

A AUTÊNTICA REVISTA DO  
**CD-ROM**  
APRESENTA

Ano 1 - Nº 5

R\$ 4,90

500\$00



# 1492

DICAS & TRUQUES INÉDITOS

## FIFA 2000

Tudo sobre o novo jogo que colocará em campo **Pelé** contra **Ronaldinho**

### NOVIDADES

Direto da maior feira de videogame do mundo:  
**Resident Evil 3 • Tarzan X-Files • South Park 007 Tomorrow Never Dies**

### MONACO GP2

Estratégia completa para detonar em todas as pistas

### E AINDA

**Gex 3 • WWC Thunder Actua Soccer 3 • NHL 99 Mortal Kombat 4**



**BOLADA DE PRÊMIOS** Concorra a **14 acessórios** de arrasar: Volantes, GameSharks, Pistolas...

**PLAQUESTATION**

Dicas & Truques para

# Uma bolada

**1**

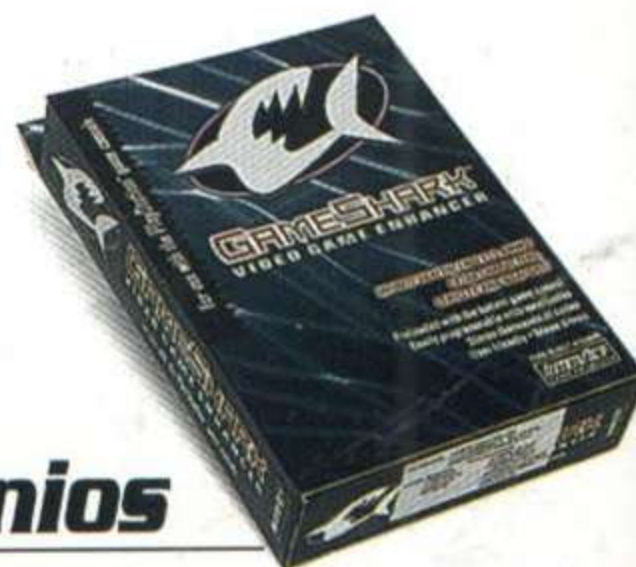
## Promoção Gol de placa

Complete a frase "Marcar um gol de placa é como..." com até 7 palavras e concorra a prêmios que são um show de bola!



### 1º e 2º prêmios

1 volante Twin Turbo com pedais, câmbio e freio de mão para cada um



### 3º e 4º prêmios

1 GameShark para cada um

### 5º e 6º prêmios

1 metralhadora Erazer para cada um



### 7º e 8º prêmios

1 par de controles sem fio, para cada um

## Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa, no endereço:

Revista Dicas & Truques para PlayStation  
Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo - SP - CEP: 05510-021.

Os cupons da Promoção 1 também podem ser enviados para o fax: (011) 867-8583, aos cuidados da Redação Revista Dicas & Truques para PlayStation. Os desenhos da Promoção 2 precisam ser os originais (não vale xerox) e só serão aceitos via correio.

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de julho de 1999 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios ou a data de recebimento do fax).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais do participante, uma frase completando a sentença "Marcar um gol de placa é como...".

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - As frases e desenhos dos participantes que chegarem à redação dentro do prazo serão analisadas por uma comissão formada por membros da Editora Europa, e julgados tendo por critério a criatividade. A decisão terá caráter irrevogável e irrecurável.

# de prêmios

## 2 Promoção Desenho

Faça um desenho mostrando como você acha que será o futebol do futuro. São duas categorias: até 12 anos, e a partir de 13 anos. Participe!

### 1º prêmio

(de cada categoria)  
1 GameShark



### 2º prêmio

(de cada categoria)  
1 Virtual Pistol

### 3º prêmio

(de cada categoria)  
1 controle ProPad



7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation, valendo como comprovação a data do carimbo do Correio ou a data de recebimento do fax.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas e Truques para PlayStation número 7, que estará nas bancas no dia 5 de agosto de 1999.

### Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom com o seu desenho até 05 de julho de 1999

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_

CEP: \_\_\_\_\_

Fone: ( ) \_\_\_\_\_ Fax: ( ) \_\_\_\_\_

e-mail: \_\_\_\_\_

Jogo preferido: \_\_\_\_\_

### Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 05 de julho de 1999

Nome: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_

CEP: \_\_\_\_\_ Fone: ( ) \_\_\_\_\_

e-mail: \_\_\_\_\_ Jogo preferido: \_\_\_\_\_

Marcar um gol de placa é como...

## Ao Leitor

**T**odos ficamos com pena, mas ele foi para o "sacrifício". Viajou 14 horas de avião só para ir a Los Angeles, nos EUA, e durante quatro dias "se matou" experimentando dezenas de lançamentos, viu o PlayStation 2 funcionando numa super tela, falou com dezenas de produtores, participou de todas as coletivas de imprensa, carregou na volta (mais 14 horas no avião) uma sacola gigante repleta de CDs, informações...

Mas não tinha jeito. Você que é leitor da revista Dicas & Truques para PlayStation precisava ter um representante na E3 - Electronic Entertainment Expo (os três "E"s iniciais formam o E3), a maior feira de jogos de todo o mundo. E o Luiz Siqueira foi o encarregado da nobre missão.

O resultado da aventura internacional do Luiz você vai encontrar espalhada por toda esta edição. Desde um diário que ele foi escrevendo no "calor da batalha" para que você leitor acompanhasse seus passos, até os planos de lançamentos que você ainda vai demorar para experimentar no seu console, mas, de imediato, fazem com que você já se torne o melhor informado da turma.

E isso é só a largada. Jogos detonados, super códigos para você fazer o que quiser... O time da redação da PlayStation não perdoa: dicas aqui só se for bem acima de mil em cada edição. Ih, tenho de ir parando por aqui. Tá o maior agito na redação porque acaba de chegar um super pacote de lançamentos e novidades e já tem gente querendo até sair no braço para ver quem vai jogar o que...

**Roberto Araújo**  
Diretor de redação  
araujo@europant.com.br

6 **CARTAS**



8 **E3 - DIÁRIO DE BORDO**



10 **NEWSSTATION**



14 **PREVIEW**



22 **MONACO**

26 **BUST A MOVE**

28 **WCW/NWO THUNDER**



30 **GEX 3 - DEEP COVER GECKO**



A AUTÊNTICA REVISTA DO  
**CD-ROM**

**PlayStation**

**Diretores**  
Aydano Roriz  
Abílio P. Cunha



Junho'99

**Editor e Diretor Responsável**  
Aydano Roriz  
Redação

**Diretor de Redação**  
Roberto Araújo

**Editores Assistentes**  
Ana Rita Lima e Luiz Siqueira

**Jornalista Responsável**  
Roberto Araújo - MTb.10.766

**Editor de Arte**  
Welby Dantas

**Ilustração/capa:** Wilson Jr  
**Colaboraram nesta edição**  
Adriano Severo, Camila Vicente  
Carlos Augusto de Moura,  
Jefferson Silva e Valério Romahn

**Diretor Operacional**  
Abílio Cunha

**Assistentes de Diretoria**  
Flávia Pinheiro

**Publicidade São Paulo**  
Ligue (011) 816 6767+  
ramal desejado

**Diretor Nacional**  
Clóvis Borges (r 186)  
publicidade@europant.com.br

**Executivos de Contas**  
Andréa Branco (r 246),  
Angela Taddeo (r 210),  
Luiz Márcio B. Scansani (r 242),  
Maurício Dias (r 244),  
Rosângela Fernandes (r 212)

**Marketing Publicitário**  
Rodrigo Cunha (r 240)  
rodrigo.cunha@europant.com.br

**Publicidade Outras Praças**  
Brasília (061) 242-9590 - New Business  
Paraná (041) 262-7446 - Helenara Andrade  
Rio G. do Sul (051) 233-1587 - Rose Isoppo  
Santa Catarina (048) 223-3968 - Geraldo Nilson  
Nordeste (071) 929 - 6624 - Ângela Freitas

**Publicidade EUA e Canadá: Global Media**  
Fone 001 (650) 306-0880  
Fax: 001 (650) 306-0890

**Marketing**  
Joelma R. Dantas  
Jonilson Barbosa, Jackeline Monjarás,  
Leonardo Nelli Dias (criação)

**Circulação**  
Elaine Prisco, Ezió S. Vicente

**Desenvolvimento de Pessoal**  
Tânia Marília Ribeiro

**Atendimento ao Leitor**  
Cecilia Tomazelli (Supervisora)



**ACTUA SOCCER 3** 32

**MORTAL KOMBAT 4** 36



**NHL 99** 40



**XTREME 3** 42

**CASTLEVANIA** 44



**LOST WORLD** 46

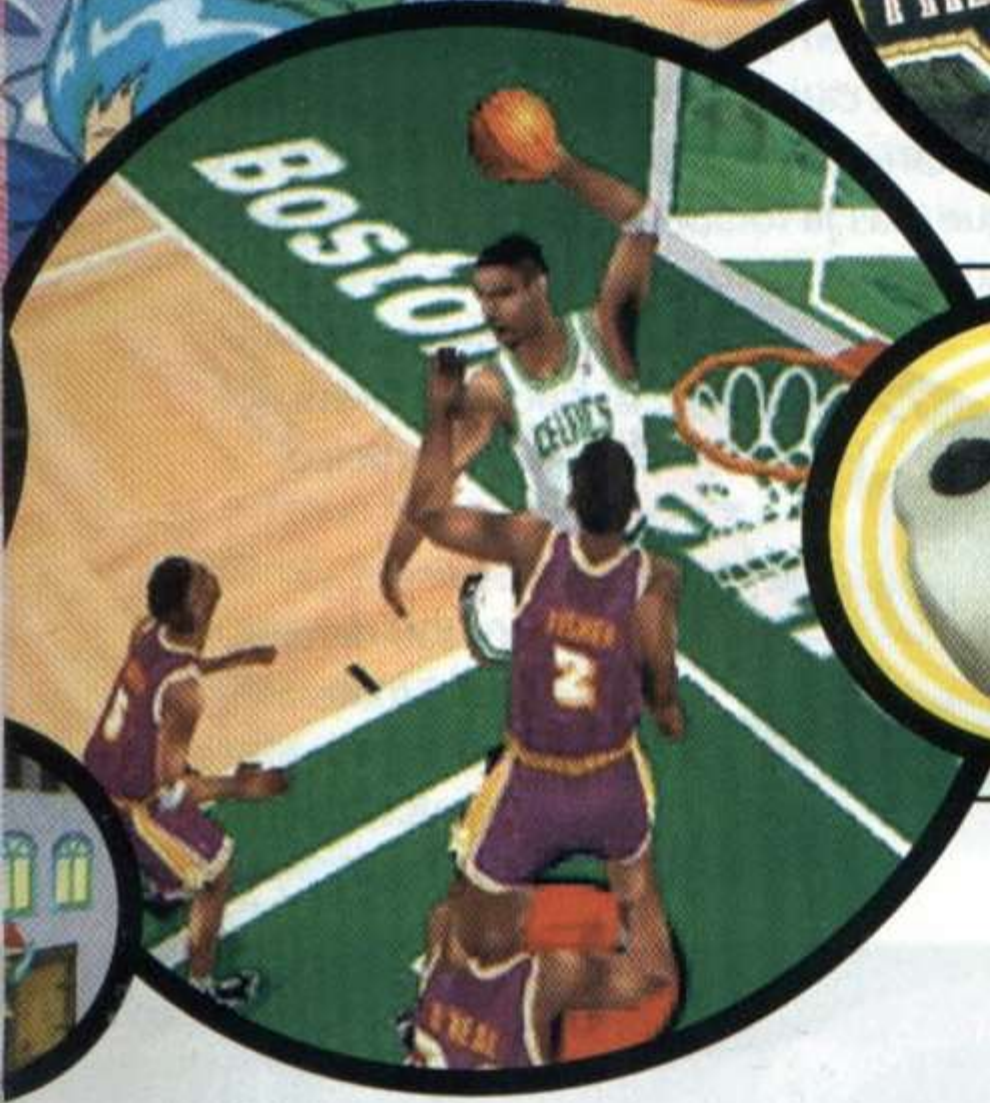
**SUPER TESTE** 48



**ACESSÓRIOS** 50



**DICAS** 51



Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio; Carla Dantas; Elisangela Xavier Ferreira; Elisangela Tokashiki; Ivania Pinto; Renata Kurosaki; Ronie de Souza  
**Dicas & Truques para PlayStation\***  
 é uma publicação da Editora Europa (ISSN - 0104-8732), uma publicação da Editora Europa Ltda. A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

**Distribuidor exclusivo para o Brasil:**  
 DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132  
 Jd. Belmonte - Osasco - SP  
 Fone: (011) 868-3000

**Revistas da Editora Europa**  
 No seu Jornaleiro  
 Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121  
 São Paulo, SP CEP 05510-021,  
 Fone 0800 55 7667, Fax (011) 867-8583  
 Pela Internet [www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br)

E-mail [atendimento@europenet.com.br](mailto:atendimento@europenet.com.br)  
 Na Distribuidora Dinap S/A - Caixa Postal 2505  
 Osasco, SP CEP 06053-990  
 Fone (011) 810-4800, Fax (011) 868-3018,  
 E-mail: [dinap.na@email.abril.com.br](mailto:dinap.na@email.abril.com.br)  
**Assinaturas**  
 São Paulo, Fone (011) 816-6767  
 Outros Estados, Fone 0800 55 7667  
 Fax (011) 867 8583

Fotolitos: Fast Graph  
 Impressão: W Roth  
 Tiragem desta edição: 40.000 exemplares

Somos Filiais à ANER  
 Associação Nacional dos  
 Editores de Revistas

**ANER**

\*PlayStation é uma marca registrada da  
 SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

**SE FOR O CASO, RECLAME.  
 NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA**

**ATENDIMENTO AO LEITOR**  
 Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,  
 Sábados das 9:00 às 15:00 horas



Rua M.M.D.C., 121  
 (011) 816-6767 05510-021 - São Paulo - SP FAX (011) 867-8583

E-mail: [playstation@europenet.com.br](mailto:playstation@europenet.com.br)

# Fala Galera



## Hot Shots Golf

**H**á 7 meses eu entrei para o mundo do PlayStation, graças ao meu primo que mora em Belo Horizonte. O primeiro jogo que eu conheci foi Hot Shots Golf, que me deixou muito interessado. Depois eu tentei por várias vezes comprar o jogo e não consegui. Onde posso encontrá-lo? Por favor me ajudem, estou desesperado por esta raridade.

**José Marcus Sant'Ana Silva**  
Conselheiro Lafaiete - MG

■ Provavelmente você não está encontrando pois está pesquisando pelo nome errado. Hot Shots Golf foi lançado nos Estados Unidos e na Europa com o nome Everybody's Golf, se você procurar por este nome ficará mais fácil encontrá-lo. Um site legal da Internet onde você pode comprar jogos para o PlayStation é o [www.amazon.com](http://www.amazon.com).

Os gamemaniacos de todo o país continuam escrevendo para nós. Confira algumas das cartas

### Velhos e novos

**G**ostaria de dar uma opinião: ao invés de algumas vezes vocês falarem de jogos mais antigos, deveriam falar somente de jogos mais recentes. É só uma sugestão! Espero que a Revista continue fazendo este ótimo trabalho.

**Luís Gustavo Schlögel Santos**  
Rio de Janeiro - RJ

■ Sem dúvida temos que dar preferência para jogos mais recentes, porém existem grandes games (não tão antigos assim) que continuam fazendo sucesso e garantem a diversão da galera. Por isso não podemos deixar de lado clássicos com Mortal Kombat 4 e Tekken 3, que provavelmente você já deve considerar antigos. Vamos sempre dar preferência para novidades e balancear com muitas dicas de sucessos atuais e do passado. Valeu pelo incentivo.

### Tai Fu

**P**arabéns para todo mundo da redação pelo ótimo trabalho. Gostaria que vocês publicassem dicas

para o jogo Tai Fu e divulgassem o meu fã-clube da Revista Dicas & Truques para PlayStation. O endereço para contato é: R. Eronildo José da Silva, 181/05 - Bairro: Floresta - São José - SC CEP: 88108-680.

**Carlos Gustavo Soratto**  
São José - SC

■ Agradecemos os elogios, eles contribuem para que melhorem a Revista cada vez mais. Já que você gostaria de dicas para o Tai Fu, saiba que elas já foram publicadas na edição número 4 da Revista. Quanto ao fã clube, esperamos que a galera do Brasil inteiro participe.

### Habilitação

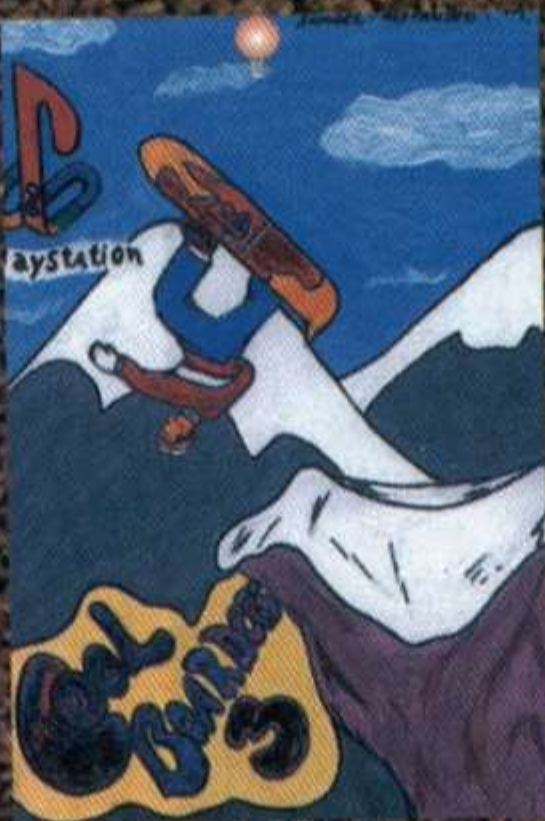
**V**ocês são demais, larguei todas as outras revistas do gênero apenas para curtir a Dicas &



## MURAL

Mais desenhos chegaram aqui na redação. Se o seu não foi publicado, não fique chateado. São muitos, e estamos tentando publicar todos OK?

▼ Samuel Moreira  
Guarapuava - PR



▼ Orlando do Nascimento  
São Paulo - SP



▲ Mônica Cesário  
Rio de Janeiro - RJ



# Lera!!!



## Futury 3000

Vejam só a nave que o Sérgio Ramos, de Cuiabá, mandou para nós. Não é o máximo?! Nós aqui na redação adoramos. Quem for tão criativo quanto o Sérgio pode mandar mais invenções para a gente. Estamos esperando!!!

Truques para PlayStation. Espero que ela agora seja mensal, pois não dá para esperar tanto tempo por novidade. Estou precisando de uma ajuda em Gran Turismo: não consigo de jeito nenhum conquistar as habilitações para avançar de nível. O que eu faço? Não sei mais a quem recorrer.

**Duarte Salvador Rosa**  
São Paulo - SP

■ Fique tranquilo pois a revista agora é mensal e chegará às bancas todo dia 5 de cada mês. Pelo jeito você não teve tempo de conferir a primeira edição da Dicas

& Truques para PlayStation. Nas páginas 40 e 41 da primeira edição nós colocamos uma estratégia completa explicando como conquistar todas as licenças do jogo. Para comprar qualquer exemplar anterior da Revista você pode ligar para os telefones 011-816-6767 ou 0800-557667 (ligação gratuita).



## Terror total

Sou aficionada por jogos de terror e atualmente estou jogando Silent Hill. A estratégia de vocês está demais, super detalhada como nós leitores gostamos. Por que vocês até hoje não fizeram absolutamente nada sobre o aterrorizante jogo Dark Messiah? Vida longa e próspera para esta que é a melhor Revista em todos os sentidos.

**Jacqueline Ferreira da Silva**  
São Paulo - SP

■ Os jogos de terror são bons até demais. Aqui na redação, durante a produção do roteiro de Silent Hill, quase que o Luiz morreu com um ataque do coração depois que o Welby deu um susto nele na última cena do jogo. Sustos à parte, sua sugestão já está anotada, e assim que possível vamos publicar dicas para o Dark Messiah.



▲ Arlete Alves  
Itanhaém - SP



▲ Lucas C. de Mello - 6 anos  
Volta Redonda - RJ

Elton Fabio - Blumenau - SC ▼



## FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:  
Revista Dicas e Truques para PlayStation  
Rua M.M.D.C. 121 - São Paulo-SP  
CEP: 05510-021  
e-mail: playstation@europenet.com.br  
Visite nosso site na Internet:  
www.europenet.com.br/playstation

# Diário de



**Acompanhe as peripécias do repórter Luiz Siqueira, que teve o "trabalhão" de visitar a E3 – Electronic Entertainment Expo, a maior feira de videogame do mundo, em Los Angeles - EUA**



*Foi com esse sorriso estampado na cara que o Luiz voltou de Los Angeles. E ainda teve coragem de reclamar de dor nos pés!*

**12.05 – Finalmente, Los Angeles!**

Depois de passar 14 horas espremido em uma poltrona de avião, eu não via a hora de chegar na cidade que está abrigando a maior feira de videogames do mundo. E aqui estou eu!

Hoje visitei o Convention Center de Los Angeles pela primeira vez. As exposições ainda não começaram. Fui ao prédio para me registrar e pegar a credencial. Por enquanto as produtoras e expositores ainda estão montando seus estandes, e é proibida a entrada da imprensa na área de exposição. Mas... não consegui controlar minha curiosidade e driblei a segurança para poder espiar o que estava acontecendo lá dentro. Encontrei uma galera desesperada, trabalhando duro para finalizar as

instalações. Não fiquei muito tempo lá por dentro, porque alguém podia desconfiar.

Na saída do prédio fui surpreendido por uma apresentação do novo Prince of Persia 3D, que será lançado só para o PC. Fiquei uns 20 minutos vendo toda a história do game, desde a primeira versão até a nova, totalmente em 3D, que está um arraso.

**13.05 – Estou aqui na sala de imprensa,**

morrendo de vontade de arrancar os sapatos. Hoje a feira começou pra valer, e meus pés estão morrendo de dor de tanto que eu andei. Cheguei cedo, as 8:30 da manhã. Fui para a sala de imprensa, conferi as últimas novidades e descii para a entrada do pavilhão de exposições para aguardar a abertura. Junto comigo estavam outras centenas de pessoas do mundo inteiro.

Às dez horas em ponto a porta foi aberta. Entrei e fui direto para o estande da Sony onde queria, é claro, conferir o novo PlayStation. Chegando lá encontrei uma pirâmide imensa, com um monitor em

cada face, cercada de policiais. Adivinhem só... era o bendito PlayStation 2. Estou até agora impressionado com a alta qualidade gráfica do aparelho. É realmente revolucionário. As telas de plasma das TVs ajudavam as imagens a ficarem mais impressionantes. Infelizmente, o console em si ainda não estava sendo



*Olha o PlayStation 2 aqui gente! As imagens são demais*

3 Nemesis (podem ficar com inveja...), que ainda não está finalizado (confira mais na seção Preview desta edição).

Quando conseguiram fazer com que eu largasse do RE 3, dei de cara com Gran Turismo 2. O jogo é muito parecido com a outra versão, e não ficou devendo nada em qualidade. Durante a feira estava sendo realizado um campeonato do jogo, mas não consegui participar...

Não fiquem bravos, mas confesso que



*Os carros de GT 2 estavam grudados nas paredes!*

dei uma espiada no estande da Sega para conferir o que estava acontecendo com o Dreamcast. Afinal, é preciso ficar de olho na concorrência... Depois, fui correndo para a coletiva da LucasArts.



*Vista geral do estande da Sony. Estava um arraso!*

D I C A S & T R U Q U E S P A R A P L A Y S T A T I O N

# bordão



O R2D2 apareceu de repente durante o lançamento do Star Wars



Lá foram apresentados os dois jogos para PlayStation (Star Wars – Episode 1: The Phantom Menace e Racer) e mais dois títulos para o PC, um no estilo Dark Forces chamados Star Wars – Episode 1: Obi Wan e um outro chamado Star Wars – Episode 1: Behind the Magic. O detalhe mais legal da coletiva foi a presença do famoso robô R2D2. E vocês acreditam que eu ganhei ingressos para a estréia do filme, mas não pude ir?!! Nunca vou me perdoar...Passei o resto do dia circulando pela feira. O



Testei o novo jogo de 007 para o PlayStation

resultado são todas as informações que você encontra na seção preview desta edição e as bolhas que não sairão tão cedo dos meus pés.

14.05 – Dormi como uma pedra por causa da canseira de ontem, mas já

acordei novinho em folha. Comecei o dia visitando o outro pavilhão, onde estavam os estandes de cada uma das produtoras de games. Na entrada, glorioso, estava o FIFA 2000 no estande da Electronic Arts. Consegui dar uma olhada nas primeiras imagens do game e um

making of do jogo, que será de arrasar. Não perdi tempo e já liguei para redação, no Brasil, dizendo que essa seria nossa capa.

Ainda no estande da EA, fiquei algum tempo olhando 007 - Tomorrow Never Dies, que está bem legal. Na seqüência, fui para o estande da GT Interactive. Eu estava louco para conhecer o jogo Driver (preview na edição número 2 da Revista Dicas e Truques para PlayStation) e o que eu vi não decepcionou. Ali perto conferi o GTA 2 no estande da Take 2. Tinha pouca coisa sobre o jogo, mas eles estavam apresentando um vídeo (totalmente politicamente incorreto) que mostrava o enredo do jogo. Ao que tudo indica, o pessoal da Take 2 terá problemas com o GTA mais uma vez, porque a segunda versão continua tendo cenas de sexo e violência.

Pausa para hamburguers. Próxima visita: Konami. Lá a coisa que mais chamou minha atenção não foi um jogo, e sim um arcade, o Dance Dance Revolution. Trata-se de um game de dança no qual os movimentos são acionados com seus pés, conforme você pisa em uma base iluminada. Acredite se quiser, mas consegui ganhar da menina que estava fazendo as apresentações e faturei uma camiseta! Aproveitei e concluí meu passeio pelas empresas japonesas Namco e Capcom, dando mais uma jogadinha em RE 3. Por fim a última coisa (muito) interessante que pude conferir hoje foi um show com uma sócia

de Lara Croft no estande da Eidos. Pena que não consegui tirar fotos para vocês verem...

15.05 - Este é meu último dia por aqui, e vocês podem imaginar como estou acabado... Comecei pelo pavilhão cheio de pequenos expositores. Lá estavam empresas de todos os ramos de entretenimento. Reparei em um acessório de uma empresa americana chamado Intensor Lx. Trata-se de uma cadeira com auto falantes e recursos de vibração que dão maior dinamismo para o jogo (dê uma olhada na seção Acessórios desta edição). Aproveitei e conheci o pessoal da Bleem, que faz aquele emulador para PC do PlayStation. O que me impressionou foram as imagens de jogos em 3D, que ficam melhor no computador do que no console!

A seguir fiz um novo passeio pelos estandes das produtoras em busca de mais informações. Acabei descobrindo a Agetec que está finalizando um jogo chamado Fighter Maker, no qual você poderá criar seus próprios lutadores e golpes correspondentes.

Virando a esquina, quase morri de susto: dei de cara com um zumbi do Resident Evil 3. Dá pra imaginar?

Fui me recuperar nos estandes da Sega e da Nintendo. Concluí que o equilíbrio, pelo menos em termos de marketing e investimento, ainda é muito grande entre as três maiores fabricantes de console do mundo.

Agora, estou me despedindo de Los Angeles e do mundo dos games e me preparando para voltar para o Brasil. Agora, só no ano que vem!

Luiz Siqueira

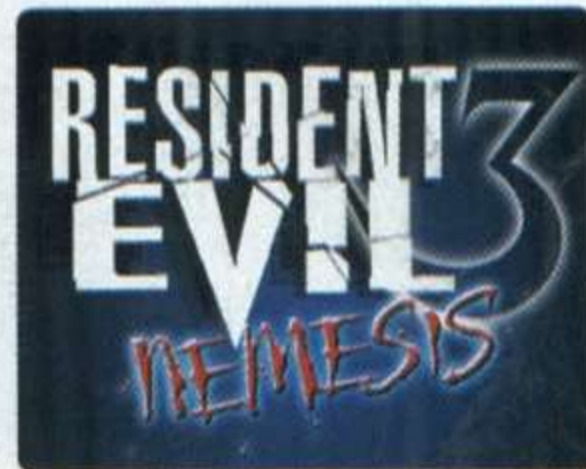
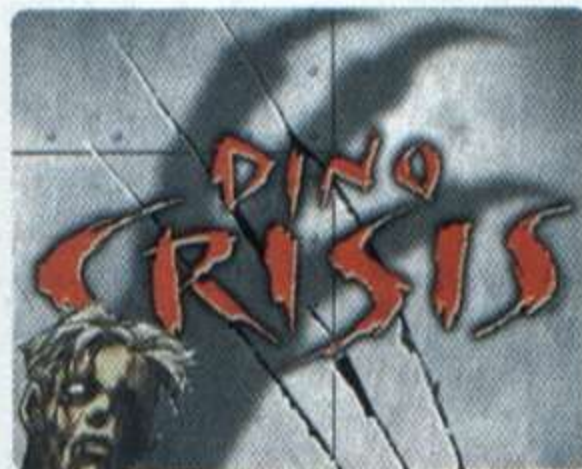


Olha eu aqui!! Bem na frente do estande da Sony

# NewsStation



Acompanhe nossa cobertura especial da E3 – Electronic Entertainment Expo, a maior feira de videogame do mundo, e fique por dentro de todas as novidades!



## MELHOR JOGO

**A** E3 deste ano será lembrada pela feira com a maior quantidade de lançamentos para PlayStation desde que o sistema existe. Os produtores despejaram dezenas de novos jogos e acessórios para nosso console favorito. O desafio foi tentar eleger qual dos jogos lançados foi o melhor. O título terá de ser dividido entre dois jogos da Capcom: Resident Evil 3 Nemesis e Dino Crisis. Pode parecer coincidência, mas na verdade trata-se de muito profissionalismo da empresa. Os dois jogos foram feitos utilizando a



mesma tecnologia, e possuem enredos fascinantes que certamente prenderão a atenção dos jogadores do início ao fim. Uma coisa interessante nos dois títulos é que a Capcom, mesmo utilizando gráficos com alta qualidade, conseguiu produzir jogos com uma movimentação excelente e ótima jogabilidade. Para completar, os games demonstrados na feira eram carregados rapidamente, de modo que não era necessário ficar perdendo diversos minutos esperando a ação começar.

Outros possíveis candidatos ao título de melhor lançamento da feira são: Gran Turismo 2, Final Fantasy VIII, Quake II, Tony Hawk's Pro Skateboarder, Wu Tang, Driver e Fear Factor. Mas temos um palpite de que você vai se amarrar mesmo é nos games da Capcom. Resta esperar que os games cheguem por aqui para ver se estamos certos.

## ADEUS POCKETSTATION



**U**ma das piores notícias para os fãs do PlayStation divulgadas durante a E3 foi o cancelamento do lançamento do PocketStation (versão portátil do console da Sony) nos EUA. Segundo a própria Sony, o produto não fez tanto sucesso no Japão, o que desestimulou o projeto.

A equipe responsável pelo produto agora tem outro objetivo: produzir um PocketStation melhor, mais barato e versátil para o PlayStation 2000, que por



enquanto também não passa de um protótipo. Os jogos com suporte para PocketStation continuarão sendo lançados normalmente no Japão e nos Estados Unidos, só que para apenas os orientais poderão aproveitar o recurso extra. Vamos esperar e torcer para que eles preparem um console portátil de primeira para o PlayStation 2.



## PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

**A**tenção meninas que se ligam no mundo do PlayStation: está é a chance de ser nossa modelo e aparecer nas páginas da Revista Dicas e Truques para PlayStation! Basta mandar uma foto bem legal aqui para a redação, junto com seu nome, idade, endereço completo e telefone. Os meninos podem mandar fotos de amigas ou namoradas, mas não esqueçam de colocar os dados da garota junto da carta!

A primeira Garota PlayStation é a Camila Vicente, de 17 anos, que você encontra nesta edição, na página 48. Faça como ela e participe! Mande suas fotos para:

Revista Dicas e Truques para PlayStation  
 Promoção garota PlayStation  
 Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP  
 CEP: 05510-021



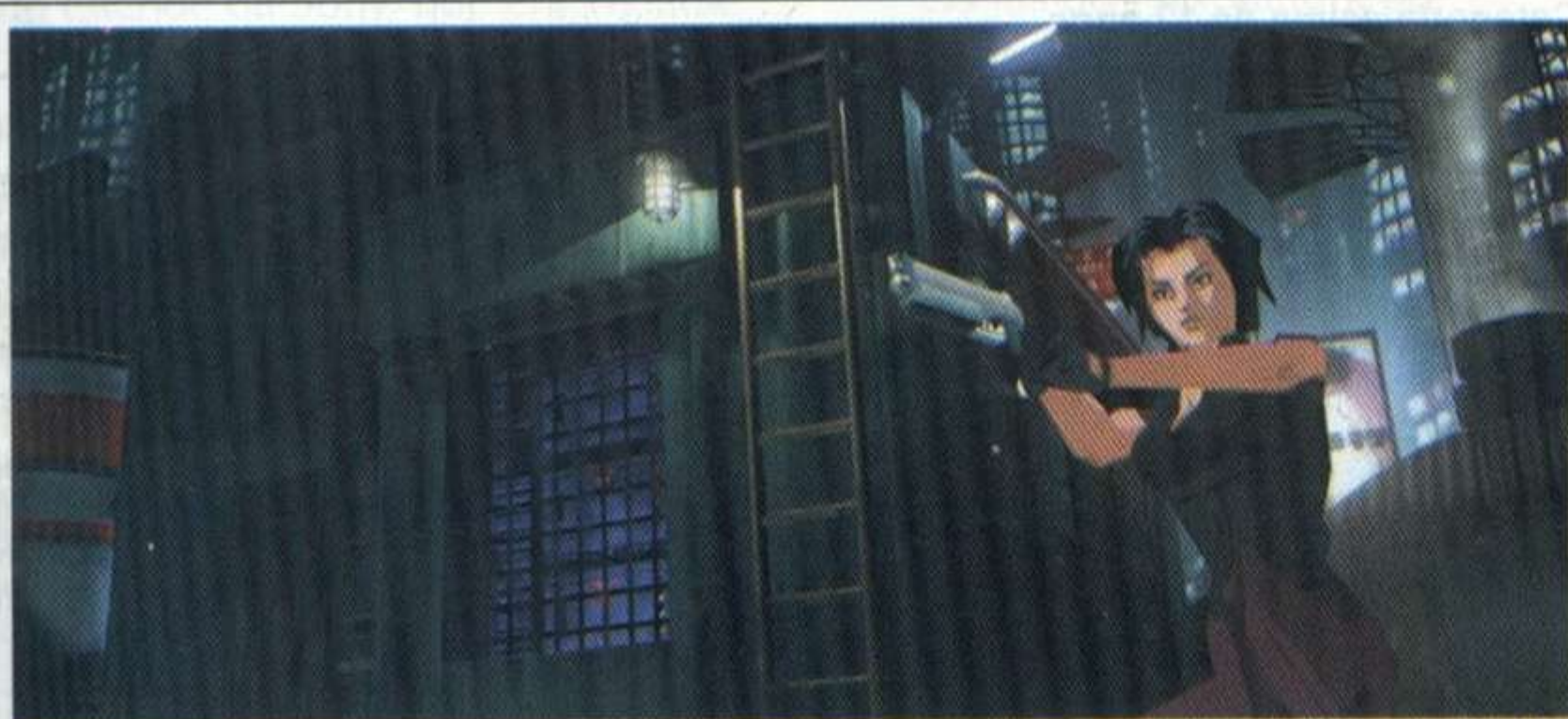
## OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO



- |    |                             |                 |    |
|----|-----------------------------|-----------------|----|
| 1  | METAL GEAR SOLID            | KONAMI          | 1  |
| 2  | FINAL FANTASY VII           | SQUARE          | 2  |
| 3  | SYMPHON FILTER              | 989 STUDIOS     | 3  |
| 4  | GRAN TURISMO                | SONY            | 4  |
| 5  | WWE: WARZONE                | ACCLAIM         | 5  |
| 6  | NEED FOR SPEED: HIGH STAKES | ELECTRONIC ARTS | 6  |
| 7  | TEKKEN 3                    | NAMCO           | 7  |
| 8  | XENOGEARS                   | ELECTRONIC ARTS | 8  |
| 9  | ARMY MEN 3D                 | 3DO             | 9  |
| 10 | RESIDENT EVIL 2: DUAL SHOCK | CAPCOM          | 10 |

▲ POSIÇÃO ATUAL    NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR    POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR ▲

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT



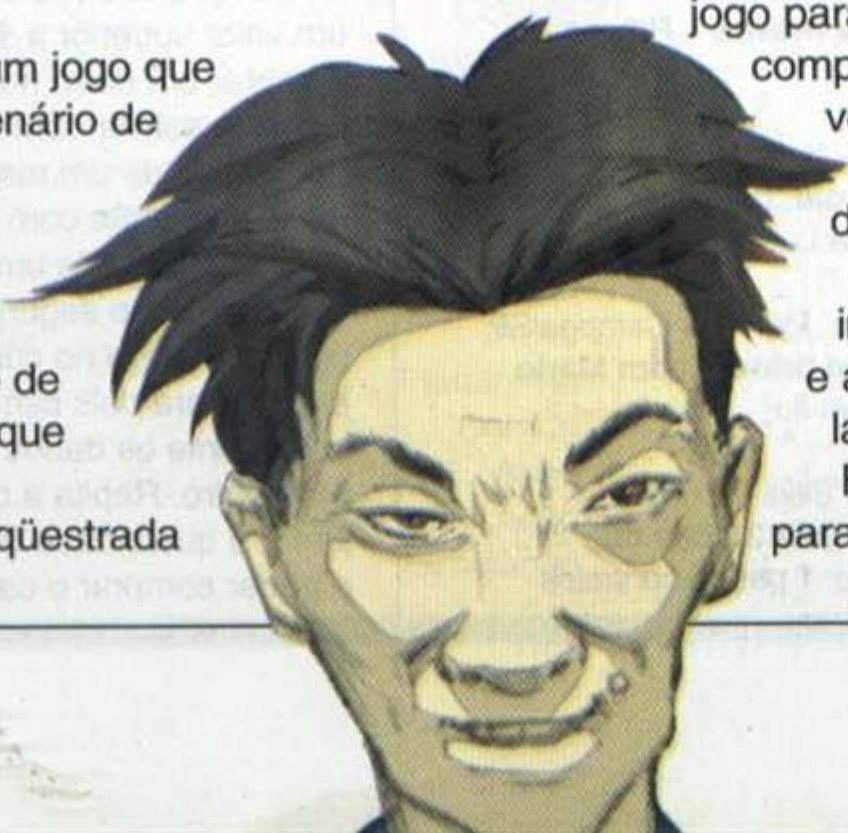
## MEDO TOTAL

**O** maior lançamento da grande produtora Eidos para o PlayStation durante a E3 foi um excelente jogo de ação e aventura chamado Fear Factor. O jogo é a primeira tentativa da empresa em games no estilo de Resident Evil e Silent Hill.

Fear Factor é um jogo que tenta recriar um cenário de desenho animado, dando vida a personagens em 3D. Você assume o controle de três mercenários que têm como missão localizar a filha seqüestrada

de um importante líder de Hong Kong. A ação se desenrola com uma combinação de longas seqüências animadas e pontos de vista variados. Pelo que pudemos perceber nas demonstrações, o ponto forte está nos os gráficos tridimensionais altamente detalhados. Para completar, o jogo possui mais de 100 cenários diferentes que devem ser explorados ao longo do jogo para que você possa completar sua missão e vencer. Como em

todo bom game de ação, é possível montar um ótimo inventário de objetos e armas. O lançamento de Fear Factor está previsto para julho deste ano.





**Toy Story II** – Quem gosta de desenhos animados e curtiu Toy Story vai adorar esta novidade. A Activision está produzindo a continuação da série para o PlayStation e Nintendo 64. O jogo só será lançado em setembro, mas na E3 já deu para conferir as primeiras imagens e ter certeza de que será um sucesso.

**Konami + Microsoft** – Durante a E3, as produtoras Konami e Microsoft anunciaram uma parceria para que os jogos da Konami sejam lançados simultaneamente nos consoles e no PC. As versões para computador utilizarão a tecnologia DirectX e 3DFX para manterem os gráficos com alta qualidade. É uma boa notícia para quem também curte PCs.

**Resident Evil na Eidos** – Outra importante parceria anunciada na E3 foi o acordo entre a Capcom e a Eidos para que os jogos da série Resident Evil sejam lançados na Europa e Austrália pela Eidos. O objetivo é garantir que os games cheguem rapidamente a estes continentes traduzidos para os idiomas locais. Agora só falta o Brasil...

**Nota 10** – A Capcom está de nota dez. Há pouco tempo a anunciou que estava trabalhando em Resident Evil 3, e já durante a E3 disponibilizou uma versão de demonstração para todos os visitantes conhecerem como será o jogo. Isso mostra que o prazo de lançamento deverá ser cumprido, chegando nas mãos dos jogadores até o final do ano. Leia mais sobre RE 3 na seção preview desta edição.

**Nota Zero** – Para a parceria entre a Sony e a Lucas Arts no lançamento de Star Wars Episode 1 - The Phantom Menace. Ficamos muito decepcionados. As produtoras anunciaram que o jogo seria lançado junto com o filme, para o PlayStation e PC, mas por problemas técnicos não especificados a versão para PlayStation foi cancelada, e só será colocada nas prateleiras no meio de junho. É uma pena.

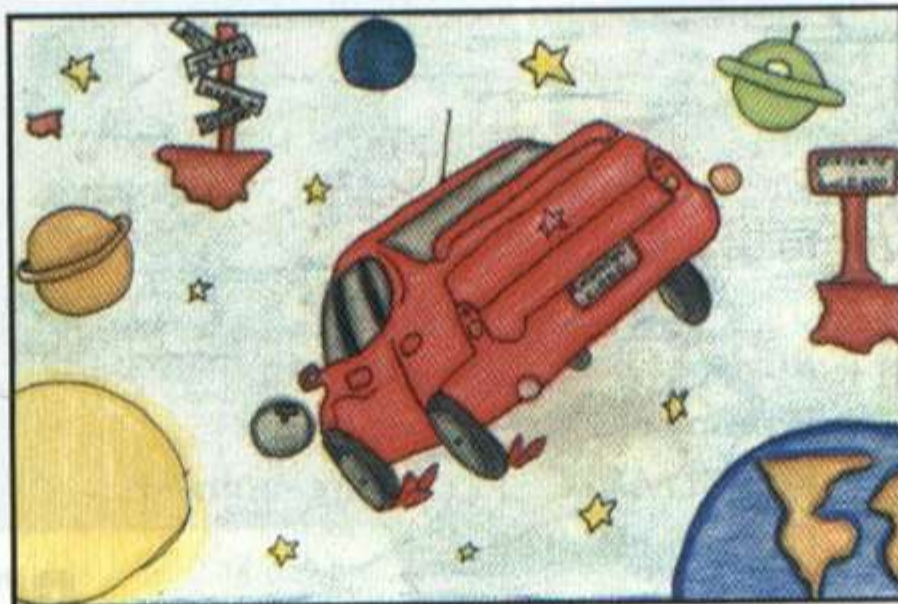
## PROMOÇÃO DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION 3

A dupla promoção da edição número 3 da Revista Dicas & Truques para PlayStation foi mais um sucesso. Foram 1632 participantes entre frases e desenhos criativos. As 6 frases mais legais foram premiadas com diversos acessórios, e o primeiro colocado ganhou ainda uma assinatura de uma revista da Editora Europa.

A promoção do desenho foi dividida em duas categorias (até 12 anos e acima de 13 anos). Os vencedores foram premiados com joysticks exclusivos do Ridge Racer 4 e volantes especiais para jogos de corrida. O júri foi presidido pelo editor responsável e diretor da Editora Europa, Aydano Roriz, e contou com a participação de Roberto Araújo, Ana Rita Lima, Luiz Siqueira e Welby Dantas da equipe da redação da revista. Confira os ganhadores.

## CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES

### Categoria até 12 anos



1 - Silvia Ribeiro Hioka - São Paulo/SP - 12 anos  
Prêmio: 1 kit Ridge Racer 4 com joystick especial

2 - Joyce Santos Gonçalves - Iadema/SP - 11 anos - Prêmio: 1 volante Thunder Wheel



### Categoria acima de 12 anos



1 - Ulisses Martins Matheus - São B. do Campo/SP - 20 anos - Prêmio: 1 kit Ridge Racer 4 com joystick



2 - Pedro Otávio Damasceno Lima - Belford Roxo/RJ - 18 anos  
Prêmio: 1 volante Thunder Wheel



**Destaque especial** ▲ Pela sua criatividade e empenho, o Alan José dos Santos, de 5 anos, que mora em Caieiras/SP, levou um prêmio especial: 1 jogo oficial do PlayStation

## FRASES

1 - Telmo Aparecido Soares de Lima - Juiz de Fora/MG - Frase: **Porque garante um mês de pura diversão** - Prêmio: 1 pistola com pedal e recarregador + 1 assinatura de qualquer Revista da Editora Europa

2 - Fábio Luis Maduro - Mirassol/SP - Frase: **Com Dicas & Truques até meu pai joga** - Prêmio: 1 pistola com pedal e recarregador

3 - Márcio Calicchio Silva - Campinas/SP - Frase: **Porque com ela o aluno vira mestre** - Prêmio: 1 metralhadora Lunar Rocker

4 - André Luis Alves da Silva - Itaquaquecetuba/SP - Frase: **Porque é como controle: ficou sem, não joga** - Prêmio: 1 metralhadora Lunar Rocker

5 - Heloiza Almeida Faio - São José dos Campos/SP - Frase: **Leia PlayStation ou vá brincar com Mario** - Prêmio: 1 par de controles sem fio

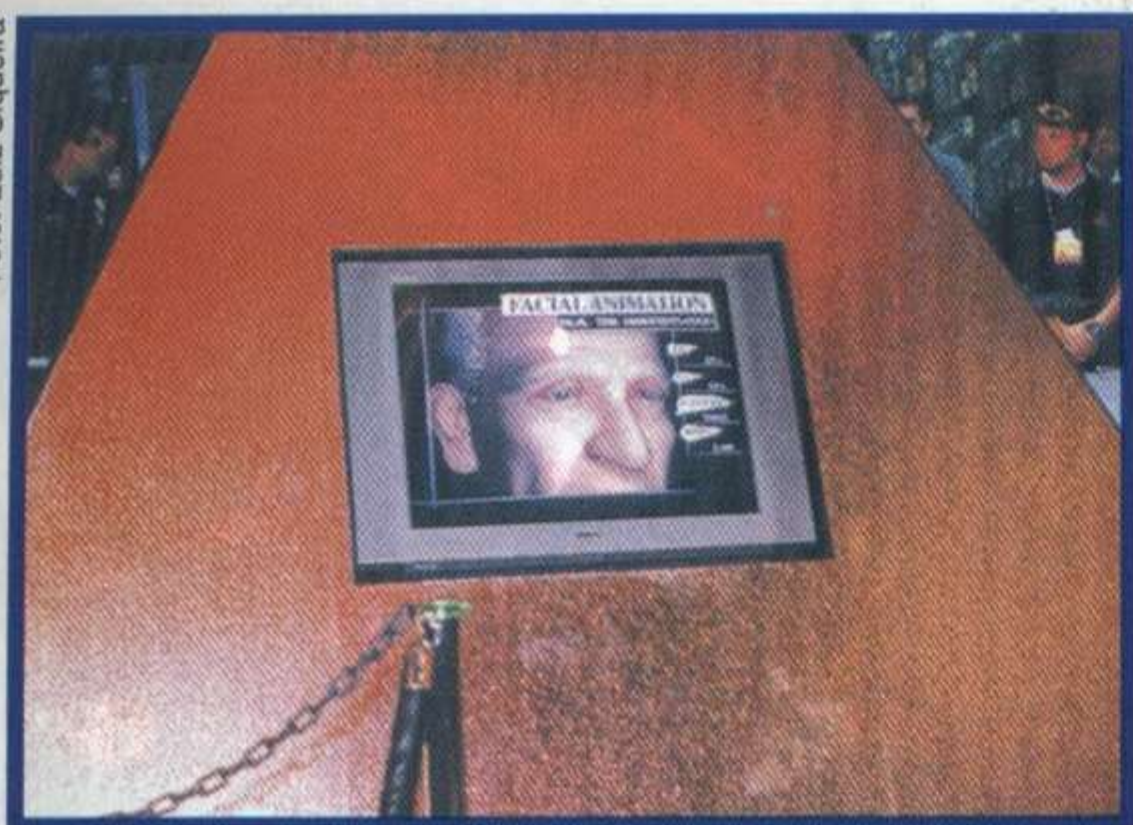
6 - Paulo César Rodrigues da Silva - Rio de Janeiro/RJ - Frase: **Porque injeta 32 bits de adrenalina no leitor** - Prêmio: 1 par de controles sem fio

## ERRATA

### Need For Speed: High Stakes

Na edição número 4 da Revista Dicas e Truques para PlayStation, na página número 28, a dica Dinheiro e Carros Fáceis para o Need For Speed: High Stakes saiu incompleta. Confira a dica na íntegra:

Para conseguir usar esta dica você precisará de dois memory cards, já deverá ter comprado um carro e ter na sua conta um valor superior a \$20,000 para poder comprar um carro novo. Quando estiver com tudo isso, faça a copia dos dados de um memory card para o outro e jogue o game com os dois cartões de memória. Dispute uma partida no modo High Stakes e tire o segundo jogador da prova de propósito, logo no começo. O primeiro jogador terá dois carros iguais. Copie novamente os dados de um memory card para outro. Repita a operação até conseguir juntar a quantidade de dinheiro que precisa e poder comprar o carro que desejar.



## PLAYSTATION 2

Vai ser irresistível. Foi isso que deu para concluir sobre o PlayStation 2 na E3. Na feira estavam instalados dois protótipos do sistema, que podiam ser testados por qualquer visitante. Os protótipos ficavam dentro de uma pequena pirâmide logo na entrada do estande da Sony, que era vigiada 24 horas por policiais. Havia diversos demos para testar os poderes gráficos do sistema. Um, por exemplo, demonstrava a capacidade de processamento 3D do jogo para reproduzir faces humanas com alta perfeição.

O demo que chamava mais a atenção era o Gran Turismo. Os gráficos eram de arrasar, desde o detalhe dos faróis até a pintura da carroceria. Para deixar a demonstração ainda melhor a Sony instalou TVs de plasma nas faces da pirâmide, de modo que os visitantes podiam acompanhar os testes. A Sega é que não deve ter

gostado muito das novidades...

Correm boatos de que a criadora do Dreamcast já está preparando um upgrade para o seu console, com um drive de DVD. Para completar, a Nintendo anunciou uma parceria com a IBM para produzir um novo processador que será utilizado no Nintendo 2000. O projeto foi batizado de Dolphin.

Os fãs do PlayStation, por enquanto, não têm com o que se preocupar. O PlayStation 2 será arrasador, bem melhor do que tudo o que existe até agora. Para melhorar, a Capcom já anunciou que trará a série Resident Evil para o novo console da Sony.

# O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA ANTES DE TODO MUNDO OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título	Tipo	Lançamento
Bass Landing	Simulação	Julho
Shao Lin	Luta	Julho
Silhouette Mirage	Ação	Julho
Jade Cocoon: Story of the Tamamayu	RPG	Julho
Clock Tower 2: The Struggle Within	Aventura	Agosto
NFL Extreme 2	Esportes	Agosto
Echo Night	Aventura	Agosto
Sled Storm	Corrida	Agosto
Re-Volt	Corrida	Agosto
Shadowman	Aventura	Agosto
Tiny Tank	Ação	Setembro
Gauntlet Legends	Ação	Setembro
NFL Blitz 2000	Esportes	Setembro
Lego Racers	Ação	Setembro
Urban Chaos	Ação	Setembro
Trick N' Snow Boarder	Ação	Outubro
Spyro 2	Plataforma	Outubro
Jet Moto 3	Corrida	Outubro
Fighting Force 2	Ação	Outubro
Pong	Ação	Outubro
RC Stunt Copter	Simulação	Outubro

# Netunia Games

**DISTRIBUIDOR DE VIDEOGAME**

- Playstation
- Nintendo 64
- Dreamcast (Sega)

Vendemos cartuchos, CD's, aparelhos e acessórios originais

**Despachamos para todo Brasil**



Netunia Importação e Exportação Ltda  
Fone: (011) 825-7600  
Fax: (011) 825-7653

Esqueça tudo o que você já viu em games de futebol. O novo FIFA promete ser o melhor jogo de todos os tempos



Pelé e Ronaldinho disputando uma partida? Seu sonho vai virar realidade graças à Electronic Arts



Já pensou colocar em campo uma seleção brasileira formada pelos melhores jogadores da Copa de 70 e 94? Um ataque matador com nada mais, nada menos, do que Pelé, Ronaldinho e Romário. Ou então ver quem se dá melhor: Ronaldinho ou Pelé. A Electronic Arts decidiu transformar esse sonho em realidade na nova versão de FIFA.

O novo jogo da série recordista de vendas da EA está recebendo uma atenção redobrada depois das



D I C A

Ilustração Ronaldinho e Pelé: Wilson

# FIFA 2000

críticas feitas a FIFA 99. A maior novidade em FIFA 2000 é a inclusão de 40 times clássicos, seleções e times de clubes que marcaram a história graças a seus jogadores e títulos conquistados. Durante a E3 foram mostrados 10 destes times, e entre eles estavam a seleção brasileira de 1970 e o time do Santos de 62 e 63.

## Inovações

Mas a Electronic Arts não parou por aí. FIFA 2000 terá clubes de 17 países, incluindo Brasil, Inglaterra, Itália, Alemanha, França, Espanha e até Grécia.

Um sistema especial de inteligência artificial foi desenvolvido para o jogo. O objetivo é controlar melhor a velocidade dos jogadores, que na última versão foi o principal alvo de reclamações.

Em termos de animação e gráficos, a EA está se preocupando em deixar as faltas e dribles mais realistas. Será possível programar seus jogadores com determinados

movimentos, e a estimativa é que estejam disponíveis mais de 30 dribles. Cada um deles será acionado com combinações diferentes dos botões. Todos os lances de falta terão um replay mostrando a infração com mais realismo.

Para completar, será possível criar novos jogadores usando centenas de modelos de face e corpo. Isso significa que, quando um jogador do seu time for vendido ou trocado, você poderá atualizar sua equipe com apenas alguns cliques.

## O Jogo no Brasil

Segundo a própria Electronic Arts, o jogo deverá ser traduzido para o português, incluindo a



narração para a versão de PC. Todo esse trabalho ficará guardado para uma possível versão em português para o PlayStation. Isso porque, caso o PlayStation 2 venha mesmo a ser lançado no Brasil, FIFA 2000 também será rapidamente lançado em português.

Durante a E3 foi apresentada uma versão de apresentação do jogo com as primeiras imagens e um vídeo de making-of, mostrando todo o processo de captura de movimentos das novas animações. Pelo que pudemos ver, o jogo será mesmo de arrepiar. O lançamento está previsto para outubro, nos Estados Unidos. Tomara que ele chegue logo por aqui também, para podermos colocar nossos melhores craques de todos os tempos para disputar uma partida histórica nos gramados do PlayStation. ♦



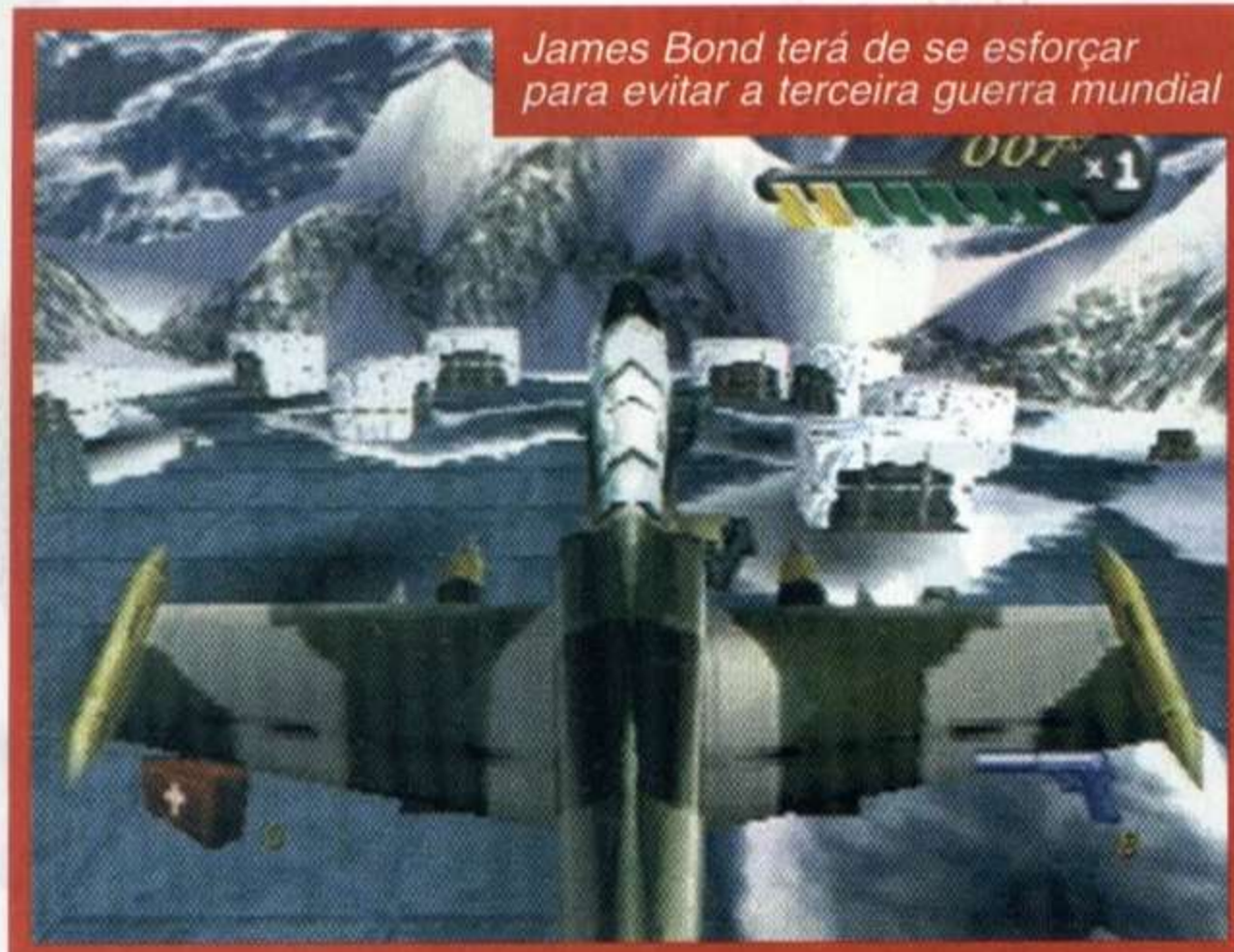
*As cenas das faltas estão muito mais realistas, e poderão ser exibidas com detalhes em replays*

## FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Electronic Arts

**Na Internet:**  
[www.ea.com](http://www.ea.com)

**Previsão de lançamento**  
Outubro - Estados Unidos



James Bond terá de se esforçar para evitar a terceira guerra mundial

Saia na frente e descubra os  
**jogos**  
que serão  
**SUCESSO**  
nos próximos meses



## 007 - Tomorrow Never Dies

**Prepare-se: o maior agente secreto do mundo invadiu o mundo do PlayStation**

(N64) e Syphon Filter (PlayStation). Você controlará 007 numa perspectiva de terceira pessoa, e terá de passar por 14 missões até atingir o final do jogo.

### Enredo

Em Tomorrow Never Dies, James Bond deverá conter as intenções destruidoras do megalomaniaco Elliot Carver. Usando sua poderosa estrutura de redes de televisão, jornais, revistas e rádio, o vilão tenta provocar a Terceira Guerra Mundial forjando notícias que colocam a Inglaterra e a China em confronto.

Em sua missão, Bond contará com diversas armas e aparelhos secretos produzidos por seu parceiro inventor Mr. Q. Além disso, em algumas fases ele receberá a ajuda de Wai Lin, uma agente chinesa que está trabalhando no mesmo caso.

### Estrutura

O jogo possui um total de 14 fases que podem ser percorridas na ordem que você desejar. Há três modos de jogo diferentes: terceira pessoa tradicional com perspectiva de ambientes fechados e externos; modo skiing, no qual você descerá uma montanha controlando seu



esqui; e modo driving, no qual você pilotará um carro.

No início do jogo você pode escolher entre controlar Bond ou sua parceira Wai Lin. Os gráficos são em 3D, permitindo que você execute movimentos de até 360 graus.

Para completar, existem mais de 40 armas e aparelho secretos que você poderá usar durante o jogo. E se você está pensando que vai ser moleza, saiba que os inimigos possuem inteligência artificial que aumenta a dificuldade do jogo conforme você vai aprendendo mais golpes e vencendo os adversários mais facilmente. A aventura deverá chegar para o PlayStation até setembro deste ano.



**S**eu nome é Bond, James Bond e ele chegará ao seu PlayStation no próximo semestre. Depois de muita espera, uma parceria entre a MGM Interactive e a Electronic Arts permitiu que o mestre da espionagem tivesse sua primeira aventura eletrônica para o PlayStation. O novo jogo é baseado no último filme da série, Tomorrow Never Dies (em português batizado de O Amanhã Nunca Morre), e tem o mesmo formato dos clássicos Golden Eye

### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Electronic Arts

**Na Internet:**  
[www.ea.com](http://www.ea.com)

**Previsão de lançamento**  
Setembro - Estados Unidos



## X-Files

**A verdade estava lá fora. Em breve você poderá desvendar os mistérios de Arquivos X aí mesmo, no seu PlayStation**

**D**urante a E3, as produtoras Sony e Fox Interactive anunciaram uma parceria para trazer o jogo da série Arquivos X (chamada X-Files nos Estados Unidos) para o PlayStation. O novo game seguirá a mesma estrutura do jogo produzido para o PC e Macintosh, isto é, sua perspectiva será em primeira pessoa, como se você estivesse realmente participando de um dos episódios do programa.

O ponto forte do jogo é a fidelidade com a série de TV. Todos os atores que participam do seriado também estão no jogo, e você pode se preparar para contracenar com Mulder e Scully.



### Agente Especial

Você assumirá o papel de Craig Willmore, um agente secreto do FBI que ajudará os protagonistas da série, os agentes Fox Mulder e Dana Scully, a solucionar mais um caso com evidências inexplicáveis e uma atmosfera paranormal.

Todo o enredo do jogo foi dirigido por Chris Carter, um dos criadores da série para a televisão.

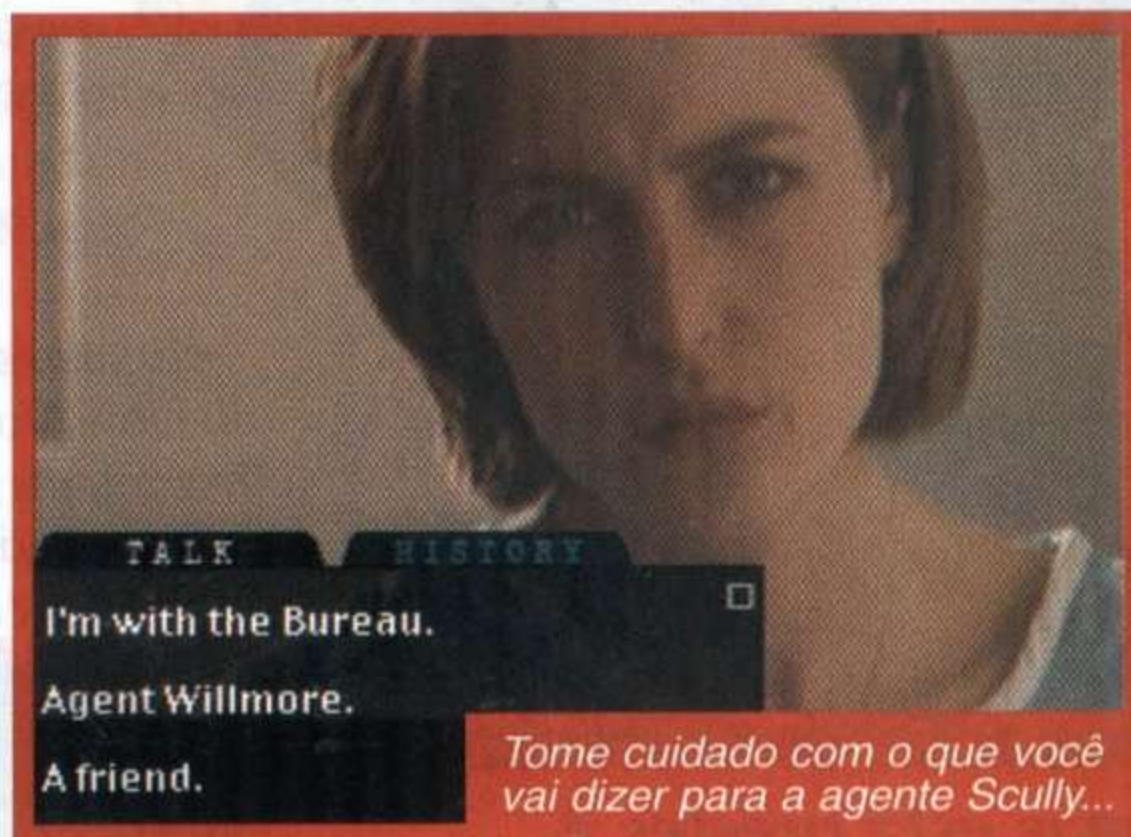
Assim você pode ter certeza de que encontrará os elementos de suspense e mistério que tornaram a série popular nos Estados Unidos e Brasil.

A interface do jogo foi criada usando o VirtualCinema, um sistema que permite criar jogos como se fossem filmes virtuais. Até o formato da tela é diferente dos games comuns, ficando no tamanho letterbox, aquele retangular usado no cinema.

Os vídeos são todos de alta qualidade. Usando os comandos da interface você poderá navegar pela tela arrastando objetos dentro da cena e conversando com os personagens.

### Interatividade

O mais interessante do jogo X-Files é que ele pode ter diferentes finais. Isso acontece porque cada personagem possui inteligência artificial própria, e poderá responder de forma diferente dependendo das suas perguntas, por exemplo. Em alguns momentos, durante a ação, você terá de tomar decisões que



influenciarão no final do jogo. Algumas dessas decisões poderão ser fatais, ao ponto de ser necessário reiniciar o game.

Esta será a primeira vez que um jogo baseado em vídeos totalmente interativo chegará ao PlayStation usando uma tecnologia totalmente inovadora. Levando em conta que a série de TV já teve seus episódios reproduzidos mais de 6 milhões de vezes por todo o planeta, e conta com mais de 4 milhões de reportagens escritas a seu respeito, o sucesso do game parece garantido.

Todo o mistério dos Arquivos X estão previstos para chegar no PlayStation em setembro.

### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Fox Interactive

**Na Internet:**  
www.fox.com

**Previsão de lançamento**  
Setembro - Estados Unidos



PlayStation. Seguindo a tradição dos desenhos animados Disney, o jogo possui um tratamento de alta qualidade, com recursos de animação excelentes. Pudemos dar uma espiada no game durante a E3, e já deu para conferir que será uma aventura de arrasar, no estilo plataforma.

**A história**

O jogo segue o mesmo enredo do filme. Você assume o papel de Tarzan, um garoto que se perde na selva quando bebê e é criado por

**Tarzan**

**O grito do homem das selvas já está ecoando nas telas dos cinemas, mas está prestes a chegar também ao seu videogame**

O lendário Tarzan, o mais famoso habitante das selvas, está vivendo um momento de superstar. Enquanto a Disney prepara o lançamento de seu novo desenho animado para o cinema, baseado nas história do homem selvagem, as produtoras Sony e Disney Interactive estão finalizando o jogo para o



uma família de macacos. Durante o jogo você ajudará Tarzan a devolver a paz à floresta, que foi atormentada pela chegada de uma expedição de humanos.

Para deixar o enredo mais emocionante, Tarzan terá de optar entre a vida na floresta e seu amor pela bela Jane, que chegou junto com a expedição. Além disso, ele terá de lutar contra um membro de sua família humana, que está ameaçando seus pais macacos.



**Estrutura do jogo**

O game promete ter diversas fases emocionantes e cheias de ação. Numa delas você guiará Tarzan durante uma corrida pela floresta para fugir de uma manada de elefantes. Em outra, você terá de ajudar Jane a escapar de um grupo de babuínos, e será preciso também atacar o acampamento de humanos. Como em todo bom jogo de ação, será preciso enfrentar chefões, como um tigre dente de sabre.

No total serão 16 fases bem variadas, nas quais Tarzan poderá nadar, correr, pular nos cipós, lutar contra animais selvagens e soltar seu famoso grito.

A Disney exigiu que o jogo fosse totalmente fiel ao desenho animado, sendo que até a trilha sonora é exatamente igual. O desenho estréia em junho nos Estados Unidos, e o jogo será lançado em agosto.



*A selva reserva muitas surpresas, incluindo elefantes alucinados*

**FICHA TÉCNICA**

**Produtor:** Disney Interactive

**Na Internet:**  
www.disneyinteractive.com

**Previsão de lançamento**  
Agosto - Estados Unidos

## Resident Evil 3 Nemesis

**O jogo de ação e terror mais esperado de todos os tempos já está confirmado, e tem novidades de arrepiar**

**D**epois de muito suspense, boatos e rumores, a Capcom finalmente anunciou oficialmente o novo jogo da série Resident Evil para o PlayStation. Divulgado na E3, o game ganhou o sub-título Nemesis. Trata-se do terceiro game da série que já vendeu mais de 9 milhões de cópias em todo o planeta.

Em Resident Evil 3, você encontrará novamente Jill Valentine, a heroína sobrevivente do pesadelo que começou com o primeiro jogo da série. Parte da ação acontecerá antes dos fatos do segundo jogo, e o restante após.



*Comece a se preparar para momentos de terror explosivos*



Novos segredos da Umbrella Company serão revelados, e você poderá se aprofundar ainda mais nesta história de terror e ação.

### A hora do pesadelo

Você começará o jogo como a jovem Jill Valentine, de 23 anos, integrante do grupo STARS responsável pela caça aos zumbis no primeiro jogo. Ela terá de escapar de Raccoon City, que ainda está infestada de zumbis, algumas horas antes da aventura relatada em Resident Evil 2 começar. Antes de escapar da cidade, ela é atacada e fica seriamente machucada.

Para ajudá-la você assumirá o papel de Carlos Oliveira, um mercenário de 21



anos originário da América do Sul (quem sabe do Brasil...). Carlos terá duas missões: escapar dos monstros e encontrar uma cura para a doença que pode transformar Jill num zumbi.

### Novidades quentes

Em RE 3 os jogadores poderão interagir mais com os cenários, tornando o jogo mais intenso. As decisões tomadas durante a ação poderão alterar o final.

Prepare-se para encontrar 10 novos tipos de zumbis, além de



todos que já existiam nos dois primeiros jogos. Além disso, haverá monstros mais poderosos que podem ressuscitar de repente.

Mas não foram só os zumbis que ganharam mais poderes. Você poderá usar objetos do cenário para se defender, além de contar com um novo sistema de movimentação que deixa os heróis mais rápidos e com capacidade para driblar os inimigos. Será preciso resolver quebra-cabeças e lutar contra chefões nada fáceis.

Resident Evil 3 deve se tornar um novo sucesso de vendas. Nós mal podemos esperar por ele... O lançamento está previsto para dezembro de 1999.

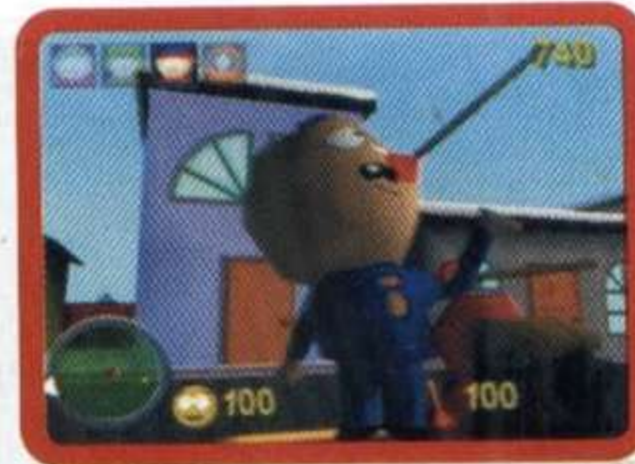
### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Capcom

**Na Internet:**  
[www.capcom.com](http://www.capcom.com)

**Previsão de lançamento**  
Dezembro - Estados Unidos

Apesar do desenho animado ser em 2D mal feito, o jogo é em 3D



originais de South Park. Você pode assumir o papel de Kyle, Stan, Cartman ou Kenny e, se você não gostar de nenhum, pode

jogadores cooperam entre si ou jogam um contra o outro.

## South Park

**Os quatro diabinhos apocalípticos e mal criados da televisão estão vindo para bagunçar o seu PlayStation**

Os quatro pequenos heróis nada corretos do desenho animado South Park vão detonar no PlayStation. Foi o que anunciou a produtora Acclaim durante a E3. O jogo já foi lançado para PC e N64.

O desenho tem feito grande sucesso nos Estados Unidos e no Brasil, mas também tem preocupado alguns pais pela violência e temas delicados.

O jogo segue o mesmo estilo da versão para Nintendo 64. Você acompanha tudo em primeira pessoa, como em Doom, e pode participar de cinco episódios diferentes da série como se estivesse vendo o desenho na televisão.

### Fidelidade

Os criadores do desenho animado fizeram questão de participar da criação do jogo e manter todos os personagens

optar por qualquer outro personagem do desenho. No total são mais de 20 opções.

Sua missão nos cinco episódios do jogo é trazer a paz para South Park detonando alienígenas e habitantes que gostam de tumultuar a cidade. Para isso você usará armas nada convencionais como lançador de vacas, bolas de neve, e até um rifle que usa frangos como balas.

Será possível também jogar no modo multiplayer, quando a tela é dividida em duas partes e dois

### Mais novidades

Além da aventura no estilo Doom 3D, a Acclaim também está produzindo outro jogo da série para o PlayStation, chamado South Park Rally. Trata-se de um jogo de corrida no melhor estilo de Mario Kart, no qual cada personagem tem um carro diferente e disputa uma corrida nada convencional, cheia de armadilhas, pelas ruas de South Park.



Só para você ter uma idéia: Cartman usa seu triciclo de polícia e Chef sua perua divertida. O jogo terá 12 pistas diferentes, vários carros e centenas de sons produzidos exclusivamente para o jogo. Os dois títulos estão previstos para serem lançados em agosto deste ano, nos Estados Unidos.

### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Acclaim

**Na Internet:**  
www.acclaim.net

**Previsão de lançamento**  
Agosto - Estados Unidos



# Wu Tang

**Vem aí um jogo de luta que promete desbancar Tekken 3, permitindo até quatro lutadores na arena**

**O**s fãs de jogos de lutas que estavam esperando por uma novidade podem comemorar. Vem aí um game que promete competir de igual para igual com Tekken 3. Estamos falando de Wu Tang, um jogo de luta com gráficos em 3D que tem todos os seus lutadores baseados no grupo de rap com o mesmo nome, e que faz muito sucesso nos Estados Unidos.

Wu Tang traz para a tela do PlayStation os movimentos e ambiente dos filmes de kung-fu da década de 70, com gráficos, animações e golpes para deixar qualquer gamemaníaco satisfeito.

## Lutadores diferentes

Você pode escolher qualquer um dos 9 membros do clã Wu Tang. Cada um tem uma técnica de kung fu diferente. Seu objetivo é detonar todos os outros oponentes num torneio que se passa em mais de 10 arenas



luta contra todos os lutadores e no final enfrenta um chefe que pode ficar disponível dependendo do seu desempenho durante o jogo.

## Segredos

Wu Tang traz algumas inovações. A primeira delas é que seu lutador pode ser treinado através do modo



Practice para aprender novos golpes. Os personagens só podem utilizar golpes secretos se eles forem realizados com antecedência no modo Practice.

Outro detalhe é que o jogo traz mais de 36 lutadores secretos, contando com alguns clones dos lutadores normais. Será possível trocar as roupas dos personagens e usá-los no modo Multi-Player.

Para completar, o game traz uma inovação inédita nos jogos de luta em 3D: é possível colocar até quatro lutadores na arena, sendo cada um controlado por um jogador, através de um Multi Pad. Os lutadores podem se aliar ou não, e a pancadaria rola solta mesmo.

Durante a E3, Wu Tang foi considerado o melhor jogo de luta da nova safra de lançamentos, batendo Bloody Roar 2, Jojo's Venture e Marvel vs X-Men. Vamos ver se galera aqui do Brasil vai ter a mesma opinião.

O jogo deverá chegar às lojas dos Estados Unidos em agosto deste ano.



Quando os rappers entram no ringue, a luta promete ser boa...

FICHA TÉCNICA	
Produtor:	Activision
Na Internet:	<a href="http://www.activision.com">www.activision.com</a>
Previsão de lançamento	Agosto - Estados Unidos

# Monaco

DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION



É preciso regular seu carro com atenção para conseguir o melhor desempenho possível

**A**drenalina pura e muita emoção. Faltou pouco para Monaco GP 2 ser o melhor jogo de Fórmula 1 já produzido para o PlayStation. Acontece que as pistas, patrocinadores e equipes são todos oficiais, mas os nomes dos pilotos são falsos. Infelizmente a produtora UbiSoft não conseguiu a autorização para utilizar o nome dos pilotos verdadeiros, e isso tira um pouco da graça do jogo.

Para compensar, as pistas e a reconstituição dos cenários são um verdadeiro show de qualidade e detalhismo. Só para você ter um exemplo, quando você dá freadas bruscas as marcas de pneus ficam no asfalto, e quando você erra e cai na grama seus pneus ficam cheios de sujeira. O melhor é que o jogo consegue ser rápido e bonito ao mesmo tempo, além de ser muito realista.

Tanto cuidado nos detalhes acabou resultando em um jogo bem difícil, e é preciso ser bom piloto para se dar bem.

Para dar uma ajudinha extra, trazemos as dicas de pilotagem e

regulagem para todos os circuitos do campeonato. Acompanhe as dicas para cada pista e prepare-se para conquistar o primeiro lugar do pódio. Acelere fundo e cuidado para não derrapar!



**AUSTRÁLIA  
MELBOURNE**

NÚMERO DE PARADAS  
NO BOX: 2 OU 1  
TIPO DE PNEU: SOFT

COMPRIMENTO: 4930 M  
VOLTAS: 62

**E**ste circuito fica bem no centro de Melbourne, mais exatamente dentro do Albert Park. A pista é muito popular entre os pilotos por causa das retas velozes e das chicanes cheias de macetes. Como a pista não

é muito usada durante o ano, ela costuma ter muitas lombadinhas e um asfalto sujo. Por isso, é bom fazer uma regulagem do chassis que aumente a estabilidade do carro, caso contrário esses pequenos defeitos do

circuito poderão atrapalhar bastante.

Também é importante ajustar os aerofólios de forma que você consiga a máxima força de arrasto. Isso porque algumas curvas são totalmente

cegas, isto é, muito fechadas. E, como em todo bom circuito em cidade, os muros são próximos e qualquer erro pode provocar um acidente muito grave.

Existem dois pontos da prova bastante difíceis: a primeira chicane depois da largada e a gigantesca curva no lado oposto dos boxes. Esta curva é muito rápida e deve ser feita praticamente toda em quinta marcha. Se precisar, tente dar pequenas freadas antes de reduzir para quarta marcha, mas tome cuidado para não perder posições para seus adversários.





1 ou 2 jogadores



Cartão de memória



Controle analógico



Controle dual shock

# Grand Prix COOP

Sinta o cheiro de gasolina e asfalto quente... Espere pela luz verde e pise fundo neste excelente simulador de Fórmula 1



## BRASIL INTERLAGOS

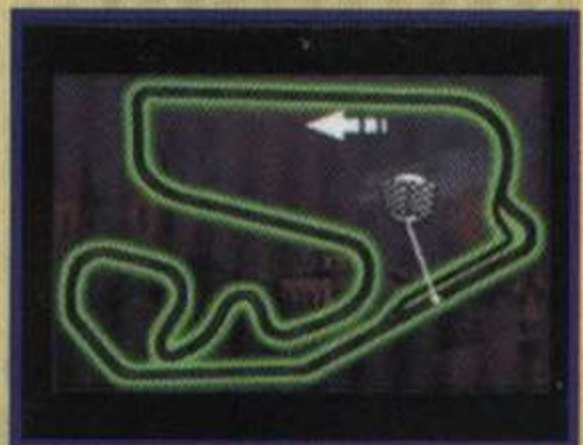
NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 1  
TIPO DE PNEU: SOFT  
COMPRIMENTO: 4325 M  
VOLTAS: 72

Interlagos é considerada pelos pilotos de Fórmula 1 uma das pistas mais rápidas e versáteis do mundo, apesar do asfalto mal cuidado. Para começar, este é junto com Imola, um circuito do campeonato mundial onde os carros correm em sentido anti-horário, e isso faz com que os pilotos tenham um esforço muscular maior, tornando a pista muito competitiva e difícil.

Como o circuito possui uma grande variedade de curvas (fechadas, abertas, rápidas e lentas) você terá de dar freadas bruscas ao longo de toda a prova. Prepare-se para fazer as curvas do miolo em baixa velocidade, e sempre tomando muito cuidado. Quando estiver ajustando seu carro, tente fazer

uma boa combinação entre suspensão e peso. Isso garantirá a estabilidade nas curvas e agilidade nas ultrapassagens.

Um dos pontos mais difíceis e perigosos é o S do Senna, no final da reta de chegada, que exige uma freada brusca e muita concentração para evitar acidentes.



## ARGENTINA BUENOS AIRES

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2  
TIPO DE PNEU: SOFT  
COMPRIMENTO: 4257 M  
VOLTAS: 72

Este circuito, localizado ao sul da capital Argentina, na cidade de Buenos Aires, não faz mais parte do campeonato da Fórmula 1 neste ano. Ele é pouco apreciado pela maioria dos pilotos, que acham o circuito um tédio. O desenho segue o mesmo estilo das pistas de Kart: ele é muito rápido e com curvas e retas bastante estreitas. Outro ponto que dificulta muito a prova é o asfalto de baixa qualidade, que deixa a pista cheia de pequenas lombadas que desestabilizam o carro.

Para se dar bem nas curvas é preciso entrar com a angulação máxima e assim aumentar a aderência, evitando uma derrapagem ou perda de controle. Tome cuidado com o

cotovelo para você não entrar muito rápido e sair pela tangente.

A curva mais famosa desta pista é a Ascari, que dá acesso ao retão. Você deve fazê-la de forma que, quando estiver saindo, seu carro já esteja em sexta marcha. Preste muita atenção, pois este é um dos maiores desafios do jogo.



## SAN MARINO IMOLA

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2 OU 1  
TIPO DE PNEU: SOFT  
COMPRIMENTO: 4930 M  
VOLTAS: 62

Imola não traz boas recordações para nós brasileiros. Foi aqui que, em 1994, Ayrton Senna sofreu seu acidente fatal. Depois disso a pista foi modificada, e a terrível curva Tamburello perdeu sua chicane.

Mesmo com as mudanças, o circuito continua sendo um dos

mais técnicos e perigosos de todo o campeonato. Os longos trechos de alta velocidade são sempre seguidos de curvas perigosas, que exigem muita perícia.

Para alcançar uma boa regulagem em termos de aceleração e estabilidade a melhor coisa a fazer é ajustar uma força de arrasto intermediária. Não esqueça também de ajustar seu freios para freadas bruscas e perigosas.

Se você não estiver jogando como um piloto da Ferrari, prepare-se pois as coisas serão bem mais difíceis para você. Isso porque a torcida é fanática e costuma incentivar muito seus pilotos.



## ESPAÑA BARCELONA

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2 OU 1  
TIPO DE PNEU: SOFT  
COMPRIMENTO: 4726 M  
VOLTAS: 64

A pista Catalã é famosa pelos testes que as equipes costumam realizar lá fora da temporada normal, para corrigir falhas e melhorar os carros. Este é um dos circuitos mais rápidos do campeonato. O motor é muito exigido e os freios só são requisitados com mais frequência no final do retão.

Como a pista é utilizada com frequência, seu asfalto possui uma melhor aderência em relação às outras pistas. Isso significa que você pode contar com mais estabilidade nas retas e curvas. Mesmo assim, o carro deve ser ajustado para suportar as falhas e pequenas lombadas da pista.

Faça uma relação de marchas que permita atingir o máximo de velocidade com a última marcha, que será a mais utilizada durante a prova inteira. Um detalhe importante é você se preparar para segurar os carros nas curvas, que chegam a exercer uma força de 4G (como se o seu peso aumentasse quatro vezes) sobre o veículo, facilitando uma derrapagem.



**MÔNACO  
MONTE CARLO**

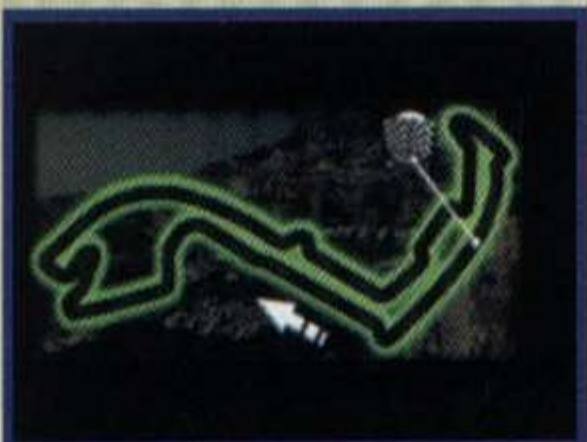
NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2 OU 1  
TIPO DE PNEU: SOFT  
COMPRIMENTO: 3367 M  
VOLTAS: 78

**E**sta é provavelmente a pista mais famosa e badalada do campeonato de Fórmula 1 e do automobilismo mundial. Os carros competem dentro das ruas estreitas do charmoso Principado de Mônaco, no sul da França.

A pista não é nada rápida, possui diversos trechos de baixa velocidade e a única parte onde os carros conseguem mostrar a potência é na curva dentro do túnel. Claro que na saída do túnel está a chicane mais difícil do circuito, que exige muito dos freios.

O cenário desta pista é um show à parte, com construções bem conhecidas por quem assiste às corridas, como o cassino da cidade e as piscinas.

O circuito exige muito dos pilotos e carros. A regulagem deve permitir a máxima força de arrasto, com uma suspensão macia para utilizar as zebras e facilitar as manobras. Você terá de ser técnico e ter muita concentração. Ultrapassagens são quase impossíveis, e a corrida é decidida na largada e nas paradas de boxes.



**CANADA  
MONTREAL**

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2 OU 1  
TIPO DE PNEU: SOFT  
COMPRIMENTO: 4421 M  
VOLTAS: 69

**O** GP do Canadá é realizado numa pista que fica instalada na ilha de Notre Dame, no meio do rio Saint Lawrence. Como o circuito da Argentina, ele é pouco usado durante o ano, o que diminui bastante a aderência do carro. Por isso, cuidado com as derrapagens.

As retas terminam sempre em curvas fechadas à direita, o que indica uma necessidade de balanceamento favorecendo os pneus e suspensões esquerdos do carro. As curvas não são muito difíceis, por isso opte por ajustar o carro com uma força de arrasto mínima, favorecendo os trechos de alta velocidade da pista.

Ao final da reta mais longa os carros atingem sua máxima



velocidade e são obrigados a realizar uma freada brusca para entrar numa série de chicanes. Neste ponto é preciso redobrar a atenção.

A pista canadense é um circuito que oferece diversas variáveis e disputas emocionantes. Siga as instruções de regulagem e você terá sucesso.

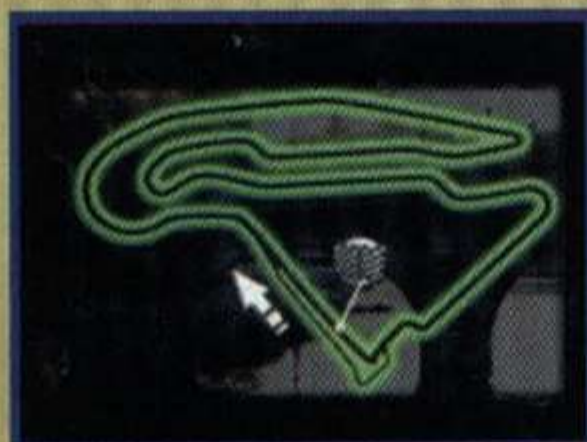
**FRANÇA  
MAGNY COURS**

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2  
TIPO DE PNEU: SOFT  
COMPRIMENTO: 4247 M  
VOLTAS: 72

**M**uitos apreciadores da Fórmula 1 acham a pista da França entediante, por ser praticamente impossível realizar ultrapassagens. Aqui quem tem vantagem são os pilotos mais técnicos, e aqueles que gostam de explorar a potência do motor acabam não tendo sucesso.

A curva do Estoril, logo após a reta dos boxes, costuma ser palco de belas escapadas. Os carros chegam ao final do retão com toda velocidade, muitos pilotos não conseguem frear e escapam pela tangente. Fique esperto. É importante fazer esta curva com cuidado para sair dela com o máximo de potência, para que seja possível explorar ao máximo o retão que surge a seguir. Outro ponto de alta

velocidade é a seqüência de curvas que leva até a chicane fechada. O asfalto neste trecho é bastante ruim, fazendo com que o carro perca o controle. Tome cuidado também com a entrada dos boxes. A regulagem do carro para esta pista é simples, alguns ajustes padrões permitem tirar o máximo de desempenho da máquina.



**GRÃ-BRETANHA  
SILVERSTONE**

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2 OU 1  
TIPO DE PNEU: SOFT  
COMPRIMENTO: 5140 M  
VOLTAS: 59

**E**ste é um dos circuitos preferidos de todos os pilotos da Fórmula 1. Ele possui diversas variantes e exige uma boa concentração nas curvas. Uma das partes mais emocionantes é o cotovelo logo após a largada, que geralmente provoca diversos acidentes e dificulta as ultrapassagens.

Aqui em Silverstone, os melhores pilotos gostam de combinar velocidade com um trajeto ideal, sem tentar fazer muitos malabarismos e aproveitar as zebras.

Na descida, um tanque cheio ou vazio pode fazer muita diferença na estabilidade do carro, por isso tente balancear bem o veículo imaginando como ele ficará no meio da prova,



quando o tanque já estiver quase vazio.

Por se tratar de um circuito com muitas curvas ele exige uma boa concentração o tempo todo. Qualquer erro pode custar a prova, já que é muito difícil realizar ultrapassagens neste circuito, e você dificilmente conseguirá recuperar posições.

**ÁUSTRIA  
ZELTWEG**

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2 OU 3  
TIPO DE PNEU: SOFT  
COMPRIMENTO: 4323 M  
VOLTAS: 71

**O**novo circuito da Áustria traz um layout totalmente diferente do histórico circuito de Österreichring. Trata-se de uma pista para pilotos habilidosos e que sabem fazer freadas bruscas e tomadas perigosas.

A curva no final da reta dos boxes deve ser feita de forma muito precisa. Ela possui pequenas lombadas que dificultam seu trabalho e, para conseguir sair com o máximo de potência, é necessário segurar o carro no braço. A curva mais fechada leva o nome de Niki Lauda. Nela é preciso reduzir as marchas, pois sua angulação facilita que os carros derrapem facilmente.

Para vencer esta prova você precisará ajustar seu chassi

para uma força de arrasto intermediária. Assim você conseguirá a melhor combinação, especialmente para os trechos de alta velocidade e para curvas nada fáceis. Lembre-se de que um bom balanço geral do carro antes de enfrentar esta pista é muito importante para conseguir vencer neste circuito.

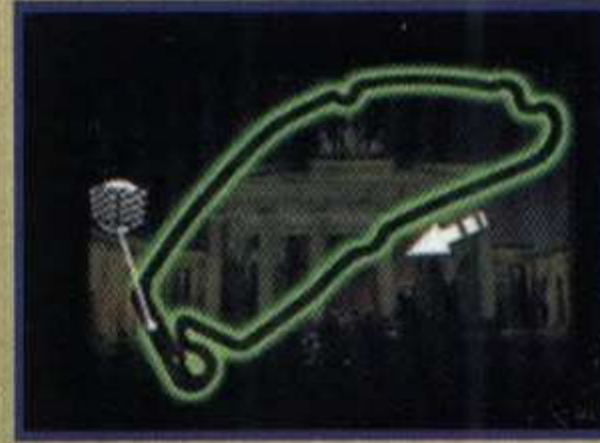


**ALEMANHA  
HOCKENHEIM**

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2 OU 3  
TIPO DE PNEU: SOFT  
COMPRIMENTO: 6823 M  
VOLTAS: 45

**O** circuito de Hockenheim possui um retão com mais de 1 km de comprimento, onde os carros conseguem chegar a 350 km/h. Depois de diversas retas, os pilotos chegam até um conjunto de três chicanes difíceis. Este é um dos pontos mais emocionantes da prova, pois é onde a floresta acaba e surge a platéia da prova.

O segredo para vencer nesta pista é minimizar a força de arrasto regulando os aerofólios antes da prova, para atingir o máximo de velocidade no final da reta. Outra dica é não acelerar muito nas chicanes para evitar derrapagens. Quando você chegar no final da reta é necessário fazer uma freada brusca e reduzir a



marcha de sexta para segunda em poucos segundos. Treine bastante para conseguir vencer.

O circuito é simples, porém requer alguma prática. Pode ser uma boa fazer algumas tentativas de regulagens. Além disso, lembre-se de que você irá correr por centenas de metros dentro da floresta e isso pode desconcentrá-lo.

## HUNGRIA BUDAPESTE

NÚMERO DE PARADAS  
NO BOX: 2 OU 3  
TIPO DE PNEU: SOFT

COMPRIMENTO: 3968 M  
VOLTAS: 77

**D**e todas as pistas do jogo, Budapeste é a que possui os trechos de menor velocidade, e conseqüentemente poucos pontos de ultrapassagem. Por isso, este circuito pode ser bem cansativo. Como a pista não é muito usada durante o ano, o asfalto possui várias falhas, incluindo pequenas lombadas que dificultam bastante a direção do veículo.

Como a quantidade de curvas é grande, você deve ter muita atenção para evitar rodar e sofrer acidentes nelas. As retas são curtas e você terá pouco tempo de descanso. Assim, tome cuidado para não pisar muito fundo e acabar provocando mais acidentes. Outro detalhe é que, durante a

prova, o sol costuma estar muito forte, o que ajuda no aumento do desgaste dos pneus. Fique preparado para realizar até mais de três paradas nos boxes.

Uma dica importante: se você estiver interessado em vencer será necessário largar na primeira posição, já que é praticamente impossível realizar ultrapassagens.



## BÉLGICA SPA FRANCORCHAMPS

NÚMERO DE PARADAS  
NO BOX: 2  
TIPO DE PNEU: SOFT

COMPRIMENTO: 6967 M  
VOLTAS: 44

**C**onsiderado um dos circuitos mais atraentes por pilotos e adoradores da Fórmula 1, esta pista é um verdadeiro desafio à habilidade de qualquer piloto. Há trechos de alta velocidade, freadas bruscas, curvas fechadas e viradas rápidas. A parte mais perigosa é o hairpin logo no final da reta de largada. Ali você disputará posições com seu carro em primeira marcha, andando a 60 Km/h. Logo após os perigos do hairpin vem uma subida em curva onde os carros começam a ganhar velocidade para chegar no retão seguinte e atingir a velocidade máxima.

Esta é uma pista especial da Fórmula 1. Graças aos pontos de alta velocidade e às curvas perigosas, é preciso usar uma



regulagem intermediária que favoreça os pontos de velocidade e mantenha a estabilidade do carro nas curvas. Cuidado com a chicane chamada Arrêt de Bus. Ela é a curva que leva à reta de largada, e é tão perigosa quanto a primeira curva. Fique esperto para não errar a troca de marcha e perder posições.

## ITÁLIA MONZA

NÚMERO DE PARADAS  
NO BOX: 2 OU 1  
TIPO DE PNEU: SOFT

COMPRIMENTO: 5770 M  
VOLTAS: 53

**M**onza é o circuito mais rápido e perigoso de todo o campeonato de Fórmula 1. Para você ter uma idéia, a velocidade média por volta ultrapassa os 290 Km/h. Ao final do retão de chegada você atinge uma chicane de alta velocidade que dá acesso à curva parabólica, a curva mais rápida de todo o campeonato. Por tudo isso, a pista ficou famosa pelo perigo e alto grau de atenção exigido.

O segredo para conseguir vencer em Monza é fazer uma regulagem de primeira, maximizando a velocidade para a última marcha, que será a mais utilizada durante o percurso. Além disso, regule o arrasto para dar estabilidade nos trechos de alta velocidade.

A única parte deste circuito que exigirá mais dos seus freios é a chicane no final do retão. Aqui você enfrentará uma seqüência infernal de esquerda/direita/esquerda, que é um verdadeiro convite para colisões.

Por ser um circuito rápido, que permite ultrapassagens, a pole não é exigência básica para a vitória.



## JAPÃO SUZUKA

NÚMERO DE PARADAS  
NO BOX: 2  
TIPO DE PNEU: SOFT

COMPRIMENTO: 5860 M  
VOLTAS: 53

**D**epois do GP da Bélgica, a pista de Suzuka é considerada a segunda mais emocionante e versátil do campeonato. Ela possui diversos pontos de ultrapassagens, trechos de alta e baixa velocidade, além de um box cheio de segredos. A pista é uma unanimidade em termos de emoção e qualidade para todos os pilotos.

Como em todo bom circuito misto, aqui o carro precisa de uma boa regulagem de motor para conseguir o máximo de velocidade nas retas, e uma boa força de arrasto para garantir a estabilidade nas curvas.

Para conseguir uma volta perfeita é necessário ter uma regulagem de motor igualmente



perfeita. A curva logo após a reta de chegada é muito rápida e perigosa. Muitos campeonatos reais já foram decididos nesta curva, por isso vale a pena tomar cuidado e evitar pequenas disputas neste ponto.

A seqüência de S's que surgem logo após a curva é um verdadeiro teste de concentração e habilidade. Quem tiver mais técnica e sorte neste trecho conseguirá uma boa vantagem para o restante do circuito. Uma curiosidade é que este é o único circuito do campeonato onde os carros passam por uma ponte.

## LUXEMBURGO NÜRBURGRING

NÚMERO DE PARADAS  
NO BOX: 2  
TIPO DE PNEU: SOFT

COMPRIMENTO: 4555 M  
VOLTAS: 67

**E**sta pista na verdade não fica em Luxemburgo. Ela está instalada entre as cidades de Bonn e Düsseldorf, na Alemanha. Trata-se de um circuito interessante, com uma grande variedade de curvas e viradas. Talvez seja a pista mais segura de todo o campeonato, por causa das grandes áreas de

escape nas curvas. Como nada é perfeito, ela possui poucos pontos de ultrapassagem.

O circuito não possui muitos trechos de alta velocidade, então a regulagem deve favorecer a estabilidade nas pistas. Por isso, coloque uma força de arrasto máxima.

As curvas são relativamente rápidas, sendo todas feitas em terceira ou quarta marchas. O único ponto de ultrapassagem é o retão de largada, que permite aos carros atingirem o máximo de velocidade. Por isso, a curva mais importante é aquela que dá acesso à reta. Fique muito esperto, pois você pode correr sob chuvas fortes, que exigem uma rápida substituição de pneus.



*A reprodução dos cenários é perfeita, sendo que você precisa tomar cuidado até com as falhas do asfalto*

### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Ubisoft

**Na Internet:**  
[www.ubisoft.com](http://www.ubisoft.com)

#### Ponto Forte:

Os melhores gráficos da Fórmula 1 e a possibilidade de disputar corridas com carros clássicos.

#### Ponto Fraco:

A jogabilidade poderia ser um pouco melhor para garantir maior realismo.

**NOTA GERAL:** 9,0

# Bust A Move 4



que nos Estados Unidos foi lançado com o nome de Bust a Groove). Você conta com mais de 640 fases, que incluem o modo Arcade e Puzzle.

Para aqueles que ainda não conhecem a série, o objetivo principal é detonar todas as bolinhas que aparecem no topo da tela. Pode parecer estranho, mas

todos que experimentam costumam adorar, ainda mais quando o jogo é disputado por duas pessoas simultaneamente. Confira agora como usar os personagens secretos e acessar fases especiais.

**Se os seus neurônios já estão queimando, não se desespere. Nós vamos dar uma ajuda...**

**Q**uem gosta de fundir a cuca resolvendo quebra-cabeças deve adorar a série Bust A Move. O quarto episódio também é conhecido pelo nome Puzzle Bobble 4 (não confunda com o jogo de dança Bust a Move,



## Truques geniais

**Personagens bônus** – Para você conseguir acessar cinco novos personagens, vença o Story Mode jogando contra o computador (Player vs Computer). Desta forma você conseguirá Madam Luna e Dreg. A seguir, vença o modo Win Contest até conseguir um novo personagem. Vença-o e todos os personagens secretos ficarão disponíveis.

**Outros mundos** – Efetue qualquer uma das seqüências de comandos indicadas abaixo na tela de abertura para poder acessar novos quebra-cabeças. Para usar os novos jogos, selecione o Puzzle Mode e ative os quebra-cabeças na opção Arcade. Confira os códigos:

- Set 1 – Aperte ▲ ← → ← ▲
- Set 2 – Aperte ■ ● × ■ ●
- Set 3 – Aperte ● ← → ●
- Set 4 – Aperte ← ● ● →

**Personagens secretos** – Para liberar todos os personagens escondidos do jogo sem ter que ficar vencendo o quebra-cabeça, faça o seguinte: na

tela principal digite a seguinte seqüência de botões: → → → ▲ ← ← ←

**Modo Tarot** – Se você desejar ativar um modo de seleção para leitura de Tarot, faça a seguinte seqüência de comandos na tela principal: ↑ ▲ ↓ ▲ ↑

**Demo falante** – Ative o código dos personagens secretos e do modo Tarot. A seguir, na tela principal, faça a seguinte seqüência de comandos: ■ ↑ ← ↓ → ↑ ■ ↓ ← ↑ → ↓ ■. Uma imagem estranha surgirá confirmando que o código foi realizado com perfeição. Uma opção de demo narrado ficará disponível no menu principal.

## FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Natsume

**Na Internet:**  
www.natsume.com

**Ponto Forte:**  
Os gráficos estão melhores do que os outros da série, e novos personagens foram incluídos.

**Ponto Fraco:**  
É um quebra-cabeça e por isso você pode enjoar rapidamente.

**NOTA GERAL:** 8,0

# Quando você estiver a fim de dar um tempo no videogame



## Que tal encarar o mundo da informática?

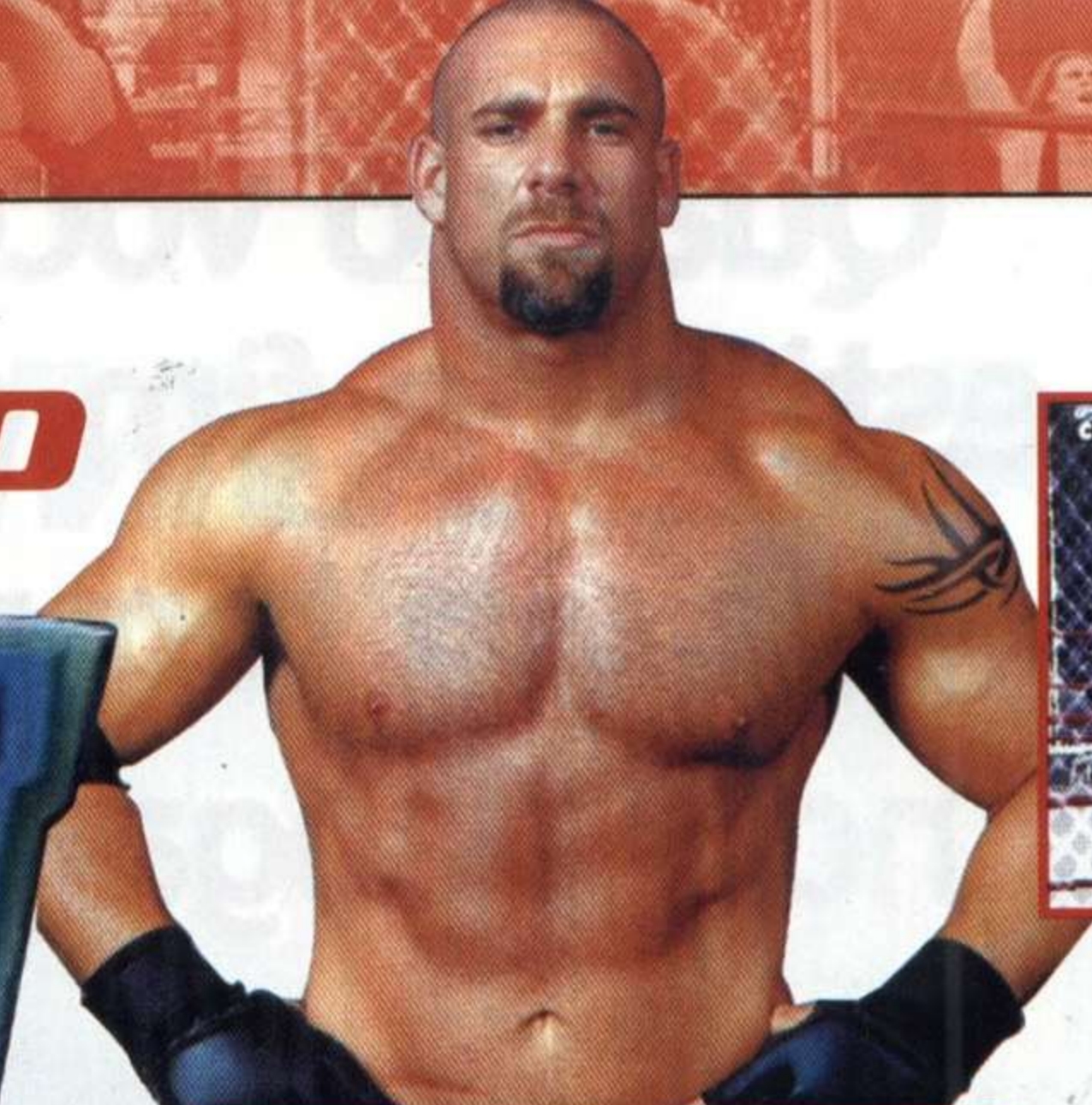
Todo mês **424.000** pessoas lêem a Revista do CD-ROM.  
E você, está esperando o que?



Garantia de Qualidade

Nas bancas, pelo telefone (011) 816-6767  
ou em nosso site [www.europacet.com.br](http://www.europacet.com.br)

## WCW/nWo



**Tome cuidado para não levar uma chave de braço ou um mata-leão neste emocionante jogo de luta livre**

**L**uta livre na televisão é um show de encenação muito divertido que, nos Estados Unidos, faz muito sucesso e movimenta milhões de dólares. Por isso há dezenas de jogos de luta para o PlayStation, só que no videogame

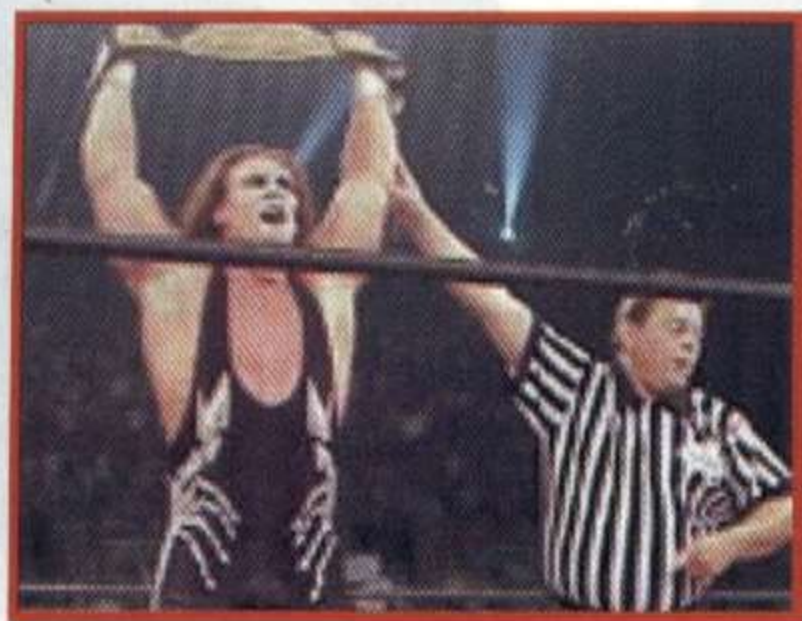
as brigas são para valer, com golpes detonadores violentos. Um dos títulos mais recentes desse gênero é o WCW Thunder, lançado pela THQ, que é a continuação de WCW Nitro... Apesar da evolução gráfica com relação à versão anterior, Thunder ainda possui lutadores com gráficos ruins e que se movimentam de forma muito estranha, sem naturalidade. A apresentação é perfeita, os vídeos, tudo é demais, até começar a luta. O jogo utiliza um modo de luta diferente do seu antecessor. Ao invés de ficar apertando o mesmo botão diversas vezes seguidas para conseguir aplicar um

golpe especial, aqui você deve apertar seqüências de botões. Os golpes são bastante violentos e, para vencer, você precisa imobilizar seu adversário. WCW Thunder recria com detalhes todo o ambiente das lutas livres da TV, com vídeos dos lutadores oficiais e ringues. Não é nada fácil vencer os combates, por isso separamos algumas dicas que tornarão suas batalhas mais divertidas e cheias de emoção. Prepare seus músculos e entre na arena para detonar!



**C**oloque o cursor sobre um lutador na tela de seleção e aperte L1, R1, L2, R2, Select. Um som diferente será executado para confirmar que deu certo. Um lutador secreto correspondente ao selecionado ficará disponível. Confira ao lado a lista de lutadores secretos que você pode liberar.

PLAYSTATION  
TRUQUES PARA  
DICAS &



## Segredos

### Lutadores cabeçudos

Na tela Options, aperte R1 7x seguidas e depois R2.

### Tudo grande

Na tela Options, aperte R2 7x seguidas e depois R1. Os lutadores ficarão cabeçudos, com mãos gigantes, pés maiores e golpes mais fortes.

### Selecione os ringues

Aperte R1, R2, R1, R2 na tela Options e vá percorrendo o menu até o final. Volte para a tela de início da luta e, apertando Select, surgirá um novo ringue. Para selecionar os ringues em modo reverso basta substituir a seqüência anterior por L1, L2, L1, L2 seguido de um Select.

### Medidor de golpes

Aperte L2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, R2, L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, R1 na tela Options. Você poderá ajustar os ataques e defesas de qualquer lutador utilizando os botões L1, L2, R1 ou R2. O nível verde indica o máximo de força.

### Veja a seqüência de vídeos

Aperte R1 4x e L1 4x na tela Options. Você poderá ver os vídeos do jogo apertando ← + X ou → + X. Para sair aperte Start 2x.

### Nitro Girls

Aperte L2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, R2, L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, R1 na tela Options e você poderá usar as Nitro Girls durante a luta.

### Todos os lutadores secretos

Se você quiser liberar todos os lutadores secretos do jogo e mais algumas Nitro Girls, vá para a tela Options e aperte R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2 e Select.

### Ringue especial Cage

Entre na tela Options, selecione a opção Random, na opção Ring, e aperte R1, R2, R1, R2 e Select. A palavra Cage ficará disponível, e um som especial confirmará que o código foi digitado com sucesso.

### Lutadores dançarinos

Utilize o código para seleção de ringues e escolha o ringue chamado USO para ativar os lutadores dançarinos. Aperte L1 para dançar até o lado oposto, R1 para mudar o ponto de vista e L2 para um rápido movimento de dança. Para ver mais passos de dança, execute qualquer golpe genérico dos lutadores como Hip Toss, Scoop Slam ou BackBreaker.

### Golpes toneladas

Na tela Options, no item Ring, escolha a opção Turbo. Uma opção chamada Ton ficará disponível abaixo do item Weapons. Para conseguir usar este recurso em outros ringues, configure os Weapons para

Tons, saia do menu e utilize o código de seleção de ringues para lutar usando essa opção.

### Golpes secretos

Selecione qualquer lutador regular do jogo e aperte ● para disponibilizar novos golpes para ele.

### Golpe especial: Double foot stomp

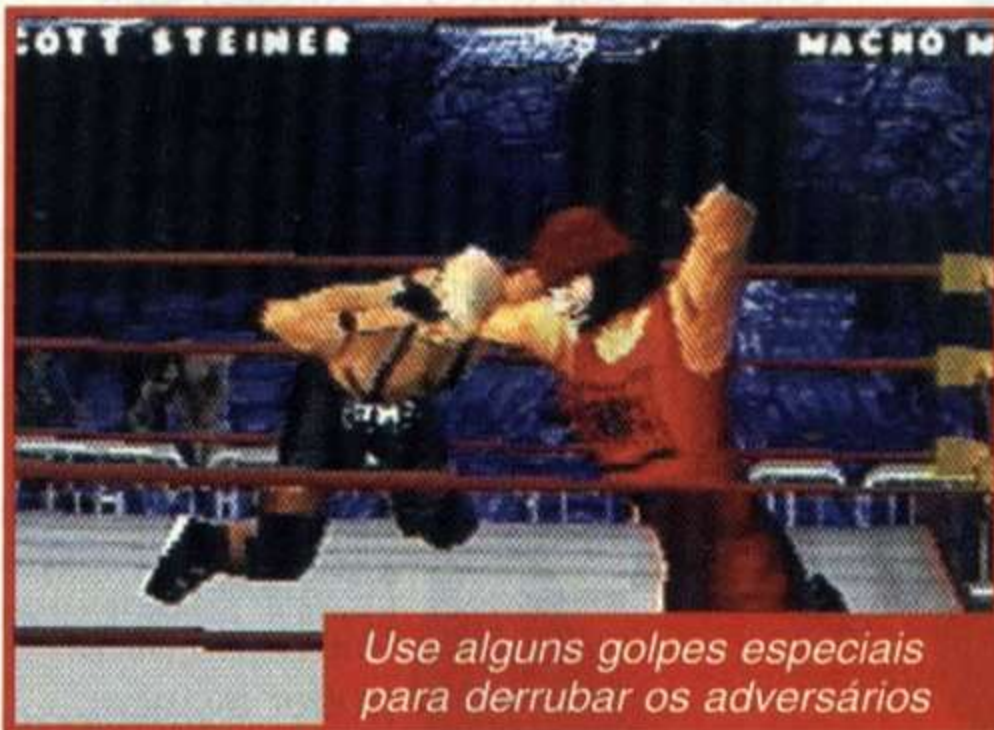
Comece uma nova luta no ringue chamado USO, com qualquer lutador. Durante a luta, suba na corda e aperte ▲ e depois ■ para aplicar um golpe nada elegante no seu adversário.

### Golpes especial: Shooting star stomp

Inicie uma nova luta no ringue chamado USO. Vá para o topo da corda e aperte ✕ para saltar sobre seu adversário de forma mais violenta. Este golpe funciona com qualquer lutador.

### Interferência

Durante uma luta, aperte Select. Desta forma a qualquer momento um novo lutador surgirá no meio do ringue para atrapalhar sua luta. ✦



Use alguns golpes especiais para derrubar os adversários



## Lutadores secretos

Lutador	Lutador Secreto
"Hollywood" Hogan	Eddy Guerrero
Bret Hart	Van Hammer
Sting	Stevie Ray
Lex Luger	Scotty Riggs
The Giant	Horace
"Diamond" Dallas Page	Rey Mysterio Jr.
Raven	Lodi
Saturn	Sick Boy
Goldberg	Disco Inferno
Kevin Nash	Ernest Miller
Scott Hall	The Barbarian
Curt Hennig	Meng
"Macho Man" Randy Savage	Fit Finley
Rick Steiner	Reese
Scott Steiner	Chavo Guerrero Jr.
Chris Jericho	La Parka

Lutador	Lutador Secreto
Bryan Adams	Eric Bischoff
British Bulldog	"Mean" Gene Okerlund
Booker T.	Miss Elizabeth
Dean Malenko	Arn Anderson
Wrath	Bobby Henan
Ultimo Dragon	Kimberly
Kidman	Larry Zbysko
The Disciple	Sonny Oono
Chris Benoit	Steve "Mongo" McMichael
Scott Norton	Kaz Hayashi
Konnann	Jimmy Hart
Jim Neidhart	Rick Rude
"Rowdy" Roddy Piper	Mike Enos
Buff Bagwell	Psychosis
Kanyon	Juventud Guerrera
Alex Wright	Rick Fuller

## FICHA TÉCNICA

Produtor: THQ

Na Internet:  
www.thq.com

### Ponto Forte:

Diversos lutadores, vídeos originais e cenários detalhados.

### Ponto Fraco:

Os gráficos precisam melhorar muito, principalmente o desenho dos lutadores e as animações.

NOTA GERAL: 6,0

# GEX 3

## Deep Cover Gecko

*Ele é verde, tem olhos esbugalhados e ainda assim faz sucesso com as mulheres...*



*Gex percorre diversas fases, todas com gráficos detalhados e divertidos*

N O T A T O R I O D E P L A Y S T A T I O N P A R A P A R A P L A Y S T A T I O N & T R U Q U E S



**U**ma largatixa que trabalha como agente secreto e não gosta muito de televisão. Este é

Gex, o estranho protagonista desta série que vem fazendo muito sucesso, e que acaba de chegar a sua terceira edição. Gex 3 segue o mesmo estilo das outras versões. Trata-se de uma aventura no estilo plataforma, onde o objetivo é ir recolhendo itens pelas fases (neste caso, controles remotos de televisão) para poder avançar. Em alguns momentos é preciso enfrentar chefões bem perigosos.

A principal mudança deste terceiro episódio foi a melhoria dos gráficos. Há ainda mais detalhes nas imagens do que nos jogos anteriores, tornando as fases muito mais emocionantes e divertidas. O pessoal da produtora Eidos acredita que esta será a última versão do jogo em plataforma 2D, já

que a maioria dos títulos concorrentes está sendo produzida em três dimensões.

Ah, não adianta se animar com as mulheres. Elas só aparecem nas propagandas, e não no jogo...

**Invencibilidade** – Pause o jogo a qualquer instante. Mantenha o L2 pressionado e faça a seguinte seqüência de comandos: ↓, ↑, ←, ←, ▲, →, ↓. Um som especial será executado, confirmando que Gex agora está invencível.

**Comentários de Gex** – Pause o jogo qualquer instante, mantenha o L2 pressionado e então faça a seguinte seqüência de comandos ↓, →, ←, ●, ↑, ←. Um som especial confirmará que você conseguiu concluir o código com perfeição, e imediatamente Gex fará um comentário aleatório.

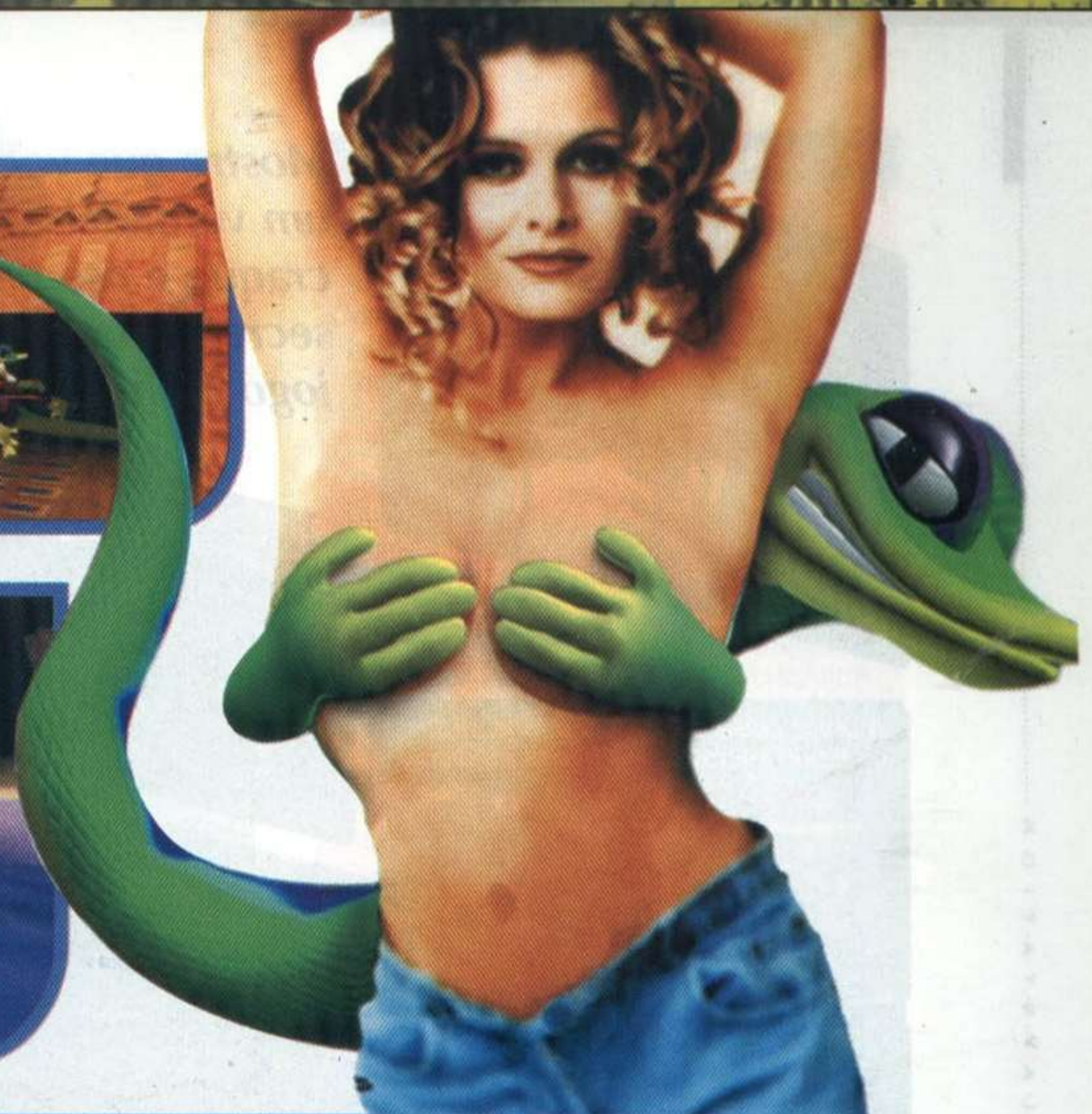
**Menu de Debug** – Na versão japonesa, dê pause no jogo a qualquer instante. Mantenha pressionado o botão R2 e realize a seguinte seqüência de comandos: ↑, ●, ←, ↑, →, ←, ↓.



1 Jogador



Cartão de memória



### Dicas secretas

Continue jogando e aperte **Select** para fazer surgir um menu com diversas

opções, que incluem Level Select (seleção de fase), Sound Debug (teste de som) e Collectibles (teste de fase). Se você estiver usando a versão americana, mantenha apertado o **L2** e faça a seguinte seqüência de comandos: **↑, ●, →, ↑, ←, →, ↓**. Mas tome cuidado, pois sempre que você utilizar esta dica ficará impossível salvar o jogo.

**Códigos Vault** – A seguir trazemos uma lista de passwords que você pode usar na Vault Screen para ativar alguns segredos. Para usá-los você deve jogar no modo invisível (Hidden Level) e recolher os quatro controles remotos da fase. Os passwords devem ser digitados na tela do item Vault Screen.

**Golpe Paws** – Digite o seguinte código: Quadrado, Diamante, Triângulo, Estrela e Diamante.

**Vida extra** – Digite o seguinte código: Triângulo, Círculo, Estrela, Quadrado, Quadrado, Cruz.

**Dez vidas** – Digite o seguinte código: Quadrado, Cruz, Círculo, Círculo, Triângulo, Quadrado.

**Invencibilidade** – Digite o seguinte código: Quadrado, Estrela, Triângulo, Quadrado, Triângulo, Diamante.

**Jogue como Cuz** – Digite o seguinte código: Quadrado, Diamante, Quadrado, Quadrado, Triângulo, Diamante.

**Jogue como Alfred** – Digite o seguinte código: Quadrado, Cruz, Triângulo, Quadrado, Estrela, Estrela.

**Jogue como Rex**  
Digite o seguinte código: Quadrado,

Estrela, Estrela, Quadrado, Triângulo, Triângulo.

**Veja os vídeos finais** – Digite o seguinte código: Círculo, Triângulo, Quadrado, Estrela, Diamante, Estrela.

**Seleção de fase** – Digite o seguinte código: Quadrado, Círculo, Círculo, Triângulo, Cruz, Cruz.

**Menu de Debug** – Digite o seguinte código: Quadrado, Quadrado, Diamante, Círculo, Cruz, Cruz. Depois, aperte o botão **Select** durante o jogo para ativar o menu de debug e poder escolher diversas opções de cheat. ✦



### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Eidos Interactive

**Na Internet:**  
[www.eidos.com](http://www.eidos.com)

**Ponto Forte:**  
Ótima jogabilidade, gráficos detalhados e um enredo bastante divertido

**Ponto Fraco:**  
Os efeitos sonoros são fracos e as fases poderiam ser mais difíceis

**NOTA GERAL:** 6,5



*Mostre que você é um verdadeiro craque e use times secretos neste novo jogo de futebol*



*A única coisa divertida no jogo são os times secretos. Aproveite as dicas!*



# Actua Soccer

criação das equipes, e você jogará só com craques.

**Time de teste** – Entre com o código **OZONE LAYER** como o nome de um time, na tela de criação das equipes, e você jogará com um time especial, totalmente verde, usado durante os testes do jogo.

**Modo cabeça gigante** – Entre com o código **TOP HATS** como nome de um time. Todos os jogadores ficarão cabeçudos.

## Dicas & Truques

**C**omo o movimento dos jogadores é um pouco lento, se você der toques rápidos, sem carregar a bola por muito tempo, fica fácil chegar na cara do gol.

Outro detalhe importante na sua estratégia é que, ao contrário de outros jogos, as laterais são bem protegidas. Por isso, quando você estiver atacando, opte pelo meio de campo para avançar. Vai contra todas as leis do futebol real, mas funciona no jogo.

Seja corajoso e arrisque dar alguns chutes de fora da área. Em Actua Soccer eles são muito perigosos e fortes. Não é muito difícil. Basta mirar no gol e apertar para descer a cacetada e, na pior das hipóteses, tirar o goleiro do gol para um rebote certo.

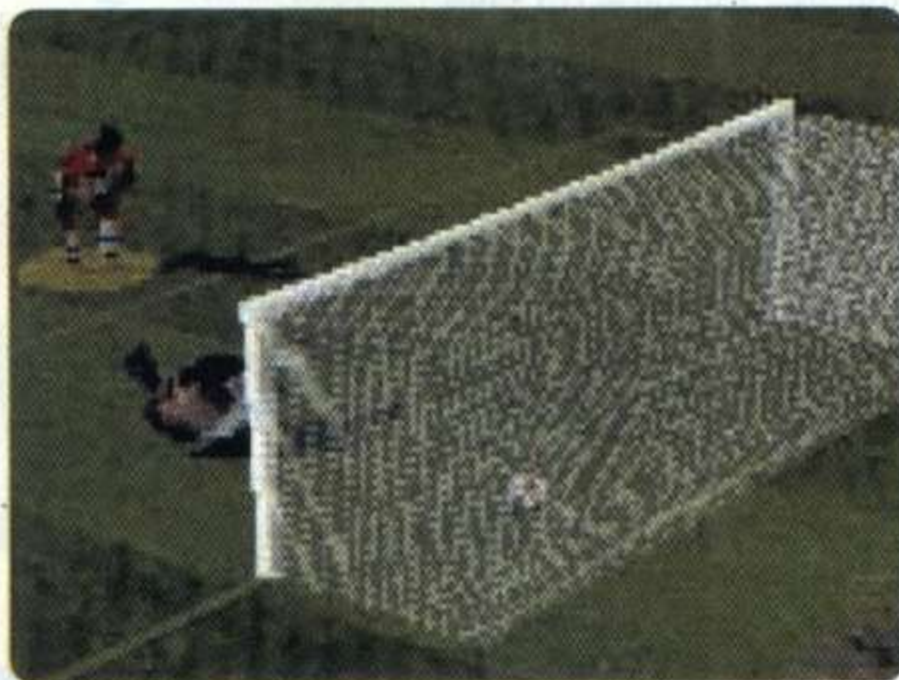
## Times especiais

**Equipes de bônus** – Entre com o código **PREM CLUBS** como o nome de um time, na tela de criação de times, e você terá acesso a mais de 24 equipes diferentes.

**Equipe de piada** – Entre com o código **TFF TEAMS** como o nome de um time, na tela de criação de times, e você irá ter acesso a mais de 24 equipes divertidas.

**Time erótico** – Entre com o código **SEXY FOOTBALL** como o nome de um time, na tela de criação das equipes, e você terá acesso, no CHT 1, a um time bem erótico.

**Time das estrelas** – Entre com o código **BREMERS BOOT** como o nome de um time, na tela de



**F**utebol não é paixão nacional somente no Brasil. Entre outros países da América Latina e Europa, o esporte também tem muitos fãs alucinados. A Inglaterra é um deles, tanto que a produtora inglesa Gremin já lançou três seqüências de Actua Soccer, e todas fizeram muito sucesso (apesar dos defeitos).

O novo jogo não difere muito dos outros. Traz todas as seleções que participaram da última Copa do Mundo e Olimpíadas, além de alguns times locais da Inglaterra.

Actua fica devendo muito a outros simuladores do gênero, mas tem suas qualidades. Para começar, ele é mais lento do que FIFA 99, e permite que você dê dribles na raça, sem todos aqueles segredos de FIFA. Mesmo assim, há algumas manhas que vale a pena você aprender...

1 ou 2 jogadores

Cartão de memória

Controle analógico

# Actua Soccer 3



## Times Códigos

Doncaster Rovers.....	SHAME
Top 50 Babes 2.....	NO THANKS
Top 50 Babes 1.....	YES PLEASE
Virtual Blades.....	CHIP BUTTY
Pattis Shandi Men.....	CPU SPUD
Gremlin Staff 2.....	DOUBLE TROUBLE
Gremlin Staff 1.....	WIDE BOYS
Dicks Pick N Mix.....	CANDY MAN
The Hardmen.....	SHADWELL TOWN
Dud's Spuds.....	MISS WILKO
Fighting Forth.....	FLAGSTONING
Heavenly HTFC.....	LEE THE PIG
Ledbury FC.....	SINKOOR SWIM
Maddness Friday.....	IMPOSSIBILITY
Skellington United.....	GRIM REAPER
Cyborg Rovers.....	METAL HEADS
FC Gremlin.....	IMADE THIS
5 Nations Select.....	RULE BRITANIA
Wigan 98-98.....	EGG CHASERS
Classic Ipswich.....	BALD FRITZ
Chalton Stars.....	VALLEY BOYS
Best of Spurs.....	DIAMOND LIGHTS
Everton Stars.....	DUNCNNOMORE
Forest Stars.....	MEN IN TIGHTS
Wednesday Stars.....	BARMY ARMY
Boro Stars.....	EMMERSONS WOE
Coventry Stars.....	LADY GODIVA
Soton Stars.....	DELL BOYS
Dons Stars.....	FASH THE CASH
Newcastle Stars.....	DOWN THE TOON
Villa Stars.....	BIT OF CLARET
Leicester Stars.....	FRUIT N VEG
West Ham Stars.....	WRIGHT BUY
Derby Stars.....	RAM RAIDERS
Arsenal 70-90.....	TEA TOTAL
Liverpool 77-98.....	SCOUSE PERMS
Chelsea Stars.....	FOREIGN LEGION
Blackburn 94-95.....	DOWN DOWN DOWN
Busby Babes.....	SIR MATT



**Time Actua Soccer Web** – Entre com o código **SPIT N SPIN** como nome de um time, na tela de criação. Assim, você terá acesso a um time com a seleção dos melhores jogadores, segundo os criadores do Actua Soccer.

poderá acessar um grupo de times com nomes de comidas.

**Time feminino do Arsenal** – Ao batizar um time de **LONGDON GIRLS** você terá acesso ao time feminino do Arsenal (equipe inglesa).

**Time de corredores de lancha** – Batize um time como **TFF HOBBY** e você terá acesso a um time formado somente por corredores de lanchas.

**Outros times** – Veja no box ao lado outros códigos para nomes de times que revelam segredos.

**Times com nome de comida** – Este é para os gulosos de plantão. Dê o nome **BIN MAN** para algum time e você



Arrisque dar alguns chutes de fora da área, pois eles são fortes e certos

### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Gremlin

**Na Internet:**  
<http://www.gremlin.co.uk/>

**Ponto Forte:**  
A velocidade dos jogadores é boa para realizar dribles e belas jogadas

**Ponto Fraco:**  
Falta gráficos de melhor qualidade e uma jogabilidade digna de jogos de futebol

**NOTA GERAL:** 6,5

# A Editora Europa tem a fórmula

O floral para quem gosta de jardinagem, paisagismo, animais e ecologia

A dose exata para quem curte arte e quer aprender a fotografar melhor

O santo remédio para quem tem computador em casa



# sem efeitos colaterais e nas melhores

# certa para cada tipo de leitor

O estimulante indispensável para quem é curioso, gosta de eletroeletrônicos e de novas tecnologias

O anabolizante para quem sabe informática e quer ganhar dinheiro com isso

O fortificante que faltava para quem sempre quis detonar no PlayStation



## embalagens



Nas bancas ou pelo telefone (011) 816-6767  
Visite nosso site [www.europamet.com.br](http://www.europamet.com.br)

# Mortal Kombat 4

*Vocês pediram, e aqui está: confira a lista de golpes, fatalities e códigos secretos para tornar este clássico ainda mais divertido*

A série Mortal Kombat já pode ser considerada um clássico. Basta ver o número de fãs do jogo espalhados pelo planeta. A versão mais recente foi produzida pela Midway, e ajudou a trazer ainda mais seguidores para a série.

MK4 não inova muito em relação aos demais jogos de luta para PlayStation, mas é bem melhor do que a versão anterior. O jogo está entre as melhores transcrições do Arcade para o PlayStation, sendo que a versão do videogame chega a ser melhor do

que a dos fliperamas. Os golpes são mais rápidos, pois o tempo de resposta é menor, e os combos possuem maior poder de destruição. Para completar, a versão do PlayStation traz mais opções de configurações.

Se você está entre os fãs de MK4 mas ainda não conseguiu dominar o jogo, aproveite nossa lista de golpes e segredos.

**Golpes básicos**

- R1 e R2 Defesa
- L1 e L2 Corrida
- ▲ Soco alto
- Chute alto
- Soco baixo
- ✕ Chute baixo



A versão de Mortal Kombat 4 para PlayStation é mais veloz do que a dos fliperamas



DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION

# Entre no ringue para arrasar seus inimigos

## Fujin







**Golpes normais**

- Slam ..... ←, →, ↑ + X
- Whirlwind Spin ..... →, ↑ + mantenha ■ apertado
- Joelhada ..... ↓, ↓, → + ●
- Lift ..... →, ↑, → + ■
- Draw Weapon ..... ←, ← + ■

**Golpes fatais**

- Whirlwind Death ..... →, →, ↓
- Crossbow Death ..... L1 + R1 10x, a média distância
- Fan Pit ..... ↑, ↑, ↑ + ●
- Goro's Pit ..... ←, →, ← + ▲

## Jarek


**Golpes normais**

- Throwing Star ..... ↓, ↓, ← + ■
- Back Bust ..... ←, ↑, ← + ●
- Cannon Ball ..... ←, → + ●
- Vertical Cannon Ball ..... →, ↑, → + ▲
- Draw Weapon ..... →, → + ▲

**Golpes fatais**

- Heart Rip ..... chegue perto do adversário e aperte: →, ←, →, → + X
- Laser Beam ..... ↓, ↓, → + R1
- Fan Pit ..... →, ↑, → + ●
- Goro Pit ..... ←, →, → + ■

**Códigos secretos**

**Fatal com um botão**

Vá para a tela de opções, coloque o cursor sobre Continues e mantenha o controle pressionado na direção ↙. Aguarde até escutar um barulho estranho e então você será levado para uma nova tela. Escolha um lutador, mas sem movimentar o direcional mais de uma vez. Pronto, vá para luta, e quando você vencer aperte ↓ e ▲. Isto permitirá que você aplique o segundo golpe fatal de forma fácil e rápida.

**Veja as biografias**

Entre no modo "Kombat Theatre", selecione o lutador que você deseja utilizar e depois aperte o botão R1.

## Jax





**Golpes normais**

- Quad Slam perto do oponente ..... ■, L1+R1+●, ▲+■+X, ▲+R1+X, ▲+●+■+X
- Ground Pound ..... →, →, ↑ + X
- Air throw ..... R1 no ar próximo ao adversário
- Dash Punch ..... ↓, ↓, ← + ■
- Fireball ..... ↓, ↓, → + ■
- Draw Weapon ..... ↓, ↓, → + ▲

**Golpes fatais**

- Arm Rip ..... Aperte X, aproxime se do adversário, →, →, ↑, → e depois solte X
- Head Bust ..... ←, →, →, ↑ + R1, próximo do adversário
- Fan Pit ..... →, →, ← + X
- Goro Pit ..... →, →, ← + ▲



## Johnny Cage








**Golpes normais**

- Shadow Kick ..... ←, → + X
- Nut Punch ..... R1 + ■
- Low Fireball ..... ↓, ↓, ← + ■
- Shadow Punch ..... ←, ↑, ← + ▲
- High Fireball ..... ↓, ↓, → + ▲
- Draw Weapon ..... →, ↑, → + X

**Golpes fatais**

- Torso Rip ..... →, ←, ↑, ↑ + ●, próximo do adversário
- Head Punch ..... ↑, ↑, →, ↑ + R1, próximo do adversário
- Fan Pit ..... ↑, →, → + ●
- Goro Pit ..... ←, →, → + X

## Kai

**Golpes normais**

- Ground Fire ..... →, → + ■
- Air Fire ..... ←, ← + ▲
- Super Kick ..... ↓, ↓, → + X
- Air Punch ..... ↓, ↓, → + ▲
- Draw Weapon ..... →, ↓, ↓, ← + ■

**Golpes fatais**

- Mega Fireball ..... ↓, ↓, ↓, ↑ + R1 a longa distância do adversário
- Body Tear ..... ↓, ↓, ↓, ← + ● + R1 próximo do adversário
- Fan Pit ..... →, →, ↑ + R1
- Goro Pit ..... ←, →, ↑ + ●



É importante verificar a distância necessária para aplicar cada um dos golpes

# Iku Kang

- Golpes normais**
- Chute voador ..... →, →+●
  - Bike Kick ..... Mantenha ✕ pressionado por 3 segundos e solte o botão
  - Low Fireball ..... →, →+▲
  - High Fireball ..... →, →+▲
  - Draw Weapon ..... ←, →+✕
- Golpes fatais**
- Dragon ..... →, →, →, ↑+ R1+ ✕+ ● a longa distância do adversário
  - Big Fireball ..... →, ↑, ↑, ↓, ▲
  - Fan Pit ..... →, →, ←+■
  - Goro Pit ..... →, →, ←+●



# Quan Chi

- Golpes normais**
- Weapon Steal ..... →, ←+▲
  - Teleport Stomp ..... →, ↑+✕
  - Eating Skull ..... →, →+■
  - Slide ..... →, →+●
  - Draw Weapon ..... →, ↓, ↓, ↓, ←+●
- Golpes fatais**
- Leg Rip ..... aperte ✕, ande para perto do adversário, →, ↑, →, e solte ✕
  - Enemies Fatality ..... ↓, ↓, ↑, ↑+■ a longa distância do adversário
  - Fan Pit ..... →, →, ↑+▲
  - Goro Pit ..... →, →, ←+✕



# Raiden

- Golpes normais**
- Fly ..... →, →+✕
  - Teleport ..... →, ↑+●
  - Electricity Blast ..... ↓, ↓, ←+■
  - Draw Weapon ..... →, ←+▲
- Golpes fatais**
- Shock Explosion ..... →, ←, ↓, ↓+● próximo do adversário
  - Electric Staff ..... ↑, ↓, ↓, ↓+▲ próximo do adversário
  - Fan Pit ..... ←, →, ↑+ R1
  - Goro Pit ..... →, →, ↑+■



# Reiko

- Golpes normais**
- Stars ..... ↓, ↓, →+■
  - Teleport ..... ←, ↓, R1
  - Spin Teleport ..... →, →+✕
  - Flip Kick ..... ↓, ↓, →+●
  - Draw Weapon ..... ↓, ↓, ←+▲
- Golpes fatais**
- Throwing Stars ..... ←, ←, ↑, ↑+● a longa distância
  - Body Kick ..... →, ↑, →+ R1+ ●+ ✕+■ próximo do adversário
  - Fan Pit ..... ↑, ↑, ←+✕
  - Goro Pit ..... →, →, ↑+✕



# Reptile

- Golpes normais**
- Invisibilidade ..... R1+●
  - Crawl ..... ←+✕
  - Dash Punch ..... ←+→+■
  - Acid ..... ↓, ↓, →+▲
  - Draw Weapon ..... ←, ←+✕
- Golpes fatais**
- Flesh Devour ..... aperte ■+▲+✕+●, ande para perto do adversário e aperte ↓
  - Acid Burn ..... ↓, ↑, ↑, ↑+▲ a longa distância
  - Fan Pit ..... →, →, ↑+■
  - Goro Pit ..... ↑, ↑, →+●



PLAYSTATION 2

Aprenda os golpes especiais e fatalities para detonar seus adversários sem dó nem piedade

# scorpion



- Golpes normais**
- Spear ..... ←, ←+▲
  - Teleport Punch ..... ↓, ↓, ←+▲
  - Air Throw ..... R1 enquanto estiver no ar
  - Fire Breath ..... ↓, ↓, →+■
  - Draw Weapon ..... →, →+●
- Golpes Fatais**
- Scorpion próximo do adversário ..... ←, →, ↑, ↓+▲
  - Fire ..... ←, →, →, ←+ R1 a longa distância
  - Fan Pit ..... →, ↑, ↑+✖
  - Goro Pit ..... ←, →, →+✖

# shinnok



Use as seqüências-abaxo para se transformar em qualquer um dos lutadores do jogo e assim assumir os poderes de cada um deles.

- Cage ..... ↑, ↑, ▲
  - Fujin ..... →, →, ←, ●
  - Quan Chi ..... ←, →, ←, ✖
  - Kai ..... →, →, ✖
  - Scorpion ..... →, →, ■
  - Sub-Zero ..... ↑, ←, ■
  - Reiko ..... ←, ←, ←, R1
  - Draw Weapon ..... ←, →+●
  - Lui Kang ..... ←, ←, →, ●
  - Jarek ..... ←, ←, ✖
  - Rayden ..... ↑, →, →, ▲
  - Jax ..... →, ↑, →+●
  - Tanya ..... ←, ←, →, R1
  - Reptile ..... ←, ←, →, R1
  - Sonya ..... →, ↑, →, ▲
- Golpes fatais**
- Hand Smash ..... ↑, ↓, ↓, ↑, R1 próximo do adversário
  - Hand Squeeze ..... ↑, ←, →, ↑+ L1 próximo do adversário
  - Fan Pit ..... ↑, ↑, →+●
  - Goro Pit ..... ↓, →, ←+▲

## Segredos

**Lutador em carne viva**  
Este código não é nada normal. Jogue no modo de luta em grupo usando dois lutadores. Depois que você vencer com cada um deles, saia e pegue qualquer lutador. Você terá a possibilidade de ver o seu lutador sem pele. Eca!

**Roupas e armas**  
Selecione um lutador e mantenha o **Start** pressionado. Ao mesmo tempo, acione as teclas **▲** e **←**. A figura irá girar e o lutador aparecerá com outra roupa e, em alguns casos, com outra arma. Se você quiser aumentar a chance de ganhar uma arma, gire mais uma ou duas vezes.

**Lute com Goro**  
Troque a roupa de Shinnok e então escolha o personagem invisível na tela de seleção dos lutadores. Pressione **↑, ↑, ↑** e depois **←** para posicionar o cursor sobre o item que seleciona Shinnok, e então aperte **R1 + L1**. Pronto, você poderá lutar com Goro.

**Lute com Noob Saibot**  
Entre com o código de combate 012 012 na tela de 2 Player Vs. Saia da luta e entre na tela de seleção de lutadores. Escolha o ícone invisível que está na parte inferior da tela. Aperte **↑, ↑, ←** e depois selecione o lutador Reiko. Aperte então **R1 + L1** para terminar e lutar com Noob Saibot.

# tanya



- Golpes normais**
- Flying Kick ..... →, →+✖
  - Splits Kick ..... ←, ↓, ↓, →+✖
  - Fireball ..... ←, ↓, ↓, →+▲
- Golpes fatais**
- Kiss of Ouch próximo do adversário ..... ↑, ↑, ↓, ↑+▲+ R1
  - Neck Shatter próximo do adversário ..... ↑, →, ↑, →+●
  - Fan Pit ..... ←, →, ↑+▲
  - Goro Pit ..... →, →, →+■

# sub-zero



- Golpes normais**
- Statue ..... ←, ↓, ↓, ↓, →+■
  - Ice Ball ..... →, ↓, ↓, ←+■
  - Slide R1+ ..... ■+ ✖
  - Draw Weapon ..... ↓, ↓, →+●
- Golpes fatais**
- Head Rip ..... →, ←, →, ↑+▲+ R1+ L1 próximo do adversário
  - Ice Break ..... ←, ←, ↑, ←+▲ a longa distância
  - Fan Pit ..... ↑, ↓, ↓, ↓+●
  - Goro Pit ..... ↑, ↑, ↑+✖

# sonya

- Golpes normais**
- Leg Grab ..... ↑+ R1+■
  - Air Throw ..... R1 enquanto estiver no ar
  - Cartwheel ..... ←, ↓, ↓, →+✖
  - Fireball ..... ↓, ↓, →+●
  - Vertical Kick ..... ←, ←, ↑+■
  - Air Punch ..... →, ←+▲
  - Draw Weapon ..... →, →+✖
- Golpes fatais**
- Fireball Kiss ..... ↑, ↑, ↑, ↓+ L1 a longa distância do adversário
  - Body Split ..... Fique o máximo distante que conseguir do adversário e aperte ↓, ↑, ↑, ↓+●
  - Fan Pit ..... ↑, ←, ←+●
  - Goro Pit ..... →, ↑, →+▲



## FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Midway

**Na Internet:**  
[www.midway.com](http://www.midway.com)

**Ponto Forte:**  
É um clássico. Esta versão traz excelentes gráficos e ótimas animações nos golpes.

**Ponto Fraco:**  
Os fatais estão menos realistas. Poderia melhorar os efeitos sonoros e modos de luta.

**NOTA GERAL:** 8,5

# NHL 99



*Hóquei não é para qualquer um...  
Coloque seu capacete e veja como  
detonar nas pistas de gelo*



**S**imuladores de esporte sempre fizeram muito sucesso nos videogames. Jogos de futebol, basquete e hóquei são parte obrigatória da coleção de qualquer bom gamemaniaco. Para ajudar a manter essa tradição, entra em cena a nova versão do NHL para o PlayStation, um jogo de alta qualidade gráfica, sonora e de jogabilidade.

A estrutura básica do jogo é semelhante à de outras versões. No entanto, há algumas melhoras importantes na parte sonora e gráfica. Além disso, a inclusão de um sistema de inteligência artificial de última geração garante boas horas de diversão.

Outra mudança bem-vinda é que a coleção de times foi ampliada. Para vencer as partidas você precisa de muita técnica e malandragem para saber a hora certa de atacar seu adversário para tomar a bola. Acompanhe agora algumas dicas para você tornar o

jogo mais divertido, usando códigos e segredos.

### Super dicas

**Cabeças gigantes** – Para deixar os jogadores cabeçudos basta digitar o código **BRAINY** (brain, em inglês, significa cérebro) no campo de password. Tome cuidado para não bater as cabeças!

**Jogadores enormes** – Para disputar partidas com jogadores altos, como se fossem super-heróis, basta entrar com o código **BIGBIG** no campo password.

**Troque os efeitos sonoros** – Depois de marcar um gol,



*Os gráficos 3D e o áudio são excelentes. Se você gosta de hóquei não pode perder*

DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION



1 ou 2 jogadores



Cartão de memória



Controle dual shock



Controle analógico



Os jogadores não são nada amigáveis... Mas as brigas e disputas poderiam ser melhores

mantenha o botão ▲ pressionado até conseguir escutar quatro sons diferentes. A partir de agora os sons do jogo serão trocados por efeitos mais divertidos.

**Detone o time inglês** – Para acabar facilmente com a seleção da Inglaterra basta você entrar com o código **GIPTEA** no campo de password. O ingleses ficarão lentos e perderão toda a técnica.

**Jogo rápido** – Você pode tornar o jogo muito mais rápido. Basta usar o código **SPEEDY** no campo de password. Se você achar muito



rápido, basta digitar **SPEED** para manter o jogo veloz, mas não tão rápido como antes.

**Time de Programadores** – Para você colocar o nome de todos os programadores na lista de Free Agents basta digitar o código **FREEA** no campo de password, e o nome da galera que produziu o game surgirá na lista.

**Atributos máximos** – Quando você começar o jogo, vá para o item que exhibe os programadores do game. Copie o nome de um dos programadores em um papel e crie um novo jogador utilizando o nome que você copiou. Para sua surpresa, os atributos deste novo jogador estarão todos no máximo.

**Jogador perfeito** – Se você quiser um jogador perfeito para o seu time, entre com o código **GREATSKATE** no campo de password e pronto. Seu time ficará praticamente imbatível.

**Jogue com o EA Blades** – Para jogar com uma seleção de atletas da Electronic Arts, entre com o código **EAEAO** no campo de password.

**Time especial** – Para conseguir uma equipe especial, use o código **3rd** na tela de password. Assim você poderá selecionar o time especial de cada um dos clubes.

**Goleiros e jogadores magros** – Se você acha que os jogadores precisam de um regime, escreva **NHLKIDS** na tela de password. Seu goleiro também ficará magro, facilitando os gols adversários.

**Jogadores magros e goleiros gordos** – Para salvar seu goleiro do regime, use o código **PLAYTIME** no password. Só seus jogadores ficarão magros, e o goleiro ficará normal dificultando os gols.

**Veja o vídeo da vitória** – Para visualizar o vídeo da vitória, entre com o código **STANLEY** ou **VICTORY** na tela de password. ♦



### FICHA TÉCNICA

**Produtor:** Electronic Arts

**Na Internet:** [www.ea.com](http://www.ea.com)

#### Ponto Forte:

Jogabilidade e efeitos sonoros são excelentes. Os gráficos em 3D também são muito bons.

#### Ponto Fraco:

Não mudou muito em relação à versão anterior. Falta emoção nas brigas e disputas.

**NOTA GERAL:** 8,0



# 3Xtreme

**Não desperdice sua adrenalina. Este jogo era para ser radical, mas fica devendo muito...**

**A** 989 Studios bem que tentou, mas não conseguiu. A nova versão de Xtreme Games acabou ficando tão ruim e com pouca jogabilidade quanto as anteriores. Ainda assim, o jogo faz sucesso entre os fanáticos por esportes radicais, e se você está entre eles poderá aproveitar nossas dicas.

O maior problema de 3Xtreme foi a mistura de movimentos que os produtores fizeram. O jogo possui a velocidade de um PacMan com os movimentos de um Road Rash.

O resultado são poucos gráficos poligonais e animações cheias de solavancos.

A única coisa que vale a pena são os efeitos sonoros, que melhoraram bastante em relação à versão anterior, mas ainda estão longe de chegar perto de um Guerra nas Estrelas.



Para quem está curtindo o game e quer algumas dicas para aproveitar todos os recursos, veja no box alguns segredos para acessar personagens secretos e conseguir muitos pontos.



## Truques & Macetes

**Entre na tela de códigos**  
Coloque o cursor no menu Options, na tela principal. Aperte os botões ← e →. Imediatamente surgirá a tela de códigos.

**Jogue como Dominique**  
Entre com o código DOMINIQUE na tela de códigos, e assim você poderá jogar com Dominique, o melhor skater de todos.

**Jogue como TP**  
Digite a sigla TP na tela de códigos para jogar com TP. Não se assuste, pois ele é uma múmia que possui uma bicicleta diferente chamada Pharaoh.

**Jogue como Lugnut**  
Entre com o código LUGNUT na tela de códigos para poder jogar com Lugnut.

**Jogue como Geep**  
Digitando a palavra GEEP na tela de códigos você poderá jogar com Geep, um ciclista alienígena.

**Jogue como Nyub**  
Escreva a palavra NYUB na tela de códigos para jogar com Nyub, um patinador alienígena.

**Jogue como Bink**  
Digite a palavra BINK na tela de entrada de códigos para jogar com Bink, um skater alienígena.

## FICHA TÉCNICA

**Produtor:** 989 Studios

**Na Internet:**  
[www.989studios.com](http://www.989studios.com)

**Ponto Forte:**  
A única coisa que se salva são os efeitos sonoros.

**Ponto Fraco:**  
Poucos polígonos e animações fracas. A abertura é péssima e a jogabilidade é ruim.

**NOTA GERAL:** 4,0

# PC Master Faz Aniversário

e quem ganha um kit de sobrevivência é você

## REVISTA

com as melhores informações para quem é (ou pretende ser) profissional de informática

## CD-ROM

com os melhores programas para Linux e Windows

## Suplemento JAVA

para você aprender a montar seu chat

## ADESIVO

para que todos saibam que você está na frente



AS MELHORES SOLUÇÕES PARA QUEM TRABALHA COM PC  
**PC MASTER**  
COM O MELHOR DA PC FORMAT



Garantia de Qualidade

Nas bancas, por telefone (011) 816-6767  
ou em nosso site [www.europenet.com.br](http://www.europenet.com.br)

Tudo isto por apenas  
**R\$ 9,90**

# Castlevania

**Separe alho, crucifixo, estacas de madeira, água benta e nossas dicas se quiser sobreviver no castelo de Drácula**

**V**ampiros, muita escuridão e sustos. Essa é a fórmula utilizada pela série Castlevania, que vem fazendo sucesso desde 1987, quando estreou no antigo NES (o primeiro Nintendo). Um dos mais

recentes episódios da série é Castlevania: Symphony Of The Night, que foi lançado somente para o PlayStation.

O jogo também ficou conhecido por

Castlevania: Dracula X, e é um dos melhores games de plataforma já feitos para o seu console.

A história se passa quatro anos após o último episódio lançado para o PC Engine no Japão. Diferente dos outros jogos da série, você não luta usando um dos Belmonts, e sim outros heróis chamados Adrian ou Alucard, que são filhos de Drácula. Sua missão é entrar no castelo do vampirão e tentar descobrir o que aconteceu com Richter Belmont, o herói dos outros episódios da série.

O mais legal do jogo é que seus personagens têm poderes especiais, podendo se transformar em animais, por exemplo. Afinal, eles são filhos do senhor das trevas!

A ação e os gráficos são excelentes, e você gastará várias horas para tentar solucionar os segredos e vencer os chefões.

Para facilitar um pouco as coisas, siga as dicas que buscamos para você no caixão de Drácula.



*Ai que medo!!! Você enfrentará todo tipo de monstro no castelo*



# Wamnia



## Dicas da escuridão

**Jogue como Richter Belmont** – Para conseguir jogar como Richter, salve um jogo no seu memory card logo após detonar o último inimigo no meio do castelo invertido, assim que surgir o texto Clear na tela. Comece um novo jogo usando o nome RICHTER. Quando o game começar você estará no controle de Richter Belmont. Apesar dele não poder mudar de forma, usar armas, itens ou magias, ele é capaz de realizar super pulos, fazer movimentos de golpes fatais e usar armas secundárias como o machado, água benta e punhal.

**Comece com o Blue Armor** – Faça o procedimento anterior, termine o game mais uma vez e salve o jogo num memory card. O nome do save deverá ser Play as Richter Belmont. Comece um jogo novamente usando o nome AXEARMOR. O jogo começará e você estará com o Blue Armor, que permite a você se transformar no cavaleiro azul com o machado.

**Comece com 99 de Luck** – Faça o primeiro procedimento para jogar com Richter Belmont, termine o jogo e salve-o num Memory Card. Inicie uma nova partida usando o nome X-XIV"Q (é estranho mesmo, com as duas apóstrofes). O jogo começará com Luck configurado para 99.

**Comece com mais inteligência** – Usando o mesmo save game da dica anterior, inicie uma nova partida usando o nome de personagem X-XIV" (muito estranho também). Você iniciará o jogo com mais inteligência, porém com menos força.

**Altere a tela de abertura** – Aperte as setas ← e → no controle direcional durante a tela de abertura, quando surge a mensagem Now Loading, para alterar os vídeos de introdução.

**Visualize o mapa** – Comece o jogo usando Alucard como personagem. Durante o game, aperte Start para exibir a tela de estatísticas e então aperte L1 para visualizar o mapa da fase.

**Música bônus** – Coloque seu CD em um CD Player (ou use o próprio player do PlayStation) e execute a segunda trilha de áudio para escutar uma música secreta do game.

**Teste de Música** – Complete o jogo com um Rating superior a 190% usando Alucard como personagem. Reinicie o jogo novamente usando Alucard sem salvar o game. Vá para perto da biblioteca e surgirá uma tela de seleção e teste de música na janela Buy/Sell.



## GameShark

- Infinitos MP  
80097BB0 00FF
- Ouro infinito  
80097BF2 0FFF
- Corações infinitos  
80097BA8 00FF
- Energia infinita  
80097BA0 270F
- 80097BA4 270F
- Máximo Attack  
800F4BF6 1400
- Máximo Guard  
800F504E 1400
- Máximo STR  
80097BB8 03E7
- Máximo CON  
80097BBC 03E7
- Máximo INT  
80097BC0 03E7
- Máximo LCK  
80097BC4 03E7
- Máximo EXP  
80097BEC 423F
- 80097BEE 000F
- Todos os itens  
80097982 8180
- 80097984 8382
- 80097986 8584
- 80097988 8786
- 80097964 0303
- 80097966 0303
- 80097968 0303
- 8009796A 0303
- 8009796C 0303
- 8009796E 0303
- 80097970 0303
- 80097972 0303
- 80097974 0303
- 80097976 0303

## FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet:  
[www.konami.com](http://www.konami.com)

**Ponto Forte:**  
Excelente jogo de plataforma 2D. Ótimos efeitos sonoros, jogabilidade e animações.

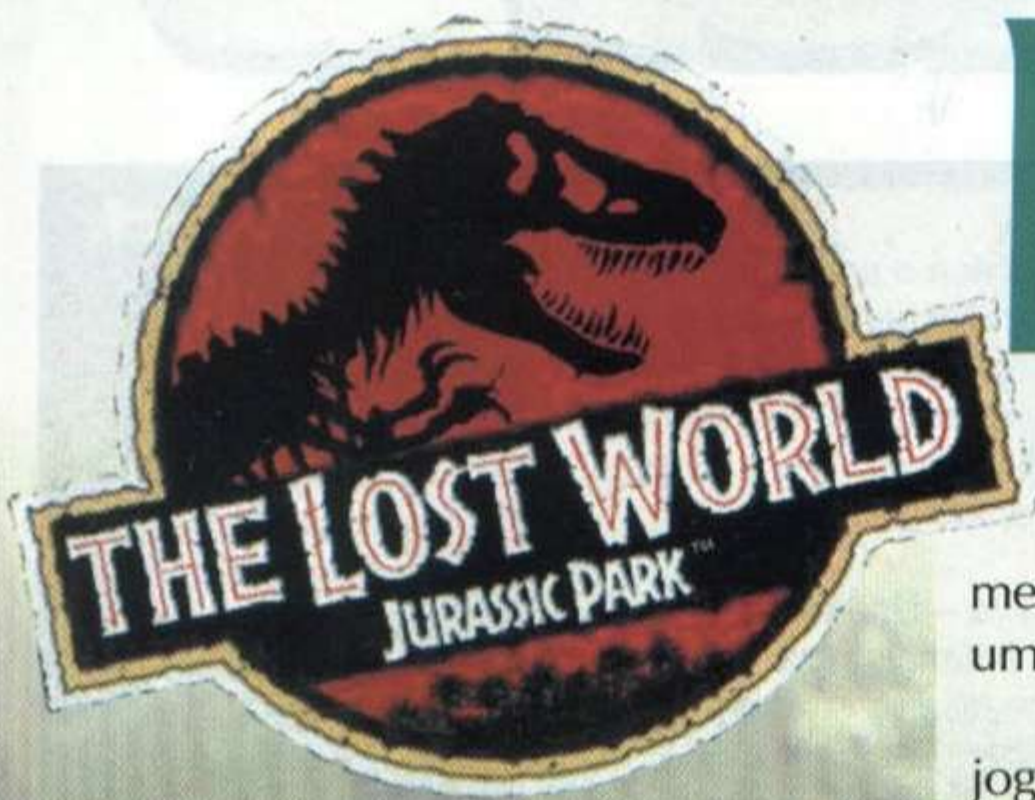
**Ponto Fraco:**  
Os gráficos de fundo e a trilha sonora poderiam ser melhores.

NOTA GERAL: 8,5



# The Lost World

*Não olhe agora, mas tem um tiranossauro logo atrás de você... aprenda a se defender rápido!*



que não passa de um lagarto metido a besta, do tamanho de uma galinha.

Mesmo com todos os defeitos, o jogo fez muito sucesso graças ao filme e à moda dos dinossauros. Mas não espere muito das fases. As imagens em 3D são de última geração, mas poderiam ser melhores. O único ponto em que o jogo não falha é nos efeitos sonoros, muito caprichados. Toda a trilha sonora do filme foi incluída no CD, dando um toque especial.

**B**aseado no filme de mesmo nome, The Lost World coloca você na pele de dinossauros e humanos em diversas paisagens. Apesar do jogo possuir gráficos e efeitos sonoros de ótima qualidade, ele promete mais do que pode cumprir. Pela capa do jogo você pensa que irá disputar todas as fases usando o T-Rex, mas na realidade você só domina o monstro em 7 das 30 fases. Na maior parte da ação, você usa um Compsognathus,

A seguir, você encontrará algumas dicas especiais para vencer as 30 fases do jogo e ainda poder utilizar cada um dos personagens na hora que desejar. Boa diversão, e tome cuidado para não ser atacado por um T-Rex.

### *Códigos secretos*

#### **99 vidas e todos os DNAs**

Usando as seqüências de comandos abaixo você pode começar o jogo com qualquer um dos personagens, com 99 vidas e todos os DNAs.

- Compy  
X,X,●,▲,■,X,■,X,●,■,▲,■
- Hunter  
■,■,▲,●,X,■,■,■,■,X,●,▲
- Rapter  
X,X,●,▲,■,X,■,X,■,■,▲,●
- T-Rex  
X,X,●,▲,■,■,■,X,▲,■,▲,■
- Prey  
■,■,▲,●,X,X,■,■,▲,X,●,▲



*Um dia é da caça, outro do caçador, outro do dinossauro...*

DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION



1 Jogador



Cartão de memória

O Tiranossauro Rex está com fome. E você pode ser o próximo lanche!



### Seleção de personagens

Entre com estes códigos na tela de Password para ativar qualquer um dos personagens.

Hunter

■, x, ●, ▲, x, ●, ■, ▲, ■, x, ●, x

Prey

▲, x, ▲, x, ●, x, ■, ▲, ▲, ■, ●, x

Raptor

■, x, ●, ▲, x, ●, ■, ▲, x, ■, ●, x

T-Rex

▲, ■, ●, ■, x, ▲, ▲, ●, ■, ▲, ▲, x

### Vida extra

Logo no começo da primeira fase, ao invés de correr para a direita vá para a esquerda e você localizará uma vida extra. Toda vez que você morrer será possível recolher novamente esta vida.

### Invencibilidade

Quando você estiver na fase Human Prey ou Hunters, mantenha os botões L1 + ↑ pressionados, e então pule e atire. Fazendo isso você terá a capacidade de voar e atirar extremamente rápido. Para completar, enquanto estiver voando você estará invencível.

### Modo Deus

Durante o jogo, aperte L1+↑+x+■ e mantenha apertado até sua arma parar de atirar e você se transformará num jogador com super poderes. Esta dica só funciona nas fases Human e Prey.

### Seleção de fases

Na tela de Password, aperte a seguinte seqüência de botões: ■, x, ●, ▲, ▲, x, ■, ●, ▲, ●, x, ■. Repita esta operação três vezes e você poderá selecionar as fases.

### 59 vidas

Na tela com o texto "Press Start" acione a seguinte seqüência de botões: ▲, x, ■, ▲, ●, x, ■, ●, ■, ▲, x, ●. O jogo começará sem som. Saia do jogo e acerte a configuração sonora no menu Options. Entre novamente com o código e pronto, você estará com 59 vidas e todos os efeitos sonoros.

### Veja as Galerias

Para visualizar qualquer uma das galerias, entre com o seguinte código na tela de Password:

Compy

x, ▲, ▲, ■, x, ●, ▲, ■, ▲, ●, x, ●

General

■, ●, ■, ●, ●, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●

Hunter

▲, x, ■, ▲, ●, x, ■, ●, ▲, ■, x, ●

Prey

▲, ■, ●, ■, x, ▲, ▲, ●, x, ■, ▲, ▲

Raptor

●, ■, ▲, x, ●, ▲, ■, x, ●, ■, x, ▲

T-Rex

▲, ▲, ●, ■, ▲, x, ▲, ■, ■, x, ▲, ●

Sarah

●, ●, x, x, ▲, x, ▲, ■, x, x, ▲, ▲

### Veja todos os finais

Depois de entrar com o código para seleção de fases (indicado anteriormente), ignore a mensagem de código inválido e selecione uma posição vazia no menu de Movies. Isso fará com que você possa assistir a todas as seqüências finais do jogo, sem ter o trabalho de terminar as missões com todos os personagens. Mais moleza do que isso, impossível! ♦

### FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: [www.ea.com](http://www.ea.com)

#### Ponto Forte:

Excelente trilha sonora, bom nível de dificuldade e belos gráficos em 3D.

#### Ponto Fraco:

É muito fraco em termos de jogabilidade e fidelidade ao filme.

NOTA GERAL: 6,0

# PS Arcade

Conheça o joystick PS Arcade e veja como transformar seu PlayStation em uma máquina de fliperama

**M**uita gente adora jogar games em Arcades por causa dos controles maiores, mais resistentes e mais rápidos. Com o joystick PS Arcade, produzido pela Interact, você pode ter todos os benefícios dos fliperamas em sua casa, no PlayStation.

Testamos o PS Arcade por um mês, em diversos jogos, para ver quais eram suas vantagens e desvantagens em relação ao controle comum. Confira agora como foi que este joystick, que impõe respeito pelo seu tamanho e resistência, se saiu nos nossos testes.

## Recursos

Ligar o PS Arcade não tem nenhum segredo. Nesse sentido ele funciona como um controle normal. Basta conectar a extremidade do cabo no console e sair jogando.

O equipamento possui botões grandes, uma alavanca direcional resistente e ainda vem com recursos de Rapid Fire e Slow Motion. Todos os botões, inclusive os L e R

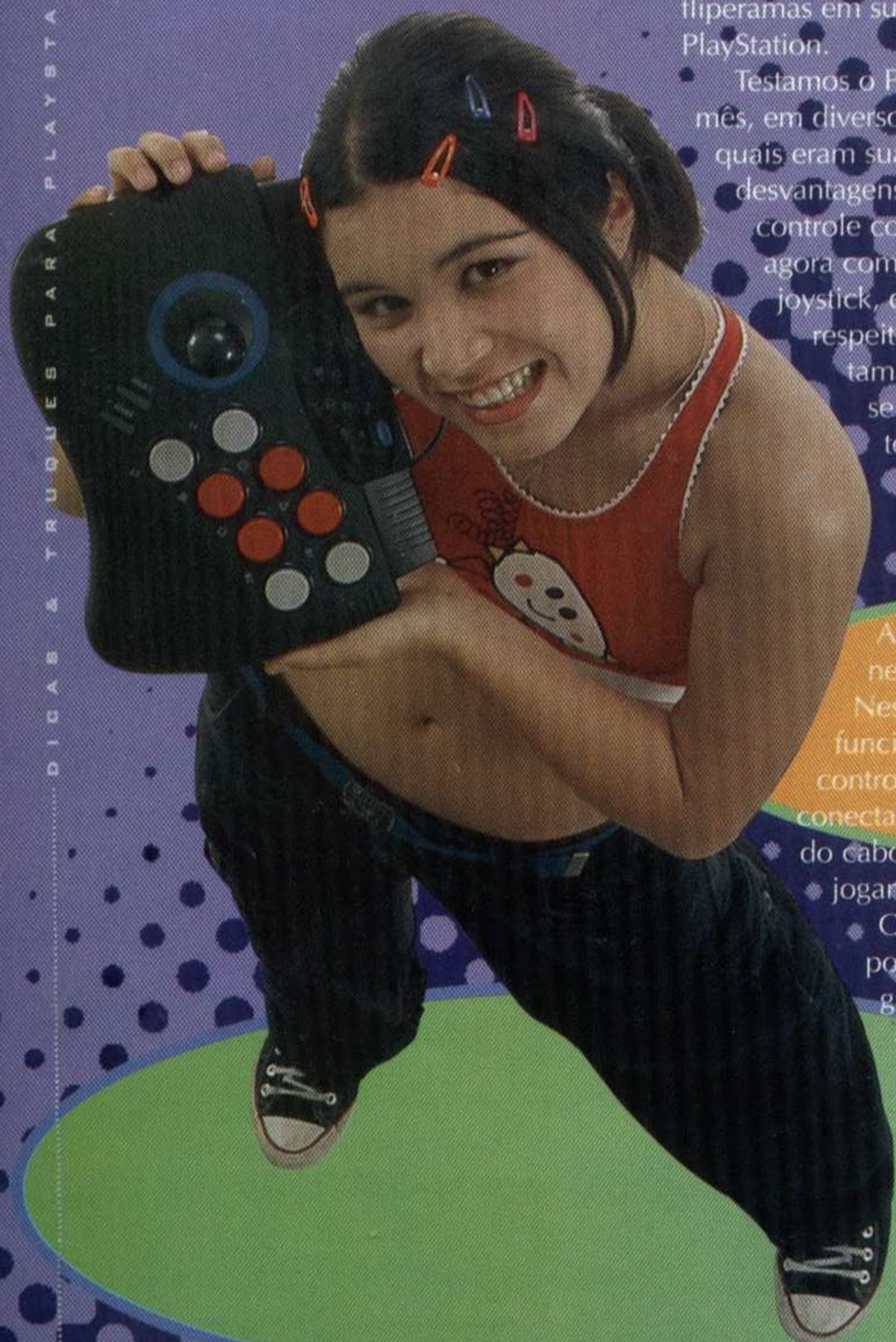
## Características

- 8 botões de tiro
- Rapid Fire
- Slow Motion
- 4 velocidades de Rapid Fire
- 3 velocidades de Slow Motion
- Indicadores luminosos
- Material de alta resistência

do controle normal, são posicionados horizontalmente na base do joystick. Cada um possui um ajuste independente de ativação. No caso do Rapid Fire (disparo rápido) é possível controlar a velocidade.

Você pode configurar qualquer botão comum para responder com disparo rápido. Para isso, basta apertar o botão AutoFire e depois pressionar o botão para o qual o comando será associado. O melhor é que o controle possui 4 níveis de Rapid Fire, que são regulados de acordo com a sua vontade.

Outro recurso bastante interessante é o de Auto Disparo (ou Auto Fire). Enquanto no Rapid Fire você precisa manter o botão pressionado para ele ficar disparando automaticamente, com o Auto Fire você não precisa se preocupar. O próprio controle se encarrega de ficar disparando os golpes. Para você ter um exemplo, em Tekken 3 foi só ativar este recurso no botão de soco para vencer rapidamente os primeiros níveis do modo Arcade sem perder muito tempo.



# PS Arcade

acontecia. O primeiro foi o clássico Tekken 3. Ficou muito fácil aplicar os golpes que usam combinações de botões, e a ação ficou muito mais rápida e interessante.

O segundo da lista foi um jogo de plataforma, o Metal Slug. Este game também veio dos fliperamas, mas nem por isso o PS Arcade se mostrou mais confortável ou facilitou os golpes. Praticamente não sentimos diferença. Prosseguimos a avaliação com um simulador de corridas. Escolhemos o recém lançado Need For Speed: High Stakes. Aí o PS Arcade foi lastimável. Ao invés de melhorar a ação ele piorou o dinamismo do jogo, já que a alavanca de controle não é muito sensível e também não tem boa precisão para os movimentos de curva.

Outro recurso adicional do controle é o Slow Motion, que não passa de vários Pauses consecutivos no jogo. Achamos este recurso pouco útil, já que o jogo não fica em câmera lenta, e sim passa a ser executado aos solavancos.

## Teste na prática

Pegamos três jogos de estilos diferentes para testar e verificar o que

## Conclusão

Depois de detonarmos o controle em todos os jogos, pudemos perceber que ele só faz diferença mesmo nos jogos de luta. Se você é um fã desse gênero, o PS Arcade é sem dúvida um acessório a ser cobiçado, para garantir total divertimento e ação. Por outro lado, se você não gosta de pancadaria e prefere se divertir com outros tipos de game, esqueça este tipo de joystick, pois será dinheiro jogado fora. ✨



O PS Arcade é ideal para jogos de luta, mas não é indicado para outros tipos de game



## FICHA TÉCNICA

Produtor: InterAct

Na Internet:  
[www.interact-acc.com](http://www.interact-acc.com)

Preço (USA): US\$ 35

Onde encontrar:  
(011) 5011-0076  
Ramal InterAct

### Ponto forte:

Resistente, resposta rápida aos comandos, rapid fire regulável para todos os botões

### Ponto Fraco:

A alavanca direcional não possui muita precisão, chegando a prejudicar o jogo

NOTA GERAL: 7,5

### Intensor FX

Este é um acessório inovador, que você utiliza como almofada. É isso mesmo: você senta sobre ele. Durante a ação ele reproduz os sons e vibra conforme a intensidade dos golpes. Pode ser usado também na hora de assistir a filmes e escutar música.

#### FICHA TÉCNICA

- Altamente portátil
- Aumenta a emoção dos jogos reproduzindo sons e vibrando
- Funciona com todos os consoles
- Design ergonômico

Preço médio: não divulgado

Fabricante: Imeron

[www.intensor.com](http://www.intensor.com)



### Freedom Controller

Se você não fica confortável com o tamanho e disposição dos botões no seu joystick, seus problemas acabaram. O Freedom Controller permite que você separe as duas bases de controle e coloque-as na distância que desejar.

#### FICHA TÉCNICA

- Pode ser dividido em dois para melhor conforto
- Rapid Fire para os oito botões
- Dois níveis de velocidade de disparo
- Câmera lenta
- 2,5 m de fio

Preço médio no exterior: não divulgado

Fabricante: Naki

[www.nakiusa.com](http://www.nakiusa.com)

### P54001

Pistola com design super realista com recursos de vibração, auto recarregamento e auto disparo. Possui um sistema otimizado para jogos da Namco com sistema Guncon. O melhor é que não precisa de pilhas.

#### FICHA TÉCNICA

- Compatível com PlayStation e Sega Saturn
- Sistema otimizado para jogos da Namco com Guncon
- Três níveis de velocidade de auto disparo



- Auto recarregamento de balas
- Vibração para cada tiro disparado
- Não requer pilhas

Preço médio no exterior: não divulgado

Fabricante: Logic3

[www.spectravideo.com](http://www.spectravideo.com)



Arquivos  
**PlayStation**

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER



**ALUNDRA**

**Pegue a Legendary Sword**  
Para pegar a Legend Sword (a arma mais poderosa do jogo) você precisa ter a "Power Glove", entregue por Jess. Em seguida, morra e use o recurso "Quick Restart" mais de 16 vezes (isso pode ser feito a qualquer momento do jogo, mesmo antes de você ter a power glove). Depois disso, vá até a estátua de King Snow que está a leste de Inoa Village e use a power glove para levantar a pedra que bloqueia o caminho até a estátua. Vá até ela e a tela ficará escura. Se você tiver feito tudo certo, King Snow ficará com pena de você e dará de presente a Legendary Sword. Essa espada deve ser sua arma preferencial, pois apesar de não poder fazer um charge attack, ainda é a arma mais forte do jogo.

**Ouvir música**

Depois de completar algumas missões, volte para Inoa Mine. Há uma casa perto do riacho. Se você entrar e for para o andar de cima, você encontrará Rohei. Trata-se de um compositor, e ele deixará você escutar algumas das músicas do jogo.

**ARCADE'S GREATEST HITS: THE WILLIAMS COLLECTION 1**  
**Menu de Cheat**

Para acessar um menu de cheat, comece qualquer jogo e aperte L1 + L2. Quando a tela Options aparecer, aperte X.

**BRAVE FENCER MUSASHI**

**Plantas que queimam**  
No Ice Palace, e em alguns outros lugares, há algumas plantas. Se você usar o Fire Scroll, é possível colocar fogo nelas. Isso causa muitos danos.

**Plantas gigantes**  
Em Twinpeak Mountain, há algumas plantas azuis saindo de vasos. Vá até elas e use o Water Scroll. Jogue bolhas nelas e elas crescerão até 3 vezes seu tamanho normal. É divertido, mas não altera muito o jogo.

**Dinheiro ilimitado**  
No bar da cidade, que fica aberto das 6 pm até as 2 am (tempo do jogo), você pode jogar um jogo com um personagem chamado Macho. Para jogar você precisa pagar 100, e depois a quantia dobra na seguinte ordem: 200, 400, 800, 1600, 3200, 6400, 12800, 25600, 51200, e finalmente 102400. Se você chegar a 102400 ele não jogará mais com você. Se ele escolher um número menor do que 7 selecione high e se ele escolher 7 ou maior, escolha low. Você poderá ficar muito rico. Sempre pare em 51200!

**A**

**AGILE WARRIOR 2**

Senhas para as fases  
Fase 2  
0007  
Fase 3  
1213  
Fase 4  
0224  
Fase 5  
7154

**Strip Tease**

Durante o jogo, pause e aperte  
←, ■, ■, ■, ■, ↑, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ●, ↓, X, ↓, X, ↓, X, ↓, X, ↓, X, ↓, X, ↓, X.

**AKUJI THE HEARTLESS**

**Debug**

Pause o jogo e segure L2 ou R2 e aperte ←, ↑, ↑, ▲, →, X, ←, ▲, ↑, ↓, →, →.

**Infinitas Spirit Spells**

Depois de conseguir a Spirit Spell, pause o jogo e segure L2 ou R2 e aperte ←, ▲, ←, ←, ●, ←, ▲, →, ●, ↑, ↑, ↓. Você precisa repetir essa seqüência sempre que pegar uma Spirit Spell.

**Invencibilidade**

Pause o jogo, segure L2 ou R2 e aperte →, →, ←, ▲, X, ↑, ●, ←.

**B**

**BLASTO**

**Roupas alternativas**

No menu principal, aperte rapidamente ↑, ↑, ↓, X, ▲, ●.

**Não apertar botões**

Quando aparecer um botão com a mensagem DO NOT PRESS (não aperte) no episódio 1, fique longe dele ou você se dará mal. No entanto, quando ele aparecer no episódio 2, pode apertar pois você ganhará powerups.

**Vida extra no episódio 2**

Atravesse a fase até chegar no lugar onde você tem que apertar um botão para o Tube 1. Continue reto até chegar em uma porta de saída trancada. Dê a volta e pegue o powerup, daí aperte o botão da porta para destravar o Tube 1. Pegue a arma na plataforma e suba na plataforma que gira. Você ouvirá um som de powerup. Dê a volta e vá até o botão que destrava o Tube 1 e pare antes da beirada. Pule na plataforma que balança e aperte o botão de pulo assim que você tocar a plataforma para chegar ao topo da sala. Você terá de treinar um pouco, mas conseguirá uma vida extra.

**Vida extra no episódio 1**

Pegue o Jet-Pac e volte para o corredor coberto onde começou esta fase. Pegue a vida extra acima do sinal PORT, voe sobre o corredor coberto para pegar outra, outra sobre o domo, outra sobre o sinal à esquerda, e outra atrás do foguete.

**Segredos**

**Episódio 1**

No começo você conhece uma garota. Para ficar com ela, você precisa percorrer toda a fase. Ao chegar no final, dê a volta e vá até o asteróide marrom. Você verá um jetpack, e do outro lado três vidas. Volte para sua nave no começo e use o back thruster para pegar outra vida. Siga o sinal que diz "WELCOME TO URANUS" e voe por



ali para conseguir mais 5 ou 6 vidas.

**Episódio 2**

Você verá um cabeça de péra carregando um jornal. Siga-o. Quando ele for ao banheiro, mate-o para conseguir uma arma e outros extras.

**Episódio 3**

Em determinado momento, haverá um grande espaço entre duas plataformas. Deve haver duas vidas flutuando entre elas. Se você prestar atenção, as estrelas formam degraus para uma plataforma cheia de vidas.

**BLOODY ROAR**

**Modo Afterimage**

Termine o jogo com todo mundo para acessar o modo afterimage. O jogo é igual, mas os personagens têm uma sombra atrás deles.

**Mudar a roupa**

Selecione seu personagem apertando ●.

**Para braços grandes**

Segure L1 e L2 enquanto seleciona seu personagem.

**Mudar roupa e ter cabeção**

Segure L2 e selecione seu personagem com ●.

**Mudar roupa e ser criança**

Segure R2 e selecione seu personagem com ●.

**Ter a mesma roupa com cabeção**

Segure L2 e selecione seu personagem com X.

**Ter a mesma roupa e ser criança**

Segure R2 e selecione seu personagem com X.

**Opções bônus**

Termine o jogo na fase 4 ou superior para liberar mais opções no menu Bonus.

**Mudar ângulo da câmera**

Termine o jogo com Alice, fase 4 ou superior. Você poderá mudar o ângulo da câmera na tela de opções.

**Paredes invisíveis**

Termine o jogo com Fox, fase 4 ou superior, para jogar com paredes invisíveis.

**Arena grande**

Derrote os oponentes no modo Survival para aumentar o tamanho do campo de batalha.

**Recuperar vida**

Termine o jogo com Bakuryu na fase 4 ou superior para regenerar as barras de energia.

**Braços grandes 2**

Termine o jogo sem Continues na

fase 4 ou superior.

**Mode sem defesa**

Termine o jogo com Yugo ou Gado, fase 4 ou superior.

**Sem iluminação**

Termine o jogo com Long, fase 4 ou superior, para anular os efeitos de iluminação.

**Jogue com a Alice colegial**

Derrote todos os oponentes no modo Time Attack em menos de 10 minutos para mudar a roupa de Alice.

**Replays ilimitados**

Depois de derrotar um oponente em qualquer round, aperte ▲ para ver um replay. A cada vez que apertar ▲, você verá um outro replay.

**BOMBERMAN**

**FANTASY RACE**

**Duplicate seu dinheiro**

Salve seu jogo em um memory block, e depois salve novamente em outro block. Vá ao banco e selecione money transfer. Transfira o dinheiro de um bloco para outro.

**Animais escondidos**

Compre cinco cangurus e cinco dinossauros. Depois disso aparecerão mais dois animais escondidos.

**BRAVO AIR RACE**

**Aviões de bônus**

Para pegar o F16 e o jato Stealth, vá na tela de abertura e segure R1 ou L2 no controle dois. Aperte o botão Select 20 vezes. Você precisa ser muito rápido. Você ouvirá um som para confirmar que deu certo.

**BRIGANDINE**

**Jogue como Esgares Empire**

Aperte L2 + R1 + Start na tela de seleção geral para jogar como Esgares Empire.

**BUSHIDO BLADE**

**Mudar de cenário no modo 2 Player**

Os dois jogadores precisam fazer isso ao mesmo tempo; vá até uma parede e corra contra ela durante um minuto ou dois. A parede se abrirá e revelará uma nova área. Isso não funciona em todas as fases.

**Habilitar Katze**

Derrote o modo Slash no nível de dificuldade Hard sem usar Continues. O chefe Katze ficará disponível no modo 2 player.

**Final real**



Não aperte nenhum botão até ouvir as armas se encaixarem. Não mate ninguém pelas costas. Não mate ninguém no chão. Não use as subweapons.

### BUSHIDO BLADE 2

**Jogar como mulher misteriosa**

Termine o jogo no modo Slash em menos de 15 minutos com qualquer personagem na escola Narucagami.

**Jogar como Katze**

Para jogar como Katze termine o jogo no modo Slash em menos de 15 minutos com qualquer personagem na escola Shainto.

**Modo Slash**

Para destravar o modo Slash você precisa conseguir 10 dos 12 personagens extras.

### BUST-A-MOVE 3

**Versão japonesa**

Outro mundo

Aperte **○, ←, →, ●** na tela de abertura. Aparecerá uma formiga no canto da tela, e você poderá jogar na fase "Another World."

## C

### C: THE CONTRA ADVENTURE

**Super bombas ilimitadas**

Na tela de abertura, aperte **■, ■, →, ↓, ↓, ←, ■, ▲**.

### CART WORLD SERIES

**Pinturas diferentes**

Coloque seu nome como ROOSTER.

**Pista Sunset**

Coloque seu nome como SUNNYSKY

**Pista noturna**

Coloque seu nome como NIGHTRID

**Pista espacial**

Coloque seu nome como SPACERID

**Pista Titon**

Coloque seu nome como EPILEPTI

**Carros são só os pneus**

Coloque seu nome como WHEELS.

**Mude a gravidade**

Para aumentar a gravidade, coloque seu nome como RADBRAD. Para ter a gravidade pela metade, coloque seu nome como FLOAT. Pare três quartos de gravidade, coloque seu nome como FEATURE.

**Pneus gordos**

Coloque seu nome como FAT TIRES.



**Ganhar automaticamente**

Coloque seu nome como WTFIN.

**Invencibilidade**

Coloque seu nome como IMMORTAL.

**Sem colisões**

Coloque seu nome como BANZAI.

**Duas voltas no modo Season**

Coloque seu nome como GEK.

### CLOCK TOWER

Opção ???

Para acessar a opção "???" no menu Pamphlet, termine o jogo com um final "A".

**Uniforme alternativo para Jennifer**

Ao invés de ir para a casa de Rick no segundo cenário, use Helen para ir até a biblioteca. Para isso basta não pedir a Harris para mostrar a estátua para Rick no primeiro cenário, e viajar sozinho ao invés de pedir a ajuda de Nolan. Ao chegar ao castelo de Barrow no terceiro cenário, Jennifer estará usando um uniforme diferente. **Derrotando a Mão**

Depois de abrir a escrivania, a Mão saltará para estrangular você. Aperte o botão de pânico diversas vezes, até ela cair. O ângulo da câmera mudará. Clique na caneta tinteiro para derrotar a Mão.

**Localização das 10 pistas**

**Pista 1**

Prof. Barton, Prologue, Armário de arquivos, Sala de tratamento

**Pista 2**

Jennifer, Scenario 1, caixas no canto esquerdo, Depósito

**Pista 3**

Jennifer, Scenario 1, à direita da porta, Sala das mulheres

**Pista 4**

Helen, Scenario 1, em cima da escrivania, Sala de tratamento

**Pista 5**

Helen, Scenario 1, em cima da mesa, Escritório dos alunos

**Pista 6**

Nolan, Scenario 2, na lareira, na sala superior

**Pista 7**

Helen, Scenario 2, na sala de máquinas da biblioteca

**Pista 8**

Gotts, Scenario 2, armário na parede da esquerda, Cozinha

**Pista 9**

Jennifer, Scenario 3, na mesa na sala superior

**Pista 10**

Helen, Scenario 3, na prateleira à esquerda da porta da Chapel Library

**Cenário de Nolan**

Para terminar a fase de Nolan, suba a escada e entre no quarto. Olhe no armário duas vezes. Na segunda vez você encontrará a estátua. Em seguida, vá na cozinha e olhe para a máscara na parede. Isso confirmará a localização da mansão de Barrow. A máscara ficará viva.

Jogue o vaso que está em cima da mesa na máscara. Vá para a lavanderia e pegue o sabão em pó no armário no lado oposto à máquina de lavar roupas. Volte para a sala e passe pela porta de vidro deslizante. Jogue o sabão em pó nos olhos do cachorro para fugir.

**Destrua os finais de Helen**

Estas são as condições para você ver cada um dos finais de Helen.

- 1) Salve Jennifer na capela, confirme a sobrevivência de Gott, e vá até Scissorman com a Door Spell.
- 2) Deixe Jennifer ser morta (não use a chave da lareira!) ou vá até Scissorman sem confirmar a sobrevivência de Gott.
- 3) Vá até Scissorman sem a Door Spell.
- 4) Salve Jennifer sem a Door Spell.
- 5) Ignore a estátua no Scenario 2.

### COMMAND & CONQUER: RED

#### ALERT RETALIATION

**Chronoshift**

Para pegar o chronoshifter, coloque o cursor sobre os símbolos indicados a seguir na barra lateral, e depois aperte Cancel (ou **●** quando for a opção padrão): **■, ●, ▲, ✕, ●, ●**.

**Dinheiro fácil**

Coloque o cursor sobre os símbolos indicados a seguir na barra lateral, e depois aperte Cancel (ou **●** na opção padrão): **✕, ✕, ■, ●, ●, ●**.

**Vitória instantânea**

Coloque o cursor sobre os símbolos indicados a seguir na barra lateral, e depois aperte Cancel (ou **●** quando for a opção padrão): **●, ●, ▲, ✕, ✕, ■**.

**Invulnerabilidade**

Coloque o cursor sobre os símbolos indicados a seguir na barra lateral, e depois aperte Cancel depois de cada um (ou **●** quando for a opção padrão): **■, ✕, ●, ✕, ▲, ▲**.

**Ataque Nuclear**

Coloque o cursor sobre os símbolos indicados a seguir na barra lateral, e depois aperte Cancel depois de cada um (ou **●** quando for a opção padrão): **●, ✕, ●, ●, ✕, ■**.

**Parabombas**

Coloque o cursor sobre os símbolos indicados a seguir na barra lateral, e depois aperte Cancel depois de cada um (ou **●** quando for a opção padrão): **✕, ✕, ✕, ●, ▲, ■**.

**Revelar mapa**

Coloque o cursor sobre os símbolos indicados a seguir na barra lateral, e depois aperte Cancel depois de cada um (ou **●** quando for a opção padrão): **▲, ▲, ✕, ●, ▲, ■**.

### CRASH BANDICOOT: WARPED

**Caminho alternativo para a Purple Gem** - Na fase 9 Tomb Time, há uma maneira de conseguir o caminho da Purple Gem sem ter a Purple Gem! Quase no final da fase, a última criatura que você mata é uma serpente. Depois disso, vire à esquerda e você verá uma plataforma. Ao invés de ir em frente, bater no ponto de exclamação e terminar a fase, pule de lado até a plataforma. Faça isso novamente até a próxima plataforma (fica mais fácil quando você tem o poder Double Jump, ao derrotar o segundo chefe Dingo Dile). Depois de dar os dois pulos com slide você estará no final do caminho Purple Gem! Lá há uma pedra preciosa que você pode agarrar. Pewcorra o caminho Purple Gem ao contrário, quebre todas as caixas e volte pelo caminho normal.



### COOL BOARDERS

**Movimentos extras**

Para fazer manobras extras, aperte e segure um botão direcional junto com R1 ou R2.

**Apresentador diferente**

Na tela Options, aperte Select 40 vezes.

**Boneco de neve**

Termine a fase especial nas três categorias para ter acesso ao jogador "Snowman". Comece um novo jogo e escolha a melhor prancha Alpine apertando **↑, ●, e ▲**.

**Pista especial**

Termine todas as pistas em todas as categorias (melhor tempo, melhor manobras, e mais pontos).

### COOL BOARDERS 3

**Todos os jogadores**

Coloque seu nome como "open\_em" na tela Tournament.

**Todas as pistas**

Coloque seu nome como "wonitall" na tela Tournament.

**Cabeções**

Coloque seu nome como "bigheads" na tela Tournament.

Você poderá então apertar L2 para diminuir as cabeças e R2 para aumentá-las.

**Mostrar posição atual**

Coloque seu nome como "showpos" na tela Tournament.

Suas coordenadas aparecerão no canto da tela.

**Jogar como Eddie Rápido**

Complete a montanha Powder Hill em primeiro lugar e com 3.400 pontos ou mais.

**Jogar como Burg**

Consiga todos os jogadores, pranchas e pistas. Escolha single event, powder hill downhill. Fique em primeiro lugar com mais de 3400 pontos.

**Replay devagar**

Durante os replays, aperte o direcional para a esquerda para vera cena em câmera lenta ou segure o botão para congelar a cena.

### CRITICAL BLOW

**Jogar como EX Rickey**

Ganhe o jogo no modo Hard.

**Jogar como Hagame**

Ganhe o jogo no modo Theatre.

**P Jogar como Markuar**

Ganhe o jogo no modo Normal.

**Jogar como Sieguei**

Ganhe o jogo no modo Easy.



**CYBERSPEED**

**Vaca**  
Para jogar como Daisy, a vaca, use a senha "LLLLLLLLLLLLLLLL" ou aperte  $\uparrow$   $\leftarrow$   $\downarrow$   $\uparrow$   $\leftarrow$   $\downarrow$   $\rightarrow$   $\leftarrow$   $\downarrow$   $\rightarrow$   $\square$   $\times$   $\bullet$  na tela Ship Selection.  
**Carro misteriosos**  
para conseguir um carro misteriosos, use a senha VVVVVVVVVVVVVV, e comece o jogo. Olhe na tela de seleção de veículos, e haverá um carro sem nome.  
**Senha para level 2**  
Para acessar o level 2 com o super carro e um bônus, use a senha "4xvhbbcbdbcbg".  
**Ver todos os filmes**  
No menu principal, destaque OPTIONS e aperte  $\bullet$   $\square$   $\blacktriangle$   $\leftarrow$   $\rightarrow$   $\uparrow$   $\square$   $\rightarrow$ .

**DARKSTALKERS 3**

**Jogar como Male Shadow**  
Vá para a tela de seleção de personagens, ilumine a caixa ? e aperte Select 5 vezes.  
**Jogar como Female Shadow**  
Vá para a tela de seleção de personagens, ilumine a caixa ? e aperte Select 7 vezes.  
**Jogar como Image Talbain**  
Vá para a tela de seleção de personagens, ilumine Gallon, segure Select e aperte os três botões de soco ou chute.  
**Jogar como Oboro**  
Vá para a tela de seleção de personagens, ilumine Bishamon, segure Select e aperte Qualquer botão.

**DETANA! TWINBEE YAHHO DELUXE PACK**

**Dark Play no modo Arcade**  
Durante o jogo, pause e aperte  $\uparrow$   $\uparrow$   $\downarrow$   $\downarrow$   $\leftarrow$   $\rightarrow$   $\leftarrow$   $\rightarrow$   $\times$   $\bullet$ .  
**Selecionar fase**  
Depois de conseguir um recorde de 573.000 espere até estar na tela de demo com a princesa Merora. Aí, segure R1 + L1 e use os comandos direcionais para escolher a fase. Se você marcar 1.000.000 ou mais, é possível repetir esta dica duas vezes.

**DRAGON BEAT: LEGEND OF PINBALL**

**Pinballs Extras**  
Na tela Stage Selection, segure L1, L2, R1 e R2, e aperte Start. Você começará o jogo com 7 pinballs.

**FIFA 99**

**Ronaldo alternativo**  
Ronaldinho também pode ser encontrado no Inter Milan, com o nome A. Calcio.  
**Jogar como Atlanta**  
Ganhe a Champions Cup com o time brasileiro, no nível de dificuldade Professional para poder jogar com Atlanta.

**FINAL FANTASY VIII**

**Romper limite fácil**  
Entre em batalha e espere até a time bar de todos os personagens estar completa. Fique apertando  $\blacktriangle$  e no final Squall ou Zell usarão seus limites.



Você pegará outra pedra  
**Maças para os macacos**  
Quando você estiver em uma fase com macacos que atiram pedras, depois de destruir os vasos onde eles estavam você pode pular neles e conseguir maçãs.  
**Derrote Dingodile**  
Para derrotar Dingodile você precisa evitar os lasers que ele dispara em você. Conforme ele atira, estará destruindo lentamente seu escudo de cristais. Quando houver uma brecha grande o suficiente, suba correndo e atinja-o com um ataque spin. Fuja, pois haverá uma explosão. Faça isso três vezes para Dingodile.  
**Derrote Dr.N Tropy**  
Evite os golpes de energia que ele joga em você. Em determinado momento ele criará pequenas plataformas perto dele. Vá até a plataforma dele e use um ataque spin. Repita três vezes para derrotá-lo.  
**Derrote Neo Cortex**  
Espere até que ele jogue suas minas explosivas. Depois que elas explodirem, ataque imediatamente até derrotá-lo. Faça isso três vezes. Tome cuidado se Aku Aku e Uka Uka estiverem na mesma sala com você. Se você encostar neles ou nos lasers eles atirarão um no outro, e você morrerá.  
**Derrote Tiny**  
Tiny mandará alguns leões, mas se você ficar na parte de baixo da tela eles são fáceis de evitar. Quando ele tentar atacar você com o tridente, desvie e ele ficará preso. Em seguida, use um ataque spin. Repita



três vezes.  
**Fases bônus**  
Para conseguir as fases bônus, você tem que conseguir 5 relíquias. Elas são obtidas quando você vence os time trails. Para cada fase você terá de obter um certo número de relíquias.  
**Crash Dash**  
Antes de tentar vencer os Time Trial, espere até derrotar Cortex pela primeira vez. Você ganhará um super power "Crash Dash" que permite a você correr mais rápido para conseguir Gold Relics no lugar das Sapphire nos Time Trials  
**Time Trials com motocicleta**  
Nas fases em que Crash anda de motocicleta, é mais fácil vencer o time trial se você esperar um minuto antes de começar. Dessa forma, os outros veículos não derrubarão e você é só pisar fundo para vencer.  
**Vida extra na fase Sphynxonator**  
Comece a andar para trás assim que a fase começar. Há quatro caixas, e uma delas tem uma vida extra.  
**Vida extra na fase Dino Might**  
Se você já tem a pedra amarela dê um pulo duplo sobre a pedra do final. Você verá algumas caixas de metal empilhadas. Para conseguir 5 vidas extras, segure  $\bullet$  e aperte  $\times$  para pular. Quando estiver bem no alto, aperte  $\times$  de novo para fazer um salto triplo. Você chegará no topo das caixas e pegará 5 vidas.  
**Diversão com a Bazooka**  
Nas fases GEE WIZ e TOAD VILLAGE, há muitas coisas divertidas para você fazer com a bazooka. Vá até aquela galinha chata e dispare, por exemplo. Depois vá até o mago, mas fique longe do alcance de suas magias. Atire nele e você verá a barba e as roupas dele caírem!  
**Caixas escondidas em Tomb Time**  
Quando você chegar a um beco sem saída com a imagem da pedra roxa em uma moldura quadrada, aperte  $\bullet$  ou  $\times$  mais R1 para quebrar as caixas escondidas

**CRISIS BEAT**  
**Área secreta no modo VS**  
Para acessar as áreas 6 e 7, selecione seus personagens no modo VS e, quando a tela de seleção de área aparecer, coloque o cursor em random select, segure L1 e aperte  $\bullet$  para conseguir a área 6. Para conseguir a área 7, segure L2 e aperte  $\bullet$ .

**CROW: CITY OF ANGELS**  
**Modo Debug**  
Use a senha  $\square$   $\times$   $\square$   $\bullet$   $\blacktriangle$   $\blacktriangle$   $\bullet$   $\square$   $\times$   $\square$ .  
**Selecionar filmes**  
Use a senha  $\blacktriangle$   $\blacktriangle$   $\bullet$   $\bullet$   $\bullet$   $\bullet$   $\bullet$   $\bullet$ .

- $\bullet$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\blacktriangle$
- Pescoção**  
Use a senha  $\times$ ,  $\bullet$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\square$ ,  $\square$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\times$ ,  $\bullet$
- Senhas para as fases**
- Cais**  
 $\blacktriangle$ ,  $\times$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\square$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\times$ ,  $\bullet$
- Barco**  
 $\times$ ,  $\times$ ,  $\times$ ,  $\times$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\square$ ,  $\times$ ,  $\bullet$
- Tumba**  
 $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\square$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\times$ ,  $\bullet$
- Túmulo**  
 $\times$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\times$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\square$ ,  $\times$ ,  $\times$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\square$ ,  $\bullet$
- Igreja**  
 $\blacktriangle$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\square$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\square$ ,  $\square$ ,  $\bullet$
- Dia dos mortos**  
 $\times$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\times$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\square$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\times$ ,  $\square$ ,  $\bullet$
- Clube**  
 $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\times$ ,  $\bullet$ ,  $\square$ ,  $\bullet$
- Torre**  
 $\times$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\times$ ,  $\square$ ,  $\square$ ,  $\times$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$
- Fronteira**  
 $\blacktriangle$ ,  $\times$ ,  $\times$ ,  $\times$ ,  $\bullet$ ,  $\square$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\square$
- Finale**  
 $\times$ ,  $\times$ ,  $\times$ ,  $\bullet$ ,  $\square$ ,  $\square$ ,  $\times$ ,  $\times$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$
- Magrelo**  
Use a senha  $\blacktriangle$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\times$ ,  $\square$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\square$ ,  $\times$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\blacktriangle$
- Energia ilimitada**  
Use a senha  $\bullet$ ,  $\times$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\times$ ,  $\bullet$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\square$ ,  $\bullet$ ,  $\times$ ,  $\square$ .



**D**  
**DEVIL DICE**  
**Avanço rápido**  
No modo Wars, assim que o seu medidor de vida acabar, aperte  $\blacktriangle$  e os personagens que estiverem sobrando irão acelerar o progresso deles na rodada. Isso só funciona quando há apenas jogadores do computador.  
**Instruções verbais**  
Na tela de abertura, aperte  $\rightarrow$ . A primeira vez que você fizer isso, a palavra "Rules" aparecerá, seguida de instruções verbais para o jogo. Depois que as instruções terminarem, continue apertando  $\rightarrow$  até voltar para a tela de abertura. Aperte  $\rightarrow$  mais uma vez e as cores mudarão, e aparecerá a frase "Basic Technique". Aí você aprenderá as técnicas básicas.

**DIABLO**  
**Truque de atributos**  
Se você não tiver atributos suficientes para usar uma arma, capacete, ou armadura, use um anel ou amuleto que forneça o atributo. Dê um Apply no anel ou amuleto, vista o item, tire o anel e o item não ficará vermelho, e você ainda poderá usá-lo. Isso só funciona se o item em questão fornecer os pontos de atributos que você precisa ampliar.  
**Duplicando**  
Se você tem dois controles, comece um jogo para dois jogadores e carregue dois personagens. Depois, transfira todo o dinheiro e equipamento para um dos personagens, salve-o e comece um

novo jogo. Venda os coisas conforme quiser e, se necessário, salve o personagem novamente e comece outro jogo.

#### Lista de fontes e santuários

##### Blood Fountain (fonte de sangue)

Cada vez que você bebe dela, seus hitpoints aumentam.

##### Fountain of Tears (fonte de lágrimas)

Tira um ponto de uma coisa, aumenta um ponto em outra

##### MURKY POOL (piscina sombria)

Magia de infravisão

##### Purifying Spring (fonte purificadora)

A cada vez que você bebe, seu mana aumenta

##### Santuário Cauldron

Efeitos aleatórios

##### Santuário da cabra

Efeitos aleatórios

##### Santuário abandonado

Dá dois pontos de Dexterity (destreza), mas não vai além do seu máximo

##### Santuário arrepiante

Dá dois pontos de Strength (força), mas não vai além do seu máximo

##### Santuário da cripta

Magia Nova que machuca os outros que estiverem no local

##### Santuário divino

Restaura energia e mana, e faz surgir uma energia completa, ou um mana completo, ou duas poções de rejuvenescimento.

##### Santuário misterioso

Dá dois pontos de Magic (magia), mas não vai além do seu máximo

##### Santuário antigo

Poções (de cura e mana) se transformam em rejuvenescimento

##### Santuário encantado

Diminui a força de uma magia em um ponto e aumenta outra em um ponto.

##### Santuário fascinante

Perda permanente de mana, aumenta dois níveis em Fire Bolt

##### Santuário brilhante

Todos os itens não identificados são identificados

##### Santuário escuro

Diminui em um ponto os danos máximos das armas. Todas as armaduras ganham um ou dois pontos.

##### Santuário escondido

Tira 10 dur de um item equipado e passa

para outro.

##### Santuário sagrado

Magia Phasing

##### Santuário imponente

Dá dois pontos de Dexterity (destreza) mas não vai além do seu máximo

##### Santuário mágico

Magia de mana para escudos

##### Santuário do mistério

Uma característica ganha cinco pontos, outras perdem um ponto.

##### Santuário ornamentado

Perda de mana permanente, ganha dois níveis em Holy Bolt

##### Santuário silencioso

Dá dois pontos de Vitality (vitalidade), mas não vai além do seu máximo.

##### Santuário religioso

Restaura a durabilidade dos seus itens no máximo.

##### Santuário santificado

Perda permanente de mana, ganha dois níveis em Charged Bolt

##### Santuário recluso

Fornece o mapa da fase atual

##### Santuário espiritual

Todos os espaço vazios são preenchido com dinheiro. A quantia depende do nível em que você estiver.

##### Santuário assustador

Todos que estiverem antes de você perdem hitpoints.

##### Santuário de pedra

Renova o mana

##### Santuário tentador

O personagem que usou o santuário ganha +1 stat, e todos os outros ganham -1.

##### Santuário estranho

Aumenta um nível o dano máximo de todas as armas

## E

### ELECTRIC IRA IRA ROD RETURNS

Mercadorias extras

Na tela Mode Selection, ilumine 1 Play. Aperte →, →, →, →, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←. Volte para 1 Play e comece o jogo.

## F

### FANTASTIC FOUR

Clones

Em um jogo do tipo two-player, aperte Start e aperte Select. Escolha um personagem diferente, e aperte

✖. Quando qualquer personagem estiver sendo teletransportado pelo raio azul, aperte Start e Select no outro controle. Se você for rápido o bastante, os dois jogadores terão o mesmo personagem.

#### Opções extras

Vá até a tela Options e ilumine a opção Training. Aperte L1+L2+R1+R2 para conseguir opções extras, como invencibilidade e seleção de fases.

#### Movimentos especiais do Tocha Humana

Segure R2 para fazer estes movimentos.

Hellrain: ↑, ↑

Hell Ball: ↑, →, ↓

Hell: ↓, ↓

Double Hell: ←, →

### FORSAKEN

Opções de Cheat

Selecione Options e aperte ←, →, ←, →, ✖ para acionar as opções de cheat.

#### Senhas de Mephistofun

Fase 4

5J9DNN1D

Fase 5

5N9XNN1F

Fase 6

FSBDP43G

Fase 7

80BJN8B0

Fase 8

G4C4N4CK

Fase 9

X8MLP4H2

Fase 10

VDX2NXGM

Fase 11

XK4QNDH4

Fase 12

4PFDN095

Fase 13

STFNN8G6

Fase 14

NYG4N0F7

## G

### G DARIUS

Ver todos os filmes

Vá até o menu Options, escolha "Movie" e aperte ↓, ↑, ↓, ↑. Em seguida segure R1 + R2 + L1 + L2 e aperte Start.

### GRAND TOUR RACING

Carro e pista bônus

Comece uma corrida em Hong Kong, level 5. Corra até atingir a estrada de



### FUTURE COP: LAPD

100 Torrits extras no modo Multi-player

Aterrisse, mude para o modo Regular e aperte ●, ✖, ✖, ●, ✖. Segure ■ por 7 segundos. Não importa a arma que você tenha escolhido para fazer este truque. Depois de apertar os botões, mude para o modo Tank e volte para sua base (ainda usando o modo tank) e compre três helicópteros. Você precisará ser morto uma vez. Você terá 100 novas armas torrit em sua base.

Todas as missões completas, todas as armas secretas

Use a senha DYPYFASRHR. Nenhuma missão completa, todas as armas secretas

Use a senha SYMRGOBRRL. Todas as missões completas e travadas, todas as armas secretas

Use a senha DYSIFASRHY. Invencibilidade

Pause o jogo e ilumine "Sound FX Volume" na tela Options. Em seguida, aperte ● (2x), Select (2x), ●, Select, ✖, ■. Escolha a opção "Quit" e selecione "Yes" para confirmar. Se der certo, a tela pulará.

Senhas para as fases

Fase 1

TAFRGYBLRR

Fase 2

CRGRGYBLRY

Fase 3

FUMRGYBLRL

Fase 4

SICUGYBLLI

Fase 5

TAFUGYBLLR

Fase 6

CRGUGYBLLY

Fase 7

FUMUGYBLLR

Fase 8

SIFYGYBISR

Recarregar escudo

Pause o jogo e aperte Select para exibir o menu. Ilumine a opção Volume/SoundFX e aperte ■, Select, ●, ✖. Ilumine Quit e aperte ✖. Ilumine YES e aperte ✖. Volte para o jogo, e seu escudo estará recuperado.



**GAME OF LIFE****Truques**

Para passear pelo tabuleiro, use o comando esquerdo do controle analógico. Use o da direita para girar mais rápido.

**GEX 2: ENTER THE GECKO****Todos os controles**

Use a senha abaixo.  
R1, L1, R1, ●, ●, R1,  
▲, L1, R1, ●, L1, ▲,  
●, R1, ▲, L1, R1, ●,  
L1, ▲, ●, R1, L1

**Final bônus**

Use a senha abaixo.  
R1, R2, ✕, L2, ■  
✕, ■, R2, R2, R2, ✕  
L2, ■, ✕, R2, ■, L2  
R2, ✕, L2, ■, ✕, R2  
■, L2, R2, ✕, ■

**Infinitas vidas**

Pause o jogo, segure L2 ou R2 e aperte a seguinte sequência: ↑, ↑, ↓, →, ▲,  
↓

**Invulnerabilidade**

←, →, ▲, ↓, →, ←

**GEX diferente**

Pause o jogo, segure L2 ou R2 e aperte a seguinte sequência: ↓, →, ↑, ↓, →,  
←, →, ↓, ↓

**Passeio**

Use a seguinte senha:

L1, R1, L2, L1, ✕  
●, R2, R1, L2, R1  
L2, L1, ✕, ●, ■  
●, R2, R1, L2, L1  
✕, ●, ■, ▲, R2  
R1, L2, ▲

**Estatísticas**

Pause o jogo, segure L2 e aperte →, ▲, →, ←, ▲, ✕.

Quando estiver no mapa principal, bastará apertar **Select** para ver as estatísticas da fase ou ■ para ver os melhores tempos.

**Falas**

Pause o jogo, segure L2 e aperte ▲, ←, ●, ↑, ↓.

Agora sempre que você apertar **Select** Gex dirá algo.

terra. Continue até ver uma ponte. Passe devagar sobre ela, e vire imediatamente à direita. Ai, dirija sob a ponte para encontrar um medalhão de ouro que dá acesso a um caro e uma pista bônus.

**GUNNERS HEAVEN****Acionar modo de cheat**

Para usar os códigos abaixo você precisa assistir a toda a sequência de introdução. Quando a tela de título aparecer, segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte **Select**. As palavras "PUSH START" mudarão para "SECRET CODE", com duas letras atrás. Use ↑ e ↓ para mudar a primeira letra, ou ▲ e ✕ para mudar a segunda.

**Modo Debug**

Acione o modo de cheat e deixe as letras em MA. Aperte **Select**. Mude o código para SV e aperte **Start**. Você poderá usar os comandos abaixo no controle dois:

↑ = Aumenta potência das armas para o máximo, durante 10 segundos

↓ = Modo de voz

← = Muda tipo de mira

→ = Pular área e desabilitar

invencibilidade

▲ = Acionar invencibilidade

● = Aumentar bombas

■ = Mudar tipo de arma

✕ = aumenta tempo de power-up da arma em 30

**Código das fases**

Acione o modo de cheat e deixe as letras conforme indicado abaixo.

2 MA

3 UT

4 RH

5 MK

6 HT

**Jogador grande**

Acione o modo de cheat e deixe as iniciais em QB

**Jogador pequeno**

Acione o modo de cheat e deixe as iniciais em CM

**Botões menores usando o controle dois**

Acione o modo de cheat e deixe as iniciais em MV

**Tempo de power-up começa em 999 segundos**

Acione o modo de cheat e deixe as iniciais em SS

**Começar com nove bombas**

Acione o modo de cheat e deixe as iniciais em YI

**Um golpe mata adversários**

Acione o modo de cheat e deixe as iniciais em TY

**H****HERMIE HOPPERHEAD****Modo Debug**

Na tela "New Game/Load Game", segure ▲ + ■ + ✕ e comece um novo jogo.

Durante o jogo, segure **Select** e aperte **Start**. Cairá um

monte de estrelas. Use

as estrelas para

aumentar os Egg de

level até estarem

crescidos, ou estoque

vidas. Segure **Select** e

aperte **Start** para limpar

a fase. Se você

segurar ■ quando

estiver na tela Map, Hermie correrá pelo mapa.

**INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO '98****Jogue com o time World All Stars**

Na tela de abertura, ilumine a opção Exhibition e aperte: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●, ✕. Se der certo, você ouvirá aplausos. Na tela de seleção de times, ilumine Germany e segure L1 + R1 e aperte ✕ para jogar com o time World All Stars.

**IRRITATING STICK****Vidas extras**

Para começar o jogo com sete vidas, no lugar de três, vá na tela Mode Select e ilumine a opção "1P Play". Aperte → quatro vezes. Selecione "Tournament" e aperte → uma vez. Ilumine "Course Edit" e aperte ← duas vezes. Ilumine "Option" e aperte → seis vezes. Ilumine "1P Play" e aperte ✕. Você ouvirá aplausos para confirmar.

**J****JET MOTO 2****Todas as pistas**

Deixe o jogo no nível de dificuldade MASTER e determine 5 voltas por corrida. Aperte ✕ em Li'l Dave e volte para a tela de título. Aperte ↑, ↓, ←, →, R2, R1, L2, L1. Deixe o jogo com 3 voltas por corrida. Aperte ✕ em Wild Ride, depois volte para a tela de título. Aperte ↑, ←, ↓, →, ■, R2, ●, L2 em quatro segundos. Você ouvirá um ruído. Deixe o nível de dificuldade do jogo em AMATEUR, com os turbos desligados. Aperte ✕ em Bomber depois volte para a tela de título. Aperte ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, → em quatro segundos. Coloque o nível de dificuldade em PROFESSIONAL e ligue os turbos. Por fim, aperte R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2.

**Pistas e personagens bônus**

Para correr como Enigma, termine as 10 pistas no nível de dificuldade Master. Depois que você conseguir Enigma, surgirá um novo nível de dificuldade, chamado Insane. É mais difícil ainda! Também é possível conseguir as pistas do primeiro Jet Moto. Isso depende de quem você usa para terminar o jogo no Master Level. Terminar com Max, por exemplo, libera a pista Joy Ride.

**Aéreos**

Para conseguir dar aéreos em qualquer pulo, segure L2 + L1 + ✕ ou R2 + R1 + ✕.

**Figuras escondidas**

Quando estiver na pista 'Slickrock Gorge', pule do penhasco que tem a cachoeira. Depois de a volta e passe pela água. Você verá uma imagem na parede.

**Atalho em After Shock**

No mapa de After Shock você verá dois quadrados na parte de baixo da tela. Vá até o topo do segundo e passe pelo pequeno buraco no sinal com a flecha para a esquerda. Vá à esquerda, vire à direita e você verá um pequeno canal. Use o turbo quando estiver do lado esquerdo ou direito.

**Atalho em Slickrock Gorge**

Quando estiver percorrendo uma das últimas curvas do rio, você verá um grande buraco no canyon, e uma pedra bem na frente da água. Vá em



direção à pedra e pule através do buraco. Siga o rio para a esquerda e você sairá logo depois do checkpoint, no caminho da linha de chegada.

**Atalho em Ka-Ma-Te**

Há uma rampa verde na entrada do pântano, que você pode usar para ir até a ponte que corta uma parte da pista.

**Atalho em Rollercide**

Depois da primeira curva suicida (onde está o sino), vá reto ao invés de descer para a curva em círculo. Se você passar pelos sinais, poderá voar e pular uma boa parte da pista.

**Atalho em The Shaft**

Depois de passar pelo túnel da primeira curva, você precisa pular. Ao sair do túnel, passe pelo lado esquerdo da pedra que está no meio da estrada. Pule de um jeito que você quase bata no muro da direita. Se você fizer direito, pousará bem perto da curva, e ganhará o check point do começo da curva em S. Você

podrá ganhar

várias posições

com este atalho.

**Atalho em Arctic Blast**

Saia da pista na parte logo antes da linha de chegada. Ao chegar na água, dê a volta e vá para o espaço entre o gelo e o muro da pista. O piloto dará um grito, como se estivesse caindo, e você irá parar na parte de gelo da pista.

**Atalho em Hot Shot**

Sempre que você enxergar um búfalo no cenário, dirija em direção a ele

**Truques dos troféus**

Sempre que você ganha um troféu destrava alguma coisa no jogo. Veja o que acontece quando você ganha com cada um dos pilotos:

**Li'l Dave**





Câmera de cabeça para baixo

**Wild Ride**  
Super freios  
**Blade**  
Câmera de TV  
**Technician**  
Câmera Cyber  
**The Max**  
Turbo ilimitados  
**Vampeera**  
Super agilidade  
**Gadget**  
Brigas ilimitadas  
**Steele**  
Controle remoto  
**The Hun**  
Corrida no gelo  
**Bomber**  
Resistência zero

#### JUDGE DREDD

Personagens deformados  
Coloque "IPEMON?" como seu nome na tela de recordes.  
**Invencibilidade**  
Coloque "IEIKKIN" como seu nome na tela de recordes.  
**10 créditos**  
Coloque "IBEDSTRAW!" como seu nome na tela de recordes.  
**Ver seqüências finais**  
Coloque "?LOVESEXY?" como seu nome na tela de recordes.

#### JUPITER STRIKE

**Vista lateral**  
Pause o jogo e segure Start por 10 segundos. Em seguida, aperte L2 + Start.  
**Vista superior**  
Pause o jogo e segure Start por 10 segundos. Em seguida, aperte L1 + Start.

## K

#### KATTOBI TUNE

Atributos máximos  
No modo Scenario, na tela Garage, aperte ↓ ↓ ↑ ↑ → → ← ←, Select e seus atributos irão ao nível máximo.  
**Máximo de dinheiro**  
No modo Scenario, na tela Garage, aperte ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← →, Select e você ganhará 99.999.900 em crédito de dinheiro.

#### KING OF FIGHTERS '97

**Time Orochi New Faces**  
Para jogar com o time Orochi New Faces aperte L1 + R1 ao mesmo tempo na tela de personagens. A tela deverá reiniciar e aparecer com cinco personagens novos.

**Jogar como '94 Kyo**  
Selecione Kyo na tela de personagens, segure Start e aperte ●.

**Jogar como Orochi**  
Use o código do time "Orochi New Faces" e aperte L2 + R2 para ter acesso a Orochi. Você só poderá jogar com ele no modo de treino.

#### KNOCKOUT KINGS

**Cabeções**  
No menu principal, aperte ← + ●, ← + ▲, ← + ■, ← + ✕. Você ouvirá um sino tocando. Só funciona com lutadores já criados.

**Jogar como um urso**  
Na tela de abertura, aperte → + ■, → + ▲, → + ●, e → + ✕. Você ouvirá um som de confirmação. Quando seu lutador entrar no ringue, ele será um urso.

**Recuperar energia**  
Ao derrubar alguém, aperte L1+L2+R1+R2+✕ algumas vezes. Você deverá recuperar um pouco de energia.

## L

#### LAST BLADE

**Personagens extras**  
Termine o jogo, volte para a tela de seleção de personagens e aperte L1 + R1 + L2 + R2. Depois disso, os três chefes Kojiroh, Tanuki Akari, e Deku Shigen aparecerão.  
Se você fizer o código sem ter terminado o jogo, aparecerão outros personagens.

#### LEGACY OF KAIN

**Refil de sangue**  
Durante o jogo, aperte ↑, →, ■, ●, ↑, ↓, →, ← para preencher seu sangue.  
**Objetos fáceis**  
Para conseguir 99 de qualquer objeto, troque seu sangue pelo o que quiser e depois use o código de Refil.  
**Magia completa**  
Aperte →, →, ■, ●, ↑, ↓, →, ← durante o jogo.  
**Ver todos os filmes**  
Para ver todos os vídeos, aperte ←.

→, ■, ●, ↑, ↓, →, ← durante o jogo. Aperte Select para ver o Dark Diary.

#### LODE RUNNER

**Vidas extras**  
Quando estiver na última vida, aperte Select e vá para "Restart." Quando a fase recommear, você terá 5 vidas.

**Jogo mais rápido**  
Escolha "The Legend Returns" no menu principal. Ilumine "1 player" e segure R2. Aperte ✕. O jogo ficará mais veloz.

**Escolher fase**  
Aperte R2 + ● durante o jogo para pular para a próxima fase. Aperte R2 + ■ para voltar à fase anterior. Aperte R2 + ▲ para pular 15 fases. Aperte R2 + ✕ para voltar 15 fases.

**Vidas ilimitadas**  
Aperte Start para pausar o jogo e aperte Select + ▲ para ganhar vidas.

**Ver filmes**  
No menu principal, vá até Options. No controle 2, os botões têm os seguintes valores: R2=1, L2=2, R1=4, L1=8. Aperte a combinação de botões que, somando os valores, resulta na fase que você quer ver e aperte ✕. Por exemplo: se você quer ver o filme da fase 3, segure R2+L2 e aperte ✕.

## M

#### MACHINEHEAD

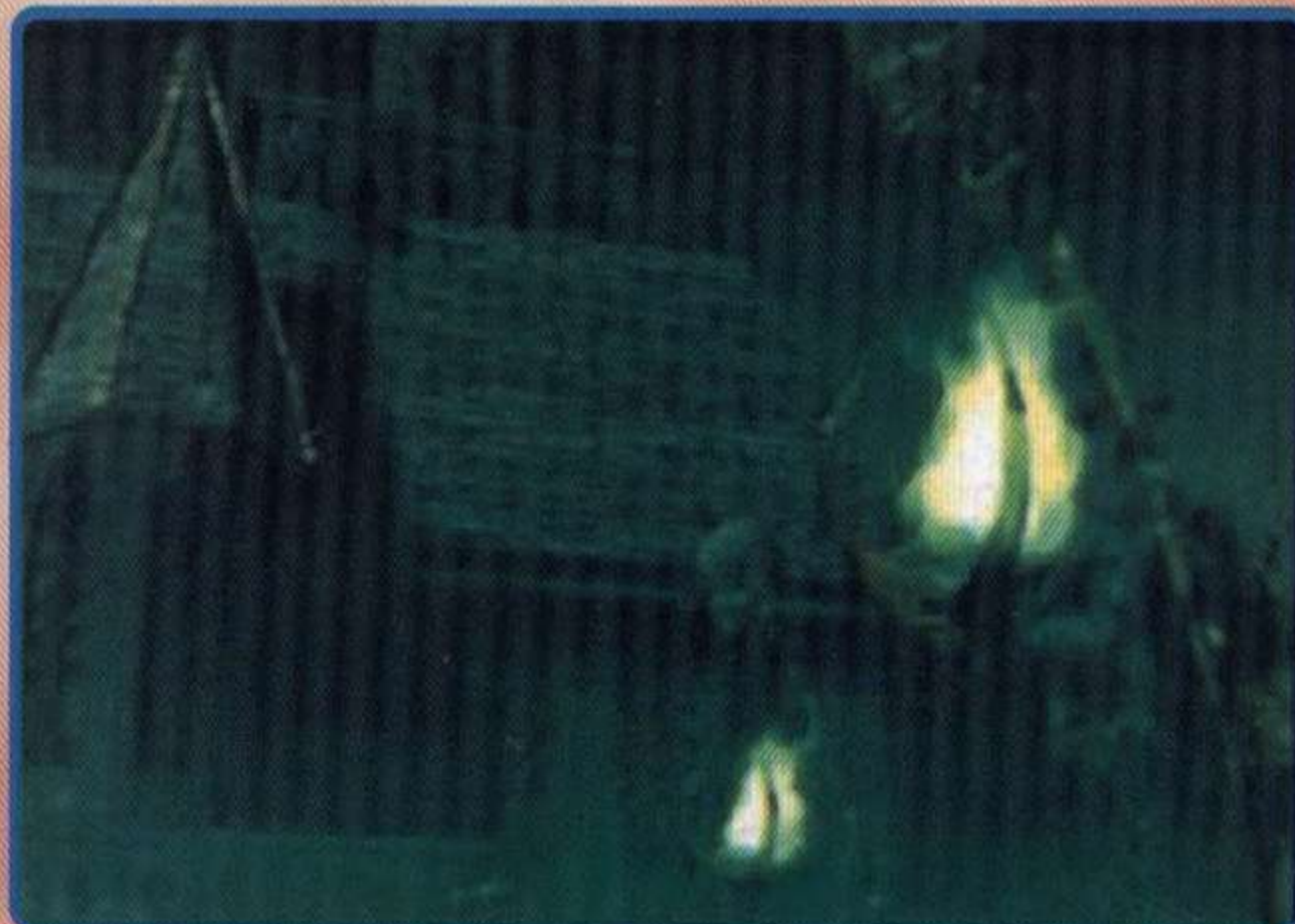
**Munição infinita**  
No menu principal, aperte ●, ●, ●, ●, L1, ●, L1, L1, ●, L1, ●, L1, L1, ●, L1, ●, L1, L1, L1.

**Energia infinita**  
No menu principal, aperte ●, L1, L1, L1, ●, L1, ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L1, L1, L1, ●, ●, L1.

**Selecionar fase**  
No menu principal, aperte L1, ●, L1, L1, L1, ●, ●, ●, ●, L1, L1, ●, ●, L1, ●, L1, ●, ●, ●, ●. Use R1 e R2 para escolher a fase de início.

#### Senhas das fases

Fase 1.2  
SQDZFO5TJJ  
Fase 1.3  
HYM7GODECM  
Fase 1.4  
EPPGHOXWDQ  
Fase 2.1  
I54FHOD5BF  
Fase 2.2  
E94FHOLLKJ



#### LEMMINGS 3D

**Selecionar fase**  
Use a senha LAMPWICK, ilumine END e aperte ✕. Para terminar, escolha um nível de dificuldade e selecione PLAY.

#### Senhas para as fases

Fase 2  
BLIMBING  
Fase 3  
FANAGALO  
Fase 4  
DRICKSIE  
Fase 5  
KURTOSIS  
Fase 6  
GREGATIM  
Fase 7  
WALLARCO  
Fase 8  
AVENTAIL  
Fase 9  
GAZOGENE  
Fase 10  
JINGBANG  
Fase 11  
DIALLAGI  
Fase 12  
BUNODONT  
Fase 13  
NAINSOOK  
Fase 14  
YAKIMONA 14  
Fase 15  
FUMITORY  
Fase 16  
CINGULUM  
Fase 17  
BESLAYER  
Fase 18  
ANABLEPS  
Fase 19  
QUINCUNX  
Fase 20  
TARLATAN  
Fase 21  
KAMACITE  
Fase 22  
GUMMOSIS  
Fase 23  
PRODNOSE  
Fase 24  
NGULTRUM  
Fase 25  
COTTABUS  
Fase 26  
BEDAGGLE  
Fase 27  
EPICALYX  
Fase 28  
HOMALOID  
Fase 29  
LALLYGAG  
Fase 30  
BILABIAL  
Fase 31  
CACOFOGO  
Fase 32  
METAVURT  
Fase 33  
SLOWBURN  
Fase 34  
PELLUCID  
Fase 35  
MAKIMONO  
Fase 36  
KHUSKHUS  
Fase 37  
DISPLODE  
Fase 38  
RACAHOUT  
Fase 39  
ORGULOUS  
Fase 40  
DUNCEDOM  
Fase 41  
CABOCEER  
*Continua ...*

**Continuação LEMMINGS 3D**

- Fase 42 GEROPIGA
- Fase 43 BONTEBOK
- Fase 44 EMPYREAL
- Fase 45 LANGLAUF
- Fase 46 NANNYGAI
- Fase 47 SARATOGA
- Fase 48 QUINTAIN
- Fase 49 MUSQUASH
- Fase 50 ZOMBORUK
- Fase 51 SKILLING
- Fase 52 WOBEGONE
- Fase 53 BINDIEYE
- Fase 54 FRAXINUS
- Fase 55 LINDWORM
- Fase 56 CURLICUE
- Fase 57 HANEPOOR
- Fase 58 IDEMQUOD
- Fase 59 BLANDISH
- Fase 60 MALAGASY
- Fase 61 CHORIAMB
- Fase 62 GARGANEY
- Fase 63 KAOLIANG
- Fase 64 MAROCAIN
- Fase 65 OBTEMPER
- Fase 66 TASTEVIN
- Fase 67 VELLOZIA
- Fase 68 BORACHIO
- Fase 69 JACKAROO
- Fase 70 COOLAMON
- Fase 71 BANAUSIC
- Fase 72 FABURDEN
- Fase 73 RECKLING
- Fase 74 MIRLITON
- Fase 75 OPAPANAX
- Fase 76 BIMBASHI
- Fase 77 CAATINGA
- Fase 78 PENSTOCK
- Fase 79 SPRINGAL
- Fase 80 BABIRUSA
- Senhas para filmes
- Espaço SPACEAAA
- Egito EGYPTAAA
- Militar ARMYAAAA
- Segredo MAZEAAAA

- Fase 2.3 MHLFHODTCM
- Fase 2.4 ALLFHOXGPU
- Fase 2.5 BDNJHOLLPU
- Fase 3.1 5SBGHOXIKJ
- Fase 3.2 E9GGHOJIQH
- Fase 3.3 9FOJGOLZJD
- Fase 3.4 SKAGHO9P4O
- Fase 4.1 JJOBNN9FCM
- Fase 4.2 EYWJHOP7BF
- Fase 4.3 JQNFHOP7BF
- Fase 4.4 7G9DAOMOCE
- Fase Final 6H9DAOQJ2F



**MASS DESTRUCTION**

Todas as armas  
Coloque seu nome como AMMO.  
Este código não funciona se você usar a senha de seleção de fases.  
**Selecionar fases**  
Use a senha TTTTTTTTTTTTGP.

**MAXIMUM FORCE**

Modo Arcade  
Para jogar a versão original Arcade de Maximum Force, vá para a tela Options e aperte **Select, Start, Select, Select, Start, Select, Select, Select, Start, Start, Select, Select, Select, Select, Start**. A frase "Arcade Mode Unlocked" aparecerá.

**MEDIEVIL**

**Cup of Souls**  
Você precisará encontrar a Cup of Souls para a fase das abóboras. Percorra o túnel no início da fase. À direita da gargula há um muro de sombras. Use o martelo ou outro instrumento para quebrar tudo. Desça pelo túnel. Vasculhe as áreas sombrias com cuidado e você irá encontrar.

**Derrotar o primeiro chefe**

Para derrotar o primeiro chefe você precisará de uma besta. Quando o coração dele começar a bater e ele estiver prestes a atacar, atire no coração.

**Armadura do dragão**

Para conseguir a dragon armor você precisa ter as dragon gems. A primeira é dada a você pela bruxa das abóboras. A segunda é entregue pelo homem no Asylum. Em seguida, vá para as cavernas de cristal (crystal caves), depois da fase do lago, e passe pela cachoeira depois da porta verde. Fique na cara do dragão e ele acordará. Ele irá atacá-lo com fogo. Use o martelo para fazer o teto cair sobre ele. Basta bater nas plataformas sobre as quais você está.

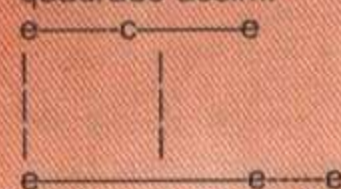
**Ouro fácil**

Sabe as mãos que seguem você na fase do cemitério? Cada vez que você esmaga uma com um martelo ou algo parecido você recebe ouro.

**Final maior**

Para ver o final maior, pegue todas as xícaras (são 19) nos armários e volte para Enchanted Earth. Use a runa para chamar a bruxa. Fique pequeno e vá para o formigueiro. Resgate todas as fadas e consiga pelo menos sete pedaços de âmbar. Mate a formiga rainha e, ao sair, a bruxa dará a você uma baqueta, e as fadas

deixarão você entrar no hall de heróis. Você verá sua estátua. Em seguida, termine o jogo para ver o final extra.  
**Consiga o cálice em "Time Machine"**  
Encha o cálice. No lugar onde você pegou a Earth Rune, gire as coisas elétricas até elas formarem um quadrado assim:



As linhas mostram onde há eletricidade. Depois disso, o cristal se quebrará e você pegará o cálice.

**Jack the Green**

A primeira charada de Jack é fácil. Bata nos arbustos em forma de estrela com uma arma e você descobrirá quantas faltam. Na segunda charada, vá para o lugar onde você não conseguia ir antes. Há um palhaço lá. Você tem que bater nos rostos até que eles riem para ele. Bata em todos até eles estarem quase sorrindo, e depois bata rapidamente. Tente até funcionar. Para a terceira charada, pegue a chave vermelha com o polvo e abra a porta vermelha. Um rato aparecerá e seguirá você. Faça ele passar por todos os gatos, até o elefante no final do novo caminho. O elefante fica com medo e quebra o muro atrás dele. Na última charada, vá pelo

caminho novo até chegar em um grande buraco. Pule no buraco e passe pela porta da câmara. Coloque as coisas de fogo de frente para as janelas da parede (você ouvirá um som quando acertar a posição). Volte para a câmara até ser transportado para fora. Jack the Green dirá para você sair. Você saberá que chegou ao final quando encontrar um grande tabuleiro de xadrez. Você terá de jogar! A rainha (Queen) pode se mover quantas casas quiser, em qualquer direção. O rei pode andar para qualquer lado, mas apenas uma casa por vez. A torre pode se mover em linha reta quantas casas quiser. O Bispo anda quantas casas quiser na diagonal. Combine a cor com a cor da caixa e a pequena caixa no centro do tabuleiro se abrirá.

**Engrenagem faltando**

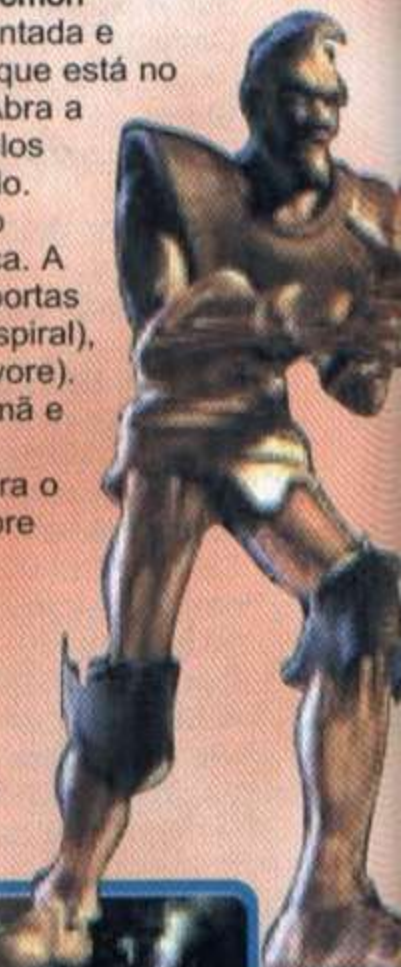
Para conseguir a engrenagem que está faltando e começar a colheita de milho, percorra a fase matando quem quiser até ter o bastante para a xícara das almas (cup of souls). Vá até a última máquina. Dê a volta e você verá um pequeno espaço. Passe por ele. Você deverá encontrar uma fruta e a engrenagem. Volte para o celeiro e use a engrenagem para começar a colheita. Você poderá pegar a cup of souls desta fase.

**Ataque poderoso**

Ao invés de usar a besta para matar os chefes, tente usar a adaga. Carregue-a com **■** e jogue-a enquanto os inimigos estiverem atacando os se movendo.

**Talismã do Shadow Demon**

Vá até a floresta encantada e pegue a chave verde que está no ninho dos pássaros. Abra a porta verde. Passe pelos cogumelos e mate tudo. Suba na porta e use o Shadow Artifact. Desça. A combinação para as portas é: fire (fogo), spiral (espiral), water (água), tree (árvore). Você receberá o talismã e libertará os Shadow Demons. Agora vá para o lugar onde você sempre leva um choque quando tenta passar. Vá para o sinal ali perto e use o talismã. Atravesse e mate as coisas que passam voando. Você poderá terminar a fase.



Saiba quem tem cada coisa  
 Canny Tim: Besta e garrafa da vida (Life Bottle)  
 Stanyer: Martelo e 3 cestos de ouro  
 Woden: Espada grande e alguns cestos de ouro  
 Warrior Queen: Lança e 2 frascos  
 Sturmgard: Escudo mágico  
 Bloodmonath: Machado e 3 cestos de ouro  
 Dirk: Espada mágica  
 Dame Fortune: Relâmpagos  
**Talismã da bruxa**

Para pegar o talismã da bruxa, vá para a fase antes do mausoléu da montanha. Suba na colina e caia no ponto bloqueado. Mate os zumbis e abra a caixa. Lá você encontrará um bastão. Quebre uma pedra com ele e vá para o outro lugar onde há uma pedra bloqueando o caminho. Use a espada para matar o zumbi e quebre a pedra. Entre. Uma gárgula falará com você. Escute se quiser. Vá para a próxima sala, mate os zumbis, use o bastão para pegar o livro e leia-o se quiser. Coloque fogo no lugar e suba a escada. Vá para o meio da sala seguinte e coloque fogo na coisa que está lá no meio apertando **■**. Os portões deverão se abrir. Depois de matar todos os zumbis você poderá entrar. E pegar todas as coisas. O talismã está dentro de um dos objetos. Com ele você poderá chamar a bruxa da abóbora e a da floresta encantada.

#### MEGA MAN LEGENDS

**Que feio...**  
 Depois de bater no robô em Old City, vá para a nave e aperte **●** na TV. Vá para o centro e exploda o carro vermelho. Pegue a maleta e saia. Perguntarão se você quer roubar o dinheiro. Responda Yes e você ganhará 200,000 ao invés de 20,000.

**Gatos à vontade**  
 Se você apertar **●** no gato em frente ao portão principal, o gato perguntará se você quer levá-lo para Flutter. Se você disser Yes, toda vez que você entrar em Flutter haverá cada vez mais gatos.

**Mudar as cores**  
 Para fazer isso você precisa ser mau. Comece chutando todas as máquinas de refrigerante, animais, latas; não conserte lugares estragados, deixe as bombas explodirem "Bombs in the City" e atire nos policiais. No final das contas você mudará de cor.

**Energias**  
 Depois de matar um robô, aparecerá um servabot. Atire nele três vezes, antes dele fugir. Vá até ele e aperte **▲**. Aparecerá uma energia. Você pode fazer isso três vezes em cada ser desse.

**Energia de graça**  
 Vá até uma máquina de refrigerante e aperte **●**. Quando ela pedir para você depositar 100z, diga "No" e dê um chute. Você receberá um refrigerante de graça que recupera sua vida. Você só pode fazer isso uma vez em cada máquina.

**Modo difícil**  
 Para ter um desafio maior, termine o jogo e volte para a tela de abertura. Haverá um novo nível de dificuldade.

**MEGAMAN 8**  
**Energia extra na fase 1**  
 Depois da área que contém água, na fase 1, vá para trás e continue até encontrar um grupo de árvores com uma energia entre elas. Destrua as árvores para pegar a energia.

**Vida extra**  
 Na fase Clown Man's, chute uma mega bola na boca do palhaço para conseguir uma vida extra.  
**Super Pulo**  
 Com este movimento você poderá chegar em lugares mais altos, que você não alcança com um pulo normal. Para dar um super pulo, corra na direção do lugar que quer atingir e pule. Quando estiver bem alto, jogue uma megabola e aperte o botão de pulo imediatamente. Você pulará na bola e irá mais alto.

#### MONSTER RANCHER

**Macaco**  
 Para conseguir o monstro macaco você precisa da banana mágica, que pode ser encontrado na aventura com Karn na selva. Quando estiver lá, procure pelo local onde os reis viviam. Faça o monstro verificar o local e você acabará encontrando a banana. Depois disso, é preciso ter dois monstros mimados. A maneira mais fácil de mimá-los é dar carne todos os meses e deixá-los descansando o tempo todo. Em seguida, congele os dois e combine-os com a banana mágica. O jogo dirá que a combinação resultará em um Asfar ou um Boxer, mas devido à banana mágica o resultado será um macaco. Este monstro é extremamente preguiçoso...

**Ardebaran**  
 Aqui está um segredo difícil de conseguir. Quando você for um master breeder e estiver para criar um novo monstro, coloque no PlayStation o jogo "Tecmo's Deception". Isso fará com que surja um monstro especial, chamado Ardebaren. Dependendo das versões dos jogos, e se o CD for pirata, pode ser que não funcione.

**Aumente a lealdade**  
 É difícil lutar quando o nível de lealdade (loyalty) dos monstros está baixo. Para aumentá-lo, leve os monstros da Torre para o Rancho e vice-versa algumas vezes seguidas, verificando as informações deles sempre que chegar em um desses lugares. Cada vez que você voltar para o rancho o nível de lealdade deverá ter aumentado em 5 pontos! Tome cuidado, pois isso faz com que o seu estilo de educação fique cada vez mais rígido (strict). Pode ser uma boa maneira de educar seu monstro se ele estiver muito mimado.

**Permissão do comitê**  
 Para conseguir a permissão do comitê para criar um tipo de monstro especial, primeiro é preciso obter um monstro puro

**Monstro Dragão**  
 Chegue na classe B. Há uma batalha chamada Trial Cup na quarta semana de abril. Há um dragão participando

da disputa. Derrote-o e chegue na classe A o mais rápido possível. Depois disso você deverá ser convidado para um evento em agosto, na quarta semana. Ao derrotar o dragão negro você ganhará o DRAGON TUSK como prêmio. Crie o DRAGON TUSK com o DINO-NAGA e NAGA-DINO para conseguir o monstro dragão.

**Fantasma**  
 Para conseguir um fantasma você precisa deixar um monstro morrer. Funciona melhor se ele for malvado (Evil Hare, Monol, etc.) e se você tratá-lo mal. Deixe-o chegar na classe C e mate-o. Pegue um novo monstro (não pode ser um que tenha sido congelado). Inscreva o novo monstro em um torneio FIMBA (salve o jogo na semana anterior). No final do torneio, não importa se você ganhou ou perdeu. Se você tiver sorte, depois de escolher o que quer dar para eles comerem, Holly ficará louco. Isso significa que ele está amaldiçoado. Se isso não acontecer, reinicie o jogo e tente de novo. Depois que ele estiver amaldiçoado, combine-o com qualquer monstro e você terá um fantasma.

**Monstro Henger**  
 Para conseguir Henger você precisa encontrar os cinco pedaços da boneca durante a expedição no deserto. Em seguida, faça seu monstro chegar na classe A e você será convidado para a Winter Invitational, na qual o prêmio é a cabeça da boneca. Quando você ganhar, Tesca juntará as 5 peças e dará a boneca a você. Ele explicará que você precisa pegar uma criatura inteligente (550-999), junto com a boneca, e ir até a tábua de pedra na expedição do deserto. Depois de ler a tábua, o monstro ganhará uma marca circular nas costas. Combine-o com outro monstro e use a boneca para conseguir Henger.

**Monstro mágico**  
 Encontre um Gali e um Monol puros e combine os dois, adicionando o item Old Mirror (que você consegue na expedição com Karn). O homem do laboratório dirá que é uma combinação ruim, mas vá em frente. O resultado é um monstro mágico.

**Monstro Scribble**  
 Crie um Monol puro e faça a fama (fame) dele chegar acima de 80. Entre em uma disputa de uma classe mais baixa e faça a fama cair abaixo de 65. Depois do torneio o monstro ficará coberto de grafite.

**Monstro Doodle**  
 Misture um Scribble com qualquer outro monstro.  
**Monstro Sketch**  
 Combine um Scribble com outro Monol.

**Música secreta**  
 Coloque o CD do jogo em um CD Player de música. Pule para a faixa 2 e toque-a. Você ouvirá uma música bem bizarra.

## N

**NASCAR '98**  
**Carro Esporte EA**  
 Você só pode fazer este truque no modo Exhibition. Vá para a tela Race Setup/Car Select e selecione o carro Kenny Wallace. Segure **✕** e aperte **↑, ↓**.  
**Carro mais rápido**



**MLB '99**  
**Homeruns mais fáceis**  
 A melhor tática para bater homeruns é apertar os botões **↑** e **←** depois de acertar a bola. Isso fará a bola voar longe pela área esquerda. No entanto, pode acontecer do left fielder pegá-la.  
**Comentários engraçados**  
 Quando você estiver arremessando, fique sem fazer nada por 5 minutos. O comentarista começará a fazer comentários engraçados.  
**Homerun todas as vezes**  
 Vá para a tela Create a Player e apague o nome de algum jogador padrão. Renomeie-o como "Scott Murray". Ele conseguirá bater homeruns de 606 pés.

**MOTO RACER 2**  
**Todas as pistas**  
 Coloque seu nome como "cdnalsl". O jogo perguntará seu nome novamente. Escreva qualquer coisa, e você terá todas as pistas.  
**Mini motos**  
 Escreva seu nome como "ctekcop". O jogo perguntará seu nome novamente. Escreva qualquer coisa.  
**Pistas invertidas**  
 Escreva seu nome como "cesrever". O jogo perguntará seu nome novamente. Escreva qualquer coisa.

**MYST**  
**Mensagem secreta**  
 Ao começar o jogo, vire à esquerda. Você verá uma porta. Entre e desça a escada. Ao chegar no fim, dê a volta. Haverá um pedaço de papel. Clique nele e depois em um botão no alto à esquerda. Ele mostrará dois números. Coloque em 47. Dê a volta e vá até o caldeirão. Clique no botão e você receberá uma mensagem.





**NECTARIS: MILITARY MADNESS**

**Senhas**

Estas são as senhas para cada fase do jogo.

1. RANDAL
2. HUNDRA
3. CINBER
4. MARLIN
5. BAYARD
6. WEBLEY
7. PARKER
8. MERKEL
9. ITHACA
10. BAIKAL
11. SAVAGE
12. VALMET
13. MAUSER
14. KIMBER
15. BISLEY
16. MEANEC
17. LADNAR
18. ARDNUH
19. REBNIC
20. NILRAM
21. DRAYAB
22. YELBEW
23. REKRAP
24. LEKREM
25. ACAHTI
26. LAKIAB
27. EGAVAS
28. TEMLAV
29. RESUAM
30. REBNIK
31. YELSIB
32. CENAEM

**PERSONA**

**Melhor final**

Para ver o melhor final, dê as seguintes respostas a Mae quando encontrá-la na Lost Forest:

Mae: "If I stay here I'll be safe, right?"

Você: "Stop!"

Mae: "Why do you fight?"

Você: "For everyone."

Mae: "Why must you live?"

Você: "For finding the answer."

**Consiga Chris**

Converse com o professor na sala a norte da entrada. Olhe em todas as salas do segundo andar. Converse com os estudantes na sala 2-1. Vá ao cassino em Joy Street e converse com todo mundo lá. Visite a fábrica abandonada. Vá para Yin & Yan e converse com a mãe de Chris. Diga que você conhece Chris e que você será seu amigo. Depois de sair do hospital, encontre Chris em frente do prédio Sebec. Não deixe Brad, Ellen, ou Alana viajarem com você. Quando você encontrar Chris em Mary's World, ele se juntará a você.

Para conseguir um carro mais rápido, vá para a tela Car Setup. Chegando lá, coloque o item Tire Pressure no máximo, o item Wedge no mínimo, o item Rear Spoiler no mínimo, e Gear Ratios no máximo.

**Armas**

ao começar a corrida, aperte Start. Vá em Race Statistics e segure L1 + R1 + L2 + R2. Você ouvirá um barulho. Comece o jogo e segure ▲ para disparar as armas.

**Modo Paintball**

Vá em Race Statistics e segure R1+R2+ L1+ L2. Você ouvirá um barulho. Comece o jogo e segure ▲ para disparar bolas de tinta.

**Carro Pinnacle**

Você só pode fazer este truque no modo Exhibition. Vá para a tela Race Setup/Car Select e selecione o carro Bobby Labonte. Segure X e aperte ↓, ↑.

**Modo Turbo**

Na tela Options, segure ● e aperte ↑, ←, ↓, →. Aparecerá uma nova opção na tela.

**Pilotos acenando**

Entre no modo de vista que você pode ver o piloto segurando o volante. Segure ▲ por 2 segundos.

**NFL GAMEDAY 99**

Vá até o menu Easter Egg e use os códigos abaixo para conseguir o resultado desejado.

**Big Balls**

Bolas grandes

**Big Hits**

Sons mais altos

**Blinders**

Sem penalties

**Bobo**

Todos os jogadores se chamam Bobo

**Bunyon**

Jogadores grandes

**Coffee Break**

Mais rápido

**Con Man**

CPU esconde os passes

**CPU Scores**

Jogadores da CPU são mais rápidos

**CPU Stuffs**

Ataque da CPU tem super força

**Credits**

Ver créditos

**Davis**

Correr para trás

**Euro League**

Todos os jogadores possuem sobrenomes europeus

**Even Teams**

Todos os jogadores são iguais

**Flea Circus**

Jogadores pequenos

**Flat Land**

**Jogadores achatados**

**GD Challenge**

Nível de dificuldade bônus

**Grudge Match**

Campo diferente

**Hoops**

Atletas têm sobrenomes de jogadores de basquete

**Hot Shot**

Jogadores da CPU celebram em campo

**Invisible**

Jogadores invisíveis

**Its In The Fps**

Muda o Frame-rate

**Mind Reader**

A CPU sabe quais serão sua jogadas

**Playing Cards**

Jogadores como cartas de baralho

**Pop Warner**

Jogadores pequenos e rápidos

**Presidents**

Jogadores com nomes de presidentes

**Prime Time**

CPU faz ótimas jogadas

**Puppets**

Jogadores são marionetes

**Rocket Man**

Quem está com a bola de repente acelera

**Slideshow**

Veja as líderes da torcida depois do jogo

**Stickem**

Receptores têm ótimas mãos

**Tele Tummy**

Jogadores têm TVs na barriga

**OGRE BATTLE**

**Batalha bônus**

Comece um novo jogo e coloque seu nome como FIRESEAL.

**Jogo mais rápido**

Comece um novo jogo e coloque seu nome como GOTOHELL.

**Teste de música**

Comece um novo jogo e coloque seu nome como MUSIC/ON.

**PARASITE EVE**

**Estratégia para derrotar Eve no prédio da Chrysler**

Ao invés de usar a Parasite Energy Liberate, que só causa 1000-1200 HP de danos, tente usar a Energy Shot. Se o seu nível for grande o bastante (por volta de Level 38-39), você causará danos de 3500-5000 HP!

**60 balas**

Na primeira fase, depois de derrotar Eve no Opera Stage, vá para trás do palco e você verá um buraco. Se você ouvir com atenção perto do buraco escutará sirenes. Vá para fora da Operahouse e peça balas para o

guarda da direita.

**Infinitas balas**

No NYPD, desça e entre na porta da esquerda. Você encontrará balas em uma caixa. Volte para o mapa de New York. Depois disso você poderá voltar para aquela sala quantas vezes quiser para pegar mais balas.

**Remédio infinito**

Vá em Day 3:Selection, depois da batalha em NYPD #17th District onde Torres morre e Wayne assume. Sempre que quiser, visite a sala de armas e verifique a prateleira no topo à direita. Sempre haverá algum tipo de remédio ali.

**Mais Trading Cards**

Quando estiver no hospital, logo antes de ir para o 13º andar, encontre a sala na qual há uma enfermeira procurando por mais feridos. Vá até o armário caído e procure trading cards atrás dele.

**Mais BP**

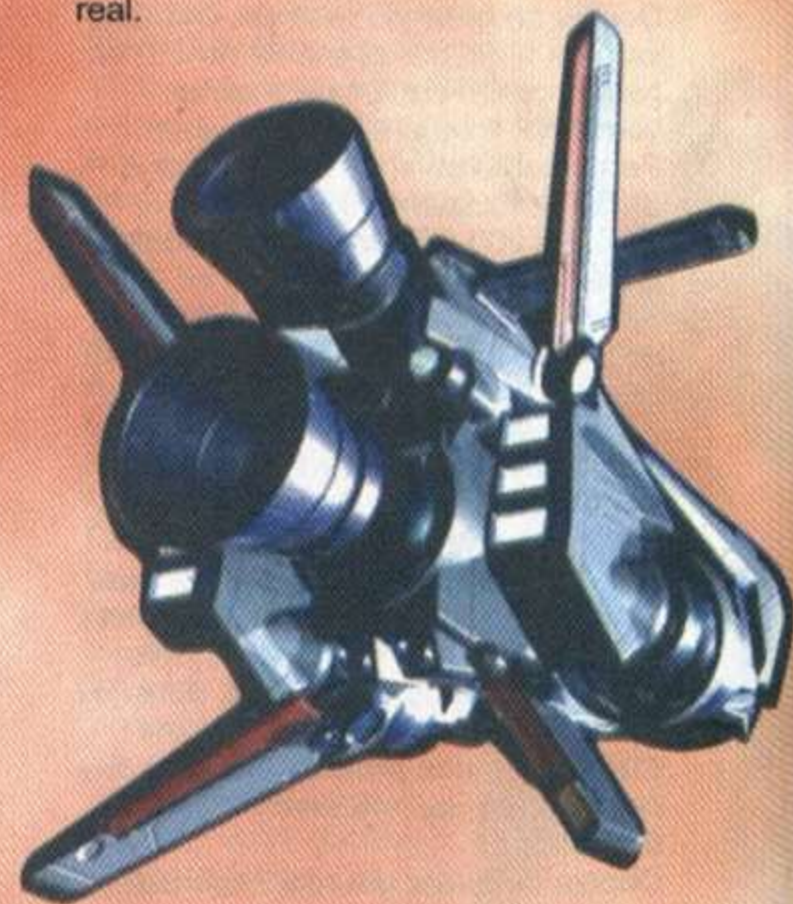
Para ganhar mais BP, complete um dia sem salvar.

**Arma secreta no museu**

Depois de desarmar o alarme no museu, vá à direita (apertando ↘) e você encontrará um elevador que vai apenas até o 4º andar. Lá você encontrará uma sala secreta com caixas com armas.

**Final real**

Depois de ganhar, o jogo perguntará se você deseja salvar. Faça isso, e recoloca o CD #1 e escolha EX Game. Você verá o prédio da Chrysler no mapa de Manhattan. Vá lá e suba até o topo para ver o final real.



**R-TYPE DELTA**

Força e Power-ups 100% para conseguir potência máxima para suas armas, aperte Start para pausar o jogo, segure L2 e use os códigos abaixo:

**Potência 100%**

←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓+▲

**Power-up vermelho**

←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓+■

**Power-up azul**

←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓+✕

**Power-up amarelo**

←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓+●

Atenção: tenha certeza de ter um Force Pod antes de usar os códigos de power-ups. Para conseguir o Force Pod a qualquer momento do jogo, use o código de Potência 100% seguido de qualquer código de power-up.

**Modo Free Play**

Jogue por mais de 6 horas para conseguir ilimitados Continues.



# GameShark

Prepare-se! Reunimos nada menos do que 611 códigos de GameShark para você poder detonar os melhores jogos do começo ao fim



## 3 XTREME

Infinitos pontos de compra  
8001010a00ff  
Máximos pontos nas corridas  
300104e00063  
300102240063

## A

### A TRAIN

Dinheiro infinito  
800a62309400  
800a62327735

### BATMAN FOREVER

Energia infinita P1  
800e2edc0014

### BEAST WARS TRANSFORMERS

Start = recuperar saúde  
d00d4e3c0020  
800d33dc1518

## B

### BEYOND THE BEYOND

Energia infinita (Annie)  
80114a5c03e7  
80114a5e03e7  
Infinito LP (Annie)  
80114a5403e7  
80114a5603e7  
Infinito MP  
80114a5803e7  
80114a5a03e7  
Passar de fase rápido (Annie)  
80114a78ffff  
Super ataque (Annie)  
80114a6003e7  
Super defesa (Annie)  
80114a6403e7  
80114a6603e7  
Super IQ (Annie)  
80114a6c03e7  
Super sorte (Annie)  
80114a7003e7  
Super velocidade (Annie)  
80114a6803e7  
80114a6a03e7  
Super força (Annie)  
80114a6203e7  
Infinito LP (Edward)  
80114bec03e7

80114bee03e7  
Infinito MP (Edward)  
80114bf003e7  
80114bf203e7  
Super ataque (Edward)  
80114bf803e7  
Super defesa (Edward)  
80114bfc03e7  
80114bfe03e7  
Super IQ (Edward)  
80114c0603e7  
Super sorte (Edward)  
80114c0a03e7  
Super velocidade (Edward)  
80114c0003e7  
80114c0203e7  
Super força (Edward)  
80114bfa03e7  
Energia infinita (Percy)  
80114ae403e7  
80114ae603e7  
Infinito LP (Percy)  
80114adc03e7  
80114ade03e7  
Infinito MP (Percy)  
80114ae003e7  
80114ae203e7  
Passar de fase rápido (Percy)  
80114b00ffff  
Super ataque (Percy)  
80114ae803e7  
Super defesa (Percy)  
80114aec03e7  
80114aee03e7  
Super IQ (Percy)  
80114af603e7  
Super sorte (Percy)  
80114afa03e7  
Super velocidade (Percy)  
80114af003e7  
80114af203e7  
Super força (Percy)  
80114aea03e7  
Energia infinita (Samson)  
80114b6c03e7  
80114b6e03e7  
Infinito LP (Samson)  
80114b6403e7  
80114b6603e7  
Infinito MP (Samson)  
80114b6803e7  
80114b6a03e7  
Passar de fase rápido (Samson)  
80114b88ffff  
Super ataque (Samson)  
80114b7003e7  
Super defesa (Samson)  
80114b7403e7

80114b7603e7  
Super IQ (Samson)  
80114b7e03e7  
Super sorte (Samson)  
80114b8203e7  
Super velocidade (Samson)  
80114b7803e7  
80114b7a03e7  
Super força (Samson)  
80114b7203e7  
Energia infinita (Tont)  
80114c7c03e7  
80114c7e03e7  
Infinito LP (Tont)  
80114c7403e7  
80114c7603e7  
Infinito MP (Tont)  
80114c7803e7  
80114c7a03e7  
Passar de fase rápido (Tont)  
80114c98ffff  
Super ataque (Tont)  
80114c8003e7  
Super defesa (Tont)  
80114c8403e7  
80114c8603e7  
Super IQ (Tont)  
80114c8e03e7  
Super sorte (Tont)  
80114c9203e7  
Super velocidade (Tont)  
80114c8803e7  
80114c8a03e7  
Super força (Tont)  
80114c8203e7  
Dinheiro infinito  
80103884ffff  
Energia infinita P1  
801149d403e7  
801149d603e7  
Infinito LP P1  
801149cc03e7  
801149ce03e7  
Infinito MP P1  
801149d003e7  
801149d203e7  
Passar de fase rápido P1  
801149f0ffff  
Super ataque P1  
801149d803e7  
Super defesa P1  
801149dc03e7  
801149de03e7  
Super IQ P1  
801149e603e7  
Super sorte P1  
801149ea03e7  
Super velocidade P1  
801149e003e7  
801149e203e7  
Super força P1  
801149da03e7

**BIO FREAKS**  
Energia infinita P1  
8009a0386400  
Energia infinita P2  
8009a6ac6400  
Energia baixa P1  
8009a0380100  
Energia baixa P2  
8009a6ac0100

**BLACK DAWN**  
Infinitos mísseis  
8005fcf00064

### AGILE WARRIOR

Infinito AMRAAM  
80060f360064  
Infinito B61SRAM  
80060f340064  
Infinito Bunkerbusters  
80060f2a0064  
Infinito Cluster Bombs  
80060f300064  
Infinito Fuel Air Explosives  
80060f320064  
Infinito Mavericks  
80060f2e0064  
Infinito Napalm  
80060f2c0064  
Infinito foguetes  
80060f280064  
Infinito Sidewinders  
80060f260064

### ALL STAR BASEBALL 97

Time visitante ganha  
800439681900  
Time da casa ganha  
800439680019

### ANDRETTI RACING

Combustível infinito  
801eb3a83cf8  
801eca8c3732  
801e01940040  
801e019c0040  
Ficar em primeiro  
801eb35ca36d  
801eb360c9ae  
801eb3740111

### ARMY MEN 3D

Saúde infinita  
800432a02400  
Munição infinita  
80057fd22400  
Infinito combustível para lança-  
chamas  
80058e3e2400

### ASTERIODS

Vidas infinitas  
8011013c0009

### BLASTO

Power Blast-o-matic completo  
d000e22a00ff  
800cd4340002  
Energia infinita  
d000e22a00ff  
801f04d41770

### BRAVO AIR RACE

Tempo infinito  
801de69c1693



**BREATH OF FIRE III**

Garr passa de fase rápido  
d0144aba0000  
80144aba00f0  
Momo passa de fase rápido  
d0144ca60000  
80144ca600f0  
Nina passa de fase rápido  
d0144a160000  
80144a1600f0  
Peco passa de fase rápido  
d0144d4a0000  
80144d4a00f0  
Rei passa de fase rápido  
d0144c020000  
80144c0200f0  
Ryu passa de fase rápido  
d01449720000  
8014497200f0  
Teepo passa de fase rápido  
d0144b5e0000  
80144b5e00f0

**BUST A GROOVE**

Personagens extras  
30051ac00001  
30051ac10001  
30051ac20001  
30051ac30001  
Ataques infinitos P1  
800687660002  
Ataques infinitos P2  
8006877a0002  
Pontos máximos P1  
80068740ffff  
Pontos máximos P2  
80068744ffff  
Máximo entusiasmo P1  
80068738ffff  
Máximo entusiasmo P2  
8006873cffff  
P1 sem ataques  
800687660000  
P2 sem ataques  
8006877a0000  
P1 sem pontos de dança  
800687400000  
P2 sem pontos de dança  
800687440000  
P1 sem entusiasmo  
800687380000  
P2 sem entusiasmo  
8006873c0000

Infito Napalm  
8005fcf403e7  
Infinitos foguetes  
8005fcf20064  
Infito TAC  
8005fcf603e7

**BUBSY 3D**

Energia extra  
8002e23e2400  
Vidas infinitas  
8002ddc62400

**BUG RIDERS**

Tempo infinito  
800c84d40015

**C**

**CARDINAL SYN**

P2 ganha 0 rounds  
801ee6d40000  
1 round para P1 vencer  
801ee69c0001  
Acionar Vodou  
801e7b3e0100  
Acionar Bimorphia  
801e7b420100  
Acionar Juni  
801e7b360100  
Acionar Kahn  
801e7b2a0100  
Acionar Kron  
801e7b4a0100  
Acionar Moloch  
801e7b460100  
Acionar Mongwan  
801e7b3a0100  
Acionar Redemptor  
801e7b320100  
Acionar Stygian  
801e7b2e0100  
Acionar Syn  
801e7b480100  
Personagens extras (2.2 ou superior)  
50000d020000  
801e7b2a0100  
Energia extra P1  
801946e40008  
801946e63201  
801946ec0002  
801946ee1420

**CASPER**

Chave de bronze  
8007ea2c0001  
Energia infinita  
8007f01c0064  
8007f02c0064  
801fbd800064  
Chave de ferro  
8007ea280001

**CASTLEVANIA**

Ouro infinito  
80097bf0ffff  
Infinitos corações  
80097ba80063  
Infito HP  
80097ba003e7  
Infito MP  
80097bb003e7  
Passar de fase rápido  
80097becffff

**COLONY WARS**

**VENGEANCE**

Infinitos Assign Power Points  
800c4d040008  
Infinitos escudos  
80045fb40064  
Arma na posição 1 nunca  
superaquece  
8012e21c0000  
Arma na posição 2 nunca  
superaquece  
8012e2740000  
Arma na posição 3



nunca superaquece  
8012e2cc0000

**COOLBOARDERS 3**

Sempre ficar em primeiro/tempo  
infinito  
8009c6940000  
Ter 50000 pontos  
8009ad9cc350  
Ter todas as montanhas  
800690780005

**CRASH BANDICOOT 2**

Todos os cristais  
8006cda4ffff  
8006cda6ffff  
8006cda8ffff  
Todas as pedras preciosas  
8006cc28ffff  
8006cc2affff  
8006cc2cffff  
8006cc2effff

**CRIME KILLER**

Infinitos escudos para o carro  
801aa78800ff  
Infinitos escudos para a moto  
8019ce5000ff  
Infinitos escudos para o avião  
801a054000ff

**D**

**DEAD BALL ZONE**

Time 1 marca 0  
800af9980000  
Time 1 marca 50  
800af9980032  
Time 2 marca 0  
800af99c0000  
Time 2 marca 50  
800af99c0032

**DEAD IN THE WATER**

Infinitos lança-chamas P1  
801131f8000f  
Infinitas iluminações P1  
801131fc000f  
Infinitos Skip Discs P1  
80113200000f  
Infinitas minas P1  
80113204000f  
Infinitos Oil Slicks P1  
80113208000f  
Infinitos Shockwaves P1  
8011320c000f  
Infito Inviso Ray P1  
80113210000f  
Infinitos escudos P1

80113214000f  
Infinitos torpedos P1  
801131e4000f  
Infinitos foguetes P1  
801131e8000f  
Infinitos rastreadores de calor P1  
801131ec000f  
Infinitas granadas P1  
801131f4000f  
Infinitos Nitros P1  
801131d80001  
Infinitas Superbombas P1  
80113348002e  
Energia infinita P2  
80113428ffff  
Infinitos lança-chamas P2  
801133bc000f  
Infinita iluminação P2  
801133c0000f  
Infinitos Skip Discs P2  
801133c4000f  
Infinitas minas P2  
801133c8000f  
Infinitos Oil Slicks P2  
801133cc000f  
Infinitos Shockwaves P2  
801133d0000f  
Infinitos Inviso Ray P2  
801133d4000f  
Infinitos escudos P2  
801133d8000f  
Infinitos torpedos P2  
801133a8000f  
Infinitos foguetes P2  
801133ac000f  
Infinitos rastreadores de calorP2  
801133b0000f  
Infinitas granadas P2  
801133b8000f  
Infinitos Nitros P2  
8011339c0001  
Infinitas Superbombas P2  
801135dc0036  
Máximo de pontos -  
Tournament Mode  
8011504800ff  
Modo Big Wave  
8010d8280005  
Modo RC Boat  
800ab0100001  
Modo Chicken  
800ab0180001  
Acionar Hong Kong  
800a86c00001  
Acionar Bayou  
800a86c20001  
Acionar Loch Ness  
800a86c60001  
Acionar Amazon  
800a86cc0001  
Acionar Log Ride



Ilustração: Wilson Jr

800a86ce0001  
Acionar Bermuda Triangle  
800a86d00001

**DEFCON 5**  
Munição infinita  
800d53ac0014  
Energia infinita  
800e7c300064

**DESTREGA**  
Magia completa P1  
800c99460708  
Magia completa P2  
800c9b220708  
Energia infinita P2  
800c9b2000c8  
Energia infinita P1  
800c994400c8  
P1 sem energia  
800c99440000  
P2 sem energia  
800c9b200000  
P1 sem magia  
800c99460000  
P2 sem magia  
800c9b220000

**DESTRUCTION DERBY 2**  
Todas as arenas  
8007975c0004  
Todas as pistas  
800797580007  
Proteção infinita  
8008a3440000  
8008a34c0000  
8008a3540000  
8008a3580000  
8008a3600000  
8008a3680000  
Fazer 1000 pontos  
8009569203e7

**DISRUPTOR**  
Munição de 18mm  
80056a9403e7  
18mm Auto  
800770fe0001  
AM Blaster  
8007710c0001  
AM Cyclone  
800771100001  
Energia infinita  
8007766003e7  
Lock-On Cannon  
800771080001  
Munição de Fase  
80056a9803e7  
Phase Repeater  
800771040001  
Phase Rifle  
800771000001  
Plasma  
800771180001  
Disparo rápido  
800776800000  
Zodiaco  
800771140001

## E

**ELIMINATOR**  
Energia infinita P1  
801142720258  
Tempo infinito  
800f43b44649

## F

**FORMULA 1**  
Modo uggy  
8009dc020001  
Modo francês  
8009dc080001  
Modo Lava  
8009dc040001  
Modo espanhol  
8009dc0a0001

**FORSAKEN**  
Infinito Hull  
800862861000  
Infinito MFRL e Graviton  
800862dc2a01  
Infinito Mug  
800862d60507  
Infinito Pulsar  
8008628c8000  
Infinito Purge  
800862de0009  
Infinitos escudos  
800862841000  
Infinitos mísseis Solaris  
800862d80009

## G

**GRAN TOUR RACING 98**  
Fases Easter Island (Ahmed)  
800269360007  
Fases Egypt (Ahmed)  
8002693e0007  
Fases Hong Kong (Ahmed)  
8002693c0007  
Fases Moscow (Ahmed)  
800269340007  
Fases Scotland (Ahmed)  
8002693a0007  
Fases Switzerland (Ahmed)  
800269380007  
Fases Easter Island (Baptiste)  
8002698a0007  
Fases Egypt (Baptiste)  
800269920007  
Fases Hong Kong (Baptiste)  
800269900007  
Fases Moscow (Baptiste)  
800269880007  
Fases Scotland (Baptiste)  
8002698e0007  
Fases Switzerland (Baptiste)  
8002698c0007  
Fases Easter Island (Ivanov)  
8002697e0007  
Fases Egypt (Ivanov)  
800269860007  
Fases Hong Kong (Ivanov)  
800269840007  
Fases Moscow (Ivanov)  
8002697c0007  
Fases Scotland (Ivanov)  
800269820007  
Fases Switzerland (Ivanov)  
800269800007  
Fases Easter Island (Lumiere)  
800269660007

Fases Egypt (Lumiere)  
8002696e0007  
Fases Hong Kong (Lumiere)  
8002696c0007  
Fases Moscow (Lumiere)  
800269640007  
Fases Scotland (Lumiere)  
8002696a0007  
Fases Switzerland (Lumiere)  
800269680007  
Fases Easter Island (Morgen)  
800269420007  
Fases Egypt (Morgen)  
8002694a0007  
Fases Hong Kong (Morgen)  
800269480007  
Fases Moscow (Morgen)  
800269400007  
Fases Scotland (Morgen)  
800269460007  
Fases Switzerland (Morgen)  
800269440007  
Fases Easter Island (Roberts)  
800269720007  
Fases Egypt (Roberts)  
8002697a0007  
Fases Hong Kong (Roberts)  
800269780007  
Fases Moscow (Roberts)  
800269700007  
Fases Scotland (Roberts)  
800269760007  
Fases Switzerland (Roberts)  
800269740007  
Fases Easter Island (Rossi)  
8002694e0007  
Fases Egypt (Rossi)  
800269560007  
Fases Hong Kong (Rossi)  
800269540007  
Fases Moscow (Rossi)  
8002694c0007  
Fases Scotland (Rossi)  
800269520007  
Fases Switzerland (Rossi)  
800269500007  
Fases Easter Island (Xu)  
8002695a0007  
Fases Egypt (Xu)  
800269620007  
Fases Hong Kong (Xu)  
800269600007  
Fases Moscow (Xu)  
800269580007  
Fases Scotland (Xu)  
8002695e0007  
Fases Switzerland (Xu)  
8002695c0007  
Todas as fases (2.2 ou superior)  
500030020000  
800269340007

## H

**HI OCTANE**  
Munição infinita  
80160ee27ff  
801614bc27ff  
801616ac27ff  
801610dc27ff  
80160cfc27ff  
Combustível infinito  
80160eea27ff  
801614ba27ff  
801616aa27ff  
801610da27ff  
80160cfa27ff  
Infinitos escudos  
80160eee27ff  
801614be27ff  
801616ae27ff  
801610de27ff  
80160cfe27ff  
Aceleração máxima  
8015cd060003  
80158eea0003  
801594c60003  
801570d60003



### CROC

5 Cristais  
80074ac8001f  
6 Gobbos salvos  
8007496c0006  
Infinitos cristais  
800749640064  
Infinitas vidas  
80074fdc0003  
Peças do quebra-cabeça  
80074e6c0008  
Chave de prata  
80074ac40001

### CYBER SLED

Infinitos mísseis  
8014a6480005  
Infinitos escudos  
8014a6621000

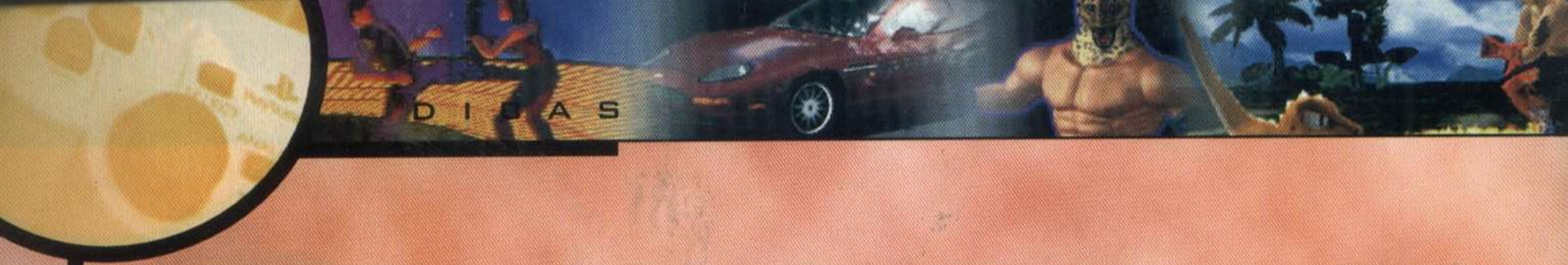
### DARK FORCES

Assault Cannon  
800950b2ffff  
Munição de Assault Cannon  
8009511203e7  
Auto-Gun  
800950a2ffff  
Chave azul  
800950beffff  
Infinita munição Blaster  
8009510803e7  
Infinitas células  
8009510c03e7  
Energia infinita  
8009512c0064  
Infinitas minas  
8009511c03e7  
Infinitas cápsulas  
8009511a03e7  
Infinitos escudos  
800951280064  
Infinitos detonadores térmicos  
8009511403e7  
Jeron Fusion Cutter  
800950aaffff  
Laser Rifle  
8009509cffff  
Selecionar fase  
80010018000f  
Packered Mortar Gun  
800950a6ffff  
Chave vermelha  
800950b6ffff  
Stouker Concussion Rifle  
800950aeffff  
Chave amarela  
800950baffff

### EINHENDER

Munição infinita  
800848320063  
Infinitas vidas  
800813c40003  
Super armadura  
800857180001





**FINAL DDM**

- BFG 9000
- 800ab39c0001
- Chave azul
- 800ab3580001
- Chaingun
- 800ab3900001
- Chainsaw
- 800ab3a00001
- Todas as armas (2.2 ou superior)
- 500007040000
- 800ab3880001
- Munição infinita (2.2 ou superior)
- 500004040000
- 800ab3a403e7
- Armaduras infinitas
- 800ab3340064
- Infinitas balas
- 800ab3a403e7
- Infinito Plasma
- 800ab3ac03e7
- Infinitos foguetes
- 800ab3b003e7
- Infinitas balas de espingarda
- 800ab3a803e7
- Mapa
- 800ab34c0001
- Plasma Rifle
- 800ab3980001
- Disparo rápido
- 800ab3f80001
- Chave vermelha
- 800ab3540001
- Lança foguetes
- 800ab3940001
- Espingarda
- 800ab3880001
- Super Espingarda
- 800ab38c0001
- Chave amarela
- 800ab35c0001

**G DARIUS**

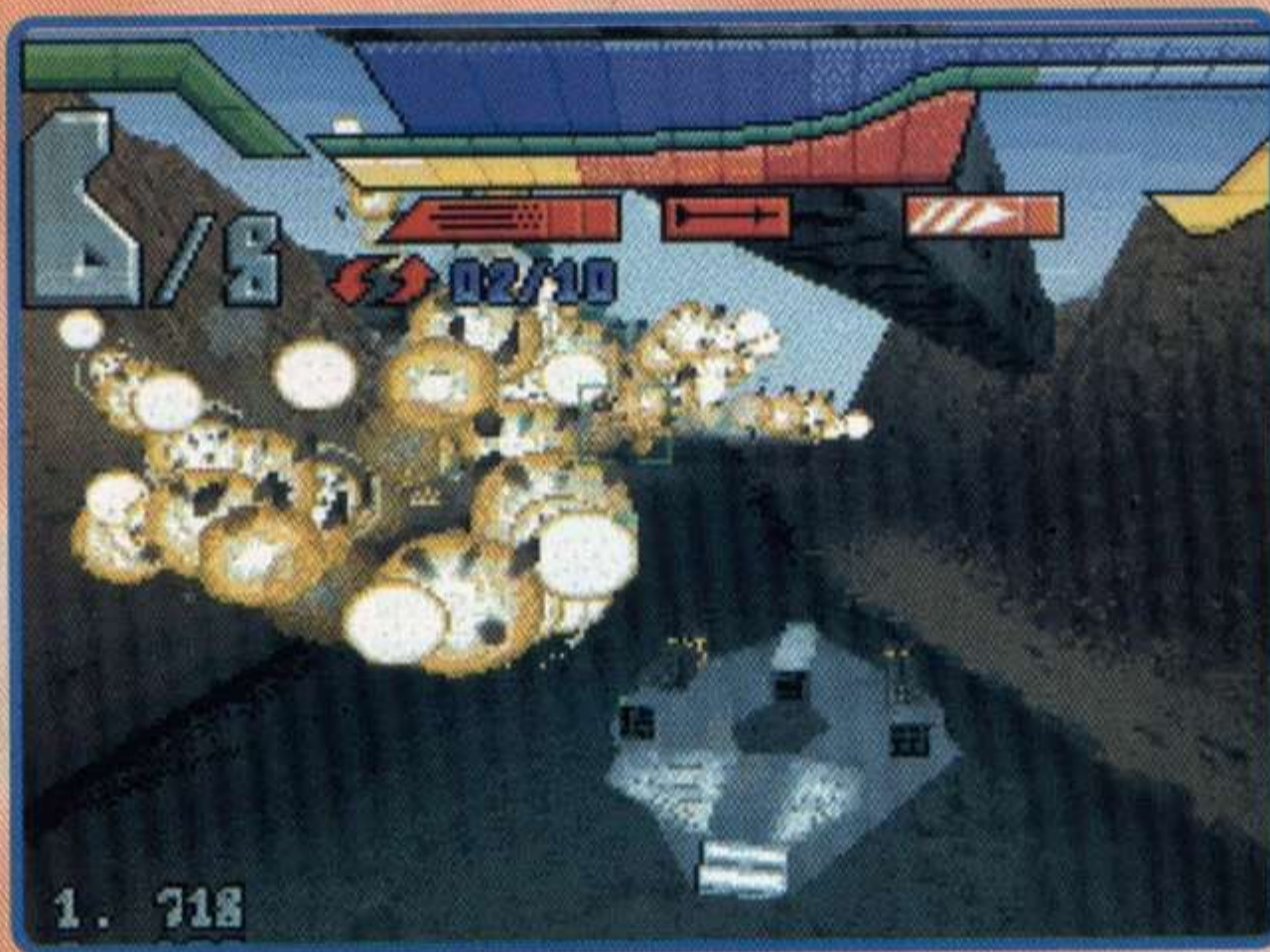
- Infinitas Capture
- Balls P1
- 800bac2a0400
- Infinitas Capture Balls P2
- 800bb3360400
- Infinitos Créditos
- 800abd800003
- Infinitas vidas P1
- 800ba69e0003
- Infinitas vidas P2
- 800badaa0003
- Invencibilidade P1
- 800ba6a200e2
- Invencibilidade P2
- 800badae00e2
- Max Arms P1
- 800bac280402
- Max Arms P2
- 800bb3340402
- Max Bombs P1
- 800bac080202
- Max Bombs P2
- 800bb3140202
- Max Missiles P1
- 800babd80502
- Max Missiles P2
- 800bb2e40502

**GOAL STORM**

- Time 1 marca 9
- 301617300009
- Time 2 marca 0
- 301617310000

**G POLICE**

- Infinitas Cluster Bombs
- 800f5cb0063
- Infinitos Firestreak Missiles
- 800f5cb00063
- Infinitos Hyper Missiles
- 800f5cac0063
- Infinitos Foguetes
- 800f5cb80063
- Infinitos Starburst Missiles
- 800f5cb40063



- 801578420003
- 80138a3a0003
- 801595f20003
- 8015807a0003
- Mini-Gun máxima**
- 8015cdce0003
- 80158fb20003
- 8015958e0003
- 8015719e0003
- 8015790a0003
- 80158b020003
- 801596ba0003
- Mísseis máximos**
- 8015cd6a0003
- 80158f4e0003
- 8015952a0003
- 8015713a0003
- 801578a60003
- 80158a9e0003
- 801596560003
- 801590de0003
- Resfriador Mini-Gun**
- 8015cdae0000
- 80159f920000
- 8015956e0000
- 8015717e0000
- 801578ea0000
- 80158ae20000
- 8015969a0000
- 801591220000
- Sem danos on-screen**
- 80160ea00000
- 801614700000
- 801616600000
- 801610900000
- 80160cb00000

**J**

**JUPITER STRIKE**

- Infinitos escudos
- 800bb3d40064
- 800bb8180064
- Laser sempre fresco**
- 800bb9500064

**K**

**K1 ARENA FIGHTERS**

- infinitos créditos
- 800b49d40003
- Energia infinita P1**
- 800b44bc03e8
- 800b44c403e8
- Energia infinita P2**
- 800b44c003e8
- 800b44c803e8
- Infinita Stamina P1**
- 800b44b401f4
- Infinita Stamina P2**

- 800b44b801f4
- Energia baixa P1**
- 800b44bc0000
- 800b44c40000
- Energia baixa P2**
- 800b44c00000
- 800b44c80000
- Stamina baixa P1**
- 800b44b40000
- Stamina baixa P2**
- 800b44b80000
- Mestre Ishii**
- 80103b540008
- 80103b560008

**KAGERO DECEPTION 2**

- Infinito Ark**
- 800e7c5c2710
- Energia infinita**
- 800e7c4e0196

**KENSEI SACRED FIST**

- Personagens extras**
- 80010588ffff
- 8001058a003f
- Energia infinita P1**
- 800c4d700090
- 800ce25c00c0
- Energia infinita P2**
- 800c4d860090
- 800cf5f800c0

**KING'S FIELD 2**

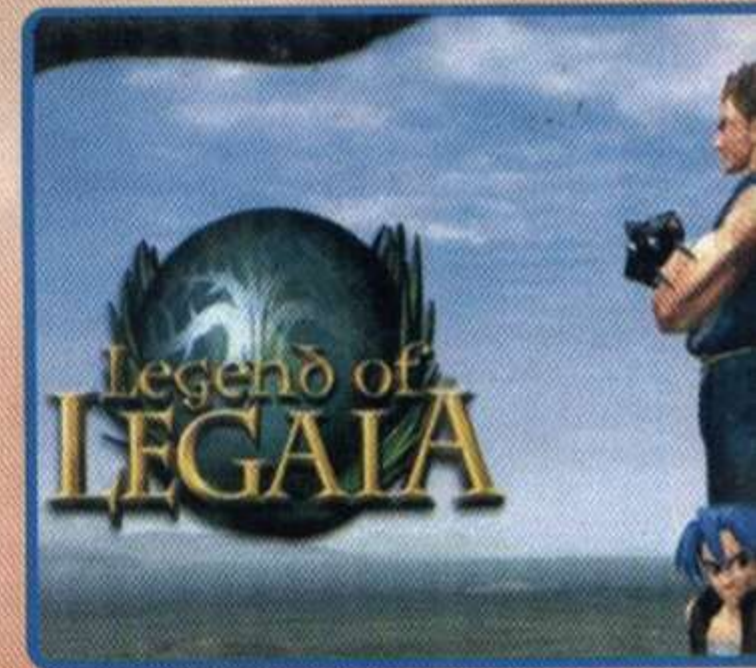
- Infinito ouro**
- 801b2534ffff
- Infinito HP**
- 801b24fa03e7
- 801b24fc03e7
- Infinito MP**
- 801b24fe03e7
- 801b250003e7
- Magic Meter**
- 801b25061388
- 801e103aff00
- 801e1044ff00
- Passar de fase rápido**
- 801b24e4ffff
- Strength Meter**
- 801a120c1208
- 801a120e001a
- 801b25021388
- 801b259c0000
- 801b259e0000

**L**

**LEGEND OF LEGAIA**

- L2 = Máximo HP para Vahn**
- d007b7c00001
- 8008480c03e7
- d007b7c00001
- 8008480e03e7

- d007b7c00001
- 8008482403e7
- L2 = Máximo MP para Vahn**
- d007b7c00001
- 8008481003e7
- d007b7c00001
- 8008481203e7
- d007b7c00001
- 8008482603e7
- 100 AP para Vahn**
- 800848160064
- Máximo AGL para Vahn**
- 8008481803e7
- 8008482a03e7
- Máximo ATK para Vahn**
- 8008481a03e7
- 8008482c03e7
- Máximo UDF para Vahn**
- 8008481c03e7
- 8008482e03e7
- Máximo LDF para Vahn**
- 8008481e03e7
- 8008483003e7
- Máximo SPD para Vahn**
- 8008482003e7
- 8008483203e7
- Máximo INT para Vahn**
- 8008482203e7
- 8008483403e7
- Vahn em Level 99**
- 800848380063
- L2 = máximo HP para Noa**
- d007b7c00001
- 80084c2003e7
- d007b7c00001
- 80084c2203e7
- d007b7c00001
- 80084c3803e7
- L2 = máximo MP para Noa**
- d007b7c00001
- 80084c2403e7
- d007b7c00001
- 80084c2603e7
- d007b7c00001
- 80084c3a03e7
- 100 AP for Noa**
- 80084c240064
- Máximo AGL para Noa**
- 80084c2c03e7
- 80084c3e03e7
- Máximo ATK para Noa**
- 80084c2e03e7
- 80084c4003e7
- Máximo UDF para Noa**
- 80084c3003e7
- 80084c4203e7
- Máximo LDF para Noa**
- 80084c3203e7
- 80084c4403e7
- Máximo SPD para Noa**
- 80084c3403e7
- 80084c4603e7
- Máximo INT para Noa**
- 80084c3603e7
- 80084c4803e7
- Noa em Level 99**
- 80084c4c0063
- L2 = HP máximo para Gala**
- d007b7c00001
- 8008503403e7
- d007b7c00001



8008503603e7  
 d007b7c00001  
 8008504c03e7  
**L2 = MP máximo para Gala**  
 d007b7c00001  
 8008503803e7  
 d007b7c00001  
 8008503a03e7  
 d007b7c00001  
 8008504e03e7  
**100 AP para Gala**  
 8008503e0064  
**Máximo AGL para Gala**  
 8008504003e7  
 8008505203e7  
**Máximo ATK para Gala**  
 8008504203e7  
 8008505403e7  
**Máximo UDF para Gala**  
 8008504403e7  
 8008505603e7  
**Máximo LDF para Gala**  
 8008504603e7  
 8008505803e7  
**Máximo SPD para Gala**  
 8008504803e7  
 8008505a03e7



**Máximo INT para Gala**  
 8008504a03e7  
 8008505c03e7  
**Gala em Level 99**  
 800850600063  
**Tempo de jogo 0:00:00**  
 800845700000

## M

### MADDEN NFL 99

Time visitante 75th Aniv.  
 800616ac0063  
 Time visitante 99 Browns  
 800616ac006b  
 Time visitante AFC  
 800616ac005e  
 Time visitante All 60's  
 800616ac0065  
 Time visitante All 70's  
 800616ac0066  
 Time visitante All 80's  
 800616ac0067  
 Time visitante All 90's  
 800616ac0068  
 Time visitante All Madden  
 800616ac0060  
 Time visitante All Madden  
 800616ac0061  
 Time visitante Bandits  
 800616ac006c  
 Time visitante Blues  
 800616ac006d  
 Time visitante Bruins  
 800616ac006e  
 Time visitante Bulldogs  
 800616ac006f  
 Time visitante Colonials  
 800616ac0070

Time visitante Dodgers  
 800616ac0071  
 Time visitante EA Sports  
 800616ac006a  
 Time visitante Equipment Managers  
 800616ac0064  
 Time visitante Flyers  
 800616ac0072  
 Time visitante Generals  
 800616ac0073  
 Time visitante Indians  
 800616ac0074  
 Time visitante Kings  
 800616ac0075  
 Time visitante NFC  
 800616ac005f  
 Time visitante Pirates  
 800616ac0076  
 Time visitante Rangers  
 800616ac0077  
 Time visitante marca 0  
 8006cdee0000  
 Time visitante Sharks  
 800616ac0078  
 Time visitante Stars  
 800616ac0079  
 Time visitante Stat Leaders  
 800616ac0062  
 Time visitante Tiburon  
 800616ac0069  
 Time visitante Tigers  
 800616ac007a  
 Time visitante Titans  
 800616ac007b  
 Time visitante Wildcats  
 800616ac007c  
 Time visitante Yellow Jackets Time  
 800616ac007d  
 Time da casa 75th Aniv.  
 800616ae0063  
 Time da casa 99 Browns  
 800616ae006b  
 Time da casa AFC  
 800616ae005e  
 Time da casa All 60's  
 800616ae0065  
 Time da casa All 70's  
 800616ae0066  
 Time da casa All 80's  
 800616ae0067  
 Time da casa All 90's  
 800616ae0068  
 Time da casa All Madden  
 800616ae0060  
 Time da casa All Madden  
 800616ae0061  
 Time da casa Bandits  
 800616ae006c  
 Time da casa Blues  
 800616ae006d  
 Time da casa Bruins  
 800616ae006e  
 Time da casa Bulldogs  
 800616ae006f  
 Time da casa Colonials  
 800616ae0070  
 Time da casa Dodgers  
 800616ae0071  
 Time da casa EA Sports  
 800616ae006a  
 Time da casa Equipment Managers  
 800616ae0064  
 Time da casa Flyers  
 800616ae0072  
 Time da casa Generals  
 800616ae0073  
 Time da casa Indians  
 800616ae0074  
 Time da casa Kings  
 800616ae0075  
 Time da casa NFC  
 800616ae005f  
 Time da casa Pirates  
 800616ae0076  
 Time da casa Rangers  
 800616ae0077  
 Time da casa marca 0  
 8006a32e0000  
 Time da casa Sharks  
 800616ae0078

Time da casa Stars  
 800616ae0079  
 Time da casa Stat Leaders  
 800616ae0062  
 Time da casa Tiburon  
 800616ae0069  
 Time da casa Tigers  
 800616ae007a  
 Time da casa Titans  
 800616ae007b  
 Time da casa Wildcats  
 800616ae007c  
 Time da casa Yellow Jackets  
 800616ae007d  
 Infinite Creation Points  
 80095caa2400

## N

### NASCAR 99

Correr só a última volta  
 800ede480009  
 d0110efc0000  
 80110efc0008

### NBA IN THE ZONE 99

Time da casa marca 0  
 8009197c0000  
 800918cc0000  
 800918480000  
 Time da casa marca 150  
 8009197c0096  
 800918cc0096  
 800918480096  
 Time visitante 0  
 80091a7c0000  
 80091b000000  
 80091bdc0000  
 Time visitante 150  
 80091a7c0096  
 80091b000096  
 80091bdc0096  
 Infinito Shot Clock  
 800916b20502

### NCAA FINAL FOUR 99

Time visitante marca 0  
 800b75180000  
 Time visitante marca 150  
 800b75180096  
 Time da casa marca 0  
 800b70540000  
 Time da casa marca 150  
 800b70540096

### NEED FOR SPEED HIGH STAKES

Dinheiro infinito  
 80115da63b00  
 99 Pontos  
 80115eb40063  
 Todas as medalhas de ouro  
 30115f810001  
 80115f820101  
 80115f840101  
 80115f860101  
 80115f880101  
 80115f8a0101  
 80115f8c0101  
 80115f8e0101  
 Infinito tempo no modo Pursuit  
 8005e1ee2400

### NIGHTMARE CREATURES

Berzerker  
 800cc06a0009  
 Chaos  
 800cc0700009  
 Dynamite  
 800cc0620009  
 Bombas  
 800cc0660009  
 Flash  
 800cc0640009  
 Congelar  
 800cc0600009  
 Cura  
 800cc06e0009  
 Infinitos todos os itens (2.2 ou



### GRANSTREAM SAGA

Todas as armaduras  
 801c9148ffff  
 Todos os escudos  
 801c9144ffff  
 Todas as armas  
 801c9140ffff  
 Infinito GP  
 801c915c869f  
 801c915e0001  
 Energia infinita em batalha  
 800c0f04001e

### GUNSHIP

Munição infinita  
 800a429803e7  
 800a429a03e7  
 800a429c03e7  
 800a429e03e7  
 Combustível infinita  
 800a42aa0064

### HARDBALL 99

Time visitante marca 0  
 300e3ee80000  
 Time visitante marca 50  
 300e3ee80032  
 Time da casa marca 0  
 300e3ee90000  
 Time da casa marca 50  
 300e3ee90032

### IMPACT RACING

Munição infinita  
 800304f60000  
 8003032e0000  
 800302160000  
 800307e60000  
 800337720000  
 Laser Coolant  
 800b86340000

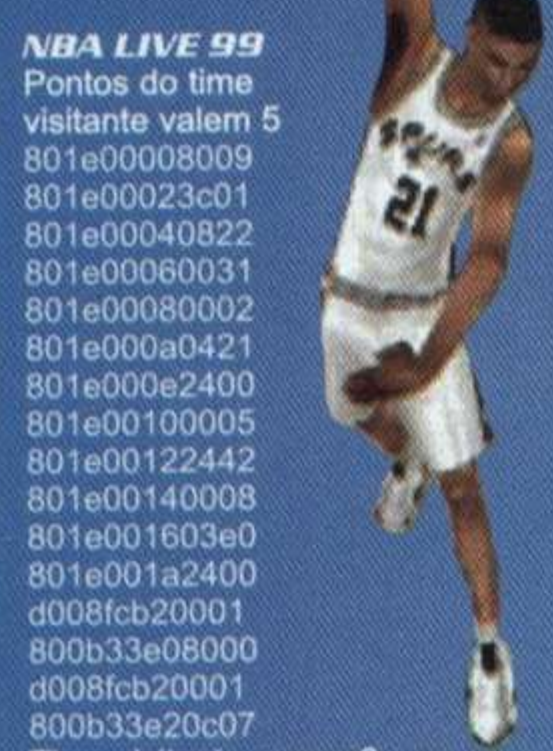
### JOHNNY BAZOOKATONE

Energia infinita  
 800b5a980005  
 Infinitas vidas  
 800b5a940009

### MLB 2000

Infinitos Creation Points  
 801e8b28012c  
 801e8b2c012c  
 Time visitante marca 0  
 3001d4590000  
 Time da casa marca 0  
 3001d4160000  
 Time visitante marca 50  
 3001d4590032  
 Time da casa marca 50  
 3001d4160032





**NBA LIVE 99**  
Pontos do time visitante valem 5  
801e00008009  
801e00023c01  
801e00040822  
801e00060031  
801e00080002  
801e000a0421  
801e000e2400  
801e00100005  
801e00122442  
801e00140008  
801e001603e0  
801e001a2400  
d008fcb20001  
800b33e08000  
d008fcb20001  
800b33e20c07  
Time visitante marca 0  
800911bc0000  
Time visitante marca 255  
800911bc00ff  
Cestas do time da casa valem 5  
801e00008009  
801e00023c01  
801e00040822  
801e00060031  
801e00080002  
801e000a1820  
801e000e2400  
801e00100005  
801e00122442  
801e00140008  
801e001603e0  
801e001a2400  
d008fcb20001  
800b33e08000  
d008fcb20001  
800b33e20c07  
Time da casa marca 0  
8008fd5c0000  
Time da casa marca 255  
8008fd5c00ff

**SAGA FRONTIER**  
Infinitos pontos de ataque em batalhas  
8001d83403e7  
Infinitos Créditos  
80012808ffff  
Infinito LP em batalhas  
8001d8300063  
Infinita Magia em batalhas  
8001d83803e7

**T.R.A.G.**  
Energia infinita  
8011ade000fa  
Munição AP  
800981a803e7  
Munição HP  
800981aa03e7

superior)  
50000c020000  
800cc05c0009  
Infinitos Créditos  
800cc0060009  
Multi-Gun  
800cc0680009  
Pistola  
800cc0720009  
Minas de aproximação  
800cc05c0009  
Fumaça repulsiva  
800cc05e0009  
Super cura  
800cc06c0009

**O**  
**ODT**  
Munição infinita P1  
300aa04a0064  
300aa0520064  
300aa05a0064  
300aa0620064  
Energia infinita P1  
800a9ec00064

**OVERBLOOD**  
Allen Wrench  
800ef5380001  
Aparelho gravitacional  
800ef4f00001  
Termostato quebrado  
800ef4fc0001  
Bumer  
800ef5200001  
Capsula  
800ef5040001  
Bateria carregada  
800ef5480001  
Garrafa química  
800ef5000001  
Compact Data Disc  
800ef52c0001  
Dead Battery  
800ef5440001  
Spray de emergência  
800ef5340001  
Hand Gun  
800ef5080001  
Cartão de identificação  
800ef54c0001  
Energia infinita  
800cf8f40064  
Faca laser  
800ef4ec0001  
Memo  
800ef4e80001  
Memory Chip  
800ef4e00001  
Metal Grate  
800ef51c0001  
Container de Oil  
800ef4f80001  
Cartão vermelho  
800ef5280001  
Sample Case  
800ef4f40001  
Chave de prata  
800ef50c0001  
Stun Gun  
800ef5180001



**P**  
**PORSCHE CHALLENGE**  
Todos os carros pulam  
800ca5ba0001  
Hyper Car e carro invisível  
800ca5be0101

**PROJECT: HORNED OWL**  
Infinitas Granadas  
800b94c60518  
Infinitas Granadas P2  
800b94d60518  
Energia infinita  
800b94be0064  
Energia infinita P2  
800b94ce0064

**PUNKY SKUNK**  
Ter 99 estrelas  
80172cd00063

**R**  
**RAGE RACER**  
Darwin Awards' JATO Car  
8009e4800aaf  
Dinheiro extra  
8019c610ffff  
Dinheiro extra  
8019c610c9ff  
8019c6123b9a  
Infinitas corridas  
801e3ffa0005  
Ficar em primeiro  
8009e53c0001

**RAIDEN PROJECT 2**  
Infinitos Créditos  
800ffc240003  
Infinitas vidas P1  
800ecf400003  
Infinitas vidas P2  
800ecf800003  
Máximo Homing Missiles P1  
800ecf320004  
Máximo Homing Missiles P2  
800ecf720004  
Máximo de Lasers P1  
800efc2a0008  
Máximo de Lasers P2  
800ecf6a0008  
Máximo de Nike Missiles P1  
800ecf300004  
Máximo de Nike Missiles P2  
800ecf700004  
Máximo de Plasma P1  
800ecf2c0008  
Máximo de Plasma P2  
800ecf6c0008  
Máximo de Vulcan P1  
800ecf280008  
Máximo de Vulcan P2  
800ecf680008

**RAMPAGE 2**  
Infinitas vidas Curtis  
801e0d9c0009  
Infinitas vidas Boris  
801e0fbc0009  
Infinitas vidas Ruby  
801e11dc0009  
Infinitas vidas Lizzie  
801e161c0009  
Infinitas vidas George  
801e13fc0009  
Infinitas vidas Ralph  
801e183c0009  
Infinitas vidas Mykus  
801e1a5c0009

**RIDGE RACER REVOLUTION**  
Selecionar pista  
801dc9c80707  
Carros extras  
801dd2080001

Correr com o carro preto  
8007c43a000c  
Correr com o carro Black Kid  
8007c43a000d  
Correr com o carro branco  
8007c43a000e



**S**  
**SUB ZERO: MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES**  
Infinitas vidas  
800d7d480002

**T**  
**THUNDER FORCE V**  
Todas as armas  
80094d4a001f  
Armas no nível máximo  
80094ce60003  
Infinitas vidas  
80094d3e0004  
Overweapons nunca superaquecem  
80094cf83000

**V**  
**VIEWPOINT**  
Sempre ter Sideguns  
801c243c0001  
801c243e0001  
801c25600001  
801c25620001  
801c24a20180  
801c24a40180  
801c24a60180  
801c24a80180  
Infinitos Créditos  
801ffa80006  
Infinitas vidas  
801c29220006  
Infinitos escudos no modo fácil  
801c1fae0003  
Master Code  
d00564e001e0

**W**  
**WILD 9**  
Infinitos Continues  
8007b35c0004  
Infinito Rig Power  
8007b6300374

**E FOI ASSIM QUE, NO REINO DA INTERNET, COMEÇARAM A SURTIR MENSAGENS TOP SECRET...**

**MOUSES  
ME MORDAM!**  
EU AINDA POSSO CLICAR NO ÍNDICE  
POR ASSUNTOS DA **MANDIC**  
E ENCONTRAR AS MELHORES  
DICAS SOBRE JOGOS!



**JATOS  
SUPERSÔNICOS  
ME ALCANCEM!! SEGUINDO  
AS INSTRUÇÕES AO LADO, EU  
ENTRO NA INTERNET NA HORA!**

**E AINDA GANHO O 1º MÊS DE ACESSO  
ILIMITADO POR APENAS  
R\$ 4,95. YES!**

**Não perca tempo. Faça sua assinatura agora mesmo.**

1. Vá até o ícone Meu Computador.
  2. Clique Acesso à Rede Dial Up.
  3. Clique Fazer uma Nova Conexão.
  4. Quando solicitado, preencha o campo com o telefone 0800-1-MANDIC (0800-1-62634).
  5. Ao finalizar a tarefa, reinicie o seu computador.
  6. Agora, clique duas vezes no ícone criado.
  7. No campo Nome do Usuário, digite novo. No campo Senha, digite novo. Clique Conectar.
  8. Com o micro conectado, abra o Internet Explorer e enderece à página <http://cadastro.mandic.com.br>
  9. Siga as instruções na página para efetuar seu cadastro e digite a chave promocional. **GQP@J6u@6N\$N\*BJ**
- Bem-vindo à Internet!

**Se você já acessa a Internet, troque de provedor:**

1. Acesse o site da MANDIC: [www.mandic.com.br](http://www.mandic.com.br)
2. Clique Cadastre-se.
3. Siga as instruções na página para efetuar o seu cadastro e digite a chave promocional acima.

• Válido somente para cadastramentos realizados até 31/07/99 e apenas para novos usuários • Esta oferta não é válida em conjunto com nenhuma outra oferta  
• Válido somente para cadastramento com cartão de crédito • O custo telefônico é da responsabilidade do usuário.

- Se desejar cancelar seu cadastro, acesse [www.mandic.com.br/cancela](http://www.mandic.com.br/cancela)
- Após o período promocional, serão aplicadas as tarifas regulares.

**LIGUE 0800-55-3001 OU  
[www.mandic.com.br](http://www.mandic.com.br)**

**Clic** na

**MANDIC**

INTERNET  
O provedor que faz a diferença

# PLAYSTATION, O CONSOLE MAIS VENDIDO DO MUNDO

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

PREÇOS  
ESPECIAIS PARA  
LOCADORAS



A Câmara Games tem consoles,  
jogos e acessórios da linha PlayStation.  
Trabalhamos apenas com produtos originais e  
garantimos os melhores preços do mercado

## CÂMARA GAMES

RUA 25 DE MARÇO, 1026 • TEL.: 228-0822 • FAX 228-3365