

+1310 DICAS



Destrua nos melhores jogos do planeta!

PS2

DETONADOS!

GTA: Vice City

Um passo-a-passo incrível para você chegar ao fim deste game de tirar o fôlego

PSOne

A Bug's Life

Entre nesta aventura e ajude a nossa formiguinha a passar por incríveis desafios

Dicas & Macetes

Só aqui você encontra as melhores dicas para PSOne, PS2, GameCube e Xbox

XBOX

James Bond 007 in Agent Under Fire

O agente secreto mais aclamado do cinema, pronto para detonar no seu videogame

GameCube

Legend of Zelda: The Wind Waker

Um dos games clássicos do GC, com dicas inéditas para que a sua curtição seja muito mais animada

E AINDA!

Os mais procurados códigos de GameShark, você só encontra aqui. Confira:
 Crazy Taxi – DreamCast
 Mortal Kombat Advance – GBA
 Dynasty Warriors 4 – PS2
 Tomb Raider: The Last Revelation – PSOne

www.editoraonline.com.br

Ano 1 - Nº 5
 R\$ 4,90
 € 2,30



MANO
DE
REVISTA

Resident Evil



Need for Speed



MegaMan



Promoções Quero Tudo!

Playstation 2

ORIGINAL

- 02 Controles Analógicos
- 01 Memory Card
- 01 Cabo Extensor
- 01 Controle DVD-Vídeo
- 01 Cabo de Super-Vídeo
- 01 DVD Região X
- 01 Suporte PS2
- 01 Pistola
- 01 Multi Play
- 01 Bolsa Exclusiva PS2
- 01 Camiseta Exclusiva PS2

R\$ 999,99



MEMORY CARD PS2



R\$ 79,99

CONTROLE TRANSLÚCIDO PS2



R\$ 69,99

CABO EXTENSOR PS2



R\$ 24,99

MULTIPLAY PS2



R\$ 69,99

CABO S/VÍDEO UNIVERSAL PS1 / PS2 / X-BOX / 64 / GAME-CUBE



R\$ 39,99

CAMISETAS EXCLUSIVAS PS1 / PS2



R\$ 19,99 CADA

CONTROLE DVD PS2



R\$ 69,99

PISTOLA PS2



R\$ 69,99

BOLSA EXCLUSIVA PS2



R\$ 49,99

SUPORTE PS2



R\$ 29,99

Televendas: Fone: (11) 3104-5026 / Fax: 3105-5697

games@eduardusgames.com.br

www.egbrasil.com.br

JOGOS DE VERDADE!

Os games sempre fizeram a nossa cabeça, mas temos que admitir que depois de termos conhecido os consoles PS2, GameCube e Xbox, não pudemos deixar de conferir, um dia se quer, todo o poder deles. Nesta edição da Detonando, preparamos uma seleção com os melhores games para a última geração de consoles. Mas se você é um feliz proprietário de um DreamCast, Psone ou GameBoy Advance, não precisa ficar chateado! Não nos esquecemos de você e preparamos vários códigos para gameshark de incríveis jogos. Para deixá-lo ainda com mais água na boca, confira os detonados de *A Bug's Life*, para Psone e *GTA: Vice City*, para PS2. Pegue nossas dicas e faça as jogadas mais quentes do planeta! Boa diversão!

Equipe Detonando

Dúvidas:

Escreva para suporterevistas@hotmail.com

ÍNDICE

05 Detonado – A Bug's Life

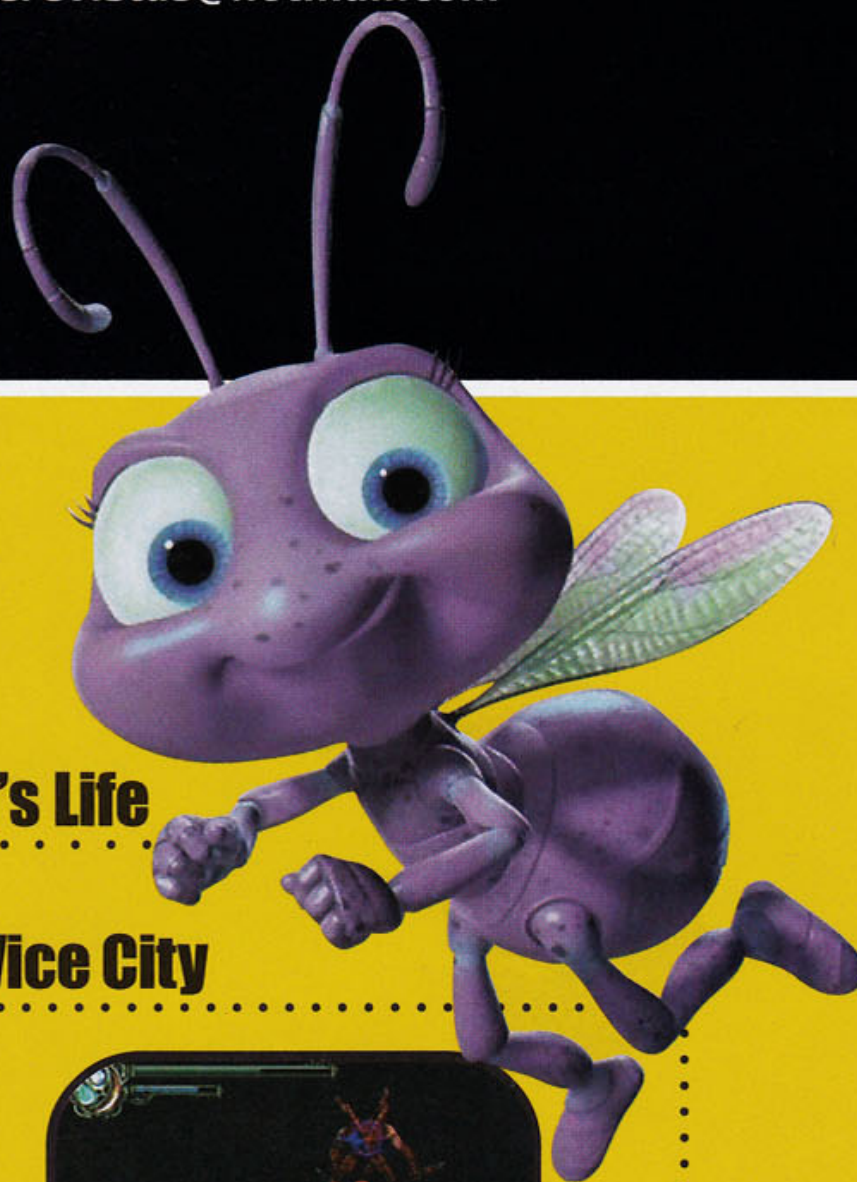
08 Detonado – GTA: Vice City

16 Dicas – PSOne

18 Dicas – PS2

22 Dicas – GameCube

30 Game Shark



PRESIDENTE: Paulo Roberto Houch
ph@editoraonline.com.br

Projeto e realização: IBC – Instituto Brasileiro de Cultura

Impresso por **Plural Gráfica e Editora.**

•Embalagem e manuseio **Riprell Ltda.**

•Distribuição em Portugal **Midesa S.A.**

Revista Detonando é uma publicação da Arte Antiga Editora Ltda., São Paulo - SP.

Tel/Fax.: (0**11) 3393-7777.

A reprodução total ou parcial desta obra é proibida sem a prévia autorização do editor.

Números Atrasados com a Arte Antiga Editora Ltda ou por intermédio do seu jornalista, ao preço da última edição acrescido das despesas de envio.

Para adquirir com a Arte Antiga Editora Ltda. - Tel/Fax.: (0**11) 3393-7777 - Cartão de Crédito - Cheque nominal cruzado à Arte Antiga Editora Ltda - Depósito em conta corrente Banco do Brasil Ag. 3320-0 Conta 14013-9 enviando comprovante e dados para envio por fax.

A Arte Antiga tem a revista que você procura! Confira algumas das nossas publicações e boa leitura.

ARTESANATO LEVE: Arte em EVA

DECORAÇÃO: Paisagismo & Decoração

MODA E BELEZA: Maquiagem * Moda

Gestante **BORDADO:** Arte em Fuxico

VEÍCULOS: Guia de Fórmula 1

DETONADO PSONE

Nunca um desenho fez tanto sucesso entre crianças, jovens e adultos como o clássico da Disney/Pixar "Vida de Inseto" (A Bug's Life). No desenho animado, vemos a história de uma formiguinha azul, que é obrigada a viver as mais incríveis aventuras para conseguir salvar a sua cidade. No game, lançado originalmente para o PlayStation, vivemos as mesmas coisas, só que, agora, participando ativamente da ação. Acompanhe nas próximas páginas como ajudar nossa amiguinha Flik nas situações mais engraçadas já vistas no mundo dos games e, evidentemente, dos desenhos animados.

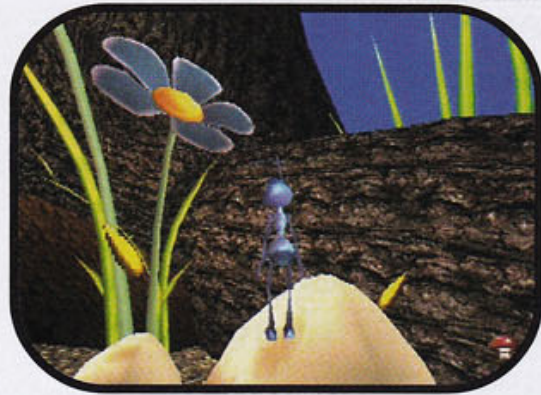
⇒ Fase: ANTHILL

Pegue o tronco, carregue para a esquerda e use a semente do cogumelo. Suba no alto da fase, pegue a fruta e a letra L. Dê uma olhada na luneta para tentar avistar algum item. Usando o carrinho, você mata os bichinhos sem precisar da moeda amarela. Mate o máximo que conseguir. Use o tronco e o cogumelo, embaixo da letra K, para pegá-la. Ao chegar no cipó, pule e pegue-o no alto. Balance com o direcional para pegar a fruta no alto e a moeda azul.

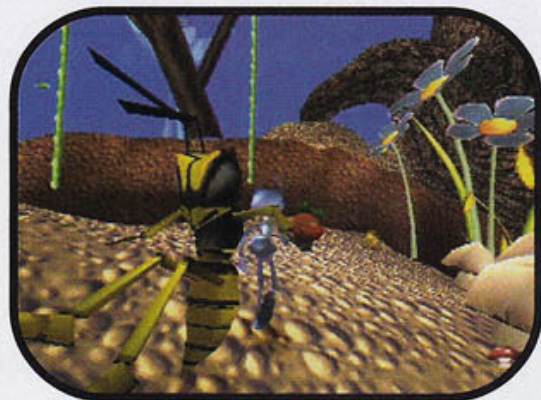


a bug's life

DETONADO PSONE



A flor que atira objetos é um tronco. Levante-a para que se transforme em tal e use-a para subir à esquerda, na parte dos cipós. Para subir no próximo tronco, use a flor verde. Na parte em que há dois troncos, use o cogumelo em um e, no outro, a planta verde, para fazer uma espécie de escada para pegar a moeda verde. Depois, use-a para chegar à pedra à esquerda. Suba pelo suposto "corredor" para entrar no formigueiro e finalizar a fase.



⇒ **Fase: TUNNELS**
Seguindo em frente, você verá vários buracos onde não pode entrar. Para conseguir, pegue a quantidade de sementes que a placa na entrada do buraco indica. Fique esperto com os buracos de onde saem as cobras, pois você não consegue matá-las. Só o tiro da amora vai liquidá-las. Nos dois troncos, use as sementes do cogumelo e da planta verde para subir no alto do túnel. Utilize novamente os dois tipos de sementes para pegar a moeda azul no alto. Fique esperto com a luz que entra pelos buracos por onde os gafanhotos entram. Na entrada de uma caverna, você consegue finalizar a fase.

⇒ **Fase: COUNCIL CHAMBER**
Para acabar com o mosquito, use os troncos para

alcançar as moedas no alto da fase. Lembre-se: só com a amora você consegue acertar o bicho.

⇒ Fase: CLIFFSIDE

Pule da pedra na flor e, em seguida, pegue a corrente de ar à esquerda. Quando atingir o ponto mais alto, vá em frente e pegue mais uma letra. Volte à corrente e desça para atravessar o deserto. Siga a trilha das correntes de ar em frente, pegue a fruta e outra letra no alto. Não se preocupe em matar os bichos que aparecem. Depois de cair, continue pegando as correntes de ar. Depois de passar a vala voando, você consegue pegar a letra K. No começo, você pega a moeda amarela. Volte ao início da fase e mate todos os inimigos. Depois do arco de espinhos, na segunda corrente de ar à direita, você pega a letra L. Caia dentro da vala, pegue as sementes e entre no buraco para passar de fase.



⇒ Fase: RIVERBER CANYON

Na primeira bifurcação, vá pela direita e siga até pegar o tronco. Carregue-o até a letra F para pegá-la. Na segunda, pegue o caminho da direita e suba o morrinho para enfrentar a aranha. Volte e siga em frente. Dentro da casa do ovo, há uma fruta escondida. Siga em frente. Na terceira, você não consegue pular o morro. Siga pelo caminho da direita, na parte das valas e do tronco. Você terá que levar o tronco por entre as valas para poder chegar até o morro com ele. Fique bem perto da vala para jogar o tronco e não cair no buraco.

Use o tronco para subir o morro e matar mais uma aranha. Volte ao meio do caminho, pegue e carregue o tronco para usar no paredão. Use o cogumelo e a flor verde. Na bifurcação, vá à esquerda e pegue o tronco. Volte e use-o na parede, seguindo em frente. Lá você enfrentará mais uma aranha. Na próxima bifurcação, pelo caminho da direita, você encontra mais moedas e aranhas, e à esquerda, a saída da fase.

⇒ Fase: BIRDNEST

Depois de pegar as quatro moedas na parte terrestre, comece a subir. Procure acertar a visão para não errar na hora do pulo. Para não subir tudo de novo, dê uma "bundada" quase de frente a uma abertura, para liberar um ventilador e conseguir ajuda para chegar mais rápido. Do alto, nas plataformas, você consegue pegar os itens nas torres.

⇒ Fase: ENTRANCE

Siga em frente, mate as duas aranhas e pegue a moeda. Volte a esse ponto e pegue mais duas moedas atrás das latas. Use os troncos para pegar mais moedas e alcançar o topo da fase. Siga pelas caixas e pule o poço. Para entrar na porta, são necessárias 10 sementes. Use a carta para subir nas caixas e pule para pegar as sementes e a letra F. Seguindo pelo lado direito, suba na garrafa e pegue outra moeda. Vá pelo poço e use o pulo duplo ou tronco para saltar sem ser atingido. No alto, pule na lata para pegar a moeda. Depois, caia e siga pelo poço, onde você entrará na porta. Para isso, são necessárias 20 sementes. Vá com o tronco até a letra e pegue-a antes de entrar. Use os troncos para pegar as moedas, sementes e mais uma letra no alto da tela. Siga pulando o poço, rente à parede com um

guarda-chuva desenhado. Use as letras para chegar ao alto da fase. Entre pela porta em que você precisará de 30 sementes e siga em frente. Atrás das letras à esquerda, você encontra seus amigos e termina a fase.

⇒ Fase: CITY SQUARE

Logo no começo, suba nas caixas e pegue as duas moedas. Você precisa encontrar quatro amigos nessa fase. O primeiro, você acha no final, do lado direito da tela. O segundo, você encontra no meio das caixas. Use o ventilador para subir na lata. À direita, você pega uma letra e, à esquerda, encontra o terceiro amigo. Subindo a carta, você acha o último animalzinho.

⇒ Fase: BUG BAR

Pule sobre a bolinha, pegando impulso para alcançar as letras, itens e sementes. Você também pode empurrar a bolinha e acertar o inimigo. Ele irá fugir para o outro lado. Fique esperto com os objetos que ficam caindo pela lata.

⇒ Fase: CLOVER FOREST

Use os dois troncos para subir no alto da floresta. Ao chegar ao topo, vire para a direita e pegue a primeira parte do pássaro. Para passar para o outro lado da floresta, use as folhas como ponte. Quando chegar ao morro, aperte o botão de pulo duas vezes para chegar ao topo e pegar mais uma parte do pássaro. A terceira parte você encontra usando o tronco. Use o lesmão para subir de novo no topo da floresta. Pule da pedra para frente e pegue a quarta parte do pássaro. Use o pulo duplo para pegar uma moeda e o tronco para criar uma flor. Pule e use a pena para frente para pegar a moeda. Com a planta canhão, você pega todos os itens, a moeda amarela e as

sementes no alto da tela. Ainda é possível pegar a última parte do pássaro no alto do morro.



⇒ Fase: THE TREE

Use a pena, siga em frente, pegue a corrente de ar e, com isso, obtenha a moeda. Muito cuidado com as pedras rolando. Desvie para o lado esquerdo e pule no meio do cipó para alcançar a continuação da trilha. Nos galhos ao lado direito, você pega as frutas, letras, sementes e os bichinhos que precisa achar na fase.

⇒ Fase: BATTLE ARENA

Vá para o buraco e traga o tronco. Use o cogumelo e pegue as duas moedas. Depois, utilize a semente roxa para liberar a amora. Lembre-se: só a amora acerta o inimigo. Fique se movimentando e atirando para não pegar a fruta vermelha. Caso pegue, terá que plantar a semente roxa novamente.



⇒ Fase: ANTHILL PART TWO

Use o bichinho como mola para pegar as duas moedas verdes no alto. Utilize a semente da flor no tronco para acertar o inimigo no alto e liberar mais um tronco. Pegue o tronco e carregue-o até o ponto em que você pode pegar a mola no alto. Use a semente da flor. Ela solta o poder do

superpulo. Use a semente do ventilador no tronco. Volte, pegue outro tronco e carregue-o para o mesmo lugar. Solte na corrente de ar gerada pelo ventilador para que o tronco vá ao piso superior. Plante a flor no alto, em um lugar onde ela possa matar o inimigo e deixar cair outro tronco no chão. Faça o mesmo esquema para subir o tronco. Repita a operação de subir o tronco na frente do morro. No alto, você pega uma nova moeda. Use a semente da flor que lança tiros sobre a pedra. Você vai matar o inimigo e liberar a princesa Dott.



⇒ Fase: RIVERBED FLIGHT

Voando com a princesa, na primeira bifurcação, pegue o caminho da esquerda e siga em frente até pegar a moeda amarela. Não demore muito para pegar os itens, pois o mosquito está na sua cola.

⇒ Fase: CANYON SHOWDOWN

Pegue o tronco, vire para a esquerda e pegue a moeda no alto. Depois, volte e pegue mais uma moeda. Suba o tronco e use a flor com a pena. Utilize a pena para pegar as moedas no alto. Seguindo em frente, você encontra o chefão. Mande bolinhas e ele fugirá. Siga em frente e entre na caverna. Você terá uma longa escalada até achar o chefão. Essa é a última vez que ele fugirá. Para não ser muito atingido, use a semente que cria uma bolha. Com isso, você fica com um escudo por certo tempo. Parabéns! Você e Flik conseguiram garantir a comida de todo o formigueiro!

DETONADO PS2



Grand Theft Auto

Vice City



Agora acabou a desculpa. Você não tem mais como fugir! Nesta edição, inauguramos a seção de detonados para o PlayStation 2 e, logo na estréia, trazemos o passo-a-passo exclusivo e polêmico jogo do console, o famoso GTA: VICE CITY, a última versão desse consagrado game com tema adulto e trilha sonora no melhor estilo anos 80. Pegue seu Dual-Shock 2 e comece a detonar agora mesmo no jogo mais conhecido da era 128 bits.

Ocean Beach e pegue a metralhadora. Dirija o carrão do seu amigo até um beco em Washington Beach para supervisionar uma transição com a máfia cubana. Suba pela escadaria e carregue sua arma. Fique atento e só atire quando a confusão começar. Atire nos carros para eliminar vários cubanos com a explosão. Em seguida, pegue a moto e persiga o motociclista para recuperar a maleta roubada (use a metralhadora para derrubá-lo). Leve a mala de volta para Diaz. Atenda a chamada em seu telefone celular após a missão para conversar com Diaz e abrir um novo ponto de missões no mapa.



THE CAKE BARONS MANSION (PONTO D)

⇒ The Chase

Encontre-se com o chefe Ricardo Diaz em sua mansão em Starfish Island. Depois de muitos berros e xingamentos, corra até o apartamento indicado em Vice Point. Espie pela janela e siga o malandro fugitivo pelo telhado. Pegue a moto e persiga-o pelas ruas, mas não tente alcançá-lo. Mantenha distância, fuja das rajadas e siga-o para descobrir seu esconderijo em Praw Island.



⇒ Phnom Penh 86

Use a metralhadora do helicóptero para fuzilar os traficantes em Praw Island.

Ao aterrissar, seja cuidadoso e elimine os guardas que restaram dentro da mansão. Suba até o telhado e pegue a maleta.

CORONEL CORTEZ YATCH (PONTO C)

⇒ Sir. Yes Sir!

Atenda a chamada em seu telefone para ser convocado para esta missão. As pontes de acesso para o outro lado da cidade estão livres. Vá até Little Havana e observe à distância a passagem do comboio militar. Seu objetivo é pegar o tanque de guerra e levá-lo rapidamente à garagem indicada no mapa. Você pode optar por atropelar os soldados ou eliminá-los à distância com alguma arma de longo alcance.



THE CAKE BARONS MANSION (PONTO D)

⇒ Fasted Boat

Arme-se, pegue uma lancha nos fundos da mansão e vá até o ponto indicado no mapa. Acabe com todos os seguranças, entre no galpão adiante e examine o painel para descer a lancha suspensa. Leve-a até o ancoradouro, na mansão do seu chefe.



⇒ MISSÃO SECRETA:

Autocide

Atenda a chamada em seu telefone para receber essa missão. Seu objetivo é eliminar, em nove minutos,

todos os membros da gangue que planeja um assalto a banco. Pegue seu arsenal no quintal da casa, na esquina. Vá até o primeiro ponto indicado para encontrar e eliminar o bandido na Outdoor. O segundo membro está dentro do carro forte. Elimine-o à distância com o rifle para impedir sua fuga. O restante você pode eliminar como quiser.

THE CAKE BARONS MANSION (PONTO D)

⇒ Supply & Demand

Pegue a lancha nos fundos da mansão e dirija até o local indicado. Em seguida, use a metralhadora do barco para destruir as lanchas e o helicóptero. Atenda seu telefone para habilitar o ponto K no mapa.



AVERY CARRINGTON (PONTO A)

⇒ Two Bit Hit

Vá até a loja em Little Havana e compre trajes cubanos. Siga até a rua indicada em Little Haiti e acabe com o chefe da gangue. Atenda a chamada em seu telefone para habilitar o ponto Cubans em seu mapa.

PAUL KENT-MALIBU CLUB (PONTO K)

⇒ Death Row

Compre armas e vá para Little Havana resgatar Lance. Acabe com todos os guardas e encontre seu amigo no galpão. Leve-o rapidamente até o hospital. Atenda seu telefone para reativar o ponto C no mapa. O ponto D também reaparecerá, porém, agora, na calçada da mansão em Startfish Island.

Ocean Beach e pegue a metralhadora. Dirija o carrão do seu amigo até um beco em Washington Beach para supervisionar uma transição com a máfia cubana. Suba pela escadaria e carregue sua arma. Fique atento e só atire quando a confusão começar. Atire nos carros para eliminar vários cubanos com a explosão. Em seguida, pegue a moto e persiga o motociclista para recuperar a maleta roubada (use a metralhadora para derrubá-lo). Leve a mala de volta para Diaz. Atenda a chamada em seu telefone celular após a missão para conversar com Diaz e abrir um novo ponto de missões no mapa.



THE CAKE BARONS MANSION (PONTO D)

⇒ The Chase

Encontre-se com o chefe Ricardo Diaz em sua mansão em Starfish Island. Depois de muitos berros e xingamentos, corra até o apartamento indicado em Vice Point. Espie pela janela e siga o malandro fugitivo pelo telhado. Pegue a moto e persiga-o pelas ruas, mas não tente alcançá-lo. Mantenha distância, fuja das rajadas e siga-o para descobrir seu esconderijo em Praw Island.



⇒ Phnom Penh 86

Use a metralhadora do helicóptero para fuzilar os traficantes em Praw Island.

Ao aterrissar, seja cuidadoso e elimine os guardas que restaram dentro da mansão. Suba até o telhado e pegue a maleta.

CORONEL CORTEZ YATCH (PONTO C)

⇒ Sir. Yes Sir!

Atenda a chamada em seu telefone para ser convocado para esta missão. As pontes de acesso para o outro lado da cidade estão livres. Vá até Little Havana e observe à distância a passagem do comboio militar. Seu objetivo é pegar o tanque de guerra e levá-lo rapidamente à garagem indicada no mapa. Você pode optar por atropelar os soldados ou eliminá-los à distância com alguma arma de longo alcance.



THE CAKE BARONS MANSION (PONTO D)

⇒ Fasted Boat

Arme-se, pegue uma lancha nos fundos da mansão e vá até o ponto indicado no mapa. Acabe com todos os seguranças, entre no galpão adiante e examine o painel para descer a lancha suspensa. Leve-a até o ancoradouro, na mansão do seu chefe.



⇒ MISSÃO SECRETA:

Autocide

Atenda a chamada em seu telefone para receber essa missão. Seu objetivo é eliminar, em nove minutos,

todos os membros da gangue que planeja um assalto a banco. Pegue seu arsenal no quintal da casa, na esquina. Vá até o primeiro ponto indicado para encontrar e eliminar o bandido na Outdoor. O segundo membro está dentro do carro forte. Elimine-o à distância com o rifle para impedir sua fuga. O restante você pode eliminar como quiser.

THE CAKE BARONS MANSION (PONTO D)

⇒ Supply & Demand

Pegue a lancha nos fundos da mansão e dirija até o local indicado. Em seguida, use a metralhadora do barco para destruir as lanchas e o helicóptero. Atenda seu telefone para habilitar o ponto K no mapa.



AVERY CARRINGTON (PONTO A)

⇒ Two Bit Hit

Vá até a loja em Little Havana e compre trajes cubanos. Siga até a rua indicada em Little Haiti e acabe com o chefe da gangue. Atenda a chamada em seu telefone para habilitar o ponto Cubans em seu mapa.

PAUL KENT-MALIBU CLUB (PONTO K)

⇒ Death Row

Compre armas e vá para Little Havana resgatar Lance. Acabe com todos os guardas e encontre seu amigo no galpão. Leve-o rapidamente até o hospital. Atenda seu telefone para reativar o ponto C no mapa. O ponto D também reaparecerá, porém, agora, na calçada da mansão em Startfish Island.



THE CAKE BARONS MANSION (PONTO D)

⇒ Rub Out

Para invadir a mansão do seu ex-chefe, entre no labirinto natural no jardim e siga Lance. Suba a escadaria para encontrar Diaz. Acabe com ele. Assim, você tomará a mansão. Esta é a primeira de suas muitas propriedades e ela se tornará o ponto V (Tommys Mansion). Dê uma volta pela cidade e atenda seu telefone para habilitar o ponto Love Fist no mapa.

CORONEL CORTEZ YATCH (PONTO C)

⇒ All Hands on Deck

Proteja o coronel do ataque inimigo. Pegue as metralhadoras e energia no convés. Destrua os barcos que estão obstruindo a passagem e derrube o helicóptero para evitar que mais guardas desçam.

TOMMYS MANSION (PONTO V)

⇒ Shakedown

É hora de iniciar a criação do seu próprio império. Vá até o North Point Mall, entre no shopping e destrua a tiros as vitrines das lojas indicadas, em um prazo de 5 minutos. Ao concluir esta fase, você poderá comprar imóveis pela cidade. No final do roteiro, você confere uma lista com todos eles.



TOMMYS MANSION (PONTO V)

⇒ Bar Brawl

Vá até a sala de vídeo da sua mansão para receber essa missão. Pegue os capangas e acabe com a raça de seguranças em um bar em Washington Beach. Em seguida, você terá 5 minutos para se dirigir até o QG dos seguranças, em uma rua próxima, e acabar com eles, inclusive com os motociclistas fujões.



⇒ MISSÃO SECRETA: Check out at the Check in

Ao receber essa missão, em uma de suas chamadas telefônicas, corra para o Escobar International Airport. Atenda o telefone e pegue o rifle ao lado. Use a mira telescópica da arma para seguir os passos da mulher indicada, nas escadas rolantes. Espere-a conversar com uma dupla para eliminar os dois sujeitos. Pegue a maleta, fuja o mais rápido possível e vá até o Ammu-Nation, em Downtown.

⇒ Cop Land

A entrada para esta missão está no lado de fora da mansão. Arrume encrenca com a polícia nas imediações de Vice Point e atraia pelo menos dois policiais até a garagem indicada. Quando eles entrarem, você e seu amigo Lance vão pegar os uniformes dos oficiais. Pegue a viatura ao lado da garagem e siga para o North Point Mall. Entre, plante uma bomba na loja indicada e fuja. Pegue seu carro e faça de tudo para voltar inteiro com seu amigo para sua mansão. Assim, você vai convencer os comerciantes a pagarem por uma proteção. Você pode recolher a grana na entrada da sua mansão.

RECORDING STUDIO (LOVE FIST)

⇒ Love Juice

Vá até o Recording Studio, em Downtown. Sua primeira tarefa é conseguir o Love Juice. Vá até o ponto indicado, estacione e toque a buzina. Persiga o traficante fugitivo e atropelo-o para pegar o Love Juice. Siga para o próximo ponto e pegue uma garota. Você tem 1 minuto e meio para levá-la até o estúdio. Após a missão, atenda seu telefone para fazer contato com uma gangue de motociclistas (biker contact).



⇒ Psycho Killer

Pegue o carro estacionado na frente do estúdio e vá até o final da rua. Um psicótico entra um cena e coloca em risco a vida de muitas pessoas. Persiga-o e acabe com ele. Só que ele não aparece no radar, por isso, não o perca de vista. Execute as missões para a gangue de motociclistas antes de continuar trabalhando para os roqueiros.

THE GREASY CHOPPER (BIKER CONTACT)

⇒ Alloy Wheels of Steel

Pegue uma moto, modelo Freeway ou Angel, e entre na corrida contra os motoqueiros. Passe pelos checkpoints e vença a prova.

⇒ Messing With the Man

Sua missão é espalhar o terror pela cidade e completar o medidor de caos. Para isso, detone os pedestres, exploda os carros e provoque as autoridades locais.

⇒ Hog Tied

Vá para a loja Ammu-Nation & Shooting Range, em Downtown. Investigue o edifício em frente à loja para

encontrar uma enorme escadaria. Use-a como rampa para saltar de moto e cair sobre a loja de armas. Acabe com os capangas e desça pela escada adiante. Resgate a moto do chefe dos motociclistas e fuja pela escada no muro até chegar ao ponto indicado.



RECORDING STUDIO (LOVE FIST)

⇒ **Publicity Tour**

O psicótico voltou e plantou uma bomba em seu carro. Se você diminuir a velocidade, o carro explode. Por isso, acelere pelas ruas menos movimentadas, até que um dos roqueiros desarme a bomba. Leve-os ao ponto indicado.

CAFE RABINA (CUBANS)

⇒ **Stunt Boat Challenge**

Passe por todos os checkpoints e finalize a prova em menos de três minutos. Atenda seu telefone após a missão para fazer contato com a máfia dos haitianos.

⇒ **Cannon Fodder**

Roube um carro de quatro lugares e pegue seus aliados cubanos em frente ao Café Rabina. Vá até o território inimigo e acabe com os haitianos do portão. Pegue o rifle de franco atirador e elimine o sniper. Abra caminho para seus aliados, pegue o caminhão e fuja para o Café Rabina.

⇒ **Naval Engagement**

Encontre-se com Rico em Viceport. Use metralhadoras para fuzilar os inimigos nos barcos. Desça no cais, pegue as maletas e seja cauteloso para eliminar os guardas que restam no telhado. Pegue mais maletas e fuja da polícia usando o jipe que está nos fundos da casa.



AUNTIE POULETS HOUSE (HAITIANS)

⇒ **Juju Scramble**

Suba no telhado do local indicado e pegue a maleta. Para seu azar, trata-se de uma emboscada policial. Pegue um veículo rápido e vá até a próxima maleta. Colete-a e leve-a ao ponto indicado.

⇒ **Bombs Away!**

Entre no furgão em Little Haiti. Controlando o avião miniatura, solte as bombas sobre os alvos cubanos.

⇒ **Dirty Lickins**

Auxilie os haitianos em um quebra-cabeça contra os cubanos para eliminar os inimigos.

CAFE RABINA (CUBANS)

⇒ **Trojan Voodoo**

Pegue Pepe e vá até a área haitiana para conseguir um carango da máfia inimiga (voodoo). Encontre outros aliados no ponto indicado e estacione na entrada do quartel inimigo. Entre sem levantar suspeitas e estacione perto do galpão. Começando o tiroteio, entre e plante as bombas nos locais indicados. O tempo é curto para fugir. Corra para a escadaria à direita do portão e salte para os telhados.



⇒ **Shadow Fenix escreveu: Lavagem de dinheiro e CIA**

Após concluir a fase Shake-down, você poderá investir cada centavo da sua conta

em novos imóveis para aumentar a sua fortuna. Os imóveis à venda contêm um ícone com o desenho de uma casa em sua entrada. Com grana no bolso, basta apertar L1 sobre o ícone e fechar o negócio. Acompanhe a lista dos estabelecimentos e suas missões: Malibu Club (Preço: \$ 120 mil)

⇒ **No escape?**

Em Vice City Police Department, entre no vestiário à esquerda para colocar uma farda policial. Pegue um cartão no andar superior e desça até as celas para libertar um arrombador de cofres. Abra o caminho para fora da delegacia à bala e fuja de carro até o Pay N Spray mais próximo. Leve o bandido até o local indicado.

⇒ **The Shootist**

Encontre-se com o atirador Phil Cassidy no Ammu-Nation & Shooting Range, em Downtown. Para recrutá-lo, você terá que acertar mais de 60 alvos na galeria de tiros. O esquema é acertar mais os alvos do fundo, na primeira fase, e localizar sua atenção em apenas um andar, na segunda fase.

⇒ **MISSÃO SECRETA: Loose Ends**

Após ser convocado por telefone, corra para Little Havana e atenda o telefone público. Entre pelo portão ao lado e comece a guerra com o bando de atiradores que estão por todos os lados. Pegue a maleta no telhado, suba no helicóptero e voe até o heliporto, no Escobar International Airport.

⇒ **The Driver**

Vença o piloto de fuga em uma corrida pela cidade para contratar seus serviços.

⇒ **The Job**

Pegue um carro de 4 lugares e leve sua gangue até Little Havana. Atravesse a rua e entre no banco. Após render os funcionários e clientes, siga pelo caminho da direita e elimine os guardas. Suba

de elevador até o cofre e detone o outro guarda. Volte à sala do gerente e flagre o sacana escondido atrás da mesa. Vá até o cofre. Volte até a ala dos reféns e enfrente o esquadrão da SWAT. Fuja pela porta da frente, elimine os guardas mais próximos, pegue seu carro de fuga e vá direto para o Pay N Spray indicado. Com o sucesso da missão, sua boate Malibu vai começar a dar lucros periódicos de \$10 mil. Atenda a chamada no seu telefone para abrir o ponto Phill Cassidy no mapa.



VICE CITY PRINT WORKS (LITTLE HAITI) - PREÇO: \$70 MIL

⇒ Spilling the Beans

Para colocar uma gráfica que imprime dinheiro falso em funcionamento, vá ao Malibu Club para obter informações e, na seqüência, dirija-se para Viceport. Suba no navio, detone os guardas e vá até a cabine de comando para extrair mais informações. Volte para Print Works.



⇒ Hit the Courier

Corra para Viceport. Um helicóptero vai aterrissar para fazer um transação com moldes para a falsificação. Não economize tipos para realizar a missão. Volte para a gráfica para finalizar sua tarefa. Agora, o

local vai dar lucros periódicos de \$8 mil.

INTERGLOBAL FILMS (PRAWN ISLAND) - PREÇO: \$60 MIL

⇒ Recruitment Drive

Chegou a hora de enriquecer a cultura cinematográfica e produzir filmes. Corra para Downtown para encontrar uma nova atriz. Antes de levá-la ao estúdio, persiga e acabe com o ex-agente dela. Volte para buscar a moça e aproveite para passar no novo ponto indicado e buscar sua velha amiga, Mercedes.

⇒ Dildo Dodô

Pegue o avião planador no ancoradouro, nos fundos dos estúdios, e sobrevoe a cidade para distribuir convites para a estréia do filme. Passe pelos balões azuis para jogar cartazes e pelos vermelhos para encerrar. Sua meta é passar por todos os balões no limite de tempo.



⇒ Marthas Mug Shot

Um certo político censurou o filme. Pegue sua câmera fotográfica, suba no helicóptero e persiga sua atriz até a cobertura do fulano. Aterrisse atrás do prédio, do outro lado da rua. Entre no prédio e suba pelas escadarias. Na janela, use o zoom da sua câmera para enxergar o político em cena muito comprometedor, na cobertura. Tire três fotos. Fuja rapidamente para o seu helicóptero e voe ao estúdio.

⇒ G-Spotlight

Sua última missão é cuidar da publicidade da estréia. Pegue a moto PCJ 600, na entrada do estúdio, e vá até Downtown. Suba a escadaria

do prédio indicado, entre no escritório e tome o elevador. Acelere e salte em direção à vidraça para cair no prédio adiante. Prossiga saltando de prédio em prédio, até chegar na cobertura com o holofote necessário para realizar seus planos. Agora, seu estúdio vai render lucros periódicos de \$8 mil.

SUNSHINE AUTOS (LITTLE HAVANA) - PREÇO: \$50 MIL

Completando as missões, você vai gerar lucros de \$9 mil para sua concessionária. Confira:

⇒ Competições

Desça na garagem da sua concessionária e examine o mapa na parede para participar de 6 rachas pela cidade. Use apenas carrões esporte. As competições são:

- Race 1:

Terminal Velocity

Inscrição: \$100

Prêmio: \$400

- Race 2:

Ocean Dive

Inscrição: \$500

Prêmio: \$2 mil

- Race 3:

Border Run

Inscrição: \$1 mil

Prêmio: \$4 mil

- Race 4:

Capital Cruise

Inscrição: \$2 mil

Prêmio: \$8 mil

- Race 5:

Tour!

Inscrição: \$5 mil

Prêmio: \$20 mil

- Race 6:

V.C. Endurance

Inscrição: \$10 mil

Prêmio: \$40 mil

⇒ Serviço de entrega

Ainda na garagem da concessionária, há uma lista na parede com os nomes de diversos carros. Você deve encontrar esses veículos e estacioná-los na garagem ao lado. Acompanhe as listas e suas premiações:

- 1ª lista:

Carros e caminhonetes comuns
Veículos: Landstalker, Idaho, Esperanto, Stallion, Rancher

e Blista Compact
Prêmio: ativa o carro Deluxo na vitrine da loja

– **2ª lista:**

Carros antigos

Veículos: Sabre, Virgo, Sentinel Stretch (Limosine estacionada na sua mansão), Washington e Admiral

Prêmio: habilita o carro Sabre turbo na vitrine

– **3ª lista:**

Carros esportivos

Veículos: Cheetah, Infernus, Banshee, Phoenix, Comet e Stinger

Prêmio: habilita o jipe Sandking na vitrine da loja

– **4ª lista:**

Carros especiais

Veículos: Voodoo, Cuban Hermes, Caddy, Baggage Handdler, Mr. Whoopee e Pizza Boy

Prêmio: habilita o carro de stock-car Hotring Racer na vitrine da loja

⇒ **V.I.P.**

Pegue o táxi, vá para Starfish Island em um minuto e toque a buzina para chamar seu cliente. Um táxi rival fugirá com seu cliente. Persiga-o, detone-o, pegue o cliente e leve-o até o aeroporto.

⇒ **Fiendly Rivalry**



Siga as indicações no radar e destrua 3 táxis da companhia rival.

⇒ **Cabmagedon**

Você é chamado para buscar sua amiga Mercedes em Viceport, mas acaba caindo em uma armadilha. Não lute contra a frota de táxis, apenas sobreviva durante um minuto. Quando o táxi do chefe chegar, acabe com ele. Sua companhia de táxis começará a dar lucros de \$5 mil.

• **POLE POSITION CLUB (OCEAN BEACH) –**

• **PREÇO: \$30 MIL**

• ⇒ **Missão**

• Há uma sala privativa de strip-tease na boate. Gaste no mínimo \$600 assistindo o show para habilitar lucros de \$4 mil com o estabelecimento.



• **CHERRY POPPERS (LITTLE HAVANA) –**

• **PREÇO: \$20 MIL**

• ⇒ **Distribution**

• Pegue seu caminhão da fábrica, ligue a música-tema com L3 e distribua, em uma só seqüência, mais de 50 "sorvetes" para gerar lucros de \$3 mil

• **BOATYARD (VICEPORT) –**

• **PREÇO: \$10 MIL**

• ⇒ **Missão**

• Entre em uma das lanchas do porto e detone na competição. Você deve passar por todos os checkpoints para gerar lucros de \$2 mil para seu porto.

• – **3321 Vice Point**

• *Preço:* \$2.500

• *Função:* Save point

• – **Links View Apartment**

• *Preço:* \$6.000

• *Função:* Save point e garagem

• – **El Swanka Casa (Vice Point)**

• *Preço:* \$8.000

• *Função:* Save point e garagem

• – **1102 Washington Street (Washington Beach)**

• *Preço:* \$3.000

• *Função:* Save point

• – **Skumole Shack (Downtown)**

• *Preço:* \$1 mil

• *Função:* Save point

• – **Hyman Condo (Downtown)**

• *Preço:* \$14.000

• *Função:* Save point, garagem e heliporto

• **PHILL CASSIDYS TRALIER**

• ⇒ **Gun Runner**

• Pegue as granadas e o jipe. Persiga os traficantes com armas pela cidade e use as suas granadas para destruir as caminhonetes e recolher as armas. Cuidado com os motoqueiros suicidas.

• ⇒ **Boomshine Saigon**

• Atenda a chamada de Phil em seu telefone. Após uma explosão, o maluco perde o braço. Leve-o rapidamente para o hospital. Ele vai pedir pra você levá-lo a um ex-cirurgião do exército. Seja rápido. Não se preocupe com a visão distorcida, pois ela melhora depois. Agora, você pode comprar armas pesadas na área do Phil.

• ⇒ **Shadow Fenix**

• **escreveu: Fases finais**

• A essa altura, você já deve ter esquecido do Sonny Forelli. Bom, com certeza ele não se esqueceu de você. Se você cumpriu todas as missões anteriores, inclusive as dos principais imóveis, chegou a hora de encará-lo.

• ⇒ **Cap the Colletor**

• Você será convocado para ir com urgência a Print Works. Sua nova missão é perseguir os coletores de Sonny que estão passando por seus principais negócios e roubando seus lucros. Acabe com eles antes que seja tarde.

• ⇒ **Keep your friends close**

• Após receber o telefonema de Lance, vá até sua mansão e prepare-se para o confronto final. Fique de guarda na sala principal, protegendo seu tesouro dos abutres de Sonny, que tentarão roubá-lo. Quando o traidor Lance aparecer, persiga-o até o helicóptero e acabe com a raça dele. Volte ao seu cofre e acabe com Sonny. As armas mais indicadas são: a pistola Colt, para lidar com os capangas e o lança-mísseis, para os chefões.

Mega Man 6

⇒ Último password

Para ter todas as armas, chefes derrotados e todos os itens, basta usar esse password: B6, D4, F2, F4, F6.

⇒ Extra Parts na Navi Mode

– Hyper Jump (20 Battle Data necessário):

Megaman pule mais alto.

– Auto Charge (40 Battle Data necessário):

Megaman solte os poderes mais fortes sem precisar carregar.

– Energy Saver (80 Battle Data necessário):

Energia das armas é dobrada.

– Hyper Shot (160 Battle Data necessário):

Megaman solta os tiros mais rápidos

– Hyper Charge



Driver 2

⇒ Como sair de um carro no ar

Pressione triângulo + cima, quando você estiver dirigindo, e pular. Você vai sair do carro e o seu

Shot (320 Battle Data necessário):

Megaman solta tiros muito mais rápidos.

– Power Shot (640 Battle Data necessário):

Tiros do Megaman tiram mais danos.

– Hyper Charge (1000 Battle Data necessário):

Megaman pode soltar energias carregadas repetidamente sem precisar carregar.

– Speed Up (2000 Battle Data necessário):

Megaman se move com a velocidade dobrada.

carro vai continuar a toda velocidade.

NOTA: você não pode fazer isso quando a polícia estiver te perseguindo.

⇒ Todos os cheats

Complete o game todo para conseguir todos os cheats e duas pistas novas.

⇒ Aumente o tempo limite das missões

Pressione repetidamente X na tela de "now loading" e isto irá adicionar mais tempo às suas missões com limite. O tempo aumentado varia de 20 segundos a 2 minutos, dependendo da dificuldade da missão.

⇒ Jogo secreto no rio

No início da fase, vire seu carro 180°, siga a rua até o fim e vire à direita. Siga esta segunda rua até o fim e vire à direita novamente. Ao virar, você verá alguns edifícios do lado direito. No fim dos edifícios, há uma área

cercada. Siga a cerca e pare na última parte. Olhe à esquerda para encontrar um interruptor próximo ao edifício. Saia do carro e acione-o para abrir a área secreta. Continue seguindo a cerca até encontrar duas fileiras de palmeiras, onde está a entrada da área secreta. Outro modo de habilitar a área secreta é terminar o modo Undercover.



Marvel vs. Capcom EX Edition

⇒ Jogue com Onslaught

Vença o modo Arcade Battle em qualquer

dificuldade. Para acessá-lo, selecione Wolverine e aperte direita.

⇒ Jogue como Evil Ryu

Segure start e aperte rapidamente L1+R1 para habilitar este novo lutador em qualquer modo.

⇒ Jogue como Gold War Machine

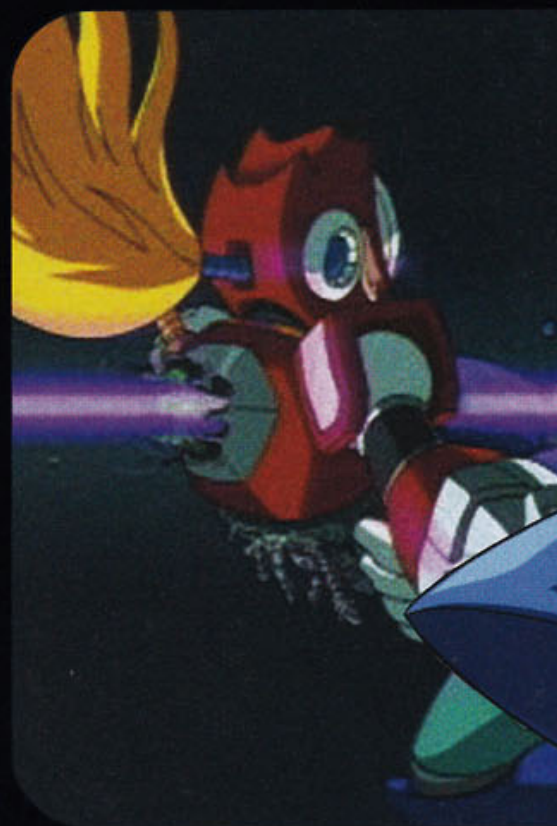
Vença o jogo com War Machine, em qualquer dificuldade. Para acessá-lo, selecione Zangief e aperte cima.

⇒ Jogue como Lilith

Vença o jogo com Morrigan em qualquer dificuldade. Para acessá-lo, selecione War Machine e aperte baixo.

⇒ Jogue como Orange Hulk

Vença o jogo com Hulk em qualquer dificuldade. Para acessá-lo, selecione Ryu e aperte cima.



⇒ **Jogue como Red Venom**
 Vença o jogo com Venom em qualquer dificuldade. Para acessá-lo, selecione Chun Li e aperte cima.

⇒ **Jogue com Roll**
 Vença o jogo com Megaman em qualquer dificuldade. Para acessá-lo, selecione Megaman e aperte direita.

⇒ **Jogue com Shadow Lady**
 Vença o jogo com Chun Li em qualquer dificuldade. Para acessá-lo, selecione Gambit e aperte baixo.



Independence Day

⇒ **Mais opções**

Na tela-título, aperte esquerda, direita, quadrado, círculo, triângulo, triângulo. Uma nova tela de opções vai aparecer. Para mudar as opções, digite os seguintes nomes na tela Name Entry:

– **Mudar o avião:**

MR HAPPY

– **Mudar a cidade:**

FOX ROX

– **Mudar as outras opções:** GO POSTAL



Mortal Kombat 3

⇒ **Menu Secreto I**

Aperte X, L1, L2 depois da tela "Prepare for Kombat". Um som especial confirmará o truque. Aperte seta pra

cima na opção "Kombat" do Kombat Kube. Você confere uma bateria de trapaças, como Free Play, Smoke, Fatality Time e Level Select.

⇒ **Menu secreto II**

Pressione X, bola, triângulo, R1, R1, R2, R2, R1, R1 na tela de Copyright. Shao Kahn irá dizer "You'll never win". Feito isso, aperte cima



na opção "Kombat" e confira os novos itens: Round Match e 1 Hit Death.

⇒ **Continues ilimitados**

Aperte cima, cima, direita, direita, esquerda, esquerda, baixo, baixo durante o Modo Story.



Moto Racer World Tour

⇒ **Todos os segredos**

Aperte quadrado, triângulo, bola, bola, cima, cima, esquerda no menu principal. Imediatamente, todas as pistas, modos de jogo e motocicletas estarão disponíveis para você. Faça essa seqüência na próxima dica na tela de menu principal.



do Dr. Boskonovitch para habilitá-lo.

– **Tiger:** Acabe o modo "Arcade" com cada personagem. Então, coloque o cursor sobre o Eddy e pressione start ou triângulo.

– **Panda:** Coloque o cursor sobre Kuma e pressione O ou X.

⇒ **Roupas especiais**

Complete um número de lutas com os jogadores descritos abaixo para ganhar uma roupa especial:

– **Xiaoyu:** 50 lutas

– **Jin Kasana:**

50 lutas

– **Anna:** 25 lutas

– **Gunjack:** 10 lutas

Após atingir esse número de vitórias, selecione o seu personagem com o Start ou o triângulo, ou coloque o cursor em um dos personagens acima e segure L1 + L2 + R1 + R2 até o tempo chegar a zero. Só solte os botões quando você puder ver os dois personagens.

⇒ **"Tekken Ball Mode"**

Além do Theater mode, quando você termina o game com os 10 personagens iniciais, o modo Tekken Ball estará habilitado. Nele, você joga um minijogo estranho contra o computador ou um amigo.



Tekken 3

⇒ **Personagens secretos**

Termine o modo arcade nove vezes. A cada vez que você zerar, um novo personagem será habilitado. Depois disso, ainda existem quatro novos personagens para habilitar:

– **Gon:** Complete o modo "Time Attack" e coloque seu nome como GON na tela de High Scores.

– **Dr. Boskonovitch:** Consiga as chaves de bronze, prata e ouro no modo "Tekken Force". Após conseguir todas, complete o "Tekken Force" de novo e ganhe



Dragon Ball Z: Budokai

⇒ Tela de pause cheia

Pause o jogo no modo de duelo e, então, pressione L1 + L2 + L3.

⇒ Reset dentro do jogo

Aperte Start + Select para resetar o jogo rapidamente.

⇒ Habilite os andróides números 16, 17, 18 e 19

Derrote esses personagens na "Android Saga" para destravá-los no "Vs Mode".

⇒ Destrua os campeonatos mundiais

Depois de ganhar o "Novice World Tournament" a cápsula para destravar o "Adept World Tournament" aparecerá. Vencendo esse campeonato, você habilita o "Advanced World Tournament".

⇒ Destrua Cell

Derrote Cell no modo "Story".

⇒ Destrua Dodoria

Vença Frieza, usando o Vegeta no modo "Story".

⇒ Destrua Frieza

Para destravar Frieza, você deve derrotá-lo no modo "Story".

⇒ Destrua Ginyu

Para destravar Ginyu, derrote-o ao encontrá-lo pela segunda vez no modo "Story".

⇒ Destrua Great Sayaman

Vença o "World Tournament" no modo avançado.

⇒ Destrua Hercule

Vença o "World Tournament" no modo Adept.

⇒ Modo "Legend Of Hercule"

Vença o "World Tournament"



Colin McRae Rally 3

⇒ Códigos para o Bônus Code 1432

- Todos os carros: FMGUOT
- Todas as dificuldades: UXNKFB
- Todas as partes: KEZIPE
- Todas as pistas: RVNUUR
- Baja Buggy: VURCNU



no modo Adept. Agora, você pode comprar o modo "Legend Of Hercule" na loja do Mr. Popo.

⇒ Destrua Nappa

Vença Nappa no modo "Story".

⇒ Destrua Raditz

Vença Raditz no modo "Story".

⇒ Destrua Recoome

Vença Recoome (ao encontrá-lo pela primeira vez), usando Vegeta no modo "Story".

⇒ Destrua Trunks

Vença o episódio "Perfect Form Cell Complete".

⇒ Destrua Vegeta

Vença Vegeta no modo "Story".

⇒ Destrua Yamcha

- Tanque: ZSSDBU
- Hovercraft: NXDLLB
- Jet: YJBATU
- Carros de brinquedo: GBPWOH
- Super Focus: LPGXUE

⇒ Códigos para o Bônus Code 1145

- Avião: LOWWOH
- Buggy: PHOUOT
- Hovercraft: MHXIPE
- Tanque: ZIIUUR
- Carros de brinquedo: AQVATU
- Todos os carros: WWACNU
- Todas as pistas: XWUDBU
- Todas as partes: UZVLLB
- Todas as dificuldades: AUNAMA
- Super Focus: UYNFVA

⇒ Códigos para o Bônus Code 0976

- Todos os carros All Cars: MKCLLB
- Todas as dificuldades: WSNXZU
- Todas as partes All Parts: FHPCNU
- Todas as pistas: ODIATU
- Baja Buggy: NQFIPE
- Tanque: LHZWOH

Derrote Yamcha, usando o Cell no modo "Story".

⇒ Destrua Zarbon

Derrote Zarbon, usando Vegeta no modo "Story".

⇒ Aparência Alternativa

Ilumine o personagem, então aperte R1 ou R2. Cada botão mostrará um modelo de roupa. Se quiser usar o modelo mostrado com o R1, aperte Quadrado. Se quiser usar o modelo mostrado com o R2, aperte O.

⇒ Fase Aleatória

Na tela de seleção de fase aperte Cima, aparecerá a palavra "Random" na tela. Agora, o jogo selecionará qualquer fase.

⇒ Destrua Super Vegeta

Complete o episódio "Vegeta's Confidence".

- **Super Focus:** OQJZZY
- **Hovercraft:** IURUOT
- **Jet:** GOBUUR
- **Carros de brinquedo:** WWBDBU



Deus Ex: The Conspiracy

⇒ Trapaças básicas

Para ativar uma trapaça, vá à tela "Goals-Notes-Images" e pressione os botões L2, R2, L1, R1, START, START, START.

As seguintes opções ficarão disponíveis:

- *God;*
- *Full Health;*
- *Full Energy;*
- *Full Ammo;*
- *Full Mods;*
- *All Skills;*
- *Full Credits;*
- *Tantalus.*



Arctic Thunder

⇒ Cheat Codes

Faça alguma das seqüências abaixo, após a tela de escolha dos players, para ativar os respectivos códigos:

- **Modo sem drones:** quadrado(2), bola(2), L1, R1, Start
- **Modo expert:** bola, quadrado, bola (2), quadrado, Start
- **Modo All Randoms:** R1, R2, quadrado, bola, R1, R2, Start
- **Modo All Atomic Snow-**

- **balls:** quadrado (3), L1, bola, Start
- **Modo All Grappling Hooks:** bola (2), L2, bola (2), L1, Start
- **Modo All Rooster Tails:** R1, R2, L2, L1, quadrado, Start
- **Modo All Snow Bombs:** bola (2), R1, R2, Start
- **Modo All Boost:** bola, R1(2), bola, R2, Start
- **Modo Clone:** L1, L2(2), bola, L1, bola, Start
- **Modo Everyone Invisible:** quadrado, bola, quadrado, R2, bola (2), Start
- **Modo No Power-Ups:** quadrado (2), bola, quadrado, R2, quadrado, Start
- **Modo Super Boost Wheelie:** bola, L1, quadrado, R2, quadrado, L2, Start



ESPN NBA 2 Night 2002

- ⇒ **Modo "Mãos grandes"**
No menu "Option", selecione "Cheats" e entre com o código "BIGHAND".
- ⇒ **Modo "Cabeção"**
No menu "Option", selecione "Cheats" e entre com o código "BIGHEAD".
- ⇒ **Modo "Pezão"**
No menu "Option", selecione "Cheats" e entre com o código "BIGFOOT".
- ⇒ **Melhorar atributos do jogadores**
No menu "Option", selecione "Cheats" e entre com o código "ABILITYBONUS".
- ⇒ **Melhorar arremessos**
No menu "Option", selecione "Cheats" e entre com o código "EXCELLENT".
- ⇒ **"Dunk" melhorado**
No menu "Option",

selecione "Cheats" e entre com o código "DUNKERS".

⇒ **Jogadores invisíveis**
No menu "Option", selecione "Cheats" e entre com o código "INVISIBLE".

⇒ **Jogadores "panquecas"**
No menu "Option", selecione "Cheats" e entre com o código "PANCAKE".

⇒ **Apagar as luzes**
No menu "Option", selecione "Cheats" e entre com o código "DARKNESS".

Freekstyle

⇒ Códigos de trapaça e extras

Habilite os seguintes extras, inserindo os respectivos códigos na tela "Codes":

Half-Life

⇒ Cheat Codes

Faça algum dos códigos abaixo na tela de cheats para habilitar seus respectivos efeitos:

- **Invencibilidade:** esquerda, quadrado, cima,

triângulo, direita, bola, baixo, x

- **Munição infinita:** baixo, x, esquerda, bola, baixo, x, esquerda, bola

- **Modo slow motion:** direita, quadrado, cima, triângulo, direita, quadrado, cima, triângulo

- **Invisibilidade:** esquerda, quadrado, direita, bola, esquerda, quadrado, direita, bola

- **Modo Alien:**

cima, triângulo, cima, triângulo, cima, triângulo, cima, triângulo

- **Gravidade Xen:** cima, triângulo, baixo, x, cima, triângulo, baixo, x



Need for Speed: Hot Pursuit 2

⇒ Carros

No menu principal faça as seqüências:

– Aston Martin V12 Vanquish:

R2, direita, R2, direita, triângulo, esquerda, triângulo, esquerda.

– BMW Z8:

quadrado, direita, quadrado, direita, R2, triângulo, R2, triângulo.

– Carros cromados:

L2, R2, esquerda, quadrado, esquerda, esquerda, esquerda, R2.

– Ford TS50:

direita, esquerda, direita, esquerda, R2, quadrado, R2, quadrado.

– HSV Coupe GTS:

L1, L2, L1, L2, R1, triângulo, R1, triângulo.

– McLaren F1 LM:

quadrado, L1, quadrado, L1, triângulo, direita, triângulo, direita.

– Porsche Carrera GT:

esquerda,

– Dirigir sem a moto:

"FLYSOLO";

– Câmera lenta:

WTCHKPRS";

– "Freekout" ilimitado:

"ALLFREEK";

– Todas as motos:

"WHEELS";

– Pista "Burn It Up":

"CAVEROK";

– Pista "Gnome Sweet Gnome":

"CLIPPERS";

– Pista "Let it Ride":

"BLACKJACK";

– Pista "Rocket Garden":

"TODAMOON";

– Pista "Crash Pad

FreeStyle": "WIDEOPEN";

– Pista "Burbs

FreeStyle": "TUCKELLE";

– Jogar com Clifford

Adoptante: "COOLDUDE";

– Jogar com Greg

Albertyn: "GIMEGREG";

– Jogar com Jessica

Patterson: "BLONDIE";

– Todos os pilotos:

"POPULATE";

– Todos os uniformes:

"YARDSALE";



Frequency

⇒ Habilitar modo de trapaça

Para ter acesso ao modo "Cheat", pressione os botões

direita, esquerda, direita, R1, R2, R1, R2.

– Corvette V06:

esquerda, R2, esquerda, R2, L1, R1, L1, R1.

– Ferrari 360 Spider:

R2,

quadrado, R2, quadrado, triângulo, L2, triângulo, L2.

– Lotus Elise:

triângulo, R2, triângulo, R2, esquerda, quadrado, esquerda, quadrado.



baixo, direita, cima, esquerda, esquerda, cima, direita e baixo.

⇒ "Autocatcher" extra

Com o modo de trapaça ligado, durante o jogo, pressione os botões esquerda, direita, direita, esquerda e cima.

⇒ "Multiplier" extra

Com o modo de trapaça ligado, durante o jogo, pressione os botões direita, esquerda, esquerda, direita e cima.

⇒ "Crippler" extra

Com o modo de trapaça ligado, durante o jogo, pressione os botões esquerda, direita, esquerda, direita e baixo.

⇒ "Bumper" extra

Com o modo de trapaça ligado, durante o jogo, pressione os botões direita, esquerda, direita, esquerda e cima.

⇒ "Freestyler" extra

Com o modo de trapaça ligado, durante o jogo, pressione os botões esquerda, direita, direita, esquerda e baixo.

⇒ "Neutralizer" extra

Com o modo de trapaça ligado, durante o jogo, pressione os botões esquerda, direita, esquerda, direita e cima.



GoDai: Elemental Force

⇒ Seleção de fases

No menu principal ou durante a jogatina, pressione os botões L1, L2, X, triângulo, L1, L2, X e triângulo.

⇒ Hiro invencível

No menu principal ou durante a jogatina,

pressione os botões L1, L2, círculo, quadrado, L1, L2, círculo e quadrado.

Matar com um toque

No menu principal ou durante a jogatina, pressione os botões L1, L2, cima, baixo, esquerda, direita (todos no direcional analógico esquerdo), triângulo, quadrado, X e círculo.

Gran Turismo 3 A-spec

⇒ **Modo Profissional**

Escolha o modo arcade. Deixe selecionada a dificuldade "Hard" e então segure L1 + R1. Isso vai mudar a opção para Profissional.

⇒ **Mantenha a Marcha**

Quando você estiver com o câmbio automático, segure R2 para que fique na mesma marcha.

Medal of Honor Frontline

⇒ **Missão:**

"A storm in the port"

Na tela "Password", localizada no menu de opções, entre com o código "ORANGUTAN". Assim, a missão poderá ser selecionada.

⇒ **Missão:**

"Horten's Nest"

Na tela "Password", localizada no menu de opções, entre com o código "GORILLA". Assim, a missão poderá ser selecionada.

⇒ **Missão:**

"Rolling Thunder"

Na tela "Password", localizada no menu de opções, entre com o código "LEMUR". Assim, a missão poderá ser selecionada.

⇒ **Trapaça:**

"One-Hit Kills"

Na tela "Password", localizada no menu de opções, entre com o código "WHATYOUGET". Depois, é só ir na tela "Bônus" e habilitar a trapaça. Ela

permite que se mate o inimigo com apenas um tiro.

⇒ **Trapaça:**

"Snipe-o-Rama"

Na tela "Password", localizada no menu de opções, entre com o código "LONGSHOT". Depois é só ir à tela "Bônus" e habilitar a trapaça. Ela permite que se banque o franco-atirador com qualquer arma.

⇒ **Trapaça:**

"Perfectionist"

Na tela "Password", localizada no menu de opções, entre com o código "URTHEMAN". Depois é só ir à tela "Bônus" e habilitar a trapaça. Ela permite que os inimigos o matem com um só tiro.

⇒ **Trapaça:**

"Rubber Grenades"

Na tela "Password", localizada no menu de opções, entre com o código "BOING". Depois é só ir à tela "Bônus" e habilitar a trapaça. Ela faz com que as granadas fiquem "saltitantes".

⇒ **"Mission Skip"**

Na tela "Password", localizada no menu de opções, entre com o código "MONKEY". A trapaça permite que se termine a missão com uma "Gold Star".



Resident Evil Code: Veronica X

⇒ **Modo Battle**

Complete o game com qualquer personagem e com qualquer ranking. Então o modo Battle será habilitado automaticamente, assim que o game for salvo.

⇒ **Visão em primeira pessoa no modo Battle**

Complete o game nas dificuldades easy ou normal com qualquer ranking para habilitar esta opção.

⇒ **Jogue com Steve Burnside no modo Battle**

Pegue os Gold Lugers localizados no escritório do disco 2. A combinação para poder pegá-los é: vermelho, verde, azul e marrom. Habilite dessa maneira Steve, no lugar de Chris, no modo Battle.

Devil May Cry 2

⇒ **Roupa secreta de Dante**

Para liberar outra roupa para Dante, termine o jogo com ele.

⇒ **Roupa secreta para Lucia**

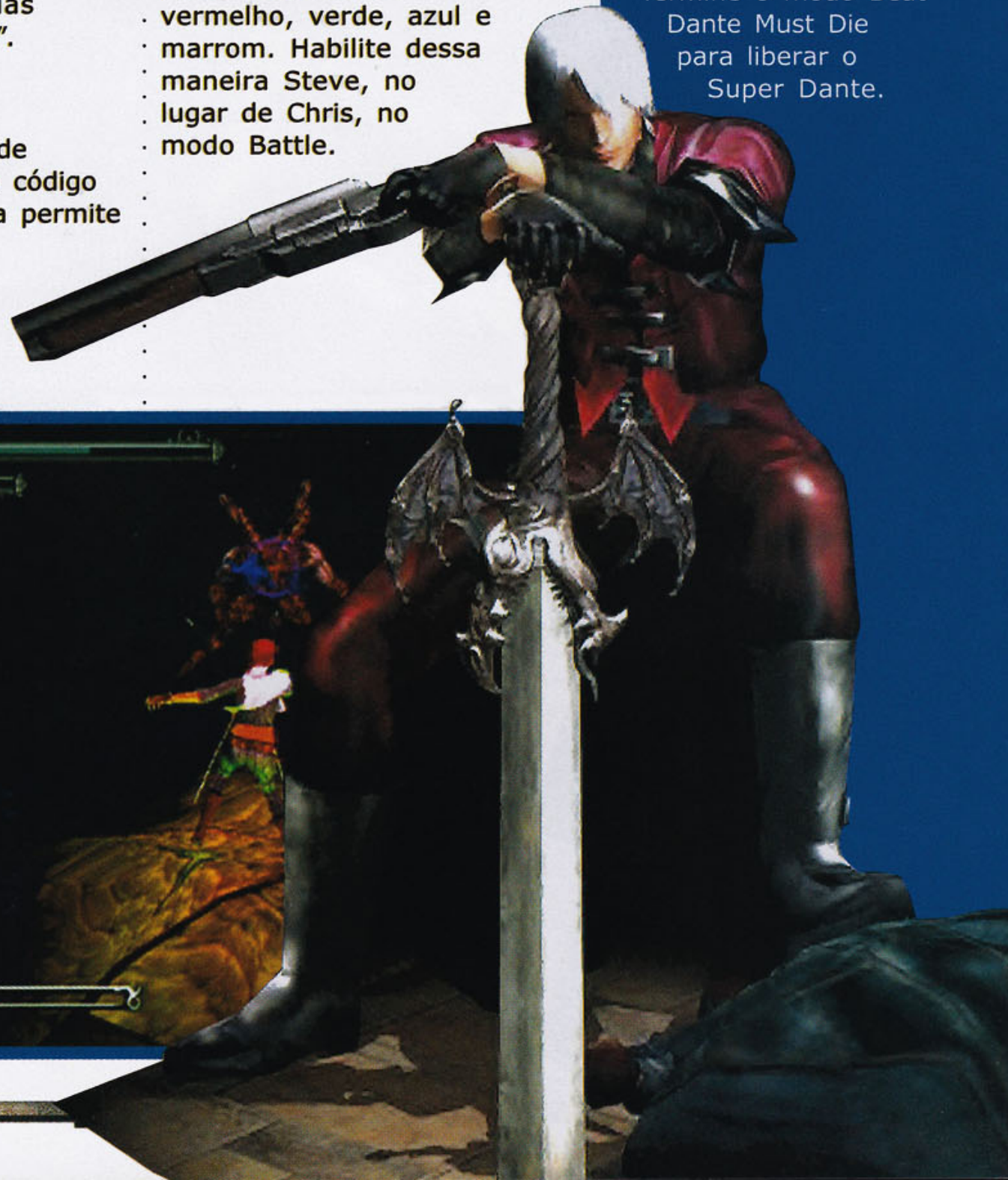
Para liberar a roupa secreta de Lucia, termine o jogo com ela.

⇒ **Bloody Palace**

Para liberar o Bloody Palace, termine o jogo com ambos os personagens.

⇒ **Liberar Super Dante**

Termine o modo Beat Dante Must Die para liberar o Super Dante.



Super Smash Bros. Melee

⇒ **Jogue como Dr. Mario**

Complete com sucesso o modo clássico com Mario sem perder uma vida para destravar Dr. Mario. Alternadamente, jogue 100 partidas no modo versus. O vencedor da 100ª partida lutará contra Dr. Mario. Derrote-o e ele se tornará um personagem jogável.



Bloody Roar: Primal Fury

⇒ **Lista de prêmios**

Cada vez que completar o modo Arcade, você receberá novos modos e extras como premiação. Segue abaixo a lista do que pode ser adquirido:

- **1:** Ganesha, estágio Indian

- Palace e filme da personagem;
- **2:** Cronos, estágio Evil Laboratory e modo Com Battle;
- **3:** Modo Kids;
- **4:** "Cabeção" para o modo Kids;
- **5:** "Super Buff" para o modo Kids;
- **6:** Eliminar todas as paredes;
- **7:** Enfraquecer todas as paredes;
- **8:** Paredes sendo quebradas apenas no round final;
- **9:** Diminuir a velocidade;
- **10:** Aumentar a velocidade;
- **11:** Modo No Blocking;
- **12:** Dificuldade máxima;
- **13:** Modo Knock Down Battle;
- **14:** Modo Human;
- **15:** Modo Beast;
- **16:** Modo Hyper.



Bomberman Generation

⇒ **Jogue com Max no modo "Battle"**

Consiga todos os "Lightning Cards" no modo "Normal". Então, na tela de seleção de personagens do modo "Battle", pressione o botão Z.

⇒ **Jogue como Falco Lombardi**

Complete o 100 man meele para destravar Falco Lombardi.

⇒ **Jogue como Gannondorf**
Derrote Gannondorf no Evento #29 para destravá-lo como um personagem jogável.

⇒ **Jogue como Jigglypuff (Purin)**

Complete com sucesso o modo adventure em qualquer dificuldade, para destravar Jigglypuff (Purin).

⇒ **Jogue como Luigi**

Complete a primeira fase do modo adventure com um tempo de xx:x2:xx. Você terá que lutar com Luigi e derrotá-lo em menos de um minuto. Termine o resto do modo adventure, você lutará com Luigi. Derrote Luigi e ele se tornará um personagem jogável. Alternadamente, jogue o modo adventure com Princesa Zelda/Sheik. No Princess Peach's Castle, Luigi tomará o lugar de Mario no intervalo da abertura. Ganhe esta board. Proceda para ganhar o modo adventure com Zelda. Luigi atacará novamente depois dos créditos acabarem. Derrote-o novamente para destravá-lo. Vidas, continues e colocações de dificuldade não importam.

⇒ **Jogue como Mr. Game & Watch**

Complete com sucesso o modo classic com os 24 personagens ou complete o modo target test mode com

os outros 24 personagens para destravar Mr. Game & Watch.

⇒ **Jogue como Pichu**

Realize uma das seguintes ações para destravar Pichu:

- Destrua Luigi e Falco. Complete o modo event #37. Depois de ganhar, Pichu se tornará jogável.
- Complete os modos adventure ou classic como Mewtwo. Jogue 200 partidas no modo versus.

⇒ **Jogue como Roy**

Complete com sucesso o modo classic com Prince Marth em qualquer dificuldade, sem perder uma vida, para destravar Roy.

⇒ **Estágio Mario bônus**

Complete com sucesso o modo classic com Princess Peach em qualquer dificuldade, sem perder uma vida, para destravar uma fase clássica de Super Mario Bros. 2.

⇒ **Eventos extras**

Destrua Falco e Luigi para destravar os eventos 30-39 no event mode. Destrua todos os personagens escondidos para destravar os eventos 40-50, no event mode.



⇒ **Mini-game**

Para destravar um mini-game na tela de título, complete o estágio 4-3.

⇒ **Novas opções no modo "Battle"**

Complete o modo "Normal".



Batman: Vengeance

⇒ **Abrir Coringa**

Na tela de passwords, coloque JOKER4LIFE.

⇒ **Electric Batarangs infinitos**

No menu principal do game, aperte L, R, Y, X. Um som confirmará o truque.



Jeremy McGrath Supercross World

⇒ **Modo cabeção**

No menu principal, pressione os botões B, X, R, L e direita.

⇒ **Turbo ilimitado**

No menu principal, pressione os botões baixo, baixo, baixo, L, R e Z.

⇒ **Gravidade lunar**

No menu principal, pressione os botões esquerda, direita, cima, baixo, B, B e B.

⇒ **Mini-pilotos**

No menu principal, pressione os botões L, Z, esquerda, direita, B e B.

⇒ **Bike saltitante**

No menu principal, pressione os botões cima, cima, Y, Y, X e X.

⇒ **Modo "Tag"**

No menu principal, pressione os botões Z, X, Z e X.



Burnout

⇒ **Destravar "Roadster"**

Derrote o "Roadster" em "Face Off".

⇒ **Destravar "Towtruck"**

Derrote o "Towtruck" em "Face Off 2".

⇒ **Destravar "Saloon GT"**

Derrote o "Saloon GT" em "Face Off 3".

⇒ **Destravar "Bus"**

Derrote o "Bus" em "Face Off 4".



FIFA 2002 World Cup

⇒ **Novos times**

Para destravar novas equipes, vença a Copa do Mundo com os times das diferentes regiões:

– **Para destravar todos os times europeus:**

vença com os times da Europa e da Oceania;

– **Para destravar todos os times americanos:**

vença com os times das Américas do Sul e do Norte;

– **Para destravar todos os times africanos:**

vença com os times da África;

com os times da África;

– **Para destravar todos os times asiáticos:** vença com os times da Ásia;

– **Para destravar todos os times de todo o mundo:** vença com os times de todas as regiões.



Enter the Matrix

⇒ **Cheat Mode**

Vá para o hacking system e escreva "CHEATS.EXE" para liberar os códigos.

The Hulk

⇒ **Cheat Codes**

– **Invencível:**

GMMSKIN

– **Regenerar:**

FLSHWND

– **Continues**

infinitos: GRNCHTR

– **Dobrar HP do Hulk:** HLTHDSE

– **Dobrar HP dos inimigos:** BRNGITN

– **Metade do HP dos inimigos:** MMYHLP

– **Resetar o Ranking:** NMBTHIH

– **Level Select:**

TRUBLVR

– **Quebra-cabeça resolvido:** BRCESTN

– **Raiva máxima:**

ANGMNGT

- **Munição infinita:** 1DDF2556
- **Poder de fogo máximo:** 0034AFF
- **Vida Infinita:** 7F4DF451
- **Fase Bonus:** 13D2C77F

Legend of Zelda: The Wind Waker

⇒ **Nova roupa para Ayril**
Termine o jogo com Ayril e você terá uma nova roupa.

⇒ **Câmera Colorida**
Para ter a câmera colorida, termine o jogo uma vez e salve. Na próxima vez que você jogar, a câmera estará em seu inventário.

⇒ **Entender a Linguagem Hylian**
Termine o jogo uma vez e salve. De agora em diante, Valoo, a árvore Deku e Jabun falarão inglês.



Metroid Prime

⇒ **Hard Mode**
Para jogar contra inimigos mais poderosos, termine o game uma vez para poder selecionar o Hard Mode ao começar um novo jogo.

⇒ **Todos os finais**

- **Final 1:** Termine o game com 74% ou menos.
- **Final 2:** Termine o game com a porcentagem entre 75% e 99%.
- **Final 3:** Termine o game com 100%.

⇒ **Galerias de arte**

- **Galeria de arte 1:** escaneie 50% dos logs (informações que aparecem quando se aperta Start).
- **Galeria de arte 2:** escaneie 100% dos logs.
- **Galeria de arte 3:** termine o game no Hard Mode.
- **Galeria de arte 4:** pegue todos os itens no jogo.

⇒ **Metroid original e roupa do Metroid Fusion**
Você deve ter um GBA Metroid Fusion e um cabo GC-GBA link para executar esta dica.
Para jogar o Metroid original do Nintendinho, você deve terminar Metroid Fusion e conectar o GBA ao GC. Feito isso, vá ao menu principal do Metroid Prime e vá a tela de bônus por conexão ao GBA.
Para usar a roupa do Metroid Fusion no Prime, faça exatamente a mesma coisa, mas você deve terminar Metroid Prime antes, em vez de Fusion.

⇒ **Jogar o Metroid original do NES via Link Cable**
Para isso, você precisa ter uma cópia de Metroid Fusion para o GBA e uma cópia de Metroid Prime para GC. Depois que terminar o

Resident Evil

⇒ Uniformes secretos

Termine o jogo com Chris ou Jill para obter a Closet Key. Você irá encontrá-la na sua caixa de itens quando começar um novo jogo.

⇒ Modo Real Survivor

Este modo é destravado quando se termina o jogo com qualquer um dos personagens. Basicamente, faz com que tudo fique mais realista: você só encontrará algo deixado em uma caixa de itens quando procurar nesta mesma caixa.

⇒ Lançador de Foguetes

Termine o jogo em menos de três horas. Se conseguir, comece um novo e estará com a arma Rocket Launcher.

⇒ Samurai Edge

Termine o jogo em menos de cinco horas e você poderá usar esta nova arma.

⇒ Modo Inimigo Invisível

Finalize o jogo no nível de dificuldade "Hard" para ter acesso ao modo "Invisible Enemy". Nele, você só ouvirá os zumbis, que estarão invisíveis até que você faça contato com eles.



FIFA 2003

⇒ **Abrir o estádio de Seul**
Basta vencer a International Cup com qualquer time.

⇒ Abrir o estádio "Stade de France"

Vença o Club Championship com qualquer time.



Luigi's Mansion

⇒ **Teleporte para a entrada principal**
Fique de frente para qualquer espelho (menos aquele grande, onde os fantasmas se refletem). Depois, transforme para o Game Boy Horror com visão em primeira pessoa, e aperte A para o Luigi se teleportar para a entrada principal.



Metroid Prime, conecte o GBA com o cartucho do Fusion no GameCube via Link Cable do GBA. Você terá o Metroid original rodando no GameCube. Depois, salve no seu Memory Card.

⇒ **Ver seu reflexo**
É possível ver vários reflexos diferentes nas paredes de Tallon IV. Se você ficar parado diante de uma qualquer, verá o reflexo de Samus encarando-o por trás.

⇒ **Ver as Idle Animations**
Quer ver o que a heroína de Metroid Prime fica fazendo quando não está caçando Metroids ou Space Pirates? Não mexa no seu controle por alguns segundos e Samus começará a relaxar a postura. Depois, abra um flap do Power Blaster e fiddles com o controle. Isso pode não ser a coisa mais excitante do mundo, mas é divertido.



Mario Golf: Toadstool Tour

⇒ **Opções secretas**
Segure Z e Start na tela do título.

⇒ **Liberar o campo Cheep Cheep Tournament**
Complete o Lakitu Classic com qualquer personagem.

⇒ **Liberar o campo Sands Classic**
Complete o Cheep Cheep Tournament com qualquer personagem.

⇒ **Liberar o Boo**
Pegue 50 Best Badges para liberar Boo.

⇒ **Liberar Bowser Jr.**
Complete o modo ring shot com qualquer personagem.

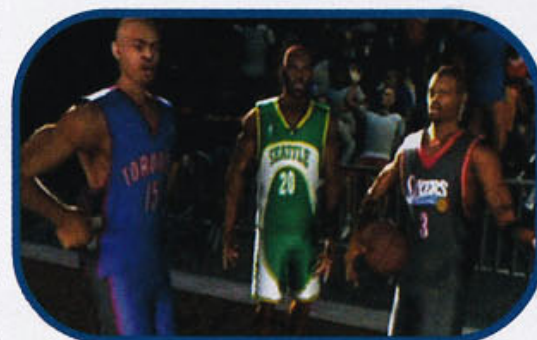


⇒ **Liberar Shadow Mario**
Pegue todas as Badges no modo Tournament.

⇒ **Liberar o campo Blooper Bay**
Tire 1º no Sands Classics.

⇒ **Liberar modo Star Tournament**
Tire primeiro em todos os campos.

⇒ **Abrir o campeonato Bowser's Big Blast**
Execute a dica de opções secretas, escolhendo, em seguida, Contests e, depois, Password Tournament. Então, digite o código 9L3L9KHR.



NBA Street

⇒ **Quadra "EA Big Pacific Boulevard"**
Complete todas as seções de treino no modo "Street School".

⇒ **Lista de trapaças**
Na tela "versus", insira as

seguintes combinações de símbolos para que a trapaça correspondente seja acionada:

– **Sem trapaça:** bola, tênis, bola, tênis;

– **Uniformes casuais:** bola, tênis, megafone, megafone;

– **Uniformes autênticos:** bola, tênis, toca-discos, toca-discos;

– **Nomes de jogador:** toca-discos, toca-discos, bola, toca-discos;

– **Sem replays automáticos:** toca-discos, toca-discos, toca-discos, toca-discos;

– **Sem display (HUD):** toca-discos, toca-discos, tênis, toca-discos;

– **Sem indicação nos jogadores:** toca-discos, toca-discos, tabela, toca-discos;

– **"Summertime Joe":** toca-discos, toca-discos, megafone, toca-discos;

– **"Springtime Joe":** toca-discos, toca-discos, toca-discos, bola;

– **"Athletic Joe":** toca-discos, toca-discos, toca-discos, tênis;

– **Sem indicação para arremessos:** toca-discos, toca-discos, toca-discos, tabela;

– **"Explosive Rims":** toca-discos, toca-discos, toca-discos, megafone.

Sonic Adventure 2 Battle

⇒ **Liberar o Dark e Hero Chao Garden**
Para liberar o Dark Chao Garden, crie um chao com um dos três personagens "Dark". Para liberar o Hero Chao Garden, crie um chao com um dos três personagens "Hero".

⇒ **Liberar o modo Kart**
Simplesmente complete as fases Route 101 (Hero) e Route 280 (Dark).

⇒ **Liberar fase Green Hill Zone**
Pegue todos os 180 emblemas para liberar a versão 3D da Green Hill Zone do Sonic 1.

⇒ **Novas roupas**
Para ter novas roupas no modo dois jogadores, complete todas as missões com rank A.

Batman: Vengeance

Todas as trapaças

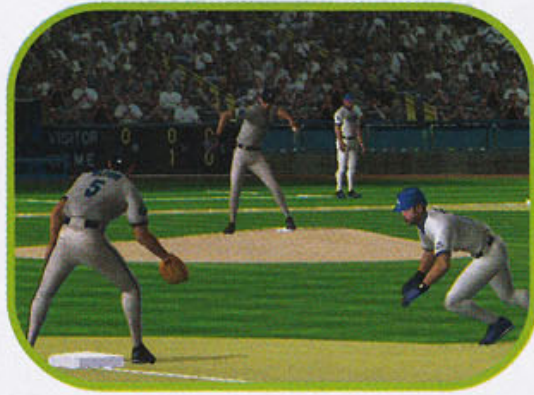
No menu principal, pressione os botões esquerda, direita, esquerda, direita, X(2) e Y(2).

⇒ Personagens bônus

No menu principal, pressione os botões esquerda, direita, baixo, branco, L juntamente com R e start.

⇒ Batarangs

Para ter "batarangs" ilimitados e "batarangs" elétricos, no menu principal, pressione os botões esquerda, direita, preto, branco e esquerda.



All-Star Baseball 2003

⇒ Cheat menu

Na tela de seleção de controle, aperte L para ativar as fraudes que forem compradas.

⇒ Insultar os oponentes

Em sua base depois de bater num homerun, aperte L, R, Black, White, B, X ou Y e seu jogador insultará o time adversário.

⇒ Pontos infinitos

Você pode ganhar pontos que forem executados durante um jogo e usar estes pontos para comprar cartões que destravam fraudes, estádios, camisetas, produtores e jogadores. Um modo fácil para adquirir muitos pontos é fazer um jogo perfeito. Isso lhe dá 100 pontos. Troque o controle toda vez que a CPU estiver com o bastão e, intencionalmente, bata para fora. Isso lhe dará pontos para 27 strikeouts e para um jogo perfeito. Repita isso quantas vezes precisar para conseguir uma quantia ilimitada de pontos.

⇒ Pontos extras

Para conseguir mais pontos

no modo franchise e conseguir seus agentes grátis, quando estiver fora de qualquer estação, crie um jogador e apanhe-o como agente grátis, ou contrate os agentes grátis e lance-os ao final da estação.

⇒ Melhor batida

Imediatamente depois do lançamento da bola, aperte Start. Você verá onde a bola vai e se será um strike ou bola. Retome o jogo e mova seu cursor em cima do batedor para conseguir um balanço poderoso. Você não precisa apertar Start imediatamente depois do lançador. Deixe a bola ir primeiro – isto lhe dá mais tempo para mover seu cursor, depois que o jogo é retomado. Use a técnica de pausa antes de bater. Quando você vir aonde a bola vai, tente o seu melhor para conseguir a bola, perto do ponto do triângulo de contato (a parte mais perto do batedor, e não a parte mais espessa do triângulo). Você normalmente conseguirá homeruns ou pelo menos dobrará seus pontos.

⇒ Melhor lançador

Os melhores lançadores têm um lance chamado "Slurve" (por exemplo, Mark Burhele do Chicago White Sox). Também tente o "Dominate Curve" com Pedro.

⇒ Restabelecer a energia do lançador

Na temporada, modo franchise or expansion, vá para o DL e coloque qualquer lançador no 15 dia DL. Então, imediatamente, leve-o de volta à sua linha. Ele terá recuperado toda a energia.

⇒ Melhores times no modo franchise ou expansion

Faça comércio para conseguir trocar seus jogadores menos talentosos e mais velhos por outros ligeiramente melhores. Mesmo que a CPU rejeite seu comércio, continue tentando. Dessa forma, eventualmente ela aceitará isto. Porém, faça um comércio razoável, como um



jogador B- por um jogador B ou B+. Se o jogador que você escolheu não parece querer se unir a seu time, tente comercializar outro jogador, que seja ligeiramente melhor. Então, volte para aquele jogador que você quer e tente novamente. Faça essa temporada toda para manter os jogadores jovens e bons.

⇒ **Controlar o replay do homerun**

Depois de bater um homerun, será exibido um replay dele. Quando você vê seu bateador indo da primeira para a terceira base, aperte vários botões para ver ângulos de câmera diferentes.

⇒ **As histórias de Thom Brennaman**

Comece um jogo e permita que o controle permaneça ideal. Depois de alguns minutos que eles anunciarem o lineup e o lançador iniciar, Thom Brennaman começará a contar histórias detalhadas sobre beisebol.



James Bond 007 in Agent Under Fire

⇒ **Golden CH-6 (Munição Infinita)**

Complete "Precious Cargo" com um score de 50.000 ou mais para liberar a Golden CH-6 (Munição Infinita).

⇒ **Golden Gun**

Complete "Trouble in Paradise" com um score de 50.000 ou maior para liberar a Golden Gun, uma versão melhorada da P2K.

⇒ **Golden Clip**

Complete "Cold Reception" com um score de 90.000 ou

maior para liberar o Golden Clip (Golden Gun fica com 12 tiros).

⇒ **Mísseis Infinitos**

Complete "Dangerous Pursuit" com um score de 70.000 ou maior para liberar mísseis infinitos para o seu carro.



Amped

⇒ **Jogar com Steeze**

Na tela "Cheat Menu", digite o código "ChillinwSteezy".

⇒ **Superpulos**

Na tela "Cheat Menu", digite o código "MegaLeg".

⇒ **Supergiros**

Na tela "Cheat Menu", digite o código "WhirlyGi".

⇒ **Todas as fases**

Na tela "Cheat Menu", digite o código "GimmeGimme".

⇒ **Destruir Raven**

Na tela "Cheat Menu", digite o código "RidinwRaven".

⇒ **Liberdade de movimento**

Na tela "Cheat Menu", digite o código "ZiPster".



⇒ **"Turbinar" os saltos**

Na tela "Cheat Menu", digite o código "MegabOUnce".

⇒ **Desativar as colisões com as árvores**

Na tela "Cheat Menu", digite o código "buzzsaW".



Fuzion Frenzy

⇒ **Cheat Codes**

Pause o jogo, segure L e faça as sequências abaixo para ativar os respectivos efeitos:

– **Modo em primeira**

peessoa: Y, B, Y, B

– **Modo Turbo:** Y, B, X(2)

– **Modo Welsh:** Y(4)

– **Habilitar "Real Controls":** Y(3), B

Vozes estridentes:

Y, X, Y(2)

Halo: Combat Evolved

⇒ **Final diferente**

Para ter um final diferente e maior, termine a última fase no modo "Legendary".

⇒ **Lugar secreto**

No capítulo em

Lord of the Rings: The Fellowship of the Ring

⇒ **Saúde infinita**

Durante um jogo, aperte depressa Y, A, X, B, A, Y. Se você entrar com o código corretamente, uma mensagem aparecerá.

⇒ **Munição infinita**

Durante um jogo, aperte depressa Y, A, X, B, A, Y. Se você entrar com o código corretamente, uma mensagem aparecerá.

⇒ **Carga do anel infinitas para Frodo**

Durante um jogo, aperte depressa X, B, Y, A, X, B.

Se você entrar com o código corretamente, uma mensagem aparecerá.

Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex

⇒ Final real

Para assistir ao verdadeiro final do jogo, colete as 46 gemas.

⇒ Pular fase

No quarto estágio, "Wizards and Lizards", assim que você parar para o início do "Time Trial", pressione o botão SELECT. Isso o levará para o final do estágio.

que você deve achar o Capitão Keyes no pântano, há um lugar secreto para que você possa ir pelo começo.

Quando Foe Hammer disser "The Last transmission from the captain's dropship was from this area. That was over twelve hours ago", comece a apertar o botão de jogar granadas. O que quer que aconteça, não se mexa. Após alguns segundos, a nave voltará e você continuará nela. Ela voa por mais 20 segundos e, então, cai. Aperte X para sair da nave.

Agora, ande para longe da nave até achar uma clareira.

Vá para o centro e, fora da fumaça, você verá um soldado. Ele não se moverá e não falará nada, a menos que você atire nos pés dele com a pistola.

⇒ Mais armas na fase "The Pillar of Autumn"

Na fase "The Pillar of Autumn" na dificuldade Fácil (Easy), vá ao Capitão Keyes o mais rápido possível.

Quando ele pegar sua pistola, corra passando pela ponte e vá ao corredor onde você carrega a pistola. Se for feito corretamente, você não carregará a pistola, e os três "Grunts" não estarão no fim do corredor.

Continue, pegue o rifle

do soldado morto na porta e mate os "Elites" e os "Grunts". Pegue a pistola ou o rifle de plasma. Volte para o corredor onde você deveria ter recarregado a pistola e recarregue-a. Então, os três "Grunts" aparecerão e você terá o rifle e a pistola/rifle de plasma.



Genma Onimusha

⇒ Espada Bishamon

Atravesse os 20 níveis do "Dark Realm". No último, abra a caixa e pegue a Ocarina. Na área que segue após a luta com Marcellus, use a Ocarina na porta de osso para abri-la. Lá, você encontrará a Espada Bishamon.

⇒ Modo "Difficult"

Finalize o jogo em menos de três horas.

⇒ Segunda roupa de Samanosuke

Finalize o jogo no modo "Difficult".



⇒ **Segunda roupa de Kaede**

Colete todas as 30 "fluorites".

⇒ **Mini-jogo "Oni Spirits"**

Colete de 20 a 29 "fluorites". O novo mini-jogo estará disponível no menu inicial.



Medal of Honor Frontline

⇒ **Complete a missão anterior com estrela de ouro**

Entre com "SALMON" na Enigma Machine (Máquina Enigma). Se você entrar com o código corretamente, luzes verdes piscarão. Selecione a opção "Bonus" abaixo da Enigma Machine para ativar/desativar esse truque.

⇒ **Missão 2**

Entre com "BASS" na Enigma Machine (Máquina Enigma) para destravar a missão "Storm In The Port". Se você entrar com o código corretamente, luzes verdes piscarão.

⇒ **Missão 3**

Entre com "STURGEON" na Enigma Machine (Máquina Enigma) para destravar a missão "Needle In A Haystack". Se você entrar com o código corretamente, luzes verdes piscarão.

⇒ **Missão 4**

Entre com "PIKE" na Enigma Machine (Máquina Enigma) para destravar a missão "Several Bridges Too Far". Se você entrar com o código corretamente, luzes verdes piscarão.

⇒ **Missão 6**

Entre com "CATFISH" na Enigma Machine (Máquina Enigma) para destravar a missão "Horten's Nest". Se

você entrar com o código corretamente, luzes verdes piscarão.

⇒ **Modo Bullet shield**

Entre com "NOHITSFORU" na Enigma Machine (Máquina Enigma). Se você entrar com o código corretamente, luzes verdes piscarão. Selecione a opção "Bonus" abaixo da Enigma Machine para ativar/desativar esse truque. Todas as balas disparadas contra você serão ineficazes e não o danificarão.

⇒ **Seqüência de FMV Paintball**

Entre com "COTOBREATH" na Enigma Machine (Máquina Enigma). Se você entrar com o código corretamente, luzes verdes piscarão. Então, selecione a opção "Movies" e escolha a seleção "Extras" para ver a seqüência de FMV.

⇒ **Carretel de animação**

Entre com "FLIPBOOK" na Enigma Machine (Máquina Enigma). Se você entrar com o código corretamente, luzes verdes piscarão. Então, selecione a opção "Movies" e escolha a seleção "Extras".

⇒ **Tradução**

Entre no menu de opções e ligue os subtítulos (coloque em on os subtitles). Isso lhe permitirá saber o que os alemães estão dizendo.

⇒ **Medalhas secretas**

Complete com sucesso o jogo, com uma medalha de ouro em todas as missões, para receber a "EA LA Medal of Valor". Complete com sucesso as seguintes missões com todas as medalhas de ouro para receber a medalha correspondente:

- **Missão D-Day:** Medalha Army Distinguished Service.
- **Missão Needle In A Haystack:** Medalha Soldiers.
- **Missão Several Bridges Too Far:** Dutch WWII Commemorative Cross.
- **Missão Rolling Thunder:** Legion of Merit - Complete.
- **Missão The Horten's Nest:** Distinguished Service Flying Cross.

Mike Tyson Heavyweight Boxing

⇒ **Cheat mode**

Na tela "Press Start", aperte X, B, L, R para destravar todos os pugilistas, arenas e modos de jogo.

⇒ **Modo cabeça grande**

Na tela "Press Start", aperte X, B, cima, baixo.

⇒ **Modo cabeça pequena**

Na tela "Press Start", aperte X, B, baixo, cima.

⇒ **Desafio Mike Tyson**

Derrote Mike Tyson e ganhe o cinturão de Ouro para destravar o modo undisputed champ.

⇒ **Jogue como Iron Mike**

Ganhe o desafio de Mike Tyson para destravar o Iron Mike, a versão anterior de Mike Tyson.



Hunter: The Reckoning

⇒ **O final bom**

Para conseguir o bom final, salve pelo menos 50 inocentes antes de retornar para o trem.

⇒ **Modo "Nightmare"**

Termine o jogo uma vez e o modo "Nightmare" estará disponível na tela "Special Features".

⇒ **Modo "Alternate Hunter"**

Termine o jogo uma vez. Na tela "Special Features", ative o modo "Alternate Hunter". Assim, cada caçador terá uma roupa diferente.

GAME BOY ADVANCE



Duke Nukem Advance

⇒ (M) precisa estar ligado
8D59DA2014EB48E4
1A5FA8F369B2CD71
⇒ **Saúde infinita**
0338911B81D318FF
⇒ **Todas as armas**
51742E9641FE89E9
⇒ **Recarregamento desnecessário da Handgun**
FE5B02D1B2BE8760
⇒ **Todos os Keycards**
847AAE50045FF84A
⇒ **Munição infinita: Handgun**
1D6FD73EC96488AB
- **Shotgun**
FC359ABC4A91462F
- **MP5**
4F1391DBDD5720F6
- **Rocket Launcher**
0A8EFFF4E2C04D8
- **Pipe Bombs**
96ECB052F15B022E
- **Freeze Gun**
652ACFDDF77AC30A



Gradius Galaxies

⇒ (M) precisa estar ligado
853C5E224C5B0C35
9A0CCA970E9ADDC6
⇒ **Pontuação máxima**
FC2741010C6701D5
⇒ **Vidas infinitas**
47342026521BF486
⇒ **Todos as fases abertas**
3C232C0C7856C1B0
⇒ **Ter todos os Power-Ups**

EF35144B4C3A3A9D
⇒ **Ter apenas Speed-Up**
F8AA25D2F7B06C90
⇒ **Ter apenas mísseis**
ADE301A181939648
⇒ **Ter apenas Double**
96B101E7626E6798
⇒ **Ter apenas Question**
D37F6C59EBFBFB



Mortal Kombat Advance

(M) precisa estar ligado
E04781760695C02F
2D7E3BFFFAF98F19
⇒ **Tempo infinito**
9509A12EA88D5377
⇒ **Player 1:**
- **Saúde infinita**
04A0306F69437212
- **Nenhuma saúde**
3B423983DA076CD1
- **Necessária apenas uma vitória***
B600DF11300905F3
- **Nunca ganhar**
4FCD0F67508D02F8
⇒ **Player 2:**
- **Saúde infinita**
F7352535744CBB61
- **Nenhuma saúde**
818E049E07AABE94
- **Necessária apenas uma vitória**
D5723EEE341AA978
- **Nunca ganhar**
CBE9AAEB758C6DC5
⇒ **Destruir:**
- **Motaro**
3D2B558A448309B1
- **Shao Kahn**
2FAB30F85DE59960
- **Smoke (Humano)**
2E4CBD006F9117A8

Star X

⇒ (M) precisa estar ligado
48AE75B3D72AA242
B4D6440276BC2010
⇒ **Saúde Infinita**
7222E2A8F223FA48
⇒ **Vidas Infinitas**
F3C825D5140AD57B
⇒ **Bombas Infinitas**
E3B1DAF12531B67B

⇒ **Máximo poder de arma**
5E3F24B50DBC49C1
⇒ **Arma X**
B801D1558FB6117F
⇒ **Rápido ganho de pontos**
09E5C6D79BAA782C
⇒ **Começar no:**
- **Level 2**
C9F8135CDFC63A0A
- **Level 3**
23CA1ACABCE0CFFC
- **Level 4**
A35A056E47E60C33
- **Level 5**
1805AE7A0EAB0E8B
- **Level 6**
682CB510BAC70498
- **Level 7**
7E1EDEB2FF800FC3
- **Level 8**
4B86DF75A1E2AAE3
- **Level 9**
E11C977871F6BAC0
- **Level 10**
7E3AA45558A02F95
- **Level 11**
7032AD082B8AC3B9
- **Level 12**
990B47D82360109D
- **Level 13**
CA3199EA13FA2EFD
- **Level 14**
473E4896062B08FF
- **Level 15**
E0F03D942EBF5628
- **Level 16**
318CB1D01C6A6348
- **Level 17**
606BF1704011994A
- **Level 18**
82CB1C33BC77DA99
- **Level 19**
22FF02BF798F2C93
- **Level 20**
A95B45A0F9D1E212
- **Level 21**
A95B45A0F9D1E212
- **Level 22 (último level)**
5052D3C8B3563BF4

NOTAS ESPECIAIS
Máximo poder de arma/Arma X: Não usar esses dois códigos juntos.



Wolfenstein 3D

⇒ (M) precisa

estar ligado
E2D34EAD83F5FFC0
76F0DD13349EE19E
⇒ **Saúde infinita**
69ACFB401C28AC54
⇒ **Vidas infinitas**
1B40B15A3B64B3F3
⇒ **Munição infinita**
B5338E9996BC110F
⇒ **Todas as chaves**
EE88F023B8EFB28F
⇒ **Todas as armas**
6C4AB171502DB3BC



Spy Hunter

⇒ (M) precisa estar ligado
51CA404696A8BC0D
8BEE7E6117C2BE97
⇒ **Destruir todas as missões**
13A3413B3A873A40
⇒ **Ficar invisível**
32658B9AFF85A5B4
⇒ **Turbo infinito**
02E3D1A14F1027A8
⇒ **Armas infinitas**
977E9D1D1E49D873
⇒ **Foguetes infinitos**
935B8D1813354C5E
⇒ **Tempo infinito**
6387247DD853AD58
⇒ **Óleo infinito**
570ABE11C99B849A

Alienators: Evolution Continues

⇒ (M) precisa estar ligado
FA4B9C2301C9A944
80AC00C67948481A
⇒ **Saúde infinita**
462603CC92CE677C
⇒ **Ter:**
- **Passcard vermelho**
5F81AEFD28469DD3
- **Passcard verde**
3460287E105713DE
- **Passcard azul**
27B81B1ABC28F4D7
- **Passcard amarelo**
FCA5F9D55AF5927C
⇒ **Infinitos:**
- **Granadas**
5E04F96F49EB0E28
- **Rapid Fire**
A567E053B2CFD4F9
- **Super Goo**
809CA995F3F14CE9

NOTAS ESPECIAIS

Ativação: Para ativar os códigos, ao entrar na fase pela primeira vez, aperte Start e, então, volte para o jogo.

Atlantis: The Lost Empire

⇒ (M) precisa estar ligado 1*
EDED61B146534472
63C7BE6C9BE75689
⇒ (M) precisa estar ligado 2*
75C5E27C94013C4F
63C7BE6C9BE75689
- **Saúde infinita**
BFED0095D8F62F69
- **Munição infinita**
1DB442E75BD200CA
- **Continues infinitos**
325B4AF4675D05D3
- **Ganhar vidas rapidamente**
07F1C3846B444DE4
⇒ **Ter:**
- **Broca**
609F5AA836C53040
- **Dinamite**
5AEB98F7FD559FF5
- **Chave inglesa**
409E4E81AFE20D81
- **Bumerangue**
BF9C7FB434279822

NOTAS ESPECIAIS:

*: Ambos os códigos devem estar ligados para que os outros códigos funcionem.
*: Botão GS é o botão contido no cartucho do GameShark.

Wario Land 4

⇒ (M) precisa estar ligado
896837559E08713E
89CA6F5A8265EEDB
⇒ **Máximo de moedas**
C9B176C46013520E
⇒ **Máximo de corações**
216F61B1FCD26964
⇒ **Saúde infinita**
30C141051A944668
⇒ **Ter Keybird**
BC19A388E309382D
⇒ **Apertar o botão GS para o máximo de medalhas***
12FEBD4288D7E526
0F778C01E4FC244D



Tomb Raider: The Last Revelation

- ⇒ **Energia infinita**
D00395C4 0022
800395C6 2400
- ⇒ **Kit médico pequeno infinito**
800AB6E0 FFFF
- ⇒ **Kit médico grande infinito**
800AB6E2 FFFF
- ⇒ **Flares infinitos**
800AB6E4 FFFF
- ⇒ **Munição infinita:**
- **Uzi:** 800AB6E8 FFFF
- **Normal Shotgun:**
800AB6EC FFFF
- **Wideshot Shotgun:**
800AB6EE FFFF
- **Revolver e LaserSight:**
800AB6EA FFFF
- **Normal Crossbow:**
800AB6F6 FFFF
- **Poison Crossbow**
800AB6F8 FFFF
- **Explosive Crossbow:**
800AB6FA FFFF
- **Grenade Gun:**
800AB6F0 FFFF
- **Super Grenade Gun:** 800AB6F2 FFFF
- **Flash Grenade Gun:** 800AB6F4 FFFF
- ⇒ **Ter a Pistola**
300AB6B8 00FF
- ⇒ **Ter o Uzi**
300AB6B9 00FF
- ⇒ **Ter a Shotgun**
300AB6BA 00FF
- ⇒ **Ter o Revolver e LaserSight**
300AB6BD 00FF
- ⇒ **Ter o Crossbow e LaserSight**
300AB6BB 00FF
- ⇒ **Ter a Grenade Gun:** 300AB6BC 00FF
- ⇒ **Ter a LaserSight**
300AB6BE 00FF
- ⇒ **Ter o Binoculars**
300AB6BF 00FF
- ⇒ **Ter o Crowbar**
300AB6C0 00FF
- ⇒ **Spider Lara***

- 800AB5AA 0001
- ⇒ **Monkey Lara****
D00AB5E0 0004
800AB5E0 0044
- ⇒ **Mudar de arma**
800AB5A4 00??
- ⇒ **Dígitos finais para mudar de arma:**
- **00:** Nothing
- **01:** Pistols
- **02:** Revolver
- **03:** Uzi
- **04:** Shotgun
- **05:** Grenade Gun
- **06:** Crossbow
- **07:** Flares

NOTAS ESPECIAIS
*:com este código, Lara consegue subir em algumas paredes.
**: com este código, Lara ganha algumas habilidades extras.



Doom

- ⇒ **Munição infinita**
500004040000
800A86640064
Invencibilidade
800A85FC0001
800A85F40001
800A85F00064
- ⇒ **Tiro Super-Rápido**
800A86C00001
- ⇒ **Todas as armas**
500007040000
800A86480001
- ⇒ **Ter armas:**
- **BFG 9000:**
800A865C0001
- **Chaingun:**
800A86500001
- **Chainsaw:**
800A86600001
- **Shotgun:**
800A86480001
- ⇒ **Shotgun de dois canos:**
800A864C0001
- **Plasma Rifle:**
800A86580001
- **Rocket Launcher:**
800A86540001
- ⇒ **Ter itens:**
- **Chave Azul:**
800A86180001
- **Chave Vermelha:**
800A86140001

- **Chave Amarela:**
800A861C0001
- **Mapa:**
800A860C0001
- ⇒ **Ter infinitos:**
- **Balas:**
800A86640064
Plasma
800A866C0064
- **Foguetes:**
800A86700064
- **Cartuchos:**
800A86680064



Tony Hawk's Pro Skater

- ⇒ **Tempo infinito**
80025556 2400
- ⇒ **Pontuação máxima**
8006CECC FFFF
8006CECE 2402
8006E880 FFFF
8006E882 2402
- ⇒ **Barra de especial sempre cheia**
8002F6E4 00FF
8002F6E6 2402
8002F6E8 AE02
8002F7CE 2400
8002F7D2 2400
8003BA5E 2400
8003C0EA 2400
- ⇒ **Manobras valem um monte de pontos**
8006E876 2400
8006E9A0 00FF
8006E9A2 2463
- ⇒ **Skaters Finos**
8008B6A2 2400
- ⇒ **Ficar de cabeça para baixo**
80085182 2400
- ⇒ **Modo Cabeção**
800D1724 0001
- ⇒ **Modo Ether**
800D1722 0001
- ⇒ **Ter 99 Fitas**
50000B0E 0000
800A684C 0063
- ⇒ **Lugar de início aleatório**
800D1710 0001
- ⇒ **Jogo lento**
800D1720 0001
- ⇒ **Estatus Máximo**
800D1924 000D

- ⇒ **Super Estatus (Player 1)**
300A8243 00FF
300A8240 00FF
300A8241 00FF
300A8242 00FF
300A8244 00FF
- ⇒ **Super Estatus (Player 2)**
300A8245 00FF
300A8246 00FF
300A8247 00FF
300A8248 00FF
300A8249 00FF
- ⇒ **Poder escolher o mesmo personagem (Modo 2 players)**
D0058B74 000A
80058B76 1000
- ⇒ **Todas as fitas:**
- **Tony Hawk**
50000402 0000
300A6850 00FF
- **Bob Burnquist**
50000901 0000
300A685E 00FF
- **Geoff Rowley**
50000901 0000
300A686C 00FF
- **Bucky Lasek**
50000901 0000
300A687A 00FF
- **Chad Muska**
50000901 0000
300A6888 00FF
- **Kareem Campbell**
50000901 0000
300A6896 00FF
- **Andrew Reynolds**
50000901 0000
300A68A4 00FF
- **Rune Clifberg**
50000901 0000
300A68B2 00FF
- **Jamie Thomas**
50000901 0000
300A68C0 00FF
- **Elissa Steamer**
50000901 0000
300A68CE 00FF
- **Officer Dick**
50000901 0000
300A68DC 00FF
- ⇒ **Todas as medalhas de ouro:**
- **Tony Hawk**
300A6853 00FF
300A6856 00FF
300A6858 00FF
- **Bob Burnquist**
300A6861 00FF
300A6864 00FF
300A6866 00FF
- **Geoff Rowley**
300A686F 00FF
300A6872 00FF

- 300A6874 00FF
- **Bucky Lasek**
300A687D 00FF
300A6880 00FF
300A6882 00FF
- **Chad Muska**
300A688B 00FF
300A688E 00FF
300A6890 00FF
- **Kareem Campbell**
300A6899 00FF
300A689C 00FF
300A689E 00FF
- ⇒ **Equilíbrio perfeito (Player 1)**
300A8243 00FF
300A8248 00FF

NOTAS ESPECIAIS
Versão do GameShark: muitas dessas dicas só funcionarão no GameShark versão 2.2 ou superior.



Driver

- ⇒ **Scare meter máximo**
800C6EA006A4
- ⇒ **Atravessar paredes**
8004B9DE1000
- ⇒ **Modo invertido**
8009D5B00001
- ⇒ **Bomba nunca explode**
800974280000
- ⇒ **Habilitar créditos**
800863DCFFFE
800863DEFFFF
- ⇒ **Todas as bandeiras**
800C6C940064
- ⇒ **Energia infinita**
8009AEE00000
- ⇒ **Tempo infinito**
800C6E660001
800C6E640000
- ⇒ **Modo pouco procurado**
800973C80000
- ⇒ **Modo sem gravidade**
8009D5A80001
- ⇒ **Nenhum carro na rua**
800964680000
8009646C0000

PLAYSTATION 2



Dynasty Warriors 4

⇒ (M) precisa estar ligado

F442BE34 3674441E

⇒ Todos os itens

14803631 3CF0D02E

44113628 30E0D11C

5974D2F9 8BA9B1C0

14803430 3CF0D02E

⇒ Player 1:

– **Saúde infinita**

1490B779 36780534

1490BF6C 3E70053C

– **"Musou" infinito**

1490B768 377045A4

1480BF69 3670458C

– **Flechas infinitas**

1400B468 3C70457E

– **'Max Knockout Count' infinito**

14101032 B5F0935E

⇒ Player 2:

– **Saúde infinita**

14909479 36F80734

14909C6C 3EF0073C

– **"Musou" infinito**

14909468 37F047A4

14809C69 36F0478C

– **Flechas infinitas**

14409068 3CF0D10A

– **'Max Knockout Count' Infinito**

14103273 B5F0851E

⇒ Status Máximo:

– **Zhao Yun**

04401F2E BC70E11E

04401F2F BC70C11E

04401F2F BC70E11E

04401F2E BC70C13E

04401F2F BC70C13E

24411F36 BD788896

– **Guan Yu**

04401D2E BC70E10E

04401D2F BC70C10E

04401D2F BC70E10E

04401D2E BC70C12E

04401D2F BC70C12E

24411D36 BD788886

– **Zhang Fei**

04401D2E BC70E19E

04401D2F BC70C19E

04401D2F BC70E19E

04401D2E BC70C1BE

04401D2F BC70C1BE

24411E36 BDF88816

– **Xiahou Dun**

04401E2E BCF0E18E

04401E2F BCF0C18E

04401E2F BCF0E18E

04401E2E BCF0C1AE

04401E2F BCF0C1AE

24411C36 BDF88806

– **Dian Wei**

04401C2E BCF0E11E

04401C2F BCF0C11E

04401C2F BCF0E11E

04401C2E BCF0C13E

04401C2F BCF0C13E

24411C36 BDF88896

– **Xu Zhu**

04401F2E BCF0E10E

04401F2F BCF0C10E

04401F2F BCF0E10E

04401F2E BCF0C12E

04401F2F BCF0C12E

24411F36 BDF88886

– **Zhou Yu**

04401F2E BCF0E19E

04401F2F BCF0C19E

04401F2F BCF0E19E

04401F2E BCF0C1BE

04401F2F BCF0C1BE

24411D36 BDF88816

– **Lu Xun**

04401D2E BCF0E18E

04401D2F BCF0C18E

04401D2F BCF0E18E

04401D2E BCF0C1AE

04401D2F BCF0C1AE

24011E36 BD788806

– **Taishi Ci**

04101628 3470E11C

04001E2F BC70C11E

04001E2F BC70E11E

04001E2E BC70C13E

04001E2F BC70C13E

24011E36 BD788896

– **Diao Chan**

04001C2E BC70E10E

04001C2F BC70C10E

04001C2F BC70E10E

04001C2E BC70C12E

04001C2F BC70C12E

24011C36 BD788886

– **Zhuge Liang**

04001C2E BC70E19E

04001C2F BC70C19E

04001C2F BC70E19E

04001C2E BC70C1BE

04001C2F BC70C1BE

24011F36 BD788816

– **Cao Cao**

04101728 3470E18C

04001F2F BC70C18E

04001F2F BC70E18E

04001F2E BC70C1AE

04001F2F BC70C1AE

24011D36 BD788806

– **Lu Bu**

04001D2E BC70E11E

04001D2F BC70C11E

04001D2F BC70E11E

04001D2E BC70C13E

04001D2F BC70C13E

24011D36 BD788896

– **Sun Shang Xiang**

04001E2E BCF0E10E

04001E2F BCF0C10E

04001E2F BCF0E10E

04001E2E BCF0C12E

04001E2F BCF0C12E

24011E36 BDF88886

– **Liu Bei**

04001E2E BCF0E19E

04001E2F BCF0C19E

04001E2F BCF0E19E

04001E2E BCF0C1BE

04001E2F BCF0C1BE

24011C36 BDF88816

– **Sun Jian**

04001C2E BCF0E18E

04001C2F BCF0C18E

04001C2F BCF0E18E

04001C2E BCF0C1AE

04001C2F BCF0C1AE

24011F36 BDF88806

– **Sun Quan**

04001F2E BCF0E11E

04001F2F BCF0C11E

04001F2F BCF0E11E

04001F2E BCF0C13E

04001F2F BCF0C13E

24011F36 BDF88896

– **Dong Zhuo**

04001D2E BCF0E10E

04001D2F BCF0C10E

04001D2F BCF0E10E

04001D2E BCF0C12E

04001D2F BCF0C12E

24011D36 BDF88886

– **Yuan Shao**

04001D2E BCF0E19E

04001D2F BCF0C19E

04001D2F BCF0E19E

04001D2E BCF0C1BE

04001D2F BCF0C1BE

24413E36 BD788A16

– **Ma Chao**

04403E2E BC70E38E

04403E2F BC70C38E

04403E2F BC70E38E

04403E2E BC70C3AE

04403E2F BC70C3AE

24413C36 BD788A06

– **Huang Zhong**

04403C2E BC70E31E

04403C2F BC70C31E

04403C2F BC70E31E

04403C2E BC70C33E

04403C2F BC70C33E

24413C36 BD788A96

– **Xiahou Yuan**

04403F2E BC70E30E

04403F2F BC70C30E

04403F2F BC70E30E

04403F2E BC70C32E

04403F2F BC70C32E

24413F36 BD788A86

– **Zhang Liao**

04403F2E BC70E39E

04403F2F BC70C39E

04403F2F BC70E39E

04403F2E BC70C3BE

04403F2F BC70C3BE

24413D36 BD788A16

– **Sim Yi**

04403D2E BC70E38E

04403D2F BC70C38E

04403D2F BC70E38E

04403D2E BC70C3AE

04403D2F BC70C3AE

24413E36 BDF88A06

– **Lu Meng**

04403E2E BCF0E31E

04403E2F BCF0C31E

04403E2F BCF0E31E

04403E2E BCF0C33E

04403E2F BCF0C33E

24413E36 BDF88A96

– **Gan Ning**

04403C2E BCF0E30E

04403C2F BCF0C30E

04403C2F BCF0E30E

04403C2E BCF0C32E

04403C2F BCF0C32E

24413C36 BDF88A86

– **Jiang Wei**

04403C2E BCF0E39E

04403C2F BCF0C39E

04403C2F BCF0E39E

04403C2E BCF0C3BE

04403C2F BCF0C3BE

24413F36 BDF88A16

– **Zhang Jiao**

04403F2E BCF0E38E

04403F2F BCF0C38E

04403F2F BCF0E38E

04403F2E BCF0C3AE

04403F2F BCF0C3AE

24413D36 BDF88A06

– **Xu Huang**

04403D2E BCF0E31E

04403D2F BCF0C31E

04403D2F BCF0E31E

04403D2E BCF0C33E

04403D2F BCF0C33E

24013D36 BDF88A96

– **Zhang He**

04003E2E BC70E30E

04003E2F BC70C30E

04003E2F BC70E30E

04003E2E BC70C32E

04003E2F BC70C32E

24013E36 BD788A86

– **Zhen Ji-Wei**

04003D2F BCF0C3AE
24411E36 BD788A06
- **Zhuo Tai**
04401E2E BC70E31E
04401E2F BC70C31E
04401E2F BC70E31E
04401E2E BC70C33E
04401E2F BC70C33E
24411E36 BD788A96
- **Yue Ying**
04401C2E BC70E30E
04401C2F BC70C30E
04401C2F BC70E30E
04401C2E BC70C32E
04401C2F BC70C32E
24411C36 BD788A86
⇒ **Ter Harnesses:**
- **Elephant Harness**
04903628 34F0F1BC
- **Hex Mark Harness**
04903629 34F0D19C
- **Red Hare Harness**
04903628 34F0F19C
- **Shadow Harness**
04903628 34F0D1BC
- **Storm Harness**
04903629 34F0F19C
⇒ **Ter Orbs:**
- **Blast Orb**
04803629 3CF0F1AE
- **Fire Orb**
04803629 3CF0F18E
- **Ice Orb**
04803629 3CF0D1AE
- **Lightning Orb**
04803628 3CF0D1AE
- **Poison Orb**
04803628 3CF0D19E
- **Vorpal Orb**
04803628 3CF0F1AE
⇒ **Itens especiais:**
- **Art Of War**
04903629 34F0D1BC
- **Bodyguard Manual**
04903428 34F0D10C
- **Cavalry Armor**
04803629 3CF0F13E
- **Charge Bracer**
04903428 34F0F12C
- **Dragon Amulet**
04803629 3CF0F12E
- **Exilir**
04803628 3CF0F18E
- **Fire Arrows**
04903428 34F0D12C
- **Herbal Remedy**
04803629 3CF0D18E
- **Horned Helm**
04803629 3CF0D13E
- **Huang's Bow**
04803628 3CF0D13E
- **Nanman Armor**
04803628 3CF0F13E
- **Peacock Urn**
04803629 3CF0D12E
- **Power Scroll**

04903429 34F0D10C
- **Seven Star Sash**
04803628 3CF0D18E
- **Speed Scroll**
04803629 3CF0D11E
- **Survival Guide**
04903629 34F0F1BC
- **Tiger Amulet**
04803628 3CF0D11E
- **Tortoise Amulet**
04803628 3CF0F11E
- **Way Of Mosou**
04903428 34F0F10C
- **Wind Scroll**
04903429 34F0F10C
- **Wing Boots**
04803629 3CF0F11E
⇒ **Destruir**
Personagens:
- **Zhao Yun**
04501728 3470C11C
- **Dan Wei**
04501428 34F0C11C
- **Xu Zhu**
04501728 34F0C10C
- **Zhou Yu**
04501728 34F0C19C
- **Lu Xun**
04501528 34F0C18C
- **Taishi Ci**
04101628 3470C11C
- **Diao Chan**
04101428 3470C10C
- **Zhuge Liang**
04101428 3470C19C
- **Lu Bu**
04101528 3470C11C
- **Sun Quan**
04101728 34F0C11C
- **Dong Zhuo**
04101528 34F0C10C
- **Yuan Shao**
04101528 34F0C19C
- **Ma Chao**
04503628 3470C38C
- **Huang Zhong**
04503428 3470C31C
- **Zhang Liao**
04503728 3470C39C
- **Sim Yi**
04503528 3470C38C
Lu Meng
04503628 34F0C31C
- **Gan Ning**
04503428 34F0C30C
- **Jiang Wei**
04503428 34F0C39C
- **Zhang Jiao**
04503728 34F0C38C
- **Xu Huang**
04503528 34F0C31C
- **Zhang He**
04103628 3470C30C
- **Zhen Ji-Wei**
04103628 3470C39C
- **Sun Ce**

04103728 3470C31C
- **Wei Yan**
04103528 3470C30C
- **Pang Tong**
04103528 3470C39C
- **Meng Huo**
04103628 34F0C38C
- **Zhu Rong**
04103428 34F0C31C
- **Da Qiao**
04103728 34F0C30C
- **Xiao Qiao**
04103728 34F0C39C
- **Cao Ren**
04103528 34F0C38C
- **Zhou Tai**
04501628 3470C31C
- **Yue Ying**
04501428 3470C30C

NOTAS ESPECIAIS
GameShark V3:
esses códigos só funcionarão no GameShark V3. Não tente em versões anteriores.



Grand Theft Auto: Vice City

⇒ **(M) precisa estar ligado**
0E3C7DF21853E59E
EE8CDC8ABCBBBD9A
⇒ **Saúde infinita**
DE8FFFFEF8AEDD4B
DE8FFFFA68EE9EEB
DE8FFF86BF899B8B
DE8FFF8202A99BA7
DE91DEAAC8AC9A43
⇒ **Armadura infinita**
DE8FFFFEF8AEDD4B
DE8FFFFA68EE9EEF
DE8FFF86BF899B8B
DE8FFF8202A99BA7
DE91DEAAC8AC9A43
⇒ **Munição infinita**
DE89766EE0EB9B83
DE8976C6E0EB9B83
DE897EF2E0EB9B83
DE897D5EE0EB9B83
⇒ **Dinheiro máximo**
DE428F52C19E7B82
DE428F5EC19E7B82
⇒ **Todos os packages**
DE428F5ABCA99BE7
⇒ **Status máximo**
DEB3E30EC19E7B82
DEB3E30AC19E7B82
DEB3E316C19E7B82
DEB3E312C19E7B82

DEB3E31EC19E7B82
DEB3E31AC19E7B82
DEB3E326C19E7B82
DEB3E32AC19E7B82
DEB3E336C19E7B82
DEB3E332C19E7B82
DEB3E33EC19E7B82
DEB3E33AC19E7B82
DEB3E3C6C19E7B82
DEB3E3C2C19E7B82
DEB3E3CEC19E7B82
DEB3E3CAC19E7B82
DEB3E3D6C19E7B82
DEB3E3D20A1706AB
DEB3E3DE0A1706AB
DEB3E3DAC19E7B82
DEB3E3E6C19E7B82
DEB3E3E2BCA99B8B
DEB3E3EEBCA99BA7
DEB3E3F6C19E7B82
DEB3E2FEC19E7B82
DEB3E2FAC19E7B82
DEB3E28611719B83
DEB3E28211719B83
DEB3E28E11719B83
DEB3E28A11719B83
DEB3E29611719B83
DEB3E29211719B83
DEB3E2BEBBCA99BA6
DEB3E29EC19E7B82
DEB3E2A6C19E7B82
DEB3E2A2C19E7B82
DEB3E2AEC19E7B82
DEB3E2AAC19E7B82
DEB3E2B6C19E7B82
DEB3E2423BA89A82
DEB3E24EC19E7B82
DEB3E25E0A1706AB
DEB3E25AFD199B83
DEB3E262FC499B83
DEB3E26EC19E7B82
⇒ **Congelar tempo de missão**
DE980576BCA99B83
⇒ **Nunca perder armas**
DE83D4CEBF899B8B
DE83D4CABCA99B83
⇒ **Policiais burros**
DE85675EBF899B8B
DE85675ABCA99B83
⇒ **Aperte L2+R2+cima para supervelocidade**
0E42FD78BCA99772
DEB3E9D6FCE99B83
⇒ **Aperte L2+R2+baixo para velocidade lenta**
0E42FD78BCA99742
DEB3E9D6FBA99B83
⇒ **Aperte L2+R2+Select para velocidade normal**
0E42FD78BCA99781
DEB3E9D6FB299B83

⇒ **Nunca ficar cansado**
DE82000ACCA99B97
⇒ **Carro sem danos**
DE887302BCA99B83
⇒ **L3+cima para todas as armas**
0E42FD78BCA99A70
DE978786BCA99B83
0E42FD78BCA99A82
DE978786D0E99B87
⇒ **L3+esquerda para aumentar procura**
0E42FD78BCA99AFE
DE9785BEBBCA99B83
0E42FD78BCA99A82
DE9785BED0E99BA2
⇒ **R3+direita para nenhum nível de procura**
0E42FD78BCA99A5E
DE9785C2BCA99B83
0E42FD78BCA99A3E
DE9785C2D0E99B95
⇒ **Select+baixo para passar horas rapidamente**
0E42FD78BCA99A41
DE977BC2BCA99B83
0E42FD78BCA99A82
DE977BC2D0E99B93
⇒ **Select+esquerda para explodir carros**
0E42FD78BCA99A01
DE977A92BCA99B83
0E42FD78BCA99A82
DE977A92D0E99BAB
⇒ **Select+direita para ver através dos carros**
0E42FD78BCA99A61
DE977E66BCA99B83
0E42FD78BCA99A82
DE977E66D0E99B98
⇒ **Aperte L1+L2+cima para ativar um dos carros abaixo:***
- **Herse**
0E42FD78BCA99572
DE977246D0E99B83
0E42FD78BCA99A82
DE977246D0E99B8A
- **Love Fist**
0E42FD78BCA99572
DE97726AD0E99B83
0E42FD78BCA99A82
DE97726AD0E99B8A
- **Trashmaster**
0E42FD78BCA99572
DE97721ED0E99B83
0E42FD78BCA99A82
DE97721ED0E99B8A
NOTA ESPECIAL
*: Usar apenas um dos códigos por vez.

DREAMCAST



San Francisco Rush 2049

- ⇒ **Master Code deve estar ligado**
22C5F54A 00000002
- ⇒ **P1 invisível**
926809CC 00000008
- ⇒ **Habilitar o circuito Intermediate**
3D3566FA 00000001
- ⇒ **Habilitar o circuito Extreme**
601729FC 00000001
- ⇒ **Habilita o circuito Advanced**
4C225D74 00000001
- ⇒ **Habilitar a pista Mission**
FCF9D438 00000001
- ⇒ **Habilitar a pista no presídio**
2CB321FB 00000001
- ⇒ **Habilitar a pista Gauntlet**
ECCF5A2A 00000001
- ⇒ **Habilitar a pista Disco**
D2D4C161 00000001
- ⇒ **Habilitar a pista Oasis**
BC667833 00000001
- ⇒ **Habilitar a pista Warehouse**
D2ECC161 00000001
- ⇒ **Habilitar Light Alloy Frame**
568B35EA 00000001
- ⇒ **Habilitar Standard Alloy Frame**
569735EA 00000001
- ⇒ **Habilitar Heavy Alloy Frame**
799191BF 00000001
- ⇒ **Habilitar pneus de todos os terrenos**
1538542C 00000001
- ⇒ **Habilitar pneus de Off-Road**
F349D43B 00000001



Jet Grind Radio

- ⇒ **Tempo infinito**
2AA7AEC100005208
- ⇒ **Latas de spray infinitas**
120410F500000009
363922A700000009
45DA192900000009
- ⇒ **Começar com o máximo de latas de spray**
3EB9222F00000E46
- ⇒ **Saúde Infinita**
861B8A0500000009
- ⇒ **Todos os grafites**
A2EB53A300000101
B20778BFE06D7041
E0507061
- ⇒ **Todos os personagens disponíveis**
86D2CF33E070D041
E0507061



Quake III Arena

- ⇒ **Tempo infinito**
B8A630DD000003E7
- ⇒ **Munição infinita:**
 - **Machine Gun**
4FAA16B100000063
 - **Shotgun**
9FB8038F00000063
 - **Rocket Launcher**
D8588AA700000063
 - **Plasma Gun**
A61358E900000063
- ⇒ **Máximo de medalhas:**
 - **Accuracy**
2FD77131000000C8
 - **Impressive**
59A76523000000C8
 - **Excellent**
AF6343E5000000C8
 - **Gauntlet**
EF270AE0000000C8
 - **Frag**
411A0DBD000000C8
 - **Perfect**
76E5C176000000C8

NOTAS ESPECIAL

Nota: Esses códigos funcionam apenas para o Player 1 no primeiro Tier.



Crazy Taxi

- ⇒ **(M) precisa estar ligado**
22C5F54A00000002
- ⇒ **\$99999.99 de dinheiro**
DF6842610098967F
- ⇒ **\$9999.99 por Passageiro**
54F7BBC1000F423F
- ⇒ **Tempo de jogo infinito**
B0163B330000173E
- ⇒ **Tempo por passageiro infinito**
63CB6AFF00000589
- ⇒ **Crazy Box completo/bicicleta disponível**
945806D80000FFFF
- ⇒ **Modo Expert**
7BC59F9900000001
C3ABAB6300000001



Virtua Tennis

- ⇒ **Dinheiro infinito**
A33B5C7100000090
- ⇒ **Todos os personagens**
CEB8E7E3C0705041
CEBAA7E3E06F1041
E0705041
- ⇒ **Todos os levels**
515477E8C0705041
515637E8E070F041
E0705041
- ⇒ **Player 1:**
 - **Vitória fácil***
900806E600000003
 - **Vitória impossível***
900806E600000000
- ⇒ **Player 2:**
 - **Vitória fácil***

- EE37148500000003
- **Vitória impossível***
- EE37148500000000

NOTAS ESPECIAL

*: Não usar nas fases de treino.



Legacy of Kain: Soul Reaver

- ⇒ **Todos os emblemas**
296F600800000005
47FA1C8400000005
- ⇒ **Glyph**
- ⇒ **Power infinito**
DB9880B900000034
- ⇒ **Stamina máxima**
3A21272100000004
- ⇒ **Todos os Glyphs**
7C3DD064000003FF
- ⇒ **Começar com todas as habilidades**
4BF91CAFC0705041
4BFA1CAF0000FFBF



Rayman 2

- ⇒ **Saúde infinita**
00D60EAD0000001E
- ⇒ **Ar infinito**
002E7612000000E1
- ⇒ **Rayman voador (Aperte o A)**
0D2EB02C0000FFFFB
00D60F1700000040
- ⇒ **Ter Power-Up de Swinging**
00D954140000006D
- ⇒ **Todos os vagalumes**
04D9538C00190001
FFFFFFFF04D95420
00070001FFFFFFFF

Toy Story 2

- ⇒ **Ter 99 moedas**
1B1C38A300000063
- ⇒ **Vidas infinitas**
BD4E14BF00000009
- ⇒ **Saúde infinita**
862BA3320000000E

⇒ Todos os símbolos do 'Planet Pizza'

- 68CB451A00001F1F
- 94F024AC00001F1F
- AA937FCA00001F1F
- D480AD8400001F1F
- FA59B8DD00001F1F
- 35890A1C00001F1F
- 35B10A1C00001F1F



Vanishing Point

- ⇒ **Todos os veículos do jogador**
011B0DEC0000FFFF
- ⇒ **Todos os veículos secretos**
011B0DEE0000FFFF
- ⇒ **Todas as pistas normais**
011B0DF40000FFFF
- ⇒ **Todas as pistas reversas**
011B0DF60000FFFF
- ⇒ **Todos os filmes & slideshows**
011B0DFA0000FFFF
- ⇒ **Todos os segredos**
011B0DFE0000FFFF
- ⇒ **Todos os heats completados**
041B0E0800040001
FFFFFFFF
- ⇒ **Todos os desafios**
041B4DAC000F0005
00000064
- ⇒ **Todos os desafios completados**
041B4DAC000F0005
00000064
- ⇒ **Tempo sempre em 0:00 + começar na segunda volta**
0214284000000000
- ⇒ **Stunt Driver Mode - Máximo de pontos:**
 - **The Long Jump**
011B4DAC00000064
 - **Twists & Turns 1**
4B4A1F1500000064
 - **Single Criss Cross**
B5963A5100000064
 - **Hump Back Relay**
F529965A00000064
 - **Twists & Turns 2**
7C75D3DE00000064
 - **Table Top Ballons**
94080A2B00000064

O mundo dos games em detalhes para você

REVISTA A COM CD-ROM

A única revista testada e aprovada pelos melhores gamers do Brasil!

PLAY GAMES

www.editoraonline.com.br

E3
Fique por dentro de tudo o que rolou na maior feira de games do mundo

SONIC
O porco-espinho azul está mais rápido do que nunca! Confira o seu game de tirar o fôlego!

Só aqui tem
Todos os jogos descritos na revista. Uma seleção feita de jogador para jogador

+ DE 200 JOGOS TODOS RODAM DIRETO DO CD!
Ação - Cartas - Tabuleiro - Esporte - Raciocínio

MUNDO BIZARRO
Confira um guia de produtos estranhos para você se divertir à vontade

ISSN 1678-4370

Ano 1 - Nº 5
R\$ 9,90
€ 3,90

ARTE ANTIGA EDITORA

REVISTA A COM CD-ROM

Os melhores jogos selecionados por quem

PROGAMES

30 GAMES
A melhor seleção de jogos PRO para você detonar no seu computador

Splinter Cell
A mais nova versão do concorrente de Metal Gear Solid chega aos computadores detonando!

GUNBOUND
JOGO COMPLETO NO CD
A mais nova febre dos jogos on-line chega ao Brasil

HALO
So aqui você confere o jogo do ano, agora, em uma versão arrasadora para PC. Demo inédito no CD

SÓ AQUI VOCÊ ENCONTRA:

- Como marcar batalhas on-line através do ICQ
- Jogos completos produzidos no Japão
- Como adaptar um controle de PlayStation para o PC
- Como fazer o seu próprio RPG

O MELHOR CONTEÚDO MULTIMÍDIA DO MUNDO TUDO EXPLICADO NA REVISTA!

ISSN 1678-4706

Ano 1 - Nº 4
R\$ 9,90
€ 3,90

ARTE ANTIGA EDITORA

bater todos os recordes



DETONAND

Só aqui você encontra as melhores dicas para os videogames mais procurados do mundo

Dicas & Truques

WE TRU

AVENGERS

PSOne



Mortal Kombat 3



Tekken 3



MegaMan

PS2



Half-Life



Deus Ex: The Conspiracy



Devil May Cry 2

XBox



Batman: Vengeance



Mike Tyson Heavyweight Boxing



Hunter: The Reckoning

GameCube



Sonic Adventure 2 Battle

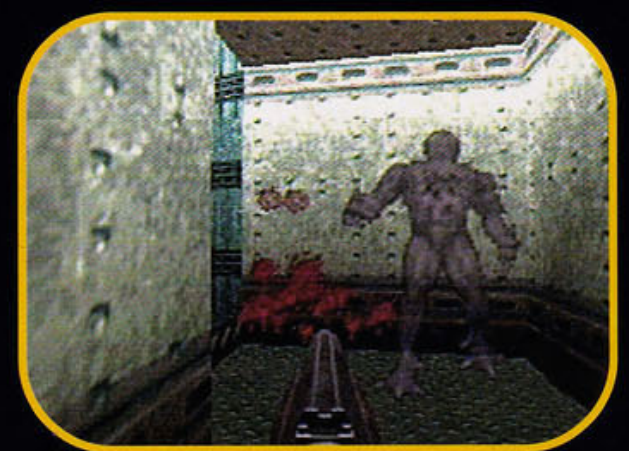
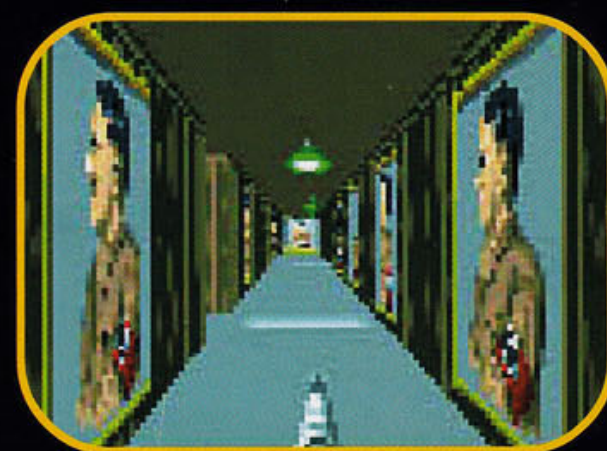


Enter the Matrix



Bomberman Generation

GAMESHARK: os códigos mais quentes estão aqui!



RETRO AVENGERS AVENGEES WELHO



Em prol da cultura gamer

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito – denuncie!


Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: evil_arthas

Editado por: evil_arthas

Revista: evil_arthas

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook, e para doações, entre em contato através de nosso e-mail.

 facebook.com/retroavengers

 retroavengers@gmail.com

 retroavengers.blogspot.com.br

