

A AUTÊNTICA REVISTA DO
CD-ROM
APRESENTA

Ano 1 - Nº 6

R\$ 4,90

500\$00



EDITORA
EUROPA

ISSN 1516-6290



1260

DICAS & TRUQUES

EXCLUSIVO

O criador de Resident Evil 3 revela os segredos da nova versão

ESTRATÉGIA COMPLETA ACE COMBAT 3 DARKSTALKERS III

Saiba antes as novas habilidades de Lara Croft em sua próxima aventura

TOMB RAIDER IV

POSTER GRÁTIS



14 PRÊMIOS

Para ganhar basta se inspirar em Lara Croft

PlayStation

Dicas & Truques para

PROMOÇÃO LA

1

Promoção Lara Croft

Escreva uma frase criativa com até 7 palavras dizendo o que você diria para Lara Croft se encontrasse com ela na praia, e concorra a prêmios de arrasar!



1º e 2º prêmios

1 volante Twin Turbo com pedais, câmbio e freio de mão para cada um



3º prêmio

1 Conjunto com MultiTap e quatro joysticks coloridos



4º prêmio

1 Multi Tap

5º e 6º prêmios

1 memory card original para cada um



Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa, no endereço:

Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo - SP - CEP: 05510-021.
Os cupons da Promoção 1 também podem ser enviados para o fax: (011) 867-8583, aos cuidados da Redação Revista Dicas & Truques para PlayStation. Os desenhos da Promoção 2 precisam ser os originais (não vale xerox) e só serão aceitos via correio.

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de agosto de 1999 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios ou a data de recebimento do fax).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais do participante, uma frase dizendo o que você diria para Lara Croft se encontrasse com ela na praia.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - As frases e desenhos dos participantes que chegarem à redação dentro do prazo serão analisadas por uma comissão formada por membros da Editora Europa, e julgados tendo por critério a criatividade. A decisão terá caráter irrevogável e irrecurável.

RA CROFT

2 Promoção Desenho

Faça um desenho criativo sobre Lara Croft. São duas categorias: até 12 anos, e a partir de 13 anos. Participe!

1º prêmio

(de cada categoria)
1 volante Twin Turbo com pedais, câmbio e freio de mão



2º prêmio

(de cada categoria)
1 memory card de 72 MB

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation, valendo como comprovação a data do carimbo do Correio ou a data de recebimento do fax.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer bônus adicional.

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas e Truques para PlayStation número 8, que estará nas bancas no dia 5 de setembro de 1999.

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom com o seu desenho até 05 de agosto de 1999

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

CEP: _____

Fone: () _____ Fax: () _____

e-mail: _____

Jogo preferido: _____

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 05 de agosto de 1999

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

CEP: _____ Fone: () _____

e-mail: _____ Jogo preferido: _____

O que você diria para Lara Croft se encontrasse com ela na praia?



Ao Leitor

Não se pode mesmo elogiar. Na edição 4 da sua Dicas & Truques para Playstation, disse que o Welby era o único com juízo por aqui. Pois bem, "era". Agora ficou completamente maluco. Vinha notando algumas mudanças, como o mineirinho ficando quieto pelos cantos, com um olhar perdido. Agora finalmente descobri o porquê. Veja se não tenho razão.



Primeiro colocou a Lara Croft como papel de parede de seu computador. Quando o Luiz voltou dos EUA cheio de imagens da musa virtual, ele já começou a pegar no pé. Precisamos fazer um poster gigante com ela, Welby repetia sem parar. E, falando umas coisas estranhas, já trabalhava a imagem, pregava na parede da redação... Tanto fez que conseguiu uma verba extra do Aydano e do Abílio e você também vai ganhar o poster que ele tanto queria.

Quando chegou a hora da capa, adivinha? Como editor de arte da revista, sugeri não uma, mas logo quatro capas para a gente escolher. O tema das quatro? Lara Croft, é claro.

Ana Rita, a única menina aqui da redação, já estava ficando cheia de ciúmes. Tanto que, quando chegou a hora de decidir a promoção, Ana foi logo dizendo: Tenho certeza que o Welby vai querer a Lara como tema da promoção. Não deu outra.

Concorda comigo que é um caso de paixão total? Estamos todos aqui tentando não contrariar o moço. Por isso é bom você caprichar no desenho e na frase. Senão, bem, nem sei o que pode acontecer...

Roberto Araújo
Diretor de redação
araujo@europenet.com.br

6 **CARTAS**

8 **NEWSSTATION**

14 **PREVIEW - TOMB RAIDER IV**

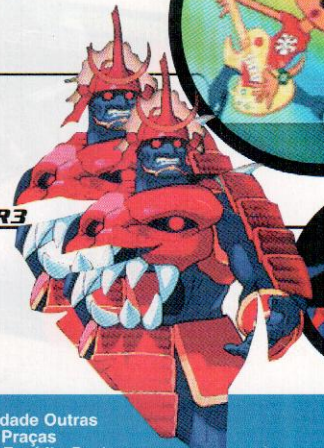
16 **PREVIEW**

22 **ACE COMBAT 3**

26 **SUPER BIKE**

28 **UM JAMMER LAMMY**

30 **DARKSTALKER3**



A AUTÊNTICA REVISTA DO CD-ROM

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Julho'99

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz

Redação
Diretor de Redação
Roberto Araújo

Editores Assistentes
Ana Rita Lima e Luiz Siqueira

Jornalista Responsável
Roberto Araújo - MTb.10.766

Editor de Arte
Welby Dantas

Colaboraram nesta edição
Adriano Severo, Carla Belini
Carlos Augusto de Moura,
Jefferson Silva e Valério Romahn

Diretor Operacional
Abílio Cunha

Assinaturas
Flávia Pinheiro

Publicidade São Paulo
Ligue (011) 816 6767 + ramal desejado

Diretor Nacional
Clovis Borges (r 186)
publicidade@europenet.com.br

Executivos de Contas
Andréa Branco (r 246),
Angela Taddeo (r 210),
Luiz Márcio B. Scansani (r 242),
Maurício Dias (r 244),
Rosângela Fernandes (r 212)

Marketing Publicitário
Rodrigo Cunha (r 240)
rodrigo.cunha@europenet.com.br
Anderson Moquiuti (Assistente de Marketing)

Publicidade Outras Praças
Rio e Espírito Santo
(021) 286-0347 - Leopoldo Amorim
Brasília (061) 242-9590 - New Business
Paraná (041) 262-7446 - Helenara Andrade
Rio G. do Sul (051) 233-1587 - Rose Isoppo
Nordeste (071) 929 - 6624 - Ângela Freitas

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
Elaine Prisco, Ezio S. Vicente, Jaqueline Monjarás, Joelma R. Dantas, Jonilson Barbosa e Leonardo Nelli Dias (criação)

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marília Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (011) 816-6767

D I C A S & T R U Q U E S P A R A P L A Y S T A T I O N 6



CONTENDER 34

WINNING ELEVEN 3 36

TEST DRIVE 40

ARMY MEN 3D 42

MEGA MAN 45

ALIEN TRILOGY 46

SUPER TESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 51



Cecília Tomazelli (Supervisora)
Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro
Donadio; Carla Dantas;
Elisângela Xavier Ferreira
Elisângela Tokashiki; Ivania Marques;
Maria Helena R. da Silva;
Renata Kurosaki; Ronie de Souza
Dicas & Truques para PlayStation*
é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se
responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco - SP
Fone: (011) 868-3000

Revistas da Editora Europa
No seu Jornaleiro
Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121
São Paulo, SP CEP 05510-021.
Fone 0800 55 7667, Fax (011) 867-8583
Pela Internet www.europanel.com.br
E-mail atendimento@europanel.com.br

Na Distribuidora Dinap S/A - Caixa Postal 2505
Osasco, SP CEP 06053-990
Fone (011) 810-4800, Fax (011) 868-3018,
E-mail: dinap.na@email.abril.com.br
Assinaturas
São Paulo, Fone (011) 816-6767
Outros Estados, Fone 0800 55 7667
Fax (011) 867 8583

Fotolitos: Fast Graph
Impressão: W Roth
Tiragem desta edição: 40.000 exemplares
Somos Filiaados à ANER
Associação Nacional dos
Editores de Revistas

ANER

*PlayStation é uma marca registrada da
SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.
* A imagem da capa foi gentilmente cedida pela Core.
Lara Croft é uma marca registrada da Eidos e da Core.

SE FOR O CASO, RECLAME.
NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

ATENDIMENTO AO LEITOR
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas



Rua M.M.D.C., 121
(011) 816-6767 05510-021 - São Paulo - SP FAX (011) 867-8583

E-mail: playstation@europanel.com.br

Fala 9a

FIFA 99

Gostaria de saber como se faz para usar o Memory Card no jogo FIFA 99. Eu quase fui campeão no modo Campeonato, mas infelizmente a minha mãe mandou eu ir almoçar e não consegui salvar o jogo. Como faço para gravar as partidas do FIFA 99 no Memory Card?

Carlos Gustavo Soratto
Via e-mail

■ Não vale a pena trocar o almoço caprichado da mãe pela última fase de um jogo, para isso servem os Memory Cards. No FIFA 99 é bem simples salvar os jogos. Após cada partida do campeonato você acessa a tela com as estatísticas atuais do torneio. Acesse o ícone Save Game e grave o jogo no Memory Card. Para reiniciar a partida, basta selecionar o ícone Load Game que surge logo no início do campeonato.

Os leitores de todo o país continuam participando com perguntas e sugestões. Confira algumas cartas

Commandos: Behind Enemy Lines

Estou escrevendo para agradecer o belo trabalho de vocês e fazer um pedido. Existe um jogo chamado Commandos: Behind Enemy Lines para PC, que o pessoal aqui de Belo Horizonte gostaria muito que fosse lançado para o PlayStation. Nosso pedido é que vocês falem para a Eidos lançar o jogo no PlayStation o mais rápido possível.

Lucas Pereira Arantes
Belo Horizonte - MG

■ O pessoal de Minas Gerais está de parabéns, já recebemos diversas cartas cheias de comentários e dicas vindas de lá. Nós concordamos, e também achamos que se Commandos: Behind Enemy Lines for lançado para o PlayStation será sucesso na certa. Fizemos nossa parte e mandamos um e-mail para o pessoal da Eidos, responsável pelo jogo. Quem quiser também pode fazer o mesmo: é só entrar na página da Eidos na Internet (www.eidosinteractive.com) e acessar a página do Fã Club do Commandos.



Filmes no PlayStation

Gostaria de saber mais sobre um aparelho que permite assistir a filmes gravados em DVD no PlayStation. Funciona mesmo? Tenho outra pergunta: por que não existem jogos de vôlei para o PlayStation?

Clever José Ramos
Belo Horizonte - MG

MURAL

Olhem só alguns dos trabalhos super legais que chegaram aqui na redação. Capriche, faça um desenho e apareça aqui também!

▼ Richard Schubert
São Paulo - SP



Jean C. Ferreira Franca
Goiânia - GO ▼



▲ André Luis dos Santos Araujo
Gama - DF



Verá!!!



Acessórios

Onde podemos conseguir os acessórios que vocês mostram na revista? Qual o dia certo do mês em que a revista chega às bancas? Como jogar com dois PlayStation em rede?

Joseilton, Paulo e Alexandre Camaçari - BA

A revista chega nas bancas todo dia 5 de cada mês. Muitos dos acessórios só são vendidos no exterior. Por isso indicamos o site da produtora, onde muitas vezes é possível fazer a compra on-line. Pode sair mais barato comprar o acessório pela Internet do que numa loja. Para usar dois consoles você deve utilizar o Link Cable, um acessório que pode ser comprado no site da Sony (www.playstation.com) e permite que dois consoles fiquem ligados, usando TVs diferentes. O jogo precisa ser compatível com o sistema.

Existe um acessório que permite reproduzir filmes gravados em VCD no PlayStation. Mas atenção: não são filmes em DVD, e sim no formato VideoCD, um padrão mais antigo que o DVD. Existem diversos fabricantes produzindo este acessório e todos são conhecidos como *Movie Adaptor* ou *VCD Adaptor*. Tome cuidado, pois muitos dos filmes que estão sendo vendidos para usar com este acessório são piratas, já que as gravadoras de filmes não adotaram o VCD como padrão. Quanto ao jogo de vôlei, existe um game chamado *Beach Volei*

para o PlayStation baseado no campeonato mundial de vôlei de praia. Mas, realmente, a quantidade de títulos para este esporte é muito reduzida, não sabemos por qual motivo.

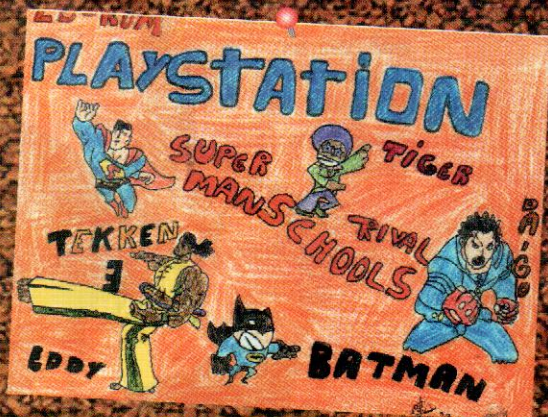
Modem no PlayStation 2

Gostaria de parabenizá-los pelo ótimo trabalho que estão desenvolvendo com esta revista e também dizer que estão dando conta do serviço direitinho.

Li a reportagem sobre o PS 2 e fiquei curioso quanto ao fato da Sony estar pensando na hipótese de colocar um modem no novo modelo. Se isso acontecer, será que eles também lançarão um modem para o PlayStation normal? Criando-se esse novo modelo de console, seria uma jogada de marketing muito cruel se não houver nenhuma alternativa para se rodar um jogo criado especialmente para o PSX 2 no PSX tradicional...

Chrysantho Sholl Figueiredo Foz do Iguaçu - PR

Já foi anunciado que os jogos para o novo console não poderão ser executados no aparelho antigo, por uma questão de incompatibilidade e capacidade do sistema antigo. Porém, jogos do PlayStation original poderão rodar no PS 2 sem nenhum problema. Quanto ao modem, trata-se de uma questão de estratégia e desenvolvimento. Com o PlayStation 2, provavelmente a Sony concentrará suas forças no desenvolvimento de periféricos para o novo console, o que tornará muito difícil o surgimento de acessórios novos para o console tradicional. Mas só poderemos ter certeza disso dentro de um ano, quando o PS 2 for lançado.



▲ Dallson Emiliano Paulista - PE



▲ Sandro dos Santos Búzios - RJ

Rodrigo Costa da Silva - SP ▼



FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
 Rua M.M.D.C. 121 - São Paulo-SP
 CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europenet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europenet.com.br/playstation

NewsStation

Não fique para trás! Acompanhe aqui as notícias mais quentes do mundo do PlayStation e saiba tudo o que está acontecendo nos bastidores

PLANETA DOS MACACOS

Um dos seriados de TV mais famosos dos anos 70, O Planeta dos Macacos, está prestes a virar um jogo para o PlayStation. A produtora responsável pelo projeto é a Fox Interactive, que durante a E3 (Electronic Entertainment Expo, a maior feira de videogame do mundo) começou a fazer o marketing levando os bonecos do seriado para a feira e mostrando as primeiras imagens do game.

Planet of the Apes (este é o nome do seriado em inglês) será um jogo no estilo ação e aventura em terceira pessoa.

A história se passa 1.000 anos no futuro. Você controlará Ulysses,

um humano que pouso sua nave num planeta onde os seres humanos são a base da cadeia alimentar. Seu objetivo será manter-se vivo enquanto desvenda o mistério que existe no local e encontra pessoas presas pelos seres meio humanos, meio macacos.

O jogo deverá ter 15 fases e 70 sub desafios, além de mais de 1000 vídeos e animações gravadas com os personagens originais do filme e seriado. O lançamento do jogo está previsto somente para junho do próximo ano.



Prepare-se para enfrentar os macacos violentos que querem devorar você

SYPHON FILTER 2

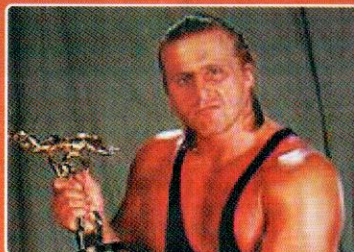
A 989 Studios confirmou que já está trabalhando numa continuação deste excelente jogo de ação e aventura. Apesar de nenhuma imagem ter sido divulgada, os produtores garantem que o jogo estará pronto para ser vendido ainda no Natal deste ano.

Muitos gamemaníacos comparam Syphon Filter a Metal Gear Solid. Os dois jogos são muito bons e até se parecem tecnicamente, mas o enredo é muito diferente. Segundo 989 Studios, esta segunda versão irá consolidar Syphon Filter como o melhor jogo de aventura do PlayStation. O personagem central poderá ser escolhido entre diferentes heróis, cada um com habilidades e armas diferentes, tornando o jogo mais emocionante.

Vamos esperar, pois será uma briga de cachorro grande entre Syphon Filter e 007 - Tomorrow Never Dies, que está para ser lançado pela Electronic Arts nos Estados Unidos.

HOMENAGEM MERECEIDA

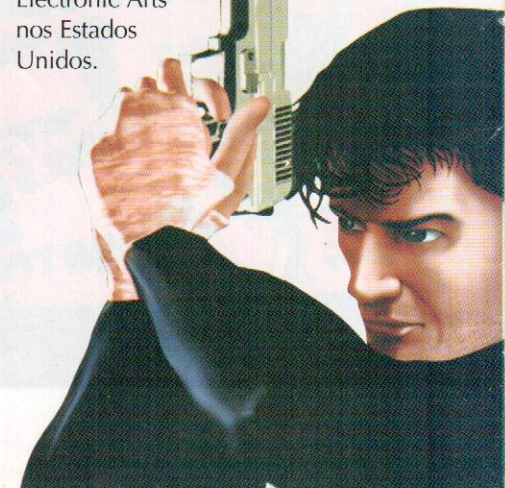
Acclaim decidiu fazer uma alteração em WWF Attitude, seu novo jogo de luta livre, antes de lançá-lo no mercado. O



Owen Hart, que morreu ao entrar no ringue, será homenageado

lutador Blue Blazer será retirado do jogo e Owen Hart, um lutador que faleceu recentemente num ringue dos Estados Unidos, será incluído como uma homenagem.

Além da inclusão do lutador a Acclaim está pretendendo também dedicar o jogo em sua memória, já que todos os envolvidos no game ficaram muito chocados com a morte trágica do lutador. Para quem não soube, Owen caiu de uma altura superior a 10 metros, quando entrava no ringue para lutar através de uma corda. As alterações no nome e esquema do jogo valerão tanto para a versão de PlayStation quanto para o Nintendo 64.





Shinji Mikami é um dos coordenadores do time de 50 pessoas envolvidas na produção de Resident Evil 3

EXCLUSIVO

RESIDENT EVIL 3

Confira esta entrevista exclusiva com o produtor Shinji Mikami

A contagem regressiva para Resident Evil 3 já começou, e nós não poderíamos ficar para trás. Este mês entrevistamos Mr. Shinji Mikami, o produtor da Capcom responsável pela criação do novo game.

PlayStation: Quais são os personagens de Resident Evil 1 e Resident Evil 2 que estarão presentes na terceira continuação do jogo?

Capcom: Ainda não temos o número exato. A única coisa que posso afirmar é que o personagem principal é Jill Valentine, de Resident Evil 1.

PlayStation: Qual é a estimativa de tempo para produzir o novo jogo?

Capcom: Ainda falta muito tempo para terminarmos, e não podemos dizer uma data com precisão. Esperamos completar o serviço até o final do ano.

PlayStation: Os personagens terão

escapando de uma ataque, por exemplo.

PlayStation: Haverá realmente um filme baseado na série Resident Evil?

Capcom: Nem todos os detalhes estão certos, porém posso afirmar com certeza que Resident Evil - O filme, será produzido de qualquer forma.

PlayStation: Está nos planos da Capcom produzir alguma continuação do game para o PlayStation 2?

Capcom: Ainda não decidimos nada a respeito.

"ESTE JOGO ESTÁ SENDO PRODUZIDO PARA SATISFAZER OS FÃS DA SÉRIE RESIDENT EVIL, LOGO A DIFICULDADE SERÁ BASTANTE ALTA"

PlayStation: Quantas pessoas estão trabalhando no desenvolvimento do jogo?

Capcom: Aproximadamente 50 pessoas.

PlayStation: O sistema de jogo será o mesmo das outras versões?

Capcom: Sim, exatamente o mesmo.

PlayStation: O jogo terá quantos CDs?

Capcom: Como ainda não finalizamos o jogo, não podemos afirmar quantos CDs ele possuirá.

PlayStation: Quantas fases ou cenas diferentes o jogo possuirá?

Capcom: Se contarmos a primeira área que é carregada do CD até a última teremos mais de 100 áreas diferentes para serem exploradas.

PlayStation: Quantos personagens estarão disponíveis para serem controlados no jogo?

Capcom: Existirá apenas um personagem principal, Jill Valentine, porém durante o game será possível assumir o controle de outros personagens.

PlayStation: Qual é o enredo básico deste novo episódio?

Capcom: O objetivo é simples: escapar de Raccoon City, que está completamente infestada de zumbis por todos os cantos.

PlayStation: Quantos zumbis novos o jogo possuirá?

Capcom: A única coisa que posso dizer é: são muitos.

PlayStation: Existirão personagens secretos, como o Tofu?

Capcom: Sem comentários.

PlayStation: Para terminar: qual é sua dica para quem for jogar o game?

Capcom: Este jogo está sendo produzido para satisfazer os fãs da série Resident Evil, logo a dificuldade será bastante alta. Os jogadores precisarão usar todos os novos movimentos, incluindo os novos de exploração como o que permite dar giros de 180 graus rapidamente.

Além disso, iremos lançar diversos produtos sobre a série, como bonecos, roupas e acessórios. Para completar, posso garantir que as novas seqüências animadas de abertura e conclusão das fases serão de arrasar. ✦



Ele ainda não pode dar muitos detalhes sobre o game, mas adianta que Valentine será o personagem principal



Final Fantasy IX

A Square confirmou a próxima continuação da saga Final Fantasy ainda para este ano. O episódio VIII (foto acima) explodiu como uma bomba nuclear no Japão, mas nos Estados Unidos ainda não emplacou. A expectativa é que esta nova versão seja lançada até novembro deste ano, sendo ainda compatível com o PlayStation tradicional.

China sem PlayStation 2

No início de junho, o Departamento de Comércio dos Estados Unidos anunciou que o PlayStation 2 é um "supercomputador" e que ele não poderá ser exportado para países como Índia e China, com o perigo de incrementar o poderio militar dessas nações. É, parece que o PlayStation 2 será mesmo uma verdadeira máquina de guerra...

Previsão de lançamento

A contagem regressiva já começou. Quem estava duvidando agora pode começar a acreditar. A Sony anunciou que em setembro irá apresentar o PlayStation 2 na Tokyo Game Show de outono, que acontecerá no Japão. Além do protótipo do console, a Sony divulgará também uma lista com 24 jogos que serão lançados simultaneamente com o aparelho.

Novo laser para PlayStation 2

O pessoal de tecnologia da Sony está correndo para conseguir cumprir os prazos e entregar tudo na data prevista. O último objetivo completado foi a produção de um novo laser especial para o console, que poderá reproduzir discos de DVD e CDs especialmente para o aparelho. É tecnologia na velocidade da luz!

FATAL FURY VEM AÍ

Uma ótima surpresa para os gamemaníacos do PlayStation foi o anúncio de que a Electronic Arts estará comercializando dois jogos da SNK para PlayStation nos Estados Unidos, a partir de setembro. O primeiro game da lista já está definido: é Fatal Fury Wild Ambition, um jogo de luta poligonal com gráficos 3D, que pode ameaçar o clássico Tekken 3.

A versão para o PlayStation trará nada menos do que 14 lutadores diferentes, incluindo dois que não estão disponíveis na versão arcade do jogo. No total, serão 12 arenas de luta diferentes e quatro modos de jogo para você escolher. Claro que poderão ser



disputados jogos em dupla ou individuais.

O que impressiona é a tecnologia de animação utilizada no lançamento. Todos os movimentos do jogo possuem 60 quadros por segundo, o que dará a impressão de golpes super reais. Além disso, o game possui suporte para controles com force feedback e traz a trilha sonora oficial do jogo arcade. Para os fãs de pancadaria, com certeza é um ótimo lançamento.

TENCHU II CONFIRMADO



Mais armas, missões, golpes e segredos. São essas as promessas da Activision para a sequência do excelente jogo de ação e aventura Tenchu. A Activision adquiriu da Sony o direito de comercialização do jogo no PlayStation e no PC, exceto no Japão. Tudo que você pode esperar estará incluso nesta sequência do game: mais ninjas, armas, ferramentas, missões e, para fechar a lista, cenas e animações mais realistas com assassinatos e golpes. Toda a história se passará no Japão medieval, e será possível

disputar o jogo com até três personagens diferentes (na primeira versão apenas dois estavam disponíveis).

Além disso, nesta segunda versão os jogadores poderão praticar os golpes no modo de treino, que poderá ser feito em dupla ou individualmente. Para completar a lista de novidades, existirá uma opção para criação de fases para o modo multiplayer, que poderá até ser incluída na versão para o PlayStation. A previsão de lançamento do jogo é para janeiro do próximo ano.

MP3 NO PLAYSTATION

Fanáticos por música, Internet e PlayStation vão adorar. Já está pronto para ser comercializado nos Estados Unidos um acessório chamado MP3 Enhancer, que permite reproduzir músicas no formato MP3 no PlayStation. Isso mesmo: será possível baixar centenas de músicas pela rede mundial e colocá-las num CD para executar no PlayStation, como num CD Player.



Você poderá transformar seu PlayStation em um CD Player

O preço de lançamento estimado do aparelho é cerca de US\$ 50, mas ele ainda não está sendo comercializado.

Para quem não conhece, os arquivos sonoros MP3 permitem gravar músicas completas ocupando pouco espaço e com qualidade de CD. Isso tem permitido a distribuição de centenas de músicas pela Internet de forma rápida.

O novo aparelho está sendo produzido pela Game Enhancer, a mesma empresa que fabricou o Mod-Chip, um componente eletrônico capaz de reproduzir os jogos japoneses do PlayStation no console americano. O MP3 Enhancer será ligado no PlayStation como o GameShark, e poderá ser operado através de um programa especial já embutido no acessório. Você pode ter mais informações na Internet, na página www.mp3enhancer.com.

NOVIDADES NO DRIVER

O próximo lançamento da GT Interactive, o jogo Driver, está prometendo. Muitos gamemaníacos não agüentam mais esperar o lançamento do jogo, e parece que a GT Interactive faz questão de atrasá-lo sempre que pode. A desculpa para o novo atraso até que é convincente.

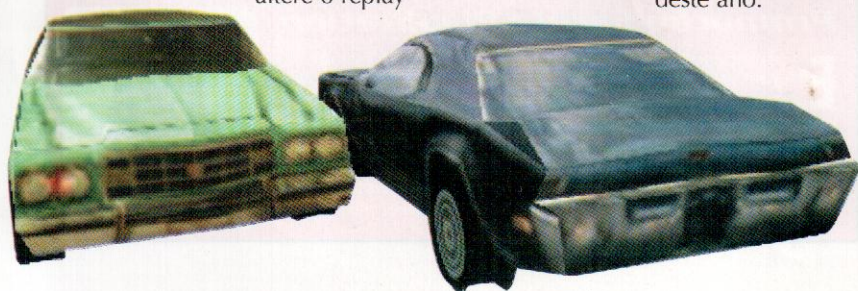
A finalização do jogo está próxima, porém os produtores decidiram incluir uma modo de edição de vídeo, que surgirá ao final de cada fase, permitindo que o jogador altere o replay



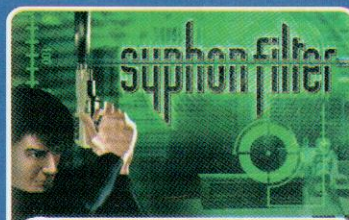
da fase, fazendo cortes no filme da forma que achar mais interessante.

Para quem não se lembra, em Driver você assume o papel do motorista de uma gangue, e tem como missão dirigir para os assaltantes até os locais do crimes e depois resgatá-los antes que a polícia chegue. Claro que a polícia não dá moleza, e para completar a missão é necessário despistar os policiais no meio do trânsito, fazendo manobras arriscadas dignas de um piloto profissional.

Se tudo der certo, e mais nenhuma desculpa for inventada, o jogo deverá chegar às lojas dos Estados Unidos ainda no final de julho deste ano.



OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO



1	SYPHON FILTER	989 STUDIOS	3
2	NEED FOR SPEED: HIGH STAKES	ELECTRONIC ARTS	6
3	TRIPLE PLAY 2000	ELECTRONIC ARTS	*
4	MLB 2000	989 STUDIOS	*
5	ARMY MEN 3D	3DO	9
6	METAL GEAR SOLID	KONAMI	1
7	FINAL FANTASY VIII	SQUARE	2
8	GRAN TURISMO	SONY	4
9	WWF: WARZONE	ACCLAIM	5
10	TEKKEN 3	NAMCO	7

▲ POSIÇÃO ATUAL * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT



Dead or Alive 2

Mais um jogo de pancadaria para os amantes das artes marciais. A Tecmo divulgou as primeiras imagens da continuação do game Dead or Alive (ver imagem). O jogo fez bastante sucesso no Japão, e por isso a segunda versão já está em fase de finalização. Estão confirmados novos personagens e gráficos 3D de arrasar.

Mais pancadaria

A Interplay anunciou que seu próximo jogo para o PlayStation será um game no estilo de luta 3D. O novo título foi batizado com o nome Gekido, e será lançado até o final deste ano. A principal novidade é o enredo: ao invés de monstros e seres com poderes especiais, aqui os lutadores serão soldados do exército de diversos países, cada um com qualidades próprias.

Hasbro Sports

A Hasbro, importante produtora de games na área de quebra-cabeças e estratégia, anunciou que também investirá na área de esportes. Os dois primeiros lançamentos já estão definidos: são NASCAR e NFL Football. Ambos estão prometidos para o começo de outubro.

Jogadores processam produtoras

Quando um jogador licencia seu nome e imagem para um jogo de videogame, ele recebe uma porcentagem dos lucros. No entanto, isso não acontecia há alguns anos. Agora, jogadores de baseball aposentados que aparecem em games mas não receberam nada por isso estão processando as produtoras, e pedindo uma fortuna como reembolso. O pior é que isso pode dificultar as negociações para o uso de jogadores famosos em jogos a serem lançados.

PROMOÇÃO STAR WARS

A dupla promoção da edição número 4 da Revista Dicas & Truques para PlayStation foi mais um sucesso. Foram 1736 participantes, entre frases explicando o que o pessoal faria se a força estivessem com eles e desenhos criativos sobre o filme Guerra nas Estrelas. As 6 frases mais criativas foram premiadas com diversos acessórios, incluindo volantes e conjuntos com quatro joysticks. A promoção do desenho foi dividida em duas categorias (até 12 anos e acima de 12 anos). Os vencedores foram premiados com volantes especiais para jogos de corrida e memory cards de 72 MB. O júri foi presidido pelo editor responsável e diretor da Editora Europa, Aydano Roriz, e contou com a participação de Roberto Araújo, Ana Rita Lima, Luiz Siqueira e Welby Dantas, da equipe da redação da revista. Confira os ganhadores.

CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES...

Categoria até 12 anos

1º - Luiz Henrique Ventura Barretos - SP
Prêmio: 1 volante Twin Turbo com pedal, câmbio e freio de mão



2º - Cleiton Rodrigues Itapevi - SP
Prêmio: 1 memory card de 72 MB

Categoria acima de 12 anos

1º - Gustavo Codogno Vera Cruz - SP
Prêmio: 1 volante Twin Turbo com pedal, câmbio e freio de mão



2º - Cesar Augusto S. Nery São Paulo - SP
Prêmio: 1 memory card de 72 MB

...E AS 6 FRASES MAIS CRIATIVAS

O que você faria se a força estivesse com você?

1º - Diego Maricato - Campinas/SP
Frases: **Depilaria o Chewbacca com cera quente** - Prêmio: 1 volante Twin Turbo com pedal, câmbio e freio de mão

4º - Alexandre R. Barbosa - Americana/SP
Frases: **Usaria na minha criatividade porque sou péssimo**
Prêmio: 1 controle UltraRacer

2º - Tiago Garcia - Natal/RN
Frases: **Ensinaria meu pai a jogar videogame** - Prêmio: 1 conjunto com MultiTap e quatro joysticks coloridos

5º - Rafael A. D. Hachbart - Curitiba/PR
Frases: **Eu conseguiria entender os grunhidos do Chewbacca**
Prêmio: 1 controle digital com direcional

3º - Alex Giusti - Limeira/SP
Frases: **Transformaria o R2-D2 em um PlayStation** - Prêmio: 1 conjunto com MultiTap e quatro joysticks coloridos

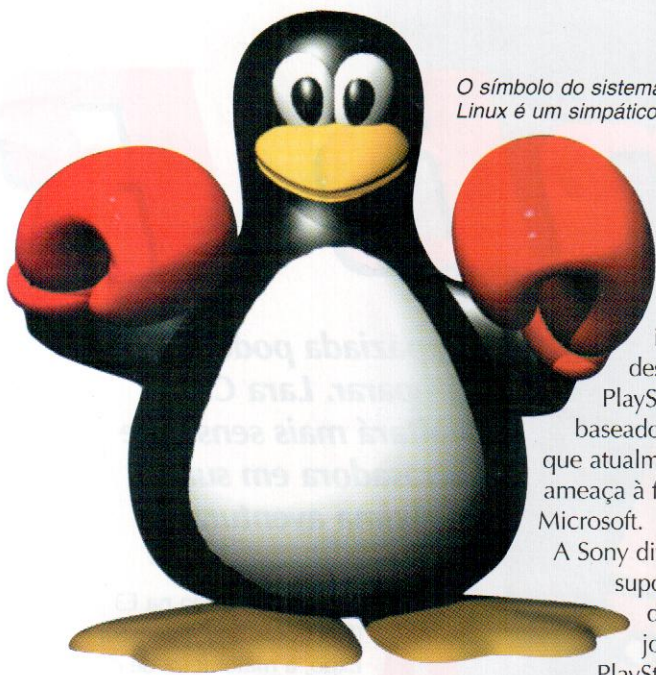
6º - Alexandre O. Rocha - S.B do Campo/SP
Frases: **Dominaria o Universo depois iria comer pizza**
Prêmio: 1 controle X-Wing transparente

Promoção Garota PlayStation

A promoção Garota PlayStation não para. As meninas que quiserem fazer como a Carla Belini, que está na página 48 desta edição, devem mandar uma foto bem legal aqui para a

redação, junto com nome completo, idade, endereço e telefone. Todos os meses iremos escolher uma menina para ser a Garota PlayStation, e ela aparecerá nas páginas da revista. Não perca esta chance, participe!





O símbolo do sistema operacional Linux é um simpático pinguim

LINUX E O NOVO PLAYSTATION

A batalha dos sistemas operacionais que estava sendo travada no mundo dos computadores passou com força total para o universo dos videogames. Enquanto a Sega lançou seu novo console

DreamCast apoiado na tecnologia Windows CE, da Microsoft, a Sony está iniciando o desenvolvimento do PlayStation 2 totalmente baseado no Linux, o sistema que atualmente é a maior ameaça à fama e poder da Microsoft.

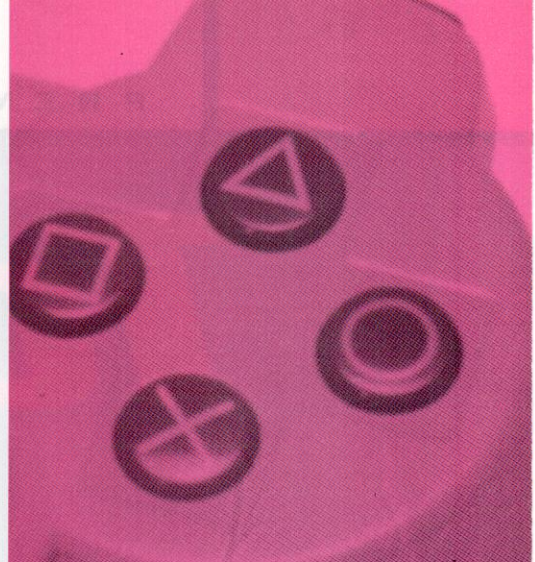
A Sony divulgou que dará total suporte para desenvolvimento de jogos para o console PlayStation 2 na plataforma Linux. Todas as produtoras que optaram por desenvolver seus jogos utilizando o Linux terão apoio tecnológico e financeiro em seus negócios.

Já está previsto para o final de julho a comercialização de um kit de desenvolvimento baseado no Linux, que poderá ser adquirido por qualquer uma das produtoras pelo preço promocional de US\$ 20.000.

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA ANTES DE TODO MUNDO OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título	Tipo	Lançamento
Soul of the Samurai	Ação	Agosto
Xena: Warrior Princess	Ação	Agosto
Clock Tower 2: The Struggle Within	Aventura	Agosto
Quake II	Ação	Agosto
Gran Turismo 2	Corrida	Agosto
Echo Night	Aventura	Agosto
G-Police: Weapons of Justice	Ação	Agosto
South Park	Ação	Agosto
Croc II	Plataforma	Agosto
R-Type Delta	Ação	Agosto
Superman	Ação	Setembro
Gauntlet Legends	Ação	Setembro
Disney's Tarzan	Ação	Setembro
NFL Blitz 2000	Esportes	Setembro
Lego Racers	Ação	Setembro
Tony Hawk's Pro Skater	Ação	Setembro
Urban Chaos	Ação	Setembro
Trick N' Snow Boarder	Ação	Outubro
Jet Moto 3	Corrida	Outubro
Fighting Force 2	Ação	Outubro
Pong	Ação	Outubro



Netunia Games

DISTRIBUIDOR DE VIDEOGAME

- Playstation
- Nintendo 64
- Dreamcast (Sega)

Vendemos cartuchos, CD's, aparelhos e acessórios originais

Despachamos para todo Brasil



Netunia Importação e Exportação Ltda
 Fone: (011) 825-7600
 Fax: (011) 825-7653

Tomb R

Rapaziada pode se preparar. Lara Croft voltará mais sensual e arrasadora em sua próxima aventura!

A Eidos fez segredo na E3 (Electronic Entertainment Expo, a maior feira de videogame do mundo), desconversou mas agora a máscara caiu: Tomb Raider IV será lançado para o PlayStation ainda este ano, e com diversas novidades. O anúncio do novo jogo foi feito no começo de junho, e o pessoal das produtoras Core e Eidos ainda não está autorizado a falar sobre o novo game. Mesmo assim, nós fomos atrás das principais novidades e segredos de bastidores para você ficar sabendo de tudo antes.

A nova aventura da sensual Lara Croft será produzida pela mesma equipe que fez o terceiro episódio. A data de lançamento está prevista para o final deste ano, mais precisamente no Natal. A linha do jogo permanecerá a mesma, com algumas inovações na parte gráfica e no enredo do game.

A primeira informação que obtivemos é que o nome oficial do jogo será Tomb Raider IV: Last Revelation. Em português, é algo como A Última Revelação. Os cenários ainda não estão todos definidos, mas já há novidades confirmadas para a movimentação da gatíssima Lara.

Pegamos Lara de surpresa! A gata está ganhando retoques no visual e deverá voltar mais linda do que nunca

Lara Croft Tomb Raider: The Angel of Darkness IV

Novos movimentos

A Srta. Croft aderiu à onda do desarmamento. Apesar de nesta nova aventura ela continuar podendo usar suas armas para detonar os inimigos, Lara também terá a opção de utilizar golpes de artes marciais nos seus combates.

Isso mesmo: se todos os boatos e previsões se confirmarem, Lara poderá aprender mais de uma arte marcial em sua sala de treino e usar os golpes aprendidos



com inimigos e animais que ela encontrar ao longo de seu caminho.

Outro detalhe que será melhorado é o modelo 3D de Lara. Foi prometida a mais bonita e charmosa Lara Croft de todos os tempos, e esperamos que isto inclua uma testa menor e bordas mais arredondadas.

Está sendo cogitada também a possibilidade de Lara ter uma parceira ou parceiro, que seria usado em algumas partes do jogo. É melhor que seja uma parceira para não provocar ciúmes nos milhares de fãs...

PlayStation 2

Como o jogo está sendo planejado para o final do ano (tradicionalmente os títulos de Tomb Raider são lançados no dia 22 de novembro), é provável que a Core esteja planejando uma versão especial para o PlayStation 2, com vídeos e gráficos de alta qualidade, só disponível para o novo sistema. No entanto, essa informação só será confirmada depois que a Sony divulgar a data oficial de lançamento do novo console.

O que importa é que Lara Croft voltará com certeza para o PlayStation ainda este ano, e provavelmente em grande estilo. Apesar do baixo sucesso do terceiro episódio da série, a musa do videogame continua sendo a mulher virtual mais desejada do planeta. Enquanto isso, admire o poster que veio nesta edição e aguarde as próximas notícias sobre Tomb Raider IV.

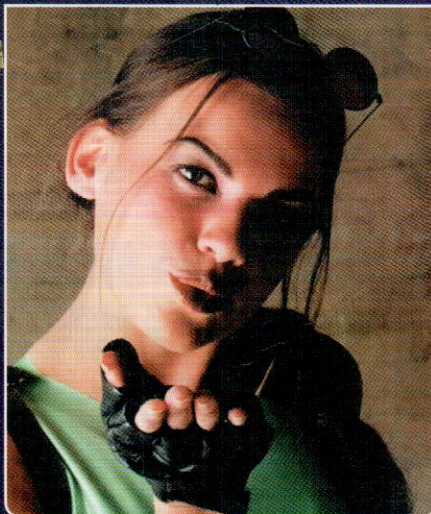


MODELOS OFICIAIS

No último mês a Eidos divulgou as fotos de Lara Weller, chará de Lara Croft e mais nova modelo real a representar nossa heroína. É ela quem está mandando um beijo para você na foto ao lado.

No entanto, as imagens das antigas modelos que faziam o papel da aventureira, Nell McAndrew (na extrema direita) e Rhona Mitra (acima), continuam sendo divulgadas no site oficial www.laracroft.com.

Três Laras... é de tirar o fôlego de qualquer um!

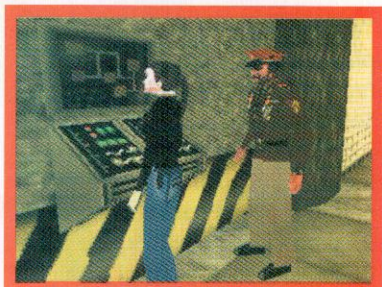
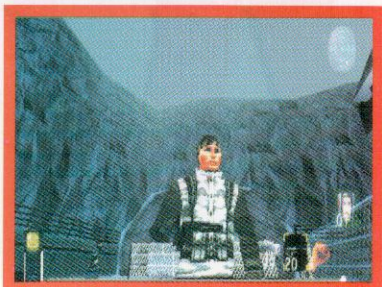


FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet:
www.eidos.com

Previsão de lançamento
Novembro - Estados Unidos



Mission Impossible

Esta página se destruirá em cinco segundos, então leia rápido!

Quem não se lembra de Tom Cruise dependurado no meio de uma sala acessando dados secretos em um computador? Isso mesmo, trata-se do filme Missão Impossível, que fez bastante sucesso por aqui e está prestes a virar um jogo para o seu

Saia na frente e descubra os jogos que serão sucesso nos próximos meses

PlayStation. O game é em 3D e possui um ambiente de espionagem, segredos internacionais e sabotagens. Pode ir esperando uma ótima mistura de ação com aventura, que deverá concorrer com 007.

Você jogará como o agente secreto Ethan Hunt, da IMF

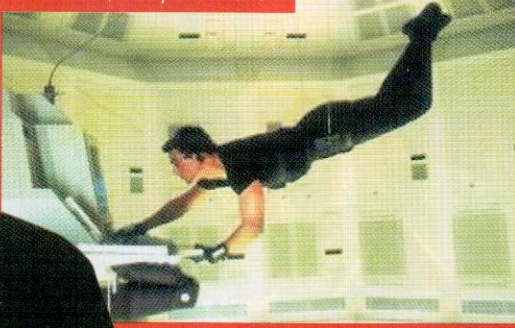


(Impossible Mission Force). O jogo não é uma cópia perfeita do filme, mas segue basicamente o mesmo roteiro.

Muito cuidado...

O game terá mais de vinte fases que se passam em cenários como a Embaixada Russa em

Não respirar, não transpirar, não tremer, não pensar alto...



Praga ou o quartel general da CIA. O caso que deve ser solucionado é o mesmo do filme: tentar descobrir quem foi o responsável pelo assassinato de agentes da IMF.

Mission Impossible terá três modos de disputa. Em Adventure é necessário interagir com outros personagens, recolher armas e objetos, sendo que para vencer é imprescindível uma boa estratégia e capacidade para solucionar quebra cabeças. O modo Action é um pouco mais fácil mas você precisará de habilidade com o controle para lutar contra os inimigos. O modo Arcade é mais dinâmico e difícil, e aqui você encontrará elementos parecidos com Syphon Filter.

O game trará a trilha sonora original do filme, suporte para Memory Card, dezenas de armas secretas e uma perspectiva em terceira pessoa que proporciona grande dinamismo e ação. Os gráficos prometem ser de alta qualidade.

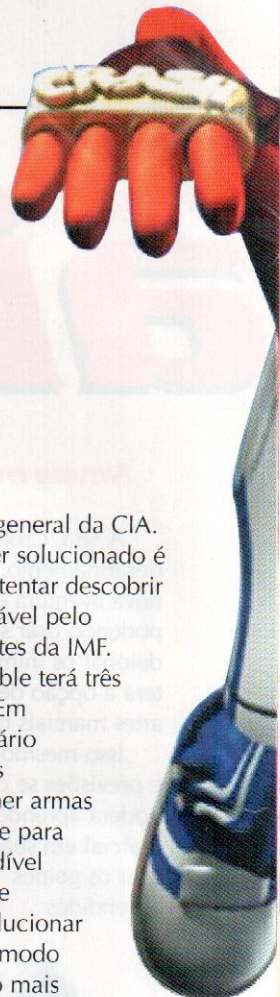
O jogo está previsto para ser lançado em setembro na Europa, no mesmo mês que 007 será lançado nos Estados Unidos. Agora é esperar e ver qual agente dominará os segredos do PlayStation.

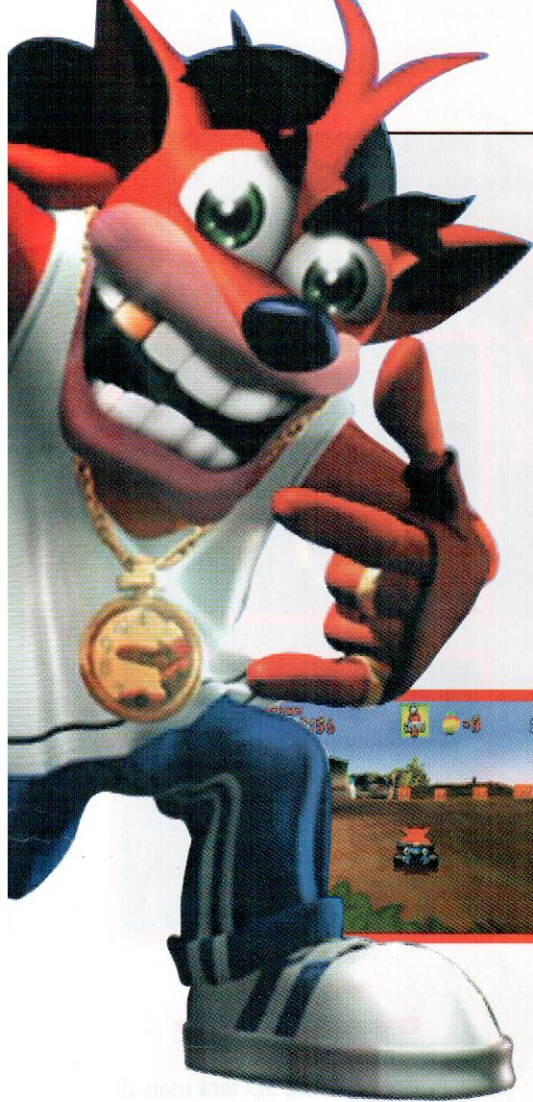
FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet:
www.mission-impossible.net

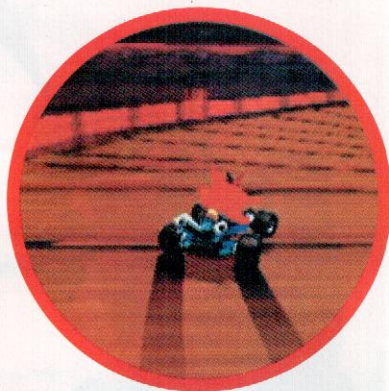
Previsão de lançamento
Setembro - Europa





conter os objetivos maléficos de Nitros, o outro cientista maluco da ilha, Doutor Cortex, decide montar um campeonato de corrida, envolvendo Crash e todos os seus amigos.

A missão dos heróis é vencer Nitros e tomar o controle do Hyper Activator, uma máquina que permite a Nitros controlar o planeta inteiro. E é claro que os inimigos de Crash tentarão conseguir a máquina para que Cortex domine o planeta.



tempo com a ajuda de um Multitap. Durante a corrida, além de suas habilidades naturais também é possível utilizar armas secretas, como dinamites e óleo na pista para atrasar seus adversários e vencer a prova. Alíás, sem usar estes segredos é praticamente impossível chegar na frente.

Bandeirada final

Após cada vitória você irá acumulando pontos, que podem ser utilizados para incrementar seu kart. Para se ter uma idéia, há uma lojinha na qual é possível comprar pneus, motores mais potentes, freios mais rápidos e trapaças mais poderosas para acabar com todos os seus rivais. No total, o jogo possui 20 pistas, cada uma em um cenário diferente e com seus próprios segredos. O jogo é compatível com o controle analógico e suporta os recursos de Dual Shock.

Crash Team Racing já foi lançado na Europa, e ainda em julho começará a ser vendido também nos Estados Unidos.

Crash Team Racing

Pise fundo numa corrida pra lá de maluca com os amigos e inimigos do herói Crash Bandicoot

O Doutor Nitros Oxide está decidido a dominar Three Islands. Quando era criança, ele sofreu um terrível acidente com produtos químicos e acabou se transformando em um ser muito feio e rápido. Durante 10 anos Nitros ficou desafiando os moradores da ilha para corridas, mas agora ele cansou do tédio e decidiu que vai utilizar seus super poderes para dominar o planeta. No entanto, ele não sabe com quem está mexendo. Para

É essa a história por trás desta corrida maluca que acontece em diversas pistas de Three Island, no estilo de Mario Kart, com muita ação e diversão.

4 em 1

Crash Team Racing possui uma jogabilidade incrível. Com certeza será muito divertido pilotar os pequenos carros com os personagens famosos.

O jogo tem cinco modos diferentes. Em Versus, por exemplo, a tela é dividida em até quatro partes, permitindo que quatro pessoas joguem ao mesmo



FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet: www.playstation-europe.com

Previsão de lançamento
Julho - Estados Unidos



Prince of Persia 3D

O mais famoso príncipe da Arábia ganha versão em 3D de suas aventuras para o PlayStation

Prince of Persia foi o precursor dos jogos de aventura. Em 1989, quando a primeira versão do jogo foi lançada para computadores, não havia ninguém que não ficasse impressionado com a dinâmica e as animações do clássico. O responsável pelo feito foi o programador Jordan Mechner, que ficou muito famoso. O jogo teve uma segunda versão com pouco sucesso. Mas agora a



Prepare sua espada para enfrentar duelos perigosos

produtora Red Orb decidiu retomar o título e produzir uma versão totalmente 3D. O próprio Jordan foi contratado para liderar o grupo de programadores do projeto.

Arela do deserto

Prince 3D segue uma estrutura de jogo semelhante à de Tomb Raider. Os cenários 3D são renderizados em tempo real e o ponto de vista é em terceira pessoa. Porém, o que tem chamado mais a atenção nas primeiras imagens do jogo é o alto grau de cuidado com os detalhes.

Jordan fez questão de reproduzir fielmente todo o ambiente da mitologia persa e dos desertos da Arábia. Há desde oásis no meio do deserto até tapetes voadores e lâmpadas mágicas.

Para tornar o jogo mais divertido os programadores optaram por colocar mais ação do que aventura. Isso significa que você terá mais obstáculos para ultrapassar e itens para recolher do que lutas e quebra-cabeças para resolver. Mas é claro que haverá alguns combates ao longo da jornada. O detalhe é que para lutar será preciso usar diversos botões para golpear os adversários com maior eficácia.



Magia da transformação

Prince of Persia 3D terá mais de 15 fases e 30 tipos de adversários, cada um com uma habilidade e dificuldade. O objetivo básico do jogo continua o mesmo: salvar a bela princesa que foi raptada pelo malvado sultão para ameaçar o príncipe.

Esperamos que os produtores consigam trazer para o PlayStation uma versão tão bonita quanto a do PC. Será necessário fazer uma boa transformação. A equipe responsável por esse trabalho é a mesma que produziu Mortal Kombat Mythologies, então estamos otimistas. O lançamento está previsto para o começo do próximo ano, nos Estados Unidos.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Red Orb

Na Internet: www.redorb.com

Previsão de lançamento
Janeiro de 2000
Nos Estados Unidos



Ape Escape

Separe um cacho de bananas e não deixe a Terra virar o planeta dos macacos

Um professor maluco passou anos e anos de sua vida desenvolvendo uma máquina secreta chamada Time Station, que permite viajar no tempo. Quando ele estava próximo de terminar seu projeto, os garotos Spike e Buzz vão visitá-lo. Mas, surpresa! Eles encontram o professor e sua neta amarrados, e dezenas de macacos dentro do laboratório.

A bagunça começou quando um macaco chamado Specter escapou do zoológico e conseguiu utilizar outra invenção do cientista, a Peak Point Helmet. Trata-se de uma engenhoca que aumenta a inteligência de quem a usa. Após usar a máquina, Specter deixou de ser um doce macaquinho e passou a ser um animal com uma intenção bem clara de dominar a Terra. Specter retornou ao zoológico e libertou uma centena de macacos, que ficaram livres para dominar e bagunçar a Terra. Para solucionar o problema você assume o papel de Spike e volta no tempo usando a Time Station para capturar



cada um dos macacos antes que eles dominem os humanos.

Macacada reunida

Apesar da história ser um pouco estranha o jogo é bastante engraçado. Os macacos tem cara de que não vão fazer nada e são bastante divertido.

Ape Escape segue a estrutura básica dos games de aventura e plataforma, mas traz algumas inovações. Ele suporta o PockeStation, o PlayStation portátil que, por enquanto, só será lançado no Japão. Além disso, ele é o primeiro jogo do PlayStation que só funciona com o controle Dual Shock.

As imagens são todas em 3D. São mais de 17 fases distribuídas ao longo de 8

mundos. Os cenários são variados: praias tropicais, cavernas, ambientes futuristas, florestas pré-históricas entre outros.

Desafios diferentes

Cada macaco do jogo possui um nome e inteligência únicos. Isto significa que durante a fase os bichinhos podem se esconder e lutar de formas diferentes, ficando difícil prever onde você encontrará cada um deles.

Para ajudar na caça dos bagunceiros você poderá utilizar diversas armas e ferramentas espalhadas pelos cenários, como radares, equipamentos de mergulho, barcos, propulsores para voar e muito mais. O jogo já está sendo finalizado nos Estados Unidos, e deverá chegar às lojas até o final de julho.



Um macaco incomoda muita gente, muitos macacos incomodam muito mais...

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet:
www.playstation.com

Previsão de lançamento
Julho - Estados Unidos



terras de Dragon Lands, onde nasceu. Ele está em busca de novas aventuras, e para ir tão longe terá de aprender novos golpes e ganhar habilidades específicas, como por exemplo nadar. Para isso, você terá de ajudar o jovem dragão lilás em seu aprendizado e na luta contra perigosos adversários.

Spyro 2

O dragão mais simpático do PlayStation está de volta em uma aventura repleta de desafios

Em sua primeira aventura, o jovem dragão Spyro teve de derrotar o tirano Gnasty Gnorc para conseguir salvar todos os dragões de sua terra e restaurar a paz. Agora, em seu novo jogo, ele decidiu explorar as distantes



Dificuldade

Spyro 2 possui fases mais longas e uma maior quantidade de mundos para serem explorados do que na primeira versão. O enredo também permite mais variações do que a simples história do primeiro game. Desta vez o dragão poderá passar por fases mais

variadas e desafiantes. Por isso, pode ir se preparando para ir enfrentando etapas cada vez mais difíceis.

O pessoal da produtora Insomniac Games, responsável pelo desenvolvimento do jogo, disse que as fases são praticamente impossíveis de serem completadas em pouco tempo. Vamos esperar para conferir de perto...

Estrutura

A forma e composição do jogo é exatamente igual às da primeira versão. A mesma jogabilidade e qualidade gráfica foram mantidas, e em alguns casos melhorada. O que mais chama a atenção é a quantidade de movimentos que nosso dragão pode fazer: nadar, escalar, correr, dar cabeçadas, voar, escorregar, cuspir fogo e muito

mais. Agora ele pode interagir mais com o cenário e, se quiser, até mesmo quebrar tudo o que estiver pela sua frente.

Para completar o jogo é necessário explorar mais de 30 mundos diferentes, resolver diversos quebra-cabeças, resgatar alguns companheiros e até descobrir áreas secretas.

Basicamente, cada fase tem dois objetivos: o primário, que é mais difícil de ser completado, geralmente exigindo que você tenha uma chave; e o secundário que consiste em localizar itens ao longo do cenário para completar um quebra-cabeça, por exemplo.

O lançamento do jogo está previsto para outubro deste ano, nos Estados Unidos.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet:
www.playstation.com

Previsão de lançamento
Outubro – Estados Unidos

Agora ele cuspe fogo e sabe até nadar!

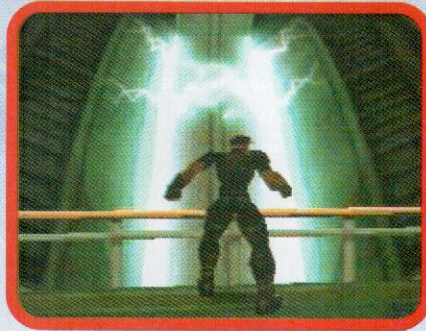


Fighting Force 2

Saia na caçada de um super soldado artificial que poderá destruir toda a raça humana

Uma forma de vida artificial, geneticamente alterada para sobreviver a qualquer ambiente, lutar sem nenhuma consciência de seus atos e apenas obedecer ordens. Altamente confiável e replicável, este é o primeiro soldado artificial, um clone dos seres humanos com suas qualidades melhoradas para fins

militares. Esse é o objetivo da Nackamichi Corporation, uma empresa que deseja produzir estes seres praticamente imbatíveis e assim controlar todo o planeta. Para



acabar com os planos maléficos da empresa, a State Intelligence Police (SI-COPS) decide contratar Hawk Manson, um soldado 100% humano capaz de localizar, interceptar e destruir todos os planos e projetos da Nackamichi. Em Fighting Force 2 você será Hawk, e terá de cumprir esta missão nada fácil.

Estrutura do jogo

O jogo traz uma nova estrutura de luta em plataformas. Há elementos dos melhores games de porrada com

movimentos rápidos, quebra-cabeças dignos de uma boa estratégia e muita interação com o cenário, como nos jogos de aventura. Para vencer os combates não basta dar porradas à vontade: é necessário uma boa estratégia de luta, além de saber quais golpes utilizar.

A perspectiva do game é em terceira pessoa, e traz movimentos rápidos e com animações de arrasar. O que mais chama a atenção são os personagens renderizados em tempo real, com sombras e cenários altamente detalhados.

Inimigos

Cada fase terá um tipo de inimigo. Dependendo do golpe que você aplicar, seu adversário reagirá de forma diferente, por isso dependendo do seu ataque você poderá levar um contra golpe mais forte ou mais fraco.

Conforme as fases vão evoluindo, as dificuldades vão aumentando. O número de inimigos que irão atacá-lo de uma única vez também será incrementado, e portanto é bom você ter uma habilidade suficiente para acertar mais de 10 monstros de uma única vez.

Fighting Force 2 suportará o controle analógico com recursos dual shock. O lançamento do game na Europa está previsto para novembro deste ano ainda.



Cada fase terá um tipo de inimigo diferente



FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet:
www.eidos.com

Previsão de lançamento
Novembro na Europa

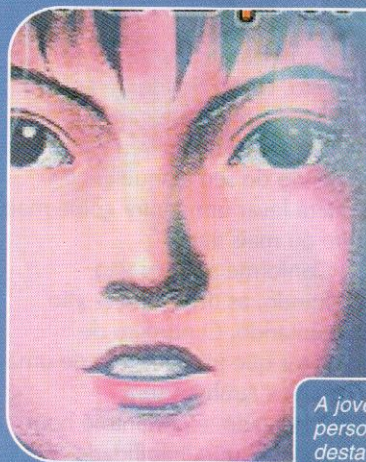
Ace Com

Finalmente o PlayStation ganhou um simulador de voo à sua altura. Em Ace Combat 3: Electrosphere, a Namco conseguiu produzir um game com gráficos, jogabilidade, efeitos sonoros e enredos de primeira linha. Este é sem dúvida o melhor simulador de voo já produzido para o console, e

rapidamente conquistará muitos fãs. A parte que mais chama a atenção no episódio mais recente da série Ace Combat é a possibilidade do jogador interagir com a ação selecionando qual rumo da história deseja tomar. Através de decisões feitas ao final de determinadas fases, novos desafios surgem e um

final diferente pode ser atingido. Por enquanto, o jogo só foi lançado no Japão, por isso todas as legendas ainda estão em japonês. Tomar as decisões das missões não é muito fácil por conta disso.

O enredo principal não é muito diferente da maioria dos jogos de guerra, mas a possibilidade de interagir na seqüência



A jovem Rena é a personagem principal desta aventura



AVIÕES

Durante todo o jogo você irá pilotar um total de 18 aviões diferentes, cada um com forma e tamanho exclusivo. Os aviões que você utilizará dependem diretamente de qual empresa você escolher para ajudar no começo do jogo, e é claro que existem alguns aviões secretos.

Há basicamente três tipos de aeronave no jogo: pesada, normal e leve. Os aviões pesados, que são poucos, podem resistir a ataques mais fortes, porém são muito mais lentos. Já os caças normais resistem a ataques moderados e possuem boa velocidade. Os mais rápidos são os leves, que em troca da velocidade ficam muito vulneráveis a qualquer tipo de ataque.

Cada corporação possui seu próprio conjunto de aeronaves, que estão todas listadas à frente. Em grande parte das missões você só poderá selecionar seu avião entre uma pequena quantidade de opções. Já no final

estarão disponíveis para você três super aviões: Su-43 Berkut, XFA-36A e R-103 Delphinus #3. No caso de um final especial você poderá utilizar o super caça Night Raven. Seja qual for a situação, estes super aviões podem disparar quatro mísseis simultaneamente, ao contrário dos outros que podem disparar apenas dois.

Ficha dos aviões – Confira agora a ficha técnica detalhada de cada avião que você poderá controlar durante o jogo.

Aviões da UPEO

EF2000E Typhoon II
Largura: 10,50 m
Comprimento: 15,75 m
Peso: 18144 kg
Velocidade Máxima: 2856 km/h
Tipo: leve, com Vulcan Gun e mísseis

MiG-33 Fulcrum SS

Largura: 11,36 m
Comprimento: 17,32 m
Peso: 18000 kg
Velocidade Máxima: 2856 km/h
Tipo: normal, com Vulcan Gun e mísseis

F/A-18V Hornet ADV

Largura: 13,62 m
Comprimento: 18,31 m
Peso: 29937 kg
Velocidade Máxima: 2324 km/h
Tipo: normal, com Vulcan Gun ou Heavy Machinegun e metralhadora Short Range e mísseis de terra

F-16XFU Gyrfalcon

Largura: 9,45 m
Comprimento: 13,08 m
Peso: 11372 kg
Velocidade Máxima: 2856 km/h
Tipo: leve, com mísseis normais e Vulcan ou Heavy Machinegun

R-101V Delphinus #1

Largura: 12,60 m
Comprimento: 20,48 m
Peso: 8898 kg

Velocidade

Máxima: 2856 km/h
Tipo: leve, com Heavy Machinegun e mísseis normais

R-201V Asterozoa

Largura: 20,60 m
Comprimento: 18,13 m
Peso: 23013 kg
Velocidade Máxima: 1540 km/h
Tipo: pesado com canhão e metralhadora Short Range ou mísseis de terra ou MIRV

Su-37 Superflanker

Largura: 14,70 m
Comprimento: 22,10 m
Peso: 34420 kg
Velocidade Máxima: 3304 km/h
Tipo: normal com mísseis e Vulcan Gun ou metralhadora

Su-43 Berkut

Largura: 16,70 m
Comprimento: 22,50 m
Peso: 34900 kg
Velocidade Máxima: 3304 km/h





bat 3

Participe de batalhas aéreas no futuro e tente pilotar o protótipo do avião mais rápido já produzido pelo homem

do game torna-o muito interessante. Toda a interface do game segue o novo padrão da Namco, com muitas curvas e círculos, que já foi adotado em Ridge Racer 4.

A história do jogo gira em torno de uma guerra entre três grandes corporações: UPEO, General Resources LTD, Neucom e Ouroboros. As quatro

empresas desejam obter o controle de um protótipo de um super avião chamado Night Rave. O piloto deste avião é uma jovem garota chamada Rena, e todos os outros personagens do jogo são pilotos que irão lutar contra ela (Dision, Keith, Erich, Fiona, Cynthia, Simon, Parks e Neu). Dependendo das suas decisões, no final você será contratado por uma das empresas ou ficará com Night Raven sozinho.

A seguir você ficará conhecendo melhor cada uma das missões do jogo, além de ter todas as informações necessárias sobre os belíssimos aviões que irá pilotar durante esta grande aventura.

O grande segredo é ter o controle do jato em sua mão e bastante adrenalina para gastar em vôos de arrasar. Aperte os cintos e prepare-se para decolar!

Os gráficos são de primeira, como você nunca viu antes



Tipo: normal com Vulcan Gun, Heavy Machinegun ou canhão normal ou mísseis MIRV

Aviões da General Resources LTD F-16XA Sakerfalcon
Largura: 10,43 m
Comprimento: 16,51 m
Peso: 15772 kg
Velocidade Máxima: 3304 km/h
Tipo: leve com mísseis terra e Vulcan Gun ou Heavy Machinegun

F-15S/MT Eagle+
Largura: 13,05 m
Comprimento: 19,43 m
Peso: 36740 kg
Velocidade Máxima: 3304 km/h
Tipo: pesado com Vulcan Gun ou canhão e metralhadora Short Range ou mísseis MIRV

F-22C Raptor II
Largura: 13,56 m
Comprimento: 18,82 m
Peso: 27200 kg
Velocidade Máxima: 2856 km/h

Tipo: normal com mísseis e Vulcan Gun ou Heavy Machinegun

F/A-32C Erne
Breath - 10,97 m
Comprimento: 13,72 m
Peso: 22600 kg
Velocidade Máxima: 2324 km/h
Tipo: leve com Vulcan Gun ou metralhadora de Short Range ou mísseis de terra

RF-12A2 Blackbird
Largura: 16,94 m
Comprimento: 31,65 m
Peso: 78020 kg
Velocidade Máxima: 5068 km/h
Tipo: pesado com Vulcan Gun ou canhão e metralhadora Short Range ou mísseis MIRV

XFA-36A Game
Largura: 13,20 m
Comprimento: 19,31 m

Peso: 32116 kg
Velocidade Máxima: 3304 km/h
Tipo: pesado com Vulcan Gun ou canhão e metralhadora Short Range ou mísseis MIRV

Aviões da Neucom
R-311 Remora
Largura: 5,82 m
Comprimento: 14,88 m
Peso: 5105 kg
Velocidade Máxima: 5068 km/h
Tipo: leve com Heavy Machinegun ou Pulse Laser e metralhadora de Short Range, mísseis de terra e MIRV

R-352 Sepia
Largura: 10,74 m
Comprimento: 13,15 m
Peso: 60200 kg
Velocidade Máxima: 3054 km/h
Tipo: pesado com Neutron Beam e Plasma Beam

R-211 Orcinus
Largura: 8,20 m
Comprimento: 22,56 m

Peso: 12822 kg
Velocidade Máxima: 3304 km/h
Tipo: normal com canhão ou Pulse Laser e metralhadora de short range, mísseis de terra ou bombas

R-103 Delphinus #3
Largura: 13,80 m
Comprimento: 20,66 m
Peso: 10040 kg
Velocidade Máxima: 3940 km/h
Tipo: normal com Heavy Machinegun, canhão ou Pulse Laser e mísseis normal, MIRV e Spread

Aviões da Ouroboros
XFA-36A Game
Largura: 13,20 m
Comprimento: 19,31 m
Peso: 32116 kg
Velocidade Máxima: 3304 km/h
Tipo: normal com Heavy Machinegun, canhão e mísseis normal, MIRV e Spread

Há alguns aviões secretos para serem descobertos



Macetes de arrebentar

Simulador de missões – Para conseguir o simulador de missões secreto, antes de tudo você terá de

CÓDIGOS GAMESHARK

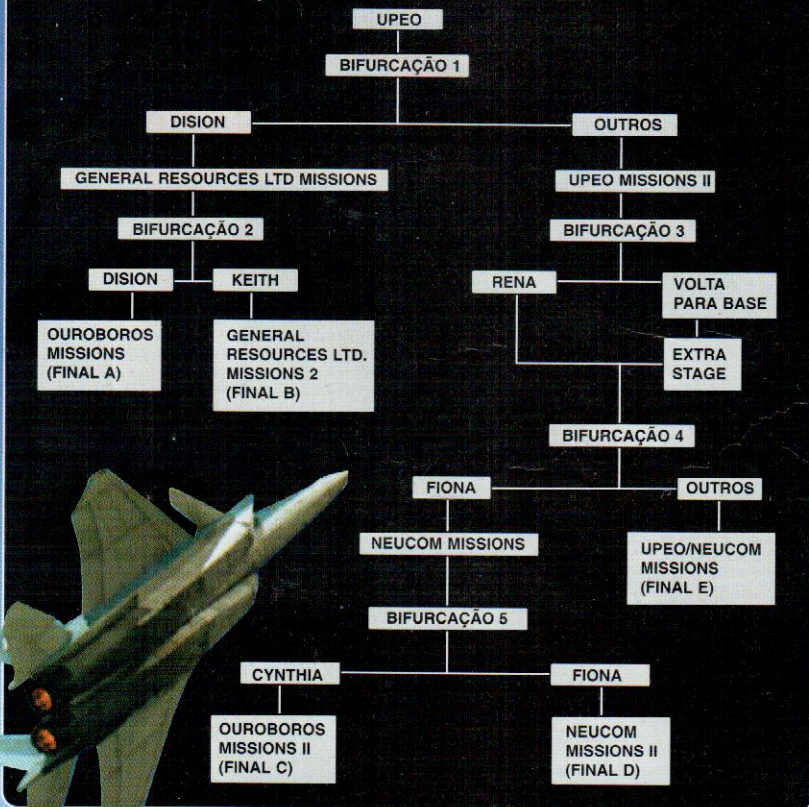
Tempo infinito
80054336 2400
Mísseis infinitos
800719AA 2400
Energia infinita
8007249A 2400
80072216 2400
800723F0 0064



completar o jogo cinco vezes com os cinco finais diferentes disponíveis. A forma mais rápida e prática de fazer isso é salvar o jogo em cada ponto de decisão. Depois que você terminar o jogo no primeiro final, reinicie a partir de um dos pontos de decisão e complete o jogo até um novo final. Repita a operação até conseguir os cinco finais disponíveis. Quando você atingir o quinto e último final, o personagem chamado Simon aparecerá e conversará com você. Então, um novo modo de jogo ficará disponível. Neste modo de jogo você pode acessar qualquer uma das fases do jogo em qualquer nível de dificuldade usando todos os aviões.

GUIA DAS MISSÕES

O jogo pode ser modificado diversas nos pontos de decisão, que são localizados após certas missões. Dependendo da decisão que você tomar, diferentes aviões ficarão disponíveis. É possível chegar em cinco finais diferentes. Você inicia o jogo com a unidade UPEO, confira abaixo quais são as rotas que você pode tomar durante a ação.



Mensagens secretas

Para saber se você conseguiu atingir ou não os objetivos da missão é preciso compreender as mensagens que surgem ao final de cada fase. Uma missão finalizada com graduação D ou menor significa que você falhou e precisará refazer a missão.

Durante cada uma das fases você receberá mensagens de aviso e negociação, que podem em



de arma use o **●**. Basta pressioná-lo para você alternar entre as armas disponíveis no seu avião. Para alvos terrestres, automaticamente seu caça utilizará as bombas, caso ele esteja armado com elas. Já para os alvos aéreos, automaticamente



serão selecionados os mísseis Ar-Ar. Mas lembre-se que usando o **●** você pode escolher o tipo de arma que desejar.

Taxa de acerto

A bombas terrestres geralmente são disparadas aos pares, o que aumenta a taxa de destruição deste armamento. Em algumas



japonês. Muitas são repetidas e por isso se você ficar atento a elas poderá decorar a resposta correta certa e o Night Raven você terá. Por isso repita a missão e marque as respostas que você recebe a cada uma delas para depois saber a combinação correta de acesso ao super protótipo.

Armas Secundárias

Dependendo do alvo que você for atingir, uma arma diferente pode ser utilizada. Para trocar o tipo

RADARES

Entenda o código de cores usado no radar para descobrir quais são os alvos importantes

Vermelho - Alvo primário. Altamente perigoso, precisa ser destruído de qualquer forma para completar a missão

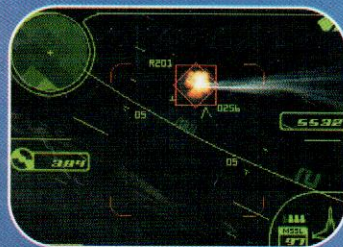
Branco - Alvo secundário. Não precisa necessariamente ser destruído para acabar a missão, porém aumenta sua pontuação

Amarelo - Alvo neutro. Destruindo estes alvos você pode fazer o tiro sair pela culatra e a sua pontuação será reduzida

Azul - Amigos. Não podem ser atingidos pelas suas armas

Branco brilhante - Missil. Fuja antes que você seja atingido

fases, dependendo do nível de dificuldade, menos bombas podem ser disparadas. O mesmo acontece com os mísseis Ar-Ar que são disparados aos pares. No caso de você estar lutando contra pilotos mais experientes, podem ser disparados até quatro mísseis simultaneamente.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Namco

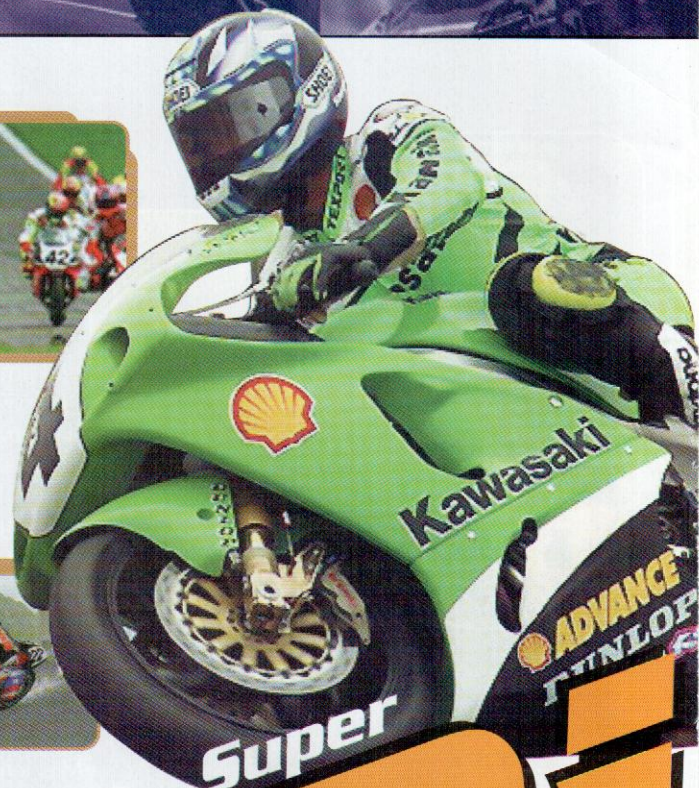
Na Internet:
www.namco.co.jp

Ponto Forte:
Gráficos, jogabilidade e enredo de primeira classe

Ponto Fraco:
Faltou um nível mais difícil. Pegar a manha e vencer é muito fácil

NOTA GERAL: 9,0

Há diversos tipos de avião, alguns resistentes, outros mais rápidos



Super Bi

Apesar dos gráficos incríveis, este jogo não consegue levantar poeira do asfalto

O nome é perfeito, a abertura é de arrasar e tem até patrocínio da Honda, mas nada disso salvou Super Bike World Champions. O jogo é um dos piores simuladores de corrida de motos já produzidos pela Electronic Arts. A jogabilidade é baixa, os efeitos sonoros são fracos e o nível de dificuldade é para crianças de 2 anos. Uma decepção.

As únicas coisas que se salvam são os efeitos gráficos e a boa quantidade de pistas disponíveis. As cenas de aberturas e as fotos do

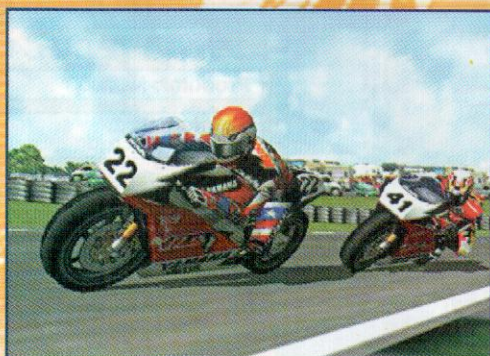
campeonato mundial de moto são as melhores partes do game.

A impressão que nós tivemos é que Super Bike foi terminado às pressas, e o resultado é péssimo. Com certeza, apenas os fanáticos por velocidade e motos encontrarão algum benefício no game. Para essa galera que gosta de adrenalina, trazemos algumas dicas especiais para tornar o jogo mais emocionante.

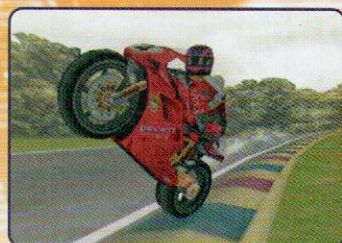
Habilidade e velocidade

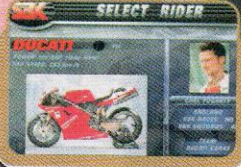
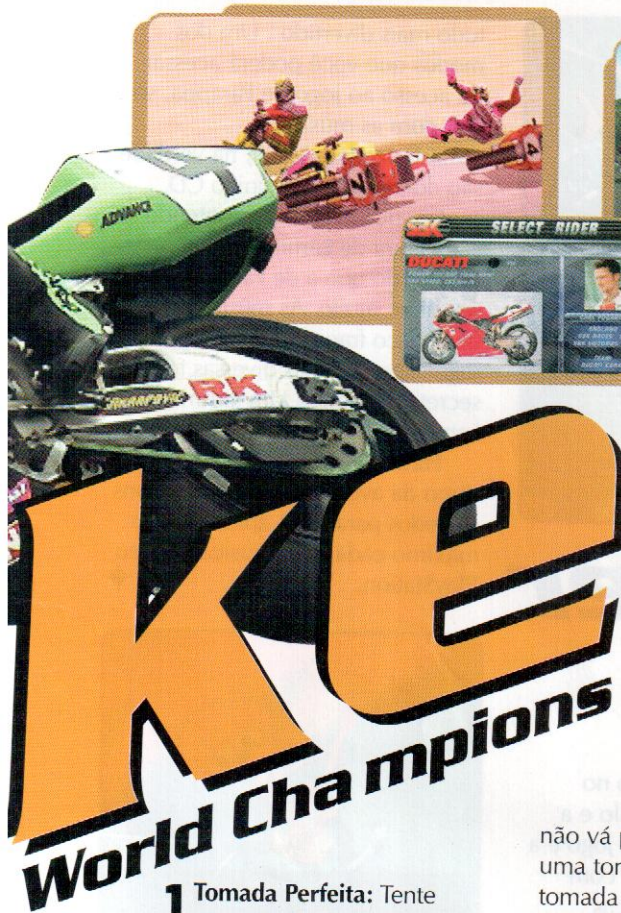
O jogo possui um sistema de freio automático nas motos que o torna muito fácil e acessível a qualquer pessoa. Diferente de

jogos de corrida como Need For Speed, onde qualquer erro numa curva representa um acidente, aqui você pode se dar até ao luxo de fazer várias bobagens e ainda continuar na prova sem problemas. Mesmo assim, vale a pena seguir algumas estratégias para vencer.



Os gráficos são excelentes, mas pena que esta é a única qualidade de Super Bike World ...





1 Tomada Perfeita: Tente não errar as curvas. Ao contrário de outros jogos de corrida, o ponto de tomada não é a parte externa da curva e sim a central. Se você abrir ou fechar muito com certeza a manobra sairá errada. O detalhe é que, se você estiver com o freio automático ativado, não é necessário reduzir a velocidade. Basta iniciar a curva corretamente e nada dará errado.

2 Direção fácil: Opte pelo controle analógico se você estiver acostumado com ele. Fica mais fácil fazer ultrapassagens e realizar as curvas. O detalhe é que, ao mesmo tempo em que facilita a direção, o controle analógico prejudica muito os outros comandos, por isso só utilize esta opção se você for fera.

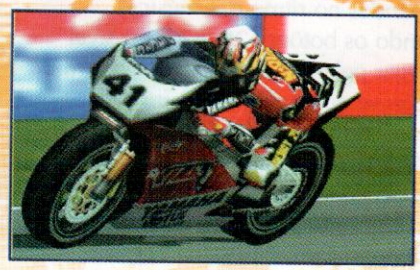
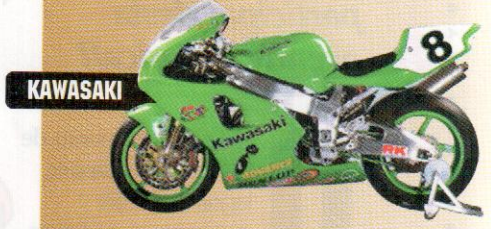
3 Tomada de tempo: No modo Championship, não vá para a corrida sem realizar uma tomada de tempo. Durante a tomada você terá um tempo limitado para realizar as voltas, e geralmente a terceira volta é a que permite realizar o melhor tempo. Por isso faça um aquecimento e reconhecimento nas duas primeiras voltas e a seguir acelere tudo na seguinte, a fim de conseguir o máximo de velocidade.

4 Evite choques: Durante uma ultrapassagem ou curva, tome muito cuidado para que sua moto não perca o controle e vá de encontro a um muro ou escape pela tangente. Se não tiver jeito aperte **■** para frear rapidamente e assim evitar um choque, que faz você perder muito tempo.

CONTROLES DA MOTO

Acelerador	×
Freio	■
Esquerda	←
Direita	→
Avança Marcha	R2
Reduz Marcha	L2
Muda visão	R1
Visão traseira	L1

Veja abaixo algumas das motos que você terá a oportunidade de pilotar



FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte:
Os Gráficos são detalhados e há uma boa variedade de pistas

Ponto Fraco:
O resto é muito ruim. É um dos piores simuladores do gênero

NOTA GERAL: 4,5



Um Jammer Lammy

Será que você tem ritmo para participar desta aventura musical?

Desde o lançamento de Parappa the Rapper, jogos musicais começaram a ganhar espaço entre os gamemânicos. Aproveitando o sucesso, recentemente a Sony lançou Um Jammer Lammy que segue o mesmo estilo de Parappa. No entanto, o jogo não é uma seqüência exata do game. Os



gráficos são no mesmo estilo e a estrutura de jogo é a mesma, mas com algumas diferenças marcantes.

Lammy é um simpático cordeiro que toca guitarra para uma banda de rock chamada Milkcan, na qual o vocalista é Katy Kat, uma gata.

A história começa no dia em que a Milkcan irá começar seu grande show, e Lammy está muito atrasado para o início da exibição.

Dó, ré, mi...

Seu objetivo é seguir seqüências de comandos no ritmo das músicas. Usando os botões **L2** e **R2** é possível navegar pelas telas do jogo. Conforme a ação se desenrola, você irá aprendendo novos truques, que poderão ser acionados ou desacionados com o botão **Select**.

Depois de completar a versão normal do jogo, é possível acessar diversas fases secretas, que tornam

tudo mais divertido. Um dos modos que você poderá acessar dá acesso ao jogo de Parappa, só que com as músicas remasterizadas. Assim, na verdade são dois jogos num único CD.

Se você está se perguntando se a aventura de Lammy é bem melhor do que a de Parappa, não se anime muito. As músicas são um pouco fracas, mas os modos de jogo especiais e as diversas fases secretas tornaram Um Jammer Lammy melhor.

Para quem está entrando no ritmo da aventura, aqui vão alguns segredos para você aproveitar ao máximo cada nota musical do seu PlayStation.



Truques secretos

Conheça agora alguns procedimentos para você poder acessar fases e opções secretas do jogo.

- 1 - Complete dois estágios do jogo normal. A seguir, uma nova opção ficará automaticamente disponível no menu principal, permitindo que você jogue com dois Lammies.
- 2 - Termine o jogo no modo de um jogador e você poderá jogar com Parappa.
- 3 - Termine o jogo usando dois Lammies e automaticamente você terá à sua disposição o modo Versus, de dois jogadores, com os Lammies.
- 4 - Complete o jogo normal usando o Parappa e você poderá então usar o modo 2 Player com Lammy e Parappa.
- 5 - Termine o modo 2 Player usando Lammy e Parappa e você poderá jogar o modo Versus com Lammy e Parappa.
- 6 - Complete o jogo e depois volte para a tela de seleção de fases. Vá apertando o botão direcional **→** até a fase bônus de Parappa aparecer.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet:
www.playstation.com

Ponto Forte:
Os modos de jogo especiais e fases secretas aumentam o valor do disco.

Ponto Fraco:
As músicas continuam bastante fraquinhas, podiam ser melhores.

NOTA GERAL: 7,5

Viva a Fantasia com STAR WARS e a Realidade com DINHEIRO

Satisfação Garantida
E o mesmo preço há 48 meses

Ano 4 - Nº 48
Apenas R\$ 9,90

A AUTÊNTICA REVISTA DO
CD-ROM
Informática Prática, Descomplicada e Completa

Star Wars
EXCLUSIVO

Star Wars Episódio 1 - A Ameaça Fantasma

- ★ 2 Trailers do novo filme
- ★ 101 Fotos
- ★ Entrevista com George Lucas
- ★ Cenas de bastidores da filmagem

Programa Completo
Dinheiro - Programa fácil, em português, para você controlar melhor o seu orçamento familiar

Home Page
Internet - Programas e tudo o que você precisa para colocar sua página, de graça, na rede mundial

Illustrator
De graça - Teste aqui a novíssima versão 8 do programa de ilustração profissional da Adobe

MP3 Music
Ganhe - Completo e sem limitação, o aparelho virtual para ouvir músicas de graça na Internet

EDIÇÃO 48
29 PROGRAMAS INCLUINDO

- ✓ DINHEIRO (PROGRAMA COMPLETO)
- ✓ ILLUSTRATOR
- ✓ STAR WARS
- ✓ HOME PAGE
- ✓ MP3 MUSIC

Indicador para sites e CD-ROM no prazo 20 dias úteis. Excluir para computadores PC no sistema com BIOS e Windows

1998 Europa Multimedia. Todos os direitos reservados. Proibida a reprodução. Proibido o uso não autorizado. Publicado por SONOPRESS@IndustriaBrasil.com

www.europanet.com.br

EDITORA EUROPA

Programa completo que vai ajudar você a saber onde sua grana vai parar

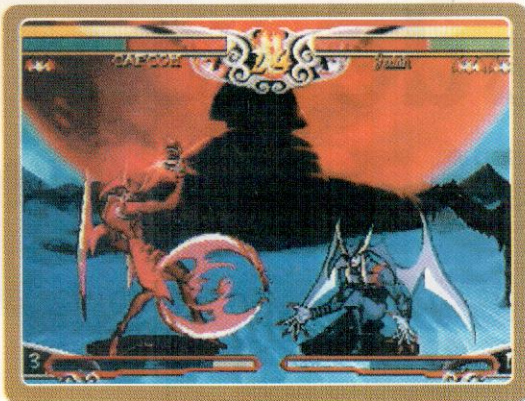
E mais 27 outros Programas



Garantia de Qualidade

Nas bancas, pelo telefone (011) 816-6767
ou em nosso site www.europanet.com.br

Darkstalker



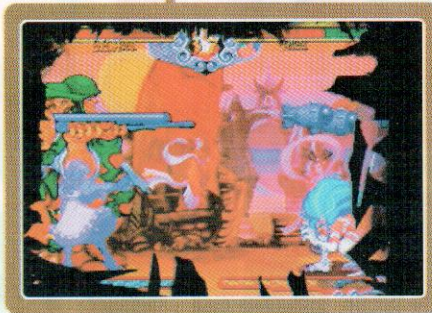
CONTROLES BÁSICOS

Soco baixo	■	
Soco Médio	□	R1
Soco Alto	▲	
Chute baixo	×	
Chute Médio	○	R2
Chute Alto	●	



Dark Force

Cada lutador possui um único tipo de ataque Dark Force. Quando você selecionar seu personagem, será possível escolher entre dois tipos de Dark Force, que representam dois modos diferentes de jogar. Todos os Dark Forces são ativados pressionando os botões de soco e chute de mesmo nível (normal, alto, médio ou baixo). Acompanhe nos quadros os golpes especiais que podem ser aplicados quando o Dark Force estiver ativado.



Darkstalkers pode ser considerado uma espécie de Street Fighter mais fantasioso, com monstros e personagens diferentes. Nesta terceira versão a estrutura continua a mesma, mas algumas mudanças tornaram o jogo mais emocionante e difícil.

Para começar, cada lutador possui duas barras de energia. Quando o lutador é atingido, sua energia vai sendo drenada. Quando ela chega ao fim, o lutador cai e sua barra de energia é completada novamente.

As outras novidades estão nos golpes. Existem dois tipos de movimento: os ES, que são os golpes normais um pouco mais fortes; e os EX, golpes especiais bem mais fortes do que os normais, como os Fatalities do Mortal Kombat.

O jogo foi trazido do Arcade, e por isso em alguns momentos os frames falham. Mesmo assim, as animações são de ótima qualidade e a trilha sonora, incluindo as vozes, são de apavorar, realmente excelentes.

Apesar do jogo ser um dos mais fáceis games de luta já feitos pela Capcom, dá para fazer

verdadeiras seções de pancadaria bem divertidas. Acompanhe as próximas páginas para descobrir os melhores golpes de cada lutador e arrasar seus adversários.



PARA PLATASTATION Nº 6



BISHAMON





Movimentos Especiais	
Soul Stun	↓↘↙+■
Soul Summon	↓↘↙+■
Upper Slash	↓↘↙+■
Storm Slash	↓↘↙+■
Quick Slash (upper)	↓↘↙+■
Quick Slash (lower)	↓↘↙+■
Torture Slash	↑↖↗↓↘↙↘↙+R1 ou ▲
Movimentos Ex	
Soul Choke	→↓↘↙↙+■+▲
Stone Sentence	←↙↘↙↘+×+●
Soul Torment	↓↘+■+▲

DONOVAN

Movimentos Especiais	
K. S. Release Sword	↓↘↙+×
K. S. Thunder	↓↘↙+■
Blizzard Sword	←↙↘↙↘+■
Lighting	←↙↘↙↘+■
Swinging Sword	→↘↙↙+R1 ou ▲
Shred Dive	↓↘+■
Dark Force Especial	
Slay Shred	←↙↘+×+●
Movimentos Ex	
Spirit Crusher	←↙↘↙↘+×
Change Immortal	R1, ←↙↘, R2





JEDAH





Movimentos Especiais	
Dio Segra	↓↘↙+■
Nero Fatica	↓↘↙+■
Ira Spinta	→↘↙↙+×
Lama Demonio	→↘↙↙+×
Sangue Passare	→↘↙↙+R2 ou ●
Spregio	↓↘↙+■
Balzo Perdono	→↘↙ ou ↘↙
Dark Force Especial	
Santuário	←↙↘+×+●
Movimentos Ex	
Prova Del Servo	←↙↘↙↘+×+●+×
Finale Rosso	↓↘+■+▲

HUITZIL

Movimentos Especiais	
Plasma Beam (high)	↓↘↙+■
Missile Launcher	↓↘↙+■
Genocide Launcher	←↙↘↙↘+■
Plasma Trip	↓↘↙+■
Circuit Breaker	→↘↙↙+R1 ou ▲
Reflect Wall	→↘↙+■
Dark Force Especial	
Ray of Doom	↓↘↙+■+▲
Movimentos Ex	
Final Guardian B	→↘↙+×+●
Energy Sphere	←↙↘+×+●





Movimentos Especiais	
Smiling Missile	←↙+■ ou ×
Happy Missile	↓↘+■
Cheer of Fire	↓↘↙+■
Shy Strike	↓↘↙+■
Sentimental Typhoon	→↘↙↙+R1 ou ▲
Tell me Why	↓+×+●+R2
Jealousy Fake	→↘↙+×
Movimentos Ex	
Cool Hunting	←↙↘↙↘+■+▲
Beautiful Memory	←↙↘↙↘+×+●
Apple for You	→↘↙↙+×+●
Nice Doll	←↙↘+×+●







Os personagens parecem ter saído de histórias em quadrinhos divertidas



FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet:
www.capcom.com

Ponto Forte:
Enredo diferenciado, vários tipos de golpes e modos de luta

Ponto Fraco:
Poucos lutadores se comparado com outros games de luta

NOTA GERAL: 8,0



O primeiro round vai começar. Prepare seus punhos para detonar neste novo jogo de luta

Os jogos de boxe chegaram para ficar. Contender é um dos mais recentes games desta safra, que foi iniciada por Knockout Kings, da Electronic Arts. Mas, apesar de ter sido produzido pela própria Sony, Contender não chegou lá. Todos os detalhes que aparecem em Knockout Kings foram esquecidos. O resultado é um jogo que está mais para o Arcade do que para um bom simulador de boxe.

É claro que a Sony se esforçou para fazer um bom jogo de luta. As regras e sistemáticas do boxe foram respeitadas, mas infelizmente a movimentação e o dinamismo do jogo decepcionam. O ponto forte de Contender está nos gráficos e na variedade de

golpes, que é um pouco superior aos de Knockout Kings. No final das contas, se você quiser apenas se divertir e não ligar para o realismo, poderá até gostar. Se for o seu caso, veja a seguir como garantir seu cinturão.

Tática de campeão

1 Se os seus socos não estão entrando, fique preparado para uma surra. Não fique muito tempo na frente do seu oponente dando socos inúteis se ele estiver bloqueando. Afaste-se para ele mudar a tática de luta e assim você poderá vencê-lo.

2 Preste atenção nas suas duas barras de energia. Se ambas estiverem fracas, isto significa que você está lento, fraco e vulnerável.



Fique de olho nas barras de energia para não ir à lona





1 ou 2 jogadores



Cartão de memória

Segredos e macetes

Personagens Extras no Exhibition Mode – Depois que você vencer o campeonato mundial (World Championship), entre na tela de seleção de lutadores do Exhibition Mode e aperte **■**. Aguarde um segundo e aperte novamente **■**. Agora você poderá usar os lutadores Goober, Rascal e Beastman.

Lutadores do Main Event no Two-Player Mode – Inicie uma nova luta no Main Event.

Escolha um dos lutadores e imediatamente salve o jogo no seu Memory Card. Saia e repita a operação com outro lutador diferente do primeiro. Quando você acabar de salvar cada um dos boxeadores, comece uma luta no Two-Player Mode (dois jogadores). Pronto, é só aperta **■** na tela de seleção de lutadores para utilizar qualquer um dos lutadores que você salvou anteriormente.

Jogue com Jackel – Para usar Jackel, primeiro você deve entrar no Main Event e salvar um lutador no seu Memory Card. A seguir, volte para o menu principal, entre em Exhibition e carregue o lutador que você salvou apertando **■**. Agora selecione o lutador que você acabou de carregar e aperte novamente **■**. Jackel ficará imediatamente disponível na segunda Mystery Box.

Recuperação rápida – Quando você for a knockout, fique

apertando o direcional dando giros (↑, ↗, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖) diversas vezes, enquanto pressiona qualquer outro botão do controle. Assim sua energia será recuperada mais rapidamente e você não perderá por knockout.

Treinamento – Quando você entrar no modo de luta Two-Player, aperte **■** duas vezes consecutivas na tela de seleção. O modo de treinamento ficará disponível e você poderá utilizar Jackel para jogar.

nder

e fazem um belo estrago em sua energia. Se perceber um golpe desse tipo, dê um pulo para trás e fuja da pancadaria.

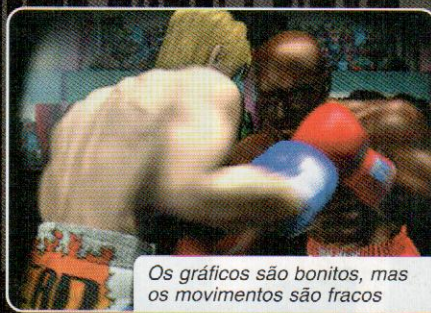
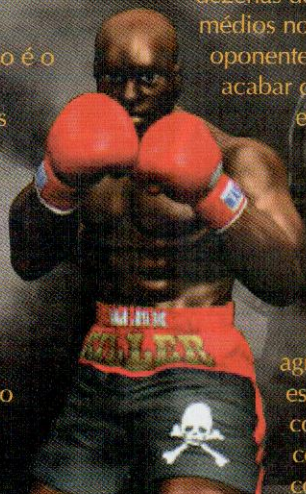
5 Os dois golpes mais fortes e destrutivos são o gancho e o soco lateral na face. Eles não são fáceis de entrar, por isso a melhor coisa a fazer é despejar dezenas de socos curtos e médios no rosto e abdômen, até que seu oponente abra a guarda e você possa acabar com ele usando os golpes mais eficientes.

6 Não dê golpes e fique parado esperando o que vai acontecer. Sempre que acertar seu adversário, mova-se para escapar do contra ataque. Aliás, só parta para um ataque mais agressivo quando seu oponente estiver com bem pouca força, caso contrário você poderá perder o combate por causa dos golpes de contra ataque.

A melhor coisa a fazer nesse caso é ficar longe do seu oponente por alguns segundos ou simplesmente defender os golpes até recuperar a força.

3 A melhor defesa não é o bloqueio, e sim a esquiva. Quanto menos socos atingirem você, melhor. Por isso mantenha sempre uma distância média e a guarda alta para aumentar suas chances de sucesso.

4 Tome muito cuidado com os socos laterais. Eles não podem ser bloqueados



Os gráficos são bonitos, mas os movimentos são fracos



FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet:
www.playstation.com

Ponto Forte:
Gráficos detalhados e boa variedade de golpes.

Ponto Fraco:
Não é 100% fiel às lutas de boxe. Promete mais do que pode oferecer

NOTA GERAL: 4,5

WINNING



Mostre que os brasileiros são bons de bola no melhor jogo de futebol já produzido pelos japoneses

O PlayStation está muito bem servido de jogos de futebol. Há opções para todos os gostos. Sem dúvida, a série FIFA ainda é a melhor, mas diversos jogos com muita qualidade estão surgindo em todo o mundo, e um deles é Wining Eleven 3, produzido pela Konami do Japão.

O jogo não é distribuído nos Estados Unidos e Europa.

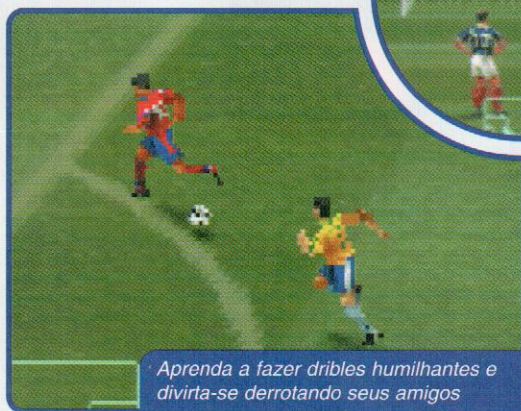
Trata-se de uma exclusividade dos orientais. Por isso, se você encontrar uma versão do game por aí, saiba que ele está em japonês.

O que mais impressiona em Wining Eleven é o ritmo do jogo: nada das corridas desesperadas de

FIFA ou a lentidão dos jogos de futebol europeus. O tempo de bola e de corrida é perfeito, muito próximo do real. O resultado

é um jogo muito emocionante, e um verdadeiro desafio.

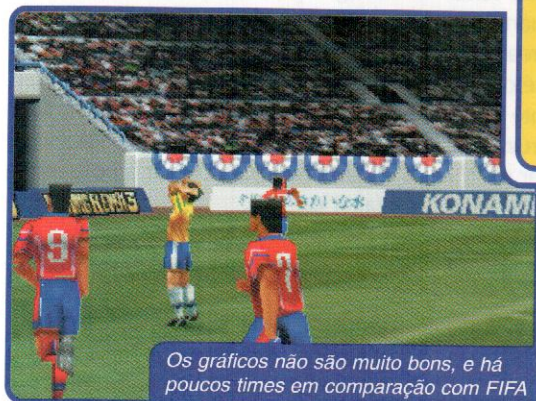
Os craques do PlayStation que decidiram entrar em campo e enfrentar o adversário em Wining Eleven encontrarão



Aprenda a fazer dribles humilhantes e divirta-se derrotando seus amigos

CONTROLES

- ✕ – PASSE CURTO, ROUBA BOLA
- – CHUTE FORTE, CARRINHO
- – PASSE LONGO, CRUZAMENTO
- ▲ – LANÇAMENTO
- L1 – PASSE RÁPIDO
- R1 – CORRIDA



Os gráficos não são muito bons, e há poucos times em comparação com FIFA



procedimento acima, só que ao invés de cruzar na marca do pênalti continue avançando até a linha de fundo e cruze a bola para trás, de forma rasteira. Para fugir da marcação, use o **R1**. A pelota irá para o atacante, e o goleiro adversário irá ao seu encontro, deixando o gol completamente vazio para você fazer a festa.

Cabeçadas de craque

nestas três páginas algumas dicas exclusivas para quem deseja detonar os adversários. Prepare-se para fazer gols de categoria, com muita habilidade, emoção e raça. Escolha seu time, vista sua chuteira e entre em campo.

Direto para o gol

Gol número 1 – Logo no início do jogo, quando a saída pertencer a você, pegue a bola e vá para a sua defesa. Desta forma você dará tempo para os seus laterais avançarem para o campo adversário. Espere de um a dois segundos e lance a bola para uma das laterais. Quando seu jogador estiver com a bola dominada, corra seguindo a linha lateral até a altura da marca de pênalti e então cruze usando o **■**. Seu atacante aparecerá como uma flecha no meio dos zagueiros, aí é só escolher o canto, apertar **●** e correr para o abraço.

Gol número 2 – Quer um gol com mais classe? Faça o mesmo

Há quatro jeitos para você fazer cabeçadas. Cada um deve ser usado numa situação. Por exemplo: uma situação de tentativa de gol é diferente de uma disputa de bola na intermediária. Acompanhe a seguir como proceder nos quatro casos.

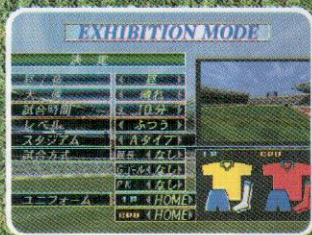
1 Passe de cabeça. Se você estiver no meio do campo ou em algum ponto em que deseja tocar a bola de cabeça para um companheiro próximo, simplesmente aperte **✕**.

2 Passe longo de cabeça. Este passe serve para quando você está sozinho no meio da marcação e a bola vem na sua cabeça. Para passá-la até um companheiro distante, aperte **■** e a bola será lançada com força e por cima.

3 Gol de cabeça. Se você estiver na área e uma bola for cruzada pelo alto, aperte **●** para usar a cabeça e marcar um golaço. Detalhe: no momento da cabeçada você pode usar o direcional para escolher o canto.

EVERETT 3

Final Version



FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet:
www.konami.co.jp

Ponto Forte:
Excelente jogabilidade. Possui a velocidade certa, nem muito rápido, nem muito devagar.

Ponto Fraco:
Faltam detalhes nos gráficos e possui poucos times se comparado com outros jogos.

NOTA GERAL: 8,5

4 Peixinho. Este movimento você também poderá usar quando uma bola for cruzada na área. A diferença em relação ao método anterior é que o seu atacante deverá chegar até a bola cruzada com velocidade, para poder se jogar. Neste caso, a bola terá de ter sido cruzada alguns passos à sua frente. Você deverá correr e apertar ● para o atacante fazer o mergulho e tentar acertar a bola para o gol.

Segredos de artilheiro

O botão **L1** é uma espécie de arma especial neste jogo. Além de fazer passes rápidos, quando ele fica pressionado permite que os outros botões tenham funções especiais. Confira cada uma agora.

L1 + ✕ = Toques curtos

Quando você ativar este comando, seu jogador passará a bola rapidamente para o companheiro mais próximo, que imediatamente devolverá a pelota em alta velocidade, na frente. Este tipo de jogada é ótima para quem deseja fazer o gol chegando na área pelo meio de campo.

L1 + ● = Chute por cobertura

Há alguns goleiros que gostam de viver perigosamente, saindo do gol a todo momento. Se você perceber que o goleiro adversário que você estiver enfrentando no momento é deste tipo, não pense duas vezes: aperte os botões indicados acima para encobri-lo e fazer um gol de placa, daqueles de humilhar os adversários.

L1 + ■ = Drible contra carrinhos

Imagine que você está correndo pela lateral e um zagueiro

chega com toda pinta de que vai dar um carrinho. Fazendo esta combinação de comandos no momento da falta, seu jogador dará um toque curto na bola escapando do adversário. Você ficará livre para cruzar a bola ou fazer um gol.

Dicas secretas

Super seleção secreta 1

Usando este código secreto você poderá liberar os dois primeiros super times secretos do jogo. Para isso, vá no menu principal e faça a seguinte seqüência de comandos: **↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✕, ●**. Dois times especiais ficarão livres para você jogar.

Super seleção secreta 2

Além dos dois primeiros times que ficam disponíveis usando o código secreto acima, existe um terceiro. Para utilizá-lo, só existe uma forma: vencer o League Mode no nível Hard (difícil). Depois de passar por este desafio você poderá usar o novo time.

Seleção romena especial

O quarto time secreto de Wining Eleven é a seleção romena de cabelos dourados. Isto mesmo, um time da Romênia onde todos os jogadores têm cabelos louros. Se você tiver algum interesse em usar este time terá de vencer a World Cup (Copa do Mundo) usando o time da Romênia normal.



Além das seleções normais há alguns times secretos para você descobrir



Invista em Você, Compre PC Master

AS MELHORES SOLUÇÕES PARA QUEM TRABALHA COM PC

PC MASTER®

EDITORA EUROPA
Ano 3 Nº 2
Edição 26
De 11,90
Por R\$ 9,90

COM O MELHOR DA PC FORMAT EDIÇÃO COM CD-ROM

Finalmente! Linux Fácil

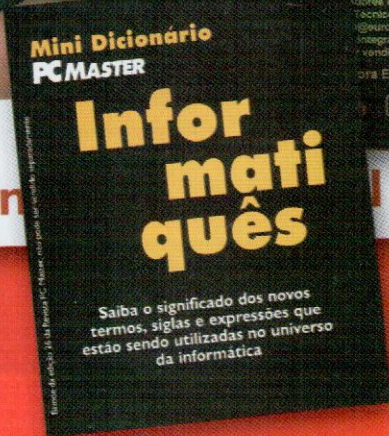
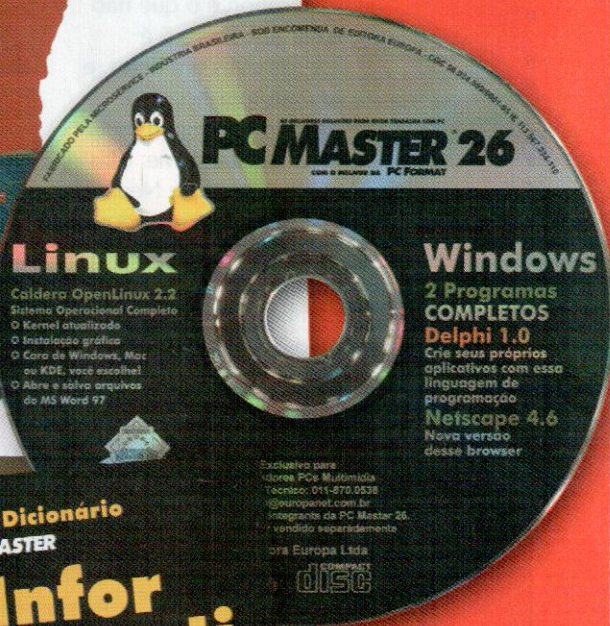
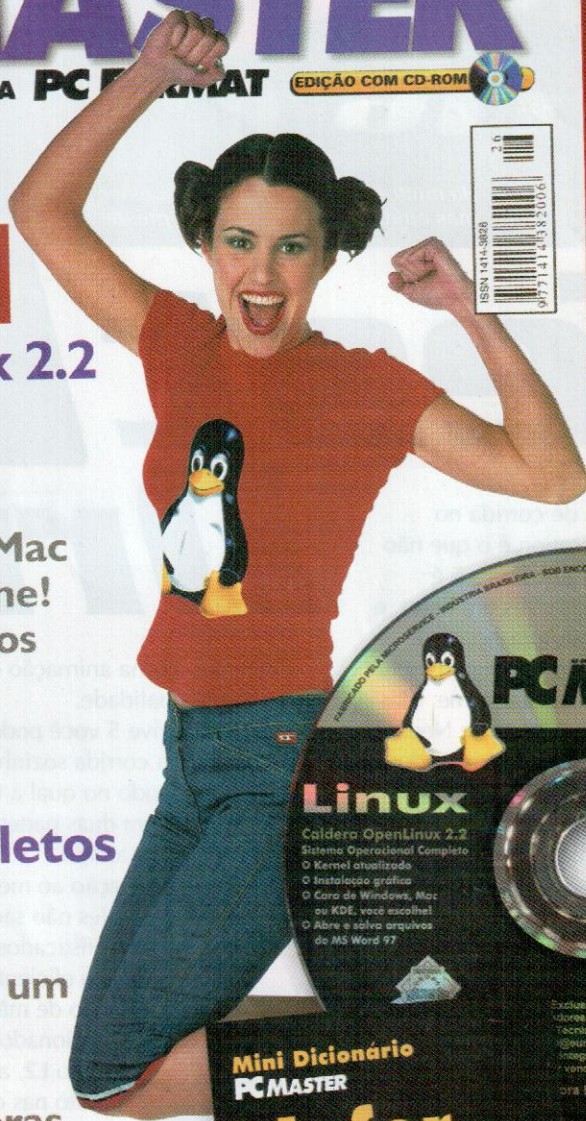
Caldera OpenLinux 2.2

- ★ Completo
- ★ Kernel atualizado
- ★ Instalação gráfica
- ★ Cara de Windows, Mac ou KDE, você escolhe!
- ★ Abre e salva arquivos do MS Word 97

Windows Programas Completos

- ★ Delphi 1.0 — inclui passo a passo e programa fonte de um editor de texto
- ★ Netscape 4.6 — economize duas horas de download

E a melhor revista de inform



Garantia de Qualidade
Nas bancas, pelo telefone (011) 816-6767
ou em nosso site www.europenet.com.br



Há muitos carros para você escolher, mas cuidado pois alguns não prestam

Quer disputar um pega com seus amigos nos carros mais rápidos do mundo? Comece a acelerar...



Test Drive 5

Jogos de corrida no PlayStation é o que não falta. Test Drive 5 é apenas mais um deles, e a produtora Accolade

infelizmente não conseguiu incluir nada de novo em seu game. Mas apesar de Gran Turismo e Need For Speed 4 serem considerados os melhores do gênero, devemos admitir que Test Drive tem seus méritos: uma boa diversidade de pistas, gráficos de alta qualidade, seis modos de competição

diferentes e uma animação com excelente qualidade.

Em Test Drive 5 você pode disputar uma corrida sozinho ou em dupla, modo no qual a tela fica dividida em duas partes para que você e um amigo acompanhem a ação ao mesmo tempo. Os controles não são

a estabilidade. No entanto, a produtora poderia ter utilizado melhor a compatibilidade com o controle analógico, facilitando o controle do veículo.

s sofisticados, mas são eficientes. O freio de mão, que é acionado pelo botão L2, ajuda muito nas curvas e garante

Escolha seu veículo

Para vencer as provas de Test Drive 5 é muito importante saber escolher seu carro. Acompanhe a seguir a lista com os melhores e os piores veículos de acordo com vários critérios, para não gastar seu dinheiro em um calhambeque.

Melhores carros

Aceleração 0-60:

TVR Speed 12

Aceleração 0-100:

TVR Speed 12

Velocidade Máxima:

TVR Speed 12

Freio 60-0:

TVR Cerbera

Preço:

Pontiac GTO '97

Piores carros

Aceleração 0-60:

Ford Mustang Versão da Polícia

Aceleração 0-100:

Ford Mustang Versão da Polícia

Velocidade Máxima:

Caterham Super 7

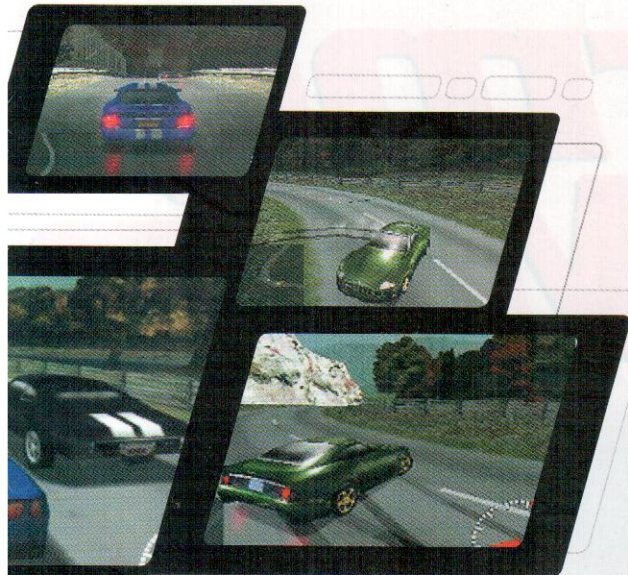
Freio 60-0:

Chevrolet Chevelle

Preço:

Nissan R390 GT-1





Macetes radicais

Destrave todos os modos do jogo
 Entre com a palavra **VRSIX** como nome na tela de High Score, e a seguir salve o jogo. Quando você retornar para o menu, um novo modo de jogo estará disponível.

Todas as pistas – Para liberar todas as pistas do jogo, entre com as palavras **NTHREE** e **MTHREE** como nomes na tela de High Score. Automaticamente todas as pistas ficarão disponíveis.

Todos os carros – Entre com a palavra **RONE** e **NOLIFE** como nome na tela de High Score. Todos

os carros ficarão disponíveis incluindo o Pitbull Special, o Chris's Beast e o Mighty Maui.

Carro Bônus – Entre com a palavra **SPUNK** como nome na tela de High Score. Um carro bônus ficará disponível para você.

Super Arcade Mode – Entre com a palavra **SPURT** como nome na tela de High Score. O modo Super Arcade ficará disponível para você jogar.

Seqüência de música bônus
 Entre com o nome **AUXYRAY** na tela de High Score. A seguir, selecione a opção "Fear Factory

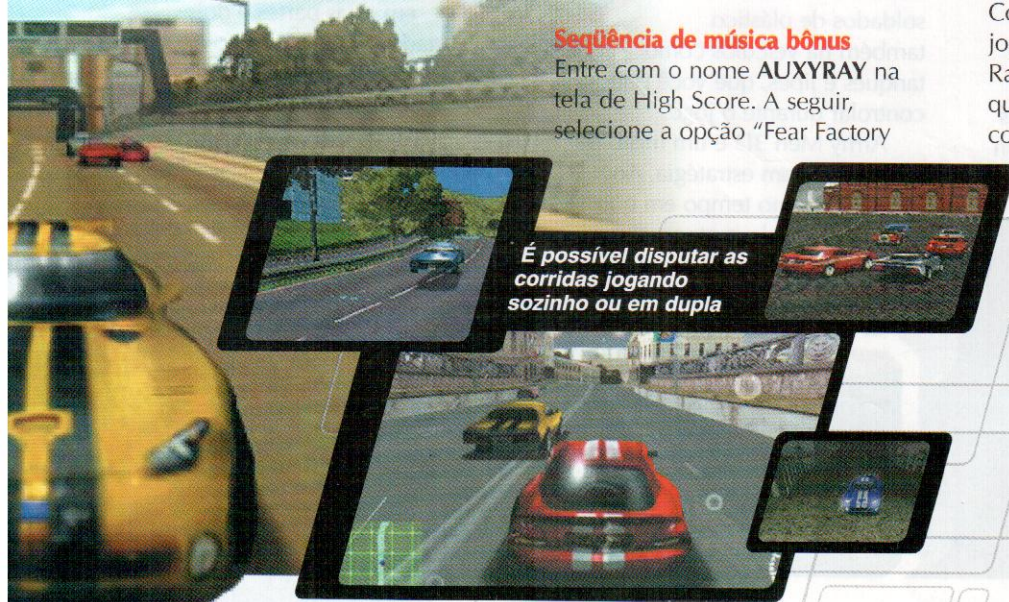
Video" no menu principal do jogo para poder acompanhar um videoclipe secreto com algumas músicas de bônus.

Sem carros da CPU – Complete a primeira corrida do primeiro torneio, menos do Ultimate. Salve o jogo e dê Reset no PlayStation. Carregue o jogo que você acabou de salvar e selecione Full Race, e depois Time Trials. Selecione qualquer carro e complete o Time Trial. Saia do jogo e selecione o Continue Race sem recarregar o jogo. Selecione agora Next Cup Race para iniciar a corrida sem que exista qualquer carro controlado pelo computador.

Códigos de Gameshark

Abrir todas pistas 8009DB72 0202 8009DB74 0202 8009DB76 0202 8009DB78 0202 8009DB7A 0202 8009DB7C 0202 8009DB7E 0202 8009DB80 0202 8009DB82 0202 8009DB84 0202 8009DB86 0202 8009DB88 0202 8009DB8A 0202 8009DB8E 0202 8009DB98 0202	Abrir todos os carros 8009DB56 0202 8009DB58 0202 8009DB5A 0202 8009DB5C 0202 8009DB5E 0202 8009DB60 0202 8009DB62 0202 8009DB64 0202 8009DB66 0202 8009DB68 0202	Abrir os carros secretos 99 Aston Martin; 3009DB56 0002 98 Shelby Series 1: 3009DB57 0002 TVR Speed 12: 3009DB58 0002 98 Dodge Viper GTS-R: 3009DB59 0002 94 Jaguar X J220: 3009DB5A 0002 Caterham Super 7: 3009DB5B 0002 Chris's Beast: 3009DB5C 0002 Caterham 21: 3009DB5D 0002 Police TVR Cerbera: 3009DB5E 0002 69 Dodge Charger Daytona: 3009DB5F 0002 69 Chev. Camero Hotrod: 3009DB60 0002 68 Ford Mustang Hotrod: 3009DB61 0002 Behold The Mighty Maui: 3009DB62 0002 Fear Factory Wagon: 3009DB63 0002 98 Ford Mustang: 3009DB64 0002 Nissan R390 GT-1: 3009DB65 0002 98 Police Ford Mustang: 3009DB66 0002 69 Police Dodge Charger: 3009DB67 0002 97 Police Chev. Camero: 3009DB68 0002 Pitbull Special: 3009DB69 0002 Enable Ultimate Cup: 3009DB42 0001 Enable Cop Chase Mode: 3009DB43 0001 Enable Challenge Cup: 3009DB3E 0100 Enable Pitbull Cup: 3009DB40 0001 Enable Masters Cup: 3009DB41 0001
--	--	---

Mais Carros Extras
 (Game Shark v2.2)
 50000A02 0000
 8009DB56 0202
Mais Pistas extras
 (Gameshark v2.2)
 50001402 0000
 8009DB72 0202
Chegar sempre em primeiro
 800987FA 0000



É possível disputar as corridas jogando sozinho ou em dupla

FICHA TÉCNICA

Produtor: Accolade

Na Internet:
www.testdrive5.com

Ponto Forte:

Gráficos de alta qualidade, animação excelente e boa quantidade de carros.

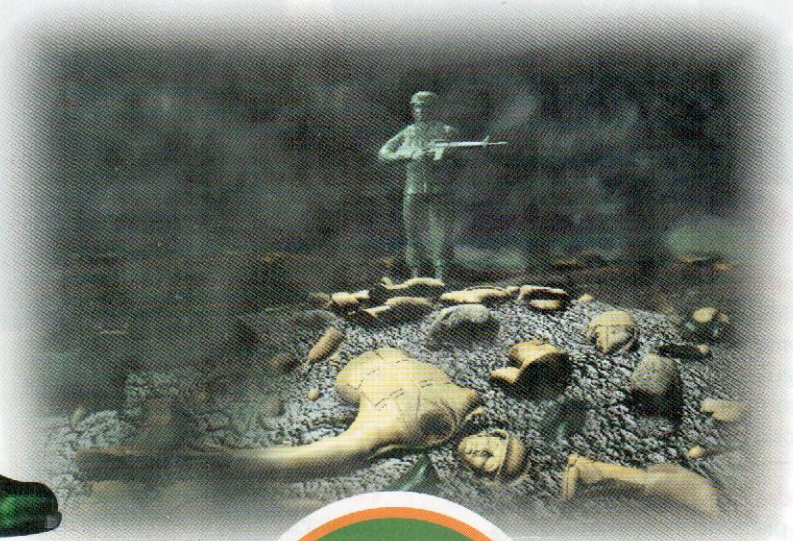
Ponto Fraco:

Não inova muito em relação aos concorrentes e possui baixa jogabilidade.

NOTA GERAL: 6,5

A brincadeira vai começar. Prepare-se para entrar numa guerra onde os soldados são de plástico!

Army Men



PARA PLAYSTATION Nº 6

Você se lembra de quando brincava de "guerrinha" com aqueles soldadinhos de plástico? Está na hora de dar mais vida a essa brincadeira, desta vez no seu PlayStation.

Army Men 3D é um jogo de guerra bem diferente, e sem nenhuma gota de sangue. Isso acontece porque aqui os soldados são bonecos de plástico. Ao serem atingidos, eles simplesmente caem

no chão ou derretem. Apesar disso, o jogo não perde nada em emoção. As armas são réplicas das reais, e além dos soldados de plástico também há veículos como tanques e jipes, que você pode controlar durante o jogo.

Army Men 3D é um misto de ação com estratégia. Ao mesmo tempo em que você deve atacar seus oponentes é necessário armar uma estratégia

GAMESHARK

Vida infinita:
800432a02400

Arma infinita:
80057fd22400

Lança Chamas infinito:
80058e3e2400

para escapar de armadilhas inimigas e tiros dos soldados adversários. Existe ainda uma opção chamada Multi Player, na qual a tela é dividida em duas partes e dois jogadores controlam soldados diferentes, com o objetivo de atacar um ao outro.

A jogabilidade do game é de primeira





Calma pais e mães preocupados: esta é uma guerra de mentirinha mesmo, com soldados de brinquedo



3D

linha, e os efeitos sonoros não ficam para trás. Infelizmente o pessoal da produtora 3DO pisou na bola com relação aos gráficos. A resolução é baixa, acabando com todos os detalhes do game e tirando um pouco da graça do jogo. É uma pena...

Confira a seguir as principais estratégias de guerra que você terá de usar para vencer nesta guerra de brinquedos.

Estratégias para a vitória



Rolamento: Usando o botão L2 e as setas direcionais esquerda e direita, você pode rolar seu soldado para a esquerda ou para a direita, respectivamente. Esta tática é muito importante, pois permite que você esquive dos tiros inimigos rapidamente ou use algum objeto como proteção



enquanto tenta acertar um alvo específico.

Quando você for partir para o ataque também é bom lembrar que,

ao fazer o rolamento, seu soldado ficará torto. Por isso, se você rolar para esquerda aperte logo em seguida ➔. Isso garantirá que você visualize o alvo. ➤

CÓDIGOS SECRETOS

Todas as armas – Dê Pause no jogo a qualquer instante e aperte a seguinte seqüência de botões rapidamente: ■, ●, R1, L1, R1, R2. Seu soldado poderá utilizar todas as armas durante a fase que você estiver disputando. Caso o código acima não funcione tente também: R1, L1, R1 + R2, após dar pause no jogo.

Invencibilidade – Aperte Start durante o jogo e faça a seguinte seqüência de comandos rapidamente: ■, ●, L1, L1,

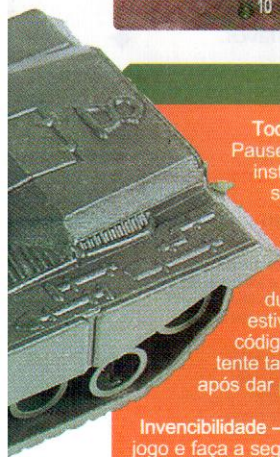
L2. Automaticamente seu soldado ficará imbatível durante a fase inteira. Caso você não consiga com a seqüência acima tente também: L1, L1 + L2.

Seleção de fase – Aperte rapidamente no menu principal os seguintes botões: ■, ●, R1, L1, L1 + R1. Para acessar todas as zonas de guerra (War Zones) aperte simultaneamente ▲ + ■ + ● e depois L1 + L2 na tela de seleção da dificuldade do jogo.

Correr no modo multi-player – Para vencer seus adversários na corrida no modo multi-player de Army Men, mantenha ■ + ▲ pressionados simultaneamente enquanto movimentar-se com o direcional.

Detone todas as minas – Quando você entrar num campo minado, selecione o seu Minesweeper. Dê alguns passos até a frente e comece a rolar para a esquerda para direita, assim todas as minas serão desativadas rapidamente. Isto irá economizar tempo e diminuir seu risco de sofrer algum dano.

Destrua mais no Multiplayer – Ao utilizar o lança-chamas no modo two player, aperte rapidamente o ✕ ao invés de manter o botão simplesmente pressionado. O lança-chamas fará muito mais do que simplesmente destruir seu adversário.



Calma gamemaniacos preocupados: os soldados são de plástico mas o jogo é muito divertido assim mesmo



A mesma dica vale para quando você rolar para a direita.

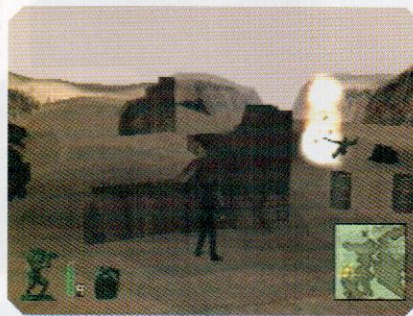
Não ande de costas: Se você tentar fugir da linha de fogo inimigo disfarçadamente, andando de costas, você irá mais devagar e certamente será fuzilado. Por isso, a melhor coisa a fazer é sair correndo normalmente. Desta

forma você escapará dos tiros inimigos e terá mais chances.

Não desperdice granadas: Sempre antes de abrir uma caixa com granadas verifique seu inventário de armas. Se você possuir mais de dez granadas, use-as em alguns inimigos e depois volte para recolher as que estiverem na caixa. Não é possível carregar muitas granadas ao mesmo tempo, de modo que, se você não fizer isso, estará desperdiçando armas, pois as granadas recolhidas não serão aproveitadas.

Use a perspectiva 3D: O jogo possui uma perspectiva em três dimensões com terceira pessoa. Assim você pode ver muito mais coisas do que uma pessoa na posição do seu soldado poderia. Tire vantagem disso. Por exemplo: quando você encontrar o muro, use ← e → para conseguir visualizar o outro lado da parede e assim saber exatamente onde seus inimigos estão.

Granada na galera: A arma mais poderosa e destrutiva de Army Men 3D é a granada. Com ela você pode acabar com todos os inimigos do jogo. Por isso, se estiver em apuros não pense



duas vezes antes de atacar. A segunda arma mais poderosa é o Rifle, que também tem um bom poder de destruição.

Ataques de longa distância: Alvos como atiradores, granadeiros, soldados com bazuca e lança-chamas podem ser detonados à distância. Não corra o risco de ser atingido de perto por um deles, faça tudo de longe. Use o rifle ou uma granada para efetuar os ataques que precisar. Uma boa ajuda pode ser o radar de inimigos que fica no rodapé da tela. Com ele fica fácil mirar nos alvos.

Fuja do fogo cruzado: Como bons soldados de guerra, seus inimigos em Army Men possuem uma estratégia muito perigosa de armar encruzilhadas para prender você e detoná-lo. A melhor coisa é tentar não ser pego. Caso você não consiga escapar, corra para perto de um dos atiradores de elite inimigos para dificultar a ação dos mesmos, e assim você poderá fugir e virar o jogo a seu favor.



FICHA TÉCNICA

Produtor: 3DO

Na Internet: www.3do.com

Ponto Forte: Jogabilidade e efeitos sonoros ótimos. O modo Multi Player é um excelente diferencial.

Ponto Fraco: Os gráficos são muito fracos, qualquer jogo em 3D é melhor.

NOTA GERAL: 7,0

Mega Man 8

Use alguns códigos secretos para ajudar o maior herói dos jogos de plataforma nesta missão

Não há como negar: Mega Man é um dos heróis mais famosos dos jogos de plataforma já criados para o videogame. Sua saga começou nos anos 80 ainda no NES, e até hoje se estende no PlayStation. Mega Man 8, por exemplo, foi lançado no início de 97, mas é um jogo de grande sucesso até hoje por causa de sua qualidade gráfica e ótima jogabilidade.

Neste episódio, o malvado Dr. Wily está mais forte, e cheio de planos secretos para dominar a Terra. A aventura começa com a queda de um meteoro que traz dois robôs. Um cai na mão de Wily e outro fica com Mega Man, que agora tem a difícil missão de tentar acabar com os planos do



CÓDIGOS SECRETOS

Todas as armas – Aperte a seguinte seqüência de comandos na tela de entrada do jogo para poder usar todas as armas sem limitação de tiros: ↑, ↓, ←, ←, ●, ■, ▲, ▲, ▲, ←, ↑

Todos os vídeos finais – No menu principal do jogo, posicione o cursor no item Bonus Mode, mantenha os botões L1 + R1 pressionados e então aperte Start. Surgirá uma opção chamada Animation Test, e será possível selecionar o Bonus Mode para poder assistir aos vídeos finais do jogo.

Energia extra na primeira fase – Realize este procedimento depois

de acessar a área com água no primeiro estágio. Se você estiver com pouca energia, volte até encontrar uma pequena floresta com três árvores. Detone com as três árvores e então surgirá um pacote de energia para você recarregar.

Vida extra – Na fase Clown Man, chute a megaball que está dentro da boca do palhaço. Imediatamente a seguir surgirá uma vida extra para você usar.

Super Pulo – Você pode usar esta dica para alcançar locais onde o pulo normal não permite. Para usar a dica você deve vir correndo, isto é, não pode ser um salto estático, e além disso não pode ter utilizado a sua megaball. Para dar o super pulo, venha correndo e pule normalmente na direção do local que você deseja atingir. Quando você chegar no ponto mais alto do salto, dispare a megaball e pressione o botão de salto novamente. Com a ajuda da megaball você será lançado para cima. Esta dica é muito útil na fase Tengu Man, onde pular de plataforma para plataforma contra o vento é uma operação arriscada que pode custar vidas.

possui detalhes em 3D, o que torna Mega Man 8 um show de imagens com alta definição.

A galera que é fã da série pode ir tirando o game do armário e se divertir com estes novos segredos que tornarão sua aventura mais legal. ✦



louco cientista, contando com a ajuda do robô.

Apesar do jogo ser uma aventura de plataforma com movimentação 2D, a maior parte do cenário

Passar pelas plataformas pode ser mais difícil do que parece...



FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet:
www.capcom.com

Ponto Forte:
Gráficos e animações de alta qualidade. Um dos melhores jogos de plataforma.

Ponto Fraco:
Já está um pouco antigo e possui algumas partes muito fáceis.

NOTA GERAL: 7,0

DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION Nº



Os gráficos são realistas e detalhados, levando você para dentro dos filmes



Alien

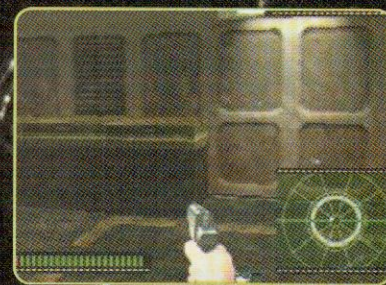
Cuidado com a baba ácida dos aliens que estão loucos para devorar você!

Nem mesmo os produtores do primeiro episódio da série Alien, lançado em 1970, pensaram que o filme faria tanto sucesso, chegando a ter quatro seqüências. Mais de vinte anos já se passaram, e a série continua na moda, contando a

história de seres extraterrestres que apavoram humanos em diferentes naves. Na versão da série para o PlayStation, você controla um humano em primeira pessoa, e sua missão é salvar sua pele e caçar os alienígenas nojentões.

O jogo começa com você em Weyland-Yutani, uma colônia de humanos que está infestada com os aliens. Seu trabalho: fugir da colônia destruindo o máximo de aliens que puder e socorrer todos os habitantes do local. Os cenários são bastante realistas, fazendo com que você tenha a impressão de estar dentro de um filme. Os detalhes e a ótima jogabilidade garantem muita diversão.

Apesar de Alien Trilogy já ser um pouco antigo, esta continua sendo uma das melhores versões de filme já feitas para o PlayStation. Por isso, se você ainda não conseguiu detonar esta aventura até o final, aproveite nossas dicas e acabe com os alienígenas pestilentos.



Macetes secretos

Seleção de fase rápida – Usando esta dica você poderá acessar qualquer fase do jogo rapidamente. Na tela de password digite o código GOLVL X, onde o X deve ser substituído pelo número da fase que você deseja acessar. Por exemplo: para a fase 14 basta digitar GOLVL 14. Você ficará com a mesma energia do momento da transferência. Depois que o código



1 jogador



Cartão de memória

CÓDIGOS PARA TODAS AS FASES

Se você não quiser ficar pulando as fases com cheat codes ou preferir utilizar o modo Xenomania, basta utilizar os códigos abaixo para acessar cada uma das fases.

FASE	CÓDIGO	FASE	CÓDIGO
1-2	J3BBBBBDWP8903BBBBBBBMBBXXJBBB	2-7	1LBHXBD354PB.JBCLPOBTBBLBB3MH9HBD
1-3	LZBBBBBKCPB9N3DDBBCGBBMBBDC1BBB	2-8	RQBBD988PB.JCVDDBTBBLBBVM09CBH
1-4	FBBBBBMMCPB9XLDDBBFBBMBBXC1BBB	2-9	4BBQVBFQX4PB.JMYQGBTLBLCGNH9FVK
1-5	7LBB7BBB84PB9K3GBBBDLMBBDB1BBB	2-10	77BQVBOVMY.PBJ24XPQBRLBLBBZNY9HBD
1-6	1LBBB86WPB7F3GBBBJ2BBBBBDX1BBB	3-1	8ZBCLB08RMPB0KMPB3BS1BLBB3PF9HBF
1-7	YGBJLBBB70PB9R3CQVCBG9BBDBQFJ9CLB	3-2	H7BBBBCS4PB9DWP3BC7BBLBP09GVB
1-8	WGBBBBBB0HPBJL3BTBGLMBVFX9DVB	3-3	NOBBBBCLMB9HCLP3BC7BBLBQQH9GVB
1-9	XQB.JLBBMHFB.JNVFOVBTGBLMBCBGD9HBB	3-4	0GBBBBFQK9BLH4KK2BBBBBLB7Q09CBC
1-10	4BBBBBBFWPBQHLPN2BTLBLJCGG29FBB	3-5	KBBBBBFGCWFBLH4KJVBBBBLB3RH9B3C
1-11	3ZBJLBBB4HPBQQ3POVBTBLBLJCGHJ9FBB	3-6	KVBBBBBL0PB9BBCLBSQBMB3R099CLB
1-12	03BJGBBBHWPB9BB0H3BTLBLDCBHZ9GVB	3-7	03BBBBBB80PB9BXDQBSQBMBCK9CLB
2-1	Z3BBBBB74PB9GVTJVBBBBDB7JG9BVB	3-8	WVBBBBBY8PB9BBXL33BN3BLMB7509CBB
2-2	4BBLGBBBB8PB91B4PVBBBBBMB3JZ9C3B	3-9	TQBBBBB4MP9P3BDOB8BBBMC8TH9BBB
2-3	4GBKVBBBZRPB9BB5QVBBBCKGK9GLB	3-10	4VB.JLBFQDMP89XVNVQVJLBBM8BT49F3J
2-4	2BBQBBBBRPPBBBB5BBBBBBBKBKZ9GVB	3-11	4VBFNBBSZ4PB94BNF7BQVBBMB7VH9F3J
2-5	0ZBBBBB9V8PB9QWHDHBTBLBCLH9G3G	3-12	S3BBBBFG90PB94BNK2BQVBBMB2V09HBL
2-6	03BQVBD9VHPB9QWJM7BTLBLGCL09HBD	3-13	Q3BQVBDXRCBP94BNQVBTBLBLMBGWH9GBL

Trilogy

for ativado, a expressão Cheat Enabled ficará na tela. Um detalhe interessante é que se você usar o número 314 verá o vídeo final do jogo.

Super código
Para poder utilizar todas as armas, ter munição ilimitada,

invencibilidade e acesso a qualquer fase, entre com o seguinte código na tela de password:

1GOTP1NK8C1DBOOTSON.

Uma nova opção no menu principal ficará disponível e você poderá até alternar entre

NTSC e PAL.

Se o jogo for salvo em um Memory Card, somente as armas e munições ficarão gravados.

Super Arma - Se você quiser utilizar uma super arma contra seus inimigos extraterrestres, dê pause no jogo e aperte ▲, ●, ○ e ■. Prepare-se para utilizar uma arma de última geração e acabar com todos os seus inimigos.



O jogo é em primeira pessoa, garantindo o suspense e a ação

FICHA TÉCNICA

Produtor: Acclaim

Na Internet:
www.acclaimnation.com

Ponto Forte:
Gráficos, jogabilidade e o cenário é fiel à série do cinema

Ponto Fraco:
Os aliens têm movimentos previsíveis e são alvos fáceis

NOTA GERAL: 8,0



V3 Racing Wheel



opinião. Este volante da Interact é multi-plataforma, isto é, pode ser utilizado tanto no PlayStation como no Nintendo 64. O equipamento possui um volante com base, pedais e, diferente de alguns modelos mais modernos, não possui retorno de força e vibração, o que até certo ponto é bom, pois diminui o preço do aparelho.

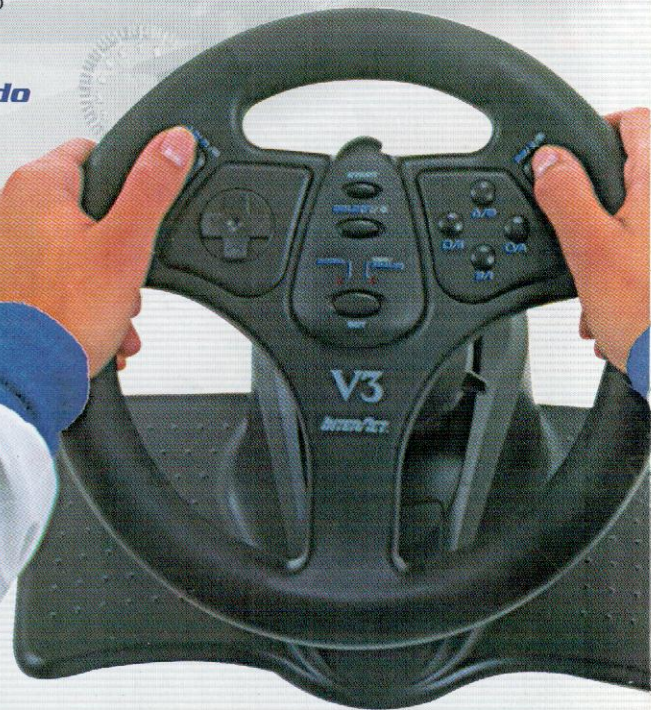
volante. Depois, ligar o cabo mestre ao console e ligar o aparelho. O joystick já vem pré-configurado de forma a funcionar com a maioria dos jogos de corrida disponíveis. Ele possui dois modos de operação: analógico (para jogos do padrão Namco NeGcon) e digital. O modo padrão de funcionamento é o digital, que funcionou perfeitamente com todos os jogos que testamos.

Pé em baixo, muita adrenalina e velocidade. Foi o que encontramos no volante que testamos este mês na redação

Não tem jeito. Sempre que um joystick volante vem para a redação, toda a galera interrompe o serviço por alguns minutos para dar uma voltinha e verificar o desempenho do aparelho. Foi exatamente isso que aconteceu com o teste do V3 Racing Wheel: pessoal formando fila e todo mundo dando

Pisando fundo

Felizmente, o V3 é muito fácil de instalar e usar. Primeiro, basta conectar o cabo da base dos pedais ao



ng eel



Os pedais de aceleração e freio do V3 são muito próximos, o que dificulta usar os dois pés com mais conforto

Características

- Sistema: PlayStation e N64
- Botões: 14 com funções configuráveis
- Pedais: analógicos
- Volante: analógico e digital
- Regulagens: ângulo e altura

Antes de sair acelerando, também foi preciso fazer alguns ajustes de altura e angulação do volante, de forma que ficasse mais confortável. Uma coisa que não foi melhorada, e parece que é vício dos fabricantes, é a distância entre os dois pedais, o de aceleração e o de freio. Eles poderiam ser um pouco mais distantes para permitir que os dois pés fossem utilizados com mais conforto.

Testando

Depois de fazer as ligações e regulagens, escolhemos dois jogos bem legais para o teste: Need For Speed 4 e Ridge Racer

4. Apesar dos dois games possuírem comandos e características bastante similares, as condições de simulação variaram muito de um

jogo para outro. Nos dois casos, testamos o controle em duas configurações: marcha automática e marcha manual. Confira o teste em cada uma das opções.

1 Marcha Automática: Sem dúvida é um dos melhores controles do tipo para o PlayStation neste tipo de configuração. Em Need For Speed, controlar o carro não foi tão simples e divertido como no Ridge Racer. Primeiro, porque o jogo é mais difícil e, segundo, porque a dirigibilidade é muito pior. Mesmo assim, o controle teve um desempenho muito bom.

Talvez se os pedais fossem um pouco mais afastados o resultado em ambos os jogos teria sido melhor.

2 Marcha Manual: Péssimo, para não dizer horrível, em ambos os jogos. A posição dos botões é desconfortável para favorecer uma troca de marchas rápida e sem perigos. Por exemplo: se você estiver no meio de uma curva e tentar fazer uma troca, a chance de acabar fora da pista ou no muro é muito grande. Se os botões tivessem sido colocados na parte traseira do joystick, o desempenho do aparelho seria muito melhor.

Conclusões

A primeira coisa que você deseja quando utiliza um volante

no PlayStation é ter a mesma sensação de um arcade, isto é, velocidade e manobras bruscas com alta resistência do equipamento. Isso o V3 Racing Wheel cumpre sem problemas. O equipamento é robusto e tem uma boa precisão.

Um dado importante é que, como em outros controles do tipo, quando você prende o volante numa base e começa a se empolgar, o equipamento tende a voar na primeira curva que aparecer. Por isso, a melhor forma que encontramos para pilotar os carros dos dois jogos foi colocar a base entre as pernas e segurá-la com o corpo e a cadeira. Assim não houve perigo: nem nas curvas mais emocionantes o volante escapou.

O aparelho está sendo importado para o Brasil pela BMA, com o preço médio de R\$ 260,00, e pode ser encontrado em diversas lojas especializadas.

FICHA TÉCNICA

Fabricante: InterAct

Na Internet:
www.interact-acc.com

Onde encontrar: BMA
(011) 5011-0076
Ramal InterAct

Preço: R\$ 260,00

Ponto Forte:

Boa dirigibilidade e regulagens para melhor conforto. Compatível com todos os jogos de corrida

Ponto Fraco:

Os pedais são muito próximos e os botões para troca de marcha são mal posicionados

NOTA GERAL: 8,0

PS Speedpad

Uma combinação de inovação tecnológica com design e estilo clássicos tornam o PS Speedpad um acessório de ótima qualidade e desempenho. Está disponível em cinco cores diferentes, que ficam ao gosto de cada freguês. Possui estrutura de alta resistência a impacto.

FICHA TÉCNICA

- Design clássico
- Disponível em cinco cores
- Material de alta resistência
- Rapid Fire para os oito botões
- Slow motion

Preço sugerido: US\$ 7,99



Fabricante: Logic3 www.spectravideo.com

Hand Held Racing Wheel

Quem gosta de jogos de corrida mas não tem espaço para instalar um joystick volante agora tem uma nova opção. Este acessório, desenvolvido pela MadCatz, além de permitir que você dispute os jogos de corrida com mais emoção, possui um design inovador e ocupa pouco espaço. Uma ótima opção para os fanáticos por velocidade.

FICHA TÉCNICA

- Design inovador
- Volante ergonômico
- Duplo retorno de força
- Oito botões programáveis

Preço sugerido: não divulgado



Fabricante: MadCatz www.madcatz.com

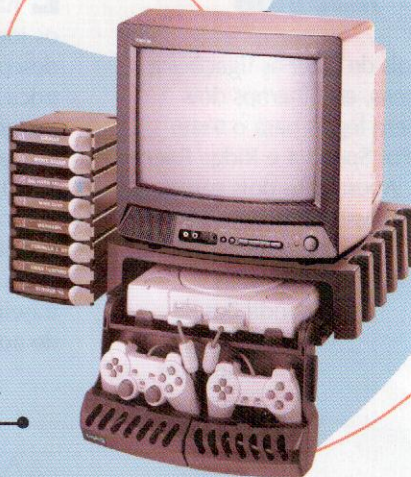
Gamestation

Se sua mãe vive brigando com você por causa da bagunça provocada pelo videogame, seus problemas podem terminar. O GameStation é uma espécie de mini hack para guardar o PlayStation e seus CDs de forma organizada e bonita. É um acessório único para o console.

FICHA TÉCNICA

- Material de alta resistência
- Espaço para oito CDs
- Espaço especial para o console
- Gaveta para os joysticks e acessórios

Preço sugerido: US\$ 29,99



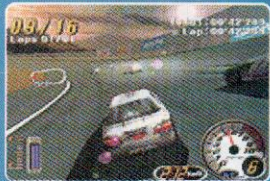
Fabricante: Logic3 www.spectravideo.com

D I C A S & T R U Q U E S P A R A P L A Y S T A T I O N N ° 6



Arquivos
PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER



ADVANCED RACING

Pistas extras
Termine em primeiro lugar em todas as fases do modo "STC" para liberar as pistas HKS-VEC, ING-CAL e AUT-318. Termine em primeiro lugar em todas as fases do modo "SSS" para liberar as pistas TCY-TMR, KGS-ERS.

Carros bônus
Fique em primeiro lugar no final da corrida Year Championship, nas três fases disponíveis, no modo "NC", para destravar nove carros extras (três por fase).

Termine em segundo ou terceiro lugar no final da corrida Year Championship, nas três fases disponíveis, no modo "NC", para destravar seis carros extras (dois por fase).

Termine em quarto, quinto ou sexto lugar no final da corrida Year Championship nas três fases disponíveis, no modo "NC", para destravar três carros bônus (um por fase).

Termine em primeiro lugar em todas as fases no modo "TC" para destravar nove carros extras (três por fase).

Termine em terceiro ou segundo lugar em cada fase do modo "TC" para destravar seis carros extras (dois por fase).

Termine em quarto, quinto ou sexto lugar em cada fase do modo "TC" para destravar três carros extras (um por fase).

Carros SD
Segure L1 e aperte ↑(2x), ↓(2x), ←(2x), →(2x), ↖(2x), ↗(2x) quando o menu principal aparecer.

Gráficos monocromáticos
Segure L2 e aperte ↑(4x), ↓(4x), ←(4x), →(4x) quando o menu principal aparecer.

Curvas mais amplas
Segure R1 e aperte ←(2x), →(2x), ↖(3x), ↗(3x) quando o menu principal aparecer.

Carro transparente
Segure R2 e aperte ↓(2x), ↑(2x), ←(2x), →(2x) quando o menu principal aparecer.

Pistas grandes
Segure L1 + L2 e aperte ↖(2x), ↗(2x), ↘(2x), ↙(2x) quando o menu principal aparecer.

Diminuir gravidade
Segure R1 + R2 e aperte ↖(2x), ↗(2x), ↘(2x), ↙(2x) quando o menu principal aparecer.

A

ADVANCED VARIABLE GEO 2

Lute como Material
Complete o jogo no modo Story Mode.
Lute como Miranda
Complete o jogo no modo Normal.
Menu extra de configurações
Destrua os lutadores Material e Miranda para exibir a opção "Extra Config" na tela "Config".

ALONE IN THE DARK: ONE-EYED JACK'S REVENGE

Modo de Cheat
Aperte L1, L2, ← no menu principal.

ANARCHY IN THE NIPPON 2

Roupas diferentes e mais opções
Complete o jogo no modo Single Player no nível de dificuldade normal ou mais difícil. Selecione um personagem e aperte ↓ na tela de seleção de personagens para escolher uma nova roupa. Além disso, o número de Continues e rounds poderá ser alterado na tela Options.

Replay em câmera lenta
Segure ● antes do replay começar.
Jogue como o chefe

Complete o jogo com todos os lutadores normais (são 10). Na tela de seleção de personagens, aperte ← quando o cursor estiver mais à esquerda, ou → quando ele estiver mais à direita, para selecionar o chefe.

AQUANAUT'S HOLIDAY: SUMMER OF 1996

Mini jogo secreto
Complete a seção Reef Construction e salve o jogo. Em seguida, selecione a opção "Present" no menu principal.

AYRTON SENNA KART DUEL 2

Pista extra
Coloque seu nome como SENNA 1 para acessar a pista "Extra Classic".

Karts extras
Fique em primeiro lugar na pista "Extra Classic" para acessar o primeiro carro extra. Use esse carro para ganhar duas rodadas consecutivas no modo Championship para ter acesso a outro carro extra.

ASUKA 120% BURNING FEST

Personagem secreto
Aperte rapidamente a seguinte seqüência, três vezes seguidas: ↑(2x), ↓(2x), ←, →, ←, →, ● depois de ouvir a frase "Suta Ato, Oshite ne". Um som diferente confirmará que deu certo. Vá para a tela de seleção de personagens (mas sem ser no Story Mode), e aperte R1.

Jogue como Shinobu

Escolha um nível de dificuldade de duas ou três estrelas e termine o jogo sem usar Continues. Lute contra Shinobu para completar o jogo. Vá para o modo Vs. e aperte R1 ou R2 para jogar como ela.

AZITO 2

Consiga \$9,999,999
Segure Start e aperte ▲(2x), ■(2x), ●, ✕ no controle 2, durante o jogo. Isso só pode ser feito uma vez por jogo.

B

BALDY LAND

Selecionar fase
Use a senha ↓, ↓, ●, ←, ▲, ■.

BUST-A-MOVE '99

Outro mundo
Aperte ●, ←, →, ● no menu principal. Um personagem aparecerá no canto direito da tela para confirmar que deu certo.

C

CAPTAIN COMMANDO

Quatro jogadores
Aperte ■ + ▲ + ● + ✕ quando surgir o aviso na tela de abertura. Será possível que quatro pessoas joguem ao mesmo tempo.

Selecionar fase
Ilumine a opção "Game Start" e aperte L1 + R1 + →. Surgirá o número correspondente à fase na qual você deseja começar o jogo.

THE CHRONICLES OF THE SWORD

Para ir direto ao final da primeira parte, use a senha SADAIN. Para ir direto ao ponto em que você encontra a fada dourada, use a senha MAZOE.



CHORO Q MARINE O BOAT

Selecionar o mesmo barco
Selecione o modo "Free Run" e aperte ↑(2x), ↓, ↑, ✕ na tela de seleção de pistas.

Modo extra
Complete todas as missões, fique em primeiro lugar em todas as pistas e colete todos os sinais de pedra. A opção "?????" na tela Options se transformará em "Extra mode". Use essa opção para acessar o recurso "Death Fight" e a pista extra Marinoid Bay.

CLOCK TOWER: GHOST HEAD

Usar uniforme escolar:
Segure L1 + R2 + Select + ▲ na tela de abertura e comece o jogo normalmente.

Magia de poder ilimitada
Segure L1 + L2 + R1 + R2 na tela de abertura e comece o jogo normalmente.

Modo extra
Consiga um ranking "A" para destravar a opção "Extra Mode" na tela de abertura. Esse modo permite que você selecione os mini-jogos "Time Attack" e "Score Attack".

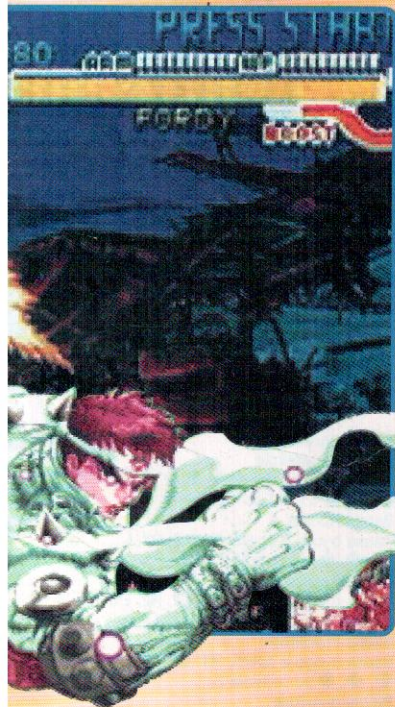
Teste de som

Aperte ←, ●, ↓, ▲, →, ■, ✕, L1, R2, L2, R1 + Start na tela de abertura. A opção "Sound Test" aparecerá dentro do "Option Mode".
Ver biografia dos personagens
Destrua os 13 finais e selecione o modo "Pamphlet". A opção "Guide" aparecerá, e permitirá que você leia informações sobre cada personagem.

CYBERBOTS: FULL METAL MADNESS

Jogar como Zero Gouki
Complete o jogo com todos os pilotos que aparecem na última fileira da tela de seleção de personagens (Chiyomaru Kaguru, Shade, e Devilotte). Você poderá acessar os personagens Super 8, Gaits, Helion e





Warlock na tela VA Selection. Depois, complete o jogo com qualquer um dos pilotos originais. Aparecerá uma mensagem perto do final para confirmar que deu certo. Gouki aparecerá na tela VA Selection bem embaixo, depois de Warlock. Outra maneira de conseguir jogar com ele é completar o jogo em qualquer nível de dificuldade acima de quatro estrelas sem usar Continues. Ele ficará disponível nos modos Vs. e Arcade.

D

DETANAI TWIN-BEE YAHOO!

Pular fase

Consiga 573,000 ou mais pontos no modo "Twin Bee Yahoo!". Pause o jogo e aperte **←** (2x), **→** (2x), **↓**, **↑**, **↓**, **↑**, **●** (2x), **■** (2x), **▲**, **✖**, **▲** (2x).

Jogo escuro

Pause o jogo durante o modo Arcade e aperte **↑** (2x), **↓** (2x), **←**, **→**, **←**, **→**, **✖**, **●**.

DO DOI PACHI

Entrar no segundo round

Complete o jogo perdendo menos de três vezes, conseguindo mais de 50.000.000 pontos, pelo menos cinco itens Pachi Perfects, e os seguintes resultados Type A = 270, Type B = 300, Type C = 330.

DRAGONHEART: FIRE AND STEEL

Senhas para as fases

Crypt Camelot
XK6DLJTCXT6TBXH
Battleground
PJXWKL34WHK4TZS
Caer Einoch entrance
XTGJC4G4WG34DHB
Tower Of Caer Einoch

BBXMQZPCQWCMRZQ

Courtyard

RVHDSLX7QP37CJX

E

ELIMINATOR: VICIOUS ARENA COMBAT

Invincibilidade

Use CLEVALAD como seu nome (ID)

Armas primárias completas

Use GUNCRAZY como seu nome (ID)

Armas secundárias completas

Use MAXMEOUT como seu nome (ID)

Fase bônus

Use WAKYLEVL como seu nome (ID)

Nave Cadillac

Use NEWWEELS como

seu nome (ID)

Bônus de tempo valem 10 minutos

Use WAITABIT como seu nome (ID)

ERETZVAJU

Biografia dos personagens e modo Gallery

Complete o jogo no modo Story

Modo Narrator

Complete o jogo no modo One Player

Modo Congratulations

Complete o jogo em todos os modos com todos os personagens. Use a seleção "Congratulations" na opção Extra Options para ver uma sequência de vídeo especial.

Fase bônus

Complete o jogo no modo Story com pelo menos três personagens diferentes.

EVE THE LOST ONE

Informações privilegiadas

Coloque o disco Premium no console e ligue seu PlayStation. Segure **▲** + **↑** + **L1** + **R1** e aperte **Start** na tela de abertura. Você ouvirá um som e verá o menu. Será possível acessar informações sobre todos os personagens.

EXPLOSIVE RACING

Pistas espelhadas

Use NARCIS como seu nome.

Super carro

Use LNCMU como seu nome.

G

GOWCAIZER

Ver finais

Aperte **●** + **▲** + **✖** + **■**, **Start** na tela de título.

Modo diferente

Selecione "1P VS 2P" na tela de seleção de modos e aperte **L1** + **L2** + **R1** + **R2** + **←**, **●**.

GRAND THEFT AUTO: LONDON 1969

Use os códigos indicados abaixo



como seu nome para conseguir os efeitos desejados. No caso de nomes múltiplos, use a opção Rename.

Foto do papagaio, todas as fases, todas as armas, cartão de saída da cadeia, proteção, coordenadas, 9.999.990 pontos, multiplicador de 5x, sem polícia, 99 vidas

HAROLDHAND

Todas as fases, todas as armas, cartão de saída da cadeia, proteção, coordenadas, multiplicador de 5x, 99 vidas

GETCARTER

Todas as armas, cartão de saída da cadeia, proteção

TOOLEDUP

Todas as fases, todas as armas, cartão de saída da cadeia, proteção, multiplicador de 5x

FREEMANS

Todas as armas, cartão de saída da cadeia, proteção

DONTMESS

Todas as fases, armas infinitas, cartão de saída da cadeia, proteção

SORTED

Todas as fases

RAZZLE

Todas as fases

READERWIFE

Fases 1 e 2 de London

MAYFAIR

Fases de 1 a 3 de London

PENTHOUSE

Multiplicador de 5x

SIDEBURN

99 vidas

MCVICAR

9.999.990 points

BIGBEN

Coordenadas

SWEENEY

Sem polícia

GRASS

GU-SUN DYODO

Modo Hentai

Segure **●** + **✖** e aperte **Start** na tela de título.

GUYBRAVE 2

Mini-games no modo Omake

Complete a missão 5 em menos de cinco minutos. Volte à tela de abertura para acessar o novo modo Omake, que contém um mini-game. Complete a missão 9 em menos de cinco minutos para destravar um segundo mini-game no modo Omake. Quando você completar as missões 8, 10, e 11 também revelará novos joguinhos.

H

HEAVEN'S GATE

Lutar como Unknown (chefe dos anjos)

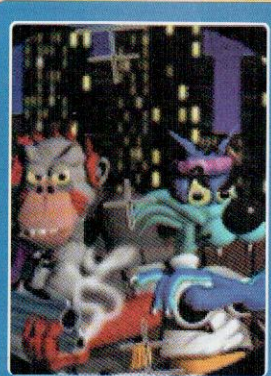
Termine o jogo no nível de dificuldade Normal ou superior usando um personagem do tipo Devil.

Lutar como Geezer (chefe do demônios)

Termine o jogo no nível de dificuldade Normal ou superior usando um personagem do tipo Angel.

Lutar como Kurara

Entre no modo Arcade e ilumine Nanase. Aperte **Select**, **↑** **↓** (2x), **L1** + **L2**, **Start**. A tela piscará se você tiver feito tudo corretamente. Ilumine



FIRO AND KLAWD

Senhas para as fases

Ruela

MOOMIN

Rua de trás

MOONPIG

Rua de trás B

MOONPINGEON

Talhado dos fundos

SNUFFKIN

Rua principal

LITTLE_MI

Rua principal B

LITTLE_MO

Jardim de Winnie

SOUP_DRAGON

Jardim de Winnie B

SUPER_DRAGON

FIST OF THE NORTHSTAR

Enfrentar chefe final

Use a senha KBCDGLA.

Senhas para as fases

Fase 2

BCDEKHJ

Fase 3

JCGHBFD

Fase 4

JGBDECH

Fase 5

FBIDGHJ

Fase 6

JBGAFKC

Fase 7

BKDFECJ

Fase 8

IBFDJHE

Fase 9

EFGHCDI

Fase 10

FKACDE

Fase 11

DGAFEKI

Fase 12

CBEHGDK

Fase 13

DFGBCEI

Fase 14

KBCDGLA

GOKUJO PARODIUS

Selecionar fase

Aperte **■** (5x), **▲** (7x), **●** (3x) na tela de título.

Invincibilidade

Pause o jogo e aperte **▲** (2x), **→**, **←**, **→**, **←**, **↓**, **←**. Para voltar ao normal, use o código novamente.

Potência máxima

Pause o jogo e aperte **↑** (2x), **↓** (3x), **←**, **→**, **←**, **→**, **✖**, **●**.

Quando reiniciar o jogo, terá potência máxima em tudo, menos nos escudos.



MAKERUNA! MAKENDO 2

Movimento desesperado
Aperte R1 + R2 quando a barra de energia estiver piscando.
Movimentos especiais fáceis
Aperte R2 + direcional (em qualquer direção).
Lutar como Makendo Ichigo:
Aperte R1, L1, ●, ▲ na tela de abertura.
Lutar como Makenpo:
Aperte R1, L1, ●, ✖ na tela de abertura.
Lutar como Manenpo:
Aperte R1, L1, ●, ■ na tela de abertura.

MEN IN BLACK

Pular de fase
Aperte ← (2x), →, ←, →, ← (3x), ■ na tela Options.

MINI 4WD BROS

ETERNAL WINGS
Carro Phantom-Blade
Complete o jogo no modo Story usando Knuckle Breaker. Em seguida, derrote o carro Phantom-Blade para deixar o veículo disponível para seleção.
Carro Vise Intruder

Complete o jogo no modo Story usando Max Breaker. Em seguida, derrote o carro Vise Intruder para deixar o veículo disponível para seleção.
Carro Ray Stinger:

Complete o jogo no modo Story usando Fire Stinger e espere o final da sequência animada. Reinicie o jogo e selecione a opção embaixo de "Continue" para começar um desafio de Ray Stinger versus Fire Stinger. Derrote Ray Stinger para tornar o veículo selecionável.

Modo secreto

Complete o jogo no modo Story usando Berkaiser (Eisen Wolf). Aparecerá um modo secreto abaixo da opção Continue. Complete a nova opção para liberar os dois Berkaisers (Eisen Wolves).

Loja secreta

Complete a fase 6 no modo Story, mova o cursor para o canto superior direito e selecione aquele local.

MLB Pennant Race

Super jogador
Use a opção Player Creation para criar um novo pitcher. Coloque o nome como REX e o sobrenome como BACA. Este jogador fará home-runs sempre que acertar a bola e jogará bolas com uma velocidade de 140 mph.

Nanase. Aperte Start para ver as duas versões de Nanase e as duas versões de Kurara.

Lutar como Kyohya

Use o código anterior (Select, ↑, ↓ (2x), L1 + L2, Start). Entre no modo Vs. e ilumine Verry. Aperte Select, ←, →, ↑, ↓, R1 + R2, Start. Kyohya aparecerá ao lado de Verry.

HERCULES (DISNEY)

Senhas para as fases

The Hero's Gauntlet
(A luva do guerreiro)
Serpente, Moeda, Moeda, Medusa
Centaur's Forest
(Floresta dos Centauros)
Centouro, Silhueta de Hercules, Minotauro, Arqueiro
The Big Olive
(A grande oliveira)
Centouro, Moeda, Serpente, Silhueta de Hercules
Hydra Canyon
(Despenhadeiro da Hidra)
Moeda, Capacete de Gladiador, Moeda, Soldado
Medusa's Lair
(Esconderijo da Medusa)
Arqueiro, Pégasus, Arqueiro, Centouro
Cyclops Attack (Ataque do Cíclope)
Capacete de Gladiador, Pégasus, Silhueta de Hercules, Arqueiro
Titan Flight (Vôo dos Titãs)
Soldado, Moeda, Moeda, Raio
Passageway of Eternal Torment
(Passagem do tormento eterno)
Medusa, Soldado, Centouro, Pégasus
Vortex of Souls (Vórtex das almas)
Soldado, Raio, Soldado, Centouro
End (Final)
Pégasus, Soldado, Centouro, Soldado



HYPER FORMATION SOCCER

Boa forma a 100%

Selecione o modo Exhibition e entre o menu Team Condition antes de começar a partida. Aperte →, ↑, ←, ↓, e ■ enquanto estiver no menu.

Times extras

Segure R1 + L1 + → + ■ e aperte ▲, ✖ no menu principal. Você ouvirá dois sons de confirmação. Você terá os times extras Master e Human à sua disposição.

IMAGE FIGHT/XMULTIPLY

Selecionar fase (em Image Fight)

Segure R1 + R2 + Start na tela de abertura.

Super arma (em Image Fight)

Aperte Start para pausar o jogo e aperte ●, ■, ▲, ✖.

Teste de música (em Image Fight)

Aperte L2(3x) na tela Options. Em seguida, aperte L2 para selecionar a música desejada.

Selecionar fase (em Xmultiply)

Segure L1 + L2 + Start na tela de abertura.

Super arma (em XMultiply)

Aperte Start para pausar o jogo e aperte ✖, ▲, ●, ■.

Teste de música (e XMultiply)

Aperte L2 (2x) na tela Options. Em seguida, aperte L2 para selecionar a música desejada.

INTERNATIONAL SUPERSTAR

SOCCER DELUXE

Transforme o Juiz e os bandeirinhas em cachorros

Aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, ✖ + ● na tela de abertura. Você ouvirá um latido para confirmar se deu certo.

INTERNATIONAL SUPERSTAR

SOCCER PRO '98

Jogadores All-Star

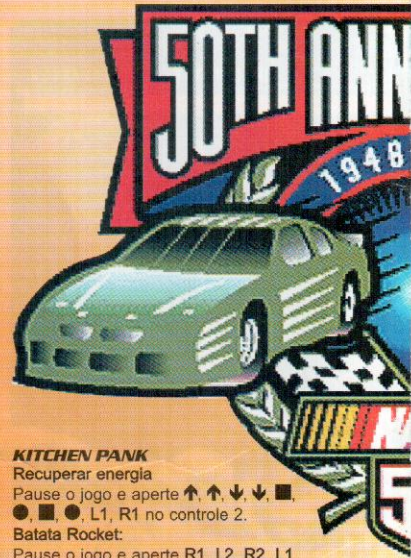
Selecione a opção "Exhibition" e aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, ●, ✖. Você ouvirá o som de aplausos confirmando a sequência. Segure L1 + R1 na tela de seleção de países para exibir o time Classic All-Stars. Para conseguir um jogo de dois jogadores, com ambos utilizando o time Classic All Stars, ilumine um país e segure L1 + R2 no controle 1, enquanto o controle 2 é utilizado para selecionar o mesmo país, ao mesmo tempo, enquanto os botões estiverem segurados. Solte os botões e escolha o país com o controle 1.

K

KAMEN RIDERS

Personagens secretos

Consiga a Digital Card 7 e salve o jogo. Ilumine Kamen Rider No.1 na tela de seleção de personagens, segure ↑ + L1 e aperte ●. Consiga a Digital Cards 7 e 74 e salve o jogo. Ilumine Kamen Rider No.2 na tela de seleção de personagens, segure ↑ + L1 e aperte ●.



KITCHEN PANK

Recuperar energia

Pause o jogo e aperte ↑, ↓, ↓, ↓, ●, ■, ●, L1, R1 no controle 2.

Batata Rocket:

Pause o jogo e aperte R1, L2, R2, L1, ←, →, ↑ no controle 2.

Batata Papada:

Pause o jogo e aperte R1, L2, R2, L1, ←, →, ↓ no controle 2.

Batata Padapada:

Pause o jogo e aperte R1, L2, R2, L1, ←, →, ● no controle 2.

Batata puladora:

Pause o jogo e aperte R1, L2, R2, L1, ←, →, ▲ no controle 2.

Batata gelada:

Pause o jogo e aperte R1, L2, R2, L1, ←, →, ■ no controle 2.

Batata Marine:

Pause o jogo e aperte R1, L2, R2, L1, ←, →, ✖ no controle 2.

Destruir todas as fases

Segure ● + ✖ + ▲ + ■ + L1 + L2 + R1 + R2 no controle 2 e aperte ↓, ↓, → na tela de seleção de fases.

99 vidas:

Segure L2 + R2 no controle 2 e aperte ↑, ↓, ←, → na tela de seleção de fotos. Segure L1 + R1 no controle 2 e aperte →, ←, ↓. Solte L1 e R1 e aperte ↑.

Todos os danos tiram 1 ponto:

Segure L1 + R1 no controle 2 e aperte ▲, ✖, ●, ■ na tela de seleção de fases. Em seguida, segure L2 + R2 no controle 2 e aperte ●, ■, ✖. Solte L2 e R2, e aperte ▲.

Invencibilidade

Aperte R2 (2x), L2 (3x), R1 (7x), L2 (3x), R2 (3x), R1 (7x) no controle 2, na tela de seleção de fases.

KURIN-PA!

Ver final

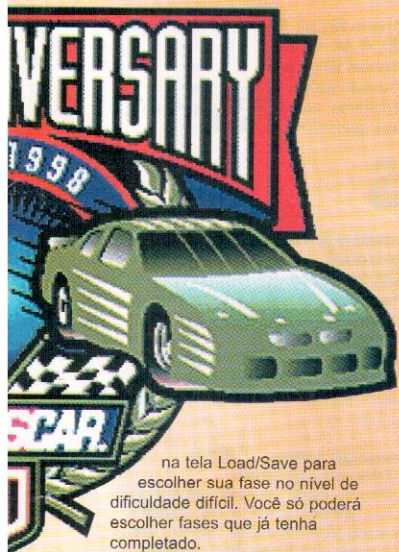
Segure Start + Select nos controles 1 e 2 enquanto a tela estiver exibindo a mensagem "Now loading", com a imagem de todos os personagens. Em seguida, aperte Select, ←, →, ou ■.

L

LANGRISSER 5

Selecionar fase

Aperte ■, ↑, R1, ▲, ↓, Select na tela Load/Save para escolher sua fase no nível de dificuldade normal. Aperte R1 (2x), L1 (2x), ■, ←, ▲, ●.



na tela Load/Save para escolher sua fase no nível de dificuldade difícil. Você só poderá escolher fases que já tenha completado.

Itens de bônus nas lojas

Aperte R1, ↓, L1, ↑, ■, ✕. Na tela Shop.

LET'S GO TO PILOT

Veículo bônus

Selecione "Jet Course" e aperte →, ←, →, ←, ↑ (3x), ▲ na escola.

LIBERO GRANDE

Jogar como Gregorio Zonaras

Complete o modo Arcade no modo de dificuldade Normal.

Jogar como Arnold Lang

Marque mais de 8000 pontos no modo "Challenge 9".

Jogar como Roland, Edgard Cailaux, Powell Gardner, ou Gerald Wells

Ganhe a International Cup com todos os países no modo de dificuldade normal.

Jogar como Ruprecht Goes

Destrua as três opções do modo "Challenge 9".

Jogar como David Magellan

Marque mais de 1150 pontos no modo "Challenge 9" em todos os modos de dificuldade.

Jogar como Maurice Poulenc

acumule uma pontuação de 100 no total com qualquer time no modo "vs. CPU".

Modo 1998 World Cup France

Selecione "International Cup" e ilumine a opção "New Game/Continue". Segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ●.

LIVEMIRE

Selecionar fases

Segure ▲ e aperte ←, →, ↑, ↓, ← na tela de seleção de fases. Aperte ↑ ou ↓ uma nova fase para começar, em qualquer mundo.

M

MAD STALKER

Todos os robôs no modo Story

Aperte ↑, ↓, ←, →, ✕, ● na tela de abertura.

Todos os robôs no modo Versus

Use o código anterior, volte para a tela de abertura e aperte a sequência [↑, ↓, ←, →] três vezes, e depois ✕, ●.

MAGICAL DROP 3

Personagem secreto

Selecione Strength na tela de seleção de personagens e aperte ▲ para ter acesso ao pai de Strength.

METROPOLITAN HIGHWAY

BATTLE R

Máximo de dinheiro

Aperte ↑, ▲, ↓, ✕, →, ■, ←, ●, Select, Start no controle 2, na tela de abertura.

Todas as partes

Aperte → (2x), ↓, ↑ (2x), ←, ↓, ←, ●, ▲ no controle 2, na tela de abertura.

Partes secretas

Aperte ↑, ↓ (2x), ↑, ←, →, ←, → no controle 2, na tela de abertura.

Tamanho dos carros

Aperte L1 ou R1 na tela de seleção de carros para mostrar as dimensões dos veículos.

MARVEL SUPER HEROES

Lutar como Dr. Doom:

Complete e salve os jogos nas configurações padrão. Desligue as opções "Shortcuts". Entre na tela de seleção de personagens e aperte ↓, ↓ e segure o botão. Aperte rapidamente ✕, ●, R1 segurando cada botão. Neste ponto, você deverá estar segurando ↓ + ✕ + ● + R1.

Você ouvirá a frase "Captain America" mas verá o rosto do Dr. Doom.

Lutar como Thanos:

Complete e salve os jogos nas configurações padrão. Desligue as opções "Shortcuts". Entre na tela de seleção de personagens e aperte ↑, ↑ e segure o botão. Aperte rapidamente L1, ▲, ■ segurando cada botão. Neste ponto, você deverá estar segurando ↑ + L1 + ▲ + ■. Você ouvirá a frase "Spider Man" mas verá o rosto de Thanos.

Lutar como Anita (versão japonesa):

Use os códigos anteriores. Desligue a opção "Shortcuts". Entre na tela de seleção de personagens e aperte ↑, ↓, ↓, ←, ↑, ↓, ↓, ←, e segure ↑. Aperte rapidamente ■, ▲, L1 segurando cada botão. Neste ponto, você deverá estar segurando ↑ + ■ + ▲ + L1.

Continuar a lutar

Segure Select depois da última rodada de lutas para continuar enfrentando seu oponente.

Roupas alternativas

Desligue a opção "Shortcuts". Segure ↑ (se o seu personagem estiver na fila de cima) ou ↓ (se o seu personagem estiver na fila de baixo) por aproximadamente três segundos e depois aperte qualquer botão, na tela de seleção de personagens.



Jogar abóboras

Use uma reality gem, e aperte Select.

Modo de Cheat

Aperte ✕, ●, ■, ▲ (2x), ✕, ●, ■ na tela de opções.

MTB DIRT CROSS

Jogadores extras

Complete o modo "Full Season" no nível de dificuldade normal para revelar Patti N. e Decker T.

Pista extra

Complete o modo "Full Season" em primeiro lugar, no nível de dificuldade mais difícil para revelar a pista MTB Park. Complete essa pista e continue em primeiro lugar para torná-la disponível em outros modos.

MITSUMETI KNIGHT

Mini-jogos

Aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, ✕, ● na tela Options. Um mago passará pela tela para confirmar que deu certo. Aparecerão dois mini jogos no menu.

N

NASCAR 50TH ANNIVERSARY SPECIAL EDITION

Jogar bolas de tinta

Pause o jogo e vá para a tela de estatísticas da corrida. Segure L1 + R1 + L2 + R2. O som de um motor confirmará que deu certo. Continue o jogo e aperte ▲ para disparar bolas de tinta nos outros carros.

Carro Pinnacle Trading Cards

Selecione o modo Exhibition. Ilumine o carro Bobby Labonte na tela de seleção de veículos, segure ✕ e aperte ↑, ↓.

Carro EA Sports

Selecione o modo Exhibition. Ilumine o carro Kenny Wallace na tela de seleção de veículos, segure ✕ e aperte ↑, ↓.

THE NEW ADVENTURES OF MENION

Munição ilimitada para GHK-79

Aperte rapidamente ✕, ■, ●, ▲ na tela de abertura quando as palavras aparecem todas juntas.

Energia ilimitada

Aperte rapidamente L1, R1, R2, L2 na tela de abertura quando as palavras aparecem todas juntas. Preste atenção pois seu personagem continua podendo morrer ao cair de precipícios.

O

OLYMPIC SUMMER GAMES

Evento de ciclismo extra

Use NEW como nome e selecione "France" como país. Em seguida, segure Select e aperte L2, R2, L1, R1, ↑ (2x), ↓ (2x).

OPTION TUNING CAR BATTLE 2

Ver seqüências finais

Aperte R1, ●, ▲, → no controle 2 na tela de abertura.

Todos os carros

Use o código anterior, selecione o modo Arcade e aperte R1, ●, ▲, → no controle 2.



BLOODY ROAR 2:

THE NEW BREED

Modo Expert

Segure L1 + L2 + R1 + R2 na tela de abertura.

Lutar como Gado:

Complete o jogo com qualquer personagem no modo Arcade.

Lutar contra Shen Long:

Complete o jogo com qualquer personagem no modo Arcade sem usar Continues.

Lutar como Shen Long:

Derrote Shen Long na fase especial. Isso também destrava o filme "Ending 1" no menu "Movies and Pictures".

Opção Custom

Complete o modo Arcade para acessar a opção Custom, que permite a você determinar a velocidade dos personagens, o tamanho das cabeças, entre outras coisas.

Opção Model Type

Complete o jogo com qualquer personagem no modo Story.

Opção de recuperar velocidade

Complete o jogo com qualquer personagem no modo Story sem usar Continues.

Roupas extras

Complete o jogo com qualquer personagem no modo Arcade. Aperte Start na tela de seleção de personagens para ter acesso à quarta roupa.

DANCE DANCE

REVOLUTION

Modos secretos

Selecione os modos Arcade ou Arrange. Aperte Select ou ↑ na tela de seleção de dificuldade para exibir a tela "Secret Mode". Use os códigos abaixo para acionar os efeitos indicados.

Outro modo

Aperte

↑ (2x), ↓ (2x), ↑ (2x), ↓ (2x)

Modo maníaco

Aperte

← (2x), → (2x), ← (2x), → (2x)

Modo duplo

Aperte

↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →

Modo espelhado

Aperte

←, →, ←, →, ←, →, ←, →



KENSEI: SACRED FIST

Lutar como Akira:
Complete o jogo no modo Normal jogando como Yugo.

Lutar como Quigtao:
Complete o jogo no modo Normal jogando como Yuli.

Lutar como Cindy:
Complete o jogo no modo Normal jogando como Douglas.

Lutar como Steve:
Complete o jogo no modo Normal jogando como Allen.

Lutar como Arthur:
Complete o jogo no modo Normal jogando como Ann.

Lutar como Kornelia:
Complete o jogo no modo Normal jogando como Heniz.

Lutar como Sessue:
Complete o jogo no modo Normal jogando como Hyoma.

Lutar como Mark:
Complete o jogo no modo Normal jogando como David.

Lutar como Genya:
Complete o jogo no modo Normal jogando como Saya.

Lutar como Zhou:
Complete o jogo no modo Normal jogando com os nove personagens normais. Depois, complete no modo normal novamente usando um personagem normal.

Lutar como Kaiya:
Complete o jogo no modo Normal jogando com os nove personagens normais. Depois, complete no modo normal novamente usando um personagem bônus.

Lutar como Jelly/Billy:
Complete o jogo no modo Normal jogando como Kaiya.

Lutar como Kazane:
Complete o jogo no modo Normal jogando como s Zhou.

Modo extra
Destra os 22 personagens.

Lutar como Thanos:
Complete e salve os jogos nas configurações padrão. Desligue as opções "Shortcuts". Entre na tela de seleção de personagens e aperte ↑, ↑ e segure o botão.

Continua...

P

PASTEL MUSES

Selecionar fases
Aperte ↑, ↓, ←, →, ✕ na tela de abertura.

PLAY STADIUM 3

Time Oldboys
Selecione o modo "Homerun Race" e escolha "Single Play". Aperte ✕, ●, ▲, ■ no controle 2, na tela de seleção de equipes. Os Oldboys poderão ser selecionados.

Time Oldboys no modo Team Edit
Aperte ✕, ●, ▲, ■ no controle 2 na tela de edição de uniformes.

Estádio na praia
Selecione o modo "Homerun Race" e aperte ✕, ●, ▲, ■ no controle 2 na tela de seleção de estádios.

Estádio no mar
Selecione o modo "Homerun Race" e aperte ■, ▲, ●, ✕ no controle 2 na tela de seleção de estádios.

POP 'N' POP

Personagens extras
Complete o modo Single Player mode para destravar dois personagens extras. Complete o modo Story para destravar mais dois personagens. Em seguida, aperte ↑, ↓, ←, →, ▲, ✕, Start na tela de abertura para destravar o último personagem extra.

POP 'N' TWIN BEE

Jogo escuro
Pause o jogo no modo Arcade e aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, ✕, ●.

Selecionar fase
Consiga um bom score com pelo menos 573,000 pontos no jogo. Segure L1 + R1 e use o controle direcional para selecionar uma fase na tela em que aparece a princesa Merora.

POPOROGUE

Ataque mais forte
Segure L2 e selecione "Attack" durante uma batalha para conseguir golpes mais fortes. Solte o L2 logo depois do golpe, para evitar que seu oponente também ganhe força.

PREMIER MANAGER '99

Super jogadores
Coloque seu nome como MATT IS GOD.

PRO PINBALL: THE WEB

Modo Turbo:
Coloque seu nome como PRO na tela de recordes.

PROJECT GAIARAY

Lute como Longev 17'e:
Complete o jogo com qualquer personagem no modo Attack. Isso também destravará mais músicas de fundo na tela Option.

Lute como Untitled:
Complete o jogo com todos os personagens padrão e Longev 17'e no modo Attack.

Lute como Vigourens:
Complete o jogo com Untitled no modo Attack.

PUCHI CARAT

Jogar como Pattler.

Entre e saia da tela Options a partir da tela de abertura 13 vezes.

R

RAINBOW ISLANDS

Senhas
Use as senhas abaixo na tela de abertura, enquanto o arco-iris estiver passando de cor em cor.
BLRBJSBJ
Sapatos sempre rápidos
RJSBJSBR
Arco-iris duplo
SSLLRRS
Arco-iris rápidos
BJBJBJS
Pista "A"
LJLSLBSL
Pista "B"
LBSJRLJL
Continuar depois de Island Five.
RRLLBBJS
Todos os alimentos escondidos se transformam em sacolas de dinheiro.
RRRRSBSJ

Tem o mesmo efeitos das duas últimas senhas

SRBJSLSB

100.000.000

Sala secreta

Coloque as pedras preciosas na ordem certa no contador de pedra, da esquerda para a direita: Vermelho, Laranja, Amarelo, verde, Azul claro, Azul escuro, Violeta. Você ganhará a pedra da vida e a pedra bônus, bem como acesso a uma sala secretaUma porta preteada aparecerá no final da fase. Você não precisa lutar com o chefe. No entanto, se o chefe for derrotado você conseguirá um item gigante (alimento ou um diamante) além de dois itens da sala secreta. Na sala secreta da quinta ilha há uma caixa que deve ser coletada. Há também um portão com a marca "7", que leva à sétima ilha.

Cores da pedras

A tela é dividida em várias zonas verticais. Quando uma pedra cai, sua cor é determinada pela cor da zona em que ela cair. Leve isso em consideração para criar a pedra que você precisa.

RALLY DE AFRICA

Todas as classes, carros e pistas segure L2 + R1 + → + ▲ + ✕ no logo Prism Arts.

Mensagem "I Love You"

Selecione a transmissão manual e comece o jogo. Fique mudando a marcha durante o jogo. Em algum momento aparecerá um coração com a mensagem "I Love You".

REAL BOUT SPECIAL:

DOMINATED MIND

Ver todos os filmes

Complete o jogo no modo Single, em seguida entre na tela Omake Mode. **Movimentos especiais com um botão só**
Complete o jogo no modo Survival, em seguida entre na tela Omake Mode. Isso permite que você associe movimentos especiais a um botão específico do controle.

Lutar contra Geese:

Acumule mais de 380 pontos de luta. Movimento Unlimited Desire de Krauser

Aperte ✕ (3x), ● (3x), ■ (2x), ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ■.

Combo Billy Kane

Quando estiver perto de seu oponente, aperte ✕, ● (depois de três golpes), ↓, ↓, →, ■.

S

SABER MARIONETTE J BATTLE

SABERS

Opções extras
Aperte R2, L2, R1, L1 na tela de seleções.

Personagens extras
Aperte L1, R1, L2, R2 antes de selecionar um modo de jogo. Dois personagens ficarão disponíveis para o jogo.

SAILOR MOON SUPERS

Movimentos especiais
Entre no modo Training com qualquer uma das dez bandeirantes. Pause a partida para olhar uma tela que exhibe os movimentos especiais daquele personagem.

SAMPRAS EXTREME TENNIS

Todas as quadras e jogadores
Use a senha
ELIBDEANPAOCAAABJGEMIAAACK
KKI para o modo Tournament para acessar todas as quadras e jogadores.



SAMURAI SHODOWN FENCING

PACK

Lutar como Amakusa Shiro Tokisada (Samurai Shodown 1):

Use qualquer personagem para completar o modo Story e salve o jogo. Entre no modo Versus, ilumine o "?" na tela de seleção de personagens segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte Start.

Opções bônus (Samurai Shodown 1):

Use qualquer personagem para completar o modo Story mode e salve o jogo. Entre no modo Versus, ilumine a opção "Option" no menu principal, segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte Start.

Lutar como Kuroko ou Mizuki (Samurai Shodown 2):

Selecione o modo Versus. Aperte L1 + L2 + R1 + R2 na tela de seleção de personagens. Vá para a direita para lutar como Mizuki ou para a esquerda para lutar como Kuroko.

SAMURAI SHODOWN RPG

Modo Omake

Complete o jogo com um personagem. Uma opção chamada Omake Mode ficará disponível.

SHAKE KIDS

Final bônus

Complete o jogo e não aperte nenhum botão durante a sequência final. Espere aproximadamente três minutos depois da frase "The End" aparecer para ver um final bônus.

SIDE BY SIDE SPECIAL

Pista extra Original 1

Termine em primeiro lugar nas seis primeiras pistas.

Pista extra Original 2

Termine em primeiro lugar nas oito primeiras pistas.

Pista extra Orig3

Termine em primeiro lugar nas dez primeiras pistas.

Carro Taito Ban

Termine em primeiro lugar na pista Original 1.

Carro Taito 1Box

Termine em primeiro lugar na pista Original 2.

Pista Taito

Termine em primeiro lugar na pista Original 3.

SIDE POCKET 3

Opções escondidas

Selecione o modo Story, segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte Select + Start na tela de seleção de mesas de bilhar.

Fases mais difíceis

Selecione o modo Trick Game, selecione "The Number" e "Game Count". Ilumine "Exit", segure L1 + L2 + R1 + R2 e saia da tela.

SILENT HILL

Opções extras

Aperte L1 + L2 + R1 + R2 na tela Options. Aparecerá um menu de opções extras, com um controle de armas, possibilidade de definir a cor do sangue, controle do ponto de vista, entre outras coisas.

SILHOUETTE MIRAGE: REPROGRAMMED HOPE

Potência total

Pause o jogo e aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, X, L1, L2, R1, R2.

SKI AIR MIX

Modo fácil

Espere até as demonstrações terminarem. Aperte Select, X, L1, L2, R1, R2. A tela de abertura ficará vermelha para confirmar se deu certo. O modo fácil ficará disponível.

Personagens e pranchas extras

Complete todas as pistas com o melhor tempo "Best Time" e "Action Point" em número 1.

SMASH COURT 2

Ver seqüências finais

Aperte ↑ (4x), ↓ (4x), ← (4x), → (4x) no controle 2 por quatro segundos quando a frase "Press Start" aparecer no menu principal.

SNATCHER

Opções secretas

Entre na tela de opções Start. Aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, X, L1, L2, R1, R2. Aparecerá uma tela com opções escondidas. Outra maneira é entrar no menu de opções, iluminar "Exit" e apertar Start. Em seguida, aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →.

SOKOBAN BASIC 2

Ver solução

Aperte Circle no controle 2 durante o jogo. Aparecerá um dedo mostrando a ordem em que as caixas devem ser empurradas.

Modo Omake

Complete as 100 fases. Segure L1 + L2 + R1 + R2 antes dos créditos finais aparecerem. Surgirá a opção Omake Mode.

SOL DIVIDE

Round extra

Complete o modo Arcade sem usar Continues. Seus oponentes ficarão mais difíceis na rodada extra.

SOTSUGYOU 3: WEDDING BELL

Remover a janela de diálogos

Segure L1 + L2 + R1 + R2 quando os estudantes estiverem conversando com o diretor.

SOUKAIGI

Personagens e pistas escondidas

Complete o jogo e salve. Recarregue o jogo salvo para usar os personagens e pistas extras.

SPEED RACER

Pontos de vista

Aperte Start para pausar o jogo durante uma corrida. Aperte ← (5x), → (5x). Continue o jogo e dê um zoom para ter mais pontos de vista. Na versão japonesa, aperte ↑ (5x), ↓ (5x).

Correr apenas ao anoitecer

Segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte X na tela de seleção de pistas.

Correr apenas à noite:

Segure R1 + R2 e aperte X na tela de seleção de pistas.

Correr apenas durante o dia

Segure L1 + L2 e aperte X na tela de seleção de pistas.

Modo Time Trial

Segure Select na tela de seleção de pistas.

Todos os carros

Segure R1 + R2 + L1 + L2 + Select + ↓ + ▲ na tela de seleção de carros.

Todos os carros poderão ser acessados apertando ← ou →.

STARLIGHT SCRAMBLE

Todas as pistas

Vá em Sound Options, ilumine "Mono", segure L1 e aperte ↑, ↑, ↑, ↓, L1, L2, R1, R2.

Bio Rhythm:

Selecione o comando "End" e ilumine a primeira opção. Segure L1, aperte ↑ (4x), ↓, R2, ↑.

Todos os mini-games:

Segure Select na tela de abertura e comece a jogar um mini-game.

Depois de completar um mini-game, segure L1 + ● na tela de sumário para acessar os outros mini-games.

Modo Inner

Segure L1 e aperte ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ←, →, ↓, ● quando o personagem SD começar a se mover enquanto o jogo é carregado.

STARWINDER

Invulnerabilidade contra asteróides

Aperte ▲, L1, ●, R1, ▲, R2, ▲.

Lembre-se de que colisões com planetas continuam sendo possíveis.

Invulnerabilidade contra armas

Aperte ●, R2, L1, ▲, L2, L1, ▲.

Acionar todos os modos de corrida

Aperte L1, ▲, ●, R2, L1, L2, R1, L1, ▲.

Todas as pistas, com exceção de Quadrant 11, estarão disponíveis.

Acionar Quadrant 11:

Aperte R1, L1, ▲, ●, R1, L1, ▲.

Ganhar bônus nas telas de quebra-cabeça

Aperte L1, R1, R2, ●, L2, ▲, ●, ▲.

Pista prejudicada

Aperte ▲, ●, L1, R1, ▲, ●, L1.

Ver filmes

Aperte R2, ●, R1, ▲, L1, ▲, ▲.

50 minutos de filmes, com exceção do final, ficarão disponíveis.

Ver final

Aperte R2, ●, R1, ▲, R2, ●, R1, ▲.

STOLEN SONG

Controle de volume

Aperte R2 ou L2 quando estiver usando o violão para ajustar o volume.

Modo Jam:

Selecione o modo Concert, escolha a música de Zino, I'm Free, Boy Boy Be Ambitious, ou Prison. Deixe a dificuldade da guitarra principal em 7. A frase "You Jam!" aparecerá na seção de ritmo, permitindo que você toque livremente.

T

T: STORY BEGINS WITH T

Alternar personagens principais

Aperte →, ←, ↓, ↑, ↑ na tela de abertura. Mude o número que aparece no canto superior esquerdo da tela para jogar com personagens diferentes.

Mudar cor da janela

espere até a janela de mensagens aparecer durante o jogo. Segure Select + ▲ + L1, L2, R1 ou R2.

Enquanto os botões estiverem sendo pressionados, aperte ↑ ou ↓ para mudar a cor.

TENCHI NI KURAU 2

Aumento de poser dos personagens

Aperte R1, ▲, L1, X, ●, R1 na tela de abertura. A tela mudará de cor para confirmar se deu certo.

TENCHU SHINOBI GAISEN

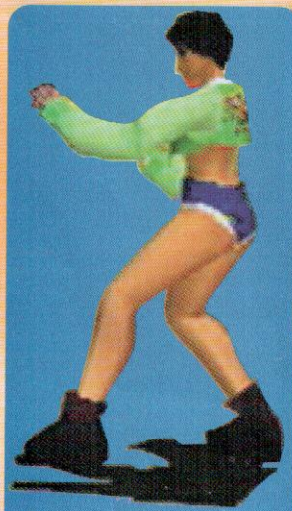
Carregar mais itens

Segure ▲ e aperte L1, R1, ↑, ↓, ↓, ← na tela de seleção de itens para poder carregar até 30 itens.

Aumentar o número de itens em um para cada tipo de objeto

Segure ▲ e aperte L1, R1, ↑, ↓, ↓, → na tela de seleção de it.

Potência máxima



Continuação - Kensei

Aperte rapidamente L1, ▲, segurando cada botão. Neste ponto, você deverá estar segurando ↑ + L1 + ▲ + L1. Você ouvirá a frase "Spider Man" mas verá o rosto de Thanos. Lutar como Anita (versão japonesa):

Use os códigos anteriores. Desligue a opção "Shortcuts". Entre na tela de seleção de personagens e aperte ↑, ↓, ↓, ←, ↑, ↓, ←, e segure ↑.

Aperte rapidamente L1, L2, L1 segurando cada botão. Neste ponto, você deverá estar segurando ↑ + L1 + L1.

Continuar a lutar

Segure Select depois da última rodada de lutas para continuar enfrentando seu oponente.

Roupas alternativas

Desligue a opção "Shortcuts". Segure ↑ (se o seu personagem estiver na fila de cima) ou ↓ (se o seu personagem estiver na fila de baixo) por aproximadamente três segundos e depois aperte qualquer botão, na tela de seleção de personagens.

Jogar abóboras Use uma reality gem, e aperte Select.

Modo de Cheat

Aperte X, ●, L1, L2, R1, R2, X, ●, L1 na tela de opções.

NCAA FOOTBALL '99

Modo de Cheat

Use os códigos abaixo na tela User Profile. A frase "It's in the game" será dita. Aperte ▲ para voltar à tela principal e escolha o modo Exhibition.

Relógio de 25 segundos não começa enquanto juiz não colocar bola na linha

WATCHDOG

Tempos de 30 segundos

FASTNUNKY

Todos os estádios

OHAMISORE

Controle da câmera

FREE CAM

Jogadores mais rápidos

Continua...





Continuação - NCAA

CMONGUY

Revelar jogadas da CPU

PLAY WIZ

Ver filmes

ILUVMOVIES

Torcida fica fazendo barulho

SOUNDALOT

Times escondidos

Use os códigos abaixo na tela User Profile. A frase "It's in the game" será dita. Aperte **▲** para voltar à tela principal e escolha o modo Exhibition.

1973 Alabama

AJNADS

1978 Alabama

DDPELOP

1989 Alabama

GCRHIUSC

1992 Alabama

CJEOER

1989 Colorado

BDAORN

1996 Florida

OMJIER

1993 Florida State

JROONB

1996 Florida State

GRUSBL

1982 Georgia

ISTME

1983 Miami

MDAADND

1986 Miami

HMOEL

1987 Miami

JDALCK

1989 Miami

NJOH

1991 Miami

VSAEN

1992 Miami

SICAH

1994 Miami

LEDIWS

1965 Michigan State

WRIFA

1991 Michigan

MFAEN

1997 Michigan

MICH97

1983 Nebraska

SJCOH

1991 Nebraska

TEWGT

1993 Nebraska

HEREWG

1994 Nebraska

SDWA

1991 Nebraska

NEB 97

1997 Nebraska

NEB 91

1973 Notre Dame

CGEO

1988 Notre Dame

CSH

1989 Notre Dame

DAMYNO

Continua...

Aperte **Start** para pausar o jogo quando sua energia não estiver completa. Aperte **L1, R1, →, ↓, ←, ↑**.

Fase bônus

Complete o jogo com Rikimaru. A fase 2030 A.D. aparecerá dentro da opção Time Attack.

Idiomas extras

Complete o jogo para destravar um menu de seleção de idiomas na tela Options. Os diálogos poderão ser exibidos em espanhol e francês.

TENNIS ARENA

Super backhand:

Segure **R1 + R2** e aperte

✖, ■, ●, ■, ✖, ▲. Solte **R1 + R2** e aperte **Select**.

Personagens e quadras extras

Aperte **↑, ↓, ←, →, Start** na tela em que aparece o logo Smart Dog. Você ouvirá um som de confirmação. Será possível jogar com personagens extras e usar a quadra Canyon no modo "Smash Tennis".

THUNDER FORCE V PERFECT SYSTEM

Veículos extras

Complete o jogo, selecione Time Attack, segure **●, ▲, ou ■** no controle 2 na tela de seleção de veículos para escolher RVR01E, RVR01HIS, ou RVR01EX.

Continues extras

Acumule mais de três horas de jogo para destravar uma seleção "Continue" na tela Options. Com esta opção você poderá determinar o número de Continues para até 99.

Modo Master:

Complete o jogo no nível de dificuldade difícil para destravar o modo de dificuldade "Master".

TIME GAL AND NINJA HAYATE

Ver filmes

Segure **L1 + L2 + R1 + R2 + ← + ●** no controle 2 na tela de abertura. Aperte **L2, R1, ←, Start** no controle 2.

TOGE MAX

Acessar veículos especiais

Entre na tela de seleção de carros, nos modos Race ou Trial mode. Ilumine "Class A" e aperte **L1 + ▲**. Rapidamente, ilumine "Class B" e aperte **L1 + ▲**. Rapidamente, ilumine "Class C" e aperte **L1 + R1 + ▲**. Um som confirmará se der certo. Haverá uma nova opção chamada "Special" na tela de seleção de veículos. Através dela será possível obter um caminhão, um Lamborghini, e uma scooter.

TOGE MAX 2

Todas as pistas

Segure **L1 + L2 + R1 + R2** quando a frase "Push Start Button" aparecer na tela de abertura. Um som confirmará quando der certo. Imediatamente, segure **↓ + ✖**, mantendo os botões anteriores pressionados. Um som confirmará quando der certo. Aperte **Start**, mantendo todos os botões anteriores pressionados. Aparecerá uma tela de seleção de fases.

Todos os carros

Segure **L1 + L2 + R1 + R2** quando a frase se "Push Start Button" aparecer na tela de abertura. Um som confirmará quando der certo. Imediatamente, segure **↑ + ▲**,

mantendo os botões anteriores pressionados. Um som confirmará quando der certo. Aperte **Start**, mantendo todos os botões anteriores pressionados.

Dirija uma ovelha

Derrote todos os oponentes no modo "School". Selecione o "School" Free Trial. Segure **L2 + R1** antes de entrar na pista Zero 4 (1-1) para usar a ovelha.

TOKIMEKI BATTLE PUZZLE EGG

Jogue como o sub-chefe:

Complete o modo Story usando todos os personagens.

Jogue como o chefe

Complete o modo Story usando todos os personagens. Depois, aperte **↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, ✖, ●** na tela de abertura. O chefe não poderá ser usado no modo Story.

TOMMI MAKINEN WORLD RALLY CHAMPION

Dirija um ônibus

Coloque seu nome como **STRANGE** e selecione a opção "Cheats" no menu principal.

Dirija um Peugeot:

Coloque seu nome como **PEUGEOT** e selecione a opção "Cheats" no menu principal.

Pistas espelhadas

Coloque seu nome como **MIRROR** e selecione a opção "Cheats" no menu principal.

Mais dinheiro

Coloque seu nome como **MONEY_**, onde **_** indica um espaço. Selecione a opção "Cheats" no menu principal. Controles Dual Shock sempre vibram. Coloque seu nome como **THRILLS** e selecione a opção "Cheats" no menu principal.

Modo Rally Jeunes

Coloque seu nome como e selecione a opção "Cheats" no menu principal.

TOLKON RETSUDEN 2

(este jogo também é conhecido como New Japan Pro Wrestling 2)

Jogar como Pegasus Kid:

Aperte **L1, Select** na tela de abertura. A frase "Press Start" piscará para confirmar que o código está correto. Pegasus Kid ficará disponível. Você também poderá jogar com este lutador após ganhar o Burning Spirits Challenge usando Wild Pegasus.

Jogar como Kero-Chan:

Aperte **L2, Select** na tela de abertura.

A frase "Press Start" piscará para confirmar que o código está correto. Kero Chan ficará disponível. Você também poderá jogar com este lutador após ganhar o Burning Spirits Challenge usando Power Warrior.

Jogar como Hiroshi Hase:

Aperte **R1, Select** na tela de abertura. A frase "Press Start" piscará para confirmar que o código está correto. Hiroshi Hase ficará disponível. Você também poderá jogar com este lutador após ganhar o Burning Spirits Challenge usando Kensuke Sasaki.

Jogar como Tiger Hattori:

Aperte **R2, Select** na tela de abertura. A frase "Press Start" piscará para confirmar que o código está correto. Tiger Hattori ficará disponível. Você também poderá jogar com este lutador após ganhar o Burning Spirits Challenge usando The Great Muta.

Jogar como o jovem Antonio Inoki:

Aperte **▲, Select** na tela de abertura. A frase "Press Start" piscará para confirmar que o código está correto. Antonio Inoki ficará disponível. Você também poderá jogar com este lutador após ganhar o Burning Spirits Challenge usando Tatsumi Fujinami.

Jogar como o jovem Jyushin "Thunder" Lyger:

Aperte **●, Select** na tela de abertura. A frase "Press Start" piscará para confirmar que o código está correto. Thunder ficará disponível. Você também poderá jogar com este lutador após ganhar o Burning Spirits Challenge usando Jyushin "Thunder" Lyger.

Jogar como o jovem Seiji Sakaguchi:

Aperte **✖, Select** na tela de abertura. A frase "Press Start" piscará para confirmar que o código está correto. Seiji ficará disponível. Você também poderá jogar com este lutador após ganhar o Burning Spirits Challenge usando Antonio Inoki.

Jogar como Tiger Mask:

Aperte **■, Select** na tela de abertura. A frase "Press Start" piscará para confirmar que o código está correto. Tiger ficará disponível. Você também poderá jogar com este lutador após ganhar o Burning Spirits Challenge usando Kohji Kanemoto.

Salvando lutadores secretos

Escolha a opção "Yes" (●) para a pergunta Save Game ao completar o Burning Spirits Challenge. Os



jogadores serão salvos mesmo se tiverem sido acionados por um código.

60 frames por segundo com todos os lutadores e ringues secretos:

Segure **● + ■ + L1 + L2 + R1 + ↑ + → + Select + Start** enquanto o PlayStation estiver desligado. Ligue o PlayStation enquanto os botões estiverem sendo segurados. Um menu que lembra a tela de treino irá aparecer. Solte os botões e escolha as opções do jogo. Depois, aperte e segure **R1 + L1 + L2 + R2 + Start**. O fundo do jogo desaparecerá. A taxa de frame por segundo do jogo subirá para 60 FPS. Além disso, todos os jogadores secretos e dois ringues secretos (Tokyo A 2 & Outside 2) ficarão disponíveis.

TOUKON RETSUDEN 3

(este jogo também é conhecido por NEW JAPAN PRO WRESTLING 3)
Opções extras

Aperte **R1, L2, L1, R2, Select** na tela de abertura. As cores mudarão para confirmar que deu certo. Aparecerá uma opção de música no menu de opções do jogo.

Jogar como Battle Lyger:

Aperte **■, ✕, →, ↓, Select** na tela de abertura.

Jogar como Super Strong

Machine:

Aperte **■, ●, →, ←, Select** na tela de abertura.

Jogar como Tiger Mask:

Aperte **●, ▲, ←, ↑, Select** na tela de abertura.

Jogar como Young

Chono:

Aperte **▲, ✕, ↑, ↓, Select** na tela de abertura.

Abertura alternativa

Aperte **L1, R1, ←, ●, Select** em seguida segure **●** na tela de abertura.

TRIPUZZ

Perder o jogo

Segure **L2 + R2 + ✕** durante o jogo para perder.

Forçar a CPU a perder

Segure **L2 + R2 + ✕** no controle 2.

U

ULTRAMAN AND ULTRAMANDYNA

Créditos extras

Segure **Select** e aperte **L2, R1, R2, L2, L1, R2, L1, R1** na tela Continue.

Jogar como Dyna:

Aperte rapidamente **Start + Select** na tela de abertura para pular para a fase 11, na qual é possível selecionar Dyna.

ULTRAMAN FIGHTING EVOLUTION

Personagens extras

Complete o jogo com qualquer personagem normal para poder jogar com Zetton, Ace-Killer, Alien Magma, e Gomora. Cada um desses personagens ficará disponível a cada vez que você completar o jogo.

Galeria especial

Destarve os quatro personagens

especiais. A opção "Special Gallery" aparecerá dentro da opção "Gallery", com imagens e informações sobre os personagens extras.

V

V-TENNIS

Jogar como Mr. Tonkin

No modo Normal, mova o cursor para qualquer jogador na tela de seleção de jogadores e aperte **L2 (2x), R1 (3x), ↓, ▲ (4x), ●**. Um grito confirmará que o código funcionou.

Jogar como Mrs. Tonkin:

Segure **L1 + R2 + ↑ + ■** e aperte **●** na tela de seleção de personagens. O som de uma bolinha pingando confirmará que deu certo.

Jogar como Adversa:

Segure **L1 + R2 + ↑ + ■** e aperte **✕** na tela de seleção de personagens. Um grito confirmará que o código funcionou.

Jogar como Mattox:

Segure **L2 (2x), R1 (3x), ↓, ▲ (4x)** e aperte **✕** na tela de seleção de personagens. O som de uma bolinha pingando confirmará que deu certo.

VOTOM LIGHTNING SLASH

Todas as partes e armas

Segure **● + ✕ + ▲ + ■ + Select + Start** no controle 2 enquanto o jogo estiver sendo carregado. Solte os botões quando o logo Takara aparecer. Comece o jogo no modo Story para trocar itens na fábrica.

W

WAKU WAKU BOWLING

Selecionar fase

Selecione o modo Party, segure **L2 + R2 + Select** ao escolher seu personagem. Todas as fases estarão disponíveis.

WARCRAFT 2: THE DARK SAGA

Modo de cheat

Aperte **Start** durante o jogo e selecione a opção Password. Use as setas abaixo para obter o efeito desejado.

10000 em ouro. 5000 itens, 5000 óleo
GLTTRNG
5000 óleo

VLDZ

Todas as magias e mana

VRYLTTL

Desabilitar vitória completa

NVRWNNR

Desabilitar armadilhas mágicas

NGLS

Mostrar mapa completo

NSCRN

Cortar madeira mais rápido

HTCHTXNS

Mudar fundo

NTPRF

Upgrades completos

DCKMT

Invenibilidade e mais força

TSGDDYTD

Pular de fase

NTTHCLNS

Perder jogo

YPTFLWRM

Construção rápida

MKTS

Ganhar jogo

THRCNBLYN

Senhas de Tides

Of Darkness

Para humanos:

1

HLLBRD

2

MBSHTM

3

HSTHSH

4

TTCKNZ

5

HTLBRD

6

DNLGZ

7

GRMBTL

8

TYRHND

9

BTTLTD

10

PRSNRS

11

BTRYLN

12

BTTLTC

13

SSLTNB

14

GRTPRT

Para ogros:

1

ZLDR

2

RDTHLL

3

RCSTHS

4

SSLTNH

5

RCTLBR

6

BDLNDS

7

FLLFST

8

RNSTNT

9

RZNGFT

10

DSTRCT

11

DDRSSQ

12

TMBFSR

13

SGFDLR

14

FLLFLR

Senhas de

Beyond The Dark

Portal

Para humanos

1

LLRSJR

2

BTTLFR

3

NCMRNT

4

BYNDTH

5

SHDWSS

6

FLLFCH

7

DTHWNG

8

CSTFBN

9

HRTFVL

10

BTTLFH

11

DNCFTH

12

BTTRTS

13

Para Ogros

1

SLYRFT

2

SKLLFG

3

THNDRL

4

RFTWKN

5

DRGNSF

6

NWSTRM

7

SSFZRT

8

SSLTNK

9

DPTMBF

10

LTRC

11

YFDLRN

12

DPDRKP

13

Ver filmes

Entre as senhas

abaixo no menu

principal, antes do

jogo começar.

Introdução

CLMX

Introdução de

Tides Of

Darkness

TDPNNG

Tides Of

Darkness

Humanos parte 2

HKHZMD

Tides Of

Darkness

Humanos parte 3

NRTHLN

Tides Of

Darkness

Humanos parte 4

RTNTZR

Tides Of

Darkness Vitória

dos Humanos

HTDVCT

Tides Of

Darkness Ogros

Continuação - NCAA

1968 Ohio State

POEWRO

1979 Ohio Slate

RJOTNH

1985 Oklahoma

ZULU1

1987 Oklahoma

TANDGWO

1994 Oregon

SDAIL

1978 Penn State

SFAEYT

1982 Penn State

SJOI

1985 Penn State

GNAMS

1968 Penn State

REERM

1994 Penn State

OLUTP

1965 UCLA

ITAGM

1968 USC

QSULI

1979 USC

HSBE

1991 Washington

TJOO

1988 West Virginia

GHEOMO

1985 Alabama

DPUAT

1975 Arizona State

CLICK

1969 Arkansas

JGOBE

1946 Army

CURLHB

1985 Auburn

VSAG

1984 Boston College

DWOUC

1981 Clemson

PZKPI

1976 Georgia

OPLTO

1959 LSU

BJRAO

1984 Miami

FERT

1973 Michigan

PSAPM

1997 Michigan

PWARSS

1966 Michigan State

SWEEPRT

19

Continuação - NCAA

1971 Oklahama
ITGSIN
1959 Mississippi
ZAIDE
1976 Pittsburgh
MIDJ
1970 Stanford
BSUGUS
1997 Tennessee
MAERUN
1982 California
CHELT
1969 Texas
RTACE
1967 UCLA
WSATL
1988 UCLA
GQ
1962 USC
YBUE
1967 USC
DTYX
1974 USC
HCOHT
1988 USC
XLL
1997 Washington State
TMERIG
1962 Wisconsin
XXL
Tiburon
EAFLOE
EA Sports
TBHOERG

NINJA: SHADOW OF DARKNESS

Selecionar fase:

Carregue o jogo e aperte rapidamente L2 (2x), R2 (3x) quando a mensagem "Checking Memory Card" aparecer. A frase "Dels Level Cheat On" aparecerá para confirmar que deu certo. Aparecerá uma tela de seleção de fases quando o jogo começar. Pode ser que você tenha de retirar os memory cards do PlayStation para conseguir fazer esta dica.

Modo Baby

Aperte L2 (3x), Select (3x), R2 (3x) quando aparecer "Press Start" na tela.

Cabeças, pés e mãos grandes
Aperte Select (3x), L2 (3x), Select (3x) quando aparecer "Press Start" na tela.

Chefes mais fracos

Pause o jogo quando estiver lutando contra um chefe e aperte L2 (3x), R2 (3x), ▲ (6x).

Invencibilidade e itens

Pause o jogo e aperte L2, R2, L2 (3x), R2 (3x), ●, ▲, ■, ●, ▲, ■. O ninja se transformará em um esqueleto para confirmar que deu certo. Repita o código para voltar ao normal. Na versão japonesa, pause o jogo e aperte L1, L2, L1 (3x), L2 (3x), ●, ▲, ■, ●, ▲, ■.

Todas as armas

Pause o jogo e aperte R2 (3x), L2 (3x), R2 (3x), L2 (6x). Repita o jogo para selecionar a próxima arma disponível.

parte 2

RCKHZM
Tides Of Darkness Ogros parte 3
QLTHLS
Tides Of Darkness Ogros parte 4
TDSFDR
Tides Of Darkness vitória dos Ogros
RCTDVC
Introdução de Beyond The Dark Portal
DPPNNG
Beyond The Dark Portal Humanos parte 2
DRNRTH
Beyond The Dark Portal Humanos parte 3
HWRNTH
Beyond The Dark Portal Humanos parte 4
HMSRFV
Beyond The Dark Portal vitória dos Humanos
HDPVCT
Beyond The Dark Portal Ogros parte 2
BRNNGF
Beyond The Dark Portal Ogros parte 3
RCGRTS
Beyond The Dark Portal Ogros parte 4
PRLDTN
Beyond The Dark Portal Vitória dos Ogros
RCDPVC

WING COMMANDER 4: THE PRICE OF FREEDOM

Modo de Cheat

Aperte ↑, ↓ (2x), ↑, R2 quando aparecer o aviso de copyright na tela. Aparecerá uma tela de seleção de fases. Aperte R1 ou R2 para escolher uma fase e assistir aos filmes. Aperte L1 + L2 + ■ durante o jogo para destruir todos as naves que estejam aparecendo.

WWF: ATTITUDE

Personagem aleatório

Aperte R1 na tela de seleção de personagens.

Jogar como Chyna:

Ganhe o título da WWF com Triple H no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Test:

Ganhe o título da WWF com Chyna no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Vince McMahon:

Ganhe o título da WWF com "Stone Cold" Steve Austin no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como juiz



Complete o modo Career com "Stone Cold" Steve Austin para destravar o juiz nos eventos PPV.

Jogar como Head:

Ganhe o título da WWF com Al Snow no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Sable:

Ganhe o título da WWF com uma lutadora feminina criada por você no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Shane:

Ganhe o título da WWF com um lutador masculino criado por você no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Shawn Michaels:

Ganhe o título da WWF com Badass, Road Dogg, ou X-Pac no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Sgt. Slaughter:

Ganhe o título da WWF com Shawn Michaels no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Paul Bearer:

Ganhe o título da WWF com The Undertaker ou Kane Michaels no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Godfather:

Ganhe o título da WWF com D-Lo Brown ou Mark Henry no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Marc Mero:

Ganhe o título da WWF com Goldust no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Jerry Lawler:

Ganhe o título da WWF com Owen Hart ou Jeff Jarrett no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Jogar como Brian Christopher:

Ganhe o título da WWF com Jerry Lawler no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard.

Roupas femininas

Ganhe o título da WWF com Val Venis no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard. Roupas femininas diferentes ficarão disponíveis no modo Creation.

Roupas masculinas

Ganhe o título da WWF com Mankind Venis no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard. Roupas masculinas diferentes ficarão disponíveis no modo Creation.

Mais cabelos

Ganhe o título da WWF com "The Rock" Rocky no modo Challenge ou Career no nível de dificuldade Normal ou Hard. Cabelos diferentes ficarão disponíveis no modo Creation.

X

X-COM 2: TERROR FROM THE DEEP

Dinheiro extra

Coloque seu nome como AEIOU. Além do dinheiro extra, você poderá comprar a maioria dos itens por \$ 1.

Super soldados

Coloque seu nome como JUSTLIKEME.

X-RACING

Fases extras

Use a senha SFO

Z

ZEITGEIST

Vista superior

Aperte Start para pausar o jogo. Segure Start por dez segundos, aperte L1, com Start ainda pressionado.

Vista lateral

Aperte Start para pausar o jogo. Segure Start por dez segundos, aperte L2, com Start ainda pressionado.

ZERO 4 CHAMP DOOZY J

Modo Sound Novel

Coloque seu primeiro nome como NOVEL e o sobrenome como SOUND!

Ver equipe de produtores

Aperte ↓ + L1 + R1 + ● na tela de abertura.

Sempre conseguir 777 nos caça-níqueis:

Pause o jogo com o caça-níqueis rodando e aperte ↑, L1, Select.

ZIG ZAG BALL

Energia completa

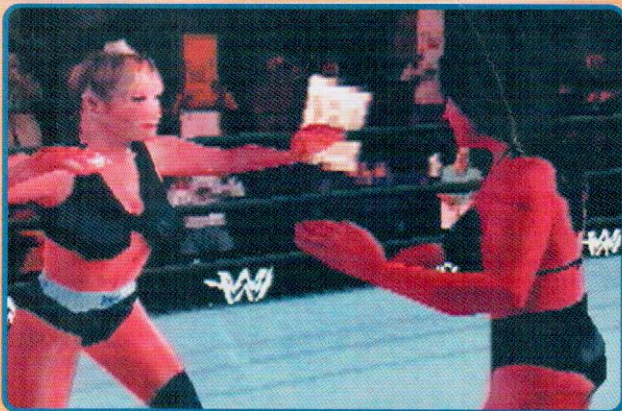
Não aperte nenhum botão durante o jogo por mais de dois segundos, em seguida aperte ↑ (2x), ↓ (2x), →, ←, →, ←, L1, R1.

Todos os itens

Não aperte nenhum botão durante o jogo por mais de dois segundos, em seguida aperte ↑, ↓, ←, →, ▲, ×, ■.

Abriu portas de saída

Não aperte nenhum botão durante o jogo por mais de dois segundos, em seguida aperte ↑, ↓, ↑, ↓, L2 (2x), R2 (2x).



GameShark

Está cansado de perder? Use um destes 481 códigos de GameShark para detonar seus jogos preferidos e ganhar sempre que tiver vontade

A

ALL JAPAN PRO WRESTLING-KING'S SOUL
 Infinito SP P1
 800A7090 0400
 Infinito SP P2
 800A713C 0400
 Infinitos pontos de prática em 5 Winner Mode
 8004F898 0000

B

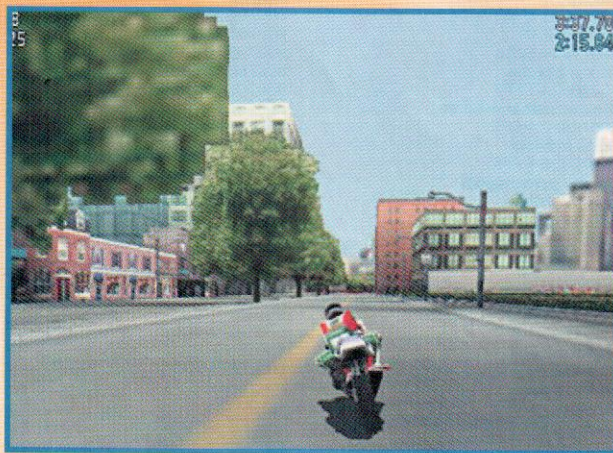
BUSHIDO BLADE 2

Ter Utsusemi
 3009BC7F 0003
 Ter Red Shadow
 3009BC80 0003
 Ter Tsubame
 3009BC81 0003
 Ter Sazanka
 3009BC82 0003
 Ter Suminasashi
 3009BC83 0003
 Ter Nightstalker
 3009BC84 0003
 Ter Matsu Mushi
 3009BC85 0003
 Ter Hongou
 3009BC89 0003
 Ter Katze
 3009BC8A 0003
 Ter Highway Man
 3009BC8B 0003
 Ter Chihiro
 3009BC8C 0003
 Ter Utamaru
 3009BC8D 0003
 Ter Tonu Umeda
 3009BC8E 0003
 Ter Iso Hachi
 3009BC8F 0003
 Ter Personagem Extra 1
 3009BC90 0003
 Ter Personagem Extra 2
 3009BC91 0003
 Personagens Extras
 (Para GameShark 2.2 ou superior)
 50001301 0000
 3009BC7F 0003

C

CASTROL HONDA SUPERBIKE RACING

Tempo da volta é 0:00:00
 8002BB8A 2400
 Começar na terceira volta
 80026234 C000
 80026236 0C07
 801F0000 0002
 801F0002 1E40
 801F0004 0000
 801F0006 2401
 801F0008 0003
 801F000A 2421
 801F000C 0008
 801F000E 03E0



801F0010 0144
 801F0012 A201

D

DOLPHIN'S DREAM

Máximo LP
 800F83A8 967F
 800F83AA 0098
 Máximo de oxigênio
 800C0644 1C20
 Máximo de HP
 800C064A 0384
 Máximo de armas
 800C0654 03E7
 Arpão
 800C0658 03E7
 Fran Car
 800C065A 03E7
 Layer
 800C065C 03E7
 Monstro
 800C065E 03E7

F

FINAL FANTASY VIII

Código mestre, que permite utilizar todos os demais
 D009B2B0 FFF3
 8009B2E0 0046
 D009B2B0 FFF3
 8009B2E2 1000
 Dinheiro infinito
 80076BA4 0FFF
 80066BA6 5F5E
 Salvar a qualquer momento
 8006F372 0100
 Tempo de jogo
 80076D68 FFFF
 Super Chocobo
 8009D4B4 0000
 8009D4B6 0401
 Personagem principal:
 Máximo de HP
 80076528 270F
 Infinito HP

8007652A 270F
 Máximo EXP
 8007652C FFFF
 Força máxima
 80076532 FFFF
 Conhecimento máximo
 80076534 FFFF
 Máximo de sorte
 80076536 FFFF
 Segundo personagem:
 Máximo HP
 800766F0 270F
 Infinito HP
 800766F2 270F
 Máximo EXP
 800766F4 FFFF
 Força máxima
 800766FA FFFF
 Conhecimento máximo
 800766FC FFFF
 Força máxima
 800766FE FFFF
 Terceiro personagem:
 Máximo HP
 800768B8 270F
 Infinito HP
 800768BA 270F
 Máximo EXP
 800768BC FFFF
 Força máxima
 800768C2 FFFF
 Conhecimento máximo
 800768C4 FFFF
 Sorte máxima
 800768C6 00FF
 Quarto personagem
 Máximo HP
 80076A80 270F
 Infinito HP
 80076A82 270F
 Máximo EXP
 80076A84 FFFF
 Força máxima
 80076A8A FFFF
 Conhecimento máximo
 80076A8C FFFF
 Sorte máxima
 80076A8E FFFF
 Quinto personagem:
 Máximo HP
 80076788 270F

CENTIPEDE

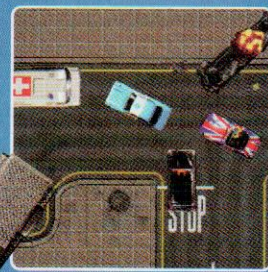
Adventure Mode
 Vidas Infinitas
 800B98A8 0004
 Pontuação máxima
 80114E14 FFFF
 80114E16 00FF
 Arcade Mode
 P1 Infinitas vidas
 80095D7C 0002
 P2 Infinitas vidas
 80095D80 0002
 P1 Pontuação máxima
 D0095834 0000
 80095834 FFFF
 D0095836 0000
 80095836 00FF
 P2 Pontuação máxima
 D0095838 0000
 80095838 FFFF
 D009583A 0000
 8009583A 00FF

CLASSIC ROAD 2

Dinheiro infinito
 801C9D1C 967F
 801C9D1E 0098

GRAND THEFT AUTO-LONDON 1969

5 milhões de pontos
 D002BE1C 0000
 8002BE1C 4FFF
 D002BE1E 0000
 8002BE1E 004C
 Infinitas vidas
 8002BF72 0004
 Infinita munição para pistola
 3002BF7D 0063
 Infinita munição para metralhadora
 3002BF7E 0063
 Infinita munição para foguetes
 3002BF7F 0063
 Infinito combustível para lança-chamas
 3002BF80 0063
 Cartão para sair da cadeia
 8002BF8A 0001
 Máximo multiplicador de bônus
 8002BF6E 0063
 Ativar fase Mods + Sods
 80026748 0001
 Ativar fase Chelsea Smile
 8002674C 0001
 Ativar fase Dead Certainty
 80026750 0001
 Sem policiais
 8002BE08 0000



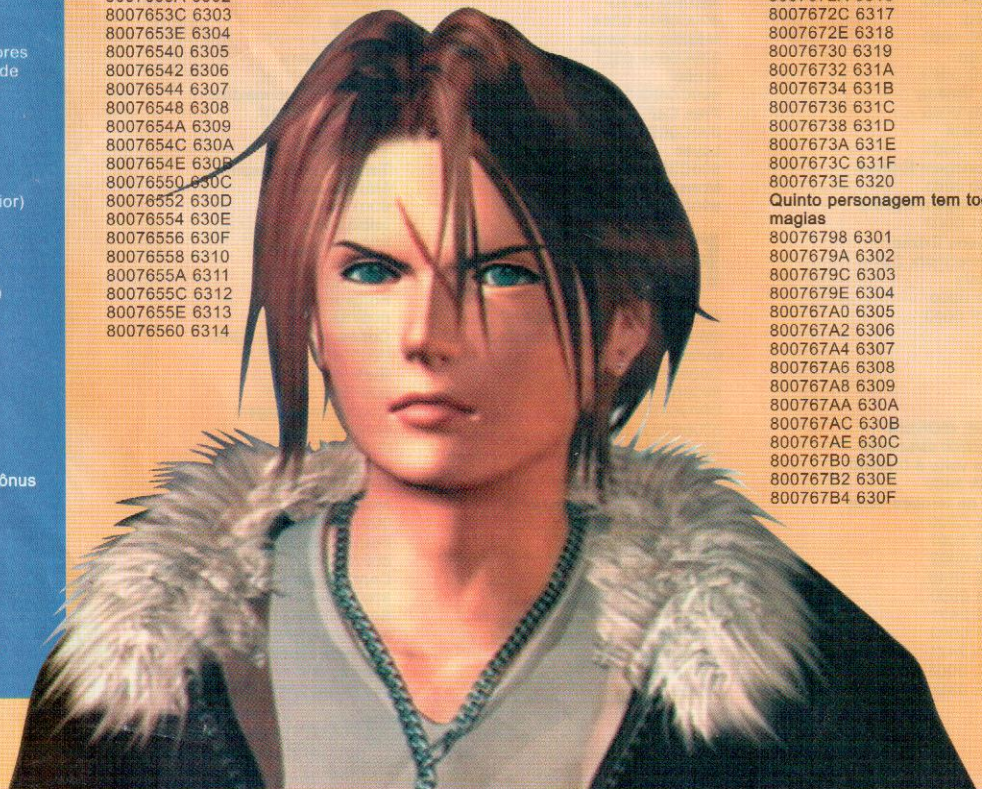
R4-RIDGE RACER TYPE 4

Destruir Trial Extra
800F3B24 0001
Completar Trial Extra
800F3B2C 0101
800F3B2E 0101
Destruir os carro DRT de todos os times
800F3AE0 FFFF
800F3AE2 FFFF
800F3AE4 FFFF
800F3AE6 FFFF
800F3AE8 FFFF
800F3AEA FFFF
800F3AEC FFFF
800F3AEE FFFF
Destruir os carro MMM de todos os times
800F3AF0 FFFF
800F3AF2 FFFF
800F3AF4 FFFF
800F3AF6 FFFF
800F3AF8 FFFF
800F3AFA FFFF
800F3AFC FFFF
800F3AFE FFFF
Destruir os carro PRC de todos os times
800F3B00 FFFF
800F3B02 FFFF
800F3B04 FFFF
800F3B06 FFFF
800F3B08 FFFF
800F3B0A FFFF
800F3B0C FFFF
800F3B0E FFFF
Destruir os carro Solvou de todos os times
800F3B10 FFFF
800F3B12 FFFF
800F3B14 FFFF
800F3B16 FFFF
800F3B18 FFFF
800F3B1A FFFF
800F3B1C FFFF
800F3B1E FFFF
Destruir todas as pistas
800F3ADC FFFF
300F3B24 0001
800F3B28 0101
800F3B2C 0101
Modificar velocidade
D00F3BEA 0100
800AC288 ????
Troque os ???? pelos valores abaixo para ter a velocidade desejada
05B5 - 200MPH
0890 - 300MPH
0B68 - 400MPH
0E47 - 500MPH
Ter todos os carros (GameShark 2.2 ou superior)
50002002 0000
800F3AE0 FFFF
Primeira volta em 0:00:00
800F4D58 0000
Segunda volta em 0:00:00
800F4D5C 0000
Terceira volta em 0:00:00
800F4D60 0000
Quarta volta em 0:00:00
800F4D64 0000
Quinta volta em 0:00:00
800F4D68 0000
Sexta volta em 0:00:00
800F4D6C 0000
Para quem tiver o disco bônus
Ridge Racer HI REZ:
Infinito tempo para checkpoints
80088488 06C5
Volts em 0:00:00
80088958 0000
8008895C 0000
80088960 0000
Ficar sempre em primeiro
80088948 0001

Infinito HP
8007678A 270F
Máximo EXP
8007678C FFFF
Força máxima
80076792 FFFF
Conhecimento máximo
80076794 FFFF
Sorte máxima
80076796 FFFF
Sexto personagem:
Máximo HP
80076820 270F
Infinito HP
80076822 270F
Máximo EXP
80076824 82B8
Força máxima
8007682A FFFF
Conhecimento máximo
8007682C FFFF
Sorte máxima
8007682E FFFF
Sétimo personagem
Máximo HP
800768B8 270F
Infinito HP
800768BA 270F
Máximo EXP
800768BC 82B8
Força máxima
800768C2 FFFF
Conhecimento máximo
800768C4 FFFF
Sorte máxima
800768C6 00FF
Oitavo personagem
Máximo HP
80076950 270F
Infinito HP
80076952 270F
Máximo EXP
80076954 82B8
Força máxima
8007695A FFFF
Conhecimento máximo
8007695C FFFF
Sorte máxima
8007695E FFFF
Personagem principal tem todas as magias
80076538 6301
8007653A 6302
8007653C 6303
8007653E 6304
80076540 6305
80076542 6306
80076544 6307
80076548 6308
8007654A 6309
8007654C 630A
8007654E 630B
80076550 630C
80076552 630D
80076554 630E
80076556 630F
80076558 6310
8007655A 6311
8007655C 6312
8007655E 6313
80076560 6314

80076562 6315
80076564 6316
80076566 6317
80076568 6318
8007656A 6319
8007656C 631A
8007656E 631B
80076570 631C
80076572 631D
80076574 631E
80076576 631F
80076578 6320
Segundo personagem tem todas as magias
800765D0 6301
800765D2 6302
800765D4 6303
800765D6 6304
800765D8 6305
800765DA 6306
800765DC 6307
800765DE 6308
800765E0 6309
800765E2 630A
800765E4 630B
800765E6 630C
800765E8 630D
800765EA 630E
800765EC 630F
800765EE 6310
800765F0 6311
800765F2 6312
800765F4 6313
800765F6 6314
800765F8 6315
800765FA 6316
800765FC 6317
800765FE 6318
80076600 6319
80076602 631A
80076604 631B
80076606 631C
80076608 631D
8007660A 631E
8007660C 631F
8007660E 6320
Terceiro personagem tem todas as magias
80076668 6301
8007666A 6302
8007666C 6303

8007666E 6304
80076670 6305
80076672 6306
80076674 6307
80076676 6308
80076678 6309
8007667A 630A
8007667C 630B
8007667E 630C
80076680 630D
80076682 630E
80076684 630F
80076686 6310
80076688 6311
8007668A 6312
8007668C 6313
8007668E 6314
80076690 6315
80076692 6316
80076694 6317
80076696 6318
80076698 6319
8007669A 631A
8007669C 631B
8007669E 631C
800766A0 631D
800766A2 631E
800766A4 631F
800766A6 6320
Quarto personagem tem todas as magias
80076700 6301
80076702 6302
80076704 6303
80076706 6304
80076708 6305
8007670A 6306
8007670C 6307
8007670E 6308
80076710 6309
80076712 630A
80076714 630B
80076716 630C
80076718 630D
8007671A 630E
8007671C 630F
8007671E 6310
80076720 6311
80076722 6312
80076724 6313
80076726 6314
80076728 6315
8007672A 6316
8007672C 6317
8007672E 6318
80076730 6319
80076732 631A
80076734 631B
80076736 631C
80076738 631D
8007673A 631E
8007673C 631F
8007673E 6320
Quinto personagem tem todas as magias
80076798 6301
8007679A 6302
8007679C 6303
8007679E 6304
800767A0 6305
800767A2 6306
800767A4 6307
800767A6 6308
800767A8 6309
800767AA 630A
800767AC 630B
800767AE 630C
800767B0 630D
800767B2 630E
800767B4 630F



300A1832 00??
Modificações para os carros Panoz Esperante Grand Touring #22/Porsche 911 Grand Touring #03/Vector M-12 Grand Touring #90
Freios
 300A1808 00??
Suspensão
 300A1809 00??
Escapamento
 300A180A 00??
Motor
 300A180B 00??
Marchas
 300A180C 00??
Aero Kit
 300A180D 00??
Pneus
 300A180E 00??
Modificações para os carros Panoz Esperante Grand Touring #24/Porsche 911 Grand Touring #44/Vector M-12 Grand Touring #12
Freios
 300A181A 00??
Suspensão
 300A181B 00??
Escapamento
 300A181C 00??
Motor
 300A181D 00??
Marchas
 300A181E 00??
Aero Kit
 300A181F 00??
Pneus
 300A1820 00??
Modificações para os carros Porsche 911 Sport Touring #23/Saleen SR Grand Touring #29
Freios
 300A183E 00??
Suspensão
 300A183F 00??
Escapamento
 300A1840 00??
Motor
 300A1841 00??
Gearbox
 300A1842 00??
Aero Kit
 300A1843 00??
Pneus
 300A1844 00??
Modificações para os carros Vector M-12 Sport Touring #14
Freios
 300A1850 00??
Suspensão
 300A1851 00??
Escapamento
 300A1852 00??
Motor
 300A1853 00??
Marchas
 300A1854 00??
Aero Kit
 300A1855 00??
Pneus
 300A1856 00??
Modificações para o carro Vector M-12 Sport Touring #7
Freios
 300A1862 00??
Suspensão
 300A1863 00??
Escapamento
 300A1864 00??
Motor
 300A1865 00??
Marchas
 300A1866 00??
Aero Kit
 300A1867 00??
Pneus
 300A1868 00??
 Substituir os ?? pelos valores abaixo de acordo com as fases desejadas

00 - Nenhuma
 11 - Fase 1
 23 - Fase 2
 37 - Fase 3
 4F - Fase 4

Ao usar os códigos de modificação, não será possível usar alguns carros ao chegar às fases 3 ou 4.

W

WAKUPLYO DUNGEON EXPERT

Dinheiro infinito
 8010CF80 967F
 8010CF82 0098
Infinito HP
 8010CF86 270F
 8010CF88 270F
Infinito MP
 8010CF8C 270F
 8010CF8E 270F

X

XENOGEARS

Itens extras (GameShark 2.2 ou superior)

500036020000
 8006f5c40101
 500036020202
 8006f65a0201

Todos os itens (1)

8006f5c40101
 8006f5c60101
 8006f5c80101
 8006f5ca0101
 8006f5cc0101
 8006f5ce0101
 8006f5d00101
 8006f5d20101
 8006f5d40101
 8006f5d60101
 8006f5d80101
 8006f5da0101
 8006f5dc0101
 8006f5de0101
 8006f5e00101

Todos os itens (2)

8006f5e20101
 8006f5e40101
 8006f5e60101
 8006f5e80101
 8006f5ea0101
 8006f5ec0101
 8006f5ee0101
 8006f5f00101
 8006f5f20101
 8006f5f40101
 8006f5f60101
 8006f5f80101
 8006f5fa0101
 8006f5fc0101
 8006f5fe0101

Todos os itens (3)

8006f6000101
 8006f6020101
 8006f6040101
 8006f6060101
 8006f6080101
 8006f60a0101
 8006f60c0101
 8006f60e0101
 8006f6100101
 8006f6120101
 8006f6140101
 8006f6160101
 8006f6180101
 8006f61a0101
 8006f61c0101

Todos os itens (4)

8006f61e0101
 8006f6200101
 8006f6220101
 8006f6240101
 8006f6260101

8006f6280101
 8006f62a0101
 8006f62c0101
 8006f62e0101
 8006f65a0201
 8006f65c0403
 8006f65e0605
 8006f6600807
 8006f6620a09
 8006f6640c0b
Todos os itens (5)

8006f6660e0d
 8006f668100f
 8006f66a1211
 8006f66c1413
 8006f66e1615
 8006f6701817
 8006f6721a19
 8006f6741c1b
 8006f6761e1d
 8006f678201f
 8006f67a2221
 8006f67c2423
 8006f67e2625
 8006f6802827
 8006f6822a29

Todos os itens (6)

8006f6842c2b
 8006f6862e2d
 8006f688302f
 8006f68a3231
 8006f68c3433
 8006f68e3635
 8006f6903837
 8006f6923a39
 8006f6943c3b
 8006f6963e3d
 8006f698403f
 8006f69a4241
 8006f69c4443
 8006f69e4645
 8006f6a04847

Todos os itens (7)

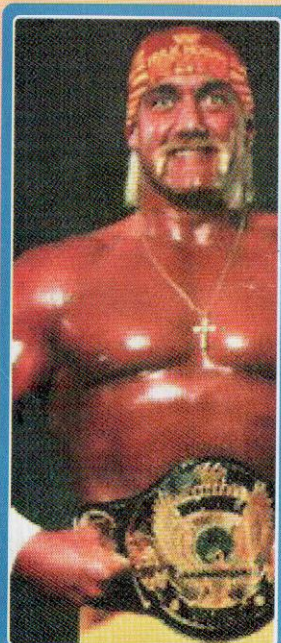
8006f6a24a49
 8006f6a44c4b
 8006f6a64e4d
 8006f6aa504f
 8006f6aa5251
 8006f6ac5453
 8006f6ae5655
 8006f6b05857
 8006f6b25a59
 8006f6b45c5b
 8006f6b65e5d
 8006f6b8605f
 8006f6ba6261
 8006f6bc6463

Todos os itens (8)

8006f6be6665
 8006f6c06867
 8006f6c26a69
 8006f6c46c6b
Infinito EP
 8006d8f00063
 8006d8f20063
Infinito ouro
 8006ef5a000f
Infinito HP
 8006d8ec03e7
 8006d8ee03e7
Passar de fase rápido
 8006d8e40001

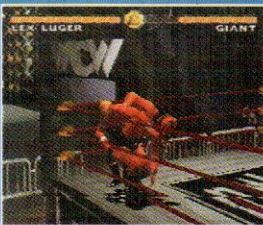
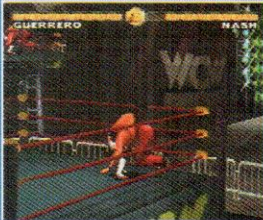
XTREME

P1 infinito tempo Freestyle
 80143BD0 2400
P2 infinito tempo Freestyle
 801430B8 2400
Sempre em primeiro (falso)
 8014E0B8 0001
Máximos pontos no campeonato
 30010224 00FF
Máximos pontos para comprar equipamentos
 8001010A FFFF
Ter todos os personagens (Para Game Shark 2.2 ou superior)
 50001401 0000
 30010072 0001
Ter fase Arroyo Grande 2
 3001017A 0001



WCW NITRO

Ativar Annie Mae
 800633940001
 Ativar Bobby The Brain
 800633300001
 Ativar Bones
 8006338c0001
 Ativar Brian
 800633d80001
 Ativar Buzz
 8006337c0001
 Ativar Cobra
 800633a40001
 Ativar Disco Inferno
 8006332c0001
 Ativar Donn
 800633c40001
 Ativar Dudeman
 800633cc0001
 Ativar Dweeble
 800633980001
 Ativar Ecto
 8006339c0001
 Ativar Eddie The Wire
 800633c00001
 Ativar Eric Bischoff
 800633200001
 Ativar Flyboy
 800633b80001
 Ativar Frankenstein
 800633880001
 Ativar FUSH
 800633b40001
 Ativar Greyling
 8006336c0001
 Ativar Hulkster
 800633600001
 Ativar Ivan
 800633800001
 Ativar Jacquelyn
 800633500001
 Ativar Jumbo
 800633ac0001
 Ativar Jericho
 800633280001
 Ativar Jimmy Hart
 800633480001
 Ativar John
 800633b00001
 Ativar Kimberly
 800633580001
 Ativar Konnan
 8006335c0001
Continua...



Continuação

WCW Nitro

- Ativar Madusa 800633540001
- Ativar Mean Gene 800633240001
- Ativar Mike 800633d00001
- Ativar Miss Elizabeth 800633340001
- Ativar Pee Wee 800633640001
- Ativar Reanimator 800633a80001
- Ativar Rey Mysterio Jr. 800633440001
- Ativar Santa Claws 800633900001
- Ativar Savage 800633740001
- Ativar Schiavone 800633700001
- Ativar Sonny Onoo 800633380001
- Ativar Steve 800633d40001
- Ativar Steve McMichael 800633400001
- Ativar Steven Regal 8006334c0001
- Ativar Stinger 800633680001
- Ativar Superfan 800633dc0001
- Ativar T.Rex 800633840001
- Ativar Tony The Rod 800633bc0001
- Ativar Ultimo Dragon 8006333c0001
- Ativar Uncle Monkey 800633c80001
- Ativar Virtual Andy 800633a00001
- Ativar Whitey 800633780001
- Personagens extras (2.2 ou superior) 500030040000 800633200001

- Ter fase Seacliff 2 3001017B 0001
- Ter fase Aztec Island 1 3001017C 0001
- Ter fase Lakeside Park 2 3001017D 0001
- Ter fase The Metro 30010182 0001
- Ter fase Lakeside Park 3 30010183 0001
- Ter fase Seacliff 3 30010184 0001
- Ter Arroyo Grande 3 30010185 0001
- Ter fase Aztec Island 3 30010186 0001
- Ter J. Carberry 30010072 0001
- Ter Z. Cruz 30010073 0001
- Ter Lug Nut 30010074 0001
- Ter Bink 30010075 0001
- Ter Red Car 30010076 0001
- Ter K. Jones 3001007A 0001
- Ter Y. Osaka 3001007B 0001
- Ter TP 3001007C 0001
- Ter Geep 3001007D 0001
- Ter White Car 3001007E 0001
- Ter C. Nappl 30010081 0001
- Ter Spunkmeyer 30010082 0001
- Ter Dominique 30010083 0001
- Ter Nyub 30010084 0001
- Ter Blue Car 30010085 0001
- Frank Corsetti tem Horns Skate Board 300100A6 0001
- Frank Corsetti tem Engine Skate Board 300100A7 0001
- Frank Corsetti tem Demon Skate Board 300100A8 0001
- Frank Corsetti tem Magician Skate Board 300100A9 0001
- Frank Corsetti tem Snac Skate Board 300100AA 0001

- Michelle Carlson tem F Sk8er Skate Board 300100AD 0001
- Michelle Carlson tem Yuck Fou Skate Board 300100AE 0001
- Michelle Carlson tem Skull + Bones Skate Board 300100AF 0001
- Michelle Carlson tem O.G. Star + Moon Skate Board 300100B0 0001
- Michelle Carlson tem Circle F Skate Board 300100B1 0001
- Joe Carberry tem Barfer Skate Board 300100B4 0001
- Joe Carberry tem Devil Cat Skate Board 300100B5 0001
- Joe Carberry tem Robot Skate Board 300100B6 0001
- Joe Carberry tem Fists Skate Board 300100B7 0001
- Joe Carberry tem Monster Skate Board 300100B8 0001
- Zach Cruz tem Zero Bold Skate Board 300100BD 0001
- Zach Cruz tem Zero Bird Skate Board 300100BE 0001
- Zach Cruz tem Big Skull Skate Board 300100BF 0001
- Paul Dillon tem Bump Bike 300100C5 0001
- Paul Dillon tem Pro Series Bike 300100C6 0001
- Paul Dillon tem Fueler Bike 300100C7 0001
- Paul Dillon tem Power Series 3.0 Bike 300100C8 0001
- Paul Dillon tem Speed Series Bike 300100C9 0001
- Steve Olsan tem F5 860 Bike 300100CC 0001
- Steve Olsan tem Triple X Bike 300100CD 0001
- Steve Olsan tem F5 880 Bike 300100CE 0001
- Steve Olsan tem Proline Team 300100CF 0001
- Steve Olsan tem XLR8R Bike 300100D0 0001

- Kendra Jackson tem Vert 3 Bike 300100D3 0001
- Kendra Jackson tem TR20 Bike 300100D4 0001
- Kendra Jackson tem Team Issue 3 Bike 300100D5 0001
- Kendra Jackson tem Vert 4 Bike 300100D6 0001
- Kendra Jackson tem TR30 Bike 300100D7 0001
- Karac Jones tem The Pick Bike 300100DA 0001
- Karac Jones tem Maintime Bike 300100DB 0001
- Karac Jones tem The Gambler Bike 300100DC 0001
- Karac Jones tem DMC Bike 300100DD 0001
- Yukio Osaka tem Supra Deluxe Bike 300100E0 0001
- Yukio Osaka tem AL 3.0 Bike 300100E1 0001
- Yukio Osaka tem Monocoque Bike 300100E2 0001
- Meg Tiple tem TR7 Skates 300100E8 0001
- Meg Tiple tem TR8 Skates 300100E9 0001
- Meg Tiple tem TR9 Skates 300100EA 0001
- Meg Tiple tem ST8 Skates 300100EB 0001
- Meg Tiple tem ST9 Skates 300100EC 0001
- Sam Marubayashi TR7 Skates 300100EF 0001
- Sam Marubayashi TR8 Skates 300100F0 0001
- Sam Marubayashi TR9 Skates 300100F1 0001
- Sam Marubayashi ST8 Skates 300100F2 0001
- Sam Marubayashi ST9 Skates 300100F3 0001
- Cale Nappl tem TR7 Skates 300100F6 0001
- Cale Nappl tem TR8 Skates 300100F7 0001
- Cale Nappl tem TR9 Skates 300100F8 0001
- Cale Nappl tem ST8 Skates 300100F9 0001
- Cale Nappl tem ST9 Skates 300100FA 0001
- Spunkmeyer tem King 55 Skates 300100FD 0001



O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada serial do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar super poderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse

menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele para muitos jogos. Porém você pode cadastrar qualquer novo jogo com novos códigos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez. Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida

com o botão ■. Quanto terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, basta entrar no Start Game, esperar o jogo ser carregado e se divertir.



O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation



Yahoo! Games.
Áprenda a derrotar monstros, destruir inimigos,
eliminar bandidos e trucidar o tédio.

DO YOU
YAHOO!
?

www.yahoo.com.br

Dicas dos jogos,
informações,
novidades, e tudo
o que você precisa
para detonar.
Yahoo! Games.
O melhor sobre
games na rede.



CUIDADO: NESCAU PODE GERAR A ANTIPATIA DOS VIZINHOS.



ENERGIA QUE DÁ GOSTO.

