

+1500 DICAS

Dicas e truques selecionados por jogadores como você!

PS2 Metal Gear Solid 2

SONS OF LIBERTY DETONADO!

Saiba como se tornar invencível nesse clássico. Confira cada fase que detonamos!

PSOne Crash Bandicoot 2

Devastamos o game mais procurado para você não perder tempo e chegar ao fim!

Só aqui!

As melhores dicas testadas e aprovadas!

SNES Donkey Kong Country

Toques imperdíveis para detonar no jogo do gorila mais alopado do planeta gamer

MegaDrive Sonic & Knuckles

Selecionamos os truques alucinantes deste game do porco-espinho mais simpático que já existiu. Confira!

GameSharks

Códigos para PSOne e PS2
 Agressive Inline: PS2
 GTA - Vice City: PS2
 FIFA 2002 World Cup: PS2
 Blade: PSOne
 Jackie Chan: Stuntmaster: PSOne
 Driver: PSOne

DETONADO

REVISTA

ISSN 1679-3994

Ano 1 - Nº 6

97716791399009 06

RS 4,90

e 2,30

Batman Forever

Dragon Ball Z

Half-Life

O mundo dos games em detalhes para você

REVISTA COM CD-ROM

A única revista testada e aprovada pelos melhores gamers!

PLAY GAMES

+100 DE JOGOS

A melhor seleção de games já feita no Brasil
Ação - Aventura - Raciocínio - Esporte



SHREK 2

O game do simpático ogro chega ao Brasil! Confira os nossos comentários!

Spiderman

O novo jogo do homem-aranha será lançado em breve

Harry Potter

Divirta-se com o bruxinho mais famoso do mundo, em três jogos que escolhemos a dedo para você!

Não é o Mario!

Enfrente os maiores perigos e curta as mais emocionantes aventuras com o famoso italiano Luigi

EM PRIMEIRA MÃO!

Confira o que está rolando no mundo do entretenimento eletrônico na seção de notícias

ISSN 1679-4370 Ano 1 - Nº 6 R\$ 9,90 € 1,90

REVISTA COM CD-ROM

Só aqui você pode construir s

PROGAMES

RPG Maker

Construa o seu próprio jogo

Tudo explicado na revista para você não perder tempo na hora de se tornar um desenvolvedor de games!

NO CD 13 JOGOS

Para você ter ideia do que o RPG Maker é capaz, selecionamos alguns games construídos por fãs!

A ÚNICA REVISTA FEITA POR JOGADORES COMO VOCÊ. CONFIRA!

YetiSports

A NOVA SENSACÃO DA INTERNET

Confira o divertido esporte praticado por um Pe-Grande que está fazendo o maior sucesso no mundo todo

É pura diversão!

Divirta-se pra valer com o nosso CD-Rom, que está recheado de programas e jogos para garantir nenhum botar defeito

SÓ AQUI

Você confere a versão 2003 do RPGMaker e um pacote de imagens e sons para utilizar nos seus próprios jogos!

REVISTA COM CD-ROM

ISSN 1679-4799 Ano 1 - Nº 5 R\$ 9,90 € 1,90

bater todos os recordes



O CAMPEÃO DOS CAMPEÕES!

Muitos jogadores de videogame tentam a todo custo se tornar vencedores em todos os jogos. Porém, isso é uma tarefa impossível. Seres humanos possuem limites e acabam sendo bons em alguns games e péssimos em outros. Isso porque as pessoas desenvolvem as habilidades através de exercícios e treinos constantes. Para você não se cansar de tentar passar uma determinada fase ou mesmo chegar ao fim de um jogo, preparamos uma revista recheada de dicas e macetes imperdíveis. A partir de agora, os seus games nunca mais serão os mesmos. Detone em todos os jogos que conseguir e torne-se o campeão dos campeões!

Boa jogada!
Equipe Detonando

Dúvidas:
Escreva para suporterevistas@hotmail.com

ÍNDICE

04 Detonado – Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty (PS2)

08 Detonado – Crash Bandicoot 3: Warped (PSOne)

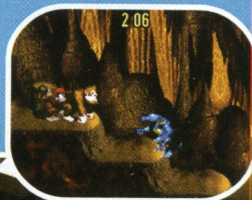
11 Dicas – MegaDrive

16 Dicas – SuperNintendo

20 Dicas – PSOne

24 Dicas – PS2

26 Game Shark



PRESIDENTE: Paulo Roberto Houch
prh@editoraonline.com.br

REDAÇÃO
Diretora de Redação: Andrea Calmon
redacao@editoraonline.com.br
Editora: Thaise Rodrigues

COLABORARAM NESTA EDIÇÃO:
Edição e textos: Reinaldo Siloto e Diogo Silva
Programação Visual: Patrícia Barboni

PROGRAMAÇÃO VISUAL
Coordenação: Arlete Scantamburlo
diagramacao@editoraonline.com.br
Programação Visual: Fernando Gomes

ESTÚDIO
Coordenação Fotográfica: Arnaldo Bento
estudio@editoraonline.com.br

PUBLICIDADE
Gerente de Publicidade: Patrícia Massini Caldeira
comercial@editoraonline.com.br
Executivos de Conta: Antônio Demésio, Célia Candido, Jussara Baldini, Rosana Franchi e Simonetta Lelo
Assistente de Publicidade: Luciana Wendler Aggio e Márcia Figueira

MARKETING
Coordenação de Marketing: Daniela Cardoso
mkt@editoraonline.com.br
Assistente de Marketing: Bianca Grasseschi

CANAIS ALTERNATIVOS
vendaavulsa@editoraonline.com.br
Luciana Castropil Logarzo,
Leandro Mileski Francisco,
Mauro Garbellini e
Ronie Emerson Miquelino
Tel.: (0**11) 3393-7777

LOGÍSTICA Luiz Carlos Sarra

ADMINISTRAÇÃO
financeiro@editoraonline.com.br
Gerente de Suprimentos: Jacy Regina Dalle Lucca

CRÉDITO E COBRANÇA
Coordenação: Isabel Cristina Ferreira

cobranca@editoraonline.com.br
Assistentes: Nanci de Souza Monteiro
e Nanci de Araújo Nunes

Impresso por **Plural Gráfica e Editora**
Distribuído no Brasil por **Fernando Chinaglia**
Embalagem e manuseio **Riprell Ltda.**
Distribuição em Portugal **Midesa S.A.**

Detonando é uma publicação do IBC Instituto Brasileiro de Cultura Ltda. - Cx. Postal 61085 - CEP 05001-970 - São Paulo - SP - Tel.: (0**11) 3393-7777. A reprodução total ou parcial desta obra é proibida sem a prévia autorização do editor.

NÚMEROS ATRASADOS com o IBC ou por intermédio do seu jornalista ao preço da última edição acrescido das despesas de envio.

Para adquirir com o IBC - Tel/Fax.: (0**11) 3393-7777 - Cartão de Crédito - Cheque nominal cruzado ao IBC - Instituto Brasileiro de Cultura - Depósito em conta corrente Banco do Brasil - Ag. 3320-0 - Conta 6592-7 enviando comprovante e dados para envio por fax. É necessário checar a disponibilidade do exemplar em nosso estoque com antecedência.
online@editoraonline.com.br
Pela internet: www.revistaonline.com.br

A Arte Antiga Editora tem a revista que você procura! Confira algumas das nossas publicações e boa leitura.
ARTESANATO LEVE: • Arte em EVA • Arte em Fuxico
ARTESANATO LINHA: • Ponto Russo
INTERESSE GERAL: • Conhecer Fantástico • Grandes Líderes da História
DECORAÇÃO: • Paisagismo & Decoração
FEMININA TEEN: • Top Girl Especial Testes
GAMES: • Detonando • Play Games • Pro Games
ESPORTE: • Guia de Fórmula 1

Aviso importante: A Arte Antiga Editora não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios publicados nesta revista, nem garante que promessas divulgadas como publicidade serão cumpridas. Cabe ao leitor avaliar cada caso e buscar informações sobre produtos e serviços aqui anunciados.



DETONADO PS2

TANKER

Após ouvir todas as instruções e dicas de Otacon, investigue o convés para encontrar itens. Cuidado com os guardas. Use dardos tranqüilizadores para que eles não o incomodem.

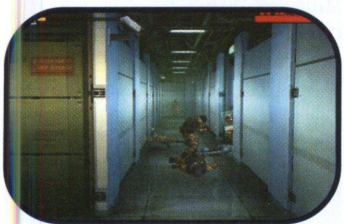
Você pode jogá-los para fora do navio, se achar necessário. Ao lado direito do navio, gire a válvula na porta para abri-la. Vasculhe a área e suba ao Deck E, The Bridge. Você se encontrará com Olga Gurlukovich e terá que enfrentá-la. Proteja-se atrás das caixas e atire nela quando surgir a oportunidade.

METAL GEAR SOLID
Sons of Liberty

Fique atento e corra para escapar das granadas. Quando Olga usar a lona como camuflagem, atire através do tecido para atingi-la. Caso a luz do refletor esteja comprometendo sua pontaria, destrua o refletor com tiros. Suba no mastro e pegue o thermal goggles. Atrás das caixas, você encontrará a wet box. Volte ao Deck A, evite os guardas e desça à Eguine Room.



Na área há muitos guardas. O melhor a fazer é usar a arma M9 para tirá-los de ação. Suba pelas escadarias até a sala em que sensores de raio laser protegem a saída. Para desativá-los, use a arma USP e destrua os dispositivos indicados por uma luz verde. O primeiro está à esquerda, atrás do explosivo; o segundo está à direita, na parede; o terceiro fica também à direita, no alto. Elimine os inimigos pelo corredor e use as caixas como proteção.



10 2:

Chegando ao Hold, ande sorrateiramente para não atrair a atenção. Use a arma M9 no guarda que está no caminho e siga pelo canto esquerdo até a porta. Olhe à esquerda e encontre um alçapão. Abra-o e siga rastejando pelo duto até a próxima ala. Oriente-se pelo radar. Seu objetivo é fazer as seguintes fotos de Metal Gear Ray: o logotipo escrito "Marines", a parte frontal da máquina, a lateral direita e a lateral esquerda do robô. Feito isso, examine o computador no canto da área para enviar as fotos para Otacon. Depois, apenas aproveite a bela animação.

PLANT

Preste atenção! Passam-se dois anos desde o incidente ocorrido no navio. O enredo muda radicalmente e Snake deixa de atuar como o protagonista. Agora, Raiden é o agente secreto. Sua missão é resgatar o presidente norte-americano e eliminar a ameaça terrorista liderada por Solid Snake. Achou estranho? Pois aguarde por mais revelações estrondosas... Após o bate-papo, siga em frente e examine um painel para acionar o radar e colocar seus dados. Para que o elevador funcione, espere até que o alarme seja desativado. Passe agachado pelo buraco na grade e vá à Struct F. No Warehouse, entre na sala do canto e pegue a arma M9. Corra à Struct B e prepare-se para assistir à sangrenta cena com Vamp, um dos terroristas. Siga à Struct C e receba os itens card LV1, coolant e sensor A de Peter Stillman, o agente do grupo antibombas. Sua nova missão será encontrar diversas bombas e desativá-las usando o gás congelador do coolant. Use o sensor A para que as bombas apareçam no radar. Confira as localizações de cada um dos explosivos:

- Bomba 1:** em Struct C, acima dos espelhos no

banheiro feminino.

- Bomba 2:** em Struct B, na Transformer Room, veja atrás da porta do gerador.

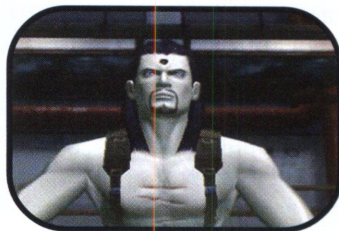
- Bomba 3:** em Struct A, na sala de máquinas. Passe por baixo do cano vermelho.

- Bomba 4:** em Struct F, pendure-se na grade do segundo andar e caia sobre as caixas.

- Bomba 5:** em Struct E, no heliporto, vasculhe debaixo do avião.

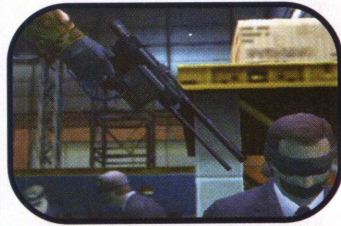
- Bomba 6:** em Struct D, no andar inferior, acompanhe os sinais e abra o alçapão.

Volte à Struct C e pegue o sensor B. Você tem 400 segundos para chegar à Struct A e desativar uma bomba. Chegando lá, desça pelo elevador e congele a bomba que está debaixo do veículo suspenso. Prepare-se para enfrentar Fortune, uma das mais poderosas integrantes do grupo terrorista. Você não tem como derrotá-la, então preocupe-se apenas em ganhar tempo e manter-se vivo. Corra até Struct E, suba ao heliporto, congele a bomba que está no chão e enfrente Fatman, o gordão responsável pela instalação das bombas. Sua prioridade é congelar as bombas armadas. Quando não encontrar bombas, corra atrás do inimigo e derrube-o usando o golpe giratório (botão X). Quando ele estiver caído, saque a arma USP e acerte-o na cabeça.



Você pode derrubá-lo plantando claymores no chão. Após ser derrotado, Fatman ativa a última e mais poderosa bomba. Porém, não revela o paradeiro dela e morre em seguida. Arraste seu corpo para poder congelar a bomba. Receba

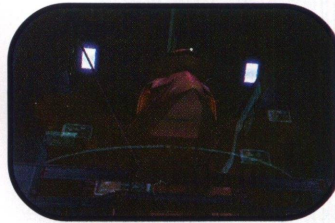
os itens card LV2, phone e DBU do ninja misterioso. Siga à Struct F, abra as salas com acesso ao nível 2 e encontre as armas AKS-7U e M4. Siga para Shell Core 1. Equipe o DBU e a arma AKS-7U para se disfarçar. Não faça movimentos suspeitos para não atrair a atenção dos guardas. Use o elevador e desça para o andar B2, onde você encontrará o item d.mic próximo aos computadores. De volta ao andar B1, espere o guarda passar pelo corredor, mude de arma e renda-o (ativando a visão em primeira pessoa). Não atire nele. Guarde a arma, agarre-o (botão quadrado) e arraste-o até a porta para usá-lo no sistema de segurança, que exige análise de retina.



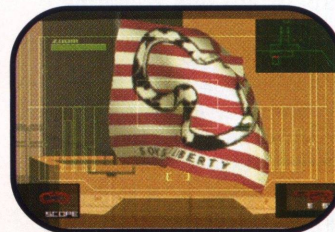
Ande em meio aos reféns e use o d.mic (botão triângulo) na direção deles para descobrir quem é o agente Ames. Atenção: não faça isso próximo ao guarda. Durante a animação, aponte o d.mic em direção aos vultos para escutar a conversa. Após receber o card LV3 de Ames, equipe rapidamente a arma AKS-7U e fique parado para não ser descoberto por Revolver Ocelot. Após a animação, você será descoberto. Mas não se preocupe, pois o ninja virá salvá-lo.



Fuja até a Struct F e use o card LV3 para abrir as portas de nível 3 e pegue as armas PSG1 e RGB6. Em Struct D, siga pela passarela até o Shell Core 2. Infelizmente, você não pode passar, pois há sensores e explosivos espalhados pelo local. Use o medicamento pentazemin para relaxar e conseguir usar melhor a arma PSG1 para destruir os dispositivos identificados pela luz azul nos seguintes pontos:



Dispositivo 1: sobre a passagem de onde você veio.
Dispositivos 2 e 3: na sua frente, abaixo da escada.
Dispositivo 4: no tanque após a escada.
Dispositivo 5: ao lado do tanque, no chão.
Dispositivos 6 e 7: na parede, no outro lado da passarela.
Dispositivo 8: do lado de fora da passarela, oculta por um bando de pombos.
Dispositivo 9: atrás da bandeira.



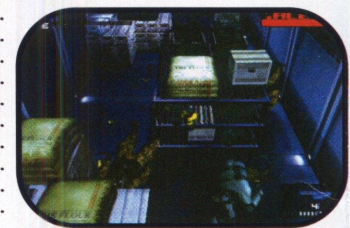
Dispositivo 10: sobre a câmera voadora. Acerte apenas o dispositivo, pois, se acertar a câmara, tudo explodirá.

Eis que surge o chefe por trás de toda a operação criminosa, Solidus Snake, Irmão de Liquid e Solid Snake. Após uma cena empolgante, você terá que enfrentar o vilão que o atacará usando um avião.

Pegue a arma stinger que Snake joga para você e use-a para acertar o avião. Esconda-se atrás do tanque para evitar os disparos e atire quando for oportuno. Com a passarela destruída, siga pendurado pela barra de ferro e caia sobre a tubulação. Tome cuidado para não escorregar nos cocôs despejados pelas pombas.

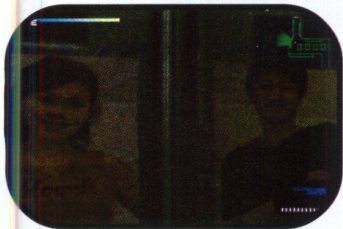


Passes correndo pela passarela para não cair nas armadilhas e pule sobre a grade para descer a próxima passarela. Pule o buraco e pendure-se para passar pelo próximo. Chegando ao Struct L, esconda-se dos guardas que passam pelas janelas. Encoste-se na parede e cruze o buraco. Na passarela, pule sobre o buraco para chegar ao Shell Core 2. Evite o caminho eletrificado. Entre no elevador e desça ao andar B1. Mergulhe e encontre a arma Nikita no túnel inundado. Volte ao andar superior. Suba na caixa em que há munição e dispare um míssil no duto de ventilação.



Controle-o até a sala onde está o presidente e destrua o painel no canto direito. Com isso, o caminho eletrificado será desativado e você terá acesso liberado. Receba o card LV4 e o MO disk do presidente. Volte ao andar B1, nade pelo corredor submerso e abra a porta

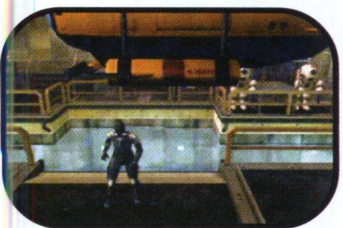
movimentando a válvula giratória. Passe pelos destroços e abra outra porta adiante. Vamp surgirá para enfrentá-lo. Use a arma Stinger para tirar mais energia do vampiro e acerte-o quando afundar para obrigá-lo a emergir. Não fique parado por muito tempo ou ele o esfaqueará. Após vencê-lo, avance por outro caminho submerso e abra os armários para encontrar Emma, a irmã de Otacon.



É preciso nadar mais rápido pelo corredor, pois a garota tem pouco fôlego. No hall do elevador, use o coolant para afugentar as baratas e abrir caminho para a garota medrosa. Volte a Struct L e destrua as câmeras voadoras. Use o coolant para apagar o fogo na passarela. Você receberá o card LV5 de Emma.



Desça pelo alçapão e prepare-se para proteger Emma dos inimigos, usando a arma PSG1. Equipe o thermal goggles e note que há minas plantadas no caminho. Atire para destruí-las. Use a arma Psg1-T para atordoar os guardas nas estruturas



adiante e destrua as câmeras voadoras pelo caminho. Cuidado: na trilha para a última estrutura, também há minas. Surge um novo desafio: Vamp aparece e pega a garota. O covarde usa Emma como escudo humano e você terá que atingi-lo com sua PSG1, sempre que ele deslocar a garota para o lado. Após eliminá-lo, volte e abra a porta do nível 5 para encontrar a DG câmera. Você tem 400 segundos para chegar ao subsolo do Shell Core 1. Corra! Novidades nada agradáveis o esperam por lá.

ARSENAL GEAR

Após ser traído por quem menos esperava, você vai despertar preso no arsenal Gear. Muitas revelações e surpresas vão rolar durante a conversa com seus captores, Revolver Ocelot e Solidus Snake. Resista à sonda mental de Solidus. Após ser liberado, fuja pelado e esconda-se atrás das caixas pelo caminho. Não tente atacar os soldados, é perda de tempo. No final do caminho, suba pela escada e vá sorratamente até a passagem adiante. Aguarde no túnel até que Solid Snake apareça e entregue seus equipamentos. Como brinde, você receberá uma poderosa e afiada espada. Você e Snake serão



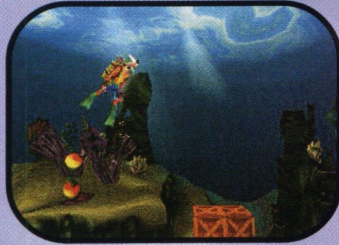
descobertos pelos inimigos. Proteja-se e detone-os usando metralhadoras. Avance aos poucos e só passe pela porta após derrotar todos. Ajude Snake a destruir as dezenas de guardas que surgem. Atenção: não ligue para a tela de game over que surge duas vezes – é apenas uma tentativa de enganá-lo. Deixe Snake lidar com Fortune e siga adiante. Após a conversa com Solidus, prepare-se para enfrentar uma gangue com vários Metal Gear Ray. O ponto fraco deles é a cabeça, use a arma stinger para atingi-las. Primeiro, acerte-os no joelho e, quando estiverem caídos, acerte-os na cabeça. Agora, pegue o babador e assista a uma das mais empolgantes animações da história dos videogames. Após todo o blabláblá, você enfrentará Solidus e poderá usar apenas sua espada. Para acertá-lo, espere-o usar o tentáculo ou ataque-o com as espadas. Desvie e aproveite a guarda aberta para contra-atacar. Repita o processo até destruí-lo e curta o final do melhor game da história.



DETONADO PSONE

FASE 1: TOAD VILLAGE

Sempre que encontrar uma pedra com um B em cima, suba e vá para a fase bônus.



FASE 2: UNDER PRESSURE

Use o equipamento aquático para destruir os corais e encontrar caixas.

FASE 3: ORIENT EXPRESS

Aperte e segure quadrado para Coco e seu bichinho saírem em disparada.

FASE 4: BONE YARD

⇒ **Segunda gema cinza:** primeiro consiga a gema vermelha na fase 12. Depois, volte nesta fase, use o elevador da jóia vermelha e chegue a um caminho



secreto. Depois da perseguição com o dinossauro, encontre a segunda gema cinza.

FASE 5: MARKIN WAVES

Use as rampas para pegar as caixas no alto. Tome cuidado com as bombas e barcas.



⇒ **Chefe Tiny Tiger:**

Corra para os lados e desvie dos leões. Ataque Tiny Tiger quando ele fincar o tridente no chão.

FASE 6: GEE WIZ

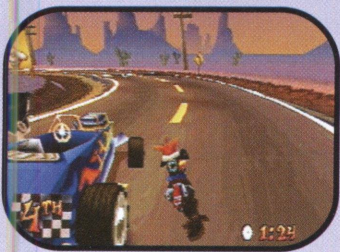
No bônus desta fase, pule sobre a caixa que está no buraco antes de acionar a exclamação. Se você acionar depois, não conseguirá pegar a caixa.

FASE 7: HANG'EM HIGH

⇒ **Gema amarela:** você a vê, mas só conseguirá pegá-la na fase 27.

FASE 8: HOG RIDE

Crash pilota a moto e tem que chegar em primeiro lugar para pegar o cristal. Use as setas e as rampas para ter vantagem sobre os carros.



FASE 9: TOMB TIME

⇒ **Duas gemas cinzas:** encontre primeiro a gema roxa que está na fase 13. Depois, volte e aproxime-se da parede com o desenho para que ela abra. Entre para encontrar as caixas

que faltavam e a segunda gema cinza.



FASE 10: MIDNIGHT RUN

Aperte quadrado e pule para alcançar as caixas nos balões.

⇒ **Chefe Dingodile**

Fique de olho nas sombras das bolas de fogo para saber onde elas cairão.

FASE 11: DINO MIGHT

Para pegar as duas gemas cinzas, consiga a gema amarela na fase 27 e acesse um novo caminho nessa fase.

FASE 12: DEEP TROUBLE

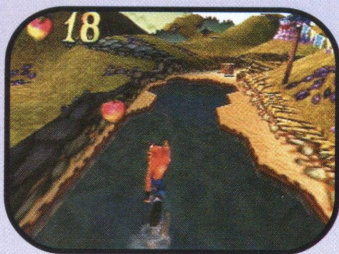
⇒ **Gema vermelha:** vá ao fim da fase e acione a caixa com um ponto de exclamação. Volte ao local indicado pela foto e acione a caixa de TNT para abrir caminho. No fim, estará a gema vermelha.

FASE 13: HIGH TIME

⇒ **Gema roxa:** no Time Trial, pegue o elevador caveira. Depois de passar por todos os inimigos, você encontrará a gema roxa.

FASE 14: ROAD CRASH

Fique atento aos buracos e viaturas espalhadas pela pista. Vença para receber o cristal.



FASE 15: DOUBLE HEADER

Dê um pulo duplo e derrube os siameses.

⇒ **Chefe N. Tropy**

1º: pule sem parar para os lados e fuja das bolas. Tome cuidado ao pular as linhas de energia.

2º: ataque N.Tropy quando ele usar o diapasão gigante e surgirem as plataformas na sua frente.

FASE 16: SPHYNXINATOR

⇒ **Duas gemas cinzas:**

para pegar a primeira gema cinza, vá pelo caminho da esquerda. Atravesse o buraco com pulo duplo e fique apertando quadrado no ar para encontrar o caminho com caixas. Para pegar a segunda gema, consiga antes a gema azul na fase 20, volte e acesse um novo caminho.



FASE 17: BYE BYE BLIMPS

Derrube os dirigíveis. Não vá com tudo para cima e cuidado com os aviões menores.



FASE 18: TELL NO TALES

A maré pode ajudar ou atrapalhar aqui. Ao usar as rampas e passar as caixas, volte e espere a maré subir ou descer.

FASE 19: FUTURE FRENZY

⇒ **As duas gemas cinzas:** apenas através da fase 29 você acessará o caminho para pegar o resto das caixas da fase e a segunda gema cinza.

FASE 20: TOMB WADER

⇒ **Gema azul:** use o

DETONADO PSONE

elevador caveira no Time Trial e encontre outro caminho para pegá-la.

⇒ **Chefe N. Gin**

Aperte e segure o círculo para disparar. Atire nos foguetes, passe por baixo do braço quando ele usar a metralhadora e destrua as armas, os ombros e a barriga do chefe. Depois, ele se transforma numa nave. Repita o processo anterior e detone todos os pontos de onde saem tiros.



FASE 21: GONE TOMORROW

⇒ **As duas gemas cinzas:** pegue a gema verde na fase 23, volte e use o elevador da mesma cor para acessar outro caminho. Siga por ele, encontre as caixas restantes e a segunda gema cinza. Use a bazuca de frutas e acerte as caixas de exclamação fora de seu alcance.



FASE 22: ORANGE ASPHALT

Fique atento com as viaturas que passam pela pista e use as rampas para pular os buracos.

FASE 23: FLAMINE PASSION

⇒ **Gema verde:** entre no Time Trial e pegue o elevador caveira no caminho. Esse novo caminho está repleto de inimigos. Use a bazuca para acertá-los nas janelas. A gema verde está no fim do caminho.

FASE 24: MAD BOMBERSA

Destrua rapidamente os aviões e atire nos balões com uma cruz para recuperar energia.

FASE 25: BUG LITE

⇒ **Segunda gema cinza:** é preciso ter as cinco gemas coloridas para cruzar o caminho e encontrar a segunda gema cinza.

⇒ **Chefe Final N. Cortex**

1ª: fuja dos tiros de Cortex até ele começar a jogar bombas. Assim, ele desliga o campo de força e você pode acertá-lo. Não encoste na magia das máscaras. **2ª:** repita o processo anterior para atacar Cortex. Tome cuidado com o furacão das máscaras. Corra para os lados e fuja delas. **3ª:** repita os mesmos processos anteriores. Não fique entre as máscaras.

ATENÇÃO:

Para acessar o mundo secreto, é necessário ter, no mínimo, cinco Relics. Assim, surge uma plataforma de Save à frente da tela. Suba-a e encontre os últimos mundos.

FASE 26: SKI CRAZED

Tenha cinco Relics para acessar essa fase. Pegue todas as caixas e tome cuidado com as de nitro acima das rampas.

FASE 27: HANG'EM HIGH

Você precisa de dez Relics para acessar esta que é a continuação da fase 7. Encontre a gema amarela.



FASE 28: ÁREA 51

Tenha 15 Relics para acessar essa fase. Corra contra os discos voadores. Cuidado com as viaturas

que vêm na contra-mão.

FASE 29: FUTURE FRENZY

Tenha 20 Relics. Essa fase é o caminho que faltava na fase 19. Aqui, estará a outra gema cinza e o resto das caixas da fase.

FASE 30: RINGS OF POWER

Você precisará de 25 Relics para essa fase. Passe por dentro das argolas e fique apertando quadrado para ganhar mais velocidade.

FASES SECRETAS:

Antes de enfrentar N. Cortex, faça os esquemas abaixo para encontrar as fases secretas e completar o game com um desempenho de 105%:

FASE 31: HOT COCO

Entre na fase 14 e bata na placa com o rosto do ET. Dessa forma, você irá para a fase 31. Pegue a rampa com a caixa de exclamação verde e acione-a. Encontre as outras caixas.

FASE 32: EGGIPUS REX

Entre na fase 11 e suba na gema amarela. Fuja do dinossauro, deixe o segundo Pterodactilo lhe capturar e vá para a fase 32. Monte no filhote de dino e, no fim da fase, haverá mais uma gema cinza.



⇒ **Chefe Final N. Cortex**

Ele usará o mesmo esquema anterior. Derrote-o para assistir ao verdadeiro final. Depois de pegar todas as gemas, seu jogo estará com 104%. Agora, você deverá ter todos os Relics de ouro ou platina e nenhum de safira. Fale com Coco e receba a última gema para completar o game com 105%.

Fatal Fury

⇨ Continues infinitos

Na tela de continue, mantenha pressionado para cima e pressione ao mesmo tempo A, B e C. Você ficará com um crédito a mais. Repita a operação quantas vezes quiser.

⇨ Jogar com Geese Howard

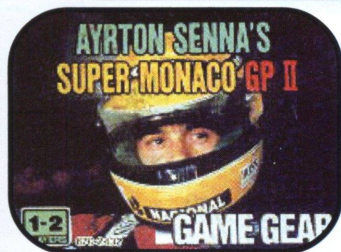
Selecione VS GAME START.

Escolha a opção que quiser, para 1 ou 2 jogadores.

Pressione esquerda no controle 1 e no 2 e Start no controle 1.

⇨ Lutar sem fim

Na tela de título, selecione Options. Agora, selecione



Ayrton Senna's Super Monaco GP II

⇨ Atropelar o bandeirinha

Quando você for receber a bandeirinha de chegada, vá com o carro pelo lado esquerdo da pista e atropela o bandeirinha. Veja que ele sairá voando.

⇨ Jogar com uma moto

Entre em WORLD CHAMPIONSHIP. Na tela NAME ENTRY, coloque no nome a palavra HANG-ON! Inicie a corrida e se retire. Depois,

Control. Selecione Point, mantenha o botão B pressionado e mude o valor para 0. Com o controle 2, mantenha o botão B pressionado e mude o valor do point para 0.

salve a corrida. Dê um Reset. Entre em FREE PRACTICE, selecione uma pista e depois entre em IMAGE TRAINING. Pressione ao mesmo tempo baixo e A. Inicie a corrida e veja que agora você está com a moto do jogo Hang On.



Bare Knuckle

⇨ Selecionar o nível e o número de vidas

Pressione Start na tela de título. Selecione Options. No controle 2, pressione e mantenha pressionado o direcional para a direita, o botão A, o botão B e o botão C. Mantenha tudo pressionado e aperte Start no controle.

Jurassic park

⇨ Iniciar o jogo com mais armas

Entre com o password wagner93 para iniciar o jogo na

primeira fase, mas com mais armas.

⇨ Ver o final

Para ver o final do jogo, use o password FREIHEIT.

⇨ Vários truques

Entre com o password NYUKNYUK. Selecione a frase Second Controller Enabled. Inicie o jogo. No controle 2, pressione A para jogar em câmera lenta, B para recarregar a vida e cima para voar. Para voltar ao normal, pressione Start no controle 2.

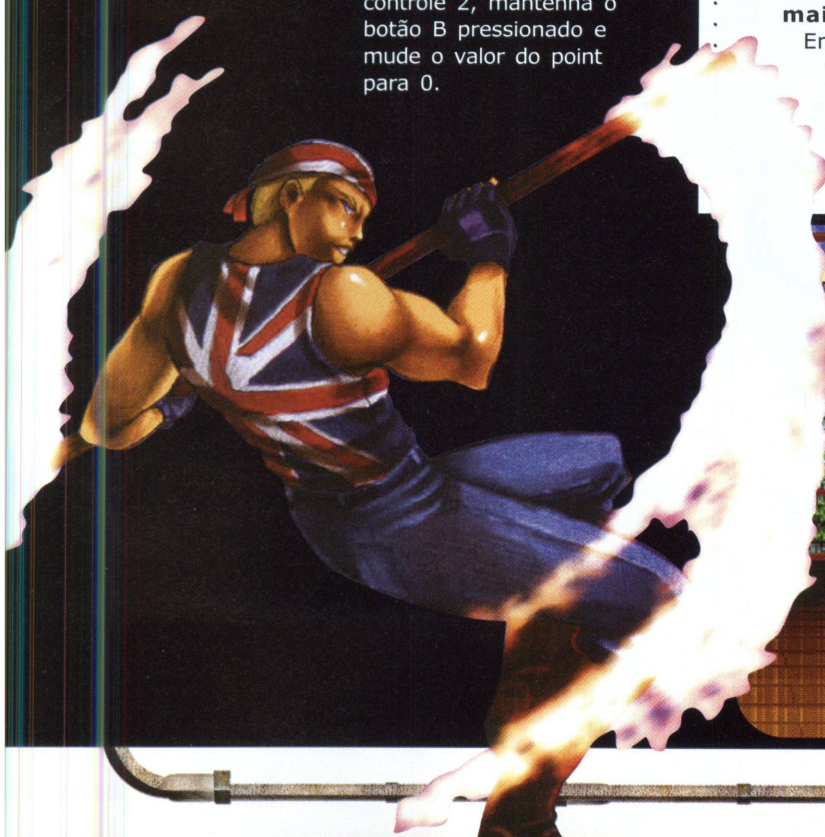


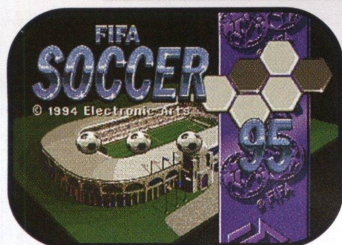
After Burner II

⇨ Mísseis Extras

Para ganhar mísseis extras, enquanto o avião estiver reabastecendo, pressione:

- Nível 03: esquerda e B
- Nível 05: direita e B
- Nível 09: B
- Nível 11: direita e B
- Nível 13: esquerda e B
- Nível 16: direita e B
- Nível 19: B
- Nível 21: direita e B





FIFA Soccer '95

⇒ Cheat Mode

Comece um jogo, dê pause, vá para a tela de opções e faça uma das sequências:

- **Paredes invisíveis:** C, C, C, B, A, A, A, B
- **Bola curva:** B, A, C, B, C, C
- **Bola louca:** C, A, B, C,

Knuckles como seu personagem e aperte start segurando o A. O menu mostra todas as fases do jogo, mas algumas são

C, B, A, C

- **Super Power:** B, A, B, B, B, B, B, B, B

- **Super Goalie:** A, A, A, A, A, B, B, B, B, B

- **Super defesa:** B, B, B, B, B, C, B

- **Super ataque:** A, A, A, A, A, B, C

- **Time dos sonhos:** A, A, B, B, C, C, A, A

- **Time burro:** A, B, C, A, B, C

- **Penalty Shootout:** A, B, A, C, A, B

Se você fizer certo, ouvirá um som. Agora, aperte Start e volte para o menu principal e aperte A para entrar na tela Cheat Mode e ative o código.

específicas para um personagem. Qualquer hora que você quiser sair e escolher uma fase diferente, repita o código.



Sonic & Knuckles

⇒ Jogos bônus

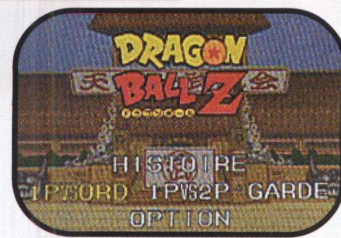
Coloque um jogo que não seja o Sonic 2 ou 3 em cima da fita de Sonic & Knuckles. Então, quando mostrar a foto do trio e a mensagem no topo, aperte A, B e C ao mesmo tempo para jogar os jogos bônus.

⇒ Escolher fase (com o Sonic 3 no cartucho)

Comece o jogo e vá para a Angel Island Ato 1. Vá para uma das argolas onde você pode se pendurar e fique ali. Enquanto Sonic se balança, aperte esquerda, esquerda, esquerda, direita, direita, direita, cima, cima, cima, cima. Você ouvirá um som se o código funcionar. Aperte pause e A para voltar à tela do título. Aperte para baixo duas vezes e você verá o Sound Test. Nele você pode escolher músicas e sons e ir para qualquer fase do jogo.

⇒ Escolher fase (sem o Sonic 3 no cartucho)

Na Mushroom Hill, logo depois de sair de uma das máquinas, aperte Esquerda, Esquerda, Esquerda, Direita, Direita, Direita, Cima, Cima, Cima. Você ouvirá um som se der certo. Pause e aperte A. Escolha Sonic ou



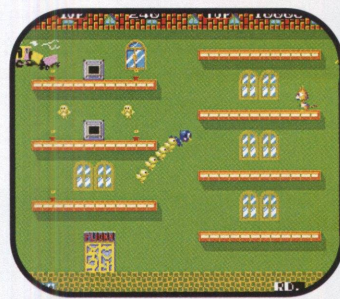
Dragon Ball Z

⇒ Seleção Automática

Na tela de personagens, aperte X para ter seu personagem escolhido automaticamente pelo computador.

⇒ Modo Turbo

Segure A e B depois de ligar o poder. Espere até a tela mostrar a cara de Goku. Agora, aperte Start e o céu na tela de título ficará laranja.



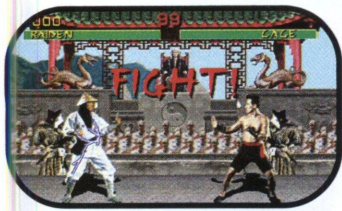
Flicky

⇒ Garota de Biquini

Se você completar os primeiros 10 rounds do jogo em menos de 20 segundos cada e ganhar um score perfeito em cada round bônus, você deverá ter uns 240.000 pontos. Depois disso, você verá uma janela no canto esquerdo da tela com uma garota de biquíni.

⇒ Level Select

Comece um novo jogo, segure os botões cima + A + C + Start. Quando a tela "Round 1" aparecer, solte todos os botões. Agora, você pode apertar para cima ou baixo para escolher o Round que quer começar.



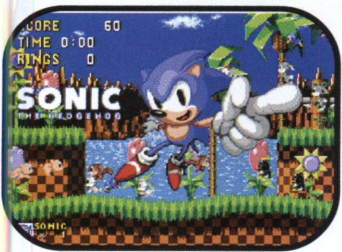
Mortal Kombat

⇨ Cheat Mode

Aperte baixo, cima, esquerda, esquerda, A, direita, baixo no começo e na tela de opções.

⇨ Reptile em todo lugar

Quando você estiver lutando contra Reptile no single-player, aperte Start no controle 2. Então, na tela de seleção de personagem, Sub-Zero e Scorpion ficarão verdes como Reptile.



Sonic the Hedgehog

⇨ Fases bônus

No final de cada fase, menos nas fases de chefes, se você tiver 50 anéis, aparecerá um grande anel que você pode entrar para ir à fase bônus.

⇨ Modo Config

Para ativar o modo, na tela de apresentação, aperte cima, C, baixo, C, esquerda, C, direita, C. Comece o jogo apertando A + Start.

O Botão B ativa o config mode. Você pode mudar o item que Sonic é apertando A; o botão B faz Sonic voltar ao normal; e o C faz o item que Sonic é, por exemplo, Sonic virou uma moeda, apertando C você fará uma moeda no lugar onde está.

⇨ Sonic bêbado

Durante o demo, segure C. Sonic bate nas paredes e é

acertado pelos inimigos.

⇨ Escolher fases

Na tela do título, aperte cima, baixo, esquerda, direita. Você deve ouvir um som como um anel sendo pego. Agora, segure A e aperte start para escolher a fase.



Sonic the Hedgehog 3

⇨ Todas as esmeraldas e Super Sonic

Para pegar todas as 7 esmeraldas sem completar as fases, coloque o Level Select e o Sound Test. Depois, vá ao Sound Test e toque os sons 02, 04, 05, 06, nesta ordem. Você ouvirá um som de esmeralda. Para pegar o Super Sonic depois de colocar este código, pegue 50 moedas no jogo e pule para se transformar.

⇨ Fase secreta

No Level Select, toque os sons 01, 03, 05, 07. Escolha o Special Stage 2 e aperte A + Start.

⇨ Vidas infinitas

Vá para a fase Launch Base. Toque qualquer um dos alarmes. Então, os Pássaros Kamikaze virão atrás de você. Gire com o Sonic Dash no alarme, mas não solte o botão. Os pássaros vão acertar você. Depois de uns 30 segundos, você ganhará pontos suficientes para uma vida. Continue fazendo isso para mais vidas.

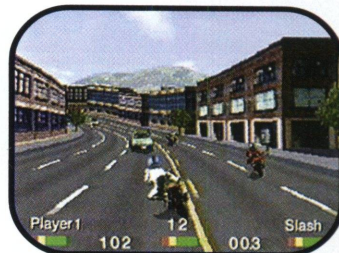
⇨ Level Select, Sound Test e Debug Mode

Para abrir o Level Select e o Sound Test, aperte cima,



cima, baixo, baixo, cima, cima e cima antes da tela do título. Mas depois do "SEGA", você deve fazer a sequência enquanto a tela está preta. Você ouvirá

um som se o código funcionar. Na tela de título, aperte para cima. Para acessar o Debug Mode, vá ao level select e sound test. Escolha a fase que quiser e segure A enquanto aperta Start.



Road Rash

⇨ Passwords

- Começar com a **Diablo 1000:**

10000 02fm0 101b1 177e9

Mortal Kombat II

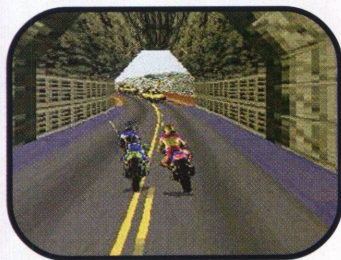
⇨ Dobro do tempo de Fatality

Na tela de escolha de Personagem aperte: cima, cima, esquerda, cima, baixo + Select.

⇨ Modo Teste

Entre no menu de opções e selecione o "Done", aperte esquerda, baixo, esquerda, direita, baixo, direita, esquerda, esquerda, direita, direita e o Modo Teste aparecerá.

- Fase 2 com a **Diablo 1000:**
11145 02T91 110TN 2F9MV
- Fase 3:
00000 07QF0 03JS3 37GL5
- Fase 4:
00000 08300 12NIK 473FC
- Última Fase:
00000 083S1 12K38 5782A



Road Rash III

- ⇒ Fase 5, Wild Thing 2000 e muito dinheiro
- Entre com o seguinte código na tela de passwords:
R7EF TUOR

O "0" é um Zero e não a letra O.

- ⇒ Código para as fases com dinheiro e a Wild Thing 2000
- Entre com estes códigos na tela de passwords para ganhar \$300.000 e a Wild Thing 2000:

- Fase 1: 8CKE 1U0M
- Fase 2: 8CKE 2U0N
- Fase 3: 8CKE 3U0O
- Fase 4: 8CKE 4U0P
- Fase 5: 8CKE 5U0Q

Obs: A maioria dos "0" que estão nos códigos são números, somente no código para a fase 3 que o último caractere é a letra O.



Phantasy Star IV

- ⇒ Music Test
- Termine o jogo e aperte B na tela "Start/Continue/Erase".

Pocahontas

- ⇒ Passwords
- Fase 1: Peixe(símbolo)-M-X-F-C-P
- Fase 2: Pássaro(símbolo)-4-I-D-8-3
- Fase 3: Lontra(símbolo)-S-9-N-K-L



Shining Force

- ⇒ Lutar qualquer Batalha
- Segure o start no controle 2 e resete o jogo. Solte o start e segure A+C no controle 2. Selecione continue e espere até você ouvir "Good Luck". Na mesma hora, segure A no controle 1 enquanto continua a segurar o A+C no controle 2.



Vectorman

- ⇒ Explodir o logo da SEGA
- Na tela que aparece o logo SEGA, mova Vectorman para a direita do logo. Mire para cima e atire. Há um monitor escondido ali. Depois de quebrado, pegue o powerup e use-o. O logo da SEGA ficará escuro e o fundo vai parar de se mexer.

- ⇒ Modo Debug
- Para acessar o debug, na tela de opções aperte A, B, B, A, Baixo, A, B, B, A. Um menu aparecerá com energia, vidas, fases e armas.

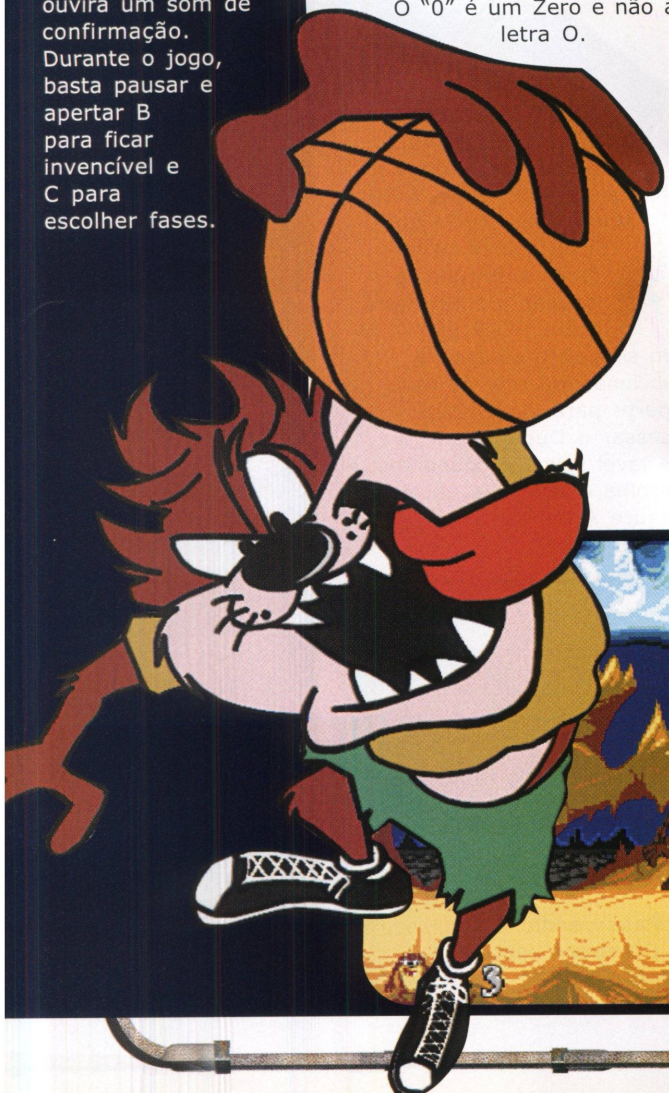
- ⇒ Escolha de fase
- Na tela do logo da SEGA, atire no logo 24 vezes, pule e acerte-o com a cabeça de Vectorman 12 vezes. As letras S, E, G e A começarão a cair. Pegue de 90 a 110 letras para começar. Na fase 5, pegue mais de 110 letras para começar no Dia 10.

- ⇒ Luzes
- Durante o jogo, aperte

Taz-Mania

⇒ Invencibilidade e seleção de fases

Conecte os dois controles e, com o videogame ainda desligado, pressione e segure os botões A, B, C e Start no controle 1 e A, B e C no controle 2. Ligue o console, espere a tela de apresentação aparecer e solte e aperte o Start no controle 1. Se tudo der certo, você ouvirá um som de confirmação. Durante o jogo, basta pausar e apertar B para ficar invencível e C para escolher fases.



pause, A, B, A, C, A, B, e pause novamente. Um grupo de luzes ficará em volta de você.

⇨ **Câmera lenta**

Esta dica fará o jogo ficar em câmera lenta quando você for acertado. Enquanto joga aperte pause, baixo, direita, A, C, cima, esquerda, A. Se você quiser desativá-lo, é só fazer a seqüência novamente.

⇨ **Modo Taxi**

No jogo, aperte pause, C, A, esquerda, esquerda, A, C, A, B (Chama um taxi). Você se transformará em uma pequena seta e poderá ir a qualquer lugar na fase. Inimigos podem ser mortos se enconstarem na seta. Já os chefes não morrem assim, para desativar o código faça a seqüência novamente.

Comix Zone

⇨ **Invencibilidade**

Na tela de apresentação, vá para Options. Lá, na Jukebox, ouça as músicas na seguinte ordem, apertando "c" para acioná-las: 3, 12, 17, 2, 2, 7, 7 e 11. Se a seqüência estiver correta, você ouvirá uma voz e, quando começar uma nova partida, estará invencível.

⇨ **Jogo fedorento**

Sketch, o protagonista do game, mostra que não tem escrúpulos para aliviar seus gases. Depois de detonar todos os seus inimigos da tela, fique apertando rapidamente para cima para o cara soltar um rojão venenoso.



Dracula

⇨ **Seleção de fase**

Aperte baixo, direita, A, C, cima, esquerda, A e start. Dê uma olhada em como está o seu score e coloque pc para selecionar fase.

Contra: Hard Corps

⇨ **Todas as armas**

Pause o jogo e entre com a seqüência cima, cima, baixo, baixo, A, cima, cima, baixo,



baixo, B, cima, cima, baixo, baixo, C.

⇨ **Seleção de fases**

Na hora de escolher os personagens, digite no controle 2, esquerda, direita, A, B, C, esquerda, direita, A, B, C, esquerda, direita, A, B, C.

The Revenge of Shinobi

⇨ **30.000 pontos de bônus**

Se você quiser ganhar 30.000 pontos de bônus,

tenha certeza de que terminou a fase com 11 vezes mais shurikens que o número de vidas restantes.

⇨ **Vidas extras**

No segundo level da fase 4, atire na base da primeira correia transportadora. Um símbolo Musashi irá aparecer. Suba na correia e deixe ela te levar até o final. Você perderá uma vida, mas ganhará duas. Continue fazendo isso para ganhar mais vidas.

⇨ **Shurikens infinitos**

Vá para a tela de opções, mova o ponteiro para os Shurikens e mude para 00, espere mais ou menos 30 segundos sem mover o ponteiro. Você ouvirá um som e o "00" irá mudar para o símbolo do infinito. Comece o jogo e você terá infinitos Shurikens.

⇨ **Escudo místico**

Quando você tiver o item de upgrade das armas, ande e você verá que o shinobi está segurando uma luz em seu pulso. Esta luz é o escudo. Ele o protegerá de pequenos projéteis, como estrelas ninjas e balas, mas não contra maiores, como granadas.

Obs: O escudo só é ativado quando você anda.

Choplifter III

⇒ Passwords

Coloque os seguintes passwords para as fases:

- **Fase 2:** SHNLNTS
- **Fase 3:** CDGGBVN
- **Fase 4:** WHTDFFN

esquerda, Y, baixo, B, direita, A, L, Y, Select. Para voltar tudo ao normal, repita os comandos acima.

⇒ Veja o final

Inicie o game no Story Mode e, durante a luta, aperte Select para pausar e faça a seqüência: cima, X, esquerda, Y, baixo, B, direita, A, L, Y, no controle 1 e você verá o final do game.

Aero the Acro-bat

⇒ Pular fases

Entre com a seguinte seqüência na tela Start/Options: baixo, A, baixo, Y, baixo, A, baixo e Y. Você ouvirá um som se fizer corretamente. Comece a primeira fase e, quando Aero aparecer, aperte Start e depois cima, X, baixo, B, esquerda, Y, direita, A, L e R. Agora, aperte Start para pausar o jogo e Select para mudar de fase.

Alien 3

⇒ Seleção de fases

Na tela de password digite:

Fase: Password

- **2:** QUESTION
- **3:** MASTERED
- **4:** MORTORWAY
- **5:** CABINETS
- **6:** SQUIRREL
- **Final:** OVERGAME



Act Raiser 2

⇒ Última fase com 38 vidas

Na tela de password, digite: MFMJ TVSY FVPX.

⇒ Última fase

Na tela de password, digite: MFCL SYMC PWWK.

The Addams Family

⇒ 100 vidas

Entre com o código 11111

⇒ Última porta

Entre com o código BLKX8



Art of Fighting

⇒ Congele os personagens do computador

Em qualquer luta do Story Mode, pause e entre com a seguinte seqüência: cima, X,



Alien vs. Predator

⇒ Seleção de fases

Na tela de apresentação, aperte Select para acessar o Configuration Mode. Então, aperte Start para ir ao menu Option. Agora, aperte simultaneamente L + R + X

Aladdin

⇒ Seleção de fases

Na tela do menu principal, escolha o menu Options, coloque o cursor sobre a opção Exit e, então, faça a seqüência L, R, Start, Select, X, Y, A, B no controle 2. Se der certo, você ouvirá um som. Agora, no controle 1, volte para o menu principal e você verá um número sobre a opção Game Start indicando a fase em que você vai começar, use o L ou R para escolher o mundo e a fase.

Fase: Password

- **2:** GENIO - ABU - ALADDIN - SULTÃO
- **3:** JAFAR - ABU - JASMINE - GENIO

- **4:** GENIO - JAFAR - ALADDIN - ABU
- **5:** ABU - ALADDIN - GENIO - JASMINE
- **6:** JAFAR - JASMINE - ALADDIN - JAFAR
- **7:** ALADDIN - JASMINE - ABU - SULTÃO
- **Bônus:** JASMINE - JAFAR - SULTÃO - JASMINE

Bass masters classic: Pro Edition

⇒ Passwords

- **Amateur circuit, lake calabrasas, day 3**

0 LFBBLLB
BBLKF4TFW
N8PGBBBG

- **Pro circuit, lake calabrasas, day 3**

1 MOCVBLBB
BNLHSB043
LVSQBC0BH

+ A no controle 2. Em seguida, aperte Start no controle 1 para ir à tela de seleção de fases.



B.O.B.

⇒ **99 em munição**
Pegue qualquer password de B.O.B. e mude o segundo dígito para 9. Por exemplo, 272578 para 292578.

⇒ **Passwords para todas as armas**

Entre com o código 0900

⇒ **Passwords para as fases**

Nível: Passwords

- **Goth 2:** 171058
- **Goth 3:** 950745
- **Goth 4:** 472149
- **Anciana 1:** 672451
- **Anciana 2:** 272578
- **Anciana 3:** 652074
- **Anciana 4:** 265648
- **Anciana 5:** 462893
- **Anciana 6:** 583172
- **Anciana 7:** 743690
- **Ultraworld 1:** 743690
- **Ultraworld 2:** 103928
- **Ultraworld 3:** 144895
- **Ultraworld 4:** 775092
- **Ultraworld 5:** 481376

Donkey Kong Country

⇒ **Alternar entre Donkey e Diddy**

Na tela de seleções, vá para Erase Data. Enquanto a opção estiver iluminada, pressione B, A, baixo, B, cima, baixo, baixo, Y e A. Se esse código for colocado corretamente, enquanto você estiver jogando com um amigo no modo "2-P Team Mode",

você pode pressionar o botão Select para alternar entre Donkey e Diddy.

⇒ **Music test**

Ilumine a opção Erase Game e pressione baixo, A, R, B, Y, baixo, A, Y. Então, pressione Select para mudar a música.

⇒ **Praticar nos rounds bônus**

Enquanto a introdução estiver passando, pressione baixo, y, baixo, baixo, y.

⇒ **Começar com 50 vidas**

Para começar o jogo com 50 vidas, vá para a tela de File Select. Clique na opção Erase Game e, enquanto estiver piscando, pressione estes botões nessa ordem: b, a, r, r, a, l. Então, a opção Erase Game deve parar de piscar e você pode clicar em um arquivo para jogar com 50 vidas.

Donkey Kong Country 3

⇒ **105%**

Na tela de seleção de arquivos, pressione l, R, R, L, R, R, L, R, L, R e escreva TUFST. Ao invés de 103%, você ficará com 105% e verá Kung-Fu Cranky Kong na tela de High Score se você atingiu a pontuação mínima necessária.



⇒ **50 Vidas**

Na tela de seleção de jogos, ilumine a opção Saved Game e pressione os seguintes botões: L, R, R, L, R, R, L, R, L, R e, então, entre com o texto lives.

⇒ **Auto Save**

Na tela de seleção de jogos, ilumine a opção Saved Game e pressione os seguintes botões: L, R, R, L, R, R, L, R, L, R. Agora, entre com o texto ASAVE. O jogo irá ser salvo após cada fase automaticamente.

Bomberman B-Daman

⇒ **Tela de título alternativa e outros modos**

Termine todas as 100 fases no modo Normal de jogo

Donkey Kong Country 2

⇒ **Soundtrack/Music Test**

Comece um novo jogo e, na tela onde você escolhe o tipo de jogo que você quer, ilumine a opção Two Player Contest. Agora, pressione baixo no controle 5 vezes para ativar o menu de Music Test.

⇒ **50 Vidas**

Acesse o menu aberto na dica anterior e, então,

pressione 5 vezes para baixo. Isso fará com que abra um novo menu onde você pode entrar com o código: Y, A, select, A, baixo, esquerda, A, baixo.

⇒ **Modo Cheat**

Na tela de seleção de tipo de jogo, ilumine a opção Two Player Contest e pressione baixo 5 vezes para liberar o menu de Music Test e mais 5 para liberar o menu de Cheat.

⇒ **Modo Hard**

Primeiro, faça a dica do Modo Cheat. Então, selecione e pressione: B, A, direita, direita, A, esquerda, A, X. Comece o jogo e você verá que ele está muito mais difícil.

⇒ **Remover os DK Barrels**

Acesse o Cheat Menu e entre com o código: B, A, direita, direita, A, esquerda, A, X.



The Adventures of Batman & Robin

⇒ Continues extras

Quando você estiver na última vida do seu último continue, aperte start para pausar e retorne à Batcaverna. Volte a jogar e, quando você perder sua última vida, ganhará mais continues.

⇒ Passwords

Coloque estes passwords na tela de password para começar nas seguintes fases:

- Level 2:

Vazio, círculo, triângulo, quadrado, triângulo, quadrado, quadrado, vazio, triângulo, vazio, quadrado, vazio, vazio, círculo, quadrado, triângulo.

- Level 3:

Círculo, vazio, triângulo, quadrado, quadrado, quadrado, vazio, vazio, círculo, quadrado, quadrado, quadrado, círculo, quadrado, vazio, quadrado.

(100 pontos em casa fase não são requeridos). Após ver o final do jogo, ele irá reiniciar. Então, a música da tela de título será diferente, o Bomberman será prata e terá 2 novos modos de jogo: "Special" e "Survival".

Se você conseguir perfect em todas as fases, ou seja, 100 pontos em cada uma delas, o Bomberman da tela de título será dourado.

Battletoads & Double Dragon

⇒ Seleção de fases com 10 vidas

Na tela de seleção de personagens, aperte cima, baixo, baixo, cima, X, B, Y,

- Level 4:

Quadrado, círculo, triângulo, vazio, círculo, triângulo, triângulo, círculo, quadrado, triângulo, triângulo, triângulo, quadrado, círculo, círculo, vazio.

- Level 5:

Vazio, quadrado, círculo, quadrado, quadrado, quadrado, vazio, círculo, vazio, vazio, círculo, quadrado, triângulo, quadrado, vazio, quadrado.

- Level 6:

Vazio, vazio, quadrado, triângulo, círculo, triângulo, triângulo, vazio, vazio, triângulo,

A. Você poderá escolher a fase e vai começar com 10 vidas.

Battletoads in Battlemaniacs

⇒ Mais vidas e continues

Na tela de apresentação, segure A + B + baixo e aperte start. A tela vai piscar. Agora, você vai iniciar o jogo com 5 vidas e 5 continues.

Desert Strike

⇒ Última fase

Coloque o password "F9N5CJ8" para ir à última fase.

⇒ Começar com 10 vidas

Coloque o password

"B59J527" para começar o jogo com 10 vidas.

⇒ Passwords

Coloque os seguintes passwords para as fases:

- Fase 2: 3ZJMZT7

- Fase 3: K32L82R

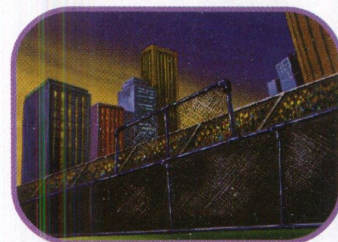
- Fase 4: JR8P8M8

- Embassy City: 93LLBR5

- Nuclear Storm: 9R894JH

- Tela do ganhador:

K9CF4T4



Biker Mice from Mars

⇒ Impulso extra de velocidade

Enquanto estiver correndo em qualquer tipo de corrida, você pode apertar rapidamente o botão B para ganhar um impulso extra de energia, algo similar ao nitro.

⇒ Dificuldade extra

Na tela de título, use o controle 2 e pressione: cima, x, esquerda, y, baixo, b, direita, a, cima, x.



⇒ Passwords do "Modo" para dificuldades Easy e Hard

Os seguintes passwords são para 1 jogador com "Modo":

– Dificuldade Easy

Round 1 completo:

espaço, X, diamante, raio, triângulo, espaço, espaço, triângulo, espaço, quadrado, espaço, círculo, raio, círculo, diamante, espaço.

Round 2 Completo:

Espaço, raio, espaço, círculo, raio, quadrado, espaço, diamante, X, espaço, espaço, espaço, quadrado, raio, quadrado, V.

– Dificuldade Hard

Round 1 completo: círculo, triângulo, quadrado, raio, espaço, espaço, espaço, triângulo, triângulo, quadrado, espaço, diamante, raio, raio, quadrado, espaço.

Round 2 completo: círculo, raio, círculo, espaço, raio, quadrado, espaço, diamante, X, espaço, espaço, X, quadrado, círculo, quadrado, V.

Round 3 completo: círculo, diamante, V, raio, círculo, quadrado, espaço, triângulo, quadrado, espaço, quadrado, V, círculo, raio, triângulo, diamante.

Round 4 completo: raio, X, espaço, triângulo, triângulo, espaço, espaço, raio, X, quadrado, espaço, diamante, espaço, raio, espaço, espaço.

⇒ Passwords do "Modo" para dificuldade Normal

Round 1 completo:

espaço, triângulo, círculo, triângulo, diamante, espaço, espaço, triângulo, X, quadrado, espaço, triângulo, raio, raio, X, triângulo.

Round 2 completo:

espaço, raio, diamante, espaço, X, quadrado, espaço, diamante, quadrado, quadrado, espaço, diamante, quadrado, círculo, V, diamante.

Round 3 completo:

espaço, diamante, diamante, raio, diamante, quadrado,

espaço, diamante, triângulo, quadrado, quadrado, diamante, círculo, espaço, espaço, espaço.

Round 4 completo:

triângulo, triângulo, triângulo, círculo, quadrado, espaço, espaço, V, espaço, quadrado, quadrado, diamante, espaço, círculo, círculo, círculo.

⇒ Iniciar o jogo com

\$ 30.000

Pra começar o jogo com \$ 30.000, entre com os seguintes passwords:

– **1ª linha:** espaço, triângulo, quadrado no quadrado, espaço.

– **2ª linha:** X, quadrado no quadrado, espaço, círculo no círculo.

– **3ª linha:** espaço, quadrado no quadrado, espaço, X.

– **4ª linha:** quadrado no quadrado, diamante, diamante, V.



Chrono trigger

⇒ New Game

Complete com sucesso o jogo para destravar o modo "New Game+". Nesse modo, você joga desde o começo no mesmo level e com os itens que tinha. Você pode derrotar alvos direto ou jogar tudo novamente.

⇒ Soft Reset

Invés de ter que ficar levantando do sofá para resetar o jogo, você pode resetá-lo segurando L + R e apertando simultaneamente Start + Select.

Batman Returns

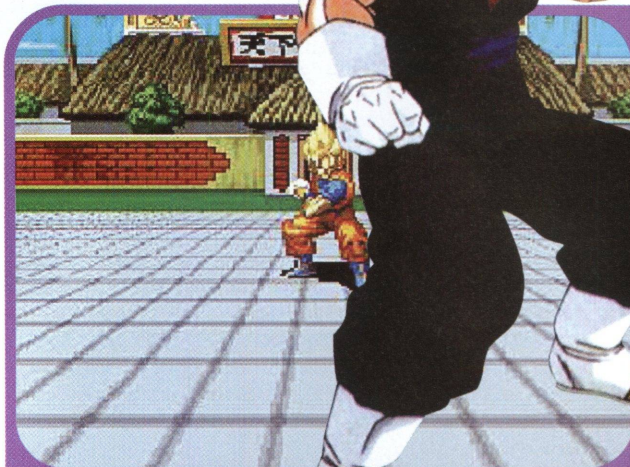
⇒ Continues extras

Na tela de opções, ilumine a opção "Rest" e pressione os

seguintes botões no controle 2: cima, X, esquerda, Y, baixo, B, direita, a, cima, X.

⇒ Nove vidas

Na tela de opções, use o



Dragon Ball Z Super Butouden 3

⇒ Personagem extra

Na tela de introdução, depois de você ouvir uma voz, a cara de Goku aparecer devagar e desaparecer,

controle 2 e pressione: cima, cima, baixo, baixo, esquerda, direita, esquerda, direita, B, A. Então, use o controle 1, ilumine a opção "Rest" e ajuste para 9.



Batman Forever

⇒ Escolher charada, todos os acessórios e pular fases

Na tela de Game Start, entre com a seqüência esquerda, cima, esquerda, esquerda, A, B, Y.

Obs: funciona apenas no practice mode.

imediatamente após ouvir a voz, faça a seqüência: cima, X, baixo, B, L, Y, R, A.

⇒ Power ups

Depois de uma luta, enquanto os personagens conversam, faça estas seqüências para deixar seu personagem mais forte. Você pode melhorar em até 6 levels:

– **1:** cima, L, baixo, Y

– **2:** esquerda, R, L, direita

– **3:** baixo, X, cima, R

– **4:** L, R, cima, baixo, Y, X, esquerda, direita

– **5:** cima, L, cima, R, cima, Y, cima, X

– **6:** esquerda, R, cima, X, direita, Y, baixo, L

⇒ Modo turbo

Antes de ligar o videogame, segure A + B + X + Y + L + R no controle 2 e ligue o videogame. Solte os botões depois de Goku soltar seu Kamehameha. O "3" do título ficará laranja, confirmando o código.

Dino Crisis

⇒ Códigos das portas

Durante o jogo, use os códigos abaixo para abrir as portas:

- **0426:** Custody Room.
- **8159:** Lounge weapon storage.
- **705037:** Sala

- próxima ao Louge.
- - **7248:** Computer room.
- - **1218:** Stabilizer design room.
- - **367204:** Design Disc.
- - **0367 e 0204:** Assembly - Room.
- ⇒ **Códigos dos discos DDK**
- Cada disco DDK corresponde à primeira letra de um dos

- seguintes códigos:
- HEAD
- NEWCOMER
- LABORATORY
- ENERGY
- WATERWAY
- STABILIZER
- DOCTORKIRK

⇒ Conseguir um lança-granada

- Termine o jogo três vezes com os três finais diferentes.
- Na próxima vez em que você jogar, começará o jogo com um lança granada e munição infinita.

⇒ Modo Wipe Out

- Termine o jogo em menos de 5 horas. Na próxima vez em que você jogar, o modo Wipe Out estará disponível.

⇒ Registration Numbers

- Os códigos abaixo são usados com o F.C. device para alterar o ID card:
- - **Paul Baker:** 58104
- - **Mark Doyle:** 57036
- - **Dr. Kirk:** 31415

⇒ Roupas alternativas

- Termine o jogo para destravar duas roupas.
- Termine mais uma vez para destravar a roupa pré-histórica.

- - **Local 1:** No terceiro andar da Midwich Elementary School.
 - - **Local 2:** No pátio do Alchemilla Hospital, após falar com Lisa e antes de lutar com a vespa gigante.
 - - **Local 3:** No pátio do Haeby's Inn, na Resort Silent Hill.
 - - **Local 4:** Dentro do barco (Boat), após falar com Cybil e Dahlia.
 - - **Local 5:** No topo do Farol (Lighthouse), após ver a Alessa.
- Após usar a Channeling Stone em todos os locais, o jogo terminará. Grave e selecione Next Fear e você encontrará a arma Hyper Blaster (que é a arma dos jogos de tiro da Konami para o Playstation) no seu inventário.

Silent Hill

⇒ Final Bad

Mate a Cybil na luta no Amusement Park, e não salve o Doutor Michael Kaufmann (basta não entrar no Annie's Bar). Depois de terminar o jogo, grave e selecione Next Fear e você encontrará o Gasoline Tank em cima da prateleira dentro do Gas Station, na rua Bloch. Use o Gasoline Tank para pegar a Chainsaw na vitrine da Cut-Rite Chain Saws, na rua Bloch, ou a Rock Drill embaixo da Bridge Control Room. Você só poderá pegar uma das duas armas.

⇒ Final Bad +

Salve a Cybil na luta no Amusement Park, e não salve o Doutor Michael Kaufmann (basta não entrar no Annie's Bar). Depois de terminar o jogo, grave e selecione Next Fear e você encontrará a Katana Sword no quarto dentro da Dog House.

⇒ Final Good

Mate a Cybil na luta no Amusement Park, e salve o Doutor Michael Kaufmann (basta entrar no Annie's Bar). Depois de terminar o jogo, grave e selecione Next Fear e você encontrará o Gasoline Tank em cima da prateleira dentro do Gas Station, na rua Bloch.

Use o Gasoline Tank para pegar a Chainsaw na vitrine da Cut-Rite Chain Saws, na rua Bloch, ou a Rock Drill embaixo da Bridge Control Room. Você só poderá pegar uma das duas armas.

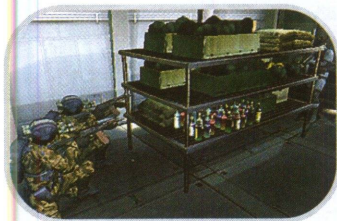
⇒ Final Good +

Salve a Cybil na luta no Amusement Park, e salve o Doutor Michael Kaufmann (basta entrar no Annie's Bar). Depois de terminar o jogo, grave e selecione Next Fear e você encontrará o Gasoline Tank em cima da prateleira dentro do Gas Station, na rua Bloch. Use o Gasoline Tank para pegar a Chainsaw na vitrine da Cut-Rite Chain Saws, na rua Bloch ou a Rock Drill embaixo da Bridge Control Room. Você só poderá pegar uma das duas armas. Você também encontrará a Channeling Stone em cima do balcão da Convenience Store.

⇒ Final UFO

Depois de terminar o jogo no final Good +, grave e selecione Next Fear e pegue a Channeling Stone em cima do balcão da Convenience Store. Use a Channeling Stone nos seguintes locais:

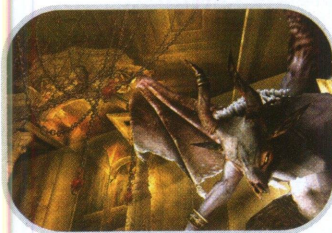




Metal Gear Solid

⇒ **Conseguir a bandana**
 Não se submeta à tortura de Ocelot, termine o jogo e grave. Inicie o jogo novamente e você ficará com a bandana no seu inventário. Com ela, você tem munição infinita.

⇒ **Conseguir a stealth camouflage**
 Submeta-se à tortura de Ocelot e desista. Termine o jogo e grave. Inicie o jogo novamente e você ficará com a stealth camouflage no seu inventário. Com ela, você fica invisível.



Apocalypse

Ficar com todas as armas

Pause o jogo, mantenha o L1 pressionado e aperte quadrado, círculo, cima, baixo, X, quadrado. Solte a pausa para ficar com todas as armas.

⇒ Invencibilidade

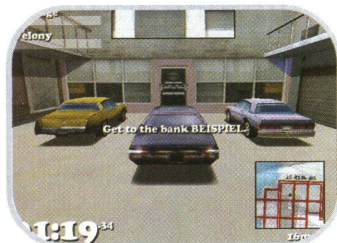
Pause o jogo, mantenha o L1 pressionado e aperte baixo, cima, esquerda, esquerda, triângulo, cima, direita, baixo.

⇒ Munição infinita

Pause o jogo, mantenha o L1 pressionado e aperte X, triângulo, círculo. Você terá munição infinita e todas as armas.

⇒ Recarregar a sua energia

Pause o jogo, mantenha o L1 pressionado e aperte X, triângulo e círculo. Solte a pausa e a sua energia estará completa.



Driver

⇒ Carro com suspensão alta

No menu principal, pressione R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R1. Depois, vá em Cheats e mude o STILTS para ON.

⇒ Carros pequenos

No menu principal, pressione R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2. Depois, vá em Cheats e mude o MINIS para ON.

⇒ Invencibilidade

No menu principal, pressione L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1. Depois, vá em Cheats e mude o INVINCIBILITY para ON.

⇒ Jogar sem a polícia

No menu principal, pressione L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2. Depois, vá em Cheats e mude o IMMUNITY para ON.

⇒ **Rodas traseiras viram**



Need for Speed 4: High Stakes

⇒ Ativar as luzes do carro

Durante o jogo, faça as seguintes combinações:

– Pisca alerta:

Mantenha pressionado o L1 e aperte baixo.

– Lanternas ou sirene:

Mantenha pressionado o L1 e aperte cima.

– Seta para a esquerda:

Mantenha pressionado o L1 e aperte esquerda.

– Seta para a direita:

Mantenha pressionado o L1 e aperte direita.

⇒ Mais músicas no jogo

Na tela de título, entre em Game Options, Audio e, depois, em CD Player. Aparecerá uma lista de músicas. Vá ao final da lista e veja que as duas últimas músicas estão como Off. Mude para On.

⇒ Usar a buzina

Quando estiver dirigindo, pressione ao mesmo tempo R1 e cima para buzinar.

⇒ **Tela de cabeça para baixo**
 No menu principal, pressione R2, R2, R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, R2, L1. Depois, vá em Cheats e mude o ANTIPODEAN para ON.

⇒ Ver o final

No menu principal, pressione L1, L2, R1, R2, L1, R1, R2, L2, R1, R2, L1, L2, R1. Depois, vá em Cheats e selecione CREDITS para ver o final do jogo.

Courier Crisis

⇒ Começar o jogo com muito dinheiro

Entre com o password HANOILBKJO para começar o jogo com dinheiro suficiente para comprar qualquer bicicleta.

Resident Evil 2

⇒ Ver a foto de Rebecca Chambers

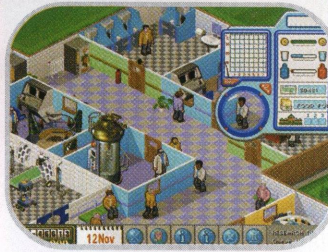
No segundo andar da delegacia (Police Station 2F), entre no escritório do STARS e vire à esquerda. Siga até o final da sala, vire à direita e vá até o fim. Quando você tentar procurar, aparecerá a mensagem "It's trashes. Someone must have searched the desk..." Seja insistente e procure mais 50 vezes. Você encontrará um rolo de filme. Revele o filme na sala escura (Dark Room) e você verá a foto de Rebecca Chambers do Resident Evil 1.



⇒ Lista de passwords

Entre com um dos passwords:

- **Nível 02:** ifclfcfcki
- **Nível 03:** mflcfcckj
- **Nível 04:** aflcfcckj
- **Nível 05:** fhclfigcjl
- **Nível 06:** flclficclj
- **Nível 07:** fpclfiocjl
- **Nível 08:** fdclfikcjl
- **Nível 09:** kflcfcgii
- **Nível 10:** ofclfcfcii
- **Nível 11:** cflcfcioij
- **Nível 12:** gflcfcikij
- **Nível 13:** fflcfcgcj
- **Nível 14:** fjclficclj
- **Nível 15:** fncflfiocjj



Theme Hospital

⇒ Deixar o hospital vazio

Para deixar o hospital vazio e limpo, basta gravar o jogo e, em seguida, carregar. Todos os pacientes e o lixo iram desaparecer.

⇒ Fazer os ratos sumirem

Basta colocar uma planta na frente do buraco de onde sai o rato.

⇒ Lista de passwords

Entre com um dos seguintes passwords:

- **Nível 02:** X, círculo, quadrado, triângulo, triângulo, círculo, quadrado, X.
- **Nível 03:** círculo, círculo, triângulo, quadrado, X, triângulo, círculo, triângulo.
- **Nível 04:** quadrado, triângulo, círculo, quadrado, X, X, triângulo, círculo.
- **Nível 05:** círculo, triângulo, quadrado, círculo, X, triângulo, círculo, quadrado.
- **Nível 06:** quadrado, triângulo, quadrado, círculo, X, quadrado, X, círculo.
- **Nível 07:** quadrado, triângulo, triângulo, círculo, X, quadrado, triângulo, círculo.
- **Nível 08:** X, triângulo, quadrado, círculo, triângulo, círculo, quadrado, X.
- **Nível 09:** triângulo, quadrado, X, triângulo, círculo, X, triângulo, quadrado.
- **Nível 10:** círculo, quadrado, X, triângulo, quadrado, X, círculo, quadrado.
- **Nível 11:** triângulo, círculo, quadrado, círculo, triângulo, quadrado, círculo, X.
- **Nível 12:** círculo, quadrado, X, X, quadrado, círculo, quadrado, triângulo.

Soviet Strike

⇒ Lista de passwords

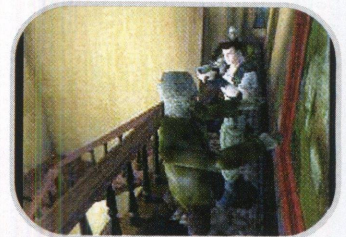
Entre com um dos seguintes passwords:

- **Fase 01:** Crimeia - worstcase
- **Fase 02:** Blacksea - grandtheft
- **Fase 03:** Caspian - grozney
- **Fase 04:** Dracula - chernobyl
- **Fase 05:** Kremlin - civilwar

⇒ Passwords especiais

Entre com um dos seguintes passwords:

- **Munição, combustível, tentativas e armor infinitos:** THEBIGBOYS
- **Munição e combustível infinitos e helicóptero invencível:** MIDNIGHTOIL
- **Munição, combustível e tentativas infinitos:** FUGAZI
- **4 Tentativas:** SADISSA
- **7 Tentativas:** NOSFERATU
- **Helicóptero gasta menos combustível:** VULTURE
- **Armas duas vezes mais fortes:** DRBNWAY
- **Armor infinito:** IAMWOMAN
- **Combustível infinito:** EARTHFIRST
- **Combustível infinito:** MOUNTADEW
- **Munição infinita:** STRANGELUV
- **Sem inimigos:** QUAKER
- **Armas mais fortes:** DAVEDITHER
- **Vidas infinitas:** ELVISLIVES



Resident Evil: Director's Cut

⇒ Efeitos das ervas

Durante o jogo, você encontra 3 tipos de ervas.

Aqui está uma relação da função de cada uma, sozinha ou misturada:

– **1 erva verde:**

Repõe a energia.

– **1 erva azul:** Cura envenenamento (poison).

– **1 erva vermelha:**

Sem efeito.

– **2 ervas verdes:** Repõem a energia duas vezes mais que a erva verde.

– **3 ervas verdes:** Repõem a energia três vezes mais que a erva verde.

– **1 erva verde + 1 erva azul:** Repõem energia e cura envenenamento (poison).

– **2 ervas verdes + 1 erva azul:**

Repõem a energia duas vezes mais que a erva verde e cura envenenamento (poison).

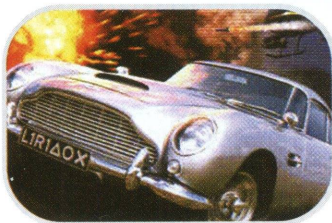
– **1 erva verde + 1 erva vermelha:** Repõem a energia três vezes mais que a erva verde.

– **1 erva verde + 1 erva vermelha + 1 erva azul:**

Repõem a energia três vezes mais que a erva verde e curam envenenamento (poison).

⇒ **Ganhar o lança-mísseis**

Termine o jogo em menos de 3 horas. Depois de ver os créditos, aparecerá um míssil na tela. Grave o jogo e comece novamente. Você já começará o jogo com o lança-mísseis no seu inventário.



007 Racing

⇒ **Compound Arena no modo multiplayer**

Termine a missão "Escape" na dificuldade "Agent" para destravar essa fase no multiplayer.

⇒ **Potência dobrada no modo multiplayer**

Termine a missão "River Race" na dificuldade "Agent" e coloque todos os mísseis "Nitro" e "TSP". Agora, as armas irão fazer o dobro de estrago no modo multiplayer.

⇒ **Saúde dobrada no modo multiplayer**

Termine a missão "Breakout" na dificuldade "00 Agent" com 100% de saúde para conseguir a saúde dobrada no modo multiplayer.

⇒ **Todos os Gadgets**

Termine a missão "Showdown" na dificuldade "00 Agent" em menos de dois minutos.

⇒ **Todas as missões**

Termine a missão "Highway Hazard" na dificuldade "00 Agent".

Não acerte nenhum dos outros veículos para habilitar todas as missões.

⇒ **Marcas de patim verdes**

Acabe a missão "Escape" na dificuldade "Agent" com 100% de pontuação. A marca de seus patins, agora, ficarão verdes ao invés de pretas.

⇒ **Sem radar no modo multiplayer**

Acabe a missão "Ambush" na dificuldade "Agent".

Acabe com pelos menos 85% de saúde para desativar o radar no modo multiplayer.

⇒ **Replay na pré-missão (Pre-Mission)**

Termine a "Pre-Mission" na dificuldade "Agent". Você terá que terminá-la em até 1 hora e 30 minutos para ver um replay em vez de um filme.

The Simpsons Wrestling

⇒ **Conseguir mais personagens**

Para destravar o Bumblebee Man e o Moe, você deve derrotá-los no New Challenger Circuit.



Para destravar o Professor Frink e o Flanders, você deve derrotá-los no Defender Circuit.

⇒ **Destravar o Bônus Match Up**

Após completar o Champion Circuit, aparecerá no menu principal o Bônus Match Up. Nele, você pode lutar contra qualquer personagem, inclusive os chefes e o comichão e coçadinha.

⇒ **Lista de códigos do jogo**

Durante o jogo, pause e entre com um dos códigos:

- **Deixar os jogadores com braços grandes (Big Ape Mode):** círculo, L1, círculo, R1, círculo, L2, círculo, R2
- **Deixar os jogadores com a cabeça grande (Big Head):** círculo, L1, L1, L1, cima, baixo
- **Deixar os jogadores chatos (Flat Land):** círculo, L1, L1, L1, esquerda, direita
- **Créditos diferentes:** círculo, L1, círculo, L1, círculo, R1, círculo, R1
- **Energia infinita:** círculo, R1, R1, R1, baixo, cima
- **Sem Outlines:** círculo, direita, cima, direita, baixo
- **Ver a data em que o jogo foi feito:** quadrado, círculo, L1, R1

Half-Life

⇨ Cheat Codes

Faça algum dos códigos abaixo na tela de cheats para habilitar seus respectivos efeitos:

- **Invencibilidade:**

esquerda, quadrado, cima, triângulo, direita, bola, baixo, X

- **Munição infinita:**

baixo, X, esquerda, bola, baixo, X, esquerda, bola

- **Modo slow motion:**

direita, quadrado, cima, triângulo, direita, quadrado, cima, triângulo

- **Invisibilidade:**

esquerda, quadrado, direita, bola, esquerda, quadrado, direita, bola

- **Modo Alien:**

cima, triângulo, cima, triângulo, cima, triângulo, cima, triângulo

- **Gravidade Xen:**

cima, triângulo, baixo, X, cima, triângulo, baixo, X



Aqua Aqua

⇨ Modos história puzzle e vs puzzle

Complete todas lições no modo training.

⇨ Era mezozóica

Complete a era paleozóica.

⇨ Era cenozóica

Complete a era mezozóica.



⇨ Era da antiga civilização

Complete a era cenozóica.

⇨ Futuro escondido

Atinja o status de "Master" em todas as eras anteriores.

⇨ Supervelocidade

No menu principal segure X por 20 segundos. Então, pressione Start.



Arctic Thunder

⇨ Cheat Codes

Faça alguma das seqüências abaixo após a tela de escolher os players, para ativar os respectivos códigos

- **Modo sem drones:**

quadrado(2), bola(2), L1, R1, Start

- **Modo expert:**

bola, quadrado, bola (2), quadrado, Start

- **Modo All Randoms:**

R1, R2, quadrado, bola, R1, R2, Start

- **Modo All Atomic Snowballs:**

quadrado (3), L1, bola, Start

- **Modo All Grappling Hooks:**

bola (2), L2, bola (2), L1, Start

- **Modo All Rooster Tails:**

R1, R2, L2, L1, quadrado, Start

- **Modo All Snow Bombs:**

bola (2), R1, R2, Start

- **Modo All Boost:**

bola, R1(2), bola, R2, Start

- **Modo Clone:**

L1, L2(2), bola, L1, bola, Start

- **Modo All Atomic Snowballs:**

quadrado (3), L1, bola, Start

- **Modo All Grappling Hooks:**

bola (2), L2, bola (2), L1, Start

- **Modo All Rooster Tails:**

R1, R2, L2, L1, quadrado, Start

- **Modo All Snow Bombs:**

bola (2), R1, R2, Start

- **Modo All Boost:** bola, R1(2), bola, R2, Start

- **Modo Clone:** L1, L2(2), bola, L1, bola, Start

- **Modo Everyone Invisible:**

quadrado, bola, quadrado, R2, bola (2), Start

- **Modo No Power-Ups:**

quadrado (2), bola, quadrado, R2, quadrado, Start

- **Modo Super Boost**

Wheelie: bola, L1, quadrado, R2, quadrado, L2, Start

- **Modo Super Boost**

Wheelie: bola, L1, quadrado, R2, quadrado, L2, Start

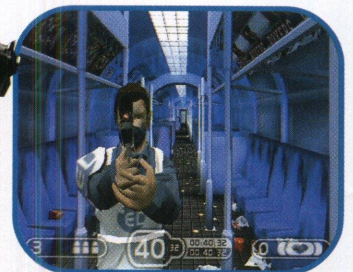


Deus Ex: The Conspiracy

⇨ Trapaças básicas

Para ativar uma trapaça, vá na tela "Goals-Notes-Images" e pressione os botões L2, R2, L1, R1, START, START, START. As seguintes opções ficarão disponíveis:

GOD;
FULL HEALTH;
FULL ENERGY;
FULL AMMO;
FULL MODS;
ALL SKILLS;
FULL CREDITS;
TANTALUS.



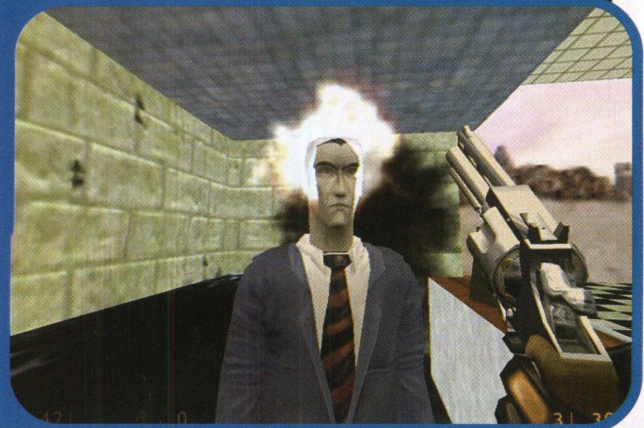
Endgame

⇨ Modo Hyper Arcade

Complete o modo Arcade, usando a "shotgun".

⇨ Destruir Might Joe Jupiter Trilogy

No modo MJJ, complete todos os níveis Might no Cadet Training.

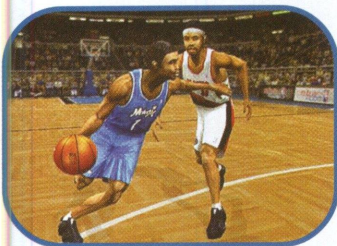


⇒ Destruar Music Juke Box

Finalize todos os episódios de "Might Joe Jupiter Trilogy" e a "Music Juke Box" poderá ser encontrada nas opções do jogo.

⇒ Novas armas

Complete o modo "Arcade" usando a pistola para destruir a "machine gun". Se completar usando a "machine gun", terá acesso à "cane gun". Por fim, terminando o modo "Arcade" com a "cane gun", a "shot-gun" estará disponível.



ESPN NBA 2 Night 2002

⇒ Modo mãos grandes

No menu Option, selecione Cheats e entre com o código BIGHAND.

⇒ Melhorar atributos dos jogadores

No menu Option, selecione Cheats e entre com o código "ABILITYBONUS".

⇒ Melhorar arremessos

No menu Option, selecione "Cheats" e entre com o código "EXCELLENT".

⇒ "Dunk" melhorado

No menu Option, selecione Cheats e entre com o código DUNKERS.

⇒ Jogadores invisíveis

No menu Option, selecione Cheats e entre com o código INVISIBLE.

⇒ Jogadores panquecas

No menu Option, selecione Cheats e entre com o código PANCAKE.

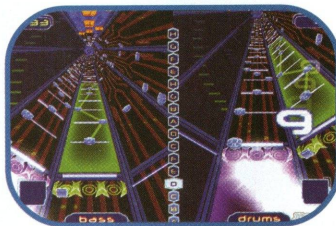
⇒ Apagar as luzes

No menu Option, selecione Cheats e entre com o código DARKNESS.

Frequency

⇒ Habilitar modo de trapaça

Para ter acesso ao modo Cheat, pressione os botões baixo, direita, cima, esquerda, esquerda, cima, direita e baixo.



⇒ Autocatcher extra

Com o modo de trapaça ligado, durante o jogo, pressione os botões esquerda, direita, direita, esquerda e cima.

⇒ Multiplier extra

Com o modo de trapaça ligado, durante o jogo, pressione os botões direita, esquerda, esquerda, direita e cima.

⇒ Crippler extra

Com o modo de trapaça ligado, durante o jogo, pressione os botões esquerda, direita, esquerda, direita e baixo.

⇒ Bumper extra

Com o modo de trapaça ligado, durante o jogo, pressione os botões direita, esquerda, direita e cima.

⇒ Freestyler extra

Com o modo de trapaça ligado, durante o jogo, pressione os botões esquerda, direita, direita, esquerda e baixo.

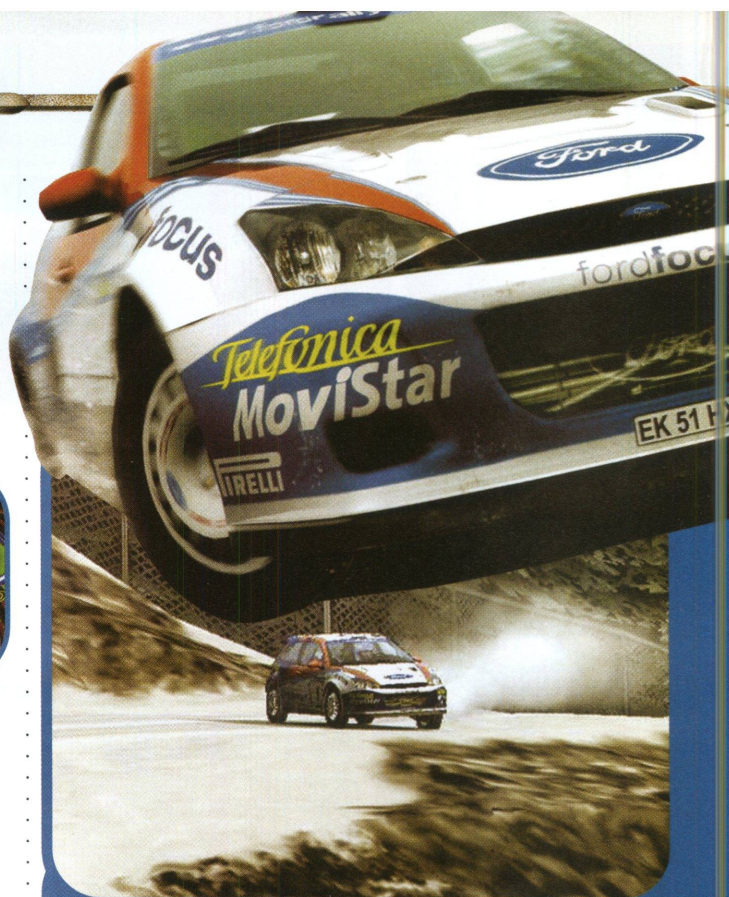
⇒ Neutralizer extra

Com o modo de trapaça ligado, durante o jogo, pressione os botões esquerda, direita, esquerda, direita e cima.

GoDai: Elemental Force

⇒ Seleção de fases

No menu principal ou durante a jogatina,



Colin McRae Rally 3

⇒ Códigos para o Bônus Code 1432

– Todos os carros:

FMGUOT

– Todas as

dificuldades: UXNKFB

– Todas as partes:

KEZIPE

– Todas as pistas:

RVNUUR

– Baja Buggy: VURCNU

– Tanque: ZSSDBU

– Hovercraft: NXDLLB

– Jet: YJBATU

– Carros de brinquedo:

GBPWOH

– Super Focus: LPGXUE

⇒ Códigos para o Bônus Code 1145

– Avião: LOWWOH

– Buggy: PHOUOT

– Hovercraft: MHXIPE

– Tanque: ZIIUUR

– Carros de

brinquedo: AQVATU

– Todos os carros:

WWACNU

– Todas as pistas:

XWUDBU

– Todas as partes:

UZVLLB

– Todas as dificul-

dades: AUNAMA

– Super Focus:

UYNFVA

⇒ Códigos para o Bônus Code 0976

– Todos os carros

All Cars: MKCLLB

– Todas as dificul-

dades: WSNXZU

– Todas as partes

All Parts: FHPCNU

– Todas as pistas:

ODIATU

– Baja Buggy:

NQFIPE

– Tanque: LHZWOH

– Super Focus:

OQJZZY

– Hovercraft:

IURUOT

– Jet: GOBUUR

– Carros de

brinquedo:

WWBDBU

pressione os botões L1, L2, X, triângulo, L1, L2, X e triângulo.

⇒ Hiro invencível

No menu principal ou durante a jogatina, pressione os botões L1, L2, círculo, quadrado, L1, L2, círculo e quadrado.

PSONE



Arc the lad II

- ⇨ **SP infinito**
800BD3F0 423F
800BD3F2 000F
- ⇨ **Dinheiro infinito**
800BD3EC 423F
800BD3EE 000F
- ⇨ **GP infinito**
800BD070 270F
- ⇨ **Currency infinito**
800BD0CC 7FFF
- ⇨ **Dinheiro infinito**
800BD3EC FFFF
- ⇨ **Personagens:**
 - **Primeiro personagem:** 8
 - **Segundo personagem:** 8
 - **Terceiro personagem:** 8
 - **Quarto personagem:** 9
 - **Quinto personagem:** 8
 - **Sexto personagem:** 8
 - **Sétimo personagem:** 8
 - **Oitavo personagem:** 12

NOTAS ESPECIAIS
Versão japonesa:
Esses códigos foram desenvolvidos apenas para a versão japonesa.



Atlantis: The lost empire

- ⇨ **Saúde infinita**

- 80096762 0064
- ⇨ **Vidas infinitas**
80096760 0063
- ⇨ **Máximo de cristais brancos**
8009676A 00FF
- ⇨ **Máximo de cristais verdes & destravar extras***
8009676C 0032
- ⇨ **Destravar todas as fases****
80098F3C FFFF
80098F3E FFFF
- ⇨ **Todos os filmes (GameSharks 2.2 ou maiores)**
80098F3E FFFF
50000702 0000
80098F5C FFFF
- ⇨ **Todos os filmes (GameSharks antigos)**
80098F3E FFFF
80098F5C FFFF
80098F5E FFFF
80098F60 FFFF
80098F62 FFFF
80098F64 FFFF
80098F66 FFFF
80098F68 FFFF

NOTAS ESPECIAIS
*: Para habilitar todos os extras você deve começar um jogo e depois sair.
**: Para esse código funcionar, você deve carregar um jogo salvo.

Bust a Groove

- ⇨ **Habilitar "Dance View"**
80051AC6 0100
80051AC8 0100
- ⇨ **Player 1:**
 - **Pontos de dança no máximo**
80068740 FFFF
 - **Nenhum ponto de dança**
80068740 0000
 - **Ataques infinitos**
80068766 0002
 - **Nenhum ataque**
80068766 0000
 - **Entusiasmo no máximo**
80068738 FFFF
 - **Nenhum entusiasmo**
80068738 0000

- ⇨ **Player 2:**
 - **Pontos de dança no máximo**
80068744 FFFF
 - **Nenhum ponto de dança**
80068744 0000
 - **Ataques infinitos**
8006877A 0002
 - **Nenhum ataque**
8006877A 0000
 - **Entusiasmo no máximo**
8006873C FFFF
 - **Nenhum entusiasmo**
8006873C 0000
 - ⇨ **Habilitar personagens:**
 - **Capoeira**
30051AC0 0001
 - **Robo-Z**
30051AC1 0001
 - **Burger Dog**
30051AC3 0001
 - **Columbo**
30051AC2 0001
 - ⇨ **Códigos para outras versões do jogo:**
 - **Versão Japonesa:** 8

NOTAS ESPECIAIS
Aperte Select no início da jogada. Quando ela acabar, você verá o final do jogo. Não aperte Select antes de começar a jogada ou o jogo travará.



Bust a Groove 2

- ⇨ **Player 1:**
 - **Pontos de dança do máximo**
8005FBE8 FFFF
 - **Nenhum ponto de dança**
8005FBE8 0000
 - **Especiais infinitos**
3005FC33 0002
 - **Nenhum especial**
3005FC33 0000
- ⇨ **Player 2:**
 - **Pontos de dança no máximo**
8005FBEC FFFF
 - **Nenhum ponto de dança**
8005FBEC 0000
 - **Especiais infinitos**
3005FC65 0002
 - **Nenhum especial**
3005FC65 0000
 - ⇨ **Destravar Personagens Normais:**
 - **Pander**
3004F667 0001
 - **Robo-Z Gold**
3004F668 0001
 - **Columbo**
3004F669 0001
 - **Sushi Boy**
3004F66A 0001
 - **ChiChi & Sally**
3004F66B 0001
 - **Michael Doi**
3004F66C 0001
 - **McLoad**
3004F66D 0001
 - **Hustle Kong**
3004F66E 0001
 - ⇨ **Habilitar personagens do modo "Dance View":**
 - **Heat**
3004F66F 0001
 - **Strike**
3004F670 0001
 - **Comet**
3004F671 0001
 - **Yutomu**
3004F672 0001
 - **Kelly**
3004F673 0001
 - **Shorty**
3004F674 0001
 - **Pander**
3004F675 0001
 - **Kitty-N**
3004F676 0001
 - **Hiro**
3004F677 0001
 - **Bi-O**
3004F678 0001
 - **Capoeira**
3004F679 0001
 - **Robo-Z Gold**
3004F67A 0001
 - **Columbo**
3004F67B 0001
 - **Sushi Boy**
3004F67C 0001
 - **ChiChi & Sally**
3004F67D 0001

- **Michael Doi**
3004F67E 0001
- **McLoad**
3004F67F 0001
- **Hustle Kong**
3004F680 0001

NOTAS ESPECIAIS
Esses códigos só funcionarão em um GameShark versão 2.2 ou maior.



Blade

- ⇨ **Saúde infinita**
D00BB770 0478
800BB770 0678
- ⇨ **Armas infinitas**
D00BB770 0478
800BB770 047A
- ⇨ **Todos as teclas de itens**
D00BB770 0478
800BB770 0C78
- ⇨ **Saúde infinita e Armas**
D00BB770 0478
800BB770 067A
- ⇨ **Saúde infinita e todos as teclas de itens**
D00BB770 0478
800BB770 0E78
- ⇨ **Armas infinitas e todos as teclas de itens**
D00BB770 0478
800BB770 0C7A
- ⇨ **Habilite o menu de fraude de pausa**
800BB772 7000
- ⇨ **Habilite todas as fraudes**
D00BB770 0478
800BB770 0E7A
- ⇨ **Aperte Select para todo o Glyphs**
D00DB89A FFFE
800B7010 FFFF
- ⇨ **Aperte Select para todas as chaves**
D00DB89A FFFE
800C3908 00FF
- ⇨ **Aperte L1 para 99 em Soro,**

Medi-Kits, etc...

D00DB89A FBFF
800C38F6 0063
D00DB89A FBFF
800C38F8 0063
D00DB89A FBFF
800C38FA 0063
D00DB89A FBFF
800C38FC 0063
D00DB89A FBFF
800C38FE 0063
D00DB89A FBFF
800C3900 0063

Breath of Fire III

⇨ **Todos os dragon genes**
8014 5548FFFF
8014 554AFFFF
⇨ **5 Milhões de Zenny (Dinheiro)**
80144F50F08E
80144F5202FA
⇨ **Sem batalhas aleatórias**
80143F220000
⇨ **Subir de nível rapidamente:**
- **Rei**
D0144C020000
80144C0200F0
- **Ryu**
D01449720000
8014497200F0
- **Teepo**
D0144B5E0000
80144B5E00F0
- **Garr**
D0144ABA0000
80144ABA00F0
- **Momo**
D0144CA60000
80144CA600F0
- **Nina**
D0144A160000
80144A1600F0
- **Peco**
D0144D4A0000
80144D4A00F0



A Bug's Life

⇨ **Saúde infinita**
800A6594 0004
⇨ **Vidas e grãos infinitos**
800A65A0 3209

⇨ **Flik**
300A65A2 000F
⇨ **Começar com Goldberry***
800A6596 0300
⇨ **Começar com Blueberry***
800A6596 0100
⇨ **Começar com Homing Berry***
800A6596 0200
⇨ **Todos os inimigos mortos**
800A658E 0000
⇨ **Sempre ter super pulo**
800A6590 0020
⇨ **Destruir todas as fases**
80082284 000F
⇨ **Destruir todos os filmes**
80082284 000F
8009B878 0707
8009B87A 0707
8009B87C 0707
8009B87E 0707
8009B880 0707
8009B882 0707
8009B884 0707
8009B886 0707
8009B888 0707

NOTA ESPECIAL

*: Usar apenas um dos códigos por vez.



Crusaders of might and magic

⇨ **Jóias infinitas**
500009020000
801051AE2710
⇨ **Ouro infinito**
801051D07530
⇨ **Saúde infinita**
800F1D0C752F
⇨ **Itens infinitos**
500005020000
801051D22710
⇨ **Mana infinito**
801051E0752F
⇨ **Armas infinitas**
500004020000
8010513C0001
500002040000
8010515C2710

⇨ **"New Game" com dificuldade especial**
800D188A0003
⇨ **Todos os:**
- **Armor Talismans**
500009010000
301055630001
- **Shield Runes**
500009010000
3010556F0001
- **Shields**
500003020000
801051720001
- **Spells**
500008010000
301056490001
- **Weapon Talismans**
500009020000
8010519C0001
⇨ **Ter:**
- **Lack Guard Armor**
801051F00004
- **Scepter of Regency**
801051DC0001
⇨ **Ter no máximo:**
Accuracy
800F1D1003E7
- **Health**
800F4E28752F
- **Mana**
801051E4752F
- **Spell Ranks**
500008010000
301056540004
- **Strength**
800F1D0E03E7
- **Weapon Ranks**
500004010000
3010565E000E
500002020000
3010566E000E



Driver

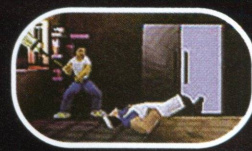
⇨ **Scare Meter máximo**
800C6EA006A4
⇨ **Atravessar paredes**
8004B9DE1000
⇨ **Completar teste***
801E35A0503C
801E35A23C3C

801E35A4503C
801E35A6503C
801E35A80050
⇨ **Modo invertido**
8009D5B00001
⇨ **Bomba nunca explode**
800974280000
⇨ **Habilitar créditos**
800863DCFFFE
800863DEFFFF
⇨ **Todas as bandeiras**
800C6C940064
⇨ **Energia infinita**
8009AEE00000
⇨ **Tempo infinito**
800C6E660001
800C6E640000
⇨ **Modo pouco procurado**
800973C80000
⇨ **Modo sem gravidade**
8009D5A80001
⇨ **Modo "Low Rider"**
8009ADAAFFFF
⇨ **Nenhum carro na rua**
800964680000
8009646C0000
⇨ **Sempre nevando**
80096768FF00
800970E41B5E
⇨ **Dirija na pista que aparece nos créditos****
800964C80081
⇨ **Todos os códigos do jogo disponíveis**
80086564FFFE
80086566FFFE
8008644CFFFE
8008644EFFFF
80086414FFFE
80086416FFFE
800864BCFFFE
800864BEFFFF
80086484FFFE
80086486FFFE
800864F4FFFE
800864F6FFFE

NOTA ESPECIAL

*: Só use durante o teste ou o jogo vai travar.

** : Com o código ligado, selecione qualquer cidade para ir para a cidade secreta.



Jackie Chan: Stuntmaster

⇨ **Vidas infinitas**
801292300032
⇨ **Saúde infinita**
80128FB400C8
⇨ **Dragões vermelhos extras**
D00E72300000
800E72300900
⇨ **Destruir:**
- **Roof Top**
800E7164FFFE
800E7174FFFE
800E7184FFFE
- **Factory**
800E7194FFFE
800E71A4FFFE
800E71B4FFFE
- **China Town**
800E70E4FFFE
800E70F4FFFE
- **Water Front**
800E7104FFFE
800E7114FFFE
800E7124FFFE
- **Sewer**
800E7134FFFE
800E7144FFFE
800E7154FFFE



Killer Loop

⇨ **Ter 25% Fast Modes**
D0010116 6C68
80064A80 FFFF
⇨ **Ter todo "Killer Loop Mode"**
D0010116 6C68
80064A82 FFFF
⇨ **Todos os ships & pistas***
D0010116 6C68
50000602 0000
80064818 0101
⇨ **Nunca perder energia ****
D0016F92 8CE2

PSONE

8001273C FFFF
 D0016F92 8CE2
 8001273E 2402
 ⇒ **Magnet Energy infinita**
 D0016F92 8CE2
 800133AA 2400
 ⇒ **Tempo em 0:00:00**
 D00167B4 1021
 80016822 2400
 D00167B4 1021
 800167BA 2400
 ⇒ **Vitória rápida****
 80088372 0300
 D00817AA FFFE
 80190F80 0301
 D00817AA FFFE
 8019162C 0301
 D00817AA FFFE
 801DCA94 0301
 D00817AA FFFE
 801A9EB8 0301
 D00817AA FFFE
 800CC090 0301
 D00817AA FFFE
 801D7EDC 0301
 D00817AA FFFE
 800CF39C 0301
 D00817AA FFFE
 801C7BB4 0301
 ⇒ **Todos os carros de classe + pistas de classe**
 D0010116 6C68
 30064818 0001
 D0010116 6C68
 30064819 0001
 D0010116 6C68
 3006481A 0001
 D0010116 6C68
 3006481B 0001
 D0010116 6C68
 3006481C 0001
 D0010116 6C68
 3006481D 0001
 D0010116 6C68
 3006481E 0001
 D0010116 6C68
 3006481F 0001
 D0010116 6C68
 30064820 0001
 D0010116 6C68
 30064821 0001

D0010116 6C68
 30064822 0001
 D0010116 6C68
 30064823 0001

NOTAS ESPECIAIS
 *: Só funcionará em um GameShark 2.2 ou superior.
 **: Encha a energia até o final para ela nunca mais cair.
 ***: Aperte SELECT antes de começar a pista.



Legacy of kain: Soul Reaver

⇒ **5 partes do emblema**
 800D492A0005
 800D492C0005
 ⇒ **Todas as habilidades**
 800D5680FFBF
 800CFDBCFFFF
 800CFDBE03FF
 800D568203FF
 ⇒ **Pulo sempre alto**
 800D55D80020
 ⇒ **Todos os Glyphs**
 800CFDC603FF
 ⇒ **Glyph Power infinito**
 800D56880063
 800D568A0063
 ⇒ **Saúde infinita**
 D00D56B00002
 800D567486A0
 D00D56B00002
 800D56760001
 D00D56B00001
 800D5674A120
 D00D56B00001
 800D56760007
 ⇒ **Máximo de Stamina**
 800D56700004
 ⇒ **Ter:**
 - **Aerial Reaver**
 800CFDC01000
 - **Fire Reaver**
 800CFDC08000
 - **Kain Reaver**
 800CFDC20001
 - **Material Reaver**
 800CFDC00800

- **Spectral Reaver**
 800CFDC00400
 - **Unknown Purple Reaver**
 800CFDC20002



Persona 2: Eternal Punishment

⇒ **Todos os itens**
 300833B10064
 50000C020000
 800833B26464
 300833CA0064
 300833CC0064
 500004020000
 800833D06464
 300833D80064
 500010020000
 800833DC6464
 500003020000
 800833FC6464
 800834046464
 800834066464
 300834080064
 500007020000
 8008340A6464
 50000A020000
 8008341A6464
 ⇒ **Todas as armas**
 300834950063
 500019020000
 800834966363
 300834E50063
 500014020000
 800834E66363
 3008351E0063
 300835350063
 500007020000
 800835366363
 ⇒ **999 de todas as cartas de tarô**
 500016020000
 800835E603E7
 ⇒ **Todas as armaduras**
 50000D020000
 8008358A6363
 300835A40063
 ⇒ **Todos os arcanus**
 5000AC010000
 3008392C00FF
 ⇒ **999 de cartas materiais**
 500020020000
 8008362403E7

⇒ **999 de cartas de feitiços**
 500049020000
 8008365403E7
 ⇒ **999 de cartas de incense**
 500006020000
 800836E603E7



Quake II

⇒ **Saúde infinita**
 800CBDA00064
 ⇒ **Armadura infinita**
 800C7F1E0064
 ⇒ **Super-pulo (use o quadrado)**
 D00C7DD08000
 800CBD86FEC7
 ⇒ **Todas as opções multiplayer**
 800B35CC0303
 ⇒ **Munição infinita:**
 - **Rocket launcher**
 800C7F420064
 - **Railgun**
 800C7F460064
 - **Hyper blaster**
 800C7F440064
 - **Grenade Launcher**
 800C7F400064
 - **Machine gun**
 800C7F3E0064
 - **Shotgun**
 800C7F3C0064

NOTAS ESPECIAIS
Player 1: Esses códigos só funcionam para o Player 1.



RockMan X5

⇒ (M) precisa estar ligado
 D0011F4C 023A
 80011F4E 1000
 ⇒ **Energia infinita***
 8009B5DC 1E21

⇒ **Tiro sempre carregado****
 8009B61C 0011
 ⇒ **Personagem sempre com sombra seguindo**
 8009B60C 0001
 ⇒ **Energia infinita para todas as armas*****
 50000802 0000
 8009B62A 0127
 ⇒ **Energia infinita:**
 - **Boomerang shot**
 8009B62A 0127
 - **Lightnight shot**
 8009B632 0127
 - **Missile shot**
 8009B634 0127
 - **Ground water missile shot**
 8009B62E 0127
 - **Whirlwind uppercut attack**
 8009B638 0127
 - **Plant spike shot**
 8009B636 0127
 - **Time freeze**
 8009B62C 0127
 - **Flame Shot**
 8009B630 0127

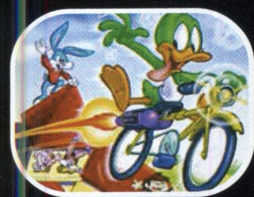
NOTAS ESPECIAIS
 *: Desligue o código se cair em algum buraco. Caso contrário, você ficará caindo para sempre e nunca irá morrer.
 **: O código só deixa carregada a arma normal (ativada pelo quadrado).
 ***: Necessita de GameShark versão 2.2 ou superior.



Tekken 2

⇒ **Acerte seu oponente em qualquer lugar da tela**
 80062FE62400
 ⇒ **Todos os personagens extras**
 801ED29C1E22

801ED29E1816
 801ED2A0281C
 801ED2AC0016
 ⇨ **Player 1:**
 - **Saúde infinita**
 800D0AAE006E
 - **Aperte L1 para ganhar energia**
 D00D2D0C0004
 200D0AAE0001
 - **Aperte L2 para perder energia**
 D00D2D0C0001
 210D0AAE0001
 ⇨ **Player 2:**
 - **Saúde infinita**
 800D1CB6006E
 - **Aperte R1 para ganhar energia**
 D00D2D0C0008
 200D1CB60001
 - **Aperte R2 para perder energia**
 D00D2D0C0002
 210D1CB60001



Tiny Toon Adventures: Plucky's Big Adventure

⇨ Modificadores de item:

- **Slot 1**
 3007B60800??
 - **Slot 2**
 3007B60900??
 - **Slot 3**
 3007B60AA0??
 - **Slot 4**
 3007B60B00??
 - **Slot 5**
 3007B60C00??
 - **Slot 6**
 3007B60D00??
 - **Slot 7**
 3007B60E00??
 - **Slot 8**
 3007B60F00??
 - **Slot 9**
 3007B60000??
 ⇨ **Substitua os "??" por algum dos códigos:**
 - **01:** Pre-Chewed gum
 - **02:** ACME

Portable Avil
 - **03:** Beaker
 - **05:** Bent Tack
 - **06:** Pump (parte 2)
 - **07:** Looniversity Blueprints
 - **08:** Box Key
 - **09:** Canned Laughter
 - **0a:** Security Key Card
 - **0b:** Cheesy Rider Movie
 - **0d:** Crowbar
 - **0e:** Fire Extinguisher of Cook's Flapacitor (parte 4)
 - **10:** Hairpin
 - **11:** Hole
 - **12:** Magic Brush of Rolf
 - **13:** Iron Key
 - **14:** Ladder
 - **15:** Lever
 - **16:** Blow Torch
 - **17:** Potato
 - **18:** Puncture - Repair Kit (parte 1)
 - **19:** Small Rubber Glove
 - **1a:** Big Rubber Glove
 - **1b:** Straight Tack
 - **1c:** Mirror
 - **1d:** Sonic Wrench (parte 5)
 - **1e:** Monkey Wrench
 - **1f:** Spring
 - **20:** Book called "The Cat's Revenge"
 - **21:** Small Key
 - **22:** Tennis Ball
 - **23:** Candy Hammer
 - **24:** Towel
 - **25:** Tuning Fork
 - **26:** Warped Coil (parte 3)

Tomb Raider: The Last Revelation

⇨ **Energia infinita**
 D00395C4 0022
 800395C6 2400
 ⇨ **Kit médico pequeno infinito**
 800AB6E0 FFFF
 ⇨ **Kit médico grande infinito**
 800AB6E2 FFFF
 ⇨ **Flares infinitos**
 800AB6E4 FFFF

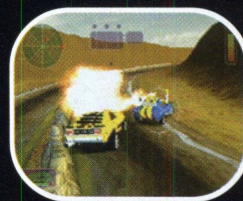
⇨ **Munição infinita - Uzi**
 800AB6E8 FFFF
 ⇨ **Munição infinita - Normal Shotgun**
 800AB6EC FFFF
 ⇨ **Munição infinita - Wideshot Shotgun**
 800AB6EE FFFF
 ⇨ **Munição infinita - revólver e LaserSight**
 800AB6EA FFFF
 ⇨ **Munição infinita - normal Crossbow**
 800AB6F6 FFFF
 ⇨ **Munição infinita - Poison Crossbow**
 800AB6F8 FFFF
 ⇨ **Munição infinita - Explosive Crossbow**
 800AB6FA FFFF
 ⇨ **Munição infinita - Grenade Gun**
 800AB6F0 FFFF
 ⇨ **Munição infinita - Super Grenade Gun**
 800AB6F2 FFFF
 ⇨ **Munição infinita - Flash Grenade Gun**
 800AB6F4 FFFF
 ⇨ **Ter a pistola**
 300AB6B8 00FF
 ⇨ **Ter o Uzi**
 300AB6B9 00FF
 ⇨ **Ter a Shotgun**
 300AB6BA 00FF
 ⇨ **Ter o revólver e LaserSight**
 300AB6BD 00FF
 ⇨ **Ter o Crossbow e LaserSight**
 300AB6BB 00FF
 ⇨ **Ter a Grenade Gun**
 300AB6BC 00FF
 ⇨ **Ter a LaserSight**
 300AB6BE 00FF
 ⇨ **Ter o Binoculars**
 300AB6BF 00FF
 ⇨ **Ter o Crowbar**
 300AB6C0 00FF
 ⇨ **Spider Lara***
 800AB5AA 0001
 ⇨ **Monkey Lara****
 D00AB5E0 0004
 800AB5E0 0044
 ⇨ **Mudar de arma**
 800AB5A4 00??
 ⇨ **Dígitos finais**

para mudar de arma

- **00:** Nothing
 - **01:** Pistols
 - **02:** Revolver
 - **03:** Uzi
 - **04:** Shotgun
 - **05:** Grenade Gun
 - **06:** Crossbow
 - **07:** Flares

NOTAS ESPECIAIS

*: Com este código, Lara consegue subir em algumas paredes
 **: Com este código, Lara ganha habilidades extras.



Vigilante 8

⇨ Destrua tudo

80065950 1F1F
 80065952 1F1F
 80065954 1F1F
 80065956 1F1F
 80065958 1F1F
 8006595A 1F1F

⇨ Ativar códigos de jogo:

Big Wheel, Invencible e Deadly Missile Mode
 80065908 0F0F
 ⇨ **Inimigos mais difíceis**
 80065908 1000
 ⇨ **Munição Infinita:**

- **Landmine**
 300356DC 0000
 - **Heat Seeker**
 30032FF4 0000
 - **Tube Cannon**
 300349B0 0000
 - **Cannon**
 300336BC 0000
 - **Missile**
 30032010 0000
 - **Lightning (Especial)**
 3003893C 0000
 - **Grid Lock (Especial)**
 3003B7D4 0000
 - **Dual Cannon (Especial)**
 3003AFC0 0000



World's Scariest Police Chases

⇨ **Destrua missões (Pursuit Mode)**
 800FC0BA 0014
 ⇨ **Destrua missões (Free Patrol Mode)**
 800FC340 FFFF
 ⇨ **Destrua missões (Single Mission Mode)**
 800FC342 0014
 ⇨ **Destrua itens de bônus**
 800FC344 FFFF
 ⇨ **Tempo infinito**
 800465C6 2400
 ⇨ **Munição infinita**
 8006B454 2400
 ⇨ **Saúde infinita***
 800707E4 2400
 NOTAS ESPECIAIS
 *: Usando esse código seus inimigos também terão energia infinita.



Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories

⇨ **Todas as 722 cartas (não funciona no GameShark de CD)**
 5000FF020000
 801D02500505
 50006A020000
 801D044E0505
 ⇨ **Todas as cartas (funciona no GameShark de CD)**
 - **Grupo 1**
 801D025C0505
 801D025E0505
 801D02600505

PLAYSTATION 2



Aggressive Inline

⇒ (M) precisa estar ligado

0E3C7DF21853E59E
EE8D87BEBCCAB512

⇒ Super Jiggling
DE97A83EFB299B83

⇒ Destruir todos os personagens

CE9A2B36BCA99A82
FE9A2B30BCA99B92

⇒ Destruir todas as partes do editor de parques

FE9A2BC8BCA99B82

⇒ Códigos dos personagens:

- Bombshell
Aggressive Inline
Playstation 2

Todas as fases
100% completas

DE99D822BCA99B9B
DE99D85EBCA99B9B
DE99D85ABCA99B9B
DE99D862BEABEED6
DE99D922BCA99BA6
DE99D92EBCA99BA6
DE99D936BEAB1D05
DE99D8B2BCA99B97
DE99D8BEBCA99B97
DE99D846BDAAF2DA
DE99D9CEBCA99B9F
DE99D9CABCA99B9F
DE99D9D2BFACE7CF
DE99D9EABCA99B9B
DE99D9F6BCA99B9B
DE99D8FEBDAAFEE6
DE99D896BCA99B95
DE99D892BCA99B95
DE99D89ABDAAD6BE
DE99D87ABCA99B9A
DE99D806BCA99B9A
DE99D80EBDAA1F07

Todas as manobras especiais

CE99D98EBCA99A82

Todas as chaves/
power-ups

CE99D986BCA99A82

Todos os levels disponíveis

FE99D9FABCA99B82
Pontuação máxima em todas as fases

DE99D86AC19E7B82
DE99D93EC19E7B82
DE99D84EC19E7B82
DE99D9DAC19E7B82
DE99D886C19E7B82
DE99D8A2C19E7B82
DE99D816C19E7B82

Status completo
DE99D956C3ACA283
DE99D95EFEA99B83
DE99D95AC3ACA284
DE99D962FEA99B83
DE99D96EC3ACA285
DE99D976FEA99B83
DE99D972C3ACA286
DE99D97AFE99B83
DE99D906C3ACA287
DE99D90EFEA99B83
DE99D90AC3ACA288
DE99D912FDE99B83
DE99D91EC3ACA289
DE99D926FDE99B83

Opções especiais:
- Super pulo ligado
DE99D95EFE899B83
- Super pulo desligado
DE99D95EFEA99B83
- Supervelocidade ligado
DE99D962FE899B83
- Super velocidade desligado
DE99D962FEA99B83
- Super wallride ligado
DE99D926FD899B83
- Super wallride desligado
DE99D926FDE99B83

- Diver Aggressive Inline

Todas as fases
100% completas

DE99D6C2BCA99B9B
DE99D67EBCA99B9B
DE99D63EBCA99B9B
DE99D602BEABEED6
DE99D7C2BCA99BA6
DE99D7CEBCA99BA6
DE99D7D6BEAB1D05
DE99D652BCA99B97
DE99D65EBCA99B97
DE99D666BDAAF2DA
DE99D7EBCA99B9F
DE99D7EABCA99B9F
DE99D7F2BFACE7CF
DE99D68ABCA99B9B

801D02CE0505
801D02D00505
801D02D20505

- Grupo 4
801D02D40505
801D02D60505
801D02D80505
801D02DA0505
801D02DC0505
801D02EE0505
801D02E00505
801D02E20505
801D02E40505
801D02E60505
801D02E80505
801D02EA0505
801D02EC0505
801D02EE0505
801D02F00505
801D02F20505
801D02F40505
801D02F60505
801D02F80505
801D02FA0505

- Grupo 5
801D02FC0505
801D02FE0505
801D03000505
801D03020505
801D03040505
801D03060505
801D03080505
801D030A0505
801D030C0505
801D030E0505
801D03100505
801D03120505
801D03140505
801D03160505
801D03180505
801D031A0505
801D031C0505
801D031E0505
801D03200505
801D03220505

- Grupo 6
801D03240505
801D03260505
801D03280505
801D032A0505
801D032C0505
801D032E0505
801D03300505
801D03320505
801D03340505
801D03360505
801D03380505
801D033A0505
801D033C0505
801D033E0505
801D03400505
801D03420505
801D03440505
801D03460505
801D03480505

- Grupo 7
801D034A0505
801D034C0505
801D034E0505
801D03500505
801D03520505
801D03540505
801D03560505
801D03580505
801D035A0505
801D035C0505
801D035E0505
801D03600505
801D03620505
801D03640505
801D03660505
801D03680505
801D036A0505
801D036C0505
801D036E0505
801D03700505
801D03720505

- Grupo 8
801D03740505
801D03760505
801D03780505
801D037A0505
801D037C0505
801D037E0505
801D03700505
801D03720505
801D03740505
801D03760505
801D03780505
801D037A0505
801D037C0505
801D037E0505
801D03800505
801D03820505
801D03840505
801D03860505
801D03880505
801D038A0505
801D038C0505

- Grupo 9
801D038E0505
801D03900505
801D03920505
801D03940505
801D03960505
801D03980505
801D039A0505
801D039C0505
801D039E0505
801D03A00505
801D03A20505
801D03A40505
801D03A60505
801D03A80505
801D03AA0505
801D03AC0505
801D03AE0505
801D03B00505
801D03B20505
801D03B40505

801D03B60505
801D03B80505
801D03BA0505
801D03BC0505
801D03BE0505
801D03C00505
801D02C20505
801D02C40505
801D02C60505
801D02C80505
801D02CA0505
801D02CC0505

801D03B60505
801D03B80505
801D03BA0505
801D03BC0505
801D03BE0505
801D03C00505
801D03C20505
801D03C40505
801D03C60505
801D03C80505
801D03CA0505
801D03CC0505

PSONE

801D02620505
801D02640505
801D02660505
801D02680505
801D026A0505
801D026C0505
801D026E0505
801D02700505
801D02720505
801D02740505
801D02760505
801D02780505
801D027A0505
801D027C0505
801D027E0505
801D02800505
801D02820505

- Grupo 2
801D02840505
801D02860505
801D02880505
801D028A0505
801D028C0505
801D028E0505
801D02900505
801D02920505
801D02940505
801D02960505
801D02980505
801D029A0505
801D029C0505
801D029E0505
801D02A00505
801D02A20505
801D02A40505
801D02A60505
801D02A80505
801D02AA0505

- Grupo 3
801D02AC0505
801D02AE0505
801D02B00505
801D02B20505
801D02B40505
801D02B60505
801D02B80505
801D02BA0505
801D02BC0505
801D02BE0505
801D02C00505

801D02C20505
801D02C40505
801D02C60505
801D02C80505
801D02CA0505
801D02CC0505

801D02CE0505
801D02D00505
801D02D20505

- Grupo 4
801D02D40505
801D02D60505
801D02D80505
801D02DA0505
801D02DC0505
801D02EE0505
801D02E00505
801D02E20505
801D02E40505
801D02E60505
801D02E80505
801D02EA0505
801D02EC0505
801D02EE0505
801D02F00505
801D02F20505
801D02F40505
801D02F60505
801D02F80505
801D02FA0505

- Grupo 5
801D02FC0505
801D02FE0505
801D03000505
801D03020505
801D03040505
801D03060505
801D03080505
801D030A0505
801D030C0505
801D030E0505
801D03100505
801D03120505
801D03140505
801D03160505
801D03180505
801D031A0505
801D031C0505
801D031E0505
801D03200505
801D03220505

- Grupo 6
801D03240505
801D03260505
801D03280505
801D032A0505
801D032C0505
801D032E0505
801D03300505
801D03320505
801D03340505
801D03360505
801D03380505
801D033A0505
801D033C0505
801D033E0505
801D03400505
801D03420505
801D03440505
801D03460505
801D03480505

DE99D696BCA99B9B
DE99D69EBDAAFEE6
DE99D6B6BCA99B95
DE99D6B2BCA99B95
DE99D6BABDAAD6BE
DE99D61ABCA99B9A
DE99D626BCA99B9A
DE99D62EBDAA1F07
Pontuação
máxima em todas as fases
DE99D60AC19E7B82
DE99D7DEC19E7B82
DE99D66EC19E7B82
DE99D6FAC19E7B82
DE99D6A6C19E7B82
DE99D642C19E7B82
DE99D636C19E7B82
Status máximo
DE99D776C3ACA283
DE99D77EFA99B83
DE99D77AC3ACA284
DE99D702FEA99B83
DE99D70EC3ACA285
DE99D716FEA99B83
DE99D712C3ACA286
DE99D71AFE99B83
DE99D726C3ACA287
DE99D72EFA99B83
DE99D72AC3ACA288
DE99D732FDE99B83
DE99D73EC3ACA289
DE99D7C6FDE99B83
Todas as manobras especiais
CE99D7AEBCA99A82
Todas as chaves/power-ups
CE99D7A6BCA99A82
Todos os níveis disponíveis
FE99D79ABCA99B82
Opções especiais:
– **Super pulo ligado**
DE99D77EFE899B83
– **Super pulo desligado**
DE99D77EFA99B83
– **Super velocidade ligado**
DE99D702FE899B83
– **Super velocidade desligado**
DE99D702FEA99B83
– **Super wallride ligado**
DE99D7C6FD899B83
– **Super wallride desligado**
DE99D7C6FDE99B83
– **Jordan Aggressive Inline**

Todas as fases 100% completas
DE99E512BCA99B9B
DE99E54EBCA99B9B
DE99E54ABCA99B9B
DE99E552BEABEED6
DE99E612BCA99BA6
DE99E61EBCA99BA6
DE99E626BEAB1D05
DE99E5A2BCA99B97
DE99E5AEBCA99B97
DE99E5B6BDAAF2DA
DE99E63EBCA99B9F
DE99E63ABCA99B9F
DE99E6C2BFACE7CF
DE99E6DABCA99B9B
DE99E6E6BCA99B9B
DE99E6EEBDAAFEE6
DE99E586BCA99B95
DE99E582BCA99B95
DE99E58ABDAAD6BE
DE99E56ABCA99B9A
DE99E576BCA99B9A
DE99E57EBDAA1F07
Pontuação máxima em todas as fases
DE99E55AC19E7B82
DE99E62EC19E7B82
DE99E5BEC19E7B82
DE99E6CAC19E7B82
DE99E6F6C19E7B82
DE99E592C19E7B82
DE99E506C19E7B82
Status máximo
DE99E646C3ACA283
DE99E64EFA99B83
DE99E64AC3ACA284
DE99E652FEA99B83
DE99E65EC3ACA285
DE99E666FEA99B83
DE99E662C3ACA286
DE99E66AFE99B83
DE99E676C3ACA287
DE99E67EFA99B83
DE99E67AC3ACA288
DE99E602FDE99B83
DE99E60EC3ACA289
DE99E616FDE99B83
Todas as manobras especiais
CE99E6FEBCA99A82
Todas as chaves/power-ups
CE99E7F6BCA99A82
Todas as fases disponíveis
FE99E7EABCA99B82
Opções especiais:
– **Super pulo ligado**
DE99E64EFE899B83
– **Super pulo desligado**

DE99E64EFEA99B83
– **Super velocidade ligado**
DE99E652FE899B83
– **Super velocidade desligado**
DE99E652FEA99B83
– **Super wallride ligado**
DE99E616FD899B83
– **Super wallride desligado**
DE99E616FDE99B83
– **Jaren Aggressive Inline**
Todas as fases 100% completas
DE99FE42BCA99B9B
DE99FEFEBCA99B9B
DE99FEFABCA99B9B
DE99FE82BEABEED6
DE99AFF42BCA99BA6
DE99AFF4EBCA99BA6
DE99AFF56BEAB1D05
DE99AFFD2BCA99B97
DE99AFFDEBCA99B97
DE99AFFE6BDAAF2DA
DE99AFF6EBCA99B9F
DE99AFF6ABCA99B9F
DE99AFF72BFACE7CF
DE99AFF0ABCA99B9B
DE99AFF16BCA99B9B
DE99AFF1EBDAAFEE6
DE99AFF36BCA99B95
DE99AFF32BCA99B95
DE99AFF3ABDAAD6BE
DE99FE9ABCA99B9A
DE99FEA6BCA99B9A
DE99FEAEBDAA1F07
Pontuação máxima em todas as fases
DE99FE8AC19E7B82
DE99AFF5EC19E7B82
DE99AFFEEC19E7B82
DE99AFF7AC19E7B82
DE99AFF26C19E7B82
DE99AFFC2C19E7B82
DE99FEB6C19E7B82
Status máximo
DE99AF8F6C3ACA283
DE99AFFEFA99B83
DE99AFFAC3ACA284
DE99AFF82FEA99B83
DE99AFF8EC3ACA285
DE99AFF96FEA99B83
DE99AFF92C3ACA286
DE99AFF9AFE99B83
DE99AFFA6C3ACA287
DE99AFFAEFA99B83
DE99AFFAAC3ACA288
DE99AFFB2FDE99B83
DE99AFFBEC3ACA289

DE99AFF46FDE99B83
Todas as manobras especiais
CE99AF82EBCA99A82
Todas as chaves/power-ups
CE99AF826BCA99A82
Todas as fases disponíveis
FE99AF81ABCA99B82
Opções especiais:
– **Super pulo ligado**
DE99AFFE899B83
– **Super pulo desligado**
DE99AFFEFA99B83
– **Super velocidade ligado**
DE99AFF82FE899B83
– **Super velocidade desligado**
DE99AFF82FEA99B83
Super wallride ligado
DE99AFF46FD899B83
Super wallride desligado
DE99AFF46FDE99B83
– **Eito Aggressive Inline**
Todas as fases 100% completas
DE99F462BCA99B9B
DE99F49EBCA99B9B
DE99F49ABCA99B9B
DE99F4A2BEABEED6
DE99F562BCA99BA6
DE99F56EBCA99BA6
DE99F576BEAB1D05
DE99F5F2BCA99B97
DE99F4FEBCA99B97
DE99F486BDAAF2DA
DE99F50EBCA99B9F
DE99F50ABCA99B9F
DE99F512BFACE7CF
DE99F52ABCA99B9B
DE99F536BCA99B9B
DE99F53EBDAAFE6
DE99F5D6BCA99B95
DE99F5D2BCA99B95
DE99F5DABDAAD6BE
DE99F4BABCA99B9A
DE99F446BCA99B9A
DE99F44EBDAA1F07
Pontuação máxima em todas as fases
DE99F4AAC19E7B82
DE99F57EC19E7B82
DE99F48EC19E7B82
DE99F51AC19E7B82
DE99F5C6C19E7B82

DE99F5E2C19E7B82
DE99F456C19E7B82
Status máximo
DE99F596C3ACA283
DE99F59EFA99B83
DE99F59AC3ACA284
DE99F5A2FEA99B83
DE99F5AEC3ACA285
DE99F5B6FEA99B83
DE99F5B2C3ACA286
DE99F5BAFE99B83
DE99F546C3ACA287
DE99F54EFA99B83
DE99F54AC3ACA288
DE99F552FDE99B83
DE99F55EC3ACA289
DE99F566FDE99B83
Todas as manobras especiais
CE99F6CEBCA99A82
Todas as chaves/power-ups
CE99F6C6BCA99A82
Todos os níveis disponíveis
FE99F63ABCA99B82
Opções especiais:
– **Super pulo ligado**
DE99F59EFE899B83
– **Super pulo desligado**
DE99F59EFA99B83
– **Super velocidade ligado**
DE99F5A2FE899B83
– **Super velocidade desligado**
DE99F5A2FEA99B83
– **Super wallride ligado**
DE99F566FD899B83
– **Super wallride desligado**
DE99F566FDE99B83



FIFA 2002 World Cup

⇨ (M) precisa estar ligado
F4021E6E F1A49BCA
⇨ Aperte Select para finalizar tempo
D4C0BA77 9FB88806
14003C76 BFBC0842
⇨ Time A:

PLAYSTATION 2

– Começar com 3 gols

D4D03668 36B45198
14503668 36B4519A

– Marcador em 20

14D0366C B6B45198

– Marcador em 0

14D03668 36B45198

– Primeiro gol vale 3

D4503668 36B45198
14503668 36B4519A

– L1 + L2 para ganhar

D440BA77 9EB8C806
14D0366C B6B45198

D440BA77 9EB8C806
14D03668 36B451B8

D440BA77 9EB8C806
14003C76 BFBC0842

⇨ Time B:

– Começar com 3 gols

D4D03668 36B451B8
14503668 36B451BA

– Marcador em 20

14D0366C B6B451B8

– Marcador em 0

14D03668 36B451B8

– Primeiro gol vale 3

D4503668 36B451B8
14503668 36B451BA

– R1 + R2 para ganhar

D440BA67 9FB8880E
14D03668 36B45198

D440BA67 9FB8880E
14D0366C B6B451B8

D440BA67 9FB8880E
14003C76 BFBC0842

Grand Theft Auto: Vice City

⇨ (M) precisa estar ligado
F450B634 F274451E

24D5BEB2 17768400

24D0B628 1674C528
24CFFEB0 5F6D8C11

24DAF6AE 9647C539
24DBF6AE 1647C589

24DBF6AC 9257C5A9
24C0A6AE 9666C599

24D0AEB8 166585B9
24C1A42E 1E55C50A

2451B4AC 1A74C529
24D3A4AA 1274C51A

2441A42E 1E55C538
24D1B4AC 1A74C58B

2453A4A8 9274C5AA
24D1B4A8 1A74C599

2441B42E 1A55C5B9
24D0B728 1674C508

24D0B728 1674C528
24C1B7A8 9664C519

24D0B728 1674C538
24D0B728 1674C588

24D4BFB4 937685A8
2451B7A8 1664C599

24D0B79C 1746C5B8
24D0B528 1674C508

24D0B528 1674C528
24D0B528 1674C518

24DAF5AE 9647C538
24DBF5AE 1647C588

24DBF5AC 9257C5A8
24D5B534 177ECD90

24DF5A8 5E65C5B9
24D1B068 1036D1DC

⇨ Todas as armas

24809568 9E705328

⇨ Saúde infinita

44503428 1624C138
3942D6E1 9BABB1E0

24C12CB8 9636C0BB
24C1379A 1E168109

⇨ Armadura infinita

24C10EB8 9636C08B
24C1169A 9E1681A9

⇨ Munição infinita

244029A8 9F7C1D14
244031A8 1A74558F

244033A8 1AF4551F

⇨ Tempo de missão infinito

24903328 3434D758

⇨ Dinheiro infinito

24949F78 57795BB8

⇨ Nunca se cansar

04109568 16F053B8

⇨ Veículos não sofrem danos

24DAD24A 14F543CC
24D09268 14F443EC

24DAF54A 36F54388
24D0B568 36F443A8

– Nível 0

24D4B5A6 127E8400
24D1B5A8 1664C529

– Nível 1

24D4B5A6 127E8400
2451B5A8 1664C529

– Nível 2

24D4B5A6 127E8400
24D1B5A8 1664C52B

– Nível 3

24D4B5A6 127E8400
2451B5A8 1664C52B

– Nível 4

24D4B5A6 127E8400
24D1B5A8 9664C529

– Nível 5

24D4B5A6 127E8400
2451B5A8 9664C529

– Nível 6

24D4B5A6 127E8400
24D1B5A8 9664C52B

⇨ Modificador de clima:

– Com sol

24903428 34F0C5F8
24903728 34F0C548

24903728 34F0C568

– Nublado

24103428 34F0C5F8
24103728 34F0C548

24103728 34F0C568

– Chuva

24903428 34F0C5FA
24903728 34F0C54A

24903728 34F0C56A

– Neblina

24103428 34F0C5FA
24103728 34F0C54A

24103728 34F0C56A

– Padrão

24903428 B4F0C5F8
24903728 B4F0C548

24903728 B4F0C568

⇨ Modificador de velocidade do jogo:

– 4x mais
24903728 24F1D798

– 2x mais
24903728 24F0D798

– 1/2x (metade)
249867A8 34F2D799

– 1/4x (um quarto)
249827A8 34F3D799

⇨ L1+L2 para ter o veículo*:

– Landstalker
24D0BF28 1664C50B

24D5B7A2 1F768C28

– Idaho
2450BF28 1664C50B

24D5B7A2 1F768C28

– Stinger
24D0BF28 9664C509

24D5B7A2 1F768C28

– Linerunner

2450BF28 9664C509
24D5B7A2 1F768C28

– Perennial

24D0BF28 9664C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Sentinel

2450BF28 9664C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Patroit

24D0BF2A 1664C509
24D5B7A2 1F768C28

– Firetruck

2450BF2A 1664C509
24D5B7A2 1F768C28

– Trashmaster

24D0BF2A 1664C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Stretch

2450BF2A 1664C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Manana

24D0BF2A 9664C509
24D5B7A2 1F768C28

– Infernus

2450BF2A 9664C509
24D5B7A2 1F768C28

– Voodoo

24D0BF2A 9664C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Pony

2450BF2A 9664C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Mule

24D0BF2C 1664C509
24D5B7A2 1F768C28

– Cheetah

2450BF2C 1664C509
24D5B7A2 1F768C28

– Ambulance

24D0BF2C 1664C50B
24D5B7A2 1F768C28

– FBI washington

2450BF2C 1664C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Moonbeam

24D0BF2C 9664C509
24D5B7A2 1F768C28

– Esperanto

2450BF2C 9664C509
24D5B7A2 1F768C28

– Bobcat
24D0BF2E 1664C509

24D5B7A2 1F768C28

– Mr. Whoopee
2450BF2E 1664C509

24D5B7A2 1F768C28

– BF injection

24D0BF2E 1664C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Hunter

2450BF2E 1664C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Police

24D0BF2E 9664C509
24D5B7A2 1F768C28

– Enforcer

2450BF2E 9664C509
24D5B7A2 1F768C28

– Securica

24D0BF2E 9664C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Banshee

2450BF2E 9664C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Bus

2450BF28 1E64C509
24D5B7A2 1F768C28

– Rhino

24D0BF28 1E64C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Barracks

2450BF28 1E64C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Cuban hermes

24D0BF28 9E64C509
24D5B7A2 1F768C28

– Coach

2450BF28 9E64C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Cabbie

24D0BF2A 1E64C509
24D5B7A2 1F768C28

– Stallion

2450BF2A 1E64C509
24D5B7A2 1F768C28

– Rumpo

24D0BF2A 1E64C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Romeros hearse

24D0BF2A 9E64C509
24D5B7A2 1F768C28

– Sentinel XS

24D0BF2A 9E64C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Admiral

2450BF2A 9E64C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Sea sparrow

2450BF2C 1E64C509
24D5B7A2 1F768C28

– Gang burrito

2450BF2C 1E64C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Flatbed

2450BF2E 1E64C509
24D5B7A2 1F768C28

– Yankee

24D0BF2E 1E64C50B
24D5B7A2 1F768C28

– Caddy

2450BF2E 1E64C50B
24D5B7A2 1F768C28
- **Zerba cab**
24D0BF2E 9E64C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Top fun**
2450BF2E 9E64C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Sea plane**
24D0BF2E 9E64C50B
24D5B7A2 1F768C28
- **Glendale**
24C0BF28 9664C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Oceanic**
2440BF28 9664C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Sparrow**
2440BF28 9664C50B
24D5B7A2 1F768C28
- **Patriot**
24C0BF2A 1664C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Love fist**
2440BF2A 1664C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Hermes**
24C0BF2A 9664C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Sabre**
2440BF2A 9664C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Sabre turbo**
24C0BF2A 9664C50B
24D5B7A2 1F768C28
- **Phoenix**
2440BF2A 9664C50B
24D5B7A2 1F768C28
- **Walton**
24C0BF2C 1664C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Regina**
2440BF2C 1664C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Comet**
24C0BF2C 1664C50B
24D5B7A2 1F768C28
- **Deluxo**
2440BF2C 1664C50B
24D5B7A2 1F768C28
- **Burrito**
24C0BF2C 9664C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Spand express**
2440BF2C 9664C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Baggage handler**
2440BF2C 9664C50B
24D5B7A2 1F768C28
- **Kaufman cab**
24C0BF2E 1664C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Maverick**
2440BF2E 1664C509

24D5B7A2 1F768C28
- **VCN Maverick**
24C0BF2E 1664C50B
24D5B7A2 1F768C28
- **Rancher**
2440BF2E 1664C50B
24D5B7A2 1F768C28
- **FBI Rancher**
24C0BF2E 9664C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Virgo**
2440BF2E 9664C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Greenwood**
24C0BF2E 9664C50B
24D5B7A2 1F768C28
- **Hotring Racer 1**
24C0BF28 1E64C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Sandking**
2440BF28 1E64C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Blister Compact**
24C0BF28 1E64C50B
24D5B7A2 1F768C28
- **Police Maverick**
2440BF28 1E64C50B
24D5B7A2 1F768C28
- **Boxville**
24C0BF28 9E64C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Beanson**
2440BF28 9E64C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Mesa Grande**
24C0BF28 9E64C50B
24D5B7A2 1F768C28
- **Hotring Racer 2**
24C0BF2A 1E64C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Hotring Racer 3**
2440BF2A 1E64C509
24D5B7A2 1F768C28
- **Bloodring Banger 1**
24C0BF2A 1E64C50B
24D5B7A2 1F768C28
- **Bloodring Banger 2**
2440BF2A 1E64C50B
24D5B7A2 1F768C28
- **Cheetah 2**
24C0BF2A 9E64C509
24D5B7A2 1F768C28

NOTAS ESPECIAIS
*: O código não funcionará se você apertar o L1 e o L2 simultaneamente. Para ativá-lo, primeiro aperte L1 e em seguida aperte L2, soltando o L1. Use apenas um

código de veículo por vez.



Ico

⇒ (M) precisa estar ligado
F402BC24 B7640A0E
⇒ Pause e aperte L2 para salvar em qualquer lugar
D400BF37 BFBCCC2
1410372E 3430C17C
⇒ Bloquear inteligência artificial
249AD40A 1475470C
249AD40A 1475472C
249A530A 14755158
24901328 14745178
⇒ Aperte Select para andar no ar
E486996D 16FC93FE
249AD40A 14754758
24909428 14744778
⇒ Aperte Select +X para andar normal*
E486992D 16FC93FE
248FD4B4 5D6D0E51
2499D4A6 11574F78

NOTAS ESPECIAIS

*: Use esse código para anular o efeito do código "andar no ar".



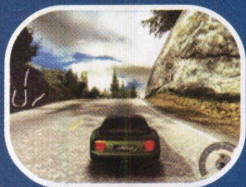
Moto GP 2

⇒ (M) precisa estar ligado
F4463E7E B534C0CA
⇒ Ter medalha de ouro:
Desafio 1
04901668 14B4D76A
Desafio 2
04901668 14B4F76A
Desafio 3

04901669 14B4D76A
- **Desafio 4**
04901669 14B4F76A
- **Desafio 5**
04901668 14B4D75A
- **Desafio 6**
04901668 14B4F75A
- **Desafio 7**
04901669 14B4D75A
- **Desafio 8**
04901669 14B4F75A
- **Desafio 9**
04901668 14B4D77A
- **Desafio 10**
04901668 14B4F77A
- **Desafio 11**
04901669 14B4D77A
- **Desafio 12**
04901669 14B4F77A
- **Desafio 13**
04901668 14B4D7CA
- **Desafio 14**
04901668 14B4F7CA
- **Desafio 15**
04901669 14B4D7CA
- **Desafio 16**
04901669 14B4F7CA
- **Desafio 17**
04901668 14B4D7EA
- **Desafio 18**
04901668 14B4F7EA
- **Desafio 19**
04901669 14B4D7EA
- **Desafio 20**
04901669 14B4F7EA
- **Desafio 21**
04901668 14B4D7DA
- **Desafio 22**
04901668 14B4F7DA
- **Desafio 23**
04901669 14B4D7DA
- **Desafio 24**
04901669 14B4F7DA
- **Desafio 25**
04901668 14B4D7FA
- **Desafio 26**
04901668 14B4F7FA
- **Desafio 27**
04901669 14B4D7FA
- **Desafio 28**
04901669 14B4F7FA
- **Desafio 29**
04901468 14B4D74A
- **Desafio 30**
04901468 14B4F74A
- **Desafio 31**
04901469 14B4D74A
- **Desafio 32**
04901469 14B4F74A
- **Desafio 33**
04901468 14B4D76A
- **Desafio 34**
04901468 14B4F76A
- **Desafio 35**
04901469 14B4D76A
- **Desafio 36**
04901469 14B4F76A
- **Desafio 37**
04901468 14B4D75A
- **Desafio 38**
04901468 14B4F75A
- **Desafio 39**
04901469 14B4D75A
- **Desafio 40**
04901469 14B4F75A
- **Desafio 41**
04901468 14B4D77A
- **Desafio 42**
04901468 14B4F77A
- **Desafio 43**
04901469 14B4D77A
- **Desafio 44**
04901469 14B4F77A
- **Desafio 45**
04901468 14B4D7CA
- **Desafio 46**
04901468 14B4F7CA
- **Desafio 47**
04901469 14B4D7CA
- **Desafio 48**
04901469 14B4F7CA
- **Desafio 49**
04901468 14B4D7EA
- **Desafio 50**
04901468 14B4F7EA
- **Desafio 51**
04901468 14B4F7EA
- **Desafio 52**
04901468 14B4F7EA
- **Desafio 53**
04901468 14B4D7DA
- **Desafio 54**
04901468 14B4F7DA
- **Desafio 55**
04901469 14B4D7DA
- **Desafio 56**
04901469 14B4F7DA
- **Desafio 57**
04901468 14B4D7FA
- **Desafio 58**
04901468 14B4F7FA
- **Desafio 59**
04901469 14B4D7FA
- **Desafio 60**
04901469 14B4F7FA
- **Desafio 61**
04901768 14B4D74A
- **Desafio 62**
04901768 14B4F74A
- **Desafio 63**
04901769 14B4D74A
- **Desafio 64**
04901769 14B4F74A
- **Desafio 65**
04901768 14B4D76A
- **Desafio 66**
04901768 14B4F76A
- **Desafio 67**

PLAYSTATION 2

04901769 14B4D76A
- **Desafio 68**
04901769 14B4F76A
- **Desafio 69**
04901768 14B4D75A
- **Desafio 70**
04901768 14B4F75A
- **Desafio 71**
04901769 14B4D75A
- **Desafio 72**
04901769 14B4F75A
- **Todos os desafios**
44101668 50B4D768
3944D6E9 9BABB1C0



Need for Speed: Hot Pursuit 2

⇒ (M) precisa estar ligado
0E3C7DF21853E59E
EE99FDEEBCD1BE8A
⇒ **Máximo de pontos NFS**
DEAE284AC7945D83
⇒ **L3 para desligar tempo**
0E910B78BCA99A80
DE9C7ED2BCA99B83
⇒ **Select para ligar tempo**
0E910B78BCA99A81
DE9C7ED2A209C373
⇒ **Heli infinito**
DE9CAF6BCA99B83
⇒ **Destruir carros no modo "Hot Pursuit":**
- **Lotus Elise**
CEAF3CD0BCA99B93
- **CL55 AMG**
CEAF3DD6BCA9C2AB
- **HSV GTS Coupe**
CEAE37AEBCA99B84
- **BMW Z8**
CEAE37AABCA99B84
- **Ferrari 550 Barchetta**

CEAE37B2BCA99B84
- **Ferrari F50**
CEAE37BABCA99B84
- **Ford TS50 NSF**
CEAE37A6BCA99B84
- **Lotus Elise NFS**
CEAE37BEBCA99B84
- **Benz CL55 AMG NFS**
CEAE378ABCA99B84
- **Opel Speedster NFS**
CEAF3CD2BCA99B93
- **Vauxhall VX 220 NFS**
CEAE3792BCA99B84
- **Jaguar XKR NFS**
CEAE37B6BCA99B84
- **Ferrari 550 B NFS**
DEAE374ABCA99B84
- **SVT Cobra R NFS**
CEAE3742BCA99B84
- **AM V12 Vanquish NFS**
CEAE3746BCA99B84
- **Corvette Z06**
CEAE375EBCA99B84
- **Viper GTS NFS**
CEAE3756BCA99B84
- **Ferrari F50 NFS**
CEAE379EBCA99B84
- **Lamborghini Diablo 6.0 NFS**
CEAE3752BCA99B84
- **Lamborghini Murcielago NFS**
CEAE375ABCA99B84
- **Porsche 911 Turbo NFS**
CEAE374EBCA99B84
- **P. Carrera GT NFS**
CEAE3766BCA99B84
- **McLaren F1 LM**
CEAE376ABCA99B84
- **McLaren F1**
CEAE3762BCA99B84
- **Benz CLK GTR**
CEAE376EBCA99B84
⇒ **Destruir carros no modo "You're The Cop":**
- **BMW M5**
CEAE378EBCA99B84
- **SVT Cobra R**
CEAE3796BCA99B84
- **Corvette Z06**
CEAE37A2BCA99B84
- **Lamborghini Murcielago**
CEAE379ABCA99B84
Pac-Man World 2
⇒ (M) precisa estar ligado

0E3C7DF21853E59E
EE9294FEBBCD64E3A
⇒ **Todas as frutas**
CEA8C1DABCA99B8C
CEA8C1E6BCA99B8C
CEA8C1E2BCA99B8C
CEA8C1EEBCA99B8C
CEA8C1EABCA99B8C
⇒ **999 Dots**
CEA8C13ABCA99E6A
⇒ **200 Tokens**
CEB59B7EBCA99B4B
⇒ **99 vidas**
CEB59B4EBCA99BE6
⇒ **Pac-Man super-rápido**
DE437752FB899B83
⇒ **Sombras amarelas (Old School)**
DE4356C6BBA99A82
⇒ **Pac-Man invencível***
DE437B2EBBA89A82
⇒ **Pac-Man invisível**
DE436962BCA99B84
⇒ **Destruir todos os mapas**
DE43703ABBA89A82
⇒ **Fantasma congelados**
DE437B7EBBA89A82
⇒ **Select+R1 para modo Blurry**
0E5F9938BCA99281
DE438782BC119B85
⇒ **Select+R2 para super modo Blurry**
0E5F9938BCA99881
DE438782BC219B85
⇒ **R1+R2 para Blur normal**
0E5F9938BCA99082
DE438782BCA99B85
⇒ **L1+R1 para habilitar Sweaty Pac-Ball****
0E5F9938BCA98E82
DE80739AE0BA9B88
⇒ **L2+R2 para desabilitar Sweaty Pac-Ball**
0E5F9938BCA99782
DE80739AE0BA9B88
⇒ **Modificadores de gravidade***:**
- **Super gravidade**
DE437756FB299B83
- **Baixa gravidade**
DE437756FAA99B83
- **Baixíssima gravidade**
DE437756FA99B83

- **Menos gravidade ainda**
DE437756F6A99B83
- **Quase nenhuma gravidade**
DE437756F9699B83
⇒ **Modificadores de velocidade do jogo:**
- **Select+L1 para jogo super-rápido**
0E5F9938BCA99681
DE43559AFCA99B83
- **Select+L2 para jogo lento**
0E5F9938BCA99981
DE43559AFAA99B83
- **L1+L2 para velocidade normal**
0E5F9938BCA99582
DE43559AFB299B83
⇒ **Modificadores de tamanho:**
- **Select+X para modo grande**
0E5F9938BCA95A81
DE436DFAFB799B83
- **Select+círculo para modo mini**
0E5F9938BCA97A81
DE436DFAFA399B83
- **Select+triângulo para modo micro**
0E5F9938BCA98A81
DE436DFAF9799B83
- **Select+quadrado para modo normal**
0E5F9938BCA91A81
DE436DFAFB299B83



Quake III Revolution

⇒ (M) precisa estar ligado
F442153E FC7C175E
⇒ **Inteligência artificial burra**
24DAD40A 14755118
24D09428 14745138
⇒ **Máximo de Frags**
14009B38 BE30850A
⇒ **Máximo de tempo de bandeira**
14101439 36B0D020
⇒ **Nunca ser morto**
14909128 3630C528

⇒ **Saúde extra**
D4C21228 BC7045C8
14401A38 BC7005CA
D4829228 BE30C508
14009A38 BE30850A
⇒ **Armadura extra**
D4909228 3630C588
14809A2A 3630C588
D490B268 14B057EC
1480BA6A 14B057EC
⇒ **Munição infinita:**
- **Machine Gun**
1440BA38 BE30871A
- **Shotgun**
1440BA38 BE30873A
- **Plasma Gun**
1440B838 BE30870A
- **Chain Gun**
1440B838 BE3087AA
- **Grenade Launcher**
1440BA38 BE30878A
- **Rocket Launcher**
1440BA38 BE3087AA
⇒ **Máximo de medalhas:**
- **Frag**
14501332 B7B0912A
- **Impressive**
14501132 B7B091AA
- **Gauntlet**
14101032 B730912A
- **Excellent**
14101332 B73091AA
- **Accuracy**
14101232 B7B0912A
- **Perfect**
14101032 B7B091AA



Ty the Tasmanian Tiger

⇒ (M) precisa estar ligado
0E3C7DF21853E59E
EEBD149EBC9B9D7E
⇒ **Todos os filmes**
CE04681EBCA99B84
⇒ **Saúde infinita**
CEB86572BCA99B87
⇒ **Vidas infinitas**
CE04E5E6BCA99BE6
⇒ **Habilitar opção "Exit Level"**
CEC32C7ABCA99B84
⇒ **300 Opalas**
0EB8C4EABCD99B83
0EB8C4EABCC99CAF
CEB8C4EABCA99CAF

A maior e melhor planta de São Paulo

Por apenas R\$ 29,90

GUIA[®]
2004

CARTOPLAM - S.PAULO

120.200 RUAS
Fácil de consultar, com nº de quarteirões, mãos de direção, radares e lombadas eletrônicas nas principais avenidas de São Paulo

ROTEIRO ATUALIZADO
Hospitais, delegacias, hotéis, consulados, guinchos, cartórios, subprefeituras, teatros, cinemas, shoppings, bares, restaurantes, etc.

ÔNIBUS
Municipais, intermunicipais, interestaduais, com itinerários completos e superatualizados

TRANSPORTE:
Com o mais novo sistema interligado

2004

de R\$ 44,60 por R\$ 29,90

Grátis! MAPA RODOVIÁRIO DO ESTADO, MAPA DO CENTRO EXPANDIDO, MAPA DAS ENTRADAS E SAÍDAS E MAPA DA GRANDE SÃO PAULO

Line EDITORA

A marca do melhor guia



A MAIOR E MAIS COMPLETA PLANTA

Abrange ABCDM, Arujá, Embu, Jandira, Barueri, Carapicuíba, Guarulhos, Itapevi, Osasco, Poá e outras dezenas de Municípios da Grande São Paulo



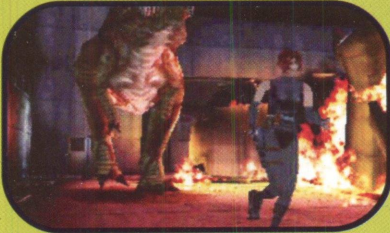
Também à venda em CD-Rom.

Nas Bancas

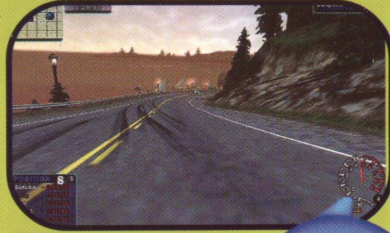


Dicas & Truques

PSOne



Dino Crisis



Need for Speed 4



Theme Hospital

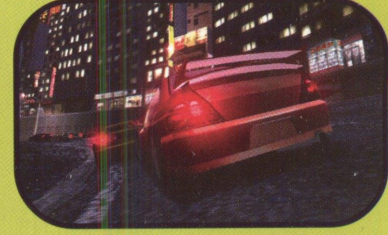
PS2



Half-Life

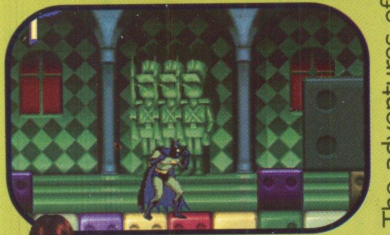


Aqua Aqua

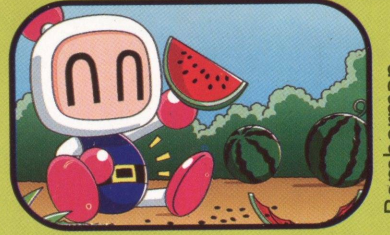


Midnight Club II

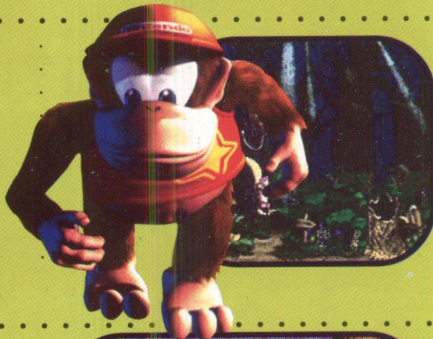
SuperNintendo



The adventures of Batman & Robin



Bomberman B-Daman



Donkey Kong Country 2

MegaDrive



Mortal Kombat II



Dragon Ball Z

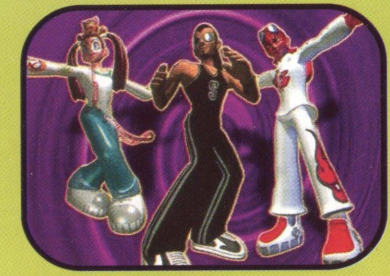


Sonic the Hedgehog 3

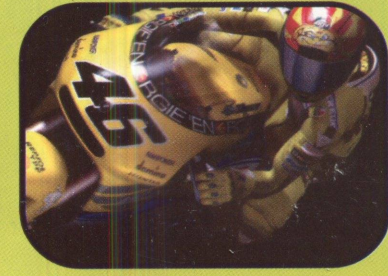
GAMESHARK: os códigos mais quentes estão aqui!



Quake III Revolution



Bust a Groove 2



Moto GP 2