

# +1300 DICAS

Line  
EDITORA

Ano 1 - Nº1

R\$ 4,90

e 2,30

www.editoraonline.com.br

# DETOMANDO REVISTA

PSOne

## Yu-Oh! Gi-

**Forbidden Memories**

**SEJA IMBATÍVEL!**

Dica inédita para se tornar o maior duelista do planeta

PS2

## Dragon Ball Z Budokai

Descubra os macetes para você detonar no mais novo game dos guerreiros Z

EXCLUSIVO

## Metroid Prime

**totalmente detonado!**

Conheça todos os segredos de Samus e chegue mais rápido ao fim deste clássico turbinado

## The Hulk

PS2 - Xbox  
GameCube - PC

O gigante esmeralda vai esmagar em todas as plataformas!

ISSN 1679-3994



9 771679 399009



Mário Golf Toadstool Tour

Halo Combat Evolved



Enter the Matrix





**É para você!**

Foi com muito trabalho e dedicação que chegamos nesta primeira edição da **Revista Detonando**.

Fizemos a melhor seleção de games e consoles já vista no Brasil, pois acreditamos que os jogadores do nosso país merecem respeito.

Isso certamente você encontrará em todas as páginas desta e de todas as publicações da **On Line Editora**, pois o nosso objetivo maior é trazer satisfação e entretenimento aos nossos leitores. Nesta edição, você pode conferir um detonado incrível do game **Metroid Prime**, que vai deixá-lo de queixo caído! Além disso, você sentirá o poderio da nossa redação com centenas de dicas e truques para os melhores games do momento. Boa diversão!

*Equipe Detonando*



**PRESIDENTE:** Paulo Roberto Houch  
prh@editoraonline.com.br

**REDAÇÃO**

**Diretora:** Andrea Galmon  
redacao@editoraonline.com.br

**Editors:** Diogo Silva e Reinaldo S. Siloto

**PROGRAMAÇÃO VISUAL:**  
**Coordenação:** Duet Design

**COLABORAÇÃO**

Eduardo Hoeller  
João Paulo Lemos  
Giuseppe Battistella  
Fabrício Battistella  
www.dcl.com.br

**PUBLICIDADE**

**Gerente de Publicidade:** Patricia Massini  
Caideira comercial@editoraonline.com.br  
**Executivos de Conta:** Agostinha Rocchini,  
Antônio Demesio, Célia Candido, Jussara Baldini e  
Simionetta Ielo

**MARKETING**

**Gerente de Marketing:** Daniela Cardoso  
dm@editoraonline.com.br  
**Assistente de Marketing:** Bianca Grasseschi

**CANAIS ALTERNATIVOS**

vendavulsa@editoraonline.com.br  
Luziana C. Logarzo, Regina C. Gasparrato  
e Tatiana Kogor  
Tels.: (0\*11) 3393-7777

**ATENDIMENTO AO LEITOR**

online@editoraonline.com.br  
Tel.: (0\*11) 3393-7777

**ADMINISTRAÇÃO**

financero@editoraonline.com.br  
**Gerente de Suprimentos:** Jacy Regina Dalle  
Lucca  
**Gerente Administrativa:** Paula Cordoni

**CRÉDITO E COBRANÇA**

**Coordenação:** Isabel Cristina Ferreira  
cobranca@editoraonline.com.br  
**Assistentes:** Nanci de Souza Monteiro e Nanci de Araújo Nunes

Impresso por Prol/ Visual  
Embalagem e manuseio Riprell Ltd.  
Distribuição Fernando Chinaglia S.A.  
Distribuição em Portugal: Medusa A.A.

**Revista Detonando** é uma publicação do IBC  
Instituto Brasileiro de Cultura Ltda. - Cx. Postal  
61085 - 05001-970 São Paulo - SP/Tel/Fax: (0\*11)  
3393-7777

A reprodução total ou parcial desta obra é proibida  
sem a prévia autorização do editor.

Números Atrasados com o IBC ou por intermédio  
do seu jornalista, através do DISC-BANC, ao  
preço da última edição acrescido das despesas de  
envio.  
Para adquirir com o IBC - Tel/Fax.: (0\*11) 3393-  
7777 Cartão de Crédito - Cheque nominal cruzado  
ao IBC - Instituto Brasileiro de Cultura - Av. do  
conta corrente Banco do Brasil Ag. 3333-2  
Conta 6592-7 enviando comprovante e dados para  
envio por fax. É necessário verificar a disponibilidade  
do exemplar em nosso estoque com antecedência.

A On Line Editora tem a revista que você procura!  
Confira algumas das nossas publicações e boa leitura.

**ARTESANATO:** Apostila de Pintura em Tecido • Arte & Decoração • Arte em Madeira • Bijuteria & Acessórios • Biscuit • Arte em Porcelana Fria Especial • Biscuit Especial Pães • Decoração Artística • Galeria em Tela • Passo a Passo do Desenho & Pintura • Plátina & Saldar Pintura em Tecido • Pintura em Toldo • Sabonetes Artesanais • Volan Decorativas • Lacs Arte e Moda MODA & BELLEZA: Cabelos • Toldo • Cabelos Curtos • Cabelos para Noivas • Figurino Calças • Figurino Corte & Costura • Figurino Debutantes • Figurino Festa • Figurino Infantil • Figurino Moda Gestante • Figurino Moda Homens • Figurino Moda Senhora • Figurino Modas • Figurino Modas Especial • Figurino Tênis • Figurino Novas Especial • Figurino Pajamas e Daminhas • Figurino Tamanhos Grandes • Figurino Tricô Inverno BORDADO: Arte em Barbante • Arte em Patchwork • Barbante em Ponto Cruz • Bordados em Pajamas • Barbantinhos em Ponto Cruz • Bordados em Viagem • Figurino Crochê • Figurino Ponto Cruz • Figurino Ponto Cruz Especial • Bebê • Macramê • Monopéguas • Ponto Cruz • Moulinê Bordados • Tapetes & Arte • Tapetes em Barbante • Tendas e Tricô Crochê Inverno 2002/03: Meu Projeto Jeogico PLANTAS: O Mundo das Orquídeas • Ikebana BICHOS: Bichos em Casa • Adestramento & Treinamento CULINARIA: Belando Bolos Edição Extra • Receitas dos Famosos • Salgadinhos Edição Especial DECORAÇÃO: Anuário Casa & Decoração • Amarrãs • Ciosets • Ciosets Laváveis • Casa & Ambiente Bebê • Casa & Ambiente Bebê Especial • Cozinha • Ciosets • Salas de Almoço • Salas & Living's • Casa & Decoração Especial • Feng Shui • Decoração & Estilo • Decoração à Estilo Especial • Decoração & Trabalho • Decoração à Labor Especial • Decoração & Reforma • Reforma • Decorações Profissionais • Espagos Profissionais Especial • Pesquisas para Home Office • Grandes Nomias da Decoração • Guia de Iluminação • O Quanto Mais Filhos • Pesquisas Amigos • Quartos Ciosets • Quartos de Casa • Salas de Banho TURISMO: Guia de Buenos Aires • Guia de Florianópolis • Guia de Natal • Guia de Orlando • Guia de Pacotes Turísticos • Guia de Paris • Guia de Recife Brasileiros • Guia de Salvador • Guia do Litoral Brasileiro • Roteiros de Hóteis Fazenda • Viagem a Dois • Viagem com Filhos VEÍCULOS: Dream Cars • Salões de Automóveis Automóveis Antigos

**ÍNDICE**

**04 Detonado**



**12 GameCube**



**16 PC**



**20 PS2**



**26 Xbox**



**28 Nintendo 64**

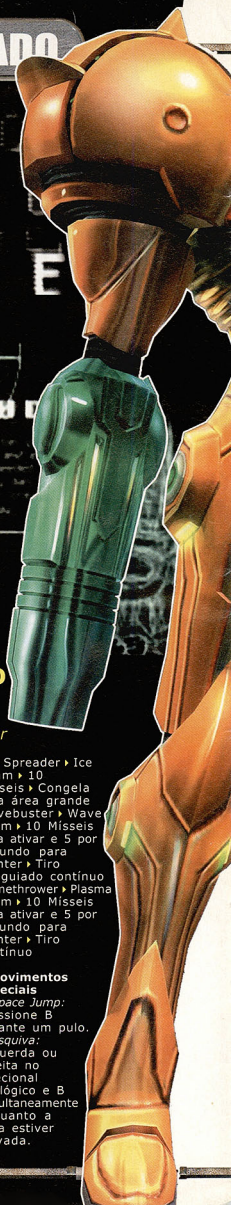


**30 PSOne**



# METROID PRIME

Nós da Revista Detonando não poderíamos deixar de fora da nossa primeira edição um clássico que fez muito sucesso no Nintendo 8 bits e ganhou uma versão turbinada para o GameCube. Desfrute do nosso detonado neste tiroteio futurista Por: Eduardo Hoeller [www.dj.com.br](http://www.dj.com.br)



**Controles:**

- A:** Atira
- B:** Pula
- Y:** Missil
- X:** Morph Ball
- Z:** Mapa
- L:** Trava a mira/permite "strafe"/Grapple Beam/Scan
- R (segurado):** Mira Livre
- Direcional C:** Troca armas
- D-Pad:** Troca visores

↳ **O Mapa**

Mais importante que qualquer arma é o mapa de Samus. Em cada área você poderá baixar o mapa. As áreas não são limitadas apenas àquelas mostradas nos mapas quando você os baixa, pois existem outras secretas que também vão surgindo no mapa à medida que você chega nelas. Cada sala ou ambiente em cada área tem um nome específico e estes nomes são citados durante

todo o guia. Além disso, a melhor maneira de voltar a uma área já visitada é estudar pelo mapa o caminho mais rápido para atingir seu objetivo.

↳ **Scan**

O Scan trouxe uma inovação à série. Com ele você poderá ver informações sobre os seus inimigos e o povo de Chozo, ativar computadores, ler as pesquisas dos piratas espaciais, entre outras coisas. Para ativar o scan, pressione para a esquerda no D-pad e segure L até as informações serem "baixadas".



↳ Sempre que ver estes ícones, use o scan.



↳ Estes ícones significam que você deve usar o scan no objeto para prosseguir.

↳ **Arm Cannon**

- **Power Beam:** Disparos rápidos, porém fracos.
- **Charge Beam:** Habilidade de carregar qualquer uma das armas segurando A
- **Wave Beam:** Arma de eletricidade
- **Ice Beam:** Arma de gelo
- **Plasma Beam:** Ponha seus inimigos em chamas
- **Missile:** Pressione Y para disparar o missil

↳ **Beam Combo**

Para usar uma arma especial, carregue o tiro correspondente e pressione Y, ainda segurando o botão de tiro. Para usar o efeito correto da WaveBuster e do Flamethrower, carregue o Charge Beam, pressione Y, ainda segurando A e continue segurando A.

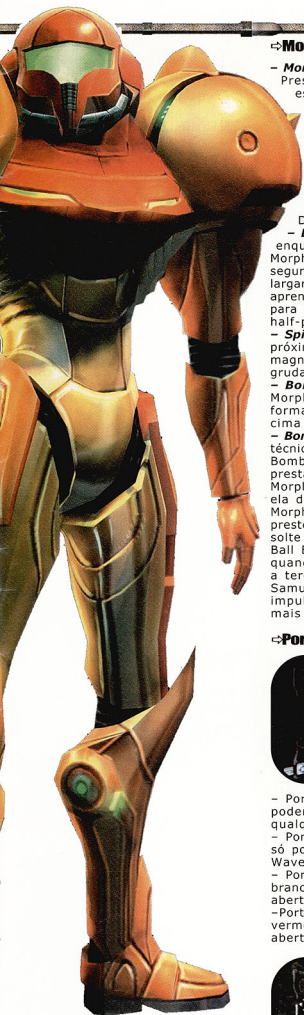
**Beam Combo** ▶ **Arma correspondente** ▶ **Custo** ▶ **Efeito extra**  
 Super Missile ▶ Power Beam ▶ 5 Misséis ▶ Destrói Cordite.

↳ **Ice Spreader** ▶ **Ice**

- Beam ▶ 10
- Misséis ▶ Congela uma área grande
- Wavebuster ▶ Wave
- Beam ▶ 10 Misséis para ativar e 5 por segundo para manter Tiro contínuo
- Flamethrower ▶ Plasma
- Beam ▶ 10 Misséis para ativar e 5 por segundo para manter Tiro contínuo

↳ **Movimentos**

- **Espicais**
- **Space Jump:** Pressione B durante um pulo.
- **Esquiva:** Esquerda ou Direita no direcional analógico e B simultaneamente enquanto a mira estiver travada.



## ⇨ Morph Ball: Pressione X

### - Morph Ball Bomb:

Pressione A enquanto estiver com Morph Ball. Destrói Sandstone e Tallorric Alloy.

### - Power Bomb:

Pressione Y enquanto estiver como Morph Ball. Como há poucas Power Bombs no game, tenha bom senso ao usá-las.

### - Ball Boost:

Segure B enquanto estiver como Morph Ball. Quanto mais segurar, mais longe irá ao largar o botão. Você deve aprender o timing correto para usar a Ball Boost nos half-pipes.

- **Spider Ball:** Segure R próximo aos trilhos magnéticos para rolar grudado neles.

- **Bomb Jump:** Largue uma Morph Ball Bomb, ainda em forma de bola, fique em cima dele.

- **Bomb Jump duplo:** Faça a técnica "avançada". Faça o Bomb Jump, mas fique prestando atenção na luz da Morph Ball Bomb. Quando ela desaparecer, solte outra Morph Ball Bomb, pois está prestes a explodir. No ar, solte uma terceira Morph Ball Bomb, de forma que quando a segunda explodir, a terceira explodirá quando Samus estiver no ar, impulsionando-a ainda mais alto.

## ⇨ Portas



- Portas com contorno azul podem ser abertas por qualquer arma.

- Portas com contorno roxo só podem ser abertas pelo Wave Beam.

- Portas com contorno branco só podem ser abertas pelo Ice Beam.

- Portas com contorno vermelho só podem ser abertas pelo Plasma Beam.



Você deve usar um míssil em portas com esta proteção antes de abri-las.



Estas portas só serão liberadas se certas "condições especiais" dentro da sala forem satisfeitas.

## ⇨ Chozo Lore



Você encontrará várias alterações na parede como esta em Chozo Ruins e Phendrana Drifts. Use o scan nela para aprender um pouco mais sobre os Chozo e sobre Samus.

## ⇨ Pirate Data

Alguns computadores em Phendrana Drifts e Phazon Mines possuem Pirate Data, que são relatórios do progresso dos Space Pirates com os testes aplicando Phazon em espécies nativas de Tallon IV, Metroids e nos próprios Space Pirates, informações que eles colheram sobre Samus, informações sobre armas secretas, etc. É bastante interessante, mas assim como os Chozo Lore, não é necessário ler nenhum para se chegar ao fim do jogo.

## Space Station

⇨ Siga nossos conceitos básicos e você não terá problemas em passar desta primeira parte do game. Seguem algumas dicas para você detonar neste game:



⇨ Nesta parte, use o tiro carregado para destruir os escombros e prosseguir.



⇨ Use a Morph Ball no local da foto e no seguinte para abrir as portas.

⇨ Parasite Queen é bastante fácil. Use o tiro carregado quando ela estiver exposta. Se atingir sua boca enquanto ela grita, causará um bom dano. Quando a barreira ao redor dela começar a girar, atire repetidamente, pois alguns tiros passarão.



⇨ Use o scan nestes dois pontos para desabilitar os Turrets.



⇨ Nesta parte, você deverá usar o Grapple Beam.

## Tallon IV

⇨ O planeta Tallon IV está dividido em seis áreas interligadas em vários pontos, fazendo o game um único e gigantesco mundo. Cada área tem nomes para cada sala e ambiente a céu aberto e muitas vezes durante o guia, o nome destas salas e ambientes serão citados para uma melhor localização. No mapa, você pode conferir o nome de todas as salas que já visitou.

## Tallon Overworld



⇨ Siga logo para esta porta, pois você não pode fazer mais nada por enquanto.

## Chozo Ruins

❖ Vá até a porta, ela é a segunda à esquerda no Main Plaza.

❖ Observe seu radar. Quando um ponto parar, vire rapidamente para ele e mate a vespa correspondente. Atire na estrutura de onde as vespas saem. Repita mais duas vezes, mas agora fique atirando mesmo enquanto as vespas girarem ao seu redor. Quando destruir a estrutura, pegue o missil. Destrua a porta em frente com um missil e pegue o primeiro Energy Tank.

❖ Destrua a parede com um missil e pegue um Missile Expansion. Depois, use um missil na porta selada e pegue o mapa de Chozo Ruins.

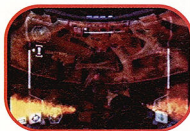
❖ Volte ao Main Plaza, atire um missil na porta que estava selada.

❖ Antes de enfrentar Plated Beetle, você deverá destruir vários Beetles. Caso seja encurralado por eles, apenas pule por cima. Contra Plated Beetle, fique bem próximo a ele e quando ele der sua investida longa, use a esquiwa e atire na parte vermelha de seu corpo. Não use mísseis, pois eles dificilmente o atingirão. Após 2 ou 3 vezes ele morre e a Morph Ball é sua novamente.



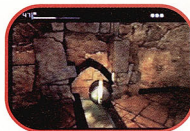
❖ Volte ao Main Plaza e vá até a porta superior direita. Use a Morph Ball para passar no local da foto e entrar numa sala. Nesta sala, vá primeiro por cima. Ela está infestada de cogumelos, nunca destrua-os de perto nem encoste neles.

❖ Em Energy Core, vá pela esquerda.



❖ Para vencer Incinerator Drone, fique circulando e tome cuidado para não ser

atingido pelo lança chamas até ele surgir. Atire no ponto vermelho. Após ele lançar fogo no vespeiro acima dele pela primeira vez, fique encostado na parede observando o radar, para matar qualquer vespa que apareça. Se a chama vier por baixo, pule. Caso venha alta, basta ficar parado. Continue atirando no ponto vermelho quando ele surgir para adquirir a Morph Ball Bomb.



❖ Na mesma sala, destrua este pedaço da parede com a Morph Ball Bomb para pegar um Missile Expansion.



❖ Para voltar até aqui, use o Bomb Jumping. Vire a Morph Ball e siga em direção à Stone Frog. Ele irá engolir Samus. Use uma Morph Ball Bomb para explodir Stone Frog e liberar seu caminho.

❖ Você sairá em uma sala. Use o Bomb Jumping para atingir o orifício e ative a máquina com a Morph Ball Bomb. Caia pelo orifício e acione a máquina similar abaixo. Acione a terceira máquina subindo pelas plataformas antes do tempo acabar para liberar as plataformas finais e pegar outro Energy Tank.

❖ Volte para a sala e vá por baixo desta vez. Destrua a parede com um missil e pegue outro Missile Expansion.



❖ Nesta sala, você deverá usar o scan em 4 ícones para abrir o portão e adquirir o Charge Beam. Confira a localização de cada um nas fotos.



❖ Destrua este pedaço de parede com a Morph Ball Bomb para achar mais um Missile Expansion.



❖ Retorne ao Arboretum, você deverá ativar com o scan mais 4 ícones. Aqui está o primeiro.



❖ Atire nas Venom Weeds para revelar o segundo ícone.



❖ Destrua esta caixa com a Morph Ball Bomb para seguir. O ícone seguinte está no caminho.



❖ O último está bem no topo. Chegue até lá e vire-se. Em seguida, destrua a passagem com uma Morph Ball Bomb.

❖ Nas duas salas seguintes, atire rapidamente nas Venom Weeds brotando do chão e nos Reaper Vines saindo das paredes para passar antes que eles reapareçam.

❖ Para vencer Flaahgra, faça com que os refletores parem de iluminá-lo. Fique circulando e atirando com o Charge Beam nele. Ao chegar em um refletor que esteja iluminando Flaahgra, atire um missil no círculo vermelho para erguê-lo. Em seguida, use a Morph Ball para entrar em uma das duas caanetas. Seja rápido, ou os refletores baixarão novamente. No fim da caaneta, use uma Morph Ball Bomb. Repita até a barra de energia de Flaahgra se esgotar e você recuperará a Varia Suit.



❖ Na sala com o elevador vire à esquerda e siga em frente até chegar ao local da tela. Aqui você irá usar um Bomb Jumping duplo para atingir o orifício superior. Timing é tudo para o Bomb Jumping duplo. Quando entra no orifício, use mais uma Morph Ball Bomb. Também as use nos outros orifícios ilustrados nas telas para abrir a grade e adquirir outro Missile Expansion. Continue em frente para pegar o Energy Tank que podia ser visto no Main Plaza. Retorne à sala com o elevador e desça para Magmoor Caverns.

## Magmoor Caverns

❖ Em Lava Lake, será encontrado os Puffers. Você pode apenas tentar desviar deles, pois eles possuem um caminho fixo. Não os mate de perto e nem toque na névoa verde que eles deixam ao morrer. Ainda na mesma sala, você deverá destruir a parede atrás dos caixotes com uma Morph Ball Bomb para prosseguir.

❖ Siga primeiro para a esquerda para pegar um Missile

Expansion. Depois, volte ao local de origem e siga em frente.

❖ Em Monitor Station, ignore a primeira porta à esquerda e suba.



❖ Novamente, você precisará usar o Bomb Jumping duplo, a partir do local indicado na tela. Caso ainda não tenha a manha, treine no espaço um pouco mais à frente, pois se errar aqui, você cai direto na lava. Após conseguir a primeira vez, siga usando o Bomb Jumping duplo até conseguir mais um Energy Tank e continue em frente.

### Phendrana Drifts

❖ Ao chegar em Phendrana Drifts, use o Charge Beam para destruir as barreiras de gelo. Destrua o portão com um missil e use o scan no fundo do túnel para abrir uma porta acima e siga por ela.



❖ Para vencer os Baby Sheegoths, circule ao redor e use o Charge Beam nas costas deles.

❖ Continue pelo único caminho possível até chegar em Phendrana Canyon. Use o scan no mecanismo para alinhar as plataformas e atingir a torre em que está a Ball Boost. Seja rápido, pois as plataformas quebram após alguns segundos. Para voltar, use a Ball Boost no half-pipe de gelo, chegando ao lado indicado pela animação.

### Magmoor Caverns



❖ Volte a esta porta em Monitor Station, deixada para trás antes.

❖ Use o elevador para voltar a Tallon Overworld.

### Tallon Overworld



❖ Neste ponto, caia para pegar mais um Missile Expansion.

❖ Quando chegar a Tallon Canyon, use a Ball Boost no half-pipe.



❖ Destrua as 3 paredes com a Morph Ball Bomb e chegue ao local onde Samus aterrisou, em Tallon IV. Siga por cima até pegar o Space Jump.

❖ Após da nave de Samus, há esta canaleta com algumas Weeds. Atire nelas e use a Morph Ball para pegar mais um Missile Expansion.

❖ Em Artifact Temple pegue o primeiro Chozo Artifact e use o scan nas estátuas ao redor para obter dicas sobre outros artefatos. O scan ainda não funciona em todas elas.

### Magmoor Caverns



❖ Volte para Phendrana Drifts. Quando chegar ao local, use a Morph Ball para alcançar mais um Missile Expansion. Cuidado, pois não há proteção nas plataformas à frente.

❖ Ao chegar a Monitor Station, use o Space Jump na plataforma próxima à entrada de Phendrana Drifts.



❖ Para acionar o Spinner, use a Morph Ball Boost repetidamente. Não perca tempo, basta carregar um pouco e soltar, repetindo algumas vezes.

❖ Atravesse a ponte até atingir uma sala onde você adquira o segundo Chozo Artifact. Agora siga normalmente para Phendrana Drifts.

### Phendrana Drifts



❖ Com o Space Jump, você pode pular em plataformas que não alcançava antes, permitindo que você chegue na última porta deste ambiente.



❖ Com um missil, destrua esta cabeça (segunda à direita). Use a Morph Ball Bomb no fim do túnel que ela revela.

❖ Enfrentar os Baby Sheegoths não deverá ser problema. Contra Sheegoth, basta ficar parado na frente dele, pulando de sua "baforada". Logo em seguida, ele ficará de boca aberta, permitindo que você solte até 2 misséis nela. Não tente usar o Power Beam ou o Charge Beam, pois as coisas só ficarão mais complicadas para você.



❖ Volte a Ice Ruins West e use o Space Jump dentro da "casa" para chegar aqui. Use um missil na estalactite para formar uma plataforma e poder continuar avançando.

❖ Em Ruined Courtyard, use os dois Spinners próximos ao chão para acionar o mecanismo na parede. Use uma Morph Ball Bomb no mecanismo da parede para erguer as plataformas temporariamente.

❖ Use o mecanismo na parede novamente e siga

para cima, indo pela única porta possível no topo.

❖ O melhor jeito de vencer os Space Pirates é usar um tiro carregado de Wave Beam neles e soltar um missil em seguida.



❖ Nesta sala, use o scan neste computador. Isso irá acionar mais um daqueles mecanismos na parede que deve ser ativado por uma Morph Ball Bomb. Ativa-ló fará com que outro destes seja habilitado.

❖ Acionar o segundo mecanismo fará com que quatro Spinners na base da estrutura no centro da sala sejam habilitados. Use todos para que um holograma do sistema solar onde Tallon IV se encontra apareça. Vá até o topo da sala, pegue o Super Missile e continue em frente.



❖ Cuidado com os Metroids! Se um deles grudar em você, rapidamente use uma Morph Ball Bomb. Para vencê-los com facilidade, a melhor alternativa é usar o supermissil.



❖ Para pegar aquele Missile Expansion em Research Lab Aether você deve ter um bom controle sobre a Morph Ball. Ainda em Research Lab Aether, destrua o tanque com um missil para pegar o Energy Tank.



❖ Nesta sala, você deve usar o scan em três

computadores para liberar o visor térmico.



⇨ Aqui, exploda o cilindro com um supermissil para revelar este Missile Expansion.

⇨ Mesmo que haja claridade, use o visor térmico, pois haverá piratas espaciais com stealth invisíveis nela.



⇨ Volte a Ruined Courtyard e atire um supermissil neste ponto da parede. Então use o visor térmico para encontrar o condutor de energia e o Wave Beam para ativá-lo.

⇨ Thardus dará trabalho na primeira vez. O supermissil é a melhor arma contra ele. A estratégia é circulá-lo rapidamente usando a esquerda, enquanto trava a mira no seu ponto fraco com o visor térmico. Solte um supermissil no ponto fraco, volte para o visor de combate e solte outro supermissil no ponto em que você pode travar a mira. Provavelmente ele usará uma técnica parecida com a Morph Ball após ser atingido. Se o fizer, use a Morph Ball e fique carregando o Boost, caso precise escapar rapidamente. Quando ele voltar à sua posição normal, repita a operação. Caso fique preso no gelo, pressione B repetidamente. Se acabarem os mísseis, use a Wave Beam. Ao vencê-lo, você receberá a Spider Ball, que deverá ser usada para sair da arena de Thardus.

## Magmoor Caverns



⇨ Para ativar esta máquina, use o visor térmico para

encontrar sua fonte de força e atire com o Wave Beam. Isto irá abrir uma das portas na base da área. Use a Morph Ball para passar por baixo da grade e vá até a porta que abriu. Use o scan na máquina e vá até a outra porta que abriu. Repita a operação e você encontrará um Energy Tank atrás da terceira porta.



⇨ Aqui, atire com o míssil na estalactite no teto para fazer uma plataforma. Fique atento, pois você fará bastante dano nas próximas salas. Siga para Tallon Overworld e de lá vá direto para Chozo Ruins.

## Chozo Ruins



⇨ Destrua esta "tampa" na árvore com um super míssil, de lá volte pelo outro lado e use o Space Jump para alcançar o Missile Expansion.

⇨ Mais adiante, outro Missile Expansion, ainda no Main Plaza. Use a Morph Ball Boost no half-pipe.

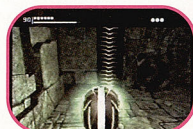
⇨ Caso ainda não tenha feito, volte à Ruined Nursery e pegue o míssil com o auxílio da Morph Ball e da Morph Ball Bomb.



⇨ Use a Morph Ball e entre no buraco do "geíser". Quando for cuspidor, segure R para usar a Spider Ball nos trilhos no teto. Siga os trilhos até o Missile Expansion.



⇨ Há um Missile Expansion no topo. Use o Space Jump e quebre a grade com a Morph Ball Bomb.



⇨ Volte a esta sala, mas desta vez use a Spider Ball.



⇨ Em Crossway, use um supermissil e o scan para destruir o "adorno". Com o Morph Ball Boost, atinja o trilho que surgiu e use Bomb Jump no fim dele para atingir o mecanismo na parede.

⇨ O Chozo Ghost não será fácil. Tente acertar um super míssil e em seguida um tiro de carregado da Power Beam, é o modo mais rápido de vencê-lo.



⇨ Use a Morph Ball nas mãos da estátua do Chozo e ele o arremessará. Acione o mecanismo na parede e vá até os mecanismos que foram habilitados. Atire na proteção roxa com o Wave Beam e ative o mecanismo. Volte à estátua do Chozo e faça-o jogar Samus novamente.



⇨ Destrua a tampa submersa para esvaziar a água e poder usar o half-pipe. Tente fazer Samus ser engolida pelos Stone Frogs dos andares superiores.



⇨ Atrás da porta está o Ice Beam. Use o elevador após o tubo para ir até Tallon Overworld.

## Tallon Overworld

⇨ Pegue o Missile Expansion e siga para Phendrana Drifts.

## Phendrana Drifts

⇨ Use a Spider Ball nos trilhos de Transport to Magmoor Caverns South. Em Frozen Pike, entre pela porta que surgirá.



⇨ Destrua esta estalactite com um míssil para prosseguir. Destrua aquela à sua direita para alcançar o save.

⇨ Congele os piratas espaciais, com o Ice Beam e os destrua com um míssil.

⇨ Em Gravity Chamber consiga a Gravity Suit para poder se mover livremente até embaixo d'água. Vá até a Tallon Overworld, mas passe em Chozo Ruins já que vai estar perto da entrada das ruínas.

## Chozo Ruins

⇨ Volte onde você pegou a Morph Ball para pegar alguns itens. Destrua a entrada com a Morph Ball Bomb para pegar um Missile Expansion.

⇨ No half-pipe, primeiro vá para a direita e pegue outro Missile Expansion. Então vá para a esquerda e use a Spider Ball nos trilhos.

⇨ No half-pipe, vá para a direita e pegue outro Missile Expansion. À esquerda, use a Spider Ball nos trilhos.



⇨ Destrua as paredes rachadas com mísseis para poder subir. No topo você pega o Wavebuster. Na mesma sala, desça até a água e abra a porta no teto para pegar mais um Chozo Artifact.



## Tailon Overworld

↪ No "lago" em Landing Site há uma porta que leva ao que sobrou da estação espacial, e esse é seu próximo destino.



↪ Suba nas plataformas submersas à direita e use a Morph Ball neste lugar para prosseguir.

↪ Dentro da estação, use o visor térmico em quase todas as salas para encontrar condutores de energia escondidos.



↪ Destrua o vidro com o Charge Beam e pegue o Energy Tank.



↪ Lance um supermissil contra esta porta para encontrar outro Missile Expansion.

↪ Solte uma Morph Ball Bomb quando Samus estiver quase parando, solte outra para ser impulsionado novamente. Repita até chegar ao topo, em que há um Energy Tank.

↪ Em Great Tree Hall, na superfície, não perca tempo com os inimigos e entre logo na porta à esquerda.

## Phazon Mines



↪ Acione o condutor de energia e em seguida use o scan no painel de controle dentro da cabine azul para acionar o guindaste. Use a Spider Ball no guindaste para alcançar um Missile Expansion. Para

desabilitar o escudo de força, basta usar o scan nos computadores próximos a ele. Em frente você encontrará algumas salas onde será necessário o visor térmico para ver os Space Pirates.

↪ Contra os Wave Troopers, use o Wave Beam ou Wavebuster.

↪ Use o scan no painel com o símbolo vermelho para baixar as plataformas. Vença os Wave Troopers e encontre outro painel para baixar mais plataformas.



↪ Ainda na mesma sala, use o Spinner para girar a arma no teto. Use uma Morph Ball Bomb para sair do Spinner, e o scan no painel ao lado para disparar. Atire com a arma na posição da primeira imagem para revelar o caminho e na posição da segunda para revelar um Missile Expansion.

↪ Solte Morph Ball Bombs para alinhar os trilhos. Tente orientar-se pelo holograma. Use uma Morph Ball Bomb para alinhar os trilhos azuis e atinja o segundo andar. Use duas Morph Ball Bombs na máquina do segundo andar, então caia para o primeiro e use três Morph Ball Bombs na máquina para alinhar os trilhos vermelhos. Use a Spider Ball nos trilhos vermelhos para prosseguir.



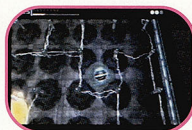
↪ Neste local, atire na caixa para revelar um Missile Expansion e matar os dois Space Pirates na espelra.

↪ O Elite Pirate só põe medo. Basta não atirar quando ele estiver com uma bola de energia na mão, e dois supermisséis darão conta dele. Não use outras armas contra ele. Ainda na mesma sala você enfrentará Ice

Troopers. Use o Ice Beam carregado. Para desabilitar o campo de força, use o scan nos painéis próximos a ele.



↪ Aqui vá rapidamente para a saída, pois nada pode ser feito quanto ao gás venenoso por enquanto.



↪ Este inimigo é bem ardiloso. Não trave a mira ou use o scan nele. O visor térmico também não adiantará. Para vencê-lo, dê dois tiros carregados com a Power Beam entre as luzes azuis. Após vencê-lo, você passa por um pequeno labirinto e ao ficar preso nele, use a Morph Ball Bomb nas poças d'água.

↪ Na sala em que você adquiriu a Power Bomb, há uma porta bloqueada por pedras. Use a Power Bomb para revelar uma Save Station. Retorne. Quando chegar a Omega Research você enfrentará outro Elite Pirate. Suba e destrua as pedras com a Power Bomb se quiser pegar o mapa de Phazon Mines. Retorne à sala do gás e use outra Power Bomb para revelar uma passagem. Atravesse-a e use o scan no painel para acionar a ventilação e revelar um Energy Tank. Use a Morph Ball Boost para continuar voltando.

↪ Volte até Elite Research e use uma Power Bomb para destruir a cápsula em que o Elite Pirate está incubado. Este é um pouco mais resistente, mas a estratégia é a mesma.



↪ Avance até aqui novamente e use a Power Bomb para destruir os escombros bloqueando a passagem para esta máquina. Use as três máquinas para alinhar os trilhos amarelos, e a Spider Ball neles para alcançar o Grapple Beam.



↪ Use o scan aqui para mover o guindaste.

## Tailon Overworld

↪ Em Great Tree Hall, suba as plataformas e use o Spinner para abrir a grade e ir para o outro lado.



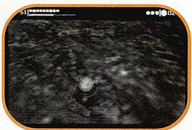
↪ Use a Spider Ball para atingir este ponto. Avance pela porta e destrua a parede com a Power Bomb.



↪ Com o Morph Ball Boost você chega até aqui. Use uma Power Bomb para revelar uma passagem com um Missile Expansion.



↪ Nesta sala você adquire o visor de raios-x. Use-o para verificar que as paredes são falsas. Solte uma Power Bomb para destruí-las



↪ Use uma Morph Ball Bomb para revelar um Spinner. Use o Spinner até alinhar a plataforma e revelar um Chozo Artifact. Comece a subir e você irá se preparar com três Chozo Ghosts. Use o visor de raios-x para poder vê-los o tempo todo.



❖ Há uma plataforma invisível bem aqui em Great Tree Hall. Use o visor de raio-x para vê-la e atravesse para atingir a sala em que existe outro Missile Expansion.

### Phazon Mines

❖ Use o Grapple Beam no guindaste para avançar mais rápido. Vá até Elite Control e entre na única porta que você ainda não foi. Use uma Power Bomb para desobstruir a passagem.



❖ Aqui, você não pode cair no Phazon. Pule na plataforma abaixo e use uma Power Bomb para revelar um Missile Expansion. Suba toda a sala para encontrar um elevador para Magmoor Caverns.

### Magmoor Caverns



❖ Caso não possua Power Bombs quando chegar aqui, mate os inimigos e provavelmente elas surgirão.

❖ Use o Grapple Beam para atingir a primeira plataforma. Use os Spinners em cada plataforma para erguê-las.

❖ Com a Spider Ball você atinge as plataformas mais altas. Acione com uma Morph Ball Bomb o mecanismo na última plataforma para erguer o teto e revelar inúmeros trilhos para a Spider Ball. Siga os trilhos para atingir a sala com o Plasma Beam.

### Phazon Mines

❖ Retorne ao Central Dynamo e entre na porta que deixou para trás. Na sala seguinte, use o orifício no chão à direita para escapar dos lança mísseis e desative-os do outro lado. Beixite o campo de

força em um dos painéis de cima, congele os Metroids e em seguida use um míssil.



❖ Use o visor de raio-x para ver as plataformas invisíveis. Destrua esta parede e a seguinte com uma Power Bomb. Use a Spider Ball para atravessar a sala e o visor de raio-x para ver a plataforma que leva ao Missile Expansion.

❖ Pule no Phazon e rapidamente pegue o Missile Expansion abaixo do cogumelo.

❖ Vença os Metroid Hunters da mesma forma que os Metroids. Use o Grapple Beam em Glider para atravessar. Nas salas seguintes você será obrigado a usar os visores térmico e de raio-x respectivamente.



❖ Na sala em que você enfrenta os primeiros Plasma Troopers, suba com a Spider Ball e use o Space Jump para chegar mais próximo do "gancho" e usar o Grapple Beam. Aqui, destrua o cilindro com um supermíssil para adquirir outro missile expansion.

❖ Derreta a neve com o Plasma Beam para avançar.



❖ Omega Elite Pirate é um pouco trabalhoso, nada além disso. Inicialmente, você deve destruir as proteções em suas pernas e seus ombros. Use o Plasma Beam carregado, o melhor momento para atirar nelas é logo após o seu ataque que lança uma onda de energia no chão. Você deve procurar o melhor ângulo para acertá-lo, caso contrário, os tiros não irão o atingir. Quando as quatro proteções forem destruídas, ele ficará invisível e mandará "Troopers" de cores variadas. Procure Omega Pirate com o visor de

raio-x e lance um supermíssil em seu peito e ele voltará a ser visível. Repita três vezes e ele estará morto.

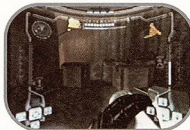


❖ Antes de prosseguir, volte até aqui. Destrua a barreira com a Morph Ball Bomb e siga para coletar outro Chozo Artifact. Volte para a arena do Omega Pirate e prossiga. Pegue o Energy Tank e suba até Magmoor Caverns e lá use o Transport to Tallon Overworld West. Neste ponto do jogo, você deverá coletar os Chozo Artifacts restantes, sem deixar para trás os upgrades no caminho.

### Magmoor Caverns



❖ Faça o caminho de volta em Magmoor Caverns até Chozo Ruins. Neste ponto, use uma Power Bomb para quebrar os vidros e atingir o Ice Spreader.



❖ Use o visor de raio-x para ver as plataformas invisíveis. Use-as e atire um míssil na parede em que você vê o Missile Expansion para pegá-lo.

❖ Em Monitor Station, suba ao local em que você pegou o segundo Chozo Artifact e use uma Power Bomb para revelar uma passagem e adquirir a primeira Power Bomb Expansion.



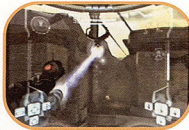
❖ Objetivo: no 2º segmento de Lava Lake, use um Super Missil neste pilar do centro para revelar um Chozo Artifact.

### Chozo Ruins



❖ Volte a esta sala e vá na porta restante. Use o Grapple Beam para atravessar e uma Power Bomb na parede para revelar outra Power Bomb Expansion.

❖ Vença os Chozo Ghosts para revelar dois mecanismos na parede. O da direita revela um elevador e trilhos para a Spider Ball. Use-os para atingir o Energy Tank.



❖ Para pegar o Missile Expansion à frente, basta usar o Grapple Beam.

❖ Volte à sala em que você adquiriu o primeiro Energy Tank e use a Morph Ball. Destrua os vespeiros com mísseis e use Supermísseis nos dois adornos entre eles para revelar duas "ruínas". Use o scan nelas. As outras duas estão atrás dos dois pilares na base da sala.

❖ Em Sunchamber, vença os Chozo Ghosts para revelar mais um Chozo Artifact. Use a porta que está destravada e siga.



❖ Em Furnace, há trilhos por toda a parede. Use uma Power Bomb do lado direito da sala, para revelar um half-pipe. Use a Morph Ball Boost nele para atingir os trilhos, e a Spider Ball nos trilhos até chegar ao Missile Expansion. Use a sombra da Morph Ball para saber o local certo para se soltar dos trilhos, quando necessário.



↪ Volte até Hall of the Elders. Use o Ice Beam para liberar o mecanismo que dá acesso a um Energy Tank e o Plasma Beam para revelar uma sala com outro Chozo Artifact.

### Phazon Mines



↪ Use Transport to Tallon Overworld South e siga para o início de Phazon Mines. Vá até a sala onde foi o seu primeiro encontro com Wave Troopers. Use uma Power Bomb para poder acessar o painel de controle. Use o scan nele para descer o campo de força na parte de baixo da sala e adquirir o Blamethrower.

### Phendrana Drifts



↪ Use Transport to Phendrana Drifts North, próximo à Monitor Station em Magmoor Caverns. Em Phendrana Shorelines, use um super míssil aqui e use o scan para revelar a passagem para um Missile Expansion. Volte a Chozo Ice Temple, próximo de onde você adquiriu o Wave Beam.

↪ Use o Plasma Beam para derreter o gelo na estátua do Chozo. Use a Morph Ball nas mãos dela para abrir a passagem para o Chozo Artifact.



↪ Em Ice Ruins East, use a Spider Ball para encontrar mais um Missile Expansion.



↪ Vá até Control Tower. Aqui, sobre a East Tower, destrua a caixa com um míssil e direita o gelo com o Plasma Beam. Olhe pela janela e atire um míssil no local em que você pode usar o scan para derrubar a torre. Use a Morph Ball na rachadura para encontrar outro Chozo Artifact.



↪ Volte a Quarantine Cave. Use o Grapple Beam neste local e atravesse o tubo com a Morph Ball para coletar outro Missile Expansion. Seu objetivo aqui é voltar a Phendrana's Edge. Destrua o gelo com o Plasma Beam para ter acesso ao Energy Tank.

↪ Ao atingir Frost Cave, use o Grapple Beam no Glider para atravessar. Solte um míssil na estalacite do teto para romper o lago congelado e ter acesso a outro Missile Expansion.



↪ Ao chegar em Phendrana's Edge, use o Grapple Beam para subir. Use uma Power Bomb para revelar uma porta e o visor de raio-x para encontrá-lo. Na sala se encontra o último Chozo Artifact.

↪ Na volta, passe por Gravity Chamber e atire com o Plasma Beam no gelo do teto. Use o Grapple Beam e alcance o Missile Expansion.

### Tallon Overworld



↪ Em Phendrana, use o Transport to Magmoor Caverns South e em Magmoor Caverns use Transport to Tallon Overworld West para chegar em Root Cave. Comece a subir e use o Grapple Beam para atravessar. Com o visor de

raio-x você verá as plataformas invisíveis para seguir até a porta do topo, em que existe um Missile Expansion. No caminho, existe outro Missile Expansion na parede que pode ser visto com o mesmo visor.



↪ Volte ao Artifact Temple. A posse dos 12 Chozo Artifacts fará com que um velho conhecido apareça, Meta Ridley. No início basta atirar com o Plasma Beam carregado sempre que ele expor o peito. Quando ele desaparecer do radar, olhe bem para o meio da "sacada", ele sempre surge lá e lhe dá uma breve chance de ataque. Se ele pousar, pule de modo que você não esteja no chão quando Ridley tocá-lo. Fique longe e atire sem usar o Change Beam. O problema começa quando as asas de Ridley queimam. Ele ficará no chão o tempo todo. Troque para o Power Beam e fique bem longe, atirando na boca dele até ele gritar. O peito ficará exposto o suficiente para você usar o supermíssil. Você deve ficar muito atento com suas investidas, pois elas tiram muita energia. Se conseguir, use o Space Jump rapidamente para se afastar, pois a cauda dele pode atingi-lo quando ele se virar. Se não conseguir, use o Space Jump para sair de suas garras. Vencendo, o transporte para Impact Crater surgirá.

### Impact Crater



↪ Impact Crater não é difícil. Esta é a sala que pode lhe dar mais trabalho. Cada um dos metroids nela necessita de uma arma diferente para ser vencido, portanto não se importe em vencê-los. Se algum estiver lhe dando muito trabalho, use uma Power Bomb, mas se subir rápido o suficiente, nem precisará. A sala do meio possui um carregador de mísseis, faça bom uso dele, pois precisará de muitos contra Metroid Prime.



↪ Ao enfrentar Prime, economize sua energia, pois ele tem duas formas. Contra a primeira delas, as cores da armadura lhe indicarão que arma usar. Atire apenas nos "olhos", pois é a única parte desprotegida. Não perca tempo usando o Power Beam ou o Wave Beam, fique perto dele e use o supermíssil ou o Wavebuster. No caso de Ice e Plasma, fique perto o suficiente para acertar e use o Change Beam. Cuidado que o tiro que bater na armadura de Prime voltará em você. Nunca pare de se mover lateralmente. Quando ele recuar antes de mudar de cor, recue também, pois ele pode usar a investida. Se o fizer, use a Morph Ball e tente entrar em uma das canaletas laterais, nunca a do meio. Cuidado com os raios de sua boca, cada um tem um efeito diferente. Ele também tem um raio verde que o prende, atire com os Beam Combos para se livrar dele.



↪ Com a armadura destruída, você verá a verdadeira forma de Metroid Prime. Não será difícil, mas o ideal é ter, no mínimo, 3 Energy Tanks cheios. Tempo equipado com o Ice Beam e tempo todo e atire nele. Apenas concentre-se em desviar de seus ataques. Quando ele desaparecer, troque de visor, ele sempre estará visível apenas para um tipo de visor. Fique atento quando ele deixar uma poça de Phazon. Vá rapidamente até ela, trave a mira em Prime e segure o botão de tiro, pois a Phazon Beam será ativada. O Phazon irá se esgotar e você deve esperá-lo a deixar outra poça. Após a primeira vez, as poças virão com metroids. Congele-os e solte um míssil para se livrar deles rapidamente. Se surgirem metroids como os encontrados anteriormente em Impact Crater, espere eles estarem próximos o suficiente um do outro e use uma Power Bomb. Após umas cinco ou seis poças de Phazon, Prime tentará seu último ataque, mas este já faz parte da animação final!

## Sonic Adventure 2 Battle

### ⇨ Liberar o Dark e Hero Chao Garden

Para liberar o Dark Chao Garden crie um chao com um dos três personagens "Dark", e para liberar o Hero Chao Garden crie um chao com um dos três personagens "Hero".

### ⇨ Liberar o modo Kart

Simplesmente complete a fase Route 101 (Hero) e Route 280 (Dark).

### ⇨ Liberar fase Green Hill Zone

Pegue todos os 180 emblemas para liberar a versão 3D da Green Hill Zone do Sonic 1.

### ⇨ Novas roupas

Para ter novas roupas no modo dois jogadores complete todas as missões com rank A.



## The Hulk

### ⇨ Cheat Codes

- *Invenível:* GMMSKIN
- *Regenerar:* FLSHWND
- *Contínuos infinitos:* GRNCHTR
- *Dobra HP do Hulk:* HLTHDSE
- *Dobra HP dos inimigos:* BRNGITN
- *Metade do HP dos inimigos:* MMMYHLP
- *Reseta o Ranking:* NMBTHIH
- *Level Select:* TRUBLVR
- *Quebra-cabeça resolvido:* BRCESTN
- *Raiva máxima:* ANGMNGT



## Enter the Matrix

### ⇨ Cheat Mode

Vá para o hacking system e escreva "CHEATS.EXE" para liberar os códigos.

*Munição Infinita:* 1DDF2556

*Poder de fogo máximo:*

0034AFFF

*Vida Infinita:* 7F4DF451

*Fase Bonus:* 13D2C77F

## Super Mario Sunshine



### ⇨ Liberar Óculos de Sol e Camisa havaiana

- Ambos os itens são dados pelo homem com óculos de sol.
- Você consegue os óculos pegando 30 shines e a camisa havaiana depois de completar o jogo.

## Mario Golf: Toadstool Tour

### ⇨ Opções Secretas

Segure Z e Start na tela do título.

### ⇨ Liberar o campo Cheep Cheep Tournament

Complete o Lakitu Classic com qualquer personagem.

### ⇨ Liberar o campo Sands Classic

Complete o Cheep Cheep Tournament com qualquer personagem.

### ⇨ Liberar o Boo

Pegue 50 Best Badges para liberar Boo.

### ⇨ Liberar Bowser Jr.

Complete o modo ring shot inteiro com qualquer personagem.

### ⇨ Liberar Shadow Mario

Pegue todas as Badges no modo Tournament.

### ⇨ Liberar o campo

#### Blooper Bay

Tire 1º no Sands Classics.

### ⇨ Liberar modo Star

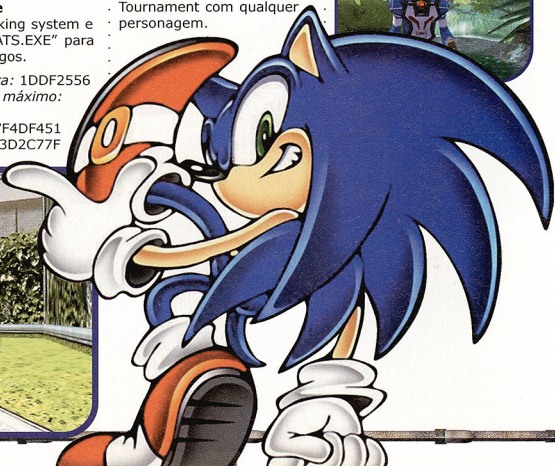
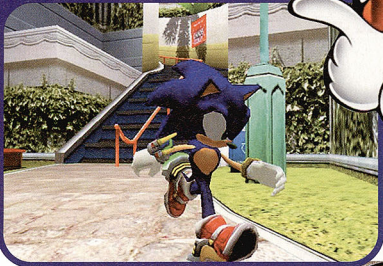
#### Tournament

Tire primeiro em todos os campos.

## Phantasy Star Online Episode I & II

### ⇨ Trocar roupa e cabelo

Se você tiver 10.000 Meseta em seu personagem você pode acessar a Dressing Room quando for escolher o personagem, mas atenção, se você escolher o "Dressing Room" você perderá 10.000 Meseta como pagamento.



### ⇒ Desviando das armadilhas

Como na versão do Dreamcast, se você for para o menu, você não parará quando andar nas armadilhas. Isso deixa você andar por paredes com armadilhas sem ficar parando, esperando ou atirando nelas.



## Super Smash Bros. Melee

### ⇒ Jogue como Dr. Mario

Complete com sucesso o modo clássico com Mario sem perder uma vida para destravar Dr. Mario. Alternadamente, jogue 100 partidas no modo versus. O vencedor da 100ª partida lutará contra Dr. Mario. Derrote-o e ele se tornará um personagem jogável.

### ⇒ Jogue como Luigi

Complete a primeira fase de modo adventure com um tempo de xx:x2:xx. Você terá que lutar com Luigi e derrotá-lo em menos de um minuto. Termine o resto do modo adventure. No final do modo adventure você lutará com Luigi. Derrote Luigi e ele se tornará um personagem jogável. Alternadamente, jogue o modo adventure com Princesa Zelda/Sheik. No Princess Peach's castle, Luigi tomará o lugar de Mario no intervalo da abertura. Ganhe esta board. Proceda para ganhar o modo adventure com Zelda. Luigi atacará novamente depois dos créditos acabarem. Derrote-o novamente para destravá-lo. Vidas, continues e colocações de dificuldade não importam.

### ⇒ Jogue como Mr. Game & Watch

Complete com sucesso o modo classic com todos os outros 24 personagens ou complete o modo target test mode com todos os outros 24 personagens para destravar Mr. Game & Watch.



## Metroid Prime

### ⇒ Hard Mode

Para jogar contra inimigos mais poderosos, termine o game uma vez e selecione o Hard Mode ao começar um novo jogo.

### ⇒ Todos os finais

Final 1: Termine o game com 74% ou menos.

Final 2: Termine o game com a porcentagem entre 75% e 99%.

Final 3: Termine o game com 100%.

### ⇒ Galerias de arte

Galeria de arte 1 - Scaneie 50% dos logs (informações que aparecem quando se aperta Start).

Galeria de arte 2: Scaneie 100% dos logs

Galeria de arte 3: Termine o game no Hard Mode

Galeria de arte 4: Pegue todos os itens no jogo

⇒ Metroid original e roupa do Metroid Fusion  
- Você deve ter um GBA, Metroid Fusion e um cabo GC-GBA link para executar esta dica.

- Para jogar o Metroid original, do Nintendinho, você deve terminar Metroid Fusion, conectar o GBA ao GC. Feito isso, vá ao menu principal do Metroid Prime e vá à tela de bônus por conexão ao GBA.

- Para usar a roupa do Metroid Fusion no Prime, faça exatamente a mesma

coisa, mas você deve terminar Metroid Prime antes ao em vez de Fusion.

### ⇒ Jogue o Metroid original do NES via Link Cable

Para isso, você precisa ter uma cópia de Metroid Fusion para o GBA e uma cópia de Metroid Prime para GC. Depois que você terminar o Metroid Prime, conecte o GBA com o cartucho do Fusion no GameCube via Link Cable do GBA. Você terá o Metroid original rodando no GameCube. Depois, salve no seu Memory Card.

⇒ Veja seu reflexo  
É possível ver vários

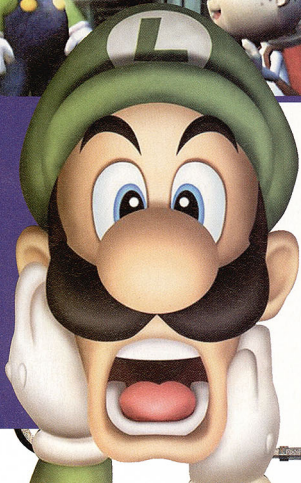
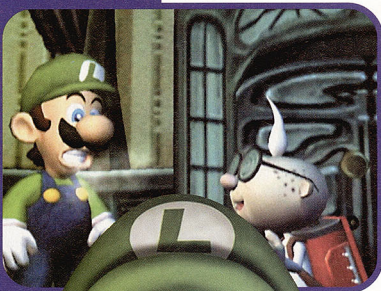
reflexos diferentes nas paredes de Tallon IV. Se você ficar parado diante de uma qualquer, verá o reflexo de Samus te encarando por trás.

### ⇒ Veja as Idle Animations

Quer ver o que a heroína de Metroid Prime fica fazendo quando ela não está caçando Metroids ou Space Pirates? Não mexa no seu controle por alguns segundos e Samus começará a relaxar a postura. Depois, abra um flap do Power Blaster e fiddles com o controle. Ok, isto pode não ser a coisa mais excitante do mundo, mas é divertido.

## Luigi's Mansion

⇨ **Teleporte para a entrada principal**  
Fique de frente para qualquer espelho (menos aquele grande, onde os fantasmas refletem). Depois, transforme para o Game Boy Horror com visão em primeira pessoa e aperte A para o Luigi se teleportar para a entrada principal.



⇨ **Jogue como Pichu**  
Realize uma das seguintes ações para destruir Pichu: Destrua Luigi e Falco. Complete o modo event #37. Depois de ganhar, Pichu se tornará jogável. Complete os modos adventure ou classic como Mewtwo. Jogue 200 partidas no modo versus.

⇨ **Jogue como Young Link**  
Complete com sucesso o modo classic 10 vezes. Uma vez você deve estar com Link, a outra vez você deve estar com Zelda para destruir Young Link. Alternadamente, complete o modo adventure com Ganondorf.

⇨ **Estágio Mario bônus**  
Complete com sucesso o modo classic com Princess Peach em qualquer dificuldade sem perder uma vida para

destravar uma fase clássica de Super Mario Bros. 2.

⇨ **Eventos extras**  
Destrua Falco e Luigi para destravar os eventos 30-39 no event mode. Destrua todos os personagens escondidos para destravar os eventos 40-50 no event mode.



## FIFA 2003

⇨ **Abra o estádio de Seul**  
Basta vencer a International Cup com qualquer time.

⇨ **Abra o estádio "Stade de France"**  
Vença o Club Championship com qualquer time.

## Legend of Zelda: The Wind Waker

⇨ **Câmera Colorida**  
Para ter a câmera colorida termine o jogo uma vez e salve. A próxima vez que você jogar a câmera estará em seu inventário.

⇨ **Entender a Linguagem Hylian**  
Termine o jogo uma vez e salve. De agora em diante Valoo, a árvore Deku, e Jabun falarão inglês.



## Bomberman Generation

⇨ **Jogue com Max no modo "Battle"**

Consiga todos os "Lightning Cards" no modo "Normal". Então, na tela de seleção de personagens do modo "Battle", pressione o botão Z.

⇨ **Mini-game**  
Para destravar um mini-game na tela de título, complete o estágio 4-3.

⇨ **Novas opções no modo "Battle"**  
Complete o modo "Normal".



## Tony Hawk's Pro Skater 3

⇨ **Cheat Mode**  
No menu de opções, entre em Cheats e coloque como código TOPHATS, para ter acesso a todos os cheats do game. Um som confirmará se o truque foi feito corretamente. Depois, pause o jogo para mexer nas opções.

⇨ **Ver todas as seqüências**  
Entre no menu Cheats e coloque como código POPCORN. Um som confirmará se o truque foi feito corretamente.

## NBA Street

⇨ **Quadra "EA Big Pacific Boulevard"**  
Complete todas as seções de treino no modo "Street School".

⇨ **Lista de trapaças**  
Na tela "versus", insira a seguintes combinações de símbolos para que a trapaça correspondente seja acionada:

- *Sem trapaça:* bola, tênia, bola, tênis;
- *Uniformes casuais:* bola, tênis, megafone, megafone;

- **Uniformes autênticos:** bola, tênis, toca-discos, toca-discos;

- **Nomes de jogador:** toca-discos, toca-discos, bola, toca-discos;

- **Sem replays automáticos:** toca-discos, toca-discos, toca-discos, toca-discos;

- **Sem indicação nos jogadores:** toca-discos, toca-discos, tabela, toca-discos;

- **"Summertime Joe":** toca-discos, toca-discos, megafone, toca-discos;

- **"Springtime Joe":** toca-discos, toca-discos, toca-discos, bola;

- **"Athletic Joe":** toca-discos, toca-discos, toca-discos, tênis;

- **"Explosive Rims":** toca-discos, toca-discos, toca-discos, megafone;

- **Bola ABA:** bola, bola, toca-discos, tênis;

- **Bola WNBA:** bola, bola, tênis, tabela;

- **Bola NuFX:** bola, bola, tabela, megafone;

- **Bola EA:** bola, bola, megafone, toca-discos;

- **Bola de praia:** bola, bola, toca-discos, toca-discos;

- **Bola de vôlei:** bola, bola, tabela, tabela;

- **Bola de futebol:** bola, bola, megafone, megafone;

- **Jogadores pequenos:** tênis, tênis, tênis, toca-discos;

- **Meias ABA:** tênis, tênis, tênis, tênis;

- **Sem tempo para arremesso:** tênis, tênis, tênis, bola;

- **Menos "Gamebreakers":** tênis, toca-discos, toca-discos, bola;

- **Mais "Gamebreakers":** tênis, tabela, tabela, bola;

- **Sem "Gamebreakers":** tênis, megafone, megafone, bola;

- **Sem "Juice":** toca-discos, tabela, tabela, bola;

- **Turbo ilimitado:** toca-discos, tênis, tênis, bola;

- **Arremessos fáceis:** bola, tabela, tabela, bola;

- **Arremessos difíceis:** bola, toca-discos, toca-discos, bola;

- **"Mega Dunking":** bola, megafone, megafone, bola;

- **"Ultimate Power":** toca-discos, tênis, tabela, bola;

- **Mãos malucas:** tênis, tabela, toca-discos, bola;

- **"Super Swats":** tabela, toca-discos, tênis, bola;

- **Dedos pegajosos:** tabela, tênis, toca-discos, bola;

- **Capitão rápido:** tênis, toca-discos, tabela, bola;

- **Sem "Dunk":** toca-discos, tabela, tênis, bola;

- **Menos bloqueios:** bola, toca-discos, tênis, bola;

- **Menos "roubadas de bola":** bola, tênis, tabela, bola;

- **Sem "Alley-Oops":** bola, tabela, toca-discos, bola.

- **Derrote o "Roadster" em "Face Off".**

- **⇒ Destrua "Towtruck"** Derrote o "Towtruck" em "Face Off 2".

- **⇒ Destrua "Saloon GT"** Derrote o "Saloon GT" em "Face Off 3".

- **⇒ Destrua "Bus"** Derrote o "Bus" em "Face Off 4".

- **⇒ Extreme-G 3** Turbo e escudo infinitos

- Na tela de "Press Start", aperte L+R, Z, L+R, Z.

- **⇒ Destrua "Roadster"**



## Resident Evil O

### ⇒ Uniformes secretos

Termine o jogo com Chris ou Jill para obter a Closet Key. Você irá encontrá-la na sua caixa de itens quando começar um novo jogo.

### ⇒ Modo Real Survivor

Este modo é destravado quando se termina o jogo com qualquer um dos personagens. Basicamente, tudo fica mais realista: você só encontrará algo deixado em uma caixa de itens quando procurar nesta mesma caixa.

### ⇒ Lançador de Foguetes

Termine o jogo em menos de três horas. Se conseguir, comece um novo e estará com a arma Rocket Launcher.

### ⇒ Samurai Edge

Termine o jogo em menos de cinco horas e você poderá usar esta nova arma.

### ⇒ Modo Inimigo Invisível

Finalize o jogo no nível de dificuldade "Hard" para ter acesso ao modo "Invisible Enemy". Nele, você só ouvirá os zumbis, que estarão invisíveis até que você faça contato com eles.

## Burnout

⇒ Destrua "Roadster"

## Hitman 2: Silent Assassin

### ⇨ Cheat Codes

Abra o arquivo Hitman2.ini no diretório Hitman2 em um editor de texto. Adicione a sentença "EnableCheats1" (sem as aspas) logo abaixo de EnableConsole. Você pode ativar os seguintes cheats digitando-os durante o jogo:

**IOIRULEZ** ou **IOIRULEY**: Ativar/desativar modo Deus

**IOIGIVES**: Todas as armas e itens

**IOIHITLEIF**: Saúde

**IOISLO**: Ativar/desativar câmera lenta

**IOIER**: Ativar/desativar modo Bomba

**IOIHITALI**: Ativar/desativar modo Ali

**IOILEPOW**: Ativar/desativar modo de ataque especial

**IOIGRV**: Ativar/desativar força da gravidade

**IOINGUN**: Ativar/desativar modo de rifle de prego

**IOIPOWER**: Megapoder

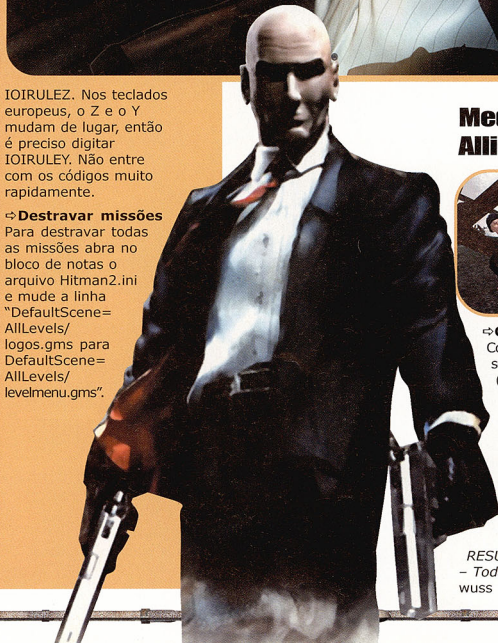
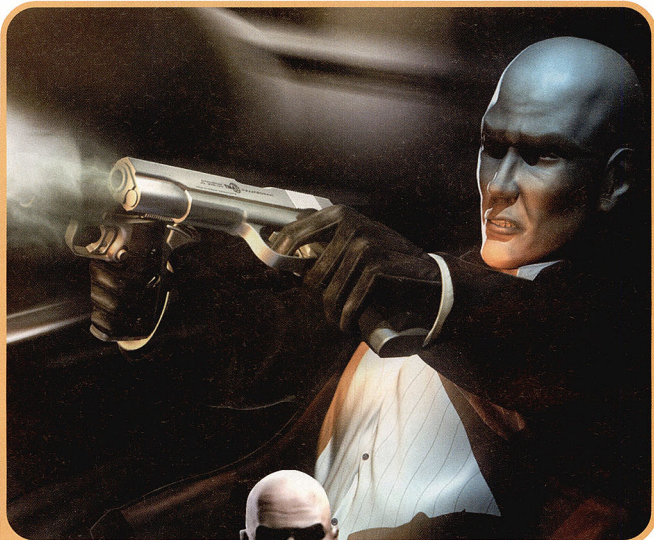
**OBS**: Se você possuir um teclado com os padrões norte-americanos, apenas digite

**IOIRULEZ**. Nos teclados europeus, o Z e o Y mudam de lugar, então é preciso digitar **IOIRULEY**. Não entre com os códigos muito rapidamente.

### ⇨ Destruir missões

Para destravar todas as missões abra no bloco de notas o arquivo Hitman2.ini e mude a linha "DefaultScene=AllLevels/ logos.gms para DefaultScene=AllLevels/levelmenu.gms".

WORLDWIDE



## Metal of Honor: Allied Assault



### ⇨ Cheat Codes

Comece o jogo com a seguinte linha de comando (ou edite o atalho) "[drive e pasta]mohaa.exe" +set ui\_console 1 +set cheats 1 +set thereisnomoney 1. No modo single player, durante o jogo tecla ~ para trazer o console, agora é só entrar com um dos códigos abaixo:

**RESULTADO - CÓDIGO**  
- Todas as armas e munição:  
wuss



- *Modo "fantasma":* noclip
- *Lista inventário:* listinventory
- *Teletransporta para um coordenada indicada:* tele [X y z coordenada]
- *Cometer suicídio:* kill
- *Ganhar a arma desejada:* giveweapon weapons/[nome da arma].tik
- ⇒ **Nomes das armas**
  - colt45
  - m2frag\_grenade
  - p38
  - steilhandgranate
  - m1\_garand
  - kar98
  - shotgun
  - bazooka
  - panzerschreck
  - bar
  - mp44
  - thompsonsmg
  - mp40
  - springfield
  - kar98sniper



## The Hulk

⇒ **Cheat Codes**  
Insira esses códigos clicando em "Options" no menu principal e depois em "Code

- Input". Para ativá-los, volte ao menu principal, clique em "Special Features" e, em seguida, "Cheats".
- *BRNGITN:* Dobrar a saúde dos inimigos
- *HLTHDSE:* Dobrar a saúde de Hulk
- *MMMYHLP:* Diminuir pela metade a saúde dos inimigos
- *NMBTHIH:* Zerar a contagem de pontos do jogo
- *GMMSKIN:* Invencibilidade
- *TRUBLVLR:* Escolha de fase
- *FLSHWWD:* Hulk se regenera duas vezes mais rápido
- *GRNCHTR:* Continues ilimitados
- *ANGMNGT:* Barra de fúria de Hulk sempre no máximo
- *Os próximos códigos devem ser inseridos nos terminais espalhados ao longo das*

- fases do jogo.
- *JANITOR:* Jogar como o Hulk cinza
- *FIFTEEN:* Destravar o extra com as fotos da batalha no deserto
- *NANOMED:* Destravar o extra "Hulk Movie FX"
- *SANFRAN:* Destravar o extra com as fotos da transformação de Hulk
- *PITBULL:* Destravar o extra com as fotos da briga entre Hulk e os cachorros modificados

## Jedi Knight II: Jedi Outcast

- ⇒ **Cheat Codes**  
Para inserir os códigos abaixo, abra o console do game (Shift+~), digite "helpusobi 1" e depois insira

## Return to Castle Wolfenstein

⇒ **Cheat Codes**  
Inicie o jogo, alterando as propriedades do atalho, acrescentando +set sv\_cheats 1.

**OBS:** Atalho é o ícone que chama o jogo. Para alterar as propriedades, você deve clicar sobre ele com o botão direito do mouse.

**Exemplo:**  
**ANTES:** "C:\Games\Return to Castle Wolfenstein\WolfSP.exe"  
**DEPOIS:** "C:\Games\Return to Castle Wolfenstein\WolfSP.exe +set sv\_cheats 1"

Agora simplesmente chame o console e digite o código que desejar.

**RESULTADO CÓDIGOS**  
Modo Deus: /god

- *Desabilitar a Inteligência Artificial dos*

*personagens: /notarget*

- *Desligar modo Ghost: /nodip*

- *Todas as armas e munição: /give all*

- *Armadura: /give armor*

*Munição da arma em uso - /give ammo*

- *Saude: /give health*

- *Stamina: /give stamina*

- *Obter o item indicado: /give [nome do item]*

- *Não se cansar: /nofatigue*

- *Mostrar o nome do mapa em uso: /mapname*

- *Listar mapas: /dir maps*

- *Avançar para outro mapa: /spdevmap [mapa]*

- *Mostrar todos os comandos: /cmdlist*

- *Reconectar no ultimo servidor: /reconnect*

- *Toggle compass display: /toggle cg\_drawcompass*

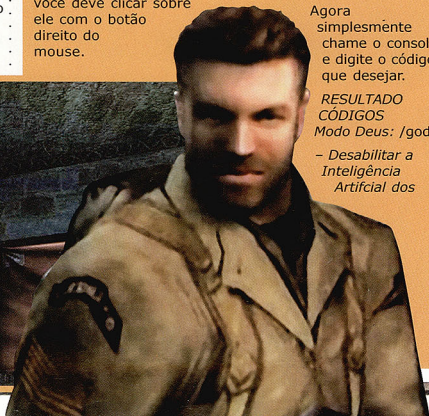
- *Ligar o HUD: /toggle cg\_draw2d*

- *Mostrar o antigo Wolfenstein HUD: /cg\_uselessnostalgia [0 or 1]*

- *Mostrar o Frmes por segundo: /toggle cg\_drawfps*

- *Mudar o campo de visão: /cg\_FOV [number]*

- *Mostrar o tempo restante: /toggle cg\_drawtimer*



## Neverwinter Nights

### ⇨ Vacas loucas

Abra o console (~), digite `dm_cowsfromhell` e prepare-se para rir.

**OB5:** Somente no modo single player.

### ⇨ Cheats

– A única maneira de acessar os seguintes cheats é editar o arquivo `Neverwinter Nights.INI`. Antes de tudo, faça uma cópia do arquivo.

– Localize o arquivo `nwn.ini` na pasta do game e abra-o através de um editor de texto. Sob a seção "Game Options", adicione a linha `Debug Mode=1`. Salve o arquivo `.ini` e inicie o game. Durante o jogo, tecla "~" e digite `DebugMode 1` para habilitar o modo de cheat. Tecla "~" novamente e aperte Tab para ver todos comandos debug. Tecla Tab para se

qualquer um dos códigos abaixo. Feito isso, pressione Esc e retorne ao jogo:

– `mode god`: invencibilidade (modo Deus)

– `give all`: todas as armas, nível máximo de saúde e munição

– `give force`: toda a força give inventory - todos os itens

– `give baterres`: recarregar baterias

– `undying`: 999 de saúde

– `notarget`: desativar a inteligência artificial dos inimigos

– `use atst_death`: destruir todos os AT-STs

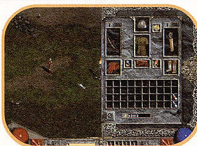
– `force_heal`: usar a cura da força (Force Heal)

– `setsaberthrow [1-3]`: definir o nível de arremesso do sabre de luz

– `setsaberoffense [1-3]`: definir o nível de ataque do sabre de luz

– `setsaberdefense [1-3]`: definir o nível de defesa do sabre de luz

– `npc kill all`: matar todos os inimigos



## Diablo II: Lord of Destruction

### ⇨ Todos os sons

Para ouvir todos os sons gravados para Diablo II pressione enter durante um jogo para abrir a caixa de texto, então digite "soundchaosdebug".

### ⇨ Jogador X

Funciona apenas em modo Single Player. Para ativar pressione enter e digite "Players X" substituindo X por um número de 1 a 8.

### ⇨ Zoo Tycoon Modo Developer (versão beta)

Aperte [Ctrl]+D para poder editar a entrada do zoológico, muros, entre outros.

### ⇨ Triceratops (versão beta)

Coloque como nome Cretaceous Corral.

### ⇨ Unicorn (versão beta)

Coloque como nome Xanadu.

## 1602 A.D.

### ⇨ Cheat mode (versão europeia)

Segure [Ctrl] + [Shift] + [Alt] + W durante o jogo. Um lembrete aparecerá no canto esquerdo da tela. Digite em cima dele 2061, aperte [Enter], A e novamente [Enter] para habilitar o cheat mode. Agora entre com os códigos abaixo para obter o efeito correspondente.

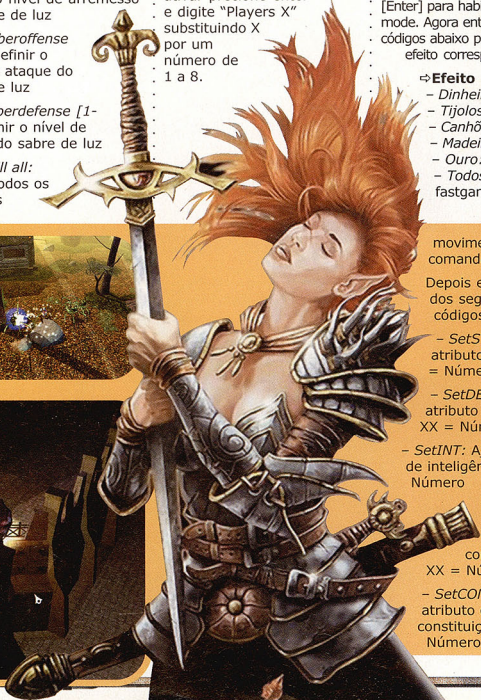
### ⇨ Efeito - Código

- **Dinheiro:** [Shift] + M
- **Tijolos:** [Shift] + Z
- **Canhões:** [Shift] + K
- **Madeira:** [Shift] + H
- **Ouro:** gold
- **Todos os prédios:** fastgame

movimentar pelos comandos.

Depois entre com um dos seguintes códigos:

- **SetSTR:** Ajustar atributo de força; XX = Número
- **SetDEX:** Ajustar atributo de habilidade; XX = Número
- **SetINT:** Ajustar atributo de inteligência; XX = Número
- **SetWIS:** Ajustar atributo de conhecimento; XX = Número
- **SetCON:** Ajustar atributo de constituição; XX = Número



## ⇨ \$ 10 mil

Entre com Columbus como código

## ⇨ Itens gratuitos

Quando você comprar algo e sua renda aparecer vermelha, salve o jogo. Carregue novamente, assim você terá seu dinheiro de volta.

# Rollercoaster Tycoon: Corkscrew Follies

## ⇨ Códigos

– *Dinheiro infinito*: Entre com "Big Bucks" como um nome de convidado.

– *Foto do convidado*: Entre com "Chris Sawyer" como um nome de convidado para poder caminhar ao redor e tirar fotos de seu parque.

– *Pintura do convidado*: Entre com "Simon Foster" como um nome de convidado para poder caminhar ao redor e pintar quadros em seu parque.

– *Convidado comendo*

– *dm\_givegold XX*: Conseguir quantidade de ouro indicada; XX = Número

– *dm\_god*: Invencibilidade

– *dm\_heal*: Restaurar todos os hit points

– *dm\_givelevel*: Ajustar nível do personagem

– *dm\_mylittlepony*: Cavalgar um cavalo de passeio

– *dm\_cowsfromhell*: Vacas voadoras assassinas

– *GiveXP*: Conseguir quantidade de pontos de experiência indicada

– *GetLevel*: Aumentar número de níveis indicado

– *ModSaveFort*: Ajustar modificador de acúmulo de bravura do personagem

– *ModSaveReflex*: Ajustar

*Hambúrguer*: Entre com "Tony Day" como um nome de convidado para comer muitos hambúrgueres.

– *Convidado feliz*: Entre com "Melanie Warn" como um nome de convidado para fazê-lo muito feliz.

– *Convidado acenando*: Entre com "Katie Brayshaw" como um nome de convidado para poder caminhar ao redor e acenar a todos que ele encontre.

– *Pagamento em dobro para convidado que passeia*: Entre com "John Mace" como um nome de convidado.

– "Wow!" *pensamento do convidado*: Entre com "John Wardley" como um nome de convidado.

– *Karts mais rápidos*: Entre em com "Damon Hill" como um nome de convidado.

Entre "Michael Schumacher" como um nome de convidado para correr ainda mais rapidamente.

– *Convidados brainstorming*: Entre em com "E=MC2" como o nome do convidado número 1. Entre em com "E=MC3" como o nome do

modificador de acúmulo de reflexo do personagem

– *ModSaveWill*: Ajustar modificador de acúmulo de reflexo do personagem

– *ModSpellResistance*: Ajustar modificador de resistência de magia do personagem

– *SetAge*: Ajustar idade do personagem

– *SetAttackBase*: Ajustar ataque de base do personagem

## ⇨ Violência Extra

Para habilitar um nível extra de violência, abra o arquivo nwnplayer.ini e altere a entrada "Memory Level=1" para "Memory Level=2" e "Memory Access=1" para "Memory Access=2". Salve o arquivo e inicie o jogo. Você



convidado número 2. Estes convidados começarão brainstorming e irão se unir seu ao time de desenvolvimento/pesquisa. Se engajados, eles grandemente estenderão seu time de desenvolvimento/pesquisa.

# Settlers IV

## ⇨ Avance o tempo

Aperte [F12] para avançar o tempo em 1 minuto.

## ⇨ Cheat Codes

Durante um jogo, entre com "Iwqsa" para habilitar o cheat codes. Então, entre com um dos seguintes códigos para ativar a função de fraude correspondente:

!win Vença o nível corrente

visualizará uma nova opção de nível de violência chamada "Special", na aba "Game Settings".

## ⇨ Ouro Fácil

Quando você iniciar um novo jogo, venda sua roupa de classe por 1gp e compre-a por 0gp. Se você comprar e vender várias vezes seguidas é possível adquirir quantias ilimitadas de ouro.

## ⇨ Escolha seu tesouro

Salve o jogo antes de abrir cofres, isto porque o jogo estabelece aleatoriamente o conteúdo dos itens. Se você conseguir algo sem utilidade, recarregue o jogo para a possibilidade de conseguir algo melhor.

# RollerCoaster Tycoon: Loopy Landscapes

## ⇨ Códigos

– *Retrato dos convidados*: Entre com "Chris Sawyer" como um nome de convidado para poder caminhar ao redor e tirar fotos deles em seu parque.

– *Pintar os convidados*: Entre com "Simon Foster" como um nome de convidado para poder caminhar ao redor e pintar quadros deles em seu parque.

– *Convidados acenando*: Entre com "Katie Brayshaw" como um nome de convidado para poder caminhar ao redor e acenar para todos que se encontram.

– *Pagamento dobro para passeio dos convidados*: Entre com "John Mace" como um nome de convidado.

– *Pensando do convidado "Wow!"*: Entre com "John Wardley" como um nome de convidado.

– *Karts mais rápidos*: Entre com "Damon Hill" como um nome de convidado. Entre com "Michael Schumacher" como um nome de convidado para correr mais rapidamente.

## Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses

### ⇨ Passwords Das Cartas

Na tela "Build Deck" aperte R3 e entre com um dos password abaixo para ganhar a carta desejada.

### ⇨ Carta - Password

- Ancient Tree Of Enlightenment:  
EKJHQ109

- Aqua Dragon:  
JXCB6FU7

- Barrel Dragon:  
GTJXSBJ7

- Beast King Of The Swamp: QXNTQPAX

- Birdface:  
N54T4TYS

- Black Hole:  
UMJ10MQB

- Blast Sphere:  
CZN5GD2X

- Change Of Heart:  
SBYDQM8B

- Crush Card:  
SRA7L5YR

- Dragonseeker:  
81EZCH8B

- Earthshaker:  
Y34PN1SV

- Elf's Light:  
ESG3NRAD

- Exodia's Head:  
37689434

- Fairy King  
Trusdale: YF07QVEZ

- Fairy's Gift:  
NVE7A3EZ

- Goblin Fan:  
92886423

- Gravity Bind: 0HNFG9WX

- Greenkappa: YBJMCD6Z

- Harpy's Feather Sweep:  
8HJHQPNP

- Horn Of The Unicorn:  
S14FGKQ1

- Left Arm Of Exodia:  
A5CF6HSH

- Magician Of Faith:  
GME1S3UM

- Meteor Dragon: 86985631

- Mimicat: 69YDQM85

- Mirror Wall: 53297534

- Mystical Capture Chains:  
N1NDJMQ3

- Robotic Knight: S5S7NKNH  
Royal Decree: 8TETQHE1

- Seiyaryu: 2H4D85J7

- Serpentine Princess:  
UMQ3WZUZ

- Slate Warrior: 73153736

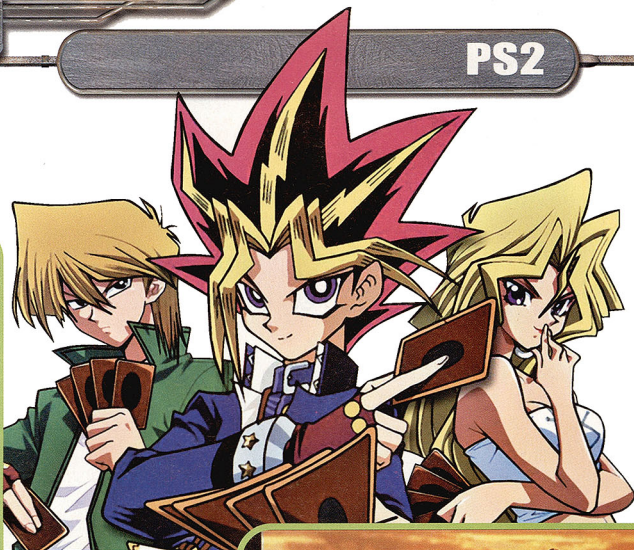
- Swordsman From A Foreign  
Land: CZ81UVGR

- Swordstalker: AH0PSHEB

- Tactical warrior: 0547CT72

### ⇨ Editor De Mapas

Complete com sucesso o "White" e o "Red" no modo



"Story" para habilitar um editor de mapas para as batalhas personalizadas.

### ⇨ Duel Deck Master I

Coloque um Memory Card do Psone com um jogo salvo do "Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories" para duelar com o Deck Master I.

### ⇨ Deck Master T

Complete as campanhas "White" e "Red" e coloque um memory card do Psone com um jogo gravado do "Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories" no Slot 2. Vá para o "Custom Duel" (duelo personalizado) e ao invés de

duelar com o Deck Master K, você irá duelar com o Deck Master T.

### ⇨ Duel Master S

Copie um jogo salvo do "Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories" em um memory card do Playstation 2 e coloque-o no slot 2. No modo "Custom Duel" será mostrado o Duel Master S.

### ⇨ Todos Os Duelistas

Ao completar as campanhas "White" e "Red", todos os duelistas estarão destravados.



## Silent Hill 3

### ⇒ Armas extras

- Completando o jogo você pode ganhar outras armas.
- *Lança-Chamas*: Mate mais inimigos atirando do que lutando.
- *Sabre*: Mate mais inimigos lutando do que atirando.
- *Canos dourados*: Jogue seu cano de ferro no esgoto e responda às perguntas assim: No, No, Yes.
- *Infinita munição para a SMG*: Derrote o último chefe lutando.



## Need for Speed: Hot Pursuit 2

### ⇒ Carros

- No menu principal faça as seguintes seqüências:
- *Aston Martin V12 Vanquish*: R2, Direita, R2, Direita, Triângulo, Esquerda, Triângulo, Esquerda.
  - *BMW Z8*: Quadrado, Direita, Quadrado, Direita, R2, Triângulo, R2, Triângulo.
  - *Carros cromados*: L2, R2, Esquerda, Quadrado, Esquerda, Esquerda, R2.
  - *Ford TS50*: Direita, Esquerda, Direita, Esquerda, R2, Quadrado, R2, Quadrado.
  - *HSV Coupe GTS*: L1, L2,

L1, L2, R1, Triângulo, R1, Triângulo.

- *McLaren F1 LM*: Quadrado, L1, Quadrado, L1, Triângulo, Direita, Triângulo, Direita.
- *Porsche Carrera GT*: Esquerda, Direita, Esquerda, Direita, R1, R2, R1, R2.
- *Corvette V06*: Esquerda, R2, Esquerda, R2, L1, R1, L1, R1.
- *Ferrari 360 Spider*: R2, Quadrado, R2, Quadrado, Triângulo, L2, Triângulo, L2.
- *Lotus Elise*: Triângulo, R2, Triângulo, R2, Esquerda, Quadrado, Esquerda, Quadrado.



## The Hulk

### ⇒ Cheat Codes

- *Invencibilidade*: GMMSKIN
- *Regenerar*: FLSHWND
- *Continues infinitos*: GRNCHTR
- *Dobro do HP dos inimigos*: BRNGITN
- *Metade do HP dos inimigos*: MMYHLP
- *Reseta o Ranking*: NMBTHIH
- *Escolher Fases*: TRUBLVR
- *Raiva no máximo*: ANGMNGT
- *Quebra-cabeça resolvido*: BRCESTN

## Grand Theft Auto: Vice City



### ⇒ Cheat Codes

Entre com alguma das seqüências abaixo durante o jogo para obter o efeito desejado:

### EFEITO - CÓDIGO

- *Todas As Armas (Tier 1)*: R1, R2, L1, R2, <-, Baixo, >, Cima, <-, Baixo, >, Cima.
- *Todas As Armas (Tier 2)*: R1, R2, L1, R2, <-, Baixo, >, Cima, <-, Baixo (2x), <-.
- *Todas As Armas (Tier 3)*: R1, R2, L1, R2, <-, Baixo, >, Cima, <-, Baixo (2x), Baixo.
- *Completar Amor*: R1, R2, L1, X, <-, Baixo, >, Cima, <-, Baixo, >, Cima.

## James Bond 007: Agent Under Fire

### ⇒ God mode

Este código deve ser feito em qualquer fase POV. Aperte Start, Quadrado, Triângulo + X, Quadrado, Circulo, Start.



- *Completar Saúde*: R1, R2, L1, O, <-, Baixo, >, Cima, <-, Baixo, >, Cima.
- *Cometer Suicídio*: >, L2, Baixo, R1, <- (2x), R1, L1, L2, L1.
- *Aumentar Nível de Procurado*: R1 (2x), O, R2, <-, >, <-, >, <-, >.
- *Diminuir Nível de Procurado*: R1 (2x), O, R2, Cima, Baixo, Cima, Baixo, Cima, Baixo.
- *Algumas Mulheres Seguem Você*: O, X, L1 (2x), R2, X (2x), O, Triângulo.
- *Mudar de Roupa*: > (2x), <-, Cima, L1, L2, <-, Cima, Baixo, >.

## Devil May Cry

### ⇨ Libere o modo Dante Must Die

Termine o jogo no modo difícil para liberar o modo Dante Must Die.

### ⇨ Liberar modo difícil

Para liberar o modo difícil(hard), termine o jogo no normal.

### ⇨ Liberar Super Dante

Termine o modo Beat Dante Must Die para liberar o Super Dante.

- *Jogar como Ricardo Diaz:* L1, L2, R1, R2, Baixo, L1, R2, L2.

- *Jogar como Lance Vance:* O, L2, <-, X, R1, L1, X, L1.

- *Jogar como Ken Rosenberg:* ->, L1, Cima, L2, L1, ->, R1, L1, X, R1.

- *Jogar como Hilary King:* R1, O, R2, L1, ->, R1, L1, X, R2.

- *Jogar Como Love Fist Guy:* Baixo, L1, Baixo, L2, <-, X, R1, L1, X (2x).

- *Jogar como Phil Cassidy:* ->, R1, Cima, R2, L1, ->, R1, L1, ->, O.

- *Jogar como Sonny Forelli:* O, L1, O, L2, <-, X, R1, L1, X (2x).

- *Jogar como Mercedes:* R2, L1, Cima, L1, ->, R1, ->, Cima, O, Triângulo.

- *Ter Rhino:* O (2x), L1, O (3x), L1, L2, R1, Triângulo, O, Triângulo.

- *Ter Blooding Racer:* Baixo, R1, O, L2 (2x), X, R1, L1, <- (2x).

- *Ter Blooding Banger:* Cima, ->, ->, L1, ->, Cima, Quadrado, L2.

- *Ter Hotring Racer:* R1, O, R2, ->, L1, L2, X (2x), Quadrado, R1.

- *Ter Romero's Hearse:* Baixo, R2, Baixo, R1, L2, <->, R1, L1, <->.

- *Ter Love Fist:* R2, Cima, L2, <- (2x), R1, L1, O, ->.

- *Ter Trashmaster:* O, R1, O, R1, <- (2x), R1, L1, O, ->.

- *Ter Sabre Turbo:* ->, L2, Baixo, L2 (2x), X, R1, L1, O, <->.

- *Ter Caddie:* O, L1, Cima, R1, L2, X, R1, L1, O, X.

- *Explodir Os Outros Carros:* R2, L2, R1, L1, L2, R2, Quadrado, Triângulo, O, Triângulo, L2, L1.

- *Motoristas Agressivos:* R2, O, R1, L2, <->, R1, L1, R2, L2.

- *Carros Ficam Rosa:* O, L1, Baixo, L2, <->, X, R1, L1, ->, O.

- *Carros Ficam Preto:* O, L2, Cima, R1, <->, X, R1, L1, <->, O.

- *Deslizar com Carro:* ->, R2, O, R1, L2, Baixo, L1, R1.

- *Direção Perfeita:* Triângulo, R1 (2x), <->, R1, L1, R2, L1.

- *Tempo Ensolarado:* R2, X, L1 (2x), L2 (3x), Baixo.

- *Tempo Nublado:* R2, X, L1 (2x), L2 (3x), Triângulo.

- *Tempo com Tempestade:* R2, X, L1 (2x), L2 (3x), O.

- *Tempo com Nebolina:* R2, X, L1 (2x), L2 (3x), X.

- *Velocidade Do Tempo Aumentada:* O (2x), L1, Quadrado, L1, Quadrado (3x), L1, Triângulo, O, Triângulo.

- *Velocidade Do Tempo Diminuída:* Triângulo, Cima, ->, Baixo, Quadrado, R2, R1.

- *Motim de Pedestres:* Baixo, <->, Cima, <->, X, R2, R1, L2, L1.

- *Pedestres Odeiam Você:* Baixo, Cima (3x) X, R2, R1, <- (2x).

- *Medidor de Procura:* O, L1, Baixo, L2, <->, X, R1, L1, ->, X.

- *Carro Flutua na Água:* ->, R2, O, R1, L2, Quadrado, R1, R2.

- *Mudar Tamanho dos Pneus:* R1, X, Triângulo, ->, R2, Quadrado, Cima, Baixo, Quadrado.

- *Pedestres vom Armas:* R2, R1, X, Triângulo, X, Triângulo, Cima, Baixo.

- *Jogo Mais Lento:* Triângulo, Cima, ->, Baixo, Quadrado, R2, R1.

- *Jogo Mais Rápido:* Triângulo, Cima, ->, Baixo, L2, L1, Quadrado.

- *Policiais Ressucitam:* O, L1, Baixo, L2, <->, X, R1, L1, ->, X.

- *Garotas de Biquíni com Armas:* ->, L1, O, L2, <->, X, R1, L1 (2x), X.

## Devil May Cry 2





⇒ **Roupa secreta de Dante**

Para liberar outra roupa para Dante termine o jogo com ele.

⇒ **Roupa secreta para Lucia**

Para liberar a roupa secreta de Lucia termine o jogo com ela.

⇒ **Bloody Palace**

Para liberar o Bloody Palace termine o jogo com ambos os personagens.

⇒ **Liberar Super Dante**

Termine o modo Beat Dante Must Die para liberar o Super Dante.

## Grand Theft Auto III

⇒ **Bônus da Ambulância**

Salve 35 pedestres no modo missão na ambulância e um coração para recuperar vida aparecerá na sua casa. Salve 70 pedestres e uma pílula de adrenalina aparecerá em sua casa. Complete o nível 12 das missões da ambulância para poder correr sem se cansar.

⇒ **Códigos**

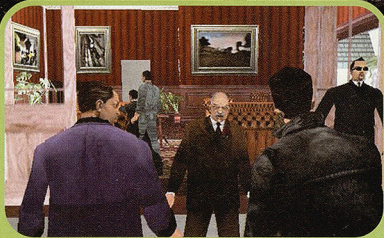
– **Carros Invisíveis:** L1, L1, Quadrado, R2, Triângulo, L1, Triângulo.

– **Jogo Lento:** Triângulo, Cima, Direita, Baixo, Quadrado, R1, R2.

– **Jogo Rápido:** Triângulo, Cima, Direita, Baixo, Quadrado, L1, L2.

– **Todas as armas:** R2, R2, L1, R2, Esquerda, Baixo, Direita, Cima, Esquerda, Baixo, Direita, Cima.

– **Muito Dinheiro:** R2, R2,



L1, L1, Esquerda, Baixo, Direita, Cima, Esquerda, Baixo, Direita, Cima.

– **Colete:** R2, R2, L1, L2, Esquerda, Baixo, Direita, Cima, Esquerda, Baixo, Direita, Cima.

– **Vida:** R2, R2, L1, R1, Esquerda, Baixo, Direita, Cima, Esquerda, Baixo, Direita, Cima.

– **Explodir todos os carros:** L2, R2, L1, R1, L2, R2, Triângulo, Quadrado, Círculo, Triângulo L2, L1.

⇒ **Bônus de Bombeiro**  
Apague 20 incêndios em cada ilha para ganhar um Lança-Chamas em sua casa.

⇒ **Recuperar Veículo**

Faça a seqüência enquanto estiver dentro de um carro: R2, R2, L1, R1, Esquerda, Baixo, Direita, Cima, Esquerda, Baixo, Direita, Cima. A aparência será a mesma, mas o carro será como novo.

⇒ **Taxi Secreto**

Complete 100 missões de taxi e um taxi novo aparecerá em Harwood.

⇒ **Bônus Policia**

Nas missões de vigilante, mate 20 criminosos para ganhar em sua casa um suborno.



## Midnight Club II

⇒ **Cheat Codes**

Entre no menu "Cheat Codes", ele está em baixo do

menu de opções e coloque os seguintes códigos:

– Muda a dificuldade (troque o # por um número de 0 a 9, quanto maior o nº, maior a dificuldade):  
howhardcanitbe#

– Controle no ar:  
carcrobatics

– Nitro infinito:  
greenLantern

– Metralhadora e misseis:  
savethekids

– Invencível: gladiator

– Todos os carros:  
theCollector

– Todos os carros e lugares:  
pennyThug

– Liberar tudo: rimbuk



## Enter The Matrix

### ⇨ Códigos

Entre no "Hacking Engine" e digite "CHEAT.EXE" para abrir o menu "Cheat". Nele, digite algum dos comandos abaixo para obter o efeito desejado:

– Poder de fogo máximo:  
0034AFFF

– Munição infinita: 1DDF2556

– Saúde infinita: 7F4DF451

– Inimigos não te ouvem:  
4516DF45

– Inimigos não te vêem:  
FFFFFFF1

– Modo turbo: FF00001A

– Luta multiplayer: D5C55D1E

– Gravidade baixa: BB013FFF

– Dirigir táxi: 312MF451

– Todos Os Comandos E Arquivos no "Hacking Engine": Entre no "Hacking Engine" e segure L1 + L2 + R1 + R2 na lista de comandos para destravar tudo.

– Mensagem De Morpheus: Entre como FREEMIND ou COWBOYCURTIS. O sistema perguntará se você quer ouvir uma mensagem de Morpheus. Se aceitar, ele pedirá para apertar um número de 1 a 5 para ouvir uma das cinco mensagens disponíveis.

⇨ **Outros Comandos do "Hacking Engine"**

– Baja Buggy: VURCNU

– Tanque: ZSSDBU

– Hovercraft: NXDLLB

– Jet: YJBATU

– Carros de brinquedo:  
GBPWOH

– Super Focus: LPGXUE

carros: WWACNU

– Todas as pistas:

XWUDBU

– Todas as partes: UZVLLB

– Todas as dificuldades:

AUNAMA

– Super Focus: UYNFVA

### ⇨ Códigos para o Bonus Code 1145

– Avião: LOWWOH

– Buggy: PHOUOT

– Hovercraft: MHXIPE

– Tanque: ZIIUUR

– Carros de

brinquedo:

AQVATU

– Todos os

### Códigos para o Bonus Code 0976

– Todos os carrosAll Cars:

MKCLLB

– Todas as dificuldades:

WSNXZU

– Todas as partesAll Parts:

FHPCNU

– Todas as pistas:

ODIATU

– Baja Buggy: NQFIPE

– Tanque: LHZWOH

– Super Focus: OQJZZY

– Hovercraft: IURUOT

– Jet: GOBUUR

– Carros de

brinquedo:

WWBDBU

## Colin McRae Rally 3

### ⇨ Códigos para o Bonus Code 1432

– Todos os carros:

FMGUOT

– Todas as

dificuldades: UXNKF0B

– Todas as partes:

KEZIPE

– Todas as pistas:

RVNUUR





- CLS: Limpa a tela dos textos.
- TRACEKILL: Mata traces.
- DROP JXTRR10: Soltar arma em Drainage Canal.
- DROP PNRZ10: Soltar arma em North Concourse.
- DROP RKHMS10: Soltar arma em Airport Tunnel.
- DROP ZKHBD10: Soltar arma em Courtyard (Chateau).
- DROP RHFTQ10: Soltar arma em Skyscraper.
- DROP ZSZQH10: Soltar arma em Warehouse (Chinatown).
- DROP JDHQL10: Soltar arma em Transformer Field (power plant).
- DROP BIAXXF2: Soltar arma em 2nd Floor PO Boxes.



## Gran Turismo 3 A-spec

- ⇨ **Modo Profissional**  
Escolha o modo arcade. Deixe selecionada a dificuldade "Hard" e então segure L1 + R1.



## Burnout

- ⇨ **Habilitar todos os corredores**

Na tela do título, pressione os botões R2, R2, R2, L1, TRIÂNGULO, L2, L2, L2, R1 e QUADRADO.

## Winning Eleven 6

- ⇨ **Times Clássicos**

Abaixo está a relação dos times clássicos que podem ser habilitados: *Itália França, Inglaterra, Holanda, Alemanha, Brasil e Argentina*

- ⇨ **Time "World All-Stars"**  
Vença a International Cup.

- ⇨ **Jogadores de Bônus**  
Vença a Master League três vezes. Em cada uma delas novos jogadores serão habilitados. Você também pode habilitar mais jogadores completando todos os Training Challenges.

- ⇨ **Ver Estádio Antes do Jogo**  
Aperte R2 para mudar a visão do estádio antes do início da partida.

## Dragon Ball Z Budokai

- ⇨ **Tela de pause cheia**  
Pause o jogo no modo de duelo e então pressione L1 + L2 + L3.

- ⇨ **Reset dentro do jogo**  
Aperte Start + Select para resetar o jogo rapidamente.

- ⇨ **Habilite #16, #17, #18 e #19**

Derrote esses personagens na "Android Saga" para destravá-los no "Vs Mode".

- ⇨ **Destrua os Campeonatos Mundiais**  
Depois de ganhar o "Novice World Tournament" a cápsula para destravar o "Adept World Tournament" aparecerá. Vencendo esse campeonato você habilita o "Advanced World Tournament".

- ⇨ **Destrua Cell**  
Derrote Cell no modo "Story".

- ⇨ **Destrua Frieza**  
Para destravar Frieza, você deve derrotá-lo no modo "Story".

- ⇨ **Destrua Ginyu**  
Para destravar Ginyu, derrote-o ao encontrá-lo pela segunda vez no modo "Story".

- ⇨ **Destrua Great Sayaman**  
Vença o "World Tournament" no modo avançado.



- ⇨ **Destrua Hercule**  
Vença o "World Tournament" no modo Adept.

- ⇨ **Modo "Legend Of Hercule"**  
Vença o "World Tournament" no modo Adept. Agora você pode comprar o modo "Legend Of Hercule" na loja do Mr. Popo.

- ⇨ **Destrua Nappa**  
Vença Nappa no modo "Story".

- ⇨ **Destrua Raditz**  
Vença Raditz no modo "Story".

- ⇨ **Destrua Recoome**  
Vença Recoome (ao encontrá-lo pela primeira vez) usando Vegeta no modo "Story".

- ⇨ **Destrua Trunks**  
Vença o episódio "Perfect Form Cell Complete".

- ⇨ **Destrua Yamcha**  
Derrote Yamcha usando o Cell no modo "Story".

- ⇨ **Destrua Zarbon**  
Derrote Zarbon usando Vegeta no modo "Story".

- ⇨ **Aparência Alternativa**  
Ilumine o personagem, então aperte R1 ou R2. Cada botão mostrará um modelo de roupa. Se quiser usar o modelo mostrado com o R1, aperte Quadrado. Se quiser usar o modelo mostrado com o R2, aperte bola.

- ⇨ **Fase Aleatória**  
Na tela de seleção de fase aperte pressione direcional para cima, aparecerá a palavra "Random" na tela. Agora o jogo selecionará qualquer fase.

- ⇨ **Destrua Super Vegeta**  
Complete o episódio "Vegeta's Confidence".

## The Simpsons: Road Rage

⇒ **Carro escondido**  
Complete com sucesso todas as 10 missões no modo mission para destravar o carro do Homer. O carro é selecionável em qualquer modo escolhendo a figura de Homer na tela de seleção de carros.

⇒ **O personagem de ano novo escondido**  
Coloque a data de sistema para 1 de janeiro para destravar "New Year's Krusty" abaixo do "?" na tela de seleção de personagens.

⇒ **Personagem de Halloween escondido**  
Coloque a data de sistema para 31 de outubro para destravar "Halloween Bart" (vestido com uma fantasia de Frankenstein) abaixo do "?" na tela de seleção de personagens.

⇒ **Personagem de Natal escondido**  
Coloque a data de sistema para 25 de dezembro para destravar "Christmas Apu" (vestido com uma fantasia

de Papai Noel) abaixo do "?" na tela de seleção de personagens.



## The Hulk

- ⇒ **Códigos**
- *GMM5KIN*: Invencibilidade
  - *FLSHWND*: Regenerar
  - *GRNCHTR*: Continues Infinitos
  - *HLTHDSE*: Dobra o HP do Hulk
  - *BRNGITN*: Dobra o HP dos inimigos
  - *MMMYHLP*: Metade do HP dos inimigos
  - *NMBTHIH*: Reseta ranking
  - *TRUBLVR*: Escolher fases
  - *ANGMNGT*: Raiva no máximo
  - *BRCESTN*: Quebra-cabeça resolvido



## Star Wars: Knights of the Old Republic

⇒ **Final Diferente**  
Antes do final da batalha contra Darth Malak aperte R, L e Y em todos os controles ligados no Xbox. É recomendado ter um controle na porta 1 e outro na porta 4. Isto precisa ser feito antes de entrar na porta para enfrentar Darth Malak. Você saberá se fez isto certo se seu Jedi pegar seu sabre da luz. Então abra a porta e fale com Malak.

## Tom Clancy's Splinter Cell

⇒ **Todas as Fases**  
Entre com a palavra !lamaudit! na tela onde escreve o seu nome. Coloque inclusive as "!".

o centro e fora da fumaça você verá um soldado. Ele não se moverá ou falará nada, a menos que você atire nele no pé com a pistola.

⇒ **Mais armas na fase "The Pillar of Autumn"**  
- Na fase "The Pillar of Autumn" na dificuldade Fácil (Easy), vá ao Capitão Keyes o

mais rápido possível. Quando ele pegar sua pistola corra passando pela ponte e indo no corredor onde você carrega a pistola. Se feito corretamente você não carregará a pistola e os três "Grunts" não estarão no fim do corredor.

- Continue e pegue o rifle do soldado morto na porta e mate os "Elites" e os "Grunts" e pegue a pistola de plasma ou o rifle de plasma. Volte para o corredor onde você deveria recarregar a pistola e recarregue-a. Após isso, os três "Grunts" aparecerão e você terá o rifle, e a pistola de plasma.



## Outlaw Volleyball

⇒ **Todos os personagens liberados**  
Selecione o "Exhibition Mode" e então, na tela de seleção de personagens, segure o Trigger da esquerda e pressione esquerda, branco, direita, branco.

⇒ **Modo Cabeção**  
Durante o jogo segure o

## Halo: Combat Evolved

⇒ **Final diferente**  
- Para ter um final diferente e maior, termine a última fase no modo "Legendary".

⇒ **Lugar secreto**  
- No capítulo onde você deve achar o Capitão Keyes no pântano, há um lugar secreto que você pode ir pelo começo.

- Quando Foe Hammer disser "The Last transmission from the captain's dropship was from this area. That was over twelve hours ago", aperte o botão de jogar granadas. O que quer que aconteça não se mecha. Após alguns segundos, a nave voltará e você continuará nela. Ela voa por mais uns 20 segundos e então cai. Aperte X para sair da nave.

- Agora ande para longe da nave até achar uma clareira. Vá para



Trigger da esquerda e pressione B, A, B, Y.

#### ⇒ Stats Máximo

Selecione o "Exhibition Mode" e durante o jogo, segure R e pressione esquerda, branco, direita, branco. Um som irá confirmar se você entrou com o código corretamente.



## ToeJam & Earl III: Mission to Earth

#### ⇒ Modo Aleatório

Você pode liberar a opção "Random Mode" se completará com sucesso qualquer fase.

## Moto GP 2

#### ⇒ Valentino Rossi

Ganhe um total de 1.000.000 pontos no "Stunt Mode".

#### ⇒ Max Biaggi

Ganhe um total de 500.000 pontos no "Stunt Mode".

#### ⇒ Carlos Chera

Ganhe um total de 100.000 pontos no "Stunt Mode".

#### ⇒ Pop Video

Ganhe 375 pontos no campeonato.

#### ⇒ Turbo

Ganhe 275 pontos para liberar o cheat do turbo.

## Soldier of Fortune II



#### ⇒ Trapaças

Entre com os códigos durante o jogo segurando o direcional analógico para a esquerda e digite um dos códigos:

– *Modo Deus:* B A Y X

– *Todas as Armas:* X Y A B

– *Munição Infinita:* Preto A Y Branco



## Star Wars: Jedi Starfighter

#### ⇒ Cheat mode

Digite "LONGO" como um código.

#### ⇒ Nave Advanced Freefall

Ganhe uma medalha de ouro em Act 3, Mission 1 para destravar o nave Advanced Freefall.

#### ⇒ Nave Advanced Havoc

Ganhe uma medalha de ouro em Act 3, Mission 3 para destravar o nave Advanced Havoc.

#### ⇒ Advanced Jedi Starfighter

Ganhe uma medalha de ouro em Act 2, Mission 4 para destravar o Advanced

Jedi Starfighter.

#### ⇒ Nave Advanced Zoomer

Ganhe uma medalha de ouro em Act 2, Mission 3 para destravar o nave Advanced Zoomer.

#### ⇒ Republic Gunship

Ganhe uma medalha de ouro em Act 3, Mission 5 para destravar a Republic Gunship.

#### ⇒ Sabaoth Fighter

Ganhe uma medalha de ouro em Act 2, Mission 5 para destravar o Sabaoth Fighter.

#### ⇒ TIE Fighter

Ganhe uma medalha de ouro em Act 1, Mission 4 para destravar o TIE Fighter.

#### ⇒ X-Wing

Ganhe uma medalha de ouro em Act 1, Mission 3 para destravar a X-Wing.

## Burnout

#### ⇒ Modo "Free Ride Twin"

Termine o jogo uma vez.

#### ⇒ Modo "Free Run"

Termine o jogo uma vez. Neste modo, as ruas estão vazias.

#### ⇒ Modo "Face Off"

Complete o modo "Championship" para ter acesso ao modo "Face Off". Neste modo de jogo, você pode obter os seguintes veículos:

– *Face Off 1:* Roadster;

– *Face Off 2:* Towtruck;

– *Face Off 3:* Saloon GT;

– *Face Off 4:* Bus.

## Burnout 2

#### ⇒ Todos os códigos habilitados

Tenha um jogo salvo do primeiro Burnout com o "Free Mode" liberado e carregue ele no Burnout 2.

#### ⇒ Modo Cheat

Habilite qualquer código e a opção "Cheat Mode" vai aparecer na tela de opções.

**OBS:** A corrida que for vencida com algum código ativado, não será contabilizada.

#### ⇒ Invulnerável

Complete todos os "Grand Prix Championships" com medalhas de ouro para habilitar a opção "Invulnerability" do "Cheat Mode".

#### ⇒ Impulsos Infinitos

Habilite tudo no "Custom Series Championship" para habilitar a opção "Unlimited Boost" no "Cheat Mode".

#### ⇒ "Custom Series Championship"

Ganhe medalhas de ouro em todas as corridas no primeiro campeonato para liberar a "Custom Series Championship".

## Turok 2: Seeds of Evil

### ⇨ Cheat Codes

Digite todos os códigos na tela de Enter Cheat. Depois, acesse a opção Cheats e escolha Enable.

### CHEAT - CÓDIGO

- Big cheat:

BWAREOBLVIONISATHAND

- Juan 's cheat:

HEERESJUAN

- Zach attack cheat:

AAHGOO

- Gouraud shading:

WHATSATEXTUREMAP

- Frooty stripes:

FROOTSTRIPE

- Blackout mode:

LIGHTSOUT

- Pen and ink mode:

IGOTABFA

- Stick man mode:

HOLASTICKBOY

- Big head mode:

UBERNOODLE

- Big hands and feet:

STOMPEN

- Small enemy

heads: PIPSQUEAK



## Scooby-Doo: Classic Creep Capers

### ⇨ Coragem infinita

Durante o game, controlando Salsicha, segure L e pressione C cima, C esquerda, C baixo, C cima, C baixo, cima, direita, baixo, esquerda, cima, esquerda, baixo, direita, cima e baixo. Sua barra de coragem agora será azul.

### ⇨ Pule de fase

Segure L e pressione C cima, C baixo, C cima, C baixo, cima, baixo, cima, baixo, esquerda, direita, esquerda e direita.



## Banjo-Kazooie

### ⇨ 100 penas vermelhas

Vá ao "treasure trove cave" na entrada do "sandcastle" e

entre com o código:

GREOBDLFEUEATHDERS.

### ⇨ Surpresas "Bubbleloop"

No pântano Bubbleloop, há uma almofada de pulo que o colocará no topo da cabana. Acertando, ela revelará mais uma. Em alguns lugares existe o interruptor "Gruntilda" que dá a você um pedaço do quebra-cabeças e golpeia o dione da estátua de Gruntilda pela porta com 260 notas. Lá existe um jinjo e um sinal do Mumbo escondido no meio do ar.

### ⇨ Repelente de Insetos

Coloque o código para penas de ouro ilimitadas. Enquanto estiver usando o "Wonderwing", quebre a colméia. Mantenha o "Wonderwing" ativo e espere as abelhas começarem atacar. Elas irão morrer instantaneamente e nunca mais irão lhe incomodar.

### ⇨ Vida Extra na Casa do Banjo

Vá ao topo da casa e pule na chaminé. Pule o mais alto que puder e toque a estátua dourada do Banjo para pegar uma vida extra. Existe outra atrás da cachoeira.

### ⇨ Ar Infinito\*

Depois de entrar com o código no piso do "SandCastle" no "Treasure Trove cave", digite:

GIVETHEBEARLOTSOFAIR.

### ⇨ Ovos Infinitos\*

Depois de entrar com o código no piso do "SandCastle" no "Treasure Trove cave", digite:

BANJOBEGSFORPLENTYOFEGGS.

### ⇨ Penas Douradas Infinitas\*

Depois de entrar com o código no piso do "SandCastle" no "Treasure Trove cave", digite:

AGOLDENGLOWTOPROTECTBANJO.

### ⇨ Vidas Infinitas\*

Depois de entrar com o código no piso do "SandCastle" no "Treasure Trove cave", digite:

LOTSOFGOESWITHMANYBANJOS.

### ⇨ Penas Vermelhas Infinitas\*

Depois de entrar com o

código no piso do "SandCastle" no "Treasure

Trove cave", digite

NOWYOUCANFLYHIGHINTHESKY.

### ⇨ Dica de pulo

Como você sabe, existem 3 tipos de pulo no Banjo-Kazooie. Em todos os três, se você apertar o botão de ataque durante o pulo, você pulará um pouco mais alto que o normal.

### ⇨ Pouco dano para uma queda

Para ter menos dano em uma queda, aperte "B" no instante que atingir o chão.

### ⇨ Saúde máxima\*

Depois de entrar o código no piso do "SandCastle" no "Treasure Trove cave", digite

ENERGYBARTOGETYOUOFAR.

### ⇨ Combinação do "Rusty Bucket Bay Whistle"

A combinação é 312-111.

### ⇨ Sala secreta na mansão do monstro

Na louca mansão do monstro existe uma sala secreta fora da igreja. Olhe por toda mancha de vidro das janelas fora do castelo e na que tiver a figura do Banjo e Kazooie, pule dentro dela.

\*Você não escutará o som confirmando o código até entrar a sentença inteira.



## Mario Party 3

### ⇨ Moedas fáceis

Role duas vezes os dados depois de usar o mushroom para ganhar dez moedas.

### ⇨ Estrela do milagre

Ganhe um rank S, mais de oito vezes nas fases Duel e Bord.

### ⇨ Enfrente Mt. Mariomore

Complete o modo story com qualquer personagem.





## Conker's Bad Fur Day

### ⇨Cinquantas vidas

Entre com o código DRACULASTEABAGS.

### ⇨Cinquenta contornos

Entre com DUTCHOVENS como código.

### ⇨Jogar com Cavemen no modo multiplayer

Entre com o código EATBOX.

### ⇨Jogar com Conker no modo multiplayer

Entre com o código WELLYTOP.

### ⇨Jogar com "NEO" Conker no modo multiplayer

Entre com EASTEREGGSRUS como código.

### ⇨Capítulo Barn Boys

Entre com PRINCEALBERT como código.

### ⇨Capítulo Boys Tower

Entre com CLAMPIRATE como código.

### ⇨Capítulo The Heist

Entre com o código CHOCOLATESTARFISH para dinheiro extra e para liberar "The Heist" no modo capítulos.

### ⇨Capítulo It's War

Entre com o código BEELZEBUBSBUM.

### ⇨Capítulo Sloproanos

Entre com o código ANCHOVYBAY.

### ⇨Capítulo Spooky

Entre com código SPANIELSEARS.

### ⇨Capítulo Uga Buga

Entre com código MONKEYSCHIN.

### ⇨Todos objetos podem ser atirados no modo multiplayer

Entre com o código BOVRILBULLEHOLE.

### ⇨Ver Conker jogando Killer Instinct

Deixe Conker parado e por algum tempo até que ele pegue seu Game Boy.

Pressione R para ir para o modo primeira pessoa e assista Conker jogar Killer Instinct em seu Game Boy.

### ⇨Conker boiando

Morra antes de atingir a água em Poo Mountain.

## Duke Nukem: Zero Hour

### ⇨Modo "Action Nukem"

Na tela de "Press Start", aperte baixo (2x), A, Z (2x), esquerda. Um som confirmará o código.

### ⇨Personagens Adicionais no Modo Multi-player

Complete todos os níveis e salve o jogo para destravar os personagens adicionais.

### ⇨Modo "Big gun"

Mate todos os seus inimigos no nível 3: "Nuclear Winter"

### ⇨Modo "Big head"

Resgate todas as mulheres no nível 2: "Liberty or Death".

### ⇨Usar o Personagem 1

Aperte A, L, R, esquerda, B, para baixo, para cima, quando "Press Start" aparecer na tela de abertura um som confirmará o código.

### ⇨Usar o Personagem 2

Aperte B, A (2x), R, L quando "Press Start" aparecer na tela de abertura um som confirmará o código.

### ⇨Usar o Personagem 3

Aperte L (2x), para cima, para baixo, R, B, A, quando "Press Start" aparecer na tela de abertura um som confirmará o código.

### ⇨Usar o Personagem 4

Aperte B (3x), R, esquerda, A quando "Press Start"



aparecer na tela de abertura um som confirmará o código.

### ⇨Modo "Extreme"

Complete o jogo com todas as mulheres resgatadas e os inimigos mortos.

### ⇨Perspectiva em Primeira Pessoa

Aperte para baixo, para cima, L, B, Z, esquerda, C para cima, C para direita, C para esquerda, Z quando "Press Start" aparecer na tela de abertura, um som confirmará o código.

### ⇨Superfície Escura do Mapa

Obtenha todos os segredos do nível secreto: "Wetworld".

### ⇨"Freeze thrower" com Munição Ilimitada

Aperte para baixo, Para cima, A, L, R, Z quando "Press Start" aparecer na tela de abertura um som confirmará o código.

### ⇨Pele de Gelo

Resgate todas as mulheres no Nível 5: Fallout.

### ⇨Máxima Munição SMG

Obtenha todos os segredos no Nível 5: Dawn of the Duke.

### ⇨Máxima Munição gamma

Resgate todas as mulheres no Nível 21: Alien Mothership.

### ⇨Máxima Munição do rifle

Resgate todas as mulheres no Nível 11: Ft. Roswell.

### ⇨Máxima Munição de sawn-off shotgun

Destrua todos os inimigos no Nível 13: White Chapel Killings.

### ⇨Máxima Munição de sniper

Resgate todas as mulheres no nível secreto "Going Down".

### ⇨Rifle com Munição Ilimitada

Aperte C para cima, C para baixo, C esquerda, C direita, L, R quando "Press Start" aparecer na tela de abertura um som confirmará o código.

### ⇨Nível Secreto: Going Down

Obtenha todas as peças da máquina do tempo antes da tela de abertura. Um segundo portal deverá aparecer na sala adjacente a primeira.

### ⇨Nível Secreto: Wetworld

Ao subir para o Nível 3: Nuclear Winter, pule no teto abaixo (você verá um Kit médico lá). Do teto, pule na água e nade para a plataforma flutuante.

## Gran Turismo 2

### ⇨ Super License e Race e Event Synthesizer

Consiga todas as licenças (A, B, Intl. A, Intl. B, Intl. C) para abrir a Super License no menu license test e a race Event Synthesizer no Gran Turismo League.

### ⇨ Mais voltas no Max Speed Test

Aumente a velocidade máxima durante este teste. Vire-se e dirija de ré até atingir a velocidade desejada. Vire-se de novo e acabe a corrida.

⇨ **Aumentar o número dos dias**  
Vá até uma race e quando estiver na tela de opções escolha o segundo item.

### ⇨ Todas as pistas no arcade mode

Consiga todas as licenças no cd 2.

### ⇨ Corrida de Rally mais fácil

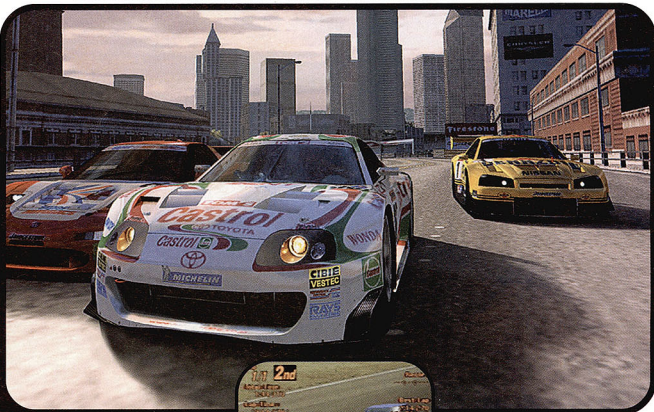
Compre o escudo Pikes Peak e use-o para completar qualquer Rally Races e derrotar os seus adversários facilmente.

### ⇨ Carro da FedEx

Entre nos race events da Gran Turismo League até você chegar nas races da Pacific League. Entre no event Midfield Raceway e ganhe um Nissan 300ZX GTS, carro da FedEx.

### ⇨ Ford GT90

Ganhe primeiro lugar no Seattle Circuit 100 mile com o Nissan R390 Roadcar '97.



### ⇨ Toyota 2000GT

Consiga as licenças do Gran Turismo original, converta-as para Gran Turismo 2 e consiga todas as licenças, inclusive a Super License e saia da tela de licenças apenas quando tiver completado todos os tests. Compre um carro usado e entre na expert race no event synthesizer. Corra até o dia 10. Você vai conseguir mais de \$111,000. Vá até o Toyota used car dealership e compre o 2000GT.

⇨ **Carros Bônus: License test**  
Para conseguir estes carros, você deve ganhar ouro (gold) em todas as provas da licença.

- Gold B: Spoon S2000 (J)
- Gold A: Dodge Concept Car (red)
- Gold IC: 3000GT LM Edition
- Gold IB: del Sol LM Edition
- Gold IA: FTO LM Edition
- Gold S: Toyota GT-ONE Race Car '99

### ⇨ Consiga credits rapidamente

Ganhe um GT League, Rally ou Special Event, venda-o e corra o circuito de novo.

### ⇨ Licenses do Gran Turismo

Se você der um load em um memory card que tenha licenças do Gran Turismo,

elas vão abrir as licenças correspondentes no GT2.

### ⇨ HP extras em races

No cd de simulation, você pode usar um carro com 5 HPs a mais nas corridas onde os HPs são limitados. Compre um item como race mufflers ou computer, mas não o equipe. Antes da corrida começar, vá em Settings e equipe o item.

### ⇨ Courses ao contrário no Arcade mode

Ganhe um course forward no Arcade mode no Hard.

### ⇨ Toyota GT-ONE

Consiga rate gold em todos os Super License Tests para abrir o Toyota GT-ONE.

### ⇨ Abra os carros de S-Class no Arcade mode

Passes as 5 primeiros license tests (B, A, International-C, International-B, and International-A) no Simulation mode para abrir os carros Super Sports no Arcade mode.

## Syphon Filter 3



### ⇨ Modo Super Agent

Complete com sucesso o jogo para liberar o modo Super Agent. Pause o jogo para acessar o menu de opções e habilitar a opção Super Agent, neste modo, cada tiro mata.

### ⇨ Nível final

Complete com sucesso o jogo para destravar o cheat "End Level". Isto lhe permite terminar a fase nas missões e mini-jogos.

### ⇨ Fase Jungle no modo multi-player

Salve as duas mulheres na fase Jungle para destravar ela no modo multi-player.

### ⇨ Crash Bash Energia Infinita

Pause o jogo e aperte Cima (2x), Baixo, O, Quadrado, L1

e R1, um som confirmará o código.

#### ⇨ **Todas As Fases**

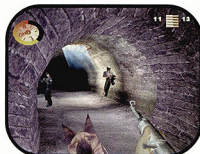
Vá para a Warp Room 1 e aperte Triângulo, O, <- (2x), Quadrado + R1, Triângulo + R2, Start, Select, O e X (2x), todas as fases ficarão destravadas.

#### ⇨ **Warp Room Secreto**

Complete a Warp Room 4 e espere até o final dos créditos, você irá então para a Warp Room 5.

#### ⇨ **Modo 2 Players Fácil**

Selecione o modo aventura de 2 jogadores. Faça com que o Player 1 selecione Dingo e o Player 2 selecione Cortex. O computador pegará Coco e Kola Kong, esses personagens são mais fáceis de derrotar do que os outros. Para vencer, você também pode fazer com que um jogador fique acertando os oponentes e o outro complete a corrida.



## Medal of Honor Underground

#### ⇨ **Cheats**

Digite um dos códigos abaixo para obter o efeito desejado.

- Telas da DreamWorks Interactive: DWIECRANS
- Galeria do game: MOHUEQUIPE
- Galeria de Cartoons: MOHDESSINS

#### ⇨ **Animação e medalha extras**

Complete o game e consiga todas as medalhas e cadernetas. Você verá uma animação extra. Dependendo da sua Evaluation, você receberá

uma medalha. Se você for bem o bastante para conseguir a medalha Legion Of Honor uma fase bônus estará disponível.

## Digimon World 3

#### ⇨ **Novos Parceiros**

Existem oito parceiros digimon que você pode conseguir: Agumon, Patamon, Veemon, Guilmon, Renamon, Kumamon, Kotemon e Monmon. Depois dos três primeiros que você consegue, você precisará achar o Digimon que você quer no último level para conseguir sua forma mais fraca. Os cientistas DRI estão em vários locais e eles te falarão de qual Digimon eles querem o DNA. Então

você deve derrotar o Digimon citado por eles para conseguir o DNA. Leve o DNA para o cientista DRI que te pediu e ele te dará a forma mais fraca.

**Exemplo:** O cientista DRI de Tyranno Valley diz que quer o DNA do Metalgreymon. Vá para o Bulk Swamp para achar Metalgreymon e derrote-o, você conseguirá seu DNA. Leve de volta para o cientista DRI e ele colocará Agumon em seu time, então vá para o Digimon Lab ou veja Piximon para trocar para Agumon.

#### ⇨ **Evasão**

Segure o X exatamente antes de um ataque inimigo acertar. Se bem sincronizado, você bloqueará o ataque na maioria das vezes.



## Dragon Ball GT: Final Bout

#### ⇨ **Roupas Alternativas**

Selecione seu personagem e pressione Quadrado + X + Circulo para confirmar. Funciona nos modos Training e 2 Player.

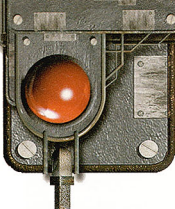


#### ⇨ **Goku Super Saiyajin 4**

Na tela título, pressione triângulo 5 vezes e X nove vezes

#### ⇨ **Personagens Extras**

Na tela título, pressione Direita, Esquerda, Baixo, Cima, Direita, Esquerda, Baixo, Cima e Start. Funciona para o Build Mode.



## Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories

⇐**Senhas para cartões**  
Você pode precisar de uma certa quantidade de "Starchips" para pegar os cartões quando usar as seguintes senhas.

**#**  
4- Starred Ladybug Of Doom: 83994646  
7 Colored Fish: 23771716  
7 Completed: 86198326

**A**  
Abyss Flower: 40387124  
Acid Crawler: 77568553  
Acid Trap Hole: 41356845  
Akakiesu: 38035986  
Akhihron: 36904469  
Alinsection: 70924884  
Ameba: 95174353  
Ancient Brain: 42431843  
Ancient Elf: 93221206  
Ancient Jar: 81492226  
Ancient Sorcerer: 36821538  
Ancient Tool: 49587396  
Ancient Tree of Enlightenment: 86421986  
Angelwitch: 37160778  
Ansatsu: 48365709  
Anthrosaurus: 89904598  
Aqua Dragon: 86164529  
Aqua Madoor: 85639257  
Aqua Snake: 12436646  
Arlownay: 14708569  
Arma Knight: 36151751  
Armill: 53153481  
Armed Ninja: 09076207  
Armored Lizard: 15480588  
Armored Rat: 16246527  
Armored Starfish: 17535588  
Armored Zombie: 20277860  
Axe of Despair: 40619825  
Axe Raider: 48305365

**B**  
Baby Dragon: 88819587  
Barox: 06840573  
Barrel Lily: 67841515  
Basic Insect: 89091579  
Bat: 72076281  
Battle Warrior: 55550921  
Beaked Snake: 06103114  
Bean Soldier: 84990171  
Bear Trap: 78977532

Beast Fangs: 46009906  
Beaver Soldier: 32452818  
Behemoth: 94022093  
Bickuribox: 25655502  
Big Eye: 16768387  
Big Insect: 53606874  
Binding Chain: 08058240  
Bio Plant: 07670542  
Bite Shoes: 50122883  
Black Pendant: 65169794  
Bladefly: 284770714  
Blast Juggler: 70138455  
Blast Sphere: 26302522  
Blocker: 34743446  
Blue Eyes Silver Zombie: 35282433  
Bolt Escargot: 12146024  
Bolt Penguin: 48531733  
Bone Mound: 21239280  
Boo Koo: 68963107  
Boulder Tortoise: 09540040  
Braccio-Raidus: 16507829  
Brave Scizzar: 74727783  
Breath of Life: 20101223  
Bright Castle: 82878489  
Burglar: 06297941

**C**  
Candle of Destiny: 47695416  
Cannon Soldier: 11384280  
Card Destruction: 72892473  
Castle Walls: 44209392  
Catapult Turtle: 95727991  
Celtic Guardian: 91152256  
Chakra: 65393205  
Change of Heart: 04031928  
Change Slime: 18914778  
Cheerful Coffin: 41142615  
Chronolor: 61454890  
Claw Reacher: 41218256  
Crown Zombie: 92667214  
Cockroach Knight: 33413638  
Contract of Mask: 02304453  
Corroding Shark: 34290067  
Cosmo Queen: 38999506  
Crab Turtle8: 91782219  
Crass Clown: 93889755  
Crawling Dragon: 67494157  
Crazy Fish: 53713014  
Crimson Sunbird: 46696593  
Crow Goblin: 77998771  
Crush Card: 57728570  
Crushcard: 577728570  
Curse of Dragon: 28279543  
Cyberbreaker: 69666645  
Cyber Jar: 34124316  
Cyber Raider: 39978267  
Cyber Saurus: 89112729  
Cyber Shield: 63224564  
Cyber Soldier: 44865098  
Cyber-Stein: 69015963  
Cyber-tech Alligator: 48766543

**D**  
Dancing Elf: 59983499  
Dark Artist: 72520073  
Dark Assaultant: 41949033  
Dark Bat: 67049542  
Dark Chimera: 32344688

Dark Elf: 21417692  
Dark Energy: 04614116  
Dark Gray: 09159938  
Dark Hole: 53129443  
Dark Magic Ritual: 76792184  
Dark Magician: 46986414  
Dark Plant: 13193642  
Dark Prisoner: 89558090  
Dark Rabbit: 99261403  
Dark Shade: 40196604  
Dark Witch: 35565537  
Darkfire Dragon: 17881964  
Deepsea Shark: 28593363  
Deepsea Warrior: 24128274  
De-Spell: 19159413  
Destroyer Golem: 73481154  
Dharma Cannon: 96967123  
Dice Armadillo: 69893315  
Dig Beak: 29948642  
Dimensionhole: 22959079  
Disk Magician: 76446915  
Dissolverock: 40826495  
Dokurodrill: 99721536  
Dokuroyaiba: 30325729  
Doll of Demise: 91635482  
Doron: 00756652  
Dorover: 24194033  
Dragon Human: 81057959  
Dragon Piper: 55763552  
Dragon Seeker: 28563545  
Dragon Statue: 09197735  
Dragon Treasure: 01435851  
Dragon Zombie: 66672569  
Dream Clown: 13215230  
Drill Bug: 88733579  
Droll Bird: 97973387  
Drooling Lizard: 16353197  
Dryad: 84916669  
Dungeon Worm: 51228280

**E**  
Eatgaboon: 42784827  
Eldeen: 06367785  
Electric Lizard: 55875323  
Electric Snake: 11324436  
Electro-whip: 37820550  
Elegant Egotist: 90219263  
Elf's Light: 39897277  
Elementary Beast: 64154377  
Empress Judge: 15237615  
Enchanting Mermaid: 75376965  
Eradicating Aerosol: 94716515  
Eternal Draught: 56606928  
Eternal Rest: 95051344  
Exodia of Forbidden: 33396948  
Eyearmor: 64511793

**F**  
Faceless Mage: 28546905  
Fairy Dragon: 20315854  
Fairy's Gift: 68401546  
Faith Bird: 75582395  
Fake Trap: 50822700  
Feral Imp: 41392891  
Fiend Kraken: 75466781  
Fiend Sword: 22855882  
Fiend's Hand: 52800428

Fiend's Mirror: 31890399  
Final Destiny: 18591904  
Final Flame: 73134081  
Fire Eye: 88435542  
Fire Grass: 53293545  
Fire Kraken: 46534755  
Fire Reaper: 45381214  
Fire-eating Turtle: 96981563  
Firewing Pegasus: 27054370  
Fireyarrow: 71407486  
Fissure: 66788016  
Flame Cerebrus: 60862676  
Flame Ghost: 58528964  
Flame Viper: 02830619  
Flash Assaultant: 96890582  
Flower Wolf: 95952802  
Flying Penguin: 5628232  
Follow Wind: 98252586  
Forest: 87430998  
Fortress Whale: 62337487  
Frenzied Panda: 98818516  
Frog The Jam: 68638985  
Fungi of the Musk: 53830602  
Fusionist: 01641882

**G**  
Gala the Dragon Champion: 66889139  
Gale Dogra: 16229315  
Garma Sword: 90844184  
Garoozis: 14977074  
Garvas: 69780745  
Gate Deeg: 49258578  
Gate Guardian: 25833572  
Gate Sword: 46211326  
Gatekeeper: 19713302  
Gemini Elf: 99140798  
Genin: 49370026  
Giant Flea: 41762634  
Gigantot: 33621868  
Giga-tech Wolf: 08471389  
Goblin Fan: 4194689  
Goddess of Whim: 67959180  
Gokibore: 15367030  
Golgoil: 07526150  
Gorgon Egg: 11793047  
Grappler: 02906250  
Great Bill: 55691901  
Great Mammoth of Graveyard: 54622031  
Great Moth: 14141448  
Great White: 13429800  
Greenkappa: 61831093  
Griffone: 53829412  
Griggle: 95744531  
Guesome Goo: 65623423  
Guardian of the La: 89272878  
Gust: 73079365

**H**  
Hane-Hane: 07089711  
Haniwa: 84285623  
Happy Lover: 99031064  
Hard Armor: 20060230  
Harpie Lady: 76812113  
Harpie's Brother: 30532390  
Hercules Beetle: 52584282  
Hero of the East: 89897208  
Hibikime: 64501875  
High Tide Gyojin: 54579801



Hinotama: 46130346  
 Hinotama Soul: 96851799  
 Hitodenchak: 46718686  
 Hitotsu-me Giant: 76184692  
 Holograh: 10859908  
 Horn Imp: 69669405  
 Horn of Light: 38552107  
 Horn of the Unicorn:  
 64047146  
 Hoshinogens: 67629977  
 Hourglass of Life: 08783685  
 Hungry Burger: 30243636  
 Hungry Ghoul: 95265975  
 Hunter Spider: 80141480  
 Hurricail: 15042735  
 Hyo: 38982356  
 Hyozube: 02118022  
 Hyozanryu: 62397231

**I**  
 Ice Water: 20848593  
 Ill Witch: 81686058  
 Inhaler: 08853769  
 Insect Barrier: 23615409  
 Insect Immation: 96965364  
 Insect Queen: 91512835  
 Insect Soldiers of Swarm:  
 07019529  
 Invader from Another  
 Galaxy: 28450915  
 Invader of the Throne:  
 03056267  
 Invigoration: 98374133  
 Invisible Wire: 15361130  
 Invitation To A Dark Sleep:  
 52675689  
 Island Turtle: 04042268

**J**  
 Javelin Beetle: 26932788  
 Javelin Beetle Pact:  
 41182875  
 Jellyfish: 14851496  
 Jigen Bakudan: 90020065  
 Jinzo: 77585513  
 Jinzo #7: 32809211  
 Jirai Gumo: 94773007  
 Job-change Mirror:  
 55337339  
 Judge Man: 30113682

**K**  
 Kagemusha Of The Blue  
 Flame: 15401633  
 Kageningen: 80600490  
 Kairyu-shin: 76634149  
 Kaiser Dragon: 94566432  
 Kamakinman: 68928540  
 Kaminari Attack: 09653271  
 Kaminarikozou: 15510988  
 Kamionwizard: 41544074  
 Kanikabuto: 84103702  
 Kappa Avenger: 48109103  
 Kattapillar: 81179446  
 Kazejin: 62340868  
 Key Mace: 01929294  
 Key Mace #2: 20541432  
 Killer Needle: 88979991  
 King Fog: 84686841  
 Kojikocy: 01184620

\* Korogashi: 32569498  
 \* Koumori Dragon: 67724379  
 \* Krokodilus: 76512652  
 \* Kurootoko: 56283725  
 \* Kunal with Chain: 37390589  
 \* Kurama: 85705804  
 \* Kuriboh: 40640057  
 \* Kwagata a: 60802233  
 \* Kwagar Hercules: 95144193

**L**  
 Labyrinth Tank: 99551425  
 Labyrinth Wall: 67284908  
 Lady of Faith: 17358176  
 LaLa Li-oon: 09430387  
 LaMoon: 75850803  
 Larvae Moth: 87756343  
 Larvas: 94675535  
 Last Day of Witch: 90330453  
 Last Will: 85602018  
 Laughing Flower: 42591472  
 Launcher Spider: 87322377  
 Lava Battlegard: 20394040  
 Legendary Sword: 61854111  
 Leghul: 12472242  
 Leo Wizard: 04392470  
 Leogun: 10538007  
 Leopard Girl: 49000779  
 Lesser Dragon: 55444629  
 Life Eater: 52367652  
 Lightning Blade: 55226821  
 Liquid Beast: 93108297  
 Lisark: 55210709  
 Little Chimera: 68658728  
 Little D: 42625254  
 Living Vase: 34320307  
 Lord of Dragons: 17985575  
 Lord of the Lamp: 99510761  
 Lord of Zemia: 81618817  
 Lucky Trinket:  
 03985011

**M**  
 Mabarrel: 98795934  
 Machine Attacker:  
 38116136  
 Machine Chaser:  
 07359741  
 Madjinn Gunn:  
 43905751  
 Magic Jammer:  
 77414722  
 Magical Ghost:  
 46474915  
 Magical Hats: 81210420  
 Magical Labyrinth:  
 64389297  
 Magician of Black:  
 30208479  
 Magician of Faith:  
 31560081  
 Maha Vailo: 93013676  
 Man Eater:  
 93553943  
 Man-Eater  
 Bug:  
 54652250  
 Man-eating  
 Plant:  
 49127943

\* Manga Ryu-ran: 38369349  
 \* Marine Beasts: 29929832  
 \* Masaki The Legendary  
 Swordsman: 44287299  
 \* Mask of Darkness: 28933734  
 \* Masked Clown: 77581312  
 \* Masked Sorcerer: 10189126  
 \* Master & Expert: 75499502  
 \* Mavelus: 59036972  
 \* Mech Bass: 50176820  
 \* Mechaleon: 94412545  
 \* Mechanical Snail: 34442949  
 \* Meda Bat: 76211194  
 \* Mega Thunderball: 21817254  
 \* Megamorph: 22046459  
 \* Megasonic Eye: 07562372  
 \* Megazowler: 75390004  
 \* Megirus Light: 23032773  
 \* Meotoko: 53832650  
 \* Metal Dragon: 09293977  
 \* Metal Fish: 55998462  
 \* Metal Guardian: 68339286  
 \* Metalmorph: 68540058  
 \* Metalzoa: 50705071  
 \* Meteor Dragon: 64271667  
 \* Midnight Fiend: 83678433  
 \* Mikazukinoyaiiba: 38277918  
 \* Millennium Golem: 47986555  
 \* Millennium Shield: 32012841  
 \* Milus Radiant: 07489323  
 \* Minar: 32539892  
 \* Mirror Force: 44095762  
 \* Misairuzame: 33178416  
 \* Mon Larvas:  
 07225792

\* Monster Eye: 84133008  
 \* Monster Frozen: 60682203  
 \* Monster Reborn: 83764718  
 \* Monster Tamer: 97612389  
 \* Monster-egg: 36121917  
 \* Monstrous Bird: 35712107  
 \* Monsturlty: 15820147  
 \* Moon Envoy: 45909477  
 \* Mooyan Curry: 58074572  
 \* Morinphen: 55784832  
 \* Morphing Jar: 33508719  
 \* Mountain: 50913601  
 \* Mountain Warrior: 04931562  
 \* Muka Muka: 46657337  
 \* Multiply: 40703222  
 \* Muse-A: 69992868  
 \* Mushroom Man: 14181608  
 \* Musician King: 56907389  
 \* M-warrior #1: 56342351  
 \* M-warrior #2: 92731455  
 \* Mystery Hand: 62793020  
 \* Mystic Clown: 47060154  
 \* Mystic Horseman: 68516705  
 \* Mystic Lamp: 98049915  
 \* Mystical Elf: 15025844  
 \* Mystical Moon: 36760798  
 \* Mystical Sand: 32571480

**N**  
 \* Namuriko: 90963488  
 \* Neck Hunter: 70084224  
 \* Needle Ball: 94230224  
 \* Needle Worm: 81834628



Nekogal #1: 01761063  
Nekogal #2: 43352213  
Night Lizard: 78402798  
Niwaroti: 07805359  
Novox's Prayer: 43694075

**O**  
Octoberster: 74637266  
Ocubeam: 86088138  
Ogre of the Black Shadow:  
45121025  
Ooashi: 13906696  
Ooguchi: 58861941  
Ookazi: 19523799  
Oscillo Hero: 82065276  
Oscillo Hero #2: 27324313  
Overdrive: 02311603

**P**  
Pale Beast: 21263083  
Panther Warrior: 42035044  
Parasite Paracide: 27911549  
Parrot Dragon: 62762898  
Patrol Robo: 76775123  
Peacock: 20624263  
Penguin Knight: 36039163  
Penguin Soldier: 93920745  
Petit Angel: 38142739  
Petit Dragon: 75356564  
Petit Moth: 58192742  
Phantom Dewan: 77603950  
Phantom Ghost: 61201220  
Phantom Thief: 24348204  
Pinch Hopper: 26185991  
Pot of Gold: 55144522  
Pot the Trick: 55671611  
Power of Kaishin: 77027445  
Pragtical: 33691040  
Prevent Rat: 00549481  
Prisman: 80234301  
Psychic Kappa: 07892180  
Psycho-Puppet: 63459075  
Punished Eagle: 74703140  
Puppet Ritual: 05783166

**Q**  
Queen Bird: 73081602  
Queen of Autumn Leaves:  
04179849  
Queen's Double: 05901497

**R**  
Rabid Horseman: 94905343  
Raigeki: 12580477  
Rainbow Flower: 21347810  
Raise Body Heat: 51267887  
Rare Fish: 80516007  
Red Archer King: 65570596  
Red Medicine: 38199696  
Reflect Boulder: 02851070  
Reinforcements: 17814387  
Relinquished: 64631466

Remove Trap: 51482758  
Resurrection of Chimera:  
39399168  
Reverse Trap: 77622396  
Right Leg of Forbidden:  
08124921  
Rock Spirit: 82818645  
Rogue Doll: 91939608  
Root Water: 39004808  
Royal Guard: 39239728  
Rude Kaiser: 26378150  
Ryu-kishin: 15303296  
Ryu-kishin Powered:  
24611934  
Ryu-ran: 02964201

**S**  
Saber Slasher: 73911410  
Salamandra: 32268901  
Sandstone: 73051941  
Sangan: 26202165  
Sea Guardian: 85448931  
Sea King: 71746462  
Sea King Dragon: 23659124  
Sea King of Fury: 18710707  
Seiyaryu: 06740720  
Sengenjin: 76232340  
Serpent Marauder: 82742611  
Shadow Ghoul: 30778711  
Shadow Specter: 40575313  
Shadow Spell: 29267084  
Shift: 59560625  
Shovel Crusher: 71950093  
Silver Fang: 90357070  
Simochi Allergy: 40633297  
Sinister Serpent: 08131171  
Sinister Shadow: 63125616  
Skelengel: 60694662  
Skelgon: 32355828  
Skull Guardian: 03627449  
Skull Night: 02504891  
Skull Red Bird: 10202894  
Skull Servant: 32274490  
Skull Stalker: 54844990  
Skullbird: 08327462  
Sky Dragon: 95288024  
Sleeping Lion: 40200834  
Slot Machine: 03797883  
Snakeyashi: 29802344  
Sogen: 86318356  
Solemn Wishes: 35346968  
Solitude: 84794011  
Sonic Maid: 38942059  
Soul Exchange: 68005187  
Soul Hunter: 72869010  
Soul of the Pure: 47852924  
Space Megatron: 39181897  
Sparks: 76103675  
Spider Crab: 34536276  
Spike Seadra: 85326399  
Spikebot: 87511987  
Spiked Snail: 98075147  
Spirit of the Book: 14037717  
Spirit of the Harp: 80770678  
Spirit of the Wind: 54615781  
Stain Storm: 21323861  
Star Boy: 08201910  
Steel Fan Fighter: 13616074  
Steel Scorpion: 13599884  
Steel Shell: 02370081

Stone Armadiller: 63432835  
Stone Dragon: 68261737  
Stone Ghost: 72696972  
Stone Ogre Grotto:  
15023985  
Stop Defense: 63102017  
Stuffed Animal: 71068263  
Succubus Knight: 55291359  
Suijin: 98434877  
Summoned Skull: 70781052  
Super War-lion: 33951077  
Sword Hunter: 51345461  
Sword of Dark Destruction:  
37120512  
Swordstalker: 50005633  
Synchar: 75646173

**T**  
Tainted Wisdom: 28725004  
Takariminos: 44073668  
Takuhee: 03170832  
Talons of Shurlian: 74150658  
Tao the Chanter: 46247516  
Tatsunootoshigo: 49722711  
Temple of Skulls: 00732302  
Tenderness: 57935140  
Tentacle Plant: 60715406  
Terra The Terrible: 63308047  
Terra Bugroth: 58314394  
The 13th Grave: 00032864  
The Bistro Butcher:  
71107816  
The Drake: 08944575  
The Inexperience Spy  
(Magic Card): 81820689  
The Melting Red Sh:  
98898173  
The Snake Hair: 29491031  
The Statue of East: 10262698  
The Stern Mystic: 87557188  
Thunder Dragon: 31786629  
Tiger Axe: 49791927  
Time Wizard: 71625222  
Tiny Guardian: 07909253  
Toad Master: 62671448  
Togex: 33878931  
Tomozaurus: 46457856  
Tongyo: 69572024  
Toon Alligator: 59383041  
Toon World: 15259793  
Torike: 80813021  
Trakadon: 42348802  
Trap Hole: 04206964  
Trap Master: 46461247  
Tremendous Fire: 46918794  
Trent: 78780140  
Trial of Nightmare:  
77827521  
Tri-Horned Dragon:  
39111158  
Tripwire Beast: 45042329  
Turtle Bird: 72929454  
Turtle Oath: 76806714  
Turtle Racon: 17441953  
Turtle Tiger: 37313348  
Turu-Purun: 59053232  
Two-Headed Thunder  
Dragon: 54752875  
Tyhone: 72842870  
Tyhone #2: 56789759

**U**  
UFO Turtle: 60806437  
Ultimate Dragon: 17928958  
Ultimate Offering: 80604091  
Umi: 22702055  
Unknown Warrior of the  
Fiend: 97360116  
Uraby: 01784619  
Ushi Oni: 48649353

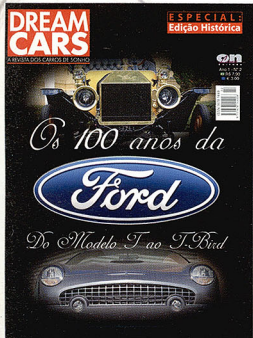
**V**  
Vermillion Sparrow: 35752363  
Versaga the Destroyer:  
50259460  
Vile Germs: 39774685  
Violent Rain: 94042337  
Violet Crystal: 15052462  
Vishwar Randi: 78556320

**W**  
Waboku: 12607053  
Wall of Illusion: 13945283  
Wall Shadow: 63162310  
War-lion Ritual: 54539105  
Wasteland: 23424603  
Water Element: 03732747  
Water Girl: 55014050  
Water Magician: 93343894  
Water Omotics: 02483611  
Weather Control: 37243151  
Weather Report: 72053645  
Wetha: 96643568  
Whiptail Crow: 91996584  
White Dolphin: 92409965  
White Magical Hat: 15150365  
Wicked Mirror: 15150371  
Widespread Ruin: 77754944  
Wilme: 92391084  
Wind Djinn: 97843505  
Wing Angel: 47319141  
Wing Egg Elf: 98582704  
Winged Cleaver: 39175982  
Winged Dragon #2: 57405307  
Winged Dragon of  
The Fortress #1: 87796900  
Witch's Apprentice: 80741828  
Witty Phantom: 36304921  
Wolf: 49417509  
Wood Cloud: 17511156  
Wood Remains: 17733394  
Wow Rarator: 69750536

**Y**  
Yado Karu: 29380133  
Yaiba Robo: 10315429  
Yamadron: 70345785  
Yamadron Ritual: 29089635  
Yami: 59197169  
Yaranzo: 71280811  
Yashinoki: 41061625  
Yormungarder: 17115745

**Z**  
Zanki: 30090452  
Zanigan: 10598400  
Zera Ritual: 81756897  
Zera the Mant #3: 69123138  
Zoa: 24311372  
Zombie Warrior: 31339260  
Zone Eater: 86100785

# O UNIVERSO DO AUTOMÓVEL é grande, mas cabe aqui



Já nas  
bancas

Seja como for sua paixão  
por carros, a On Line Editora  
tem uma revista para agradar  
você. Automóveis antigos,  
máquinas de sonho, lançamentos,  
4X4 e muito mais!

Mais um  
lançamento

On  
Line  
EDITORA

**NINTENDO  
GAMECUBE**

**Metroid Prime**



**Legend of Zelda The  
Wind Waker**



**PC**

**Diablo II Lord of Destruction**



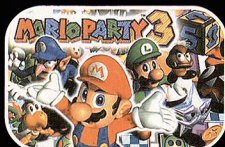
**The Hulk**



**NINTENDO 64**



**Mario Party 3**



**Duke Nukem Zero Hour**



PlayStation.

**Gran Turismo 2**

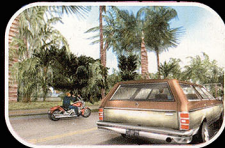


**Medal of Honor Underground**



**PS2**  
PlayStation.2

**Grand Theft Auto Vice City**



**Silent Hill 3**



**XBOX**

**ToeJam & Earl III  
Mission to Earth**



**Halo Combat Evolved**



# RETRO AVENGERS WELBO



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.

A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!


Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!


Digitalizado por: [evil\\_arthas](#)


Editada por: [anderbass](#)

Revista: [crimsonphoenix](#)

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

 [facebook.com/retroavengers](https://facebook.com/retroavengers)

 [retroavengers@gmail.com](mailto:retroavengers@gmail.com)

 [retroavengers.blogspot.com.br](http://retroavengers.blogspot.com.br)

