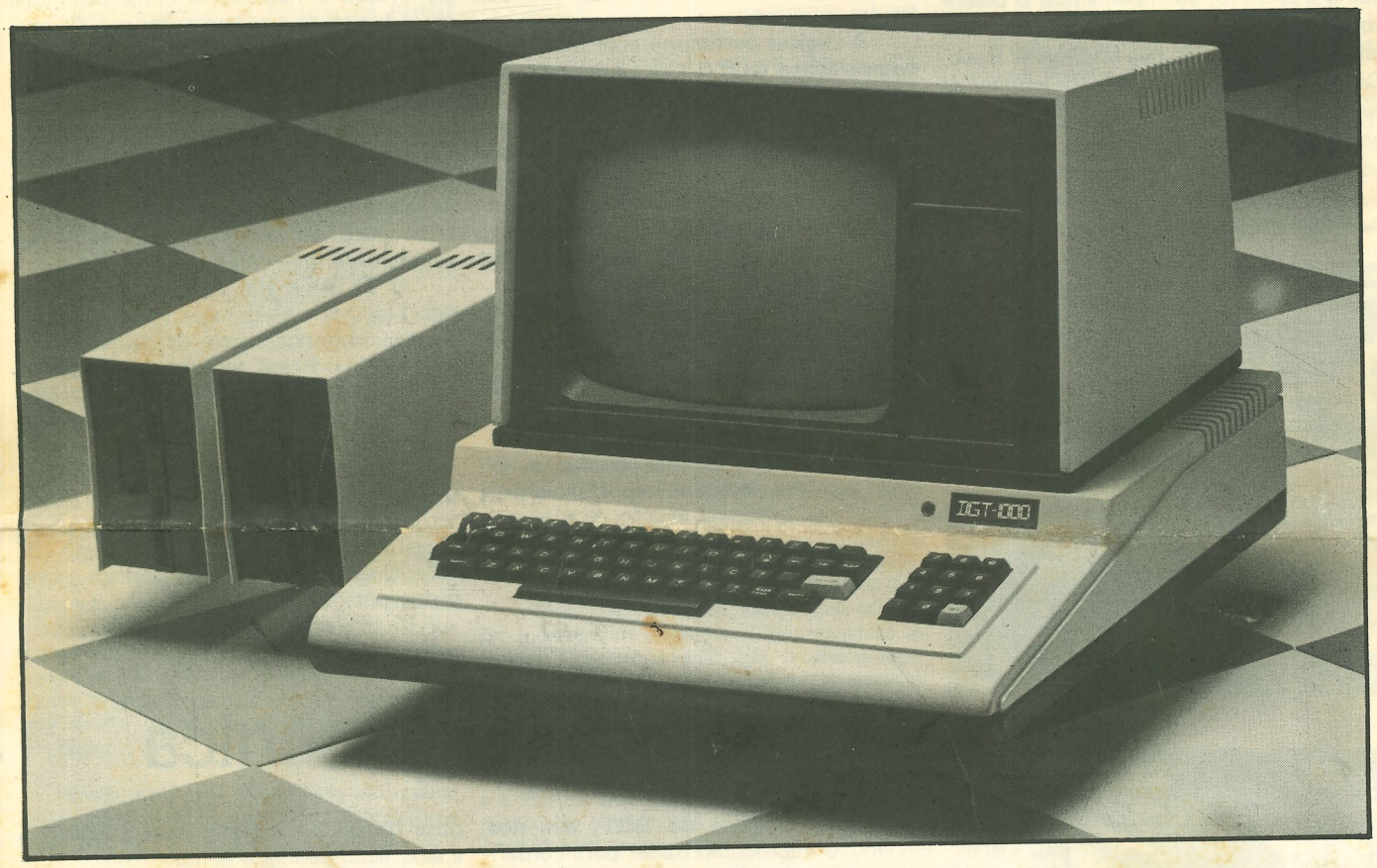
DIGITUS
INDUSTRIA COMERCIO SERVICO DE ELETRONICA LTDA

INFORMATIVO

N.º 4

Vídeo à cores, outra inovação da Digitus



A grande novidade que a Digitus lançou recentemente no mercado foi a interface para vídeo à cores. De grande utilidade para os profissionais liberais e empresários, que necessitam de um vídeo com modernos recursos. O lançamento da Digitus proporciona vários modos de resolução gráfica, além de graus de prioridade em 16 cores utilizáveis. Leia na página 4, todos os detalhes sobre o DGT-1000, com vídeo à cores.

DIGITUS lança o DGT-1000

A Digitus está lançando o seu novo microcomputador, o DGT-1000, substituindo o DGT-100 e o DGT-101. Basicamente, o novo microcomputador mantém as mesmas características do DGT-100/101, com as vantagens do novo design, teclado numérico reduzido, vídeo verde e grande facilidade para a conexão de interfaces. A grande novidade mesmo fica por conta do software residente para vídeo colorido. O sistema continua modular e o novo DGT-1000 é compatível em software e hardware com o DGT-100/101.

Programas para o seu DGT-1000, página 3.

DIGCALC Mais um programa eficiente que a Digitus lança para beneficiar seu usuário

FEIRAS

UM NOVO LOCUTOR PARA A RÁDIO D'EL REY

A Rádio D'el Rey FM, uma das mais ouvidas da cidade, contratou um novo locutor: um microcomputador da Digitus, com sintetizador de voz, que emite 64 fonemas diferentes para a formação das palavras.

O novo "locutor" da Rádio já faz parte da vida da cidade. Sendo uma das FM mais escutadas pela juventude, o microcomputador tem tido uma aceitação tão grande por parte do público, que a diretoria da D'el Rey já está programando um concurso entre os seus ouvintes para a escolha de um nome para o novo "locutor".

Ainda reforçando o grande sucesso que o equipamento da Digitus vem fazendo, a Rádio Araguaia FM, de Goiânia, já está querendo "contratar os serviços", deste novo tipo de locutor.

O microcomputador da Digitus, com sintetizador de voz, fornece ao público da D'el Rey as horas, notícias sobre o trânsito, prefixo da rádio, nome dos ganhadores dos diversos concursos promovidos pela emissora, dentre outras coisas. Isto só vem a comprovar que a cibernética também pode ser usada pelos meios de comuniação, com ampla penetração e aceitação dos seus consumidores.

FEIRA DE OURO PRETO

A firma Marteleto abriu, em Ouro Preto, a loja Colé, única revendedora da Digitus naquela cidade. Num ambiente tipicamente colonial, os microcomputadores foram mostrados aos moradores de Ouro Preto, durante a realização de uma Feira, com excelentes resultados. A exibição foi feita no próprio "show-room" da Colé e o interesse popular foi tão grande que a Marteleto, acompanhando o desenvolvimento tecnológico da Digitus, está promovendo cursos nas linguagens Basic, Cobol e Fortran e já promete ampliar as aulas para o aprendizado de outros tipos de linguagem. Ouro Preto, Centro turístico e cultural de grande peso em Minas Gerais e no Brasil, entra, também, na era da informática.



MICROCOMPUTADORES NO PIC

Os equipamentos da Digitus ganham espaço nos festivais de férias da cidade. Em julho, a Pró-Informática expôs quatro microcomputadores no Pampulha Iate Clube, durante a realização do 11º Festival de Férias daquela agremiação. Os participantes do Festival — cerca de 400 crianças, de 6 a 12 anos — puderam conhecer e manusear os microcomputadores, associando o lazer ao aprendizado. A promoção obteve excelentes resultados, despertando grande interesse da criançada.



Vídeo-Texto ganha a sua primeira exposição

Nos dias 10 e 11 de outubro, a Telesp e a Associação Nacional de Fornecedores de Serviço realizaram a 1ª Exposição de Vídeo-Texto, associada ao 2º Seminário Internacional de Vídeo-Texto/83, no Centro Cultural Rebouças, em São Paulo.

A Digitus participou com o seu novo equipamento DGT-1000 e mostrou, dentro dos seus seis metros quadrados, o novo microcomputador, acoplado de sua RS-232 que permite a ligação ao vídeo-texto. Também teve oportunidade de demonstrar a interface colorida. O público que visitou a exposição ficou muito satisfeito com o novo equipamento da Digitus.

Durante a sua realização, a Exposição mostrou tudo o que se refere à vídeo-texto como, terminal nacional, modens, terminal editagem, central de vídeo-texto, microcomputadores adaptados ao vídeo-texto, dentre outras coisas.

O 2º Seminário Internacional de Vídeo-Texto foi da maior importância para a área de telecomunicação brasileira e conseguiu reunir várias personalidades nacionais e internacionais ligadas a este setor.

O vídeo-texto analisou três temas básicos: a padronização e industrialização; vídeo-texto (operação e comercialização), e vídeo-texto e a sociedade. Pôde, também, ser revisto aspectos na participação da indústria nacional à comercialização do vídeo-texto e as alterações que ele provocará no comportamento da sociedade.

De acordo com o objetivo do vídeo-texto, foi demonstrado, durante a realização do Seminário, uma produtiva troca de dados e uma dinâmica reciclagem de informações, buscando novas idéias para as telecomunicações. Na Exposição, o público pôde ter acesso aos equipamentos brasileiros e importados.

O 2º Seminário Internacional de Vídeo-Texto é mais uma prova do fortalecimento deste novo meio de comunicação, colocando o Brasil ao lado de outros Países que buscam o desenvolvimento tecnológico e avançam, cada vez mais, na área da cibernética.

Foram feitas várias palestras durante o encontro, com a participação do Secretário Especial da Informática, Joubert de Oliveira Brízida, e do Presidente da ABICOMP, Édson Fregni, dentre várias outras personalidades.

Assistência técnica

Alguns usuários do DGT, tem nos enviado o microcomputador para conserto sem nota fiscal ou com nota fiscal que não tem validade para transporte.

Devido às altas multas, (um usuário teve que pagar Cr$ 190.000!), intensa fiscalização e incompreensão dos fiscais, é extremamente importante que o envio seja feito com nota fiscal.

Para pessoas físicas (usuário) pode-se fazer o transporte de três maneiras: na primeira a pessoa deverá ir à receita federal da cidade onde reside e solicitar uma nota fiscal avulsa para transporte. Esta nota deverá ser corretamente preenchida e deve acompanhar o equipamento.

A outra opção é usar a mesma nota fiscal da Digitus que acompanhou o equipamento. Neste caso deve-se escrever atrás da nota: "ESTOU DEVOLVENDO O MATERIAL (OU PARTE DO MATERIAL) DESCRITO NESTA NOTA FISCAL PARA CONSERTO". Coloque a data e assine.

A terceira e melhor opção é levá-lo a uma assistência técnica ou revenda que eles saberão como agir.

REPRESENTANTES

Aracaju (079) 224-1310/224-6111. **Brasília** (061) 242-6344/226-8701/226-9201/273-2128/225-4534/224-3505/226-2374/248-5030/561-3307/248-6321. **Belo Horizonte** (031) 222-7889/223-6947/226-6336/226-5734/226-9078/225-3305/225-2469. **Belém** (091) 224-9988. **Campinas** (0192) 32-4155/32-3810. **Campo Grande** (067) 383-1068/382-6587. **Cuiabá** (065) 322-9713. **Curitiba** (041) 244-1405/224-0544/232-1750/243-1731. **Fortaleza** (085) 227-5878/224-0544/224-4691/226-4922/224-7864/231-4822. **Florianópolis** (0482) 23-1039. **Frederico Westphalen** (055) 334-1550/334-1672. **Goiânia** (062) 225-8598/223-1122. **João Pessoa** (083) 221-6743. **Maceió** (082) 223-3979. **Niterói** (021) 714-0112/722-6791/717-1570. **Novo Hamburgo** (0512) 93-4721. **Natal** (084) 222-3212. **Montes Claros** (038) 221-8212. **Ouro Preto** (031) 551-1933. **Porto Alegre** (0512) 22-9782/26-8468/26-8246/40-1998/21-4189. **Recife** (081) 326-9969/326-9318/222-4714. **Ribeirão Preto** (016) 636-0586. **Rio de Janeiro** (021) 264-0143/262-8737/322-4166/242-2752/221-8282/295-8194/267-8291/252-2050/252-4080/228-0734/248-8159/284-5649/247-7842/222-6088/259-1516/288-2650/267-1093/267-1443/252-9057/263-1241/391-8965/286-4849/591-3297/249-3166/267-1093/252-9420. **Salvador** (071) 247-4936/245-6198/243-2684/242-9394/248-6666/235-4184. **Santa Maria** (055) 221-7120. **São Paulo** (011) 222-1511/283-0596/852-2958/282-2105/258-3954/227-6100/227-4433/280-2322/212-9004/210-0187/61-0949/258-7311/814-3663/231-3922. **Taubaté** (0122) 32-9807. **Poços de Caldas** (035) 721-5810.

DIGITUS INFORMATIVO

DIRETORIA
Francisco Teodoro Álvares da Silva
Marcelo Antônio Batista
Ricardo Birchal de Moura

EDITORES
Suzana Barbi Resende Véo
Sandra Maria Batista de Souza

PROGRAMAÇÃO VISUAL
Agência AFO

FOTOGRAFIAS
Cristiano Quintino

IMPRESSÃO
Rona Editora

ENDEREÇO
Digitus Indústria, Comércio e Serviços de Eletrônica Ltda.
Rua Gávea, 150 — Tel.: (031) 332-8300
Belo Horizonte
Telex: DGIS (031) 3352

Aprenda a usar a função PRINT USING do BASIC

As capacidades do PRINT USING no DGT-1000 são tão completas quanto outros comandos do BASIC. Então, por que mais pessoas não aproveitam esta ferramenta poderosa? Talvez nem todos saibam como todos aqueles números e sinais do cruzeiro podem ser transformados em uma saída bem apresentada.

Vamos examinar as funções do PRINT USING mais detalhadamente do que o manual da DIGBASIG. Sugerimos que você sente em frente seu computador enquanto lê este artigo e vá digitando os exemplos no mesmo.

— O formato para uma linha com PRINT USING é:
  xxxx PRINT USING STRING; VARIÁVEIS
  onde
  xxxx é qualquer número de linha (exceto no modo de comando)
— String é qualquer String válida (alguma coisa entre aspas ou em uma variável)
— Variáveis é qualquer lista de variáveis.

Dois tipos de dados podem ser enviados desta maneira: números e caracteres. Começaremos com os números.

Quando é usado uma linha com PRINT USING, o computador pega as variáveis ou constantes e as arranja de acordo com sua String. Digite isto em seu computador: PRINT "TESTE";1; "TESTE". O que você tem é: TESTE ϕ1ϕ TESTE, (onde significa um espaço). Mas, como se faz se quiséssemos os dados sem espaços? Você recorre à PRINT USING, é claro. Tente isto: PRINT USING "TESTE #TESTE"; 1. Agora você tem TESTE 1 TESTE. O que aconteceu foi que o computador pegou o 1 e percorreu a STRING até encontrar o caracter #. Ele prontamente colocou o caracter 1 no lugar do # e enviou para o vídeo a nova String sem espaço.

Então, para cada # na String o computador procura por um dígito para colocá-lo no lugar. Se não há bastante dígitos para isto, o computador coloca espaço à esquerda. Por exemplo: PRINT "TESTE"; 1 "TESTE" é equivalente a PRINT USING "TESTE ##TESTE"; 1.

Se o número de dígitos excede o número de #'s, então o número completo é imprimido com o sinal % a frente.

PRINT USING "###";12345, acarretem % 12345 na tela.

O próximo caracter da String de PRINT USING que nós iremos explorar é o ponto decimal (.). Você o usa para números não inteiros. Se você tentar imprimir 3.1415 com um PRINT USING usando "##", como String, você obteria ϕ3 porque você não providenciou um ponto decimal na sua String. Entretanto se você usa "#.####", como string você veria 3.1415.

O ponto decimal da string diz ao computador que haverão dígitos à direita do ponto decimal. Se você tem mais sinais # do que dígitos então os sinais # extras à direita se tornam zeros. Se você tem mais dígitos que sinais à direita do ponto, o computador arredonda o último dígito que será impresso de acordo com os dígitos excedentes.

PRINT USING "#.####"; 3.141592 acarreta 3.1416 por causa do 9.

PRINT USING "#.#"; 3.141592 fornece 3.1.

O próximo caracter chave é o *. Ele é usado para imprimir asteriscos à esquerda do número a ser impresso.

PRINT USING "**####". 1 produz ****** 1 (note que os asteriscos devem ser duplos).

PRINT USING "**"; 33 fornece 33.

Similar ao asterisco, o sinal $ pode ser usado na mesma forma.

PRINT USING "$$##". 1 produz $\phi\phi$$1.

PRINT USING "$$"; 33 produz %$33.

Note que os modos com * e $ são ativados quando há dois deles próximos um do outro e são os primeiros caracteres da String.

Uma String mais para a função PRINT USING é dois asteriscos ** seguidos pelo sinal do cruzeiro (**$).

PRINT USING "**$##"; 1 fornece ***$1.

PRINT USING "**$"; 3 fornece *$3.

PRINT USING "**$"; 33 fornece $33.

PRINT USING "**$"; 333 fornece %$333.

Os asteriscos preenchem todos os lugares não usados à esquerda menos um que é observado para o sinal $.

Nós também podemos imprimir os sinais dos números (+ ou –).

Sempre que um sinal positivo (+) é o primeiro caracter na String de Saída ou o último, o sinal do número ou variável é também impresso no mesmo lado do número como na String de PRINT USING:

PRINT USING "+ ##"; 3 fornece ϕ + 3.
PRINT USING "##+"; 3 fornece ϕ 3 +.
PRINT USING "+ ##"; 3 fornece ϕ – 3.
PRINT USING "##+"; – 3 fornece ϕ 3 –.

O sinal negativo fornece um sinal negativo se o dado de saída é negativo. Caso contrário haverá um espaço em branco.

PRINT USING "##–"; 3 produz ϕ 3 ϕ.
PRINT USING "##–"; – 3 produz ϕ 3 –.

Concluimos assim, os códigos para controlar a saída dos números. Agora negamos as Strings. Existem somente dois caracteres especiais reconhecidos pelo computador para as linhas com PRINT USING de Strins. Um é o sinal de porcentagem e o outro é o ponto de exclamação (!).

O sinal de porcentagem marca o começo e o fim de uma localização de impressão a ser preenchida com Strings. Entre os dois sinais de percentagem tem-se certo número de espaço; estes espaços definem a largura do campo da String. Por exemplo, a expressão "%$\phi\phi$%" define um campo para String de quatro posições.

(O sinal de porcentagem no início e no fim conta como um espaço cada). Quando você usa este modo de impressão o computador pega a String que você digitou e tenta colocá-la no campo de PRINT USING. Por exemplo.

PRINT USING "%$\phi\phi$%"; "ABCD" produz ABCD.

PRINT USING "%ϕ%"; "ABCD" produz ABC.

Todos os caracteres que não se encaixam na linha do PRINT USING, são cortados, como no segundo exemplo acima. Qualquer de percentagem que não começa ou termina um campo de String é considerado como outro caracter qualquer.

O outro caracter chave de String é (!), usado para pegar o primeiro caracter de uma String e imprimi-lo.

PRINT USING "!"; "ABC" produz A.

PRINT USING "!!"; "AB" "CD" produz AC.

O ! é excelente para extrair iniciais de um nome de pessoa.

PRINT USING "!.!.", "JOÃO", "LOPES" produz J L.

Outra característica accessível do modo numérico de PRINT USING é a vírgula. Quando você coloca uma vírgula dentro de uma String de sinais de números, o computador envia o número com vírgulas para cada três lugares decimais.

PRINT USING "####, ###"; 3 E 5 fornece ϕ 300,000.

Com estes esclarecimentos, esperamos que você faça melhor uso do PRINT USING.

Programa LISTALIMPO

LISTALIMPO é um formatador que prepara listagens limpas e fáceis de serem lidas em um computador com 16k.

Você pode usar LISTALIMPO com qualquer programa em BASIC.

Compare a listagem 1 produzida por LISTALIMPO com a listagem 2 obtida com o comando LLIST DO DGT-100 (101 ou 1000). Usando LISTALIMPO, apenas um comando do BASIC aparece em cada linha. LISTALIMPO procura as funções do BASIC tais como IF, FOR, AND, CLS, utilizando PEEK nos endereços dos ROM's onde estão os códigos de tais funções. O programa usa os dados nas linhas 65512-65514 para apontar as localizações das palavras.

Para "limpar" a listagem 2, junte-a ao NEATLIST e digite: RUN 65500. O programa vai solicitar-lhe o título do programa. Digite-o e sua impressora faz o resto. LISTALIMPO lê seu programa, uma caracter de cada vez, e depois para na linha 65500, o começo de suas próprias instruções. (Você pode imaginar porque a linha 65510 lê A$ até que a string LISTALIMPO é encontrada. Isto tem que ser feito para sair de qualquer comando DATA em seu programa).

As variáveis LM e RM especificam as margens esquerda e direita para as listagens. Foram fixadas em 5 e 72, respectivamente, na linha 65504, mas você pode mudar seus valores para satisfazer suas necessidades.

A variável S é um controlador de espaços. Estipulando o valor um para a mesma, insere um espaço entre as linhas numeradas do BASIC e fornece uma aparência agradável, mas você pode estipular o valor zero se você desejar. Se você está desejando fazer algumas experiências, modifique o programa para paginar, imprimir partes de um programa ou mesmo para identificar chamados de subralinos e loos FOR... NEWT.

Se você não tem uma impressora o programa ainda é útil, mas você terá que delitar a primeira instrução na linha 65520, depois mudar L PRINT para PRINT nas linhas 65520 e 65526. Deve-se também mudar RM para 62.

```
65500 REM PROGRAMA PARA LISTAGEM LIMPA
65501 REM PARA USAR, DIGITE "RUN 65500" LM É A MARGEM ESQUERDA
RM É A MARGEM DIREITA. S É O NÚMERO DE ESPAÇOS ENTRE LINHAS
NUMERADAS:
65504 CLS : CLEAR600 : DEFINTA-Z : DIMK1 (125) : LM = 5 : RM = 72 : S = 1 :
T1 = 5 : I = 17127 : FOSUB 65510 : P RINTC520, " " ; : INPUT "TITLE" ; A$ :
GOSUB 65524
65505 I = I + 1 : D = PEEK (I) : IFD = OTHENP = 0 : GOSUB 65524 : LN! = PEEK
(I + 3) + 256 x PWWK (I + 4) : IFLN! = 65500THENSTOPELSEGOSUB65520:I=I+4:
GOTO65505ELSEIFD=58THENIFF=1THEN65506ELSEGOSUB 65524 : GOTO
65505 ELSE 65506
65506 IFD > 127 ANDD < 254 THEN 65508 ELSEIFD = 34 ANDP = 0 THENP =
1 ELSEIFD = 34 ANDP = 1 THENP = 0
65507 A$ = A$ + CHR$ (D) : GOTO 65505
65508 K2 = K1 (D – 128) + 5712 : A$ = A$ + " " + CHR$ (PEEK(K2) - 128) : IFD =
147 THENP = 1
65509 K2 = K2 + 1 : IFPEEK (K2) > 128 THENA$ = A$ + " " : GOTO 65505 ELSE
A$ = A$ CHR$ (PEEK(K2)) : GOTO 65509
65510 READA$ : IFA$ <> "NEATLIST" THEN 65510 ELSEFORK = 0 TO 125 :
READK1 (K) : NEXT : RETURN
65511 DATA "NEATLIST"
65512 DATA 0, 3, 6, 11, 14, 17, 20, 26, 30, 34, 39, 42, 46, 49, 53, 56, 58, 65, 70, 76,
79, 83, 87, 91, 96, 102, 108, 114, 120, 124, 128, 133, 139, 142, 144, 148, 153, 156,
159, 164, 168, 173, 177, 181, 185, 189, 193, 199, 205, 208, 212, 217, 221, 225,
230, 236, 240, 245, 250, 255, 258, 262, 264, 266, 271.
65513 DATA 277, 280, 283, 286, 293, 298, 303, 308, 311, 317, 321, 324, 328, 329,
330, 331, 332, 333, 336, 338, 339, 340, 341, 344, 347, 350, 353, 356, 359, 362,
365, 368, 371, 374, 377, 380, 383, 387, 390, 393, 396, 399, 402, 405, 409, 413,
417, 421, 425, 429, 432, 435, 439, 442, 445, 449, 454, 460
65514 DATA 464, 466, 468
65520 LPRINTSTRING$ (S,138) : LPRINTTAB (LM) USING "#####" ; LN! ; :
RETURN
65524 R = 0 : IFLEFT$ (A$ , 1) = " " THENT = T1 + T2 + LMELSET = T1 + 1 +
T2 + LM
65525 IFLEN (A$) > RM - TTHENB$ = LEFT$ (A$ , RM-T) : A$ = RIGHT$ (A$,
LEN (A$) – RM + T) : R = 1 : T2 = 5 ELS EB$ = A$
65526 LPRINT TAB (T) B$ : IFR = 1 THEN 65524 ELSE A$ = " " : T2 = 0 :
RETURN
```

O DGT-1000



A Digitus está lançando neste mês de outubro o seu novo microcomputador DGT-1000. O DGT-1000 já está sendo comercializado. Foi criado para unir a melhor tecnologia a um design moderno. Basicamente tem as mesmas características do DGT-100/101 incorporando as seguintes melhorias: novo design com caixa em poliuretano, teclado numérico reduzido, video verde, grande facilidade para conexão de interfaces e software residente para video colorido.

O sistema continua modular, ou seja, o vídeo apenas se encaixa sobre a CPU apesar de que visualmente se tenha idéia de um móvel apenas.

O DGT-1000 é compatível em software e hardware com o DGT-100/101.

A interface RS-232

A interface RS-232 permite a ligação em série entre o microcomputador DGT-1000 e um dispositivo periférico. Este dispositivo pode ser uma impressora serial, um modem ou outro DGT-1000 com 16K B ou 48K B, com fita ou disquete e mais a interface RS-232 da DIGITUS.
Com o modem (modulador-demodulador) o computador pode ser acoplado à rede telefônica, permitindo o acoplamento a distância.
O softawre disponível inclui os programas:

• HOST E TERM

Estes dois programas permitem um computador, chamado terminal, usar os recursos de outro computador, chamado principal. Comandos do terminal são processados pelo computador principal e os resultados ou saída destes comandos e dados são enviados de volta para o terminal.

• COMPROG

Permite variações de comunicação entre computadores. Os dois computadores podem receber e enviar informações. Nestes programas estão incluidos o ajuste da velocidade de transmissão (Baud-Rate), que varia entre 110 e 9.600 bits por segundo, assim como o ajuste de número de bits transmitido por palavra (6 a 8 bits), número de bits de stop e paridade da palavra transmitida.
Os programas estão disponíveis em fita cassete ou em disco flexível.

Interface de vídeo a cores

Outra novidade que esta sendo lançada neste mês de outubro é a interface para vídeo colorido. Esta interface permite que se tenha no vídeo 16 cores diferentes no modo de maior resolução gráfica (256 pontos por 193 pontos). Além deste modo de resolução gráfica, existe a possibilidade que se tenha no vídeo 32 áreas que podem se movimentar e que possuem diferentes graus de prioridade.

Como exemplo do uso destas áreas, podemos ter uma delas com o desenho de uma montanha e outra com o desenho do sol. Se a montanha tem maior prioridade que o sol, quando as duas áreas se sobrepuserem, o sol se "esconde" atrás da montanha.

Apesar do uso de 16K bytes de RAM que esta interface requer, o DGT-1000 se utiliza de portas de entradas e saídas para a comunicação, não utilizando as memórias do computador, que continuam disponíveis ao usuário.

A interface colorida requer um terminal de vídeo colorido ou uma TV colorida. A entrada de vídeo pode ser feita através da antena ou pode-se modificar a TV para receber vídeo direto.

O sistema oferecido por esta interface é o PAL/M, o que dispensa qualquer modificação quando se usa vídeo direto.

O software para a interface colorida é residente nos DGT-1000 e será também fornecido em fita cassete para os proprietários do DGT-100/101.

Informamos ainda que dentro em breve estaremos comercializando o pacote VIDEOTEXTO, para conexão do DGT-1000 ao Videotexto de São Paulo.

DIGCALC

O DIGCALC foi criado a partir da observação de muitos problemas que normalmente se resolvem com uma calculadora, um lápis e um pedaço de papel.

Calculando-se projeções de vendas, avaliações financeiras, seu orçamento pessoal, conversões de engenharia, estimativa de custos e até mesmo o controle de seu extrato bancário, que normalmente são feitos com calculadora, papel e lápis.

O DIGCALC combina a conveniência e a familiaridade de uma calculadora de bolso oferecendo as facilidades de uma memória poderosa e a tela para o acompanhamento das operações.

A tela é apresentada em forma de eixos de abscissa e ordenada.

A interseção dos pontos definem as posições de entrada onde poderemos ter um título alfabético, um número ou uma fórmula a ser calculada.

Uma das grandes vantagens do DIGCALC é que seu computador guarda as fórmulas ou cálculos usados durante o desenvolvimento do problema ou caso.

Se algum dado for mudado, o DIGCALC faz todas as alterações instantaneamente em segundos.

O fato de se poder calcular tudo em fração de segundos fazem do DIGCALC um instrumento poderoso nas planificações e previsões em geral.

As características de edição do DIGCALC permitem a você trocar, inserir ou apagar títulos, números e fórmulas.

O aprendizado de suas características principais poderá ser feito em uma hora e você sentirá que já é capaz de solucionar problemas mais simples.

À medida que você usa o DIGCALC para aplicações mais complicadas, você descobrirá que ele tem um vasto número de comandos e características. Tudo aquilo que se é desejado poderá ser armazenado ou guardado em um disquete, e depois imprimir tudo ou parte disso em uma impressora acoplada ao sistema.

O DIGCALC é totalmente compatível com o VISICALC.

DGP/M

O microcomputador não é um elemento isolado, pois está inter-relacionado com uma série de componentes e programas.

O DGP/M é um sistema operacional oferecido pela DIGITUS totalmente compatível com o CP/M que lhe dá condições de acessar programas aplicativos dos mais simples aos mais complexos.

Sua memória é ampliada para 64K Bytes em RAM.

Devido a formatação do DGP/M ser de 612 bytes por setor, sua capacidade por drive é de 200K bytes sendo que, o sistema completo pode ter acesso a 800K bytes de memória virtual.

Com o DGP/M você terá acesso a linguagens poderosas para aplicações comerciais e científicas, como: COBOL, FORTRAN, Pacal, PL1, CBASIC que rodarão compiladas, fazendo com que o sistema tenha uma grande velocidade.

Por ser um sistema de grande eficiência e de interação simples pelo usuário, o DGP/M é amplamente utilizado no mundo dos computadores. Sendo assim a maioria do software existente é desenvolvido em função dele.