

N. 02

ESPECIAL PLAYSTATION e GAMEBOY

+1350 DICAS

on
EDITORA
Ano 1 - Nº 2
R\$ 4,90
€ 2,30

REVISTA

www.editoraonline.com.br

PSOne

IMPERDÍVEL! Metal Gear Solid

Descubra as melhores dicas e trapaças para você detonar neste jogo que marcou época no PlayStation

GameBoy

É o Mario!

O bigodudo mais famoso do mundo dos games ataca de esportista. Confira as nossas dicas para você quebrar tudo nos jogos Mario Gólf e Tennis!

PSOne

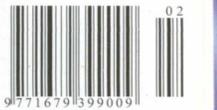
Tomb Raider É COISA NOSSA!

As duas últimas aventuras de Lara Croft destrinchadas para jogador nenhum bôtar defeito. Destrua todos os seus inimigos nos games Tomb Raider 4 e Chronicles

GameShark EXCLUSIVO!

Os códigos mais secretos para os melhores games do momento
Blade
The Mummy
Digimon World 3
007: The World is Not Enough
E muito mais!

ISSN 1679-3994



9771679399009



Donkey Kong Country



Gran Turismo 2



Yu-Gi-Oh! Duel Monsters

Leve os clássicos para casa

AUTOMÓVEIS ANTIGOS

Porsche 356 D 1961
O pequeno notável.

www.editoraonline.com.br

AN 1 - Nº 04
R\$ 7,90
€ 3,50

Chevrolet Bel Air
Um carro à frente do seu tempo

Alfa Romeo GTA 1967
Emoção em todos os sentidos

Aero Willys 1968
A sinfonia inacabada

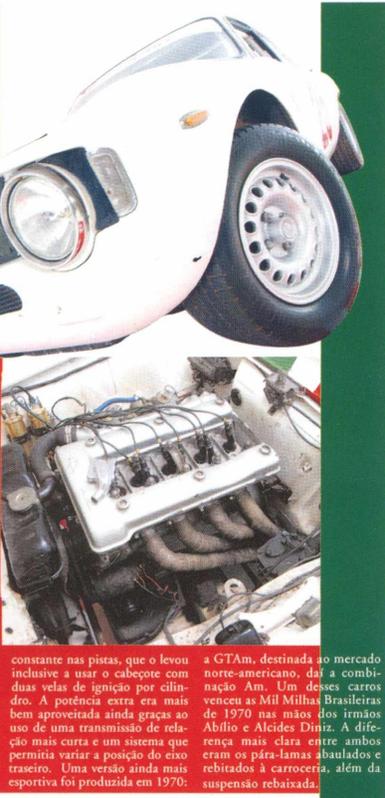
Entrevista: Anísio Campos, o pai do Puma-DKW • Eventos: Pebble Beach, Caxambu, Rio, Porto Alegre e muito mais
Restauração: a oficina Magneto e como recuperar peças de metal • O Auto Museu Moncopulli, do Chile

Tudo o que você quer saber sobre carros de todos os tempos está em

AUTOMÓVEIS ANTIGOS

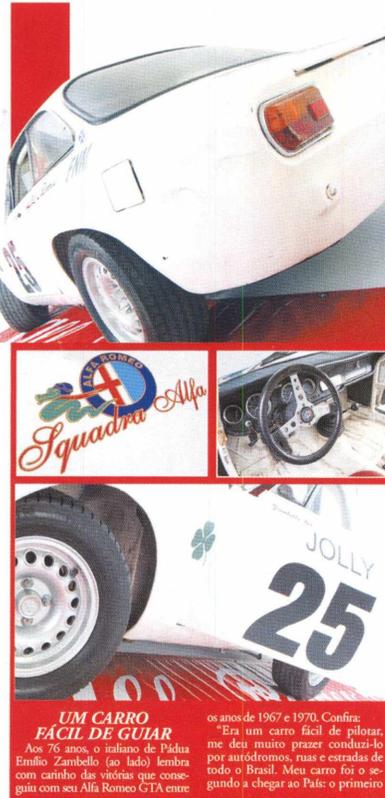
Alfa Romeo GTA 1967
Tudo em dobro nesta versão 1967: dois carburadores, duas velas por cilindro, duplo comando de válvulas. Carroceria é de alumínio

primeiro e é produzido pela marca após a 2ª Guerra Mundial. Entre os dois existe o sedã três-volumes Giulia, utilizado por Zambello, Gancia e outros pilotos antes da chegada do GT. A suspensão de ambos era praticamente a mesma: triângulos duplos na dianteira e eixo rígido na traseira. O câmbio de cinco marchas transmitia a potência do motor às rodas traseiras e os freios eram a disco nas quatro rodas. A alimentação do GTA era proporcionada por dois carburadores Weber 40 de fluxo horizontal. A carroceria, desenhada por Giugiaro para o Studio Bertone, era construída em alumínio para os modelos de competição, justificando assim o A (de "Allegria", ou "Aliviada"). O peso total era ainda mais reduzido com a retirada de toda a forração interna e acabamento extremamente espartano. Boa parte dos painéis da carroceria era feita à mão. Em sua versão mais refinada, o pequeno quatro-cilindros em linha chegou a produzir 170 cv, graças ao desenvolvimento



constante nas pistas, que o levou inclusive a usar o cabeçote com duas velas de ignição por cilindro. A potência extra era mais bem aproveitada ainda graças ao uso de uma transmissão de relação mais curta e um sistema que permitia variar a posição do eixo traseiro. Uma versão ainda mais esportiva foi produzida em 1970:

a GTAm, destinada ao mercado norte-americano, daí a combinação Am. Um desses carros venceu as Mil Milhas Brasileiras de 1970 nas mãos dos irmãos Abílio e Alcides Diniz. A diferença mais clara entre ambos eram os pára-lamas abaulados e rebatidos à carroceria, além da suspensão rebaixada.



UM CARRO FÁCIL DE GUIAR
Aos 76 anos, o italiano de Pédua Emílio Zambello (ao lado) lembra com carinho das vitórias que conseguiu com seu Alfa Romeo GTA entre

os anos de 1967 e 1970. Confira: "Em um carro fácil de pilotar, me dei muito prazer conduzi-lo por autódromos, ruas e estradas de todo o Brasil. Meu carro foi o segundo a chegar ao País: o primeiro

GTA veio para meu sócio Piero Gancia, o terceiro era de Mário Olivetti - de Petrópolis -, o quarto foi um GTA 1500 Jimor, amarelo, comprado pelo Tite Carapani, e o último foi um GTAm importado para os irmãos Diniz, que venceram as Mil Milhas de 1970. Esses foram os únicos GTA legítimos importados." "Esses carros marcaram época em todo o mundo. Tinham carroceria construída com alumínio, o que diminuía o peso total em cerca de 205 quilos. Carro muito estável, a gente normalmente usava a regulagem da barra estabilizadora traseira com uma carga que provocava um efeito muito bonito: nas curvas, a roda dianteira interna quase sempre saía do chão quando a gente andava no limite." "A equipe Jolly-Gancia deu continuidade ao trabalho que iniciei com a Garagem Fulgor, na Rua Florêncio de Abreu. Quando fundamos a Jolly Automóveis, mudamos para a Rua Frederico Steidel e, mais tarde, para a Rua Ana Citra, praticamente a continuação da mesma rua, mas do outro lado da Avenida São João. Também chegamos a ocupar o prédio da Bino, na Rua da Consolação." "Voltando a falar da GTA, duas vitórias que lembro bem foram em Curitiba e em Salvador. No Paraná recebi o prêmio das mãos do governador Paulo Pimentel, que era apaixonado por corridas. A vitória nos 500 Quilômetros de Salvador marcou a primeira corrida disputada na Bahia. Começamos usando o motor de 1.600 cm³, mas chegamos a usar versões de 1.750, 1.900 e até mesmo uma de 2.000 cm³."



Já nas bancas

EDITORIAL

SIM! CHEGAMOS EM NOSSA SEGUNDA EDIÇÃO

Fizemos uma revista realmente voltada aos jogadores que procuram debulhar e descobrir todos os segredos nos seus games preferidos. Na primeira **Detonando**, inovamos ao trazer um guia completo do jogo **Metroid Prime**, sucesso absoluto entre os proprietários do console da Nintendo, e como nosso objetivo é inovar, sempre respeitando nossos leitores, colocamos a sua disposição um superespecial com as melhores dicas de **PlayStation** e **Gameboy**. Outra novidade que chegou para ficar é a seção de códigos secretos para **GameShark**, um acessório que desde a época do Nintendinho faz um enorme sucesso entre os jogadores do mundo todo. Seus games nunca mais serão os mesmos.

You Win!
Equipe Detonando



ÍNDICE

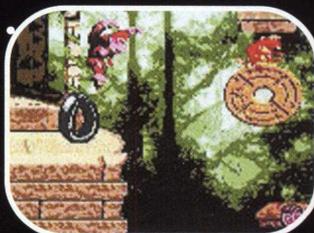
04 Consoles que amamos

06 Dicas – Playstation

18 Dicas – GameBoy Advance

23 Dicas – GameBoy

30 GameShark



On Line
EDITORA

PRESIDENTE: Paulo Roberto Houch
prh@editoraonline.com.br

REDAÇÃO

Diretora: Andrea Calmon
redacao@editoraonline.com.br

Colaboraram nesta edição:
EDIÇÃO E TEXTOS
Diogo Silva e Reinaldo S. Siloto

PROGRAMAÇÃO VISUAL
Due Design

PUBLICIDADE

Gerente de Publicidade: Patrícia Massini
caldeira_comercial@editoraonline.com.br
Executivos de Conta: Agostinha Roscani,
Antônio Demésio, Célia Candido, Jussara Baldini
e Simonetta Ielo

MARKETING

Gerente de Marketing: Daniela Cardoso
mkt@editoraonline.com.br
Assistente de Marketing: Bianca Grasseschi

CANAIS ALTERNATIVOS

vendaavulsa@editoraonline.com.br
Luciana C. Logarzo, Regina C. Gasparetto e
Tatiana Kapor
Tels.: (0**11) 3393-7777

ATENDIMENTO AO LEITOR

online@editoraonline.com.br
Tel.: (0**11) 3393-7777

ADMINISTRAÇÃO

financeiro@editoraonline.com.br
Gerente de Suprimentos: Jacy Regina
Dalle Lucca
Gerente Administrativa: Paula Cordonio

CRÉDITO E COBRANÇA

Coordenação: Isabel Cristina Ferreira
cobranca@editoraonline.com.br
Assistentes: Nanci de Souza Monteiro e Nanci
de Araújo Nunes

Impresso por Prol/ Visuale
Embalagem e manuseio Riprell Ltda.
Distribuição Fernando Chinaglia S.A.
Distribuição em Portugal Midesa S.A.

Detonando é uma publicação do IBC Instituto Brasileiro de Cultura Ltda. - Cx. Postal 61085 - 05001-970 São Paulo - SP Tel/ Fax.: (0**11) 3393-7777

A reprodução total ou parcial desta obra é proibida sem a prévia autorização do editor.

Números Atrasados com o IBC ou por intermédio do seu jornaleiro, através do DISK BANCA, ao preço da última edição acrescido das despesas de envio.

Para adquirir com o IBC - Tel/Fax.: (0**11) 3393-7777 Cartão de Crédito - Cheque nominal cruzado ao IBC - Instituto Brasileiro de Cultura - Depósito em conta corrente Banco do Brasil Ag. 3333-2 Conta 6592-7 enviando comprovante e dados para envio por fax. É necessário checar a disponibilidade do exemplar em nosso estoque com antecedência.

A On Line Editora tem a revista que você procura! Confira algumas das nossas publicações e boa leitura.

ARTESANATO: Apostila de Pintura em Tecido * Arte e Découpage * Arte em Madeira * Bijuteria e Acessórios * Biscuit A Revista da Porcelana Fria Especial * Biscuit Especial Potes * Decoração Artística * Galeria em Tela * Passo a Passo do Desenho e Pintura * Pátina e Satiné * Pintura em Tecido * Pintura em Tela * Sabonetes Artesanais * Velas Decorativas * Lacs Arte e Moda
MODA e BELEZA: Cabelos Afro * Cabelos Curtos * Cabelos para Noivas * Figurino Calças * Figurino Corte e Costura * Figurino Debutantes * Figurino Festa * Figurino Infantil * Figurino Moda Gestante * Figurino Moda Homens * Figurino Moda Senhora * Figurino Moldes * Figurino Moldes Especial * Figurino Noivas * Figurino Noivas Especial * Figurino Pajens e Daminhas * Figurino Tamanhos Grandes * Figurino Tricô Inverno BORDADO: Arte em Barbante * Arte em Patchwork * Barradinho em Ponto Cruz * Barradinhos em Crochê * Barradinhos em Ponto Cruz * Bordados em Panos de Prato * Enxoval em Ponto Cruz * Enxoval em Vagonite * Figurino Crochê * Figurino Ponto Cruz * Figurino Ponto Cruz Especial * Bebê * Macramé * Monogramas em Ponto Cruz * Mouliné Bordados * Tapetes e Arte * Tapetes em Barbante * Tramas e Pontos * Tricô Crochê Inverno
NEGÓCIO: Meu Próprio Negócio PLANTAS: O Mundo das Orquídeas * Ikebana BICHOS: Bichos em Casa * Adestramento e Treinamento CULINÁRIA: Bolando Bolos Edição Extra * Recetas dos Famosos * Dieta dos Famosos * Salgadinhos e Recetas * Salgadinhos Edição Especial DECORAÇÃO: Anuário Casa e Decoração * Armários & Closets * Banheiros e Lavabos * Casa & Ambiente Bebê * Casa & Ambiente Bebê Especial * Cozinhas e Salas de Almoço * Salas & Living's * Casa & Decoração Especial / Feng Shui Decoração & Estilo * Decoração & Estilo Especial * Decoração & Lazer * Decoração & Lazer Especial * Decoração e Reforma * Espaços Profissionais * Espaços Profissionais Especial / Projetos para Home Office * Grandes Normas da Decoração * Guia de Iluminação * O Quarto dos Filhos * Pequenos Ambientes * Quartos & Closets * Quartos de Casal * Salas de Banho TURISMO: Guia de Buenos Aires * Guia de Florianópolis * Guia de Natal * Guia de Orlando * Guia de Pacotes Turísticos * Guia de Paris * Guia de Resorts Brasileiros * Guia de Salvador * Guia do Litoral Brasileiro * Roteiros de Hotéis Fazenda * Viagem a Dois * Viagem com Filhos VEÍCULOS: Dream Cars * Salões de Automóveis * Automóveis Antigos

Consoles que amamos

A evolução

Você sabia?

Antes de ser chamado de PlayStation, o console da Sony possuía o nome de Super Disc e seria produzido em parceria com a Nintendo, rodando cartuchos para SNES e os novos games em CD.



consoles Xbox, GameCube e

PlayStation 2, o nosso

poderoso PSX continua sendo um dos mais venerados consoles da atualidade. Tudo porque o primeiro videogame da Sony traz uma imensidão de jogos. Nele você encontra desde games que são considerados de conteúdo violento até mesmo games infantis, que permitem às crianças muita diversão.

O console mais antigo da Sony ganhou uma nova roupa em 2000 e trouxe um novo estilo para o mundo dos games. O PlayStation se tornava o aclamado PSOne, que é conhecido como um dos mais bonitos videogames de todos os tempos. Além de beleza, ele é muito mais compacto que os seus concorrentes, o que fez com que milhões de pessoas tomassem gosto pelo console e entrasse na era do PSX.

No verão japonês de 1995, o PlayStation já tinha superado a marca de 1 milhão de consoles vendidos. Mesmo assim ele continuava atrás do

seu maior concorrente da época, no caso o Sega Saturn. Não demorou muito tempo para que o PSX acabasse com o reinado da Sega e, só para se ter idéia do sucesso deste videogame, no primeiro final de semana que foi comercializado no EUA, em setembro de 1995, ele conseguiu a marca histórica de 100 mil unidades vendidas.

Uma história de sucesso

A história do desenvolvimento do primeiro videogame da Sony é muito curiosa. Em 1990 a empresa Sony, conhecida por seus aparelhos eletrônicos, tinha formado uma parceria com a Nintendo para o desenvolvimento de um novo console. A Sony iria desenvolver o sistema de CD para o SNES, porém, depois de uma briga judiciária por causa dos direitos autorais do novo videogame, as duas gigantes desfizeram a parceria.

O projeto que já estava na sua etapa final sobrou de mãos beijadas para a Sony. Já com o nome de PlayStation e desacreditado pela Nintendo, o novo videogame chegou ao mundo em dezembro de 1994, causando um estardalhaço no mundo dos games.

Games para todos os gostos

Muitos especialistas apontam o PSX como o campeão de jogos ruins. Porém, com a vasta biblioteca de games que possui, seria até uma injustiça concorrer com os outros consoles. As séries mais famosas do mundo nasceram neste videogame e não podemos deixar de lado a importância do PSOne na indústria de jogos. Conheça algumas das séries que foram desenvolvidas em especial para o PlayStation e ganharam o mundo sendo considerados games imortais:

⇒ Doom

Um dos mais fascinantes games de tiro em primeira pessoa também foi um dos pioneiros no PlayStation. Conheça o fantástico mundo em que criaturas abomináveis podem lhe atacar a qualquer momento.



⇒ Medal of Honor

A 2ª Grande Guerra é representada com muita excelência neste game em primeira pessoa que

Falar sobre um console que domina o mundo há quase 10 anos não é uma tarefa muito fácil. Mas nos topamos o desafio e vamos destrinchar toda a evolução deste videogame que fascina crianças, jovens e adultos pelos quatro cantos do mundo.

O princípio de tudo

Em dezembro de 1994, uma das maiores produtoras de aparelhos eletrônicos entra de vez no mercado dos games e, para alegria de todos, lança no mercado nada mais, nada menos que o famoso PSX (PlayStation). O tão falado videogame causou uma revolução na história dos games e, em 1995, ele alcançava o mundo inteiro.

Fortes concorrentes

Mesmo sendo de uma geração anterior aos

do PlayStation

Conheça um pouco mais sobre o poder do PSX

nasceu para o PlayStation e depois dominou o mundo.



⇒ Soul Edge

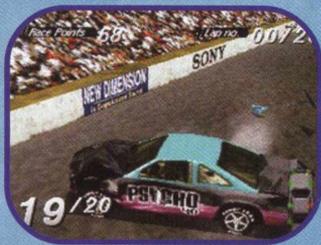
O precursor do game Soul Calibur mudou os antigos conceitos que as pessoas tinham sobre games de luta e foi um dos maiores sucessos para o PSX.



⇒ Destruction Derby

Se você gosta de automóveis e

curte muita velocidade, esse jogo é um dos mais indicados. Além de tudo isso, o que mais impressiona neste game são as fortes batidas que fazem muito sucesso. Não há quem não se divirta destruindo os carros de seus adversários.



⇒ Tekken

Um dos mais completos games de luta de todos os tempos nasceu no PS e teve três versões. Há quem diga que ninguém conseguirá produzir um game de luta tão real.



⇒ Gran Turismo

Como falar de PSX e não falar nada de Gran Turismo? A história dos dois estão entrelaçadas. Depois do mundo ver o jogo rodando no PlayStation, o conceito sobre games de corrida nunca mais foi o mesmo.



Feito notável

Um dos maiores sucessos do planeta dos games foi desenvolvido por uma iniciante no mundo dos jogos. O PlayStation/PSOne já vendeu 100 milhões de unidades desde o seu lançamento em 1994 e é o videogame caseiro mais bem sucedido da história. Os jogadores de PSX agradecem esse privilégio aos recomendam aos outros gamers experimentarem ao menos uma vez o prazer de jogar num console tão poderoso e com tantos títulos como ele.

O futuro

Mesmo sendo o videogame mais vendido do mundo, a Sony não poupou esforços para colocar no mercado o mais potente e completo console de todos os tempos. Estou falando do irmão mais velho do PSone, o PlayStation 2. Este novo console, além de trazer diversão com os games, pode ler DVDs e isso permite que os seus usuários possam assistir a filmes, musicais e tudo que tiverem vontade. Tudo isso para que os jogadores possam ter cada vez

mais um console totalmente completo. O PS2 concorre diretamente com o Xbox, o videogame da Microsoft, que também roda DVDs e tem muito poder no mundo dos games. Mesmo concorrendo com uma gigante do mundo da informática, a Sony continua se saindo melhor, pois possui os melhores títulos desenvolvidos a dedo para o seu console. Esta briga está apenas começando e possuirá muitos outros capítulos. Quem ganha com isso certamente somos nós, os gamers, que vamos poder nos deliciar com as novas tecnologias e jogos que a cada dia que passa estão sendo desenvolvidos.



Digimon World 2

⇒ Sequência de abertura alternativa

Veja a sequência de abertura duas vezes. Para isso, coloque o Blackwargreymon no lugar de Wargreymon na animação do começo do jogo. Nota: isso não é habilitado durante o jogo e sim no início.

⇒ Compre todos os itens para pegar os Digimons

Uma vez que você adquirir as partes do gerador no primeiro quarto na cúpula, fale com o homem no topo. Ele venderá todos os artigos que você pode comprar quando se unir.

⇒ Suba de nível rapidamente

Não corra de nenhuma batalha e ganhe pontos de experiência. Brigue também com Digimons mais fortes, para obter mais experiência. Depois que derrotar Leomon no primeiro calabouço, você pode voltar e lutar com um Gazimon e um Gizamon, ambos no nível 5. Depois de derrotar estes inimigos,

você ganhará 39 pontos de experiência e 260 bits. Só utilize esse truque quando tiver mais de um Digimon, porque esses inimigos são difíceis de derrotar.

⇒ Pontos de Digi evolução

Os pontos de Digi evolução determinarão como seu campeão ficará quando evoluir. O único jeito de obter a evolução é ganhando os pontos ou evoluindo naturalmente. A segunda opção torna o Digimon mais forte. Todos os Digimons desenvolvem nos níveis 11, 21, 31.

⇒ DNA de desenvolvimento

- **2 Champions:** Rookie
- **2 Ultimates:** Champion
- **2 Megas:** Ultimate
- **Champion + Ultimate:** Rookie
- **Champion + Mega:** Rookie
- **Ultimate + Mega:** Champion



Army Men 3D

aSelecionar Level

No Main Menu aperte rapidamente **□, ○, R1, L1, L1 + R1.**

⇒ Invencível

Pause o jogo e aperte rapidamente **□, ○, L1, L1 + L2.** e fique invencível durante a fase que está jogando.

⇒ Todas as armas

Pause o jogo e aperte rapidamente **□, ○, R1, L1, R1 + R2** para ter acesso a todas as armas durante a fase que está jogando.

⇒ Primeira pessoa

Durante o jogo, segure **Start + ○ + □.** O game vai parar, então aperte **Start** para poder se deliciar com o jogo em primeira pessoa.

⇒ Seja mais veloz no modo Multiplayer

Segure **□ + △** para perseguir seu oponente com mais velocidade.



Ace Combat 2

⇒ Seleção de músicas

Termine o jogo com um grau maior que o de Primeiro Tenente. Um modo para selecionar as músicas aparecerá. Use **L1, L2, R1, R2** para mover o cursor.

⇒ Missão grátis

Termine a Kingpin mission,

um menu de Free Mission aparecerá e isso permitirá que você jogue todas as missões sem trabalho.

⇒ **Lutador XFA-27**

Termine o jogo na dificuldade normal. Agora, reinicie coloque no nível de dificuldade hard e alcance a baixa altitude na missão ataque surpresa (beco sem saída). Localize e destrua os quatro YF-23 que estão na Fox Force For, no esquadrão sul do objetivo. Seus guerreiros serão premiados com uma medalha que surgirá na tela de relato da missão.

⇒ **Todas as aeronaves**

Termine o jogo com um grau de general, então uma opção nova aparecerá.

⇒ **Visão de trás**

Na tela de configuração, aperte **Select**.

⇒ **Replay com uma nova visão**

Durante o replay, segure **□**.

⇒ **Muda a visão do mapa**

Na tela de seleção de fases, escolha a opção Mission e aperte **Select**. Agora você terá três visões diferentes.



Agent Armstrong

aCheat Mode

Depois que o jogo começar, vire à direita até alcançar um local que tem um ursinho. Então, de frente para uma parede, aperte **O** para pular para dentro daquela direção. Se feito corretamente, você ouvirá um som característico.

Agora avance e entre à direita no próximo quarto deste local, que o conduzirá para baixo de um quarto pequeno. Aperte

O para ter acesso a uma plataforma. Use esta plataforma para alcançar um playroom e ativar o Cheat Mode. Utilize os códigos abaixo para obter o efeito correspondente:

- **Invencibilidade:**

Durante o jogo, aperte **X**(4 vezes), **△**, **O**, **X**, **□** no

controle dois.

- **Todas as armas:**

Durante o jogo, aperte **O**(3 vezes), **△**(2 vezes), **X**(2 vezes) e **□** segundo controle.

- **Seleção de fases:**

Durante o jogo, aperte **△**(3 vezes), **□**(3 vezes), **X**(2 vezes), **O** no controle dois.



Bomberman World

⇒ Digite os seguintes códigos para habilitar as respectivas funções:

- **Fase Versus Extra:** 5656

- **Fases Extras no Modo**

Battle: 3636 e 4989 na versão japonesa

- **Modo Pure War:** 1622 e 4622 na versão japonesa

- **Modo Crazy Blocks:** 6833

FASES

Fase	Versão Americana	Versão Japonesa
1-1	2180	8010
1-2	1986	1180
1-3	1910	8086
1-4	2911	2919
1-5	1060	1021
2-1	2088	0127
2-2	0718	1220
2-3	1704	1018
2-4	1401	0804
2-5	2701	0714
3-1	0902	1027
3-2	0209	2413
3-3	2713	3009
3-4	1068	6502
3-5	3639	6809
4-1	9174	0627
4-2	0648	8808
4-3	2736	3674
4-4	0588	4891
4-5	1891	0605
5-1	6235	0730
5-2	2238	2151
5-3	1207	3562
5-4	3021	3812
5-5	0351	2203

PODERES

Fase	Versão Americana	Versão Japonesa
1	1197	7327
2	1418	9717
3	7310	5211
4	2777	1814
5	3623	1029

⇒ **Equipamento Melhor**

- **Versão Japonesa:** Digite as passwords abaixo na área indicada para começar com o melhor equipamento.

Area 1 : **7327** Area 2 : **9717** Area 3 : **5211**

Area 4 : **1814** Area 5 : **1029**



Tony Hawk's Pro Skater 3

⇒ **Cheat Codes**

Pause o jogo, segure **L1** e faça alguma das sequências abaixo, para ativar os seguintes efeitos. Se o truque for feito corretamente, a tela irá tremer.

- **Baixa**

gravidade: →

- **Gravidade da**

Lua: ↑

- **Skatista magro:**

X(4), **□**, **X**(4), **□**,

X(4)

- **Skatista gordo:**

X(4), **←**, **X**(4), **←**,

X(4)

- **Level Flip:** →

- **Modo Stud:** ↓

- **Disco Mode:** ←

- **Mostrar data de**

finalização do

game: ↑(2)



Army Men: Sarge's Heroes

menu. Um som confirmará a entrada do código. Termine o "Roos Tubes" no modo time trial. Nele aparecerá com o tempo de 1.47.87, somente nos modos versus, arcade, time trial e batalha.

⇒ **Papu Papu**
Segure **L1 + R1** e aperte **←, △, →, ↓, →, ↓, ○, ←, ←** no menu. Um som confirmará a entrada do código. Vença o Green Gem cup e ele aparecerá no modo versus, arcade, time trial e batalha.

⇒ **Komodo Joe**
Segure **L1 + R1** e aperte **↓, ○, ←, ←, △, →, →** no menu. Um som confirmará a entrada do código.

⇒ **Todas as armas com munição ilimitada.**
Aperte **Start** para pausar o game. Logo em seguida, aperte **□, ○, R1, L1**. Uma voz confirmará a entrada do código.

⇒ **Seleção de fases**
Segure **Start + L1 + R1** e aperte **↑, ↓, ←, →** no menu. Uma voz confirmará a entrada do código.



Ace Combat 3: Electrosphere

Um som confirmará a entrada do código.

⇒ **Bombas infinitas**
Segure **L1 + R1** e aperte **△, →, ↓, →, ↑, △, ←** no menu. Um som confirmará a entrada do código.

⇒ **Wumpa Fruit infinitas**
Segure **L1 + R1** e aperte **↓, →, →, ↓, ↓** no menu. Um som confirmará a entrada do código.

⇒ **Máscaras infinitas**
Segure **L1 + R1** e aperte **←, △, →, ←, ○, →, ↓, ↓** no menu. Um som confirmará a entrada do código.

⇒ **View turbo counter**
Segure **L1 + R1** e aperte **△, ↓, ↓, ○, ↑** no menu. Um som confirmará a entrada do código.

⇒ **Scrapbook**
Segure **L1 + R1** e aperte **↑, ↑, ↓, →, →, ←, →, △, →**.

⇒ **Jogue o demo do Spyro The Dragon 2**
Segure **L1 + R1** e aperte **↓, ○, △, →** no menu. Um som confirmará a entrada do código.

⇒ **Pinstripe**
Segure **L1 + R1** e aperte **←, →, △, ↓, →, ↓** no menu. Um som confirmará a entrada do código. Vença o Blue Gem cup e ele aparecerá no modo versus, arcade, time trial e batalha.

⇒ **Pistas extras**
Segure **L1 + R1** e aperte **→, →, ←, △, →, ↓, ↓** no menu. Um som confirmará a entrada do código.

⇒ **Super turbo**
Segure **L1 + R1** e aperte **△, →, →, ○, →** no menu. Um som confirmará a entrada do código.

⇒ **Pegue os power-ups de Invisibilidade**
Segure **L1 + R1** e aperte **↓, ←, →, ↑, ↓, →** no menu. Um som confirmará a entrada do código.

⇒ **Invisibilidade**
Segure **L1 + R1** e aperte **↑, ↑, ↓, →, →, ↑** no menu.

Crash Team Racing

⇒ **Penta Pinguim**
Segure **L1 + R1** e aperte **↓, →, △, ↓, ←, △, ↑** no menu. Um som confirmará a entrada do código. Ele funciona somente no modo versus, arcade, time trial e batalha.

⇒ **Ripper Roo**
Segure **L1 + R1** e aperte **→, ○, ○, ↓, ↑, ↓, →** no menu. Um som confirmará a entrada do código. Vença a red Gem cup e ele aparecerá no modo versus, arcade, time trial e batalha.

⇒ **N. Tropy**
Segure **L1 + R1** e aperte **↓, ←, →, ↑, ↓, →, →** no



⇒ **Simulador de missão**
Abra todos os 5 fins com um único piloto, completando as 52 missões e depois salve. Volte à tela do título e rode o game salvo. Uma opção "New File" mudará para "S-File". Escolha a opção para simulador, que permite jogar qualquer missão com qualquer avião.

⇒ **Nitros Oxide**
Consiga o melhor tempo em N. Trophy no modo time trial para destrancar os Nitros Oxide na pista fantasma. Derrote o fantasma no time trial track e corra com os Nitros Oxide.

⇒ **Crash Falso**
Vença o Purple Gem cup para abrir o Fake Crash.

⇒ **Pistas extras no modo arena**
Complete o game no modo arcade para 1 jogador na dificuldade easy, medium e hard para ganhar mais quatro pistas.

⇒ **Red Gem Cup**
Colecione todas as quatro moedas vermelhas no modo adventure.

⇒ **Green Gem cup**
Colecione todas as quatro moedas verdes no modo adventure.

⇒ **Blue Gem cup**
Colecione todas as quatro moedas azuis no modo adventure.

⇒ **Yellow Gem cup**
Colecione as quatro moedas amarelas no modo adventure.

⇒ **Purple Gem cup**
Colecione as quatro moedas púrpuras na fase crystal no modo adventures.

⇒ **Turbo track**
Colecione todas as moedas e as cinco gemas.

⇒ **Scrapbook**
Quebre o recorde do N. Oxide no modo time trial para abrir o scrapbook no menu.

⇒ **Controle de replay**
Aperte □, △, ○, ×, L1 ou R1 durante o replay para mudar o ângulo de visão. Aperte L2 para escurecer e R2 para câmera lenta.

⇒ **Opção de simulador de missão**
Termine o game na dificuldade normal, escolha o "S Card" no canto direito da tela de abertura.

⇒ **Pegue o Orbital Satellite Laser e X-49 Night Raven plane:**
Consiga "A" no ranking das 36 missões do simulador de missão na dificuldade hard. Nota: o laser não pode ser usado em todas as missões.

⇒ **Avião U14054 Aurora plane**
Consiga "A" no ranking das 36 missões do simulador de missão na dificuldade hard ou normal. Nota: o laser não pode ser usado em todas as missões.

⇒ **Avião XR-900 Geopelia**
Consiga "A" no ranking das 36 missões do simulador de missão.

⇒ **Teste de música**
Termine o game no grau de dificuldade easy.

⇒ **Introdução original da versão japonesa**
Termine o game no modo hard para ver o filme original da versão japonesa.

invencível e terá munição infinita.



Batman & Robin

⇒ **Achando Clues e Powerups**
Um dos melhores lugares para se achar Clues e Powerups é a loja Bookworms. Ela é uma das poucas em que você pode entrar. Mas lembre-se que as luzes da loja precisam estar acesas.

⇒ **Invencibilidade**
Pressione L1, R2, R1, L2, Select, X, O na tela de título.

⇒ **Invencibilidade limitada**
Pressione O, O e aguarde até que uma barra amarela apareça embaixo da sua energia. A invencibilidade durará até que a barra se acabe.

⇒ **Super energia**
Quando você estiver dirigindo pela cidade e uma moto amarela aparecer, siga-a. Você vai conseguir uma super energia.



Bio Freaks

⇒ **Jogue contra seu clone**
Quando selecionar seu oponente, escolha-o com Select pressionado.

⇒ **Visão secreta**
No meio da luta, segure L2 + R2 e pressione ↑. Segure L2 + R2 e pressione ↓ para voltar a visão normal.



Armorines: Project S.W.A.R.M.

⇒ **Cheat mode**
Na tela título, segure L2 + R2 e pressione ←, ↓, →, ↑. Após escolher um estágio, você será



Test Drive 6

⇒ **Códigos**
Entre com os códigos abaixo no lugar do seu nome para habilitar as dicas:

– \$6, 000,000: AKJGQ

– Todos os carros: DFGY

– Todas as pistas: ERDRTH ou ERERTH

– Todas as pistas no Quick Race: CVCVBM

– Nenhuma pista no modo Quick Race: OCVCVBM

– Pistas curtas: QTFHYF

– Todos os desafios: OPIOP

– Sem desafio: OPOIOP

– Desabilitar tempo de Checkpoint: FFOEMIT

– Habilitar tempo de Checkpoint novamente: NOEMIT

– Parar o Bomber mode: RFGTR

aPreview do carro
Segure L1 + R1 na tela de compra de carros para olhar o carro, mova o direcional em todas as direções para ver melhor.

Bust a Groove

Nota:

Este game também é chamado de Bust-A-Move - Dance And Rhythm Action.

⇒ **Preview de dança**
Complete o game no modo Easy.

⇒ **Jogue como Capoeira**

Complete o game no modo Normal.

⇒ **Jogue como Robo-Z**
Complete o game no modo Normal pela segunda vez.

⇒ **Jogue como Burger Dog**

Complete o game como Hamm no modo Normal depois de ter aberto Robo-Z.

⇒ **Jogue como Columbo**

Complete o game como Shorty no Normal depois de ter aberto Robo-Z.

⇒ **Columbo cameo**

Jogue como Shorty no modo 2 players. Faça qualquer Combo duas vezes e complete o Combo 0. Columbo aparecerá com uma jaqueta diferente.

⇒ **Fase bônus**

Complete a primeira fase com Shorty. Pressione ↑, ↓, ←, →, ○.

⇒ **Mudar as roupas**

Coloque o cursor sobre um personagem, segure **Select** e pressione △.

Nota: na versão japonesa mude X por ○.

⇒ **Pular fase**

Complete o game

uma vez com qualquer personagem. Comece o game no modo single player e pressione **L2 + Select**. Quando uma música começar para ir para a próxima fase.

⇒ **Ataque o oponente**
Pressione △.

⇒ **Desvie dos ataques**
Pressione □.

⇒ **Close quando você ganhar**
Segure ○ depois de ganhar uma fase.

⇒ **Personagens achatados**

Escolha Burger Dog ou Hamm como o seu personagem. Quando você estiver grooving, dê o ataque especial duas vezes.

⇒ **Kelly com faíscas**

Comece um game e escolha Kelly. Quando a disputa começar, dê o seu ataque, pressione Start quando ela estiver no ar e pressione Retry. Quando a disputa recomeçar, Kelly estará rodeada de faíscas.

CRASH BANDICOOT: WARPED

⇒ **Caminho Alternativo**

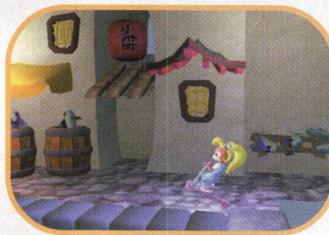
Gema Roxa no estágio 9 Tomb Time, há um meio de acessar o caminho da Gema Roxa sem ter a gema! No final do estágio, o último inimigo é uma cobra. Depois de passar por ela, vire para a esquerda e você verá a plataforma. Em vez de atingir a caixa com um ponto de interrogação e acabar o estágio dê um salto para a plataforma. Se o pulo for perfeito você conseguirá alcançá-la. Dê outro pulo para a plataforma seguinte. (É muito mais fácil se você tiver o poder do "Pulo Duplo", que é conseguido derrotando o segundo chefe, Dingo Dile. Aí você pode dar um pulo duplo). Uma vez que você der os dois pulos, você chegou ao final do caminho da Gema Roxa! No caminho há uma gema que você pode pegar. Para isso, quebre todas as caixas volte pelo caminho da Gema Roxa, quebre todas as caixas novamente, volte pelo caminho normal e pegue a gema no fim do estágio.

⇒ **Maças dos Macacos**

Quando você jogar um estágio em que existe macacos que jogam pedras, depois que você quebrar os vasos em que eles estão, pule nos macacos e ganhe maçãs.

⇒ **Área 51**

Quando estiver correndo contra os OVINS, você cair em buracos. Siga a fruta wumpa e ela permitirá que você contorne os buracos.



⇒ **Estágios Bônus (26-30)**
Para conseguir os estágios de bonus você deve conseguir cinco relíquias. Você as consegue vencendo o **Time Trial**. Para cada estágio, você deve ter um certo numero de relíquias.

⇒ **Dicas dos chefes**

- **Tiny:** Quando Tiny soltar os leões, fique perto do fundo da tela para evitá-los. Depois desvie de seu tridente. E quando ele ficar preso no chão, ataque com um giro. Três ataques são suficientes.

- **Dingodile:** Para derrotar Dingodile, fique para trás e evite seus ataques com laser. Quando os ataques começarem a diminuir, corra e acerte-o com um giro e corra de volta. Três ataques são suficientes.

- **Dr. N Trophy:** Para derrotar N Trophy, evite seus mísseis guiados por calor e tiros. Quando ele começar a cansar, construa uma escada até a plataforma onde ele está, corra, ataque com um giro e corra de volta. Três ataques são suficientes.



Cool Boarders 4

⇒ **Todas as montanhas e personagens profissionais**
Digite **ICHEAT** como um nome. Você vai ouvir Hey, no cheating.

⇒ **Todos os special events**
Digite **IMSPECIAL** como um nome. Você vai ouvir Hey, no cheating.

⇒ **Montanhas Extras**
Digite **NEWHILL** como um nome. Você vai ouvir Hey, no cheating.

⇒ **Controle o replay**
Segure **R1** ou **R2** e

pressione ↓ para parar o replay. Segure **R1** ou **R2** e pressione ← para ter câmera lenta. Segure **R1** ou **R2** e pressione → para mostrar o acelerador de replay.

⇒ **Jogue como Fast Eddie**
Complete rookie no trickmaster para abrir o Fast Eddie.

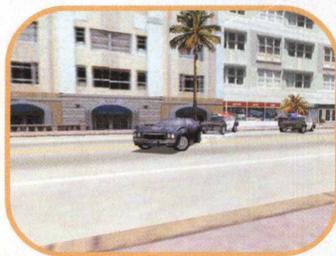
⇒ **Jogue como Bear**
Quebre todos os recordes em France e complete o Special Event para abrir Bear.

⇒ **Jogue como Snowman**
Quebre todos os recordes no Japão e complete o Special Event para abrir o Snowman.

⇒ **Personagem misterioso**
Complete o Colorado Tournament com Jimmy Hallop. Você deve ouvir Cool Man.

⇒ **Pontos Extras**
Escolha Ross Powers no Japan Big Air. Segure **R2** + **L2**. Depois, segure ↓ + ○ + X em todas as colinas. Se estiver certo, você ganhará pontos extras.

⇒ **Jogue como Mars**
Acabe o Trick Master mode no Veteran.



Driver 2

⇒ **Como sair de um carro no ar**

Pressione △ + ↑ quando você estiver dirigindo e pular. Você vai sair do carro e o seu carro vai continuar a toda velocidade.

Nota: você não pode sair de um carro no ar quando a polícia estiver lhe perseguindo.



Digimon World

⇒ **Cheat mode**

Comece um novo jogo. Depois da animação segure △ + □ + ○. Um menu deve aparecer. Solte os botões e dê uma olhada no seu inventário para adquirir todos os tipos de itens. Alimente o seu Digimon com alguma coisa. Se ele balançar a cabeça ou se ele comer, pressione rapidamente △ + □ + ○. Dependendo do que você der para ele comer ele vai se transformar em um monstro. Se você não ficar contente com a transformação, segure os botões de novo e vá alimentando-o até que ele se transforme no monstro que você quer.

Earthworm Jim 2

⇒ **Vidas extras**

Pause o game, segure **Start** + **Select** e pressione △, △, □, □, ○, ○, X. A tela deve tremer.



Fear Effect 2: Retro Helix

⇒ **Cheat mode**

Termine o game em qualquer dificuldade. Salve no memory card e reinicie o jogo. Após o fim da introdução você deverá ver um pequeno

controle na parede esquerda. Use e entre com as dicas abaixo:

- **Todas as armas:** 11692
- **Munição infinita:** 61166
- **Modo cabeção:** 10397



Grand Theft Auto 2

⇒ **Cheats**

Coloque um dos nomes abaixo no seu personagem para obter o efeito desejado.

- **10,000,000 pontos:** BIGSCORE
- **Multiplicar por 5:** HIGHFIVE
- **Todas as armas:** NAVARONE
- **Modo Debug:** NOFRILLS
- **Coordenadas:** WUGGLES
- **Seleção de fase:** ITSALLUP

Destruction Derby 2

⇒ **Todas as pistas**

Para ter acesso a todas as pistas, entre no Championship Mode e coloque como seu nome **MACSRPOO**.

⇒ **Créditos engraçados**

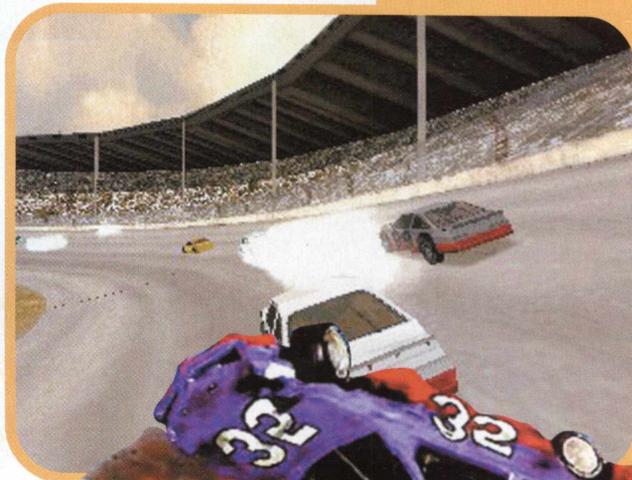
Para ver os animados e divertidos créditos, entre no Championship Mode e coloque como seu nome **CREDITZ!**

⇒ **Invencibilidade**

Coloque como seu nome **!damage!**

⇒ **Video Credits**

Para ver o filme de créditos, entre no Championship Mode e coloque como seu nome **ToNyPaRk**.



- **Nível de Wanted no máximo:** DESIRES
- **Sem polícia:** LOSEFEDS
- **Carros mais rápidos:** IGNITION
- **Energia ilimitada:** LIVELONG
- **Dinheiro ilimitado:** IAMPLAYA

aDinheiro de faixa
Roube um táxi e pegue pessoas. Elas pagam,

rapidamente durante a seqüência de handicaps na slot machine na seção da Battle Square na Gold Saucer. Os slots vão ficar mais devagar e você vai poder escolher o seu handicap mais facilmente.

⇒ Bahamnant ZERO summon

Dê uma volta depois de chegar à nave Shinra No. 26 no segundo disco. Seu time vai poder descer até o Space Pod ou subir a escada para a direita para a enorme matéria. Vá para a matéria enorme e fale no "vícro" alto com Cid. Ele vai lhe explicar os controles nesta parte do game. Fale de novo e digite a password **O, □**,

por volta de \$5 por segundo. Seja paciente pois elas nem sempre entram. Elas lhe pagam até que você comece a dirigir como um louco ou comece a ser perseguido pela polícia.

⇒ Mudando de rádio

Pressione **↑** para mudar as estações do rádio do carro.



Medal Of Honor

X, X para pegar a Huge Materia. Depois de viajar para Cosmo Canyon fale com Bugenhagen. Ele vai levar seu time para o seu observatório. Chegue perto da matéria azul enorme. Você vai receber a materia Bahamnant ZERO summon.

⇒ Passwords de Cheats

Faça o seguinte quando quiser entrar com um password de cheat. Depois de digitar o código desejado na Enigma Machine, volte ao Options Menu e coloque o cursor sobre o pedaço de papel na frente da Teletype Machine. Este é o menu de Secrets. Aqui você pode habilitar ou desabilitar os Cheats que você já ativou. Nota: os Cheats só funcionam em fases anteriores. Nunca na fase em que você está ou nas próximas. Para entrar de novo em uma fase com os códigos vá aos War Records e clique no mural. Nele você pode ver todas as fases que já jogou até agora além do seu Rank e da sua energia. Para entrar na fase clique no título.

⇒ Código mestre

Este código vai abrir todos os personagens no modo multiplayer, que não podem ser abertos de outro modo, dois Gamewerks e o Site Seeing (fases do modo Multiplayer), todos os códigos, a galeria, o Making Off, a história e todos os briefings. Digite **SMPSMDMILK** como um password. O Enigma Machine vai piscar uma luz verde. Digite **URLINGAMBE** como um password. O Enigma Machine vai piscar uma luz verde de novo.

⇒ Outros códigos

Digite os seguintes códigos como uma password para conseguir o efeito desejado. Toda vez que você digitar uma password, a tela da Enigma Machine vai piscar uma luz verde.

- **Invencibilidade:** MOSTMEDALS

- **Munição ilimitada:** BADCOPSHOW

Final Fantasy 7

⇒ Corridas de Chocobo fáceis

Segure **L1 + L2 + R1 + R2** enquanto estiver correndo com um Chocobo para recuperar energia. Pressione **O** para ter a energia de volta.

⇒ Derrote Teyioh

Quando Teyioh aparecer na tela que mostra o seus inimigos, pressione **Start**. Quando a starting line aparecer, pressione **Select** e segure **O** até o seu Chocobo ter, mais ou menos, 10% da sua stamina sobrando. Segure **L1 + R1 + L2 + R2** e recupera a energia dele. Quando ele recuperar 20% ou mais volte para 10%.

⇒ Handicaps fáceis na Battle Square

Pressione **□**



- **Tiros rápidos:** ICOSIDODEC
- **Refletir tiros:** GOBLUE
- **Somente linhas:** TRACERON
- **Modo filme americano:** SPRECHEN
- **Modo Captain Dye:** CAPTAINDYE
- **Winston Churchill:** FINESTHOUR
- **William Shakespeare:** FINESTHOUR
- **Werner von Braun:** ROCKETMAN
- **Wolfgang:** HOODUP
- **Noah:** BEACHBALL
- **Otto:** HERRZOMBIE
- **Coronel Muller do mal:** BIGFATMAN
- **Rosie:** JIMMY
- **Felix:** HOODDOWN
- **Gunther:** GUNTHER
- **Nutcracker:** NUTCRACKER
- **Velociraptor:** SSPIELBERG
- **Bismark The Dog:** WOOFWOOF
- **Poderes especiais no modo multiplayer:** DENNISMODE
- **Making off da fase 1:** INVASION
- **Making off da fase 2:** BIGGREGA
- **Making off da fase 3:** DASBOOT
- **Making off da fase 4:** STUKA
- **Making off da fase 5:** KOMET
- **Making off da fase 6 e 7:** TWOSIXTWO
- **Making off da fase 8:** VICTORYDAY
- **Imagem de Lynn Henson:** COOLCHICK
- **Imagem de Adrian Jones:** AJRULES
- **Imagem dos Developers:** DWIMOHTeam
- **Galeria escondida:**

DWIGALLERY

- **Fase Gamewerks no modo multi-player:** MACOOCOO

⇒ **Bônus Multi-player**
 Complete as primeiras três fases com um Rank de três estrelas cada.

⇒ **Nome do adversário**
 Pressione **↑**, **↓**, **←**, **→** + **□** e **□**, depois de você acabar com um oponente no modo multiplayer. O nome dele vai ser falado.

⇒ **Passwords**
 Escolha War Records no menu principal e escolha Mission Log para ir direto a primeira fase de qualquer mission.

- Missions:**
- **Mission 1:** Rescue The G3 Officer - **RETTUNG**
 - **Mission 2:** Destroy The Mighty Railgun Greta - **ZERSTOREN**
 - **Mission 3:** Scuttle Das Boot U-4901 - **BOOTSINKT**
 - **Mission 4:** Attack Impenetrable Fort Schmerzen - **SENFSGAS**
 - **Mission 5:** Sabotage the Rjukan Hydro Plant - **SCHWERES**
 - **Mission 6:** Capture the Secret German Treasure - **SICHERUNG**
 - **Mission 7:** Escape The V2 Rocket Plant - **GESAMTHEIT**

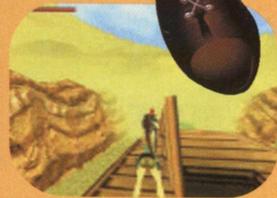
⇒ **Defenda-se do ataque congelante**
 Quando você for congelado, entre na tela de itens, pressione **O** e espere até o efeito passar.

⇒ **Suicídio**
 Pressione **R1, R2, L2, R1, R1, R1, R2, L2, L1, L1** e **□** rapidamente.



Tomb Raider 4: The Last Revelation

⇒ Para a dica ficar mais fácil, pendure-se em uma pedra ou rachadura, de forma que Lara fique virada de frente para o Norte. Se ela estiver na posição correta, a bússola vai ficar transparente. Então, digite uma das seqüências abaixo na tela de opções:



⇒ **Pular de fase:** coloque o cursor sobre "Load" e segure **L1 + L2 + R1 + R2 + ↑**, e aperte **△**

⇒ **Todas as armas e itens infinitos:** coloque o cursor sobre o "Small Medipack" **L1 + L2 + R1 + R2 + ↑**, e aperte **△**

⇒ **Itens especiais:** coloque o cursor sobre o "Large Medipack" e segure **L1 + L2 + R1 + R2 + ↓** e aperte **△**



Gran Turismo 2

⇒ Super License e Race e Event Synthesizer

Consiga todas as licenças (A, B, Intl. A, Intl. B, Intl. C) para abrir a Super License no menu license test e a race Event Synthesizer no Gran Turismo League.

⇒ Mais voltas no Max Speed Test

Para fazer com que a sua velocidade máxima aumente durante este teste, vire-se e dirija de ré até atingir a velocidade desejada. Vire-se de novo e acabe a corrida.

⇒ Aumentar o número dos dias

Vá até uma race. Quando você estiver na tela em que aparecem as opções Start Race e Exit, escolha a segunda opção e os seus dias vão aumentar em um.

⇒ Aumentar a porcentagem de Completion

Toda vez que vencer uma race, você vai ganhar 4,5% a mais do seu Completion total.

⇒ Créditos finais

Consiga o primeiro lugar em todas as corridas do Gran Turismo League para os créditos finais no cd Arcade.

⇒ Kiddie medal

Aquele pequeno objeto verde e amarelo na tela de

Status, abaixo das Licenças, é um prêmio que você ganha se perder a medalha de bronze por 3 até 5 segundos.

⇒ Track Motor Sports Land

Consiga todas as licenças, incluindo a Super License, e a pista Motor Sports Land vai aparecer no time trial mode no cd Arcade.

⇒ Todas as pistas no arcade mode

Consiga todas as licenças, incluindo a Super license do simulation mode no cd 2.

⇒ Corrida de Rally mais fácil

Compre o ESCUDO Pikes Peak e use-o para completar qualquer Rally Races para conseguir derrotar os seus adversários mais facilmente.

⇒ Carro da FedEx

Entre nos race events da Gran Turismo League até você chegar às races da Pacific League. Depois, entre no event Midfield Raceway e você ganhará um Nissan 300ZX GTS, carro da FedEx.

⇒ Ford GT90

Consiga primeiro lugar no Seattle Circuit 100 mile com um Nissan R390 Roadcar '97.

⇒ Nissan R390 GT1 '97

Este carro pode ser conseguido na Gran Turismo All Stars League, Laguna Seca. Apesar de não ser muito bom no começo, com as modificações mostradas aqui, ele vai ficar ótimo (por exemplo, sua velocidade chegará a 400 kmph). Turbo Kit Stage 4, Computer chip, Port Grinding, Engine Balancing, -Racing Slicks (Super Soft), Gearbox (fully customized service), Weight Reduction Stage 3, Traction Control, Active Stability Control. Gear Ratios: 1st: 4.221, 2nd: 2.698, 3rd: 1.910, 4th: 1.423, 5th: 1.115, 6th: 0.920, Final: 2.500, Auto Setup: 23. LSD: Original Settings, ASC (Active Stability Control): 90, TCS (Traction Control System): 25.

⇒ Toyota 2000GT

Consiga as licenças do Gran Turismo original, converta para Gran Turismo 2 e consiga todas as licenças, inclusive a Super License, sem sair da tela de licenças

(só saia quando tiver completado todos os testes). Compre um bom carro usado e entre na expert race no event synthesizer. Corra até o dia 10. Você vai conseguir mais de \$111,000. Vá até o Toyota used car dealership e compre o 2000 GT.

⇒ License test

Para conseguir os seguintes carros, você deve ter todo o ouro (gold) daquela licença.

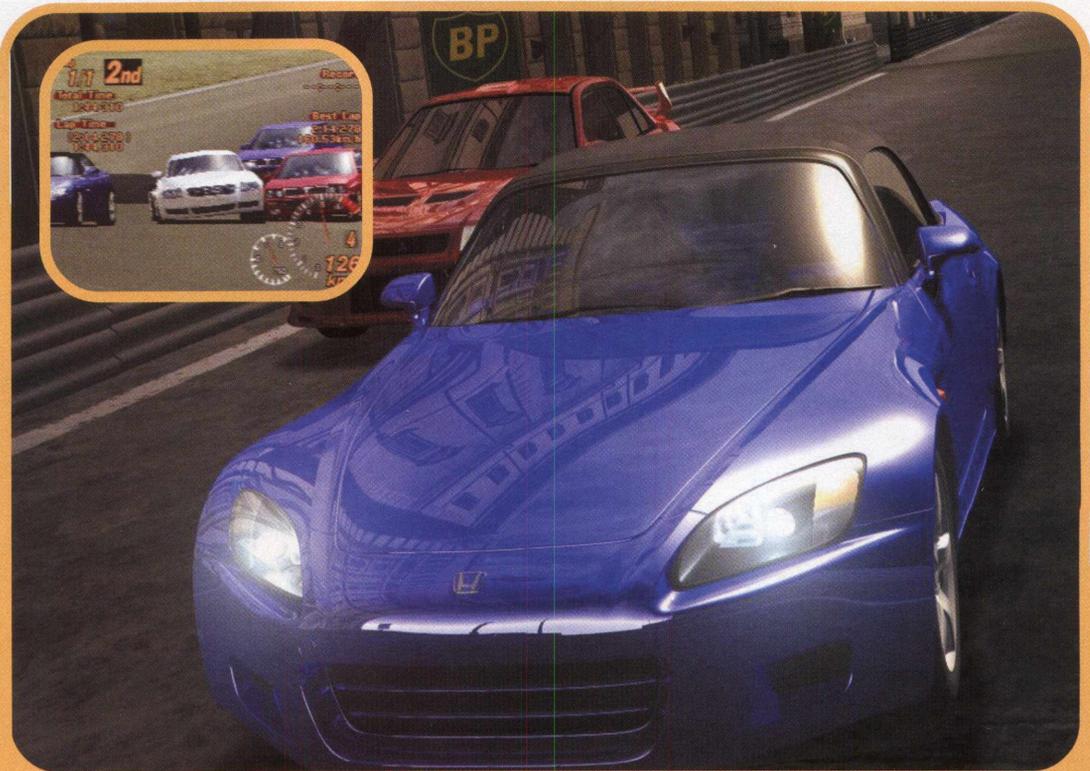
- **Gold B:** Spoon S2000 (J)
- **Gold A:** Dodge Concept Car (red)
- **Gold IC:** 3000GT LM Edition
- **Gold IB:** del Sol LM Edition
- **Gold IA:** FTO LM Edition
- **Gold S:** Toyota GT-ONE Race Car '99

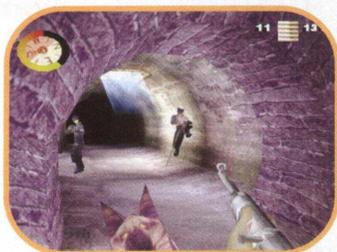
⇒ Consiga créditos rapidamente

Ganhe uma GT League, Rally ou Special Event. Depois venda o carro bônus e corra o circuito novamente.

⇒ Dodge Concept

Consiga o rate gold em todos os A-Class license





Medal Of Honor: Underground

⇒ Cheats

Digite um dos códigos abaixo para obter o efeito desejado:

– **Telas da DreamWorks Interactive:** DWIECRANS

tests para abrir o carro Dodge Concept Car.

⇒ **Spoon Honda S2000**
Consiga o rate gold em todos os B-Class license tests para abrir o Spoon Honda S2000.

⇒ **Mitsubishi FTO LM Edition**

Consiga o rate gold rating em todos os International-A license tests para abrir Mitsubishi FTO LM Edition.

⇒ **Honda Del Sol LM Edition**

Consiga o rate gold rating em todos os International-B license tests to unlock the Honda Del Sol LM Edition.

⇒ **Mitsubishi 3000 GT LM Edition**

Consiga o rate gold rating em todos os International-C license tests to unlock the Mitsubishi 3000 GT LM Edition.

⇒ **Carro bônus no Arcade mode**

Ganhe um forward course no Arcade mode na dificuldade Normal.

⇒ **Licenses do Gran Turismo**

Se você der um load em um memory card que tenha licenses do Gran Turismo, elas vão abrir as licenses correspondentes no Gran Turismo 2.

– **Galeria do game:**
MOHUEQUIPE

– **Galeria de Cartoons:**
MOHDESSINS

⇒ **Animação e medalhas extras**

Complete o game e consiga todas as medalhas e cadernetas.

Você verá uma animação extra.

Dependendo da sua

Evaluation, você

receberá uma medalha.

Se você for bem o bastante para conseguir a medalha **Legion Of Honor**, uma fase bônus

estará disponível.

⇒ **HP extras em races onde o HP é limitado**

No cd de simulation, você pode usar um carro com 5 HPs a mais nas corridas onde os HPs são limitados. Compre um item como race mufflers ou computer, mas não o equipe. Antes da corrida começar, vá em Settings e equipe o item. Isso vai fazer com que você comece a race com 5 Hps a mais.

⇒ **Courses ao contrário no Arcade mode**

Ganhe um course forward no Arcade mode no Hard.

⇒ **Toyota GT-ONE**

Consiga rate gold em todos os Super License tests para abrir o Toyota GT-ONE.

⇒ **Abra os carros de S-Class no Arcade mode**

Passe os primeiros 5 license tests (B, A, International-C, International-B, and International-A) no Simulation mode para abrir os carros Super Sports no Arcade mode.

⇒ **O carro de Mark Martin no NASCAR**

Vá até o vendedor da Ford, escolha Lineup 2 e compre um Ford Taurus SHO '99. Você deve ter \$85.000. Entre em "Turne-up" e depois em "Racing Modifications".



Tomb Raider Chronicles

⇒ **Animações**

No menu principal, pressione **Select + R2** para poder escolher entre animações do game.

⇒ **MediKits e munição ilimitados e outros itens**

Escolha um Small-medikit e pressione **L1 + L2 + R1 + R2 + ↑**. Os Medkits vão ficar ilimitados. Agora, segure **L1 + L2 + R1 + R2 + ↑** e pressione **□** para obter munição ilimitada e outros itens.



Soul Blade

Este game também é conhecido como *Soul Edge*

⇒ **Mudar as roupas**

Na tela de seleção de personagens, pressione uma das seqüências abaixo:

Roupa 1: □

Roupa 2: X + □

Roupa 3: △

Roupa 4: X + △

Roupa 5: ○

⇒ **Mudar os finais**

Quando a animação do final aparecer na tela inteira, pressione uma das seqüências da próxima página para mudar o final do personagem indicado.



Dino Crisis 2

⇒ **Dino Coliseum**

Acabe o game uma vez

⇒ **Dino Duel**

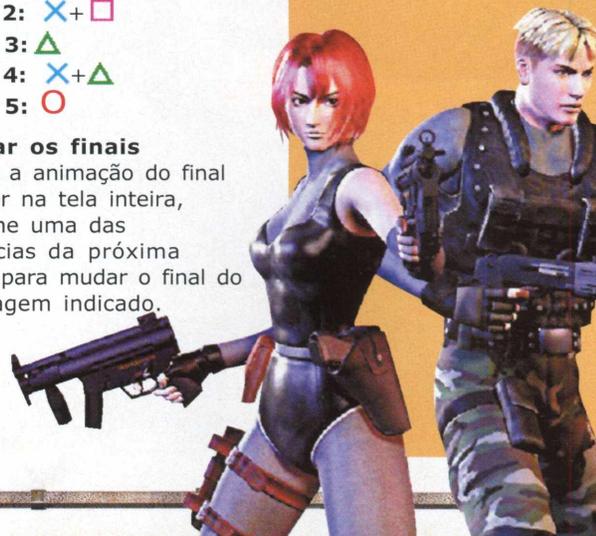
Depois que você comprar Rick, Gail e Tank para games extras, na tela de personagens você terá novos Dinossauros para escolher.

⇒ **Abrir o EPS Platinum Card**

(Munição ilimitada) Complete o game e colete os 11 Dino files.

⇒ **Triceratops e Compsagnathus**

No Hard, o Triceratops e o Compsagnathus vão estar disponíveis depois que você comprar todos os outros dinossauros para o Dino Duel e o Dino Coliseum.



Parasite Eve II

⇒ Armas extras

– **Hypervelocity:** esta arma só está disponível no Replay Mode. Você deve conseguir um rank A. A arma é bem pesada e lenta, mas mortal. Você poderá comprá-la por 20.000 BP.

– **Gunblade:** é isso mesmo! A arma do FFVIII. Ela também só está disponível na Replay mode e você poderá comprá-la por 10.000 BP.

– **Monk Robe:** para

⇒ Mitsurugi

Use o direcional para esquivar dos tiros de Tanegashima e use o □ ou △ para dar um golpe fatal.

⇒ Seung Min

Segure X e pressione ← ou →.

⇒ Li Long

Pressione □ ou △ repetidamente.

⇒ Taki

Pressione X.

⇒ Voldo

Pressione ↑ e ↓ rapidamente até a Soul Edge quebrar. Você também pode mudar o ângulo da câmera enquanto Voldo

conseguir esta armadura você deve ter 14.510 ou mais de EXP no final do game. Ela só vai estar disponível no Replay mode e por 3.000 BP.

⇒ Modos diferentes

– **Replay Mode e Bounty Mode:**

complete o game uma vez.

– **Scavenger Mode:**

consiga 69.001 ou mais em qualquer modo.

– **Nightmare Mode:**

acabe o Scavenger Mode.

conversa com Vercci apertando o △.

⇒ Sophitia

Pressione →.

⇒ Siegfried

Pressione △.

⇒ Rock

Pressione △.

⇒ Hwang

Pressione □.

⇒ Cervantes

Pressione △.

⇒ Mudar o Replay

Quando o Replay estiver rolando, pressione um dos botões abaixo para obter o efeito desejado.

⇒ Distanciar a câmera: △

⇒ Aproximar a câmera: □

⇒ Visão de cima: ↑

⇒ Visão horizontal: ↓

⇒ Rodar para a direita: →

⇒ Rodar para a esquerda: ←

⇒ Evil Siegfried

Ache a oitava arma de Siegfried no **modo Edge Master**.

⇒ Han Myong

Depois que a Soul Edge ficar selecionável, acabe o **modo Arcade** usando Hwang e na sequência com Seung Mina.

⇒ Fase secreta

Depois de você abrir o Evil Siegfried e o Han Myong, um novo cenário será aberto.

⇒ Mudar a voz que fala Namco

Antes de ouvir a voz falar Namco, no começo do game, segure L1+L2 e pressione ↑ para ouvir a voz da Seung Mina, ↓ para ouvir uma voz mais rápida e ← para que a voz volte ao normal.

⇒ Sophitia em trajes de banho

Consiga a oitava arma de todos os personagens no **modo Edge Master**.

⇒ Sophitia sem a armadura

Ache a oitava arma de Sophitia no **modo Edge Master**.

⇒ Soul Edge

Acabe o **modo Arcade** com qualquer personagem ou deixe o game, ligado por 12 horas. Se você pausar o game este tempo vai continuar correndo.

⇒ A melhor arma

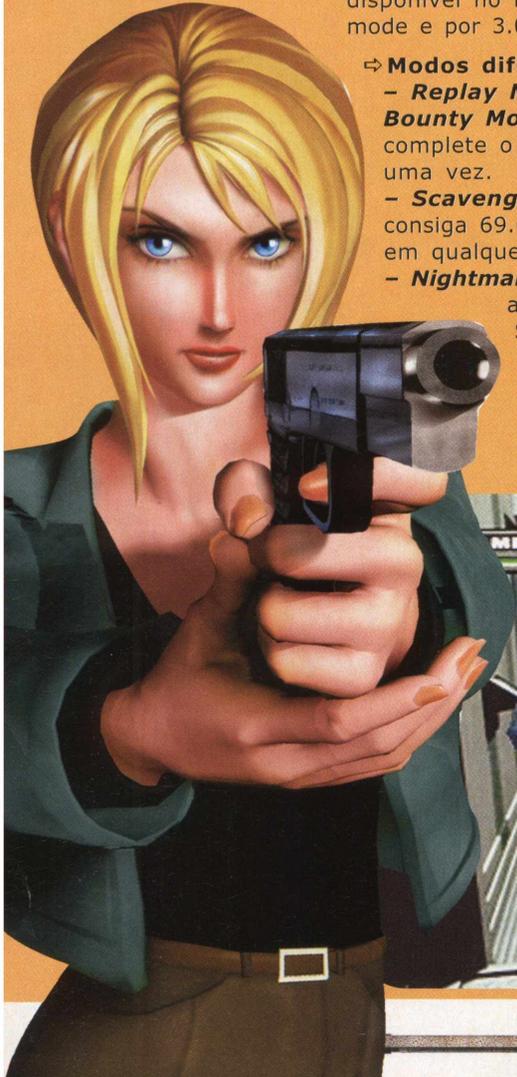
Depois de derrotar Cervantes/Soul Edge, a melhor arma (Ultimate Weapon) do seu personagem vai aparecer em alguma fase que pode ser acessada direto da Espanha (Spain). Se você perder a luta na fase onde a arma está, a animação de derrota por tempo do personagem (Loss by Time Up) vai aparecer na tela do mapa. Se isso acontecer, a arma aparecerá em uma das fases que você foi derrotado.

⇒ Melhor arma no modo Arcade

Coloque o cursor sobre o personagem que você desejar e segure ↑ até a lista de armas aparecer. **Nota:** Você precisa ter aberto as armas no **modo Edge Master**.

⇒ Mudar as poses de vitória

Depois de derrotar o seu oponente pressione △, □, ○ ou X.



Metal Gear Solid

⇨ Technical

Demonstration Mode

Complete os modos nesta ordem Training, Time Trial, Gun Shooting e Survival.

⇨ Mudar roupas

Complete o game, espere até o fim dos créditos e salve o game. Dê um load no game que você acabou de salvar e jogue tudo de novo. Depois de acabar o game pela segunda vez, espere até o final dos créditos e salve. Dê um load no game que acabou de salvar e jogue o game pela terceira vez. Snake vai colocar um smoking dentro do elevador. Se você terminar o game mais uma vez, vai ver um final diferente.

⇨ Nomes de games

Jogue usando um Memory Card que tenha um save de qualquer um dos games mais famosos da Konami (Castlevania, ISS Soccer, Suikoden, Silent Hill, entre outros). Quando Psycho Mantis for tentar ler a sua mente, ele vai mencionar vários games da Konami.

⇨ Controle o briefing

Espere até Camera Change ou Camera Free aparecer durante o briefing. Pressione ou para poder aproximar ou afastar a imagem e para duplicar a visão. Pressione e pare o briefing.

⇨ Stealth gear

Depois da tortura, pressione Select, mude para Easy e acabe o game. Otacon vai dar o stealth gear depois de ser salvo. Espere o final dos créditos e salve o game. Dê um load no game que você acabou de salvar e você começará com o stealth gear.

⇨ Bandana

Complete o game sem se submeter à tortura. Você vai salvar Meryl e receber a Bandana, que permite que

você tenha munição ilimitada para todas as armas.

⇨ Stealth gear e Bandana

Submeta-se a tortura.

⇨ Câmera

Chegue até a área B2 da Tank Hanger. No final do corredor à direita da sala onde você luta contra Revolver existe uma sala secreta que você pode entrar usando explosivos C4. Na sala estão as portas dos cards 4 e 6. A câmera está atrás da porta 4. Use a câmera para ver várias coisas extras. Por exemplo, se você tirar fotos nos locais indicados, vai ver a imagem dos caras que desenvolveram o game:

– **Fujimura:** Elevador no complexo Comm Tower B

– **Fukushima:** Heliporto

– **Hirano:** Elevador Comm Tower B; no fundo do poço no último andar

– **Ishiyama:** Heliporto no topo do prédio

– **Ito:** Dentro do elevador para Tank Hangar

Jerem Blaustein: Corpo de Sniper Wolf's

– **Kaneda:** Espelho do banheiro das mulheres

– **Kimura:** Base MG no subsolo; no final da arma Metal Gear

– **Kitao:** Corpo Decoy Octopus

– **Kobayashi:** Rocha no Canyon

Kobayashi: Johnny Sasaki segurando a célula, ao lado do chefe DARPA

– **Kojima:** Laboratório Otacon; a moldura a direita

Korekado: Banheiro masculino

– **Kozyou:** Atrás da estrutura que se parece com uma caixa d'água no Canyon

– **Kutome:** Observatório

– **Makimura:** Arsenal secreto; atrás da parede enfraquecida

– **Matsuhana:** Corredor de corpos; lado de fora do laboratório Otacons

– **Mizutani:** Lutando contra Metal Gear

– **Mori:** Local mais baixo do elevador; Comm Tower B

– **Mukaide:** Reflexo na poça da caverna Wolfdog

– **Muraoka:** Água na doca de carga

– **Nakamura:** Na piscina de

sangue de Meryl

– **Negishi:** Cachoeira Sewage

– **Nishimura:** Perto do corpo do Baker

– **Okajima:** Insetos dentro da cela do verdadeiro chefe DARPA

– **Onoda:** Onde Baker é amarrado

– **Sasaki:** Moldura na sala do Commander

– **Sato:** Comm Tower A; telhado destruído por mísseis Hind D

– **Scott Dolph:** Bem no fundo na área escura na



passarela entre as Comm Towers A e B

– **Shigeno:** Heliporto da segurança na escada

– **Shikama:** Chão elétrico

– **Shimizu:** Caverna Wolfdog; Primeiro lugar onde você deve engatinhar

– **Shinkawa:** Bem do fundo do corredor Sniper Wolf's

atrás do segundo pilar

– **Sonoyama:** Máquina de tortura

– **Takade:** Sala Ninja

– **Tanaka:** Heliporto; Soldado que está dormindo

– **Tougo:** Final da sala da caldeira; no Blast Furnace com o jato

– **Toyota:** Container no meio do Raven Warehouse

– **Uehara:** Fim do elevador; onde estão os corvos

– **Yamashita:** Topo da of nuke warhead in nuke storage room

– **Yoshimura:** Quando o duto

de ar ficar sem saída

– **Yoshioka:** Ponte do terceiro andar da fornalha

⇨ Red Grey Fox

Pegue Grey Fox enquanto estiver com o smoking

⇨ Meryl sem calça

Quando você encontrar Meryl na sala da patrulha, ela correrá para o banheiro feminino. Siga-a e chegue a última cabine em menos de cinco segundos. Meryl vai aparecer sem calças na seqüência. Olhe na cela de Meryl pela ventilação que está antes da cela do chefe DARPA (Decoy Octopus) três vezes para vê-la fazer exercícios sem calças.

Yu-Gi-Oh! Duel Monsters

⇒ Passwords Das Cartas

- **Winged Dragon:**
877969
- **Change Of Heart:**
04031928
- **Trap Hole:**
04206964
- **Gaia:** 06368038
- **Waboku:**
12607053
- **Giant Soldier of Stone:** 13039848
- **Great White:**
13429800
- **Man-eating Treasure Chest:**
13723605
- **Mystical Elf:**
15025844
- **Doma The Angel Of Silence:**
16972957
- **Reinforcements:**
17814387
- **Curse of Dragon:** 28279543
- **Millennium Shield:** 32012841
- **Beaver Warrior:**
32452818
- **Exodia (Head):**
33396948
- **Witty Phantom:**
36304921
- **Mammoth Graveyard:**
40374923
- **Claw Reacher:**
41218256
- **Feral Imp:**
41392891
- **Flame Swordsman:**
45231177
- **Magical Ghost:**
46474915
- **Dark Magician:**
46986414
- **Mystic Clown:**
47060154



Boxing Fever

⇒ Passwords

- Coloque algum dos passwords abaixo para habilitar os seguintes status:
- **90HG6738:** Amateur Series completo
 - **H7649DH5:** Top Contender Series completo
 - **2GG48HD9:** Pro Am Series completo
 - **8G3D97B7:** Professional Series completo
 - **B3G58318:** World Title completo
 - **G51FF888:** Modo Survival completo



Spyro: Season of Ice

- ### ⇒ Abrir todos os portais
- Na tela onde estiver piscando Press Start, faça a seguinte sequência: cima, cima, baixo, baixo, esquerda, direita, cima, baixo, A. Assim você terá acesso a todos os portais de fases do game.



Doom

⇒ Cheat Codes

Segure L e R e faça alguma das seguintes sequências para ativar os respectivos efeitos:

- **AABAAAAA:** Modo God
- **BAAAAAAA:** Computer Map
- **BBAAAAAA:** Radiation Suit
- **BBBAAAAA:** Invencibilidade
- **BABAAAAA:** Modo Berserk
- **ABBAAAAA:** Todas as armas e munição



Star Wars: Jedi Power Battles

⇒ Passwords das fases

- **Fase 2:** WB1BCPF
- **Fase 3:** VCJMBFF
- **Fase 4:** VC1MBPF
- **Fase 5:** VCJNBYF
- **Fase 6:** VC1DBYF



Gradius Galaxies

⇒ Todas as armas

Aperte Start durante o jogo e faça a seguinte sequência: cima, cima, baixo, baixo, L, R, L, R, Start.

⇒ Suicídio

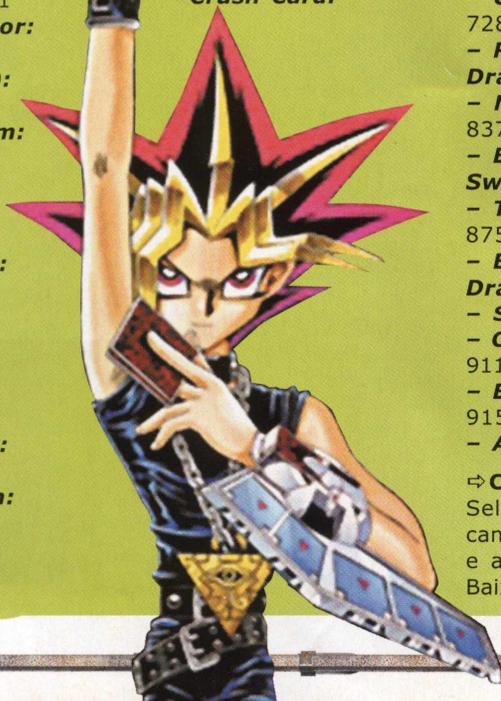
Aperte Start durante o jogo e faça a seguinte sequência: cima, cima, baixo, baixo, esquerda, direita, esquerda, direita, Start.

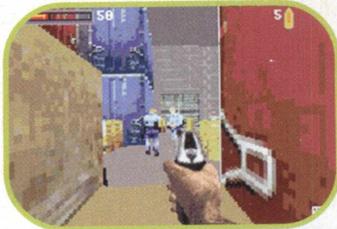


- **Ansatsu:** 48365709
- **Sorcerer Of The Doomed:** 49218300
- **Neo The Magic Swordsman:**
50930991
- **Man-eating Bug:**
54652250
- **Crush Card:**
57728570
- **Dragon Zombie:**
66672569
- **Fissure:** 66788016
- **Soul Exchange:**
68005187
- **Summoned Skull:**
70781052
- **Card Destruction:**
72892473
- **Red Eyes Black Dragon:** 74677422
- **Monster Reborn:**
83764718
- **Baron Of The Fiend Sword:** 86325596
- **The Stern Mystic:**
87557188
- **Blue Eyes White Dragon:** 89631139
- **Silver Fang:** 90357090
- **Celtic Guardian:**
91152256
- **Book Of Secret Arts:**
91595718
- **Ancient Elf:** 93221206

⇒ Carta Super Lair

Selecione o modo campanha na tela de título e aperte Cima, Baixo, B, Baixo (2x), Cima + B e B.





Ecks vs. Sever

⇒ **Passwords das fases**

- **Fase 2:** EXTREME
- **Fase 3:** EXCITE
- **Fase 4:** EXCAVATE
- **Fase 5:** EXCALIBUR
- **Fase 6:** EXTORT
- **Fase 7:** EXPIRE
- **Fase 8:** EXACT
- **Fase 9:** EXHALE
- **Fase 10:** EXHUME
- **Fase 11:** EXONERATE
- **Fase 12:** EXPEL



Jedi Power Battles

⇒ **Passwords das fases**

- **Fase 2:** WB1BCPF
- **Fase 3:** VCJMBFF
- **Fase 4:** VC1MBPF
- **Fase 5:** VCJNBYP
- **Fase 6:** VC1DBYF



Rocket Power: DreamScheme

⇒ **Passwords das fases**

- **4GWD!KL1:** Ocean Shores Beach
- **MFKGTB!R:** Mad Town
- **2V74BFDG:** Elementary

- School
- **6!LN99V5:** Town Square
- **?FXX6BLJ:** Neighborhood
- **2L!DZHS8:** Spooky Woods

Yu-Gi-Oh! Duel Monsters 5 Expert 1

⇒ **Sealed Exodia**

Consiga as cartas Exodia, usando os passwords:

Tony Hawk's Pro Skater 2

⇒ **Cheat Codes**

Pause o jogo, segure o R e execute alguma das seqüências de botões abaixo para obter o efeito desejado:

- **Desligar Sangue:** B, Esquerda, Cima, Baixo, Esquerda, Start, Start.
- **Destravar Spider-Man:** Cima, Cima, Baixo, Baixo, Esquerda, Direita, Esquerda, Direita, B, A, Start.

- **Todo O Dinheiro + Todas As Fases**

Destravadas: B, A, Esquerda, Baixo, B, Esquerda, Cima, B, Cima, Esquerda, Esquerda.

- **Apenas Fases**

Destravadas: A, Start, A, Direita, Cima, Cima, Baixo, Baixo, Cima, Cima, Baixo.

Zoom: Esquerda, A, Start, A, Direita, Start, Direita, Cima, Start.

- **Spider-Man Wallcrawl (pode travar o jogo):** Direita, A, Baixo, B, A, Start, Baixo, A, Direita, Baixo.

- **Tempo Em 0:00:** Esquerda, Cima, Start, Cima, Direita.

- **Rostos felizes ao deslizar por Muito tempo (execute o código no menu principal):** Start, A, Baixo, B, A, Esquerda,

Esquerda, A, Baixo.

- **Modo Jet Pack:** Esquerda, A, Start, A, Direita, Cima, Start.

⇒ **Menu "Cheats" Completo**

Para destravar todos os códigos do menu Cheats (dentro do menu Options), pause o jogo, segure o R e aperte B, A, Baixo, A, Start (2x), B, A, direita, B, direita, A, Cima e esquerda.

⇒ **Habilite Tudo Jogando Limpo**

Você pode habilitar os códigos do menu "Cheats" (dentro do menu Options) e habilitar novos personagens conseguindo certas coisas no jogo. Abaixo a lista:

- **Perfect Balance:** Consiga 100% com 1 skater.
- **Always Special:** Consiga 100% com 2 skaters.
- **Stud Mode:** Consiga 100% com 3 skaters.

- **Sim Mode:** Consiga 100% com 4 skaters.

- **Moon Physics:** Consiga 100% com 5 skaters.

- **Always Zoom:** Consiga 100% com 6 skaters.

- **Slow-Nic:** Consiga 100% com 7 skaters.

- **Anime:** Consiga 100% com 8 skaters.

- **The Shadow:** Consiga 100% com 9 skaters.

- **Fugitive:** Consiga 100% com 10 skaters.

- **Disco Lights:** Consiga 100% com 11 skaters.

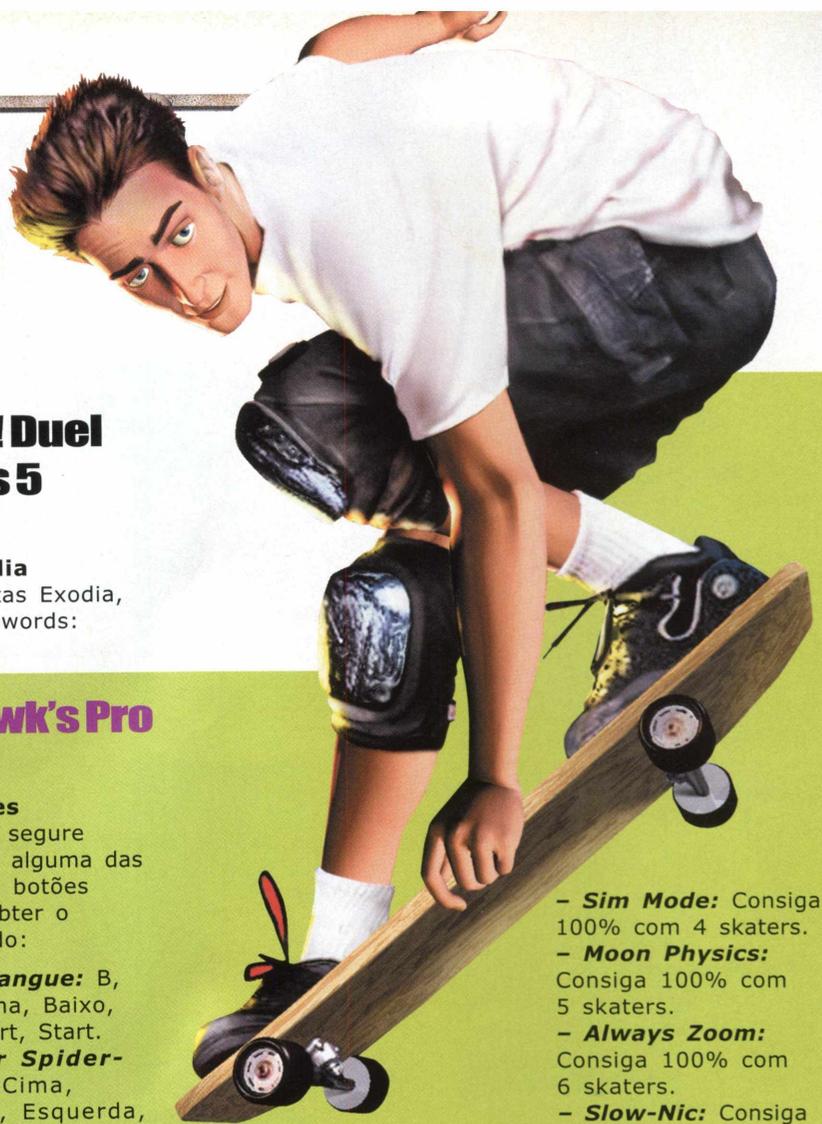
- **Invisible:** Consiga 100% com 12 skaters.

- **Other Side:** Consiga 100% com 13 skaters.

- **Habilite Misty:** Complete a Gap Checklist.

- **Habilite Boston Rooftops:** Consiga medalha de ouro em todas as competições com todos os 13 skaters.

- **Habilite Spider-Man:** Consiga 100% com todos os skaters, incluindo Boston Rooftops.



- 33396948
- 44519536
- 07902349
- 08124921
- 70903634
- 08058240

Junte todas as cartas de Exodia para conseguir o Sealed Exodia, que possui ataque e defesa infinitos.



Pokemon Sapphire

⇒ Reset In-Game

Aperte Select + Start + A + B para resetar o jogo.

⇒ Master Ball

Master Ball, ou bola mestra, é o melhor tipo de bola do jogo. Com ela você poderá pegar qualquer pokémon, com 100% de êxito, sem precisar enfraquecê-lo. Só existem três Master Balls no jogo:

1. No esconderijo da equipe Aqua, você só terá uma chance de pegá-la.

escolher a cor que desejar, é só ficar em um estado específico. Abaixo a lista:

- **Mario/Luigi Com Fogo:** Yoshi vermelho.
- **Mario/Luigi Com Capa:** Yoshi azul.
- **Mario/Luigi pequeno ou grande:**

Aleatório (as cores verde e amarela são mais freqüentes).

⇒ Jogue novamente em Castelos e Fortalezas

Depois de derrotar Browser, todos os castelos e fortalezas que você já passou ficarão abertas para você jogar novamente.

2. Em Lilycove, caso algum número de identificação (ID) de seus pokémon seja idêntico ao do ticket que você consegue na Pokémon Lotto, você ganhará uma Master Ball.

3. Mostre uma PokéDex completa para cada treinador da região de Hoenn, então vá para o hotel em Lilycove. Mostre ao proprietário sua PokéDex completa e ele lhe dará uma Master Ball.

⇒ Encontre o pessoal da Game Freak

Depois de derrotar a Elite 4, vá para Lilycove City. Siga até o hotel e fale com o homem. Ele fala sobre algumas pessoas que se dizem ser a "Game Freak". Suba as escadas para encontrá-las, igual na cidade de Celadon das versões Vermelha, Azul e Amarela do jogo.

Super Mario World

⇒ Reset In-Game

Segure Start + Select + A + B durante o jogo.

⇒ Modo Fácil

Aperte Select na tela de título para um jogo mais fácil.

⇒ Jogue como Luigi

Aperte R no mapa.

⇒ Bônus

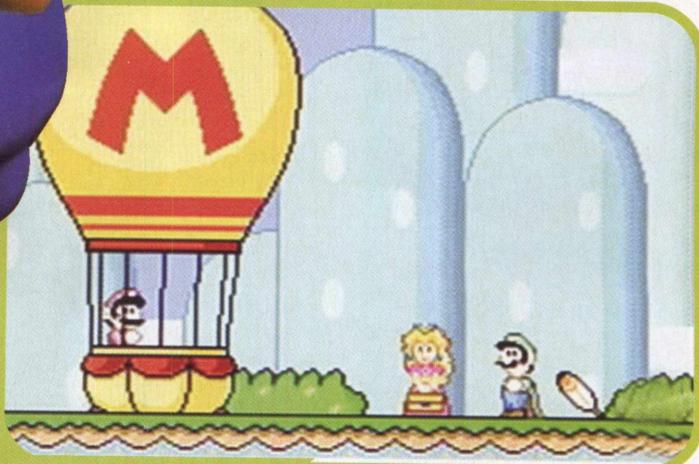
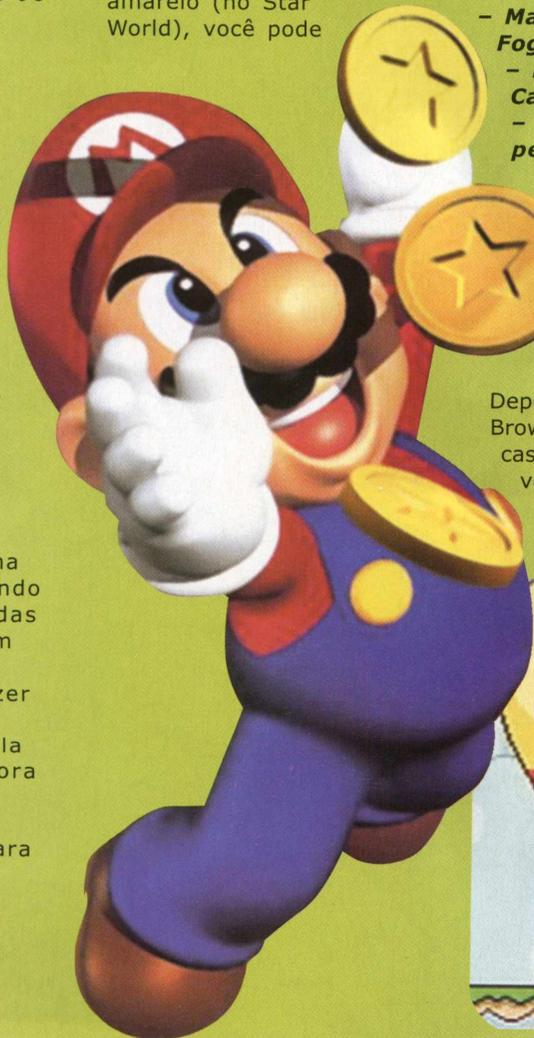
Complete com sucesso todos os 96 objetivos para conseguir outro esquema de cor para mapa, inimigos diferentes, nova introdução (com Yoshi) e outras mudanças. Você também pode começar em qualquer lugar do mapa. Aperte Select na tela principal, então selecione uma fase para começar.

⇒ Retro Levels

Complete todas as cinco fases na Star Road achando chaves escondidas e fechaduras em todas elas. Quando você fizer isso na quinta fase, uma estrela teletransportadora aparecerá no meio do mapa. Isso o levará para a Special Zone, onde você pode jogar em oito novas fases.

⇒ Escolha a cor do Yoshi

Depois de destravar os yoshis vermelho, azul e amarelo (no Star World), você pode



Mega Man Battle Network



⇒ **Encontre Forte (Bass)**

Colete todos os chips, exceto o chip Dream Aura (número 127). Quando você conseguir todos, vá para o "Deepest Internet Area" (a área 16, onde você pode conseguir a Paradin Sword). Ande pela área até você achar Forte, ele pode aparecer em qualquer lugar dessa área. Se você derrotá-lo, ele dará o chip Dream Aura.

⇒ **Códigos da escola**

Na rede de computadores da escola, existem diversas portas que precisam de uma senha de 2 dígitos. Abaixo a lista das senhas:

- **Porta 1:** 09
- **Porta 2:** 30
- **Porta 3:** Aleatória
- **Porta 4:** Aleatória
- **Porta 5:** 15
- **Porta 6:** Aleatória
- **Porta 7:** Aleatória (precisa do código dos professores)

Nas portas em que a senha é aleatória, quando você errar, o jogo irá lhe informar se a senha correta é um número maior ou menor.



Men in Black

⇒ **Passwords das fases**

Coloque qualquer um dos passwords abaixo para acessar suas respectivas fases:

- **Fase 2:** FGHTRMNS
- **Fase 3:** HSDSHSBS
- **Fase 4:** MXNMSNNG
- **Fase 5:** THXBXSCK
- **Fase 6:** NNTNDWNY
- **Ver o final:** NFNTMMDD



Super Street Fighter 2 Turbo Revival

⇒ **Movimentos especiais**

Numa luta simples, faça a seqüência cima, cima, baixo, baixo, esquerda, direita, esquerda, direita, B, A para obter os especiais. Isso permite que você execute-os com simples movimentos. Exemplo: quando estiver jogando com Ryu, faça Frente + Soco para lançar magia. Aperte Select para ativar/desativar o modo especial.

⇒ **Jogar como Akuma**

Acumule 5000 pontos.

⇒ **Jogar como Shin Akuma**

Acumule 9999 pontos.

⇒ **Modos secretos**

Complete o Single Player para desbloquear os modos Survival e Time Attack.

⇒ **Resetar mais rápido**

Quando estiver jogando, aperte Select + Start.

Rayman Advance Continues ilimitados

Vá para a tela de "continue" e faça cima, baixo, esquerda, direita e Start.

⇒ **Todos os itens**

Pause o jogo e faça R, L

⇒ **Energia**

Pause o jogo e faça L

⇒ **Completar saúde**

Pause o jogo e faça L, R

⇒ **Obter 99 vidas**

Pause o jogo e faça R

⇒ **Invencibilidade**

Pause o jogo e faça R



Mega Man Zero

⇒ **Modo Difícil**

Complete o jogo com sucesso na dificuldade normal e salve depois dos créditos. Na tela de título, segure L e selecione "New Game". A armadura de Zero terá uma cor diferente e você não poderá conseguir upgrades ou carregar nenhuma arma, exceto o Shield Boomerang.

⇒ **Começar com itens**
Zere o jogo e salve depois dos créditos. Ao começar um novo jogo você manterá os mesmo itens da jogada passada.

⇒ **Jackson**

Complete o jogo na dificuldade difícil com um rank "A" ou "S" (colete todos os elfos). Comece um novo jogo para ficar com todos os

elfos, incluindo Jackson. Você também pode conseguir isso coletando todos os elfos e melhorando todos eles, sem usar nenhum, sob a dificuldade Normal.

⇒ **Ultimate Mode**

Destrave Jackson e comece um novo jogo. Dê final usando todos os elfos. Agora segure R e selecione "New Game" para jogar no modo Ultimate.

⇒ **Pular Créditos**

Segure A na tela de créditos para avançar rapidamente. Para fazer isso você precisa ter completado o jogo pelo menos uma vez.

Splinter Cell

⇒ **Fases de Bônus**
 Conecte seu GameBoy Advanced (com o cartucho do Splinter Cell) em um Gamecube com sua versão do Splinter Cell. Isso abrirá cinco fases de bônus. Você também pode conseguir fases de bônus completando as fases normais com um rank alto (mais de 60%).



Atlantis: The Lost Empire

⇒ **Todas as fases**
 Entre com os "passwords" abaixo para ter acesso a cada fase do jogo:

- 2ª fase: BMQDNPJS
- 3ª fase: BRZSGZDY
- 4ª fase: BVMJFYLG
- 5ª fase: B7JHPMHC
- 6ª fase: C6XQLUNF
- Última fase: COCNQQIY

Batman: Vengeance

⇒ **Todas as fases**
 Para ter acesso às seguintes fases, entre com o código correspondente:

- 2ª: GOTHAM
- 3ª: BATMAN
- 4ª: BRUCE
- 5ª: WAYNE
- 6ª: ROBIN
- 7ª: DRAKE
- 8ª: BULLOCK
- 9ª: GRAYSON
- 10ª: KYLE
- 11ª: BATARANG
- 12ª: GORDON
- 13ª: CATWOMAN
- 14ª: BATGIRL
- 15ª: ALFRED



Defesa e 6 Kits De Reparo: ALWMAA15

⇒ **2 vidas extras:** 2ELFMPLS

⇒ **4 vidas extras:** IAGAW4EL

⇒ **2 Upgrades de arma por personagem:** GMACOEWU

⇒ **4 Upgrades de arma por personagem:** IAGAW4WU

⇒ **2 Upgrades de defesa por personagem:** JT2DU4MP

⇒ **4 Upgrades de defesa por personagem:** DUATOU4M

⇒ **Começar no mundo 2 (Mechtropolis):** IWTSOWN2

⇒ **Começar no mundo 3 (Aquatica):** TMTWN3PD

⇒ **Começar no mundo 4 (Arborea):** IALTSMO4

⇒ **Começar no mundo 5 (Silicon City):** IOTJOWN5

⇒ **Começar no mundo 6 (Magma):** FILGSOW6

⇒ **Começar no mundo 7 (Koo Foo Ship):** IWTSOWN7



Castlevania: Circle of the Moon

⇒ **Modo "Magician"**
 Depois de terminar o jogo uma vez, inicie um novo usando FIREBALL como nome. Desde o início, você terá acesso a todos os "DSS Cards".

⇒ **Modo "Fighter"**
 Termine o jogo duas vezes (a segunda no modo "Magician"). Seus atributos estarão mais altos que o normal.

Britney's Dance Beat

⇒ **Todas As Fases E Bônus**
 Use HMNFK, NXRFP ou DWWFD como password. **Butt Ugly Martians**

⇒ **Cheat Codes:**
 Entre com algum dos passwords mostrados abaixo. Um som confirmará o código. Então, pressione B para voltar para o menu principal e comece um novo jogo.

OBS: Apenas um código pode ser usado por vez.

OBS 2: Você não pode usar nenhum código ao resumir um jogo.

⇒ **Vidas Infinitas:** KMIORMAO

⇒ **Máximo De Armas,**



Aladdin

⇒ **Passwords**

- Fase 2:** 130B
- Fase 3:** 231B
- Fase 4:** 332B
- Fase 5:** 433B
- Fase 6:** 534B
- Fase 7:** 635B
- Fase 8:** 736B
- Fase 9:** 837B
- Fase Final:** 938B



Army Men: Sarge's Heroes 2

⇒ **Password**

Digite os passwords abaixo para chegar aos levels correspondentes.

- Level 1: **P2Z7Q4LB**
- Level 2: **C1F6Q3TP**
- Level 3: **V4R2B1JK**
- Level 4: **X6K2L1KT**
- Level 5: **S5H8L2RG**
- Level 6: **Y2C3T6BF**
- Level 7: **F1C4P9VP**
- Level 8: **VJC2PFHC**
- Level 9: **W3S4C75S**
- Level 10: **M8R2X4LS**
- Level 11: **KBHD4V1D**
- Level 12: **14NN6168**
- Level 13: **PD01S4N5**
- Level 14: **B0T7V9CK**
- Level 15: **BDD61977**
- Level 16: **K4TLLC11**
- Level 17: **S6P8D2KG**
- Level 18: **77N5Y14N**
- Level 19: **Y2K4X8TP**
- Level 20: **825VN1N6**
- Level 21: **KFH1JGCO**
- Level 22: **T3F8ROZY**
- Level 23: **Y7C8R2N0**
- Level 24: **XW3L7B26**

- Level 25: **C2X3Q5TC**
- Level 26: **LV75HRR9**
- Level 27: **D2K7POS4**
- Level 28: **H4KXJ68D**
- Level 29: **1NSY1912**
- Level 30: **JYMCBB01**



Army Men: Air Combat

⇒ **Passwords**

- **Fase 2:** Box, Cross, Box, Box
- **Fase 3:** Rocket, Rocket, Rocket, Cross
- **Fase 4:** Patch, Rocket, Box, Box
- **Fase 5:** Cross, Patch, Cross, Rocket
- **Fase 6:** Helmet, Rocket, Patch, Helmet
- **Fase 7:** Box, Cross, Rocket, Cross

Donkey Kong Country

⇒ **Modo Expert**

Complete todos os níveis com, no mínimo, **81%** de aproveitamento e pegando todas as DK barrels.

⇒ **Pacotes escondidos**

Os pacotes são encontrados nas proximidades dos grupos de bananas verdes. Para obter estes tesouros escondidos, ache uma

bananeira com bananas verdes e use Donkey Kong para escalar.

⇒ **Vidas extras na Jungle Hijinx**

Na Jungle Hijinx, quando você enxengar Donkey Kong estourando, volte para a casa e salte nas pedras para chegar ao topo. Entre na casa para achar um balão com vida extra. Pause o jogo, aperte

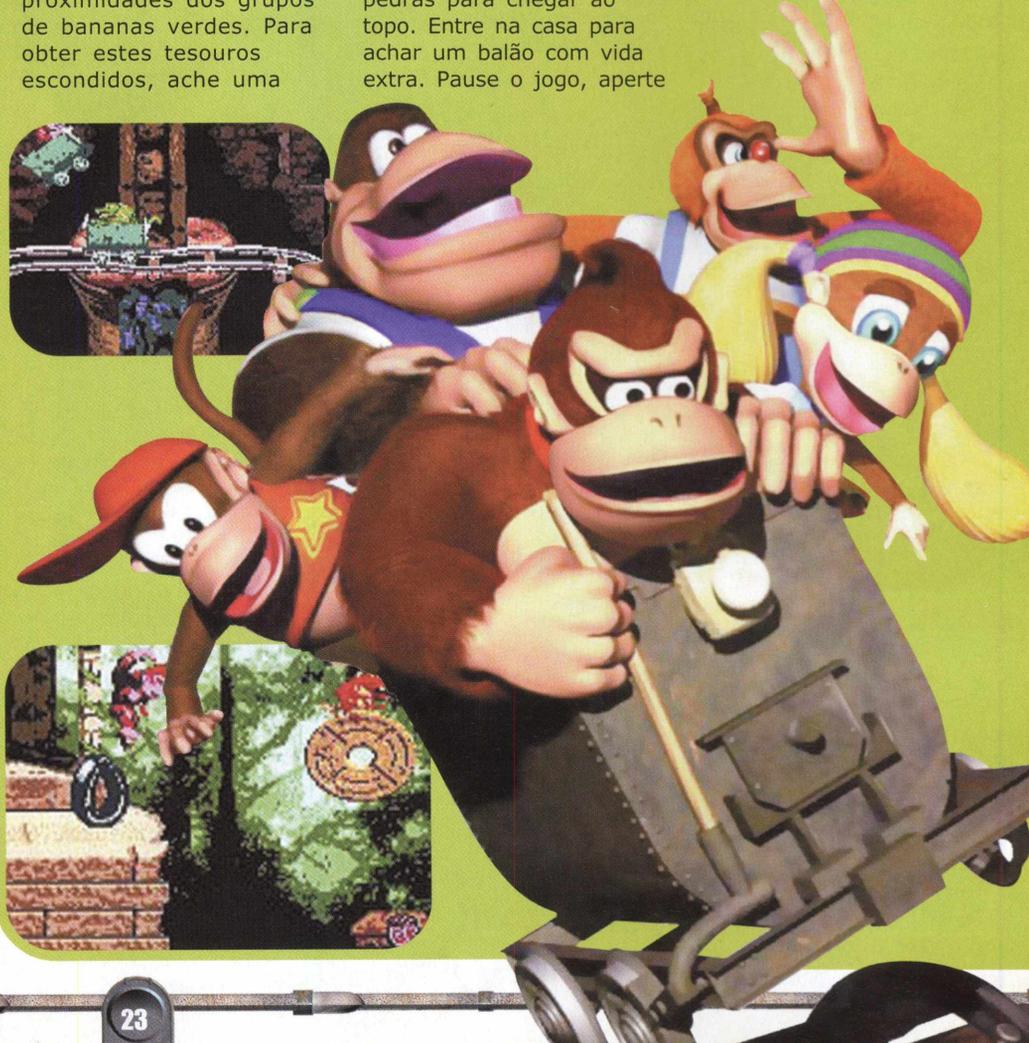
select para voltar a Kongo Jungle e vá para a ungle Hiji novamente repetindo a operação.

⇒ **Vidas extras na Misty Mine**

Dentro da fase Misty Mine, quando todas as cobras aparecem de barris, pule em oito deles para obter a vida extra.

⇒ **Corte caminho em Stop And Go Station**

No início da fase, vire à esquerda e economize **50%** da fase.



- **Fase 8:** Rocket, Patch, Cross, Helmet
- **Fase 9:** Patch, Patch, Rocket, Rocket
- **Fase 10:** Cross, Helmet, Cross, Helmet
- **Fase 11:** Helmet, Patch, Cross, Helmet
- **Fase 12:** Box, Cross, Patch, Patch
- **Fase 13:** Rocket, Cross, Helmet, Helmet
- **Fase 14:** Patch, Cross, Box, Patch
- **Fase 15:** Cross, Box, Patch, Helmet
- **Fase 16:** Helmet, Cross, Rocket, Patch

- **Armorines:** Project S.W.A.R.M.
- ⇒ **Cheats**
Digite **BBBBBBBB** como uma password.

- ⇒ **Sound test**
Pressione + **B** + **Start** na tela de título.
- Harvest**

Mario Tennis

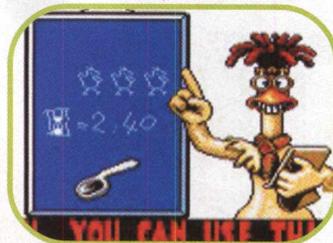
⇒ **Quadradas extras**
Jogue os mini-games abaixo. Consiga mais de 60 pontos na terceira fase de cada um para abrir as seguintes quadradas:

⇒ **Quadra**
Luigi's Shooting Star

⇒ **Castle**
Baby Mario's Target Shot

⇒ **Tropics**
Donkey Kong's Banana Bunch

⇒ **Todas as Bikes**
Vire para a esquerda imediatamente após sua bike começar a andar no estágio Easy Street, pressione **Start A** (3 vezes), **B**, **Select**, **A**, **B**, **Start**. A tela piscará confirmando a dica.



Chicken Run

- ⇒ **Password**
Digite os passwords

abaixo para chegar aos levels correspondentes:

- **Level 2:** Bronze, Cross, Crown, Bravery
- **Level 3:** Diamond, Bravery, Honor, Bronze
- **Level 4:** Cross, Bravery, Bronze, Bronze
- **Level 5:** Honor, Crown, Diamond, Crown
- **Level 6:** Valor, Diamond, Cross, Silver
- **Level 7:** Honor, Valor, Cross, Bronze
- **Level 8:** Diamond, Silver, Cross, Crown
- **Level 9:** Honor, Valor, Bravery, Diamond
- **Level 10:** Bronze, Bravery, Cross, Bravery

Final Fantasy Adventure



MoonGBC

⇒ **Irrigação Automática**
Primeiro, molhe sua colheita. Quando você for dormir e a tela ficar branca, desligue o Gameboy. Quando ligá-lo novamente, suas colheitas estarão irrigadas.

⇒ **Vaca legal**
Quando você conseguir a sua primeira vaca, comece o nome dela com o coração e ela lhe dará um bom leite e crescerá rápido.

⇒ **Ovos infinitos**
Espere até uma galinha pôr um ovo sobre a caixa de entrega (shipping box). Molhe o ovo e ele vai virar um bloco. Pegue-o e você terá ovos infinitos e muito dinheiro.

⇒ **Vender um ovo pelo preço de uma galinha**
Para vender ovos pelo preço de galinhas, pegue um ovo que uma galinha botou e coloque na incubadora. Siga até a loja de animais, escolha "Sell a Chicken" e venda o seu ovo.

⇒ **Nomes**
Coloque a primeira letra do seu nome maiúscula para criar plantações de ovos e cenouras. Deixe a primeira letra do seu nome minúscula para criar amendoim e brócolis. Para criar as quatro, comece o seu nome com um desenho (por exemplo, um coração).



Inspector Gadget

⇒ **Password**

Fase: Nome - PASSWORD

- **2:** The Plasma Heart - FH2KBH
- **3:** The Volcano - FM!PQM
- **4:** The Vats - FRVTLR
- **5:** The Underground - FWQZ!?



Pokémon Gold/Silver

⇒ **Música de Anno'un**

(Versão japonesa)
Enquanto estiver em Alpha Ruins, a sudeste de Kikyuu, vá até a opção Pokegear. Na opção Radio. Você encontrará a estação ??????. Esta é a música.

⇒ **Annon Pokedex** *(Versão Japonesa)*

Primeiro resolva o quebra-cabeça de Kabuto. Depois disso, você vai precisar do HM for Surf, encontrado na Enju City, do TM 08 (Rock Breaker), e do HM for Strength. Surfe pelas Ancient Ruins (abaixo da Kickyuu City) e resolva o quebra-cabeça que existe lá. Depois vá até a Connection Cave. Ande por lá para encontrar o Pokemaniac e derrote-o. Depois, surfe nas águas ali perto. Você vai ter que

voltar duas vezes. Quebre a pedra e resolva o quebra-cabeça. Agora volte, mova a pedra e resolva o último quebra-cabeça. Pegue o Annon diferente e saia das

ruínas. Fale com o cientista perto da caverna e ele dará o Annon Pokedex.

⇒ **Buruki**

(Versão Japonesa)
Vá até a cidade onde está o quarto ginásio. Agora vá ao interior da segunda caverna, vire para a direita e surfe. Vá até o topo e entre na caverna. Passe pelos labirintos e fale com o personagem Karate que existe ali. Derrote-o e ele vai lhe dar o Buruki.

⇒ **Denryuu**

(Versão Japonesa)
Tente capturar a ovelha elétrica, Meripu, que existe entre Kickyuu City e Connection Cave. Espere até que ela chegue ao nível 30 e você terá Denryuu.

⇒ **Duplicar itens/Clonar Pokemons** *(Versão Japonesa)*

Vá até um PC e salve. Coloque o item que você quer duplicar no item que você quer clonar e coloque-o no PC. Mude de caixa e quando a tela Saving the game... aparecer, desligue o GB, e em seguida, ligue-o novamente.

⇒ **Ms. Mime** *(Versão Gold Japonesa)*

Vá até a Saffron City antes de lutar contra Sabrina. Desafie e descubra o Mr. Mime dela, que, na verdade, é uma Ms. Mime.

⇒ **Gold Gyarados** *(Versão Japonesa)*

Vá até o quarto ginásio e

surfe todo o caminho. Você vai encontrar um Gyarados. Lute contra ele.

⇒ **Gold Magikarp** *(Versão Japonesa)*

Crie um Golden Gyarados com um Gyarados normal para ganhar um Golden Magikarp.

⇒ **Táticas para Gym Leaders** *(Versão Gold)*

Use os seguintes tipos de Pokémons para derrotar os seguintes Gym Leaders:

⇒ **Gym Leaders**

Tipo de Pokémon

- **HAYATO** *(Wind Badge)*

Pidgey: Electric

Pidgeotto: Electric

- **UNKNOWN** *(Insect Badge)*

Metapod: Fire

Kakuna: Fire

Scyther: Fire

- **AKANE** *(Normal Badge)*

Clefairy: Psychic

Mirutanku: Psychic

- **UNKNOWN** *(Phantom Badge)*

Ghastly: Psychic

Hauter: Psychic

Gengar: Psychic

Hauter: Psychic

- **UNKNOWN** *(Shock Badge)*

Primeape: Psychic

Poliwrath: Grass

- **MIKAN** *(Steel Badge)*

Magnemite: Fighting



Mario Golf

⇒ **Resetar o game**
Pressione **A + B + Start + Select**.

⇒ **Controlar o logo**
Use o direcional para controlar o logo.

⇒ **Curso Peach's Castle**

Derrote os quatro campeões em um **Match Game** e termine em primeiro nos quatro cursos.

⇒ **Jogue como Wario**
Termine em primeiro nos **Club Tournaments** e derrote todos os Club Masters.

⇒ **Jogue como Putts**
Escolha um personagem e Putts como o oponente. Derrote-o em um Club e ele ficará disponível.

⇒ **Jogue como Tiny**
Derrote Tiny em um Match Game.

⇒ **Jogue como Grace**
Derrote Grace em um Match Game.

⇒ **Jogue como Gene Yuss**
Derrote Gene Yuss em um Match Game.

⇒ **Jogador canhoto**
Segure **Select** e pressione **A** e escolha um personagem.

Pokémon Yellow: Special Pikachu Edition

⇒ Potions mais baratas

Quando você chegar a Celadon City, vá ao sexto andar do Poke Mart e pressione **A** perto das máquinas e escolha Lemonade. A Lemonade recupera 80 HP e custa bem menos que a Hyper Potion.

⇒ Clone o seu Pokémon

Para este truque, você precisa de dois GameBoys.

Troque com o seu amigo o Pokémon que você quer clonar por um que ele não goste. Tenha certeza que o seu amigo (que está recebendo o Pokémon que não será clonado) esteja vendo a sua tela. Quando aparecer na sua tela "Waiting", desligue o Game Boy do seu amigo. Quando Trade Completed aparecer na sua tela, desligue o seu GameBoy também. **Nota:** não tente fazer isso com games salvos.

⇒ Ganhe níveis facilmente

Para ganhar experiência facilmente, troque o Pokémon que você quer treinar pelo

primeiro da sua lista. Quando você entrar em uma luta, o Pokémon vai aparecer. Você pode, agora, trocá-lo por outro. Quando a luta acabar, os dois Pokémon vão ganhar experience.

⇒ Bulbasaur

Para conseguir Bulbasaur, passe a ponte com neblina, chegue à casa de Bill, derrote Rocket e pegue o Dig. Leve-o de volta à casa e você vai ganhar Bulbasaur.

⇒ Amnesia para Psyduck

Registre todos os 151 Pokémon no hall of Fame do Pokémon Stadium para o N64. Você vai abrir um Psyduck que sabe Amnesia. Coloque-o em seu Game Boy e você poderá usá-lo no game.

⇒ Charmander

Vá até Cerulean City e derrote os cinco Trainers na ponte que vai para o norte. Agora, vá ao primeiro quadrado que dá para andar e fale com o carinha. Ele te dará o Charmander.

⇒ Mewtwo

Você deve acabar o game uma vez. Depois disso, vá à Cerulean City e passe os cinco Trainers na ponte e vire à esquerda. Você vai chegar a uma área com grama. Continue pela água até que você veja terra firme. Vá para terra firme e

entre no Dungeon. Chegue ao final do Dungeon e você vai ver Mewtwo. Use uma Master Ball para pegá-lo.

⇒ Raichu

Espera o Pikachu que você começa chegar ao nível 50 ou 60 e troque-o por uma versão vermelha/azul. Agora, use uma Thunderstone no Pikachu que você trocou. Depois dele evoluir, troque-o de novo pelo Pikachu amarelo. Você vai ganhar o Raichu. Mas cuidado, pois depois que você fizer isso, o Pikachu não vai mais ficar lhe seguindo por aí.

⇒ Squirtle

Derrote Lt. Surge. Agora vá conversar com a Officer Jenny no meio da cidade e ela lhe dará Squirtle.

⇒ Pikachu Surfista

Você já deve ter notado uma pequena casa na praia mais ao norte, na Route 19, que não estava nem no Pokémon Azul nem no Vermelho. É lá que você encontra o minigame do Pikachu Surfista. Se o seu Pikachu souber surfar, você poderá jogar este game. Mas o problema é que o Pikachu não aprende surfe neste game. Para que ele aprenda, você deve abrir o R-2 (Round 2) no Pokémon Stadium para N64. Depois, entre na divisão Master Ball da Prime Cup (você deve,

Magnemite: Fighting

Haganail: Fighting

– **UNKNOWN** (Ice Badge)

Seel: Electric

Dewgong: Electric

Inomu: Electric

– **IBUKI** (Raging Badge)

Dragonair: Fire

Dragonair: Fire

Kingudora: Fire

Dragonite: Fire

– **LT. SURGE** (Orange Badge)

Raichu: Fighting

Magneton: Fighting

Electabuzz: Fighting

Electrode: Fighting

Electrode: Fighting

antes, acabar as três outras divisões). Crie um time que tenha um Pikachu que não saiba surfar. Você TEM que usar um Pikachu do seu Game Boy. Não adianta usar um Rental Pokémon. Não registre o seu time. Pegue-o direto do GameBoy. Agora, você deve ganhar divisão Master Ball com um time que tenha um Pikachu. Ele deve estar nas oito lutas. Não use nenhum Continue. Agora o seu Pikachu pode surfar. Para jogar o minigame, vá até a cabana do começo da dica e fale com o cara.

⇒ Mimic TM

Compre uma Pokedoll no Celadon Mart, voe para Saffron e converse com Copycat. Ele vai lhe dar o Mimic TM.

⇒ Como conseguir duas HMs na Fuchsia City

Quando chegar à área 3, da Safari Zone, rápido e com a energia boa (cheia). Se entrar no esconderijo que existe lá, um personagem vai lhe dar a HM Surf. O item Golden Teeth também está na área 3. Dê o HM Surf ao chefe da Safari Zone e ele vai lhe dar a Strength HM. Use-a para mover a pedra e pegar o item na casa do dono do Safari.

- **SABRINA** (Gold Badge)

Mr. Mime: Psychic

Alakazam: Psychic

Efif: Use Psychic type

- **ERIKA** (Rainbow Badge)

Tangela: Fire

Victreebell: Fire

Vileplume: Fire

????: Fire

ANZU (?)

Kurobatto: Use Psychic or Fire type

Ariadosu: Use Psychic or Fire type

Weezing: Psychic

Weezing: Psychic

Venomoth: Fire

- **BROCK** (?)

Graveler: Grass

Onix: Grass

Rhyhorn: Grass

Omastar: Grass

Kabutops: Grass

- **BLANE** (?)

Magakarugo: Water

Rapidash: Water

Magmar: Water

- **GARY** (?)

Pidgeot: Electric

Alakazam: Psychic

Exeggutor: Fire

Rhydon: Grass

Arcanine: Water

- **ASH KETCHUM**

(Batalha final)

Pikachu: Fighting

Efi: Psychic

Blastiose: Electric

Venusaur: Fire

Charizard: Water

Snorlax: Fighting

⇒ **Haganal**

Equipe o Metal Coat no Onix e troque-o com outro GameBoy. Ele vai mudar para Haganal.

⇒ **Hou-Hou** (Versão Gold)

Vá até a cidade com o quarto ginásio. Entre na casa que fica ao lado de outra casa. Suba e entre em outra casa grande. Continue subindo até você conseguir Hou-Hou.

⇒ **Hou-Hou** (Versão Silver)

Vá até Pewter City e fale com o velho que fica andando. Ele vai lhe dar uma Gold Feather. Agora entre na casa que fica ao lado de outra casa. Suba e entre em outra casa grande.

Continue subindo até você conseguir Hou-Hou.

⇒ **Kirehana**

Dê à Gloom uma Solar Stone para que ele possa virar Kirehana.

⇒ **Lapras**

Entre na caverna que existe na segunda cidade e saia surfando. Você verá Lapras.

⇒ **Lugia** (Versão Gold)

Consiga HM06 (Whirlpool) e vá ao local onde você consegue a Fifth Badge.

Destrua o lago com o redemoinho e entre na caverna. Atravesse o labirinto e você chegará a Lugia.

⇒ **Bilhete para o Monorail**

Vá até Saffron City e fale com a garota Copycat. Voe até Vermilion City e fale com todo mundo que está na casa onde você recebe o Bike Voucher. Alguém vai lhe dar a Clefairy Doll. Leve-a para a Copycat para conseguir o bilhete.

⇒ **Táticas de treinamento para Orange League**

(Versão Gold)

Use os seguintes tipos de Pokémon para lutar contra o seguinte Trainer:

- **ITKUSI**

Neiteio: Psychic ou Fire

Slowbro: Psychic

Neiteio: Psychic ou Fire

Jynx: Psychic

Exeggutor: Fire

- **KOGA**

Ariadosu: Psychic ou Fire

Venomoth: Fire

Muk: Psychic

Kuroba: Psychic ou

Fire type

Fuoretosu: Use Psychic or Fire type

- **BRUNO**

Kaporea: Use Psychic or Grass type

Hitmonchan: Psychic

Hitmonlee: Psychic

Machamp: Psychic

Onix: Grass

- **KARIN**

Burakki: Psychic ou Fire

Vileplume: Fire

Gengar: Psychic

Yamikarasu: Psychic ou Fire

Heruga: Psychic ou Fire

- **LANCE**

Gyrados: Grass

Dragonite: Electric

Aerodactyl: Grass

Charizard: Water

⇒ **Pokémon Brilhante**

Você deve usar um Pokémon que possa evoluir. Coloque um Pokémon voador, que tenha aprendido FLY, como o primeiro da sua linha, o Golden Gyrados em sexto e o Pokémon que terá a cor mudada em segundo. Depois, coloque todos os Pokémon de volta no PC, menos o primeiro. Agora, tire o Pokémon que estava em segundo e entre na competição de pegar os insetos, perto da Kogane city. Ela acontece às Tuesdays, Thursdays e Saturdays. Assim que você entrar nela, saia. Quando o balconista perguntar se você quer QUIT, responda No. Agora use o Pokémon voador para sair da competição. Coloque o Pokémon que terá a cor modificada em um PC. Agora volte à competição e responde Yes para completar a competição. Volte ao PC e tire o Pokémon. Ele terá outra cor, mas terá o nome de Gyrados. Faça-o evoluir. Você pode querer Rare Candies. Quando você entrar em uma batalha com o Pokémon evoluído, ele vai estar brilhando.

⇒ **Silver Ryhorn**

Vá para a caverna onde você consegue a Elite Five. Você deve encontrar um Silver Ryhorn.

⇒ **Primeiro Pokémon** (Versão Gold)

Escolha um dos monstros abaixo para conseguir o seu primeiro Pokémon:

- **Chicorita:** Grass type,

como Bulbasaur

- **Waninoko:** Water type, como Squirtle

- **Hinorashi:** Fire type, como Charmander

⇒ **Três cachorros**

lendários

Vá à cidade com o quarto

Final Fantasy Legend 3

⇒ **Gold e Exp mais fáceis**

Vá para Pureland, para o mundo subterâneo e pegue o UU/E-ray, não pegue o U-SOAR. Saia pelo caminho que você entrou. Coloque o UE-ray no Talon. Voe por ali. Se você fizer corretamente Talon vai acabar com os inimigos antes de você tocar neles e você ainda vai ganhar o Gold e a Exp.



Quest for Camelot

⇒ Energia Free

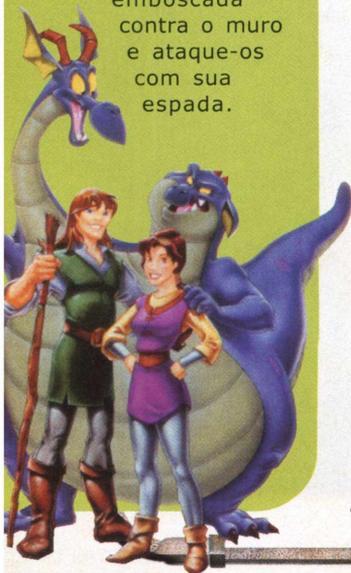
Você deve possuir ao menos 30 jóias. Quando estiver próximo de um "save point", com apenas um coração de energia, salve a partida, reinicie o jogo e carregue a partida que foi salva. Você voltará para onde estava, mas com a energia completa.

⇒ Obtendo corações e dinheiro

Se estiver sem grana ou sem corações e se estiver de posse da pá, apenas comece a cavar em várias áreas. Você conseguirá \$999 e o nível máximo de energia. Isto funcionará na maior parte das áreas.

⇒ Mate facilmente os chefes

Arraste-os para uma emboscada contra o muro e ataque-os com sua espada.



ginásio e entre na casa grande. Quebre as pedras e caia em um dos buracos. Você vai acordar os cachorros. Saia da casa e tente achá-los na mata.

⇒ Togepi

Derrote o primeiro ginásio e vá ao Pokecenter. Fale com o cientista e ele lhe dará um ovo. Depois de 5.000 passos, ele vai virar Togepi.

⇒ Yadoking

Equipe o Symbol of King no Slowpoke e troque-o com outro GameBoy. Ele vai evoluir para Yadoking.



Turok 2: Seeds Of Evil

⇒ Cheats

Entre as seguintes password para obter o efeito desejado

– **Todas as armas:**
DLVTRKBWPS

– **Vidas ilimitadas:**
DLVTRKBLVS

– **Energia ilimitada:**
DLVTRKBNRG

– **Modo pássaro:**
DLVTRKBBD
(Segure Select e pressione A para voar)

– **Seleção de fases:**
DLVTRKBLVL
(Pause o game e pressione A + B para ir para a próxima fase)

⇒ Mudar o final

Quando o inimigo aparecer na fase 9 pressione . depois de entrar no túnel atire no computador e destrua a emcubadora.

⇒ Armas mais poderosas

Entre **QVZLBVSQLV** como password e jogue na dificuldade Medium. Perca todas as vidas, entre com o mesmo password e comece uma partida no Easy. Novamente, perca todas as vidas e comece uma nova partida no Easy e pegue o Light Burden. Você agora terá armas mais poderosas.

Fase

EASY
MEDIUM
HARD

Fase 2

DVYLLWKVYNL
QVYLLWKVYDT
DLTLWKVYYC

Fase 3

GRYLWKWVNR
TRYLWKWVNN
GNYLWKWVPP

Fase 4

DRYLSRWVRY
QRYLSRWVTS
DNYLSRWVPT

Fase 5

GVZLSRWQKZ
TVZLSRSQKB
GLZLSRSVPW

Fase 6

DVZLSVQKK
QVZLBVSQRL
DLZLBVSQVB

Fase 7

GRZLBVSQZY
TRZLBVBQKB
GNZLBVBQVL

Fase 8

DRZLBVSQGG
QRZLBVBQKS
DNZLBVBQVN

Fase 9

GVYNBVBQGD
TVYNBVBQRL
GLYNBVBQQD



Turok 3: Shadow of Obvilon

⇒ Cheats

Estes códigos devem ser digitados na tela de password para conseguir as trapaças:

– **Munição ilimitada:**

ZXLCPMZ

– **Vida ilimitada:**

FJVHDCX

– **Pular fase:** XCDSDFS

⇒ Passwords Modo Easy

– **Mapa 2:** SDFLSF

– **Mapa 3:** DVLFDZM

– **Mapa 4:** VFDSGPD

– **Mapa 5:** CSDJKFD

⇒ Passwords Modo Medium

– **Mapa 2:** VLXCZVF

– **Mapa 3:** DPSDCVX

– **Mapa 4:** ZMGFSCM

– **Mapa 5:** HWKLFYS

⇒ Passwords Modo Hard

– **Mapa 2:** CJSDFSF

– **Mapa 3:** CMSDKCD

– **Mapa 4:** SPFPWLD

– **Mapa 5:** TPDFQGB



Top Gear Pocket

⇒ Passwords

Entre uma destas passwords para obter o efeito desejado:

⇒ Efeito Password

– **Todos os carros e pistas:** YQX-%Z

– **Carros Type-AR e Type-MN e o curso**

Pole: YQX+%Y

⇒ Fazer uma curva mais facilmente

Segure e pressione A, B repetidamente.



Killer Instinct

⇒ **Jogue com Eyedol**

Selecione qualquer personagem. Na tela de Vs screen, segure e pressione **Select, Start, B, A**.

Nota: o código deve ser repetido antes de toda luta.

Wario Land 2

⇒ **Mini game de gratificação**

Termine o game com 100% de energia e com todos os tesouros e pedaços dos mapas.

⇒ **Resete o game**

Aperte **Select + Start + A + B** durante o game.

⇒ **Batalhas com os chefes de fase:** termine o game com 100% de energia e com todos os tesouros e mapas. No mapa de fases, terá um crânio com uma seta indicando o Chefe. Escolha a fase e segure e aperte **A**.

⇒ **Capítulo escondido**

Comece um novo game com Mario e deixe os

piratas lhe jogarem para fora do castelo. O game começará numa fase escondida.

Test Drive 6

⇒ **Carros extras**

Ganhe o torneio para destrancar Mega Cup tournament e vença-o para liberar a BMW V12 LMR e Panoz Roadster.

Grand Theft Auto

⇒ **Pular Episódio**

Acabe com suas vidas. Quando a tela de Stats aparecer, pressione **A** para recomeçar e use o mesmo personagem. Faça isso para pular quantas vezes quiser. Lembre-se de pausar e apertar **B** para sair do episódio para que ele seja salvo.

⇒ **Seleção de Fases**

Renomeie qualquer personagem para **LEVELS** ou **WENDY**.

⇒ **Personagens**

Escondidos

Renomeie a personagem **KELLY** para **SUMNER**.

⇒ **Munição Ilimitada**

Renomeie qualquer personagem para **FULL**.
Ghost'n goblins

⇒ **Todas as fases**

Entre com uma das passwords para acessar qualquer fase:

QUEST 1

- **Level 2:** L Heart K Heart Heart Heart B L

- **Level 3:** Q Zero M Heart Heart Heart 1 H

- **Level 4:** P S 5 Heart 7 Heart B 4

- **Level 5:** T J R Heart 7 Heart 2 Heart

- **Level 6:** J J T Heart 7 Heart 7 L

- **Final Boss:** K D C Heart H Heart S H s

QUEST 2

- **Level 1:** G N Heart Heart K 0 0 H

- **Level 2:** G N 1 Heart 5 0 8 J

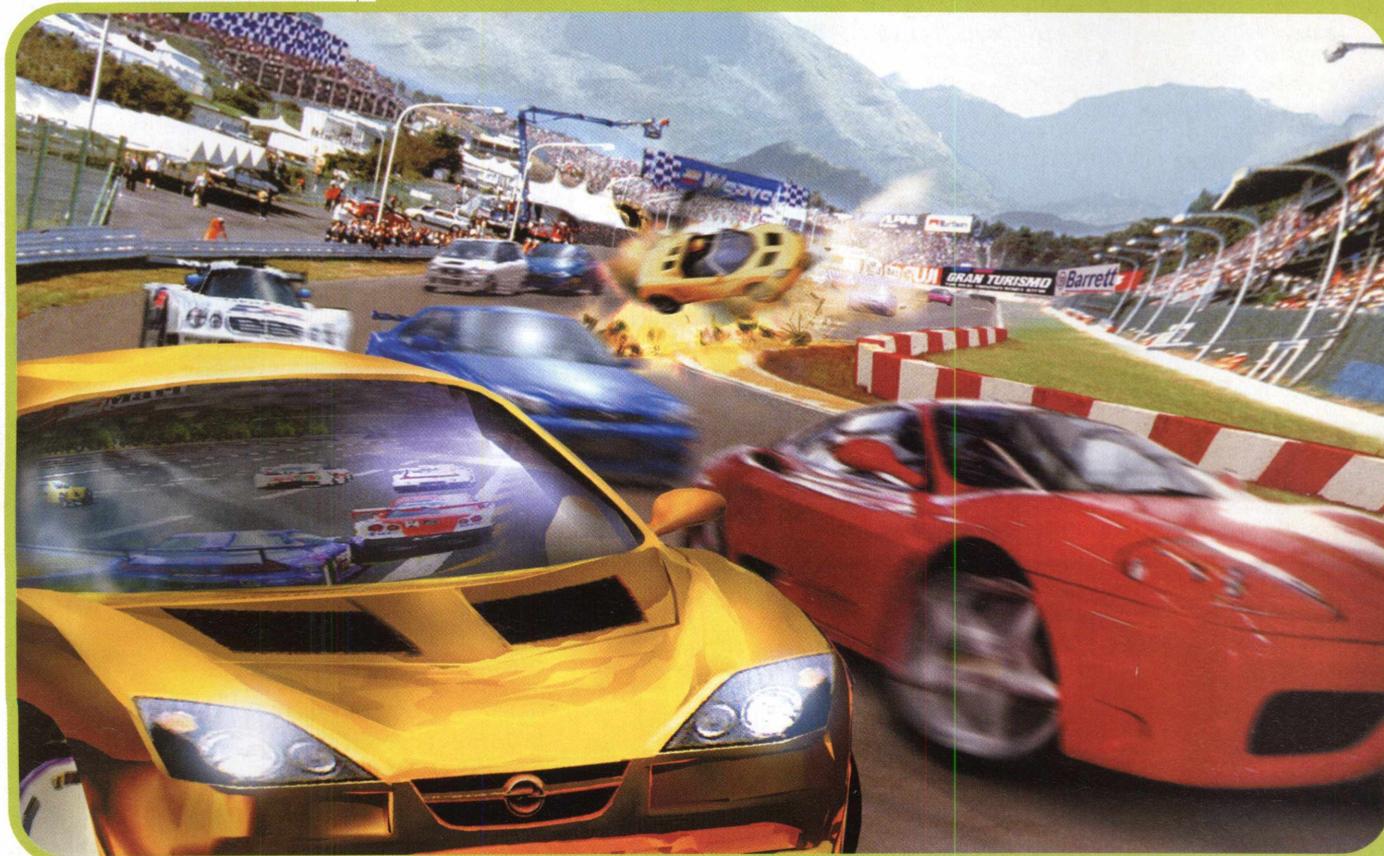
- **Level 3:** X 4 3 Heart 5 0 M R

- **Level 4:** L S 5 Heart 9 1 1 4

- **Level 5:** D N 7 Heart 9 3 Heart 7

- **Level 6:** X N 9 Heart 9 3 3 3

- **Final Boss:** N 8 C Heart K 4 0 N



PLAYSTATION



007: The World is Not Enough

- ⇒ **Invencível:**
80073A04 0001
30073D3A 0001
- ⇒ **Todas as armas:**
30073D38 0001
- ⇒ **Munições infinitas:**
30073D3D 0001
- ⇒ **Armas poderosas:**
30073D3C 0001
- ⇒ **Power Goons:**
30073D3B 0001
- ⇒ **Bond furtivo:**
30073D39 0001
- ⇒ **Destrave todos as fraudes:**
8001F16A FFFF
- ⇒ **Destrave "Secret Win Game Movie":**
8001F28E 0002
- ⇒ **Destrave todas as missões e filmes (GS 2.2):**
50001A01 0000
3001F2D2 0001
- ⇒ **Destrave todas as missões e filmes (Caetla):**
B01A0001 00000000
3001F2D2 0001



Blade

- ⇒ **Saúde infinita:**
D00BB770 0478
800BB770 0678
- ⇒ **Armas infinitas:**
D00BB770 0478
800BB770 047A
- ⇒ **Todos as teclas**

de itens:

- D00BB770 0478
800BB770 0C78
- ⇒ **Saúde infinita e armas:**
D00BB770 0478
800BB770 067A
- ⇒ **Saúde infinita e todos as teclas de itens:**

- D00BB770 0478
800BB770 0E78
- ⇒ **Armas infinitas e todos as teclas de itens:**
D00BB770 0478
800BB770 0C7A

- ⇒ **Habilite o menu de fraude de pausa:**
800BB772 7000

- ⇒ **Habilite todas as fraudes:**

- D00BB770 0478
800BB770 0E7A
- ⇒ **Aperte "Select" para todo o Glyphs:**
D00DB89A FFFF
800B7010 FFFF
- ⇒ **Aperte "Select" para todas as chaves:**

- D00DB89A FFFF
800C3908 00FF
- ⇒ **Aperte "L1" para 99 em Soro, Medi-Kits, etc...:**

- D00DB89A FBFF
800C38F6 0063
D00DB89A FBFF
800C38F8 0063
D00DB89A FBFF
800C38FA 0063
D00DB89A FBFF
800C38FC 0063
D00DB89A FBFF
800C38FE 0063
D00DB89A FBFF
800C3900 0063



Mummy, The

- ⇒ **Vidas infinitas:**
D0039B98 0014
80039B9A 2400
- ⇒ **Saúde infinita:**
D00C3E84 0124
800C3E86 2400
- ⇒ **Munição infinita:**
D0039AC4 0024

80039AC6 2400

- ⇒ **Tenha todas as armas:**

- 50000804 0000
3009E97F 0081

- ⇒ **Tenha a tocha:**
3009E97F 0081

- ⇒ **Tenha a machete:**
3009E983 0081

- ⇒ **Tenha a pistola dupla:**

- 3009E987 0081

- ⇒ **Tenha a espingarda:**
3009E98B 0081

- ⇒ **Tenha a metralhadora:**

- 3009E98F 0081

- ⇒ **Tenha a dinamite:**
3009E993 0081

- ⇒ **Tenha o amuleto:**
3009E997 0081

- ⇒ **Tenha a espada dourada:**

- 3009E99B 0081



Atlantis: The Lost Empire

- ⇒ **Saúde infinita:**

- 80096762 0064

- ⇒ **Vidas infinitas:**

- 80096760 0063

- ⇒ **Máximo de cristais brancos:**

- 8009676A 00FF

- ⇒ **Máximo de cristais verdes & destravar extras:**

- 8009676C 0032

- ⇒ **Destruir todas as fases:**

- 80098F3C FFFF

- 80098F3E FFFF

- ⇒ **Todos os filmes (GameShark 2.2):**

- 80098F3E FFFF

- 50000702 0000

- 80098F5C FFFF

- ⇒ **Todos os filmes:**

- 80098F3E FFFF

- 80098F5C FFFF

- 80098F5E FFFF

- 80098F60 FFFF

- 80098F62 FFFF

- 80098F64 FFFF

- 80098F66 FFFF

- 80098F68 FFFF



Breath of Fire IV

- ⇒ **Todos os itens:**

- 500075020001

- 8011AD986301

- ⇒ **Todas as armas:**

- 500075020001

- 8011AF986301

- ⇒ **Todas as armaduras:**

- 500075020001

- 8011B1986301

- ⇒ **Todos os acessórios:**

- 500075020001

- 3011B3986301

- ⇒ **Zenny (dinheiro) infinito:**

- 8011AD80E0FF

- 8011AD8205F5

- ⇒ **Timer congelado:**

- 8011AD900000

- 8011AD920000

- 8011AD940000

- ⇒ **Todas as habilidades no camp list:**

- 8011B5C8FFFF

- 8011B5CAFFFF

- 8011B5CCFFFF

- 8011B5CEFFFF

- 8011B5D0FFFF

- ⇒ **Cray com HP máximo:**

- 8011AAD8270F

- ⇒ **Cray com AP máximo:**

- 8011AADC03E7



Bug's Life, A

- ⇒ **Saúde infinita:**

- 800A6594 0004

- ⇒ **Vidas & grãos infinitos:**

- 800A65A0 3209

- ⇒ **Flik: 300A65A2 000F**

- ⇒ **Começar com Goldberry:**

- 800A6596 0300

- ⇒ **Começar com**

Blueberry:

- 800A6596 0100

- ⇒ **Começar com Homing Berry:**

- 800A6596 0200

- ⇒ **Todos os inimigos mortos:**

- 800A658E 0000

- ⇒ **Sempre ter superpulo:**

- 800A6590 0020

- ⇒ **Destruir todas as fases:**

- 80082284 000F

- ⇒ **Destruir todos os filmes:**

- 80082284 000F

- 8009B878 0707

- 8009B87A 0707

- 8009B87C 0707

- 8009B87E 0707

- 8009B880 0707

- 8009B882 0707

- 8009B884 0707

- 8009B886 0707

- 8009B888 0707



Command & Conquer: Red Alert

- ⇒ **Dinheiro infinito:**

- 801046D00000

- 801046D20000



Crash Bandicoot

- ⇒ **100 vidas:**

- 8006CBD06400

- ⇒ **Seleção de fases:**

- 800619480020



Crash Bandicoot: Warped

⇒ **99 vidas:**
 D005BEEC F64C
 800B5D4C 6300
 D005BEEC F64C
 80068F58 6300

⇒ **Habilitar todos os poderes:**

80069178 003F
 ⇒ **Todas as jóias:**
 80068FB0 FFFF
 80068FB2 FFFF
 80068FB4 FFFF
 80068FB6 FFFF

⇒ **Todas as safiras:**

800691B4 FFFF
 800691B6 FFFF
 800691B8 FFFF
 ⇒ **Todos os cristais:**
 8006912C FFFF
 8006912E FFFF
 80069130 FFFF



Digimon World 3

⇒ **Ganhar bits rapidamente:**
 80048554 FFFF
 ⇒ **Bits máximos/infinitos:**
 80048554 E0FF
 80048556 05F5



Jackie Chan: Stuntmaster

⇒ **Vidas infinitas:**
 801292300032
 ⇒ **Saúde infinita:**
 80128FB400C8
 ⇒ **Dragões vermelhos extras:**
 D00E72300000
 800E72300900
 ⇒ **Roof top:**
 800E7164FFFF
 800E7174FFFF
 800E7184FFFF
 ⇒ **Factory:**
 800E7194FFFF
 800E71A4FFFF

800E71B4FFFF
 ⇒ **China Town:**
 800E70E4FFFF
 800E70F4FFFF
 ⇒ **Water Front:**
 800E7104FFFF
 800E7114FFFF
 800E7124FFFF
 ⇒ **Sewer:**
 800E7134FFFF
 800E7144FFFF
 800E7154FFFF



Mega Man Legends

⇒ **Todas as armas especiais:**
 800BE410 FFFF
 ⇒ **Energia infinita:**
 800B521E00C4
 ⇒ **Zenny infinito:**
 800C1B2C423F
 800C1B2E000F
 ⇒ **Todos os itens normais:**
 800BE420FFFF
 800BE422FFFF
 800BE424FFFF
 800BE426FFFF



Mega Man Legends 2

⇒ **Zenny infinito:**
 8009C820967F
 8009C8220098
 ⇒ **Saúde infinita:**
 8008C1200050
 ⇒ **Tempo baixo:**
 8009C8180B04
 8009C81C0B04
 ⇒ **Energia verde infinita:**
 8008C24A0100
 ⇒ **Energia azul infinita:**
 8008C2427A00
 ⇒ **Vitória fácil nas corridas "Mad Mossa":**
 8009C9100001
 8009F6A40001



Pitfall 3D

⇒ **Vidas extras:**
 8007C3480064



Poy Poy

⇒ **Energia infinita:**
 800DCB6800C8
 800DCB6A00C8



Legacy of Kain: Soul Reaver

⇒ **Cinco partes do emblema:**
 800D492A0005
 800D492C0005
 ⇒ **Todas as habilidades:**
 800D5680FFBF
 800CFDBCFFFF
 800CFDBE03FF
 00D568203FF
 ⇒ **Pulo sempre alto:**
 800D55D80020
 ⇒ **Todos os Glyphs:**
 800CFDC603FF
 ⇒ **Gliph Power infinito:**
 800D56880063
 800D568A0063
 ⇒ **Saúde infinita:**
 D00D56B00002
 800D567486A0
 D00D56B00002
 800D56760001
 D00D56B00001
 800D5674A120
 D00D56B00001
 00D56760007
 ⇒ **Máximo de stamina:**

800D56700004
 ⇒ **Ter "Aerial Reaver":**
 800CFDC01000
 ⇒ **Fire Reaver:**
 800CFDC08000
 ⇒ **Kain Reaver:**
 800CFDC20001
 ⇒ **Material Reaver:**
 800CFDC00800
 ⇒ **Spectral Reaver:**



Quake II

800CFDC00400
 ⇒ **Saúde infinita:**
 800CBDA00064
 ⇒ **Armadura infinita:**
 800C7F1E0064
 ⇒ **Superpulo (use o quadrado):**
 D00C7DD08000
 800CBD86FEC7
 ⇒ **Todas as opções multiplayer:**
 800B35CC0303
 ⇒ **Rocket Launcher:**
 800C7F420064
 ⇒ **Railgun:**
 800C7F460064
 ⇒ **Hyper Blaster:**
 800C7F440064
 ⇒ **Grenade Launcher:**
 800C7F400064
 ⇒ **Machine Gun:**
 800C7F3E0064
 ⇒ **Shotgun:**
 800C7F3C0064



Tekken 2

⇒ **Acerte seu oponente em qualquer lugar da tela:**
 80062FE62400
 ⇒ **Todos os personagens extras:**
 801ED29C1E22
 801ED29E1816
 801ED2A0281C
 801ED2AC0016
 ⇒ **Saúde infinita:**
 800D0AAE006E

⇒ **Aperte L1 para ganhar energia:**
 D00D2D0C0004
 200D0AAE0001
 ⇒ **Aperte L2 para perder energia:**
 D00D2D0C0001
 210D0AAE0001



Time Commando

⇒ **Energia virar infinita:**
 80091C84 57E4
 ⇒ **Chips azuis infinitos:**
 800A43BC 0063
 ⇒ **Sempre ter 4 baterias:**
 800979A0 0004
 ⇒ **Todas as armas:**
 80097890 0000
 8009789C 0001
 800987A8 0002
 800978B4 0003
 800978C0 0004
 ⇒ **Saúde infinita:**
 800979820020
 ⇒ **Vidas infinitas:**
 800979A00302



Vigilante 8

⇒ **Destruir tudo:**
 80065950 1F1F
 80065952 1F1F
 80065954 1F1F
 80065956 1F1F
 80065958 1F1F
 8006595A 1F1F
 ⇒ **Ativar códigos de jogo (Big Wheel, Invincible e Deadly Missile Mode):**
 80065908 0F0F
 ⇒ **Inimigos mais difíceis:**
 80065908 1000
 ⇒ **Landmine:**
 300356DC 0000

PLAYSTATION

- ⇒ **Heat Seeker:**
30032FF4 0000
- ⇒ **Tube Cannon:**
300349B0 0000
- ⇒ **Cannon:**
300336BC 0000
- ⇒ **Missile:**
30032010 0000
- ⇒ **Lightning (Especial):**
3003893C 0000
- ⇒ **Grid Lock (Especial):**
3003B7D4 0000
- ⇒ **Dual Cannon (Especial):**
3003AFC0 0000



Worms Armageddon

- ⇒ **Energia infinita:**
5000049C0000
8014AAA80064
- ⇒ **Munição infinita:**
50003E040000
8014B4EE0009
- ⇒ **Todas as armas:**
50003E040000
014B4EC0001
- ⇒ **L2 para adicional tempo:**
D0041ABAFEFF
8019B448FFFF



World's Scariest Police Chases

- ⇒ **Destravar missões (Pursuit Mode):**
800FC0BA 0014
- ⇒ **Destravar missões (Free Patrol Mode):**
800FC340 FFFF

- ⇒ **Destravar missões (Single Mission Mode):**
800FC342 0014
- ⇒ **Destravar itens de bônus:**
800FC344 FFFF
- ⇒ **Tempo infinito:**
800465C6 2400
- ⇒ **Munição infinita:**
8006B454 2400
- ⇒ **Saúde infinita:**
800707E4 2400



Alone in the Dark: One-Eyed Jack's Revenge

- ⇒ **Energia infinita:**
800AFC9803E7
- ⇒ **Ações infinitas:**
80110AE803E7
- ⇒ **Thompson com munição infinita:**
80110AEA03E7
- ⇒ **Revolver com munição infinita:**
80110AEA03E7



Harry Potter and the Chamber of Secrets

- ⇒ **Saúde infinita:**
80084A7C 8000
- ⇒ **Cada feijão vale 15:** 80084860 F000



Hive, The

- ⇒ **Escudo infinito:**
8006B5DC1612
- ⇒ **Thrust infinito:**
800685FC0096

GAMEBOY



Advance GTA

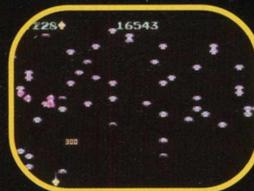
- ⇒ **Código mestre:**
C4798318C7C7D386
1CA0EACA583E10DF
- ⇒ **Tempo de volta baixo:**
44CDA15205F31153
A71076B58E18696E
- ⇒ **Tempo total baixo:**
40B7920FC3B1E5FD
E14B622D0D5168D1
- ⇒ **Destravar todos os carros & extras:**
5B69EE7287618452
46EF965B261B3825
CFE4094A56EB775
2979EC25824DD7AD
CA064E1E392FFE27
646BAC439926DEB
- ⇒ **Destravar todas as pistas:**
FAC32B03D12DC938
B0A2C1312EB48AA8
79DAB2D444CED811
EB511F41A1C3517D
- ⇒ **Destravar todas as tune ups:**
AEC1ABD7690F4FCE
22670CE98947F064
62D5D32B168B1A8E
ACD98DF59B9DA2EA
76F0564C74BA1E6C
57BF462796978B8B
6C20F6522D6EF8B1
DB55DA8840DAE546
122C0E2F2F59A9B7
- ⇒ **Botão GS para um superturbo:**
7869F08493515A28



Army Men Advance

- ⇒ **Código mestre:**
88F9FF2062BD4E03
EBA619C7C6296E99

- ⇒ **Modo de camuflagem:**
E5251F95E40FDA8F
- ⇒ **Inimigo sem mira:**
F8E643BF724A7B8B
35C5E407882DD7B5
- ⇒ **Ter lança-chamas:**
A9291647D971EF23
- ⇒ **Ter lançador de foguetes:**
7BF43A991C510396
- ⇒ **Granadas infinitas:**
E347EEE084031088
- ⇒ **MG "ammo" infinito:**
9B2AB99588FF5775
- ⇒ **Botão GS para jogo lento:**
7896079427667199



Atari Anniversary Edition

- ⇒ **Código mestre:**
B21D4BAA25AF3915
ACA8138188172096
- ⇒ **Vidas infinitas (Asteriods):**
C5732B9F301E76CB
- ⇒ **Vidas infinitas (Tempest):**
9484923701ABB806
- ⇒ **Vidas infinitas (Breakout):**
8C251FA04968D2FA
- ⇒ **Vidas infinitas (Centipede):**
9FB161E4F19D2C8C
- ⇒ **Vidas infinitas (Battlezone):**
AE7B50D84A6B419A
- ⇒ **Máximo de hits (Breakout):**
F6D81F30E3CD481A



Atlantis: The Lost Empire

- ⇒ **Código mestre 1:**
EDED61B146534472
63C7BE6C9BE75689
- ⇒ **Código mestre 2:**

- 75C5E27C94013C4F
63C7BE6C9BE75689
- ⇒ **Saúde infinita:**
BFED0095D8F62F69
- ⇒ **Munição infinita:**
1DB442E75BD200CA
- ⇒ **Continues infinitos:**
325B4AF4675D05D3
- ⇒ **Ganhar vidas rapidamente:**
07F1C3846B444DE4
- ⇒ **Pressione o botão GS para jogo lento:**
7896079427667199
- ⇒ **Broca:**
609F5AA836C53040
- ⇒ **Dinamite:**
5AEB98F7FD559FF5
- ⇒ **Chave inglesa:**
409E4E81AFE20D81
- ⇒ **Bumerangue:**
BF9C7FB434279822



Dark Arena

- ⇒ **Código mestre:**
E40ADC64EF133AF2
10B46709A9BC88B1
- ⇒ **Saúde infinita:**
1882232FEB8BF390
- ⇒ **Munição infinita (C. Rifle):**
0893DA3650C3FF5C
- ⇒ **Munição infinita (Bolt Gun):**
8D6E840ADB4602F8

Gadget Racers

- ⇒ **Código mestre:**
904047E2045D8A4B
0886423DF19E7EBF
- ⇒ **Máximo de dinheiro:**
16425F175230745A
23A90CD5AAF6ACE

Gradius Galaxies

- ⇒ **Código mestre:**
853C5E224C5B0C35
A0CCA970E9ADDCC6
- ⇒ **Pontuação máxima:**
FC2741010C6701D5
- ⇒ **Vidas infinitas:**
47342026521BF486
- ⇒ **Todas as fases abertas:**
3C232C0C7856C1B0

⇒ **Ter todos os power-ups:**
EF35144B4C3A3A9D
⇒ **Ter apenas speed-up:**
F8AA25D2F7B06C90
⇒ **Ter apenas mísseis:**
ADE301A181939648
⇒ **Ter apenas double:**
96B101E7626E6798
⇒ **Ter apenas question:**
D37F6C59EBFBFB



GT Advance 2: Rally Racing

⇒ **Código mestre:**
377CCDA75B45AA0F
D27C7B396680C649
⇒ **Sempre ter turbo:**
484C12F80DE4B526
⇒ **Tempo infinito nos testes de licença:**
B1E866BD11378E67
80E0D2980FC802BA



Hot Potato

⇒ **Código mestre:**
66B04101F1CE6CC0
2CF38EE69A3CC027
⇒ **Vidas infinitas:**
CEB5754BF6F07793
⇒ **Acertar 99 special spuds:**
19E650C2DECD11B9
⇒ **Pontuação máxima:**
B1B57AEADE0F97B5
199E4B060A87BD18
952B217337C6F5BD
4070CCD05D1CC855
⇒ **Aperte o botão GS para deixar o jogo lento:**
7896079427667199

Hot Wheels: Burnin' Rubber

⇒ **Código mestre:**

5B71D4695A5B91E2
A70EE22ABDE691D4
⇒ **Máximo de dinheiro:**
40059321E9B4D9F5



Mario Kart Super Circuit

⇒ **Código mestre:**
89EC6F209693B97D
40CA9C2C0425B83A
⇒ **Ter 99 moedas:**
8C1A761B31E2378B
⇒ **Botão GS para jogo lento:**
7896079427667199
⇒ **Estrelas:**
B10AA61B905C5504
7C602BAF3615873A
⇒ **Cogumelos:**
B6A802186B502C2D
7C602BAF3615873A
⇒ **Raios:**
27763B33E74C50B4
7C602BAF3615873A
⇒ **Fantasmas:**
A9E2B815F4B12661
7C602BAF3615873A
⇒ **Bananas:**
D8811DAC32131022
7C602BAF3615873A
⇒ **Cascas vermelhas:**
C664FA62139C3C8C
7C602BAF3615873A
⇒ **Cascas verdes:**
BA1124617DB52A3C
7C602BAF3615873A
⇒ **Cascas vermelhas Triplas:**
71DF921816243A9A
7C602BAF3615873A
⇒ **Cascas verdes triplas:**
73F612684539412B
7C602BAF3615873A
⇒ **Cascas azuis:**
64E40BC3F930B7F1
7C602BAF3615873A
⇒ **Cogumelos tripos:**
B98D913BE7628CE3
7C602BAF3615873A

Iridion 3D

⇒ **Código mestre:**
7DD7161CFDF9496E
56343CF988CA195A
⇒ **Saúde infinita:**

3C29D7C347C2F970
⇒ **Vidas infinitas:**
656EBD85D91C838B
⇒ **Pontuação alta:**
EA04ACABA798774



Mega Man Battle Network

⇒ **Código mestre:**
9CF4949A59123557
552753AEE335BE15
⇒ **Saúde infinita:**
8FAD9BD7517BF335
1D3C9666F65CD8DB
⇒ **Aperte botão GS para matar com um acerto:**
C78E657F8CA7B7F2
FB49F2F52EB9926B
7F36A3F0F71CA14A
⇒ **Zenny (dinheiro) infinito:**
7F09534C826452F9
⇒ **Biblioteca completa:**
7F27483DDF73B1F3
77AB3667A4933414
832444C32966A7B7
490C94CF4F29503B
4213CB7FEA4EC03E
FF2954F6354EBA06
84496A05ACE405AC
F4DB4B630121A9BA
⇒ **Medidor de batalha sempre cheio:**
D15A1B61CCA7E828
⇒ **Máximo busting level:**
529A3268C32FE774
Todas as baterias:
6BB682EAFE072AD9
073F8290714F9949
9E9B87D2005FBAB3
30794319E438C967
830FFBD970BF3786



Mortal Kombat Advance

⇒ **Código mestre:**
E04781760695C02F

2D7E3BFFFAF98F19
⇒ **Tempo infinito:**
9509A12EA88D5377
⇒ **Saúde infinita:**
04A0306F69437212
⇒ **Nenhuma saúde:**
3B423983DA076CD1
⇒ **Necessária apenas uma vitória:**
B600DF11300905F3
⇒ **Nunca ganhar:**
4FCD0F67508D02F8
⇒ **Motaro:**
3D2B558A448309B1
⇒ **Shao Kahn:**
2FAB30F85DE59960
⇒ **Smoke (Humano):**
2E4CBD006F9117A8



Spy Hunter

⇒ **Código mestre:**
51CA404696A8BC0D
8BEE7E6117C2BE97
⇒ **Destruir todas as missões:**
13A3413B3A873A40
⇒ **Ficar invisível:**
32658B9AFF85A5B4
⇒ **Turbo infinito:**
02E3D1A14F1027A8
⇒ **Armas infinitas:**
977E9D1D1E49D873
⇒ **Foguetes infinitos:**
935B8D1813354C5E
⇒ **Tempo infinito:**
6387247DD853AD58
⇒ **Óleo infinito:**
570ABE11C99B849A



Sonic Advance

⇒ **Código mestre:**
679F5CEB6A02EDEF
8CA3992D9A4626DF
⇒ **Pontuação máxima:**
43005195BD337A78
⇒ **Argolas infinitas:**
321EF4EAEC134E46
⇒ **Vidas infinitas:**
0FFFFDCE3F9CAF38

⇒ **Invencibilidade:**
D1309214E18A2CFC
⇒ **Ar infinito:**
85836FD80A0DEDFC
⇒ **Ter escudo:**
A53F088997A99179
⇒ **Super pulo:**
CE2B5FE672A5E890
⇒ **Super velocidade:**
B1D5374FE5847825
58348D0900B97613
⇒ **Ter barreira magnética:**
D98659465E452B5E
⇒ **Argolas infinitas na fase de bônus:**
445FCB5DB5DA5B2B
⇒ **Chefe extra morre com um único acerto:**
2DDBDCDFE7F92267
⇒ **Todas as esmeraldas:**
96E6C713F4EDD407
Modo 'Sonic 2':
B0FB99BAFB1FECB1



Star X

⇒ **Código mestre:**
48AE75B3D72AA242
B4D6440276BC2010
⇒ **Saúde infinita:**
7222E2A8F223FA48
⇒ **Vidas infinitas:**
F3C825D5140AD57B
⇒ **Bombas infinitas:**
E3B1DAF12531B67B
⇒ **Máximo poder de arma:**
5E3F24B50DBC49C1
⇒ **Arma X:**
B801D1558FB6117F
⇒ **Rápido ganho de pontos:**



Wario Land 4

⇒ **Código mestre:**
896837559E08713E

GAMEBOY

89CA6F5A8265EEDB
 ⇨ **Máximo de moedas:**
 C9B176C46013520E
 ⇨ **Máximo de corações:**
 216F61B1FCD26964
 ⇨ **Saúde infinita:**
 30C141051A944668
 ⇨ **Ter keybird:**
 BC19A388E309382D
 ⇨ **Aperte o botão GS para o máximo de medalhas:**
 12FEBD4288D7E526
 0F778C01E4FC244D
 ⇨ **Peice 1:**
 9A6E9691698E4202
 ⇨ **Peice 2:**
 6F9AFDAE5B193DD2
 ⇨ **Peice 3:**
 13616CB76A9C317C
 ⇨ **Peice 4:**
 3C6F137DB35D5D1C
 ⇨ **Wario fofo:**
 D8BED0D305F9F25A
 ⇨ **Wario morcego:**
 5529CF50650F2DEE
 ⇨ **Wario liso:**
 B40B3F62FCB4DAD3
 ⇨ **Wario pulante:**
 5BDB0D19FFB9F9BE
 ⇨ **Wario pulante:**
 F7BEAF58E45DC387
 ⇨ **Wario zumbi:**
 B7491590C4C93201
 ⇨ **Wario homem-das-neves:**
 1B66F78B79B1ED65
 ⇨ **Wario gordo:**
 F0C00B246183E508
 ⇨ **Wario congelado:**
 72871B620DE729C2
 ⇨ **Disco 1:**
 0189A365902A9E1A
 ⇨ **Disco 2:**
 74B05E74723D5FA7
 ⇨ **Disco 3:**
 DA9CC6E5EF66310A
 ⇨ **Disco 4:**
 A3F2C424AA193018
 ⇨ **Disco 5:**
 4F4388FF193275DF
 ⇨ **Disco 6:**
 E8974F41D503A347
 ⇨ **Disco 7:**

6EFF18BB34599D72
 ⇨ **Disco 8:**
 AF0FBFE4E745795E
 ⇨ **Disco 9:**
 7157FDEF420C97DD
 ⇨ **Disco 10:**
 DB238B0FE1D55EE8
 ⇨ **Disco 11:**
 4EE43BF0F60E627A
 ⇨ **Disco 12:**
 8E21131AA38F04E5
 ⇨ **Disco 13:**
 3F8AE7AA20FB4693
 ⇨ **Disco 14:**
 313AC3FAEA0763C1
 ⇨ **Disco 15:**
 0F89015926BECC02
 ⇨ **Disco 16:**
 71D2FD8A0645AB94



Wild Thornberrys: Chimp Chase

⇨ **Código mestre:**
 50EBD3C97E78A946
 2B88459151C7C2BC
 ⇨ **Botão GS para recuperar saúde:**
 214DF858F0EC6B63

Wolfenstein 3D

⇨ **Código mestre:**
 E2D34EAD83F5FFC0
 76F0DD13349EE19E
 ⇨ **Saúde infinita:**
 69ACFB401C28AC54
 ⇨ **Vidas infinitas:**
 1B40B15A3B64B3F3
 ⇨ **Munição infinita:**
 B5338E9996BC110F
 ⇨ **Todas as chaves:**
 EE88F023B8EFB28F
 ⇨ **Todas as armas:**
 6C4AB171502DB3BC



WWF Road to Wrestlemania

⇨ **Código mestre:**
 DA61BF7F614FF7A4

FD15793D75F163A9
 ⇨ **Adrenalina 1 máxima:**
 EE475CE1B01EBCA1
 ⇨ **Adrenalina 2 máxima:**
 2D6E3D73E6DB0025
 ⇨ **Nenhuma adrenalina 1:**
 6C4B927385E235C4
 ⇨ **Nenhuma adrenalina 2:**
 1E3D9E866F5027C1
 ⇨ **Máximo de especial:**
 D52280C39DBAEDC0
 ⇨ **Nenhum especial:**
 B9F8D58563DC67FD



ZooCube

⇨ **Código mestre:**
 FD14F3491D287285
 2A89908030BDABF9
 ⇨ **Pontuação monstruosa:**
 4E11D4D1DBB0893D
 81F6C22BDB80F364



Duke Nukem Advance

⇨ **Código mestre:**
 8D59DA2014EB48E4
 1A5FA8F369B2CD71
 ⇨ **Saúde infinita:**
 0338911B81D318FF
 ⇨ **Todas as armas:**
 51742E9641FE89E9
 ⇨ **Recarregamento desnecessário da Handgun:**
 FE5B02D1B2BE8760
 ⇨ **Todos os keycards:**
 847AAE50045FF84A
 ⇨ **Handgun:**
 1D6FD73EC96488AB
 ⇨ **Shotgun:**
 FC359ABC4A91462F
 ⇨ **MP5:**
 4F1391DBDD5720F6
 ⇨ **Rocket launcher:**

0A8EFFFC4E2C04D8
 ⇨ **Pipe bombs:**
 96ECB052F15B022E
 ⇨ **Freeze gun:**
 652ACFDDF77AC30A



GT Advance Championship Racing

⇨ **Código mestre:**
 C4798318C7C7D386
 1CA0EACA583E10DF
 ⇨ **Tempo de volta baixo:**
 44CDA15205F31153
 A71076B58E18696E
 ⇨ **Tempo total baixo:**
 40B7920FC3B1E5FD
 E14B622D0D5168D1
 ⇨ **Destruir todos os carros & extras:**
 5B69EE7287618452
 46EF965B261B3825
 3CFE4094A56EB775
 2979EC25824DD7AD
 CA064E1E392FFE27
 1646BAC439926DEB
 ⇨ **Destruir todas as pistas:**
 FAC32B03D12DC938
 B0A2C1312EB48AA8
 79DAB2D444CED811
 EB511F41A1C3517D
 ⇨ **Destruir todas as tune-ups:**
 AEC1ABD7690F4FCE
 22670CE98947F064
 62D5D32B168B1A8E
 ACD98DF59B9DA2EA
 76F0564C74BA1E6C
 57BF462796978B8B
 6C20F6522D6EF8B1
 DB55DA8840DAE546
 122C0E2F2F59A9B7
 ⇨ **Aperte o botão GS para turbo:**
 7869F08493515A28



Lady Sia

⇨ **Código mestre:**

463DC4CB075C3B93
 EB181FB953A11A89
 ⇨ **Todos os prisioneiros resgatados:**
 1D583EBAD35D3943
 ⇨ **Sempre ter "Ring Power":**
 5BA78165600A8D4E
 ⇨ **Saúde infinita:**
 21DE6BFC9BE93E4E
 ⇨ **Vidas infinitas:**
 5B8766A82FFDD41C
 ⇨ **Máximo de jóias:**
 C3B7F2F387F9A37F
 ⇨ **Aperte o botão GS para deixar o jogo lento:**
 7896079427667199F



Namco Museum

⇨ **Código mestre:**
 BC4078C38DD806DD
 662ABCC13A65BABA
 ⇨ **Vidas infinitas (Dig Dug):**
 B1A16BE04AB34E32
 ⇨ **Vidas infinitas (Galaga):**
 F7D8A36EFD519B4D
 ⇨ **Vidas infinitas (Galaxian):**
 268D33FE578E71C9
 ⇨ **Vidas infinitas (Ms Pacman):**
 4773F4E673540A9E
 ⇨ **Bom tempo (Pole Position):**
 700837DE5B9A78A7

CONHECENDO O ACESSÓRIO

GameShark é um aparelho utilizado nos videogames para trapacear nos jogos e, com isso, conseguir vidas extras, continuações infinitas e muitas outras coisas que não foram incluídas originalmente nos games. Os códigos devem ser digitados na interface gráfica do acessório.

FURIA! NÚMERO 2, ainda mais nervosa

Confira nesta edição

Nas reportagens de capa, o tuning à italiana num Fiat Coupé, um Hot Chevrolet 1934 com jeitão americano e a réplica nacional do Ford Cobra que revive um mito com motor V8.

Tem mais!

Copa Clio - O dia-a-dia de quem pilota os carrinhos da Renault

Moto tuning - Uma Honda Fireblade 900 com quase 170 cavalos

Volume máximo - Os incríveis showcars dos fabricantes de som

Tatuagem na lata - As técnicas de pintura e adesivação para o carro

ARRASA-QUARTEIRÃO Moto tunada vai de 0-100 km/h em 3,2 segundos

A REVISTA DO TUNING
ESTILO • ADRENALINA • ESPORTE • SOM

fúria!

Ano 1 - Nº 2
R\$ 6,90
C 2-0

PIRANO A
PININFARINA
Fiat Abarth ficou
demais com o
tuning feito no Brasil



HOT
RADICAL
Imagine construir,
do zero e na raça,
o carro de seus sonhos

Cobra Mk III

A réplica nacional do famoso esportivo
que ENCANTOU GERAÇÕES



USINAS ACÚSTICAS
Carros de exibição
das fábricas e
instaladores
de som

E MAIS
• PINTURA E ADESIVAÇÃO • SUSPENSÃO REBAIXADA • CLIO DE CORRIDA

RANGER DO BARULHO

ADQUIRIDA EM EM DEZEMBRO, A PICKUP
SÓ SAI DE CASA OU DA OFICINA
PARA IR A FEIRAS DE EXPOSIÇÃO



TUNING EXCLUSIVO

PEÇAS INTERNAS NÃO SEGUIR MODELO-PADRÃO

O habitáculo de um carro talvez não a melhor local para o dono do veículo soltar a imaginação e criar um tuning único. "Todas as peças modificadoras têm que seguir o modelo-padrão", garante Fábio D'Elia, da oficina Kroco Kar. Como tudo na vida, porém, uma personalização interna bem planejada também envolve uma soma grande de esforços. Para deixar uma Ranger Tuning à desfeitura, por exemplo, o investimento é de cerca de R\$ 10 mil. Mas dá para ir modificando aos poucos: o conjunto de alto-falantes sai por R\$ 550, enquanto o revestimento do painel custa R\$ 300.

...lugar para acabamento de ket...
...o sistema de áudio pro...
...1.000 watts de potênci...
...seguem um especialista da ofi...
...ana Kroco Kar, responsável por...
...todas as alterações na pickup...
...A estética é outro ponto fo...
...do interior do veículo. Todo o...
...acabamento do cabineiro, origina...
...mento na cor cinza, foi substituí...
...do por forras pretas, com...
...detalhes em peças de alumínio...
...e apliques de plástico reforça...
...do com fibra de vidro na cor...
...antracita. Os bancos, por exem...
...plo, foram trocados por mode...
...los com checa de marca San Ma...
...rino. Para combinar, cantos do...
...quatro pontos e pedais Shurtl...
...resultam a esportividade...
...O conjunto de banco que ha...
...via entre os assentos deu lugar...
...a uma despretensiosa peça de plás...
...tica e fibra amada e barras de...
...alumínio cromadas - que se...
...assemblam num conjunto...
...O capoteiro não deturpa...
...faz notar nos detalhes: o porta...
...condicionado, o rádio e o porta...
...comandos do seu volante e das...
...portas. Até agora, o proprietá...
...rio desta prioridade a personal...
...ização interna da Ranger. Mas...
...as mudanças não devem parar...
...por aí. "Profundo prazer na spe...
...rência externa e fazer alguma...
...alteração na mecânica", avisa...
...o empresário. "Se que ainda...
...não deu tempo. Comprei a

...pick-up em dezembro e só de...
...na definição para livrar a as...
...fama do respirador", justifica...
...Das modificações pretendi...
...das por Giovanni, destacam-se...
...o rebasamento da traseira e a...
...instalação de um kit de suspens...
...ão a ar, que permite regular a...
...altura da pickup de dentro da...
...cabine. Além disso, a caçamba...
...deve receber assento de mudi...
...eira a um tempo de acrílico...
...transparente com acrífólio...
...As lanternas traseiras já mo...
...recentem mudanças foram sub...
...stituídas por modelos com len...
...tes transparentes e detalhes de...
...plástico com fibra de carbon...
...As rodas originais também sa...
...íram fora para dar lugar a mo...
...delos mais largos e de 20"...
...O motor, por sua vez, des...
...ganhar 100 cavalos tem a ins...
...talação de um kit de escape ap...
...tados (o popular "puff"). Não...
...que a pickup precise. O mod...
...lo em questão é o ano 1993 - pe...
...tencia a ser fabricada na B...
...e equipada com o motor V6 de 4...
...cilindros com 162 cavalos. Mas...
...o que faz o tuning, porém...
...é o mundo do tuning, com...
...uma mira e demora"

Ficha técnica	
FORD RANGER XL1993	
MOTOR	4 litros, V6, aspiração
Configuração	162 cv
Alimentação	Injeção eletrônica
TRANSMISSÃO	Manual, cinco marchas
Câmbio	
VEÍCULO	P2zero 249045-20
Partes	Discos ventilados na dianteira
Soléis	Lanterna na traseira

Virada do avesso, esta Ranger mudou por fora e ainda mais por dentro: acabamento personalizado, DVD, dois monitores, 1.000 watts de som e por aí vai...

Mais um lançamento

Line
EDITORA

Já nas
bancas

Dicas & Truques

GameBoy



Grand Theft Auto



Pokémon Gold/Silver

PSOne



Final Fantasy 7



Tony Hawk's Pro Skater 3

GameBoyAdvance



Splinter Cell



Super Street Fighter 2 Turbo Revival

Códigos para GameShark

GameBoyAdvance



Duke Nukem Advance



Mortal Kombat Advance



Sonic Advance

PSOne



Harry Potter and the Chamber of Secrets



Jackie Chan: Stuntmaster



Tekken 2