

A AUTÊNTICA REVISTA DO

CD-ROM
APRESENTA

Ano 1 - Nº 7

R\$ 4,90

500\$00



1327

DICAS & TRUQUES

FINALMENTE!

INDIANA JONES

Conheça em primeira mão esta eletrizante aventura

TOMB RAIDER IV

Os produtores abrem o jogo e mostram as primeiras imagens da nova aventura de Lara

DRIVER CHEGOU!

Dicas para você arrebentar no jogo mais esperado do ano

PlayStation
Dicas & Truques para

WILSON JR



PROMOÇÃO CAÇA AO TESOURO

Concorra a 12 prêmios preciosos. Basta fazer uma frase ou desenho criativo

Promoção Caça

Dicas & Truques para
PlayStation

1

Promoção Caça ao Tesouro

Escreva uma frase criativa com até 9 palavras contando qual foi a maior aventura que você já viveu.

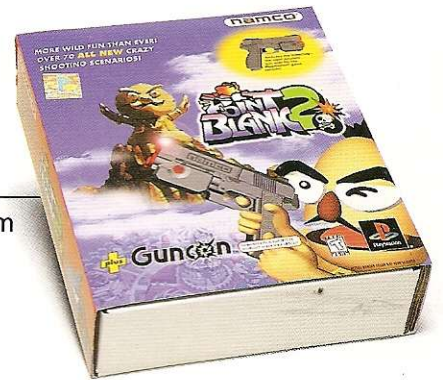


1º prêmio

1 Luva-controlê

2º e 3º prêmios

1 Kit Pistola com jogo, para cada um



4º e 5º prêmios

1 Movie Card, para cada um

6º prêmio

1 Controle colorido



Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa, no endereço:

Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo - SP - CEP: 05510-021.

Os desenhos da Promoção 2 precisam ser os originais (não vale xerox) e só serão aceitos via correio.

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de setembro de 1999 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais do participante, uma frase dizendo qual foi a maior aventura que você já viveu.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - As frases e desenhos dos participantes que chegarem à redação dentro do prazo serão analisadas por uma comissão formada por membros da Editora Europa, e julgados tendo por critério a criatividade. A decisão terá caráter irrevogável e irrecurável.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation, valendo como comprovação a data do carimbo do Correio.

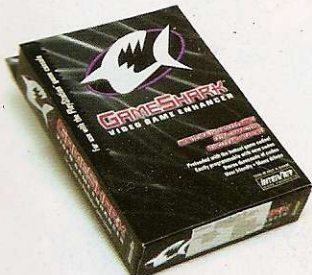
ao Tesouro

2 Promoção Desenho

Faça um desenho mostrando o tesouro dos seus sonhos. São duas categorias: até 12 anos, e a partir de 13 anos. Participe!

1º prêmio

(de cada categoria)
1 volante Twin Turbo com pedais, câmbio e freio de mão



2º prêmio

(de cada categoria)
1 Game Shark Pro



3º prêmio

(de cada categoria)
1 Controle transparente

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas e Truques para PlayStation número 9, que estará nas bancas no dia 5 de outubro de 1999.

NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom com o seu desenho até 05 de setembro de 1999

Nome: _____

Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____

Estado: _____

CEP: _____

Fone: () _____

Fax: () _____

e-mail: _____

Jogo preferido: _____

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 05 de setembro de 1999

Nome: _____

Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____

Estado: _____

CEP: _____

Fone: () _____

e-mail: _____

Jogo preferido: _____

Qual foi a maior aventura que você já viveu? _____

À galera

Uma das melhores partes de se fazer uma revista como a Dicas & Truques para PlayStation é a sua participação, leitor. Como você aprende nos games, a ousadia é o ponto central para se conseguir solucionar problemas. Também não há segredo que não possa ser desvendado e, às vezes vai lá, vale até trapacear um pouco. Assim não há por que não participar da revista, das promoções, dar dicas, enfim, fazer parte desta grande turma que é a Revista Dicas & Truques para PlayStation.

Falo isto para poder comentar um pouco sobre a Ana Rita, a nossa já famosa única menina da redação. É importante que você saiba que é ela quem lê a sua carta (e ela lê todas, mesmo) ou organiza as promoções, entre muitos outros trabalhos. Como está em permanente contato com você, sabe exatamente o que você deseja. Se tornou assim, como direi?, sua porta voz. É dela por exemplo a idéia de dividir as promoções em até 12 anos e acima dessa idade. Não é justo os grandões competirem com os pequenos, argumentou com seu jeito decidido.

Mais que isso, Ana como excelente redatora e editora que é, inventou agora de fazer as legendas criativas que estão junto das imagens. A gente, claro, gostou e agora ela não pára mais. E nem Indiana Jones escapa de suas tiradas irônicas.

Como também ninguém escapa de sua eficiência e rapidez no serviço. Aliás é bom eu ir acabando este texto porque é a terceira vez que ela entra na minha sala, avisando que só falta ele para acabar esta edição da revista.

Roberto Araújo
Diretor de redação
araujo@europant.com.br

6 **CARTAS**



8 **NEWSSTATION**

14 **PREVIEW INDIANA JONES**



16 **PREVIEW**

22 **DRIVER**

26 **MEDI EVIL**

28 **APE ESCAPE**

32 **BUST A MOVE**



CD-ROM
A AUTENTICA EXPERIÊNCIA DO
EUROPEAN EDITORA

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Agosto'99

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz
Redação
Diretor de Redação
Roberto Araújo
Editores Assistentes
Ana Rita Lima e Luiz Siqueira
Jornalista Responsável
Roberto Araújo - MTb.10.766
Editor de Arte
Welby Dantas
Colaboraram nesta edição
Adriano Severo,
Carlos Augusto de Moura
e Valério Romahn

Diretor Operacional
Abílio Cunha

Assinaturas
Flávia Pinheiro

Publicidade São Paulo
Ligue (0XX11) 816 6767 + ramal desejado

Diretor Nacional
Clóvis Borges (r 186)
publicidade@europant.com.br

Executivos de Contas
Andréa Branco (r 246),
Angela Taddeo (r 210),
Luiz Márcio B. Scansani (r 242),
Maurício Dias (r 244),
Rosângela Fernandes (r 212)

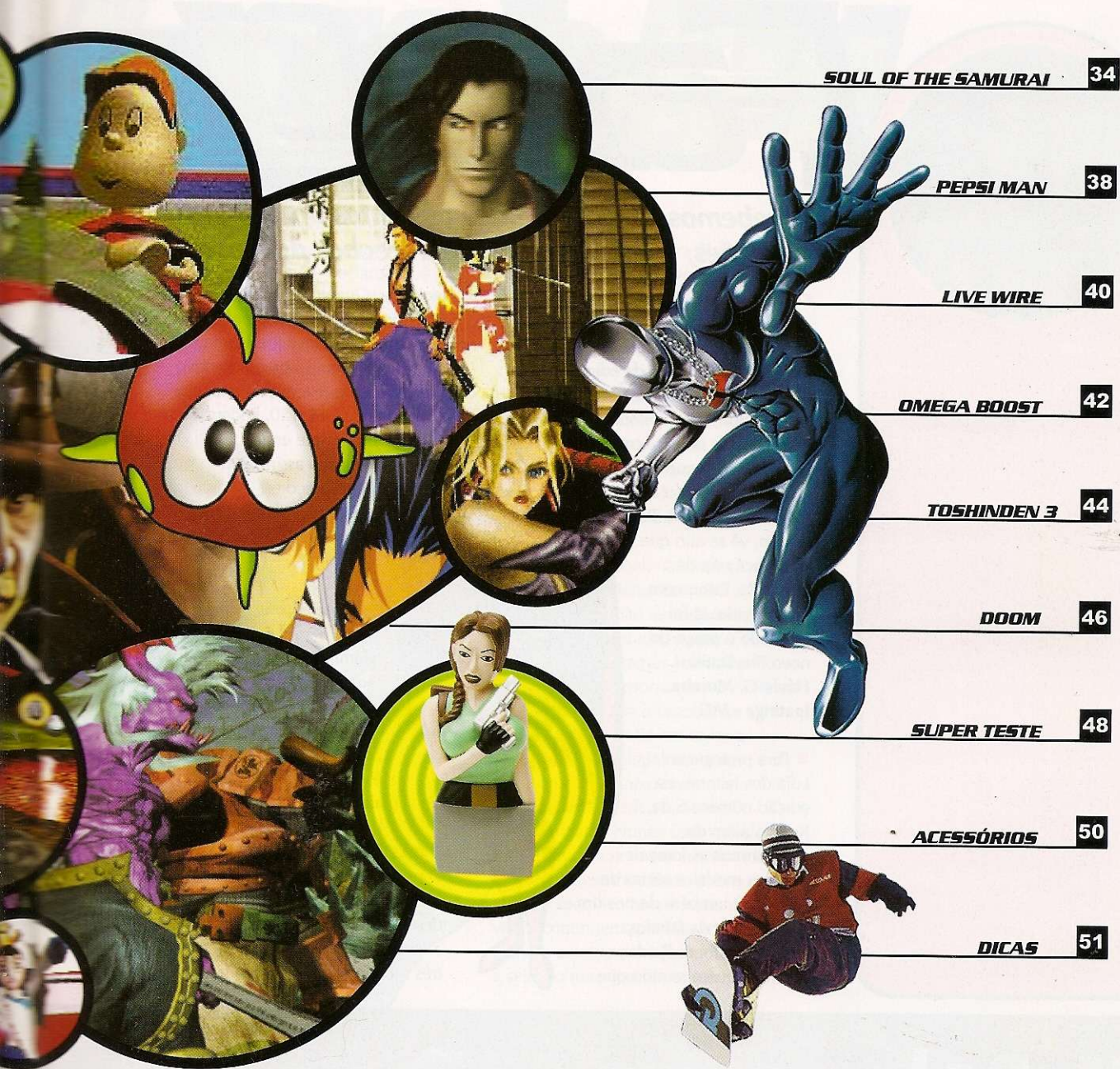
Marketing Publicitário
Rodrigo Cunha (r 240)
rodrigo.cunha@europant.com.br
Anderson Moquilti (Assistente de Marketing)

Publicidade Outras Praças
Rio de Janeiro
(0XX21) 286-0347 - Leopoldo Amorim
Brasília (0XX61) 242-9590 - New Business
Paraná (0XX41) 233-6217 - Helenara Andrade
Rio G. do Sul (0XX51) 233-1587 - Rose Isoppo
Nordeste (0XX71) 929 - 6624 - Angela Freitas
Santa Catarina (0XX48) 247-7804 - Atanil de
Medeiros Wagner
Minas Gerais (0XX31) 291-6751 - Celia Maria
de Oliveira

Publicidade EUA e
Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
Elaine Prisco, Ezio S. Vicente, Jaqueline
Monjarás, Joelma R. Dantas, Jonilson Barbosa e
Leonardo Nelli Dias (criação)

Desenvolvimento de Pessoal
Tania Marília Ribeiro



SOUL OF THE SAMURAI 34

PEPSI MAN 38

LIVE WIRE 40

OMEGA BOOST 42

TOSHINDEN 3 44

DOOM 46

SUPER TESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 51

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0XX11) 816-6767
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio, Carla Dantas, Elisângela Xavier Ferreira, Elisângela Tokashiki, Ivania Marques, Maria Helena R. da Silva, Renata Kurosaki, Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation*
é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:

DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco - SP
Fone: (0XX11) 868-3000

**Revistas da Editora Europa
No seu Jornaleiro**

Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121
São Paulo, SP CEP 05510-021,
Fone 0800 55 7667, Fax (0XX11) 867-8583
Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br
Na Distribuidora Dinap S/A - Caixa Postal 2505
Osasco, SP CEP 06053-990
Fone (0XX11) 810-4800, **Fax** (0XX11) 868-3018,
E-mail: dinap.na@email.abril.com.br
Assinaturas
São Paulo, Fone (0XX11) 816-6767
Outros Estados, Fone 0800 55 7667
Fax (0XX11) 867 8583

Fotolitos: Fast Graph
Impressão: W Roth
Tiragem desta edição: 40.000 exemplares
Somos Filiação à ANER

ANER

*PlayStation é uma marca registrada da
SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

**SE FOR O CASO, RECLAME.
NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA**

ATENDIMENTO AO LEITOR

Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas



(0XX11) 816-6767

Rua M.M.D.C., 121
05510-021 - São Paulo - SP

FAX (0XX11) 867-8583

E-mail: playstation@europanet.com.br

Fala Galera!



Silent Hill

Eu e meus amigos achamos Silent Hill o melhor jogo de ação e terror, batendo até Resident Evil. Porém, em Silent Hill eu me matei para terminar o jogo e nunca vi um final tão sem graça. De acordo com a história, Harry estava atrás de sua Cheryl, mas quando mato o último chefe ele põe no colo um bebê e sai correndo pelas ruas. O que eu não entendi é que Cheryl, segundo o enredo do jogo, tem 7 anos e não é um bebê. Existe alguma explicação sensata para isso?

Renato Ursino Nascimento
São Paulo - SP

■ Parece que os desenhistas e animadores do jogo acham que crianças de 7 anos se parecem com bebês e devem ser carregadas no colo. Silent Hill é um jogo de arrasar, porém possui algumas falhas como essa que você apontou ou os desenhos de Harry que em algumas cenas parece ser um adolescente. O melhor é não reparar nisso e se divertir.

Recebemos cartas de todos os cantos do país, com sugestões, elogios e dicas. Veja trechos de algumas delas

Cobertura E3

A edição número 5 da Revista estava de arrebrantar e a cobertura da E3 foi a melhor reportagem da edição. Apesar do empenho do Luiz Siqueira, eu garanto que vários leitores ficaram com vontade de dar umas porradas nele, quando ele disse que não fotografou a sócia da Lara Croft. Pô Luizão, vê se ano que vem você não dá mancada. Estou com uma dúvida: já foi estimado o preço do novo PlayStation? **Flávio G. Moreira** Ipatinga - MG

■ Para proteger o Luiz dos leitores, na edição número 6 da Revista além de publicarmos as fotos de todas as modelos sócias de Lara Croft também demos um super poster da fabulosa heroína de Tomb Raider, assim ninguém tem do que

reclamar. Quanto ao preço do PlayStation 2, a Sony ainda não deu notícias oficiais. Entretanto, podemos fazer uma estimativa de custo a partir do preço do novo processador, que tem sido anunciado por volta de US\$ 150. Podemos esperar um onsole entre US\$ 300 e US\$ 400. Mesmo assim, é tudo suposição.

Quando o preço estiver definido, com certeza publicaremos em primeira mão.

Superman e Spiderman

Camila, garota PlayStation da edição número 5, é muito bonita, como todo respeito. Mas vamos ao que interessa: onde anda o Superman para o PlayStation? E vocês têm previsão de um Spiderman? **Daniel Braga Souza** - Itapevi - SP

■ Está tudo atrasado. Durante a E3 foi apresentada a versão de Superman para o Nintendo 64. A produtora Titus, que está desenvolvendo o jogo, prometeu terminar a versão para PlayStation em no máximo três meses. Já o Spiderman (Homem



MURAL

Os desenhos e envelopes continuam chegando de todo o País. Faça você também uma obra de arte e entre em nosso mural!



◀ Cristiano Takeshi
São Paulo - SP



▲ Paulo H. Borges
Sto Antônio do Monte - MG

▼ Fabiano Melo
Campo Mourão - PR



D I C A S & T R U Q U E S P A R A P L A Y S T A T I O N N º 7

...lêra!!!

Aranha) estava mais bem adiantado na E3. A Activision, que assumiu a produção do jogo, declarou que a previsão de lançamento do jogo é ainda para o final deste ano. Ao que tudo indica, teremos uma boa coleção de super-heróis no PlayStation.

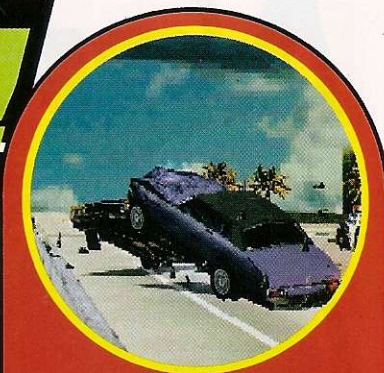


Revoltado

A Dicas & Truques para PlayStation é a melhor revista de videogame que eu já li, mas estou revoltado com o resultado da promoção da edição número 3. Tenho 12 anos e tenho certeza de que o meu desenho é melhor do que o vencedor. Acho que a preferência de vocês é para pessoas de São Paulo, pois é mais fácil entregar os prêmios. Vocês têm alguma coisa contra as pessoas do Paraná?

Antonio Wroblewski - Curitiba - PR

■ Calma pessoal, não fiquem revoltados, adoramos todos os leitores. Nós não temos preferência por nenhum Estado, e nunca olhamos isso quando estamos selecionando os vencedores da promoção. O critério que usamos para a escolha do ganhador leva mais em conta a criatividade, principalmente na categoria 12 anos, onde a qualidade técnica é menos valorizada. Nunca usamos o local de residência como critério. Há muitos desenhos bons, e é muito difícil escolher. Mas é importante que vocês continuem participando, e tenham a certeza de que tentamos fazer a seleção mais justa possível.



Desesperado

Estou desesperado para colocar as mãos no jogo Driver, que parece ser simplesmente maravilhoso. Li na edição número 2 da Revista Dicas & Truques para PlayStation que ele seria lançado em maio deste ano, mas não encontro o game de jeito nenhum. Qual é a data confirmada de verdade para o lançamento?

**Luis Fernando Figueiredo Silva
Rio de Janeiro - RJ**

■ Realmente o jogo atrasou bastante, mas finalmente Driver chegou e você já pode encontrar este excelente jogo na maioria das lojas. Para completar, nesta edição da Revista Dicas & Truques para PlayStation nós incluímos um roteiro com dicas imperdíveis para você dominar todos os truques de Driver e arrasar seus amigos. Corra direto para a página 22 e aprenda a ser o melhor motorista de fuga do planeta.



Janilson da Silva
Rio de Janeiro - RJ



Washington de Farias
Distrito Federal - DF



Adriano Roberto
Dourados - MS



Jhonatan A. Barbosa
Limeira - SP

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 - São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanel.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanel.com.br/playstation

NewsStation



MEGA MAN LEGENDS 2

Enquanto Tron Bonne, a principal inimiga de Mega Man, acaba de ganhar uma aventura exclusiva, nosso herói do futuro também não perde tempo. Já estão preparando a continuação de sua aventura no formato RPG. Vem aí Mega Man Legends 2, que promete fazer tanto sucesso quanto a primeira versão. No Japão o jogo é conhecido como

Não fique para trás! Acompanhe aqui as notícias mais quentes do mundo do PlayStation e saiba tudo o que está acontecendo nos bastidores

Rock Man Dash 2, e ainda está em fase de criação. As primeiras imagens demonstram um jogo de extrema qualidade gráfica e animações cheias de detalhes. Ainda não está decidido se o game será mesmo lançado nos Estados Unidos. Por enquanto o lançamento só está certo no Japão. Esta nova aventura se passará na seqüência dos acontecimentos de

Mega Man Legends e The Misadventures of Tron Bonne. Os gráficos serão no estilo de desenhos animados, e o game trará quebra-cabeças de nível médio, já que o jogo é para crianças. Parece mesmo que nosso herói azulado continuará sendo adorado no mundo do videogame por muito mais tempo.



Lá vem mais um RPG para você...



VELOCIDADE TOTAL

A Electronic Arts decidiu mudar, e para melhor. A produtora abandonou o projeto de Nascar Revolution e iniciou a produção de um novo simulador de corrida autorizado pela Nascar Americana.

A idéia da empresa é produzir um novo game, com gráficos inovadores e uma jogabilidade

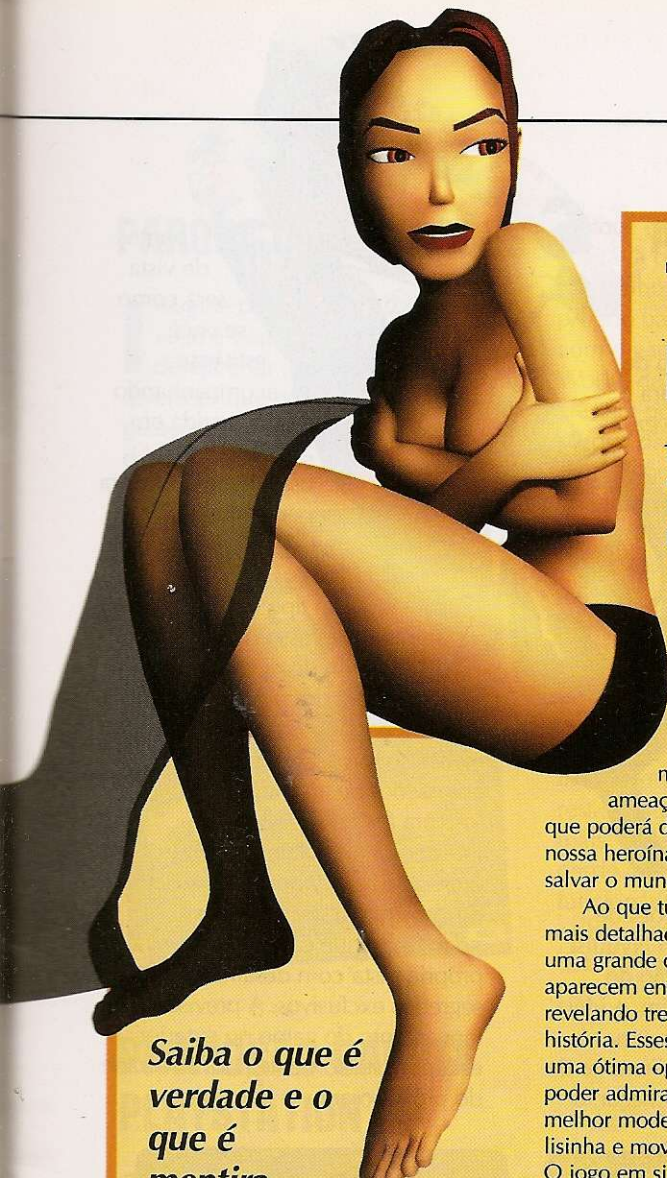
revolucionária, para competir diretamente com os melhores simuladores de corrida. Imagine participar de uma prova de Nascar onde os carros possuem a mesma jogabilidade dos veículos de Gran Turismo...

O título do novo game é Nascar Rumble, e além dessas inovações o jogo trará mudanças relativas à preparação das corridas. Por exemplo: aquelas opções para regular os veículos antes da prova serão removidas.

Isso aconteceu porque a EA Sports fez uma pesquisa com os jogadores e descobriu que o pessoal estava mesmo era a fim de ligar o PlayStation e sentar a bota no pedal de aceleração, sem ficar perdendo tempo com regulagens e coisas do tipo.

Se tudo der certo, o novo game estará finalizado até o final deste ano e poderá ser lançado no começo de 2000. Vamos esperar para conferir.





TOMB RAIDER IV INFORMAÇÕES OFICIAIS

The Last Revelation, algo como A Última Revelação. A história se passará toda no Egito, com muitos toques de mitologia e astrologia. Lara terá de explorar uma tumba recém descoberta, cheia de armadilhas. Para completar, as estrelas estão prestes a se alinhar na virada do milênio,

ameaçando libertar uma força que poderá destruir a humanidade, e nossa heroína terá de fazer tudo para salvar o mundo. Nada mal, não é?

Ao que tudo indica, o jogo será mais detalhado do que nunca, com uma grande quantidade de vídeos que aparecem entre uma ação e outra, revelando trechos importantes da história. Esses vídeos também serão uma ótima oportunidade para você poder admirar a nova Lara, que está melhor modelada, com uma pele mais lisinha e movimentos mais graciosos. O jogo em si também ganhou boas mudanças. A interface foi reprojetaada, permitindo que você apanhe objetos e combine-os sem a necessidade de ficar acessando o inventário. Você também contará com o diário da srta. Croft e um mapa que poderá revelar dicas.

Em Tomb Raider IV os quebra-cabeças ganharam ainda mais importância. Como Lara tem novos movimentos (não especificados pelos produtores), ela poderá explorar o cenário com mais liberdade, fazendo mais coisas.

No geral, as imagens parecem ter ganhado mais qualidade, especialmente devido ao novo sistema de iluminação que cria ambientes mais realistas. Os objetos refletem luz e possuem texturas muito mais detalhadas.

Como só a parte visual não garante o sucesso de um título, a



Eidos também fez questão de garantir uma ótima jogabilidade. Eles garantem que os objetivos de cada missão são mais claros, e é preciso percorrer menos espaço entre um objeto e outro. Assim, os jogadores deverão ficar muito mais envolvidos com o game. O lançamento do jogo está previsto para novembro deste ano.

DESMENTIDOS

A infinidade de boatos que estava circulando na Internet até agora já começou a ser desmentida. Perguntamos pessoalmente para os produtores, em uma conversa exclusiva, se era verdade que Lara poderia aprender artes marciais e eles negaram. Ao que tudo indica, a exploradora inglesa continuará confiando em suas armas para se livrar dos inimigos, apesar de ter ganhado novos golpes. Além disso, é mentira que Lara ganharia uma companheira ou companheiro em sua nova aventura. Ela continuará a ser uma heroína solitária, mas muito charmosa. Mas também, tendo Lara Croft, para que mais?

Saiba o que é verdade e o que é mentira sobre o novo game de Lara Croft

Agora é para valer. A Eidos e a Core, produtoras da série Tomb Raider, finalmente deram suas primeiras declarações oficiais sobre o novo jogo da série. Tomb Raider IV terá o subtítulo



Confira as primeiras telas de Tomb Raider IV

TOP 10
PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO



1 LUNAR: SILVER STAR STORY
GAMEARTS *

2 FINAL FANTASY VII (3DISC SET)
SQUARE *

3 METAL GEAR SOLID
KONAMI 6

4 GRAN TURISMO
SONY 8

5 WWF: WARZONE
ACCLAIM 9

6 SYPHON FILTER
389 STUDIOS 1

7 TEKKEN 3
NAMCO 10

8 STAR OCEAN - THE SECOND STORY
SONY *

9 NEED FOR SPEED: HIGH STAKES
ELECTRONIC ARTS 2

10 RESIDENT EVIL 2: DUAL SHOCK
CAPCOM *

▲ POSIÇÃO ATUAL * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

X-GAMES PARA CAMPEÕES

V em aí mais um jogo de esportes radicais para o PlayStation. Desta vez, ao invés de misturar vários estilos, o novo jogo será somente sobre Bicicross. Prepare-se para corridas de bicicletas em terrenos acidentados, cheios de rampas, curvas e outros obstáculos.

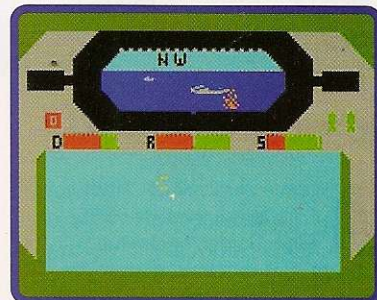
A empresa responsável pelo novo título é a Acclaim, que já anunciou a participação dos campeões de BMX Dave Mirra e Ryan Nyquist na produção e concepção do game. Segundo a Acclaim, a idéia é produzir um jogo com uma perspectiva totalmente diferente de tudo que existe. Para começar, o



ponto de vista será como se você estivesse acompanhando um corrida em um estádio, usando uma câmera superior que exibirá uma visão completa do circuito.

Este tipo de jogo fez muito sucesso no passado, e a Acclaim deseja resgatar essa onda com um novo estilo, usando gráficos mais detalhados, efeitos sonoros diferentes e animações de arrasar.

Para fechar o pacote de inovações, a Acclaim pretende oferecer aos jogadores um sistema de construção dos circuitos, permitindo que cada um crie sua própria pista com desafios e segredos exclusivos. A previsão de lançamento do game no exterior está prevista somente para a metade do próximo ano.



SUPER CLÁSSICOS

Parece que a Activision gostou mesmo de relançar clássicos. Depois de produzir diversas séries com games de Atari para o PlayStation, a empresa está preparando um novo pacote com games do Intellivision, outro videogame clássico da mesma época do Atari.

O pacote trará 30 jogos que fizeram sucesso no antigo console em suas versões originais, incluindo os sucessos Football, Star

Strike, Space Battle, Astromash, Baseball, Armor Battle, Space Armada, Auto Racing, Night Stalker, Pinball, Sub Hunt, Hockey e Stadium Mud Buggies. Obviamente, os controles serão alterados para o padrão do PlayStation.

Além dos games, o CD para PlayStation terá vídeos com entrevistas e notas de produção dos responsáveis pelas versões originais dos games. Assim, quem tiver curiosidade poderá conferir como os games do passado eram produzidos.

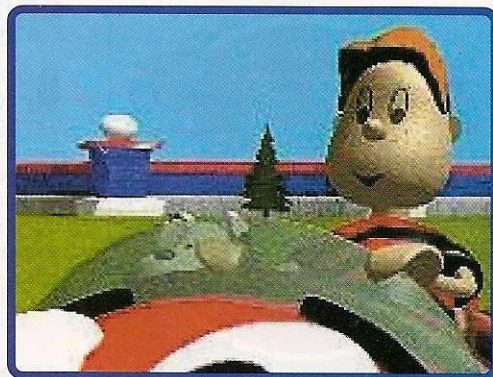
PARQUE DE DIVERSÕES

Imagine por um minuto que você é Walt Disney, e que deseja criar um novo parque de diversões que possa animar várias gerações por muito tempo. Sem dúvida não é uma tarefa fácil, mas



se você estiver a fim de aceitá-la poderá realizar seu sonho. Criar seu próprio parque ficou fácil com o game Theme Park World, da Bullfrog. Com ele será possível montar um parque diversões completo, do jeitinho que você quiser, criando desde as montanhas russas, casas fantasmas e rodas gigantes até os personagens que serão o público.

Para fazer sua empreitada progredir não basta ter boas atrações e personagens. Também é necessário uma ótima infraestrutura com banheiros, restaurantes, telefones e muito mais. Você deverá gerenciar tudo, desde de a posição de cada funcionário até o horário em que os brinquedos devem funcionar. O desafio é grande e exigirá uma



excelente estratégia, além de bastante conhecimento sobre parques de verdade.

Este game foi trazido originalmente do PC, mas possui uma interface gráfica melhorada e mais fácil de ser utilizada, além de novas características exclusivas para o PlayStation. O game deverá ser lançado até o final deste ano, e com certeza fará muito sucesso com quem gosta de parques.

PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

Atenção, a Promoção Garota PlayStation continua com tudo! A Tatiane, por exemplo, mandou uma carta para a gente e fez as fotos para o Super Teste desta edição, que você pode conferir na página 48. Leitoras, não percam tempo! Mande uma foto bem legal para o endereço abaixo, com seu nome, idade e telefone e participe! Os leitores também podem mandar fotos de namoradas, irmãs ou amigas (se elas deixarem, é claro). Mandem as cartas para:

Promoção Garota PlayStation

Rua M.M.D.C. 121
São Paulo-SP
CEP: 05510-021



TILT'S GAME LOCADORA

**TILT'S 1 Av. do Imigrante Japonês, 3
S.L. Tel. (0XX11) 843 9021**

**TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469 – loja 21
Tel. (0XX11) 5583 3468**

**TILT'S 5 Av. Liberdade, 363 – loja 32
Tel. (0XX11) 3341 0299**

**VENDAS E LOCAÇÕES
SALÃO DE JOGOS**

32 X

Saturn • 3DO

Master System

PlayStation • Neo Geo CD

Nintendo 64 • Mega Drive

Game Boy • Super Nes • PC Engine

Playdia • Game Gear • Neo Geo • Jaguar



Surpresa Dino Crisis – Um dos melhores jogos deste ano já começou a ser vendido no Japão. Trata-se de Dino Crisis, um game no estilo de Resident Evil onde os inimigos, ao invés de zumbis, são dinossauros. Mas a novidade é que o jogo começará a ser vendido em setembro nos Estados Unidos, e o disco americano trará um demo exclusivo de Resident Evil 3. Quem esperar a versão americana pode se dar muito bem.

Primeiro lugar – A Acclaim já declarou que será, em alguns poucos meses, a principal empresa desenvolvedora games para o PlayStation 2. Isso porque ela vem investindo pesado na contratação de pessoas especializadas na tecnologia de DVD, e deseja assumir com toda força o mercado do novo PlayStation. Os planos da empresa são de lançar oito jogos junto do console.

Tanques de guerra – A 3DO, produtora da Army Men, está mesmo se especializando em games de guerra. Depois de produzir diversos games da série Army Men, a empresa iniciou a produção de um novo jogo de guerra baseado em tanques, chamado BattleTanx II (uma continuação do game de mesmo nome da Namco). O título deverá ser lançado tanto para o nosso querido PlayStation como para o Nintendo 64.

Primeiro DVD – A Koei, uma produtora de games japonesa, está anunciando que será a primeira a lançar um jogo gravado em DVD para o PlayStation 2. Trata-se de Kessen, um simulador de guerra com estratégia no melhor estilo de clássicos como Command & Conquer e Warcraft. A empresa espera lançar o game juntinho com o lançamento da segunda geração do PlayStation, ou seja, ainda no final deste ano.

PROMOÇÃO GOL DE PLACA

Quem mostrou que sabe mesmo o que é um gol de placa saiu premiado na promoção da edição número 5 da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Foram 1956 participantes, entre frases e desenhos bastante criativos mostrando como será o futebol no futuro. As oito frases mais criativas foram premiadas com diversos acessórios, como volantes, GameSharks, controles sem fio e pistolas. Já a promoção do desenho foi dividida em duas categorias: até 12 anos e acima de 12 anos. Os vencedores foram premiados com GameSharks, controles especiais e pistolas. O júri da promoção foi presidido pelo editor responsável e diretor da Editora Europa, Aydano Roriz, e contou com a ajuda de toda a galera da redação: Robertor Araújo, Luiz Siqueira, Ana Rita Lima e Welby Dantas. Confira abaixo a lista de ganhadores.

CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES...

Categoria até 12 anos



1º - Daniel da Silva
São Paulo/SP
Prêmio: 1 GameShark



2º - Roberto C. Albertini
São Paulo/SP
Prêmio: 1 Virtual Pistol



3º - Tiago R. Xandú
Imperatriz/MA
Prêmio: 1 controle ProPad

Categoria acima de 12 anos



1º - Ivan Nunes do Espírito Santo – Itu/SP
Prêmio: 1 GameShark



2º - André K. Ribeiro
Itapeva/SP
Prêmio: 1 Virtual Pistol



3º - Tiago R. Xandú
Goianânia/GO
Prêmio: 1 controle ProPad

...E AS 8 FRASES MAIS CRIATIVAS

Marcar um gol de placa é como...

1º - Ramon L. Andrade
Rio de Janeiro/RJ
Frase: Ser careca, ter dentões, e uma Ferrari – Prêmio: 1 volante Twin Turbo com pedal, câmbio e freio de mão

2º - Danilo Molini Razera – São Paulo/SP
Frase: Ter a Lara Croft como personal trainer – Prêmio: 1 volante Twin Turbo com pedal, câmbio e freio de mão

3º - Adriano Simonini
Patos de Minas/MG
Frase: Chupar sorvetes, picolés, até a barriga gelar – Prêmio: 1 GameShark

4º - João Paulo Belon – Salto/SP
Frase: Fazer pipoca: cada um é um estouro!!! – Prêmio: 1 GameShark

5º - Yuri Klimovas de Carvalho – Rio de Janeiro/RJ – Frase: Ler PlayStation deixando as outras para escanteio
Prêmio: 1 metralhadora Eraser

6º - Francisco S. de Souza – Juazeiro do Norte/CE – Frase: Ser massagista da seleção feminina de modelos
Prêmio: 1 metralhadora Eraser

7º - Eduardo M. Takahashi
Linhares/ES Frase: Beijar na boca da linda garota PlayStation – Prêmio: 1 par de controles sem fio

8º - Daniel Teles Salomão
Planaltina/DF Frase: Se um Atari virasse um PlayStation verde
Prêmio: 1 par de controles sem fio



GRAN TURISMO SEM FREIO

Parece que está impossível frear as vendas de Gran Turismo, mesmo com a proximidade do lançamento da segunda versão do jogo. Em julho, o jogo ultrapassou a marca de 2 milhões de cópias vendidas nos Estados Unidos, e já entrou para lista dos 10 games mais vendidos em todos os tempos.

Há dezenas de jogos de corridas para outros consoles que não conseguem emplacar, como é o caso dos games do Nintendo 64. Este título da Sony conseguiu vender sozinho mais do que a soma de todos os games do mesmo estilo para o N64. Gran

Turismo foi lançado no Japão em 1997, e nos Estados Unidos em 1998, trazendo um novo grau de detalhes nunca visto num jogo de corrida. Os ingredientes são gráficos animais, efeitos sonoros realistas e uma jogabilidade nunca alcançada.

Se forem somadas as vendas do jogo no Japão, Estados Unidos e Europa, o game já ultrapassou a marca de 7 milhões de cópias.

Por conta disso, a Sony está caprichando em Gran Turismo 2,



pois a empresa deseja repetir o sucesso da primeira

versão. GT 2 deverá ser lançado em breve no Japão, trazendo mais de 400 carros e 20 pistas, todos com muitos detalhes.

O jogo já está na fase de finalização e testes lá do outro lado do mundo. Vá se preparando, pois em breve você terá de pisar bem fundo no acelerador de Gran Turismo 2.



NIKAS GAMES

Vende * Troca

Locação * Compra

Novos e Semi - Novos
Linha Completa / Lançamentos

- * Assistência Técnica
- * Pagamento Facilitado
- * Entrega à domicílio
- * Despachamos via Sedex

Central de vendas
(0xx11) 875-2737

Site: www.teknobank.com.br/nikasgames

Mal podemos esperar pelas molecagens de South Park



O QUE VEM POR AÍ



A continuação de Vigilante 8 já está chegando no PlayStation



CONHEÇA ANTES DE TODO MUNDO OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

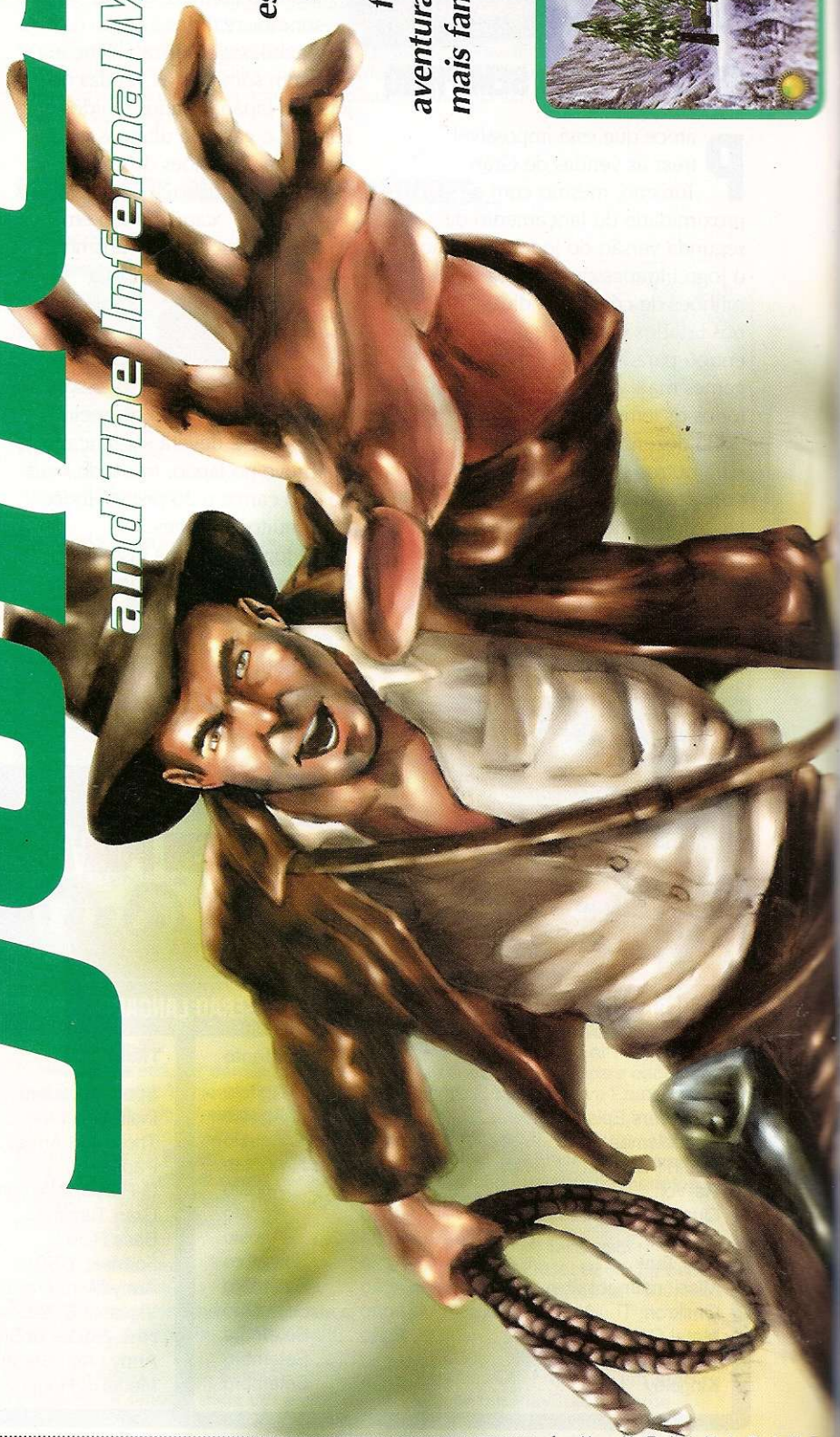
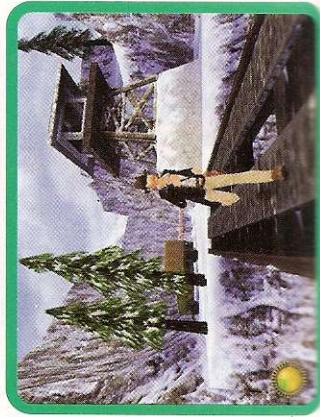
Título	Tipo	Lançamento
Shao Lin	Luta	Agosto
Star Wars Episode 1	Ação	Agosto
Shadowman	Aventura	Agosto
South Park	Ação	Agosto
Re-Volt	Corrida	Agosto
Quake II	Ação	Agosto
Gekido	Ação	Agosto
Tiny Tank	Ação	Setembro
Mission: Impossible	Ação	Setembro
Omikron: The Nomad Soul	Ação	Setembro
Metal Gear Solid VR	Ação	Setembro
Suikoden II	Ação	Setembro
Kingsley	Ação	Setembro

Título	Tipo	Lançamento
Space Invaders	Ação	Setembro
Indiana Jones	Ação	Setembro
Thousand Arms	Ação	Setembro
Paperboy	Ação	Setembro
G-Police: Weapons of Justice	Ação	Setembro
Gran Turismo	Corrida	Setembro
Bass Ride	Esporte	Setembro
Fórmula 1 '99	Corrida	Outubro
Army Men: Air Attack	Ação	Outubro
Vigilante 8: Second Offense	Ação	Outubro
NHL Blades of Steel 2000	Esporte	Outubro
Army Men: Sarge's Heroes	Ação	Outubro
Medal of Honor	Ação	Outubro

Indiana Jones

and The Infernal Machine

*Pedras rolando,
escorpiões gigantes,
montanhas-russas
e outros perigos
fazem parte da nova
aventura do arqueologista
mais famoso do planeta*



Aventura do outro mundo

O jogo começa quando a CIA (a agência de inteligência americana), representada pela bela Sophia Haggood, consegue evidências

alármanes de que o físico Gennadi Volodnikov tem a localização exata da Torre de Babel, e portanto da Infernal Machine. Ao que tudo indica o físico já teria descoberto também que o portal interdimensional leva para uma cidade paralela chamada Aetherium.

Entretanto, para conseguir fazer o portal funcionar Volodnikov e seus ajudantes comunistas terão de encontrar diversas partes da máquina que estão escondidas em diferentes locais do planeta. É aí que Indy entra em cena, para localizar essas peças antes dos comunistas.

Em sua missão, Indiana Jones será levado para os quatro cantos do mundo, passando por locais famosos da Europa e Ásia.

Disputa acirrada

Para conseguir ficar um passo à frente dos russos, Indiana terá de resolver diversos quebra-cabeças e participar de combates. Os cenários são templos antigos, tumbas, masmorras, cemitérios, desertos e até florestas. Para vencer será necessário um espírito de curiosidade e pesquisa muito forte.

Em alguns locais, além de resolver quebra-cabeças como nos tradicionais jogos de aventura, Indy se envolverá em eletrizantes

mundo ficará submetido ao poderio dos comunistas (hoje em dia quase não se fala neles, mas houve uma época em que os russos eram mais temidos nos EUA do que qualquer outra coisa). Somente uma

pessoa pode localizar a máquina antes dos russos: Indiana Jones.

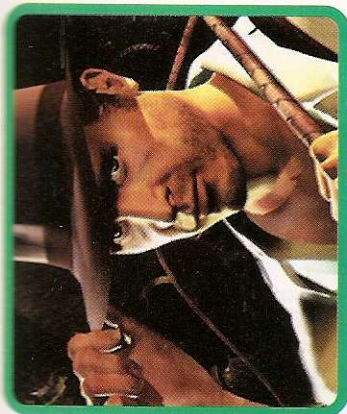
Este é o enredo do mais novo jogo da série Indiana Jones, um game de aventura que já está em fase de finalização, e dentro em breve será lançado para PlayStation e PC. Todos os cenários e

personagens do jogo foram produzidos em ambientes 3D, seguindo o mesmo estilo dos filmes.

Você assumirá o papel de Indiana em uma alucinante caçada. Seu objetivo é buscar pistas e dicas em todo o planeta para localizar a misteriosa Torre de Babel e a Infernal Machine antes dos russos.

O ano é 1947. A Rússia, na disputa tecnológica com os Estados Unidos, envia seus agentes secretos à procura da fabulosa e lendária Torre de Babel, que segundo

antigos manuscritos guarda uma máquina capaz de abrir um portal interdimensional, a Infernal Machine. Se os soviéticos localizarem a máquina, tudo estará perdido e o



seqüências de ação, com lutas e até perseguições de Jeeps e aventuras em montanhas-russas.

Como não podia ser diferente, Indy terá muitos movimentos, como empurrar, caminhar, correr, nadar, escalar e se arrastar. Um bom conjunto de armas e acessórios também faz parte dos itens indispensáveis para esta intrépida aventura ao redor do globo.

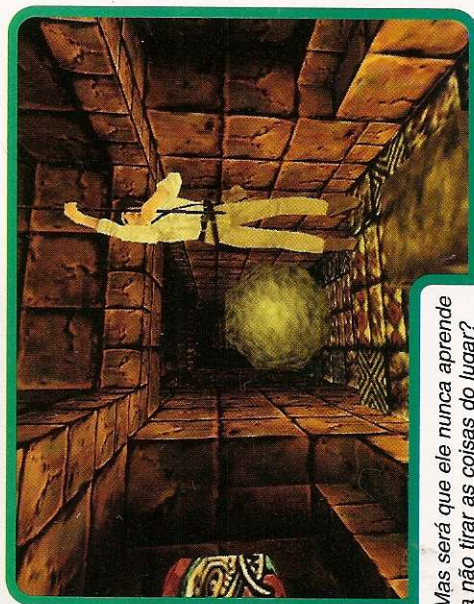
Um segredo que já conseguimos descobrir é que junto de cada parte da máquina que Indy encontrar existirá também uma espécie de magia que o ajudará na busca da próxima parte. Algumas imagens do game já foram divulgadas, e os gráficos 3D são realmente de arrasar. A previsão é de que o jogo esteja pronto para o PC antes de novembro, e que o lançamento da versão para o PlayStation fique mesmo para o Natal deste ano. ♦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Lucas Arts

Na Internet:
www.lucasarts.com

Previsão de lançamento
Dezembro - Estados Unidos



Mas será que ele nunca aprende a não tirar as coisas do lugar?



The Misadventures of Tron Bonne

Cuidado rapazes! A inimiga de Mega Man ganhou um jogo só para ela, e promete arrasar

A charmosa rival de Mega Man, Tron Bonne, ganhará até o começo do próximo ano um jogo só dela. O novo game será no estilo RPG, e promete atrair novos fãs para esse gênero de jogo. Para isso a Capcom está se esforçando para criar quebra-cabeças não muito complicados e gráficos no estilo de desenhos animados. A previsão era de que o jogo fosse lançado até

Os gráficos, que parecem desenhos animados, são cheios de detalhes



Saia na frente e descubra os jogos que serão sucesso nos próximos meses

outubro deste ano, mas parece que o game está dando mais trabalho do que os produtores estavam esperando.

Assim sendo, The Misadventures of Tron Bonne só deverá ficar pronto no ano 2000.

Estréia de arrebentar

O jogo será todo em terceira pessoa e com uma jogabilidade muito semelhante à de Mega Man. Você ficará passeando pelos mundos com Tron e seus fiéis companheiros, os robôs diabinhos Servbots, à procura de novas aventuras, tesouros e desafios.

As aventuras de Tron Bonne não serão uma continuação de MegaMan, e sim uma história paralela às aventuras que se passam no jogo Mega Man Legends. O legal é que você poderá entender direitinho

tudo o que aconteceu para Tron se tornar a rival de Mega Man.

Como em Mega Man Legends, esta aventura traz gráficos em 3D com ambientes poligonais. Também foram feitas algumas

inovações para melhorar a jogabilidade. Uma delas, por exemplo, é o Guide Shot System, que permitirá a Tron passar instruções para os Servbots durante alguns ataques. Para isso, bastará escolher o ponto que você deseja atacar, clicar lá, e um diabinho fará todo o trabalho sujo sozinho.

O objetivo básico do game será fazer com que Tron desenvolva o máximo de Servbots possíveis para poder dominar os mundos.

Um pouco de história

Para quem não sabe, Tron Bonne é a filha mais velha da família Bonne, que em Mega Man Legends possui a força do demônio. Ela foi a responsável pelo desenvolvimento das máquinas e é líder dos Servbots. O irmão mais novo de Tron, Bon, ainda é muito jovem e irá provocar diversas confusões durante o jogo, apesar de ser um ótimo soldado. Pelo jeito podemos esperar boas aventuras para o ano que vem.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet:
www.capcom.com

Previsão de lançamento
Janeiro de 2000 – Japão

Você pode até controlar dois personagens ao mesmo tempo



é a chamada forma cooperativa. Aqui você e seu colega vão detonar os adversários juntos, atuando em equipe. No outro modo vocês partem para um racha, disputando cada palmo de asfalto para decidir quem é o melhor.

Durante as partidas com dois jogadores, a tela é sempre dividida em duas partes.

A estrutura do jogo não mudou muito. O objetivo geral é você ir vencendo provas para avançar em novos ambientes, e assim conseguir dinheiro para comprar motocicletas novas e mais velozes.

Road Rash Unchained

Nesta nova aventura sobre duas rodas você pode distribuir socos ou até ser um policial

A pesar do fiasco que foi Road Rash 3D, a Electronic Arts decidiu continuar investindo na série. O novo jogo é Road Rash Unchained, e desta vez a produtora promete que conseguiu fazer um jogo digno do PlayStation.

O estilo do game será basicamente o mesmo dos outros da série. Você assume o papel de um motociclista que disputa torneios com motocicletas nada normais. Para começar, é permitido atingir os oponentes com golpes de correntes, bastões e outros tipos de armas. Além disso, há diversas inovações que prometem fazer a diferença.

De volta ao passado

Uma característica de Road Rash que fez muito sucesso nas versões antigas era o modo de dois jogadores. Na nova versão você continuará podendo jogar com um amigo, mas há algumas mudanças. As mais importantes são os dois novos modos de disputa. Um deles



No total há três cenários diferentes para as disputas: Urbano, com o tradicional tráfico das grandes cidades; Alpes, com curvas sinuosas nas montanhas; e



Deserto, que é cheio de longos trajetos ótimos para disputas com golpes baixos.

Brigas

Mas a melhor de todas as novidades parece ser as lutas mais realistas. A Electronic Arts resolveu adicionar ao novo Road Rash características dos jogos de luta, como super socos, combos e outros tipos de golpes. Isso significa que as batalhas serão mais emocionantes, bem diferente da chatice de Road Rash 3D.

Cada gangue do jogo terá um tipo diferente de golpe e de armas. Da mesma forma, cada motociclista será caracterizado por sua força e experiência. Assim, conforme você for evoluindo no jogo ganhará mais força e poderá usar novos golpes. Será possível até jogar com um sidecar, controlando dois motociclistas ao mesmo tempo.

Por fim, Road Rash Unchained se inspirou em Need for Speed e permitirá que você assuma o papel de um policial. Assim, ao invés de ser perseguido você poderá caçar os motociclistas, ou quem sabe ser um policial contraventor.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet:
www.ea.com

Previsão de lançamento
Novembro - Estados Unidos



NBA Basketball 2000

Lá vem mais um jogo de basquete para sacudir o seu PlayStation com enterradas animais

A Fox Interactive decidiu entrar com toda a força no mundo dos esportes para videogame. Sua mais recente novidade é um jogo de basquete para o PlayStation, o NBA Basketball 2000. O objetivo dos produtores é trazer para o videogame todas as emoções que a Fox Television (canal de TV a cabo) tem nos jogos oficiais da NBA.

Como você deve saber, há uma infinidade de games de basquete circulando por aí. Atualmente quem lidera este mercado é Electronic Arts e a 989

Studios. Por isso, a Fox está querendo produzir realmente um jogo diferenciado, com diversas inovações.

Para começar, o modo de visualização será diferente. A idéia é que você tenha a sensação de estar assistindo a um jogo normal de basquete pela TV. Para isso serão usadas as mesmas cores, sons, padrões e locuções das transmissões.

Licenças oficiais

Além dos detalhes das transmissões de TV, o jogo também contará com os nomes oficiais de todos os jogadores e times da NBA, inclusive as equipes do All Star Game, o jogo das estrelas da NBA.

Para conseguir um game de arrasar a Fox está utilizando um efeito 3D que permitirá reproduzir rapidamente centenas de imagens capturadas. Movimentos como giros, saltos, dribles e uma dezena de enterradas ficarão o mais próximo possível da realidade. Todas as faces dos jogadores foram mapeadas e incluídas nos menus de seleção dos



jogadores, tornando o ambiente ainda mais realista. Quem é fã de basquete de verdade vai adorar.

Inovações

Um diferencial interessante foi a inclusão de um mapa da quadra no rodapé da tela. Através deste mapa é possível saber para onde a bola foi depois de um arremesso, e assim correr na direção correta com maior facilidade.

Quando seu jogador estiver distante da bola, surgirá uma seta na quadra indicando a direção para onde você deve ir, fazendo com que você encontre a bola mais facilmente e assim faça jogadas melhores.

Para fechar o pacote de novidades o sistema trará uma grande quantidade de opções adicionais, como construtor de jogadores, controle de faltas, ficha dos jogadores e muito mais. Se tudo o que a Fox estiver anunciando realmente funcionar, o jogo com certeza irá emplacar e ganhará muito fãs. Vamos aguardar até outubro, quando ele deverá ser lançado nos Estados Unidos, e conferir.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Fox Interactive

Na Internet:
www.foxinteractive.com

Previsão de lançamento
Outubro – Estados Unidos

Tony Hawk's Pro Skater

Desafie a gravidade sobre uma prancha de skate neste lançamento radical

A oito meses atrás os jogos de skate para PlayStation não passavam de um sonho. Agora já existe um game da Electronic Arts (Street Sk8er) e mais dois sendo produzidos. Um deles é Tony Hawk's Pro Skater, da Activision, que promete muito por estar sendo feito em parceria com



o campeão de skate Tony Hawk, considerado o melhor do mundo.

A idéia da galera que está produzindo o jogo é permitir que você tenha a mesma sensação de um skater de verdade sobre sua prancha. Diversos skatistas profissionais famosos farão parte da lista de personagens disponíveis. Além disso, os cenários foram construídos com diversos obstáculos e objetos, sendo que tudo pode ser usado durante a ação.

Cenários e desafios

No total o game traz 10 cenários com traçados e obstáculos diferenciados; incluindo estacionamentos, ladeiras, half pipes e até ruas normais. Ao que tudo indica, o cenário mais desafiante é aquele



Os cenários são diversificados e cheios de obstáculos legais

que reproduz as ruas de uma cidade, com escolas, shoppings e outros tipos de estabelecimentos. O traçado é completamente não linear: você tem que percorrer as calçadas, depois pular pelo corrimão de uma escada rolante, passando por diversos desafios como pequenas rampas e trechos de grama. Após passar pelo shopping você vai para a quadra de uma escola, e pode detonar nos bancos da torcida ou saltar em algumas rampas espalhadas pelo trajeto. Depois de tudo isso você ainda vai chegar numa piscina sem água que pode ser tornar um ótimo half. U-hu, é animal!



Controles

Esqueça tudo o que você já viu em termos de controles para jogos de esportes com prancha. A movimentação aqui é muito mais intuitiva e fácil do que em outros games. Apesar do sistema de combo e manobras ser sofisticado, ele não é complexo. Você pode desenvolver diversos tipos de

manobras usando combinações de botões relativamente fáceis. Por exemplo: com o L e o R é possível pular os obstáculos e fazer giros no alto, bem legais.

No modo multiplayer é possível disputar provas nos circuitos com dois jogadores competindo ao mesmo tempo, já

que a tela é dividida em duas partes. Existem também modos de soma de pontos e por limite de tempo.

Pelas primeiras imagens do jogo dá para esperar um game cheio de detalhes, até mesmo nesta versão multiplayer. A previsão de

lançamento é outubro, nos Estados Unidos. Até lá, vá preparando sua adrenalina.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet:
www.activision.com

Previsão de lançamento
Outubro - Estados Unidos

Nº 7 Z N PLAYSTATIDON PARA PARES TRUQUES & DICAS



Agora você pode brincar de carrinho e com o videogame ao mesmo tempo

Hot Wheels Turbo Racing

Queime os pneus de pequenas miniaturas de carros em circuitos cheios de segredos

Toda criança já brincou de carrinho alguma vez na vida. Se você agora prefere o videogame mas ainda gosta de encarar rodinhas de vez em quando, com certeza gostará deste jogo. Desenvolvido pela Electronic Arts, Turbo Racing é baseado nas famosas miniaturas da Hot Wheels, aqueles pequenos carrinhos que apostam corridas em pistas sinuosas e cheias de loopings.

O game será basicamente um simulador de corridas com os carrinhos de miniatura. Serão mais

de 40 modelos diferentes para você escolher e disputar corridas nas pistas nada tradicionais.

Segredos

O esquema de disputa será na forma de campeonato. Assim que você conseguir superar



alguns estágios do jogo, novos carros ficarão disponíveis. No total são 12 carros secretos, incluindo os famosos Monster Cars. Com eles você poderá superar os obstáculos mais facilmente.

As pistas terão todos os desafios dos circuitos montados com os brinquedos. Pode se

preparar para enfrentar loopings, parafusos, super curvas, cruzamentos, afunilações e rampas. A diferença é que desta vez você poderá acompanhar o carrinho durante todo o trajeto, sentindo de perto todas as emoções de cada lance da pista.

Cada circuito terá um cenário diferente: faroeste, ilha do vulcão, montanhas geladas e até estrada mal assombrada. Para completar, você poderá disputar corridas contra seus colegas no modo multiplayer, para dois jogadores.

Controles

Um destaque muito interessante é o modo de controle dos carrinhos. Estarão disponíveis duas formas: controle em primeira pessoa e em terceira pessoa. No modo primeira pessoa significa que as orientações do controle serão utilizadas como se você estivesse dentro do carro. Já o controle em terceira pessoa é como se você estivesse controlando tudo a partir de um controle remoto.

A principal diferença entre estes dois tipos de controle é o ponto de vista do jogo. Em terceira pessoa seria como se você estivesse brincando com os carrinhos na vida real, já na outra opção o jogo se transforma em um simulador de corridas meio maluco.

O game ainda está em fase de desenvolvimento, e pode ser incluído um modo de edição dos circuitos. A previsão de lançamento do jogo é para setembro deste ano, nos Estados Unidos.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

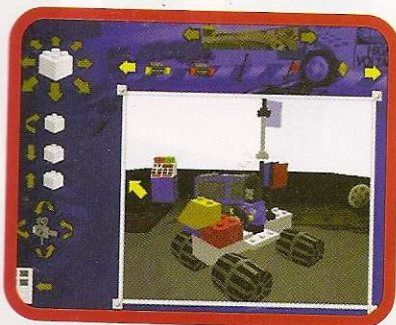
Na Internet:
www.ea.com

Previsão de lançamento
Setembro - Estados Unidos



LEGO Racers

As pecinhas mais famosas do mundo dos brinquedos ganharam uma versão virtual



Como você pode ver, está na moda transformar brinquedos de verdade em videogames. As famosas peças de plástico da Lego acabam de ganhar uma versão eletrônica. A Lego Media, uma nova divisão da empresa líder no mercado de brinquedos, agora está produzindo jogos e diversos programas baseados nos famosos bloquinhos de Lego.

O PlayStation ganhará o primeiro jogo da série junto com o N64. Trata-se de Lego Racer, uma corrida maluca na qual você monta seu piloto e carrinhos usando peças virtuais, e depois disputa uma corrida bastante animada. Tudo acontece seguindo

as características dos já famosos brinquedos.

Montagem

Tudo no jogo lembra as pecinhas de Lego originais, inclusive os cenários e a pista. No final das contas este é apenas mais um game de corrida, mas a possibilidade de cada um desenvolver seu próprio carro é o grande diferencial. Você pode selecionar a cor, tamanho, estilo e posição de cada bloco que quiser usar na elaboração do carro e do personagem. No caso do piloto, você pode até selecionar a expressão do boneco.

Você começa com um chassi básico com apenas quatro rodas e um assento. Conforme você for vencendo as fases será possível fazer novas alterações no veículo. O detalhe é que o motor é invisível e todos os carros possuem a mesma potência no começo. Portanto, o que faz a diferença é a aerodinâmica dos blocos. Por exemplo: você pode alterar a estabilidade do carro posicionando mais peças na parte da frente ou na traseira do veículo, ou deixá-lo bem leve usando o mínimo de peças.

Desafios

O game possuirá três modos de jogo. O principal, chamado Circuit Mode, exigirá que você vença 12 pistas diferentes em quatro mundos de Lego:



Os carrinhos de Lego de verdade nunca corriam tanto assim...

castelo, pirata, aventura e espaço. Cada lugar tem suas próprias características, portanto você sempre terá novos desafios e armadilhas para superar.

Durante a prova você vai recolhendo armas e itens que podem aumentar seu desempenho ou atrapalhar os adversários. Há turbos, canhões e até latas de óleo espalhados pela pista para você pegar e usar. Aliás, existem alguns trechos do circuito que só podem ser superados se você usar o canhão, principalmente nas pistas do castelo que são cheias de portas para serem arrombadas.

O legal é que, conforme você for vencendo, novos chassis ficam disponíveis para você criar seu carro e depois gravar no Memory Card para usar em qualquer uma das pistas, ou disputar uma corrida com um colega no multiplayer. O jogo está previsto para ser lançado até setembro nos Estados Unidos. ♦

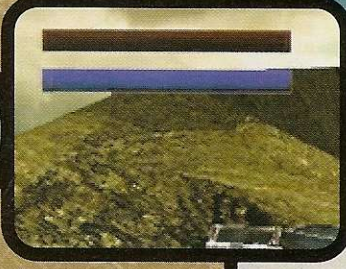
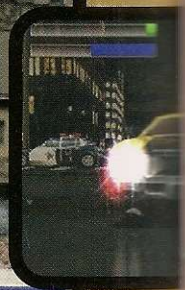
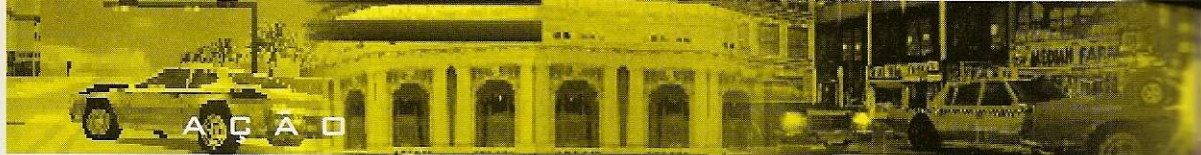


FICHA TÉCNICA

Produtor: Lego Media

Na Internet:
www.legomedia.com

Previsão de lançamento
Setembro - EUA



É melhor continuar acelerando: os policiais que vêm atrás de você não estão para brincadeiras!



DRIVER

Depois de muita espera e boatos na Internet, Driver finalmente chegou às lojas. E arrasou. O jogo é realmente muito bom, cheio de vídeos e uma trilha sonora de primeira categoria. O enredo também é muito

interessante, apesar de ser politicamente incorreto: você assume o papel de um motorista particular de um bando de assaltantes, e deve levar os maus elementos até os locais dos crimes, e depois sair fugindo da polícia.

A ação não pára em nenhum momento, e você pode apertar o cinto de segurança para fazer perseguições e manobras em carros de arrasar. Os gráficos são em 3D de alta qualidade, e a jogabilidade é uma das melhores que já vimos em jogos no estilo simulador corrida.

Durante todo o game você poderá percorrer 4 cidades cenário: São Francisco, Miami, Nova York e Los Angeles. Cada cidade teve seu centro e principais ruas reproduzidas fielmente, em detalhes. Para se ter uma idéia do tamanho dos mapas, você leva mais de 10 minutos para percorrer toda uma cidade sem parar em



Os gráficos são de arrasar, cheios de detalhes interessantes

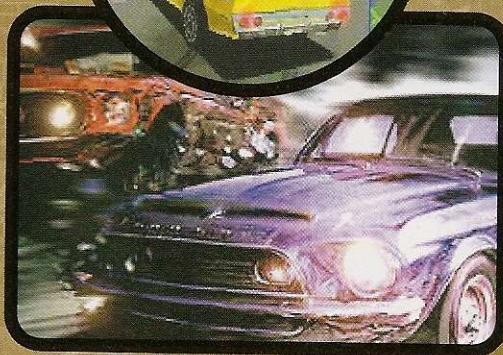
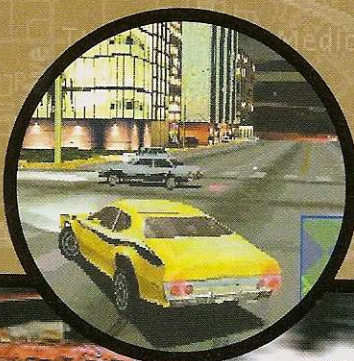
DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION 2

1 jogador

Cartão de memória

Controle analógico

Desta vez você não pode matar ninguém, mas abusa do Código Nacional de Trânsito...



GAMESHARK

Sem destruição
801E35B8 0000

Tempo infinito
801E4278 0000

Combustão Completa
301E35A0 003C

Freio Completo
301E35A1 003C

Direção Completa
301E35A2 003C

Curva 180 Completa
301E35A3 003C

Curva 360 Completa
301E35A4 003C

Curva reversa 180 completa 301E35A5 003C

Velocidade máxima completa 301E35A6 003C

Freio de mão completo
301E35A7 003C

Congelar o tempo
800C6E62 D600

Todos os carros destruídos
8009D274 5050

Ativa todas as pistas
800964A0 0004

DRIVER

nenhum ponto. Os detalhes dos prédios, arquitetura e relevo dos ambientes são muito realistas.

Parece mas não é

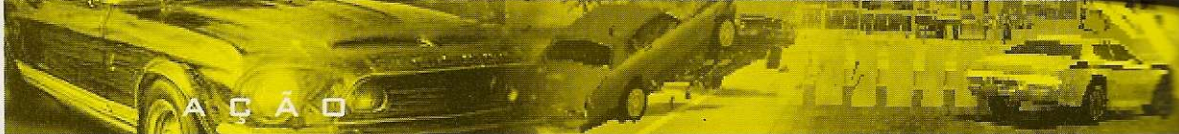
Se você está pensando que Driver não passa de uma imitação de GTA (Grand Theft Auto), saiba que não é bem assim. O estilo de jogo é basicamente o mesmo, mas desta vez você jogará no papel de Tanner, um policial disfarçado de motorista, que se infiltrará em uma gangue para tentar capturar os chefões dos criminosos. Já em GTA você realmente era um criminoso, que não tinha o menor remorso de

praticar crimes. Para conseguir capturar os chefões, Tanner primeiro deverá convencer a todos de que é um bandido. Para isso ele terá que ajudar seus companheiros em assaltos e outras atividades criminosas.

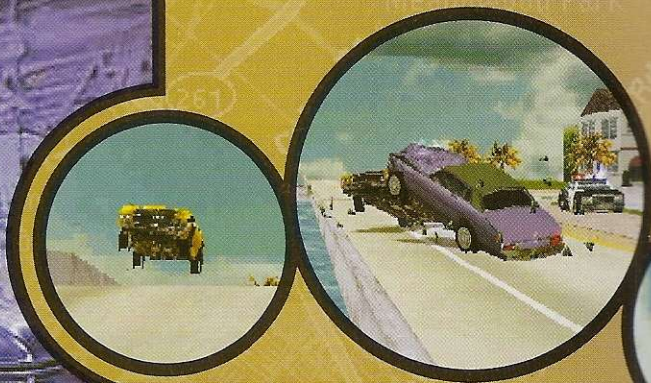
A principal exigência para o motorista é que ele seja pontual e muito rápido. Por isso, quando você começar a jogar Driver, sua

primeira tarefa será passar por um teste de habilidade ao volante, demonstrando todos os tipos de manobras que você é capaz de fazer com um carro.

Outra diferença que é muito importante destacar em relação a GTA é que em Driver é impossível atropelar os pedestres, pois eles sempre escapam. Isso certamente foi feito para livrar Driver da



AÇÃO



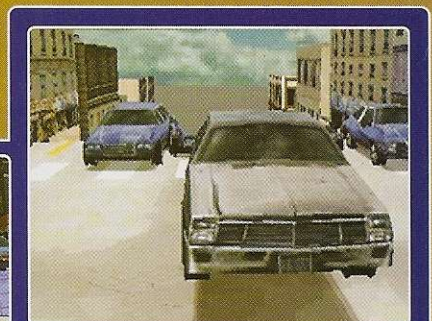
Trabalho, muito trabalho

Quando a ação começa Tanner está morando em um motel. Usando o telefone instalado em seu quarto ele recebe todas as chamadas de seu chefe, que passa as tarefas do dia.

Sendo o motorista da gangue você terá diversos serviços, desde entregar pizzas até ajudar na fuga de assaltos. Você não precisa realizar todos os trabalhos, a escolha é sua. Existem algumas missões mais perigosas

e outras menos, porém aquelas que envolvem mais risco também trazem maiores recompensas. Você pode ter de entregar pacotes misteriosos, capturar chefões das gangues rivais, despistar outros policiais usando um carro de polícia para facilitar um assalto ou até mesmo atravessar a cidade com o carro novo do chefe sem fazer nenhum tipo de arranhão no veículo. Vale lembrar que você conta com armas secretas, como nuvens de gás que atrapalham a visão da polícia. No total, são 44

censura que caiu sobre GTA e Carmagedon. Para completar, você não pode sair do carro durante o jogo de jeito nenhum, e também não pode usar armas. Portanto, apesar de participar de assaltos e seqüestros, você nunca pode matar ninguém. Afinal, você é um policial! Assim, no final das contas, Driver é apenas um simulador de carros com uma história de fundo.



DICAS

Pé lá embaixo – A melhor maneira de completar todas as missões é sempre acelerar muito. O detalhe é que você pode frear mesmo acelerando. Assim não tire o dedo do acelerador, mesmo para estacionar o carro. Deixe sempre o motor girando alto, assim você poderá fugir mais rápido.

Curvas perfeitas – As manobras que envolvem curvas e outros tipos de viradas são as mais difíceis de serem efetuadas. Treinar cada um dos tipos várias vezes seguidas é muito bom. O giro de 180 graus de ré é a mais

importante das manobras, principalmente quando você estiver em fuga. Treine-a até a exaustão.

Fuga rápida – Quando a polícia estiver perseguindo você, pare o carro e espere pela viatura. Assim que o policial se aproximar de você em baixa velocidade, acelere tudo e saia cantando. O oficial ficará vendo poeira e você poderá escapar da prisão facilmente. No final, solte o gás para completar a fuga.

Cuidado com os motoristas – Durante as disputas e perseguições, seus maiores rivais talvez não sejam os policiais, e sim os motoristas comuns. É muito importante

que você não ande na contra-mão ou faça manobras imprudentes quando estiver no meio de motoristas comuns, pois eles podem se assustar e provocar acidentes bem feios, atraindo mais policiais.

Hora certa – Você deve sempre ser o mais pontual possível. Se chegar muito antes ou depois você poderá não cumprir a missão como combinado, e fatalmente terá de repetir tudo, o que irá dificultar muito sua evolução dentro da gangue para chegar até o maior chefe. Se você chegar muito antes, dê voltas no quarteirão para chegar no horário e não ficar marcando toca. Se estiver atrasado, acelere o máximo possível.

DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION Nº 7

Calma seu guarda, eu estou cometendo infrações mas também sou policial...

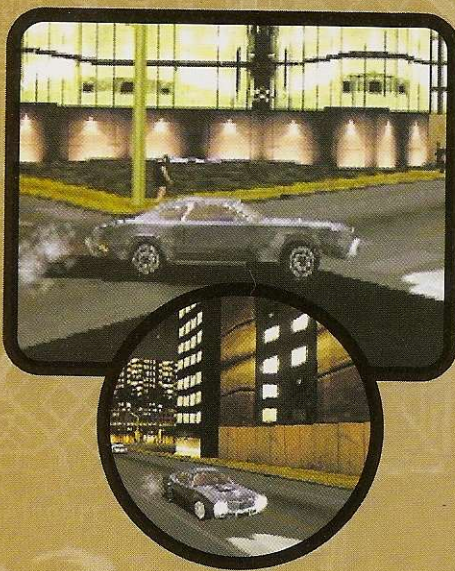
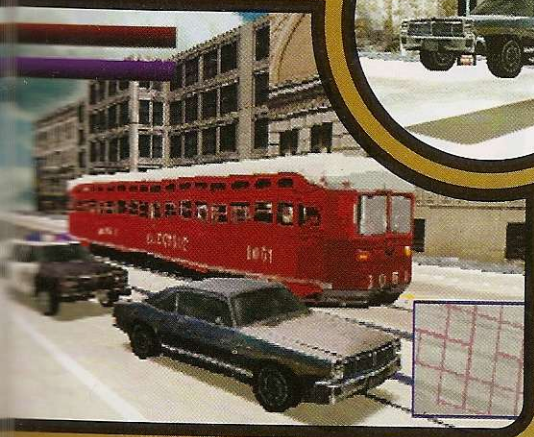


missões diferentes e dois finais possíveis, que podem ser atingidos de várias maneiras.

Gráficos e efeitos

A qualidade das imagens é de arrasar. Os efeitos de iluminação e reflexão em tempo real tornaram os cenários do jogo excelentes. Até a pintura de um carro pode parecer diferente dependendo apenas do seu ponto de vista. Tudo, desde os prédios até a grama, foi construído com gráficos de alta resolução, com animações de 30 frames por segundo.

Como o jogo se passa nos anos 70, os carros são reconstituições de veículos da época, como o Corvette e o Ford Mustang. Muito dos modelos de carros foram extraídos de Destruction Derby (jogo da produtora



Reflections, a mesma de Driver). O jogo também possui missões noturnas, mais difíceis e interessantes. Neste caso é necessário usar os faróis e ficar muito mais atento com as curvas fechadas da cidade. Antes de assumir qualquer desafio à noite, estude bastante as ruas e detalhes da cidade durante o dia.

Nem tudo é maravilha

Apesar do excelente enredo e da ótima trilha sonora, as vozes e vídeos do jogo não são muito bons e ficam devendo um pouco para outros games do gênero.

A opção de Replay é bastante interessante. Além de poder conferir seus melhores momentos durante a ação, é possível posicionar as câmeras em diferentes pontos da cidade, para fazer tomadas da ação como se estivesse fazendo um filme. Aí é só gravar as seqüências para conferir depois, na ordem que quiser. Com todos esses elementos, Driver tem tudo para se tornar um dos maiores sucessos do PlayStation. Não

CÓDIGOS SECRETOS

Usando os códigos indicados abaixo na tela do menu principal, você ativará o modo de trapaça e poderá vencer o jogo de forma mais rápida. Sempre que o código for ativado, um som será executado para confirmar que deu certo.

Invencibilidade – Aperte rapidamente L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1.

Sem polícia – Aperte rapidamente L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2.

Roda traseira girando – Aperte rapidamente R1, R1, R1, R2, L2, R1, R2, L2, R1, L2, L1, R2, R1, L2, L1.

Mini carros – Aperte rapidamente R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2.

Super suspensão – Aperte rapidamente R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R1 para destravar a opção Stilts na tela de cheats.

Visão superior – Aperte rapidamente R2, R2, R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2, R2, R2, L2, R2, L1 para destravar a opção Antipodean na tela de cheats.

Confira os créditos – Aperte rapidamente L1, L2, R1, R2, L1, R1, R2, L2, R1, R2, L1, L2, R1.

fique para trás, e confira algumas dicas exclusivas para sair queimando os pneus antes de seus amigos. Afinal, você tem a difícil tarefa de ser o melhor criminoso das ruas e avenidas, para só depois se tornar um ótimo policial. ♦

FICHA TÉCNICA

Produtor: GT Interactive

Na Internet:
www.gtinteractive.com

Ponto Forte:
Enredo, gráficos e jogabilidade de arrasar.

Ponto Fraco:
Os vídeos e as vozes infelizmente são muito fracos.

NOTA GERAL: 9,0

PARA PLAYSTATION 2



Nesta aventura todos estão mortos desde o começo. Inclusive o herói



O chefe mais temido do jogo deveria ser um cachorro, já que Sir Dan é só ossos



Este é um jogo do outro mundo. Em Medieval você assume o papel de Sir Dan, um destemido, forte, corajoso e falecido cavaleiro. Isso mesmo: Sir Dan já está morto, ele apenas acordou de seu túmulo para completar uma missão que lhe foi dada antes de morrer: detonar com Zarok, um demônio que resolveu dominar suas terras. O mais divertido em Medieval é justamente que tudo já está morto, incluindo os inimigos e os heróis.

Apesar de sua condição, Sir Dan tem diversas armas, incluindo facas e machados. Para completar sua missão será necessário recolher diversos itens ao longo da ação, e quem for bom mesmo deverá conseguir pegar todos os cálices de almas escondidos pelas fases. O estilo de jogo de Medieval é muito semelhante aos antigos games de plataforma, com um tipo de movimentação diferenciada e

fases enormes a serem exploradas. Tudo isso com uma boa dose de quebra-cabeças para dificultar um pouco as coisas.

Mas não se assuste com os desafios. Aproveite nossas dicas e faça este cavaleiro osso duro de roer descansar em paz.



Medieval



1 ou 2 jogadores



Cartão de memória



Controle analógico



Controle dual shock



DICAS INFERNAIS

Cheat mode – Na versão PAL de MediEvil, equivalente à versão Européia, é possível ativar um menu de Cheat Codes para acessar diversas opções de trapaça e assim vencer o jogo com maior facilidade. Basta dar pause no jogo com o botão **Start** e então manter o botão **L2** pressionado, enquanto você efetua a seguinte sequência de comandos: **↓, ↑, ■, ▲, ▲, ●, ↓, ↑, ■, ▲**.

Cálice na máquina do tempo – Para recolher o cálice que se encontra próximo da máquina do tempo você

precisará realizar alguns procedimentos. Quando você atingir o esqueleto para subir o raio por três segundos, acerte um dos funis e então o tempo irá parar. Ative todos os funis até que o quadro com o cálice se forme (os funis serão os vértices do quadro). Pronto agora a parede se destruirá e o cálice ficará livre.

Toca de Zarak – Quando você entrar no castelo existirão cofres, um com um escudo e outro com ótima luminosidade para você. Pegue a luminosidade. Assim que os soldados de Zarak começarem a lutar, eles removerão sua energia, porém seus soldados continuarão com energia no nível verde e saudáveis. Desta forma você poderá chegar até Zarak com chance de destruí-lo.

Cálice em Scarecrow Fields – Para conseguir recolher o cálice que está em Scarecrow Fields, vá até a área que contém dezenas de navalhas. Quando seu personagem se aproximar de uma das navalhas, vá para o norte da sala e você encontrará a área de colheita. Entre na casinha e detone com a carroça. Procure por um buraco na parede e entre nele. Empurre a chave contra a caixa e pule para a plataforma que surge. Empurre a nova chave e entre agora na área de colheita. Com o colheitador você conseguirá encontrar um caminho até o cálice.

Cálice em Pumpkin Gorge – Se você já tiver matado uma quantidade suficiente de inimigos para conseguir pegar o cálice, volte para o começo da fase. Entre no primeiro túnel que você localizar. Lá dentro existe um mercador. Próximo dele existe uma parede colorida. Acerte a parede com o martelo e entre no túnel para pegar o cálice.

Acabe com o primeiro chefe – Para detonar com o primeiro chefe do jogo você precisará da cruz em forma de arco.



Quando o coração do chefe começar a bater e ele iniciar o ataque, acerte seu coração com a cruz.

Ouro fácil – Sabe aquelas mãos que ficam perseguindo você nas fases do cemitério? Toda vez que você acertar uma delas você conseguirá duas peças de ouro facilmente.



De uma olhada no rosto de Sir Dan. Já imaginou como ele era quando vivo? Morto é mais bonitinho...



FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

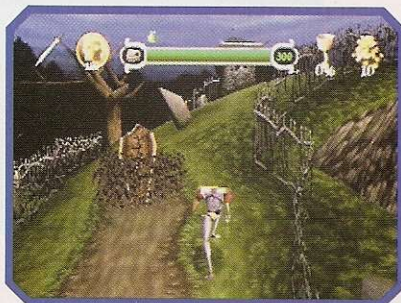
Na Internet:
www.playstation.com

Ponto Forte:
Enredo, gráficos e jogabilidade de arrasar. É uma aventura para quem tem sangue frio.

Ponto Fraco:
Os efeitos sonoros não são muito bons e as apresentações poderiam ser melhores.

NOTA GERAL: 8,5

MediEvil





Um bando de macacos malucos e sapecas resolveram dominar a Terra. Quem vai salvar nosso planeta? Você!

Um macaco muito esperto chamado Spencer resolve escapar do zoológico, invade o laboratório de um cientista e usa uma invenção que aumenta sua inteligência. Depois de usar o equipamento, ele resolve libertar todos os seus coleguinhas macacos e essa turma começa a fazer uma grande bagunça.

Para piorar as coisas, o cientista também estava desenvolvendo uma máquina do tempo, e Spencer usa essa invenção para espalhar os macacos por diversos períodos, o que pode desequilibrar toda a história da humanidade.

Para solucionar essa confusão você assume o papel de Spike, um

garoto amigo do cientista, que sairá viajando pelo tempo para capturar todos os macacos que foram libertados.

Festa na floresta

Ape Escape deverá tornar-se um clássico dos jogos de ação 3D. Dois pontos chamam muita a atenção: a ótima utilização dos controles analógicos e a possibilidade de explorar os

mundos, que são imensos. Sem o controle analógico não dá para jogar. São dezenas de movimentos, exigindo até que os produtores criassem os botões **R3** e **L3** para possibilitar que todos os movimentos sejam executados (veja box Controles).

Sua missão é capturar uma determinada quantidade de macacos em cada fase do jogo. Sua arma para isso é uma rede. A caçada pode ser na terra ou no



Você sabia que macacos adoram nadar? Nós também não...



1 jogador



Cartão de memória



Controle dual shock



Controle analógico

CONTROLES

Os comandos L3 e R3 são acionados pressionando o controle analógico. O controle esquerdo é o L3 e o controle direito é o R3.

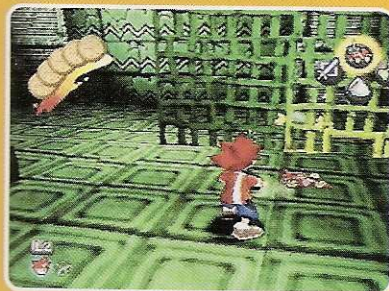
Direcional	Movimenta a câmera
Analogico esquerdo	Movimenta Spike
Analogico direito	Ataca com a arma selecionada
L1	Movimenta a câmera para suas costas
L2	Câmera em primeira pessoa
L3	Arrasta ou mergulha
R1	Pula (x2 para pular mais alto)
R2	Pula (x2 para pular mais alto)
R3	Dispara a rede em baixo d'água
●, ▲, ✕ e ■	Acionam as armas
Start	Menu para configuração de armas



mar, já que Spike pode nadar e capturar os macacos bagunceiros também em baixo d'água. Confira agora algumas dicas espertas para não cair na armadilha dos macaquinhos e conseguir salvar nosso planeta.

Uma penca de dicas

Cada macaco no seu galho – Você não precisa se preocupar, pois há sempre mais macacos disponíveis do que os que você precisa capturar. Alguns são mais difíceis, outros mais fáceis. O detalhe é que cada macaco tem sua inteligência própria e algumas manias particulares. Alguns gostam



de mergulhar, outros de ficar pendurados em árvores, e tem até macaco que anda em nave espacial. A dica é: não perca muito tempo com o mesmo macaco se ele estiver muito difícil de pegar. É preferível encontrar outro bicho do que ficar arriscando suas vidas e tempo com apenas um.

Bote salva-vidas

Conforme você for avançando nas fases, novos desafios surgirão. Um deles é um rio cheio de peixes perigosos. Para proteger você do ataque desses peixes será preciso encontrar um bote salva-vidas, que pode ser usado para navegar pelo rio. O detalhe é que para usar esse bote você terá de remar de verdade, usando para isso os dois controles analógicos do joystick. O controle esquerdo move o remo esquerdo, e o controle direito o remo direito. Para fazer o pequeno barco



se movimentar mais rápido, faça movimentos circulares com os dois controles, simultaneamente.

Fique no topo

Não são só os macacos que podem subir em árvores neste jogo. Nosso herói Spike também pode subir nelas para ter uma visão privilegiada da fase ou para caçar os macacos espalhados pelos galhos. Para subir nas árvores ou postes, basta se aproximar do tronco, esperar que Spike abraçe o pé da árvore e aí, com o controle analógico ➤



GAMESHARK

Energia infinita:
800ec2c80005
Vida infinita :
800f448c0063
Ar infinito:
800f4dc80258
Todas as armas:
d00f51c40003
300f51c400ff



esquerdo, levar Spike até o topo. De lá você pode saltar para outros pontos ou localizar os malditos macacos.

Carro bomba – Quando você encontrar um RC Car, além de usá-lo para se movimentar você também pode usá-lo como bomba para atordoar os macacos e depois capturá-los. Basta estacionar o RC Car próximo aos bichinhos e atingir o carro com uma espada para que ele exploda. Não se esqueça de se afastar o mais rápido possível depois de atingir o carro, para que a bomba não machuque Spike.



Não perca suas vidas – Quando você cair num penhasco ou estiver morrendo afogado no fundo do mar, aperte **Start** e acesse a opção Exit no menu. Assim você irá abandonar a fase, e retornar para o Time Station com todas as suas vidas e energias. O único problema é que você terá de iniciar a fase novamente.



Túnel Secreto – Em algumas fases você encontrará diversas passagens secretas. Entretanto, para acessar algumas dessas passagens é necessário uma chave ou macete. Uma boa estratégia para conseguir atingir as fases secretas é acertar as placas de sinalização espalhadas pelo cenário. Por exemplo: na Thick Jungles Level 2, se você derrubar a placa logo no começo da fase, usando a espada, será possível acessar uma fase secreta.

Acerte a macacada – Uma forma bastante eficiente de capturar os macacos sapecas é acertá-los com a espada e depois usar a rede para capturá-los. Após serem atingidos por um golpe, os macacos caem atordoados, aí é só agir rapidamente, selecionando a rede e capturando o bicho sem dó.

Mergulho profissional – Em algumas fases de Ape Escape você terá de caçar os infernais macacos

em baixo d'água. Para mergulhar você deve pressionar o botão analógico esquerdo e, para disparar a rede, o botão analógico direito. Outro detalhe é que, para conseguir se movimentar mais rapidamente, você pode usar o botão **R1**. Em caso de você precisar submergir rapidamente, aperte o **R1** e movimente-se na direção da luz, sem o controle analógico esquerdo estar pressionado.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet:
www.playstation.com

Ponto Forte:
Enredo, movimentação, gráficos e ação são animais. Literalmente.

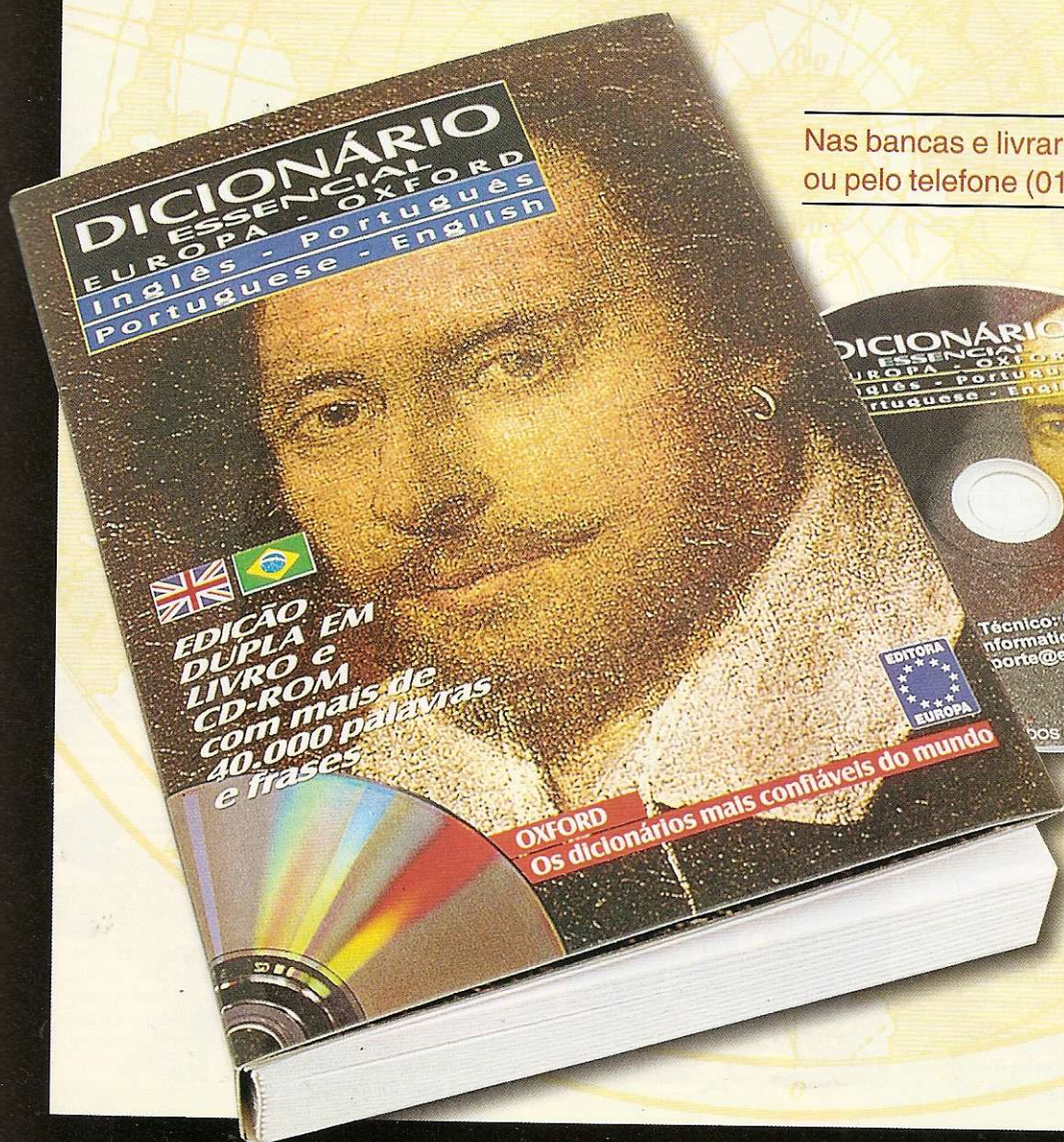
Ponto Fraco:
Os controles poderiam ser um pouco mais fáceis.

NOTA GERAL: 9,5

Essencial



A Editora Europa, juntamente com a Universidade de Oxford, elaborou o que há de melhor e mais confiável em um dicionário Inglês-Português/Português-Inglês. Além de um livro impresso em duas cores, para facilitar a pesquisa, o dicionário também vem na forma de um CD-ROM de fácil instalação, com pronúncia de 12.302 palavras e integração com o editor de textos mais usado, o MS Word. Tudo isso, mais uma tabela eletrônica com 214 verbos irregulares, e uma série de outras vantagens, que só um kit multimídia pode oferecer.



Nas bancas e livrarias do Brasil
ou pelo telefone (011) 816-6767



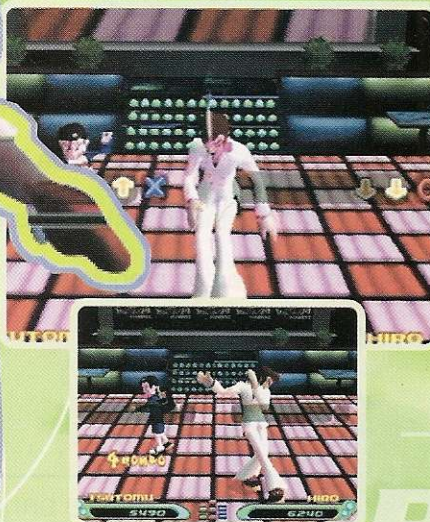
Garantia de Qualidade



Universidade de Oxford
e Editora Europa



Prepare seu sapato de plataforma, sua roupa mais legal e entre na melhor balada do videogame



Bust a

Dance, pule e cante sem parar. Os embalos musicais de Bust a Move acabam de retornar ao PlayStation em uma nova versão, mais sofisticada. A maioria dos personagens foi mantida, de modo que Hiro, Strike, Kelly, Shorty, Capoeira e Heat ainda fazem parte do baile.

A maior diferença está mesmo na parte gráfica. Os cenários são mais detalhados e animados, e o mesmo acontece com os personagens. O objetivo do jogo é o mesmo de antes: para vencer você precisa apertar os botões do joystick numa determinada seqüência, acompanhando o ritmo da música. Infelizmente, as melodias dessa nova versão pioraram muito, sendo que as músicas são todas parecidas.

Uma vantagem é que agora é possível ver exatamente quantos pontos você está fazendo, e assim se esforçar para tentar ultrapassar seu adversário.

Conduzindo a dança

Se você jogou Bust A Move 1 não terá nenhuma dificuldade com esta nova versão. As mudanças de comandos são poucas e simples,



OS NÍVEIS DE DIFICULDADE

Confira agora as características de cada nível de dificuldade, e assim descubra qual se adapta melhor a você.

Easy – Este é o nível mais fácil do jogo. Aqui você apenas deve pressionar os botões direcionais para fazer os movimentos dos personagens. Se você jogou Bust a Move 1, irá achar este modo bastante fácil.

Normal – Trata-se do mesmo estilo de jogo de Bust a Move 1. A diferença em relação ao Easy, no qual você utiliza apenas os botões direcionais, ● e ✕, é que aqui você pode atacar usando o R1 e se defender com o R2.

Mix – O mais difícil dos níveis de dificuldade. Além dos direcionais é preciso usar os comandos ▲, ●, ■ e ✕ após as seqüências. Como no Normal, aqui também é possível atacar e defender usando, respectivamente, R1 e R2.

como por exemplo o fato de que agora é possível usar os botões ■ e ▲ durante a movimentação dos personagens. Caso você ainda não tenha pego o



A maioria dos personagens do primeiro jogo foi mantida aqui

jeito, veja para que serve cada um dos comandos e entre nesta dança.

↑, ↓, ←, → - São os botões utilizados para fazer os personagens dançar. Nesta nova versão, conforme eles são pressionados surge uma indicação na tela para facilitar seu controle.

● e ✕ - São utilizados ao final da maioria dos comandos, dependendo do seu nível de dificuldade. Se você não apertá-los



no ritmo da música irá perder pontos e o movimento será fraco.

■ e ▲ - São usados no Mix Mode da mesma forma que ● e ✕, ou seja, para finalizar os movimentos e conseguir movimentos mais radicais e de maior pontuação. O detalhe é que no Mix Mode você deverá apertar ■, ●, ✕, ▲ misturados com as setas direcionais, o que torna o jogo mais difícil.

R1 - É o botão usado para o ataque no modo Normal e no Mix Mode. Para utilizá-lo você deve pressionar o botão quase que simultaneamente com o último comando do movimento. Se você atacar junto com o seu oponente, o feitiço irá virar contra o feiticeiro e o disparo será revertido em dose dupla contra você.

R2 - É a defesa mais rápida contra o ataque de seu oponente. Para usá-lo, pressione o botão simultaneamente com o mesmo comando que finaliza a movimentação. Use sempre que você sentir que for ser atacado.

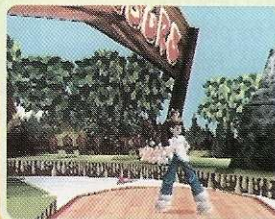
Agora, confira as dicas no box abaixo e arrase na pista de dança, pelo menos no PlayStation! ✦

Move 2

DICAS DANÇANTES

Dance contra Pander - Para dançar contra Pander, que é o mais forte e habilidoso dançarino do jogo, você terá de conseguir Fever Time em todas as fases antes de atingir o Robo-Z Gold, para depois acessar a fase contra Pander. Você irá adorar dançar contra Pander, pois os movimentos e o cenário são simplesmente de arrasar.

Ouçã o Acid Line - Quando você entra na seção Options do jogo, a partir da tela principal, e vai até o item Sound Options, é possível escutar separadamente todas as músicas do jogo no modo Music Test. Entretanto, para escutar a música de Robo-Z Gold, chamada Acid Line, você deve manter o direcional esquerdo pressionado e passar por todas as músicas rapidamente. Se você ficar atento, perceberá que o Acid Line agora está na lista. Para utilizá-la, uma boa tática é parar a movimentação três músicas antes e selecioná-la rapidamente.



Mais pontos - Se você for bom mesmo nos passos do jogo e conseguir quatro Perfects consecutivos, sem cometer erros, poderá obter um movimento final muito mais longo e divertido. Além disso, você irá somar mais pontos e poderá ao final fazer movimentos totalmente diferentes dos tradicionais.

Ataque detonador - Se você atacar seu oponente e ele cair pouco antes da Solo Part (em que ele dança sozinho), você poderá utilizar a Solo Part do adversário para fazer mais pontos e ainda fará com que no próximo Solo Part seu adversário esteja muito cansado.

Esqueça o dois pra lá, dois pra cá e prepare-se para ferver de verdade no PlayStation

FICHA TÉCNICA

Produtor: Enix

Na Internet:
www.enix.co.jp

Ponto Forte:
Gráficos e animações de última geração. Alta jogabilidade e ótima diversão.

Ponto Fraco:
As músicas são muito parecidas e fracas, não há uma boa variedade.

NOTA GERAL: 8,0



Soul of the Samurai

Volte no tempo para decifrar uma série de assassinatos no antigo Japão medieval

Neste mundo nada se cria... Junte um samurai com uma ninja graciosa e o que você tem? Quem respondeu Tenchu se enganou. Estamos falando de Soul of the Samurai, o mais novo jogo de ação e aventura da Konami. Apesar de não ser muito original, o game é uma ótima combinação de ação dos jogos de ninja com gráficos no estilo de Resident Evil.

Em Soul of the Samurai você pode assumir o papel de dois

lutadores: Kotaru, um valente e forte samurai que usa uma espada de meter medo; ou Hyaku, uma ágil e inteligente lutadora que utiliza como arma principal um punhal. Sua missão é tentar descobrir o motivo de uma série de assassinatos realizados pelos Yakunin, e acabar com a matança. Para isso você terá de resolver quebra-cabeças e detonar diversos inimigos que surgirão no meio do caminho.

Nas dicas a seguir você pode conferir todos os golpes do jogo, e ainda descobrir como detonar os principais chefões do game. Pegue sua espada e comece a lutar.



Um samurai fortão ou uma ninja ágil e graciosa? Você decide

GOLPES BÁSICOS

Todos os ataques indicados a seguir devem ser efetuados bem à esquerda e bem próximo dos inimigos.

1. Ataque Simples – ■ apenas uma vez
2. Ataque Combo Kotaru (■, ■, ■), Hyaku (■, ■, ■, ■, ■)
3. Punhalada – Aperte e segure ■ + ↑
4. Virada – Aperte e segure ■ + ↓
5. Ataque lateral – Aperte e segure ■ + →
6. Salto com ataque – ■ + ✕
7. Contra ataque – ↑, ↑ + ■
8. Salto virada – ↑, ↑
9. Desvio lateral – Duas vezes consecutivas para a direção
10. Reação rápida – ■ assim que a espada de seu inimigo fizer contato com a sua espada (ataque quando ele atacar)
11. Golpe mortal – Aperte e segure R1 e aguarde o ataque de seu inimigo. Quando a espada dele fizer contato com a sua aperte rapidamente ■. A tela irá se congelar e você poderá acompanhar uma animação com o golpe mortal. Para funcionar você deve acertar o tempo de movimento com muita precisão.

Os gráficos são muito bons, e as animações são animais



CONTROLES

- Direcional Movimenta seu personagem
- Recolhe item, ataca inimigo ou conversa
- Usa o item que você selecionou
- × Pula
- ▲ Guarda ou prepara sua arma para combate
- R1 Defesa
- L1 + direcional Corre
- L2 Muda o item que você selecionou
- Select Vai para a tela de seleção e pula animações
- Start Vai para tela de status e da Magic Sword



depois continuar com a seqüência de golpes pelas costas até que o chefe seja eliminado.

fazer ataques pelas costas, que são os mais eficientes.

Dicas

Chefe primeiro dia – Comece bloqueando e aguarde o primeiro ataque do seu inimigo. Assim que você defender, aplique um ataque combo e saia andando de forma a chegar nas costas do chefe. Espere o chefe se recuperar e repita o ataque combo pelas costas. Pode não ser muito honroso, mas resolve seu problema rapidinho. Repita este movimento até que ele carregue a espada para aplicar o golpe especial. Não tente bloquear, o melhor a fazer é fugir e

Chefe segundo dia

Quando o vídeo de introdução para a luta acabar, comece a fugir correndo até que o chefe erre seu golpe. Neste instante, aproveite para acertá-lo pelas costas. Fique batendo até que o inimigo tente uma reação. Quando notar um movimento, fuja rapidamente.

Prepare-se para perder um pouco de vida. A melhor tática é tentar não ficar na frente do chefe e sempre aproveitar as quedas dele para

Chefe terceiro dia – Mate os zumbis logo no começo e aguarde a chegada do chefe. Este chefe tem um poder diferente que o permite se teletransportar para diversas áreas da tela. O melhor momento para atacá-lo é quando ele estiver iniciando o teletransporte. Conforme a energia do chefe for diminuindo, ele começará a voar. Por isso, fique se movimentando circularmente pela área de combate e tente acertá-lo quando ele estiver baixo. Depois que você detonar o chefe, fique esperto pois será necessário ainda sair da caverna em no máximo três minutos. No caminho, será preciso detonar alguns outros inimigos antes de encontrar a saída, por isso fique concentrado.





GOLPES HYAKU

Magics Swords – Alguns golpes aqui também consumirão barras azuis, a quantidade necessária de barras é indicada entre parênteses

- Lance dois punhais (1 barra) . . . mantenha apertado R1 + ↑, ●
- Lance três punhais (2 barras) . . . mantenha apertado R1 + ↓, ●
- Super Magic Sword (3 barras) . . . ataque combo + ■
- Life Magic Sword (3 barras) ataque combo com pouca energia

Movimentos de ataque

- Golpe de giro ←, ■ e →, ■
- Corte frontal ↑, ■
- Salto com golpe ■ + ✕



GOLPES KOTARU

Magics Swords – Estes golpes só podem ser aplicados quando você possuir barras azuis suficiente, que estão indicadas entre os parênteses.

- Magic Sword 1 (1 barra) →←, ■
- Magic Sword 2 (2 barras) Mantenha apertado por 3 segundos
- Magic Sword 3 (3 barras) Ataque combo seguido de ■
- Magic Sword 4 (3 barras) Ataque combo com barra vermelha

Movimentos de ataque

- Furar o inimigo Direcional + ■
- Corte frontal ✕ + ■
- Picotar o inimigo ↓, ↓, ↑, ↑, ■

Chefão quinto dia – Este chefe possui movimentos e golpes muito parecidos com os seus. A melhor forma de vencê-lo é aguardar o ataque com um bloqueio e, no momento em que ele abrir a guarda, partir para o ataque. Desvios curtos pelas laterais, com cliques duplos, é uma boa alternativa de defesa neste caso. O golpe básico pelas costas também é muito eficiente. A parte mais

difícil será quando o chefe estiver próximo da morte. Ele ficará mais violento e tentará de todas as formas acabar a luta com um golpe mortal. Fuja até encontrar uma espada. Com esta espada você poderá acabar com seu inimigo com um simples golpe. Basta defender alguns ataques e desferir um golpe forte para terminar com o combate.

única vez com as duas espadas. A defesa seguida de ataque é a melhor forma de eliminar o chefe. Ficar bem próximo girando em torno dele também é uma boa tática para confundi-lo e atingi-lo de repente. Termine a luta usando um golpe frontal. Antes de morrer o chefe dirá Kakkoi. A partir daí você pode descansar.

Chefão sexto dia – Este chefe utiliza duas espadas simultaneamente com muita habilidade, e tentará de todas as formas atingi-lo de uma



FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet: www.konami.com

Ponto Forte: Gráficos de primeira e alto grau de detalhismo nos movimentos.

Ponto Fraco: Em alguns momentos o jogo avança muito lentamente.

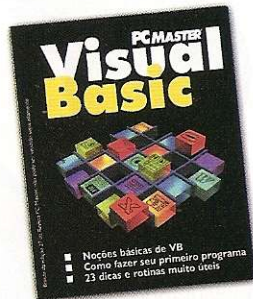
NOTA GERAL: 8,5

ATENÇÃO PROFISSIONAIS

Experimente a versão 4.0
do **Windows NT Workstation**
e a Versão **Working Model** do **VB**

Linux passo a passo
Configure sua placa de
vídeo, som e rede

Grátis
Guia de Bolso do
Visual Basic



Garantia de Qualidade
Nas bancas, pelo telefone
(0xx11) 816-6767
ou em nosso site
www.europanet.com.br

Pepsi

Ele não tem rosto, mas é a cara da Pepsi. Prepare seu estoque de refrigerantes e veja como ajudar Pepsiman

Um super-herói que tem como objetivo chegar até a máquina de refrigerantes da cidade. Parece

estranho, mas o objetivo de Pepsiman é garantir que não falem refrigerantes enquanto ele estiver por perto. Apesar do enredo fraco e que mais parece um comercial, este é um ótimo jogo para PlayStation.

Pepsiman é um herói com poucos poderes especiais. Na verdade, ele só consegue correr e dar alguns super pulos. O que chama mais atenção neste game não é o herói, e sim a estrutura da

ação e a trilha sonora bastante irritante (durante o jogo inteiro você fica escutando o refrão "Pepsimannnn!").

Durante todo o jogo Pepsiman fica correndo, sendo que o ponto de vista muda de vez em quando. Seu objetivo é conduzir o herói durante

sua incansável corrida até as máquinas de refrigerante no final de cada fase. Para isso é preciso passar por diversos obstáculos e desafios. Outro detalhe é que o mascote da Pepsi é um verdadeiro trapalhão. Sempre que você morre ou é atingido por algo, ele cai ou capota de formas engraçadas,



Pepsiman é atrapalhado e cai de jeitos bem ridículos e engraçados



Nº 7 PLAYSTATION JÓIA & TRUQUES PARA JOGADORES



1 Jogador



Controle dual shock

Man



como nos desenhos animados. Não vale a pena ficar morrendo só para conferir as animações, mas se você for atingido preste atenção pois as cenas são legais.

Com gelo e limão, por favor

Não perca tempo

Para completar cada estágio você tem um tempo limite. No canto superior direito da tela é possível acompanhar o tempo e quanto ainda falta percorrer para chegar ao final do estágio. Chegue o mais rápido possível no final pois isso poderá lhe render mais pontos e vidas.

Beba tudo – Ao longo da fase você encontrará diversas latinhas de refrigerante espalhadas pelo cenário. Para beber tudo basta passar correndo sobre elas. Quanto mais você juntar, melhor. Tome cuidado, pois cada vez que você cair ou bater em algum lugar todas as latinhas bebidas serão perdidas, e você terá de recolher tudo novamente. Cada 50 latinhas



Será que existe um Pepsiman Diet, mais levinho e que salte mais alto?



que você levar até o final da fase serão transformadas em uma vida adicional.

Super Corrida – Muitas vezes você encontrará buracos gigantes para pular, ou obstáculos que exigem uma velocidade mais alta para serem superados. Quando isso acontecer, basta apertar a seta ↑ e o botão de escorregão ■ para Pepsiman dar uma super corrida. Se você fizer uma super corrida seguida do botão de salto ✕, será possível passar pelos maiores buracos.

Frente e verso – Nas primeiras fases é fácil desviar dos obstáculos, pois eles vêm sempre do mesmo lugar. Entretanto, nas fases finais os obstáculos começam a vir de todos os lados. No rodapé da tela serão indicados os obstáculos que estão vindo e você não pode ver. Fique atento para não ser atingido.



Modo livre – Complete o jogo inteiro pelo menos uma vez e vá para o menu principal. Você localizará uma opção chamada Free Play abaixo do item Options. Selecione-o e você poderá jogar em qualquer uma das fases com 99 vidas.

Velho Pepsiman – Consiga o modo de jogo Free Play e vá até a tela Options. Você encontrará uma nova opção chamada Pepsiman. O parâmetro estará configurado para New, troque para Old e o Pepsiman azul e branco ficará vermelho e branco. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: KID

Na Internet:
www.kid-game.co.jp

Ponto Forte:
O enredo é divertido e o jogo possui uma dinâmica diferenciada.

Ponto Fraco:
Pepsiman poderia ter mais movimentos e alguns golpes.

NOTA GERAL: 7,5



LIVE WIRE

Ajude um grupo de peixinhos muito doidos a dominar um mundo 3D nesta aventura psicodélica

Que coisa louca! Essa será sua primeira sensação ao ver Live Wire rodando no seu PlayStation. O jogo é uma mistura de estratégia e quebra-cabeça, com muita ação e gráficos de primeira linha.

Seu objetivo básico é tentar assumir o controle do máximo de territórios que for possível. Apesar disso, não pense que você jogará como um soldado ou coisa do tipo. Em Live Wire você assume os comandos de um peixe, literalmente fora da água, que deve dominar uma região dividida em quadrados.

Seu peixinho (que, cá entre nós, parece muito com um tomate) tem uma característica muito importante: por onde passa, ele deixa seu rastro através de uma linha colorida, que o mantém conectado diretamente com toda a região que ele conquistou.

Quem gosta de quebra-cabeças irá adorar

o jogo. Os gráficos são de primeira qualidade, e a ação também. Confira agora algumas dicas exclusivas para você detonar o jogo e dominar este mundo diferente e divertido.

Super Dicas

Velocidade da movimentação
É muito importante que você movimente-se com muita agilidade. O objetivo é tentar englobar o máximo de quadrados possíveis, por isso não perca tempo dando voltas sobre áreas já conquistadas ou sobre trilhos que você já dominou.

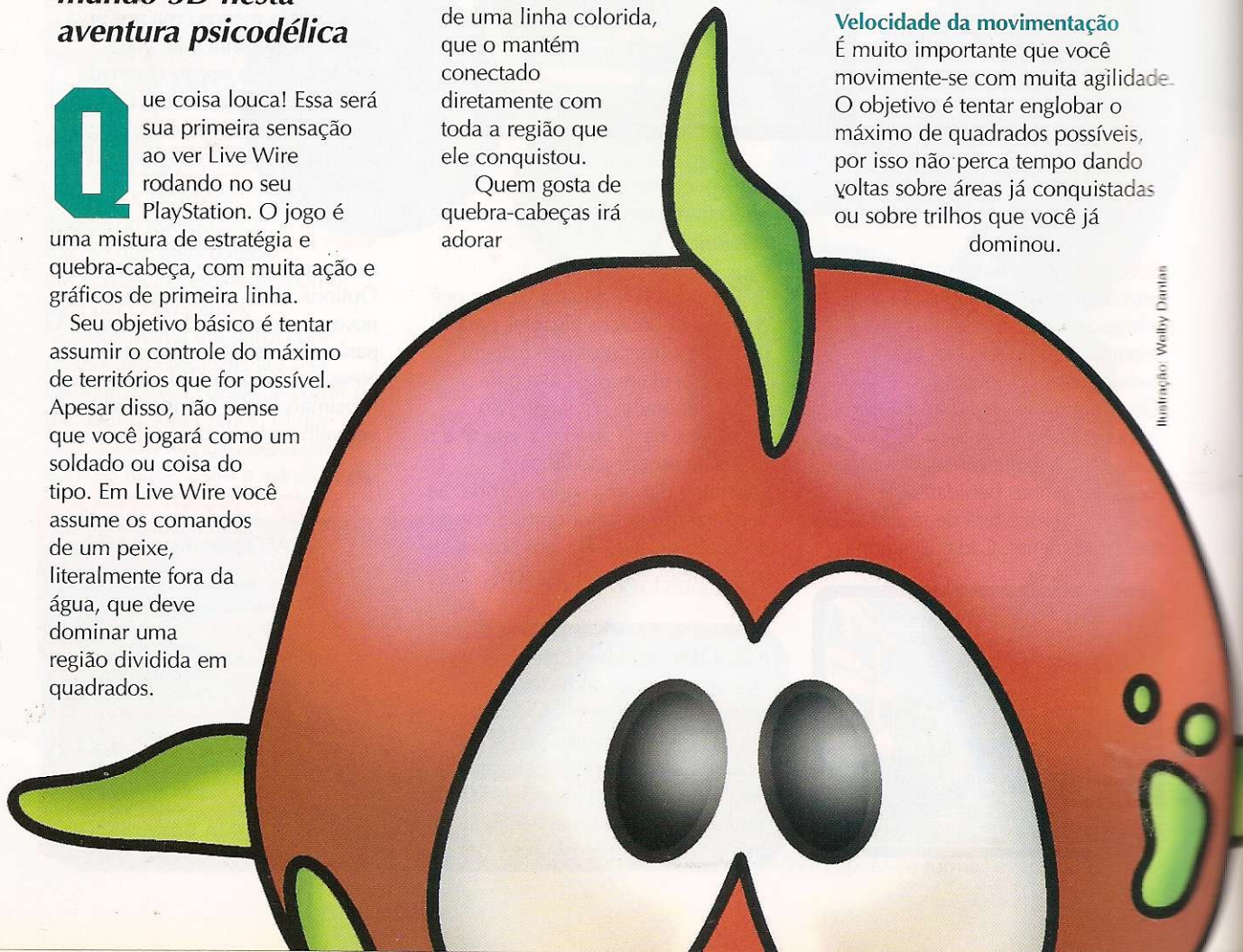


Ilustração: Weelby Dinatan



O destemido peixe-tomate tem que conquistar territórios rapidamente



Live Wire

CONTROLES

Confira agora cada um dos controles do jogo. Repare que as setas direcionais estão com os comandos padrões para movimentação da perspectiva traseira do peixinho.

- Percorre inventário ■
- Zoom de aproximação ▲
- Zoom para distanciar ●
- Usa item do inventário ✕
- Câmera Esquerda L1
- Câmera Superior L2
- Câmera Direita R1
- Câmera Inferior R2
- Vira à Esquerda ←
- Vira à Direita →
- Segue em frente ↑
- Gira em 360° ↓

Tática de ataque – A melhor tática para invadir o máximo de territórios possíveis é através das laterais. Escolha uma e invada-a em velocidade máxima. Ocupe a coluna



lateral inteira e depois vá invadindo cada coluna seguinte.

Abra caminho – Usando os itens do seu inventário você pode abrir caminho para novas conquistas. Por exemplo, em todas as fases iniciais sempre existe uma arma de fogo. Se você pegá-la poderá detonar os inimigos à distância, evitando que eles invadam seu território ou ataquem você.

Proteja o que é seu – Não basta conquistar uma área, é necessário protegê-la do ataque inimigo. Uma tática é usar as armas, outra é nunca abandonar uma região por muito tempo, no máximo 15 ou 20 segundos. Se você montar guarda próximo do caminho que os inimigos usarão será muito mais fácil proteger suas posses.

Finalize rapidamente – Uma forma ótima de conseguir terminar o jogo rapidamente é jogar no modo multiplayer cooperativo. Com a ajuda de um colega

você pode armar estratégias para invadir os territórios mais rapidamente. Enquanto um fica responsável por dominar os territórios, outro defende a área conquistada. Se puder contar com um amigo, não perca a chance.

Seleção de Fases – Na tela de seleção de fases para os mundos, mantenha ▲ pressionado e faça a seguinte seqüência: ←, ↓, ↑, →, ←. Solte o ▲. A partir de então, usando ↓ e ↑ você pode escolher uma nova fase inicial para começar o jogo em qualquer mundo. Para iniciar é só escolher e apertar **Start** logo em seguida. ♦

Rank	Tiles Owned	Score
1ST	4	4 X 200 = 800
2ND	3	3 X 200 = 600
3RD	1	1 X 200 = 200
4TH	0	0 X 200 = 0



Será War, Jogo da Velha ou Banco Imobiliário? Não, é Live Wire!!!

FICHA TÉCNICA

Produtor: SCI

Na Internet: www.sci.co.uk

Ponto Forte:
Excelentes gráficos em três dimensões, alto grau de desafio e permite multiplayer.

Ponto Fraco:
É estratégia com quebra-cabeça e por isso pode enjoar rápido.

NOTA GERAL: 7,0



Omega Boost

Participe de uma batalha entre robôs futuristas que precisam salvar o universo de um demônio



jogo com ótimos gráficos 3D e excelente dinâmica, mas com um enredo muito manjado e, de certa forma, ultrapassado. O jogo foi produzido pela

clima Jaspion, Omega Boost é um prato cheio de variações e segredos. Se você faz parte desse grupo, aqui vão algumas dicas que poderão ser muito úteis para tornar o jogo mais desafiante e divertido.

Se você assiste a seriados japoneses já conhece esta fórmula: soldados que controlam robôs humanóides gigantes e que viajam pela galáxia tentando destruir um demônio que deseja dominar toda a Terra. Nada original. Assim é Omega Boost, um

mesma equipe que trabalhou em Gran Turismo, mas é apenas razoável. Falta emoção e o game é muito difícil.

Mesmo assim, há uma parcela de gamemaniacos fanática por este tipo de história. E realmente, para quem gosta deste



DICAS TURBINADAS

Vantagem nos túneis – Quando você estiver no último estágio, enfrentando a primeira encarnação de Alpha Core, atire contra ele e tente ficar o mais próximo possível do inimigo. Mantendo o botão de scan pressionado, movimente-se lateralmente. Aos poucos você conseguirá passar pelo canto e surgir do outro lado. Assim você ficará completamente livre para atirar sem que seja ameaçado. Mas tome cuidado, pois esta dica pode não funcionar no modo de combate mais difícil.

Carregando – Durante a tela de Loading do jogo, com o controle direcional você pode movimentar os estranhos quadrados que surgem na tela. Assim aqueles instantes chatos durante a carga do jogo podem ficar mais interessantes.

Pause divertido – Quando você dá pause no jogo com o botão de Start, a câmera ainda fica livre para movimentação. Pressionando os botões **←** e **→** é possível girar em torno do objeto na tela, como no filme Matrix.

Volume do som – Também durante o pause você pode alterar rapidamente o volume dos efeitos sonoros com os botões **L2** e **R2**. Assim você não precisa entrar no menu se seu pai reclamar que o volume está muito alto.

Grave o replay – Depois de terminar uma zona, se você pressionar o botão **Start** todo o vôo será salvo no memory card, permitindo que você acompanhe o replay posteriormente.

Droga, aqui estou eu fazendo parte de um jogo chato...

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet:
www.playstation.com

Ponto Forte:
Os gráficos são bons e a dinâmica do jogo salva o título.

Ponto Fraco:
O enredo é bastante manjado e não muito legal.

NOTA GERAL: 6,5

ECONOMIZE Megabytes



20 JOGOS QUE
RODAM DIRETO
DO CD-ROM

Segundo o Instituto Marplan, a Revista do CD-ROM é a maior revista de informática do Brasil, com 424.000 leitores por mês. Se é que você não conhece, está na hora de conhecer.

Garantia de Qualidade
Nas bancas, pelo telefone (0xx11) 816-6767
ou em nosso site www.europenet.com.br

EDITORA
EUROPA

Battle Arena Toshin



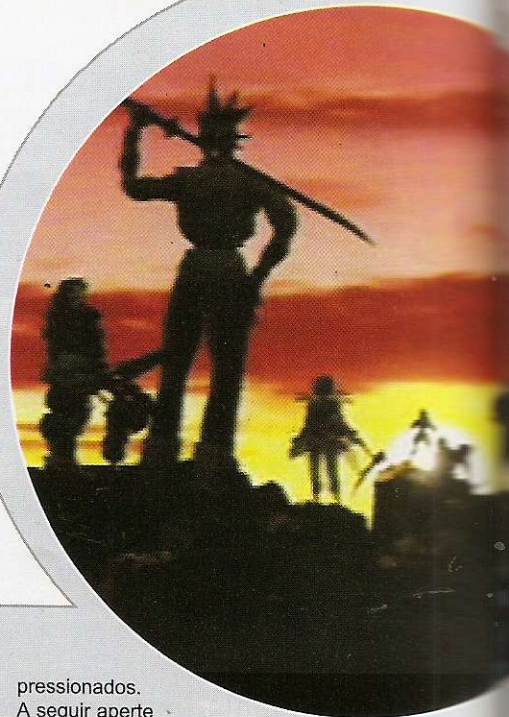
Aprenda a dominar as batalhas usando todos os recursos deste clássico de luta 3D

Quando a Sony lançou o primeiro Toshinden, a idéia era reproduzir uma arena de batalhas medieval com lutadores de artes marciais da antiguidade. Cada lutador era especialista em uma arte marcial e tinha suas próprias armas (espada, sabre, facas entre outras). O jogo fez muito sucesso principalmente por

causa dos gráficos 3D inovadores e da forma de combate, que inspirou outros jogos como Tekken.

Esta terceira versão do game é muito semelhante às duas anteriores, com algumas inovações nos gráficos da arena e na movimentação dos lutadores. Quem gosta de jogos de luta não pode deixar de ter este clássico em sua coleção particular.

A seguir trazemos algumas dicas para você detonar todos os adversários nas lutas de Battle Arena Toshinden 3. Prepare seus músculos e armas e tenha um bom combate!



Veja como detonar o jogo usando alguns truques secretos bem legais

DICAS ARRASADORAS

Seleção aleatória – Se você quiser mostrar que é mesmo mestre em Toshinden 3, nada melhor do que selecionar seu lutador aleatoriamente. Para isso, na tela de seleção dos lutadores mantenha L1 + L2 + R1 + R2 pressionados e aperte ▲, ●, ✕ ou ■. O cursor irá se movimentar aleatoriamente e selecionar um lutador para você.

Retire o menu – Dê pause numa luta com o botão Start. Assim que surgir a tela de opções mantenha ● + ■ + ▲ + ✕

pressionados. A seguir aperte

Select. O menu será removido da tela e você poderá conferir a cena congelada em detalhes. Para voltar tudo ao normal basta repetir o procedimento.

Jogue com os sub-chefões – Para destravar todos os sub-chefões você deverá vencer o jogo com cada um dos lutadores tradicionais no nível 3 ou superior. Desta forma você conseguirá destravar todos os chefões

Nº 7 PLAYSATION PARA JOGUEIS TRUQUES & DICAS



1 ou 2 jogadores



Cartão de memória



Controle analógico

den 3

correspondentes a cada um dos lutadores. **Jogue com Shou** – Para destravar todos os sub-chefões de uma única vez, e poder jogar com o chefe Shou, vença o jogo no nível 3 ou superior usando o lutador Vermilion.

Jogue com Abel – Para conseguir jogar com Abel você deve vencer o jogo no nível 3 usando Shou. Não é muito fácil, mas vale a pena.

Jogue com Veil – Para conseguir jogar com Veil você deve vencer o jogo no nível 3 usando Abel.

Jogue com Naru – Para conseguir jogar com a Naru você deve vencer o jogo no nível 3 usando Veil.

Roupas diferenciadas – Para conseguir jogar com roupas diferentes com cada um dos lutadores, basta você vencer o jogo usando Naru no nível 7. Depois de acabar com todos os lutadores, na hora de selecionar seu personagem pressione **X** e uma roupa diferente será utilizada pelo lutador.

Movimentos secretos – Vença o jogo com Naru. Ao final da luta aperte dois ou mais botões simultaneamente, que serão utilizados para ativar os movimentos secretos. Agora quando você estiver lutando, se pressionar a combinação de botões escolhida um movimento especial será executado. Esta dica não funciona com todos os lutadores.

Bombas ilimitadas – Aperte **Start** para interromper o combate. Use o menu de configuração dos botões para utilizar o **L1**, **L2**, **R1** e **R2** para usar com Soul Bombs. Continue o jogo e aperte algum dos botões selecionados, simultaneamente com **X** e a Soul Bomb será liberada



Você pode programar alguns botões do joystick para executarem movimentos especiais

para atingir seu oponente durante o combate.

Controle de câmera – Entre na tela de configuração dos botões. Selecione qualquer um dos botões superiores e pressione simultaneamente **L1 + L2 + R1 + R2**. Automaticamente todos os controles da parte superior do controle (**L1**, **L2**, **R1** e **R2**), se tornarão controles da câmera de vídeo durante os combates.

Controle de cores – Durante a tela de carga do jogo, aperte qualquer botão do controle para alterar as cores da frase Now Loading. É inútil, porém divertido.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet:
www.playstation.com
www.tamsoft.co.jp

Ponto Forte:
Ótima variedade de lutadores e excelentes animações.

Ponto Fraco:
O enredo é muito parecido com o das outras versões.

NOTA GERAL: 7,0

Doom

Conheça as dicas para o jogo que deu origem a todos os games de ação em primeira pessoa



Este é o game de ação em primeira pessoa mais famoso do planeta. Doom foi o primeiro jogo de sucesso a utilizar esta perspectiva, se transformando em um clássico que já marcou a história do mundo dos games.

A conversão do jogo para o PlayStation é uma das melhores produzidas até hoje, com efeitos de luz e animações excelentes, não deixando nada a dever para a versão do jogo para computador.



Fazer alguns movimentos no ambiente 3D é bem difícil.

DICAS DETONANTES

Mapa completo – Para conseguir visualizar todas as salas e passagens secretas da fase que você estiver jogando, dê Pause e aperte a seguinte seqüência de botões: ▲, ▲, R2, L2, R2, R1, ■. Para ter certeza de que o código funcionou, uma mensagem será exibida no rodapé da tela. Agora é só continuar o game com o mapa completo.

Veja todos os itens – Se você estiver precisando localizar todos os itens da fase rapidamente, dê pause no jogo e aperte a seguinte seqüência de botões: ▲, ▲, L2, R2, L2, R2, R1, ●. Para confirmar que o código foi digitado corretamente uma mensagem será exibida. Continue o jogo e verifique que todos os itens agora estão indicados no mapa.

Invencibilidade – Se você não quiser mais ser atingido pelas balas inimigas, pause o jogo e aperte ↓, L2, ■, R1, →, L1, ←, ●. Você ficará invencível, de modo que nenhuma bala conseguirá remover sua energia.

Para melhorar ainda mais, você pode usar o Link Cable do PlayStation, que permite ligar dois consoles, usando duas TVs diferentes, para você jogar com um amigo em modo multiplayer.

Além de conter a versão completa de Doom II, o CD para PlayStation

também traz a versão original de Doom e Ultimate Doom. A única falha está mesmo na jogabilidade. Virar rapidamente e fazer outros movimentos no ambiente 3D não é muito fácil.

Se você é fã deste clássico, aproveite estas dicas para detonar seus inimigos e dominar o jogo do



Armas, munição e chaves – Você não quer ficar perdendo tempo para localizar chaves, armas e munições que estão espalhadas pelas fases? Então dê pause e aperte ×, ▲, L1, ↑, ↓, R2, ←, ←. Você automaticamente receberá todos os objetos que estiverem escondidos pelo cenário.

Seleção de fases – Não podia deixar de falar a trapaça para pular de fase. Basta dar pause e aperte →, ←, R2, R1, ▲, L1, ●, ×. Se tudo for feito corretamente, surgirá um menu no topo da tela. Com ← e →, selecione a fase que você deseja chegar e depois aperte ■, ●, ▲ para confirmar.

Paredes transparentes – Este truque pode facilitar ainda mais o jogo (que com as dicas anteriores já estava bem fácil). Dê pause e aperte L1, R2, L2, R1, →, ▲, ×, →. Depois disso você poderá ver através das paredes e localizar inimigos e salas secretas rapidamente.

FICHA TÉCNICA

Produtor: GT Interactive

Na Internet:
www.gtinteractive.com

Ponto Forte:
Um clássico que iniciou o estilo em primeira pessoa e até hoje é adorado.

Ponto Fraco:
A dose de violência é muito grande.

NOTA GERAL: 8,0

Não se deixe Enrolar

A revista das novidades tem mais uma:
Agora defende você.

Além de explicar todos os seus direitos como consumidor, a It está lançando um serviço especial para você reclamar quando se sentir lesado

Grátis

Código de Defesa do Consumidor



Nas bancas, pelo telefone
0(xxx)11 816-6767
ou em nosso site
www.europenet.com.br

NÃO COMPRE NADA SEM CONSULTAR A REVISTA IT

72 Mega memory Card

Troque 72 cartões de memória por um só equipamento, e economize mais de R\$ 600,00



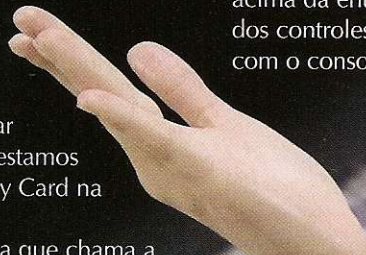
Pequeno por fora, gigante por dentro. O 72 Mega Memory Card, produzido pela Pelicam Accessories, oferece espaço suficiente para você gravar todos os seus recordes, conquistas e jogos terminados passo a passo. Com apenas um cartão destes você poderia eliminar aquela bagunça de Memory Cards com diversos Save Games, colocando tudo em um único lugar. Quem é que não gostaria de algo assim? Para eliminar qualquer dúvida, testamos o 72 Mega Memory Card na prática.

A primeira coisa que chama a atenção neste acessório é o design. Com bordas arredondas e um display de led para controle, ele chama muita atenção.

Mas isso é não a única coisa boa neste belo cartão de memória.

Instalação

O 72 Mega Memory Card é tão simples de ligar como qualquer outro Memory Card para o PlayStation. Basta conectá-lo na porta acima da entrada dos controles, com o console



desligado. Em seguida, basta ativar o aparelho e o Memory Card começará a funcionar, sendo que o display se ilumina mostrando que está tudo pronto. A recomendação de não remover o Memory Card com o console ligado deve ser seguida à risca, com muita atenção e cuidado. Se você fizer isso poderá estragar o equipamento, que é bem caro, e ainda por cima perder todos os seus Save Games.

Depois de ligar o console, você terá de formatar os blocos antes de utilizá-lo. O Memory Card possui 72 "páginas", cada uma com 15 blocos de memória, o que dá um total de 1.080 blocos de Save Games disponíveis. É o equivalente a 72 Memory Cards comuns!

Para formatar os blocos, basta manter o botão Select pressionado, até que o display do Memory Card apresente a sigla EA. Depois, com o Select ainda pressionado, aperte o Start. A sigla EA piscará seis vezes, e assim que os botões forem liberados a formatação será iniciada. Em nossos testes, o processo de formatação de todos os blocos levou aproximadamente 3

minutos. Não é possível formatar uma única página ou bloco por vez. Sempre todos os 1.080 blocos são formatados.

Gravando sem parar

Depois de formatar, bem que nós tentamos lotar os 1.080 blocos de memória, mas foi impossível. O aparelho tem muito espaço mesmo. Para navegar nas 72 páginas de memória que o aparelho possui é bem simples. Basta manter o botão Select pressionado e, usando o L1 e R1, subir ou descer nas posições de memória, que são indicadas no display do aparelho.

As páginas podem ser alteradas durante o jogo ou antes de você começar a se divertir. Caso o jogo utilize a combinação de botões Select + R1 ou Select + L1, você deverá selecionar a página que deseja usar antes de iniciar o game. Faça isso na tela do CD Player ou no gerenciador de

Memory Card do PlayStation.

Duas coisas se destacaram no teste do aparelho.

Primeiro que demora muito para usar todo o espaço disponível. Você poderia, por exemplo, acabar Silent Hill com todos os finais, e gravar o passo a passo de cada final no Memory Card, e ainda assim sobria

espaço. O detalhe é que, quanto mais coisas você grava, mais difícil fica lembrar onde está o Save Game de cada jogo.

Afinal, são 72 páginas de memória para você escolher! Por isso, recomendamos que você use um caderninho para



O super cartão é conectado como um memory card comum, mas precisa ser formatado direitinho

anotar onde está salvando cada game. O preço do 72 Mega Memory Card é cerca de R\$ 80,00. Pode parecer muito, mas se você levar em conta que cada memory card comum custa cerca de R\$ 10,00, é relativamente barato. Afinal, 72 memory cards sairiam por R\$ 720,00! Você estará economizando mais de R\$ 600,00.

Por isso, se você gosta de gravar todos os jogos, esta é uma ótima opção. ✦

CARACTERÍSTICAS

- 1.080 blocos de memória
- Display de indicação
- Fácil operação
- Pode ser utilizado em qualquer PlayStation

FICHA TÉCNICA

Fabricante: Pelican Accessories

Na Internet: www.pelicanacc.com

Onde encontrar: Câmara Games (0XX11) - 228-0822

Preço médio: R\$ 80,00

Ponto Forte: Tem espaço que não acaba mais e é muito fácil de utilizar.

Ponto Fraco: É um pouco difícil lembrar onde está cada Save Game depois de muitas gravações.

NOTA GERAL: 9,0

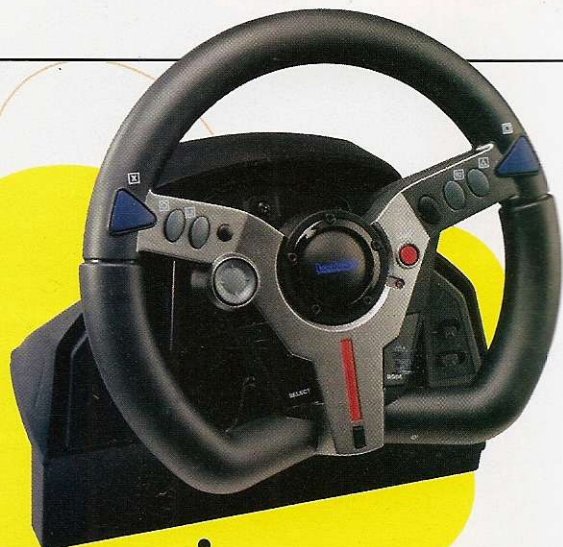
PS 430

Volante com design inovador, produzido com a melhor tecnologia de acessórios do mercado. É resistente e suporta o controle Dual Shock para os efeitos de vibração. O retorno de movimentação é rápido e o ângulo de rotação do volante é regulável. Acompanha pedal de aceleração e freio.

FICHA TÉCNICA

- Compatível com controle analógico
- Vibração dual shock
- Volante programáveis
- Pedais de aceleração e freio

Preço médio: US\$ 69



Fabricante: Logic3

www.spectravideo.com

SharkByte Tomb Raider 3

Memory Card com design especial para colecionadores e fãs de Tomb Raider III. Já traz gravado dezenas de Save Games e segredos para todas as fase do jogo. É possível, por exemplo, iniciar o game com todas as armas ou se tornar invencível. Acompanha um roteiro impresso completo do jogo (em inglês).

FICHA TÉCNICA

- Todas as fases destravadas
- Começa o jogo com todas as armas
- Pacotes de energia até a última fase
- Roteiro impresso completo de Tomb Raider 3

Preço médio: US\$ 19,99



Fabricante: InterAct

www.interact-acc.com

Dual Force Analog Controller

É um dos mais avançados controles analógicos para PlayStation, com recursos de vibração e controle analógico. Possui um modo especial chamado Triple Mode que suporta o controle analógico, digital e modo volante para ajuste analógico. Cor diferenciada e formato ergonômico.

FICHA TÉCNICA

- Suporte para NegCon
- Rapid Fire com duas velocidades reguláveis
- Formato ergonômico

Preço sugerido: US\$ 29,99



Fabricante: MadCatz

www.madcatz.com



Arquivos
PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER



XTREME

Tela de códigos
Ilumine a opção "Memory Card" do menu principal. Aperte **←** ou **→** para exibir a opção Codex e aperte **×**.

Todos os personagens
Escreva **GRINDS** na tela de códigos.

Todos os personagens alienígenas
Escreva **ASTROMEN** na tela de códigos.

Todas as pistas Freestyle
Escreva **TRIXXY** na tela de códigos.

Todas as pistas Exhibition
Escreva **VOUYEUR** na tela de códigos.

Jogar como Dominique
Escreva **DOMINIQUE** na tela de códigos.

Jogar como TP
Escreva **TP** na tela de códigos.

Jogar como Lug Nut
Escreva **LUGNUT** na tela de códigos.

Jogar como Geep
Escreva **GEEP** na tela de códigos.

Jogar como Nyub
Escreva **NYUB** na tela de códigos.

Jogar como Bink
Escreva **BINK** na tela de códigos.

Jogar como Red
Escreva **REDLINE** na tela de códigos.

Jogar como White the car
Escreva **WHITELINE** na tela de códigos.

Jogar como Blue the car
Escreva **BLUELINE** na tela de códigos.

Pista Haunted Mansion
Complete o Pro Circuit com qualquer personagem. A nova pista estará disponível no modo free style.

Atalhos em Aztec Island 1 e 2
Procure uma porta no lado direito, depois do segundo túnel, no começo. Há portões azuis lá dentro.

Atalho em Metro
Vá para a terceira rampa, em seguida suba e vire à esquerda. Vá em direção à escada e pule sobre a barra amarela. Há portões azuis, vermelhos e amarelos.

4TH SUPER ROBOT WARS SCRAMBLE

Reiniciar o jogo
Aperte **L1 + L2 + R1 + R2 + Select + Start** durante o jogo. O jogo voltará ao menu inicial.

A

ACE COMBAT 2

Teste de música
Complete o jogo com um rank superior a First Lieutenant. Aparecerá a opção music player no menu options. Você poderá tocar qualquer uma das 28 músicas que fazem parte do jogo. Aperte **L1** ou **L2** para pular para a faixa seguinte, **R1** ou **R2** para pular para a faixa anterior, **○** para selecionar uma música, e **■**, **▲**, ou **×** para sair.

Modo Free Mission
Complete a missão Kingpin. A opção "Free Mission" aparecerá no menu de abertura, permitindo que você faça qualquer missão.

Ver todos os aviões
Complete o jogo com o rank General. Uma nova opção permitirá que você veja todos os aviões.

Travar a câmera durante o replay
Aperte **■** durante um replay para congelar a imagem.

Ângulos diferentes
Ilumine a opção "Mission" na tela de seleção de missões e aperte **Select**. Será possível selecionar três novos pontos de vista.

XFA-27 fighter
Complete o jogo no modo de dificuldade normal. Jogue novamente no modo de dificuldade difícil e chegue até a missão Low Altitude Surprise Attack (Dead End). Localize e destrua os quatro YF-23As no esquadrão especial Fox Force Four a sul do alvo. Você ganhará uma medalha e um XFA-27.

ACTUA ICE HOCKEY

Times extras
Segure **■ + ▲ + ○** no menu principal até ouvir um som de confirmação. Os times Gremlin All-Stars e Sheffield Steelers aparecerão na tela de seleção de equipes.

ACTUA SOCCER 3

Times extras
Escreva **PREM CLUBS** como nome da sua equipe na tela Team Creation para destravar mais 24 times.

Times engraçados
Escreva **TFF TEAMS** como nome da sua equipe na tela Team Creation para destravar 24 times engraçados.

Outros times:
Time Shearer's XXX
Escreva **SEXY FOOTBALL** como nome da sua equipe na tela Team Creation. A equipe Shearer's XXX aparecerá em CHT1.

Leed's United All-Stars
Escreva **BREMNER'S BOOT** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Estuía
Escreva **OZONE LAYER** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Cabeções
Escreva **TOP HATS** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Time Actua Soccer Web
Escreva **SPIT N SPIN** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Time dos barcos
Escreva **TFF HOBBY** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Time dos alimentos
Escreva **BIN MAN** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Time feminino do Arsenal
Escreva **LONGDON GIRLS** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Doncaster Rovers

Escreva **SHAME** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Top 50 Babes 2
Escreva **NO THANKS** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Top 50 Babes 1
Escreva **YES PLEASE** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Virtual Blades
Escreva **CHIP BUTTY** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Pattis Shandi Men
Escreva **CPU SPUD** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Gremlin Staff 2
Escreva **DOUBLE TROUBLE** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Gremlin Staff 1
Escreva **WIDE BOYS** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Dicks Pick N Mix
Escreva **CANDY MAN** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

The Hardmen
Escreva **SHADWELL TOWN** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Dud's Spuds
Escreva **MISS WILKO** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Fighting Forth
Escreva **FLAGSTONING** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Heavenly HTFC
Escreva **LEE THE PIG** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Ledbury FC
Escreva **SINK OR SWIM** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Maddness Friday
Escreva **IMPOSSIBILITY** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Skellington United
Escreva **GRIM REAPER** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Cyborg Rovers
Escreva **METAL HEADS** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

FC Gremlin
Escreva **I MADE THIS** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

5 Nations Select
Escreva **RULE BRITANNIA** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Wigan 98-98

Escreva **EGG CHASERS** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Classic Ipswich
Escreva **BALD FRITZ** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Chalton Stars
Escreva **VALLEY BOYS** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Best of Spurs
Escreva **DIAMOND LIGHTS** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Everton Stars
Escreva **DUNCNOMORE** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Forest Stars
Escreva **MEN IN TIGHTS** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Wednesday Stars
Escreva **BARMY ARMY** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Boro Stars
Escreva **EMMERSONS WOE** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Coventry Stars
Escreva **LADY GODIVA** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Soton Stars
Escreva **DELL BOYS** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Dons Stars
Escreva **FASH THE CASH** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Newcastle Stars
Escreva **DOWN THE TOON** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Villa Stars
Escreva **BIT OF CLARET** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Leicester Stars
Escreva **FRUIT N VEG** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

West Ham Stars
Escreva **WRIGHT BUY** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Derby Stars
Escreva **RAM RAIDERS** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Arsenal 70-90
Escreva **TEA TOTAL** como nome da sua equipe na tela Team Creation.

Liverpool 77-98
Escreva **SCOUSE PERMS** como nome da sua equipe na tela Team



ASSAULT: RETRIBUTION

Coisinhas extras
 Aperte **▲** **■** **●** **←** **■** **▲** **■** **●** **←** **■** em três segundos na tela "Press Start". Você ganhará uma opção extra no final do menu Options que permite escolher fases, ter todas as armas, munição ilimitada e ver todos os filmes.
Selecionar fase

Use o código anterior e depois aperte **←** **→** **✖** **▲** **←** **↑** em até três segundos na tela "Press Start". A tela piscará e você ouvirá um som de confirmação. Você ganhará uma nova opção que permite escolher o local da fase onde você quer ir. Mas atenção: esse cheat pode causar algumas falhas de som e vídeo no seu jogo.

Modo Nakomi
 Aperte **↑** (2x), **↓** (2x), **←**, **→**, **←**, **→**, **✖**, **●** em até três segundos na tela "Press Start". A tela piscará e você ouvirá um som de confirmação. Todos os personagens 3D, menos os chefes, ficarão achatados.

Jogadores cabeçudos
 Aperte **■** **●** (2x), **■** **↑** **■** **●** (2x), **■** **▲** em até três segundos na tela "Press Start". A tela piscará e você ouvirá um som de confirmação.

Alienígenas cabeçudos
 Aperte **■** **●** (2x), **■** **↑** **■** **●** (2x), **■** **✖** em até três segundos na tela "Press Start". A tela piscará e você ouvirá um som de confirmação. Este código não afeta os chefes.

Modo Turbo
 Aperte **✖**, **▲**, **●**, **✖**, **■**, **▲**, **●**, **L2**, **R2** em até três segundos na tela "Press Start". A tela piscará e você ouvirá um som de confirmação. Aperte **●** durante o jogo para correr mais rápido. Você também usará qualquer item que estiver com seu personagem.

Imagens em preto e branco
 Aperte **✖** (2x), **▲** (2x), **■** (2x), **●** (2x), **↑**, **↓** em até três segundos na tela "Press Start". A tela piscará e você ouvirá um som de confirmação.

Gráficos sépia
 Aperte **←** (10x) em até três segundos na tela "Press Start". A tela piscará e você ouvirá um som de confirmação.



seguida, escolha a prancha Pitbull na tela de seleção de pranchas.

BLACK DAWN

Dois jogadores
 Aperte **Select** + **R2** nos dois controles na tela de abertura. Um som confirmará que o código funcionou. A opção two-player ficará disponível. Selecione essa opção para jogar um jogo no estilo Combat.

Selecionar fase
 Segure **←** + **L2** e aperte **Select** na tela de abertura. Um som confirmará que o código funcionou. Comece o jogo e acesse qualquer missão a partir do mapa.

Vídeo secreto
 Complete o jogo no nível de dificuldade "Rockin'" para ver um vídeo com a equipe de desenvolvimento do game.

Combustível máximo e proteção
 Pause o jogo e pressione **Select**, **L2**, **Select**, **R2**, **▲** (3x), **●**. A frase "Way to go" será dita para confirmar que deu certo.

Invincibilidade
 Pause o jogo e aperte **Select**, **L2**, **Select**, **R2**, **▲** (3x), **■**. A frase "Way to go" será dita para confirmar que deu certo.

Desabilitar detecção de colisões
 Pause o jogo e aperte **Select**, **L2**, **Select**, **R2**, **■** (4x). A frase "Way to go" será dita para confirmar que deu certo.

Máximo de armas
 Pause o jogo e aperte **Select**, **L2**, **Select**, **R2**, **L1**, **L2**, **R1**, **R2**. A frase "Way to go" será dita para confirmar que deu certo.

Alternar modo de armas
 Pause o jogo e aperte **Select**, **L2**, **Select**, **R2**, **Select** (3x). A frase "Way to go" será dita para confirmar que deu certo.

Remover menu de pausa
 Pause o jogo e aperte **Select**, **L2**, **Select**, **R2**, **↓**, **R1**, **R2**. A frase "Way to go" será dita para confirmar que deu certo.

Terminar missão
 Pause o jogo e aperte **Select**, **L2**, **Select**, **R2**, **▲** (3x), **↓** (3x). A frase "Way to go" será dita para confirmar que deu certo.

Cinco Nukes
 Pause o jogo e aperte **Select**, **L2**, **Select**, **R2**, **L1**, **L2**, **R1**, **R2**. A frase "Way to go" será dita para confirmar que deu certo.

Fazer upgrade no míssil ou foguete
 Pause o jogo e aperte **Select**, **L2**, **Select**, **R2**, **L1** (2x), **R1** (2x). A frase "Way to go" será dita para confirmar que deu certo.

Senhas das fases

- Urban Shield 1018
- Black Out 1006
- Ice Storm 1213
- Desert Fury 0203
- Tiger Trap 0917
- Crack ↓ 0354

BLAST CHAMBER

Fase bônus
 Use a senha JODPEGEA.
Senha para fases
 Ziggurat
 NAEMMAAB
 Backstab
 MAGDIEAH
 Fall N Arch

NINKPDME
 Fugitive
 MJKKAMKC
 Rainbow
 JODPIGEH
 Lavapalooza
 ICJABNA

BLAZING DRAGONS

Ir direto à metade do jogo
 Use a senha LW26UL XAU%HR 74AWQB.

BLOOD OMEN: LEGACY OF KAIN

Restaurar sangue de Kain
 Aperte **↑**, **→**, **■**, **●**, **↑**, **↓**, **→**, **←** durante o jogo.
Restaurar magia de Kain
 Aperte **→** (2x), **■**, **●**, **↑**, **↓**, **→**, **←** durante o jogo.
Ver vídeos
 Aperte **←**, **→**, **■**, **●**, **↑**, **↓**, **→**, **←** durante o jogo. Aperte **Select** para ver o vídeo Dark Diary.

BOGEY: DEAD 6

999 segundos no relógio
 Selecione suas opções de avião e armas antes da missão. Segure **L1** + **L2** + **R1** + **R2** + **✖** + **●** + **▲** + **■** + **←** quando surgir a tela "Now Loading...". Deixe os botões segurados até a missão começar.
Invincibilidade contra mísseis
 Selecione suas opções de avião e armas antes da missão. Segure **L1** + **L2** + **R1** + **R2** e fique apertando todas as direções do comando direcional no sentido antihorário quando aparecer a tela "Now Loading...".
Câmera traseira
 Selecione uma missão de treino, missão real ou batalha no modo Vs. na tela de seleção de nave. Ilumine um avião, segure **L1** + **L2** + **R1** + **R2** + **Select**, e aperte **Start**. Aperte **Select** durante o jogo para mudar as câmeras.

Continues ilimitados
 Selecione a opção Training no menu, e escolha a opção Wolves Awakening. Comece a missão, mude seu nível para 010 degrees (north) e aumente sua velocidade. Continue voando nessa direção até um grande ponto amarelo aparecer no radar. Arme os mísseis do tipo air to ground e dispare nas montanhas em que eles travam. Lá parará um grupo de barras de ouro. Use outro míssil travado para destruir as barras. Termine a missão caindo e volte para o menu do jogo. A palavra "INFINITY" substituirá os ícones dos aviões na tela do Continue.

BODY HAZARD

Invincibilidade
 Pause o jogo e aperte **●**, **■**, **←**, **→** + **R1** + **R2**.
Todas as armas
 Pause o jogo e aperte **R1** + **■**, **▲**, **●**, **X**.
Cabeção
 Pause o jogo e aperte **L1** + **L2** + **R2** + **↓**.
Mais pontos
 Pause o jogo e aperte **L1** + **L2** + **●** + **■**.
Modo especial
 Pause o jogo e aperte **R1** + **R2** + **▲** + **●**.
Lutar contra chefe secreto
 Use a senha **●**, **■**, **✖**, **●**, **✖**, **✖**, **●**.

BOMBERMAN

Localizações alternativas
 Use as senhas 56565656, 16161616



ou 49894989 para os modos de dificuldade beginner, normal, e hard no modo Battle. **Senhas para as fases**
 Fase 1 46224622
 Fase 11 10191019
 Fase 21 12221222
 Fase 31 26572657
 Fase 41 38793879

BOMBERMAN WARS

Ver o Bomber Prince
 Complete dez fases no modo Quest, em seguida entre na Practice Room. Coloque todos os personagens no corredor, e volte para a Practice Room. O Bomber Prince aparecerá em praticamente metade do tempo.
Jogo mais rápido
 Segure **●** e aperte **Start** na tela de abertura para começar o jogo sem sequência de efeitos especiais.
Fases extras
 Complete o modo Quest uma vez. As fases "Honey" e "Cotetsu" ficarão disponíveis.

BOMBERMAN WORLD

Fase Versus bônus
 Use a senha 5656.
Fases de batalha extras
 Use a senha 3636. Na versão japonesa, use a senha 4989.
Modo Battle Megamix
 Use a senha 8686. Na versão japonesa, use a senha 1616.
Modo Pure War
 Use a senha 1622. Na versão japonesa, use a senha 4622.
Modo Crazy Blocks
 Use a senha 6833.

BRAVO AIR RACE

(este jogo também é chamado Reciproheat 5000)
Turbo GeeBee
 Aperte rapidamente **✖** na tela "Now Loading" até a nave GeeBee voar até o topo da tela. A palavra "Good!!" aparecerá para confirmar que deu certo. A GeeBee voará a mais de 100 mph mais rápido do que o normal.
Cores alternativas
 Segure **R2** + **L1** enquanto o jogo carrega.

C

CAPCOM GENERATIONS VOLUME 2

Selecionar fase (Super Ghouls 'n' Ghosts)

Ilumine a opção "Backup" na tela Options. Segure L1 + Start no controle 2 e aperte Start no controle 1.

CARNAGE HEART

Controle manual OKE

Aperte Select (12x) durante uma batalha e escolha a opção "Manual". Você poderá utilizar os comandos abaixo. Para voltar ao normal, repita o código

↑ ou ↓: Ir para a frente ou para trás.

← ou →: virar para a esquerda ou para a direita

L1 + ←: Ir para a esquerda

L1 + →: Ir para a direita

L1 + ↑: Ir para cima

L1 + ↓: Ir para baixo

■: Lutar

▲: Pular

Direcional + ▲: Pular na direção

desejada

*: Disparar primeira arma

●: Abaixar

R2 + ▲: Disparar segunda arma

R2 + *: Disparo duplo com segunda arma

R2 + ●: Disparo triplo com segunda arma

R2 + ■: Disparo quádruplo com segunda arma

L2: Controlar o próximo OKE

CARNAGE HEART EZ

Controle manual OKE

Aperte Select para exibir a tela Options logo antes do seu OKE entrar em uma batalha. Aperte Select (10x) para exibir a opção "Manual Control".

Música bônus

Segure L1 + L2 + R1 + R2 na tela Music Options para acessar cinco trilhas extras.

CHOCOBO RACING

Personagens extras

Um personagem extra será destravado a cada vez que você completar o modo Story. Ilumine Squall na tela de seleção de personagens e aperte os botões indicados abaixo para liberar o personagem desejado

Ao completar o modo Story 3 vezes

Para liberar Cid aperte L1

Ao completar o modo Story 4 vezes

Para liberar Mumba (Final Fantasy 8), aperte L2

Ao completar o modo Story 5 vezes

Para liberar Cloud (Final Fantasy 7) aperte R1

Ao completar o modo Story 6 vezes

Para liberar Cactuar/Cactrot aperte R2

Ao completar o modo Story 7 vezes

Para liberar Aya (Parasite Eve) aperte L1 + L2

Ao completar o modo Story 8 vezes

Para liberar SD-style Chocobo aperte R1 + R2

Ao completar o modo Story 9 vezes

Para liberar IbenSuper aperte L1+R1

Ao completar o modo Story 10 vezes

Para liberar Jack aperte L2 + R2

CIVILIZATION 2

Mais dinheiro

Escreva _CasH no nome de uma cidade. Segure R1 ao colocar a letra "H" no final do nome.

COLONIZATION

Modo Cheat

Coloque CHARLOTTE como nome de uma das cidades. Você ganhará 50,000 em dinheiro e terá o mapa completo à sua disposição.

COMMAND AND CONQUER

Ver mapa inteiro

Segure R1 + R2 + L1 + L2 + ● + ■ enquanto o mapa é carregado. Mantenha os botões apertados até começar a receber as instruções da missão. Todo o campo de batalha será exibido. Outra maneira de obter o mapa é pausar o jogo e apertar ● (3x), ↑, ●, ■, R1, ● (3x).

Canhão instantâneo

Pause o jogo e aperte →, ↓, ← (2x), ↓, → (2x), ↓, ←, *, ■, ▲.

Ataque aéreo instantâneo

Pause o jogo e aperte →, ↓, ← (2x), ↓, → (2x), ↓, ←, *, ■, ●.

Ataque nuclear instantâneo

Pause o jogo e aperte →, ↓, ← (2), ↓, → (2), ↓, ←, *, ↑, *.

Dinheiro ilimitado

Pause o jogo e aperte →, ↓ (2x), ←, L1, ←, →, ↓, ← para ganhar 5000 créditos. Repita este código sempre que precisar.

Fase extra

Use a senha PATSUX no disco GDI depois de completar a última missão. Uma fase bônus com \$10,000 e 12 comandos começará.

Missões secretas

Use a senha COVERTOPS.

Narração em japonês

Use a senha GODZILLA.

Ver filmes

Use a senha CINEMA e em seguida use a senha WHOAMI, JC ou SG.

Seqüência de introdução alternativa

Segure Select enquanto o jogo é carregado para ver uma introdução diferente

Senhas para as missões GDI

Missão 2 - Estonia

IY2E4RGPK

Missão 3 - Latvia

VMNMUJFZP

Missão 4A - Polônia

1NXZDC3MK

Missão 4B - Polônia

LHGH19A1

Missão 4C - Biolorussia

LHY8GYVDS

Missão 5A - Alemanha

W1N457LJ4

Missão 5B - Ucrânia

OXL3NYYNO

Missão 6 - República Tcheca

1MVDCCIIM

Missão 7 - República Tcheca

OX3CS3D4G

Missão 8A - Áustria

WMJ8FPOQH

Missão 8B - Eslováquia

AA1Y2ZS9J

Missão 9 - Hungria

CSGUOJ7AQ

Missão 10A - Eslovênia

Z6J3CUD9V

Missão 10B - Romênia

W5741QXPJ

Missão 11 - Grécia

P2BVQKOK

Missão 12A - Albânia

0M86028IO

Missão 12B - Bulgária

LWQ3SMF6F

Missão 13 - Iugoslávia

YM3XI0625

Missão 14 - Iugoslávia

WMJQ8C0HG

Missão 15A - Bósnia

GTJ2PV460

Missão 15B - Bósnia

4QL9NRLLA

Missão 15C - Bósnia

C9ROJST0

Senhas para as missões GDI Special Ops

Missão 1

8PHJTYIP1

Missão 2

SZ4VH22RY

Missão 3

878FR0G1M

Missões secretas GDI

Missão Blackout

GT1BEQHY8

Missão Hell's Fury

8PH1RPW9W

Missão Infiltrated!

SHDZUI8ID

Missão Elemental Imperative

8PZAI13P

Missão Ground Zero

GT1TAEXF9

Missão Twist of Fate

C9ROBNZGU

Missão Blindsided

W15VEC3SQ

Senhas das missões NOD

Missão 2A - Egito

C99FAXKW8

Missão 2B - Egito

KDTPX9WPE

Missão 3A - Sudão

EDT4LLS9D

Missão 3B - Sudão

JFBS8WWVM

Missão 4A - Chad

JY2RPNB0L

Missão 4B - Chad

4QHTTEY4B

Missão 5 - Mauritânia

W15DASRS8

Missão 6A - Costa do Marfim

9QYUCB63B

Missão 6B - Benin

208F7432R

Missão 6C - Nigéria

QQWRYGFWX



AUTO DESTRUCT

Modo de cheat

Pause o jogo e aperte ↑, ↓, ←, →, ↓, →, L1, R1 (2x).

Selecione a opção "Cheat Menu" e aperte *. Use os códigos abaixo para conseguir o efeito desejado.

Modo sangrento

Aperte L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1 no menu de cheats.

Imortalidade

Aperte ←, R1, ↑, L1, ↑, →, R1, ↓, L1 no menu de cheats.

Modo angelical

Aperte ↑, R1, ↓, L1, ↑, ←, R1, →, L1 no menu de cheats. Use este código junto com o Modo Sangrento para ver anjos saindo dos pedestres mortos

Swarmers x5

Aperte ↑, ↓, ↑, ←, →, R1, L1, R1, L1 no menu de cheats.

Laser duplo

aperte R1, L1, R1, L1, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, → no menu de cheats.

New York time trial

Aperte L1, →, ↓, ←, ↑, R1 no menu de cheats.

Tokyo time trial

Aperte L1, ←, →, R1, ←, →, L1 no menu de cheats.

Subway time trial

Aperte L1, ←, L1, R1, →, R1 no menu de cheats.

Menu de Debug

Aperte ↑, →, ←, ↓, ●, L1, R1 (2x), L1, ●, ↓, ←, →, ↑ no menu de cheats.

Escolher missão

Aperte ↑, ↓, ●, L1, R1, L1, ●, ↓, ↑ no menu de cheats.

Missão seguinte

Aperte ■, ●, R1, L1, ●, ↓, L1, ↑ no menu de cheats.

Nitros extras

Aperte L1, ●, ↓, L1, ↑, ●, R1 no menu de cheats.

Dinheiro extra

Aperte L1, R1, ↑, ●, ↓, ■, →, R1, L1 no menu de cheats.

Adicione um minuto no tempo

Aperte ↓, L1 (2x), ●, ●, R1, ↑, ■, L1 no menu de cheats.

Invulnerabilidade

Aperte L1 (4x), ←, ● (2x), ■, L1 no menu de cheats.

Combustível infinito

Aperte L1, ●, ←, L1, ●, R1, L1, ↑, R1, ↓ no menu de cheats.

Todos os time trials

Aperte R1, L1, ●, ←, ● (2x), ←, L1, ● no menu de cheats.

Menu de acerto do carro

Aperte L1, R1, L1, ↑, ↓, ●, ↓, →, ←, ■, R1 no menu de cheats.

Selecionar carro

Ative o código do menu de acerto do carro. Em seguida, aperte ←, R1, →, R1, ←, R1, →, R1 no menu de acerto do

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro

Carro



Continuação (Autodestruct)

carro. A opção "Car Select" aparecerá na tela, permitindo que você acesse carros extras. **Senhas das fases**

- Fase 1 sSFTgfCnZ
- Fase 2 mLvbbJnY
- Fase 3 frJKZYCPf
- Fase 4 rmKKFFfink
- Fase 5 gvLKCgkmp
- Fase 6 gvLKBgkmb
- Fase 7 gvJVCskmp
- Fase 8 gvBVYshNv
- Fase 9 kRfXWYpS
- Fase 10 gFFVkrFVY
- Fase 11 sSSPHZnB
- Fase 12 gSTBXrfmq
- Fase 13 gXTCTTzmY
- Fase 14 gXWBXWfrz
- Fase 15 sSSFJWLNZ
- Fase 16 gSTRghCfm
- Fase 17 gSFXTMBKH
- Fase 18 sVHtsMMKC
- Fase 19 gSFXTMBKH
- Fase 20 gSBMVMFKS
- Fase 21 sPCgfgggr
- Fase 22 gSFMgkHZP
- Fase 23 sPHgfgfS
- Fase 24 gXBTgshCM
- Fase 25 gSJVVYZN



BIO FREAKS

Lutar contra clones
Segure Select ao escolher seu adversário na tela de seleção de personagens para lutar contra o clone do seu inimigo.
Vista alternativa
Segure L2 + R2 e aperte Away durante a partida. Segure L2 + R2 e aperte ↓ para voltar à vista normal.

BRAIN DEAD 13

Cena final
Use a senha AAAABLFJSIMON.

- Missão 7A - Gabon GTJKWOJDK
- Missão 7B - Camarões OX3UJ0V6Q
- Missão 7C - República Central Africana C9R67C70W
- Missão 8A - Zaire OH1Y3FSC2
- Missão 8B - Zaire GTJKE8W7B
- Missão 9A - Egito Y4UMW1NWE
- Missão 9B - Egito 3NJDSOKII
- Missão 10A - Angola BBK5ONRL4
- Missão 10B - Tanzânia MILZJC113
- Missão 11A - Namíbia OX3UKOP94
- Missão 11B - Mossambique GTJ26Z72A
- Missão 12A - Botswana A9G1KD5FJ
- Missão 12B - Botswana CSZZGEJ8H
- Missão 13A - África do Sul W3C6NH40V
- Missão 13B - África do Sul AJ5CEQE7I
- Missão 13C - África do Sul 25UJG3YHZ
- Missões NOD Special Ops
- Missão 1 0LXRJJOY5
- Missão 2 03O5M0802
- Missões secretas NOD
- Missão Bad Neighborhood C99X6L0D9
- Missão Deceit SHVQLLFOX
- Missão The Tiberium Sun W1N4V4TKB
- Missão Cloak & Dagger C99FJ8DM5
- Missão Hostile Takeover C99F1A8VH
- Missão NOD Death Squad 0LF0D3T25
- Missão Under Siege: C&C 457E1D682

COMMAND AND CONQUER: RETALIATION

Missões fornigas

Complete o jogo uma vez. Em seguida, determine o nível de dificuldade em "Hard", selecione "Campaigns", e vá para England para acessar as missões Ant.

Modo de Cheat

Clique no botão "Teams" usando o (ou o botão que estiver configurado como "Cancel"). Em seguida, mova o cursor para os ícones da barra de ferramentas indicados abaixo e aperte ●.

Invencibilidade

■, X, ●, X, ▲, ▲

Mapa completo

▲, ▲, X, ●, ▲, ▲

Parabomba

X, X, X, ●, ▲, ▲

Chronoshift

■, ●, ▲, X, ●, ●

Pessoas diferentes

■, X, ●, X, ■, X

Dinheiro

X, X, ■, ●, ●, ●

Vitória instantânea

●, ●, ▲, X, X, ■

Fracasso instantâneo

●, X, ●, ■, ■, X

Ataque nuclear

●, X, ●, ●, X, ■

Civis possuem nomes

■, ■, ●, ●, ▲, ▲



CONTENDER

Lutadores do Main Event no modo Versus

Crie um novo lutador no modo Main Event. Selecione imediatamente salve o lutador em um memory card. Repita esse processo para salvar outro lutador do Main Event no memory card. Comece uma partida de dois lutadores no modo Versus. Aperte ■ na tela de seleção de personagens para escolher um dos lutadores gravados anteriormente.

Lutadores escondidos do modo Exhibition

Ganhe o World Championship e salve o jogo. Aperte ■ na tela de seleção de personagens do modo Exhibition, e aperte ■ novamente para selecionar Jackel, Goober, Rascal, e Beastman.

Treino dos lutadores do modo Two Player

Aperte ■ na tela de seleção de personagens do modo Two Player, e aperte ■ novamente para selecionar Trainer.



DEAD IN THE WATER

Modo Deus

Aperte ■ + ● no menu principal e espere pelo som de uma galinha. Em seguida, aperte R2, L2, R1, R2.

Ondas grandes

Aperte ■ + ● no menu principal e espere pelo som de uma galinha. Em seguida, aperte R2, L1, R1, R1.

Modo galinha

Aperte ■ + ● no menu principal e espere pelo som de uma galinha. Em seguida, aperte R1, R1, R2, L2.

Modo barcos

Aperte ■ + ● no menu principal e espere pelo som de uma galinha. Em seguida, aperte L1, L2, L1.

Especiais ilimitados

Aperte ■ + ● no menu principal e espere pelo som de uma galinha. Em seguida, aperte R1, L1, L2, L2.

Turbo ilimitado

Aperte ■ + ● no menu principal e espere pelo som de uma galinha. Em seguida, aperte L2, R2, L2, R1.

Misséis ilimitados

Aperte ■ + ● no menu principal e espere pelo som de uma galinha. Em seguida, aperte L1, R1, L1, L2.

Todas as pistas

Aperte ■ + ● no menu principal e espere pelo som de uma galinha. Em

seguida, aperte L2, L2, R1, L1.

Pistas diferentes

Aperte ■ + ● no menu principal e espere pelo som de uma galinha. Em seguida, aperte R2, R2, L1, L1.

Barcos da fase 2

Aperte ■ + ● no menu principal e espere pelo som de uma galinha. Em seguida, aperte R2, R1, R1, L1.

Barcos fase 3

Aperte ■ + ● no menu principal e espere pelo som de uma galinha. Em seguida, aperte L1, R2, L2, L1.

DISRUPTOR

Senhas para as fases (versão NTSC)

Fase 1 - Chemical Factory ■, ▲, X, ●, ●, ▲, X, X, ●, ■, X, ■

Fase 2 - Rooftops X, ▲, ●, ●, ■, X, ▲, ●, ▲, X, ▲, ▲

Fase 3 - Jupiter Station ●, X, ▲, ■, ■, X, ▲, X, ▲, ■, ■

Fase 4 - Triton X, ▲, ●, X, X, X, X, ●, ●, ●, ▲

Fase 5 - Mars ▲, X, ●, X, X, X, X, ●, X, ▲, X

Fase 6 - Antartica ●, X, X, ▲, ▲, ●, ■, X, X, ▲, ▲

Fase 7 - lo ●, ■, ▲, X, ▲, X, X, X, X, X, X

Fase 8 - Reactor ■, X, ●, X, X, X, X, ●, ▲, ●, ●

Fase 9 - Orbiting Habitat X, ●, ●, X, X, X, X, X, X, ▲, ▲

Fase 10 - Dream ●, ▲, X, X, X, X, X, X, X, X, ●

Fase 11 - Prison ●, ■, ▲, ●, X, X, X, X, X, X, ■

Fase 12 - Fortress X, X, X, ●, X, X, X, X, X, X, X

Fases das senhas (versão PAL)

Fase 1 - Chemical Factory ■, X, X, ●, ●, ▲, X, X, X, X, X

Fase 2 - Rooftops X, ▲, ●, ▲, X, X, X, X, X, X, ●

Fase 3 - Jupiter Station X, ▲, ●, X, ▲, ■, ●, ●, X, ▲, ■

Fase 4 - Triton ●, X, ▲, ●, ■, X, X, X, X, ■, ●

Fase 5 - Mars X, ■, ●, ●, X, X, X, X, X, X, ■

Fase 6 - Antartica X, X, ●, ●, X, X, X, X, X, X, ●

Fase 7 - lo X, ■, X, ▲, ●, ■, ●, X, X, X, X

Fase 8 - Reactor ●, ▲, X, X, X, X, X, X, X, X, ▲

Fase 9 - Orbiting Habitat X, X, X, ▲, ●, ■, ●, X, X, X, X

Fase 10 - Dream X, ■, ●, X, X, X, X, X, X, X, ●

Fase 11 - Prison X, X, X, ▲, X, X, X, X, X, X, ■

Fase 12 - Fortress X, X, X, X, X, X, X, X, X, X, X

✕, ✕, ■, ●, ▲, ●, ✕, ●, ■, ▲, ●, ▲, ▲

DOOM

Selecionar fase
Pause o jogo e aperte →, ←, R2, R1, ▲, L1, ●, ✕. Se o código der certo, aparecerá um menu na parte de cima da janela. Aperte ← e → para selecionar uma fase, e confirme sua escolha ■, ●, ▲, ou ✕.

Paredes transparentes

Pause o jogo e aperte L1, R2, L2, R1, →, ▲, ✕, →. Seu personagem poderá enxergar através das paredes.

Fases aleatórias

Use as senhas DOOMNLxxx ou H3LL1SHxx✕, onde xxx é equivalente a !!! ou 666, na tela de senhas. O jogo começará em uma fase aleatória com uma quantidade incomum de munição, armadura vida.

DRAGONBALL Z: THE GREAT DRAGONBALL LEGEND

999% no modo Z Campaign
Segure Select + ▲ + ■ + ✕ quando a tela Z Ranking for exibida no final de qualquer episódio. Solte os botões, em seguida aperte ↑ ou ↓ para mudar o Z Rank. Aumente o Z Rank para 999% para ver o final especial.

E

EOS: EDGE OF SKYHIGH

Selecionar fase
Pause o jogo e segure L1 + L2 + R1 + R2, aperte ▲, ■, →, ↓, ←, ↑.
Invincibilidade
Pause o jogo e aperte ↑ (2x), → (2x), ↓ (2x), ← (2x), ■, ▲, ■, ▲.

EHRGEIZ

Modo infinito
Aperte L1 + Start quando aparecer a frase "Press Start" na tela de abertura.
Modo Racetrack
Aperte R1 + Start quando aparecer a frase "Press Start" na tela de abertura.
Roupas alternativas
Segure Up ao selecionar um personagem no modo Arcade.

F

THE FIFTH ELEMENT

Modo Cheat
Aperte L1, L2, R2, R1, Select no menu principal. Um som confirmará quando der certo. Aperte ↑ para exibir um menu de cheats que permite selecionar fases, ter ilimitadas vidas, armas, itens, e vídeos. Para a versão PAL, segure ● + ▲ + L2 no menu principal.

FIGHTER'S IMPACT

Roupas alternativas
ilumine um lutador na tela de seleção, segure ● + ■ e aperte Start.

Personagens pequenos

ilumine um lutador na tela de seleção, segure ↓ + ✕ + ● e aperte Start.

Personagens deformados

Aperte Select (10x) na tela de abertura.

Personagens de papel

Aperte → (10x) na tela de abertura.

Personagens de adesivo

Aperte ← (10x) na tela de abertura.

Personagens escondidos

Complete o jogo quatro vezes para revelar quatro personagens escondidos.

FIGHTING ILLUSION: K1 REVENGE

Cores alternativas

Aperte L1 + ● ao selecionar um personagem.

Teste de som

Segure Start e aperte L1 + L2 + Select + ↓ na tela de abertura.

Lutar como Animal

selecione o modo Single Player. Ilumine Stan The Man na tela de seleção de personagens, segure L1 e aperte Start.

Lutar como Master Ishi

Complete o jogo no modo Single Player.

Luta Hyperspeed

Segure ● durante uma partida CPU vs. CPU no modo Tournament.

FORMULA 1 '98

Pista escondida

Coloque seu nome como CHEESY POOFS.

Pista Roman Coliseum

Coloque seu nome como GO COWS.

FRENZY

Modo de Cheat

Use a senha PICKLE e ignore a mensagem de erro. Aperte ▲ para voltar ao menu principal. Selecione a opção "Cheat menu" para poder escolher as fases desejadas.

Senhas para as fases

Fase 2

ADRIAN

Fase 3

CORRODE

Fase 4

GLUGGLUG

Fase 5

SNOWBALL

Fase 6

FLATPACK

Fase 7

SPOOKY!

Fase 8

BOSSMAD!

Fase 9

RUNAWAY!

FRONT MISSION 2

Robô Iyana W

Escreva SCHNECKE em Network, com a senha SN. Coloque GERMANY como resposta para a pergunta que aparece para ter acesso a Iyana W.

G

GHOST IN THE SHELL

Todas as missões e vídeos de treino

Aperte rapidamente R2, R1, ■ (2x),

↑, ↓, ■ (2x), R2 (2x) no menu principal. Você ouvirá um som de confirmação. Na versão PAL, aperte rapidamente R2, R1, ↑, ↓, ■ (2x),

R2 (2x) no menu principal.

Imagem escondida de Motoko Kusanagi

Termine todas as missões sem usar

Continues para ver uma imagem

extra no final dos créditos.

GOAL STORM

Cabeças da Ilha de Páscoa

Aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →,

■, ●, Start quando a frase "Press

Start" aparecer na tela de abertura.

Você ouvirá um som de confirmação.

Câmera diferente

Aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →,

▲ (2x), Start quando a frase "Press

Start" aparecer na tela de abertura.

Aperte Select durante o jogo para ter

acesso a novos modos de câmera.

GOLDEN GOAL '98

Time All-time

Aperte L2 (3x) na tela de seleção de

times.

Time especial

Aperte R2 (3x) na tela de seleção de

times.

Seleção brasileira de 70

Aperte R1 (3x) na tela de seleção de

times.

Seleção inglesa de 66

Aperte L1 (3x) na tela de seleção de

times.

Seleção brasileira de 70

Aperte R1 (3x) na tela de seleção de

times.

Seleção inglesa de 66

Aperte L1 (3x) na tela de seleção de

times.

GRID RUNNER

Jogo de Corrida

Selecione a opção Restore Game e

aperte ✕, ▲, →, ■, →, ↑, ↓, ▲,

→, ↓ como senha. Selecione o

modo Two-player e escolha Grid

Racer World 1, 2, ou 3. Começará

um jogo de corrida Complete 10

voltas para ganhar.

Jogo de capturar bandeiras

Selecione a opção Restore Game e

aperte ↓, ▲, →, ✕, →, ↑, →, ●,

✕, ↓ como senha. Você precisa

capturar todas as bandeiras para

passar de fase.

Dois jogadores

Selecione a opção Restore Game e

aperte ↑, ▲, ✕, →, ↑, ▲, ●, ↓,

→, ↓ como senha. Os dois

jogadores poderão capturar

bandeiras ao mesmo tempo.

Ver vídeos finais

Selecione a opção Restore Game e

aperte ✕, ▲, ✕, →, ↓, ▲, ↑, →,

→, ✕ como senha.



BRAVO AIR RACE

(este jogo também é chamado Reciproheat 5000)

Turbo GeeBee

Aperte rapidamente ✕ na tela

"Now Loading" até a nave

GeeBee voar até o topo da tela.

A palavra "Good!!" aparecerá

para confirmar que deu certo. A

GeeBee voará a mais de 100

mph mais rápido do que o

normal.

Cores alternativas

Segure R2 + L1 enquanto o jogo

carrega.

CAPCOM GENERATIONS

VOLUME 1

Armas especiais (1943)

Segure os botões indicados

abaixo antes da fase começar

Fase 1

↓

Fase 2

Arma 1

Fase 3

↑ + arma 1 + arma 2

Fase 4

↓ + arma 2

Fase 5

Arma 1

Fase 6

←

Fase 7

↑

Fase 8

← + arma 1 + arma 2

Fase 9

↓ + arma 1 + arma 2

Fase 10

↑/Right + Weapon 2

Fase 11

↑

Fase 12

→ + arma 1 + arma 2

Fase 13

↑

Fase 14

↑ + arma 1 + arma 2

Fase 15

↓ + arma 1

Fase 16

→ + arma 1

Modo Sound Remix

Complete a fase indicada nos

jogos mostrados abaixo para

destravar a opção "Sound

Remix" na tela Options, que

permite a você ouvir uma versão

diferente da trilha sonora.

Jogo 1942

Fase 16

Jogo 1943

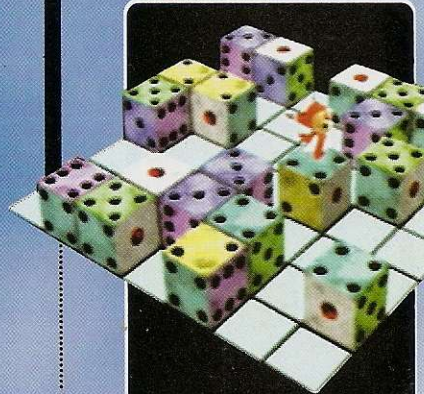
Fase 8

Jogo 1943 Dash

Fase 5



Nº 7 ATUALIZADO PARA SEUS JOGOS E TRUQUINHOS & DICAS



DEVIL DICE

Quebra-cabeças extras
Complete os 100 jogos do modo Puzzle. Ilumine "Random" na tela de seleção de cenários e aperte **X**. Aperte **L2** ou **R2** para ter acesso a 1000 novos quebra-cabeças.

Galeria
Complete os objetivos explicados abaixo para ter acesso às galerias indicadas.

Galerias de 1 a 10
Complete as fases de 1 a 10 do modo Puzzle.

Galeria 11
Selecione trial mode, e chegue ao score ranking no modo Endless.

Galeria 12
Selecione trial mode, e chegue ao score ranking no modo Endless.

Galeria 13
Selecione trial mode, e chegue ao score ranking no modo Endless.

Galeria 14
Selecione trial mode, e chegue ao max chain number ranking no modo Time Limited.

Galeria 15
Selecione trial mode, e chegue ao max chain score ran conqueror's continent no modo Time Limited.

DEFEAT LIGHTNING

Roupas com cores diferentes
Segure **Select** e aperte **○**, **■** ou **▲** na tela de seleção de personagens.

DEPTH

Golfinho dourado
Ilumine a opção Start na tela de abertura e aperte **↑**, **↓**, **→**, **←** + **■**. Um som confirmará que deu certo.

DRIFT KING

9.999.999 pontos
Carregue o jogo. Segure **Start** + **L1** + **L2** + **R1** + **↓** no controle 2 quando a tela com o logo "GENKI" aparecer. Solte os botões quando a tela de abertura aparecer. Comece um jogo individual. O jogo mostrará 9.999.999 pontos. Volta rápida
Aperte **→** logo antes da corrida começar. Quando a corrida começar, aperte o botão de aceleração e vire a 90 graus. O jogo achará que a primeira volta foi feita em menos de 3 segundos.

ENIGMA

Jogar como múmia
Ilumine um personagem na tela de seleção e aperte **L1** + **R1** + **↑** + **▲** + **○**.

GUBBLE

Sem obstáculos
Aperte rapidamente **▲**, **↑**, **○**, **→**, **X**, **↓**, **○**, **←** na tela de abertura. Você ouvirá um som de confirmação. Aperte **R2** durante o jogo para remover os obstáculos.

GUNDAM: THE BATTLE MASTER

Cores alternativas
Segure **Start** ao escolher seu personagem.

GUNDAM: THE BATTLE MASTER 2

Jogar como MA-08 Bygdam:
Complete o modo Story no modo de dificuldade Easy.

Jogar como AMX-002 Neue-Ziel:
Complete o modo Story no modo de dificuldade Normal.

Jogar como Psycho Gundam Mk III:
Complete o modo Story no modo de dificuldade Hard.

Jogar como OZ-15 AGX Hydra Gundam:
Complete o modo Story no modo de dificuldade Hard sem usar Continues.

Jogar como Gundam:
Complete o modo Story com o GP02A depois de derrotar Gundam.

Jogar como New Gundam:
Complete o modo Story com o Zaku II depois de derrotar New Gundam.

Jogar como Ball:
Complete o jogo com os 12 mobile suits.

Jogar como Char Aznable's Red Zaku II:
Aperte **L1** (4x), **R1** (4x), **L1**, **R1**, **L1**, **R1**, **L1**, **R1** no menu principal.

Você ouvirá um som de confirmação. Selecione o modo Versus e fique apertando **→** na tela de seleção de personagens.

HERMIE HOPPERHEAD: SCRAP PANIC

Estrelas
Segure **▲** + **■** + **X** e comece um novo jogo na tela "New Game/Load Game". Durante o jogo, segure **Select** + **Start**. Um grande número de estrelas cairá do céu. Elas podem ser usadas para você conseguir vidas extras ou nos ovos. Com este código você também terminará a fase em que estiver. Segure **Select** e aperte **Start** para terminar a fase 6.

Começar com três amigos
Segure **Select** no menu principal até aparecer a tela do mapa. Aperte **Start** na opção New Game quando Hermie estiver na metade da tela. O jogo começará em World 0 - Level 0 - na tela do menu principal. Você poderá ter três amigos (pinguim, tartaruga e galinha) na forma de ovo. Use as opções do menu do jogo para começar um novo jogo com eles ou carregue um jogo anterior para jogar com eles.

Correr pelo mapa
Segure **■** na tela do mapa para fazer Hermie correr pelo mapa.

INDEPENDENCE DAY

Selecionar avião
Entre na tela Options e escreva **MR_HAPPY** como nome do jogador, onde " " indica um espaço. Entre na tela de seleções e aperte **←**, **→**, **■**, **○**, **▲** (2x), **↓**. Você poderá escolher um avião diferente.

Selecionar cidade
Entre na tela Options e escreva **FOX_ROX** como nome do jogador. Entre na tela de seleções e aperte rapidamente **←**, **→**, **■**, **○**, **▲** (2x),

↓. Você poderá escolher uma cidade diferente.

Invencibilidade
Entre na tela Options e escreva **LIVE_FREE** como nome do jogador. Entre na tela de seleções e aperte rapidamente **←**, **→**, **■**, **○**, **▲** (2x), **↓**. Você poderá selecionar invencibilidade na tela Options.

Opções extras
Entre na tela Options e escreva **GO_POSTAL** como nome do jogador. Entre na tela de seleções e aperte rapidamente **←**, **→**, **■**, **○**, **▲** (2x), **↓**. Aparecerá um menu com as novas opções. **Fast Reload** permite que os mísseis sejam disparados rapidamente. **Damage Bonus** permite que aliens, e veículos sejam destruídos com um único tiro. **Weapons** permite que você tenha armas infinitas.

Matar civis e companheiros
Entre na tela Options e escreva **GODZILLA** como nome do jogador. Entre na tela de seleções e aperte rapidamente **←**, **→**, **■**, **○**, **▲** (2x), **↓**. Aparecerá um menu com as novas opções.

Mais opções extras
Entre na tela Options e escreva **TOURIST** como nome do jogador. Entre na tela de seleções e aperte rapidamente **←**, **→**, **■**, **○**, **▲** (2x), **↓**. A cheat menu with the city, tourist, demo cam, and no time options will appear. Aparecerá um menu com novas opções. **Tourist** permite que você jogue sem alienígenas. **Demo Cam** permite que você controle a câmera com o comando direcional. **No Time** desabilita o limite de tempo.

Modo de cheat
Entre na tela Options e escreva **GREG_FM** como nome do jogador. Entre na tela de seleções e aperte rapidamente **←**, **→**, **■**, **○**, **▲** (2x), **↓**. Todas as opções de cheat ficarão disponíveis.

INVASION FROM BEYOND
(Este jogo também é chamado B-Movie)
Selecionar fase
Aperte **L1**, **R1**, **L2**, **R2**, **▲**, **X**, **○**, **■** (2x), **○**, **X**, **▲** na tela "Press Start". Volte para a tela "Start Mission" para selecionar qualquer fase.

Todas as naves, armas e upgrades
Aperte **L1**, **R1**, **L2**, **R2**, **↑**, **↓**, **→**, **←** (2x), **→**, **↓**, **↑** na tela "Press Start".

JAMPACK VOLUME 1
Informações sobre Mechwarrior 2
Aperte **○**, **■**, **▲** na tela NBA

Shootout '97.
Informações sobre NBA Shoot Out '97
Aperte **○** (2x), **▲** na tela Machine Hunter.

Informações sobre Peak Performance
Aperte **■**, **▲**, **■** na tela The Lost World.

Dois jogadores em Puzzle Fighter 2 Turbo
Aperte **X** ou **START** ao mesmo tempo nos controles 1 e 2 na tela de abertura. Começará uma partida melhor de três.

Ver vídeo de Ogre Battle
Aperte **■**, **▲**, **○** na tela Super Puzzle Fighter.

Ver vídeo de Steel Reign
Aperte **○**, **■**, **○** na tela Thunder Truck Rally.

Ver vídeo de Underground CD Volume 2
Aperte **■**, **○**, **▲** na tela Codename: Tenka.

Pitfall 3D demo
Aperte **▲**, **○**, **■** na tela MDK.

Ver créditos
Aperte **▲** (2x), **■** na tela Wild Arms.

JAMPACK VOLUME 2
Ver vídeo de Gex 2
Aperte **■**, **○**, **▲** na tela Colony Wars.

Ver vídeo de Pandemonium 2
Aperte **○** (2), **▲** na tela Intelligent Qube.

Ver vídeo de One
Aperte **■**, **▲**, **○** na tela NFL Gameday 98.

Ver vídeo de Underground CD
Aperte **▲**, **○**, **■** na tela Fighting Force.

View credits:
Aperte **■**, **▲**, **■** na tela Nightmare Creatures.

JERSEY DEVIL
Vidas ilimitadas
Colete a vida extra no topo da fonte no começo do jogo. Aperte **Start** para pausar o jogo e ver a tela status. Continue o jogo e colete a mesma vida novamente, pois ela reaparecerá. Repita esse procedimento quantas vezes quiser.

KING OF FIGHTERS '95
Selecionar mesmo personagem
Segure **Start** e aperte **↑** + **○**, **↓** + **▲**, **←** + **X**, **→** + **■**, **↑** + **○** na tela de seleção de personagens. Você ouvirá um som de confirmação. O mesmo personagem poderá ser selecionado mais de uma vez para



o mesmo time.

Lutar como chefes

Na tela de seleção de personagens, selecione "Yes" para a opção "Team Edit". Segure Start e aperte $\uparrow + \bullet$, $\rightarrow + \blacksquare$, $\leftarrow + \blacktriangle$, $\downarrow + \blacklozenge$. Omega Rugal e Saishu Kunsanagi poderão ser selecionados.

Sem cena de vitória

Vá para Options e entre no menu Configuration. Segure L1 + L2 + R1 + R2. Você ouvirá um som de confirmação. O Win Demo Menu aparecerá. Selecione a opção On ou Off. A opção "off" desliga a imagem da vitória.

Sair a qualquer hora

Segure $\bullet + \blacksquare + \blacktriangle + \blacklozenge$ e aperte Select. O jogo voltará ao menu principal a qualquer momento, menos quando estiver sendo carregado.

KING OF FIGHTERS '96

Lutar como chefes

Segure Start e aperte $\uparrow + \bullet$, $\rightarrow + \blacksquare$, $\leftarrow + \blacktriangle$, $\downarrow + \blacklozenge$ na tela de seleção de personagens. Chizuru Kagura estará disponível à direita de Clark e Goenitz estará à esquerda de Athena.

KING OF FIGHTERS '98

Personagens extras

Ilumine a versão normal dos personagens indicados abaixo, segure L1 e aperte qualquer botão.

Evil Rugal Berstein
'95 Kyo
Real Bout 2 Terry Bogard
Real Bout 2 Andy Bogard
'94 Joe Higashi
'94 Ryo Sakazaki
'94 Robert Garcia
'94 Yuri Sakazaki
Evil Yoshiro Nanakase
Evil Shermie
Evil Chris
Real Bout 2 Mai Shiranui
Real Bout Bout 2 Billy Kane
Informação

LANGRISSER 4

Selecionar fase

Aperte \blacksquare , \uparrow , R1, \blacktriangle , \downarrow . Select na tela Load/save para escolher a fase em que deseja começar no nível de dificuldade normal. Aperte R1 (2x), L1 (2x), \blacksquare , \leftarrow , \blacktriangle , \bullet para escolher uma fase do nível de dificuldade difícil. Você só poderá acessar fases que já tiver completado.
Itens extras nas lojas
Aperte R1, \downarrow , L1, \uparrow , \blacksquare , \blacktriangle , na tela da loja.

LUCKY LUKE

Senhas para as fases

Fase Train 1
[Dalton] [Dalton] [Lucky Luke] [Jolly Jumper]
Fase Train 2
[Lucky Luke] [Lucky Luke] [Jolly Jumper] [Rantamplan]
Fase Pueblos
[Dalton] [Jolly Jumper] [Lucky Luke] [Rantamplan]
Fase Mine
[Lucky Luke] [Jolly Jumper] [Dalton] [Rantamplan]
Fase Indian desert
[Rantamplan] [Rantamplan] [Dalton] [Jolly Jumper]
Fase Saloon
[Dalton] [Dalton] [Jolly Jumper] [Rantamplan]
Fase Waterfall 1
[Dalton] [Lucky Luke] [Lucky Luke] [Jolly Jumper]
Fase Waterfall 2



[Rantamplan] [Dalton] [Lucky Luke]
[Lucky Luke]
Fase Wagon Race
[Rantamplan] [Dalton] [Dalton] [Jolly Jumper]
Fase Bush wackers
[Jolly Jumper] [Dalton] [Rantamplan] [Rantamplan]
Fase Dalton City
[Jolly Jumper] [Jolly Jumper] [Lucky Luke] [Rantamplan]

MAX POWER RACING

Carros GTI

Selecione o modo Arcade. Ilumine a pista Rome e aperte L1, \bullet , R1, \blacksquare , L2, \blacksquare . Você ouvirá um som de confirmação.

Carros Performance

Selecione o modo Arcade. Ilumine a pista U.K. e aperte R1, \blacksquare , L1, \bullet , R2, \bullet . Você ouvirá um som de confirmação.

Carros esporte

Selecione o modo Arcade. Ilumine a pista USA e aperte R1, \blacksquare , L2, \bullet , R2, \bullet . Você ouvirá um som de confirmação.

Carros R/C

Selecione o modo Arcade. Ilumine a pista USA e aperte \blacksquare , L1, R2, L2, \bullet , R1. Você ouvirá um som de confirmação.

Pista Max Power

Selecione o modo Arcade. Ilumine a pista Peru e aperte \bullet , \blacksquare , R2 (2x), R1 (2x). Você ouvirá um som de confirmação.

Todas as pistas

Selecione o modo Arcade. Ilumine a pista África e aperte R1, R2, R1, L1, \blacksquare , L1. Você ouvirá um som de confirmação.

Pistas invertidas

Complete todas as 30 pistas normais para poder percorrê-las na versão invertida.

MEGAMAN X4

(Este jogo também é chamado Rockman X4)

Melhor armadura de Megaman X

Ilumine Megaman X na tela de seleção de personagens. Aperte \bullet (2x), \leftarrow (6x), e segure L1 + R2 para apertar Start. Fique segurando L1 + R2 até o jogo começar. Na versão japonesa, aperte \blacktriangle (2x), \leftarrow (6x), segure L1 + R2 e aperte Start. Entre em uma special armor capsule para receber uma nova armadura.

Armadura negra de Zero

Ilumine Zero na tela de seleção de personagens. Segure R1 e aperte \rightarrow (6x). Solte todos os botões, segure \bullet e aperte Start. Na versão japonesa, segure R1 e aperte \rightarrow (6x). Solte todos os botões, segure \blacktriangle e aperte Start.

Todas as armas, habilidades e munições

Aperte \uparrow , \downarrow , \leftarrow (2x), \bullet , \blacksquare , \blacktriangle , \blacklozenge (3x), \leftarrow , \uparrow na tela de abertura.

METAL SLUG

Cheat mode

Press \blacktriangle , \bullet , \blacksquare , \blacktriangle (2), \blacktriangle , \bullet , \blacksquare at the options screen.

MLB '98

Super pitcher

Selecione o time Arizona Diamond Backs e o pitcher Rex Baca. Ele é capaz de atirar bolas a 142 mph.

Super batador

Selecione o time Arizona Diamond Backs ou Tampa Bay Devil Rays. Se eles se cruzarem, Scott Murray sempre fará home-runs.

MLB 2000

Super player

Escreva Scott Murray como nome do jogador na tela Player Creation.

MOTO RACER 2

Pista extra

Aperte R1, R2, \uparrow , \leftarrow , \blacktriangle no menu principal.

Motos mais rápidas

Aperte \uparrow (3x), \rightarrow , \leftarrow , \blacktriangle , \blacklozenge no menu principal.

Pulos mais altos

Aperte \leftarrow (2x), \uparrow (2x), \rightarrow (2x), \downarrow (2x), \blacksquare , \blacktriangle , \blacklozenge no menu principal.

Outros pilotos só correm a 50 km/h
Aperte \bullet , \blacksquare , \rightarrow , \leftarrow , L1, R1, \blacklozenge no menu principal.

MOTOR TOON GRAND PRIX 2

Opções avançadas

Segure L1 + L2 + R1 + R2 ao selecionar itens no menu Options.

Pilotos fantasmas

Segure R1 ao selecionar qualquer opção de memory card e escolha a opção "Load Ghost".

Modo Perfect Run

Aperte R1 ao selecionar a opção "Replay Video".

Começar mais rápido

Aperte \blacklozenge para acelerar quando a luz amarela acender no início de uma corrida.



Modo Debug

Selecione Goodies no menu principal, segure L1, L2, R1, ou R2 e aperte Select. Quatro números aparecerão no canto da tela. Para mudar os números, você terá de combinar as teclas R1 = 1, R2 = 2, L1 = 4, L2 = 8. Confirme com Select. Por exemplo, para colocar o número 6, aperte R2 + L1. Veja abaixo o número correspondente ao efeito desejado.

Personagens extras

4E43

Segure L1 e aperte Select
Segure L2 + L1 + R2 e aperte Select
Segure L1 e aperte Select
Segure R1 + R2 e aperte Select

Pistas extras

4154

Segure L1 e aperte Select
Segure R1 e aperte Select
Segure L1 + R1 e aperte Select
Segure L1 e aperte Select

Combate de tanques

5443

EINHANDER

Naves extras

Destrua quinze ou mais segredos e complete o jogo em qualquer nível de dificuldade para poder voar em um fighter Earth pequeno. Complete o jogo no modo de dificuldade Hard usando no máximo dois Continues para usar um dos fighters Moon da fase final.
Opção Gallery
Complete o jogo com um rank alto para ter acesso à opção "Gallery" no menu principal. Lá é possível ver diversas imagens de naves e armas do jogo.

FIFA: ROAD TO THE WORLD CUP '98

Atributos ilimitados para jogadores

Ilumine um dos atributos na tela Player Edit, aí aperte L1, L2, \blacklozenge , \blacksquare , \blacktriangle . Todos os atributos poderão ser aumentados até 99.

Mudar dinheiro

Selecione a opção "Customize Squad" no menu principal, selecione "Team Edit". Escolha um time e aperte \blacksquare , \blacktriangle , L2, L1 na tela Team Edit. Ilumine o total de dinheiro e aperte \leftarrow ou \rightarrow para alterar o valor. Não use a opção "Shirts/Shorts/Socks" depois de alterar o dinheiro ou o valor voltará ao normal.

Ajustar luzes

Pause o jogo e aperte \blacksquare , \blacktriangle , \blacklozenge , \blacktriangle (2x), \blacklozenge (2x), \blacksquare (6x), \blacktriangle (5x) na tela Options.

GUNSHIP 2000

Invincibilidade

Segure L1 + L2 + R1 + R2 durante toda a tela Loading com o helicóptero, depois de você receber as instruções da missão. A palavra "Cheat" aparecerá no canto da tela. Cuidado, pois o helicóptero ainda poderá bater nas montanhas.

Munição ilimitada

Segure L1 + L2 + R2 + \blacklozenge durante toda a tela Loading com o helicóptero, depois de você receber as instruções da missão. A palavra "Cheat" aparecerá no canto da tela.

HARD BOILED

Selecionar fase

Segure $\uparrow + \blacklozenge + \text{Start}$ na tela de créditos de texto e selecione "Load Game".

Lutar contra chefe da fase 2

Use o código acima e segure L1 durante a tela "Loading".

Lutar contra chefe da fase 5

Use o código de Selecionar Fase e segure R1 durante a tela "Loading".

J-LEAGUE WINNING 11

Times extras

Na tela de seleção de times, selecione a equipe que estiver mais à direita. Segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte \rightarrow para ver outro time.

Vista diferente

Aperte \uparrow (2x), \downarrow (2x), \leftarrow , \rightarrow , \leftarrow , \rightarrow , \bullet na tela de abertura. Você poderá ajustar a câmera de um ponto de vista diferente.



JOHNNY BAZOOKATONE

Selecionar fase
Use a senha KRISTIAN.
Invencibilidade
Use a senha PILCHARD.
Senhas para as fases
Fase 1 - Prison
ZARTACLA
Fase 2 - Hotel
AFLEAPIT ou RINGMYBELL
Fase 3 - Restaurant
TEASPOON ou SCRAMBLED
Fase 4 - Hospital
SEDATION ou ANASTHETIC
Fase 5 - Penthouse
VERYNICE ou ETAGSLLEH

JONAH LOMU RUGBY

Times extras
Ganhe a Territories Cup durante um jogo normal. Use a opção "Play" para acessar outra liga com times extras, como Barbarians, British Lions, e World XV. Use a opção "Play" novamente após vencer a copa dessa liga para acessar outro grupo de times extras, incluindo Codemasters, Rage All-Stars, and Team Lomu.

KAGERO: DECEPTION 2

Teste de som
Aperte R1 (4x), R2 (6x) na tela de abertura. Um grito confirmará que deu certo. A opção "Sound Test" ficará disponível na tela "Mode Select".
Ark extra
Escreva Astarte como seu nome para conseguir 2800 Ark.

KILEAK: THE DNA IMPERATIVE

(Este jogo também é chamado Kileak The Blood)
Todos os itens
Espere até a cena da concepção começar na sequência de abertura. Aperte ● (6x), dê a volta no controle direcional no sentido horário três vezes e aperte ▲, ■(2), ▲, ✖, Start.
Invencibilidade
Aperte rapidamente a sequência [▲(2x), ◀(2x), Select, L1, L2, R1, R2] três vezes, em cinco segundos na tela de abertura. O fundo ficará azul para confirmar que deu certo.

MOBILE SUIT Z GUNDAM

Selecionar fases
Durante a introdução, segure ◀ + Select + R1 + L2, e aperte Start. Solte Start, e mantenha os outros botões apertados.

Segure L1 + R1 e aperte Select
Segure L1 e aperte Select
Segure L1 e aperte Select
Segure R1 + R2 e aperte Select
Submarino X
5358
Segure L1 + R1 e aperte Select
Segure R1 + R2 e aperte Select
Segure L1 + R1 e aperte Select
Segure L2 e aperte Select
Motor Toon R
4631
Segure L1 e aperte Select
Segure L1 + R2 e aperte Select
Segure R1 + R2 e aperte Select
Segure R1 e aperte Select

NAMCO ANTHOLOGY VOLUME 1

Modo Original (Babel)
Aperte ↑(3x), ↓(5x), →(2x), ◀ na tela de abertura. O título ficará azul para confirmar.
Cores alternativas (Star Luster)
Aperte Select, ✖, ●, →, ◀, ↑, Select, ✖, ↓, → quando o título original de Star Luster estiver piscando.
Teste de som (Wrestleball)
Selecione "WB League" e "Karate Team" no Wrestleball original. Use a senha KWGEN. Aperte ◀ ou → para selecionar uma música e ✖ para tocá-la.

Ver todas as janelas (Wrestleball)
Selecione "WB League" e "Wrestle Team" no Wrestleball original. Use a senha NMURA.

Screen saver (Wrestleball)
Selecione "WB League" e "Namco Team" no Wrestleball original. Use a senha SAITA.

Times extras (Wrestleball)
Selecione qualquer modo em Wrestleball. Segure ✖ na tela de seleção de times até quatro times extras aparecerem.

Pontos extras (Wrestleball)
Selecione "WB League" e qualquer time normal. Use a senha MWAKI para ganhar 995 pontos extras.

Controlar rostos (Conqueror's Continent)
Segure Select e aperte ↑, ↓, ◀, → diversas vezes na tela Conqueror Selection. Segure Start para selecionar um conquistador.

Teste de som (Conqueror's Continent)
Segure ● e aperte ↑, ↓, ◀, → diversas vezes na tela de abertura no modo Original.

Ver vídeos finais (Conqueror's Continent)
Segure Start e aperte ↑, ↓, ◀, → diversas vezes na tela de abertura no modo Original.

NAMCO ANTHOLOGY

VOLUME 2
Modo Expert (Pac Attack)
Selecione o modo Arrange. Ilumine "Veteran" na tela de nível de dificuldade, segure → e aperte ●.
Modo de edição (Road To Godhand)
Use a opção "Save Data" para salvar o jogo 10 vezes. A opção "Edit Mode" ficará disponível.
Super senha (Legend of Valkrie)
Use a senha VVQ5K5H676FKUTT5K9 para começar na fase 93 com 1006 HP no modo original. Use a senha B4LIA201H04H9H0FG4 para começar na fase 81 indo para casa dormir.

Mapa escondido Masamune (King of Kings)

Complete o jogo no modo "Original". Espere na tela "War Is Over" até um mapa secreto aparecer. É o primeiro mapa do modo "Arrange".

Opções extras (King of Kings)
Aperte L1 (2x), L2 (5x), R1 (2x), R2 (5x) na tela de abertura do modo "Arrange". Comece um jogo no modo "Story", entre na tela "Game Settings" e lá você encontrará opções extras.

NAMCO MUSEUM CLASSICS

VOLUME 2

Crédito extra
Aperte Select durante qualquer jogo.

Dragon Buster (aumenta vitalidade)
Aperte Select (10x) e comece um jogo na tela de abertura Dragon Buster. Aperte L1 + R1 quando sua vitalidade cair abaixo de 33 para aumentá-la para 128, perdendo um crédito.

Dragon Buster (pular fase)
Carregue o jogo e aperte ▲ para exibir a tela dip switch. Ligue o switch 5 na caixa SW2 apertando ✖ enquanto ele estiver iluminado.

Comece o jogo. Segure L1 + R1 + ● e aperte Start na tela de mapa. Solte os botões quando a fase desejada aparecer.

Gaplus (selecionar fase)
Carregue o jogo e aperte ▲ para exibir a tela dip switch. Ligue o switch 4 na caixa SW2 apertando ✖ enquanto ele estiver iluminado.

Comece o jogo. Segure L1 + R1 + ● e aperte Start quando a frase "Parsec 1" aparecer. Um número correspondente à fase atual aparecerá no lado esquerdo da tela. Aperte ↑ ou ↓ para mudar o número e Start para começar a jogar na fase desejada.

Grobda (selecionar fase)
Segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte Start na tela de abertura Grobda. Escolha uma fase na tela battle selection.

Mappy (pular fase)
Carregue o jogo e aperte ▲ para exibir a tela dip switch. Ligue o switch 5 na caixa SW3 apertando ✖ enquanto ele estiver iluminado. Comece o jogo e aperte L1 + R1 + ✖ para pular para a fase seguinte.

Super Pac-Man (pular fase)
Carregue o jogo e aperte ▲ para exibir a tela dip switch. Ligue o switch 6 na caixa SW3 apertando ✖ enquanto ele estiver iluminado. Comece o jogo, segure L1 + R1 + ● e aperte Start quando a palavra "Ready" aparecer antes de uma fase.

Jogo escondido
Selecione "Cutie Q" no menu Start e aperte ● (7x), ■ (6x), ✖ (5x) para jogar "Bomb Bee".

NAMCO MUSEUM ENCORE

Invencibilidade (Rolling Thunder)
Acesse o Arcade DIP Switches e deixe o switch A-5 na posição "On".
Selecionar fase (Rolling Thunder)
Acesse o Arcade DIP Switches e deixe o switch B-5 na posição "On".

OFF-WORLD INTERCEPTOR

EXTREME

Senhas para fases
Fase 2
Y33V5YY17JLKG2J
Fase 3
S2VZVL9RLQIT3GW
Fase 4
M3VIS2H6B729MBG
Fase 5
F17YRRF17GILGCIJ

PANZER BANDITS

Jogar como chefes
Entre na tela Options a partir da tela de abertura. Selecione o modo Story, segure Select, e aperte rapidamente ↑, ↓, ◀, →, ■, ✖, ▲, ●. Você ouvirá um som de confirmação. Os chefes poderão ser selecionados nos modos Versus ou Story.
Roupas com cores diferentes
Selecione o modo Versus, segure L1, L2, ou R2 ao escolher um personagem.

POOL SHARK

Todas as mesas
Escreva CW12_4AP como seu nome, sendo que " " indica um espaço. Todas as mesas e lugares ficarão disponíveis.

PSYCHIC FORCE

Lutar como Keith
Segure Start + Soco forte + Soco fraco + Defesa enquanto a tela de seleção de personagens estiver sendo carregada.

RAMPAGE 2: UNIVERSAL TOUR

Jogar como Ralph
Use a senha LVPVS.
Jogar como George and Ralph:
Use a senha SM14N.
Jogar como Lizzie, George, and Ralph:
Use a senha S4VRS.
Jogar como Myukus:
Use a senha N0T3T.
Jogar como alternate Myukus:
Use a senha B1G4L.
Jogar como Noob Myukus:
Use a senha SRY3D.
Opções de Cheat
Use a senha BVGGY.



GameShark

O importante é competir, mas bom mesmo é ganhar. Se você está querendo chegar ao fim de seu jogo favorito, use estes 650 códigos para arrasar

C

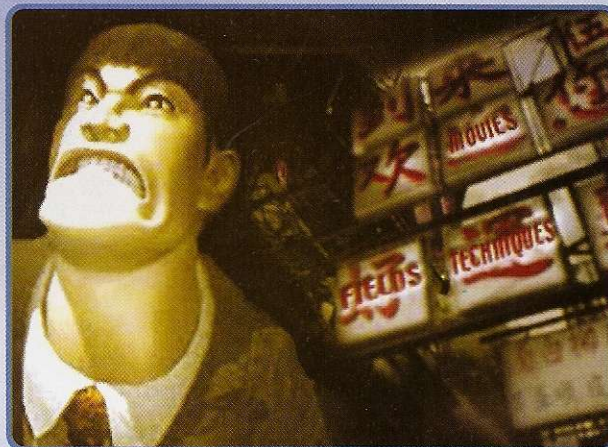
COOLBOARDERS

Todos os prêmios
801ef97c000f
801efab8000f
801efb4000f
801efd30000f
801efe6c000f
Ângulo da câmera
8018ef3001a0
Pistas extras
801ef82a0005
Pontuação alta
800162100001
800162120001
Alta estabilidade
801827a40000
Tabela de pontuação
8005d0c6ffff
8005d1d2ffff
Boneco de neve e pranchas extras
801ef82e0017
Pranchas pequenas
8018ef280f00

D

DISNEY'S HERCULES

Capacete da invencibilidade
80034dc400c8
Energia infinita
80034dbc0080
Infinitas espadas de fogo
80034dc000c8
Infinitas espadas de trovão
80034dbe00c8
Infinitas vidas
30034da40009
Infinitas espadas sônicas
80034dc200c8



E

EHRGEIZ

Infinita energia P1
8011eade00b8
Infinita energia P2
801228f200b8
P1 sem energia
8011eade0000
P2 sem energia
801228f20000
Barra de energia no máximo P1
8011f7d600d0
Barra de energia no máximo P2
801235ea00d0
P1 sem barra de energia
8011f7d60000
P2 sem barra de energia
801235ea0000
Personagens extras
801f19cffff
Personagens extras 2
801f19effff
Todos os filmes
801f1a0ffff

F

FORMULA 1 CE

Tempo infinito
800b34400c60
Selecionar botão de turbo
d00bcea80001
800c6f507000

FROGGER

Vidas infinitas
800b6c500009
Tempo infinito
800b3df80900

FUTURE COP: L.A.P.D.

Todas as armas
8009c0b20004
8009c0b60004
8009c0da0004
Time azul faz 0 pontos em Percinct

Assault

801fbf640000
Time azul faz 999 pontos em Percinct
Assault
801fbf6403e7
Munição infinita
8006bc782400
Time vermelho faz 0 pontos em
Percinct Assault
801fbf600000
Time vermelho faz 999 pontos em
Percinct Assault
801fbf6003e7

GEX 3: DEEP COVER GECKO

Invencibilidade
800b37b80005

G

GHOST IN THE SHELL

Todos os filmes
801127360001
801127380001
8011273a0001
8011273c0001
8011273e0001
801127400001
801127420001
801127440001
801127460001
801127480001
8011274a0001
8011274c0001
8011274e0001
801127500001
801127520001
801127540001
Todos os filmes (GameShark 2.2.)
500010020000
801127360001

H

HARDBALL '99

Time visitante marca 0
300e3ee80000

DRAGON SEEDS

Ouro infinito
80084574fff
Infinito HP
800eedf803e7
800846aa03e7
Infinitos ataques especiais
800ee5bc0009
Ataque com força máxima
800846d00063
Danos máximos
800846d403e7
8008475603e7
Evasão máxima
800846d20063
800847540063
Máxima força muscular
800846b203e7
Máxima força especial
800846b603e7
Velocidade máxima
800846ae03e7

EXCALIBUR 2555

Energia infinita
801222e81000

FINAL DOOM

BFG 9000
800ab39c0001
Chave azul
800ab3580001
Chaingun
800ab3900001
Chainsaw
800ab3a00001
Todas as armas
(GameShark 2.2 ou superior)
500007040000
800ab3880001
Munição infinita
(GameShark 2.2 ou superior)
500004040000
800ab3a403e7
Armaduras infinitas
800ab3340064
Balas infinitas
800ab3a403e7
Plasma infinito
800ab3ac03e7
Infinitos foguetes
800ab3b003e7
Infinitas balas de espingarda
800ab3a803e7
Mapa
800ab34c0001
Rifle de plasma
800ab3980001
Disparo rápido
800ab3f80001
Chave vermelha
800ab3540001
Lança foguetes
800ab3940001
Espingarda
800ab3880001
Super espingarda
800ab38c0001
Chave amarela
800ab35c0001



PERFECT WEAPON

Energia infinita
8011adac0bd6

PHILOSOMA

Infinitas granadas
800e7f5c0003
Infinitos créditos
800e7d280003
Infinitas vidas
800e7ca40002
Infinitos escudos
800e7f600004
Máximo A-Break
800e7d100002
Laser máximo
800e7d0e0002
Máximo RAV-B
800e7d120002
Máximo Vulcan Cannon
800e7d0c0002
Máximos mísseis MRM
800e80040001
Máximos mísseis SRM
800e80040002

POINT BLANK 2

P1 Infinitas vidas
800bd4e80003
P2 Infinitas vidas
800bd4ea0003

PSYBADEK

Ter 60 pingüins no Level 2
800920cc003c
Ter 999 estrelas
800b05e403e7
Infinitas vidas
800aa6986300

RAMPAGE 2

Infinitas vidas Curtis
801e0d9c0009
Infinitas vidas Boris
801e0fbc0009
Infinitas vidas Ruby
801e11dc0009
Infinitas vidas Lizzie
801e161c0009
Infinitas vidas George
801e13fc0009
Infinitas vidas Ralph
801e183c0009
Infinitas vidas Mykuk
801e1a5c0009

RAY TRACERS

Personagens extras
8005f7cc007f
Infinito Nitro
80058a4003b6
Tempo infinito
80058e880665

RAYSTORM

Infinitas vidas P1
800d784c0005
Infinitos ataques especiais P1
800d787a1000
Invencibilidade P1
800d9c080095



Time visitante marca 50
300e3ee80032
Time da casa marca 0
300e3ee90000
Time da casa marca 50
300e3ee90032

HERC'S ADVENTURES

Chave A P1
800c4b400001
Chave D P1
800c4b440001
Chave H P1
800c4b3c0001
Resistência infinita P1
800c4ae400be
800c4ae600be
Energia infinita P1
800c4ae000be
Infinitas chaves P1
800c4b3a0009
Infinitos trovões P1
800c4af00009
Dinheiro infinito P1
800c4ae80063
Chave P P1
800c4b420001
Arma de raios P1
800c4b06001e
Chave U P1
800c4b3e0001

K

KARTIA

Ter 7 espadas de estrelas +4
3005c7db0063
Todas as armas (GameShark 2.2 ou superior)
500054050000
3005c79a0063
Lanças de bambu +4
3005c87b0063
Ter espadas bastardas +4
3005c7b30063
Lanças grandes +4
3005c8b20063
Ter espadas de touro +4
3005c8080063
Ter Common Breaker +4
3005c7fe0063
Ter espadas de damasco +4
3005c7f40063
Dark Katana +4
3005c82b0063
Dark Muramasa +4
3005c8670063
Demon Rods +15, +4
3005c92a0063
Demon Rods +4
3005c9020063
Diamond Rods +4
3005c9070063
Lanças de diamante +4
3005c8a80063
Espadas de diamante +4
3005c7d10063
Esmagador de bonecas +4
3005c8c60063
Dragon Katana +4
3005c8490063
Dream Katana +4
3005c85d0063
Dream Rods +4
3005c9200063
Lanças de sonhos +4
3005c8b70063
Espadas dos sonhos +4
3005c7e50063
Excaliber +4
3005c8120063
Braço de fogo +4
3005c81c0063
Espadas Fynus +4
3005c80d0063
Gram +4
3005c7f90063
Gungnirs +4



3005c8e40063
Handle Katana +4
3005c8580063
Heaven Rods +4
3005c92f0063
Iron Rods +4
3005c8f30063
Lanças de ferro +4
3005c88a0063
Espadas de ferro +4
3005c7a90063
Kaliya Lance +4
3005c8da0063
Kerykeion +4
3005c9340063
Kusanagi Blades +4
3005c7ea0063
Laevatein +4
3005c8170063
Lizauo Lance +4
3005c8d00063
Long Rods +4
3005c8f80063
Magic Rods +4
3005c9250063
Espadas mágicas +4
3005c7c20063
Masamune +4
3005c8620063
Espadas Miles +4
3005c8030063
Faca milagrosa +4
3005c83f0063
Nagamitsu +4
3005c8760063
Nike's Rods +4
3005c91b0063
Espadas Novel +4
3005c7ae0063
Pardos Lance +4
3005c8d50063
Pinaca +4
3005c8c10063
Lâminas de platina +4
3005c7d60063
Lanças de platina +4
3005c8ad0063
Polypen Blades +4
3005c8710063
Power Rods +4
3005c9110063
Replica Kusanagi +4
3005c7e00063
Replica Masamune +4
3005c8530063
Replica Muramasa +4
3005c8440063
Lanças reais +4
3005c8a30063
Espadas reais +4

3005c7cc0063
Shogun Katana +4
3005c84e0063
Silver Katana +4
3005c83a0063
Silver Rods +4
3005c8fd0063
Lanças de prata +4
3005c8990063
Espadas de prata +4
3005c7bd0063
Skrep +4
3005c86c0063
Espadas Slashing +4
3005c7b80063
Soul Blades +4
3005c7ef0063
Facas dos espíritos +4
3005c8300063
Faca de pedra +4
3005c8260063
Stone Rods +4
3005c8ee0063
Lanças de poeira +4
3005c8800063
Espadas de pedra +4
3005c79f0063
Thyrus +4
3005c9390063
Tridentes +4
3005c8df0063
Tungsten Rods +4
3005c9160063
Lanças únicas +4
3005c8850063
Espadas únicas +4
3005c7a40063
Vajura +4
3005c8bc0063
Warrior Katana +4
3005c8350063
Wood Rods +4
3005c8e90063
Wooden Katana +4
3005c8210063
Espadas de madeira +4
3005c79a0063
Zweihanders +4
3005c7c70063
Infinito Mithril Kartia
8005c78a03e7
Infinito Silk Kartia
8005c78803e7
Infinito World Tree Kartia
8005c78c03e7
Passar de fase rápido nas batalhas
d005cc6f0001
800c40380063
d005cc6f0001
800c403a2404



L

LUNAR SILVER STAR STORY

Ir direto para última fase
800282ce2400
Energia infinita durante as batalhas
(todos os personagens) Você precisa
salvar o jogo e desligar este código
antes de lutar contra Gallion pela
primeira vez.
800306600055

Magia infinita durante as batalhas
(todos os personagens)

8002e7e62400
Dinheiro infinito
801dc37c967f
801dc37e0098
Infinito HP (Alex)
801dbfc003e7
Máximo HP (Alex)
801dbfc203e7
Infinito MP (Alex)
801dbfc403e7
Máximo MP (Alex)
801dbfc603e7
Ataques máximos (Alex)
801dbfc803e7
Defesa máxima (Alex)
801dbfca03e7
Agilidade máxima (Alex)
801dbfcc03e7
Sabedoria máxima (Alex)
801dbfce03e7
Magia máxima (Alex)
801dbfd003e7

Número máximo de ataques (Alex)

301dbfd200ff
Alcance máximo (Alex)
301dbfd300ff
Sorte máxima (Alex)
301dbfd00ff
Infinito HP (Nash)
801dc00003e7
Máximo HP (Nash)
801dc00203e7
Infinito MP (Nash)
801dc00403e7
Máximo MP (Nash)
801dc00603e7
Ataque máximo (Nash)
801dc00803e7
Defesa máxima (Nash)
801dc00a03e7

Agilidade máxima (Nash)
801dc00c03e7
Sabedoria máxima (Nash)
801dc00e03e7

Magia máxima (Nash)
801dc01003e7
Máximo número de ataques (Nash)
301dc01200ff

Alcance máximo (Nash)
301dc01300ff
Sorte máxima (Nash)
301dc01d00ff

801dc03c0001
801dc03e0000
Infinito HP (Jessica)
801dc04003e7

Máximo HP (Jessica)
801dc04203e7

Infinito MP (Jessica)
801dc04403e7
Máximo MP (Jessica)
801dc04603e7
Ataque máximo (Jessica)
801dc04803e7
Defesa máxima (Jessica)
801dc04a03e7
Agilidade máxima (Jessica)
801dc04c03e7
Sabedoria máxima (Jessica)
801dc04e03e7
Magia máxima (Jessica)
801dc05003e7

Máximo número de ataques (Jessica)

301dc05200ff
Alcance máximo (Jessica)
301dc05300ff
Sorte máxima (Jessica)
301dc05d00ff

Infinito HP (Mia)
801dc08003e7
Máximo HP (Mia)
801dc08203e7

Infinito MP (Mia)
801dc08403e7
Máximo MP (Mia)
801dc08603e7

Ataque máximo (Mia)
801dc08803e7
Defesa máxima (Mia)
801dc08a03e7

Agilidade máxima (Mia)
801dc08c03e7
Sabedoria máxima (Mia)
801dc08e03e7

Magia máxima (Mia)
801dc09003e7
Número máximo de ataques (Mia)
301dc09200ff

Alcance máximo (Mia)
301dc09300ff
Sorte máxima (Mia)
301dc09d00ff

Infinito HP (Kyle)
801dc0c003e7
Max HP (Kyle)
801dc0c203e7

Infinito MP (Kyle)
801dc0c403e7
Máximo MP (Kyle)
801dc0c603e7

Ataque máximo (Kyle)
801dc0c803e7
Defesa máxima (Kyle)
801dc0ca03e7

Agilidade máxima (Kyle)
801dc0cc03e7
Máxima sabedoria (Kyle)
801dc0ce03e7

Magia máxima (Kyle)
801dc0d003e7
Máximo número de ataques (Kyle)
301dc0d200ff

Alcance máximo (Kyle)
301dc0d300ff
Sorte máxima (Kyle)
301dc0dd00ff

Infinito HP (Luna)
801dc10003e7
Máximo HP (Luna)
801dc10203e7

Infinito MP (Luna)
801dc10403e7
Máximo MP (Luna)
801dc10603e7

Ataque máximo (Luna)
801dc10803e7
Defesa máxima (Luna)
801dc10a03e7

Agilidade máxima (Luna)
801dc10c03e7
Sabedoria máxima (Luna)
801dc10e03e7

Magia máxima (Luna)
801dc11003e7
Máximo número de ataques (Luna)
301dc11200ff

Alcance máximo (Luna)
301dc11300ff

Sorte máxima (Luna)
301dc11d00ff
Infinito HP (Ramus)
801dc14003e7

Máximo HP (Ramus)
801dc14203e7
Infinito MP (Ramus)
801dc14403e7

Máximo MP (Ramus)
801dc14603e7
Ataque máximo (Ramus)
801dc14803e7

Defesa máxima (Ramus)
801dc14a03e7
Agilidade máxima (Ramus)
801dc14c03e7

Sabedoria máxima (Ramus)
801dc14e03e7
Magia máxima (Ramus)
801dc15003e7

Máximo número de ataques (Ramus)

301dc15200ff
Alcance máximo (Ramus)
301dc15300ff
Sorte máxima (Ramus)
301dc15d00ff

Infinito HP (Ghaleon)
801dc18003e7
Máximo HP (Ghaleon)
801dc18203e7

Infinito MP (Ghaleon)
801dc18403e7
Máximo MP (Ghaleon)
801dc18603e7

Ataque máximo (Ghaleon)
801dc18803e7
Defesa máxima (Ghaleon)
801dc18a03e7

Agilidade máxima (Ghaleon)
801dc18c03e7
Sabedoria máxima (Ghaleon)
801dc18e03e7

Magia máxima (Ghaleon)
801dc19003e7
Máximo número de ataques (Ghaleon)
301dc19200ff

Alcance máximo (Ghaleon)
301dc19300ff
Sorte máxima (Ghaleon)
301dc19d00ff

Infinito HP (Laike)
801dc1c003e7
Máximo HP (Laike)
801dc1c203e7

Infinito MP (Laike)
801dc1c403e7
Máximo MP (Laike)
801dc1c603e7

Ataque máximo (Laike)
801dc1c803e7
Defesa máxima (Laike)
801dc1ca03e7

Agilidade máxima (Laike)
801dc1cc03e7
Sabedoria máxima (Laike)
801dc1ce03e7

Magia máxima (Laike)
801dc1d003e7
Número máximo de ataques (Laike)
301dc1d200ff

Alcance máximo (Laike)
301dc1d300ff
Sorte máxima (Laike)
301dc1dd00ff

Magia máxima (Laike)
801dc1d003e7

Magia máxima (Laike)
801dc1d003e7

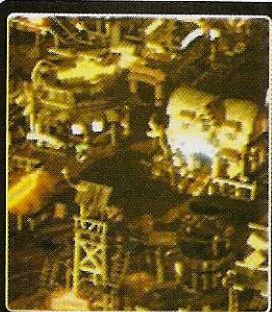
Magia máxima (Laike)
801dc1d003e7

Magia máxima (Laike)
801dc1d003e7

Magia máxima (Laike)
801dc1d003e7

Magia máxima (Laike)
801dc1d003e7

Magia máxima (Laike)
801dc1d003e7

**SAGA FRONTIER**

Infinitos pontos de ataques em batalhas
8001d83403e7
Infinitos créditos
80012808ffff
Infinito LP em batalhas
8001d8300063
Infinitos pontos de magia em batalhas
8001d83803e7

SHADOW MADNESS

Infinito HP Stinger
8010b58803e7
8010b58803e7
Infinito MP Stinger
8010b58a03e7
8010b58c03e7
Infinito HP Windleaf
8010b4cc03e7
8010b4ce03e7
Infinito MP Windleaf
8010b4d003e7
8010b4d203e7
Infinito HP Harv-5
8010b5c403e7
8010b5c603e7
8010b5c803e7
8010b5ca03e7
Infinito HP Xero
8010b54803e7
8010b54a03e7
Infinito MP Xero
8010b54c03e7
8010b54e03e7
Infinito HP Jirina
8010b50a03e7
8010b50c03e7
Infinito MP Jirina
8010b50e03e7
8010b51003e7
Infinito HP Clementt
8010b60203e7
8010b60403e7
Infinito MP Clementt
8010b60603e7
8010b60803e7

SHADOW MASTER

Ter lança-granadas
8007ab3c010f
Metralhadora
8007ab2c010a
Arma
8007ab6c010c
Lança-foguetes
8007ab4c0110
Armaduras infinitas
8008323a0004
800835f4003f
Infinitas granadas
800832ac0020
Infinita munição para metralhadora
8008316c00ff
Infinitos misseis
80083440020
Infinita munição para arma
800834460020
Lasers nunca superaquem
800837400000

MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER

Energia Infinita P1
800707b20090
80070da40090
Energia infinita P2
800707b60090
800711640090
P1 sem energia
800707b20000
80070da40000
P2 sem energia
800707b60000
800711640000



SHELL SHOCK

Suporte para ar
800855b40004
Upgrade de armadura
800855ac0032
Resfriador
800855be0004
Upgrade de motor
800855b60004
Armaduras infinitas
80087c1e0300
Dinheiro infinito
800855c0ffff
Recarregador
800855ba0004
Foguetes SAMS
800855ae0004
Computador alvo
800855bc0004
Upgrade de pista
800855b80004

SLAMSCAPE

Armaduras infinitas
801842a80200
801842b00200
Infinitos Fastblasters
800f6c0a0064
801842c00280
Infinitas minas
801842c80064
Infinitas Ripstars
801842c40064
Infinitos torpedos
801842cc0064

**SOUL BLADE
GREATEST HITS**

Todas as armas
(GameShark 2.2 ou superior)
500014020000
800ea500ffff
Energia infinita P1
800c017a00f0
Energia infinita P2
800c30b200f0
Movimentos especiais infinitos P1
800c02d60060
Movimentos especiais infinitos P2
800c320e0060
Pouca energia P1
800c017a0000
Pouca energia P2
800c30b20000
Sem movimentos especiais P1
800c02d60000
Sem movimentos especiais P2
800c320e0000

SPACE GRIFFON

Energia infinita
801e00581f40
Infinitos lança-foguetes
801e00320190
801e0036000c



N

**NECTARIS: MILITARY
MADNESS**

Todas as fases
8013ee80ffff
8013ee82ffff
8013ee84ffff
8013ee86ffff

O

ODDORLD: ABE'S EXODUS

Fugas extras
800b2d380005
Sem casualidades
800b47840000

P

POWERSLAVE

Todos os objetos
80084c00ffff
Todas as chaves
80084c02ffff
Bombas Amun
80084be2003c
Cobra Staff
80084be6003c
Energia infinita
80084bba00c8
Manacles
80084bea003c
Mapa
80084c0cffff
Anel de Ra
80084be8003c
Transmitter
80084c06ffff

PRIMAL RAGE

Energia infinita P1
8009a8040000
800a7dea0000
Energia infinita P2
8009a80c0000
800a7e7e0000
Tempo infinito
8009a1ec0064

R

RISE 2 RESURRECTION

Energia infinita P1
8007d3c60078
Energia infinita P2
8007d4620078
Tempo infinito
800672ec0000
P2 sem energia
8007d4620000

RUNNING WILD

Sempre ficar em primeiro

8002864a2402
Todos os segredos
800cc69cffff

RUSH HOUR

Veículos extras
801074d4ffff
Tempo infinito
801042bc0064
Modo reverso
801074d6ffff
Modo Super Championship
801074d8ffff

STAR FIGHTER

Infinita armadura
801051dc0080
Infinitos mísseis ATA
80166b80000a
Infinitos mísseis ATG
80166b7c000a
Infinitos raios laser
80166b8803e7
Infinitas vidas
80062adc0009
Infinitas Mega-Bombas
80166b8403e7
Infinitas Minas
80166b9003e7
Infinitos Multi-mísseis
80166b8c0009

STAR OCEAN 2

Código mestre (precisa estar ligado)
c10000000000
d0061ca40010
80061cac0004
d0061ca40010
80061caea6c2
d0061ca40010
80061cb00001
d0061ca40010
80061cb22442
d0061ca40010
80061cb4000c
d0061ca40010
80061cb6ac62
d0061ca40010
80061cb80001
d0061ca40010
80061cbA2442
d0061ca40010
80061cbc0008
d0061ca40010
80061cbeac62
d0061ca40010
80061cc00009
d0061ca40010
80061cc21000
d0061ca40010
80061cc40010
d0061ca40010
80061cc6ac60
Primeira posição Max Skill Levels
d002b54c0001
50002e010000
3009b965000a
Primeira posição Super Stats
d002b54c0001
500005060000
8009a9ea270f
3009aa8000ff



Segunda posição Max Skill Levels
d002b54c0001
50002e010000
3009ba35000a
Segunda posição Super Stats
d002b54c0001
500005060000
8009aa4a270
3009aa6800ff
Terceira posição Max Skill Levels
d002b54c0001
50002e010000
3009bb05000a
Terceira posição Super Stats
d002b54c0001
500005060000
8009aaaa270f
3009aac800ff
Quarta posição Max Skill Levels
d002b54c0001
50002e010000
3009bbd5000a
Quarta posição Super Stats
d002b54c0001
500005060000
8009a9ea270f
3009ab2800ff
Infinito SP Todos os personagens
8007ea962400
Infinito FOL
8009bfb0c9ff
8009bfb23b9a
Salvar em qualquer lugar
800746280001

SUIKODEN

Infinito HP Cleo
801b838803e7
801b838a03e7
Infinito HP Gremio
801b82e803e7
801b82ea03e7
Infinito HP P1
801b829803e7
801b829a03e7
Infinito HP Pahn
801b833803e7
801b833a03e7
Infinito HP Ted
801b83d803e7
801b83da03e7
Cleo passa de fase rápido
801b8392ffff
Gremio passa de fase rápido
801b82f2ffff
Pahn passa de fase rápido
801b8342ffff
Ted passa de fase rápido
801b83e2ffff
Super poderes para Cleo
301b83940063
Super poderes para Gremio
301b82f40063
Super poderes para Pahn
301b83440063
Super poderes para Ted
301b83e40063

T

TALES OF DESTINY

Acerola
301ce8cc0001
Capacete Ahmet
301ce8180001
Chapéu Ankh
301ce81e0001
Escudo Ankh
301ce8100001
Amuleto antidoto
301ce8540001
Maçã
301ce7c10001
Lança Arc Wind
301ce7d60001
Espada Atwight II
301ce7870001
Espada Atwight
301ce7820001

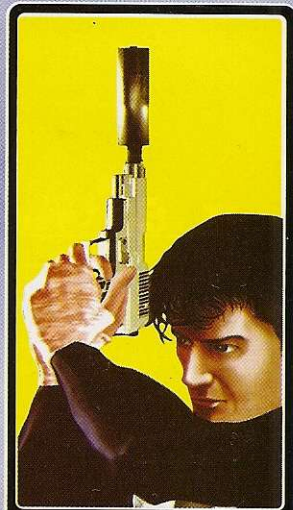




Disco Aura
301ce85d0001
301ce85e0001
301ce85f0001
301ce8600001
301ce8610001
301ce8620001
301ce8630001
301ce8640001
301ce8650001
301ce8660001
301ce8670001
301ce8680001
301ce8690001
301ce86a0001
301ce86b0001
301ce86c0001
301ce86d0001
301ce86e0001
301ce86f0001
301ce8700001
Banana
301ce8d50001
Espada bastarda
301ce7c50001
Machado de batalha
301ce7d70001
Armadura
301ce80a0001
Escudo de raios
301ce8130001
Pata de urso
301ce7f10001
Carne de monstros
301ce92b0001
Carne
301ce7b60001
Bellebane
301ce79e0001
Boina
301ce81d0001
Biwa
301ce7f40001
Onix negra
301ce8420001
Disco abençoado
301ce8750001
Fitaíha azul
301ce8230001
Escudo azul
301ce8150001
Talismã azul
301ce8400001
Blueberry
301ce8d20001
Bracelete
301ce8520001
Pão
301ce7b40001
Brie
301ce7bf0001
Espada em chamas
301ce8e50001
Espada Chaltier II

301ce7880001
Espada Chaltier
301ce7830001
Camaleão
301ce7b10001
Semente Charak
301ce9320001
Garrafa talismã
301ce7920001
Queijo
301ce7b50001
Noz
301ce8d10001
Frango
301ce7b80001
Espada Clemente II
301ce78a0001
Espada Clemente
301ce7850001
Clube
301ce7e80001
Comando Combo
301ce85a0001
Machado Crescente
301ce7d80001
Besta
301ce7e10001
Garrafa escura
301ce7a60001
Selo escuro
301ce84e0001
Selo demoníaco
301ce83f0001
Espada Destroyer
301ce7c90001
Semente Dolgenia
301ce92f0001
Dorian
301ce8d60001
Machado Drabin
301ce7dc0001
Presas de dragão
301ce8e90001
Espada do dragão
301ce7cd0001
Espada de duelos
301ce8e30001
Dymlos II
301ce7860001
Espada Dymlos
301ce7810001
Efreet
301ce7a80001
Ovo
301ce92a0001
Guitarra Elétrica
301ce8ec0001
Elixir
301ce7970001
Anel de esmeralda
301ce8350001
Bala de energia
301ce7b20001
Semente Estíma

Gourmet B
301ce9350001
Gourmet C
301ce9360001
Gourmet D
301ce9370001
Uva
301ce8cf0001
Gel verde
301ce78b0001
Violão
301ce8ea0001
Machado de mão
301ce7c80001
Machado duro
301ce8e70001
Ter todos os itens (GameShark 2.2 ou superior)
301ce7810001
301ce9480001
5000e2020000
801ce7820101
Disco Hellfire
301ce8730001
Garrafa sagrada
301ce7a50001
Símbolo sagrado
301ce8440001
Espada de gelo
301ce8e20001
Espada Igtenos II
301ce7890001
Espada Igtenos
301ce7840001
301ce7d10001
Luvas de ferro
301ce8280001
Capacete de ferro
301ce8170001
Geléia
301ce7c30001
Carne succulenta
301ce7c00001
Sabre de cavaleiro
301ce8dc0001
Semente Lanakear
301ce92e0001
Lanterna
301ce85b0001
Lâmina laser
301ce7cb0001
Lavanda
301ce79d0001
Armadura de couro
301ce7f60001
Luvas de couro
301ce8270001
Capacete de couro
301ce8160001
Limão
301ce8c80001
Gel de limão
301ce78e0001
Garrafa da vida
301ce7910001
Disco de luz
301ce87f0001
Escudo de luz
301ce80e0001
Garrafa de bebida
301ce7950001
Espada longa
301ce7c40001
Perdedor
Luna
301ce7af0001
Névoa mágica
301ce8410001
Ponche mágico
301ce8310001
Fita mágica
301ce8260001
Gel Melange
301ce78d0001
Melão
301ce8d40001
Anel da mente
301ce8370001
Gel milagroso
301ce7900001
Cristal da lua



SYPHON FILTER
Para contagem regressiva para míssil Silo (depois que o míssil é lançado)
801166900bb8
Todas as fases disponíveis
801462aa0b14
Energia extra
80068bec0000
Munição infinita ao pegar arma
800467c62400

TACTICS OGRE
Personagem na posição 1
passa de fase nas batalhas
301239a30064
Infinito Goth
800b61c0ffff
Personagem na posição 10
passa de fase nas batalhas
301394390064
Personagem na posição 2
passa de fase nas batalhas
301394310064
Personagem na posição 3
passa de fase nas batalhas
301394320064
Personagem na posição 4
passa de fase nas batalhas
301394330064
Personagem na posição 5
passa de fase nas batalhas
301394340064
Personagem na posição 6
passa de fase nas batalhas
301394350064
Personagem na posição 7
passa de fase nas batalhas
301394360064
Personagem na posição 8
passa de fase nas batalhas
301394370064
Personagem na posição 9
passa de fase nas batalhas
301394380064

TAIL OF THE SUN
Completar torre
800ca0a000ff
Ter lança
800c55280009
800ca08c0009

T.R.A.G
Energia infinita
8011ade000fa
Munição AP
800981a803e7
Munição HP
800981aa03e7





D I C A S & T R U Q U E S P A R A P L A Y S T A T I O N N º 7



TREASURES OF THE DEEP

Dinheiro infinito
800406c20fff

TRIPLE PLAY 2000

Time visitante marca 0
300581110000
Time da casa marca 0
3005810d0000
Time visitante marca 50
300581110032
Time da casa marca 50
3005810d0032

TUNNEL B-1

Tempo infinito
800c40b60031

TURBOPROP RACING

Todos os Bouys amarelos para P1
800fd3c60005
P1 sempre fica em primeiro lugar
800fd1900100
Todos os barcos destravados
800e76fa0101
800e76fc0101
800e76fe0101
Infinitos Turbos para P1
800fd3d00003

UNHOLY WAR

Energia infinita P1
8005643c5918
8005643e0801

VMX RACING

Pontos Becker
8016426000ff
Pontos Cooper
8016235000ff
Pontos Duncan
801632d800ff
Pontos Ermit
801613c800ff

WARCRAFT II

Infinito ouro para humanos
800101c8270f
Infinito ouro para ogros
800101c4270f
Infinitos objetos para humanos
80010188270f
Infinitos objetos para ogros
80010184270f
Infinito petróleo para humanos
80010208270f
Infinito petróleo para ogros
80010204270f

301ce8430001
Espada da lua
301ce8a00001
Símbolo místico
301ce8460001
Neutralizador
301ce9000001
Oberol C
301ce7980001
Oberol EX
301ce7990001
Oberol Gold
301ce79a0001
Polvo
301ce7b30001
Gel Laranja
301ce78c0001
Semente Oriola
301ce9310001
Garrafa Panacea
301ce7960001
Abacaxi
301ce8d70001
Semente Pom
301ce92c0001
Fita bonita
301ce8250001
Anel de proteção
301ce83a0001
Ameixa
301ce8c90001
Disco da pureza
301ce8760001
Passar de fase rápido
801f21d4fff
Pé de coelho
301ce8580001
Capacete raro
301ce81b0001
Prato raro
301ce8070001
Escudo raro
301ce8110001
Lavanda vermelha
301ce7a10001
Escudo vermelho
301ce8140001
Armadura reflexiva
301ce8020001
Anel reflexivo
301ce8390001
Anel de resistência
301ce8490001
Boneca invertida
301ce84f0001
Disco revitalizante
301ce87a0001
Laranja podre
301ce7be0001
Roupa de borracha
301ce9260001
Sabre
301ce8db0001
Texto sagrado 1
301ce8f40001
Texto sagrado 2
301ce8f50001
Texto sagrado 3
301ce8f60001
Texto sagrado 4
301ce8f70001
Texto sagrado 5
301ce8f80001
Texto sagrado 6
301ce8f90001
Texto sagrado 7
301ce8fa0001
Texto sagrado 8
301ce8fb0001
Sombra
301ce7ae0001
Shamisen
301ce8eb0001
Espada curta
301ce7c60001
St. Halberd
301ce8e80001
St. Rapier
301ce9460001
Bife

301ce7b70001
Pedra
301ce8530001
Amuleto de pedra
301ce8550001
Morango
301ce8ca0001
Talismã
301ce8500001
Assado
301ce7ba0001
Armadura Terra
301ce8080001
Disco do trovão
301ce87e0001
Ticket
301ce9030001
301ce9430001
Disco Tornado
301ce8720001
Valkyrie
301ce7ad0001
Legumes
301ce7bc0001
Espada Veldan
301ce9450001
Espada Vorpal
301ce7d00001
Disco da parede de chamas
301ce87c0001
Símbolo guerreiro
301ce8450001
Wendiane
301ce7aa0001
Espada branca
301ce7cc0001
Botas aladas
301ce7a70001
Vencedor
301ce8d90001
Escudo de madeira
301ce80b0001
Maçã com bicho
301ce7c20001
TECMO'S DECEPTION
Ouro infinito
800a3868fff
Energia infinita
800a37e26464
Infinito MP
800a3860fff

TIGERSHARK

Aramduras infinitas
800bfe4000f
800bfe6000f
Infinitos torpedos ECM
800bff520013
Infinitos ECM-9000's
800bff500013
Infinitos torpedos EMP
800bff440013
Infinitas armas Gatling
800bff3801ff
Infinitas vidas
800847980003
Infinitos MK-60's
800bff3c0013
Infinitos MK-65's
800bff3e0013
800bff420013
Infinitos MK-77's
800bff420013
Infinitos MK-90's
800bff460013
Infinitos SM-19's
800bff480013
Infinitos SM-25's
800bff4a0013
Infinitos SR-70's
800bff4c0013
Laser nunca superaquem
800bff3a07d0

TOTAL ECLIPSE TURBO

Infinitas vidas
800766a00005
Infinitas bombas de Plasma
80078dd40003
Infinitos escudos
80079048fb50

TRAP GUNNER

Munição infinita P1
8012587c0500
Energia infinita P1
8012583a03e8
8012583c03e8
Energia infinita P2
8012624203e8
8012624403e8
Tempo infinito
801093482000
P2 sem munição
801262840000

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada serial do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar super poderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele para muitos jogos. Porém você pode cadastrar qualquer novo jogo com novos códigos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão * e salve pressionando ● mais uma vez.



O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation

Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quanto terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, basta entrar no Start Game, esperar o jogo ser carregado e se divertir.

INTERNET SOB CONTROLE NA MANDIC!!!

SIGA AS
INSTRUÇÕES ABAIXO
E ENTRE NA INTERNET
NA HORA! E NO PRIMEIRO
MÊS, ACESSO ILIMITADO
POR
APENAS **R\$ 4,⁹⁵**

Não perca tempo. Faça sua assinatura agora mesmo.

1. Vá até o ícone **Meu Computador**. 2. Clique **Acesso à Rede Dial Up**. 3. Clique **Fazer uma Nova Conexão**. 4. Se solicitado, preencha o campo com o fone **0800-1-62634 (0800-1-MANDIC)**. 5. Ao finalizar a tarefa, reinicie o seu computador. 6. Agora, clique duas vezes no ícone criado. 7. No campo **Nome do Usuário**, digite **novo**. No campo **Senha**, digite **novo**. Clique **Conectar**. 8. Com o micro conectado, abra o Internet Explorer e enderece à página <http://cadastro.mandic.com.br>. 9. Siga as instruções na página para efetuar seu cadastro e digite a chave promocional.

3NmweJ8@erwd2fs

Bem-vindo à Internet!

Se você já acessa a Internet, troque de provedor:

1. Acesse o site da MANDIC: www.mandic.com.br. 2. Clique **Cadastre-se**. 3. Siga as instruções na página para efetuar o seu cadastro e digite a chave promocional.

• Válido somente para cadastramentos realizados até 31/12/99 e apenas para novos usuários • Esta oferta não é válida em conjunto com nenhuma outra oferta • Válido somente para cadastramentos com cartão de crédito • O custo telefônico é de responsabilidade do usuário • Após o período promocional, serão aplicadas as tarifas regulares • O mês se encerra um dia antes da data do cadastramento • Se desejar cancelar seu cadastro, acesse www.mandic.com.br/cancela

LIGUE 0800-55-3001 ou
www.mandic.com.br

MANDIC.COM

O PROVEDOR QUE FAZ A DIFERENÇA

PlayStation, o console mais vendido do mundo

Preços Especiais
para Locadoras



Enviamos para
todo o Brasil

A Câmara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

CÂMARA GAMES

Rua 25 de março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax: (0xx11) 228-3365