

+1300 DICAS

Line
EDITORA

Ano 1 - Nº1

R\$ 4,90

e 2,30

www.editoraonline.com.br

DETOMANDO REVISTA

PSOne

Yu-Oh! Gi-

Forbidden Memories

SEJA IMBATÍVEL!

Dica inédita para se tornar o maior duelista do planeta

PS2

Dragon Ball Z Budokai

Descubra os macetes para você detonar no mais novo game dos guerreiros Z

EXCLUSIVO

Metroid Prime

totalmente detonado!

Conheça todos os segredos de Samus e chegue mais rápido ao fim deste clássico turbinado

The Hulk

PS2 - Xbox
GameCube - PC

O gigante esmeralda vai esmagar em todas as plataformas!

ISSN 1679-3994



9 771679 399009



Mário Golf Toadstool Tour

Halo Combat Evolved



Enter the Matrix



METROID PRIME

Nós da Revista Detonando não poderíamos deixar de fora da nossa primeira edição um clássico que fez muito sucesso no Nintendo 8 bits e ganhou uma versão turbinada para o GameCube. Desfrute do nosso detonado neste tiroteio futurista Por: Eduardo Hoeller www.dj.com.br



Controles:

- A:** Atira
- B:** Pula
- Y:** Missil
- X:** Morph Ball
- Z:** Mapa
- L:** Trava a mira/permite "strafe"/Grapple Beam/Scan
- R (segurado):** Mira Livre
- Direcional C:** Troca armas
- D-Pad:** Troca visores

↳ **O Mapa**

Mais importante que qualquer arma é o mapa de Samus. Em cada área você poderá baixar o mapa. As áreas não são limitadas apenas àquelas mostradas nos mapas quando você os baixa, pois existem outras secretas que também vão surgindo no mapa à medida que você chega nelas. Cada sala ou ambiente em cada área tem um nome específico e estes nomes são citados durante

* todo o guia. Além disso, a * melhor maneira de voltar a * uma área já visitada é * estudar pelo mapa o caminho * mais rápido para atingir seu * objetivo.

↳ **Scan**
O Scan trouxe uma inovação à série. Com ele você poderá ver informações sobre os seus inimigos e o povo de Chozo, ativar computadores, ler as pesquisas dos piratas espaciais, entre outras coisas. Para ativar o scan, pressione para a esquerda no D-pad e segure L até as informações serem "baixadas".



↳ Sempre que ver estes ícones, use o scan.



↳ Estes ícones significam que você deve usar o scan no objeto para prosseguir.

- ↳ **Arm Cannon**
 - **Power Beam:** Disparos rápidos, porém fracos.
 - **Charge Beam:** Habilidade de carregar qualquer uma das armas segurando A
 - **Wave Beam:** Arma de eletricidade
 - **Ice Beam:** Arma de gelo
 - **Plasma Beam:** Ponha seus inimigos em chamas
 - **Missile:** Pressione Y para disparar o missil
- ↳ **Beam Combo**
Para usar uma arma especial, carregue o tiro correspondente e pressione Y, ainda segurando o botão de tiro. Para usar o efeito correto da WaveBuster e do Flamethrower, carregue o Charge Beam, pressione Y, ainda segurando A e continue segurando A.

Beam Combo ▶ **Arma correspondente** ▶ **Custo** ▶ **Efeito extra**
Super Missile ▶ **Power Beam** ▶ **5 Misséis** ▶ **Destrói Cordite.**

- ↳ **Ice Spreader** ▶ **Ice Beam** ▶ **10**
- ↳ **Misséis** ▶ **Congela uma área grande**
- ↳ **Wavebuster** ▶ **Wave Beam** ▶ **10 Misséis** ▶ **para ativar e 5 por segundo para manter** ▶ **Tiro teleguiado contínuo**
- ↳ **Flamethrower** ▶ **Plasma Beam** ▶ **10 Misséis** ▶ **para ativar e 5 por segundo para manter** ▶ **Tiro contínuo**

↳ **Movimentos**

- ↳ **Espéciais**
 - **Space Jump:** Pressione B durante um pulo.
 - **Esquiva:** Esquerda ou Direita no direcional
 - **alargado e B simultaneamente** enquanto a mira estiver travada.



⇨ Morph Ball: Pressione X

- Morph Ball Bomb:

Pressione A enquanto estiver com Morph Ball. Destrói Sandstone e Tallorric Alloy.

- Power Bomb:

Pressione Y enquanto estiver como Morph Ball. Como há poucas Power Bombs no game, tenha bom senso ao usá-las.

- Ball Boost:

Segure B enquanto estiver como Morph Ball. Quanto mais segurar, mais longe irá ao largar o botão. Você deve aprender o timing correto para usar a Ball Boost nos half-pipes.

- **Spider Ball:** Segure R próximo aos trilhos magnéticos para rolar grudado neles.

- **Bomb Jump:** Largue uma Morph Ball Bomb, ainda em forma de bola, fique em cima dele.

- **Bomb Jump duplo:** Faça a técnica "avançada". Faça o Bomb Jump, mas fique prestando atenção na luz da Morph Ball Bomb. Quando ela desaparecer, solte outra Morph Ball Bomb, pois está prestes a explodir. No ar, solte uma terceira Morph Ball Bomb, de forma que quando a segunda explodir, a terceira explodirá quando Samus estiver no ar, impulsionando-a ainda mais alto.

⇨ Portas



- Portas com contorno azul podem ser abertas por qualquer arma.

- Portas com contorno roxo só podem ser abertas pelo Wave Beam.

- Portas com contorno branco só podem ser abertas pelo Ice Beam.

- Portas com contorno vermelho só podem ser abertas pelo Plasma Beam.



Você deve usar um míssil em portas com esta proteção antes de abri-las.



Estas portas só serão liberadas se certas "condições especiais" dentro da sala forem satisfeitas.

⇨ Chozo Lore



Você encontrará várias alterações na parede como esta em Chozo Ruins e Phendrana Drifts. Use o scan nela para aprender um pouco mais sobre os Chozo e sobre Samus.

⇨ Pirate Data

Alguns computadores em Phendrana Drifts e Phazon Mines possuem Pirate Data, que são relatórios do progresso dos Space Pirates com os testes aplicando Phazon em espécies nativas de Tallon IV, Metroids e nos próprios Space Pirates, informações que eles colheram sobre Samus, informações sobre armas secretas, etc. É bastante interessante, mas assim como os Chozo Lore, não é necessário ler nenhum para se chegar ao fim do jogo.

Space Station

⇨ Siga nossos conceitos básicos e você não terá problemas em passar desta primeira parte do game. Seguem algumas dicas para você detonar neste game:



⇨ Nesta parte, use o tiro carregado para destruir os escombros e prosseguir.



⇨ Use a Morph Ball no local da foto e no seguinte para abrir as portas.

⇨ Parasite Queen é bastante fácil. Use o tiro carregado quando ela estiver exposta. Se atingir sua boca enquanto ela grita, causará um bom dano. Quando a barreira ao redor dela começar a girar, atire repetidamente, pois alguns tiros passarão.



⇨ Use o scan nestes dois pontos para desabilitar os Turrets.



⇨ Nesta parte, você deverá usar o Grapple Beam.

Tallon IV

⇨ O planeta Tallon IV está dividido em seis áreas interligadas em vários pontos, fazendo o game um único e gigantesco mundo. Cada área tem nomes para cada sala e ambiente e céu aberto e muitas vezes durante o guia, o nome destas salas e ambientes serão citados para uma melhor localização. No mapa, você pode conferir o nome de todas as salas que já visitou.

Tallon Overworld



⇨ Siga logo para esta porta, pois você não pode fazer mais nada por enquanto.

Chozo Ruins

❖ Vá até a porta, ela é a segunda à esquerda no Main Plaza.

❖ Observe seu radar. Quando um ponto parar, vire rapidamente para ele e mate a vespa correspondente. Atire na estrutura de onde as vespas saem. Repita mais duas vezes, mas agora fique atirando mesmo enquanto as vespas girarem ao seu redor. Quando destruir a estrutura, pegue o missil. Destrua a porta em frente com um missil e pegue o primeiro Energy Tank.

❖ Destrua a parede com um missil e pegue um Missile Expansion. Depois, use um missil na porta selada e pegue o mapa de Chozo Ruins.

❖ Volte ao Main Plaza, atire um missil na porta que estava selada.

❖ Antes de enfrentar Plated Beetle, você deverá destruir vários Beetles. Caso seja encurralado por eles, apenas pule por cima. Contra Plated Beetle, fique bem próximo a ele e quando ele der sua investida longa, use a esquiwa e atire na parte vermelha de seu corpo. Não use mísseis, pois eles dificilmente o atingirão. Após 2 ou 3 vezes ele morre e a Morph Ball é sua novamente.



❖ Volte ao Main Plaza e vá até a porta superior direita. Use a Morph Ball para passar no local da foto e entrar numa sala. Nesta sala, vá primeiro por cima. Ela está infestada de cogumelos, nunca destrua-os de perto nem encoste neles.

❖ Em Energy Core, vá pela esquerda.

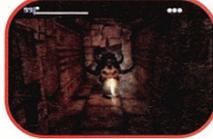


❖ Para vencer Incinerator Drone, fique circulando e tome cuidado para não ser

atingido pelo lança chamas até ele surgir. Atire no ponto vermelho. Após ele lançar fogo no vespeiro acima dele pela primeira vez, fique encostado na parede observando o radar, para matar qualquer vespa que apareça. Se a chama vier por baixo, pule. Caso venha alta, basta ficar parado. Continue atirando no ponto vermelho quando ele surgir para adquirir a Morph Ball Bomb.



❖ Na mesma sala, destrua este pedaço da parede com a Morph Ball Bomb para pegar um Missile Expansion.



❖ Para voltar até aqui, use o Bomb Jumping. Vire a Morph Ball e siga em direção à Stone Frog. Ele irá engolir Samus. Use uma Morph Ball Bomb para explodir Stone Frog e liberar seu caminho.

❖ Você sairá em uma sala. Use o Bomb Jumping para atingir o orifício e ative a máquina com a Morph Ball Bomb. Caia pelo orifício e acione a máquina similar abaixo. Acione a terceira máquina subindo pelas plataformas antes do tempo acabar para liberar as plataformas finais e pegar outro Energy Tank.

❖ Volte para a sala e vá por baixo desta vez. Destrua a parede com um missil e pegue outro Missile Expansion.



❖ Nesta sala, você deverá usar o scan em 4 ícones para abrir o portão e adquirir o Charge Beam. Confira a localização de cada um nas fotos.



❖ Destrua este pedaço de parede com a Morph Ball Bomb para achar mais um Missile Expansion.



❖ Retorne ao Arboretum, você deverá ativar com o scan mais 4 ícones. Aqui está o primeiro.



❖ Atire nas Venom Weeds para revelar o segundo ícone.



❖ Destrua esta caixa com a Morph Ball Bomb para seguir. O ícone seguinte está no caminho.



❖ O último está bem no topo. Chegue até lá e vire-se. Em seguida, destrua a passagem com uma Morph Ball Bomb.

❖ Nas duas salas seguintes, atire rapidamente nas Venom Weeds brotando do chão e nos Reaper Vines saindo das paredes para passar antes que eles reapareçam.

❖ Para vencer Flaahgra, faça com que os refletores parem de iluminá-lo. Fique circulando e atirando com o Charge Beam nele. Ao chegar em um refletor que esteja iluminando Flaahgra, atire um missil no círculo vermelho para erguê-lo. Em seguida, use a Morph Ball para entrar em uma das duas caanetas. Seja rápido, ou os refletores baixarão novamente. No fim da caaneta, use uma Morph Ball Bomb. Repita até a barra de energia de Flaahgra se esgotar e você recuperará a Varia Suit.



❖ Na sala com o elevador vire à esquerda e siga em frente até chegar ao local da tela. Aqui você irá usar um Bomb Jumping duplo para atingir o orifício superior. Timing é tudo para o Bomb Jumping duplo. Quando entra no orifício, use mais uma Morph Ball Bomb. Também as use nos outros orifícios ilustrados nas telas para abrir a grade e adquirir outro Missile Expansion. Continue em frente para pegar o Energy Tank que podia ser visto no Main Plaza. Retorne à sala com o elevador e desça para Magmoor Caverns.

Magmoor Caverns

❖ Em Lava Lake, será encontrado os Puffers. Você pode apenas tentar desviar deles, pois eles possuem um caminho fixo. Não os mate de perto e nem toque na névoa verde que eles deixam ao morrer. Ainda na mesma sala, você deverá destruir a parede atrás dos caixotes com uma Morph Ball Bomb para prosseguir.

❖ Siga primeiro para a esquerda para pegar um Missile

Expansion. Depois, volte ao local de origem e siga em frente.

❖ Em Monitor Station, ignore a primeira porta à esquerda e suba.



❖ Novamente, você precisará usar o Bomb Jumping duplo, a partir do local indicado na tela. Caso ainda não tenha a manha, treine no espaço um pouco mais à frente, pois se errar aqui, você cai direto na lava. Após conseguir a primeira vez, siga usando o Bomb Jumping duplo até conseguir mais um Energy Tank e continue em frente.

Phendrana Drifts

❖ Ao chegar em Phendrana Drifts, use o Charge Beam para destruir as barreiras de gelo. Destrua o portão com um missil e use o scan no fundo do túnel para abrir uma porta acima e siga por ela.



❖ Para vencer os Baby Sheegoths, circule ao redor e use o Charge Beam nas costas deles.

❖ Continue pelo único caminho possível até chegar em Phendrana Canyon. Use o scan no mecanismo para alinhar as plataformas e atingir a torre em que está a Ball Boost. Seja rápido, pois as plataformas quebram após alguns segundos. Para voltar, use a Ball Boost no half-pipe de gelo, chegando ao lado indicado pela animação.

Magmoor Caverns



❖ Volte a esta porta em Monitor Station, deixada para trás antes.

❖ Use o elevador para voltar a Tallon Overworld.

Tallon Overworld



❖ Neste ponto, caia para pegar mais um Missile Expansion.

❖ Quando chegar a Tallon Canyon, use a Ball Boost no half-pipe.



❖ Destrua as 3 paredes com a Morph Ball Bomb e chegue ao local onde Samus aterrisou, em Tallon IV. Siga por cima até pegar o Space Jump.

❖ Após da nave de Samus, há esta canaleta com algumas Weeds. Atire nelas e use a Morph Ball para pegar mais um Missile Expansion.

❖ Em Artifact Temple pegue o primeiro Chozo Artifact e use o scan nas estátuas ao redor para obter dicas sobre outros artefatos. O scan ainda não funciona em todas elas.

Magmoor Caverns



❖ Volte para Phendrana Drifts. Quando chegar ao local, use a Morph Ball para alcançar mais um Missile Expansion. Cuidado, pois não há proteção nas plataformas à frente.

❖ Ao chegar a Monitor Station, use o Space Jump na plataforma próxima à entrada de Phendrana Drifts.



❖ Para acionar o Spinner, use a Morph Ball Boost repetidamente. Não perca tempo, basta carregar um pouco e soltar, repetindo algumas vezes.

❖ Atravesse a ponte até atingir uma sala onde você adquiere o segundo Chozo Artifact. Agora siga normalmente para Phendrana Drifts.

Phendrana Drifts



❖ Com o Space Jump, você pode pular em plataformas que não alcançava antes, permitindo que você chegue na última porta deste ambiente.



❖ Com um missil, destrua esta cabeça (segunda à direita). Use a Morph Ball Bomb no fim do túnel que ela revela.

❖ Enfrentar os Baby Sheegoths não deverá ser problema. Contra Sheegoth, basta ficar parado na frente dele, pulando de sua "bafurada". Logo em seguida, ele ficará de boca aberta, permitindo que você solte até 2 misséis nela. Não tente usar o Power Beam ou o Charge Beam, pois as coisas só ficarão mais complicadas para você.



❖ Volte a Ice Ruins West e use o Space Jump dentro da "casa" para chegar aqui. Use um missil na estalactite para formar uma plataforma e poder continuar avançando.

❖ Em Ruined Courtyard, use os dois Spinners próximos ao chão para acionar o mecanismo na parede. Use uma Morph Ball Bomb no mecanismo da parede para erguer as plataformas temporariamente.

❖ Use o mecanismo na parede novamente e siga

para cima, indo pela única porta possível no topo.

❖ O melhor jeito de vencer os Space Pirates é usar um tiro carregado de Wave Beam neles e soltar um missil em seguida.



❖ Nesta sala, use o scan neste computador. Isso irá acionar mais um daqueles mecanismos na parede que deve ser ativado por uma Morph Ball Bomb. Ativa-ló fará com que outro destes seja habilitado.

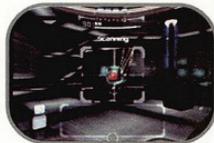
❖ Acionar o segundo mecanismo fará com que quatro Spinners na base da estrutura no centro da sala sejam habilitados. Use todos para que um holograma do sistema solar onde Tallon IV se encontra apareça. Vá até o topo da sala, pegue o Super Missile e continue em frente.



❖ Cuidado com os Metroids! Se um deles grudar em você, rapidamente use uma Morph Ball Bomb. Para vencê-los com facilidade, a melhor alternativa é usar o supermissil.



❖ Para pegar aquele Missile Expansion em Research Lab Aether você deve ter um bom controle sobre a Morph Ball. Ainda em Research Lab Aether, destrua o tanque com um missil para pegar o Energy Tank.



❖ Nesta sala, você deve usar o scan em três

computadores para liberar o visor térmico.



⇨ Aqui, exploda o cilindro com um supermissil para revelar este Missile Expansion.

⇨ Mesmo que haja claridade, use o visor térmico, pois haverá piratas espaciais com stealth invisíveis nela.



⇨ Volte a Ruined Courtyard e atire um supermissil neste ponto da parede. Então use o visor térmico para encontrar o condutor de energia e o Wave Beam para ativá-lo.

⇨ Thardus dará trabalho na primeira vez. O supermissil é a melhor arma contra ele. A estratégia é circulá-lo rapidamente usando a esquerda, enquanto trava a mira no seu ponto fraco com o visor térmico. Solte um supermissil no ponto fraco, volte para o visor de combate e solte outro supermissil no ponto em que você pode travar a mira. Provavelmente ele usará uma técnica parecida com a Morph Ball após ser atingido. Se o fizer, use a Morph Ball e fique carregando o Boost, caso precise escapar rapidamente. Quando ele voltar à sua posição normal, repita a operação. Caso fique preso no gelo, pressione B repetidamente. Se acabarem os mísseis, use a Wave Beam. Ao vencê-lo, você receberá a Spider Ball, que deverá ser usada para sair da arena de Thardus.

Magmoor Caverns



⇨ Para ativar esta máquina, use o visor térmico para

encontrar sua fonte de força e atire com o Wave Beam. Isto irá abrir uma das portas na base da área. Use a Morph Ball para passar por baixo da grade e vá até a porta que abriu. Use o scan na máquina e vá até a outra porta que abriu. Repita a operação e você encontrará um Energy Tank atrás da terceira porta.



⇨ Aqui, atire com o míssil na estalactite no teto para fazer uma plataforma. Fique atento, pois você fará bastante disso nas próximas salas. Siga para Tallon Overworld e de lá vá direto para Chozo Ruins.

Chozo Ruins



⇨ Destrua esta "tampa" na árvore com um super míssil, de lá volte pelo outro lado e use o Space Jump para alcançar o Missile Expansion.

⇨ Mais adiante, outro Missile Expansion, ainda no Main Plaza. Use a Morph Ball Boost no half-pipe.

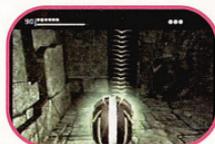
⇨ Caso ainda não tenha feito, volte à Ruined Nursery e pegue o míssil com o auxílio da Morph Ball e da Morph Ball Bomb.



⇨ Use a Morph Ball e entre no buraco do "geíser". Quando for cuspidor, segure R para usar a Spider Ball nos trilhos no teto. Siga os trilhos até o Missile Expansion.



⇨ Há um Missile Expansion no topo. Use o Space Jump e quebre a grade com a Morph Ball Bomb.



⇨ Volte a esta sala, mas desta vez use a Spider Ball.



⇨ Em Crossway, use um supermissil e o scan para destruir o "adorno". Com o Morph Ball Boost, atinja o trilho que surgiu e use Bomb Jump no fim dele para atingir o mecanismo na parede.

⇨ O Chozo Ghost não será fácil. Tente acertar um super míssil e em seguida um tiro de carregado da Power Beam, é o modo mais rápido de vencê-lo.



⇨ Use a Morph Ball nas mãos da estátua do Chozo e ele o arremessará. Acione o mecanismo na parede e vá até os mecanismos que foram habilitados. Atire na proteção roxa com o Wave Beam e ative o mecanismo. Volte à estátua do Chozo e faça-o jogar Samus novamente.



⇨ Destrua a tampa submersa para esvaziar a água e poder usar o half-pipe. Tente fazer Samus ser engolida pelos Stone Frogs dos andares superiores.



⇨ Atrás da porta está o Ice Beam. Use o elevador após o tubo para ir até Tallon Overworld.

Tallon Overworld

⇨ Pegue o Missile Expansion e siga para Phendrana Drifts.

Phendrana Drifts

⇨ Use a Spider Ball nos trilhos de Transport to Magmoor Caverns South. Em Frozen Pike, entre pela porta que surgirá.



⇨ Destrua esta estalactite com um míssil para prosseguir. Destrua aquela à sua direita para alcançar o save.

⇨ Congele os piratas espaciais, com o Ice Beam e os destrua com um míssil.

⇨ Em Gravity Chamber consiga a Gravity Suit para poder se mover livremente até embaixo d'água. Vá até a Tallon Overworld, mas passe em Chozo Ruins já que vai estar perto da entrada das ruínas.

Chozo Ruins

⇨ Volte onde você pegou a Morph Ball para pegar alguns itens. Destrua a entrada com a Morph Ball Bomb para pegar um Missile Expansion.

⇨ No half-pipe, primeiro vá para a direita e pegue outro Missile Expansion. Então vá para a esquerda e use a Spider Ball nos trilhos.

⇨ No half-pipe, vá para a direita e pegue outro Missile Expansion. À esquerda, use a Spider Ball nos trilhos.



⇨ Destrua as paredes rachadas com mísseis para poder subir. No topo você pega o Wavebuster. Na mesma sala, desça até a água e abra a porta no teto para pegar mais um Chozo Artifact.

Tailon Overworld

↪ No "lago" em Landing Site há uma porta que leva ao que sobrou da estação espacial, e esse é seu próximo destino.



↪ Suba nas plataformas submersas à direita e use a Morph Ball neste lugar para prosseguir.

↪ Dentro da estação, use o visor térmico em quase todas as salas para encontrar condutores de energia escondidos.



↪ Destrua o vidro com o Charge Beam e pegue o Energy Tank.



↪ Lance um supermissil contra esta porta para encontrar outro Missile Expansion.

↪ Solte uma Morph Ball Bomb quando Samus estiver quase parando, solte outra para ser impulsionado novamente. Repita até chegar ao topo, em que há um Energy Tank.

↪ Em Great Tree Hall, na superfície, não perca tempo com os inimigos e entre logo na porta à esquerda.

Phazon Mines



↪ Acione o condutor de energia e em seguida use o scan no painel de controle dentro da cabine azul para acionar o guindaste. Use a Spider Ball no guindaste para alcançar um Missile Expansion. Para

desabilitar o escudo de força, basta usar o scan nos computadores próximos a ele. Em frente você encontrará algumas salas onde será necessário o visor térmico para ver os Space Pirates.

↪ Contra os Wave Troopers, use o Wave Beam ou Wavebuster.

↪ Use o scan no painel com o símbolo vermelho para baixar as plataformas. Vença os Wave Troopers e encontre outro painel para baixar mais plataformas.



↪ Ainda na mesma sala, use o Spinner para girar a arma no teto. Use uma Morph Ball Bomb para sair do Spinner, e o scan no painel ao lado para disparar. Atire com a arma na posição da primeira imagem para revelar o caminho e na posição da segunda para revelar um Missile Expansion.

↪ Solte Morph Ball Bombs para alinhar os trilhos. Tente orientar-se pelo holograma. Use uma Morph Ball Bomb para alinhar os trilhos azuis e atinja o segundo andar. Use duas Morph Ball Bombs na máquina do segundo andar, então caia para o primeiro e use três Morph Ball Bombs na máquina para alinhar os trilhos vermelhos. Use a Spider Ball nos trilhos vermelhos para prosseguir.



↪ Neste local, atire na caixa para revelar um Missile Expansion e matar os dois Space Pirates na espelra.

↪ O Elite Pirate só põe medo. Basta não atirar quando ele estiver com uma bola de energia na mão, e dois supermissis darão conta dele. Não use outras armas contra ele. Ainda na mesma sala você enfrentará Ice

Troopers. Use o Ice Beam carregado. Para desabilitar o campo de força, use o scan nos painéis próximos a ele.



↪ Aqui vá rapidamente para a saída, pois nada pode ser feito quanto ao gás venenoso por enquanto.



↪ Este inimigo é bem ardiloso. Não trave a mira ou use o scan nele. O visor térmico também não adiantará. Para vencê-lo, dê dois tiros carregados com a Power Beam entre as luzes azuis. Após vencê-lo, você passa por um pequeno labirinto e ao ficar preso nele, use a Morph Ball Bomb nas poças d'água.

↪ Na sala em que você adquiriu a Power Bomb, há uma porta bloqueada por pedras. Use a Power Bomb para revelar uma Save Station. Retorne. Quando chegar a Omega Research você enfrentará outro Elite Pirate. Suba e destrua as pedras com a Power Bomb se quiser pegar o mapa de Phazon Mines. Retorne à sala do gás e use outra Power Bomb para revelar uma passagem. Atravesse-a e use o scan no painel para acionar a ventilação e revelar um Energy Tank. Use a Morph Ball Boost para continuar voltando.

↪ Volte até Elite Research e use uma Power Bomb para destruir a cápsula em que o Elite Pirate está incubado. Este é um pouco mais resistente, mas a estratégia é a mesma.



↪ Avance até aqui novamente e use a Power Bomb para destruir os escombros bloqueando a passagem para esta máquina. Use as três máquinas para alinhar os trilhos amarelos, e a Spider Ball neles para alcançar o Grapple Beam.



↪ Use o scan aqui para mover o guindaste.

Tailon Overworld

↪ Em Great Tree Hall, suba as plataformas e use o Spinner para abrir a grade e ir para o outro lado.



↪ Use a Spider Ball para atingir este ponto. Avance pela porta e destrua a parede com a Power Bomb.



↪ Com o Morph Ball Boost você chega até aqui. Use uma Power Bomb para revelar uma passagem com um Missile Expansion.



↪ Nesta sala você adquire o visor de raios-x. Use-o para verificar que as paredes são falsas. Solte uma Power Bomb para destruí-las



↪ Use uma Morph Ball Bomb para revelar um Spinner. Use o Spinner até alinhar a plataforma e revelar um Chozo Artifact. Comece a subir e você irá se preparar com três Chozo Ghosts. Use o visor de raios-x para poder vê-los o tempo todo.



❖ Há uma plataforma invisível bem aqui em Great Tree Hall. Use o visor de raio-x para vê-la e atravesse para atingir a sala em que existe outro Missile Expansion.

Phazon Mines

❖ Use o Grapple Beam no guindaste para avançar mais rápido. Vá até Elite Control e entre na única porta que você ainda não foi. Use uma Power Bomb para desobstruir a passagem.



❖ Aqui, você não pode cair no Phazon. Pule na plataforma abaixo e use uma Power Bomb para revelar um Missile Expansion. Suba toda a sala para encontrar um elevador para Magmoor Caverns.

Magmoor Caverns



❖ Caso não possua Power Bombs quando chegar aqui, mate os inimigos e provavelmente elas surgirão.

❖ Use o Grapple Beam para atingir a primeira plataforma. Use os Spinners em cada plataforma para erguê-las.

❖ Com a Spider Ball você atinge as plataformas mais altas. Acione com uma Morph Ball Bomb o mecanismo na última plataforma para erguer o teto e revelar inúmeros trilhos para a Spider Ball. Siga os trilhos para atingir a sala com o Plasma Beam.

Phazon Mines

❖ Retorne ao Central Dynamo e entre na porta que deixou para trás. Na sala seguinte, use o orifício no chão à direita para escapar dos lança mísseis e desative-os do outro lado. Beixite o campo de

força em um dos painéis de cima, congele os Metroids e em seguida use um míssil.



❖ Use o visor de raio-x para ver as plataformas invisíveis. Destrua esta parede e a seguinte com uma Power Bomb. Use a Spider Ball para atravessar a sala e o visor de raio-x para ver a plataforma que leva ao Missile Expansion.

❖ Pule no Phazon e rapidamente pegue o Missile Expansion abaixo do cogumelo.

❖ Vença os Metroid Hunters da mesma forma que os Metroids. Use o Grapple Beam em Glider para atravessar. Nas salas seguintes você será obrigado a usar os visores térmico e de raio-x respectivamente.



❖ Na sala em que você enfrenta os primeiros Plasma Troopers, suba com a Spider Ball e use o Space Jump para chegar mais próximo do "gancho" e usar o Grapple Beam. Aqui, destrua o cilindro com um supermíssil para adquirir outro missile expansion.

❖ Derreta a neve com o Plasma Beam para avançar.



❖ Omega Elite Pirate é um pouco trabalhoso, nada além disso. Inicialmente, você deve destruir as proteções em suas pernas e seus ombros. Use o Plasma Beam carregado, o melhor momento para atirar nelas é logo após o seu ataque que lança uma onda de energia no chão. Você deve procurar o melhor ângulo para acertá-lo, caso contrário, os tiros não irão o atingir. Quando as quatro proteções forem destruídas, ele ficará invisível e mandará "Troopers" de cores variadas. Procure Omega Pirate com o visor de

raio-x e lance um supermíssil em seu peito e ele voltará a ser visível. Repita três vezes e ele estará morto.



❖ Antes de prosseguir, volte até aqui. Destrua a barreira com a Morph Ball Bomb e siga para coletar outro Chozo Artifact. Volte para a arena do Omega Pirate e prossiga. Pegue o Energy Tank e suba até Magmoor Caverns e lá use o Transport to Tallon Overworld West. Neste ponto do jogo, você deverá coletar os Chozo Artifacts restantes, sem deixar para trás os upgrades no caminho.

Magmoor Caverns



❖ Faça o caminho de volta em Magmoor Caverns até Chozo Ruins. Neste ponto, use uma Power Bomb para quebrar os vidros e atingir o Ice Spreader.



❖ Use o visor de raio-x para ver as plataformas invisíveis. Use-as e atire um míssil na parede em que você vê o Missile Expansion para pegá-lo.

❖ Em Monitor Station, suba ao local em que você pegou o segundo Chozo Artifact e use uma Power Bomb para revelar uma passagem e adquirir a primeira Power Bomb Expansion.



❖ Objetivo: no 2º segmento de Lava Lake, use um Super Missile neste pilar do centro para revelar um Chozo Artifact.

Chozo Ruins



❖ Volte a esta sala e vá na porta restante. Use o Grapple Beam para atravessar e uma Power Bomb na parede para revelar outra Power Bomb Expansion.

❖ Vença os Chozo Ghosts para revelar dois mecanismos na parede. O da direita revela um elevador e trilhos para a Spider Ball. Use-os para atingir o Energy Tank.



❖ Para pegar o Missile Expansion à frente, basta usar o Grapple Beam.

❖ Volte à sala em que você adquiriu o primeiro Energy Tank e use a Morph Ball. Destrua os vespeiros com mísseis e use Supermísseis nos dois adornos entre eles para revelar duas "ruínas". Use o scan nelas. As outras duas estão atrás dos dois pilares na base da sala.

❖ Em Sunchamber, vença os Chozo Ghosts para revelar mais um Chozo Artifact. Use a porta que está destravada e siga.



❖ Em Furnace, há trilhos por toda a parede. Use uma Power Bomb do lado direito da sala, para revelar um half-pipe. Use a Morph Ball Boost nele para atingir os trilhos, e a Spider Ball nos trilhos até chegar ao Missile Expansion. Use a sombra da Morph Ball para saber o local certo para se soltar dos trilhos, quando necessário.



↪ Volte até Hall of the Elders. Use o Ice Beam para liberar o mecanismo que dá acesso a um Energy Tank e o Plasma Beam para revelar uma sala com outro Chozo Artifact.

Phazon Mines



↪ Use Transport to Tallon Overworld South e siga para o início de Phazon Mines. Vá até a sala onde foi o seu primeiro encontro com Wave Troopers. Use uma Power Bomb para poder acessar o painel de controle. Use o scan nele para descer o campo de força na parte de baixo da sala e adquirir o Blamethrower.

Phendrana Drifts



↪ Use Transport to Phendrana Drifts North, próximo à Monitor Station em Magmoor Caverns. Em Phendrana Shoreslimes, use um super míssil aqui e use o scan para revelar a passagem para um Missile Expansion. Volte a Chozo Ice Temple, próximo de onde você adquiriu o Wave Beam.

↪ Use o Plasma Beam para derreter o gelo na estátua do Chozo. Use a Morph Ball nas mãos dela para abrir a passagem para o Chozo Artifact.



↪ Em Ice Ruins East, use a Spider Ball para encontrar mais um Missile Expansion.



↪ Vá até Control Tower. Aqui, sobre a East Tower, destrua a caixa com um míssil e direita o gelo com o Plasma Beam. Olhe pela janela e atire um míssil no local em que você pode usar o scan para derrubar a torre. Use a Morph Ball na rachadura para encontrar outro Chozo Artifact.



↪ Volte a Quarantine Cave. Use o Grapple Beam neste local e atravesse o tubo com a Morph Ball para coletar outro Missile Expansion. Seu objetivo aqui é voltar a Phendrana's Edge. Destrua o gelo com o Plasma Beam para ter acesso ao Energy Tank.

↪ Ao atingir Frost Cave, use o Grapple Beam no Glider para atravessar. Solte um míssil na estalacite do teto para romper o lago congelado e ter acesso a outro Missile Expansion.



↪ Ao chegar em Phendrana's Edge, use o Grapple Beam para subir. Use uma Power Bomb para revelar uma porta e o visor de raio-x para encontrá-lo. Na sala se encontra o último Chozo Artifact.

↪ Na volta, passe por Gravity Chamber e atire com o Plasma Beam no gelo do teto. Use o Grapple Beam e alcance o Missile Expansion.

Tallon Overworld



↪ Em Phendrana, use o Transport to Magmoor Caverns South e em Magmoor Caverns use Transport to Tallon Overworld West para chegar em Root Cave. Comece a subir e use o Grapple Beam para atravessar. Com o visor de

raio-x você verá as plataformas invisíveis para seguir até a porta do topo, em que existe um Missile Expansion. No caminho, existe outro Missile Expansion na parede que pode ser visto com o mesmo visor.



↪ Volte ao Artifact Temple. A posse dos 12 Chozo Artifacts fará com que um velho conhecido apareça, Meta Ridley. No início basta atirar com o Plasma Beam carregado sempre que ele expor o peito. Quando ele desaparecer do radar, olhe bem para o meio da "sacada", ele sempre surge lá e lhe dá uma breve chance de ataque. Se ele pousar, pule de modo que você não esteja no chão quando Ridley tocá-lo. Fique longe e atire sem usar o Change Beam. O problema começa quando as asas de Ridley queimam. Ele ficará no chão o tempo todo. Troque para o Power Beam e fique bem longe, atirando na boca dele até ele gritar. O peito ficará exposto o suficiente para você usar o supermíssil. Você deve ficar muito atento com suas investidas, pois elas tiram muita energia. Se conseguir, use o Space Jump rapidamente para se afastar, pois a cauda dele pode atingi-lo quando ele se virar. Se não conseguir, use o Space Jump para sair de suas garras. Vencendo, o transporte para Impact Crater surgirá.

Impact Crater



↪ Impact Crater não é difícil. Esta é a sala que pode lhe dar mais trabalho. Cada um dos metroids nela necessita de uma arma diferente para ser vencido, portanto não se importe em vencê-los. Se algum estiver lhe dando muito trabalho, use uma Power Bomb, mas se subir rápido o suficiente, nem precisará. A sala do meio possui um carregador de mísseis, faça bom uso dele, pois precisará de muitos contra Metroid Prime.



↪ Ao enfrentar Prime, economize sua energia, pois ele tem duas formas. Contra a primeira delas, as cores da armadura lhe indicarão que arma usar. Atire apenas nos "olhos", pois é a única parte desprotegida. Não perca tempo usando o Power Beam ou o Wave Beam, fique perto dele e use o supermíssil ou o Wavebuster. No caso de Ice e Plasma, fique perto o suficiente para acertar e use o Change Beam. Cuidado que o tiro que bater na armadura de Prime voltará em você. Nunca pare de se mover lateralmente. Quando ele recuar antes de mudar de cor, recue também, pois ele pode usar a investida. Se o fizer, use a Morph Ball e tente entrar em uma das canaletas laterais, nunca a do meio. Cuidado com os raios de sua boca, cada um tem um efeito diferente. Ele também tem um raio verde que o prende, atire com os Beam Combos para se livrar dele.



↪ Com a armadura destruída, você verá a verdadeira forma de Metroid Prime. Não será difícil, mas o ideal é ter, no mínimo, 3 Energy Tanks cheios. Tempo equipado com o Ice Beam e tempo todo e atire nele. Apenas concentre-se em desviar de seus ataques. Quando ele desaparecer, troque de visor, ele sempre estará visível apenas para um tipo de visor. Fique atento quando ele deixar uma poça de Phazon. Vá rapidamente até ela, trave a mira em Prime e segure o botão de tiro, pois a Phazon Beam será ativada. O Phazon irá se esgotar e você deve esperá-lo a deixar outra poça. Após a primeira vez, as poças virão com metroids. Congele-os e solte um míssil para se livrar deles rapidamente. Se surgirem metroids como os encontrados anteriormente em Impact Crater, espere eles estarem próximos o suficiente um do outro e use uma Power Bomb. Após umas cinco ou seis poças de Phazon, Prime tentará seu último ataque, mas este já faz parte da animação final!

Sonic Adventure 2 Battle

⇒ **Liberar o Dark e Hero Chao Garden**
Para liberar o Dark Chao Garden crie um chao com um dos três personagens "Dark", e para liberar o Hero Chao Garden crie um chao com um dos três personagens "Hero".

⇒ **Liberar o modo Kart**
Simplesmente complete a fase Route 101 (Hero) e Route 280 (Dark).

⇒ **Liberar fase Green Hill Zone**
Pegue todos os 180 emblemas para liberar a versão 3D da Green Hill Zone do Sonic 1.

⇒ **Novas roupas**
Para ter novas roupas no modo dois jogadores complete todas as missões com rank A.



The Hulk

- ⇒ **Cheat Codes**
- *Invenível:* GMMSKIN
 - *Regenerar:* FLSHWND
 - *Contínuos infinitos:* GRNCHTR
 - *Dobra HP do Hulk:* HLTHDSE
 - *Dobra HP dos inimigos:* BRNGITN
 - *Metade do HP dos inimigos:* MMMYHLP
 - *Reseta o Ranking:* NMBTHIH
 - *Level Select:* TRUBLVR
 - *Quebra-cabeça resolvido:* BRCESTN
 - *Raiva máxima:* ANGMNGT



Enter the Matrix

⇒ **Cheat Mode**
Vá para o hacking system e escreva "CHEATS.EXE" para liberar os códigos.

Munição Infinita: 1DDF2556
Poder de fogo máximo: 0034AFFF
Vida Infinita: 7F4DF451
Fase Bonus: 13D2C77F

Super Mario Sunshine



- ⇒ **Liberar Óculos de Sol e Camisa havaiana**
- Ambos os itens são dados pelo homem com óculos de sol.
- Você consegue os óculos pegando 30 shines e a camisa havaiana depois de completar o jogo.

Mario Golf: Toadstool Tour

- ⇒ **Opções Secretas**
Segure Z e Start na tela do título.
- ⇒ **Liberar o campo Cheep Cheep Tournament**
Complete o Lakitu Classic com qualquer personagem.
- ⇒ **Liberar o campo Sands Classic**
Complete o Cheep Cheep Tournament com qualquer personagem.

- ⇒ **Liberar o Boo**
Pegue 50 Best Badges para liberar Boo.
- ⇒ **Liberar Bowser Jr.**
Complete o modo ring shot inteiro com qualquer personagem.
- ⇒ **Liberar Shadow Mario**
Pegue todas as Badges no modo Tournament.
- ⇒ **Liberar o campo Blooper Bay**
Tire 1º no Sands Classics.
- ⇒ **Liberar modo Star Tournament**
Tire primeiro em todos os campos.

Phantasy Star Online Episode I & II

- ⇒ **Trocar roupa e cabelo**
Se você tiver 10.000 Meseta em seu personagem você pode acessar a Dressing Room quando for escolher o personagem, mas atenção, se você escolher o "Dressing Room" você perderá 10.000 Meseta como pagamento.



⇒ Desviando das armadilhas

Como na versão do Dreamcast, se você for para o menu, você não parará quando andar nas armadilhas. Isso deixa você andar por paredes com armadilhas sem ficar parando, esperando ou atirando nelas.



Super Smash Bros. Melee

⇒ Jogue como Dr. Mario

Complete com sucesso o modo clássico com Mario sem perder uma vida para destravar Dr. Mario. Alternadamente, jogue 100 partidas no modo versus. O vencedor da 100ª partida lutará contra Dr. Mario. Derrote-o e ele se tornará um personagem jogável.

⇒ Jogue como Luigi

Complete a primeira fase de modo adventure com um tempo de xx:x2:xx. Você terá que lutar com Luigi e derrotá-lo em menos de um minuto. Termine o resto do modo adventure. No final do modo adventure você lutará com Luigi. Derrote Luigi e ele se tornará um personagem jogável. Alternadamente, jogue o modo adventure com Princesa Zelda/Sheik. No Princess Peach's castle, Luigi tomará o lugar de Mario no intervalo da abertura. Ganhe esta board. Proceda para ganhar o modo adventure com Zelda. Luigi atacará novamente depois dos créditos acabarem. Derrote-o novamente para destravá-lo. Vidas, continúes e colocações de dificuldade não importam.

⇒ Jogue como Mr. Game & Watch

Complete com sucesso o modo classic com todos os outros 24 personagens ou complete o modo target test mode com todos os outros 24 personagens para destravar Mr. Game & Watch.



Metroid Prime

⇒ Hard Mode

Para jogar contra inimigos mais poderosos, termine o game uma vez e selecione o Hard Mode ao começar um novo jogo.

⇒ Todos os finais

Final 1: Termine o game com 74% ou menos.

Final 2: Termine o game com a porcentagem entre 75% e 99%.

Final 3: Termine o game com 100%.

⇒ Galerias de arte

Galeria de arte 1 - Scaneie 50% dos logs (informações que aparecem quando se aperta Start).

Galeria de arte 2: Scaneie 100% dos logs

Galeria de arte 3: Termine o game no Hard Mode

Galeria de arte 4: Pegue todos os itens no jogo

⇒ Metroid original e roupa do Metroid Fusion
- Você deve ter um GBA, Metroid Fusion e um cabo GC-GBA link para executar esta dica.

- Para jogar o Metroid original, do Nintendinho, você deve terminar Metroid Fusion, conectar o GBA ao GC. Feito isso, vá ao menu principal do Metroid Prime e vá à tela de bônus por conexão ao GBA.

- Para usar a roupa do Metroid Fusion no Prime, faça exatamente a mesma

coisa, mas você deve terminar Metroid Prime antes ao em vez de Fusion.

⇒ Jogue o Metroid original do NES via Link Cable

Para isso, você precisa ter uma cópia de Metroid Fusion para o GBA e uma cópia de Metroid Prime para GC. Depois que você terminar o Metroid Prime, conecte o GBA com o cartucho do Fusion no GameCube via Link Cable do GBA. Você terá o Metroid original rodando no GameCube. Depois, salve no seu Memory Card.

⇒ Veja seu reflexo
É possível ver vários

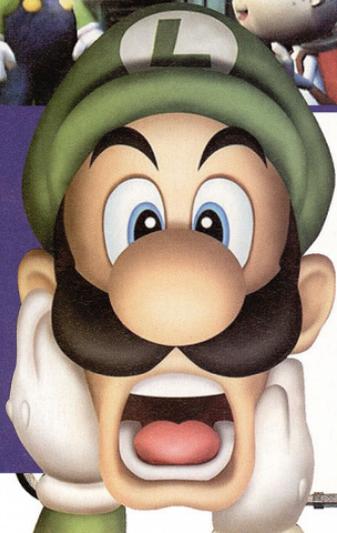
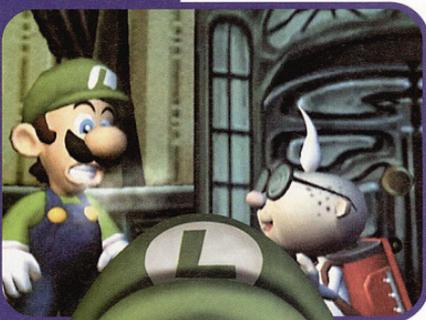
reflexos diferentes nas paredes de Tallon IV. Se você ficar parado diante de uma qualquer, verá o reflexo de Samus te encarando por trás.

⇒ Veja as Idle Animations

Quer ver o que a heroína de Metroid Prime fica fazendo quando ela não está caçando Metroids ou Space Pirates? Não mexa no seu controle por alguns segundos e Samus começará a relaxar a postura. Depois, abra um flap do Power Blaster e fiddles com o controle. Ok, isto pode não ser a coisa mais excitante do mundo, mas é divertido.

Luigi's Mansion

⇨ **Teleporte para a entrada principal**
Fique de frente para qualquer espelho (menos aquele grande, onde os fantasmas refletem). Depois, transforme para o Game Boy Horror com visão em primeira pessoa e aperte A para o Luigi se teleportar para a entrada principal.



⇨ **Jogue como Pichu**
Realize uma das seguintes ações para destruir Pichu: Destrua Luigi e Falco. Complete o modo event #37. Depois de ganhar, Pichu se tornará jogável. Complete os modos adventure ou classic como Mewtwo. Jogue 200 partidas no modo versus.

⇨ **Jogue como Young Link**
Complete com sucesso o modo classic 10 vezes. Uma vez você deve estar com Link, a outra vez você deve estar com Zelda para destruir Young Link. Alternadamente, complete o modo adventure com Ganondorf.

⇨ **Estágio Mario bônus**
Complete com sucesso o modo classic com Princess Peach em qualquer dificuldade sem perder uma vida para

destravar uma fase clássica de Super Mario Bros. 2.

⇨ **Eventos extras**
Destrua Falco e Luigi para destravar os eventos 30-39 no event mode. Destrua todos os personagens escondidos para destravar os eventos 40-50 no event mode.



FIFA 2003

⇨ **Abra o estádio de Seul**
Basta vencer a International Cup com qualquer time.

⇨ **Abra o estádio "Stade de France"**
Vença o Club Championship com qualquer time.

Legend of Zelda: The Wind Waker

⇨ **Câmera Colorida**
Para ter a câmera colorida termine o jogo uma vez e salve. A próxima vez que você jogar a câmera estará em seu inventário.

⇨ **Entender a Linguagem Hylian**
Termine o jogo uma vez e salve. De agora em diante Valoo, a árvore Deku, e Jabun falarão inglês.



Bomberman Generation

⇨ **Jogue com Max no modo "Battle"**

Consiga todos os "Lightning Cards" no modo "Normal". Então, na tela de seleção de personagens do modo "Battle", pressione o botão Z.

⇨ **Mini-game**
Para destravar um mini-game na tela de título, complete o estágio 4-3.

⇨ **Novas opções no modo "Battle"**
Complete o modo "Normal".



Tony Hawk's Pro Skater 3

⇨ **Cheat Mode**
No menu de opções, entre em Cheats e coloque como código TOPHATS, para ter acesso a todos os cheats do game. Um som confirmará se o truque foi feito corretamente. Depois, pause o jogo para mexer nas opções.

⇨ **Ver todas as seqüências**
Entre no menu Cheats e coloque como código POPCORN. Um som confirmará se o truque foi feito corretamente.

NBA Street

⇨ **Quadra "EA Big Pacific Boulevard"**
Complete todas as seções de treino no modo "Street School".

⇨ **Lista de trapaças**
Na tela "versus", insira a seguintes combinações de símbolos para que a trapaça correspondente seja acionada:

- *Sem trapaça:* bola, tênia, bola, tênis;
- *Uniformes casuais:* bola, tênis, megafone, megafone;

- **Uniformes autênticos:** bola, tênis, toca-discos, toca-discos;

- **Nomes de jogador:** toca-discos, toca-discos, bola, toca-discos;

- **Sem replays automáticos:** toca-discos, toca-discos, toca-discos, toca-discos;

- **Sem indicação nos jogadores:** toca-discos, toca-discos, tabela, toca-discos;

- **"Summertime Joe":** toca-discos, toca-discos, megafone, toca-discos;

- **"Springtime Joe":** toca-discos, toca-discos, toca-discos, bola;

- **"Athletic Joe":** toca-discos, toca-discos, toca-discos, tênis;

- **"Explosive Rims":** toca-discos, toca-discos, toca-discos, megafone;

- **Bola ABA:** bola, bola, toca-discos, tênis;

- **Bola WNBA:** bola, bola, tênis, tabela;

- **Bola NuFX:** bola, bola, tabela, megafone;

- **Bola EA:** bola, bola, megafone, toca-discos;

- **Bola de praia:** bola, bola, toca-discos, toca-discos;

- **Bola de vôlei:** bola, bola, tabela, tabela;

- **Bola de futebol:** bola, bola, megafone, megafone;

- **Jogadores pequenos:** tênis, tênis, tênis, toca-discos;

- **Meias ABA:** tênis, tênis, tênis, tênis;

- **Sem tempo para arremesso:** tênis, tênis, tênis, bola;

- **Menos "Gamebreakers":** tênis, toca-discos, toca-discos, bola;

- **Mais "Gamebreakers":** tênis, tabela, tabela, bola;

- **Sem "Gamebreakers":** tênis, megafone, megafone, bola;

- **Sem "Juice":** toca-discos, tabela, tabela, bola;

- **Turbo ilimitado:** toca-discos, tênis, tênis, bola;

- **Arremessos fáceis:** bola, tabela, tabela, bola;

- **Arremessos difíceis:** bola, toca-discos, toca-discos, bola;

- **"Mega Dunking":** bola, megafone, megafone, bola;

- **"Ultimate Power":** toca-discos, tênis, tabela, bola;

- **Mãos malucas:** tênis, tabela, toca-discos, bola;

- **"Super Swats":** tabela, toca-discos, tênis, bola;

- **Dedos pegajosos:** tabela, tênis, toca-discos, bola;



- **Capitão rápido:** tênis, toca-discos, tabela, bola;

- **Sem "Dunk":** toca-discos, tabela, tênis, bola;

- **Menos bloqueios:** bola, toca-discos, tênis, bola;

- **Menos "roubadas de bola":** bola, tênis, tabela, bola;

- **Sem "Alley-Oops":** bola, tabela, toca-discos, bola.

Burnout

⇒ **Destruir "Roadster"**

Derrote o "Roadster" em "Face Off".

⇒ **Destruir "Towtruck"**
Derrote o "Towtruck" em "Face Off 2".

⇒ **Destruir "Saloon GT"**
Derrote o "Saloon GT" em "Face Off 3".

⇒ **Destruir "Bus"**
Derrote o "Bus" em "Face Off 4".

⇒ **Extreme-G 3**
Turbo e escudo infinitos
Na tela de "Press Start", aperte L+R, Z, L+R, Z.

Resident Evil O

⇒ **Uniformes secretos**

Termine o jogo com Chris ou Jill para obter a Closet Key. Você irá encontrá-la na sua caixa de itens quando começar um novo jogo.

⇒ **Modo Real Survivor**

Este modo é destravado quando se termina o jogo com qualquer um dos personagens. Basicamente, tudo fica mais realista: você só encontrará algo deixado em uma caixa de itens quando procurar nesta mesma caixa.

⇒ **Lançador de Foguetes**

Termine o jogo em menos de três horas. Se conseguir, comece um novo e estará com a arma Rocket Launcher.

⇒ **Samurai Edge**

Termine o jogo em menos de cinco horas e você poderá usar esta nova arma.

⇒ **Modo Inimigo Invisível**

Finalize o jogo no nível de dificuldade "Hard" para ter acesso ao modo "Invisible Enemy". Nele, você só ouvirá os zumbis, que estarão invisíveis até que você faça contato com eles.

Hitman 2: Silent Assassin

⇨ Cheat Codes

Abra o arquivo Hitman2.ini no diretório Hitman2 em um editor de texto. Adicione a sentença "EnableCheats1" (sem as aspas) logo abaixo de EnableConsole. Você pode ativar os seguintes cheats digitando-os durante o jogo:

IOIRULEZ ou **IOIRULEY**: Ativar/desativar modo Deus

IOIGIVES: Todas as armas e itens

IOIHITLEIF: Saúde

IOISLO: Ativar/desativar câmera lenta

IOIER: Ativar/desativar modo Bomba

IOIHITALI: Ativar/desativar modo Ali

IOILEPOW: Ativar/desativar modo de ataque especial

IOIGRV: Ativar/desativar força da gravidade

IOINGUN: Ativar/desativar modo de rifle de prego

IOIPOWER: Megapoder

OBS: Se você possuir um teclado com os padrões norte-americanos, apenas digite

IOIRULEZ. Nos teclados europeus, o Z e o Y mudam de lugar, então é preciso digitar **IOIRULEY**. Não entre com os códigos muito rapidamente.

⇨ Destruir missões

Para destravar todas as missões abra no bloco de notas o arquivo Hitman2.ini e mude a linha "DefaultScene= AllLevels/ logos.gms para DefaultScene= AllLevels/ levelmenu.gms".

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

IOIHITALI

IOILEPOW

IOIGRV

IOINGUN

IOIPOWER

OBS

IOIRULEZ

IOIRULEY

IOIGIVES

IOIHITLEIF

IOISLO

IOIER

- *Modo "fantasma":* noclip
- *Lista inventário:* listinventory
- *Teletransporta para um coordenada indicada:* tele [X y z coordenada]
- *Cometer suicídio:* kill
- *Ganhar a arma desejada:* giveweapon weapons/[nome da arma].tik
- ⇒ **Nomes das armas**
- colt45
- m2frag_grenade
- p38
- steilhandgranate
- m1_garand
- kar98
- shotgun
- bazooka
- panzerschreck
- bar
- mp44
- thompsonsmg
- mp40
- springfield
- kar98sniper



The Hulk

⇒ **Cheat Codes**
Insira esses códigos clicando em "Options" no menu principal e depois em "Code

- Input". Para ativá-los, volte ao menu principal, clique em "Special Features" e, em seguida, "Cheats".
- *BRNGITN:* Dobrar a saúde dos inimigos
- *HLTHDSE:* Dobrar a saúde de Hulk
- *MMMYHLP:* Diminuir pela metade a saúde dos inimigos
- *NMBTHIH:* Zerar a contagem de pontos do jogo
- *GMMSKIN:* Invencibilidade
- *TRUBLVLR:* Escolha de fase
- *FLSHWWD:* Hulk se regenera duas vezes mais rápido
- *GRNCHTR:* Continues ilimitados
- *ANGMNGT:* Barra de fúria de Hulk sempre no máximo
- *Os próximos códigos devem ser inseridos nos terminais espalhados ao longo das*

- fases do jogo.
- *JANITOR:* Jogar como o Hulk cinza
- *FIFTEEN:* Destravar o extra com as fotos da batalha no deserto
- *NANOMED:* Destravar o extra "Hulk Movie FX"
- *SANFRAN:* Destravar o extra com as fotos da transformação de Hulk
- *PITBULL:* Destravar o extra com as fotos da briga entre Hulk e os cachorros modificados

Jedi Knight II: Jedi Outcast

- ⇒ **Cheat Codes**
Para inserir os códigos abaixo, abra o console do game (Shift+~), digite "helpusobi 1" e depois insira

Return to Castle Wolfenstein

- ⇒ **Cheat Codes**
Inicie o jogo, alterando as propriedades do atalho, acrescentando +set sv_cheats 1.
- OBS:** Atalho é o ícone que chama o jogo. Para alterar as propriedades, você deve clicar sobre ele com o botão direito do mouse.

- Exemplo:**
ANTES: "C:\Games\Return to Castle Wolfenstein\WolfSP.exe"
- DEPOIS:** "C:\Games\Return to Castle Wolfenstein\WolfSP.exe +set sv_cheats 1"

Agora simplesmente chame o console e digite o código que desejar.

- RESULTADO CÓDIGOS**
Modo Deus: /god
- *Desabilitar a Inteligência Artificial dos*

- personagens: /notarget*
- *Desligar modo Ghost: /noclip*
- *Todas as armas e munição: /give all*
- *Armadura: /give armor*
- Munição da arma em uso - /give ammo*
- *Saude: /give health*
- *Stamina: /give stamina*
- *Obter o item indicado: /give [nome do item]*
- *Não se cansar: /nofatigue*
- *Mostrar o nome do mapa em uso: /mapname*
- *Listar mapas: /dir maps*
- *Avançar para outro mapa: /spdevmap [mapa]*
- *Mostrar todos os comandos: /cmdlist*
- *Reconectar no ultimo servidor: /reconnect*
- *Toggle compass display: /toggle cg_drawcompass*
- *Ligar o HUD: /toggle cg_draw2d*
- *Mostrar o antigo Wolfenstein HUD: /cg_uselessnostalgia [0 or 1]*
- *Mostrar o Frmes por segundo: /toggle cg_drawfps*
- *Mudar o campo de visão: /cg_FOV [number]*
- *Mostrar o tempo restante: /toggle cg_drawtimer*



Neverwinter Nights

⇨ Vacas loucas

Abra o console (~), digite `dm_cowsfromhell` e prepare-se para rir.

OB5: Somente no modo single player.

⇨ Cheats

– A única maneira de acessar os seguintes cheats é editar o arquivo `Neverwinter Nights.INI`. Antes de tudo, faça uma cópia do arquivo.

– Localize o arquivo `nwn.ini` na pasta do game e abra-o através de um editor de texto. Sob a seção "Game Options", adicione a linha `Debug Mode=1`. Salve o arquivo `.ini` e inicie o game. Durante o jogo, tecla "~" e digite `DebugMode 1` para habilitar o modo de cheat. Tecla "~" novamente e aperte Tab para ver todos comandos debug. Tecla Tab para se

qualquer um dos códigos abaixo. Feito isso, pressione Esc e retorne ao jogo:

– `mode god`: invencibilidade (modo Deus)

– `give all`: todas as armas, nível máximo de saúde e munição

– `give force`: toda a força give inventory - todos os itens

– `give baterres`: recarregar baterias

– `undying`: 999 de saúde

– `notarget`: desativar a inteligência artificial dos inimigos

– `use atst_death`: destruir todos os AT-STs

– `force_heal`: usar a cura da força (Force Heal)

– `setsaberthrow [1-3]`: definir o nível de arremesso do sabre de luz

– `setsaberoffense [1-3]`: definir o nível de ataque do sabre de luz

– `setsaberdefense [1-3]`: definir o nível de defesa do sabre de luz

– `npc kill all`: matar todos os inimigos



Diablo II: Lord of Destruction

⇨ Todos os sons

Para ouvir todos os sons gravados para Diablo II pressione enter durante um jogo para abrir a caixa de texto, então digite "soundchaosdebug".

⇨ Jogador X

Funciona apenas em modo Single Player. Para ativar pressione enter e digite "Players X" substituindo X por um número de 1 a 8.

⇨ Zoo Tycoon Modo Developer (versão beta)

Aperte [Ctrl]+D para poder editar a entrada do zoológico, muros, entre outros.

⇨ Triceratops (versão beta)

Coloque como nome Cretaceous Corral.

⇨ Unicorn (versão beta)

Coloque como nome Xanadu.

1602 A.D.

⇨ Cheat mode (versão europeia)

Segure [Ctrl] + [Shift] + [Alt] + W durante o jogo. Um lembrete aparecerá no canto esquerdo da tela. Digite em cima dele 2061, aperte [Enter], A e novamente [Enter] para habilitar o cheat mode. Agora entre com os códigos abaixo para obter o efeito correspondente.

⇨ Efeito - Código

- **Dinheiro:** [Shift] + M
- **Tijolos:** [Shift] + Z
- **Canhões:** [Shift] + K
- **Madeira:** [Shift] + H
- **Ouro:** gold
- **Todos os prédios:** fastgame

movimentar pelos comandos.

Depois entre com um dos seguintes códigos:

- **SetSTR:** Ajustar atributo de força; XX = Número
- **SetDEX:** Ajustar atributo de habilidade; XX = Número
- **SetINT:** Ajustar atributo de inteligência; XX = Número
- **SetWIS:** Ajustar atributo de conhecimento; XX = Número
- **SetCON:** Ajustar atributo de constituição; XX = Número



⇒ \$ 10 mil

Entre com Columbus como código

⇒ Itens gratuitos

Quando você comprar algo e sua renda aparecer vermelha, salve o jogo. Carregue novamente, assim você terá seu dinheiro de volta.

Rollercoaster Tycoon: Corkscrew Follies

⇒ Códigos

– *Dinheiro infinito*: Entre com "Big Bucks" como um nome de convidado.

– *Foto do convidado*: Entre com "Chris Sawyer" como um nome de convidado para poder caminhar ao redor e tirar fotos de seu parque.

– *Pintura do convidado*: Entre com "Simon Foster" como um nome de convidado para poder caminhar ao redor e pintar quadros em seu parque.

– *Convidado comendo*

– *dm_givegold XX*: Conseguir quantidade de ouro indicada; XX = Número

– *dm_god*: Invencibilidade

– *dm_heal*: Restaurar todos os hit points

– *dm_givelevel*: Ajustar nível do personagem

– *dm_mylittlepony*: Cavalgar um cavalo de passeio

– *dm_cowsfromhell*: Vacas voadoras assassinas

– *GiveXP*: Conseguir quantidade de pontos de experiência indicada

– *GetLevel*: Aumentar número de níveis indicado

– *ModSaveFort*: Ajustar modificador de acúmulo de bravura do personagem

– *ModSaveReflex*: Ajustar

Hambúrguer: Entre com "Tony Day" como um nome de convidado para comer muitos hambúrgueres.

– *Convidado feliz*: Entre com "Melanie Warn" como um nome de convidado para fazê-lo muito feliz.

– *Convidado acenando*: Entre com "Katie Brayshaw" como um nome de convidado para poder caminhar ao redor e acenar a todos que ele encontre.

– *Pagamento em dobro para convidado que passeia*: Entre com "John Mace" como um nome de convidado.

– "Wow!" *pensamento do convidado*: Entre com "John Wardley" como um nome de convidado.

– *Karts mais rápidos*: Entre em com "Damon Hill" como um nome de convidado.

Entre "Michael Schumacher" como um nome de convidado para correr ainda mais rapidamente.

– *Convidados brainstorming*: Entre em com "E=MC2" como o nome do convidado número 1. Entre em com "E=MC3" como o nome do

modificador de acúmulo de reflexo do personagem

– *ModSaveWill*: Ajustar modificador de acúmulo de reflexo do personagem

– *ModSpellResistance*: Ajustar modificador de resistência de magia do personagem

– *SetAge*: Ajustar idade do personagem

– *SetAttackBase*: Ajustar ataque de base do personagem

⇒ Violência Extra

Para habilitar um nível extra de violência, abra o arquivo nwnplayer.ini e altere a entrada "Memory Level=1" para "Memory Level=2" e "Memory Access=1" para "Memory Access=2". Salve o arquivo e inicie o jogo. Você



RollerCoaster Tycoon: Loopy Landscapes

⇒ Códigos

– *Retrato dos convidados*: Entre com "Chris Sawyer" como um nome de convidado para poder caminhar ao redor e tirar fotos deles em seu parque.

– *Pintar os convidados*: Entre com "Simon Foster" como um nome de convidado para poder caminhar ao redor e pintar quadros deles em seu parque.

– *Convidados acenando*: Entre com "Katie Brayshaw" como um nome de convidado para poder caminhar ao redor e acenar para todos que se encontram.

– *Pagamento dobro para passeio dos convidados*: Entre com "John Mace" como um nome de convidado.

– *Pensando do convidado "Wow!"*: Entre com "John Wardley" como um nome de convidado.

– *Karts mais rápidos*: Entre com "Damon Hill" como um nome de convidado. Entre com "Michael Schumacher" como um nome de convidado para correr mais rapidamente.

convidado número 2. Estes convidados começarão brainstorming e irão se unir seu ao time de desenvolvimento/pesquisa. Se engajados, eles grandemente estenderão seu time de desenvolvimento/pesquisa.

Settlers IV

⇒ Avance o tempo

Aperte [F12] para avançar o tempo em 1 minuto.

⇒ Cheat Codes

Durante um jogo, entre com "Iwqsa" para habilitar o cheat codes. Então, entre com um dos seguintes códigos para ativar a função de fraude correspondente:

!win Vença o nível corrente

visualizará uma nova opção de nível de violência chamada "Special", na aba "Game Settings".

⇒ Ouro Fácil

Quando você iniciar um novo jogo, venda sua roupa de classe por 1gp e compre-a por 0gp. Se você comprar e vender várias vezes seguidas é possível adquirir quantias ilimitadas de ouro.

⇒ Escolha seu tesouro

Salve o jogo antes de abrir cofres, isto porque o jogo estabelece aleatoriamente o conteúdo dos itens. Se você conseguir algo sem utilidade, recarregue o jogo para a possibilidade de conseguir algo melhor.

Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses

⇨ Passwords Das Cartas

Na tela "Build Deck" aperte R3 e entre com um dos password abaixo para ganhar a carta desejada.

⇨ Carta - Password

- Ancient Tree Of Enlightenment:
EKJHQ109

- Aqua Dragon:
JXCB6FU7

- Barrel Dragon:
GTJXSBJ7

- Beast King Of The Swamp: QXNTQPAX

- Birdface:
N54T4TYS

- Black Hole:
UMJ10MQB

- Blast Sphere:
CZN5GD2X

- Change Of Heart:
SBYDQM8B

- Crush Card:
SRA7L5YR

- Dragonseeker:
81EZCH8B

- Earthshaker:
Y34PN1SV

- Elf's Light:
ESG3NRAD

- Exodia's Head:
37689434

- Fairy King
Trusdale: YF07QVEZ

- Fairy's Gift:
NVE7A3EZ

- Goblin Fan:
92886423

- Gravity Bind: 0HNFG9WX

- Greenkappa: YBJMCD6Z

- Harpy's Feather Sweep:
8HJHQPNP

- Horn Of The Unicorn:
S14FGKQ1

- Left Arm Of Exodia:
A5CF6HSH

- Magician Of Faith:
GME1S3UM

- Meteor Dragon: 86985631

- Mimicat: 69YDQM85

- Mirror Wall: 53297534

- Mystical Capture Chains:
N1NDJMQ3

- Robotic Knight: S5S7NKNH
Royal Decree: 8TETQHE1

- Seiyaryu: 2H4D85J7

- Serpentine Princess:
UMQ3WZUZ

- Slate Warrior: 73153736

- Swordsman From A Foreign
Land: CZ81UVGR

- Swordstalker: AH0PSHEB

- Tactical warrior: 0547CT72

⇨ Editor De Mapas

Complete com sucesso o "White" e o "Red" no modo



"Story" para habilitar um editor de mapas para as batalhas personalizadas.

⇨ Duel Deck Master I

Coloque um Memory Card do Psone com um jogo salvo do "Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories" para duelar com o Deck Master I.

⇨ Deck Master T

Complete as campanhas "White" e "Red" e coloque um memory card do Psone com um jogo gravado do "Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories" no Slot 2. Vá para o "Custom Duel" (duelo personalizado) e ao invés de

duelar com o Deck Master K, você irá duelar com o Deck Master T.

⇨ Duel Master S

Copie um jogo salvo do "Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories" em um memory card do Playstation 2 e coloque-o no slot 2. No modo "Custom Duel" será mostrado o Duel Master S.

⇨ Todos Os Duelistas

Ao completar as campanhas "White" e "Red", todos os duelistas estarão destravados.



Silent Hill 3

⇒ Armas extras

– Completando o jogo você pode ganhar outras armas.

– *Lança-Chamas*: Mate mais inimigos atirando do que lutando.

– *Sabre*: Mate mais inimigos lutando do que atirando.

– *Canos dourados*: Jogue seu cano de ferro no esgoto e responda às perguntas assim: No, No, Yes.

– *Infinita munição para a SMG*: Derrote o último chefe lutando.



Need for Speed: Hot Pursuit 2

⇒ Carros

No menu principal faça as seguintes:

– *Aston Martin V12 Vanquish*: R2, Direita, R2, Direita, Triângulo, Esquerda, Triângulo, Esquerda.

– *BMW Z8*: Quadrado, Direita, Quadrado, Direita, R2, Triângulo, R2, Triângulo.

– *Carros cromados*: L2, R2, Esquerda, Quadrado, Esquerda, Esquerda, Esquerda, R2.

– *Ford TS50*: Direita, Esquerda, Direita, Esquerda, R2, Quadrado, R2, Quadrado.

– *HSV Coupe GTS*: L1, L2,

L1, L2, R1, Triângulo, R1, Triângulo.

– *McLaren F1 LM*: Quadrado, L1, Quadrado, L1, Triângulo, Direita, Triângulo, Direita.

– *Porsche Carrera GT*: Esquerda, Direita, Esquerda, Direita, R1, R2, R1, R2.

– *Corvette V06*: Esquerda, R2, Esquerda, R2, L1, R1, L1, R1.

– *Ferrari 360 Spider*: R2, Quadrado, R2, Quadrado, Triângulo, L2, Triângulo, L2.

– *Lotus Elise*: Triângulo, R2, Triângulo, R2, Esquerda, Quadrado, Esquerda, Quadrado.



The Hulk

⇒ Cheat Codes

– *Invencibilidade*: GMMSKIN

– *Regenerar*: FLSHWND

– *Continues infinitos*: GRNCHTR

– *Dobro do HP dos inimigos*: BRNGITN

– *Metade do HP dos inimigos*: MMYHLP

– *Reseta o Ranking*: NMBTHIH

– *Escolher Fases*: TRUBLVR

– *Raiva no máximo*: ANGMNGT

– *Quebra-cabeça resolvido*: BRCESTN

Grand Theft Auto: Vice City



⇒ Cheat Codes

Entre com alguma das seqüências abaixo durante o jogo para obter o efeito desejado:

EFEITO - CÓDIGO

– *Todas As Armas (Tier 1)*:

R1, R2, L1, R2, <-, Baixo, >, Cima, <-, Baixo, >, Cima.

– *Todas As Armas (Tier 2)*:

R1, R2, L1, R2, <-, Baixo, >, Cima, <-, Baixo (2x), <-.

– *Todas As Armas (Tier 3)*:

R1, R2, L1, R2, <-, Baixo, >, Cima, <-, Baixo (2x), Baixo.

– *Completar Amor*: R1, R2, L1, X, <-, Baixo, >, Cima, <-, Baixo, >, Cima.

James Bond 007: Agent Under Fire

⇒ God mode

Este código deve ser feito em qualquer fase POV. Aperte Start, Quadrado, Triângulo + X, Quadrado, Circulo, Start.



– *Completar Saúde*: R1, R2, L1, O, <-, Baixo, >, Cima, <-, Baixo, >, Cima.

– *Cometer Suicídio*: >, L2, Baixo, R1, <- (2x), R1, L1, L2, L1.

– *Aumentar Nível de Procurado*: R1 (2x), O, R2, <-, >, <-, >, <-, >.

– *Diminuir Nível de Procurado*: R1 (2x), O, R2, Cima, Baixo, Cima, Baixo, Cima, Baixo.

– *Algumas Mulheres Seguem Você*: O, X, L1 (2x), R2, X (2x), O, Triângulo.

– *Mudar de Roupa*: > (2x), <-, Cima, L1, L2, <-, Cima, Baixo, >.

Devil May Cry

⇨ Libere o modo Dante Must Die

Termine o jogo no modo difícil para liberar o modo Dante Must Die.

⇨ Liberar modo difícil

Para liberar o modo difícil (hard), termine o jogo no normal.

⇨ Liberar Super Dante

Termine o modo Beat Dante Must Die para liberar o Super Dante.

- *Jogar como Ricardo Diaz:* L1, L2, R1, R2, Baixo, L1, R2, L2.

- *Jogar como Lance Vance:* O, L2, <-, X, R1, L1, X, L1.

- *Jogar como Ken Rosenberg:* ->, L1, Cima, L2, L1, ->, R1, L1, X, R1.

- *Jogar como Hilary King:* R1, O, R2, L1, ->, R1, L1, X, R2.

- *Jogar Como Love Fist Guy:* Baixo, L1, Baixo, L2, <-, X, R1, L1, X (2x).

- *Jogar como Phil Cassidy:* ->, R1, Cima, R2, L1, ->, R1, L1, ->, O.

- *Jogar como Sonny Forelli:* O, L1, O, L2, <-, X, R1, L1, X (2x).

- *Jogar como Mercedes:* R2, L1, Cima, L1, ->, R1, ->, Cima, O, Triângulo.

- *Ter Rhino:* O (2x), L1, O (3x), L1, L2, R1, Triângulo, O, Triângulo.

- *Ter Blooding Racer:* Baixo, R1, O, L2 (2x), X, R1, L1, <- (2x).

- *Ter Blooding Banger:* Cima, ->, ->, L1, ->, Cima, Quadrado, L2.

- *Ter Hotring Racer:* R1, O, R2, ->, L1, L2, X (2x), Quadrado, R1.

- *Ter Romero's Hearse:* Baixo, R2, Baixo, R1, L2, <->, R1, L1, <->.

- *Ter Love Fist:* R2, Cima, L2, <- (2x), R1, L1, O, ->.

- *Ter Trashmaster:* O, R1, O, R1, <- (2x), R1, L1, O, ->.

- *Ter Sabre Turbo:* ->, L2, Baixo, L2 (2x), X, R1, L1, O, <->.

- *Ter Caddie:* O, L1, Cima, R1, L2, X, R1, L1, O, X.

- *Explodir Os Outros Carros:* R2, L2, R1, L1, L2, R2, Quadrado, Triângulo, O, Triângulo, L2, L1.

- *Motoristas Agressivos:* R2, O, R1, L2, <->, R1, L1, R2, L2.

- *Carros Ficam Rosa:* O, L1, Baixo, L2, <->, X, R1, L1, ->, O.

- *Carros Ficam Preto:* O, L2, Cima, R1, <->, X, R1, L1, <->, O.

- *Deslizar com Carro:* ->, R2, O, R1, L2, Baixo, L1, R1.

- *Direção Perfeita:* Triângulo, R1 (2x), <->, R1, L1, R2, L1.

- *Tempo Ensolarado:* R2, X, L1 (2x), L2 (3x), Baixo.

- *Tempo Nublado:* R2, X, L1 (2x), L2 (3x), Triângulo.

- *Tempo com Tespedaste:* R2, X, L1 (2x), L2 (3x), O.

- *Tempo com Neblina:* R2, X, L1 (2x), L2 (3x), X.

- *Velocidade Do Tempo Aumentada:* O (2x), L1, Quadrado, L1, Quadrado (3x), L1, Triângulo, O, Triângulo.

- *Velocidade Do Tempo Diminuída:* Triângulo, Cima, ->, Baixo, Quadrado, R2, R1.

- *Motim de Pedestres:* Baixo, <->, Cima, <->, X, R2, R1, L2, L1.

- *Pedestres Odeiam Você:* Baixo, Cima (3x) X, R2, R1, <- (2x).

- *Medidor de Procura:* O, L1, Baixo, L2, <->, X, R1, L1, ->, X.

- *Carro Flutua na Água:* ->, R2, O, R1, L2, Quadrado, R1, R2.

- *Mudar Tamanho dos Pneus:* R1, X, Triângulo, ->, R2, Quadrado, Cima, Baixo, Quadrado.

- *Pedestres vom Armas:* R2, R1, X, Triângulo, X, Triângulo, Cima, Baixo.

- *Jogo Mais Lento:* Triângulo, Cima, ->, Baixo, Quadrado, R2, R1.

- *Jogo Mais Rápido:* Triângulo, Cima, ->, Baixo, L2, L1, Quadrado.

- *Policiais Ressucitam:* O, L1, Baixo, L2, <->, X, R1, L1, ->, X.

- *Garotas de Biquíni com Armas:* ->, L1, O, L2, <->, X, R1, L1 (2x), X.

Devil May Cry 2





⇒ **Roupa secreta de Dante**

Para liberar outra roupa para Dante termine o jogo com ele.

⇒ **Roupa secreta para Lucia**

Para liberar a roupa secreta de Lucia termine o jogo com ela.

⇒ **Bloody Palace**

Para liberar o Bloody Palace termine o jogo com ambos os personagens.

⇒ **Liberar Super Dante**

Termine o modo Beat Dante Must Die para liberar o Super Dante.

Grand Theft Auto III

⇒ **Bônus da Ambulância**

Salve 35 pedestres no modo missão na ambulância e um coração para recuperar vida aparecerá na sua casa. Salve 70 pedestres e uma pílula de adrenalina aparecerá em sua casa. Complete o nível 12 das missões da ambulância para poder correr sem se cansar.

⇒ **Códigos**

– **Carros Invisíveis:** L1, L1, Quadrado, R2, Triângulo, L1, Triângulo.

– **Jogo Lento:** Triângulo, Cima, Direita, Baixo, Quadrado, R1, R2.

– **Jogo Rápido:** Triângulo, Cima, Direita, Baixo, Quadrado, L1, L2.

– **Todas as armas:** R2, R2, L1, R2, Esquerda, Baixo, Direita, Cima, Esquerda, Baixo, Direita, Cima.

– **Muito Dinheiro:** R2, R2,



L1, L1, Esquerda, Baixo, Direita, Cima, Esquerda, Baixo, Direita, Cima.

– **Colete:** R2, R2, L1, L2, Esquerda, Baixo, Direita, Cima, Esquerda, Baixo, Direita, Cima.

– **Vida:** R2, R2, L1, R1, Esquerda, Baixo, Direita, Cima, Esquerda, Baixo, Direita, Cima.

– **Explodir todos os carros:** L2, R2, L1, R1, L2, R2, Triângulo, Quadrado, Círculo, Triângulo L2, L1.

⇒ **Bônus de Bombeiro**
Apague 20 incêndios em cada ilha para ganhar um Lança-Chamas em sua casa.

⇒ **Recuperar Veículo**

Faça a seqüência enquanto estiver dentro de um carro: R2, R2, L1, R1, Esquerda, Baixo, Direita, Cima, Esquerda, Baixo, Direita, Cima. A aparência será a mesma, mas o carro será como novo.

⇒ **Taxi Secreto**

Complete 100 missões de taxi e um taxi novo aparecerá em Harwood.

⇒ **Bônus Policia**

Nas missões de vigilante, mate 20 criminosos para ganhar em sua casa um suborno.



Midnight Club II

⇒ **Cheat Codes**

Entre no menu "Cheat Codes", ele está em baixo do

menu de opções e coloque os seguintes códigos:

– Muda a dificuldade (troque o # por um número de 0 a 9, quanto maior o nº, maior a dificuldade):
howhardcanitbe#

– Controle no ar:
carcrobatics

– Nitro infinito:
greenLantern

– Metralhadora e misseis:
savethekids

– Invencível: gladiator

– Todos os carros:
theCollector

– Todos os carros e lugares:
pennyThug

– Liberar tudo: rimbuk



Enter The Matrix

⇨ Códigos

Entre no "Hacking Engine" e digite "CHEAT.EXE" para abrir o menu "Cheat". Nele, digite algum dos comandos abaixo para obter o efeito desejado:

– Poder de fogo máximo:
0034AFFF

– Munição infinita: 1DDF2556

– Saúde infinita: 7F4DF451

– Inimigos não te ouvem:
4516DF45

– Inimigos não te vêem:
FFFFFFF1

– Modo turbo: FF00001A

– Luta multiplayer: D5C55D1E

– Gravidade baixa: BB013FFF

– Dirigir táxi: 312MF451

– Todos Os Comandos E Arquivos no "Hacking Engine": Entre no "Hacking Engine" e segure L1 + L2 + R1 + R2 na lista de comandos para destravar tudo.

– Mensagem De Morpheus: Entre como FREEMIND ou COWBOYCURTIS. O sistema perguntará se você quer ouvir uma mensagem de Morpheus. Se aceitar, ele pedirá para apertar um número de 1 a 5 para ouvir uma das cinco mensagens disponíveis.

⇨ **Outros Comandos do "Hacking Engine"**

carros: WWACNU

– Todas as pistas:

XWUDBU

– Todas as partes: UZVLLB

– Todas as dificuldades:

AUNAMA

– Super Focus: UYNFVA

Códigos para o Bonus Code 0976

– Todos os carrosAll Cars:

MKCLLB

– Todas as dificuldades:

WSNXZU

– Todas as partesAll Parts:

FHPCNU

– Todas as pistas:

ODIATU

– Baja Buggy: NQFIPE

– Tanque: LHZWOH

– Super Focus: OQJZZY

– Hovercraft: IURUOT

– Jet: GOBUUR

– Carros de

brinquedo:

WWBDBU

Colin McRae Rally 3

⇨ **Códigos para o Bonus Code 1432**

– Todos os carros:

FMGUOT

– Todas as

dificuldades: UXNKF0

– Todas as partes:

KEZIPE

– Todas as pistas:

RVNUUR



– Baja Buggy: VURCNU

– Tanque: ZSSDBU

– Hovercraft: NXDLLB

– Jet: YJBATU

– Carros de brinquedo:

GBPWOH

– Super Focus: LPGXUE

⇨ **Códigos para o Bonus Code 1145**

– Avião: LOWWOH

– Buggy: PHOUOT

– Hovercraft: MHXIPE

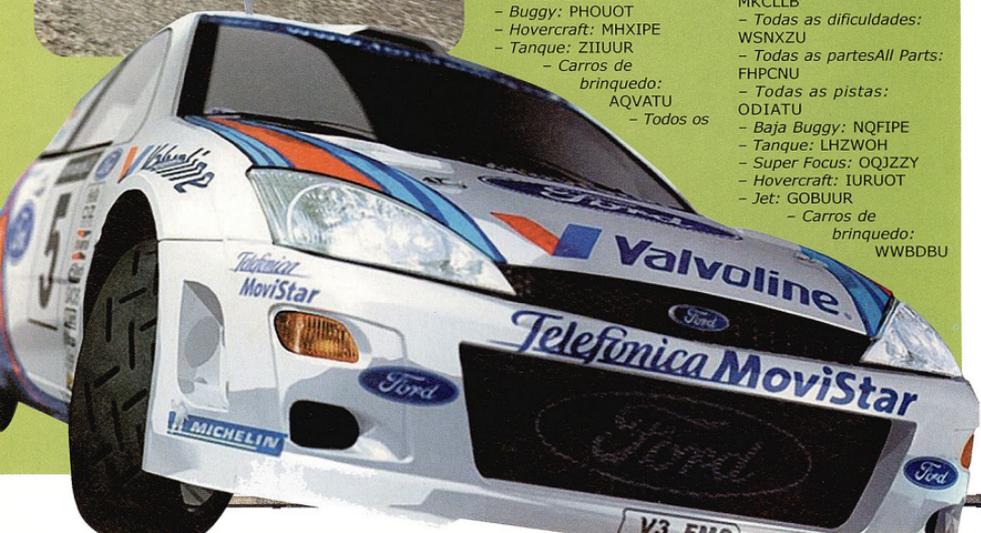
– Tanque: ZIIUUR

– Carros de

brinquedo:

AQVATU

– Todos os



- CLS: Limpa a tela dos textos.
- TRACEKILL: Mata traces.
- DROP JXTRR10: Soltar arma em Drainage Canal.
- DROP PNRZ10: Soltar arma em North Concourse.
- DROP RKHMS10: Soltar arma em Airport Tunnel.
- DROP ZKHBD10: Soltar arma em Courtyard (Chateau).
- DROP RHFTQ10: Soltar arma em Skyscraper.
- DROP ZSZQH10: Soltar arma em Warehouse (Chinatown).
- DROP JDHQL10: Soltar arma em Transformer Field (power plant).
- DROP BIAXXF2: Soltar arma em 2nd Floor PO Boxes.



Gran Turismo 3 A-spec

- ⇨ **Modo Profissional**
Escolha o modo arcade. Deixe selecionada a dificuldade "Hard" e então segure L1 + R1.



Burnout

- ⇨ **Habilitar todos os corredores**

Na tela do título, pressione os botões R2, R2, R2, L1, TRIÂNGULO, L2, L2, L2, R1 e QUADRADO.

Winning Eleven 6

- ⇨ **Times Clássicos**

Abaixo está a relação dos times clássicos que podem ser habilitados: *Itália, França, Inglaterra, Holanda, Alemanha, Brasil e Argentina*

- ⇨ **Time "World All-Stars"**
Vença a International Cup.

- ⇨ **Jogadores de Bônus**
Vença a Master League três vezes. Em cada uma delas novos jogadores serão habilitados. Você também pode habilitar mais jogadores completando todos os Training Challenges.

- ⇨ **Ver Estádio Antes do Jogo**
Aperte R2 para mudar a visão do estádio antes do início da partida.

Dragon Ball Z Budokai

- ⇨ **Tela de pause cheia**
Pause o jogo no modo de duelo e então pressione L1 + L2 + L3.

- ⇨ **Reset dentro do jogo**
Aperte Start + Select para resetar o jogo rapidamente.

- ⇨ **Habilite #16, #17, #18 e #19**

Derrote esses personagens na "Android Saga" para destravá-los no "Vs Mode".

- ⇨ **Destrua os Campeonatos Mundiais**
Depois de ganhar o "Novice World Tournament" a cápsula para destravar o "Adept World Tournament" aparecerá. Vencendo esse campeonato você habilita o "Advanced World Tournament".

- ⇨ **Destrua Cell**
Derrote Cell no modo "Story".

- ⇨ **Destrua Frieza**
Para destravar Frieza, você deve derrotá-lo no modo "Story".

- ⇨ **Destrua Ginyu**
Para destravar Ginyu, derrote-o ao encontrá-lo pela segunda vez no modo "Story".

- ⇨ **Destrua Great Sayaman**
Vença o "World Tournament" no modo avançado.



- ⇨ **Destrua Hercule**
Vença o "World Tournament" no modo Adept.

- ⇨ **Modo "Legend Of Hercule"**
Vença o "World Tournament" no modo Adept. Agora você pode comprar o modo "Legend Of Hercule" na loja do Mr. Popo.

- ⇨ **Destrua Nappa**
Vença Nappa no modo "Story".

- ⇨ **Destrua Raditz**
Vença Raditz no modo "Story".

- ⇨ **Destrua Recoome**
Vença Recoome (ao encontrá-lo pela primeira vez) usando Vegeta no modo "Story".

- ⇨ **Destrua Trunks**
Vença o episódio "Perfect Form Cell Complete".

- ⇨ **Destrua Yamcha**
Derrote Yamcha usando o Cell no modo "Story".

- ⇨ **Destrua Zarbon**
Derrote Zarbon usando Vegeta no modo "Story".

- ⇨ **Aparência Alternativa**
Ilumine o personagem, então aperte R1 ou R2. Cada botão mostrará um modelo de roupa. Se quiser usar o modelo mostrado com o R1, aperte Quadrado. Se quiser usar o modelo mostrado com o R2, aperte bola.

- ⇨ **Fase Aleatória**
Na tela de seleção de fase aperte pressione direcional para cima, aparecerá a palavra "Random" na tela. Agora o jogo selecionará qualquer fase.

- ⇨ **Destrua Super Vegeta**
Complete o episódio "Vegeta's Confidence".

The Simpsons: Road Rage

⇒ **Carro escondido**
Complete com sucesso todas as 10 missões no modo mission para destravar o carro do Homer. O carro é selecionável em qualquer modo escolhendo a figura de Homer na tela de seleção de carros.

⇒ **O personagem de ano novo escondido**
Coloque a data de sistema para 1 de janeiro para destravar "New Year's Krusty" abaixo do "?" na tela de seleção de personagens.

⇒ **Personagem de Halloween escondido**
Coloque a data de sistema para 31 de outubro para destravar "Halloween Bart" (vestido com uma fantasia de Frankenstein) abaixo do "?" na tela de seleção de personagens.

⇒ **Personagem de Natal escondido**
Coloque a data de sistema para 25 de dezembro para destravar "Christmas Apu" (vestido com uma fantasia

de Papai Noel) abaixo do "?" na tela de seleção de personagens.



The Hulk

- ⇒ **Códigos**
- *GMM5KIN*: Invencibilidade
 - *FLSHWND*: Regenerar
 - *GRNCHTR*: Continues Infinitos
 - *HLTHDSE*: Dobra o HP do Hulk
 - *BRNGITN*: Dobra o HP dos inimigos
 - *MMMYHLP*: Metade do HP dos inimigos
 - *NMBTHIH*: Reseta ranking
 - *TRUBLVR*: Escolher fases
 - *ANGMNGT*: Raiva no máximo
 - *BRCESTN*: Quebra-cabeça resolvido



Star Wars: Knights of the Old Republic

⇒ **Final Diferente**
Antes do final da batalha contra Darth Malak aperte L, R e Y em todos os controles ligados no Xbox. É recomendado ter um controle na porta 1 e outro na porta 4. Isto precisa ser feito antes de entrar na porta para enfrentar Darth Malak. Você saberá se fez isto certo se seu Jedi pegar seu sabre da luz. Então abra a porta e fale com Malak.

Tom Clancy's Splinter Cell

⇒ **Todas as Fases**
Entre com a palavra !lamaudit! na tela onde escreve o seu nome. Coloque inclusive as "!".



Outlaw Volleyball

⇒ **Todos os personagens liberados**
Selecione o "Exhibition Mode" e então, na tela de seleção de personagens, segure o Trigger da esquerda e pressione esquerda, branco, direita, branco.

⇒ **Modo Cabeção**
Durante o jogo segure o

o centro e fora da fumaça você verá um soldado. Ele não se moverá ou falará nada, a menos que você atire nele no pé com a pistola.

⇒ **Mais armas na fase "The Pillar of Autumn"**
- Na fase "The Pillar of Autumn" na dificuldade Fácil (Easy), vá ao Capitão Keyes o

mais rápido possível. Quando ele pegar sua pistola corra passando pela ponte e indo no corredor onde você carrega a pistola. Se feito corretamente você não carregará a pistola e os três "Grunts" não estarão no fim do corredor.

- Continue e pegue o rifle do soldado morto na porta e mate os "Elites" e os "Grunts" e pegue a pistola de plasma ou o rifle de plasma. Volte para o corredor onde você deveria recarregar a pistola e recarregue-a. Após isso, os três "Grunts" aparecerão e você terá o rifle, e a pistola de plasma.

Halo: Combat Evolved

⇒ **Final diferente**
- Para ter um final diferente e maior, termine a última fase no modo "Legendary".

⇒ **Lugar secreto**
- No capítulo onde você deve achar o Capitão Keyes no pântano, há um lugar secreto que você pode ir pelo começo.

- Quando Foe Hammer disser "The Last transmission from the captain's dropship was from this area. That was over twelve hours ago", aperte o botão de jogar granadas. O que quer que aconteça não se mecha. Após alguns segundos, a nave voltará e você continuará nela. Ela voa por mais uns 20 segundos e então cai. Aperte X para sair da nave.

- Agora ande para longe da nave até achar uma clareira. Vá para



Trigger da esquerda e pressione B, A, B, Y.

⇒ Stats Máximo

Selecione o "Exhibition Mode" e durante o jogo, segure R e pressione esquerda, branco, direita, branco. Um som irá confirmar se você entrou com o código corretamente.



ToeJam & Earl III: Mission to Earth

⇒ Modo Aleatório

Você pode liberar a opção "Random Mode" se completá-la com sucesso qualquer fase.

Moto GP 2

⇒ Valentino Rossi

Ganhe um total de 1.000.000 pontos no "Stunt Mode".

⇒ Max Biaggi

Ganhe um total de 500.000 pontos no "Stunt Mode".

⇒ Carlos Chera

Ganhe um total de 100.000 pontos no "Stunt Mode".

⇒ Pop Video

Ganhe 375 pontos no campeonato.

⇒ Turbo

Ganhe 275 pontos para liberar o cheat do turbo.

Soldier of Fortune II



⇒ Trapaças

Entre com os códigos durante o jogo segurando o direcional analógico para a esquerda e digite um dos códigos:

– *Modo Deus:* B A Y X

– *Todas as Armas:* X Y A B

– *Munição Infinita:* Preto A Y Branco



Star Wars: Jedi Starfighter

⇒ Cheat mode

Digite "LONGO" como um código.

⇒ Nave Advanced Freefall

Ganhe uma medalha de ouro em Act 3, Mission 1 para destravar o nave Advanced Freefall.

⇒ Nave Advanced Havoc

Ganhe uma medalha de ouro em Act 3, Mission 3 para destravar o nave Advanced Havoc.

⇒ Advanced Jedi Starfighter

Ganhe uma medalha de ouro em Act 2, Mission 4 para destravar o Advanced

Jedi Starfighter.

⇒ Nave Advanced Zoomer

Ganhe uma medalha de ouro em Act 2, Mission 3 para destravar o nave Advanced Zoomer.

⇒ Republic Gunship

Ganhe uma medalha de ouro em Act 3, Mission 5 para destravar a Republic Gunship.

⇒ Sabaoth Fighter

Ganhe uma medalha de ouro em Act 2, Mission 5 para destravar o Sabaoth Fighter.

⇒ TIE Fighter

Ganhe uma medalha de ouro em Act 1, Mission 4 para destravar o TIE Fighter.

⇒ X-Wing

Ganhe uma medalha de ouro em Act 1, Mission 3 para destravar a X-Wing.

Burnout

⇒ Modo "Free Ride Twin"

Termine o jogo uma vez.

⇒ Modo "Free Run"

Termine o jogo uma vez. Neste modo, as ruas estão vazias.

⇒ Modo "Face Off"

Complete o modo "Championship" para ter acesso ao modo "Face Off". Neste modo de jogo, você pode obter os seguintes veículos:

– *Face Off 1:* Roadster;

– *Face Off 2:* Towtruck;

– *Face Off 3:* Saloon GT;

– *Face Off 4:* Bus.

Burnout 2

⇒ Todos os códigos habilitados

Tenha um jogo salvo do primeiro Burnout com o "Free Mode" liberado e carregue ele no Burnout 2.

⇒ Modo Cheat

Habilite qualquer código e a opção "Cheat Mode" vai aparecer na tela de opções.

OBS: A corrida que for vencida com algum código ativado, não será contabilizada.

⇒ Invulnerável

Complete todos os "Grand Prix Championships" com medalhas de ouro para habilitar a opção "Invulnerability" do "Cheat Mode".

⇒ Impulsos Infinitos

Habilite tudo no "Custom Series Championship" para habilitar a opção "Unlimited Boost" no "Cheat Mode".

⇒ "Custom Series Championship"

Ganhe medalhas de ouro em todas as corridas no primeiro campeonato para liberar a "Custom Series Championship".

Turok 2: Seeds of Evil

⇨ Cheat Codes

Digite todos os códigos na tela de Enter Cheat. Depois, acesse a opção Cheats e escolha Enable.

CHEAT - CÓDIGO

- Big cheat:

BEWAREOBLIVIONISATHAND

- Juan 's cheat:

HEERESJUAN

- Zach attack cheat:

AAHGOO

- Gouraud shading:

WHATSATEXTUREMAP

- Frooty stripes:

FROOTSTRIPE

- Blackout mode:

LIGHTSOUT

- Pen and ink mode:

IGOTABFA

- Stick man mode:

HOLASTICKBOY

- Big head mode:

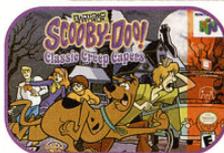
UBERNOODLE

- Big hands and feet:

STOMPEN

- Small enemy

heads: PIPSQUEAK



Scooby-Doo: Classic Creep Capers

⇨ Coragem infinita

Durante o game, controlando Salsicha, segure L e pressione C cima, C esquerda, C baixo, C cima, C baixo, cima, direita, baixo, esquerda, cima, esquerda, baixo, direita, cima e baixo. Sua barra de coragem agora será azul.

⇨ Pule de fase

Segure L e pressione C cima, C baixo, C cima, C baixo, cima, baixo, cima, baixo, esquerda, direita, esquerda e direita.



Banjo-Kazooie

⇨ 100 penas vermelhas

Vá ao "treasure trove cave" na entrada do "sandcastle" e

entre com o código:
GREOBDLFUEEATHDERS.

⇨ Surpresas "Bubbleloop"

No pântano Bubbleloop, há uma almofada de pulo que o colocará no topo da cabana. Acertando, ela revelará mais uma. Em alguns lugares existe o interruptor "Gruntilda" que dá a você um pedaço do quebra-cabeças e golpeia o dione da estátua de Gruntilda pela porta com 260 notas. Lá existe um jinjo e um sinal do Mumbo escondido no meio do ar.

⇨ Repelente de Insetos

Coloque o código para penas de ouro ilimitadas. Enquanto estiver usando o "Wonderwing", quebre a colméia. Mantenha o "Wonderwing" ativo e espere as abelhas começarem atacar. Elas irão morrer instantaneamente e nunca mais irão lhe incomodar.

⇨ Vida Extra na Casa do Banjo

Vá ao topo da casa e pule na chaminé. Pule o mais alto que puder e toque a estátua dourada do Banjo para pegar uma vida extra. Existe outra atrás da cachoeira.

⇨ Ar Infinito*

Depois de entrar com o código no piso do "SandCastle" no "Treasure Trove cave", digite:
GIVETHEBEARLOTSOFAIR.

⇨ Ovos Infinitos*

Depois de entrar com o código no piso do "SandCastle" no "Treasure Trove cave", digite:
BANJOBEGSFORPLENTYOFEGGS.

⇨ Penas Douradas Infinitas*

Depois de entrar com o código no piso do "SandCastle" no "Treasure Trove cave", digite:
AGOLDENGLOWTOPROTECTBANJO.

⇨ Vidas Infinitas*

Depois de entrar com o código no piso do "SandCastle" no "Treasure Trove cave", digite:
LOTSOFGOESWITHMANYBANJOS.

⇨ Penas Vermelhas Infinitas*

Depois de entrar com o

código no piso do "SandCastle" no "Treasure Trove cave", digite
NOWYOUCANFLYHIGHINTHESKY.

⇨ Dica de pulo

Como você sabe, existem 3 tipos de pulo no Banjo-Kazooie. Em todos os três, se você apertar o botão de ataque durante o pulo, você pulará um pouco mais alto que o normal.

⇨ Pouco dano para uma queda

Para ter menos dano em uma queda, aperte "B" no instante que atingir o chão.

⇨ Saúde máxima*

Depois de entrar o código no piso do "SandCastle" no "Treasure Trove cave", digite
ENERGYBARTOGETYOUFAR.

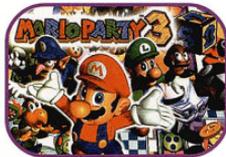
⇨ Combinação do "Rusty Bucket Bay Whistle"

A combinação é 312-111.

⇨ Sala secreta na mansão do monstro

Na louca mansão do monstro existe uma sala secreta fora da igreja. Olhe por toda mancha de vidro das janelas fora do castelo e na que tiver a figura do Banjo e Kazooie, pule dentro dela.

*Você não escutará o som confirmando o código até entrar a sentença inteira.



Mario Party 3

⇨ Moedas fáceis

Role duas vezes os dados depois de usar o mushroom para ganhar dez moedas.

⇨ Estrela do milagre

Ganhe um rank S, mais de oito vezes nas fases Duel e Bord.

⇨ Enfrente Mt. Mariomore

Complete o modo story com qualquer personagem.





Conker's Bad Fur Day

⇨Cinquantas vidas

Entre com o código DRACULASTEABAGS.

⇨Cinquenta contornos

Entre com DUTCHOVENS como código.

⇨Jogar com Cavemen no modo multiplayer

Entre com o código EATBOX.

⇨Jogar com Conker no modo multiplayer

Entre com o código WELLYTOP.

⇨Jogar com "NEO" Conker no modo multiplayer

Entre com EASTEREGGSRUS como código.

⇨Capítulo Barn Boys

Entre com PRINCEALBERT como código.

⇨Capítulo Boys Tower

Entre com CLAMPIRATE como código.

⇨Capítulo The Heist

Entre com o código CHOCOLATESTARFISH para dinheiro extra e para liberar "The Heist" no modo capítulos.

⇨Capítulo It's War

Entre com o código BEELZEBUBSBUM.

⇨Capítulo Sloproanos

Entre com o código ANCHOVYBAY.

⇨Capítulo Spooky

Entre com código SPANIELSEARS.

⇨Capítulo Uga Buga

Entre com código MONKEYSCHIN.

⇨Todos objetos podem ser atirados no modo multiplayer

Entre com o código BOVRILBULLEHOLE.

⇨Ver Conker jogando Killer Instinct

Deixe Conker parado e por algum tempo até que ele pegue seu Game Boy.

Pressione R para ir para o modo primeira pessoa e assista Conker jogar Killer Instinct em seu Game Boy.

⇨Conker boiando

Morra antes de atingir a água em Poo Mountain.

Duke Nukem: Zero Hour

⇨Modo "Action Nukem"

Na tela de "Press Start", aperte baixo (2x), A, Z (2x), esquerda. Um som confirmará o código.

⇨Personagens Adicionais no Modo Multi-player

Complete todos os níveis e salve o jogo para destravar os personagens adicionais.

⇨Modo "Big gun"

Mate todos os seus inimigos no nível 3: "Nuclear Winter"

⇨Modo "Big head"

Resgate todas as mulheres no nível 2: "Liberty or Death".

⇨Usar o Personagem 1

Aperte A, L, R, esquerda, B, para baixo, para cima, quando "Press Start" aparecer na tela de abertura um som confirmará o código.

⇨Usar o Personagem 2

Aperte B, A (2x), R, L quando "Press Start" aparecer na tela de abertura um som confirmará o código.

⇨Usar o Personagem 3

Aperte L (2x), para cima, para baixo, R, B, A, quando "Press Start" aparecer na tela de abertura um som confirmará o código.

⇨Usar o Personagem 4

Aperte B (3x), R, esquerda, A quando "Press Start"



aparecer na tela de abertura um som confirmará o código.

⇨Modo "Extreme"

Complete o jogo com todas as mulheres resgatadas e os inimigos mortos.

⇨Perspectiva em Primeira Pessoa

Aperte para baixo, para cima, L, B, Z, esquerda, C para cima, C para direita, C para esquerda, Z quando "Press Start" aparecer na tela de abertura, um som confirmará o código.

⇨Superfície Escura do Mapa

Obtenha todos os segredos do nível secreto: "Wetworld".

⇨"Freeze thrower" com Munição Ilimitada

Aperte para baixo, Para cima, A, L, R, Z quando "Press Start" aparecer na tela de abertura um som confirmará o código.

⇨Pele de Gelo

Resgate todas as mulheres no Nível 5: Fallout.

⇨Máxima Munição SMG

Obtenha todos os segredos no Nível 5: Dawn of the Duke.

⇨Máxima Munição gamma

Resgate todas as mulheres no Nível 21: Alien Mothership.

⇨Máxima Munição do rifle

Resgate todas as mulheres no Nível 11: Ft. Roswell.

⇨Máxima Munição de sawn-off shotgun

Destrua todos os inimigos no Nível 13: White Chapel Killings.

⇨Máxima Munição de sniper

Resgate todas as mulheres no nível secreto "Going Down".

⇨Rifle com Munição Ilimitada

Aperte C para cima, C para baixo, C esquerda, C direita, L, R quando "Press Start" aparecer na tela de abertura um som confirmará o código.

⇨Nível Secreto: Going Down

Obtenha todas as peças da máquina do tempo antes dela atingir a prateleira. Um segundo portal deverá aparecer na sala adjacente a primeira.

⇨Nível Secreto: Wetworld

Ao subir para o Nível 3: Nuclear Winter, pule no teto abaixo (você verá um Kit médico lá). Do teto, pule na água e nade para a plataforma flutuante.

Gran Turismo 2

⇨ Super License e Race e Event Synthesizer

Consiga todas as licenças (A, B, Intl. A, Intl. B, Intl. C) para abrir a Super License no menu license test e a race Event Synthesizer no Gran Turismo League.

⇨ Mais voltas no Max Speed Test

Aumente a velocidade máxima durante este teste. Vire-se e dirija de ré até atingir a velocidade desejada. Vire-se de novo e acabe a corrida.

⇨ **Aumentar o número dos dias**
Vá até uma race e quando estiver na tela de opções escolha o segundo item.

⇨ Todas as pistas no arcade mode

Consiga todas as licenças no cd 2.

⇨ Corrida de Rally mais fácil

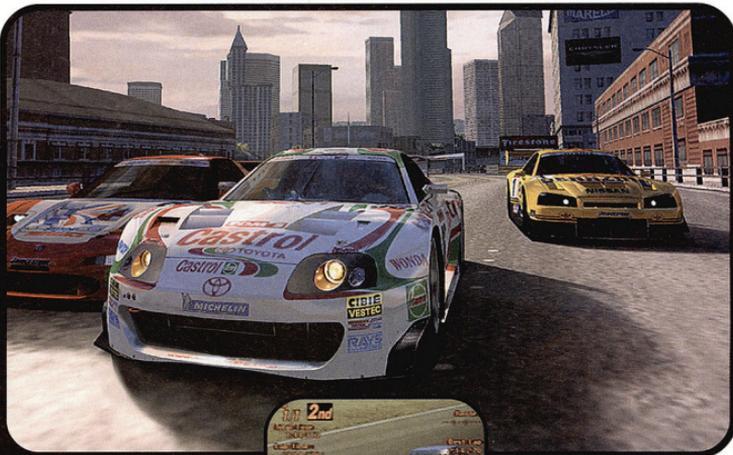
Compre o escudo Pikes Peak e use-o para completar qualquer Rally Races e derrotar os seus adversários facilmente.

⇨ Carro da FedEx

Entre nos race events da Gran Turismo League até você chegar nas races da Pacific League. Entre no event Midfield Raceway e ganhe um Nissan 300ZX GTS, carro da FedEx.

⇨ Ford GT90

Ganhe primeiro lugar no Seattle Circuit 100 mile com o Nissan R390 Roadcar '97.



⇨ Toyota 2000GT

Consiga as licenças do Gran Turismo original, converta-as para Gran Turismo 2 e consiga todas as licenças, inclusive a Super License e saia da tela de licenças apenas quando tiver completado todos os tests. Compre um carro usado e entre na expert race no event synthesizer. Corra até o dia 10. Você vai conseguir mais de \$111,000. Vá até o Toyota used car dealership e compre o 2000GT.

⇨ **Carros Bônus: License test**
Para conseguir estes carros, você deve ganhar ouro (gold) em todas as provas da licença.

- Gold B: Spoon S2000 (J)
- Gold A: Dodge Concept Car (red)
- Gold IC: 3000GT LM Edition
- Gold IB: del Sol LM Edition
- Gold IA: FTO LM Edition
- Gold S: Toyota GT-ONE Race Car '99

⇨ Consiga credits rapidamente

Ganhe um GT League, Rally ou Special Event, venda-o e corra o circuito de novo.

⇨ Licenses do Gran Turismo

Se você der um load em um memory card que tenha licenças do Gran Turismo,

elas vão abrir as licenças correspondentes no GT2.

⇨ HP extras em races

No cd de simulation, você pode usar um carro com 5 HPs a mais nas corridas onde os HPs são limitados. Compre um item como race mufflers ou computer, mas não o equipe. Antes da corrida começar, vá em Settings e equipe o item.

⇨ Courses ao contrário no Arcade mode

Ganhe um course forward no Arcade mode no Hard.

⇨ Toyota GT-ONE

Consiga rate gold em todos os Super License Tests para abrir o Toyota GT-ONE.

⇨ Abra os carros de S-Class no Arcade mode

Passes as 5 primeiros license tests (B, A, International-C, International-B, and International-A) no Simulation mode para abrir os carros Super Sports no Arcade mode.

Syphon Filter 3



⇨ Modo Super Agent

Complete com sucesso o jogo para liberar o modo Super Agent. Pause o jogo para acessar o menu de opções e habilitar a opção Super Agent, neste modo, cada tiro mata.

⇨ Nível final

Complete com sucesso o jogo para destravar o cheat "End Level". Isto lhe permite terminar a fase nas missões e mini-jogos.

⇨ Fase Jungle no modo multi-player

Salve as duas mulheres na fase Jungle para destravar ela no modo multi-player.

⇨ Crash Bash Energia Infinita

Pause o jogo e aperte Cima (2x), Baixo, O, Quadrado, L1

e R1, um som confirmará o código.

⇨ **Todas As Fases**

Vá para a Warp Room 1 e aperte Triângulo, O, <- (2x), Quadrado + R1, Triângulo + R2, Start, Select, O e X (2x), todas as fases ficarão destravadas.

⇨ **Warp Room Secreto**

Complete a Warp Room 4 e espere até o final dos créditos, você irá então para a Warp Room 5.

⇨ **Modo 2 Players Fácil**

Selecione o modo aventura de 2 jogadores. Faça com que o Player 1 selecione Dingo e o Player 2 selecione Cortex. O computador pegará Coco e Kola Kong, esses personagens são mais fáceis de derrotar do que os outros. Para vencer, você também pode fazer com que um jogador fique acertando os oponentes e o outro complete a corrida.



Medal of Honor Underground

⇨ **Cheats**

Digite um dos códigos abaixo para obter o efeito desejado.

- Telas da DreamWorks Interactive: DWIECRANS
- Galeria do game: MOHUEQUIPE
- Galeria de Cartoons: MOHDESSINS

⇨ **Animação e medalha extras**

Complete o game e consiga todas as medalhas e cadernetas. Você verá uma animação extra. Dependendo da sua Evaluation, você receberá

uma medalha. Se você for bem o bastante para conseguir a medalha Legion Of Honor uma fase bônus estará disponível.

Digimon World 3

⇨ **Novos Parceiros**

Existem oito parceiros digimon que você pode conseguir: Agumon, Patamon, Veemon, Guilmon, Renamon, Kumamon, Kotemon e Monmon. Depois dos três primeiros que você consegue, você precisará achar o Digimon que você quer no último level para conseguir sua forma mais fraca. Os cientistas DRI estão em vários locais e eles te falarão de qual Digimon eles querem o DNA. Então

você deve derrotar o Digimon citado por eles para conseguir o DNA. Leve o DNA para o cientista DRI que te pediu e ele te dará a forma mais fraca.

Exemplo: O cientista DRI de Tyranno Valley diz que quer o DNA do Metalgreymon. Vá para o Bulk Swamp para achar Metalgreymon e derrote-o, você conseguirá seu DNA. Leve de volta para o cientista DRI e ele colocará Agumon em seu time, então vá para o Digimon Lab ou veja Piximon para trocar para Agumon.

⇨ **Evasão**

Segure o X exatamente antes de um ataque inimigo acertar. Se bem sincronizado, você bloqueará o ataque na maioria das vezes.



Dragon Ball GT: Final Bout

⇨ **Roupas Alternativas**

Selecione seu personagem e pressione Quadrado + X + Circulo para confirmar. Funciona nos modos Training e 2 Player.



⇨ **Goku Super Saiyajin 4**

Na tela título, pressione triângulo 5 vezes e X nove vezes

⇨ **Personagens Extras**

Na tela título, pressione Direita, Esquerda, Baixo, Cima, Direita, Esquerda, Baixo, Cima e Start. Funciona para o Build Mode.

• *Beast Fangs*: 46009906
 • *Beaver Soldier*: 32452818
 • *Behemoth*: 94022093
 • *Bickuribox*: 25655502
 • *Big Eye*: 16768387
 • *Big Insect*: 53606874
 • *Binding Chain*: 08058240
 • *Bio Plant*: 07670542
 • *Bite Shoes*: 50122883
 • *Black Pendant*: 65169794
 • *Bladefly*: 28470714
 • *Blast Juggler*: 70138455
 • *Blast Sphere*: 26302522
 • *Blocker*: 34743446
 • *Blue Eyes Silver Zombie*: 35282433
 • *Bolt Escargot*: 12146024
 • *Bolt Penguin*: 48531733
 • *Bone Mound*: 21239280
 • *Boo Koo*: 68963107
 • *Boulder Tortoise*: 09540040
 • *Braccio-Raidus*: 16507829
 • *Brave Scizzar*: 74277583
 • *Breath of Life*: 20101223
 • *Bright Castle*: 82878489
 • *Burglar*: 06297941
 • *Dark Elf*: 21417692
 • *Dark Energy*: 04614116
 • *Dark Gray*: 09159938
 • *Dark Hole*: 53129443
 • *Dark Magic Ritual*: 76792184
 • *Dark Magician*: 46986414
 • *Dark Plant*: 13193642
 • *Dark Prisoner*: 89558090
 • *Dark Rabbit*: 99261403
 • *Dark Shade*: 40196604
 • *Dark Witch*: 35565537
 • *Darkfire Dragon*: 17881964
 • *Deepsea Shark*: 28593363
 • *Deepsea Warrior*: 24128274
 • *De-Spell*: 19159413
 • *Destroyer Golem*: 73481154
 • *Dharma Cannon*: 96967123
 • *Dice Armadillo*: 69893315
 • *Dig Beak*: 29948642
 • *Dimensionhole*: 22959079
 • *Disk Magician*: 76446915
 • *Dissolverock*: 40826495
 • *Dokurodrill*: 99721536
 • *Dokuroyaiba*: 30325729
 • *Doll of Demise*: 91635482
 • *Doron*: 00756652
 • *Dorover*: 24194033
 • *Dragon Human*: 81057959
 • *Dragon Piper*: 55763552
 • *Dragon Seeker*: 28563545
 • *Dragon Statue*: 09197735
 • *Dragon Treasure*: 01435851
 • *Dragon Zombie*: 66672569
 • *Dream Clown*: 13215230
 • *Drill Bug*: 88733579
 • *Droll Bird*: 97973387
 • *Drooling Lizard*: 16353197
 • *Dryad*: 84916669
 • *Dungeon Worm*: 51228280

C
 • *Candle of Destiny*: 47695416
 • *Cannon Soldier*: 11384280
 • *Card Destruction*: 72892473
 • *Castle Walls*: 44209392
 • *Catapult Turtle*: 95727991
 • *Celtic Guardian*: 91152256
 • *Chakra*: 65393205
 • *Change of Heart*: 04031928
 • *Change Slime*: 18914778
 • *Cheerful Coffin*: 41142615
 • *Chronolord*: 61454890
 • *Claw Reacher*: 41218256
 • *Crown Zombie*: 92667214
 • *Cockroach Knight*: 33413638
 • *Contract of Mask*: 02304453
 • *Corroding Shark*: 34290067
 • *Cosmo Queen*: 38999506
 • *Crab Turtle*: 91782219
 • *Cross Clown*: 93889755
 • *Crawling Dragon*: 67494157
 • *Crazy Fish*: 53713014
 • *Crimson Sunbird*: 46696593
 • *Crow Goblin*: 77998771
 • *Crush Card*: 57728570
 • *Crushcard*: 577728570
 • *Curse of Dragon*: 28279543
 • *Cyberbreaker*: 69666645
 • *Cyber Jar*: 34124316
 • *Cyber Raider*: 39978267
 • *Cyber Saurus*: 89112729
 • *Cyber Shield*: 63224564
 • *Cyber Soldier*: 44865098
 • *Cyber-Stein*: 69015963
 • *Cyber-tech Alligator*: 48766543

D
 • *Dancing Elf*: 59983499
 • *Dark Artist*: 72520073
 • *Dark Assaultant*: 41949033
 • *Dark Bat*: 67049542
 • *Dark Chimera*: 32344688

E
 • *Eatgaboon*: 42758427
 • *Eldeen*: 06367785
 • *Electric Lizard*: 55875323
 • *Electric Snake*: 11324436
 • *Electric Whip*: 37820550
 • *Elegant Egotist*: 90219263
 • *Elf's Light*: 39897277
 • *Empyrian Beast*: 64154377
 • *Empress Judge*: 15237615
 • *Enchanting Mermaid*: 75376965
 • *Eradicating Aerosol*: 94716515
 • *Eternal Draught*: 56606928
 • *Etrenal Rest*: 95051344
 • *Exodia of Forbidden*: 33396948
 • *Eyearmor*: 64511793

F
 • *Faceless Mage*: 28546905
 • *Fairy Dragon*: 20315854
 • *Fairy's Gift*: 68401546
 • *Faith Bird*: 75582395
 • *Fake Trap*: 50302700
 • *Feral Imp*: 41392891
 • *Fiend Kraken*: 75465781
 • *Fiend Sword*: 22855882
 • *Fiend's Hand*: 52800428

• *Fiend's Mirror*: 31890399
 • *Final Destiny*: 18591904
 • *Final Flame*: 73134081
 • *Fire Eye*: 88435542
 • *Fire Grass*: 53293545
 • *Fire Kraken*: 46534755
 • *Fire Reaper*: 45381214
 • *Fire-eating Turtle*: 96981563
 • *Firewing Pegasus*: 27054370
 • *Fireyarrow*: 71407486
 • *Fissure*: 66788016
 • *Flame Cerebrus*: 60862676
 • *Flame Ghost*: 58528964
 • *Flame Viper*: 02830619
 • *Flash Assaultant*: 96890582
 • *Flower Wolf*: 95952802
 • *Flying Penguin*: 5628232
 • *Follow Wind*: 98252586
 • *Forest*: 87430998
 • *Fortress Whale*: 62337487
 • *Frenzied Panda*: 98818516
 • *Frog The Jam*: 68638985
 • *Fungi of the Musk*: 53830602
 • *Fusionist*: 01641882

G
 • *Gala the Dragon Champion*: 66889139
 • *Gale Dogra*: 16229315
 • *Garma Sword*: 90844184
 • *Garoozis*: 14977074
 • *Garvas*: 69780745
 • *Gate Deeg*: 49258578
 • *Gate Guardian*: 25833572
 • *Gate Sword*: 46211326
 • *Gatekeeper*: 19713302
 • *Gemini Elf*: 99140798
 • *Genin*: 49370026
 • *Giant Flea*: 41762634
 • *Gigantot*: 33621868
 • *Giga-tech Wolf*: 08471389
 • *Goblin Fan*: 41946989
 • *Goddess of Whim*: 67959180
 • *Gokibore*: 15367030
 • *Golgol*: 07526150
 • *Gorgon Egg*: 11793047
 • *Grappler*: 02906250
 • *Great Bill*: 55691901
 • *Great Mammoth of Graveyard*: 54622031
 • *Great Moth*: 14141448
 • *Great White*: 13429800
 • *Greenkappa*: 61831093
 • *Griffone*: 53829412
 • *Griundle*: 95744531
 • *Gruesome Goo*: 65623423
 • *Guardian of the La*: 89272878
 • *Gust*: 73079365

H
 • *Hane-Hane*: 07089711
 • *Haniwa*: 84285623
 • *Happy Lover*: 99030164
 • *Hard Armor*: 20060230
 • *Harpie Lady*: 76812113
 • *Harpie's Brother*: 30532390
 • *Hercules Beetle*: 52584282
 • *Hero of the East*: 89898208
 • *Hibikime*: 64501875
 • *High Tide Gyojin*: 54579801

Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories

◀ **Senhas para cartões**
 Você pode precisar de uma certa quantidade de "Starchips" para pegar os cartões quando usar as seguintes senhas.

#
 4-Starred Ladybug Of Doom: 83994646
 7 Colored Fish: 23771716
 7 Completed: 86198326

A
 Abyss Flower: 40387124
 Acid Crawler: 77568553
 Acid Trap Hole: 41356845
 Akakiestsu: 38035986
 Akihiron: 36904469
 Alinsection: 70924884
 Ameba: 95174353
 Ancient Brain: 42431843
 Ancient Elf: 93221206
 Ancient Jar: 81492226
 Ancient Sorcerer: 36821538
 Ancient Tool: 49587396
 Ancient Tree of Enlightenment: 86421986
 Angelwitch: 37160778
 Ansatsu: 48365709
 Anthrosaurus: 89904598
 Aqua Dragon: 86164529
 Aqua Madoor: 85639257
 Aqua Snake: 12436646
 Arlownay: 14708569
 Arma Knight: 36151751
 Armall: 53153481
 Armed Ninja: 09076207
 Armored Lizard: 15480588
 Armored Rat: 16246527
 Armored Starfish: 17535588
 Armored Zombie: 20277860
 Axe of Despair: 40619825
 Axe Raider: 48305365

B
 Baby Dragon: 88819587
 Barox: 06840573
 Barrel Lily: 67841515
 Basic Insect: 89091579
 Bat: 72076281
 Battle Warrior: 55550921
 Beaked Snake: 06103114
 Bean Soldier: 84990171
 Bear Trap: 78977532

Hinotama: 46130346
Hinotama Soul: 96851799
Hitodenchak: 46718686
Hitotsu-me Giant: 76184692
Holograh: 10859908
Horn Imp: 69669405
Horn of Light: 38552107
Horn of the Unicorn:
64047146
Hoshinogens: 67629977
Hourglass of Life: 08783685
Hungry Burger: 30243636
Hungry Ghoul: 95265975
Hunter Spider: 80141480
Hurricail: 15042735
Hyo: 38982356
HyoSube: 02118022
Hyozanryu: 62397231

I
Ice Water: 20848593
Ill Witch: 81686058
Inhaler: 08835769
Insect Barrier: 23615409
Insect Immation: 96965364
Insect Queen: 91512835
Insect Soldiers of Swarm:
07019529
Invader from Another
Galaxy: 28450915
Invader of the Throne:
03056267
Invigoration: 98374133
Invisible Wire: 15361130
Invitation To A Dark Sleep:
52675689
Island Turtle: 04042268

J
Javelin Beetle: 26932788
Javelin Beetle Pact:
41182875
Jellyfish: 14851496
Jigen Bakudan: 90020065
Jinzo: 77585513
Jinzo #7: 32809211
Jirai Gumo: 94773007
Job-change Mirror:
55337339
Judge Man: 30113682

K
Kagemusha Of The Blue
Flame: 15401633
Kageningen: 80600490
Kairyu-shin: 76634149
Kaiser Dragon: 94566432
Kamakinman: 68928540
Kaminari Attack: 09653271
Kaminarikozou: 15510988
Kamionwizard: 41544074
Kanikabuto: 84103702
Kappa Avenger: 48109103
Kattapillar: 81179446
Kazejin: 62340868
Key Mace: 01929294
Key Mace #2: 20541432
Killer Needle: 88979991
King Fog: 84686841
Kojikocy: 01184620

Korogashi: 32569498
Koumori Dragon: 67724379
Krocodilus: 76512652
Kumotoko: 56283725
Kunai with Chain: 37390589
Kurama: 85705804
Kuriboh: 40640057
Kuwagata a: 60802233
Kwagar Hercules: 95144193

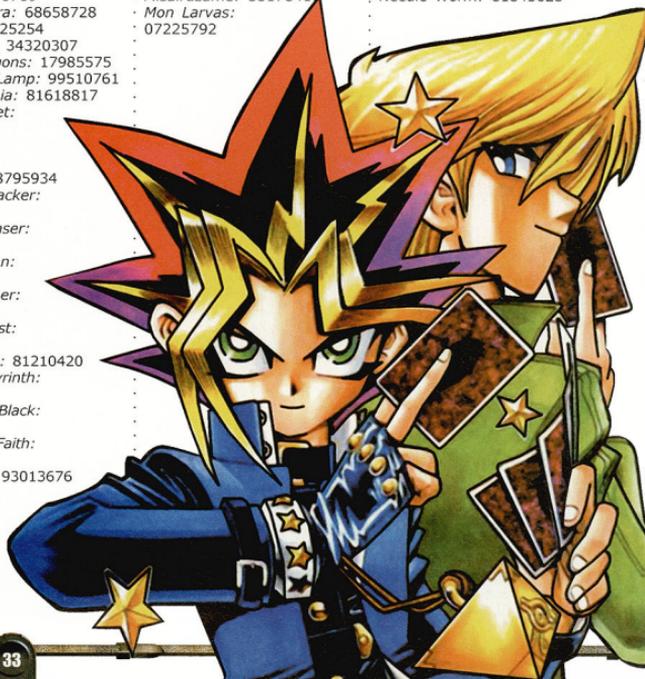
L
Labyrinth Tank: 99551425
Labyrinth Wall: 67284908
Lady of Faith: 17358176
LaLa Li-oon: 09430387
LaMoon: 75850803
Larvae Moth: 87756343
Larvas: 94675535
Last Day of Witch: 90330453
Last Will: 85602018
Laughing Flower: 42591472
Launcher Spider: 87322377
Lava Battlegard: 20394040
Legendary Sword: 61854111
Leghul: 12472242
Leo Wizard: 04392470
Leogun: 10538007
Leopard Girl: 49000779
Lesser Dragon: 55444629
Life Eater: 52367652
Lightning Blade: 55226821
Liquid Beast: 93108297
Lisark: 55210709
Little Chimera: 68658728
Little D: 42625254
Living Vase: 34320307
Lord of Dragons: 17985575
Lord of the Lamp: 99510761
Lord of Zemia: 81618817
Lucky Trinket:
03985011

M
Mabarrel: 98795934
Machine Attacker:
38116136
Machine Chaser:
07359741
Madjinn Gunn:
43905751
Magic Jammer:
77414722
Magical Ghost:
46474915
Magical Hats: 81210420
Magical Labyrinth:
64389297
Magician of Black:
30208479
Magician of Faith:
31560081
Maha Vailo: 93013676
Man Eater:
93553943
Man-Eater
Bug:
54652250
Man-eating
Plant:
49127943

Manga Ryu-ran: 38369349
Marine Beasts: 29929832
Masaki The Legendary
Swordsmen: 44287299
Mask of Darkness: 28933734
Masked Clown: 77581312
Masked Sorcerer: 10189126
Master & Expert: 75499502
Mavelus: 59036972
Mech Bass: 50176820
Mechaleon: 94412545
Mechanical Nail: 34442949
Meda Bat: 76211194
Mega Thunderball: 21817254
Megamorph: 22046459
Megasonic Eye: 07562372
Megazowler: 75390004
Megerus Light: 23032723
Meotoko: 53832650
Metal Dragon: 09293977
Metal Fish: 55998462
Metal Guardian: 68339286
Metalmorph: 68540058
Metalzoa: 50705071
Meteor Dragon: 64271667
Midnight Fiend: 83678433
Mikazukinoyaiiba: 38277918
Millenium Golem: 47986555
Millennium Shield: 32012841
Milus Radiant: 07489323
Minar: 32539892
Mirror Force: 44095762
Misairuzame: 33178416
Mon Larvas:
07225792

Monster Eye: 84133008
Monster Frozen: 60682203
Monster Reborn: 83764718
Monster Tamer: 97612389
Monster-egg: 36121917
Monstrous Bird: 35712107
Monsturlty: 15820147
Moon Envoy: 45909477
Mooyan Curry: 58074572
Morinphen: 55784832
Morphing Jar: 33508719
Mountain: 50913601
Mountain Warrior: 04931562
Muka Muka: 46657337
Multiply: 40703222
Muse-A: 69992868
Mushroom Man: 14181608
Musician King: 56907389
M-warrior #1: 56342351
M-warrior #2: 92731455
Mystery Hand: 62793020
Mystic Clown: 47060154
Mystic Horseman: 68516705
Mystic Lamp: 98049915
Mystical Elf: 15025844
Mystical Moon: 36760798
Mystical Sand: 3251480

N
Namariko: 90963488
Neck Hunter: 70084224
Needle Ball: 94230224
Needle Worm: 81836268



Nekogal #1: 01761063
Nekogal #2: 43352213
Night Lizard: 78402798
Niwaroti: 07805359
Novox's Prayer: 43694075

O
Octoberster: 74637266
Ocubeam: 86088138
Ogre of the Black Shadow:
45121025
Ooashi: 13906696
Ooguchi: 58861941
Ookazi: 19523799
Oscillo Hero: 82065276
Oscillo Hero #2: 27324313
Overdrive: 02311603

P
Pale Beast: 21263083
Panther Warrior: 42035044
Parasite Paracide: 27911549
Parrot Dragon: 62762898
Patrol Robo: 76775123
Peacock: 20624263
Penguin Knight: 36039163
Penguin Soldier: 93920745
Petit Angel: 38142739
Petit Dragon: 75356564
Petit Moth: 58192742
Phantom Dewan: 77603950
Phantom Ghost: 61201220
Phantom Thief: 24348204
Pinch Hopper: 26185991
Pot of Gold: 55144522
Pot the Trick: 55667161
Power of Kaishin: 77027445
Pragtical: 33691040
Prevent Rat: 00549481
Prisman: 80234301
Psychic Kappa: 07892180
Psycho-Puppet: 63459075
Punished Eagle: 74703140
Puppet Ritual: 05783166

Q
Queen Bird: 73081602
Queen of Autumn Leaves:
04179849
Queen's Double: 05901497

R
Rabid Horseman: 94905343
Raigeki: 12580477
Rainbow Flower: 21347810
Raise Body Heat: 51267887
Rare Fish: 80516007
Red Archer King: 65570596
Red Medicine: 38199696
Reflect Boulder: 02851070
Reinforcements: 17814387
Relinquished: 64631466

Remove Trap: 51482758
Resurrection of Chimera:
39399168
Reverse Trap: 77622396
Right Leg of Forbidden:
08124921
Rock Spirit: 82818645
Rogue Doll: 91939608
Root Water: 39004808
Royal Guard: 39239728
Rude Kaiser: 26378150
Ryu-kishin: 15303296
Ryu-kishin Powered:
24611934
Ryu-ran: 02964201

S
Saber Slasher: 73911410
Salamandra: 32268901
Sandstone: 73051941
Sangan: 26202165
Sea Guardian: 85448931
Sea King: 71746462
Sea King Dragon: 23659124
Sea King of Fury: 18710707
Seiyaryu: 06740720
Sengenjin: 76232340
Serpent Marauder: 82742611
Shadow Ghoul: 30778711
Shadow Specter: 40575313
Shadow Spell: 29267084
Shift: 59560625
Shovel Crusher: 71950093
Silver Fang: 90357070
Simochi Allergy: 40633297
Sinister Serpent: 08131171
Sinister Shadow: 63125616
Skelengel: 60694662
Skelgon: 32355828
Skull Guardian: 03627449
Skull Night: 02504891
Skull Red Bird: 10202894
Skull Servant: 32274490
Skull Stalker: 54844990
Skullbird: 08327462
Sky Dragon: 95288024
Sleeping Lion: 40200834
Slot Machine: 03797883
Snakeyashi: 29802344
Sogen: 86318356
Solemn Wishes: 35346968
Solitude: 84794011
Sonic Maid: 38942059
Soul Exchange: 68005187
Soul Hunter: 72869010
Soul of the Pure: 47852924
Space Megatron: 39181897
Sparks: 76103675
Spider Crab: 34536276
Spike Seadra: 85326399
Spikobot: 87511987
Spiked Snail: 98075147
Spirit of the Book: 14037717
Spirit of the Harp: 80770678
Spirit of the Wind: 54615781
Stain Storm: 21323861
Star Boy: 08201910
Steel Fan Fights: 13616074
Steel Scorpion: 13599884
Steel Shell: 02370081

Stone Armadiller: 63432835
Stone Dragon: 68261737
Stone Ghost: 72696972
Stone Ogre Grotto:
15023985
Stop Defense: 63102017
Stuffed Animal: 71068263
Succubus Knight: 55291359
Suijin: 98434877
Summoned Skull: 70781052
Super War-lion: 33951077
Sword Hunter: 51345461
Sword of Dark Destruction:
37120512
Swordstalker: 50005633
Synchar: 75646173

T
Tainted Wisdom: 28725004
Takariminos: 44073668
Takuhee: 03170832
Talons of Shurlian: 74150658
Tao the Chanter: 46247516
Tatsunootoshigo: 49722711
Temple of Skulls: 00732302
Tenderness: 57935140
Tentacle Plant: 60715406
Tera The Terrible: 63308047
Terra Bugroth: 58314394
The 13th Grave: 00032864
The Bistro Butcher:
71107816
The Drake: 08944575
The Inexperience Spy
(Magic Card): 81820689
The Melting Red Sh:
98898173
The Snake Hair: 29491031
The Statue of East: 10262698
The Stern Mystic: 87557188
Thunder Dragon: 31786629
Tiger Axe: 49791927
Time Wizard: 71625222
Tiny Guardian: 07909253
Toad Master: 62671448
Togex: 33878931
Tomozaurus: 46457856
Tongyo: 69572024
Toon Alligator: 59383041
Toon World: 15259793
Torike: 80813021
Trakadon: 42348802
Trap Hole: 04206964
Trap Master: 46461247
Tremendous Fire: 46918794
Trent: 78780140
Trial of Nightmare:
77827521
Tri-Horned Dragon:
39111158
Tripwire Beast: 45042329
Turtle Bird: 72929454
Turtle Oath: 76806714
Turtle Racon: 17441953
Turtle Tiger: 37313348
Turu-Purun: 59053232
Two-Headed Thunder
Dragon: 54752875
Tyhone: 72842870
Tyhone #2: 56789759

U
UFO Turtle: 60806437
Ultimate Dragon: 17928958
Ultimate Offering: 80604091
Umi: 22702055
Unknown Warrior of the
Fiend: 97360116
Uraby: 01784619
Ushi Oni: 48649353

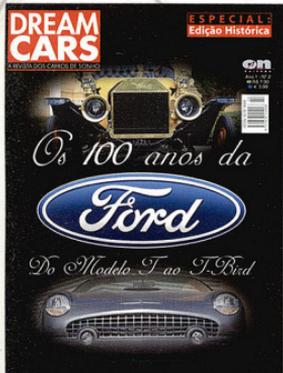
V
Vermillion Sparrow: 35752363
Versaga the Destroyer:
50259460
Vile Germs: 39774685
Violent Rain: 94042337
Violet Crystal: 15052462
Vishwar Randi: 78556320

W
Waboku: 12607053
Wall of Illusion: 13945283
Wall Shadow: 63162310
War-lion Ritual: 54539105
Wasteland: 23424603
Water Element: 03732747
Water Girl: 55014050
Water Magician: 93343894
Water Omotics: 02483611
Weather Control: 37243151
Weather Report: 72053645
Wetha: 96643568
Whiptail Crow: 91996584
White Dolphin: 92409965
White Magical Hat: 15150365
Wicked Mirror: 15150371
Widespread Ruin: 77754944
Wilme: 92391084
Wind Djinn: 97843505
Wing Eagle: 47319141
Wing Egg Elf: 98582704
Winged Cleaver: 39175982
Winged Dragon #2: 57405307
Winged Dragon of
The Fortress #1: 87796900
Witch's Apprentice: 80741828
Witty Phantom: 36304921
Wolf: 49417509
Wood Clown: 17511156
Wood Remains: 17733394
Wow Rarator: 69750536

Y
Yado Karu: 29380133
Yaiba Robo: 10315429
Yamadron: 70345785
Yamadron Ritual: 29089635
Yami: 59197169
Yaranzo: 71280811
Yashinoki: 41061625
Yormungarder: 17115745

Z
Zanki: 30090452
Zanigan: 10598400
Zera Ritual: 81756897
Zera the Mant #3: 69123138
Zoa: 24311372
Zombie Warrior: 31339260
Zone Eater: 86100785

O UNIVERSO DO AUTOMÓVEL é grande, mas cabe aqui



Já nas
bancas

Seja como for sua paixão
por carros, a On Line Editora
tem uma revista para agradar
você. Automóveis antigos,
máquinas de sonho, lançamentos,
4X4 e muito mais!

Mais um
lançamento

On
Line
EDITORA

**NINTENDO
GAMECUBE**

Metroid Prime



**Legend of Zelda The
Wind Waker**



PC

Diablo II Lord of Destruction



The Hulk



NINTENDO 64



Mario Party 3



Duke Nukem Zero Hour



PlayStation.

Gran Turismo 2



Medal of Honor Underground



PS2
PlayStation.2

Grand Theft Auto Vice City



Silent Hill 3



XBOX

**ToeJam & Earl III
Mission to Earth**



Halo Combat Evolved



RETRO AVENGERS WELBO



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.

A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: [evil_arthas](#)

Editada por: [anderbass](#)

Revista: [crimsonphoenix](#)

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

 facebook.com/retroavengers

 retroavengers@gmail.com

 retroavengers.blogspot.com.br

