistindo mais uma vez ao filme. Sem dúvida, esse é um ótimo exemplo de como unir cinema e videogame, pode ser muito divertido.



Quando você passa de fase, um vídeo do filme é exibido



### Ficha Técnica

Produtor: Eidos • Na Internet: [www.eidos.com](http://www.eidos.com) • Plataforma: PS1

NOTA GERAL

**Ponto Forte:** Se você gostou do filme, vai adorar o game. A jogabilidade é excelente.

**Ponto Fraco:** Mas se você não gostou do filme, esqueça o jogo.

Diversão: 8,0

**7,5**

Apenas  
R\$ 4,90  
cada

Somamos 35.644 Dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.

E levando 3 edições você ganha 10% de desconto



- Tekken 3
- Resident Evil 2



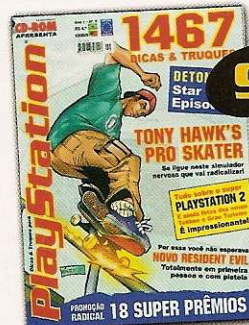
- Fifa 99
- Tomb Raider 3



- Syphon Filter
- Silence Hill (Detonado)



- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)



- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)



- Resident Evil 3 (Detonado)
- Pôster Grátis Gran Turismo



- PlayStation 2 (Detonado)
- Chase The Express (Detonado)



- Syphon Filter 2 (Detonado)
- Pôster Grátis Duke Nukem



- Star Wars (Detonado)
- Tekken Tag (PS2)



- X-Men (Detonado)
- Pôster Grátis - Lara Croft



- Homem-Aranha (Detonado)
- Grátis Guia de bolso



- Dino Crisis 2 (Detonado)
- Grátis Pôster Duplo

Ao ligar  
informe

Oferta  
97

Ligue (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667. Se preferir faça seu

Apenas  
R\$ 9,90



- CD-ROM com 5.000 dicas
- Need For Speed: High Stakes



- Monaco GP 2
- Mortal Kombat 4



- Dark Stalkers 3
- Pôster Grátis Lara Croft



- Driver
- Battle Arena Toshinden 3



- Missão Impossível
- Pôster Grátis Lara Croft



- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)



- Toy Story 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Toy Story 2



- Spyro 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Tekken



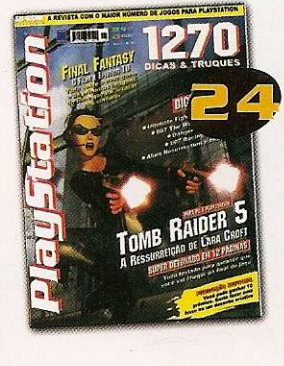
- Nightmare Creatures 2 (Detonado)
- Army Men (Detonado)



- Ridge Racer 5
- Guilty Gear (Detonado)



- Grátis calendário Lara Croft
- Medal Of Honor 2 (Detonado)



- Tomb Raider 5 (Detonado)
- Final Fantasy 10

**FAÇA AQUI SEU PEDIDO**

Preencha este cupom e envie pelo correio ou fax (0xx11) 3097-8583 se preferir, ligue para (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667  
**Cada edição apenas R\$ 4,90 (Edição nº 4 - R\$ 9,90)**  
 Sim, quero receber em casa os produtos abaixo:

Número(s)	Qtde.	Preço Unif.	Desconto	Preço Final

Despesa de envio SP e RJ (acima de 02 produtos) ..... R\$ 2,00  
 Despesa de envio NE e N (acima de 02 produtos) ..... R\$ 6,50  
 Despesa de envio para demais regiões (acima de 02 produtos) ..... R\$ 4,00

Total a pagar \_\_\_\_\_

**FORMAS DE PAGAMENTOS**

Autorizo o débito de R\$ \_\_\_\_\_ no cartão  
 Amex,  Credicard,  Diners,  Solo,  Visa  
 [ ]  
 número do cartão \_\_\_\_\_ validade \_\_\_\_\_

Anexo(s) cheque(s) número(s) \_\_\_\_\_  
 do banco \_\_\_\_\_ no valor de R\$ \_\_\_\_\_  
 OBS: O cheque deve ser cruzado e nominal à Editora Europa

**COLOQUE AQUI OS SEUS DADOS**

Nome: \_\_\_\_\_  
 Endereço: \_\_\_\_\_  
 Bairro: \_\_\_\_\_ CEP: [ ] [ ] [ ] [ ] - [ ] [ ] [ ] [ ]  
 Estado: \_\_\_\_\_ Cidade: \_\_\_\_\_  
 Ocupação: \_\_\_\_\_ Data de Nascimento: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_  
 DDD: \_\_\_\_\_ Fone: \_\_\_\_\_ Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_  
 Assinatura: \_\_\_\_\_ FAX: \_\_\_\_\_

Editora Europa - Rua M.M.D.C., 121 - CEP 05510-021 **Oferta 97**  
 São Paulo - SP - Fone: (0xx11) 3038-5050 - Fax: (0xx11) 3097-8583



# Thrill Kill



Você precisa matar três inimigos para vencer



Os golpes são violentos e bem piores que as finalizações de MK

**Se você tem medo do escuro é melhor ficar longe deste jogo**



**D**esenvolvido pela Paradox e Virgin Interactive, este título é extremamente proibido para gamemaniacos sem sangue-frio. O game simula um combate com quatro personagens ao mesmo tempo. Os golpes e seqüências especiais são altamente violentos, alguns piores que as finalizações de Mortal Kombat. Isso mesmo, Thrill Kill é sangue e gritos por todos os lados. Além de cabeças e membros arrancados do corpo, o efeito sonoro fúnebre aumenta o clima de horror e suspense durante o game.

## Lutadores psicopatas

Você escolhe um dos oito personagens iniciais. O detalhe é que os lutadores são totalmente diferentes. Entre eles tem um cirurgião, presidiário algemado, canibal que usa uma perna humana como



## Dicas sangrentas

**Lutadores secretos** – Complete o jogo com qualquer lutador, porém usando o nível difícil de dificuldade. Três novos lutadores entram em cena para você escolher: Cain, Judas e Marukka

**Golpes arrasadores** – Confira a lista de golpes dos lutadores básicos do jogo. Cada personagem tem um número de golpes diferentes.

### TORMENTOR

Charged Punch . . . . . ↓ ↓ ↓ ■  
Charged Uppercut . . . . . → ↓ ↓ ↓ ■

Guilty Lashes . . . . . ↓ ↓ ↓ ▲  
Chain Twirl Throw . . . . . ← ↓ ↓ ↓ → ▲  
Lasso Threat . . . . . ↓ ↓ ↓ → → ← ▲  
Nut Cracker . . . . . → ← → ▲  
Chain Heater . . . . . segure ▲  
Ax Kick . . . . . ↓ ↓ ↓ ●

### ODDBALL

Front Roll Escape . . . . . ↓ ↓ ↓ ■  
Neck Breaker . . . . . ← ↓ ↓ ↓ → ■  
Backroll Escape . . . . . ↓ ↓ ↓ → ▲  
Head Case . . . . . ← ↓ ↓ ↓ → ▲  
Suicide Drop . . . . . ↓ ↓ ↓ ×  
Slow Leg Sweep . . . . . ← ↓ ↓ ↓ → ×

## Controles

- × . . . . . Chute 1
- . . . . . Chute 2
- . . . . . Soco 1
- ▲ . . . . . Soco 2
- L1 . . . . . Defesa
- L2 . . . . . Abaixar
- Start . . . . . Pause/Opcões



2 Jogadores



Dual Shock



Cartão de Memória

arma, um louco com camisa de força, gorila, vampira e outros psicopatas nada amigáveis. O combate acontece em pequenas arenas tridimensionais que permitem se movimentar em todas as

direções. Você luta em banheiros públicos, hospícios, masmorras, prisões e outros lugares do gênero. No Modo Arcade, por exemplo, você escolhe um dos anormais disponíveis e enfrenta mais três malucos ao mesmo tempo. Não é um time, cada



personagem luta de forma individual. Isso significa que seu lutador poderá ser surpreendido por três maniacos ao mesmo tempo.

Conforme os lutadores vão morrendo, o número de participantes diminui. Vence quem matar todo mundo. Além de arrancar, torcer, furar e quebrar os membros dos adversários, é possível disparar golpes arrasadores que detonam o inimigo

imediatamente. Portanto, não comemore antes da hora, pois o imprevisível poderá acontecer. Acompanhe agora a dica para liberar mais três suicidas e a galeria de golpes secretos e arrasadores.

### MAMMOTH

- Jungle Greeting . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Jungle Fury . . . . . ← ↓ ↓ ↓ ↓
- ou ← ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
- Super Float . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Root Shaker . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Gone Ape . . . . . ← ↓ ↓ ↓ ↓
- Rooted Up . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Rolling Boulder . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Banana Slam . . . . . ← ↓ ↓ ↓ ↓
- Falling Coconut . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Gone Bowling . . . . . ← ↓ ↓ ↓ ↓
- Flap Jack . . . . . ← ↓ ↓ ↓ ↓

### CLEETUS

- Dashing Elbow . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Backwoods Beating . . . . . ← ↓ ↓ ↓ ↓
- ou ← ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
- Stump Stab . . . . . segure
- Moonshine . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Choppin Wood . . . . . segure
- Stump Squirt . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Round The Barn . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Round Outhouse . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Lip Lunch . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓

- Mighty Tiny Uppercut . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Back Flip Kick . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Pommel Horse . . . . . ← ↓ ↓ ↓ ↓
- ou ← ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
- Forward Flip Kick . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Knee to Head . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Stilt & Spin . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓

### VIOLET

- Limb Limb . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Pretzel Stance . . . . . ← ↓ ↓ ↓ ↓
- ou ← ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
- Super Flex Float . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Chiropractor . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Split Kick . . . . . ← ↓ ↓ ↓ ↓
- Super Foot Waltz . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Cherry Picker . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Flex Fury . . . . . ← ↓ ↓ ↓ ↓
- Super Foot Waltz . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Spinal Snap . . . . . ← ↓ ↓ ↓ ↓

- Flipped Out . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Windmill . . . . . ← ↓ ↓ ↓ ↓

### BELLADONNA

- Bitch Slap . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Rising Prod Spin . . . . . ← ↓ ↓ ↓ ↓
- Prod Swing . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Ball Kick . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Forward Cartwheel . . . . . ← ↓ ↓ ↓ ↓
- Slap Kick . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Backward Cartwheel . . . . . ← ↓ ↓ ↓ ↓
- Triple Attack . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓

### DR. FAUSTUS

- Dog Maul . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Stomach Stab . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- 1000 Stabs . . . . . ← ↓ ↓ ↓ ↓
- Surgery Swing . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Crane Kick . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓

### IMP

- Charged Punch . . . . . ↓ ↓ ↓ ↓
- Lost Balance . . . . . ← ↓ ↓ ↓ ↓
- ou ← ↓ ↓ ↓ ↓ ↓



Ah, não! Como vou lutar com vocês sem a minha cabeça?

## Ficha Técnica

PRODUTOR: Virgin Interactive • NA INTERNET: [www.vie.com](http://www.vie.com) • PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL

Ponto Forte: Variedade de golpes e lutadores originais. É uma boa opção aos tradicionais jogos de luta.

Ponto Fraco: Vampiros vão adorar esse jogo. É uma verdadeira chuva de sangue.

Diverão: 8,5

# 8,5

# Bugs Bunny

## Time Busters

**Assuma o controle de dois personagens muito malucos e supere os desafios deste jogo**



**O**s personagens dos desenhos da Warner Bros chegaram com tudo. Em Bugs Bunny & Taz: Time Busters, você assume o papel de uma dupla maluca: Perna Longa e Taz. E acredite, eles terão que trabalhar juntos para superar os desafios deste novo game. E, portanto, se você é fã de desenhos animados certamente irá adorar o jogo.

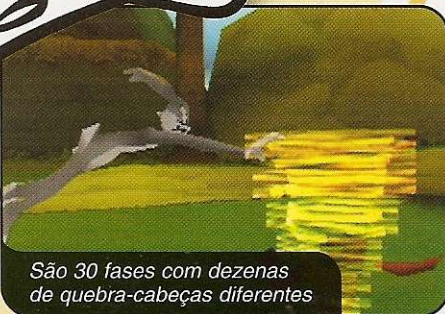
### Tinha que ser o pato

O game mistura perspectiva em terceira pessoa com aventura em plataforma. A história segue o mesmo enredo do desenho animado. O curioso Patolino quebrou o cristal do tempo por acidente, isso bagunçou todas as épocas e períodos do planeta. Agora, sua missão é explorar as eras Astecas, Vikings, Árábica, Transilvânica e recolher todas as gears (pequenas engrenagens) do tempo. No total, são 30 fases diferentes e vários quebra-cabeças.

Você controla Perna Longa ou Taz na mesma fase, ambos podem ser trocados em qualquer momento. Cada personagem tem uma característica diferente (veja o quadro Dicas animadas) e juntos trabalham

### Controles

- ..... Atacar
- × ..... Saltar
- R1 ..... Trocar personagem
- R2, L2 ..... Câmera móvel
- L1 ..... Chama o segundo personagem
- Start ..... Pause/Opções
- Analogico esquerdo ..... Movimentação



São 30 fases com dezenas de quebra-cabeças diferentes



2 Jogadores



Dual Shock



Cartão de Memória

# & Taz

Você controla Perna Longa ou Taz. Basta apertar R1 para trocar



Os gráficos são excelentes e trazem cenários cheios de detalhes

para resolver os pequenos quebra-cabeças da Vovó e seu protegido Piu-piu. Cada quebra-cabeça resolvido libera uma gear que pode valer de 1 a 100 pontos. Essa pontuação será usada para abrir alguns portais. O detalhe é que os quebra-cabeças são os mais variados possíveis. Como exemplo, você deve vencer uma

dupla de Astecas num esporte semelhante ao handball e, mais adiante, escalar e andar em várias plataformas para alcançar um gear escondido. E isso pode ser feito sozinho ou com a ajuda de um amigo. Os gráficos são excelentes e mostram a

profundidade do cenário com perfeição. O único problema são as câmeras que devem ser ajustadas sempre. Confira agora dicas para detonar o game.

## Dicas animadas

**Características** – Você controla Taz ou Perna Longa, ambos têm habilidades e movimentos diferentes. Veja abaixo as características principais de cada um deles.

### Taz

- 1 – Saltos curtos com baixo alcance.
- 2 – Bastante forte, levanta e empurra grandes objetos.
- 3 – Habilidades limitadas e têm medo de subir em árvores.

### Perna Longa

- 1 – Saltos longos e altos, melhor alcance.
- 2 – Muito fraco, não consegue levantar uma pena.
- 3 – Muitas habilidades, escala árvores e plataformas altas

### Os primeiros gears

Logo no início do jogo, a vovó passa as instruções dos passos que você deve

fazer. Porém, nem todos os detalhes são explicados. Para capturar o gear roubado pelo baixinho, é muito simples.

**2** Salte sobre a cabeça dele, o anãozinho ficará ainda menor. Feito isso, use o furacão do Taz para recolher o gear. Fale com a vovó e confira as animações.

**3** Chegou a hora de pegar mais um gear, mas desta vez o item está nas mãos de um grandalhão e camarada do anãozinho anterior. Não adianta atacá-lo, basta correr e deixá-lo consado. Quando isso acontecer, ataque pelas costas e garanta o item.

**4** O próximo passo é resolver um pequeno quebra-cabeça com os grandes caixotes. Usando o Taz, empurre o caixote da direita até ficar alinhado com o caixote da esquerda. Pegue uma caixa azul e coloque perto do caixote da frente. Suba nesta caixa que você acabou de colocar e leve uma outra caixa azul para cima, deixe-a sobre um dos caixotes.

**5** Agora, escolha o Perna Longa (ele pula melhor) e salte sobre a caixa azul mais alta para recolher o terceiro gear. Procure o Piu-piu e prepare-se para o objetivo mais fácil do jogo. Basta saltar a plataforma (onde estão as cenouras) e manter **↑** pressionado.

**6** O Perna Longa irá escalar e alcançar mais um gear. O quinto está no lago, basta controlar o personagem com os direcionais e **■** para acelerar. Agora, aproxime-se da árvore, fale com a vovó e salte em direção ao tronco. Gire, suba a plataforma e recolha o item. Faça isso com o Perna Longa, pois o Taz não consegue subir em árvores.

**Perdeu um amigo?** – Se você perder um dos dois personagens (Taz ou Perna Longa), não se preocupe. Basta procurar um caixote pela fase e quebrá-lo. O seu amigo irá aparecer para continuar a jornada.



## Ficha Técnica

PRODUTOR: Infogrames • NA INTERNET: [www.infogrames.com](http://www.infogrames.com) • PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL

**Ponto Forte:** Jogabilidade fácil. Personagens engraçados e fiéis ao desenho animado.

**Ponto Fraco:** Requer ajustes de câmera, principalmente durante os quebra-cabeças.

Diversão: 8,5

# 8,0

# The Real Racing

**Acelere os mais velozes carros da Toyota neste simulador exclusivo do PlayStation**



**S**e você gosta de carros em alta velocidade, prepare-se. The Real Racing chegou para PlayStation trazendo um campeonato automobilístico somente com veículos da montadora Toyota. São dezenas de modelos, inclusive os envenenados Supra RZ e Aristo V300. Apesar do título nada modesto ("Corrida Real", em português), o jogo ficou devendo nos gráficos, pois não explorou todo o potencial do console.

### Brilhos exagerados

Você escolhe um dos 12 carros disponíveis. Conforme o seu desempenho,

#### Controles

- ..... Freio
- × ..... Acelerador/Avançar no menu
- ..... Avançar no menu
- ▲ ..... Voltar no menu
- R1, L1 ..... Câmeras
- R2, L2 ..... Câmbio
- Start ..... Pause/Opções
- Analogico esquerdo. .... Movimentação



Para facilitar sua vida, traduzimos o menu do jogo para o português

#### Dicas eletrizantes

**Curvas perfeitas** — Para não errar nas curvas, preste muita atenção nas placas de sinalização e observe a sua posição no pequeno circuito ao lado esquerdo da tela. Reduza a marcha e, caso seja necessário, dê alguns toques no freio. Faça isso segundos antes de entrar na curva.

**Carro manual** — Os carros automáticos são mais fáceis de controlar na pista, porém não correm em altas rotações, o que diminui o



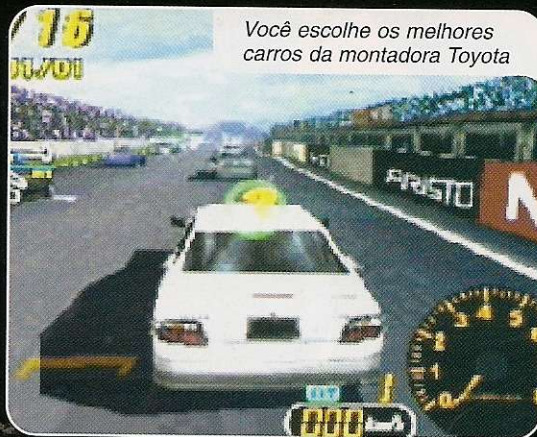
2 Jogadores



Dual Shock



Cartão de Memória



Você escolhe os melhores carros da montadora Toyota



Os circuitos foram baseados nas principais pistas de corrida do Japão

alguns veículos secretos entram em cena. São quatro modos básicos de jogo: Sport Race, Grand Prix, Time Attack e Multiplayer. No primeiro você corre em várias pistas. Vence quem cruzar a linha de chegada logo na primeira volta.

O Grand Prix é o campeonato oficial e cada circuito tem um número de voltas.

Conforme a sua colocação, você ganha uma quantidade de pontos. Já no Time Attack, não existem adversários e você corre somente contra o tempo. E por último, o Multiplayer permite dois jogadores simultâneos.

A simulação não traz nada original, porém é bastante realista. Se você entrar numa curva em alta velocidade não adianta reduzir a marcha e usar os freios, o seu carro irá rodar ou sair da pista. Se isso acontecer, dificilmente você alcançará novamente os adversários. Portanto, o game exige o máximo de concentração e precisão nas curvas.

Existe uma barra auxiliar que informa o estado dos pneus do carro. Caso o

conteúdo dessa barra esteja abaixo da metade, você terá que parar no box para trocar os pneus. Um outro ponto importante é o nível de inteligência artificial. Os adversários entram na frente e dificultam sua ultrapassagem a qualquer custo, o que aumenta o grau de realismo.

Mas nem tudo é perfeito. The Real Racing ficou devendo nos gráficos, principalmente nos exagerados efeitos de luz. Os carros brilham muito com estrelinhas por todos os cantos. Mesmo assim, o título é exclusivo para PS e obrigatório para os fãs de uma boa corrida. Confira agora as dicas que separamos para você pisar fundo.



rendimento do veículo. Dê preferência para os carros manuais. Use R2 e L2 para trocar as marchas. Nos trechos de maior velocidade, estique a marcha em torno de 6 a 7 mil giros, pois melhora o desempenho do carro.

**Replay** — Depois que a corrida terminar, o replay é acionado automaticamente. Durante a demonstração, você pode alterar algumas funções através dos botões do controle. Acompanhe agora os comandos disponíveis para o replay.  
L2 — Pause  
R1, L1 — Câmeras  
R2 — Velocidade rápida

- ▲ — Bordas pretas (somente 1 jogador)
  - — Status do veículo
  - — Freio de mão/Avançar no menu
- Select - Carros adversários  
Start - Pause/Menu

**Menu traduzido** — Até a publicação desta edição, havia somente a versão japonesa do game. Para facilitar sua vida, traduzimos o menu principal e suas respectivas funções:  
Gameplay  
1 — Sport Race - Disputa contra o computador.  
2 — Gran Prix - O campeonato.  
3 — Time Attack - Corrida contra o tempo

4 — Multiplayer - Disputa com dois jogadores simultâneos.



O excesso de brilho nos carros acaba incomodando bastante

## Ficha Técnica

PRODUTOR: D3 Publisher • NA INTERNET: [www.playstation.com](http://www.playstation.com) • PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL

**Ponto Forte:** Simulação realista e adversários com inteligência artificial.

**Ponto Fraco:** Gráficos pobres e excesso de brilho nos carros.

Diversão: 8,0

# 7,0



# 102 Dalmatians: Puppies To The Rescue

**A Disney gostou do PlayStation e não para mais de lançar jogos baseados em filmes**

42



**D**ireto dos cinemas para o seu PlayStation. 102 Dalmatians: Puppies To The Rescue foi baseado no desenho animado 102 Dálmatas (102 Dalmatians nos Estados Unidos) e traz toda aventura e charme dos famosos dálmatas da Disney. Desenvolvido em parceria pelas produtoras Eidos e Cristal Dynamics, o título traz cenas oficiais do filme e jogabilidade fácil. O game é

bastante infantil, indicado para crianças pequenas ou fãs da Disney. Os gráficos 3D e a jogabilidade são de primeira linha com todo produto Disney.

### Diga "não" a violência

A ação se passa em terceira pessoa. Você assume o papel de um filhote dálmata ou uma cadelinha sem as machas pretas. Sua missão é salvar todos os outros cachorros que foram capturados

por maldosos caçadores. Além de recolher ossos e energia para seu cãozinho, você deve completar algumas tarefas para vários amigos como acontece nos jogos da série do dragãozinho Spyro. No total, são 16 fases básicas e dois estágios adicionais.

O seu filhote ataca os inimigos com um super latido e cabeçadas. Todos os inimigos, exceto os caçadores, são brinquedos ou filhotes de outros animais. Portanto, não espere armas, bombas e gotas de sangue na tela, pois o título foi desenvolvido para agradar o público infantil, principalmente crianças com idades entre 5 a 12 anos.

Mas não pense que os inimigos são inofensivos, pois o nosso filhote poderá ser capturado ou ficar tonto para sempre.

*Sua missão é salvar todos os dálmatas seqüestrados*



### Controles

- ..... Atacar
- × ..... Saltar
- ▲ ..... Cambalhota
- ..... Ação
- R1, R2, L1, L2 ..... Câmera
- Select ..... Puppie/Dalmata
- Start ..... Pause/Opcões
- Analogico esquerdo ... Movimentação



1 Jogador



Dual Shock



Cartão de Memória



Use o super latido e as cabeçadas para detonar os inimigos do jogo

Conforme o seu desempenho nas fases, alguns itens e modos especiais são liberados. Existem mini-games adicionais para você se divertir, como um jogo de golf e quebra-cabeças, ambos disponíveis



desde o início do game.

Além disso, surgem novas figuras na opção "Stickerbook" do menu principal que formam divertidas gravuras com os dálmatas, como se fosse um álbum de figurinhas. Por isso é muito importante gravar todos os seus avanços no memory card para ter



Converse com o pequeno esquilo no jardim. Ele irá ajudá-lo

acesso aos recursos especiais. Agora chega de papo e comece a salvar todos os seus amigos seqüestrados. Confira vários truques e uma exclusiva dica para encontrar um filhote secreto.



### Dicas de filhote

**Salve seus amigos**  
Sempre que você encontrar um caixote marrom, use ▲ para quebrá-lo. Dentro deles, existe um cachorrinho que foi aprisionado e você deve salvá-lo. Lembre-se que isso está dentro dos objetivos mínimos de cada fase.

**Recolha os ossos** – Cada fase tem um número de ossos que você deve recolher. Procure em todos os cantos, principalmente sobre plataformas, dentro de fontes e atrás dos bancos. Todas as vezes que você detona algum inimigo, mais três ossos serão liberados para você pegar.

**Salve o jogo** – Quando você encontrar a arara vermelha, um checkpoint será liberado. Isso significa que se você perder por algum motivo, vai continuar a jogar

exatamente no ponto onde o dálmata encontrou a arara. Agora, aproxime-se da ave novamente para habilitar a opção "Save" e salve o seu avanço no memory card.

**Livre-se do caçador** – Preste muita atenção na colmeia localizada no galho de uma árvore da primeira fase. Quando você encontrar o caçador, não adianta atacar. Fuja e corra para perto da colmeia. Veja as animações e fique livre, por enquanto, do amigo inconveniente.

**Filhote secreto** – Na segunda fase, suba a rampa e desça as escadas até encontrar o salão principal. Aproxime-se da arma que está no centro e pressione ●. Feito isso, atire em todas as bolinhas de sabão que você conseguir. Um caixote flutuante irá aparecer. Você deve acertar a bexiga vermelha para derrubá-lo e salvar mais um filhote.

**Detone os inimigos** – Você tem dois modos para derrotar os adversários que aparecem: latindo (■) ou correndo (▲). Ambos detonam de imediato os inimigos. Mesmo assim, dê preferência para o primeiro ataque, pois existem chances de você perder energia também quando usar a corrida.

### Ficha Técnica

PRODUTOR: Eidos • NA INTERNET: [www.eidos.com](http://www.eidos.com) • PLATAFORMA: PS1

**Ponto Forte:** Título especial para os fãs dos Dálmatas da Disney. Jogabilidade fácil e sem violência.

**Ponto Fraco:** Algumas fases são muito simples, sem inimigos e dificuldade baixa.

**Diversão:** 7,0

NOTA GERAL

8,0



# Batman Beyond

## Return Of The Joker



A produtora não aproveitou o potencial do PlayStation

O cavaleiro negro voltou com novo visual, mas não agradou muito. Batman Beyond: Return Of The Joker foi baseado na série de TV da Warner Brothers. É o terceiro game de Batman para PlayStation e traz uma nova aventura no estilo plataforma. Mais uma vez, sua missão será eliminar os vilões de Gotham City. Pena que a movimentação e inteligência artificial dos personagens ficaram abaixo da média.

**Batman merece respeito. Chegou o jogo mais fraco com o homem-morcego**



O inimigo mais poderoso do jogo é o temido Coringa

### Morcego ou robô?

Assim como os outros games, você assume o papel de Batman. A ação se passa em Gotham City num futuro não muito distante, com visual totalmente

novos. O seu objetivo é prender o mais perigoso vilão de todos os tempos: o Coringa. Desta vez, o palhaço dominou o

### Controles

- ..... Soco
- ✕ ..... Chute
- ..... Satar
- ▲ ..... Atacar
- R1 ..... Defender
- R2 ..... Abaixar
- L1 ..... Correr/Andar
- L2 ..... Selecionar itens/Armas
- Select ..... Inventário
- Start ..... Pause/Opções
- Análogos
- Esquerdo ..... Movimentação



1 Jogador



Dual Shock



Cartão de Memória



### Dicas de morcego

**Armas iniciais** — No início do jogo, Batman tem quatro modos diferentes de combate, três deles com armas. Conheça abaixo cada modo e comece o

game com o pé direito. Use R2 para escolher o estilo desejado.

**Unarmed** — Opção básica, Batman está desarmado. Ideal para inimigos fracos como os lobos e humanos.

**Dark Knight Discus** — Uma espécie de disco explosivo. Serve para detonar os oponentes em longa distância. Use essa arma principalmente contra os chefes de fase, pois os discos são limitados.

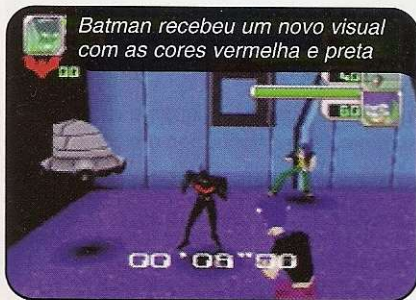
**Dark Knight Staff** - Um bastão vermelho que tira bastante energia dos inimigos, porém têm baixa taxa de repetição. É recomendado quando você estiver cercado com mais de dois inimigos.  
**Magnetic Num Cyaku** — A arma mais versátil. São dois bastões ligados por uma corrente e alimentados com carga elétrica. Funciona contra qualquer adversário e

pode ser combinado com seqüências de chutes.

**Chaves e cartões** — Quando você encontrar uma porta trancada, não se preocupe. Volte um pouco a fase e procure alguns inimigos para detonar. Assim que você derrotar um determinado número de oponentes, um cartão ou uma chave será liberada para você abrir as portas trancadas.

**Chefões** — Passar os chefões que aparecem no final de cada estágio não é uma tarefa complicada. Observe muito bem os movimentos inimigo e preste atenção em seu ponto fraco. Muitas vezes, o ataque inimigo é repetitivo. Portanto, aguarde o momento certo para acertá-lo e evite perder energia.

# nd:



Centro de Pesquisa Aeroespacial e tem um plano perigoso. O que o engraçadinho está planejando? Isso só é revelado no final do jogo, porém deve ser algo fácil, como dominar o Mundo.

A identidade secreta de Batman é Terry McGinnis, um estudante que descobriu o local da bat-caverna e resolveu assumir o papel do herói. Nessas

alturas do campeonato, o experiente Bruce Wayne está quase aposentado e muito cansado para combater o crime organizado. Enquanto a aposentadoria não chega, o professor Wayne passa tudo o que aprendeu para Terry. O novo visual agressivo de Batman ficou sem a tradicional capa e completamente preto, com exceção do símbolo no peito que ganhou a cor vermelha.

São dezenas de fases diferentes. Os gráficos são bons e apresentam detalhes baseados nos desenhos animados. O ponto negativo é a animação fraca dos personagens. Os quadros que formam os movimentos parecem que foram cortados, transformando Batman em um "BatRobô". Além disso, os inimigos

previsíveis não apresentam inteligência artificial, o que diminuiu as surpresas e diversão durante o game. A produtora não aproveitou o potencial do console, mas quem gosta de jogos de ação e aventura irá adorar o game. Confira agora alguns truques de arrasar.



## Ficha Técnica

PRODUTOR: Ubi Soft • NA INTERNET: [www.ubisoft.com](http://www.ubisoft.com) • PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL

**Ponto Forte:** Ótimos gráficos e variedade de armas.

**Ponto Fraco:** Os movimentos são fracos e os inimigos não têm inteligência artificial.

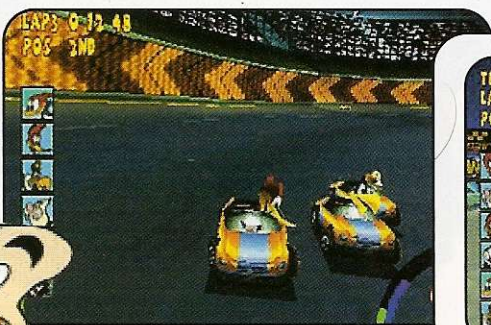
**Diversão:** 6,0

# 6,0

# Woody Woodpecker Racing

Dispute uma corrida cheia de armadilhas e desafios com a turma do Pica-pau

Existem vários tipos de carros para você acelerar



Cuidado para não derrapar. Você perderá muito tempo



46

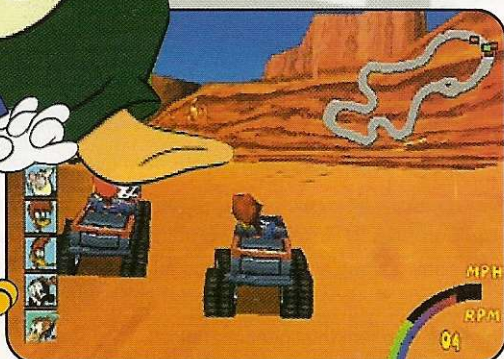


O Pica-pau, um dos personagens mais divertidos da TV, agora vai detonar no seu PlayStation. Se você já teve a oportunidade de assistir a um desenho com a turma do Pica-pau estará, com certeza, esperando por um game de ação. Mas o pessoal da Konami resolveu surpreender e fez algo completamente diferente. Um

jogo de corrida com pequenos carros controlados por vários personagens da turma do Pica-pau. Woody Woodpecker Racing foi produzido em parceria pela Konami e Universal Studios.

### Figuras clássicas

Logo no início, existem seis personagens disponíveis na tela de



### Controles

- ..... Freio
- × ..... Acelerador
- ▲ ..... Câmeras
- ..... Câmera reversa
- R1 ..... Saltar
- R2 ..... Ataque direito
- L2 ..... Ataque esquerdo
- L1 ..... Ativar item
- Start ..... Pause/Opções
- Analogico esquerdo . . . Movimentação



2 Jogadores



Dual Shock



Cartão de Memória

### Dicas espertas

**Turbo obrigatório** – Preste muita atenção em todos os detalhes e itens que aparecem em seu caminho, principalmente os redemoinhos. Sempre que você localizar um deles, passe com seu carrinho no centro. Você ganha um forte impulso essencial para ultrapassar os adversários. Se o seu veículo conseguir alcançar três redemoinhos consecutivos, certamente o seu personagem estará em primeiro.

**Trapaças** – Independente do personagem, todos têm uma tática básica para trapacear durante a corrida. Os botões L2 e R2 permitem acertar os oponentes que aparecem no lado esquerdo e direito, respectivamente. O motorista dispara bicadas, pauladas e tapas, conforme o

personagem escolhido. Fique sempre atento para usar esses botões, principalmente contra o computador

**Curvas fechadas** – Algumas curvas são fechadas demais, você bate, perde tempo e colocação. Para não usar o freio e impressionar seus amigos, aperte R1 para saltar no momento em que surgir a curva. Use saltos rápidos e consecutivos, controlando seu carrinho com os botões direcionais. Os adversários não terão chances contra você.

**Presentes** – Além dos redemoinhos, existe uma faixa de presentes

espalhados em seu percurso. Muitos são aleatórios e escodem uma surpresa para seus adversários. Você confere desde escudos para se proteger, até tomates e aves que retardam os adversários. Basta ativar o botão L1 e conferir os resultados.

### Rampas perigosas

Muitas vezes, as rampas ajudam a ganhar velocidade e até mesmo cortar caminhos. Porém, conforme a pista, existem certas rampas que são verdadeiras armadilhas. Você pode trombar em obstáculos, ir para direção errada e perder posição. Para não se dar mal, uma boa opção é treinar no Modo Single Race e conhecer cada rampa.



seleção: o Pica-pau, o Leãozinho, o Pingüim Chilly Willy, o malvado Zeca Urubu e os sobrinhos Winnie e Knothead. Conforme o seu desempenho, mais três celebridades

surgem para você jogar. Cada um tem um veículo diferente e ataques personalizados como bicadas, pauladas e outras apelações. Durante o percurso, surgem itens especiais que habilitam escudos, lança-tomates e nitro para seu carro.

O importante é cruzar a linha de chegada entre os três primeiros. Os últimos serão desclassificados. O campeão será aquele que vencer o circuito final.

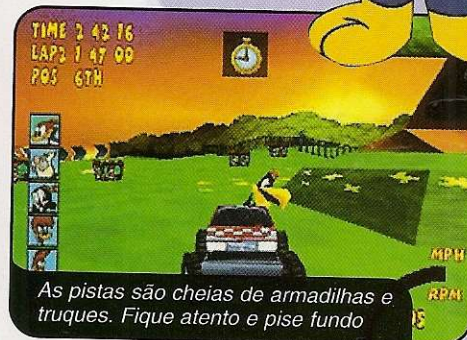
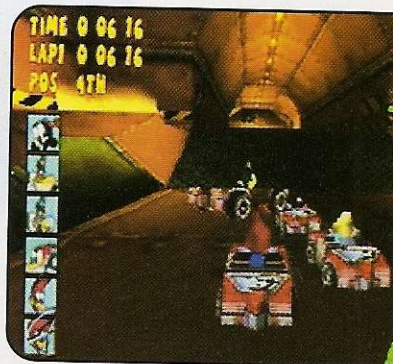
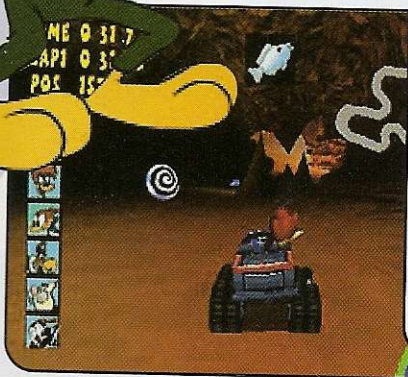
Apesar do enredo infantil, algumas pistas são difíceis e os adversários

controlados pelo computador não dão sossego. Os controles são básicos demais e não existe marcha ré. Para fazer as curvas com perfeição, basta apenas diminuir a velocidade.

Mesmo assim, Woody Woodpecker Racing permite dois jogadores simultâneos e traz os personagens clássicos da turma do pica-pau. Confira as dicas e detone facilmente em todas as pistas.



47



As pistas são cheias de armadilhas e truques. Fique atento e pise fundo

### Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • NA INTERNET: [www.konami.com](http://www.konami.com) • PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL

**Ponto Forte:** Personagens clássicos dos desenhos animados. Ideal para as crianças.

**Ponto Fraco:** Enredo muito infantil e simulação com baixo grau de realismo

Diverão: 7,5

# 7,0

# Mega Racing

**Testamos o volante que traz pedais, câmbio e sistema de vibração. É o volante com o melhor custo-benefício para o PlayStation**

Por Julio Wecchi

**S**e você gosta de simuladores e jogos de corrida, saiba que os volantes são indispensáveis. Além de aumentar o grau de realismo e diversão, as curvas são feitas com mais precisão, facilitando o seu rendimento na pista. Caso você ainda não tenha um volante, agora irá conhecer uma boa opção. Testamos o Mega Racing para PlayStation que traz muitas vantagens, inclusive compatibilidade total com os games de corrida e baixo custo.

## Recursos

Não existe dificuldade na instalação. Todas as peças já vêm montadas. Basta apenas conectar o plug do volante na mesma entrada do controle no console e os pedais na base do acessório. Os direcionais de quatro posições estão no centro e servem para acessar os menus do games. Os oito botões amarelos representam os comandos básicos dos controles originais. Da direita para

esquerda estão pré-definidos como ■, ▲, R2, ✕, ●, L2, R1 e L1. Esses dois últimos estão na parte de trás e são usados para mudar as marchas. Mesmo com esses dois botões, é possível usar o pequeno câmbio que está na lateral direita da base que permite dois movimentos: para trás (L1) e para frente (R1). O primeiro reduz e o segundo aumenta as marchas. E para

completar o botão "Z" funciona como um recurso adicional e serve para trocar as posições dos botões caso o game não traga a opção de configuração.

## Luz verde

Para testar o volante na prática, foram usados os jogos Ridge Racer 4 e F1 Racing Championship. Ambos funcionaram

## CARACTERÍSTICAS

- Ângulo de 150 graus
- Pedaleira dupla
- Borrachas para fixação da base
- Fácil instalação
- Botões padrões
- Superfície plástica
- Câmbio adicional
- Direcional com quatro posições
- Não requer alimentação externa
- Modos: Dual Shock, analógico, digital e R4

perfeitamente com o volante, inclusive os botões traseiros e o câmbio. Logo no início, o acessório precisou de alguns ajustes no botão "Mode" que trocou o recurso analógico para Dual Shock. Isso corrigiu alguns problemas de precisão nas curvas em Ridge Racer.

Com o volante em mãos, a jogabilidade melhorou bastante. Conforme o giro do volante, a curva pode ser feita facilmente, mesmo as mais fechadas. Isso acontece porque a compatibilidade Dual Shock, além de trazer vibrações quando o

carro arranca ou bate, trabalha com o giro do volante, quanto maior, mais o carro vira. Se você está procurando um volante para comprar, recomendamos Mega Racing da Topway. O acessório não irá decepcioná-lo, pois passou com sucesso no teste da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

## AGRADECIMENTO

O volante Mega Racing foi gentilmente cedido pela Câmara Games, loja especializada em videogames. Rua 25 de Março, 1026 São Paulo/SP.

## Ficha Técnica

Fabricante: Topway

Onde encontrar: Câmara Games (0xx11) 228-0822 • Preço médio: R\$ 80,00

Ponto Forte: Um dos volantes mais baratos do mercado. Compatível com todos os games.

Ponto Fraco: Não permite regular o ângulo do volante. Acabamento simples.

NOTA GERAL

**8,5**

Fotos: Valério Romahn • Ilustração: Wilson Jr. • Modelo: Jussana Sena - Setting Modelos • Produção: Letícia Bueno  
• Maquiagem: Carmem Corrêa/C. Kamura • Vestir: Regata e calcinha Movimento Natural Tel. (XX11) 3081-6228

## PlayStation Mania

Se você é um fanático por PlayStation, babe nestes acessórios de arrasar



### SCORPION 2 LIGHT GUN

Esta pistola traz uma novidade inédita entre os acessórios do gênero: mira laser. Isso mesmo, com esse recurso extra, você pode conferir o ponto exato do disparo antes de atirar. O recurso economiza munição e facilita sua vida nos jogos mais difíceis. Tecnologia laser a serviço dos games.

- Mira laser
- Carregamento automático
- Formato realista
- Tiro rápido

#### FICHA TÉCNICA

Fabricante: Blaze

Preço médio: US\$40 • [www.blaze-gear.com](http://www.blaze-gear.com)

### STORMCHASER GAMEPAD

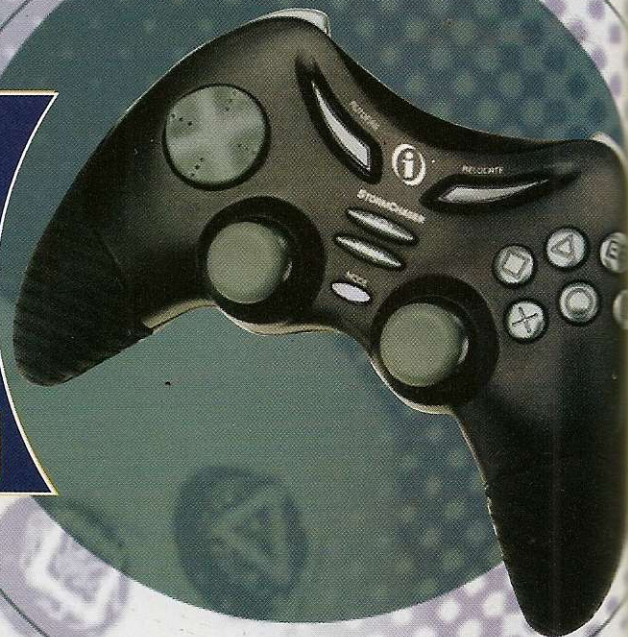
Um dos controles mais modernos para PlayStation, Psone e PlayStation 2. Produzido pela InterAct, o Stormchaser traz vários recursos como turbo, câmera lenta e programação para os botões. Ideal para jogos de tiro, aventura e ação.

- Compatível para PlayStation 1 e 2
- Câmera lenta e turbo
- Direcional com oito posições
- Compatibilidade Dual Shock
- 2 botões adicionais

#### FICHA TÉCNICA

Fabricante: InterAct

Preço médio: US\$ 30,00 • [www.interact-acc.com](http://www.interact-acc.com)



### MP-XCHANGER

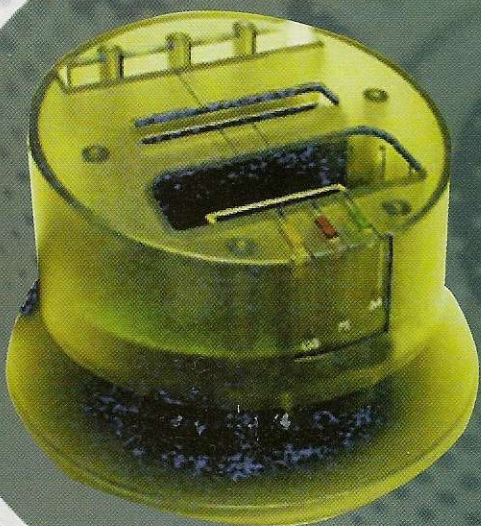
Este acessório é conectado na porta serial do PC. Com ele você pode baixar e transferir os save games da Internet para seu memory card. O MP-Changer trabalha ao mesmo tempo com os memory cards do PlayStation, Gameboy e N64.

- Fácil instalação
- Somente para PC
- Custo um pouco elevado
- Compatível com o DexDrive
- Funciona com PSX, GB e N64

#### FICHA TÉCNICA

Fabricante: Blaze

Preço médio: US\$ 64,00 • [www.blaze-gear.com](http://www.blaze-gear.com)





# Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

É muito fácil encontrar a dica para o seu jogo favorito. Basta olhar o índice, ir até a página indicada e detonar

## A

Action Bass ..... 60  
Air Combat ..... 60

## B

Blade ..... 52  
Bomberman Party Edition ..... 52  
Bugs Bunny & Taz: Time Busters ..... 61

## D

Donald Duck: Goin' "Quackers"! ..... 52  
Ducati World Racing Championship ..... 62

## E

Evil Dead: Hail To The King ..... 52, 63

## G

Galaga: Destination Earth ..... 53, 63

## I

Interactive CD Sampler Vol. 7 ..... 63

## K

K1 GP 2000 ..... 53

Kamen Rider ..... 63

## L

Looney Tunes Racing ..... 53

## M

Megaman Legends 2 ..... 63  
Megaman X5 - 54  
Mike Tyson Boxing ..... 63  
Moto GP - 54  
Moto Racer World Tour ..... 55  
Mummy ..... 64

## N

NBA Live 2001 ..... 55  
NCAA Gamebreaker '98 ..... 55

## P

Power Ranger's  
Lightspeed Rescue ..... 56, 64

## S

SpecOps:  
Ranger Elite ..... 56  
Star Wars Demolition ..... 56  
Street Fighter Alpha 3 ..... 52  
Street Fighter EX 2 Plus ..... 56  
Surf Riders ..... 64

## U

Ultimate Fighting Championship ..... 59

## W

Warhammer:  
Shadow Of The Horned Rat ..... 60  
Wu Tang Clan: Sholin Style ..... 63  
WWF Smackdown! 2:  
Know Your Role ..... 64

## Y

You Don't Know Jack ..... 65  
You Don't Know Jack: Mach 2 ..... 65





## STREET FIGHTER

### ALPHA 3

#### AKUMA/SHIN AKUMA

Gou Hadoken#: ↓, ↓, ↓, ↓

+ soco

"Red" Fireball: ↓, ↓, ↓

↓, ← + soco

Fake Fireball: ↓, ↓, ↓ +

Select

Gou Shoryuken: ↓, ↓, ↓

+ soco

Tatsumaki Zankukyaku#:

↓, ↓, ← + chute

Hyakkishu[A][V]: ↓, ↓, ↓,

↗ + soco, soco/chute

Ashura Senku 1: ↓, ↓, ↓

+ 3 socos/3 chutes

Ashura Senku 2: ←, ↓, ↓

+ 3 socos/3 chutes

Shungokusatsu[X][A]\*: ■,

■, ↓, R1

Messatsu Gou Hadou[A]\*:

↓, ↓, ↓, ↓ + soco

Tenma Gou Zankuf[A]: ↓,

↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓,

↓, ← + soco

Messatsu Gou Shoryu[A]\*:

↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + soco

RYU/EVIL RYU

Hadoken: ↓, ↓, ↓ + soco

Shakunetsu Hadoken: ←,

↓, ↓, ↓ + soco

Fake Fireball: ↓, ↓, ↓ +

Select

Shoryuken: ↓, ↓, ↓ +

soco

Tatsumaki Senpukyaku#:

↓, ↓, ← + chute

Ashura Senku 1: ↓, ↓, ↓

+ 3 socos/3 chutes

Ashura Senku 2: ←, ↓, ↓

+ 3 socos/3 chutes

Shinku Hadoken[A]\*: ↓, ↓,

↓, ↓, ↓ + soco

Shinku Tatsumaki

Senpukyaku[A]\*: ↓, ↓, ↓,

↓, ↓, ← + chute

Metsu Shoryuken(Ryu)[A]\*:

↓, ↓, ↓, ↓, ↓ +

chute

Shin Shoryuken(Ryu)[A]#\*:

↓, ↓, ↓, ↓, ↓ +

chute

Shungokusatsu(Evil

Ryu)[A]\*: ■, ■, ↓, R1

Messatsu Gou Shoryu(Evil

Ryu)[A]\*: ↓, ↓, ↓, ↓,

↓ + chute

JULI/JUNI

Psycho Crusher(Juni):

segure ←, ↓ + chute

Mach Slide(Juni): ↓, ↓,

↓ + chute

Sniping Arrow(Juli): ↓, ↓,

↓ + chute

Cannon Spike(Juli): ↓, ↓,

↓ + chute

Psycho Shot(Juni): segure

↓, ↑ + chute

Spin Knuckle: ↓, ↓, ↓,

↓, ← + soco

Hooligan Combo(Juni): ↓,

↓, ↓, ↓ + soco,

soco/chute

Continua...

## B

### BLADE

#### Tiro certeiro

Para acertar os inimigos de longe, não é muito difícil. Basta posicionar sua arma numa linha reta, como se estivesse mirando os adversários.

Porém, essa dica não funciona quando os oponentes estão sobre plataformas de níveis diferentes ou em distâncias muito grandes. Para detoná-los sem muito trabalho, segure R2 e aperte X para atrair. Se o tiro não for suficiente para derrubá-lo, solte R2 e repita o mesmo procedimento. Atire somente quando o inimigo ficar totalmente verde.

#### Painel de botões

Na primeira fase, procure uma porta com a placa "Exit". Aproxime-se do painel e aperte X perto do botão vermelho. Um caixote será suspenso e abre uma passagem para você passar. Quando acontecer isso, tome cuidado com o soldado que aparece atrás de você.

#### Sem armas

Quando a munição acabar, não arremesse o controle no chão da sua sala. Para derrotar os inimigos, seja rápido, aproxime-se o mais perto possível e use ● para disparar uma sequência de chutes. Apenas alguns golpes são suficientes.

#### Equipamentos

Os itens e armas especiais não são usados automaticamente, ou seja, ficam somente em seu inventário. Para acessá-los, use L1 ou L2 e ative-os conforme a necessidade. Para entrar no inventário, aperte Start para pausar e entre no item "Inventory" com X.

#### Círculo azul

Quando você encontrar um círculo azul sobre o chão, posicione Blade sobre ele. Aperte X e observe o círculo sumir. Agora, toda vez que você morrer, Blade começará exatamente onde estava o último círculo e não será necessário percorrer toda a fase.

#### Códigos especiais

Faça as sequências abaixo na tela do menu principal. Um som característico do jogo irá confirmar a entrada do truque. Feito isso, aperte Start durante o game para ativar os truques especiais que foram liberados.

#### Todos os itens

→, ←, ↑, ↓, L2, L2, R2, R2

Munição ilimitada

↓, →, ↑, ←, L2, L1, R2, R1

Vidas ilimitadas

←, ←, ←, →, L2, L1, R2, R1

Código mestre

Segure L1 e aperte X, X, X, X, X,

●, R1, R2, R2, R1

### BOMBERMAN PARTY

#### EDITION

##### Códigos secretos

##### Nível de dificuldade

Para configurar o nível de dificuldade no modo Battle, use um dos passwords abaixo. Eles representam os níveis Normal, Médio e Difícil, respectivamente.

56565656

16161616

49894989

##### Seleção de fases

Fase 10: 3G59E326

Fase 20: 3D5D49C4

Fase 30: 8D5A4B26

Fase 40: 8D5A4BCE

##### Poder máximo

Fase 1: 46224622

Fase 11: 10191019

Fase 21: 12221222

Fase 31: 26572657

Fase 41: 38793879

##### Ataque especial

Escolha um dos personagens disponíveis. Durante o jogo, segure X e pressione ao mesmo tempo os direcionais (←, →, ↓, ↑). Feito isso, o seu personagem irá disparar um superataque especial.

## D

### DONALD DUCK: GOIN'

#### "QUACKERS"!

#### Saltos mais longos

Nas fases mais avançadas, será necessário saltar plataformas distantes. O salto convencional é muito curto e não funciona. Para isso, pressione X normalmente

para saltar e, quando estiver no meio do pulo, aperte X novamente. Assim, Donald vai disparar um super salto, passando por qualquer obstáculo.

#### Estrelas importantes

Durante todos os estágios, surgem várias estrelas coloridas em seu caminho, a mais comum é a amarela. Quando você completar 100 estrelas, uma vida extra será liberada para seu personagem. Confira abaixo a relação de

pontuação

das cores

das

estrelas que

você vai

encontrar:

Amarela: - 1 ponto

Azul: - 5 pontos

Vermelha: - 10 pontos

#### Ponto de reinício

Quando você encontrar a palavra "Checker", não se preocupe. Isso significa que quando Donald morrer por algum motivo, você começará exatamente naquele ponto onde estava a palavra. Não será preciso passar por toda fase novamente.

#### Dicas especiais

Toda vez que Donald encontrar um pequeno monitor no canto das fases, pare e pressione X. Surge muitas dicas e comandos especiais que poderão ser usados durante as fases seguintes.

#### Inimigos

Para debulhar os inimigos que aparecem, preste muita atenção. Alguns animais andam aleatoriamente, outros em linha reta. Para não morrer de bobeira salte sempre que puder sobre os inimigos. Se você errar, no momento que cair no chão, use ■ para finalizá-lo.

#### Vida extra

Na primeira fase, existe uma vida extra (icone com a cara do Pato Donald). Basta atravessar o tronco e detonar o gamba que aparece do outro lado. O icone está localizado após o túnel.

#### Bolas de energia

No final de cada fase, recolha a bola de energia que aparece e entre na passagem de metal. Você sairá na sala anterior e novos portais serão abertos para você se divertir. Lembre-se de recolher esse item antes de voltar para a sala principal

#### Pato infernal

Na segunda fase existe um pato com um mata-moscas nas mãos que não deixa ninguém atravessar. Não adianta usar socos ou saltos, preste muita atenção em seus movimentos. Quando ele andar para um dos lados, passe atrás dele, usando o lado contrário.

## E

### EVIL DEAD: HAIL TO THE

#### KING

#### Combustível ilimitado (moto-serra)

Na tela do menu principal, aperte rapidamente X, X, ●, ■, ●, ■.



Blade

Donald Duck: Go in "Quackers" 1



▲. Você escutará uma voz dizendo "Hail to the king baby" confirmando a entrada do truque.

**A primeira página**

Logo no início, vá para o quarto principal e observe os móveis. A primeira página do Necronomicon está sobre o velho piano.

Aproxime-se e pressione ● para recolher o papel. O menu superior mostra o número máximo de páginas que podem ser coletadas durante o seu avanço. Para sair deste inventário, aperte ▲ duas vezes.

**Lanche grátis**

Na casa principal, vá para a cozinha e recolha os itens disponíveis na geladeira, inclusive os sanduíches. Volte sempre que puder, mesmo que todos os itens já foram recolhidos, pois sempre aparecem lanches adicionais para recolher.

**Inimigos**

Ao longo de sua jornada você encontra zumbis, caveiras e fantasmas. Não tente enfrentar todos os inimigos que aparecem pois a maioria surge no mesmo lugar e acaba arrancando boa parte de sua energia. A dica é correr sempre que puder, principalmente quando você precisar atravessar o outro lado da mata.

**Armas recomendadas**

Quando você precisar enfrentar alguma aberração e fugir não é a melhor opção, não se preocupe. Dê preferência para a moto-serra. Para isso, aperte R2 para ligar o equipamento e ataque com os direcionais, mantendo ✕ pressionado. Depois que a criatura morrer, aperte L2 para desligar a arma.

**Combustível escasso**

Toda vez que você usar a moto-serra, fique atento, pois a gasolina pode acabar a qualquer momento. Existem muito galões de combustível espalhados, principalmente em volta da casa central. Sempre que puder, recolha todos.

**G**

**GALAGA: DESTINATION EARTH**

**Power-ups**

Quando surgir algum item colorido vagando pelo espaço, passe por cima. Na maioria das vezes, a sua nave pega energia auxiliar (dourado), equipamentos (verde) e outros recursos. É muito importante

recolher esses itens, pois algumas fases são lotadas de inimigos.

**Inimigos fáceis**

Preste muita atenção no local onde aparecem as naves inimigas. É uma espécie de portal estrelar de cor azul. Posicione sua mira neste portal e atire o máximo que puder. As naves que surgem são destruídas rapidamente. Os portais aparecem sempre no mesmo lugar, conforme a fase.

**Nave auxiliar**

Algumas naves amigas cruzam a tela. Aproxime-se o máximo que puder e atire nessas naves para receber uma ajuda extra. Se você não for atingido, ela fica ao seu lado e atira no mesmo instante.

**Controle turbo**

Infelizmente, o jogo não tem nenhuma opção de tiro automático. Portanto, você deve pressionar o botão ✕ para cada disparo. Além de machucar os dedos, os movimentos são cansativos. Uma boa opção é usar um controle com função de turbo para os botões. Caso contrário, será um verdadeiro teste de resistência.

**Tiro especial**

O botão ▲ permite disparar uma super bomba que detona todos os inimigos, inclusive os mais fortes. O detalhe é que esse tiro especial é limitado. Assim, guarde essa arma principalmente para o chefe do segundo estágio, pois você irá precisar.

**Nave perigosa**

Em algumas fases, surgem uma nave verde, um pouco maior que as outras. Tome muito cuidado e evite ficar perto dela. Se esse alienígena se aproximar de você, sua nave será engolida. Portanto, desvie pelas laterais e atire o máximo que



puder.

**K**

**K1 GP2000 Combinações animais**

Confira a lista dos principais movimentos. Os golpes foram baseados nos brasileiros Glaube Feitosa e Francisco Filho. As seqüências funcionam com o oponente à direita da tela.

Caso contrário, inverta os direcionais ◀ e ▶.

**Socos**

**Direita frontal:**

Simento ▲

**Lateral direito:**

▲ + ↑

**Frontal rápido:**

▲ + →

**Direto no estômago:**

▲ + ↓

**Curto e fraco:**

Somente ■

**Frontal forte:**

■ + →

**Gancho:**

■ + ←

**Baixo lateral:**

■ + ↓

**Lateral esquerdo:**

■ + ↑

**Chutes**

**Lateral direito:**

Somente ●

**Giro na barriga:**

● + →

**Giro na cabeça:**

● + ←

**De cima para baixo:**

● + ↑

**Coxa esquerda:**

● + ↓

**Frontal:**

Somente ✕

**Chute na barriga:**

✕ + →

**Médio:**

✕ + ←

**Coxa direita:**

✕ + ↓

**Chute na cabeça**

✕ + ↑

**Apelação**

**Joelhadas:**

✕ + ■, ●, ○, ●

**L**

**LOONEY TUNES RACING**

**Códigos secretos**

Faça as seqüências abaixo na tela do menu principal. Para cada truque, uma opção diferente será liberada.

**Pistas adicionais**

**Pista ACME Factory**

L2, R1, R2, ▲, ●, Select

**Pista Duck Dodgers**

**Speedway**

●, ◀, ■, R2, Select



Galaga: Destination Earth

**Pista Forest Speedway**

▲, R2, ◀, ▲, L1, Select

**Pista Garden Speedway**

R1, ▶, ◀, L1, ■, Select

**Pista Planet X Speedway**

R1, ■, ●, L2, ▲, Select

**Pista Planet Y**

▶, ◀, ▲, L2, L1, Select

**Pista Wackyland**

L1, ●, ■, R2, ▲, Select

**Personagens especiais**

Duck Dodgers

**Continuação STREET FIGHTER ALPHA 3**



**Earth Direct(Juni):** giro de 360° + soco

Cannon Thrust(Juni): ↗, ↓, ↓, ↘ + chute

Psycho Block(Juni): segure ◀, ▶ + 3 socos

Reverse Shaft

Breaker(Juli)[X][A]\*: ↓, ↘, ◀, ↙, ◀ + chute, chute

Psycho Streak(Juni)[X][A]\*: segure ◀, ▶, ◀, ▶, ▶ + soco

Spin Drive

Smasher(Juli)[A]\*: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + chute

Spin Drive Smasher(Juni)\*: segure ◀, ↘, ↘, ↘ + chute

Psycho Intentions(DB)[A]\*: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + soco

Shadowloo

Servitude(DB)[A]\*: ■, ■, ▶, ✕, R1

GUY

Hozanto: ↓, ↘, ◀ + soco

Bushin Senpukyaku: ↓, ↘, ◀ + chute

Bushin Izuna Drop: ↓, ↘, ▶ + soco, soco

Hayagake: ↓, ↘, ▶ + ✕

Hayagake Kage Sukui: ↓, ↘, ▶ + ●, ●

Hayagake Kubikari: ↓, ↘, ▶ + L1, L1

Bushin Musourenka[X][A]\*: ▶, ↓, ↘, ◀, ◀, ↓, ↓, ↘, ◀ + soco

Bushin Hassoken[A]\*: ↓, ↓, ▶, ▶ + soco

Bushin Goraikyaku[A]\*: ↓, ↘, ▶, ↓, ↓ + chute

CODY

Criminal Uppercut: ↓, ↘, ◀ + soco

Ruffian Kick: ↓, ↘, ▶ + chute

Bad Stone: ↓, ↘, ▶ + soco

Knife Pickup: ↓ + 3 socos

Final Destruction[X][A]\*: ↓, ↘, ↓, ↓, ▶ + soco

Dead End Irony[A]\*: ↓, ↓, ▶, ↓, ↓ + chute

ROLENTO

Patriot Circle: ↓, ↓, ▶ + soco

Stinger: ▶, ↓, ↘ + chute, soco/chute

Mekong Delta Attack: 3 socos, soco

Mekong Delta Air-Raid: ↓, ◀, ◀ + soco, soco

Mekong Delta Escape: ↓, ◀, ◀ + chute, soco/chute

Take No Prisoners[X][A]\*: ↓, ↘, ▶, ↓, ▶ + soco

Minasweeper[A]\*: ↓, ↘, ◀, ↓, ◀ + soco

Steel Rain[A]\*: ↓, ↓, ▶, ↓, ↓ + chute

SODOM

Continua...



corridas em 1 season, Fotografia

26. Season, normal ou difícil, complete todas as corridas em 1 season, Fotografia

27. Arcade, difícil, vença em Suzuka, Pista Suzuka invertida

28. Arcade, difícil, vença em Donington, Pista Donington invertida

29. Arcade, difícil, vença em Jerez, Pista Jerez invertida

30. Arcade, difícil, vença em Paul Ricard, Pista Paul Ricard invertida

31. Arcade, difícil, vença em Motegi, Pista Motegi invertida

32. Challenge, qualquer dificuldade, 31'000, Fotografia

33. Challenge, qualquer dificuldade, 24'000, Fotografia

34. Challenge, qualquer dificuldade, 29'500, Fotografia

35. Challenge, qualquer dificuldade, 36'700, Fotografia

36. Challenge, qualquer dificuldade, 33'600, Fotografia

37. Challenge, qualquer dificuldade, 33'000, Fotografia

38. Challenge, qualquer dificuldade, 31'700, Fotografia

39. Challenge, qualquer dificuldade, 56'200, Fotografia

40. Challenge, qualquer dificuldade, 34'500, Fotografia

41. Challenge, qualquer dificuldade, 20'500, Fotografia

42. Challenge, qualquer dificuldade, 25'200, Fotografia

43. Challenge, qualquer dificuldade, 35'200, Fotografia

44. Season, normal, corra com as 12 equipes, Fotografia

45. Season, difícil, corra com as 12 equipes, Fotografia

46. Season, difícil, vença o primeiro season usando as equipes C ou D, Fotografia

47. Arcade, qualquer dificuldade, ultrapasse 10 motos numa volta, Fotografia

48. Challenge, qualquer dificuldade, 28'500, Fotografia

49. Arcade, qualquer dificuldade, vença em Suzuka, Fotografia

50. Arcade, qualquer dificuldade, vença todas as corridas em primeiro lugar com as três equipes da classe "A", Fotografia

51. Time Trial, qualquer dificuldade, complete três voltas consecutivas com menos de 2'10'000, Fotografia

52. Season, difícil, complete mais de 5 seasons com voltas completas, Fotografia

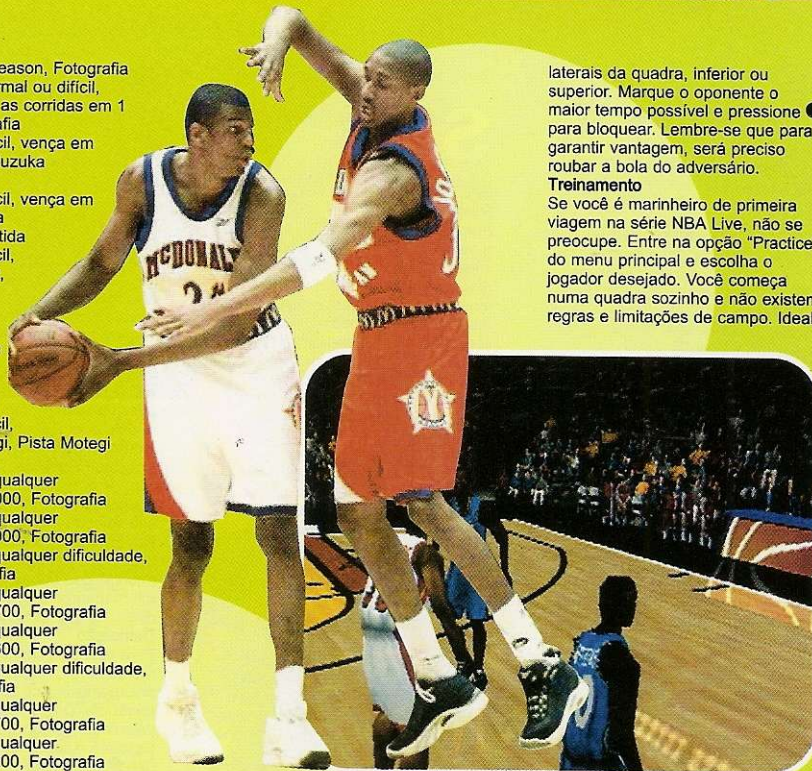
53. Challenge, qualquer dificuldade, segundo ou terceiro lugar nos torneios 1 ao 52, Fotografia

54. Challenge, qualquer dificuldade, primeiro lugar nos torneios 1 ao 52, Fotografia

#### MOTO RACER WORLD TOUR

##### Todos os segredos

Durante o menu principal de opções, aperte **■**, **▲**, **●**, **●**, **↑**, **↑**. Se você fizer a sequência corretamente, todas as pistas, motos e modos de jogo estarão disponíveis para você.



NBA Live 2001

## N

### NBA LIVE 2001

#### Arremesso livre

Não tem como errar os arremessos livres. Quando surgir as duas retas no canto superior direito da tela, antes do arremesso, preste muita atenção. Aperte **●** no momento em que a esfera estiver passando sobre o centro. Faça isso por duas vezes e garanta sua cesta. Mesmo com as esferas próximas do centro, o jogador acerta.

#### Tática básica

Para vencer o time adversário sem muito esforço, seja criativo e explore as laterais da quadra. Use passes rápidos (**✕**) e aproxime-se da cesta driblando os adversários (**▲**). Nem pense em prender a bola de boabeira. Na maioria dos casos, o contra-ataque rápido é garantido e abre uma boa vantagem de pontos. Já na defesa, uma boa dica é posicionar seus jogadores próximos do atacante. Em seguida, alterne os botões **✕** e **●** para que seus jogadores saltem sem parar em volta do adversário, o que dificulta o arremesso e facilita o bloqueio.

#### Faltas perigosas

Muita cautela no momento da defesa. Pressione **●** enquanto o adversário estiver em movimento. Evite roubar a bola durante passes e arremessos do adversário. Faça isso somente quando não há outra forma de parar o ataque do time rival. Neste caso, prepare-se para receber uma falta a favor da equipe adversária.

#### 1-ON-1

Para se dar bem neste modo, use **■** para roubar a bola e corra pelas

laterais da quadra, inferior ou superior. Marque o oponente o maior tempo possível e pressione **●** para bloquear. Lembre-se que para garantir vantagem, será preciso roubar a bola do adversário.

#### Treinamento

Se você é marinheiro de primeira viagem na série NBA Live, não se preocupe. Entre na opção "Practice" do menu principal e escolha o jogador desejado. Você começa numa quadra sozinho e não existem regras e limitações de campo. Ideal

para conferir os comandos e jogabilidade.

### NCAA GAMEBREAKER '98

#### Truques secretos

Para jogar com equipes diferentes ou habilitar efeitos especiais nos jogadores, use os códigos abaixo no Menu "Easter Egg". As dicas com "" funcionam somente no Modo "Simulation".

#### TIMES ESPECIAIS

Alabama '92: Ala 92  
Alabama '89: Ala 89  
Arizona State '96: ASU 96  
Colorado '89: Col 89  
Flórida '96: Fla 96  
Flórida '95: Fla 95  
Flórida State '92: FSU 92  
Miami '92: Miami 92  
Miami '86: Miami 86  
Miami '85: Miami 85  
Miami '83: Miami 83  
Michigan '91: Mich 91  
Nebraska '95: Neb 95  
Nebraska '93: Neb 93  
Nebraska '92: Neb 92  
Nebraska '91: Neb 91  
Nebraska '83: Neb 83  
Notre Dame '90: ND 90  
Notre Dame '89: ND 89  
Ohio State '96: OSU 96  
Oklahoma '79: Okla 79  
Pen State '82: Penn 82  
Pen State '78: Penn 78  
West Virginia '88: W Vir 88

#### OUTROS TRUQUES

Todos os times adicionais

GIMMIE (ou GREED)

Todos os times de 99

BEAT DOWN

Melhor passe

Pass Attack

Jogadores melhores

GOLDEN

Jogadores velozes

Run Attack

GameBreaker All-Star Team '98

GB98 Allstars

### Continuação STREET FIGHTER ALPHA 3

Rising Jaguar: **→, ↓, ↓, ↓** + chute

Jaguar Crunch: **→ + ▲**

Jutting Kick[A][V]: **↓ + ●**

Jaguar Varied Assault[X][A]:

QCFx2 + P

Jaguar Thousand\*: soco, rapidamente

Jaguar Assassin\*: chute, rapidamente

Jaguar Revolver[A]\*: **↓**

**↓, ↓, ↓, ↓** + chute

ROSE

Soul Spark: **←, ↓, ↓, ↓, ↓**

**→** + soco

Soul Throw: **→, ↓, ↓** + soco

Soul Reflect: **↓, ↓, ←** + soco

Soul Spiral: **↓, ↓, →** + chute

Aura Soul Throw[X][A]\*: **↓, ↓, ↓, ↓, ↓** + soco

Aura Soul Spark[A]\*: **↓, ↓, ←, ↓, ←** + soco

Soul Illusion[A]\*: **↓, ↓, ↓, ↓, ↓**

**↓, ↓** + chute

GEN

Hyakurenko (So-Style): soco, rapidamente

Gekirou (So-Style): **→, ↓**

**↓** + chute, chute rapidamente

Jasen (Ki-Style): segure **←**

**→** + soco

Oga (Ki-Style)[A][V]: segure **↓, ↑** + chute

Zanej (So-Style)[X][A]\*: **↓, ↓, ↓, ↓, ↓** + soco

Shitenshu (So-Style)[A]\*: **↓, ↓, ↓, ↓, ←** + soco

Jakoha (Ki-Style)[A]\*: **↓, ↓, ↓, ↓, ↓** + chute

Koga (Ki-Style)[A]#: **↓, ↓, ←, ↓, ←** + chute

KARIN

Curenken: **↓, ↓, ↓** + soco, soco/chute

Mujinkyaku: **→, ↓, ↓** + chute

Hosho: **→, ↓, ↓** + soco

Ressenha: **↓, ↓, ↓** + chute

Yasha Counter Upper: **↓, ↓, ←** + soco

Yasha Counter: **↓, ↓, ←** + soco

Yasha Counter Lower: **↓, ↓, ←** + chute

Arakuma Inashi: giro de 360° + chute

Shinpi Kaibiyaku[X][A]\*: **↓, ↓, ↓, ↓, ↓** + soco

Koucken[A]\*: **↓, ↓, ↓, ↓, ↓**

**↓, ↓** + chute

RAINBOW MIKA



Continua...

## Continuação STREET FIGHTER ALPHA 3



Flying Peach: ↓, ↘, ← + soco  
 Shooting Peach: ↓, ↘, ← + chute  
 Daydream Headlock: giro de 360° + chute, rapidamente  
 Paradise Hold: giro de 360° + soco  
 Wingless Airplane#: →, ↓, ↘, ← + chute  
 Rainbow Hip Rush[A]\*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco  
 Heavenly Dynamite[A]\*: giro de 720° + soco, rapidamente  
 Beach Special[X][A]\*: ↓, ↓, →, ↓, ↘, → + chute  
 Moonsault Press\*: soco, soco  
 Missle Kick\*: soco, chute  
**KEN**  
 Hadoken: ↓, ↘, → + soco  
 Shoryuken: →, ↓, ↘ + soco  
 Tatsumaki Senpukyaku#: ↓, ↘, ← + chute  
 Roll: ↓, ↘, ← + soco  
 Fake Roll: ↓, ↘, → + Select  
 Shoryu-Reppa\*: ↓, ↘, →, ↓, ↘ + soco  
 Shinryuken: ↓, ↘, ↓, ↘, ↓, ↘ + chute, chute rapidamente  
 Shippu Jinraikyaku: ↓, ↘, ←, ↓, ↘, ← + chute  
**CHUN-LI**  
 Kikoken[A][V]: ←, ↘, ↓, ↘, → + soco  
 Tenshokyaku[X](costas): segure ↑, ↓ + chute  
 Hyakuretsukyaku: chute, rapidamente  
 Senenshu[A][V]: →, ↓, ↓, ↘, ← + chute  
 Spinning Bird Kick[X]#: segure ←, → + chute  
 Sohakkai[X]: segure ←, → + soco  
 Senretsukyaku[X][A]\*: segure ←, →, ←, → + chute  
 Hazan Tenshokyaku[A]\*: segure ↘, ↘, ↘, ↘ + chute  
 Kikoshu[A]: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco  
**BLANKA**  
 Electric Thunder: soco, rapidamente  
 Rolling Attack: segure ←, → + soco  
 Vertical Rolling: segure ↓, ↑ + chute  
 Backstep Rolling: segure ←, → + chute  
 Ground Shave  
 Rolling[X][A]\*: segure ←, →, ←, → + soco  
 Tropical Hazard[A]\*: segure

Continua...

**Super defesa BOOST**  
 Trocar times durante o jogo\*  
**JUMPER**  
 Pontos ilimitados  
**BUILDER**  
 Veja os créditos  
**CREDITS**  
 Vença todos os jogos\*  
**SC**

## P

### POWER RANGERS LIGHTSPEED RESCUE

**Herói secreto**  
 Existe um personagem secreto, além dos cinco Power Rangers. Ele é mais forte e tem energia máxima. Vá para o menu "Codes" e escreva "ULTIMATE". Agora, comece um jogo normalmente e veja o novo integrante que surgiu na tela de seleção de personagens.  
**Seleção de fases**  
 Vá para o menu principal e selecione a opção "Codes". Escreva "OMEGA" e habilite o item "Activate Codes". Feito isso, use os botões direcionais (← ou →) para escolher a fase. Esse truque permite selecionar os seis primeiros estágios.

### 99 continúes

Na opção "Codes" do menu principal, escreva "FOREVER". Aperte X para ativar o truque e use os direcionais para configurar a quantidade de continúes durante o jogo. Ao todo, são 99 continúes disponíveis, mais que suficiente para detonar o game.

### Galeria de arte

Use "SHOWCASE" na opção "Code" do Menu principal. Ative a opção e aperte ▲ para voltar. Entre agora em "Gellery" e use novamente os direcionais para escolher a opção desejada. No total, são quatro grupos de imagens: quadrinhos, TV,



Power Rangers Lightspeed Rescue

**S**ons e mapa das fases.

### SPECOPS: RANGER ELITE

#### Rastejar sempre

Principalmente nas primeiras fases, é muito importante atacar os inimigos de surpresa. Você deve rastejar (e não andar) durante a maior parte do tempo, inclusive nas fases que ainda você não conhece. Mesmo em curtas distâncias, os soldados inimigos não podem ver você. Segure o botão R2 e pressione ↓, ↓. Depois que ele deitar, use os direcionais para movimentá-lo.

#### Sempre abaixado

Se você precisa se movimentar rapidamente sem ser visto pelos inimigos, segure R2 e aperte ↓. O seu soldado ficará um pouco abaixado, porém sem perder velocidade nos passos. Essa tática é ideal para invadir bases inimigas em um curto período de tempo.

#### Cobertura total

Na maioria das missões, você assume simultaneamente o controle de dois soldados. Use o botão ▲ para alternar os comandos sempre que precisar, principalmente quando estiver sob ataque inimigo. Uma boa estratégia é manter o segundo soldado alerta, de forma que ele fique protegido entre árvores e paredes, sempre acompanhando os movimentos em volta do outro soldado mais exposto aos inimigos.

#### Detone todos

Observe a pequena bússola no canto superior esquerdo da tela. Toda vez que surgir um ponto vermelho, fique esperto. Algum inimigo está próximo e oferece perigo para seus soldados. Preste atenção no sentido da flecha e atire na mesma direção. Não é preciso mirar com precisão, basta atirar para derrubá-los.

#### Tempo curto

Todas as missões têm um tempo limite que deve ser respeitado. Apesar de algumas fases permitirem

mais de 10 minutos de permanência, não vacile. O tempo é muito curto, pois algumas missões são enormes e cheias de detalhes para completar. Portanto, não marque bobeira e avance sempre que possível.

### STAR WARS DEMOLITION

#### Itens importantes

É quase impossível vencer o computador com as armas básicas. Não marque bobeira. Observe as grandes cápsulas giratórias que surgem aleatoriamente em sua direção. Destrua-as com qualquer arma e passe com seu veículo sobre o item que surgiu. Assim é possível obter bombas mais fortes, raios e energia extra.

#### Monstros gigantes

Em alguns cenários, tome cuidado com os grandes burados. Existem perigosos monstros que atacam o seu veículo. Além de perder tempo, sua energia vital diminui. Se isso acontecer com você, acelere o máximo que puder e pressione alternadamente os botões direcionais ← e → para escapar.

#### Demolição

Para vencer o computador rapidamente, marque apenas um único veículo, até que ele seja destruído. Dessa forma, será um veículo a menos na arena facilitando bastante o seu progresso. Assim, use ● para mirar sempre no veículo escolhido e atire o máximo que puder. Essa dica é muito útil, principalmente nas fases mais avançadas que traz vários inimigos ao mesmo tempo.

#### Arma secundária

As armas secundárias são as melhores, porém acabam rápido. Evite desperdiçá-las e atire somente com 100% de certeza de acerto. As bolas de fogo são capazes de destruir completamente a energia do inimigo.

#### Truques espaciais

Entre na opção "Preferências" (dentro de "Options") e aperte simultaneamente os botões R1 e L1. Surge um item chamado "Passcode". Agora entre com as senhas abaixo. Para trocar as letras, use os direcionais ↑ ou ↓ e X para finalizar.

#### Invencibilidade

RAISE THEM  
 Todos os personagens  
 WATTO\_SHOP  
 Câmera lenta  
 LOW\_MO\_ON  
 Baixa gravidade  
 LO\_GRAV\_ON  
 Modo turbo  
 THROTTLEUP

### STREET FIGHTER EX 2 PLUS

#### RYU

Senpū Kyaku: → + ●  
 Mizuochi Kudaki: → + R1  
 Hadouken: ↓, ↘, → + soco  
 Shakunetsu Hadouken: →, ↓, ↓, ← + soco  
 Shouryuuken: →, ↓, ↘ + soco  
 Tatsumaki Senpū Kyaku: ↓, ↘, ← + chute  
 Shinkuu Hadouken\*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco  
 Shinkuu Tatsumaki Senpū\*: ↓, ↘, ←, ↓, ↘, ← + chute  
 Shin Shouryuuken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L2  
**KEN**



Jigoku Fuusha#: ↓  
 + ▲ ou R1  
 Zenpou Tenshin: ↓  
 ← + soco  
 Hadouken: ↓, ↓,  
 → + soco  
 Shouryuuken: →, ↓, → + soco  
 Tatsumaki Senpuu Kyaku: ↓, ↓,  
 ← + chute  
 Shouryuureppa\*: ↓, ↓, →, ↓,  
 ↓, → + soco  
 Shinryuuken: ↓, ↓, →, ↓, ↓,  
 → + chute  
 Shippuu Jinrai Kyaku\*: ↓, ↓, ←,  
 ↓, ← + chute  
 Kuzuryuureppa\*: ↓, ↓, ←, ↓,  
 ← + L2

**CHUN-LI**  
 Futa Tenohiru: → + ▲  
 Takatsume Kyaku#: ↓ + ●  
 Tatsu Hochiochi#: ↓ + ▲ ou R1  
 Hyakuretsu Kyaku: chute  
 rapidamente  
 Hyenshuu: ↓, ↓, ← + chute  
 Spinning Bird Kick: ↓, ↓, → +  
 chute  
 Gomen Nel: ■, ■, →, ×, R1  
 Senretsus Kyaku\*: ↓, ↓, →, ↓,  
 ↓, → + chute  
 Kikoushou\*: ↓, ↓, →, ↓, ↓, →  
 + soco

Hazantenshou Kyaku\*: ↓, ↓,  
 ←, ↓, ← + chute  
 Kikoushou Goku\*: ↓, ↓, →, ↓,  
 ↓, → + L1  
**GUILE**  
 Spinning Back Knuckle: → + R1  
 Rolling Sobatto: → + ● ou ← +  
 ●  
 Heavy Stab Kick: → + R2 ou ← +  
 R2  
 Flying Buster Drop: ↓ + ▲ ou  
 R1 no ar  
 Sonic Boom: ←, → + soco  
 Somersault Kick: segure ↓, ↑ +  
 chute  
 Opening Gambit\*: segure ←,  
 →, ←, → + soco  
 Double Somersault Kick\*: segure  
 ↓, ↓, ↓, ↓ + chute  
 Sonic Boom Typhoon\*: segure  
 ←, →, ←, → + L2

**ZANGIEF**  
 Flying Body Attack#: ↓ + R1  
 Stomach Block: → + R2 ou ← +  
 R2  
 Double Lariat: L1  
 Quick Double Lariat: L2  
 Screw Pile Driver: →, ↓, ↓, ↓,  
 ←, ← + soco  
 Atomic Suplex: →, ↓, ↓, ↓, ←,  
 ← + chute (perto)  
 Bear Hug: soco, antes do  
 Russian Suplex  
 Russian Suplex: →, ↓, ↓, ↓,  
 ←, ← + chute  
 Final Atomic Buster\*: →, ↓, ↓

↓, ↓, ←, ↑, →, ↓, ↓, ↓,  
 ←, ↑ + soco  
 Super Stomping\*: ↓, ↓, →, ↓,  
 ↓, → + chute  
 Aerial Russian Slam\*: ↓, ↓, ←,  
 ↓, ↓, ← + chute  
 Cosmic Final Atomic Buster\*:  
 →, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, →,  
 ↓, ↓, ↓, ←, ← + L1

**DHALSIM**  
 Drill Head#: ↓ + R1  
 Drill Kick#: ↓ + chute  
 Yoga Teleport Forward: →, ↓, ↓,  
 + L1 ou →, ↓, ↓ + L2  
 Yoga Teleport Backward: ←, ↓,  
 ↓ + L1 ou ←, ↓, ↓ + L2  
 Yoga Fire: ↓, ↓, → + soco  
 Yoga Flame: ↓, ↓, ← + soco  
 Yoga Blast: ↓, ↓, ← + chute  
 Yoga Catch: ↓, ↓, → + chute  
 Yoga Contact: chute, no Yoga  
 Catch  
 Yoga Fake: ↓, ↓, → + L2  
 Yoga Drill Kick#: ↓, ↓, →, ↓,  
 ↓ + chute  
 Yoga Legend\*: ↓, ↓, ←, ↓, ↓,  
 ← + chute  
 Yoga Inferno\*: ↓, ↓, →, ↓, ↓,  
 → + L1

**BLANKA**  
 Rock Rash: → + ▲  
 Amazon River Run: ↓ + R1  
 Surprise Forward: L2  
 Surprise Back: ← + L2  
 Electric Sender: soco,  
 rapidamente  
 Rolling Attack: segure ←, → +  
 soco  
 Vertical Rolling: segure ↓, ↑ +  
 chute  
 Back Step Rolling: segure ←, →  
 + chute  
 Ground Shave Rolling\*: segure  
 ←, →, ←, → + soco  
 Beast Hurricane#: ↓, ↓, →, ↓,  
 ↓, → + soco

Jungle Beat\*: segure ←, →, ←,  
 →, + chute  
 Super Electric Sender\*: ↓, ↓,  
 →, ↓, ↓, → + L2

**HOKUTO**  
 Houchou: → + R1  
 Kake: → + R2  
 Ryuusui: →, ↓, ↓, ↓, ←, ← +  
 soco  
 Chougekikou: ↓, ↓, → + soco  
 Follow up: → + soco, ← + soco  
 ou ← + chute  
 Gokyakukou: ←, ↓, ↓ + soco  
 Shinkuukou: ↓, ↓, ← + soco  
 Shinkyakukou: ↓, ↓, ← + chute  
 Kireneki\*: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← +  
 soco  
 Gyakuhouza\*: ↓, ↓, ←, ↓, ↓,  
 ← + chute  
 Renshougeki\*: ↓, ↓, →, ↓, ↓,  
 → + soco  
 Renpu\*: ■, ■, →, ×, R1  
 Shirasegatana\*: ↓, ↓, →, ↓, ↓,  
 → + L2

**DOCTRINE DARK**  
 Knife Nightmare: → + ▲  
 Death Spin Kick: → + ●  
 Dark Wire: ↓, ↓, → + soco  
 Dark Hold: ← + soco, após o  
 Dark Wire  
 KILL Wire: →, ↓, ↓ + soco  
 Ex-plosive: ↓, ↓, → + chute  
 Kill Trap\*: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → +  
 soco  
 Dark Shackle\*: ↓, ↓, →, ↓, ↓,  
 → + chute  
 Ex-prominence\*: ↓, ↓, ←, ↓,  
 ←, ← + chute  
 Death Trap\*: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← +  
 L1

**SKULLOMANIA**  
 Stepping Up: → + ▲  
 Dangerous Hero: → + ●  
 Skullo Dash: →, ←  
 Skullo Back Roll: ←, ←  
 Skullo Head: →, ↓, ↓ + soco  
 Skullo Dive: soco, durante o  
 Skullo Head  
 Skullo Crusher: ↓, ↓, → + soco  
 Skullo Slider: ↓, ↓, → + chute  
 Skullo Takachef: ←, ↓, ↓ +  
 chute  
 Super Skullo Crusher\*: ↓, ↓,  
 →, ↓, ↓, → + soco  
 Super Skullo Slider\*: ↓, ↓, →,  
 ↓, ↓, → + chute  
 Shin Skullo Dream\*: ■, ■, →,  
 ×, R1  
 Skullo Energy\*: ↓, ↓, ←, ↓, ↓,  
 ← + chute  
 Skullo Ball\*: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ←  
 + soco  
 Super Skullo Energy\*: ↓, ↓,  
 ←, ↓, ↓, ← + L2

**JACK**  
 Angry Fist: →, ▲  
 Dash Straight: ←, → + soco  
 Dash Upper: segure ←, → +  
 chute  
 Feint Dash: ↓, ↓, ← + soco  
 Final Punch: segure L1 ou L2  
 Bating Hero: ←, ↓, ↓, ↓, → +  
 soco  
 Soccer Ball Kick: ←, ↓, ↓, ↓,  
 → + chute  
 Home Run Hero\*: ↓, ↓, ←, ↓,  
 ↓, ← + soco  
 Crazy Jack\*: segure ←, →, ←,  
 → + soco  
 Raging Buffalo\*: segure ←, →,  
 ←, → + chute  
 Grand Slam Crusher\*: ↓, ↓, ←,  
 ↓, ↓, ← + chute  
 Home Run King\*: ↓, ↓, →, ↓,  
 ↓, → + L2  
**SHARON**  
 Step Combo Punch: → + ▲  
 Step Combo Kick: → + ●

**Continuação  
 STREET FIGHTER  
 ALPHA 3**

↓, ↓, ↓, ↑ + chute  
**DHALSIM**  
 Yoga Fire: ↓, ↓, → + soco  
 Yoga Flame[A][V]: →, ↓, ↓,  
 ↓, ← + soco  
 Yoga Flame[X]: ←, ↓, ↓,  
 ↓, → + soco  
 Yoga Blast [A][V]: →, ↓, ↓,  
 ↓, ← + chute  
 Yoga Blast[X]: ←, ↓, ↓,  
 → + chute  
 Yoga Teleport 1#: →, ↓, ↓,  
 + 3 socos/3 chutes  
 Yoga Teleport 2#: ←, ↓, ↓,  
 + 3 socos/3 chutes  
 Yoga Tempest[X]†: ←, ↓, ↓,  
 ↓, →, ←, ↓, ↓, ↓, → +  
 soco  
 Yoga Inferno[A]\*: ↓, ↓, ↓,  
 ↓, ↓, → + soco  
 Yoga Strike[A]\*: ↓, ↓, ↓,  
 ↓, ↓, → + chute  
 Yoga Stream[A]\*: ↓, ↓, ←,  
 ↓, ↓, ← + soco

**E. HONDA**  
 Hundred Hand Slap: soco,  
 rapidamente  
 Sumo Head Butt: segure ←,  
 → + soco  
 Sumo Smash: segure ↓, ↑  
 + chute  
 Oicho Throw: giro de 360° +  
 soco  
 Oni Muso[X][A]\*: segure ←,  
 →, ← + soco  
 Fuji Drop[A]\*: segure ←, →,  
 ← + chute  
 Crochi Crush[A]\*: giro de  
 720° + soco

**GUILE**  
 Sonic Boom: segure ←, →  
 + soco  
 Flash Kick: segure ↓, ↑ +  
 chute  
 Flash Kick Fury[X][A]\*:  
 segure ↓, ↓, ↓, ↑ + chute  
 Sonic Hurricane[A]\*: segure  
 ←, →, ←, → + soco  
 Somersault Strike[A]\*:  
 segure ↓, →, ←, →, ↑ +  
 chute

**ZANGIEF**  
 Double Lariat: 3 socos  
 Quick Double Lariat: 3  
 chutes  
 Banishing Flat[A][V]: →, ↓,  
 ↓ + soco  
 Banishing Flat[X]: →, ↓, ↓,  
 + soco  
 Screw Pile Driver: giro de  
 360° + soco  
 Atomic Suplex: giro de 360°  
 + chute (perto)  
 Flying Power Bomb: giro de  
 360° + chute  
 Final Atomic Buster[X][A]\*:  
 giro de 720° + soco  
 Aerial Russian Slam[A]\*: ↓,  
 ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + chute  
**CAMMY**



Continua...



## Continuação STREET FIGHTER ALPHA 3

Spiral Arrow: ↓, ↓, ↓ + chute  
Cannon Spike: →, ↓, ↓ + chute  
Spin Knuckle[X][A]: →, ↓, ↓, ← + soco  
Hooligan Combo: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + soco, soco/chute  
Cannon Strike: ↗, ↓, ↓, ← + chute  
Cannon Revenge: ↓, ↓, ← + soco  
Spin Drive Smasher[X][A]\*: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + chute  
Reverse Shaft  
Breaker[X][A]\*: ↓, ↓, ←, ↓, ↓ + chute  
Killer-Bee Assault[A]\*: segure ↓, ↓, ↓, ↓ + chute  
**DEE JAY**  
Air Slasher: segure ←, → + soco  
Double Rolling Sobat: ←, → + chute  
Machine Gun Uppercut: segure ↓, ↑ + soco, rapidamente  
Jackknife Maximum[X][V]: segure ↓, ↑ + chute, rapidamente  
Sobat Carnival[X][A]\*: segure ←, →, ←, → + chute  
Sunrise Theme[A]\*: segure ↓, ↓, ↓, ↓ + chute  
Climax Beat[A]\*: segure ↓, ↓, ↓ + soco

**FEI-LONG**  
Rekkaken: ↓, ↓, → + soco (3 vezes)  
Shienkyaku: ←, ↓, ↓ + chute  
Rekkukyaku[X][V]: ←, ↓, ↓, ↓, ↓ + chute  
Rekka Shinken[X][A]\*: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + soco  
Shien Renkyaku[A]\*: ↓, ↓, ←, ↓, ← + chute  
**T. HAWK**  
Mexican Typhoon: giro de 360° + soco  
Tomahawk Buster: →, ↓, ↓ + soco  
Condor Dive#: 3 socos  
Condor[A][V]: ←, ↓, ↓ + soco  
Raging Typhoon[X][A]\*: giro de 720° + soco  
Canyon Splitter[A]\*: ↓, ↓, →, ↓, ↓ + soco

**BALROG**  
Dash Straight: segure ←, → + soco  
Dash Ground  
Straight[A][V]: segure ←, ↓ + soco  
Dash Uppercut: segure → + chute  
Dash Ground  
Uppercut[A][V]: segure ←

Crush Punch: → + R1  
Sliding Slip: ↓ + R2  
Flying Neck Drop#: ↓ + ▲ ou R1  
Crimson Terror: →, ↓, ↓, ←, ↖ + soco  
Half Moon Kick: ↓, ↓, ← + chute  
Prisoner Scissors#: ↓ + chute  
Gale Hammer Punch: ↓, ↓, → + soco  
Follow Up: → + soco, ↓ + chute ou ↓ + chute  
Bermuda Symphony: →, ↓, ↓ + chute  
Shadowlu Combination\*: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + soco  
Load\*: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + soco  
Hellfire\*: após o Load, ↓, ↓, ↓, ↓, → + soco  
Sharon Special\*: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, → + chute  
Assault Rifle\*: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + L1  
**NANASE**  
Fuhjikuzu: → + ▲  
Ohizak#: ↓ + ●  
Ryuusi: →, ↓, ↓, ↓, ←, ↖ + soco  
Sanrenkon: ↓, ↓, → + soco  
Tenshoukon: ↓, ↓, ↓ + soco  
Kasumioroshi: ↓, ↓, ← + chute  
Gekkyouponan: ←, ↓, ↓ + soco  
Yayoiouningi\*: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + soco  
Natsuki\*: aperte L1 durante Yayoiouningi  
Ariake\*: aperte L2 durante Yayoiouningi  
Izayoiennin\*: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, → + soco  
Machiyoi Tenkyuugeki\*: ■, ■, →, ●, R1  
**PULLUM PURNA**  
Al'kul Wrist: → + ▲  
Al'kul Wrist Mid-Air#: ↓ + ▲  
Reverse Ankle#: ← + ●  
Dance Wind: ↓ + ▲ ou R1, no topo  
Drill Press: ↓, ↓, → + chute  
Pullum Kick: →, ↓, ↓, ↓ + chute  
Ten'el Kick: ↓, ↓, ← + chute  
Femina Wind#: ↓, ↓, ← + soco  
Praec Larum#: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + chute  
Res Arcana\*: ↓, ↓, →, ↓, ↓, →

+ chute  
Kind Wind#: ↓, ↓, →, ↓, ↓, ↓, → + soco  
Gradus Pall#: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + R1  
**DARUN MISTER**  
Ganges DDT#: ↓ + ▲ ou R1  
Lariat: ↓, ↓, → + soco  
Ganges DDT: →, ↓, ↓ + chute  
Darun Catch: ←, ↓, ↓ + soco  
Daikaku: L1  
Brahma Bomb: →, ↓, ↓, ↓, ←, ↖ + soco  
Indra Hashi: →, ↓, ↓, ↓, ←, ↖ + chute  
Super Combos  
Indra Hashi\*: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + chute  
Chouzetsu Kishin Bomb\*: →, ↓, ↓, ←, ↖, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ← + chute  
G.O.D.\*: →, ↓, ↓, ↓, ←, ↖ + L1  
**BALROG**  
W. Wing Suplex#: ↓ + ▲ ou R1  
Back Slash: L2  
Attaching Claw: →, ↓, ↓ + soco  
Rolling Crystal Flash: segure ←, → + soco  
Flying Barcelona Attack: segure ↓, ↑ + chute, soco  
Izuna Drop: segure ↓, ↑ + chute, ↓ + soco  
Sky High Claw: segure ↓, ↑ + soco  
Grand Crystal Flash\*: segure ←, →, ←, → + soco  
Sky High Aryuushun\*: segure ↓, ↓, ↓ + soco  
Sky Foot Terror\*: segure ←, →, ←, → + chute  
Rolling Izuna Drop\*: segure ↓, ↓, ↓ + chute, ↓ + soco  
**VULCANO ROSSO**  
Ayelu no Tsubasa: L1  
Etna no Ikari: L1, chute  
Hibashiri: ↓, ↓, → + chute  
Vulcanus: ↓, ↓, ← + soco  
Canel no Kutsujoku: ↓, ↓, ← + chute  
Vesuvius no Ikari: ↓, ↓, → + soco  
Tame Iki no Hashi\*: ↓, ↓, →,



Street Fighter Ex 2 Plus

↓, ↓, ↓ + soco  
Pisa no Shatou\*: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + soco  
Accelerando\*: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + chute  
Shikei\*: ↓, ↓, →, ↓, ↓, ↓ + L2  
**AREA**  
Shove Step: → + ▲  
Pull Down Leg: → + ●  
Head Crusher#: ↓ + R1  
Alternative Catch: →, ↓, ↓, ← + chute  
Terminator: ←, ↓, ↓ + soco  
Humming Rush: ↓, ↓, → + soco  
Jackson Kick: ↓, ↓, → + chute e depois → + X, → + ▲ ou + R2  
Upload: L1  
Download: ↓ + L1  
Great Cancer\*: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + soco  
Five Star Raid\*: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓ + chute  
Final Cancer\*: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + L1  
**SAGAT**  
Tiger Fake: ←, ↓, ↓ + soco  
Tiger Shot: ↓, ↓, → + soco  
Ground Tiger Shot: ↓, ↓, → + chute  
Tiger Blow: →, ↓, ↓ + soco  
Tiger Crush: →, ↓, ↓ + chute  
Tiger Cannon: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco  
Ground Tiger Cannon\*: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + chute  
Tiger Raid\*: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + chute  
Tiger Genocide\*: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + soco  
Tiger Storm\*: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + R1  
**VEGA**  
Vega Warp Front: →, ↓, ↓ + L1 ou →, ↓, ↓ + L2  
Vega Warp Back: ←, ↓, ↓ + L1 ou ←, ↓, ↓ + L2  
Psycho Crusher: segure ←, → + soco  
Double Knee Press: segure ←, → + chute  
Head Press: segure ↓, ↑ + chute  
Psycho Cannon\*: segure ←, →, ←, → + soco  
Knee Press Nightmare\*: segure ←, →, ←, → + chute  
Psycho Break Smasher\*: segure ←, →, ←, →, + L1  
**GARUD**  
Kizan: →, ↓, ↓ + Soco  
Kouga: ←, ↓, ↓, ↓, → +



Street Fighter Ex 2 Plus





# GameShark

Quer aproveitar o máximo dos jogos do momento e se divertir sem limites? Então confira estes 495 códigos de GameShark

## WARHAMMER: SHADOW OF THE HORNE RAT

(GameShark 3,2 ou superior)

- Ouro ilimitado 800DB920 FFFF
- Códigos para as fases
- Fase Grudgebringer Cavalry Tropas no máximo 800DBA44 2000
- Tropas ilimitadas 800DBA46 0020
- Fase Dannhiem's 75th Ativar unidades 800DBAC2 0007
- Tropas no máximo 800DBAEC 2000
- Tropas ilimitadas 800DBAEE 0020
- Fase Ragnar's Wolves Ativar unidades 800DBB6A 0007
- Tropas no máximo 800DBB94 2000
- Tropas ilimitadas 800DBB96 0020
- Fase Relkaguard Knights Ativar unidades 800DBC12 0007
- Tropas no máximo 800DBC3C 2000
- Tropas ilimitadas 800DBC3E 0020
- Fase Grudgebringer Infantry Tropas no máximo 800DBCE4 2000
- Tropas ilimitadas 800DBCE6 0020
- Fase Black Avengers Ativar unidades 800DBD62 0007
- Tropas no máximo 800DBD8C 2000
- Tropas ilimitadas 800DBD8E 0020
- Fase Carroburg Greatswords Ativar unidades 800DBE0A 0007
- Tropas no máximo 800DBE34 2000
- Tropas ilimitadas 800DBE36 0020
- Fase Dwarf Slayers Ativar unidades 800DBEB2 0007
- Tropas no máximo 800DBEDC 2000
- Tropas ilimitadas 800DBEDE 0020
- Fase Dwarf Hammerers Ativar unidades 800DBF5A 0007
- Tropas no máximo 800DBF84 2000
- Tropas ilimitadas 800DBF86 0020
- Fase First Dwarf Iron Breakers Ativar unidades 800DC002 0007
- Tropas no máximo 800DC02C 2000
- Tropas ilimitadas



Action Bass



## A

### ACTION BASS

(GameShark 2,2 ou superior)

Manipulação do tempo

(parar - Select + R1, iniciar - Select + R2)

D00677E0 0108

80093AF2 2400

D00677E0 0102

80093AF2 AC43

Ter um peixe no Hook

(aperte Select + L2)

D00677E0 0101

800C9198 0003

D00677E0 0101

800C9D00 9D14

D00677E0 0101

800C9D02 8015

Abrir todas as

áreas e opções

3006F463 0001

Opções liberadas Lucky Usachan

Lure

3006F462 0001

Noisy Lure

3006F461 0001

Rubber

Jig Lure

3006F460 0001

Buzz Bait Lure

3006F45F 0001

Crank Bait Lure

3006F45E 0001

Tempo ilimitado

800CFDE0 2955

Lure sempre devagar

800C9190 0000

Line Tension sempre devagar

800C9200 0000

Peso máximo

800CFDF8 FFFF

800CFDFA 0FFF

### AIR COMBAT

(GameShark 3,2 ou superior)

Mísseis ilimitados

800EEB0C 0040

Armas ilimitadas

300EEB10 0027

Combustível ilimitado

800EEB00 8FFF

Invencibilidade

800EEA2C 00C8

Dinheiro máximo

8001013C 967F

8001013E 0098

Dinheiro ilimitado

8001013C FFFF

Códigos para as fases

Fase 1

Finalizada

30096E29 0001

Liberada

30096E29 0004

Nível concluído

30096E29 0005

Nível concluído, base OK

30096E29 0006

Fase 2

Finalizada

30096E2A 0000

Liberada

30096E2A 0004

Nível concluído

30096E2A 0005

Nível concluído, base OK

30096E2A 0006

Fase 3

Finalizada

30096E2B 0000

Liberada

30096E2B 0004

Nível concluído

30096E2B 0005

Nível concluído, base OK

30096E2B 0006

Fase 4

Finalizada

30096E2C 0000

Liberada

30096E2C 0004

Nível concluído

30096E2C 0005

Nível concluído, base OK

30096E2C 0006

Fase 5

Finalizada

30096E2D 0000

Liberada

30096E2D 0004

Nível concluído

30096E2D 0005

Nível concluído, base OK

30096E2D 0006

Fase 6

Finalizada

30096E2E 0000

Liberada

30096E2E 0004

Nível concluído

30096E2E 0005

Nível concluído, base OK

30096E2E 0006

Fase 7

Finalizada

30096E2F 0000

Liberada

30096E2F 0004

Nível concluído

30096E2F 0005

Nível concluído, base OK

30096E2F 0006

Fase 8

Finalizada

30096E30 0000

Liberada

30096E30 0004

Nível concluído

30096E30 0005

Nível concluído, base OK

30096E30 0006

Fase 9

Finalizada

30096E31 0000

Liberada

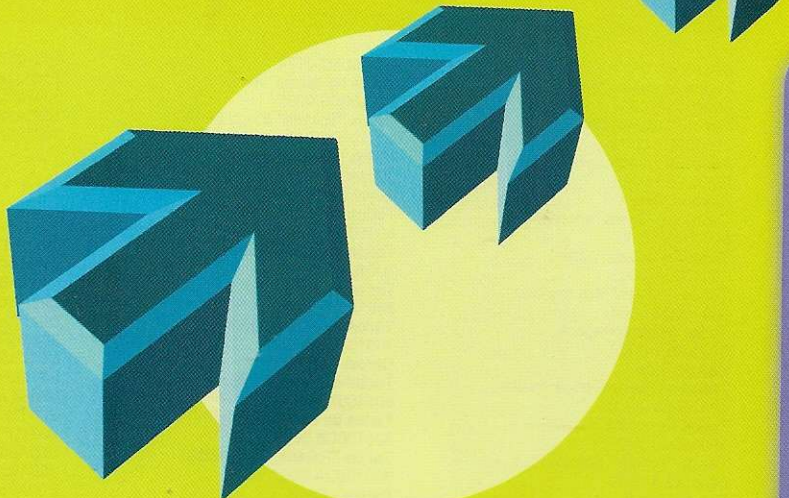
30096E31 0004

Nível concluído



Continua...

# rk



30096E31 0005  
Nível concluído, base OK  
30096E31 0006

**Fase 10**  
Finalizada  
30096E32 0000  
Liberada

30096E32 0004  
Nível concluído  
30096E32 0005  
Nível concluído, base OK  
30096E32 0006

**Fase 11**  
Finalizada  
30096E33 0000  
Liberada

30096E33 0004  
Nível concluído  
30096E33 0005  
Nível concluído, base OK  
30096E33 0006

**Fase 12**  
Finalizada  
30096E34 0000  
Liberada

30096E34 0004  
Nível concluído  
30096E34 0005  
Nível concluído, base OK  
30096E34 0006

**Fase 13**  
Finalizada  
30096E35 0000  
Liberada

30096E35 0004  
Nível concluído  
30096E35 0005  
Nível concluído, base OK  
30096E35 0006

**Fase 14**  
Finalizada  
30096E36 0000  
Liberada

30096E36 0004  
Nível concluído  
30096E36 0005  
Nível concluído, base OK  
30096E36 0006

**Fase 15**  
Finalizada  
30096E37 0000  
Liberada

30096E37 0004  
Nível concluído  
30096E37 0005  
Nível concluído, base OK  
30096E37 0006

**Fase 16**  
Finalizada  
30096E38 0000  
Liberada

30096E38 0004  
Nível concluído

30096E38 0005  
Nível concluído, base OK  
30096E38 0006

**Fase 17**  
Finalizada  
30096E39 0000  
Liberada

30096E39 0004  
Nível concluído  
30096E39 0005  
Nível concluído, base OK  
30096E39 0006

**Todas as fases**  
Finalizadas  
50001101 0000  
30096E29 0000

**Liberadas**  
50001101 0000  
30096E29 0004

**Níveis concluídos**  
50001101 0000  
30096E29 0005  
**Níveis concluídos, base OK**  
50001101 0000  
30096E29 0006

# B

## BUGS BUNNY & TAZ TIME BUSTERS

(GameShark 3,2 ou superior)



Bugs Bunny & Taz Time Busters

Energia ilimitada  
8001696E 2400  
"Clipboards" ilimitados  
800100AA 0003  
"Carrots" ilimitados  
80010058 0064  
**Todos os "Gears"**  
8001005C 01F4  
8001005E 01F4  
80010060 00C8  
80010062 012C

80010064 01F4  
80010066 012C  
80010068 00C8  
8001006A 01F4  
8001006C 01F4  
8001006E 0190  
80010070 012C  
80010072 012C  
80010074 01F4  
80010076 01F4  
80010078 012C  
8001007A 00C8  
**Todas as caixas Acme**  
50001001 0000  
300100BE 0005  
**Todos os tokens dos chefes**  
50000901 0000  
300100D2 0001  
**Todos os personagens**  
800100E6 0202  
800100E8 0201  
800100EA 0102  
800100EC 0202  
800100EE 0201  
800100F0 0102  
**Truques para as fases**  
Granwich  
Requer um "Gear"  
D0010086 0001  
80010086 000A  
Aztec Era  
Golden City  
**Todos os "Gears" encontrados**

## Continuação WARHAMMER: SHADOW OF THE HORNED RAT



800DC02E 0020  
**Fase Second Dwarf Iron Breakers**  
Ativar unidades  
800DC0AA 0007  
**Tropas no máximo**  
800DC0D4 2000  
**Tropas ilimitadas**  
800dc0d6 0020  
**Fase First Carlsson Guard**  
Ativar unidades  
800DC152 0007  
**Tropas no máximo**  
800DC17C 2000  
**Tropas ilimitadas**  
800DC17E 0020  
**Fase Second Carlsson Guard**  
Ativar unidades  
800DC1FA 0007  
**Tropas no máximo**  
800DC224 2000  
**Tropas ilimitadas**  
800DC226 0020  
**Fase Third Carlsson Guard**  
Ativar unidades  
800DC2A2 0007  
**Tropas no máximo**  
800DC2CC 2000  
**Tropas ilimitadas**  
800DC2CE 0020  
**Fase First Dwarf Warrior**  
Ativar unidades  
800DC34A 0007  
**Tropas no máximo**  
800DC374 2000  
**Tropas ilimitadas**  
800DC376 0020  
**Fase Second Dwarf Warriors**  
Ativar unidades  
800DC3F2 0007  
**Tropas no máximo**  
800DC41C 2000  
**Tropas ilimitadas**  
800DC41E 0020  
**Fase Ceridan**  
Ativar unidades  
800DC542 0007  
**Tropas no máximo**  
800DC56C 2000  
**Tropas ilimitadas**  
800DC56E 0020  
**Fase Nuln Halberdiers**  
Ativar unidades  
800DC49A 0007  
**Tropas no máximo**  
800DC4C4 2000  
**Tropas ilimitadas**  
800DC4C6 0020  
**Fase Dwarf Envoy**  
Ativar unidades  
800DC5EA 0007  
**Tropas no máximo**  
800DC614 2000  
**Tropas ilimitadas**  
800DC616 0020  
**Fase Gotrek Gurnisson**

Continua...



## Continuação WARHAMMER: SHADOW OF THE HORNED RAT



Ativar unidades  
800DC692 0007  
Tropas no máximo  
800DC6BC 2000  
Tropas ilimitadas  
800DC6BE 0020  
Fase Third Dwarf  
Warriors  
Ativar unidades  
800DC73A 0007  
Tropas no máximo  
800DC764 2000  
Tropas ilimitadas  
800DC766 0020  
Fase Cnarl Fist  
Ativar unidades  
800DC7E2 0007  
Tropas no máximo  
800DC80C 2000  
Tropas ilimitadas  
800DC80E 0020  
Fase Lieddorf 9th  
Crossbows  
Ativar unidades  
800DC88A 0007  
Tropas no máximo  
800DC8B4 2000  
Tropas ilimitadas  
800DC8B6 0020  
Fase Wood Elf Archers  
Ativar unidades  
800DC932 0007  
Tropas no máximo  
800DC95C 2000  
Tropas ilimitadas  
800DC95E 0020  
Fase Mercenary  
Xbowmen  
Ativar unidades  
800DC9DA 0007  
Tropas no máximo  
800DCA04 2000  
Tropas ilimitadas  
800DCA06 0020  
Fase Keeler's Longbows  
Ativar unidades  
800DCA82 0007  
Tropas no máximo  
800DCAAC 2000  
Tropas ilimitadas  
800DCAAE 0020  
Fase Dwarf  
Crossbowmen  
Ativar unidades  
800DCB2A 0007  
Tropas no máximo  
800DCB54 2000  
Tropas ilimitadas  
800DCB56 0020  
Fase Celestial Wizard  
Ativar unidades  
800DCBD2 0007  
Tropas no máximo  
800DCBFC 2000  
Tropas ilimitadas  
800DCBFE 0020  
Fase Bright Wizard  
Ativar unidades

Continua...

8001005C 01F4  
Todos as caixas "Acme"  
300100BE 0005  
Ter os "Tokens" dos chefões  
300100D2 0001  
Todos os personagens  
300100E6 0002  
Baboon Realm  
Todos os "Gears" encontrados  
8001005E 01F4  
Todos as caixas "Acme"  
300100BF 0005  
Ter os "Tokens" dos chefões  
300100D3 0001  
Todos os personagens  
300100E7 0002  
Sacred Ride  
Todos os "Gears" encontrados  
80010060 00C8  
Todos as caixas "Acme"  
300100C0 0005  
Ter os "Tokens" dos chefões  
300100D4 0001  
Sam's Temple  
Todos os "Gears" encontrados  
80010062 012C  
Todos as caixas "Acme"  
300100C1 0005  
Todos os personagens  
300100E8 0001  
Viking Era  
Shore Village  
Todos os "Gears" encontrados  
80010064 01F4  
Todos as caixas "Acme"  
300100C2 0005  
Ter os "Tokens" dos chefões  
300100D5 0001  
Todos os personagens  
300100E9 0002  
Moon Valley  
Todos os "Gears" encontrados  
80010066 012C  
Todos as caixas "Acme"  
300100C3 0005  
Ter os "Tokens" dos chefões  
300100D6 0001  
Todos os personagens  
300100EA 0002  
Shield Race Codes  
Todos os "Gears" encontrados  
80010068 00C8  
Todos as caixas "Acme"  
300100C4 0005  
Ter os "Tokens" dos chefões  
300100D7 0001  
Elmer's Domain  
Todos os "Gears" encontrados  
8001006A 01F4

8001006C 01F4  
Todos as caixas "Acme"  
300100C6 0005  
Ter os "Tokens" dos chefões  
300100D8 0001  
Todos os personagens  
300100EC 0002  
Royal Gardens  
Todos os "Gears" encontrados  
8001006E 0190  
Todos as caixas "Acme"  
300100C7 0005  
Ter os "Tokens" dos chefões  
300100D9 0001  
Todos os personagens  
300100ED 0002  
Carpet Chase  
Todos os "Gears" encontrados  
80010070 012C  
Todos as caixas "Acme"  
300100C8 0005  
Ter os "Tokens" dos chefões  
300100DA 0001  
Babba's Cave  
Todos os "Gears" encontrados  
80010072 012C  
Todos as caixas "Acme"  
300100C9 0005  
Todos os personagens  
300100EE 0001  
Transylvanian Era Codes  
Ghost Town  
Todos os "Gears" encontrados  
80010074 01F4  
Todos as caixas "Acme"  
300100CA 0005  
Ter os "Tokens" dos chefões  
300100DB 0001  
Todos os personagens  
300100EF 0002  
Zoovania  
Todos os "Gears" encontrados  
80010076 01F4  
Todos as caixas "Acme"  
300100CB 0005  
Ter os "Tokens" dos chefões  
300100DC 0001  
Todos os personagens  
300100F0 0002  
Haunted River  
Todos os "Gears" encontrados  
80010078 012C  
Todos as caixas "Acme"  
300100CC 0005  
Ter os "Tokens" dos chefões  
300100DD 0001  
Count's Castle  
Todos os "Gears" encontrados

8001007A 00C8  
Todos as caixas "Acme"  
300100CD 0005  
Todos os personagens  
300100F1 0001

## D

### DUCATI WORLD RACING CHAMPIONSHIP

(GameShark 3,2 ou superior)

Dinheiro máximo  
D01732E8 02E4  
801B6FCC 423F  
D01732E8 02E4  
801B6FCE 000F  
Vitória rápida  
E0011F32 0005  
30011F32 0003  
E00A9524 0000  
300A9524 0003  
E00A9526 0000  
300A9526 0003  
Tempo Ilimitado  
D006FDBC 1610  
8006FDBE 2400  
Todos os testes e licenças  
liberadas  
D01732E8 02E4  
50001804 0000  
801B6F6C 0001  
Todas as opções  
(Modo Quick Race)  
D01732E8 02E4  
50000404 0000  
801B70E4 FFFF  
D01732E8 02E4  
50000C04 0000  
801B70F4 0101  
Fases liberadas, completas  
Basic Start & Stop 1  
D01732E8 02E4  
801B6F6C 0001  
Basic Cornering 1  
D01732E8 02E4  
801B6F70 0001  
Basic Cornering 2  
D01732E8 02E4  
801B6F74 0001  
Basic Cornering 3  
D01732E8 02E4  
801B6F78 0001  
Full Lap  
D01732E8 02E4  
801B6F7C 0001  
Basic Start & Stop 2  
D01732E8 02E4  
801B6F80 0001  
Advance Cornering 1  
D01732E8 02E4  
801B6F84 0001  
Bike Control 1  
D01732E8 02E4  
801B6F88 0001  
Accuracy 1  
D01732E8 02E4  
801B6F8C 0001  
Accuracy 2  
D01732E8 02E4  
801B6F90 0001  
Bike Control 2  
D01732E8 02E4  
801B6F94 0001  
Bike Control 3  
D01732E8 02E4  
801B6F98 0001  
Advance Cornering 2  
D01732E8 02E4  
801B6F9C 0001  
Maneuvering 1  
D01732E8 02E4  
801B6FA0 0001  
Maneuvering 2  
D01732E8 02E4  
801B6FA4 0001  
High Speed Control 1



Bugs Bunny & Taz Time Busters

Todos as caixas "Acme"  
300100C5 0005  
Todos os personagens  
300100EB 0001  
Arabian Era  
Sunset Alleys  
Todos os "Gears" encontrados



D01732E8 02E4  
801B6FA8 0001  
**High Speed Accuracy 1**  
D01732E8 02E4  
801B6FAC 0001  
**High Speed Control 2**  
D01732E8 02E4  
801B6FB0 0001  
**Maneuvering 3**  
D01732E8 02E4  
801B6FB4 0001  
**High Speed Control 3**  
D01732E8 02E4  
801B6FB8 0001  
**Basic 1 License**  
D01732E8 02E4  
801B6FBC 0001  
**Basic 2 License**  
D01732E8 02E4  
801B6FC0 0001  
**Full License**  
D01732E8 02E4  
801B6FC4 0001  
**Advanced Licence**  
D01732E8 02E4  
801B6FC8 0001

## E

### EVIL DEAD: HAIL TO THE KING

(GameShark 3,2 ou superior)  
**Energia ilimitada**  
80076C14 0064  
**Munição "Knowby's Pistol" ilimitada**  
80077768 03E7  
**Combustível Chainsaw ilimitado**  
80077870 00FF  
**Salvar em qualquer lugar**  
D01310A4 0000  
801310A4 0001  
**Itens máximos por "slot"**  
50000C28 0000  
80076F38 03E7  
**Máximo de itens os slots "Chest"**  
50000C28 0000  
80076F38 03E7

## G

### GALAGA: DESTINATION EARTH

(GameShark 3,2 ou superior)  
**Vidas ilimitadas**  
3008C054 0004  
**Energia infinita**  
8008C07C 000F  
8008C07E 000F  
**Sempre tem "Nuke"**  
8008C0B0 0001  
**Máximo de "Merits"**  
8008C090 00FF  
**Máximo de escudo**  
8008C07A 0064

## I

### INTERACTIVE CD SAMPLER VOL. 7

(CD demo da Sony, GameShark 3,2 ou superior)  
**Códigos Einhander**  
**Lutadores ilimitados**  
80086EDC 0003  
**Gunpod A ilimitado**  
8008A49A 0999  
**Gunpod B ilimitado**  
8008A34A 0999  
**Códigos NBA Shootout**  
**Tempo ilimitado**  
800C9184 03DA  
800C918C 003C

## K

### KAMEN RIDER

(GameShark 3,2 ou superior, versão japonesa)  
**Energia ilimitada**  
(primeiro jogador)  
80096670 00C8  
80096674 00C8  
801057A8 00C8  
**Energia ilimitada**  
(segundo jogador)  
8009667C 00C8  
80096680 00C8  
80105830 00C8  
**Cartão digital com 99 unidades**  
800915E8 0063  
**Todos os cartões**  
50006902 0000  
30091AB2 0001

## M

### MEGA MAN LEGENDS 2

(GameShark 2,3 ou superior)  
**Zenny ilimitado**



3008C2BC 0003  
**Todos os itens**  
800985C8 7F1F  
800985CA FFF0  
800985CC FFFF  
800985CE F03F  
800985D0 FFFF  
**Todas as chaves**  
800985C2 07FF  
800985C4 FFF2  
800985C6 0F8F  
**Atravessar paredes**  
D009BEF8 4100  
800417FE 2400  
D009BEF8 4100  
800C4770 0000  
D009BEF8 4100  
800B35E6 1000  
D009BEF8 4100  
800B3606 1000  
D009BEF8 2100  
800417FE AE02  
D009BEF8 2100  
800C4770 0008  
D009BEF8 2100  
800B35E6



Mega Man Legends 2

8009C820 FFFF  
**Zenny máximo**  
8009C820 967F  
8009C822 0098  
**Tempo ilimitado**  
8009C818 0000  
8009C81A 0000  
**Energia ilimitada**  
8008C120 0200  
**Energia máxima**  
8008C122 0200  
**Todas as partes do Buster**  
50001F01 0001  
3008C25C 0001  
**Tempo ilimitado**  
("Diggers Test")  
8009C910 1517  
**Pressão da água ilimitada**  
8008C24A 0100  
**Saio gigante**  
(aperte L2 + ✖)  
E009BEF9 0041  
8008C0EA FF20  
**Veneno rápido**  
(Little Slugs Wears)  
8008C168 0000  
**Ataque máximo**  
3008C2B4 0007  
**Energia máxima**  
3008C2B5 0007  
**Escala máxima**  
3008C2B6 0007  
**Velocidade máxima**  
3008C2B7 0007  
**Upgrade máximo para todas as armas**  
50006E01 0000

1040  
D009BEF8 2100  
800B3606 1040  
**Saio especial**  
(aperte ✖)  
D009BED2 BFFF  
8008C0EA FD80  
**Saio contínuo**  
(aperte ✖)  
D009BED2 BFFF  
8008C07A 0001  
**Andar no ar, flutuar**  
(aperte Start no alto)  
D008C1BE 0008  
8008C0B8 0001

### MIKE TYSON BOXING

(GameShark 3,2 ou superior)  
**"Rest" ilimitado**  
80145290 0064  
**"KO" do Tyson sempre no máximo**  
8017A344 0000  
**Tempo ilimitado**  
80102D54 003B  
**Lutadores secretos**  
Frankie Zamboni  
80100444 0001  
Johnny Roberts  
80100448 0001

### Continuação WARHAMMER: SHADOW OF THE HORNED RAT

800DCC7A 0007  
**Tropas no máximo**  
800DCCA4 2000  
**Tropas ilimitadas**  
800DCCA6 0020  
**Fase Amber Wizard**  
**Ativar unidades**  
800DCD22 0007  
**Tropas no máximo**  
800DCD4C 2000  
**Tropas ilimitadas**  
800DCD4E 0020  
**Fase Imperial Great Cannon Crew**  
**Ativar unidades**  
800DCDCA 0007  
**Tropas no máximo**  
800DCDF4 2000  
**Tropas ilimitadas**  
800DCDF6 0020  
**Fase Cannon Crew**  
**Ativar unidades**  
800DCE72 0007  
**Tropas no máximo**  
800DCE9C 2000  
**Tropas ilimitadas**  
800DCE9E 0020  
**Fase First Mortar Crew**  
**Ativar unidades**  
800DCF1A 0007  
**Tropas no máximo**  
800DCF44 2000  
**Tropas ilimitadas**  
800DCF46 0020  
**Fase Second Mortar Crew**  
**Ativar unidades**  
800DCF2C 0007  
**Tropas no máximo**  
800DCFEC 2000  
**Tropas ilimitadas**  
800CFEE 0020  
**Fase Hellblaster Crew**  
**Ativar unidades**  
800DD06A 0007  
**Tropas no máximo**  
800DD094 2000  
**Tropas ilimitadas**  
800DD096 0020

### WU TANG CLAN:

#### SHAOLIN STYLE

(GameShark 3,2 ou superior)  
**Energia ilimitada P1**  
800A57BC A000  
**75% de energia P1**  
D00A57BC A000  
800A57BC 7800  
**50% de energia P1**  
D00A57BC A000  
800A57BC 5000  
**25% de energia P1**  
D00A57BC A000  
800A57BC 2800  
**Sem energia P1**  
800A57BC 0000  
**Energia ilimitada P2**  
800A5B2C A000  
**75% de energia P2**  
D00A5B2C A000  
800A5B2C 7800  
**50% de energia P2**  
D00A5B2C A000  
800A5B2C 5000  
**25% de energia P2**  
D00A5B2C A000  
800A5B2C 2800  
**Sem energia P2**  
800A5B2C 0000  
**Energia ilimitada P3**  
800A5E9C A000

Continua...



## Continuação WU TANG CLAN: SHAOLIN STYLE

75% de energia P3  
D00A5E9C A000  
800A5E9C 7800  
50% de energia P3  
D00A5E9C A000  
800A5E9C 5000  
25% de energia P3  
D00A5E9C A000  
800A5E9C 2800  
Sem energia P3  
800A5E9C 0000  
Energia ilimitada P4  
800A620C A000  
75% de energia P4  
D00A620C A000  
800A620C 7800  
50% de energia P4  
D00A620C A000  
800A620C 5000  
25% de energia P4  
D00A620C A000  
800A620C 2800  
Sem energia P4  
800A620C 0000  
"Rage Meter" ilimitado P1  
800A57BE A000  
75% de "Rage Meter" P1  
D00A57BE A000  
800A57BE 7800  
50% de "Rage Meter" P1  
D00A57BE A000  
800A57BE 5000  
25% de "Rage Meter" P1  
D00A57BE A000  
800A57BE 2800  
Sem "Rage Meter" P1  
800A57BE 0000  
"Rage Meter" ilimitado P2  
800A5B2E A000  
75% de "Rage Meter" P2  
D00A5B2E A000  
800A5B2E 7800  
50% de "Rage Meter" P2  
D00A5B2E A000  
800A5B2E 5000  
25% de "Rage Meter" P2  
D00A5B2E A000  
800A5B2E 2800  
Sem "Rage Meter" P2  
800A5B2E 0000  
"Rage Meter" ilimitado P3  
800A5E9E A000  
75% de "Rage Meter" P3  
D00A5E9E A000  
800A5E9E 7800  
50% de "Rage Meter" P3  
D00A5E9E A000  
800A5E9E 5000  
25% de "Rage Meter" P3  
D00A5E9E A000  
800A5E9E 2800  
Sem "Rage Meter" P3  
800A5E9E 0000  
"Rage Meter" ilimitado P4  
800A620E A000  
75% de "Rage Meter" P4  
D00A620E A000  
800A620E 7800



Continua...

Mick Oshea  
8010044C 0001  
Jimmy Silk  
80100450 0001  
Tao Zhu  
80100424 0001  
Samuel Jefferson  
80100428 0001  
Fabian Van Hilten  
8010042C 0001  
Patrice Demanger  
80100430 0001  
Um golpe para vencer  
("Showcase", aperte  
Select)  
D01226D6 FFFF  
8019CA38 FFFF  
D01226D6 FFFF  
8019D238 FFFF  
D01226D6 FFFF  
8019DA38 FFFF  
D01226D6 FFFF  
8019F238 FFFF  
D01226D6 FFFF  
8019FA38 FFFF  
D01226D6 FFFF  
801A0238 FFFF  
D01226D6 FFFF  
801A0A38 FFFF  
D01226D6 FFFF  
801A1238 FFFF  
Um golpe para vencer  
("World", aperte Select)  
D01226D6 FFFF  
8019E5C8 FFFF  
D01226D6 FFFF  
8019EDC8 FFFF  
D01226D6 FFFF  
8019F5C8 FFFF  
D01226D6 FFFF  
8019FD08 FFFF  
D01226D6 FFFF  
801A05C8 FFFF  
D01226D6 FFFF  
801A0D08 FFFF  
D01226D6 FFFF  
801A15C8 FFFF  
D01226D6 FFFF  
801A1DC8 FFFF  
D01226D6 FFFF  
801A25C8 FFFF  
D01226D6 FFFF  
801A2DC8 FFFF  
D01226D6 FFFF  
801A35C8 FFFF  
D01226D6 FFFF  
801A3DC8 FFFF  
D01226D6 FFFF  
801A4558 FFFF  
D01226D6 FFFF  
801A4D58 FFFF

**MUMMY**  
(GameShark 3,2 ou superior)  
Energia ilimitada  
D00C3E84 0124  
800C3E86 2400  
Munição infinita  
D0039AC4 0024  
80039AC6 2400  
Vidas ilimitadas  
D0039B98 0014  
80039B9A 2400  
Todas as armas  
50000804 0000  
3009E97F 0081  
Itens e equipamentos  
Tocha  
3009E97F 0081  
Picareta  
3009E983 0081  
Duas pistolas  
3009E987 0081  
"Shotgun"  
3009E98B 0081  
"Machine Gun"  
3009E98F 0081  
Dinamite

Mummy



3009E993 0081  
Amuleto  
3009E997 0081  
Espada de ouro  
3009E99B 0081

## P

**POWER RANGER'S:  
LIGHTSPEED RESCUE**  
(GameShark 3,2 ou superior)  
Pular fase  
800B3978 0001  
Habilitar "Titanium Ranger"  
800B3994 0001  
Ativar "Blind Enemies"  
800B39B0 0001  
Modificar "Continues"  
800B39CC 0001  
Ativar RPE  
800B39E8 0001  
Trapaças as secretas (Menu)  
800B3A04 0001  
Abrir "Galleria"  
800B3A20 0001  
Ativar "Cheats"  
5000081C 0000  
800B3940 0001  
Códigos para cada personagem

Ranger vermelho - Fase 1  
Energia ilimitada  
801574FC 00FF  
Vidas infinitas  
801575D8 0004  
Barra especial infinita  
801575EC 00FF  
Ter especial  
801575F8 0010  
Pontuação máxima  
8015762C 967F  
8015762E 0098  
Ranger azul - Fase 1  
Energia ilimitada  
801573A8 00FF  
Vidas infinitas  
80157484 0004  
Barra especial infinita  
80157498 00FF  
Ter especial  
801574A4 0010  
Pontuação máxima  
801574D8 967F  
801574DA 0098  
Ranger verde - Fase 1  
Energia ilimitada  
80157474 00FF  
Vidas infinitas  
80157550 0004  
Barra especial infinita  
80157564 00FF  
Ter especial  
80157570 0010  
Pontuação máxima  
801575A4 967F  
801575A6 0098

## S

**SURF RIDERS**  
(GameShark 3,2 ou superior)  
Aumentar ou diminuir tempo  
(aumentar - L2, diminuir - R2)  
D0055A68 0001  
800AC450 0076  
D0055A68 0002  
800AC450 0000  
Pontuação máxima - "1 Heat"  
E007AFBA 00FF  
3007AFBA 00FE  
Pontuação máxima - "2 Heats"  
E007AFBB 00FF  
3007AFBB 00FE  
Pontuação máxima - "3 Heats"  
E007AFBC 00FF  
3007AFBC 00FE  
Liberar todas as fases  
80055B50 001F  
Pontuação máxima  
80055B58 1770  
Começa na última fase  
D0055B54 0000  
80055B54 0400

## W

**WWF SMACKDOWN! 2: KNOW  
YOUR ROLE**  
(GameShark 3,2 ou superior)  
Especiais ilimitados  
D00BA4A8 0101  
800BA5A0 0005  
D00C68A8 0101  
800C69A0 0005  
D00D2CA8 0101

## O que é GameShark?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation. Atualmente existe outras versões do GameShark que podem ser utilizadas na entrada de Memory Card. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar superpoderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

### Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele. Porém você pode cadastrar os códigos de novos jogos. Para isso, ligue seu PlayStation com o

800D2DA0 0005  
D00DF0A8 0101  
800DF1A0 0005

**Computador sem especiais**

D00BA4A8 0000  
800BA5A0 0000  
D00C68A8 0000  
800C69A0 0000  
D00D2CA8 0000  
800D2DA0 0000  
D00DF0A8 0000  
800DF1A0 0000

**Habilidade infinita**

D00EB21A AC82  
800EB21A 2400  
D00EB2DA AC82  
800EB2DA 2400  
D00EB39A AC82  
800EB39A 2400  
D00EAB82 AE50  
800EAB82 2400

**Personagens secretos**

80093878 FFFF  
8009387E FFFF

**Opção "Match" liberada**

80093886 FFFF

**Música especial liberada**

80093D28 FFFF  
80093D2C FFFF

**Especial esquerdo**

800BA5A0 0005

**Especial direito**

800C69A0 0005

**Botão esquerdo, especial infinito**

800D2DA0 0005

**Botão direito, especial infinito**

800DF1A0 0005

**Todas as partes CAW, liberadas**

80092000 FFFF

80092002 FFFF

80092004 FFFF

80092006 FFFF

80092008 FFFF

8009200A FFFF

8009200C FFFF

8009200E FFFF

**Todos os lutadores**

80093878 FFFF

8009387E FFFF

80093880 FFFF

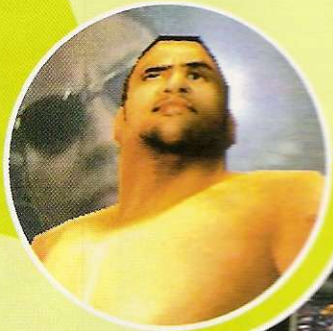
**Personagens sem roubas**

D011FAD2 FFFE

301C1209 00FF

D011FAD2 FFFE

301C1261 00FF



**Ativar todos os códigos (todos os lutadores, parte 1)**

D00A08F8 2000

800A08F8 6942

D00A0B2C 2000

800A0B2C 6942

D00A119C 2000

800A119C 6942

D00A25C4 2000

800A25C4 6942

D00A3C48 2000

800A3C48 6942

D00A6A08 2000

800A6A08 6942

**Ativar todos os códigos (todos os lutadores, parte 2)**

D00A0BE8 2000

800A0BE8 654B

D00A0E1C 2000

800A0E1C 654B

D00A148C 2000

800A148C 654B

D00A28B4 2000

800A28B4 654B

D00A3F38 2000

800A3F38 654B

D00A6CF8 2000

800A6CF8 654B

**Ativar todos os códigos (todos os lutadores, parte 3)**

50000402 0000

80093878 FFFF

30093880 000F

E0096318 0007

30096366 0000

E0096324 0007

30096366 0000

E0096330 0007

30096366 0000

E009633C 0007

30096366 0000

**Ativar todos os códigos (todos os lutadores, parte 4)**

50000302 0000

80093D48 0B0B

30093D43 000C

50000402 0001

8009D350 0000

50000A02 0001

80093DD8 00C8

# Y

**YOU DON'T KNOW JACK**

(GameShark 3.2 ou superior)

Tempo limitado

D00919F4 0200

800919F4 020A

Pontuação máxima

(primeiro jogador)

800A8440 9E7F

800A8442 0098

Pontuação máxima

(segundo jogador)

800A8448 9E7F

800A844A 0098

Pontuação máxima

(terceiro jogador)

800A8450 9E7F



WWF Smackdown! 2: Know Your Hole

800A8452 0098

Seleção de fases

Round - 1st

D00A993C 0000

800A993C 0000

Round - 2nd

D00A993C 0000

800A993C 0001

Round - 3rd

D00A993C 0000

800A993C 0002

Round - 4th

D00A993C 0000

800A993C 0003

Round - 5th

D00A993C 0000

800A993C 0004

Round - 6th

D00A993C 0000

800A993C 0005

Round - 7th

D00A993C 0000

800A993C 0006

Round - 8th

D00A993C 0000

800A993C 0007

Round - 9th

D00A993C 0000

800A993C 0008

Round - 10th

D00A993C 0000

800A993C 0009

Round - 11th

D00A993C 0000

800A993C 000A

Round - 12th

D00A993C 0000

800A993C 000B

Round - 13th

D00A993C 0000

800A993C 000C

Round - 14th

D00A993C 0000

800A993C 000D

GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte **○** duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o **○** do controle. Em seguida, aperte o botão **✕** e salve pressionando **○** mais uma vez. Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte **○** e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão **■**. Quando terminar o cadastramento, ative o código desejado com **○** e volte com o **✕**. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, vá em Start Game, espere o jogo ser carregado e divirta-se.



**Continuação WU TANG CLAN: SHAOLIN STYLE**

50% de "Rage Meter" P4

D00A620E A000

800A620E 5000

25% de "Rage Meter" P4

D00A620E A000

800A620E 2800

Sem "Rage Meter" P4

800A620E 0000

Vidas ilimitadas P1

800A57C0 0300

Sem vidas adicionais P1

800A57C0 0000

Vidas ilimitadas P2

800A5B30 0300

Sem vidas adicionais P2

800A5B30 0000

Vidas ilimitadas P3

800A5EA0 0300

Sem vidas adicionais P3

800A5EA0 0000

Vidas ilimitadas P4

800A6210 0300

Sem vidas adicionais P4

800A6210 0000

Modo sangue sempre ligado

301EA22C 0001

Fatalidade ativada

301EA232 0001

Todas as câmaras

50091702 0000

801EA458 FFFF

Todos os segredos

301EA4C4 00FF

Todos os personagens

801EA1DC FFFF

801EA1DE 001F

Todas as fases

801EA1E0 FFFF

Golpes em qualquer lugar

D00AB5F6 8004

800225D2 2400

Lutadores alternativos P1

301EA214 0004

Lutadores alternativos P2

301EA215 0004

Lutadores alternativos P3

301EA216 0004

Lutadores alternativos P4

301EA217 0004

**YOU DON'T KNOW**

**JACK-MACH 2**

(GameShark 2,2 ou superior)

Dinheiro máximo P1

8008B00C 423F

8008B00E 000F

Sem dinheiro P1

8008B00C 0000

Parafusos ilimitados P1

8008B010 0001

Sem parafuso P1

8008B010 0000

Dinheiro máximo P2

8008B014 423F

8008B016 000F

Sem dinheiro P2

8008B014 0000

Parafusos ilimitados P2

8008B018 0001

Sem parafuso P1

8008B018 0000

Dinheiro máximo

8008B01C 423F

8008B01E 000F

Sem dinheiro P3

8008B01C 0000

Parafusos ilimitados P3

8008B020 0001

Sem parafuso P3

8008B020 0000

Anuncie agora na revista Dicas & Truques para Playstation e divulgue sua loja para mais de 150.000 leitores gamemaniacos!!!

 (11) 3038-5098  
(falar com Nickolas)

**COMPANY GAMES**  
O lugar certo para o seu video game



Assistência técnica especializada  
Destramento, transcodificação, alinhamento e troca de visor ótico.  
Qualquer defeito, conserto em 30 minutos.  
**COMPRA - VENDE - TROCA**  
(11) 209-0481 R. Luiz Gama, 220 Guarulhos  
(11) 6461-4194 Av. Emilio Ribas, 1498 Guarulhos



**VENDAS DE GAMES**  
Playstation, Dreamcast, Sega Saturn e outros acessórios para todos os games em cd's. Promoções, confira os últimos lançamentos.

(11) 5851 5236

**VIRTUAL GAMERS**



Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

**O MUNDO DOS GAMES**  
FAMÍLIA DEIXAR TRAZER LIGADOS

**GAME OVER**

\*GAMES, CDS E CARTUCHOS\*  
\*ASSISTÊNCIA TÉCNICA\*  
\*DESPACHAMOS VIA SEDEX\*

FONE: (11) 3998-9278 FONE/FAX: (11) 3992-2350

Consertamos o seu Playstation

**WAVE GAMES**

é assistência técnica para seus aparelhos de games

**CANHÃO - ENTRADA - PROCESSADOR  
FONTE - TRANSCODIFICAÇÃO**

SHOPPING SP MARKET - 11-B  
Av. Nações Unidas 22.540 - Sto. Amaro  5541-8066

**NIKAS GAMES**

VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA  
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS

PSone.  GAME BOY



**Central de Vendas**  
(0xx11) 3975-2737  
Fax: (0xx11) 3975-2123

Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó  
Site: [www.nikasgames1.hpg.com.br](http://www.nikasgames1.hpg.com.br)

**FRATELLO GAMES**  
Assistência Técnica Completa



- CHAVEAMENTO
- TRANSCODIFICAÇÃO
- CONsertos EM GERAL
- ACESSÓRIOS PARA ARCADE
- VENDAS
- TROCAS

Luis Fernando / Suell

Atendemos via sedex para todo o Brasil - inclusive consertos  
R: Santa Ifigênia, 295 - 2º andar - loja 215  
Fones: 224-9418 / 3362-2206

**NEW GAMES**  
Comércio e serviços eletrônicos Ltda

Especializada em: Consertos de video-games em geral, transcodificações, desbloqueios, etc.  
Fazemos orçamento na hora!



Tel: 224-4143  
Cilene / Marcos  
Rua Santa Efigênia 295 - 2º andar - Sala 208 - Centro - São Paulo - SP

**GAMES**



Entrega pessoal ou via sedex

VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS:  
VENDE ALUGA TROCA NOVOS E SEMI-NOVOS ASSISTÊNCIA TÉCNICA

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP  
(TRAV. AV. STO AMARO, ALT. 1.501)  
TEL. (0XX11)  
3846-1470 / 3846-4375  
[www.dragoon.com.br](http://www.dragoon.com.br)

Nintendo  SEGA 

**Games**

Compra Venda Troca  
Ass. Técnica Tudo em Games

Agora em 5 Endereços em S. Paulo:

- \* Ipiranga - (11) 6914-6640
- \* Vila Mariana - (11) 5572-7868
- \* Shop. Center Norte - 6251-0976
- \* Shopping Eldorado - 3817-4107
- \* Shopping Ibirapuera - 536-4523

**Target games**

Compra - Venda - Troca  
Assistência Técnica



GAME BOY  PSone-

FONES: 5084-9450/5572-4783 FAX: 5083-1492  
E-mail: [targetgames@ig.com.br](mailto:targetgames@ig.com.br)  
Rua Domingos de Moraes, nº 399 Ana Rosa - SP

**VIRTUAL GAME & VIDEO**  
Compra/ Venda/ Troca/ Locação

- Grande variedade em games e acessórios para todos os sistemas.
- Novos ou usados, aqui é o lugar!
- Solicite listagem gratuitamente.
- Despachamos para todo o Brasil
- Temos raridades.
- Nessa você pode confiar - Tudo com garantia

Fone: (88) 554-1159 - [virtual@netcariri.com.br](mailto:virtual@netcariri.com.br)

**Tilly's Games**

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

PSone. 

VENDA DE APARELHOS NOVOS E USADOS E ACESSÓRIOS EM GERAL

CONsertos COM GARANTIA  
"Aqui seu game é levado a sério"

 (0xx11) 293-0689 / 6191-3000


**Games & Cia**

Destramos Playstation 2

Tudo em vídeo games

Tel: (11) 227-0009

- Cd's alternativos
- Venda e assistência técnica
- LCD para PSone

 PSone  

# LINHA COMPLETA DA INTERACT SÓ NA DIRECT SHOPPING.



## GAME SHARK CINZA

3x R\$ 69,<sup>67</sup>  
OU 10x R\$ 24,<sup>38</sup>



Vença todos os desafios de uma maneira muito rápida e fácil.

Compatível com todas as versões do Playstation 1.

Modifica os jogos para que fiquem mais fáceis ou mais difíceis.

Já vem com mais de 1500 códigos.

Novos códigos disponíveis na revista Playstation.

## BARRACUDA 2



Game Pad programável com 10 botões de tiro, compatível com joystick Dual Shock da Sony.

3x R\$ 29,<sup>67</sup>

## DUAL IMPACT GAME PAD



Formato anatômico para maior conforto, com todas as funções do Dual Shock da Sony.

3x R\$ 23,<sup>00</sup>

## V3 RACING WHEEL TREMOR



Sensação de pilotar um carro de corrida. Possui função vibratória. Compatível também com N64.

3x R\$ 81,<sup>33</sup>  
OU 10x R\$ 28,<sup>46</sup>

## CONCEPT 4 RACING WHEEL



Muito versátil, proporciona vários estilos de direção. 10 botões programáveis. Possui função vibratória.

3x R\$ 96,<sup>33</sup>  
OU 10x R\$ 33,<sup>71</sup>

## PS ARCADE



Igual aos joysticks de fliperama, ideal para jogar grandes clássicos de luta.

3x R\$ 41,<sup>33</sup>

## LIGHT BLASTER



Ótima precisão e indispensável para jogos de tiro. Disparo e carregamento automáticos.

3x R\$ 26,<sup>33</sup>

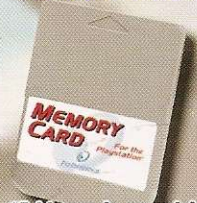
## DEX DRIVE



Transfira ou faça downloads de saves dos jogos em seu memory card, via Internet. Copia e formata cartões de memória.

3x R\$ 63,<sup>00</sup>

## MEMORY CARD



15 blocos de memória para gravação dos avanços dos seus jogos.

3x R\$ 9,<sup>67</sup>

**TEMOS TODOS OS  
ACESSÓRIOS PARA:  
DREAMCAST - N64 - PC**

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

[www.dshop.com/interact](http://www.dshop.com/interact)

(11) 4166-7777



**Yahoo! Games.**  
**Aprenda a derrotar monstros, destruir inimigos,**  
**eliminar bandidos e trucidar o tédio.**

Do you  
**YAHOO!**  
?

[www.yahoo.com.br](http://www.yahoo.com.br)

Dicas dos jogos,  
informações,  
novidades, e tudo  
o que você precisa  
para detonar.  
Yahoo! Games.  
O melhor sobre  
games na rede.