

PlayStation
Dicas & Truques para



R\$ 4,90

450\$00

WWW.EUROPA.NET.COM.BR

Ano 2 - Nº 20

1376

DICAS & TRUQUES

X-MEN DETONADO

Todos os golpes de X-Men Mutant Academy e mais as roupas secretas do filme

DIGIMON EXCLUSIVO

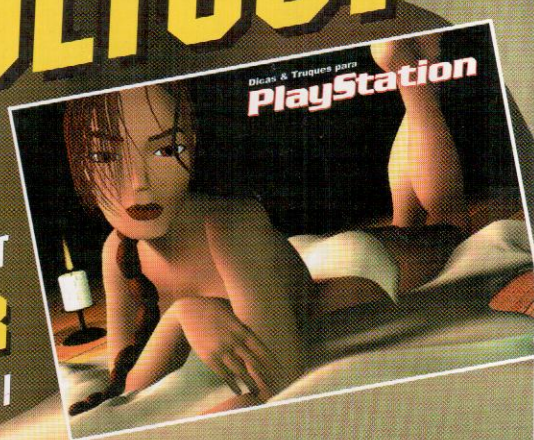
Digimon World 1 - Detonado com as táticas para destruir os chefes mais perigosos
Digimon World 2 - Você nem sabia que existia e já estamos dando as dicas

DICAS RADICAIS

- Winning Eleven 2000
- Mortal Kombat SF
- Wild Arms 2
- Dark Forces
- Final Fantasy 9

LARA VOLTOU!

VOCÊ NEM IMAGINA O QUE VEM POR AÍ EM
TOMB RAIDER 5
TEM ATÉ O DIÁRIO SECRETO DE LARA CROFT
SUPERPÔSTER
GRÁTIS, AQUI



Promoção Lar

1 Promoção Frases

Escreva uma frase criativa, com até 9 palavras, com a sua mensagem de boas vindas para Lara Croft na sua volta ao PlayStation



1º lugar

Um volante GT2
Racing Wheel

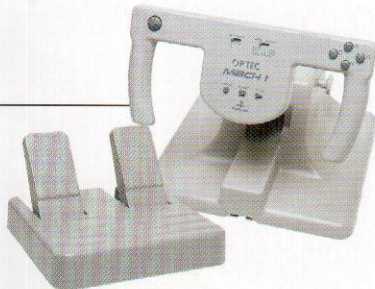
2º lugar

Um tapete Dance Performance



3º lugar

Um volante Mach 1



4º lugar

Um controle Dual Shock Sony



Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa por carta. Para isso, escreva no envelope: Promoção Revista Dicas e Truques para PlayStation Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de Outubro de 2000 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase de até 9 palavras, com uma mensagem de boas vindas para Lara Croft.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom. As frases sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecursoável.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

a Croft Voltou

2 Promoção Desenho

Faça um desenho criativo, mostrando Lara Croft em ação no Tomb Raider V. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 12 anos.

1º lugar

Um volante GT2 Racing Wheel
(para cada categoria)



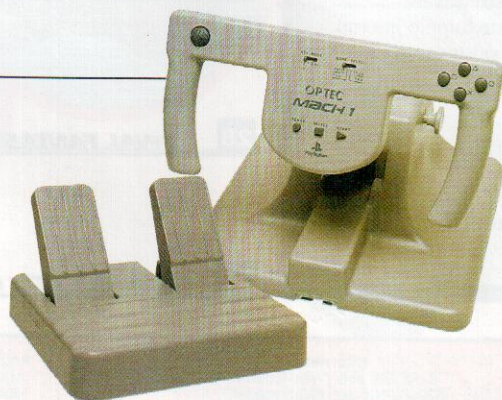
2º lugar

Um tapete Dance Performance
(para cada categoria)



3º lugar

Um volante Mach 1
(para cada categoria)



9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 22, que estará nas bancas no dia 5 de Novembro de 2000.

11 - É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons você quiser e boa sorte!

NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX

SOMENTE PARA A PROMOÇÃO 2: Mande junto com o cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove a sua data de nascimento.

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Envie este cupom, até 5 de Outubro, com um desenho criativo mostrando Lara Croft em ação em Tomb Raider V.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: () _____ Fax: () _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 5 de Outubro de 2000

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: () _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

Minha mensagem de boas vindas a Lara Croft é: _____

À galera

Lara voltou! Normalmente eu odeio exclamações. Acredito mais em afirmações do que neste expressivo sinal gráfico. Mas esta foi a única maneira de mostrar logo na capa nossa alegria com o retorno da musa do PlayStation. Sou obrigado a falar do Welby logo de cara. Quem é leitor habitual sabe que nosso chefe de arte é absolutamente apaixonado pela beleza. E mal o Luiz chegou com a novidade, lá veio o Welby falando em fazer um novo pôster. Ok, Ok, desde que ele aparecesse com uma imagem sensacional.

E ele caprichou. Nada menos que a Lara numa sensual pose na cama. De enlouquecer. A verba apareceu rapidinho. O Aydano nem fez muita conta: é pôster da Lara? Numa cama? Semi-nua? Se tem verba para um pôster? Claro que tem, imagine. O leitor da Dicas & Truques para PlayStation merece...

Estas coisas, como a volta de Lara, são das que mais gosto no mundo do entretenimento e dos jogos. Não importa se, na aventura anterior, o final tenha sido trágico. Como aquela detestável pirâmide que ruiu sobre a heroína. Mas até que acharam uma boa saída. Agora um parente, tio possivelmente, fica relembando as aventuras da moça. E a gente vai se divertindo com os novos jogos.

Quem acabou ficando por fora de tudo isso foi o Julio. Primeiro porque, no início da edição, tirou umas semanas de férias. Depois porque, quando voltou, resolveu encarar o X-Men disposto a fazer o melhor detonado de todos os tempos. "Farei o guia definitivo" deste jogo, ele garantiu, "não vai faltar nada". Teve também os Digimon para se divertir.

Mas, devo confessar, foi um pouco sacanagem da equipe. Enquanto ele "carregava o piano", os outros só ficavam procurando imagens da gata Lara Croft. E neste torneio interno, claro, o Welby ganhou. De novo. Confira no pôster se ele não tinha razão.

Abraços,

Roberto Araújo – Diretor de Redação
araujo@europenet.com.br

6 **CARTAS**

8 **NEWSSTATION**

12 **TOMB RAIDER 5: CHRONICLES**

14 **PREVIEW**

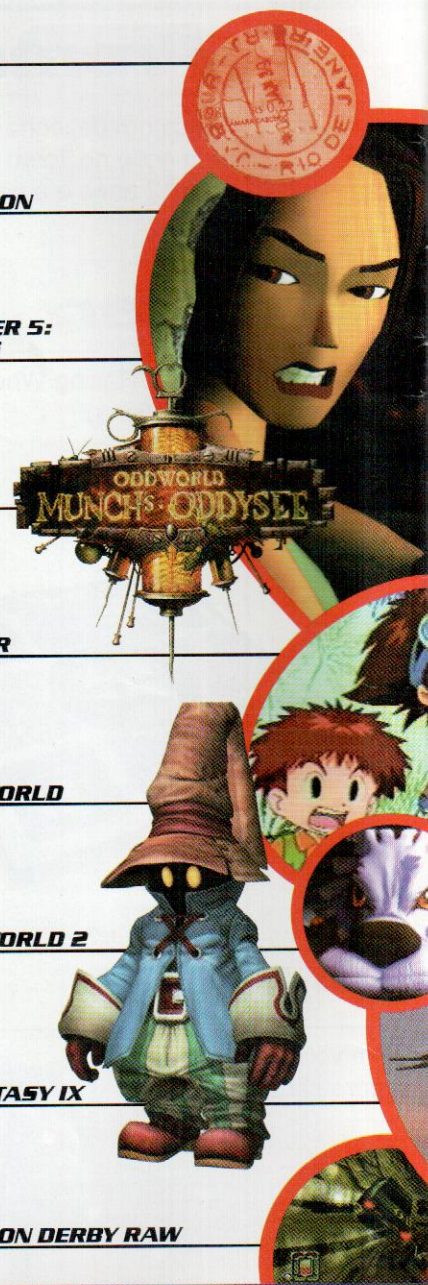
20 **SKY SURFER**

22 **DIGIMON WORLD**

26 **DIGIMON WORLD 2**

28 **FINAL FANTASY IX**

32 **DESTRUCTION DERBY RAW**



Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha



Setembro/2000

PlayStation

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz

Redação

Diretor de Redação Roberto Araújo

Editor Assistente: Luiz Siqueira

Editor de Arte: Welby Dantas

Redator: Julio Wecchi

Assistentes de Arte:

Wilson Jr. e Adriano Severo

Revisão de Texto: Leticia Bueno

Jornalista Responsável:

Roberto Araújo - MTb.10.766

Colaboraram nesta edição:

Aida Lima, Karina Shiramata,
e Valério Romahn

Internet

Luiz Siqueira (Web Editor)
Cassio Narciso (Webmaster)
César Cavellagna (Webdesigner)

Diretor Operacional

Abílio Cunha

Marketing

Flávia Pinheiro

Propaganda

Miriam Duenhas

Publicidade São Paulo

Ligue (0xx11) 3038-5050

Diretor Nacional

Clóvis Borges – Fone: 3038-5090
publicidade@europenet.com.br

Executivos de Contas

Alessandro Donadio – Fone: 3038-5095
Andréa Branco – Fone: 3038-5091

Angela Taddeo – Fone: 3038-5092
Maurício Dias – Fone: 3038-5093
Nickolas Suzuki – Fone: 3038-5096
Rodrigo Cunha – Fone: 3038-5097

Publicidade Outras Praças

Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business Repres.
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
RJ e ES (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
SC (0xx48) 247-7804 - Atanil de Wagner Medeiros
Minas Gerais (0xx31) 291-6751 Celia M. de Oliveira

Publicidade EUA e Canadá:

Global Media
Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção

João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline
Monjarás, Joelma R. Dantas e Jonilson Barbosa



MORTAL KOMBAT ESPECIAL FORCES 34

X-MEN: Mutant Academy 36

WINNING ELEVEN 2000 40

WILD ARMS 2 42

DARK FORCES 45

THE RAVEN PROJECT 46

SUPERTESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 51

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marília Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefones de outros estados: 0800-557667
Cecília Tomazelli (Supervisora)
Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio;
Carla Dantas, Elisângela Xavier Ferreira,
Elisângela Tokashiki, Ivania Marques,
Renata Kurosaki e Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation*
é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza
pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 - Grajaú - RJ

Revistas da Editora Europa
No seu Jornalheiro

Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121
São Paulo, SP CEP 05510-021,
Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583
Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Assinaturas
São Paulo Fone (0xx11) 3038-5050
Outros Estados Fone 0800 55 7667
Fax (0xx11) 3097-8583

Impressão: W Roth - Revista produzida sem o
uso de fotolitos pelo processo de pré-impressão
digital - TeL (0xx11) 6436-3005

Somos Filiação à ANER
Associação Nacional dos
Editores de Revistas

ANER

*PlayStation é uma marca registrada da
SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

SE FOR O CASO, RECLAME.
NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

ATENDIMENTO AO ASSINANTE
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas



TEL. (0XX11)
3038-5050

Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 - São Paulo - SP

FAX (0XX11)
3097-8583

E-mail: playstation@europanet.com.br



Homem-Aranha

Quando o jogo Spider-Man da Activision será lançado para PlayStation? Segundo o preview da edição 8 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, Spider-Man seria lançado em Janeiro deste ano.

Maurício S. S. Lima
São Paulo/SP

■ Até agora, Spider-Man não foi lançado para PlayStation. Por algum motivo, a Activision atrasou a data de lançamento do game. Entretanto é garantido que o jogo será lançado. Inclui a equipe da Dicas & Truques para PlayStation testou o jogo durante a última E3 (a maior feira de videogame do mundo) que aconteceu em Maio nos Estados Unidos. A previsão é de que Spider-Man chegará às lojas dos Estados Unidos em Outubro.

Fala Gã

Envie sua pergunta para nossa redação. As dúvidas mais freqüentes serão respondidas. Acompanhe

Dino Crisis

Caros amigos da Dicas & Truques para Playstation, estou encahalado no Dino Crisis. Vocês podem me passar um detonado do jogo?

Pedro Cardoso - Rio de Janeiro/RJ

■ Na edição número 8 da Revista Dicas & Truques para PlayStation traz o detonado da versão japonesa de Dino Crisis. Caso a sua versão seja americana, você encontra todos os códigos e senhas para o jogo na edição número 12 da Revista.

última fase deste jogo?

Natalia de Franco Trigo
Rio de Janeiro/RJ

■ Derrotar o último chefe de Nightmare Creatures para PlayStation é muito difícil. Você deve desviar de seus ataques e acertá-lo sempre que ele abrir a guarda. Se você já está cansada de tentar vencê-lo na raça, nesta edição colocamos alguns códigos especiais (página 51). Usando os truques descritos seu personagem poderá liberar golpes fatais e eliminar imediatamente qualquer inimigo.



Resident Evil 2

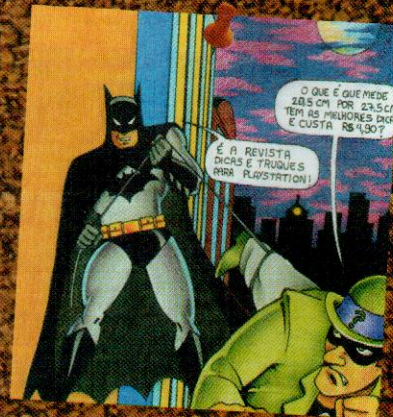
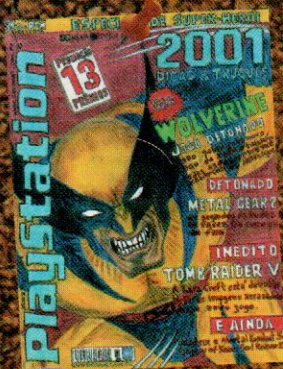
Por que vocês não detonaram o Resident Evil 2 passo a passo como aconteceu com o Resident Evil 3 na edição 10 da Revista Dicas & Truques para PlayStation? Ainda existem chances de sair esse jogo debulhado?

Guilherme Cadioli - São Paulo/SP

MURAL

Vejam alguns dos trabalhos interessantes que chegaram aqui na redação. Capriche, faça um desenho criativo e apareça aqui também. É só colocar o seu trabalho num envelope e mandar para: Dicas & Truques para PlayStation R. MMDC, 121 São Paulo - SP - CEP: 05510-021

▼ LEANDRO SILVA DE OLIVEIRA
GOIÂNIA - GO



▲ THIAGO ZOTTO NASCIMENTO
SÃO PAULO - SP

1era!!!



■ A primeira edição da Revista Dicas & Truques para PlayStation trouxe um guia estratégico com todos os mapas e itens do jogo. Mesmo assim, você encontra nesta edição todos os passos para detonar Resident Evil 2 com Leon ou Claire, basta acessar a seção Arquivos PlayStation da Revista.

Jogo do Ronaldinho

Caros amigos da Editora Europa, vocês já publicaram dicas do jogo Ronaldo V-Soccer? O game foi lançado para PlayStation?

Marcelo Tavares – via e-mail

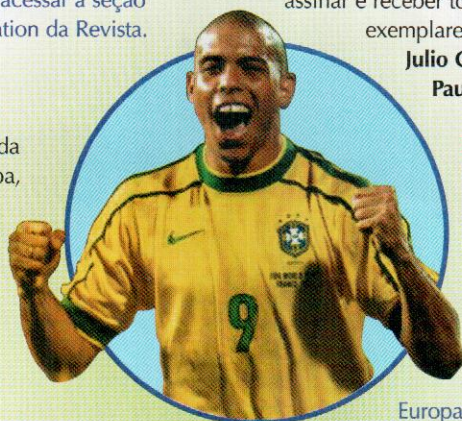
Ronaldo V-Soccer era o nome provisório do game. Ele foi lançado recentemente, com o nome Ronaldo V-Football e já chegou para o PlayStation. Na edição número 19 da Revista, você pode conferir com exclusividade três páginas com

detalhes e dicas radicais do jogo para você marcar muitos gols.

Assinatura

Sempre compro a Revista de vocês na banca. Como faço para assinar e receber todos os exemplares na minha casa?

Julio César – São Paulo/SP



■ Para assinar a Revista Dicas & Truques para PlayStation basta você entrar em contato com o atendimento ao leitor da Editora Europa, pelos telefones:

(0xx11) 3038-5050 (para quem está em São Paulo) ou 0800 557-667 (ligação gratuita para outros Estados). Quem tiver Internet pode visitar o site da Revista e assiná-la. O site é www.europenet.com.br. Você também pode encontrar edições anteriores pelos telefones ou na Internet.

Série especial

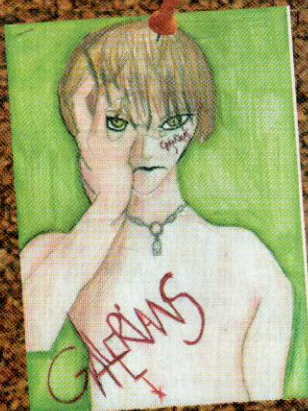
Fala galera da Revista PlayStation!!! Porque o meu console não tem entrada para gameshark? É falsificado? Cássio - via-email

■ O seu PlayStation foi fabricado recentemente (desde 1995 a Sony fabrica os consoles PlayStation) e provavelmente o seu faz parte da série 9000. Esta série especial não traz a porta paralela localizada na parte de trás do console, que é usada para conectar vários acessórios, entre eles o GameShark. Como alternativa para esse problema, a InterAct lançou um novo modelo de GameShark chamado CDX que é utilizado através de um memory card e um CD-ROM especial. Na edição 19 da Revista Dicas & Truques para PlayStation você pode conferir um teste com esse modelo de GameShark.

▼ ERIVALDO SERAFIM DOS SANTOS
SÃO PAULO – SP



▼ SAMYA GRACE S. FONSECA
LIMEIRA – SP



▲ ROBSON MARQUES DE PONTES
SÃO PAULO – SP

▼ OSCAR DE OLIVEIRA JUNIOR
BAURÍ – SP



FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europenet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europenet.com.br/playstation

News 5



OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO



1 **LEGEND OF DRAGOON**
SONY **1**

2 **DIGIMON WORLD**
BANDAI **10**

3 **FINAL FANTASY VIII**
SQUARE **3**

4 **TENCHU 2: BIRTH OF THE ASSASSINS**
ACTIVISION *****

5 **FINAL FANTASY VII**
SQUARE **5**

6 **LEGEND OF MANA**
SQUARE **2**

7 **VAGRANT STORY**
SQUARE **4**

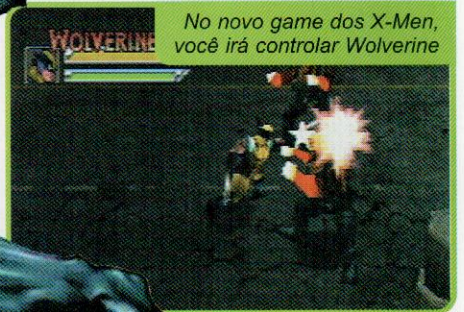
8 **CHRONO CROSS**
SQUARE *****

9 **RESIDENT EVIL 3: NEMESIS**
CAPCOM **9**

10 **WWF SMACK DOWN**
THQ **7**

▲ POSIÇÃO ATUAL ✚ NÃO CONSTATADA NA EDIÇÃO ANTERIOR ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT



No novo game dos X-Men, você irá controlar Wolverine



X-MEN EM ALTA

Os fãs dos X-Men vão adorar. X-Men Mutant Academy acabou de ser lançado (veja a página 36) e a Activision já está finalizando outro game com os mutantes. X-Men Mutant War será uma verdadeira guerra entre os principais X-Mens e promete arrasar em seu PlayStation.

Esse futuro lançamento terá

gráficos em 3D. Você assumirá o papel de Wolverine e passará por diferentes cenários numa aventura detonante. O seu objetivo é derrotar todos os robôs e mutantes que aparecem em sua frente. X-Men Mutant War estará disponível nas lojas no início do mês de novembro somente nos Estados Unidos.

PS ONE NO JAPÃO

A versão compacta do PlayStation 1 já está sendo comercializada no Japão. Batizado de PS One, o console tem apenas 60% do tamanho do PlayStation convencional. Todas as funções do console antigo estão presentes, exceto a porta paralela. A maior vantagem deste console é o baixo preço e a possibilidade de acoplar uma pequena tela de cristal líquido que será vendida a parte.

O PS One é portátil e você pode acoplar uma tela de cristal líquido

FICHA TÉCNICA

Modelo: SCPH-100	Adaptador: AC 100V, 50/60 Hz, 7.5V
Dimensões: 193 mm, 38 mm, 144 mm	Acessórios inclusos: Controle Dual Shock 1
Peso: 550g	Preço no Japão: US\$ 135,00
Formatos suportados: CD PlayStation 1 e CD Áudio	Preço estimado nos Estados Unidos: US\$ 75,00
Interfaces: 2 controles, 2 memory cards Saída Áudio e Vídeo	

tation

Confira as últimas novidades e curiosidades do mundo PlayStation, e fique por dentro de tudo o que está rolando

TONY HAWK'S 3 VEM AÍ

A Activision aposta tudo em Tony Hawk's. A segunda versão ainda está em fase de finalização para PlayStation 1 e a produtora já está trabalhando em Tony Hawk's Pro Skater 3. Esta terceira versão será para PlayStation 2 e certamente vai arrasar com gráficos mais realistas. O jogo ainda não tem data oficial de lançamento. Provavelmente será lançado após a estréia do PlayStation 2 nos Estados Unidos. Além desta terceira versão, a Activision promete lançar outros três títulos na linha dos extreme sports: Matt Hoffman's Pro BMX 2, Kelly Slater's Pro Surfer e Shawn Palmer's Pro Boarder Cross.



Tony Hawk's 2 nem foi lançado ainda e a Activision já está trabalhando no terceiro jogo da série que será exclusivo para o PlayStation 2



Este novo jogo terá as motos mais cobiçadas do mundo

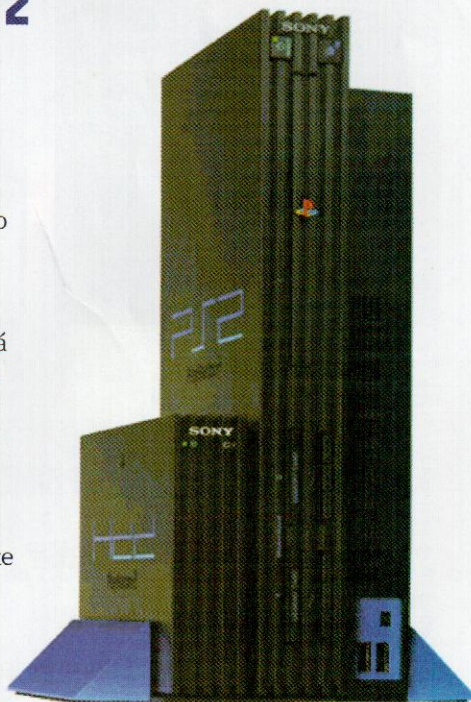
SUPERMOTOS

São poucos os jogos que simulam a adrenalina de andar sobre duas rodas. Para melhorar as opções dos amantes da moto-velocidade, vem aí o jogo Ducati, baseado nas motos da famosa montadora italiana. Para quem não sabe, essas motos são as mais caras e cobiçadas do mundo. Você vai pilotar vários modelos, inclusive a Supersport 900 FF, Monster 900 Dark e Monster 900 City. O game está sendo produzido pela Acclaim.

HD NO PLAYSTATION 2

A Sony acabou de revelar o mais novo acessório para o PlayStation 2. Trata-se de um HD (hard disk) que em português significa disco rígido. Esse novo disco tem o mesmo funcionamento dos HDs convencionais para PC, permitindo gravar informações como jogos e músicas.

Acoplado no PlayStation 2, será possível armazenar todos os dados que você precisar, inclusive imagens digitalizadas e capturadas a partir de uma câmera digital. A sua capacidade não foi definida pela Sony, estima-se algo em torno de 20 Gb (gigabytes). O equivalente a mais ou menos 2500 memory cards de 8 Mb. Além desse disco rígido, é muito provável o lançamento de outros acessórios como teclado e mouse. Ainda sem preço, o HD para PlayStation 2 será lançado no final deste ano.



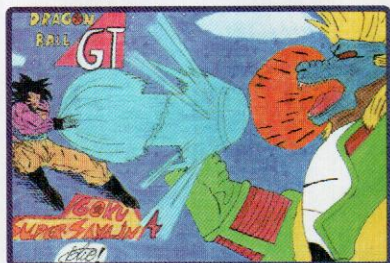
O disco rígido do PS 2 poderá armazenar jogos, imagens e vídeos

PROMOÇÃO DE ANIVERSÁRIO

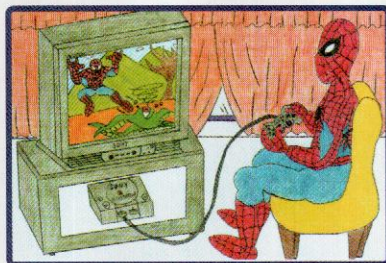
A superpromoção da edição número 18 da Dicas & Truques para PlayStation teve a participação de 4.145 leitores de todo o Brasil. Cinco leitores foram escolhidos e premiados com acessórios por terem feito uma frase criativa contando o que fariam se tivessem superpoderes. Na segunda promoção,

com o desenho mostrando o super-herói preferido em ação, 6 leitores de duas categorias (até 12 anos e acima de 12 anos) foram premiados com vários acessórios. O júri para decidir o vencedor foi presidido pelo diretor da Editora Europa Aydano Roriz, e contou com a participação de Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Welby Dantas e Adriano Severo. Confira abaixo os grandes campeões do mês.

CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES – CATEGORIA ATÉ 12 ANOS



▲ 1º - Elio Walbert Furtado Ferreira
São Luís/MA
Prêmio: 1 volante GT2 Racing Wheel

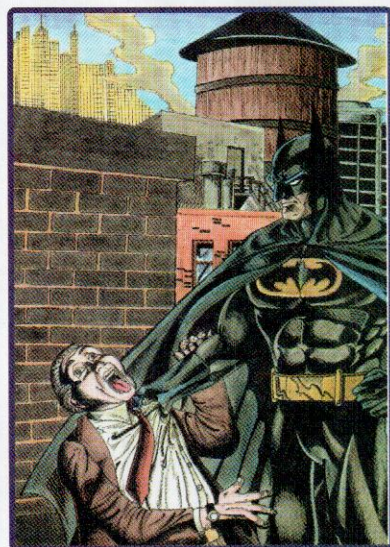


▲ 2º - Luis Henrique Oliveira de Moura
BSB/DF
Prêmio: 1 tapete Dance Performance

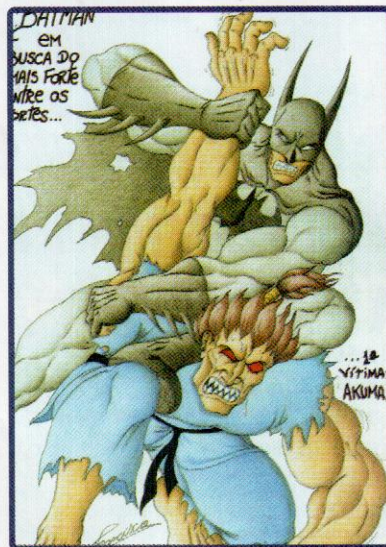


▲ 3º - Talison Rodrigues Borges
Uberaba/MG
Prêmio: 1 volante Mach 1

CATEGORIA ACIMA DE 12 ANOS



▲ 1º - Camila Rodrigues de Souza
Jacareí/SP
Prêmio: 1 volante GT2 Racing Wheel



▲ 2º - Francisco A. L. Batista
Ubatuba/SP
Prêmio: 1 tapete Dance Performance



▲ 3º - Jorge Cláudio Souza Costa
Rio de Janeiro/RJ
Prêmio: 1 volante Mach 1

AS MELHORES FRASES. A PRIMEIRA COISA QUE EU FARIA SE TIVESSE SUPERPODERES:

1º - Marcelo Santos Oliveira - Ourinhos/SP
Frase: Procuraria o responsável pelo final de Tomb Raider IV.
Prêmio: 1 volante GT2 Racing Wheel

2º - Thiago Zotto Nascimento - São Paulo/SP
Frase: Com Visão Raio-X descobriria se Lara Croft usa silicone.
Prêmio: 1 tapete Dance Performance

3º - Nilson Cristiano Morschi - Porto Alegre/RS

Frase: Descobriria aonde, raios, vão parar os nossos impostos.
Prêmio: 1 volante Mach 1

4º - Valter Braganholi - São Paulo/SP
Frase: Ganharia todas as garotas PlayStation
Prêmio: 1 controle Dual Shock Sony

5º - Sélvio Oliveira Soares - São Paulo/SP
Frase: Faria milagres com um salário mínimo.
Prêmio: 1 controle Dual Shock Sony

PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

Não param de chegar cartas com candidatas para garota PlayStation. A escolhida do mês foi a charmosa Carla Amélia, que está mostrando seu charme nas fotos da página 48. As leitoras, ou amigas de leitores, que quiserem participar devem enviar uma carta com uma foto, idade e telefone para:

Promoção
Garota PlayStation
Rua M.M.D.C, 121
São Paulo - SP
CEP: 05510-021



FOTO: VALERIO ROHMANN

INTERACT INVESTE NO NOVO CONSOLE

A InterAct, produtora do GameShark já está pensando no PlayStation 2 e divulgou os futuros acessórios para o console. O primeiro será o DVD Basic Remote, um controle remoto para controlar os recursos de DVD. O outro acessório, o DVD Master Remote, que controla não só os recursos de DVD, mas também o videogame e poderá ser programado para operar outros aparelhos como a TV. O lançamento de ambos será no final do ano.

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título/Lançamento	Tipo
OUTUBRO	
Tom and Jerry in House	Ação
Medal of Honor Underground	Ação
Army Men: Sarge's Heroes 2	Ação
Darkstone	Ação
Martian Gothic	Aventura
Mort the Chicken	Aventura
Dragon Tales: Dragon Seek	Aventura
Mary-Kate & Ashley's Magical Mystery Mall	Aventura
Lego Stunt Rally	Corrida
Jarrett and Labonte Stock Car Racing	Corrida
Muppet Race Mania	Corrida
Rollcage Stage 2	Corrida
NASCAR Racers	Corrida
HBO Boxing	Esporte
MTV Sports: T.J. Lavin's Ultimate BMX	Esporte
NBA ShootOut 2001	Esporte
NBA Live 2001	Esporte
NOVEMBRO	
X-Men: Mutant Wars	Ação
The World Is Not Enough	Ação
Goofy's Fun House	Ação
Blade	Ação
Hidden and Dangerous	Ação
Star Wars: Demolition	Ação
Sabrina the Teenaged Witch	Aventura
Disney's The Emperor's New Groove	Aventura
Chicken Run	Aventura

PlayStation 2

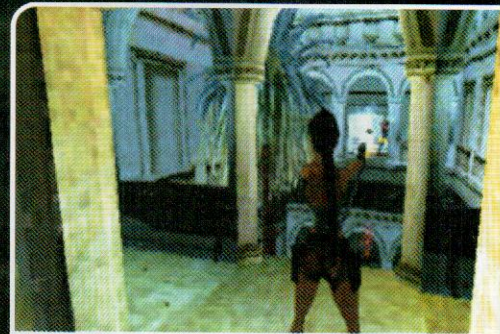
é na CAMARA GAMES

A Camara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

Enviamos para
todo o Brasil



Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax.: (0xx11) 228-3365



Neste novo episódio você poderá participar dos momentos mais emocionantes da vida de Lara

O trágico final de Tomb Raider 4: The Last Revelation espantou a maioria dos gamemânicos. A pirâmide desmorona e Lara não consegue escapar de sua última revelação: a morte. Sim, Lara Croft morreu no episódio número 4. Porém quem

Tomb Raider 5: Chronicles

A saga de Lara Croft no PlayStation não terminou. Ela está de volta num jogo que reúne suas melhores aventuras

DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION Nº 20



acreditou que isso era o fim da jornada de Lara Croft no PlayStation pode começar a mudar de idéia. A Eidos divulgou recentemente que já está desenvolvendo a quinta versão de Tomb Raider para o console.

Início triste

O novo episódio que foi batizado com o nome de Tomb Raider 5: Chronicles (Tomb Raider 5: Crônicas, em português) está com o roteiro praticamente definido. Desta vez, não se trata de uma continuação do jogo anterior e sim um conjunto de aventuras inéditas com a musa.

O jogo começará com a cena do triste funeral da senhorita Croft. Muitos convidados e personagens dos games anteriores acompanharão a última despedida. Com essa apresentação, a Eidos reforça a idéia da infeliz morte de Lara para os fanáticos fãs.

A seguir um personagem muito próximo a Lara, provavelmente seu Tio, começará a relembrar as principais aventuras da musa. Então, durante o jogo você poderá viver as melhores e mais emocionantes aventuras de Lara.

O enredo do game é inovador. Todas as fases serão baseadas nos quatro jogos anteriores e outros detalhes do jogo já foram revelados.

Novos recursos

As câmeras receberão melhorias e modificações. Além das opções convencionais de rotação e aproximação, você poderá escolher novos ângulos de visão e um

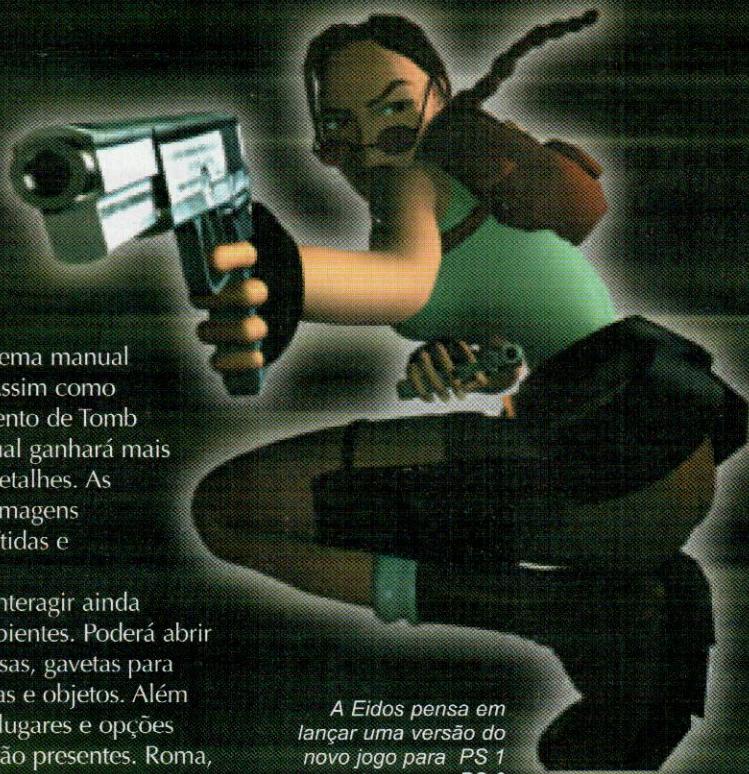
exclusivo sistema manual de câmera. Assim como todo lançamento de Tomb Raider, o visual ganhará mais definição e detalhes. As texturas das imagens serão mais nítidas e complexas.

Lara vai interagir ainda mais nos ambientes. Poderá abrir armários, mesas, gavetas para procurar pistas e objetos. Além disso, novos lugares e opções secretas estarão presentes. Roma, Rússia, Irlanda e ambientes residenciais são alguns dos cenários confirmados pela produtora.

Um outro detalhe é a movimentação. Novos movimentos serão incluídos como giros laterais e um tipo de caminhada diferente. Para completar, nossa heroína também poderá usar novas armas.

Lançamento

Tomb Raider 5: Chronicles promete arrasar. Os recursos adicionais na jogabilidade irão iniciar um novo conceito. Isso acontece porque todas as versões de Tomb Raider são parecidas, apenas as fases e a qualidade gráfica foram melhoradas. Agora, com esta quinta versão, quem gostava dos jogos da Lara vai gostar ainda mais.



A Eidos pensa em lançar uma versão do novo jogo para PS 1 e outra para o PS 2

O lançamento do jogo está previsto para acontecer até o final deste ano. É muito provável que a Eidos esteja pensando em duas versões do jogo: uma para PS 1 e outra para PS 2. Vamos aguardar e conferir a volta da supermusa.

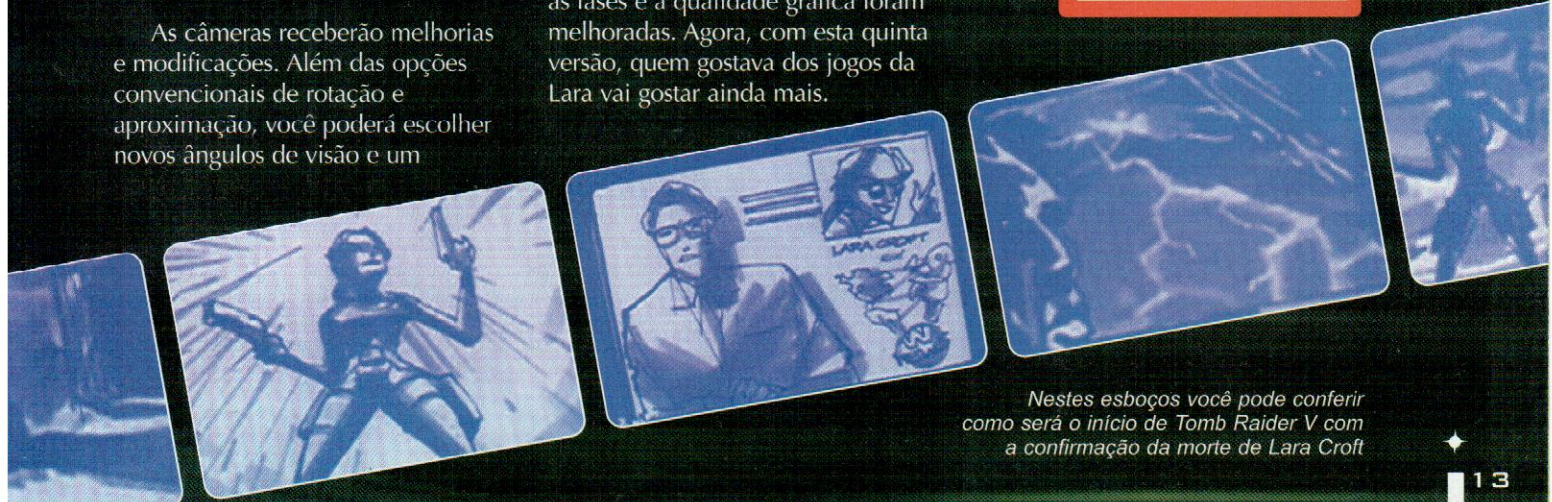
FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet:
www.eidos.com

Previsão de lançamento
2º Semestre – EUA

Sistema: PS 1 e PS 2



Nestes esboços você pode conferir como será o início de Tomb Raider V com a confirmação da morte de Lara Croft

Nascar 2001

O novo Nascar terá gráficos mais realistas e um sistema de inteligência artificial para cada piloto participante da corrida



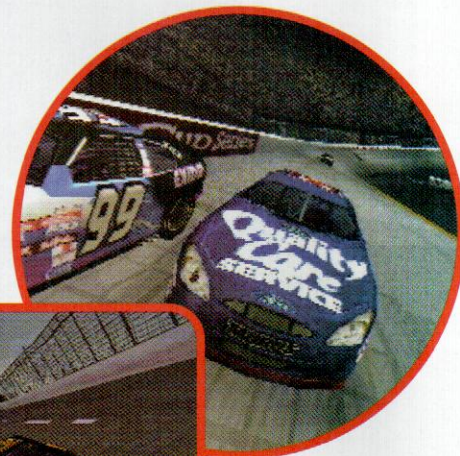
Os jogos da série Nascar sempre fizeram muito sucesso no mundo dos games. Para não mudar essa tradição, a Electronic Arts já está desenvolvendo uma nova versão de tirar o fôlego. Nascar 2001 vai trazer um novo sistema gráfico de última geração que irá aproveitar todos os recursos do PlayStation. Para completar, o game ainda terá um sistema de inteligência artificial inovador. Tudo para dar maior realismo e emoção ao game.



Serão 30 carros diferentes para você acelerar ao máximo



A versão para PlayStation será igual a do PC



Festival de pistas

No total serão 33 pilotos oficiais que participam desta temporada do campeonato de Nascar dos Estados Unidos. Você vai encontrar nomes famosos como Jeff Gordon, Dale Earnhardt, Dale Earnhardt, Mark Martin, Dale Jarrett e Terry Labonte. Cada piloto com sua respectiva equipe e carro personalizado do torneio Nascar.

Nascar 2001 será um dos jogos de PlayStation com o maior número de pistas. Você jogará em 18 circuitos, todos baseados em modelos reais. Daytona, Atlanta, California, Charlotte, Bristol, Darlington, Indianapolis, Las Vegas e mais 10 circuitos não menos famosa foram confirmados. Desta vez, a Electronic Arts não deixou escapar nenhum detalhe visual, principalmente nas paisagens e detalhes de toda a pista.

Parada dura

Mas o que promete chamar a atenção é o novo sistema de inteligência artificial. Cada piloto tem um estilo diferente de dirigir. Isso significa que não será nada fácil ultrapassar os adversários, pois cada adversário vai pilotar de uma maneira diferente. E ainda, um novo sistema gráfico será utilizado, aumentando o grau de realismo do jogo.

A versão atual de Nascar da Electronic Arts, Nascar 2000, não fez muito sucesso no PlayStation, apenas se destacou no PC. Mas desta vez a produtora promete dar a volta por cima e surpreender até mesmo os mais exigentes. A previsão de lançamento de Nascar 2001 é para o final do ano nas lojas dos Estados Unidos.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

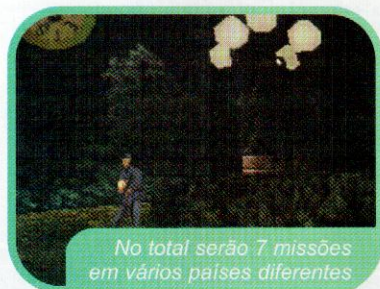
Na Internet:
www.ea.com

Previsão de lançamento
Setembro - EUA

Plataforma: PS1

Medal Of Honor Underground

Prepare-se para muita emoção e suspense na seqüência do melhor jogo de guerra para PS



No total serão 7 missões em vários países diferentes

Com uma produção de arrasar, vídeos de última geração e gráficos detalhados, Medal Of Honor revolucionou os games em primeira pessoa. Com todo esse sucesso, a Electronic Arts, em parceria com a DreamWorks Interactive, está na reta final da segunda versão do jogo. Batizado de Medal Of Honor Underground, este segundo jogo será na mesma linha do anterior, com melhores gráficos e jogabilidade.

História real

A aventura será novamente durante a Segunda Guerra Mundial (1939-1945), no momento em que a França foi invadida pelos nazistas. Para ajudar os franceses sob pressão, a Inglaterra envia suas tropas para França e, ao mesmo tempo, a Itália entra na guerra ao lado da Alemanha. Portanto, além de enfrentar os soldados alemães, você terá de combater os italianos.

Para garantir a fidelidade de todos os acontecimentos, a produtora contou com a participação de historiadores e até de pessoas que participaram da guerra. A Electronic Arts contactou soldados que deram seus depoimentos para aumentar a qualidade e realismo do jogo.

Portanto, além de ser um excelente jogo de ação, este game promete apresentar uma verdadeira aula de história sobre a Segunda Grande Guerra.

Espionagem

Você assumirá o papel de um jovem soldado francês que deve completar 7 missões suicidas distribuídas em 22 fases. Todas elas localizadas em diferentes países como França, Grécia, Norte da África, Alemanha e Itália. O detalhe é que esta nova versão de Medal Of Honor não se resume apenas a tiros e explosões. Em algumas fases, o seu personagem se infiltra entre os soldados nazistas e poderá até usar armas e veículos inimigos.

Um dos pontos fortes é a nova movimentação e estratégia de ação dos inimigos. Todos os personagens receberam um sistema moderno de inteligência artificial. Isso significa melhor jogabilidade e situações imprevisíveis durante as missões. Os gráficos foram melhorados e os cenários são modificados com as explosões de veículos e estruturas. O lançamento oficial de Medal Of Honor Underground está previsto para este segundo semestre nos Estados Unidos.



Na pele de um espião você irá se infiltrar no exército nazista

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet:
www.ea.com

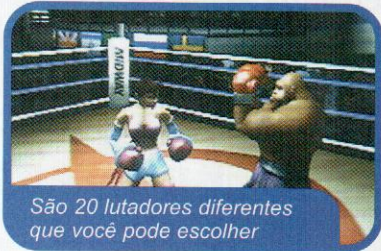
Previsão de lançamento
2º Semestre - EUA

Plataforma: PS1

Ready 2 Rumble: Round 2



Esqueça a violência do boxe, neste game ele vira um esporte muito divertido



São 20 lutadores diferentes que você pode escolher

Quando foi lançada a primeira versão de Ready 2 Rumble, muitos gamemânicos foram surpreendidos por um jogo de boxe mais engraçado do que violento. O sucesso foi grande, e a produtora Midway já prepara o segundo Round do jogo. A seqüência do game será lançada somente no PlayStation 2 e promete trazer gráficos animais.

Combos variados

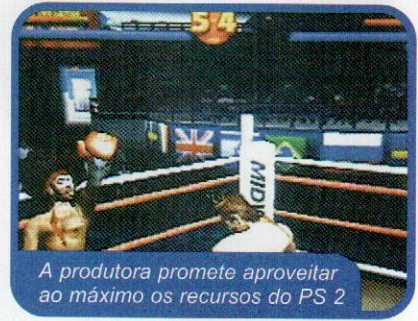
O estilo Ready 2 Rumble é diferente do boxe convencional. As regras básicas são as mesmas, porém os golpes e movimentos

são totalmente diferentes. O tempo da luta e o número de rounds podem ser modificados. Além disso, existem golpes e poderes especiais que serão carregados durante o combate.

Dependendo dos socos disparados contra o adversário, uma barra auxiliar no canto da tela começa a carregar. Depois que esta barra estiver completa, surge a palavra Rumble que permite executar os golpes especiais. Ready 2 Rumble: Round 2 permitirá mais de uma combinação especial, aumentando as opções de ataque.

Serão aproximadamente 20 lutadores disponíveis. Assim como o primeiro jogo, muitos personagens secretos aparecem conforme você vence o adversário.

Inclusive um dos lutadores secretos já garantidos é o cantor Michael Jackson, que terá diversos golpes e movimentos especiais. Essa não é a primeira aparição de Michael nos games, ele já foi o astro principal de um jogo para o Mega Drive.



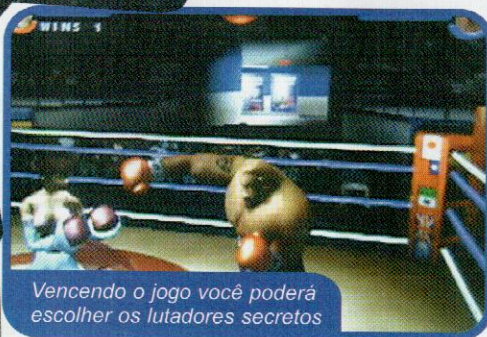
A produtora promete aproveitar ao máximo os recursos do PS 2

Mais realista

Os gráficos vão usar ao máximo os recursos do PlayStation 2, principalmente os efeitos em 3D. As movimentações e expressões faciais serão melhoradas deixando os personagens ainda mais realistas.

Para se ter uma idéia, por exemplo, os cabelos dos lutadores são independentes e mexem conforme os golpes e movimentos do corpo do lutador.

Ready 2 Rumble: Round 2 não tem data prevista para o lançamento. Apesar de estar ainda em desenvolvimento, o game estréia este ano após o lançamento do PlayStation 2 nos Estados Unidos. Vamos torcer para que a produtora faça um bom trabalho e capriche na jogabilidade.



Vencendo o jogo você poderá escolher os lutadores secretos

FICHA TÉCNICA

Produtor: Midway

Na Internet:
www.midway.com

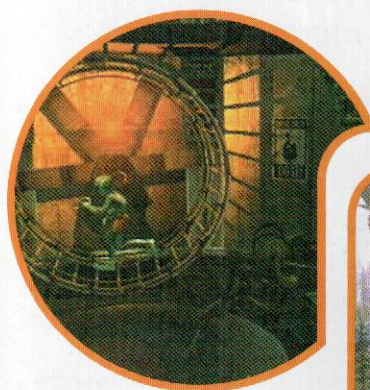
Previsão de lançamento
2º Semestre - EUA

Plataforma: PS2

Oddworld: Munch's Oddysee



O herói mais esquisito do PlayStation volta numa aventura com gráficos de arrasar



Os cenários prometem ter uma qualidade nunca vista



Visual arrasador

Lagarto, camaleão ou um sapo. É difícil definir a aparência de Abe, um herói que ficou famoso nos jogos da série Oddworld para PlayStation e PC. Apesar de assustador, esse personagem é muito gente fina e conseguiu a popularidade no mundo dos games. Abe está voltando ao mundo dos games agora no PS 2. Ele será o herói de Oddworld: Munch's Oddysee.

Ainda mais bonito

Para quem não sabe, Abe é um ser da raça Mudokons. São seres mutantes que gostam de viver tranquilos, evitando confusões.

Eles vivem numa sociedade pacífica, muito parecida com a nossa. Porém, os malvados Glukkons decidiram escravizar todas as espécies do planeta, inclusive os Mudokons.

Cansado da opressão, nosso herói Abe resolveu lutar contra os Glukkons e ajudar seus amigos. Mas nesta nova aventura Abe não está sozinho. Em Oddworld: Munch's Oddysee, surgirá um novo personagem chamado Munch. Um ser de outra espécie que tem apenas uma perna mas também é bastante pacífico.

Abe e Munch se encontrarão durante o jogo e ambos lutarão pela liberdade e a vida da sua espécie

lutando contra perigosos monstros e armadilhas. O detalhe é que você poderá jogar com os dois personagens, usando o botão R2 para alterná-los durante a ação. Cada um terá poderes e movimentos especiais para serem usados nos combates.

Os gráficos prometem ser de primeira linha. Os efeitos de luz, neblina e profundidade do PlayStation 2 foram usados sem economia. Os gráficos são em 3D (diferente das outras versões) e os detalhes dos cenários cuidadosamente trabalhados. Apesar de seguir uma jogabilidade parecida com a versão do PlayStation 1, esse novo game permitirá a movimentação total dos personagens.

Para desenvolver Oddworld: Munch's Oddysee, a Infogrames está trabalhando com a produtora Oddworld Inhabitants, criadora do jogo. Se você tiver um PS 2 poderá curtir essa nova versão ainda este ano. O jogo promete ser de arrasar tanto na jogabilidade como na qualidade gráfica.



Agora você jogará com Abe (em pé) e seu amigo Munch

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet:
www.infogrames.com

Previsão de lançamento
2º Semestre - Europa

Plataforma: PS2

Star Wars: Demolition

A Lucas Arts cansou dos jogos de aventura com a série Star Wars e muda seu estilo



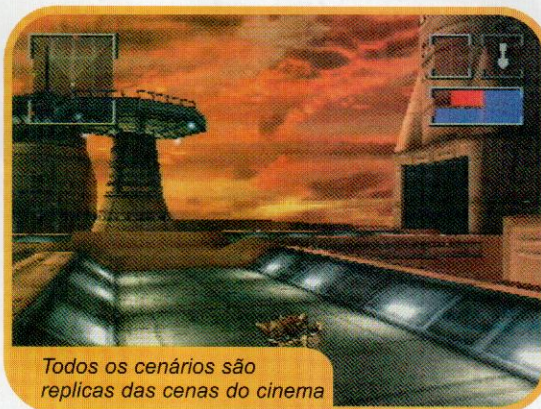
Um estilo diferente para os fãs de Star Wars. A LucasArts em parceria com a produtora Lexoflux, responsável pela produção de Vigilante 8, está trabalhando num game exclusivo para o PlayStation. Star Wars: Demolition será uma espécie de combate maluco usando os principais veículos da série Star Wars. Os cenários são os mesmos dos filmes e você poderá escolher o personagem e veículo para a batalha.

Recurso especial

Apesar do novo estilo de jogo, este enredo já é conhecido pelos gamemaníacos. Star Wars: Demolition será muito parecido com Twisted Metal. A diferença é que ao invés de carros você irá pilotar naves espaciais e veículos



O modo Multiplayer traz uma opção inédita



Todos os cenários são replicas das cenas do cinema

futuristas. As brigas são em grandes arenas e quem conseguir se manter vivo, vence o combate. Como nos outros games do mesmo estilo, o modo multiplayer estará presente.

Pelas primeiras imagens é possível perceber a alta qualidade gráfica desta versão. Os desenhos são limpos e nenhum detalhe foi esquecido. Além disso, um recurso interessante no modo multiplayer foi utilizado. A tela poderá ser dividida na posição vertical ou horizontal, conforme o gosto do gamemaníaco. Será o primeiro game a permitir esse tipo de configuração na disputa.

Alguns personagens já foram confirmados pela produtora. Boba Fett terá um grande desintegrador e poderá eliminar rapidamente os inimigos. O personagem Aurra surgiu durante o primeiro episódio e comanda uma motocicleta equipada com um supercanhão. Vox, que foi criado especialmente para esse jogo, usa o mesmo veículo de Luke Skywalker. Outros personagens ainda serão incluídos.

PlayStation exclusivo

Star Wars: Demolition deve seguir a tradição da LucasArts: enredo fiel ao filme, jogabilidade acima da média e trilha sonora sempre fantástica. E o melhor de tudo isso é que esta versão será exclusiva para o

PlayStation e não estará disponível tão cedo para os consoles concorrentes.

Portanto, comece a se preparar para encarar trombadas e armas futuristas baseadas no filme. O lançamento oficial já foi definido pela produtora. Em novembro o jogo chega às lojas dos Estados Unidos para agitar todos os fãs dos cavaleiros Jedi.



Os veículos de todos filmes aparecem no jogo

FICHA TÉCNICA

Produtor: LucasArts

Na Internet:
www.lucasarts.com

Previsão de lançamento
Novembro - EUA

Plataforma: PS1

Donald Duck Goin' Quackers

O pato mais famoso do mundo volta ao universo dos videogames numa aventura exclusiva para o PlayStation



Este será um jogo de plataforma cheio de saltos perigosos



O Pato Donald é o novo astro da Disney a invadir o mundo do PlayStation. E se você está esperando um jogo para crianças pequenas pode mudar de idéia. Essa nova aventura terá gráficos e dificuldade semelhante aos melhores jogos deste estilo. Nada haver com um jogo infantil como Bug's Life, Toy Story ou Dinossaur.

Aliás, está não é a primeira vez que Donald aparece no mundo dos videogames. Ele foi o astro principal de um dos maiores sucessos do Mega Drive (o

console de 16 bits da Sega) com o jogo Quack Shot.

O novo game batizado de Donald Duck: Goin' Quackers será uma aventura em 3D com muita ação e que promete repetir o sucesso de Quack Shot no PS 1.

Requer habilidade

Obviamente você assumirá o papel de Donald. No total, serão 24 fases diferentes. Você poderá se movimentar para todos os lados da tela. Entre os diferentes cenários, o seu pequeno herói passará por cidades, florestas, construções e

muitos outros lugares. Durante todo o game sempre aparecerá algum inimigo malandro para atrapalhar sua trajetória.

A dificuldade não será exagerada, mas bastante desafiante. Além da jogabilidade excelente, o jogo seguirá a mesma linha dos outros games da Ubi Soft. Portanto, não espere por dezenas de inimigos apelativos e sim pequenos quebra-cabeças. E para completar você enfrentará perigosos saltos.

Ataque surpresa

O visual dos quadrinhos Disney foi muito bem aproveitado. Os gráficos 3D foram baseados na mesma estrutura do jogo de sucesso Rayman. A maioria dos cenários é cheio de detalhes e com cores vibrantes.

Se você curte o Pato Donald e gosta de jogos de plataforma, comece a comemorar. O game já está em fase de finalização e deve chegar em pouco tempo às lojas. Segundo a produtora, Donald Duck: Goin' Quackers será lançado no início de outubro.

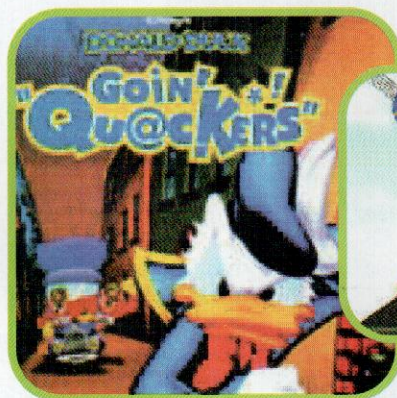
FICHA TÉCNICA

Produtor: Ubi Soft

Na Internet:
www.ubisoft.com

Previsão de lançamento
Outubro - EUA

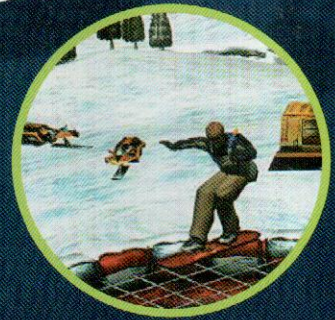
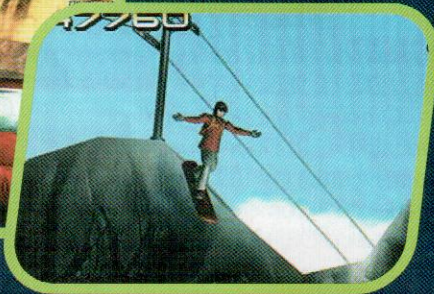
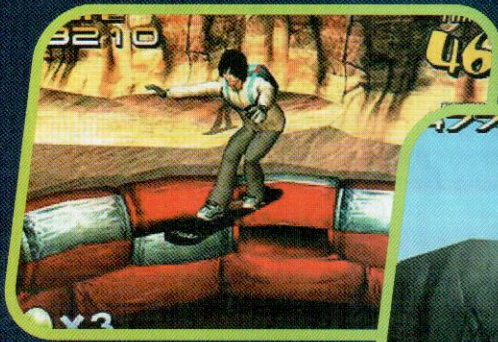
Plataforma: PS1



Para produzir o jogo a Ubi Soft usou a mesma tecnologia do sucesso Rayman

SKY SURF

DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION 2



Skate é um esporte radical. Paraquedismo também. Portanto, a mistura dos dois só poderia resultar num esporte alucinante, o Sky Surf (ou "surfe aéreo", em português). Agora quem tem um PlayStation 2 poderá experimentar as emoções deste incrível esporte. A produtora Idea Factory lançou no Japão um jogo que simula o Sky Surf no PS 2. Você salta de um avião e deve fazer o maior número de manobras antes e abrir o pára-quadras.

Risco total

Como você percebeu o Sky Surf é um esporte perigoso. Por isso

mesmo o jogo ficou muito divertido. O realismo e gráficos são tão detalhados que você consegue sentir o perigo.

São dois modos de jogo disponíveis: *Dive To Air* e *Beat Baloon*. No primeiro modo, você salta de um avião fazendo o maior número de movimentos e manobras. Em seguida, o seu personagem abre o pára-quadras para pousar no local determinado pelo jogo. O detalhe é que essa sequência deve ser muito bem sincronizada para marcar o maior número de pontos.

Entretanto o segundo modo, o *Beat Baloon*, é o mais divertido. Nele, um super ventilador mantém você flutuando. Seu objetivo é destruir vários balões

CONTROLES

- Select Menu Pause
- Start Pause
- Modo Dive To Air
- Analogico esq Controla pára-quadras
- Analogico dir Parafuso
- , X, ▲, ● Manobras
- R1 + R2 + L1 + L2 Pára-quadras
- Modo Beat Baloon
- X Sobe
- Desce
- Analogico esquerdo Giros
- Analogico direito Altura



A simulação é excelente. Você pode sentir o perigo da queda livre no ar



1 jogador



Cartão de memória

fer



Se você gosta de esportes radicais vai se apaixonar por este lançamento animal para o PlayStation 2

no ar, antes que o ventilador desligue. Neste modo você percebe uma das poucas falhas de Sky Surf: a falta de um modo Multiplayer.

Os gráficos são radicais, superior a qualquer outro jogo de esporte radical. Mesmo assim fica a impressão de que os recursos do PS 2 não foram usados na totalidade.

Para os sortudos que já tem um PS2, aqui vão algumas dicas deste jogo adrenalizado.

Dicas aéreas

Pouso seguro – Muitas vezes durante as manobras, você perde a noção do tempo e esquece de abrir os pára-quadras. Não marque bobeira e preste muita atenção no tempo que aparece no canto direito da tela. Quando estiver perto do



Além de fazer as manobras no céu você precisa lembrar de abrir o pará-quadras



aumentar a velocidade da sua descida. Após abrir o pára-quadras, preste muita atenção para não sair das marcações de pouso. Use os direcionais para manter a posição correta de aterrissagem.

chão, pressione rapidamente R1 + R2 + L1 + L2 para liberar o pára-quadras e pousar normalmente. Lembre-se que um pouso perfeito vale muito mais pontos.

Maior pontuação – Quando você estiver surfando, não se esqueça que os pontos ganhos são importantes e garantem o seu avanço. Experimente fazer uma das combinações que estão no quadro abaixo, e ao mesmo tempo use o botão analógico direito para

Manual prático - Vá para o menu principal e entre na opção *Demonstration*. Observe as sequências e comandos que o computador faz. Além de mostrar algumas manobras, esse modo permite visualizar os passos sincronizados com o tempo exato para você fazer uma salto de pontuação máxima.



TRUQUES ESPECIAIS

Manobras	Comandos
Scorpion	● ▲ ✕
Menhouse Surprise	■ ▲ ✕
Opening Touring Car	■ ✕ ●
The Plate	▲ ✕ ▲ ✕
Tidy Bowel In The Hole	■ ✕ ● ✕
Bending Reed	▲ ■ ✕ ●
Propeller	■ ▲ ✕ ●
Free Fall	▲ ✕ ✕ ▲
Burner Speed	● ▲ ■ ■
Snow Ball	▲ ■ ■ ●
Avalanche	▲ ■ ■ ●
Rolling Barrel Left	✕ ● ● ✕
Rolling Barrel Right	✕ ■ ■ ✕

FICHA TÉCNICA

Produtor: Idea Factory

Na Internet:
www.playstation.com

Ponto Forte:

Otima jogabilidade e manobras realistas. É o primeiro jogo de Sky Surf para a linha PlayStation

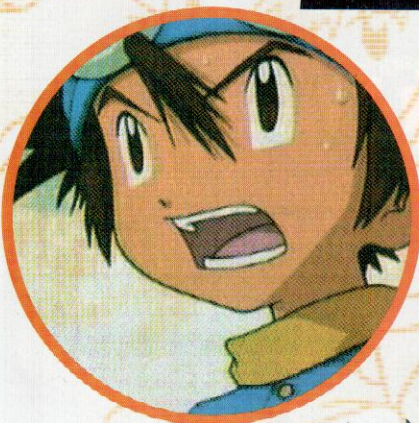
Ponto Fraco:

Falta um modo Multiplayer e os gráficos não aproveitam todos os recursos do PS 2

NOTA GERAL: 8,0

PLATAFORMA: PS 2

Digimon World



Devilmon é o inimigo número 1 dos Digimons

Se você tinha inveja dos seus amigos que jogavam Pokémon, pode comemorar pois os Digimons (Digital Monsters) chegaram para invadir o PlayStation. Produzido pela Bandai, Digimon World chegou trazendo todos os personagens do desenho animado Digimon. Usando gráficos detalhados e animações sensacionais, você assume o papel de um garoto que deve salvar o mundo dos divertidos monstrinhos.



pela primeira vez muito antes do concorrente. Uma das primeiras aparições foi através do brinquedo Tamagoshi, produzido pela Bandai, conhecido no Brasil como "bichinho virtual". Mais tarde, surgiram inúmeros brinquedos em miniatura com o formato de diferentes monstrinhos, que foram batizados de Digimons.

Sob os direitos da Bandai, a produtora Toei Animation se baseou nesses brinquedos para produzir o desenho animado de mesmo nome. Depois do grande sucesso do desenho, a Bandai resolveu lançar o primeiro jogo para PlayStation usando os mesmos personagens e



enredo dos desenhos animados. Atualmente, os Digimons são exibidos no Brasil através dos canais de televisão Globo e Fox Kids (TV por assinatura).

Enredo animado

Nos desenhos animados, a história começa com muitas aventuras. Um grupo de sete crianças

Somos os primeiros

Os Digimons são os concorrentes diretos dos Pokémons. E ao contrário do que você pode ter imaginado os Digimons surgiram

CONTROLES

- Movimentos/Ação
- × Seleção/ Usar
- ▲ Inventário
- Aceitar/Examinar
- R1 Caminhar
- Start Pause

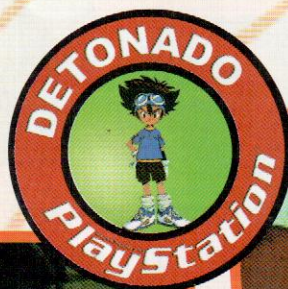
TRUQUES DIVERTIDOS

Energia inimiga - Durante o combate, pressione Select. A barra de energia do adversário aparece. Dessa forma, é possível visualizar a energia restante do inimigo e escolher a melhor arma para vencê-lo. Para desativar esta opção basta apertar Select novamente.

Seleção de monstros - Inicie um novo jogo e entre com o seu nome. Feito isso, espere as

apresentações e segure os botões ▲ + ■ + ●. Imediatamente, um novo menu de opções aparece. Agora solte os três botões e observe os itens de seu inventário. Alimente o seu Digimon com qualquer alimento. Se o Digimon agitar a cabeça, pressione ▲ + ■ + ● mais uma vez. Quando ele comer, pressione os botões novamente. Depois da alimentação, o personagem poderá se transformar em outros monstrinhos. Para isso, faça a mesma sequência logo após a

Ajude os incríveis Digimons a derrotar Devilmon nesta aventura que é uma boa mistura de RPG com ação



Não se engane. Os Digimons surgiram antes dos Pokémons

estavam num acampamento de verão quando foram transportadas para um mundo virtual, chamado Digimon World. Cada criança foi recebida por um monstinho Digimon. Com o tempo, eles se tornaram amigos inseparáveis.

Surge então um grupo de Digimons malignos que ameaçam o planeta virtual. O detalhe é que esses monstros não são maus de verdade e sim foram modificados por Devilmon, um monstro nada

amigável. A partir daí, as crianças entram em cena para ajudar os Digimons a salvar o mundo digital.

O game Digimon World segue o mesmo enredo do desenho, porém com algumas mudanças. Você assume o papel de uma das crianças e um Digimon acompanhará sua aventura por todo jogo. No início, existem muitos mistérios que devem ser resolvidos. Depois, outros Digimons irão surgir, e você deverá lutar contra eles.



Academia digital

O jogo é uma mistura de RPG e aventura. O seu personagem

conversa com todos os Digimons e não existe uma ordem determinada dos acontecimentos. Os combates são simples e existem muitas opções de ataque.

O interessante é que no início do game, há uma espécie de ginásio que serve para treinar e otimizar as habilidades do seu Digimon.

Os gráficos são bons e a ação se passa em plataforma 2D. Todos os sons foram tirados do desenho animado, principalmente as falas e comemorações dos personagens. Confira agora nossas dicas digitais e ajude a salvar o Digimon World (Mundo Digimon) das garras de Devilmon.

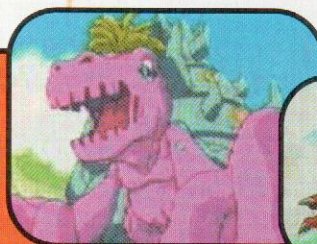


alimentação. Lembre-se de soltar os botões somente depois da transformação. Este truque funciona somente na versão japonesa.

Todos os Digimons - Durante o menu principal, segure **▲** + **Start** + **●** + **Select**. Se tudo correr bem, a frase "I'm finally a Digimon master" aparece na tela confirmando a entrada do código. Você confere todos os Digimons do game.



Você assumirá o papel de uma criança e terá de ajudar os Digimons



MONSTROS DETONADOS

Confira a lista dos principais inimigos do jogo e os mais difíceis. Você conta com todos os ataques e itens especiais que podem ser usados para cada monstro. Os ataques especiais com "?" não possuem segredos. Prepare o seu Digimon e salve o mundo digital.

Digimon: ModokiBetamon

Item liberado: Sm. Recovery
Localizações: Native Forest (dia), Mangrove Region
Técnicas de ataque: Static Elect, Electric Cloud

Digimon: Dokunemon

Item liberado: Various
Localização: Native Forest (noite)
Técnicas de ataque: Poison Claw, Poison Powder, Moss Shield

Digimon: Tsukaimon

Item liberado: Regular Meat
Localizações: Native Forest (noite), Digimon Bridge (noite), Gear Savanna (noite), Overdell
Técnicas de ataque: Sonic Jab, Dynamite Kick, Wind Cutter, Spinning Shot

Digimon: Goburimon

Item liberado: Regular Meat
Localizações: Native Forest, Drill Tunnel, Mt. Panorama, Great Canyon, Misty Trees
Técnicas de ataque: Spit Fire, Magma Bomb, Megaton Punch, Sonic Jab

Digimon: Red Vegiemon

Item liberado: Super Garrot
Localizações: Native Forest (dia), Tropical Jungle (dia)
Técnicas de ataque: Poison Claw, Poison Powder, Moss Shield

Digimon: Aruraimon

Item liberado: Double Floppy
Localizações: Native Forest (dia), Mt. Panorama Area (dia), Tropical Jungle (dia)
Técnicas de ataque: Poison Claw, Tear Drop, Poison Powder

Digimon: Yanmamon

Item liberado: MP Floppy
Localizações: Tropical Jungle (dia), Ancient Dino Region (dia), Great Canyon (dia), Geko Swamp (dia), Mangrove Region (dia)
Técnicas de ataque: Electric Cloud, Wind Cutter, Spinning Shot

Digimon: Muchomon

Item liberado: Various
Localizações: Tropical Jungle (dia), Great Canyon (dia)
Técnicas de ataque: Poison Claw, Ice Needle

Digimon: J-Mojyamon

Item liberado: Giant Meat
Localizações: Tropical Jungle (noite), Mangrove Region (noite)
Técnicas de ataque: Water Blitz, Megaton Punch

Digimon: Darkrizamon

Item liberado: Medium MP
Localizações: Overdell, Misty Trees
Técnicas de ataque: Magma Bomb, Heat Laser, Ice Needle

Digimon: Gotsumon

Item liberado: Medium Recovery
Localizações: Gear Savanna, Mount Panorama, Great Canyon (dia)
Técnicas de ataque: Megaton Punch, Tremor

Digimon: Gururumon

Item Dropped: Medium Recovery

Localização: Great Canyon Top Area (noite)
Técnicas de ataque: Winter Blast, Ice Needle, Megaton Punch, War Cry

Digimon: Weedmon

Item liberado: Hawk Radish
Localização: Great Canyon Top Area
Técnicas de ataque: Poison Claw, Green Trap, Moss Shield

Digimon: ShimaUnimon

Item liberado: Medium Recovery
Localização: Gear Savanna (dia)
Técnicas de ataque: Dynamite Kick, Megalo Spark, War Cry

Digimon: NiseDrimogemon

Item liberado: Auto Pilot
Localização: Gear Savanna (noite)
Técnicas de ataque: Sonic Jab, Dynamite Kick



Digimon: Psychemon

Item liberado: Bandage
Localização: Gear Savanna (dia), Trash Mountain
Técnicas de ataque: Sonic Jab, Tremor, War Cry

Digimon: Sharmamon

Item liberado: Regular Meat
Localização: Gear Savanna
Técnicas de ataque: Magma Bomb, Megaton Punch, Spit Fire

Digimon: Flarizamon

Item liberado: Regular Meat
Localizações: Mt. Panorama Area, fora de Drill Tunnel
Técnicas de ataque: Magma Bomb, Heat Laser, Spit Fire

Digimon: Snow Agumon

Item liberado: Medium MP
Localização: Freezeland
Técnicas de ataque: Ice Needle, Sonic Jab, Winter Blast





Digimon: Hyogamon
 Item liberado: Sirlain
 Localização: Freezeland
 Técnicas de ataque: Megaton Punch, Ice Needle, Buster Dive

Digimon: IceDevimon
 Item liberado: Speed Leaf
 Localização: Freezeland
 Técnicas de ataque: ?

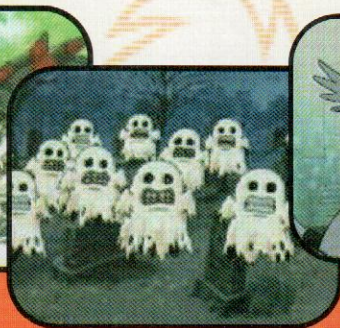
Digimon: Snow Goburimon
 Item liberado: Regular Meat
 Localização: Freezeland
 Técnicas de ataque: Megaton Punch, Sonic Jab, Winter Blast

Digimon: Sand Yanmamon
 Item liberado: Protection
 Localização: Great Canyon
 Técnicas de ataque: Spinning Shot, Hurricane

Digimon: Gekomon
 Item liberado: Medium Recovery
 Localização: Geko Swamp
 Técnicas de ataque: Tear Drop, Water Blitz, Winter Blast

Digimon: Akatorimon
 Item liberado: Offense Disk
 Localização: Gear Savanna
 Técnicas de ataque: Wind Cutter, Megalo Spark, Static Elect

Digimon: Fugamon
 Item liberado: Speed Disk
 Localização: Misty Trees
 Técnicas de ataque: Magma Bomb, Static Elect, Megaton Punch, Wind Cutter



Digimon: Guardromon
 Item liberado: Offensive Disk
 Localização: Factorial Town
 Técnicas de ataque: Mega Range Beam

Digimon: Platinum Sukamon
 Item liberado: Medicine
 Localização: Factorial Town
 Técnica de ataque: Odor spray

Digimon: Geremon
 Item liberado: Portable Potty
 Localizações: Factorial Town, Trash Mountain
 Técnicas de ataque: Odor spray, Poop Speed Toss

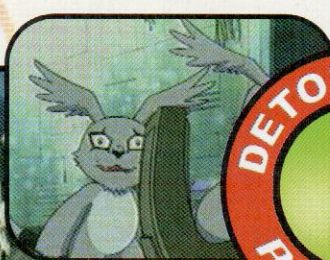
Digimon: MoriShellmon
 Item liberado: Muscle Yam
 Localização: Misty Trees
 Técnicas de ataque: War Cry, Water Blitz, Giga Freeze

Digimon: Sabredramon
 Item liberado: Various
 Localizações: Ancient Dino Region, Speedy Zone
 Técnicas de ataque: Spinning Shot, Hurricane, Wind Cutter

Digimon: Vermilimon
 Item liberado: Power Fruit
 Localizações: Ancient Dino Region, Mount Infinity
 Técnicas de ataque: Megaton Punch, Prominence Beam, Red Inferno, Meltdown

Digimon: Soulmon
 Localização: Overdell Cemetary
 Técnicas de ataque: Static Elect, Electric Cloud

Digimon: Tankmon
 Localização: Toy Town
 Técnicas de ataque: ?



Digimon: Toy Agumon
 Item liberado: Med. Recovery
 Localização: Toy Town
 Técnicas de ataque: ?

Digimon: Rockmon
 Localizações: Grey Lord's Mansion, Mount Infinity
 Técnicas de ataque: Aurora Freeze, Winter Blast, Muscle Charge, Giga Freeze

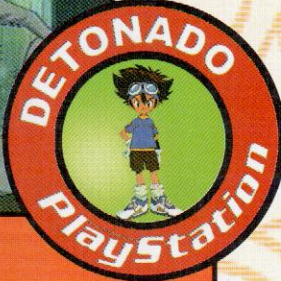
Digimon: Piddomon
 Item liberado: Sage Fruit
 Localização: Mount Infinity
 Técnicas de ataque: Spinning Shot, Megalo Spark, Confusion Storm, Hurricane



Digimon: Tekkamon
 Item liberado: Super Speed Disk
 Localizações: Back Dimension, Grey Lord's Mansion Underground Lab
 Técnica de ataque: Full Potential

Digimon: Blue Meramon
 Localizações: Back Dimension, Ice Sanctuary
 Técnicas de ataque: Prominence Beam, Ice Statue

Digimon: Tentomon
 Localização: Beetle Land
 Técnicas de ataque: Moss Shield, Bug



FICHA TÉCNICA

Produtor: Bandai

Na Internet:
www.bandai.com

Ponto Forte:
 Bons gráficos e animações sensacionais. Fiel ao enredo do desenho animado

Ponto Fraco:
 Excesso de diálogos e cenários simplificados

NOTA GERAL: 9,0

PLATAFORMA: PS1



Digimon World W

Lá no Japão já foi lançada a segunda versão de Digimon World. Para você ficar sempre na frente confira em primeira mão as dicas para o jogo



Com o mapa você pode decidir qual local irá explorar primeiro



Começou a invasão Digimon. A primeira versão de Digimon World foi lançada e fez tanto sucesso entre os fãs, que para acirrar ainda mais a concorrência com os Pokémons, a Bandai lançou recentemente Digimon World 2. Neste novo game, os personagens tem gráficos mais detalhados e opções especiais de ataque. As batalhas são em 3D e você controla três monstros.

Diferenças marcantes

Essa continuação de Digimon World poderia ser uma versão

CONTROLES

- Movimentos/Ação
- × Usar/Correr
- ▲ Inventário
- Acceitar/Examinar
- Start Pause

independente. A apresentação recebeu mudanças radicais, principalmente nos desenhos dos monstros. Novos detalhes gráficos e cenários melhorados completam o visual.

O game ficou muito mais interativo. A maioria dos personagens são os mesmos do desenho animado Digimon. Alguns monstros e humanos foram criados especialmente para este novo jogo.

Você controla novamente um dos garotos do desenho e mais três monstros companheiros.

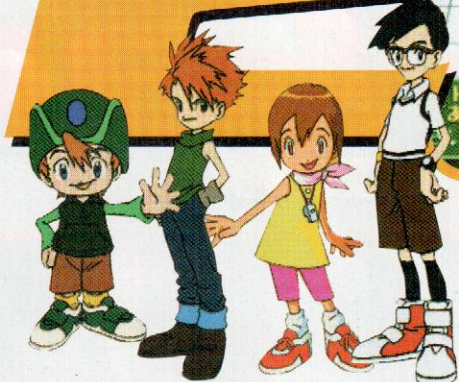
Digimon World 2 permite escolher o local a ser explorado e conversar com todos os personagens. Uma base especial para combater os Digimons maus

aparece no início do game. Nessa base, novos amigos humanos entram em cena para ajudar o seu herói a salvar o mundo Digimon.

Esse jogo requer muita atenção durante os diálogos. Portanto, se você já embarcou nesta versão japonesa, é necessário conhecer o



orld 2



Nesta versão as batalhas são com gráficos 3D



idioma japonês. Caso contrário, apenas os combates serão divertidos, o jogo pode se tornar muito chato e até sem graça.

Agora, explore o mundo Digimon e veja nossas dicas para não se dar mal durante as batalhas com seus inimigos.



MONSTER DICAS

Tática básica – Após as instruções dos personagens, caminho sempre em frente. Você assume o controle de um veículo que parece um inseto. Não tem segredo. Siga sempre em frente acompanhando os corredores que aparecem. Lembre-se de consultar qualquer personagem que surge em seu caminho.

Transportadores – No fim de cada cenário aparece uma pequena base metálica. Posicione o seu veículo sobre essa base para acessar outros cenários. Dependendo do estágio que você estiver, essas bases podem aparecer no meio do caminho.

Mapa – Nas fases mais avançadas, surgem bifurcações e caminhos alternativos. Para não se perder, pressione Select e observe o pequeno mapa que permite visualizar o caminho traçado. Aperte Select mais uma vez, o mapa é ampliado mostrando o mapa por completo.

Primeiro combate – Inicialmente os inimigos são muito fáceis. Você controla três Digimons contra dois, controlados pelo computador. Nem pense em se defender, pois o ataque adversário é fraco. Escolha dois de seus personagens para atacar um único Digimon inimigo. Com o personagem que sobrou, ataque somente o outro que você não escolheu.



Chefes de grupo – Mais adiante, a dificuldade cresce bastante. Você vai encontrar fortes inimigos que são liderados por um Digimon chefe. Esse líder tem o ataque mais forte e pode destruir rapidamente seus monstros. Assim, coloque todos os seus personagens para atacar o chefe logo no início do combate. Depois de derrotá-lo, carregue os seus Digimons mais atingidos e detone os inimigos mais fáceis para vencer a batalha.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Bandai

Na Internet:
www.bandai.com

Ponto Forte:
Excelentes gráficos e batalhas em 3D

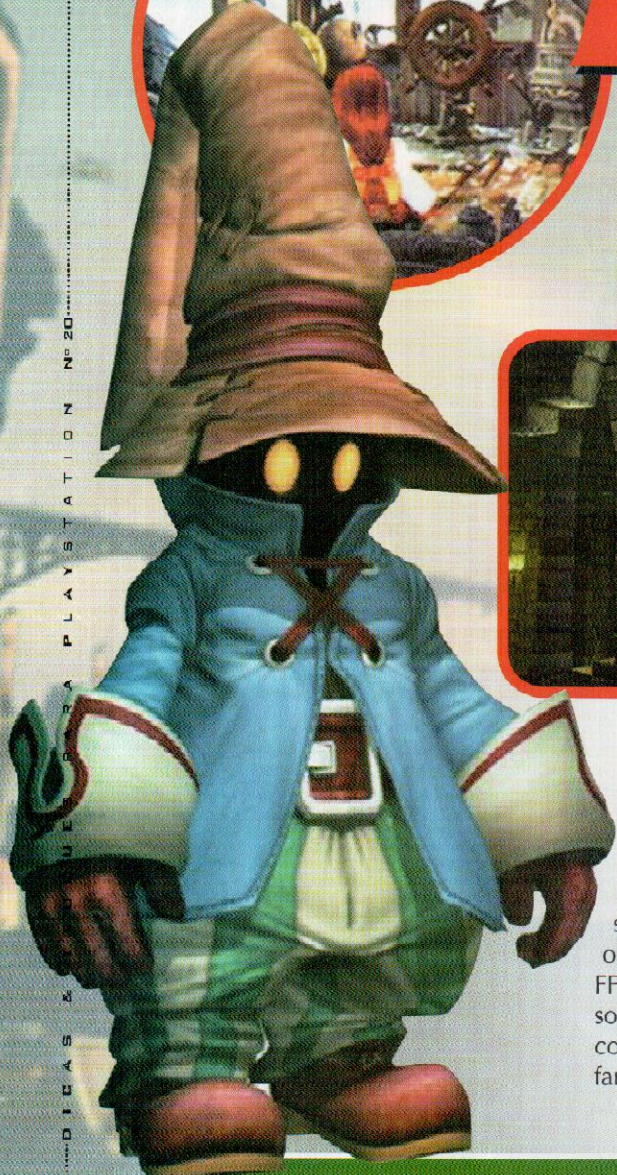
Ponto Fraco:
Requer o conhecimento do idioma japonês

NOTA GERAL: 8,5

PLATAFORMA: PS1

このか、これ以上
はに進んだら、もう戻れない

Final Fanta



Para ajudar você, traduzimos todos os menus do inventário

Não importa qual é o seu estilo de jogo preferido. Se você realmente quer ser fera no universo do PlayStation, conhecer a série Final Fantasy é quase uma obrigação. Produzido pela Square, FF é um dos poucos jogos que sobreviveu a várias gerações de consoles e ainda faz sucesso entre os fanáticos por RPG.

Porém, a qualidade gráfica do

jogo é tão boa, que mesmo aqueles que não gostam de um RPG, acabam admirando e gostando do game.

O novo jogo da série acaba de ser lançado no Japão. Trata-se de Final Fantasy IX que traz gráficos ainda mais detalhados e a excelente jogabilidade de outras versões (além de estar em japonês). São quatro CDs que garantem horas, isto é, dias de pura diversão.

CONTROLES

Select Ajuda
Start Pause

Controles gerais

■ Habilidades/Equipamentos
✕ Cancelar
▲ Inventário/ Personagem
● Avançar/Lista de habilidades
R1 Continuar o combate
L1 Habilidades/Parar o combate
L2 Mostrar opção

INVENTÁRIO EM PORTUGUÊS

Veja a tradução para o português de todos os menus do inventário e conheça todos os comandos.

MENU PRINCIPAL

1 - Itens
1.1 Usar
1.2 Combinar
1.3 Especiais
2 - Habilidades
2.1 Habilidades adquiridas

2.2 Pedras mágicas

3 - Equipamentos

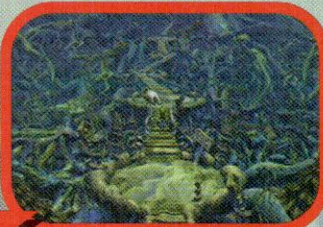
3.1 Equipar
3.2 Otimizar
3.3 Retirar equipamento

4 - Informações do personagem

4.0 Velocidade
4.1 Poder
4.2 Poder mágico
4.3 Poder nativo
4.4 Poder de ataque
4.5 Defesa
4.6 Especial
4.7 Defesa mágica

O RPG de maior sucesso no PlayStation chega ao episódio número 9 com gráficos excelentes e a mesma jogabilidade de sempre

Mesmo quem não gosta de RPG fica impressionado com os gráficos



SY IX

Quase perfeito

Logo no início, é fácil perceber o capricho da Square. A abertura parece o começo de um filme de Hollywood. Assim como as versões anteriores de Final Fantasy, a trilha sonora foi produzida especialmente para o jogo e dispensa comentários. É perfeita.

Além disso, você interage com praticamente todos os personagens do jogo. Mesmo os figurantes e crianças podem conversar com você e alterar o rumo da história. E para desvendar os segredos do jogo, será necessário ganhar a confiança de muitos personagens, antes de chegar ao final.

O grande inconveniente para nós brasileiros, são os menus e diálogos totalmente em japônes. Como todo RPG, sem compreender os diálogos fica difícil completar o jogo.



Como são muitos os aficionados pelo jogo, no quadro abaixo estão as traduções dos principais menus do jogo. Assim aqueles que se aventurarem pelo Universo de Final Fantasy IX podem saber o que estão fazendo.

Personagens

Além dos menus traduzidos, a seguir você vai encontrar uma breve descrição de cada um dos personagens. Conhecendo o perfil deles fica mais fácil compreender



4.8	Magia especial		Normal/Personalizado		Ligado/Delgado
4.9	Poder de ataque	7.3	Cursor	8.1	Cor das janelas
4.91	Armas		Reset/Ativo		Cinza/Azul
4.92	Capacete	7.4	Tempo de batalha	8.2	Indicações de janela
4.93	Bracelete		Ligado/Desligado		Automática/Sempre indicando
4.94	Armadura	7.5	Câmera da batalha	8.3	Dual Shock
4.95	Acessório usado		Automática/Normal		Ligado/Delgado
		7.6	Batalha	9	Salvar
5 - Ordem dos personagens			Um jogador/Dois jogadores		
6 - Cartões adquiridos		7.7	Movimentos		
			Normal/Sempre correndo		
7 - Configurações		7.8	Velocidade da batalha		
7.1	Som		Lenta/Rápida		
	Estéreo/Mono	7.9	Velocidade dos diálogos		
			Lenta/Rápida		
7.2	Controle	8.0	Ícone sobre a cabeça		





O jogo traz quatro CDs. É garantia de diversão por dias



a seqüência de ação do jogo.

Zidane - É o principal personagem da história. Ele irá se aventurar por um mundo mágico em busca da princesa Garnet que foi

sequestrada. Apesar de ser o herói do jogo ele é um ladrão experiente, e rouba dinheiro e objetos apenas dos personagens mais ricos.

Garnet Til Alexandros XVII - É a princesa de Alexandria e, após a morte da rainha Blane, assume o comando total do reino. É muito inexperiente e ingênua, pois foi criada no ambiente real desde pequena. É muito mimada e



ADVERSÁRIOS INICIAIS

Lista exclusiva dos primeiros inimigos do jogo (até o segundo CD), incluindo os perigosos chefes. Você confere a localização, o ponto fraco dos inimigos mais poderosos e os itens que podem ser usados para derrotar cada um.

Localização: Ship

Inimigo: Mystery Masked Man
Itens: Potion, Wrist, Mage Masher

Localização: Mognet: Mosh

Inimigo: Steiner
Itens: Silk Shirt, Cloth Hat

Localização: Mognet: Mosco

Inimigo: Goblin
Itens: Potion
Inimigo: Fang
Itens: Phoenix Down, HiPotion, Phoenix Down, Potion
Inimigo: Baku
Itens: Iron Sword, HiPotion

Localização: Mognet: Monty

Inimigo: Plant Brain
Itens: Iron Helm, Eyedrop
Inimigo: Plant Spider

Itens: HiPotion, Origin Stone, Potion

Localização: The Mist Continent

1 Inimigo: Python
Fraqueza: Gelo
Itens: Phoenix Wing, HiPotion, Origin Stone, Potion
Inimigo: Goblin
Fraqueza: Fogo
Itens: Potion
Inimigo: Mu
Item: Potion

Localização: Ice Cavern

Inimigo: Weird
Fraqueza: Fogo
Itens: Phoenix Down, Tent, Potion
Inimigo: Kiwhip
Fraqueza: Fogo
Itens: Phoenix Down, Potion
Inimigo: Purin
Weakness: Fogo
Itens: Origin Stone, Potion

Localização: Mognet: Mois

Chefe: Black Mutant 1
Itens: Silk Shirt, Remedy

Localização: Norunge Heights

Inimigo: Gall Spider

Itens: Origin Stone, Tent, Potion

Inimigo: Python
Fraqueza: Gelo
Itens: Phoenix Wing, HiPotion, Origin Stone, Potion

Localização: Mognet: Kumop

Inimigo: Ghost
Fraqueza: Vento, Escurdão
Itens: Phoenix Wing, HiPotion, Origin Stone, Potion

Inimigo: Wise

Itens: Potion, Mountain Grass
Chefe: Black Mutant 2
Itens: Laser Plate, Pointed Hat
Chefe: Black Mutant 3
Itens: Excansion, Renenurance, Magician Hat





O herói da aventura, Zidane, é um ladrão que somente rouba os ricos

acha que sabe tudo. Quando Zidane encontrar a princesa, muitas surpresas acontecerão.

Vivi Orunitia - Apesar de desajeitado, é um dos mais fortes personagens do jogo. Usa magia negra e sempre está disposto para dar uma mãozinha para Zidane. Parece um fantasma, mas acaba se tornando um grande amigo.

Quina Quen - Sempre feliz, esta garota carrega uma foquinha e está sempre de prontidão para

ajudar. Pode ser útil em grande parte dos combates.

Freya Crescent - O Dragão fêmea de Burmecia. É o mais perigoso do mundo dos dragões e decide destruir toda a cidade de Burmecia depois de ver seu vilarejo totalmente destruído.

Eiko Carol - Uma jovem garota espírita. Usa a magia branca para chamar grandes monstros. Para garantir a simpatia desta garota mostre muita confiança.

Localização: Yunoras Plains
Inimigo: Mushu Fushu
Itens: Antidote
Inimigo: Assault Crab
Itens: HiPotion, Origin Stone
Inimigo: Headbonkbye
Itens: Phoenix Wing, HiPotion, Origin Stone
Inimigo: Aironette
Itens: Golden Needle, HiPotion
Inimigo: Wise
Itens: Potion, Mountain Grass

Localização: Gizamaluke
Inimigo: Stingle
Itens: Potion
Inimigo: Skeleton
Itens: Ether, HiPotion, Origin Stone
Inimigo: Lamia
Itens: Phoenix Down, Origin Stone
Inimigo: Black Mage Type A
Itens: Tent, Phoenix Down
Inimigo: Wise
Itens: Potion, Mountain Grass

Localização: Mognet: Mogmi
Inimigo: Garuda
Itens: Phoenix Down, Ether, HiPotion, Origin Stone
Inimigo: Grand Dragon

Itens: Langrinsan, Ether, Tent
Chefe: Gizamaluke
Itens: Ice Wand, Pointed Hat, Elixer

Localização: Dinspas Land
Inimigo: Lizard Man
Itens: Tent, Origin Stone
Inimigo: Skeleton
Itens: Ether, HiPotion, Origin Stone
Inimigo: Minf
Itens: Phoenix Wing, HiPotion, Origin Stone, Mountain Grass +

Localização: Burmecian Kingdom
Inimigo: Magic Wise
Itens: Ether, Ether, Ether, Mountain Grass
Inimigo: Aironette
Itens: Golden Needle, HiPotion
Inimigo: Black Mage Type A
Itens: Tent, Phoenix Down
Inimigo: Mimic
Itens: Antidote, HiPotion
Inimigo: Basilisk
Itens: HiPotion, Golden Needle

Localização: Mognet: Adora
Chefe: Beatrix
Itens: Mithril Sword, Chain Plate, Phoenix Down

Localização: Mognet: Nasna
Chefe: Black Mutant 3
Itens: Magician Hat, Fire Rod, Thunder Rod

Localização: Pandemi Heights
Inimigo: Trick Sparrow
Fraqueza: Vento
Itens: Origin Stone
Inimigo: Gall Spider
Itens: Origin Stone, Tent, Potion
Inimigo: Mandrake
Fraqueza: Fogo
Itens: Mountain Grass, Tent, HiPotion

Localização: Mognet: Mochus
Inimigo: Crawler
Fraqueza: Gelo
Itens: Antidote, Phoenix Down, Phoenix Wing
Inimigo: Dragonfly
Fraqueza: Gelo, Vento
Itens: Eyedrop, Tent
Chefe: Raruvarawa
Itens: Mithril Fork, Bone Wrist

Localização: Cleyra's Trunk
Inimigo: Dragonfly
Itens: Eyedrop, Tent
Inimigo: Sand Golem
Itens: Eyedrop, HiPotion
Inimigo: Core
Itens: HiPotion, Origin Stone
Inimigo: Su
Itens: Phoenix Wing, HiPotion

FICHA TÉCNICA

Produtor: Square

Na Internet:
www.squaresoft.com

Ponto Forte:
Excelente jogabilidade e gráficos arrasadores. Continua sendo o melhor RPG do PlayStation

Ponto Fraco:
Se você não gosta de RPG e detesta jogos em japônes, não espere muito do jogo

NOTA GERAL: 10,0

PLATAFORMA: PS1

Destruction Derby

Dicas & truques para PlayStation 2



Para vencer as corridas vale bater e fechar os adversários

Uma corrida nada convencional. Em Destruction Derby Raw você irá participar de disputas malucas, no qual vale tudo para vencer. É o terceiro jogo da série Psygnosis e traz algumas inovações. Ele foi totalmente baseado nas competições malucas que acontecem nos Estados Unidos. Você controla um carro especialmente preparado para suportar as piores trombadas. O seu objetivo é eliminar os adversários da

competição destruindo seus carros a qualquer custo.

Batata quente

Nesta nova versão, alguns modos de jogo são exclusivos. São três modos: Wreckin's Racing, Smash 4\$ e Battle. O primeiro é um tipo de corrida comum e quem atravessar a linha de chegada primeiro, vence a prova. Smash 4\$ é muito parecido com Wreckin's Racing, porém permite equipar o carro.

O modo Battle recebe destaque. Ao todo, ele tem quatro opções de batalha incluindo a convencional Destruction Derby e o novo Pass Da Bomb. Neste último, além de trombar com dezenas de carros numa grande arena, existe uma bomba que surge sobre o carro. Para se livrar dela rapidamente, basta bater em qualquer adversário e passar a batata quente.

CONTROLES

-Freio
- ✱Acelerador
-Marcha ré
- R1Visão reversa
- R2Freio de mão
- L1Câmera
- L2Turbo
- StartPause/Opções



DICAS DESTRUIDORAS

MODO WRECKIN' RACING

Carro recomendado
No início, são quatro carros disponíveis, cada um com características diferentes. Se você está começando e não possui muita prática, escolha o veículo Ricochet. Este possui algumas vantagens na aceleração, aderência e suporta trombadas mais violentas.

tion Racing

Aperte os cintos e pise fundo. Vai começar uma disputa destruidora sobre quatro rodas

Imediatamente a mesma bomba é enviada para o veículo que você bateu. O detalhe é que a bomba explode depois de um certo tempo, obrigando você a correr contra o tempo. Em seguida, um carro é sorteado pelo computador para iniciar o transporte de uma nova bomba.

São mais de 30 pistas



disponíveis e 20 carros, muitos aparecem conforme suas vitórias. Além disso, Destruction Derby



Num dos modos você precisa se livrar de uma bomba

Raw permite uma partida multiplayer com quatro jogadores simultâneos, aumentando muito a diversão. Veja agora alguns truques animais para você se dar bem.

Curva perigosa

A primeira pista é fácil, porém oferece apenas uma única dificuldade. Passando a arquibancada ao lado direito da tela, posicione o seu carro no sentido das placas vermelhas. Faça a primeira curva à direita e mantenha o veículo à esquerda. Diminua a velocidade e vire tudo para direita. Existem umas barreiras de proteção que são verdadeiros obstáculos caso você faça a curva com o carro à direita da pista.

Sempre atento

Apesar do Modo Wreckin' Racing ser uma corrida convencional, as batidas são comuns. Preste muita atenção nos veículos inimigos e use a visão fora do carro para facilitar a visualização. Muitos carros surgem atravessados na pista ou capotados.

MODO ARENA

Ataque inverso

Muitas vezes, você deve manobrar para atacar, pois o veículo alcançou a limitação do cenário. Não marque bobeira e pressione **○** para ativar a marcha ré. A velocidade do carro é menor e, dependendo do impacto, os inimigos são destruídos facilmente. Essa dica também vale quando o seu carro estiver sem o capô, evitando mais choques na parte frontal do veículo.

Danos fatais

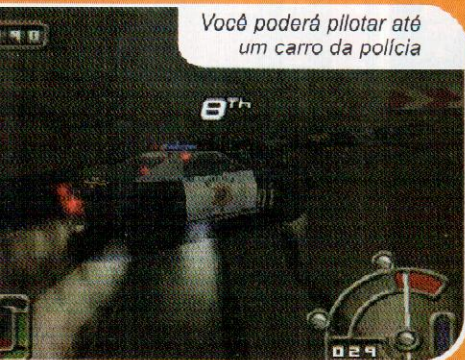
Muito cuidado com as paredes que fecham o cenário. Mesmo

batendo lateralmente, o seu carro perde muita energia. Portanto, use os freios da melhor maneira possível.

Trombada mortal

Para destruir os inimigos rapidamente, bata apenas nas laterais dos carros adversários. Acelere o máximo que puder e atinja a região da porta, pois é a parte mais frágil.

Você poderá pilotar até um carro da polícia



FICHA TÉCNICA

Produtor: Psygnosis

Na Internet:
www.psygnosis.com

Ponto Forte:
Boa jogabilidade e gráficos bem definidos. Opção para quatro jogadores simultâneos.

Ponto Fraco:
A simulação falha nas curvas e derrapagens.

NOTA GERAL: 8,0

PLATAFORMA: PS1

MORTAL KOMBAT ESPECIAL FORCES



Assuma o papel de Jax e vá para as ruas enfrentar perigosos inimigos num combate mortal

Depois de muito tempo longe dos games, a galera do

Mortal Kombat resolveu aparecer. Mortal Kombat Especial Forces não segue a mesma linha do tradicional game de pancadaria. Trata-se de um jogo de ação no estilo plataforma 2D em terceira pessoa. Os cenários são detalhados com muitos quebra-cabeças e surpresas.

para você. O seu objetivo é capturar Kano e sua gangue que ameaçam a paz do mundo. No total são 5 grandes missões. Para conseguir sucesso, você deve explorar os ambientes procurando chaves, itens e armamento. Conforme o seu avanço, novos combos são liberados para detonar os vários inimigos. A Midway não escolheu Jax



CONTROLES

- Soco alto/Arma
- ✕ Soco baixo/Portas
- ▲ Chute alto
- Chute baixo
- R1 Defesa
- L1 Primeira pessoa
- Select Inventário
- Start Pause

por acaso para ser o personagem principal. Todos os lutadores de Mortal Kombat tem uma história particular. E Jax é um agente das forças especiais e luta contra o crime organizado. Agora confira algumas dicas especiais para o jogo.

Agente das forças especiais

Você comanda o lutador Jax. Apesar de não ser possível aplicar as mesmas combinações especiais dos arcades, metralhadoras e armas pesadas estão disponíveis



O jogo é totalmente diferente dos outros Mortal Kombat

Macete mortal

Menu secreto - Depois de vencer todas as fases, vá para o menu Option e entre em Option Cheats. Muitas opções secretas estão listadas como combos e munições. Ative os segredos que você desejar.

SUPERCOMBOS

Confira a lista completa de todos os combos. Cada combo funciona de acordo com a experiência do seu personagem (a experiência aumenta conforme o seu avanço):

Combos	Experiência	Sequência
Git Some Suka	(253)	✕ ✕ ▲
Super Uppercut	(2428)	✕ ✕ ✕ ■ ▲
Takin Out The Trash	(7215)	▲ ▲ ✕
Bear Hugger	(12215)	■ ■ ▲
Chump Change	(17727)	■ ■ ●
Smash	(22215)	● ● ■
The Shocker	(28576)	▲ ▲ ▲ ✕
Grand Slam	(33636)	● ● ✕ ✕
Spinal Crusher	(38336)	● ▲ ✕ ▲ ● ●
Gotcha	(42104)	▲ ● ● ✕ ✕ ● ■

FICHA TÉCNICA

Produtor: Midway

Na Internet:
www.midway.com

Ponto Forte:
Visual detalhado e presença dos personagens do clássico Mortal Kombat

Ponto Fraco:
Os inimigos não têm inteligência artificial. Os efeitos sonoros são fracos e deixam a desejar

NOTA GERAL: 6,0

PLATAFORMA: PS1



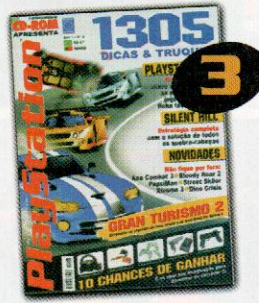


Garantia de Qualidade

Já somamos

30.165 dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.

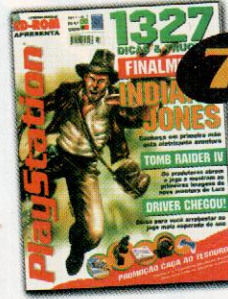
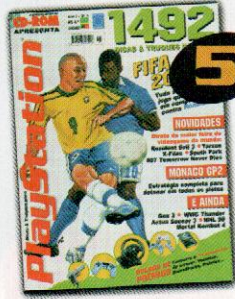


- Tekken 3
- Resident Evil 2

- Fifa 99
- Tomb Raider 3

- Syphon Filter
- Silente Hill (Detonado)

- CD-ROM com 5 mil dicas
- Need For Speed: High Stakes

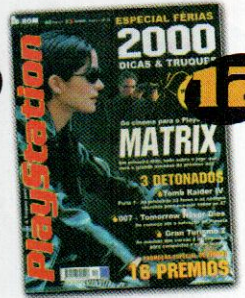
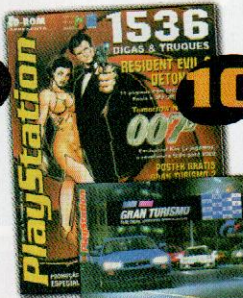
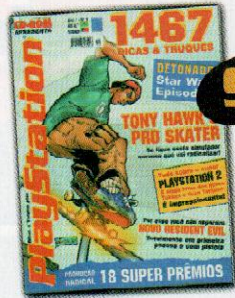


- Monaco GP 2
- Mortal Kombat 4

- Dark Stalkers 3
- Pôster Grátis: Lara Croft

- Driver
- Battle Arena Toshinden 3

- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)

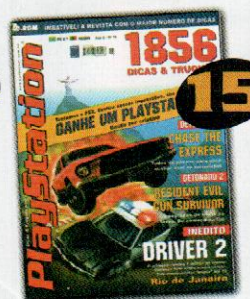
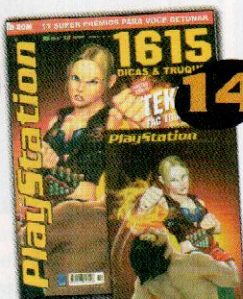
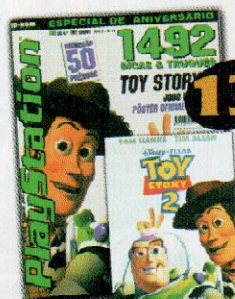


- Winning Eleven 4
- Star (Detonado)

- Resident Evil 3 (Detonado)
- Pôster Grátis - Gran Turismo

- Missão Impossível
- Pôster Grátis: Lara Croft

- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)

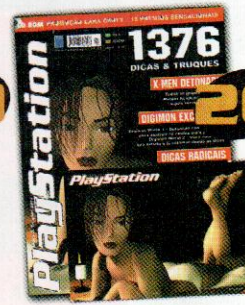
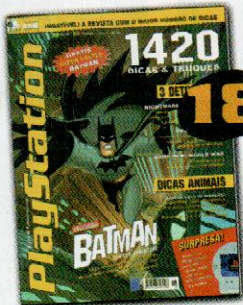


- Toy Story 2 (Detonado)
- Pôster Grátis: Toy Story 2

- Spyro 2 (Detonado)
- Pôster Grátis: Tekken

- Detonamos o PlayStation 2
- Chase The Express (Detonado)

- Syphon Filter 2 (Detonado)
- Pôster Grátis: Duke Nukem



- Star Wars (Detonado)
- Tekken Tag (PS2)

- Silent Bomber (Detonado)
- Army Men (Detonado)

- Ridge Racer 5 (Detonado)
- Guilty Gear (Detonado)

- X-Men (Detonado)
- Pôster Grátis: Lara Croft

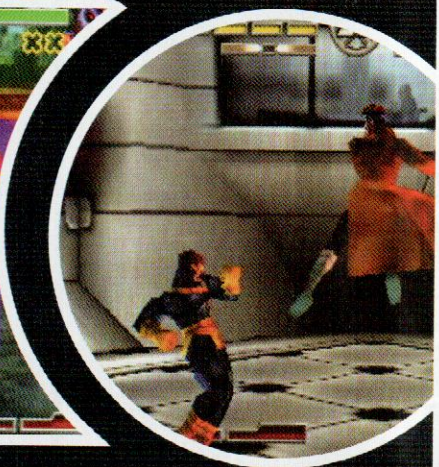


X-Men

Mutant Academy



Magneto não economiza seus superpoderes para derrotar Fera



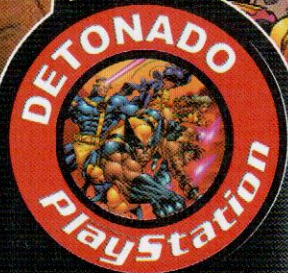
CONTROLES

- L1 Esquiva
- L2 Pegada
- Start Pause
- Socos
- Fraco
- ▲ Médio
- R1 Forte
- Chutes
- ✕ Fraco
- Médio
- R2 Forte

Os fãs dos X-Men vão adorar. Saindo diretamente dos quadrinhos e do cinema para o PlayStation, X-Men Mutant Academy coloca os principais heróis mutantes num combate de tirar o fôlego. Todos os golpes especiais de cada herói estão no jogo e são fiéis ao enredo dos quadrinhos. Se você gosta de uma boa pancadaria, prepare-se para encarar excelentes movimentos de combate.

Fidelidade total

Não espere encontrar todos os heróis, pois apenas os mais famosos estão presentes. Você pode jogar com até 10 lutadores: Cyclops, Wolverine, Gambit, Storm (Tempestade), Beast (Fera), Phoenix, Toad, Mystique, Sabretooth (Dente de Sabre) e Magneto. Cada personagem tem uma característica diferente como velocidade, força e categoria. A ação é parecida com o clássico



Astros do cinema e dos quadrinhos, os X-Men agora vão detonar no PlayStation neste excelente jogo de luta



No jogo, Wolverine e Cyclops podem decidir quem é o melhor

qualquer personagem usando os uniformes especiais do filme. Faça isso no Modo Survival.

3 – Imagens dos lutadores – No Modo Survival, vença 10 rounds com qualquer personagem usando os uniformes dos quadrinhos.

4 – Ilustrações históricas Complete o game com todos os lutadores usando os uniformes dos quadrinhos.

5 – Abertura dos heróis – Vença o Modo Arcade com qualquer personagem.

6 – Vídeos de encerramento – Para conferir as animações finais de cada herói, basta garantir a graduação no Modo Academy usando qualquer lutador do jogo.

7 – Vídeo especial – Ganhe 20 rounds consecutivos no Modo Survival. Esse truque só funciona com o personagem Gambit.

Personagens secretos – Para liberar os personagens secretos do jogo, vença o Modo Arcade quatro vezes consecutivas, usando qualquer um dos personagens. Os chefes são liberados após cada vitória na seguinte ordem:

- 1Toad
- 2Mystique
- 3Sabretooth
- 4Magneto

Dicas mutantes

Roupas do filme - Além das roupas convencionais dos heróis, existem os mesmos uniformes secretos do filme X-Men The Movie feito para o cinema. Para acessá-las basta pressionar **■** no momento que escolher seu herói.

Roupas secretas – Vença a graduação do Modo Academy usando qualquer personagem. Feito isso, use **●** na tela de seleção dos lutadores.

Modo Cérebro – Este modo armazena todos os vídeos e animações dos personagens. Inicialmente apenas o trailer do filme X-Men The Movie está disponível. Para liberar tudo, será necessário detonar o jogo para liberar o vídeos indicados abaixo:

1 – Bastidores – Complete o jogo com todos os personagens usando os uniformes especiais do filme.

2 – Animações dos personagens Vença 20 rounds consecutivos com

Street Fighter, porém, as combinações e golpes especiais são mais simples.

Além dos inúmeros movimentos especiais, alguns combos completam a diversão. Ao todo, são três combos para cada personagem, exceto Phoenix que tem quatro. O interessante é que no momento das finalizações e combos, ocorrem efeitos de rotação e aproximação da tela. Mesmo com esses recursos, não é possível se movimentar em três dimensões, pois a jogabilidade se resume em 2D.

Para produzir X-Men Mutant Academy, a Activision teve a ajuda da Marvel Comics, a produtora do X-Men. Por isso, todos os desenhos e ilustrações são idênticos aos originais. A parceria foi tão bem feita, que no jogo é possível conferir o trailer do filme X-Men The Movie e até lutar com os personagens usando as roupas dos quadrinhos ou a roupa do filme. Confira agora as dicas para você detonar em X-Men.

DETONADO
PlayStation

GOLPES ESPECIAIS DE TODOS OS LUTADORES

Existem três tipos de combos: Super Move, Stringed Super Move e X-Treme Super Move. Cada combo está representado em uma das três barras inferiores de energia. Antes de executá-los, veja se a respectiva barra está completa.

Legenda dos combos

- [S] Super Move
- [M] Stringed Super Move
- [X] X-Treme Super Move



CYCLOPS

- MOVIMENTOS ESPECIAIS**
- Super Kick L2 (várias vezes)
 - Optic Blast ↓ ↓ → + soco
 - Upper Blast ↓ ↓ ← + ■
 - Super Upper Blast ↓ ↓ ← + ▲
 - Hyper Upper Blast ↓ ↓ ← + R1
 - Lunge Kick ↓ ↓ ← + ×
 - Super Lunge Kick ↓ ↓ ← + ●
 - Hyper Lunge Kick ↓ ↓ ← + R2
- COMBOS**
- Super Power Lunge Kick [S] ↓ ↓ → + R1
 - Hyper Rush [M] ← → R1
 - Concussion Blast [X] ↓ ↓ → + R2



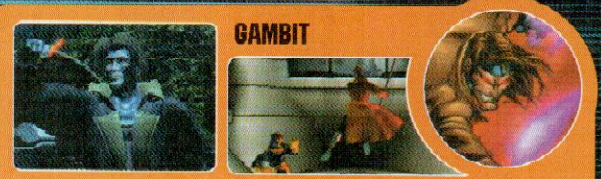
STORM

- MOVIMENTOS ESPECIAIS**
- Ball Lightning 1 ↓ ↓ ← + ■ (use os direcionais)
 - Ball Lightning 2 ↓ ↓ ← + ▲ (use os direcionais)
 - Ball Lightning 3 ↓ ↓ ← + R1 (use os direcionais)
 - Electric Drill 1 segure ← (2 segundos), → + ■
 - Electric Drill 2 segure ← (2 segundos), → + ▲
 - Electric Drill 3 segure ← (2 segundos), → + R1
 - Lightning Uproar 1 segure ← (2 segundos), → + ×
 - Lightning Uproar 2 segure ← (2 segundos), → + ●/R2
- COMBOS**
- Static Force [S] ● ↑ ▲
 - Hyper Electric Drill [M] segure ← (2 segundos), → ← + R1
 - EMF [X] segure ← (2 segundos), → ← + R2



WOLVERINE

- MOVIMENTOS ESPECIAIS**
- Power Punch ▲ (perto)
 - Power Punch Double R1 (várias vezes)
 - Super kick R2 (várias vezes)
 - Fury L2 (perto)
 - Fury Claw ↓ ↓ → + soco
 - Setup Jump ↓ ↓ ← + chute
 - Samurai Dive Setup Jump, ■ ▲ R1 × ●
 - Sudden Dip Setup Jump, R2
- COMBOS**
- Samurai Slice [S] ↓ ↓ → + R2
 - Special Delivery [M] ↓ ↓ → + R1
 - Weapon X (recarregar) [X] ● × ↓ ▲



GAMBIT

- MOVIMENTOS ESPECIAIS**
- Falling Card ↓ ↓ ← + ■
 - Falling Card 2 ↓ ↓ ← + ▲
 - Card Toss 1 segure ← (2 segundos), → + ■
 - Card Toss 2 segure ← (2 segundos), → + ▲
 - Card Toss 3 segure ← (2 segundos), → + R1
 - Staff Charge Upper 1 segure ← (2 segundos), → + ×
 - Staff Charge Upper 2 segure ← (2 segundos), → + ●
 - Staff Charge Upper 3 segure ← (2 segundos), → + R2
- COMBOS**
- Charged Staff [S] segure ↓ (2 segundos), ← + × + ■
 - Card Trick [M] segure ↓ (2 segundos), ← ↓ ← + R2
 - 52 Card Pickup [X] ↓ → + R1 + R2



BEAST

- MOVIMENTOS ESPECIAIS**
- Punch Face L2 (perto)
 - Upper Punch R1 (perto)
 - Handspring Kick 1 ↓ ↓ ← + ■
 - Handspring Kick 2 ↓ ↓ ← + ▲
 - Beast Roll ↓ ↓ ← + R1
 - Beast Slide 1 ↓ ↓ ← + ×
 - Beast Slide 2 ↓ ↓ ← + ●
 - Beast Slide 3 ↓ ↓ ← + R2
- COMBOS**
- Handplant Hell [S] ↓ ↓ → + R2
 - Seismic Smackdown [M] ↓ ↓ → + R1
 - Flat Out [X] ← ↓ ↓ → + ●



PHOENIX



MOVIMENTOS ESPECIAIS

- Inferno Kick ↓ ↘ → + chute
- Flying Phoenix 1 (no alto) ↓ ↘ → + ■
- Flying Phoenix 2 (no alto) ↓ ↘ → + ▲
- Flying Phoenix 3 (no alto) ↓ ↘ → + R1
- Air Strike 1 (no alto) ↓ ↘ → + ✕
- Air Strike 2 (no alto) ↓ ↘ → + ●
- Air Strike 3 (no alto) ↓ ↘ → + R2
- COMBOS**
- Hyper Air Strike [S] (no alto) ↓ ↘ ← + R2
- Control Bubble [S] ↓ ↘ ← + R1
- Double Phoenix [M] ↓ ↘ → + R1
- Phoenix Force [X] ▲ ■ ↓ ●



TOAD



MOVIMENTOS ESPECIAIS

- Toad Spit ↓ ↘ → + soco
- Toad Trick ↓ ↘ ← + chute
- Toad Slide 1 Toad Trick, ✕
- Toad Slide 2 Toad Trick, ●
- Toad Slide 3 Toad Trick, R2
- Toad Dive Toad Trick, soco
- Flytrap Weak ↓ ↘ → + ✕
- Flytrap Med ↓ ↘ → + ●
- Flytrap Strong ↓ ↘ → + R2
- COMBOS**
- Kicking Toad [S] ← → + R1
- Frog Legs [M] ↓ ↘ ← + R1



MYSTIQUE



MOVIMENTOS ESPECIAIS

- Super Kick R2 (perto)
- Uper Punch R1 (várias vezes)
- Cheap Shot 1 ↓ ↘ ← + ✕
- Cheap Shot 2 ↓ ↘ ← + ●
- Cheap Shot 3 ↓ ↘ ← + R2
- Head Shot ↓ ↘ → + ✕
- Pop Shot ↓ ↘ → + ▲
- Leg Sweeper ↓ ↘ → + R1
- COMBOS**
- Deck Special [S] ↓ ↘ ← + ■ + ✕
- Sum Total [M] ↓ ↘ ← + R1
- Mystique's Surprise [X] ↓ ↘ → + R2



SABRETOOTH



MOVIMENTOS ESPECIAIS

- Inferno Kick ↓ ↘ → + chute
- Flying Phoenix 1 (no alto) ↓ ↘ → + ■
- Flying Phoenix 2 (no alto) ↓ ↘ → + ▲
- Flying Phoenix 3 (no alto) ↓ ↘ → + R1
- Air Strike 1 (no alto) ↓ ↘ → + ✕
- Air Strike 2 (no alto) ↓ ↘ → + ●
- Air Strike 3 (no alto) ↓ ↘ → + R2
- COMBOS**
- Hyper Air Strike [S] (no alto) ↓ ↘ ← + R2
- Control Bubble [S] ↓ ↘ ← + R1
- Double Phoenix [M] ↓ ↘ → + R1
- Phoenix Force [X] ▲ ■ ↓ ●



MAGNETO



MOVIMENTOS ESPECIAIS

- Super Kick R2 (perto)
- Lure ↓ ↘ → + chute
- Power Gush 1 ↓ ↘ → + ■
- Power Gush 2 ↓ ↘ → + ▲
- Power Gush 3 ↓ ↘ → + R1
- Magnetic Lift 1 ↗ ↘ → + ■
- Magnetic Lift 2 ↗ ↘ → + ▲
- Magnetic Lift 3 ↗ ↘ → + R1
- COMBOS**
- Hyper Magnetic Lift [S] ↓ ↘ → + R2
- Hyper Power Gush [M] ↓ ↘ ← + R1
- Hyper Lure [X] ↓ ↘ ← + R2



FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet:
www.activision.com

Ponto Forte:
Excelentes gráficos e ótima jogabilidade. Fidelidade total aos quadrinhos

Ponto Fraco:
Não é possível defender alguns golpes, transformando os lutadores invencíveis

NOTA GERAL: 9,0

PLATAFORMA: PS1

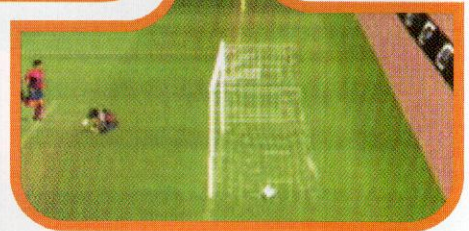
Winning Eleven 20

Confira os detalhes e dicas para a nova versão do jogo de futebol mais esperado dos últimos tempos

Nº 20... TITULO... PARA... PLAYSTATION... GAMES... TURBO... &... S... A... D... I... O...



O único time brasileiro no jogo é o Vasco da Gama



Os jogadores ficaram mais lentos do que na outra versão

Nos últimos meses recebemos centenas de e-mails e cartas com perguntas sobre Winning Eleven 5. Todos queriam saber sobre a nova versão do melhor simulador de futebol para PlayStation. Enquanto isso, a Konami divulgava vários projetos sobre o futuro game, porém nada concreto. Para aliviar a angústia dos fanáticos por um bom futebol, o novo Winning Eleven chegou para PlayStation. Batizado de Winning Eleven 2000, o game traz uma simulação ainda mais realista.

Times internacionais

Além dos gráficos mais detalhados, uma das principais mudanças foi a velocidade. A movimentação dos jogadores é mais lenta do que as versões anteriores de Winning Eleven. Quem estava acostumado com a jogabilidade convencional terá que se adaptar. Winning Eleven 2000 tem apenas clubes

ESTRATÉGIA BÁSICA

A movimentação dos jogadores é mais lenta que a versão anterior de Winning Eleven. Quem estava acostumado com a jogabilidade convencional terá dificuldades. Em Winning Eleven 2000 é muito importante avançar no campo usando toques curtos, pois agora os passes longos são mais difíceis. Use **X** ou **▲** para tocar a bola e invadir o campo adversário. Os dribles são essenciais e devem ser feitos

principalmente quando você estiver próximo ao gol.

Jogadas especiais

Tabela - Pressione ao mesmo tempo **L1 + X** para tocar e receber a bola rapidamente. Essa combinação é muito importante para um ataque fulminante.

Cruzamento - Para fazer um cruzamento com precisão, aperte **L1 + ●**. O jogador que receber a bola vai lançá-la sobre a cabeça do jogador

que chutou. Essa jogada é ideal para lances na linha de fundo.

Passe com efeito - Se você estiver sob



Aprenda os passes especiais para vencer as partidas

Wen 00



CONTROLES

- Chute forte
- Passe longo/Carrinho
- ▲ Passe médio
- ✕ Passe curto/Roubar a bola
- R1 Corre
- R2 Ataque/Defesa
- L1 Seleção de jogador
- L2 Estratégia
- Start Pause/Opções



Pronto, entre no menu Option da tela principal e confira a nova opção que apareceu.

Times secretos

Vença o torneio Master Cup usando qualquer nível de dificuldade. Feito isso, vá para a tela de seleção dos times e confira os novos clubes que aparecem. No total, são 7 clubes adicionais que aparecem: Man Utd, Arsenal, AC Milan, Juventus, AS Roma, Barcelona e Vasco da Gama. Neste times você identificará alguns jogadores conhecidos no Brasil.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet:
www.konami.com

Ponto Forte:
Excelente jogabilidade e melhor simulação da partida

Ponto Fraco:
Os jogadores são mais lentos do que os de outras versões do game

NOTA GERAL: 8,5

PLATAFORMA: PS 1

japoneses. Entretanto, quem for bom de bola e conseguir vencer as partidas do jogo poderá acessar alguns times de outros países como Barcelona, Juventus e até mesmo o brasileiro Vasco da Gama.

O jogo tem poucas diferenças quando comparado com Winning Eleven 4. Alguns dribles e lances seguem a mesma linha dos outros games da Konami. O detalhe é que

esta versão permite configurar estratégias de ataque ou defesa durante a partida. Fator importante e que garante muita diversão.

Confira agora alguns truques e combinações especiais para humilhar a defesa adversária.

Sempre salvando

Assim como os jogos anteriores da série, Winning Eleven 2000 tem modos e times secretos. Muitos segredos são liberados conforme suas vitórias e avanço nos campeonatos. Para garantir que você não vá perder nenhum time secreto é muito importante ativar a opção Autosave do memory card. Assim, todos os jogos são salvos automaticamente e suas chances são maiores de liberar times e modos secretos.

Masters Cup

Existem um modo de jogo secreto que permite acessar várias opções especiais do Winning Eleven 2000. Em primeiro lugar, vença o modo Cup usando qualquer nível de dificuldade. Em seguida, finalize o modo J1 League e veja as seqüências de vídeo.



uma marcação complicada e não consegue invadir a área adversária, pressione L1 + ▲. O seu jogador passa a bola com efeito para outro jogador em movimento.

Chute sobre o goleiro - Caso o goleiro adversário esteja adiantado ou longe do travessão, use L1 + ■. O seu jogador dispara um chute encoberto o goleiro. Este é um dos gols mais bonitos porém para conseguir realizá-lo você precisa ter precisão e rapidez.

Wild

Os fãs de RPG estão bem servidos com este jogo cheio de interatividade e gráficos de primeira linha

Arms 2



Os vídeos são verdadeiros desenhos animados com belos sons e imagens



totalmente personalizada completa esta superprodução.

Interatividade total

Inicialmente, você escolhe um dos três personagens disponíveis. Todos eles estão relacionados a história do jogo anterior. Para cada personagem escolhido existe um caminho diferente, portanto todos seguem um roteiro variado.

Como na maioria dos RPGs, o sistema de batalha é simples e convencional. Os inimigos pequenos aparecem aleatoriamente em seu caminho e, conforme a sua posição na história, os grandes chefes surgem para um duelo particular. Você seleciona uma arma do seu inventário para atacar e, em seguida, espera o contra-ataque.

A interatividade entre os personagens também merece

Para encarar Final Fantasy da Square, a Sony produziu um dos melhores jogos de RPG para PlayStation. Wild Arms 2

(também chamado de Wild Arms 2nd Ignition) segue a mesma linha do jogo anterior e esbanja efeitos visuais. As apresentações são verdadeiros desenhos animados com computação gráfica de última geração. Como a Square, a Sony contratou ilustradores de primeira linha para desenhar os personagens e cenários que ficaram fantásticos. Para finalizar, uma trilha sonora

CONTROLES

■	Arma/Ferramenta
▲	Inventário
✱	Avançar/Corre
●	Retornar
R1, L1	Câmera
Start	Pause

CHEFES BÁSICOS

Cada chefe tem uma reação diferente diante de alguns elementos da natureza. Confira os tipos de efeitos e depois as características de cada chefe:

Fraco: causa um dano duas vezes maior para o chefe.

Metade: detona a metade da energia do chefe.



Imune: não causa nenhum dano no chefe

Absorve: o elemento é absorvido pelo monstro.

Alphael
Localização: Meria Boule
Airspace
Fraco: Terra
Absorve: Ar

Arms Killer

Localização: Gate Bridge
Fraco: Sombra
Imune: Luz

Belleclair

Sem localização
Fraco: Ar
Absorve: Terra

Blastodon

Localização: Valeria Chateau
Hangar Deck
Fraco: Fogo, Gelo
Metade: Água

Drawdo

Sem localização
Fraco: Terra, Fogo
Imune: Sombra
Absorve: Água





A Sony contratou os melhores ilustradores para desenhar o jogo

destaque. Muitos diálogos aparecem e várias vezes você deve escolher uma resposta. Portanto, é essencial noções de inglês para o entendimento da história e avanço do jogo. Wild Arms 2 está dividido em dois CDs e garantirá muitas horas de diversão para os fãs de RPG.

Personagens

Conheça agora as características e particularidades dos três personagens que você escolhe no início do jogo.

ASHLEY WINCHESTER

Classe: Guerreiro
Idade: 19



Local de Nascimento: Town of Meria
Detalhes - Este é o personagem principal do game. Muito parecido com Rudy (personagem principal do primeiro Wild Arms), é o melhor guerreiro do seu mundo e do jogo.

LILKA ELENIAC

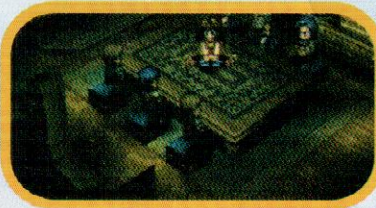
Classe: Sacerdotisa Cristã
Idade: 14
Local de Nascimento: Sielje Region

Detalhes - Uma das personagens mais importantes de Wild Arms 2. É muito pacífica. Esta pequena sacerdotisa é a mesma personagem do primeiro jogo (a garota Cecilia). Tem diferentes habilidades e poderes surpreendentes como as cartas mágicas.



BRAD EVANS

Classe: Prisioneiro nº 666
Idade: 32
Local de Nascimento: Slayheim
Detalhes - Brad é um soldado que lutou bravamente numa guerra por seu país. Mais tarde, foi enviado para uma prisão acusado de um assassinato que ele diz não ter cometido. Tem o ataque físico mais poderoso do jogo. É ótimo para enfrentar os chefes mais poderosos. A aventura começa após Brad sair da prisão.



Elebart

Sem localização
Fraco: Terra
Metade: Ar
Absorve: Eletricidade

First Root

Localização: Glaive Le Gable
Metade: Fogo
Imune: Água

FlamKnight

Localização: Raypoint Flam
Fraco: Água
Metade: Gelo
Absorve: Fogo

Gaonim

Localização: Illsveil Prison
Fraco: Eletricidade

Gatlorg

Localização: Pirate's Warren
Fraco: Eletricidade, Fogo
Absorve: Água

Gehenna Neros

Localização: Hidden Trial Arena
Fraco: Todos os elementos

Geo Knight

Localização: Raypoint Geo
Fraco: Ar
Metade: Eletricidade
Absorve: Terra

Ghost

Localização: Fiery Wreckage
Fraco: Luz
Absorve: Sobra

Grodine

Localização: Spiral Tower
Fraco: Eletricidade
Metade: Gelo
Absorve: Água

Jasoul

Sem localização
Fraco: Luz
Metade: Ar, Terra, Eletricidade,

Fogo, Gelo, Água

Kuiper Core
Localização: Gaive Le Gable
Absorve: Todos os elementos

Lord Blazer

Localização: Glaive Le Gable
Metade: Ar, Sombra, Terra, Eletricidade, Gelo, Luz e Água
Absorve: Fogo

Magmalizer

Sem localização
Metade: Ar, Gelo e Água
Absorve: Terra e Fogo

Manufesto

Localização: Spiral Tower
Absorve: Fogo e Luz

Muse Knight

Localização: Raypoint Muse
Fraco: Fogo
Absorve: Água

Olivier

Localização: Palace Village, Lilka's
Metade: Gelo Le Gable





Dicas especiais

Itens no mapa - Durante o jogo, entre na tela de mapa (World Map) e pressione **■** para iniciar uma procura pelo local. Feito isso, use os direcionais para ir até algum local onde exista algo. Preste muita atenção nos detalhes do mapa, pois muitos itens (alguns difíceis de encontrar) estarão marcados para



Prepare-se para enfrentar 340 chefes diferentes durante o jogo

você. Desta forma você poderá localizar objetos especiais e áreas secretas. Explore tudo o que puder.

Batalhas aleatórias desligadas

As vezes você é desafiado aleatoriamente por adversários secretos. Para desativar a opção de batalhas aleatórias, é muito simples. Aperte **■** quando aparecer um sinal branco sobre a cabeça do seu personagem. Preste muita atenção pois o tempo é curto. Pronto, o sistema randômico de batalha será cancelado.

Chefes detonados - Ao todo, são mais de 340 batalhas que você deve enfrentar ao longo dos dois CDs. Para facilitar a sua caminhada, no quadro, no rodapé destas três páginas você encontra os macetes essenciais, principalmente as localizações, para derrotar todos os chefes de cada estágio. Os monstros que não aparecem na lista, são os mais fáceis e podem ser destruídos usando as técnicas convencionais de combate.



Third Root
Localização: Glaive Le Gable
Metade: Eletricidade
Imune: Terra

Trask
Localização: Halmeltz
Fraco: Gelo
Metade: Água

Trask
Localização: Golgotha Prison
Fraco: Gelo
Metade: Água

Undines
Localização: Raline Observatory
Fraco: Eletricidade, Fogo
Metade: Fogo
Absorve: Água

Vagesta
Sem localização
Fraco: Ar

Wing Knight
Localização: Raypoint Wing
Fraco: Terra
Absorve: Ar

CHEFES PODEROSOS

Angolmois
Localização: Golgotha Prison
Metade: Todos os elementos

Ragu O Ragula
Localização: Aguel Mine Shaft
Metade: Ar, Sombra, Terra
Eletricidade, Fogo, Luz, Água
Absorve: Fogo

Titanius
Localização: Holst
Fraco: Ar
Absorve: Terra

Xenon
Localização: Slayheim Castle
Fraco: Sombra
Metade: Ar, Terra, Eletricidade, Fogo, Gelo, Água
Absorve: Luz

Zavorg
Localização: Meteorite Crater
Fraco: Sombra
Absorve: Luz

Zetrim
Localização: Mt. Chug Chug
Fraco: Eletricidade

Zolinge
Localização: Wind Tiger's Den
Fraco: Terra
Absorve: Ar

Zyclus
Localização: Mt. Chug Chug
Fraco: Eletricidade

FICHA TÉCNICA

Produtor: Square

Na Internet:
www.squaresoft.com

Ponto Forte:
Excelente jogabilidade e visual. Garantia de várias horas de diversão

Ponto Fraco:
So é indicado para os amantes de jogos no estilo RPG

NOTA GERAL: 9,0

PLATAFORMA: PS1



1 jogador



Cartão de memória

DARK FORCES

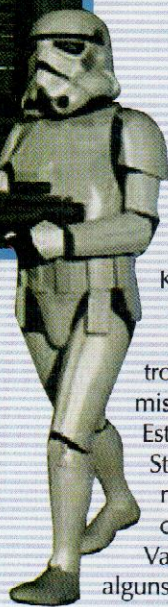
O pioneiro dos jogos em primeira pessoa da saga Star Wars tem boa jogabilidade mas fica devendo bastante na parte gráfica



Sua missão é atrapalhar os planos de Darth Vader

Para os fãs de Star Wars, Dark Forces é um dos melhores jogos. Ele foi o pioneiro no estilo em primeira pessoa e fez muito sucesso no PC. No PlayStation o jogo ficou esquecido por causa da fraca qualidade nos gráficos. Mas como muitos leitores pediram dicas para este clássico, ele foi tirado de nossos arquivos.

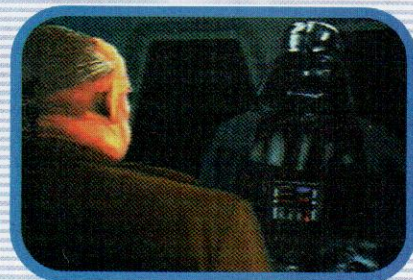
Assim como Doom e Quake, o jogo é em primeira pessoa. Você assume o papel de um soldado Jedi e deve destruir todos os inimigos que encontrar. É uma excelente opção para os fãs de Star Wars.



Visual pobre

Seu nome é Kyle Katan, um agente especial que aceitou uma tarefa suicida em troca de dinheiro. A sua missão é se infiltrar na Estrela da Morte (Death Star) e impedir os planos malignos do lado negro, comandado por Darth Vader. Além de resolver alguns quebra-cabeças com portas e passagens, todos os inimigos devem ser eliminados.

Logo no começo do game, algumas armas e metralhadoras sofisticadas estão disponíveis. Ao avançar pelas fases, várias armas superpotentes aparecem em seu caminho. Os inimigos são os mesmos dos três primeiros filmes e



não tem inteligência artificial de ataque ou defesa. O único ponto fraco que incomoda muito são os gráficos que deixam a desejar.

Confira agora como conseguir um menu secreto no jogo e os passwords especiais que separamos para você detonar Dark Forces do começo ao fim.

Dicas Jedi

Menu secreto - Durante o jogo, aperte **←, ●, ×, →, ●, ×, ↓, ●, ×**. Imediatamente surge uma lista de trapaças. Selecione o item desejado e ative o ícone ao lado. Estes são os truques disponíveis: invencibilidade, mapa, modo preto e branco, todas as armas e munição, pular de fase.



CONTROLES

- Atirar
- × Abrir portas
- Saltar
- ▲ Armas
- R1 + →/← Esquivar
- L1 + ↑/↓ Mirar
- Select Menu de opções
- Start Pausar

PASSWORDS SECRETOS

Entre na opção Restore Game do menu principal e use um dos códigos abaixo:

Todas as fases e armas
205F6HJT0V

Seleção de fases

- Fase 0209VCJGG7WM
- Fase 0318WBDP7RMN
- Fase 04885BVHMCQ8
- Fase 05I3Z2NJQHT3
- Fase 06GV8KFIG6KL
- Fase 073X8MJ47R3X
- Fase 08LMZRK4IR3D
- Fase 09BR2WYK2CQJ
- Fase 1000GBNLJ4G0
- Fase 11T2GDTJG5JT
- Fase 12H2DCTKH40S
- Fase 13PPYRQP58LD
- Fase 14RT2W121V7J

FICHA TÉCNICA

Produtor: LucasArts

Na Internet:
www.lucasarts.com

Ponto Forte:
Ótima jogabilidade e trilha sonora de cinema

Ponto Fraco:
Gráficos e detalhes são fracos. É um dos mais fracos jogos em primeira pessoa

NOTA GERAL: 5,0

PLATAFORMA: PS1

The Raven Project

Os fanáticos por simuladores espaciais podem se divertir com esse game que desafia qualquer piloto



No futuro, um louco...



Pressão total

The Raven Project está dividido em 2 CDs e traz várias tarefas espaciais para você. Logo no início, você comanda uma nave de médio porte e deve destruir alguns inimigos isolados. Está é uma missão de treino e serve para certificar você como piloto oficial. A partir daí a dificuldade cresce de forma exagerada, juntamente com o número de inimigos.

O armamento dos veículos são muito parecidos. Raios e mísseis teleguiados ajudam você nas missões mais difíceis. O

detalhe é que este jogo traz um festival de inimigos inteligentes. Se você tentar fugir, por exemplo, um grupo de naves adversárias perseguem você por todos os lados. Além disso, ficar parado, mesmo contra algum veículo terrestre, é um verdadeiro suicídio pois os inimigos atiram sem parar.

Como nada é perfeito, The Raven Project falha em alguns pontos. Os gráficos não aproveitam o potencial do PlayStation, principalmente nas explosões. Quando os inimigos explodem, surge apenas uma bola de fogo, sem qualquer tipo de fumaça ou estilhaço. Contudo, este é um game recomendado para os fanáticos por uma simulação espacial e garante muita diversão.

Agora, aproveite nossas dicas e assuma sua primeira missão suicida no espaço.



...quer dominar o mundo...



...quer dominar o mundo...

Missões espaciais com tiros e raios para todos os lados. Apesar de não trazer um enredo inovador, The Raven Project tem seus méritos. O jogo é em 3D e você controla diferentes veículos futuristas como naves e robôs. O grau de simulação é muito bom e os cenários acompanham naturalmente a movimentação dos veículos.

CONTROLES

- Seleccionar armas
- × Atirar
- Radar
- ▲ Retornar/Menu
- R1 Acelerador
- R2 Freio
- L1 Câmera
- L2 Zoom no mapa
- Start Pause





Macetes espaciais

Inimigos rasteiros – Ao controlar um modelo de robô terrestre de rápida movimentação, tenha muito cuidado com os veículos que aparecem em seu caminho. Além de atirar contra você, os adversários trombam com o seu robô retirando muito mais energia do que os raios.

Para evitar isso, use **[L2]** para escolher o segundo tiro (Photon Cannon) e dispare o máximo que puder.

Mapa otimizado

Pressione L2 para ampliar o mapa localizado no canto direito superior da tela. São quatro tipos de ampliação e a última (número 4) permite ver todos os inimigos que ainda estão longe de você.

Apesar dos gráficos simples a jogabilidade é muito boa



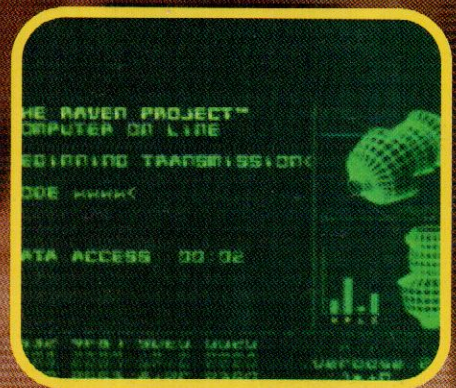
cancelada e você perderá todos os pontos que acumulou.

Altere as ampliações conforme a necessidade, principalmente para localizar aeronaves inimigas que estão distantes.

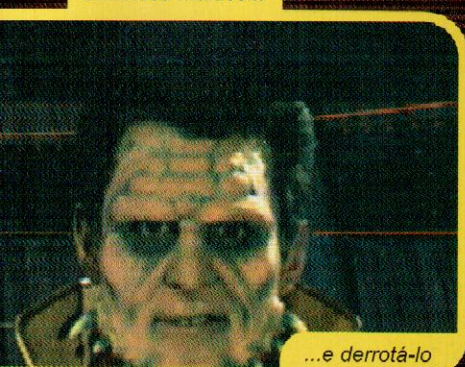
Combate aéreo – Algumas naves de médio porte são rápidas e difíceis de acertar. Não desperdice mísseis. Selecione o primeiro tiro (munição inicial) e mantenha sua nave sempre atrás do inimigo. Atire o máximo que puder sempre com a mira sobre o inimigo. Se você conseguir acompanhar o adversário, não terá problemas em acertá-lo.

De olho na altitude – Quando você estiver controlando a nave básica do jogo, preste muita atenção para não bater nos picos montanhosos. Observe a barra de energia vertical (cor laranja) e pressione **[Up]** quando esta barra estiver diminuindo. Caso contrário, sua missão poderá ser

Alvos fixos – Muitos canhões, bases e construções inimigas aparecem em sua frente. Para não ser atingido e destruir esses inimigos rapidamente é muito simples. Pressione R2 para parar o veículo e use o míssil SRL Zero. Faça isso numa distância em que o inimigo não pode ver você. Em algumas fases, esse procedimento é essencial, pois muitos inimigos cercam você pelas laterais.



...você deverá encontrar este criminoso maluco...



...e derrotá-lo



FICHA TÉCNICA

Produtor: Cryo Interactive

Na Internet:
www.cryo-interactive.com

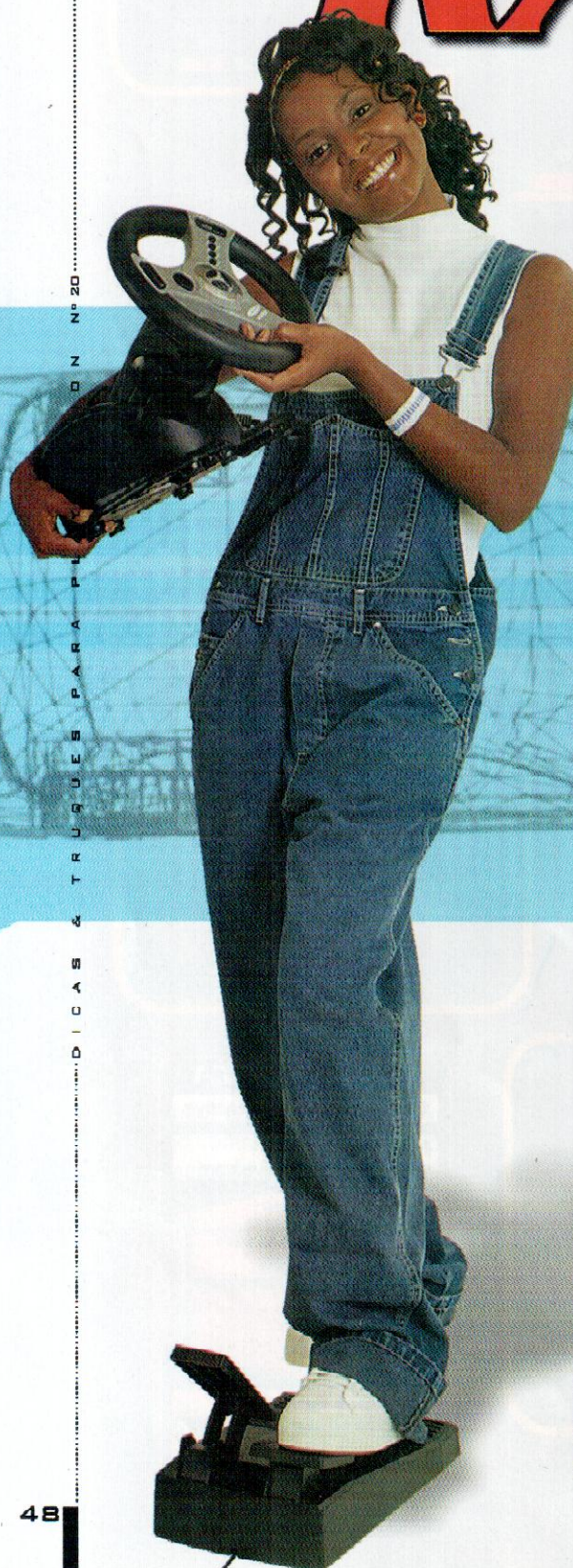
Ponto Forte:
Excelente vídeo de apresentação e trilha sonora envolvente

Ponto Fraco:
As explosões são forçadas e os gráficos poderiam ser melhores

NOTA GERAL: 7,0

PLATAFORMA: PS1

RACING CONCEPT



Para aumentar a diversão e realismo dos jogos de corrida, um volante é obrigatório. Porém a maioria dos volantes são simples e não têm sistemas de vibração. Por isso o Racing Wheel Concept 4 é uma exceção. Ele é um dos mais modernos do mercado. São 10 botões de fácil acesso, inclusive dois flips laterais para trocar as marchas, sistema de retorno de força, pedais e vários tipos de ajustes no carro.

Acelerando

A instalação é muito fácil. O volante já vem montado e você deve encaixar apenas os plugues emborrachados sob a base. Duas presilhas verticais acompanham as peças e servem para fixar a base do volante sobre a mesa.

O conector principal encaixa o cabo de entrada do controle e o cabo do transformador sobre a

coluna do volante. E para finalizar, o cabo da pedaleira também é conectado nesta base. A instalação é tão fácil que dispensa o manual de instruções.

Depois de realizar todas as conexões, resta acertar a posição do volante. São dois eixos laterais que permitem dobrar a coluna vertical. E na parte posterior, você encontra apenas um eixo para aumentar ou diminuir o ângulo da base. Feito isso, ligue o seu PlayStation e prepare-se para a corrida.

Plisando fundo

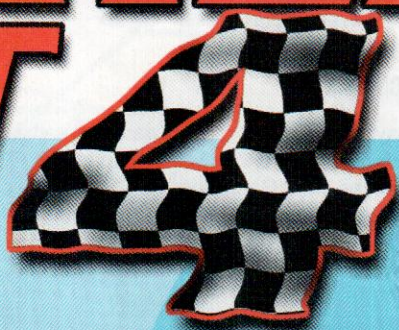
Para comprovar se o volante é compatível com os principais títulos do Playstation, testamos três jogos de corrida: F1 2000, Le Mans 24 Hours e Colin McRae Rally 2. Os três games reconheceram o volante e todos os botões receberam a configuração padrão do computador. No caso do F1 2000, surgiram três tipos de configurações.

Com o volante, é muito mais divertido. No início é um pouco difícil manter o carro na pista. Depois de algumas voltas fica mais fácil controlar o carro. Mesmo Le Mans, que tem uma jogabilidade fraca, ficou muito mais emocionante com o controle. O ponto forte ficou na sensibilidade das curvas.

CARACTERÍSTICAS

- Volante emborrachado
- Coluna vertical ajustável
- Controle de altura
- 10 botões programáveis
- Alta sensibilidade
- Sistema de vibração
- Giro máximo de 300°
- Pedaleira dupla
- Câmbio de metal

WHEEL PT 4



Testamos o novo volante da InterAct que tem duas regulagens na coluna vertical e 10 botões programáveis



desvantagem é o preço médio de R\$ 289,00 que torna o controle recomendável apenas para os fanáticos.

O game Colin McRae Rally 2 foi o mais complicado. Girando levemente o volante, o carro praticamente ficava incontrolável. Tivemos que acessar o menu principal e calibrar os limites dos giros do volante. Pronto, o problema foi resolvido. O único ponto fraco de Racing Wheel Concept 4 é o fato do volante ser muito leve no giro, isto é, ao fazer uma curva, qualquer toque mais forte no volante faz o carro derrapar. O grau de simulação é alto. Se você curte jogos de corrida, está na hora de encarar um novo tipo de jogabilidade. A única



DICA ESPERTA

A maioria dos simuladores de carro não têm opções para alterar a configuração dos botões do volante. Se você gosta de correr com carros manuais, será obrigado a usar os botões R1 e L1 para mudar as marchas, o que atrapalha a jogabilidade. Para configurar os flips metálicos como câmbio, vá para o menu principal do jogo e pressione o botão SET que começa a piscar. Aperte R1 e puxe o flip metálico direito. O botão SET vai parar de piscar.

Em seguida, faça o mesmo procedimento com L1 e o flip esquerdo. As funções dos botões foram trocadas e estão prontas para usar.

FICHA TÉCNICA

Fabricante: InterAct

Na Internet:
www.interact-acc.com

Onde encontrar: BMA
(0xx11) 5011-0076

Preço médio: R\$ 289,00

Ponto Forte:
Botões programáveis, ajuste de altura, pedaleira dupla e flips metálicos para troca de marchas

Ponto Fraco:
Volante é muito mole e o sistema de vibração falha em alguns jogos

NOTA GERAL: 9,5



Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

FIGOU MAIS FÁCIL ENCONTRAR A DICA PARA O SEU JOGO FAVORITO. BASTA OLHAR O ÍNDICE, IR ATÉ A PÁGINA INDICADA E DETONAR

A	G	Ronaldo V-Football 60
Armored Core:	Global Domination 53	
Masters Of Arena 52, 61	Guilty Gear 53	T
		Triple Play 98 60
B	L	
Ballblazer Champions 52	Legend Of Mana 54	V
		V-Rally 2:
C	M	Need For Speed 61
Chaos Break 52	Mega Man X4 63	Vagrant Story 61
Colin McRae Rally 2 52	Metal Gear Solid:	Varnak 65
	VR Mission 54, 64	Vendal Hearts 2 65
D	MTV Snowboarding 65	Victory Boxing 3 58
Digimon World (JP) 53	Muppet Race Mania 54	
		W
E	N	Walt Disney World Quest:
Eagle One:	Nightmare Creatures 55	Magical Racing Tour 66
Harrier Attack (EU) 63		WCW Mayhem 59
	R	
F	Resident Evil 2 55	X
Frenzy 53	Ridge Racer 5 (PS2) 57	Xevious 3D/G 60



ARMORED CORE: MASTER OF ARENA
Mira otimizada

Para acertar os inimigos, você precisa posicioná-los no centro do quadrado verde antes de apertar o botão de disparo (■). Em alguns trechos do jogo, quando você encontrar grandes arenas com vários inimigos em sua volta, é muito difícil acertá-los de imediato. Use R2 para descer o quadrado verde e aumentar o raio de ação. A maioria dos inimigos são terrestres, principalmente nas missões iniciais.

Inimigos fáceis

Logo na primeira missão, não perca tempo com os pequenos sentinelas. Use ▲ e selecione o lança-foguetes. Assim que surgir o primeiro adversário, aperte ■ para destruí-lo, basta apenas um míssil.

Escape dos inimigos

Existe um método para escapar dos inimigos, porém um pouco perigoso. Sem mexer os botões direcionais, segure o botão ✕ e espere o seu robô decolar. Quando estiver numa altura média use os direcionais para se movimentar. O detalhe é que para voar, o seu robô usa a própria energia vital como combustível. Isso significa que se você chegar na barra vermelha e tomar um tiro, por exemplo, imediatamente o seu robô será destruído. Portanto, faça esse vôo suicida com a certeza de que não será atingido. Em seguida, a sua barra de energia volta ao normal.

Visão em primeira pessoa

Durante as missões, não é possível alterar a câmera principal do seu robô. Para alterar sua visão em primeira pessoa, faça o seguinte durante o jogo. Segure ao mesmo tempo os botões ● + ✕ + Start. Assim que o jogo estiver em pause, solte apenas o botão Start. Em seguida, sua visão passa a ser em primeira pessoa como se você estivesse dentro do robô. Se você tiver o jogo em versão japonesa, troque o botão Start pelo Select para fazer esse truque. Para voltar



Continua...

B

BALLBLAZER CHAMPIONS

Use as senhas para os seguintes modos:

Modo Master Dome na dificuldade fácil

- L1, L1, R1, R2, L2
- ✕ ■, ■, R1, R2, R1
- R2, ▲, L2, R1, L2, ●
- L2, R2, R1, ✕ L1, R2
- , L2, R1, ✕, R1, R1

Modo Shrinking Rotofoil

- ✕ ● ✕ ✕ ✕ ✕
- ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕
- ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕
- ✕ ✕ ▲ ▲ ✕ ✕
- ✕ ✕ ✕ ✕ ■
- ✕ ■ ■ ■ ■ ✕

Modo Upside Down

- ✕ ■ ■ ■ ■ ✕
- ✕ ✕ ✕ ✕ ■
- ✕ ✕ ▲ ▲ ✕ ✕
- ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕
- ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕
- ✕ ● ✕ ✕ ✕ ✕

C

CHAOS BREAK

Save box

Toda vez que você encontrar um painel azul sobre algum tipo de balcão, salve o jogo. Para isso, aproxime-se do painel e pressione ●. No menu que aparece, use os botões direcionais e selecione a opção Save e pressione novamente ●. Escolha a primeira opção e finalize a operação. Nesse mesmo painel, também é possível checar algumas mensagens secretas através do item Mail.

Criaturas rastejantes

Principalmente em lugares fechados, muitos monstros rasteiros aparecem de surpresa. Para não ser atingido, pressione ✕ várias vezes para destruí-los. Nem pense em atirar, pois é muito difícil acertá-los. Iniciando com Rick

- 1 - Suba a rampa e entre na primeira passagem. Desça as escadas à esquerda e pegue a chave com o soldado caído. Volte e vire à direita para entrar na próxima sala. Recolha todos os itens e vá para o local onde você começou o jogo.
- 2 - Mate todas as criaturas voadoras e entre na mesma porta inicial. Siga em frente e vá para a porta do corredor à direita. Depois de falar com o cientista, saia do local e suba a rampa para acessar o outro lado (as criaturas já foram mortas).
- 3 - Siga em frente até a próxima porta. Muitos insetos e ratos gigantes aparecem em seu caminho para infernizar a sua vida. Na próxima porta, use ▲ para disparar os foguetes contra os robôs. Para não ser atingido, aperte R1 para escapar de seus ataques.
- 4 - Recolha o CD e continue avançando. Mais adiante, entre na porta com uma indicação verde e recolha todos os itens que puder. Sala e suba mais um lance de escadas. Recolha o item do banheiro, desça e pegue a outra porta.
- 5 - Fale com o soldado e saia da sala de controle usando a porta do lado oposto. Suba as escadas e entre na grande porta. Muito cuidado com as

surpresas que aparecem. Pronto, você está no outro complexo.

COLIN MCRAE RALLY 2

Detone a Classe B

Cada pista possui alguns pontos críticos. Para se dar bem no Modo Championship, confira a seguir o detonado da classe B.

Itália

O primeiro circuito do campeonato é também o mais fácil. A pista é estreita e asfaltada. A maioria das curvas são

Durante o percurso, quando você ver umas proteções amarelas na lateral direita da pista, tome muito cuidado. Existe uma placa de sinalização mal posicionada ao lado esquerdo. Para não bater, diminua a velocidade e vire tudo para direita.

A última curva do trajeto é a mais fechada e perigosa. Fica localizada perto da linha de chegada. Se você bater, certamente será ultrapassado. Antes de aparecer a curva, diminua a velocidade e vire o máximo que puder para esquerda. Em seguida, dê alguns toques para o lado oposto e o carro ficará alinhado.

Grécia

Este é um circuito misto, um



Colin McRae Rally 2



contrárias, ou seja, uma para a esquerda e outra para a direita. Aqui, os pneus não param de cantar. Mantenha o carro sempre no meio da pista.

Quando surgir a primeira curva, vire rapidamente e acompanhe as bordas da pista. Faça isso com todas as curvas que aparecem e evite invadir o acostamento de terra. Logo na segunda volta, diminua a velocidade e tome muito cuidado com a primeira curva, pois existe uma árvore lateral que faz o seu carro capotar.

Suécia

Frio e muita neve tomam conta desse circuito. A pista escorregadia é bastante larga, porém existem vários declives laterais que fazem o seu carro capotar. Neste circuito não tenha medo, acelere o máximo que puder, pois é um dos poucos que permitem alta velocidade. O circuito é praticamente um oval e a maioria das curvas são para a esquerda. Preocupe-se principalmente em manter o carro alinhado no centro da pista, pois a traseira do carro, em algumas curvas, perde o controle.

verdadeiro teste de direção. As pistas são de terra com muitos trechos irregulares. Existem vários obstáculos nas laterais da pista como arbustos e árvores. Para conseguir uma boa colocação, será necessário muita habilidade e confiança no volante.

Não acelere muito, pois sempre aparece uma curva fechada para estragar a sua festa. Após a largada não vacile. Vire à direita e pare de acelerar. Mantenha o seu carro na lateral direita para não cair pelo barranco do lado oposto.

Mais adiante, surgem algumas proteções azul na lateral da pista. Diminua rapidamente a velocidade e vire à direita. Se você estiver muito rápido, seu carro vai parar atrás de uns arbustos.

Antes de chegar na linha final do circuito, acompanhe a parede lateral direita. Diminua a velocidade antes de virar na última curva. Caso contrário, o seu carro bate numa árvore e perde



o controle.

Carros equipados

No Modo Rally, você corre em diferentes trechos isolados. Cada parte possui uma largada independente. É uma verdadeira corrida contra o tempo. Em alguns trechos, o clima e o tipo de asfalto são diferentes.

Antes de correr, você deve alterar alguns componentes do seu carro para melhorar o seu desempenho. Vá para o menu Set Up e veja para que serve cada item disponível que listamos abaixo:

1 - Tyres (pneus)

São quatro pneus diferentes, um para cada tipo de superfície: asfalto, neve, terra e terrenos mistos. O detalhe é que cada tipo de pneu (exceto o da neve) possui mais dois sub tipos: um para chuva e outro para pista seca.

2 - Gearbox (caixa de câmbio)

A caixa de câmbio é um dos itens mais importantes no rally. São duas opções básicas que devem ser otimizadas: Short (curto) e Long (longo). Para os circuitos com poucas curvas e que permitem alta velocidade, use Long. Já o Short é ideal para pistas mistas e com muitas curvas.

3 - Suspension (suspensão)

Este item é responsável principalmente pela estabilidade do carro na pista. São duas opções que podem ser alteradas: Soft (macia) e Hard (dura). Para encarar os trechos acidentados otimize a suspensão para Hard.

4 - Power Ratio (chassis)

Para evitar derrapagens nas curvas e mais estabilidade, altere as opções Rear (traseiro) e Front (dianteiro). Essas opções definem a inclinação do chassi. Para as pistas com neve, por exemplo, aumente a opção Rear para manter a traseira do carro mais no chão.

5 - Brake Bias (ajuste dos freios)

Você pode definir o grau de intensidade do freio dianteiro (Front) e traseiro (Rear). Altere levemente para Rear, pois o carro derrapa com menor intensidade nas curvas.

6 - Brake Power (potência dos freios)

Esse item é responsável pelo tempo de frenagem do veículo. Strong aumenta e Weak diminui. O Brake Power não interfere muito na competição já que você pode usar leves toques nos freios ou "puxar" o freio de mão quando quiser. Mantenha a barra no centro para equilibrar o sistema de freios do carro.

7 - Steering (direção)

É a sensibilidade do volante. Quanto mais próximo da opção High, mais sensível será a direção. Já a opção Low faz exatamente o contrário. Se você já está acostumado com a configuração padrão, não altere nada. Qualquer mudança pode comprometer a jogabilidade.

D

DIGIMON WORLD

Seleção de monstros

Inicie um novo jogo e entre com o seu nome. Feito isso, aguarde as apresentações e segure, ao mesmo tempo, os seguintes botões: **▲ + ■ + ● + ○**. Imediatamente, um novo menu de opções aparece. Agora solte os três botões e observe os itens de seu inventário. Alimente o seu personagem (Digimon) com qualquer alimento. Se o Digimon agitar a

cabeça, pressione **▲ + ■ + ●** mais uma vez. Quando ele comer, pressione os botões novamente. Conforme a alimentação, o personagem poderá se transformar em outros monstros. Para alterar para outros monstros, faça a mesma sequência logo após a alimentação. Lembre-se de soltar os botões somente depois da transformação.

F

FRENZY

Códigos para seleção de fase

Fase 2

ADRIAN

Fase 3

CORRODE

Fase 4

GLUGLUG

Fase 5

SNOWBALL

Fase 6

FLATPACK

Fase 7

SPOOKY!

Fase 8

BOSSMAD!

Fase 9

RUNAWAY!

G

GLOBAL DOMINATION

Códigos secretos

Para habilitar esse truque, pause o jogo e entre com as seguintes sequências:

Ajuda da CPU

Select, R1, R1, R1, **✖**,

L2, L2

Atire de todas as defesas

R1, L1, R1, **✖**, **✖**, **✖**, **✖**, **✖**

Pular fase

✖, L1, L1, R1, R1, **✖**, L1

(Selecione a fase usando os botões de zoom e aperte **▲** para confirmar)

Produza todas as unidades móveis

R1, L1, Select, Select, **✖**,

✖, L1

Missil defensivo

R1, R1, R1, Select,

Select, **✖**, **✖**

Armas defensivas

L1, L1, L1, Select,

Select, Select, Select

Armas especiais

✖, Select, Select, L1, L1,

L1, R1, L1, R1, L1

Selecione o país

✖, Select, Select, R1,

R1, R1, L1, L1, R1

Mostre todos os inimigos submarinos

L1, R1, **✖**, **✖**, **✖**, **✖**,

L1, L1

Transforme as forças especiais em superlutadores

Select, **✖**, Select, **✖**, L1,

L1, R1

GRIND SESSION

Todas as manobras NO CHÃO

Manual Front: **↑**, **↑**, **▲**

Manual Back: **↓**, **↓**, **▲**

No Compliy: **←**, **→**, **▲**

Back Foot Manual:

↓, **↑**, **▲**

DURANTE O SALTO

Kickflip: **←**, **■**

Heelflip: **→**, **■**

Impossible: **↓**, **■**

Pop-Shoveit: **↖**, **■**

F's 360 Shoveit: **↖**, **■**

360 Flip: **↘**, **■**

Hardflip: **↖**, **■**

Discoflip: **↖**, **←**, **■**

Frontside Flip: **↑**, **→**, **■**

Heelflip Variat: **→**, **→**, **■**

Heelflip Late Shovut: **↓**, **←**, **■**

DEPOIS DO SALTO

Nollie: **↑**, **↑**, **■**

Boneless: **↓**, **↓**, **■**

NO ALTO

Nose Grab: **↑**, **●**

Tail Grab: **↓**, **●**

Mute Grab: **→**, **●**

Melon Grab: **←**, **●**

Roast Beef Grab: **→**, **→**, **●**

Stalefish: **↓**, **●**

Method: **↖**, **●**

Judo Air: **↖**, **●**

Indy Nosebone: **↖**, **●**

Japan Air: **←**, **←**, **●**

Back Flip: **↓**, **●**

Madonna: **↑**, **↓**, **●**

Benihana: **↓**, **↑**, **●**

Rocket: **↑**, **↑**, **●**

TRILHOS

50-50 Grind: **▲**

5-0 Grind: **↓**, **▲**

Nose Grind: **↑**, **▲**

Feeble Grind: **↖**, **▲**

Kgrind: **↖**, **▲**

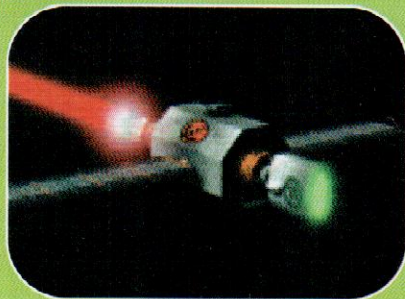
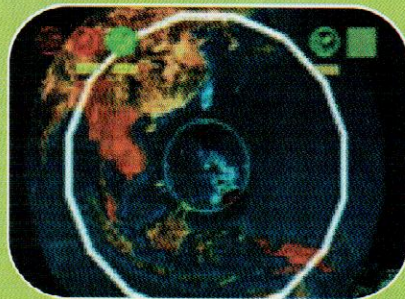
Smith Grind: **↘**, **▲**

Smith Grind Tail Grab: **↓**, **▲**

One Foot Nose Grind: **↓**, **↑**, **▲**

TRILHOS LATERAIS

Railslide: **▲**



Continuação ARMORED CORE: MASTER OF ARENA



com a visão normal, basta apertar o botão Start duas vezes.

Câmera fixa

Durante o jogo, segure ao mesmo tempo **○ + ✖ + Start**. Quando o game estiver em modo pause, solte o botão Start. Pronto, agora movimente o seu robô para qualquer direção e veja os resultados. A câmera do jogo está fixa permitindo observar todos os movimentos em sua volta, principalmente o ataque adversário. Caso o seu jogo seja japonês, troque o Start pelo botão Select. O procedimento do truque é o mesmo. Para voltar ao normal, aperte Start duas vezes.

Localização do gerador - Missão 1

Logo no início, mate o primeiro robô e vire à direita. Vire à direita novamente e continue avançando. Surge uma arena com um grande portão do outro lado. Mate o guardião e avance para o outro lado. Vire à esquerda e, em seguida, à direita. Tome muito cuidado na próxima porta, pois são quatro robôs que aguardam sua chegada. Destrua o gerador central e faça o caminho inverso.

Mapa

É muito importante acessar o mapa durante as missões. Aperte Select e veja sua localização.

Confira agora os comandos para navegar dentro do mapa:

Direcionais

■ - **←**

● - **→**

▲ - **↑**

▼ - **↓**

Rotação

← - **→** - Horizontal

↑, **↓** - Vertical

Zoom

R1 - Aumenta

L1 - Diminui

GUILTY GEAR

Golpe mortal (Destroyed Moves)

Durante o combate, aproxime-se do inimigo (bem perto) e pressione **■ + ✖** durante um tempo. Quando a tela de fundo ficar vermelha, aperte **↓**, **↓**, **→ + ✖** ou **↓**, **↓**, **→ + ✖**. Se tudo correr bem, o primeiro nível da barra de energia do adversário imediatamente é eliminada. Caso contrário, continue lutando até derrubá-lo. Se o inimigo não morrer na mesma hora, certamente perderá muita energia.

Uniformes alternativos

Para escolher os lutadores com roupas diferentes, durante a tela de seleção dos personagens, aperte **■**, **▲** ou **●**. Se preferir uniforme escuro, use **✖** sobre o personagem selecionado.

Continua...

**Continuação
GUILTY GEAR**

Apelação com Chiff Zanuff
Mesmo no chão, não dê distância para o adversário, use o Alpha Blade e, em seguida, faça um Beta Blade. Enquanto estiver no alto, aperte rapidamente os botões **■** e **▲** para manter o ataque. Feito isso, finalize com o Hyper Combo. Uma outra alternativa, principalmente no Modo Versus, é ativar o Ten'i. Assim, o seu lutador ficará invisível temporariamente permitindo atacar o adversário facilmente pelo alto.

PERSONAGENS SECRETOS

Testament e Justice
Para liberar dois novos lutadores na tela de seleção, vença o Modo Normal. Salve os dados em seu memory card e confira os lutadores. Use quantos contínues quiser e dê preferência para apenas um personagem.

Baikin
Esse lutador secreto é um dos mais poderosos do jogo. Para jogar com ele, vença o jogo no Modo Normal sem usar contínues. Faça isso usando Sol ou Ky. Agora, Baikin surge na tela créditos do jogo. Lute contra ele e vença a luta. Se tudo correr bem, Baikin estará disponível nos modos Versus e Training. Lembre-se de salvar tudo em seu memory card.

Todos os chefes (versão japonesa)

Logo no início do jogo, quando aparecer o logo da produtora Arc System Works, segure ao mesmo tempo os botões **↓ + ■ + L1 + R2**. Assim que desaparecer a frase "Team Neo Blood", solte os botões. Pronto, agora os lutadores Testament, Justice e Baikin estarão disponíveis no Modo Versus.

GOLPES ESPECIAIS

Confira a lista dos movimentos e combos de todos os lutadores, inclusive dos personagens secretos. Os combos somente são executados quando a barra de energia auxiliar estiver cheia.

SOL BADGUY ESPECIAIS

Carregar: **→ ↓ ▲ + R1**
Gun Frame: **↓ → + ▲ ●**

Vulcanic Viper: **→ ↓ ▲ ● (no alto)**

Dandit Revolver: **↓ → + ✕ (no alto)**

Burning Corner Kick: **↓ → + ✕**

COMBOS

Dragon Install: **↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + ▲**

Mega Burning Slash: **→ ↓ ↓ ↓ ↓ → + ●**

→ ↓ ↓ ↓ ↓ → + ●



Continua...

Noslides:
↑ ▲
Tailslide: **↓ ▲**
Noseblunt: **↑ ▲**
Bluntslide: **↓ ▲**

Dicas alucinantes

Todos os truques

Vá para o Modo Tournament e pressione Start para pausar o game. Feito isso, aperte rapidamente a seguinte sequência de botões: **↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑, →**. A frase "All Tricks Enable" aparece e confirma a entrada do truque. Vá para a opção Trick List e confira algumas manobras secretas para você detonar.

Itens especiais

Durante as fases, existem alguns objetos espalhados pelos cantos, principalmente no alto das rampas. Não tenha medo. Atropele os tambores, latas e qualquer tipo de barreira colorida. Quanto maior a quantidade de obstáculos destruídos, maior será sua pontuação.

Observe tudo

Em alguns cenários você deve procurar rampas escondidas e caminhos alternativos. Observar o ambiente enquanto o seu personagem anda sobre as rodinhas é muito complicado. Para não perder tempo, segure R1, R2, L1 ou L2 e use os direcionais para vasculhar todos os ângulos do cenário.

LEGEND OF MANA

Chefes

Veja as localizações e quais os ataques especiais que você deve usar para vencer todos os chefes do game. Os chefes que não possuem ataques especiais podem ser destruídos usando a técnica convencional de ataque.

Mantis Ant

Localização: Luon's Highway, Niccolo's Business Unusual

Tamanho: grande

Ataques especiais: Shockwave e Power Stab

Gremilin

Localização: Junkyard, Daddy's Broom

Tamanho: pequeno

Shadow Zero-One

Localização: Domina, Seeing Double

Tamanho: pequeno

Count Dovula

Localização: Mindas Ruins, Teatime of Danger

Tamanho: médio

Ataques especiais: Shade Magic, Gather Bat e Dark Rain

Du'Inke

Localização: Mekiv Cavern, The Lost Princess

Tamanho: muito grande

Ataques especiais: Frost Snot e Roof-Shaker

Du'Cate

Localização: The Jungle, Huntin' Du'Cate

Tamanho: muito grande

Ataques especiais: Butt Bomb e Seed

Gorgon's Eye

Localização: Lake Kílma, Gorgon's Eye



Tamanho: grande

Ataques especiais: Power-Spike e Eye Exam

Tropicallo

Localização: Madora Beach, A Siren's Song

Tamanho: grande/médio

Ataques especiais: Element Magic e Self-Destruct

FullMetal Haggar

Localização: Madora Beach, Summer Lovin'

Tamanho: muito grande

Ataque especial: Butt Bomb

Orc

Localização: SS Buccaneer, Gilbert: Love is Blind

Tamanho: grande

Ataques especiais: Treasure Spew e Water

Jewel Beast

Localização: Various, Jumi-Related Quests

Tamanho: grande

Ape Monkey

Localização: The Underworld, Diddle's Had It!

Tamanho: médio

Irwin

Localização: Lucernia, Heaven's Gate

Tamanho: grande

Ataques especiais: Nuclear Sky, Power Claw e Tri-Shock

IronCentaur

Localização: Tower of Leires, Looking-Glass Tower

Tamanho: grande

Ataque especial: Homing Butt Bomb

Escad

Localização: Ulkan Mines/Mindas Ruins, Dream Teller/Star-crossed Lovers

Tamanho: médio

Ataque especial: 2H Sword

Daona

Localização: Mindas Ruins, Star-crossed Lovers

Tamanho: médio

Ataque especial: Flail

Niccolo

Localização: Gato Grottos, (unsure)

Tamanho: médio

Ataque especial: Glove

Spriggan
Localização: Gato Grottos, Two Torches
Tamanho: médio

Bud & Lisa
Localização: Domina, Little Sorcerers
Tamanho: pequeno
Ataques especiais: 2H Sword (Bud), Staff (Lisa) e Elemental Magics

Giga Rex
Localização: Luon's Highway, Diddle's Letter
Tamanho: médio

M

METAL GEAR: VR MISSION
Câmeras perigosas
Principalmente nos corredores, existe sempre uma câmera para atrapalhar. Para não ser visto, sincronize seus movimentos com o giro da câmera. Como base, observe o ponto luminoso como referência. Se este ponto estiver em sua direção, esconda-se rapidamente.

Guardas fáceis
No modo Skeaking, tome muito cuidado com os guardas. Se você não conhecer a fase, não se mexa. Veja o mapa no canto inferior direito da tela e observe o movimento inimigo. Para saber o lado em que os guardas estão olhando, basta acompanhar o feixe amarelo.

Passagens secretas
Se você chegar no final de algum corredor e não achar nenhuma passagem, não se preocupe. Aperte **✕** para abaixar e pressione **▲** para ativar a visão em primeira pessoa. Agora, gire o seu personagem com muita atenção. Sempre existe alguma brecha na parede para você passar abaixado.

MUPPET RACE MANIA
Códigos secretos
As senhas a seguir devem ser feitas na tela principal, no momento em que os Muppets estão correndo sobre o logotipo do game. Uma mensagem aparece confirmando a trapaça escolhida.

Todos os personagens
● ▲ ✕ ○ ▲ ✕ ○ ▲ ■ ✕
Todas as pistas e veículos
▲ ● ▲ ● ▲ ● ▲ ● ▲ ● ✕ ●

Pista do estúdio liberada
■ ■ ● ● ✕ ● ▲ ● ▲ ■
Todas as pistas do Arches
■ ● ✕ ○ ■ ▲ ● ✕ ● ▲
Todas as pistas da Rock Fraggle
✕ ■ ✕ ■ ✕ ■ ✕ ■ ✕ ■ ✕ ■
Todas as pistas suspensas
● ▲ ■ ▲ ✕ ▲ ■ ● ▲ ✕

N

NIGHTMARE CREATURES

Código para as fases

Fase 2

▲ ● ● ▲ ▲ ↑ × ↑

Fase 3

▲ × ● ● ↑ ▲ ▲ ■ ←

Fase 4

▲ ■ ● ● ↑ ▲ ● ● ↑ ←

Fase 5

▲ ● ● ● ● ▲ × ↓ ←

Fase 6

▲ ↓ ● × ▲ × × ← ↓

Fase 7

▲ ← ● ● ← ▲ ↓ ▲ ▲

Fase 8

▲ → ● ● ↑ ▲ ↓ ● ● ←

Fase 9

● ● ● ● ● ● ● ● ↓

Fase 10

● ● ● ● × ● ● ● ↑ ←

Fase 11

● × ● ● ● ● ● ↓ ▲

Fase 12

● ● ▲ ● ● ● ● ● ●

Fase 13

● ● ▲ × ● ● ● ● ×

Fase 14

● ● ↓ ● ● ● ● ● ● ▲

Fase 15

● ● ● ↓ ● ● ● ● ● ▲

Fase 16

● ● → ● ● ● ● ● ● ▲

Fase 17

× ● ▲ ● ● ● ● ● × ↓

Fase 18

× ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Fase 19

× × ▲ ↓ ● ● ● ● ● ▲

Fase 20

× ● ● ● ● ● ● ● ● ●

Modo Cheat

Na tela de Password, aperte ← ↑

× ● ↓ ▲ ● c ↓

Monstros bebê

Entre no Modo Cheat e durante a tela

de apresentação pressione os botões

L2, L2, R1, R1, L1, R1, R1, R1,

Select. Quando começar um novo jogo

selecione a opção Reduce

Tela embaçada

Vá para o Modo Cheat, inicie um jogo

e pressione L1, L2, L2, L1, L2, L2,

L1, Select.

Troque a música

Entre no Modo Cheat, e durante a

tela de apresentação, pressione os

botões L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1,

Select. Feito isso, pause o jogo e

entre no item Options para que

uma nova opção chamada

Current Track estará disponível.

Use ← ou → para escolher a

música.

Modo Debug

No Modo Cheat aperte os seguintes comandos: L1, L1, L1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, R2, R2, R2, Select. Em seguida, você poderá entrar no modo de edição do game.

Desligue os combos

Entre no Modo Cheat, e durante a tela de apresentação, pressione os botões L1, R1, L2, L1, R2, Select. Assim será mais difícil morrer durante a ação.

Golpe fatal

Vá para o Modo Cheat, inicie um jogo e pressione L1, R1, L2, R2, Select. Com esse truque basta apenas um golpe para acabar com os monstros.

R

RESIDENT EVIL 2

(Versão Japonesa, conhecido como Biohazard 2)

Estratégia completa para os dois personagens (Leon e Claire). Cada passagem possui o nome dos personagens que você assume durante o jogo.

PRIMEIRA PARTE

1 - (Leon/Claire) - No começo do jogo, limpe seu caminho detonando todos os zumbis até chegar a loja de armas no final da rua. Lá dentro você irá encontrar duas caixas de munição para sua arma. Depois de conversar com o dono da loja, espere alguns instantes, os zumbis quebrarão a vitrine e invadirão a loja. Mate e pegue a arma do dono da loja.

2 - (Leon/Claire) - Sala da loja pela porta do fundos. Vá até o final da viela e encontre um furgão. Pegue a munição que está dentro do veículo. Os zumbis quebrarão o portão e virão em sua direção. Passe por eles e entre na quadra de basquete pelo portão que foi quebrado.

3 - (Leon/Claire) - Elimine todos os zumbis em seu caminho, suba as escadas, pule as caixas de lixo até encontrar um ônibus. Entre no veículo e tome cuidado com os zumbis. Pegue o novo pacote

com munição no banco traseiro. Desça pela porta da frente.

4 - (Leon/Claire) - Para chegar até o escritório de polícia, falta pouco. Já na recepção do escritório de polícia, pegue no balcão mais munição e o mata borrão. Você pode salvar o jogo na máquina de escrever. Entre na porta que não está trancada e converse com o policial ferido, ele entregará uma chave para você.

5 - (Leon/Claire) - Vá até o computador e use a chave eletrônica para abrir a outra porta que estava trancada. Entre na sala e pegue o memorando da polícia. Entre na porta próxima a uma janela na mesma sala. Continue caminhando e você encontrará um policial ferido na cabeça. Verifique-o duas vezes para encontrar mais munição.

6 - (Leon/Claire) - Mais adiante, ultrapasse uma poça de sangue. Tome cuidado com a criatura que desce. Atire até ela parar de se mover. Pegue as ervas verdes, pois você irá precisar.

7 - (Leon) - Entre na porta no final do corredor. Caminhe e abra a porta dupla à direita. À esquerda, você encontrará um arquivo. Entre na pequena sala ao lado da lousa. Vá até a chaminé e acenda o fogo para conseguir pegar a primeira jóia vermelha. Saia e continue andando. Quando chegar até a sala com dezenas de zumbis, tome cuidado com eles e suba as escadas que estão à sua esquerda.

7 - (Claire) - Entre na porta no final do corredor. Caminhe e entre na porta dupla à direita. À esquerda, você encontrará um arquivo. Saia e continue andando. Quando chegar até a sala com dezenas de zumbis, tome cuidado com eles, e rapidamente suba as escadas que estão à sua esquerda.

8 - (Leon/Claire) - Caminhe até achar uma estátua que segura o segundo diamante vermelho. Empurre a pequena estátua cinza para esquerda da grande. Em seguida, empurre a estátua vermelha para direita. A



Continuação GUILTY GEAR

KY KISKE

ESPECIAIS

Carregar: ↓ ↓ → + R1

Stun Edge: ↓ ↓ → + ▲ ■

Flying Stun Edge:

↓ ↓ → + ▲ (no salto)

Vapour Thrust:

→ ↓ ↓ + ▲ ■ (no alto)

Stun Dipper: ↓ ↓ → + ×

Needle Spike:

→ ↓ ↓ ↓ ← + ×

COMBO

Electro Charge: ← ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓

→ ↓ ↓ ↓ ↓ ← + ●

MILIA RAGE

ESPECIAIS

Carregar: ↓ ↓ → + R1

Living Lancer: ↓ ↓ ↓ → + ▲

Living Lancer II: ↓ ↓ ↓ ← + ▲

Condemn Top: → ↓ ↓ ↓ → + ▲

Zenlen: ↓ ↓ ↓ ← + ×

Lust Shaker: ▲ (várias vezes)

COMBO

Mega Living Lancer:

↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + ●

CHIPP ZANUF

ESPECIAIS

Alpha Blade:

↓ ↓ ↓ → + ■ (no alto)

Beta Blade:

→ ↓ ↓ ↓ + ■ (no alto)

Gamma Blade:

← ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + ●

Ten'i: ↓ ↓ ↓ ↓ → + ▲

Melsai: ↓ ↓ ↓ ← + ×

Super Throw:

→ ↓ ↓ ↓ ↓ ← + × (perto)

COMBO

Hyper Combo:

↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + × (perto)

AXL ION

ESPECIAIS

Reiszan Geki: ← → + ▲

Benten Gari: → ↓ ↓ ↓ + ▲

Tenhou Seki: ↓ ↓ ↓ ← + ■

Raiel Sageki:

← ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + ×

Launcher Drop: ↓ ↓ ↓ ← + ×

Axl Strash: → / ← + ●

COMBOS

Axl Multi Slash:

→ ↓ ↓ ↓ ↓ ← + ×

Burning Raisan Geki:

↓ ↓ ↓ → ↓ ↓ ↓ ↓ ← + ●

ZATO-1

ESPECIAIS

Carregar: ↓ ↓ + R1

Drunker Shade: ↓ ↓ ↓ ← + ■ ×

Invite Hell: ↓ ↓ ↓ ▲ ● (no alto)

Climb Darkness:

← ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + ●

Break The Law:

→ ↓ ↓ ↓ ↓ ← + ▲

Yami Kakato: → + ×

Demon Uppercut: → ↓ ↓ ↓ + ■

COMBO

Evil Metamorf: → ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓

→ ↓ ↓ ↓ ↓ ← + ●

MAY

ESPECIAIS

Aqua Rolling:

↓ ↓ ↓ → + ▲ (no alto)

...

Continua...



Nightmare Creatures

Continuação
GUILTY GEAR



- Restive Rolling:
→, ↓, ↘, +, ▲ (no alto)
Mist Finer: ↓, ↘, ←, + ▲
Overhead Kiss:
←, ↘, ↓, ↘, →, + ■
Crescent Aqua Rolling:
←, ↘, ↓, ↘, →, + ▲
Dolphin Attack:
←, ↘, ↓, ↘, →, + ●
COMBO
Aqua Final Blow:
←, ↘, ↓, ↘, ↓, ←, + ●
KLIFF UNDERSN
ESPECIAIS
Carregar: ↓, ↘, →, + R1
Houkou Gaeshi: ↓, ↘, →, + ■
Sugaisai: ↓, ↘, ←, + ▲
Urokohagashi: ▲ (várias vezes)
Kubimatagi: ↓, ↘, ←, + ✕
Damaging Taunt: L1
COMBO
Super : Earth Shake: ←, ↘, ↓, ↘, →, + ●
POTEMKIN
ESPECIAIS
Carregar: →, ↓, ↘
P Buster:
→, ↓, ↘, ←, →, + ■ (perto)
Nitro Hook: ←, ↘, ↓, ↘, →, + ■
Mega Fist: ↓, ↘, ↓, ↘, + ■
Megaton Stomp: →, ↓, ↘, + ■
Second Throw: →, + ✕ (perto)
COMBO
Ultimate Spin:
→, ↓, ↘, ←, →, + ●
DR. BALDHEAD
ESPECIAIS
Carregar: →, ↓, ↘, + R1
Souten Enshin: ↓, ↘, →, + ■
Souten Enshin Attack: use ■ ✕
para atacar
Mettagiri: →, ↓, ↘, + ▲
Going my Way:
↓, ↘, ←, + ▲ (no alto)
Slight Slick:
←, ↘, ↓, ↘, →, + ●
COMBO
Crazy Operation: ↓, ↘, →, ↓, ↘, ←, + ● (perto)
PERSONAGENS SECRETOS
TESTAMENT
ESPECIAIS
Carregar: não tem
Single Attack: ▲
Exu Beast: ←, ↘, ↓, ↘, →, + ●
Phantom Soul: ↓, ↘, →, + ■
Grave Digger: ↓, ↘, →, + ▲
Seythe Slash: ↓, ↘, ←, + ✕
COMBO
Poison Blow:
↓, ↘, →, ↓, ↘, →, + ●
JUSTICE
ESPECIAIS
Carregar: não tem
Single Attack: ▲
SBT: ←, ↘, →, + ✕
Imperial Ray:
→, ←, ↘, ↓, ↘, →, + ▲
Valkyrie Arc: ↓, ↘, →, + ■
Michael Sword:
←, ↘, ↓, ↘, →, + ▲
COMBO

Continua...

segunda jóia ficará livre para você recolher.

9 - (Leon/Claire) - Entre na porta à direita da estátua e continue caminhando. Entre na próxima porta, este é o escritório do esquadrão S.T.A.R.S. Na mesa da Chris, você encontrará um diário, e em baixo dele, um medalhão (Unicorn Medal). Pegue a arma fora dos armários e saia da sala. Ao sair, também deverá pegar um fax.

10 - (Leon/Claire) - Com o medalhão no inventário, volte até a entrada do prédio, onde está a fonte de água. Coloque o medalhão na frente da fonte e uma chave (Spade Key) surgirá. Entre novamente na porta que você tinha acabado de sair, e volte até a sala onde está o arquivo.

11 - (Leon/Claire) - Abra a porta da sala do arquivo que estava fechada. Aqui você encontrará um relatório, um mata borrão e uma manivela. Para pegar a manivela, empurre o banco para o lado do armário e suba nele. Saia da sala e suba para o segundo andar.

12 - (Leon/Claire) - Caminhe pelo

corredor, passe pelas duas estátuas e entre na porta. Procure a passagem da biblioteca (Library) e entre. Suba as escadas à direita e caminhe pelo corredor. Você cairá para o outro andar. Observe a pintura e aperte o botão vermelho.

13 - (Leon/Claire) - Aproxime-se das prateleiras com livros e aperte o botão vermelho para fazer a estante atingir a pintura. Se tudo correr bem, aparecerão um plugue e uma pedra (Bishop Plug e Serpent Stone). Pegue-os e saia pela porta dupla.

14 - (Leon/Claire) - Chegue até o outro lado do balcão, passe pelos zumbis e entre na porta do outro canto. Na sala seguinte, pegue a chave da escrivaninha (ou o isqueiro se for a Claire), o mata borrão e o diário. Saia pela outra porta e continue caminhando.

15 - (Leon) - Desça as escadas e entre na sala. Continue caminhando pelo corredor e entre na sala com a porta aberta à esquerda. Agora, procure por uma outra porta aberta à direita. Nesta pequena sala você encontrará novas ervas atrás da mesa e um cofre.

15 - (Claire) - Volte

para sala de apresentações e acenda a lareira. A pintura irá queimar e o outro diamante aparecerá. Pegue-o e retorne até a sala onde você havia pegado o isqueiro. Entre agora na pequena sala à direita.

16 - (Leon/Claire) - Para abrir o cofre, use a sequência 2236. Dentro dele, você encontrará um material químico e um mapa da estação de polícia. Volte saindo pelas portas no final da sala.

17 - (Leon/Claire) - Saia do escritório de polícia e faça seu caminho até o helicóptero em chamas. Mas antes, ao descer as escadas para sair, entre na porta que está no canto e você encontrará um novo ponto para salvar o jogo na cortiça de dardos. Aproveite também para pegar o pino da válvula.

18 - (Leon/Claire) - No helicóptero em chamas, perto da porta, use o pino da válvula no hidrante de água para acabar com as chamas. Quando a fumaça baixar você encontrará mais munição.

19 - (Leon/Claire) - Volte para corredor dentro da casa onde o helicóptero estava queimando. Agora, sem as chamas será possível entrar na porta à direita. Nesta sala, você encontrará a chave diamante e duas pedras na parede. Coloque os dois diamantes vermelhos em cada uma das pedras.
20 - (Leon/Claire) - Surgirá o plugue do rei, pegue-o e volte para o primeiro andar. Use a chave do diamante para entrar na sala do depoimento que fica ao lado da escadaria principal. Passe pelos zumbis rapidamente e procure pelo filme e pelos cartuchos de balas.



Resident Evil 2

21 - (Leon/Claire) - Saia pela outra porta e entre na sala onde o oficial ferido havia lhe dado a chave eletrônica para usar no computador. Infelizmente, o oficial estará bem pior. Na mesa, pegue a chave do coração. Se você olhar com cuidado, encontrará mais munição e um memorando para Leon.

22 - (Leon/Claire) - Agora vá até a sala de interrogatórios e use a chave diamante para abrir a porta. Você encontrará outro plugue (Hook plug) ou a pedra (ser for a Claire) e uma corda. Saia da sala rapidamente.

23 - (Leon/Claire) - Volte para sala onde você pegou o memorando para Leon. A partir daí, caminhe pelo pequeno corredor e use a Heart Key (chave coração) para abrir a porta que surge. Suba as escadas e tome cuidado com os cachorros que aparecerem.

24 - (Leon/Claire) - Pegue à direita e corra até a primeira porta também à direita. Pegue as ervas e o mapa da polícia dentro da sala. Vá até o painel de controle de força e aperte B, 2, B, 2 e B. Isto ativará a chave para fechar a porta. Volte e vá até o final do corredor.

25 - (Leon/Claire) - Você irá encontrar Ada Wong (ou Sherry se for Claire). Ajude Ada a mover o vagão do caminho dela. Siga-a até o local onde Bem está preso. Depois de um breve diálogo, olhe para a direita da plataforma e oncore a chave para o poço. Vá até a esquerda da casinha e use a chave para entrar no poço. Se tudo der certo, você passará a controlar Ada (ou Sherry se for Claire). Tome cuidado com os cachorros.

26 - (Leon/Claire) - Vire à direita e siga em frente na direção de uma porta. Dentro da sala, pegue um mapa que está na parede. Salte para esquerda do controle de nível da água, e empurre as caixas para fazer uma ponte. Volte até o controle de nível da água e aperte o botão. A água irá encher o poço e usando as caixas você poderá atravessar e pegar a chave Club Key.

27 - (Leon/Claire) - Agora volte até a porta à direita e retorne até o local onde você havia se tornado Ada (ou Sherry). Ela automaticamente dará a Leon (ou Claire) os itens que recolheu. Você voltará a controlar Leon (ou Claire).

28 - (Leon) - Suba as escadas, abra a porta usando a chave Diamond Key e jogue-a fora. Dentro da sala, você pegará uma Magnum, um novo diário e mais munição.

28 - (Claire) - Volte e vá até a sala de autópsia. Use a chave Club key para abrir a porta. Procure nos móveis por outra chave, a Red Key Card. Tome muito cuidado, pois ao pegá-la, todos os zumbis da sala acordarão. Agora desça o corredor e vá até a porta para usar a chave que você acabou de pegar. Pegue todos os itens que encontrar. Retorne ao topo e use a Club Key para abrir a porta.

29 - (Leon/Claire) - Agora, entre na única sala do primeiro andar que você não havia explorado. A entrada para ela está na parte central à direita. Use a chave Club Key para

entrar e depois jogue a chave fora.

30 - (Leon/Claire) - Usando o isqueiro, acenda o forno no canto direito da sala. Gire as torneiras na parede na seguinte ordem: 12, 13 e 11. A roda dentada irá cair. Pegue-a e vá até o terceiro andar através da biblioteca.

31 - (Leon/Claire) - Entre na única porta do terceiro andar e use a manivela no buraco quadrado da parede para descer as escadas. Suba a escada e use a roda dentada nas engrenagens. Aperte o botão para a portaa direita abrir. Após da porta, você encontrará o Knight



Resident Evil 2

Plug (ou outra pedra caso seja Claire, combine esta pedra com a outra parte para conseguir a Jaguar Stone).

32 - (Leon) - Desça e pegue a correspondência para o chefe. Volte e prepare-se para uma luta violenta contra um monstro que está esperando sua chegada. Depois de derrotá-lo, volte para a porta e posicione todos os Plugs para abrir. Na sala, você encontrará um mata borrão e um local para salvar o jogo.

33 - (Leon) - Quando sair da sala, novamente você controlará Ada. Depois de um rápido diálogo com uma mulher, suba o onro na passagem de ar. Depois de um rápido passeio pelo esgoto, desça e novamente você será Leon. Corra pelo corredor e pegue uma moeda.

34 - (Leon) - Continue seguindo o esgoto até você encontrar alguns equipamento. Use o pino da válvula no mecanismo da ponte. Atravesse para ou outro lado, e novamente use o pino para recolher o ponto.

35 - (Claire) - Com todas as pedras, vá até a sala do chefe, a atrás da sua mesa. Aperte o botão para aparecer o local onde as pedras precisam ser colocadas. Na porta que surgir, entre e pegue a correspondência para o chefe. Desça e detone o monstro que aparece. Feito isso, saia da sala.

36 - (Claire) - Volte e encontre Sherry. Entre na sala onde o monstro foi derrotado e aperte o botão para liberar a escada. Entre no esgoto e vá até a próxima sala. Saia pelo sistema de ar. Não esqueça de pegar uma moeda de prata. Você voltará a controlar Claire.

37 - (Claire) - Caminhe mais pelos esgostos. Desça pela plataforma do

elevador. Pegue o mapa na parede e procure por mais itens nos cantos. Vire à esquerda, entre na sala, passe pelas aranhas e chegue até a porta à esquerda da queda de água. Use o pino de válvula para ativar o mecanismo da ponte

38 - (Leon/Claire) - Desça o corredor até o crocodilo começar a atacar. Depois, volte e pegue a lâmpada vermelha que está à esquerda. Aperte o botão para liberar o latão de gás. O crocodilo morderá a lata, então aproveite para disparar contra ele.

39 - (Leon/Claire) - Vá até a porta que está na direção de onde o crocodilo veio. Suba, vire a esquerda e então pegue a medalha e o diário. Continue caminhando a direita e use novamente o pino da válvula na máquina à esquerda. Assim você poderá subir a saída de ar.

40 - (Leon/Claire) - Siga a servente até encontrar uma queda de água. Use as duas medalhas na painel de controle à direita. A água será interrompida e você poderá entrar numa porta escondida.

41 - (Leon/Claire) - Vá até o outro lado do carrinho e vire a chave de força no painel de controle. O carrinho será ligado. Entre e tome cuidado com o monstro. Quando ele atacar atire nos braços. Ao chegar do outro lado, saia do carrinho, vire à esquerda e use o isqueiro no sinalizador. Uma chave surgirá. Pegue e continue avançando.

42 - (Leon/Claire) - Desça até chegar a um ponto cheio de zumbis. Passe por eles e siga pelo caminho à esquerda. Você encontrará um homem morto. Dê uma olhada nele para conseguir partes para sua arma, e assim, conseguir uma super arma.

43 - (Leon/Claire) - Continue à direita e suba. Na sala acima, você encontrará um mata borrão, balas para Magnum, munição convencional e um ponto para salvar o jogo. Depois de recolher todos os itens, saia da sala.

44 - (Leon/Claire) - Entre na sala de tração, pegue mais munição e uma chave para ligar a plataforma. Use a chave no painel de controle e aperte o botão para ativar a plataforma. Willian, a criatura, irá atacá-lo. Saia do trator e fique pronto para a batalha.

45 - (Leon) - Depois de matar Willian, volte para o trator. Após conversar com Ada, explore a sala para localizar diversos itens. Siga na direção leste e entre numa porta congelada. Pegue a capa do fusível e use na mesa para construir uma espécie de braço mecânico.

46 - (Leon) - Use o braço entre a área leste e oeste da sala. Vá agora para a região oeste e entre na porta à direita. Pegue o memorando de segurança e uma nota. Vá até o computador e ligue o anti BOW. Atire na planta que surge da ventilação. Suba até o sistema de ventilação e pegue mais armamento e um mata borrão.

46 - (Claire) - Depois de acabar com Willian, converse com Sherry e vá para área oeste. Lá existirá um memorando. No computador ative o

Continuação GUILTY GEAR



Omega Laser: ← → ↓ ↘ ↙

← → ↓ ↘ ↙ ← + ●

BAIKEN

ESPECIAIS

Carregar: → ↓ ↘ + R1

Single Attack: ▲

Low Attack: ●

Tatami Gaeshi:

↓ ↘ ↙ → + × (no alto)

Youzansen:

→ ↓ ↘ + ▲ (no alto)

Kumaitachi: ← ↘ ↓ ↘ ↙ → + ●

COMBO

Multi Slash:

↓ ↘ ↙ → ↓ ↘ ↙ ← + ●

RIDGE RACER 5

(PlayStation 2)

Carros turbinados

Logo no início, existem seis carros disponíveis para você escolher. Confira as principais características e desempenho de cada um deles. Para as pistas com muitas curvas, dê preferência para os carros com o menor número de marchas.

TOREADOR

Motor: V8 SOHC Turbo

Peso: 1320 Kg

Rotações por minuto: 7000 rpm

Torque máximo: 47 kg-m/3700 rpm

Velocidade máxima: 298 Km/h

Câmbio: 4 marchas

FIARO

Motor: 6 cilindros DOHC

Peso: 1050 Kg

Rotações por minuto: 7200 rpm

Torque máximo:

31,7 kg-m/4100 rpm

Velocidade máxima: 276 Km/h

Câmbio: 5 marchas

SOLARE

Motor: 12 cilindros DOHC

Peso: 1120 Kg

Rotações por minuto: 8800 rpm

Torque máximo:

34,5 kg-m/6200 rpm

Velocidade máxima: 321 Km/h

Câmbio: 6 marchas

FORTUNE

Motor: 4 cilindros DOHC

Peso: 880 Kg

Rotações por minuto: 9000 rpm

Torque máximo:

20,7 kg-m/7500 rpm

Velocidade máxima: 240 Km/h

Câmbio: 5 marchas

E.O.

Motor: 6 cilindros SOHC

Peso: 940 Kg

Rotações por minuto: 8100 rpm



Continua...

Continuação RIDGE RACER 5



Torque máximo:
40,7kg-m/4500 rpm
Velocidade máxima: 335 Km/h
Câmbio: 5 marchas
MERCURIO
Motor: V6 DOHC
Peso: 1060 Kg
Rotações por minuto: 8200 rpm
Torque máximo:
46,8 kg-m/4000 rpm
Velocidade máxima: 281 Km/h
Câmbio: 6 marchas

Apresentações diferentes

É possível modificar a qualidade gráfica da apresentação de Ridge Racer 5. Para isso, reinicie o jogo e aguarde as telas de abertura. Segure ao mesmo tempo os botões L1 e R1 para dar início ao truque. Agora, para cada vez que você apertar os botões abaixo, um efeito visual diferente ocorre na abertura do game:

R1 (uma vez) - As cores ficam somente em preto e branco.
R1 (duas vezes) - A apresentação recebe um tom amarelado.
R1 (três vezes) - O gráfico fica com uma aparência borrada (uma vez) - Diferentes efeitos especiais

VICTORY BOXING 3

(Victory Boxing Challenger)

Lutadores iniciais

Conheça as vantagens e detalhes dos boxeadores disponíveis no início do jogo.

Mercus Cody

Possui velocidade acima da média. Entre todos os lutadores é o mais equilibrado.

Danny Destafano

Com velocidade, energia e poder acima de 50%, este é o mais indicado para iniciantes.

Corporal Roxburgh

A sua energia é a mais baixa entre os outros lutadores. O ponto forte é o alto nível de poder (força).

Rox Boulder

Um dos mais fortes boxeadores, porém lento. Por ser bastante pesado, demora para perder energia.

Jonny Puma

O mais fraco e rápido do jogo. Para vencer com ele, será necessário combinar rapidamente seus golpes.

Ryan Kennedy



Continua...

Anti-BOW. Pegue o outro memorando no sofá e os itens no armário.

47 - (Claire) - Vá agora para área leste e entre na porta congelada. Pegue a capa do fusível e combine com a mesa para criar um braço mecânico. Use-o entre a parte leste e oeste.

48 - (Leon/Claire) - Abra a porta à direita e tome cuidado com as criaturas que estão atrás da entrada. Depois de matá-las, entre na sala e mate mais uma. Siga em frente, entre na sala e procure por um mapa. Vá para a outra sala e use a chave da caixa de armas para pegar partes da Magnum, e montar uma super arma.
49 - (Leon/Claire) - Seguindo em frente você encontrará mais alguns zumbis. Passe por eles e pegue o cartão vermelho. Entre na porta usando o cartão e mate a mariposa gigante. Vá até o computador e mate todas as pequenas criaturas que estão no teclado.

50 - (Leon) - No computador digite a senha "guest". Siga em frente na direção leste e use o cartão para abrir a porta novamente. Entre, mate os zumbis e ligue a luz. Pegue o spray de primeiros socorros, a munição para magnum e o disco MO. Quando estiver do lado de fora, corra até Annette e pegue o G-virus.

51 - (Leon) - Corra até a porta larga e use o disco MO. Ada irá confrontar-se com você. Continue seu caminho até a porta. Entre e prepare-se para batalha final com William. Antes de enfrentá-lo é bom que você possua muitas ervas e munição.

52 - (Claire) - No computador, digite a senha "guest". Siga para região oeste e mate a planta no sistema de ar. Suba e pegue um mata borrão e as granadas no armário. Volte para a área leste, abra a porta com a chave e pegue a lata de soro. Atire nos zumbis e depois acenda a luz para pega o disco MO no canto.

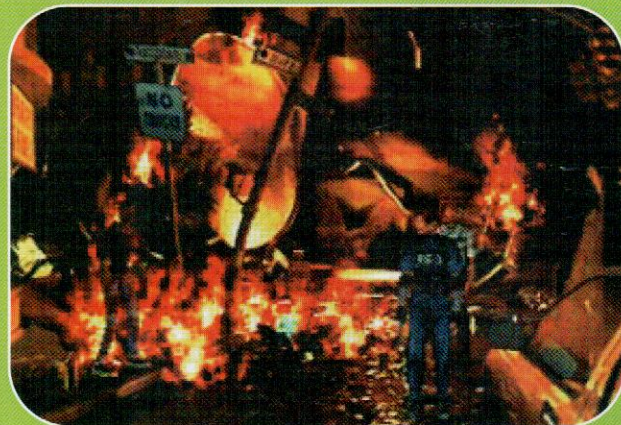
53 - (Claire) - Retorne ao computador e use a lata de soro. Mude a chave para direita. Vá até o terminal do computador e pare o processo. Desça acompanhando rastro deixado pela planta e entre na porta larga para pegar outra chave. Volte até a máquina à esquerda e use o soro. O processo será parado. Entre na porta que exigia o disco MO, e prepare-se para batalha final com William. Depois de vencê-lo entre no trem e aprecie o passeio.

SEGUNDA PARTE

1 - (Leon/Claire) - Caminho pela rua e entre na primeira porta. Na pequena sala à direita, pegue uma chave (Cabin Key). Passe pelos zumbis e use a chave na próxima porta. Suba as escadas, entre na porta e desça o corredor.

2 - (Leon/Claire) - Faça seu caminho até a entrada principal do escritório de polícia. Acabe com o grupo de zumbis e olhe na parede ao lado da biblioteca, existirá um medalhão (Unicorn medal), pegue-o. Volte até a sala de emergência e coloque o medalhão na fonte para pegar outra chave (Spade Key).

3 - (Leon/Claire) - Na mesa próxima ao computador, pegue alguns itens. Volte até o corredor que estava infestado de inimigos, desça as escadas e entre na sala de operações. Depois de passar pelos zumbis, pegue o outro pino da válvula. Na pequena sala existirá outro cofre. Abra-o usando a sequência 2236, e volte até o helicóptero ainda em chamas.



4 - (Leon/Claire)

- Use o pino da válvula como você havia feito na primeira fase. Pegue a munição na fumaça e volte para o corredor. Prepare-se para um difícil combate. Atire na criatura que surgir até ela morrer. Depois de matá-la, procure alguns itens nela.

5 - (Leon/Claire) - Volte para sala em frente ao helicóptero. Pegue a chave Blue Key na entrada à direita e retorne até a entrada principal do escritório da polícia. Use a Blue Key no computador e as portas no hall serão destravadas. Entre no portão duplo à esquerda da porta principal.

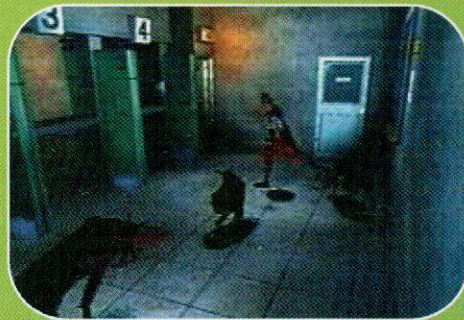
6 - (Leon/Claire) - Você encontrará um memorando. Continue descendo o corredor, entre na sala à direita e pegue o relatório. Empurre a escadinha até o armário e suba para pegar alguns itens. Sala e vá até a sala das conferências. Use o isqueiro novamente para pegar o diamante. Suba até o primeiro andar e posicione as estátuas como na primeira fase para pegar o segundo diamante.

7 - (Leon) - Entre na próxima sala e pegue a chave (Diamond Key) que Sherry deixou cair. Claire aparecerá. Depois da rápida conversa, continue caminhando pelo corredor, e entre na porta à esquerda. Suba as escadas e aperte o botão vermelho para liberar o armário.

8 - (Leon) - Como no primeiro cenário, aperte os botões para pegar o plugue (Bishop plug). Volte para a sala onde você pegou a chave azul, posicione os diamantes vermelhos e pegue outro plugue (King plug). No primeiro andar, entre na porta à direita das escadas.

9 - (Leon) - Pegue os itens e entre na outra sala. Acabe com os zumbis e pegue a chave Heart key. Antes de sair, procure outros itens. Agora vá até a sala dos STAR, pegue o diário e a Magnum. Desça para sala de interrogatórios e mate as duas criaturas.

7 - (Claire) - Vá até sala STARS, encontre-se com Leon. Pegue a chave (Diamond Key) na mesa de Chris e a arma no armário. Quando sair, pegue o fax. Sherry estará em perigo, salve-a



e depois entre na biblioteca. Suba as escadas até o outro andar.

8 - (Claire) - Usando a mesma sequência da primeira fase, empurre os armários para pegar a pedra (Serpent Stone). Volte para a sala onde você pegou a chave azul, posicione os diamantes vermelhos e pegue a pedra que aparecer. Vá até a sala de interrogação, mate as criaturas e pegue uma outra pedra Eagle Stone.

9 - (Claire) - Retorne para o outro lado da estação da polícia e vá até a sala de evidências. Pegue os itens que encontrar. Na outra sala, um oficial irá lhe atacar, elimine-o e pegue o detonador que está na mesa. Combine o detonador com o explosivo plástico.

10 - (Leon) - Pegue os itens que estão na sala, entre eles, outro plugue (Rook Plug). Suba até o outro andar e tome cuidado com os cachorros. Entre na primeira porta à direita. Faça a máquina funcionar usando a sequência 8, 2, 8, 2, e 8. Vá até o local onde você encontrou com Ada na primeira fase.

11 - (Leon) - Empurre a carroça e converse com Bem. Pegue o abridor e desça. Depois do diálogo, você irá jogar com ela novamente. Repita a mesma sequência da primeira fase e Ada receberá uma chave.

12 - (Leon) - No controle de Leon novamente, vá até a sala de autópsia e pegue o Red Key Card. Abra a porta fechada e pegue alguns itens, volte até o segundo andar e vá na sala do major.

13 - (Leon) - Antes de continuar, entre na sala do porão e pegue alguns itens. Vá até a sala do major no segundo andar, pegue o diário e entre na pequena sala onde você irá encontrar uma manivela e um diário.

Corra para a grande sala no canto direito do mapa (se preciso consulte o mapa).

10 - (Claire) - Antes de sair, pegue um memorando para Leon. Vá até o local onde está o helicóptero e coloque sua bomba na porta escura. No corredor que surgir, você encontrará uma sala com a filha do major. Saia pela outra porta. Na sala do chefe de polícia, pegue outra chave (Heart Key) e o diário.

11 - (Claire) - Volte para sala de operações no primeiro andar. No cofre, use a sequência 2236 e pegue alguns itens. Suba até o último andar e tome cuidado com os cachorros. Entre na primeira porta à direita. Faça a máquina funcionar usando a sequência 8, 2, 8, 2, e 8.

12 - (Claire) - Pegue o caminho à esquerda e desça. Faça uma parada na dispensa para salvar o jogo. Quando você sair, irá novamente controlar Sherry. Faça a mesma sequência da primeira fase. Antes de ir para a nova área indicada por Leon, vá até a sala de autópsia e pegue o Red Key Card. Abra a porta fechada e recolha os itens.

13 - (Claire) - Siga o caminho à direita e passe por uma porta com a inscrição Parking. Pegue a manivela, volte para o primeiro andar e entre na sala próxima as escadas. Pegue os itens e use a Club Key para abrir a porta fechada. Vá agora até a grande sala no canto direito do mapa que você ainda não visitou.

14 - (Leon/Claire) - Acenda a lareira com o Isqueiro e ligue a torneira na seguinte ordem: 12, 13 e 11. Uma roda dentada cairá da pintura. No momento que você pegá-la, um ser misterioso aparece para um combate. Corra para porta e prepare-se para a luta. Três ou quatro litros de Magnum acabarão com a festa do nosso amigo. Feito isso, recolha os itens no corpo.

15 - (Leon/Claire) - Agora retorne até o terceiro andar pelo caminho da biblioteca. Use a manivela para baixar a escada e coloque a roda dentada nas engrenagens para pegar o último item (pedra pra Claire e plugue para Leon).

16 - (Leon) - Depois de conversar com Bem, pegue a correspondência para o chefe e volte para os esgotos. Após matar William, vá até a porta à esquerda e posicione os quatro plugues para entrar. No outro lado da porta, você encontrará Ada novamente.

17 - (Leon) - Siga Ada pelos esgotos. Na pequena sala, pegue a chave e um medalhão (Wolf Medal) que estão com os soldados mortos. Continue caminhando pelos esgotos e tenha em mãos o pino da válvula para acionar a ponte.

18 - (Claire) - Com todas as pedras, volte para sala do chefe e aperte o botão para aparecer o local onde as pedras devem ser colocadas. Entre na passagem, pegue a correspondência para o chefe e vá para o elevador. Depois de uma rápida conversa com o chefe, pegue os itens e desça pela escada.

17 - (Claire) - Depois da batalha com William, volte para cima e encontre Sherry. Vá para o local onde brigou com William e aperte o botão para aparecer a escada. Suba e siga pelos esgotos. Na pequena sala, pegue um medalhão (Wolf Medal) com o soldado morto.

18 - (Leon/Claire) - Atravesse a ponte e procure por mais itens. Faça seu

caminho até o corredor, mas não se preocupe, pois não há crocodilos agora. Suba a escada de corda, vire à esquerda, pegue o outro medalhão (Eagle Medal) e o diário. Volte pela direita, use o pino da válvula para diminuir a velocidade do ventilador, suba e use o sistema de ar para sair.

19 - (Leon/Claire) - Nos esgostos novamente, entre na porta à esquerda. Passe pelas aranhas até chegar à queda de água. Coloque os dois medalhões no painel de controle ao lado. O carrinho elétrico irá chegar, entre nele. Quando parar, use o isqueiro no sinalizador. Pegue a caixa que surge.

20 - (Leon/Claire) - Siga em frente e mate os zumbis que aparecerem. Quando achar uma bifurcação, vire à esquerda, pegue todos os itens que encontrar e entre na porta. Se você usar o caminho da direita, pegará algumas ervas. Caso contrário, você irá encontrar mais itens que também serão necessários.

21 - (Leon/Claire) - A máquina que o levou até o laboratório na primeira fase não estará mais aqui. Você precisará ir para o canto onde estava a máquina e pegar um elevador. Depois de descer, vire à esquerda e encontre um painel de controle à direita. Siga em frente e olhe os monitores para ter uma surpresa. Quando acabar, retorne até a sala onde Ada e Sherry ficaram.

22 - (Leon/Claire) - Use o painel de controle para ativar a máquina. Quando você sair da sala, o trator estará esperando por você. Volte para o painel de controle e aperte o botão para ativar a plataforma. Você e sua companheira correrão automaticamente para dentro. Como ocorreu na primeira fase, William irá atacá-lo.

23 - (Leon/Claire) - Quando a plataforma indicar o sinal, desça e vá para a única saída. Entre na porta e pegue todas as ervas. Você irá encontrar um engradado, usando o elevador, coloque o engradado perto dos outros para conseguir subir.

24 - (Leon/Claire) - Siga em frente e pegue o relatório com os cientistas. Desça pelo elevador à direita e encontre a chave. Repita o mesmo caminho da entrada, entre no outro elevador e aperte o botão à direita da porta.

25 - (Leon/Claire) - Agora siga pela porta à esquerda, e vá até a área oeste. Entre na porta que congelada e pegue todos os itens. Use o fusível da mesma forma que na primeira fase. Volte até a bifurcação entre as zonas leste e oeste e use a máquina.

26 - (Leon/Claire) - Vá até a região leste novamente e entre na porta à direita. Pegue o registro e o memorando. A planta que ocupava o lugar vai sumir. Suba pela tubulação da outra sala e tome cuidado. Pegue todos os itens que conseguir.

27 - (Leon/Claire) - Saia da sala e

entre na porta larga. Mate as duas criaturas. Entre na porta onde elas estavam e destrua mais uma criatura. Desça e encontre os monitores (se preciso use o mapa do laboratório).

28 - (Leon/Claire) - Entre na sala e use a chave no armário para pegar partes das armas. Tome cuidado ao entrar na sala. Passe pelas portas automáticas e prepare-se para encontrar alguns zumbis. Pegue a chave da sala de força (Power Room Key) e volte para o elevador principal. Vá até o local onde você posicionou ou engradado.

29 - (Leon/Claire) - Uma misteriosa criatura aparecerá. Entre na porta atrás dela e suba pelos engradados. Abra a sala de força e corra pelo



Resident Evil 2

Continuação VICTORY BOXING 3



Forte e equilibrado, é recomendado para o Modo Tournament.

Scott Lockheed

Muito parecido com o lutador Corporal Roxburgh. A única diferença é que Scott Lockheed é mais pesado.

Leroy Dollar

A melhor opção para defenar os oponentes. Todos os níveis de Leroy Dollar são maiores do que a média dos demais lutadores. **Spike Rafello** Assim como Leroy Dollar, possui todas as características acima da média. O único ponto fraco é a baixa energia.

WCW MAYHEM

Estágios liberados

Para habilitar todas as fases e estágios escondidos, entre com CBCKRMS na tela de password. Feito isso, escolha o local que deseja lutar usando a opção Match Options da tela principal. Veja abaixo o nome de cada fase liberada:

- 1 - Boiler
- 2 - First Aid
- 3 - Locker
- 4 - Parking Lot
- 5 - Press
- 6 - Storage
- 7 - Ticket Office

Códigos secretos

Use as seguintes senhas na tela de password:

Todos os lutadores

PLYHDNGYS

Lutadores alterados

NGGDYNLN

Classe dinâmica

PLYNTRCLSC

Criar lutadores com atribuição

máxima

MKSPRCWS

Lutador Halloween

DPLNGRS

Lutador Masked Rey Mysterio Jr.

MSKDLTRY

Modo Momentum Meter

PRNTMNTM

Aumenta graduação no ranking

CHT4DBST

Lutador Obese Billy Kidman

NGGDYNLN

Modo Stamina Meter

(Apenas Modo Versus)

PRNTSTMN

Modo Thursday Thunder

PLYHDNGYS

MSKDLTRY

Modo World War III

yKh#J\$=JOLmFs

Jogue como Arn Anderson

Vença o Modo Quest For The Best no nível difícil (Hard) de dificuldade com algum lutador da classe peso-cruzador. Doug Dellinger também será liberado automaticamente.

Continuação
WCW MAYHEM



Jogue como Eric Bischoff e Jene Okerlund

Vença o Modo Quest For The Best no nível difícil (Hard) de dificuldade com algum lutador que não seja da classe peso-cruzador. Ric Flair também será liberado para você escolher

Jogue como Jimmy Hart

Vença o Modo Quest For The Best no nível difícil (Hard) de dificuldade com algum lutador peso-pesado. Rick Steiner, Wolfpac Sting e Scott Hall também serão liberados automaticamente para você escolher.

Jogue como Bam Bam Bigelow

Vença o Modo Quest For The Best no nível normal (Medium) de dificuldade com algum lutador que não seja da classe peso-cruzador. Barry Windham também será liberado para você escolher.

Jogue como Lash LeRoux

Vença o Modo Quest For The Best no nível normal (Medium) de dificuldade com algum lutador da classe peso-cruzador.

Jogue como Bobby Blayze

Vença o Modo Quest For The Best no nível fácil (Easy) de dificuldade com algum lutador que não seja da classe peso-cruzador.

Jogue como Bobby Eaton

Vença o Modo Quest For The Best no nível fácil (Easy) de dificuldade com algum lutador da classe peso-cruzador.

Jogue como Sgt. Buddy Lee Parker e Sonny Onno

Vença o Modo Quest For The Best no nível fácil (Easy) de dificuldade com algum lutador da classe peso-pesado.

Jogue como Chris Jericho

Vença o Modo Quest For The Best jogando em todos os 13 estágios.

XEVIOUS 3D/G+

Personagens secretos

Use as sequências abaixo durante a tela principal do jogo. Segure os botões até o truque funcionar.

Jogue como Helachi

✕ + ◀ + ● + Start

Jogue como Poal

✕ + → + ● + Start

Jogue como Black Ship

Selecione a opção Reset e segure L1 + L2 + R1 + R2. Feito isso, selecione a opção Game Start. Aperte Start e solte o botão apenas quando a cor da opção mudar. Isso significa que a trapaça funcionou.

Continues ilimitados

Na tela de seleção do jogo, segure L1 + R1 + L2 + R2 e aperte ●. Imediatamente você terá continues infinitos.

corredor até encontrar um ser enigmático. Pegue a chave mestre (Master Key) e vá buscar Sherry. Entre no elevador e use a chave mestre no painel traseiro.

30 - (Leon/Claire) - Agora entre no trem e vá para o compartimento traseiro. No piso próximo das caixas de armazenamento, recolha outra chave (Platform Key) e saia do trem. Pegue o caminho da esquerda e use a passagem superior. Após encontrar o painel, aperte o botão e pegue o conjunto de plugues que aparecem. Volte e posicione os plugues para restaurar a força.

31 - (Leon/Claire) - Chegou a hora da batalha final. A figura misteriosa mais uma vez irá lhe atacar. Após quatro tiros de magnum, pegue o lança-foguetes para acabar com ele. Abra todas as portas e volte para o trem. Passe pelos zumbis para chegar até o painel de controle das portas.

32 - (Leon/Claire) - Ligue o trem apertando os comandos no vagão inicial. Quando parar, chegou a hora da batalha final. Atire o máximo que puder na última criatura que restou. O seu pior pesado acaba de ser encerrado.

RONALDO V-FOOTBALL

Sempre correndo

Toda vez que você estiver com a posse de bola, não perca tempo. Durante os passes e avanços do seu time, mantenha o botão ▲ sempre pressionado. Para chutar para o gol ou passar a bola adiante não precisa soltar o ▲, basta um pouco de treino e habilidade no botões para continuar com a mesma velocidade. Dessa forma, o seu jogador corre o máximo que puder dificultando a ação do adversário.

Gol fácil

Uma das falhas dos goleiros controlados pelo computador é a defesa diante de ataques cruzados pela linha de fundo. Para

chegar rapidamente ao gol sem muito esforço, avance pela esquerda ou direita do campo na direção da pequena área. Gire o seu jogador de tomar que ele fique olhando para o goleiro e use ■ para cruzar a bola ao seu jogador atacante. Feito isso, finalize com ● e saia comemorando. Em alguns casos, você deve enrolar alguns segundos na linha de fundo para aguardar a chegada do seu atacante na área.

Penalís complicados

Se você chegar numa disputa de penalís, tome muito cuidado para não errar o gol. Isso mesmo, em Ronaldo V-Football as cobranças de penalís são muito sensíveis e você deve pressionar os botões direcionais com muita calma. No instante do sinal do juiz, pressione levemente ◀ ou ▶ junto com o botão ●. Assim, a bola vai parar um dos dois cantos da rede. Evite usar ↘, ↙, ↗ ou segurar os direcionais por muito tempo durante a cobrança ou a bola poderá sair pelas laterais do gol.

Chute mais forte

No momento do chute de finalização, segure por alguns instantes o botão ● e aguarde o carregamento da barra de energia. Em seguida, solte o botão e veja a potência do chute. É muito rápido e você tem aproximadamente 3 segundos para soltar ●.

Modo apelação

Se você pressionar ■ ou ✕ muito próximo do adversário para roubar a bola, será falta na certa contra o seu jogador. Caso seja por trás do adversário, prepare-se para receber, no mínimo, um cartão amarelo. Para facilitar a sua vida, principalmente contra o computador, desligue a opção Cards do item Match do menu principal de opções. Faça isso antes de começar um campeonato, pois não é possível alterar as regras durante o jogo.

Evite faltas

Assim como em Strike Pro 2000, jogo de futebol que abordamos na edição passada, não pratique carinhos aleatoriamente. Certamente, o seu jogador poderá ser expulso de boabeira. Faça isso, somente se você desligar a opção de cartões conforme a dica anterior. Caso contrário, roube a bola usando ✕ pelas laterais do adversário. Apesar de ser mais difícil, você não receberá nenhuma penalidade.

Formações de time

Ataque nervoso
Para otimizar o seu ataque durante uma partida, pause e entre na opção Strategy. Mantenha a opção Auto Select ativada e coloque a opção de baixo para "424b". Feito isso, altere o último item para Total Attack. Pronto, agora o seu time possui o melhor sistema

de ataque do jogo com apenas 4 jogadores na defesa.

Defesa forte

Ao contrário da dica anterior, use a opção "433f" e altere o último item para Total Defense. São seis jogadores em seu campo que irão fazer de tudo para bloquear qualquer tipo de ataque.

Recomendado

Principalmente para os iniciantes, coloque a formação para "343b" e o último item para Attack. Feito isso, altere a terceira opção para Centre Attack e a Quarta para Zone. Esse é o time mais equilibrado e recomendado para qualquer tipo de adversário.

T

TRIPLE PLAY 98

Programadores do jogo
Para ver os programadores e participantes do game, aperte e segure simultaneamente os seguintes botões L1, R1, L2, R2. Em seguida, sem soltá-los pressione os seguintes códigos:

- Erik Kiss
↑, ▲, ↑, ▲
- Chuck Osieja
↑, ▲, ↑, ▲
- Darren Stone
↑, ▲, ↑, ●
- Chris Johnson
↑, ▲, ↑, ✕
- Duncan Lee
↓, ■, ←, ■
- Brent Nielsen
←, ■, ←, ●
- Pauline Moller
←, ■, ←, ✕
- Steven Rechtschaffner
←, ■, ←, ▲
- Tony Lee
→, ●, →, ●



- Ernie Patzel
→, ●, →, ▲
- Michael Sokyryk
→, ●, →, ■
- Frank Faugno
→, ●, →, ✕
- Jon Spencer
↑, ▲, ↑, ▲
- Alex Garden
↑, ▲, ↑, ▲
- Daniel Ng
↑, ▲, ↑, ▲
- Mike Swanson
↑, ▲, ↑, ▲
- Gary Lam
←, ■, ←, ←
- Anne Geiger
←, ■, ←, ←
- Edwin Gomez
←, ■, ←, ←
- Tom Zuber
←, ■, ←, ↓
- Kirby Leung
→, ●, →, ●
- Adrienne Travica
→, ●, →, ●
- Wendell Harlow
→, ●, →, ↓
- Geoff Coates
→, ●, →, ↑

GameShark

Detone os jogos mais quentes do momento usando os 555 códigos de GameShark selecionados nesta edição. Será diversão do começo ao fim



Armored Core: Masters of the arena

A

ARMORED CORE:

MASTERS OF THE ARENA

(GameShark 3,2 ou superior)

AP ilimitado

D007B7CA 1040

801E73B0 9C3B

Créditos no máximo

8003EA74 E0FF

8003EA76 05F5

Armadura e munição ilimitadas

(todas as armas)

8004547E 03E8

80045480 03E8

800454BC 03E8

800454BE 03E8

800454FA 03E8

800454FC 03E8

Booster infinito

800451AE EA60

Códigos para Arena

AP ilimitado

D007BBAE 1040

801D8D70 9C3B

Todos os inimigos mortos

D007BBAE 1040

801D8EE8 0000

Outros códigos

Todas as partes da cabeça

50000702 0000

80036FEC 0101

30036FFA 0001

Todas as partes do núcleo

50000202 0000

80036FFE 0101

30037002 0001

Códigos para cabeça (Head)

HD-01-Srut

30036FEC 0001

HD-2002

30036FED 0001

HD-X1487

30036FEE 0001

HD-Redeye

30036FEF 0001

HD-D-9066

30036FF0

0001

HD-GRY-NX

30036FF1 0001

HD-06-Radar

30036FF2 0001

HD-One

30036FF3 0001

HD-08-Dish

30036FF4 0001

HD-Zero

30036FF5 0001

HD-6780

30036FF6 0001

HD-12-Radar

30036FF7 0001

HD-Helm

30036FF8 0001

HD-H10

30036FF9 0001

HD-4004

30036FFA 0001

Códigos para o núcleo (Core)

XCA-00

30036FFE 0001

XCL-01

30036FFF 0001

XCH-01

30037000 0001

XXA-50

30037001 0001

XXL-D0

30037002 0001

EX Arena

Champion Arena ativado

3003EAC9 0001

Guest Arena ativado

3003EACB 0001

Todos os Humanoid Legs finalizados

3004B67E 0001

50000901 0000

3004B608 0001

Todos os quatro Legs finalizados

3004B67F 0001

50000901 0000

3004B612 0001

Legs reversos finalizados

3004B680 0001

50000901 0000

3004B61C 0001

Caterpillars finalizados

3004B681 0001

50000901 0000

3004B626 0001

Todos os campeões finalizados

50000802 0000

8004B630 0101

Todos os Guests finalizados

50000F02 0000

8004B640 0101

Fromsofts finalizados

3004B684 0001

50000901 0000

3004B65F 0001

Masters finalizados

3004B685 0001

50000A02 0000

8004B668 0101

Seleção de armas

An-101

30070009 0001

An-201

3007000A 0001

An-K1

3007000B 0001

An-D-7001

3007000C 0001

An-3001

3007000D 0001

Anks-1A46J

3007000E 0001

An-863-B

3007000F 0001

An-25

30070010 0001

An-891-S

30070011 0001

Aw-M625/2

30070015 0001

Aw-GT2000

30070016 0001

Aw-RF105

30070017 0001

Aw-30/3

30070018 0001

Aw-RF120

30070019 0001

Aw-S60/2

3007001A 0001

Aw-XC5500

3007001B 0001

Aw-XC65

3007001C 0001

Aw-DC/2

3007001D 0001

Todas as armas

30070009 0001

50000402 0000

8007000A 0101

30070015 0001

50000402 0000

80070016 0101

Geradores



V-RALLY 2: NEED FOR SPEED

Checkpoints e tempo ilimitados

800C52E8 0F0F

Todos os carros

800C6A1C FFFF

Todas as pistas e modos

800C6A1E FFFF

Créditos ilimitados

D00C5314 2F18

30017C7F 0003

Pontuação máxima

(somente para o Modo

Championship)

300C6910 00FF

Tempo de reparo ilimitado

D00B8540 7EF4

8001077A 2400

VAGRANT STORY

(GameShark 3,2 ou superior)

Tempo paralizado

D004267E 0062

80042682 ACA0

Modo Speed

D001F8BC FFE9

8001FE8C 0001

Todos os itens e chaves

50002004 0001

80060F68 0145

50002004 0000

80060F6A 0064

50002004 0001

80060FE8 01CA

50002004 0000

80060FEA 0001

Teleport Spell ativado

(requer Magic Menu)

8006164C 0105

Usar todos os itens

D01FA896 0100

801FA896 0000

Descartar todos os itens

D01FA8D6 0100

801FA8D6 0000

Descartar tudo.

D01FA916 0100

801FA916 0000

Todos os itens no inventário

D00F4920 1000

5000A704 0001

801F5580 0143

D00F4920 1000

5000A704 0000

801F5582 0064

Todas as habilidades nas batalhas

80060062 FFFF

Salto lunar

Continua...



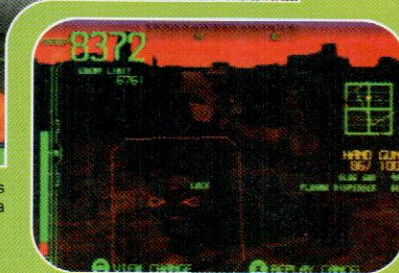
**Continuação
VAGRANT STORY**

(aperte R2 + ■)
E005E1C0 0082
301203AE 00DA
E01203AE 00C0
301203AE 0000
Código secreto
300F9891 0047
300F9892 0053
50000301 0000
300F9893 0043
Salva o jogo em qualquer lugar
D0109FBC 4E6B
80109FC6 2400
Tempo bônus ilimitado
8005046C 6320
8005046E 0063
Acessar o Debug Room
D005E1C0 000F
800F1A48 0002
D005E1C0 000F
800F1AB0 00FA
Começa o jogo na Final Area
800F1AB0 0419
800F1AB6 1C0C
Final rápido
(aperte L1 + L2)
D005E1C0 0005
800F1A48 0002
D005E1C0 0005
800F1AB0 003C
Destruir o chefe final
(aperte R1 + R2)
D005E1C0 000A
800F1A48 0002
D005E1C0 000A
800F1AB0 011B
Passar pelas paredes
D00A5720 000F
800A5722 2400
D00A5970 000D
800A5972 1000
D00A59D4 0005
800A59D6 2400
D00A59DC 000A
800A59DE 1000
D00A5B84 0012
800A5B86 1000
D00A5C44 0006
800A5C46 1000
D00A5DDC 018C
800A5DDE 1000
D00A6514 0036
800A6516 2400
D00A70AC F448
800A70AE 2400
D00A7530 0060
800A7532 1000
Salto gigante
(aperte ■)
D005E1C0 0080
801203C2 FDF9
Ativar o Teleport nos seguintes lugares:
Worker's Breakroom
300616EE 0001
Wine Guild Hall
300616EF 0001
Black Market

Continua...



Armored Core: Masters of the arena



GPS-VVA
30037049 0001
GPS-V6
3003704A 0001
GAD-RX5
3003704B 0001
GAD-RX6
3003704C 0001
GAD-RX7
3003704D 0001
6B6-10000
3003704E 0001
6B6-XR
3003704F 0001
GBX-TL
30037050 0001
GBX-XL
30037051 0001
Todos os geradores
30037049 0001
50000402 0000
8003704A 0101
Partes do FCS
Comdex-C7
30037058 0001
Comdex-60
30037059 0001
Comdex-68
3003705A 0001
QX-21
3003705B 0001
QX-AF
3003705C 0001
Tryx-Boxer
3003705D 0001
Tryx-Quad
3003705E 0001
QX-9009
3003705F 0001
Fbmb-18x
30037060 0001
Rator
30037061 0001
Todas as partes do FCS
50000502 0000
80037058 0101
Booster
B-P320
3003707B 0001
B-P350
3003707C 0001
B-T001
3003707D 0001
B-T2
3003707E 0001
B-P351
3003707F 0001
B-UR-33
30037080 0001

B-HP25
30037081 0001
Todos os Boosters
3003707B 0001
50000302 0000
8003707C 0101
Partes opcionais
Todas as partes do equipamento
8003EA70 FFFF
Sp-Maw
30037068 0001
Sp-Jam
30037069 0001
Sp-M/Auto
3003706A 0001
Sp-Abs
3003706B 0001
Sp-Sap
3003706C 0001
Sp-Cnd-K
3003706D 0001
Sp-Axl
3003706E 0001
Sp-S/SCR
3003706F 0001
Sp-E/SCR
30037070 0001
Sp-Eh
30037071 0001
Sp-E+
30037072 0001
Sp-DEtq
30037073 0001
Todas as partes opcionais
50000602 0000
80037068 0101
Armas do braço esquerdo
LS-2001
300370DF 0001
LS-2006
300370E0 0001
LS-3303
300370E1 0001
LS-99-Moonlight
300370E2 0001
Todas as armas do braço esquerdo
300370DF 0001
800370E0 0101
300370E2 0001
Armas do braço direito
WG-RF35
300370C6 0001
WG-MGA1
300370C7 0001
WG-M6500
300370C8 0001
WG-AR1000
300370C9 0001
WG-HG235
300370CA 0001

WG-RF/5
300370CB 0001
WG-RF/P
300370CC 0001
WG-HG512
300370CD 0001
WG-F699
300370CE 0001
WG-B2120
300370CF 0001
WG-B2180
300370D0 0001
WG-XP1000
300370D1 0001
WG-XP2000
300370D2 0001
WG-XC4
300370D3 0001
WG-1-Karasawa
300370D4 0001
WG-RFM118
300370D5 0001
WG-XF Ppk
300370D6 0001
WG-HG1
300370D7 0001
WG-PB26
300370D8 0001
WA-Finger
300370D9 0001
Todas as armas do braço direito
50000A02 0000
800370C6 0101
Armas traseiras
WM-S40/1
30037089 0002
WM-SA0/2
3003708A 0002
WM-S60/4
3003708B 0002
WM-S60/6
3003708C 0002
WM-MVG404
3003708D 0002
WM-MVG802
3003708E 0002
WM-L201
3003708F 0002
WM-X201
30037090 0002
WM-X5-AA
30037091 0002
WM-X10
30037092 0002
WM-94001
30037093 0002
WM-PS-2
30037094 0002
WM-AT
30037095 0002
WM-T0100
30037096 0002
WM-SMSS24
30037097 0002
M118-TD
30037098 0002
WR-550
30037099 0002
WR-S100
3003709C 0002
WR-M50
3003709D 0002
WR-M70
3003709E 0002
WR-L24
3003709F 0002
WC-CM35
300370A5 0002
WC-ST120
300370A6 0002
WC-LN350
300370A7 0002
WC-GN230
300370A8 0002

WC-X94000
 300370A9 0002
 WC-XC8000
 300370AA 0002
 WC-01QL
 300370AB 0002
 WC-SPGun
 300370AC 0002
 WC-IR24
 300370AD 0002
 RXA-01WE
 300370B1 0002
 RZ-A0
 300370B2 0002
 RXA-99
 300370B3 0002
 RXA-77
 300370B4 0002
 RZ-A1
 300370B5 0002
 RZT-333
 300370B6 0002
 RZ-BBP
 300370B7 0002
 RZ-Fw2
 300370B8 0002
 WX-S800/2
 300370BD 0001
 WX-S800-GF
 300370BE 0001
 XCS-9900
 300370BF 0001
Todas as armas traseiras

30037089 0002
 50000702 0000
 8003708A 0202
 30037098 0002
 3003709B 0002
 8003709C 0202
 8003709E 0202
 300370A5 0002
 50000402 0000
 800370A6 0202
 300370B1 0002
 50000302 0000
 800370B2 0202
 300370B8 0002
 300370BD 0001
 800370BE 0101
Códigos Leg
 LN-1001
 30037021 0001
 LN-SSVT
 30037022 0001
 LN-3001
 30037023 0001
 LN-1001-PX-0
 30037024 0001
 LN-501
 30037025 0001
 LN-SSVR
 30037028 0001
 LN-1001B
 30037027 0001
 LN-3001C
 30037029 0001

LN-502
 3003702B 0001
 LN-D-8000R
 3003702C 0001
 LN-2KZ-SP
 3003702D 0001
 LNKS-1B46J
 3003702E 0001
 LB-4400
 3003702F 0001
 LB-4401
 30037031 0001
 LB-4303
 30037032 0001
 LB-1000-P
 30037033 0001
 LBKS-2B45A
 30037034 0001
 LF-205-SF
 30037036 0001
 LFH-X3
 30037037 0001
 LF-Dex-1
 30037038 0001
 LFH-X5X
 3003703B 0001
 LC-MOS18
 3003703C 0001
 LC-UKI60
 3003703D 0001
 LC-HTP-AAA
 3003703F 0001
 LC-MOS4545
 30037040 0001
Todas as partes do Leg

30037021 0001
 50000302 0000
 80037022 0101
 30037029 0001
 3003702B 0001
 50000202 0000
 8003702C 0101
 30037031 0001
 50000402 0000
 80037032 0101
 3003703B 0001
 8003703C 0101
 3003703F 0001
 30037040 0001
Outras partes
 LF-TF-0 (Leg)
 30037035 0001
 LB-H230 (Leg)
 30037039 0001
 SP-ABS/RE
 (Opcional - novo ABS)
 30037074 0001
 LC-HTP-H5 (Leg)
 30037041 0001
 WG FG100
 300370DC 0001
 P77 ST
 300370C2 0001

E

EAGLE ONE: HARRIER ATTACK

(GameShark 2,2 ou superior)

Armadura ilimitada
 80038A4E 2400
Misséis infinitos
 80018962 2400
Foguetes ilimitados
 8003D40A 2400
Seleção de fases
 Todas as ilhas da primeira missão
 8010E7D0 0005
 Hawaii
 8010E2D0 0005
 Maui
 8010E350 0005
 Molokai
 8010E3D0 0005
 Oahu
 8010E450 0005
 Kauai
 8010E4D0 0005
Todas as missões liberadas
 8010E7D0 0005
 50000580 0000
 8010E2D0 0005

M

MEGA MAN X4

(GameShark 2,2 ou superior)

Energia ilimitada
 80141924 3023
 80172206 3030
Vidas infinitas
 80172204 0909
Luz infinita
 (Nova Strike & Rakuhouha)
 80141970 3030
Leg Jets ilimitados
 8014199C 9D00
Roupas/Uniformes
 Roupa especial
 801721F6 0100
Roupa antiga
 801721F6 0000
"Floater"
 D0166C08 0040
 801418EE 0000
"Air X"
 801418EC 6E00
Tocha da morte
 D0166C08 0080
 8013BF2C 0000
Mestre do céu
 8014194E 0000
"Lethal Ordinance"
 3014196E 0404
Supersalto para o Mega
 D0166C08 0040
 801418EC 9000
 D0166C08 2040
 801418EC 9000
Invencibilidade
 80141928 0100
Armas ilimitadas
 50000502 0000
 80141970 3030
Frost Tower e Soul Body ilimitados
 80141972 3030
Fogo ilimitado
 80141974 3030
Ciclone duplo e arma laser ilimitados
 80141976 3030
Twin Slasher ilimitado
 80141978 3030
Todas as armas
 (sem Spaceport)
 30141981 00FF

Continuação VAGRANT STORY

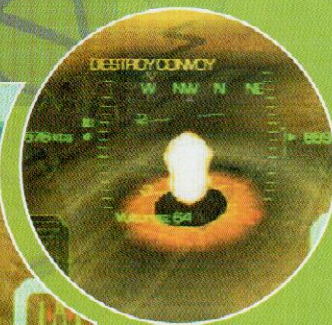


300616FO 0001
Hall of Revenge
 300616F1 0001
The Withered Spring
 300616F2 0001
Work of Art WorkShop
 300616F3 0001
Advent Ground
 300616F4 0001
Rue Vermillion
 300616F5 0001
Magic Hammer WorkShop
 300616F6 0001
The Crossing
 300616F7 0001
The Dark Tunnel
 300616F8 0001
Rue Bouquet
 300616F9 0001
The Sunless Way
 300616FA 0001
The Faerie Circle
 300616FB 0001
Forest River
 300616FC 0001
The Wood Gate
 300616FD 0001
Valdiman Gates
 300616FE 0001
The Warrior's Rest
 300616FF 0001
Keane's WorkShop
 30061700 0001
Sinner's Corner
 30061701 0001
Crumbling Market
 30061702 0001
Treaty Room
 30061703 0001
Bandits' Hollow
 30061704 0001
The Ore Road
 30061705 0001
The Auction Block
 30061706 0001
Way Down
 30061707 0001
Rue Lejour
 30061708 0001
Kesch Bridge
 30061709 0001
Metal Works WorkShop
 3006170A 0001
Junction Point WorkShop
 3006170B 0001
The Dark Coast
 3006170C 0001
Plateia Lumitar
 3006170D 0001
Sin and Punishment
 3006170E 0001
The Atrium
 3006170F 0001
Gods Hands WorkShop
 30061710 0001
Modo Debug Area
 (requer o código de passar pelas paredes)

Continua...



Eagle One: Harrier Attack



**Continuação
VAGRANT STORY**

- 30061711 0001
- Ativar todos os Teleports
- 50002401 0000
- 300616EE 0001
- Habilidades Chain
(os nomes estão de acordo com o jogo)
- Heavy Shot
- 8004BE60 9000
- Gain Life
- 8004BE94 9000
- Mind Assault
- 8004BEC8 9000
- Gain Magic
- 8004BEFC 9000
- Raging Ache
- 8004BF30 9000
- Mind Ache
- 8004BF64 9000
- Temper
- 8004BF98 9000
- Crimson Pain
- 8004BFCC 9000
- Instill
- 8004C000 9000
- Phantom Pain
- 8004C034 9000
- Paralysis Pulse
- 8004C068 9000
- Numbing Claw
- 8004C0D0 9000
- Dulling Impact
- 8004C104 9000
- Snake Venom
- 8004C16C 9000
- Habilidades de defesa
- Hospital
- 8004C208 9000
- Siphon Soul
- 8004C23C 9000
- Refleir magia
- 8004C270 9000
- Refleir danos
- 8004C2A4 9000
- Absorver danos
- 8004C2D8 9000
- Absorver prejuizos
- 8004C30C 9000
- Impact Guard
- 8004C340 9000
- Wind Break
- 8004C374 9000
- Fire Proof
- 8004C3A8 9000
- Terra Ward
- 8004C3DC 9000
- Aqua Ward
- 8004C410 9000
- Shadow Guard
- 8004C444 9000
- Demonscale
- 8004C478 9000
- Escudo fantasma
- 8004C4AC 9000
- Todas as habilidades
- 50002034 0000
- 8004BE60 9000



Continua...

- Todas as partes avançadas
- 3014196F 00FF
- X-Buster com arma sempre carregada
- 30141963 0002
- X-Buster sempre carregado
- 30141964 0002
- Arma avançada tipo 1
(Plasma Blast)
- 30141980 0002
- 30141964 0002
- Arma avançada tipo 2
(Quadra Blast)
- 30141980 0001
- 3014196E 0004
- Leg Jets ilimitados
(aperte **X** para ativar e desativar)
- 8014199C 9D00
- Tocha morta 2
(Magma Dragoon)
- D0166C08 0080
- 8013C19C 0000
- Tocha morta 3
(Iris & Double)
- D0166C08 0080
- 8013BF8C 0000
- Câmera lenta
- 8011DC50 0000
- Sempre com a sombra
- 80141954 0001
- Disco ilimitado 1
- 8014194C 0000
- Disco ilimitado 2
- 8014194C 0001

**METAL GEAR SOLID: VR
MISSION**

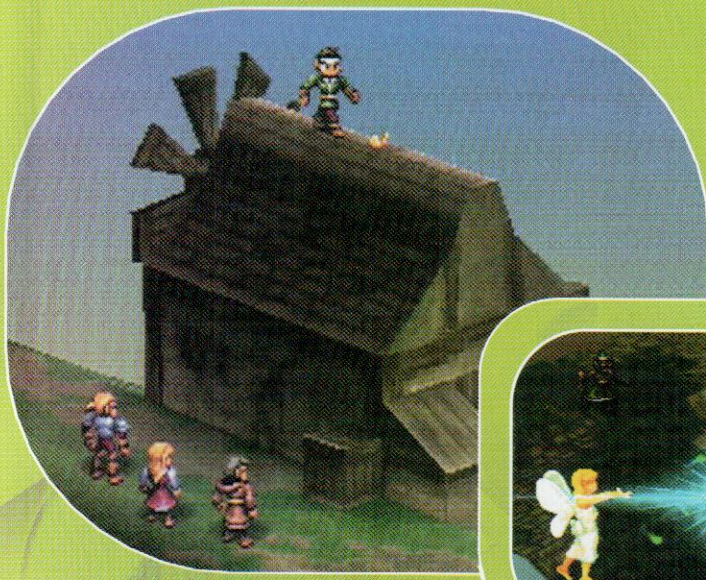
- (GameShark 3,2 ou superior)
- Energia infinita
(Snake/Ninja)
- 800B7316 0600
- 800B7318 0600
- *Air* ilimitado
- 800AC844 03E7
- Invisível para os radares
- 800AC810 0000
- Nunca pega o "frio"
- 800B731A 0000
- Mode Fantasma
- 800AC820 0000
- 800AC822 0000
- Nunca recarrega
- 800AC7FC 0019
- Seleção de armas e itens
- Pistola Socom
- 800B5BCA 03E7
- 800B5BDE 03E7
- FA-MAS
- 800B5BCC 03E7
- 800B5BE0 03E7
- Granadas
- 800B5BCE 03E7
- 800B5BE2 03E7
- Nikita
- 800B5BD0 03E7
- 800B5BE4 03E7
- Stinger
- 800B5BD2 03E7
- 800B5BE6 03E7
- Minas Claymore
- 800B5BD4 03E7
- 800B5BE8 03E7
- C4
- 800B5BD6 03E7
- 800B5BEA 03E7
- Granadas Stun
- 800B5BD8 03E7
- 800B5BEC 03E7
- Granadas Chaff
- 800B5BDA 03E7
- 800B5BEE 03E7
- Sniper Rifle
- 800B5BDC 03E7
- 800B5BF0 03E7
- Cigs
- 800B5BF2 0001
- Scope
- 800B5BF4 0001
- C.Box A
- 800B5BF6 0001
- C.Box B
- 800B5BF8 0001
- C.Box C
- 800B5BFA 0001
- N.V.G.
- 800B5BFC 0001
- Them.G
- 800B5BFE 0001
- Máscara de gás
- 800B5C00 0001
- B.Armor
- 800B5C02 0001
- Ketchup
- 800B5C04 0001
- Stealth
- 800B5C06 0001
- Bandana
- 800B5C08 0001
- 255 de Rations
- 800B5C0C 03E7
- 800B5C22 03E7
- 255 de Medicina
- 800B5C0E 03E7
- 800B5C24 03E7
- 255 de Diazepam
- 800B5C10 03E7
- 800B5C26 03E7
- Chave PAL
- 800B5C12 0001
- Chave da fase 100
- 800B5C14 0064
- Sem tempo para as bombas
- 800B5C16 0000
- Detector de minas
- 800B5C18 0001
- Disco MO
- 800B5C1A 0001
- Corda
- 800B5C1C 0001
- Handker

- 800B5C1E 0001
- Supressor ativado
- 800B5C20 0000
- Trapaças especiais
- Todas as missões liberadas
- 800E5538 FFFF
- Missões detonadas
- VS. 12 Battle liberado
- 800E553A FFFF
- 800E553C FFFF
- Modo Ninja
- 800E54D8 FFFF
- 800E54DA FFFF
- Seleção NG
- 800E54BA FFFF
- 800E54BC FFFF
- Variiedades
- 800E5556 FFFF
- 800E5558 FFFF
- Quebra-cabeças
- 800E550E FFFF
- 800E5510 FFFF
- Todos os secretos
- 800E5522 FFFF
- 800E5524 FFFF
- VR Mission
- 800E556C 1000
- Missão 1
- Vs.Target
- (fases abertas e completas)
- 800E54C0 FFFF
- 800E54C2 FFFF
- Vs.Enemy
- (fases abertas e completas)
- 800E54A8 FFFF
- 800E54AA FFFF
- Sneak
- Sem arma
- Modo Practice
- (todas as fases liberadas)
- 800E546C FFFE
- Modo Time Attack
- (todas as fases liberadas)
- 800E5484 FFFE
- Socom
- Modo Practice
- (todas as fases liberadas)
- 800E543C FFFE
- Modo Time Attack
- (todas as fases liberadas)
- 800E5454 FFFE
- Modo com arma
(Weapon Mode)
- Time Attack
- (todas as fases abertas)
- 800E5456 8FE0
- 800E5458 3E0F
- 800E545A F0F8
- 800E545C 0F8F
- 800E545E F83E
- Practice
- (todas as fases abertas)
- 800E543E 8FE0
- 800E5440 3E0F
- 800E5442 F0F8
- 800E5444 0F8F
- 800E5446 F83E
- Modo Advanced
- Time Attack
- (todas as armas e fases liberadas)
- 800E5486 8FE0
- 800E5488 3E0F
- 800E548A F0F8
- 800E548C 0F8F
- 800E548E F83E
- Practice
- (todas as armas e fases liberadas)
- 800E546E 8FE0
- 800E5470 3E0F
- 800E5472 F0F8
- 800E5474 0F8F
- 800E5476 F83E
- Outras trapaças
- Vídeos adicionais liberados



Mega Man X4





Vandal Hearts 2



800B75CA FFFF

Visão em primeira pessoa
(aperte ▲)

D00AC760 0010

800AC254 0001

D00AC760 0010

800AC860 0040

Ninja's Mask liberado

800DDDOC 0032

MLB 2001

(GameShark 3,2 ou superior)

Outs ilimitados

800B9270 0000

1 Out e você está fora

D00B9270 0000

800B9270 0002

2 Outs e você está fora

D00B9270 0000

800B9270 0001

Strikes ilimitados

800B9272 0000

1 Strike e você está fora

D00B9272 0000

800B9272 0002

2 Strikes e você está fora

D00B9272 0000

800B9272 0001

Bolas ilimitadas

800B9274 0000

1 bola e você corre

D00B9274 0000

800B9274 0003

2 bolas e você corre

D00B9274 0000

800B9274 0002

3 bolas e você corre

D00B9274 0000

800B9274 0001

Pontos ilimitados

801DCC48 00FF

MTV SNOWBOARDING

(GameShark 3,2 ou superior)

Personagens qualificados

Anna

80082904 FFFF

Mitch

80082918 FFFF

Karl

8008292C FFFF

Sakura

80082940 FFFF

Calvin

80082954 FFFF

Hendy

80082968 FFFF

Tsering

8008297C FFFF

Pontuação máxima

8007E1C0 FFFF

Montanha do Alaska liberada

8007E260 0001

Tsering liberado

8007E264 0000

Todos os personagens qualificados

50000714 0000

80082904 FFFF

V

VANDAL HEARTS 2

(GameShark 3,0 ou superior)

Dinheiro ilimitado

801CF3B0 FFFF

Dinheiro máximo

801CF3B0 C9FF

801CF3B2 3B9A

Os inimigos se movem uma vez

D001CBE8 5110

8001CBF8 0014

D001CBE8 5110

8001CBFA 2C41

D001CBE8 5110

8001CBFC 0002

D001CBE8 5110

8001CBFE 1020

D001CBE8 5110

8001CC04 0010

D001CBE8 5110

8001CC06 A080

Movimento máximo

50001480 0000

301DD4C3 0063

Sempre em movimento

50001480 0000

301DD4D0 0000

Sem movimento

50001480 0000

301DD4D0 0001

Fase 99

50001480 0000

301DD4D4 0063

EXP máximo

50001480 0000

301DD4D6 0063

HP máximo

50001480 0000

801DD4E4 03E7

HP ilimitado

50001480 0000

801DD4E6 03E7

Obter HP máximo

50001480 0000

801DD4E8 0001

Nunca obter HP máximo

50001480 0000

801DD4E8 0000

HP máximo, exagerado

50001480 0000

801DD4EA 03E7

MP máximo

50001480 0000

801DD4EC 03E7

MP ilimitado

50001480 0000

801DD4EE 03E7

Obter MP máximo

50001480 0000

801DD4F0 0001

Nunca obter MP máximo

50001480 0000

801DD4F0 0000

MP máximo, exagerado

50001480 0000

801DD4F2 03E7

EP máximo

50001480 0000

801DD4F4 03E7

EP ilimitado

50001480 0000

801DD4F6 03E7

Obter EP máximo

50001480 0000

801DD4F8 0001

Nunca obter EP máximo

50001480 0000

801DD4F8 0000

EP máximo, exagerado

50001480 0000

801DD4FA 03E7

VARNAK

(GameShark 3,2 ou superior)

Continues ilimitados

30015C60 0005

Tempo infinito

80015C22 00B3

Códigos para as fases

Training Mission

Energia ilimitada

301F6C7E 00C8

Boost infinito

D01DBA2C FFFF

301DBA30 00C8

Missão 1

Energia ilimitada

301F141E 00C8

Boost infinito

D01D7DCC 6BFF

301D7DD0 00C8

Inimigos sem energia

D01EF980 0000

301EF984 0000

Missão 2

Energia ilimitada

301F38B6 00C8

Boost infinito

D01DA26C 77DC

301DA270 00C8

Inimigos sem energia

D01F1E18 0000

301F1E1C 0000

Missão 3

Energia ilimitada

301F3A9E 00C8

Boost infinito

D01DA2AC 3EDF

301DA2B0 00C8

Inimigos sem energia

D01F2000 0000

801F2004 0000

Missão 4

Energia ilimitada

301F008E 00C8

Boost infinito

D01D6A44 FFFF

301D6A48 00C8

Inimigos sem energia

D01EE5F0 0000

801EE5F4 0000

Missão 5

Energia ilimitada

300F6B46 00C8

Boost infinito

D00DBE4C 8000

300DBE50 00C8

Inimigos sem energia

D00F4870 0000

800F4874 0000

Missão 6

Energia ilimitada

300E2E2E 00C8

Boost infinito

D00C812C 0000

300C8130 00C8

Missão 7

Energia ilimitada

300E4DCE 00C8

Boost infinito

D00CB17C 0000

300CB180 00C8

Inimigos sem energia

D00E3330 0000

800E3334 0000

WALT DISNEY WORLD

QUEST: MAGICAL

RACING TOUR

(GameShark 3,2 ou superior)

Começa na última volta na primeira colocação

Continua...

Continuação
WALT DISNEY WORLD
QUEST: MAGICAL
RACING TOUR

D00912F4 0000
800912F4 0003
Tempo paralizado
8008D1F4 0000
Máximo de Lucky Fairies
80083278 0008
Moedas de ouro ilimitadas
80064CD6 2400
Máximo de moedas
80064D10 001E
Máximo de troféus
8005F9E4 0008
8005F9E6 2415
Modo Adventure
Todas as fases
8008344C 1FBF
Destruir todas as opções
5000D20 0000
80083450 0303
5000D20 0000
80083452 0800
Seleção de personagens
Primeiro jogador
Dale
3008D4D8 0000
Tiara Damage
3008D4D8 0001
Amanda Sparkle
3008D4D8 0002
Chip
3008D4D8 0003
Baron Karlott
3008D4D8 0004
Polly Roger
3008D4D8 0005
Oliver Chickly 3
3008D4D8 0006
Otto Plugnut
3008D1D8 0007
Moe Whiplash
3008D4D8 0009
Bruno Biggs
3008D4D8 000A
Segundo jogador
Dale
3008D4DC 0000
Tiara Damage
3008D4DC 0001
Amanda Sparkle
3008D4DC 0002
Chip
3008D4DC 0003
Baron Karlott
3008D4DC 0004
Polly Roger
3008D4DC 0005
Oliver Chickly 3
3008D4DC 0006
Otto Plugnut
3008D4DC 0007
Moe Whiplash
3008D4DC 0009
Bruno Biggs
3008D4DC 000A



AGI máximo
50001480 0000
801DD502 03E7
DEX máximo
50001480 0000
801DD504 03E7
LUCK máximo
50001480 0000
801DD506 03E7
Peso máximo
50001480 0000
801DD50E 03E7
Proteção contra fogo
50001480 0000
801DD510 0001
Sem proteção contra fogo
50001480 0000
801DD510 00FF
Proteção contra fogo, sem status
50001480 0000
801DD510 0000
Proteção contra a água
50001480 0000
801DD511 0001
Sem proteção contra a água
50001480 0000
801DD511 00FF
Sem proteção contra a água, sem status
50001480 0000
801DD511 0000
Proteção contra a luz
50001480 0000
801DD512 0001
Sem proteção contra a luz
50001480 0000
801DD512 00FF
Proteção contra a luz, sem status
50001480 0000
801DD512 0000
Proteção contra o vento
50001480 0000
801DD513 0001
Sem proteção contra o vento
50001480 0000
801DD513 00FF
Proteção contra o vento, sem status
50001480 0000
801DD513 0000
Proteção sagrada
50001480 0000
801DD514 0001
Sem proteção sagrada
50001480 0000
801DD514 00FF
Proteção sagrada, sem status
50001480 0000
801DD514 0000
Proteção contra a escuridão
50001480 0000
801DD515 0001
Sem proteção contra a escuridão
50001480 0000
801DD515 00FF
Proteção contra a escuridão, sem status
50001480 0000
801DD515 0000
Sempre envenenado
50001480 0000
801DD527 0001
Nunca envenenado
50001480 0000
801DD527 0000
Sempre pequeno
50001480 0000
801DD528 0001
Nunca pequeno
50001480 0000
801DD528 0000
Sempre atordoado
50001480 0000
801DD529 0001
Nunca atordoado

50001480 0000
801DD529 0000
Sempre Zzzzz
50001480 0000
801DD52A 0001
Nunca Zzzzz
50001480 0000
801DD52A 0000
Ter as três armas
5000C82D 0001
301CF585 0001
5000C82D 0001
301CF594 0001
5000C82D 0001
301CF5A3 0001
Todas as técnicas para as armas
5000C82D 0001
301CF588 0008
5000C82D 0001
301CF597 0001
5000C82D 0001
301CF5A6 0001
Todas as técnicas, barra com 100%
5000C82D 0000
301CF587 0001
5000C82D 0000
301CF596 0001
5000C82D 0000
301CF5A5 0001
5000C82D 0000
301CF593 0064
5000C82D 0000
301CF5A2 0064
5000C82D 0000
301CF5B1 0064
Adicionar opções de controle (personagens)
Prologue Joshua
301D4C94 0001
Prologue Clive
301D4C95 0001
Prologue Yuri
301D4C96 0001
Joshua
301D4C97 0001
Pike
301D4C98 0001
Vlad
301D4C99 0001



Vandal Hearts 2

Lira
301D4C9A 0001
Pratau
301D4C9B 0001
Gilti
301D4C9C 0001
Maria
301D4C9D 0001
Agress
301D4C9E 0001
Hammet
301D4C9F 0001
Prologue Nicola
301D4CA0 0001
Nicola
301D4CA1 0001
Clive
301D4CA2 0001
Prologue Rosaly
301D4CA3 0001
Yuri
301D4CA4 0001
Semm
301D4CA5 0001
Hamm
301D4CA6 0001
Yapete
301D4CA7 0001
Todos os itens
301D4C11 0063
50000802 0000
801D4C12 6363
Todos os acessórios
50005C02 0000
801D4C2A 6363
Todas as armaduras
5000DB01 0000
301D4B35 0063
Todos os itens e acessórios
50006D01 0000
301D4C11 0063z

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada serial do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar superpoderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele. Porém você pode cadastrar os códigos de novos jogos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✕ e salve pressionando ●

mais uma vez. Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quando terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✕. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, entre no Start Game, espere o jogo ser carregado e divirta-se.



O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation



Yahoo! Games.
Aprenda a derrotar monstros, destruir inimigos,
eliminar bandidos e trucidar o tédio.

DO YOU
YAHOO!
?

www.yahoo.com.br

Dicas dos jogos,
informações,
novidades, e tudo
o que você precisa
para detonar.
Yahoo! Games.
O melhor sobre
games na rede.



ZIPKIDS.
Um site do tamanho
da sua imaginação.



Endereço:

Quadrinhos, games, esportes. Tudo de graça.

