A Autêntica Revista do CD-ROM APRESENTA

IMBATÍVEL! A REVISTA COM O MAIOR NÚMERO DE DICAS

R$ 4,90 450$00 Ano 2 – Nº 15

EDITORA EUROPA

ISSN 1516-6260

PlayStation®

WWW.EUROPANET.COM.BR

Dicas & Truques para

1856 DICAS & TRUQUES



Testamos o PS2. Confira nossas impressões, tire suas dúvidas e

GANHE UM PLAYSTATION 2

Basta ser criativo



DETONADO 1

CHASE THE EXPRESS

Todos os passos para você acabar com os terroristas

DETONADO 2

RESIDENT EVIL GUN SURVIVOR

Os segredos de todas as fases. Do começo ao fim

INÉDITO

DRIVER 2

O primeiro vendeu 1 milhão de cópias. Conheça tudo sobre a nova versão. Tem emocionantes "pegas" até no

Rio de Janeiro

Promoção PlayStation

Dicas & Truques para PlayStation

1 Promoção Frases

Escreva uma frase, com até 9 palavras, dizendo porque você merece ganhar um PlayStation 2.

1º lugar

1 console PlayStation 2, japonês





2º lugar

1 volante V3FX Racing Wheel



3º lugar

1 pistola Virtual Light Gun



4º lugar

1 volante Mach 1



5º lugar

1 controle analógico Gameinis

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa no endereço:
Revista Dicas & Truques para PlayStation Rua M.M.D.C., 121 São Paulo - SP - CEP: 05510-021.

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de maio de 2000 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase, de até 9 palavras, dizendo porque você merece ganhar um PlayStation 2.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom. Frases sem cupom serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovação a data do carimbo do Correio.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

PlayStation

2 Promoção Desenho

Faça um desenho criativo mostrando como você imagina que será o mundo do PlayStation 2. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 12 anos.

1º lugar

1 volante GT2 Racing Wheel
(para cada categoria)



2º lugar



1 pistola Virtual Light Gun
(para cada categoria)

3º lugar

1 volante Mach 1
(para cada categoria)





4º lugar

1 controle analógico Gameinis
(para cada categoria)

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas e Truques para PlayStation número 17, que estará nas bancas no dia 5 de junho de 2000.

NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX

Mande junto do cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove a sua data de nascimento.

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preecha e envie este cupom até 5 de maio de 2000

Nome:_____ Idade:____

Endereço:_____

Cidade:_____ Estado:____

Cep:_____ Fone: ( )_____

e-mail:_____ Jogo Preferido:_____

Eu mereço ganhar um PlayStation 2 porque: (use até 9 palavras)

_____

_____

_____

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Envie este cupom, até 5 de maio, com um desenho mostrando como você imagina que será o mundo do PlayStation 2

Nome:_____ Idade:____

Endereço:_____

_____

Cidade:_____ Estado:____

Cep:_____ _____

Fone: ( )_____ Fax: ( )_____

e-mail:_____

Jogo Preferido:_____

Índ

6 CARTAS

8 NEWSSTATION

12 PLAYSTATION 2

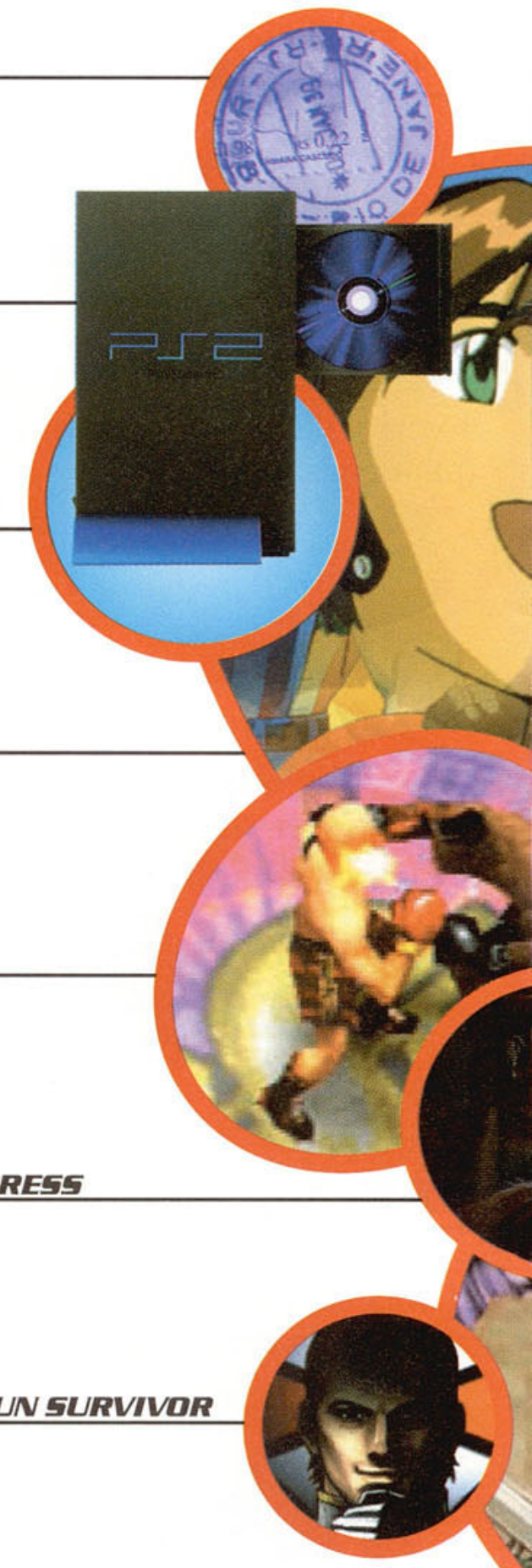
16 DRIVER 2

18 PREVIEW

22 CHASE THE EXPRESS

28 BIOHAZARD: GUN SURVIVOR

32 DRAGON VALOR



À galera

Foram momentos de muita tensão, uma verdadeira estratégia de guerra. Mas não poderíamos deixar você sem todas as informações do PlayStation 2. O detalhe é que ele foi lançado apenas para o mercado japonês e tudo foi vendido em poucas horas. Isso, no entanto, não tinha a menor importância: se existia em qualquer lugar do mundo, você precisava saber. Assim, lá foi o Luiz com a missão de conseguir o novo console, não importava como. O problema era "quando".

A sua Revista Dicas & Truques para PlayStation tem dia certo para chegar na banca. Portanto, também tem dia certo para ser impressa. Este dia chegava cada vez mais perto e nada de PlayStation 2. O dia chegou e nada. Desespero total: você não nos perdoaria se não saísse a reportagem. E na data certa, é claro. Como nos melhores games de suspense, o PlayStaton 2 chegou no último segundo, carregado como um grande troféu pelo Luiz. O Welby já tinha até mandado imprimir o resto da revista, só deixando o "buraco" para a reportagem.

O Luiz, mesmo acabado, em parceria com o Júlio, caiu "de boca" no trabalho. Ambos exploraram todas as possibilidades do novo console. O resultado de todo este esforço você lê na página 12.

E para provar que você, prezado leitor, é a pessoa mais importante do mundo para nós, resolvemos dar este histórico primeiro PlayStation 2 ao vencedor da promoção de frases do mês. Duro mesmo está sendo suportar os olhos cheios de lágrimas da equipe. Já disse que eles vão ganhar outro, mas não está adiantando.

Roberrto Araújo – Diretor de redação
araujo@europanet.com.br

A AUTÊNTICA REVISTA DO CD-ROM APRESENTA PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

EDITORA EUROPA

Abril' 2000

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz
Redação
Diretor de Redação Roberto Araújo
Editor Assistente: Luiz Siqueira
Editor de Arte: Welby Dantas
Assistente de Arte: Adriano Severo
Redator: Julio Wecchi
Revisão de texto: Christiane Fenyö
Jornalista Responsável
Roberto Araújo - MTb.10.766
Ilustração de capa: Claudson Rocha
Leiaute da ilustração: Wilson Jr
Colaboraram nesta edição
Aida Lima, Carlos Augusto de Moura
Valerio Romahn e Wilson Jr

Internet
Luiz Siqueira (Web Editor)
Alexandre Arima (Webmaster)
Wilson Roberto Jr (Webdesigner)

Diretor Operacional
Abilio Cunha

Assinaturas
Flávia Pinheiro e Maria Helena R. da Silva

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 816 6767 + ramal desejado

Diretor Nacional
Clóvis Borges (r 186)
publicidade@europanet.com.br
Executivos de Contas
Alessandro Donadio (r 320)
Andréa Branco (r 246),
Angela Taddeo (r 210),
Maurício Dias (r 244),
RodrigoCunha (r 240)
Nickolas Suzuki (r 214)

Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business Repres.
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
RJ e ES (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
SC (0xx48) 247-7804 - Atanil de Wagner Medeiros
Minas Gerais (0xx31) 291-6751 Celia M. de Oliveira

Publicidade EUA e Canadá:
Global Media
Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jaqueline Monjarás, Joelma R. Dantas, Jonilson Barbosa e Miriam Duenhas (criação)

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 816-6767

ice









ROAD RASH JAIL BREAK 34

MARVEL VS CAPCOM 36

MTV MUSIC GENERATION 40

NASCAR RUMBLE 42

NBA SHOWTIME: NBA on NBC 44

LE MANS 24 HOURS 46

TESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 51

Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio;
Carla Dantas; Elisangela Xavier Ferreira
Elisangela Tokashiki; Ivania Marques;
Renata Kurosaki; Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation *
é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 - Grajaú - RJ

Revistas da Editora Europa
No seu Jornaleiro

Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121
São Paulo, SP CEP 05510-021,
Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 867-8583
Pela Internet www.europanet.com.br

E-mail atendimento@europanet.com.br

Assinaturas
São Paulo, Fone (0xx11) 816-6767
Outros Estados, Fone 0800 55 7667
Fax (0xx11) 867 8583

Fotolitos: Liner e Fastgraph
Impressão: W Roth

Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas
ANER

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

SE FOR O CASO, RECLAME.
NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

ATENDIMENTO AO ASSINANTE
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas

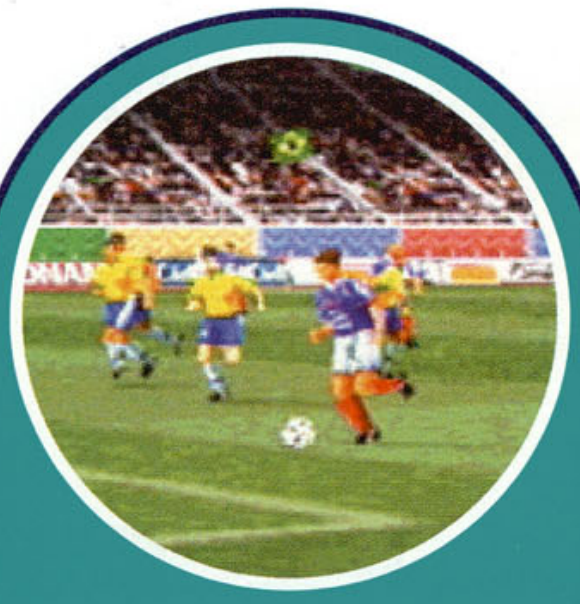
(0XX11) 816-6767 — Rua M.M.D.C., 121 05510-021 - São Paulo - SP — FAX (0XX11) 867-8583

E-mail: playstation@europanet.com.br



Fala Ga

Envie sua pergunta para nossa redação. As dúvidas mais freqüentes serão respondidas aqui. Acompanhe



Winning Eleven 4

Galera da redação, eu sou fanático por jogos de futebol. O meu preferio é Winning Eleven 4 e tenho uma dúvida sobre ele. Quero saber como faço para disputar o Extra Cup?
Marcos Paulo Catani - via e-mail

■ Marcos, nesta edição você encontra essa e outras dicas radicais do Winning Eleven 4 que separamos para você e outros fanáticos por futebol detonarem. Vá para a página 59 da revista e confira nos Arquivos PlayStation as dicas para o jogo. Os outros leitores que tiverem dúvidas ou precisarem de dicas para um jogo específico, podem escrever para a redação. As dicas serão publicadas nas próximas edições. O endereço é:
Redação PlayStation
R. MMDC, 121 - São Paulo - SP
CEP: 05510-021

Jogos do PlayStation 2

Na edição 13 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, vocês responderam algumas dúvidas sobre o PlayStation 2. Porém, gostaria de saber qual o preço médio dos jogos desse novo console, já que não achei esta resposta na revista.
Fernando Prólico Szpyra - Curitiba/PR.

■ Não publicamos o valor médio na edição 13 porque a Sony ainda não tinha divulgado oficialmente estas informações. Atualmente, a média de preço para os novos jogos do PlayStation 2 estão entre US$ 70 e US$ 100, no Japão. Um valor muito alto para jogos que ainda não utilizam a tecnologia DVD. Para saber mais sobre o novo console vá à página 12.



Onde estão as dicas?

Há algum tempo, mandei um e-mail pedindo dicas para Rockman X4. Isso foi no mês de novembro e até agora nada. Aguardo explicações.
Alexandre Prata Pereira - via e-mail

■ Todos os e-mails com pedidos de dicas são guardados como sugestão para as próximas edições. O seu pedido foi realizado na edição 12 da Revista Dicas & Truques para PlayStation na seção Arquivos PlayStation. Todas as cartas são lidas e as dicas publicadas o mais breve possível. É só acompanhar mensalmente a seção Arquivos Playstation.

Promoção

A xerox da identidade que devemos enviar para a promoção faz parte das duas categorias ou só do desenho? Aguardo resposta e obrigado.
Thiago Guimarães - Goiânia/GO

MURAL

Os desenhos da promoção de primeiro aniversário da Dicas & Truques para PlayStation foram tão bons que selecionamos alguns para o mural. Mande o seu também. Escolha qualquer tema (não precisa estar ligado à promoção do mês). O resultado da promoção está na página 10.



BRUNO INÁCIO DOS SANTOS ▲
SÃO PAULO – SP

ALEXANDRE MURAYAMA ▼
EMBÚ – SP



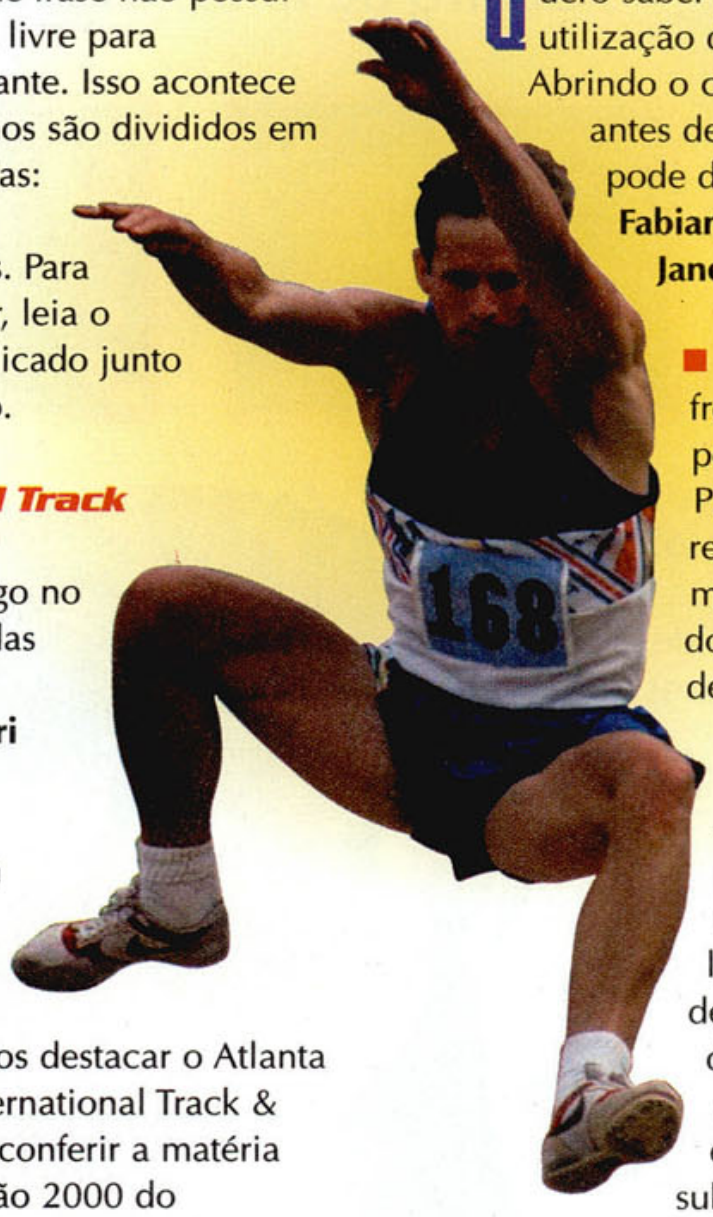
lera!!!

■ Serve apenas para a promoção de desenhos pois a de frase não possui faixa etária e está livre para qualquer participante. Isso acontece porque os desenhos são divididos em duas sub-categorias: até 12 anos e acima de 12 anos. Para esclarecer melhor, leia o regulamento publicado junto com a promoção.

International Track & Field 2000

Existe algum jogo no estilo olimpíadas para PlayStation?
Alexandre Gregori
via e-mail

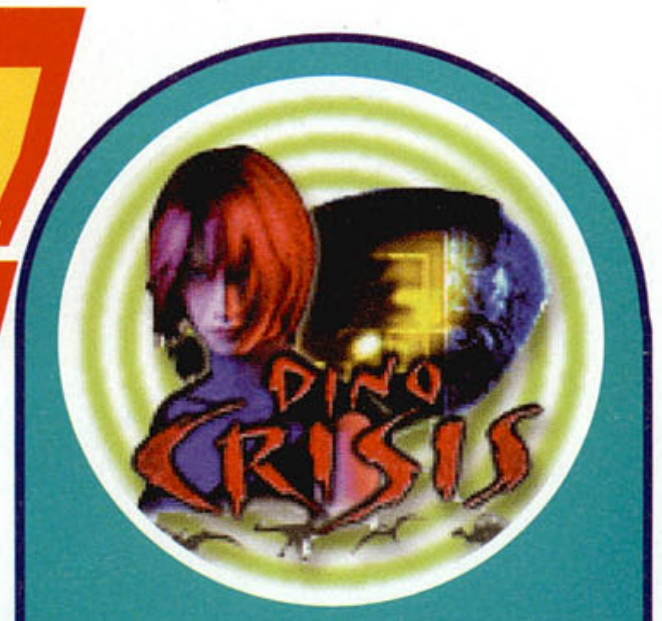
■ Sim, já existem títulos desse tipo para o PlayStation.
Entre eles podemos destacar o Atlanta Olympics e o International Track & Field. Você pode conferir a matéria completa da versão 2000 do International Track & Field com muitas dicas na edição 14 da Revista Dicas & Truques para PlayStation.



Cuidados

Quero saber mais detalhes sobre a utilização do PlayStation. Abrindo o compartimento do CD antes de desligar o console pode danificá-lo?
Fabian Seidel - Rio de Janeiro/RJ

■ Dependendo da freqüência, realmente pode trazer danos ao PlayStation. Segundo as recomendações do manual de instruções do console, é indicado desligar o PlayStation antes de remover o CD, pois além de travar o jogo (tela paralisada), o canhão de luz que faz a leitura é forçado a descer rapidamente, diminuindo a vida útil do componente e exigindo sua substituição. Evite esse tipo de prática e sempre desligue o aparelho para trocar jogos ou inserir Memory Cards.



Dino Crisis americano

Comprei a edição número 8 que traz o detonado do jogo Dino Crisis. Gostaria de saber por que todos os códigos de acesso não funcionam? Já tentei de tudo e não tenho sucesso
Ana Paula - Rio de Janeiro/RJ

■ O detonado do Dino Crisis da edição 8 da Revista Dicas & Truques para PlayStation foi feito a partir da versão japonesa, pois naquele momento a versão americana ainda não existia. A Capcom produziu este jogo e, conforme a tradição, alguns detalhes de cada versão foram modificados propositalmente. Para resolver essa incompatibilidade com o roteiro japonês, publicamos na edição 12 todos os códigos para a versão americana. É só seguir as orientações trocando os códigos japoneses pelos americanos.



FERNANDO DOS SANTOS DINIZ ▲
SÃO PAULO – SP

JOSÉ ALEXANDRE DE LUCA ▼
CURITIBA – PR





RODRIGO AUGUSTO SOARES ▲
FRANCO DA ROCHA – SP

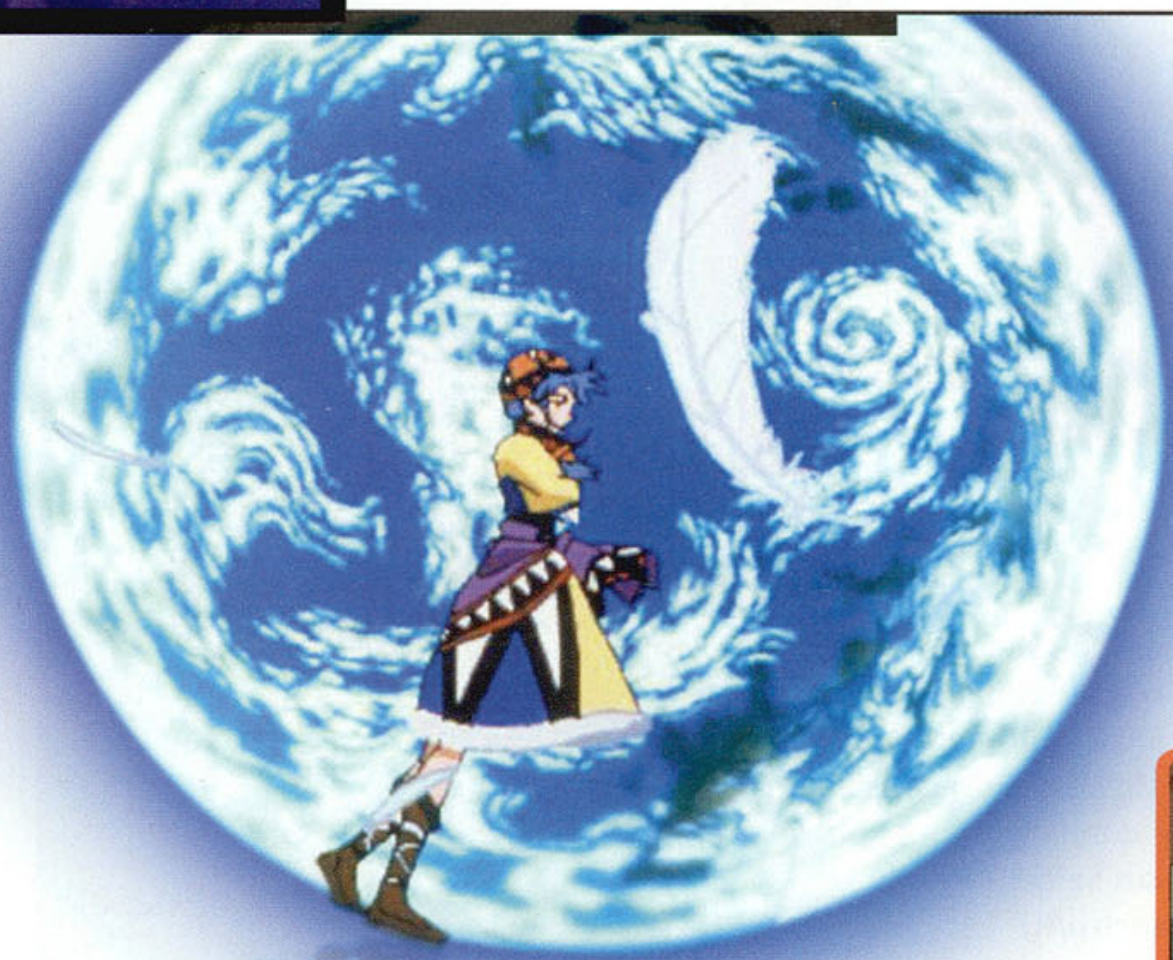


▲ EDUARDO OLIVEIRA SANTOS
SÃO PAULO – SP

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

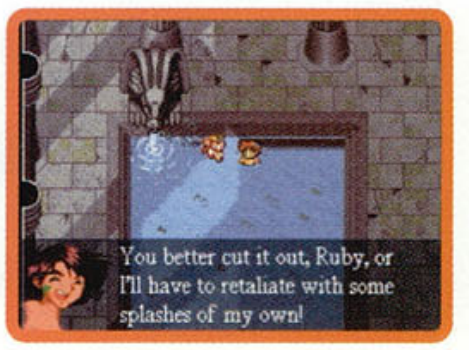




News

Conheça as novidades mais quentes do mundo dos videogames, e fique por dentro de todos os lances





LUNAR 2: ETERNAL BLUE



A Working Designs já está desenvolvendo um novo RPG para o PlayStation. Trata-se de Lunar 2: Eternal Blue, que tem previsão de lançamento para junho deste ano no Japão e promete surpreender todos os gamemaníacos. Para quem não sabe, o primeiro Lunar surgiu no antigo Sega CD e posteriormente no Saturn, ambos consoles da japonesa Sega.

Depois do grande sucesso dos primeiros lançamentos, a produtora passou a investir no PlayStation. Além de ser a seqüência da primeira história, o novo game terá seu visual melhorado e, para completar, 90 minutos de diálogos entre os personagens. Pelas poucas imagens que conseguimos, certamente será um verdadeiro desenho animado. Vamos aguardar e curtir mais este RPG.





BOMBA RELÓGIO

Atualmente existem muitas marcas e modelos de Memory Card para PlayStation sendo vendidos no Brasil. É preciso tomar muito cuidado na hora de comprar, pois alguns modelos falsificados são idênticos aos fabricados pela Sony. Portanto, compre sempre na caixa lacrada e verifique a aparência do logo da Sony impresso no plástico. O produto original possue ótimo acabamento e o selo oficial da Sony está presente.

Alguns cartões alternativos possuem uma pequena bateria interna de 3 volts que mantém os saves na memória. Quando a carga dessa bateria diminui um pouco, todos os dados são apagados automaticamente, ao contrário do cartão original. Fique atento para não se dar mal e perder tudo.

Station



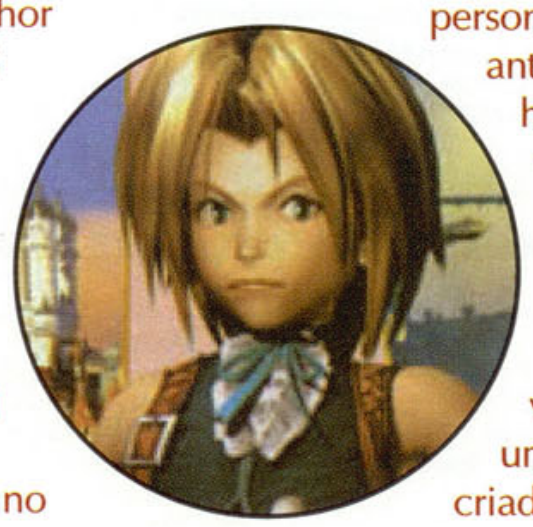
WINNING ELEVEN 5?

A Konami está trabalhando em um novo jogo de futebol para PlayStation. Trata-se da continuação da série International Superstar Soccer, no Japão conhecido como Winning Eleven. A estrutura do novo jogo será muito semelhante à dos outros da série com algumas inovações na jogabilidade.

A função de vibração com o controle Dual Shock estará presente para aumentar a emoção em cada partida. Além disso, serão 10 estádios e 50 seleções oficiais. O destaque será para um novo modo de jogo: Success Mode, no qual você poderá comprar os jogadores para seu time. Esperamos que mais jogadores e times brasileiros apareçam nesta nova versão.

FINAL FANTASY, 9, 10 E 11

A promessa da Squaresoft de produzir a melhor seqüência de RPG da história realmente deverá ser cumprida. A produtora anunciou, em primeira mão, o lançamento oficial de Final Fantasy 9 para o PlayStation no mês de julho.



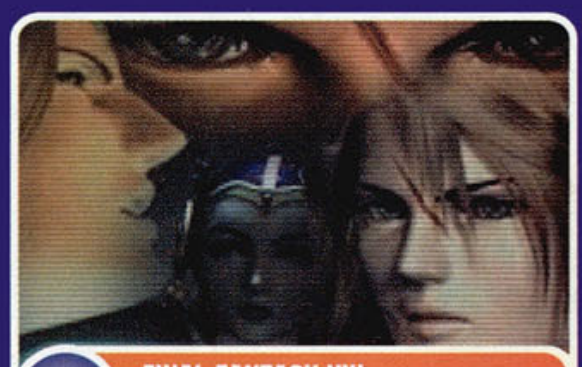
Alguns detalhes sobre a versão ainda são guardados a sete chaves. Porém, a produtora deixou escapar alguns segredinhos. Diversos personagens da versão anterior continuam na história. Steiner, o cavaleiro real, está 33 anos mais velho e participará ativamente da trama. Bibi, um velho mago, e Jitan, um cavaleiro, foram criados para essa continuação. O gráfico em 3D será melhorado, mantendo a excelente jogabilidade das outras versões. A grande diferença está na quantidade de personagens que aumentou muito comparado com o jogo anterior. As continuações 10 e 11 somente serão lançadas para o PlayStation 2 no final deste ano e no início do ano que vem, respectivamente.



Portanto, se você é fã assíduo da série Final Fantasy, terá que migrar para o PlayStation 2 até o final deste ano.

TOP 10 PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO



1	FINAL FANTASY VIII SQUARE	1
2	RESIDENT EVIL 3: NEMESI CAPCOM	3
3	TONY HAWK'S PRO SKATER ACTIVISION	5
4	FINAL FANTASY VII SQUARE	4
5	GRAN TURISMO 2 SONY	2
6	TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION EIDOS	6
7	DINO CRISIS CAPCOM	7
8	METAL GEAR SOLID KONAMI	9
9	MARVEL VS. CAPCOM CAPCOM	8
10	FEAR FACTOR EIDOS	*

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

PROMOÇÃO DE ANIVERSÁRIO

A super promoção da edição número 13 da Dicas & Truques para PlayStation teve a participação de leitores de todo o Brasil. No total chegaram 5.824 cartas para os dois concursos. Trinta e cinco leitores foram escolhidos e premiados com acessórios por terem criado as melhores frases sobre o que diriam na festa de 1º aniversário da Revista. Na segunda promoção, com o desenho da festa de aniversário, 14 leitores, divididos nas categorias até 12 anos e a partir de 12 anos foram premiados. O júri foi presidido pelo diretor da Editora Europa, Abílio Cunha, e contou com a participação de Roberto Araújo, Luiz Siqueria, Welby Dantas, Adriano Severo e Chirstiane Fenyö. Confira os vencedores.

CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES – CATEGORIA ATÉ 12 ANOS



1º - Amanda Balthazar Lemos
São Bernardo do Campo - SP
Prêmio: 1 volante Racing Wheel e 1 jogo original



2º - Fernando M. C. Perez
Mongaguá - SP
Prêmio: 1 volante Mach 1



3º - Ana Carla de Lima de
Souza - Rio de Janeiro - RJ
Prêmio: 1 volante Mach 1

4º - Gabriel Castelhano
Felistoque - São Paulo - SP
Prêmio: 1 controle luva

5º - Danilo Artur de Brito
Ferraz de Vasconcelos - SP
Prêmio: 1 controle Double Shock

6º - Tiago Vieira Florindo
Florianópolis - SC
Prêmio: 1 controle Double Shock

7º - Michelle Correa Neves
Pindamonhangaba - SP
Prêmio: 1 jogo original

CATEGORIA ACIMA DE 12 ANOS



1º - Marcos Araújo de Lima
Niterói - RJ
Prêmio: 1 volante Racing Wheel e 1 jogo original



2º - Luís Gustavo Barbosa
Navegantes - SC
Prêmio: 1 volante Mach 1



3º - Adalberto Pires
São Paulo - SP
Prêmio: 1 volante Mach 1

4º - Rafael de Souza
São Francisco do Sul - SC
Prêmio: 1 controle luva

5º - Miguel Eduardo Fernandes da Silva - Niterói - RJ
Prêmio: 1 controle Double Shock

6º - Valdinei Carlos Santana
Curitiba - PR
Prêmio: 1 controle Double Shock

7º - Fabiano Godoi Moura
São Paulo - SP
Prêmio: 1 jogo original

CONHEÇA AS FRASES MAIS CRIATIVAS: O QUE VOCÊ DIRIA NA FESTA DE 1º ANIVERSÁRIO DA REVISTA DICAS E TRUQUES PARA PLAYSTATION?

1º - Edmilson Ferreira Carvalho -
Belo Horizonte - MG
Frase: Calma pessoal, o Julio já foi comprar o bolo.
Prêmio: 1 volante Racing Wheel e 1 jogo original

2º - Leonardo Cardoso Xavier - Nova Iguaçu - RJ
Frase: Parabéns e feliz 19.194 Dicas e Truques para PlayStation
Prêmio: 1 volante Racing Wheel

3º - Fabio Pereira de Oliveira - São Paulo - SP
Frase: Onde está o Wally, quer dizer, o Welby?
Prêmio: 1 volante Racing Wheel

4º - Marcelo Santos Oliveira - Ourinhos - SP
Frase: Pô! Quem convidou o GameShark? Ele está devorando tudo.
Prêmio: 1 volante Racing Wheel GT 2

5º - Carlos Radamés Viana Vieira - Manaus - AM
Frase: Essa criança é a cara do Welby!
Prêmio: 1 volante Racing Wheel GT 2

6º - Fabio de Almeida Ramalho -
Rio de Janeiro - RJ
Frase: Alguém tem um memory card para gravar este dia?
Prêmio: 1 volante Mach-1

7º - German Emílio Zenteno Zuleta - Rio de Janeiro - RJ
Frase: Que tal salvarmos este aniversário em um memory card?
Prêmio: 1 volante Mach-1

8º - Felipe Reis Rodrigues - São Paulo - SP
Frase: Este aniversário estará sempre gravado em meu memory card.
Prêmio: 1 volante Mach-1

9º - Shelley dos Santos Ribeiro - Bebedouro - SP
Frase: Julio, você já foi providenciar os comes e bebes?
Prêmio: 1 volante Mach-1

10º - Caio Nascimento Turbiani - São Paulo - SP
Frase: Julio, onde estão os sanduiches?
Prêmio: 1 volante Mach-1

11º - Menovar Billal Raib - São José dos Campos - SP
Frase: Valeu a pena guardar R$ 4,90 todos os meses.
Prêmio: 1 volante Mach-1

12º - Márcio Chagas Lins - Jabotão/PE
Frase: Que presente mais quer? Vocês já têm os leitores.
Prêmio: 1 controle Double Shock

13º ao 35º
Prêmio: 1 jogo original para o PlayStation

13º - Edilaine Nunes de Souza - Osasco - SP
14º - Alexandre de Souza Fernandes - Petropolis - RJ
15º - Jovaldo Rodrigues de Oliveira Júnior
Aracaju - SE
16º - Magno Jardel de Oliveira
Ceilândia Norte - DF
17º - Willian Melo Poubel - Rio de Janeiro - RJ
18º - Marcelo Leite Diniz - São Gonçalo - RJ
19º - Eduardo Muniz - São Paulo - SP
20º - Abraão Lincoln de Souza Lima
Manaus - AM
21º - Fabrício Schröden - Indaial - SC
22º - Lademir C. Garcia - Canoas - RS
23º - Maigel Dreyer -
Mal. Cândido Rondon - PR
24º - Eduardo da Conceição
Rio de Janeiro - RJ
25º - Rafael Martini Bueno Ávila
Mogi Guaçu - SP
26º - Gilmar Tsalikis - Ponta Grossa - PR
27º - Wallace Ricardo dos Santos Pereira
Rio de Janeiro - RJ
28º - David Ribeiro Farina - Campinas - SP
29º - Moisés Bernardes Lopes
Coronel Fabriciano - MG
30º - Bruno Takao Real Karia - Brasília - DF
31º - Guilherme Doravan Zenatte
São Carlo - SP
32º - Rubens Eduardo Santos - São Paulo - SP
33º - Edson Delanhello - Joinville - SC
34º - Patrícia Polizello - Valinhos - SP
35º - Tiago de Grazia - Campinas - SP



FOTO: VALERIO ROHMAN / ILUSTRAÇÃO DO CENÁRIO: WILSON JR

PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

Não param de chegar cartas com candidatas para garota PlayStation. A escolhida do mês foi a gata Fiorella Queiroz, que está arrasando nas fotos da página 48. As leitoras ou amigas de leitores que quiserem participar devem enviar uma carta com uma foto, idade e telefone para o endereço:

Promoção Garota PlayStation
Rua MMDC, 121 São Paulo - SP
CEP: 05510-021

CARGA PESADA

No início do mês de março, um super carregamento ilegal de CDs piratas foi barrado no aeroporto de Frankfurt, na Alemanha. No total foram apreendidos 2,5 toneladas de jogos de PlayStation que tinham acabado de ser copiados. O valor estimado dos 116 mil CDs ficou em US$ 5,2 milhões.

A Sony promete combater a pirataria daqui para frente com o lançamento do PlayStation 2. Esperamos que com isso o PlayStation e PlayStation 2 sejam lançados oficialmente no Brasil.

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título/Lançamento	Tipo
Maio	
Cat Dog Hasbro Interactive	Ação
Duke Nukem: Planet of the Babes	Ação
Medievil II	Ação
Jeremy McGrath Supercross 2000	Corrida
Vanishing Point	Corrida
Major League Soccer 2000	Esporte
Reel Fishing 2	Esporte
Countdown: Vampires	Aventura
Mike Tyson Boxing	Luta
Street Fighter EX 2 Plus	Luta
Mr. Driller	Quebra-cabeça
Vagrant Story	RPG
Junho	
Alien Resurrection	Ação
Carnivale	Ação
Hercules	Ação
Paperboy	Ação
Wacky Races	Ação
Medievil II	Ação
Jeff Gordon XS Racing	Corrida
Motocross Madness	Corrida
WTC, World Racing Championship	Corrida
Polaris Snocross 2000	Corrida
Arena Football	Esporte
Legend of Mana	RPG
Lunar 2: Eternal Blue	RPG
Marvel's X-Men	Luta

CÂMARA GAMES

Somente para Locadoras



A Câmara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

Enviamos para todo o Brasil

Rua 25 de março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax.: (0xx11) 228-3365



Detonamos o

Ele chegou e nós debulhamos tudo para você. Veja o teste completo do PS2, que além de videogame, roda DVD, CD e poderá até acessar a Internet

POR LUIZ SIQUEIRA
FOTOS: VALERIO ROMAHN

Nós adoramos. O PlayStation 2 chegou e chamou a atenção de todos com sua qualidade gráfica e recursos tecnológicos, principalmente a possibilidade de reproduzir DVDs.

Aqui na redação todos ficaram eufóricos e ansiosos pela chegada do aparelho. Junto veio o jogo Street Fighter EX 3.

Todos pararam o serviço para dar uma olhada no super console (difícil foi fazer a galera voltar a trabalhar). A opnião foi quase unânime: o PlayStation 2 é realmente animal.

Confira agora as nossas impressões sobre os recursos do superconsole e fique por dentro de todas as curiosidades do lançamento que teve até a suspeita de um erro de projeto.

Lembre-se que o PlayStation 2 que nós testamos pode ser seu. Basta participar da promoção deste mês. Vá à página 2 e não deixe de participar.





O lançamento

Sábado, 4 de março, foi o dia em que as primeira unidades do PlayStation 2 começaram a ser comercializadas no Japão. Uma verdadeira euforia marcou o início das vendas. O número de consoles negociados no primeiro final de semana ultrapassou a marca de 600.000 e atualmente, mais de 1.000.000 de pessoas já possuem o console. Em pouco tempo, o PlayStation 2 se tornou uma raridade. Era difícil encontrar o superconsole até no Japão.

Se você for um fanático, e quiser comprar um PlayStation 2, não conseguirá encontrar um aparelho por menos de US$1.000 no Brasil (preço cobrado por algumas importadoras no fechamento desta edição, porém sem nenhum para entregar). Nos itens a seguir, veja nossas opniões

SONY X SEGA

Compare as especificações técnicas do PlayStation 2 com as do Dreamcast da Sega, que também é 128 bits, e sinta a diferença entre os aparelhos

Especificações	Dreamcast	PlayStation 2
CPU	Hitachi 128 bits graphic engine	128 bits "Emotion Engine"
Velocidade da CPU	200 MHz	300 MHz
Co-Processador	Não tem	FPU
Memória Principal	16 MB	32 MB
Largura de Banda (GB/sec)	Não tem	3.2
Ponto Flutuante (GFLOPS)	1.4	6.2
Gráficos 3D (polionos/s)	3 milhões	66 milhões
Processador de Vídeo	NEC PowerVR2	Graphics Synthesizer
Processador de Som	Yamaha Super Intelligent	SPU2 + CPU Midia
Midia	CD-ROM	DVD/CD-ROM
Velocidade de Leitura	12x CAV Drive	24x CD-ROM/4xDVD-ROM
Sistema OperacionaL	Dreamcast OS/Windows CE	Playstation OS

MAKING OF

Foram 10 dias de muita ansiedade. Mas quando ele chegou aqui, parou não só a redação da Dicas e Truques para PlayStation, mas também as vizinhas Revista do CD-ROM, PC Master, IT2000 e CD-ROM Fácil, a Europa Multimedia, a turma da Loja Virtual da Internet... Ficou tão animado que o Valerio Romahn fez até uns flagrantes da bagunça. Uma sexta-feira inesquecível.



PlayStation 2

sobre cada um dos recursos do aparelho.

Gráficos

Sim, são de arrasar. Se comparado com outro console de 128 bits do mercado, o Dreamcast da Sega, o PlayStation 2 tem uma velocidade e qualidade gráfica bastante superior. Tivemos a oportunidade de conferir os gráficos do jogo Street Fighter EX 3. Os personagens em 3D são superiores aos de qualquer versão do jogo para videogame ou arcade. Os cenários também impressionaram muito. Relevos e transparências cheias de detalhes, com alta velocidade de exibição e combate. Os gráficos do menu de operação também são de arrasar, e exibem todo o potencial do aparelho.



Efeitos Sonoros

No jogo Street Fighter EX 3 ficamos um pouco decepcionados com os efeitos sonoros. Até os sons do menu de entrada conseguem ser melhores que a trilha sonora do game. Somente foi possível avaliar melhor a capacidade sonora do super console ao rodar um DVD vídeo. Nesse caso o PlayStation 2 se mostrou tão bom quanto outros DVD Players do mercado. Testamos também a reprodução de CDs de áudio, que ficou semelhante ao console antigo. Os verdadeiros recursos sonoros do PlayStation 2 somente poderão ser conferidos quando jogos com características de Dolby Digital forem lançados.

DIVULGAÇÃO



No primeiro final de semana de vendas do PS2 no Japão, pessoas dormiram em filas para conseguir o console

Jogos antigos

Saber se realmente os jogos antigos rodariam no novo PlayStation 2 era nossa maior dúvida. Para conferir, fizemos testes com três tipos de CDs: original japonês, original americano e um CD pirata de jogo japonês. Como já era esperado, apenas o original japonês funcionou no console. A Sony prometeu combater duramente a pirataria daqui para frente e, por isso, travas eletrônicas foram colocadas no sistema. Esperamos que com isso tanto o PlayStation 2 quanto o PlayStation sejam lançados oficialmente no Brasil.

DVD Vídeo

Para fazer o teste dos recursos de DVD do novo

FICHA TÉCNICA

Fabricante: Sony

Acessórios inclusos: Controle analógico Dual Shock 2, Cartão de Memória de 8M, Disc Utility, MultiCabo AV e cabo de força

Dimensões (em cm): 30 x 17,8 x 7,8

Peso: 2,1 Kg

Formatos: CD e DVD

Interfaces: 2 portas controladoras

Slots: 2 Cartões de Memória, 1 Cartão Tipo III PCMCIA

Saídas: 1 MultiCabo AV e 1 Digital Ótica

Portas: 2 USB e 1 Firewire

Ponto Forte:
É o melhor videogame da atualidade. Tem recursos gráficos e sonoros impressionantes. Reproduz DVD

Ponto Fraco:
Suspeita dos primeiros aparelhos apresentarem falhas. No Brasil custa caro, cerca de R$ 2.000,00

NOTA GERAL: 10,0



A galera de outras redações reunida para conferir a chegada do PS2





Todos queriam jogar no novo console. E ninguém estava a fim de trabalhar...



Se comparado com o antigo console, o PS2 tem quase o mesmo tamanho e é bem mais pesado

aparelho, usamos três discos diferentes. Um zona livre, outro zona 4 (Brasil) e outro zona 1 (EUA). O DVD gravado em zona livre rodou normalmente, como em outros DVD Players. Já para executar os DVDs zona 4 e 1, usamos o truque de pressionar ↑, usando o controle DualShock 1, enquanto o filme era carregado. O truque não funcionou em todas as tentativas, mas na maioria sim (um indíce de 90% de acerto - 2 falhas em 20 tentativas). Os recursos de DVD do PlayStation 2 são idênticos aos dos melhores DVD Players. Uma curiosidade é que o driver (software) para rodar um DVD vídeo no PlayStation fica gravado no Memory Card que acompanha o aparelho.

Qualquer falha no Memory Card exige que o driver seja recarregado. Para isso, existe um Disco de Utilidades que traz o driver e que permite atualizar o Memory Card para executar os DVDs novamente.

CONHEÇA OS LANÇAMENTOS PARA O PLAYSTATION 2 NO JAPÃO

Título/Lançamento	Tipo
Março	
Crossfire	Ação
Dead or Alive 2	Aventura
Driving Emotion Type-S	Corrida
Ex Billiards	Esporte
Gekikuukan Pro Baseball	Esporte
Golf Paradise	Esporte
I.Q. Remix	Quebra-cabeça
Street Mah-Jongg 2	Estratégia
Tekken Tag Tournament	Luta
Abril	
American Arcade Pinball	Ação
Evergrace	RPG
Gradius III and IV	Ação
Let's Play Mahjong 2	Quebra-cabeça
Permanent Expert IV	Ação
Primal Image	Simulação
Sky Surfer	Ação
SSX	Esporte
Maio	
Buchigire Kongou Artdink	Luta

Dual Shock 2

O novo controle Dual Shock 2 que acompanha o lançamento aparentemente parece ser idêntico ao antigo. Com o jogo Street Fighter EX 3 não deu para testar os novos recursos do aparelho. A resposta foi tão boa quanto a dos outros controles.

Como os efeitos sonoros, os recursos do Dual Shock 2 somente poderão ser testados melhor nos próximos lançamentos que usem bem os novos recursos.

Internet e falhas

O PlayStation 2 tem capacidade técnica para acessar a Internet, mas isso somente será possível a partir do próximo ano, quando a Sony lançar um acessório especial que permitirá conectar o super console à rede e até baixar jogos para um disco rígido que fará parte do acessório.

Durante o lançamento do PS2 no Japão, diversos boatos sobre uma possível falha de fabricação no aparelho foram espalhados pela Internet e na imprensa mudial. Realmente a Sony confirmou um problema em alguns Memory Cards, que quando rodaram o Ridge Racer V, perderam os recursos de execução do DVD.

Na maioria dos casos, bastou copiar novamente o driver de DVD para o Memory Card, a partir do Disc Utility (que acompanha o console), para resolver o problema. Mas a Sony recolheu e substitui todos os aparelhos que apresentaram problemas e foram levados até as assistências técnicas. Até o fechamento da edição, uma falha generalizada em todos os aparelhos não havia sido confirmada.

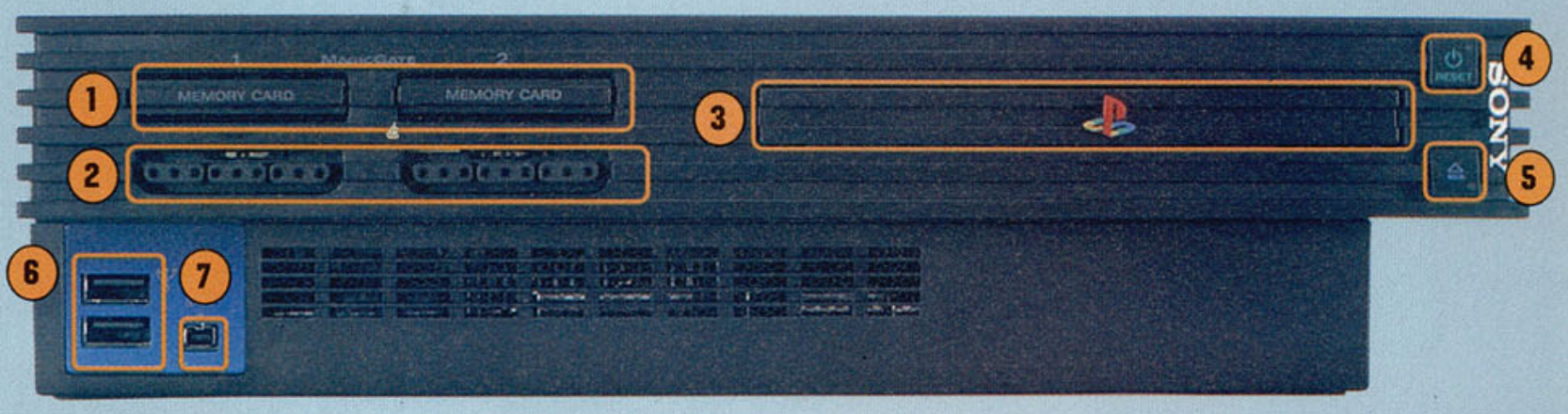
Você terá um!

A galera aqui na redação adorou. O nosso PlayStation 2 não apresentou nenhum problema e funcionou normalmente, tanto para executar DVDs como para disputar os combates no novo Street Fighter.

Certamente a possibilidade de reproduzir DVDs chamará atenção dos mais velhos. Por isso, o PlayStation 2 tem grandes chances de fazer sucesso. As primeiras vendas mostraram que a ansiedade e a procura pelo console serão grandes. Por isso, não fique surpreso se dentro de pouco tempo você estiver jogando no seu PlayStation 2.

TODOS AS PORTAS E BOTÕES DO PS2

1 – Entradas para Memory Cards
2 – Portas de Joysticks
3 – Drive
4 – Botão Reset
5 – Botão Eject
6 – Portas de conexão USB
7 – Porta I-link, permite conectar câmeras digitais
8 – Liga/Desliga
9 – Conector para cabo de força
10 – Saída A/V
11 – Saída de som digital
12 – Slot para cartões PCMCIA





Veja nossas impressões sobre o jogo Street Fighter EX 3, que a acompanha o PS2



STREET FIGHTER 3 EX

Sem dúvida essa é a melhor versão da série EX já produzida para videogames domésticos. Para se ter uma idéia da qualidade gráfica, ela não perde para nenhum jogo de luta no estilo Arcade, competindo de igual para igual com jogos como Tekken Tag e Virtua Fighter. A Capcom prometeu e realmente caprichou nesta nova versão. Street Fighter EX 3 foi produzido especialmente para o PlayStation 2 e usa basicamente todos os recursos do novo console.

Os tradicionais lutadores de outros jogos da série estão presentes: Ryu, Ken, Chun-Li, Guile, Dhalsim, Blanka, Zangief, Balrog, Sakura, Arika, Hokuto, Kakusei Hokuto, Skullomania, D.Dark, Jack, Sharon ou Nanase. Conforme você finaliza com cada personagem alguns chefes ficam disponíveis. São eles: Sagat, Vega, Garuda, Shadow Geist, Kairi, Pullum Purna, Area, Darun Mister e Vulcano Rosso. Ao todo são 26 lutadores que já apareceram em outras versões, um verdadeiro recorde para um jogo de luta em 3D. Os avanços visuais impressionam, principalmente durante o replay, que mostra em detalhes a movimentação de cada personagem, e nos golpes especiais. Além disso, você pode trocar os lutadores durante o combate sem paradas. Mas com toda essa qualidade gráfica, os efeitos sonoros ficaram devendo muito e as animações de abertura poderiam aproveitar melhor os recursos no novo console.





A jogabilidade não tem nada de especial, é muito parecida com a dos outros jogos da série. Os fanáticos por Street Fighter com certeza irão gostar. O jogo certamente não explora todos os recursos do novo console, mas empolga bastante.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet: www.capcom.co.jp

Nota geral: 8,5

CONFIRA A OPNIÃO DE QUEM TEVE A SORTE DE TESTAR O NOVO CONSOLE

A possibilidade de reproduzir DVD e a qualidade gráfica chamaram muito a atenção e corresponderam às minhas expectativas.
Luiz Siqueira – Editor Assistente
Dicas & Truques para PlayStation

Duro mesmo é ficar na expectativa por uma supermáquina para acabar jogando... Street Fighter, um jogo de dez anos...
Mário Fittipaldi – Redator-chefe
Revista IT2000

Revoluciona mesmo o entretenimento. Além do videogame, poder reproduzir filmes em DVD será o benefício que vai fazer qualquer pai dizer: sim, meu filho, vamos comprar.
Roberto Araújo – Diretor de Redação
Dicas & Truques para PlayStation

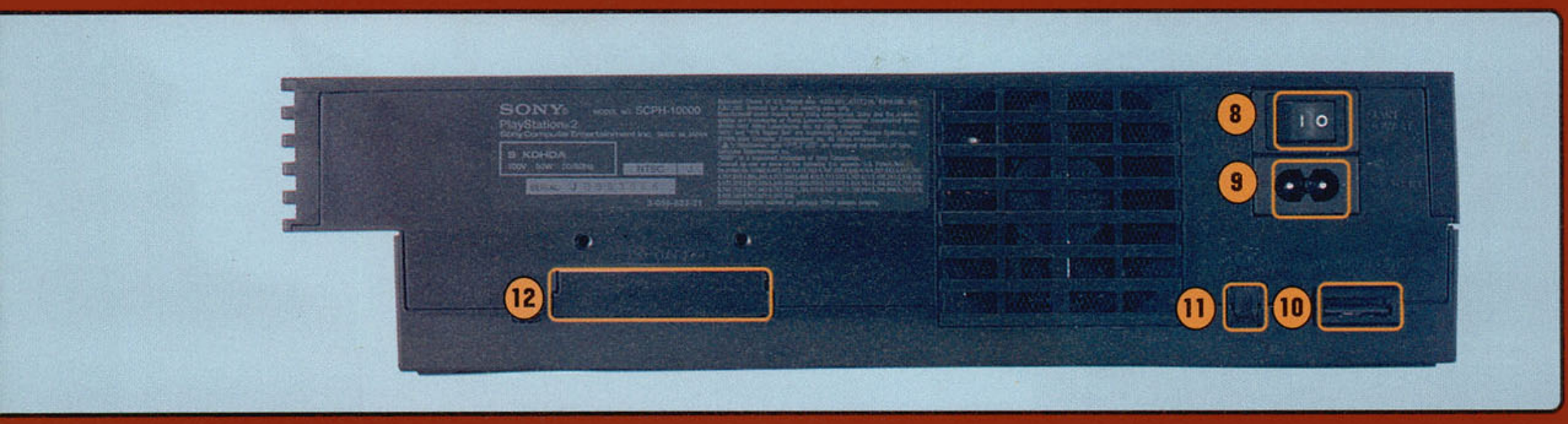
Quando o PlayStation 2 chegou, dei uma olhada e não me animei a jogar. Mas depois, quando finalmente coloquei as mãos no controle, pude experimentar o melhor Street Fighter que conheci em meus 10 anos trabalhando com videogames.
Toni Cavalheiro – Editor Assistente
Revista do CD-ROM

Apesar dos poucos jogos disponíveis, os novos recursos de som e imagem detonam qualquer concorrente. Realmente é o melhor videogame da atualdade.
Julio Wecchi – Redator
Dicas & Truques para PlayStation

Esperei por muito tempo esse console. Joguei e gostei. Tenho certeza que será a sensação do momento.
Nickolas Suzuki – Executivo de contas
Editora Europa

A variedade de conexões e a possibilidade de ver DVDs torna o console muito atraente. Não existir a tela de Now Loading é maravilhoso.
Márcio Kameoka – Redator
Revista IT2000

Achei o design do console "velhaco" demais. Meu medo é isso virar uma tendência. Mesmo assim os gráficos e o som são "duca".
Welby Dantas – Editor de Arte
Dicas & Truques para PlayStation









Drive

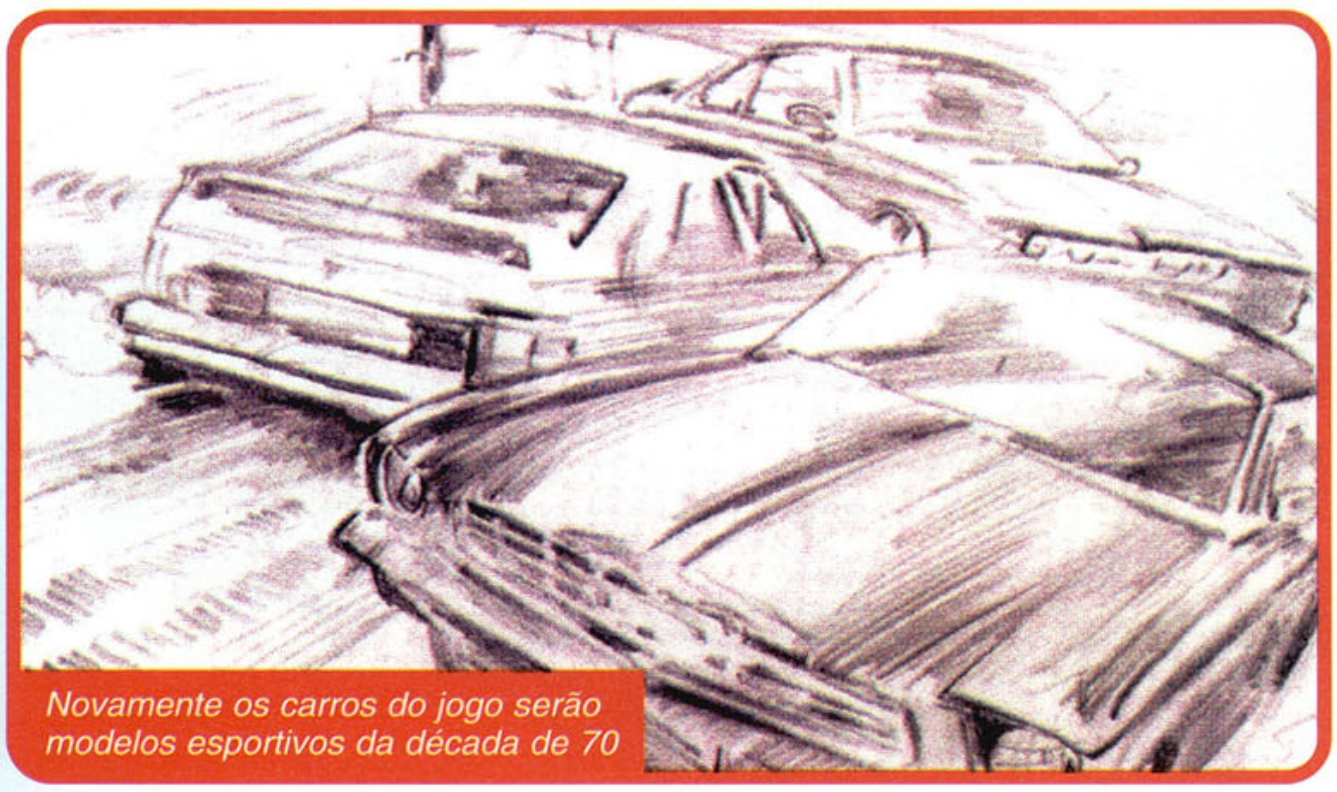
Ilustração: Claudson Rocha



r 2

Vem aí a seqüência de Driver com mais ação e jogabilidade. Terá até pegas emocionantes nas ruas do Rio de Janeiro





Novamente os carros do jogo serão modelos esportivos da década de 70

Nem o gamemaníaco mais fanático por Driver teria imaginado: mas o Rio de Janeiro tornou-se um cenário oficial da continuação deste game radical.

Driver 2 nem bem começou a ser produzido e já está provocando ansiedade na galera. A segunda versão, ao que tudo indica, seguirá o mesmo caminho de sucesso do primeiro jogo.

O grande segredo de Driver é combinar enredo de ação com alta jogabilidade. No jogo, para quem não sabe, você assume o papel de um policial infiltrado numa quadrilha, e que deve ajudar nos assaltos, para ganhar a confiança dos criminosos e assim chegar até o grande chefão. Perseguições policiais e gráficos em 3D completam as cenas.





Inovações

Para garantir o sucesso do novo jogo, a GT Interactive está caprichando. Praticamente todos os cenários presentes na primeira versão serão mantidos em Driver 2 e outros novos devem ser acrecentados. Já foram confirmadas algumas cidades, entre as quais o Rio de Janeiro, Havana e Los Angeles.

Você assumirá novamente o papel de Tanner, o mesmo policial da versão anterior, e terá de realizar as mais perigosas missões. O detalhe é que o seu personagem poderá entrar e sair de qualquer veículo conforme desejar. Isso mesmo, carros particulares, ônibus e até caminhões carregados poderão ser guiados. Além disso, casas e edifícios podem ser vasculhadas para localizar documentos e itens importantes, trazendo muito mais emoção e interatividade ao jogo.



Diversão garantida

Driver 2 será dividido em vários modos de jogo. O modo *Mission* vai trazer a mesma estrutura do primeiro Driver com aproximadamente 40 missões diferentes. Já o modo *Survival* será uma espécie de teste de sobrevivência. Para garantir a diversão entre dois jogadores simultâneos, os modos *Competitive* e *Cooperative* estarão disponíveis para uma disputa ou uma missão em equipe. Nesses casos a tela será dividida verticalmente. Por enquanto, o lançamento de Driver 2 não possui uma data precisa, porém a produtora garante a estréia no PlayStation até o final do ano. Vamos aguardar e curtir esse jogo que será pura adrenalina. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: GT Interactive

Na Internet:
www.gtinteractive.com

Previsão de lançamento
2º semestre – EUA







Saia na frente e descubra os jogos que serão sucesso nos próximos meses

Sno - Cross Championship Racing

Adrenalinha e muita neve garatem a diversão neste novo simulador

Esportes radicais sempre fazem sucesso no PlayStation. Sno-Cross Championship Racing é o novo simulador do gênero. Nele você pode sentir todas emoções de descer um montanha com trenó de neve motorizado (em inglês é chamado Sled Snow) em alta velocidade.

Efeitos de iluminação e gráficos poligonais renderizados criam um visual alucinante no game. A produtora não é muito conhecida, Crave Entertainment, mas já produziu excelentes jogos para PC e ameaçará diretamente o reinado absoluto de Sled Storm da Electronic Arts.



Você poderá criar suas próprias pistas com curvas e obstáculos

Risco total

Por enquanto, a presença de sete montanhas lotadas de neve e obstáculos já foram confirmadas para o jogo. Os cenários e o desenho de cada ambiente estão sendo minuciosamente elaborados a partir de montanhas reais como Aspen e Murmansk. Isso significa um ambiente muito mais realista e com um nível de simulação maior.

Os trenós seguirão o desenho da Yamaha e estarão disponíveis em duas categorias principais: 500 cilindradas e 700 cilindradas. Como manda a tradição dos mais famosos jogos de corrida, montanhas secretas como a Hill Climbing (uma das mais perigosas do mundo em avalanches) e vários trenós turbinados serão liberados conforme o seu desempenho nas fases do game.

Manobras perigosas e radicais aumentarão a adrenalina dos mais exigentes. Além disso, haverá uma opção para dois jogadores simultâneos com a tela dividida na horizontal.



Muito esforço

Não será fácil para a Crave Entertainment vencer a forte concorrência da Electronic Arts com o Sled Storm, que possui excelente jogabilidade e gráficos animais. Por isso, a produtora prepara uma novidade muito interessante para o novo game: um editor de pistas. Você escolhe a montanha e depois cria a pista com as curvas e obstáculos.

Para que Sno-Cross tenha sucesso no mundo PlayStation, a produtora deve aproveitar o ponto fraco de Sled Storm, isto é, colocar manobras mais próximas do real e manter qualidades do concorrente.

O lançamento desse novo jogo está previsto para o primeiro semestre e pelas imagens já divulgadas parece que será outro esporte radical de sucesso.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Crave

Na Internet:
www.cravegames.com

Previsão de lançamento
1º Semestre – EUA







A fórmula é simples: a ação de Double Dragon com os gráficos de Tomb Raider

Urban Chaos

Enfrente os perigos de uma cidade grande infestada de bandidos e totalmente abandonada



Tudo começou no ano de 1999. Guerra, fome e diferença social dominam as grandes metrópoles do mundo. Terroristas ditam as leis e usam da mais brutal violência para manter o controle.

Sabe qual é a sua missão? Acabar com a dominação dos bandidos e assim libertar todos os moradores. Esse é o enredo do mais novo lançamento da Eidos, Urban Chaos.

Na nova aventura você poderá assumir o papel de dois personagens para salvar o planeta: D'arci, uma agente especial com sede de justiça ou Roper, um vigilante perito em explosivos.

No total serão 30 missões distintas, cada uma com diversas tarefas a serem completadas. Muitas armas estarão disponíveis, e para terminar cada fase, será preciso descobrir itens secretos e solucionar quebra-cabeças.

Urban Chaos será uma mistura da ação de Double Dragon com as perspectivas visuais de Tomb Raider. Você lutará com armas simples como pedaços de madeira, ou com pistolas futuristas a laser. Os gráficos serão totalmente em 3D, e o jogo terá o mesmo visual sofisticado usado nas diversas aventuras de Lara Croft.

Chave do sucesso

Em Urban Chaos, a Eidos resolveu partir para jogos mais violentos. A fórmula fez muito sucesso em outros jogos. A única dúvida não esclarecida ainda é sobre a existência de um modo Multiplayer para dois jogadores. Sem esse modo, o jogo corre o risco de ter seu sucesso ofuscado. Os gráficos 3D estão dificultando a implementação dessa opção para os programadores. A Eidos não confirma e nem nega a existência da opção. Será preciso aguardar o lançamento para conferir.





O grau de violência do game poderá ser controlado a partir de algumas opções de configuração. Assim, quem fica incomodado com a violência exagerada, pode desabilitar as piores cenas.

Como a Eidos domina a tecnologia de gráficos 3D (vide Tomb Raider), e dificilmente erra na jogabilidade, essa nova aventura pode ficar entre os melhores do ano. As primeiras imagens mostram gráficos excelentes. Vamos esperar e ver até onde Urban Chaos chega.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet:
www.eidos.com

Previsão de lançamento
1º Semestre – EUA



Cenários mais simples em troca de lutadores cheios de detalhes e golpes

X-Men: Mutant Academy

O grupo de mutantes mais famoso dos quadrinhos ganha um novo jogo de luta

A Activision resolveu encarar de frente a maior produtora de jogos de luta do PlayStation, a Capcom. O jogo escolhido para enfrentar a empresa japonesa é X-Men: Mutant Academy, um novo game de luta que tem como personagens os lutadores mutantes da série X-Men.

Entre as novidades do lançamento, os gráficos altamente detalhistas prometem arrasar. A Activision optou por cenários mais simples, porém lutadores proporcionalmente maiores na tela e cheios de detalhes.





Professor X

Os heróis mais famosos da série estarão presentes no jogo. Cada lutador receberá um tratamento especial para modelagem da face e do corpo, reproduzindo com muita perfeição os traços usados nos quadrinhos e desenhos animados da série. Para isso, a Activision está trabalhando em parceria com a Paradox, uma das gigantes na área de programação gráfica.

Três diferentes modos de jogo foram divulgados oficialmente: Academy Training, Arcade e Versus. O Academy Training será uma espécie de modo treino. Nele você receberá ordens do Professor X para aprender alguns golpes e saber lutar com cada um dos personagens do game.

Já os modos Arcade e Versus simulam uma luta entre os heróis, contra o computador, ou entre dois jogadores, respectivamente.

Inicialmente estarão disponíveis 10 heróis oficiais das estórias em quadrinhos: Wolverine, Cyclops, Gambit, Storm, Beast, Phoenix, Magneto, Sabretooth, Toad e Mystique. Cada qual com uma habilidade diferente e poderes particulares, conforme o enredo de X-Men.



Exigência total

Pelas primeiras informações liberadas, percebe-se que este jogo será um forte concorrente do clássico X-Men: Children of the Atom, da Capcom. Porém, a Activiosion deve ficar ligada em alguns detalhes importantes para fazer sucesso com o jogo. A Capcom possui tradição em games de luta do tipo Arcade apresentando uma jogabilidade acima da média.

Além disso, os games atuais que a Capcom lançou trazem, em média, 20 lutadores para você escolher. Portanto, X-Men: Mutant Academy deve ter no minímo uma alta jogabilidade e mais alguns lutadores secretos. O principal segredo está na jogabilidade, combos e golpes especiais.

Vamos esperar o lançamento oficial, previsto para julho nos Estados Unidos, e verificar como a Activision se sai.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet:
www.activision.com

Previsão de lançamento
Julho - Estados Unidos

Mike Tyson Boxing

Proteja suas orelhas. O mais violento boxeador da atualidade estará em sua casa para um duelo



A fera do boxe vai morder no seu PlayStation. Em parceria com a Codemaster, a Activision fechou um contrato com Mike Tyson para desenvolver um novo jogo de boxe exclusivo usando o nome do boxeador.

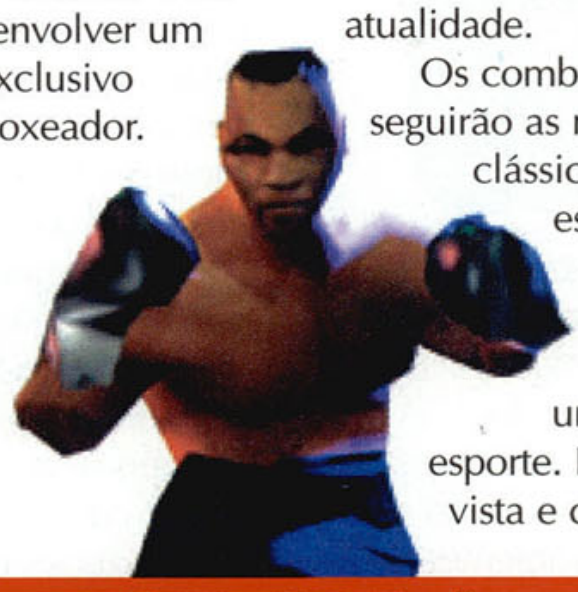
O ex-campeão mundial está contribuindo com dicas e vídeos do esporte. O jogo será todo em 3D, com gráficos de primeira pré-renderizados.



Regras clássicas

Obviamente, você poderá lutar com Tyson ou com um dos 90 lutadores disponíveis. Muitos serão secretos ou liberados conforme seu desempenho no jogo. Por enquanto, os nomes de cada um deles não foi definido, mas certamente não serão nomes oficiais de outros lutadores da atualidade.

Os combates seguirão as regras do boxe clássico. Portanto, não espere seqüências especiais ou combos arrasadores. O jogo está mais para um simulador do esporte. Diversos pontos de vista e câmeras exclusivas poderão ser configuradas conforme sua preferência.





Além disso, o replay será livre. Cada lance poderá ser acompanhado em separado, aumentado ainda mais a diversão.

Os modos Practice e Versus já estão prontos. A maior participação de Mike Tyson no jogo, além de ser o lutador mais forte, será no modo Practice, no qual você poderá acompanhar vídeos do ex-campeão, com dicas e ensinamentos básicos do esporte. Tenha certeza: o tem "orelha" será evitado.

Olho por olho

Já a opção Career trará informações básicas sobre a alimentação, dieta e treinamento intensivo usados por Mike Tyson no período de glória. Isto é, para conseguir vencer no jogo, você precisará cuidar de sua carreira por completo, desde alimentação até o treinamento.

Ainda não foi confirmado, mas existe a possibilidade de o jogo contar com um modo histórico sobre os combates de Tyson. Você terá que enfrentar todos os lutadores que ele venceu, até atingir o título de campeão mundial de box da categoria peso-pesado com apenas 20 anos.

A Activision promete lançar Mike Tyson Boxing nas lojas norte-americanas até o final de maio. Vamos torcer para que não seja um jogo com apenas vídeos interativos e baixa jogabilidade, pois outros jogos de boxe já andam fazendo muito sucesso.



Tyson será o lutador mais forte dos 90 disponíveis no jogo

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

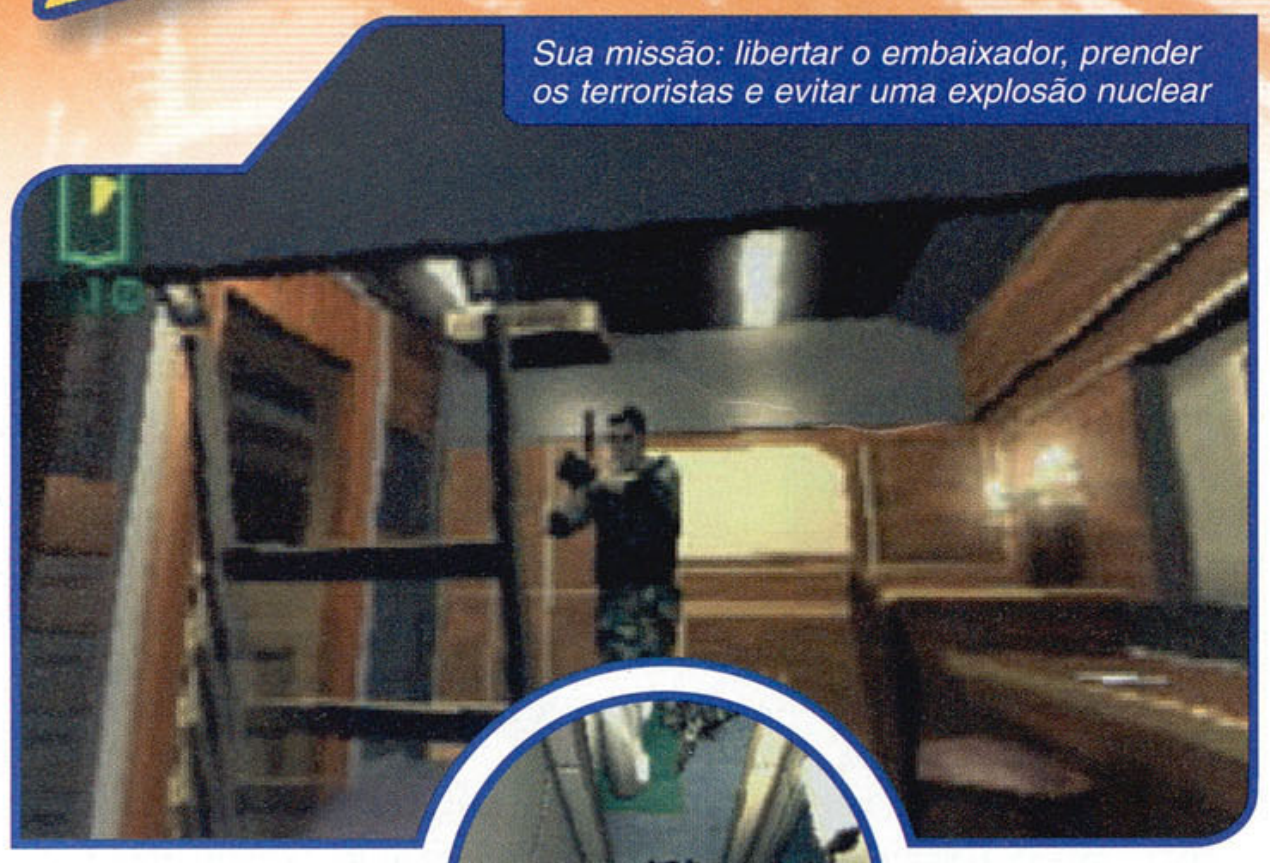
Na Internet:
www.activision.com

Previsão de lançamento
Maio - Estados Unidos

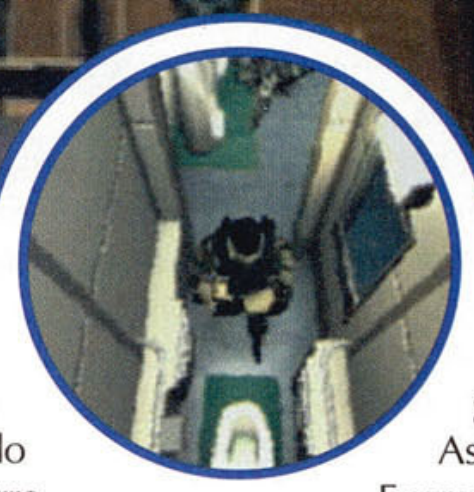


Chase the Express

Na onda dos jogos de ação em terceira pessoa, essa aventura empolga e desafia sua habilidade



Sua missão: libertar o embaixador, prender os terroristas e evitar uma explosão nuclear



Seu nome é Jack Morton, tenente da OTAN e chefe da segurança do embaixador francês, Pierre Simon. Numa viagem da Rússia para a França, o trem do embaixador foi dominado por terroristas liderados por Boris Zugoski. Todos os tripulantes foram mortos, exceto você, o embaixador e sua família que estão mantidos como reféns. Para completar, uma poderosa bomba nuclear está à bordo e você é o único que pode salvar o planeta de uma grande explosão. Assim é o Chase The Express, um jogo de ação em terceira pessoa com ambientes realistas.

Mera coincidência

Quem jogou Resident Evil logo perceberá algumas semelhanças que Chase The Express traz na jogabilidade. O menu de acesso ao inventário é muito parecido e as opções de usar, combinar e verificar os itens também estão presentes. Além disso, o Save Room é praticamente o mesmo, permitindo guardar os objetos excedentes e, obviamente, salvar a sua posição no game.

Porém, a maior diferença ficou no visual. Os cenários têm renderização em tempo real. Isto significa que o ambiente não é estático como em Resident Evil e sim móvel, dependendo da sua movimentação. Você conta com armas e acessórios de última geração e suas missões são mais próximas do real. O estilo do jogo lembra muito Syphon Filter, porém um pouco mais demorado. Prepare-se para embarcar numa viagem de alto risco dentro de um trem luxuoso e cheio de terroristas.

Roteiro suicida

Para seguir o roteiro sem se perder, é muito importante acompanhar todos os detalhes pelo mapa que informa sua localização. Para usá-lo, aperte

OS PERSONAGENS

Apesar dos personagens terem uma cara meio pálida, não são os zumbis de Resident Evil. Você assume o papel de Jack, e deve salvar a família Simon e o planeta da fúria do terrorista Boris Zugoski.



JACK MORTON



BORIS ZUGOSKI



CATHERINE SIMON

1 jogador | Cartão de memória | Controle dual shock

CONTROLES

■ . . . . . Atirar
✖ . . . . . Correr
● . . . . . Ação
▲ . . . . . Câmera fixa
L1 . . . . . Gira 180º
R1 . . . . . Abaixa
L2 ou R2 . . . . . Cambalhota
Select . . . . . Opções
Start . . . . . Inventário



Start e entre na opção *Map*. O triângulo amarelo informa onde você está.

O roteiro está dividido em duas partes, uma para cada CD do jogo. Lembre-se que a versão detonada é a japonesa e que alguns códigos podem não funcionar na americana.

CD 1

COMPLEXO 11 1F

1 – Mate os terroristas que aparecem sobre o trem e pegue o pente de balas para sua pistola. A sua entrada é a pequena porta com a luz verde. Abra pressionando ●. Passe pela porta da direita e avance até encontrar o banheiro. Ao lado da parede, você acessa um terminal que permite guardar seus objetos e salvar o jogo. Recomendamos que você salve sempre que puder, pois o game é muito longo.

COMPLEXO 11 2F

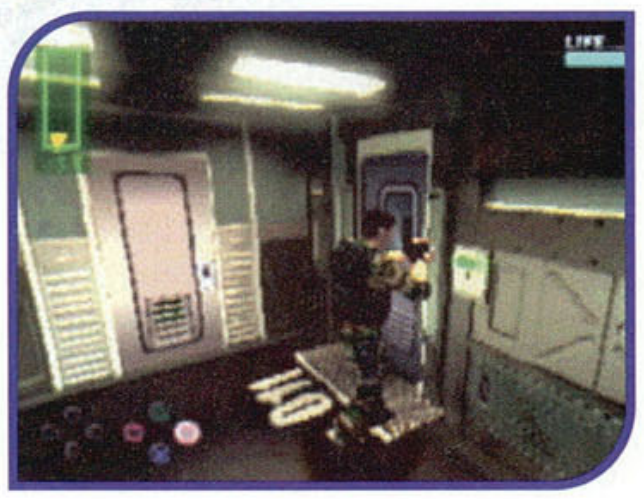
2 – Pegue toda munição nos corpos do chão e volte até o início para acessar a outra porta. Mais um banheiro está disponível. Pegue a outra entrada e atire rapidamente no inimigo que aparece. Recolha o dispositivo de acesso e volte para o complexo 11 1F. Coloque o dispositivo que você pegou no soquete atrás do balcão para liberar o pequeno elevador.

COMPLEXO 11 1F

3 – Acenda a luz e vá para o frigorífico. Pegue o cartão dourado próximo ao cadáver e saia. Use a outra passagem e vá para o complexo 10 1F. Passe pelas escadas para acessar o outro lado e utilize o cartão de acesso no terminal da porta para liberar a passagem.

COMPLEXO 10 2F

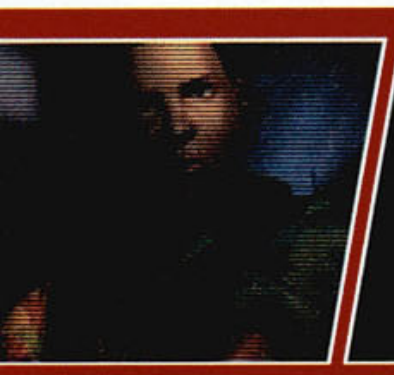
4 – Vá para a entrada do fim do corredor e pegue o documento sobre a mesa. Volte para a porta central e use a senha 1742 do documento para destravar. Acabe

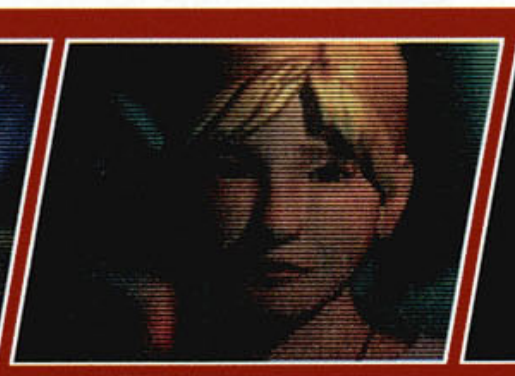


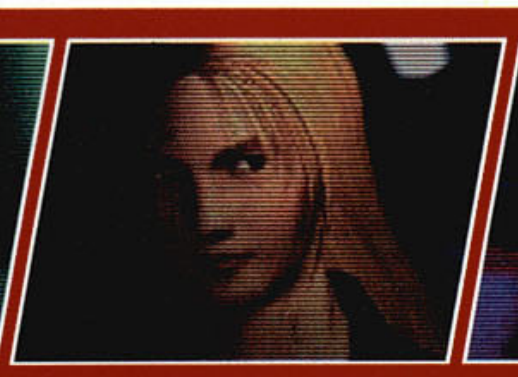
com o terrorista de plantão e veja as fantásticas animações. Pegue o cartão azul no corpo, corra em direção ao primeiro banheiro que você encontrou e passe no terminal da porta ao lado.

COMPLEXO 12 1F

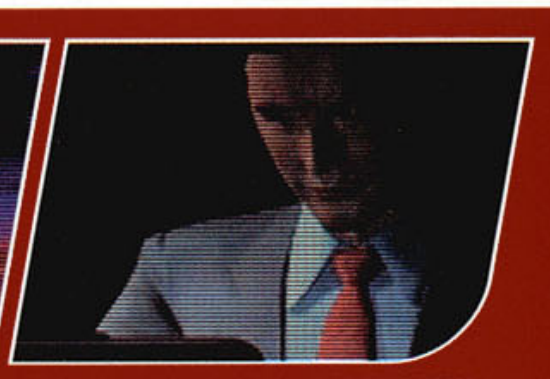
5 – Explore todas as salas e pegue o máximo de itens que conseguir. Não use, por enquanto, nenhum dos dois cartões de acesso no ➤


BILLY MACGUIRE


JANE SIMON


CHRISTINA WAYBORN


PHILIP MASON


PIERRE SIMON

terminal da última porta, pois o alarme será ativado e os guardas aparecerão. Volte e entre na passagem à esquerda para acessar o complexo 12 2F.



COMPLEXO 12 2F

6 – Elemine os dois terroristas da sala de controle e recolha o CD-ROM da pequena sala central. Avance para a outra entrada e use o CD no computador da direita. Um terminal será aberto. Entre com a senha 12R01 para destravar a porta do corredor principal.

COMPLEXO 12 2F

7 – Entre na porta que foi liberada e veja as animações com a linda Christina Wayborn, aquela agente especial que aparece na abertura do jogo. Aproxime-se do computador lateral e use o cartão azul para iniciar a clonagem. Pronto, agora você pode abrir aquela porta do complexo 12 1F com o cartão azul alterado.

COMPLEXO 13 1F

8 – Daqui por diante, não gaste balas de bobeira, pois você precisará salvar mais um refém. Pegue todas as munições e confira cada corpo que estiver no chão. Vasculhe todos os cômodos em busca de itens e vá para o banheiro do fundo para salvar o game.





COMPLEXO 13 2F

9 – Passe para o segundo complexo e acabe com todos os inimigos. Avance até encontrar mais um banheiro. Acenda a luz e esvazie a banheira para pegar uma chave que está no fundo. Saia e entre na outra porta com a senha 1224.

OUT SIDE

10 – Detone todos os terroristas usando os caixotes para se proteger dos tiros. Atire somente



quando a sua mira estiver sobre o alvo. Dessa forma você não erra e evita desperdiçar balas. Volte agora para a segunda sala do complexo 10 2F e novas animações aparecem.

COMPLEXO 9 2F

11 – Vá para fora do trem usando a saída do complexo 11 1F e corra até chegar numa porta com uma luz vermelha que está trancada. Use a chave que você pegou na banheira e passe com cuidado pela prensa. A próxima porta leva para o complexo 9 1F.

COMPLEXO 9 1F

12 – Corra até o final do corredor (porta à direita) e fale com o agente Billy Lucky MacGuire que está ferido. O terminal colorido da parede permite salvar o jogo, portanto seja esperto. Recolha a chave de fenda sobre a mesa e volte para a primeira porta do corredor inicial. Use-a na lateral do míssil e corra até o próximo complexo.

COMPLEXO 8 1F/2F

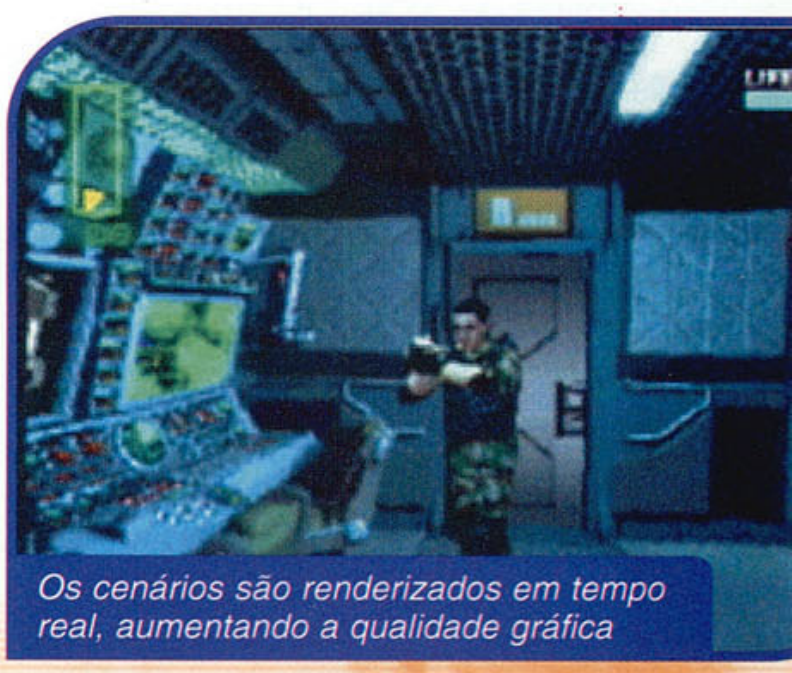
13 – Ligue a empilhadeira para liberar a passagem e empurre o outro caixote. Suba as escadas e atire em qualquer coisa que se mexer. Entre à direita e ative a alavanca da parede para desligar a energia central. Feito isso, gire a



chave do painel para desligar o alarme. Saia do local descendo as escadas ao lado.

COMPLEXO 8 2F

14 – Vá até o painel final e acesse o terminal. Aperte ● para controlar o canhão externo do trem. O seu objetivo é derrubar o helicóptero que aparece.



Os cenários são renderizados em tempo real, aumentando a qualidade gráfica



Mantenha pressionado o botão ■ e fique atento apenas à sua mira. Após a destruição do inimigo, assista aos diálogos da base.

COMPLEXO 9 2F

15 – Volte para o complexo 9 e pegue o cartão vermelho para abrir a porta de entrada do complexo 7. Se você não tiver espaço para o cartão no seu inventário, não se preocupe. Existe um save box em forma de um painel na parede da sala ao lado.

COMPLEXO 7 1F

16 – No corredor, tome muito cuidado com os inimigos e não atire de bobeira. Pegue o pente de balas na sala ao lado e caminhe devagar até o outro lado. Explore todo o local em busca de itens e munições, pois você vai precisar.

COMPLEXO 6 2F

17 – Você está no outro complexo. Ligue a energia do local através da pequena sala do corredor. Vá para



a segunda parte, ative o terminal do laboratório e pegue a bolsa de sangue sobre a mesa. Desça e suba pela outra escada. Coloque a bolsa de sangue no sintetizador e selecione o tipo B, Rh+, C, D antes de iniciar a transformação.

COMPLEXO 6 1F/2F

18 – Pegue a outra bolsa que apareceu e leve para o soldado doente que está na porta ao lado. Recolha o cartão de acesso e vá para o corredor principal, onde tem um terminal. Passe o cartão nesse terminal e saia pelo outro lado para usar o tubo de refrigeração como passagem. Num dos armários, existe uma barra de dinamite, um óculos noturno e um colete à prova de balas.



OUT SIDE

19 – Você está em cima do trem e os terroristas atiram por todos os lados. Acerte tudo que se mexer usando L2 e R2 para escapar das balas. No final, uma entrada será aberta para você acessar outro trem para o qual o terrorista principal fugiu.

COMPLEXO 4

20 – Salve o jogo e explore o local por completo coletando tudo que conseguir. Entre na porta ao lado e encare um soldado animal. Ele solta os cachorros em cima de você. É muito fácil escapar. Aperte R1 para abaixar e atire apenas uma vez em cada animal. Avance mais um pouco e fique atrás do



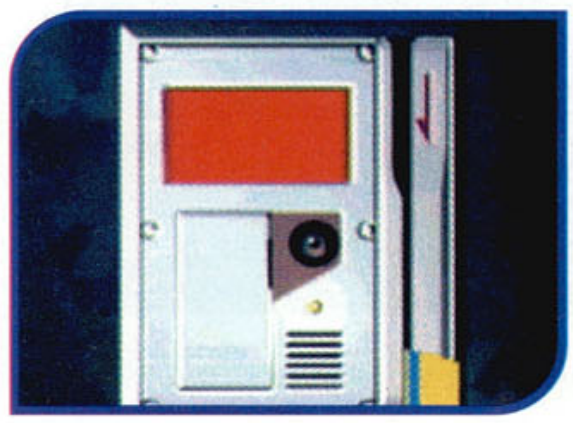
primeiro caixote para se proteger dos tiros. Depois de derrotá-lo, arraste o caixote para coletar munições.

COMPLEXO 3/2

21 – Avance para o complexo 2 e você vai encarar um chefão super resistente. A dica é atirar apenas quando a sua mira estiver completa e fugir dos tiros usando R2 e L2. Após derrubá-lo, pegue o cartão de acesso, o filme e o arco e flecha.

COMPLEXO 1

22 – Para entrar, basta passar o cartão colorido que você pegou. Corra para o terminal e aperte ●. Surge a demonstração da sua missão. Você deve deixar o seu trem paralelo com o outro trem dentro de três minutos. Caso contrário, ninguém sobreviverá.



COMPLEXO 1

23 – Coloque o seu trem na quarta marcha e avance até o limite restante nos 100 metros. Feito isso, desça todas as marchas até sua velocidade ficar em 80 Km/h. Pronto, coloque rapidamente no ponto morto e curta os vídeos radicais.

COMPLEXO 4 1F/2F

24 – Você está de volta ao primeiro trem. Suba as escadas e salve o jogo na primeira sala. A outra porta é aberta com o cartão dourado (aquele do começo do jogo). Vasculhe o local, pegue o cartão preto sobre a mesa e guarde bem a localização das estátuas da última sala. Volte para a segunda ➤



parte e entre no elevador para acessar o outro cômodo.

COMPLEXO 5 1F/2F

25 – Abra a porta seguinte apenas para destravar a passagem do complexo 6. Subas as escadas para encontrar um robô super equipado. Nem pense em atirar. Use o pacote de dinamite (TNT) que você pegou e coloque perto dele. Fuja rapidamente e espere o enlatado explodir para liberar sua passagem. Lembre-se de pegar a metralhadora perto do armário.



COMPLEXO 5 1F

26 – Elimine os terroristas da sala escura e pegue todos os itens que conseguir. Desça e avance usando a outra entrada. Corra o máximo que puder, pegue a corda que está no meio da sala venenosa e ative o interruptor da parede para fechar a saída de gás venenoso. Nem pense em chegar perto da outra porta. Apenas volte por onde você entrou. Para facilitar, use os óculos de visão noturna.



COMPLEXO 6 1F

27 – Vá para o outro complexo, salve o jogo e explore o local. Combine o arco e flecha com a corda para liberar mais espaço no inventário. Volte para o complexo 5 2F e ative a chave da sala escura para liberar a porta elétrica.

COMPLEXO 5 1 F

28 – Suba no elevador e use o arco e flecha na parede para escalar o outro lado da sala. Salte sobre a plataforma e pegue o dispositivo elétrico da base central. Depois que a carga for desligada, saia pela outra porta para destrancar a passagem que liga o complexo 4.



Feito isso, volte para a sala de cirurgia do complexo 6 2F e fale novamente com a maravilhosa Christina.

CD 2

OUT SIDE

29 – A partir daqui a dificuldade cresce muito, principalmente no ataque surpresa. Corra em direção ao complexo 12. Durante o percurso sobre o trem, você enfrenta muitos soldados e um chefão com um lança chamas. A



dica é usar as cambalhotas laterais e atirar em seguida. Quando ele disparar o fogo contra você, fuja rapidamente e nem pense em disparar contra o homem tocha.

COMPLEXO 12 1F/2F

30 – Após derrotá-lo, pegue mais um micro-filme e desça pela entrada do complexo 11 (a primeira do jogo). Avance até o 12.

Lembre-se de salvar o jogo e corra para a sala de controle na segunda parte do complexo. O chefe principal dos terroristas mata o soldado aliado e desafia você para um duelo. Use a divisão central da sala para correr e atire até derrubá-lo.



COMPLEXO 10 1F

31 – Pegue o notebook e o amuleto. Vá agora para a segunda parte do complexo 10 e coloque o amuleto no soquete em forma de um pentágono da parede do banheiro. Uma passagem secreta será aberta. Recolha as balas do chão e o documento sobre a mesa. Feito isso, corra em direção ao complexo 3.

COMPLEXO 3 1F

32 – Ainda no complexo 3, use o cartão preto de acesso na porta terminal e prepare suas armas. Combine o pente de balas convencional com um outro, que você pegou anteriormente, para aumentar o poder de fogo da sua pistola. Passe pelos soldados e entre na pequena sala. Recolha a munição, uma chave e salve o jogo usando o terminal da parede.



COMPLEXO 3 2F

33 – Use o pequeno elevador e assista mais uma seqüência de animações. Depois da comunicação via rádio, vá para o complexo 4 2F e use os amuletos





Fique atento, pois os terroristas aparecem sempre de surpresa

nas estátuas do segundo quarto. Um CD-ROM será liberado através do cofre da parede. Saia do local, vá para o complexo 6 1F e use a chave que você pegou no armário. Pegue a munição e a super metralhadora SP550.

OUT SIDE

34 – Corra em direção ao complexo 15. Pegue uma granada na primeira sala do complexo 7 1F. Use a dinamite e a granada para passar pelos robôs. Separe as melhores armas, pois nesta corrida muitos inimigos aparecem no seu



caminho. Um inimigo com uma arma laser surgirá. Use somente a super metralhadora e corra sempre atirando, até ele cair. Pegue o terceiro micro-filme e continue avançando.



COMPLEXO 15 1F

35 – A porta deste complexo possui três guardas fortemente armados. Fique agachado atrás dos caixotes e atire usando a mira segura. Entre na próxima porta e veja as animações. Pegue a chave dentro da maleta e abra as algemas de Christina. Feito isso, corra em direção ao tanque da sala inicial e veja mais uma seqüência de vídeo com Boris Zugoski.



COMPLEXO 8 1F

36 – Agora corra de volta para o complexo 4. No caminho surgirão ataques surpresa. Deixe sempre um pacote de energia disponível em seu inventário, pois você vai precisar. Caso não tenha, procure um em algum corpo no chão. No complexo 8, o soldado com o cachorro surge novamente. Use a mesma dica do passo 20.



COMPLEXO 4 1F

37 – Vá para a sala dos computadores e fale com Christina novamente. Um alarme dispara e a contagem regressiva da bomba começa. Pegue o cartão amarelo no chão e corra em direção ao complexo 2. O tempo é muito curto e os inimigos não dão folga.



COMPLEXO 2 1F

38 – Veja o seu inventário e cheque todos os micro-filmes analisando os arquivos que surgiram. Abra todas as caixas do chão e pegue no fim da sala o alicate e o escopo. O seu objetivo é desarmar a bomba de hidrogênio através das caixas que você abriu. Use o escopo em cada uma e corte as seguintes cores de fios seguindo a ordem abaixo, no sentido do painel para a porta de entrada:

CAIXA 1 – branco, vermelho, azul
CAIXA 2 – vermelho, branco, amarelo
CAIXA 3 – vermelho, preto, verde

COMPLEXO 2 1F

39 – Depois de salvar o planeta, assista ao belo vídeo de encerramento. E comemore como um herói por salvar o mundo de uma catástrofe nuclear. É importante lembrar que a ordem de cada ação pode mudar completamente a seqüência do jogo. O nosso roteiro leva você até o final feliz, onde a família e o mundo são salvos. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet: www.playstation.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade, enredo original e trilha sonora de primeira

Ponto Fraco: Muita violência e excesso de loads durante as fases

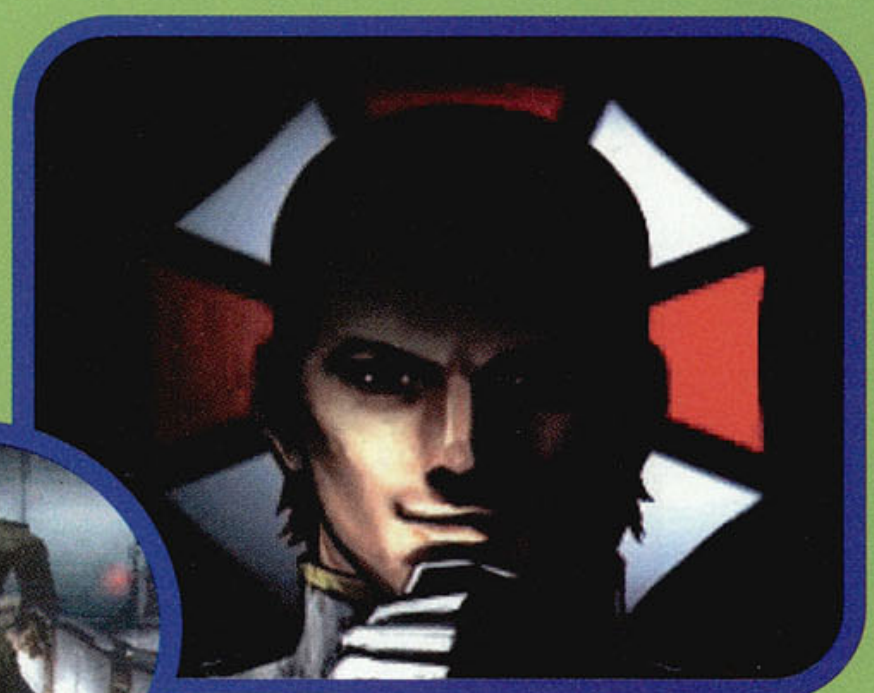
NOTA GERAL: 9,0



BIOHAZ

A sua missão em Rancoon City ainda não acabou. Zumbis e criaturas rastejantes voltaram mais uma vez com força total. Em Bio Hazard: Gun Survivor, você retorna ao mesmo período de Resident Evil 2 (Bio Hazard é o nome da série Resident Evil no Japão), e luta novamente pela sua sobrevivência com o bando de mutantes assassinos.

A principal inovação deste jogo está na perspectiva. Agora tudo é em primeira pessoa e você pode inclusive disputar o jogo inteiro com uma pistola.





Lembranças perdidas

Os acontecimentos deste epsódio ocorrem simultaneamente aos de Resident Evil 2. Todos os habitantes de Rancoon City foram dominados por uma praga que os transformou em zumbis. Como de costume, sua missão é livrar a cidade deste mal detonando a fonte do problema. O grande chefão do jogo é o **Senhor X**, o mesmo do segundo jogo, que criou o vírus mutante e o experimentou em si mesmo.



Você controla **Ark Vincent Thompson**, um jovem soldado que perdeu a memória num acidente de helicóptero ao chegar em Rancoon City. Conforme seu desempenho no jogo, as lembranças de Vincent começam a voltar. A principal novidade desta versão está no visual em primeira pessoa. Apesar disso, a estrutura e opções do inventário não mudaram. Existe uma variedade maior de inimigos. A Capcom misturou todas as criaturas de Resident Evil 1 e 2, garantindo mais emoção.

NÃO PARE DE CORRER

STREET AREA

1 – Passe pelos caixotes e entre na primeira porta do jogo. Atire no primeiro zumbi pegue a chave perto do corpo no chão. Entre na porta lateral do corredor para acessar o restaurante. Este é o caminho mais difícil que escolhemos. As outras duas portas levam para um roteiro diferente do que você irá acompanhar.



RESTAURANT

2 - Pegue o livro sobre o balcão e saia pela porta dupla. Recolha uma erva verde no depósito e continue avançando. No frigorífico, pegue a chave vermelha no canto e volte até o primeiro cômodo do restaurante. Use a chave na porta de madeira e acesse a outra parte do complexo.

STREET AREA

3 – Saia pelos fundos e prepare-se para correr dos cachorros. Não vale à pena encará-los, pois eles são muito rápidos e não param de saltar sobre você.





Desça as escadas e pegue mais uma chave sobre os bancos. Suba as escadas novamente e entre à esquerda.

AMUSEMENT ARCADE

4 – Passando pela segunda porta, recolha a chave perto da janela e use-a na porta dupla que está trancada. Muito cuidado com os atiradores de plantão.



1 jogador | Cartão de memória | Controle dual shock

ARD
GUN SURVIVOR

Agora o terror em Rancon City é em primeira pessoa. Confira o roteiro completo desta nova aventura

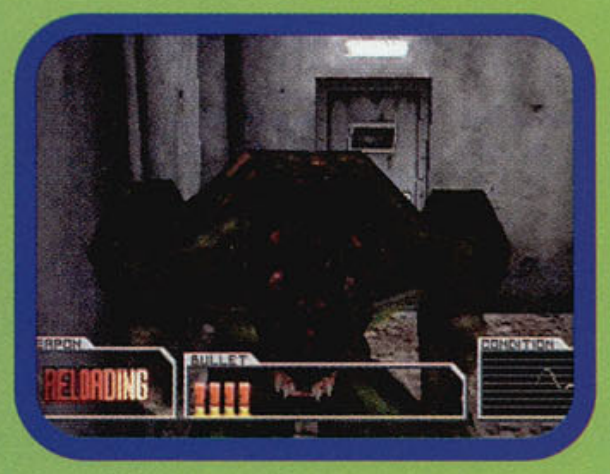
CONTROLES

●	Ação
R1 + ●	Atirar
R1 + ■	Atirar
R1	Mirar/Recarregar
✖	Correr
■	Desativar opções
L1	Apontar inimigo
Start	Inventário
Select	Opções



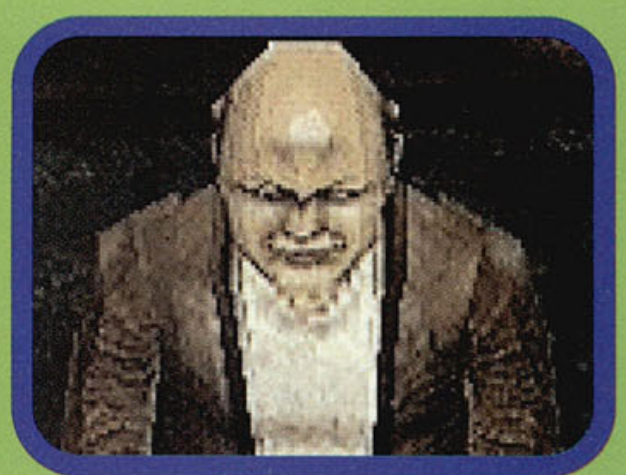






Escolha o seu

O jogo não é muito extenso, porém um pouco difícil se comparado com a terceira versão que detonamos na edição 10 da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Para jogar, você pode optar por um controle comum, Dual Shock ou uma pistola compatível com o padrão GunCon. Entre as três opções, escolhemos o controle Dual Shock, pois o modo análogico facilita a rápida movimentação e giro. Já a pistola simula muito bem os tiros, mas alguns comandos para avançar e acessar a tela de inventário são desconfortáveis. Se você é fã da série, confira agora o roteiro completo para detonar esta aventura. Mais uma vez esteja preparado para muitos sustos. ➤







Basta alguns tiros para detoná-los, portanto, seja rápido. Pegue o pé-de-cabra e desça pelas escadas.

5 – Existe um pequeno depósito na outra porta. Pegue o revólver na prateleira. Use os direcionais e veja uma tampa de saída pelo chão. Ative o









ENERGIA

Combinando as ervas medicinais que encontrar durante o trajeto, você pode recuperar mais energia. Veja quanto cada combinação vai melhorar sua energia.

Erva	Efeito
Erva Verde	recupera 25% de energia
Erva vermelha	multiplica os efeitos das outras ervas
Erva azul	acaba com o veneno
Verde + Vermelha	recupera 100% de energia
Verde + Azul	recupera 25% de energia e acaba com o veneno
Verde + Azul + Vermelha	recupera 100% de energia e acaba com o veneno
Verde + Verde + Verde	recupera 100% de energia

LOCALIZAÇÃO DAS ARMAS

Armas	Localização
Glock A	você começa com ela
Glock B	hospital
Glock C	sala dos fliperamas
Glock D	biblioteca
Shotgun	banheiro da prisão
Lança-granadas	estacionamento
Magnum	sala que ativa os elevadores
Lança-foguetes	necessita do "S" no Ranking + lança-granadas



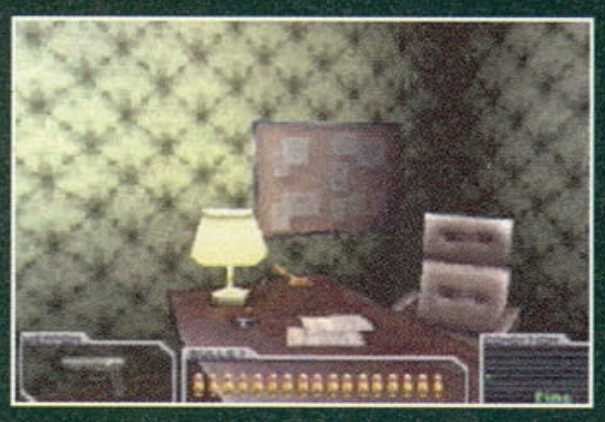
pé-de-cabra para abrir a tampa e acessar a passagem subterrânea no local.

SOUTH SEWER

6 – Avance até o final do corredor e pegue o livro sobre a mesa. Depois das animações, recolha a caixa de munição que está na geladeira e saia pela outra porta. Suba as escadas e saia do mundo subterrâneo.

PRISON

7 – Entre na porta "Office" e seja rápido para eliminar cada zumbi. Passe pela outra porta e pegue o diário e a chave sobre a mesa. Volte para o corredor principal e acesse a porta "Prison" com a chave que você pegou.



8 – Vire à esquerda e lembre-se de pegar mais uma chave sobre a mesa e um livro no primeiro cômodo da próxima porta. Em seguida, acesse o outro lado até encontrar uma linda espingarda calibre 12 no banheiro. Volte, avance mais uma porta e encontre os cachorros no pátio. Agora ficou fácil matá-los. Basta usar a espingarda que você achou.

9 – Agora entre pela próxima porta para voltar ao corredor inicial. Vá em direção ao banheiro novamente e desça agora à esquerda. Explore o local em busca de itens importantes para você. Muito cuidado com as mariposas gigantes. Saia da prisão usando a passagem de ventilação da parede.

NORTH SEWER

10 – Suba as escadas, espere o ventilador liberar sua passagem e continue avançando. Quando surgir dois jacarés gigantes, acabe com o animal que está em sua direção e corra o máximo que puder para fugir do local.



CITY AREA

11 – Entre no prédio e acabe com os monstros verdes. A dica é atirar o mais rápido possível, assim eles não têm tempo para pular sobre você. Pegue o tambor de balas no meio da sala e saia para subir no próximo elevador. Abra a primeira porta e encontre com o Senhor X. Ele anda devagar e ataca com socos. Não marque bobeira. Corra em volta da mesa atirando até ele cair.



12 – Pegue o cartão azul ao lado da mesa e a munição no corpo do Senhor X. Use este cartão na próxima porta, corra para a entrada seguinte e assista a animação. Desça pelo outro elevador para voltar ao início do prédio. Agora vá para o elevador da direita e mais uma sequência animada surge.

13 - Novamente você precisa derrubar o nosso amigão X. Desta vez não existe uma mesa para proteger você. Corra em círculos pelo cômodo sempre atirando. Uma boa dica para escapar rapidamente, caso você não tenha nenhuma arma pesada, é voltar no mesmo elevador e retornar. Ele desiste do lugar e você poderá acessar o elevador da direita.



UMBRELLA BUILDING

14 – Mate a criatura que aparece na janela e desça as escadas. Passe pelos cachorros no estacionamento e pegue o lança-granadas perto do carro. Saia pela porta seguinte e veja mais uma bela seqüência de vídeo animado do jogo.

GUTTER

15 – Passe pela grade do outro lado e fique parado. Apenas atire de longe nas criaturas sem chamar a atenção delas. Depois de passar pelas aranhas gigantes, suba as escadas da parede para atingir o próximo complexo.



ROTT'S HOUSE

16 – Entre na casa e explore todo o local em busca de ervas, pois você precisará delas futuramente. Na próxima sala, abra o armário e fale com a criança triste. Pegue o livro sobre a escrivaninha e saia da casa.

POPEWAY AREA

17 – Vá pelo quintal e suba as escadas. Na próxima porta, muito cuidado com o monstrão que aparece do nada. Pegue a erva verde e continue avançando. Ative o terminal e volte para pegar uma carona com o teleférico que surge.

18 – Acabe com os três monstros e desça as escadas para encontrar uma

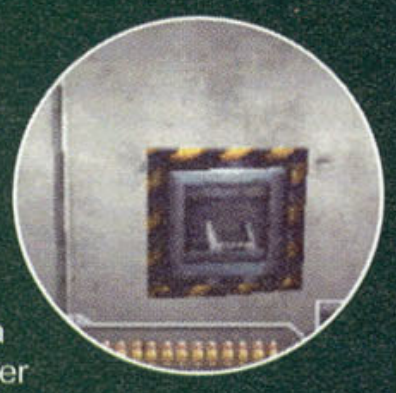
pessoa muito especial. O Senhor X novamente ataca. Se preferir fugir, avance para a próxima área tomando muito cuidado com os cachorros. Caso contrário, enfrente correndo em círculos pelo cenário e atirando sem parar.

19 – Siga em frente e pegue o primeiro portão da extrema esquerda. Seguindo pelo caminho escuro, mate todas as criaturas que aparecem. Apesar de muitas, elas morrem praticamente com um único tiro.



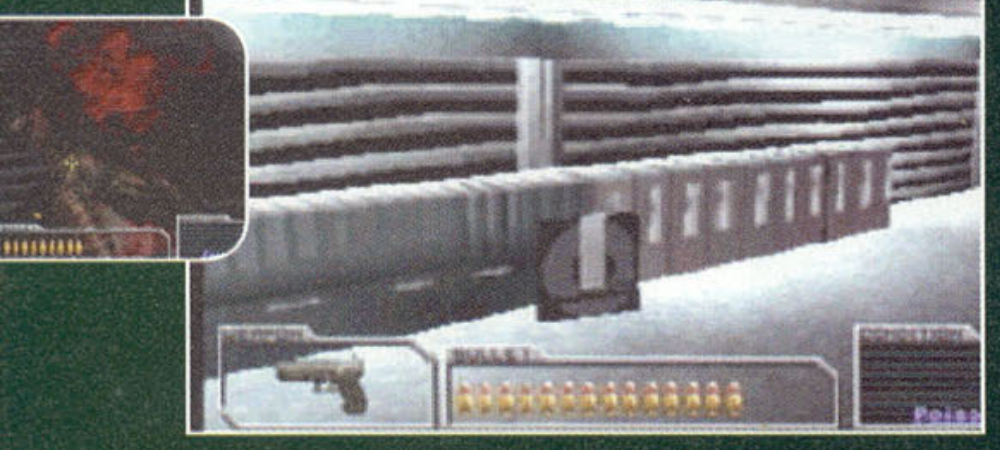
MANSION

20 - Pegue o portão à esquerda e abra o grande portão da mansão. Use a porta da lateral direita para entrar e suba as escadas. Desta vez, um par de Senhores X ataca você por ambos os lados. De um lado há uma sala e do outro um elevador desativado. Entre na sala, pegue o revólver 38 e ative o dispositivo da parede para liberar o elevador.



PLANT

21 - Corra então para o elevador e fuja dos senhores gêmeos. Entre à direita e siga o corredor até o uma porta lateral. Pegue a munição no balcão, o livro e um disco de acesso que estão na próxima sala. Agora volte, entre na porta à esquerda e aproxime-se do terminal principal para colocar o disco de acesso.





22 - Muitos zumbis e criaturas estranhas aparecem. Entre pela porta que se abriu para pegar mais um pacote de munição para o seu lança-granadas. Volte para a porta da direita (perto do elevador) e ative o sistema luminoso do canto da parede para liberar uma passagem secreta.



23 - Pegue o cartão vermelho que está na mão do cadáver e vá para a porta no fim do corredor. Use o cartão no elevador. Ative mais um sistema luminoso para liberar outra passagem. Novamente o grandalhão X entra em cena.

24 - Combine todas as ervas que você pegou e separe a melhor arma que tiver. Mais um duelo com o Senhor X acontece agora. A regra para vencê-lo



é manter a maior distância que puder. Se ele se aproximar, fuja usando as laterais da plataforma. Atire o máximo que puder no menor tempo possível até ele cair.

25 - Na próxima porta, salve o menino detonando a criatura verde que aparece e veja as animações radicais que acontecem. Agora você tem 10 minutos para abandonar o local e se salvar da explosão. Corra para a próxima porta e ative o terminal para liberar mais uma passagem secreta.

26 - Entre na passagem que se abriu e pegue uma chave perto do computador central. Continue avançando e uma surpresa surgirá. Senhor X novamente (ele não morreu!) com uma parência diferente portando garras metálicas.



27 - Não tem segredo. Fuja e atire no chefão sem medo. Será que ele morreu mesmo? Continue correndo até encontrar um trem para fugir do local. Ative o interruptor do outro lado e entre no vagão. Depois de sair do trem, siga as crianças até encontrar o imortal X.

HELI PORT

28 - Esta é a parte mais difícil do jogo. O nosso amigo salta e ataca rapidamente. Corra em círculos pelo cenário e atire sempre. Quando ele saltar, aperte ← ou → rapidamente para não ser atingido.



29 - Depois de morto, o Senhor X passa por uma metamorfose, ficando ainda mais "bonito" e forte. Não pare de correr e atirar nem um minuto. Faça movimentos circulares e use o procedimento de defesa do item anterior. Depois de alguns tiros, nosso amigo poderá nos deixar descansar em paz. Você acaba de escapar mais uma vez do inferno de Rancoon City. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet: www.capcom.co.jp

Ponto Forte: Excelente jogabilidade, trilha sonora ambiente e visão em primeira pessoa

Ponto Fraco: Alguns cenários ficam lentos conforme a movimentação

NOTA GERAL: 9,5

Dragon Valor



Dragon Valor traz um visual inovador combinando uma jogabilidade arrasadora com gráficos 3D de primeira.

Vídeos de alta qualidade e uma trilha sonora ambiente muito boa completam o jogo que vem em dois CDs, grantindo muitas, mas muitas horas de diversão.

CONTROLES

- ■ . . . . . Atacar
- ✖ . . . . . Saltar
- ▲ . . . . . Inventário
- ● . . . . . Usa item
- L1 ou L2 . . . . . Correr
- R1 ou R2 . . . . . Abaixar
- ■ + ✖ . . . . . Especial
- Start . . . . . Pausar

A Namco prometeu e cumpriu lançando o primeiro jogo misturando muita ação com RPG

Se você acha que um jogo RPG não pode ter muita ação, está enganado. A Namco conseguiu esta façanha com qualidade.

Guerreiro ou mago?





Você assume o papel de um guerreiro medieval que usa uma espada como arma. Seu objetivo é percorrer cidades que foram dominadas por malígnos dragões em vários cantos do planeta e libertar todos.

Muitos inimigos e itens escondidos surgem em seu caminho. Na primeira impressão, o estilo do game parece aventura. Mas conforme você joga, fica fácil perceber a combinação de ação e RPG em terceira pessoa formando uma ótima mistura.

Veja agora algumas dicas especiais que irão ajudar muito no início dessa grande missão, cheia de qualidade.



DESAFIO DO DRAGÃO

A fase inicial possui uma dificuldade mediana e exige certa habilidade com o personagem, principalmente nos saltos. Alguns inimigos atacam rápido e podem terminar com sua aventura. Confira um roteiro da primeira parte.

BRIZE FOREST

1 – Depois de passar os dois primeiros inimigos, atravesse os obstáculos usando o salto duplo. Para executá-lo, aperte ✖ e, quando estiver no alto, pressione novamente o botão.

2 – Mais adiante, você encontra um estreito espaço no caminho. Não adianta tentar saltar. Use R1 + → para rastejar até o outro lado da rocha.

3 – Os morcegos atacam sempre de baixo para cima. Se você ficar parado esperando eles descerem, será atingido. Use o salto duplo seguido de ■ para derrubá-los. Uma boa seqüência para atacá-los é pressionar R1 + ✖.

4 – Agora os inimigos atacam de dois em dois. Acerte ambos ao mesmo tempo ficando com seu personagem entre eles. Se não conseguir, faça um vôo arrasador apertando ✖ + R2 quando estiver no ponto mais alto.

5 – Conforme o seu avanço, alguns caixotes aparecem em seu caminho. Destrua todos, pois existem itens importantes em cada um deles. Agora são três inimigos, mas por incrível que pareça, são mais fáceis, pois estão sempre juntos. Use apenas ataques rápidos com ■.

6 – Quando surgir um tipo de cachorro assassino, não fique parado no chão. Salte sem parar e use a espada no alto. Ele ataca com uma labareda de fogo, fuja apenas andando pelas laterais do cenário até avançar para a próxima tela.

DRAGON RAGE

7 – Este primeiro dragão é o último inimigo desta parte do game. Ele possui uma barra de energia extensa e o combate demora um tempo. No início, ele caminha devagar em sua direção, atacando com fogo e saltos sobre você. Tome cuidado. Quando atingir o chefão com a espada, fuja imediatamente de seu ataque saltando pelas laterais. Não pare de correr e saltar. Para diminuir a energia do dragão, aproxime-se e use o ataque especial pressionando ■ + ✖ em cada ataque. Procure ficar atrás do dragão, pois ele só ataca pela frente. Depois de derrotá-lo, a próxima fase será aberta.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Namco

Na Internet: www.namco.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade, ótimos gráficos e trilha sonora de arrasar

Ponto Fraco: Alguns ângulos de visão são muito ruins

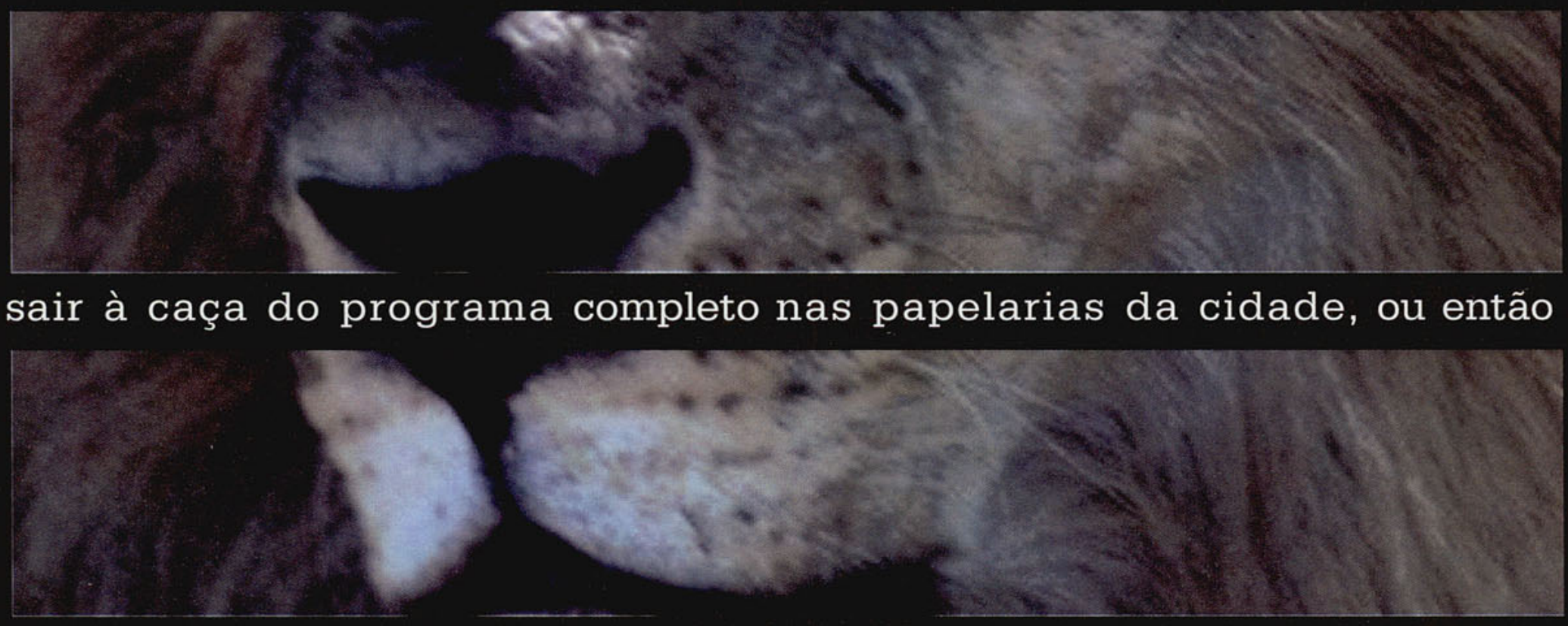
NOTA GERAL: 9,0



Este ano você vai fazer sua declaração de Imposto de Renda pela Internet.



Você pode passar horas e horas tentando baixar o programa no site da Receita,



sair à caça do programa completo nas papelarias da cidade, ou então

ir a qualquer banca e descobrir que é muito mais prático e barato comprar a

Revista do CD-ROM



Porque quando você compra a Revista do CD-ROM, além de ganhar os programas oficiais da Receita Federal para fazer e enviar pela Internet sua declaração, ainda aprende, passo a passo, como utilizar cada item do programa. E, de quebra, leva mais 39 programas úteis para você e sua família.

Imposto de Renda é na Revista do CD-ROM

Nas bancas,
pelo telefone (0xx11) 816-6767
ou em nosso site www.europanet.com.br

EDITORA EUROPA



Road Rash JAIL BREAK





Acelere os motores. Vai começar a mais violenta corrida sobre duas rodas



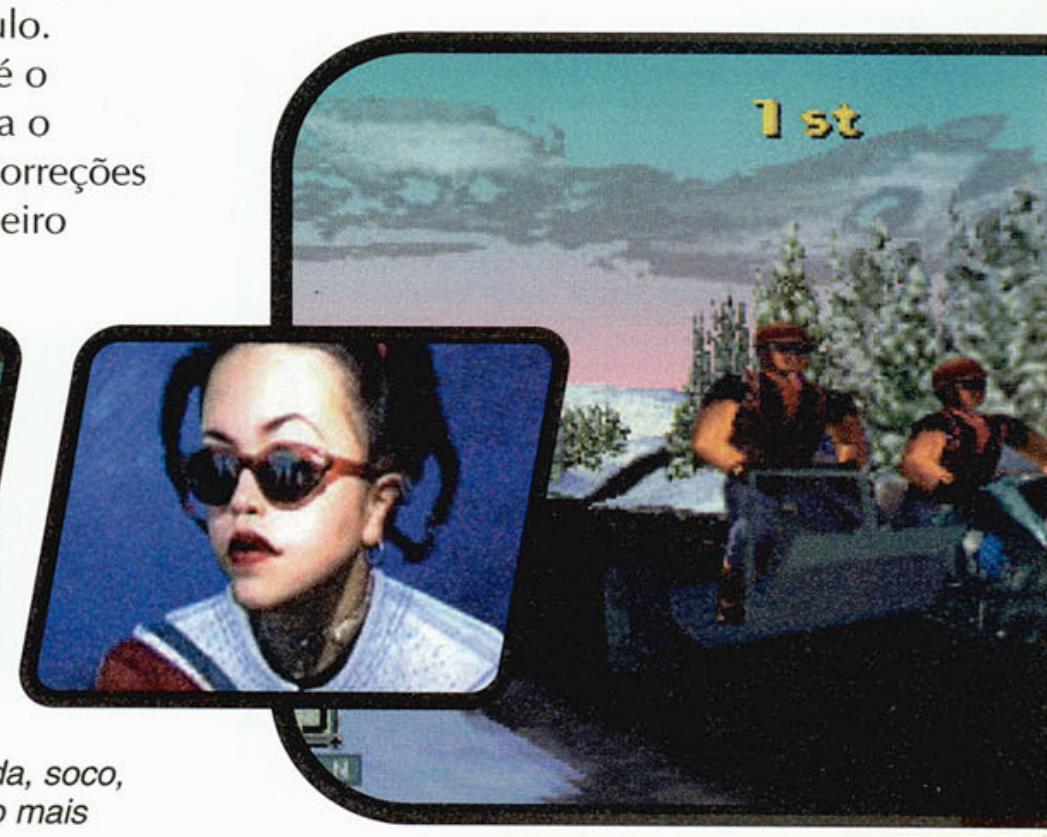
Seja bem-vindo à mais nova corrida de motos fora do convencional da série Road Rash. A seqüência da perigosa disputa sobre duas rodas foi lançada recentemente pela Electronic Arts e já faz sucesso no PlayStation. Road Rash: Jail Break traz gráficos melhorados e novas opções de jogo. Além disso, a trilha sonora da pesada combina perfeitamente com o enredo.

Diversão garantida

Não faz muito tempo que o primeiro Road Rash foi sucesso absoluto no Mega Drive, a sensação do momento. Depois de alguns anos, o 3DO da Panasonic recebeu a sua primeira versão em 3D e, a partir daí, a produtora não parou de investir neste título.

Road Rash: Jail Break é o segundo jogo da série para o Playstation e traz muitas correções na simulação, pois o primeiro falhava muito nesta parte. A sensibilidade dos controles está mais precisa e a movimentação acompanha fielmente o sincronismo dos objetos e cenários. Agora ficou fácil perceber e sentir a velocidade real da sua moto. São três modos básicos de jogo: *Jail Break, Five-O* e *Time Trial*. Em *Jail Break* você disputa uma corrida e vence se





Vale tudo para vencer: correntada, soco, choque-elétrico, pontapé e muito mais

2 jogadores | Cartão de memória | Controle dual shock

CONTROLES BÁSICOS

■ . . . . . Freio
● . . . . . Visão reversa
✖ . . . . . Acelerador
▲ . . . . . Armas
Select . . . . . Câmera
Start . . . . . Pause

ATAQUES

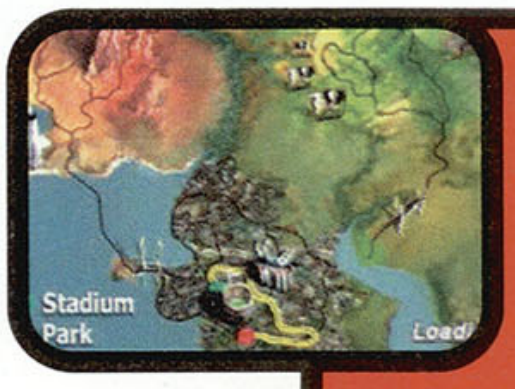
R1 . . . . . Primário
R2 . . . . . Empurrão
L1 . . . . . Secundário
L2 . . . . . Fala





muito conhecidas aqui no Brasil. Mas não se preocupe, pois o som é pauleira do começo ao fim. Prepare sua moto e confira as dicas exclusivas que separemos para você detonar nesse game radical. ✦

dispões de correntes, cacetetes e até um dispositivo de choque elétrico. Além de todo esse armamento, os motociclista são verdadeiros mestres ninja e distribuem golpes clássicos por todos os lados. Tudo isso com uma trilha sonora de arrasar. No total são 16 bandas de rock pesado não



chegar em primeiro lugar, não importando como. Em *Five-O,* você é o policial e deve prender uma perigosa gangue com cinco simpáticos indivíduos. É o modo mais divertido. E no último, *Time Trial,* seu motociclista corre contra o tempo sozinho ou acompanhado pela turma rival.

Batida da pesada

No modo *Multiplayer* são cinco jogos diferentes e o destaque fica para o *Cops & Robbers,* no qual você persegue como policial o outro jogador ou vice-versa. Para impedir a ultrapassagem adversária ou a ação policial, você

DICAS DA GANGUE

Apelação total – Durante o jogo o seu motociclista é obrigado a atacar e se defender para manter a moto na pista. Existem algumas combinações que podem derrubar ou arremessar o adversário. Atenção! Se você for atingido durante o golpe, o seu piloto cai imediatamente.

Fora da lei – O adversário mais difícil de cair é, sem dúvida, a polícia. Mesmo usando combinações de ataque, você poderá ser preso de bobeira. Use o ▲ para selecionar a arma e faça as combinações da dica anterior. Agora, nenhum inimigo tem chance contra um golpe de corrente ou uma paulada certeira.

Salte os obstáculos – Se algum carro estiver na sua frente e no mesmo sentido, não se preocupe em freiar. Aperte duas vezes o botão ✖ e mantenha-o pressionado para ficar com a moto empinada. Ao invés de bater, o carro funcionará como uma rampa para sua moto. Mas atenção, esta dica funciona apenas para os carros de pequeno e médio porte. Se for um furgão ou algo parecido, será uma capotagem de cinema.

ATAQUES BÁSICOS

Cotovelada L1
Soco R1
Chute R2

COMBINAÇÕES

Direto forte . . . . . ↓ + R1
Super chute . . . . . ↓ + R2



FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte: Boa jogabilidade, gráficos melhorados e trilha sonora envolvente

Ponto Fraco: Excesso de violência

NOTA GERAL: 8,5





Conheça todos os golpes e combos deste jogo de luta que reune heróis famosos dos quadrinhos e do videogame

Quem curtiu Marvel Vs. Street Fighter não pode deixar de conferir o último lançamento da Capcom, Marvel Vs. Capcom EX Edition. Agora os principais heróis das estórias em quadrinhos Marvel enfrentam alguns dos personagens mais famosos da Capcom que se destacaram em outros jogos. A variedade de golpes especiais, em parceria com uma jogabilidade acima da média, asseguram o sucesso do game.



Diversão garantida

O estilo do jogo é muito semelhante ao de Street Fighter Alpha 3, mas com alguns toques inovadores. Inicialmente você escolhe um dos 15 lutadores disponíveis selecionando dois tipos de luta. No primeiro, você utiliza dois lutadores, onde o segundo auxilia o primeiro em alguns combos. Já no segundo modo surge uma tela com 20 lutadores diferentes da primeira seleção. Esses heróis podem ser chamados durante o combate conforme você desejar. E para completar, o Modo Cross Over mistura os dois modos de luta num único combate permitindo a troca dos lutadores. O único detalhe é que não existe opção para selecionar parceiros diferentes, ou seja, você escolhe um e o lutador que o adversário escolher, fará dupla com o seu e



CONTROLES

Select	Provoca	**CHUTES**	
Start	Pause	R2	Forte
Start, Select	Opções	●	Médio
SOCOS		✖	Fraco
R1	Forte	**COMBINAÇÃO 3X**	
▲	Médio	L1	Socos
■	Fraco	L2	Chutes

2 jogadores | Cartão de memória | Controle dual shock

VEL VS COM EX EDITION







vice-versa. Este estilo é novidade em jogos de pancadaria. Certamente aumenta a diversão e interatividade durante o combate. Escolha seu herói e use as dicas e golpes para detonar seus adversários.

Golpes especiais

Alguns movimentos e combos podem consumir um nível excessivo da barra de energia. Por isso, antes de aplicá-los, verifique como ela está.

COMBINAÇÕES BÁSICAS PARA QUALQUER LUTADOR

Dash Forward	→, →
Dash Back	←, ←
Hyper Finish	↓, ↘, → + R1 + R2
Dual Team Attack	↓, ↙, ← + R1 + R2
Ajuda dos heróis especiais	L1 + L2

LUTADORES CAPCOM







RYU



MODO RYU	→, ↘, ↓, ↙, ← + ■
Launcher	↓ + R1
Shinkuu Hadouken	↓, ↘, → + soco
Shinkuu Tatsumaki	↓, ↙, ← + chute
Shin Shoryuken	→, ↓, ↘ + soco
Combos	
Shinkuuhadoken	↓, ↘, → + L1
Shinryuuken	→, ↓, ↘ + L1
Shinkuutatsumakishipuukyaku	↓, ↙, ← + L2
MODO KEN	→, ↘, ↓, ↙, ← + ▲
Shoryureppa	↓, ↘, → + soco
Shinryuken	→, ↓, ↘ + soco
Shipuujinrai Kyakui	↓, ↙, ← + chute

Combos	
Shoryuureppa	↓, ↘, → + L1
Shinryuken	↓, ↘, → + L2
Shipujinraikyaku	↓, ↙, ← + L2
MODO AKUMA	→, ↘, ↓, ↙, ← + R1
Teleport	→, ↓, ↘ + L1/L2 ou →, ↓, ↙ + L1/L2
Tenma Gou Zankuu	↖, ↑, ↗, ↓, ↘, → + soco
Messatsu Goushoryuu	↓, ↘, → + soco
Shun Goku Satsu	■, ■, →, ✖, R1
Combos	
Messatsu-Gouhadou	↓, ↙, ← + L1
Tenma-Gouzanku	↑, ↓, ↙, ← + L1
Messatsu-Goushoryu	↓, ↘, → + L1



CHUN-LI





Launcher	→ + R2
Kikkoken	←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Hyakukyaku	aperte chute rapidamente
Rising Brd Kick	→, ↓, ↘ + chute
Axe Kick	→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Combos	
Kuuken	↓, ↘, → + L1
Senretsukyaku	↓, ↘, → + L2
Hazankukyaku	→, ↓, ↘ + L2
Shichesei Senkuukyaku	↑, ↓, ↘, → + L2





ZANGIEF





Launcher	↓ + ▲
Lariat	L1/L2
Banishing Fist	→, ↓, ↘ + soco
Siberian Crusher	→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Siberian Suplex	→, ↘, ↓, ↙, ↓ + chute (perto)
Skyreacher	→, ↓, ↘ + chute
Screwdriver	giro de 360º + soco
Cyber Mode	←, ↓, ↙ + L2
Dark Flame	↓, ↘, → + soco (modo Cyber)
Atomic Buster	giro de 360º + L1



ROCKMAN





Launcher	→ + R2
Fireball	R1
Uppercut	→, ↓, ↘ + soco
Super Fireball	segure R1 por 3 segundos
Leaf Sheild	↓, ↙, ← + ●
Rock Ball	↓, ↙, ← + R2
Combos	
Beat Destroyer	↓, ↘, → + L2
Rush Dril	↓, ↙, ← + L1
Hyper Megaman	↓, ↘, → + L1



CAPTAIN COMANDO





Launcher	→ + R2
Captain Fire	↓, ↘, → + soco
Captain Corridor	↓, ↙, ← + soco
Captain Kick	↓, ↙, ← + chute
Summon Ginzu	↓, ↘, → + ✖
Summon Mack	↓, ↘, → + ●
Summon Babyhead	↓, ↘, → + R1
Combos	
Captain Sword	↓, ↘, → + L1
Captain Storm	↓, ↘, → + L2



MORRIGAN





Launcher	↙ + R1
Soulfist	↓, ↘, → + soco
Soul Razor	→, ↓, ↘ + soco
Earthbreak	→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Combos	
Soul Eraser	↓, ↘, → + L1
Darkness Illusion	↓, ↙, ← + L2
Silouhette Blade	→, ↓, ↘ + L1
Eternal Slumber	■, ●, → + ▲, R1



JIN





Super Runner	→, →
Uppercut	↓ + ■
Launcher	→ + ●
Jin Tornado	segure ↓ por 2 segundos, → + soco
Jin Dynamite	segure ↓ por 2 segundos, ↑ + soco
Jin Tackle	→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Combos	
Blodia Fist	↓, ↘, → + L1
Blodia Vulcan	↓, ↙, ← + L1
Jin Tornado	↓, ↘, → + L2



STRIDER





Launcher	↓ + R1
Ame No Murakumo	←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Ghram	→, ↓, ↘ + soco/chute
Vajula	↓, ↙, ↓ + chute
Formation A	↓, ↘, → + chute
Skyslasher	↑, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco/chute
Bomb	segure ← por 2 segubdos, → + chute
Fireball	segure ← por 2 segundos, → + soco
Combos	
Ouroborous	↓, ↘, → + L1

LUTADORES MARVEL



WAR MACHINE





Launcher	→ + ●
Shoulder Cannon	↓, ↘, → + soco
Repulsor Blast	↓, ↙, ← + soco
Bomb	✖ + ●
Flight	↓, ↙, ← + chute
Combos	
Proton Cannon	↓, ↘, → + L1



VENOM





Launcher	→ + ▲
Venom Strike	↓, ↘, → + soco
Venom Throw	←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Venom Slice	↓, ↘, → + chute
Combos	
Venom Web	↓, ↘, → + L1
Venom Bite	↓, ↘, → + L2



SPIDERMAN





Launcher	→ + ▲, ↓, ✖, ●, ← + R1
Web-ball	↓, ↘, → + soco
Web-swing	↓, ↙, ← + chute
Web-throw	→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Spider Sting	→, ↓, ↘ + soco, soco
Combos	
Maximum Spider	↓, ↘, → + L1
Crawler Attack	↓, ↘, → + L2
Ultimate Web Throw	↓, ↙, ← + L1



GAMBIT





Launcher	↓ + R1
Kinetic Card	↓, ↘, → + soco
Trick Card	↓, ↙, ← + soco
Cajun Strike	→, ↓, ↘ + soco
Cajun Slash	segure ↓ por 2 segundos, ↑ + chute, soco
Cajun Attack	segure ↓ por 2 segundos, ↑ + chute
Combos	
Royal Flush	↓↘, → + L1
Cajun Explosion	↓, ↘, → + L2 ou ↓, ↙, ← + L2



HULK





Launcher	R1
Gamma Charge	segure ↓ por 2 segundos, → + chute
Gamma Rise	segure ↓ por 2 segundos, ↑ + chute
Gamma Tornado	→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Earth Toss	↓, ↘, → + soco
Combos	
Gamma Crush	↓, ↙, ← + L1
Gamma Wave	↓, ↘, → + L1
Gamma Quake	↓, ↘, → + L2



CAPTAIN AMERICA





Launcher	↓ + R1
Sheild Slash	↓, ↘, → + soco
Stars and Stripes	→, ↓, ↘ + soco
Charging Star	←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Cartwheel	→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Combos	
Final Justice	↓, ↘, → + L1
Hyper Stars and Sripes	→, ↓, ↘ + L1
Hyper Charging Star	←, ↙, ↓, ↘, → + L2



WOLVERINE





Launcher	→ + R2
Berserker Barrage	↓, ↘, → + soco
Tornado Claw	→, ↓, ↘ + soco
Drill Claw	soco + botão direcional
Berserker Claw	←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Combos	
Weapon X	→, ↓, ↘ + L1
Berserker Barrage X	↓, ↘, → + L1
Fatal Claw	→, ↓, ↘ + L2





No total são 15 super heróis diferentes para você lutar

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet: www.capcom.co.jp

Ponto Forte: Excelente jogabilidade e variedade nos golpes. Um verdadeiro arcade em sua casa.

Ponto Fraco: O modo Cross Over permite apenas duplas idênticas.

NOTA GERAL: 9,0

MTV MUSIC GENERATION

É só misturar os vários sons do programa para criar sua música



Experimente criar e mixar músicas dançantes em MTV Music Generation e sinta-se um verdadeiro DJ



Se você gosta de criar músicas dançantes, e não tem equipamento para preparar suas produções, seus problemas acabaram com o novo lançamento do PlayStation.

Trata-se de MTV Music Generation, um jogo totalmente diferente. Nele você acessa um programa interativo para criar e mixar músicas dançantes. São vários recuros, incluindo até uma função especial para produzir video-clips. É muito fácil e você não precisa ser um profissional.

CONTROLES BÁSICOS

● . . . . . Menu funcional
■ . . . . . Ativa item do menu
✖ . . . Carrega item/Altera seleção
▲ . . . . . Volta seleção/Saída
R1 . . . . . Seleciona área
R2 . . . . . Itens escolhidos
L1 . . . . . Tabela sonora/Animação
L2 . . Ativa instrumento/Modo Jam
Start . . . . . Play

Melodia pessoal

Apesar de simples, a idéia é interessante e realmente permite elaborar uma música com gráficos animados como em alguns programas de computador. Também é possível salvar todo o trabalho num memory card usando apenas um bloco de memória. Este recurso é de grande ajuda, pois a produção de uma música pode levar horas.

Se você quer experimentar seu talento musical, o jogo é ótimo. Vale a pena arriscar e se divertir muito.

O PRIMEIRO VIDEO-CLIP

Seja um DJ esperto e use nossas dicas para criar músicas de primeira e encher a sua pista de dança.

1 Escolha a opção Song Track do menu principal e aperte ✖. No mapa quadriculado que surge, aperte L1 e use os direcionais para escolher a trilha desejada. Aperte ✖ para carregar e R2 para apresentar os itens selecionados. Pronto, pressione ✖ novamente para colocar o objeto na tela.

2 Para remover ou editar qualquer área, aperte ● e use o pequeno menu que aparece. Também é possível controlar o volume e o tempo de retardo de forma independente para cada espaço. Para isso, vá para o fim da coluna e altere os itens finais conforme desejar. Depois de colocar todos os sons, pressione Start e veja como ficou.

3 Use ▲ para subir ao menu principal e entre em Video Track. A área que aparece é praticamente a mesma da opção Song Track. Portanto, monte as animações sincronizando o número de quadrados da posição horizontal com a trilha de áudio.

4 Use R1 para selecionar a área e pressione ✖ para acessar as opções. Alguns comandos são os mesmos do item anterior, mas com funções de velocidade e cores. Na duvida, use o menu básico apertando ●. O interessante é que algumas animações podem ser mescladas com outras, melhorando o visual. Chegou a hora de conferir o seu trabalho. Aperte Start sobre o primeiro quadrado e R2 para o modo tela cheia. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: MTV e Codemasters

Na Internet: www.mtv.com

Ponto Forte:
Mistura vários tipos de sons. É o primeiro jogo no estilo para o PlayStation

Ponto Fraco:
Animações fracas e algumas opções muito limitadas

NOTA GERAL: 6,0

É ASSIM QUE SEU CÉREBRO FICA QUANDO VÔCE NÃO ENTENDE A MATÉRIA DA ESCOLA?

ESFRIE A CABEÇA.

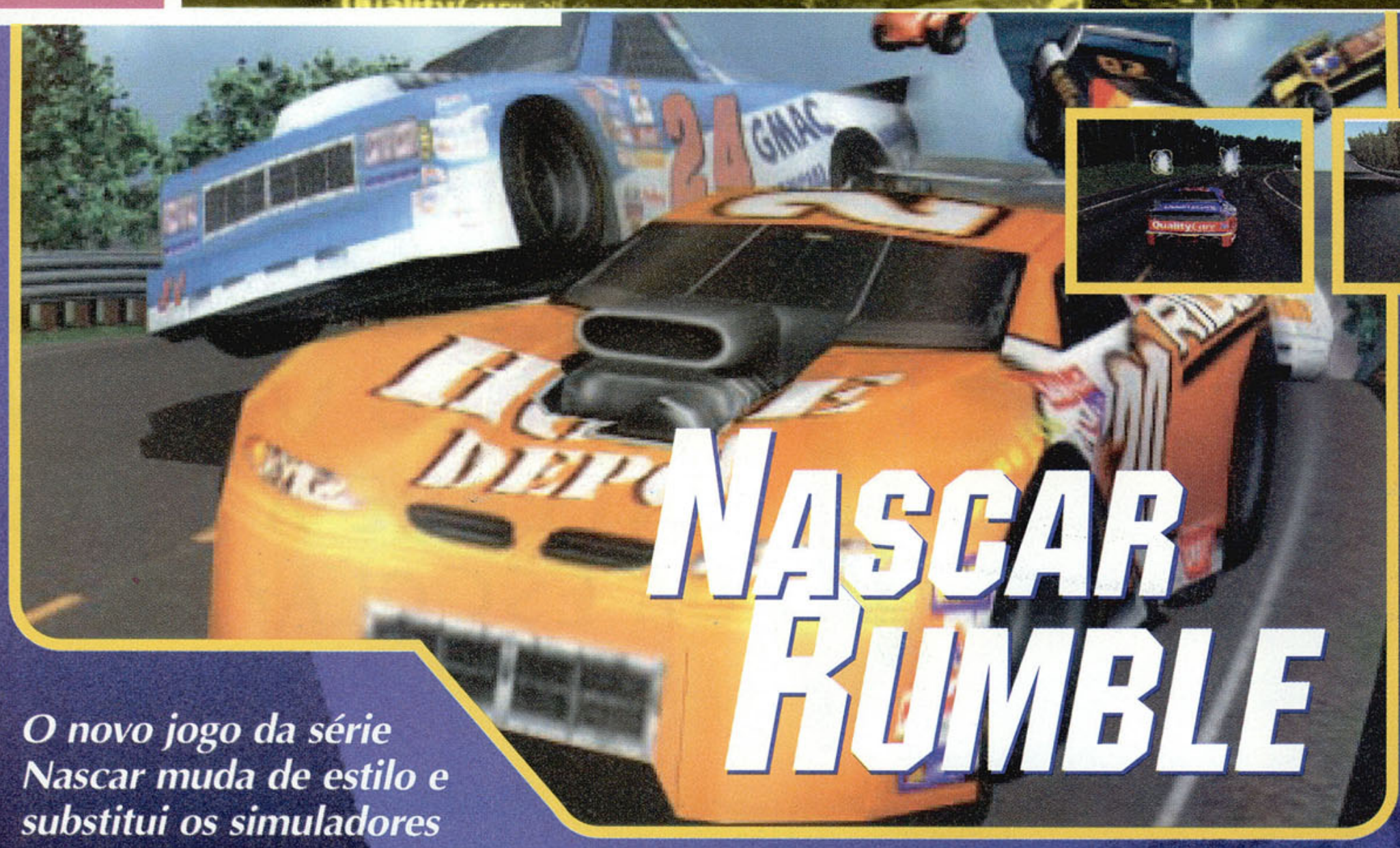
PASSE DE ANO COM

CD-ROM ESCOLA



Nas bancas,
pelo telefone (0xx11) 816-6767
ou em nosso site www.europanet.com.br

EDITORA EUROPA

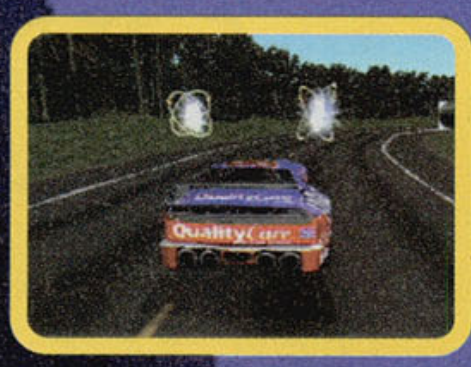




NASCAR RUMBLE

O novo jogo da série Nascar muda de estilo e substitui os simuladores





O detalhismo e dificuldade dos simuladores foram substituídos por uma jogabilidade fácil e muito mais diversão no novo Nascar Rumble.

O novo jogo, que estava previsto somente para o segundo semestre, para felicidade dos fanáticos por jogos de corrida, foi finalizado rapidamente. Nascar Rumble acabou de ser lançado e surpreendeu pela qualidade e jogabilidade próxima da perfeição.



Adrenalina pura

No total, são aproximadamente 60 veículos à sua disposição e você corre em 21 pistas diferentes, inclusive as secretas. Você escolhe entre carros oficiais do campeonato de Nascar e veículos não convencionais como caminhões ou guinchos. O detalhe é que este game possui uma jogabilidade diferente dos outros jogos de corrida. Em alguns pontos da pista existem itens especiais que liberam armas: bombas, armadura e raios neutralizantes. Você pode dispará-los contra seus oponentes e assim ganhar posições facilmente. Mas é preciso ter muito cuidado, pois armas também podem ser usadas contra você. Algumas pistas são enormes, com muitos caminhos alternativos. Isso realmente aumenta a emoção numa disputa multiplayer.

Além disso, os gráficos renderizados são excelentes, mesmo numa tela dividida com dois jogadores simultâneos. Mas não espere nada próximo de um Grand Turismo. O jogo está mais para ação do que um simulador.

Separamos algumas dicas que irão lhe ajudar muito nesta corrida maluca. Pegue os carros secretos e detone os adversários.



CONTROLES

■	Freio
✖	Acelerador
▲	Carro extra
Select	Câmera
Start	Pausa
R1	Câmera reversa
R2	Usa item

CÂMBIO

L1	Acima
L2	Abaixo

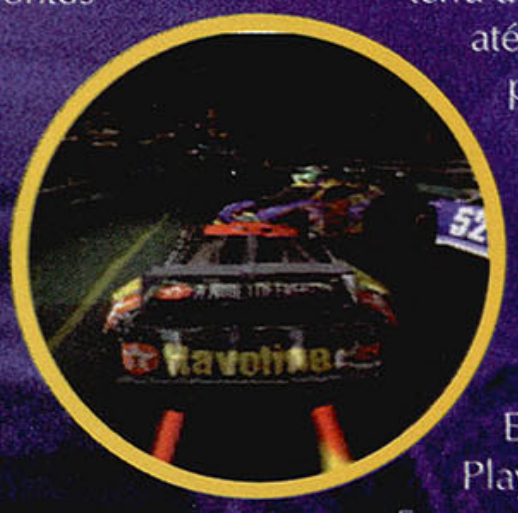


2 jogadores | Cartão de memória | Controle dual shock



Dicas radicais

Carros secretos
Alguns veículos não disponíveis para seleção estão escondidos em pontos estratégicos do jogo. Sempre que você ver um símbolo no formato de uma chave amarela, certamente é um novo veículo que será liberado. Confira a posição de alguns:



Tow Truck 357 – Está localizado na pista Ship Shape do grupo Metrópole. Quando você passar pelo último túnel (no término da primeira volta), pegue a primeira entrada à esquerda e quebre o portão de madeira. Saindo deste pequeno túnel, diminua a velocidade, entre na primeira bifurcação à esquerda e ande até o final. Pronto, você encontrou a chave que libera uma espécie de guincho robusto para detonar com os adversários.

Sprint 209 – Vá para a pista Dog Tired, localizada dentro de Beach Blast. Depois que você passa pela cidade, surge uma estrada com árvores por todos os lados. Ande devagar e preste muita atenção, pois existe uma estreita estrada de terra à esquerda. Siga sempre até chegar numa pequena pista que forma um círculo. Pegue a chave que está no canto e curta um carro miniatura.

Chicken Truck 455
Escolha a pista Fowl Play dentro de Southern Exposure. Apesar do tamanho grande do circuito, corra sem se preocupar com as entradas laterais que aparecem. Quando completar quase uma volta na pista, suba a estrada de terra pela esquerda e entre num pequeno túnel repleto de galinhas. Pare no meio e vire para direita bem devagar para liberar a entrada secreta onde está a chave. Um caminhão com muita pena de galinha estará disponível. ✦

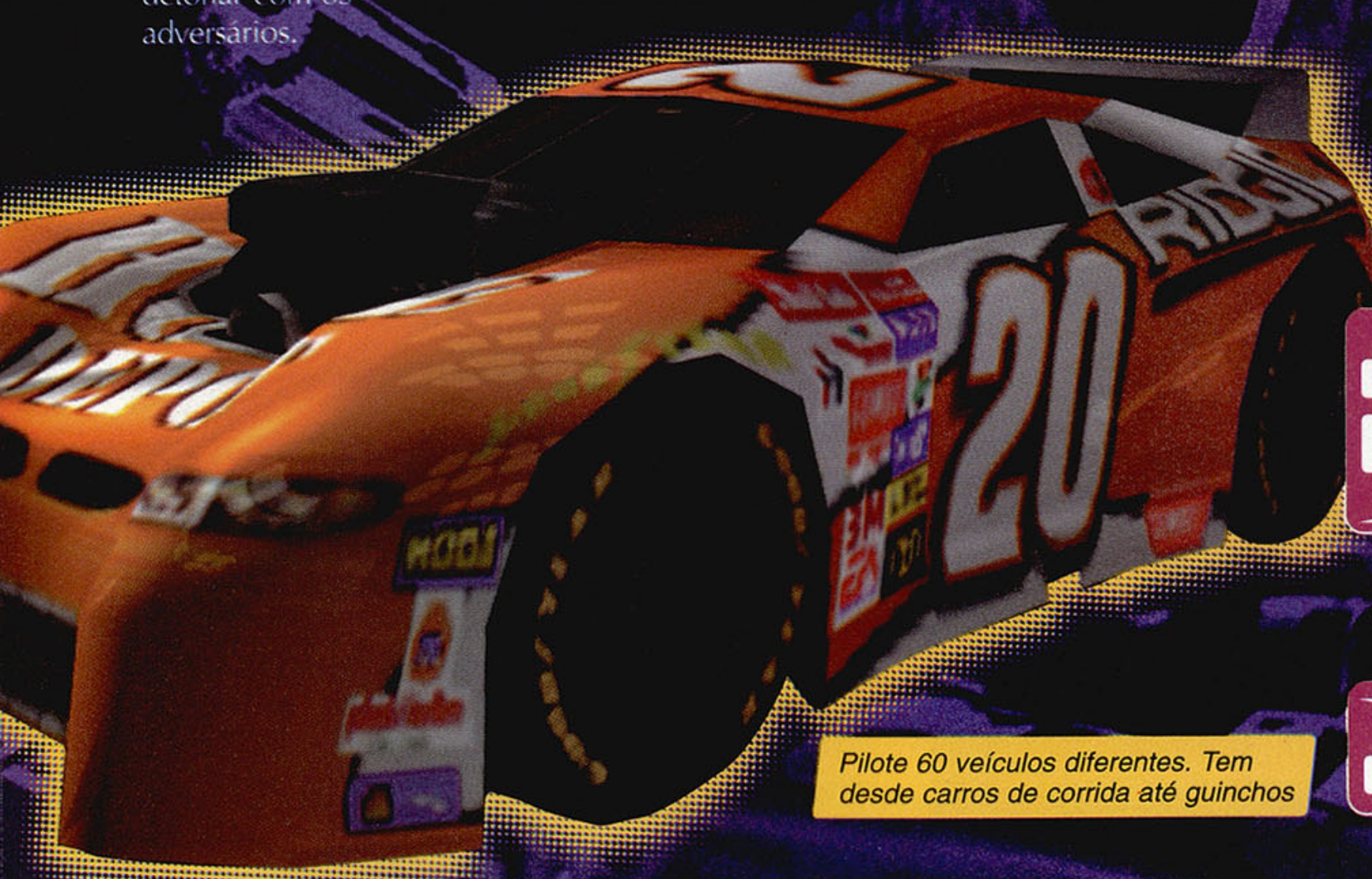












Pilote 60 veículos diferentes. Tem desde carros de corrida até guinchos

FICHA TÉCNICA

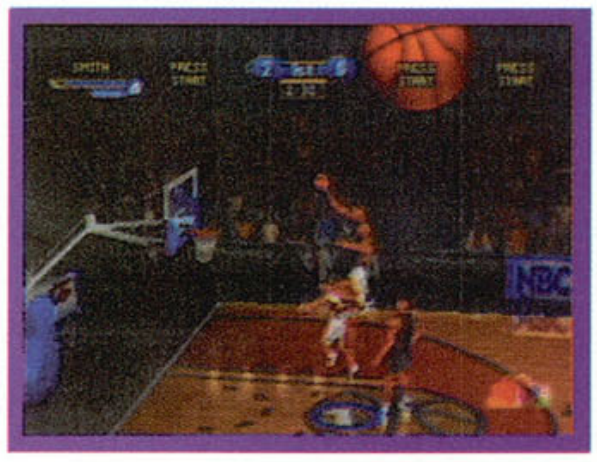
Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte: Ótima jogabilidade, excelente trilha sonora e grande variedade de veículos

Ponto Fraco: O retrovisor fica desabilitado no modo dois jogadores

NOTA GERAL: 9,5





NBA

SHOWTIME: NBA ON NBC

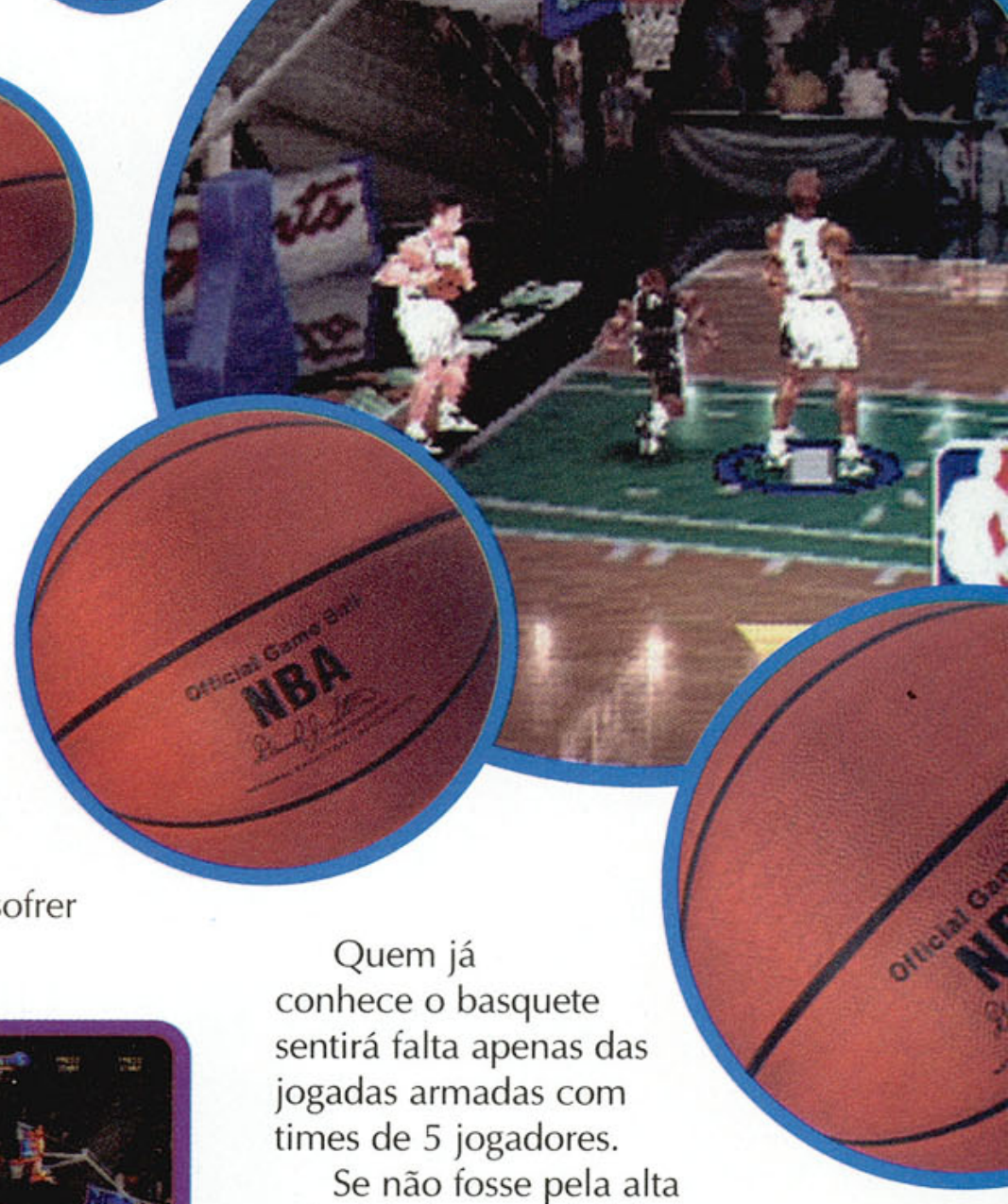
Escolha o seu parceiro e dispute partidas em dupla contra os melhores jogadores de basquete do mundo

A Midway vem produzindo excelentes jogos de esporte para o PlayStation. NBA Showtime: NBA On NBC é o mais recente lançamento da produtora. Totalmente em 3D, o jogo traz todos os times oficiais da NBA e um ótimo diferencial: ao invés de disputar partidas com times inteiros, você joga somente com duplas em quadras oficiais.

Velocidade máxima

Todas as feras da liga norte-americana de basquete estão presentes. No total são 145 jogadores espalhados entre os 29 times. Além disso, existe a opção *Create Player* que permite a criar duplas personalizadas, misturando as características de cada jogador do game.

As regras são praticamente as mesmas, mas com algumas diferenças. A bola não sai pelas laterais da quadra e é possível voltar com ela para o seu campo sem sofrer penalidade.

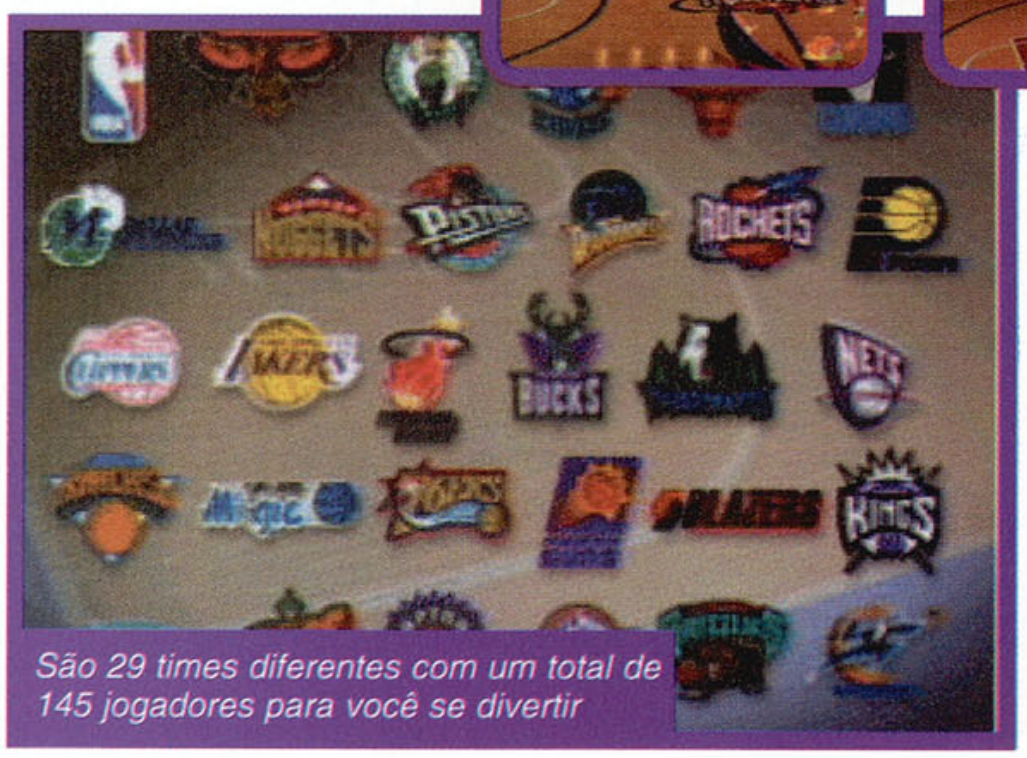


Quem já conhece o basquete sentirá falta apenas das jogadas armadas com times de 5 jogadores.

Se não fosse pela alta velocidade, a jogabilidade seria excelente. A movimentação dos jogadores é muito rápida e faz







São 29 times diferentes com um total de 145 jogadores para você se divertir

MASCOTES DOS TIMES

TIME	INICIAL	PIN
Utah Jazz	BEAR	1228
Chicago Bulls	BENNY	0503
Indiana Pacers	BOOMER	0604
Minnesota Timberwolves	CRUNCH	0503
Phoenix Suns	GORILA	0314
Atlanta Hawks	HAWK	0322
Charlotte Hornets	HORNET	1105
Toronto Raptors	RAPTOR	1020
Denver Nuggets	ROCKY	0201
Seattle Sonics	SASQUA	7785
New Jersey Nets	SLY	6765
Houston Rockets	TURBO	1111



PERSONAGENS DIVERTIDOS

Alienígena grande	BIGGY	0958
Alienígena pequeno	SMALLS	0856
Palhaço	CRISPY	2084
Cavalo Branco	HORSE	1966
Abóbora	JACKO	1031
Kerri 1	KERRI	0220
Kerri 2	KERRI	1111
Lia 1	LIA	0712
Lia 2	LIA	1111
Cachorro Nikko	NIKKO	6666
Homem idoso	LDMAN	2001
Cavalo Pinto	PINTO	1966

CONTROLES

R1, R2, L1 ou L2 . . . . Especial
Start . . . . . Pausar

COM A BOLA

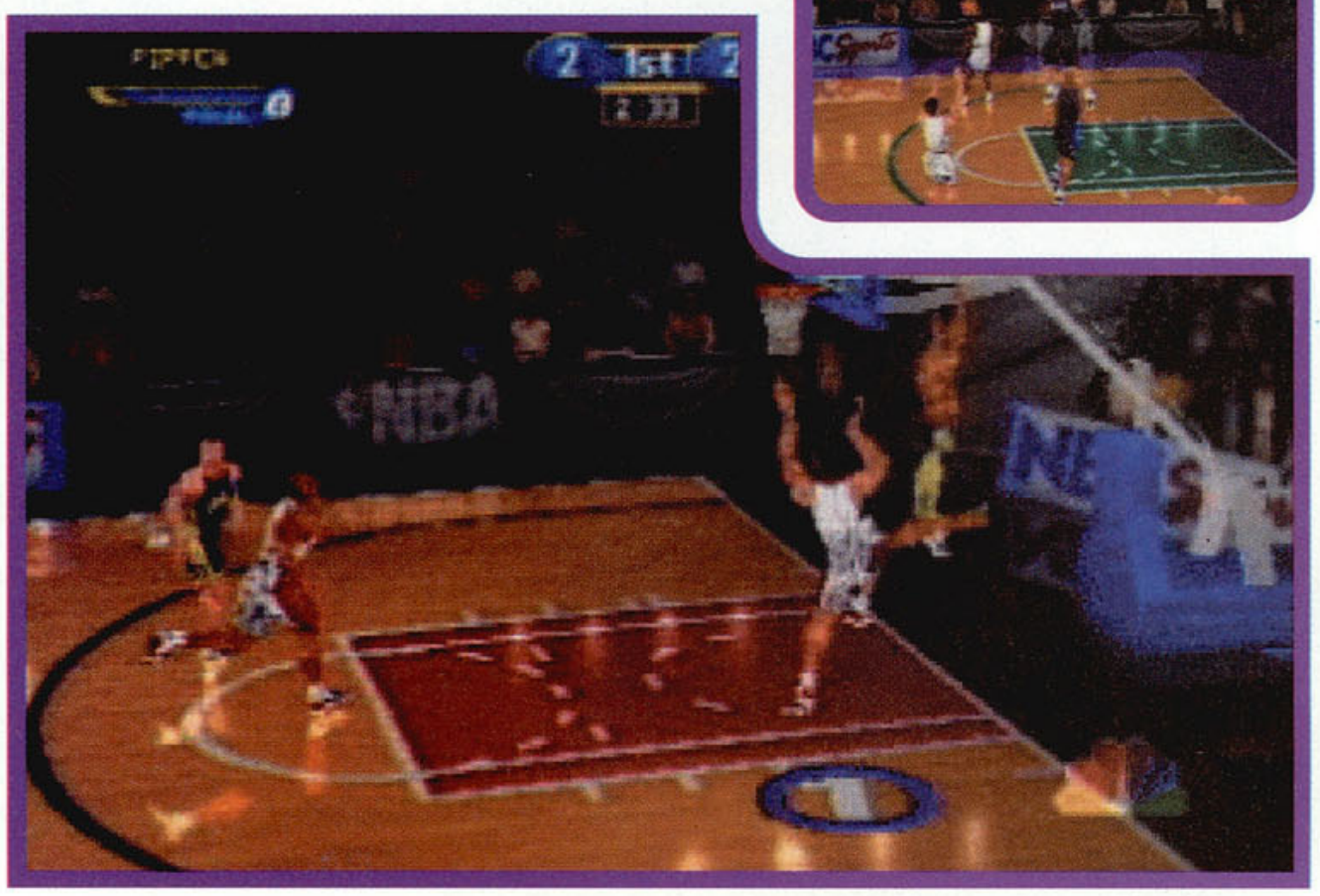
■ ou ▲ . . . . . Passar
✖ ou ● . . . . . Arremessar
R1, R2, L1 ou L2 . . . . . Turbo

SEM A BOLA

■ ou ▲ . . . . . Bloquear
✖ ou ● . . . . . Saltar











Códigos especiais

Nos quadros desta página, você pode conferir uma grande quantidade de dicas e segredos do jogo. Para usar os códigos, antes de começar uma partida, escolha a opção *Entre Initials*, coloque a inicial e a palavra chave (PIN) para habilitar os jogadores especiais dentro do time escolhido.

Se preferir, salve a configuração num memory card para usar os jogadores preferidos e liberados pelos códigos em outras disputas.

Seja bem-vindo ao show da NBA e prepare-se para muita emoção e diversão. Daqui para frente, treine sua pontaria e tente fazer cestas radicais. Use as dicas e experimente controlar vários jogadores secretos. Não deixe de conferir a movimentação dos mascotes de cada time no fundo e lateral da quadra. Todos são cópias dos mascotes oficiais. ✦

com que NBA Showtime perca em simulação e realismo.

Mas os gráficos e animações são de arrasar. Alguns lances e enterradas são verdadeiros espetáculos. Esse é um ponto forte que certamente garantirá a diversão por muito tempo, principalmente num jogo simultâneo entre quatro jogadores. Nesse caso, é necessário conectar o Multi Tap, acessório que adapta quatro joysticks no PlayStation e, ter os quatro controles. Mesmo nesse modo o jogo continua com uma ótima velocidade.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Midway

Na Internet: www.midway.com

Ponto Forte: Boa jogabilidade e presença dos times oficiais da NBA

Ponto Fraco: Excesso de velocidade e poucas opções de jogo

NOTA GERAL: 8,0

EQUIPE PRODUTORA

Beth Smukowski	BETHAN	1111	Jennifer Hedrick1	JENIFR	3333
Chris Skrundz	CMSVID	0000	Jennifer Hedrick 2	JENIFR	1111
Dan Thompson	DANIEL	0604	Jon Hey	JONHEY	8823
Dave Grossman	DAVE	1104	Alex Gilliam	LEX	0014
Jim Tianis	DIMI	0619	Mike Lynch	LYNCH	3333
Eugene Geer	EGEER	1105	Matt Gilmore	MATT	G1006
Andy Eloff	ELOFF	2181	Paulo Garcia	PAULO	0517
Rob Gatson	GATSON	1111	John Root	ROOT	6000
Jim Gentile	GENTIL	1228	Sal DiVita	SAL	0201
Brian LeBaron	GRINCH	0222	Paul Martin	STENTR	0269
Mark Guidarelli	GUIDO	6765	Larry Wotman	STRAT	2112
Jeff Johson	JAPPLE	6660	Tim Moran	TIMCRP	6666
Jason Skiles	JASON	3141	Tim Bryant	TIMMYB	3314



Acelere os últimos modelos de carros na mais famosa prova de 24 horas do mundo

Le Mans 24







Opções para os fanáticos por velocidade no PlayStation não param de surgir. O lançamento mais recente é Le Mans 24 Hours, que retrata uma das mais famosas corridas do mundo. Você irá participar de pegas incríveis com carros de série e protótipos de última geração. Apesar do excelente enredo, o jogo ficou devendo em alguns pontos. Confira.

Campeonato simulado

A 24 Horas de Le Mans acontece uma vez por ano. Dela participam carros protótipos e de série de várias marcas, todos seguindo as regras de motorização e segurança da prova. Apesar de Le Mans, na vida real, ser uma corrida independente de qualquer campeonato, no jogo foi criada uma espécie de torneio incluindo outras pistas. No jogo existem provas que duram 12 ou 24 horas. A simulação é muito boa. Conforme você corre, o céu escurece e clareia como se a noite estivesse passando. Por isso, pode ficar traqüilo, pois você não joga 24 horas seguidas.

Durante a prova, é necessário reabastecer o carro e trocar os pneus. E todo esse processo depende exclusivamente de você, ou seja, não existe uma ordem pré-determinada para a manutenção. No total, são 24 super carros disponíveis, incluindo protótipos da BMW e Audi.

Apesar de ser o único jogo que simula a famosa corrida de Le Mans, os gráficos são simples demais para o PlayStation. Além disso, o som dos motores de alguns carros deixa a desejar. Os gráficos não merecem mais que uma nota 7. Le Mans 24 Hours é um jogo com


Acelere protótipos de últma geração em provas de 24 horas









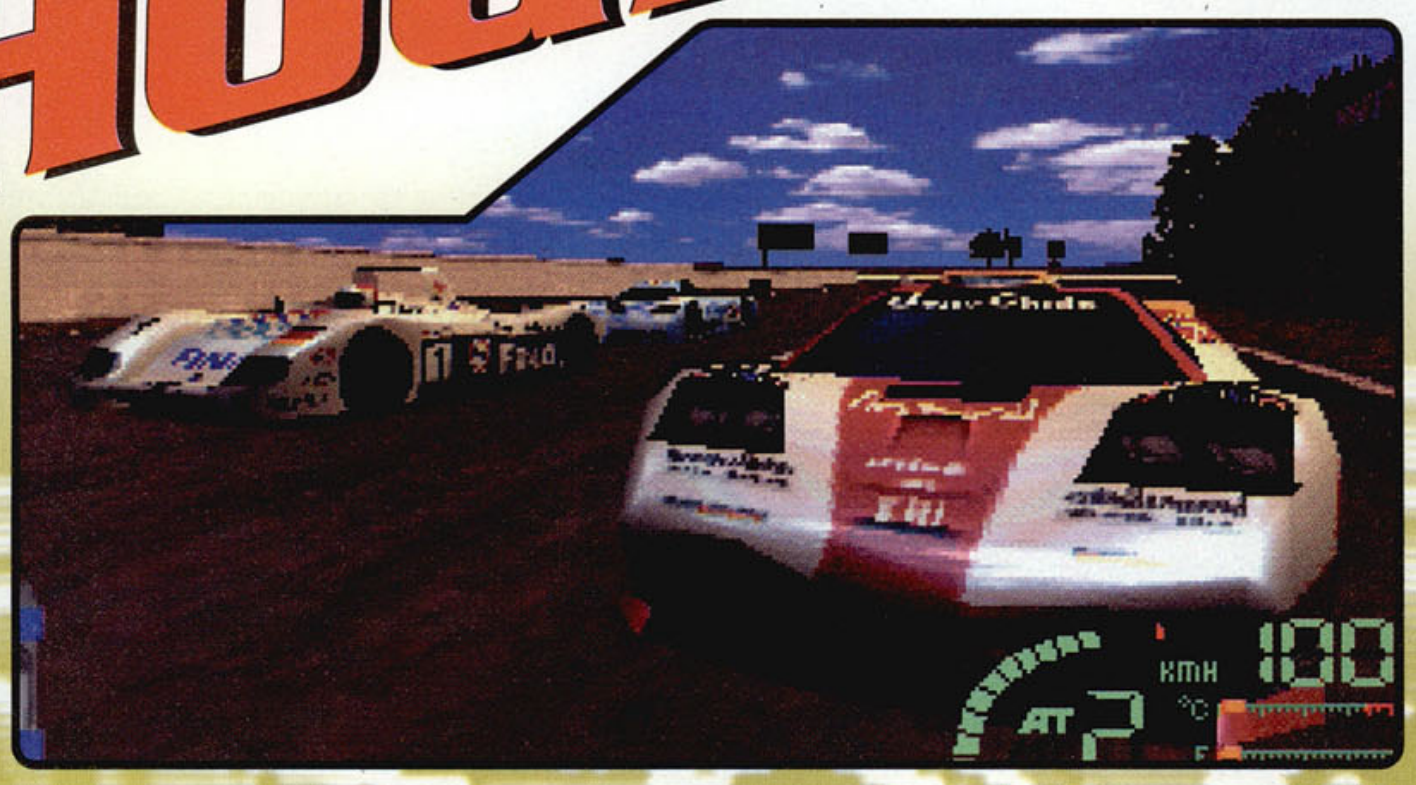
4 jogadores | Cartão de memória | Controle dual shock | Multi Tap







ans Hours





enredo e nome muito fortes, mas com jogabilidade e qualidade fracas. Ele é indicado apenas para os muito fanáticos por jogos de corrida no PlayStation.

A seguir, confira algumas dicas radicais para você tirar o máximo proveito desse jogo.

CONTROLES

COMANDOS

■ ..... Freio
✖ ..... Acelerador
▲ ..... Câmera
Start ..... Opções

CÂMBIO

R1 ..... Sobe
L1 ..... Desce

Todos os carros e pistas – Logo no início, entre com TATOO no lugar do seu nome para liberar este truque e, assim, acessar todos carros e pistas. Feito isso, use apenas o Quick Race do Modo Arcade para jogar usando todas pistas. Ao todo, são 24 carros, inclusive os protótipos, e cinco pistas liberadas para você acelerar sem limites.

Marcha a ré – Se você bater com um carro automático em algum muro ou lateral da pista e ficar preso de bobeira, não se desespere e pise fundo. Ao invés de acelerar contra o muro e danificar seu veículo, mantenha pressionado o botão ■ para sair levemente tomando cuidado com os outros carros.

Veja os adversários – Com o tempo, você certamente sentirá falta do espelho retrovisor. Por algum motivo, a Infogrames adotou como padrão as provas sem este importante e indispensável acessório. Para ativá-lo, entre em Options e habilite com ✖ o item Rear View Mirror Off. Pronto, agora você já pode dar aquelas fechadas no carro adversário sem medo, ou descobrir se alguém está ameaçando sua colocação. ✦





Protótipo BMW 1999 – Use POHLIN como seu nome e corra imediatamente em Le Mans com um super protótipo da BMW. Esse carro é muito rápido. Para mantê-lo na pista durante as curvas, diminua a velocidade e dê pequenos toques no freio.

DICAS TURBINADAS

Protótipo Audi 1999 – Para garantir uma super máquina extra da Audi, coloque MAYOU como seu nome. Imediatamente você irá correr na pista Le Mans. A velocidade do carro é absurda. Mantenha uma velocidade média de 230 Km/h e use os freios principalmente nas curvas.

Toyota GT1 – Mais um carro extra. Use PINOU no lugar do seu nome. Automaticamente você vai pilotar um super Toyota também na pista Le Mans. Além de ser mais pesado, este carro é mais fácil de controlar na pista.



No total são 25 carros diferentes, incluindo modelos de marcas famosas com BMW, Toyota e Audi

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

Ponto Forte: Enredo inovador e carros nunca vistos em outros jogos

Ponto Fraco: Visual muito simples e efeitos sonoros fracos

NOTA GERAL: 5,0







CARACTERÍSTICAS

- Rapid Fire
- Manual Reload
- Auto Reload
- Compatibilidade Namco Guncon

Virt

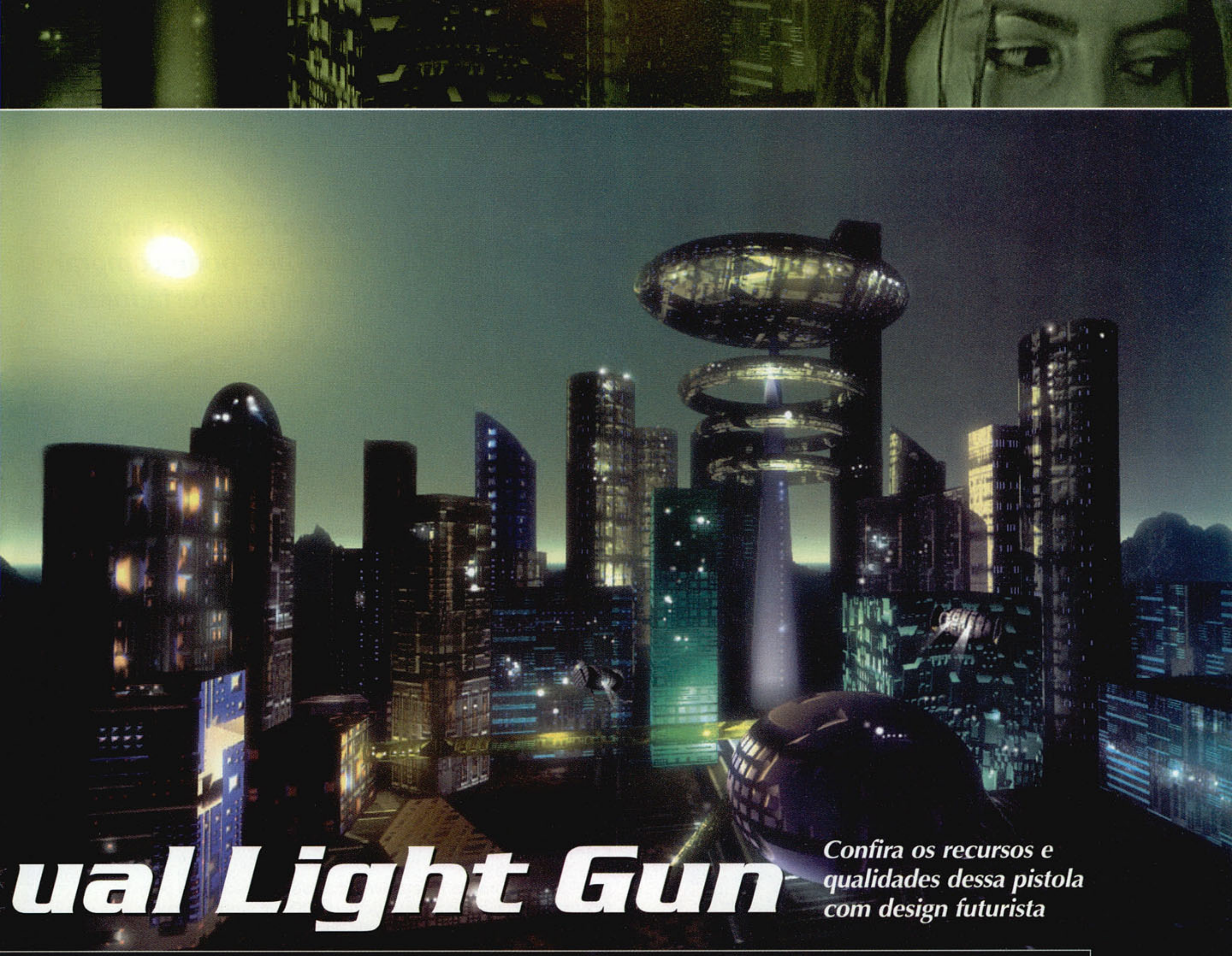
Jogos de tiro sempre chamam a atenção em shoppings e arcades, principalmente pelo alto grau de realismo. Com a pistola Virtual Light Gun da Pelican, que testamos este mês, você pode trazer para o seu PlayStation as emoções dos jogos de tiro Arcade mesmo que sua TV seja pequena.

Conexão fácil

Para usar a Light Gun é muito fácil. Basta conectar a pistola na primeira porta do console e encaixar o adaptador na entrada de vídeo da TV. Uma vantagem da pistola da Pelican é a ausência de pilhas, já que o sistema de vibração usa a mesma alimentação dos controles Dual Shock.

Depois de completar a instalação, ligamos o PlayStation para que o equipamento fosse reconhecido pelo jogo (isso ocorre na maioria dos jogos de tiro). Para usar a pistola é necessário que você tenha um game compatível com o acessório. Na dúvida, consulte o

FOTOS: VALERIO ROMAHN
MODELO: FIORELLA QUEIROZ
MAQUIAGEM: CARMEM CORRÊA - SPETACOLLO
ILUSTRAÇÃO DO CENÁRIO: WILSON JR
PRODUÇÃO: AIDA LIMA
CORSELET: HELL´S CLUB
FONE: (0XX11) 3061-3259
SAIA: SANATÓRIO
FONE: (0XX11) 883-4019
ACESSÓRIOS: FERNANDO PIRES
FONE: (0XX11) 3068-8177



ual Light Gun

Confira os recursos e qualidades dessa pistola com design futurista

manual de instruções do jogo e procure mais detalhes sobre a compatibilidade com controles do tipo pistola.

Mão na massa

Nos testes foram utilizados os jogos Die Hard Trilogy e Biohazard: Gun Survivor. A pistola foi reconhecida logo que o jogo Die Hard foi carregado. Ao contrário disso, o Biohazard precisou de configuração manual.

Usando o modo Normal você deve apertar o gatilho muitas vezes. Graças ao sistema de amortecimanto interno do gatilho, o impacto sobre o dedo é bem menor. O único inconveniente é que, para carregar a arma, é preciso atirar para fora da tela.

Com o modo Turbo ativado tudo foi diferente. Até a arma mais simples do jogo parece uma metralhadora. A principal dificuldade com essa super velocidade nos tiros é não atingir os inocentes. Além disso, as balas limitadas se esgotam rapidamente. Uma boa dica para controlar o Rapid Fire é aplicar leves toques no gatilho até o inimigo ser finalizado. Com esse modo, o auto reload funciona automaticamente facilitando o recarregamento da arma nos momentos críticos.

Recursos adicionais

O sistema de vibração é opcional e pode ser ligado ou desligado pela função Jolt da pistola. O funcionamento desse recurso é muito simples. Quando você atira, imediatamente a pistola treme por dois segundos. Com a função Turbo ativada, a vibração é contínua.

Existe uma função básica que é muito importante: o Auto Reload, que recarrega a arma automaticamente sem usar o Turbo. Isso ajudou muito durante o teste com o jogo Biohazard. Para caminhar nesse jogo é preciso segurar o gatilho apontando a pistola para fora da tela e, com o Turbo ativado, o personagem ficou incontrolável.

Um botão auxiliar chamado Special B, localizado na frente do gatilho, pode ser usado para ativar uma segunda arma, sempre presente nos jogos de tiro. A pistola aumenta a diversão e diminui a dificuldade do jogo. A vantagem da Light Gun é o preço médio baixo (US$ 25). Se você gosta de jogos de tiro, essa pode ser uma boa opção de acessório. ✦

FICHA TÉCNICA

Fabricante: Pelican

Na Internet: www.pelicanacc.com

Onde encontrar: Câmara Games (0xx11) 228-0822

Preço médio: US$ 25

Ponto Forte: Tiros precisos, gatilho com amortecimento interno e leve

Ponto Fraco: Apenas dois metros de fio

NOTA GERAL: 9,0

PlayStation Mania

Fique ligado nos acessórios para PlayStation que você pode comprar pela Internet ou em importadoras

CONCEPT 4 RACING WHEEL

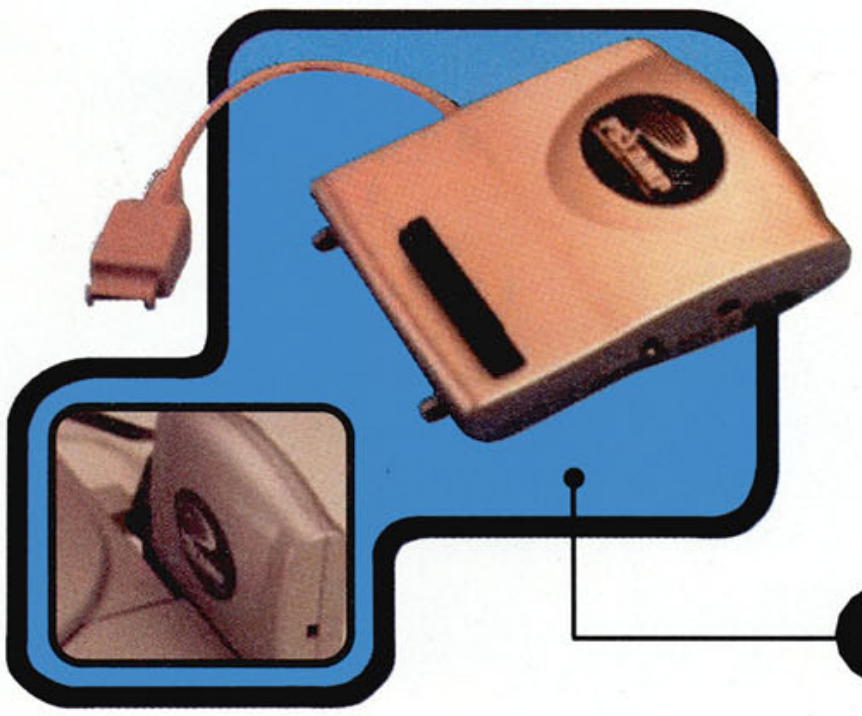
Volante robusto especialmente produzido para jogos do PlayStation. É um dos mais resistentes do mercado e possui retorno rápido de movimentação. Os pedais são anatômicos e aumentam o grau de simulação. Traz todos os botões do controle padrão do PlayStation.

FICHA TÉCNICA
- Pedaleira dupla
- Eixo vertical ajustável
- Design inovador
- Resistente

Preço médio: US$ 60

Fabricante: Interact-acc www.interact-acc.com





PSXAMP MPE CARD

MP3 é um formato de arquivo de áudio compacto que permite gravar músicas com qualidade de CD em arquivos muito pequenos. Usando este acessório você pode reproduzir músicas MP3 no PlayStation. É conectado na entrada serial, a mesma do GameShark, e possui um software próprio.

FICHA TÉCNICA
- Salva lista no Memory Card
- Suporta nomes longos dos arquivos
- Entrada e saída estéreo
- Compatível com os Skins do WinAmp

Preço médio: US$ 100

Fabricante: PsxAmp www.psxamp.au

DUAL SHOCK HORI

Controle analógico transparente com as mesmas características dos convencionais. Apesar do tamanho prolongado da base, é o menor controle Dual Shock para PlayStation. Possui cantos arredondados e formato mais confortável para acomodar as mãos.

FICHA TÉCNICA
- Dois motores internos para vibração independentes
- Formato ergonômico
- Tamanho compacto
- Botões direcionais com oito posições

Preço médio: US$ 120

Fabricante: Hori Electronics www.scei.co.jp













Arquivos

PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

FICOU MAIS FÁCIL ENCONTRAR A DICA PARA O SEU JOGO FAVORITO. BASTA OLHAR O ÍNDICE, IR ATÉ A PÁGINA INDICADA E DETONAR

B
Blast Radius 61
C
Crash Team Racing 53
F
Fatal Fury: Wild Ambition . . . 52, 61
Fatal Fury: Wild Ambition (JP) . . 61
FIFA 2000: Major League Soccer 61
FIFA Soccer 9 61
FIFA: Road To The World Cup 98 61
Fighting Force 2. 53
Fighting Illusion 5: K-1 Grand Prix 99 62
Fisherman's Bait 2: Big Ol' Bass. 62
Formula 1 '99. 53
I
International Track & Field 2000. 53
K
Knockout Kings 2000 53
M
Marvel Vs. Capcom: Clash Of The Super Heroes 61
Max Surfing 2000. 53
Mission Impossible. 62
N
NBA Live 2000. 54
NBA Jam Tournament Edition . . 54
NCAA GameBreaker 98. 54
NFL Gameday 2000. 55
P
Parasite Eve 2 55
Premier Manager 99 62
R
Rainbow Six. 55, 64
S
S. C. A. R. S 55
Samurai Spirits Warrior Rage 2 . 55
Soul Of The Samurai 56
Street Fighter Collection. 64
Street Fighter EX 2 Plus Alpha. . 56
Street Fighter EX 2 Plus Alpha (JP) 64
Spyro 2: Ripto's Rage 57
T
Tarzan 58
Thrasher: Skate And Destroy . . . 58
Tomb Raider 2: The Dagger Of Xian. 64
Tony Hawk's Pro Skater. 64
Toy Story 2 66
V
Vigilante 8: Second Offense 58
Virtual Pool 59
VMX Racing 59
VR Powerboat Racing 59
W
Warpath: Jurassic Park 66
Winning Eleven 3 (JP) 66
Winning Eleven 3: Final Version (JP) 66
Winning Eleven 4 (JP) 59, 66
Worms Pinball 60
Z
Z 60
Z-Gundam 60
Zero Divide 60
#
40 Winks 52

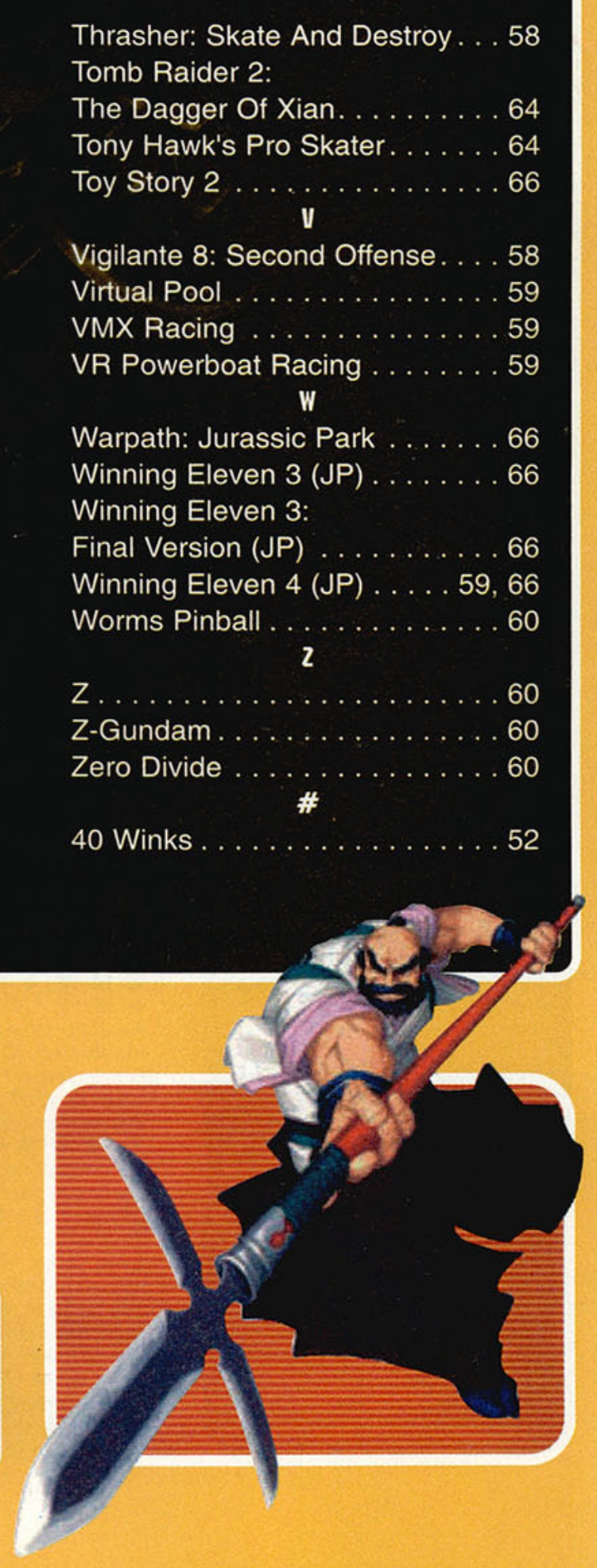
















40 WINKS

Todas as chaves
Pause o jogo durante a fase House Hub e segure Select. Agora faça a seguinte seqüência de botões: ●, L1, L2, L1, L2.

Modo cabeção
Pause o jogo, segure Select e aperte rapidamente L1, ↑, →, L2, ↑. Feito isso, solte o botão Select e veja os resultados.

Cogs completos
Com o jogo em pause, segure Select e aperte ↓, R2, L1, ↑, R2.

Restaurar ZZZs
Pause o jogo, segure Select e aperte ←, L1, ↑, R1, L1.

Restaurar vidas
Com o jogo em pause, segure Select e pressione L1, ↑, →, L2, ↑.

Restaurar luas
Pause o jogo, segure Select e aperte ↑, L2, ←, R2, ←.

Todos os Winks
Pause o jogo durante a fase House Hub e segure Select. Agora faça a seguinte seqüência de botões: ←, ↓, →, →, →.

Caixinha surpresa
Durante as fases você encontra uma caixinha vermelha saltitante que serve para fazer uma espécie de upgrade no seu personagem. Pule sobre ela antes de acabar com os inimigos do local. Dependendo da fase, você recebe uma roupa ninja ou até mesmo uma aparência pré-histórica. Mas seja rápido e esperto, pois o efeito dura apenas 100 segundos e os inimigos não param de atacar. Use este recurso quantas vezes quiser.

Detonando os bichos
Existem dois modos básicos para acabar com as criaturas malignas. O primeiro é o salto e deve ser usado para os pequenos inimigos, como as aranhas e as bolas verdes. Para executar este ataque, use ✖ para pular e, em seguida, pressione ● durante o salto. O outro ataque funciona bem contra as criaturas médias como as plantas carnívoras. Neste caso, aproxime-se cuidadosamente dos bichos e pressione ■ por três vezes até finalizar a sequência.
Quando você encontrar criaturas maiores como Franksteins e chefões, será necessário

Continua...



F

FATAL FURY: WILD AMBITION

Golpes especiais e secretos de todos os lutadores

1 - ANDY BOGARD
Hishoken: ↓, ↙, ← + ▲
Geki Hishoken: ↓, ↙, ← + ■
Shoryudan: →,↓,↘ + ▲
Kuuhadan: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖
Bakushin: →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖
Zaneiken: ↙ , → + ■
Shower Kick: → + ✖
Spinning Buddhist's Robe Kick: ← + ✖
Reverse Spin Kick: ↙ + ■
Reverse Mid-Air Returning Leg Lift: ← + ■
Rolling Flipkick: →, → + ▲
Upward Palm Strike: ↘ + ■

2 - BILLY KANE
3-Section Cane Mid-Level Thrust: → + ▲
Sparrow Drop: ↓, ↙, ← + ▲
Whirlwind Cane: ↓, ↘, ↓ + ▲, ▲
Super Cane Attack: ↙ , ↓, ↘,↓ + ✖
Fire Dragon Pursuit Cane: ↓, ↙,← + ✖
Head Splitting Low-Aimed Attack: ← + ✖
Great Spin Kick: → + ✖
Back-Hopping Kick: ↙ + ■
Steep Dragon Opposite Kick: ←,↘ + ✖
Pole-Vault Kick: → + ■
Fishing Rod Throw: → + ■
Hell Drop: →, ← + ■
Super Flaming Whirlwind Cane: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖, ■
Crimson Flower: →, ↘, ↓ + ■
Salamander Stream: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■

3 - GEESE HOWARD
Reppuken: ↓, ↙, ← + ▲
Jaeiken: ↓, ↙, ← + ■
Atemi Nage Rasen Reversal: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖
Atemi Nage Kogetsu Reversal : ←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Gedan Atemi Uchi Reversal: ←, ↙, ↓, ↘, → + ▲
Shippuken: ↓, ↘, ↓ + ▲/■
Apocalyptic Murder Two Part Kick: ↘ + ✖ ■
Reckless Flying Kick: → + ✖
Rapid Hop Palm: Pule, ■, ■,■
Lightning Spin Kick: ← + ✖
Tiger Killer Throw: → + ■
Spinning Ring Drop: → + ■
Vacuum Throw: ←, → + ■
Tiger Killer Palm: →, ← + ■
Razing Storm: ↙ , →, ↘, ↓, ↙, ←
Reppugorenha: ↘ + ✖, ■ segurando ↙
Deadly Rave: →, ↘, ↓, ↙, ←,→ + ▲
Razing Deadend: ▲, ▲, ✖, ✖, ✖, ■, ■, ■, ↓, ↙, ← + ■, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■

4 - JOE HIGASHI
Slash Kick: ↙ , → + ■
Golden Heel Hurter: ↓, ↙, ← + ✖
Tiger Kick: →, ↓, ↘ + ✖
Hurricane Upper: ←, ↙, ↓, ↘,→ + ▲
TNT Punches: ▲ repetidamente
Vertical Upper: ← + ▲
Sliding : ↘ + ✖
Tiger Sword: ← + ✖
Slide Deep: → + ✖
Uppercut Punch: ↘ + ■
Joe Special: → + ■
Spinning Flame's Top: → + ■
Joe Cut: →, ← + ■
Neck Sumo: ↘ x 2 + ■
Screw Upper: →, ←, ↙, ↓, ↘,→ + ✖ ■
Turbulence Upper: →, ←, ↙, ↓, ↘,

Fatal Fury: Wild Ambition



→ + ■

5 - KIM KAPHWAN
Hangetsuzan: ↓, ↙, ← + ✖/■
HienZan: segure ↓, ↑ + ✖
Kuusajin: segure ↓, ↑ + ▲
Hishokyaku: Pule, ↓ + ✖
Ambition Kick: ↓, ↘, ↓ + ✖
Neri Chagi : → + ✖
Half-Moon Kick: ↘ + ✖
Upward Thrust Kick: ↘ + ■
Dora Yup Chagi: →, → + ▲
Out/In: ↓, ↓
Axe Kick: depois do Out/In, ■
Pushaway kicks: após o Out/In, ▲, ✖
Body Drop: → + ■ (frente)
Crescent Moon Kick: → + ■ (traseira)
Houou Tenbukyaku: Pule, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ ■
Hououkyaku: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■

6 - MAI SHIRANUI
Ryuenbu: ↓, ↙, ← + ▲
Hissatsu Shinobibachi: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Kachosen: ↓, ↘, ↓ + ▲
Kagero No Mai: mantenha apertado ↓, ↑ + ■
Musasabi No Mai: meia altura, ↓ + A ✖
Flying Swallow Kick: → + ✖
Concealed Cherry Tree: → + ▲
Windmill Demolisher: → + ■ (frente)
Night Cherry: → + ■ (traseira)
Dream Cherry: meia altura, ↙ ,↓
ChouHissatsu Shinobibachi: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ ■
True Flower Tempest: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■

7 - RAIDENBIG BEAR
Dokugiri: ↓, ↙, ← + ▲, ■
Giant Bomb: ↙ , → + ■
Double Sledgehammer: → + ✖
Buffalo Sentoun: Pule, ↓ + ■
Hammer Swing: ↘ + ✖
Buffalo Ball: ↙ + ✖
Front Suplex: → + ■
Scrap Driver: → + ■
Death Rake Stomp: ←, → + ■
Dr. Bomb: →, → + ■
Buffalo Carry: →, ← + ■
Thor's Hammer: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖, ■

8 - RYUJI YAMAZAKI
Upward Snake Arm: ↓, ↙, ← + ▲
Mid Snake Arm: ↓, ↙, ← + ✖
Downward Snake Arm: ↓, ↙,← + ■
Sadomazo: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖
Baigaeshi Double Return: ↓, ↘,↓ + ■
Doukushu Poison Hand: →, ↙ , → + ▲
Bussashi Overhead Swipe: → + ▲
Dokkan: ↘ + ✖
Kachiwari Headsplitter: ↘ + ▲
Bun Nage: → + ■
Kamahori: → + ■
Guillotine: →, ←, ↙, ↓, ↘,→ + ✖, ■
Shovel: segure ↙, ←, → + ✖ ■

9 - TERRY BOGARD
Power Wave: ↓, ↘, ↓ + ▲
Round Wave: ↓, ↘, ↓ + ■
Burn Knuckle: ↓, ↙, ← + ▲/■
Rising Tackle: ↓, ↑ + ▲
Power Dunk: ↘ + ✖, ■
Crack Shoot: ↓, ↙, ← + ✖
Power Charge: ←, ↘ + ▲
BackSpin Kick: → + ✖
Charge Kick : →, → + ■
Jumping Knee Kick: ↘ + ✖
Fire Kick: ← + ■
Buster Throw: → + ■
Neck-Hanging Crusher: → + ■
BackSpin Attack: →, ← + ■
Power Geyser: ↓, ↙, ←, ↙ , → + ✖ ■
Overheat Geyser: ↓, ↙, ←, ↙,→ + ■
Heat-Up Geyser: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■

10 - TOJI SAKATA
Dual Pair Rapid Slash: ↓, ↙, ← + ▲, ■
Aiki Mirror Slash: →, ↓, ↘ + ▲
Tornado Capture: ←, ↙, ↓, ↘,→ + ▲
Roaring Heaven Slash: →, ←, ↓, ↑ + ■
Two Side: ↓, ↓
Knee Spin: → + ■
Self-Attack Throw: ←, → + ■
Buddhist God of War: ↓, ↙, ←, ↙ , → + ✖, ■, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■

11 - TSUGUMI SENDO
Heaven's Palace Driver: ←, ↓, ↙ + ▲/✖/■
Naniwa Lariat: ←, → + ▲
Octopus Heat: ↓, ↘, ↓ + ■
L'il Tsugumi Elbow: ↓, ↘, ↓ + ▲
Okonomiyaki: ↑ + ✖, ✖, ✖, ✖, ■
Hunting Bridge: ↓, ↙, ← + ✖
Rolling Sobat: → + ✖
Straightforward Head Attack: ← + ■
Catch : →, ← + ■
Straightforward Strongman Attack: ← + ✖
Tsugumi Driver: → + ■
Tsugumi Suplex: → + ■
Monkey Flip: ↘, ↘ + ■
Tripping Up/Power Bomber: ←, ↙ , ↓ + ■
Flying Tsugumi Drop: →, ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Naniwa Deathlock: depois do Tripping Up, ←, ↙, ↓, ↘,



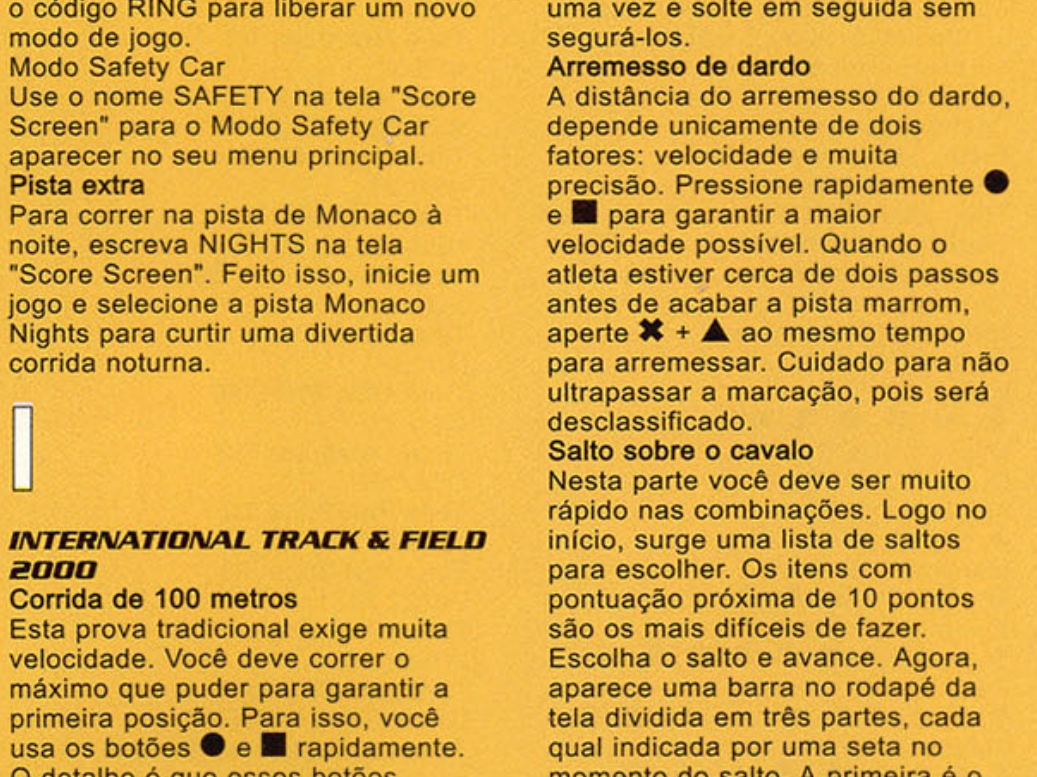
→ + ✖, ■
Loop Line Crush:
↓, ↙, ←, ↙ ,→ + ■
12 - XIANGFEI LI
Nanpa: ↓, ↘, ↓ + ▲/■
Spinning Kick: ↓, ↘, ↓ + ✖
Tenbau Zan:
↓, ↘, ↓ + ✖, →, ↓,↘ + ✖
Tenbau Zan: →, ↓, ↘ + ✖
Esaka: ↓, ↙, ← + ■
Chi Mon Chou Chuu: → + ▲
Kou Sou Tai: ← + ✖
Ryoku chi kou en: ← + ■
Taitetsujin: →, ←, ↙, ↓, ↘,
→ + ✖, ■

FIGHTING FORCE 2
Opções secretas
Na tela principal do jogo, pressione ao mesmo tempo os seguintes botões: L1 + L2 + R1 + ▲ + ✖ + ←. Feito isso, entre na opção "Star Game" que aparece para acessar as opções secretas. Agora é possível selecionar qualquer fase, modo invencível e outras opções radicais.

FORMULA 1 '99
Modo Ring
Na tela de "Score Screen" (aquela onde você escreve seu nome quando bate um recorde) entre com o código RING para liberar um novo modo de jogo.
Modo Safety Car
Use o nome SAFETY na tela "Score Screen" para o Modo Safety Car aparecer no seu menu principal.
Pista extra
Para correr na pista de Monaco à noite, escreva NIGHTS na tela "Score Screen". Feito isso, inicie um jogo e selecione a pista Monaco Nights para curtir uma divertida corrida noturna.

I

INTERNATIONAL TRACK & FIELD 2000
Corrida de 100 metros
Esta prova tradicional exige muita velocidade. Você deve correr o máximo que puder para garantir a primeira posição. Para isso, você usa os botões ● e ■ rapidamente. O detalhe é que esses botões devem ser pressionados de modo alternado e não simultâneo, caso contrário, o seu atleta não chegará numa boa colocação.
Salto em distância



International Track & Field 2000



Knockout Kings

Agora, além de velocidade, será necessário muita precisão. Para conseguir o melhor salto, não tem segredo. Use rapidamente os botões ● e ■ de forma alternada para correr. Quando chegar na linha de salto, o seu personagem pára por dois segundos. Este é o tempo para pressionar ✖ + ▲ ao mesmo tempo. Aperte esses botões apenas uma vez e solte em seguida sem segurá-los.
Arremesso de dardo
A distância do arremesso do dardo, depende unicamente de dois fatores: velocidade e muita precisão. Pressione rapidamente ● e ■ para garantir a maior velocidade possível. Quando o atleta estiver cerca de dois passos antes de acabar a pista marrom, aperte ✖ + ▲ ao mesmo tempo para arremessar. Cuidado para não ultrapassar a marcação, pois será desclassificado.
Salto sobre o cavalo
Nesta parte você deve ser muito rápido nas combinações. Logo no início, surge uma lista de saltos para escolher. Os itens com pontuação próxima de 10 pontos são os mais difíceis de fazer. Escolha o salto e avance. Agora, aparece uma barra no rodapé da tela dividida em três partes, cada qual indicada por uma seta no momento do salto. A primeira é o tempo de corrida e a segunda você deve apertar duas vezes os botões ● + ✖ para saltar. E a última parte, pressione o mais rápido possível a combinação apresentada na barra.

K

KNOCKOUT KINGS 2000
Seqüência arrasadora
Para detonar o oponente rapidamente será necessário variedade nos golpes. Para acabar com o adversário, use uma sequência genérica que serve para qualquer lutador. Para isso, siga os passos abaixo:
1 - Aproxime-se do oponente e aperte ■ até ele se defender.
2 - Quando isso acontecer, segure L1 e aperte → para empurrá-lo.
3 - Assim que o adversário der o primeiro passo, segure R1 e pressione ✖ para liberar uma sequência poderosa.

M

MAX SURFING 2000
Pegando a primeira onda
No início, você terá muita dificuldade para manter o surfista sobre a prancha. Para não fazer feio e detonar logo na primeira onda, existe um macete muito simples. Quando surgir a palavra "start" na tela, segure rapidamente o botão R1. Feito isso, a barra de energia, que serve como impulso para o surfista, começa a carregar. Para subir na prancha, aperte o ▲ e, em seguida, use os botões direcionais para controlar o surfista. O detalhe é que você deve apertar o ▲ no momento em que o surfista estiver no meio da onda. Caso contrário, você escutará gritos vaiando o seu surfista.
Maior pontuação
Para garantir mais pontos durante o jogo, siga uma dessas regras básicas:
1 - Mantenha o seu surfista o maior tempo que puder sobre a prancha. Use toques leves nos direcionais e pressione R1 para carregar a barra de impulso.
2 - Para pegar o tubo dentro da onda, aperte ✖ para diminuir sua velocidade e quando você estiver dentro use R1 para não ser derrubado. Controle o surfista com toques rápidos e curtos para a galera vibrar com expressões tipo

Continuação 40 WINKS
combinar os ataques.
Itens escondidos
Muitas passagens abrem apenas quando um determinado número de itens são obtidos. Alguns lagos guardam diversos itens pelos cantos, principalmente energia. Portanto, antes de mergulhar prepare-se para derrotar alguns guardiões do lago. Para saber a quantidade de cada item que você vai coletando pelo caminho, pause o jogo com o Start e verifiquew nas laterais.
Vença a bruxa
Se você encontrar uma bruxa passeando de bobeira sem atacar, certamente ela guarda uma fase bônus. Bata em qualquer parte do corpo da bruxa e automaticamente a disputa começa. O seu objetivo é finalizar as três voltas em primeiro lugar coletando o maior número de itens. Para isso, faça o seguinte:
1 - Passe sempre que puder dentro dos tubos de energia para turbinar temporariamente o seu foguete.
2 - Voe o mais baixo possível para obter todos os itens que estão no chão.
3 - Mantenha o foguete sempre no meio da pista, pois os postes de iluminação atrapalham a sua tragetória.



CRASH TEAM RACING
Power-up invisível
Na tela principal do jogo, segure ao mesmo tempo L1 + R1 e aperte a seqüência de botões: ↓, ←, →, ↑, ↓, →.
Corra como Penta Penguin
Durante o menu principal, segure L1 + R1 e aperte ↓, →, ▲, ↓, ←, ▲, ↑ para correr com Penta Penguin.
Opção secreta
Vença o fantasma N. Trophys em todas as pistas do Modo Time Trial. Automaticamente, uma nova opção chamada Scrapbook será liberada dentro do menu principal.
Demo do Spyro 2
Na tela principal do jogo, segure ao mesmo tempo L1 + R1 e aperte ↓, ●, ▲, → para acessar o demo jogável do Spyro 2.
Turbo boost
Aperte ✖ antes de surgir a luz verde da largada. Dessa forma, você lidera a primeira volta facilmente.
Turbo counter
No menu principal, segure L1 + R1 e pressione rapidamente ▲, ↓, ↓, ●, ↑ e o item turbo counter será liberado para você.
Turbo pads
No menu principal, segure L1 + R1 e pressione rapidamente ▲, →, →, ●, ← e o item turbo pads será liberado para você.





NBA LIVE 2000

Estratégia para o Modo 1-ON-1

Também conhecido como Street, as regras deste modo são simples. O duelo ocorre numa quadra de rua entre duas pessoas e os pontos são feitos usando apenas um lado da quadra. Depois de uma cesta, as posições de ataque e defesa se invertem. Vence quem conseguir arremessar a bola 21 vezes na cesta. A pontuação máxima e o nível de dificuldade podem ser alterados. Conforme você vence, times especiais e personagens não disponíveis são liberados. Confira agora algumas dicas que você poderá usar para detonar o Modo 1-ON-1 e ainda dar um show de enterradas.

Avanço com a bola

Corra constantemente pela quadra, principalmente jogando contra o computador. Faça zigue-zagues verticais sempre tentando avançar. Depois de um tempo a máquina vacila e você poderá invadir o garrafão (aquela área demarcada sob a tabela).

Engane o bloqueio

Se o adversário prender o seu jogador embaixo da cesta, não fique nervoso. Volte para o lado oposto, mas não saia do garrafão e espere o oponente tentar bloqueá-lo novamente. Use ■ para driblar e arremesse sem medo.

Ponto garantido

Para enterrar facilmente, existe uma técnica muito simples. Drible o oponente e aproxime-se do tabela rapidamente mantendo R2 pressionado para ganhar velocidade. Quando você pisar na segunda linha do garrafão, pressione ao mesmo tempo ● + ↖ para fazer bonito.

Defesa forte

Para impedir a pontuação adversária, será necessário muita habilidade. Sempre que puder, acompanhe o oponente protegendo a tabela e use o botão ▲ para bloquear. O detalhe é que você deve pular na hora certa do arremesso, caso contrário, a tabela estará livre.

Roubada fácil

Aperte ■ para dar um tapa na bola e garantir o domínio no momento de um drible adversário. Com certa distância do oponente, nem pense em fazer isso, pois o seu jogador perde tempo e poderá ficar para trás.

Lendas do basquete

Use a opção "Creat Player" do menu principal para escolher os melhores jogadores de cada

Continua...

"Yeah!" e "Cool!".
3 - Faça manobras arriscadas, quanto maior a altura na onda, melhor será a pontuação. Com um pouco de prática e muitos tombos, você pega o jeito.

N

NBA JAM TOURNAMENT EDITION

Jogadores secretos

No momento de determinar o nome do jogador (tela "Initials screen"), use as iniciais e datas abaixo para ter acesso aos jogadores secretos.

1 - Adrock
ADR - APRIL 6
2 - Alex Delucia
DEL - OCTOBER 19
3 - Andy Cattling
CAT - JANUARY 2
4 - Asif Chaudri
CHD - MAY 5
5 - Barry Hutchinson
BAR - APRIL 9
6 - Bill Clinton
BIL - JUNE 3
7 - Brett Gow
GOW - JULY 17
8 - Carol Blazejowski
BLZ - JANUARY 14
9 - Charlotte Hornet
HOR - JUNE 12
10 - Chicago Bull
BEN - SEPTEMBER 20
11 - Chris kirby
CHR - DECEMBER 18
12 - Darren Falcus
DAZ - AUGUST 6
13 - Darren Hodgeson
HOG - DECEMBER 31
14 - Darren Tunnicliff
SAT - MAY 7
15 - Elizabeth Burgess
LIZ - AUGUST 7
16 - Erik Kuby
KUB - APRIL 14
17 - Eric Samulski
AIR - JANUARY 21
18 - Frank Thomas
FNK - JANUARY 8
19 - Fresh Prince
FRS - FEBRUARY 2
20 - Hillary Clinton
HIL - NOVEMBER 6
21 - Heavy D
HEA - JANUARY 9
22 - Jamie Rivett
REV - JULY 6
23 - Jason Falcus
JAS - NOVEMBER 16
24 - Jason Whitaker
JAX - MARCH 1
25 - Jay Moon
JAY - AUGUST 24
26 - Jazzy Jeff
JAZ - OCTOBER 9
27 - John Carlton
CAL - MARCH 25
28 - Kim Gordon
GOR - JULY 3
29 - Larry Bird
LAR - JANUARY 15
30 - Lee Renaldo
REN - FEBRUARY 4
31 - Mark Thienvanich
THI - NOVEMBER 1
32 - Mark Turmell
TUR - JANUARY 31
33 - Mc Adam Yauch
MCA - APRIL 9
34 - Mike D
M_D - JULY 1
35 - Mike Muskett
MUS - DECEMBER 24
36 - Minnesota Timberwolf
WOL - MARCH 7
37 - Nat Gunter
GUN - JANUARY 11
38 - Paul McHugh
BAA - JULY 12
39 - Pete Wanat
WAN - JUNE 10
40 - Phoenix Gorilla
AEP - APRIL 2
41 - Prince Charles
CHA - MAY 4
42 - Rob Gray
ROB - FEBRUARY 24
43 - Sal Divita
DIV - JULY 3
44 - Seth W. Rosenfield
STH - DECEMBER 8
45 - Shawn Liptak
LIP - JANUARY 14
46 - Shawn Rosen
SAW - APRIL 10
47 - Snake
SNK - JUNE 15
48 - Steve Shelley
SHY - JUNE 8
49 - Thurston Moore
MOE - JUNE 8
50 - Tom Higgins
TOM - FEBRUARY 19
51 - Tony Goskie
GOS - JANUARY 6
52 - Ziggy Hill
ZIG - APRIL 7

Seleção de nível

Após entrar com as iniciais, segure ao mesmo tempo L1 + R1 para escolher o nível do jogo, usando as seguintes iniciais:

Último jogo
END - JANUARY 1
Vitória imediata
FIN - JANUARY 1

Seqüências secretas

Use estes truques durante a tela Tonight's Match-up.

Mostrar porcentagem
↑, ↑, ↓, ↓, ▲
Power-up dunks
←, →, ✖, ●, ●, ✖
Power-up de 3 pontos
↑, ↓, ←, →, ←, ↓, ↑
Power-up de fogo
↓, →, →, ●, ▲, →
Mãos rápidas
←, ←, ←, ←, ●, →
Super arremesso
↑, ↓, ↓, →, ↑, ●, ●, ●, ●, ↓
Falta dupla
↑, ↑, ↑, ↑, ←, ←, ←, ←, ●, ●
Falta inversa
↑, ↑, ↑, ↑, ←, ←, ←, ←, ●, ▲
Modo Huge
✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
Cabeça colossal
●, ✖, ■, ▲, ▲, ▲, ▲

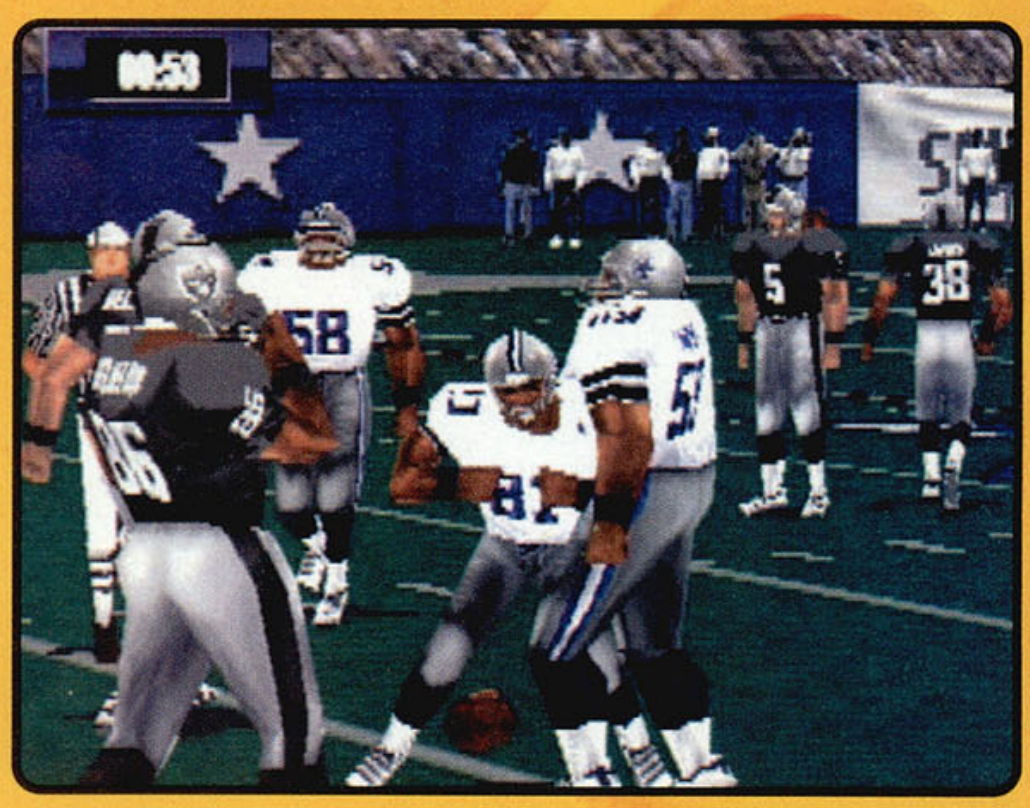
NCAA GAMEBREAKER 98

Opções secretas

Use os seguintes códigos na opção "Easter Egg" do menu principal para selecionar o truque desejado.

(*) Unicamente para o Modo Simulation

Time Alabama '92
ALA 92
Time Alabama '89
ALA 89
Time Arizona State '96
ASU 96
Time Colorado '89
COL 89
Time Florida '96
FLA 96
Time Florida '95
FLA 95
Time Florida State '92
FSU 92
Time Miami '92
MIAMI 92
Time Miami '86
MIAMI 86
Time Miami '85
MIAMI 85
Time Miami '83
MIAMI 83
Time Michigan '91
MICH 91
Time Nebraska '95
NEB 95
Time Nebraska '93
NEB 93
Time Nebraska '92
NEB 92
Time Nebraska '91
NEB 91
Time Nebraska '83
NEB 83
Time Notre Dame '90
ND 90
Time Notre Dame '89
ND 89
Time Ohio State '96
OSU 96
Time Oklahoma '79
OKLA 79
Time Pen State '82
PENN 82
Time Pen State '78
PENN 78
Time West Virginia '88
W VIR 88
Todos os times bônus
GIMMIE (ou GREED)
Todos os jogadores de 1999
BEAT DOWN
Melhor passe
PASS ATTACK
Melhor jogador
GOLDEN



NFL Gameday 2000



Melhor corredor
RUN ATTACK
Vença todos os games*
SC
Time GameBreaker All-Star '98
GB98 ALLSTARS
Melhor defesa*
BOOST
Trocar o time durante o jogo*
JUMPER
Pontos ilimitados
BUILDER
Veja os créditos finais
CREDITS

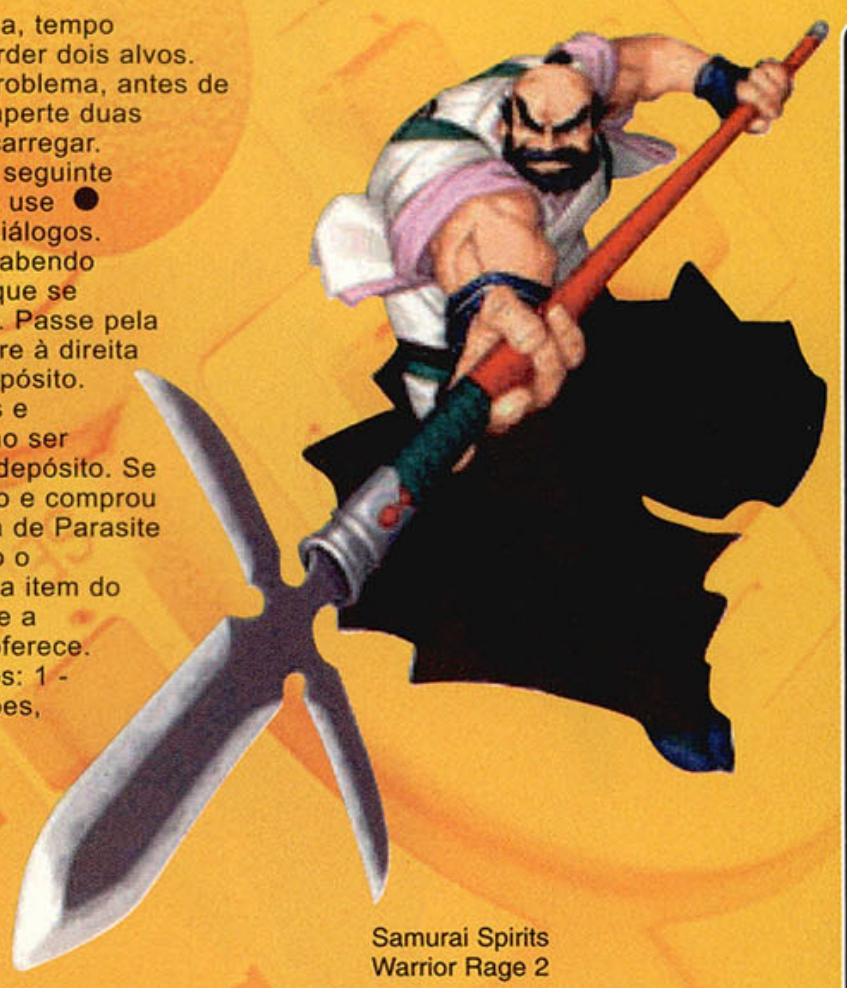
NFL GAMEDAY 2000
Truques secretos
Entre com os códigos abaixo usando a opção "Easter Egg" do menu principal.
Time 989 Studios
989SPORTS
Jogadores equilibrados
EVEN_TEAMS
Melhor corredor
BETTIS
Ciclo Heerleaders
SLIDE_SHOW
Maior impacto
BIG_HITS
Nível de dificuldade secreto
GD_CHALLENGE
Pontuação máxima
HANGTIME
Mais faltas
HAMSTRUNG
Velocidade do Juiced
COFFEE_BREAK
Movimento do Juiced
SWIMMERS
Jogadores grandes
GOLIATH
Bola gigante
BIG_BALLS
Gol com mais alcance
TEEL_LEG
Mais pontos
JACK_HAMMER
Sem intervençãono passe
BLINDERS
Sem penalts para o time da casa
HOME_COOKING
Jogadores não cansam
STAMINA
Jogadores com nomes presidenciais
PRESIDENTS
Melhor pegada
GLOVES
Juiced volta correndo
DAVIS
Fios na cabeça
PUPPETS
Speed bursts
JUICE
Créditos
CREDITS
Super stiff arm
PISTON
Jogadores magros e altos
PENCILS
Jogadores magros
FLEA_CIRCUS
Jogadores lentos para a CPU
SLOW_CPU

P

PARASITE EVE 2
Roteiro inicial
1 - Você começa numa plataforma de tiro. Use o ■ e os botões direcionais para mirar e atire com R1. Dê preferência para os alvos vermelhos e laranjas, pois estes apresentam maior pontuação.
2 - O que mais atrapalha é recarregar a arma. Aya demora cerca de três segundos para recarregar a pistola, tempo suficiente para perder dois alvos. Para evitar este problema, antes de acabar as balas, aperte duas vezes R1 para recarregar.
3 - Entre na porta seguinte e fale com Pierce, use ● para acelerar os diálogos. Agora você está sabendo sobre o caos em que se encontra a cidade. Passe pela próxima porta e vire à direita para acessar o depósito.
4 - Agumas armas e acessórios poderão ser adquiridos nesse depósito. Se você foi apressado e comprou a versão japonesa de Parasite Eve 2, veja abaixo o significado de cada item do menu principal que a colega Jodie lhe oferece. Lista de acessórios: 1 - Armas, 2 - Munições, 3 - Coletes, 4 - Utilitários, 5 - Saída
5 - Na próxima entrada, Pierce espera você para entregar a chave do carro, não fale com ele ainda. Vá para o canto da sala e pegue um antídoto na prateleira. Em seguida, aproxime-se do nosso amigo e saia cantando pneu.
6 - Fale com o sargento e entre no Akropolis Plaza. Saindo do elevador surge um telefone para salvar o jogo num memory card. Siga pela porta de vidro e pegue uma chave com o oficial da Swat. Volte e desça as escadas da direita.
7 - Mate seu primeiro inimigo e pegue a próxima entrada. Depois que a simpática senhora se transformar num gorilão esquisito, atire o máximo que puder recuando sentido à porta de saída.
8 - Pegue a chave redonda perto do corpo da criatura e saia da sala. Duas criaturas menores estarão em seu caminho. A dica é atirar até derrubar e mudar a mira para a outra criatura que está em pé.
9 - Subas as escadas e pegue a caixa de balas na base da estátua central. Prepare sua arma e desça pelo outro lado para acessar o portão dos fundos. Entre na porta da esquerda e acabe com os ratos.
10 - Agora entre à esquerda e pegue uma poção dentro da geladeira. Saia e pegue a outra porta. Use a câmera do painel e veja os próximos lugares a serem explorados. Boa sorte!

R

RAINBOW SIX
Truques secretos
Pause o jogo e segure L1 antes de executar estas seqüências. Alguns códigos também funcionam na tela do menu principal.
Munição extra
■, ■, ●, ▲, ✖, ▲, ✖, ▲
Invencível
●, ●, ■, ▲, ✖, ▲, ✖, ●
Sem terroristas
▲, ●, ●, ▲, ■, ✖, ▲, ●
Abrir todas as portas
▲, ■, ■, ▲, ✖, ●, ■, ▲
Recarregar energia



Samurai Spirits
Warrior Rage 2

▲, ▲, ✖, ●, ●, ✖, ■, ■
Todos os mapas
✖, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ✖
Todos os finais
■, ▲, ■, ■, ●, ●, ✖, ▲

S

S.C.A.R.S.
Códigos secretos
Entre com esses truques na tela de password do jogo.
Copa Crystal
GLASSX
Copa Diamond
ROCKYY
Copa Zenith
ZDPEAK
Carro leopardo
RUNNER
Carro pantera
MYSTER
Carro escorpião
DESERT
Carro cobra
RATTLE
Todos os carros e copas
ALLVID
Modo Challenge
MASTER
Modo Master
XPERTS

SAMURAI SPIRITS WARRIOR RAGE 2
Golpes especiais
JIN-EMON
Super lança: → + ■
Chute frontal: → + ✖
Super frontal: →, ↓, ↘, → + ■
Golpe mortal: ↓, ↘, → + ▲
Ataque inferior: ↓, ↙, ← + ■
Lança rápida: ↓, ↙, ← + ✖
HANZO
Ataque frontal: → + ■
Chute lateral: → + ✖
Vôo: ↓, ↑ (no alto)
Estrela da morte baixa: ↓, ↘, → + ■ (no alto)
Estrela da morte alta: ↓, ↘, → + ▲ (no alto)
Chave de pescoço: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖

Continuação NBA LIVE 2000
década. Os nomes estão colocados na ordem correta, ou seja, o primeiro e o segundo, respectivamente. A mensagem "Unlock Legends" aparece na tela confirmando o truque.
Década de 50
Andrew Phillip
WHIZ KID
Bill Sharman
CHARITY STRIPE
Bob Cousy
B-BALLS COOLZ
Bob Pettit
CRASH BOARDS
Carlo Braun
HARD WOOD
Cliff Hagen
HOOK SHOT
Dolph Schayes
SET SHOT
George Yardley
YARD BIRD
Harry Gallatin
IRON HORSE
Larry Costello
CROSS OVER
Paul Arizin
PITCHIN' PHILLI
Richard Guerin
PLAY MAKER
Década de 60
Bill Russell
ALL DEFENSIVE
Elgin Baylor
OFFENSIVE FORCE
Hal Greer
JUMP SHOT
Jerry Lucas
LUCAS LAYUP
Jerry West
THE MR. CLUTCH
Lenny Winkins
PLAYER COACH
Oscar Robertson
BUCKS BIG O
Sam Jones
BANK SHOT
Tommy Heinsohn
FLAT SHOT
Walt Bellamy
NO COMMENT
Willis Reed
SOFT TOUCH
Wilt Chamberlain
BIG GOLIATH
Década de 70
Bill Cunningham
LEAPING KANGAROO
Bill Walton

Continua...

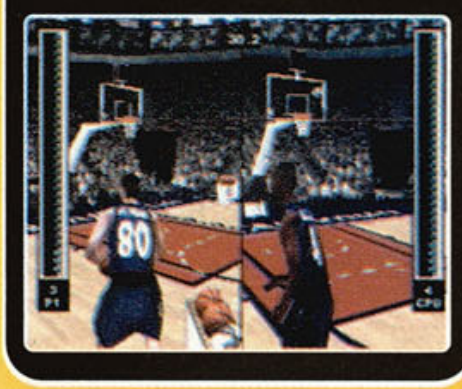






Continuação
NBA LIVE 2000

SHOT BLOCKER
Bob Lanier
BIG FOOT
Dave Bing
THE DUKE
Dave Cowens
RED HEAD
Earl Monroe
MAGIC PEARL
John Havlicek
JOHN HONDO
Julius Erving
DOCTOR'S IN
Nate Archibald
BIG TINY
Pete Maravich
PASSING PISTOL
Rick Barry
FOUL SHOT
Walt Frazier
COLL CLYDE
Wes Unseld
GLASS CLEANER
Década de 80
Charles Barkley
MOUND OF REBOUND
Dominique Wilkins
HIGH LIGHT
Earvin Johnson
MAGICAL GUARD
George Gervin
CHILLED ICEMAN
Hakeem Olajuwon
THE DREAM MACHINE
Isiah Thomas
BAD(espeço)BOY ZEKE
James Worthy
BIG GAME
Karl Malone
MAILMAN DELIVERS
Kevin McHale
SIXTH MAN
Larry Bird
CELTIC PRIDE
Michael Jordan
COME(espaço)FLY
WITH(espaço)ME
Moses Malone
FREE THROWS
Patrick Ewing
PLAYER PRESIDENT
Robert Parish
CELTIC CHIEF
Década de 90
David Robinson
SPURS ADMIRAL
Gary Payton
HUMAN GLOVE
Grant Hill
CLASS ACT
John Stockton
JAZZ MAN
Mitch Richmond
LIVE COVERMAN
Reggie Miller
OUTSIDE THREAT
Scottie Pippin
COMPLETE GAME
Shaquille O'Neal
LITTLE WARRIOR
Shawn Kemp
Power Dunker
POWER DUNKER





Samurai Spirits
Warrior Rage 2

Chave de braço: ➔, ↘, ↓, ↙, ← + ✖
SEISHIRO
Chute lateral: ➔ + ✖
Golpe frontal: ➔ + ■
Flash: ↓, ↘, ➔ + ▲ ou ↓, ↙, ← + ▲
Super sombra: ↓, ↘, ➔ + ■ ou ↓, ↙, ← + ■
Thunder light alto: ➔, ↓, ↘, ➔ + ▲
Thunder light: ➔, ↓, ↘, ➔ + ■
HAOMARU
Chute forte: ➔ + ✖
Ataque especial: ➔ + ■
Spin: ➔, ↓, ↘, ➔ + ■
Super spin: ➔, ↓, ↘, ➔ + ▲
Cinturão: ↓, ↘, ➔ + ▲
Golpe baixo: ➔, ↘, ↓, ↙, ← + ✖
SAYA
Giro simples: ➔ + ■
Chute rasteiro: ➔ + ✖
Giro frontal: ←, ↙, ↓, ↘, ➔ + ■
Giro curto: ↓, ↘, ➔ + ■
Chute rasteiro: ↓, ↘, ➔ + ✖
Giro inferior: ↓, ↘, ➔ + ▲
RAN PO
Chute duplo: ➔ + ✖
Super frontal: ➔ + ▲
Martelada: ➔ + ■
Martelo duplo: ↓, ↘, ➔ + ▲
Super martelo: ↓, ↘, ➔ + ■
Martelo voador alto: ➔, ↓, ↘, + ▲
Martelo voador baixo: ➔, ↓, ↘, ➔ + ■
YACI
Golpe frontal: ➔ + ✖
Giro mortal: ➔ + ▲
Golpe superior: ➔ + ■
Ataque inferior: ↓, ↘, ➔ + ▲
Ataque superior: ↓, ↘, ➔ + ■
Gás venenoso: ↓, ↙, ← + ▲
Dardo assassino: ↓, ↙, ← + ■
JUSHIRO
Ataque lateral: ➔ + ■
Torpedo superior: ➔ + ▲
Torpedo: ↓, ↘, ➔ + ■
Metralhadora: ↓, ↙, ← + ▲ ou ↓, ↙, ← + ■
Dardo assassino: ↓, ↙, ← + ■
Ataque mortal: ←, ↙, ↓, ↘, ➔ + ✖
RINKA
Super frontal: ➔ + ▲
Super lateral: ➔ + ■
Chute de fogo: ➔ + ✖
Sem espada: ➔, ↘, ↓, ↙, ← + ✖

Tornado: ➔, ↓, ↘, ➔ + ■
Tornado triplo: ➔, ↓, ↘, ➔ + ▲
HAITO
Chute alto: ➔ + ✖
Frontal: ➔ + ■
Rapid Fire: ↓, ↙, ← + ■ ou ↓, ↙, ← + ▲
Super furacão: ↓, ↘, ➔ + ▲
Furacão: ↓, ↘, ➔ + ■
Super frontal: ←, ↙, ↓, ↘, ➔ + ■
GARYO
Golpe baixo: ➔ + ■
Pisão ➔ + ✖
Frontal: ➔ + ▲
Super frontal: ↓, ↘, ➔ + ■
Estaca venenosa alta: ↓, ↙, ← + ▲
Estaca venenosa baixa: ↓, ↙, ← + ■
Cabeçada: ➔, ↘, ↓, ↙, ← + ■

SOUL OF THE SAMURAI
Golpes especiais
KOTARU
Magics Swords
Estes golpes somente podem ser aplicados quando você possuir determinada quantidade de energia (barras azuis), que estão indicadas abaixo:
Magic Sword 1
1 barra - ➔, ←, ■
Magic Sword 2
2 barras - segure ■ por 3 segundos
Magic Sword 3
3 barras - combo com ■
Magic Sword 4
3 barras - combo com barra vermelha
Ataques
Furar o inimigo: Direcional + ■
Corte frontal: ✖ + ■
Picotar o inimigo: ↓,↓, ↑, ↑, ■
HYAKU
Magics Swords
Alguns golpes aqui também irão consumir barras azuis, a quantidade necessária de barras é indicada entre parênteses
Lance dois punhais
1 barra - segure R1 + ↑, ●
Lance três punhais
2 barras - segure R1 + ↓, ●
Super Magic Sword
3 barras - combo + ■
Life Magic Sword
3 barras - combo com pouca energia
Ataque
Chute traseiro: ←, ■
Golpe de giro: ←, ■ e ➔, ■
Corte frontal: ↑, ■
Salto com golpe: ■ + ✖

STREET FIGHTER EX 2 PLUS
Opção secreta
No menu principal, selecione o item "Option" e aperte Start com o botão Select pressionado para acessar um modo extra.
Todos os golpes especiais
(*) - Golpes que funcionam durante o salto
RYU
Senpuu Kyaku: ➔ + ●
Mizuochi Kudaki: ➔ + R1
Hadoukent: ↓, ↘, ➔ + soco
Shakunetsu Hadouken: ➔, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Shouryuuken: ➔, ↓, ↘ + soco
Tatsumaki Senpuu Kyaku: ↓, ↙, ← + chute
Super Combos
Shinkuu Hadouken: ↓, ↘, ➔, ↓, ↘, ➔ + soco
Shinkuu Tatsumaki Senpuu: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Shin Shouryuuken: ↓, ↘, ➔, ↓, ↘, ➔ + L2
KEN
Jigoku Fuusha*: ↓ + ▲ ou R1
Zenpou Tenshin: ↓, ↙, ← + soco
Hadouken: ↓, ↘, ➔ + soco
Shouryuuken: ➔, ↓, ↘ + soco
Tatsumaki Senpuu Kyaku: ↓, ↙, ← + chute
Super Combos
Shouryuureppa: ↓, ↘, ➔, ↓, ↘, ➔ + soco
Shinryuuken: ↓, ↘, ➔, ↓, ↘, ➔ + chute
Shippuu Jinrai Kyaku: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Kuzuryuureppa: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + L2
CHUN-LI
Futa Tenohiru: ➔ + ▲
Takatsume Kyaku: ↓ + ●, no alto
Tatsu Hochiochi: ↓ + ▲ ou R1 no alto
Hyakuretsu Kyaku: chute rapidamente
Hyenshuu: ↓, ↙, ← + chute
Spinning Bird Kick: ↓, ↘, ➔ + chute
Gomen Ne!: ■, ■, ➔, ✖, R1
Super Combos
Senretsu Kyaku: ↓, ↘, ➔, ↓, ↘, ➔ + chute
Kikoushou: ↓, ↘, ➔, ↓, ↘, ➔ + soco
Hazantenshou Kyaku: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Kikoushou Goku: ↓, ↘, ➔, ↓, ↘, ➔ + L1
GUILE
Spinning Back Knuckle: ➔ + R1
Rolling Sobatto: ➔ + ● ou ← + ●
Heavy Stab Kick: ➔ + R2 ou ← + R2
Flying Buster Drop: ↓ + ▲ ou R1 no ar
Sonic Boom: ←, ➔ + soco
Somersault Kick: segure ↓, ↑ + chute
Super Combos
Opening Gambit: segure ←, ➔, ←, ➔ + soco
Double Somersault Kick: segure ↙, ↘, ↙, ↘ + chute
Sonic Boom Typhoon: segure ←, ➔, ←, ➔ + L2
ZANGIEF



Flying Body Attack*: ↓ + R1
Stomach Block:
→ + R2 ou ← + R2
Double Lariat: L1
Quick Double Lariat: L2
Screw Pile Driver:
→, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + soco
Atomic Suplex: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + chute (perto)
Bear Hug: soco, antes do Russian Suplex
Russian Suplex:
→, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + chute
Super Combos
Final Atomic Buster: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + soco
Super Stomping:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Aerial Russian Slam:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Cosmic Final Atomic Buster: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + L1

DHALSIM
Drill Head*: ↓ + R1
Drill Kick*: ↓ + chute
Yoga Teleport Forward: →, ↓, ↘ + L1 ou →, ↓, ↘ + L2
Yoga Teleport Backward: ←, ↓, ↙ + L1 ou←, ↓, ↙ + L2
Yoga Fire: ↓, ↘, → + soco
Yoga Flame: ↓, ↙, ← + soco
Yoga Blast: ↓, ↙, ← + chute
Yoga Catch: ↓, ↘, → + chute
Yoga Contact: chute, no Yoga Catch
Yoga Fake: ↓, ↘, → + L2
Super Combos
Yoga Drill Kick*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Yoga Legend: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Yoga Inferno: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L1

BLANKA
Rock Rash: → + ▲
Amazon River Run: ↘ + R1
Surprise Forward: L2
Surprise Back: ← + L2
Electric Sender: soco, rapidamente
Rolling Attack: segure ←, → + soco
Vertical Rolling: segure ↓, ↑ + chute
Back Step Rolling: segure ←, → + chute
Super Combos
Ground Shave Rolling: segure ←, →, ←, →, + soco
Beast Hurricane*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Jungle Beat: segure ←, →, ←, →, + chute
Super Electric Sender: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L2

HOKUTO
Houchou: → + R1
Kake: → + R2
Ryuusui: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + soco
Chougekihou: ↓, ↘, → + soco
Follow up: → + soco, ← + soco ou ← + chute
Gokyakukou: ←, ↓, ↙ + soco
Shinkuukou: ↓, ↙, ← + soco
Shinkyakukou: ↓, ↙, ← + chute
Super Combos
Kireneki: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Gyakuhouza: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Renshougeki: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Renpu: ■, ■, →, ✖, R1
Shirasegatana: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L2

DOCTRINE DARK
Knife Nightmare: → + ▲
Death Spin Kick: → + ●
Dark Wire: ↓, ↘, → + soco
Dark Hold:
← + soco, após o Dark Wire
KILL Wire: →, ↓, ↘ + soco
Ex-plosive: ↓, ↘, → + chute
Super Combos
Kill Trap: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Dark Shackle: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Ex-prominence: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Death Trap: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + L1

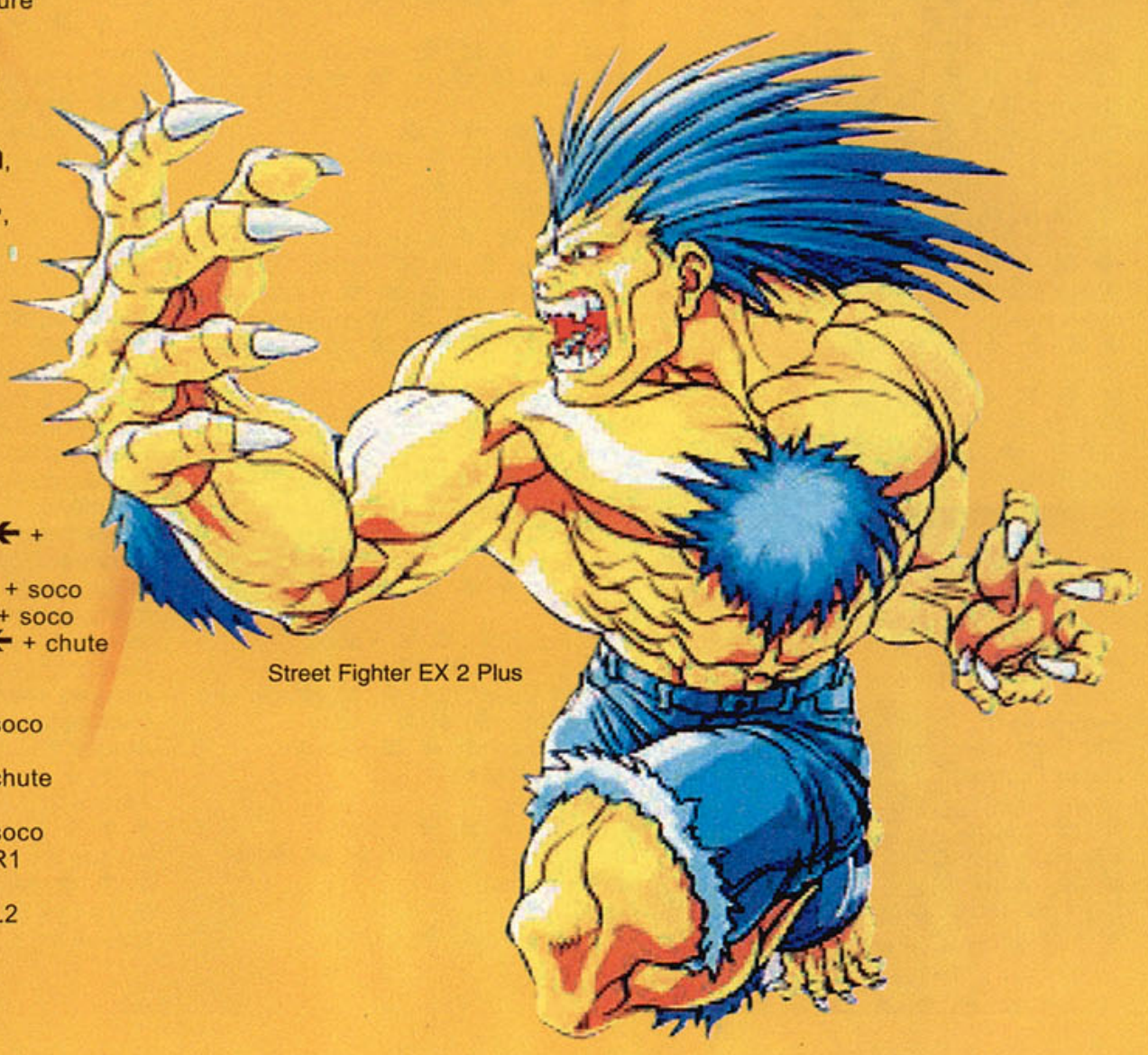
SKULLOMANIA
Stepping Up: → + ▲
Dangerous Hero: → + ●
Skullo Dash: →, →
Skullo Back Roll: ←, ←
Skullo Head: →, ↓, ↘ + soco
Skullo Dive: soco, durante o Skullo Head
Skullo Crusher: ↓, ↘, → + soco
Skullo Slider: ↓, ↘, → + chute
Skullo Takachef: ←, ↓, ↙ + chute
Super Combos
Super Skullo Crusher: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Super Skullo Slider: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Shin Skullo Dream: ■, ■, →, ✖, R1
Skullo Energy: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Skullo Ball: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Super Skullo Energy: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + L2

JACK
Angry Fist: →, ▲
Dash Straight: ←, → + soco
Dash Upper: segure ←, → + chute
Feint Dash: ↓, ↙, ← + soco
Final Punch: segure L1 ou L2
Batting Hero: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Soccer Ball Kick: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Super Combos
Home Run Hero: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Crazy Jack: segure ←, →, ←, → + soco
Raging Buffalo: segure ←, →, ← + chute
Grand Slam Crusher: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Home Run King: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L2

SHARON
Step Combo Punch: → + ▲
Step Combo Kick: → + ●
Crush Punch: → + R1
Sliding Slip: ↘ + R2
Flying Neck Drop*: ↓ + ▲ ou R1
Crimson Terror: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + soco
Half Moon Kick: ↓, ↙, ← + chute
Prisoner Scissors*: ↓ + chute
Gale Hammer Punch: ↓, ↘, → + soco
Follow Up: → + soco, ↙ + chute ou ↘ + chute
Bermuda Symphony: →, ↓, ↘ + chute
Super Combos
Shadowlu Combination: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Load: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Hellfire: após o Load, ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Sharon Special: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Assault Rifle: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L1

NANASE
Fuhijikuzu: → + ▲
Ohizaki: ↓ + ●, no alto
Ryuusi: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + soco
Sanrenkon: ↓, ↘, → + soco
Tenshoukon: →, ↓, ↘ + soco
Kasumioroshi: ↓, ↙, ← + chute
Gekkyouponan: ←, ↓, ↙ + soco
Super Combos
Yayoitouningi: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Natsuki: aperte L1 durante Yayoitouningi
Ariake: aperte L2 durante Yayoitouningi
Izayoirennin: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Machiyoi Tenkyuugeki: ■, ■, →, ●, R1

PULLUM PURNA
Al'kul Wrist: → + ▲
Al'kul Wrist Mid-Air: ↓ + ▲, no alto
Reverse Ankle: ← + ●, no alto
Dance Wind: ↓ + ▲ ou R1, no



Street Fighter EX 2 Plus



SPYRO 2: RIPTO'S RAGE

Truques secretos
Pause o jogo antes de executar as seqüências abaixo:

Modo cabeção
Pause o jogo e pressione rapidamente ↑, ↑, ↑, ↑, R1, R1, R1, R1, ●. O seu dragão fica com uma enrome cabeça.

Modo Flat
Para ativar este modo diferente aperte ←, →, ←, →, L2, R2, L2, R2, ■ com o jogo pausado.

Spyro preto
Use a seqüência ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓ na tela de pause para deixar o seu dragãozinho todo preto.

Spyro azul
Use a seqüência ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ✖ durante o pause para mudar a cor de seu personagem para azul.

Spyro verde
Use a seqüência ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ▲ durante o pause e deixe Spyro verde.

Spyro rosa
Use a seqüência ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■ durante o pause para mudar a cor de seu personagem para rosa.

Spyro vermelho
Use a seqüência ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ● durante o pause e deixe Spyro vermelho.

Spyro amarelo
Use a seqüência ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↑ durante o pause para mudar a cor de seu personagem para amarelo.

Procurar as Gems
Segure ao mesmo tempo L1 + L2 + R1 + R2 e o dragão apontará para a direção correta, localizando as Gems.

Super ataque
Para jogar bolas de fogo em qualquer fase, use o portal extra Dragon Shores e vença todos os jogos em 100%. Para entrar lá, será necessário uma quantia alta em tesouro e orbs.

Todas as habilidades
Pause o jogo e aperte rapidamente ●, ●, ●, ●, ■ para liberar todas as habilidades de Spyro.

Demo do Crash Team Racing
Na tela título com a mensagem "Press Start", aperte ao mesmo tempo L1 + R2 + ■. Você vai curtir um demo jogável do Crash Team Racing. Depois de se divertir, reset o PlayStation para retornar ao Spyro 2.

Créditos finais
Pause o game a pressione rapidamente ■, ●, ■, ●, ■, ●, ←, →, ←, →, ←, → e confira o final desta aventura.



TARZAN

Opção secreta
Aperte rapidamente ←, ←, →, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑, ↓, ↓ na tela principal. Feito isso, selecione a opção "Cheat" pressionando ↓ e use as seqüências abaixo.

Seleção de fase
Na tela da opção secreta, pressione rapidamente L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L2, R2 e escolha qualquer fase do jogo.

Vidas ilimitadas
Ainda na opção secreta aperte L1, R1, L2, R2, L1, R1, L2, R2 para que Tarzan fique com infinitas vidas durante o próximo jogo.

THRASHER: SKATE AND DESTROY

Pontuação extra
Durante o jogo, pause e segure ao mesmo tempo os botões L1 + L2 + R1 + R2. Feito isso, cada vez que você aperta ●, 5000 pontos serão adicionados no seu score atual.

Todas as fases
Na tela principal, pressione rapidamente ■, ▲, L1, R2, ●, ✖, ▲, →, →, ← para liberar todos os circuitos do jogo.

Manobras básicas
Heelflip: ▲ + ←
360 Flip: ▲ + ↘
Varialflip: ▲ + ↖
BS 180: R1 + ●
360: ● + →
BS 360: ● + ←
Hardflip: ▲ + ↗
Bigflip: ▲ + ↙
Pop Shoveit: ▲ + ↓
FS Kickflip: ▲ + ●
Shoveit 360: ▲ + →
BS Kickflip: R1 + ▲ + ●
FS Heelflip: ▲ + ● + ←
BS Heelflip: R1 + ▲ + ● + ←
BS Pop Shoveit: R1 + ▲ + ↓
BS Shoveit 360: R1 + ▲ + →

Manobras Nollie
Nollie: L1 + ■
Nollieflip: L1 + ▲
Nollie Shoveit: L1 + ▲ + ↓
Nollie BS Shoveit: L1 + R1 + ▲ + ↓
Nollie Shoveit 360: L1 + ▲ + →
Nollie BS shoveit 360: L1 + R1 + ▲ + →
Nollie Heelflip: L1 + ▲ + ←
Nollie 360 Flip: L1 + ▲ + ↘
Nollie 180: L1 + ●





Street Fighter EX 2 Plus



topo
Drill Press: ↓, ↘, → + chute
Pullum Kick: →, ↓, ↘, + chute
Ten'el Kick: ↓, ↙, ← + chute
Femina Wind:
↓, ↙, ← + soco, no alto
Super Combos
Praec Larum:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Res Arcana:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Kind Wind: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco, no alto
Gradus Pall:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + R1

DARUN MISTER
Ganges DDT: ↓ + ▲ ou R1 no alto
Lariat: ↓, ↘, → + soco
Ganges DDT: →, ↓, ↘ + chute
Darun Catch: ←, ↓, ↙ + soco
Daikaku: L1
Brahma Bomb:
→, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + soco
Indra Hashi:
→, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + chute
Super Combos
Indra Hashi:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Chouzetsu Kishin Bomb: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + chute
G.O.D.: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + L1

BALROG
W. Wing Suplex*: ↓ + ▲ ou R1
Back Slash: L2
Attaching Claw: →, ↓, ↘ + soco
Rolling Crystal Flash:
segure ←, → + soco
Flying Barcelona Attack: segure ↓, ↑ + chute, soco
Izuna Drop:
segure ↓, ↑ + chute, ↓ + soco
Sky High Claw: segure ↓, ↑ + soco
Super Combos
Grand Crystal Flash: segure ←, →, ←, → + soco
Sky High Aryuushun: segure ↙, ↘, ↙, ↘ + soco
Sky Foot Terror: segure ←, →, ←, → + chute
Rolling Izuna Drop: segure ↙, ↘, ↙, ↘ + chute, ↓ + soco

VULCANO ROSSO
Ayelu no Tsubasa: L1
Etna no Ikari: L1, chute
Hibashiri: ↓, ↘, → + chute
Vulcanus: ↓, ↙, ← + soco
Cancel no Kutsujoku:
↓, ↙, ← + chute
Vesuvius no Ikari: ↓, ↘, → + soco
Super Combos
Tame Iki no Hashi:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Pisa no Shatou:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Accelerando:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Shikei: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L2

AREA
Shove Step: → + ▲
Pull Down Leg: → + ●
Head Crusher*: ↓ + R1
Alternative Catch:
→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Terminator: ←, ↓, ↙ + soco
Humming Rush: ↓, ↘, → + soco
Jackson Kick: ↓, ↘, → + chute e depois → + ✖, → + ▲ ou → + R2
Upload: L1
Download: ↓ + L1
Super Combos
Great Cancer:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Five Star Raid:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Final Cancer:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + L1

SAGAT
Tiger Fake: ←, ↓, ↙ + soco
Tiger Shot: ↓, ↘, → + soco
Ground Tiger Shot : ↓, ↘, → + chute
Tiger Blow: →, ↓, ↘ + soco
Tiger Crush: →, ↓, ↘ + chute
Super Combos
Tiger Cannon:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Ground Tiger Cannon: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Tiger Raid:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Tiger Genocide:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Tiger Storm:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + R1

VEGA
Vega Warp Front: →, ↓, ↘ + L1
ou →, ↓, ↘ + L2
Vega Warp Back: ←, ↓, ↙ + L1
ou ←, ↓, ↙ + L2
Psycho Crusher:
segure ←, → + soco
Double Knee Press: segure ←, → + chute
Head Press:
segure ↓, ↑ + chute
Super Combos
Psycho Cannon: segure ←, →, ←, → + soco
Knee Press Nightmare:
segure ←, →, ←, → + chute
Psycho Break Smasher: segure ←, →, ←, →, + L1

GARUD
Kizan: →, ↓, ↘ + Soco
Kouga: ←, ↙, ↓, ↘, → + Chute
Shuuga: ↓, ↘, → + Soco
Raiga: →, ↓, ↘ + Chute
Jazan: ←, ↓, ↙ + Soco
Super Combos
Kienpo*:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + Soco
Kienshou:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Soco
Soukondan:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + Chute
Kyoujin Sanshuu:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + L2
Follow Up 1:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Chute
Follow Up 2:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + Soco

SHADOW GEIST
Death Crusher: ↓, ↘, → + Soco
Death Break: ↓, ↘, → + Chute
Death Press: ←, ↓, ↙ + Chute
Death Sword Kick*:
↓, ↘, → + Chute
Death Samu*: ↓, ↙, ← + Chute
Super Combos
Super Death Crusher*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Chute
Death Government:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Soco
Death Dream 1: ■, ■, →, ✖, R1
Death Dream 2*: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + Soco
Death Energy:
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + Chute
Super Death Energy: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + L1

V

VIGILANTE 8: SECOND OFFENSE

Super canhão
Durante o jogo aperte ↓, ↑, ↓, ↑, R2. Para que este truque funcione, você precisa ter três tiros do canhão disponíveis em seu inventário.

Minas flutuantes
Durante o jogo, pressione rapidamente ←, ←, →, →, R2 e marque o local para que você não seja a vítima. Será necessário ter duas manas em seu inventário.

Ataques especiais
Interceptor Missiles
Ataque 1
↑, ↑, ↓, Machine Gun
Ataque 2
↑, ↑, ↑, Machine Gun
Ataque 3
↑, ↑, →, Machine Gun
Bull's Eye Rockets
Ataque 1



↑, ↓, ↓, Machine Gun
Ataque 2
↑, ↓, ↑, Machine Gun
Ataque 3
↑, ↓, →, Machine Gun
Sky Hammer Mortar
Ataque 1
↓, ↓, ↓, Machine Gun
Ataque 2
↓, ↓, ↑, Machine Gun
Ataque 3
↓, ↓, →, Machine Gun
Brusier Cannon
Ataque 1
↓, ↑, ↓, Machine Gun
Ataque 2
↓, ↑, ↑, Machine Gun
Ataque 3
↓, ↑, →, Machine Gun
Roadkill Mines
Ataque 1
←, →, ↓, Machine Gun
Ataque 2
←, →, ↑, Machine Gun
Ataque 3
→, ←, →, Machine Gun
Brimstone Burner
Ataque 1
→, ←, ↑, Machine Gun
Ataque 2
→, ←, ↓, Machine Gun
Ataque 3
→, ←, →, Machine Gun
Códigos secretos
Para habilitar a tela de password, selecione a opção GAME STATUS do menu principal e aperte ao mesmo tempo os seguintes botões: L1 + R1 + ✖. Feito isso, habilite alguns truques usando os códigos abaixo:
Super mísseis
BLAST_FIRE
Ataque turbinado
RAPID_FIRE
Rodas gigantes
GO_MONSTER
Alguns carros para Multiplayer
MIXED_CARS
Itens desativados
DRIVE_ONLY
Carros pesados
GO_RAMMING
Suspensão elevada
JACK_IT_UP
Carros rápidos
MORE_SPEED
Ataque forte
UNDER_FIRE
Modo Arcade sozinho
HOME_ALONE
Jogo rápido
QUICK_PLAY
Sem gravidade
NO_GRAVITY
Câmera lenta
GO_SLOW_MO
Todos os finais
LONG_MOVIE
Carros luminosos
HI_CEILING
Desativar códigos
NO_CODE

VIRTUAL POOL

Rebatendo a bola
Depois de completar uma tacada incorreta, segure rapidamente R1 e pressione L2 para rebater. Essa dica vale para qualquer modo de jogo.

VMX RACING

Movimentos especiais
Durante o jogo use os seguintes comandos:
Nac Nac
R2
Table-Top
R1
Special 1



R1, R2, R1, R2
Special 2
R1, R1, R1, R1
Special 3
R2, R2, R2, R2

VR POWERBOAT RACING

Códigos secretos
(*) Unicamente para o Modo Challenge
Modo cabeção
DEFORM
Modo Champion
CUP
Motores grandes*
LARGE
Turbo automático
HELP.ME
Veículos extra
PLA
Barcos classe Minnow
MIN
Barcos classe Pike
IKE
Barcos classe Barracuda
CUD
Nível Slalom
L.R
Nível Mine







U.G
Barcos rápidos*
ZOOOOOM ou SPEEEED
Barcos nanicos*
COMPACT
Barcos longos
LONGONE

W

WINNING ELEVEN 4

Estádio extra
Vença a Copa Konami em qualquer nível de dificuldade. Depois vá para o Modo Exhibition e finalize o jogo com qualquer time. Pronto um novo estádio chamado Clubhouse aparece na tela de seleção.
Copa Extra
Vença todos os torneios e campeonatos com qualquer time.
Times secretos
Vá para a Copa International e escolha qualquer time e dificuldade. Coloque 10 minutos de tempo e vença o torneio. Após ver a tela de créditos, salve o jogo em um memory card.
Automaticamente, aparece dois novos times para você escolher, o Secret World e o European All Star.
Time extra
Finalize o Modo Olympic usando a seleção básica do Japão para que um super time japonês seja liberado para você.
Drible contra carrinho
Existem duas formas de escapar do carrinho adversário. Pular sobre o jogador com a bola, para isso é preciso pressionar ✖ rapidamente após o jogador dar o carrinho. E a outra forma é o drible curto para traz, que neste caso é mais eficiente que o lateral.
Cobrança de faltas
Fazer gols de faltas não é muito fácil, você precisa treinar bastante, por isso é que existe o modo de treino. Uma dica muito boa, é no momento de uma cobrança vire seu jogador um pouco para esquerda ou direita e pressione ■ de forma regulada, para saber exatamente a intensidade do chute.
Cruzamentos
Você já deve saber que bolas centradas costumam ser perigo de gol. Neste jogo não é bem assim, as bolas cruzadas devem ser na medida, isto é, não basta pressionar o botão de cruzamento

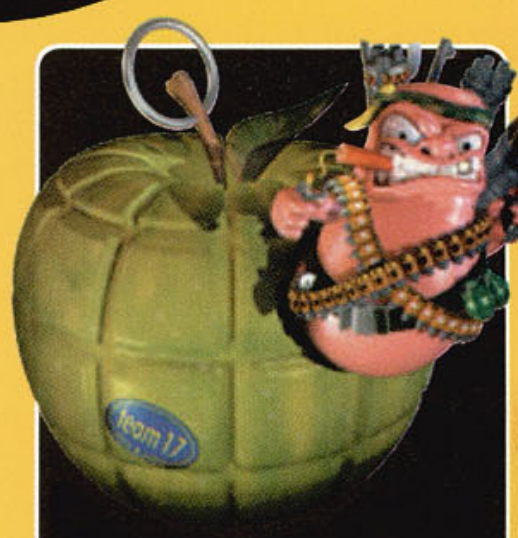


Nollie BS 180: L1 + R1 + ●
Nollie 360: L1 + ● + →
Nollie BS 360: L1 + ● + ←
Nollie Varialflip: L1 + ▲ + ↖
Nollie FS Kickflip: L1 + ▲ + ●
Nollie Bigflip: L1 + ▲ + ↙
Nollie Hardflip: L1 + ▲ + ↗
Nollie BS Kickflip: L1 + R1 + ▲ + ●
Nollie FS Heelflip: L1 + ▲ + ● + ←
Nollie BS Heelflip: L1 + R1 + ▲ + ● + ←
Manobras de borda
50-50 Grind: ✖
Boardslide: ✖ + ←
Noseslide: ✖ + ↑
Tailslide: ✖ + ↓
Nosegrind: ✖ + ↗
5-0 Grind: ✖ + ↘
Feeble Grind: ✖ + ↖
Smith Grind: ✖ + ↙
Crooked Grind: L1 + ✖ + →
Lipslide: L1 + ✖ + ←
Bluntslide: L1 + ✖ + ↓
Noseblunt: L1 + ✖ + ↑
Manobras aéreas
Indy: ●
Backside Grab: ● + ←
Nosegrab: ● + ↑
Tailgrab: ● + ↓
Method: ● + ↗
Stalefish: ● + ↘
Frigid Air: ● + ↙
Judo: ● + ↖
Manobras especiais
Wallride: L1 + ■ + →
Handplant: R1 + ✖
Nose manual: L1 + ■ + ↑
Manual: L1 + ■ + ↓
Super manobras
Cryus:
Impossible: R1 + ▲ + ↑
Kahli:
Kickflip Casper: R1 + ▲ + ↑
Roach:
Double Kickflip: R1 + ▲ + ↑
Axl:
Dark Slide: R1 + ✖ + →
Scab:
Ddp: R1 + ✖ + →
Jasmine
Airwalk: R1 + ✖+ →



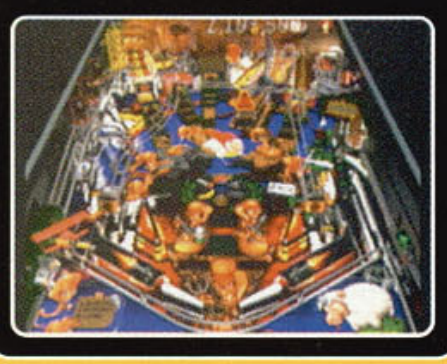






WORMS PINBALL

Acerte a caveira
Existe uma brecha depois da gravura da ovelha com uma placa do tipo danger (perigo) que oferece uma das maiores pontuações do jogo. Para mandar a bolinha nesta entrada, será necessário muito reflexo e habilidade. Faça isso, usando o flipper esquerdo arremessando a bolinha quando estiver quase na centro do flipper. Quanto maior a velocidade, mais chance você terá em acertar o alvo.
Imediatamente um jogo aleatório será escolhido pelo computador, inclusive uma bola extra poderá ser liberada. Quanto maior o tempo que a bola ficar presa, maior será sua pontuação dependendo do jogo selecionado.
Seja esperto
Na maioria dos casos, a bolinha é perdida através da parte central e inferior da mesa, onde estão os flippers principais. Mas em algumas vezes, ela sai pelas brechas laterais da mesa. Quando você mexe apenas o flipper esquerdo com o botão L1, dois flippers auxialiares e superiores do mesmo lado são ativados. Se você prestar atenção, o de baixo protege a saída esquerda na qual a bolinha poderá sair. Portanto, não espere a bola descer, quando chegar perto desce flipper garanta mais proteção. Neste caso, somente o lado direito da mesa (aquele que não possui flippers auxiliares) está desprotegido. Boa sorte!
Bolas extras
Para conseguir mais três bolas extras ao mesmo tempo na mesa, você deve acertar um local muito difícil. No lado direito central da mesa, próximo da legenda "Jungle", existe um buraco na qual a bolinha se encaixa. Para acertá-lo, bata na bolinha ainda em movimento usando a extremidade do flipper esquerdo e não espere a bola parar. Assim, a bolinha vai subir por um caminho metálico até cair nesse alvo especial.



e aguardar que a bola chegue na cabeça. Ou você leva o atacante até ela, ou você cruza na medida.
Toques em profundidade
Se você quer marcar gols com classe e velocidade, venha conduzindo a bola pelo meio do campo. Espere um atacante seu correr em disparada e pressione o ▲ para que a bola seja lançada em profundidade. Aí é só correr com o atacante entre a zaga e meter a bola para fundo da rede.
Brasil é o melhor
Agora se você não quer correr riscos, jogue com o Brasil. Ronaldinho e Roberto Carlos correm mais que qualquer outro jogador do game, além de velozes são habilidosos e têm chutes fortes. Não tem jeito, nem a melhor defesa que é a da França tem condições de parar este ataque. Ainda bem que pleo menos no videogame somos imbatíveis.

Z

Destruir base inimiga
Basta apertar o botão ▲ do segundo controle durante o jogo.
Suicídio
Pressione botão ■ do segundo controle durante o jogo para destruir a própria base.
Códigos secretos
Modo Metal Jacket completo
■, ●, ✖, ▲, ▲, ✖, ●, ■
Invencibilidade
■, ▲, ●, ✖, ✖, ●, ▲, ■
Ativar segundo controle
✖, ▲, ■, ●, ▲, ●, ✖, ■
Seleção de fase
Fase 2
■, ▲, ✖, ●, ▲, ■, ●, ✖
Fase 3
■, ✖, ●, ▲, ▲, ■, ✖, ●
Fase 4
■, ▲, ✖, ●, ●, ▲, ✖, ●
Fase 5
✖, ●, ■, ✖, ▲, ■, ✖, ●
Fase 6
■, ●, ▲, ✖, ●, ✖, ■, ●
Fase 7
✖, ●, ■, ✖, ▲, ▲, ✖, ●
Fase 8
✖, ✖, ●, ▲, ✖, ●, ■, ✖
Fase 9
●, ✖, ●, ■, ✖, ●, ■, ●
Fase 10
●, ▲, ●, ●, ■, ▲, ✖, ●
Fase 11
✖, ■, ●, ✖, ✖, ■, ■, ●
Fase 12
✖, ✖, ●, ✖, ●, ✖, ■, ●
Fase 13
●, ▲, ✖, ●, ▲, ■, ✖, ●
Fase 14
■, ▲, ✖, ●, ▲, ✖, ●, ■
Fase 15
■, ▲, ✖, ●, ■, ▲, ✖, ●
Fase 16
●, ✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ✖
Fase 17
●, ■, ▲, ✖, ▲, ✖, ●, ■
Fase 18
■, ●, ■, ✖, ✖, ●, ●, ▲
Fase 19
✖, ●, ✖, ●, ▲, ▲, ✖, ●
Fase 20
▲, ▲, ✖, ●, ▲, ▲, ✖, ●

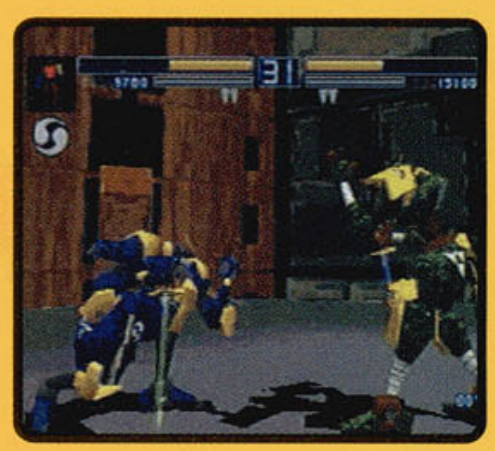
Z-GUNDAM

Gundam GP-01FB
Complete o Modo Battle usando o Gundam 0083
Gundam GP-02A
Vença o jogo em qualquer modo usando o Gundam GP-01FB da dica anterior.

ZERO DIVIDE

Jogue como Zulu
Vença o jogo usando todos os lutadores em qualquer nível de dificuldade. Depois de completar o jogo com o último personagem, você escuta uma voz dizendo "Wow" durante a tela de apresentação. Pronto, agora Zulu está disponível na tela de seleção de lutadores.
Lute contra Xtal
Vença o jogo usando os oito personagens, incluindo Zulu, sem usar Continues. O chefão Xtal surge para um super duelo.
Jogue como Xtal
Complete o jogo com qualquer personagem e sem usar Continues. Esse truque s só funciona usando o nível Normal ou Hard de dificuldade.
Lute contra Neco
Complete o jogo contra Xtal sem usar Continues. Feito isso, aperte ao mesmo tempo L1 + L2 + R1 + R2 e pressione Select e Start. O ícone de Xtal aparece no topo da tela para acessar uma luta rápida.
Jogue como Neco
Basta vencer o jogo como Zool e Xtal.Na sua próxima luta, Neco estará disponível para você jogar.
Animação especial de encerramento
Jogue até atingir um total de nada menos que 200 horas ou mais de jogo. Automaticamente, uma animação exclusiva aparece apresentando todos os lutadores.
Modo Turbo Flat-Shaded
Acumule mais de 100 horas de jogo e, durante as lutas, use sempre os cinco combos principais. Agora entre no menu principal e selecione a opção "Match Point 3". Feito isso, segure ao memso tempo L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ↓. Uma nova opção chamada "Shadow Obj" surge no mesmo menu. Esta opção extra alatera a velocidade de todos os objetos da tela. Faça as alterações desejadas e volte para o Modo Normal.
Quadrinhos ocultos
Vença o jogo usando o Modo Easy sem Continues ou perdas de rounds. Vá para atela principal e selecione Option. Feito isso, segure simultaneamente L1 + L2 + R1 + R2 + Start + Select do segundo controle. Uma animação semelhante uma estória em quadrinhos com o personagem **Neco surge na tela.**
Seleção de área
Jogue até atingir um total de 30 horas ou mais. Durante a tela principal, você escuta "Wow". Agora jogue no Modo Versus com Zulu e Xtal. Vença um round com qualquer um nos últimos cinco segundos de luta. Pronto, agora você já pode escolher o cenário desejado para cada luta neste modo de jogo. Para isso, use os seguintes códigos:
Cenário de Tau
Area 00
Cenário de Nereid
Area 01
Cenário de Zero
Area 02
Cenário de Io
Area 03
Cenário de Cygnus
Area 04
Cenário de Draco
Area 05
Cenário de Eos
Area 06
Cenário de Wild3
Area 07
Cenário de Zulu
Area 08
Cenário de Xtal e Neco
Area 09







Zero divide



GameShark

Por esta você não esperava: conseguimos 468 códigos de GameShark para você detonar os jogos mais quentes do momento do começo ao fim!



Blast Radius

B

BLAST RADIUS
Código mestre
Use para habilitar os outros códigos
d0024da001cd
80024da22400
d0024dc001cd
80024dc22400
Energia ilimitada
800ef16a0060
Combustível infinito
800eda7e0064
Força infinita
800ef16800c8
Arma secundária ilimitada
800ef17203e8
Todos os créditos
800AB724 967F
800AB726 0098

F

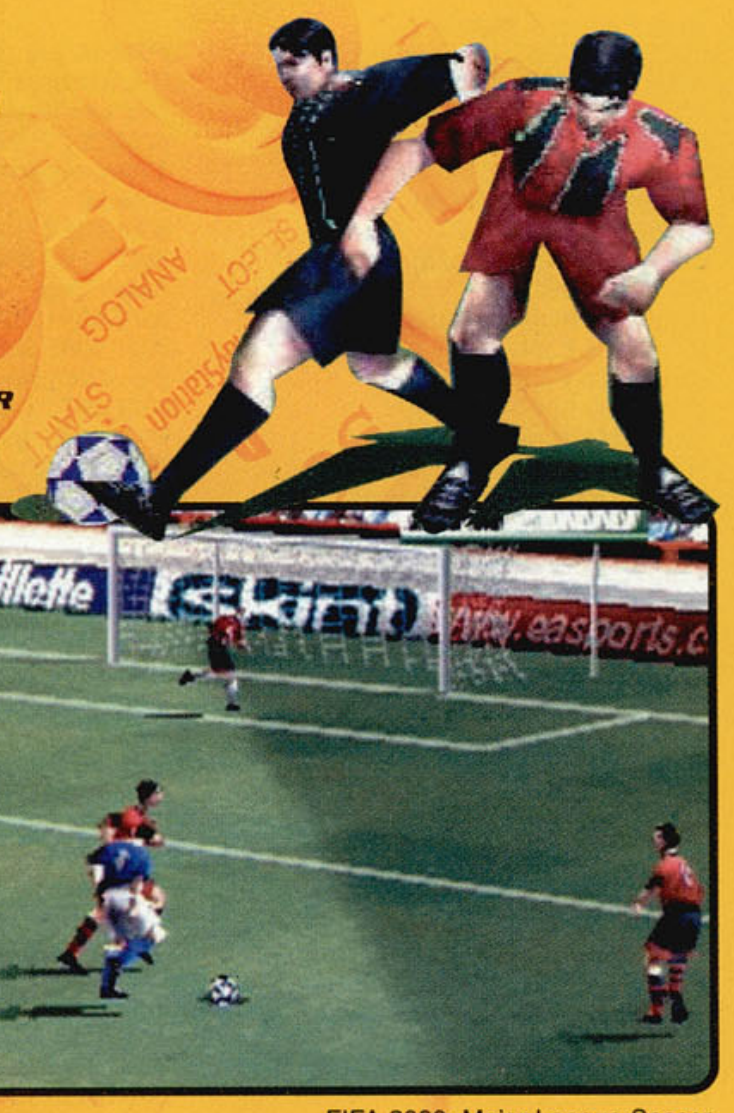
FATAL FURY: WILD AMBITION
(Versão Americana)
Todos os lutadores
800AC12A FFFF
Todos os vídeos
800AC130 FFFF
800AC132 00FF
Todos os comandos e Team Battle
800AC134 FFFF
Um lutador vence o jogo
300AC03B 0008
Computador muito fácil
800AC068 0000
Primeiro jogador
Energia ilimitada
800ACE9A 0170
Especial infinito
800ACE9A 0070
Sem energia
800ACE9A 0000
Poder máximo
800ACECC 0030
Sem poder
800ACECC 0000
Seqüência fácil
8002EEC2 2400
Vitória garantida
800ACE98 0002
Nunca vence
800ACE98 0000
Segundo jogador
Energia ilimitada
800AE6BA 0170
Especial infinito
800AE6BA 0070
Sem energia
800AE6BA 0000
Poder máximo
800AE6EC 0030
Sem poder
800AE6EC 0000
Seqüência fácil
8002F05E 2400
Vitória garantida
800AE6B8 0002
Nunca vence
800AE6B8 0000

FATAL FURY: WILD AMBITION
(Versão Japonesa)
Energia infinita (P1)
800AD7EE 0170
Energia infinita (P2)
800AF00E 0170
Tempo ilimitado
800AC994 114E

FIFA 2000: MAJOR LEAGUE SOCCER
Zero gols
80032518 0000
99 gols
80032518 0063
Time da casa
Zero gols
80032514 0000
99 gols
80032514 0063

FIFA SOCCER 97
Tempo ilimitado
800DE5DC 0000
800DF6FC 0000
Sempre no primeiro tempo
800DF73C 0001
800DF740 0001
Sempre no segundo tempo
D00DF73C 0001
800DF73C 0002
800DF740 0002
Começa no terceiro período
D00DF73C 0001
800DF73C 0003
800DF740 0003

FIFA: ROAD TO THE WORLD CUP 98
Zero gols
8004F7BC 0000
99 gols
8004F7BC 0063
Jogador 1 não perde (use Select)
D012DD22 0001
8004F7B8 0063
Time da casa
Zero gols
8004F7B8 0000
99 gols
8004F7B8 0063



FIFA 2000: Major Laegue Soccer

MARVEL VS. CAPCOM: CLASH OF THE SUPERHEROES
Energia ilimitada (P1)
8007C124 0090
75% de energia (P1)
D007C124 0090
8007C124 006C
50% de energia (P1)
D007C124 0090
8007C124 0048
25% de energia (P1)
D007C124 0090
8007C124 0024
Seqüência mortal (P1)
D007C124 0090
8007C124 0001
Morte imediata (P1)
8007C124 0000
Energia ilimitada (P2)
8007C534 0090
75% de energia (P2)
D007C534 0090
8007C534 006C
50% de energia (P2)
D007C534 0090
8007C534 0048
25% de energia (P2)
D007C534 0090
8007C534 0024
Seqüência mortal (P2)
D007C534 0090
8007C534 0001
Morte imediata (P2)
8007C534 0000
Tempo infinito
8007B832 6363
Combo Gauge ilimitado (P1)
8007C126 0090
Combo Gauge vazio (P1)
8007C126 0000
Combo Gauge ilimitado (P2)
8007C536 0090
Combo Gauge vazio (P2)
8007C536 0000
Combo nível 0 (P1)
8007C128 0000
Combo nível 1 (P1)
8007C128 0001
Combo nível 2 (P1)
8007C128 0002
Combo nível 3 (P1)
8007C128 0003
Combo nível 0 (P2)
8007C538 0000
Combo nível 1 (P2)
8007C538 0001
Combo nível 2 (P2)
8007C538 0002
Combo nível 3 (P2)
8007C538 0003
Sem Combo Gauge (P1)
8007C126 0000

Continua...

Continuação MARVEL VS. CAPCOM: CLASH OF THE SUPERHEROES



8007C128 0000
Sem Combo Gauge (P2)
8007C536 0000
8007C538 0000
Opções secretas liberadas
50000302 0000
8007B72C FFFF
Energia auxiliar (P1)
8007C984 0090
75% de energia auxiliar (P1)
D007C984 0090
8007C984 006C
50% de energia auxiliar (P1)
D007C984 0090
8007C984 0048
25% de energia auxiliar (P1)
D007C984 0090
8007C984 0024
Seqüência mortal extra (P1)
D007C984 0090
8007C984 0001
Morte imediata extra (P1)
8007C984 0000
Energia auxiliar (P2)
8007CD8C 0090
75% de energia auxiliar (P2)
D007CD8C 0090
8007CD8C 006C
50% de energia auxiliar (P2)
D007CD8C 0090
8007CD8C 0048
25% de energia auxiliar (P2)
D007CD8C 0090
8007CD8C 0024
Seqüência mortal extra (P2)
D007CD8C 0090
8007CD8C 0001
Morte imediata extra (P2)
8007CD8C 0000
Ataque especial ilimitado (P1)
8007C17A 0005
Sem ataque especial ilimitado (P1)
8007C17A 0000
Ataque especial ilimitado (P2)
8007CDE2 0005
Sem ataque especial ilimitado (P2)
8007CDE2 0000
Máximo de vitórias (P1)
8007B896 03E7
Máximo de vitórias (P2)



Continua...

FIGHTING ILUSION 5: K-1 GRAND PRIX 99
(GameShark 3,2 ou superior)
Sem K.O. (P1)
8010202E 0000
Rush Power ilimitado (P1)
80102024 013F
Todos os lutadores
Maasaki Satake (Japão)
80059AF4 8300
Musashi (Japão)
80059B38 8300
Nobuaki Kakuda (Japão)
80059B7C 0300
Taiei Kin (Japão)
80059BC0 8300
Takeru (Japão)
80059C04 0300
Masaaki Miyamoto (Japão)
80059C48 0300
Yoji Anjo (Japão)
80059CD0 0300
Mitsuya Nagai (Japão)
80059D14 0300
Maurice Smith (USA)
80059D58 8300
Rick Roufus (USA)
80059D9C 8300
Jean Claude (USA)
80059DE0 0300
Curtis Schuster (USA)
80059EAC A300
Peter Aerts (Holanda)
80059E68 2300
Ernesto Hoost (Holanda)
80059EAC A300
Sam Greco (Austrália)
80059EF0 0B00
Stan The Man (Austrália)
80059F34 8300
Mike Bernardo (África do Sul)
80059F78 2300
Vander Merwe (África do Sul)
80059FBC 4300
Jan 'The Giant' Norte (África do Sul)
8005A000 4300
Francisco Filho (Brasil)
8005A044 0B00
Glaube Feitosa (Brasil)
8005A088 0300
Michael Thompson (UK)
8005A0CC 8300
Matt Skelton (UK)
8005A110 4300
Jean Riviere (Canadá)
8005A154 0300
Andy Hug (Suíça)
8005A198 A300
Ray Sefo (Nova Zelandia)
8005A1DC 8300
Stefan Leko (Alemanha)
8005A220 8300
Branco Cikatic (Croácia)
8005A264 0B00
Nicholas Pettas (Dinamarca)
8005A2A8 0300
Jerome Le Banner (França)
8005A330 0B00
Tsuyoshi Nakasako (Japão)
80059C8C 0300
Sadau Kiatsongrit (Tailândia)
8005A2EC 0300
Kentaro Yamawaki (Japão)
8005A374 0500
Deer Bennet (USA)
8005A50C 0500
Jerry Neil (Nova Zelândia)
8005A4C8 0500
Jake Iron (México)
8005A484 0500
Bob Foreman (Bélgica)
8005A440 0500
Junya Hamamoto (Japão)
8005A3FC 0500
Ryuichi Kazami (Japão)
8005A3B8 0500
Gregory Masters (USA)
8005A550 0500

FISHERMAN'S BAIT 2: BIG OL'BASS

Mission Impossible



Tempo ilimitado
800C1124 2710
Créditos infinitos
800C0F68 0009

M

MISSION IMPOSSIBLE
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
8008FE04 00FF
Munição infinita
800454AA 2400
Todas as missões
8008FA8C 00FF
8008FB10 FFFF
Super pulo
8008FC14 0001
Desativar super pulo
8008FC14 0000
Câmera Lenta
8008E9D0 FFFD
8008E9D2 FFFF
Câmera Lenta desligada
8008E9D0 0001
8008E9D2 0000
Modo Turbo
8008E9D0 0004
Modo Turbo desligado
8008E9D0 0001
Modo Stupid AI
8008FADC 0001
Modo Stupid AI desligado
8008FADC 0000

P

PREMIER MANAGER 99
(GameShark 2,4 ou superior)
Dinheiro ilimitado
800E7EB2 3FFF
Times especiais
Arsenal
800E48E0 C9FF
800E48E2 3B9A
Aston Villa
800E4984 C9FF
800E4986 3B9A
Blackburn Rovers
800E4B70 C9FF
800E4B72 3B9A
Charlton Athletic
800E579C C9FF
800E579E 3B9A
Chelsea
800E4C14 C9FF
800E4C16 3B9A
Coventry City
800E4CB8 C9FF
800E4CBA 3B9A
Derby County
800E4E00 C9FF
800E4E02 3B9A
Everton
800E4EA4 C9FF
800E4EA6 3B9A
Leeds United
800E4F48 C9FF
800E4F4A 3B9A
Leicester City
800E4FEC C9FF
800E4FEE 3B9A
Liverpool
800E5090 C9FF
800E5092 3B9A
Manchester United
800E5134 C9FF
800E5136 3B9A
Middlesbrough
800E5AD0 C9FF
800E5AD2 3B9A
New Castle United
800E51D8 C9FF
800E51DA 3B9A
Nottingham Forest
800E5C18 C9FF
800E5C1A 3B9A
Sheffield Wed
800E527C C9FF
800E527E 3B9A
Southampton
800E5320 C9FF
800E5322 3B9A
Tottenham Hotspur
800E53C4 C9FF
800E53C6 3B9A
West Ham United
800E5468 C9FF
800E546A 3B9A
Wimbledon 800E
550C C9FF
800E550E 3B9A
Primeira divisão
Barnsley
800E4A28 C9FF
800E4A2A 3B9A
Birmingham City
800E55B0 C9FF
800E55B2 3B9A
Bolton Wanderers
800E4ACC C9FF
800E4ACE 3B9A
Bradford City
800E5654 C9FF
800E5656 3B9A
Bristol City
800E66FC C9FF
800E66FE 3B9A
Bury
800E56F8 C9FF
800E56FA 3B9A
Crewe Alexandra
800E5840 C9FF
800E5842 3B9A
Crystal Palace
800E4D5C C9FF
800E4D5E 3B9A
Grimsby Town
800E6B78 C9FF
800E6B7A 3B9A
Huddersfield Town
800E58E4 C9FF
800E58E6 3B9A
Ipswich Town
800E5988 C9FF
800E598A 3B9A
Norwich City
800E5B74 C9FF
800E5B76 3B9A
Oxford United
800E5CBC C9FF
800E5CBE 3B9A
Port Vale
800E5D60 C9FF
800E5D62 3B9A
Portsmouth
800E5E04 C9FF
800E5E06 3B9A
Qpr
800E5EA8 C9FF
800E5EAA 3B9A
Sheffield United
800E5FF0 C9FF
800E5FF2 3B9A
Stockport County
800E6094 C9FF
800E6096 3B9A
Sunderland
800E61DC C9FF
800E61DE 3B9A
Swindon Town
800E6280 C9FF
800E6282 3B9A
Tranmere Rovers

800E6324 C9FF
800E6326 3B9A
Watford
800E713C C9FF
800E713E 3B9A
West Brom
800E63C8 C9FF
800E63CA 3B9A
Wolves
800E646C C9FF
800E646E 3B9A
Segunda divisão
Blackpool
800E6510 C9FF
800E6512 3B9A
Bournemouth
800E65B4 C9FF
800E65B6 3B9A
Bristol Rovers
800E67A0 C9FF
800E67A2 3B9A
Burnley
800E6844 C9FF
800E6846 3B9A
Chester Field
800E698C C9FF
800E698E 3B9A
Colchester Utd
800E77A4 C9FF
800E77A6 3B9A
Fulham
800E6A30 C9FF
800E6A32 3B9A
Gilingham
800E6AD4 C9FF
800E6AD6 3B9A
Lincoln City
800E7C20 C9FF
800E7C22 3B9A
Luton Town
800E6C1C C9FF
800E6C1E 3B9A
Macclesfield
800E7CC4 C9FF
800E7CC6 3B9A
Manchester City
800E5A2C C9FF
800E5A2E 3B9A
Millwall
800E6CC0 C9FF
800E6CC2 3B9A
Northampton Town
800E6D64 C9FF
800E6D66 3B9A
Notts County
800E7E0C C9FF
800E7E0E 3B9A
Oldham Athletic
800E6E08 C9FF
800E6E0A 3B9A
Perston North End
800E6F50 C9FF
800E6F52 3B9A
Reading
800E5F4C C9FF
800E5F4E 3B9A
Stoke City
800E6138 C9FF
800E613A 3B9A
Walsall
800E7098 C9FF
800E709A 3B9A
Wigan Athletic
800E71E0 C9FF
800E71E2 3B9A
Wrexham
800E7284 C9FF
800E7286 3B9A
Wycombe Wndrs
800E7328 C9FF
800E732A 3B9A
York City
800E73CC C9FF
800E73CE 3B9A
Terceira divisão
Barnet
800E7470 C9FF
800E7472 3B9A
Breatford
800E6658 C9FF
800E665A 3B9A
Brighton
800E7514 C9FF
800E7516 3B9A
Cambridge United
800E75B8 C9FF
800E75BA 3B9A
Cardiff City
800E765C C9FF
800E765E 3B9A
Carlisle United
800E68E8 C9FF
800E68EA 3B9A
Chester City
800E7700 C9FF
800E7702 3B9A
Darlington
800E7848 C9FF
800E784A 3B9A
Exeter City
800E78EC C9FF
800E78EE 3B9A
Halifax Town
800E7990 C9FF
800E7992 3B9A
Hartlepool United
800E7A34 C9FF
800E7A36 3B9A
Hull City
800E7AD8 C9FF
800E7ADA 3B9A
Leyton Orient
800E7B7C C9FF
800E7B7E 3B9A
Mansfield Town
800E7D68 C9FF
800E7D6A 3B9A
Peterborough Utd.
800E7EB0 C9FF
800E7EB2 3B9A
Phymouth Argyle
800E6EAC C9FF
800E6EAE 3B9A
Rochdale
800E7F54 C9FF
800E7F56 3B9A
Rotherham United
800E7FF8 C9FF
800E7FFA 3B9A
Scarborough
800E809C C9FF
800E809E 3B9A
Scunthorpe Utd.
800E8140 C9FF
800E8142 3B9A
Shrewsbury Town
800E81E4 C9FF
800E81E6 3B9A
Southend United
800E6FF4 C9FF
800E6FF6 3B9A
Swansea City
800E8288 C9FF
800E828A 3B9A
Torquay United
800E832C C9FF
800E832E 3B9A
Times italianos - Série A
A.C. Milan
800DB0A0 C9FF
800DB0A2 3B9A
Bari
800DB1E8 C9FF
800DB1EA 3B9A
Bologna
800DB28C C9FF
800DB28E 3B9A
Cagliari
800DB3D4 C9FF
800DB3D6 3B9A
Empoli
800DB708 C9FF
800DB70A 3B9A
Fiorentina
800DB850 C9FF
800DB852 3B9A
Inter Milan
800DB998 C9FF
800DB99A 3B9A
Juventus
800DBA3C C9FF
800DBA3E 3B9A
Lazio
800DBAE0 C9FF
800DBAE2 3B9A
Parma
800DBE14 C9FF
800DBE16 3B9A
Perugia
800DBEB8 C9FF
800DBEBA 3B9A
Piacenza
800DC000 C9FF
800DC002 3B9A
Roma
800DC290 C9FF
800DC292 3B9A
Salernitana
800DC334 C9FF
800DC336 3B9A
Sampdoria
800DC3D8 C9FF
800DC3DA 3B9A
Udinese
800DC668 C9FF
800DC66A 3B9A
Venezia
800DC70C C9FF
800DC70E 3B9A
Vicenza
800DC854 C9FF
800DC856 3B9A
Times italianos - Série B
Atalanta
800DB144 C9FF



Primeir Manager 99

Continuação MARVEL VS. CAPCOM: CLASH OF THE SUPERHEROES



8007B898 03E7
Pontuação máxima (P1)
8007C168 FFFF
Pontuação máxima (P2)
8007C578 FFFF
Começa no último chefe
E007B888 0000
3007B888 0007
Apenas uma vitória (P1)
E007B82A 0000
3007B82A 0001
Nunca vence (P1)
3007B82A 0000
Apenas uma vitória (P2)
E007B82B 0000
3007B82B 0001
Nunca vence (P2)
3007B82B 0000
Seleção de estágios
Fase Honda's Bathhouse
8007B780 0000
Fase Live House of The Dead
8007B780 0001
Fase Neo St. Petersburg
8007B780 0002
Fase Dr. Wily's
8007B780 0003
Fase Headquarters of Evil
8007B780 0004
Fase Avengers Base
8007B780 0005
Fase Blue Area of The Moon
8007B780 0006
Fase Rooftop of Daily Bugle
8007B780 0007
Fase Cliff of Desolation
8007B780 0008
Fase Rooftop by Central Park
8007B780 0009
Ryu com Ken (P1)
3007B8E4 0002
Ryu com Akuma (P1)
3007B8E4 0004
Tempo ilimitado no ataque (P1)
D007B862 0230
8007B862 0240
Modo Wolverine ilimitado (P1)
8007C222 01FF
Tempo ilimitado no ataque (P2)
D007B864 0230
8007B864 0240
Modo Wolverine ilimitado (P2)
8007C632 01FF



Continua...



Continuação MARVEL VS. CAPCOM: CLASH OF THE SUPERHEROES



Ryu com Ken (P2)
3007B8E5 0002
Ryu com Akuma (P2)
3007B8E5 0004
Especial Mega Man infinito (P1)
8007C236 0010
Especial Mega Man infinito (P2)
8007C646 0010
Modo EX (use L1, R1 e Select)
D0028808 0C01
8007B6E8 0108
Jin tem Super Armor (P1)
8007C258 00FF
Ataque rápido (P1)
8007BF76 0000
Mega Man com Magnetic Shockwave (P1)
8007C24E 0001
Mega Buster no máximo (P1)
8007C238 00FF
Jin tem Super Armor (P2)
8007C668 00FF
Ataque rápido (P2)
8007CBFE 0000
Mega Man com Magnetic Shockwave (P2)
8007C65E 0001
Mega Buster no máximo (P2)
8007C648 00FF
Energia ilimitada
80038106 2400
Hits em qualquer lugar
80048F92 2400

TOMB RAIDER 2: THE DAGGER OF XIAN

Todos os itens
80088B34 0009
Lara aranha
8008C4F6 0001
Flares ilimitados
D008AAD6 0008
8008C4EE 0008
Ter os três segredos
800DE682 000F
Todas as armas
80088AA0 000B
Oxigênio ilimitado
8008C4FE 0708
Medi Packs ilimitados
80088AB8 03E7
Pequenos Medi Packs infinitos
80088ABA 03E7
Harpoon infinito
8008C5B8 0006
Shotgun infinito
8008C5B4 0012
Flares infinito
80088AAA 03E7
M-16 infinito
8008C5C0 0050
Pistol infinito
8008C5AC 0028
Grenade Launcher infinito
8008C5BC 0008
Uzi infinito
8008C5B0 00A0
Fase Great Wall
Energia ilimitada
8019CF52 03E8
Salto lunar
D008AAD4 0010

Continua...

800DB146 3B9A
Brescia
800DB330 C9FF
800DB332 3B9A
Cesena
800DB478 C9FF
800DB47A 3B9A
Chievo
800DB51C C9FF
800DB51E 3B9A
Cosenza
800DB5C0 C9FF
800DB5C2 3B9A
Cremonese
800DB664 C9FF
800DB666 3B9A
Fidelis Andria
800DB7AC C9FF
800DB7AE 3B9A
Gonoa
800DB8F4 C9FF
800DB8F6 3B9A
Lecce
800DBB84 C9FF
800DBB86 3B9A
Lucchese
800DBC28 C9FF
800DBC2A 3B9A
Monza
800DBCCC C9FF
800DBCCE 3B9A
Napoli
800DBD70 C9FF
800DBD72 3B9A
Pescara
800DBF5C C9FF
800DBF5E 3B9A
Ravenna
800DC0A4 C9FF
800DC0A6 3B9A
Reggiana
800DC148 C9FF
800DC14A 3B9A
Reggina
800DC1EC C9FF
800DC1EE 3B9A
Ternana
800DC47C C9FF
800DC47E 3B9A
Torino
800DC520 C9FF
800DC522 3B9A
Treviso
800DC5C4 C9FF
800DC5C6 3B9A
Verona
800DC7B0 C9FF
800DC7B2 3B9A

R

RAINBOW SIX

Energia ilimitada
8005518A 2400
Proteção infinita
80052BAE 2400
800AE5B6 0063
800AE8EA 0063
800AEC1E 0063
Todas as fases liberadas
8007E7E0 0001
80080B68 000D
Tempo ilimitado
800CBAF2 2400
Sem falhas
80076074 0017
80076094 0000
800760BC 0000
8007F49C 0000
80080B9C 0000
Time invencível
8007D430 0001
Todos os níveis liberados
8007D434 0001
Mostrar coordenadas
8007D43C 0001
Apresentar créditos
8007D444 0001
Os reféns não morrem
8007D448 0001
Sem terroristas
8007D44C 0001
Todas as portas destrancadas
8007D458 0001

S

STREET FIGHTER COLLECTION

Super Street Fighter 2
Primeiro jogador
Energia ilimitada
80175458 0090
Sem energia
80175458 0000
Ataque especial no ar
80175530 0000
Segundo jogador
Energia ilimitada
801757C4 0090
Sem energia
801757C4 0000
Ataque especial no ar
8017589C 0000
Super Street Fighter 2X
Primeiro jogador
Energia ilimitada
80175458 0090
Sem energia
80175458 0000
Sem Super Bar
80175666 3000
80175668 0000
Super Bar nível 1
80175666 3000
80175668 0010
Super Bar nível 2
80175666 3000
80175668 0020
Super Bar nível 3
80175666 3000
80175668 0030
Ataque especial no ar
80175530 0000
Segundo jogador
Energia ilimitada
801757C4 0090
Sem energia
801757C4 0000
Sem Super Bar
801759D2 3000
801759D4 0000
Super Bar nível 1
801759D2 3000
801759D4 0010
Super Bar nível 2
801759D2 3000
801759D4 0020
Super Bar nível 3
801759D2 3000
801759D4 0030
Ataque especial no ar
8017589C 0000
Street Fighter Zero 2 Alpha
Primeiro jogador
Energia ilimitada
8019624C 0090
Sem energia
8019624C 0000
Sem Super Bar
801962B6 0000
Super Bar nível 1
801962B6 0030
Super Bar nível 2
801962B6 0060
Super Bar nível 3
801962B6 0090
Tempo infinito para o combo
80196490 A400
Ataque especial no ar
80196234 0000
Segundo jogador
Energia ilimitada
80196648 0090
Sem energia
80196648 0090
Sem Super Bar
801966B2 0000
Super Bar nível 1
801966B2 0030
Super Bar nível 2
801966B2 0060
Super Bar nível 3
801966B2 0090
Tempo infinito para o combo
8019688C A400
Ataque especial no ar
80196630 0000



Rainbow Six

STREET FIGHTER EX 2 PLUS ALPHA

(Versão Japonesa)
Código mestre
Use para habilitar os outros códigos
D01BD48A 1040
801BD48A 1000
(GameShark 3,2 ou superior)
HP ilimitado (P1)
801E9204 00C8
HP ilimitado (P2)
801EAA80 00C8
Power Gauge infinito (P1)
801217AC 96C8
801E9204 96C8
Power Gauge infinito (P2)
801EAA80 96C8
8012A554 96C8
Todos os lutadores secretos
801F47B0 FFFF
801F47B2 FFFF
Sem HP (P1)
801E9204 0000
Sem HP (P2)
801EAA80 0000
Sem Power Gauge (P1)
801217AC 0000
801E9204 0000
Sem Power Gauge (P2)
801EAA80 0000
8012A554 0000

T

TONY HAWK'S PRO SKATER

Tempo ilimitado
80025556 2400
Paper Thin Skaters
8008B6A2 2400
Skate Upside Down
80085182 2400
Truques com maior pontuação
8006E876 2400
8006E9A0 0FFF
8006E9A2 2463
Maior pontuação
8006CECC FFFF
8006CECE 2402
8006E880 FFFF
8006E882 2402
Barra especial no máximo
8002F6E4 0FFF
8002F6E6 2402
8002F6E8 AE02
8002F7CE 2400
8002F7D2 2400
8003BA5E 2400
8003C0EA 2400
Truques para cada personagem
Tony Hawk
99 tapes
800A684C 0063
Todos os tapes de Warehouse



300A6850 00FF
Todos os tapes de School
300A6851 00FF
Todos os tapes de Mall
300A6852 00FF
Medalha de ouro no Skate Park
300A6853 00FF
Todos os tapes de Downtown
300A6854 00FF
Todos os tapes de Downhill Jam
300A6855 00FF
Medalha de ouro no Portland
300A6856 00FF
Todos os tapes de Streets
300A6857 00FF
Medalha de ouro no Roswell
300A6858 00FF
Bob Burnquist
99 tapes
800A685A 0063
Todos os tapes de Warehouse
300A685E 00FF
Todos os tapes de School
300A685F 00FF
Todos os tapes de Mall
300A6860 00FF
Medalha de ouro no Skate Park
300A6861 00FF
Todos os tapes de Downtown
300A6862 00FF
Todos os tapes de Downhill Jam
300A6863 00FF
Medalha de ouro no Portland
300A6864 00FF
Todos os tapes de Streets
300A6865 00FF
Medalha de ouro no Roswell
300A6866 00FF
Geoff Rowley
99 tapes
800A6868 0063
Todos os tapes de Warehouse
300A686C 00FF
Todos os tapes de School
300A686D 00FF
Todos os tapes de Mall
300A686E 00FF
Medalha de ouro no Skate Park
300A686F 00FF
Todos os tapes de Downtown
300A6870 00FF
Todos os tapes de Downhill Jam
300A6871 00FF
Medalha de ouro no Portland
300A6872 00FF
Todos os tapes de Streets
300A6873 00FF
Medalha de ouro no Roswell
300A6874 00FF
Bucky Lasek
99 tapes
800A6876 0063
Todos os tapes de Warehouse
300A687A 00FF
Todos os tapes de School
300A687B 00FF
Todos os tapes de Mall
300A687C 00FF
Medalha de ouro no Skate Park
300A687D 00FF
Todos os tapes de Downtown
300A687E 00FF
Todos os tapes de Downhill Jam
300A687F 00FF
Medalha de ouro no Portland
300A6880 00FF
Todos os tapes de Streets
300A6881 00FF
Medalha de ouro no Roswell
300A6882 00FF
Chad Muska
99 tapes
800A6884 0063
Todos os tapes de Warehouse
300A6888 00FF
Todos os tapes de School
300A6889 00FF
Todos os tapes de Mall
300A688A 00FF
Medalha de ouro no Skate Park
300A688B 00FF



Street Fighter Collection

Todos os tapes de Downtown
300A688C 00FF
Todos os tapes de Downhill Jam
300A688D 00FF
Medalha de ouro no Portland
300A688E 00FF
Todos os tapes de Streets
300A688F 00FF
Medalha de ouro no Roswell
300A6890 00FF
Kareem Campbell
99 tapes
800A6892 0063
Todos os tapes de Warehouse
300A6896 00FF
Todos os tapes de School
300A6897 00FF
Todos os tapes de Mall
300A6898 00FF
Medalha de ouro no Skate Park
300A6899 00FF
Todos os tapes de Downtown
300A689A 00FF
Todos os tapes de Downhill Jam
300A689B 00FF
Medalha de ouro no Portland
300A689C 00FF
Todos os tapes de Streets
300A689D 00FF
Medalha de ouro no Roswell
300A689E 00FF
Andrew Reynolds
99 tapes
800A68A0 0063
Todos os tapes de Warehouse
300A68A4 00FF
Todos os tapes de School
300A68A5 00FF
Todos os tapes de Mall
300A68A6 00FF
Medalha de ouro no Skate Park
300A68A7 00FF
Todos os tapes de Downtown
300A68A8 00FF
Todos os tapes de Downhill Jam
300A68A9 00FF
Medalha de ouro no Portland
300A68AA 00FF
Todos os tapes de Streets
300A68AB 00FF
Medalha de ouro no Roswell
300A68AC 00FF
Rune Glifberg
99 tapes
800A68AE 0063
Todos os tapes de Warehouse
300A68B2 00FF
Todos os tapes de School
300A68B3 00FF
Todos os tapes de Mall
300A68B4 00FF
Medalha de ouro no Skate Park
300A68B5 00FF
Todos os tapes de Downtown
300A68B6 00FF
Todos os tapes de Downhill Jam

300A68B7 00FF
Medalha de ouro no Portland
300A68B8 00FF
Todos os tapes de Streets
300A68B9 00FF
Medalha de ouro no Roswell
300A68BA 00FF
Jamie Thomas
99 tapes
00A68BC 0063
Todos os tapes de Warehouse
300A68C0 00FF
Todos os tapes de School
300A68C1 00FF
Todos os tapes de Mall
300A68C2 00FF
Medalha de ouro no Skate Park
300A68C3 00FF
Todos os tapes de Downtown
300A68C4 00FF
Todos os tapes de Downhill Jam
300A68C5 00FF
Medalha de ouro no Portland
300A68C6 00FF
Todos os tapes de Streets
300A68C7 00FF
Medalha de ouro no Roswell
300A68C8 00FF
Elissa Steamer
99 tapes
800A68CA 0063
Todos os tapes de Warehouse
300A68CE 00FF
Todos os tapes de School
300A68CF 00FF
Todos os tapes de Mall
300A68D0 00FF
Medalha de ouro no Skate Park
300A68D1 00FF
Todos os tapes de Downtown
300A68D2 00FF
Todos os tapes de Downhill Jam
300A68D3 00FF
Medalha de ouro no Portland
300A68D4 00FF
Todos os tapes de Streets
300A68D5 00FF
Medalha de ouro no Roswell
300A68D6 00FF
Officer Dick
99 tapes
800A68D8 0063
Todos os tapes de Warehouse
300A68DC 00FF
Todos os tapes de School
300A68DD 00FF
Todos os tapes de Mall
300A68DE 00FF
Medalha de ouro no Skate Park
300A68DF 00FF
Todos os tapes de Downtown
300A68E0 00FF
Todos os tapes de Downhill Jam
300A68E1 00FF
Medalha de ouro no Portland
300A68E2 00FF

Continuação
TOMB RAIDER 2: THE DAGGER OF XIAN

8019CF50 FFE0
Salto longo
8019CF4E 006B
Fase Venice
Energia ilimitada
801C19E6 03E8
Salto lunar
D008AAD4 0010
801C19E4 FFE0
Salto longo
801C19E2 006B
Fase Bartoli's Hideout
Energia ilimitada
801D0CBE 03E8
Salto lunar
D008AAD4 0010
801D0CBC FFE0
Salto longo
801D0CBA 006B
Fase Opera House
Energia ilimitada
801CF2F6 03E8
Salto lunar
D008AAD4 0010
801CF2F4 FFE0
Salto longo
801CF2F2 006B
Fase Offshore Rig
Energia ilimitada
801BEC86 03E8
Salto lunar
D008AAD4 0010
801BEC84 FFE0
Salto longo
801BEC82 006B
Fase Fathoms
Energia ilimitada
801BB482 03E8
Salto lunar
D008AAD4 0010
801BB480 FFE0
Salto longo
801BB47E 006B
Fase Diving Area
Energia ilimitada
801BDDA2 03E8
Salto lunar
D008AAD4 0010
801BDDA0 FFE0
Salto longo
801BDD9E 006B
Fase Wreck of the Maria Doria
Energia ilimitada
801CFE86 03E8
Salto lunar
D008AAD4 0010
801CFE84 FFE0
Salto longo
801CFE82 006B
Ter os três Circuits Breakers
80088B48 0003
Fase Living Quarters
Energia ilimitada
801B6916 03E8
Salto lunar
D008AAD4 0010
801B6914 FFE0
Salto longo
801B6912 006B
Fase The Deck
Energia ilimitada
801DCD1A 03E8
Salto lunar
D008AAD4 0010
801DCD18 FFE0
Salto longo
801DCD16 006B
Fase Catacombs of the Talion
Energia ilimitada
801C5852 03E8
Salto lunar
D008AAD4 0010
801C5850 FFE0

Continua...

Continuação TOMB RAIDER 2: THE DAGGER OF XIAN

Salto longo
801C584E 006B
Fase Ice Palace
Energia ilimitada
801C8456 03E8
Salto lunar
D008AAD4 0010
801C8454 FFE0
Salto longo
801C8452 006B
Chefe morre com um tiro
D008AAD4 0040
801C9F0E 0000
Fase Temple of Xian
Energia ilimitada
801DB426 03E8
Salto lunar
D008AAD4 0010
801DB424 FFE0
Salto longo
801DB422 006B
Fase Floating Islands
Energia ilimitada
801D1E42 03E8
Salto lunar
D008AAD4 0010
801D1E40 FFE0
Salto longo
801D1E3E 006B
Fase Dragon's Lair
Energia ilimitada
801A2A5E 03E8
Chefe morre com um tiro
D008AAD4 0040
801A31CA 0000
Fase Tibetan Foothills
Energia ilimitada
801DB6F2 03E8
Salto lunar
D008AAD4 0010
801DB6F0 FFE0
Fase Barkhang Monastery
Energia ilimitada
801E31C6 03E8
Salto lunar
D008AAD4 0010
801E31C4 FFE0
Fase Home Sweet Home
Energia ilimitada
801B2CCE 03E8
Fase Lara's Home
Salto lunar
D008AAD4 0010
8017C89C FFE0
Flares
80088AA0 0002
Passagem secreta
8017D04A 0001
8010BA08 1672

WINNING ELEVEN 4
(Versão Japonesa)
Código mestre
Use para habilitar os outros códigos
D01030CA 1040
801030CA 1000
Velocidade do jogo
8007B442 0180
Times secretos
80072FD6 FFFF
80072FD8 FFFF
Toda galeria
80072FD4 FFFF
Modo Master League
Pontos ilimitados (V. 1)
300FA1ED 0063
Lugares infinitos (V. 1)
300FA1EF 0063
Pontos ilimitados (V. 2)
D00EB820 1023
800EB822 0040
Lugares infinitos (V. 2)
D00EB81E 2463
800EB81C 0000

Todos os tapes de Streets
300A68E3 00FF
Medalha de ouro no Roswell
300A68E4 00FF

TOY STORY 2
99 moedas
800b22260063
Todos os Planet Tokens
800c16181f1f
800c161a1f1f
800c161c1f1f
800c161e1f1f
800c16201f1f
800c16221f1f
800c16241f1f
Energia ilimitada
800b221e000e
Super Blaster
800a11f00040
Rapid Blaster
800a15e004c0
Comic Shield ilimitado
800b22200287
Vidas infinitas
800b22220009
Invencível
800B21C8 0009
800B221C 002A

W

WARPATH: JURASSIC PARK
Tempo ilimitado 1
8007714C 003C
Tempo ilimitado 2
80045B7A 2400
Vitória rápida (P1)
80060F3C 0003
80060F3E 1480
80060F4A 2400
Vitória rápida (P2)
80060F3C 0003
80060F3E 1080
80060F4A 2400
Energia infinita
80060F4A 2400
Último estágio
80030EC6 0008
Todas as criaturas
Carchar
30030EDD 0001
Pachy
30030EDE 0001
Spino
30030EDF 0001
Cryo
30030EE0 0001
Trike
30030EE1 0001
Alberto
30030EE2 0001
Mountainside
30030F09 0001
Jungle Basin
30030F0A 0001
Lost Valley
30030F0B 0001
Universal Studios
30030F0C 0001
Todo os modos
30030F4F 0001
(GameShark 2,2 ou superior)
Todos os personagens
500000601 0000
30030EDD 0001
Todos os níveis
500000401 0000
30030F09 0001
Apenas uma vitória (P1)
E0030EB7 0000
30030EB7 0001
Apenas uma vitória (P2)
E0030EB8 0000
30030EB8 0001
Nunca vence (P1)
30030EB7 0000
Nunca vence (P2)
30030EB8 0000

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada serial do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar super poderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.



O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele. Porém você pode cadastrar os códigos de novos jogos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez.
Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quando terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, entre no Start Game, espere o jogo ser carregado e divirta-se.

WINNING ELEVEN 3
(Versão Japonesa)
Começa com 9 gols (P1)
800B4A2A 900C
Começa com 9 gols (P2)
800B4A4E 900C

WINNING ELEVEN 3: FINAL VERSION
(Versão Japonesa)
Times secretos
8010A2CA 000F
Nomes em inglês para o Brasil (1/5)
800C99A4 4154
800C99A6 4646
800C99A8 5241
800C99AA 4C45
800C99AC 4C41
800C99AE 4144
800C99B0 5249
800C99B2 0000
800C99B4 4142
800C99B6 4149
800C99B8 4F4E
800C99BA 4A20
800C99BC 2E52
800C99BE 4143
800C99C0 4C52
Nomes em inglês para o Brasil (2/5)
800C99C2 534F
800C99C4 4143
800C99C6 5546
800C99C8 0000
800C99CA 0000
800C99CC 4153
800C99CE 504D
800C99D0 4941
800C99D2 004F
800C99D4 4947
800C99D6 564F
800C99D8 4E41
800C99DA 494E
800C99DC 5544
800C99DE 474E



Toy Story 2

Até o fim deste anúncio você já está na Internet.

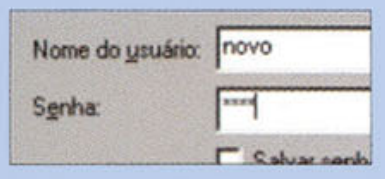
DenisonBrasil

Entre já na Internet. É só seguir a receita.

 Vá até o ícone *Meu Computador.*  Clique *Acesso à Rede Dial-Up.*  Clique *Fazer*

Nova Conexão.  Quando solicitado, preencha o campo com o telefone 0800-16 26 34.

Ao finalizar a tarefa, reinicie seu computador.  Agora clique duas vezes no ícone criado.



No campo *Nome do usuário*, digite **Novo**. No campo *Senha,* digite **Novo**.

Clique *Conectar.*  Com o micro conectado, abra o *Internet Explorer* e enderece a página

http://cadastro.mandic.com.br Siga as instruções da página para efetuar o seu cadastro e

digite a chave promocional **=npkJng&6R%Cah7** Bem-vindo à Internet!

Trocar de provedor também é muito fácil:

Primeiro acesse www.osite.com.br Clique O SITE powered by MANDIC e siga as instruções da

página para efetuar o seu cadastro. Digite a chave promocional acima.

Acesso ilimitado no 1º mês: R$ 4,95

• Válido somente para cadastramentos realizados até 31/8/2000 e apenas para novos usuários. • Esta oferta não é válida em conjunto com nenhuma outra oferta. • Válido somente para cadastramento com cartão de crédito. • O custo telefônico é de responsabilidade do usuário. • Se desejar cancelar seu cadastro, acesse www.mandic.com.br/cancela • Após o período promocional, serão aplicadas as tarifas regulares.

0800 - 90 30 90

O SITE
www.osite.com.br

Powered by
MANDIC

Os novos heróis chegaram do futuro.





WGWORKGROUP

POWER RANGERS NA GALÁXIA PERDIDA

A AVENTURA CONTINUA EM OUTRA GALÁXIA.

Sábado, 11h

MONSTER RANCHER

DIRETO DOS GAMES PARA SUA TV.

Sábado, 13h30



HOMEM-ARANHA, AÇÃO SEM LIMITES

NOSSO HERÓI, NO FUTURO, DE UNIFORME NOVO.

Sábado, 12h

RETRO AVENGERS

Nova programação Fox Kids.

FOX KIDS™

www.foxkids.com.br



RETRO AVENGERS



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.
A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores.
Contamos com vocês!





Digitalizado por: evil_arthas

Editada por: evil_arthas

Revista: Akumaster

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

facebook.com/retroavengers

retroavengers@gmail.com

retroavengers.blogspot.com.br









