

PlayStation 2  
EM PRIMEIRA MÃO  
É AQUI

# 1750

## DICAS & TRUQUES



# DUKE NUKEM

O que fazem as mulheres do "Planet of Babes" e tudo sobre este novo jogo de ação

### 2 DETONADOS

### SYPHON FILTER 2

Os segredos de todas as fases para você terminar o jogo

### KING OF FIGHTERS 99

A lista completa de golpes e combos de todos os 32 lutadores

### SUPER DICAS

Strider 2 • Eagle One • Specs Ops  
Street Sk8er 2 • Duke of Hazards

**GANHE** PÔSTER DUKE NUKEM GRÁTIS  
+ 16 SUPER PRÊMIOS *Basta ser criativo*

WWW.EUROPA.NET.COM.BR  
**PlayStation**  
Dicas & Truques para



# Promoção Her

Dicas & Truques para  
**PlayStation**

## 1 Promoção Frases

Escreva uma frase com um elogio, usando até 9 palavras, para sua heroína favorita do PlayStation.

### 1º lugar

1 volante Twin Turbo

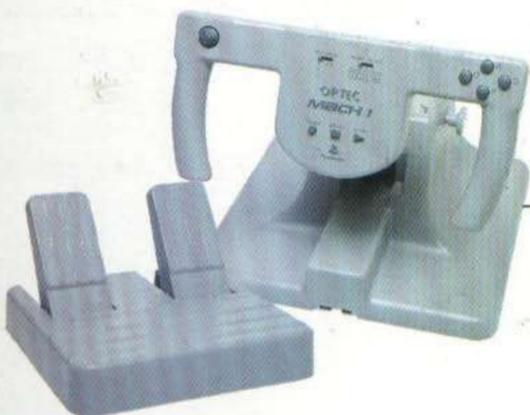


### 2º lugar

1 volante GT2 Racing Wheel

### 3º lugar

1 tapete Dance Performance



### 4º e 5º lugares

1 volante Mach (1 para cada ganhador)

### 6º lugar

1 controle Dual Shock Sony



## Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa no endereço:  
Revista Dicas & Truques para PlayStation Rua M.M.D.C., 121  
São Paulo - SP - CEP: 05510-021.

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de junho de 2000 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase, de até 9 palavras, com um elogio para sua heroína favorita do PlayStation.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom. As frases sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecurável.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

# Heroína PlayStation

## 2 Promoção Desenho

Faça um desenho criativo mostrando a heroína do PlayStation que você considera a mais bonita. São duas categorias: até 12 anos e à partir de 12 anos.

### 1º lugar

1 volante GT2 Racing Wheel  
(para cada categoria)



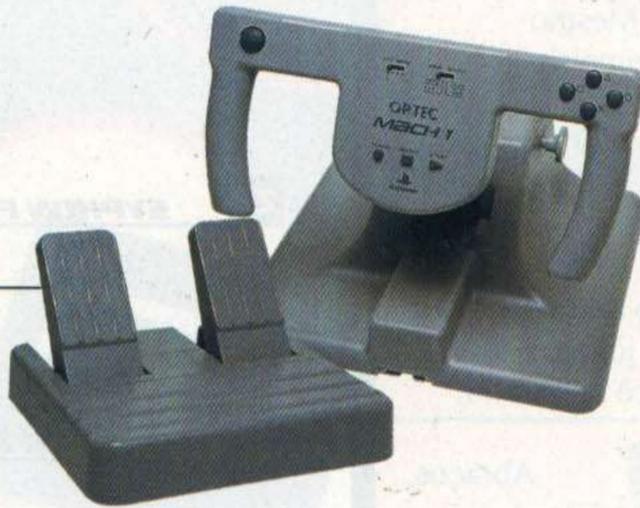
### 2º lugar

1 tapete Dance Performance  
(para cada categoria)



### 3º lugar

1 volante Mach 1  
(para cada categoria)



### 4º lugar

1 controle analógico Gameinis  
(para cada categoria)



9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas e Truques para PlayStation número 18, que estará nas bancas no dia 5 de julho de 2000.

## NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX

Mande junto com o cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove a sua data de nascimento.

### Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Envie este cupom, até 5 de junho, com um desenho mostrando a heroína do PlayStation que você considera a mais bonita.

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_

Cep: \_\_\_\_\_

Fone: ( ) \_\_\_\_\_ Fax: ( ) \_\_\_\_\_

e-mail: \_\_\_\_\_

Jogo Preferido: \_\_\_\_\_

### Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 5 de junho de 2000

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_

Cep: \_\_\_\_\_ Fone: ( ) \_\_\_\_\_

e-mail: \_\_\_\_\_ Jogo Preferido: \_\_\_\_\_

O elogio que eu diria para a minha heroína preferida é: \_\_\_\_\_

## À galera

**M**elhor explicar para que não fique nenhuma dúvida: a sua Revista Dicas & Truques para PlayStation continuará atendendo a sua necessidade, seja no PlayStation 1, ou no PlayStation 2. Digo isso porque várias pessoas tem me perguntado: mas agora a revista vai falar só do PS 2?

Claro que não. Os PS 2 ainda é mais um sonho do que uma realidade. Lançado no Japão, sequer chegou aos EUA. Assim, manteremos você informado das novidades da nova plataforma, mas temos a nítida certeza de que você joga e, portanto, precisa das Dicas & Truques para o PS 1.

Conforme o novo PlayStation for aumentando a sua participação no mercado, também aumentará o espaço que dedicaremos a ele. Com certeza, um dia todos os leitores terão o fabuloso PS2. Mas vai demorar.

Só podemos garantir que o PS2 chegará rápido ao feliz contemplado da nossa promoção da edição número 15. Aliás, deu para conferir o interesse pelo volume de cartas que chegaram à redação. Foram milhares e milhares. Todo mundo quer. Mesmo porque, este PS2 que vamos dar é da primeiríssima série, a do lançamento, aquele que reproduz filmes em DVD de todas as zonas, e que não mais será feito pela Sony. É só aguardar mais um pouco. O resultado sairá na próxima edição. Não perca. Você poderá ser o felizado.

Isso aí. Chega de conversa porque o que você quer mesmo é conferir as dicas e detonar os jogos. E são 1750 novas dicas nesta edição para você se divertir.

Abraços,

**Roberto Araújo – Diretor de Redação**  
araujo@europenet.com.br

6 **CARTAS**

8 **NEWSSTATION**

12 **PLAYSTATION 2**

14 **DUKE NUKEM**

18 **PREVIEW**

22 **SYPHON FILTER 2**

32 **STRIDER 2**

34 **STREET SKBER 2**



A REVISTA REVISTA DO  
**CD-ROM**

**Diretores**  
Aydano Roriz  
Abílio P. Cunha



Maio'2000

**Editor e Diretor Responsável**  
Aydano Roriz

**Redação**  
**Diretor de Redação** Roberto Araújo  
**Editor Assistente:** Luiz Siqueira  
**Editor de Arte:** Welby Dantas  
**Assistente de Arte:** Adriano Severo

**Redator:** Julio Wecchi  
**Revisão de Texto:** Leticia Bueno  
**Jornalista Responsável**  
Roberto Araújo - MTb.10.766

**Ilustração de capa:** Claudson Rocha  
**Lay out de capa:** Wilson Jr  
**Colaboraram nesta edição**

Aída Lima, Carlos Augusto de Moura, Karina Shiramata, Flavio Tâmega e Valério Romahn

**PlayStation**

### Internet

Luiz Siqueira (Web Editor)  
Alexandre Arima (Webmaster)  
Wilson Roberto Jr (Webdesigner)

**Diretor Operacional**  
Abilio Cunha

**Assinaturas**  
Flávia Pinheiro e Maria Helena R. da Silva

**Publicidade São Paulo**  
Ligue (0xx11) 3038-5050

**Diretor Nacional**  
Clóvis Borges – Fone: 3038-5090  
publicidade@europenet.com.br  
**Executivos de Contas**  
Alessandro Donadio – Fone: 3038-5095  
Andréa Branco – Fone: 3038-5091  
Angela Taddeo – Fone: 3038-5092  
Maurício Dias – Fone: 3038-5093  
Nickolas Suzuki – Fone: 3038-5096  
Rodrigo Cunha – Fone: 3038-5097

### Publicidade Outras Praças

Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business Repres.  
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas  
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade  
RJ e ES (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim  
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo  
SC (0xx48) 247-7804 - Atanil de Wagner Medeiros  
Minas Gerais (0xx31) 291-6751 Celia M. de Oliveira

**Publicidade EUA e Canadá:**  
Global Media

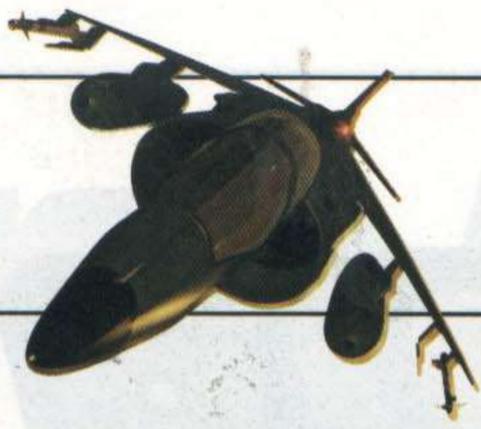
Fone 001 (650) 306-0880  
Fax: 001 (650) 306-0890

### Circulação e Promoção

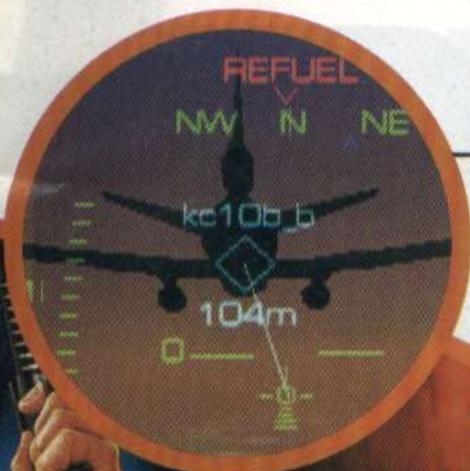
João Alexandre, Ezio S. Vicente, Jaqueline Monjarás, Joelma R. Dantas, Jonilson Barbosa e Miriam Duenhas (criação)

**Desenvolvimento de Pessoal**  
Tânia Marília Ribeiro

**Atendimento ao Assinante**  
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050



**EAGLE ONE** 36



**THE KING OF FIGHTERS 99** 38



**THE DUKES OF HAZZARD** 44



**SPEC OPS** 46



**SUPER TESTE** 48



**ACESSÓRIOS** 50



**DICAS** 51

Telefones de outros estados: 0800-557667

Cecilia Tomazelli (Supervisora)

Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio;

Carla Dantas, Elisangela Xavier Ferreira,

Elisangela Tokashiki, Ivania Marques,

Renata Kurosaki e Ronie de Souza

**Dicas & Truques para PlayStation \***

é uma publicação da Editora Europa Ltda.

(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza

pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

**Distribuidor Exclusivo para o Brasil**

Fernando Chignalia Distribuidora S. A.

Rua Teodoro da Silva, 907

CEP 20563-900 - Grajaú - RJ

**Revistas da Editora Europa**

No seu Jornaleiro

Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121

São Paulo, SP CEP 05510-021,

Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 867-8583

Pela Internet [www.europanet.com.br](http://www.europanet.com.br)

E-mail [atendimento@europanet.com.br](mailto:atendimento@europanet.com.br)

**Assinaturas**

São Paulo, Fone (0xx11) 3038-5050

Outros Estados, Fone 0800 55 7667

Fax (0xx11) 867 8583

Impressão: W Roth

Revista produzida sem o uso de

fotolitos pelo processo de

Pré-Impressão Digital por W.Roth

Tel (0xx11) 6436 3002

Somos Filiação à ANER

Associação Nacional dos

Editores de Revistas

## ANER

\*PlayStation é uma marca registrada da  
SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

**SE FOR O CASO, RECLAME.  
NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA**

**ATENDIMENTO AO ASSINANTE**

Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,

Sábados das 9:00 às 15:00 horas



(0XX11)  
3038-5050

Rua M.M.D.C., 121  
05510-021 - São Paulo - SP

FAX (0XX11)  
867-8583

E-mail: [playstation@europanet.com.br](mailto:playstation@europanet.com.br)



### MP3 Smart DJ

Onde posso encontrar o dispositivo MP3 Smart DJ no Brasil? Qual o preço aproximado deste aparelho e onde eu conecto no console?

**Daniel A. de Aguiar Silva**  
Araçatuba/SP

■ O MP3 Smart DJ permite tocar no PlayStation músicas gravadas no formato MP3. Entretanto, como a maioria dos acessórios para PlayStation, ele não tem representantes no Brasil. Você conseguirá comprá-lo somente em importadoras ou pela Internet. O site do fabricante é: [www.goldenshop.com.hk/Altrad/ps-main.htm](http://www.goldenshop.com.hk/Altrad/ps-main.htm). Ele custa por volta de US\$ 35 mais o frete de envio para o Brasil. Como o GameShark, o Smart DJ é conectado à porta serial e tem saída de som própria para conectar na TV.

# Fala Gã

Envie sua pergunta para nossa redação. As dúvidas mais frequentes serão respondidas. Acompanhe

### Pergunta ilegal

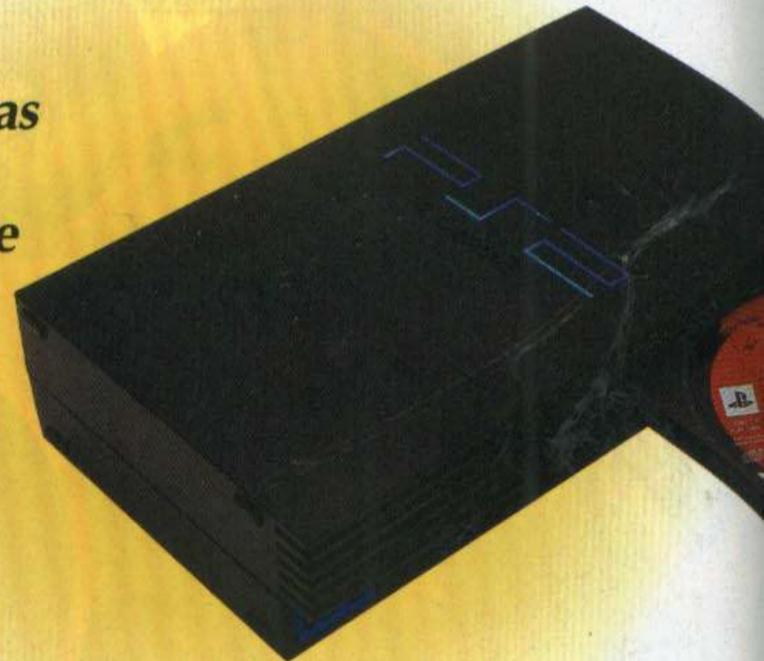
O PlayStation 2 aceita jogos japoneses e americanos? Ele poderá ser destravado?

**Thiago Biagio – Mococa – SP**

■ O PlayStation 2 foi lançado apenas no Japão. Portanto o novo console pode rodar apenas jogos japoneses, tanto do PlayStation 1 quanto do PlayStation 2. O truque para destravar o aparelho e rodar jogos americanos usado no primeiro console, ainda não pode ser utilizado no PlayStation 2. Por enquanto, o super console da Sony pode rodar DVD (filmes em formato digital) de qualquer parte do mundo. Para saber mais sobre o novo console vá até a página 12.

### Desejo realizado

Sou fã número 1 da Revista e tenho quase todas as Dicas & Truques para PlayStation. Gostaria que vocês



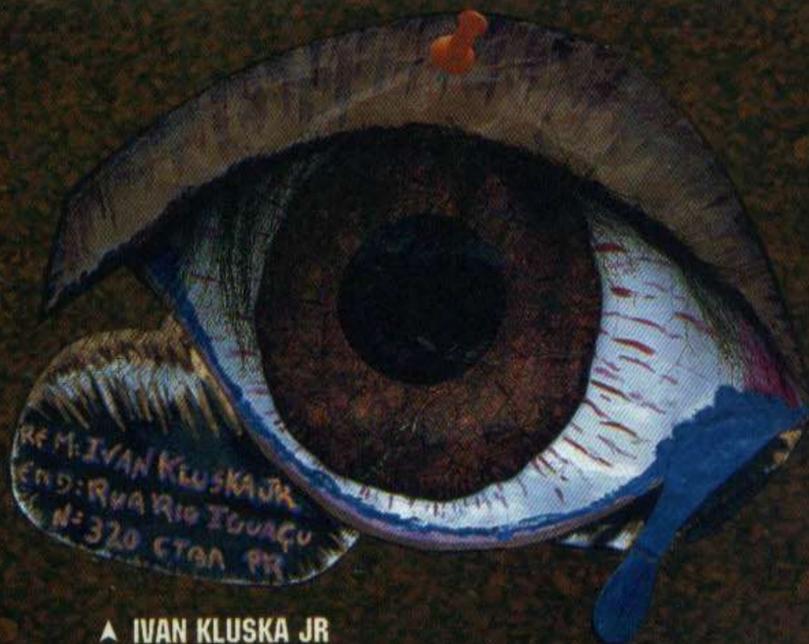
colocassem a dica do jogo Twisted Metal 4 na revista.

**Vitor – e-mail**

■ Seu pedido é um ordem. Na sessão Arquivos PlayStation desta edição, colocamos com exclusividade 35 dicas especiais de Twisted Metal 4 para você detonar de olhos fechados. Agora você pode ficar invencível sem se preocupar com sua munição, entre outras. Os outros leitores que precisarem de dicas para um jogo podem escrever para redação. O endereço é:  
R. MMDC, 121 - São Paulo - SP  
CEP: 05510-021

## MURAL

Os desenhos da promoção da edição número 14 da Dicas & Truques para PlayStation foram tão bons que selecionamos alguns para o mural. Mande o seu também. Escolha qualquer tema (não precisa estar ligado à promoção do mês). O resultado da promoção está na página 10.



▲ **IVAN KLUSKA JR**  
CURITIBA – PR

▼ **PRISCILA CAMARGO DE ARÚJO**  
IBIÚNA – SP



# Leira!!!

## Tênis no PlayStation?

Existe algum jogo de volei para o Playstation? O único que eu achei era de Mega Drive.

Tiago Mendes – e-mail

Alguns títulos de tênis já foram produzidos para o PlayStation, principalmente nos primeiros anos do console. Porém são poucos os jogos disponíveis que simulam com qualidade o esporte. Entre eles temos o All-Star Tennis '99, Anna Kournikova Smash Court Tennis, Sampras Extreme Tennis, Tennis Arena e V-Tennis.

## BioHazard: Gun Survivor

Estou cada vez mais gostando da Revista Dicas & Truques para PlayStation. É verdade que o Resident Evil Gun Survivor permite jogar com a pistola? Como é possível andar pelo cenário?

Lauro de Freitas – Salvador/BA

Sim. A única versão do Resident Evil compatível com qualquer pistola



para PlayStation é a versão japonesa Biohazard: Gun Survivor. O jogo retrata os episódios do segundo Resident Evil, porém com mais tiros e visão em primeira pessoa. Para andar pelo cenário, basta segurar o gatilho principal e apontar para qualquer área fora da tela. A edição 15 da Revista Dicas & Truques para PlayStation traz o detonado desse jogo.

## Quero um PlayStation 2

Olá, galera! Quero saber como eu faço para importar o PlayStation 2?

Maurício Maciel Vianna  
Porto Alegre/RS

Existem muitas lojas que importam o novo console da Sony sob encomenda. Para garantir sua compra, recomendamos que você entre em contato com lojas especializadas em videogames. A Câmara Games é uma delas e atende todo o Brasil através do telefone (0xx11) 228-0822. Lembre-se que o PlayStation 2 que foi lançado no Japão, roda apenas jogos japoneses. Para saber mais sobre o console vá a página 12.



## Syphon Filter 2

Em primeiro lugar quero dizer que adoro todos vocês. A edição 13 da Revista publicou uma nota sobre o desenvolvimento de Syphon Filter 2, mas não dizia quando exatamente o jogo seria lançado. Esse jogo sai ou não sai para o PlayStation?

Erika Alencar – João Pessoa/PB

Já saiu e nós detonamos ele por inteiro nesta edição. Na página 22 você pode conferir um roteiro completo do game. São 10 páginas com todas as dicas e detalhes do jogo. A 989 Studios, produtora do game lançou a segunda versão de Syphon Filter no começo de abril. Esta segunda versão do game, tem dois CDs e até um modo Multiplayer de disputa. Para quem gosta de ação e aventura é obrigatória.

▼ MATEUS BRAYAN  
LIMEIRA – SP



▲ RICARDO ALEXANDRE MAIA  
UBERABA – MG



▲ WAGNER M. ANDRADE  
SÃO PAULO – SP

## FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:  
Revista Dicas e Truques para PlayStation  
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP  
CEP: 05510-021  
e-mail: playstation@europenet.com.br  
Visite nosso site na Internet:  
www.europenet.com.br/playstation



# tation



Os gráficos do novo Wipeout prometem arrasar no PlayStation 2

## O NOVO WIPEOUT

**W**ipeout se destacou entre os games de velocidade por causa dos belos gráficos e excelente jogabilidade.

O jogo fez sucesso no PC e no PlayStation. A produtora Psygnosis anunciou que está desenvolvendo a nova versão de Wipeout e promete arrasar. O

jogo será para o PlayStation 2 e aproveitará todos os recursos do novo console. Para garantir isso, a produtora está recebendo ajuda de outras três gigantes da área: Rathbag, Surreal, e Evolution Studios. Nelas trabalham os melhores

profissionais de computação gráfica, apesar das empresas não serem conhecidas pelos gamemaníacos. Por enquanto, não há prazo de lançamento, mas a produtora garante exibir algumas imagens do jogo na E3, a maior feira de videogames nos Estados Unidos que acontece no início de maio. A Dicas & Truques para PlayStation estará lá para conferir.



## PRIMEIRAS IMAGENS DE TIME CRISIS 2

**T**iros e explosões por todos os lados. Foi assim que Time Crisis fez muito sucesso e até hoje diverte milhares de atiradores virtuais. Se você tem um PlayStation e uma pistola, pode comemorar, pois novas emoções vem por aí.

Pegue sua arma e aguarde, porque a próxima sequência de Time Crisis está sendo produzida

com exclusividade para o PlayStation. Segundo a Namco, a produtora do game, esta versão não será uma conversão dos arcades como foi no primeiro jogo. Isso significa, mais jogabilidade e melhores gráficos, já que o jogo será dedicado ao PlayStation.

O nome escolhido até agora pela Namco foi Time Crisis: Project Titan, porém, o jogo já foi batizado pelos fãs de Time Crisis 2. Sem previsão de lançamento, teremos de aguardar a Namco. Por enquanto confira as primeiras imagens.



## OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO



- 1 **WWF SMACKDOWN**  
THQ \*
- 2 **FINAL FANTASY VIII**  
SQUARE 1
- 3 **RESIDENT EVIL 3: NEMESIS**  
CAPCOM 2
- 4 **FINAL FANTASY VII**  
SQUARE 4
- 5 **SYPHON FILTER 2**  
989 STUDIOS \*
- 6 **FRONT MISSION 3**  
SQUARE \*
- 7 **TONY HAWK'S PRO SKATER**  
ACTIVISION 3
- 8 **STAR WARS EPISODE I JEDI BATTLES**  
LUCAS ARTS \*
- 9 **STAR OCEAN: THE SECOND STORY**  
SONY \*
- 10 **GRAN TURISMO 2**  
SONY 5

▲ POSIÇÃO ATUAL \* NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

## PROMOÇÃO DE ANIVERSÁRIO

A super promoção da edição número 14 da Dicas & Truques para PlayStation teve a participação de leitores de todo o Brasil. No total chegaram 3.456 cartas para os dois concursos. Sete leitores foram escolhidos e premiados com acessórios por

terem criado os slogans que definem melhor o PlayStation 2. Na segunda promoção, com o desenho mostrando a fantasia que um herói do videogame usaria no carnaval, 4 leitores, divididos nas categorias até 12 anos e a partir de 12 anos foram premiados. O júri foi presidido pelo diretor da Editora Europa, Roberto Araújo, e contou com a participação de Luiz Siqueria, Welby Dantas, Adriano Severo, Mário Fittipaldi e Edson Ogihara.

### CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES – CATEGORIA ATÉ 12 ANOS



A 1º - Jessica Katleen - 10 anos  
Valparaíso - GO  
Prêmio: 1 volante GT2 Racing Wheel



A 2º - Bruno de Pieri Darim - 6 anos  
São Paulo - SP  
Prêmio: 1 volante Mach 1

### CATEGORIA ACIMA DE 12 ANOS



A 1º - Antonio Clério Cordeiro - 19 anos  
Rio de Janeiro - RJ  
Prêmio: 1 volante GT2 Racing Wheel



A 2º - José Luiz Vanz - 13 anos  
Curitiba - PR  
Prêmio: 1 volante Mach 1

### CONHEÇA AS FRASES MAIS CRIATIVAS: O SLOGAN QUE MELHOR DEFINE O PLAYSTATION 2

1º - Frase: Realidade e fantasia só depende do seu controle.

Vitor Manara Jorge  
Itanhaem - SP

Prêmio: 1 volante Twin Turbo

2º - Frase: E agora, você acredita em máquina do tempo?

Geraldo Severi Júnior  
Ribeirão Preto - SP

Prêmio: 1 pistola Light Gun

3º - Frase: Enfim o aparelho que vai unir a família

Rodrigo Chindelar de Sá das Neves  
Rio de Janeiro - RJ

Prêmio: 1 volante Mach 1

4º - Frase: Aperte Start e entre em um novo mundo.

Rodrigo Paula Campos  
Niterói - RJ

Prêmio: 1 volante Mach 1

5º - Frase: É igual a Revista Dicas & Truques. Todos querem.

Gilson Pedroso de Oliveira

Engenheiro Coelho - SP

Prêmio: 1 controle Dual Shock Gameinis

6º - Frase: 128 bits de pura adrenalina.

Nazareno Gomes Alves  
Volta Redonda - RJ

Prêmio: 1 controle Gameinis

7º - Frase: A evolução do futuro ao seu alcance.

Saulo Maicon de Sá Dutra  
Betim - MG

Prêmio: 1 controle Gameinis



## PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

**N**ão param de chegar cartas com candidatas para garota PlayStation. A escolhida do mês foi a bela Camila Viana, que está arrasando nas fotos da página 48. As leitoras ou amigas de leitores que quiserem participar devem enviar uma carta com uma foto, idade e telefone para o endereço:

Promoção Garota PlayStation  
Rua MMDC, 121 São Paulo - SP  
CEP: 05510-021

## O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título/Lançamento	Tipo
<b>Junho</b>	
Alien Resurrection	Ação
Carnivale	Ação
Paperboy	Ação
Rampage Through Time	Ação
Iron Soldier 3 Telegames	Ação
Danger Girl	Ação
Wacky Races	Ação
International Fisherman Bass Hunter	Esporte
Kurt Warner's Arena Football Unleashed	Esporte
Major League Soccer 2000	Esporte
Reel Fishing 2	Esporte
Jeff Gordon XS Racing	Corrida
Motocross Madness	Corrida
Test Drive Cycles	Corrida
World Racing Championship	Corrida
Countdown: Vampires	Aventura
Legend of Dragoon	RPG
Legend of Mana	RPG
Marvel's X-Men	Luta
Mike Tyson Boxing	Luta
<b>Julho</b>	
Blaster Master II	Ação
Darkstone	Ação
Earthworm Jim	Ação
Hercules	Aventura
Jeremy McGrath Supercross 2000	Corrida
Lunar 2: Eternal Blue	RPG

## GAMEBOY NO PLAYSTATION

**P**or incrível que pareça, os fabricantes de acessórios alternativos inventaram uma maneira de rodar o autêntico Pokémon, jogo exclusivo da Nintendo, em nosso PlayStation.

É possível encontrar em algumas importadoras uma espécie de adaptador que, conectado na porta serial do PlayStation (a mesma do GameShark), permite usar as fitas dos jogos do Gameboy, inclusive do Pokémon. O acessório é ilegal, não autorizado pela Sony e Nintendo, portanto tome cuidado.

# PlayStation 2 é na CÂMARA GAMES

A Câmara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

**Enviamos para  
todo o Brasil**



# OS SEGR

*O novo console da Sony chegou e revolucionou. Veja agora o que é verdade ou mentira sobre os recursos e falhas do super console*

**A** revolução apenas começou. Terminada a febre do lançamento do PlayStation 2 no Japão, a sensação de

que o presente está virando passado é grande. O PlayStation 2 da redação passou por uma nova bateria de testes, agora com muito mais calma e chegamos a algumas

## 1 É VERDADE QUE OS RECURSOS DE DVD DO PLAYSTATION 2 ESTÃO COM PROBLEMAS?

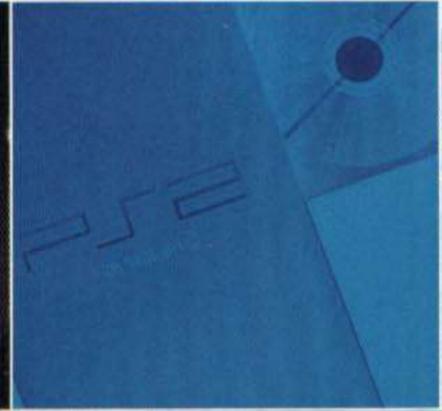
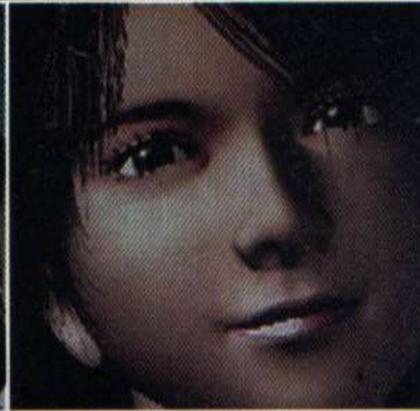
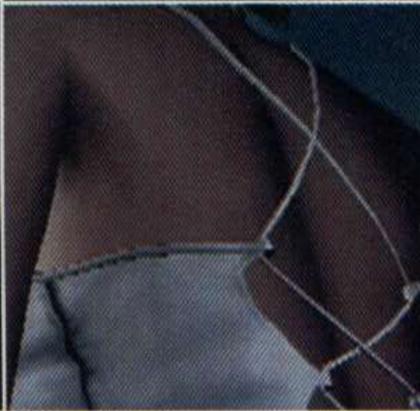
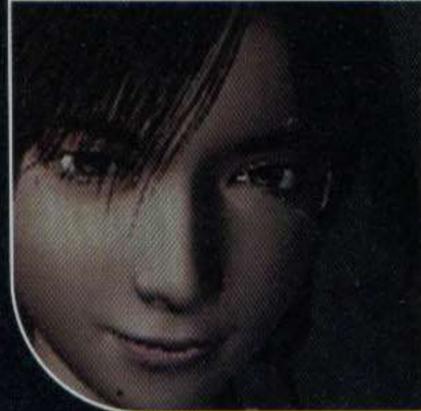
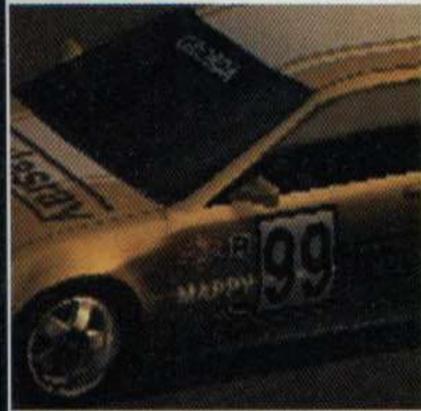
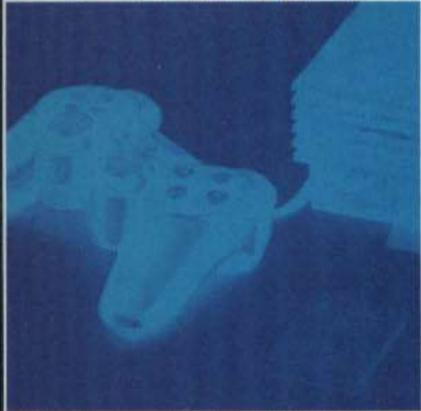
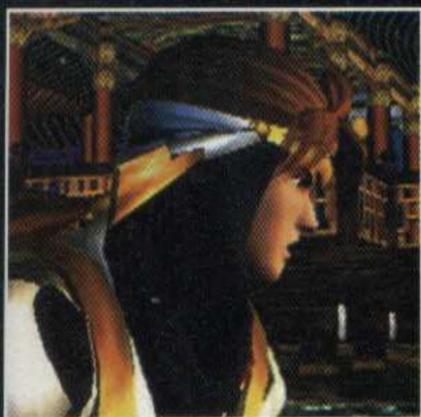
Sim. O aparelho reproduz os filmes em DVD mas tem alguns problemas. Aqui na redação conseguimos rodar filmes de todas as zonas, isto é, discos de DVD gravados no Brasil, Estados Unidos ou Japão, que rodaram no novo console depois de usarmos um truque (apertar **↑** durante a tela de carga do filme). Porém, um acordo firmado entre os fabricantes de aparelhos e as grandes produtoras de filme de Hollywood, previa a divisão do mundo em seis zonas de DVD, para evitar a pirataria. Isso significa que os filmes gravados nos Estados Unidos e no Brasil não poderiam rodar no PlayStation 2 lançado no Japão. A Sony confirmou a falha e está substituindo o software dos consoles para bloquear esse recurso. Mas os 1,25 milhões de japoneses que compraram o primeiro lote do console, podem continuar com a programação antiga e rodar os filmes.

## 2 O QUE ACONTECEU COM ALGUNS DOS NOVOS MEMORY CARDS?

Na primeira semana de vendas, alguns gamemaniacos recorreram a assistência técnica da Sony porque tiveram problemas com seus Memory Cards. Oficialmente foram confirmadas 340 reclamações. Os clientes diziam que o driver de DVD, que fica gravado no Memory Card, tinha sido apagado e eles não podiam mais reproduzir filmes. A solução em alguns casos foi apenas copiar o driver (software) para o Memory Card. O detalhe é que esse driver fica armazenado no CD Disk Utility que vem com o aparelho e pode ser atualizado facilmente.

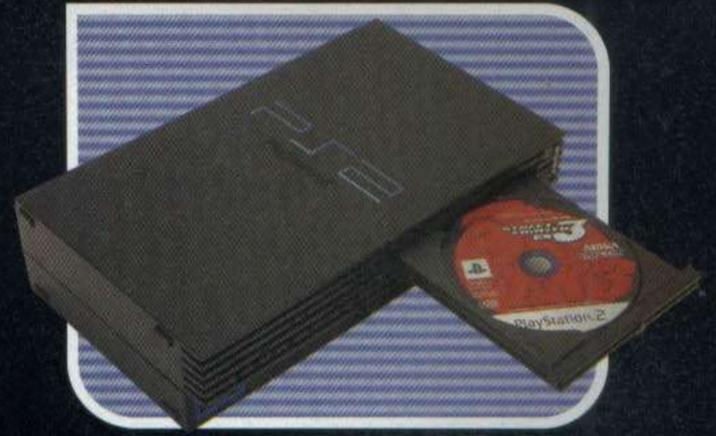
## 3 O PLAYSTATION 2 JÁ ESTÁ DISPONÍVEL NO BRASIL PARA COMPRA?

Sim, mas prepare-se para desembolsar uma fortuna pelo aparelho. Com a confirmação das falhas a Sony interrompeu as vendas por alguns dias. A procura no Japão, que já era alta antes dos problemas, aumentou muito e o preço junto com ela. Se no Japão custa US\$ 350 mas e as lojas estão vendendo por mais de US\$ 450,



# EDOS DO

## PlayStation 2



conclusões. Apesar de excelentes jogos continuarem sendo lançados para o primeiro PlayStation (vide Syphon Filter 2 e Fear Effect), não há como negar que os games do novo console são de arrasar.

Porém as leis de consumo são as garantias de que o antigo

aparelho dominará o mercado ainda por muito tempo.

O preço do PlayStation 2 está altíssimo até para os padrões de países como Estados Unidos e Japão. A variedade de jogos ainda não é o suficiente para atender toda a ansiedade dos

gamemaniacos. Por esses motivos, o novo console vai demorar um pouco para explodir por aqui.

Mesmo assim você deve estar curioso para saber mais sobre o aparelho. A seguir, selecionamos uma nova bateria de perguntas e respostas. Confira.

imagine aqui no Brasil. Algumas importadoras, no fechamento desta edição, vendiam o aparelho pela bagatela de R\$ 2.200,00, mas não tinham para pronta entrega. Era preciso esperar de uma a três semanas. Quem viajar para o Japão pode conseguir por menos.

#### 4 VALE MESMO A PENHA COMPRAR O PLAYSTATION 2 AGORA?

Não. A procura pelo console está maior do que a oferta, e por isso os preços estão super faturados. É melhor aguardar o lançamento do console nos Estados Unidos, e que a variedade dos jogos também aumente. Lembre-se de que os jogos são bastante caros (quase US\$ 100), e ainda não existem muitos títulos. Mesmo que você esteja em dúvida entre o PlayStation e PlayStation 2, opte pelo console antigo, que por enquanto tem um relação custo x benefício muito melhor.

#### 5 QUANDO O PLAYSTATION 2 SERÁ LANÇADO NOS ESTADOS UNIDOS?

Devido aos problemas que a Sony encontrou no Japão, a data para lançamento do novo console nos Estados

Unidos está sendo guardada a sete chaves. Entre os dias 10 e 13 de maio, ocorre a E3 (Electronic Entertainment Expo), a maior feira de videogames do mundo, em Los Angeles, nos Estados Unidos. É quase certo que a data de lançamento oficial seja confirmada lá. A equipe da Dicas & Truques para PlayStation estará na feira para conferir tudo e colocar em primeira mão na próxima edição da revista (nas bancas em 5 junho).

#### 6 E OS JOGOS DO ANTIGO CONSOLE, FICARÃO OBSOLETOS?

Não. Todos os jogos do antigo console poderão ser usados no novo aparelho. A Sony divulgou uma lista com os jogos do primeiro PlayStation que não podem ser usados no PlayStation 2. A maioria deles só fez sucesso no Japão e nem chegou por aqui. Confira a lista dos excluídos:

Not Treasure Hunter  
Gradius Deluxe Pack  
Aidoru Promotion -Suzuki Yumie  
Toua Plan Shooting Battle

Oukyuu No Hihou: Tension  
Wing Commander III  
Gallop Racer  
Ongaku Tsukuuru: Kanadeeru 2  
Monster Farm  
Dragon Beat  
Susume! Kaizoku  
Tsuiridou Keiryu Kohen  
Virtua Pachinko V  
Virtua Pachinko EX  
Konya Mo Senryobako! 2000

#### FICHA TÉCNICA

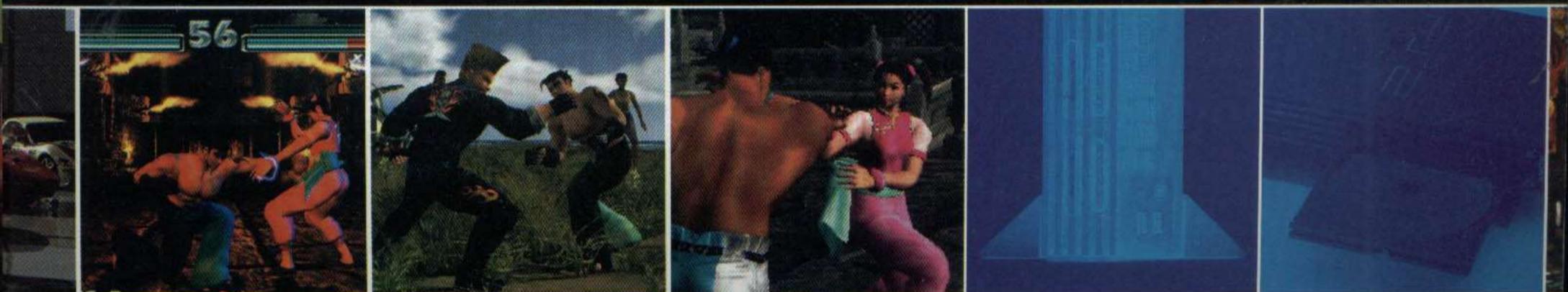
Produtor: Sony

Na Internet:  
[www.playstation2.com](http://www.playstation2.com)

**Ponto Forte:**  
Gráficos excelentes. Reproduz DVD e tem compatibilidade com os jogos do PlayStation

**Ponto Fraco:**  
Preço muito alto e baixa variedade de jogos.

NOTA GERAL: 10





# Duke Nukem Planet



DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION Nº 16

Ilustração: Claudson Rocha

# em of Babes

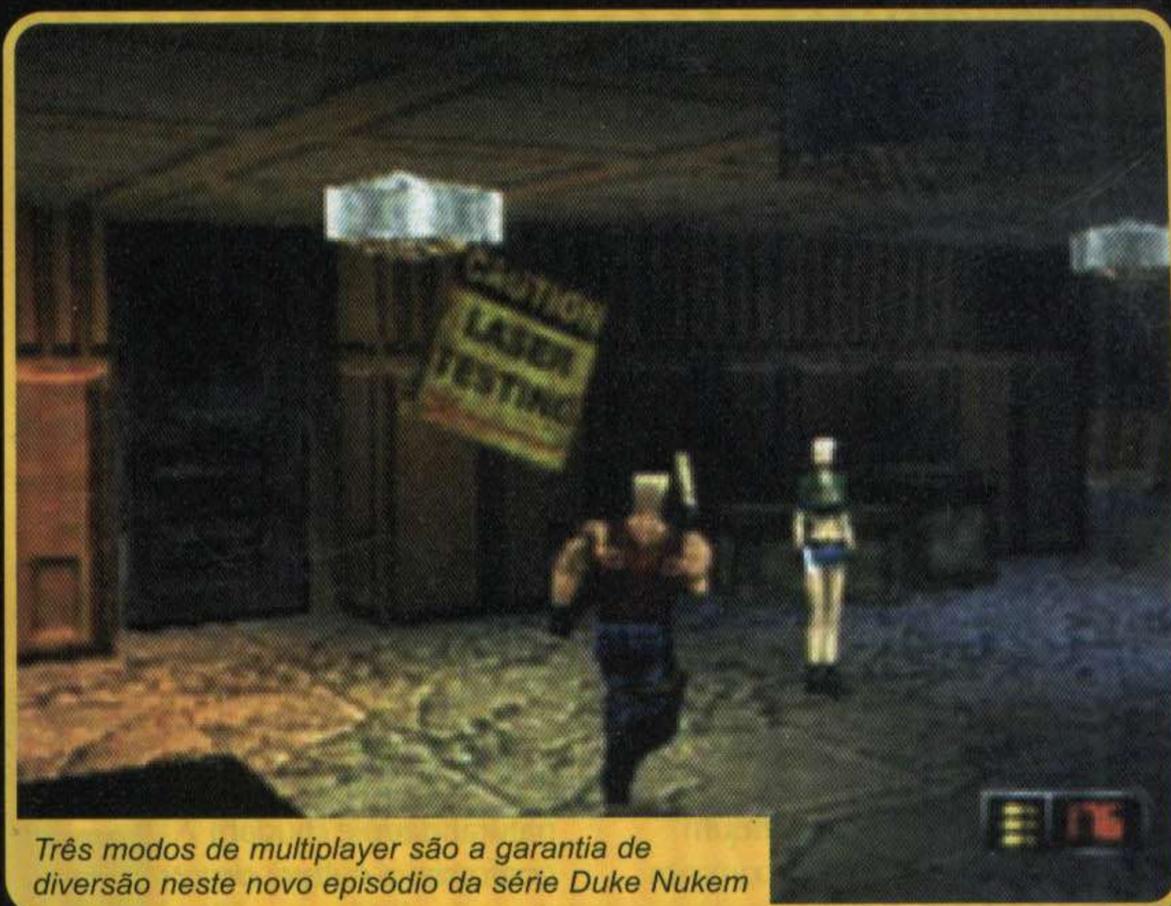
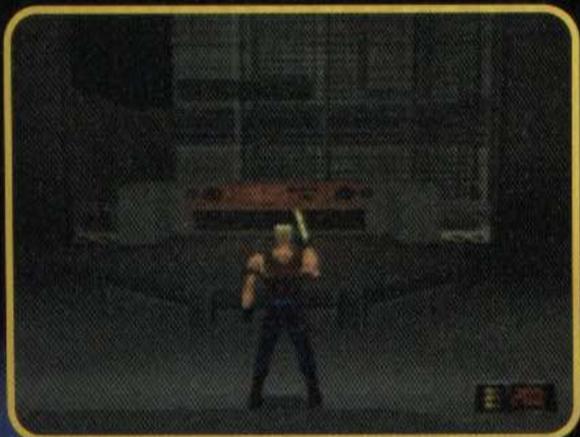
*O herói que adora aventuras politicamente incorretas, volta ao PlayStation num jogo cheio de mulheres bonitas e cenas engraçadas*

**D**uke Nukem voltou. O herói que iniciou sua carreira no PC, chega ao apogeu em sua nova versão para o PlayStation. Desta vez Duke não estará sozinho, ele terá a agradável companhia de um grupo de mulheres, dispostas a salvar a terra de uma invasão alienígena. Por isso o jogo tem o subtítulo Planet of Babes, já que "babes" em inglês pode ser traduzido como "mulheres bonitas".

A missão de nosso herói valentão é ajudar as belas garotas do jogo a derrotar os aliens. As namoradas de plantão é que não irão gostar, pois as mulheres do jogo aparecem em cenas bastante ousadas, com biquínis pequenos e em alguns casos totalmente nuas.

## **Muitos risos**

Como nos outros games da série, o que não faltará em Duke Nukem: Planet of Babes são cenas engraçadas. A GT Interactive não revelou os segredos, mas garante que os gamemaniacos irão dar muitas risadas. No episódio anterior Duke podia até entrar no banheiro para fazer suas



Três modos de multiplayer são a garantia de diversão neste novo episódio da série Duke Nukem

necessidades. Imaginem o que ele fará agora. A estrutura do jogo será a mesma, com perspectiva de ação em terceira pessoa (como nas aventuras de Lara Croft). As novidades começam pela quantidade de fases. No total serão 24 fases divididas em 14 individuais, 4 de treinamento e 6 para disputas multiplayer.

Os gráficos prometem chamar a atenção. Apesar dos cenários serem parecidos com os de outras versões, estão muito mais detalhados e com uma qualidade gráfica bastante superior.

## **Modos de jogo**

Mas de todas as novidades, as que chamarão mais atenção são as várias opções de disputa multiplayer. Três modos garantem a

diversão: cooperativo, duelo e pega-pega. Os dois primeiros já são conhecidos, o terceiro é a novidade. Nele você terá que caçar seu adversário mas sem matá-lo, como se tivesse brincando de pega-pega. Neste modo será possível controlar as belas "babes" do jogo.

A previsão de lançamento de Duke Nukem: Planet of Babes está prevista para final de abril e começo de maio nos Estados Unidos. É aguardar e conferir essa nova aventura.

## **FICHA TÉCNICA**

**Produtor:** GT Interactive

**Na Internet:**  
[www.gtinteractive.com](http://www.gtinteractive.com)

**Previsão de lançamento**  
Abril – Estados Unidos



## Jikkyou World Soccer 2000

O PlayStation 2 ganhará o melhor simulador de futebol já produzido para um videogame

Nenhuma nação é tão apaixonada por futebol como a nossa. Mas parece que os japoneses estão ocupando o segundo lugar nesta paixão. A Konami está trabalhando em um novo jogo de futebol para o PlayStation 2 que promete arrasar. Trata-se de Jikkyou World Soccer 2000 que será no mesmo estilo da série Winning Eleven, porém com jogabilidade e gráficos jamais vistos num videogame.

### Exibição oficial

Observando as primeiras imagens, podemos perceber os



Ronaldinho estará no jogo e sem seus terríveis problemas no joelho



detalhes e texturas empregados nos jogadores. Até mesmo os dedos e expressões foram definidos com perfeição. As comemorações ganharam mais naturalidade e mudam conforme a cultura do time escolhido.

A idéia de Jikkyou World Soccer 2000 é apresentar o jogo como se você estivesse acompanhando a partida pela TV. Parece uma apresentação real de futebol.

As cores e transparências estão muito próximas de um jogo de verdade. Estes serão pontos comuns à maioria dos jogos do PlayStation 2.

São mais de 100 times disponíveis para você escolher com todos os nomes dos jogadores reais, incluindo a nossa seleção. Além da escalação oficial, muitos estádios famosos estarão

# Saia na frente e descubra os jogos que serão sucesso nos próximos meses

presentes neste jogo da Konami. Esperamos que eles não esqueçam o Maracanã.

### Outro conceito

Alguns modos de jogo já foram confirmados para Jikkyou World Soccer 2000. Open Game, League Game, International Cup, Olympic Mode, Success Mode, Scenario Mode, PK Battle e Training Mode serão os principais do game. Essa variedade vai garantir mais opções e diferentes tipos de torneios.

Jikkyou World Soccer 2000 será lançado ainda neste primeiro semestre no Japão. Provavelmente, a versão americana do jogo terá outro nome.

Uma coisa é certa, após este lançamento, o conceito de jogo de futebol certamente será outro. E isso vai obrigar as produtoras concorrentes, principalmente a Electronic

Arts (responsável pela FIFA), a se preocuparem muito mais com os aspectos visuais e jogabilidade dos próximos jogos para o PlayStation2, tanto que a EA também já prepara o lançamento de um game de futebol para o novo console.



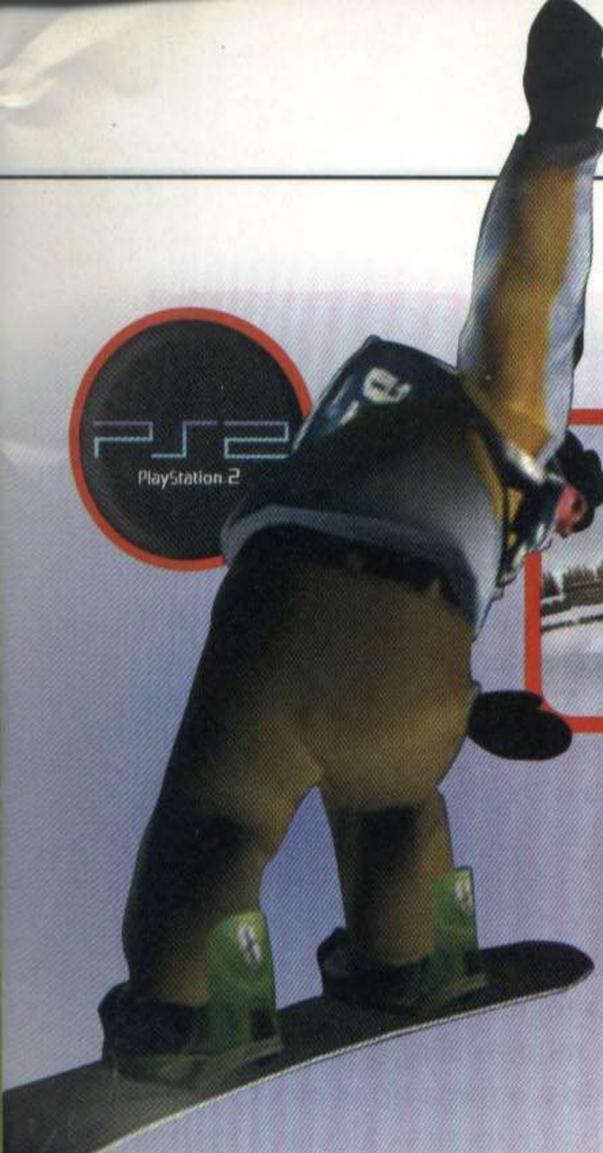
### FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet:  
www.konami.co.jp

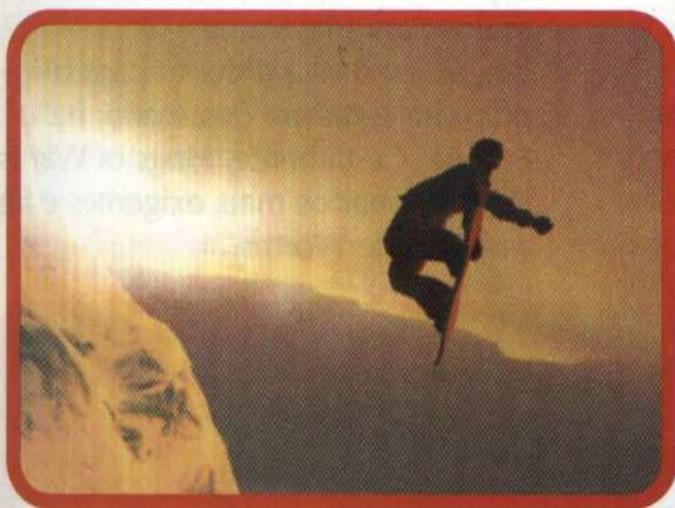
Previsão de lançamento  
1º Semestre – EUA

# ESPN x Games Snowboarding



Gráficos ultra-realistas e alta jogabilidade prometem ser os pontos fortes do game

## Manobras radicais e muita neve aguardam você no simulador de snow boarding da ESPN



O primeiro game gelado para o PlayStation 2 já está pronto. A Konami resolveu investir pesado em jogos de esportes e divulgou mais um lançamento da ESPN X Games Snowboarding.

Será um simulador ultra realista de competições usando snowboarding. Saltos e manobras radicais não faltarão. Usando o super console da Sony, a produtora garante gráficos alucinantes e uma alta jogabilidade.

### Sete chaves

Em português, snow significa neve e boarding, prancha. Ou seja, uma espécie de grande skate sem rodinhas, onde a sua calçada é muita neve. Para o primeiro console, por exemplo, existem muitos games de snow boarding, entre eles o Cool Boarders da 989 Studios, que se destacou pela sua qualidade.

A idéia da Konami para esse novo jogo é iniciar um estilo diferente de qualquer outro já existente e proporcionar maior jogabilidade. Os segredos não foram revelados, mas a produtora adiantou alguns modos especiais que estarão disponíveis.

### Show na neve

Você poderá participar de quatro modos básicos de competições: Border Cross, Slopestyle, Halfpipe e Big Air. No modo Border Cross, como em qualquer outro jogo de esporte, vence quem avançar a linha de chegada em primeiro lugar. O detalhe é que este modo será muito parecido com os eventos promovidos pelo canal de TV sobre esporte ESPN, por isso o

game leva a assinatura do canal.

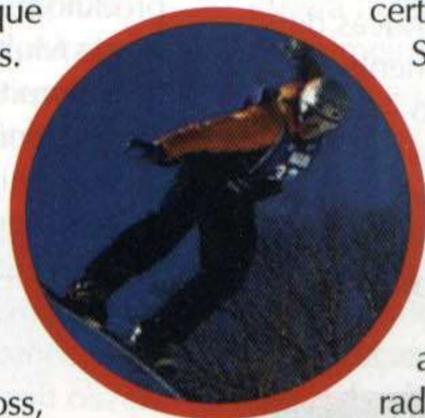
No caso dos Slopestyle e Halfpipe, será um festival de manobras radicais. Quanto mais arriscado, mais pontos você ganhará de acordo com o seu desempenho. Nestes cenários existem halves, rampas e corrimãos para radicalizar durante o tempo limite. Você poderá competir nesta modalidade sozinho ou com adversários simultâneos.

E por último, Big Air segue o mesmo estilo dos jogos atuais, onde você salta por uma rampa fazendo o maior número de manobras e giros antes de tocar a neve. O visual deverá impressionar qualquer gamemaniaco. Efeitos de luz, neblina e sombra

certamente não faltarão.

Sobre a jogabilidade, a Konami garante surpreender.

O lançamento oficial do game no Japão está previsto para novembro. É aguardar para sair radicalizando.



### FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet:  
[www.konami.co.jp](http://www.konami.co.jp)

Previsão de lançamento  
Novembro - Japão



D I C A S & T R U Q U E S P A R A P L A Y S T A T I O N N º 16



Se você gostou da série Worms irá adorar esse novo game de guerra



de aumentar o nível estratégico do jogo. Ao contrário do game Worms que possui gráficos em 2D, o que limita a movimentação.

### Mais precisão

Para acertar o adversário com um lança-foguetes, por exemplo, você deve mirar o alvo considerando o ângulo e a força do vento. Ou seja, não basta apenas calcular a força do ataque e sim a posição do inimigo também. Esse tipo de jogabilidade se destaca entre os outros jogos de estratégia e desperta mais interesse no modo Multiplayer.

O game terá muitos ingredientes de um jogo de estratégia. Para garantir isso, a Infogrames tem experiência de sobra em outros títulos para PlayStation. O lançamento está previsto para o primeiro semestre desse ano, na Europa. Certamente, Hogs of War irá impressionar os mais exigentes e fãs assíduos de Worms.



## Hogs of War

### Participe de um guerra onde os soldados são porcos divertidos

**S**e você curtiu as divertidas minhocas de Worms, certamente vai adorar o futuro lançamento da Infogrames. Hogs of War chegará para PlayStation trazendo uma guerra divertida entre porquinhos muito mal-humorados.



Apesar da mesma estrutura e enredo bem parecido com Worms, o game será em 3D e com mais opções de jogo.

### Liberdade para agir

O objetivo principal do jogo será dominar o território inimigo. Você comandará um grupo de 3 a 6 porquinhos armados até os dentes. Além do equipamento obrigatório de ataque (granadas, revólveres, espingardas, bazucas e outros brinquedos), existirão diversas ferramentas especiais que estarão disponíveis como cordas, britadeiras e até alguns veículos de combate.

Várias opções de jogos foram confirmadas pela produtora, inclusive o modo Multiplayer que permitirá uma disputa com até quatro amigos, entre si ou em grupos aliados. Este é um ponto forte e que deve constar na versão final do jogo.

A principal vantagem será na exploração dos cenários. Hogs of War terá gráficos tridimensionais permitindo a movimentação total dos personagens, além



### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Infogrames

**Na Internet:** [www.infogrames.com](http://www.infogrames.com)

**Previsão de lançamento**  
1º Semestre - Europa

## NGEN

*Um simulador de vôo que mais parece um game de corrida, promete elevar sua adrenalina*



**V**ocê está no ano de 2012. Durante o período de paz mundial, os caças militares são apenas instrumentos de competição entre os pilotos. Corridas em alta velocidade, muito longe do chão, sobre grandes metrópoles e paisagens futuristas. Assim é NGEN, um simulador aéreo para PlayStation que está em fase de desenvolvimento e promete arrasar na jogabilidade.

### Apelação no céu

NGEN será no mesmo estilo de Wipeout, porém com algumas diferenças na jogabilidade. As aeronaves voarão em altitudes diferentes, aumentando o raio de ação no jogo. Além disso, passagens secretas ajudarão acessar outros lugares ou cortar caminho durante o percurso das corridas.

Mas não pense que para vencer basta acelerar ao máximo. Para garantir a vitória, você terá de apelar para trapaças contra os adversários, usando os diversos itens especiais espalhados pelo caminho. Armas poderosas e turbo para o seu caça serão alguns dos recursos disponíveis.

Serão aproximadamente 40 aviões envenenados que irão competir de igual para igual em um dos 14 mapas disponíveis. Você disputará um pega contra aviões controlados pelo computador ou contra um amigo. Nesse caso, a tela ficará dividida na horizontal.

### Nome provisório

Por enquanto, o nome NGEN ainda é provisório e poderá ser alterado pela Infogrames até seu lançamento. Apesar do enredo não ser muito inovador, o estilo de disputa nunca foi usado por outro game. Se os gráficos forem bem trabalhados e a jogabilidade não atrapalhar, o NGEN tem muitas chances de fazer sucesso entre os gamemaníacos. Principalmente



porque se trata de uma game de velocidade, o que agrada muita gente.

A Infogrames promete que o game terá uma jogabilidade fácil permitindo que qualquer gamemaníaco experimente esse tipo de simulação. As primeiras imagens aumentaram muito nossas expectativas para conferir este lançamento.

A data de lançamento ainda não foi definida. A produtora espera liberar a versão final ainda no primeiro semestre desse ano, somente na Europa.

Quem curtiu Harrier Attack (veja página 36), também da Infogrames, certamente não poderá perder a oportunidade de pilotar caças animais numa disputa de alto risco.



No total serão 14 cenários diferentes para você voar alto

### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Infogrames

**Na Internet:**  
www.infogrames.com

**Previsão de lançamento**  
1º Semestre - Europa



## Tony Hawk's Pro Skater 2

O maior skatista do mundo ganha um segundo jogo com seu nome no PlayStation

**O** que era próximo da perfeição promete ficar ainda melhor no seu PlayStation. A Activision, em parceria com a produtora Neversoft Entertainment, está preparando para colocar nas lojas a segunda versão de Tony Hawk's Pro Skater.

Este novo simulador quer revolucionar novamente o mercado dos games com manobras e movimentos ainda mais realistas. Gráficos detalhados



e cenários espetaculares prometem acabar com os jogos da concorrência.

### Perfeição

Em Tony Hawks Pro Skater 2, existirão 13 jogadores disponíveis, sendo que todos serão feras internacionais no mundo do skate. A lista incluirá Tony Hawk (a estrela principal do jogo), Bob Burnquist, Elissa Steamer, Rune Glifberg, Jamie Thomas, Geoff Rowley, Andrew Reynolds, Chad Muska, Kareem Campbell, Bucky Lasek e mais três que ainda não foram divulgados.

O detalhe é que cada personagem terá movimentos

particulares nas manobras e giros. Portanto, haverá uma jogabilidade diferente conforme o jogador.

Além disso, na tela de seleção será possível escolher o estilo de roupa, calçado e boné de cada um dos skatistas. A simulação também vai receber melhorias consideráveis. Os tombos serão mais reais, e mostrando uma quantidade de sangue que varia conforme a pancada que você leva. E ainda estarão presentes algumas manobras e movimentos radicais que não existiam no primeiro jogo.

### Sucesso antecipado

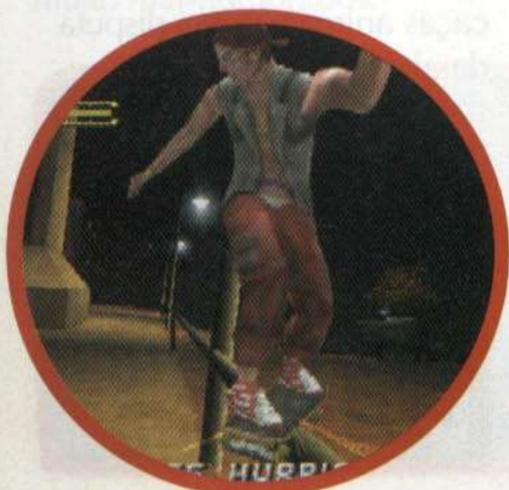
Novamente o famoso skatista Tony Hawk está participando do desenvolvimento do jogo em conjunto com as produtoras. O

objetivo é melhorar o jogo que já era considerado perfeito por muitos.

Tanto que o primeiro ainda é sucesso de vendas em todo o mundo.

Pelos gráficos e recursos animais empregados no primeiro jogo, podemos esperar muito mais da segunda versão. A Activision tem experiência de sobra no ramo e uma super equipe trabalhando para garantir mais sucesso.

Segundo a produtora, a estréia de Tony Hawk's Pro Skater 2 nas lojas, na pior das hipóteses, será no final do primeiro semestre deste ano. Durante a E3, agora em maio, a equipe da Dicas & Truques para PlayStation vai conferir. É só esperar para curtir mais adrenalina desde a primeira rampa até a última queda.



### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Activision

**Na Internet:**  
www.activision.com

**Previsão de lançamento**  
1º Semestre - EUA

# Nightmare Creatures 2

**Fique atento e corra o máximo que puder para não virar banquete dos monstros nesta aventura**



**M**ilhares de criaturas horripilantes aguardam o momento certo para pular em seu pescoço na seqüência de Nightmare Creatures. Em parceria com a produtora Kalisto, a Konami já anunciou que o novo jogo está em fase de finalização e promete assustar a galera. Desta vez, as cenas serão mais realistas, aumentando o suspense.

## Feitiço contra o feiticeiro

A história se passará 100 anos após o primeiro Nightmare Creatures. O Dr. Adam Crowley, o



Um jogo de terror no qual você também faz papel de monstro



mesmo cientista maluco da primeira versão, graças aos seus experimentos, ainda está vivo e tem um novo plano diabólico.

As experiências brutais contra o seu próprio paciente, Herbert Wallace, criaram uma forma de vida mutante ainda mais violenta e incontrolável, mas com sentimentos humanos. Só que ele não contava que esta perfeita criação seria o seu pior inimigo. Você assumirá o papel, em terceira pessoa, de Wallace que será produzido com nada menos que 700 polígonos. O seu objetivo, além da vingança pessoal contra o cientista, será a salvação de todos os habitantes inocentes de Londres (a mesma cidade) e o fim das criaturas sanguinárias.

## Muita ação

O seu personagem poderá pular, nadar, correr e distribuir movimentos fatais em todos os inimigos. Além de muita força e agilidade, um grande machado irá ajudar você a garantir sua sobrevivência durante o jogo. Em algumas partes você poderá alternar Wallace com Raquel

Donnerty, uma agente especial inglesa que também está disposta a acabar com os planos do cientista maluco.

## Tela vermelha

Nightmare Creatures 2 será um jogo de ação com poucos quebra-cabeças. O estilo e jogabilidade lembrará Resident Evil e Tomb Raider, com muito mais inimigos.

O que mais chama a atenção, pelas preciosas imagens que conseguimos, é a violência dessa nova versão. Ataques com

muito mais sangue serão o repertório principal desta segunda aventura. É quase certo que existirá uma opção para diminuir a violência do jogo.

Segundo a Konami, o lançamento oficial de Nightmare Creatures 2 no Japão está previsto para o mês de agosto.

## FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Konami

**Na Internet:**  
www.konami.co.jp

**Previsão de lançamento**  
Agosto - Japão



# Syphonon



*Precisão nos tiros, agilidade nos movimentos e este roteiro de 10 páginas é o que você precisa para finalizar Syphon Filter 2*



**N**a cauda do sucesso de Syphon Filter, a produtora 989 Studios acaba de lançar a segunda versão deste excelente jogo. A nova versão supera a anterior em tudo. Mais estratégia, segredos e sustos em dose dupla. São dois CDs recheados com dezenas de vídeos e missões dignas de um verdadeiro jogo de ação.

### ***O vírus em mãos erradas***

O enredo de Syphon Filter 2 é praticamente o mesmo do primeiro jogo, porém com mais suspense.

Um vírus mortal capaz de matar milhões de seres humanos está sob o domínio de perigosos terroristas. Esta arma biológica, também conhecida como Syphon Filter, ainda não foi usada. Porém, há pouco tempo para impedir uma matança em massa. Você assume o papel de Gabe Logan, o mesmo agente secreto do primeiro Syphon

#### **CONTROLES**

- × ..... Abaixa
- ..... Atira
- ..... Cambalhota
- ▲ ..... Ação/Carrega arma
- L1 ..... Visão em 1ª pessoa
- R1 ..... Ação
- L2, R2 ..... Corre para o lado
- Start ..... Inventário
- Select ..... Troca de arma

135 100 225

# Filter 2

Filter, e em algumas missões, Lian Xian, uma agente especialista em espionagem, entra em cena para ajudar a completar a missão.

## Trama diabólica

A sua missão, obviamente, é se infiltrar nesta operação terrorista para proteger o mundo de um desastre. Mas não pense que salvar o mundo de uma desgraça biológica será muito fácil. A

relação dos personagens segue uma história de trama e interesses particulares que surpreenderão a todos.

Traições e surpresas aguardam você nesta longa jornada que já faz sucesso no mundo, e está



As animações entre as fases são de arrasar



entre os títulos mais vendidos de ação.

Confira com

exclusividade e detalhes, o roteiro completo para detonar Syphon Filter 2 do começo ao fim. ▶

## DISCO 1

### MISSÃO 1: COLORADO MOUNTAINS PERSONAGEM: GABE LOGAN

**1** Depois de saltar de pára-quadras, fale com os outros agentes que estão em volta da fogueira. Não atire em ninguém, pois a sobrevivência deles também faz parte de sua missão. Olhe para trás e vá em direção à outra fogueira que está no alto da rocha.



**2** Aproxime-se da parede e pressione **▲** para escalar o local. Feito isso, entre na caverna e fale com mais um agente do seu grupo. Continue avançando e entre em outra caverna, alguns agentes estarão em seu caminho.

**3** Após encontrar Chance, pegue o Transponder (aparelho de comunicação) e entre em mais uma caverna que será lacrada por uma avalanche. Corra para outro lado e tome muito cuidado com os

atiradores de plantão. Durante o percurso, evite desperdiçar munição.

**4** Para cada inimigo morto, um pente de munição é liberado imediatamente. Suba à direita e atire apenas nos soldados que aparecem em sua frente. Corra o máximo que puder, sempre subindo, até encontrar o pico mais alto.

**5** Você deve se comunicar com a base usando o Transponder (acesse o inventário com Start). Mas antes, acabe com todos os inimigos para garantir uma escalada segura. No alto, aperte R1 para iniciar o contato com a base e desça com cuidado.

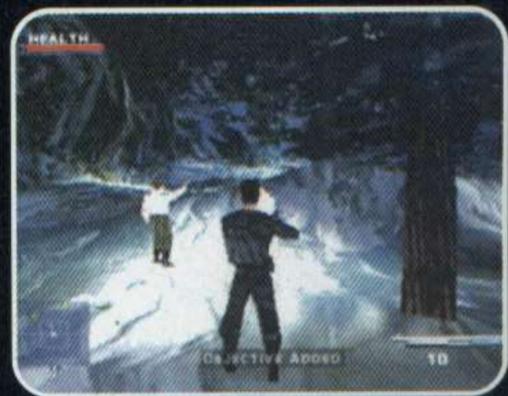
**6** Volte e vá para a outra caverna localizada perto da parede rochosa. Corra até a próxima fogueira e fale com um agente que estava separado do grupo. Pegue os explosivos e vá para a caverna que está lacrada.

**7** Aproxime-se da barreira e ative os explosivos para liberar a passagem.



Fuja imediatamente da explosão e saia pelo lado que você detonou. Para se livrar das bombas, use a ponte do lado direito e fique preparado com a Shotgun (espingarda-calibre 12) para derrubar rapidamente os inimigos.

**8** Esta parte é a mais difícil da toda a fase. Enquanto os outros soldados estão dando cobertura para você, corra para a direita e suba o



rochedo. Feito isso, pegue a granada e acabe com todos os terroristas. O detalhe é que os inimigos estão de coletes à prova de balas e somente duas coisas podem vencê-los: a granada ou um tiro certeiro na cabeça.

**9** Atire novamente na cabeça do inimigo, o que será suficiente para matá-lo. Portanto, se você repetir muitas vezes esse passo, não se preocupe, é normal. No final, vire à direita novamente e corra o máximo que puder. A sua primeira missão acaba aqui. ▶

**MISSÃO 2: MCKENZIE AIRBASE INTERIOR**  
PERSONAGEM: LIAN XING

**10** Lian Xian está numa base aérea. Quando o soldado passar, ande atrás dele com o botão **X** pressionado e vire a direita. Fique no canto da parede e veja os médicos conversarem. Quando eles passarem para o outro lado, entre na sala e pegue a adrenalina.



**11** Saia à esquerda e ande abaixado atrás do outro soldado e entre à esquerda novamente. Depois das animações, ative a alavanca da parede com o botão **▲** e passe para o outro lado da sala. Vire à direita e, em seguida, à esquerda.

**12** Um outro soldado aparece, fique parado e aguarde o soldado sair do corredor. Feito isso, ande sempre em frente e entre na sala do final (B1). Pegue o colete do armário e as armas. Para derrubar o soldado, use a arma elétrica para não fazer barulho.



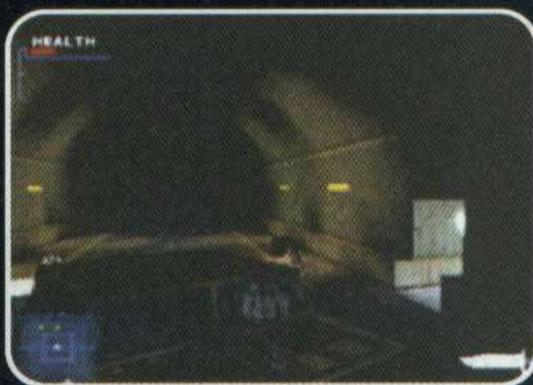
**13** Ative o interruptor da parede e corra o máximo que puder para passar pelas portas automáticas (elas fecham em poucos segundos). Assim que chegar no corredor, fique escondido na brecha da janela e aguarde o soldado aparecer para acertá-lo.

**14** Antes de seguir em frente, chegue o mais próximo possível da quina da parede que dá acesso ao outro corredor e veja os movimentos do soldado. Quando ele estiver voltando, ande até a próxima brecha e faça o mesmo procedimento anterior. Fim da segunda missão.

**MISSÃO 3: COLORADO INTERSTATE 70**  
PERSONAGEM: GABE LOGAN

**15** Entre no túnel à direita e use o veículo para se proteger dos tiros. Acabe com todos os inimigos e pegue o maior número de armas, pois você vai precisar. Na parte de trás do outro veículo, pegue o equipamento e continue avançando.

**16** Volte rapidamente para a entrada do túnel e ajude Chance a se livrar dos soldados. Use a metralhadora M-16 e acerte-os de longe. Feito isso, volte para o túnel e acabe com todos os inimigos. Enquanto você estiver com o lança-chamas, cuidado com o soldado que aparece atrás de você.



**17** Na lateral esquerda do túnel, existe uma porta. Use **▲** para entrar e pegue o bínóculo para visão noturna (Binoculars). Continue avançando e novamente sua cabeça está em jogo. Portanto, use os caminhões como barreira de proteção enquanto Chance atira nos inimigos.

**18** Acabe com o guarda da porta à esquerda e continue andando. Chance se entrega para distrair os inimigos. Enquanto isso, ande com o botão **X** pressionado e pegue as granadas atrás do caminhão. O detalhe é que você deve acompanhar as laterais do veículo sem se distanciar, caso contrário, os tanques irão atirar em você.



**19** Volte para a porta lateral e jogue uma granada na sala de eletricidade, tudo ficará escuro. Use o binóculo e passe pelos tanques andando bem devagar pelas laterais. Os inimigos não podem ver você numa certa distância.

**MISSÃO 4: I-70 MOUNTAIN BRIDGE**  
PERSONAGEM: GABE LOGAN

**20** Logo no início, vá para a lateral direita da ponte e pressione **X** + **▲** para ficar pendurado do lado de fora. Faça isso sob silêncio absoluto, caso contrário, a missão será cancelada. Após passar o jipe, corra em direção do primeiro caminhão e pegue os equipamentos na traseira do veículo



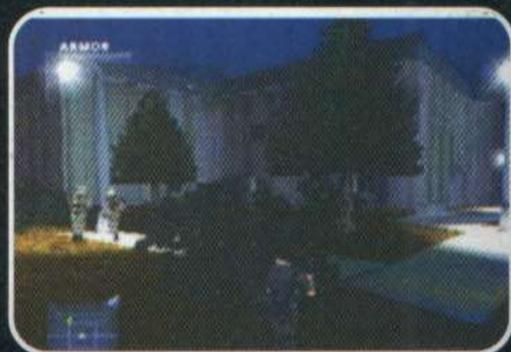
**21** Volte para onde você começou usando a parte externa da ponte. Fique na mesma posição do início da fase, ative a granada de gás (gas grenade) e acerte os dois personagens iniciais (o soldado e o comandante).

**22** Corra agora pela lateral esquerda e observe alguns pontos vermelhos na estrutura da ponte (parte de baixo). Estes pontos são explosivos (C4), pois os terroristas querem detonar a ponte. Caia e segure na plataforma inferior para garantir o primeiro explosivo. Para isso, aperte **▼**, **▲** rapidamente.

**23** Antes de qualquer movimento fique sempre abaixado pois os inimigos não podem ver você. Use a arma que você pegou no caminhão (Silenced Sniper Rifle) para detonar os guardas sem chamar a atenção dos outros. Ao todo são 4 explosivos que você deve pegar para liberar a próxima fase.

**MISSÃO 5: MCKENZIE AIRBASE EXTERIOR**  
PERSONAGEM: LIAN XING

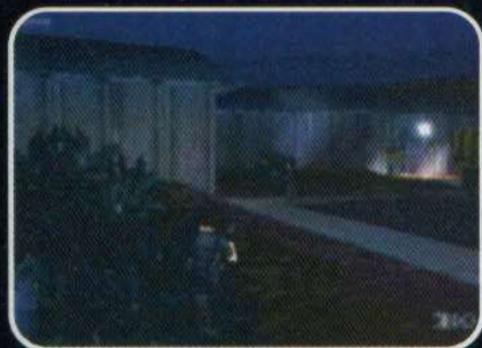
**24** A nossa heroína está de volta, mas desta vez, fora da base aérea. Ande sempre abaixado e





passar pelos guardas usando os arbustos como proteção. Fique atrás do último arbusto e observe a ordem com que os soldados se movimentam.

**25** Assim que o primeiro soldado (o mais próximo de você) estiver voltando, corra para o arbusto do outro lado. Espere ele fazer o mesmo trajeto para derrubá-lo com a máquina de choque. Feito isso, pegue a arma silenciosa localizada atrás do caminhão e acompanhe os movimentos do outro soldado.



**26** Na primeira oportunidade, corra para o corredor central e suba na plataforma. Desça e fique abaixado na frente do outro caminhão. Assim que o soldado estiver próximo de você (na lateral do caminhão), entre à esquerda e suba nos caixotes (o outro guarda não pode ver você).

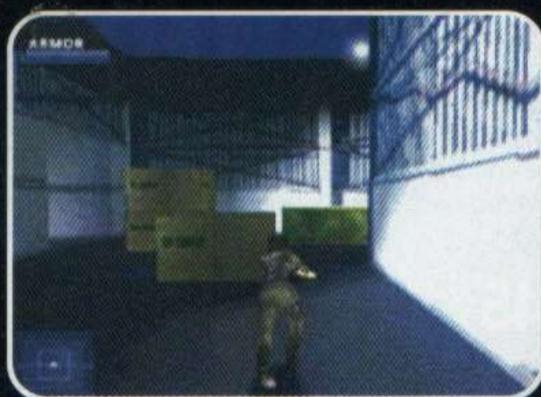
**27** Vire à esquerda e fique esperando na brecha da parede o próximo segurança passar. Use a arma elétrica e ative a chave à direita para entrar na próxima sala. Vá para a parte inferior do avião e altere o sistema do painel (uma bela sabotagem).

**28** Volte e suba no caixote para atirar com a arma silenciosa no piloto. Agora use a arma de choque nos soldados seguintes e avance com muito cuidado. Não atire em ninguém, apenas dê choques para derrubar os inimigos.



**29** Passando por mais um caminhão, existe um feixe de luz da torre de vigilância. Passe correndo para não ser pego e continue avançando. Um caminhão

em movimento passa rapidamente. Pule nele para passar pelos guardas sem chamar a atenção.



**30** Entre à esquerda correndo e veja mais uma sequência de animações. Volte para a sala onde você estava e vá atrás de Holman. Após os diálogos, ainda na mesma sala, derrube o soldado. Surpresas atrás do caminhão e entre no corredor seguinte.

**31** Para passar pelo próximo soldado, apenas aguarde, pois ele passa por você todo distraído. Ou ainda, é possível passar sobre os caixotes, nesse caso, seja rápido. Lembre-se de acertá-lo pelas costas.

**32** No próximo passo, use os caixotes como proteção e observe os movimentos dos inimigos. Mais um feixe de luz inferniza sua vida. Use o rifle silencioso e atire na lâmpada para passar. Vá em frente e entre no elevador para acessar o andar de baixo.



**33** Na próxima sala, observe a movimentação dos soldados de plantão e aguarde os diálogos. Assim que possível, entre na sala e pegue o rádio de comunicação e volte para o elevador ativando o sistema para garantir o checkpoint. Depois das animações, ative o interruptor e veja a finalização com a Lian.

**MISSÃO 6: COLORADO TRAIN RIDE**  
**PERSONAGEM: GABE LOGAN**

**34** Você está sobre um trem em chamas (Chase The Express?) e o mapa da fase não está disponível em seu inventário. Nesta parte, muitos

inimigos aparecem entre os vagões e atiram diferentes armas, inclusive granadas.

**35** Quando você ver um grupo de soldados atirando contra você, volte numa distância de aproximadamente um vagão e jogue uma granada. Atire com precisão pois a munição é limitada. Uma outra alternativa é utilizar a M-16 na cabeça dos adversários, pois os inimigos estão protegidos com coletes.

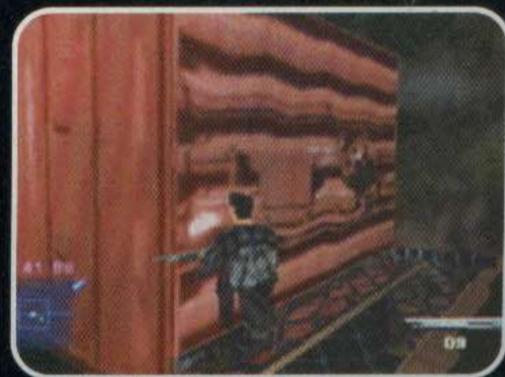
**36** Quando o trem entrar no túnel, use o binóculo para visão noturna e tome cuidados com os inimigos. Desta vez, eles podem ver você sem problemas. Portanto, atire sempre na cabeça deles e use a parede do trem para se proteger.



**MISSÃO 7: COLORADO TRAIN RACE**  
**PERSONAGEM: GABE LOGAN**

**37** A sua missão sobre o trem continua e o mapa da fase também não está disponível. O procedimento para passar esta missão é o mesmo da anterior. Dê preferência para as granadas e a M-16, usando as divisões entre os vagões como proteção. Não ande, corra o máximo que puder.

**38** Além da pouca munição, você tem um curto tempo para atravessar o trem por completo. Portanto, seja muito rápido e pegue o máximo de armas durante o percurso. No final, não tenha medo, salte para fora do trilho e veja os fantásticos vídeos.





**MISSÃO 8: C-130 WRECK SITE**  
**PERSONAGEM: GABE LOGAN**

**39** Chegando de pára-quedas, atire nos dois guardas iniciais e pegue o colete protetor na caixa. O objetivo é pegar um disco com dados confidenciais localizado nos destroços da calda do avião.



**40** Mais adiante você encontra uma outra caixa no chão com o rifle silencioso. Use esta arma para acertar os inimigos numa longa distância, pois só assim você avança com segurança. Antes de chegar na calda do avião, a sua cabeça vira um alvo fácil para a mira dos inimigos.

**41** Pegue o disco e veja as animações surpreendentes. O seu disco foi capturado e você deve recuperá-lo para completar a missão. Assim, volte rapidamente para o seu ponto inicial da fase. Esta parte é muito difícil e exige muita habilidade com o personagem.



**42** Para facilitar, observe o indicador do canto inferior esquerdo e veja a posição de cada inimigo. Dessa forma, faça o melhor caminho possível evitando passar entre os terroristas. No final, use o rifle M-16 e atire na cabeça do soldado que está pendurado no helicóptero.

**DISCO 2**

**MISSÃO 9: PHARCOM EXPO CENTER**  
**PERSONAGEM: GABE LOGAN**

**43** Observe os soldados à sua volta e acerte os dois agentes utilizando a arma silenciosa (Silenced Sniper Rifle). Pule e pegue as armas dos soldados. Entre na sala escura e

esconda-se atrás das caixas matando todos os agentes.

**44** Corra até o piso superior e pegue o armamento e o colete. Atire na grade de ventilação e caminhe por ela até chegar numa outra grade. Atire novamente e saia da tubulação. Vire à direita e entre na sala escura. Dê um tiro certo nos soldados que aparecem e explore o local.

**45** Saia da sala com cuidado e atire na grade de ventilação. Durante esse percurso, acerte todos os inimigos. Entre pelo sistema de ventilação e saia pela outra grade. Use o arco (Crossbow) para atingir os soldados. Lembre-se de não matar ninguém, basta atirar nas partes inferiores do corpo.



**46** Fique no nível inferior e espere os dois soldados virem socorrer o que está caído, um deles ficará no local. Acerte-o com o arco e suba para acertar o outro. Volte ao nível inferior e acerte todos os soldados.

**47** Entre na sala à direita e fique esperando os dois soldados conversarem. Chegue por trás do soldado e acerte-o com a arma de choque. Pegue as armas e ande com cuidado, pois outros soldados aparecem.

**48** Vá até a sala dos mísseis e suba no caixote. Cuidado com o soldado que está abaixo. Suba em mais um caixote e acerte o inimigo com o arco. Suba no foguete e pule na direção da placa que está pendurada. Surte uma grade do sistema de ventilação.



**49** Vá até o final e acesse a outra sala. Pegue as granadas dentro da caixa e suba em mais um tubo de ventilação. Vá até o final e vire à direita com muito cuidado. Acerte o agente com um tiro na cabeça e pegue todos os itens disponíveis.



**50** Volte para a outra direção e acerte os três agentes. Ande até o final da plataforma. Pule em cima da caixa que está no chão. Elimine todos os agente e siga até o final da sala. Entre na próxima sala e acerte mais dois agentes.

**51** O primeiro está bem na entrada, espere ele virar de costas e ataque. Vá para a esquerda e dê a volta para pegar o outro que estará também de costas. Dê a volta nas pilastras até encontrar o Plant C-4.

**52** Suba na caixa e atire na grade para entrar na tubulação. Acerte o guarda na cabeça e pule, vire rapidamente e acerte mais um. Suba na outra tubulação tomando muito cuidado com as granadas que os soldados jogam. Saia e entre com cuidado na sala. Suba nas caixas e acerte o guarda por trás.



**53** Desça e pegue o agente que está na saída. Na próxima seção, você verá três agentes, corra e entre na câmara. Espere o diálogo e acerte os soldados. Feito isso, entre em mais um sistema de ventilação e, quando as luzes apagarem, saia e vá para o caixote.

**54** Acerte mais um soldado e entre na sala. Alguns agentes virão correndo em sua direção, acerte todos na cabeça. Suba nos caixotes no canto da sala e atire.



**MISSÃO 10: MORGAN**  
**PERSONAGEM: GABE LOGAN**

**55** Morgan irá explodir o museu e você deve impedi-lo. Enquanto Tereza (agente especialista em bombas) tenta neutralizar o primeiro explosivo, suba as escadas e detone todos os inimigos. Na próxima bomba, aguarde sua amiga e dê cobertura contra os assassinos.

**56** Após as animações, siga pelo corredor e pegue a outra entrada. Fique sempre atrás de Tereza e mate todos os inimigos enquanto ela trabalha novamente. Se ela morrer, a missão será cancelada imediatamente.

**57** Durante o desarmamento do terceiro explosivo, acabe com os dois soldados e corra para o outro corredor. Você encontra Morgan, o responsável pelos explosivos. Enquanto o tempo está correndo, apenas fuja de Morgan escapando de sua bombas.

**58** Faça zigue-zagues pelo cenário e não atire nele, pois o local



poderá ser completamente detonado. Depois que sua amiga desativar a última bomba, atire o máximo que puder em Morgan.

**MISSÃO 11: MOSCOW CLUB 32**  
**PERSONAGEM: LIAN XING**

**59** Uma casa de dança super agitada está sob o domínio de um terrorista russo. Gregorov quer acabar com tudo e está disposto a matar qualquer herói que tentar impedi-lo. Logo no início, atire na cabeça do guarda que está correndo.



**60** Ande em volta do clube utilizando a plataforma, tenha cuidado e acerte o guarda atrás de você. Vá até o final e salte com segurança. Dê uma pequena volta e mate os dois guardas com tiros na cabeça. Lembre-se de recolher todos os itens e armas.



**61** Atire no agente que está no canto e faça o mesmo com o outro que está na rampa. Desça a rampa e vire à direita, entre no bar descendo as escadas. Use os cantos como proteção a acabe com todos.

**62** Acerte a cabeça do soldado que está atrás do balcão e atire nos outros dois que estão perto de você. Use a Shotgun e atire na cabeça antes que o agente veja você. Desça a rampa, pare e espie pelo canto.

**63** Ande um pouco para frente e acerte o soldado. Entre no tubo de ventilação, não atire em nenhuma grade dentro do túnel. Acerte o cara da esquerda e depois o da direita. Corra para trás do balcão e acerte os soldados. Ligue o interruptor e desça as escadas.

**64** Acabe com os guardas. Entre na próxima sala e continue avançando. Depois de livrar o caminho, desça rapidamente (surge um suicida



com granadas em sua direção). Entre na próxima sala e espere o suicida fugir para acertá-lo na cabeça.

**65** Vá até o local onde explodiu a última granada e pegue uma caixa com vários explosivos. Volte para a sala e acerte os guardas. Entre na porta dupla, utilize a metralhadora BIZ-2.

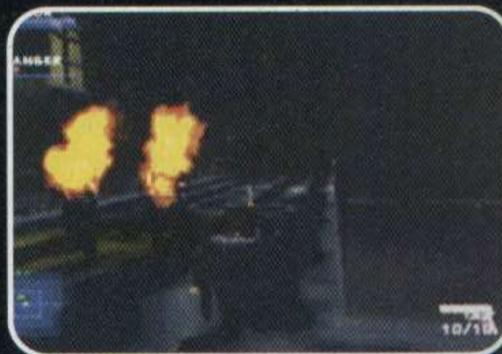
**66** Suba na caixa de som para acessar a parte superior da pista de dança. Entre no corredor e acerte o guarda com um tiro na cabeça. Vá para o banheiro. Faça a comunicação por rádio. Atire na janela, suba nos armários e saia desse inferno.

**MISSÃO 12: MOSCOW STREETS**  
**PERSONAGEM: LIAN XING**

**67** Corra e atire em todos os guardas. Se você perder muita energia, volte até o carro de polícia e pegue o colete a prova de balas. Corra por dentro do túnel e dê tiros certos nos agentes que aparecem.

**68** Se esconda atrás da banca de jornal e acerte os guardas que estão em cima da casa. Assim, eles irão cair sobre o carro vermelho. Chegue perto da explosão e pegue a arma com visão noturna, pois você irá precisar futuramente.

**69** Avance até encontrar dois guardas atirando contra um agente. Use a arma de choque nos guardas e atire no agente. Feito isso, pegue o lança chamas no carro e corra para a outra direção.



**70** Você verá alguns guardas correndo e, de repente, um carro os atropelará. Continue correndo e acerte os guardas com o lança chamas. Gregorov aparece e tentará acertar sua cabeça. Fique atrás de algo e vá atrás dele.

**71** Um carro surge na rua e tenta atropelar o seu personagem. Enquanto Gregorov atira contra você, corra até uma brecha e espere o carro passar. Suba no carro em chamas e vá até o telhado. Vá pela rampa e vire à esquerda, sempre correndo.

**72** Pule sobre o primeiro buraco e mate o agente que está do outro lado. Desça e veja os dois carros que aparecem. Aguarde eles passarem por você. Se esconda

atrás do poste e atire nos guardas que estão dentro do carro.

**73** Corra para o outro lado da rua e desvie dos ataques de Gregorov. Saia do beco, e volte correndo para fugir das granadas, espere os guardas serem eliminados. Volte para a rua e vá até o final. Corra em zigue-zague para que não seja atingido pelas granadas (use também ●).

**74** Vá atrás de Gregorov e quando ele virar à direita, tenha muito cuidado. Atravesse a rua e fique na outra esquina. Ande um pouco até



que o nosso amigo mire em sua cabeça. Dê cambalhotas para trás e use o carro como proteção. Gregorov corre em direção ao parque central.

**MISSÃO 13: VOLKOV PARK**  
**PERSONAGEM: LIAN XING**

**75** Você está perto da entrada do parque. Acerte os dois agentes antes que eles explodam o carro. Pegue a arma BIZ-2, o colete e as armas dos agentes mortos. Fuja de Gregorov, usando a proteção das árvores.

**76** Role pelo chão até chegar ao lado oposto da fonte onde Gregorov está. Vá atrás dele e atire nos agentes. As ruas ficam escuras, ande com cuidado e use o rifle com visão noturna. Mate os soldados e siga em frente.



**77** Siga a claridade, mas não corra. Gregorov vai atirar nas lâmpadas e fugirá. Vá atrás dele e acerte mais um agente para pegar a pistola de visão noturna. Acabe com

todos os inimigos e se esconda atrás de uma fenda para atirar com segurança.

**78** Continue avançado até chegar numa ponte. Ande com cuidado e detone com mais um grupo de agentes que aparecem em sua frente. Feito isso, corra em linha reta e conclua a missão.

**MISSÃO 14 - GREGOROV**  
**PERSONAGEM: LIAN XING**

**79** Você está numa praça de Moscow e Gorgorov está "passeando" entre as árvores. O seu objetivo é capturar ele vivo. Portanto, use apenas a arma de choque. Nem tente chegar perto dele, pois ele acaba com você rapidamente.

**80** Atire em todas as lâmpadas de iluminação da praça para que Gorgorov não veja você. Logo no início, fique parado e espere o nosso amigo se distanciar. Posicione o seu personagem perto do portão de forma que fique visível, no mínimo, três lâmpadas.

**81** Atire rapidamente em cada uma delas usando L1 e corra imediatamente em direção ao poste de iluminação restante. Use ● para dar cambalhotas e escapar dos tiros. Após detonar a última lâmpada, a fase está praticamente concluída.

**82** No escuro, o russo não enxerga nada, apenas quando o seu



personagem está muito perto. Pronto, aproxime-se rapidamente e descarregue a onda de choque para derrubá-lo e sair comemorando essa difícil prisão.

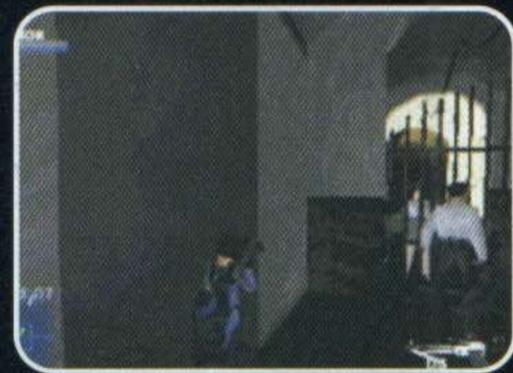
**MISSÃO 15: ALJIR PRISION BREAK-IN**  
**PERSONAGEM: LIAN XING**

**83** Durante todo o percurso dentro da prisão, não seja visto ou chame a atenção de qualquer segurança, pois o alarme dispara. Aguarde o diálogo entre os seguranças e corra para à direita. Ande abaixado pelos cantos e entre na porta à direita.

**84** Siga em frente e detone o primeiro guarda e volte para o corredor que você começou. Dê a volta e derrube o outro guarda que está atrás do pilar. Vá para o canto e espere a mulher (aquela

que estava torturando o prisioneiro) abaixar e ver o que aconteceu com o guarda.

**85** Derrube a mulher rapidamente e vá para à esquerda do corredor tomando muito cuidado com a próxima porta. Fique parado e espere o guarda aparecer para derrubá-lo. Siga em frente até ouvir um prisioneiro pedindo ajuda.



**86** Fique parado e veja os movimentos do soldado mais próximo. Assim que ele entrar na cela, vá atrás e acerte-o pelas costas (fique atento com o outro soldado). Siga em frente sempre abaixado e acompanhando a parede.

**87** Quando surgir um grupo de 4 soldados aguarde o diálogo e observe a falha na grade de proteção ao lado. Desça por ali e passe pelos guardas pendurado até chegar à porta. Continue avançando e derrube os dois guardas que estão torturando o prisioneiro.

**88** Vá para o corredor à esquerda e aguarde os soldados passarem. Desça pelo elevador e vire à esquerda. Dois soldados aparecem



e você deve voltar rapidamente para perto do elevador. Aguarde a chegada do primeiro e detone o segundo pelas costas.

**89** Continue avançando e mais um guarda estará em seu caminho, porém este é muito fácil de passar, basta pegá-lo pelas costas. Observe as animações seguintes e veja a existência de uma câmera controlada por um guarda.

**90** Fique no canto (antes de virar à esquerda) e espere mais uma vítima. Ainda no mesmo lugar, após os diálogos, espere mais um guarda passar e use a arma de choque. Ande até o próxima brecha e espere o outro guarda (responsável pela câmera) e derrube-o.

**91** O detalhe é que você deve matar os dois primeiros guardas antes do corredor da câmera, caso contrário, o processo não funciona. Corra para o painel de controle e veja os movimentos dos outros personagens.

**92** Aperte Start e observe o mapa. Veja o ponto seguinte que você deve atingir para concluir a missão. Não tem segredo, ative a chave para desligar a força do local e resgatar Gregorov. A próxima missão é liberada.



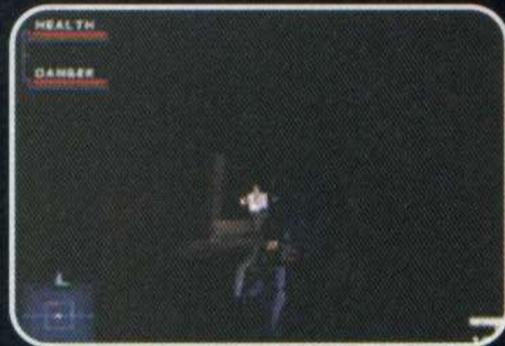
**MISSÃO 16: ALJIR PRISION**  
**PERSONAGEM: LIAN XING**

**93** Está acontecendo uma revolta na prisão. Acerte os guardas que aparecem rolando com tiros na cabeça. Ande no corredor, e aguarde o momento certo para acertar os guardas que estão perto da porta. Ande mais um pouco e acerte mais um guarda.

**94** Recolha o colete e a arma e espere aparecer um agente. Depois de matá-lo, acabe com os outros guardas e vá em direção à próxima porta. Elimine os guardas com tiros na cabeça e continue andando sempre atento para eliminar todos os inimigos que aparecerem no caminho



**95** Entre no prédio e pegue o guarda que aparece no caminho. Siga pelo corredor até encontrar uma sala com vários guardas mortos. Converse com Gabriel e mate os dois guardas que surgem. Encontre a sala de execução e acabe com os inimigos, inclusive os que tentam matar Gregorov.



**96** Na próxima sala, Yuri aparecerá para conversar com você. Depois do diálogo, seja muito rápido para detonar todos os inimigos e vá em direção aos prisioneiros. Passe pela porta e, quando Yuri aparecer, corra para a próxima sala o mais rápido que puder, pois muita bomba vai rolar.

**97** Surge um portão fechado, atire nas trancas para abrir e observe os prisioneiros. Deixe os guardas passarem e vá em direção onde eles estavam. Volte para o local onde você atirou nas trancas do portão e vire à direita.

**98** Um prisioneiro em chamas correrá em sua direção, atire nele e, quando o guarda aparecer, role pelo chão e use a arma de choque para derrubá-lo. Vá em direção aos prisioneiros e acerte os dois guardas que estão em sua linha de fogo.



**99** Agora, vá em direção ao Gregorov e volte para a sala anterior usando as laterias da parede. Avance e derrube os dois soldados que estão na próxima porta e saia correndo atirando nos outros guardas até atingir o nível superior do complexo.

**100** Gregorov aparece na sala. Vá para a sala menor e ligue o interruptor. Entre no elevador e depois corra até o final do corredor para liberar a fase seguinte.

**MISSÃO 17: AGENCY BIO-LAB**  
**PERSONAGEM: GABE LOGAN**

**101** Saia da sala e vire à direita. Siga em frente e entre na porta A3. Continue andando e aguarde os diálogos do agente e o cientista. Ande com cuidado e passe pelo agente. Vá atrás do cientista mas não entre no corredor, fique escondido.

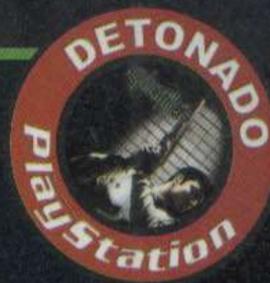
**102** Espere o agente passar e entre na sala à direita. Vire à esquerda e fique o mais perto possível das caixas e da mureta. Espere o agente passar e vá atrás dele. Faça o mesmo com os outros agentes, espere-os virar e continue andando. Entre na porta A1.

**103** Espere o agente começar a andar e vá para a esquerda. Entre na próxima porta, passando por outro agente. Quando chegar num salão grande, pegue a faca que está sobre a maca. Volte e mate-o, usando a faca que você pegou.



**104** Vá em direção à maca e continue andando. Passe pela porta A1, vire à direita e entre no outro quarto. Ande pelo cubículo até chegar ao computador que deve ser acessado. A Lian dará um mapa para você. Saia e vire à direita, você estará descontaminado do vírus

**105** Mate o agente com a faca até encontrar um soldado e um paciente. Espere perto dos armários e na primeira oportunidade, pegue o equipamento. Fale com Teresa e acerte os cientistas. Vá até o computador perto de um corpo e ative o controle do elevador.





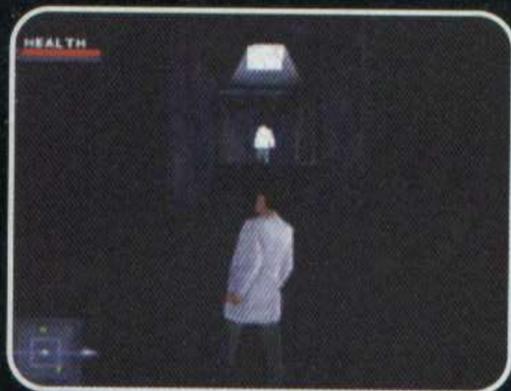
**106** Volte e acerte a cabeça do agente que está com o prisioneiro. Espere Ramirez falar com você. Vá até o local onde você matou



o agente, no nível superior, e continue andando. Saia pela outra porta e observe ao seu redor. Use a arma Scramble e saia pela porta A2.

**107** Continue andando e até chegar no acesso A3. Espere o agente passar por você antes de acertá-lo. Ande no salão e mate o outro agente. Agora, volte e espere um soldado aparecer no salão.

**108** Vá até o final da sala e espere mais um passar. Ande com cuidado por baixo da câmera e acerte o agente com a Scrambler. Continue para a direita da sala e atire na grade do tubo. Entre na tubulação e vá até o fim. Atire na grade e entre na sala.



**109** Converse com Gershon e vá atrás dele. Mate o cientista, e Gershon levará você para uma sala grande. Agora você pode matá-lo sem problemas. Vá até o computador no centro da sala e pegue o objeto que está no canto, e o use no computador.

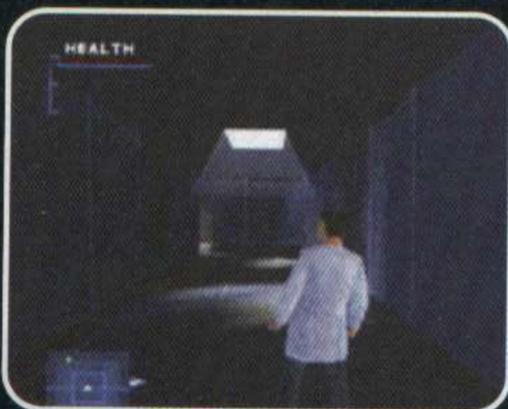
**110** Dê a volta e role atrás do computador, acerte os agentes e fale com Teresa. Ande na rampa e entre na porta à esquerda. Corra e entre na próxima porta que surgir. Vire à direita e procure pelo acesso B1. Continue avançando.

**111** Espere os cientistas conversarem e ande em cima da plataforma. Perto do estúdio, atire

no cientista e suba na rampa para ligar o interruptor do gás. Vá até o final da plataforma e acerte o agente, sempre andando em frente.

**112** Passe pela porta no final da rampa e corra para a sala. Avance devagar e com muito cuidado para acertar o agente na cabeça. Entre na porta A2 e espere Elsa falar para segui-la. Atire no cientista, fale com a Teresa e continue andando.

**113** Passe na porta B3, atire na grade de ventilação e entre no sistema de ventilação. Aguarde as falas



de Elsa com o cientista e continue andando até encontrar uma grade fechada. Acerte o cientista com um tiro na cabeça e pegue a vacina com Elsa. Essa longa missão acaba por aqui.

**MISSÃO 18: AGENCY BIO-LAB ESCAPE**  
**PERSONAGEM: GABE LOGAN**

**114** Logo na primeira sala do laboratório não vacile. Esconda-se atrás da mesa do computador e espere uma bomba detonar o soldado mais próximo. Use sempre os balcões para se proteger, pois certamente você vai precisar.

**115** Na segunda sala, entre na porta à esquerda e, em seguida, vire à esquerda novamente. Siga pelo corredor e não entre à direita, apenas corra em direção ao corredor A3. Vire à direita e quebre a grade da passagem de ventilação para acessar o outro lado.



**116** O detalhe é que nesta missão, muitas portas estão lacradas, impedindo a sua passagem. Portanto, quando você não achar mais saída para

continuar, observe as passagens dos sistemas de ventilação.

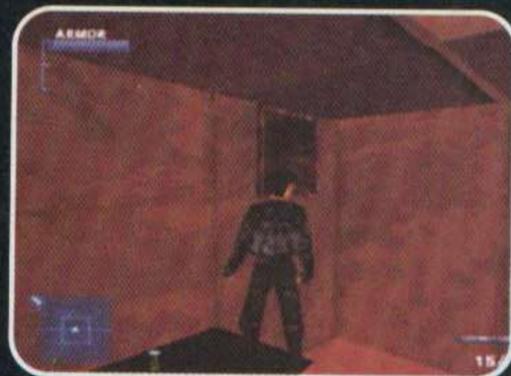
**117** Não tem segredo, veja o mapa sempre que precisar (nesta fase, o mapa está liberado) e vá para o sentido do seu objetivo: Escape Labs. É naquele ponto onde você escapa do laboratório e avança para a próxima fase.

**118** Para não se dar mal durante o seu trajeto, use sempre que possível, as passagens de ventilação. Além de cortar caminho, você evita encontrar muitos guardas em seu trajeto, facilitando a sua fuga.

**MISSÃO 19: NEW YORK SLUMS**  
**PERSONAGEM: GABE LOGAN**

**119** Mate o primeiro agente e entre no beco sem saída. Pegue o colete e continue avançando. Existe mais um inimigo no alto do muro, seja rápido. Atire no cadeado da porta da loja PAWN SHOP para entrar.

**120** Muitos soldados aparecem, use o balcão como proteção e elimine todos. Pegue as armas e



avance para dentro da loja até atingir o check point. Saia e mate o guarda da janela e suba no lixão para acessar a parte de cima.

**121** Suba mais uma vez e use o sistema de ventilação como proteção. Escale o muro e caia sobre o toldo azul da lona de baixo. Imediatamente passa um oficial aliado, não atire nele. Vá para o local onde o oficial ficou parado e corra para o beco mais próximo. Faça a comunicação via rádio.

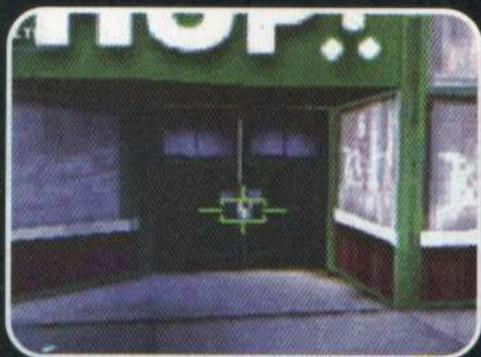
**122** Muito cuidado com os pontos de fogo, pois está tudo em chamas. Chegando numa sala sem saída (apenas com uma porta pegando fogo), observe o chão e caia pela plataforma. Mate os agentes e ative a chave da parede. Volte para a entrada que estava em chamas.

**123** Cuidado com a próxima porta, pois o primeiro Sniper



aparece do nada. Um tiro na cabeça basta para detoná-lo. Vá para o final do corredor e suba na mesa tombada para acessar o andar superior.

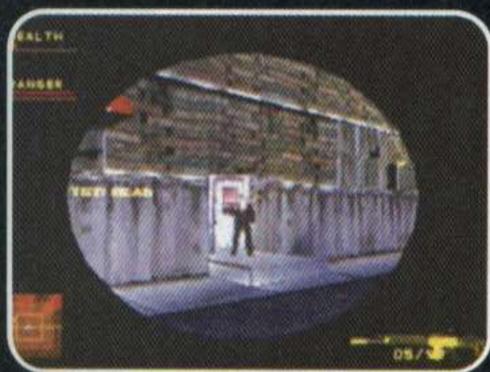
**124** Passe por mais alguns guardas até encontrar o segundo Sniper. O mesmo



procedimento anterior, com apenas um tiro na cabeça. Para facilitar o trabalho, não entre na sala. Fique num ângulo de visão antes da porta.

**125** Saia pela janela e entre no corredor ao lado do beco em chamas que você acessou. Quando aparecer um agente da Swat, esconda-se no muro. Aguarde o furgão atropelá-lo.

**126** Entre no corredor do outro lado e pegue à direita. Siga em frente até encontrar um carro de polícia. A sua missão agora é deter os dois atiradores que estão nas janelas do prédio da frente dando cobertura para Tereza.



**127** Esta parte é realmente fácil, considerando que você chegou até aqui. Suba as escadas do prédio e veja mais uma sequência de vídeo que realmente surpreende. Salve os dados e prepare-se para mais uma missão.

**MISSÃO 20: NEW YORK SEWER**  
**PERSONAGEM: GABE LOGAN**

**128** A sua missão principal durante todo o percurso é proteger Teresa. Desde o início, corra atrás dela atirando em todos os inimigos. Lembre-se que nesta parte você não está correndo contra o tempo, o que permite matar todos os inimigos, sem pressa.

**129** Quando Tereza estiver no fim da linha, volte usando o outro caminho e siga em frente. Entre na sala à esquerda e acabe com todos os guardas. No painel da sala de máquina, puxe a alavanca e veja as animações.

**130** Volte imediatamente para o local que você deixou Tereza e suba pela outra entrada. Avance e acabe com todos os inimigos que tomam conta do painel. Chegando no outro lado, Tereza aparece novamente. Avance pela escadas. Mate os terrorista e suba para o complexo A, usando a rampa larga. Cuidado com o furgão.

**131** Para não ser atropelado, suba rapidamente acompanhando a parede. Passe pelos soldados e entre numa pequena entrada e suba pelas



escadas até o fim. Muitos terroristas estão distraídos. Mate todos.

**132** Pegue o lança-granadas (M-79) e desça as escadas. É muito importante você matar todos os inimigos, pois além de dificultar sua ação, Tereza pode morrer. Use o lança-granadas nos furgões. Quando as balas acabarem, troque pela arma mais potente.

**133** O líder dessa brincadeira aparece, não perca tempo com o que ele fala para você. Atire nele até derrubá-lo de uma vez, caso contrário, um único tiro adversário acaba com você de primeira.



**MISSÃO 21: FINALE**  
**PERSONAGEM: GABE LOGAN**

**134** O esperado final está muito próximo. Para passar a fase mais difícil do jogo, você deve matar o

traidor Chance. Desta vez, seu ex-amigo está protegido com colete e possui as melhores armas do jogo.

**135** Logo de cara, corra para o helicóptero e pegue a munição e o colete para se proteger dos tiros. Para fugir dos ataques de Chance, aperte ● enquanto corre. Desça a rampa que está paralela ao helicóptero e fique perto da parede.



**136** Dessa forma, dificilmente você será atingido. Selecione a metralhadora UAS-12, a melhor arma contra ele e suba a rampa. Na primeira oportunidade atire no inimigo o máximo que puder.

**137** Faça isso até cair sobre a hélice do helicóptero. Pronto, você concluiu um dos jogos de ação mais longos já produzidos para o PlayStation. Em memória de Tereza, assista os belos vídeos do final. ✨



### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** 989 Studios

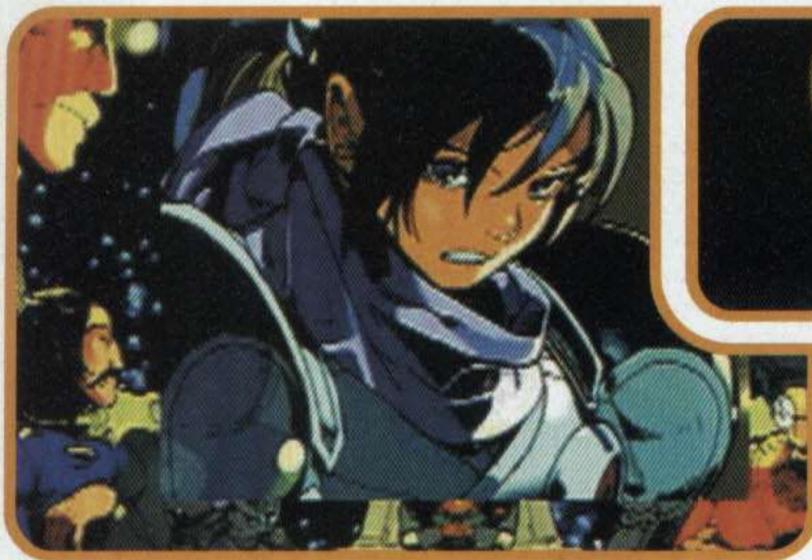
**Na Internet:**  
[www.989studios.com](http://www.989studios.com)

**Ponto Forte:**  
Excelente jogabilidade, muitos vídeos e missões estratégicas

**Ponto Fraco:**  
Exige muita paciência e habilidade com o controle

**NOTA GERAL:** 10

# Strider



deixou muitos gamemaníacos aborrecidos, foi a inclusão de um menu especial para configuração de dificuldade do

jogo. Para muitos isso significou tirar um pouco da essência do Strider.

O enredo não tem nada de inovador. Sua missão é salvar a Terra de um tirano que deseja dominá-la. Por isso mesmo, Strider é genial. Com uma história fraca e sem muitos detalhes o jogo consegue chamar a atenção de dezenas de gamemaníacos.

## Gráficos eletrizantes, muita aventura e ação esperam por você na nova versão do clássico Strider

**A** Capcom parece ter mesmo vocação para fabricar clássicos. Sem dúvida Street Fighter é a série mais conhecida, porém não faltam jogos da Capcom na lista de imortais. Um deles é Strider (no Japão o jogo é conhecido pelo nome Strider Hiryu), que fez muito sucesso no passado e acaba de ganhar uma nova versão exclusiva para o PlayStation.

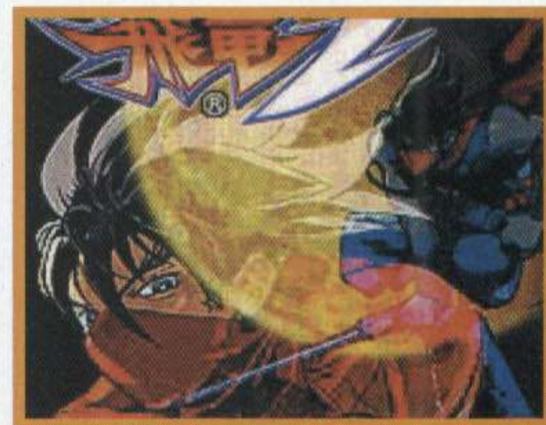
A principal novidade desta versão, que foi adaptada do arcade, é a inclusão do primeiro jogo da série, o Strider 1, que fez

muito sucesso no console de 16 bits da Sega, o Mega Drive, no começo da década de 90.

Agora são dois CDs, cada um com uma das versões de Strider.

## Dificuldade muito alta

A primeira versão de Strider fez fama por ser um jogo com gráficos excepcionais para a época e por ter uma dificuldade e desafio muito grande. Poucos gamemaníacos tinham habilidade e paciência para terminar Strider. Essa continuação seguiu a mesma trilha. Strider 2 tem gráficos eletrizantes (mas não tão inovadores) e uma dificuldade bem acima da média. O único detalhe, que



## Estilo arcade

O segredo da maioria dos jogos arcade em plataforma é o combate frenético. Para se dar bem, você não pode parar de golpear nenhum instante. Strider 2 tem muitos trechos assim, a diferença está nos saltos. Entre uma batalha e outra, você será desafiado por saltos quase impossíveis que exigem muita agilidade e rapidez no controle. Porém, se você tiver dificuldades, pode reconfigurar o jogo e passar pelos desafios sem muita dor de cabeça. A seguir, confira



# 2



A jogabilidade e os gráficos compensam o enredo fraco



algumas dicas e segredos desta excelente aventura. As dicas que selecionamos é para os dois jogos da série. Lembre-se que são dois CDs, e um deles tem o primeiro episódio completo.



## Segredos de Strider

### Seleção de fase - Strider 1

Termine o primeiro jogo pelo menos uma vez usando todos os recursos que puder. Salve num memory card e na próxima vez que você acessá-lo, surgirá uma nova opção na tela de configuração para selecionar qualquer fase do jogo. Além de escolher a fase, você poderá trocar as cores do personagem.

### Novo personagem - Strider 2

Finalize o jogo usando o Strider Hiryu para poder controlar o outro personagem, Strider Hien. Quando

terminar o jogo, salve num memory card, e reinicie o game. Na tela seguinte você poderá optar entre

os dois personagens. O jogo é o mesmo para os dois, a única diferença é que no estágio 5, você enfrentará uma versão negra de Hien.

### Boost infinito - Strider 2

Para conseguir boost infinito em qualquer uma das fases, basta finalizar o segundo episódio usando o Strider Hien. Depois salve o jogo num memory card, entre no menu de opções e altere a configuração do item Boost.

### Fase secreta - Strider 1 & 2

Finalizando as duas versões do game, e salvando ambas no mesmo memory card, ao reiniciar

o segundo jogo da série, surgirá uma tela com informações em japonês. Selecione a opção da esquerda e você entrará numa fase secreta chamada Waterfall.

**Pontuação máxima** - Durante as fases você encontrará itens secretos e muito difíceis de serem capturados. Alguns deles valem muitos pontos. Confira a pontuação de cada um e tente pegá-los de qualquer forma para subir no ranking:

- Red Bear - 1.000 pontos
- Barrel - 2.000 pontos
- Cow - 8.000 pontos
- Yellow Star - 20.000 pontos
- Capcom Space - 30.000 pontos
- Red Star - 50.000 pontos

## CONTROLES

Use a configuração abaixo para melhorar a jogabilidade.

- ..... Ataca
- ▲ ..... Pula
- ..... Escorrega
- ✕ ..... Boost



## FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet: [www.capcom.com](http://www.capcom.com)

**Ponto Forte:**  
Gráficos eletrizantes, fidelidade a versão arcade e ótima jogabilidade

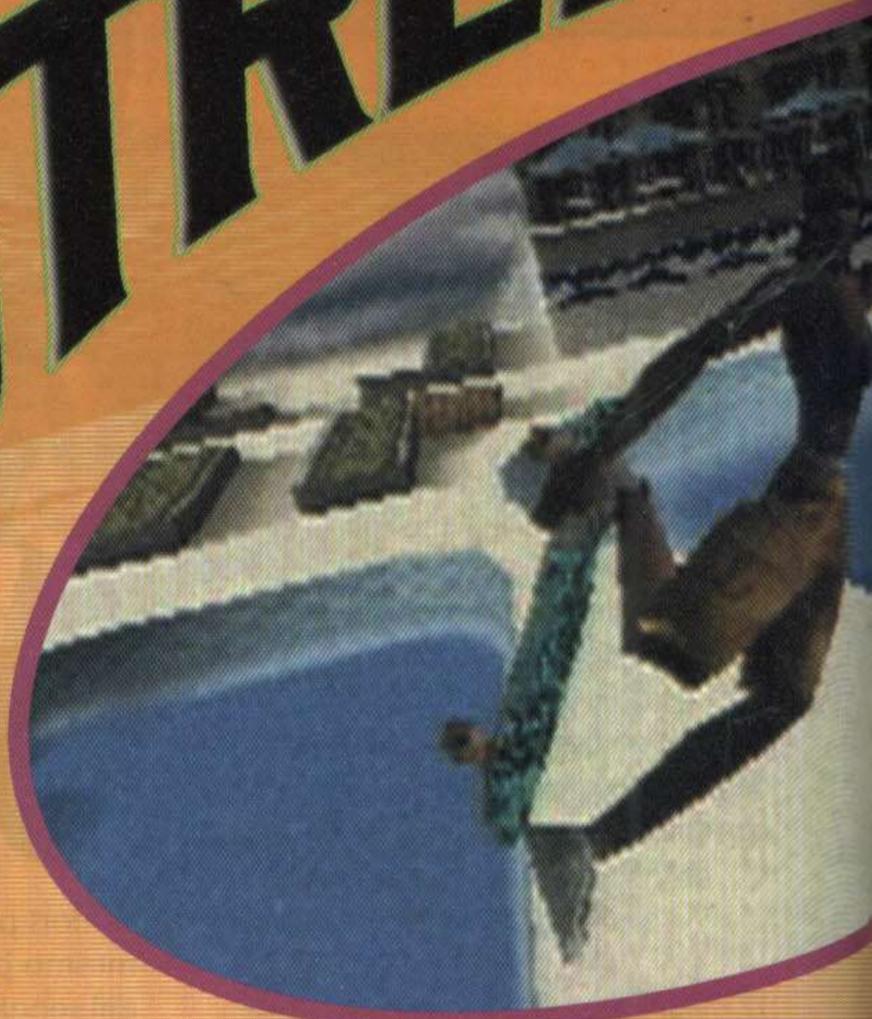
**Ponto Fraco:**  
Colocar o menu para diminuir a dificuldade, tirou um pouco do encanto do jogo.

**NOTA GERAL: 8,0**

Faça manobras radicais e giros alucinantes neste excelente simulador de skate do PlayStation



# STREET



**S**e você gosta de adrenalina, velocidade e manobras radicais, tem mais uma opção de diversão no PlayStation. Street Skater 2 (ou como os americanos gostam de chamar, Street Sk8er, que pronuncia-se "isqueiter"), da Electronic Arts, que reproduz com qualidade as emoções do skate no console. O jogo traz inovações em relação a versão anterior: gráficos detalhados, mais

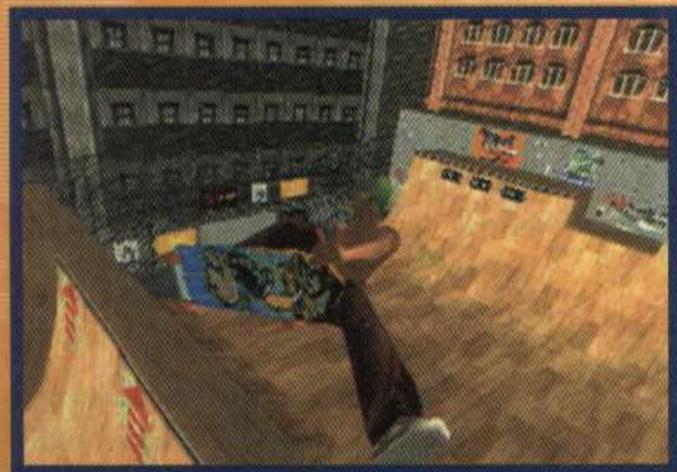
pontos de vista e ótima jogabilidade.

### Vários duelos

Você joga em 10 lugares diferentes como parques, construções e halfs profissionais. São 10 personagens, mas no início você só pode usar quatro.

A estrutura do jogo é a mesma de Tony Hawks, na qual o seu objetivo é garantir um determinado número de

pontos para avançar nas fases. Itens especiais e salas secretas também estão espalhadas pelo cenário para garantir mais diversão. Para completar existem dois modos para jogos em dupla: Multiplayer e Pool Duel.



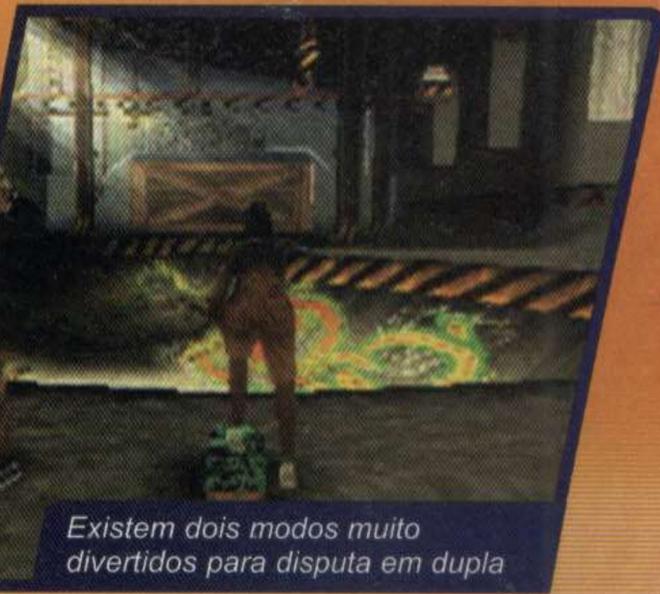
# SK8

#### MANOBRAS PRINCIPAIS - MANNY

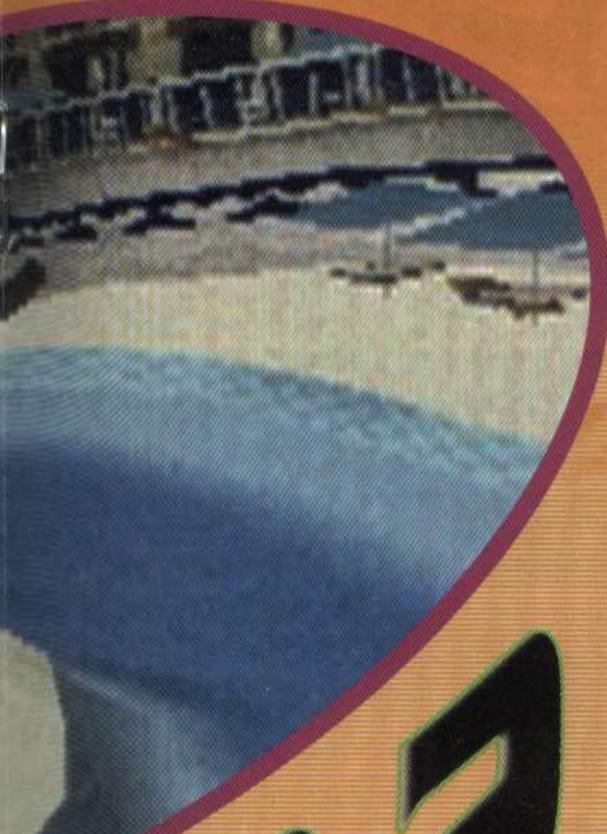
- Indy ..... → + ■
- Mute ..... ← + ■
- Tail Grab ..... ↓ + ■
- Backspace Grab ..... ↑ + ■
- Indy Nosebone ..... → + ▲
- Stiffy ..... ← + ▲
- Tail Grab Nosebone ..... ↓ + ▲
- Method ..... ↑ + ▲

- Fingerflip Varial ..... → + ●
- Mute Onefoot ..... ← + ●
- Benimana ..... ↓ + ●
- Backspace Grab Onefoot ..... ↑ + ●
- Pop Shove-it ..... L2, ✕
- 360 Pop Shove-it ..... R2, ✕
- Kickflip ..... L2 + R2, ✕
- Heelflip ..... L2 + ↓, ✕
- Variar Kickflip ..... R2 + ↓, ✕
- 360 Kickflip ..... L2 + R2 + ↓, ✕

- 50/50 Grind ..... ✕ + ▲
- Nose Grind ..... ✕ + ▲, L2
- 5/0 Grind ..... ✕ + ▲, R2
- Boardslide ..... ✕ + ▲
- Noseslide ..... ✕ + ▲
- Tailslide ..... ✕ + ▲
- Spins ..... L1 ou R1 + ✕
- Frontflip ..... L1 + ↓, ✕
- Backflip ..... R1 + ↓, ✕
- Double Back Flip ..... L1 + R1 + ↓, ✕



Existem dois modos muito divertidos para disputa em dupla



# ER 2

No Multiplayer, os jogadores competem separadamente em diferentes lugares simulando um campeonato particular. No outro modo, a

disputa é simultânea e vence quem conseguir o maior número

de pontos, com manobras e itens especiais que estão espalhados pelo cenário, como caixotes e balões. Apesar da facilidade de fazer a maioria das manobras, em alguns lances o personagem leva um grande tombo, aumentando a dificuldade do jogo.

Comparando o novo jogo com o sucesso Tony Hawks, notamos a falta de velocidade e ação nos percursos. Mas a simulação do game é muito próxima do real, tornando Street Sk8ter 2, apesar de lento, o jogo de skate mais realista

para o PlayStation. Agora, confira as dicas malandras que separamos para você detonar no jogo. O importante é radicalizar com várias manobras, sem medo do perigo e da adrenalina.

### CONTROLES

- × ..... Salto
- ..... Freio
- ..... Abaixa
- ▲ ..... Manobras
- L1, R1 ..... Giro
- L2, R2 ..... Combinações
- Start ..... Pausa

**Todos os skates** – Use ●, ●, ■, ●, ■, ■, ●, R1 para habilitar todos os skates secretos do jogo. No total, são 17 novos shapes radicais para você escolher.

**Jogadores secretos** – Pressione ←, ←, ●, ●, L2, ■, →, R2 e seis novos personagens aparecem. Veja a característica principal de cada um deles:

- Jake** – salta mais alto
- EV** – estabilidade
- Anouk** – mais rápido
- Jason** – velocidade nas manobras
- Tomas** – aceleração e salto
- Shannon** – jogador equilibrado

**Todos os cenários** – Para liberar todos os lugares disponíveis do jogo para você detonar, aperte a seqüência de botões: ←, →, ←, →, ●, ●, R1, ■. São 10 cenários diferentes, entre parques, halves profissionais e construções abandonadas.

**Veja o final** – Se você não consegue vencer o campeonato e mesmo assim quer saber como é o final do jogo, não se preocupe. Use R2, R2, L1, L2, L1, R1, R1, R1 para habilitar a opção

*Movie* no menu principal. Selecione então o item *Victory* e curta as manobras e tombos radicais do vídeo final.

**Super jogadores** – Pressione L1, ■, ←, ←, R2, ←, R1, ← e vá para um dos modos de jogo. Qualquer jogador que você escolher terá características radicais como poder máximo no salto, aceleração, velocidade e outros itens. Ficarà muito mais fácil vencer qualquer adversário.



### DICAS RADICAIS

Todos os comandos a seguir devem ser pressionados durante a tela do menu principal. Um som característico confirma o truque. É muito fácil, as seqüências podem até ser feitas devagar.

### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Electronic Arts

**Na Internet:** [www.ea.com](http://www.ea.com)

**Ponto Forte:**  
Excelente jogabilidade, movimentação realista, ótimos gráficos e vídeos.

**Ponto Fraco:**  
Baixa velocidade nas manobras. No modo Pool Duelos os gráficos são pobres.

**NOTA GERAL:** 9,0

# EAGLE ONE

## HARRIER ATTACK

*Neste simulador de vôo e guerra, sua missão é libertar o Havai de um poderoso grupo terrorista*



Os gráficos 3D estão excelentes para um simulador de vôo no PlayStation

vôo e guerra de tirar o fôlego que se destaca pela fácil jogabilidade e excelentes gráficos 3D.

### Aperte os botões

Você poderá escolher cinco equipamentos diferentes para voar, incluindo o

Harrier VTOL Jumpjet, o F16, o A10 Warthog, o jato Raven Stealth e mais um helicóptero de salvamento.

São 25 missões cheias de adrenalina. Será preciso defender a sua base de ataques inimigos e até salvar pessoas isoladas, próximas a um vulcão em erupção. Existe uma opção para disputa

**CONTROLES**

- ✕ ..... Atirar
- ..... Mudar as armas
- ▲ ..... Velocidade e altitude
- Select ..... Alterar as vistas

multiplayer na qual duas pessoas participam das missões ou disputam rápidos combates aéreos.

Graficamente, o Eagle One: Harrier Attack, tem efeitos 3D muito bons para a capacidade do PlayStation. Confira agora algumas dicas para detonar os inimigos. ✦

**U**m grupo terrorista invadiu o Havai e acabou com o sistema de comunicação local. Os americanos estão isolados na ilha e você foi o piloto escolhido pelo exército para salvar toda a região.

Este é o enredo de Eagle One: Harrier Attack, um simulador de

### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Infogrames

**Na Internet:**  
[www.infogrames.com](http://www.infogrames.com)

**Ponto Forte:**  
É fácil pilotar os aviões. A trilha sonora parece de cinema.

**Ponto Fraco:**  
Existem poucas fases

**NOTA GERAL: 8,5**

### DETONANDO SEUS INIMIGOS

**1** Se você estiver encurralado entre caças adversários, aperte R2 ou L2 junto com o ✕, para girar o avião e atirar ao mesmo tempo confundindo o inimigo.

**2** Para não perder altitude quando movimentar o avião, utilize os botões R2 e L2 ao invés dos botões direcionais e verifique se o cursor está marcando 0.

**3** Nas missões na qual seu objetivo é destruir comboios, utilize o avião

Harrier, aproxime-se do alvo, use R1 e deixe o caça no modo Hover para que ele fique pairando no ar, como um helicóptero. Mire os inimigos e atire utilizando os mísseis Maverick, que são teleguiados.

**4** Verifique sempre sua altitude, e não se aproxime muito do solo. Em algumas missões existem bases inimigas que podem atacar. Somente baixe a altitude quando encontrar um comboio. Não perca tempo com as bases fixas, se sentir que está sendo

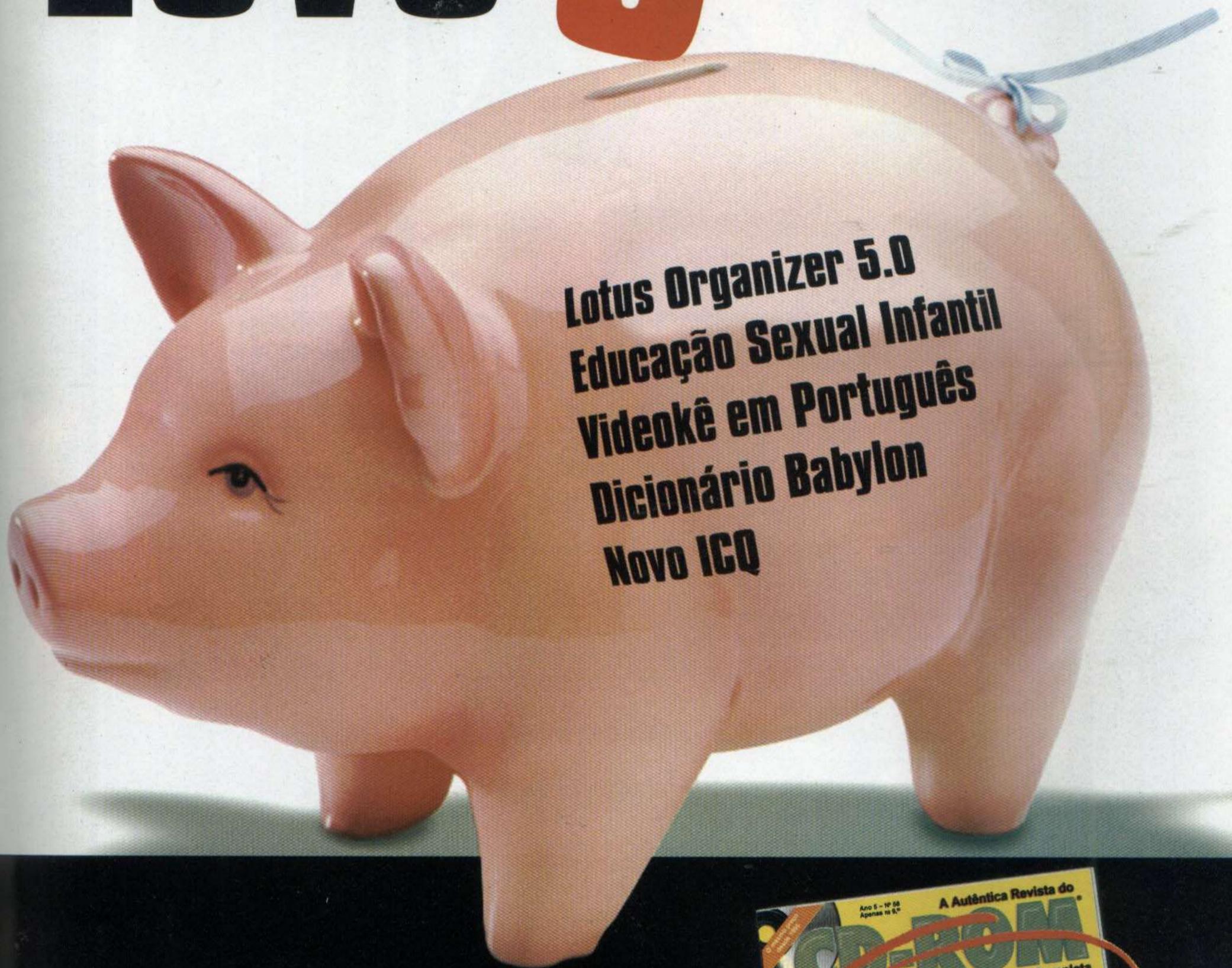
atacado, saia da direção de ataque.

**5** Para acertar seu oponente em um duelo, utilize o avião Harrier. Procure o adversário sempre com uma distância segura, pois o contra-ataque é inevitável. Deixe o avião no modo Hover, e atire sem parar. Para não ser atingido, mude para o modo Jet e fuja.



Nº 16 ..... PARA PLAYSTATION ..... TRUQUES & DICAS

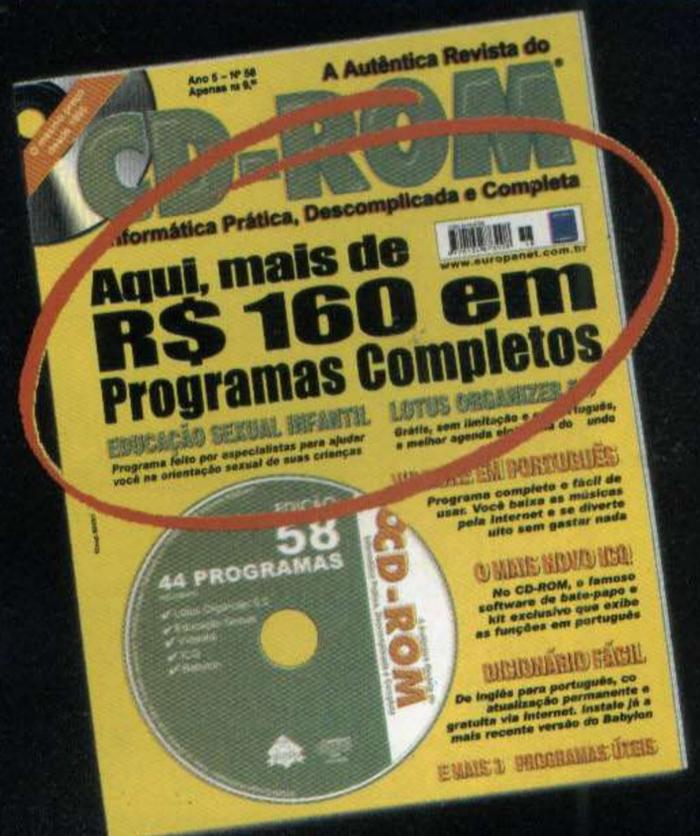
# Leve 5 Programas Completos



Lotus Organizer 5.0  
Educação Sexual Infantil  
Videokê em Português  
Dicionário Babylon  
Novo ICQ

Por apenas R\$ 9,90  
e economize R\$ 160,00

Este mês na Revista do **CD-ROM**



Nas bancas,  
pelo telefone (0xx11) 3038-5050  
ou em nosso site [www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br)

# THE KING OF FIGHTERS



Gráficos e jogabilidade de primeira linha são os pontos fortes



ano de 1999. Os gráficos de The King of Fighters 99 melhoraram muito se comparados com outros jogos da série e, a jogabilidade promete arrasar.

### Muitos golpes

**D**epois do grande sucesso nos fliperamas, o melhor jogo da série The King Of Fighters chegou com força total no PlayStation. A conversão do arcade para o console está perfeita e traz todos os lutadores que se destacaram em Fatal Fury, Art of Fighting, World Heroes e em outros sucessos da SNK durante o

Desta vez são 32 personagens iniciais que você poderá usar durante os combates. As lutas são em equipe de quatro lutadores, e você pode utilizar todos durante os combates e na ordem que



- K'**
- Thrust punch ..... → + ✕
  - Thrust Knee ..... → + ●
  - The Trigger ..... ↓, ↘, → + soco, depois → + ✕ ou → + ●
  - Crow Bite ..... →, ↓, ↘ + soco
  - Minute Spike ..... ↓, ↘, ← + chute (no alto)
  - Black Out ..... ↓, ↘, → + chute
  - Combos**
  - Chain Drive ..... ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ← + soco
  - Heat Drive ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco



- MÁXIMA**
- M-4 Vapor Cannon ..... ↓, ↘, ← + soco
  - Maxima Scramble ..... →, ↓, ↘ + soco, depois → + ✕ ou → + ●
  - M-11 Dangerous Arch ..... ←, ↘, ↓, ↘, → + chute
  - Combos**
  - Bunker Buster ..... ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ← + soco
  - Maxima's Revenge ..... →, ↘, ↓, ↘, ←, →, ↓, ← + chute
  - Bulldog Press ..... ↓, ↘, → + ▲
  - Skull Crush ..... ↓, ↘, → + ■
  - Dynamite Drop ..... ←, → + ■ (perto)



2 jogadores



Cartão de memória



Controle dual shock

# RS 99

Escolha seu time e entre numa batalha mortal com os melhores lutadores da SNK

## GOLPES ESPECIAIS

Para fazer os combos, é preciso estar com nível 1 ou superior na barra de energia auxiliar.

## CONTROLES

- ✕ ..... Soco fraco
- ..... Soco forte
- ..... Chute fraco
- ▲ ..... Chute forte
- Select ..... Provoca
- Start ..... Pausa

desejar. O interessante é que ao vencer o primeiro lutador do combate, a barra de energia permanece inalterada para enfrentar o segundo lutador. Esse tipo de duelo garante muita diversão

O único ponto negativo de The King of Fighters 99 para PlayStation é a velocidade de carga do jogo. A cada round surge uma tela de "loading", obrigando o

para qualquer aficionado em pancadaria virtual, além de proporcionar um combate com mais estratégia. Alguns golpes e movimentos especiais podem ser misturados usando os combos, e aumentando o poder de ataque.



jogador esperar por alguns instantes entre os combates. Isso é realmente muito chato e demorado. Mesmo assim, a jogabilidade é praticamente a mesma dos arcades, isto é excelente. Quem gosta de jogos de luta com muita

ação, não pode deixar de ter este game em sua coleção.

Quem quiser se tornar o "Rei dos lutadores", pode conferir a lista completa de golpes dos 32 lutadores disponíveis no começo do jogo. Monte sua equipe de personagens e prepare-se para distribuir muitos socos, chutes e golpes mortais.



As disputas são entre equipes de 4 lutadores



## BENIMARU NIKAIIDO



- Hop kick ..... → + ●
- Raijin Ken ..... ↓, ↘, → + soco (no alto)
- lado Kick ..... ↓, ↘, → + chute, depois ↓, ↑ + chute
- Handou San Dan Geri ..... ↓, ↑ + chute
- Shinku Katategoma ..... ↓, ↘, ← + soco
- Combos**
- Raikoken ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
- Shadow Kick ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute



## SHINGO YABUKI



- Incompleted Demon Scorcher ..... →, ↓, ↘ + soco
- Unperfected Wild Bite ..... ↓, ↘, → + ✕
- Unperfected Poison Bite ..... ↓, ↘, → + ■
- Unperfected Koto Moon Positive ..... →, ↘, ↓, ↘, ← + chute
- Unperfected Hazy Wheel ..... ←, ↓, ↘ + chute
- Shingo Kick ..... ↓, ↘, → + chute
- Shingo Self-made Shiki ..... →, ↓, ↘ + chute (perto)
- Combos**
- Burning Shingo ..... ↓, ↘, ←, ←, ↘, ↓, ↘, → + soco
- Shining Phoenix Drive: ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco





### TERRY BOGARD




Power Wave ..... ↓ ↓ ↓ + ●  
 Round Wave ..... ↓ ↓ ↓ + ■  
 Rising Tackle ..... segure ↓ ↑ + soco  
 Crack Shoot ..... ↓ ↓ ↓ + chute  
 Power Charge ..... ← ↓ ↓ ↓ + chute  
 Power Drive ..... ↓ ↓ ↓ + soco  
 Power Shoot ..... ↓ ↓ ↓ + chute  
**Combos**  
 Power Geyser: ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco  
 High Angle Geyser: ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute



### ANDY BOGARD




Hi-Sho-Ken ..... ↓ ↓ ↓ + ✕  
 Power Hi Sho Ken ..... ↓ ↓ ↓ + ■  
 Sho-Ryu-Dan ..... ↓ ↓ ↓ + soco  
 Zan-Ei-Ken ..... ↓ ↓ ↓ + soco ou ↓ ↓ ↓ + ■, depois ↓ + soco  
 Triple Attack ..... ← ↓ ↓ ↓ ↓ + soco (perto)  
 Ku-Ha-Dan ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute  
 Gen'ei Shiranui ..... ↓ ↓ ↓ + chute, depois chute ou soco (no alto)  
**Combos**  
 Cho-Reppa-Dan ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute  
 Ryushi Ken: ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco



### JOE HIGASHI




Hurricane Upper ..... ← ↓ ↓ ↓ ↓ + soco  
 Tiger Kick ..... ↓ ↓ ↓ + chute  
 Slash Kick ..... ← ↓ ↓ ↓ ↓ + chute  
 Golden Heel ..... ↓ ↓ ↓ + chute  
 Explosion Punch ..... soco rapidamente, ↓ ↓ ↓ + chute  
 ou ↓ ↓ ↓ + soco  
**Combos**  
 Screw Upper ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco  
 Explosion Hurricane Tiger Heel: ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco  
 The Greatest Heel Ever: ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute



### MAISHIRANUI




Fire Kick ..... ↓ + ●, depois segure ↓ ↑ + soco, ↓ + chute (no alto)  
 Kacho-Sen ..... ↓ ↓ ↓ + soco  
 Ryu-Enbu ..... ↓ ↓ ↓ + soco  
 Musasabi no Mai 1 ..... ↓ ↓ ↓ + soco (no alto)  
 Musasabi no Mai 2 ..... segure ↓ ↑ + soco, segure soco  
 Deadly Ninja Bees ..... ← ↓ ↓ ↓ ↓ + chute  
 Koyasen Tori ..... ↓ ↓ ↓ + chute  
**Combos**  
 Super Deadly Ninja Bees: ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute  
 Dance of the Phoenix: ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco



### RYU SAKAZAKI




Koh Ken ..... ↓ ↓ ↓ + soco  
 Ko Ho ..... ↓ ↓ ↓ + soco  
 Hien Senpoo Kyaku ..... ↓ ↓ ↓ + chute  
 Zan Retsu Ken ..... ↓ ↓ ↓ + soco  
 Ko Ho Senpoo Ken ..... ↓ ↓ ↓ + soco  
 Rai Jin Ken ..... ↓ ↓ ↓ + chute  
**Combos**  
 Haoh Sho Koh Ken: ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco  
 Ryuko Ranbu: ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco  
 Heaven and Earth Supreme: ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco



### ROBERT GARCIA



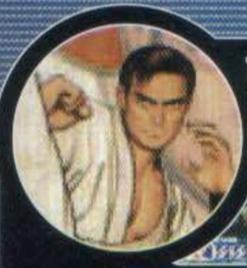

Stallion Kick ..... ↓ + ●  
 Ryu Geki Ken ..... segure ← → + soco  
 Su Jin Ren Bu Kyaku ..... segure ↓ ↑ + soco  
 Hien Senpoo Kyaku ..... segure ← → + chute  
 Hien Ryu Jin Kyaku ..... ↓ + chute (no alto)  
 Ryu Zan Chensegure ..... ↓ ↑ + chute  
**Combos**  
 Haoh Sho Koh Ken ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco  
 Ryuko Ranbu ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco  
 Shippu Ju Dan Kyaku: ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute



### YURI SAKAZAKI




Rai On Ken ..... ↓ ↓ ↓ + chute  
 100 Violent Slaps ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute  
 Yuri Super Cyclone Kick ..... ↓ ↓ ↓ + chute  
 Yuri Chou Upper ..... ↓ ↓ ↓ + soco  
 Hien Senpoo Ken ..... ↓ ↓ ↓ + soco  
 Hyakuretsu Binta ..... ↓ ↓ ↓ + chute  
**Combos**  
 Hi En Hou Ou Kyaku: ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute  
 Shin Chou Upper: ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco  
 Hi En Upper: ..... ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute



### TAKUMA SAKAZAKI



Super Punch ..... → + ✕  
 Super Kick ..... → + ●  
 Koh Ken ..... ↓, ↓, → + soco  
 Hien Senpuu Kyaku ..... segure ←, → + chute  
 Zan Retsu Ken ..... →, ←, → + soco  
 Mou Ko Murai Garai ..... ↓, ↓, ← + soco  
 Shoran Kyaku ..... →, ↓, ↓, ← + chute  
**Combos**  
 Haou Shi Koh Ken ..... →, ←, ↓, ↓, ↓, → + soco  
 Ryuko Ranbu ..... ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ← + soco



### KYO 1



Super Punch ..... → + ✕  
 Super Kick ..... → + ●  
 Especial Punch ..... → + ■  
 Shiki Yami Barai ..... ↓, ↓, → + soco  
 Shiki Oboro Gurumal ..... →, ↓, ↓ + chute  
 Shiki Kai ..... ↓, ↓, → + chute, chute  
 Blue Demon ..... ↓, ↓, ← + soco  
**Combo**  
 Serpent Wave ..... ↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, → + soco



### KYO 2



Shiki Yano Sab ..... soco  
 Shiki Nana Se ..... chute  
 Shiki Doku Kami ..... ↓, ↓, → + ■, depois aperte:  
 Shiki Tumi Yomi ..... →, ↓, ↓, ← + soco  
 Shiki Batu Yomi ..... → + soco  
 R.E.D Kick ..... ←, ↓, ↓ + chute  
 Shiki Oniyaki: ..... →, ↓, ↓ + soco  
 Shiki Kototuki Yu: ..... →, ↓, ↓, ← + chute  
**Combo**  
 Final Battle Core.Mu Shiki: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco



### KYO KUSANAGI



Shiki Batu Yomi ..... → + soco  
 R.E.D Kick ..... ←, ↓, ↓ + chute  
 Koma Ho Furi: ..... ↓, ↓, ← + chute  
 Shiki Nue Tumi: ..... ↓, ↓, ← + soco  
 Shiki Oniyaki: ..... →, ↓, ↓ + soco  
 Shiki Kototuki You: ..... →, ↓, ↓, ← + chute  
 Shiki Kai: ..... ↓, ↓, → + chute, chute  
**Combos**  
 New Fist of Kusanagi: ..... ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco  
 Serpent Wave: ..... ↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, → + soco



### IORI YAGAMI



Overhead Kick ..... ← + ● (no alto)  
 Yami Barai ..... ↓, ↓, → + soco  
 Shiki Oniyaki ..... →, ↓, ↓ + soco  
 Shiki Aoi Hana ..... ↓, ↓, ← + soco, ↓, ↓, ← + soco, ↓, ↓, ← + soco  
 Shiki Kotokuti ..... →, ↓, ↓, ← + chute  
 Sou Kushi ..... →, ↓, ↓ + chute  
 Scum Gale ..... →, ↓, ↓, ←, → + soco (perto)  
**Combos**  
 Maiden Masher ..... ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ← + soco  
 Spiral Fire Dance ..... ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + chute



### LEONA



Grand Slasher ..... segure ←, → + chute  
 Gliding Buster ..... → + chute  
 X-Caliber ..... ↓, ↓, ← + soco (no alto)  
 Baltic Launcher ..... segure ←, → + soco  
 Earring Bomb 1 ..... ↓, ↓, ← + chute  
 Earring Bomb 2 ..... ←, ↓, ↓ + chute, ←, ↓, ↓ + chute  
**Combos**  
 V-Slasher ..... ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ← + soco  
 Rebel Spark: ..... ↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, → + chute  
 Grand Full Dead: ..... ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco



### RALF JONES



Gatling Punch ..... segure ←, → + soco  
 Super Argentina BackBreaker ..... ←, ↓, ↓, ↓, → + Chute (perto)  
 Vulcan Punch ..... soco rapidamente Fast Bombing Punch: segure ↓, ↑ + soco ou ↓, ↓, → + soco (no alto)  
 Ralf Kick ..... segure ←, → + chute  
 Ralf Tackle ..... →, ↓, ↓, ← + chute  
**Combos**  
 Flash Vulcan Punch ..... ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ← + soco  
 Mount Vulcan Punch ..... ↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, → + chute  
 Galactica Phantom ..... ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco



A tela de Loading entre os rounds, demora muito e incomoda



**ATHENA ASAMIYA**



Super Kick ..... → + ●  
 Psycho Sword ..... →, ↓, ↘ + soco (no alto)  
 Psycho Ball ..... ↓, ↘, ← + soco  
 Phoenix Arrow ..... ↓, ↘, ← + chute (no alto)  
 Psycho Reflector ..... →, ↘, ↓, ← + chute  
 Psycho Shoot ..... ←, ↘, ↓, → + soco  
 Psycho Teleport ..... ←, ↘, ↓, → + chute  
**Combos**  
 Phoenix Fang Arrow ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute  
 Shining Crystal Bit ..... →, ↘, ↓, ↘, ←, →, ↘, ↓, ↘, ← + soco



**CHIN GENSTAI**



Hyoutan Geki ..... ↓, ↘, ← + soco  
 Ryu Rin Hou Rai ..... →, ↓, ↘ + soco  
 Sui kan kan Dou ..... ↓, ↘ + soco, → + soco ou → + chute  
 Bou Getsu Sui ..... ↓, ↘ + ■, ↑ + ▲ ou ↑ + chute  
 Totsu Ken ..... ←, ↘, ↓, ↘, → + chute  
 DM: Gau Ran Enpou ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco  
 DM: Gau En Shourai ..... ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↘, ← + chute



**CLARK STEEL**



Gatling Punchsegure ..... ←, → + soco  
 Napalm Stretch ..... →, ↓, ↘ + soco  
 Frankensteiner ..... →, ↓, ↘ + chute  
 Mount Tackle ..... ←, ↘, ↓, ↘, → + soco,  
 depois →, → + soco ou →, → + ● + →, → + ▲  
 Super Argentina BackBreaker ..... ←, ↘, ↓, ↘, → + chute (perto)  
**Combos**  
 Ultra Argentina BackBreaker ..... →, ↘, ↓, ↘, ←, →, ↘, ↓, ↘, ←  
 + soco (perto)  
 Running Three ..... ←, ↘, ↓, ↘, →, ←, ↘, ↓, ↘, → + chute



**WHIP**



Whip Shot ..... → + ×, → + ×, → + ×, → + ×, → + ×  
 Bommerang Shoot "SC" ..... ←, ↘, ↓, ↘, → + soco  
 Assassin's Strike "BB" ..... →, ↓, ↘ + soco ou →, ↓, ↘ + chute  
 Strength Shot "Superior" ..... →, ↘, ↓, ← + ×  
 Strength Shot "Power" ..... →, ↘, ↓, ← + ●  
 Strength Shot "Victory" ..... →, ↘, ↓, ← + ■  
 Hook Shot "Wind" ..... ↓, ↘, ← + soco (no alto)  
 Desert Eagle Shot ..... ←, ↓, ↘ + soco, repetidamente  
**Combo**  
 Sonic Slaughter "KW": ..... ↓, ↘, ←, ←, ↘, ↓, ↘, → + soco



**SIE KENSOU**



Ryu Gen Ga Chi Ryu ..... ←, ↘, ↓, ↘, → + ×  
 Ryu Gen Ga . Ten Ryu ..... ←, ↘, ↓, ↘, → + ■  
 Ryu Geki Sai ..... ←, ↘, ↓ + chute  
 Dragon Talon Attack ..... ↓, ↘, ← + soco (no alto)  
 Ryu Enda ..... →, ↓, ↘ + soco, repetidamente  
 Upper Kick ..... ↓, ↘, → + chute  
**Combos**  
 Shin Ryu Sei Ou Rekkyaku: ..... ↓, ↘, ←, →, ↘, ↓, ↘, ← + ●  
 Shin Ryu Ten Bu Kyaku: ..... ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↘, ← + ▲  
 Sen Ki Hakka: ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (no alto)



**BAO**



Psycho Ball Attack. Reflect ..... ↓, ↘, ← + chute  
 Psycho Ball Attack. Bound: ..... ↓, ↘, → + chute  
 Psycho Ball Attack. Air Bound: ..... ↓, ↘, → + ●  
 Psycho Ball Attack. Bound: ..... ↓, ↘, → + ●  
 Psycho Ball Crash. Air Bound: ..... ↓, ↘, → + ▲ (no alto)  
 Psycho Ball Crash. Aerial Bound: ..... ↓, ↘, → + ▲  
**Combos**  
 Psycho Ball Attack. Max: ..... ↓, ↘, ←, ↓, ↘, ← + soco  
 Psycho Ball Attack. DX: ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute  
 Psycho Ball Attack. SP: ..... ↓, ↘, ←, ↓, ↘, ← + chute

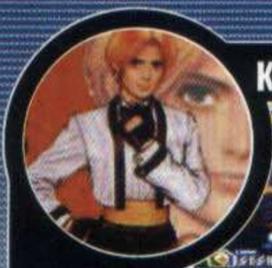


**JHUN HOON**



Stance 1-3 Move ..... ■  
 Stance 1-4 Move ..... ▲  
 Stance 2 : ..... segure ● por alguns segundos e aperte:  
 Stance 2-1 Move: ..... ↑ + ■  
 Stance 2-2 Move: ..... ↓ + ■  
 Stance 2-4 Dodge Move: ..... ▲  
 Change Stance Attack: ..... segure ← ou → para atacar  
**Combos**  
 Hou Ou Ten Bu Kyaku: ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute (no alto)  
 Chinese Phoenix Dance: ..... ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

N.º 16  
 D.º N.  
 T.º A.  
 S.º T.  
 A.  
 Y.  
 A.  
 L.  
 P.  
 P.  
 A.  
 R.  
 A.  
 S.  
 E.  
 S.  
 Q.  
 U.  
 R.  
 T.  
 &  
 S.  
 D.  
 I.  
 C.  
 A.  
 S.  
 &



### KING



Super Kick ..... → + ▲  
 Venom Strike ..... ↓, ↓, → + ●  
 Double Strike ..... ↓, ↓, → + ▲  
 Surprise Rose ..... →, ↓, ↓ + soco  
 Trap Shot ..... →, ↓, ↓ + chute  
 Miracle Kick ..... ←, ↓, ↓, ↓, → + soco (perto)  
 Tornado Kick ..... →, ↓, ↓, ↓, ← + soco  
**Combos**  
 Silent Flash ..... ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + chute  
 Illusion Dance ..... ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ← + chute



### BLUE MARY



Straight Slicer ..... segure ←, → + chute  
 Real Counter ..... ↓, ↓, ← + soco, ←, ↓, ↓, → + soco  
 ou ←, ↓, ↓, ↓, → + chute  
 Vertical Arrow ..... →, ↓, ↓ + chute  
 M.Headlock ..... ↓, ↓, ← + ●  
 M.Headbuster ..... ↓, ↓, ← + ▲  
**Combos**  
 M.Splash Rose ..... ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ← + soco  
 M.Dynamite Swing ..... ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + chute  
 M.Typhoon: ..... →, ↓, ↓, ↓, ←, →, ↓, ↓, ← + chute (perto)



### KASUMI TODO



Kasane Ate ..... ↓, ↓, → + soco (no alto)  
 Messhin Mutoh ..... ←, ↓, ↓, ↓, → + ●  
 Sassho Iinshuu ..... ←, ↓, ↓, ↓, → + ▲  
 Hakuzantoh ..... ↓, ↓, ← + chute  
 Tatumakisouda ..... →, ↓, ↓, ↓, ← + soco  
 Fan ditch sink ..... ↓, ↓, ← + soco  
**Combos**  
 Super Kasane Ate ..... ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco  
 AtemiNage ..... ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ← + soco



### LI XIANGFEI



Nanpa ..... ↓, ↓, → + soco  
 Zen Chu-oh ..... ↓, ↓, → + ←  
 Zen Chu-oh Kanku ..... ↓, ↓, → + ●, após o Zen Chu-oh  
 Zen Chu-oh Shin Saiha ..... ↓, ↓, → + ▲, após o Zen Chu-oh  
 Counter ..... ↓, ↓, ← + soco  
 Throw ..... →, ↓, ↓, ↓, ←, → + soco  
**Combos**  
 Taitetsujin ..... ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ← + chute  
 Majinga ..... →, ↓, ↓, ↓, ←, →, ↓, ↓, ← + soco (perto)  
 Chou Pairon: ..... ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco



### KIM KAPHWAN



Super Kick ..... → + ●  
 Ryuusei Raku ..... segure ←, → + chute  
 Hi En Zan ..... segure ↓, ↑ + chute  
 Ten Sou San ..... ↓ + ▲, Hi En Zan  
 Han Getsu Zan ..... ↓, ↓, ← + chute  
 Hishou Kyaku ..... ↓, ↓, → + chute (no alto)  
 Haki Kyaku Down ..... ↓, ↓ + chute  
**Combos**  
 Phoenix Flattener ..... ↓, ↓, ←, ←, ↓, ↓, → + chute (no alto)  
 Hou Ou Ten Bu Kyaku: ..... ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + chute (no alto)



### CHANG KOEHAN



Tekkyuu Dai Kaiten ..... soco, rapidamente  
 Tekkyuu Funsai Geki ..... segure ←, → + soco  
 Daihakainage ..... ←, ↓, ↓, ↓, → + chute  
 Dai Hakai Nage ..... →, ↓, ↓, ↓, ←, → + soco (perto)  
**Combos**  
 Tekkyuu Dai Bousou ..... ↓, ↓, →, →, ↓, ↓, ← + soco  
 Tekkyuu Dai Assatsu ..... ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + chute  
 Tekkyuu Dai Bousatsu ..... ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco



### CHOI BOUNGE



Darma attack ..... → + ✕  
 Tatsumaki Shippuu Zan ..... segure ↓, ↑ + soco  
 Shissou Hishou Zan ..... segure ←, → + soco  
 Hishou Kuu Retsu Zan ..... segure ↓, ↑ + chute  
 Hishou Kyaku ..... ↓, ↓, → + chute (no alto)  
**Combos**  
 Shin! Super Shinkuu Zan ..... →, ↓, ↓, ↓, ←, →, ↓, ↓, ← + soco  
 Hou Ou Kyaku ..... ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + chute  
 Chouzetsurinkaitteoykatana ..... ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco



### FICHA TÉCNICA

Produtor: SNK

Na Internet:  
[www.neogeo.co.jp](http://www.neogeo.co.jp)

**Ponto Forte:**  
Conversão perfeita do arcade.  
Ótima variedade de lutadores e  
gráficos de primeira linha.

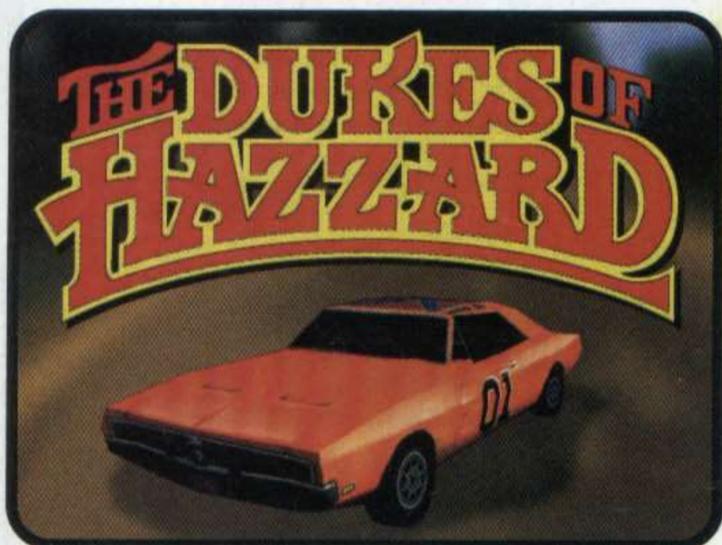
**Ponto Fraco:**  
Loadings demorados e  
estrutura semelhante a da  
versão anterior.

NOTA GERAL: 8,5

Os vídeos do jogo parecem  
desenhos animados

# The Dukes Of

Participe de emocionantes pegas neste jogo baseado na série de TV de mesmo nome



Para quem não conhece a série, ela é exibida no Brasil pelo canal Warner, na TV por assinatura. As missões do game seguem o mesmo estilo do seriado, com muito humor e fidelidade.

Mas você não precisa conhecer a série para se divertir.

## Mocinho ou bandido?

No início, você controla um super carro vermelho (o General Lee) e deve completar algumas



tarefas, como salvar um inocente ou fugir da polícia. Mais tarde, dependendo do seu desempenho, outros carros aparecem para você assumir o controle. Durante o seu percurso, há alguns itens especiais espalhados pela pista que auxiliam nas perseguições.

**M**ulheres bonitas, carros velozes, muita ação e adrenalina. Esta é a fórmula da série de TV The Duke of Hazzard, que virou game para o PlayStation.

### ROTEIRO PARA AS PRIMEIRAS 10 FASES

**Fase 1 – Objetivo:** completar 2 voltas na pista Fairgrounds. Esta primeira parte é fácil. Corra o máximo que puder e diminua sempre a velocidade antes das curvas. O carro amarelo fará de tudo para danificar o seu, e impedir a conclusão do percurso. Se ele chegar perto, ande pelas laterais da pista e use os turbos espalhados nas rampas.

**Fase 2 – Objetivo:** escapar da polícia e procurar o carro de Jesse. Logo no início, mantenha o seu carro à direita e use a rampa lateral para ganhar velocidade. O carro de polícia inferniza a sua vida batendo em você por todos os lados. Acelere tudo e pegue a



entrada à esquerda da bifurcação que aparece. Cuidado com os obstáculos e veículos tombados no meio da pista.

**Fase 3 – Objetivo:** parar o carro de Jesse. Depois do salto sobre o lago, ultrapasse os bandidos e vire para a direita. Tente segurar os ladrões batendo no carro e complete a missão. Cuidado, pois você poderá ser enganado pelo adversário

**Fase 4 – Objetivo:** escapar da polícia e ir ao banco.

Ignore a primeira rampa que aparece, pois a polícia vem com tudo e o seu carro não está numa velocidade suficiente para pular. Pegue a pista da esquerda e desvie de todos os obstáculos (são muitos). Quando aparecer as placas com o texto *Road Closed*, vire rapidamente à esquerda para finalizar a missão.

**Fase 5 – Objetivo:** fugir da polícia e entrar em Hazzard Road. Nesta parte a dificuldade cresce muito. Além de





2 jogadores



Cartão de memória



Controle dual shock

# Hazzard: RACING FOR HOME



CONTROLES	
↓	..... Visão reversa
×	..... Acelerador
■	..... Freio
●	..... Ativar item
▲	..... Marcha ré
L1, R1	..... Selecionar item
L2, R2	..... Câmera
Start	..... Pause

barreiras e rampas radicais atrapalham a sua trajetória. O jogo também permite uma disputa de dois jogadores contra o tempo ou numa corrida tradicional.

O detalhe negativo fica por conta dos ataques inimigos. Os carros

aparecem do nada e de qualquer direção, alterando um pouco o enredo. Mesmo assim, os gráficos são bons e estão aliados com uma excelente jogabilidade.



Os mais importantes são os que reparam o automóvel e aumentam a velocidade final. Porém, usando somente esses itens especiais não é o suficiente para você detonar o jogo. Além de enfrentar uma pista acidentada, muitos obstáculos aparecem. Carros tombados, grandes



Se você vacilar a polícia aparece e acaba com a festa

no carro conversível e fuja do furgão. Uma barra de energia, no rodapé do vídeo, informa quanto falta para derrotar o oponente.

**Fase 9 – Objetivo:** voltar para Famer's Loop.

Você controla o carro de Hogg, capturado na fase anterior. Este carro é muito instável na pista e frágil nas batidas. Faça o caminho inverso e fuja dos inimigos o máximo que puder.

**Fase 10 – Objetivo:** recuperar o General Lee.

Você controla um pequeno jipe e deve parar o General Lee de qualquer jeito. Logo de cara, vire à esquerda e pegue o carro adversário pela lateral. Bata até destruí-lo completamente. Se ele escapar será difícil alcançá-lo. ♦

você não ter sossego com a polícia, existem poucos itens especiais espalhados pela estrada. Portanto, evite bater nas laterais ou nos obstáculos que aparecem do nada. No final, entre à direita e veja as fantásticas animações.

**Fase 6 – Objetivo:** voltar para Fairgrouns.

Aqui não existem policiais para atrapalhar sua vida. Acelere o máximo que conseguir e pegue todos os itens especiais da pista, principalmente os turbos. Quando entrar no túnel, fique na lateral da pista para não bater no carro que vem em



sentido contrário. Você tem 2 minutos para chegar na pista Fairgrouns e passar de fase.

**Fase 7 – Objetivo:** fazer o menor tempo na pista Fairgrouns

São 4 minutos para você completar três voltas na Fairgrouns. Tente subir em todas as rampas e coletar os itens especiais para ganhar mais velocidade. Dê toques leves no freio para fazer as curvas.

**Fase 8 – Objetivo:** pegar o carro de Hogg.

Depois de passar o grande lago, bata

## FICHA TÉCNICA

**Produtor:** SouthPeak Interactive

**Na Internet:** [www.southpeak.com](http://www.southpeak.com)

**Ponto Forte:** Excelente jogabilidade, vídeos de primeira qualidade e fidelidade a série de TV.

**Ponto Fraco:** O ataque dos adversários tira o realismo e o seriado não é conhecido no Brasil.

**NOTA GERAL:** 7,5

# Spec Ops

## Stealth Patrol

A estrutura do jogo é parecida com a do Syphon Filter



**Respire fundo e fique de olhos abertos o tempo todo. O silêncio da floresta esconde armadilhas mortais**

Depois do grande sucesso no PC, Spec Ops: Stealth Patrol chegou para o PlayStation trazendo a mesma jogabilidade e diversão. O jogo é em 3D e você assume o papel de um grupo de soldados especiais que deve executar missões suicidas em territórios como florestas dominadas por inimigos. Ação e estratégia são os ingredientes básicos do jogo.

### Equipamento moderno

Spec Ops: Stealth Patrol não é um simples game de ação, pois as

missões são complexas e cheias de detalhes. A jogabilidade lembra muito Rainbow Six, no qual você pode trocar a função de cada soldado conforme a dificuldade da missão.

Na maioria dos casos o seu objetivo é superar barreiras de soldados inimigos, resgatar reféns ou neutralizar o sistema de comunicação do oponente. Para finalizar essas missões com sucesso, será necessário um pouco de estratégia e concentração, pois os inimigos são muito espertos.

Muitos itens e armas sofisticadas estão disponíveis para você usar durante o jogo: binóculos para visão noturna, dispositivos explosivos, metralhadoras com mira noturna e muito mais.

Além disso, os gráficos são bons e a jogabilidade acompanha o dinamismo do game. Antes de partir para o combate, consulte nossas dicas para detonar os oponentes. Depois fique muito atento e detone com os inimigos. ✦

### DICAS ESTRATÉGICAS

**Muita cautela** – Ao se aproximar do alvo principal da missão, muitos inimigos aparecem do nada. Para evitar esse tipo de emboscada, pressione R1 + ↓ numa distância segura e arraste até o alvo.

**Recarga rápida** – Durante as missões alguns ataques inimigos acabam com o seu soldado em poucos segundos. Portanto, acesse o menu com o botão R1 e deixe o kit médico selecionado. Quando perder energia, aperte ● para recarregar e não morrer.

**Visão total** – Em algumas missões noturnas é difícil enxergar o inimigo a longa distância. Pressione R1 e selecione o item "Binoculars". Aperte R2 e L2 para controlar a lente do binóculo conforme desejar. Outra alternativa, é selecionar o item "NV6" e usar o infravermelho.

**Natureza amiga** – Se você for atacado por um grupo inimigo, use as barreiras naturais para se proteger (árvores e buracos). Recue por trás das árvores e pedras para sair ileso.

### CONTROLES

✕	Atira
■	Usa arma
●	Usa item
▲	Troca soldado
L1	Câmera
R1	Seleciona itens
L2	Carrega arma
R2	Movimentos especiais
Start	Pausa
Select	Mapa

### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** TalonSoft

**Na Internet:**  
[www.talonsoft.com](http://www.talonsoft.com)

**Ponto Forte:**  
Boa jogabilidade e excelentes gráficos 3D

**Ponto Fraco:**  
Pouca ação em algumas missões e estrutura pouco inovadora

**NOTA GERAL: 8,0**

Já somamos

# 22.665 Dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.



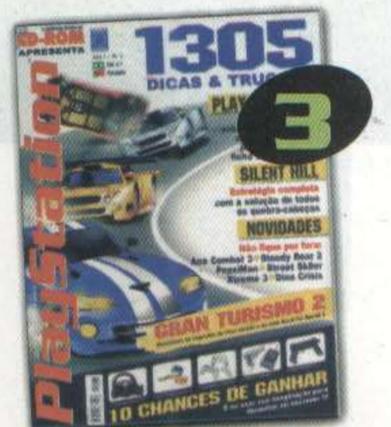
Garantia de Qualidade



- Tekken 3
- Resident Evil 2



- Fifa 99
- Tomb Raider 3



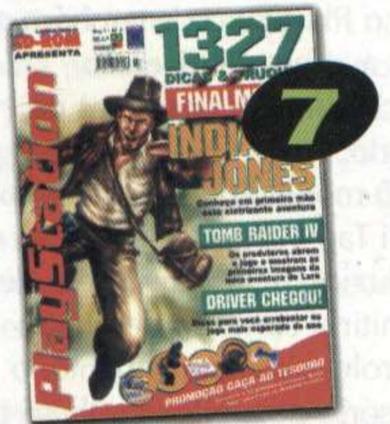
- Syphon Filter
- Silence Hill (Detonado)



- CD-ROM com 5.000 dicas
- Need For Speed: High Stakes
- Monaco GP 2
- Mortal Kombat 4



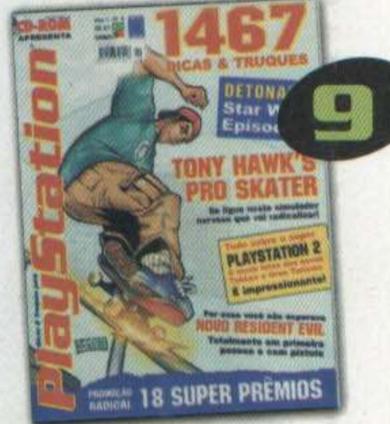
- Dark Stalkers 3
- Poster Grátis - Lara Croft



- Driver
- Battle Arena Toshinden 3



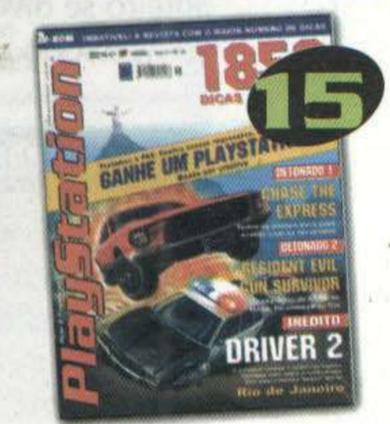
- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)



- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)



- Resident Evil 3 (Detonado)
- Pôster Grátis Gran Turismo
- Missão Impossível
- Pôster Grátis - Lara Croft
- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)

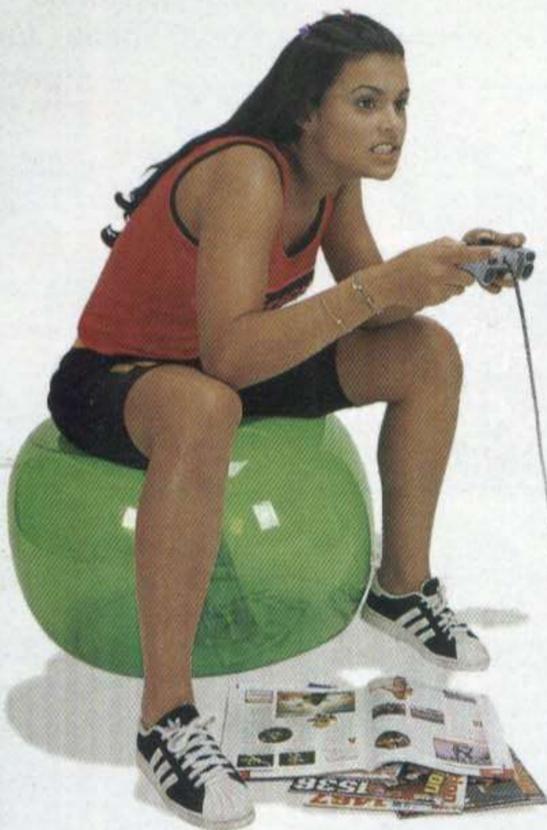


- Toy Story 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Toy Story 2
- Spyro 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Tekken
- Detonamos o PlayStation 2
- Chase The Express (Detonado)

Ligue 0800-557667 ou [www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br)

# MULTI Tap

**Testamos o acessório que multiplica por quatro sua diversão nos jogos do PlayStation**



para o PlayStation e também o que mais aumenta a diversão, principalmente nos jogos de esporte.

O modelo que testamos foi o Multi Tap SCPH-1070, oficial e produzido pela Sony. Além de permitir a conexão de quatro controles simultaneamente, o acessório possibilita também o uso de quatro Memory Cards ao mesmo tempo.

### **Conecte as pontas**

A primeira vista o uso do Multi Tap é muito simples. Basta conectá-lo a porta de joystick do PlayStation e depois ligar os controles nas saídas do acessório. Mas é preciso prestar atenção com algumas coisas. Você não pode conectar nenhum outro controle no MultiTap, antes de conectar um a primeira porta, identificada pela letra A.

O mesmo aviso serve para o uso dos Memory Cards, sempre comece pelo primeiro slot.

Depois de conectar o acessório e os controles a ele, basta ligar o console com o jogo que você desejar. Nem todos os games do PlayStation são compatíveis com o Multi Tap. Somente podem usá-lo os jogos que possuem o símbolo do acessório em sua caixa.

### **Horas de diversão**

Como a galera da redação é aficionada por futebol, o jogo que escolhemos para o teste foi o FIFA 2000. Ao contrário do que se imagina, a velocidade das

**U**m é pouco, dois é bom e três é demais. Errado. Ótimo mesmo é disputar partidas em grupo de quatro pessoas. Essa foi a conclusão que a galera da redação chegou, depois de passar o mês inteiro se divertindo com o MultiTap. O acessório é um dos mais baratos

#### **CARACTERÍSTICAS**

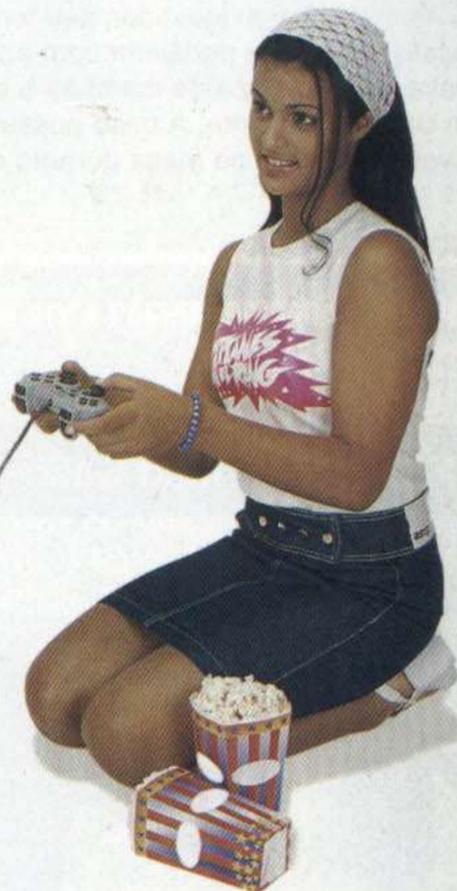
- Quatro entradas para Joysticks
- Quatro slots para Memory Card
- Compatibilidade com muitos jogos
- Fácil instalação e uso



# ITAP



com a mesma alta qualidade das partidas individuais. Depois de iniciar o console com o acessório conectado, escolhemos os times e passamos para a tela de seleção do controle. Aí a primeira diferença: os quatro controles surgiram na tela para escolher de qual lado cada jogador ficaria. Terminadas as configurações o jogo começou. Cada controle ficou identificado por uma cor diferente e a velocidade do jogo permaneceu excelente.



O Multitap é o acessório com a melhor relação custo benefício, para qualquer gamemaniaco

animações e a jogabilidade do game não diminui porque quatro pessoas se divertem simultaneamente. Todas as características do FIFA permaneceram inalteradas,

## Máximo proveito

Com um Multi Tap, até cinco pessoas podem disputar partidas, já que apenas a primeira porta de joystick do console fica ocupada. Assim você conecta quatro controles ao Multi Tap e, o quinto, na segunda porta de joystick.

Se você está pensando em investir pouco e quer um acessório que pode divertir muito, opte por comprar um Multi Tap. O modelo que testamos custa R\$ 30,00.

O único inconveniente para ser levado em conta,

é que será preciso ter mais controles para jogar. Mas isso você resolve chamando a galera do prédio ou do bairro que tem o PlayStation, lembrando a cada um de trazer o seu próprio controle. ♦

## FICHA TÉCNICA

**Fabricante:** Sony

**Na Internet:**  
[www.playstation.com](http://www.playstation.com)

**Onde encontrar:**  
Camara Games  
(0xx11) 228-0822

**Preço médio:** US\$ 30

**Ponto Forte:**  
Muito fácil de utilizar. Garantia de diversão por várias horas

**Ponto Fraco:**  
Sua mãe pode pensar que é um bumerangue e levar ao parque para brincar

**NOTA GERAL:** 10

FOTOS: VALERIO ROMAHN  
MODELO: CAMILA VIANA  
MAQUIAGEM: FÁBIO NOGUEIRA - SPETACOLO  
PRODUÇÃO: AIDA LIMA  
VESTE: MULHER DO PADRE - (0XX11) 280-2153  
ACESSÓRIOS: DAPY - (0XX11) 870-9530

# PlayStation Mania

Conheça os acessórios para PlayStation que você pode comprar pela Internet ou em importadoras

## MC2 RACING WHEEL

É um dos volantes mais resistentes para o PlayStation. Além do design inovador, seu formato aumenta muito a jogabilidade. Traz pedaleira com acelerador e freio, alavanca para troca de marchas e botões de fácil acesso no centro do volante. A base possui garras para evitar que o volante deslize na mesa durante o jogo.

### FICHA TÉCNICA

- Alavanca de câmbio
- Pedaleira dupla
- Design esportivo
- Alta resistência
- Calibração precisa

Preço médio: US\$ 50

Fabricante: Mad Catz

[www.madcatz.com](http://www.madcatz.com)



## FARZON GUN

Pistola com formato futurista. As formas arredondadas facilitam o acesso aos botões e acomodam melhor as mãos. Apesar de ser muito leve, a precisão nos tiros é ótima, mesmo a longa distância. A facilidade de uso é a principal vantagem da Farzon Gun, mas o baixo preço também chama a atenção.

### FICHA TÉCNICA

- Formato anatômico
- Leve
- Tamanho compacto
- Compatível com PlayStation e Saturn

Preço médio: US\$ 17

Fabricante: Mad Catz [www.madcatz.com](http://www.madcatz.com)

## V-MEN VIRTUAL MEMORY CARD SYSTEM

Este acessório é um verdadeiro depósito de SaveGames. Ele é conectado a porta serial do PlayStation (a mesma do GameShark), e tem memória equivalente a 60 Memory Cards. Pode ser usado para armazenar e organizar os dados dos seus memory cards.

### FICHA TÉCNICA

- 60 páginas de memória
- Software de controle próprio
- Acesso rápido
- Mais segurança

Preço médio: US\$ 40

Fabricante: InterAct

[www.interac-acc.com](http://www.interac-acc.com)





# Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

FIGOU MAIS FÁCIL ENCONTRAR A DICA PARA O SEU JOGO FAVORITO. BASTA OLHAR O ÍNDICE, IR ATÉ A PÁGINA INDICADA E DETONAR

<b>#</b>	<b>L</b>	<b>R</b>
40 Winks ..... 61	Le Mans 24 Hours ..... 60	Ready 2 Rumble ..... 62
<b>B</b>	<b>M</b>	Resident Evil 3: Nemesis ..... 62
Biohazard 3: Last Escape ..... 61	Madden NFL 97 ..... 52	Rival Schools 2 ..... 57
Biohazard: Gun Survivor ..... 52, 61	Marvel Vs. Capcom: Clash of the Superheroes ..... 52	Road Rash: Jailbreak ..... 58, 66
<b>C</b>	Metal Slug ..... 54	Road Rash: Jailbreak (JP) ..... 66
Chase The Express (JP) ..... 61	MTV Music Generator ..... 54	<b>S</b>
Cybertiger ..... 52	<b>N</b>	Smurfs ..... 60
<b>D</b>	Nascar Rumble ..... 54	Spyro 2: Ripto's Rage ..... 63
Demolition Racer ..... 52	NBA Live 2000 ..... 62	<b>T</b>
Dragon Valor ..... 52, 61	NBA Live 97 ..... 54	Tai Fu: Wrath of the Tiger ..... 58
<b>I</b>	NBA Live 98 ..... 55	Triple Play 2001 ..... 59
International	NBA Shoot Out ..... 55	Twisted Metal 4 ..... 59
Track & Field 2000 ..... 62	NBA Showtime:	<b>V</b>
<b>K</b>	NBA on NBC ..... 55	Vigilante 8: Second Offense ..... 64
Kensei: Sacred Fist ..... 53	Need For Speed 4:	VR Football '98 ..... 60
Knockout Kings 2000 ..... 62	High Stakes ..... 56	<b>W</b>
<b>P</b>	Parasite Eve 2 ..... 61	Warcraft 2: The Dark Saga ..... 66
		Wu-tang: Shaolin Style ..... 60





**BIOHAZARD: GUN SURVIVOR**

**Energia**  
Combinando as ervas medicinais que encontrar durante o trajeto você pode recuperar mais energia. Veja quanto cada combinação irá melhorar sua energia.

**Erva Verde**  
Recupera 25% de energia

**Erva vermelha**  
Multiplica os efeitos das outras ervas

**Erva azul**  
Acaba com o veneno

**Verde + Vermelha**  
Recupera 100% de energia

**Verde + Azul**  
Recupera 25% de energia e acaba com o veneno

**Verde + Azul + Vermelha**  
Recupera 100% de energia e acaba com o veneno

**Verde + Verde + Verde**  
Recupera 100% de energia

**Localização das armas**

**Glock A**  
Você começa com ela

**Glock B**  
Hospital

**Glock C**  
Sala dos fliperamas

**Glock D**  
Biblioteca

**Shotgun**  
Banheiro da prisão

**Lança-granadas**  
Estacionamento

**Magnum**  
Sala que ativa os elevadores

**Lança-foguetes**  
Necessita do "S" no ranking + lança-granadas

**DEMOLITION RACER**

**Todas as opções**  
Para liberar todos os carros, pistas e modos de jogo, aperte rapidamente X, X, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●, na tela do menu principal. Se tudo correr bem, surge um menu com muitas opções.



**C**

**CYBERTIGER**

**Códigos especiais**  
Para acessar a tela de password, aperte ● durante a tela de seleção. Feito isso, entre com os truques abaixo:

**Curso Badlands**  
HARESO

**Curso Canyons**  
NAMOPI

**Curso Sawgrass**  
SECARE

**Curso Summerlin**  
PORASO

**Todos os cursos**  
POQAKI

**Pássaros extra**  
Para cada ave que aparece, um item especial é liberado

**Pássaro 1**  
Forged Irons

**Pássaro 2**  
Titanium Driver

**Pássaro 3**  
Rubber Face

**D**

**DRAGON VALOR**

**Desafio do dragão**  
A fase inicial possui uma dificuldade mediana e exige certa habilidade com o personagem, principalmente nos saltos. Alguns inimigos atacam rapidamente e podem terminar com sua aventura. Veja agora um pequeno roteiro para detonar a primeira parte de Dragon Valor.

**BRIZE FOREST**

1 - Depois de passar os dois primeiros inimigos, atravesse os obstáculos usando o salto duplo. Para executá-lo, aperte X e quando estiver no alto pressione novamente o botão.

2 - Mais adiante, você encontra um estreito espaço no caminho. Não adianta tentar saltar, use R1 + → para rastejar até o outro lado da rocha.

3 - Os morcegos atacam sempre de baixo para cima. Se você ficar parado esperando eles descerem, será atingido. Use o salto duplo seguido de ■ para derrubá-los. Uma boa sequência para atacá-los é pressionar R1 + X.

4 - Agora os inimigos atacam em dois em dois. A dica é acertar ambos ao mesmo tempo ficando com seu personagem entre eles. Se não conseguir, faça um voo arrasador apertando X + R2 quando estiver no ponto mais alto do salto.

5 - Conforme o seu avanço, alguns caixotes aparecem em seu caminho. Destrua todos, pois existem itens importantes em cada um deles. Agora são três inimigos, mas por incrível que pareça, são mais fáceis pois estão sempre juntos. Use apenas ataques rápidos com ■.

6 - Quando surgir um tipo de cachorro assassino, não fique parado no chão. Salte sem parar e use a espada no alto. Ele ataca com uma labareda de fogo, fuja apenas andando pelas laterais do cenário até avançar para a próxima tela.

**DRAGON RAGE**

7 - Este primeiro dragão gigante é o último inimigo desta parte. Ele possui uma barra de energia extensa e o combate demora um bom tempo. No início, ele caminha devagar em sua



direção e ataca com fogo e saltos luminosos. Quando você atingir esse chefão com a espada, fuja imediatamente de seu ataque saltando pelas laterais. Para diminuir rapidamente a energia dele, aproxime-se e use o ataque especial pressionando ■ + X. Procure sempre ficar atrás do dragão, pois ele só ataca pela frente. Depois de derrotá-lo, a próxima fase será aberta.

**M**

**MADDEN NFL 97**

**Menu secreto**  
Segure ↓ + L1 + L2 + R1 + R2 durante o logo do PlayStation até aparecer um menu diferente com muitas opções especiais.

**Vídeo extra**

Na mesma tela da dica anterior, segure apenas R2 para curtir uma animação que foi escondida pela equipe produtora do jogo.

**MARVEL VS. CAPCOM: CLASH OF THE SUPERHEROES**

**Golpes especiais de todos os lutadores, incluindo os secretos.**  
Alguns movimentos e combos podem consumir um nível da barra de energia especial.

**Controles**

Socos: R1 - Forte, ▲ - Médio, ■ - Fraco

Chutes: R2 - Forte, ● - Médio, X - Fraco

Combinação 3X: L1 - Socos, L2 - Chutes

**Combinações básicas para qualquer lutador**

Dash Forward: →, →

Dash Back: ←, ←

Hyper Finish: ↓, ↓, ↓ + R1 + R2

Dual Team Attack: ↓, ↓, ← + R1 + R2

Ajuda dos heróis especiais: L1 + L2

**LUTADORES CAPCOM**

**RYU**

**MODO RYU:** →, ↓, ↓, ↓, ← + ■

Launcher: ↓ + R1

Shinkuu Hadouken: ↓, ↓, → + soco

Shinkuu Tatsumaki: ↓, ↓, ← + chute

Shin Shoryuken: →, ↓, ↓ + soco

**Combos**

Shinkuuhadoken: ↓, ↓, ↓ + L1

Shinryuken: →, ↓, ↓ + L1

Shinkuutatsumakishippuukyaku: ↓, ↓,

← + L2

**MODO KEN:** →, ↓, ↓, ↓, ← + ▲

Shoryureppa: ↓, ↓, ↓ + soco

Shinryuken: →, ↓, ↓ + soco

Shipujinrai Kyaku: ↓, ↓, ← + chute

**Combos**

Shoryuureppa: ↓, ↓, ↓ + L1

Shinryuken: ↓, ↓, ↓ + L2

Shipujinraikyaku: ↓, ↓, ← + L2

**MODO AKUMA:** →, ↓, ↓, ↓, ← + R1

Teleport: →, ↓, ↓ + L1/L2 ou →, ↓, ↓ + L1/L2

Tenma Gou Zankuu: ↻, ↑, ↻, ↓, ↓, → + soco

Messatsu Goushoryuu: ↓, ↓, → + soco

Shun Goku Satsu: ■, ■, →, X, R1

**Combos**

Messatsu-Gouhadou: ↓, ↓, ← + L1

Tenma-Gouzanku: ↑, ↓, ↓, ← + L1

Messatsu-Goushoryu: ↓, ↓, ↓ + L1

Raging Demon: ■, ■, → + R2 + R1

**CHUN-LI**

Launcher: → + R2

Kikkoken: ←, ↓, ↓, ↓, → + soco

Hyakukyaku: aperte e chute rapidamente

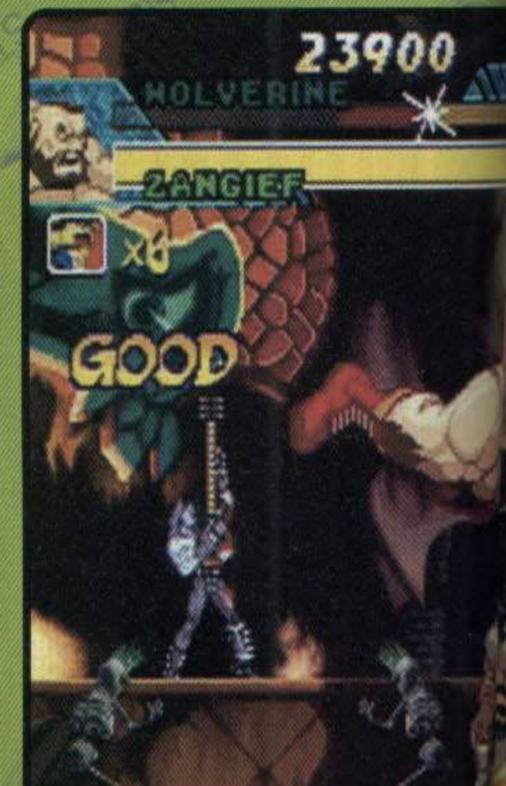
Rising Brd Kick: →, ↓, ↓ + chute

Axe Kick: →, ↓, ↓, ↓, ← + chute

**Combos**

Kuiken: ↓, ↓, ↓ + L1

Senretsukyaku: ↓, ↓, ↓ + L2



Nº 16 D I C A S P A R A P L A Y S T A T I O N T R U Q U E S P A R A P L A Y S T A T I O N & D I C A S



Marvel vs Capcom  
Clash of the Superheroes

Hazankukyaku: →, ↓, ↘ + L2  
Shichesei Senkuukyaku: ↑, ↓, ↘  
→ + L2

**ZANGIEF**

Launcher: ↓ + ▲  
Lariat: L1/L2  
Banishing Fist: →, ↓, ↘ + soco  
Siberian Crusher: →, ↘, ↓, ↙,  
← + chute  
Siberian Suplex: →, ↘, ↓, ↙,  
↓ + chute (perto)  
Skyreacher: →, ↓, ↘ + chute  
Screwdriver: giro de 360° + soco  
Cyber Mode: ←, ↓, ↘ + L2  
Dark Flame: ↓, ↘, → + soco  
(modo Cyber)  
Atomic Buster: giro de 360° + L1  
Final Atomic Buster: giro de 360° +  
L2 (nível 3)  
Iron Tornador: giro de 360° + L2  
(modo Cyber)

**MORRIGAN**

Launcher: ↘ + R1  
Soulfist: ↓, ↘, → + soco  
Soul Razor: →, ↓, ↘ + soco  
Earthbreak: →, ↘, ↙, ↘, ← + soco  
Combos  
Soul Eraser: ↓, ↘, → + L1  
Darkness Illusion: ↓, ↘, ← + L2  
Silhouette Blade: →, ↓, ↘ + L1  
Eternal Slumber: ■, ●, → + ▲, R1

**CAPTAIN COMMANDO**

Launcher: → + R2  
Captain Fire: ↓, ↘, → + soco  
Captain Corridor: ↓, ↘, ← + soco  
Captain Kick: ↓, ↘, ← + chute  
Summon Ginzu: ↓, ↘, → + ✕  
Summon Mack: ↓, ↘, → + ●  
Summon Babyhead: ↓, ↘, → + R1  
Combos  
Captain Sword: ↓, ↘, → + L1  
Captain Storm: ↓, ↘, → + L2

**ROCKMAN**

Launcher: → + R2  
Fireball: R1  
Uppercut: →, ↓, ↘ + soco  
Super Fireball: segure R1 por 3  
segundos  
Leaf Shield: ↓, ↘, ← + ●  
Rock Ball: ↓, ↘, ← + R2  
Rock Bal: ↓, ↘, ← + ✕  
Usar item: ↓, ↘, → + soco

**Combos**

Beat Destroyer: ↓, ↘, → + L2  
Rush Drill: ↓, ↘, ← + L1  
Hyper Megaman: ↓, ↘, → + L1

**JIN**

Launcher: → + ●  
Jin Tornador: segure ↓ por 2  
segundos, → + soco

Jin Dynamite: segure ↓ por 2  
segundos, ↑ + soco  
Jin Tackle: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute  
Combos  
Blodia Fist: ↓, ↘, → + L1  
Blodia Vulcan: ↓, ↘, ← + L1  
Jin Tornador: ↓, ↘, → + L2

**STRIDER**

Launcher: ↓ + R1  
Ame No Murakumo: ←, ↘, ↓, ↘,  
→ + soco  
Ghram: →, ↓, ↘ + soco/chute  
Vajula: ↓, ↘, ↓ + chute  
Formation A: ↓, ↘, → + chute  
Skyslasher: ↑, ←, ↘, ↓, ↘, → +  
soco/chute  
Bomb: segure ← por 2 segundos,  
→ + chute  
Fireball: segure ← por 2 segundos,  
→ + soco

**Combos**

Ragnarok: →, ↓, ↘ + L2  
Legion: ↓, ↘, → + L2  
Ouroboros: ↓, ↘, → + L1

**PERSONAGENS SECRETOS**

**LILITH**

Launcher: ↘ + R1  
Heart Shot: ↓, ↘, → + soco  
Demon Blade: →, ↓, ↘ + soco  
Piledriver: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco

**Combos**

Brilliant Shower: ↓, ↘, → + L1  
Luminous Illusion: ↓, ↘, ↓ + L2  
Love Blade: →, ↓, ↘ + L1

**SHADOW LADY**

Launcher: → + R1  
Drill: ↓, ↘, → + soco  
Missile: ↓, ↘, → + chute  
Shock field: →, ↓, ↘ + soco  
Hyakukyaku: chute rapidamente  
Axe Kick: →, ↘, ↓ + chute

**Combos**

Big Bang Laser: ↓, ↘, → + L1  
Galaxy Missiles: ↓, ↘, → + L2  
Final Mission: segure ← por 2  
segundos, →, ←, → + L1 (nível)

**ROLL**

Launcher: → + R1  
Gun Blast: ↓, ↘, → + soco  
Deadly Bouquet: →, ↘, ↓, ↙,  
← + soco  
Get Item: ↓, ↘, → + soco  
Use Item: ↓, ↘, → + soco  
Combos  
Hyper Roll: ↓, ↘, → + L1  
Beat Destroyer: ←, ↘, ← + L2,  
soco + chute rapidamente  
Rush Drill: ↓, ↘, → + R2

**LUTADORES MARVEL**

**CAPTAIN AMERICA**

Launcher: ↓ + R1  
Shield Slash: ↓, ↘, → + soco  
Stars and Stripes: →, ↓, ↘ + soco  
Charging Star: ←, ↘, ↓, ↘,  
→ + chute  
Cartwheel: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco

**Combos**

Final Justice: ↓, ↘, → + L1  
Hyper Stars and Stripes: →, ↓,  
↘ + L1  
Hyper Charging Star: ←, ↘, ↓, ↘,  
→ + L2

**SPIDERMAN**

Launcher: → + ▲, ↓, ✕, ●,  
← + R1  
Web-ball: ↓, ↘, → + soco  
Web-swing: ↓, ↘, ← + chute  
Web-throw: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco  
Spider Sting: →, ↓, ↘ + soco, soco  
Combos  
Maximum Spider: ↓, ↘, → + L1  
Crawler Attack: ↓, ↘, → + L2  
Ultimate Web Throw: ↓, ↘, ← + L1

**GAMBIT**

Launcher: ↓ + R1  
Kinetic Card: ↓, ↘, → + soco  
Trick Card: ↓, ↘, ← + soco  
Cajun Strike: →, ↓, ↘ + soco  
Cajun Slash: segure ↓ por 2  
segundos, ↑ + chute, soco  
Cajun Attack: segure ↓ por 2  
segundos, ↑ + chute  
Combos  
Royal Flush: ↓, ↘, → + L1  
Cajun Explosion: ↓, ↘, → + L2 ou  
↓, ↘, ← + L2

**HULK**

Launcher: R1  
Gamma Charge: segure ↓ por 2  
segundos, → + chute  
Gamma Rise: segure ↓ por 2  
segundos, ↑ + chute  
Gamma Tornador: →, ↘, ↓, ↙, ← +  
soco  
Earth Toss: ↓, ↘, → + soco

**Combos**

Gamma Crush: ↓, ↘, ← + L1  
Gamma Wave: ↓, ↘, → + L1  
Gamma Quake: ↓, ↘, → + L2

**WOLVERINE**

Launcher: → + R2  
Berserker Barrage: ↓, ↘, → + soco  
Tornado Claw: →, ↘, → + soco  
Drill Claw: soco + botão direcional  
Berserker Claw: ←, ↘, ↓, ↘, → +  
chute

**Combos**

Weapon X: →, ↓, ↘ + L1  
Berserker Barrage X: ↓, ↘, → + L1  
Fatal Claw: →, ↓, ↘ + L2

**WAR MACHINE**

Launcher: → + ●  
Shoulder Cannon: ↓, ↘, → + soco  
Repulsor Blast: ↓, ↘, ← + soco  
Bomb: ✕ + ●  
Flight: ↓, ↘, ← + chute  
Combos  
Proton Cannon: ↓, ↘, → + L1  
Star Destroyer: ↓, ↘, → + L2

**VENOM**

Launcher: → + ▲  
Venom Strike: ↓, ↘, → + soco  
Venom Throw: ←, ↘, ↓, ↘, → +

**KENSEI: SECRET FIST**

**Opção secreta**

Com a tela pausada, aperte  
Start e depois L1. O menu de  
pausa fica invisível e uma nova  
opção surge na tela

**Movimentos especiais e secretos, incluindo os golpes de todos os lutadores secretos.**

**YUGO - clone Akira**

Seiken Combo: ■, ■, ■  
Basic Arts Combo:  
■, ■, ■, ▲, ▲  
Back Spin Kick Combo:  
■, ■, ▲  
Lighting Smash: ■, ■, → + ▲  
Karate Chop Combo:  
← + ■, ▲, ■  
Karate Kick Combo:  
← + ■, ▲, ▲, ■  
Stance Switch: ← + ■, ✕  
Tornado Kick: ▲, ▲, ▲  
Tornado Low Spin Kick:  
▲, ▲, ↓ + ▲

White Tiger: →, → + ■  
Golpes Yugo  
Scythe Cyclone: →, → + ▲  
Slash Chop: → + ■, ■, ■, ■  
Stream Axle: → + ▲, ▲, ■  
Hatchet Kick: ← + ▲, ▲  
Guts Blow: ← + ●  
Rave Kick Combo: ▲, ■, ▲  
Golpes Akira  
Double Hook: → + ■, ■  
Fall Kick: →, → + ▲  
Sweep Kick: ↓, ↘, ← + ▲  
Wave Kick: → + ▲, ▲  
Rave Kick Combo:  
← + ▲, ■, ▲

Revenge Blow: ← + ■ + ▲  
Counter Blow: ← + ●  
**YULI - clone Qingtao**  
Drunk Dancing Combo:  
■, ■, ■, ▲

Butterfly Kick Combo: ▲, ▲  
Turnaround Kick: ▲, ←  
Spring Kick: ▲  
Dancing Viper: ■, ■, ■, ■  
Tail Kick: ↓ + ▲  
Reverse Back Roll: →  
Fairy Flick Combo:  
→ + ■, ■, ■, ▲  
Fairy Sweep Kick Combo:  
→ + ■, ■, ■, ↓ + ▲  
Fairy Toe Kick Combo:  
→ + ■, ■, ▲

Pommel Kick: ↓ + ▲, ▲, ▲  
Pommel Knockdown: ↓ + ▲, ■  
One Leg Stand: ← + ■  
Golpes Yuli  
Wing Edge: ↑, ↑, ↓, ↓ + ■  
Winding Dragon:  
↑, ↑, ↓, ↓ + ■, ▲, ■, ●  
Shelia Dance:  
↑, ↑, ↓, ↓ + ▲, ■  
Bending Punch: →, ■  
Double Lift Kick: ↑ + ▲  
Golpes Quigtao  
Vertical Spin Kick: ↑ + ▲  
Shelia Dance:  
↑, ↑, ↓, ↓ + ▲, ■, ■  
Pick Shot: ↑, ↑, ↓, ↓ + ■  
Setdown: ▲ + ✕  
Dodge and Dash Elbow:  
↓, ↘, ← + ■

**Continua...**





**Continuação**  
**KENSEI: SECRED FIST**

- Bending Punch Cmb: → ■ ■ ■ ■ ■
- DOUGLAS - clone Cindy
- Great Combo: ■ ■ ■ ■ ■
- Super Great Combo: ■ ■ ■ ■ ■
- Muscle Combo: ■ ■ → + ■ ■ ■
- Pretty Attack: ← + ■ ■ ▲ ▲
- Lovely Attack: ← + ■ ■ ▲ ▲
- Sexy Attack: → + ■ ■ ■ ■ ▲
- Dirty Elbow: ← + ■ ■
- Guilty Thrust: ↓ + ■ ■
- Big Uppercut: ↓ + ■ ■
- Marvelous Finish: → → + ■ ■
- Backhand Catch: ← ← + ■ ■
- Magical Illusion: ↗ + ■ ■ ▲ ▲
- Golpes Douglas**
- Hyper Knockdown: ↑ + ■ ■
- Violent Combo: ▲ ▲ ▲
- Sky Kick Combo: ↓ + ▲ ▲ ▲
- Sky Punch Combo: ↓ + ▲ ▲ ■
- Marvalous Mischief: ← + ▲ ■ ■
- Somersault Mistake: ↖ + ▲ ▲ ▲
- Souersault Success: ↖ + ▲ ↑ + ▲
- Pleasure Kick: → + ▲ ▲
- Short Knee: → + ■ + ▲
- Golpes Cindy**
- Jealousy Attack: ↘ + ■ ■ ▲
- Stylish Combo: ▲ ▲ ▲
- Charming Mischief: ← + ▲ ■ ■
- Dancing Combo: ↗ + ▲ ▲ ■
- Smiling Somersault: ← → + ▲ ▲ ▲
- Sexy Kick: ↓ + ▲ ▲
- Pleasure Kick: ↘ + ▲ ▲
- Short Knee: → + ▲ ▲
- Fine Kick: ↑ + ▲ ▲
- ALLEN - clone Steve**
- One-Two Punch: ■ ■
- Punch And Elbow Combo: ■ ■ ■ ■ ■
- Elbow Rush: → + ■ ■ ■ ■ ■
- Triple Back Spin Elbow: ← + ■ ■ ■ ■ ■
- Back Spin Elbow Combo: ← + ■ ■ ▲ ▲
- Double Knee Combo: ↓ + ▲ ▲ ▲
- Heel Kick Combo: ← + ▲ ▲ ▲
- Low Back Spin Kick 1: ↓ + ▲ ▲ ▲
- Low Back Spin Kick 2: ↓ + ▲ ■ ■
- Low Kick Combo 1: ↙ + ▲ ▲ ▲ ▲
- Low Kick Combo 2: ↙ + ▲ ▲ ■ ■
- Back Spin Kick Combo: ▲ + ✕ ▲ ▲ ▲
- Jumping Knee Kick: ↗ + ▲ ▲
- Golpes Allen**
- One-Two Middle Kick: ■ ■ ▲
- Double High Kick: ■ ▲ ▲
- Spin-Kick Combo: ▲ ▲ ▲
- Death Combo 1: ▲ ▲ → + ▲ ▲ ▲

Continua...

- soco
- Venom Slice: ↓, ↘, → + chute
- Combos**
- Venom Web: ↓, ↘, → + L1
- Venom Bite: ↓, ↘, → + L2
- PERSONAGEM SECRETO**
- ONSLAUGHT**
- Tamanho pequeno
- Hyper Grav: →, ↓, ↘ + chute (sem defesa)
- Sentinel Sumon: chute ou soco
- Hyper Rush: ↓, ↘, → + chute
- Teleport: ↓, ↘, ← + chute
- Combos**
- Hyper Beam: ↓, ↘, → + soco
- Magnetic Shockwave: ↓, ↘, → + L2
- Crossover Switch: ↓, ↘, ← + L2
- Tamanho grande
- Hyper Grav: →, ↓, ↘ + chute
- Sentinel Sumon: chute ou soco
- Mighty Hand: ↓, ↘, → + chute
- Eye Beams: ↓, ↘, ← + soco
- Hand Crush: ↓, ↘, → + soco
- Combo**
- Mega Eyebeams: ↓, ↘, → + L1

**METAL SLUG**  
**Roteiro para cada estágio**  
(Modo Normal)

- Estágio 1**
- Fique bastante esperto nas duas cachoeiras próximas do chefe. Atire no topo delas para libertar alguns reféns. Para acabar com o chefe final, não tem muito segredo, é só desviar dos tiros atirando sempre.
- Estágio 2**
- Na ponte que aparece antes de você chegar próximo do chefe intermediário da fase, fique atirando para baixo. Você irá libertar três reféns escondidos. Eles virão correndo na sua direção e você poderá recolher diversos itens e pontos.
- Estágio 3**
- Existem três reféns muito bem escondidos nas árvores gigantes que estão próximo do tanque. Atire na base das árvores para derrubá-los. Entretanto, nem sempre isso acontece, pois é um sistema aleatório do jogo que os reféns estejam ou não nas árvores. Mais adiante, você irá encontrar outros reféns na tela do chefe final. Os reféns estão literalmente no céu. Atire para cima e garanta todos eles. Não detone o chefe até que os cinco reféns apareçam. Caso contrário, não ganhará os pontos correspondentes a eles.
- Estágio 4**
- Depois que você pegar o tanque, atire nas celas que estão por cima da luminárias. Suba na parede que leva ao balcão (isso não será muito fácil) até chegar numa área secreta que libera mais três reféns. Quando estiver detonando o chefe da fase, atire no canto superior direito da caverna para liberar mais três reféns escondidos. Existe um outro grupo no canto inferior esquerdo, mas você pode apenas resgatar um deles. Escolha o seu e ganhe diversos itens e pontos.
- Estágio 5**
- Atire para o alto das duas primeiras árvores que estão entre as lojas e casas. Na primeira árvore você irá resgatar três reféns e na segunda, apenas dois. No final da fase, quando estiver enfrentando o chefe, atire na base do elevador para conseguir encontrar mais três.
- Estágio 6**
- Lago após sair do barco, atire nas

nuvens para resgatar mais dois reféns. Depois é só ir detonando os outros inimigos que aparecem no meio do caminho e somar mais pontos com reféns.

**MTV MUSIC GENERATOR**  
**Roteiro para a criação do primeiro video-clip**

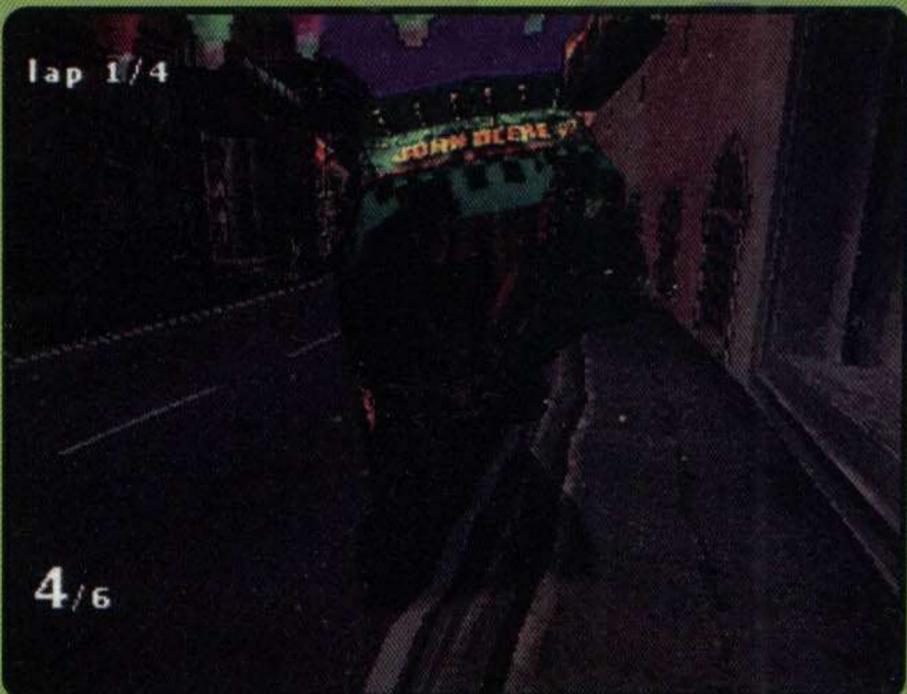
- 1 - Escolha a opção Song Track do menu principal e aperte ✕. No mapa quadriculado que surge, aperte L1 e use os direcionais para escolher a trilha desejada. Aperte ✕ para carregar e R2 para apresentar os itens selecionados. Pronto, pressione ✕ novamente para colocar o objeto na tela.
- 2 - Para remover ou editar qualquer área, aperte ● e use o pequeno menu que aparece. Também é possível controlar o volume e o tempo de retardo de forma independente para cada espaço. Para isso, vá para o fim da coluna e altere os itens finais conforme desejar. Depois de colocar todos os sons, pressione Start e veja como ficou.
- 3 - Use ▲ para subir ao menu principal e entre em Video Track. A área que aparece é praticamente a mesma da opção Song Track. Portanto, monte as animações sincronizando o número de quadrados da posição horizontal com a trilha de áudio.
- 4 - Use R1 para selecionar a área e pressione ✕ para acessar as opções. Alguns comandos são os mesmos do item anterior, mas com funções de velocidade e cores. Na dúvida, use o menu básico apertando ●. O interessante é que algumas animações podem ser mescladas com outras, melhorando o visual. Chegou a hora de conferir o seu trabalho, aperte Start sobre o primeiro quadrado e R2 para o modo tela cheia.

**N**

- NASCAR RUMBLE**
- Todos os carros e pistas
- Vá para a tela de Password e entre com C9P5AU8NAA para liberar todas as opções do jogo.
- Carros secretos**
- Alguns veículos não disponíveis para seleção estão escondidos em

pontos estratégicos do jogo. Sempre que você ver um símbolo no formato de uma chave amarela, certamente é um novo veículo que será liberado. Veja a localização de alguns deles.

- Tow Truck - 357**
- Está localizado na pista Ship Shape do grupo Metrôpole. Quando você passar pelo último túnel (no término da primeira volta), pegue a primeira entrada à esquerda e quebre o portão de madeira. Saindo deste pequeno túnel, diminua a velocidade e entre na primeira bifurcação à esquerda e ande até o final. Pronto, você encontrou a chave que libera uma espécie de guincho robusto para detonar com os adversários.
- Sprint - 209**
- Vá para a pista Dog Tired localizada dentro de Beach Blast. Depois que você passar pela cidade suga uma estrada com árvores por todos os lados. Ande devagar e preste muita atenção, pois existe uma estreita estrada de terra que aparece ao lado esquerdo. Siga sempre em frente por esta pista até chegar numa pequena pista que forma um círculo. Pegue a chave que está no canto e curta um carro em miniatura.
- Chicken Truck - 455**
- Escolha a pista Fowl Play dentro de Southern Exposure. Apesar do tamanho grande do circuito, corra sem se preocupar com as entradas laterais que aparecem. Quando completar quase uma volta na pista, suba a estrada de terra pela esquerda e entre num pequeno túnel repleto de galinhas. Pare no meio e vire para direita bem devagar para liberar a entrada secreta onde está a chave. Um caminhão com muita pena de galinha estará disponível.
- NBA LIVE 97**
- Créditos**
- Na tela do menu principal, aperte rapidamente ●, ●, ●, ● para ver os créditos do jogo.
- Jogadores secretos**
- Use os nomes abaixo na tela Create A Player e aperte Start. Feito isso, selecione o jogador que aparecerá na lista principal.
- 01 - Aaron Grant
- 02 - Dave Warfield
- 03 - Michael Yanaselja
- 04 - Adam MacKay-Smith
- 05 - David Bollo
- 06 - Novell Thomas
- 07 - Al Murdoch



- 08 - David Laviolette
- 09 - Renata Antonic
- 10 - Allan Johanson
- 11 - Dom Humphrey
- 12 - Robert White
- 13 - Amory Wong
- 14 - Ed Fletcher
- 15 - Sam Nelson
- 16 - Brent Nielson
- 17 - Ernie Johnson
- 18 - Sean O'Brien
- 19 - Brian Krause
- 20 - Giovanni Sasso
- 21 - Sebastiaan Reinarz

- 22 - Brian Wideen
- 23 - Greg Allen
- 24 - Sheila Allan
- 25 - Casey O'Brien
- 26 - Ivan Allen
- 27 - Stan Chow
- 28 - Cindy Green
- 29 - Jeff Mair
- 30 - Steve Royea
- 31 - Crispin Hands
- 32 - Kim Gill
- 33 - Tarnie Williams
- 34 - Dan Scott
- 35 - Marcus Lindblom
- 36 - Traz Damjl
- 37 - Daniel Ng
- 38 - Mark Soderwall
- 39 - Zoe Quinn
- 40 - Daryl Anselmo
- 41 - Michael Klassen

**NBA LIVE 98**

Times adicionais  
Coloque os nomes abaixo usando a opção Custom Team para jogar com times secretos.

- 01 - EA Europals
- 02 - Hitmen Allsorts
- 03 - Hitmen Coders
- 04 - Hitmen Earplugs
- 05 - Hitmen Idlers
- 06 - Hitman Pixels
- 07 - QA Campers
- 08 - QA DBuggers
- 09 - QA Testubes
- 10 - TNT Blasters

- Códigos especiais  
Vá para o menu Secrets, selecione Enter Secret Code e aperte **X**. Feito isso, coloque um dos códigos abaixo e aperte Start.
- Times extra
- 01 - Aqua Court  
Seaweed
  - 02 - Halloween Team Home  
Scary
  - 03 - Halloween Team Away  
Freaky
  - 04 - Home Invisible  
Cloak home
  - 05 - Away Invisible  
Cloak away
  - 06 - Player Eyepatch  
Eyepatch
  - 07 - Player Monocle  
Monocle
  - 08 - EA Toque  
Toque
  - 09 - Prisoners  
Prisoners
  - 10 - Chameleon Home  
Lizard
  - 11 - Chameleon Away  
Reptile

**NBA SHOOT OUT**

Super difícil  
O jogo está muito fácil? Vá para a tela Options, selecione Difficulty e aperte rapidamente L1, R1, L2. Surge a opção Super All-Star, o nível mais alto de dificuldade.  
Jogo Phoenix All-Star 94/95  
Selecione o Modo Exhibition e aperte **X**. Na próxima tela, aperte rapidamente R1, L1, R1, L1, R2, L2, R2, L2. O menu All-Star surge com as opções On e Off. Altere

para On e veja os resultados no jogo.  
**Sem estatísticas**  
Durante o meio ou o primeiro quarto de tempo, aperte L1, L2, R1, R2. Agora todas as informações e os vídeos informativos não aparecem mais durante o jogo.  
**Jogo San Antonio All-Star 95/96**  
Selecione o Modo Exhibition e aperte **X**. Na próxima tela, aperte R1, R1, R2, R2, L1, L2, L1, L2. Agora vá para o menu e veja a nova opção que apareceu.

**NBA SHOWTIME: NBA ON NBC**

**Códigos especiais**  
Antes de começar uma partida, escolha a opção "Entre Initials" e coloque a inicial e a palavra chave (PIN) respectivamente para habilitar os jogadores especiais dentro do time escolhido.

- Personagens extra**
- Chad Edmunds  
CHAD 0628
  - Palhaço  
CRISPY 2084
  - Greg Cutler  
CUTLER 1111
  - Kerri  
KERRI 0220
  - Kerri (roupa diferente)  
KERRI 1111
  - Lia  
LIA 0712
  - Lia (roupa diferente)  
LIA 1111
  - Cachorro Nikko  
NIKKO 6666
  - Homem velho  
OLDMAN 2001
  - Cavalo Pinto  
PINTO 1966
  - Abóbora  
JACKO 1031
  - Referee  
THEREF 7777
  - Retro Rob  
RETRO 1970
  - Shawn Liptak  
LIPTAK 0114
  - Tim Kitzrow  
TIMK 7785
  - Cavalo branco  
HORSE 1966
  - Willy Morris  
WIL 0101
  - Wizard  
THEWIZ 1136
  - Mascotes  
Utah Jazz  
BEAR1228
  - Chicago Bulls  
BENNY 0503
  - Indiana Pacers  
BOOMER 0604
  - Minnesota Timberwolves  
CRUNCH 0503
  - Phoenix Suns  
GORILA 0314
  - Atlanta Hawks  
HAWK 0322
  - Charlotte Hornets  
HORNET 1105
  - Toronto Raptors  
RAPTOR 1020
  - Denver Nuggets  
ROCKY 0201
  - Seattle Sonics  
SASQUA 7785
  - New Jersey Nets  
SLY 6765
  - Houston Rockets  
TURBO 1111
  - Equipe produtora  
Alex Gilliam  
LEX 0014
  - Andy Eloff  
ELOFF 2181
  - Beth Smukowski



NBA Show Time

- BETHAN 1111
- Brian LeBaron  
GRINCH 0222
- Chris Skrundz  
CMSVID 0000
- Dan Thompson  
DANIEL 0604
- Dave Grossman  
DAVE 1104
- Eugene Geer  
E GEER 1105
- Jason Skiles  
JASON 3141
- Jeff Johnson  
JAPPLE 6660
- Jennifer Hedrick  
JENIFR 3333
- Jennifer (uniforme diferente)  
JENIFR 1111
- Jim Gentile  
GENTIL 1228
- Jim Tianis  
DIMI 0619
- John Root  
ROOT 6000
- Jon Hey  
JONHEY 8823
- Larry Wotman  
STRAT 2112
- Paulo Garcia  
PAULO 0517
- Mark Guidarelli  
GUIDO 6765
- Mark Turmell  
TURMEL 0332
- Matt Gilmore  
MATT G 1006
- Mike Lynch  
LYNCH 3333
- Paul Martin  
STENTR 0269
- Rob Gatson  
GATSON 1111
- Sal DiVita  
SAL 0201
- Tim Bryant  
TIMMYB 3314
- Tim Moran  
TIMCRP 6666
- Monstros  
Allen grande  
BIGGY 0958
- Allen pequeno  
SMALLS 0856
- Frankenstein 1  
BRIDE 1935
- Criatura do lago Negro  
CREATR 1954
- Frankenstein 2  
FRANK 1931
- Múmia  
MUMMY 1932

**Continuação**  
**KENSEI: SECRET FIST**

- Death Combo 2:  
▲, ▲, → + ▲, ▲, ■
- Slash Combo: ▲, ▲, ■, ■
- Violent Rush Combo:  
↙ + ■, ■, ■, ■
- Double Back Hand Blow:  
↙ + ■, ↓ + ■
- Golpes Steve  
Destroyer Attack:  
■, ■, ▲, ▲
- Flash Kick Combo:  
▲, ▲, ▲, ▲
- Killing Combo 1:  
▲, ▲, ▲, → + ▲, ▲, ▲
- Killing Combo 2:  
▲, ▲, ▲, → + ▲, ▲, ■
- Devil Crash 1:  
▲, ▲, ▲, ■, ■, ■
- Devil Crash 2:  
▲, ▲, ▲, ■, ■, ■
- Hammer Knuckle:  
↙ + ■, ■, ■
- ANN - clone Arthur  
Punch and Kick Combo: ■, ▲
- Dash Elbow: → + ■ + ▲
- Body Blow: ↘ + ■
- Double Arm Suplex: ■ + ▲
- Jumping Smash: ↑ + ■
- Kneel Kick: ↑ + ▲
- Spin Kick: ▲ + ✕
- Low Spin Kick: ↓ + ▲
- Somersault Low: ← + ▲
- Somersault High: ↖ + ▲
- Middle Kick: ■ + ▲
- Mount: ■
- Tackle: ↘, ↘ + ■ + ▲
- Golpes Ann  
One-Two Punch: ■, ■
- Combo Elbow: ■, ■, ■
- Combo Elbow Kick:  
■, ■, ■, ▲
- Knee Kick: → + ▲
- Reverse Toe Kick: ↘ + ▲
- Knee Bazooka:  
→, ↓, ↘ + ■ + ▲
- Golpes Aruthr  
Combination Blow: ■, ■, ■
- Combo Elbow: ■, ■, ← + ■
- Combo Elbow Spin Kick:  
■, ■, ← + ■, ▲
- Combo High Kick: ▲, ▲, ▲
- Elbow Spin Kick: ← + ■, ▲
- Knee Kick: → + ▲, ▲
- Triple Leg Cutter:  
↘ + ▲, ▲, ▲
- Spike Missile: →, → + ▲
- HENIZ - clone Kornelia  
Rush Uppercut: → + ■, ■, ■
- Rush Grand: → + ■, ■, ▲
- Painful Low Attack:

**Continua...**



DICAS PARA PLAYSTATION Nº 16



**Continuação**  
**KENSEI: SACRED FIST**

- ↘ + ■ ■ ■ ▲
- Painful Cutter: ↘ + ■ ■ ▲ ▲ ▲ ▲
- Rush Kick: → + ▲ ▲ ▲ ▲
- Kick Combo Grand: ↘ + ▲ ▲ ▲ ▲
- Kick Combo to Body: ↘ + ▲ ▲ ▲ ■
- Kick Combo Dash: ↘ + ▲ ▲ ▲ ■ + ▲
- Middle Kick Cutter: ■ + ▲ ▲ ▲
- Middle Kick Uppercut: ■ + ▲ ▲ ■
- Tornado Spike: ↘ + ▲ ▲ ▲ ▲
- Golpes Heniz
- Back Shot Combo: ■ ■ ■ ■ ■
- Final Smite: → + ■ + ▲
- Pressure Elbow: → → + ■
- Lighting Uppercut: ← + ■ ■
- Power Uppercut: ↑ + ■ ■ ■
- Combo Elbow: ↓ + ■ ■ ■
- One Hand Throw: ■ ■ ■ ■
- Foot Stomp: ↓ + ■ + ▲ + ●
- Double Shot: ↑ + ▲ ▲ ▲ ▲
- Golpes Kornelia
- One Two Shot: ■ ■
- Double Hook Combo: ■ ■ ■ ■ ■
- Last Turn Shot: ■ ■ ■ ■ ■
- Short Uppercut: ↘ + ■
- Throat Elbow: → + ■ + ▲
- Suprise Elbow: ↗ + ■
- Spear Shot: → → + ■
- Double Back Hand Blow: ← + ■ ■
- Round Trip Spanking: ← ← + ■ ■ ■ ■ ■
- HYOMA - clone Sessue
- Imperial Combo: ■ ■ ■ ■ ■
- Shadow Combo: ■ ■ ■ ■ ■
- Tornado Kicks: ▲ ▲ ▲ ▲ ▲
- Tempest Kicks: ▲ ▲ ▲ ▲ ▲
- Crescent Cutter: → → + ▲ ▲
- Moon Cutter: ↖ + ▲ ▲ ▲
- Moon Splitter: ↖ + ▲ ▲ ▲
- Spinning Mirage Kicks: ↘ + ▲ ▲ ▲ ▲
- Spinning Mirage Attacks: ↘ + ▲ ▲ ▲ ■
- Full Moon Circles: ↗ + ▲ ▲ ▲ ▲ ▲
- Half Moon Circles: ↗ + ▲ ▲ ▲ ▲ ▲
- Tengu Storm: ↓ + ▲ ▲ ▲ ▲
- Tengu Sweeper: ↓ + ▲ ▲ ▲ ↓ + ▲ ▲
- Sting Cutter: → + ▲ ▲ ▲
- Oriental Ninja Immortality: ← + ●
- Phantom Blows: ← + ■ ■ ■
- Golpes Hyoma
- Sword Combo: ■ ■ ■ ▲
- Snake Combo: ■ ■ ■ ↓ + ▲ ▲
- Star Elbow: → → + ■ ■
- Comet Elbow: → + ■ ■ ■
- Golpes Sessue
- Sword Combo: ■ ■ ■ → + ▲ ▲
- Serpent Combo: ■ ■ ■ ▲ ▲

Continua...

- Lobisomem**  
WOLFMN 1942  
**Códigos especiais**  
Na tela Tonight's Match-Up, use os truques abaixo. Os números representam a quantidade que você deve apertar os botões de Turbo, Shoot e Pass, respectivamente. Em seguida pressione o botão direcional correspondente para finalizar a seqüência.
- ABA Bola**  
2, 3, 2, →
  - Uniforme diferente**  
4, 3, 0, →
  - Sem uniforme**  
4, 2, 0, →
  - Modo cabeçaço**  
2, 0, 0, →
  - Uniforme da casa**  
4, 1, 0, →
  - Uniforme da Midway**  
4, 0, 1, →
  - Sem gols**  
5, 5, 5, ←
  - Sem penalidades**  
2, 2, 2, →
  - Jogadores sem identificação**  
3, 2, 1 ←
  - Dicas desligadas**  
4, 4, 4, ↑
  - Apresentar status**  
0, 0, 1, ↓
  - Uniforme do time**  
4, 0, 1, →
  - Cabeças pequenas**  
4, 4, 0, ←
  - Jogadores pequenos**  
3, 4, 5, ←
  - Modo Tournament**  
1, 1, 1, ↓
  - Turbo ilimitado**  
4, 1, 1, ↑

**NEED FOR SPEED 4: HIGH STAKES**  
Qualquer carro

Complete todos os torneios e, depois da tela de seleção de carros, vá para o menu Options e selecione a opção Upgraded Opponents. Vença o torneio novamente e divirta-se com todos os carros.

**Painel de instrumentos**  
Logo após apertar Start para começar uma corrida, depois da tela de opções, segure ↑ + ▲ + ✕. Somente solte os botões quando o próximo menu aparecer. Pronto, agora sempre que você usar a visão interna será possível visualizar o painel do carro.

**Turbo**  
Ative o painel de instrumentos (dica anterior) e aperte ↑ durante a tela de informações do jogo. Seu carro irá ganhar mais aceleração com um super turbo.

**Bêbado no volante**  
Logo após apertar Start para começar uma corrida, depois da tela de opções, segure ↑ + R1 + L2. Somente solte os botões depois que a tela de Loading desaparecer. Durante a corrida, a tela irá ficar balançando e, ao invés de um carro, você verá dez.

**Carro pesado**  
Selecione o modo Single Race, Test Drive ou High Pursuit e aperte Start para carregar o jogo. Segure ← + ■ + ● e solte os botões quando a tela de loading sumir. Seu carro ficará mais pesado do que os de seus oponentes, assim você poderá bater em todos sem danificar o seu veículo.

**Oponentes mais lentos**  
Selecione o modo Tournament ou Special Events e aperte Start para começar a corrida. Segure os botões ← + ■ + ● e solte quando a tela de Loading sumir. Seus oponentes serão mais lentos e você vencerá a

prova facilmente.

**Carro bonus**  
Complete o modo Hot Pursuit com cada um dos carros de polícia para liberar novos veículos. Você irá conseguir os seguintes carros: BMW M5, Corvette, Porsche, Caprice e Lamborghini.

**Carro da polícia**  
Na tela de opções, entre com o nome Bigoven. Automaticamente, os carros de polícia serão liberados em todas as corridas do modo Hot Pursuit.

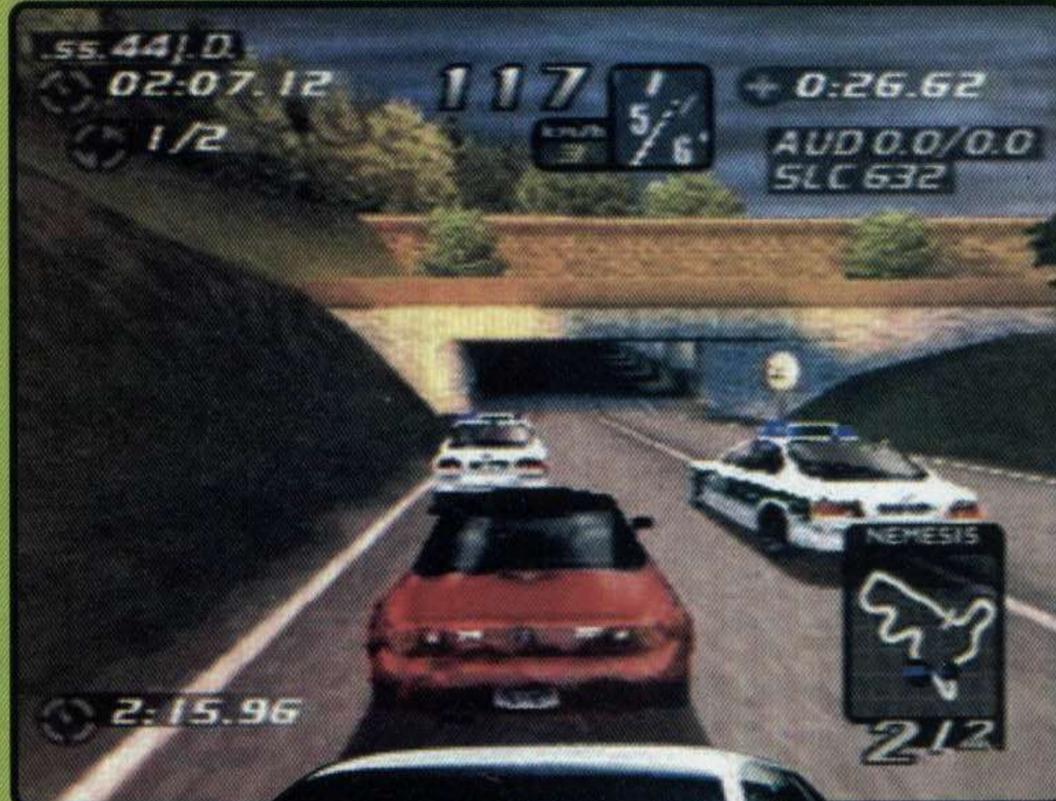
**Muito dinheiro**  
Para conseguir usar esta dica, você vai precisar de dois memory cards, ter comprado um carro e ter na sua conta um valor maior que \$20,000. Quando estiver com tudo isso, faça a cópia dos dados de um memory card para o outro e jogue com os dois cartões de memória. Dispute uma partida no modo High Stakes e tire o segundo jogador da prova de propósito logo no começo. Pronto, agora o primeiro jogador terá dois carros iguais. Copie novamente os dados de um memory card para o outro. Repita a operação até você conseguir juntar a quantidade de dinheiro que precisa e assim poder comprar o carro que desejar.

**Use as setas e farol**  
Durante a corrida, aperte L1 e depois vire para esquerda ou direita. As luzes de seta do seu carro serão acionadas. Para acender o farol, mantenha apertado o L1 e pressione a seta para baixo. Para desligar, basta repetir a operação.

**Mais tempo no Modo Hot Pursuit**  
Não entre com nenhum nome na tela de opções. Assim você irá ganhar mais tempo no modo High Hot Pursuit.

**Elimine o carro Nemesis**  
Ative os códigos secretos do carro pesado e turbo. Quando Nemesis estiver na primeira colocação da prova, ele irá rodar de repente e assim liberar a primeira posição para quem estiver atrás. Portanto, sempre que Nemesis ultrapassá-lo na primeira colocação, perderá velocidade. Dessa forma, você nunca deixará de ser o primeiro colocado, a não ser que outro carro ultrapasse o seu.

**Dicas para as pistas Celtic Ruins - Inglaterra**  
Logo no começo da corrida, tome cuidado com a faixa de sujeira que divide a pista. Fique na parte com asfalto para não perder velocidade.



**Dolphin Cove - Estados Unidos**  
Quando você ver uma casa iluminada, permaneça à direita da pista para não bater na grade de proteção.

**Durtham Road - Inglaterra**  
Manobre com precisão nos pedaços de terra que surgem na primeira parte da pista. Assim, você não perderá tempo com aceleração do seu carro.

**Kindiak Park - Canada**  
Não ande com o seu carro sobre os trilhos dos trens. Caso contrário, você encontrará um grande locomotiva.

**Landstrasse - Alemanha**  
Seja rápido com os freios e preciso com o volante, pois a estrada é estreita e possui muitos obstáculos.

**Route Adonf - França**  
Use e abuse dos freios para evitar qualquer tipo de capotagem ou batida quando estiver passado pela imensa coluna de árvores.

**Snowy Ridge - Alasca**  
Tome cuidado com as curvas sinuosas na descida da montanha. Se você for muito rápido poderá rodar ao tentar controlar o carro.



Rival Schools 2

**R**

**RIVAL SCHOOLS 2**

**Final feliz no Modo Arcade**  
Detone com Raizo com um dos ataques combos. A seguir, lute com Hyou. Vença e você poderá acompanhar o final feliz do lutador que você tiver escolhido.

**Final feliz no Modo Simulation**  
Você terá de conseguir o nível máximo de amizade entre os colegas indicado pelo ícone B. Assim, tenha certeza que no último dia na escola você seja o melhor amigo, vencendo todas as lutas sem golpes sujos.

**Gire a tela de vitória**  
Nas telas de vitória que surgem depois de você vencer cada luta, pressione Start e utilize os botões direcionais para rotacionar a tela e ver os detalhes da cena.

**Golpes especiais**  
Os movimentos especiais podem ser realizados sempre e os combos precisam do nível mais alto da barra de energia inferior.

(\*) Movimentos que também podem ser realizados durante o salto

**BATSU ICHIMONJI**  
Movimentos especiais  
Guts Bullet\*: ↓, ↓, ↓, → + ●  
Guts Upper: →, ↓, ↓, → + ●  
Crescent Star Kick: ↓, ↓, ← + ●  
Shooting Star kick: no ar ↓, ↓, → + ●  
Compos  
Full Force Guts Bullet\*: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, → + ●  
Full Force Shooting Star Kick: no ar ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, → + ●  
Launcher Guts Bullet: ↓,

↓, ←, ↓, ↓, ← + ●  
**HINATA WAKABA**  
Movimentos especiais  
Rengekiken: ↓, ↓, → + ● rapidamente  
ShouYou Ken: →, ↓, ↓ + ●  
Enbuu Kyaku: ↓, ↓, ← + ●  
Renkyakudan: no ar, ↓, ↓, → + ●, ●, ●  
Combo  
Fire Senpuu Kyaku\*: ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ← + ●  
Super Rengekiken: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ●  
**KYOSUKE KAGAMI**  
Movimentos especiais  
Cross Cutter: ↓, ↓, → + ●  
Lightning Upper: →, ↓, ↓ + ●  
Shadow Cutter Kick\*: ↓, ↓, → + ●  
Shadow Wave: no ar, ↓, ↓, → + ●  
Shadow Breaker: ↓, ↓, ← + ●  
Compos  
Difussion Cross Cutter: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ●  
Double Shadow Cutter Kick: ↓, ↓, →, ↓, → + ●  
Super Lightning Upper: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + ●  
**HAYATO NEKKETSU**  
Movimentos especiais  
Nekketsu Shinai\*: ↓, ↓, → + soco  
Cross Counter: ↓, ↓, ← + ●  
Kiai Kick: ↓, ↓, → + chute  
Shidou Kick: ↓, ↓, ← + chute  
Compos  
Nekketsu Udetatefuse: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + soco  
Nekketsu Counter: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + soco  
**RAN**  
Movimentos especiais  
Camera Blitz (para cima): ↓, ↓, → + ●  
Camera Blitz (para frente): ↓, ↓, → + ●  
Camera Blitz (no ar): no ar ↓, ↓, → + ●

Newspaper Throw\*: ↓, ↓, ← + ●  
**Compos**  
Stepping Super Camera Blitz: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ●  
Aerial Super Camera Blitz: no ar, ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ●  
Interview: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + ●  
**SHOMA SAWAMURA**  
Movimentos especiais  
Fastball\*: ↓, ↓, → + ●  
Grand Slam Smash: →, ↓, ↓ + ●  
Homicide Slide: ↓, ↓, → + ●  
Baseline Shuffle: ← + ● + ●  
Single Hook Smash: →, ↓, ↓, ↓, ← + ●  
Compos  
Puushinmakyuu\*: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ●  
Home Run Smash: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + ●  
Super Homicide Slide: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ●  
**NATSU AYUHARA**  
Movimentos especiais  
Jumping Serve\*: ↓, ↓, → + ●  
Sliding Receive: →, ↓, ↓ + ●  
Rolling Receive: ↓, ↓, ← + ●  
Tokkun Spike: no ar ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ●  
Jikyuujisokuu Spike: →, ↓, ↓, ↓, ← + ●  
Compos  
Senbon Spike: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ●  
Fire Attack: no ar ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ●  
**ROBERTO MIURA**  
Movimentos especiais  
Long Shoot: ↓, ↓, → + ●  
Rising kick: ↓, ↓, → + ●  
Sliding kick: ↓, ↓, ← + ●  
Bicycle Kick: no ar, ↓, ↓, → + ●  
Shining Save\*: ↓, ↓, → + ●  
Flash Feint: ← + ● + ●  
Knee Combo: → + ● rapidamente  
Compos  
Bakuretsu Victory Goal\*: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ●  
Knee Launcher: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + ●  
**ROY BROMWELL**  
Movimentos especiais  
Dynamite Straigh: ↓, ↓, → + ●  
Twister Upper: →, ↓, ↓ + ●  
Touchdown Wave: ↓, ↓, ← + ●  
Compos  
Triple Twister: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ●  
Super Touchdown Wave: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + ●  
**TIFFANY LORDS**  
Movimentos especiais  
Beautiful Spin: →, ↓, ↓ + ●  
Groovy Punch: ↓, ↓, ← + ● mantenha ● pressionado  
Groovy knuckle: ↓, ↓, → + ●  
Exciting kick\*: ↓, ↓, ← + ●  
Stomp Kick: no ar, ↓ + ●  
Compos  
Wonderful Kick: ↓, ↓, → + ●  
Super groovy punch: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + ●  
**BOMAN DELGADO**  
Movimentos especiais  
Great Upper: ↓, ↓, → + ●  
Haymaker Straigh: During "Great Upper", ↓, ↓, → + ●  
Great Rush: →, ↓, ↓ + ●  
Great lariat: no ar, ↓, ↓, ← + ●  
Compos  
Haymaker Rush: ↓, ↓, →, ↓, ↓, → + ●  
Haymaker Cross\*: ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ← + ●  
**EIJI YAMADA**  
Movimentos especiais  
Reversing Blade Strike: ↓, ↓, → + ●  
4-Hit Reversing Blade Strike: ↓, ↓, → + ●, ●, ↓, ↓, → + ●, ●  
Destructive kick: ↓, ↓, ← + ●



**Continuação**  
**KENSEI: SACRED FIST**

Snake Combo: ■, ■, ▲, ▲, ■  
Assassin Fangs: ■, ■, ▲, ■, ▲  
Butterfly Combo: → + ■, ■, ■  
Wasp Combo: → + ■, ■, ▲, ▲, ▲  
Comet Elbow: →, → + ■, ■  
**DAVID - clone Mark**  
Texas Rush: ■, ■, ■, ■  
Punch Kick Combo: ■, ▲, ▲  
Sweep Knuckle: ↓ + ■  
Body Blow: ↓ + ■  
Elbow Smash: ↓ + ■  
Knuckle Bomber: ↑ + ■  
Flying Body Attack: ↑ + ■  
Shoulder Tackle: ←, ← + ■  
Lariat: →, → + ■  
Wild Chop: ■  
Elbow Drop: ↑ + ■  
Slip Kick: ↓ + ▲  
Leg Sweep Kick: ↓ + ▲  
Back Spin Kick: ← + ▲  
Flying Knee Kick: ↓ + ▲  
Rising Kick: ↑ + ▲  
Golpes David  
Double Chop: → + ■  
Tombstone Piledriver: → + ●  
**Golpes Mark**  
Sidewinder: → + ■, ■, ■  
Horse Riding: → + ●  
**SAYA - clone Genya**  
Duck Strike: ■, ■, ■, ■  
Eagle Flap: ■, ■, ■, →  
Gull Strike: ■, ■, → + ■  
Gull Levitation: ■, ■, ▲, ▲  
Phoniex Kick: ■, ▲, ▲, ▲  
Dozing Chick: ↓ + ■, ■, ■  
Darknight Cornorant: ↓ + ■, ■, ▲  
Rooster Dance: ▲, ■, ■  
Waterfoul Strike: ▲, ▲, ■  
Eagle Claw: ↓ + ▲, ▲, ▲  
Fly High Crane: ↓ + ▲, ■, ■, ▲  
Waterfoul Strike: → + ▲, ▲, ▲, ■  
Rooster Jump: ↑ + ▲, ■, ■  
Rooster Charge: ↑ + ▲, ▲, ■  
Rooster Wing: ↑ + ▲, ▲, ▲  
**Golpes Saya**  
Haron Dance: ↑ + ■, ▲, ▲, ■, ■, ■  
Big Bird Kick: ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲  
Kite Dance: ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ■  
Fire Kite: ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ■  
Provoke: ■ + ▲ + ●  
**Golpes Genya**  
Phoniex Strike: ← + ■, ■, ■  
White Heron Stike: ↑ + ■, ■, ■, ■  
Big Bird Cutter: ▲, ▲, ▲  
**PERSONAGENS SECRETOS**  
**ZHOU**  
Double Punch: ■, ■  
Chin Crusher: ↓ + ■, ■  
Low Punch: ↓ + ■  
Slap: ↓ + ■  
Punch Kick: ← + ■, ▲  
Sniper: → + ■, ■  
Dangerous Punch: ↑ + ■, ■  
Storm Attack: →, → + ■, ■

Continua...



será ativado.

Mapa de segredos

Antes de utilizar qualquer segredo na tela de mapas você precisa ativar o modo de segredos. Na tela do mapa, pressione rapidamente R2, ▲, R2, ▲, ●, ↓ e ■. Agora você já pode utilizar os códigos secretos.

**Súper vôos**

Depois de aprender o Crane Style você poderá voar. Para isso, aperte rapidamente o botão de pulo. Mantenha o botão pressionado para voar por mais tempo.

**Selecione o enredo e história**

Depois de ativar o mapa de segredos, pressione R2, ▲, R2, ▲, ■, ●, ↓, ▲, ↑, ←, →, ↓, ↑, L2 na tela do mapa. A seguir, surgirá a tela para você editar a história e estilo do jogo.

**Créditos**

Ative o mapa de segredos e entre com R2, ▲, R2, ▲, ↓, ■, ●, ▲, ↑, ↓, →, ←, ↑ e R1 na tela do mapa. Imediatamente surge a tela de créditos do jogo.

### TRIPLE PLAY 2001

**Frases do apresentador**

É possível escutar comentários e falas diferentes durante o jogo. Use as seguintes combinações e divirta-se.

**Histórico**

Segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ↑, ▲, →, ●

**"Trívia"**

Segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ↓, ✕, →, ●

**Tempo**

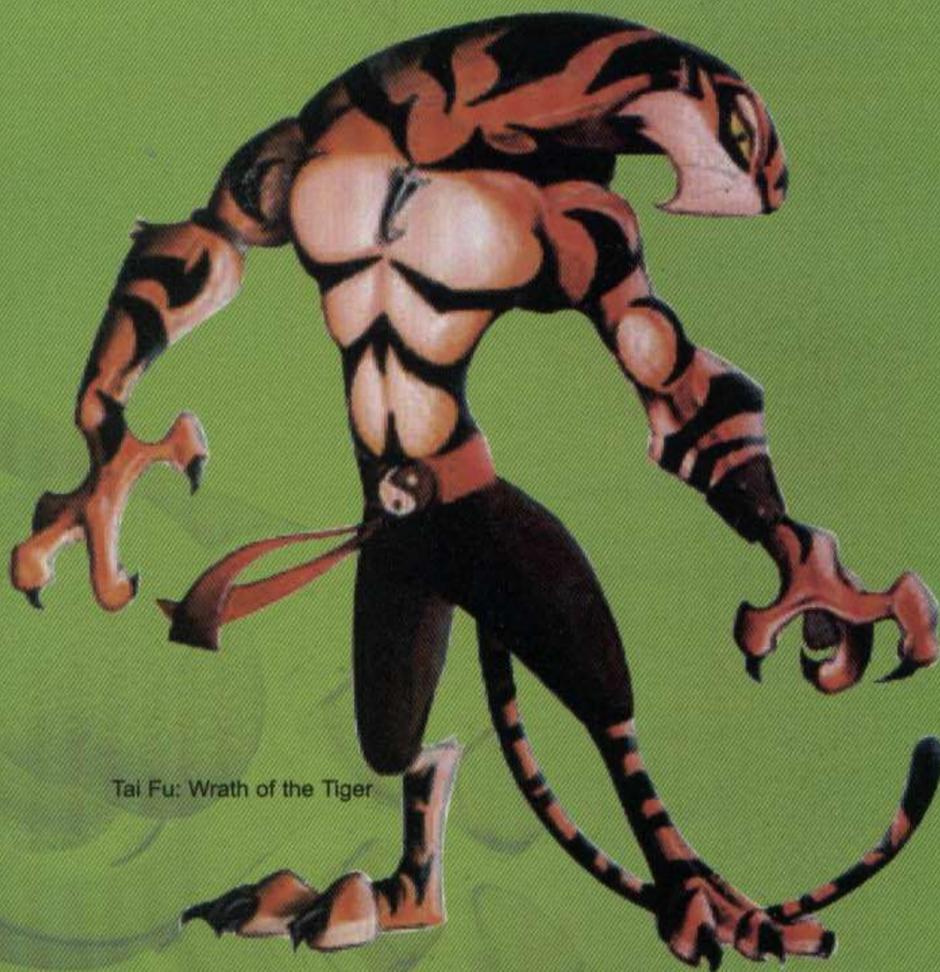
Segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ✕, ↓, ▲, ↑

**Informações adicionais**

Segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ←, ■, ↑, ▲

**Time da Electronic Arts**

Entre na opção "Single Game" e aperte ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, → quando surgir a



Tai Fu: Wrath of the Tiger

tela de seleção dos times. Em seguida, você escuta a frase "Triple Play Baseball" confirmando o truque. Feito isso, segure L1 + R1 e aperte ←, →, →, →, ✕ para escolher o super time da Electronic Arts (EA Sports Dream Team).

**Taco de fogo**

Faça seis strikes consecutivos no Modo Season e veja o poder da bola de com esse taco.

**Taco grande**

Faça nove strikes consecutivos no Modo Season.

**Taco gigante**

Faça dois "home runs" consecutivos no Modo Season.

**Jogadores especiais**

**Babe Ruth**

Para liberar Babe Ruth na tela de seleção, faça um "home run" no Modo Season.

**Cy Young**

Faça três strikes no Modo Season para liberar Cy Young.

**Hank Aaron**

Para liberar Hank Aaron na tela de seleção, faça quatro "home runs" no Modo Season.

**Willie McCovey**

Faça três "home runs" consecutivos no Modo Season para liberar Willie McCovey.

**Vibração da galera**

Aperte ▲ ou ■ para escutar gritos e aplausos da torcida durante um "home run".

**Cabeças magras**

Faça seis strikes consecutivos no Modo Season.

**Times secretos**

Vença o Modo World Series para liberar seis novos times. São eles: World All-Stars, Puerto Rican All-Stars, Dominican Republic All-Stars, U.S.A. All-Stars, Legendary All-Stars e Triple Play 2001 Dream Team (o melhor deles).

### TWISTED METAL 4

**Ataques especiais**

Entre com esses códigos rapidamente durante o jogo:

Freeze: ←, →, ↑, ↓

Hyperspace: ↑, ↑, ↓, ↓

Invisibility: ↓, ↓, ↑, ↑

Jump: ↑, ↑, →

Massive attack: ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓

Rear attack: →, ←, ↓, ↓

Rear freeze: ←, →, ↓, ↓

Rear massive attack: ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓

Shield: ↑, ↑, →

**Não seja atacado**

Entre com o seguinte password:

→, ▲, →, ▲, L1. Todos os

veiculos serão ignorados pelo

computador.

**CPU não pega os power-ups**

L1, ←, →, ●, →

**Armas turbinadas**

R1, L1, ↓, Start, ↓

**Recuperação rápida de energia**

▲, L1, ↓, ▲, ↑

**Invencível**

↓, ←, L1, ←, →

**Munição infinita**

L1, R1, ↑, ■, ●

**Sem energia no Modo Deathmatch**

▲, ↓, ▲, ●, ▲

**Sem energia nos Modos**

**Tournament e Deathmatch**

↓, R1, ↓, Start, ●

**Sem energia, armas e power-ups**

●, Start, ←, L1, Start

**Sem Pick-ups**

●, Start, ←, L1, Start

**CPU VS 1P/2P**

↓, ↓, →, →, ↓

**Jogue como Crusher**

↓, R1, →, R1, L1

**Jogue como Minlon**

▲, L1, L1, ←, ↑

**Jogue como Moon Buggy**

Start, ▲, →, L1, Start

**Jogue como R/C Car**

↑, ↓, ←, Start, →

**Jogue como Super Axel**

↑, →, ↓, ↑, L1

**Jogue como Super Slamm**

→, L1, Start, ●, Start

**Jogue como Super Thumper**

●, ▲, Start, ●, ←

**Jogue como Sweet Tooth**

Start, R1, →, →, ←

**Armas poderosas**

↑, Start, ●, R1, ←

**Armas poderosas ilimitadas**

▲, L1, ↓, ▲, ↑



### Continuação

#### KENSEI: SECRET FIST

↖ + ▲, ▲, ▲, ▲, ▲

Half Moon Circles:

↖ + ▲, ▲, ▲, ↓ + ▲

Tengu Storm: ↓ + ▲, ▲, ▲, ▲

Tengu Sweeper:

↓ + ▲, ▲, ▲, ↓ + ▲

Sting Cutter: → + ▲, ▲

Oriental Ninja Immortality:

← + ●

Phantom Blows: ← + ■, ■

Comet Elbow: →, → + ■, ■

Savage Hornet: ↑ + ▲

Rising Heel: ← + ▲

Meteorite Impact: ↓ + ▲

Fujiyama Arrow: ↘ + ■

Ninja Dart Combo: ■, ■, ▲

Ninja Scar Combo:

■, ■, ■, ■, ▲

Ninja Lighting Combo:

→ + ■, ▲

Triple Thunder Combo:

→ + ▲, ▲, ▲

Ice Razor: ↑ + ■

Whirl Wind: ← + ■

Ninja Blade Combo:

■, ■, ■, ■, ■, ■, ■

Celestial Demon: ● (perto)

Star Elbow: →, → + ■

**JELLY/BILLY**

One-Two Punch: ■, ■

Punch And Elbow Combo:

■, ■, ■, ■

One-Two Middle Kick:

■, ▲

Double High Kick: ■, ▲, ▲

Spin-Kick Combo: ▲, ▲, ▲

Death Combo 1:

▲, ▲, → + ▲, ▲, ▲, ▲

Death Combo 2:

▲, ▲, → + ▲, ▲, ▲

Slash Combo: ▲, ▲, ■, ■, ■, ■

Elbow Rush: → + ■, ■, ■, ■

Triple Back Spin Elbow:

← + ■, ■, ■, ■

Back Spin Elbow Combo:

← + ■, ■, ▲

Double Knee Combo:

↘ + ▲, ▲

Heel Kick Combo:

← + ▲, ▲, ▲, ▲

Double Toe Kick:

← + ▲, ■, ▲, ▲

Triple Low Spin Kick:

↓ + ▲, ▲, ▲

Low Kick Combo 1:

↖ + ▲, ▲, ▲

Low Kick Combo 2:

↖ + ▲, ▲, ■, ■

Dancing Chop Combo:

↖ + ■, ■

Jumping Knee Kick: ↖ + ▲

High Back Spin Kick: ↑ + ▲

### Continua...



**Continuação**  
**KENSEI: SECRED FIST**

- Leg Cannon: → → + ▲
- Jumping High Kick: ← ← + ▲
- Stopping Front Kick: → + ▲
- Chop Slicer: → + ■ + ▲
- Swing Chop Attack: ↑ + ■
- Front Elbow: → + ■
- Back Spin Elbow: ← + ■
- Jumping Elbow: ↑ + ■
- Uppercut Elbow: ↓ + ■
- Rising Uppercut Elbow: → ↓ + ■
- Side Step Hook: ← + ■
- Heel Kick: ↓ + ▲
- Hummingbird Rush: ● (perto)
- Heavy Blow Attack: → + ●
- Hammer Elbow: ↓ ↓ ← + ■ + ▲
- Counter Thrust: ← + ●

**LE MANS 24 HOURS**

**Audi 1999**  
Para garantir uma super máquina extra da Audi, coloque MAYOU como seu nome. Imediatamente você irá correr na pista Le Mans. A velocidade do carro é absurda, mantenha uma velocidade média de 230 Km/h e use os freios principalmente nas curvas.

**Toyota GT1 1999**  
Mais um carro extra, use PINOU no lugar do seu nome. Automaticamente você vai pilotar um super Toyota também na pista Le Mans. Apesar de ser mais pesado, este carro é mais fácil de controlar.

**BMW 1999**  
Use POHLIN como seu nome e corra imediatamente em Le Mans com um super protótipo da BMW. Para mantê-lo na pista durante as curvas, diminua a velocidade antes das curvas e dê pequenos toques no freio.

**Todos os carros e pistas**  
Logo no início, entre com TATOO no lugar do seu nome. Feito isso, use apenas o Quick Race do Modo Arcade para jogar. Ao todo, são 24 carros, inclusive os protótipos, e 5 pistas liberadas.

**Freio ou marcha ré?**  
Se você bater com um carro automático em algum muro ou lateral da pista e ficar preso de bobeira, não se preocupe. Ao invés de acelerar contra o muro e danificar seu veículo, mantenha pressionado o botão ■ para sair levemente tomando muito cuidado com os outros carros.

**Veja os adversários**  
Para ativar o espelho retrovisor, entre em Options e habilite com ✕ o item Rear View Mirror Off. Pronto, agora você já pode dar aquelas fechadas nos carros adversários.

**SMURFS**

**Seleção de fase**  
Entre na opção "New Game" e, em seguida, em "It's no picnic". Aperte ✕ e faça a seguinte sequência de botões na tela que surge: L1, ↑, ↑, ↓, ↑, ←, ←, ↑, R2. Um característica do jogo confirma o truque, e todas as fases estarão disponíveis para você escolher.



**Tração muito pequena**

- ↓, ▲, ↓, L1, R1
- Cenários e arenas**
- Neon City**
- ←, ▲, →, →, ←
- Road Rage**
- Start, Start, ↓, ●, L1
- Bedroom**
- L1, →, ←, ←, L1
- Amazonia 3000 B.C.**
- , L1, Start, L1, Start
- The Oil Rig**
- Start, ←, ↑, Start, ●
- Minion's Maze**
- Start, R1, ←, R1, R1
- The Carnival**
- , ←, ↓, R1, L1
- Use os códigos abaixo para definir o tipo padrão de power-ups durante o jogo.
- Homing Missiles**
- R1, →, ←, R1, ↑
- Napalms**
- , ←, R1, ●
- Power Missiles**
- ↓, ↓, ●, L1, ←
- Remote Bombs**
- ↑, →, ↓, L1, ▲
- Jogue com todos os chefes**
- Basta vencer o jogo com qualquer veículo. Crusher, Moon Buggy, Super Thumper, R/C Car, Super Axel, Super Slamm, Super Auger, Minion e Sweet Tooth são liberados para você jogar.

**V**

**VR FOOTBALL '98**

**Dica esperta**  
Segure ao mesmo tempo R1 + ■ enquanto o seu jogador recua com a bola em seu campo.

**W**

**WU-TANG: SHAOLIN STYLE**

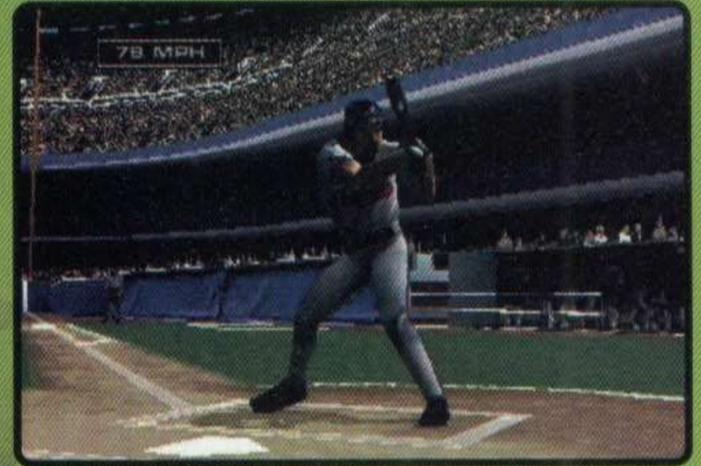
**Todos os lutadores**  
Na tela do menu principal, aperte rapidamente a seguinte sequência de botões: →, →, →, →, ←, ←, ←, ←, ■, ●, ■, ●.

**Opções extra**  
Pressione ▲, ●, ✕, ✕, ■, ▲, ●, ■, durante a tela do menu principal. As opções secretas Blood e Fatalities aparecem automaticamente.

**Opções secretas**  
Segure R1 + R2 após escolher o cenário. Faça isso usando apenas o primeiro controle do console. Um som característico confirma a entrada do truque.

**Música especial**  
Coloque o CD num CD-Player para ouvir algumas músicas escondidas do jogo.

**Chambers detonados**



Para virar um membro do Wu Tang Clan você precisa conseguir todos os 36 Chambers. Abaixo, segue a lista completa.

- Chamber 1**  
Primeiro estágio
- Chamber 2**  
Vença o estágio Courtyard Bonus Area
- Chamber 3**  
Complete dois níveis sem usar continues
- Chamber 4**  
Faça um 4-Hit-Combo
- Chamber 5**  
Vença o estágio Under the Bridge
- Chamber 6**  
Complete quatro níveis sem usar continues
- Chamber 7**  
Faça um 5-Hit-Combo
- Chamber 8**  
Faça um 6-Hit-Combo
- Chamber 9**  
Faça um Move Swap (■+●)
- Chamber 10**  
Faça um 7-Hit-Combo
- Chamber 11**  
Faça um 8-Hit-Combo
- Chamber 12**  
Faça um 9-Hit-Combo
- Chamber 13**  
Faça quatro e cancele um round
- Chamber 14**  
Faça o Fatality 2
- Chamber 15**  
Vença três inimigos durante o Powered Up
- Chamber 16**  
Defenda cinco inimigos de uma vez
- Chamber 17**  
Vença o estágio Barge Bonus Area
- Chamber 18**  
Fuja de todos os inimigos durante 15 segundos
- Chamber 19**

- Use o Power Meter
- Chamber 20**  
Vença o estágio Warehouse 1 Bonus Area
- Chamber 21**  
Faça um Tech Roll
- Chamber 22**  
Vença o estágio Warehouse 2 Bonus Area
- Chamber 23**  
Vença o estágio Chinatown Square Bonus Area
- Chamber 24**  
Vença o estágio Beat China Sewers Level
- Chamber 25**  
Faça um 10-Hit-Combo
- Chamber 26**  
Vença o estágio Beat Airport Hangar Level
- Chamber 27**  
Complete o primeiro nível sem perder uma vida
- Chamber 28**  
Faça o Fatality 3
- Chamber 29**  
Complete seis níveis sem usar continues
- Chamber 30**  
Complete oito níveis sem usar continues
- Chamber 31**  
Vença o estágio Forgotten Temple Level
- Chamber 32**  
Vença o estágio Shaolin Temple Level
- Chamber 33**  
Complete dez níveis sem usar continues
- Chamber 34**  
Faça o Fatality 4
- Chamber 35**  
Vença um inimigo sem perder energia
- Chamber 36**  
Vença o estágio Mong Zhu com todos os 35 Chambers



Wu-tang: Shaolin Style

# GameShark

Por esta você não esperava: conseguimos 615 códigos de GameShark para você detonar os jogos mais quentes do momento do começo ao fim!

## B

### BIOHAZARD 3: LAST ESCAPE

Resident Evil 3: Nemesis  
(Versão Japonesa, GameShark 3,2 ou superior)

#### Código mestre

(necessário para todos os truques)

D01840E2 1040

801840E2 1000

HP ilimitado (todos)

8003E6AA 0060

HP ilimitado

00CC338 00C8

Saúde perfeita

300CC33F 0004

Munição infinita

D006D974 FFFF

8006D974 0000

D006D994 FFFF

8006D994 0000

Modo One-Hit-Dead

D0045720 0006

80045720 0001

Acesse o Item Box (L2 + ■)

D00CBED8 0081

800D13C0 1E24

D00CBED8 0081

800D13C2 8005

D00CBED8 0081

800DF874 0002

Sem Saves

D01C35BA 2662

801C35B8 0000

10 slots no inventário

300D1906 000A

Invisível (L2 + R2 e L1 + R1)

D00CBED8 0003

301E4358 0000

D00CBED8 000C

301E4358 0001

Todos os arquivos

800D17D4 FFFF

800D17D6 FFFF

Todos os mapas

300D17CF 00FE

300D17D3 00FE

Tempo total "Grade S"

800D15D0 0000

800D15D2 0000

Comece o jogo com todos os

segredos

800D15DA FFE0

Personagens diferentes

Jill 1 (↑ + L1)

D00CBED8 1004

800D162E 0000

Jill 2 (↑ + L2)

D00CBED8 1001

800D162E 0001

Jill 3 (↑ + R1)

D00CBED8 1008

800D162E 0002

Jill 4 (↑ + R2)

D00CBED8 1002

800D162E 0003

Jill 5 (↑ + L1 + L2)

D00CBED8 1005

800D162E 0004

Jill 6 (↑ + R1 + R2)

D00CBED8 100A

800D162E 0005

Regina - Dino Crisis (↑ + L1 + R1)

D00CBED8 100C

800D162E 0006

Carlos (↑ + L2 + R2)

D00CBED8 1003

800D162E 0008

Mikhail (↑ + L1 + R2)

D00CBED8 1006

800D162E 0009

Nicholai (↑ + L2 + R1)

D00CBED8 1009

800D162E 000A

Modo Mercenários

Obtenha recompensa

800CBEFA FFFF

Recompensa total

800D1C94 967F

800D1C96 0098

Tempo ilimitado

800D1640 0078

Salve em qualquer lugar (L1 + ■)

D00CBED8 0084

800D13C0 1D00

D00CBED8 0084

800D13C2 8005

## C

### CHASE THE EXPRESS

(Versão Japonesa, GameShark 2,3 ou superior)

Código principal (CD 1)

D00EA6DE 1040

800EA6DE 1000

Código principal (CD 2)

D00EAE1A 1040

800EAE1A 1000

HP ilimitado

80010402 1000

Comece com arma especial

3001045D 0033

3001045F 0036

30010461 0002

30010463 002E

Pacote de energia infinito

80010464 00FF

## D

### DRAGON VALOR

Salto gigante (⌘ rapidamente)

D00A2316 4000

800899BC 00EC

Invisível (■ + ↑)

D00A2316 8010

800899BC 00C1

Dragão sem energia

(após vencer o primeiro dragão)

8008A5FE 0000

Invencível

(veneno é fatal)

D0089A34 FFFF

80089A34 0000

D0089BF4 FFFF

80089BF4 0000

Personagem principal

HP máximo

80089A6E 03E7

80089A70 03E7

MP máximo

80089A72 03E7

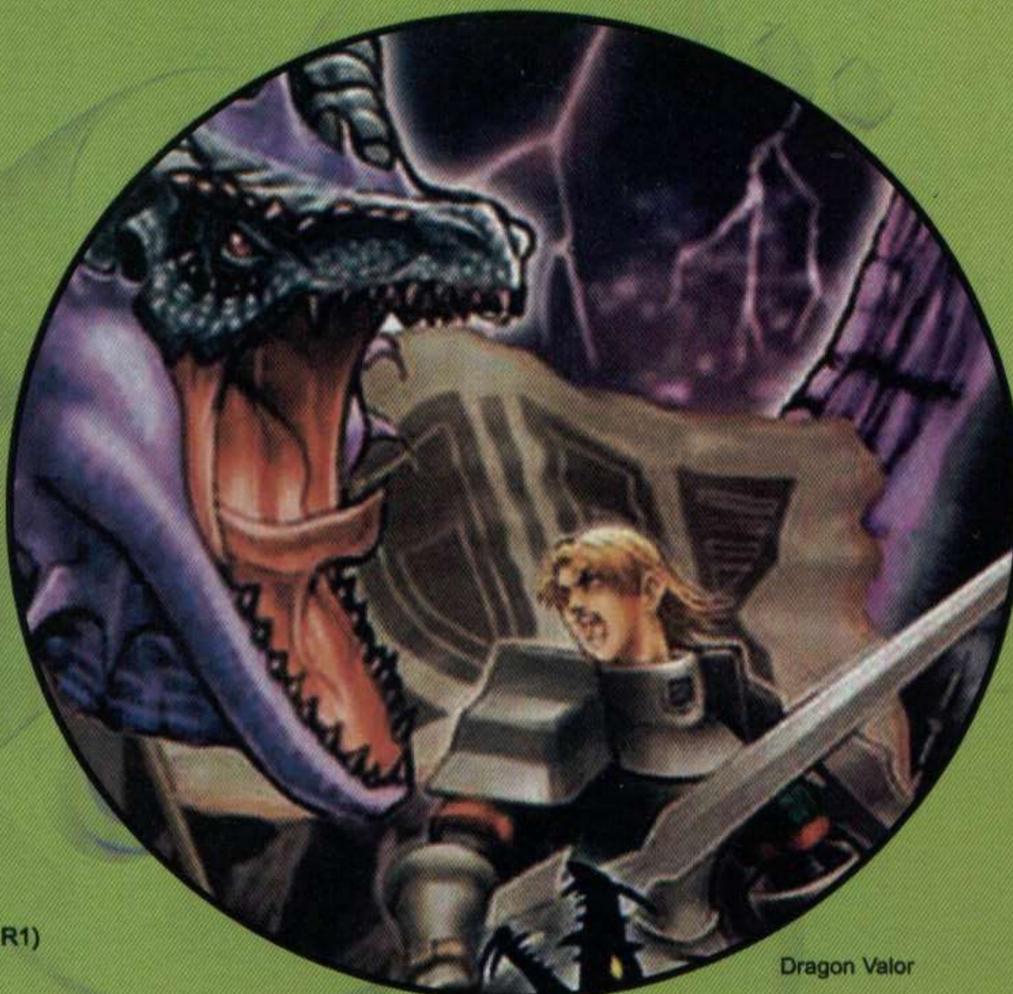
80089A74 03E7

Truques secretos

VAL máximo

800A2180 270F

800A2182 0000



Dragon Valor



### 40 WINKS

(GameShark 2,2 ou superior)

Vidas ilimitadas

80013352 2400

Máximo de Tokens

800B06B4 0064

Luas infinitas

8003280E 2400

Máximo de Cogs

800B06AA 0064

Zzzs infinitos

8001326E 2400

Air ilimitado

8002B8CE 2400

Roupa especial infinita

8002C452 2400

Todas as Dreamkeys

50000C02 0000

8009059C FFFF

Todas as opções liberadas

50000202 0000

80090596 FFFF

Todos os Winks

50000302 0000

8009058C FFFF

Modo cabeçaço

8008E2DE 0100

### BIOHAZARD: GUN

#### SURVIVOR

(GameShark 2,3 ou superior)

Código mestre

(Alguns códigos necessitam)

D0017962 1040

80017962 1000

Energia ilimitada

800A8974 00C8

Munição infinita

D00704A6 2462

800704A4 0000

### PARASITE EVE 2

(GameShark 3,2 ou superior)

HP máximo

80074888 03E7

8007488A 03E7

MP máximo

8007488C 03E7

8007488E 03E7

BP máximo

8007487C 423F

8007487E 000F

EXP Máximo

80074878 967F

8007487A 0098

EXP 999 combates

80114E76 03E7

80115690 03E7

BP 999 combates

80115694 03E7

80114E74 03E7

Continua...

**Continuação  
PARASITE EVE 2**

MP 999 combates  
80115698 03E7  
80114E78 03E7  
Gunblade  
D00722F4 0003  
80072FFC 0096

**READY 2 RUMBLE**

(GameShark 3.2)  
Primeiro jogador  
Recupera os danos  
800317A8 0000  
800317AA 2421  
800317BC 0000  
800317BC 2421  
Energia ilimitada  
80095BD8 0064  
75% de energia  
D0095BD8 0000  
80095BD8 004B  
50% de energia  
D0095BD8 0000  
80095BD8 0032  
25% de energia  
D0095BD8 0000  
80095BD8 0019  
Sem energia  
80095BD8 0000  
Stamina ilimitada  
80095BDC 0064  
Sem Stamina  
80095BDC 0000  
Rumble ativado  
80095BE4 0030  
Rumble sempre desativado  
80095BE4 0000  
Rumble com tempo infinito  
80095BE8 0235  
Sem tempo para o Rumble  
80095BE8 0000  
Energia ilimitada (VA)  
800317B0 0004  
Segundo jogador  
Recupera os danos  
800317A8 081C  
800317AA 2421  
800317BC 081C  
800317BC 2421  
Energia ilimitada  
800963F4 0064  
75% de energia  
D00963F4 0000  
800963F4 004B  
50% de energia  
D00963F4 0000  
800963F4 0032  
25% de energia  
D00963F4 0000  
800963F4 0019  
Sem energia  
800963F4 0000  
Stamina ilimitada  
800963F8 0064  
Sem Stamina  
800963F8 0000  
Rumble ativado  
80096400 0030  
Rumble sempre desativado  
80096400 0000  
Energia ilimitada (VA)  
800317B0 0004  
Rumble com tempo infinito  
80096404 0245



Continua...

**I  
INTERNATIONAL TRACK &  
FIELD 2000**

(GameShark 3,2 ou superior)  
Modo Arcade  
Pontuação máxima (P1)  
800A699C FFFF  
Sem pontuação (P1)  
800A699C 0000  
Pontuação máxima (P2)  
800A6B0C FFFF  
Sem pontuação (P2)  
800A6B0C 0000  
Pontuação máxima (P3)  
800A6C7C FFFF  
Sem pontuação (P3)  
800A6C7C 0000  
Pontuação máxima (P4)  
800A6DEC FFFF  
Sem pontuação (P4)  
800A6DEC 0000  
Torneios liberados  
800A6DF4 0000  
Salto em distância  
Sempre primeira tentativa (P1)  
D00A6828 0001  
800A6828 0000  
Arremesso de peso  
Sempre primeira tentativa (P1)  
D00C8D7C 0001  
800C8D7C 0000  
Tempo ilimitado (P1)  
800C8D98 01C1  
Distância máxima (P1)  
800C8DC8 967F  
800C8DCA 0098  
800C8DE4 0001  
Levantamento de peso  
Sempre primeira tentativa (P1)  
D00C51F4 0001  
800C51F4 0000  
Força máxima na primeira etapa (P1)  
800C4964 967F  
800C4966 0098  
Força máxima na segunda etapa (P1)  
800C4968 967F  
800C496A 0098  
Força máxima na terceira etapa (P1)  
800C496C 967F  
800C496E 0098

**K  
KNOCKOUT KINGS  
2000**

Energia ilimitada (P1)  
8001DABC 082B  
8001DABE 0277  
8001DAC6 1420  
Energia ilimitada (P2)  
8001DABC 082B  
8001DABE 0277  
8001DAC6 1020  
Energia ilimitada para ambos  
8001E252 2400  
Stamina ilimitada (P1)  
8002184C 1000  
8002184E 3221  
80021852 1020  
Stamina ilimitada (P2)  
8002184C 1000  
8002184E 3221  
80021852 1420  
Stamina ilimitada para ambos  
8002188E 2400  
Seqüência em qualquer lugar  
8001DAAE 2400  
Lutadores personalizados  
Pontos infinitos  
800C5698 00FF  
Super poder  
300C568B 0064  
Velocidade máxima

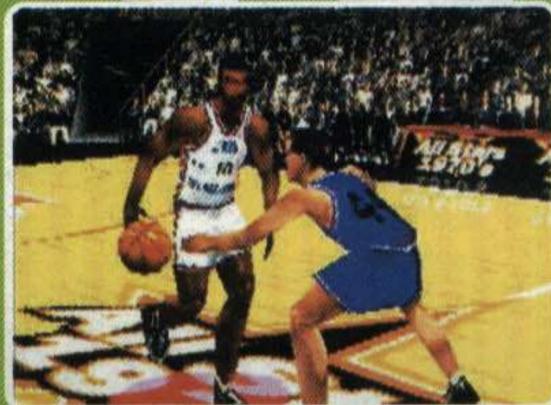
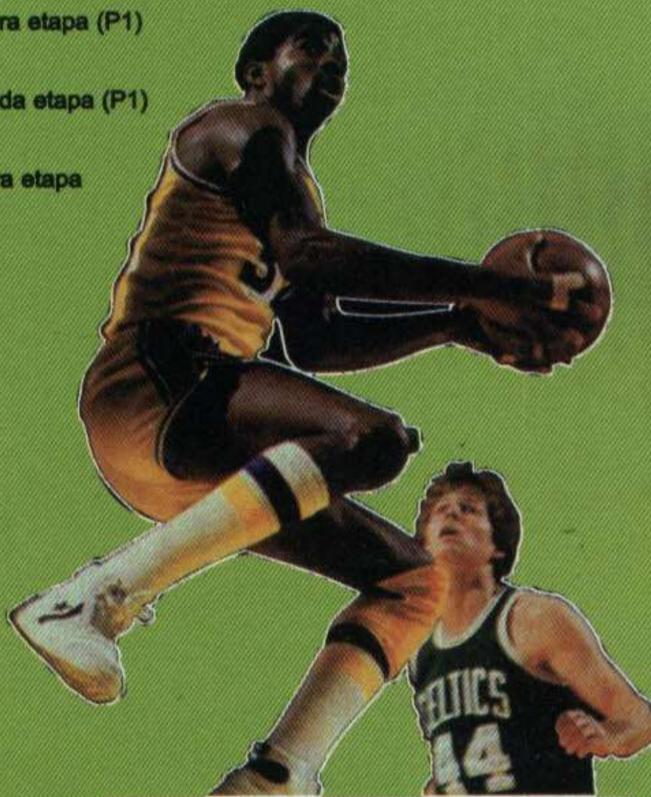
300C5684 0064  
Stamina máxima  
300C569A 0064  
Super chin  
300C5680 0064  
Super heart  
300C5686 0064  
Super cuts  
300C5683 0064  
Lutadores pequenos  
800F43F6 0100  
Cabeças  
800F43F8 0101  
Mills Lane liberado  
800F43F0 0001

**N  
NBA LIVE 2000**

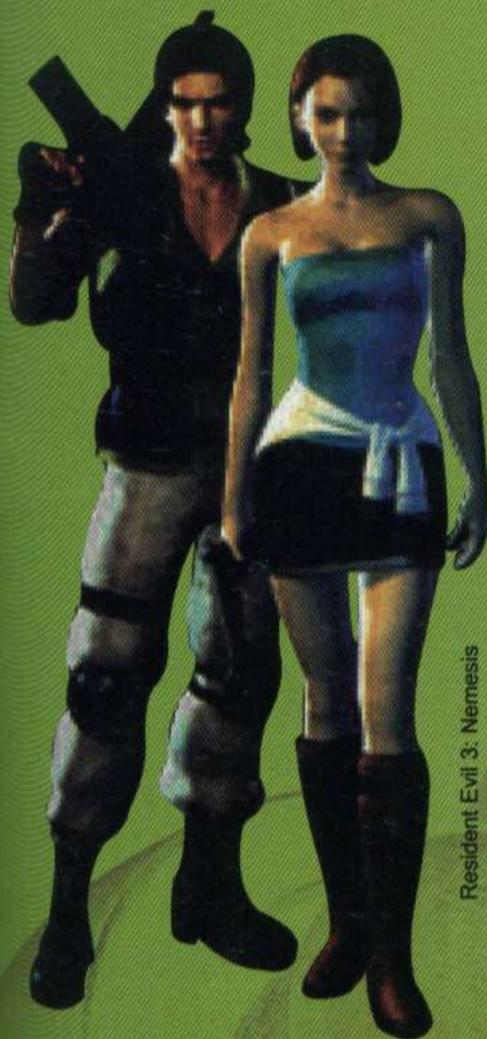
(Game Shark 2.2 ou superior)  
Todos os jogadores  
50000402 0000  
8008267C FFFF  
Timeouts ilimitados para o time da casa  
800AE120 0007  
Timeouts desligado para o time da casa  
800AE120 0000  
Timeouts ilimitados  
800AE770 0007  
Timeouts desligados  
800AE770 0000  
Melhor estatística  
D008235A 0BB8  
50000902 0000  
801FFD84 6464  
Shot Clock Time infinito  
800B5930 0330  
800B9FF2 0107  
800BA006 00D9  
8013874E 0231

**R  
RESIDENT EVIL 3: NEMESIS**

(Versão Americana, GameShark 3,2 ou superior)  
Energia ilimitada  
800CCC90 00C8  
Saúde perfeita  
300CCC97 0004  
10 Slots  
800D225E 000A  
Todos os mapas  
300D2127 00FE  
300D212B 00FE  
Todos os arquivos  
800D212C FFFF  
800D212E FFFF  
Modo Hyper  
800D454C 0002  
Modo secreto  
800D1F32 FFE0  
Acesse o Item Box (L1 + ■)  
D00CC830 0084  
800D1F2C 0200  
D00CC830 0084  
800E01C4 0002  
Tempo total "Grade S"  
800D1F28 0000  
800D1F2A 0000  
Final rápido (L1 + L2 + R1 + R2)  
D00CC830 000F  
800CC858 C000  
D00CC830 000F  
800CC85A 0001  
Rapid Fire (R1 + R2 + ✂)  
D00CC830 004A  
800CCC8C 1E02  
Salve em qualquer lugar (L1 + ▲)  
D00CC830 0014  
800D1D18 13CC  
D00CC830 0014  
800D1D1A 8005  
Itens ilimitados  
8006DOCA 2400  
Sem salvar  
800D1F40 0000  
Modo One-Hit Death  
D0044E18 0006  
80044E18 0001  
Todas as portas abertas  
50000502 0000  
800D20CC FFFF  
Munição extra  
800D2260 01F4  
800D2262 01F4  
800D2266 01F4  
800D2268 01F4  
800D226A 01F4  
800D226C 01F4  
Mais sangue  
800BD8DE FFFF  
Seleção de armas  
Sigpro SP2009 Handgun  
800CCC0A 0002  
M92F Custom Handgun  
800CCC0A 0003  
Benelli M3S Shotgun  
800CCC0A 0004  
S&W M629C Magnum  
800CCC0A 0005  
GL Grenade Rounds  
800CCC0A 0006  
GL Flame Rounds  
800CCC0A 0007  
GL Acid Rounds  
800CCC0A 0008  
GL Freeze Rounds  
800CCC0A 0009  
M66 Rocket Launcher  
800CCC0A 000A  
Chaingun  
800CCC0A 000B  
Sub Machine Gun  
800CCC0A 000C  
STI Eagle 6.0  
800CCC0A 000D  
Assault Rifle - Manual  
800CCC0A 000E



NBA Live 2000



Resident Evil 3: Nemesis

Assault Rifle - Automático  
800CCC0A 000F  
Shotgun  
800CCC0A 0010

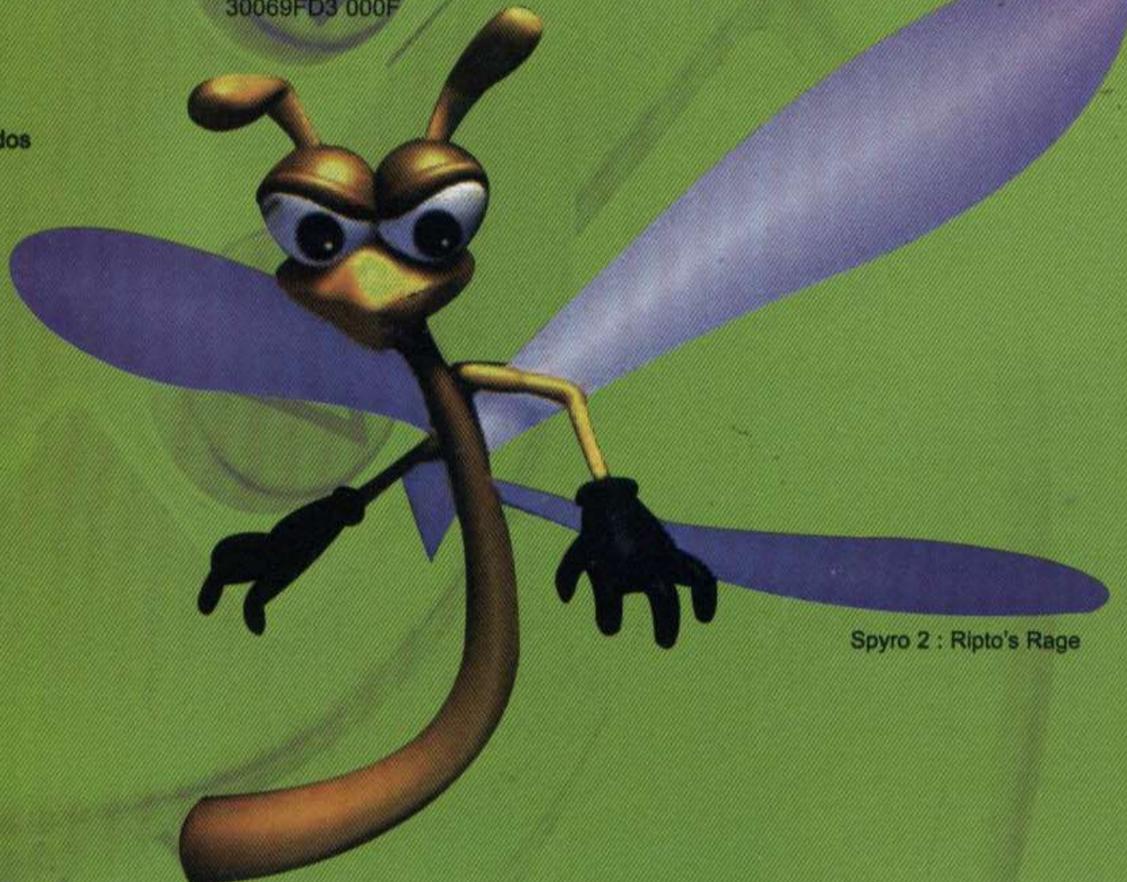
## S

### SPYRO 2: RIPTO'S RAGE

Energia ilimitada  
8006A248 0003  
Vidas infinitas  
8006712C 0004  
Mergulhar e nadar  
80064682 0001  
Subir paredes  
80064686 0001  
Cabeçada  
8006468A 0001  
Todas as Gems  
800670CC FFFF  
Todos os Orbs  
3006702C 00FF  
Voar (aperte ↑ + ✖)  
D00683A0 1040  
3006A08D 000F  
Fogo especial  
D00683A0 0020  
3006A1C9 000F  
Todos os portais liberados  
50000F02 0000  
8006B084 0101  
Portais ativados  
separadamente  
Summer Forest  
3006B084 0001  
Glimmer  
3006B085 0001  
Idol Springs  
3006B086 0001  
Colossus  
3006B087 0001  
Hurricos  
3006B088 0001  
Aquaria Towers  
3006B089 0001  
Sunny Beach  
3006B08A 0001  
Ocean Speedway  
3006B08B 0001  
Crush's Dungeon  
3006B08C 0001  
Autumn Plains  
3006B08D 0001

Skelos Badlands  
3006B08E 0001  
Crystal Glacier  
3006B08F 0001  
Breeze Harbor  
3006B090 0001  
Zephyr  
3006B091 0001  
Metro Speedway  
3006B092 0001  
Scorch  
3006B093 0001  
Shaddy Oasis  
3006B094 0001  
Magma Cone  
3006B095 0001  
Fracture Hills  
3006B096 0001  
Icy Speedway  
3006B097 0001  
Gulp's Overlook  
3006B098 0001  
Winter Tundra  
3006B099 0001  
Mystic Marsh  
3006B09A 0001  
Cloud Temples  
3006B09B 0001  
Canyon Speedway  
3006B09C 0001  
Robotica Farms  
3006B09D 0001  
Metropolis  
3006B09E 0001  
Riptor's Arena  
3006B0A0 0001  
Missões completas para cada portal  
Primeiro Mundo  
Summer Forest  
Gems  
8006AC04 0190  
Orbs  
30069FD0 000F  
Glimmer  
Gems  
8006AC08 0190  
Orbs  
30069FD1 000F  
Talismã  
3006B265 0001  
Idol Springs  
Gems  
8006AC0C 0190  
Orbs  
30069FD2 000F  
Talismã  
3006B266 0001  
Colossus  
Gems  
8006AC10 0190  
Orbs  
30069FD3 000F

Talismã  
3006B267 0001  
Hurricos  
Gems  
8006AC14 0190  
Orbs  
30069FD4 000F  
Talismã  
3006B268 0001  
Aquaria Towers  
Gems  
8006AC18 0190  
Orbs  
30069FD5 000F  
Talismã  
3006B269 0001  
Sunny Beach  
Gems  
8006AC1C 0190  
Orbs  
30069FD6 000F  
Talismã  
3006B26A 0001  
Ocean Speedway  
Gems  
8006AC20 0190  
Orbs  
30069FD7 000F  
Segundo Mundo  
Autumn Plains  
Gems  
8006AC28 0190  
Orbs  
30069FD9 000F  
Skelos Badlands  
Gems  
8006AC2C 0190  
Orbs  
30069FDA 000F  
Talismã  
3006B26E 0001  
Crystal Glacier  
Gems  
8006AC30 0190  
Orbs  
30069FDB 000F  
Talismã  
3006B26F 0001  
Breeze Harbor  
Gems  
8006AC34 0190  
Orbs  
30069FDC 000F  
Talismã  
3006B270 0001  
Zephyr  
Gems  
8006AC38 0190  
Orbs  
30069FDD 000F  
Talismã



Spyro 2 : Ripto's Rage

### Continuação READY 2 RUMBLE



Sem tempo para o Rumble  
80096404 0000  
Truques para os dois jogadores  
Energia ilimitada  
800317C2 2400  
Stamina ilimitada  
8003197E 2400  
Tempo do round infinito  
80083E54 0DF0  
Tempo do round infinito (VA)  
8002CD12 2400  
Tempo do continue ilimitado  
80084030 0009  
Tempo do continue ilimitado (VA)  
80044E7A 2400  
Continues ilimitados  
80083FBC 0003  
Continues ilimitados (VA)  
80033D4A 2400  
Adicionar 1 continue após derrota  
80033D40 0001  
800317B2 1080  
800317B2 1480  
Truques para o Modo  
Championship  
Dinheiro ilimitado  
80097AD8 FFFF  
Dinheiro máximo  
80097AD8 FFFF  
80097ADA 00FF  
Truques para cada personagem  
BORIS KNOKIMOV  
"Class Champ"  
80097ADE 0003  
"Rank Champ"  
80097AE0 0000  
Força máxima  
80097AEE 003F  
Stamina máxima  
80097AF2 003F  
Dexterity máxima  
80097AF6 003F  
Experiência máxima  
80097AFA 003F  
BUTCHER BROWN  
"Class Champ"  
80097B2A 0003  
"Rank Champ"  
80097B2C 0000  
Força máxima  
80097B3A 003F  
Stamina máxima  
80097B3E 003F  
Dexterity máxima  
80097B42 003F  
Experiência máxima  
80097B46 003F  
AFRO THUNDER  
"Class Champ"  
80097B76 0003  
"Rank Champ"  
80097B78 0000  
Força máxima  
80097B86 003F  
Stamina máxima  
80097B8A 003F  
Dexterity máxima  
80097B8E 003F  
Experiência máxima  
80097B92 003F  
SALUA  
"Class Champ"  
80097BC2 0003

Continua...

**Continuação**  
**READY 2 RUMBLE**



"Rank Champ"  
80097BC4 0000  
Força máxima  
80097BD2 003F  
Stamina máxima  
80097BD6 003F  
Dexterity máxima  
80097BDA 003F  
Experiência máxima  
80097BDE 003F  
**"RAGING" RIVERA**  
"Class Champ"  
80097C0E 0003  
"Rank Champ"  
80097C10 0000  
Força máxima  
80097C1E 003F  
Stamina máxima  
80097C22 003F  
Dexterity máxima  
80097C26 003F  
Experiência máxima  
80097C2A 003F  
**TANK THRASHER**  
"Class Champ"  
80097C5A 0003  
"Rank Champ"  
80097C5C 0000  
Força máxima  
80097C6A 003F  
Stamina máxima  
80097C6E 003F  
Dexterity máxima  
80097C72 003F  
Experiência máxima  
80097C76 003F  
**SELENE STRIKE**  
"Class Champ"  
80097CA6 0003  
"Rank Champ"  
80097CA8 0000  
Força máxima  
80097CB6 003F  
Stamina máxima  
80097CBA 003F  
Dexterity máxima  
80097CBE 003F  
Experiência máxima  
80097CC2 003F  
**JET "IRON" CHIN**  
"Class Champ"  
80097CF2 0003  
"Rank Champ"  
80097CF4 0000  
Força máxima  
80097D02 003F  
Stamina máxima  
80097D06 003F  
Dexterity máxima  
80097D0A 003F  
Experiência máxima  
80097D0E 003F  
**ROCKET SAMCHAY**  
"Class Champ"  
80097D3E 0003  
"Rank Champ"  
80097D40 0000  
Força máxima  
80097D4E 003F  
Stamina máxima  
80097D52 003F  
Dexterity máxima  
80097D56 003F  
Experiência máxima

**Continua...**

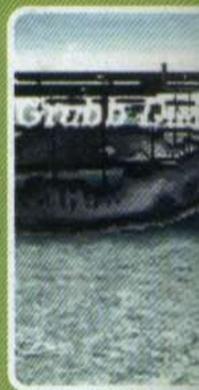
3006B271 0001  
**Metro Speedway**  
Gems  
8006AC3C 0190  
Orbs  
30069FDE 000F  
**Scorch**  
Gems  
8006AC40 0190  
Orbs  
30069FDF 000F  
Talismã  
30069273 0001  
**Shaddy Oasis**  
Gems  
8006AC44 0190  
Orbs  
30069FE0 000F  
Talismã  
3006B274 0001  
**Magma Cone**  
Gems  
8006AC48 0190  
Orbs  
30069FE1 000F  
Talismã  
3006B275 0001  
**Fracture Hills**  
Gems  
8006AC4C 0190  
Orbs  
30069FE2 000F  
Talismã  
3006B276 0001  
**Icy Speedway**  
Gems  
8006AC50 0190  
Orbs  
30069FE3 000F  
**Terceiro Mundo**  
**Winter Tundra**  
Gems  
8006AC58 0190  
Orbs  
30069FE5 000F  
**Mystic Marsh**  
Gems  
8006AC5C 0190  
Orbs  
30069FE6 000F  
**Cloud Temples**  
Gems  
8006AC60 0190  
Orbs  
30069FE7 000F  
**Canyon Speedway**  
Gems  
8006AC64 0190  
Orbs  
30069FE8 000F  
**Robotica Farms**  
Gems  
8006AC68 0190  
Orbs  
30069FE9 000F  
**Metropolis**  
Gems  
8006AC6C 0190  
Orbs  
30069FEA 000F

**V**

**VIGILANTE 8: SECOND OFFENSE**  
(GameShark 3,2 ou superior)  
Códigos especiais para os personagens  
**SHEILA**  
Primeiro jogador  
Missão completa  
8006B9E8 01FF  
Aceleração máxima  
3006B9EE 0064  
Velocidade máxima  
3006B9EF 0064  
Armadura máxima  
3006B9F0 0064  
Mira especial

3006B9F1 0064  
Segundo jogador  
Missão completa  
8006BA9C 01FF  
Aceleração máxima  
3006BAA2 0064  
Velocidade máxima  
3006BAA3 0064  
Armadura máxima  
3006BAA4 0064  
Mira especial  
3006BAA5 0064  
**JOHN TORQUE**  
Primeiro jogador  
Missão completa  
8006B9F2 01FF  
Aceleração máxima  
3006B9F8 0064  
Velocidade máxima  
3006B9F9 0064  
Armadura máxima  
3006B9FA 0064  
Mira especial  
3006B9FB 0064  
Segundo jogador  
Missão completa  
8006BAA6 01FF  
Aceleração máxima  
3006BAAC 0064  
Velocidade máxima  
3006BAAD 0064  
Armadura máxima  
3006BAAE 0064  
Mira especial  
3006BAAF 0064  
**FLYING ALL STAR TRIO**  
Primeiro jogador  
Missão completa  
8006B9FC 01FF  
Aceleração máxima  
3006BA02 0064  
Velocidade máxima  
3006BA03 0064  
Armadura máxima  
3006BA04 0064  
Mira especial  
3006BA05 0064  
Segundo jogador  
Missão completa  
8006BAB0 01FF  
Aceleração máxima  
3006BAB6 0064  
Velocidade máxima  
3006BAB7 0064  
Armadura máxima  
3006BAB8 0064  
Mira especial

3006BAB9 0064  
**HOUSTON**  
Primeiro jogador  
Missão completa  
8006BA06 01FF  
Aceleração máxima  
3006BA0C 0064  
Velocidade máxima  
3006BA0D 0064  
Armadura máxima  
3006BA0E 0064  
Mira especial  
3006BA0F 0064  
Segundo jogador  
Missão completa  
8006BABA 01FF  
Aceleração máxima  
3006BAC0 0064  
Velocidade máxima  
3006BAC1 0064  
Armadura máxima  
3006BAC2 0064  
Mira especial  
3006BAC3 0064  
**CONVOY**  
Primeiro jogador  
Missão completa  
8006BA10 01FF  
Aceleração máxima  
3006BA16 0064  
Velocidade máxima  
3006BA17 0064  
Armadura máxima  
3006BA18 0064  
Mira especial  
3006BA19 0064  
Segundo jogador  
Missão completa  
8006BAC4 01FF  
Aceleração máxima  
3006BACA 0064  
Velocidade máxima  
3006BACB 0064  
Armadura máxima  
3006BACC 0064  
Mira especial  
3006BACE 0064  
**DAVE'S CULTSMEN**  
Primeiro jogador  
Aceleração máxima  
3006BA20 0064  
Velocidade máxima  
3006BA21 0064  
Armadura máxima  
3006BA22 0064  
Mira especial  
3006BA23 0064



Vigilante 8 : Second



Vigilante 8: Second Offense



Segundo jogador  
 Aceleração máxima  
 3006BAD4 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BAD5 0064  
 Armadura máxima  
 3006BAD6 0064  
 Mira especial  
 3006BAD7 0064  
**DALLAS 13**  
 Primeiro jogador  
 Missão completa  
 8006BA24 01FF  
 Aceleração máxima  
 3006BA2A 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BA2B 0064  
 Armadura máxima  
 3006BA2C 0064  
 Mira especial  
 3006BA2D 0064  
 Segundo jogador  
 Missão completa  
 8006BAD8 01FF  
 Aceleração máxima  
 3006BADE 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BADF 0064  
 Armadura máxima  
 3006BAE0 0064  
 Mira especial  
 3006BAE1 0064  
**NINA LOCO**  
 Primeiro jogador  
 Missão completa  
 8006BA2E 01FF  
 Aceleração máxima  
 3006BA34 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BA35 0064  
 Armadura máxima  
 3006BA36 0064  
 Mira especial  
 3006BA37 0064  
 Segundo jogador  
 Missão completa  
 8006BAE2 01FF  
 Aceleração máxima  
 3006BAE8 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BAE9 0064  
 Armadura máxima  
 3006BAEA 0064  
 Mira especial  
 3006BAEB 0064  
**MOLO**  
 Primeiro jogador  
 Missão completa  
 8006BA38 01FF  
 Aceleração máxima  
 3006BA3E 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BA3F 0064  
 Armadura máxima  
 3006BA40 0064  
 Mira especial  
 3006BA41 0064  
 Segundo jogador  
 Missão completa  
 8006BAEC 01FF  
 Aceleração máxima  
 3006BAF2 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BAF3 0064  
 Armadura máxima

3006BAF4 0064  
 Mira especial  
 3006BAF5 0064  
**LORD CLYDE**  
 Primeiro jogador  
 Missão completa  
 8006BA42 01FF  
 Aceleração máxima  
 3006BA48 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BA49 0064  
 Armadura máxima  
 3006BA4A 0064  
 Mira especial  
 3006BA4B 0064  
 Segundo jogador  
 Missão completa  
 8006BAF6 01FF  
 Aceleração máxima  
 3006BAFC 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BAFD 0064  
 Armadura máxima  
 3006BAFE 0064  
 Mira especial  
 3006BAFF 0064  
**OBAKE**  
 Primeiro jogador  
 Missão completa  
 8006BA4C 01FF  
 Aceleração máxima  
 3006BA52 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BA53 0064  
 Armadura máxima  
 3006BA54 0064  
 Mira especial  
 3006BA55 0064  
 Segundo jogador  
 Missão completa  
 8006BB00 01FF  
 Aceleração máxima  
 3006BB06 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BB07 0064  
 Armadura máxima  
 3006BB08 0064  
 Mira especial  
 3006BB09 0064  
**MARATHON**  
 Primeiro jogador  
 Aceleração máxima  
 3006BA5C 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BA5D 0064  
 Armadura máxima  
 3006BA5E 0064  
 Mira especial  
 3006BA5F 0064  
 Segundo jogador  
 Aceleração máxima  
 3006BB10 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BB11 0064  
 Armadura máxima  
 3006BB12 0064  
 Mira especial  
 3006BB13 0064  
**ASTRONAUNT BOB O**  
 Primeiro jogador  
 Missão completa  
 8006BA60 01FF  
 Aceleração máxima  
 3006BA66 0064  
 Velocidade máxima

3006BA67 0064  
 Armadura máxima  
 3006BA68 0064  
 Segundo jogador  
 Missão completa  
 8006BB14 01FF  
 Aceleração máxima  
 3006BB1A 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BB1B 0064  
 Armadura máxima  
 3006BB1C 0064  
**GARBAGE MAN**  
 Primeiro jogador  
 Missão completa  
 8006BA6A 01FF  
 Aceleração máxima  
 3006BA70 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BA71 0064  
 Armadura máxima  
 3006BA72 0064  
 Mira especial  
 3006BA73 0064  
 Segundo jogador  
 Missão completa  
 8006BB1E 01FF  
 Aceleração máxima  
 3006BB24 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BB25 0064  
 Armadura máxima  
 3006BB26 0064  
 Mira especial  
 3006BB27 0064  
**AGENT R CHASE**  
 Primeiro jogador  
 Missão completa  
 8006BA74 01FF  
 Aceleração máxima  
 3006BA7A 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BA7B 0064  
 Armadura máxima  
 3006BA7C 0064  
 Mira especial  
 3006BA7E 0064  
 Segundo jogador  
 Missão completa  
 8006BB28 01FF  
 Aceleração máxima  
 3006BB2E 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BB2F 0064  
 Armadura máxima  
 3006BB30 0064  
 Mira especial  
 3006BB31 0064  
**CHASSEY BLUE**  
 Primeiro jogador  
 Missão completa  
 8006BA7E 01FF  
 Aceleração máxima  
 3006BA84 0064  
 Velocidade máxima  
 3006BA85 0064  
 Armadura máxima  
 3006BA86 0064  
 Mira especial  
 3006BA87 0064  
 Segundo jogador  
 Missão completa  
 8006BB32 01FF  
 Aceleração máxima  
 3006BB38 0064

**Continuação  
 READY 2 RUMBLE**

80097D5A 003F  
 "FURIUS" FAZ  
 "Class Champ"  
 80097D8A 0003  
 "Rank Champ"  
 80097D8C 0000  
 Força máxima  
 80097D9A 003F  
 Stamina máxima  
 80097D9E 003F  
 Dexterity máxima  
 80097DA2 003F  
 Experiência máxima  
 80097DA6 003F  
**LULU VALENTINE**  
 "Class Champ"  
 80097DD6 0003  
 "Rank Champ"  
 80097DD8 0000  
 Força máxima  
 80097DE6 003F  
 Stamina máxima  
 80097DEA 003F  
 Dexterity máxima  
 80097DEE 003F  
 Experiência máxima  
 80097DF2 003F  
**"BIG" WILLY JOHNSON**  
 "Class Champ"  
 80097E22 0003  
 "Rank Champ"  
 80097E24 0000  
 Força máxima  
 80097E32 003F  
 Stamina máxima  
 80097E36 003F  
 Dexterity máxima  
 80097E3A 003F  
 Experiência máxima  
 80097E3E 003F  
**GINO STILETTO**  
 "Class Champ"  
 80097E6E 0003  
 "Rank Champ"  
 80097E70 0000  
 Força máxima  
 80097E7E 003F  
 Stamina máxima  
 80097E82 003F  
 Dexterity máxima  
 80097E86 003F  
 Experiência máxima  
 80097E8A 003F  
**KEMO CLAW**  
 "Class Champ"  
 80097EBA 0003  
 "Rank Champ"  
 80097EBC 0000  
 Força máxima  
 80097ECA 003F  
 Stamina máxima  
 80097ECE 003F  
 Dexterity máxima  
 80097ED2 003F  
 Experiência máxima  
 80097ED6 003F  
**BRUCE BLADE**  
 "Class Champ"  
 80097F06 0003  
 "Rank Champ"  
 80097F08 0000  
 Força máxima  
 80097F16 003F  
 Stamina máxima



Continua...

**Continuação  
READY 2 RUMBLE**

80097F1A 003F  
Dexterity máxima  
80097F1E 003F  
Experiência máxima  
80097F22 003F  
NAT DADDY  
"Class Champ"  
80097F52 0003  
"Rank Champ"  
80097F54 0000  
Stamina máxima  
80097F66 003F  
Dexterity máxima  
80097F6A 003F  
Experiência máxima  
80097F6E 003F  
DAMIEN BLACK  
"Class Champ"  
80097F9E 0003  
"Rank Champ"  
80097FA0 0000  
Força máxima  
80097FAE 003F  
Stamina máxima  
80097FB2 003F  
Dexterity máxima  
80097FB6 003F  
Experiência máxima  
80097FBA 003F  
Todos os jogadores  
"Class Champ"  
5000114C 0000  
80097ADE 0003  
"Rank Champ"  
5000114C 0000  
80097AE0 0000  
Força máxima  
5000114C 0000  
80097AEE 003F  
Stamina máxima  
5000114C 0000  
80097AF2 003F  
Dexterity máxima  
5000114C 0000  
80097AF6 003F  
Experiência máxima  
5000114C 0000  
80097AFA 003F

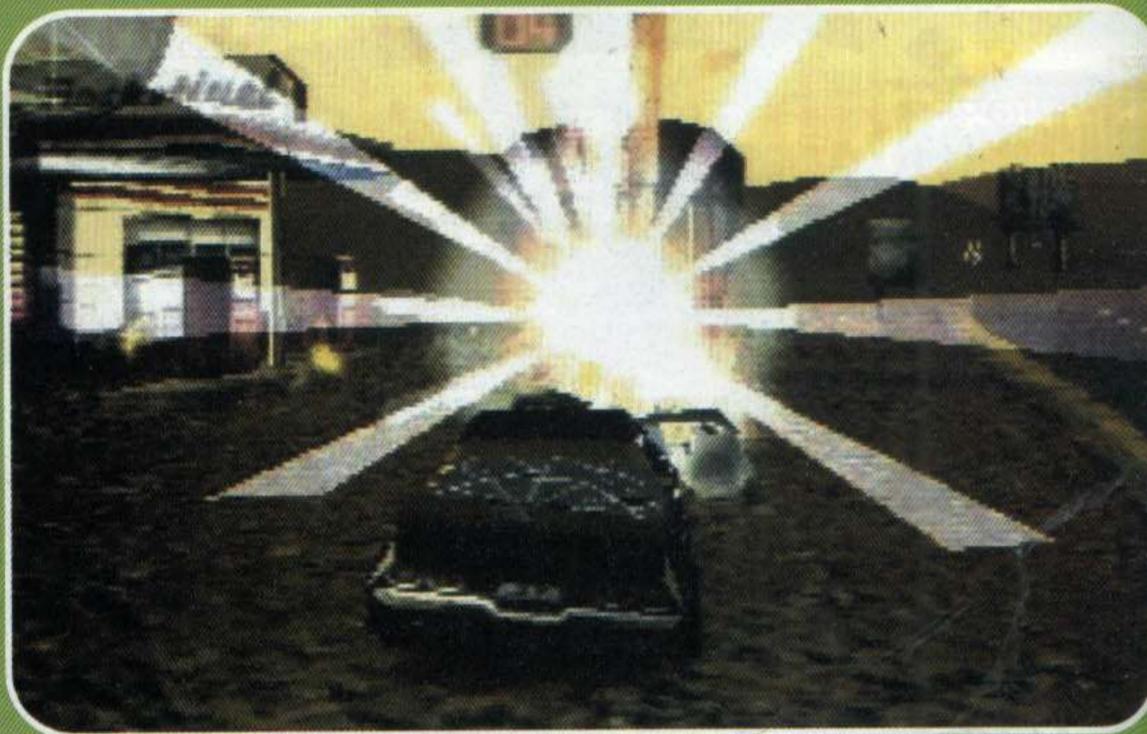
**ROAD RASH:  
JAILBREAK**

(Versão Americana)  
Energia ilimitada  
800D5766 5A5A  
Danos ilimitados  
800D577C 4040  
Todas as armas  
800D81E4 FFFF  
800D81E6 FFFF  
Sempre vence  
300D577F 0001  
Nitro infinito  
300D81EC 000A  
Tempo paralizado  
800D5D48 0000

**ROAD RASH:  
JAILBREAK**

(Versão Japonesa)  
Super arma (aperte ↑)  
D00D6DE4 1000  
800D5786 FFFF  
Todas as armas (aperte L1 + L2)  
D00D6DE4 0005  
800D5782 FFFF  
D00D6DE4 0005  
800D5784 FFFF  
Energia ilimitada  
800D5766 5A5A  
Durabilidade ilimitada  
800D577E 4040  
Vence a corrida  
800D577E 0102  
Corra antes do computador  
8005B2A8 006A

Velocidade máxima  
3006BB39 0064  
Armadura máxima  
3006BB3A 0064  
Mira especial  
3006BB3B 0064  
PADRE DESTINO  
Primeiro jogador  
Missão completa  
8006BA88 01FF  
Aceleração máxima  
3006BA8E 0064  
Velocidade máxima  
3006BA8F 0064  
Armadura máxima  
3006BA90 0064  
Mira especial  
3006BA91 0064  
Segundo jogador  
Missão completa  
8006BB3C 01FF  
Aceleração máxima  
3006BB42 0064  
Velocidade máxima  
3006BB43 0064  
Armadura máxima  
3006BB44 0064  
Mira especial  
3006BB45 0064  
DUSTY EARTH  
Primeiro jogador  
Aceleração máxima  
3006BA98 0064  
Velocidade máxima  
3006BA99 0064  
Armadura máxima  
3006BA9A 0064  
Mira especial  
3006BA9B 0064  
Segundo jogador  
Aceleração máxima  
3006BB4C 0064  
Velocidade máxima  
3006BB4D 0064  
Armadura máxima  
3006BB4E 0064  
Mira especial  
3006BB4F 0064  
Seleção de armas  
Interceptor Missiles  
8004475A 2400  
Bull's Eye Rockets  
800437B2 2400  
Sky Hammer Motar  
800468B6 2400  
Bruiser Cannon  
800453A2 2400  
Roadkill Mines  
80047BD6 2400  
Brimstone Bumer  
80049076 2400  
Pickup  
80041E56 2400  
Truques especiais  
Energia infinita e atravesse os obstáculos  
D002F0E0 B75E  
8002F0E2 2400  
Fases originais de Vigilante 8  
8006A832 0010  
Fases originais de Vigilante com Modo Wacky  
8006A832 001F  
Primeiro jogador  
Todos os personagens liberados  
5000120A 0000  
8006B9E8 01FF  
"Status" para todos os personagens  
5000120A 0000  
8006B9EE 6464  
5000120A 0000  
8006B9F0 6464  
Segundo jogador  
Todos os personagens liberados  
5000120A 0000  
8006BA9C 01FF  
"Status" para todos os personagens  
5000120A 0000  
8006BAA2 6464  
5000120A 0000  
8006BAA4 6464



Vigilante 8: Second Offense

**W**

**WARCRAFT 2: THE DARK SAGA**

Tides of Darkness  
Orc  
Dinheiro ilimitado  
800101C4 FFFF  
Madeira infinita  
80010184 FFFF  
Óleo infinito  
80010124 FFFF  
Comida ilimitada  
800995B4 FFFF  
Human Alliance  
Dinheiro ilimitado  
80010188 FFFF  
Madeira infinita  
800101C8 FFFF  
Óleo infinito  
80010208 FFFF

**Comida ilimitada**

800995B6 FFFF  
Beyond The Dark Portal  
Dinheiro ilimitado  
800101D8 FFFF  
Madeira infinita  
80010198 FFFF  
Óleo infinito  
80010218 FFFF  
Trabalho total  
D01619C8 0104  
80160314 0002  
D01619C8 0101  
80160314 0006  
D01619C8 0108  
80160314 0017  
D01619C8 0102  
80160314 0007  
Comandos para os códigos  
Construção e upgrade: L1 + Select  
Unidades invencíveis: L2 + Select  
Upgrades completos: R1 + Select  
Mostra mapa: R2 + Select

**O QUE É GAMESHARK?**

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada serial do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar super poderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.



**Cadastrando novo jogo**

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele. Porém você pode cadastrar os códigos de novos jogos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✕ e salve pressionando ●

**O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation**

mais uma vez. Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quando terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✕. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, entre no Start Game, espere o jogo ser carregado e divirta-se.

# Até o fim deste anúncio você já está na Internet.

Entre já na Internet. É só seguir a receita.

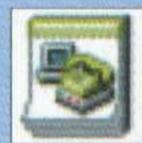
DenisonBrasil



Vá até o ícone *Meu Computador*.



Clique *Acesso à Rede Dial-Up*.



Clique *Fazer*

*Nova Conexão*.



Quando solicitado, preencha o campo com o telefone 0800-16 26 34.

Ao finalizar a tarefa, reinicie seu computador.



Agora clique duas vezes no ícone criado.

No campo *Nome do usuário*, digite **Novo**. No campo *Senha*, digite **Novo**.

Clique *Conectar*.



Com o micro conectado, abra o *Internet Explorer* e enderece a página

<http://cadastro.mandic.com.br> Siga as instruções da página para efetuar o seu cadastro e

digite a chave promocional

**uyb&PabGyR@q2N6**

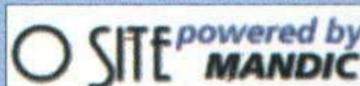
Bem-vindo à Internet!

## Trocar de provedor também é muito fácil:



Primeiro acesse [www.osite.com.br](http://www.osite.com.br)

Clique



e siga as instruções da

página para efetuar o seu cadastro. Digite a chave promocional acima.

**Acesso ilimitado no 1º mês: R\$ 4,95**

• Válido somente para cadastramentos realizados até 31/8/2000 e apenas para novos usuários. • Esta oferta não é válida em conjunto com nenhuma outra oferta. • Válido somente para cadastramento com cartão de crédito. • O custo telefônico é de responsabilidade do usuário. • Se desejar cancelar seu cadastro, acesse [www.mandic.com.br/cancela](http://www.mandic.com.br/cancela). • Após o período promocional, serão aplicadas as tarifas regulares.

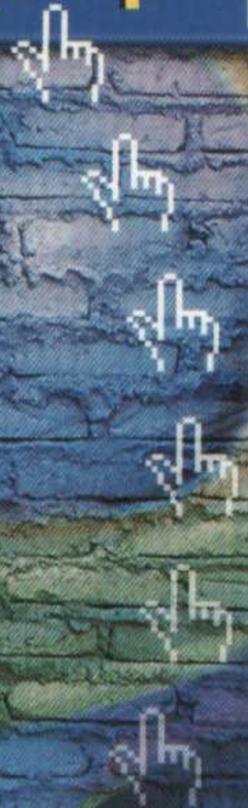
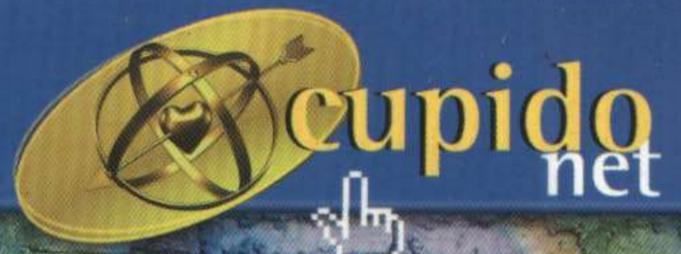
0800 - 90 30 90



SITE

[www.osite.com.br](http://www.osite.com.br)

Powered by  
**MANDIC**



Não é você que tem  
que se adaptar a um site.  
O Cupido Net do O Site  
já se adaptou a você e ao  
seu jeito de ser.

Só O Site tem o Cupido Net, para você se relacionar, se apaixonar e conhecer pessoas que gostam de você do jeito que você é. É só clicar no Cupido Net, preencher sua ficha e dizer o tipo de pessoa que você quer encontrar. Conhecer pessoas nunca foi tão divertido.

Internet já: 0800 90 30 90

[www.osite.com.br](http://www.osite.com.br)



O SITE

Seu lugar na Internet