

 R\$ 4,90  450\$00 Ano 2 - Nº 14

PlayStation
Dicas & Truques para

1615

DICAS & TRUQUES

**PÔSTER
GRÁTIS**

TEKKEN

TAG TOURNAMENT

Imagens e bastidores do
jogo de luta que vai ser
a sensação do ano!

DETONADO

SPYRO 2

Os segredos de todos
os mundos para
ganhar uma fase extra

**STREET
FIGHTER EX2**

Os golpes secretos
que você só aprende
aqui, para vencer
todas as lutas

E AINDA

Gran Turismo 2 ● Track & Field
Trasher Skate and Destroy
Samurai Spirits ● NBA 2000
Max Surfing 2000 ● Worms Pinball



WWW.EUROPANET.COM.BR

CAISSON
ROCHA

1 Promoção Frases

Escreva um slogan para o PlayStation 2 – uma frase bem legal, que resuma o espírito do novo console. Mas atenção: só pode usar até 9 palavras. A sua criatividade vale muitos prêmios.

1º lugar

1 Volante Twin Turbo

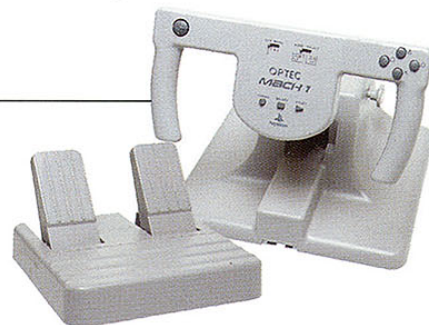


2º lugar

1 Pistola Light Gun

3º e 4º lugares

1 Volante Mach -1
(para cada ganhador)



5º lugar

Controle Dual Shock GameInis

6º e 7º lugares

1 Controle GameInis oficial
(para cada ganhador)



Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa, no endereço:
Revista Dicas & Truques para PlayStation Rua M.M.D.C.,
121
São Paulo - SP - CEP: 05510-021.

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de abril de 2000 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios ou a data de recebimento do fax).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais do participante, um slogan para o PlayStation 2 com até 9 palavras.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom. Frases sem cupom serão automaticamente desclassificadas.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - As frases e desenhos dos participantes que chegarem à redação dentro do prazo serão analisadas por uma comissão formada por membros da Editora Europa, e julgados tendo por critério a criatividade. A decisão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation, valendo como comprovação a data do carimbo dos Correios ou a data de recebimento do fax.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

2 Promoção Desenho

Faça um desenho criativo mostrando como você imagina a fantasia que o seu herói do videogame usaria no carnaval. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 13 anos.

1º Lugar

1 Volante GT2 Racing Wheel
(de cada categoria)



2º lugar

1 Volante Mach -1
(de cada categoria)



9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas e Truques para PlayStation número 16, que estará nas bancas no dia 5 de maio de 2000.

NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX

Mande junto do cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove sua data de nascimento.

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom com um desenho mostrando como você imagina a fantasia do seu herói no carnaval, até 5 de abril

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
Cep: _____ Fone: () _____ Fax: () _____
e-mail: _____
Jogo Preferido: _____

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 5 de abril de 2000

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____ Estado: _____
Cidade: _____ Fone: () _____
Cep: _____ Jogo Preferido: _____
e-mail: _____
Qual é o slogan – uma frase bem legal – que resume o espírito do PlayStation 2. Você pode usar até 9 palavras.

À galera

Se você já tentou sabe como é: colocar o disco, esperar carregar, ver a apresentação e ir, passo a passo, descobrindo cada segredo, cada trecho do jogo. E errar, muito. Não é muito diferente do que você faz em casa e nós fazemos aqui. A maior diferença mesmo é que aqui ninguém está para se divertir, mas sim para trabalhar. Pelo menos este é o discurso que o Luiz faz, cada vez que o pessoal esquece da vida e fica só jogando.

Nessas horas, ele lembra, cada jogo tem milhares de informações. Muitas são bobagens que você, prezado leitor, entende simplesmente batendo os olhos na tela. Essas podem ser descartadas. Fundamental mesmo é descobrir aquelas nas quais você vai "travar". O pessoal pensando em jogar e o Luiz mandando fazer e refazer o texto para que, a cada "passada", o texto diminua de tamanho e aumenta o volume de informações.

O Welby, que anda meio amuado depois do triste fim da Lara Croft no Tomb Raider 4, não perdoa o Luiz. E aí, este texto sai ou não sai? Ele fica repetindo, só no terror.

Texto pronto, os consoles são conectados a computadores através de placas especiais e as imagens mais importantes são digitalizadas. O Welby e a equipe de arte entram então em estado zen de criatividade e coitado daquele que ousar interromper. O Luiz, então, não pode nem passar perto. Bom gosto e a beleza são fundamentais, reza Welby, baixinho, de rabo de olho no pôster de Lara.

Pronto? Que nada, falta ainda o fechamento (colocar todos os títulos e legendas de fotos), e finalmente a revisão final. Nesta hora eu fico, com perdão da palavra, a pessoa mais chata do mundo. Qualquer detalhe é motivo para começar tudo de novo. O nosso leitor merece todo o respeito, nosso objetivo é a excelência, fico repetindo.

Finalmente a revista vai para a gráfica, depois para o distribuidor que vai levar cada exemplar para bem perto de sua casa. Você compra e a mágica acontece. Você abre a revista, coloca a disco, espera carregar, vê a apresentação... e usa as Dicas & Truques para PlayStation à vontade.

Roberto Araújo – Diretor de redação
araujo@europant.com.br

6 **CARTAS**

8 **NEWSSTATION**

14 **PREVIEW TEKKEN TAG TOURNAMENT**

16 **PREVIEW**

20 **SPYRO 2**

25 **WORMS PINBALL**

26 **STREET FIGHTER EX2**

30 **KNOCKOUT KINGS 2000**

32 **TRASHER SKATER AND DESTROY**



D I C A S & T R U Q U E S P A R A P L A Y S T A T I O N Nº 14

CD-ROM
A AUTÊNTICA REVISTA DO
APRESENTA

PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

EDITORA
EUROPS

Março' 2000

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz

Redação
Diretor de Redação Roberto Araújo
Editor Assistente: Luiz Siqueira
Redator: Julio Wecchi
Revisão de texto: Christiane Fenyö
Jornalista Responsável
Roberto Araújo - MTB.10.766
Editor de Arte: Welby Dantas
Imagem de capa e poster:
Claudson Rocha

Colaboraram nesta edição
Adriano Severo, Alexandre Arima,
Aida Lima, Mario Fittipaldi e Valerio Romahn

Internet
Luiz Siqueira (Web Editor)
Alexandre Arima (Webmaster)
Wilson Roberto Jr (Webdesigner)

Diretor Operacional
Abílio Cunha

Assinaturas
Flávia Pinheiro

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 816 6767 + ramal desejado

Diretor Nacional
Clóvis Borges (r 186)
publicidade@europant.com.br

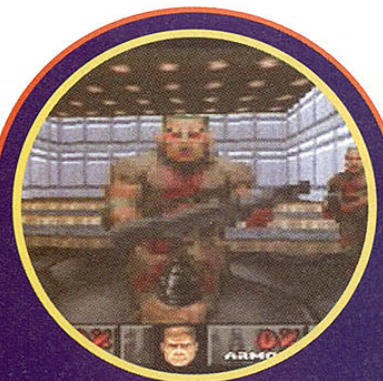
Executivos de Contas
Alessandro Donadio (r 242)
Andréa Branco (r 246)
Angela Taddeo (r 210)
Maurício Dias (r 244)
Rodrigo Cunha (r 240)

Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business
Minas Gerais (0xx31) 291-6751
Celia Maria de Oliveira
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Angela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 286-0347
Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Ioppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de
Medeiros Wagner

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ezio S. Vicente, Jaqueline
Monjarás, Joelma R. Dantas, Jonilson Barbosa e
Leonardo Nelli Dias (criação)

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marília Ribeiro



Doom Fácil

Por que vocês não publicaram os passwords do Doom para PlayStation? Eu sei que o game é antigo, mas eu curto muito.

Pedro Farias – São Paulo – SP

■ Fique tranqüilo, seus problemas acabaram. Na página 52 desta edição, na seção Arquivos PlayStation, você encontra com exclusividade todos os códigos para as fases do Doom. O jogo é um pouco antigo, mas diverte bastante. Agora você pode detonar esse grande clássico até a última fase. Outros leitores que tiverem dúvidas ou precisarem de dicas para um jogo específico, podem escrever para a redação. As dicas serão publicadas nas próximas edições. O endereço é: Redação PlayStation
R. MMDC, 121 - São Paulo - SP
CEP: 05510-021

Fala Gta

Os leitores não cansam de perguntar, e nós estamos prontos para responder as dúvidas mais freqüentes. Confira

Apaixonado

Meu nome é Cássio e tenho 14 anos. Gostei muito da garota PlayStation da edição 12. Qual o nome dela e quantos anos ela tem? Ela já tem namorado, tem telefone?

Cássio – Via e-mail

■ Calminha, Cássio. Não foi só o seu coração que ficou batendo mais forte. Recebemos muitas cartas e centenas de e-mails com declarações e pedidos de encontros com a garota PlayStation da edição número 12. O nome dela é Barbara Born, ela tem 12 anos e mora

em São Paulo, SP. O telefone dela? Isso não podemos passar, mas prometemos encaminhar o seu e-mail para ela. Agora, corra para a página 48 e confira a Garota PlayStation do mês, que promete também derreter o coração de muitos leitores.

Apenas duas entradas?

Eu quero deixar claro a minha insatisfação com a ridícula idéia da Sony de Montar o Playstation 2 com espaços para apenas 2 controles. Isso é querer parar no tempo. A máquina mais esperada do século, com toda a sua tecnologia e evolução, vai obrigar

seus usuários a comprar um caro adaptador para poder jogar míseras partidas com 4 jogadores. Não gostei!

Ciro – Via e-mail

■ Nossa primeira impressão sobre as duas entradas de joystick no **PlayStation 2** foi a mesma que a sua. Porém, todos esquecem de um detalhe: o PlayStation 2 terá uma conexão tipo USB (Universal Serial Bus). Essa é uma entrada especial,



MURAL

Os desenhos da promoção da edição número 12 foram tão bons que selecionamos alguns dos trabalhos, para o mural. O resultado da promoção está na página 10.



IGOR PINHEIRO DA SILVA ▲
ITAM PAULISTA – SP

FABIO DA SILVA MELO ▼
GOIÂNIA – GO



Leira!!!

usada em computadores e que permitirá ligar até 128 acessórios diferentes ao aparelho de uma única vez. Essa tecnologia é utilizada com sucesso nos computadores. Como dá para perceber, a Sony não dormiu no ponto, e manteve as duas entradas apenas para que haja compatibilidade com o aparelho antigo.

Pokémon

Sou fanático pelo desenho animado Pokémon e gostaria de saber se existe alguma possibilidade de sair o jogo Pokémon para o Playstation ou para o PlayStation 2.

Onefoot – Via e-mail

■ Não. O jogo Pokémon pertence exclusivamente à Nintendo, que inclusive foi a criadora do jogo no Japão há três anos. Certamente, os direitos de produção do game não serão vendidos facilmente para a Sony, já que a Nintendo é sua concorrente direta no mercado de videogames. Resta aguardar a resposta da Sony, que já confirmou estar

produzindo um jogo no estilo da série Pokémon para o PlayStation. Vamos esperar e conferir o resultado.



PlayStation 2 nas bancas?

Vocês continuarão publicando as dicas para o PlayStation normal após o lançamento do novo console, ou farão uma revista especial só para ele?

Willian Penna - Jundiaí - SP

■ Claro que a Revista Dicas & Truques para PlayStation publicará ainda por muito tempo as melhores dicas para os jogos do primeiro PlayStation, mesmo depois do lançamento do novo console. Uma grande quantidade de jogos bons ainda serão lançados para o PlayStation, como você confere na seção Preview, e os lançamentos não devem parar durante todo o ano 2000. Porém, todos os jogos do PlayStation 2 serão divulgados e debulhados dentro do possível. Portanto, você poderá conferir os detalhes das duas plataformas na única revista mensal especializada em PlayStation.



GameShark com defeito

O GameShark pode danificar meu videogame e os jogos? Quando eu não digito nenhum código no acessório, meus jogos as vezes travam, e ao carregar os jogos com os códigos, eles não rodam. Isso é um defeito?

Rodrigo Campedelli – Via e-mail

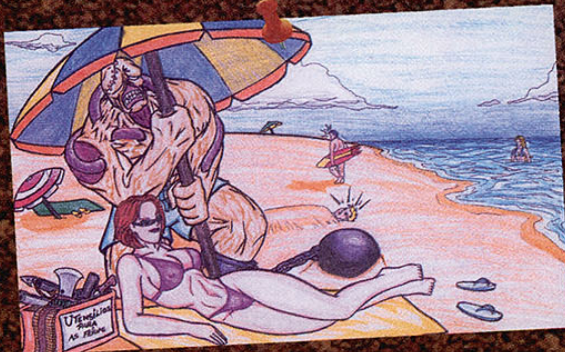
■ Na prática, tanto o console como os jogos não podem ser danificados pelo GameShark, pois apenas a memória RAM do PlayStation é usada pelo acessório para ativar os códigos.

O seu GameShark provavelmente deve estar com algum defeito, travando o videogame e impedindo a execução dos games. Nesse caso, entre em contato com o seu fornecedor e, por enquanto, use os jogos com o seu GameShark desativado para não correr nenhum risco.



**HUGO LEONARDO SIQUEIRA ▲
TAUBATÉ – SP**

**FABIANO SOUZA DE OLIVEIRA ▼
SÃO PAULO – SP**



**▲ MAURÍCIO DOURADO CAVALCANTI
SÃO PAULO – SP**

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europenet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europenet.com.br/playstation

News5



O RETORNO DE ALONE IN THE DARK

Em parceria com a Darkworks, a Infogrames já está desenvolvendo o novo Alone In The Dark para PlayStation. Ainda sem nome definido e sem data prevista para lançamento, esta seqüência será totalmente em 3D com gráficos pré-renderizados, o que deve aumentar muito a qualidade gráfica do jogo.

Mesmo ainda incompleto, algumas informações já foram divulgadas. Nesta nova versão, você assumirá o papel de Edward Carnby, um mercenário. Para



Pelas primeiras imagens, os gráficos do novo Alone in The Dark devem arrasar

descobrir informações sobre o assassinato do melhor amigo, ele deverá buscar pistas ao longo do jogo, contando, é claro, com itens que ajudam na missão.

E tudo isso usando apenas uma pistola e uma lanterna.

A primeira versão para PlayStation não se destacou muito, principalmente por causa dos gráficos fracos. Mas segundo a Infogrames, esta versão será um lançamento detonante. Prepare-se para muitos sustos, pois você estará sozinho em plena escuridão.

TIRO PARA TODO LADO

A Electronic Arts divulgou o lançamento de um novo jogo em 3D para o PlayStation 2. Ainda em processo de finalização, a produtora adiantou algumas informações. O game batizado de X-Fire será de tiro, em primeira pessoa, com qualidade gráfica de cinema nunca vista num videogame doméstico. Para se ter uma idéia, foram feitas 2500 capturas digitalizadas a partir de movimentos reais. O visual e a jogabilidade serão detonantes, pois o game usará todos os recursos da nova



plataforma Sony. Além disso, você poderá jogar com até quatro amigos ao mesmo tempo, cada qual com um personagem diferente.

Serão quatro modos, incluindo o Team Battle, que permitirá uma disputa cooperativa entre os participantes. Espere algo próximo de uma mistura de Time Crisis com House Of Deads. Ainda não está definido que tipo de pistola será compatível com o game. Mesmo assim, o novo controle Dual Shock 2 será requisitado. Vamos aguardar até março e conferir se as promessas serão cumpridas.



tation

A INVASÃO DOS SIMPSONS

A família mais louca dos desenhos animados prepara sua estréia no mundo do PlayStation. E em dose dupla. A Fox Interactive já está trabalhando em dois jogos para o PlayStation usando os personagens e enredo desta turma maluca.

Um deles está confirmado e será no estilo aventura. O outro deverá ser no estilo Crash Team Racing. Ainda não se sabe a estrutura e o nome oficial destes games.

A presença de Bart, Homer, Lisa, Marge e outros ilustres da série de TV já está confirmada, inclusive com seqüências animadas iguais às do desenho.

A família Simpsons não é inédita nos videogames. Bart e Homer já detonaram inimigos nos Arcades, Nintendo 8bits, Mega Drive e Super Nintendo. Agora, cabe à Fox, que já demonstrou competência em jogos anteriores, fazer com que os Simpsons continuem arrasando. A data de lançamento dos jogos ainda não está definida.

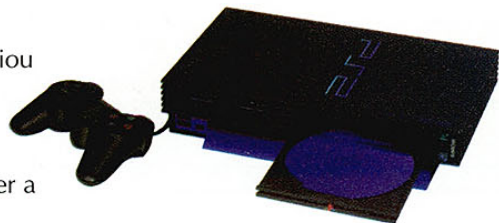


PLAYSTATION 2 EM SÉRIE

O futuro console da Sony já é um dos eletrodomésticos mais cobiçados em todo o mundo. O desejo de ter um é tão grande para algumas pessoas que, no Japão, os mais afoitos já reservaram - e pagaram - o seu antes do lançamento.

Diante disso, a Sony anunciou a produção de 500 mil unidades do console apenas para março. Segundo ela, esse número é suficiente para manter a

felicidade de todos durante a estréia, principalmente os japoneses, que farão filas nas portas das lojas. Porém, uma coisa é certa: não são apenas 500 mil os interessados no novo console.



OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO



- 1** FINAL FANTASY VIII
SQUARE 1
- 2** GRAN TURISMO 2
SONY 3
- 3** RESIDENT EVIL 3. NEMESIS
CAPCOM 2
- 4** FINAL FANTASY VII
SQUARE 4
- 5** TONY HAWK'S PRO SKATER
ACTIVISION 5
- 6** TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION
EIDOS 6
- 7** DINO CRISIS
CAPCOM 7
- 8** MARVEL VS. CAPCOM
CAPCOM *
- 9** METAL GEAR SOLID
KONAMI 7
- 10** SALIENT HILL
KONAMI *

▲ POSIÇÃO ATUAL * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

PROMOÇÃO DE FÉRIAS

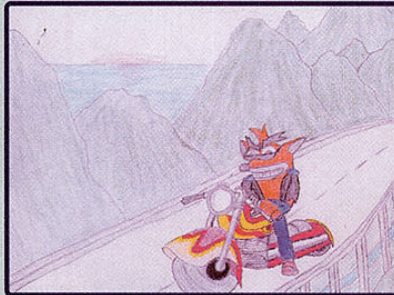
A galera de todo o Brasil participou da promoção de férias da edição número 12 da Dicas & Truques para PlayStation. No total chegaram 5.134 cartas para os dois concursos. Seis leitores foram premiados com acessórios de arrasar (joysticks, luvas e

pistolas) por terem criado uma frase dizendo como um super herói pediria férias se tivesse chefe. Já a segunda promoção, com o desenho das férias do seu super herói, foi dividida em duas categorias: até 12 anos e acima de 13 anos. Foram três ganhadores em cada categoria. O júri foi presidido pelo diretor da Editora Europa, Abílio Cunha, e contou com a participação de Luiz Siqueria, Welby Dantas, Julio Wecchi e Adriano Severo.

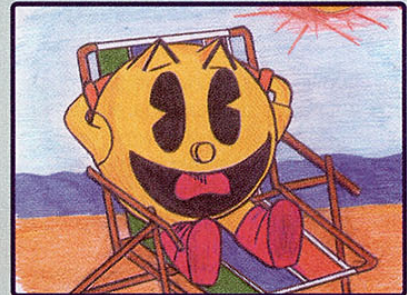
CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES – CATEGORIA ATÉ 12 ANOS



1º - Fernanda Souza de Oliveira - São Paulo - SP
Prêmio: 1 Volante Twin Turbo

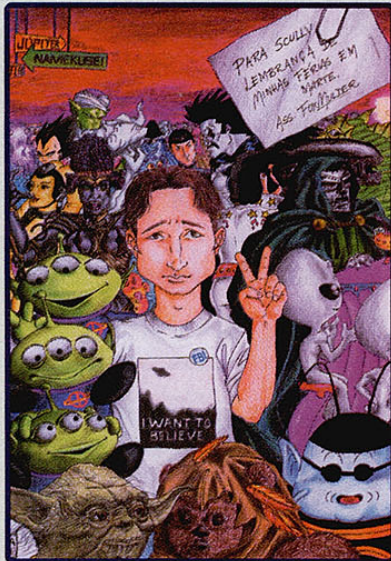


2º - Frederico Marcos Meira Bilha - Curitiba - PR
Prêmio: 1 Pistola Virtual Light



3º - Rafael P. de Oliveira - Carapicuíba - SP
Prêmio: 1 Multi Tap com 2 controles analógicos

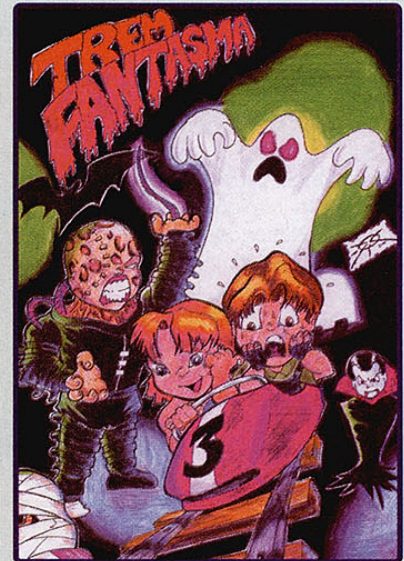
CATEGORIA ACIMA DE 12 ANOS



1º - Danielly Fernandes Yamaguchi - São Paulo - SP
Prêmio: 1 Volante Twin Turbo



2º - João Gabriel Vanz - Curitiba - PR
Prêmio: 1 Pistola Virtual Light



3º - Emmerson Pinheiro Xavier - Fortaleza - CE
Prêmio: 1 Multi Tap com 2 controles analógicos

CONHEÇA AS FRASES MAIS CRIATIVAS. COMO UM SUPER HERÓI PERDIRIA FÉRIAS SE TIVESSE CHEFE.

1º - Thiago T. Christofolletti - Jundiaí/SP
Frase: Pepsi-Man - Quero ser demitido, eu gosto é de Coca-Cola.
Prêmio: 1 controle luva

2º - Vitor Bento da Silva - Rio de Janeiro/RJ
Frase: Homem Invisível - Chefe, se não der férias, eu sumo!
Prêmio: 1 controle luva

3º - Jorge Berti - Florianópolis/SC
Frase: Chefe, me salva num memory card para eu descansar.
Prêmio: 1 pistola Virtual Light

4º - Anthony Miranda Vieira - Taubaté/SP
Frase: Chefe, quero férias ou delete o seu memory card.
Prêmio: 1 pistola Virtual Light

5º - César Munis de Carvalho - Embu Guaçu/SP
Frase: Ai chefe, estou precisando pör minha capa de molho.
Prêmio: 2 controles analógicos

6º - Fernando Miranda Domeneghetti - Itupeva/SP
Frase: Chefe, só loading e agora que tal um reset?
Prêmio: 2 controles analógicos

D I C A S & T R U Q U E S P A R A P L A Y S T A T I O N Nº 14



PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

Não param de chegar cartas com candidatas para garota PlayStation. A escolhida do mês foi a charmosa Natasha Coelho, que está arrasando nas fotos da página 48. As leitoras ou amigas de leitores que quiserem participar devem enviar uma carta com uma foto, idade e telefone, para o endereço:

Promoção Garota PlayStation
Rua MMDC, 121 São Paulo - SP
CEP: 05510-021

POKÉMON NO PLAYSTATION ?

Para a felicidade dos amantes do estilo Pokémon, a japonesa Bandai anunciou recentemente o lançamento do seu Digimon World, que deve ocorrer em maio deste ano. Segundo a produtora, o novo game terá estrutura e jogabilidade semelhantes às dos jogos Pokémon para os consoles Nintendo, mas com personagens diferentes.

Como manda a tradição, você poderá escolher pequenas criaturas e disputar combates no estilo RPG, tudo com gráficos 3D. Mas não espere encontrar Pikachu e seus amigos: a turma do Pokémon é propriedade da Nintendo – e, exatamente por isso, é quase impossível a sua presença num jogo para o Playstation. Resta torcer para que os Digimon também façam muito sucesso.

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título/Lançamento	Tipo
Abril	
Darkstone	Ação
Iron Soldier 3	Ação
Star Wars Episode 1: Jedi Power Battle	Ação
Lego Rock Raiders	Ação
Duke Nukem: Planet of the Babes	Ação
Alien Resurrection	Ação
Need For Speed: Porsche Unleashed	Corrida
Speed Punks	Corrida
Test Drive Rally	Corrida
Fox Sports' Major League Baseball 2001	Esporte
High Heat Baseball 2001	Esporte
Koudelka	Aventura
Caesar's Palace 2000	Quebra-cabeça
Shao Lin	Luta
Maio	
Polaris Snocross 2000	Corrida
Medievil II	Ação
Vagrant Story	RPG
Mike Tyson Boxing	Esporte
Vanishing Point	Corrida
Hydro Thunder	Corrida
Digimon World	RPG
Major League Soccer 2000	Esporte
Junho	
Paperboy	Ação
Romance of the Three Kingdoms VI	Simulação
Carnivale	Ação

CÂMARA GAMES

Somente para
Locadoras

A Câmara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.



Enviamos para
todo o Brasil

Rua 25 de março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax.: (0xx11) 228-3365

Tekken Tag

Vem aí o jogo de luta que promete revolucionar os videogames com gráficos e o jogabilidade nunca vistos

DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION Nº 14

Imagens super realistas, movimentos quase perfeitos e uma jogabilidade acima da média. Esses são os ingredientes principais da mais nova versão de Tekken que será lançada no PlayStation 2. O nome oficial escolhido pela Namco foi Tekken Tag Tournament, porém, nas rodinhas de discussão, o jogo já foi batizado pelos fãs de Tekken 4.

No final de 1998, a edição número 1 da Dicas & Truques

para PlayStation trazia informações sobre a nova versão de Tekken. Muita gente não acreditou, mas o jogo já está em fase de finalização e promete revolucionar o universo dos jogos de luta com gráficos e movimentos ultra-realistas.

Contagem regressiva

A promessa era lançar o jogo simultaneamente com o novo PlayStation 2, porém a Namco

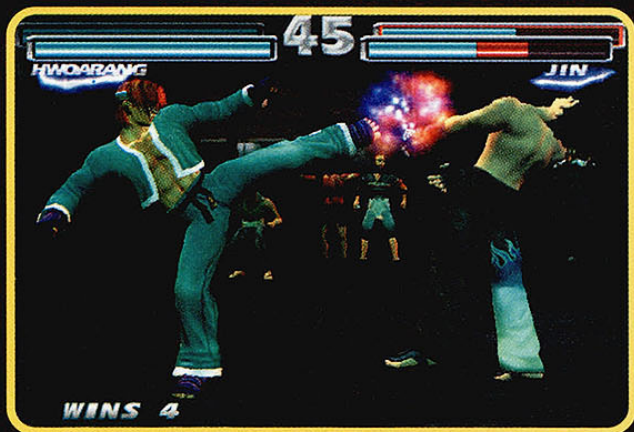
mudou um pouco os planos e Tekken Tag Tournament só chegará às lojas no final de março no Japão (o lançamento do PlayStation 2 estava previsto para o dia 4 de março).

Para quem não sabe, essa nova versão do Tekken é também uma porte de uma versão do jogo em Arcade, como foram os outros games da série. No total o jogo terá 34 lutadores diferentes, incluindo Eddy, Jin, Paul, Jun, Xiaoyu, Nina e Hwoarang, que fizeram muito sucesso em Tekken 3.

Uma das principais diferenças da nova versão de Tekken é o modo de luta cooperativo. Cada jogador pode selecionar dois lutadores e alternar entre eles durante o combate no momento que desejar. Tudo graças à velocidade do novo console.

Ilustração: Claudson Rocha

Tournament



Técnica de combate

Outra novidade é o sistema de controle dos lutadores. Cada jogador poderá ajustar a força e a resistência de seus lutadores e assim tornar os combates mais emocionantes. Lutadores mais fortes têm menos resistência e vice-versa. Esse recurso torna o jogo mais divertido.

No final de cada batalha, o replay do knockout, com três câmeras diferentes, promete fazer a galera delirar com socos, chutes e golpes agressivos em



animações de última geração.

Claro que os cenários também receberam um tratamento especial. Tudo feito com gráficos em 3D e pré-renderizados, o que melhora muito a qualidade gráfica e desempenho do jogo.

Mesma fórmula

Junto com o Gran Turismo 2000, Tekken Tag Tournament concorre ao título de melhor lançamento para o PlayStation 2 entre todos os jogos já conhecidos. A verdade é que a Sony está repetindo a fórmula do primeiro PlayStation. Em 1995, a mesma Namco lançou Ridge Racer e Tekken para o primeiro console da Sony, e agora tudo está se repetindo com o PlayStation 2, já que a Namco lançará Ridge Racer V e Tekken Tag Tournament para o novo console. Agora no mês de março vamos conferir tudo com os lançamentos do novo console e dos jogos no Japão.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Namco

Na Internet:
www.namco.com

Previsão de lançamento
Março - Japão





Saia na frente e descubra os
jogos
 que serão
SUCESSO
 nos próximos meses



SF EX 3 traz gráficos e jogabilidade excelentes para competir com o novo Tekken



pelas imagens divulgadas pela Capcom, os avanços visuais impressionam. E os cenários, tão criticados nas versões anteriores, prometem deixar os mais exigentes de boca aberta. O game será uma adaptação melhorada da mesma versão Arcade.

Street Fighter EX 3

Controle sua ansiedade. A melhor versão de Street Fighter para o Playstation 2 está quase pronta

Se depender só da Capcom, a série Street Fighter EX será modelo para qualquer jogo de luta. A segunda versão da saga acabou de ser lançada para PlayStation e a produtora já anunciou a terceira, Street Fighter



EX 3 para o PlayStation 2, avisando que vai investir pesado no novo console da Sony. Pode esperar uma "bomba". Afinal, a Capcom tem recursos de sobra para cumprir a promessa.

O melhor gráfico

Ao contrário das outras versões, Street Fighter EX 3 não terá um grande acréscimo de personagens, apenas novos golpes especiais. Os melhores lutadores foram reunidos neste game e já estão confirmados Ken, Ryu, Chun-Li, Skullomania, Blanka, Jack, Blair, Pullum, Cycloid Beta, Cycloid Gamma, Sharon, Sagat, Blanka, Area, V. Rosso, Nanase e Zangief. Como de costume, algum personagem especial ou secreto deve ser incluído.

Os golpes básicos e os combos estarão melhor animados. A julgar

Mais divertido

As inovações não se limitarão apenas aos gráficos e jogabilidade. O principal detalhe será o novo modo de jogo. Você poderá trocar os lutadores durante o combate sem paradas ou *Loadings*, graças ao pequeno tempo de acesso do PlayStation 2. Além disso, novos ângulos e replays inéditos estarão disponíveis nos combates.

Mas é melhor esperar a versão norte-americana, pois, além de estar em inglês, os nomes de Vega, M. Bison e Balrog não estarão trocados, como manda a tradição da Capcom americana.

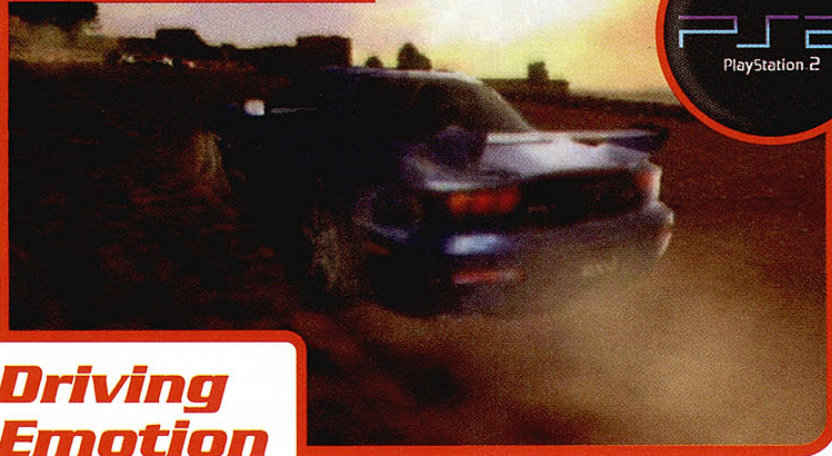
FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet:
www.capcom.co.jp

Previsão de lançamento
 1º Semestre – Japão

Velocidade e muita adrenalina não irão faltar no novo simulador



Driving Emotion

O novo simulador de corrida do PlayStation 2 promete um show de realismo e emoção

Uma coisa é certa: quando for lançado, o Playstation 2 já contará com uma boa quantidade de jogos. As principais produtoras trabalham a todo vapor, e a Square, que bateu o recorde mundial de vendas com Final Fantasy VIII, não é exceção. Mas não espere mais um RPG. O novo sucesso da produtora deve acontecer nas pistas de Driving Emotion Type-S, que promete corridas de automóveis emocionantes e com gráficos e jogabilidade jamais vistos.

Visual real

Você já imaginou um jogo de corrida com um visual parecido com um filme? Com a nova tecnologia do PlayStation 2 isto será possível e poderá ir muito além, graças aos recursos avançados de luz, sombra e neblina aplicados aos ambientes 3D. Para você ter uma idéia, o jogo tem imagens e animações bem parecidas com as que você

vê nos vídeos de abertura dos games atuais. É só conferir nas imagens que publicamos com exclusividade.

E como não podia ser diferente, carros reais estarão presentes. Alguns fabricantes de automóveis já estão confirmados neste game, entre eles a Toyota, Nissan, Honda, Mitsubishi, Mazda e o Subaru. Mas até o momento, apenas os modelos Lancer GSR, Impreza WRX, NSX, NSX Type MR, RX-7, Lancer GSR, MR-S e S2000 foram divulgados. Quanto às pistas, estão em testes



versões dos dois principais circuitos japoneses (Suzuka e Tsukuba). Mas a Square promete mais.

Contudo, não será tão fácil para a Square dominar o mercado, pois ela não está sozinha no desenvolvimento de simuladores de corrida para o PlayStation 2.

Concorrência precoce

A disputa entre as produtoras pega fogo antes mesmo dos seus lançamentos. Driving Emotion Type-S será o concorrente direto de Ridge Racer V da Namco, que também está em fase de



desenvolvimento para o PlayStation 2. Enquanto elas disputam entre si por qualidade, jogabilidade e preço, ficaremos aguardando ansiosamente os lançamentos. Em breve vamos conferir pessoalmente esses títulos animais que revolucionarão o mundos dos games para console doméstico.

A data oficial de lançamento do Driving Emotion Type-S não foi definida com precisão pela Square. Mas certamente será após a estréia do novo console da Sony no Japão, que será em março.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Square

Na Internet:
www.square.co.jp

Previsão de lançamento
1º Semestre – Japão



PARA PLAYSTATION Nº 14



Além dos inimigos, você enfrentará obstáculos naturais como tempestades



Inicialmente você escolherá cinco aviões poderosos, entre eles o F16 Falcon, o A10 Warthog e o Raven Stealth Jet. Cada um deles possui qualidades específicas para determinados tipos de missão. Portanto, escolher bem é fundamental para conseguir vencer.

Como não podia faltar, muitos pontos de vista estarão presentes. Diversas câmeras disponíveis vão auxiliar o seu piloto, mostrando desde visões laterais e frontal até um ângulo exclusivo, como o do leme traseiro do avião. O ponto mais importante de Eagle One: Harrier Attack será a simulação.

Simulação real

O jogo está sendo desenvolvido a partir de filmagens reais. Isto significa que a movimentação de todos os objetos da tela será independente, aumentando o grau de simulação e realismo.

Para completar, haverá o modo para dois jogadores simultâneos. Será um tipo de Deathmatch na qual ambos lutam entre si em terrenos acidentados e perigosos.

O melhor é que falta pouco para você comprovar este grande game. Por enquanto a data de lançamento está prevista para março, apenas na Europa. Mas certamente este game terá tudo para detonar no seu PlayStation logo em seguida. Afinal, simulação próxima do real e muita adrenalina são os ingredientes básicos prometidos pela produtora. Resta saber se o produto final vai corresponder às expectativas.

Eagle One: Harrier Attack

Prepare-se para missões suicidas no melhor simulador aéreo já desenvolvido para o PlayStation



A escolha certa

O jogo será de tiro intenso com muitas situações complicadas para você resolver. No total serão 25 missões, como resgates suicidas numa base militar ou destruição das linhas de comunicação do Havaí em terreno inimigo.

Os cenários devem ser variados e trarão desafios como tempestades e obstáculos naturais de vários tipos. Tudo isso vai garantir muitas horas de diversão e emoção no controle dos caças.

Mais um simulador vai invadir o seu PlayStation. A Infogrames anunciou o lançamento de Eagle One: Harrier Attack. Agora, além de testar suas habilidades como piloto, você terá que finalizar complexas missões com helicópteros e poderosos caças combatendo inimigos por todos os lados. E, segundo a produtora, tudo isso com o melhor visual já visto nos simuladores do PlayStation.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet:
www.infogrames.com

Previsão de lançamento
Março – Europa

Nascar Racers

Pilote as máquinas da série de TV Nascar Racers no melhor estilo dos jogos Arcade

Nada de simulação. Agora, é só acelerar e disputar palmo a palmo cada curva. Nascar Racers, que ainda está em fase de produção pela Hasbro Interactive (uma parceira da Atari), traz todas as emoções da futura série de desenho animado de mesmo nome da Fox, que deve estreiar em fevereiro no canal Fox Kids Network.

Nada a ver, portanto, com o clássico Nascar Racing, da Electronic Arts, cujo forte é a simulação. Segundo a produtora, Nascar Racers terá disputas emocionantes no melhor estilo arcade. Os gráficos estão recebendo atenção especial e você poderá pilotar com os heróis da série da TV usando a maioria dos volantes para Playstation.

Futuro próximo

A Hasbro, em parceria com a Saban Entertainment, fechou um contrato milionário com a rede de



televisão Fox para ter o direito de usar a nova série. Isso significa que as produtoras estão apostando alto na popularidade do seriado.

Se tudo der certo, Nascar Racers deve gerar continuações para atender os fanáticos pela série, mantendo os personagens principais e promovendo melhorias técnicas.

Por enquanto, o que se sabe é que você poderá escolher entre os oito carros futuristas da equipe de corrida da série e disputar pegas nas mesmas pistas.

Serão três modos básicos de jogo: Adventure, Single Player e Two-Player Challenge. O destaque fica para o modo Two-Player Challenge, que permitirá o duelo por equipe ou cooperativo entre dois jogadores ao mesmo tempo.

Mais fácil

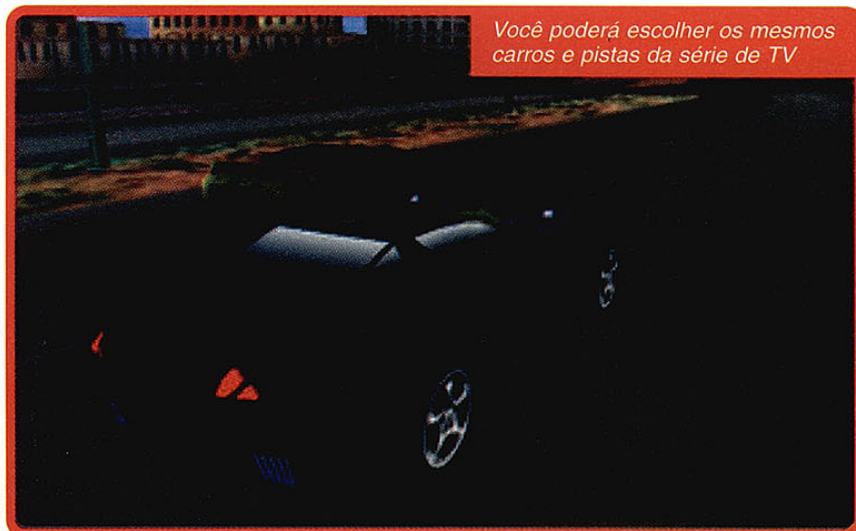
A produção de Nascar Racers recebeu atenção particular dos melhores programadores para aproveitar todo o potencial do PlayStation. Gráficos em 3D totalmente renderizados e com efeitos de luz serão os principais destaques do jogo. E segundo as informações exclusivas que conseguimos, a jogabilidade será arrasadora.

Nascar Racers será lançado oficialmente nos Estados Unidos



durante o primeiro semestre deste ano. A produtora é americana e, logicamente, o jogo estreia com exclusividade na terra do Tio Sam.

Portanto, chegará mais cedo e será fácil encontrá-lo aqui no Brasil. Resta aguardar o lançamento para detonar mais um simulador para o nosso PlayStation.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Hasbro Interactive

Na Internet:
www.hasbro-interactive.com

Previsão de lançamento
1º Semestre – EUA



Fogo contra fogo

O destaque fica para os modos de jogo, que já foram divulgados pela produtora. Basicamente, você poderá escolher entre Multiplayer, Cooperative e Deathmatch Battles. O Multiplayer funcionará usando o Cable Link (acessório que conecta dois PlayStations), possibilitando muita diversão



entre jogadores com dois consoles.

Já o modo Cooperative permitirá combates em uma equipe cooperativa, enquanto que, no modo Deathmatch, os jogadores se envolverão numa forte disputa simultaneamente.

Conforme as informações da Activision, a jogabilidade será a melhor já vista em simuladores espaciais, mesmo quando comparada com o clássico Wing Commander. Em maio, Star Trek Invasion será lançado oficialmente nos Estados Unidos.

Vida longa e próspera

Prepare-se para um visual inacreditável. O jogo será em 3D e movimentos com rotação de 360º serão possíveis sem obstruções no ponto de vista. Além disso, você poderá contar com todas as raças e personalidades da série de TV Star Trek, incluindo os perigosos Klingons. E tudo isso feito com polígonos renderizados e efeitos de iluminação alucinantes, principalmente nas explosões.

Mas não pense que seus obstáculos serão apenas naves alienígenas e bases espaciais, pois a natureza fará o seu papel. Chuvas de meteoros gigantes e cometas desgovernados vão dificultar suas missões, principalmente em trechos aparentemente tranquilos e sem inimigos.

Para se defender, pode ter certeza que você estará bem equipado com bombas, minas explosivas, raios poderosos e até mesmo foguetes múltiplos. E claro, todo esse equipamento usando a melhor tecnologia da galáxia.



Star Trek: Invasion

A saga Star Trek estréia no PlayStation com um simulador espacial cheio de aventura e emoção

Depois de Wing Commander, vem aí mais um simulador espacial para o PlayStation. Trata-se de Star Trek Invasion, um simulador que promete aproveitar todo o desempenho do PlayStation. Segundo a Activision, a produtora responsável, o jogo irá rodar numa velocidade impressionante de 60 quadros por segundo.

Além disso, naves exclusivas da série que nunca foram pilotadas num simulador espacial estarão presentes e disponíveis para você. E tudo isso com gráficos detonantes. É para tirar o chapéu.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet:
www.activision.com

Previsão de lançamento
Maio – Estados Unidos

Breath Of Fire 4

A Capcom quer ameaçar o reinado absoluto de Final Fantasy com seu novo Breath Of Fire

Após quase 10 anos de sucesso no Super Nintendo, a quarta versão do melhor RPG da Capcom está prestes a ser lançada para o PlayStation. Breath Of Fire 4 mistura o melhor do estilo japonês com características dos jogos atuais, principalmente no visual. E o melhor é que a versão para PlayStation será mais detalhada e divertida, graças à maior capacidade desta plataforma.

Mais detalhes

A Capcom já adiantou com exclusividade algumas informações oficiais de Breath Of Fire 4. Desta vez, o game será em 3D com personagens em 2D. Apesar da simplicidade em 2D empregada em todos os participantes do jogo, haverá mais de 3000 movimentos e animações para cada um deles. Este detalhes serão colocados porque existem inúmeras funções atribuídas a cada criatura, ativadas como você desejar em qualquer parte do jogo. Essa variedade na movimentação significa muitas surpresas conforme o seu desempenho dentro do enredo. Certamente este será um fator que o destacará dos outros jogos.

A quantidade de personagens e criaturas que você poderá manipular cresceu em relação às versões anteriores do jogo. Os personagens Nina, Ryu, Scias, Cray, Master e os dragões Aura,



Com gráficos assim, ficará um pouco difícil enfrentar o perfeito Final Fantasy

Nosto, Junar, Ta-Pu, por enquanto, estarão presentes nesta nova versão. E, provavelmente, mais um pelotão será apresentado até o lançamento do game.

Quase impossível

O enredo do jogo não será tão original quanto rico em detalhes. Você assumirá o papel de um dos diferentes personagens disponíveis. O seu mundo está dividido em dois continentes separados por uma espécie de oceano de lama.

Durante um confronto, uma princesa chamada Eriena desaparece e o seu objetivo é reencontrá-la. O interessante é que você não possui um caminho

definido para seguir e cada personagem age de uma forma particular. Dependendo da sua escolha, o tempo de cada jogo poderá variar totalmente.

A estréia de Breath Of Fire 4 nas lojas americanas será no mês de junho. Até lá, outros jogos do mesmo estilo serão lançados e, se a



Capcom não cumprir a promessa, certamente perderá para a concorrência. Vale lembrar também que o Final Fantasy VIII é o atual líder mundial em vendas e não será nada fácil conseguir a fidelidade destes gamemaniacos sem um jogo muito competitivo. ✦

FICHA TÉCNICA

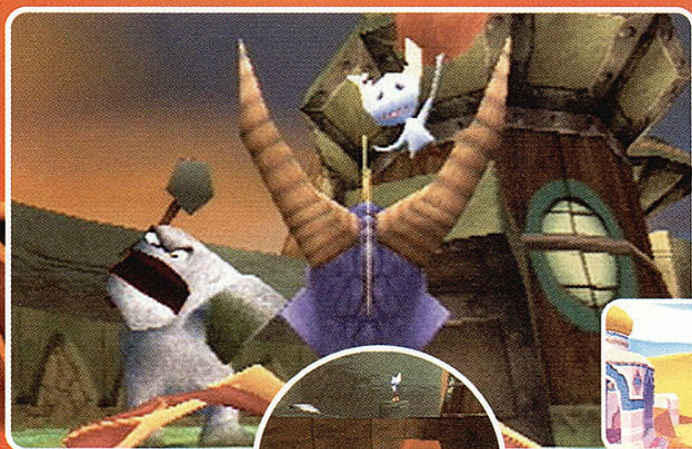
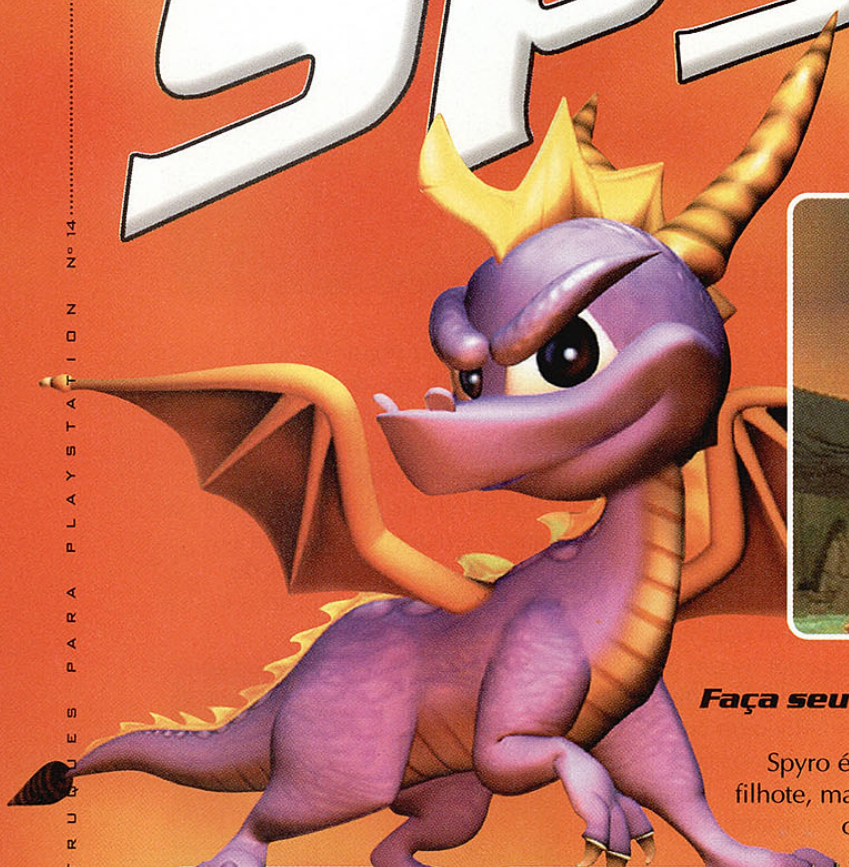
Produtor: Capcom

Na Internet:
www.capcom.co.jp

Previsão de lançamento
Junho - Japão

SPYRO 2

Assuma o papel de Spyro e salve o mundo das garras do tirano Ripto na melhor seqüência de aventura criada para o PlayStation



Faça seu caminho

Spyro é um dragão filhote, mas com a coragem de um adulto. Como no enredo do primeiro jogo, sua nova missão é salvar vários mundos dominados pelo grande vilão Ripto.

itens especiais, que se tornam acessíveis graças aos novos poderes.

Este é o ponto forte do jogo.

Câmera segura

Para o visual, apenas elogios. Todo em 3D e com efeitos de iluminação e neblina, a qualidade da imagem é incrível.

A Sony adicionou ainda dois modos de câmera: ativo e passivo. No modo ativo, a câmera é automática. No passivo você a controla podendo olhar em todas as direções. Essa opção foi incluída porque, na primeira versão, era muito difícil determinar a posição correta para saltar, pois alguns ângulos de visão ficavam comprometidos.

Como em toda



O simpático dragão Spyro está de volta numa aventura de tirar o fôlego. Em parceria com a Universal Studios, a Sony acaba de lançar a segunda versão deste emocionante jogo.

Com gráficos excelentes e jogabilidade acima da média, Spyro 2: Ripto's Rage! repete a fórmula de sucesso da versão anterior, mas traz novos personagens e, para completar, uma trilha sonora de arrasar.

Você pode começar a aventura pela fase que quiser e não há necessidade de seguir uma ordem pré-determinada. Além disso, é possível avançar ou voltar na aventura: seu personagem recebe poderes especiais conforme a fase e deve voltar atrás para coletar alguns



DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION Nº 14



1 jogador



Cartão de memória



Controle dual shock

CONTROLES BÁSICOS

- Ataca
- ▲ Primeira pessoa
- ✕ Salta
- Corre
- R1 ou L1 Gira para direita
- R2 ou L2 Gira para esquerda
- Select Inventário
- Start Pausa

aventura, muitos inimigos e missões específicas estão presentes. No total, são aproximadamente 100 personagens diferentes, incluindo alguns amigos e malfeitores do jogo inicial. E tudo isso se passa em três mundos diferentes, que são interligados por portais.

Roteiro de fogo

Em Spyro 2: Ripto's Rage!, seu objetivo principal é libertar os três mundos das garras do tirano Ripto. Para isso, nosso amigo deve viajar por todos os

portais em busca de pedras preciosas e orbs. As pedras preciosas são as moedas locais e seus valores variam conforme a cor. Elas servem para comprar itens que serão úteis na aventura. Já os orbs são como troféus e liberam alguns portais.

Mesmo assim, salvar os três mundos das garras de Ripto não será nada fácil. Você vai precisar de muita atenção, pois os perigos estão por toda a parte. Mas não se preocupe. A seguir você confere o roteiro para detonar as 28 fases desta grande aventura. O prêmio final é o acesso a uma fase especial. Prepare-se para cuspir muito fogo e divirta-se.

PEDRAS PRECIOSAS

Cor	Valor
Vermelho	1
Verde	2
Azul/Roxo	5
Amarelo	10
Rosa	25

PRIMEIRO MUNDO

1 GLIMMER – Logo no início, pegue todas as pedras preciosas e detone as criaturas. Aqui os inimigos são fáceis de serem derrotados. Entre no túnel e tome cuidado com os gorilas. Aproxime-se do urso gravatado para liberar a ponte. Você precisará de 100 pedras. Siga em frente e fale com o cachorro. O portal Summer forest será finalmente aberto.



2 SUMMER FOREST – Vá para a direita e quebre a garrafa de vidro para ganhar uma vida extra. Pegue todas as pedras, inclusive dentro dos barris e entre as árvores. Caia pela ponte e suba pelos degraus para falar com a onça. Aperte rapidamente o ✕ para aumentar a distância do salto e chegar ao outro lado da sala.



3 COLOSSUS – Tome muito cuidado com os pequenos bodes. A manha é saltar e espirrar fogo depois do ataque. Avance até encontrar a fada mágica. Ela reforça seu poder de fogo. Depois de conversar com o Brother Ned, veja o gorilão ser esmagado com a ajuda de seu amigo. Um novo portal será aberto e você voltará para o lago inicial.

4 IDOL SPRINGS – Pegue todos os tesouros e detone o boneco com o bastão para entrar no templo. Use o ■ para atacar com a cabeça, pois o fogo não adiantará contra os inimigos.

Em seguida, fale com o urso rico para comprar o poder de nadar sob a água. Pronto, agora o seu dragão pode mergulhar e pegar todos aqueles tesouros aquáticos dos portais anteriores.

5 HURRICUS – Depois de passar pelo portal de saída, volte para o lago inicial e entre na caverna para encontrar um ORB escondido. Caia no lago seguinte para entrar num templo secreto e acesse o portal Hurricus. Para liberar a barreira elétrica, pegue a lâmpada ao lado e coloque no soquete. Repita esse procedimento em todas as portas. Entre todos os inimigos, o robô é o pior e o mais rápido. Use sempre a cabeçada e não fique parado de boabeira. No final da fase, um portal



de saída será aberto.

6 SUNNY BEACH – Você deve seguir três bonecos parecidos com os Teletubbies. Quando encontrar uma porta com um círculo azul no chão, empurre a tartaruga com o fogo para subir nesse círculo. Assim a porta ficará aberta sem problemas para você passar. Chegando na última porta, volte para o início usando o portal que foi aberto. Lembre-se de que, para chegar até aqui com sucesso, você precisa derrotar 17 inimigos. No final, saia pelo portal que surge.





7 AQUARIA TOWERS – Vá para a porta superior e aproxime-se do urso milionário para descer a parede do local e liberar mais um portal. Para isso, dê 400 pedras para ele e depois entre no Aquaria Towers. Logo no início, acabe com o boneco elétrico e com os caranguejos. Ative a chave vermelha para encher o local de água e siga em frente coletando todas as pedras que puder. Novamente, você vai encontrar o amigo urso: compre o Metal Shark para passar pelos tubarões e continuar avançando. Use o portal do cavalo marinho no final da fase para voltar.



8 OCEAN SPEEDWAY – Este portal está localizado perto do urso engravatado. Do outro lado, fale com Elora para ativar a passagem. Ela cobra 6 orbs, uma exorbitância! Você chega então a uma fase bônus, cujo objetivo é voar passando entre arcos e argolas destruindo os foguetes que passam à sua frente. É muito fácil. Use o direcional e controle a altitude com o botão X.



9 CRUSH'S DUNGEON – Para entrar neste portal subterrâneo, passe pela entrada da esquerda e caia no buraco. Agora você está de cara com o chefe do primeiro mundo. Este primata gigante ataca com saltos que formam círculos de luz e feixes coloridos. Cuidado: eles aumentam de tamanho por toda a arena. A dica é ficar à média distância, atirando fogo apenas enquanto ele estiver andando. É simples: quando ele saltar, você salta também. Depois de sete ataques e muita paciência, o grandão descansa em paz...

SEGUNDO MUNDO

1 ACTUMN PLAINS – Esta fase possui vários portais, mas nem por isso é mais difícil. Para chegar até ela existem dois caminhos: entrando pelo portal Summer Forest (primeiro mundo) ou pelo portal Winter Tundra (terceiro mundo), localizado perto do castelo. Atumn Plains, Summer Forest e Winter Tundra formam a ponte entre os três mundos. Explore estes lugares o máximo que puder, pois muitos segredos podem ser revelados.

2 SKELOS BADLANDS – Esta terra foi invadida por feiticeiros. Nativos e pequenos animais estão em apuros. A dificuldade cresce a partir daqui. Para facilitar, combine os ataques com saltos, pois os inimigos aparecem por todos os lados. Corra o máximo que puder e acabe com todas as criaturas antes de executar as tarefas para Ooga. Depois de sair, entre no portal Breeze Harbor.



3 BREEZE HARBOR – Os alienígenas atacam com laser. Por isso, mantenha o **■** pressionado para correr e salte no momento certo para escapar dos tiros. Fique esperto: essas criaturas não morrem facilmente e devem ser arremessadas para fora da plataforma. Avance e suba no canhão para acertar as minas explosivas que são arremessadas para fora da lava. Para não errar, fique parado e aguarde o alvo passar à sua frente. Outros canhões



estarão disponíveis, totalizando oito minas que você deve destruir. O portal de saída está sobre a plataforma flutuante.

4 CRYSTAL GLACIER – A fase mais gelada do jogo. Descongele os amiguinhos esquimós e fique na catapulta para chegar ao outro lado. Em seguida, use a escada improvisada por eles para continuar avançando. Por 200 pedras, nosso amigo urso – cada vez mais rico às suas custas – ativa uma ponte para atravessar o penhasco. Pronto, salve o chefe esquimó e volte realizado.

5 ZEPHYR – Suba do outro lado e pague mais 400 pedras para continuar enriquecendo o urso. O portal Zephyr será aberto. Aqui as galinhas gigantes atacam o seu dragão com uma espécie de míssil. Para escapar, pule por toda a fase e use o fogo para detoná-las. Suba no canhão, atire contra as aves voadoras e também nas portas de madeira. No final você encontra o amigo foca, que abre o portal de saída.



6 SCORCH – Volte em direção à entrada do portal Winter Tundra e fale com o urso bilionário. Dessa vez você compra o Climb, um poder que permite ao seu dragão subir pelas paredes. Cuidado, esse item só funciona nos lugares com a forma de uma escada. Agora suba pelas paredes do outro lado e entre no portal Scorch. Acabe com os camelos e entre no templo para abrir a porta usando a alavanca vermelha. Nas

outras duas portas, repita o procedimento. Após invadir o castelo, suba no templo central: seu poder de fogo aumenta.

7 FRACTURE HILLS – Desça as escadas e entre agora no Fracture Hills. A dica principal é queimar todas as estátuas de madeira que você encontrar, pois elas abrirão a base da montanha principal. Para detonar os gorilas, empurre-os com o **■** até a lava. Nem pense em atacar com fogo, pois não adianta nada. Já as árvores e as criaturas grandes devem ser derrotadas usando o modo convencional do dragão. O portão de saída está na base da montanha.



8 SHADY OASIS – Continue descendo as escadas até encontrar uma porta de madeira. Para passar, você precisa ter oito Orbs. Depois de encontrar o urso, use 400 pedras para liberar a ponte e entrar no portal. Esta parte é repleta de gênios que infernizam o seu dragão. O truque é coletar as bolas verdes e acertá-los a média distância, principalmente em plataformas. Dê preferência para as tarefas fáceis, como encontrar vasos ou capturar fugitivos.



9 MAGMA CONE – Muitos gorilas estão no seu caminho. Use o mesmo procedimento do portal Fracture Hills para derrotá-los. Para acessar a ponte superior, use a parede da torre central. Feito isso, fale com o urso trilionário para ativar o elevador da montanha. Vá com cuidado, pois aqui você enfrenta o maior desafio. Circule nas laterais do pico central, mantendo atenção redobrada com as pedras

que caem. A manha é não ficar parado esperando. Para liberar o portal final, aproxime-se do topo para tampar a saída das rochas.



10 METRO SPEEDWAY – Esse portal está escondido. É preciso conversar com Elora, no canto do jardim, para ativar a levitação e poder entrar. Assim como o portal Ocean Speedway, esta fase serve como bônus. Existem quatro tipos de itens. Você tem 30 segundos para coletar o máximo que conseguir. A dica é pegar sempre um item do mesmo tipo até que ele acabe, passando então para o próximo tipo.



11 ICY SPEEDWAY – Outra fase bônus. Seu objetivo é o mesmo da anterior: você tem 30 segundos para pegar o maior número de itens que conseguir. Vale a mesma dica do portal anterior.

12 CULP'S OVERLOOK – Este portal fica no final do corredor. Para derrotar o lagarto gigante, chefe dominante do segundo mundo, arremesse contra ele os tambores que estão espalhados pela arena. Para isso, corra em direção a um tambor, mantendo sempre o **■** pressionado. Quando ele atacar com as bombas, contra-ataque usando o fogo. Após o impacto, fuja o mais rápido possível para as extremidades. Tenha paciência, pois o bichão só morre depois de acertado dez vezes.

TERCEIRO MUNDO

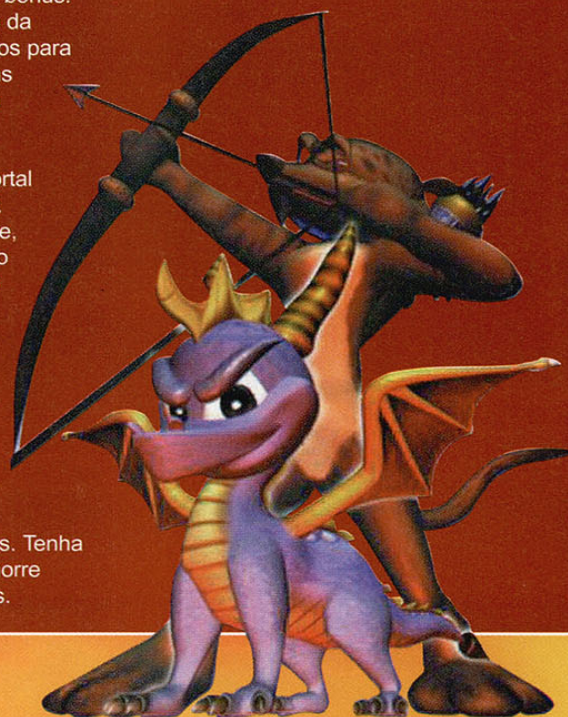
1 WINTER TUNDRA – Esta fase liga todos os portais do terceiro mundo. O seu objetivo principal é entrar no castelo e derrotar Ripto, o principal chefe do jogo. Vá até o urso, que está na porta do castelo, e compre o headbash, que custará aos seus cofres 1000 em pedras. Para usar este ataque especial, aperte **▲** durante o salto. Para começar, entre no portal Mystic March, que fica próximo do seu ponto de origem.

2 MYSTIC MARCH – Acabe com os elefantes e use a mola central para subir na colina. Para ativar essa



mola você precisa antes detonar 20 inimigos. Use o fogo contra os elefantes e preguiças e a cabeçada contra os bodes. Depois de subir, o melhor caminho é pela água. Mas tome cuidado com os peixes-bolhas. Encontrando o seu amigo engraçado, o portal de saída se abre.

3 CLOUD TEMPLES – Para entrar neste portal, use o túnel da direita e ande até o final. Detone primeiro os **▶**



bonecos rosa. Para facilitar, pegue o dado vermelho com as criaturas roxas e arremesse-os. Tenha cuidado para não cair.



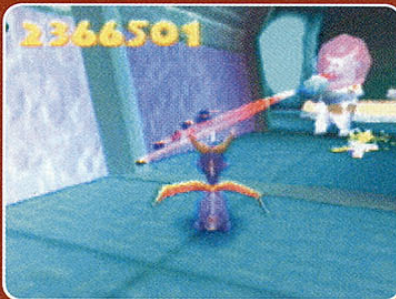
4 CANYON SPEEDWAY – Desça as escadas da esquerda acompanhando a parede para não cair. Entre na saída do córrego de água e dê 200 pedras para o amigo urso. Em troca, ele gentilmente libera o portal Canyon Speedway para você passar. Sem medo de ser feliz, encare mais esta fase bônus. Novamente, você deve pegar o maior número possível dos quatro tipos de itens disponíveis. Vale a mesma dica: pegue sempre o mesmo item até que ele acabe, passando então para o seguinte.



5 ROBOTICA FARMS – Este portal está dentro do castelo. Para entrar, quebre a rocha da portão do palácio usando o headbash que você comprou. Salte pressionando **↑** e, no alto, aperte **▲** em

direção à pedra. Para acabar com as abelhas gigantes não tem segredo: basta usar o grande pólen. Feito isso, acerte os tambores com a cabeça e use-os como arma contra os inimigos. Quando você encontrar o espantalho, acabe com todas as abelhas roxas.

6 METROPOLIS – Felizmente, esta fase é curta. Pegue o corredor da direita, dentro do complexo, para entrar neste portal. Salte atirando fogo para derrubar os astronautas e use o headbash no elevador para descer. Tome muito cuidado com os porcos-bomba: use apenas cabeçadas contra eles antes da explosão. Depois de encontrar o personagem final, pegue a poção voadora e derrube os balões para garantir mais tesouros.



7 RIPTO'S ARENA – Chegou a hora de enfrentar Ripto – que, até agora, apenas assistiu de canarote suas vitórias anteriores. Mas não se iluda, pois ele não se intimidou. Comece subindo as escadas do castelo e entre no corredor escuro para encontrá-lo. Pegue os orbs espalhados pelo chão. Quando completar três, você terá alguns segundos para atacá-lo. Apesar de ser o chefe, existem algumas dicas para dar logo um fim nele:

- Corra sempre por toda a arena. Mantenha o **■** pressionado e observe a posição de cada orb pelo cenário.

- Quando Ripto estiver sobre o grandalhão, corra em volta coletando cada orb. Se você não perder tempo, conseguirá três ataques consecutivos.



- Se a barra do inimigo ficar completa, fuja pelas laterais o mais rápido possível, pois aí vem algum tipo de bomba.

- Quando Ripto ficar sobre a águia gigante, voe na mesma altura e tente segui-lo. Nunca fique na frente dele, pois você será um alvo fácil.

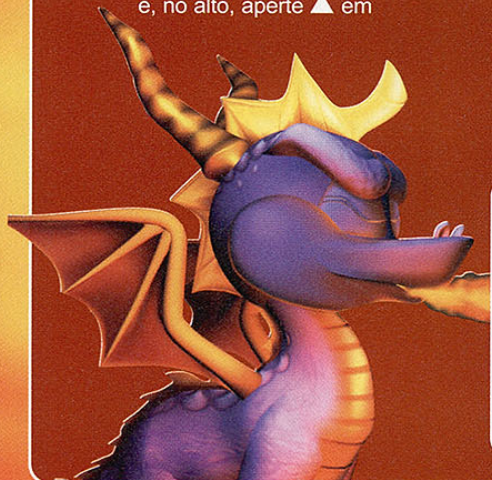
DRAGON SHORES – Depois de vencer Ripto, surge um novo portal no pátio do castelo. Passando por ele, você chega à fase extra, o parque de diversões. Para entrar, você deve



pagar ao urso trilionário 55 orbs e 8000 em pedras preciosas. Se não tiver a grana, não adianta pechinchar: volte para Winter Thunder e explore as primeiras fases.

Agora Spyro pode, afinal, escalar montanhas e quebrar aqueles potes metálicos que contêm tesouros. Mas fique tranquilo, esse parque não oferece nenhum perigo para o dragãozinho. É só alegria: divirta-se na montanha russa, no túnel do amor... Um merecido prêmio para quem chegou até aqui.

DICA ESPERTA – Deixe rolar a tela de apresentação e veja o modo Demo. Muitos truques e itens secretos são exibidos durante apresentação. Anote tudo arrase usando os segredos.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet:
www.playstation.com

Ponto Forte:
Excelente jogabilidade, gráficos perfeitos e opção de save em qualquer lugar

Ponto Fraco:
Requer muita paciência e dedicação

NOTA GERAL: 10,0

Worms Pinball

CONTROLES

FUNÇÕES

✕ Bola
■ Especial
L2 Esquerdo
R2 Direito

FLIPPERS

L1 esquerdo
R1 direito

Jogue o bom e tradicional pinball acompanhado das mais famosas minhocas dos videogames



todos os personagens da série, incluindo as vozes e animações, estão presentes.

Modos de disputa

Como em qualquer fliperama convencional, seu objetivo principal é fazer o máximo de pontos. E como não podia faltar, existem combos e alvos luminosos espalhados por toda mesa.

Conforme o seu desempenho, novos desafios e opções secretas são liberados. O único defeito de Worms Pinball

é que você só pode disputar partidas em duas mesas. Além disso, a música fica repetitiva incomodando um pouco.

Portanto, Worms Pinball é indicado somente para os fanáticos por fliperamas tradicionais ou os fãs da série.

Não espere muito do jogo. Escolha a mesa Worms e faça a maior pontuação que você puder, usando algumas dicas que separamos para você detonar os segredos das mesas.

Quem não conhece aquelas minhocas que lutam entre si como verdadeiros soldados? Pois nesta versão elas abandonaram os campos minados para estrelar um bom game de Pinball. O jogo traz toda emoção dos fliperamas, sem perder o enredo original de Worms, pois



Pena que existem somente duas mesas

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet:
www.infogrames.com

Ponto Forte:

Boa jogabilidade e fidelidade aos outros jogos da série

Ponto Fraco:

Apenas duas mesas iniciais e música repetitiva

NOTA GERAL: 5,0

DICAS DAS MINHOCAS

Acerte a caveira – Há uma brecha com uma placa danger (perigo) que oferece uma das maiores pontuações de toda a mesa. Para mandar a bolinha nesta entrada, use o flipper esquerdo arremessando-a quando estiver quase no centro do flipper. Imediatamente um jogo aleatório será escolhido pelo computador.

Dependendo do seu desempenho no desafio selecionado, você pode até ganhar uma bola extra.

Seja esperto – Na maioria dos casos, a bolinha é perdida através da vala central. Mas em algumas vezes, ela sai pelas brechas laterais.

Quando você mexe o flipper esquerdo com o botão L1, dois flippers superiores do mesmo lado são ativados. O de baixo protege a saída esquerda, pela qual a bolinha poderá escapar. Portanto, não espere-a descer. Quando a bola chegar perto, use L1. Você perderá menos bolinhas e conseguirá muito mais pontos no jogo.

Bolas extra – Para conseguir três bolas extra ao mesmo tempo, você deve acertar um alvo muito difícil. Próximo da legenda "Jungle" existe um buraco no qual a bolinha se encaixa. Para acertá-lo você precisará de muito controle com os flippers. Bata na bolinha ainda em

movimento, usando a extremidade do flipper esquerdo, e não deixe-a parar, caso contrário ela não conseguirá a velocidade e precisão necessárias para atingir o local. Assim, a bolinha subirá por um caminho metálico até cair nesse alvo especial.





STREET

O novo jogo da série Street Fighter EX chegou com personagens em 3D e jogabilidade melhorada. Os lutadores estão mais equilibrados e a parte gráfica corrigiu os erros da antiga versão. Mas nada é perfeito, e Street Fighter EX 2 Plus sofre do mesmo

problema da primeira versão: a resposta lenta dos comandos. Mesmo assim, este clássico merece destaque, pois são muitas as inovações.

Os outros você já conhece da versão Street Fighter 2 Turbo. O melhor é que, agora, todos têm força equilibrada, o que aumenta muito a diversão. É o fim do reinado dos "imortais" Ryu e Ken.

A jogabilidade entre os modos de competição também foi aprimorada. Além dos modos

Novidades

Esta versão traz 20 jogadores, sendo que 10 lutadores são inéditos.

DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION 2

RYU

Senpoo Kyaku	→ + ●
Mizuochi Kudaki	→ + R1
Hadouken	↓ ↓ ↓ ↓ + soco
Shakunetsu Hadouken	→ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
Shouryuuken	↓ ↓ ↓ ↓ + soco
Tatsumaki Senpoo Kyaku	↓ ↓ ↓ ↓ + chute
SUPER COMBOS	
Shinkuu Hadouken	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
Shinkuu Tatsumaki Senpoo	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute
Shin Shouryuuken	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + L2

KEN

Jigoku Fuusha	↓ + ▲ ou R1 no alto
Zenpou Tenshin	↓ ↓ ↓ ↓ + soco
Hadouken	↓ ↓ ↓ ↓ + soco
Shouryuuken	↓ ↓ ↓ ↓ + soco
Tatsumaki Senpoo Kyaku	↓ ↓ ↓ ↓ + chute
SUPER COMBOS	
Shouryuureppa	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
Shinryuukai	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute
Shippuu Jinrai Kyaku	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute
Kuzuryuureppa	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + L2

CHUN-LI

Takatsume Kyaku	↓ + ●, no alto
Tatsu Hoochichi	↓ + ▲ ou R1 no alto
Hyakuretsu Kyaku	chute rapidamente
Spinning Bird Kick	↓ ↓ ↓ ↓ + chute
Gomen Nel!	■, ■, →, ✕, R1
SUPER COMBOS	
Senretsui Kyaku	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute
Kikoushou	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
Hazantenshou Kyaku	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute
Kikoushou Goku	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + L1

GUILE

Spinning Back Knuckle	→ + R1
Rolling Sobatto	→ + ● ou ← + ●
Heavy Stab Kick	→ + R2 ou ← + R2
Flying Buster Drop	↓ + ▲ ou R1 no ar
Sonic Boom	←, → + soco
Somersault Kicksegure	↓, ↑ + chute
SUPER COMBOS	
Opening Gambitsegure	←, →, ←, → + soco
Double Somersault Kicksegure	↓, ↓, ↓, ↓ + chute
Sonic Boom Typhoonsegure	←, →, ←, → + L2



FIGHTER

Escolha seu lutador e entre numa batalha mortal com os guerreiros da saga Street Fighter


convencionais Arcade e Versus, você pode treinar no modo Bonus. Neste modo diferente, o seu objetivo é destruir tambores e barris em diversos níveis. Outro ponto importante fica para a movimentação e forma dos personagens. Os golpes foram otimizados e os rostos bem trabalhados, deixando os lutadores

mais reais. Apenas os cenários não receberam atenção especial do pessoal da Capcom. Contudo, Street Fighter EX 2 Plus segue a mesma linha e não decepciona os gamemaniacos mais assíduos de um dos maiores sucessos. Cofira agora, todos os golpes e combos de cada lutador.

CONTROLES

- Soco fraco
- ▲ Soco médio
- R1 Soco forte
- ✕ Chute fraco
- Chute médio
- R2 Chute forte
- L1 Todos os socos
- L2 Todos os chutes

ZANGIEF





- Stomach Block → + R2 ou ← + R2
- Double Lariat L1
- Quick Double Lariat L2
- Screw Pile Driver → ↓ ↓ ↓ ↓ ← ↖ + soco
- Atomic Suplex → ↓ ↓ ↓ ↓ ← ↖ + chute (perto)
- Bear Hug
- Soco, antes do Russian Suplex
- Russian Suplex → ↓ ↓ ↓ ↓ ← ↖ + chute
- SUPER COMBOS**
- Final Buster → ↓ ↓ ↓ ↓ ← ↖ ↗ ↘ ↙ ↚ + soco
- Super Stomping ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute

DHALSIM





- Drill Head ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + R1, no alto
- Drill Kick ↓ + chute, no alto
- Yoga Teleport Forward → ↓ ↓ ↓ ↓ + L1 ou → ↓ ↓ ↓ ↓ + L2
- Yoga Teleport Backward ← ↓ ↓ ↓ ↓ + L1 ou ← ↓ ↓ ↓ ↓ + L2
- Yoga Flame ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
- Yoga Contact chute, no Yoga Catch
- Yoga Fake ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + L2
- SUPER COMBOS**
- Yoga Drill Kick ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute, no alto
- Yoga Legend ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute

BLANKA





- Rock Rash → + ▲
- Amazon River Run ↓ + R1
- Surprise Back ← + L2
- Electric Sender soco, rapidamente
- Rolling Attack segure ←, → + soco
- Vertical Rolling segure ↓, ↑ + chute
- Back Step Rolling segure ←, → + chute
- SUPER COMBOS**
- Ground Shave Rolling segure ←, →, ←, → + soco
- Beast Hurricane ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco

HOKUTO





- Ryuusui → ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
- Chougekikou ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
- Follow up → + soco, ← + soco ou ← + chute
- Gokyakukou ← ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
- Shinkuukou ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
- Shinkyakukou ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute
- SUPER COMBOS**
- Kireneki ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
- Gyakuhouza ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute
- Renshougeki ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco



Os combos são o ponto forte durante os combates



DOCTRINE DARK



- Knife Nightmare → + ▲
- Death Spin Kick → + ●
- Dark Wire ↓ ↓ ↓ + soco
- Dark Hold ← + soco, após o Dark Wire
- KILL Wire ↓ ↓ ↓ + soco
- Ex-plosive ↓ ↓ ↓ + chute
- SUPER COMBOS**
- Kill Trap ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
- Dark Shackles ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute
- Ex-prominence ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute



SKULLOMANIA



- Stepping Up → + ▲
- Dangerous Hero → + ●
- Skullo Dash →
- Skullo Back Roll ←
- Skullo Head ↓ ↓ ↓ + soco
- Skullo Slider ↓ ↓ ↓ + chute
- Skullo Takachef ← ↓ ↓ + chute
- SUPER COMBOS**
- Super Skullo Crusher ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
- Super Skullo Slider ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute



JACK



- Angry Fist →, ▲
- Dash Straight ←, → + soco
- Dash Upper: segure ←, → + chute
- Feint Dash ↓ ↓ ↓ + soco
- Batting Hero ←, ↓ ↓ ↓ + soco
- Soccer Ball Kick ←, ↓ ↓ ↓ + chute
- SUPER COMBOS**
- Home Run Hero ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
- Crazy Jack: segure ←, →, ←, → + soco
- Raging Buffalo: segure ←, →, ←, → + chute



SHARON



- Step Combo Punch → + ▲
- Step Combo Kick → + ●
- Flying Neck Drop ↓ + ▲ ou R1 no alto
- Crimson Terror → ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
- Half Moon Kick ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute
- Gale Hammer Punch ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
- Follow Up → + soco, ↓ + chute ou ↓ ↓ ↓ + chute
- Bermuda Symphony → ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute
- SUPER COMBOS**
- Shadowlu Combination ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco



NANASE



- Fuhijikuzu → + ▲
- Ohizaki ↓ + ●, no alto
- Ryuusi → ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
- Sanrenkon ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
- Tenshoukon ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
- Kasumiorosh ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute
- Gekkyouponan ← ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
- SUPER COMBOS**
- Yayoitouningi ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco
- Ariake: aperte L2 durante Yayoitouningi



PULLUM PURNA

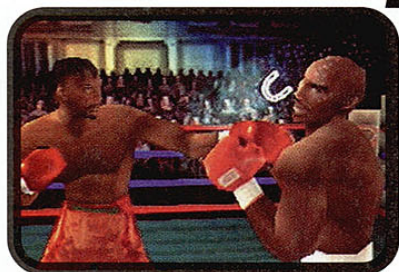


- Al'kul Wrist Mid-Air ↓ + ▲, no alto
- Reverse Ankle ← + ●, no alto
- Dance Wind ↓ + ▲ ou R1, no topo
- Drill Press ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute
- Pullum Kick → ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute
- Ten'el Kick ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute
- Femina Wind ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + soco, no alto
- SUPER COMBOS**
- Praec Larum ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute
- Res Arcana ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + chute

KNOCKOUT KINGS 2000



Se você vacilar seus dentes podem voar longe



Amarre as suas luvas e entre no ringue para enfrentar os maiores gigantes do boxe

Chega de esperar até a madrugada para curtir uma excelente luta de boxe. Knockout Kings 2000 chegou para PlayStation trazendo lutadores famosos das principais categorias do boxe profissional, com muito realismo e qualidade. Os gráficos são de primeira e, além disso, você pode personalizar seus lutadores usando um recurso especial.

Sua orelha está salva

A definição dos rostos dos lutadores impressiona neste game. Durante a luta, os personagens são perfeitos: até mesmo quando o boxeador está machucado, é fácil perceber as cicatrizes.

Além disso, muitas estrelas e lendas podem ser escolhidas na sua luta particular. Muhammad Ali, Evander Holyfield, Lennox Lewis, Rocky Marciano, Oscar de La Hoya e outros gigantes estão



presentes. É uma pena que Mike Tyson não está disponível, talvez por causa do seu comportamento anti-desportivo. Knockout Kings 2000 é totalmente em 3D e o lutador pode girar por todo o cenário. As regras oficiais do boxe são as mesmas, ou seja, não tem segredo: o mais rápido e esperto vence o duelo. Agora é com você. Aguarde o sinal do gongo e detone o adversário com as dicas abaixo. Elas serão muito úteis em qualquer combate.



DICAS DA FEDERAÇÃO

Seqüência arrasadora – Para detonar rapidamente o oponente, será necessária uma boa variedade de golpes. A seguir, você confere uma seqüência genérica, mas poderosa, que serve para qualquer lutador. Para isso, siga os passos abaixo:

- 1** Aproxime-se do oponente e aperte **■** até ele se defender.
- 2** Quando isso acontecer, segure L1 e aperte **→** para empurrá-lo.
- 3** Assim que o adversário der o primeiro passo, segure R1 e pressione **✖** para liberar uma seqüência poderosa. Depois basta repetir o procedimento.

Lutadores extra – Para jogar com personagens secretos e criaturas do outro mundo, entre no modo Career e use os códigos abaixo. Depois que você colocar os truques, aperte **●** e, em seguida, pressione **✖** para avançar.

Ed AMahone: ED(espaco)MAHONE
 Jermaine Dupri: ERMAINE(espaco)DUPRI
 Marc Ecko: MARC(espaco)ECKO
 Marlon Wayans: MARLON(espaco)WAYANS
 Zero: 0 (apenas o zero)
 Shamcko The Clown: SHAMACKO
 Tim Duncan: TIM(espaco)DUNCAN
 Q-Tip: Q(espaco)TIP
 Gárbula: GARGOYLE
 Alienígena: ROSWELL

CONTROLES

- ↑ ou ↓ . Gira pelo ringue
- R1 ou R2 . Combinações
- Select Provoca Socos
- Fraco
- ▲ Gancho
- Lateral direito
- ✖ Lateral esquerdo
- Defesa
- L1 Alta
- L2 Baixa

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet:
www.ea.com

Ponto Forte:
Excelentes gráficos, boa jogabilidade e a presença das lendas do boxe profissional

Ponto Fraco:
Cenários simples e a ausência de Mike Tyson

NOTA GERAL: 8,5

*A fascinante união entre ficção
e fato histórico, num livro que você
não vai conseguir parar de ler*

DO MESMO AUTOR DE

“OS DIAMANTES NÃO SÃO ETERNOS”

AYDANO RORIZ

1549

ROMANCE NAS TERRAS DE
SANTA CRUZ

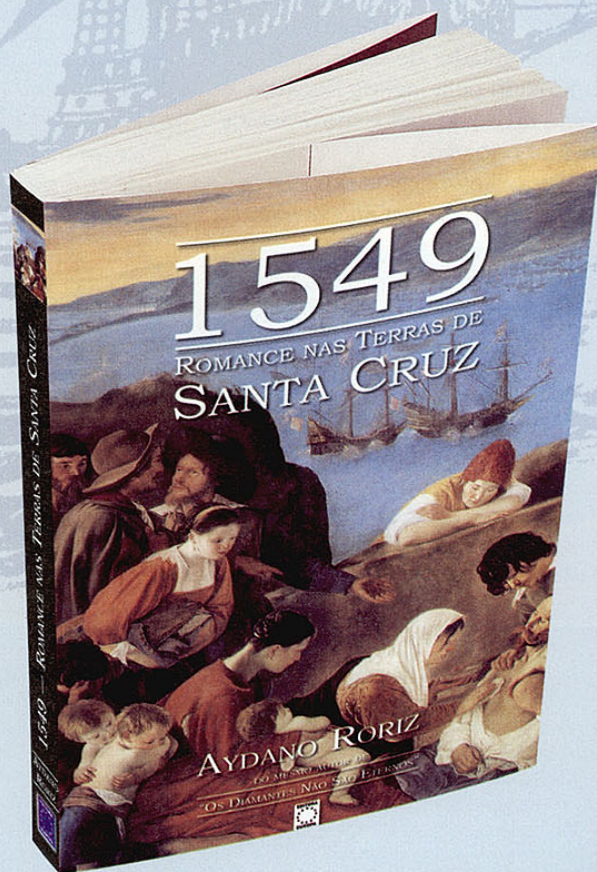
*“Nesta terra há um grande pecado, que é
terem os homens quase todos suas negras
por mancebas”*

Padre Manuel da Nóbrega
Em 9 de Agosto de 1549

Sexo, amor, religião, intrigas. Revelando a dimensão humana dos primeiros grandes personagens da nossa História, este delicioso romance ganha contornos de verdadeiro épico ao mostrar – como nunca foi feito antes – os costumes índios, a saga dos escravos, os bastidores das grandes decisões e o dia-a-dia dos portugueses que atravessaram o oceano para colonizar o Brasil.

Aqui você constata a ignorância, violência e ambição do colonizador branco. Diverte-se com as picantes histórias de amor entre os europeus e as nativas. Envolve-se no jogo de poder que acabou resultando na capital da colônia portuguesa nas Américas. Descubra um retrato fiel das relações humanas que aconteceram no início do Brasil, entre brancos, negros e índios.

*Surpreenda-se com a rica, curiosa
e fascinante História do Brasil*



A venda nas melhores bancas
e livrarias do Brasil ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo - SP - CEP 05510-021
Fone: (0xx11) 816-6767 - Fax: (0xx11) 867-8583
www.europagnet.com.br





Se você é radical e gosta de adrenalina, ligue seu videogame e apavore neste novo simulador de skate

Se você achou os tombos de Tony Hawk's violentos, espere até ver as quedas em Tharsher Skate and Destroy. O novo simulador de skate, produzido pela inglesa Rockstar, é cheio de novidades e movimentos de tirar o fôlego.

Para diferenciar-se dos outros jogos do esporte, muitas novidades



A movimentação dos personagens é muito real, principalmente as quedas



O melhor de todos

É melhor que Tony Hawk's? Essa é primeira pergunta que todo gamemaníaco faz ao conhecer um novo jogo de skate. Na opinião da redação, não. Apesar do jogo ser nota 9, não supera Tony Hawk's num item muito importante: o

foram incluídas no roteiro. Uma delas é um policial que surge no meio do jogo decidido a prender seu skatista e acabar com a ação. Bons gráficos e ótima jogabilidade também são pontos positivos.

Fazer as manobras não é tão fácil como em outros jogos do estilo, porém as quedas são surpreendentes. Todos aqui na redação deram muitas risadas e acharam as animações, principalmente dos tombos, muito boas e cheias de realismo.

Multiplique por três – Enquanto você estiver fugindo do guarda, os pontos de cada manobra que for executada será multiplicado por três. Aproveite a perseguição para aumentar seu placar e conseguir pontos suficientes para avançar de fase.

Borda profissional – Fazer as manobras de borda não é nada fácil. Para conseguir pegar a borda com perfeição, você deve vir paralelamente a ela, saltar e pressionar algumas das manobras de borda (quadro ao lado). Para manter o skate sobre a borda use os direcionais ← e →. Quanto mais tempo você permanecer na borda, mais pontos conseguirá somar.

DICAS RADICAIS

Pontos extra – Se você não estiver conseguindo fazer muitos pontos, dê Pause no jogo a qualquer instante e, enquanto mantém L1 + L2 + R1 + R2 pressionados, aperte diversas vezes consecutivas ●. Cada vez que ● for acionado, 5.000 pontos serão acrescentados ao seu placar.

Fuja dos policiais – No final de algumas fases um policial surgirá e

tentará acabar com a sua festa de manobras. Para fugir você pode usar duas táticas: pular os obstáculos ou correr apertando ✕. Se você pressionar Select, também será possível pegar muito mais velocidade.

Mate o policial – Outra tática para vencer o policial é matá-lo. Se você for um skatista do mal e quiser ver o guarda morrer, corra por pelo menos 20 segundos. O guarda se cansará e morrerá de ataque cardíaco.

1 ou 2 jogadores

Cartão de memória

Controle analógico

Controle dual shock

Skate and Destroy



de esportes radicais, Skate and Destroy tem muitos trunfos, principalmente a velocidade do skatista, que é mais próxima do real, e o movimento dos personagens.

O enredo bastante criativo e os gráficos de primeira linha colocam Skate and Destroy na galeria dos melhores jogos de esportes radicais. E se você gosta de adrenalina e quer radicalizar

MANOBRAS AÉREAS	
Indy	●
Backside Grab	● + ←
Nosegrab	● + ↑
Tailgrab	● + ↓
Method	● + ↗
Stalefish	● + ↘
Frigid Air	● + ↖
Judo	● + ↗
MANOBRAS ESPECIAIS	
wallride	L1 + ■ + →
handplant	R1 + ✕
nose manual	L1 + ■ + ↑
manual	L1 + ■ + ↓
MANOBRAS DE BORDA	
50-50 Grind	✕
Boardslide	✕ + ←
Noseslide	✕ + ↑
Tailslide	✕ + ↓
Nosegrind	✕ + ↗
5-0 Grind	✕ + ↘
Feeble Grind	✕ + ↖
Smith Grind	✕ + ↗
Crooked Grind	L1 + ✕ + →
Lipslide	L1 + ✕ + ←
Bluntslide	L1 + ✕ + ↓
Noseblunt	L1 + ✕ + ↑

aprendizado das manobras. O jogo da Activision tem uma jogabilidade melhor. É muito mais fácil aprender os movimentos de Tony Hawk's do que fazer as manobras de Thrasher. Porém, para aqueles que gostam

nesse novo game, aqui vão alguns truques e manobras radicais que permitirão a você somar mais pontos e detonar em todas as fases do jogo sem levar muitos tombos. ✦

COMANDOS BÁSICOS

- Básico no chão**
- L1 + ✕ switchstance
 - L1 + ↓ powerslide
 - ▲ + → ou ← liptricks
 - + ← ou → spins
 - impulso
- Básico no ar**
- grab
 - + ← ou → grab especial
 - ✕ grind
 - ✕ + ← ou → grind especial



MANOBRAS GERAIS

Ollie	■
Kickflip	▲
Heelflip	▲ + ←
360 Flip	▲ + ↘
Varielflip	▲ + ↗
180	●
BS 180	R1 + ●
360	● + →
BS 360	● + ←
Hardflip	▲ + ↗
Bigflip	▲ + ↖
Pop Shoveit	▲ + ↓
FS Kickflip	▲ + ●
Shoveit 360	▲ + ●
BS Kickflip	R1 + ▲ + ●
FS Heelflip	▲ + ● + ←
BS Heelflip	R1 + ▲ + ● + ←
BS Pop Shoveit	R1 + ▲ + ↓
BS Shoveit 360	R1 + ▲ + →

MANOBRAS NOLLIE

Nollie	L1 + ■
Nollieflip	L1 + ▲
Nollie Shoveit	L1 + ▲ + ↓
Nollie BS Shoveit	L1 + R1 + ▲ + ↓
Nollie Shoveit 360	L1 + ▲ + →
Nollie BS shoveit 360	L1 + R1 + ▲ + →
Nollie Heelflip	L1 + ▲ + ←
Nollie 360 Flip	L1 + ▲ + ↘
Nollie 180	L1 + ●
Nollie BS 180	L1 + R1 + ●
Nollie 360	L1 + ● + →
Nollie BS 360	L1 + ● + ←
Nollie Varielflip	L1 + ▲ + ↗
Nollie FS Kickflip	L1 + ▲ + ●
Nollie Bigflip	L1 + ▲ + ↖
Nollie Hardflip	L1 + ▲ + ↗
Nollie BS Kickflip	L1 + R1 + ▲ + ●
Nollie FS Heelflip	L1 + ▲ + ● + ←
Nollie BS Heelflip	L1 + R1 + ▲ + ● + ←

FICHA TÉCNICA

Produtor: Rockstar

Na Internet:
www.rockstargames.com

Ponto Forte:
Ótimos gráficos, excelente jogabilidade e enredo muito criativo

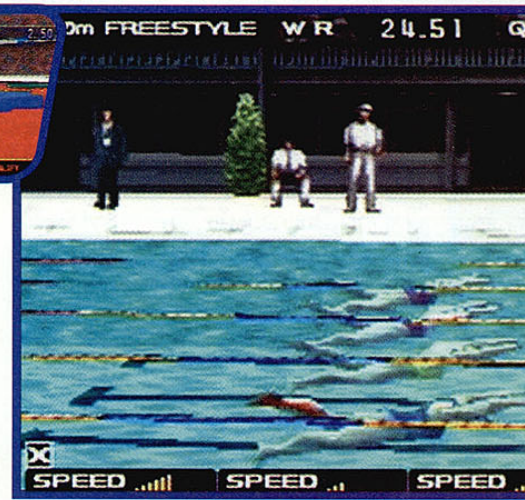
Ponto Fraco:
É muito fácil cair e alguns movimentos são péssimos

NOTA GERAL: 9,0



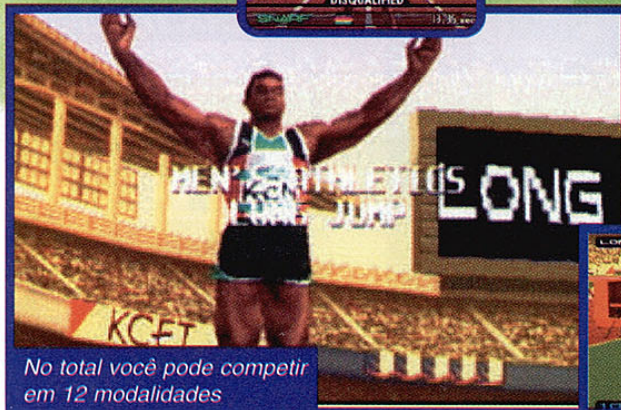
INTERNATIONAL TRACK & FIELD

As Olimpíadas de Sidney só acontecem em setembro, mas você já pode viver as emoções dos jogos olímpicos na sua casa. International Track & Field traz as principais modalidades atléticas para o PlayStation, num jogo inovador e com excelente qualidade gráfica.



Cadê o Brasil?

Quem não se lembra daquele game chamado Decathlon, da Activision, lançado para o velho Atari? Pois o vovô dos games de atletismo, apesar da simplicidade das imagens, era famoso pela diversão, e por detonar os botões de qualquer joystick. Muitos anos depois, a Konami, produtora do jogo, resolve lançar uma versão melhorada, com imagens 3D, e agora também



No total você pode competir em 12 modalidades

detonar os controles do seu PlayStation.

Track & Field 2000 chegou com visual em 3D e ótimos efeitos de iluminação. Os personagens estão bem definidos, com expressões faciais particulares, dependendo da modalidade.

Infelizmente esqueceram a nossa bandeira na tela de escolha. Você participa de 12 categorias: arremesso de peso, salto com vara, arremesso de dardo, levantamento de peso, salto ornamental, nado livre, salto sobre o cavalo, ciclismo contra o tempo, ciclismo longo, canoagem, corrida de 100 metros e salto em distância.

Existem dois modos de jogo, o Challenge e o Arcade. O primeiro serve apenas como um treino em

qualquer modalidade. Já o Arcade é o torneio entre vários atletas de diferentes países.

Confira em primeira mão dicas para fazer bonito em algumas modalidades.

Dicas dos Atletas

Corrida de 100 metros – Esta prova tradicional exige muita velocidade. Você deve correr o





2 jogadores



Cartão de memória



Controle dual shock



Multi Tap



CONTROLES

- Corrida 1
- Corrida 2
- ▲ Salto 1
- × Salto 2

FIELD 2000

Essa é a sua chance de participar de uma Olimpíada e, quem sabe, marcar um recorde mundial



máximo que puder para garantir a primeira posição. Para isso, aperte os botões ● e ■ rapidamente. Experimente alternar o uso dos dedos indicador e médio para conseguir mais velocidade e assim vencer as diversas competições disponíveis no jogo.



+ ▲ ao mesmo tempo. Aperte esses botões apenas uma vez e solte-os em seguida.



Um controle com rapid fire ajudará muito durante o jogo

mais difíceis de fazer. Escolha o salto e avance. Agora aparece uma barra no rodapé da tela dividida em três partes. A primeira é o tempo de corrida. Quando a seta indicar a segunda barra, aperte duas vezes os botões ● + × para saltar. No momento de transpor a barra, uma seqüência aparece na terceira parte da barra. Execute-a o mais rápido possível.

Arremesso

de dardo – A distância do arremesso do dardo depende unicamente de dois fatores: velocidade e muita precisão. Pressione e alterne rapidamente ●

e ■ para garantir a maior velocidade possível. Quando o atleta estiver cerca de dois passos antes de acabar a pista marrom, aperte × + ▲ ao mesmo tempo para arremessar. Cuidado para não ultrapassar a marcação, caso contrário você será desclassificado.

Salto sobre o cavalo – Nesta parte você deve ser muito rápido nas combinações.

Logo no início, surge uma lista de saltos para escolher. Os itens com pontuação próxima de 10 pontos são os



Salto em distância – Agora, além de velocidade, será necessária muita precisão. Para conseguir o melhor salto, não tem segredo. Aperte os botões ● e ■ de forma rápida e alternadamente para correr. Quando o atleta chegar na linha de salto, o seu personagem pára por dois segundos. Este é o tempo para pressionar ×



FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet:
www.konami.co.jp

Ponto Forte:
Excelente jogabilidade e visual 3D com efeitos de iluminação

Ponto Fraco:
Ausência do Brasil na tela de seleção e você poder criar calos nos dedos

NOTA GERAL: 8,0

Samurai

SPIRITS WARRIOR RAGE 2

Entre num duelo de perigosos samurais e lute somente por uma questão de honra



A produtora SNK prometeu e cumpriu. Samurai Spirits Warrior Rage 2 chegou para PlayStation dentro da data prevista, trazendo muitas inovações. Apesar dos gráficos em 3D, para a alegria dos fãs

por luta, não houve perda de jogabilidade e a mesma qualidade das outras versões de Samurai foi mantida.

Perfeição

Desta vez, o combate está muito mais perigoso

PLAYSTATION Nº 14

TICS & TRUQUES


JIN-EMON


Super lança	→ + ■
Chute frontal	→ + ×
Super frontal	→ ↓ ↘ → + ■
Golpe mortal	↓ ↘ → + ▲
Ataque inferior	↓ ↘ ← + ■
Lança rápida	↓ ↘ ← + ×

HAN PO


Chute duplo	→ + ×
Super frontal	→ + ▲
Martelada	→ + ■
Martelo duplo	↓ ↘ → + ▲
Super martelo	↓ ↘ → + ■
Martelo voador alto	→ ↓ ↘ → + ▲
Martelo voador baixo	→ ↓ ↘ → + ■


HAOMARU


Chute forte	→ + ×
Ataque especial	→ + ■
Flash	↓ ↘ → + ▲ ou ↓ ↘ ← + ▲
Super sombra	↓ ↘ → + ■ ou ↓ ↘ ← + ■
Thunder light alto	→ ↓ ↘ → + ▲
Thunder light	→ ↓ ↘ → + ■

SEISHIRO


Chute lateral	→ + ×
Golpe frontal	→ + ■
Flash	↓ ↘ → + ▲ ou ↓ ↘ ← + ▲
Super sombra	↓ ↘ → + ■ ou ↓ ↘ ← + ■
Thunder light alto	→ ↓ ↘ → + ▲
Thunder light	→ ↓ ↘ → + ■


SAYA


Giro simples	→ + ■
Chute rasteiro	→ + ×
Giro frontal	← ↘ ↓ ↘ → + ■
Giro curto	↓ ↘ → + ■
Chute rasteiro	↓ ↘ → + ×
Giro inferior	↓ ↘ → + ▲

HANZO


Ataque frontal	→ + ■
Chute lateral	→ + ×
Vôo	↓, ↑ (no alto)
Estrela da morte baixa	↓ ↘ → + ■ (no alto)
Estrela da morte alta	↓ ↘ → + ▲ (no alto)
Chave de pescoço	← ↘ ↓ ↘ → + ×
Chave de braço	→ ↓ ↘ ↓ ↘ ← + ×





2 jogadores



Cartão de memória



Controle dual shock

Os personagens antigos aparecem envelhecidos



escolhe um dos 11 guerreiros e, conforme finaliza com cada um deles, os respectivos chefes são liberados na tela



CONTROLES

- Ataque fraco
- ▲ Ataque forte
- × Chute
- Esquiva
- Start. Pause

e repleto de sangue. Cada lutador possui uma espada diferente e o seu objetivo é muito simples: derrotar o adversário a qualquer custo. Além do espírito de samurai, você possui habilidades e poderes especiais para garantir a vitória. Inicialmente você

de seleção. Como não podia ser diferente, os únicos lutadores conhecidos são Haomaru e Hanzo, ambos presentes em todas as versões anteriores. O detalhe é que esses guerreiros estão envelhecidos já que 20 anos se passaram desde o último Samurai Spirits.

mantém a mesma diversão sem abandonar o estilo da SNK, pois a jogabilidade continua excelente. O destaque principal ficou para a trilha sonora. Entre todas as versões já produzidas, a música e os efeitos sonoros são os melhores da série. Prepare sua espada e acompanhe agora a lista dos principais golpes dos guerreiros desse grande jogo.

Diversão garantida

Mesmo com visual em 3D, o estilo do jogo continua sendo de movimentação 2D. Contudo, isso



YACI



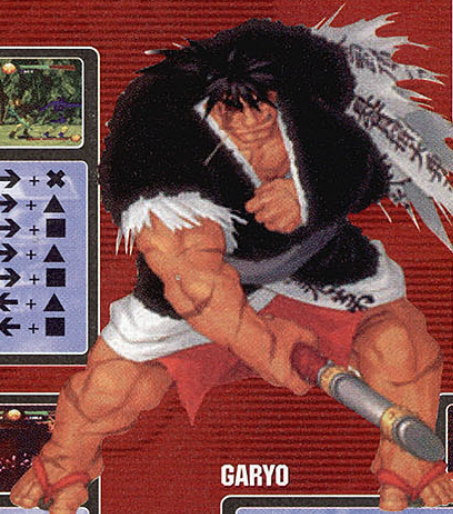
- Golpe frontal. → + ×
- Giro mortal. → + ▲
- Golpe superior. → + ■
- Ataque inferior. ↓ ↓ → + ▲
- Ataque superior. ↓ ↓ → + ■
- Gás venenoso. ↓ ↓ ← + ▲
- Dardo assassino. ↓ ↓ ← + ■



RINKA



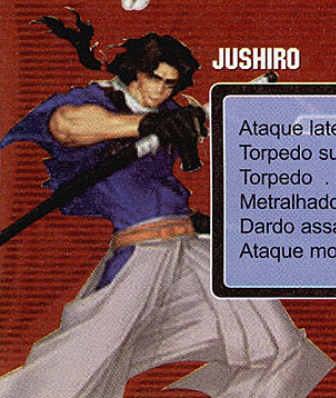
- Super frontal. → + ▲
- Super lateral. → + ■
- Chute de fogo. → + ×
- Sem espada. → ↓ ↓ ← + ×
- Tornado. → ↓ ↓ → + ■
- Tornado triplo. → ↓ ↓ → + ▲



GARYO



- Golpe baixo. → + ■
- Pisão. → + ×
- Frontal. → + ▲
- Super frontal. ↓ ↓ → + ■
- Estaca venenosa alta. ↓ ↓ ← + ▲
- Estaca venenosa baixa. ↓ ↓ ← + ■
- Cabeçada. → ↓ ↓ ← + ■



JUSHIRO



- Ataque lateral. → + ■
- Torpedo superior. → + ▲
- Torpedo. → ↓ ↓ ← + ■
- Metralhadora. ↓ ↓ ← + ▲ ou ↓ ↓ ← + ■
- Dardo assassino. ↓ ↓ ← + ■
- Ataque mortal. ← ↓ ↓ → + ×



HAITO



- Chute alto. → + ×
- Frontal. → + ■
- Rapid Fire. ↓ ↓ ← + ■ ou ↓ ↓ ← + ▲
- Super furacão. ↓ ↓ → + ▲
- Furacão. ↓ ↓ → + ■
- Super frontal. ← ↓ ↓ → + ■

FICHA TÉCNICA

Produtor: SNK

Na Internet: www.neogeo.com

Ponto Forte:

Excelente jogabilidade, gráficos em 3D e melhor trilha sonora

Ponto Fraco:

Apenas dois personagens conhecidos de outras versões

NOTA GERAL: 9,0

NBA LIVE 2000

Mostre que você é fera no basquete encarando os melhores jogadores profissionais do mundo



A Electronic Arts não perde tempo mesmo. A versão 2000 do melhor jogo de basquete para PlayStation já chegou, para a alegria de toda a galera. Apesar das poucas mudanças, NBA Live 2000 traz as escalações oficiais dos times da NBA e alguns novos recursos.

Para melhorar a jogabilidade, alguns comandos foram aprimorados, mas os de drible ainda ficam devendo. Mas nada ameaça o jogo, pois a jogabilidade é quase perfeita.

Lendas vivas

NBA Live 2000 é todo em 3D e com qualidade gráfica excepcional, pecando apenas nos cenários de fundo. Assim como a versão anterior do jogo, a platéia parece um "tapete" e o visual piora conforme o jogador corre pelas laterais.

Contudo, esse fator não interfere na ação. Todas as feras do



Escolha entre as quadras fechadas e de rua e capriche nas enterradas



DICAS DA LIGA

Estratégia para o Modo 1-ON-1 – Também conhecido como Street. As regras deste modo são simples. O duelo ocorre numa quadra de rua entre

DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION Nº 14



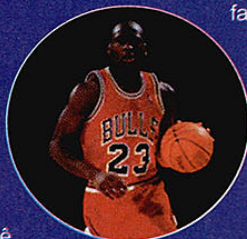
basquete norte-americano estão presentes.

NBA Live 2000 traz os times oficiais da liga americana, inclusive com Michael Jordan, que já abandonou a NBA e outras lendas do esporte que receberam destaque especial no Modo 1-ON-1.

O sistema de inteligência artificial melhorou bastante. De acordo com a habilidade de quem estiver no joystick, a dificuldade pode variar. O único ponto negativo fica para o arremesso sob marcação. O jogador nem tenta saltar e prende a bola. Se você quer marcar cestas de três pontos, confira as dicas e divirta-se.



dois jogadores e os pontos são feitos usando apenas um lado da quadra. Depois de uma cesta, as posições de ataque e defesa se invertem. Vence quem conseguir arremessar a bola 21 vezes na cesta. A pontuação máxima e o nível de dificuldade podem ser alterados. Conforme você vai vencendo, times especiais e personagens não disponíveis são liberados. Confira agora algumas dicas que você poderá usar para



detonar o Modo 1-ON-1 e ainda dar um show de enterradas.

Avanço com a bola – Corra constantemente pela quadra, principalmente jogando contra o computador. Faça zigue-zagues verticais sempre tentando avançar. Depois de um tempo, a máquina vacila e você poderá invadir o garrafão (aquela área sob a tabela).

Engane o bloqueio – Se o adversário prender o seu jogador embaixo da cesta, não fique nervoso. Volte para o lado oposto e, ainda dentro do garrafão, espere o oponente tentar bloqueá-lo novamente. Use para driblar e arremesse sem medo.

Ponto garantido – Para enterrar facilmente, existe uma técnica muito simples. Drible o oponente e aproxime-se da tabela rapidamente mantendo R2 pressionado para ganhar velocidade. Quando você pisar na segunda linha do garrafão, pressione ao mesmo tempo + para fazer bonito.

Defesa forte – Para impedir a pontuação adversária, será preciso muita habilidade. Sempre que puder, acompanhe o oponente protegendo a

CONTROLES

Com a bola

- Driblar
- Proteger
- Arremessar
- Passear
- R1 Correr
- R2 Correr driblando
- L1 Seleção

Sem a bola

- Roubar
- Bloquear
- Falta
- Escolher jogador
- R1 e R2 Correr
- L1 Seleção



tabela e use o botão para bloquear. O detalhe é que você deve pular na hora certa do arremesso, caso contrário, a tabela estará livre.

Roubada fácil – Aperte para dar um tapa na bola e garantir o domínio no momento de um drible adversário. Com certa distância do oponente, nem pense em fazer isso, pois o seu jogador perde tempo e poderá ficar para trás.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte:
Excelente jogabilidade e presença das estrelas da NBA

Ponto Fraco:
É impossível arremessar a bola quando marcado e o gráfico da platéia é muito pobre

NOTA GERAL: 8,5

MAX SURFING 2000



Esperare uma onda animal e seja rápido para radicalizar com manobras arrepiantes e mostre que você domina o surfe

Sol, mar e muita adrenalina. Este são os ingredientes básicos para qualquer surfista que curte uma onda nervosa. Max Surfing 2000 para PlayStation tenta reproduzir esses clima e, infelizmente, deixa muito a desejar. Mesmo assim, a idéia da produtora KSS de lançar um game de surf, o único para PlayStation até o momento, merece destaque para os gamemaniacos que curtem desafios radicais.

Parece mas não é

A jogabilidade foi totalmente comprometida. Não existem opções de configurações dos controles, nível de dificuldade e modo para dois jogadores. Além disso, os comandos são lentos e básicos demais para efetuar manobras.

CONTROLES

- ▲ Sobe na prancha
- ✕ ou ■ Freio
- R1 ou L1 Impulso
- ↑ ou ↗ Manobras
- Start Pausa

A qualidade gráfica também ficou devendo muito. Na primeira impressão, parece um jogo para plataforma 16 bits (o PlayStation é 32 bits), com poucas cores e movimentação simplificada. Somente prestando atenção à trilha sonora é que se percebe que se trata de um jogo em CD para o PlayStation.

Mesmo assim, para os fanáticos por uma onda, separamos algumas dicas que irão facilitar os tubos e outras manobras. Mas não diga que não avisamos: o jogo é ruim, e tem problemas de jogabilidade. ✦



DICAS DA ONDA

Pegando a primeira onda – No início, você terá muita dificuldade para manter o surfista sobre a prancha. Para não fazer feio e detonar logo na primeira onda, existe um macete muito simples. Quando surgir a palavra "start" na tela, segure rapidamente R1. Fazendo isso, a barra de energia, que serve como impulso para o surfista, começará a carregar. Para subir na prancha, aperte o ▲ e, em seguida, use os botões direcionais para controlar o surfista. O detalhe é que você deve apertar o ▲ no momento em que o surfista estiver no meio da onda. Caso contrário, você escutará gritos vaiando o seu surfista.

Maior pontuação – Para garantir mais pontos durante o jogo, siga uma dessas regras básicas:

1 Mantenha o seu surfista o maior tempo que puder sobre a prancha.

Use toques leves nos direcionais e pressione R1 para carregar a barra de impulso.

2 Para pegar o tubo dentro da onda, aperte ✕ para diminuir sua velocidade. Quando estiver dentro, use R1 para não ser derrubado. Controle o surfista com toques rápidos e curtos para a galera vibrar com expressões do tipo "Yeah!" e "Cool!".

3 Faça manobras arriscadas. Quanto maior a altura na onda, melhor será a pontuação. Com um pouco de prática e muitos tombos, você pega o jeito.

FICHA TÉCNICA

Produtor: KSS

Na Internet:
www.kss.co.jp

Ponto Forte:
É um jogo de surf para PlayStation

Ponto Fraco:
Gráfico pobre, comandos lentos e jogabilidade limitada

NOTA GERAL: 2,5

Já somamos

17.702 Dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.



Garantia de Qualidade



1

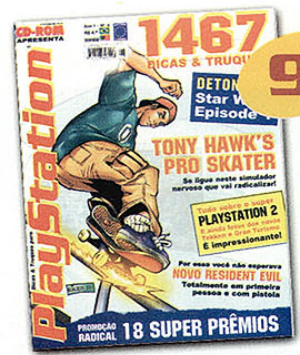
Esgotada

- Tekken 3
- Resident Evil 2



5

- Monaco GP 2
- Mortal Kombat 4



9

- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)



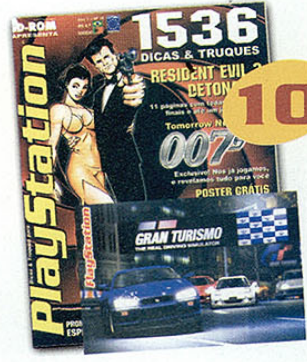
2

- Fifa 99
- Tomb Raider 3



6

- Dark Stalkers 3
- Poster Grátis - Lara Croft



10

- Resident Evil 3 (Detonado)
- Pôster Grátis Gran Turismo



3

- Syphon Filter
- Silence Hill (Detonado)



7

- Driver
- Battle Arena Toshinden 3



11

- Missão Impossível
- Pôster Grátis - Lara Croft



4

- CD-ROM com 5.000 dicas
- Need For Speed: High Stakes



8

- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)



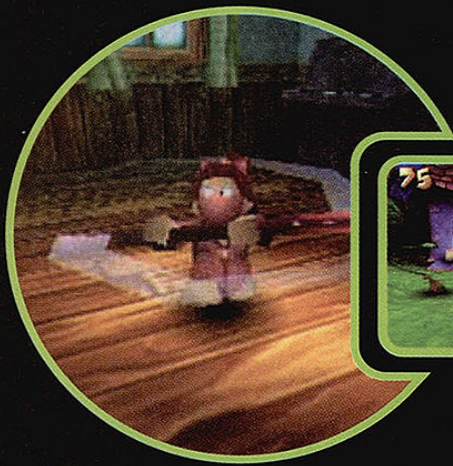
12

- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)

Ligue 0800-557667 ou www.europenet.com.br

40 WINKS

Portas batendo e vozes estranhas durante a noite. Acorde, isto não é um sonho. Pegue uma vela e prepare-se para fortes emoções



Bons sonhos

Para sair da casa pela porta principal, e assim retornar ao mundo real, os garotos devem obter 40 Winks. Conforme você cumpre algumas tarefas, um item chamado Wink é liberado. Portanto, são nada menos que 40 tarefas que você deve completar, começando pelas missões no sótão. E tudo isso com excelente



qualidade gráfica. O seu personagem será uma criança de 6 anos (você escolhe entre uma garota ou garoto) e enfrenta zumbis, aranhas gigantes e Franksteins, entre outros monstros, sem a ajuda de ninguém.

O ursinho de pelúcia e a vela são as armas básicas e seu

passaporte para a vitória. O destaque fica para as animações iniciais e o modo de jogo fácil. Mesmo os jogadores menos



experientes pegam o jeito e detonam as primeiras fases.

É, portanto, indicado para iniciantes em aventura. A seguir, você encontra algumas dicas separadas especialmente para detonar as principais fases do jogo.

Ajuda do outro mundo

Caixinha surpresa – Durante as fases você encontra uma caixinha vermelha saltitante que serve para fazer uma espécie de upgrade no seu personagem. Pule sobre ela antes de acabar com os inimigos do local. Dependendo da fase, você recebe uma roupa ninja ou até

Enquanto os pais dormem, duas crianças endiabradas aprontam pela casa e aventuram-se num mundo de imaginação tentando libertar pobres e simpáticas criaturas das garras de um tirano. Este é o enredo de 40 Winks, um jogo de aventura 3D, com excelentes vídeos, jogabilidade simples e bastante divertido.

CONTROLES

- Ataque 1
- Ataque 2
- ▲ Primeira pessoa
- ✕ Salta
- R1 ou L1. . Olha em volta





1 jogador



Cartão de memória



Controle dual shock



Os gráficos 3D, principalmente nos vídeos, são de arrasar



mesmo uma aparência pré-histórica. Mas seja rápido e esperto, pois o efeito dura apenas 100 segundos e os inimigos não param de atacar. Use este recurso quantas vezes quiser.

Detonando os bichos – Existem dois modos básicos para acabar com as criaturas malignas. O

primeiro é o salto, e deve ser usado para os pequenos inimigos, como as aranhas e as bolas verdes. Para executar este ataque, use **X** para pular e, em seguida, pressione **O** durante o salto. O outro ataque funciona bem contra as criaturas médias, como as plantas carnívoras. Neste caso, aproxime-se cuidadosamente dos bichos e pressione **Q** por três vezes até finalizar a seqüência.

Quando você encontrar criaturas maiores como Franksteins e chefões, será necessário combinar os ataques. Acerte uma boa seqüência de golpes.

Itens escondidos

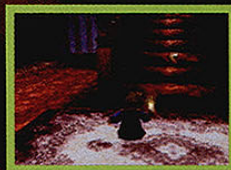
Muitas passagens abrem apenas quando um determinado número de itens são obtidos. Alguns lagos guardam diversos itens pelos cantos, principalmente energia. Portanto, antes de mergulhar, prepare-se para derrotar alguns guardiões do lago. Para saber a quantidade de cada item que você vai

coletando pelo caminho, pause o jogo com o Start e verifique nas laterais da tela.

Vença a bruxa – Se você encontrar uma bruxa passeando de

bobeira sem atacar, certamente ela guarda uma fase bônus. Bata em qualquer parte do corpo dela para que a disputa comece automaticamente. O seu objetivo é finalizar as três voltas em primeiro lugar coletando o maior número de itens. Para isso, faça o seguinte:

- 1 Passe sempre que puder dentro dos tubos de energia para turbinar seu foguete.
- 2 Voe o mais baixo possível para obter todos os itens que estão no chão.
- 3 Mantenha o foguete sempre no meio da pista, pois os postes de iluminação atrapalham a sua trajetória e controle.



Use a vela e o ursinho para detonar todos os monstros



FICHA TÉCNICA

Produtor: GT Interactive

Na Internet:
www.gtgames.com

Ponto Forte:
Ótima jogabilidade e excelentes gráficos

Ponto Fraco:
Muito infantil e não salva em qualquer lugar

NOTA GERAL: 8,0

Acelere sua moto e corra em circuitos acidentados, com lama por todos os lados

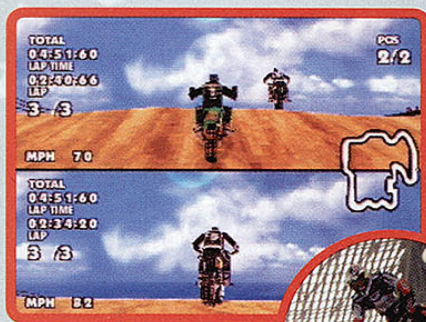


Acelere e fique atento com todos os adversários



CHAMPIONSHIP MOTOCROSS

FEATURING RICKY CARMICHAEL



outras feras do motociclismo fora-de-estrada. É pura emoção.

Ajuda de campeão

Para completar a adrenalina, a qualidade da simulação é excelente, pois contou com a colaboração do norte-americano Ricky Carmichael, campeão mundial da modalidade. A jogabilidade também é boa, e tudo isso é regado por uma trilha sonora da pesada.

É uma ótima opção para quem gosta de velocidade e muita lama. Inicialmente você escolhe entre diversas motos com

125 cilindradas e, conforme o seu desempenho no jogo melhora, você poderá escolher motos de 250 e 500 cilindradas. São cinco modos básicos de jogo, incluindo o Head To Head, no qual é permitida a disputa livre entre dois jogadores nas 12 pistas disponíveis de todo o jogo.



Só habilidade é pouco. Para enfrentar a adrenalina de uma disputa de motocross, você também precisa de muita coragem. Por isso, Championship Motocross: Featuring Rick Carmichael é mais que radical.

Você disputa provas de motocross em pistas com saltos, obstáculos e muita lama, contra





2 jogadores



Cartão de memória



Controle dual shock

CONTROLES

- Truque 1
- R2 Truque 2
- Freio
- ▲ Câmera
- ✕ Acelerador
- L1 Visão lateral
- L2 Visão frontal

combinações:

● + ↓, ● + ←, ● + →

e ● + ↑. O piloto muda

a posição das pernas para trás, para os lado e para cima,

respectivamente, de

modo engraçado. Outra opção é usar o botão R2 em qualquer parte

do jogo, pois o motociclista

acena e comemora. Ideal

para provocar o adversário

numa disputa entre dois

jogadores, principalmente

quando você tomar a

liderança.



Um os pontos fracos é que, no início, o grau de dificuldade é muito alto. Muitas vezes, o piloto cai, sem nenhum motivo aparente, nas laterais ou mesmo numa reta em baixa velocidade. Contudo, a trilha sonora e os gráficos são excelentes e destacam este jogo dos demais. Veja algumas dicas bem legais para você acelerar e garantir a primeira posição.

Dicas radicais

Fazendo graça – Principalmente durante os saltos, é possível movimentar o motociclista de muitas formas. Dependendo do salto, você pode ganhar mais velocidade com manobras desse tipo. Para isso, use as seguintes

Todas as pistas – Coloque DIRT(espaco)TRACKS no lugar do seu nome no Modo Championship para liberar todos os circuitos. Assim que você avançar a tela, escolha sua pista usando ✕.

Modo cabeção – Entre no Modo Championship e use GROSSE(espaco)TETE no lugar do seu nome. A cabeça do seu piloto e as rodas da moto ficarão gigantes e totalmente desproporcionais.

Torneios liberados – Entre no torneio 152 Championship e coloque ALL(espaco)EVENTS no lugar do seu nome no Modo Championship. Feito isso, aperte ▲ duas vezes para voltar para a tela de seleção dos torneios e acessar todos os outros disponíveis.

Vídeo extra – Use LIVE(espaco)ACTION como seu nome no Modo Championship. Agora aperte três vezes o botão ▲ e volte para o menu principal. Feito isso, entre em *Options* e depois em *Extras*. Pronto, acesse o item *View Fox Movie* para curtir este vídeo secreto da produtora.

Modo Mirror – Entre no Modo Championship e use RROR(espaco)MODE como seu nome. Feito isso, aperte ▲ três vezes seguidas para voltar ao menu principal. Agora, escolha a opção "Option" e, em seguida "Race Settings" para habilitar o Modo Mirror.

Modo invertido – Use o nome OPPOSITE(espaco)LOCK no Modo Championship. Automaticamente todas as pistas terão o sentido invertido, aumentando a diversão. ✦



Nos saltos, aumente a emoção executando manobras radicais

FICHA TÉCNICA

Produtor: THQ

Na Internet:
www.thq.com

Ponto Forte:
Excelentes gráficos e trilha sonora da pesada

Ponto Fraco:
Em determinados trechos o piloto cai sem motivo aparente

NOTA GERAL: 8,0

CONTROLES

- Mira
- Ação
- × Corre
- ▲ Status
- R1 Arma principal
- R2 Arma secundária
- Select Mapa
- Start Inventário



apresentam maior pontuação e são mais difíceis.

cada item do menu, que a colega Jodie oferece, na tabela chamada lista de acessórios.

2 O que mais atrapalha é recarregar a arma. Aya demora cerca de três segundos para fazer isso, tempo suficiente para perder dois alvos. Para evitar este problema, antes que as balas se acabem, aperte duas vezes R1 para recarregar sua arma.



5 Na próxima entrada, Pierce espera você para entregar a chave do carro. Não fale com ele ainda. Vá para o canto da sala e pegue um antídoto na prateleira. Em seguida, aproxime-se do nosso amigo e saia cantando pneu. Não perca tempo.

LISTA DE ACESSÓRIOS

1. Armas
2. Munições
3. Coletes
4. Utilitários
5. Saída



3 Entre na porta seguinte e fale com Pierce. Use ● para acelerar os diálogos. Agora você está sabendo sobre o caos em que se encontra a cidade. Passe pela próxima porta e vire à direita para acessar o depósito.

6 Fale com o sargento e entre no Akropolis Plaza. Saindo do elevador, surge um telefone para salvar o jogo num memory card. Siga pela porta de vidro e pegue uma chave com o oficial da Swat. Volte e desça as escadas da direita.

8 Pegue a chave redonda perto do corpo da criatura e saia da sala. Duas criaturas menores estarão em seu caminho. A dica é atirar até derrubar e mudar a mira para a outra criatura que está em pé.

4 Algumas armas e acessórios poderão ser adquiridos nesse depósito. Veja o significado de



9 Suba as escadas e pegue a caixa de balas na base da estátua central. Prepare sua arma e desça pelo outro lado para acessar o portão dos fundos. Entre na porta da esquerda e acabe com os todos os ratos que estão no local.

10 Agora entre à esquerda e pegue uma poção dentro da geladeira. Saia e pegue a outra porta. Use a câmera do painel e veja os próximos lugares para visitar. Daqui para frente, fique atento e explore todos os locais. ✦

7 Mate seu primeiro inimigo e pegue a próxima entrada. Depois que a simpática senhora se transformar num gorilão esquisito, atire o máximo que puder recuando em direção à porta de saída.



A heroína Aya Brea enfrentará monstros piores que os de Resident Evil 3

FICHA TÉCNICA

Produtor: Square

Na Internet: www.squaresoft.com

Ponto Forte: Excelente visual e ótima jogabilidade

Ponto Fraco: Os diálogos são mudos e alguns muito longos

NOTA GERAL: 9,5



GT2

RACING WHEEL

Muitos recursos, robustez e boa ergonomia. Este volante fará você pisar fundo nos jogos de corrida

POR ALEXANDRE ARIMA

Adrenalina total, com muita velocidade e perigo. Assim foi o teste com o GT2 Racing Wheel, que agitou toda a redação. O novo volante da Pelican tem um design inovador e recursos nunca visto em acessórios



Um dos recursos mais interessantes é o indicador de velocidade central

desse tipo para PlayStation, como é o caso do indicador digital de aceleração no volante.

O primeiro passo, antes de começar a acelerar fundo, foi colocar o controle numa posição confortável para se dirigir. O ideal para este modelo é fixá-lo na beira de uma mesa, através das ventosas que existem na parte inferior da base. O conjunto é pesado e, graças a isso, mantém-se firme no lugar, mesmo quando o "piloto" se empolga. As partes emborrachadas mantêm as mãos firmes no volante, além de darem um aspecto agressivo ao volante. Depois foi só conectar o controle na entrada de joystick do PlayStation, e começar a pisar fundo.

Os gamemânicos e pilotos de plantão da redação não perderam tempo e colocaram logo o Gran Turismo 2, o melhor jogo de corrida da atualidade, para avaliar o GT2 Racing Wheel. Confira agora como foi o resultado deste teste que fez muito pneu queimar.

Luz verde

Assim que começamos a acelerar, tivemos uma surpresa. As duas alavancas na parte traseira do volante, uma do lado direito e

outra do lado esquerdo, pareciam ser para as trocas de marcha, como são nos carros de Fórmula 1. Mero engano. Elas vêm configuradas como acelerador e freio. Aqueles que estão acostumados a pilotar, mesmo com o controle normal no modo analógico, sabem que, no Gran Turismo 2, é preciso ter muita precisão na direção. No começo fica difícil controlar os carros. Há uma enorme folga na direção, fazendo parecer que estamos dirigindo uma kombi em vez de potentes automóveis, como o Mazda RX-7, escolhido para o nosso test-drive.

FICHA TÉCNICA

Fabricante: Pelican Accessories

Na Internet: www.pelicanacc.com

Onde encontrar: Câmara Games (0xx11) 228-0822

Preço médio: US\$ 55

Ponto Forte: Excelentes recursos e boa empunhadura e robustez.

Ponto Fraco: Muita folga no volante e dificuldade em trocar as marchas através dos botões.

NOTA GERAL: 8,0

Nas primeiras voltas no circuito de Midfield, foi difícil manter o carro na pista. Dava a impressão que o nosso piloto estava embriagado. Um perigo para os outros competidores. Mas nada que algumas voltas de treino não resolvessem.

Melhor desempenho

A principal vantagem deste volante são os controles analógicos de aceleração e frenagem. Eles permitem dosar corretamente a potência que se deseja aplicar nos aceleradores e freios. Desta forma, diminui-se o perigo de derrapagens nas curvas e o desgaste prematuro dos pneus. No volante há ainda um conjunto de seis leds que indicam a pressão que se está exercendo no acelerador (o controle digital de aceleração do volante). O difícil é pilotar e ainda prestar atenção nos leds do volante.

Outro recurso interessante deste volante é o TCS (Sistema de Controle de Tração). O objetivo é passar ao piloto a sensação de que a direção fica mais dura em altas velocidades, como acontece nos

CARACTERÍSTICAS

- Retorno de força;
- Acelerador e freio analógicos;
- Led indicador da pressão no acelerador;
- TCS (Sistema de controle de tração)

veículos reais. De fato, tem-se esta impressão, mas o volante faz com que as rodas do carro virem menos nas altas velocidades, por mais que viremos o volante.

Finalmente, como era de se esperar, o volante conta com o recurso de retorno de força. Ao passar sobre a grama, zebra ou até quando batermos em outros carros, o volante trepida, aumentando ainda mais o grau de realismo do jogo.

Para quem gosta de jogos de corrida, o GT2 é uma boa alternativa, e não fica atrás dos concorrentes. Apesar da baixa jogabilidade no início, o controle é mais robusto e firme que os outros aparelhos do mercado. ✦

PlayStation Mania

Fique ligado nos acessórios para PlayStation que você pode comprar pela Internet ou em importadoras

REAL ARCADE PS

Excelente controle Arcade para jogos de luta e ação. Você terá a impressão de ter um fliperama particular em sua casa. Possui turbo e recursos de câmera lenta ajustáveis e independentes para todos os botões. Ideal para versões de jogos no estilo Arcade.

FICHA TÉCNICA

- Controle direcional de alta precisão
- Formato de arcade profissional
- Rapid Fire e Slow Motion para todos os botões
- 8 botões de acesso rápido

Preço médio: US\$ 50

Fabricante: Sony

www.scei.co.jp



V3FX RACING WHEEL

Produzido com a melhor tecnologia de acessórios do mercado, este volante foi especialmente desenvolvido para o PlayStation. Além de resistente, possui sistema de vibração e retorno de movimentação rápidos. Diversão garantida para todos os simuladores de corrida.

FICHA TÉCNICA

- Rotação máxima de 300°
- Volante ajustável
- Sistema de vibração
- Pedais de aceleração e freio
- 10 botões com funções independentes

Preço médio: US\$ 120

Fabricante: InterAct

www.interact-acc.com

DUO FORCE 2 CONTROLLER

É um dos mais completos controles analógicos para PlayStation. Com sistema de vibração, turbo e câmera lenta para todos os botões, possui formato anatômico para as mãos. Disponível em seis cores diferentes: vermelho, azul, verde, preto, cinza e transparente. Indicado para qualquer jogo.

FICHA TÉCNICA

- Formato ergonômico
- Botões direcionais com oito posições
- Rapid Fire e Slow Motion
- Dois motores internos para vibração

Preço médio: US\$ 19

Fabricante: Pelican

www.pelicanacc.com





Arquivos **PlayStation**

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

FICOU MAIS FÁCIL ENCONTRAR A DICA PARA O SEU JOGO FAVORITO. BASTA OLHAR O ÍNDICE, IR ATÉ A PÁGINA INDICADA E DETONAR

A	
Akuji: The Heartless	52
C	
Carmageddon (EU)	61
Championship Motorcross: Featuring Ricky Carmichael . . .	52
Constructor (EU)	61
D	
Doom	52
E	
Epica Stella	61
F	
Fighting Force 2	53, 61
Fighting Illusion V: K-1 Grand Prix '99	53
Final Fantasy V	61
Fishermen's Bait 2: Big Ol' Bass	53
Forsaken	54
G	
Gran Turismo 2	61
Gran Turismo 2 (JP)	62
Guitar Freaks	54
J	
Jojo's Bizarre Adventure	52

M	
Marvel Vs. Capcom EX Edition	54
Mechwarrior 2	54
Metal Gear Solid (JP)	54
Metal Gear Solid Integral	55
MIB	55
Mortal Kombat 4	56
Motor Toon Grand Prix (JP)	56
Motor Toon Grand Prix USA Edition	57
N	
NBA Live 99	57
NCAA March Madness '99	57
Need For Speed 2	58
NFL Gameday 99	58
R	
Rainbow Six	57
Ready 2 Rumble Boxing	57
Riven: The Sequel To Myst	62
Rugrats	58
Rush Down	58
S	
San Francisco Rush	58
Smurfs	63

Street Fighter Alpha 3	63
Street Fighter: The Movie	59
T	
Tarzan	59
Tekken	63
Tekken 2	63
Tekken 2 V. 1,1	63
Tenchu Shinobi Gaisen	63
Tenchu: Stealth Assassins	63
Test Drive 6	59, 65
Test Drive: Off-Road 3	65
Toca Touring Car Championship 2	65
Tomb Raider 3: Adventure Of Lara Croft	65
V	
Vigilante 8: Second Offense	59
W	
WCW NWO Thunder	60
Warpath: Jurassic Park	60





JOJO'S BIZARRE ADVENTURE

Golpes secretos de todos os lutadores
(inclusive os secretos)
A - Qualquer botão de ataque
A + A - Combinação com 2 ataques ao mesmo tempo
1 - KUJO JOTARO
Movimentos especiais
Ora-Ora - ↓ ↓ ↓ ↓ A
Mach-Ora - ↓ ↓ ↓ ↓ A -
(sombra - ↓ ↓ ↓ ↓ A)
Star Finger - ↓ ↓ ↓ ↓ segure A
Combos
Patsun-Ora - ↓ ↓ ↓ ↓ A + A
Star Breaker - ↓ ↓ ↓ ↓ segure A+A
Star Platinum "The World" - ↓ ↑ ▲ ■ → ×
2 - JOSEPH JOESTAR
Movimentos especiais
Sunlight Yellow Overdrive - → ↓ ↓ A
Hamon's Beat - Giro de 360° + A (perto)
Strategist's Profession - ↓ ↓ ↓ ← segure A
Turquoise Blue Overdrive - ↓ ↓ ↓ → A (sem sombra)
Hermit Web - ↓ ↓ ↓ → A e ← A (sombra)
Combos
Master's Teachings - ↓ ↓ ↓ → A+A
Hamon Overdrive - 2 giros de 360° + A (perto)
3 - MUHAMMAD AVDOL
Movimentos especiais
Cross Fire Hurricane - ↓ ↓ ↓ → A
Fire Wall - → ↓ ↓ ↓ A
Flame Tracker - ↓ ↓ ↓ ← segure A
Fire Eagle - ↓ ↓ ↓ → A (no ar)
Flames of Hell - → ↓ ↓ ↓ ↓ ← A
Combos
Napalm Bomb - ↓ ↓ ↓ → A+A
Cross Fire Hurricane Special - ↓ ↓ ↓ ← A+A
4 - KAKYOIN
Movimentos especiais
Emerald Splash - ↓ ↓ ↓ → A
Tairap Snake - ← → ↓ ↓ ↓ ← segure A
Hierophant Field - ↓ ↓ ↓ ← segure A
Combos
20-Meter Emerald Splash - ↓ ↓ ↓ → A+A
India's Arm - ↓ ↓ ↓ ← A+A
Shichi no Jikan - ■ ■ → ▲ ● (sombra)

Continua...



A

AKUJI: THE HEARTLESS

Magias
A melhor tática para conseguir vencer os desafios de Akuji é coletar o máximo de magias. Para isso você deverá enfrentar uma boa variedade de inimigos. Não fique caçando inimigos iguais ou neste caso é melhor fugir, pois você só tem a perder detonando-os.
Economize
Lembre-se que as magias são limitadas. Por isso você deve utilizá-las quando for extremamente necessário. Nem pense em desperdiçá-las.

C

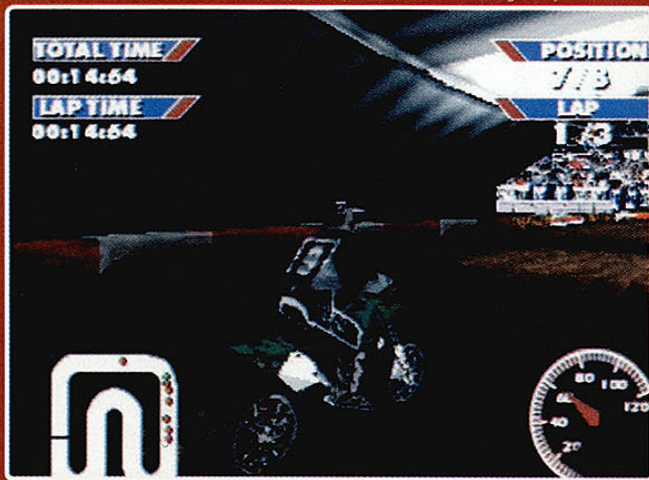
CHAMPIONSHIP MOTORCROSS: FEATURING RICKY CARMICHAEL

Truques secretos
Vá para o Modo Championship e entre com os códigos para habilitar os seguintes truques:
Modo cabeçaço
GROSSE TETE
Modo espelho
OPPOSITE LOCK
Modo Mirror
MIRROR MODE
Todas as pistas
DIRT TRACKS
Todos os torneios
ALL EVENTS
Video extra
LIVE ACTION

D

DOOM

Passwords para todas as fases
Fase 2 - Plant
Energia 125% - Armor 200%
CR13WDD3DB
Fase 3 - Toxin Refinery
Energia 200% - Armor 200%
3JJCMK8W64
Fase 4 - Command Control
Energia 200% - Armor 200%
03LTJ0Y102
Fase 5 - Phobos Lab
Energia 200% - Armor 200%
H3311HFTHK
Fase 6 - Central Processing
Energia 200% - Armor 200%
04MSKX9Z1
Fase 7 - Computer Station
Energia 125% - Armor 200%
YTTLCLXLLXV
Fase 8 - Phobos Anomaly
Energia 200% - Armor 200%
09SMBY04YW
Fase 9 - Diemos Anomaly
Energia 200% - Armor 200%
7KKBLD7V53
Fase 10 - Containment Area
Energia 100% - Armor 200%
FM4217GSGJ
Fase 11 - Refinery
Energia 200% - Armor 200%
H!!3WDGLDB
Fase 12 - Delmos Lab
Energia 200% - Armor 200%
07QPDW26WY
Fase 13 - Command Center
Energia 350% - Armor 150%
WTXQ9C3W12
Fase 14 - Halls of the Damned
Energia 100% - Armor 200%



RBR4GILDNLN
Fase 15 - Spawning Vats
Energia 300% - Armor 175%
WTXQ9C3W11
Fase 16 - Hell Gate
Energia 50% - Armor 75%
548C7DFWYX
Fase 17 - Hell Keep
Energia 100% - Armor 125%
JOC89DZPOS
Fase 18 - Pandemonium
Energia 100% - Armor 125%
JGB9CTONRT
Fase 19 - House of Pain
Energia 100% - Armor 200%
9QLTKR0I02
Fase 20 - Unholy Cathedral
Energia 100% - Armor 200%
78M63QX921
Fase 21 - Mt. Erebus
Energia 200% - Armor 200%
S161FHVQJG
Fase 22 - Limbo
Energia 200% - Armor 200%
33QHFTT6WY
Fase 23 - Tower of Babel
Energia 200% - Armor 200%
V3GQPJY46
Fase 24 - Hell Beneath
Energia 200% - Armor 200%
ZYKTLW7V53
Fase 25 - Perfect Hatred
Energia 200% - Armor 200%
0DJSM4HW64
Fase 26 - Sever the Wicked
Energia 200% - Armor 200%
LS5YPTCRKH
Fase 27 - Unruly Evil
Energia 200% - Armor 200%
ZDJSMVRW64
Fase 28 - Unto the Cruel
Energia 200% - Armor 200%
1YKTX4QV53
Fase 29 - Twilight Descends
Energia 200% - Armor 200%
XKF6R8LZ97
Fase 30 - Threshold of Pain
Energia 200% - Armor 200%
DJX07Q4HTR
Fase 31 - Entryway
Energia 200% - Armor 200%
COW11QNJQS
Fase 32 - Underhalls
Energia 125% - Armor 200%
VM13V1D3DB
Fase 33 - The Gauntlet
Energia 150% - Armor 200%
W394W2DMFC
Fase 34 - The Focus
Energia 150% - Armor 200%
ZQ582KJRKH
Fase 35 - The Waste Tunnels
Energia 175% - Armor 200%
Z758ZKJ8KH

Fase 36 - The Crusher
Energia 200% - Armor 200%
5C2V3DQBNL
Fase 37 - Dead Simple
Energia 200% - Armor 200%
NCKBLX7V53
Fase 38 - Tricks and Traps
Energia 200% - Armor 200%
1Q580FCRKH
Fase 39 - The Pit
Energia 100% - Armor 200%
HTMSKZZ9Z1
Fase 40 - Refueling Base
Energia 200% - Armor 200%
WS58ZKCRKH
Fase 41 - O of Destruction!
Energia 200% - Armor 200%
CSNRG2W820
Fase 42 - The Factory
Energia 200% - Armor 200%
WT670JBJGJG
Fase 43 - The Inmost Dens
DQLTJ1Y102
Fase 44 - The Suburbs
Energia 100% - Armor 200%
2N94VFFMFC
Fase 45 - Tenements
Energia 200% - Armor 200%
COLTJ0Y102
Fase 46 - The Courtyard
Energia 200% - Armor 200%
WR492GDSGJ
Fase 47 - The Citadel
Energia 200% - Armor 200%
PFFGXH3777
Fase 48 - Nirvana
Energia 200% - Armor 200%
JWCJV2X479
Fase 49 - The Catacombs
Energia 200% - Armor 200%
CJJTM35964
Fase 50 - Barrels of Fun
Energia 200% - Armor 200%
MIT174XZV
Fase 51 - Bloodfalls
Energia 200% - Armor 200%
5770MX2CDF
Fase 52 - The Abandoned Mines
Energia 200% - Armor 200%
JYLW3PPCPM
Fase 53 - Monster Condo
Energia 200% - Armor 200%
DKKBLM58J3
Fase 54 - Redemption Denied
Energia 200% - Armor 125%
7L31266DJK
Fase 55 - Fortress of Mystery
Energia 200% - Armor 200%
4680Q7B5BD
Fase 56 - The Military Base
Energia 200% - Armor 200%
T3QP7W26WY
Fase 57 - The Marshes
Energia 200% - Armor 200%

RNSM5YYMYW
 Fase 58 - The Mansion
 Energia 200% - Armor 200%
 HWKB!57V53

F

FIGHTING FORCE 2

Episódio 1 detonado

1 - Distribua socos no primeiro soldado que aparece, passe pelo portão de ferro e acesse o cômodo à direita. Suba as escadas e ande pelas bordas da parede até chegar no centro. Mantenha L2 pressionado para facilitar o controle do personagem. Pule na barra do teto e ande pendurado em direção ao caixote. Destrua-o e pegue a chave azul.

2 - Volte para a sala inicial e pegue a outra porta. Muitos soldados estarão de plantão. Pressione **▲** para selecionar a metralhadora, pois você irá precisar. Após isso, você estará no outro lado da estação. Cuidado com as bombas. Acabe com os inimigos e volte até encontrar uma porta no lado esquerdo. Siga em frente e separe a sua melhor arma.

3 - Mate o operador do computador e destrua o sistema da forma que desejar. Avance e quebre o cofre com uma luz acesa para coletar todos os itens e a chave da porta seguinte. Saia e passe pelo corredor dos computadores. Entre na sala das máquinas, pegue o machado passando com cuidado pela prensa.

4 - Siga em frente e acesse o computador central para liberar a próxima porta. Para isso, aproxime-se e aperte **✕** para ativar o sistema. Suba pelas escadas até chegar num corredor repleto de guardas. Acabe com todos e avance até o beco sem saída. Passe pelas grades da parede e desça pelas escadas.

5 - Passe rapidamente pelo laser e continue avançando. Você encontra um outro computador. Use **✕** para abrir a portão. Pegue a espingarda calibre 12 e acabe com todos os inimigos da sala. O próximo passo é atravessar uma grande piscina com água quente.

6 - Use a escada do teto para acessar a porta da esquerda e continue andando até encontrar uma outra sala idêntica à anterior. Pendure-se usando a barra do teto novamente e habilite o computador local com o botão **✕**. Entre na sala que se abriu e, quando você cair na esteira, pule rapidamente para a esquerda tomando muito cuidado com o moedor gigante.

7 - Nesta parte, muitos poços com ferro derretido estarão em seu caminho. Passe pelos cantos até chegar numa sala grande com barras no teto. Pendurado, vá pelo lado esquerdo para garantir a chave da porta que está com os soldados de plantão.

8 - Volte para o centro e siga em frente pelo teto. Ative o computador para liberar a sua saída. O episódio está acabando. Um indivíduo com uma marreta gigante ameaça o seu personagem. Use a sua metralhadora e atire neste chefe o

máximo que puder.
 9 - Na porta seguinte, pegue o cartão azul dentro de um dos caixotes para sair da sala e entre no elevador. Use R2 + **▲** ou R2 + **▼** para finalizar a missão e assista às fantásticas animações de encerramento.

FIGHTING ILLUSION V: K-1 GRAND PRIX '99

Sequência arrasadora
 Existe uma dica genérica que vai lhe ajudar muito durante os combates. Logo no início do round, não perca tempo, aperte duas vezes **→** para se aproximar do adversário e, em seguida, pressione rapidamente **■**, **■** e **▲** + **←** para finalizar. Mas cuidado, seja muito cauteloso. Não vá direto ao pote e aguarde os golpes do oponente antes de realizar esta sequência.

Combinações fatais

Socos

Direita no queixo: **▲** + **←**

Gancho esquerdo: **■** + **←**

Chutes

Cabeça: **●** + **→**

360°: **●** + **←**

Lateral: **✕** + **←**

Joelhadas: **■** + **✕**

(Use **●** para atingir seu oponente)

FISHERMEN'S BAIT 2 - BIG O' BASS

Pesque fácil
 1 - Primeiro escolha uma isca. No jogo existem várias, cada uma

com características próprias. Automaticamente será sugerida uma boa isca para o modo selecionado. Se quiser arriscar escolha outra.

2 - Aperte **←** ou **→** e determine a direção de lançamento da isca. A seguir, pressione **✕** ou **●**, escolha a força e aperte novamente **✕**.

3 - Agora dependerá principalmente da sua sorte. Recolha vagarosamente a linha apertando **✕** e **●** alternadamente. Use o direcional para levar a isca até os peixes e força para que um morda sua isca.

4 - Se você recolher a linha sem nenhum peixe, jogue-a novamente repetindo os passos anteriores. Caso algum dos peixes morda a isca, siga as instruções do passo seguinte.

5 - Recolha a linha vagarosamente e evite que o peixe fuja. A tática é simples, cansar o bicho e aí recolher a linha. Fique de olho na barra colorida nas laterais. Quando elas atingirem o nível vermelho,



Continuação JOJO'S BIZARRE ADVENTURE

5 - JEAN PIERRE POLNAROFF

Movimentos especiais

Million Spit - Aperte A rapidamente

Raydarts - **←**, **→**, A

Shooting Star - **↓**, **↑**, A

Piercing Needles Sentence - **↓**, **↑**, A (sombra)

Combos

Armor Takeoff - **↓**, **↓**, **→**, A+A

Last Shot - **↓**, **↓**, **↑**, A+A

6 - IGGY

Movimentos especiais

Sand Crush - **←**, **→**, A

Sand Attack - **↓**, **↑**, A

Sand Clutch - **→**, **↓**, **↓**, **↓**, **←**, A

Sand Magic - **→**, **↓**, **↓**, A ou **←**, **↓**, **↓**, A

Levitation - Aperte **↑** durante o salto

Combo

Big Sand Wave - **↓**, **↓**, **→**, A+A

Sand Storm - **■**, **■**, **→**, **▲**, **●**

7 - YOUNG JOSEPH

Movimentos especiais

Cracker Boomerang - **←**, **↓**, **↓**, **✕**

Cracker Volley - **↓**, **↓**, **→**, **✕**

Hamon Cola - **→**, **↓**, **↓**, A

Hamon Cutter - **↓**, **↓**, **→**, A

Iron Bowgun - **→**, **↓**, **↓**, **↓**, **←**, A

Wasurenu Omoi - **↓**, **↓**, **→**, A+A

Asia no Seki-seki - **↓**, **↓**, **←**, A+A

8 - CHAKA

Movimentos especiais

Oboetazo! - **↓**, **↓**, **←**, A (sombra)

KirenZan - **↓**, **↓**, **→**, A 3X (sombra)

TsubameGaeshi - **→**, **↓**, **↓**, A (sombra)

Combos

JigenZan - **↓**, **↓**, **→**, A+A (sem sombra)

KetsukeZan - **↓**, **↓**, **→**, A+A (sombra)

9 - DEVO

Movimentos especiais

Piranha Dive - **↓**, **↓**, **→**, A

Propellor Cutter - **↓**, **↓**, A

Hopping Hunter! - **↓**, **↓**, **←**, A - (sombra - **↓**+A)

Combos

Junky Carnival - **↓**, **↓**, **→**, segure A+A

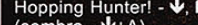
Barrel Roll Crusher - **↓**, **↓**, **←**, A+A

10 - ALESSI

Movimentos especiais

Kage no Bashi - Segure **✕**

Continua...



Fighting Force 2

Continuação JOJO'S BIZARRE ADVENTURE

- Hachi no Nosuda - ←, ↓, ↘, ↗, A (X cancela)
 Gakinchiyoga - →, ↓, ↘, ↗, ←, A
 Kasabaiteyaru - Segure A+A (sombra)
Combos
 Zetsubou-oodane - ↓, ↘, ↗, A+A
 Ushi-ushi-ushi! - ↓, ↘, ↗, ←, A+A
11 - MIDLER
Movimentos especiais
 Harpoon Shot - ↓, ↘, ↗, A
 Motor Head - ↓, ↘, ↗, ←, A
Combos
 Mega Harpoon Strike - ↓, ↘, ↗, A+A
 Motor Show - ↓, ↘, ↗, ←, A+A
 Dinner Time - →, ↓, ↘, ↗, A+A
12 - DIO
Movimentos especiais
 Muda-Muda - ↓, ↘, ↗, A
 Mudaaa! - ↓, ↘, ↗, A
 The World - →, ↓, ↘, ↗, A (sem sombra)
 Wocone! - →, ↓, ↘, ↗, A (sombra)
 KuretsuGanshiha - →, ●, ▲, ■, → (sem sombra)
Combos
 Checkmate-da - ↓, ↘, ↗, A+A
 Road Roller-da - ↓, ↘, ↗, ←, A+A (sem sombra)
 Tokiyo-tomare! - →, ●, ■, →, X
13 - SHADOW DIO
Movimentos especiais
 World 21 - ←, ↓, ↘, ↗, X
 Throw Knives - ←, ↓, ↘, ↗, X
 →, A e - ↓, ↘, ↗, A
 KuretsuGanshiha - ↓, ↘, ↗, ←, segure A
 "Scales of Horror" - ←, ↓, ↘, ↗, A
 Nazimuzo! - →, ↓, ↘, ↗, A (perto)
Combos
 Punishment - ↓, ↘, ↗, A+A
 Charisma! - ↓, ↘, ↗, ←, A+A
 Tokiyo-tomare! - ■, →, ●, ←, X
14 - PET SHOP
Movimentos especiais
 Kill Freeze - X
 Death Freeze - Abaixo (▼) e aperte X
 Prison - ←, ↓, ↘, ↗, X
 Ice Bullet - ↓, ↘, ↗, A
 Ice Lance - ↓, ↘, ↗, ←, A
 Icicle Pick - Segure A para carregar e depois solte
Combos
 Giga Prison - ↓, ↘, ↗, A + A
 Death Penalty - ↓, ↘, ↗, ←, A + A
 Banchiyou no Maukou - ■, ■, →, ▲, ●
15 - MARIAH
Movimentos especiais
 Bast's Magnetism - X
 Collection - ↓, ↘, ↗, A
 Gunbatsu no Ashi - ↓, ↘, ↗, ←, A
 Kandenkuro-Koge - ↓, ↘, ↗, A
Combos
 Nanisouzoushiten-nosa - ↓, ↘, ↗

Continua...



libere a linha pressionando os botões L1 e R1.
 6 - Tenha um pouco de paciência. Não se precipite em recolher a linha de uma só vez, pois as chances do peixe escapar ou a linha quebrar são grandes.

FORSAKEN

Todas as armas
 Durante o jogo, aperte rapidamente a seguinte seqüência de botões: X, ●, X, ●, X, ●, R1, R2, L2, L1. Faça esse truque duas vezes consecutivas para detonar os adversários com todas as armas disponíveis.

G

GUITAR FREAKS

Dica esperta
 Se você puder, sempre jogue com o Player 1, aquele que as notas sobem a esquerda, pois para controlar as notas pressionadas, você escutará alguns sons que completam a música. Assim ficará mais fácil saber se você está acertando ou errando o instante de cada nota.
Pegue o ritmo
 Nas primeiras músicas, talvez você não consiga muitos pontos. O segredo é pegar o ritmo e depois selecionar a corda. Você sempre deve pressionar ■ para tocar a nota. O segredo esta no momento de pressionar este botão. Pegue o ritmo da música e quando a nota chegar no topo pressione o botão rapidamente.
Música certa
 Tem algumas músicas no jogo que são quase impossíveis de serem executadas com um controle tradicional, por causa da velocidade. Não se preocupe, pois como o jogo é uma transformação do Arcade, algumas músicas não foram revisadas. Por isso, se você quiser se divertir, comece pelas músicas mais simples.

M

MARVEL VS. CAPCOM EX EDITION

Jogue como Onslaught
 Vença o Modo Arcade Battle em qualquer nível de dificuldade. Para

acessá-lo, selecione Wolverine e aperte →.
Jogue como Evil Ryu
 Segure Start e aperte rapidamente L1 + R1 para habilitar este novo lutador em qualquer modo.
Jogue como Gold War Machine
 Vença o jogo com War Machine em qualquer nível de dificuldade. Para acessá-lo, selecione Zangief e aperte ↑.
Jogue como Lilith
 Vença o jogo com Morrigan em qualquer nível de dificuldade. Para acessá-la, selecione War Machine e aperte ↓.
Jogue como Orange Hulk
 Vença o jogo com Hulk em qualquer nível de dificuldade. Para acessá-lo, selecione Ryu e aperte ↑.
Jogue como Red Venom
 Vença o jogo com Venom em qualquer nível de dificuldade. Para acessá-lo, selecione Chun Li e aperte ↑.
Jogue como Roll
 Vença o jogo com Megaman em qualquer nível de dificuldade. Para acessá-lo, selecione Megaman e aperte →.
Jogue como Shadow Lady
 Vença o jogo com Chun Li em qualquer nível de dificuldade. Para acessá-la, selecione Gambit e aperte ↓.

MECHWARRIOR 2

Códigos secretos
Episódio Trial of Refusal
 Missão 1
 T#00A0X++0
 Missão 2
 #/00A04+0#
 Missão 3
 T/00A0Z+=T#
 Missão 4
 #000A0→4LA
 Missão 5
 T000/0X4L→
 Missão 6
 #X00/044LA
 Missão 7
 TX00/0Z4UT
 Missão 8
 #Y00/0→U#/
 Missão 9
 TY00=0XU
 Missão 12
 #←00'0→=T#
 Missão 13
 T←00'0X=0=
 Missão 14
 #→00'04=+4
 Missão 15

Guitar Freaks

T→00'0Z=Y0
Episódio Freebirth Trials
 Missão 1
 TL00A0XZUZ
 Missão 2
 #Z00A04Z#*
 Missão 3
 T'00A0ZLY*
Episódio Wolf's Dragoons
 Missão 1
 TT00A0XL0/
 Missão 2
 #*00A04L+X
 Missão 3
 T'00A0ZLY+
Episódio Clan Jade Falcon
 Missão 1
 T#X0A0X←
 Missão 3
 T/X0A0Z←#L
 Missão 4
 #0X0A0→→00
 Missão 5
 T0X0→0X→Y0
 Missão 6
 #XX0→04→T#
 Missão 7
 TXX0→0Z→0=
 Missão 8
 #YY0→0→Y+Y
 Missão 9
 TYX0/0XY0Z
 Missão 10
 #AX0/04Y+*
 Missão 11
 TAX0/0ZYYY
 Missão 12
 #AL/
 Missão 13
 TX0X04U+
 Missão 15
 T→X0X0ZA
Episódio Crusader Trials
 Missão 1
 TTX0A0X0LL
 Missão 2
 #X0A040
Episódio Inner Sphere Trials
 Missão 1
 TLX0A0XXYU
 Missão 2
 #ZX0A04X++
 Missão 3
 TZX0A0ZXOX
Estrutura diferente Elemental
 T/X0/AZ←#*
 Tarantula
 #X0/A4←LY

METAL GEAR SOLID

(Versão Japonesa)
 Localização dos "Ghost Photos"
 1 - Kojima
 Laboratório Otacon, perto do desenho à direita.
 2 - Matsuhana
 No corredor de cadáveres, fora do laboratório Otacon.
 3 - Sato
 Complexo Comm Twr A, no teto destruído pelos misséis Hind D.



Mechwarrior 2



Metal Gear Solid

- 4 - Nakamura
Perto do sangue de Meryl.
- 5 - Shinkawa
No fim do corredor do Sniper Wolf's, atrás do segundo pilar.
- 6 - Uehara
Perto do elevador, onde estão os corvos.
- 7 - Negish
Na cachoeira Sewage.
- 8 - Mizutani
Durante a luta Metal Gear.
- 9 - Korekado
Na sala dos homens.
- 10 - Sasaki
Na gravura do quarto dos comandantes.
- 11 - Sonoyama
Na máquina de tortura.
- 12 - Toyota
No recipiente médio do depósito Raven.
- 13 - Kozyou
Atrás do tanque aquático, na estrutura do canhão.
- 14 - Shimizu
Na caverna do cães.
- 15 - Kaneda
No espelho da sala das mulheres.
- 16 - Fukushima
No heliporto, olhe em direção ao mar.
- 17 - Takade
No recipiente da sala ninja.
- 18 - Fujimura
Complexo Comm Twr B, no elevador.
- 19 - Shikama
No andar da eletricidade.
- 20 - Kimura
Na base subterrânea MG.
- 21 - Kobayashi
Na rocha do Canyon.
- 22 - Okajima
Chefe Maggots.
- 23 - Nishimura
Próximo de um cadáver.
- 24 - Mukaide
No reflexo da caverna Wolfdog.
- 25 - Onoda
Perto de Baker.
- 26 - Kitao
Decoy Octopus, perto do cadáver.
- 27 - Yoshimura
No tubo de ar sem saída.
- 28 - Hirano
Complexo Comm Twr B, no elevador do nível principal.
- 29 - Muraoka
No cais de carga.
- 30 - Ishiyama
Heliporto, no topo da construção.
- 31 - Ito
Dentro do elevador (Tank Hangar).
- 32 - Jerem Blaustein
No cadáver de Sniper Wolf.
- 33 - Yoshioka
No terceiro andar do forno.
- 34 - Mori
Complexo Comm Twr B, no ponto mais baixo do elevador.
- 35 - Kinbara
Área do Dark, na escada.
- 36 - Tougo
Fim do quarto de Boiler, no forno onde está o vapor.
- 37 - Makimura
Armadura escondida, atrás da parede enfraquecida.
- 38 - Kutome
Na sala de observação.
- 39 - Tanaka
No heliporto.
- 40 - Shigeno



estante e você encontrará uma bomba. Aperte **■** para visualizar a bomba em detalhes. Espere o quadrado brilhar e corte o cabo que está conectado a ela para desarmar a bomba.

3 - Fuga
Agora volte para sala anterior, detone com o outro ladrão (você pode usar a arma ou os próprios punhos). Continue andando até o outro ambiente e acerte o outro ladrão que está ali. Vá até a janela que está aberta e aperte **■** para fugir do prédio pela saída de incêndio.

4 - Chute certeiro
Desça uma lance de escadas, caminhe para o canto superior direito e você encontrará duas armas. Continue andando e, se achar necessário, recarregue sua energia com os medkits. Pule para o outro lado e acerte um chute na porta que ali está.

5 - Engradados
Caminhe para a direita até você matar os três agentes que estão espalhados pelo caminho. Na parede da sala onde estão os dois últimos agentes, acerte com um chute o centro da parede. Entre no ambiente, mate o agente e pule sobre o engradado que está no canto direito.

6 - Alien final
Continue pulando entre os engradados até chegar no topo da construção. Acabe com os agentes e continue caminhando pela direita até chegar próximo da ponta do prédio. Fique bem na ponta e salte para a cobertura do próximo edifício. Mate os agentes e pule para o próximo prédio. Mate o alien e pegue o objeto que está com ele. Você acaba de ser admitido para o MIB.

No heliporto, área de segurança.

41 - Yamashita
Perto da ogiva Nuke, na sala de armazenamento.

42 - Kobayashi
Em Johnny Sasaki, perto do chefe Darpa.

43 - Scott Dolph
No caminho escuro entre os complexos Comm Tower A e B

METAL GEAR SOLID INTEGRAL
Modo em primeira pessoa
Vença o jogo em qualquer nível de dificuldade (exceto Very Easy) e quando você recomear no cais, aperte duas vezes **▲** rapidamente. Pronto. Automaticamente a visão em primeira pessoa será ativada, aumentando a diversão para quem já é fera no game.

MIB
Fase inicial detonada
A maioria da galera costuma ter muita dificuldade para passar por esta parte do game. Indicamos os procedimentos para você passar da fase inicial do jogo e partir para as missões principais.

1 - Ladrão
Logo no começo do jogo, caminhe e entre na primeira porta que está a sua esquerda. Vire para a esquerda e acabe com o ladrão que está ali dentro (use os socos e pontapés).

2 - Bomba
Olhe a parede com a



Continuação JOJO'S BIZARRE ADVENTURE



- , A + A
- Iron Crush - **↓, ↓, ←, A + A**
- 16 - HOL HORSE**
Movimentos especiais
Emperor - Direcional + **×**
Hajjikida! - **↓, ↓, →, A**
J.Gile no Danha! - **→, ↓, ↓, A**
Hanged Man - **↓, ↓, ←, A**
Combos
Fuchimakeru! - **↓, ↓, →, A + A**
Saikyo no Combi "Hanged Man" - **↓, ↓, ←, A + A**
Dangan no Modou - **←, ↓, ↓, A + A**
- 17 - ANUBIS - NITORYU POLNAREFF**
Movimentos especiais
Chariot's Spit - **×**
Oboetazo! - **↓, ↓, ←, A**
Tatsujin-Nitohryu - **→, ↓, ↓, A**
Kirenzan - **↓, ↓, →, A - ↓, ↓, →, AD, DB, B + A**
Combos
Dameoshitoiuyatsuda - **↓, ↓, →, A + A**
ZetainiMakennoda - **↓, ↓, ←, A + A**
- 18 - VANILLA ICE**
Movimentos especiais
Dark Space - **↓, ↓, →, A**
Cream! - **↓, ↓, ←, A**
BaraMai-teyaro - **↓, ↓, ←, A** (sombra)
Futsutobashi-teyaro - **↓, ↑ + A** (sombra)
Combos
Dochukushiyouga! - **↓, ↓, →, segure A + A**
Madness Sorrow - **↓, ↓, ←, A + A**
Circle Locus - **→, ↓, ↓, A + A**
- 19 - RUBBER SOUL**
Movimentos especiais
Fake Temperance - **×**
Jiyakounitai - **↓, ↓, ←, ×**
Hedobuchidomana - **↓, ↓, →, A**
Shokuchideyaro - **↓, ↓, ←, A**
Combos
Jyamanishidekuwaruze - **↓, ↓, →, A + A**
Coconuts BackBreaker - Gire 360° e aperte A (perto)
- 20 - KHAN**
Movimentos especiais
Dogiyaan - **×**
Oboetazo! - **↓, ↓, ←, A**
Kimeizan - **→, ↓, ↓, A**
Kigouzan - **←, ↓, ↓ + A**
Combos
Zangaizan - **↓, ↓, →, A + A**

Continua...

Continuação JOJO'S BIZARRE ADVENTURE



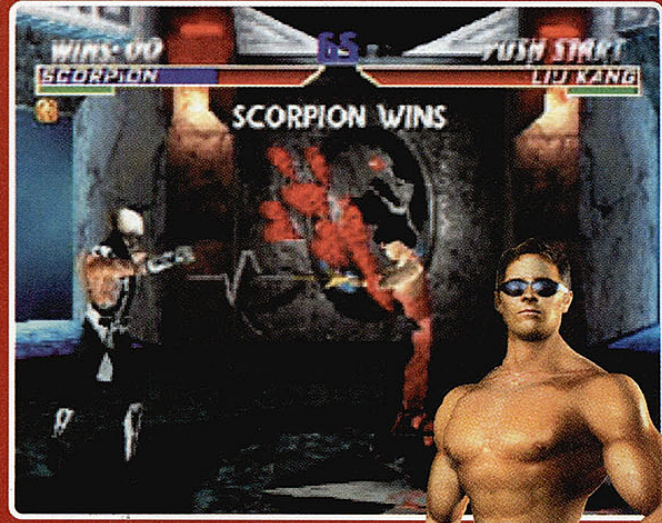
Ichitaitou - ↓, ↘, ←, A + A
 21 - HOL HORSE WITH BOINGO
Movimentos especiais
 Emperor - Direcional + ✕
 Hajikida! - ↓, ↘, →, A
 Glass Shower - →, ↓, ↘, A
Combo
 Fuchimakeru! - ↓, ↘, →, A + A
 Pipe Maze - ←, ↓, ↘, A + A
 Absolute Premonition - Giro de 360° + A (perto)
 22 - NEW KAKYOIN
Movimentos especiais
 Emerald Splash - ↓, ↘, →, A
 Tairap Snake - ↓, ↘, ←, A (sem sombra)
 Hierophant Field - ↓, ↘, ←, segure A e solte
Combos
 Meter Emerald Splash - ↓, ↘, →, A + A (sem sombra)
 New 20-M Emerald Splash - ↓, ↘, →, A + A (sombra)
 India's Arm - ↓, ↘, ←, A + A
 Shichi no Jikan - □, ■, →, ▲, ● (sombra)

MOTOR TOON GRAND PRIX
 (Versão Japonesa)

Modo Debug
 Selecione Goodies do menu principal, segure um dos botões superiores (R1, R2, L1, L2) e aperte Select. Aparece no canto direito da tela uma legenda onde é possível entrar com até quatro caracteres. Cada botão superior possui um valor fixo: R1=1, R2=2, L1=4 e L2=8. Veja os truques abaixo com os seguintes códigos de entrada. Lembre-se que as funções podem ser combinadas e todos os valores estão em base hexadecimal, ou seja, a contagem funciona da seguinte forma: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A (10), B (11), C (12), D (13), E (14), F (15). Assim, para escrever os números ou letras não disponíveis nas combinações, siga os exemplos:
 A letra "E" é equivalente ao 14 (14 = 8 + 2 + 4), cobine apertando ao mesmo tempo os seguintes botões: L2 + R2 + L1. O número 6 (4 + 2) segue o mesmo princípio: L1 + R2.
Truques secretos
Personagens extras
 4e43
Pistas bônus
 4154
Tank Combat
 5443
Submarino X
 5358
Motor Toon R
 4631

MORTAL KOMBAT 4

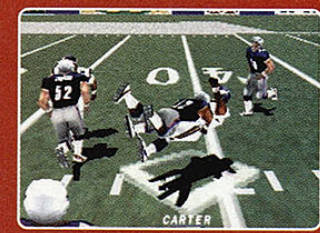
Todos os golpes especiais e secretos
 BL - Defesa
 RN - Corrida
 * funcionam no alto
Combos para qualquer lutador
 4 Hits: □, ■, ▲, ↓ + ✕
 3 Hits: □, ■, ↓ + ✕
 3 Hits: ▲, ↓ + ✕
 3 Hits: □, ▲, ↓ + ▲
 3 Hits: ▲, ↓ + ✕
 3 Hits: ▲, ← + ✕
 1 - KAI
 Arma: ↓, ←, ✕
 Upward Fire*: →, ✕
 Down Fire: ←, ✕
 Zip Punch: ↓, ✕
 Slide Kick: ↓, ✕
 Handstand: BL + ●
Fatais
 Body Rip: ↑, →, ↑, ←, ▲ (perto)
 Saw Blade: ↑, ↑, ↑, ↓, BL (média distância)
 Fan Stage: →, →, ↓, BL
 Goro Stage: ←, →, ↓, ▲
2 - RAYDEN
 Arma: →, ←, □
 Spark: ↓, ←, ✕
 Wall Smash*: →, →, ●
 Teleport: ↑, ✕
Fatais
 Dynamo: →, →, ↑, ▲ (perto)
 Electrocute: ↓, ↑, ↑, ▲ (perto)
 Fan Stage: ↓, →, ←, BL
 Goro Stage: →, ↓, ●
3 - SHINNOK
 Arma: ←, ✕
Transformações
 Kai: →, →, ●
 Rayden: ↓, →, □
 Liu Kang: ↓, →, ▲
 Reptile: ←, →, BL
 Scorpion: ←, ✕
 Jax: →, ↓, ▲
 Reiko: ←, ←, BL
 Cage: ↓, ↓, □
 Jarek: ←, ←, ●
 Tanya: ←, ↓, BL
 Fujin: →, →, ▲
 Sub-Zero: ↓, ←, ●
 Quan Chi: →, →, ●
 Sonya: →, ↓, □
Fatais
 The Hand: ↓, ←, →, ↓, RN (perto)
 Goall: ↓, ↑, ↑, ↓, BL (perto)
 Fan Stage: ↓, ↓, →, ▲
 Goro Stage: ↓, ↓, □
4 - LIU KANG
 Arma: ←, →, ●
 Fireball*: →, →, □
 Low FireBall: →, →, ✕
 Flying Kick: →, →, ▲
 Bike Kick: Segure ● por 5 segundos
Fatais
 Dragon Morph: →, →, ↓, ▲ + BL + ● (meia tela)
 Screen Shot: ↓, ↓, ↑, □ (perto)
 Fan Stage: →, →, ✕
 Goro Stage: →, →, ▲
5 - REPTILE
 Arma: ←, ←, ●
 Acid Spray: ↓, ↓, □
 Palm Strike: ←, →, ✕
 Inviso: BL + ▲
 Super Crawl: ←, →, ●
Fatais
 Beauty Treatment: □ + ✕ + ▲ + ● e aperte ↑ (perto)
 3-D Acid Loogie: ↑, ↓, ↓, □ (média distância)
 Fan Stage: ↓, →, ✕
 Goro Stage: ↓, ↓, ▲
6 - SCORPION
 Arma: →, →, ▲
 Spear: ←, ←, ✕
 Tele-Punch*: ↓, ←, □
 Fire Breath: ↓, →, ✕



Air Throw: BL (ambos no alto)
Fatais
 B.B.Q.: ←, →, →, ←, BL (meia tela)
 Scorpion: ←, →, ↑, □ (perto)
 Fan Stage: →, ↓, ↓, ●
 Goro Stage: ←, →, ●
7 - JAX
 Arma: ↓, ↓, □
 Gun Shot: ↓, →, ✕
 Slide Punch: ↓, ←, ✕
 Earthquake: →, →, ●
 Backbreaker: BL (ambos no alto)
Fatais
 Arm Rip: segure LK, aperte →, →, ↓, → e solte (perto)
 Head Smash: ←, →, →, ↓, BL (perto)
 Fan Stage: →, →, ←, ▲
 Goro Stage: →, →, ←, □
8 - REIKO
 Arma: ↓, ←, □
 Vertical Teleport: ↑, ✕
 Horiz. Teleport: ←, →, ●
 Flip Kick: ←, ↓, ▲
 Throwing Stars: ↓, →, ✕
Fatais
 Power Kick: →, ↓, →, ▲ + BL + ✕ + ● (perto)
 Shuriken Massacre: ←, ←, ↓, ↓, ▲ (média distância)
 Fan Stage: ↓, ↓, ✕
 Goro Stage: ↓, ↓, ●
9 - JOHNNY CAGE
 Arma: ↓, ↓, ✕
 High Fire: ↓, ↓, ✕
 Low FireBall: ↓, ↓, □
 Groin Punch: BL + ✕ (exceto contra Sonya e Tanya)
 Shadow Kick: ←, →, ●
 Shadow Upper: ←, ↓, ←, □
Fatais
 Body Rip: →, ←, ↓, ↓, ▲ (perto)
 Head Punch: ↓, ↓, →, ↓, BL (perto)
 Fan Stage: ↓, →, →, ▲
 Goro Stage: ←, →, ●
10 - JAREK
 Arms: →, →, □
 Fwd. Roll: ←, →, ●
 Upward Roll: ←, ↓, →, □
 Blade Toss: ↓, ←, ✕
 Earthquake: ↓, ↓, ▲
Fatais
 Heart Pull: →, ←, →, →, ● (perto)
 Eye Beam: ↑, ↑, →, →, BL (média distância)
 Fan Stage: →, ↓, →, ✕
 Goro Stage: ←, →, ✕
11 - TANYA
 Arma: →, →, ▲



Fire Ball: ↓, →, □
 Air FireBall: ↓, ←, ✕ (no alto)
 Spin Kick: →, →, ●
 Spills Kick: →, ↓, → + LK
Fatais
 Explode Kiss: ↓, ↓, ↑, ↓, □ + BL (perto)
 Neck Breaker: ↓, →, ↓, →, ▲ (perto)
 Fan Stage: ←, →, ↓, □
 Goro Stage: →, →, →, ✕
12 - FUJIN
 Arma: ←, ←, ✕
 Dust Storm: →, ↓, →, □
 Slam: ←, →, ↓, ●
 Spin: →, ↓, segure ✕
 Flying Knee: ↓, →, ▲
 Diving Kick: ↓ + ▲
Fatais
 Turkey Shoot: BL + RN várias vezes (meia tela)
 Wind Blast: ↓, →, →, ↑, BL (média distância)



NFL Gameday

Fan Stage: ↓ ↓ ↓ ↓ ▲
 Goro Stage: ← → ← → ■
 13 - SUB-ZERO
 Arma: ↓ → ▲
 Ice Ball: ↓ ↓ ×
 Ice Clone: ↓ ↓ ×
 Slide: × + BL + ●
Fatais
 3-D Headrip: → ← → ↓ ■ + BL + RN (perto)
 Ice Smash: ← ← ↓ ← ■ (média distância)
 Fan Stage: ↓ ↓ ↓ ↓ ▲
 Goro Stage: ↓ ↓ ↓ ↓ ●
 14 - QUAN CHI
 Arma: ↓ ← ▲
 Skull Fireball: → → ×
 Teleport Stomp: → ↓ ●
 Steal Weapon: → ↓ ■
 Slide Kick: → → ▲
 Air Throw: BL (ambos no alto)
Fatais
 Leg Rip: segure ● antes de vencer. → ↓ → e solte (perto)
 Impersonality: ↑ ↓ ↓ ↓ × (média distância)
 Fan Stage: → → ↓ ↓ ■
 Goro Stage: → → ↓ ↓ ●
 15 - SONYA BLADE
 Arma: → → ●
 Purple FireBall: ↓ ↓ ×
 Bike Kick: ← ← ↓ ↓ ▲
 Air Punch: → ← ■
 Leg Grab: ↓ segure BL + ×
 Fwd. Flipkick: ← ↓ → ●
 Air Throw: BL (ambos no alto)
Fatais
 Kiss Blade: ↓ ↓ ↓ ↓ ↑ RN (média distância)
 Deadly Flipkick: ↑ ↓ ↓ ↓ ▲ (média distância)
 Fan Stage: ↓ ↓ ← ← ▲
 Goro Stage: → ↓ ↓ ↓ ■

MOTOR TOON GRAND PRIX USA EDITION

Menu secreto
 Para liberar este truque, segure ao mesmo tempo L1 + L2 + R1 + R2 enquanto o item Option do menu estiver selecionado.

NT

NBA LIVE 99

Ponte aérea
 Quando você for arremessar a bola para a cesta, antes de soltar o botão de arremesso aperte ×. Assim você conseguirá fazer uma ponte aérea com o jogador que estiver mais próximo da tabela e enterrar a bola com estilo.

Backup certo
 Entre com um nome para sua equipe para poder salvar o jogo em um memory card com todas as estatísticas e regulagens do controle, e restaurar o jogo sempre que desejar.

Ignore o computador
 Se você estiver disputando o evento de arremesso da linha de três pontos e não quiser ficar observando os arremessos da CPU, entre na tela 3-Point Options e, no item CPU Players, selecione a opção Simulate.

Enterradas radicais
 Se você está cansado de jogadas normais, comece a fazer enterradas dignas da NBA. Para isso, corra na direção da cesta e, na hora de arremessar, aperte L2 + ■ e a seguir solte os botões e acione o ● ou ▲.

Defesa forte
 A melhor forma de evitar cestas

adversárias é bloquear os oponentes no momento do arremesso. Para isso, marque sempre frontalmente qualquer jogador e use o ■ para bloquear e atrapalhar o arremesso dele.

Roube a bola
 Para tomar a bola facilmente de qualquer oponente no Modo Arcade, aproxime-se do adversário por qualquer lado e mantenha-o ■ pressionado.

Não erre mais a cesta
 Algumas vezes durante o jogo, seus jogadores passarão a errar muitos arremessos. Quando isso acontecer, selecione o melhor jogador e faça um arremesso a curta distância. Isso dará novo ânimo para o time, que passará a acertar a cesta novamente.

Detone com a defesa
 Quando você estiver com a posse de bola, ao invés de partir para o ataque, espere que um defensor venha tentar tomar a bola. Mantenha apertado o R2, aperte ■ e o direcional no sentido inverso. Seu adversário levará um dribble, cairá no chão e você terá o caminho livre pela frente.

NCAA MARCH MADNESS '99

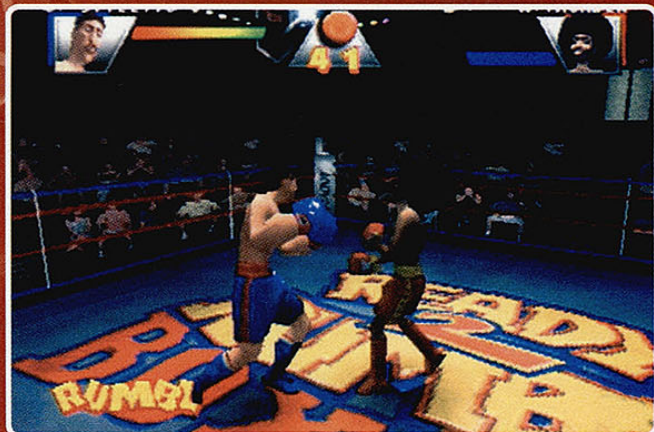
Times extras
 Entre com estes códigos no Modo Exhibition:
 Time alienígena
 ROSWELL
 Pequenos jogadores
 OOMPA
 Grandes jogadores
 FATTONY
 Time bônus
 OLDTIME

R

READY 2 RUMBLE BOXING

Super Combo
 Quando surgir a palavra "RUMBLE" no rodapé do vídeo, aperte ao mesmo tempo L1 + R1 para carregar o especial e iluminar as luvas do seu lutador. Na primeira varredura do adversário, aperte simultaneamente ● + × para disparar uma sequência arrasadora. Combos assim acabam com o oponente rapidamente e são praticamente impossíveis de defender.

Classe Bronze
 Para liberar todos os lutadores da Classe Bronze, coloque no lugar do seu nome e palavra BRONZE



Ready 2 Rumble Boxing

Classe Prata

Entre com SILVER no lugar do seu nome no Modo Championship e salve os dados no memory card. Todos os lutadores desta classe serão liberados.

Classe Ouro
 Para liberar todos os lutadores da Classe Ouro, coloque no lugar do seu nome e palavra GOLD
Classe Championship
 Entre no Modo Championship e coloque no lugar do seu nome a palavra CHAMP e salve estas informações num memory card. Ao todo, serão adicionados 14 personagens para você escolher. Além desses lutadores adicionais, o Modo Arcade recebe os esquisitos Kemo Claw, Tank Thrasher, Nát Daddy e Damien Black na tela de seleção.

Alterar introduções
 Enquanto você seleciona o boxeador, segure ■ + ● ao mesmo tempo para alterar as animações.

Golpes especiais
 1 - AFRO THUNDER
 Up-Tempo: Aperte ■ rapidamente
 The Supa' Stupid Funky Punch: ← → + ▲
 Sucka Punch: ↑ ↓ + ▲. ▲. ▲. ▲.

2 - ANGEL "RACING" RIVERA
 Ghetto Blaster: ← → + ■
 Lowrider: → ← + ●
 Cruising: → ← + ●. → + ●. ×.

3 - "BIG" WILLY JOHNSON
 Clockwork: → → ← + ■
 Tea and Crumpets: → → + ▲
 Stealing Props: ↑ ↓ + ■ ou ↓ ↓ + ■

4 - BORIS "THE BEAR" KNOKIMOV
 Justice Axle: ← → + ■
 Reigning Axle: → ← + ▲
 Dividing Shaker: ↑ + ■ ▲
 Delta Axle: → + × ▲. ■ ■ ■
 Axle Combo: → ← + ▲. ■. ■. ■.

5 - BRUCE BLADE
 Corkscrew Blade: ← → + ■
 Sit Down: ← ← → + ▲
 Disrespect: → → ← + ▲

6 - BUTCHER BROWN
 Disaster Blaster: ← + ▲. ■
 Scrape the Gutter: ▲. ■. ■. ■
 Bad Manners: ← + ■. ■. ■. ■
 Total Disrespect: ← + ■. ×. ●
 Wild Ride: → ← + ▲



RAINBOW SIX

Estratégia básica
Não acerte seus parceiros
 Decore a posição exata de cada agente no início da fase. Em alguns cenários você poderá confundir seus parceiros com os terroristas, e acabar matando-os. Preste atenção e tome muito cuidado, pois uma baixa na equipe poderá significar o fim da missão.

Atenção para as posições
 No começo de cada missão você poderá posicionar seus agentes. Não faça isso aleatoriamente, uma regra simples e que ajuda muito é a seguinte: bons atiradores devem começar nos telhados ou áreas elevadas, agentes mais fortes e rápidos são posicionadas nas áreas terrestres e especialistas em eletrônica preferencialmente devem ficar próximo ao objetivo (uma bomba por exemplo).

Corra com os reféns
 Depois de localizar algum refém da missão, não marque bobeira. Geralmente um bando de terroristas surgem dispostos a matar você e o refém. Por isso, pegue um metralhadora e prepare-se para sair alirando nos cenários seguintes.
Olhe para todos os lados
 Nunca entre numa sala ou construção olhando frontalmente. Use o segundo controle analógico para virar o seu agente, e depois com o primeiro controle entre caminhando lateralmente. Assim você poderá atingir qualquer terrorista escondido que esteja escondido para lhe atacar.

Atraia os inimigos
 Ao invés de arriscar sua vida entrando nas salas dominadas pelos terroristas, atraia os para fora das instalações. Use as granadas ou sinalizadores com fumaça. Essa dica também é muito útil para abrir as portas sem correr nenhum risco.

Troque de controles
 Apesar do modo analógico facilitar a operação dos movimentos, no momento de efetuar a mira ele atrapalha. O segredo é desativar o modo analógico sempre que você se aproximar de um alvo, e mirar usando os direcionais. Suas chances de errar serão bem menores.

Abra todas as portas
 Dê pause no jogo durante a ação e pressione L1 + ▲ a seguir aperte a seguinte sequência de botões ■. ■. ▲. ×. ●. ■ e ▲. Automaticamente todas as portas da fase ficaram abertas.



NEED FOR SPEED 2

Códigos para todas as pistas

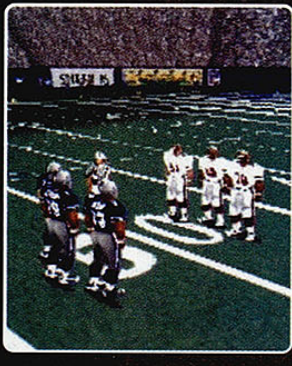
- Pista 1 YXGSJJ
- Pista 8 WRDRTY
- Pista 2 KJPNQND
- Pista 9 ZDPBWN
- Pista 3 SDQWCG
- Pista 10 MTQRZP
- Pista 11 SLZXDH
- Pista 12 JVPZLL
- Pista 13 SPZDFX
- Pista 5 ZYMNHL
- Pista 6 ZVGRGX
- Pista 7 WMRPGZ
- Pista 13 XJHVCK



NFL GAMEDAY 99

Estratégia básica

Antes de cada lance do jogo você poderá armar a tática de sua equipe. Existem diversas jogadas pré configuradas no game que irão ajudar muito você no momento do ataque ou defesa. Não importa a tática que você escolha: caso você esteja na defesa, sempre deixe um defensor como último homem. Assim, se bola for lançada ou atacante vier correndo você terá mais chances de se defender.



Rugrats

No Turning Back: →, ←, ▲, ■, ▲

7 - DAMIEN BLACK

Scorcher: ←, →, +

Damien's Grip: →, ▲

Damien's Fury: →, ▲, ●, ✕, ▲

▲, ■

Pitchfork: ←, →, +

Raging Storm: →, ←, +

Hades: ←, →, ✕

Blackheart Spear: ←, →, +, ●

8 - FURIOUS FAZ MOTAR

Cruise Missile: →, +

Urban Attack: ↓, ↑, +

Whirlwind: →, ←, +

Oasis: →, ←, +, ■, →, +

9 - GINO STILETTO

? : →, ←, ■

10 - JET "IRON" CHIN

Giving Order: →, ←, +

Arch Nemesis: ←, +, ✕, ●, ▲

Great Fang: ←, →, +

Fists of Fuzzy: →, ←, →, +, ■, ▲

■

11 - KEMO CLAW

Warcry: ←, →, +

Arrowhead Punch: →, ←, +

Shaman Punch: ←, →, +, ▲

Warpath: ←, →, +, ▲, ●, ✕, ■

12 - LULU VALENTINE

Springing Assault: ←, +

Backhand: →, ←, +

Triple Upper: →, ←, +

13 - NAT DADDY

Jackhammer: ←, →, +

Dropping Bombs: →, ←, +

Power Trip: →, ←, +

Dump Truck: ←, →, +

●

14 - ROCKET SAMCHAY

Rocket Launcher: →, ←, +

Left Elbow Smash: ←, →, +

Right Elbow Smash: ←, →, +

▲

Double Trouble: ←, →, +

▲

No Trouble: ←, →, +

▲

Bangkok Express: →, ←, +

▲

15 - SALUA

Porkchop: ←, →, +

Ton of Fun: ←, +

All You Can Eat: →, ←, +

Gut Buster: →, ←, +

Monster: ↓, ✕, →, ←, +

16 - SELENE STRIKE

Rush: →, →

No Love: ←, →, +

Rejection: →, ←, +

Superwoman: ←, →, +

Below the Belt: →, +

Cold Shoulder: ←, ←, →, + ✕

17 - TANK THRASHER

Blitz: ←, +

Rush: →, →

Crash Test Right: →, →, +

Crash Test Left: →, →, +

Shameless Left: →, →, ✕

Shameless Right: →, →, ●

Tenderizer: ←, ←, →, + ●

RUGRATS

Salto sobre as escadas

Quando você estiver correndo e encontrar uma escadaria, salte antes de alcançar a ponta da escada. Você ganhará velocidade e saltará melhor.

Balões salvadores

No começo da primeira fase (Incident on Aisle 7), próximo do começo com plantas, você encontrará alguns balões. Agarre um para flutuar e passar pelos grandes da mercearia sem sofrer nada.

Mini Golf

Corra para trás da grande pirâmide que está próxima do oitavo buraco do campo de mini-golf. Entrando você localizará uma série de Reptar Bars para aumentar sua energia.

Brinque no parquinho

Entre no segundo jogo da série (Grandpa's teeth). Se você pressionar ● próximo aos brinquedos do parquinho, poderá acompanhar um vídeo com os Rugrats se divertindo.

Jogue com Spike

Você pode brincar com o Spike fora de casa. Para isso pegue a pequena bola, o osso e a bengala. É só lançar que o cãozinho irá buscar e trazer os itens até você.

Barras no sótão

Vá até o porão e localize os computadores. Se você vasculhar o canto direito dos computadores, encontrará algumas Reptar Bars escondidas. Recolha todas.

Acerte as bolas rapidamente

Enquanto você estiver tentando acertar as bolinhas no campo de minigolf, mantenha o botão para andar pressionado e você estará mais vagarosamente. Assim ficará mais fácil acertar as bolinhas.

RUSH DOWN

Todas as pistas liberadas

Na tela do menu principal aperte rapidamente ↑, ↓, →, ←, →, ←, →, ▲, ●, ▲, ●. Se tudo correr bem, você escutará algumas vozes. Vá agora para o Modo Arcade para

curtir as novas pistas na tela de seleção.

S

SAN FRANCISCO RUSH

Cor diferente

Para alterar a cor do carro, basta pressionar o botão ■ na tela de seleção de carro. A mudança no visual será feita automaticamente.

Carros bônus

Durante o jogo você pode melhorar seu carro recolhendo alguns itens. Confira o procedimento para cada carro:

Muscle Car

Encontre 4 chaves em qualquer pista e depois aperte ↓ na tela de seleção de marcha.

Rocket Car

Encontre 8 ou mais chaves nas outras pistas e aperte ↓ na tela de seleção de marcha.

City Bus

Encontre todas as 16 chaves e aperte ↓ na tela de seleção de engrenagem.

Police Car

Acabe em primeiro lugar no modo GP e depois aperte ↓ na tela de seleção de engrenagem.

Taxi Cab

Termine na primeira colocação no modo Circuit e pressione ↓ na tela de seleção de engrenagem.

Carros secretos

UFO

Para correr o UFO, vá para a tela de seleção de carros e escolha uma pista. Depois pressione e mantenha apertado L1+L2+R1+R2. Pressione então ✕ e depois ▲. Seu carro sairá voando como uma nave espacial.

Mini-Truck

Para correr com um Mini Truck, pressione e mantenha apertado L1 enquanto você pressiona ✕ para selecionar seu carro. Continue com o L1 pressionado até a corrida começar.

British Mini

Para correr com um daqueles mini carros ingleses, mantenha o botão R1 pressionado enquanto você seleciona seu carro. Permaneça com o botão pressionado até passar pela tela de transmissão.



San Francisco Rush

STREET FIGHTER: THE MOVIE

Modo Debug

Para acessar este menu secreto, pause o jogo e aperte o botão Select rapidamente.

Golpes especiais de Akuma (secreto)

Fireball

↓, ↘, →, soco

Double Fireball

↓, ↘, →, dois socos ao mesmo tempo

Burning Fireball

←, ↘, ↓, ↘, →, soco

Air Fireball Jump

↓, ↘, →, soco (durante o salto)

Dragon Punch

→, ↘, ↘, soco

Hurricane Kick

↓, ↘, ←, chute

Stationary Hurricane Kick

↓, ↘, ←, dois chutes ao mesmo tempo

Flying Hurricane Kick

↓, ↘, ←, ↘, chute

Teleport Forward

→, ↘, ↘, dois socos ao mesmo tempo

Teleport Forward, Short

→, ↘, ↘, dois chutes ao mesmo tempo

Teleport Backward 1

←, ↘, ↘, dois socos ao mesmo tempo

Teleport Backward 2

←, ↘, ↘, dois chutes ao mesmo tempo

Super Combo Fireball

↓, ↘, →, ↓, ↘, →, soco

Super Combo Dragon Punch

↓, ↘, ←, ↓, ↘, ←, soco

T

TARZAN

Sabor

Vencer o desafio contra Sabor é moleza. A primeira coisa que você deve saber é que a energia da leopardo fêmea fica indicada na parte direita da tela. Depois de acertá-la com um golpe, imediatamente salte para que ela passe correndo. Basta repetir este tipo de ataque seis vezes que Sabor irá deixá-lo em paz.

Fuga dos elefantes

Quando você estiver fugindo dos elefantes, seus maiores obstáculos não serão as pedras que caem ou os troncos no meio do caminho e sim a dupla de gorilas que aparece algumas vezes. Para driblá-los, corra entre os dois gorilões de forma reta, sem fazer muitas curvas. Assim as chances de você cair e ser chutado pelos elefantes é muito menor.

Cipós

Quando estiver se balançando no cipó das árvores, tente ficar sempre na extremidade para pegar impulso. No momento de liberar o cipó, pressione o **X** e não solte até se agarrar no próximo ou cair no chão. Isso aumentará sua impulsão e permitirá que recolha mais itens espalhados pelo ar.

V

VIGILANTE 8: SECOND OFFENSE

Super canhão

Durante o jogo aperte ↓, ↑, ↓, ↑, R2. Para que este truque funcione,



Vigilante 8: Second Offense

você precisa ter três tiros do canhão disponíveis em seu inventário.

Foguetes turbinados

Com no mínimo de dois foguetes em seu inventário, aperte rapidamente durante o jogo os seguintes botões: ↑, ↑, ↑, R2 para arrasar o adversário.

Minas flutuantes

Durante o jogo, pressione rapidamente ←, ←, →, →, R2 e marque o local para que você não seja a vítima. Será necessário ter duas minas em seu inventário.

Códigos secretos

Para habilitar a tela de password, selecione a opção GAME STATUS do menu principal e aperte duas vezes os seguintes botões: L1 + R1 + **X**. Para inserir os códigos, escolha as letras usando ↑ ou ↓ e ative com **X**.

Segue uma bateria de truques especialmente para você:

Ataque forte

UNDER_FIRE

Todos os vídeos

LONG_MOVIE

Super mísseis

BLAST_FIRE

Jogo rápido

QUICK_PLAY

Câmera lenta

GO_SLOW_MO

Ataque turbinado

RAPID_FIRE

Modo Arcade sozinho

HOME_ALONE

Sem gravidade

NO_GRAVITY

Rodas gigantes

GO_MONSTER

Alguns carros para Multiplayer

MIXED_CARS

Itens desativados

DRIVE_ONLY

Carros mais pesados

GO_RAMMING

Carros rápidos

MORE_SPEED

Suspensão elevada

JACK_IT_UP

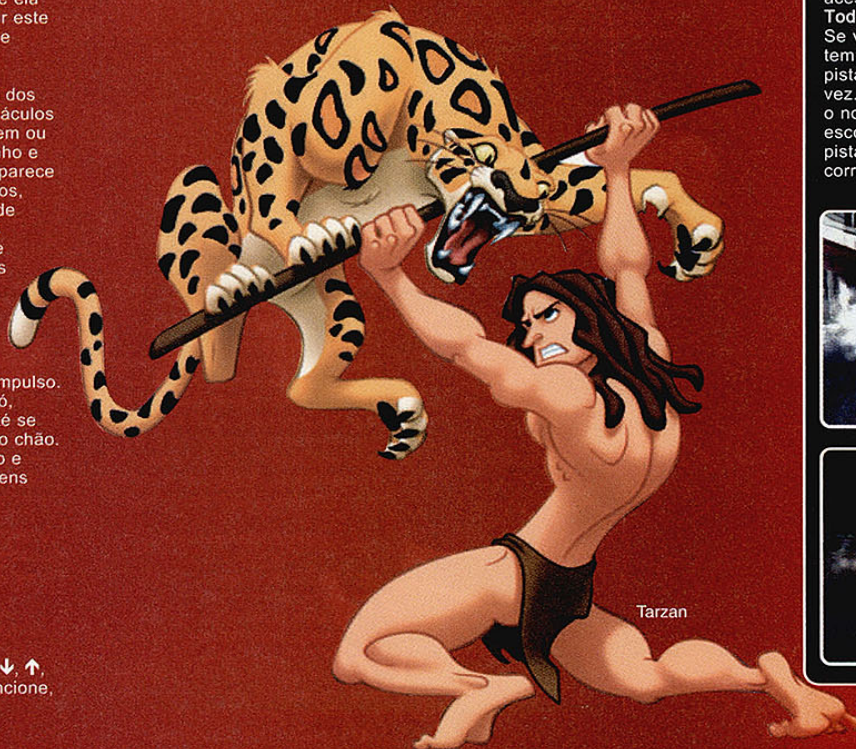
Ataques especiais

Interceptor Missiles

Ataque 1 - ↑, ↑, ↓, ↓, R2

Ataque 2 - ↑, ↑, ↑, ↑, R2

Ataque 3 - ↑, ↑, →, R2



Tarzan

TESTE DRIVE 6

Rio de dinheiro

Se você quiser ficar milionário em Test Drive 6 e sem disputar nenhuma corrida. Na tela de entrada, digite como seu nome a sequência AKJGQ. Um rio de dinheiro ficará disponível!

Habilite o modo Stop the Bomber

Quer um desafio mais radical do que simples corrida. Então digite na tela de entrada a sequência RFGTR. Um novo modo de jogo chamado Stop The Bomber ficará disponível.

Tempo desligado

Para desligar a cronometragem e corrida contra o tempo, basta digitar na tela de entrada do jogo a sequência FFOEMIT. Assim a pressão do tempo não lhe incomodará mais.

Tempo ligado

Se você achar que a corrida sem tempo ficou muito fácil. Entre novamente na tela de configuração do nome e digite NOEMIT. O tempo ficará ativado novamente.

Todos os carros disponíveis

Para habilitar todos os carros do jogo sem fazer nenhum esforço. Digite na tela de entrada o seguinte nome: DFGY. Todos os carros de Test Drive 6, sem exceção, ficarão disponíveis.

Todos os desafios

Na tela de entrada do jogo digite o nome OPIOP. Automaticamente todos os desafios do jogo ficarão disponíveis para você jogar. Todos os circuitos rápidos Para acessar todos os circuitos de disputa rápida do jogo, na tela de entrada digite o nome CVCVBM. Os circuitos de corridas curtas ficarão disponíveis para serem acessados.

Todas as pistas

Se você não quiser perder tempo, e liberar todas as pistas do jogo de uma única vez. Digite na tela de entrada o nome ERERTH. Você poderá escolher qualquer uma das pistas para disputar uma corrida.





WCW NWD THUNDER

Lutadores secretos

Coloque o cursor sobre um lutador na tela de seleção e aperte rapidamente os botões L1, R1, L2, R2, Select. Um som diferente será executado para confirmar que você realizou o código corretamente.

Automaticamente um lutador secreto correspondente ao selecionado ficará disponível. Confira a lista de lutadores extras que você pode liberar.

- 1 - "Hollywood" Hogan
- Eddy Guerrero
- 2 - Bret Hart
- Van Hammer
- 3 - Sting
- Stevie Ray
- 4 - Lex Luger
- Scotty Riggs
- 5 - The Giant
- Horace
- 6 - "Diamond" Dallas Page
- Rey Mysterio Jr.
- 7 - Raven
- Lodi
- 8 - Saturn
- Sick Boy
- 9 - Goldberg
- Disco Inferno
- 10 - Kevin Nash
- Ernest Miller
- 11 - Scott Hall
- The Barbarian
- 12 - Curt Hennig
- Meng
- 13 - "Macho Man" Randy Savage
- Fit Finley
- 14 - Rick Steiner
- Rease
- 15 - Scott Steiner
- Chavo Guerrero Jr.
- 16 - Chris Jericho
- La Parka
- 17 - Bryan Adams
- Eric Bischoff
- 18 - British Bulldog
- "Mean" Gene Okerlund
- 19 - Booker T.
- Miss Elizabeth
- 20 - Dean Malenko
- Arn Anderson
- 21 - Wrath
- Bobby Henan
- 22 - Último Dragon
- Kimberly
- 23 - Kidman
- Larry Zbysko
- 24 - The Disciple
- Sonny Oono
- 25 - Chris Benoit
- Steve "Mongo" McMichael
- 26 - Scott Norton
- Kaz Hayashi
- 27 - Konnan
- Jimmy Hart
- 28 - Jim Neidhart
- Rick Rude
- 29 - "Rowdy" Roddy Piper
- Mike Enos
- 30 - Buff Bagwell
- Psychosis
- 31 - Canyon
- Juventud Guerrera
- 32 - Alex Wright
- Rick Fuller



Bull's Eye Rockets

- Ataque 1 - ↑↑↓↓ R2
- Ataque 2 - ↑↑↑ R2
- Ataque 3 - ↑↑↓ R2
- Sky Hammer Mortar
- Ataque 1 - ↓↓↓ R2
- Ataque 2 - ↓↓↓ R2
- Ataque 3 - ↓↓↓ R2
- Brusier Cannon
- Ataque 1 - ↓↑↑ R2
- Ataque 2 - ↓↑↑ R2
- Ataque 3 - ↓↑↑ R2
- Roadkill Mines
- Ataque 1 - ←→↓ R2
- Ataque 2 - ←→↑ R2
- Ataque 3 - ←→↑ R2
- Brimstone Burner
- Ataque 1 - →←↑ R2
- Ataque 2 - →←↓ R2
- Ataque 3 - →←↓ R2

W

WARPATH: JURASSIC PARK

Ataque feroz

Para maximizar o seu ataque, carregue sua barra de poder mantendo pressionado o botão R2, faça isso apertando R1 simultaneamente para defender. Quando a barra estiver completamente vermelha, use os

combos ou combinações para acabar com mais energia do oponente.

Energia extra

Durante os combates você encontrará cabras, cachorros, pequenos dinossauros e até mesmo algumas pessoas correndo de bobeira pela arena. Esses personagens são energia pura para

completar a sua barra vital. Quando algum desses passar na sua frente, use ▲ ou ● para abocanhá-los e garantir energia adicional.

Modos Survival e Choice

Estes modos extra são liberados quando você vence o jogo em qualquer nível de dificuldade e com qualquer criatura. O Modo Survival, além de ser mais difícil, possui apenas um round. E no Modo Choice é possível escolher até o seu adversário. Lembre-se de salvar estas opções no memory card.

Dinossauros extra

Vença o Modo Arcade usando todos os lutadores disponíveis. No total, são seis personagens secretos que são liberados na tela de seleção.

Vídeos legais

Complete o game usando todos os 14 dinossauros e veja as seqüências animadas de cada criatura. Lembre-se de salvar tudo num memory card.

Fera alterada

Vença o Modo Survival para mudar a aparência de seu animal. Para isso, na tela de seleção dos personagens, use ▲ para modificar o personagem.

Modo Invencível

Complete o Modo Survival sem usar contínues para habilitar este truque. Surja a opção "Invulnerability", que deve ser ativada.

Modo Exhibition

Para disponibilizar este modo, vença o jogo usando os oito animais básicos e os cinco extra.

Combos animais

Num duelo contra o computador com nível de dificuldade difícil, será necessário apelar usando combos especiais. Estas seqüências devem ser pressionadas rapidamente e de forma sincronizada perto do oponente. Os golpes serão distribuídos rapidamente e poderão arrancar mais da metade da energia do animal adversário. Mão na massa!

ACRO

▲ × ■ □ ▲ × ● ●

▲ × ■ □ × ● ■ ▲

▲ × ■ □ ▲ × × ▲

▲ × ■ □ × ● ▲ ●

RAPTOR

→ × ■ □ × ● ▲ ■ ●

← × ■ □ × ▲ ■ × ▲

T-REX

▲ × ■ □ ▲ × ● ●

▲ × ■ □ × ● ■ ●

STYGI

→ × ■ □ × ● ▲ ▲ ▲

← × ■ □ × × ● ● ■

SUCHO

→ × ■ □ × ● ▲ ■ × ●

← × ■ □ × ■ × ● ▲

ANKI

← × ■ □ × ▲ ● ▲ ■

← × ■ □ × × × ▲ ●

STYRAC

→ × ■ □ × ● ▲ ▲ ●

← × ■ □ × ● × ▲ ▲

Combinações básicas

Para qualquer personagem, use estas combinações perto do adversário para arremessá-lo ou derrubá-lo facilmente:

Ataque 1: ▲ + ×

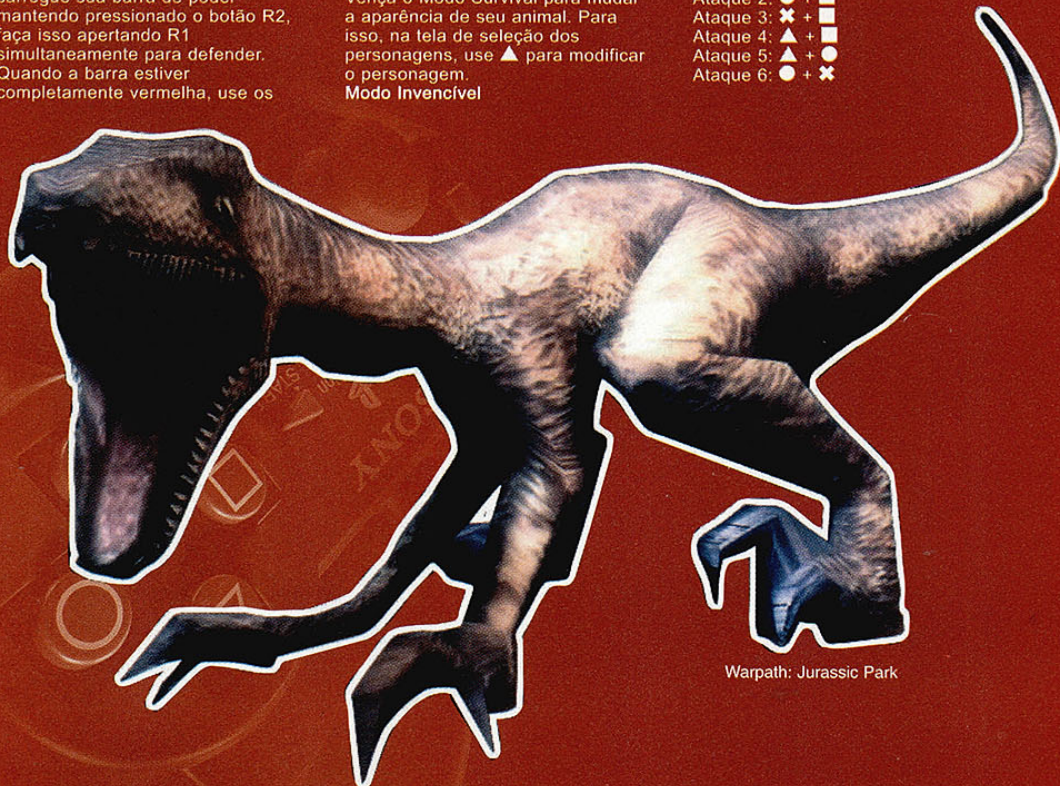
Ataque 2: ● + ■

Ataque 3: × + ■

Ataque 4: ▲ + ●

Ataque 5: ▲ + ■

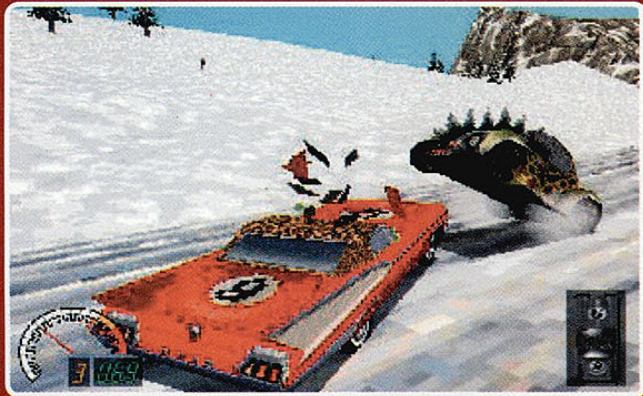
Ataque 6: ● + ×



Warpath: Jurassic Park

GameShark

Por esta você não esperava: conseguimos 468 códigos de GameShark para você detonar os jogos mais quentes do momento, do começo ao fim!



Carmageddon

C

CARMAGEDDON

(Versão Européia)
 Tempo ilimitado
 80076DE8 1000
 Invencibilidade (P1)
 300D41FA 0000
 Invencibilidade (P2)
 300D3596 0000
 Dinheiro extra, use L2 (P1)
 D4000000 0001
 80076DEC FFFF
 D4000000 0001
 80076DEE 00FF
 D4000000 0001
 80078480 FFFF
 D4000000 0001
 80078482 00FF
 Vença a corrida, use R2
 D4000000 0002
 8006C068 0000
 Todos os carros, use L2 + R2
 D4000000 0003
 50000F02 0000
 80078484 0101

CONSTRUCTOR

(Versão Européia)
 Dinheiro ilimitado
 800FAA18 86A0
 16,5 milhões em dinheiro
 800FAA1A 00FF
 Madeira ilimitada
 800FAA30 0064
 Cimento infinito
 800FAA34 0064
 Tijolo ilimitado
 800FAA38 0064
 Aço infinito
 800FAA3C 0064

E

EPICA STELLA

Primeiro personagem
 Nível 99
 300CE194 0063
 Nível rápido
 800CE196 0001
 Pontuação máxima

800CE19A 03E7
 Poder total
 800CE19C 2020
 Segundo personagem
 Nível 99
 300CE1CD 0063
 Nível rápido
 800CE1CE 0001
 Pontuação máxima
 800CE1D2 03E7
 Poder total
 800CE1D4 2020
 Terceiro personagem
 Nível 99
 300CE205 0063
 Nível rápido
 800CE206 0001
 Pontuação máxima
 800CE20A 03E7
 Poder total
 800CE20C 2020
 Quarto personagem
 Nível 99
 300CE23D 0063
 Nível rápido
 800CE23E 0001
 Pontuação máxima
 800CE242 03E7
 Poder total
 800CE244 2020
 Quinto personagem
 Nível 99
 300CE275 0063
 Nível rápido

800CE276 0001
 Pontuação máxima
 800CE27A 03E7
 Poder total
 800CE27C 2020

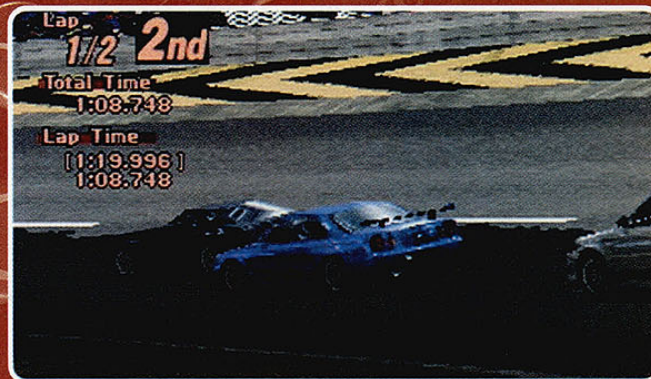
G

GHYING FORCE 2

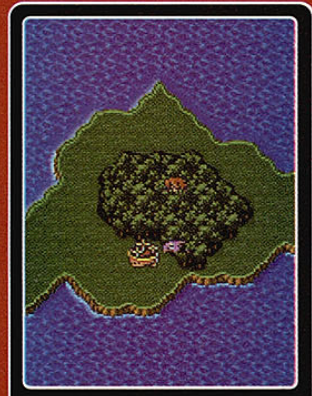
Energia ilimitada
 D00B32AC 2D24
 80117244 03FC
 Continues infinitos
 D00B32AC 2D24
 800CDC3C 0009
 Ammo ilimitado
 80073B86 2400
 "Rage Meter" ilimitado
 80070F36 2400
 Dinheiro máximo
 D00B32AC 2D24
 800CDC40 FFFF
 Todas as chaves
 800CE284 0101
 800CE286 0101

GRAN TURISMO 2

(Versão Americana)
 Todas as pistas, Modo 1P
 800F364E 0083
 Todas as pistas rally, Modo 1P
 800F3656 0027
 Todas as pistas, Modo 2P
 Mode 800F3658 0015
 Todas as pistas rally, Modo 2P
 800F365A 0006
 Todas as pistas no Modo Time Trial
 800F3652 0017
 Carros extra e todas as pistas completas
 (GameShark 2.2 ou superior)
 50000A02 0000
 801C93F8 0505
 301C940C 0005
 Modo Simulation
 Dinheiro máximo depois da primeira corrida
 8005E6DA 2400
 Dinheiro extra
 801D0FC8 E0FF
 801D0FCA 05F5
 Dinheiro nunca diminui
 80017A42 2400
 80017D4A 2400



Gran Turismo 2



FINAL FANTASY V

Dinheiro ilimitado
 3002E947 007F
 8002E948 9896
 Salva em qualquer lugar
 8002E144 0080
 Sem inimigos
 8002F6A8 0000
 Tempo parado
 8002E94A 0000
 8002E94C 0000
 Uma luta de mestre
 3002E53C 00FF
 3002E58C 00FF
 3002E5DC 00FF
 3002E62C 00FF
 Fase 99
 3002E503 007F
 8002E504 9896
 3002E553 007F
 8002E554 9896
 3002E5A3 007F
 8002E5A4 9896
 3002E5F3 007F
 8002E5F4 9896
 Personagem 1 com todos os "status"
 8002E506 270F
 8002E508 270F
 8002E50A 03E7
 8002E50C 03E7
 8002E524 6363
 8002E526 6363
 Personagem 2 com todos os "status"
 8002E556 270F
 8002E558 270F
 8002E55A 03E7
 8002E55C 03E7
 8002E574 6363
 8002E576 6363
 Personagem 3 com todos os "status"

Continua...

**Continuação FINAL
FANTASY V**

- 8002E5A6 270F
- 8002E5A8 270F
- 8002E5AA 03E7
- 8002E5AC 03E7
- 8002EAB4 6363
- 8002E5B6 6363
- Personagem 4 com todos os "status"
- 8002E5F6 270F
- 8002E5F8 270F
- 8002E5FA 03E7
- 8002E5FC 03E7
- 8002E614 6363
- 8002E616 6363
- Todos os trabalhos
- 8002E840 FFFF
- 3002E842 00FF
- Todas as magias
- 8002E950 FFFF
- 8002E952 FFFF
- 8002E954 FFFF
- 8002E956 FFFF
- 8002E958 FFFF
- 8002E95A FFFF
- 8002E95C FFFF
- 8002E95E FFFF
- 8002E960 FFFF
- 8002E962 FFFF
- Todas as armas (set 1)
- 8002E640 0302
- 8002E642 0504
- 8002E644 0706
- 8002E646 0908
- 8002E648 0B0A
- 8002E64A 0D0C
- 8002E64C 0F0E
- 8002E64E 1110
- 8002E650 1312
- 8002E652 1514
- 8002E654 1716
- 8002E656 1918
- 8002E658 1B1A
- 8002E65A 1D1C
- 8002E65C 1F1E
- Todas as armas (set 2)
- 8002E65E 2120
- 8002E660 2322
- 8002E662 2524
- 8002E664 2726
- 8002E666 2928
- 8002E668 2B2A
- 8002E66A 2D2C
- 8002E66C 2F2E
- 8002E66E 3130
- 8002E670 3332
- 8002E672 3534
- 8002E674 3736
- 8002E676 3938
- 8002E678 3B3A
- 8002E67A 3D3C
- Todas as armas (set 3)
- 8002E67C 3F3E
- 8002E67E 4140
- 8002E680 4342
- 8002E682 4544
- 8002E684 4746
- 8002E686 4948
- 8002E688 4B4A
- 8002E68A 4D4C
- 8002E68C 4F4E
- 8002E68E 5150
- 8002E690 5352
- 8002E692 5554
- 8002E694 5756
- 8002E696 5958
- 8002E698 5B5A
- Todas as armas (set 4)
- 8002E69A 5D5C
- 8002E69C 5F5E
- 8002E69E 6160
- 8002E6A0 6362
- 8002E6A2 6564
- 8002E6A4 6766
- 8002E6A6 6968
- 8002E6A8 6B6A

Continua...

- Qualquer carro em qualquer circuito
 - D00148E0 000C
 - 800148E2 1000
 - Tempo paralisado
 - 8002F810 0000
 - 80046E84 0000
 - Todas as licenças (GameShark 2.2 ou superior)
 - 50003CA4 0000
 - 801CA758 0400
 - Licença Classe A
 - 801CC0F8 0400
 - 801CC19C 0400
 - 801CC240 0400
 - 801CC2E4 0400
 - 801CC388 0400
 - 801CC42C 0400
 - 801CC4D0 0400
 - 801CC574 0400
 - 801CC618 0400
 - 801CC6BC 0400
 - Licença Classe B
 - 801CC760 0400
 - 801CC804 0400
 - 801CC8A8 0400
 - 801CC94C 0400
 - 801CC9F0 0400
 - 801CCA94 0400
 - 801CCB38 0400
 - 801CCBDC 0400
 - 801CCC80 0400
 - 801CCD24 0400
 - Licença Classe IA
 - 801CADC0 0400
 - 801CAE64 0400
 - 801CAF08 0400
 - 801CAFAC 0400
 - 801CB050 0400
 - 801CB0F4 0400
 - 801CB198 0400
 - 801CB23C 0400
 - 801CB2E0 0400
 - 801CB384 0400
 - Licença Classe IB
 - 801CB428 0400
 - 801CB4CC 0400
 - 801CB570 0400
 - 801CB614 0400
 - 801CB6B8 0400
 - 801CB75C 0400
 - 801CB800 0400
 - 801CB8A4 0400
 - 801CB948 0400
 - 801CB9EC 0400
 - 801CBA90 0400
 - Licença Classe IC
 - 801CBB34 0400
 - 801CBBD8 0400
 - 801CBC7C 0400
 - 801CBD20 0400
 - 801CBD4C 0400
 - 801CBE68 0400
 - 801CBF0C 0400
 - 801CBFB0 0400
 - 801CC054 0400
 - Super Licença
 - 801CA758 0400
 - 801CA7FC 0400
 - 801CA8A0 0400
 - 801CA944 0400
 - 801CA9E8 0400
 - 801CAA8C 0400
 - 801CAB30 0400
 - 801CABD4 0400
 - 801CAC78 0400
 - 801CAD1C 0400
 - Modo Arcade
 - Todos os finais (Entre na tela de créditos)
 - D01F068A FFFE
 - 80052580 0001
 - D01F068A FFFE
 - 80052594 0001
- GRAN TURISMO 2**
(Versão Japonesa)
- Tempo congelado
 - 80046EB4 0000
 - Tempo da corrida paralisado
 - 8002F854 0000
 - 80046EB4 0000

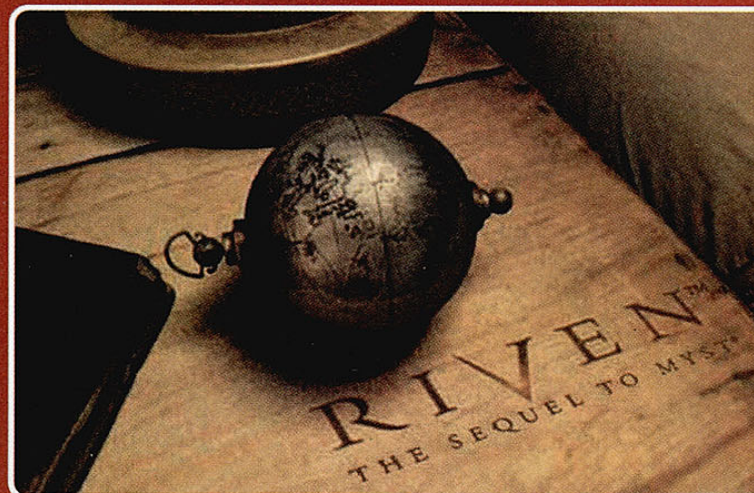
- Um bilhão em dinheiro
- 801D19C8 9680
- 801D19CA 0098
- PS máximo
- 801C30AC 03E7
- 801CDA50 03E7
- Super velocidade (Use * + ↑)
- D01C9C0A BFEF
- 800AA4EA 0040
- Começa na segunda volta do Modo Arcade
- D00AA4AC 0000
- 800AA4AC 0002
- Começa na segunda volta do Modo Simulation
- D00AA4BC 0000
- 800AA4BC 0002
- Licença Classe A
- 801CCAFC 0400
- 801CCB9C 0400
- 801CCC40 0400
- 801CCCE4 0400
- 801CCD88 0400
- 801CCE2C 0400
- 801CCED0 0400
- 801CCF74 0400
- 801CD018 0400
- 801CD0BC 0400
- Licença Classe B
- 801CD160 0400
- 801CD204 0400
- 801CD2A8 0400
- 801CD34C 0400
- 801CD3F0 0400
- 801CD494 0400
- 801CD538 0400
- 801CD5DC 0400
- 801CD680 0400
- 801CD724 0400
- Licença Classe IA
- 801CB7C0 0400
- 801CB864 0400
- 801CB908 0400
- 801CB9AC 0400
- 801CBA50 0400
- 801CBAF4 0400
- 801CBB98 0400
- 801CBC3C 0400
- 801CBCE0 0400
- 801CBD84 0400
- Licença Classe IB
- 801CBE28 0400
- 801CBECC 0400
- 801CBF70 0400
- 801CC014 0400
- 801CC0B8 0400
- 801CC15C 0400
- 801CC200 0400
- 801CC2A4 0400
- 801CC348 0400
- 801CC3EC 0400
- Licença Classe IC
- 801CC490 0400

- 801CC534 0400
- 801CC5D8 0400
- 801CC67C 0400
- 801CC720 0400
- 801CC7C4 0400
- 801CC868 0400
- 801CC90C 0400
- 801CC9B0 0400
- 801CCA54 0400
- Super Licença
- 801CB158 0400
- 801CB1FC 0400
- 801CB2A0 0400
- 801CB344 0400
- 801CB3E8 0400
- 801CB48C 0400
- 801CB530 0400
- 801CB5D4 0400
- 801CB678 0400
- 801CB71C 0400

R

RIVEN: THE SEQUEL TO MYST

- Primeiro disco
- Telescópio poderoso
- 800100D6 0001
- Grades abertas
- 80010082 0001
- 8001007A 0001
- Portas abertas, direção nordeste
- 80010080 0001
- Ambas escadarias, mais poder
- 80010020 0001
- 800100E4 0001
- Ponte liberada
- 80010084 0001
- Escadaria livre para a grande cúpula
- 800100D0 0001
- Marcar pontos com os quebra-cabeças
- 8001014E 0008
- 8001015A 0010
- 80010150 0005
- 8001015C 0015
- 80010154 000F
- 80010160 0000
- 80010156 0015
- 80010162 0000
- 80010158 0001
- 80010164 0003
- Entrada livre para a pequena cúpula
- 800621C0 0400
- 800621C2 0F05
- 800621C4 1714
- Porta aberta da cadeira
- 8001007E 0001
- Segundo disco
- Última pedra resolvida
- 80010190 0917
- 80010192 0B10



8006610A 8016
801B244A 8016
Escada superior liberada
80010122 0001
Trem do lago sob a água
80010100 0001
Cais do lago estendido
80010104 0001
80010106 0001
80010108 0001
8001010A 0001
8001010C 0001
Escada livre para o elevador da floresta
8001012A 0001
Terceiro disco
Varanda liberada
80010052 0001
Escritório de Ghen aberto
80010028 0001
Ilha da prisão
8001008C 0005
Quarto disco
Livro, jornal e carta
8006C77C 0007
Quinto disco
Livro Ghen's World
80010074 0001
Prisão Ghen's World aberta
80010072 0001



Smurfs

Energia ilimitada (P1)
801d63b4c8c8
Baixa energia (P1)
801d63b40000

S

SMURFS

Rattles ilimitados no Modo Piece O' Cake
8009c66c0063
Mamadeiras ilimitadas no Modo Piece O' Cake
8009c6640063
Começa com 99 pontos
d00a2c920000
800a2c920063
Vidas ilimitadas
800a2c9a0005
Todos os 30 quartos da lua
800a2c96001e
Energia ilimitada
801e24b4000a
Fase Night Ride
800a221cffff
Fase Underground Exploration
800a2234ffff
Fase Snowbound
800a224cffff
Fase On The Mountain Top
800a2264ffff
Fase Alone In The Dark
800a227cffff
Fase Ice Cave
800a2294ffff
Fase The Diamond Mine
800a22acffff
Fase Splish Splash
800a22c4ffff
Fase Gargamel's Castle
800a22dcffff

STREET FIGHTER ALPHA 2

Energia ilimitada (P1)
801943100090
Energia ilimitada (P2)
801947580090
Vença com um soco (P1)
d01943100090
801943100001
Vença com um soco (P2)
d01947580090
801947580001
Defesa máxima (P1)
801944c00050
Defesa máxima (P2)
801949080050
Poder máximo (P1)
801944020090
Poder máximo (P2)
8019484a0090

STREET FIGHTER EX PLUS ALPHA

T

TEKKEN

Energia ilimitada (P1)
801232DE 0080
Sem energia (P1)
801232DE 0000
Morte com um soco (P1)
D01232DE 0080
801232DE 0001
Energia ilimitada (P2)
80124312 0080
Sem energia (P2)
80124312 0080
Morte com um soco (P2)
D0124312 0080
80124312 0001
Tempo ilimitado
80125180 090E
Todos os lutadores secretos
801273D0 FFFF
Jogue como Devil Kazuya
801C0924 0028
Substitua Yoshimitsu por Ganryu na tela de seleção
800E5A48 0110

TEKKEN 2

Lutadores extra
801ed1d41a20
801ed1d6142a
801ed1d81e22
801ed1da1816
801ed1dc281c
801ed1e80016
Energia ilimitada (P1)
800D09EA 006E
Sem energia (P1)
800D09E8 0000
Morte com um soco (P1)
D00D09EA 006E
800D09EA 0001
Primeiro jogador vence com apenas um round
800D083C 0002
Energia ilimitada (P2)
800D1BF2 006E
Sem energia (P2)
800D1BF2 0000
Morte com um soco (P2)
D00D1BF2 006E
800D1BF2 0001
Segundo jogador vence com apenas um round
800D1A44 0002
25 lutadores disponíveis
800A3630 FFFF

800A3632 00FF
Tempo ilimitado
800CAC4A 0036
800CAE12 0036
800CC072 0036
800CC09A 0036
800CC262 0036
800D2C1C 090E
Tempo ilimitado para escolher o lutador
801ED1C0 0449
Jogador 2 desaparecido
800D1A22 0001
Tempo sempre como 00'00'01
800D644C 0000
Lutadores adicionais
801ED1D4 1A20
801ED1D6 142A
801ED1D8 1E22
801ED1DA 1816
801ED1DC 281C
801ED1E8 0016
801ED250 0016
Jogador 1 desaparece
(Use Select + ↑)
D00CA534 1100
800D081A 0001
Jogador 1 reaparece
(Use Select + ↓)
D00CA534 4100
800D081A 0000

TEKKEN 2 V. 1.1

Lutadores extra
801ed2981a20
801ed29a142a
801ed29c1e22
801ed29e1816
801ed2a0281c
801ed2ac0016
Energia ilimitada (P1)
800d0aae006e
Energia ilimitada (P2)
800d1cb6006e
Bata no adversário em qualquer parte da tela
80062fe62400

TENCHU SHINOBI GAISEN

Invencibilidade
8006D09E 0050
Magia ilimitada
8006D018 0004
Chave de prata
8006D01C 0001
Chave de ouro
8006D034 0001

TENCHU: STEALTH ASSASSINS

Energia ilimitada
D000E226 800B
8001D2D6 2411
D000E226 800B
8001DCC2 2411
Itens infinitos
80050D8C 0008
Sem limites
D01FFDF8 0001
801FFDF8 0000
Códigos para Rikimaru
Todas as fases
30010060 000F
Shuriken ilimitado
3001040D 00FD
Caltraps ilimitado
3001040E 00FD
Infinitas poções energéticas
3001040F 00FD
Granadas ilimitadas
30010410 00FD
Bomba de fumaça infinita
30010411 00FD
Minas ilimitadas
30010412 00FD
Veneno ilimitado
30010413 00FD
Arroz colorido infinito
30010414 00FD
Gás do sono ilimitado
30010415 00FD
Ressurreição infinita

Continuação FINAL FANTASY V



8002E6AA 6D6C
3002E6AC 006E
Todas as armaduras (set 1)
3002E6AD 0081
8002E6AE 8382
8002E6B0 8584
8002E6B2 8786
8002E6B4 8988
8002E6B6 8B8A
8002E6B8 8D8C
8002E6BA 8F8E
8002E6BC 9190
8002E6BE 9392
8002E6C0 9594
8002E6C2 9796
8002E6C4 9998
8002E6C6 9B9A
8002E6C8 9D9C
Todas as armaduras (set 2)
8002E6CA 9F9E
8002E6CC A1A0
8002E6CE A3A2
8002E6D0 A5A4
8002E6D2 A7A6
8002E6D4 A9A8
8002E6D6 ABAA
8002E6D8 ADAC
8002E6DA AFAE
8002E6DC B1B0
8002E6DE B3B2
8002E6E0 B5B4
8002E6E2 B7B6
8002E6E4 B9B8
8002E6E6 BBBA
Todas as armaduras (set 3)
8002E6E8 BD8C
8002E6EA BF8E
8002E6EC C1C0
8002E6EE C3C2
8002E6F0 C5C4
8002E6F2 C7C6
8002E6F4 C9C8
8002E6F6 CBCA
8002E6F8 CDCC
8002E6FA CFCE
3002E6FC 00D0
Todos os itens (set 1)
3002E6FD E1E0
8002E6FE E3E2
8002E700 E5E4
8002E702 E7E6
8002E704 E9E8
8002E706 EB8A
8002E708 EDEC
8002E70A EFEF
Todos infinitos (set 1)
8002E740 6363
8002E742 6363
8002E744 6363
8002E746 6363
8002E748 6363
8002E74A 6363
8002E74C 6363
8002E74E 6363
8002E750 6363
8002E752 6363

Continua...

Test Drive 6



Continuação FINAL FANTASY V

- 8002E754 6363
- 8002E756 6363
- 8002E758 6363
- 8002E75A 6363
- 8002E75C 6363
- Itens especiais (set 2)**
- 8002E70C F1F0
- 8002E70E F3F2
- 8002E710 F5F4
- 8002E712 F7F6
- 8002E714 F9F8
- 8002E716 FBFA
- 8002E718 FDFC
- 8002E71A FFFE
- Todos os itens (set 2)**
- 8002E75E 6363
- 8002E760 6363
- 8002E762 6363
- 8002E764 6363
- 8002E766 6363
- 8002E768 6363
- 8002E76A 6363
- 8002E76C 6363
- 8002E76E 6363
- 8002E770 6363
- 8002E772 6363
- 8002E774 6363
- 8002E776 6363
- 8002E778 6363
- 8002E77A 6363
- Todos os itens (set 3)**
- 8002E77C 6363
- 8002E77E 6363
- 8002E780 6363
- 8002E782 6363
- 8002E784 6363
- 8002E786 6363
- 8002E788 6363
- 8002E78A 6363
- 8002E78C 6363
- 8002E78E 6363
- 8002E790 6363
- 8002E792 6363
- 8002E794 6363
- 8002E796 6363
- 8002E798 6363
- Todos os itens (set 4)**
- 8002E79A 6363
- 8002E79C 6363
- 8002E79E 6363
- 8002E7A0 6363
- 8002E7A2 6363
- 8002E7A4 6363
- 8002E7A6 6363
- 8002E7A8 6363
- 8002E7AA 6363
- 8002E7AC 6363
- 8002E7AE 6363
- 8002E7B0 6363
- 8002E7B2 6363
- 8002E7B4 6363
- 8002E7B6 6363
- Todos os itens (set 5)**
- 8002E7B8 6363
- 8002E7BA 6363
- 8002E7BC 6363
- 8002E7BE 6363
- 8002E7C0 6363
- 8002E7C2 6363
- 8002E7C4 6363
- 8002E7C6 6363
- 8002E7C8 6363
- 8002E7CA 6363
- 8002E7CC 6363
- 8002E7CE 6363
- 8002E7D0 6363
- 8002E7D2 6363
- 8002E7D4 6363
- Todos os itens (set 6)**
- 8002E7D6 6363
- 8002E7D8 6363
- 8002E7DA 6363
- 8002E7DC 6363
- 8002E7DE 6363
- 8002E7E0 6363

Continua...

- 30010416 00FD
- Camaleão ilimitado
- 30010417 00FD
- Amuleto protetor infinito
- 30010418 00FD
- Lightfoot ilimitado
- 30010419 00FD
- Shadow Decoy ilimitado
- 3001041A 00FD
- Super-Shurikens ilimitado
- 3001041B 00FD
- Dog Bones ilimitado
- 3001041C 00FD
- Fogo ilimitado
- 3001041D 00FD
- Decoy Whistle ilimitado
- 3001041E 00FD
- Ninja Armor ilimitado
- 3001041F 00FD
- Energia infinita
- Fase 1**
- D000E226 800B
- 8012A42C 0064
- Fase 2**
- D000E226 800B
- 8012F504 0064
- Fase 3**
- D000E226 800B
- 8012FE98 0064
- Fase 4**
- D000E226 800B
- 80129070 0064
- Fase 5**
- D000E226 800B
- 80126338 0064
- Fase 6**
- D000E226 800B
- 8012EEC0 0064
- Fase 7**
- D000E226 800B
- 8012881C 0064
- Fase 8**
- D000E226 800B
- 80122EC8 0064
- Fase 9**
- D000E226 800B
- 8012E048 0064
- Fase 10**
- D000E226 800B
- 8012DFEC 0064
- Modo Stealth**
- Fase 1**
- D012A4D2 0000
- 8012A4D2 000B
- Fase 2**
- D012F5AA 0000
- 8012F5AA 000B
- Fase 3**
- D012FF3E 0000
- 8012FF3E 000B
- Fase 4**
- D0129116 0000
- 80129116 000B
- Fase 5**
- D01263DE 0000
- 801263DE 000B
- Fase 6**
- D012EF66 0000
- 8012EF66 000B
- Fase 7**
- D01288C2 0000
- 801288C2 000B
- Fase 8**
- D0122F6E 0000

- 80122F6E 000B
- Fase 9**
- D012E0EE 0000
- 8012E0EE 000B
- Fase 10**
- D012E092 0000
- 8012E092 000B
- "Grand Master Status"
- Modo Training
- 80010184 1300
- Fase 1 - Layout A**
- 80010064 1300
- Fase 1 - Layout B**
- 80010070 1300
- Fase 1 - Layout C**
- 8001007C 1300
- Fase 2 - Layout A**
- 80010088 1300
- Fase 2 - Layout B**
- 80010094 1300
- Fase 2 - Layout C**
- 800100A0 1300
- Fase 3 - Layout A**
- 800100AC 1300
- Fase 3 - Layout B**
- 800100B8 1300
- Fase 3 - Layout C**
- 800100C4 1300
- Fase 4 - Layout A**
- 800101A8 1300
- Fase 4 - Layout B**
- 800101B4 1300
- Fase 4 - Layout C**
- 800101C0 1300
- Fase 5 - Layout A**
- 800101CC 1300
- Fase 5 - Layout B**
- 800101D8 1300
- Fase 5 - Layout C**
- 800101E4 1300
- Fase 6 - Layout A**
- 800100D0 1300
- Fase 6 - Layout B**
- 800100DC 1300
- Fase 6 - Layout C**
- 800100E8 1300
- Fase 7 - Layout A**
- 800100F4 1300
- Fase 7 - Layout B**
- 80010100 1300
- Fase 7 - Layout C**
- 8001010C 1300
- Fase 8 - Layout A**
- 80010118 1300
- Fase 8 - Layout B**
- 80010124 1300
- Fase 8 - Layout C**
- 80010130 1300
- Fase 9 - Layout A**
- 8001013C 1300
- Fase 9 - Layout B**
- 80010148 1300
- Fase 9 - Layout C**
- 80010154 1300
- Fase 10 - Layout A**
- 80010160 1300
- Fase 10 - Layout B**
- 8001016C 1300
- Fase 10 - Layout C**
- 80010178 1300
- Códigos para Ayame**
- Todas as fases
- 30010061 000F
- Shuriken ilimitado
- 3001042D 00FD
- Caltraps ilimitado

- 3001042E 00FD
- Infinitas poções energéticas
- 3001042F 00FD
- Granadas ilimitadas
- 30010430 00FD
- Bomba de fumaça ilimitada
- 30010431 00FD
- Minas ilimitadas
- 30010432 00FD
- Veneno ilimitado
- 30010433 00FD
- Arroz colorido ilimitado
- 30010434 00FD
- Gás do sono ilimitado
- 30010435 00FD
- Ressurreição infinita
- 30010436 00FD
- Camaleão ilimitado
- 30010437 00FD
- Amuleto protetor ilimitado
- 30010438 00FD
- Lightfoot Scroll ilimitado
- 30010439 00FD
- Shadow Decoy ilimitado
- 3001043A 00FD
- Super-Shurikens ilimitado
- 3001043B 00FD
- Dog Bones ilimitado
- 3001043C 00FD
- Fogo infinito
- 3001043D 00FD
- Decoy Whistle ilimitado
- 3001043E 00FD
- Ninja Armor ilimitado
- 3001043F 00FD
- Energia ilimitada
- Fase 1**
- D000E226 800B
- 8012A328 0064
- Fase 2**
- D000E226 800B
- 8012F400 0064
- Fase 3**
- D000E226 800B
- 8012FD94 0064
- Fase 4**
- D000E226 800B
- 80128F6C 0064
- Fase 5**
- D000E226 800B
- 80126234 0064
- Fase 6**
- D000E226 800B
- 8012EDBC 0064
- Fase 7**
- D000E226 800B
- 80128718 0064
- Fase 8**
- D000E226 800B
- 80122DC4 0064
- Fase 9**
- D000E226 800B
- 8012DF44 0064
- Fase 10**
- D000E226 800B
- 8012DDE8 0064
- Modo Stealth**
- Fase 1**
- D012A8CE 0000
- 8012A3CE 000B
- Fase 2**
- D012F4A6 0000
- 8012F4A6 000B
- Fase 3**
- D012FE3A 0000
- 8012FE3A 000B
- Fase 4**
- D0129012 0000
- 80129012 000B
- Fase 5**
- D01262DA 0000
- 801262DA 000B
- Fase 6**
- D012EE62 0000
- 8012EE62 000B
- Fase 7**
- D01287BE 0000
- 801287BE 000B
- Fase 8**
- D0122E6A 0000
- 80122E6A 000B

Fase 9
D012DFEA 0000
8012DFEA 000B
Fase 10
D012DF8E 0000
8012DF8E 000B
"Grand Master Status"
Modo Training
80010358 1300
Fase 1 - Layout A
80010238 1300
Fase 1 - Layout B
80010244 1300
Fase 1 - Layout C
80010250 1300
Fase 2 - Layout A
8001025C 1300
Fase 2 - Layout B
80010268 1300
Fase 2 - Layout C
80010274 1300
Fase 3 - Layout A
80010280 1300
Fase 3 - Layout B
8001028C 1300
Fase 3 - Layout C
80010298 1300
Fase 4 - Layout A
8001037C 1300
Fase 4 - Layout B
80010388 1300
Fase 4 - Layout C
80010394 1300
Fase 5 - Layout A
800103A0 1300
Fase 5 - Layout B
800103AC 1300
Fase 5 - Layout C
800103B8 1300
Fase 6 - Layout A
800102A4 1300
Fase 6 - Layout B
800102B0 1300
Fase 6 - Layout C
800102BC 1300
Fase 7 - Layout A
800102C8 1300
Fase 7 - Layout B
800102D4 1300
Fase 7 - Layout C
800102E0 1300
Fase 8 - Layout A
800102EC 1300
Fase 8 - Layout B
800102F8 1300
Fase 8 - Layout C
80010304 1300
Fase 9 - Layout A
80010310 1300
Fase 9 - Layout B
8001031C 1300
Fase 9 - Layout C
80010328 1300
Fase 10 - Layout A
80010334 1300
Fase 10 - Layout B
80010340 1300
Fase 10 - Layout C
8001034C 1300

TEST DRIVE 6

Sempre na primeira colocação
800A80EC 0000
Dinheiro ilimitado
800AC628 FFFF
Dinheiro máximo
800AC628 C9FF
800AC62A 3B9A
Tempo ilimitado para o "Checkpoint"
800A80F0 0AA9

TOCA TOURING CAR CHAMPIONSHIP 2

Códigos para todos os modos
Melhor performance
865558C6 5959
Ativar todos os modos de dificuldade
865558D2 5959
Aceleração rápida
365558CE 5959
Modo Challenge

Ativar Modo Battle
365558D4 5959
Pistas extras
865558B8 504F
865558B6 504F
Apenas uma volta
8664CF9C 59B6
Sempre em primeiro lugar
3664CFA5 5959
Primeiro lugar no Modo Team
8664CA0C 595F
Modo Challenge e tempo paralisado
76666FD6 959F
766152B0 995A
8661BEB0 6C33
Direção perigosa
86613D24 595A
Perde pontos no Modo Team
866109F8 604F
Modos Time Trial e Single Race
Todas as pistas
365558C3 5959
Todos os carros liberados
365558C2 5959
Visão tipo "Micro Machines"
365558C8 5959
Habilitar os torneios principais
365558C4 5959
Colisões diferentes
365558CC 5959
Batidas exageradas
365558CB 5959
Horizonte negro
365558D0 5959
Modo Wheels Only
365558CF 5959
Paisagem duplicada
365558CA 5959

TOMB RAIDER 3: ADVENTURE OF LARA CROFT

Fase Thames Warf
Energia ilimitada
801DF6C2 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801DF6C0 FFC0
Fase Aldwych
Energia ilimitada
801D6A12 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801D6A10 FFC0
Fase Lud's Gate
Energia ilimitada
801E26D6 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801E26D4 FFC0
Fase The City
Energia ilimitada
801927C2 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801927C0 FFC0
Fase Antártica
Energia ilimitada
801D9866 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000

801D9864 FFC0
Fase RX-Tech Mines
Energia ilimitada
801DCBA2 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801DCBA0 FFC0
Fase Lost City Of Tinnos
Energia ilimitada
801D8A32 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801D8A30 FFC0
Fase Meteorite Cavern
Energia ilimitada
801A5BDA 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801A5BD8 FFC0
Fase Lara's Home
Energia ilimitada
801B90CE 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801B90CC FFC0
Fase Jungle
Energia ilimitada
801D301A 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801D3018 FFC0
Fase Temple Ruins
Energia ilimitada
801DB4D6 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801DB4D4 FFC0
Fase River Ganges
Energia ilimitada
801D3C8A 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801D3C88 FFC0
Fase Caves Of Kaliya
Energia ilimitada
8017B7AE 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
8017B7AC FFC0
Fase Coastal Village
Energia ilimitada
801D6E9E 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801D6E9C FFC0
Fase Crash Site
Energia ilimitada
801DC7DE 03E8
Salto gigante
D0095EE4 8000
801DC7DC FFC0
Fase Madubu Gorge
Energia ilimitada
801DABFA 03E8

Continuação FINAL FANTASY V

8002E7E2 6363
8002E7E4 6363
8002E7E6 6363
8002E7E8 6363
8002E7EA 6363
8002E7EC 6363
8002E7EE 6363
8002E7F0 6363
8002E7F2 6363
Todos os itens (set 7)
8002E7F4 6363
8002E7F6 6363
8002E7F8 6363
8002E7FA 6363
8002E7FC 6363
8002E7FE 6363
8002E800 6363
8002E802 6363
8002E804 6363
8002E806 6363
8002E808 6363
8002E80A 6363
8002E80C 6363
8002E80E 6363
8002E810 6363
Todos os itens (set 8)
8002E812 6363
8002E814 6363
8002E816 6363
8002E818 6363
8002E81A 6363

TEST DRIVE: OFF-ROAD 3

Códigos liberados
8009BCE4 FFFF
Ativar todos os códigos
8009BCE8 FFFF
Dinheiro ilimitado
8013DA26 0010
Tempo ilimitado
8007EB34 6E35
Sempre em primeiro lugar
80012BB6 2400
Começa na última volta
8007ED5E 0101
Modo Arcade
Todas as corridas
(GameShark 2.2 ou superior)
50000402 0000
8013DA18 FFFF
Todas as pistas
8013DA18 FFFF
8013DA1A FFFF
8013DA1C FFFF
8013DA1E FFFF
Todos os truques
8013D99C FFFF
8013D99E FFFF
8013D9A2 0000
Modo World Tour
Máximo de créditos
8013DA24 967F
8013DA26 0098
Todos os segredos
8013D9A4 FFFF
8013D9A6 FFFF
Todas as divisões
8013D998 001F
8013DA6C 0001
Todas as divisões "Gold"
(GameShark 2.2 ou superior)
50000502 0000
8013DA34 0000
Todas as divisões "Gold Cups"
8013DA34 0000
8013DA36 0000
8013DA38 0000
8013DA3A 0000
8013DA3C 0000
Carros modificados
Hummer
8013D9A8 FFFF
Vehicross
8013D9AC FFFF
Ram

Continua...



Toca Touring Car Championship2

**Continuação TEST DRIVE:
OFF-ROAD 3**

- 8013D9B0 FFFF
- Hummer Wagon
- 8013D9B4 FFFF
- Saleen Explorer
- 8013D9B8 FFFF
- PathFinder
- 8013D9BC FFFF
- Defender
- 90 8013D9C0 FFFF
- Durango
- 8013D9C4 FFFF
- Explorer
- 8013D9C8 FFFF
- Wrangler Sport
- 8013D9CC FFFF
- Grand Cherokee
- 8013D9D0 FFFF
- Frontier
- 8013D9D4 FFFF
- F-150
- 8013D9D8 FFFF
- Wrangler
- 8013D9DC FFFF
- T-Rex
- 8013D9E0 FFFF
- Humvee
- 8013D9E4 FFFF
- Shelby Durango
- 8013D9E8 FFFF
- Racing F-150
- 8013D9EC FFFF
- Outback
- 8013D9F0 FFFF
- Cherokee
- 8013D9F4 FFFF
- Ram V10
- 8013D9F8 FFFF
- Chenoweth DR1-V
- 8013D9FC FFFF
- DPV
- 8013DA00 FFFF
- Xterra
- 8013DA04 FFFF
- Humvee Carrier
- 8013DA08 FFFF
- SA-9 Gaskin
- 8013DA0C FFFF
- Rover Ambulance
- 8013DA10 FFFF
- Todos os carros modificados
(GameShark 2.2 ou superior)
- 50003602 0000
- 8013D9A8 FFFF



- Salto gigante
- D0095EE4 8000
- 801DABF8 FFC0
- Fase Temple Of Puna
- Energia ilimitada
- 8018E152 03E8
- Salto gigante
- D0095EE4 8000
- 8018E150 FFC0
- Fase Nevada Desert
- Energia ilimitada
- 801D65F6 03E8
- Salto gigante
- D0095EE4 8000
- 801D65F4 FFC0
- Fase High Security Compound
- Energia ilimitada
- 801DF996 03E8
- Salto gigante
- D0095EE4 8000
- 801DF994 FFC0
- Fase Area 51
- Energia ilimitada
- 801DF6C2 03E8
- Salto gigante
- D0095EE4 8000
- 801DF6C0 FFC0
- Códigos para todas as fases
- Oxigênio ilimitado
- 8009914E 0708
- Espingarda ilimitada
- 80099210 00FF
- Desert Eagle ilimitado
- 80099208 00FF
- Uzi ilimitada
- 8009920C 00FF
- MP5 ilimitado
- 80099220 00FF
- Lança-granadas ilimitado
- 8009921C 967F
- 8009921E 0098
- Lança-foguetes ilimitado
- 80099218 00FF
- Arpão ilimitado
- 80099214 967F
- 80099216 0098
- Flares ilimitados
- 80097504 7FFF
- Medi Packs ilimitados
- 80097506 7FFF
- Pequenos Medi Packs ilimitado
- 80097508 7FFF
- Cristais ilimitados
- 8009750A 7FFF
- Itens especiais
- 8009758C 000C
- Lara aranha
- 80099146 0001
- Todas as armas e itens (1 de 4)
- 800974F8 0014
- 80097530 6784
- 80097534 67D8
- 80097538 682C
- 8009753C 6880
- 80097540 68D4
- 80097544 6928
- 80097548 697C
- 8009754C 69D0
- 80097550 6A24
- 80097554 6A78
- 80097558 6ACC
- 8009755C 6B20
- Todas as armas e itens (2 de 4)
- 80097560 6B74
- 80097564 6BC8
- 80097568 6C1C
- 8009756C 6C70
- 80097570 6CC4
- 80097574 6D18
- 80097578 6D6C
- 8009757C 6DC0
- 80097536 0009
- 8009753A 0009
- 8009753E 0009
- 80097542 0009
- 80097546 0009
- Todas as armas e itens (3 de 4)
- 8009754A 0009
- 8009754E 0009
- 80097552 0009
- 80097556 0009

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada serial do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar super poderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.



O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele para muitos jogos. Porém você pode cadastrar qualquer novo jogo com novos códigos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✕ e salve

pressionando ● mais uma vez. Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quanto terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✕. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, basta entrar no Start Game, esperar o jogo ser carregado e se divertir.

- 8009755A 0009
- 8009755E 0009
- 80097562 0009
- 80097566 0009
- 8009756A 0009
- 8009756E 0009
- 80097572 0009
- 80097576 0009
- 8009757A 0009
- Todas as armas e itens (4 de 4)
- 8009757E 0009
- 80099208 03E8
- 8009920C 03E8
- 80099210 03E8
- 80099214 03E8
- 80099218 03E8
- 8009921C 03E8
- 80099220 03E8
- 80097516 03E8
- 80097518 03E8
- 8009751A 03E8
- 8009751E 03E8
- 80097520 03E8
- 80097522 03E8
- Modificar fase
- Fase Jungle
- 80097AD0 0001
- Fase Temple Ruins
- 80097AD0 0002
- Fase The River Ganges
- 80097AD0 0003
- Fase Cavas Of Kalyias
- 80097AD0 0004
- Fase Coastal Village
- 80097AD0 0005
- Fase Crash Site
- 80097AD0 0006
- Fase Madabu Gorge
- 80097AD0 0007
- Fase Temple Of Puna
- 80097AD0 0008
- Fase Thames Wharf
- 80097AD0 0009
- Fase Aldwch
- 80097AD0 000A
- Fase Lud's Gate
- 80097AD0 000B
- Fase City
- 80097AD0 000C
- Fase Nevada Desert
- 80097AD0 000D
- Fase High Security Compound
- 80097AD0 000E
- Fase Area 51

- 80097AD0 000F
- Fase Antarcica
- 80097AD0 0010
- Fase Rx-Tech Mines
- 80097AD0 0011
- Fase Lost City Of Tinnos
- 80097AD0 0012
- Fase Meteorite Cavern
- 80097AD0 0013
- Fase All Hollows
- 80097AD0 0014



Até o fim deste anúncio você já está na Internet.

DenisonBrasil

Entre já na Internet. É só seguir a receita.



Vá até o ícone *Meu Computador*.



Clique *Acesso à Rede Dial-Up*.



Clique *Fazer*

Nova Conexão.



Quando solicitado, preencha o campo com o telefone 0800-16 26 34.

Ao finalizar a tarefa, reinicie seu computador.



Agora clique duas vezes no ícone criado.

Nome do usuário:	nov0
Senha:	nov0
<input type="checkbox"/> Salvar senha	

No campo *Nome do usuário*, digite **Novo**. No campo *Senha*, digite **Novo**.

Clique *Conectar*.



Com o micro conectado, abra o *Internet Explorer* e enderece a página

<http://cadastro.mandic.com.br> Siga as instruções da página para efetuar o seu cadastro e

digite a chave promocional

=npkJng&6R%Ca h7

Bem-vindo à Internet!

Trocar de provedor também é muito fácil:



Primeiro acesse www.osite.com.br Clique



e siga as instruções da

página para efetuar o seu cadastro. Digite a chave promocional acima.

Acesso ilimitado no 1º mês: R\$ 4,95

• Válido somente para cadastramentos realizados até 31/8/2000 e apenas para novos usuários. • Esta oferta não é válida em conjunto com nenhuma outra oferta. • Válido somente para cadastramento com cartão de crédito. • O custo telefônico é de responsabilidade do usuário. • Se desejar cancelar seu cadastro, acesse www.mandic.com.br/cancela. • Após o período promocional, serão aplicadas as tarifas regulares.

0800 - 90 30 90

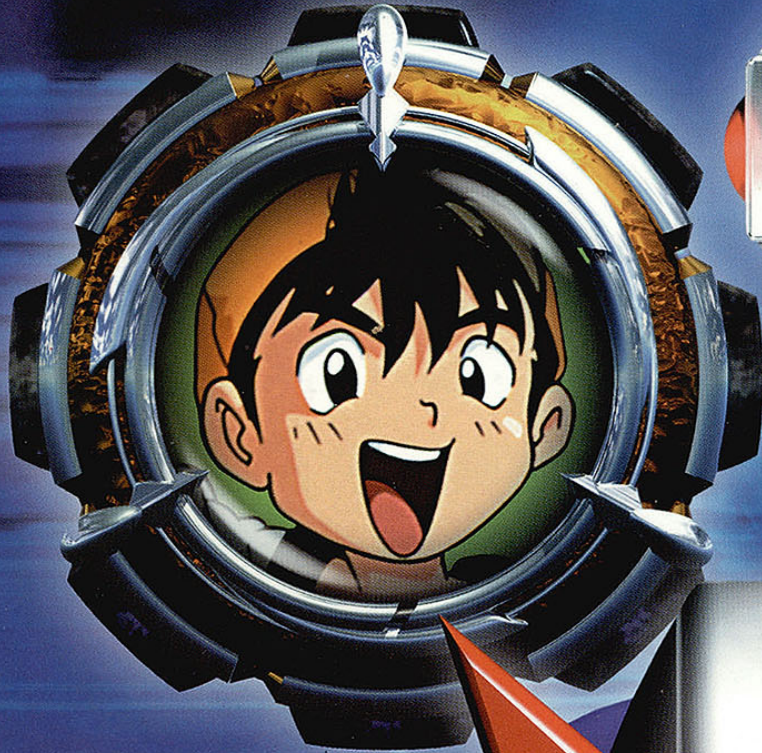


SITE

www.osite.com.br

Powered by
MANDIC

Os novos heróis chegaram do futuro.



MONSTER RANCHER
DIRETO DOS GAMES
PARA SUA TV.
Sábado, 13h30



HOMEM-ARANHA,
AÇÃO SEM LIMITES
NOSSO HERÓI,
NO FUTURO, DE
UNIFORME NOVO.
Sábado, 12h



POWER RANGERS NA
GALÁXIA PERDIDA
A AVENTURA
CONTINUA EM
OUTRA GALÁXIA.
Sábado, 11h



AVENGERS
THE TEAM

FOX
KIDS

Nova programação Fox Kids.

www.foxkids.com.br



RETRO AVENGERS MELHO



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.

A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!


Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: [evil_arthas](#)


Editada por: [anderbass](#)

Revista: [Akumaster](#)

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

 facebook.com/retroavengers

 retroavengers@gmail.com

 retroavengers.blogspot.com.br

