

ESPECIAL FÉRIAS

2000

DICAS & TRUQUES

Muito mais páginas.
Recorde de Dicas

Do cinema para o PlayStation

MATRIX

Em primeira mão, tudo sobre o jogo que será o grande sucesso do próximo ano

3 DETONADOS

 **Tomb Raider IV**

Parte 1 - As primeiras 22 fases e os códigos secretos para acessar todas as 47

 **007 - Tomorrow Never Dies**

Do começo até a salvação do Planeta

 **Gran Turismo 2**

As manhas das curvas e os segredos para conquistar a super licença

PROMOÇÃO ESPECIAL DE FÉRIAS!

16 PRÊMIOS



WWW.EUROPANET.COM.BR

Dicas & Truques para
PlayStation

Promoção de

1 **Promoção Frase**

Escreva uma frase com até 9 palavras, dizendo como um super herói pediria férias, se tivesse chefe.

Prêmios

1º e 2º lugares

1 luva de controle, para cada um



3º e 4º lugares

1 pistola Virtual Light, para cada um

5º e 6º lugares

2 controles analógicos, para cada um



Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa, no endereço:

Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo - SP - CEP: 05510-021.

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de fevereiro de 2000 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais do participante, uma frase dizendo como um super herói pediria férias, se tivesse chefe.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - As frases e os desenhos dos participantes que chegarem à redação dentro do prazo serão analisadas por uma comissão formada por membros da Editora Europa, e julgados tendo por critério a criatividade. A decisão terá caráter irrevogável e irrecurável. Não devolveremos os desenhos.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation, valendo como comprovação a data do carimbo do Correio.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e

Férias

2 Promoção Desenho

Faça um desenho mostrando como seriam as férias do seu personagem preferido. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 13 anos. Use sua criatividade e participe.

1º lugar (de cada categoria)

1 volante Twin Turbo



(de cada categoria) 2º lugar

1 pistola Virtual Light

3º lugar (de cada categoria)

1 Multi Tap com 2 controles analógicos



imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou imagem à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas e Truques para PlayStation número 14, que estará nas bancas no dia 5 de março de 2000.

NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX

Mande junto do cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove sua data de nascimento.

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom com um desenho mostrando como seriam as férias do seu personagem preferido, até 05 de fevereiro

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

CEP: _____

Fone: () _____ Fax: () _____

e-mail: _____

Jogo preferido: _____

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 05 de fevereiro de 2000

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

CEP: _____ Fone: () _____

e-mail: _____ Jogo preferido: _____

Escreva uma frase com até 9 palavras, dizendo como um super herói pediria férias, se tivesse chefe.

À galera

Tem uns e outros aqui na redação que, só de ouvir falar em ano 2000, já ficam arrepiados. Não é nenhum sentimento especial pelo novo ano, não. É que o Aydano, nosso mentor e idealizador de capas, cismou que queria usar este número na capa. Mas onde? Adivinhou: 2000 Dicas & Truques.

O pessoal teve de se matar, literalmente. Dias e noites gastando os dedos nos controles, pesquisando, mas a contagem final foi muito emocionante. Cada um que descobria uma nova dica gritava o número: 1997, 1998, 1999 e, finalmente, a dica de número 2000. Além de um belo número na capa e uma homenagem ao novo ano, acredito que também conseguimos quebrar o recorde de dicas em uma única revista. São tantas, que tivemos até de aumentar o número de páginas.

Mas os meninos aqui não têm medo de serem felizes. E já que era para exagerar, colocamos logo três detonados para garantir suas férias. Só fiquei em dúvida quanto ao Tomb Raider IV, que o Luiz pediu para dividir em duas partes. Segundo ele, publicar tudo de uma vez significaria pouco tempo para você usar todas as dicas, além de ocupar páginas demais na revista. Topei. Mas no fundo, no fundo, fiquei achando que o que ele queria mesmo era continuar se divertindo com a Lara por mais um mês. O Welby, como bom mineiro, ficou só acompanhando e disfarçando o ciúmes devido a sua paixão pela heroína virtual.

Se você estiver pensando que nossa redação é uma grande festa, não estará de todo enganado. Se alguém simplesmente espirra, logo ouve um coro "víiiiiiiiiiruss"... Os mais engraçadinhos colocam até máscaras cirúrgicas.

Acredito que este espírito de equipe e, principalmente o bom humor é um fator fundamental para que a Revista Dicas & Truques para PlayStation seja para você cada vez mais útil e divertida.

Roberto Araújo – Diretor de redação
 araujo@europenet.com.br

6 **CARTAS**

8 **NEWSSTATION**

14 **PREVIEW**
THE MATRIX

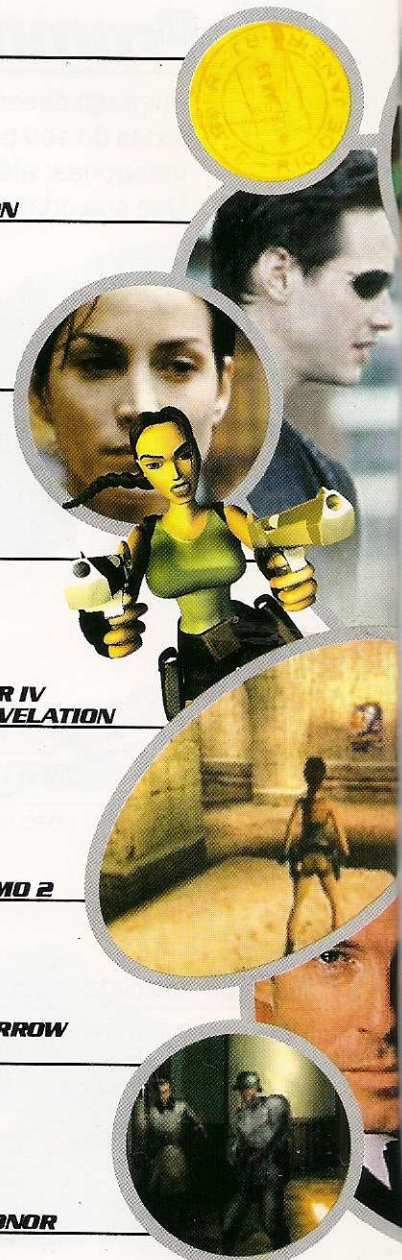
16 **PREVIEW**

22 **TOMB RAIDER IV**
THE LAST REVELATION

26 **GRAN TURISMO 2**

30 **007 – TOMORROW**
NEVER DIES

36 **MEDAL OF HONOR**



CD-ROM
 A MÚLTIPLO REVISITA DO
 EDITORA EUROPA

PlayStation

Diretores
 Aydano Floriz
 Abílio P. Cunha

Janerio'2000

Editor e Diretor Responsável
 Aydano Floriz

Redação
Diretor de Redação
 Roberto Araújo

Editor Assistente: Luiz Siqueira
Redator: Julio Wecchi

Revisão de texto: Christiane Fenyö

Jornalista Responsável
 Roberto Araújo - MTB.10.766

Editor de Arte: Welby Dantas

Imagem da capa: Warner Home Video
Colaboraram nesta edição
 Alexandre Arima, Adriano Severo
 e Valerio Romahn

Internet
 Luiz Siqueira (Web Editor)
 Alexandre Arima (Webmaster)
 Wilson Roberto Jr (Webdesigner)

Diretor Operacional
 Abilio Cunha

Assinaturas
 Flavia Pinheiro

Publicidade São Paulo
 Ligue (0xx11) 816 6767 + ramal desejado

Diretor Nacional
 Clóvis Borges (r 186)
 publicidade@europenet.com.br

Executivos de Contas
 Andréa Branco (r 246),
 Angela Taddeo (r 210),
 Maurício Dias (r 244),
 Rodrigo Cunha (r 240)
 Rosângela Fernandes (r 212)

Publicidade Outras Praças
 Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business
 Minas Gerais (0xx31) 291-6751
 Celia Maria de Oliveira

Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Angela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 286-0347
 Leopoldo Amorim

Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros Wagner

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
 Fone 001 (650) 306-0830
 Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
 Elaine Prisco, Ezio S. Vicente, Jaqueline Monjarás,
 Joelma R. Dantas, Jonilson Barbosa e Leonardo Nelli Dias (criação)

Desenvolvimento de Pessoal
 Tânia Marília Ribeiro



VIRUS: IT IS AWARE 38

TOMBA 2 40

THE SMURFS 42

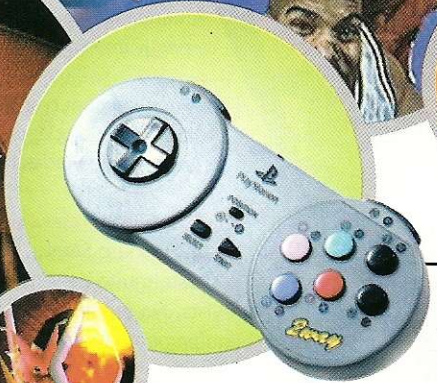
TENCHU 2 44

NBA BASKETBALL 2000 46

TESTE - LINK CABLE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 51



Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 816-6767
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio;
Carla Dantas; Elisângela Xavier Ferreira
Elisângela Tokashiki; Ivania Marques;
Maria Helena R. da Silva;
Renata Kurosaki; Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation *
é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza
pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco - SP
Fone: (0xx11) 868-3000

Revistas da Editora Europa
No seu Jornaleiro
Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121

São Paulo, SP CEP 05510-021,
Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 867-8583
Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br
Na Distribuidora Dinap S/A - Caixa Postal 2505
Osasco, SP CEP 06053-990
Fone (0xx11) 810-4800, Fax (0xx11) 868-3018,
E-mail: dinap.na@email.abril.com.br

Assinaturas
São Paulo, Fone (0xx11) 816-6767
Outros Estados, Fone 0800 55 7667
Fax (0xx11) 867 8583

Fotolitos: Liner
Impressão: W Roth
Somos Filiais à ANER
Associação Nacional dos
Editores de Revistas

ANER

*PlayStation é uma marca registrada da
SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

SE FOR O CASO, RECLAME.
NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

ATENDIMENTO AO ASSINANTE
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas



Rua M.M.D.C., 121
05510-021 - São Paulo - SP FAX (0XX11) 867-8583

E-mail: playstation@europanet.com.br

Fala Gã



Decepção

Ostou um pouco indignado. Comprei o FIFA 2000 e fiquei decepcionado em ver que existem apenas seis times brasileiros, enquanto as ligas de Israel e Turquia por exemplo, tiveram quase 20 equipes.

Enedino Fabel de Mattos
Rio de Janeiro - RJ

■ Parece que o pessoal da Eletronic Arts, a produtora do game, esqueceu que o Brasil é tetracampeão mundial de futebol e merece um pouco mais de atenção. A inclusão da seleção de 70 e 58 minimiza um pouco a falha dos criadores do jogo, mas concordamos que foi pura sacanagem não colocar outros times. Pelo menos você pode criar sua equipe personalizada usando o editor. Assim que possível, reclamaremos com a Electronic Arts pela falha.

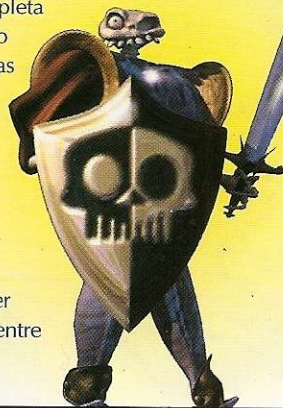
Os leitores não cansam de perguntar, e nós estamos prontos para responder as dúvidas mais freqüentes. Confira

Metal Gear e Medieval

O índice da seção Arquivos PlayStation ficou dez. Gostaria de saber em qual edição foram publicadas as dicas de dois jogos: Metal Gear e Medieval, e como consegui-las?

Aginaldo Schiavinatt - Piracicaba - SP

■ A sétima edição da Revista Dicas & Truques para PlayStation publicou uma reportagem completa e muitas dicas do Medieval. As dicas do Metal Gear podem ser encontradas nesta mesma edição na seção Arquivos PlayStation. Para comprar qualquer edição anterior, entre em contato pelo



telefone 0800 557667 ou pela Internet, acessando a loja virtual em www.europenet.com.br.

Foto especial

Galera, essa revista é o bicho! Eu sei que vocês não são "Papai Noel", mas por favor enviem-me uma foto da Jill Valentine. Eu amo muito essa mulher.

Adriano Marques - São Paulo - SP

■ Valeu pelo elogio, Adriano. Jill também é nossa musa aqui na redação. Infelizmente, ainda não fizemos um poster com essa super gata de Residente Evil 3. Porém existem diversos sites da Internet

com muitas imagens e informações de Jill. Entre nas páginas e divirta-se. Os endereços oficiais da Capcom Americana e Japonesa são respectivamente:

http://www.capcom.com/games/resevil_menu/
<http://www.capcom.co.jp/newproducts/consumer/bio3/index.html/>

Seção Super Teste

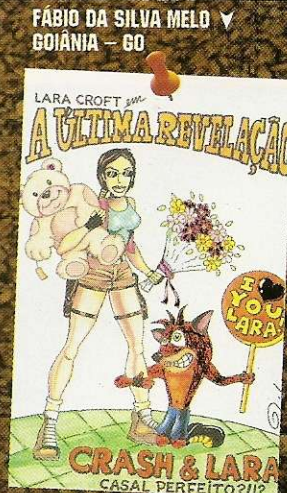
Olá. Eu sou o Sérgio, tenho 17 anos e gosto muito da seção Super Teste da revista. Na reportagem da edição 8 o equipamento foi muito ruim. Vocês

MURAL

Os desenhos da promoção casal perfeito foram tão bons, que decidimos colocar alguns dos trabalhos aqui no mural. O resultado está na página 12.



DANIEL MACHIA MENEGUEL ▲
SÃO PAULO - SP



FABIO DA SILVA MELO ▼
GOIÂNIA - GO



FELIPE AZEVEDO ▲
RIO DE JANEIRO - RJ

Lera!!!

deveriam colocar somente acessórios realmente bons nesta seção.

Sérgio Canton de Araújo
São Paulo -SP

■ Na edição 8 testamos o acessório The Glove, que além de ser uma luva diferente, chama muito a atenção devido a seu design inovador. A nota geral foi muito baixa porque o acessório não possui boa precisão e dificulta a jogabilidade. A seção Super Teste serve para informar a importância e funcionalidade real dos acessórios para PlayStation mais recentes. Os testes são publicados mesmo quando o equipamento não se sai bem porque, desta forma, os leitores podem decidir se vale a pena ou comprar o acessório.

Assistência Técnica

Eu queria saber onde posso arrumar o meu PlayStation? Ele não roda mais nenhum jogo, será que tem como consertar ou terei de comprar outro?

Estou desesperado galera, me ajudem, por favor!

Otávio Teixeira
Taubaté - SP

■ Calma que ainda tem jeito. Em São Paulo, você pode encontrar na Tilt's Game, assistência técnica e locação especializada em PlayStation. Para entrar em contato com a Tilts, ligue para o seguinte número: (0xx11) 3341-0299.

Xena

Sou fissurado pela série de TV Xena e estou ansioso para conferir o game. Peço que mostrem informações desse jogo porque não vi nada sobre ele desde agosto.

Thiago Monaco
Porto Alegre - RS

■ A edição 4 da Revista Dicas & Truques para PlayStation publicou com exclusividade o preview do lançamento de Xena: Warrior Princess. Você também pode conferir a matéria completa e dicas inéditas na revista 11, na qual de quebra você leva um belo pôster da Lara Croft.



PlayStation 2

Gostaria de saber a data do lançamento oficial do PlayStation 2 nos Estados Unidos? Fabrício Schroder Indaial - SC

■ As vendas do PlayStation 2 ao público só começarão no dia 4 de março do ano 2000, apenas no Japão. Ainda não há previsão para lançamento nos Estados Unidos, mas isto certamente acontecerá antes do final do ano 2000. A data oficial de lançamento nos States provavelmente será divulgada durante a próxima E3, a maior feira de videogame do mundo que ocorrerá em maio, em Los Angeles nos Estados Unidos. Se a tradição de outros lançamentos for mantida, o novo console chegará ao mercado americano entre agosto e setembro. O preço estimado para os Estados Unidos está na faixa dos US\$ 350.

VINCÍUS DE MOURA
DIVINÓPOLIS - MG



ROBERTO KENNEDY OLIVEIRA A
RIO DE JANEIRO - RJ

VALDINEI CARLOS SANTANA
CURITIBA - PR



A ODIRLEY CHRISTIANO GRANDO
SÃO SEBASTIAO - SP

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 - São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanel.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanel.com.br/playstation



News5

Fique esperto e conheça antes as últimas novidades sobre o PlayStation e as notícias mais quentes do mundo dos videogames

VÍDEOS REALISTAS

Apesar de fazerem sucesso, os jogos de luta livre nunca foram campeões de venda. A Acclaim quer mudar essa estória. Para tornar os games de luta livre mais rentáveis e aumentar sua popularidade, a empresa decidiu produzir jogos mais realistas, aliás, ultrarealistas. O primeiro game dessa safra de ultra realistas será



ECW Hardcore Revolution, que está sendo feito com a ajuda da ECW, a liga profissional americana do esporte.

Usando sistemas avançados de captura de vídeo e movimentos, a Acclaim convidou alguns dos mais famosos lutadores da liga a servirem como modelo para o



game. O resultado foi um jogo com movimentos muito reais, baseados em vídeos. Calma, pois não é nada parecido com aquele Street Fighter The Movie. A Acclaim realmente caprichou. O lançamento do título nos Estados Unidos está previsto para fevereiro.

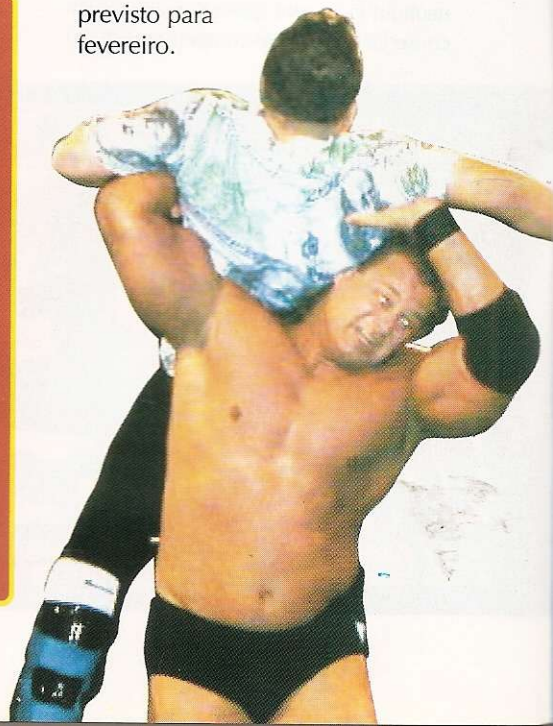
TERROR TOTAL

Que tal tomar novos sustos num jogo de terror, no mesmo estilo de Resident Evil, só que ao invés de enfrentar zumbis, combater andróides? O mais novo lançamento da produtora Polygon Magic, o jogo Galerians, é exatamente assim: utiliza a mesma tecnologia de Resident Evil (tomadas de camera, movimentação, pré renderização entre outros recursos) porém coloca você num mundo futurista, no qual um jovem chamado Rion é desafiado a detonar andróides



criados por computadores, que desejam exterminar a raça humana. Os andróides são chamados de Galerians (o mesmo nome do jogo).

O mais interessante é o fato de Rion ter poderes paranormais, como colocar fogo em coisas, levitar ou fazer telepatia. Usando esses poderes, e uma boa dose de armamento, Rion deve detonar seus inimigos. Além dos belos cenários, o game traz 70 minutos de vídeo, incluídos em três CDs, que prometem mais de 50 horas de aventura sem parar. O lançamento no Japão está previsto para Janeiro e nos Estados Unidos em março.



tation

SIMULADOR DE TRENS

Um dos mais famosos simuladores de PC vai ganhar uma versão para PlayStation. Trata-se de Railroad Tycoon II, um simulador de trens, no qual você pode construir ferrovias e depois pilotar os trens.

A versão para computador do jogo é recordista de vendas, com mais de 2 milhões de cópias vendidas. O sucesso do jogo deve-se a sua alta jogabilidade e facilidade de operação.

Algumas novidades serão incluídas na versão para PlayStation, entre elas uma nova biblioteca de edificações e 8 novos cenários.



Porém a principal diferença será o modo de jogo clássico, no qual você poderá reviver a história das ferrovias nos Estados Unidos e Europa. Você vai reconstruir as principais linhas de trem, desde 1800 até os dias de hoje, passando pela Maria Fumaça e chegando ao trem bala. Quem gosta de simuladores irá adorar. O lançamento está previsto para março na Europa e Estados Unidos.

NÚMEROS PLANETÁRIOS

Em dezembro a Sony comemorou mais uma vez o sucesso do PlayStation e anunciou novos números sobre a venda do console ao redor do mundo.

No total já foram vendidas 70 milhões de unidades do aparelho, sendo 26 milhões nos Estados Unidos, 16,5 milhões no Japão e 27,3 milhões na Europa. Recentemente, com o lançamento de uma versão do console a apenas US\$ 99, as vendas deram um novo salto.

Porém, o sucesso do PlayStation não se restringe apenas ao console. A quantidade de títulos vendidos também arebentou: atualmente são mais de 440 milhões

de discos. Agora a Sony tem um novo desafio: repetir o sucesso do primeiro console com a segunda geração do aparelho, o PlayStation 2. Resta-nos esperar e conferir. Conhecimento técnico e de mercado a empresa já tem. É só demonstrar qualidade e um preço acessível para conseguir novamente o sucesso.



TOP

10

PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO



1 FINAL FANTASY VIII
SQUARE 1

2 RESIDENT EVIL 3. NEMESIS
CAPCOM 2

3 GRAN TURISMO
SONY *

4 FINAL FANTASY VII
SQUARE 3

5 TOMB RAIDER IV
EIDOS *

6 TONY HAWK'S PRO SKATER
ACTIVISION 6

7 DINO CRISIS
CAPCOM 5

8 FIFA 2000
ELECTRONIC ARTS *

9 LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER
EIDOS 9

10 DRIVER
GT INTERACTIVE *

▲ POSIÇÃO ATUAL ▼ NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

Concorrência medrosa

Os fabricantes de eletrônicos japoneses estão morrendo de medo do PlayStation 2, principalmente porque ele poderá causar um verdadeiro reboliço no mercado de DVD e abaixar muito os preços. O console custará menos que os DVD Players atuais, o que deverá reduzir os preços.

Novo Rayman

A Ubi Soft voltou atrás e decidiu lançar o Rayman 2 para o PlayStation 2. O jogo não fez muito sucesso nos outros consoles, e para recuperar o mercado, a Ubi Soft decidiu lançar o jogo para o novo console da Sony.

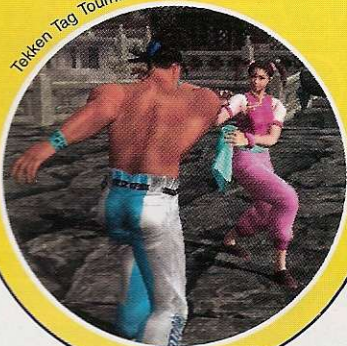
Série 2001

A Electronic Arts já iniciou a série de lançamentos para o ano 2001. O primeiro jogo a levar 2001 no nome será Triple Play, o simulador de baseball da EA. Ele será o primeiro jogo do novo milênio.

Porrada real

A Namco divulgou novas imagens de Tekken Tag Tournament e mostrou que não está brincando em serviço. O jogo está com imagens de arrasar e, se mantiver a jogabilidade de outras versões, será facilmente eleito o melhor jogo de luta de todos os tempos. O lançamento do game será simultâneo ao do PlayStation 2 no Japão (4 de março de 2000).

Tekken Tag Tournament



PLAYSTATION 2

**POTÊNCIA MÁXIMA**

A Sony tornou o Gran Turismo o jogo de corrida mais famoso e venerado do mundo dos videogames. O que pouca gente sabe, é que o Ridge Racer foi o primeiro simulador de corrida do PlayStation, lançado em 1995 junto com o console.

Graças ao Ridge Racer o PlayStation tornou-se um sucesso. Por isto, apesar do Gran Turismo, a Sony respeita muito a Namco, produtora do Ridge Racer, e decidiu dar a parceira japonesa a honra de produzir o primeiro simulador de corrida do novo

PlayStation 2, o Ridge Racer V.

A Namco já está trabalhando no projeto há alguns meses, e nas últimas semanas divulgou diversas imagens do novo game. Pelo que deu para perceber, o game vai detonar. Entre gráficos de arrasar e a jogabilidade já conhecida de Ridge Racer, o que mais está chamando a atenção, é o fato da Namco ter dito que vai utilizar quase que 90% da capacidade máxima do PlayStation 2.

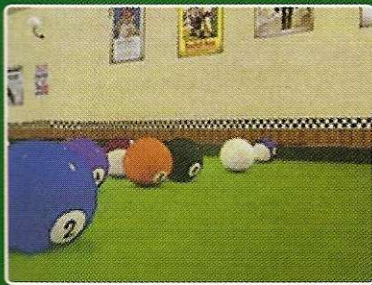
O jogo deverá mesmo ser muito bom, pois com uma concorrência como a de Gran Turismo 2, não será fácil conquistar o mercado. É esperar e conferir tudo em março.

PRIMEIROS PEDIDOS

Por mais incrível que pareça, duas lojas de brinquedos nos Estados Unidos (Electronics Boutique e Babbages), já começaram a aceitar pedidos para o PlayStation 2.

A data de lançamento do novo console na terra do Tio Sam ainda não foi definida (deve acontecer em agosto ou setembro), mas as empresas não quiseram esperar e já iniciaram as vendas. As lojas estão

cobrando US\$ 10,00 de cada cliente que quiser garantir seu PlayStation 2 em primeira mão assim que ele for lançado na América. O preço oficial no Japão é equivalente a US\$ 390,00 mas muita gente acredita que o preço para o mercado americano seja menor, algo mais próximo dos US\$ 299,00 iniciais do PlayStation em 1995. A corrida atrás do novo console já foi dada, e ao que tudo indica o PlayStation 2 poderá ser um sucesso de venda sem ter sido lançado oficialmente.



JOGO PARA ADULTOS

Cansou de esportes violentos, com muita força física e suor no PlayStation? Então fique calmo e espere o PlayStation 2. A Takara Games, produtora japonesa de games, já está trabalhando num simulador exclusivo de bilhar para o novo console da Sony. A empresa prometeu produzir o simulador mais

realista do esporte já feito para um videogame até hoje. Para isso, além de belos cenários, incluindo mulheres, mesas profissionais e marcadores oficiais, a Takara está usando todo o poder do PlayStation 2 para calcular com perfeição a movimentação das bolinhas após as tacadas.

O jogo foi batizado de EX Billiards, e não tem data certa para ser lançado no Japão. Mas uma coisa é certa, não será um jogo de bilhar em 3D que fará o sucesso do PlayStation 2. Ele não passa de um coadjuvante que deve trazer para o console alguns pára-quadistas que gostam muito deste esporte menos movimentado. Pelo menos, você não irá suar como nos jogos de futebol.

APRESSADINHOS

Might and Magic é um dos RPGs de baralho mais disputados no mundo inteiro. Agora em janeiro, o jogo está ganhando sua primeira versão eletrônica para o PlayStation e fazendo muito sucesso.

Porém como a 3DO não quer mais perder dinheiro e nem mercado, ao mesmo tempo que finaliza a primeira versão digital do



game, já iniciou a produção da seqüência, que será lançada para o PlayStation 2. Isso mesmo, Crusaders of Might and Magic 2 existe e será lançado para o novo console da Sony.

Resta saber se o novo game será uma continuação da primeira versão, ou se será totalmente diferente,

utilizando os poderosos recursos da próxima geração do PlayStation para garantir mais diversão aos gamemafacos. Enquanto nenhum dos dois games chega ao mercado, o melhor é continuar se divertindo com as cartas de Magic na vida real e esperar o jogo.



Dino Crisis 2

Dino Crisis 2

A Capcom confirmou que já está trabalhando na continuação de Dino Crisis para o PlayStation 2. Será que Regina terá de voltar a ilha infestada de dinossauros ou os dinossauros irão até ela? Para completar, a Capcom também garantiu que novos jogos da série Resident Evil serão produzidos para o PlayStation a partir de abril.

Recorde de vendas

As vendas de Final Fantasy 8 estão quebrando todos os recordes de valores e velocidade. O jogo já vendeu mais de 25 milhões de cópias somando uma quantia superior a US\$ 70 milhões. A galera da Square está rindo à toa com tanto dinheiro.

Futebol pioneiro

O primeiro jogo esportivo a ser lançado para o PlayStation 2 será sobre futebol. Trata-se Jikkyou World Soccer 2000 da Konami, uma versão muito superior de Winning Eleven. Vai ser show de bola!

Batalha vencida

A Bleem, fabricante do emulador de PlayStation para PC nos Estados Unidos, conseguiu vencer a Sony numa batalha judicial. A empresa não terá de interromper a venda de seu software que permite rodar jogos do PlayStation em CD nos computadores. A Sony não gostou nada e vai recorrer.

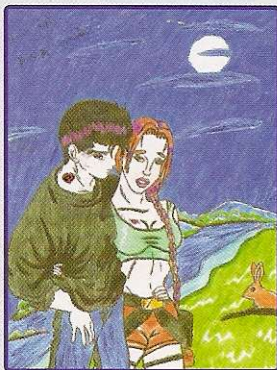


PROMOÇÃO RADICAL

A galera de todo o Brasil participou da promoção especial da edição número 10 da Dicas & Truques para PlayStation. No total chegaram 4.659 cartas para os dois concursos. Seis leitores foram premiados com acessórios de arrasar (joystick, luva e memory cards de 32MB) por terem criado uma frase dizendo qual seria a

missão de seus sonhos. Já a segunda promoção, com o desenho do casal perfeito do mundo do PlayStation, foi dividida em duas categorias: até 12 anos e acima de 13 anos. Foram quatro ganhadores em cada categoria. O júri foi presidido pelo diretor da Editora Europa, Roberto Araújo, e contou com a participação de Luiz Siqueira, Welby Dantas e Julio Vecchi. Confira o nome dos grandes vencedores do mês.

CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES – CATEGORIA ATÉ 12 ANOS



1º – Ariane Narine P. Silva
Curitiba/PR
Prêmio: 1 Volante Naki



2º – Rodrigo A. Pereira
Itajubá/MG
Prêmio: 1 Volante Mach-1

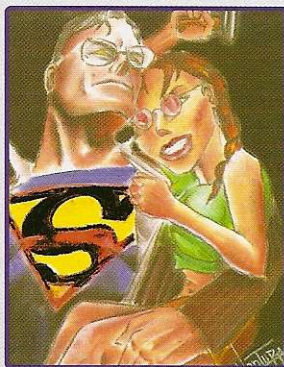


3º – Pedro Henrique Santos
Rio de Janeiro/RJ
Prêmio: 2 controles

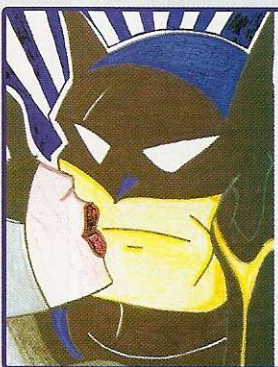


4º – Aline Araújo dos Santos
Jatobá/PE
Prêmio: 2 controles

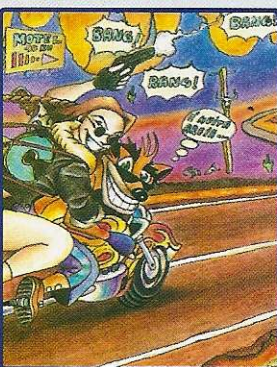
CATEGORIA ACIMA DE 13 ANOS



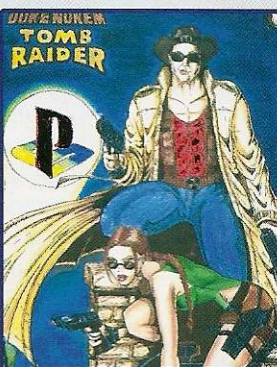
1º – Orlando Brunet Filho
Curitiba/PR
Prêmio: 1 Volante Naki



2º – Rafael Santos Nardotto
Ourinhos/SP
Prêmio: 1 Volante Mach-1



3º – Pedro Otávio D. Lima
Belford Roxo/RJ
Prêmio: 2 controles



4º – Antonio Clério Cordeiro
Rio de Janeiro/RJ
Prêmio: 2 controles

CONHEÇA AS FRASES MAIS CRIATIVAS: QUAL SERIA A MISSÃO DOS SEUS SONHOS SE VOCÊ FOSSE UM AGENTE SECRETO

1º – Peter Yung – Mauá/SP
Frase: **Descobrir quantos dentes tem o GameShark**
Prêmio: 1 Volante Mach-1

2º – Luiz Vecchi – Carmo do Rio Claro/MG
Frase: **Não deixar o Abe comer batata doce**
Prêmio: 1 Volante Mach-1

3º – Guilherme P. D. Costa – Rio de Janeiro/RJ
Frase: **Tirar R\$ 4,90 da meia de Nemesis**
Prêmio: 1 Controle Luva

4º – Fernanda Rafaela Martins – São Paulo/SP
Frase: **Descobrir qual a dieta da Lara Croft**
Prêmio: 1 Controle Luva

5º – Alexandre Carlos Formagio – Osasco/SP
Frase: **Ver Lara e Jill brigando por mim**
Prêmio: 1 Memory Card 32Mb

6º – Menovar Billal Raia – São José dos Campos/SP
Frase: **Ganhar do Aranha num concurso de fantasia**
Prêmio: 1 Memory Card 32Mb

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título/Lançamento	Tipo
Fevereiro	
Jackie Chan's Stuntmaster	Ação
Eagle One: Harrier Attack	Ação
Gekido Titus	Ação
BattleTanx: Global Assault	Ação
Armorines	Ação
NHL Blades of Steel 2000	Esporte
Major League Soccer 2000	Esporte
Striker Pro 2000	Esporte
WWF Smackdown	Luta
ECW: Hardcore Revolution	Luta
Samurai Shodown Warrior Rage 2	Luta
Wild Wild West	Aventura
The Misadventures of Tron Bonne	Aventura
NASCAR Rumble	Corrida
Rollcage Stage 2	Corrida
Too Human	RPG
Março	
Galerians Crave	Ação
Prince of Persia 3D	Ação
Test Drive Le Mans	Corrida
Test Drive Cycles	Corrida
Countdown: Vampires	Aventura
Saga Frontier 2	RPG
Flintstones Bedrock Bowling	Esporte
Abril	
Motocross Madness	Corrida
Lego Rock Raiders	Ação

NOVO GAMESHARK

Como todo mundo sabe, em agosto, para diminuir os custos e consequentemente o preço final do PlayStation, a Sony removeu a porta paralela do seu console. Isso impossibilitou o uso de acessórios como o Gameshark. Para solucionar o problema, e permitir que a galera que comprou o novo console pudesse usar os códigos de Gameshark, a InterAct, fabricante do acessório, desenvolveu uma nova versão batizada de GameShark CDX.

O sistema é basicamente o mesmo. A única e principal diferença é o fato de ele ser conectado a um dos slots de Memory Card do console. O novo aparelho já vem com mais de 1500 códigos para quase 500 jogos diferentes, e traz um vídeo ensinando como descobrir outros códigos. O preço oficial nos Estados Unidos será de US\$ 49,99.



PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

Não param de surgir candidatas à garota PlayStation. Nossa escolhida do mês foi a Barbara Born, que está arrasando na página 48 da Revista. As leitoras que quiserem participar já sabem: devem enviar uma carta com uma foto bem legal, nome, idade e telefone para contato. Escreva no envelope:

Promoção Garota PlayStation – Rua MMDC, 121 - São Paulo - SP - CEP: 05510-021



NIKAS GAMES

Vende ★ Troca
Locação ★ Compra
Novos e Semi-Novos
Linha Completa/Lançamentos

- ★ **Assistência Técnica**
- ★ **Pagamento Facilitado**
- ★ **Entrega à domicílio**
- ★ **Despachamos via Sedex**

Central de vendas
(0xx11) 875-2737

Site: www.teknobank.com.br/nikasgames

Tilt's

Game Locadora

<http://www.tiltsgame.com.br>

Fique por dentro das novidades pelo site na internet!

Tilt's 1

Av. do Imigrante Japonês, 93 – Vila Sônia – SP
 Tel.: (0xx11) 3743-9021

Tilt's 3

Av. Jabaquara, 1469 – lj. 21 – Saúde – SP
 Tel.: (0xx11) 5583-3468

Tilt's 5

Av. Liberdade, 363 – lj. 32 – Térreos – Liberdade – SP
 Tel.: (0xx11) 3341-0299 – Shop. Sogo Plaza – SP



PlayStation Sony • Sega Dream Cast
 Nintendo 64 • Sega Saturn • Neo Geo Color
 Game Boy Color • Neo Geo Cartucho
 Neo Geo CD • Super Nes • Mega Drive
 Salão de Jogos • Vendas • Locações
 Assistência técnica

The M

A ficção de maior sucesso dos cinemas nos últimos tempos vai se tornar um jogo com muita ação e efeitos especiais para o PlayStation 2

Um planeta Terra no qual nada é real. Tudo é uma ficção criada por super computadores com o objetivo de manter os seres humanos sob controle e utilizar a energia vital dos mesmos. Esse é o enredo principal de *The Matrix*, o filme de ficção que levou milhares de pessoas aos cinemas no primeiro semestre de 1999.

Com cenas de ação e centenas de efeitos especiais, o filme virou sucesso rápido, e tornou-se uma referência entre os usuários de computadores e gamemânicos. Agora, para felicidade geral, *The Matrix* vai tornar-se



um jogo de ação do PlayStation 2. Quem confirma tudo são os diretores do filme, Larry e Andy Wachowski. Em dezembro, ambos deram uma entrevista nos Estados Unidos falando sobre a seqüência do filme e avisaram que também estão trabalhando no jogo.

Busca da produtora

Já estão sendo preparadas duas seqüências de *The Matrix* (2 e 3). Os três atores principais do filme: Lawrence Fishburne (Morpheus), Keanu Reeves (Neo) e Carrie Anne Moss (Trinity) já acertaram contrato para participarem das seqüências e também do jogo para o novo console.



DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION Nº 12

atrix

A idéia dos diretores é lançar o game simultaneamente com o segundo filme, isto é, no começo de 2001. No jogo estaria o roteiro correspondente aos dois primeiros filmes. Os dois diretores de Matrix já entraram em contato com a Konami, que produziu Metal Gear, e as chances da empresa japonesa assumir o projeto são grandes. Porém, nada está certo. Outras duas gigantes já demonstraram interesse pelo título: a Eidos e a Capcom.

Não há nada definido sobre o roteiro do jogo. A única informação concreta é que não será no estilo plataforma 3D. Larry e Andy desejam que o jogo seja no estilo de Resident Evil ou Metal Gear, com muita ação e aventura.

Telefone para fugir

O filme permite que os produtores do game viagem na criação. No pré-roteiro apresentado pelos diretores, os gamemânicos poderiam assumir o papel de um dos três personagens principais. A cada fase, seria possível carregar habilidades diferentes em seus personagens, como artes marciais, munição especial ou até

mesmo os comandos para controlar um helicóptero.

Difícilmente você morreria, pois usando o telefone, você poderia passar do mundo virtual para o real e recuperar as energias, mais ou menos como em Soul Reaver.

Uma coisa é certa: o jogo não irá poupar violência, muitas armas, explosões e mortes, como no filme. Aqui na redação, todos ficaram interessados pelo novo título. Mas vale lembrar que o lançamento está longe, e que The Matrix Game será produzido para o PlayStation 2. Por isso, é bom você começar a juntar suas economias, pois o lançamento do novo console está previsto para Março, no Japão. ♦

O real é virtual ou será o contrário? Você poderá tirar a dúvida detonando este novo jogo



FICHA TÉCNICA

Produtor: Warner Bros

Na Internet:
www.warnerbros.com

Previsão de lançamento
1º trimestre de 2001



Saia na frente e descubra os
jogos
 que serão
Sucesso
 nos próximos meses

Os lutadores da versão anterior aparecem envelhecidos



**Samurai Shodown
 Warrior Rage 2**

**Prepare sua espada. Vem
 aí mais um jogo de
 samurai para o PlayStation**

A japonesa SNK, produtora especialista em jogos de luta, acaba de anunciar uma nova versão exclusiva de Samurai Shodown para PlayStation. Trata-se de Samurai Shodown Warrior Rage 2. A produtora acordou para o mercado de games e está trabalhando muito para retornar



com muita força e títulos realmente de primeira linha.

O novo jogo promete trazer muita pancadaria e recursos de zoom nunca vistos no PlayStation. Tudo isso para firmar novamente a SNK como uma gigante dos videogames de pancadaria.

Velha guarda

Em Samurai Shodown Warrior Rage 2, o combate será muito perigoso, cheio de sangue e muita ação. Cada lutador terá uma espada específica para derrotar o oponente a qualquer custo. Muitos personagens foram adicionados e outros, presentes nas versões anteriores, aposentados.

Inicialmente haverá 11 lutadores disponíveis para você escolher. Conforme cada personagem for finalizando o game, mais 12 guerreiros ficarão disponíveis. Como manda a

tradição, cada lutador possui habilidades e comandos totalmente diferentes, garantindo a diversão do começo ao fim.

O detalhe interessante é que até os rostos dos personagens existentes em outras versões serão mais velhos, pois a história se passa 20 anos após o último Samurai Shodown. Muitas armas e itens especiais aparecerão durante o combate, permitindo combos e movimentos especiais fantásticos.

Sucesso garantido

A parte gráfica está sendo minuciosamente trabalhada. Efeitos de iluminação e textura poligonal deixarão esta versão muito mais realista. Samurai Shodown Warrior Rage 2 seguirá a mesma estrutura de jogos consagrados como Street Fighter e Tekken, mas com um detalhe: apesar dos efeitos visuais em 3D, o combate será em plataforma 2D e não será possível girar em torno do oponente.

Este não será um fator negativo para a diversão, já que a produtora é pioneira no assunto e garante que a movimentação 3D será suprimida em prol do alto detalhismo dos cenários, personagens e golpes. A chegada nas lojas japonesas está prevista para fevereiro do ano 2000.

FICHA TÉCNICA

Produtor: SNK

Na Internet:
www.neogeo.co.jp

Previsão de lançamento
 Fevereiro 2000 – Japão



Alundra 2

A Activision quer recuperar o terreno com RPGs, e promete uma nova versão explosiva de Alundra

O reinado absoluto de Final Fantasy no coração dos fanáticos por RPG está ameaçado. A Activision já está em fase de finalização da segunda versão de Alundra para PlayStation, e promete que o jogo vai agitar o mercado de RPGs. O primeiro jogo não se destacou muito no mercado dos games, mas desta vez a seqüência será arrasadora

Segundo

informações exclusivas da produtora. Novos personagens, mundos cheios de detalhes e um enredo diferenciado serão os pontos principais de Alundra 2.

Ainda não sei o que é RPG

O termo RPG vem do inglês e significa Role Playing Game. Os jogos que recebem este tipo de classificação, na maioria dos casos, não possuem uma ordem fixa de acontecimentos. Você avança dentro da estória e pode interagir com os personagens da maneira que desejar. Um RPG necessita de muita imaginação e raciocínio, conforme a dificuldade do game.

Em Alundra 2, você assumirá o papel de um jovem renegado de seu mundo. Para conquistar a confiança de seus amigos novamente, precisará derrotar Baron, o imperador malvado da estória. Para isso terá que enfrentar muitos quebra-cabeças e inimigos inesperados.

No total, o jogo possuirá 10 chefões super inteligentes e mais de 40 criaturas sobrenaturais.

Muitos itens escondidos e armas especiais

deixarão você sem respirar e farão com que você jogue por várias horas.

Alundra de cara nova

A qualidade gráfica vai surpreender até aos mais exigentes. O jogo será em 3D e os personagens foram desenhados usando polígonos renderizados. Três câmeras diferentes irão acompanhar o seu herói, permitindo maior interação com o cenário. Mas não é só isso.

Um dos principais fatores que fizeram com que o Alundra não emplacasse foi a dificuldade exagerada. O Alundra 2, além do



Uma das novidades será o controle de dificuldade

nível difícil, terá opções de jogabilidade fácil e moderada, o que deve aumentar muito a popularidade.

O lançamento oficial da segunda versão de Alundra está previsto para o primeiro semestre do ano 2000, no Japão. Por enquanto a data não está confirmada com precisão. Para derrubar Final Fantasy, o jogo precisará ser muito bom, por isso mesmo, a Activision deve estar caprichando bastante neste jogo.

Vamos aguardar e conferir este forte concorrente.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet:
www.activision.com

Previsão de lançamento
1º Semestre 2000 – Japão



Os zumbis foram substituídos por terroristas que querem destruir a Terra

Chase The Express

Muita expectativa para uma aventura que ameaça o reinado do absoluto Resident Evil

Mais um jogo de pura emoção vai detonar no seu PlayStation. Trata-se de Chase The Express, um game de ação que promete competir de igual para igual com o famoso Resident Evil. A Capcom que se cuide.

Ainda em estágio de desenvolvimento pela divisão japonesa da Sony, este será o primeiro jogo desse gênero



produzido pela empresa. A idéia da Sony é elaborar um game muito realista, simulando uma aventura em terceira pessoa, cheia de ação e cenas próximas do real.



Adrenalina

O jogo será totalmente em 3D, utilizando gráficos poligonais pré-renderizados de alta qualidade. A trilha sonora colocará você dentro do ambiente perigoso do game e, no início, você poderá se assustar bastante.

Nesta aventura, você irá controlar Jack Morton, um agente da OTAN que infiltra-se numa organização terrorista liderada por Boris Zugosky, antigo agente da famosa KGB. O seu objetivo principal é resgatar um líder da OTAN, que foi seqüestrado pelos terroristas. Qualquer semelhança com a vida real não passará de mera coincidência.

Para fazer o resgate, será preciso executar diversas missões suicidas usando armas sofisticadas e cheias de tecnologia. Durante o jogo será necessário desvendar alguns quebra-cabeças, além de manter a pontaria sempre precisa, mesmo enquanto você estiver correndo. Será uma mistura de Resident Evil e Syphon Filter.

Conforme você avança nas fases, a dificuldade aumenta e suas tarefas começam a complicar. Muitos inimigos e pouco tempo para realizar as missões serão seus obstáculos principais.

Muita paciência

Pelas poucas imagens que conferimos, o jogo será um forte candidato a entrar na lista dos mais vendidos no mundo.

A experiência da Sony e gráficos de primeira linha, aliados



a sons de qualidade, são os pontos fortes do game. A chegada de Chase The Express às lojas pode levar algum tempo aqui no Brasil. O lançamento na terra do sol nascente está previsto para janeiro.

Desbancar Resident Evil não é nada fácil. Por isso mesmo, a Sony deve estar caprichando muito em termos de jogabilidade e enredo. Agora é esperar e conferir.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet:
www.playstation.com

Previsão de lançamento
Janeiro 2000 – Japão

Street Sk8er 2

Manobras radicais e muita adrenalina. Street Sk8er 2 promete desbancar Tony Hawk's

Depois do lançamento de Tony Hawk's Pro Skater, o melhor jogo de skate da atualidade, muitos títulos foram descartados, inclusive Street Sk8er, que reinava absoluto. A Eletronic Arts, produtora de Street Sk8er, não gostou muito e decidiu colocar fogo na disputa dos jogos de skate.

A empresa anunciou em dezembro o lançamento da segunda versão de Street Sk8er (o 8 não é erro de grafia, pois se você ler em inglês, o som dá exatamente skater) totalmente reformulada para superar o concorrente. Gráficos melhorados e jogabilidade de arrasar serão alguns dos pontos fortes dessa seqüência.



Inovações e mudanças

Street Sk8er 2 virá com 10 novos personagens radicais, cada qual com uma habilidade específica. No total serão 30 skates para você escolher, incluindo o último modelo da famosa marca americana Powell Skate. A estrutura do jogo também foi modificada, adotando três novos modos de competição.

No modo Street Tour, você deverá acumular pontos em menos tempo, nos mais

variados lugares, como as ruas de Miami, São Francisco e Moscou. Já os modos Free Skate e Multiplayer suportam dois jogadores simultâneos, com a tela dividida. Também será possível que quatro competidores joguem ao mesmo tempo usando o cable link do



PlayStation.

As movimentações serão aprimoradas, aumentando bastante o grau de realismo do game. Como se não bastasse, 12 trilhas sonoras de rock, produzidas pelas bandas que os skatistas curtem, acompanharão o seu personagem durante as manobras.

É ver para crer

O que mais chamou atenção no anúncio, foi a promessa de um editor de cenário. Você poderá criar um circuito personalizado, possibilitando manobras e parafusos combinados da maneira



que desejar. Será possível colocar halfs extras e estruturas próprias de uma verdadeira pista profissional de skate.

A chegada de Street Sk8er nas lojas americanas está prevista para março do ano 2000. Ainda há tempo e muitas mudanças podem ocorrer, pois o jogo está em desenvolvimento.

Para garantir a qualidade do game, e principalmente o seu sucesso, resta por a mão na massa e conferir se realmente é superior ao Tony Hawk's. Pelas primeiras imagens ficamos com água na boca. Prepare-se para radicalizar.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Eletronic Arts

Na Internet:
www.ea.com

Previsão de lançamento
Março 2000 - USA



Parasite Eve 2

Quem curtiu Parasite Eve para PlayStation pode se preparar para novos sustos e adrenalina

Ação e aventura no formato de um RPG. Essa foi a combinação que tornou Parasite Eve um sucesso, e estimulou a Square a produzir a continuação desse jogo com sustos do começo ao fim. Para garantir o sucesso, a estrutura da primeira versão



Um bela mulher caçando seres horripilantes. Você já viu isso antes!

foi mantida. Como sempre, os gráficos foram melhorados e contribuíram muito para aumentar o suspense e terror do game. Todos os cenários de Parasite Eve 2 foram renderizados em computadores de última geração,

tudo para conseguir um detalhismo acima da média.

O que mudou?

A jogabilidade foi parcialmente alterada, principalmente os comandos dos personagens. A sua arma poderá ser equipada conforme você avançar nas fases, e um grande número de itens especiais estarão disponíveis. No total serão oito novos personagens e sete armas adicionais que você encontrará pelo caminho.

Além disso, as cenas de batalha agora acontecem na mesma tela de



O enredo continua

A estória de Parasite Eve 2 ocorre três anos depois dos incidentes da primeira versão, em Nova York.

Portanto, a nova aventura começa no ano 2000, quando as horríveis criaturas aparecem no centro de Los Angeles. Nossa heroína Anya Brea tornou-se uma agente especial do FBI.

Ela entra em cena novamente para livrar Los Angeles dessas ameaças horripilantes. Para ajudá-la em sua missão, você deverá passar por cenários sombrios e perigosos. Armadilhas e sustos estarão a sua espera.

Parasite Eve 2 tem os ingredientes de uma boa aventura e deverá repetir o sucesso da primeira versão. O lançamento desse jogo, que vai tirar o sono de muita gente, está previsto para o primeiro semestre no Japão.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Square

Na Internet:
www.squaresoft.com

Previsão de lançamento
1º Semestre 2000 – Japão

Nascar Rumble

O novo Nascar chega com mais qualidade gráfica e jogabilidade para arrasar



Seja málandro: use óleo na pista e gelo para atrapalhar os oponentes

Muita ação, adrenalina e velocidade. A Electronic Arts acaba de anunciar uma nova versão de Nascar totalmente melhorada, com novos e arrasadores recursos.

Nascar Rumble trará todos os componentes do jogo clássico, mas com diversos toques inovadores. Algumas novidades prometem tornar o jogo mais emocionante, e também muito mais complexo. Para se ter uma ideia do trabalho da produtora, serão mais de 30 pilotos oficiais e 14 pistas baseadas nos ovals do grande campeonato americano, sendo 7 delas opções secretas do game. Só quem for fera poderá acessar os itens secretos.

Radical

Desta vez a corrida será bem mais competitiva. Muita apelação e movimentos maliciosos estarão presentes. Além de pisar fundo e

manter o carro na pista, você encontrará diversas armas e power-ups. Os seus adversários serão bombardeados com substâncias congeladas ou cairão na poça de óleo que você despejou. E isso é apenas o começo garante a Electronic Arts. Armas mais poderosas aparecerão no meio do caminho.

Pelas primeiras imagens que conseguimos, os carros estão detalhados como nunca. Os logos dos patrocinadores, os spoilers e retrovisores são visualizados em



detalhes, mesmo depois de uma forte trombada com o adversário.

O efeito de iluminação melhorou bastante em relação às outras versões do Nascar. Agora será possível perceber naturalmente a profundidade e o relevo dos cenários que passam em alta velocidade. Já os efeitos sonoros e as músicas devem seguir a mesma linha das versões anteriores. A diversão certamente será garantida. Segundo a Electronic Arts, a jogabilidade vai melhorar bastante e não terá a mesma dificuldade de Nascar 99.

Lançamento

Os gráficos melhorados, somados aos efeitos sonoros de qualidade, são os pontos fortes do game, o que deve contribuir para seu sucesso. A chegada de Nascar Rumble nas lojas americanas está prevista para o primeiro semestre do ano 2000. Ainda falta muito



tempo e, como o jogo não está completo, muita coisa vai rolar até a finalização.

Para ter certeza que esse game vai detonar mesmo no seu PlayStation, resta esperar para comprovar a jogabilidade desse novo simulador, que promete queimar muito pneu e liberar muita adrenalina.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet:
www.ea.com

Previsão de lançamento
1º Semestre 2000 – EUA

TOMB RAIDER

Confira a primeira parte do roteiro para detonar a mais nova aventura da musa do PlayStation

Mais rápida, mais corajosa, muito mais gata. Lara Croft retorna ao universo do PlayStation numa aventura cheia de segredos, mistérios e gráficos de arrasar. Tomb Raider 4: The Last Revelation é a consagração de Lara como a

maior heroína dos videogames.

O jogo tem 47 fases, cada uma com um segredo diferente, e armadilhas para acabar com Lara rapidinho. Para terminar o jogo, você precisará de muita perseverança e energia para repetir uma mesma fase diversas vezes.

Não desvie a atenção

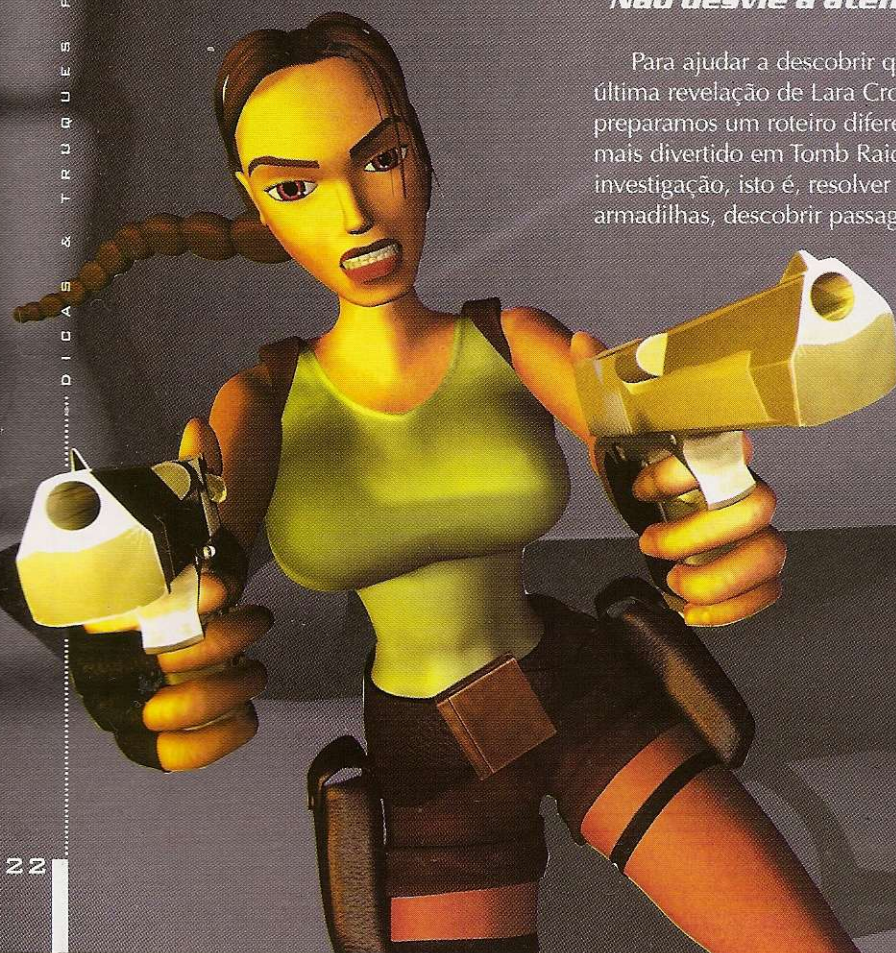
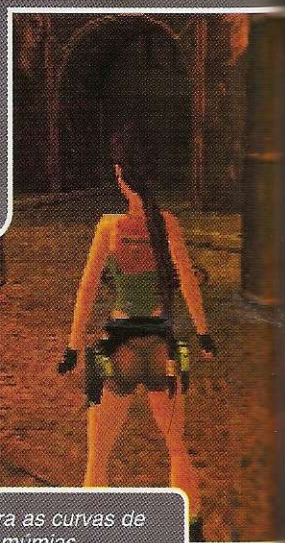
Para ajudar a descobrir qual é a última revelação de Lara Croft, preparamos um roteiro diferente. O mais divertido em Tomb Raider é a investigação, isto é, resolver as armadilhas, descobrir passagens

Pare de olhar para as curvas de Lara e corra das múmias

secretas e localizar itens. Porém, sempre existe um quebra-cabeça sobrenatural que não é nada fácil de resolver. Por isso, dividimos o roteiro do jogo em duas partes e colocamos somente a solução dos quebra-cabeças mais difíceis, o que será suficiente para você terminar o jogo.

Nesta edição você confere as dicas para as 22 primeiras fases do game e, na próxima edição de Dicas & Truques para PlayStation, que chega às bancas em 5 de fevereiro, estará a segunda parte com dicas para as 25 fases restantes.

Antes de você começar a aventura, fique ligado nestas duas dicas: prepare-se para muita dor de cabeça e, horas na frente do videogame, pois Tomb Raider 4 é difícil. Não desvie sua atenção olhando as curvas do corpo Lara, principalmente nas armadilhas. Agora pegue seu controle e acompanhe nosso roteiro.





1 jogador



Cartão de memória



Controle analógico



Controle dual shock

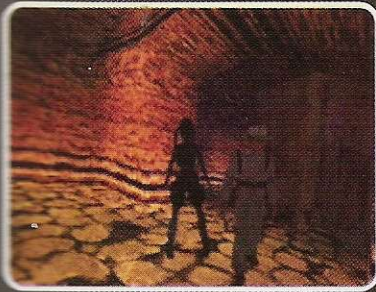
DER IV THE LAST REVELATION PARTE 1

Muita ação

1 – ANGKOR WATT

2 – RACE FOR THE IRIS

Estas são as duas fases do jogo em que você controlará Lara aos 16 anos. Não tem muito segredo. Basta seguir Von Croix e repetir o que ele faz. Não há nenhuma grande armadilha.



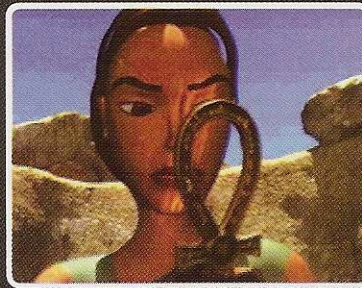
3 – THE TOMB OF SETH – Comece a investigar as coisas. Siga o nômade, e vá abrindo caminho para ele. A parte mais difícil é a da sala com os furos iluminados. Para abrir a porta, você deve saltar de um furo para o outro na seqüência, até que todas as luzes sejam acesas e a porta se abra.

CONTROLES

Direcionais	Movimenta Lara
○	Cambalhota
▲	Pega arma
■	Pula
×	Ação / Dispara arma
L1	Visão em primeira pessoa
L2	Agacha
R1	Anda
R2	Corre/Impulso com a corda
Select	Inventário
Start	Menu de opções

4 – BURIAL CHAMBERS – Os primeiros inimigos imortais do jogo vão aparecer nesta fase: as múmias. O melhor é fugir delas. Não desperdice balas. Depois de pegar o amuleto na tumba, escape seguindo a lama. Na sala com as lanças, tome cuidado para Lara não se tornar um espetinho.

5 – KVS – Assim que você conseguir localizar a saída da tumba,



prepare-se para pilotar o jipe. A manha para passar por essa fase é seguir o nômade. Para abrir o portão no meio da fase, suba na plataforma e use a corda para alcançar o interruptor.

6 – TEMPLE OF KARNAK 1

Para explorar esta fase, você terá de pular em diversas plataformas. Para cancelar o efeito da poção amarela, use um Small Medipack. Localize a sala circular e pegue Canoio Jar.

7 – THE GREAT HYPOSTYLE HALL 1

– Você irá encontrar a metralhadora UZI

logo no início da fase. Essa fase é bem curta e não tem nenhuma armadilha. Basta você seguir o caminho formado pelas passagens e matar os escorpiões.



8 – SACRED LAKE 1 – Uma das fases mais molhadas de todo o jogo. Lara ficará mais de 50% em baixo da água. O segredo é matar os crocodilos antes de mergulhar. Siga a rota formada pelas passagens na água e não marque bobeira quando estiver nadando com os crocodilos por perto.

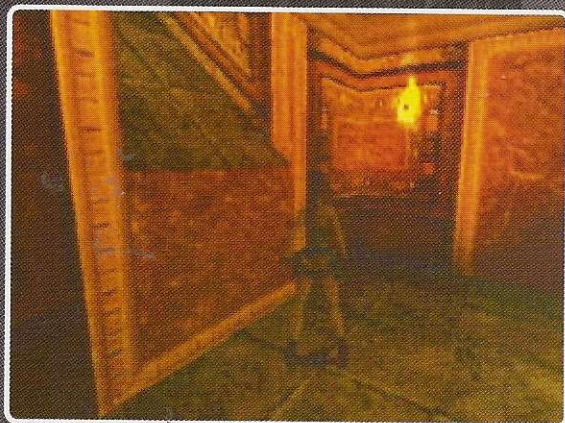
9 – TEMPLE OF KARNAK 2 – Ao encontrar o lago gigante, detone com os crocodilos antes de mergulhar. Você precisará de dois objetos para



Na água, tome cuidado para não virar comida de crocodilo

avançar de fase: o Sun Goddess e o Hypostyle Key. Com os dois em mãos você chegará a Monument Room. Detone os guardas à distância.

10 – THE GREAT HYPOSTYLE HALL 2 – Esta será a segunda aventura por esse local. O maior desafio será os ninjas do deserto. Detone todos



usando a UZI. No final da fase, para ativar os laseres, empurre o primeiro uma vez e o segundo duas vezes. Pegue o Sun Disk e avance de fase.



11 – SACRED LAKE 2 – Essa fase será rápida. Recolha todos os itens e siga a rota das passagens. Perto do final, você terá de dar um super pulo para alcançar a saída. Na sala com dois grandes pilares,



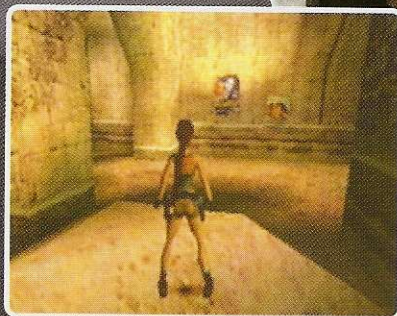
aproxime-se da fechadura para conferir o vídeo e passar de fase.

12 – TOMB OF SEMERKHET – Uma das fases mais longas e difíceis de todo o jogo. Explore todos os caminhos possíveis na ordem que eles aparecerem, isto é, se uma porta aparecer numa sala com outros caminhos, siga pela primeira alternativa. Para passar pelos obstáculos do final, use o botão R2.

13 – GUARDIAN OF SEMERKHET – O principal desafio é o das engrenagens. Após iniciar o funcionamento das engrenagens, você deve correr rápido para a saída. É só virar à direita duas

vezes e no final à esquerda para escapar da morte.

14 – DESERT RAILROAD – Essa fase se passa dentro de um trem. Você deve encontrar a parte de uma engrenagem para avançar de fase. Vá passando de vagão em vagão e detone rapidamente todos os ninjas que aparecerem no meio do caminho.



15 – ALEXANDRIA – Logo no início, você encontrará a motocicleta. O item mais importante que você deve recolher é a mira laser para o revolver. Na biblioteca, explore a parte superior para encontrar uma passagem secreta.

16 – COASTAL RUINS – Aqui você terá de participar de uma espécie de jogo egípcio de tiro. Siga as orientações do espelho. Quando terminar, vá pela rota das passagens para chegar até as catacumbas.



17 – CATACOMBS – Os esqueletos só podem ser detidos atirando na cabeça deles. Para isso, use a mira. Essa fase é longa, porém não muito difícil. Tente decorar o trajeto, pois será fácil



encontrar a saída e não ficar dando voltas sobre um mesmo trajeto.



18 – TEMPLE OF POSEIDON – Tenha paciência e muita munição. Uma grande quantidade de esqueletos surgirá no meio do caminho. Não perca muito tempo com os inimigos e desvie, como no caso das múmias.

19 – THE LOST LIBRARY – De toda a primeira parte do jogo esta é a mais difícil, longa e perigosa. Além de encontrar inimigos

poderosos, você terá de solucionar vários quebra-cabeças. No mais difícil desafio, alinhe os planetas para conseguir avançar de fase.

20 – HALL OF DEMITRIUS – Depois de encontrar Von Croix, detone com os seus capangas. Para escapar, mova o maior item da sala e libere as duas passagens principais da fase.



21 – COASTAL PLAINS – Após o início molhado, você encontrará o óculos de Von Croix. Drible o tubarão na água e fique muito esperto. Use o Pharaoh Pillar que você pegou na biblioteca para avançar. Você irá retornar para as catacumbas. Volte à velha biblioteca.

22 – PHAROS, TEMPLE OF ISIS – Posicione os objetos e mergulhe para encontrar o portão. Você deve encontrar dois itens nesta fase, o Mechanical Scarab e o Winding Key. Passar pelos esqueletos e insetos não será fácil. No final combine os dois itens para terminar a primeira parte do jogo. Continua na próxima edição... (5 de fevereiro nas bancas).



Sempre suspeito de armadilhas nos locais mais escuros

TRUQUES SECRETOS

Para usar os truques secretos abaixo, você deve fazer com que Lara fique olhando diretamente para o Norte. Não é fácil. Você terá de usar a bússola que está no inventário. Faça movimentos sutis até que a ponta vermelha da bússola esteja apontando para o Norte. Tenha paciência e faça movimentos bem devagar, até conseguir.

Todas as armas

– Depois de posicionar Lara com perfeição para o Norte, entre no inventário seleccione o Small Medipack, e pressione a seguinte seqüência de botões: L1 + L2 + R1 + R2 + \uparrow e \blacktriangle . Todas as armas ficarão disponíveis.

Pula fase – Depois de posicionar Lara com perfeição para o Norte, entre no inventário seleccione o Load, e pressione a seguinte seqüência de botões: L1 + L2 + R1 + R2 + \uparrow e \blacktriangle . Automaticamente você passará para a próxima fase do jogo.

Itens ilimitados – Depois de posicionar Lara com perfeição para o Norte, entre no inventário seleccione o Small Medipack, e pressione a seguinte seqüência de botões: L1 + L2 + R1 + R2 + \downarrow e \blacktriangle . Todos itens como chaves e medipacks da fase ficarão disponíveis para você.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet:
www.tombraider.com

Ponto Forte:

Gráficos de primeira linha e excelente jogabilidade. Diversão garantida por várias horas

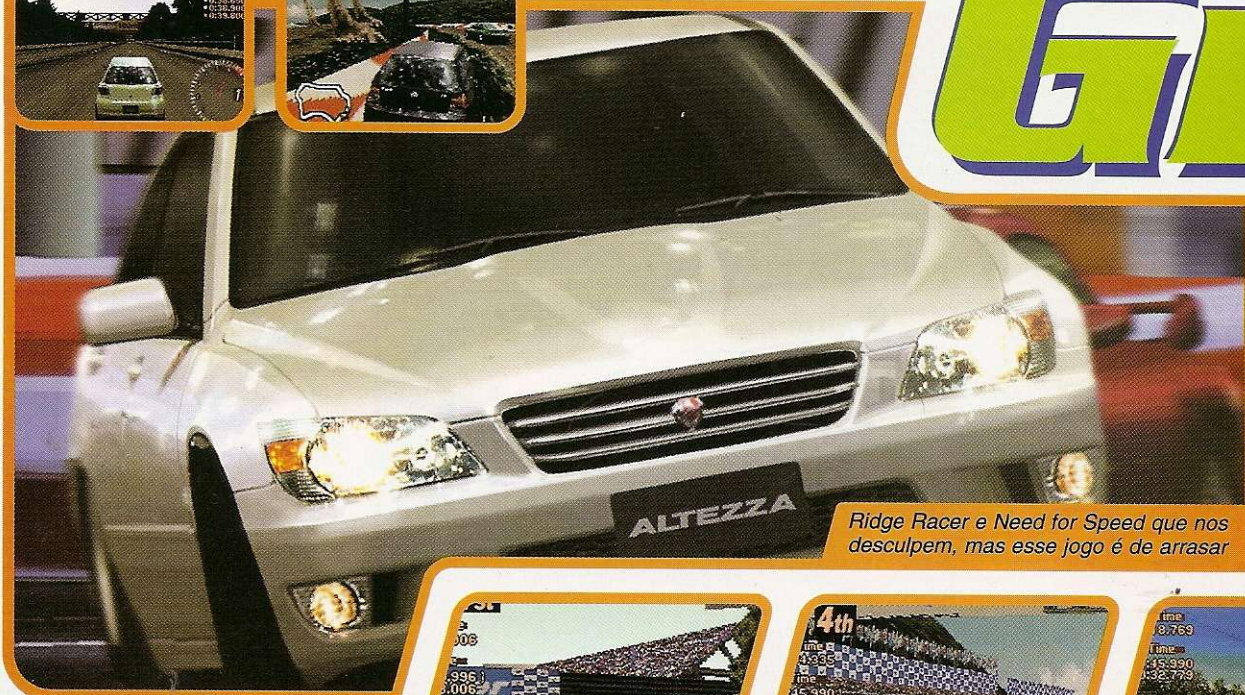
Ponto Fraco:

Lara ficou mais gata e suas curvas desconcentram qualquer um

NOTA GERAL: 10



GT



Ridge Racer e Need for Speed que nos desculpem, mas esse jogo é de arrasar



A expectativa foi grande, mas finalmente Gran Turismo 2 chegou. Para o delírio da grande maioria, a segunda versão do simulador de automóveis de maior sucesso da história do PlayStation realmente está de arrasar: gráficos de primeira, alta jogabilidade e uma excelente variedade de carros. Para manter a mesma qualidade,

a Sony manteve a mesma equipe que fez a primeira versão, com poucas mudanças, e o resultado foi muito bom.

Mudanças radicais

O sistema totalmente novo de inteligência artificial é o principal destaque do game. Os pilotos adversários aprendem todas as suas manhas, procurando evitar a sua vitória a qualquer custo. Conforme você vence as provas, dados sobre sua direção são gravados no Memory Card. A dificuldade aumenta com a sua evolução.

A variedade dos carros e quantidade de pistas aumentaram consideravelmente. Para começar, existem 400 carros diferentes, incluindo modelos europeus e japoneses das

principais marcas. No total, 32 circuitos animais fazem parte do seu repertório. Onze deles são os mesmos da primeira versão e 9 exclusivos para Rally. Como de costume, conforme você vence, algumas pistas secretas surgem em seu menu, aumentando a diversão.

Em parceria com a Polyphony

LICENÇA PARA ACELERAR

Confira o carro e o tempo necessário para conquistar cada uma das licenças disponíveis. Agora é só pisar fundo e mostrar que você tem habilidade com o volante.

Licença B-B

- B-1 - Toyota Vitz F - 38:65
- B-2 - Fiat Coupe - 29:27
- B-3 - R4 Skyline Gt-R V Spec - 26:80
- B-4 - Nissan March G - 23:70
- B-5 - Impreza Wrk Sti Ver.V 98 - 32:50
- B-6 - Mazda Demio Gl-X - 24:65
- B-7 - Honda Integra Type R 98 - 20:75
- B-8 - Honda Integra Type R 98 - 23:31
- B-9 - Ford Cougar - 23:55
- B-10 - Ford Cougar - 20:30



D I C A S & T R U U Q U E S P A R A P L A Y S T A T I O N N º 12



2 jogadores



Cartão de memória

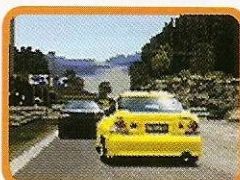


Controle dual shock

an Gran Turismo 2

Gran Turismo 2 chegou para detonar com uma variedade de carros e circuitos jamais vistos num videogame

Digital, a Sony iniciou um trabalho para melhorar os gráficos, mas isto não foi alcançado com sucesso. Apesar de utilizar dois CDs e quase 100% da capacidade do PlayStation, o modo de dois jogadores possui uma qualidade gráfica muito ruim. Isso ocorreu porque Gran Turismo 2 conta com uma quantidade de carros acima do convencional e belos vídeos iniciais, o que consome muita memória. Mesmo assim, a jogabilidade é perfeita e os efeitos de iluminação fantásticos.



Road Race, Dirt Trial e Time Attack. No modo Road Race você corre em pistas



asfaltadas, competindo com adversários equilibrados, conforme a classe escolhida. Dirt Trial é um perfeito Rally num circuito acidentado. Os carros disponíveis para esse modo são equipados com suspensão especial. Em Time Attack, você acelera tudo que puder correndo sozinho para garantir o melhor tempo no ranking. O interessante deste

CONTROLES

- ✕ Acelerador
- Freio
- Freio de mão
- ▲ Marcha ré
- R1 Câmera
- R2 Marcha acima
- L1 Câmera dianteira
- L2 Marcha abaixo

modo é que, na terceira volta, um fantasma do seu carro que percorreu a segunda volta permanece na pista, estimulando a superar seu próprio recorde e desempenho.

Os testes para tirar carta em cada categoria foram mantidos. Além disso, será possível correr em quatro campeonatos diferentes, com muitas opções.

Separamos algumas dicas animais que irão ajudar muito em todos os circuitos. Coloque o cinto de segurança e acelere o máximo que puder a partir de agora.

Pise fundo

A estrutura do jogo melhorou bastante. São três modos básicos:

Licença A-A

- A-1 - R32 Skyline Gt-R V Spec - 18:80
- A-2 - Subaru Legacy B4 Rsk - 21:10
- A-3 - Honda Integra Type R 98 - 19:20
- A-4 - Toyota Altezza Rs200 - 19:30
- A-5 - Honda Integra Type R 98 - 12:60
- A-6 - Toyota Altezza Rs200 - 12:50
- A-7 - Mitsubishi Gto Mr - 24:60
- A-8 - Supra Rz - 24:00
- A-9 - Mitsubishi Gto Mr - 14:10
- A-10 - Supra Rz - 13:70

Licença I-C

- I-C-1 - Mazda Roadster 1.8 Rs - 16:05
- I-C-2 - Nissan S15 Silvia Sp.R - 15:45
- I-C-3 - Camaro Z28 Coupe - 20:20
- I-C-4 - Camaro Z28 Coupe - 20:20
- I-C-5 - Supra Rz - 11:40

- I-C-6 - Supra Rz - 22:50
- I-C-7 - Toyota Celica Ss-Ii - 15:10
- I-C-8 - Honda S2000 - 14:60
- I-C-9 - Alfa 156 2.5 V6 24v - 20:15
- I-C-10 - Corvette Gs 96 - 22:50

Automóveis iniciais

- Classe A
- Chevrolet Corvette Coupe
- Ford Mustang SVT Cobra
- Lotus Elise Sport 190
- Mazda RX-7 Type RS
- Mitsubishi Lancer Evolution VI GSR
- Nissan Skyline GT-R V-Spec

Classe B

- Alfa Romeo 156 2.5 V6 24V
- Audi TT

- BMW 328i Saloon
- Fiat Coupé 2.0 20V Turbo
- Honda S2000
- Lancia Delta HF Integrale
- Mercedes-Benz CLK 320 Sports
- Plymouth PT Spyder
- Toyota Altezza RS 200

Classe C

- Citroën Xsara 1.8i 16V Exclusive
- Daihatsu Move Aerodown Custom
- Ford Mercury Cougar
- MGF 1.8i VVC
- Opel Tigra 1.6i
- Pegeout 206 GTI
- Mini Cooper 1.3i
- Suzuki Alto Works RS/Z
- Volkswagen Golf GTI



Dicas em alta velocidade

Para iniciantes – Jogos como este não possuem uma estratégia fixa para vencer, mas existem alguns macetes que tornarão o jogo bem mais fácil:

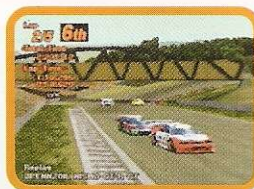
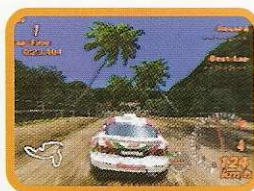
- 1** Aprenda o traçado das pistas e decore a seqüência de curvas.
- 2** Nem sempre será preciso acelerar o máximo, principalmente nas curvas.
- 3** Treino é fundamental. Corra diversas vezes e use o modo Time Attack para facilitar.
- 4** Mantenha o carro sempre no meio da pista. Evite ficar dançando de bobeira.

Curva

Fazer todas as curvas com perfeição é uma das tarefas mais difíceis do jogo: isto geralmente define a sua posição na corrida.

Para não se dar mal, existem alguns procedimentos que irão ajudar muito.

- 1** Antes de entrar na curva, diminua a velocidade apertando levemente o botão **■**. Faça isso somente no início da curva, caso contrário, o automóvel girará, perdendo velocidade e direção.
- 2** A tomada da curva é muito importante. Comece pela parte externa. Para facilitar, acompanhe pelo lado contrário da pista e, quando começar a curva, vire imediatamente. Tente fazer uma linha reta até o término da curva. Se você aprender essa manha,



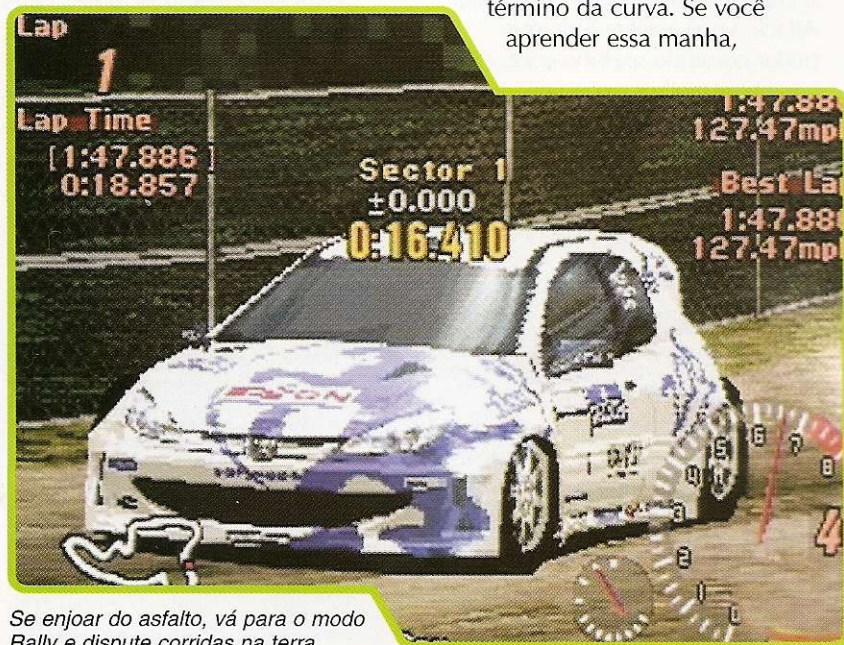
certamente o primeiro lugar ficará garantido em todas as provas.

3 Use o acelerador quando você sentir estabilidade no carro ou no final da curva. Desta forma, a retomada de velocidade acontece sem perder tempo.

4 Quando você se aproximar de alguns veículos no momento de uma curva, faça o procedimento inverso do item 2. Neste caso, comece pela parte crítica da curva (lado interno) e acelere tudo o que puder. Assim, os outros carros serão empurrados para a parte externa da pista e certamente perderão o controle, favorecendo a sua liderança. Evite disputas de freada.

5 Derrapar pode ser muito eficiente. Muitas vezes, o carro pode derrapar nas curvas, principalmente por excesso de velocidade. Se a

escapada for inevitável, tente controlar o carro usando o freio e o acelerador. Nos carros com controle manual de câmbio, essa operação será muito mais fácil. O segredo é fazer uma derrapagem controlada, evitando principalmente o choque com muros de proteção.



Se enjoar do asfalto, vá para o modo Rally e dispute corridas na terra

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet:
www.playstation.com

Ponto Forte:
Excelente jogabilidade, sistema novo de inteligência artificial e grande variedade de carros

Ponto Fraco:
Gráfico pobre no modo dois jogadores

NOTA GERAL: 9,5

Mudamos o nome para você ter certeza:

as inovações do novo milênio,
você só encontra na revista

COM O MELHOR DA T3 - TOMORROW'S TECHNOLOGY TODAY

iT2000

Informação e Tecnologia para facilitar a sua vida no novo milênio

ANO 2 • EDIÇÃO Nº 22 • R\$6,90
www.europenet.com.br

DVD

Cinema em casa. Até o seu vizinho já tem

Escolha o seu
As melhores dicas para
comprar o equipamento certo

Aprenda a usar
Deixe a imagem e o som
mais que perfeitos

Super Teste
O novo DVD Player da Sony.
O primeiro fabricado no Brasil

COMPUTADORES DE MÃO

Uma avaliação honesta sobre
Palm Tops. Decida se vale a
pena aderir à nova moda

OPERAÇÃO CAÇA FANTASMAS

O que a tecnologia tem a revelar sobre a
presença de espíritos. Acompanhe nossa
fantástica experiência científica numa
casa mal assombrada

BANDA C



Está
chegando
ao Brasil
o celular
com
imagem e
internet

PÁGINA 48



SOM EM CASA
Novo mini system
Philips é potente e
barato

PÁGINA 50

SOM NO CARRO



Esqueça o K7 e o CD.
A nova onda
do verão 2000
é o MD

PÁGINA 52

Garantia de Qualidade



Disponível em 15 nas bancas
Telefone (0xx11) 816-6767
Visitem nosso site
www.europenet.com.br



007

TOMORROW NEVER DIES



Você está a fim de salvar o mundo hoje? Siga nosso roteiro e ajude Bond nesta missão

O mais famoso agente secreto do mundo mostrou a cara no PlayStation. O jogo baseado no filme 007 Tomorrow Never Dies (no Brasil conhecido como o Amanhã nunca morre), é de arrasar. A Eletronic Arts mostrou competência num trabalho de primeira e, com a ajuda da MGM, incluiu cenas do filme, tornando o game bastante fiel ao roteiro original.

Em 007 Tomorrow Never Dies, você assume o papel de James Bond e deve evitar a explosão da terceira guerra mundial. Elliot Carver, o

vilão, é dono de diversas empresas de comunicação, que têm como objetivo divulgar informações falsas e provocar um conflito internacional entre a Inglaterra e a China. Cabe a você impedir esse plano terrorista que ameaça a humanidade.

Para ajudar nesta tarefa, a seguir você encontra um roteiro completo de todas as missões e muitas dicas para detonar o jogo do começo ao fim.



Ilustração: Wilson Jr.



1 jogador



Cartão de memória



Controle dual shock



Logo na primeira fase você terá de mostrar habilidade com o ski



MISSÃO 1: OUTPOST - RUSSIAN BORDER
OBJETIVOS: OBTER O CARTÃO DE SEGURANÇA E DESTRUIR O SISTEMA DE COMUNICAÇÃO

ROTEIRO: Você começa numa base Russa muito gelada. Use sua mira para acertar os tambores e eliminar o primeiro oponente. Volte, acerte o barril atrás de você e pegue os outros

itens. Abra o portão com ● e entre no complexo. Escape dos tiros inimigos e atire nos tambores

maiores. Faça isso com uma distância segura, pois tudo irá explodir. Subindo a montanha, elimine o oponente da primeira torre, usando a metralhadora Sniper, e acerte o barril perto do helicóptero.

No próximo passo, use o caminhão

como proteção para matar o franco atirador dentro da barricada. Avance até chegar perto de uma antena parabólica, selecione a mira especial e aperte R1 para destruí-la.

Atire no terrorista perto do helicóptero para pegar o cartão de acesso, e use-o no terminal próximo ao portão.

Fuja o mais rápido possível sobre os esquis, desvie das árvores e pressione ↑ para aumentar sua velocidade durante a descida.



MISSÃO 2: ARMS BAZAAR - RUSSIAN BORDER
OBJETIVOS: FOTOGRAFAR ARMAS ILEGAIS, DESTRUIR TUDO E FUGIR DE AVIÃO

ROTEIRO: Elimine todos os oponentes imediatamente e use a máquina fotográfica para fotografar os lança-foguetes próximos ao jipe e o caminhão. Para isso, aperte ■ com a máquina selecionada e pressione R1. Em seguida, selecione o Stkmine (minas explosivas) e acerte a parede

verde ao lado do jipe. Dê uma distância segura e pegue o Stkdetn (detonador) para abrir caminho. Pronto, tire a foto do helicóptero e vá para a porta principal do alojamento. Lembre-se de pegar todos os itens que puder, inclusive o colete à prova de balas. Você vai precisar muito dele e terá pouco tempo para fugir do local.



Não marque bobeira mirando os inimigos. Corra atirando, pois o tempo é muito curto. A chave para o avião está atrás da última torre, perto de uma pequena parede. Seja rápido. Chegue perto da escada do avião caça e aperte ● para entrar. Enquanto você gira com o avião, pressione

✕ para detonar o local e assista a melhor sequência de vídeo do jogo.



CONTROLES

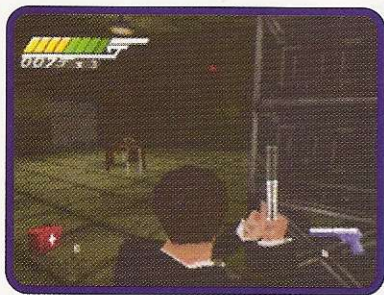
- ✕ Atira
- Ativa item
- Ação
- ▲ Seleciona item
- L1 Abaixa
- L2 Corre para esquerda
- R1 Mira
- R2 Corre para direita
- L1 + L2 ou L1 + R2 Cambalhota
- Start Pause

Dentro do carro

- ou R2 Atira
- ✕ Acelera
- ▲ Troca arma
- R1 Marcha ré
- L2 Buzina

Nos esquis

- ✕ ou ● Ataque duplo
- R1 ou L1 Ataque simples
- ↑ Acelera
- ↓ Freia



MISSÃO 3: CARVER MEDIA, HAMBURG
OBJETIVOS: ENCONTRAR PARIS, CORTAR A ENERGIA DO PRÉDIO, DESTRUIR A CENTRAL DE COMPUTADORES E ESCAPAR

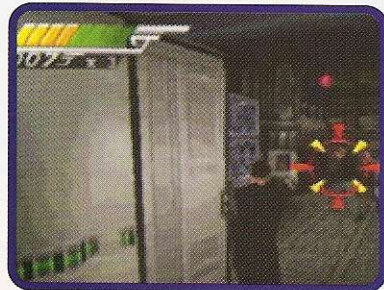
ROTEIRO: Logo na primeira sala, acabe com os terroristas e pegue a chave da

porta de ferro na última prateleira. Use essa chave no dispositivo ao lado da porta, apertando ●. Ande até o final do corredor e entre na primeira porta. Pegue a chave do armário e corra até o elevador para subir ao próximo andar. Vá pela direita e encontre Paris. Divirta-se com o diálogo entre os dois.

Depois da pancada na cabeça, você está desarmado numa sala. Aproxime-se do espelho e use o Cufflink para quebrá-lo. Corra o máximo que puder em direção ao primeiro sujeito armado, que atira contra você. Atrás dele está a sua arma.

Pronto. Acabe com todos e acesse o computador usando novamente o botão ●. A energia do prédio será

cortada. Saia da sala a atire o máximo que puder no computador central. Ele vai explodir, e fazer um grande estrago na sala. Faça o caminho inverso até a chegar numa porta de metal. A missão será finalizada com sucesso.



MISSÃO 4: PRESSING ENGAGEMENT
OBJETIVO: OBTER CARTÃO DE ACESSO, ENCONTRAR O CODIFICADOR E PROTEGER OS INOCENTES

ROTEIRO: Evite atirar contra os inocentes, pois isso faz parte de sua missão. Muita atenção, nesta parte do jogo, pois a dificuldade cresce bastante. Portanto, fique ligado nos eventuais ataques traiçoeiros.

Entre na primeira sala à direita e pegue todos os itens, inclusive as armas. Corra até o final do corredor e pegue os MedKits duplos, entrando na porta que se abre. Do outro lado

existe uma porta trancada. Guarde bem esse local, pois será útil futuramente. Siga à esquerda e acabe com todos os atiradores na sala de máquinas. Em seguida, entre na primeira porta à



direita e pegue o cartão de acesso dentro da mala de Gupta.

Volte em direção àquela porta trancada e libere a entrada usando o cartão. Pegue a porta à direita e empurre o armário do canto para a parede, usando o botão ●. Um quadro da parede vai abrir. Use o cartão e retire o item do quadro.

Entre na sala de máquinas novamente e, em seguida, pegue a segunda entrada à direita. Ande em linha reta até chegar numa sala muito grande. Caminhe até o fim, acabando com todos os terroristas. Essa missão termina aí.

MISSÃO 5: HOTEL ATLANTIC, HAMBURG
OBJETIVO: FALAR COM O GARÇOM, ATIVAR O ELEVADOR DE SERVIÇO E ENCONTRAR PARIS NOVAMENTE

ROTEIRO: Chegando no estacionamento, acabe com os seguranças e entre na porta de madeira. Siga em frente e pegue a próxima porta. Você está no restaurante do hotel.

Mate todos os terroristas, exceto o garçom, que está atrás do balcão. Para não se dar mal, fuja dos tiros pressionando L2 e R2 enquanto atira. Logo após o tiroteio, aproxime-se do

garçom, que está parado, e aperte ● para interrogá-lo. Dê a volta e pegue a chave do elevador que está atrás do balcão. Volte para o estacionamento e entre na sala para ativar o elevador de serviço através do interruptor da parede. Feito isso, vá para o restaurante novamente e siga pela porta que está perto do balcão até chegar no elevador. Entre na primeira porta à esquerda, quando encontrar o chefão, atire o máximo e desvie dos tiros enquanto corre. Suba as escadas e fale novamente com Paris. Feito isso, fuja dos terroristas e saia do hotel.

Durante o percurso, tome cuidado para não acertar Paris, caso contrário, você deverá refazer a missão desde o início da fase.



MISSÃO 6: CANVOY, SWISS ALPS

OBJETIVO: ENCONTRAR O SENHOR "Q" E DESTRUIR TODOS TERRORISTAS

ROTEIRO: Está é a parte mais fácil. Você está no meio da estrada. Pegue o colete à prova de balas e caminhe em linha reta. Muito cuidado, pois seus inimigos estão por toda parte, inclusive entre as árvores. Passe pela barreira e aperte ● para falar com o senhor "Q".



Entre no carro que saiu da garagem e pise fundo. O carro é super equipado e sua missão é acabar com os veículos

da galera do mal. Guarde os mísseis para o último carro, pois será o mais demorado para destruir.

Nesta parte, não há necessidade de correr muito. O importante é manter distância do carro da frente e desviar das granadas, atirando ao mesmo tempo. Toda vez que o porta malas do carro adversário abrir, pode ter certeza: aí vem bomba. A missão termina quando o oitavo carro é eliminado por completo.

MISSÃO 7: SKI RIDGE, HOKKAIDO

OBJETIVO: ESQUIAR ATÉ A BASE INIMIGA, DESATIVAR O SISTEMA DE SEGURANÇA, OBTER CARTÃO DE ACESSO E ELIMINAR ISAGURA O MAIS RÁPIDO POSSÍVEL

ROTEIRO: Tudo começa descendo a montanha sobre os esquis. Será necessário muita habilidade e controle.



Uma boa dica é ficar sempre no meio do trajeto. Use L1 ou R1 para empurrar os adversários para os cantos e pressione ↑ para aumentar a sua velocidade. Depois de algumas tentativas, você decora todo o percurso e os principais obstáculos.

No término da descida, siga caminhando e entre no barracão para

aumentar a sua munição. Saia e vá para o segundo complexo. Aproxime-se do computador perto da janela e aperte ● para desativar o sistema de segurança. Passe pelo portão central e desvie dos guardas utilizando R2 e L2. Suba na torre de vigilância e pegue o cartão de acesso. Corra em direção ao forte, dê a volta e use seu cartão para abrir a porta.

Vá pelo corredor até um portão de ferro. Use a impressão digital e entre para conversar com nosso amigo Isagura. Nesta parte, atire o máximo que puder nesse chefe, desviando dos gases venenosos. Pronto. Depois de vencer Isagura, saia da sala e comemore por passar mais esta fase.

TRUQUES SECRETOS

Complete o seu inventário – Pause o jogo e aperte rapidamente Select, Select, ●, ●, L1, L1, R1 e R1 para habilitar todos os itens com carga máxima no seu inventário.

Modo Debug – Para visualizar todos os códigos e dados matemáticos do game, pause e pressione Select, Select, ●, ●, L2, R2, L2. Desfaça esse recurso com a seguinte sequência: Select, Select, ●, ●, R2, L2 e R2 na tela pause também.

Câmera secreta – Pause o jogo novamente e aperte Select, Select, ●,

●, R2, R2. Feito isso, você controla uma câmera exclusiva com informações semelhantes os do Modo Debug ao lado da tela. Para desativar este recurso, repita o procedimento.

Câmera maluca – Para distorcer todo o cenário num visual totalmente louco, pressione a seguinte sequência: Select, Select, ●, ●, Select, Select, ●, ● na tela de pause. Para desativar esse visual estranho, repita o mesmo código.

Modo fantasma – Pause o jogo e aperte rapidamente Select, Select, ●, ●, ▲, ▲, ▲. Se tudo funcionar corretamente, seu agente poderá andar por qualquer lado, atravessando

paredes, e será invencível. Mas cuidado, não avance muito nas telas pretas.

Vença a missão – Aperte rapidamente Select, Select, ●, ●, Select, ● na tela do pause. Aparecerá escrito: "Mission Complete" e a próxima missão será liberada sem nenhum esforço.

Todos os vídeos – Vença o jogo na classificação 007. Para isso, use o nosso guia estratégico. Entre no menu Option e aperte X no vídeo desejado. Mas se você quer ver os vídeos sem fazer força, pause o jogo e aperte Select, Select, ●, ●, L1, L1, L1, L1, L1, L1, L1 para habilitá-los.

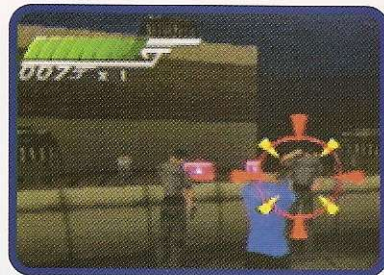
MISSÃO 8: CMGN TOWER, SAIGON
OBJETIVO: ATIVAR O ELEVADOR SUPERIOR, RECUPERAR O CARTÃO DE DADOS E ESCAPAR DO PRÉDIO

ROTEIRO: Logo no terraço, prepare-se para muito tiroteio. Acabe com todos os inimigos e passe pela rampa desviando dos tiros. Siga sempre em frente até o fim e pegue a primeira à esquerda. Você vai encontrar uma caixa elétrica na parede que vai ativar o elevador do terraço. Para isso, use ●. Faça o caminho até o ponto inicial da fase e entre no elevador para descer dois andares.

Pegue sua esquerda e siga em frente até encontrar uma sala com uns camaradas assistindo TV. Acabe com eles, aproxime-se do aparelho de som e acesse uma sala secreta, novamente usando ●. Entre e pegue a chave do elevador. Saia da sala e continue caminhado no mesmo sentido, até encontrar uma outra porta de vidro. Pegue todos os itens que conseguir e volte para o elevador.

Agora seu objetivo é recuperar o cartão de dados. Entre na porta à esquerda e veja as animações com os personagens. Apenas alguns tiros bastam para eliminar esse chefe.

Mate-o e saia da sala rapidamente. Depois de passar por duas salas, entre na sala dos computadores e pegue o cartão de dados. Corra até chegar na sala com um poltrona. Atire no telão e fuja do prédio.



MISSÃO 9: MARKET DISTRICT, SAIGON
OBJETIVO: NÃO ATIRAR NOS INOCENTES, PEGAR A BAZUCA, DESTRUIR AS BARRICADAS, VENCER O HELICÓPTERO E DECODIFICAR OS DADOS DO DISCO



ROTEIRO: Agora você está numa cidade do Vietnã. Vire à esquerda e elimine o inimigo que está de costas. Volte e entre na próxima porta tomando muito cuidado com os atiradores escondidos. Saia pelos fundos, suba as escadas à direita e ande até encontrar uma porta no fim do corredor. Novamente você vai sair da sala e continuar caminhando até a próxima porta.

Volte para o ponto inicial e acabe com todos os terroristas. Para isso, use a bazuca com tiros certos sobre as barricadas e esconda-se em alguma brecha. Avance até encontrar várias trincheiras, com guardas fortemente

armados. Elimine um por um usando a mira fixa e mantendo uma distância segura. Todo cuidado é pouco, evite acertar os inocentes que transitam na área. Continue seguindo até encontrar um portão de madeira. Prepare-se para a parte mais difícil do jogo: derrotar o helicóptero inimigo. Use a bazuca sem economizar tiros e corra pelo cenário coletando as bombas, até a explosão da aeronave.

Saia pelo portão menor e entre no corredor que aparece. Este é o único quebra-cabeça do game, use o código ✕, ▲, ●, ■ para validar os dados no computador.

MISSÃO 10: STEALTH BOAT, HA LONG BAY
OBJETIVO: CONTACTAR "M", PROCURAR O PAINEL DO MÍSSIL, PARAR O ATAQUE E DERROTAR CARVER

ROTEIRO: Comece acessando a única porta aberta e siga em frente detonando os inimigos. Não se preocupe, pois muitas portas estarão trancadas. Caminhe calmamente pelos corredores até encontrar uma porta aberta. Você está na sala de comunicação. Aproxime-se do centro do computador e aperte ● para fazer contato com o senhor "M".

Volte pelo caminho inicial e entre na primeira porta que aparece. Desta vez ela está destrancada. Pegue a chave amarela dentro da sala e volte o percurso até o ponto inicial. Entre na segunda porta com a luz amarela. A chave será usada automaticamente. Muito cuidado com os atiradores de

plantão. Ande pelo corredor até encontrar uma porta aberta. Entre e vá pela direita. Depois de derrotar o terrorista, pegue a GL 40 e a chave ao lado. Atire no tambor.

Chegou a hora de salvar Wai Lin. Chegue perto do terminal e aperte ● para libertá-la da prisão. Volte novamente até o ponto inicial e pegue a primeira porta da missão, seguindo em frente até a próxima passagem. Você chegou na sala do míssil. Desça tudo e acesse o terminal. Suba e entre na porta

de vidro do mesmo complexo para pegar a chave da única porta trancada. Passando por ela, você encontrará o último chefe. Use o mesmo procedimento da missão 7.

Use o cartão do chefe no painel do míssil e corra em direção à saída. Agora é só curtir o final.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet:
www.ea.com

Ponto Forte:
Excelente jogabilidade e enredo fiel ao filme

Ponto Fraco:
O personagem não pode saltar e os gráficos ficam devendo em algumas cenas

NOTA GERAL: 8,5

Até o fim deste anúncio você já está na Internet.

Entre já na Internet. É só seguir a receita.

DenisonBrasil



Vá até o ícone *Meu Computador*.



Clique acesso à *Rede Dial Up*.



Clique fazer

uma *Nova Conexão*.



Quando solicitado, preencha o campo com o telefone 0800-16-2634.

Ao finalizar a tarefa, reinicie seu computador.



Agora clique duas vezes no ícone criado.

Nome do usuário:	novo
Senha:	novo

No campo *Nome do Usuário*, digite **Novo**. No campo *Senha*, digite **Novo**.

Clique *Conectar*.



Com o micro conectado, abra o *Internet Explorer* e enderece a página

<http://cadastro.mandic.com.br> Siga as instruções da página para efetuar o seu cadastro e

digite a chave promocional

=npkJng&6R%CaH7

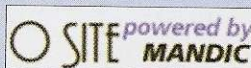
Bem-vindo à Internet!

Trocar de provedor também é muito fácil:



Primeiro acesse www.osite.com.br

Clique



e siga as instruções da

página para efetuar o seu cadastro. Digite a chave promocional acima.

Acesso ilimitado no 1º mês: R\$ 4,95

*Válido somente para cadastramentos realizados até 31/04/2000 e apenas para novos usuários • Esta oferta não é válida em conjunto com nenhuma outra oferta • Válido somente para cadastramento com cartão de crédito • O custo telefônico é da responsabilidade do usuário. • Se desejar cancelar seu cadastro, acesse www.mandic.com.br/cancela • Após o período promocional, serão aplicadas as tarifas regulares.

0800 - 90 30 90



OSITE

www.osite.com.br

Powered by
MANDIC

MEDAL OF HONOR



Esconda-se nas trincheiras e arme sua granada. O exército nazista está chegando e você precisará de muita coragem e sorte

Com uma produção de arrasador, vídeos realistas e gráficos de ponta, Medal Of Honor revoluciona o seu PlayStation usando

como tema a Segunda Guerra Mundial. Produzido em parceria pela Electronic Arts e a DreamWorks Studios, o jogo retrata os acontecimentos da

guerra com muita qualidade e realismo. Os produtores pesquisaram muito sobre o assunto para que o enredo fosse o mais realista possível. Além disso, a idéia foi introduzir um novo conceito de jogo em primeira pessoa, com missões baseadas em episódios reais, que



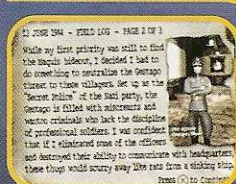
aconteceram no último período da guerra, tornando a ação muito mais emocionante.

Medalha de honra

As missões de busca e resgate são simples e numerosas, como destruir o sistema de comunicação nazista ou acabar com alguma resistência da Gestapo (polícia secreta nazista). No total, são 30 fases divididas em 8 missões diferentes. Você assume o papel de um soldado americano que utiliza autênticas armas da segunda guerra, como rifles, granadas e bazucas. É chumbo grosso do começo ao fim. O que chama a



Depois de lançar uma granada, corra para não ser atingido



CONTROLES

- × Atirar
- Ação/Recarregar
- Seleccionar arma
- ▲ Saltar
- L1 ou R1 Esquivar
- R2 Abaixar
- R2 Mirar
- Start Pausa



2 jogadores



Cartão de memória



Controle dual shock



Todas as missões foram baseadas em episódios da Segunda Guerra Mundial



atenção no game são as movimentações dos personagens e gráficos de primeira. Mesmo



quando os oponentes estão muito próximos, a imagem não estoura, mantendo a mesma qualidade. O único ponto negativo é a renderização em tempo real dos cenários, que às vezes fica muito lenta em relação à movimentação do personagem. Confira a seguir algumas dicas para colocar mais emoção neste combate virtual.

Dica do pelotão

Primeira missão fácil – Depois de acabar com o primeiro inimigo, entre na casa e pegue a munição. Continue avançando e passe por dois guardas, destruindo

todos os caixotes para pegar os kits de primeiros socorros e as munições. A partir daí, vários soldados lhe atacarão ao mesmo tempo. Aperte L2 para abaixar e desvie dos tiros usando L1 ou R1, sem levantar. Alguns caixotes são explosivos. Atire neles de longe para detonar os inimigos que marcam bobeira.

Passa pelo avião destruído e pegue mais um kit médico, que está camuflado atrás da aeronave. Chegando perto do portão da torre, aproxime-se da metralhadora móvel e aperte **■** para treinar a sua pontaria no próximo ataque inimigo. Pronto, pegue a primeira entrada e complete a missão.

Cuidado com a Gestapo – Em algumas fases você encontrará muitos soldados de uniformes azuis.

As metralhadoras desses soldados podem fazer você deitar rapidamente. Mantenha distância e arremesse granadas sem parar. Os homens da

Gestapo são violentos e não terão dó de você. Por isso não tenha pena de explodir todos.

TRUQUES SECRETOS

Modo invencível – Para não perder energia e vencer facilmente a missão, entre com MOSTMEDALS na opção de Passwords. Feito isso, habilite o modo Audie Murphy na tela Secret Codes para concluir esta operação.

Rajada de fogo – Coloque ICOSIDODEC na tela de Passwords para turbinar as suas armas. Desta forma, os tiros sairão com velocidade quatro vezes maior que o normal.

Idioma diferente – Você não entende alemão? Use SPRECHEN, na tela de Passwords, para alterar as falas dos vídeos de alemão para inglês. Faça isso, deixando o item American Video Mode ativado na tela Secret Codes.

FICHA TÉCNICA

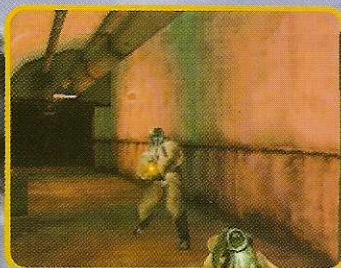
Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte:
Excelente jogabilidade e movimentação de arrasar

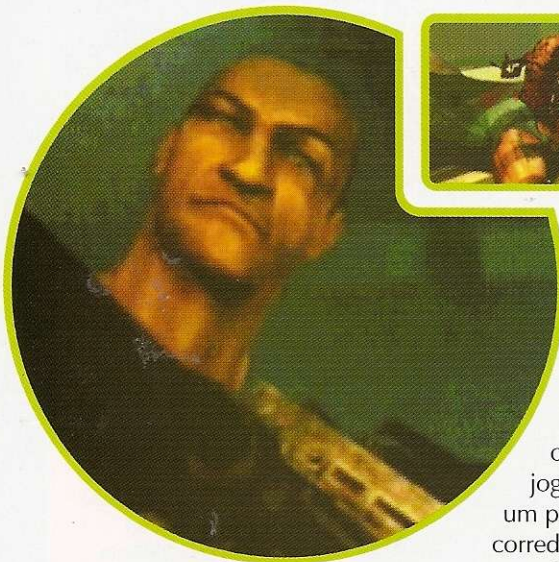
Ponto Fraco:
A renderização do cenário às vezes fica lenta

NOTA GERAL: 9,0





Virus: it Is Aware



CONTROLES

- Tiro principal
- ✕ Tiro secundário
- Ação

com a possibilidade de a raça humana ser exterminada.

Nada a declarar

Virus é muito violento e os efeitos especiais e jogabilidade não agradam nem um pouco. Você percorre corredores escuros e lugares estranhos, exterminando qualquer criatura infectada, tudo em terceira pessoa. A qualidade gráfica é muito pobre e deixa muito a desejar. Para se ter uma idéia, o sangue parece uma

fumaça brilhante e os personagens não são nítidos. Seus comandos são limitados em três funções básicas, com respostas lentas dos controles. Contudo, os vídeos de abertura, apesar de forçados, são perfeitos e originais.

Quem decidir experimentar o game mesmo com esses defeitos, pode contar com algumas dicas bem legais que descobrimos. Mas não diga que nós não avisamos que o jogo é fraco. ♦

Violência e sangue não garantem a diversão neste fraco jogo de terror

Um vírus alienígena invadiu sistemas de computadores na Terra com uma única e destruidora missão:

eliminar a raça humana. Esse é o enredo de Virus, jogo do filme de mesmo nome, previsto para chegar aos cinemas brasileiros durante o mês de janeiro. Você já deve estar imaginando qual é a sua missão: eliminar o vírus alienígena e acabar



Tanto em gráfico como em jogabilidade, o game ficou devendo muito

DICAS CONTAGIOSAS

Fase inicial – Depois de passar pela primeira entrada, aproxime-se do terminal verde da direita e aperte ■ para abrir a porta. Prepare sua armas, pois os zumbis atacarão sem parar. Percorra o corredor e atire o máximo que puder para eliminar essas criaturas.

Passe pelo laser – Em alguns pontos, você encontra um canhão laser que dispara rapidamente contra seu personagem. Não adianta correr. Existe apenas um macete para passar por ele: ande lentamente até encontrar uma luz na parede e fique parado onde está. Esta é a base do sistema. Atire usando a pistola, até apagar a luz. Muitas vezes, esse sistema estará no meio da sala. Neste caso, será necessário fazer esses passos correndo e desviando dos tiros.

Montros perigosos – O ataque inimigo é simultâneo e mortal. As criaturas atacam em bando querendo abraçar

você e sua arma não consegue dar conta de todos rapidamente. Não marque bobeira. Corra de costas, atirando até eliminá-las. Se você parar numa parede, continue correndo e disparando. O seu personagem parado será alvo fácil para os inimigos.

Segunda fase – Se você quer uma colher de chá e prefere pular a primeira fase, use a senha ▲, ●, ▲, ■, ■, ▲, ▲, ▲ para acessar imediatamente a segunda parte desta estória.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet:
www.playstation.com

Ponto Forte:
Vídeos excelentes e enredo fiel ao filme do cinema

Ponto Fraco:
Excesso de violência, gráfico pobre e jogabilidade fraca

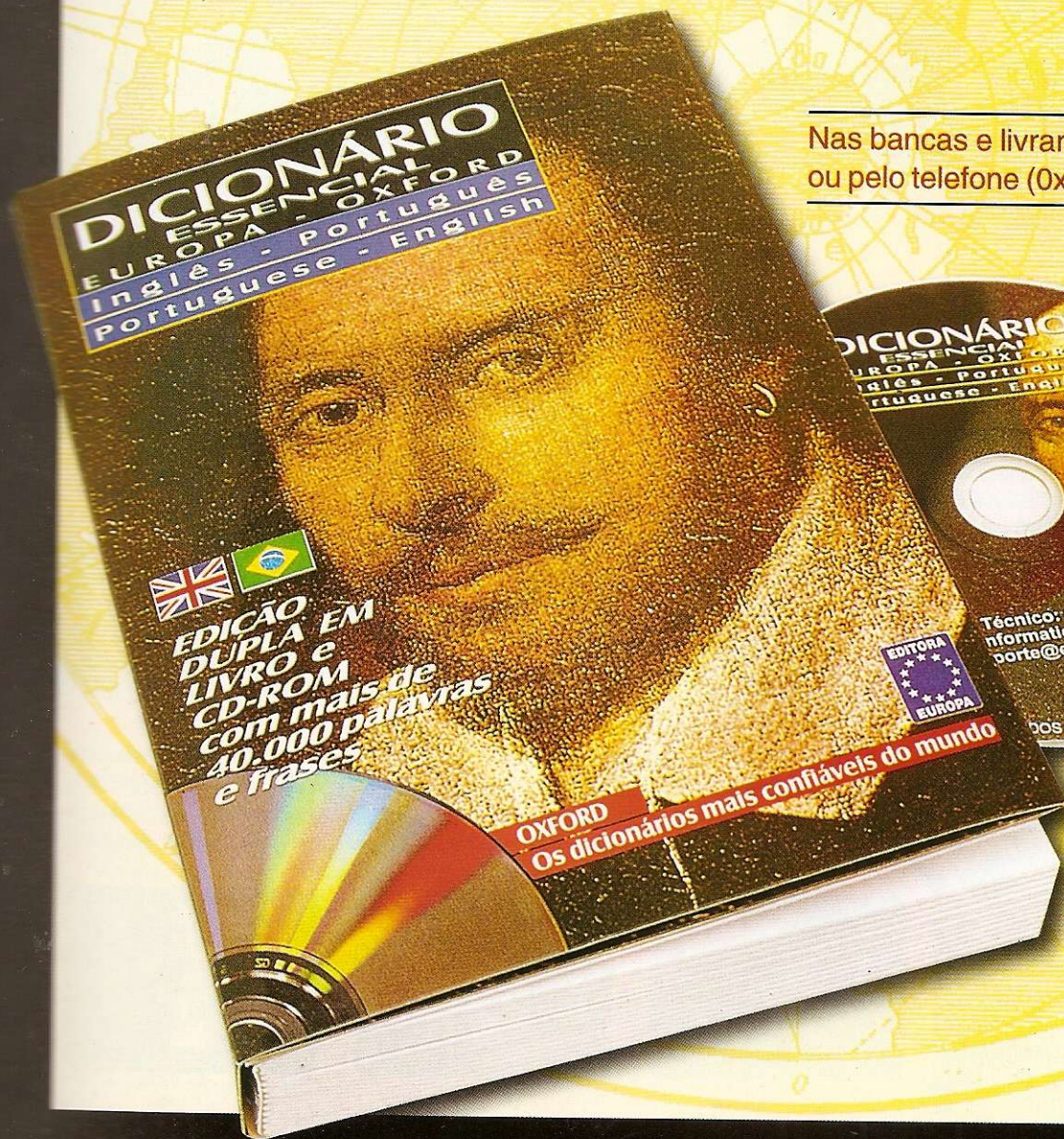
NOTA GERAL: 3,0

Essencial



A Editora Europa, juntamente com a Universidade de Oxford, elaborou o que há de melhor e mais confiável em um dicionário Inglês-Português/Português-Inglês. Além de um livro impresso em duas cores, para facilitar a pesquisa, o dicionário também vem na forma de um CD-ROM de fácil instalação, com pronúncia de 12.302 palavras e integração com o editor de textos mais usado, o MS Word. Tudo isso, mais uma tabela eletrônica com 214 verbos irregulares, e uma série de outras vantagens, que só um kit multimídia pode oferecer.

Nas bancas e livrarias do Brasil
ou pelo telefone (0xx11) 816-6767



Garantia de Qualidade



Universidade de Oxford
e Editora Europa

Tomb Raider

Os porcos invadiram a cidade e Tomba está com força total para impedir que tudo vire um chiqueiro



O sistema de inteligência artificial aumenta a dificuldade



Quem não se lembra daquele jovem garoto da selva que adora caçar porquinhos? Isso mesmo, o nosso herói Tomba esta de volta numa nova aventura de tirar o chapéu. A principal novidade dessa versão é que agora você vai explorar a cidade, e não só a floresta, como no game anterior. A Sony realmente

caprichou nesta seqüência usando gráficos 3D de qualidade e mantendo as mesmas características da versão anterior.

Você decide

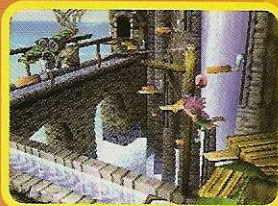
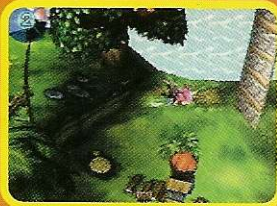
Apesar das inovações na parte gráfica, Tomba 2 não tem nada de especial em termos de estrutura. É um jogo de plataforma 3D em terceira pessoa. A jogabilidade surpreende: no início do jogo surge uma espécie de tutorial no rodapé do vídeo, mostrando as combinações dos botões que devem ser usados para realizar cada movimento, ajudando muito no



aprendizado inicial.

Não tem segredo. É ligar o

PlayStation e detonar esta aventura usando principalmente a sua intuição. A sua missão é expulsar os porquinhos rosas, que infernizam cada fase, decifrando os quebra-cabeças do jogo. Para isso, você vai contar com diversas





2



armas medievais e diferentes habilidades.

Nesta versão, a Sony desenvolveu um sistema de inteligência artificial para todos os inimigos, aumentando um pouco mais a dificuldade e a diversão.

Além disso, as tarefas que Tomba



Apesar de difícil, expulsar os porcos é muito divertido



Dicas animais

Acabe com os porcos – Durante as fases, você encontra sempre alguns porquinhos que infernizam a sua trajetória. As armas convencionais apenas retardam os porcos por um tempo determinado. Para eliminá-los facilmente, aperte **X** para saltar e, quando estiver sobre eles, aperte **X** novamente. Dessa forma, esses bichos serão exterminados imediatamente

Atravesse a ponte

Logo na primeira fase, você deve juntar os quatro carangueijos amarelos na casa do pescador. Para

CONTROLES

- X** Salta
- Ação
- Ataca
- ▲** Inventário
- L1 ou R1 Armas
- + **→** ou **□** + **←** Anda rápido

possui a energia vital completa, é possível coletar as maçãs que completam a energia. Nesse caso, esses itens não possuem utilidade e você deve pular todos, pois serão muito mais úteis quando você estiver com menos energia.

Controle as alavancas – Durante o seu percurso, você vai pular sobre um tipo de alavanca que serve para impulsionar o seu salto.

Além disso, é possível controlar a altura dessa alavanca enquanto você está girando. Para isso, basta segurar por alguns segundos **←** ou **→** para subir ou descer, respectivamente. Isso vai lhe ajudar muito, principalmente quando o objetivo for pegar algum item isolado localizado em grandes altitudes.

executa durante as fases não possuem uma ordem fixa. Cabe a você decidir por onde começar. O único problema está nos controles.

Muitas vezes os comandos direcionais mudam rapidamente de acordo com o plano que você anda; em alguns casos isso prejudica a jogabilidade. Se você já entrou no mundo de Tomba, confira agora as dicas para arrasar nesse game de pura emoção.

chegar lá, é preciso atravessar um grande penhasco. Pegue a chave no formato de uma estrela, que está próxima a casa incendiada. Vá então para a casinha do outro lado do penhasco, pressione **↑** + **○** e entregue a estrela para o velho sábio. A ponte será erguida por ele e você passará tranquilamente.

Não marque bobeira – Mesmo quando o nosso personagem

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

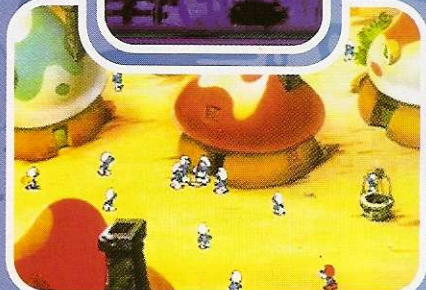
Na Internet:
www.playstation.com

Ponto Forte:
Excelente jogabilidade e gráficos 3D de primeira

Ponto Fraco:
Controles mudam rapidamente conforme o plano, dificultando muito no início

NOTA GERAL: 7,5

The Smurfs



Salve os seus amigos e o pequeno bebê Smurf das garras malignas do Gargamel, e ganhe um beijo da Smurfet

aproveita muito bem os recursos do PlayStation e foi desenvolvido especialmente para crianças. O mais interessante do jogo é que, após 40 anos do início do desenho, uma produtora decide

lançar um game de excelente jogabilidade com essa turminha engraçada, e consegue recuperar o prestígio da série.

Você certamente já deve ter visto aqueles pequenos seres azuis que adoram se meter em encrencas nos desenhos animados. Agora eles ganharam uma versão para PlayStation, e em grande estilo, com gráficos 3D e muita aventura. Produzido pela Infogrames, The Smurfs chegou para detonar. O game



Gargamel ataca novamente

Existem dois modos de jogo diferentes. Um para iniciantes ou crianças na faixa dos cinco anos e outro para jogadores mais avançados. No primeiro modo o seu objetivo é

Não se engane com o cenário 3D, o jogo é em plataforma 2D

DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION Nº 13



O prêmio por salvar o bebê será o beijo da bela Smurfet



manter o bebê Smurf feliz, coletando doces e mamadeiras numa dificuldade muito baixa.

Já no segundo modo, mais difícil que o primeiro, você deve salvar o bebê Smurf. O pequeno foi seqüestrado, junto com alguns amigos pelo temido Gargamel, o vilão da estória que inferniza a vida dessas criaturas azuis. Em ambos os modos, você assume o papel do Smurf Robusto.

Durante o jogo, os seus obstáculos são plantas carnívoras, cobras, espinhos, armadilhas e

garantindo a diversão para os fãs. A qualidade e fidelidade da trilha sonora dispensa comentários. A produtora acertou em cheio neste game. O único problema é a baixa dificuldade da aventura. Contudo, preparamos as melhores dicas que irão ajudar muito na trajetória inicial do jogo.

Dicas dos cogumelos

Planta carnívora – Durante as fases você encontrará sempre uma plantinha pronta para devorá-lo. Para passar por ela ileso, não adianta apenas pular. Existe um jeito muito fácil. Aproxime-se devagar, até que ela tente abocanhá-lo. Pare e fique nesta distância limite. Espere a

próxima tentativa da planta e pule rapidamente sobre sua cabeça para passar com tranquilidade.

Sala extra – Depois que você passar pela primeira planta carnívora, caia no buraco sem espinhos. Automaticamente surgirá uma passagem para uma sala bônus. Entre neste segundo buraco e pegue todos os itens.

Fase fácil – Para finalizar a primeira fase, será necessário subir uma ponte. Ande até o final, passando pela última planta carnívora, e pegue todos os itens. Volte e pule sobre o besouro que está passando. Pule novamente sobre ele e você será arremessado para cima. Aperte → no alto para acessar a ponte e completar a primeira missão.

CONTROLES

- ✕ Salta
- Ação
- Apresentação
- ▲ Status
- Start Controle de som

diversos desafios. A estrutura das fases varia bastante e você passa por diversos cenários como floresta, vulcão, montanha e castelo.

Muito fácil

Apesar do gráfico em 3D, o jogo é em plataforma 2D. A sua movimentação é limitada em duas dimensões e não existe opção de caminhar num segundo plano. Os desenhos animados entre as fases são perfeitos e seguem todos os detalhes do enredo original,



FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

Ponto Forte:

Excelente jogabilidade e enredo fiel ao desenho animado

Ponto Fraco:

A fases são muito fáceis, chega a ser muito infantil!

NOTA GERAL: 8,5



1 jogador



Cartão de memória



Controle dual shock

Tenchu 2

Volte para o Japão medieval e acabe com os criminosos sem deixar rastros

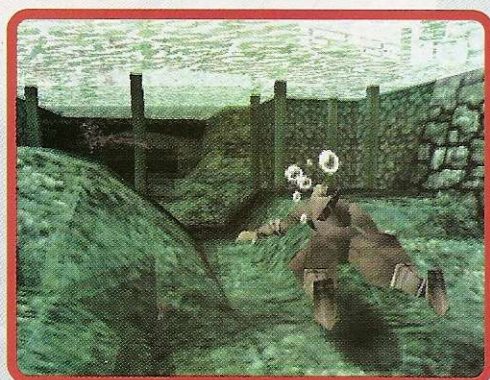
original, o game é totalmente em 3D e, desta vez, os efeitos de iluminação estão presentes. As características do jogo anterior foram preservadas e recheadas de melhorias.

Seja rápido

Em Tenuchu 2: Shinobi Hyakusen, novas armas e missões complexas foram adicionadas. Cordas especiais para escalar paredes e diferentes dardos serão as ferramentas essenciais na sua missão.

O game não segue uma estrutura lógica e agora é possível concluir as missões

na ordem que você desejar, sem uma seqüência fixa. Quanto menor o tempo gasto para



Ninjas, assassinatos e muito sangue. Estes são os ingredientes principais da seqüência de Tenuchu. Para

a alegria de muitos, a Sony lançou o game antes da data prevista e as vendas não param de crescer no Japão.

Semelhante à versão



CONTROLES

- × Salta
- Ataca
- ou R1 Abaixa
- ▲ Arma
- L1 Olha em volta
- R2 ou L2 Muda arma
- + × Cambalhota
- + ■ Ataque baixo

completar cada missão, mais pontos você conseguirá marcar. Mas nem tudo é perfeito.

Conforme o ninja percorre os cenários, o ângulo visual é modificado automaticamente. Porém, determinados pontos de visão confundem um pouco. Não perca tempo. Seja um ninja rápido e use essas dicas para arrearpiar os inimigos.

DICAS MORTAIS

Morte imediata – Para acabar com o adversário rapidamente, aproxime-se o máximo que puder pelas costas e aperte ■. Apenas um golpe irá finalizar o oponente. Mas atenção. O adversário deve estar de costas e com a espada abaixada, caso contrário, o truque não funciona.

Pule mais alto – Alguns obstáculos e paredes dispensam o uso da corda. Para ultrapassá-los desta forma, use × para saltar e, no alto, aperte × novamente. Assim o salto será praticamente dobrado e o obstáculo será vencido.

Arqueiro fácil – Muitas vezes você encontrará, nos pontos mais altos, algum ninja armado com arco e flecha. Se você ficar à média distância, será alvo fácil para ele. Volte a tela e avance novamente. O inimigo vai descer e você poderá pegá-lo com golpes em seqüência.

Estrela ninja – Em algumas missões, o seu personagem será atacado por grupos de ninjas armados com lanças. Para vencê-los sem perder energia, pule sobre eles atacando quando estiver caindo. Evite ficar no chão, pois o ataque inimigo é simultâneo. Se conseguir uma distância segura, use as estrelas ninjas sem economia.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet:
www.scei.co.jp

Ponto Forte:
Ótima jogabilidade e trilha sonora de arrasar

Ponto Fraco:
Excesso de violência e câmeras confusas durante os combates

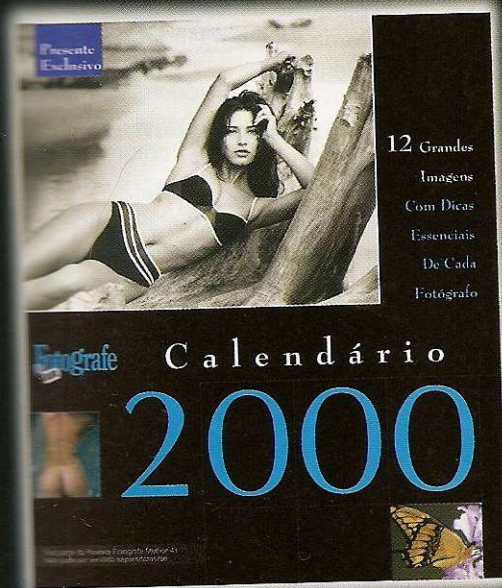
NOTA GERAL: 8,0

Tio, aperta o *click* pra mim?

Veja o *making of* da Garota da Sukita

Grátis

Calendário
fotográfico
exclusivo



Garantia de Qualidade

Dias 6 nas bancas
Pelo telefone (0xx11) 816-6767
Ou em nosso site
www.europamet.com.br

Apesar de trazer os melhores jogadores do mundo, este simulador de basquete não agrada nem um pouco

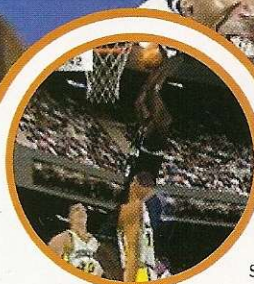
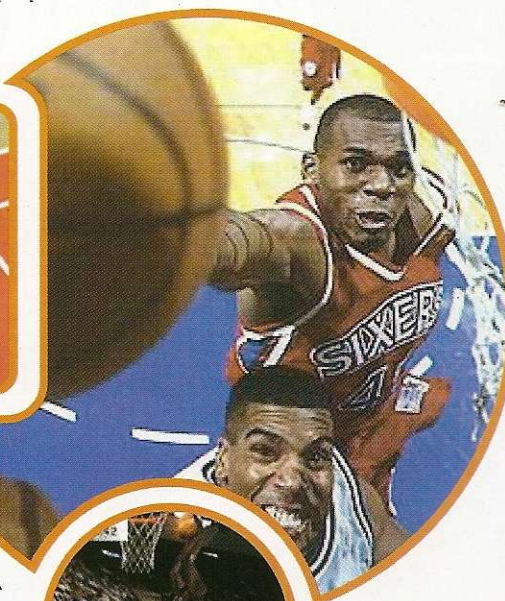


NBA BASKET

infelizmente, este não será o jogo de basquete oficial do ano 2000 (NBA da EA é o melhor no momento).

Múltiplas câmeras

Apesar do jogo ser totalmente em 3D, a qualidade das imagens deixa muito a desejar. Os jogadores



A Fox Interactive resolveu entrar no mercado dos jogos de esporte, e acaba de lançar o NBA Basketball 2000 para PlayStation. O game é totalmente em 3D e traz 33 times oficiais da NBA, totalizando 340 estrelas do basquete norte americano. O melhor deste game é que qualquer gamemaniaco consegue jogar com extrema facilidade, inclusive os

novatos. Os comandos são simples e um sistema de inteligência artificial ajuda o seu ataque ou defesa, permitindo mais diversão. Mas

CONTROLES

- ▲ Corre
- R1 Nome do jogador
- L1 Jogador para o passe
- L2 Tipo de jogada
- Com a bola
- × Passe
- Protege
- Arremessa
- R2 Altera seleção
- Sem a bola
- × Escolhe jogador
- Rouba a bola
- Salta e defende
- R2 Falta intencional



1 ou 2 jogadores



Cartão de memória



Controle dual shock

DICAS PROFISSIONAIS

Ataque campeão – Como o NBA Basketball 2000 tem uma dinâmica de jogo muito veloz, fazer pontos seguidos é comum. O ideal é usar toques rápidos e sem rodeios, pois isto dificulta a ação da defesa adversária. Avance o máximo que puder e evite prender muito a bola.

Enterradas radicais – Para garantir dois pontos numa enterrada, entre rapidamente no garrafão (aquela área demarcada sob a cesta) e segure ao mesmo tempo

● + ↑ + → quando o seu jogador estiver perto da cesta - considerando a tabela ao lado direito do vídeo. Caso contrário, use ● + ↑ + ←.

Arremesso livre – Neste modo, existe uma barra de energia circular que deve ser calibrada duas vezes para acertar a cesta. Para isso, aperte ● para fixar a barra sobre a primeira linha vermelha e em seguida pressione ● novamente na segunda linha vermelha. No início será um pouco difícil limitar a barra de energia nestas linhas, mas com o tempo você pega o jeito.

Roube a bola – Quando o seu adversário estiver dominando a bola e ficar cara a cara com você, em média distância, aperte ■ para dar pequenos tapas e roubar a bola rapidamente. Mas cuidado, faça isso de frente para o oponente, caso contrário uma falta será marcada contra você.

Modo apelação – Muitas vezes, contra o computador, o contra ataque é inevitável. Para impedir a pontuação adversária, use R2 para derrubar o oponente. Depois, reze para garantir o rebote.

BALL 2000

quadrados e as imagens granuladas estão ruins demais para um jogo tão recente. Um outro ponto negativo é fato de não existir tolerância depois da contagem de tempo, a jogada é interrompida mesmo depois do arremesso. Parece que a produtora



não pensou nesses detalhes. Já os vídeos de introdução são bons e muitos recursos garantem a diversão, mesmo com as falhas.

As câmeras do jogo lembram os pontos de vista do FIFA 2000. Além

das 10 opções visuais, é possível controlar o zoom de cada câmera separadamente. Existe também a opção Instant Replay, que permite que você confira quadro a quadro, por qualquer ângulo, as melhores jogadas.

O fato é que, depois do sucesso de NBA Live, da



Electronic Arts, as produtoras terão de trabalhar muito para conseguir um jogo de basquete que chame realmente a atenção.

Preparamos as dicas acima para você detonar neste novo jogo e marcar muitas cestas de três.



Os vídeos de abertura trazem cenas reais de jogo oficiais da NBA

FICHA TÉCNICA

Produtor: Fox Interactive

Na Internet:
www.foxsports.com

Ponto Forte:
Boa jogabilidade e 33 times oficiais da NBA

Ponto Fraco:
Gráficos pobres e pouco realistas. Não há tolerância após a contagem do tempo

NOTA GERAL: 6,0

LINK CABLE

Saiba como funciona o cabo de link, que permite disputar partidas emocionantes usando dois consoles

Tudo bem, jogar videogame sozinho é divertido. Porém, disputar partidas com um ou mais amigos e muito mais emocionante. Tanto é verdade que os games de esporte costumam fazer grande sucesso nas rodinhas de amigos. O único inconveniente é o fato de, muitas vezes, a tela ficar dividida e até diminuir a velocidade de processamento.

Para reduzir as perdas e garantir a diversão plena, você pode usar o Link Cable, um acessório muito barato e fácil de utilizar. Ele permite conectar dois PlayStations, usando, dois televisores. Assim, é possível disputar partidas multi player com melhor qualidade e muito mais diversão.

Requisitos para diversão

Calma, não saia correndo para chamar seu vizinho e ligar o PlayStation dele com o seu. Nem tudo é tão fácil. Para disputar as partidas usando o Link Cable, antes de mais nada o jogo precisa preencher um requisito básico: suportar o link cable. Para saber se o jogo é ou não compatível com o cabo, basta olhar na caixa e verificar se existe o **ícone amarelo** do link cable na lista de recursos.

Além disso há um outro requisito: você precisa ter dois consoles, dois televisores e dois discos do mesmo jogo. O cabo que era barato, custa apenas US\$ 6, acaba se tornando uma diversão muito cara, se você tiver que bancar tudo. A melhor saída é mesmo encontrar algum colega com outro console e jogo.

Conectando

O Link Cable é ligado à porta serial (localizada na parte traseira do console com o texto Serial I/O) dos dois PlayStations.

Mesmo os novos consoles, da série 9000, que tiveram a porta paralela

suprimida, podem utilizar o Link Cable sem problemas.

A conexão deve ser realizada com os dois aparelhos desligados, para evitar qualquer problema elétrico. A seguir, basta inserir os CDs do jogo em cada um dos



**Link Cable
2 Consoles**

consoles e ligar os aparelhos. Automaticamente o Link Cable é reconhecido, e uma opção especial para link game surgirá no menu principal do jogo. A partir daí, é seguir as orientações da tela e começara a jogar.

Modos de disputa

Aqui na redação, usamos o Andretti Racing para efetuar o teste do cabo. O jogo oferece cinco modos de disputa: solitário, dupla com link, dupla sem link, trio com link e quarteto com link. Isso significa que duas pessoas podem jogar em cada console. A tela fica dividida, mas todos participam da mesma prova.

É muito divertido, principalmente pela quantidade de pessoas que participam da ação. A maioria dos jogos com suporte para o link, oferecem os mesmos recursos e vantagens do Andretti Racing. Se você tiver a possibilidade e facilidade de juntar dois consoles, seguindo os requisitos que apresentamos, vale a pena experimentar. Com certeza serão boas horas de diversão à frente do PlayStation. ♦

FICHA TÉCNICA

Fabricante: Gameinis

Onde encontrar:
Câmara Games
(0xx11) 228-0822

Preço médio: US\$ 6,00

Ponto Forte:
Fácil de instalar, barato e
diverte bastante

Ponto Fraco:
A variedade de jogos não é
muito grande

NOTA GERAL: 9,5

FOTOS: VALÉRIO ROMANI / MODELO: BARBARA BORN / MAQUIAGEM: REGINA GUIMARÃES / PROPRIEDADE: SÉRGIO O BENEDETTI TEL.: (0XX11) 228-6771 / PRODUÇÃO: AIDA LIMA

PlayStation Mania

Fique ligado nos acessórios para PlayStation que você pode comprar na Internet ou em importadoras

DIGITAL SHOT

Joystick parecido com o tradicional do PlayStation, porém sem fio. Trabalha com sistema infravermelho de comunicação, permitindo uma distância maior do seu aparelho de TV. Um pouco robusto, possui botões direcionais maiores que os convencionais.

FICHA TÉCNICA

- Sem fio
- Botões direcionais com oito posições

- Ideal para quem tem TV grande
- Preço médio: US\$ 35,00



Fabricante: Sony

www.scei.co.jp



MEMORY CARD 32 MEGA

Este é um Memory Card que oferece espaço suficiente para você gravar todos os seus recordes e conquistas. Equivalente a 32 Memory Cards comuns, pode armazenar até 480 Save Games. O acesso a memória pode ser feito através do controle.

FICHA TÉCNICA

- Display digital de indicação
- Fácil utilização

- Funciona com qualquer jogo de PlayStation
- Melhor organização
- Preço sugerido: US\$ 65

Fabricante: Pelican

www.pelicanacc.com

TWO WAY

Se você tem dificuldades com aquelas combinações malucas de alguns jogos de luta, seus problemas acabaram. Este joystick, além de possuir seis botões de fácil acesso, é dotado de combinações pré-configuradas. Com a função ativada, você pressiona apenas um botão para usar a combinação estabelecida com outro botão.

FICHA TÉCNICA

- Seis botões de fácil acesso
- Botões direcionais com oito posições

- Ideal para jogos de luta
- Combinações rápidas
- Preço sugerido: US\$ 45,00



Fabricante: Sony

www.scei.co.jp

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

FICOU MAIS FÁCIL ENCONTRAR A DICA PARA O SEU JOGO FAVORITO. BASTA OLHAR O ÍNDICE, IR ATÉ A PÁGINA INDICADA E DETONAR

#			
007 Tomorrow Never Dies	64		
A			
AbalaBurn	66		
Ace Combat 3: Electrosphere	52		
Acid	65		
Actua Ice Hockey	65		
Arcade's Greatest Hits: The Atari			
Collection Volume 2	52		
Armored Core	52		
Armored Core 2:			
Project Phantasma	52		
Asuka 120% Burning Fest Final	52		
B			
Bakusou Dekotora Densetsu	65		
Ballblazer Champions	52		
Ballistic	65		
Barbie Race & Ride	66		
Bases Loaded '96	66		
Batman & Robin	66		
Batman Forever:			
The Arcade Game	66		
Battle Arena Toshinden	66		
Battle Arena Toshinden 2	67		
Battle Formation	67		
Battle Stations	52		
Battlemage	67		
Beatmania	67		
Beatmania Append 3rd Mix	68		
Beatmania Append 4th Mix	68		
Beatmania Append Gottamix	68		
Bombberman Fantasy Race	64		
Bombberman Wars	64		
Burger Burger 2	68		
Bust A Groove	53		
C			
Capcom Generation 4	66		
Command & Conquer	68		
Cool Boarders 4	52, 68		
Crash Bandicoot 2:			
Cortex Strikes Back	52		
Crash Team Racing	52		
D			
Dino Crisis	53		
Dragonseeds	53		
E			
Elemental Gearbolt	53		
Evil Zone	53		
F			
Fantastic Four	53		
FIFA 2000	53		
G			
G-Police 2: Weapons Of Justice	54		
Gran Turismo	54		
Grand Theft Auto	54		
Grand Theft Auto 2	54, 68		
Guntu Western Front June, 1994	55		
H			
Hello Kitty's Cube Frenzy	55		
Hot Shots Golf	55		
Hot Wheels Turbo Racing	55		
K			
Killing Zone	67		
King Of Fighter 96	67		
King Of Fighter KYO	67		
King's Field	67		
Knockout Kings 2000	55		
Konami 80's Arcade Gallery	68		
Konami Antiques MSX			
Collection Vol. 2	69		
L			
Legacy Of Kain: Soul Reaver	56		
Legend Of Heroes 1 & 2	68		
Legend Of Heroes 4	69		
Lego Racers	55		
Lemmings	69		
Let's Go By Train	69		
Lethal Enforcers 1 & 2	69		
Linda 3: Cube Again	69		
Little Big Adventure	69		
LMA Manager	56, 70		
Lode Runner: The Legend Returns	70		
Lunar 2	69		
M			
Madden 98	56		
Madden NFL 2000	56		
Marvel Super Heroes			
Vs. Street Fighter EX	55		
Metal Gear Solid	70, 71		
Mission Impossible	57		
Mortal Kombat 2	56		
Mortal Kombat Trilogy	57		
N			
Nanotek Warrior	56		
NASCAR	56		
NASCAR 2000	58		
NASCAR 99	57		
NBA Fast Break	58		
NBA Showtime	58		
Need For Speed: V-Rally 2	57		
Need For Speed 2	58		
Need For Speed 3: Hot Pursuit	58		
NFL Quarterback Club 97	57		
NFL Xtreme	58		
NFL Xtreme 2	58		
NHL Faceoff 2000	58		
NHL Open Ice	59		
NHL Powerplay 96	59		
Nuclear Strike	59		
P			
Pac Man World	59		
Pandemonium	59		
PGA Tour 98	72		
Photo Genic	72		
H			
Pitfall 3D	59		
Pocket Family	72		
Psychic Force	70		
Psychic Force 2	72		
P.U.L.I.R.U.L.A.	70		
Pubble Bubble 3 DX	70		
Q			
Quake 2	59		
R			
Rayman	59		
Ready 2 Rumble	59		
Revolt	60		
Road Rash 3D	60		
Rockman Battle & Chase	60		
Rockman X4	60		
S			
Sabre Marionette J. Battle Sabres	70		
South Park	60		
Street Fighter Alpha	61, 70		
Street Fighter EX Plus Alpha	60		
Street Fighter The Movie	73		
Street Fighter Zero 3	61		
Street Racer	60		
Suikoden 2	61		
Super Robot War F	71		
Supercross 2000	61		
Supercross Circuit	73		
T			
Test Drive Off-road 3	61		
Tomb Raider: The Last Revelation	72		
Trap Gunner	61		
Treasures Of The Deep	61		
Trick N' Snow Boarder	63		
Triple Play 97	62		
Tunnel B-1	63		
Turbo Prop Racing	62		
V			
Vampire Savior EX Edition	63		
Virus 2000	62		
VMX Racing	62		
VR Baseball '97	63		
VR Pool	63		
W			
WCW Mayhem	62		
WCW Vs. The World	63		
Wild Arms: 2nd Ignition	74		
Wing Commander IV:			
The Price Of Freedom	63		
Wipeout	63		
X			
X-Files	63		
X2	74		
Xena: Warrior Princess	63, 74		
Z			
Zig Zag Ball	63		

ACE COMBAT 3: ELECTROSPHERE
Modo Simulação

Para jogar neste modo básico, finalize todas as missões do jogo e salve tudo num memory card. Feito isso, volte para a tela principal e carregue o jogo a partir do save que você acabou de fazer. Você vai encontrar a opção "S-File" dentro de "New File". Entre nessa opção e em seguida escolha a dificuldade para iniciar o jogo.

Controle a câmera:

Durante o replay do game use os botões **■**, **▲**, **●**, **✕**, **L1** e **R1** para mudar os pontos de vista. Pressione **L2** para escurecer a imagem como se você estivesse utilizando óculos escuros e **R2** para mesclar esse recurso com a movimentação do game.

ARMORED CORE

Mude o nome do piloto. Entre na garagem e escolha a opção Change AC Name. Feito isso, segure ao mesmo tempo **L2 + R2 + →**, pressione **✕** e depois **■**. Faça esse truque sem soltar nenhum botão até aparecer a opção do nome do piloto.

Visão em primeira pessoa
(Versão Japonesa)

Enquanto você joga, aperte simultaneamente **■** + **▲** + **Select** e o jogo será pausado. Aperte agora somente **Select** para sair do pause e habilitar a visão em primeira pessoa. **Visão em primeira pessoa**. Durante o game, aperte rapidamente e ao mesmo tempo **■** + **▲** + **Start** e o jogo será pausado. Aperte agora somente **Start** para sair do pause e habilitar este ângulo de visão diferente.

Câmera fixa

(Versão Japonesa)
Pause o jogo com os botões **●** + **✕** + **Select** e o jogo será pausado. Pressione **Select** para sair do pause e permitir uma única câmera.

Câmera fixa

Pause o jogo com os botões **●** + **✕** + **Start** e o jogo será pausado. Pressione **Start** para sair do pause e permitir uma única visão no game.

Visão tradicional

(Versão Japonesa)
Para retornar com o ponto de vista padrão, pressione **Select** e enquanto o jogo estiver pausado, aperte **Select** novamente.

Visão tradicional

Vote para o ponto de vista padrão, pressionando **Start** e enquanto o jogo estiver pausado, use **Start** novamente.



A

ARCADE'S GREATEST HITS: THE ATARI COLLECTION VOLUME 2

Energia Extra
(Jogo Gauntlet)

Quando você morrer em alguma fase não pressione qualquer botão do controle enquanto a tela de reinício está em andamento. Aguarde a opção Credit aparecer (é muito rápido) e entre nela para receber energia extra no jogo seguinte.

ARMORED CORE 2: PROJECT PHANTASMA

Edite o nome do piloto. Para alterar o nome do piloto, selecione a opção A.C. Name Entry e segure ao mesmo tempo os botões **L1 + L2 + R1 + R2 + → + ■ + ✕** até aparecer o menu de edição.

Armas extras

Equipe seu veículo com armas poderosas. Durante o jogo fique com uma distância segura de seu inimigo e aperte rapidamente **↑**, **↓**, **R1** e **L1** para escolher as armas secretas. Esse truque suporta até seis armas ao mesmo tempo.

Visão em primeira pessoa

Enquanto você estiver jogando aperte **Start + ▲ + ■** e o jogo vai pausar. Pronto, basta apertar **Start** para voltar ao game com visão em primeira pessoa. Para voltar com o ponto de vista original, pause e despausa o jogo usando apenas o botão **Start**.

Câmera sobrenatural

Para fazer esse truque, será necessário usar as opções **Playing a Mission** ou **Versus Mode** dentro do **Player Mode**. Durante o jogo, segure ao mesmo tempo **✕ + ●** e aperte **Start** para ver um estranho modo de visão. Para voltar ao normal pause e em seguida despausa o jogo.

ASUKA 120% BURNING FEST FINAL

Personagens extras
Complete o jogo com qualquer personagem no nível dois de dificuldade (duas estrelas) para liberar dois novos jogadores.

B

BALLBLAZER CHAMPIONS
Use as senhas para os seguintes modos:

Modo Master Dome na dificuldade fácil

● **L1, L1, R1, R2, L2**
✕ **■, ■, R1, R2, R1**
R2, ▲, L2, R1, L2, ●
L2, R2, R1, ✕, L1, R2
■, L2, R1, ✕, R1, R1

Modo Shrinking Rotofol

● ● ● ● ● ● ● ●
✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕
✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕
✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕
✕ ✕ ▲ ▲ ✕ ✕ ✕ ✕
■ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕
✕ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

Modo Upside Down

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕
✕ ✕ ▲ ▲ ✕ ✕ ✕ ✕
✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕
✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕ ✕
✕ ● ● ✕ ● ● ●

BATTLE STATIONS

Pular fase
Durante o jogo, segure os botões **L1 + L2 + R1 + R2 + Select** e aperte ao mesmo tempo **Start + ✕** para avançar a próxima fase.

C

COOLBOARDERS 4

Garanta o primeiro lugar
Na largada, mantenha o **✕** pressionado para ganhar mais velocidade. Nos modos **Tournament** e **Trickmaster**, use sempre os botões **R1** e **L1** para retardar seus oponentes antes que eles derrubem você. Quando surgir alguma rampa, use o **✕** novamente para pular e aumentar a vantagem.

Crie seu personagem

Entre na opção **Create Player**, as opções **Change Size** e **Change Girth** referem-se a altura e peso do atleta, respectivamente. Aumente o peso e diminua a sua altura para descer rapidamente a montanha. Mas se você quer fazer manobras radicais, o personagem mais leve e estatura média é ideal.

Maior pontuação

Para ganhar mais pontos durante a descida faça manobras combinadas de **360°** usando o **▲**. Basta você pressionar o **✕** ou **■** durante o salto para realizar a manobra e depois acionar o **▲** para efetuar um giro e assim somar mais pontos.

CRASH BANDICOTT 2: CORTEX STRIKES BACK
Máscara Aku Aku

Depois que você morrer, segure ao mesmo tempo **↑ + ●** até o final das animações. Mas se você estiver num túnel e morrer, segure **✕ + ↑** e aperte **✕** duas vezes.

Modo Debug

Quando aparecer o logo da produtora Naughty Dog segure simultaneamente **↑ + ✕**. Se tudo correr bem, você escutará "debug" quando acessar a tela principal.

Vidas extras

Existem vários caminhos para ganhar vidas extras. O mais fácil está no estágio 6-10 no segundo quarto do warp (urso polar).

Mais energia

Quando você morrer, segure os botões **↑ + ●**. A sua próxima vida terá um bom acréscimo de energia.

Sala secreta

Na fase 16 (Hangin Out), existem alguns buracos onde você pode entrar. Entre no segundo que passar, volte e você encontra um outro buraco. Você verá uma sala secreta e muitas vidas extras.

Fase chefe

Fique na plataforma e segure ao mesmo tempo os seguintes botões **L1 + L2 + R1 + R2** e aperte rapidamente **▲** e **↑**.

Vidas ilimitadas

Entre no nível secreto da fase Unbearable. Durante o caminho você encontra uma caixa e uma porção de frutas. Suba o máximo que puder e pegue as duas vidas extras que estão sobrando. Feito isso, dê algum jeito de se matar e repita o procedimento quantas vezes quiser até ficar com muitas vidas.

CRASH TEAM RACING

Nitros Oxide

Para liberar todos os nitros espaciais, você deve resgatar as quatro chaves das fases finais.

Pistas extras

Vença em primeira colocação as quatro corridas no Modo Arcade. Dependendo do nível de dificuldade uma pista diferente é liberada:

Pista Basement

Nível hard (difícil)

Parking Lot

Nível Easy (fácil)

The North Bowl

Nível Medium (médio)

Sala na frente

Quando começar a corrida, aperte o botão de gasolina antes da luz verde aparecer para ganhar velocidade.

Corra como Fake Crash

Vença em primeiro lugar o campeonato Purple Gem no Modo Adventure. Para liberar essa competição você deve coletar cinco itens roxos durante a prova.

Corra como Komdo Joe

Vença em primeiro lugar o campeonato Blue Gem Cup no Modo Adventure. Para liberar essa competição você deve coletar cinco itens azuis durante a prova.

Corra como N. Trophy

Acelere o máximo que conseguir para garantir o melhor tempo em todas as pistas no Modo Time Trial.

Corra como Nitros Oxide

Use Galaxy's Champion Kart e vença todos os tempo no Modo Time Trial.

Corra como Papu Papu

Vença em primeiro lugar o campeonato Green Gem no Modo Adventure. Para liberar essa competição você deve coletar cinco itens verdes durante a prova.

Corra como Pinstripe

Vença em primeiro lugar o campeonato Yellow Gem no Modo Adventure. Para liberar essa competição você deve coletar cinco itens amarelos durante a prova.

Corra como Ripper Roo

Vença em primeiro lugar o campeonato Red Gem no Modo Adventure. Para liberar essa competição você deve coletar



cinco itens vermelhos durante a prova.

Spyro 2 Demo

Na opção New Game da tela principal segure ao mesmo tempo L1 + R1 e aperte rapidamente **↓**, **●**, **▲**, **←**. Se os comandos foram digitados corretamente o demo do jogo Spyro 2 será liberado para você distrair.



DINO CRISIS

(Versão Americana)

Códigos

Sala inicial

0426

Armazém de armas

8159

Sala (LEO - SOL)

705037

Sala do computador

7248

Sala do estabilizador

1218

Sala (parte do estabilizador)

367204

Sala do inicializador

0367 & 0204

Códigos para as portas (DDK)

Sala do chefe

HEAD

Entrada principal

NEWCOMER

Corredor B1

LABORATORY

Sala do computador

ENERGY

Sala da estação

WATERWAY

Sala B2

STABILIZER

Sala de Armazenamento

DOCTORKIRK

Números de registros

Paul Baker

58104

Mark Doyle

57036

Dr. Kirk

31415

Combinações de gás

VERMELHO - VERDE

AZUL - LARANJA

VERDE - ROXO

com o outro save que você fez. Salve o jogo novamente e reinicie o sistema mais uma vez para carregar esse novo save. Faça esse procedimento quantas vezes desejar.

ELEMENTAL GEARBOLT

Opções extras

Vença o jogo usando o nível normal de dificuldade e acesse a opção Option da tela principal

EVIL ZONE

Ficha técnica

Vença o jogo usando o Modo Story com qualquer personagem para ver as características e história de cada personagem.

Congratulações

Complete o jogo em todos os modos disponíveis com todos os personagens. Use a seleção

"Congratulations" na opção Extra Option para ver uma sequência de vídeo especial.

Personagens bem vestido

Para mudar a roupa, vença o jogo com qualquer personagem. Desta forma, os Modos Versus e Battle estarão com essa opção liberada.

Modo Gallery

Vença o jogo no modo Story com qualquer personagem. Feito isso, entre na tela de opções para acessar esse novo modo.

Jogue como o chefe e fase bônus

Basta vencer o game com três personagens diferentes no Modo Story.

Jogue como Ihadurca

Vença o jogo com dois personagens diferentes no Modo Story. Feito isso, escolha Setsuna e vença o game mais uma vez. Ihadurca aparecerá automaticamente na tela de seleção dos personagens

Escute as vozes

Vença o jogo no modo Story no nível difícil (Hard) de dificuldade. Você escutará todos os sons e vozes do personagem que você usou para detonar o game.

Posturas diferentes

Para cada personagem que você vencer o game no Modo Story, sete poses diferentes serão adicionadas. Aproveite essas dicas e grave tudo num memory card.

conseguir agarrar os pequenos inimigos, pois é preciso chegar bem próximo a eles.

Opções extras

No menu da tela principal, entre em Options e selecione o item Training. Em seguida, aperte os botões L1 + L2 + R1 + R2 ao mesmo tempo.

Automaticamente quatro opções secretas estarão disponíveis: invencibilidade, pula fase, personagens gigantes e modo livre. Escolha a fase apertando L1 + L2 + R1 + R2 durante o jogo para aparecer dois algarismos na tela. Para alterá-los utilize os botões **↓**, **▲**, **←**, **✖** e aperte Start para começar o jogo.

Chefões

O segredo para detonar a maior parte dos chefões é manter distância, aguardar o ataque e revidar em seguida. Repetindo essa sequência por quatro ou cinco vezes, você conseguirá derrotar os chefes sem perder energia e correr risco de vida.

FIFA 2000

Gol fácil

Se você conseguir chegar com um jogador na entrada da área adversária, e posicioná-lo numa direção diagonal ao gol, é quase 100% de chance de colocar a bola na rede. Não arrisque muito com chutes de longa distância pois eles costumam acertar a arquibancada na maioria das vezes.

Escanteios precisos

A melhor tática é bater escanteios fechados na direção de um dos jogadores da área, representados pelos botões **●**, **▲** e **■**. Quando a bola chegar até a cabeça de um deles, aperte novamente o **●** para cabecear a bola na direção do gol.

Dribles

Agora você pode fazer belos dribles usando apenas o controle direcional. Use o **▲** para correr e quando um adversário tentar tomar a bola, desvie rapidamente usando o direcional. Dependendo da sua habilidade, o jogador oponente passará direto ficando para trás. Outra forma de aplicar os dribles, é pressionar R2 e L2 antes de encontrar com o adversário.

Humilhação com o goleiro

Se você quiser irritar seu oponente, nada melhor que marcar um gol com o goleiro. Mas não é um gol cobrando falta ou de cabeçada no escanteio. É um gol com classe partindo com o goleiro da sua retaguarda até a área inimiga. Claro que fazer isso não é fácil, mas se você correr pelas laterais e aplicar dribles curtos usando somente o direcional, poderá chegar até o gol adversário e colocar a bola na rede sem grandes dificuldades.

Dinheiro para gastar

Se você entrar no modo de edição (Customize), poderá editar um time, alterando cor do uniforme e nome. Assim você terá a sua equipe. Isso só pode ser feito conseguindo dinheiro através de vitórias no campeonato. Depois de você vencer algumas partidas, terá dinheiro suficiente para construir uma super equipe. É só entrar no modo Customize e no item Bankroll comprar os jogadores para a sua equipe.

Cobrança de faltas

Nas batidas de falta você pode optar por duas estratégias diferentes: jogadas armadas e cobranças diretas. Nas jogadas armadas a melhor coisa a fazer e tocar a bola para algum

BUST A GROOVE

Fase Bônus

Depois de passar a primeira fase, aperte rapidamente os botões **↑**, **↓**, **←**, **→**, **●** para jogar numa nova fase extra.

Modo Dance Preview

Basta vencer o jogo em qualquer nível de dificuldade, exceto o fácil, com apenas o mesmo personagem.

Seleção de fase

Vença o jogo com qualquer personagem e inicie o modo Single Player. Segure os botões L2 + Select e um som característico surge com as opções para pular de fase.

Troque o personagem

Selecione o seu personagem, segure Select e em seguida aperte o botão **✖**.

Jogue como Capoeira

Vença o jogo na dificuldade normal e escolha qualquer lutador.

Jogue como Robo-Z

Basta vencer o jogo na dificuldade normal como Shorty e escolher o Capoeira.

Jogue como Colombo

Vença o jogo na dificuldade normal como Shorty e pegue o Robo-Z para finalizar.

Jogue como Burger Dog

Vença o jogo na dificuldade normal como Hamm. Feito isso pegue o Robo-Z e veja os resultados.

Movimentos especiais

(Pontuação Fácil)

Heat: **↑** **↓** **←** **→** **●**

Frida: **↑** **↓** **←** **→** **●**

Strike: **↑** **↓** **←** **→** **●**

Hamm: **↑** **↓** **←** **→** **●**

Kelly: **↑** **↓** **←** **→** **●**

Shorty: **↑** **↓** **←** **→** **●**

Hiro: **↑** **↓** **←** **→** **●**

Pinky Diamond: **↑** **↓** **←** **→** **●**

Gas-O: **↑** **↓** **←** **→** **●**

Kitty NakaJima: **↑** **↓** **←** **→** **●**

Robo-Z: **↑** **↓** **←** **→** **●**

Colombo: **↑** **↓** **←** **→** **●**

Burger Dog: **↑** **↓** **←** **→** **●**



FANTASTIC FOUR

Clones

Para jogar em dupla com o mesmo herói é muito fácil. Durante um jogo aperte Start e em seguida Select. No menu que aparece, selecione "Change Hero" e pressione **✖**.

Escolha qualquer herói com o botão **✖** e quando o personagem estiver sendo transportado (durante o raio azul que desce) aperte rapidamente Start do outro controle. O jogo vai pausar novamente. Faça o mesmo procedimento para trocar o herói e você poderá escolher o mesmo personagem.

Lance os inimigos

Em alguns locais do jogo você terá de lançar pedras sobre os chefões. Para isso basta chegar próximo a uma pedra e pressionar o botão L1 ou R1. O detalhe interessante é que você também pode arremessar seu inimigos usando o mesmo procedimento. Somente tome cuidado para não ser atingido antes de



Dragonseeds

DRAGONSEEDS

Dobre seu ouro

Coloque um memory card no primeiro slot e salve qualquer jogo com uma quantidade mínima de ouro. Em seguida, insira esse memory card no segundo slot e salve novamente. Reinicie o seu PlayStation e entre na opção Trade Mode. A quantidade de ouro poderá ser ajustada e somada





GRAND THEFT AUTO

Ambulância fácil
Para pegar a ambulância, mate algumas pessoas e corra atrairando. Então esconda-se e aguarde a ambulância chegar. Entre na ambulância com o botão ▲ e use R2 para ligar ou desligar a sirene.

Toque qualquer CD de áudio
Depois que o jogo carregar (Loading...), substitua o CD do jogo por qualquer disco musical de seu interesse, sem desligar o PlayStation.

Localização do Tanque
As coordenadas para você encontrar o tanque é 99 x 48 na primeira cidade.

Truques secretos
Para liberar opções secretas do jogo, no lugar do seu nome entre com os seguintes códigos:
Cidades

Todas as cidades 1
TURF ou INGLORIOUS
Todas as cidades 1 e 2
CAPRICE
Todas as cidades 1 e 2
(Exceto Vice City)

URGE
Pular cidade
WHEYHEY
Liberty City 1 e 2
FECK
Liberty City 1 e 2 + San Andreas
TVTAN

Outros códigos
99 Vidas
SATANLIVES
5X Multi-Player
EXCREMENT
Mostrar coordenadas

BLOWME
Escolher fase
SKYBABIES
Sem polícia
CHUFF

"Wanted" Nível: (Dificuldade 4)
EATTHIS
Múltiplas opções
99 Vidas, 5X Multi-Player, todas as armas, armadura ilimitada, mostrar coordenadas, Modo "Get-Out-Of-Jail-Free", seleção de fase e "Wanted" Nível: (Dificuldade 4)

BSTARD
99 Vidas, 5X Multi-Player, todas as armas, Modo "Get-Out-Of-Jail-Free" e seleção de fase

THESHIT
Todas as armas, Modo "Get-Out-Of-Jail-Free" e seleção de fase

MADEMAN
Todas as armas, Modo "Get-Out-Of-Jail-Free" e armadura ilimitada

GROOVY
Todas as armas e Modo "Get-Out-Of-Jail-Free"
PECKINPAH
Todas as cidades, armas e muito dinheiro
HANGTHEDJ

jogador livre na área usando o botão ✖. Já para o caso de cobranças diretas, elas somente são aconselhadas no caso de bolas posicionadas nas laterais da área, pois sempre sobre algum espaço entre os homens da barreira. Não mire muito para o alto e tente posicionar a seta na uma altura intermediária. Quando tudo estiver certo, é só pressionar o botão ● e correr para o abraço.

Cuidado com os carrinhos
Não pratique carrinhos aleatoriamente, somente utilize-os em última instância. Se você quiser parar a falta e também parar com o jogador (o que é muito desleal) pode pressionar o botão L1. Mas lembre-se que faltas criminosas sempre representam um cartão vermelho, logo uma expulsão. Sempre que puder prefira tomar a bola com elegância pressionando o botão ●.

Ligeiro para o gol
A melhor forma de você garantir um placar vantajoso e não correr riscos de uma derrota, é atacar sem parar. Corra o máximo que puder na direção do gol e evite prender a bola. Toques rápidos dificultam muito a ação da defesa adversária e facilitam a invasão da área adversária.



G-POLICE 2: WEAPONS OF JUSTICE

Todas as fases
Use o código PLINTH na tela de passwords e você terá 31 níveis para jogar

Opções secretas
Na tela de passwords, entre com UTOPIA e todos os segredos serão revelados, inclusive 15 missões extras.

Munição ilimitada
Inicie um novo jogo e aperte simultaneamente L1 + L2 + R1 + R2 + ● na tela de armas. Um som característico vai confirmar o truque.

GRAND THEFT AUTO 2

Evitando problemas
No início de cada missão, muitas vezes encontramos um carro parado de boabeira. Fique ligado, algum policial deve estar por perto fazendo ronda. Pegue esse carro somente depois de fazer uma pequena vistoria na área. Caso contrário, a sua missão pode falhar logo no início.

Carro de polícia
O carro mais veloz do jogo é sem dúvida o carro de polícia. Roube esse carro apenas para fugir em situações de emergência, principalmente quando o seu nível criminoso superar três faces. O inconveniente de pilotar essas viaturas, mesmo sem ter feito nenhum crime, é fato do seu personagem tornar-se o inimigo do estado mais procurado da cidade.

Seleção de fase
Para escolher as fases do jogo, logo no início coloque o seu nome na opção *Player Name* como ITSALLUP. Automaticamente surge um menu com opções de *Area* e *Bonus Level*. Utilize os botões ← e → para selecionar a fase desejada.

Todas as Armas
Na opção *Player Name* coloque NAVARONE no lugar do seu nome. Todas as armas estarão disponíveis para você brincar de bandido na cidade.

Sem polícia
Fique livre dos tiras colocando o seu nome como LOSEFEDS na opção

Player Name do menu principal. Desse jeito é muito fácil detonar esse game até o fim.

Troque a estação de rádio
Quando você pegar um carro e quiser mudar a estação de rádio aperte ao mesmo tempo os botões ↑ e Select.

Truques secretos
Para liberar as opções secretas do jogo, no lugar do seu nome entre com os seguintes códigos:
1,000,000 de pontos
BIG(espaco)SCORE
500,000 mil dólares
MUCH(espaco)CASH
5X Multi-Players
HIGH(espaco)FIVE
Todas as armas e poder NAVARONE
Modo Debug
NO FRILLS
Sem polícia
LOSE FEDS
Mostrar coordenadas
WUGGLES
Escolher fase
ITS(espaco)ALL(espaco)UP
Modo "Wanted"
DESIRES
Energia ilimitada
LIVE LONG

GRAN TURISMO

Estratégia para as pistas
Licença Classe B - consiga as partes B-1 até B-7 antes de partir para a B-8
Licença B-1

Usando o Mazda Demio, acelere ao máximo até atingir a linha de chegada em menos de 36 segundos, e pare seu carro completamente.

Licença B-2
Repita o procedimento anterior, só que agora usando o Mitsubishi GTO num tempo limite de 27 segundos.

Licença B-3
Saia acelerando a partir da linha inicial, vire na primeira esquina e siga até a passagem final. Faça a curva com bastante atenção. O tempo limite é 29 segundos e você deve usar o carro Honda CR-X Del Sol.

Licença B-4
Repita o procedimento anterior, só que agora usando o Nissan Silvia num tempo limite de 26 segundos para completar a prova.

Licença B-5
Novamente repita o procedimento anterior, só que agora com o Mitsubishi GTO num tempo limite de 25

segundos.

Licença B-6
Saia acelerando e faça a curva em S com muito cuidado. Chegue até a linha final em 28 segundos usando o Mitsubishi FTO GPX, e você conseguirá essa habilitação.

Licença B-7
Repita o procedimento anterior utilizando o Nissan Silvia K's num tempo limite de 27 segundos.

Licença B-8
Complete o trajeto da da Highspeed Ring no tempo limite de 1 minuto e 22 segundos usando o Mazda Roadster.

Licença Classe A - consiga as partes A-1 até A-7 antes de partir para a A-8
Licença A-1

Acelere tudo a partir da linha inicial e vire na primeira esquina. Siga até a linha final. Tome cuidado pois a entrada na curva será em alta velocidade. Use o carro Toyota Supra e complete o trajeto num tempo máximo de 34 segundos.

Licença A-2
Repita o procedimento anterior, só que agora use o Toyota Supra RZ e complete a prova num tempo limite de 26 segundos.

Licença A-3
Novamente repita os passos da licença A-1, e tome cuidado na curva pois seu carro tenderá a perder velocidade. Desta vez, use o Mazda RX-7 num tempo limite de 44 segundos.

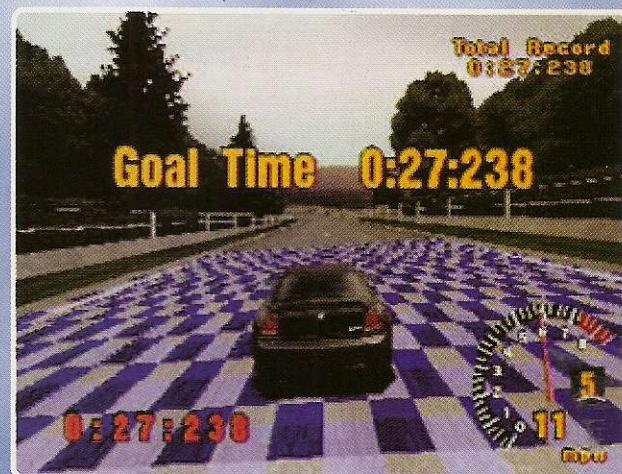
Licença A-4
Faça a série de curvas complexas com perfeição, sempre em alta velocidade. O carro que deve ser usado é o Nissan Skyline GT-R. O tempo limite é de 39 segundos.

Licença A-5
Faça o S em alta velocidade e vire à esquerda. Mantenha a aceleração alta, tomando cuidado cuidado para não errar e acertar a parede. Use o Honda Prelude a complete o trajeto num tempo limite de 32 segundos.

Licença A-6
Repita o procedimento da licença A-4, só que desta vez usando o Toyota MR2 num tempo limite de 27 segundos.

Licença A-7
Complete o trajeto de 100 metros cinco vezes consecutivas. Você precisará virar rápido usando os freios. O carro é o Subaru Impreza e tempo limite de 33 segundos.

Licença A-8



Gran Turismo



Hot Shots Golf

Depois da largada, acelere fundo e vire na primeira esquina. Vá para a parte de alta velocidade. Vire à esquerda e pronto. O tempo limite para completar o trajeto é de 1 minuto e 8 segundos e o carro que deve ser usado é o Toyota Supra RZ.

Licença Internacional

Consigna as partes IA-1 até IA-7 antes de partir para a IA-8

Licença IA-1

Seu desafio é completar o trajeto do circuito High Speed Ring em menos de 1 minuto e 7 segundos, usando o TVR Griffith. Será preciso muita habilidade e precisão nas curvas.

Licença IA-2

Repita o procedimento anterior para a pista SS Route 5, usando um Dodge Viper num tempo limite de 1 minuto e 30 segundos.

Licença IA-3

Repita o procedimento anterior para a pista Grand Valley, usando novamente o TVR Griffith num tempo limite de 2 minutos e 3 segundos.

Licença IA-4

Só para variar, repita o mesmo procedimento na pista Deep Forest, usando o Dodge Viper num tempo limite de 1 minuto e 23 segundos.

Licença IA-5

A pista agora é Autmn Ring mas o procedimento é o mesmo. O carro é o TVR Griffith e o tempo limite é de 1 minuto e 24 segundos

Licença IA-6

Repita o procedimento anterior para a pista Trial Mountain, usando o Dodge Viper num tempo limite de 1 minuto e 33 segundos.

Licença IA-7

Na SS Route 11, complete o mesmo trajeto usando o TVR Griffith em menos de 2 minutos e 11 segundos.

Licença IA-8

Este será o seu exame final. Na pista reversa de Grand Valley, complete o trajeto em 1 minuto e 59 segundos usando o carro que achar melhor.

Oito pistas

Vá até o modo arcade e entre na tela de bônus (Bônus itens). Você verá a letra A, B e C para cada um dos níveis. Retorne até Single Race e escolha qualquer nível de dificuldade. Chegue em primeiro em cada um dos quatro níveis originais com um carro de cada classe (A - Mitsubishi GTO, B - Mitsubishi Eclipse e C - Honda Civic) Depois de conquistar as vitórias, retorne até a tela de bônus e você terá um total de oito pistas.

Modo Hi-Fi

Vença o GT World Cup e então o modo Hi-Fi aparecerá como um evento especial.

Quebre a barreira do som

Selecione o carro 4WD. Inicie a corrida, alcance uma velocidade alta e bata a uma parede a 90 graus. Mantenha a aceleração. Seu carro ficará com as rodas girando e esfumando. Vire a direção para o lado que desejar ir e imediatamente seu carro será acelerado há uma incrível velocidade.

Modo Hi-Fi, carros extras e todas as pistas

Vença o jogo com os três tipos de carros (A, B e C) nos três níveis de dificuldade (Fácil, Normal e Difícil). Com esse truque, você terá todas as pistas liberadas, Modo Hi-Fi e quatro carros extras: Toyota, Subaru, Dodge e TVR.

Vídeo secreto dos programadores

Em primeiro lugar faça um dos dois truques para liberar todas as pistas. Feito isso, chegue em primeiro em



todas as corridas (inclusive as extras) nas categorias A, B e C em dificuldade normal. Automaticamente vai aparecer a opção "Staff Video" no menu da tela principal. Essa opção mostra um vídeo escondido dos produtores do game.

Carro Nissan 4000GT-R

Para jogar com esse carro você deve conseguir todos os troféus de ouro na classe A Internacional.

Toyota TRD3000GT

Ganhe todos os troféus de ouro na classe A.

Super carro vermelho

Para voar baixo num carro de 219 HPs, você deve conseguir todos os troféus de ouro na classe B.

Corra mais

Quando você estiver acelerando mantenha o botão **↑** pressionado. Essa dica aumenta levemente a sua velocidade.

GUNTU WESTERN FRONT JUNE, 1994

Seleção de fase

Para iniciar em qualquer fase, entre com o nome de GUNTU na tela de pontuação Para acessar qualquer ponto do game

H

HELLO KITTY'S CUBE FRENZY

Opção bônus

Na tela principal, aperte rapidamente **↑, ↓, ←, →, ↶, ↷, ↸, ↹** e você vai escutar um rugido estranho.

Pressione Start para ver um menu secreto onde é possível ativar opções especiais.

HOT SHOTS GOLF

Veja todo o campo

Quando iniciamos um jogo pela primeira vez é difícil conhecer de imediato todos os obstáculos e depressões do terreno sem antes percorrê-lo por completo. Logo na primeira jogada existe um ponto de vista que passa pelo campo permitindo visualizar o seu alvo. Para isso, segure **▲** ou **●**, mova o botão direcional para qualquer direção e ande pelo terreno como desejar. Essa dica é essencial e serve para localizar rapidamente o seu alvo.

Caminho fácil

Basicamente existem dois tipos de

grama: a clara e a escura. Visualize sempre o terreno para localizar o buraco, verificando sempre a cor da grama. Calcule o arremesso na faixa da grama clara, pois a bola rola facilmente economizando tacadas. A grama escura é mais grossa bloqueando o movimento da bolinha e você pode perder um bom tempo para se livrar dela.

Jogador canhoto

Se você é daqueles que faz tudo com a mão esquerda e quer uma simulação muito próxima do real, faça assim: na tela de seleção, escolha o jogador, segure o botão L1 e em seguida aperte **X** para finalizar. Agora a tacada será impulsionada pela esquerda e não pela direita.

K

KNOCKOUT KINGS 2000

Boxeadores extras

Lute como Jermiane Dupri

Coloque o nome JERMAIN(espaco)

DUPRI na tela Boxer Creator.

Aperte **●** na tela Pre-Fight Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

Lute como Q-Tip

Entre com o nome Q(espaco)TIP na tela Boxer Creator. Aperte **●** na tela Pre-Fight Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

Lute como O



HOT WHEELS TURBO RACING

Códigos secretos

Entre com esses truques na tela do menu principal. Se tudo correr bem, você vai escutar um som característico. Use essas dicas quantas vezes quiser.

Turbo ilimitado

R2, L1, **■**, **▲**, R1, L2, L1, R2

Carros sem textura

L1, R1, L2, R2, L1, R1, L2, R2

Carros pequenos

■, R2, L2, **▲**, **▲**, L2, R2, **■**

Pneus grandes

■, **▲**, **■**, **▲**, R1, R1, L2, L2

Sons extras

R2, R1, L2, R2, **■**, **▲**, L1, R1

Carros secretos

Entre com esses códigos para liberar esses veículos:

Primeiro jogador

Sol-Aire CX4

or8b4ork8r - 3f89jr33LH

Formula 5000

4wdg84wpds - 7k7xnv77QM

Hotwheels 500

yLkMffvovnp - dQBMToddw8

Slide Out

om46domf4f - _9lndm_ cc

Super Van

op482oph6b - 1cpQgp11Jf

Segundo jogador

Stage Fright

o_jLdo_TJT - cp6o9_ccvr

Sol-Aire CX4

or8b4ork8r - 3f89jr33LH

Slide Out

owdg8owpdJ - 7KHxnv77QM

LEGO RACERS

Códigos especiais

Sem chassis

NCHSSS

Modo fast

FSTFRWRD

MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER EX

Jogue como Carnage

Vença o jogo usando Venom e Carnage aparecerá na tela de seleção acima de Chun-li.

Jogue como Gold War Machine

Vença o jogo usando War Machine e Gold War Machine aparecerá na tela de seleção abaixo de War Machine.

Jogue como Lillith

Vença o jogo usando Morrigan e Lillith aparecerá na tela de seleção dos lutadores.

Jogue como Onslaught

Vença o jogo usando qualquer lutador, Onslaught aparecerá abaixo de Wolverine na tela de seleção dos lutadores.

Jogue como Orange Hulk

Vença o jogo usando Hulk e Orange Hulk aparecerá na tela de seleção à direita de Hulk.

Jogue como Roll

Vença o jogo usando Megaman e Roll aparecerá na tela de seleção à direita de Megaman.

Jogue como Shadow Lady

Vença o jogo usando Chun-li e Shadow Lady aparecerá na tela de seleção abaixo de Gambit.

MORTAL KOMBAT 2

Seleção aleatória

Na tela de escolha dos lutadores, aperte ao mesmo tempo ↑ + Start para que o computador selecione um personagem randômico para você.

Arremessos desativados

Se você não curte apelações e gosta de uma luta franca no Modo Vs, segure ↓ e soco alto nos dois controles depois de escolher os lutadores. Se tudo correr bem, uma voz notificará o truque.

Tele-Jogo não morreu

Depois de lutar 250 vezes seguidas, a seguinte mensagem aparece: "You have reached the outer limits of the tournament. Now you both must face a challenge from your past...". Essa frase quer dizer que você alcançou os limites do torneio e agora recebeu um novo desafio de seu passado. Vai aparecer uma espécie de Ping Pong onde você deve vencer sete vezes o computador. Divirta-se. **Jogue o corpo lentamente** No momento de finalizar seu oponente no Kombat Tomb Stage Fatality, segure ↓ nos dois controles. O corpo vai cair lentamente pelo cenário.

NANOTEK WARRIOR

Códigos para as fases

- Fase 1
■, ✕, ✕, ✕, ■, ■, ▲, ✕, ■
- Fase 2
▲, ■, ✕, ✕, ■, ■, ▲, ✕, ✕
- Fase 3
●, ■, ✕, ✕, ✕, ✕, ▲, ✕, ✕
- Fase 4
▲, ✕, ■, ✕, ✕, ✕, ●, ✕, ■
- Fase 5
●, ✕, ■, ✕, ✕, ■, ▲, ✕, ●
- Fase 6
▲, ■, ✕, ✕, ✕, ✕, ■, ✕, ▲
- Fase 7
▲, ✕, ✕, ✕, ■, ■, ▲, ✕, ✕
- Fase 8
■, ✕, ✕, ■, ■, ▲, ✕, ▲, ■

NASCAR

Corra como Bobby Allison

Escolha a pista Charolette no Modo Single race e na tela de seleção dos carros (Select Car), aperte rapidamente ←, ↑, →, ■, ✕, ●, L1, L2, R2 e R1.

Jogo secreto

Aperte Start do segundo controle na tela título (tela principal) para acessar um jogo extra.



Coloque o nome O na tela Boxer Creator. Aperte ● na tela Pre-Fight Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

Lute como Marc Ecko

Entre com o nome MARC(espaco)ECKO na tela Boxer Creator. Aperte ● na tela Pre-Fight Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

Lute como Tim Duncan

Coloque o nome TIM(espaco)DUNCAN na tela Boxer Creator. Aperte ● na tela Pre-Fight Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

Lute como Marlon Wayans:

Entre com o nome MARLON(espaco)WAYANS na tela Boxer Creator. Aperte ● na tela Pre-Fight Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

Lute como Gargoyle

Coloque o nome GARGOYLE na tela Boxer Creator. Aperte ● na tela Pre-Fight Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

Lute como Alien

Entre com o nome ROSWELL na tela Boxer Creator. Aperte ● na tela Pre-Fight Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

Lute como Shamcko The Clown

Coloque o nome SHMACKO na tela Boxer Creator. Aperte ● na tela Pre-Fight Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

Lute como Ed Mahone

Entre com o nome ED(espaco)MAHONE na tela Boxer Creator. Aperte ● na tela Pre-Fight Ranking para salvar esse novo boxeador no Modo Exhibition.

Lute como Mills Lane

Entre no menu principal e aguarde a execução do vídeo, entre no Modo Exhibition e seja desclassificado com qualquer boxeador.

L

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

Todas as habilidades

Pause o jogo, segure L1 ou R1 e pressione ↑, ↓, →, ←, ●, →, ←, ↓. Se tudo correr bem, você escutará um grito confirmando o truque. Depois dessa sequência, o personagem principal, Raziel, poderá usar as suas cinco habilidades.

LMA MANAGER

Cura em um dia

Entre com Witch Doctor no lugar do seu nome.

Todos os personagens

Coloque North and South no lugar do seu nome.

Altas avaliações

No lugar do seu nome coloqueo seguinte: the best. Todas as avaliações estarão entre 95% e 98%.

Dinheiro perdido

Entre com KING MIDAS no lugar do seu nome.

Construa estádio em um dia

No lugar do seu nome coloque o seguinte: quick dry cement. Se tudo correr bem você escutará o som de uma multidão torcendo por você.

Vença o jogo

Entre com IVOR INVINCIBLE no lugar do seu nome.

Automaticamente você vence o jogo.

M

MADDEN 98

Entre com esses truques na opção Creat Player.

Time da EA Sports

ORRS HEROES

Time Tiburon

LOIN CLOTH

Times campeões

LEADERS

Times Maddens

COACH

Times de 60

PAC ATTACK

Times de 70

TEELCURTAIN

Times de 80

GOLD RUSH

Time NFC

ALOHA

Time AFC

LUAU

Melhor defesa

LEECH

Recuperação rápida

GLOVES

Melhor chute

BIGFOOT

Braços fortes

JACKHAMMER

Estádio Astrodome

JETSONS

Estádio Cleveland Browns

DAWGPOUND

Estádio Old Oakland

SNAKE

Estádio Old Tampa Bay

BIG SOMBRERO

Estádio Old Miami Dolphins

DANDAMAN

Estádio RFK

OLDDC

Estádio Tiburon Sports

SHARKSFIN

Estádio Old West

GHOST TOWN

Estádio EA Sports

PROBST HOUSE

MADDEN NFL 2000

Códigos secretos

Estádio Sports Complex

QUIET ZL COAT L

Estádio Alpha Blitz

PANCAKES

Estádio Circus

3 RING

Estádio Cosmo Dome

SPACE BALL

Estádio Dodge City

WILD WEST

Estádio EA Sports

ITS IN THE GAME

Estádio Gridiron

KLAATU

Estádio Maddenstein

COUNT MADDEN

Estádio Nile Hi

DE NILE

Estádio Salvage Field

TETANU SHOT

Estádio Tiburon Bros

COTTON CANDY

Estádio Tiburon Sports

WE PUT IT HERE

Estádio Tiberium

FEED THE LIONS

Estádio X-MAS Rush

XMAS GIFT

Times de 90

INTERNS

Times de 80

BIG HAIR

Times de 70

LOVE BEADS



Times de 60

MOJO BABY

Time de 94

GOLD RUSH

Time de 88

CALL ME SALLY

Times Maddens

TEAM MADDEN

Time Bears 85

DOOR NOB

Time Bengals 88

PT MO MEN FOGET

Time Bills 90

SPOON

Time Broncos 97

EARTH PEOPLE

Time Broncos 86

BLUE SCREEN

Time Browns 86

KA ME HA ME HA

Time Chargers 81

BUILD MONKEYS

Time Clowns

CARNEYS

Time Comets

ONE SMALL STEP

Time Colts 95

PREDATORS

Time Dolphins 85

CHICKEN

Time Dolphins 81

15 MORE MIN

Time EA Sports

WE ARE THE GAME

Time Giants 90

PROF SMOOTH

Times Industriais

IN THE FUTURE

Time Junkyard Dogs

MAD MADDEN

Time Madden Millennium

TIMELESS

Time Marshall

COWBOYS

Time Monsters

KTHULU

Time Mummies

WRAPPED UP

Time NFL Millennium

ALL TIME BEST

Time Packers 97

TUNDRA

Time Patriots 76

HACK CHEESE

Time Praetorians

DO AS WE DO

Time Raiders 76

GAMMA LIGHT

Time Raiders 72

GET ME A DOCTOR

Madden NFL 2000



- Time Steelers 95
- STEAM PUNK
- Time Steelers 72
- DONT GO FOR 2
- Time Sugar Buzz
- TREMENDOUS1_2
- Time Tiburon
- SHARK ATTACK
- Time Toy-makers
- XMAS FILES
- Time Vipers
- PLAY WITH HEART
- Gol de 100 jardas
- BIG FOOT
- Passe de 100 jardas
- PIG SKINS FLY
- Primeiro passe de 20 jardas
- FIRST IS 20
- Primeiro passe de 5 jardas
- POP WARNER
- Câmera na bola
- VERTIGO
- Passe rápido
- FAST FORWARD
- "Espaço e tempo"
- EMC2
- Defesa ganha pontos
- FRAP LA PRO
- Pega a bola facilmente
- MAGNA SAVE
- Barreira fácil
- ROLLER JAM
- Interceptação fácil
- PICKED OFF
- Linhas elétricas
- STATIC CLING
- Cabeças boiando
- TALKING WHAT
- Danos
- PAINFUL
- Time grande contra time pequeno
- MINI ME
- Jogadores mais fortes
- TEFLON
- Jogadores mais rápidos
- FINAL TIME
- Braços fortes
- SMACK DOWN
- Salto mais alto
- SPRONG
- Jogadores muito rápidos
- NO2
- Saltos gigantes
- SUPERJUMPS
- Poucas penalidades
- REF IS BLIND
- 10 pontos para Touch downs
- DR BEN WAY
- MISSION IMPOSSIBLE**
- Socos X Tiros

Por incrível que pareça é muito mais eficiente bater nos inimigos que surgirem do que atrair. Para atrair você precisa mirar e manter uma distância média, que permite os inimigos dispararem em você. Por isso sempre que você puder prefira dar socos ao invés de tiros.

Códigos secretos

Digite os códigos na tela de Load Game como password, ignorando a mensagem "Bad Password" caso apareça.

Mensagem programada

TTOPFSECRET
Desativar inteligência artificial
SCAREDSTIFF

Câmera lenta

IMTIREDTODAY

Super pulos

BIONICJUMPER

Modo Turbo

GOOUTTAMYWAY

Seqüência de vídeo

SEECOOOLMOVIE

Acesse qualquer fase

Digite os códigos na tela de Load Game como password.

Automaticamente você poderá acessar a missão correspondente ao código.

Missão 2 - Subpen Area

ABEMJQLNVTPG

Missão 3 - Russian Embassy

OGLIESHVIRLL

Missão 4 - KGB Warehouse

OQRFSSITJMNI

Missão 5 - KGB Headquarters

EHNJHSURWJMP

Missão 6 - Security Hallway

GDPSISJOWUAN

Missão 7 - Underground Sewage Plant

GGHIHSJVWRML

Missão 8 - Security Hallway

GGQFISKTLMAI

Missão 9 - KGB Headquarters

IGCJMVMVRBL

Missão 10 - Russian Embassy

IQDSNJNTOMCI

Missão 11 - IMF Headquarters

IENMUNHONCJ

Missão 12 - IMF Headquarters

IMQPNHNKOSCM

Missão 13 - Infirmary

PBFROUOPPWDB

Missão 14 - CIA Rooftop

PMGKPUKQSDM

Missão 15 - CIA Mainframe Computer

PJGNOUPHQNDJ

Missão 16 - CIA Rooftop

KEJPPUPSRKEE

Missão 17 - Waterloo Station

HDGGFPKQMOBC

Missão 18 - Train

IGILGPMLMYBO

Missão 19 - Train

HDGOFKQMOBC

Missão 20 - Train Roof

IGJDTMLMYBO

Missão 21 - Lundkvist Base

NGHSMGQTXMGI

Missão 22 - Tunnel

MOEEOJGHVXJH

Missão 23 - Mainland

MKEHTJSSVVD

Missão 24 - Gunboat

AFQMOJGPVTPG

MORTAL KOMBAT TRILOGY

Lutadores clássicos

Para escolher Rayden, Jax, Kung Lao ou Kano aperte Select durante a escolha dos personagens.

Truque esperto

No menu de opções, segure ao mesmo tempo L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ até a tela tremer. Marque a

pergunta em verde que aparece, surgem novas opções: 1 botão para fatalities, recuperação de energia, danos normais para os chefes, baixos danos e agressor instantâneo. No caso da opção "1 botão para fatalities" habilitada, use os seguintes botões:

Soco alto - BRUTALITY

Soco baixo - BABALITY

Chute alto - FATALITY 1

Chute baixo - FATALIY 2

Correr - ANIMALITY

Defesa - FRIENDSHIP

Seleção de fase

Na tela de escolha dos lutadores, selecione Sonya e pressione rapidamente ↑ + Start para avançar os estágios.

Jogue como Chameleon

Na tela de escolha dos lutadores, selecione algum ninja (apenas os homens), segure ao mesmo tempo

← + R1 + R2 + ■ + ▲ até a disputa começar.

Códigos especiais

Na tela de VS existe uma opção com seis blocos no rodapé do vídeo onde é possível fazer algumas alterações nas características do game. Cada bloco é modificado por determinado botão de cada controle (1 e 2):

Bloco 1 - Soco baixo

Bloco 2 - Defesa

Bloco 3 - Chute baixo

Bloco 4 - Soco baixo

Bloco 5 - Defesa

Bloco 6 - Chute baixo

Códigos das combinações para cada bloco

1/2 Energia (P1)

033-000

1/2 Energia (P2)

000-033

1/4 Energia (P1)

707-000

1/4 Energia (P2)

000-707

Super tolerância

024-689

1/2 Danos (P1)

390-000

1/2 Danos (P2)

000-390

Sem movimentos especiais

555-555

Sem combos

y22-722

Poder modificado

044-440

Sem arremesso

100-100

Sem defesa

020-020

Diferentes combates

Combate negro



NASCAR 99

Truques secretos

Para ativar esse códigos, na tela de seleção dos carros (Select Car) entre com as seqüências abaixo.

Corra como Allen Kulwicki

(pista Bristol Motor Speedway)

R1 (2X), R2 (2X), ■ (2X), ● (2X), ✕ (2X)

Corra como Bobby Allison

(pista North Carolina Speedway)

←, ↑, →, ■, ✕, ●, L1, L2, R1, R2

Corra como Cale Yarborough

(pista Darlington Raceway)

↑ (3X), ■ (3X), ←, ● (2X), ←

Corra como Davey Allison

(pista Talladega Superspeedway)

↑, ✕, R1, ←, ●, →, ■, L2, L1

Corra como Richard Petty

(pista Martinsville Speedway)

↑, R1, →, ●, ↓, ✕, ←, ■, L1, R1

Modo Turbo

Na tela de seleção de pistas (Race Setup), segure o botão ● e faça a seguinte seqüência: ↑, ←, ↓ e →.

Um pouco de graça

Escolha o modo de visão Cockpit (aquele de dentro do carro) e segure o botão Select para ver o piloto acenando para a platéia.

NEED FOR SPEED: V-RALLY 2

Todos os carros, vitórias e fases

Entre no menu de opções e aperte rapidamente L1, R1, ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ✕ e ao mesmo tempo ✕ + Select

NFL QUARTERBACK CLUB 97

Códigos secretos

Entre com os seguintes comandos durante a tela de seleção dos times (Team Select).

100 times liberados

L2, ▲, R2, R2, L2, R2

Time Pro Bowl

L1, L1, L1, ▲, L1, L1

Minas

L1, L1, L1 R1, L1, L1

Bola Slippery

L1, L1 L1, L2, L1, L1

Não encosta

L1, L1, L1, R2, L1, L1

Dia desligado

L1, L1, ▲, R2, L1, ▲

Jogadores grandes

L1, L1, R1, ▲, L1, R1

Jogadores pequenos

L1, L1, R1, R1, L1, R1

Arremesso de 100 jardas

L1, L1, R1, R2, L1, R1

Velocidade rápida

L1, L1, L2, L2, L1, L2

Times especiais

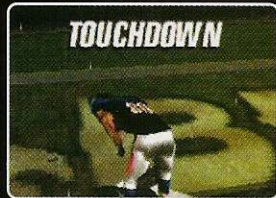
L1, L1, L2, R2, L1, L2

Defesa reforçada

L1, L1, R2, ▲, L1, R2



Mortal Kombat Trilogy



NFL XTREME

Códigos secretos
Para ativar esses truques, no lugar do seu nome, entre com os seguintes códigos na tela Create a Free Agent:

Cabeças
BIGHEAD BOBBY
Jogadores gigantes
BIG BEN

Escolha animação
LAMEBOY LENNY
Cabeças chatas
COINHEAD COREY

Armas longas
MONKEY MICKEY
Pescoços longos
GEORGE GIRAFFE
Braços curtos
SHRIMPY SEAN
Jogadores nanicos
TINY TOM

NFL XTREME 2

Códigos secretos
Para ativar esse truques, no lugar do seu nome, entre com os seguintes códigos na tela Player Creation e comece o jogo usando a opção Quick Star:

Braços curtos
SHRIMPY SEAN
Jogadores pequenos
TINY TOM

Jogadores grandes
BIG BEN

Escolha animação
LAMEBOY LENNY
Cabeças chatas
COINHEAD COREY

Armas longas
MONKEY MICKEY
Pescoços longos
GEORGE GIRAFFE

Jogue numa "tabela"
POOL TABLE

Jogue numa nave
AIRCRAFT CARRIER
Jogue na lua
LUNAR FIELD

Jogue numa cidade urbana
CITY SCAPE
Jogue no Egito
EGYPT SHPINX

688-422

Combate silencioso
300-300

Vencedor do primeiro round luta com:

Smoke
205-205

Noob Saibot
769-342

Motaro
969-141

Shao Khan
033-564

Outros códigos

Barra de energia invisível
987-123

Corrida ilimitada
466-466

Corrida com saltos
321-789

Arremesso diferente
001-010

Saindo de seqüências
788-322

N

NASCAR 2000

Corra como Alan Kulwicki

Vença em primeiro lugar o campeonato no Modo Short Track.

Corra como Benny Parsons

Vença em primeiro lugar o campeonato no Modo Road Courses.

Corra como Cale Yarborough

Vença em primeiro lugar o campeonato no Modo Full Season.

Corra como Davey Allison

Vença em primeiro lugar o campeonato no Modo Superspeedway.

Pista Kalispell Raceway

Vença em primeiro lugar o campeonato no Modo Race The King.

Códigos secretos

Para ativar esse truques, na tela de seleção dos carros (Select Car) entre com as seqüências abaixo. Seja rápido pois o tempo é muito pequeno.

Corra como Alan Kulwicki

L1, R1, L2, R2, ■, R1, L1, R2, L2, ●

Corra como Benny Parsons

L1, R2, R1, L2, ■, R2, L1, R1, L2, ●

Corra como Bobby Allison

L1, R1, L1, R1, ■, L2, R2, L2, R2, ●

Corra como Cale Yarbaro

L1, L2, R1, R2, ■, R1, R2, L1, L2, ●

Corra como Davey Allison

R1, L1, R1, L1, ■, R2, L2, R2, L2, ●

Corra como David Pearson

L1, R1, R2, L2, ■, R1, L1, L2, R2, ●

Pista Kalispell Raceway Park

L1 (2X), R1 (2X), ■, L2 (2X), R2 (2X), ●

NBA FAST BREAK

Dinheiro ilimitado

Durante a tela de seleção dos times, segure o botão Select e aperte rapidamente L1, L2, R1 (2X), Up (2X). O seu time será o mais rico da história.

NBA SHOWTIME

Times especiais

Para jogar com os mascotes de cada time, entre com os seguintes nomes e números:

Hornets

HORNET - 1105

Nuggets

ROCKY - 0201

Raptors

RAPTOR - 1020

Sonics

SASQUA - 7785

NEED FOR SPEED 2

Carro especial para o segundo jogador

No Modo Two Players entre com os seguintes nomes para cada corredor:

Primeiro jogador

BUSME

Segundo jogador

BUSU

Câmeras extras

Enquanto o jogo estiver carregando, aperte rapidamente e segure L1, L2, R1, R2, ▲, ■, ● e ✕. Mantenha os botões pressionados até começar a corrida.

NEED FOR SPEED 3: HOT PERSUIT

Idiomas alterados

Você pode fazer a polícia falar diferentes idiomas, além do inglês. Para isso, existem procedimentos para cada língua.

Alemão

Depois de selecionar todas as configurações da sua corrida, pressione ↑ + R2 + L1 na tela do velocímetro e depois dê Start para começar a corrida. Mantenha esses botões pressionados até a largada.

Francês

Na mesma tela do velocímetro - pressione → + R2 + L1 e dê Start para começar a corrida. Mantenha esses botões pressionados até a largada.

Italiano

Aperte ← + R2 + L1 na tela do velocímetro e então dê Start. Mantendo os botões pressionados até a largada, os policiais falarão tudo em italiano.

Espanhol

Usando a mesma tela do velocímetro

pressiono ↓ + R2 + L1 e depois dê Start. Mantenha esses botões apertados até a corrida começar.

Corra com o Jaguar XJR-15

Basta vencer o Tournament Mode como Beginner em primeira colocação.

Corra com o Mercedes CLK-GTR

Vença o Tournament Mode como Expert em primeira colocação. Para isso, use o Jaguar XJR-15 da dica anterior.

Dica esperta

Se você já tiver os carros Mercedes e Jaguar, e jogar o Expert Knockout em Simulation Mode, será quase impossível vencer a prova, pois o PlayStation irá alterar as condições de tempo e dificuldade. Pode, por exemplo, chover na pista, o que exige pneus especiais. Esses acessórios você só poderá conseguir quando estiver no modo Advanced Settings.

Pista Empire City

Para conseguir essa pista bônus, vença em primeira colocação no modo Knockout jogando como iniciante (Beginner).

NHL FACEOFF 2000

Seleção EA Sports

Para escolher o super time da EA Sports, inicie normalmente um jogo e aperte L2 e R2 repetidamente durante a seleção das ligas. Esse truque funciona apenas no modo de exibição.

Durante as lutas

1 - Antes de atacar é bom saber se defender. Para se esquivar de qualquer ataque, pressione ■ no momento do golpe.

2 - Pressionando ✕ + ← ou ✕ + → seu jogador dará um cruzado de esquerda e direita, respectivamente, no adversário.

3 - Se estiver precisando de um golpe mais forte, use o gancho. Aperte ● + ← ou ● + → e seu adversário levará um soco no queixo.

4 - Para ativar o golpe especial do personagem, use ▲.

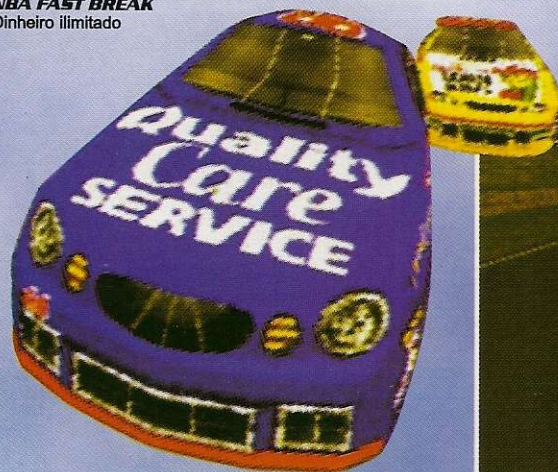
Estratégias

1 - Sempre que puder, troque os jogadores das posições nas quais o seu time estiver mais necessitado. Não perca tempo colocando jogadores do mesmo nível na mesma posição.

2 - Salve o jogo num memory card antes de começar cada fase.

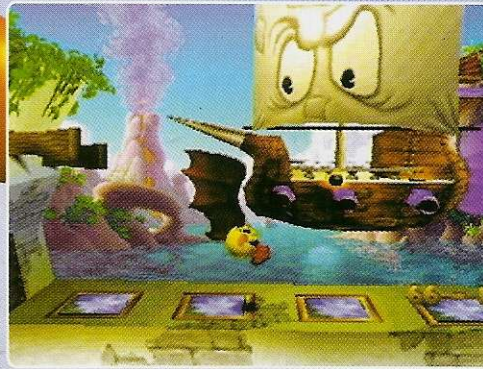
3 - Para operar a câmera no replay, pressione L1. Para ampliar e reduzir a imagem, use respectivamente os botões ▲ e ✕.

4 - Comece jogando no modo Rookies e depois passe para os





Pac Man World



Masters, assim você aprenderá os fundamentos básicos e ficará mais fácil jogar nos modos avançados.

NHL OPEN ICE

Códigos secretos

Entre com esses truques na tela Tonight's Game

Jogadores cabeçudos

↑ + Passe + Turbo

Bebês cabeçudos

Turbo, Turbo, ↑, Disparo, Disparo, ↑

Goleiro cabeçudo

Passe, Passe, Turbo, Disparo, Passe

Modo Big

↑, ↑, ↓, ↓, Turbo

Gordie Howe

Para adicionar Gordie Howe no seu time, entre com as seguintes informações:

Jogador: Gordie Howe

Iniciais: "G H"

Nascimento: MAR 31

NHL POWERPLAY 96

Time Rad Army

Durante a tela de seleção dos times, pressione rapidamente os seguintes comandos: R2, R2, R2, L2, L2, L2, Select para liberar esse time extra.

NUCLEAR STRIKE

Códigos secretos

Fase 2

CUTTHROATS

Fase 3.A

COUNTDOWN

Fase 3.B

PLUTONIUM

Fase 4

MACARTHUR

Fase 5

ARMAGEDDON

Fase secreta

LIGHTNING

Sem inimigos

AVENGER

Invencível

PACKISBACK

Video extra

COMMERCIAL

4 Vidas extras

PHOENIX

5 Vidas extras

WARRIOR

Notícias

ANDREA

P

PAC MAN WORLD

99 Continues

Se você pressionar diversas vezes o botão de Select na tela de abertura do modo clássico, 99 Continues para o jogo ficarão disponíveis. Assim ficará mais fácil explorar o jogo e

comer todos os fantasmas que aparecerem pela frente.

Pac-Man Metal

Sempre que você encontrar alguma abertura para mergulhar, fique atento nas caixas próximas pois você pode encontrar uma pilula metal. Usando esta pilula, Pac-Man ficará preteado e poderá afundar na água. Assim você pode recolher todos os itens e não ser atingido pelos obstáculos.

Máquinas funcionando

Durante o jogo você encontrará diversas plataformas. Para fazer cada uma delas funcionar, é preciso pressionar o botão ■. Desta forma Pac-Man irá correr no local e fazer a plataforma se movimentar. Tome cuidado para não correr antes de subir na plataforma, senão você provavelmente cairá num penhasco.

Abrindo as portas

Para abrir as portas do jogo, é preciso recolher as frutas. Cada fruta funciona como uma chave para as portas. Depois de recolher a fruta, basta se aproximar da porta correspondente e pressionar ✕. Dentro das casas você encontrará outros itens.

Cuidado com as laterais

As plataformas em 3D de Pac-Man World são muito perigosas. Além de tomar cuidado nos saltos, para você não cair no vazio, é preciso manter distância das laterais. Não pense que o espaço é limitado, pelo contrário, se você caminhar muito para as laterais (superior e inferior) de qualquer plataforma poderá despencar para o fundo da fase.

PITFALL 3D

Seleção de fases

(Passwords)

Fase 1

CAKEWALK

Fase 2

METROPOLIS

Fase 3

DEEPDARK

Fase 4

EMPLEME

Fase 5

HOTROCKS

Fase 6

GOINGDOWN

Fase 7

WOWTHATSHOT

Fase 8

JAILBREAK

Fase 9

THUNDERDOMES

Fase 10

MAGICGARDEN

Fase 11

SPOOKYMESAS

Fase 12

GEEHEISBIG



Fase 13

BIGWORMGUY

Fase final

BESTFORLAST

Q

QUAKE 2

Morte com um tiro

Disparando um único e certo tiro na cabeça de qualquer inimigo ele morrerá imediatamente.

Itens secretos

Algumas caixas podem ser detonadas com um tiro. Experimente atirar em todas, geralmente as mais claras são facilmente abertas. Depois da explosão, surgirá um item no local da caixa.

Bônus fácil

Complete o jogo no modo fácil e salve num Memory Card. Pronto, vá no menu de opções e perceba que existem duas novas opções One Hit Kill e Weapons Stay. Usando estas manhas você conseguirá detonar todos os inimigos com apenas uma bala e sua munição ficará infinita.

Áreas secretas

Todas as fases possuem áreas secretas onde você pode localizar diversos itens como energias, munição e armaduras. A dica é não ignorar nenhuma passagem ou buraco pois ele pode estar repleto de itens úteis.

R

READY 2 RUMBLE

Recarregar energia

Durante a luta, quando você for derrubado aperte rapidamente ✕, ■, ▲ e ● para que sua energia seja carregada. Esse truque funciona apenas quando você estiver detonado no chão.

Modo Turbo e Rumble

Quando você pegar o "rumble", segure ao mesmo tempo os botões R1 + L1 até que esse modo seja liberado para você

PANDEMONIUM

Códigos secretos

Seleção de fase

BORNFREE

Todos os níveis

ALMABHOL

Invencibilidade

HARDBODY

31 Vidas

VITAMINS

Muita energia

CORONARY

Inimigos imortais

EVILDEAD

Gire a tela

(Segure L1 + L2 e use os direcionais)

TWISTEYE

Mapa

INANDOUT

Modifique seu corpo

(Segure L2 e aperte L2 + ✕ para reiniciar)

THETHING

Altere o jogador

(Use ▲)

BODYSWAP

Munição ilimitada para as armas especiais

OTTOFIRE

Tela de Pinball quando terminar a fase

TOMMYBOY

Modo Speed Greed quando

terminar a fase

CASHDASH

Pinball bônus

KNACKDE

RAYMAN

Big Rayman

Depois que o logo da produtora Ubi Soft aparecer, segure ao mesmo tempo os botões L1 + L2 + R1 + R2 até surgir a opção Press Start.

Ainda sem soltar esses botões, aperte Start. Se tudo correr bem, a tela vai ficar preta e você poderá curtir o Rayman tamanho família.

Poder total e 99 Vidas

Pause o jogo e segure simultaneamente R1 + R2 + L2 e aperte a seguinte:

● → ■ ← ●

Modo Picture in Picture

Pause o jogo, segure o botão R2 e aperte rapidamente

● ● ← ● ●

Códigos especiais

(Versão Americana)

99 Vidas

XNB9FM12?

Sem música

J5VLFP58VB

Sem montanhas

J5KIZZC8MD

Sem buracos

SMIKV7WSXD

Mamãe do espaço

T64H5M!7BB

Skops

?2MC9JIGTB

Sem apresentação

SX2IZP58MD

Todos os Electoons

492kv3w9xd





RE-VOLT

Recolha Pickups

Uma boa forma de acabar com a concorrência é recolher os diversos Pickups (aqueles itens em formato de raio) que ficam espalhados por diversos pontos da pista. O conteúdo de cada Pickup é aleatório: pode ser uma bomba, um nitro para aumentar a velocidade, uma grande bola de aço e entre outras coisas. Para usar os itens que você recolher, use o botão R1. O mais eficaz para os carros a média distância é o míssil amarelo que retarda o adversário por um bom tempo, mas todos os itens são excelentes armas.

Surpresa

Na pista *Toys In The Hood* existe um Pickup especial escondido no formato de uma estrela que paralisa todos os carros por um momento. No final da volta, suba com uma velocidade moderada (não vá muito rápido senão você nem vê a estrela) na rampa que está no carro vermelho à esquerda e pegue a estrela. Use esse item quando você perder a sua posição ou for ameaçado por um míssil, tudo ficará congelado por alguns instantes e você poderá ganhar algum tempo.

Editando a sua pista

- 1 - No menu principal, entre na opção *Editor Track*. Automaticamente aparece um tamanho básico de plataforma com um bloco piscando, esse é o bloco inicial da sua pista.
- 2 - Aperte *Start* e no menu vá em *Units* para selecionar as unidades básicas de construção, vá selecionando os blocos até formar o circuito. É importante lembrar que a pista deve ter um sentido único (não coloque duas linhas de largada) e sem obstruções impossíveis de serem superadas.
- 3 - O próximo passo é definir os itens especiais que estarão disponíveis na pista. Para isso, entre em *Pickups* e coloque os pontos em lugares estratégicos do circuito. Caso a base quadriculada fique muito grande, diminua o tamanho utilizando a opção *Adjust*. Isso vai facilitar muito a visualização da construção.
- 4 - No final grave sua pista num *Memory Card*. Pronto, para correr no circuito recém criado, entre em *Load/Save* e carregue pelo *Load User Tracks* a sua nova pista. Vá em *Start Race*, escolha a sua pista e saia acelerando.

ROAD RASH 3D

Muito dinheiro

Logo no início do jogo, pressione e segure os seguintes botões: **■**, **▲** e **●**. Ainda com esses botões apertados, pressione **↑**, **↓**, **←**, **→**, **↵** e R2.

Rasgue a multa

Se você vacilar e for pego pela polícia, não perca seu tempo nem dinheiro. Dê um pause no jogo e reinicie a corrida enquanto o guarda passa a multa. Desta forma, ela não terá efeito e você não gastará seu rico dinheiro.

Blast 2X

Enquanto estiver correndo, aperte o botão de ZOOM OUT, e a seguir o REVIEW; solte então o ZOOM OUT. Você terá acesso ao Blast 2X que dobra sua velocidade.

Pegue uma carona

Pressione duas vezes **✖** e, mantendo o botão pressionado, sua moto ficará empinada. Encontre um carro e posicione a sua moto na traseira do veículo. Quando conseguir aperte o freio (**▼**) e depois **■**. Se der certo, sua moto irá se mover junto do carro.

Pule os obstáculos

Se algum carro estiver vindo na contra mão, aperte duas vezes o **✖** e mantenha o botão pressionado. Ao invés de bater, o carro funcionará como uma rampa para sua moto.

Soco biônico

Mantenha **↑** pressionado e a seguir, aperte **●**. Seu motociclista vai disparar um soco direto bem dado na orelha do adversário. Ideal para se livrar de inimigos das outras gangues.

Melhor motociclista

Realize a seguinte sequência na tela de seleção das motos: **↑**, **↑**, **↓**, **↓**, **✖**, R1 e L1. A melhor moto ficará automaticamente disponível.

ROCKMAN BATTLE & CHASE

- Códigos secretos
- Estágio Napalman
- DESIGN
- Estágio Quickman
- WHEELS
- Estágio Iceman
- BOOSTER
- Estágio Gutman
- BODY
- Início rápido
- Durante o jogo, use o

Quickman que está no seu carro, segure **✖** depois da primeira luz que aparece.

ROCKMAN X4

MegaMan poderoso

Na tela de escolha de personagens selecione MegaMan, aperte rapidamente **●**, **●**, **←**, **←**, **←**, **←**, **←**, **←**, segure L1 + R2 (ao mesmo tempo) e pressione Start para finalizar. Para que o truque funcione, solte os botões L1 e R2 apenas quando o jogo começar.

Super Megaman

Para que essa dica funcione será necessário fazer o truque anterior. Jogue os dois primeiros estágios e na fase da selva, entre na porta secreta que está do lado direito da cachoeira. Você vai ver uma cápsula, entre nela você estará equipado com a melhor armadura e poderá usar um tipo de ataque aéreo.

Muitas vidas

Vá para o estágio Frost Walrus da Area 1 e entre na passagem de gelo que fica desaparecendo. Volte para a esquerda e pegue a vida disponível. Repita esse procedimento como desejar.

Zero poderoso

Na tela de escolha de personagens selecione Zero, segure R1, aperte **→**, **→**, **→**, **→**, solte R1, segure **●** e pressione **✖** para finalizar



SOUTH PARK

Detone os perus

Na primeira fase você terá de encerrar um bando de perus grandes que atacam o seu personagem por todo lado. Na maioria dos casos, as aves giram em torno de você para bicar suas costas. Quando isso acontecer, saia do ataque utilizando os botões L1 e R1 e corra numa única direção para conseguir uma boa distância das aves. Feito isso, com base no mapa no canto da tela, vire-se e arremesse as bolas de neve sem economizar. Use os botões L2 e R2 para controlar a mira e detonar rapidamente esses animais barulhentos.

Itens especiais
Durante o jogo, você

encontrará pelo caminho alguns itens como Cheesy Poofs e Dodge Ball. O Cheesy Poofs apenas carrega a sua energia. Já o Dodge Ball é a primeira arma extra do jogo que você pode utilizar. São bolas vermelhas que acertam o alvo rapidamente e possuem tempo menor entre cada arremesso. As bolas são limitadas e para selecioná-las, use **●** ou **▲**. Esta arma é indicada principalmente quando você for cercado pelas criaturas malvadas.

Abriendo portas

Não adianta fugir dos perus e tentar passar a fase. As passagens do jogo serão abertas de acordo com o número de perus que você vai matando. E o número dessas aves aumentam conforme a dificuldade do estágio. Por isso mate o máximo de aves que você conseguir.

Acabe com a Mamãe Peru

Na segunda fase, quando você encontrar um peru gigante, descarregue todo o Dodge Ball nele. Enquanto isso, os perus menores irão lhe atacar, fuja usando L1 ou R1. Toda vez que você encontrar um peru desses, acabe com ele imediatamente antes que fuja. Ele é a chave para as portas que estão trancadas.

Código Secreto

Na tela principal do jogo, entre na opção Enter Cheat e na tela que aparece escreva o seguinte código ZBOBBYBIRD. Vai aparecer mais uma opção no menu com o nome de Cheat. Entre nessa opção agora para utilizar os recursos de invencibilidade, todas as armas, poder ilimitado e seleção de fase.

STREET RACER

- Códigos secretos
- Competição Silver
- TRAFIK
- Competição Gold
- NEJATI
- Competição Platinum
- DOUGAL

Opções extras

Use o password TURGAY para liberar um motorista secreto, fase extra e opções avançadas.

STREET FIGHTER

EX PLUS ALPHA

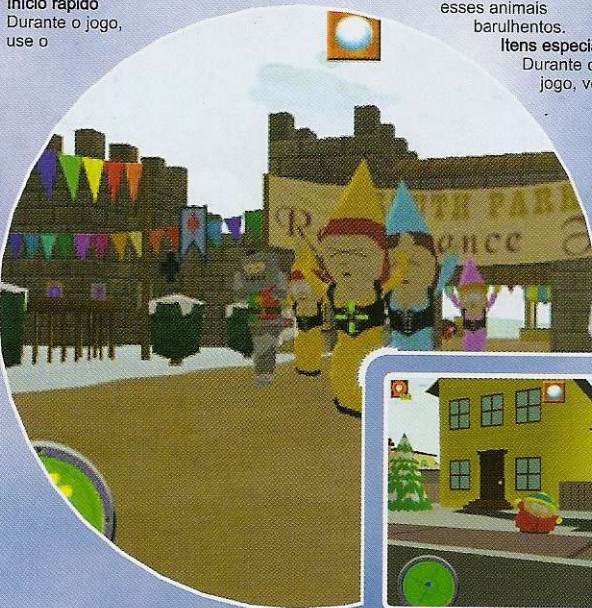
Jogo extra

Entre no Modo Practice e aperte rapidamente Select, **↑**, **↑**, **→**, **↑**, **→**, **↑** e Select. Se tudo correr bem, você vai escutar uma voz dizendo "Here comes a bonus game", confirmando um novo jogo disponível.

Lute com Evil Gouki

Vença o Modo Arcade com Perfect em todos os rounds. No estágio 10, esse personagem interrompe a luta para brigar com você.

Personagens secretos





Entre na tela do Modo Select e selecione Practice. Então aperte rapidamente Select, ↑, ↓, → e Select. Se tudo correr bem você vai ver a mensagem "Here comes a new Challenger".

Opção Plus

Vença o jogo com qualquer lutador no Modo Expert.

Jogue como Cracker Jack's

Escolha Cracker Jack e em seguida aperte e segure ↑, ■, ●, R1, e R2 até a luta começar. Assim que iniciar a pancadaria você será este personagem especial.

Gouki, Vega e Garuda Poderosos

Vá para a tela de escolha de personagens e segure Select enquanto seleciona Gouki, Vega ou Garuda.

Salve os jogos extras

Vença o jogo no Modo Expert para gravar os recursos extras no seu memory card.

Golpes especiais

Alguns lutadores possuem habilidades secretas. Considere os comandos a seguir com o adversário na direita da tela.

Dhalsim

Durante um salto aperte rapidamente →, →, ↑, ↑, ←, ↑, ←.

Sakura

Pressione chute fraco, chute fraco, ←, soco fraco, soco forte

Skullomania

Aperte →, → + ↓, ↓, ← + ↓, ←, ← + ↑, ↑ + ↑ e finalize com qualquer soco.

SUIKODEN 2

Nome aleatório

Na tela onde você coloca seu nome, aperte rapidamente os botões L1 + R1 ou L2 + R2 para habilitar um nome randômico.

SUPERCROSS 2000

Códigos secretos

Quando você estiver no ar, segure ●

e pressione os seguintes botões

direccionais:

Cordova

←, ↑, →

Nothing

→, ↑, ←

Cliff Hanger

→, ↓, ←

Bonzai

←, →

Side Heel

→, ←

Vert Fenter Grab

↓, ↑

Superman

←, ↓, →

Seran Wrap

↑, ↓, →

FenderGrab Super

↑, ←, ↓

T

TEST DRIVE OFF-ROAD 3

Códigos especiais

Entre com esse truques no lugar do seu nome:

Todas as opções liberadas

ZAKARY X

Todas as pistas

LEAD TO ROME

Todas as divisões

SAD CLOWN

Todos os upgrades

MAD HOOKUP

Modo Stunt

TURN TRICKS

Modo Sumo

YOKOZUNA

TRAP GUNNER

Música diferente

Na tela principal, aperte rapidamente

●, R2, R1, ▲, ×, ■, →, L2, L1, ↑,

↓, ← para trocar a música do jogo.

Personagens secretos

Na tela título, pressione L2, L1, ↑, ←,

↓, ←, ■, ×, ●, ▲, R1, R2. Feito

isso, entre na opção de seleção para

escolher novos personagens.

Roupas extras

Na tela principal, aperte rapidamente

R2, R1, ▲, ●, ×, ■, →, ↓, ←, ↑,

L1, L2 e veja os novos uniformes dos

Personagens.

Fase bônus

Pressione o botão Select 12 vezes

durante a tela principal para habilitar

um estágio extra.

Armadilhas alteradas

Na tela principal, pressione

rapidamente L2, R2, L1, R1, ↑, ▲,

←, →, ■, ●, ↓, ×

Novos personagens

Vença o game no Modo Beat usando Van Reily, John Bishous e Tenrou Ugetsu para adicionar três novos personagens em sua lista.

Ícone de save

Durante a tela inicial, aperte rapidamente ←, L2, L1, ↑, ↓, →, ■, R1, R1, ▲, ×, ● para ativar esta opção escondida.

TREASURES OF THE DEEP

Todas as equipes

Durante o jogo, pause e aperte rapidamente os seguintes botões: ↓, ×, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, R2.

Todas as missões avaliadas

Pause o game e pressione a seguinte sequência de botões: ↓, ×, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ↓, ↓, ↑, ↑, ▲, ▲.

Todas as missões completas

Durante o jogo, pause e aperte rapidamente os seguintes botões: ↓, ×, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ×, ×, ×, ×, ▲, ▲, ■, ■, ×, ×.

Todas as armas

Pause o game e pressione a seguinte sequência: ↓, ×, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2.

Banana bomba

Para obter essa super bomba, pause e aperte rapidamente os botões: ↓, ×, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ×, ×, ▲, ▲.

Completar a missão atual

Pause o game e pressione a seguinte sequência de botões: ↓, ×, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ▲, ▲, ↓, ↓, ↑, ↓.

Tempo dobrado para o ataque

Para aumentar a ação do jogo, pause e aperte rapidamente os seguintes botões: ↓, ×, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, L2, L2, L2, L2, R1, R1, R1, R1, R2, L1.

Continue extras

Pause o game e pressione a seguinte sequência: ↓, ×, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2.

Ouro extra

Durante o jogo, pause e aperte rapidamente os botões: ↓, ×, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, L2.

Mapa

Para visualizar o mapa de toda a fase, pause o game e pressione a seguinte sequência: ↓, ×, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ×, ×, ●, ×, ■.

Caçando a licença

Durante o jogo, pause e aperte rapidamente os seguintes botões: ↓, ×, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R2, R1, L2, L1.

Vôo ilimitado

Quando você estiver voando, Durante o jogo, pause e aperte rapidamente os botões: ↓, ×, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ▲, ▲, ×, ■, ↑, ↓, ↓, ←.

Energia infinita

Para garantir energia pelo resta da vida, pause o game e pressione a seguinte sequência: ↓, ×, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, ×, ×, ×, ×.

Sem correntes

Durante o jogo, pause e aperte rapidamente os seguintes botões: ↓, ×, ←, ■, ↑, ↑, ▲, ▲, →, →, ●, ●, R1, L1, L2, R2, ×.

Passa através dos objetos

STREET FIGHTER ALPHA

Lute com Akuma

Selecione qualquer lutador, segure ao mesmo tempo L2 + R2 + × até o Akuma aparecer na luta.

Lute com Dan

Depois de vencer dois rounds, segure simultaneamente ↑ + L2 + R2 até a legenda informando a sua vitória aparecer. Repita esse procedimento seis vezes consecutivas para lutar com o Dan.

Jogue como Akuma

Na tela de escolha dos lutadores, selecione a opção aleatória e segure L2. Mantenha esse botão pressionado e aperte ←, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, ▲ ou ←, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, ● + ×.

Jogue como Dan

Na tela de escolha dos lutadores, selecione a opção aleatória e segure L2. Mantenha esse botão pressionado e aperte rapidamente ▲, ■, ×, ●, ▲.

Jogue como M.Bison

Na tela de escolha dos lutadores, selecione a opção aleatória e segure L2. Mantenha esse botão pressionado e aperte ←, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, ▲ ou ←, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ● + ×.

Dois contra um

Vença o Modo Arcade com um grande números de Perfects e sem perder rounds usando o lutador Ken. Depois de vencer o último chefe vai aparecer a frase: "You Have Mastered Ken". Isto significa que a opção Team Mode estará liberada no seu menu principal. Você poderá treinar com um amigo uma apelação total contra M. Bison.

STREET FIGHTER ZERO 3

Altere a introdução

Acumule 48 horas de jogo sem parar na opção Timer do menu. Pronto, a tela de abertura estará de cara nova com todos os novos personagens, incluindo Guile e Evil Ryu. Em seguida, esses lutadores serão liberados para você escolher.

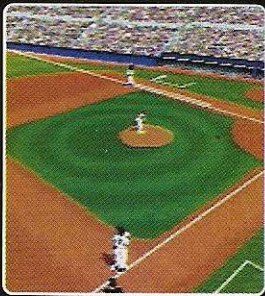
Modo Bônus

Vença o Modo Dramatic Battle com o Ryu e Juni para liberar dois novos modos de jogo.

Jogue como Evil Ryu e Guile

Para liberar esses lutadores secretos, basta vencer o Modo Dramatic Battle.





TRIPLE PLAY 97

Modo Monster Home

Jogue com o time da casa e durante o jogo, segure ao mesmo tempo R1 + R2 + L1 + L2. Feito isso, aperte \uparrow , \uparrow , \triangle , \uparrow , \uparrow , \times , \times e você irá escutar um som característico confirmando o truque.

Estádio secreto

Na tela de seleção dos estádios, aperte rapidamente L1, R1, L1, segure R1 e pressione Start para escolher um novo campo.

Super tacada

Personalize um jogador como Erik Kiss e coloque no seu time. Agora prepare-se para arremessar a bola para muito longe do estádio.

Super corredor

Crie um novo jogador com o nome de Dennis Hirsch e posicione ele no centro do campo. Este personagem corre quatro vezes mais rápido que qualquer jogador.

Alta velocidade

Personalize um jogador como Jon Spencer e coloque no seu time como rebatedor. Você verá a bolinha numa velocidade de 159 mph.

Batida com efeito

Crie um novo jogador com o nome de Mike Swanson e coloque no seu time. Usando este personagem como rebatedor, você verá os efeitos tortos que a bolinha irá fazer.

Super jogadores

Para dominar o jogo facilmente, pegue os melhores jogadores do mundo. Para isso, use algum desses nomes que estão na tela de créditos:

- 1 - Bruce McMillian
- 2 - Steve Rechstchattner
- 3 - Bill McCormick
- 4 - John Burk
- 5 - Kevin Loh
- 6 - Wendall Harlow
- 7 - Louise Read
- 8 - Chris Johnson
- 9 - Eric Pauker
- 10 - Kevin Pickell
- 11 - Mark Gipson
- 12 - Geoff Coates
- 13 - Edwin Gomes
- 14 - Tony Lee
- 15 - David Demorest
- 16 - Craig Hui
- 17 - Mike Sokyka
- 18 - Frank Faugno
- 19 - Gary Lam
- 20 - Brent Neilsen
- 21 - Josh Holmes
- 22 - Frank Faugno
- 23 - Gary Lam
- 24 - Brent Neilsen
- 25 - Josh Holmes

Pause o game e pressione a seguinte seqüência: \downarrow , \times , \leftarrow , \uparrow , \uparrow , \triangle , \triangle , \rightarrow , \rightarrow , \bullet , \bullet , \square , \square , \bullet .

Abrindo todas as portas

Durante o jogo, pause e aperte rapidamente os botões: \downarrow , \times , \leftarrow , \uparrow , \uparrow , \triangle , \triangle , \rightarrow , \rightarrow , \bullet , \bullet , \square , \square , \times , \times , \uparrow , \uparrow , \triangle , \triangle , \rightarrow , \rightarrow , \bullet , \bullet , \square , \square , \times , \times , \downarrow .

Câmera aérea

Para adicionar uma nova câmera, pause o jogo e aperte rapidamente os seguintes botões: \downarrow , \times , \leftarrow , \uparrow , \uparrow , \triangle , \triangle , \rightarrow , \rightarrow , \bullet , \bullet , \square , \square , \times , \times .

Um novo ponto de vista será adicionado, segure Select e use L1 ou R1 para controlar a câmera. Para desligar esse modo, entre com o código novamente.

Refil aéreo e energia

Pause o game e pressione a seguinte seqüência: \downarrow , \times , \leftarrow , \uparrow , \uparrow , \triangle , \rightarrow , \rightarrow , \bullet , \bullet , \square , \square , \uparrow , \leftarrow , \rightarrow , \times , \times .

Super velocidade

Aumente a velocidade do seu Deep Rover com esse código. Pause o game e aperte \downarrow , \times , \leftarrow , \uparrow , \uparrow , \triangle , \triangle , \rightarrow , \rightarrow , \bullet , \bullet , R1, R2, R1, R2, R1, R2.

Desligue o Painel de Informação

Para remover essas informações da tela, pause o game e pressione a seguinte seqüência: \downarrow , \times , \leftarrow , \uparrow , \uparrow , \triangle , \triangle , \rightarrow , \rightarrow , \bullet , \bullet , \square , \times , \uparrow , \downarrow .

Carga ilimitada

Durante o jogo, pause e aperte rapidamente os botões: \downarrow , \times , \leftarrow , \uparrow , \uparrow , \triangle , \triangle , \rightarrow , \rightarrow , \bullet , \bullet , \square , \uparrow , \times , \downarrow .

TURBO PROP RACING

Truques secretos

Entre com esses códigos no lugar do seu nome:

Todos os barcos

(espaço)BOA

Modo Duke

(espaço)QAK

Barco furacão

HURR

Todas as pistas

(espaço)STR

Libera todas as pistas do dia

(espaço)DAY

Libera todas as pistas noturnas

NIT

Modo espelho (Mirror Mode)

RRIM

Pistas fractais

FRAC

Terminar corrida

WINR

V

VIRUS 2000

Todas as armas

Durante o jogo segure ao mesmo tempo \downarrow + R1 e aperte rapidamente a seguinte seqüência: \leftarrow , \leftarrow , \square , \bullet , R2, \rightarrow , \triangle e L2. Se tudo correu bem, você vai ouvir um som característico. Para entrar no menu escondido será preciso descer até o final da tela, para isso use \downarrow .

VMX RACING

Modo Disco

Durante o jogo pressione \times , \bullet , \square , \times , \times , \triangle , \triangle , \times e Select. **Mostrar coordenadas.** Enquanto você joga aperte rapidamente \downarrow , \uparrow , \leftarrow , \uparrow , \downarrow , \rightarrow , \downarrow e Select e veja as coordenadas da sua posição. **Modo Paint** Durante o jogo pressione \triangle , \times , \triangle .

\square , \square , \triangle , \bullet , \times e Select para acessar esse modo diferente. **Stunt aleatório**

Aperte rapidamente R1, R2 quando você estiver no ponto mais alto do salto.

Movimentos especiais de cada personagem:

Roland Becker - Time Fijijsaka

Primeiro giro

R1, R1, R1, R1

Tabletop

R2, R2, R2, R2

Nenhuma base

R1, R1, R2, R2

Segundo giro

R2, R2, R1, R1

Superman

R1, R2, R1, R2

Rex Emmitt - Time Ogatsu

Primeiro giro

R1, R1, R1, R1

Sacudindo o corpo

R2, R2, R2, R2

Giro de 360

R1, R1, R2, R2

Bicicleta

R2, R2, R1, R1

Rola barril

R1, R2, R1, R2

Nenhuma base

R1, R1, R1, R1

Superman

R2, R2, R2, R2

Sacudindo o corpo

R1, R1, R2, R2

Bicicleta

R2, R2, R1, R1

Jamie Duncan - Time Tsunami

Superman

R1, R1, R1, R1

Giro de 360

R1, R1, R2, R2

Tabletos

R2, R2, R1, R1

Bicicleta

R1, R2, R1, R2

Trilha sonora techno-funk

Durante o jogo aperte rapidamente \leftarrow , \downarrow , \rightarrow , \rightarrow , \leftarrow , \downarrow , \rightarrow e Select.

Veja os movimentos

Enquanto você estiver jogando aperte rapidamente \bullet , \times , \square , \bullet , \square , \triangle , \triangle , \bullet e Select.

Paisagem

Durante o jogo aperte rapidamente \uparrow , \leftarrow , \rightarrow , \rightarrow , \downarrow , \downarrow , \downarrow , \uparrow e Select.

W

WCW MAYHEM

Jogue como Am Anderson

Vença o Modo Quest For The Best no nível difícil (Hard) de dificuldade com algum lutador da classe peso-cruzador. Doug Dellinger também será liberado automaticamente.

Jogue como Eric Bichoff e Jene Okertund

Vença o Modo Quest For The Best no nível difícil (Hard) de dificuldade com algum lutador que não seja da classe peso-cruzador. Ric Flair também será liberado para você escolher

Jogue como Jimmy Hart

Vença o Modo Quest For The Best no nível difícil (Hard) de dificuldade com algum lutador peso-pesado. Rick Steiner, Wolfpac Sting e Scott Hall também serão liberados automaticamente para você escolher.

Jogue como Bam Bam Bigelow

Vença o Modo Quest For The Best no nível normal (Medium) de dificuldade com algum lutador que não seja da classe peso-cruzador. Barry Windham também será liberado para você escolher.

Jogue como Lash LeRoux

Vença o Modo Quest For The Best no nível normal (Medium) de dificuldade com algum lutador da classe peso-cruzador.

Jogue como Bobby Blayze

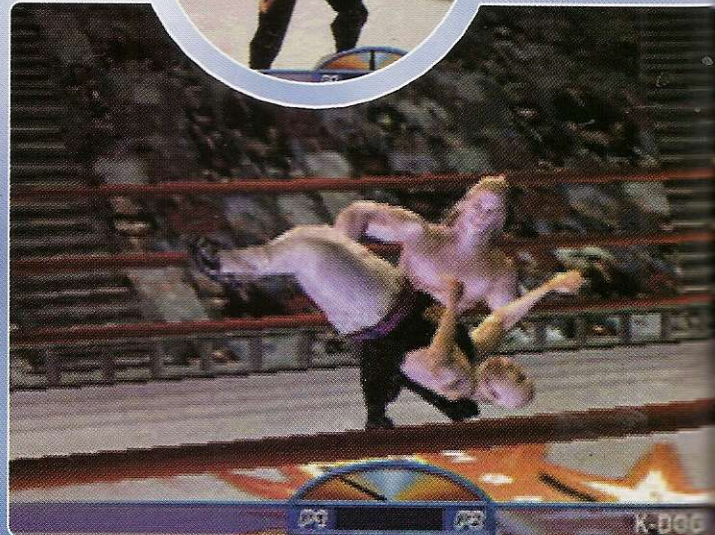
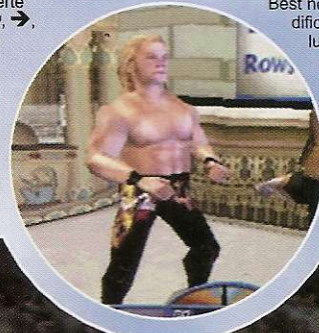
Vença o Modo Quest For The Best no nível fácil (Easy) de dificuldade com algum lutador que não seja da classe peso-cruzador.

Jogue como Bobby Eaton

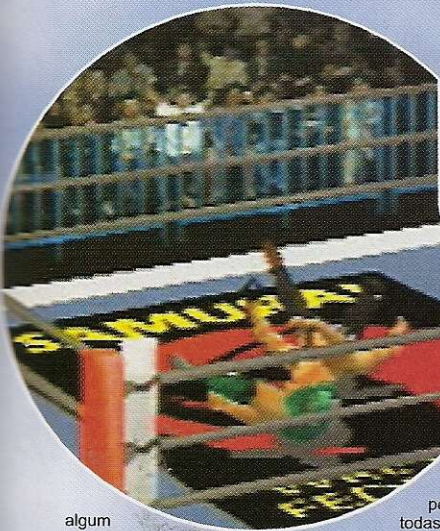
Vença o Modo Quest For The Best no nível fácil (Easy) de dificuldade com algum lutador da classe peso-cruzador.

Jogue como Sgt. Buddy Lee Parker e Sonny Onno

Vença o Modo Quest For The Best no nível fácil (Easy) de dificuldade com



WCW Mayhem



algum lutador da classe peso-pesado.

Jogue como Chris Jericho
Vença o Modo Quest For The Best jogando em todos os 13 estágios.

Estágios liberados
Para habilitar todas as fases e estágios escondidos, entre com CBCKRMS na tela de password. Feito isso, escolha o local que deseja lutar usando a opção Match Options da tela principal. Veja abaixo o nome de cada fase liberada:

- 1 - Boiler
- 2 - First Aid
- 3 - Locker
- 4 - Parking Lot
- 5 - Press
- 6 - Storage
- 7 - Ticket Office

Códigos secretos
Use as seguintes senhas na tela de password:

- Todos os lutadores
PLYHDNGYS
- Lutadores alterados
NGGDYNLN
- Classe dinâmica
PLYNTRCLSC
- Criar lutadores com atribuição máxima
MKSPRCWS
- Lutador Halloween
DPLNGRS
- Lutador Masked Rey Misterio Jr.
MSKDLTRY
- Modo Momentum Meter
PRNTMMNTM
- Aumenta graduação no ranking
CHT4DBST
- Lutador Obese Billy Kidman
NGGDYNLN
- Modo Stamina Meter (Apenas Modo Versus)
PRNTSTMN
- Modo Thursday Thunder
PLYHDNGYS
- MSKDLTRY
- Modo World War III
yKh#J\$=JQLmFs

WCW vs. THE WORLD

Uniforme diferente
Para modificar a roupa dos lutadores, selecione qualquer personagem e aperte Start rapidamente.
Personagens secretos
Vença o game no Modo League Challenge com todas as ligas. Quando você conseguir fazer isso, entre na tela de seleção dos lutadores para acessar alguns

lutadores bônus do jogo.
Jogue como Tiger Mask e The Giant Vença o jogo com todas as ligas usando Junior Heavyweight e Heavyweight. Imediatamente aparece na tela de escolha os lutadores Super Junior e Heavyweight Division. Use esses novos personagens e vença novamente todas as ligas para habilitar Tiger Mask e The Giant na tela de seleção. Escolha aleatória. Se você é bom mesmo e não tem medo de ninguém, deixe o computador escolher o seu personagem. Para isso, selecione o quadro sem lutador fixo e aperte ● para finalizar.

WING COMMANDER IV: THE PRICE OF FREEDOM
Seleção de fase

Na tela principal do game aperte rapidamente ↑, ↓, ↓, ↓ e R2 para acessar o menu secreto. Morte com um tiro Para eliminar seus inimigos rapidamente aperte ao mesmo tempo L1 + L2 + ■ em qualquer parte do jogo.

WIPEOUT

Pista secreta
Para correr na pista Firestar, selecione One Player no menu de opções e segure ao mesmo tempo: L1 + R1 + → + ■ + ● + Start. Feito isso, aperte ✕ para escolher as opções dessa pista.
Veículo diferente
Selecione One Player no menu de opções, segure simultaneamente os botões L2 + R2 + ← + Select + Start e aperte ✕ para finalizar.



X-Files

Vasculhe tudo
Clique em todos os itens da sala. Logo no começo, na sala de reunião existe um quadro de avisos. Passe o cursor por cada papel deste quadro e você verá que tudo dá para vasculhar e observar. Por menor que seja o item, vale a pena dar um clique e conferir.

Diálogos completos

A cada novo diálogo surgirá uma lista de frases que você pode falar. Não se preocupe com a ordem das falas, pois você poderá repeti-las o instante que desejar. O importante é testar todas as alternativas para tirar o máximo de pistas de cada um dos personagens.

Anote tudo

Em algumas partes do jogo os personagens e itens irão lhe exibir números, nomes e senhas. É importante que você anote tudo para poder solucionar os quebra-cabeças

do jogo, por isso tenha sempre a mão papel e caneta.

Xena: Warrior Princess

Tubarão

Na segunda fase do jogo você encontrará um tubarão preso de cabeça para baixo. Se você acertar alguns golpes no peixe gigante vários itens começarão a cair da boca dele. Alguns itens serão úteis, outros serão banais como bandeiras piratas, pranchas e até uma prancha de surfe.
Saltos

Você não precisa ficar se preocupando com a distância ou precisão do salto. Basta ficar na ponta de uma plataforma pressionar o botão ▲ e pronto, Xena atingirá a outra ponta.

Golpes em velocidade

Se você estiver correndo e pressionar os botões de chute ou golpe com a espada, Xena executará um movimento em velocidade para atingir os inimigos a frente. Esse golpe é mais forte e detona com os inimigos mais rapidamente.

Carroça

Também na segunda fase do jogo, existe um local que está sendo incendiado. Para acabar com as chamas a dica é usar a água da caixa d'água que está na plataforma. Para isso você precisa empurrar a carroça na direção da caixa, dê alguns chutes na traseira do carrinho e veja a caixa despencar e apagar com as chamas.

Invincibilidade

No menu principal do jogo pressione a seguinte sequência de botões: ↑, ↑, ↑, ●, ●, ●, ↑, →, ←. Assim Xena ficará invencível durante o jogo e você poderá chegar ao final facilmente.

Recarga automática

Pressionando a seguinte sequência de botões no menu principal ▲, ■, ▲, ■, ■, ↑, ↑, ↑, sua energia e munição será recarregada automaticamente. Isso não significa que você seja invencível, pois se você sofrer uma ataque em massa perderá muita energia.

Escudo e espada fortes

Para aumentar o poder de destruição da sua espada e conseguir uma defesa mais eficaz com o escudo, aperte no menu principal a seguinte sequência de botões: ▲, ■, ▲, ■, ■, ↑, ↑, ↑. Desta forma você precisará apenas de um golpe para detonar a maioria dos inimigos do jogo.



ZIG ZAG BALL

Energia completa

Durante o jogo, não aperte qualquer botão num período de 2 segundos e pressione rapidamente →, →, ↑, ↑, ←, ↓, ←, ✕, ●.

Portas abertas

Aguarde 2 segundos sem apertar qualquer botão e aperte rapidamente durante o jogo →.

TRICK N' SNOW BOARDER

Personagens do Resident Evil É isso mesmo. Você poderá escolher Leon, Claire e um Policial Zumbi. Durante a tela principal, pressione rapidamente ▲, ▲, ✕, ✕, ●, ●, ● e ●. Um som característico vai confirmar o truque.

TUNNEL B-1

Pular fase

Durante o jogo aperte Start, selecione a opção Continue que aparece e pressione Select para finalizar.

VAMPIRE SAVIOR EX EDITION

Jogue como Dark Gallon

Na tela de seleção de personagens, escolha Gallon e segure Select. Feito isso, aperte duas vezes o botão de soco para concluir o truque.

Jogue como Hanya ou Oboro Bishamon

Na tela de seleção de personagens, escolha Bishamon e segure Select. Feito isso, aperte duas vezes o botão de chute para concluir o truque.

Para alternar os lutadores no momento da escolha, faça o mesmo procedimento segurando o botão L2.

Jogue como Marionette

Selecione a opção "?" da tela de seleção de personagens e aperte o botão Select sete vezes. Segure agora Select por 17 segundos e aperte qualquer botão para finalizar.

Jogue como Shadow

Selecione a opção "?" da tela de seleção de personagens e aperte Select cinco vezes. Feito isso, segure Select até que Shadow seja escolhido automaticamente nessa opção aleatória.

VR BASEBALL '97

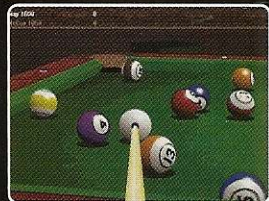
Milharal no campo

Durante a tela de créditos do jogo, aperte ■, ●, ■, ●, ▲. Você volta para a tela principal e recebe o código para habilitar esse campo extra.

VR POOL

Jogadores extras

Durante o jogo aperte rapidamente os seguintes botões: R2, R2, L1, ■, ↑.



GameShark

Por esta você não esperava: conseguimos 1084 códigos de GameShark para você detonar os jogos mais quentes do momento, do começo ao fim!

Z N O T A T A S P A R A S E S U B J U R T I F I C A S D I C I D A D E S



BOMBERMAN FANTASY RACE

GB infinito (P1)
8014873C FFFF
Stamina infinito (P1)
800100EA 0FFF
Máximo GB (P1)
8014873C 967F
8014873E 0098
Tempo 0:00:00 na volta 1
8014AB20 0000
Tempo 0:00:00 na volta 2
8014AB24 0000
Tempo 0:00:00 na volta 3
8014AB28 0000
Todos os animais (P1)
80148736 FFFF
Infinito tempo no Bonus Round
8014AB20 0C69
Máximo GB no Bonus Round
80148894 03E7

BOMBERMAN WARS

Movimentos ilimitados (Use L1 e R1)
D008ACC8 0404
80026D0E A090
D008ACC8 0408
80026D0E 8090
Bombas ilimitadas (Use L2 e R2)
D008ACC8 0402
8002C128 0000
D008ACCE 0402
8002C12A 2402
D008ACC8 0401
8002C128 FFFF
D008ACCE 0401
8002C12A 2442

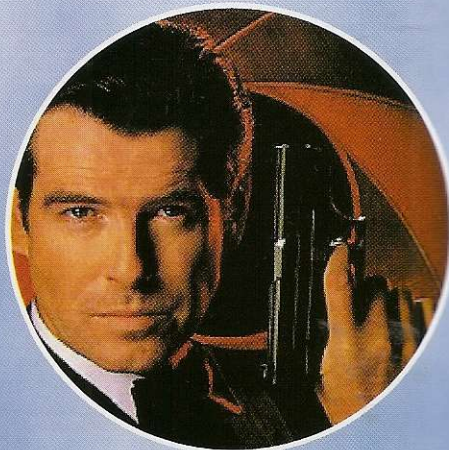
007 TOMORROW NEVER DIES

(GameShark 2.2 ou superior)

Todos os vídeos
50000A01 0000
3001E07F 0001
Todas as missões liberadas
50000A01 0000
3001E240 0001
Invincível (Todas as missões)
D0025882 A020
80025882 2400
Vidas ilimitadas
8001E096 0063
Missão 1
Invincível
800C59FC 0001
Armor ilimitado
800C5E70 0064
PK7
800EA840 EE24
PK7 ilimitado
800EA84C 03E7
PK7 turbinado
800EA868 0000
Rifle
800EA8A4 002C
Rifle não recarrega
800EA8A6 0000
800EA8B0 03E7
800EA8B2 03E7
Rifle ilimitado
800EA8B2 0063
Rifle com todas as balas
800EA8B4 03E7
Rifle turbinado
800EA8CC 0000
Rifle Sniper
800EA908 002C
Rifle Sniper não recarrega
800EA906 0000
800EA914 03E7
800EA916 03E7
Rifle Sniper ilimitado
800EA916 0063
Rifle Sniper com todas as balas
800EA918 03E7
Rifle Sniper turbinado
800EA930 0000
Laser Designator
800EA96C 0027
MedKits
800EA9D0 0025
MedKits ilimitados
800EA9DC 03E7
Esqui pólo
800EAA34 002C
Missão 2
Invincível
800B2AE0 0001
Armor ilimitado
800B2F54 0064
PK7
800D1920 EE24
PK7 ilimitado
800D182C 03E7
PK7 turbinado
800D1848 0000
Rifle
800D1984 002C
Rifle não recarrega
800D1986 0000
800D1990 03E7
800D1992 03E7

Rifle ilimitado
800D1992 0063
Rifle com todas as balas
800D1994 03E7
Rifle turbinado
800D19AC 0000
Rifle Sniper
800D19E8 002C
Rifle Sniper não recarrega
800D19E6 0000
800D19F4 03E7
800D19F6 03E7
Rifle Sniper ilimitado
800D19F6 0063
Rifle Sniper com todas as balas
800D19F8 03E7
Rifle Sniper turbinado
800D1A10 0000
MedKits
800D1AB0 0025
MedKits ilimitados
800D1ABC 03E7
Missão 3
Invincível
800BA384 0001
Armor infinito
800BA7F8 0064
PK7
800ED880 EE24
PK7 ilimitado
800ED88C 03E7
PK7 turbinado
800ED8A8 0000
Rifle
800ED8E4 002C
Rifle não recarrega
800ED9E6 0000
800ED9F0 03E7
800ED9F2 03E7
Rifle ilimitado
800ED8F2 0063
Rifle com todas as balas
800ED8F4 03E7
Rifle turbinado
800ED90C 0000
SMG 45
800ED948 EE24
SMG 45 não recarrega
800ED94A 0000
800ED954 03E7
800ED956 03E7
SMG 45 ilimitado
800ED954 0063
800ED956 0063
SMG 45 com todas as balas
800ED958 03E7
MedKits
800EDA74 0025
MedKits infinitos
800EDA80 03E7
Missão 4
Invincível
800B1DA4 0001
Armor infinito
800B2218 0064
PK7
800F5158 EE24
PK7 ilimitado
800F5164 03E7
PK7 turbinado
800F5180 0000
Rifle
800F51BC 002C

Rifle não recarrega
800F51BE 0000
800F51C8 03E7
800F51CA 03E7
Rifle ilimitado
800F51CA 0063
Rifle com todas as balas
800F51CC 03E7
Rifle turbinado
800F51E4 0000
MedKits
800F5220 0025
MedKits ilimitados
800F522C 03E7
Missão 5
Invincível
800B9B08 0001
Armor infinito
800B9F7C 0064
PK7
800FFCD4 EE24
PK7 ilimitado
800FFCE0 03E7
PK7 turbinado
800FFCFC 0000
Rifle
800FFD38 002C
Rifle não recarrega
800FFD3A 0000
800FFD44 03E7
800FFD46 03E7
Rifle ilimitado
800FFD46 0063
Rifle com todas as balas
800FFD48 03E7
Rifle turbinado
800FFD60 0000
Ação
800FFD9C 003C
800FFE64 002C
Bomba de gás ilimitada
800FFE70 03E7
Bomba de gás completa
800FFE74 03E7
Bomba de gás turbinada
800FFE8C 0000
MedKits





007 Tomorrow Never Dies



800FFE00 0025
MedKits
 800FFE0C 03E7
Missão 6
Invincível
 800B63CC 0001
Armor infinito
 800B6840 0064
PK7
 800E0880 EE24
PK7 ilimitado
 800E088C 03E7
PK7 turbinado
 800E08A8 0000
Rifle
 800E08E4 002C
Rifle não recarrega
 800E08E6 0000
 800E08F0 03E7
 800E08F2 03E7
Rifle ilimitado
 800E08F2 0063
Rifle com todas as balas
 800E08F4 03E7
Rifle turbinado
 800E090C 0000
Rifle Sniper
 800E0948 002C
Rifle Sniper não recarrega
 800E094A 0000
 800E0954 03E7
 800E0956 03E7
Rifle Sniper ilimitado
 800E0956 0063
Rifle Sniper com todas as balas
 800E0958 03E7
Rifle Sniper turbinado
 800E0970 0000
MedKits
 800E09AC 0025
MedKits ilimitados
 800E09B8 03E7
BMW - Mísseis ilimitados
 800E0A80 03E7
BMW - Mísseis turbinados
 800E0A9C 0000
Missão 7
Invincível
 800C0E44 0001
Armor infinito
 800C12B8 0064
PK7
 800E4D18 EE24
PK7 ilimitado
 800E4D24 03E7
PK7 turbinado
 800E4D40 0000
Rifle
 800E4D7C 002C
Rifle não recarrega
 800E4D7E 0000
 800E4D88 03E7
 800E4D8A 03E7
Rifle infinito
 800E4D8A 0063

Rifle com todas as balas
 800E4D8C 03E7
Rifle turbinado
 800E4DA4 0000
Rifle Sniper
 800E4DE0 002C
Rifle Sniper não recarrega
 800E4DE2 0000
 800E4DEC 03E7
 800E4DEE 03E7
Rifle Sniper ilimitado
 800E4DEE 0063
Rifle Sniper com todas as balas
 800E4DF0 03E7
Rifle Sniper turbinado
 800E4E08 0000
Dedo examinador
 800E4E44 0025
MedKits
 800E4EA8 0025
MedKits ilimitados
 800E4EB4 03E7
9mm
 800E4FD4 EE24
9mm não recarrega
 800E4FD6 0000
 800E4FE0 03E7
 800E4FE2 03E7
9mm ilimitado
 800E4FE2 0063
9mm com todas as balas
 800E4FE4 03E7
Missão 8
Invincível
 800B4C7C 0001
Armor infinito
 800B50F0 0064
PK7
 800F9700 0024
PK7 ilimitado
 800F970C 03E7
PK7 turbinado
 800F9728 0000
9mm
 800F9764 EE24
9mm não recarrega
 800F9766 0000
 800F9770 03E7
 800F9772 03E7
9mm ilimitado
 800F9772 0063
9mm com todas as balas
 800F9774 03E7
Rifle
 800F97C8 002C
Rifle não recarrega
 800F97CA 0000
 800F97D4 03E7
 800F97D6 03E7
Rifle ilimitado
 800F97D6 0063
Rifle com todas as balas
 800F97D8 03E7
Rifle turbinado
 800F97F0 0000

Ação
 800F982C 002C
MedKits
 800F9890 0025
MedKits ilimitados
 800F989C 03E7
Missão 9
Invincível
 800B699C 0001
Armor infinito
 800B6E10 0064
PK7
 800FF9C0 0024
PK7 ilimitado
 800FF9CC 03E7
PK7 turbinado
 800FF9E8 0000
Rifle
 800FFA24 002C
Rifle não recarrega
 800FFA26 0000
 800FFA30 03E7
 800FFA32 03E7
Rifle ilimitado
 800FFA32 0063
Rifle com todas as balas
 800FFA34 03E7
Rifle turbinado
 800FFA4C 0000
MedKits
 800FFA88 0025
MedKits ilimitados
 800FFA94 03E7
RL 66
 800FFAEC 002C
RL 66 ilimitado
 800FFAF8 03E7
 800FFAFA 03E7
RL 66 turbinado
 800FFB14 0000
Missão 10
Invincível
 800BAE34 0001
Armor infinito
 800BB2A8 0064
PK9
 800FB806 EE24
PK9 ilimitado
 800FB814 03E7
PK9 turbinado
 800FB830 0000
Rifle
 800FB86C 002C
Rifle não recarrega
 800FB86E 0000
 800FB878 03E7
 800FB87A 03E7
Rifle ilimitado
 800FB87A 0063
Rifle com todas as balas
 800FB87C 03E7
Rifle turbinado
 800EB894 0000
GL 40
 800FB8D0 002C
GL 40 não recarrega
 800FB8D2 0000
 800FB8DC 03E7
 800FB8DE 03E7
GL 40 ilimitado
 800FB8DE 0063
GL 40 com todas as balas
 800FB8E0 03E7
GL 40 turbinado
 800FB8F8 0000
SMG 45
 800FB934 EE24
SMG 45 não recarrega
 800FB936 0000
 800FB940 03E7
 800FB942 03E7
SMG 45 ilimitado
 800FB940 0063
 800FB942 0063
SMG 45 com todas as balas
 800FB944 03E7
MedKits
 800FB998 0025
MedKits ilimitados
 800FB9A4 03E7

ACID
Tiros infinitos 1
 800A24B2 000A
Tiros infinitos 2
 800A25B0 0009
Tempo = 00'00'00
 800A28E2 0000
 800A28E4 0000

ACTUA ICE HOCKEY
99 Pontos (Aperte L2)
 D0034B34 0001
 800C1C9E 0063

BAKUSOU DEKOTORA DENSETSU
 (Versão Japonesa)
Sem danos e velocidade máxima
 800C5334 0041
 D00EC51A EF7F
 800C5344 0041
 800C6176 003A
 800C8FAA 0E9E
 D00EC51A EFDF
 8010EEAA 7F7F
 800C6176 003A
 D00EC51A EFEF
 800C6176 003A
 D00EC51A EFFF
 800C6176 003A
Dinheiro ilimitado
 D008AA7E 0000
 8008AA7A 7FFF

BALLISTIC
Pontuação máxima
 800CAEB8 FFFF
Ativar todos os estágios
 800D7FCC 0100
 800D7FCE 002C
Bola amarela (Aperte ✕)
 D00DE58A BFFF
 800BE404 0306
Bola azul (Aperte ■)
 D00DE58A 7FFF
 800BE404 0304
Bola laranja (Aperte ●)
 D00DE58A DFFF
 800BE404 0300
Bola rosá (Aperte L1 + ✕)
 D00DE58A BBFF
 800BE404 0303
Bola azul brilhante (Press ↓ + ✕)
 D00DE58A BFBF
 800BE404 0305
Bola verde (Aperte L2 + ✕)
 D00DE58A BEFF
 800BE404 0307
Bola cinza (Aperte R1 + ✕)
 D00DE58A B7FF
 800BE404 0302
Bola amarela escura (Press R2 + ✕)
 D00DE58A BDFF
 800BE404 0301
Bola verde/cinza (Aperte ↑ + ✕)
 D00DE58A BFEF
 800BE404 0308



BARBIE-RACE & RIDE

Treino completo e fases liberadas
 800B2AEC 0100
 Vença The Beach
 300B2AEF 0001
 Vença The Meadow
 300B2AEE 0001
 Vença The Forest
 300B2AF0 0001
 Vença The Secret Ranch
 300B2AF1 0001
 Vença The Beach at Night
 300B2ADF 0001
 Vença The Meadows at Night
 300B2AE0 0001
 Vença The Forest at Night
 300B2AE1 0001
 Vença The Mountains at Night
 300B2AE2 0001
 Todos os segredos e estrelas
 (GameShark 2.2 ou superior)
 50000401 0000
 300B2ADB 0001
 Tempo ilimitado
 800132F6 2400

CAPCOM GENERATION 4

Fase War Wolf
 Bombas infinitas
 D0035C3C 0B8C
 80035BF2 0040
 800B60E8 FFFF
 Vidas ilimitadas
 D00413B0 0547
 80041320 0000
 800B60E0 FFFF
 Fase War Wolf 2
 Tempo ilimitado
 D0035C10 5D84
 301E8212 0009
 Invencibilidade (P1)
 301E8442 007F
 Bombas (P1)
 301E842E 0009
 HP ilimitado (P1)
 801E8426 2000
 Poder infinito (P1)
 301E843A 0009
 Todas as armas (P1)
 (Use L1, L2, R1 e R2 para escolher)
 D00CE6E0 0011
 301E8437 0001
 D00CE6E0 0012
 301E8437 0002
 D00CE6E0 0014
 301E8437 0003
 D00CE6E0 0018
 301E8437 0000
 Invencibilidade (P2)
 301E84FA 007F
 Bombas (P2)
 301E84E6 0009
 HP ilimitado (P2)
 801E84DE 2000
 Poder infinito (P2)
 301E84F2 0009
 Todas as armas (P2)
 (Use L1, L2, R1 e R2 para escolher)
 D00CE700 0011
 301E84EF 0001
 D00CE700 0012
 301E84EF 0002
 D00CE700 0014
 301E84EF 0003
 D00CE700 0018
 301E84EF 0000
 Vidas, velocidade e itens
 D00345E0 2850
 800345DC 0000
 800C2850 FFFF

Abalaburn**A****ABALABURN**

Modo Story
 Nível máximo
 301C3EF9 0063
 HP Máximo
 801C3E7E 270F
 Defesa Máxima
 301C3EFB 00FF
 Ataque Máximo
 301C3EFD 00FF
 301C3F01 00FF
 301C3F03 00FF
 Fase rápida
 301C3F07 00FF
 Outros Status
 801AC5E0 0090
 801AC5F0 0090
 801AC5FC 0090
 801AC604 0090
 801AC60C 0090
 801AC614 0090
 801AC620 0090
 801AC630 0090
 Modo Arcade
 HP Máximo
 801C3E7E 270F
 MP Ilimitado (P1)
 801C3E62 0005
 MP Ilimitado (P2)
 801C3F8A 0005

B**BASES LOADED '96**

Strikes ilimitados
 800CB5A8 0000
 Bolas ilimitadas
 800C971C 0100
 Strike Out direto
 D00CB5A8 0000
 800CB5A8 0002
 Anda com a bola 1
 D00C971C 0000
 800C971C 0003
 Anda com a bola 2
 D00C971C 0000
 800C971C 0002
 Anda com a bola 3
 800C971C 0000
 800C971C 0001
 Outs infinitos
 800CB564 FF00
 Vence partida 1
 D00CB564 FF00
 800CB564 FF02
 Vence partida 2
 D00CB564 FF00
 800CB564 FF01

BATMAN & ROBIN

Batman
 Energia infinita
 300CF50E 0064
 Utilidade infinita
 800CF50A 0909
 Bombas ilimitadas

800CF520 6363
 300CF522 0063
 Mísseis infinitos
 300CF523 0063
 800CF524 6363
 800CF526 6363
 800CF528 6363
 800CF52A 6363
 800CF52C 6363
 800CF52E 6363
 Mulher Gato
 Energia infinita
 300CF56E 0064
 Utilidade infinita
 800CF56A 0909
 Bombas ilimitadas
 800CF580 6363
 300CF582 0063
 Mísseis infinitos
 300CF583 0063
 800CF584 6363
 800CF586 6363
 800CF588 6363
 800CF58A 6363
 800CF58C 6363
 800CF58E 6363
 Robin
 Energia infinita
 300CF5CE 0064
 Utilidade infinita
 800CF5CA 0909
 Bombas ilimitadas
 800CF5E0 6363
 800CF5E2 0063
 Mísseis infinitos
 300CF5E3 0063
 800CF5E4 6363
 800CF5E6 6363
 800CF5E8 6363
 800CF5EA 6363
 800CF5EC 6363
 800CF5EE 6363

BATMAN FOREVER: THE ARCADE GAME

Vidas ilimitadas
 P1 800E2EE0 0005
 Energia infinita (P1)
 800E2EDC 0014
 25% de energia (P1)
 D00E2EDC 0014
 800E2EDC 0005
 50% de energia (P1)
 D00E3EDC 0014
 800E2EDC 000A
 75% de energia (P1)
 D00E2EDC 0014
 800E2EDC 000F
 Sem energia (P1)
 800E2EDC 0000
 Morte rápida (P1)
 D00E2EDC 0014
 800E2EDC 0001
 Combo completo (P1)
 800E36D2 0064
 Combo vazio (P1)
 800E36D2 0000
 Poder total em nível 3 (P1)
 800E36CC 0003
 Poder total em nível 2 (P1)
 800E36CC 0002
 Poder total em nível 1 (P1)
 800E36CC 0001
 Poder total em nível 0 (P1)
 800E36CC 0000
 Itens infinitos (P1)
 800E2F2C 0005
 Energia infinita "falsa" (P1)
 800E2F18 0069
 Contínuos ilimitados (P1)
 3002D1A0 0005
 Vidas infinitas (P2)
 800E3A8C 0005
 Energia ilimitada (P2)
 800E3A88 0014

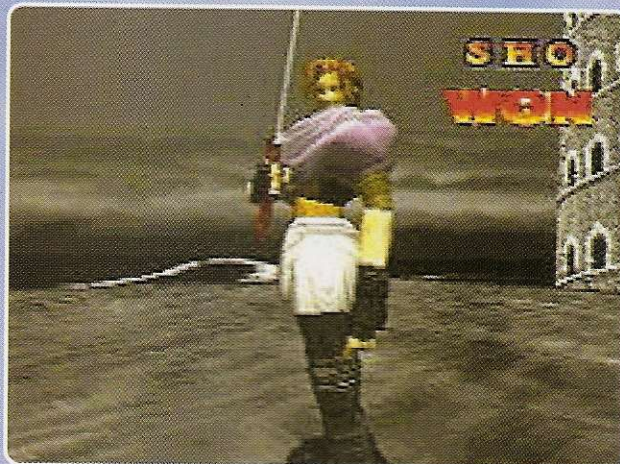
25% de energia (P2)
 D00E3A88 0014
 800E3A88 0005
 50% de energia (P2)
 D00E3A88 0014
 800E3A88 000A
 75% de energia (P2)
 D00E3A88 0014
 800E3A88 000F
 Sem energia (P2)
 800E3A88 0000
 Morte rápida (P2)
 D00E3A88 0014
 800E3A88 0014
 Combo completo (P2)
 800E427E 0064
 Combo vazio (P2)
 800E427E 0000
 Poder total em nível 3 (P2)
 800E4276 0003
 Poder total em nível 2 (P2)
 800E4278 0002
 Poder total em nível 1 (P2)
 800E4278 0001
 Poder total em nível 0 (P2)
 800E4278 0000
 Itens infinitos (P2)
 800E3AD8 0005
 Energia ilimitada "falsa"
 800E3AC4 0069
 Contínuos ilimitados (P2)
 3002D1A1 0005
 Todas as armas (P2)
 800E30B0 0008
 Poder triplo
 800E30A2 005A
 800E3850 0003

BATTLE ARENA TOSHINDEI

Energia infinita (P1)
 801BC188 0000
 75% de energia (P1)
 D01BC188 0000
 801BC188 00F6
 50% de energia (P1)
 D01BC188 0000
 801BC188 01C0
 25% de energia (P1)
 D01BC188 0000
 801BC188 0288
 Sem energia (P1)
 801BC18A 0001
 Energia infinita "falsa" (P1)
 801B82D0 00FE
 Tempo ilimitado (P1)
 801CA6E8 0B3A
 Sem armas (P1)
 801BC11C 000A
 Sem armas e pernas (P1)
 801BC11C 0005
 Apenas uma cabeça (P1)
 801BC11C 0001
 Invisível (P1)

Cool Board

801BC11C 0000
Sem armas, pernas ou corpo (P1)
801BC11C 0003
Sem arma (P1)
801BC11C 000E
Sem arma na mão direita (P1)
801BC11C 0017
Sem arma na mão esquerda (P1)
801BC11C 001C
Todas as armas completas (P1)
801BC11C 001A
Defesa e ataque automático (P1)
801BC118 0150
Vencedor com controle automático (P1)
801BC116 002F
Morre antes de acabar a luta (P1)
801BC188 0E20
Vitória automática (P1)
801BC1E8 0000
Luta antes de começar a luta (P1)
801BC1D4 0000
Sem knockout (P1)
801BC18C 0000
Salto pequeno (P1)
801BC1C0 0550
Player 1 repete os movimentos do Player 2
801BC118 0000
Cores alternativas (P1)
801BC154 0003
Cores padrões sempre (P1)
801BC154 0002
Personagem ferido (P1)
801BC196 0000
Sem movimentos especiais aéreos (P1)
801BC15C 0000
Corpo suspenso (P1)
801BC114 0001
Câmera lenta (P1)
801BC172 0000
Personagem estático (P1)
801BC170 0000
Movimentos desesperados (P1)
801BC18A 000A
801B82D0 00FE
Estatísticas (P1)
801BC15A 0001
Pulos múltiplos (P1)
801BC15E 0000
Energia ilimitada (P2)
801BC25C 0000
75% de energia (P2)
D01BC25C 0000
801BC25C 01C0
50% de energia (P2)
D01BC25C 0000
801BC25C 0288
25% de energia (P2)
D01BC25C 0000
801BC25C 0288
Sem energia (P2)
801BC25E 0001
Energia ilimitada "falsa" (P2)
801B82D2 00FE
Sem armas (P2)
801BC1F0 000A
Sem armas e pernas (P2)
801BC1F0 0005
Apenas a cabeça (P2)
801BC1F0 0001
Invencível (P2)
801BC1F0 0000
Sem arma (P2)
801BC1F0 000E
Sem arma na mão direita (P2)
801BC1F0 0017
Sem arma na mão esquerda (P2)
801BC1F0 001C
Todas as armas completas (P2)
801BC1F0 001A
Defesa automática (P2)
801BC1EC 0150
Vitória automática e ataque (P2)
801BC1EA 002F
Vitória antes de acabar a luta (P2)



801BC25C 0E20
Vitória automática (P2)
801BC2BC 0000
Luta antes de iniciar o combate (P2)
801BC2A8 0000
Sem knockout (P2)
801BC232 0000
Pulo pequeno (P2)
801BC294 0550
Cores alternadas (P2)
801BC228 0003
Cores padrões (P2)
801BC228 0002
Player 2 não causa danos em Player 1
801BC198 0000
Movimentos aéreos (P2)
801BC230 0000
Corpo suspenso (P2)
801BC1E8 0001
Câmera lenta (P2)
801BC246 0000
Não se move (P2)
801BC244 0000
Movimentos desesperados (P2)
801BC25E 000A
801B82D2 00FE
Luta como computador (P2)
801BC22E 0001
Saltos múltiplos (P2)
801BC232 0000
Para fora do ringue (P2)
801BC1C6 0000
801BC29A 0000
Sem arma e perna esquerda (P1)
801BC11C 0006
Sem arma e metade da perna (P1)
801BC11C 0009
Sem arma e pernas pela metade (P1)
801BC11C 0006

BATTLE ARENA TOSHINDEN 2

Cores diferentes (P2)
80037A98 7A2C
Cenário modificado
8005EB68 D964
Barra de energia vermelha (P1)
801C8F00 00B5
Barra de energia roxa (P1)
801C84A8 00B5
801C8F00 00B5
Poder azul completo (P2)
801EC090 0114
801EC0A0 0114
Energia ilimitada (P1)
80161474 0008
80161476 3201
8016147C 0002
8016147E 1020
Energia ilimitada (P2)
80161474 0008
80161476 3201
8016147C 0002
8016147E 1420

Energia ilimitada

80161486 2400
Poder ilimitado (P1)
80161A9C 0008
80161A9E 3201
80161AB0 000C
80161AB2 1020
801653D0 0008
801653D2 3201
801653D8 0002
801653DA 1020
80161A50 0008
80161A52 3201
80161A74 0005
80161A76 1020
8018070A 2400
Poder ilimitado (P2)
0161A9C 0008
80161A9E 3201
80161AB0 000C
80161AB2 1420
801653D0 0008
801653D2 3201
801653D8 0002
801653DA 1420
80161A50 0008
80161A52 3201
80161A74 0005
80161A76 1420
8018070A 2400
Poder ilimitado
80161ADE 2400
80161AE2 2400
801653E2 2400
80175E4E 2400
80161A8A 2400

BATTLE FORMATION

Dinheiro ilimitado (P1)
8004F862 270F
Dinheiro ilimitado (P2)
8004F8C0 240F

BATTLEMAGE

Mana preta ilimitada
800A1A34 0009
Mana azul ilimitada
800A1A20 0009
Mana vermelha ilimitada
800A1A48 0009
Mana verde ilimitada
800A1A5C 0009
Mana branca ilimitada
800A1A0C 0009
Energia infinita (P1)
800A1A8A 0098

BEATMANIA

Modo Training e Free liberados
Disco 1
800B33B8 0000
800B33BA 0000
Disco 2

KILLING ZONE

Energia ilimitada (P1)
8008B9B0 0100
Sem energia (P1)
8008B9B0 0000
Energia ilimitada (P2)
800C85C4 0100
Sem energia (P2)
800C85C4 0000
Tempo infinito
8008B800 0063

KING OF FIGHTERS 96

Energia ilimitada (P1)
8005F08C 0067
Energia ilimitada (P2)
8005F26C 0067
Poder completo (P1)
8005F04A 3F40
Poder completo (P2)
8005F22A 3F40
Tempo Infinito
80087984 0060

KING OF FIGHTERS KYO

HP Infinito (P1)
8015A0AC 0080
Poder máximo (P1)
8015A0A8 0080
8015A0AA 0080
Computador morte rápida
8015A1AC 0000
Computador sem poder
8015A1A8 0000
VS Mode
Poder máximo (P1)
80131083 0090
HP Infinito (P1)
8013108C 0080
Poder máximo (P2)
80131188 0080
HP Infinito (P2)
8013118C 0080
Todos os caracteres
800AAD9C FFFF
800AAD9E FFFF
800AADAA FFFF

KING'S FIELD

(Versão Japonesa)
Infinite HP
80016664 0000
80016666 0000
8002358A 0000
MP Ilimitado
800193B2 0000
800156AA 0000
Dinheiro Infinito
800A07AC 423F
800A07AE 000F
EXP Máximo
80016090 0000



KONAMI 80'S ARCADE GALLERY

Ativar códigos
 D0013FD2 1440
 80013FD2 1000
 Jogo Pooyan
 Vidas ilimitadas
 300CDC18 0005
 Jogo Scramble
 Combustível infinito
 300C9415 00FF
 Vidas ilimitadas (P1)
 800C9458 0005
 Vidas ilimitadas (P2)
 800C9498 0005
 Jogo Kungfu
 Energia infinita
 800CA39C 0008
 Jogo Rock'n Rope
 Vidas ilimitadas
 800CA3D0 0005
 Shao-ling's Road
 Vidas ilimitadas
 800C7D88 0005
 Jogo Circus Charlie
 Vidas ilimitadas (P1)
 300C7590 0005
 Vidas ilimitadas (P2)
 300C7610 0005
 Jogo Super Contra
 Combustível infinito
 300CD415 00FF
 Vidas ilimitadas (P1)
 800CD458 0005
 Vidas ilimitadas (P2)
 800CD498 0005
 Jogo Time Pilot
 Vidas ilimitadas (P1)
 300D0020 0005
 Vidas ilimitadas (P2)
 300D0030 0005
 Jogo Gyuss
 Vidas ilimitadas
 300CE930 0004

LEGEND OF HEROES 1 & 2

(Versão Japonesa)
 Legend of Hero 1
 Todos os personagens
 80115774 FFFF
 801157E0 FFFF
 8011584C FFFF
 801158B8 FFFF
 Dinheiro ilimitado
 801086B8 E0FF
 801086BA 05F5
 Legend of Hero 2
 Dinheiro ilimitado
 800E4134 E0FF
 800E4136 05F5
 Todos os personagens
 800F1004 FFFF
 800F1070 FFFF
 800F1148 FFFF
 800F10DC FFFF



800B33BC 0000
 800B33BE 0000
 Modo Auto Play Ver. 1
 CPU Auto Play (P1)
 800C33A8 0001
 CPU Auto Play(P2)
 800C33A8 0002
 1P & 2P CPU Auto Play
 800C33A8 0003
 Auto Play Ver. 2
 D008FEA0 0101
 800C33A8 0001
 D008FEA0 0102
 800C33A8 0002
 D008FEA0 0103
 800C33A8 0003
 Pontuação 999999 (P1)
 800C33D8 000F
 800C33DA 423F
 Pontuação 999999 (P2)
 800C33DC 000F
 800C33DE 423F

BEATMANIA APPEND 3RD MIX

20 Músicas liberadas
 800B1E04 000F
 300B1E06 0000
 HP ilimitado
 800C1E58 0039
 800C1E08 0039
 800C1E0C 0039
 8 Modos secretos
 00B1ED2 0301

BEATMANIA APPEND 4TH MIX

(GameShark 2.4)
 Ativar códigos
 (Uso obrigatório)
 D01BD672 1040
 801BD672 1000
 Todos os sons
 8009482C 000F
 8009482E 0000
 80094830 F000
 Máximo de 8 (P1)
 009E1C4 15F0

BEATMANIA APPEND GOTTAMIX

Ativar códigos
 (Uso obrigatório)
 D0180EB0 03BE
 80180EB0 0000
 D0180EB2 0C07
 80180EB2 0000
 Barra máxima (P1)
 800C18E8 0072
 Todos os sons
 800B1894 0000
 800B1896 0000
 Seleção dos modos
 Modo 1
 800B1872 0001
 Modo 2
 800B1872 0002
 Modo 3
 800B1872 0003
 Todas as canções
 300B2230 0015
 300B2350 0004
 300B2354 0005
 300B2358 0006
 300B235C 0007
 300B2360 0008
 300B2364 0009
 300B2368 000A
 300B236C 000B
 300B2370 000C
 300B2374 000D
 300B2378 000E
 300B237C 000F
 300B2380 0010
 300B2384 0011
 300B2388 0012
 300B238C 0013
 300B2390 0014
 300B2394 0015
 300B2398 0016
 300B239C 0017
 300B23A0 0003

BURGER BURGER 2

(GameShark 2.4)
 Dinheiro máximo
 801739C8 CA00
 801739CA 3B9A

C

COMMAND & CONQUER

Disco GDI
 Dinheiro ilimitado
 8011B964 FFFF
 Ataque aéreo
 300D5548 0032
 8011B8B8 0007
 Canhão de íons
 300D5549 0033
 8011B89C 0007
 Ataque nuclear
 300D554A 0034
 8011B8D4 0017
 Poder ilimitado
 8011B984 FFFF
 Construções
 Velocidade rápida
 8011B97C FFFF
 Unidades básicas
 8011B974 FFFF
 Veículos
 8011B978 FFFF
 Base aérea
 8011B970 FFFF
 Configuração de construção
 Unidades básicas
 800D54EC 0302
 800D54EE 0504
 800D54F0 0706
 800D54F2 0A09
 800D54F4 0F0D
 800D54F6 1110
 800D54F8 1412
 800D54FA 1715
 infantaria
 800D5502 1900
 800D5504 1A1C
 800D5506 1E1F
 Veículos
 800D551A 2721
 800D551C 2625
 800D551E 2A28
 800D5520 2D2C
 800D5522 002E
 Ataque aéreo
 800D5530 2F00
 800D5532 0031
 Disco NOD
 Dinheiro ilimitado
 8011C04C FFFF
 Ataque aéreo
 300D5548 0032
 8011BFA0 0007
 Canhão de íons
 300D5549 0033
 8011BF84 0007
 Ataque nuclear
 300D554A 0034
 8011BFBC 0017
 Poder ilimitado
 8011C06C FFFF
 Construções
 Velocidade rápida
 8011C064 FFFF
 Unidades
 8011C05C FFFF
 Veículos
 8011C060 FFFF
 Base aérea
 8011C058 FFFF
 Disco Both
 Menu Covert Ops
 D012FFB4 0100
 801838BC 0007
 Energia ilimitada
 800323D4 C000
 800323D6 0C07
 801F0000 0055
 801F0002 9201
 801F0006 2400

801F0008 FFF7
 801F000A 2421
 801F000C 0002
 801F000E 1420
 801F0012 2400
 801F0014 0004
 801F0016 27FF
 801F0018 0008
 801F001A 03E0
 801F001E 2400

COOL BOARDERS 4

Pontuação máxima
 800A1FC8 FFFF
 800A1FCA 000E
 Tempo perfeito
 8004D32A 2400
 Todas as montanhas
 3006757C 00FF
 Modo Trick Master com dificuldades
 3006757D 00FF
 8006757E FFFF
 Todos os campeonatos
 Vermont
 30067580 00FF
 30067587 00FF
 Colorado
 30067581 00FF
 30067588 00FF
 France
 30067582 00FF
 30067589 00FF
 Japan
 30067583 00FF
 3006758A 00FF
 Alaska
 30067584 00FF
 3006758B 00FF
 Todas as opções avaliadas
 (GameShark 2.2 ou superior)
 50000402 0000
 8006757C FFFF
 30067584 00FF
 50000202 0000
 80067587 00FF
 80067588 FFFF

GRAND THEFT AUTO 2

Energia infinita
 80145A9A 0064
 Vidas infinitas
 80120008 0063
 Dinheiro máximo
 8011FD0C 967F
 8011FD0E 0098
 Bonus e Kill Frenzy ilimitados
 800A419A 2400
 Sem polícia
 80145A8E 0000
 Mais polícia
 80145A8E 2EE0
 Sem mortes
 8012A870 0000
 Maior número de mortes
 8012A870 FFFF
 Códigos para as armas
 Pistola
 D0164D6C 0000
 80164D6C 03E7
 Pistola (Kill Frenzy)
 D0164D6C 0000
 80164D6C FFFF
 S-Uzi
 D0164D94 0000
 80164D94 03E7
 S-Uzi (Kill Frenzy)
 D0164D94 0000
 80164D94 FFFF
 Lança-foguetes
 D0164DBC 0000
 80164DBC 03E7
 Lança-foguetes (Kill Frenzy)
 D0164DBC 0000
 80164DBC FFFF
 Zapper
 D0164DE4 0000
 80164DE4 03E7
 Zapper (Kill Frenzy)
 D0164DE4 0000
 80164DE4 FFFF



Grand Theft Auto 2

Coquetel
 Molotov
 D0164E0C 0000
 80164E0C 03E7
 Coquetel Molotov (Kill Frenzy)
 D0164E0C 0000
 80164E0C FFFF
 Granadas
 D0164E34 0000
 80164E34 03E7
 Granadas (Kill Frenzy)
 D0164E34 0000
 80164E34 FFFF
 Shotgun
 D0164E5C 0000
 80164E5C 03E7
 Shotgun (Kill Frenzy)
 D0164E5C 0000
 80164E5C FFFF
 Tazer
 D0164E84 0000
 80164E84 03E7
 Tazer (Kill Frenzy)
 D0164E84 0000
 80164E84 FFFF
 Lança-chamas
 D0164EAC 0000
 80164EAC 03E7
 Lança-chamas (Kill Frenzy Ammo)
 D0164EAC 0000
 80164EAC FFFF
 Códigos especiais
 (GameShark 3.0 ou superior)
 Todas as armas
 D0164D6C 0000
 50000B28 0000
 80164D6C 03E7
 Todas as armas (Kill Frenzy Ammo)
 D0164D6C 0000
 50000B28 0000
 80164D6C FFFF
 Áreas liberadas
 80024F24 0003
 Áreas bônus liberadas
 D0024F1C 0000
 80024F1C 0001
 80024F28 0009
 Invencível
 30026348 0001
 Todas as áreas
 30026349 0001
 Sem polícia
 3002634A 0001
 Multiplicador 5X
 3002634B 0001
 10 milhões de pontos
 3002634C 0001
 Todas as armas
 3002634E 0001
 Inimigo do Estado
 3002634F 0001

Vidas infinitas
 D01BEAC6 0035
 8001E060 0102
 Pontuação máxima
 8001E056 FFFF
 Kung Fu 2
 Energia infinita
 8001E100 2424
 Invencibilidade
 D01BEAC6 0020
 3001E29E 00FF
 Vidas infinitas
 D01BEAC6 0020
 3001E055 000A
 Super Cobra
 Vidas infinitas
 8008FAE6 9C9C
 Invencibilidade
 D01BEAC6 0049
 8001E50E 0000
 Combustível ilimitado
 D01BEAC6 0049
 8001E51C 011F
 Gradius 2
 Vidas infinitas
 8001E200 0102
 Invencibilidade
 D01BEAC6 0065
 3001E400 0001
 Magical Trees
 Vidas infinitas
 D01BEAC6 0013
 3001E050 0006
 Athletic Land
 Tempo infinito
 D01BEAC6 0007
 3001E055 0039
 Vidas infinitas
 D01BEAC6 0007
 3001E050 0004
 Twin Bee
 Invencibilidade (P1)
 D01BEAC6 0053
 3001E097 00FF
 Vidas ilimitadas (P2)
 D01BEAC6 0053
 3001E073 0099

L

LEGEND OF HEROES 4

Rosa infinita
 801F3440 967F
 801F3442 0098
 Pisc ilimitado
 80095C58 967F
 80095C5A 0098
 Todos os personagens
 B0D00002 00000001
 801F33F8 6301
 Personagem principal
 Máximo poder
 3007BA30 0063
 Magia máxima
 3007BA31 0063
 HP Máximo
 8007BA32 03E7
 MP Máximo
 8007BA34 03E7
 HP2 Máximo
 8007BA36 03E7
 MP2 Máximo
 8007BA38 03E7
 Máximo ataque
 3007BA3A 00FF
 Defesa máxima
 3007BA3B 00FF
 Máximo de mortes
 3007BA3C 00FF
 Máximo poder em movimento
 3007BA3D 00FF
 Máximo ataque mágico
 3007BA3E 00FF
 Defesa máxima mágica
 3007BA3F 00FF
 Máximo conhecimento
 3007BA40 00FF
 Máximo movimento

3007BA41 00FF
 Modificar as armas
 Segundo personagem
 Máximo poder
 3007BA58 0063
 Magia máxima
 3007BA59 0063
 HP Máximo
 8007BA5A 03E7
 MP Máximo
 8007BA5C 03E7
 HP2 Máximo
 8007BA5E 03E7
 MP2 Máximo
 8007BA60 03E7
 Máximo ataque
 3007BA62 00FF
 Defesa máxima
 3007BA63 00FF
 Máximo de mortes
 3007BA64 00FF
 Máximo poder em movimento
 3007BA65 00FF
 Máximo ataque mágico
 3007BA66 00FF
 Máxima defesa mágica
 3007BA67 00FF
 Máximo conhecimento
 3007BA68 00FF
 Máximo movimento
 3007BA69 00FF
 Poder total para o terceiro personagem
 3007BA80 0063

LITTLE BIG Adventure

(Versão Japonesa)
 Energia ilimitada
 800D93D6 0032

LUNAR 2

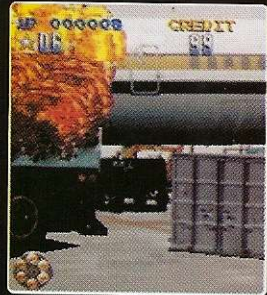
(Versão Japonesa)
 Lute na fase seguinte
 800895F4 FFFF
 Máximo dinheiro
 800895D8 FFFF
 Dinheiro ilimitado
 80088544 967F
 80088546 0098
 Sem inimigos
 (Aperte L2 + Select)
 Correndo (Aperte R2 + Select)
 D0088F00 1001
 80000700 0001
 D0088F00 1002
 80000700 0000
 D0000700 0001
 80088FD0 0063
 D0000700 0001
 80088FA0 0063
 Primeiro personagem
 HP Máximo
 80081DFC 03E7
 80081DFE 03E7
 MP Máximo
 80081E00 03E7
 80081E02 03E7
 Nível Máximo
 80081DF0 0063
 EXP Máximo
 80081DF4 967F
 80081DF6 0098
 EXP=1
 80081DF8 0001
 80081DFA 0000
 Todos os Status
 80081E04 03E7
 80081E06 03E7
 80081E08 03E7
 80081E0A 03E7
 80081E0C 03E7
 80081E0E 03E7
 80081E10 03E7
 80081E12 03E7
 80081E14 03E7
 Itens infinitos
 80198224 0063
 Todos os caracteres
 HP Máximo
 B00700C4 0000
 80081DFC 03E7

LEMMINGS

Alpinistas ilimitados
 8005B1E0 0010
 Boiadores ilimitados
 8005B1E4 0010
 Bombas infinitas
 8005B1E8 0010
 Construtores 1 infinitos
 8005B1EC 0010
 Construtores 2 infinitos
 8005B1F0 0010
 Bashers ilimitados
 8005B1F4 0010
 Minas ilimitadas
 8005B1F8 0010
 Diggers infinitos
 8005B1FC 0010
 Lemmings completam a fase
 8005B1B4 0001

LET'S GO BY TRAIN

(Versão Japonesa)
 Máximo de pessoas
 800535D0 03E7
 Tempo ilimitado quando você parar
 800276BA 8C22
 Tempo ilimitado na estação
 8001E9DE 8C22
 100 Pontos extras
 801F4CC0 0064
 Anda muito rápido (Aperte R1)
 D0053250 0008
 800692A6 42FF
 Maior dano (Aperte R2)
 D0053250 0002
 800692A6 0000
 74 km/h (Aperte L1)-
 D0053250 0004
 800692A6 41A5
 44 km/h (Aperte L2)
 D0053250 0001
 800692A6 4145
 Parada automática no Stopping Point
 D00531D8 0000
 800692A6 0000



LETHAL ENFORCERS 1 & 2

Vidas infinitas (P1)
 80078C3C 0009
 Balas infinitas (P1)
 80078C38 0016
 Vidas infinitas (P2)
 80078C70 0009
 Balas infinitas (P2)
 80078C6C 0016
 Créditos ilimitados
 80078C2C 001D

LINDA 3: CUBE AGAIN

(Versão Japonesa)
 Dinheiro ilimitado
 800B91B0 FFFF
 800B91E2 00FF
 Defesa 999
 80196FDC 03E7
 Ofensa 999
 800C213C 03E7
 Fase rápida
 800C20E0 FFFF

K

KONAMI ANTIQUES MSX
 COLLECTIONS VOL. 2
 Knightmare



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

LMA MANAGER

(Versão Européia)
 Dinheiro infinito nas seguintes cidades
 Wimbledon
 8018FF14 E100
 8018FF12 05F5
 Manchester United
 8018F41C E100
 8018F41E 05F5
 Arsenal
 8018E7EC E100
 8018E7EE 05F5
 Aston Villa
 8018E924 E100
 8018E926 05F5
 West Ham Utd
 8018FD0C E100
 8018FDDE 05F5
 Tottenham Hotspur
 8018FB6C E100
 8018FB6E 05F5
 Leicester City
 8018F1AC E100
 8018F1AE 05F5
 Newcastle Utd
 8018F68C E100
 8018F68E 05F5
 Derby County
 8018EE04 E100
 8018EE06 05F5
 Watford
 8018FCA4 E100
 8018FCA6 05F5
 Bradford City
 8018EA5C E100
 8018EA5E 05F5
 Chelsea
 8018EB94 E100
 8018EB96 05F5
 Everton
 8018EF3C E100
 8018EF3E 05F5
 Coventry City
 8018ECCC E100
 8018ECCE 05F5
 Southampton
 8018F8FC E100
 8018F8FE 05F5
 Leeds Utd
 8018F074 E100
 8018F076 05F5
 Liverpool
 8018F2E4 E100
 8018F2E6 05F5
 Middlesbrough
 801935EC E100
 801935EE 05F5
 Sheffield Wednesday
 8018F554 E100
 8018F556 05F5
 Sunderland
 8018FA34 E100
 8018FA36 05F5

LODE RUNNER: THE LEGEND RETURNS

Vidas ilimitadas (P1)
 800CB384 0005
 Vidas ilimitadas (P2)
 800CB398 0005

METAL GEAR SOLID

99 Diazepam
 800B4E00 0063
 800B4E16 0063
 Recarregar arma imediatamente
 800AB9EC 001E
 800ABA04 001E
 Mission Impossible
 Energia infinita
 8008FE04 00FF
 Todas as armas e munição
 800454AA 2400
 Todas as missões liberadas

CONTINUA...

B00700C4 0000
 80081DFE 03E7
 MP Máximo
 B00700C4 0000
 80081E00 03E7
 B00700C4 0000
 80081E02 03E7
 Nível Máximo
 B00700C4 0000
 80081DF0 0063
 EXP Máximo
 B00700C4 0000
 80081DF4 967F
 B00700C4 0000
 80081DF6 0098
 EXP=1
 B00700C4 0000
 80081DF8 0001
 B00700C4 0000
 80081DFA 0000
 Todos os Status
 B00700C4 0000
 80081E04 03E7
 B00700C4 0000
 80081E06 03E7
 B00700C4 0000
 80081E08 03E7
 B00700C4 0000
 80081E0A 03E7
 B00700C4 0000
 80081E0C 03E7
 B00700C4 0000
 80081E0E 03E7
 B00700C4 0000
 80081E10 03E7
 B00700C4 0000
 80081E12 03E7
 B00700C4 0000
 80081E14 03E7
 Todos os Itens
 B1000024 0000
 80198224 0063

P

PSYCHIC FORCE

HP ilimitado (P1)
 8010AC54 03E8
 HP ilimitado (P2)
 8010AD98 03E8
 Poder ilimitado (P1)
 8010AC56 0192
 Poder ilimitado (P2)
 8010AD9A 0192

PULL RILLA

Vidas Infinitas (P1)
 800BF03A 0004
 Vidas Infinitas (P2)
 800BF0B6 0004
 HP ilimitado (P1)
 800BF038 000C
 HP ilimitado (P2)
 800BF0B4 000C
 Magia ilimitada (P1)
 800BF03C 0005
 Magia ilimitada (P2)
 800BF0B8 0005

PUBBLE BUBBLE 3 DX

Sempre com ponteiro
 D0053208 0002
 80053208 0082

S

SABRE MARIONETTE J BATTLE

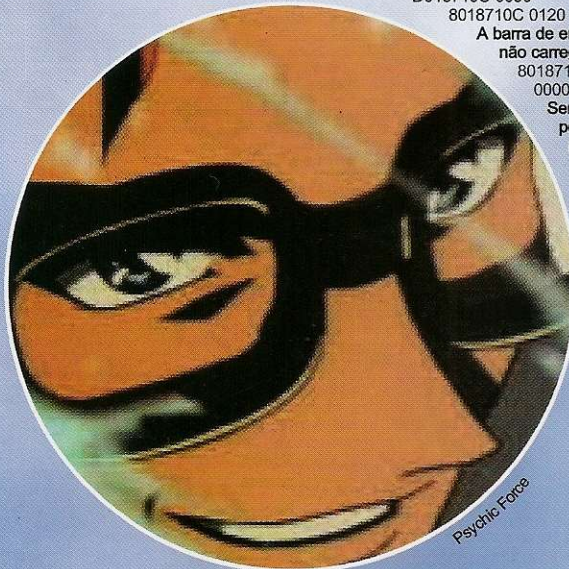
Sabres
 Energia ilimitada (P1)
 800A38E8 0074
 800A3DA0 0074
 Energia ilimitada (P2)
 800A38EC 0074
 800A3DA4 0074
 Poder infinito (P1)
 800A30A8 0040
 800E4920 0040
 Poder infinito (P2)
 800A30AC 0040
 800E4924 0040
 Tempo ilimitado
 800A3F98 0DEA

STREET FIGHTER ALPHA

Energia ilimitada (P1)
 8018710C 0090
 Sem energia (P1)
 8018710C 0000
 75% de energia (P1)
 D018710C 0090
 8018710C 006C
 50% de energia (P1)
 D018710C 0090
 8018710C 0048
 25% de energia (P1)
 D018710C 0090
 8018710C 0024
 150% de energia (P1)
 D018710C 0090
 8018710C 00D8
 200% de energia (P1)
 D018710C 0090

8018710C 0120
 A barra de energia não carrega (P1)
 8018717E 0000
 Sempre poder nível 1 (P1)

8018717E 0030
 Sempre poder nível 2 (P1)
 8018717E 0060
 Sempre poder nível 3 (P1)
 8018717E 0090
 Movimentos especiais no ar (P1)
 801870F2 0000
 Seleção aleatória para Ryu (P1)
 801872E4 0090
 Seleção aleatória para Akuma ou M. Bison (P1)
 801872DE 0090
 Escolha aleatória muito rápida (P1)
 801872E0 0090
 Invisível (P1)
 801B3724 0000
 Poder infinito (P1)
 801877F8 0000
 Energia ilimitada (P2)
 801873D4 0090
 Sem energia (P2)
 801873D4 0000
 75% de energia (P2)
 D01873D4 0090
 801873D4 006C
 50% de energia (P2)
 D01873D4 0090
 801873D4 0048
 25% de energia (P2)
 D01873D4 0090
 801873D4 0024
 150% de energia (P2)
 D01873D4 0090
 801873D4 00D8
 200% de energia (P2)
 D01873D4 0090
 801873D4 0120
 A barra de energia não carrega (P2)
 80187446 0000
 Sempre poder nível 1 (P2)
 80187446 0030
 Sempre poder nível 2 (P2)
 80187446 0060
 Sempre poder nível 3 (P2)
 80187446 0090
 Seleção aleatória para Ryu (P2)
 801875AC 0090
 Seleção aleatória para Akuma ou M. Bison (P1)
 801875A6 0090
 Escolha aleatória muito rápida (P1)
 801875A8 0090
 Invisível (P2)
 801B3218 0000
 Poder infinito (P2)
 80187AC0 0000
 Tempo ilimitado para seleção do lutador
 801E0C98 0000
 Tempo ilimitado
 80194294 6300
 Os dois jogadores andam para qualquer lado
 801871CE 0000
 80187496 0000
 Multi-Fireballs (P1)
 801871D0 0000
 801871D2 0000
 Multi-Fireballs (P2)
 80187498 0000
 8018749A 0000
 Fireballs congelados
 80198930 0000
 801989A2 0000
 8019890E 0000
 8019887A 0000
 801907E6 0000
 80198752 0000
 801986BE 0000
 8019862A 0000
 Ataque turbo (P1)
 801871B2 6000
 801871B2 6000
 801871B4 6000
 801871D4 6000
 801871D6 6000
 801871DA 6000
 Ataque turbo (P2)
 8018747A 6000



Street Fighter Alpha



8018747A 6000
 8018747C 6000
 8018749C 6000
 8018749E 6000
 801874A2 6000
Velocidade turbinada
 801942A0 000F
Alguns movimentos no ar (P1)
 801870F2 0000
Alguns movimentos no ar (P2)
 801873BA 0000
Invisível durante a seqüência de golpes (P1)
 801B3724 0000
Invisível durante a seqüência de golpes (P2)
 801B3218 0000
Sem danos para Fireballs
 80198A36 0000
 801989A2 0000
 8019890E 0000
 8019887A 0000
 801907E6 0000
 80198752 0000
 801986BE 0000
 8019862A 0000
Dificuldade nível 1
 80158B7C 0000
Dificuldade nível 2
 80158B7C 0100
Dificuldade nível 3
 80158B7C 0200
Dificuldade nível 4
 80158B7C 0300
Dificuldade nível 5
 80158B7C 0400
Dificuldade nível 6
 80158B7C 0500
Dificuldade nível 7
 80158B7C 0600
Dificuldade nível 8
 80158B7C 0700
Danos nível 1
 80158B84 0100
Danos nível 2
 80158B84 0101
Danos nível 3
 80158B84 0102
Danos nível 4
 80158B84 0103
Velocidade normal
 80158B86 0101
Velocidade Turbo 1
 80158B86 0102
Velocidade Turbo 2
 80158B86 0103
Escolha a velocidade depois de escolher seu personagem
 80158B86 0100
Velocidade nível 1
 801492A0 0000
Velocidade nível 2
 801492A0 0001
Velocidade nível 3
 801492A0 0002
Velocidade nível 4
 801492A0 0003

Velocidade nível 5
 801492A0 0004
Velocidade nível 6
 801492A0 0005
Velocidade nível 7
 801492A0 0006
Velocidade nível 8
 801492A0 0007
Velocidade nível 9
 801492A0 0008
Velocidade nível 10
 801492A0 0009
Velocidade nível 11
 801492A0 000A
Velocidade nível 12
 801492A0 000B
Velocidade nível 13
 801492A0 000C
Velocidade nível 14
 801492A0 000D
Velocidade nível 15
 801492A0 000E
Modifique o personagem (P1)
 Ryu
 80187162 0000
 Ken
 80187162 0001
 Akuma
 80187162 0002
 Charlie
 80187162 0003
 Chun Li
 80187162 0004
 Adon
 80187162 0005
 Sodom
 80187162 0006
 Guy
 80187162 0007
 Birdie
 80187162 0008
 Rose
 80187162 0009
 M.Bison
 80187162 000A
 Sagat
 80187162 000B
 M.Bison
 80187162 000C
Modifique o personagem (P2)
 Ryu
 8018742A 0000
 Ken
 8018742A 0001
 Akuma
 8018742A 0002
 Charlie
 8018742A 0003
 Chun Li
 8018742A 0004
 Adon
 8018742A 0005
 Sodom
 801872A 0006
 Guy
 8018742A 0007
 Birdie

8018742A 0008
 Rose
 8018742A 0009
 M.Bison
 8018742A 000A
 Sagat
 8018742A 000B
 Ken
 8018742A 000C
Movimentos especiais logo quando salta (P2)
 801873BA 0000
Fireballs paralizados
 80198A36 0000
Teleporte usando o botão L1 (P1)
 D018F128 0001
 801870CA 016B
Teleporte usando o botão L2 (P2)
 D018F132 0001
 80187392 016B
Jogador 2 como CPU com a segunda roupa
 80187450 0001

SUPER ROBOT WAR F

(Versão Japonesa)
Dinheiro infinito
 8019BA6A 967F
 8019BA6C 0098
Escolha todos os demos
 801476F2 8000
Abra todas as galerias
 801476B8 FFFF
 801476BA FFFF
 801476BC FFFF
 801476BE FFFF
 801476C0 FFFF
 801476C2 FFFF
 801476C4 FFFF
 801476C6 FFFF
 801476C8 FFFF
 801476CA FFFF
 801476CC FFFF
 801476CE FFFF
 801476D0 FFFF
 801476D2 FFFF
 801476D4 FFFF
 801476D6 FFFF
 801476D8 FFFF
 801476DA FFFF
 801476DC FFFF
 801476DE FFFF
Veja a estória dos personagens 100%
 B02C0002 0000
 80147678 FFFF
Avança a fase com o ataque
 8007C77A A4A0
HP Ilimitado
 80095A80 2800
 80095A82 0800
 80095A84 0000
 80095A86 0000
 8000A000 0002
 8000A002 9046
 8000A004 0001
 8000A006 2407
 8000A008 0003
 8000A00A 10C7
 8000A010 0016
 8000A012 A443
 8000A014 8014
 8000A016 3C02
 8000A018 56A2
 8000A01A 0802
EN Máximo
 8009290A 9462
 80095B1E 9482
 80078776 9043
 80080B3A 9464
Todos os itens
 8019BB36 0909
 8019BB38 0909
 8019BB3A 0909
 8019BB3C 0909
 8019BB3E 0909
 8019BB40 0909
 8019BB42 0909
 8019BB44 0909
 8019BB45 0909

8008FA8C 00FF
 8008FB10 FFFF
Ativar super pulo
 8008FC14 0001
Desativar super pulo
 8008FC14 0000
Ativar câmera lenta
 8008E9D0 FFFF
 8008E9D2 FFFF
Desativar câmera lenta
 8008E9D0 0001
 8008E9D2 0000
Ativar turbo
 8008E9D0 0004
Desativar turbo
 8008E9D0 0001
Ativar Stupid Mode
 8008FADC 0001
Desativar Stupid Mode
 8008FADC 0000

METAL GEAR SOLID

(Versão Japonesa)
Vidas infinitas
 800B4DAE 0600
 800B4DB0 0600
Oxigênio infinito (Aperte R1)
 D00AB950 0008
 800ABA34 03E7
Modo Fantasma
 D00B4DB8 0000
 800ABA10 0000
Obtenha os itens C.box A
 800B4DE6 0001
C.box B
 800B4DE8 0001
C.box C
 800B4DEA 0001
Therm.g
 800B4DEE 0001
Gas Mask
 800B4DF0 0001
Stealth
 800B4DF6 0001
Bandana
 800B4DF8 0001
Câmera
 800B4DFA 0001
Detector
 800B4E08 0001
Mo Disc
 800B4E0A 0001
Socom Pistol
 800B4DBA 03E7
 800B4DCE 03E7
Famas
 800B4DBC 03E7
 800B4DD0 03E7
Granadas
 800B4DBE 03E7
 800B4DD2 03E7
Nikita
 800B4DC0 03E7
 800B4DD4 03E7
 800B4DC2 03E7
 800B4DD6 03E7
C4
 800B4DC6 03E7
 800B4DDA 03E7
Granadas Stun
 800B4DC8 03E7
 800B4DDC 03E7
Granadas Chaff
 800B4DCA 03E7
 800B4DDE 03E7
Rifle Sniper
 800B4DCC 03E7
 800B4DE0 03E7
99 Tiros
 800B4DFC 0063
 800B4E12 0063
99 Kits médicos
 800B4DFE 0063
 800B4E14 0063



N O S T R O S D I C A S P A R A J U G U R U S &

PGA TOUR 98

Apenas um tiro gravado
 800906C8 0001
 800907AC 0001
 800BAE38 0100

PHOTO GENIC

TP Ilimitado
 8009CCFE 03E7
 8009CCF8 03E7
 8009CCFA 03E7
 Dinheiro infinito
 8009CCF2 03E7
 8009CD5E 03E7
 Capacidade sensível
 8009CD60 03E7
 Habilidade nas fotos
 8009CD68 03E7

POCKET FAMILY

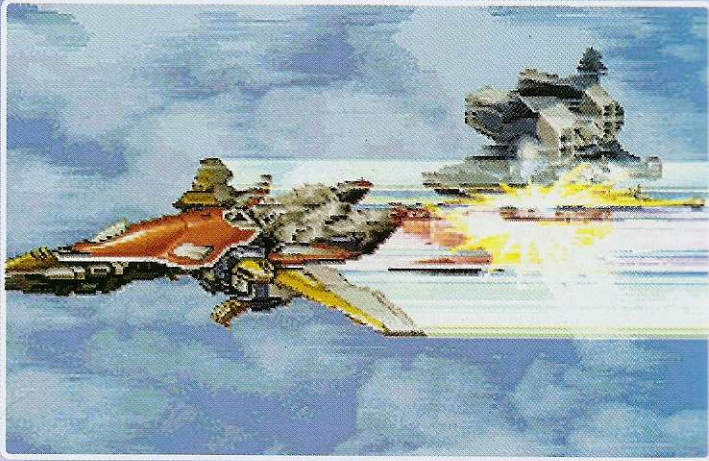
Não cultiva grama
 800D9AE4 0000
 Sem lixo
 800D9BE0 0000
 Modo Mini infinito
 8015BA28 02FF
 HP Máximo para o Modo Mini
 80097AE6 03E7

PSYCHIC FORCE 2

Todos os personagens e fases
 8007A15E FFFF
 Energia ilimitada (P1)
 800D2038 03E8
 800D203A 03E8
 Sem energia (P1)
 800D2038 0000
 800D203A 0000
 Energia ilimitada (P2)
 800D204A 03E8
 800D204C 03E8
 Sem energia (P2)
 800D204A 0000
 800D204C 0000
 Super (P1)
 800D203C 4000
 Sem Super (P1)
 800D203C 0000
 Super (P2)
 800D204E 4000
 Sem Super (P2)
 800D204E 0000
 Último estágio
 D007A0F2 0000
 8007A0F2 0007
 Todos os álbuns
 B0100004 0000
 30079A0A 00FF



8019BB48 0909
 8019BB4A 0909
 Nível 99
 8007C040 0001
 8007C042 2464
 D014569A 7FFF
 8007C040 0000
 D014569A 7FFF
 8007C042 0000
 8007BF08 0063
 8007BF0A 2402
 8007BD74 0063
 8007BD76 2402
 8007BFEC 0063
 8007C038 0063
 8007C74C 0063
EXP máximo para todos
 8019A558 0000
 8019A564 0000
 8019A570 0000
 8019A57C 0000
 8019A588 0000
 8019A594 0000
 8019A5A0 0000
 8019A5AC 0000
 8019A5B8 0000
 8019A5C4 0000
 8019A5D0 0000
 8019A5DC 0000
 8019A5E8 0000
 8019A5F4 0000
 8019A600 0000
 8019A60C 0000
 8019A618 0000
 8019A624 0000
 8019A630 0000
 8019A63C 0000
 8019A648 0000
 8019A654 0000
 8019A660 0000
 8019A66C 0000
 8019A678 0000
 8019A684 0000
 8019A690 0000
 8019A69C 0000
 8019A6A8 0000
 8019A6B4 0000
 8019A6C0 0000
 8019A6CC 0000
 8019A6D8 0000
 8019A6E4 0000
 8019A6F0 0000
 8019A6FC 0000
 8019A708 0000
 8019A714 0000
 8019A720 0000
 8019A72C 0000
 8019A738 0000
 8019A744 0000
 8019A750 0000
 8019A75C 0000
 8019A768 0000
 8019A774 0000
 8019A780 0000
 8019A78C 0000
 8019A798 0000
 8019A7A4 0000
 8019A7B0 0000
 8019A7BC 0000
 8019A7C8 0000
 8019A7D4 0000
 8019A7E0 0000
 8019A7EC 0000
 8019A7F8 0000
 8019A804 0000
 8019A810 0000
 8019A81C 0000
 8019A828 0000
 8019A834 0000
 8019A840 0000
 8019A84C 0000
 8019A858 0000
SP Máximo
 8019A55E 00FA
 8019A56A 00FA
 8019A576 00FA
 8019A582 00FA
 8019A58E 00FA
 8019A59A 00FA
 8019A5A6 00FA



Super Robot Wars

8019A5B2 00FA
 8019A5BE 00FA
 8019A5CA 00FA
 8019A5D6 00FA
 8019A5E2 00FA
 8019A5EE 00FA
 8019A5FA 00FA
 8019A606 00FA
 8019A612 00FA
 8019A61E 00FA
 8019A62A 00FA
 8019A636 00FA
 8019A642 00FA
 8019A64E 00FA
 8019A65A 00FA
 8019A666 00FA
 8019A672 00FA
 8019A67E 00FA
 8019A68A 00FA
 8019A696 00FA
 8019A6A2 00FA
 8019A6AE 00FA
 8019A6BA 00FA
 8019A6C6 00FA
 8019A6D2 00FA
 8019A6DE 00FA
 8019A6EA 00FA
 8019A6F6 00FA
 8019A702 00FA
 8019A70E 00FA
 8019A71A 00FA
 8019A726 00FA
 8019A732 00FA
 8019A73E 00FA
 8019A74A 00FA
 8019A756 00FA
 8019A762 00FA
 8019A76E 00FA
 8019A77A 00FA
 8019A786 00FA
 8019A792 00FA
 8019A79E 00FA
 8019A7AA 00FA
 8019A7B6 00FA
 8019A7C2 00FA
 8019A7CE 00FA
 8019A7DA 00FA
 8019A7E6 00FA
 8019A7F2 00FA
 8019A7FE 00FA
 8019A80A 00FA
 8019A816 00FA
 8019A822 00FA
 8019A82E 00FA
 8019A83A 00FA
 8019A846 00FA
 8019A852 00FA
 8019A85E 00FA
 8019A86A 00FA
 8019A876 00FA
 8019A882 00FA
 8019A88E 00FA
 8019A89A 00FA
 8019A8A6 00FA
 8019A8B2 00FA

8019A8BE 00FA
 8019A8CA 00FA
 8019A8D6 00FA
 8019A8E2 00FA
 8019A8EE 00FA
 8019A8FA 00FA
 8019A906 00FA
 8019A912 00FA
HP e EN Máximos (Aperte ▲ + R2)
 D014569A 7DFF
 30199F2F 00A0
 D014569A 7DFF
 80199F30 FFFF
Armas especiais
 8019BAFE FFFF
Sempre em movimento
 B0300010 0000
 3019A0BB 0020
Movimento longo
 30199F50 000F
10 X upgrade Robot
 30145577 000A
10 X upgrade de armas
 30145578 000A
SP, Stimate e Level máximo
 (requer também SP Máximo)
 80080B38 0070
 80080B3A 0800
 800001C0 0003
 800001C2 8062
 800001C8 000A
 800001CA 1040
 800001F0 000A
 800001F2 A464
 800001F4 02CF
 800001F6 0802

T

TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION
 (Game Shark 3.2 ou superior)
Pistolas
 300AC414 00FF
Uzi
 300AC415 00FF
Shotgun
 300AC416 00FF
Lança-granadas
 300AC418 00FF
Crossbow
 300AC417 00FF
Revólver
 300AC419 00FF
Medipacks pequenos ilimitados
 800AC43C FFFF
Medipacks grandes ilimitados
 800AC43E FFFF
Uzi infinito
 800AC444 FFFF
Revólver infinito
 800AC446 FFFF
Shotgun infinito





800AC448 FFFF
Super Shotgun infinito
 800AC44A FFFF
Granada infinita
 800AC44C FFFF
Super Granada infinita
 800AC44E FFFF
Granada Flash infinita
 800AC450 FFFF
Veneno ilimitado
 800AC454 FFFF
Explosivos ilimitados
 800AC456 FFFF
Brilho infinito
 800AC440 FFFF
Sempre usando brilho
 (Requer código do brilho infinito, use R2 para ativar)
 D00AB146 FFFF
 800AC2FC 0007
Trocar arma
Lara desarmada
 800AC300 0000
Pistolas
 -800AC300 0001
Revólver
 800AC300 0002
Uzi
 800AC300 0003
Shotgun
 800AC300 0004
Lança granadas
 800AC300 0005
06 - Crossbow
 800AC300 0006
07 - Brilho
 800AC300 0007
Seleção de fase
 (Aperte L1 + L2 + R1 + R2 na tela principal)
 D00AB146 F0FF
 800A7B6E 0200
Lara aranha
 800AC306 0001
Lara macaca
 D00AC33C 0004
 800AC33C 0044
Fase Angkor Wat
 Energia infinita
 801BB8B6 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801BB8B4 FFA0

Fase Race For The Iris
 Energia infinita
 801C6012 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801C6010 FFA0
Tempo ilimitado
 800B3418 0000
Fase The Tomb Of Seth
 Energia infinita
 801C8DAE 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801C8DAC FFA0
Fase Burial Chambers
 Energia infinita
 801C339E 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801C339C FFA0
Fase Valley Of The Kings
 Energia infinita
 801B5776 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801B5774 FFA0
Fase KV5
 Energia infinita
 801C25E2 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801C25E0 FFA0
Fase Temple Of Karnak
 Energia infinita
 801D1E9E 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801D1E9C FFA0
Fase The Great Hypostyle Hall
 Energia infinita
 801CF552 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801CF550 FFA0
Fase Sacred Lake
 Energia infinita
 801B3AD2 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801B3AD0 FFA0
Fase Yes
 Energia infinita
 801D4162 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801D4160 FFA0
Fase Tomb Of Semerkhet
 Energia infinita
 801D4162 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801D4160 FFA0
Fase Guardian Of Semerkhet
 Energia infinita
 801AC86A 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801AC868 FFA0
Fase Desert Railroad
 Energia infinita
 801BBDF2 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801BBDF0 FFA0
Fase Alexandria
 Energia infinita
 801B94C6 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801B94C4 FFA0
Fase Coastal Ruins
 Energia infinita
 801CF556 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801CF554 FFA0
Fase Pharos, Temple Of Isis
 Energia infinita
 801C865A 03E8
Super pulo (Use ■)

D00AB146 7FFF
 801C8658 FFA0
Fase Cleopatra's Palaces
 Energia infinita
 801C5252 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801C5250 FFA0
Fase Catacombs
 Energia infinita
 801CAA66 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801CAA64 FFA0
Fase Temple Of Poseidon
 Energia infinita
 801C0A4A 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801C0A48 FFA0
Fase The Lost Library
 Energia infinita
 801DDCB2 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801DDCB0 FFA0
Fase Hall Of Demetrius
 Energia infinita
 801B683E 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801B683C FFA0
Fase City Of The Dead
 Energia infinita
 801CBAB2 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801CBAB0 FFA0
Fase Trenches
 Energia infinita
 801CFA8A 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801CFA88 FFA0
Fase Chambers Of Tulun
 Energia infinita
 801D147E 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801D147C FFA0
Fase Street Bazaar
 Energia infinita
 801C2B62 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801C2B60 FFA0
Fase Citadel Gate
 Energia infinita
 801CFCC0 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801CFCC0 FFA0
Fase Citadel
 Energia infinita
 801D94BE 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801D94BC FFA0
Fase The Sphinx Complex
 Energia infinita
 801C1EAE 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801C1EAC FFA0
Fase No
 Energia infinita
 801D042E 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801D042C FFA0
Fase Underneath The Sphinx
 Energia infinita
 801D042E 03E8
Super pulo (Use ■)
 D00AB146 7FFF
 801D042C FFA0
Fase Menkaure's Pyramid
 Energia infinita
 801BDCBE 03E8
Super pulo (Use ■)

SUPERCROSS CIRCUIT

Dinheiro ilimitado
 800522D8 FFFF
Dinheiro máximo
 800522D8 967F
 800522DA 0098
Seleção especial
Motocicleta do jogador 1
 Yamaha YZ 125
 30052276 0000
 Honda CR 125
 30052276 0001
 Kawasaki KX 125
 30052276 0002
 Yellow 125
 30052276 0003
 KTM SX 125
 30052276 0004
 Yamaha YZ 426F 125
 30052276 0005
 125
 30052276 0006
 StarFighter 125
 30052276 0007
 200 MPH 125
 30052276 0008
 Thorn 125
 30052276 0009
 SuperFlames 125
 30052276 000A
Motocicleta do jogador 2
 Yamaha YZ 125
 30052277 0000

STREET FIGHTER THE MOVIE

Tempo ilimitado
 801DA364 800D
Energia infinita (P2)
 801B793A 0070
Energia infinita (P1)
 801B759A 0070
Combo ilimitado (P2)
 801B7A52 3030
Combo ilimitado (P1)
 801B76B2 3030
Movimentos especiais no ar (P1)
 801B7654 0070
Movimentos especiais no ar (P2)
 801B79F4 0070
Não carrega o combo (P1)
 801B76B2 0000
Não carrega o combo (P2)
 801B7A52 0000
Lutadores secretos (P1)
 Ryu
 801B789E 0000
 E. Honda
 801B789E 0101
 Blanka
 801B789E 0202
 Guile
 801B789E 0303
 Ken
 801B789E 0404
 Chun Li
 801B789E 0505
 Zangief
 801B789E 0606
 Akuma
 801B789E 0707
 M.Bison
 801B789E 0808
 Sagat
 801B789E 0909
 Balrog
 801B789E 0A0A
 Vega
 801B789E 0B0B
 Cammy
 801B789E 0C0C
 Sawada
 801B789E 0D0D
Lutadores secretos (P2)
 Ryu
 801B7C3E 0000
 E. Honda
 801B7C3E 0101



Tomb Raider IV

Blanka
801B7C3E 0202
Guile
801B7C3E 0303
Ken
801B7C3E 0404
Chun Li
801B7C3E 0505
Zangief
801B7C3E 0606
Akuma
801B7C3E 0707
M.Bison
801B7C3E 0808
Sagat
801B7C3E 0909
Balrog
801B7C3E 0A0A
Vega
801B7C3E 0B0B
Cammy
801B7C3E 0C0C
Sawada
801B7C3E 0D0D
Ambos os jogadores
Dee Jay
801B7C3E 0E0E

XENA-WARRIOR PRINCESS

Todas as poções
800FC0A8 0001
Máximo de poção
300F277E 00FF
Homing Chakram Item
800FC0F0 0001
Arma de fogo
800FC114 0001
Invencibilidade
800FC138 0001
800F0CC2 016F
800F0CDC 0001
Invencibilidade total
300F2782 00FF
Arma de gelo
800FC15C 0001
Harp Item
800FC180 0001
Jóia da ressurreição
300F277C 0001
Todas as chaves
300F277D 0001
Chakram Item no máximo
300F2780 00FF
Arma de fogo no máximo
300F2781 00FF
Arma de gelo no máximo
300F2783 00FF
Harp Item no máximo
300F2784 00FF
Upgrade de armas
300F2785 0063
Upgrade de espada
300F2786 0063
Super Xena
800F1136 02F5
Arma de luz
300F277F 00FF
Sem inimigos
300F2774 00FF
Todos os reféns salvos
300F2776 00FF



D00AB146 7FFF
801BDCBC FFA0
Fase Inside Menkaure's Pyramid
Energia infinita
801D5FD6 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801D5FD4 FFA0
Fase The Mastabas
Energia infinita
801D291A 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801D2918 FFA0
Fase The Great Pyramid
Energia infinita
801C557E 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801C557C FFA0
Fase Khufu's Queens Pyramids
Energia infinita
801D531A 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801D5318 FFA0
Fase Inside The Great Pyramid
Energia infinita
801C9482 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801C9480 FFA0
Fase Temple Of Horus
Energia infinita
801CE72A 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801CE728 FFA0
Fase Temple Of Horus
Energia infinita
801C52CE 03E8
Super pulo (Use ■)
D00AB146 7FFF
801C52CC FFA0

W

WILD ARMS: 2ND IGNITION

Ativar códigos
D002A51A 1040
8002A51A 1000
Um combate por nível
800FB690 FFFF
Dinheiro máximo
800FB68C FFFF
Dinheiro Infinito
8011AF5C 967F
8011AF5E 0098
Primeiro personagem
HP Infinito
8011A79C 270F
HP Máximo
8011A7A0 270F
FP Infinito
8011A7AA 03F0
FP Máximo
8011A7AC 03F0
STR Máximo
8011A7AE 03E7
8011A7B0 03E7
VIT Máximo
8011A7B6 03E7
8011A7B8 03E7
SOR Máximo
8011A7BE 03E7
8011A7C0 03E7
RES Máximo
8011A7C6 03E7
8011A7C8 03E7
LCK sempre carregado
8011A7EE 0004
EXP Máximo
8011A810 967F
8011A812 0098
Segundo personagem
HP Infinito
8011A818 270F
Hp Máximo



Wild Arms: 2ND Ignition

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada serial do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar super poderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.



O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele para muitos jogos. Porém você pode cadastrar qualquer novo jogo com novos códigos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✕ e salve

pressionando ● mais uma vez. Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quanto terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✕. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, basta entrar no Start Game, esperar o jogo ser carregado e se divertir.

VIT Máximo
8011A8AE 03E7
8011A8B0 03E7
SOR Máximo
8011A8B6 03E7
8011A8B8 03E7
Res Máximo
8011A8BE 03E7
8011A8C0 03E7
LCK Sempre carregado
8011A8E6 0004
EXP Máximo
8011A908 967F
8011A90A 0098
Outras trapaças
Todos os itens
B0FF0002 00000001
3011AC58 0000
Itens Infinitos
B0FF0002 00000000
3011AC59 00C6
Todos os itens infinitos
D00360FA 2463
800360F8 0000
Dinheiro Máximo
D00A22B6 1040
800A22B4 0000
Combate no nível 99
D0036672 1060
80036670 0000
FP Máximo
D00A31EE 0C02
800A31EC 03F0
D00A31EE 0C02
800A31EE 2402
Todos os álbuns
B01D0002 0000
800F6260 FFFF

X

X2
Energia ilimitada (P1)
801E997E 008C
Energia ilimitada (P2)
801E9B1E 008C
Bombas infinitas (P1)
801EBC8C 0003
Bombas infinitas (P2)
801EC32C 0003

PlayStation, o console mais vendido do mundo

Preços Especiais
para Locadoras



Enviamos para
todo o Brasil

A Câmara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

CÂMARA GAMES

Rua 25 de março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax: (0xx11) 228-3365

O ano 2000 já começou!!



Prepare-se. Chegou o novo Fox Kids.

www.foxkids.com.br