

CPU

AMIGA

COMMODORE AMIGA:
AMEAÇA
OU
CONSEQÜÊNCIA?

DICAS
E
JOGOS

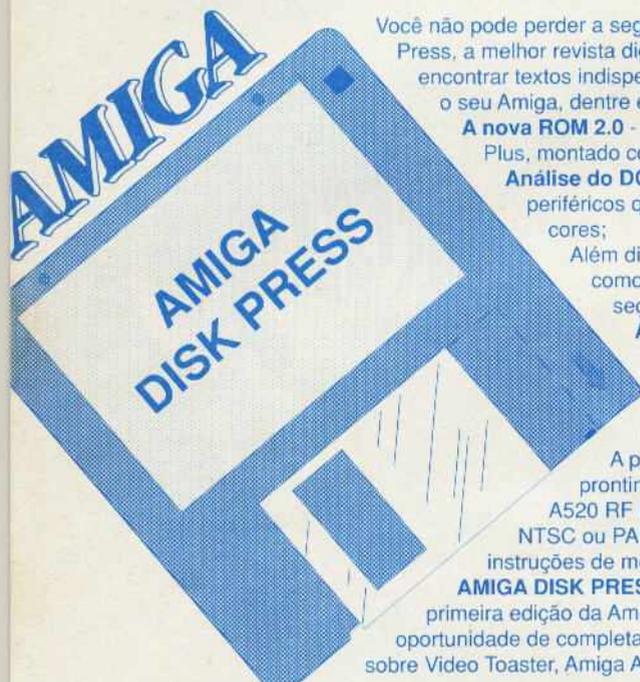
VÍRUS NA MÍDIA

TOASTER 3D FONTS

Por Luiz F. Moraes

Deixe a sua Video Toaster falar português. Agora, com as novíssimas Toaster 3D Fonts, a Hitek traz para dentro do seu Amiga, todo um potencial gráfico para a geração de belíssimas vinhetas com caracteres acentuados para a língua portuguesa, usando tudo que a computação tridimensional pode lhe oferecer. Tudo já prontinho, para você usar no consagrado LightWave 3D. São várias famílias de letras, que podem ser usadas nas mais diversas aplicações, desde simples videos, comerciais ou até mesmo videoclips.

Preço de lançamento: apenas Cr\$ 85.000,00 (3 disquetes + manual). Temos versões para Imagine e Sculpt 4D.



Você não pode perder a segunda edição da revista Amiga Disk Press, a melhor revista digital do país. Neste número você irá encontrar textos indispensáveis para se manter atualizado com o seu Amiga, dentre eles:

A nova ROM 2.0 - Já começou a ser vendido o Amiga 500 Plus, montado com os chips do Amiga 3000.

Análise do DCTV - Conheça um dos melhores periféricos que permitem saída em 16 milhões de cores;

Além disso você encontra outros assuntos como multimídia, inteligência artificial, e as seções de **Cartas, Dicas** e a já aclamada **Arcademanía**, a seção que conta tudo sobre os últimos lançamentos em jogos do Amiga.

BRINDE - Você pode não acreditar mas no número 2 o brinde é fantástico:

A placa de circuito impresso (prontinha, prontinha!) para você montar o transcoder do A520 RF Modulator, podendo chavear a saída em NTSC ou PAL-M. Na revista você encontrará as instruções de montagem e o esquema do transcoder.

AMIGA DISK PRESS nº1 - Se você ainda não comprou a primeira edição da AmigaDisk Press, não perca esta oportunidade de completar a sua coleção e de conhecer mais sobre Video Toaster, Amiga Action Replay e AT-Once.

PREÇO: Cr\$ 9.500,00 (cada edição).

Em desenvolvimento:

A Lenda da Gávea 2
O Guardião das Trevas
Hitek Trivia Amiga
Brasil Geográfico Amiga
Cadastro de Clientes
Controle Bancário
Professional Clips
Hitek Titrer
Toaster Video Fonts

OUTROS PRODUTOS

Hitek Clip Sounds #1 e #2

Sons digitalizados para uso geral. Formato IFF. Cr\$ 8.000,00 (cada)

Hitek Fonts #1

Coleção de fontes para DPaint, ProWrite, etc. Cr\$ 8.000,00

Triex Porno Show, volumes 1, 2, 3 e 4

Slideshows eróticos com excelentes músicas. Cr\$ 8.000,00 (cada)

Sound Programs

Os melhores programas musicais (domínio público). Cr\$ 8.000,00

Hitek Music Tracks, volumes 1, 2, 3, 4 e 5

Excelentes músicas (PD) para ProTracker, etc. Cr\$ 6.000,00 (cada)

Hitek Music Collection

Todos os programas musicais reunidos num só pacote. Sound Programs, Clip Sounds #1 e #2 e Music Tracks 1 a 5. Cr\$ 50.000,00



Para fazer seu pedido, envie cheque ou vale postal á:

Hitek Computação Sistemas Editora Ltda
Rua Uruguaiana, 10 sl 1602 - Rio de Janeiro
CEP 20050 - Informações: tel (021) 252 9023

Cursos para Amiga
Introdução - Animação 2D - Animação 3D

REVENDEDORES
AUTORIZADOS

RS: Digimer (0512) 26 4395
ES: Logodata (027) 327 8517
SP: ToyGames (011) 277 4878
CE: SunPhoto (085) 244 2308
RJ: Takeru: (021) 232-0650

AMIGA

BONUS RIO EDITORA LTDA
AV. NOSSA SRA. DE
COPACABANA, 605/404
COPACABANA
22040 RIO DE JANEIRO
TEL.: (021) 235-3541

DIRETOR EXECUTIVO
JOSE IDEMAR A. NASCIMENTO

JORNALISTA RESPONSÁVEL
DOLAR TANUS
REGISTRO 430-RS

EDITOR TÉCNICO
SÉRGIO DURIC CALHEIROS

CONSULTORES TÉCNICOS
LUIZ FERNANDES DE MORAES
E ALBERTO CARPENTER
MEYER FILHO

ADMINISTRAÇÃO
LUZIMAR GOMES DA SILVA

EDITORIAÇÃO
PRÓ IMAGEM 3

REVISÃO
MÁRCIA CHERMAN

PUBLICIDADE & MARKETING
LÚCIA OLIVEIRA

ASSINATURAS
ALEXANDRE ESTEVES
ROMANELI

FOTOLITOS
HUNICOLOR

IMPRESSÃO
GRÁFICA JORNAL DO BRASIL

DISTRIBUIÇÃO
FERNANDO CHINAGLIA
DISTRIBUIDORA S.A.
RUA TEODORO DA SILVA, 907
FONE (021) 577-6655

CPU é uma publicação da Bonus Rio Editora. O Caderno Amiga é parte integrante da revista e não pode ser vendido separadamente. Todos os direitos reservados. Proibida a reprodução total ou parcial do conteúdo deste caderno por qualquer meio sem a autorização expressa da editora.

CARTA AO LEITOR

Prezado leitor,

Já não é mais possível ignorar a presença do Commodore Amiga em nosso cotidiano. Notamos, gradativamente, o papel desempenhado por este micro que já conseguiu conquistar um espaço significativo no mercado nacional. Prova disso é a quantidade de software houses que surgiram, totalmente voltadas ao Amiga.

Dessa forma, estamos abrindo este espaço para o novíssimo usuário do Amiga, ávido de informações e novos conhecimentos sobre este equipamento.

Queremos expandir este es-

paço, criar condições do usuário Amiga se fazer conhecido. Esperamos contar com a presença e a colaboração de todos, além, é claro, de suas sugestões e críticas. Procuraremos fazer a melhor revista de Amiga nacional, coisa que já provamos ser capazes.

Não podemos, aliás, deixar de mencionar a valiosa ajuda da equipe técnica da Hitek, sem a qual não seria possível realizar este empreendimento. Nosso reconhecimento aos consultores Luiz Fernandes de Moraes e Alberto Carpenter Meyer Filho.

Sérgio Duric Calheiros

INDICE

Commodore Amiga: ameaça ou conseqüência?	4
É hora de diversão	8
Dicas	9
Vírus no Amiga	12
Cartas	17

COMMODORE AMIGA: AMEAÇA OU CONSEQUÊNCIA?

LUIZ FERNANDES DE MORAES E ALBERTO CARPENTER MEYER FILHO

Você certamente já ouviu falar em um microcomputador chamado Commodore Amiga. Da mesma forma já ouviu falar em Macintosh, PC AT, 386, 486, Laptops, Notebooks, Palmtops e muitos outros nomes estranhos que servem para designar este ou aquele computador. Certo! Mas, e daí?

E daí nada! Afinal, microcomputadores pessoais são máquinas criadas para facilitar a realização de determinadas tarefas. Alguns até não realizam tarefa nenhuma, ficando restritos a conduzir o usuário pelos caminhos do sonho, das simulações e da mais pura diversão.

A chave neste processo é o usuário, e não a máquina. Em última análise, qualquer computador pode realizar uma determinada tarefa, sendo que alguns serão mais apropriados do que outros. Existem usuários que precisam manipular grandes massas de dados. Outros, cuja necessidade maior é realizar numerosos cálculos, outros ainda, que se contentam com uma agenda pessoal e uma grande maioria que tem o saudável hábito de não ter qualquer pudor de usar o micro apenas para se divertir. O usuário é quem manda e é em nome da sua necessidade que os microcomputadores são construídos.

E dentre as diversas máquinas feitas para encantar o ser humano, está o Amiga.

UM ESTRANHO NO NINHO

O Amiga, na realidade, é uma máquina muito bem projetada, e, se levarmos em consideração que o desenho inicial do hardware, que data de fins de 1983, podemos ver que ela estava bem a frente do seu tempo. Quando foi lançado em 1985, o Amiga surpreendeu o mercado de maneira brutal, fazendo tremer os executivos das empresas concorrentes que, na época, não tinham como fazer frente à nova máquina. Imagine um equipamento que tinha um excelente potencial gráfico, que poderia mostrar 4096 cores simultâneas numa tela, podia transferir blocos gráficos na memória com velocidade espantosa,

possibilitando, pela primeira vez, a computação gráfica em 3 dimensões num computador pessoal, som estéreo e com qualquer forma de onda, multitasking, que é a capacidade de rodar vários programas simultaneamente sem perda de desempenho, capacidade de emular PC e Maes e etc, etc, etc.

Mas a principal característica do Amiga é a hipnose. Quem nunca viu um Amiga, quando vê um, fica hipnotizado no ato. Não que a máquina seja algo de irreal, pois estamos na era da computação gráfica e todo dia na televisão somos bombardeados com milhares de imagens e sons computadorizados. O que impressiona é que uma maquininha de aparência tão modesta, quase do tamanho de um Hotbit, possa fazer tanta coisa interessante, como produção de vídeo, criação de peças musicais complexas, desktop publishing com qualidade profissional, além de cada "joguinho" que mata de inveja qualquer dono de flipperama.

Com tudo isso foi difícil não se destacar na paisagem. Mas o que é realmente curioso, é que mesmo com o seu potencial, o resultado de vendas não foi exatamente aquilo que a Commodore esperava. Embora tenha sido muito bem recebido no mercado, não se cumpriu a profecia de que ele seria o substituto de todas as máquinas que existiam na época.

Pretensões à parte, o Amiga era tão superior a tudo o que existia, que foi recebido com um certo ceticismo. E nisso muito contribuiu o fato da Commodore não possuir um departamento de marketing realmente ousado (recentemente um dos diretores da Apple Computers, Lloyd Mahaffey, afirmou que "em 1986 nós demos uma boa olhada no Amiga e chegamos à conclusão que Zse algum executivo de marketing inteligente resolver dar um tratamento sério a este micro... aí nós teremos um problema de verdade.").

MEU BRASIL BRASILEIRO

Enquanto isso, na terra do jeitinho...

Um jeitinho de ganhar dinheiro fácil, aliado a um jeitinho de "comprar" as pessoas certas, resultou em um jeitinho político que cobriu de proteções a indústria de informática nacional. Seguindo um hábito antigo, os usuários, assim como o povo em geral, não foram sequer consultados. E imbuídos da certeza de que estariam dando "pérolas aos porcos", foi fundada uma indústria preocupada exclusivamente com o lucro. Metodologia, pesquisa, qualidade, nada disso interessa. O importante é gastar pouco e faturar muito.

Mas o usuário soube inverter a situação. Em pouco tempo as pessoas se tornaram as pérolas e os porcos eram os computadores. E nenhum computador ajudou tanto as pérolas nacionais quanto o MSX.

Feito para ocupar um nicho de mercado referente ao segmento de usuários hobbistas, o MSX brasileiro começou tão mal que era registrado na extinta SEI como videogame. Mesmo com toda a trapalhada inerente ao apadrinhamento (os afilhados são sempre perdoados), foi impossível fazer do MSX um micro de segunda categoria. Quem viu a máquina na loja e experimentou, percebeu logo que estava diante do melhor computador de 8 bits já colocado no mercado, e não teve dúvidas de adquirir o seu.

Além disso aconteceu aquela célebre e saudosa feira de informática no Rio de Janeiro, que encantou o usuário ao mostrar o MSX ligado aos mais diversos periféricos que nunca mais puderam ser vistos. E muitos compraram o MSX para gerenciar sintetizadores, digitalizar imagens, mixar imagens de vídeo, etc. Mais uma vez o público foi enganado e mais uma vez soube dar a volta por cima.

Foi por iniciativa de gente muito esforçada que o MSX 2 e o MSX 2+ "aportaram" no país, através dos kits de conversão nacionais. E, pela primeira vez, um produto de informática para hobbistas, teve uma sobrevivência de mais de dois anos. E isso foi fundamental. Graças a isso os

programadores atingiram uma capacidade tecnológica tal, que desenvolveram no país uma série de produtos de software que não encontra similar em nenhum país do mundo. E a sobrevivência do MSX em outros países ainda se mantém a custa do software brasileiro, que é fartamente pirateado no restante da América do Sul e na Europa.

Hoje o MSX faz muito mais do que poderia fazer e ainda é o micro mais adequado para uma grande parcela de usuários. E o MSX TURBO R já é uma realidade no Japão. Se o programador nacional tiver acesso à máquina e à sua documentação (esta é a grande incógnita), ele será sem dúvida uma realidade aqui também. Só que muita gente não aguentou mais esperar.

As pessoas cujas aspirações e problemas só poderiam ser resolvidos pela posse de tecnologia de ponta, se puseram a trabalhar a despeito de qualquer reserva de mercado, e colocaram em suas residências e escritórios o microcomputador que achavam ideal. Muito justo e muito oportuno, pois foi este movimento que tornou claramente visível o fracasso da reserva de mercado.

Mas como esta é a terra das paixões (afinal é aqui que reside o tão conhecido latin-lover), cada vez que se fala em outros computadores, os usuários de MSX se agitam em defesa da sua cria. "Cria" sim, pois foi graças a estes mesmos usuários que o MSX sobreviveu a todas as tormentas, e qualquer outra máquina acaba sendo encarada como uma ameaça. E quando

esta máquina se chama AMIGA, aí a coisa descamba.

AMEAÇA OU CONSEQUÊNCIA?

É importante constatar que o Amiga já existe há muito tempo e, mesmo assim, não tomou de assalto as defesas do MSX, do PC ou do Mac. E o motivo real disso é que NÃO EXISTE NEM NUNCA EXISTIRÁ um computador definitivo, aquele que tudo faz e a tudo se presta. E os usuários que constataram isso, convivem em total harmonia com os mais diversos equipamentos, fazendo as ressalvas e os elogios adequados a cada um deles.

Não são poucas as pessoas que possuem um MSX em casa para escrever, programar, processar pequenas massas de informações e se divertir, e que trabalham com um outro MSX ou um PC no escritório. Existem produtoras de vídeo que possuem um MSX para cadastro de clientes, mala direta e contabilidade, e que possuem um Amiga interligado a sua ilha de edição. Ninguém cogita de colocar o MSX na ilha de edição e de transferir o Amiga para o escritório. E este não é o único exemplo. Muitos escritórios de artes gráficas são gerenciados por um PC, e possuem no Macintosh a sua ferramenta maior de produção de trabalhos gráficos. Uma máquina não inviabiliza a outra: elas se complementam e ampliam os horizontes da empresa.

Falar de profissionalismo é uma coisa, mas falar de hobby... A palavra já implica em "paixão" e, como se sabe, a paixão e a

falta de lógica andam de mãos dadas e votam no mesmo partido (o PNDE, sigla de Partido Nacional das Discussões Estereis). Aqui reina a célebre frase "o meu é melhor que o seu!". E tanto faz se há ou não alguma verdade científica por trás da afirmação. A ponderação não encontra espaço e o que vale é o preconceito. Tudo bem! Tudo é aceitável quando se trata de paixão, até mesmo apelar para as carícias de um chicote, para a maciez da seda, para a cor negra das peças íntimas e um sem número de outros aditivos.

Mas existe um único pecado que não pode ser cometido. Se nada é definitivo é porque tudo pode ser possível. E se a possibilidade das coisas vem do conhecimento que nós adquirimos, então não devemos frustrar este conhecimento sob pena de limitarmos as possibilidades. Máquinas como o Amiga devem ser comentadas e discutidas sem qualquer pudor. Ela realmente não serve para muitas aplicações e é importante discutir quais. Outro dado é saber para quais aplicações ela cabe como uma luva, pois com situação financeira atual, o espaço para a experimentação ficou muito reduzido.

Falar no Amiga não representa qualquer ameaça. O máximo que pode acontecer é aumentar em muito as possibilidades do usuário, o que é uma consequência natural da evolução de cada um. ■

LUIZ FERNANDES DE MORAES e ALBERTO CARPENTER MEYER FILHO são profissionais da área de software, e se utilizam de MSX, AMIGA e PC sem qualquer pudor ou restrição.

CLASSIC SOFT Tel.(011) 875-4644

MSX AMIGA PC XT/AT

RUA JOÃO CORDEIRO, 489 - FREGUESIA DO Ó - SÃO PAULO - CAPITAL - CEP 02960

ADQUIRA SEUS PROGRAMAS PELO REEMBOLSO POSTAL (SEDEX À COBRAR)
Você faz o pedido por telefone ou por carta e só pagará ao recebê-lo no correio.

JOGOS E APLICATIVOS P/ MSX

1, 2 PLUS, MEGARAM E MEMORY MAPPER

- OS MELHORES E SEMPRE OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS
- TEMOS MAIS DE 2.000 TÍTULOS
- PROMOÇÃO - 10 JOGOS 2 GRÁTIS
- 100 JOGOS 25 GRÁTIS
- SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS

PERIFÉRICOS DDX

- KIT PARA MONTAGEM DE DRIVE
- DRIVE 5 1/4 - 360 E 720 Kb
- DRIVE 3 1/2 - 720 Kb
- MEGARAM GAME
- MEGARAM DISK 256/512/768
- MODEM PARA MSX
- INTERFACE C/ CABO PARA MSX

AMIGA E PC XT E AT

- TEMOS JOGOS E APLICATIVOS PROMOÇÃO AMIGA/PC
- CADA 10 JOGOS OU APLICATIVOS - 1 GRÁTIS.
- ATENDEMOS TODO O BRASIL
- SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS

ACEITAMOS CARTÃO DE CRÉDITO CREDICARD



AVALLON

AVALLON INFORMÁTICA LTDA

AV. ALMIRANTE BARROSO, 22 SALA 602 - CENTRO - RIO DE JANEIRO - RJ
CEP 20031 - AO LADO DO METRÔ CARIOCA - DAS 9:30 ÀS 18:30 HS.

TEL: (021)262-1636

AMIGA

SUA IMAGINAÇÃO É O LIMITE...

**TEMOS O MAIS COMPLETO
SORTIMENTO DE PRODUTOS PARA
LINHA AMIGA**

HARDWARES & SERVIÇOS PARA AMIGA

**TUDO EM PROMOÇÃO • GARANTIA DE 60 DIAS • PRONTA ENTREGA OU ENCOMENDA RÁPIDA
PREÇOS SOB CONSULTA**

- A-501 (Expansão de memória externa p/ 1 Mb com Clock)
- A-520 TV MODULATOR (NTSC)(PAL-M)
- Chip SUPER AGNUS (Instalação gratuita)
- Computador AMIGA 500 (512 Kb)
- Computador AMIGA 500 (1 Mb)
- Computador AMIGA 2000 (Configuração variada)
- DIGIVIEW (Digitalizador de imagens — Acompanha manual e software)
- EXTERNAL DRIVE 3 1/2 A-1011 (Original da Commodore)
- EXTERNAL DRIVE 5 1/4 (880 Kb, completo com gabinete, fonte e cabo)
- IMPRESSORA CITIZEN 200-GX COLOR (9 pin., 80 colunas, com Kit-Color)
- PERFECT SOUND SAMPLER (Digitalizador de sons)
- SUPRA RAM CLOCK (Expansão de memória externa p/ 1 Mb com Clock)
- SUPRA RAM 2 MB (Expansão de memória. Chega até 8 Mb)
- WINCHESTER 42 MB (4 Mb RAM)
- TRANSCODIFICAÇÃO DE A-520 (NTSC para PAL-M)
- INSTALAÇÃO DE 1 MB INTERNO
- IMPRESSORA CITIZEN GSX-140 COLOR (24 pin. 80 colunas, com Kit-Color)
- IMPRESSORA CITIZEN COLOR 132 COLUNAS
- INTERFACE MUSICAL MIDI
- MODEM 1200-RS
- MONITOR RGB 1084-S

**MANUTENÇÃO
E ASSISTÊNCIA TÉCNICA
PARA TODA A LINHA
COMMODORE AMIGA**

**RGB
PARA AMIGA EM
QUALQUER TV**

SOFTWARE PARA AMIGA

- Mais de 800 títulos disponíveis de software
- Aplicativos e utilitários para todas as áreas: Gráfica & Vídeo, Texto & Desktop Publishing, Musical, 3D-CAD...

SOFTWARES ORIGINAIS

AMIGA VISION - Editor gráfico para vídeo c/ editores de texto e sons. Em 4 disquetes com fichários e manual ilustrado.

AMIGA APPETIZER - Editor gráfico-texto-musical para iniciantes. em livreto.

AMIGA STARTER - Editor gráfico, editor de textos + jogos (F/A 18, F40 Pursuit, Indiana Jones III) em 7 disquetes com manuais.

- Dezenas de Demos: Gráficos, Músicas, Animações, Eróticos, Exclusivamente importados.

- Gravações em disquetes 3 1/2 e 5 1/4.
- Manuais Originais de diversos utilitários

NOVIDADES EM GAMES (Fevereiro 92)

AGONY • FORMULA 1 GRAND PRIX • SUPER SPACE INVADERS • WOLF CHILD • VIDEO KID • BIG RUN • TV SPORTS BOXING • ADVANTAGE TENNIS • ANOTHER WORLD • ARMALYTE, ATOMIX • BRAINIES • DEATHBRINGER • DEVIOS DESIGNS • FUZZBALL • HUGO, KILLER BALL • KNIGHTMARE • LEMMINGS III NEW YEAR • LORDS OF THE RING • MEGA TWINS • MIG 29 II • MOONSTONE • POPULOUS II • REALMS • SILENT SERVICE II • SPACE ACE II • THE GODFATHER • TURTLES II • VOLFIED • WARM UP • WWF WRESTLEMANIA • WRATH OF THE DEMON (100%)...

**GRÁTIS
EM SUAS
COMPRAS**

*AMIGA CHEAT by AVALLON (do n.º 1 ao 25):
relação com dicas, passwords, fases secre-
tas, imunidade total, vida infinita, tempo in-
finito, etc. Muitas inéditas! Agora você já po-
de chegar ao final de mais de 190 jogos de
Amiga. Peça grátis o número do seu AMIGA-
CHEAT ao comprar softs de Amiga na
AVALLON. (A cada 4 discos - 1 número)*

LANÇAMENTO

LIVRO — MANUAL OFICIAL DO AMIGA DOS
(em português, 400 páginas.)

A literatura que faltava para os usuários de Amiga.
Abrange até a versão 2.04 do Amiga DOS. Livro de
excelente qualidade. Poucas unidades.

AMIGA • MSX

DESPACHAMOS
PARA TODO O BRASIL

MSX

JOGOS

- Os melhores jogos para MSX1 (EXPERT, HOT-BIT, PLUS e DDPLUS), MSX 2.0, MEGARAM, 1 e 2 e 2DD
- são mais de 1000 jogos selecionados para o seu lazer. Gravação em disquetes 5 1/4 e 3 1/2.
- Coleções em disquetes com 20 excelentes jogos auto-executáveis por disco do n° 1 ao n° 5. Ideal para quem inicia no MSX.
- Todos os lançamentos nacionais e importados.

LINGUAGENS E COMPILADORES

Aztec C*, Biblioteca C, C (ASCII/Z80), Turbo Pascal*, Cobol 80*, Devpac 80 (MON 80, GEN 80, ED80)*, Forthran, Mumps, MBasic, Forth, Mega-Assembler (disco ou cartucho)*, Micro Prolog*, Macro-ASM 80*, Turbo Modula 2*, Lisp*, PLM, Hot-Logo (em cartucho)...

* Acompanha manual opcional

APLICATIVOS PROFISSIONAIS

Banco de Dados, Planilha de Cálculos, Editor de Texto, Contabilidade Certa, Mala Direta (cadastro de clientes), Controle de Estoque, Agenda, Fichários, Cálculos Estruturais, Fluxo de Caixa, Controle Bancário, Cadastro de Produtos...

* Acompanha manual opcional

DIVERSOS

Sistema Gráfico para Desenho*, Sistema Desktop Publishing*, DOS*, Copiadores Diversos*, Editor de Vídeo*, Editor Musical*, Gráficos Estatísticos*, Curso de Dattilografia, Curso de Vestibular, Curso de Basic, Complementos Gráficos (Shapes, Alfabetos, Telas, Bordas), Softs Educativos, SENA-Soft, LOTO-Soft, Sistema CAD* e muito mais!

* Acompanha manual opcional

PERIFÉRICOS E SUPRIMENTOS

Todos com 1 ano de garantia • Pagamento em até 2 vezes

PRONTA ENTREGA: Drives DDX: 5 1/4 360 Kb, 5 1/4 360/720 Kb, (completos com interface, gabinete, fonte, disquete com DOS e jogos — brindes e descontos nas compras à vista) • Kit e adaptação para MSX 2.0

e 2.0+ (somente em micros Expert 1.0 e 1.1) • Interface para drive • Gabinete c/ fonte para drive • MEGARAM 256 KB • MEGARAMDISK (256, 512, 768 KB) • Disquetes 5 1/4 e 3 1/2 • Joysticks

CATÁLOGO MSX E AMIGA

Leia com atenção. Pedido somente por carta.

Se você ainda não tem o nosso catálogo completo com informações e preços de todos esses produtos anunciados e muitos outros, não perca tempo.

Envie-nos uma carta com letra legível, endereço completo e telefone (se tiver) solicitando o seu. Para adquirir cada catálogo mande juntamente com o seu pedido o valor de Cr\$ 1.000,00 (mil cruzeiros) em dinheiro ou cheque nominal à Avallon (obs: essa quantia será devolvida em forma de desconto

na sua primeira encomenda). Dessa forma você será cadastrado e o catálogo será enviado no máximo 48 horas após o recebimento do seu pedido, pelo sistema ACES (Avallon Catalog Express System). E se você não aguenta esperar e deseja comprar logo nossos produtos sem precisar de catálogo, basta ligar (021)262-1636, informe-se sobre o valor dos produtos desejados e como efetuar o depósito em nossa conta bancária, ou enviar o cheque nominal.

NOVIDADES EM APLICATIVOS E DEMOS PARA AMIGA

(fevereiro 1992)

PLATINUM WORKS - excelente sistema profissional Composto por editor de textos, bancos de dados, planilha e soft de comunicação, 3 discos

TRUE BASIC - linguagem e montador Basic com compilador. Exemplos no disco.

ART DEPARTMENT PROFESSIONAL - completo utilitário gráfico para edição e conversão de imagens. Em 3 discos.

MEGAMIX DEMO - música-demo continua no estilo "house" digitalizada e cantada.

AWARD MAKE PLUS - prático editor de diplomas com fontes de letras e bordas.

QUARTERBACK TOOLS 1.3 - ferramentas indispensáveis p/ análise de discos e recuperação de arquivos.

COMIC SETTER FONTS COLLECTION - fontes gráficas diversas do tipo figuras com excelente qualidade gráfica em 6 discos para uso em editores.

OCTAMED - completo editor musical e sample que permite utilizar 64 canais de som com recursos incríveis.

TV SHOW 2.0 - versão atualizada desse excelente editor de vídeo agora com novas fontes gráficas em 2 discos.

TURBO SILVER NEW OBJECTS - novas fontes para render com Turbo Silver e aumentar mais ainda sua coleção.

LATTICE C 5.0 - o melhor compilador C para Amiga agora em nova versão com 5 discos

AMOS COLLECTION - o tão esperado e elogiado editor de games em 2D e 3D agora completo com 11 discos com compilador e manual.

HARDWIRED MEGA DEMO - sensacional Demo gráfico-sonoro em 2 discos com digitalizações gráficas e animadas.

FONT WORKS - completo editor de fontes para editores gráficos.

NASP FONTS COLLECTION - músicas e efeitos digitalizados e sampleados do MC Hammer, Vanilla, Technotronics, Ice MC, EMF, entre outros, numa coleção de 7 discos para uso com o N.A.S.P.

ICON MASTER - utilitário para criação de icons inclusive animados.

GIGAMIX DEMO - vídeo-clip em 2 disquetes c/ 20 minutos de músicas digitalizadas e sampleadas no estilo "house".

e mais: IMAGINE 2.0, THE TAROT MASTER, VIDEOESCAPE 3D 2.0, PORNO PICTURES, PAGE STREAM 2.1, IRAQ-DEMO, DMA PICTURES, TITLE CRAFT, DELUXE HELP, VIDEO EFFECTS 3D (NTSC)...

S.E.U.C.K

(SHOOT'EM'UP CONSTRUCTION KIT)

O grande lançamento do mês para os usuários de Amiga

Um incrível e prático sistema editor de games 2D totalmente estruturado com editores de: sprites animados com até 6 cores cada criadas por você; cenários de fundo; pontuação; área de ataque e movimentação dos sprites e inimigos; SFX; fases e desafios. Tudo com excelente qualidade gráfica e sonora. Simples de operar, não requer manual, possui

menus com as funções dos editores. Vai com um jogo espacial no disco construído nele onde você pode modificá-lo, se quiser. Tudo o que você precisa para transformar suas idéias em um ótimo e completo jogo do estilo ação e tiro totalmente em "scroll" vertical.

Com o SEUCK você não programa, você cria.

AMIGA, A HORA DA DIVERSÃO

Alberto C. Meyer

Ah, há! Finalmente depois de navegar pelas mais diversas mídias magnéticas, aportei aqui, na revista CPU, uma publicação de carne e osso. Digo, papel e tinta. A partir de agora, em todas as edições, vamos bater um papo saudável sobre o assunto que mais interessa a uma grande parte dos leitores: os jogos.

Não vamos falar apenas de novidades, mas também dos jogos clássicos, ou seja, aqueles que não podem faltar na coleção do "gamemaníaco". E, para começar, vamos falar dos bichinhos que fazem mais sucesso na sua telinha: os amáveis Lemmings.

Lemmings são um tipo de animal roedor, que possuem uma importante característica: seguem fielmente seu líder. Se este líder resolve se jogar de um precipício, todos os outros também se jogam e por aí em diante. Tendo essa característica em mente, os programadores da Psygnosis, sem dúvida a mais criativa soft-house, resolveram construir um jogo com os Lemmings como personagens principais.

O jogo, que combina momentos de estratégia, raciocínio e ação, tem como objetivo a solução de 100 quebra-cabeças diferentes. Cada um desses quebra-cabeças consiste de fazermos com que um grupo de Lemmings consiga atravessar um caminho até acharem a saída. Para isso, existem diversos tipos de Lemmings que fazem as mais diversas tarefas, como construir pontes, cavar buracos etc. Combinando os diversos trabalhos que eles podem fazer, você consegue a solução do problema.

Este jogo foi eleito como "o jogo do ano" de 1991, por todas as revistas especializadas. E para aproveitar a deixa, a Psygnosis (onde eles arrumaram este nome?), resolveu lançar um disco com mais 100 fases e que tem o sugestivo nome de "Oh, No!, More Lemmings", que é, sem dúvida, o principal lançamento do momento para o Amiga. Você, amigo, que gosta de passar suas horinhas de folga diante do monitor, aproveite (e não se esqueça de olhar a seção de dicas, com os códigos deste jogo em primeira mão no Brasil), pois você terá muito trabalho para resolver todas as fases.

CORRENDO CONTRA O PERIGO

Você gosta de Fórmula 1? Lê tudo que sai na imprensa e não perde uma corrida? Então o próximo jogo de Fórmula 1 do Amiga vai fazer a sua cabeça. Simplesmente é a mais perfeita simulação de automobilismo já criada para microcomputadores. Programado pelo autor de outro clássico, o Stunt Car Racer, este jogo demorou quase dois anos para ficar pronto e contou com a colaboração de equipe FootWorks, que deu suporte técnico ao autor.

Nesta simulação, você pilotará o carro da equipe que escolher, e com características reais, ou seja, para você ganhar uma corrida com uma equipe ruim, vai ter que suar muito (e será quase impossível). O jogo combina a técnica de Vector Graphics (3D) com sprites comuns, que são usados para os fiscais de pista, bandeiras, placas de aviso etc. Todos os circuitos são perfeitos, com sua topografia reproduzida ao extremo, inclusive com lombadas. O nível de realidade é tão grande que o jogo foi lançado pelo selo Microprose, que é uma soft-house especializada em simulações da realidade. Não perca!

Para quem gosta de aventuras, a pedida do momento é o Another World. Depois de uma abertura cinematográfica, somos levados a um jogo no estilo do Prince of Persia, o que já garante a qualidade. No jogo, você é transportado para uma outra dimensão, que possui muitos perigos e está cheia de seres que não gostam nem um pouquinho de você. É claro que o objetivo é sair desta vivo, o que é uma tarefa bem difícil.

Outra aventura interessante é Pegasus, que tem um dos melhores gráficos do Amiga, pois há muita variedade de cenários. Tudo com scroll parallax, que é a técnica de subdividir a tela em várias áreas, cada uma com um scroll com velocidade diferente, dando assim um efeito de profundidade ao cenário.

Nos esportes, temos o Jimmy White Snooker, que é simplesmente o melhor jogo de sinuca que "tem por aí", e deixa no chinelo coisas como o 3D Pool, que,

além de lento, é muito feio. A realidade é tão grande que, se você esquecer de passar giz no taco, ele certamente vai "espirrar". 4D Boxing é como o próprio nome diz: um jogo de boxe em três dimensões (o quarto D fica por sua conta), onde podemos ver os lutadores de vários ângulos e posições possíveis, inclusive do ponto de vista do lutador, ou seja, se você levar um soco na cara, pode ver a luva do adversário arrebatando o seu nariz. O jogo é um pouco lento, mas compensa pela ampla variedade de golpes disponíveis e pelo jogo de cintura dos personagens, fielmente reproduzido.

A turma dos fanáticos pelos RPGs vai ficar satisfeita com Heimdall, que tem uma ótima história de abertura (embora um tanto grande demais) e certas fases bem heterodoxas, como a que você persegue um porco num chiqueiro. E olha que o bichinho faz até ôine, ôine...

Também é muito comum no Amiga vermos jogos adaptados de fliperamas. Neste mês temos Final Blow, que vem a ser uma ótima luta de boxe, mas que está a séculos de distância do seu original no flipper, assim como o explosivo Alien Storm, que sem dúvida, é uma das piores adaptações feitas para o Amiga. Acho que a SEGA poderia caprichar um pouco mais em suas adaptações. Os bobs são muito mal resolvidos, com pouca animação e os gráficos de fundo tem pouca variedade.

Já Tartarugas Ninja 2 consegue ser um pouco melhor, com a abertura do jogo sendo praticamente igual ao seu original nos Arcades. O jogo é o mesmo de sempre: o negócio é sair batendo em tudo o que você tem pela frente e ponto final.

Para finalizar temos os adventures, e, o melhor no momento, é o Cruise For a Corpse. Nele, Você terá que solucionar um crime ocorrido dentro de um barco, e para isso, o autor do jogo lhe deu a oportunidade de só usar o mouse, dispensando o uso do teclado. O jogo tem sons e gráficos muito bons e, apesar dos seus cinco discos, vale a pena conferir.

Por ora, caro amigo, acabou as nossas fichas, mas espero encontrá-lo mês que vêm para mais um papo sobre o que há de melhor para o Amiga. ■

DICAS

Oh, No! More Lemmings!

Você, caro leitor, terá agora em primeira mão no Brasil, todos os códigos de acesso das fases deste sensacional jogo de estratégia e raciocínio da Psygnosis. Vamos lá! Siga as dicas mostradas nas tabelas abaixo (para 2 jogadores) e ao fundo (para um apenas).

1	KAHPTDIBKE
2	IHPTDIJCKN
3	LPTDIJADKK
4	PTDIJKEKD
5	TDIJAHTFKM
6	DIJHTTGKF
7	IJALTTDHKS
8	JILTTDIKL
9	JAHPVDIJKD
10	IHPVDIJKKG

Turrican 2

Para conseguir vidas infinitas neste multicolorido jogo, faça o seguinte: pressione a tecla HELP para entrar na tela de seleção de músicas (o quê? Não sabia que ela existia?). Pressione a tecla 4 para interrompê-la e depois pressione 2. Após cerca de 10 segundos de música, aperte ESC 2 vezes. Depois, jogue normalmente.

The Simpsons

Se você não está conseguindo jogar o joguinho dos Simpsons, aí vai uma dica para você ficar com vidas infinitas e chegar ao fim do jogo.

Quando a tela de abertura aparecer (quando a família estiver vendo TV), digite COWABUNGA em maiúsculas.

Os intocáveis

Apesar deste jogo já ser "bem velhinho", tem ainda muita gente que não consegue chegar ao seu final (o que não é uma tarefa das mais fáceis). Digite a senha SOUTHAMPTONGAZETTE e você poderá ir passando de fase a cada toque na tecla F10. Nos níveis 2, 3 e 6, se você pressionar HELP, você encurtará seu caminho pela metade.

Car-Vup

Na tabela de recordes, digite o seguinte: R.J.TOONE, que isto lhe dará vidas infinitas.

Predator 2

Se este jogo está insultando a sua pretensa habilidade no joystick, que tal você insultá-lo também a fim de ganhar energia infinita? Pause o jogo e digite a frase YOU'RE ONE UGLY MOTHER. Corram ao dicionário e decifrem isto!

SwitchBlade 2

Para ir para qualquer fase, na tela de apresentação digite LEVEL seguido do número da fase desejada. Se você quiser entrar num subjogo, digite CHROME.

Shadows of The Beast II

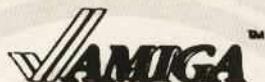
Muita gente acha que a senha correta para este jogo é TEN PINTS. Tá todo mundo errado! A senha oficial divulgada agora pela Psygnosis é SUNSTOVE.

ATOMINO

Se você está tendo problemas com este excelente jogo da Psygnosis, aí vai o código das fases (tabela a seguir) para você se divertir e "queimar a mufa". ■

Nível	Código
10	IDYLL
20	TAURUS
30	NEPTUNE
40	PHOTON
50	PLANKTON
60	INFERNAL
70	FOSSIL
80	POISON
90	SOUP
100	SULPHATE

	Tame	Crazy	Wild	Wicked	Havok
1		VNLCAIVFBO	CEIPWLMJCK	GAHRVFLBFF	KIRVNLFCFI
2	IIRVLNCCAO	NLCHVVBGH	MHPWOMBKCQ	FMBOHTWODN	MPTBHGADFM
3	MRVLLCADAJ	LBAMVVNHBD	MRWLMBALCE	IBALVWNPDK	RVNLGIMEFN
4	RVLLCIMEAS	CIMVVNLIBN	RWLMBIMMCN	CIMVWNMQDJ	VNLGEITFFI
5	VLLCAIVFAL	CEIPWNLJBR	WLMBIAVNCG	GAIRVLLBEL	NLGMITVGFR
6	LLCIIVVGAE	IIRWNLBKBH	LMBIIVWOC	MIPVLLGCEG	LGAMVVNHFM
7	LCAMVVLHAR	NPWNLCELBH	MBAMVWLPCM	MRVLLFADEQ	GMMTVNLIH
8	CIMVLLIAK	RWNLCIMMBO	BIMVWLMQCF	RVLLFIMEEJ	GAIRWNLJFH
9	CAIRWLLJAM	WNLBAIVNBG	CAIRTNMBDH	VLLGAIVFED	TIRWNLGKFQ
10	IIRWLLCKAF	NLCMITWOBS	MHRVNMCCDF	LLGKIVVGEO	MRWNLFALFM
11	MRWLLCALAS	LBAMVWNPBM	MRVNMBADDO	LAGMVVLHEJ	RMNLFIMMFF
12	RWLLCIMMAL	BIMVWNLQBF	RVNMCIMEDI	GIMVLLIES	WNLFAIVNFO
13	WLLCAIVNAE	BAIRVLMBCF	VNMCAIVFDR	FAIRWLLJED	NFLIIVWOFH
14	LLCIIVWOAN	MIPVLMCCCR	NMBIIVVDJ	TIRWLLFKEM	LFAMVWNPFE
15	LCAMVWLPAK	MRVLMCADCH	MBAMVVNHGD	MRWLLFALEJ	GIMVUNLQFM
16	CIMVWLLQAD	RVLMCIMECF	CIMVVNMIDQ	RWLLGIMMED	GAIRVLMBGO
17	CAIRVNLBBG	VLMBEHTFCO	BAHRWNIJDM	WLHFAITNEF	IIRVLMFCGG
18	IIRVNLCCBP	LMCIIVVGCH	IIRWNLMBKDK	LHGIIIVOEN	LRVDMGADGL



COMMODORE AMIGA HARDWARE

MICROS - DIGITALIZADORES - GENLOCKS -

TV MODULATOR (NTSC E/OU PAL-M)-

EXPANSÃO DE MEMÓRIA - MONITORES

IMPRESSORAS - ETC... CONSULTE-NOS.

PREÇOS: SOB CONSULTA



GAMES

JOGOS AMIGA

1000 MIGLIA (PAL).....	01 disco
ABC BOXING.....	2 discos
AMOEBAS.....	2 discos
ANOTHER WORLD.....	2 discos
BABY JO.....	01 disco
BIRD OF PREY.....	2 discos
CRUISE FOR A CORPSE.....	5 discos
DEVIOUS DESIGN.....	2 discos
DOUBLE DRAGON III.....	2 discos
GOBLINS (PAL).....	3 discos
HEIMDALL.....	5 discos
KILLER BALL.....	01 disco
KNIGHTMARE.....	2 discos
KNIGHTS OF THE SKY.....	2 discos
LIFE & DEATH.....	2 discos
MEGA PHOENIX.....	01 disco
MEGA TWINS.....	2 discos
SEARCH FOR A KING (PAL).....	5 discos
SPACE ACE II.....	01 disco
T.M.N. TURTLE II.....	01 disco
THRUMMULLUS.....	01 disco
TIP OFF.....	2 discos
ÚLTIMA V.....	2 discos
WORLD CLASS RUGBY.....	01 disco

PREÇO: C/1 800,00 POR DISCO
(DISCO NÃO INCLUI)

COMMODORE AMIGA

MANUAIS - PREÇO SOB CONSULTA

DELUXE PAINT III (português)
 SCULPT 4D (português)
 VIDEO TITLER (português)
 WORK BENCH (português)
 ELAN PERFORMER 2.0 (português)
 DIGIPAIN III (português)
 TURBO SILVER (português)
 AEGIS ANIMATE 3D (português)
 LIGHT WAVE MODELER MANUAL (português)
 PAGE FLIPPER PLUS FX (inglês)
 DELUXE PAINT II (inglês)
 THE DIRECTOR (inglês)
 THE DISK MECHANIC
 FORMS IN
 AEGYS SOUND X (inglês)
 3D PROFESSIONAL (inglês)
 LIGHT WAVE 3D MANUAL (inglês)
 AMOS THE CREATOR (inglês)
 TURBO SILVER (inglês)
 DIGIPAIN III (inglês)
 SCULPT ANIMATE 4D (inglês)

DEMOS

WALKER (2 Mb).....	2 discos
STAR TREK (1.5 Mb).....	2 discos
HARDWIRED MEGA DEMO (PAL).....	2 discos
GLOBAL TRASH.....	01 disco
DECAYING PARADISE (PAL).....	01 disco
DIGITAL NOISE II (PAL).....	01 disco
FRANTIC DEMO.....	01 disco
ELECTRICAL ECSTASY.....	01 disco
TUFF STUFF (PAL).....	01 disco
PREFACE (PAL).....	01 disco
REBELS DEMO (PAL).....	01 disco

PREÇO: C/1 1.500,00 POR DISCO
(DISCO NÃO INCLUI)

UTILITÁRIOS

POWER PACKER PROFESSIONAL 4.0/.....	01 disco
MUSIC MAKER (PAL).....	3 discos
ULTRA DESIGN.....	2 discos
AUDITION 4.0.....	2 discos
DOS CONTROL 3.1.....	01 disco
BUTCHER 2.0.....	01 disco
DRAW 4D PRO.....	2 discos

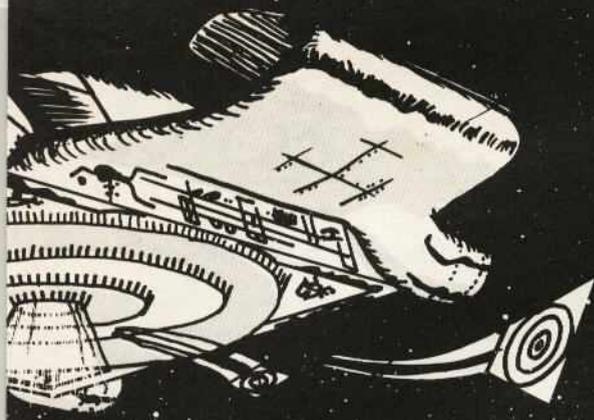
PREÇO: C/1 1.500,00 POR DISCO
(DISCO NÃO INCLUI)

O FUTURO DA AO SEU

PARA EFETUAR O SEU PEDIDO ENVIE SEU NOME, ENDE-
REÇO E INFORMAÇÕES PERTINENTES AO SEU EQUIPA-
MENTO, BEM COMO UM TELEFONE PARA EVENTUAIS
CONTATOS, JUNTAMENTE COM UM CHEQUE NOMINAL A:



TAKERU SOFTWARE INFORMÁTICA LTDA.
RUA SETE DE SETEMBRO, 92 / 22 10
CENTRO - RIO DE JANEIRO
CEP: 20050 - TEL.: (021) 232-0650



KERU®

T W A R E

MSX NOVIDADES

- PAYASO MAGICO I..... msx 1
- PAYASO MAGICO II..... msx 1
- MOTORISTA ESPACIAL msx 1
- AUTO CRASH..... msx 1
- ZONA ZERO..... msx 1
- GENGIS KHAN..... msx 1
- MEGA PHOENIX..... msx 1
- SPACE COMBAT..... msx 1
- MITSUME GATORU..... msx 1 - megaram *[aventura]*
- GARYO KING..... msx 2 - megaram *[ação]*
- NYAN..... msx 2 - 720 Kb *[raciocínio]*
- PIPELINE DEGOREY... msx 2 - 720 Kb *[raciocínio]*
- DRAGON DISK II..... msx 2 - 720 Kb *[demo]*
- DRAGON DISK III..... msx 2 - 720 Kb *[demo]*
- BCF DISC STATION 4.. msx 2 - 720 Kb *[demo]*

PREÇOS:

- msx 1.....Cr\$ 600,00 (POR JOGO)
- msx 1 - megaram.....Cr\$ 800,00 (POR JOGO)
- msx 2 - megaram.....Cr\$ 800,00 (POR JOGO)
- msx 2 - 720 Kb.....Cr\$ 800,00 (POR JOGO)
- DEMOS msx 2 - 720 Kb.....Cr\$ 1.500,00 (CADA UMA)

PROMOÇÃO!!



Segunda coleção Konami
mais 10 jogos imperdíveis

Cr\$ 6.000,00 [em 5 ¼]

Cr\$ 7.500,00 [em 3 ½]

Funcionam em todos os micros da Linha MSX
inclusive no PLUS e DD PLUS

*Se você perdeu a primeira coleção,
ainda há tempo. São 20 jogos da
KONAMI para enriquecer o seu acervo.*

Cr\$ 9.000,00 [em 5 ¼]

Cr\$ 10.500,00 [em 3 ½]

Funcionam em todos os micros da linha MSX
inclusive no PLUS e DD PLUS

PROMOÇÃO

ESPECIAL

PRIMEIRA MAIS A SEGUNDA
COLEÇÃO

Cr\$ 12.000,00 em 5 ¼

Cr\$ 15.000,00 em 3 ½

GRAPHICS MSX 2

VIDEO GRAPHIC PHILLIPS

SHAGARAKU

PIXEL 3D

MICHELANGELO

DD GRAPH

VIDEO GRAPHIC MATSUSHITA

PREÇO: Cr\$ 1.500,00 CADA (DISCO Ñ INCLUSO)

• Compre 2 e ganhe 1 à sua escolha •

INFORMÁTICA ALCANCE

PARA PEDIDOS ABAIXO DE Cr\$ 10.000,00
ACRESCENTAR Cr\$ 5.000,00 DE
DESPESAS POSTAIS
DISQUETE 5 1/4: Cr\$ 1.600,00
DISQUETE 3 1/2: Cr\$ 3.500,00

AMIGA

ENVIE DISCO PARA GRAVAÇÃO DO
CATÁLOGO (GRÁTIS).

Criação: DAMARQUINHO CAMILO

Fotocomposição: DEGRAUS - Tel: 221-0904

PERIFÉRICOS E SUPRIMENTOS

- Drive 5 1/4 DDX 360 Kb..... Grátis 20 jogos e 10 utilitários
- Drive 5 1/4 DDX 720 Kb..... Grátis 20 jogos e 10 utilitários
- Drive 3 1/2 DDX 720 Kb..... Grátis 20 jogos e 10 utilitários
- Kit Transf. 2.0 + DDX..... Grátis 10 jogos e 20 telas digitalizadas
- Kit Transf. 2.0 DDX..... Grátis 10 jogos e 20 telas digitalizadas
- Megaram Game DDX..... Grátis 06 jogos megaram
- Meg. Disk DDX 256/512/768 Kb..... Grátis 06 jogos Mapper



TAMBÉM TEMOS: IMPRESSORAS, VÍDEO GAMES, CAR-
TUCHOS PARA MEGA DRIVE, JOYSTICKS PARA MSX E
MEGA DRIVE, MODEM, EXPANSOR DE SLOTS, PLACA
80 COLUNAS, INTERFACES FONTES, FILTRO DE LINHA,
MOUSE PAD, ETC.

PREÇOS SOB CONSULTA: (021) 232-0650

REVENDEDOR AUTORIZADO MSX-SOFT

A GUERRA DO VÍRUS

Luiz Fernandes de Moraes

Janeiro de 1992: a revista Amiga Computing publica uma pequena nota informando aos leitores que um vírus mortal chegou ao Reino Unido, através do disquete de brinde da Amiga User International, uma publicação concorrente. A acusada se defende, afirmando que não há motivo para alarme, pois o número de pessoas infectadas é muito pequeno. Em contrapartida a Amiga Computing avisa que o seu disquete brinde contém um antivírus que pode solucionar o problema.

Para o leitor desavisado, vale dizer que esta é apenas mais uma escaramuça de uma guerra silenciosa que vem sendo travada pela microinformática. E o campo de batalha pode ser o seu próprio Commodore Amiga, pois dentre os diversos modelos existentes de computadores pessoais, o Amiga reúne algumas características que o tornam extremamente vulnerável ao vírus.

A primeira característica é o Multitasking, a "habilidade" do Amiga em executar vários programas simultaneamente. É muito fácil para qualquer vírus se instalar em um ambiente multitarefa. A segunda característica é o próprio AmigaDOS e o seu funcionamento. Quando um disquete é colocado no drive DF0:, um dispositivo chamado Trackdisk.device "reconhece" a sua presença e dá partida no DOS. Se o disquete possuir uma rotina de "boot" (chamada bootblock), esta rotina é transferida para a memória e executada (um procedimento praticamente sem defesa contra uma infecção por vírus).

Mas não é só o bootblock que pode conter o vírus. A estrutura do DOS é tão fragmentada e dependente de um número tão grande de pequenas rotinas espalhadas no disquete, que isso acaba resultando em um imenso caldo de cultura. Um bom exemplo é o arquivo disk-validator. Por ser uma parte importante da estrutura do AmigaDOS, o disk-validator acabou se tornando o vetor dos vírus mais mortais que existem para o Amiga.

A QUEM INTERESSA O VÍRUS?

Não é preciso ser um leitor assíduo de

novelas policiais, para perceber que um crime interessa a quem lucra com ele. Hoje as maiores suspeitas sobre a origem e o desenvolvimento do vírus recaem sobre as softwarehouses. Dizem as más línguas que a existência do vírus fez aumentar a venda de cópias originais de programas, além de criar um mercado nada desprezível: o de "vacinas" antivírus.

Jamais se saberá se existe qualquer traço de verdade nisso, ou se é apenas mais uma levandade divulgada pelos piratas e difundida pelos usuários em geral. A única certeza é que no caso do Amiga, os vírus surgiram como desdobramento natural dos grupos de usuários "heavy-users". Muitos grupos assumiram a paternidade dos seus vírus, como o SCA (Swiss Cracking Association) e o North Star (do grupo homônimo). Só que nestes casos o vírus era inócuo, resultando apenas em brincadeiras de mau-gosto que não produziam danos ao usuário. Mas foram estes pioneiros que abriram o caminho para programadores menos escrupulosos, que competem entre si na busca do vírus mais letal possível.

Uma maneira de exemplificar o surgimento de um vírus (e também de reduzir as suspeitas sobre as softwarehouses) é contar a história do jovem alemão Christophe W. Em 1988, Christophe, orgulhoso de seus quase 17 anos, concedeu uma entrevista a um repórter de um grande jornal alemão, onde explicou que o vírus SCA tinha sido um grande fator de incentivo na sua "brilhante carreira" de hacker. Christophe achou-o tão interessante que resolveu construir seu próprio vírus. Para se certificar que o contágio seria mais eficiente, resolveu se utilizar do vetor "DoIO" (este vetor intercepta os comandos de leitura e gravação em disquete, utilizados pelo trackdisk.device) e criou o primeiro vírus de contágio efetivo (um disquete ficava contaminado simplesmente ao ser inserido no drive). Este vírus, batizado como DASA, destruiu realmente as informações do disquete.

O que Christophe não sabia é que o seu vírus havia causado um imenso prejuízo a um rico usuário. Este usuário, inconfor-

mado com o fato, havia colocado um anúncio em um jornal oferecendo 2.000 dólares de recompensa para quem denunciasse o autor do DASA. Um garoto de 12 anos denunciou Christophe e o advogado do usuário lesado pediu ao amigo repórter para entrevistar o suspeito, buscando confirmação do crime. Quando Christophe concedeu a entrevista, não sabia que estava fazendo a sua confissão. Para desespero do ingênuo hacker, logo após a glória fugaz da publicação da sua entrevista, Christophe foi processado (e perdeu em todas as instâncias), tendo que pagar em junho de 1990, o equivalente a 220.000 dólares de prejuízos e danos morais, além das custas judiciais.

OS TIPOS DE VÍRUS

Os vírus do Amiga se dividem em cinco tipos:

VERME - É o vírus que infecta um disquete uma vez só, durante um processo de troca de discos do drive. É o tipo usual.

LARVA - Funciona de forma similar ao "verme", porém só infecta um disquete em momentos especiais (durante a execução de um programa ou um reboot do sistema). É o mais fácil de localizar e destruir.

VÍRUS VERDADEIRO - Infecta um disquete inúmeras vezes, fazendo cópia sobre cópia de si mesmo. É muito perigoso e difícil de manipular.

CAVALO DE TRÓIA - É um programa que se identifica como utilitário ou vacina antivírus. Quando executado ele inicia a virose ou dispara o detonador de uma BOMBA.

BOMBA - Espera por determinados eventos (como uma data especial ou um número específico de gravações). Quando a condição é satisfeita, algo realmente "sujo" acontece (como destruir os dados do disquete). Muitos vírus possuem BOMBAS em seu interior.

Um vírus pode reunir duas ou mais características (ser LARVA, VÍRUS e BOMBA, por exemplo). Após o DASA surgiram os vírus LINK (como toda a série

IRQ, que se agrega a programas ou comandos de DOS) e a virulência foi aumentado de forma realmente assombrosa (série dos Lammer Exterminators). E à medida que o tempo passa, os programadores vão criando vírus realmente "mortais". Os mais recentes exemplos são o R.O.L.E. (Return of the Lammer Exterminator) e o famigerado SADDAM HUSSEIN. Ambos sobreviveram no arquivo Disk-validator (diretório L).

A característica principal do R.O.L.E. e do SADDAM é que eles infeccionam qualquer disquete em qualquer drive, simplesmente pela sua inserção no dispositivo (e a memória do micro também é infectada pela simples inserção de um disquete contaminado no drive, o que em termos de contágio é revolucionário). Quando o disquete não possui um diretório L, o próprio vírus se encarrega de criá-lo e nele se instala. É bom ficar atento para disquetes que de um dia para outro aparecem com um diretório L novo, e com um arquivo disk-validator surgido do nada.

Quando a bomba de tempo do SADDAM detona, os arquivos passam a conter (em toda a sua extensão) a palavra IRAK. É uma maldade muito grande mas não é a única a que o disco contaminado está sujeito. Por conter um disk-validator falso,

o disquete fica sempre a um passo de "blufar", isto é, estourar a sua capacidade de armazenagem e se tornar ilegível para o AmigaDOS. Muita gente desavisada viu um importante disquete da sua coleção passar a dar a mensagem NOT A DOS DISK quando era inserido no drive. Uma tristeza...

VENCENDO O VÍRUS

Se até hoje você não teve qualquer disco infectado, ou é alguém de muita sorte ou tem uma boa metodologia de trabalho. Vencer o vírus não é tão difícil assim, pois embora a maioria deles se utilize do vetor ColdCapture para sobreviver a um reset do micro, nenhum deles sobrevive a uma fonte de alimentação desligada. Sendo assim, adote os seguintes procedimentos de trabalho, e a saúde dos seus arquivos poderá se manter intacta por muito tempo:

1 - Não comece um trabalho sério sem antes desligar e religar a fonte de alimentação do micro (cold start).

2 - Desligue sempre o micro quando terminar de jogar, mesmo que para carregar um outro jogo.

3 - Ao receber novos disquetes do seu fornecedor de programas, carregue antes um programa antivírus e teste cada dis-

quete.

4 - Ao executar um trabalho, cada disquete ou programa que for sendo usado não deve retornar para a caixa de discos. Mantenha-os separados pois, se alguma bomba detonar, você saberá exatamente quais discos foram inseridos no drive, o que reduz o trabalho de descontaminação de disquetes suspeitos.

5 - Embora não tenha sido ainda provado que o R.O.L.E. ou o SADDAM podem contaminar discos rígidos, mantenha-os desligado quando for usar disquetes suspeitos (se for do tipo Series II da GVP para A500) ou use o comando LOCK do AmigaDOS para protegê-lo de infecção.

Com relação ao antivírus, embora existam diversos no mercado, nenhum atualmente é tão bom quanto a versão 2.2 do Master Virus Killer (encontra e elimina R.O.L.E. ou SADDAM HUSSEIN). Consiga a sua cópia com urgência e se prepare para conviver com um Amiga saudável por longos e longos anos.

Se você agir com segurança, seu micro nunca mais travará qualquer batalha na guerra do vírus e passará o resto dos seus dias como um general de pijama tranqüilo e bonachão: um verdadeiro companheiro! ■

BOX - VÍRUS CONHECIDOS ATÉ AGOSTO DE 1991.

(C)rackRight by Diskdoctors

16 Bit Crew	ByteBandit I	Destructor	Hilly
2001 SCA	ByteBandit II	DigitalEmotion	Hireling
Abraham (MCA)	ByteBanditClone	Disaster Master (tipo LINK)	Hoden
Aids	ByteBanditNoHead (ByteBandit v3 = ByteBandit+ = The Mutation)	Diskguard	Ice
AmigaFreak	ByteVoyagerI.Virus	DiskHerpes (Phantastograph = Phantasmumble = Herpes)	Incognito
ASS	ByteVoyagerII.Virus	Extreme	Inger_IQ
ASV	CancerSmily by Centurions (tipo LINK)	F.A.S.T.	IRQ I (tipo LINK)
Australian Parasite	CCCP Virus	F.A.S.T. type 1	IRQ II (tipo LINK)
BamigaSectorOne	CCCP Virus (tipo LINK)	F.I.C.A.	Jeff Butonic V1.31 (tipo LINK)
BandVirusSlayer	Clist (UK Stile)	FastLoadByteWarrior	Jeff Butonic V3.00 (tipo LINK)
BGS9 I (tipo LINK)	Clonk	Forpib	Jitr
BGS9 Mutant (tipo LINK)	Coder	FrenchKiss	Joshua I
BlackFlash	ColorFile	Gadaffi	Joshua II (SwitchOFFvirus)
BlackStar (North Star I)	Dag	Graffiti	Julie (Tiek)
Blade Runner	DASA (Byte Warrior = DASA I = DASA II)	Gremlins	Kauki
BLF	DAT'89.Virus	GXteam	L.A.D.S.
BlowJob		Gyros	Lammer Exterminator I (LammerStrap = LammerSpecial)
Bret_Hawnes		HCS 4220 I	Lammer Exterminator II (GremlinsTheFalse)
Butonics (Bahan)		HCS 4220 II	

AMIGA - TOY GAMES INFORMÁTICA LTDA - AMIGA

Rua Galvão Bueno, 714 Conj. 16 - Liberdade - São Paulo - SP

Correspondência: Caixa Postal 7716 - CEP 01064 - Tel.: (011) 277-4878

Formas de pagamentos:

- 1 - Cheque: Mandê cheque nominal à Toy Games Informática Ltda.
- 2 - Sedex a cobrar: Pague somente quando receber seu pedido pelo correio mais próximo de sua casa.
- 3 - Telefone: Peça seus programas por telefone e retire em nossa loja ou via correio.
- 4 - Depósito bancário: Faça o depósito no banco Bradesco - Conta nº 47.458/4 - Agência 0125/2 - SP em nome de Toy Games Ltda

Como comprar:

Relacione numa folha os programas que você escolheu com o código, nome e quantidade de discos. Coloque seu nome e endereço completos e escolha a forma de pagamento e mande para nossa caixa postal.

Como calcular:

Para fazer o cálculo de seu pedido, some o valor das gravações e o valor dos discos (veja preço na tabela ao lado).

Prazo de entrega: 02 dias. Garantia: 90 dias.

() - Número de discos
PB - PAL BOOTER - 1M - 1 MEGA

JOGOS PARA AMIGA

WRESTLING (2)	NEW YORK WARRIORS (2) 1M	F19 RETALIATOR (2)	FALEN ANGEL	IMPOSSAMOLE
OOF ROAD	SKWEEK	F18 INTERCEPTOR	SHOCK WAVE	PANG
GHOSTBUSTERS (2)	LOST DUCHMAN MINE 1M	FALCON F16 (2)	LANCASTER	PIE FIGHTER (2)
CARMEM SANDIEGO	STRYX (2)	SHADOW OF THE BEAST (2)	TURBO CUP	STREET OF ROAD (2)
TITLE NINJA	TIN TIN OPN THE MOON (2)	HUNTER KILLER	VIDEO VEGAS	ROLING RONNYE PB
RENEGADE	KILLING GAME SHOW (2)	OUT RUN	VORTEX	ENCHANTED LAND
RICH DANGEROUS 2	SUPER CARS 2 (3)	INDIANAPOLIS 500	LIGHT CORRIDOR	AMOEBIA STRIP (2)
FLOOD	THE PAWN	GOLDEN AXE	MOON BLASTER	THUNDER HAWK (2) PB
SUPREMACY (2)	FIRE BRADSTORE	TEST DRIVE 2 (3)	MAD PROFESSOR	MANCHESTER INITED
TOTAL REALL (2)	NINJA WARRIORS (3)	RUF RONDA	NEUROMANCER 1M	FRENETIC (2)
CORPORATION (2)	STRIKE FLEET 1M	SUPER CARS (2)	BATTLE STORM 1M	PREMISSORIK
E. SWAT (2)	1943 BATTLE OF MIDWAY	RAMBO 3	FUSION	SHADOW WARRIORS (2)
NORTE E SUL	3D POOL 688 ATTACKED SUB	THE THREE STOOGES (2)	JUPTERS MAST. DRIVE (2)	BATTLE CHESS 2 (2)
SAINT DRAGON	688 ATTACKED SUB	SILKWORM	NO EXIT	F15 STRIKE EAGLE 2 (2)
PARTY GAMES	7 GATES OF JAMBALA	MIND WALKER	OVS LANGTH	EYE OF THE BEHOLDER (3)
LEVIATHAN	AARGH	PACMANIA	PUZZNIC	ROCKET RANGER (2)
NINJA MISSION	AFTER BUNNER	GRAND PRIX CIRCUIT	POLE 500	JIAT (2)
DRAGON BREED	AFTER THE WAR	TWIN WORLD	RAINBOW PROJECT	STUNT RUNNER
KINK OFF 2 PB	AIRBON RANGER	SWORD OF SODAN (4) 1M	STORM LORD	F19 STEALTH FIGHTER (2)
MONTY MYTHON	AL. CAPONE	FRIGHT BOMBER (2)	SUPER SCRAMBLE (2) 1M	TURBO OUT RUN
TETRIS YELP	ALL DOGS (3)	HOSTAGES	THE FINISHER	WORLD CHAMPION
XENON 2 (2)	APPRENTICE	THUNDERBLADE	PHOTO STORM	OPERATION STEALTH (3)
FLIMBOS QUEST	AQUANALT (3)	SUMMER GAMES 2 (2)	THE BREAK	TIME MACHINE
LOTUS SPIRITS TURBO 1M	ARKANOID 1	HARD DRIVIN	FIRE AND FORGET 2	APB
POWER DROME 1M	ARKANOID 2	SHINOBI PB	TOWER OF BABEL	WINGS OF FURY
STUNT CAR RACER	ASTAROTH	HENDISH FREDDYS (3)	HARD DRIVIN 2	ITALY 90 US GOLD
MID NIGHT RESISTENCE 1M	ASTRO MARINE CORPS (2)	SPEEDBALL	RUN GAUNTLET (2)	IMORTAL (2)
MEAN STREETS (3)	BAD COMPANY	ALTERED BEAST (2)	AMOUR GEDOON (2)	CADAVRE (2) PB
NARC	BALL	ITALIA 90	TYPHOON THOMPSON	MIAMI CHASE (2) PB
SPY WHO LOVE ME	BALLISTRIX	PERSIAN GOLF INFERNO	FUTURE BASKETBALL (2)	ARMALITE (2)
WRATH OF THE DEMON (5) 1M	BANGKOK KNIGHTS	OPERATION WOLD (2)	GAMES DIVERSOS 5	MOON WALKER (2)
AIRSTRIKE USA	BANZAI	FLIGHT SIMULATOR	FULL METAL	OVERLANDER
SPEED BALL 2	BARBARIAN 2 (2)	VIGILANTE	OIL IMPERIUM (2)	LED STORM
NINJA REMIX	BATAMN CAPER CRUSADER	GARITELD	KNIGHT SKY (2)	SKIMO GAMES
AWESOME (2)	BATMAN THE MOVIE (2)	SPACE HARRIER	TURRICAN 2 (2)	SUPER WONDER BOY 1M
STREET SPORTS BASKETBALL	BATTLE CHESS	BUFFALO BILL (2)	P.47	GEMINI WING
LOTUS SPIRITS TURBO	BATTLE SQUADRON	MENACE	DRAGON FIGHTER 1M PB	STRIDER
THE CYCLES GP 1M	BEACH VOLLEY	PUFFS SAGA	CHASE HQ 2 (2) PB	READ HEAT
PANZA RICK BOXING (2)	BEVERLY HILLS COP (2)	TURBO TRACK	HOLLYHOOD POKER PRO (2)	NEVER MIND
STAR BLADE (2)	BEYOND ICE PALACE	ROGER RABBIT (2)	GAMES DIVERSOS 1	PIRATES (2)
PORTS OF CALL	BIOCHALLENGE	KATAKIS	GRIEMILINS 2 1M PB	REAL GHOSTBUSTERS PB
HOT ROAD	BLACK TIGER	OPERAT. THUNDERBOLD (2)	GAMES DIVERSOS 3	FRED
ROBOCOP 2 (2) 1M PB	BLADES OF STEEL	SOLDIE 2000	LEMINGS (2)	STREET FIGHTER
WORLD CLASS RUGBY	BLOCKOUT	SAVAGE	LINE OF FIRE 1M	FRIGHT NIGHT
TV SPORT FUTEIOL (2)	BLOOD MONEY (2)	HIGHWAY PATROL 2	CABAL	POW
TIME FRIGHT NIGHT (2)	BLUE ANGELS	TEST DRIVE 1	SHADOW DANCER	NINJA SPIRIT
SDI SAGA	BUDOKAN (2)	WORLD TROPHY SOCCER 1M	THE SYMPSONS (2) 1M	SONIC BOOM
DEFENSE STATION	CALIFORNIA GAMES (2)	MICROPOSE SOCCER	BUBBLE BOBBLE PLUS	TOM E JERRY 1M
HEAVY METAL	CAPTAIN BLOOD	XYBOTS	THE ULTIMATE RIDE	PAPERJOE
TV SPORT BASKETBALL (2) 1M	CARRIER COMANDO	SHUFFLE PUCK CAFFE	BAYV SEALS	GOLD AZTECS (2)
IRM FINEST HOUR (2)	CHAMBERS OF SHAOLIN	IT CAME F. DESERT (3) 1M	WAR ZONE	ORIENTAL GAMES
SILENT SERVICE	CHARIOTS OF WRATH	MAJOR MOTION	VAXINE	TETRIS 3
TREASURE ISLAND DIZZY	CHASE HQ	TURRICAN (2)	TORKI	THARGAN
INDY LC (3)	CHRONO QUEST (3)	TWINTRIS	CENTURIO (2)	MERC'S
R TYPE	CLOUD KING DOMS	FAST LANE	OVER THE NET	TEAM SUZUKI
STEIGAR	COLORADO	SIDEWINDER	SILK WORM 4	TUNNELS OF AMARGEDOM
NAVY MOVES 1 E 2	COMBO RACER (2)	IRE	MERCAHANT COLONY	GALAXY FORCE 2
ATOMIC ROBO KID (2)	BEDROOM	GAUNTLET 2	MOONSHINE RACERS (2)	POLICE QUEST 2 (3)
WINGS (2) 1M	CONTINENTAL CIRCUS	SPACE PILOT 89	BRAT (2)	ZANY GOLF
SUPER HANG ON	COSMIC HOUNCER	KARTING GRAND PRIX	PP HAMMER	MID WINTER 2 (3) 1M
X OUT (2)	CRACK DOWN (2)	MANHATAN DEALERS	LOOM (3)	JUMPING JACKSON
UNREAL (3)	CROSSBOW	FLUDICRUSLUTA	CRIME WAVE (2)	ROAD RIDER
INSTACT	CYBERNOYD	RAMPAGE	MISTICAL	UN SQUADRON
LAST NINJA 2	DAN DARE 3	FORGOTTEN WORLDS (2)	NIGHT SHIFT PB	ZOMBI
WINTER OLYMPIC	DANGER CASTLE	IVANHOE	HYDRA (2)	HEAT WAVE
THE PLAGUE (2)	DARIUS	NUCLEAR WARS (2)	SUPER CONTRA	LORDS RISING SUN (2)
PEPEMANIA/BOUDER DASH	DAYS OF THUNDER	SOLDIERS OF LIGHTS	MONKEY ISLAND (4) 1M	PRISON
SLY SPY (2)	DEFENDERS OF CROWN (2)	GRAND SLAM MONSTER (2)	METAL MUTANT	IMPOSSAMOLE
NITRO (2)	DEFENDERS OF EARTH	STAR SLAY (2)	CASTEL VANIA	MIDWINTER
NINJA TURTLE (2)	DYNAMITE DUXDOUBLE	HOLLYWOOD POKER PRO (2)	ZAC MACRAKEN (2)	PRINCE
BACK THE FUTURE 2	DRAGON 1	TERRA QUEST	RAINBOW ISLAND	P.O.W.
GIANA SISTERS	DOUBLE DRAGON 2	TOOIBIN	GREAT COURTS 2	WEIRD DREAMS
IKT/CHAST/DEFLEKTOR	DOUBLE DRAGON 2	FLYNG SHARK 1M	SPACE ROBOT	FIRE POWER
THE CNOCOP	DOUBLE DRAGON 2	HARD IN HEAVY	TOTAL ECLIPSE	LIVINGSTONE 2
SUPER SERIES GP	DRAGON NINJA	MICKEY MOUSE	POPULOUS	LEONARDO
DEJA VU	DRAGON SPIRIT	HAMMER FIRST	FULL CONTACT	WORLD CUP 90
PIMBAL MAGIC	DUCK TALES (2)	ROBOCOP	GHOSTS GOBLINS	CHUCK ROCK (2)
THE JETSONS (2)	DYTER 07 (2)	OBLITERATOR	LOGICAL	SUPER MONACO
EYE OF HOURS	E MOTION KID GLOVES	FETICHE MAYA	DARKMAN	HARLEY DAVIDSON
SPY X SPY	EMERALDO MINE	HOLE IN ONE	PREDATOR (2)	CISCO HEAT 1M
JOURNEY	EMPIRE BACK STRIKE WARS	SIMCTY (2) 1M	BLADE WARRIOR 1M	MR DO RUN RUN
SHERMAN M4 1M	EXTASE	RALLY CROSS CHALLENGE	RBI BASEBALL 2 PB	WINGS OF DEAD (2)
OS INTOCAVEIS (2)		HEROS OF THE LANCE (2) 1M	LOTUS 2 PREVIEW	LOST PATROL (2)
SKID Z			SNOOPY	

AQUI SEU AMIGA TEM UM AMIGO!!

SUPER PROMOÇÃO: AMIGA 500 - US\$ 700,00

Tabela de Preços

	ABRIL		MAIO	
	CHEQUE	SEDEX	CHEQUE	SEDEX
Jogos	2.000,00	2.200,00	2.500,00	2.800,00
Aplicativos	2.200,00	2.400,00	2.700,00	3.000,00
Disquete 3 1/2	4.000,00	4.400,00	6.000,00	6.500,00

Preço por gravação por disco. Disco não incluído.

Periféricos para seu Amiga:

A - 501 (Expansão externa para 1 Mb com clock)

A - 510 (TV modulador - NTSC/PAL-M)

Drive externo 3 1/2 original Commodore

Digiview (digitalizador de imagem)

Drive externo 5 1/4 completo

Perfect Sound Sampler

RGB
PARA AMIGA EM
QUALQUER TV

JOGOS PARA AMIGA (continuação)

() - Número de discos
PB - PALI. BOOTER - 1M - 1 MEGA

SKRULL SOL NEGRO MILENIUM 2200 PB GAMES DIVERSOS 2 NARCO POLICE (2) MAGIC POCKETS COUNTDOWN ALIENS SYNDROME INDIANA JONES 3 SHADOW OF THE BEAST 2 (2) R TYPE 2 TERMONADOR 2 (2) FINAL FIGHT (2) FIRST SAMURAI (2) HOMEM ARANHA LEANDER (3) PEGASSUS (2) UTOPIA (2) ROBOCOD LAST BLADE FINAL BLOW PB BLUE BROTHERS HOME ALONE (2) 1M CAR VUP CLOWN MANIA DEATH TRAP DOGS OF THE WAR DIRTY MOVES FAST BREAK GAMES DIVERSOS 12 EMILIO HUGHES WAR LOCK	CRAZY CARS CRAZY CARS 2 PARIS DAKAR CRUZADERS BACTERIAS SKI OR DIE JAMES POND SIMBAD (2) ZARCNARODON SKULL E CROSSBONES 2 HELL RAISER ESCAPE PLANET ROBOT 4D SPORTS BOXING (2) ILYAD MAGIC JOHNSON 1M PLAYER MANAGER 1M GRID START 2 GODS (2) 1M PB DOUBLE DRAGON 3 (2) CONFLICT FERRARI F1 FORMULA 1 3D LOTUS TURBO CHALLENGE 2 TENNIS PRO TOUR SHOP NUP SLAYER 1M THUNDERBIRD ULTIMATE GOLF WAR READ WIKED WILD STREET X OUT (2) TENAGE QUEEN	COMMANDO GAMES DIVERSOS 6 GAMES DIVERSOS 7 MAUPT SLAND (2) XENON - ROAD WARS PLATOON 1M PB BACK TO THE FUTURE 3(2) PIMBAL WIZARD SPACE QUEST 3 (4) DRAGON LAIRS 2 (5) KING QUEST 2 TOYOTA CARTHAGE (2) PB POLICE QUEST 2 (3) MANUAL DE JOGOS ARQUIPELAGOS 1 SPEEL BOUND Z OUT PB MABLE MADNESS KLAX F16 COMBAT PILOT BOMBUZAL PRO TRACKER-CAVE RUNNER CHAMPION BOXE CONQUERON BOMBER BOB PB BALANCE OF POWER INFERNO PERSIAN INFESTATION ANIMAL DESTROYER ATOMINO NINJA RABBIT	BATTLE HAWKS 1942 (2) MIG 29 FULCRUM 4TH AND INCHIES BARBARIAN MI TANK PLATOON ADS 3 ROD LAND 1M IKARI WARRIORS HYBRIS HUNT RED OCTOBER GUN SHIP 1M GHOST'S N'GHOST (2) KNIGHT OF KRISTALIN(2) HAD OUR HELLS GAMES DIVERSOS 8 GAMES DIVERSOS 9 GAMES DIVERSOS 10 GAMES DIVERSOS 11 JUG THE FLINSTONES PRO TENNIS RESOLUTION 101 PB RISK ARMADA SATAN SPACE ACE (4) PB RUNNING MAN (2) ICE MAN (5) SPACE QUEST 1 SPACE QUEST 2 RINGSIDE LICENCE TO KILL GAMES DIVERSOS 4	GP 500 2 (2) ALIEN BRAD (2) 1M JIMMY SNOOKER LAST NINJA 3 (2) ONE BRAT (2) ELVIRA 2 (2) 1M PB FLIGHT UNTRUDER (2) 1M TORVAK WARRIOR (2) PB WILD WHEELS ADVENTURE OF MOKTAR WACKY RACER LIFE E DEATH (2) 1000 MILHAS HUDSON HAWK EXILE ABC BOXING (2) TIP OFF (2) HORROR ZOMBIES HUNTER ACTION FIGHTER VROOM SPACE GUN HANX (2) JOANA DARK (2) ELF (2) VIDEO KIDS (2) WOLFEIL ENCANKD LAND MOON STORM (3) BAD LAND PB HEIM DALL (5) STREET ROAD 2 (2) 1M
---	--	---	--	---

APLICATIVOS PARA AMIGA

AD RUN - ED. MUSICAL AEGIS ANIMATOR - ED. GRAFICO AEGIS ART PARK 1 AEGIS DRAW - ED. DE CASAS AEGIS IMAGES - ED. IMAGENS AEGIS MODULATOR 3D - CAD AMIGA DOS - SIST. OPERACIONAL AMIGA DOS MACRO ASSEMBLER AMIGA EXTRA - BASIC AMIGA VISION-E<128. VINHETA 1M(4) AMIGA WORKBENCH-S. OPERACIONAL AMOS - ED. DE JOGOS (2) AUDIO MASTER - ED. MUSICAL AUDIO MASTER 3 - ED. MUSICAL(2) CALIGARI - CAD 1M CALIGRAPHIER - ED. TEXTO 1M CITY DESK - DESKTOP 1M COMIC SETTER - ED. GIBI(2) 1M CRUSADER CRAF - DEMO MUSICAL DE LUXE PRINT - ED. TEXTO(2) DE LUXE MUSIC - ED. MUSICA DE LUXE PANI 3-GR<2710(4)1M DEMO QUARTEX - DEMO PB DIGITAL TELAS - TELAS (3) DIGVIEW 4.0 - ED. V<1610(2) 1M DIGRAINT - ED. V<1610(2) 1M DISNEY ANIMAT-ANI.GRAF. (2)1M DMCS - ED. MUSICA DR TAS MID STUDIO-ED. MUSICA DUMAKER - 1M (3) DYNAMIC STUDIO-ED. MUSICA EDITOR DE ICONS - 1M FANTAVISION- ED. VINHETAS FOX PLUS (PC)-USA EMULADOR GATO - DEMONSTRATIVO GOP DISK 3.0 - FERRAMENTA GRABBIT - 1M HEAD LINES - (2) 1M HIT HOUSE - DEMO MUSICAL HIT HOUSE 2 - DEMO MUSICAL HUMAN DESIGN - ED. DESENHO 1M KARA FONTES - LETRAS (3) 1M KEEPER - ANTI VIRUS KIND WORD 2.0 - (3) 1M LAND OF CONFUSION - DEMO LATTICE C - LINGUAGEM C (5)	LATTICE SCREAM - ED. TELAS LOTUS/VIP-PLANILHA CALCULO LOZ.CAMERA.A<128<2710-E.VIDEO(2)1M MADRIGAL RESIDENTAL - (2) 1M MAURADER 2 - 1M MERLIN MEGA PHOENIX MI AMIGA FILES-BANCO DE DADOS MICROFISCHER - BANCO DE DADOS MILMO DESIGN - 1M MOVIE SETTER - DESKTOP - 1M MS DOS PC - USAR EMULADOR MS DOS 3.3 (PC) USAR EMULADOR MS DOS TOOLS (PC)-EMULADOR MUSIC MASTER - ED. MUSICA NASP - ED. MUSICA 1M NASP 2 - ED. MUSICA 1M NASP 3 - ED. MUSICA 1M NASP 4 - ED. MUSICA 1M NASP 5 - ED. MUSICA 1M NEW TECH - DEMONSTRATIVO (2) NEW TECH 3 - DEMONSTRATIVO (2) NEW TECHNOLOGIC - 1M NOISE TRACKER 2-ED.MIDI(6)1M PAGE RENDER 3D - 1M PAGE SETTER - DESKTOP 1M PAGE STREAM 6.1-DESKTOP(2)1M PALI BOOTER - UTILITARIO PAPIRO DELUXE-ED. TEXTO PASCAL AMIGA - LINGUAGEM PC EMULADOR - EMULADOR PC TRANSFORMER - EMULADOR PHOTO STORM PHOTON PAINT - (2) 1M PHOTON PRINT - ED. GRAFICO(2)1M PIXMATE - ED. GRAFICO PORNO SLIDE SHOW - DEMO PRINT MASTER-ED. CART<2710(2) 1M PRO WRITE 2 - ED. TEXTO PRO WRITE 3 - ED. TEXTO(2) 1M PROFESS PAGE-DESKTOP (3) 1M PROJECT DV - UTILITARIOS PUBLISCHER PLUS - DESKTOP SCULPT 4D-ED. ANIMA<128<2710 1M SCULPT 3D-ED. ANIMA<128<2710 (3)1M SEKA ASSEMBLER BALL -ASEMBLER	SLIDE SHOW 1 - DEMONSTRATIVO SLIDE SHOW 2 - DEMONSTRATIVO SOFT RUN TOOLS SONIX 2.0 - ED. MUSICA (2) SONIX 2.5 - ED. MUSICA SONIX INSTRUMENTS 2 SONIX INSTRUMENTS 3 SONIX INSTRUMENTS 1 SONIX PROGRESSIVE- MUSICAS SOUND FX SOUND TRACKER-ED. MUSICA(5)1M SUPER BASE TELAS PORNO I TELAS PORNO II TEXT CRAFT PLUS TRANSFER 24 THE DIRECTOR TRANSFORMER TRUE BASIC TURBO PASCAL TUTORIAL SILVER TV TEXTO VAXIME (USAR DOS) VIDEO EFFECTS VIDEO SCAPE 3D VIDEO TITLER VIPS VIRUS KILLER VIRUS KILLER BY ATOMIC WORD PERFECT-ED. TEXTO(4) 1M WORD WORK - ED. TEXTO 1M X COPY 3.1 - COPIADOR X COPY - COPIADOR X COPY 3 - COPIADOR ZUMA - FONTES ASTROLOGIA - MAPA ASTRAL 1M VIRUS EXPERT - ANTI VIRUS 1M OCTA MED-ED. TRILHAS MUSICA 1M ZEROVIRUS 1.3-ANTI VIRUS 1M INTROCAD - CAD (2) 1M DISK REPAIR-REPARADOR 1M AREXX 1.06-M 1M SPECTRA COLOR - 1M SUPER BASE-BANCO DE DADOS 1M DELUXE PAINT 4-ED. TELAS 1M
---	--	--

PROMOÇÃO

NAS COMPRAS ACIMA DE 50.000, 1 CHEQUE À VISTA E OUTRO PARA 15 DIAS.
NAS COMPRAS ACIMA DE 100.000, 1 CHEQUE À VISTA E OUTRO PARA 30 DIAS.
NA COMPRA DE PERIFÉRICOS GANHE GRÁTIS A GRAVAÇÃO DE 10 JOGOS OU APLICATIVOS.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

CONCERTO E MANUTENÇÃO PARA TODA LINHA AMIGA - MSX - PC

DISK TOY

(011) 277-4878

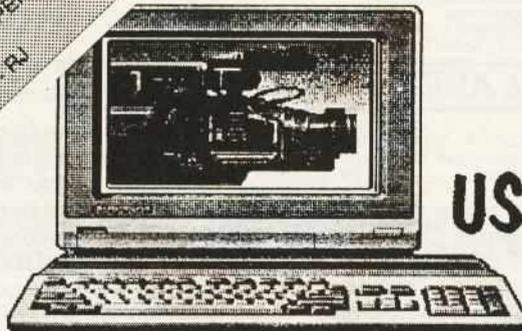
PEÇA CATÁLOGO COMPLETO PC - AMIGA - MSX

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

**BOX - VÍRUS CONHECIDOS ATÉ AGOSTO DE 1991 (continuação).
(C)rackRight by Diskdoctors**

Lammer Exterminator III	Paradox I	ScarFace	The time Bomber
Lammer Exterminator IV (SelWriterLammer)	Paradox II	SCA-Kefrens	The Traveling Jack I (tipo LINK)
Lammer Exterminator V	Paramount	Sendarian	The Traveling Jack II (tipo LINK)
Lammer Exterminator VI (ReneLammer6)	Paratax I	SinisterSyndicate	TimeBomb
Lammer Exterminator VII	Paratax II	Sinmut	Tomates-Gentechnic-Service
Lammer Exterminator VIII	Paratax III.virus	Suntronic	Traveller V1.0
LSD!	Pentagon Circle Virus Slayer I	SuperBoy	Turk
MAD II	Pentagon Circle Virus Slayer II	SupplyTeam	UltraFox
MAD IV	Pentagon Circle Virus Slayer III	System Z PVL v3.0	UltraKill
MagaMaster (MGM virus)	QuickInt_EM.virus	System Z PVL v4.0	Venmin.Virus
Mexx	Return of the Lammer Exterminator (tipo disk-validator)	System Z PVL v5.0	Virus II
MicroMaster (AEK)	Revenge	System Z PVL v5.1	Virus-killer-virus
MicroSystem	Revenge of the Lammer Exterminator I (tipo LINK)	System Z PVL v5.3	Virus V4.2
Morbid Angel	Revenge of the Lammer Exterminator II (tipo LINK)	System Z PVL v5.4	Vkill I
No Bandit Any More	RevengeLoader	System Z PVL v6.1	Vkill II
Newbeat (Alien Newbeat)	Saddam Hussein (tipo disk-validator)	System Z PVL v6.3	Warhawk
NoName	SCA 1	System Z PVL v6.4	Warsaw
NorthStar II (StarFire)	SCA 2	System Z PVL v6.5	XENO (tipo LINK)
NorthStar III	SCA-AIDS	Target	ZACCESS V1.0
Obelisk		Telstar	ZACCESS V2.0
Opapa		Ternigator	
		Terrorists (tipo LINK)	
		The Ripper	

APÓIO
INTERNACIONAL AMIGA SHARECROPPER
CAIXA POSTAL 16232
CEP 22222 - RIO DE JANEIRO - RJ



**SE VOCÊ QUER
USAR UM AMIGA ...**

Nós ensinamos você !

"Esconder o jogo" sempre foi prioridade dos poucos eleitos que descobriram cedo as facilidades do AMIGA, principalmente na área de Computação Gráfica.

Este é, inclusive, um dos fatores que impediram este equipamento de ocupar o lugar de destaque que merece no mercado brasileiro

Felizmente os tempos mudaram e agora todos podem ter acesso a esta tecnologia. A PRO video sai na frente, contratando o responsável pelo primeiro curso de Amiga no Brasil, Divino C. R. Leitão, profissional já conhecido dos leitores de CPU.

Desde 1989, quando iniciou sua primeira turma, Divino já formou mais de quatrocentos

profissionais de video, habilitando-os a trabalhar com o AMIGA, incluindo funcionários da REDE GLOBO, MANCHETE e BANDEIRANTES.

Através de aulas particulares, o número ultrapassa a casa dos milhares e a PRO video quer agilizar este processo.

Não oferecemos apenas cursos. Cuidamos de tudo, inclusive a importação legalizada de seu equipamento, desde uma configuração básica até estações de VIDEO TOASTER ou mesmo programas originais, vendidos em caixas lacradas.

**SEU NEGÓCIO É O AMIGA,
O NOSSO É APOIÁ-LO!**

CURSOS

**FITAS DE TREINAMENTO
DESENVOLVIDAS NO BRASIL
DE ACORDO COM NOSSA REALIDADE**

ASSESSORIA TOTAL

**PROGRAMAS ORIGINAIS E TAMBÉM
DESENVOLVIDOS NO BRASIL.**

PRO video Comércio e Serviços Ltda.
Shopping Comercial do Catete
Rua do Catete, 228 loja 307
Rio de Janeiro - RJ

(021) 245-5556

CORREIO DO AMIGA

Sou um usuário muito recente do Amiga e tenho um milhão de dúvidas que não tinha com o meu MSX. Sei que vocês aí da CPU não têm qualquer obrigação de me ajudar mas, como sou leitor há muito tempo e não pretendo deixar de ser (contínuo fiel ao meu amado MSX), sei que vocês conhecem muitas pessoas que entendem do "riscado". Quem sabe uma dessas pessoas não pode me auxiliar?

As minhas principais dúvidas são:

- Posso colocar um Winchester interno no Amiga 500?
- É verdade que para fazer animação a máquina tem que ter, no mínimo, 3 megabytes?
- Quais os compiladores que existem para o Amiga? Tem Pascal?
- Quais as melhores revistas do Amiga?

Américo C. Barros - Manaus

Caro Américo,

Por uma feliz coincidência a sua carta vai ser respondida aqui mesmo nas páginas de CPU e vai ser a primeira carta de uma série que, esperamos, será muito longa. Apenas para organizar o raciocínio, vamos seguir a ordem das perguntas. As respostas são:

- Pode sim! Além dos acionadores de discos rígidos externos, existem duas maneiras (até o momento), de suprir o Amiga 500 com disco rígido interno. A primeira maneira é o NOVIA 20i (o "i" significa "internal"), um disco rígido de duas polegadas, com 20 Mb, que custa perto de 600 dólares (muito dólar para pouca memória). A segunda maneira é através do PRIMA 52i (ou PRIMA 105i). O PRIMA é um acionador normal de 3 1/2 da Quantum (excelente), que pode ter 52 Mb ou 105 Mb (depende do modelo) e que custa 650 dólares (52i) ou 900 dólares (105i). A qualidade é bem superior ao NOVIA mas tem o inconveniente de transfigurar um pouco o Amiga, pois o disco rígido ocupa o "berço" do acionador de discos flexíveis (e o acionador de disquetes passa a ficar fora do gabinete do micro).

A desvantagem de se usar acionadores internos no Amiga 500, é que só estamos resolvendo um problema (memória de massa). Quando colocamos um acionador externo como o GVP SÉRIES II, além do disco rígido podemos resolver

outros problemas (expansão própria de memória e slot para placa emuladora de AT). Custa um pouco mais e dá um resultado melhor, principalmente por possuir fonte de alimentação própria, evitando sobrecarregar a fonte do Amiga.

- O Amiga não faz animação SÓ com 3 Mb. Ele pode fazer ótimas animações até mesmo com apenas 1 Mb. O que acontece é que, quanto mais memória, maiores são as possibilidades. E se a sua intenção é usufruir do universo das imagens animadas, então deixe de pensar em 3 Mb e comece a considerar a compra de 5, 7 ou 8 Mb.

- Tem Pascal sim! Tem Linguagem C (a mais usada), Modula 2, Basic e algumas linguagens voltadas para a criação de programas especificamente para o Amiga, como a linguagem usada no AMOS.

- A melhor para jogos é a AMIGA FORMAT. Para conhecer bem a máquina existem duas: AMAZING AMIGA e AMIGA WORLD. Existe também uma revista em disquete, editada no Brasil, e que foi a primeira revista exclusiva para o Amiga. Chama-se AMIGA DISK PRESS. Mas você agora pode ter a certeza de que a revista CPU também será uma importante fonte de informação para o Amiga.

Luiz Fernandes de Moraes.

Alguém sabe me dizer quais são os códigos do Lotus Turbo Challenge II (Amiga)? Não consigo passar da fase do nevociro.

Celso Hilberto M. Cunha - Cascavel

Caro Celso,

Os códigos são os seguintes:

TWILIGHT	corrida noturna
PEA SOUP	nevociro
PEACHES	corrida na arcia
THE SKIDS	corrida na neve
LIVERPOOL	corrida na cidade (cuidado com o caminhão)
BAGLEY	pântano
E BOW	corrida em plena tempestade.

Apenas para a sua informação, existe

uma versão "trainee" que permite desativar o relógio do jogo, o que facilita muito as coisas.

Alberto Carpenter Meyer Filho.

Vi recentemente um Commodore Amiga 2000 na casa de um colega aqui de Vitória, e confesso que achei incrível a velocidade das animações. Como isso é possível se o clock dele é 7 MHz?

Por que o MSX não pode fazer animações, senão iguais, ao menos com uma boa velocidade?

Guaracy Elber Sant'ana - Vitória

Caro Guaracy,

Embora o 68000 do Amiga opere com um clock de 7.14 MHz, não é ele o principal responsável pela velocidade das animações. O responsável é o Blitter, uma espécie de co-processador que reside no Fatter Agnus, capaz de mover blocos de 1 Mb de dados a cada segundo. E além disso não é o 68000 quem cuida do vídeo, mas sim o Denise, o verdadeiro processador gráfico do Amiga.

Outro dado importante é que foi desenvolvido um formato especial para permitir a gravação da animação em disquete (se não fosse isso, somente possuidores de discos rígidos poderiam criar animações). Este formato é o ANIM, desenvolvido por Gary Bonham para a Sparta Incorporated, que grava integralmente o primeiro frame e, a partir daí, somente as diferenças entre os frames seguintes e os anteriores.

O MSX, embora possua um processador especial de vídeo (VDP), sofre muito com a sua baixa velocidade e baixa memória (ele é muito bom mas não devemos esquecer que trata-se de um micro de 8 bits). Mesmo assim surgiram produtos como o EVA e, mais recentemente, o Turbo Animador 3D, o primeiro programa de animação real para o MSX, e que inclusive se utiliza da concepção do formato ANIM para gravar os arquivos.

Luiz Fernandes de Moraes

Todo mundo fala muito dos jogos do Amiga mas eu confesso que fiquei decepcionado. Os jogos são realmente bonitos e muito envolventes, mas só existem jogos

de tiros e explosões, com ou sem naves espaciais. Não vi nada em termos de estratégia ou de inteligência.

Será que os autores não conseguem perceber que o lazer no computador é muito mais do que manipular agilmente um joystick? Enquanto isso não mudar prefiro continuar com o meu MSX.

Helio B. Nascimento - São Paulo

Caro Hélio,

Você tem parcialmente razão, pois para cada jogo de inteligência e estratégia existem centenas de naves que destroem, monstros que atiram e seres que explodem. Só que cada um destes poucos jogos de estratégia vale, por si só, como justificativa para colocar o Amiga no rol dos melhores instrumentos de lazer atuais.

Você não procurou direito. Os usuários mais exigentes e seletivos terão certamente em sua biblioteca de jogos, títulos como Lemmings da Psygnosis (eleito unanimemente o melhor jogo de 1991), Populous, Power Monger, Centurion, MegaLoMania, etc. etc. Etodos estão aguardando com ansiedade o data disk novo do Lemmings (Oh no! More Lemmings!), com mais 100 problemas de difícil solução, para que estes encantadores bichinhos possam chegar a salvo em casa.

Alberto Carpenter Meyer Filho

Já há algum tempo eu deixei de lado o meu MSX (o que posso fazer...) e passei a me dedicar ao Amiga. Mas como eu venho notando um grande número de anunciantes de produtos de Amiga nas páginas de CPU (deixei o MSX mas sempre que posso procuro me manter informado), deduzo que muitos leitores de CPU também possuem este micro e estão consumindo os produtos anunciados (ou então estas empresas estão indo à falência).

Em virtude disso, resolvi arriscar.

Gostaria de trocar programas e informações sobre o Amiga, principalmente no que diz respeito a ferramentas de programação. Peço que vocês publiquem meu endereço para que os leitores possam entrar em contato.

Cordialmente,

Daniel Bueno Bracher

Rua Rodolfo Dantas, 91 / 202

CEP 22020 - Copacabana - RJ

Tenho um MSX DD Plus e estou pensando em comprar um Amiga já que ele é uma máquina mais rápida e mais moderna. Como o meu uso principal é banco de dados (gerencio uma pequena empresa e tenho todo o cadastro de clientes no MSX), gostaria de saber qual é o programa de banco de dados do Amiga, que seja compatível com o dBase II Plus.

Affonso F. Batistella

Caro Affonso,

O programa de que você precisaria é o Super Base 4 Professional. Só que antes de partir para o Amiga, convém argumentar um pouco mais.

A Amiga é realmente mais rápido e mais moderno que o MSX. Mas nesse caso ele NÃO É o micro ideal para você. Comprar um Amiga para este tipo de aplicação é o mesmo que comprar um Kadett para fazer o trabalho de uma Kombi.

O meu conselho, se é que você realmente quer um conselho, é que você continue com o seu MSX pois ele faz este tipo de trabalho com perfeição. Só quando ficar extremamente desconfortável manipular muitos dados, e você sentir que não pode abrir mão de um disco rígido, então compre um AT 286 ou 386. Para banco de dados não conheço nada melhor que um AT.

Luiz Fernandes de Moraes ■

Colabore com CPU! Escreva para o Caderno Amiga.

Se você se considera além de simples usuário do Amiga, mostre seu potencial e colabore com este caderno mandando sua idéia.

Caso seu artigo, jogo ou dica seja publicado, você poderá ganhar exemplares ou assinaturas da revista CPU.

Mande sua carta para a revista especificando no envelope que se destina ao Caderno Amiga. Não esqueça também de dizer a que seção ela pertence, isto é, se é artigo, jogo, dica ou carta.

Aproveite!

Como assinar CPU?

Querendo garantir seu caderno Amiga mensalmente, basta fazer uma assinatura semestral ou anual.

Para saber como assinar, veja a chamada publicada na página 29 do caderno MSX.

Temos tudo para o seu micro
MSX, Apple, PC & Amiga

MEGA-HOUSE

- Programas (jogos, aplicativos e utilitários)
- Venda de micros e periféricos
- Manutenção Especializada (nacionais e importados)
- Desenvolvimento de Software
- e muito mais...

Venha conhecer a maior e mais completa SoftHouse do Rio

O Nosso Endereço é:
Av. Suburbana, 9796 sala 305 - Cascadura - RJ - CEP 21380
Tel.: (021) 591.7530

"Até aqui nos ajudou o Senhor"

Solicite o
nosso super
catálogo

Venha conhecer
o computador
Amiga

Adquira o seu
PC pelo
menor
preço



OCELOT[®]

A u s t r á l i a - B r a s i l

Amiga Soft Club

- O A.S.C (Amiga Soft Club) é o mais novo sistema já usado na Austrália e na Europa!!
- Ao associar-se, a taxa de inscrição lhe dá direito de receber um disco personalizado de contato entre club-cliente com o catálogo e avisos mensais. Todo mês você preencherá 40 discos com jogos e aplicativos à sua escolha.
- Tudo isso com uma taxa de inscrição de US\$10 e uma mensalidade de US\$20. Vagas limitadas.

Inscreeva-se JÁ

- Envie seus dados pessoais e detalhes sobre o equipamento.
- Mande também, via Sedex, a taxa inicial e a sua mensalidade.
- Aguarde poucos dias e estará recebendo todo o material, incluso um disco com todas as informações do A.S.C. e catálogo completo.
- Novidades exclusivas.

Software & Hardware

Quem não é sócio também pode adquirir seus programas com a Ocelot Systems Co.:

É só enviar o seu próprio disco 3 1/2 e aguardar o catálogo 100% grátis com as instruções incluídas.

Temos também todo o tipo de HARDWARE pelos menores preços.

Para efetuar sua inscrição ou pedido escreva para:

Ocelot Systems Co.

Caixa Postal 11702 Cep: 22022 - Rio de Janeiro - RJ

PLACE TECH

AMIGA

PC

MSX

NOVIDADES AMIGA

Num	Nome	ND	Num	Nome	ND	Num	Nome	ND
545	1000 MILHAS	1	536	HOMEM ARANHA	1	440	PLAYER MENEGER (*)	1
579	4D BOXING	2	492	HORROR ZOMBIES	1	458	POLICE QUEST	3
570	ABC BOXE	2		HUDSON HALK	1	513	PORTS OF CALL	1
529	AD. MURTAK	1	491	HUNTER ACTION F.	1	465	POWER BALL	1
496	AFRICAN RIDER	1	446	HYDRA	2	450	PP HAMER...	1
547	AIR TRITE U.S.A	1	467	ICE MAN	5	505	PRE HISTORIC	1
561	ALIEN BRAD	2	466	ILYAD	1	490	PRO TRACKER / CAVE R.	1
469	ALIEN STORM	1	472	JAMES POND	1		RAMK	2
500	ALL DOGS	3	549	JIMMY SNOOKER (*)	1	521	RBI BASEBALL (*)	1
	AMEBA STRIP	2		JOANA DARK	2	556	ROBOCOD (JAMES POND II)	1
	ANOTHER	2	465	JOE BLADER II	1	525	ROD LAND	1
453	ARQUIPELAGOS I	1	506	JUPTER MASTER DRIVE	2	539	ROLLING RONNY (*)	1
574	BAD LANDS	1	526	KICK OFF III	1	449	SHADOW DANCER	1
523	BAT	2	459	KING'S QUEST II	1	461	SHINOBI (*)	1
502	BATTLE CHESS II	2	563	KINIGHT OF THE SKY	2	473	SIMBAD	2
	BIG RUN	1	566	LAST BATTLE	1	464	SKIOR DIE	1
514	BLADE WARRIOR	1	533	LAST NINJA III	2	476	SKULL AND CROSS BONIE	1
565	BLUES BROTHERS	1	542	LEANDER	3	465	SORCERY	1
479	CARTHAGE (*)	2	552	LEMMINGS II (*)	1		SPACE GUN	1
509	CENTURION	2		LIFE & DEATH	2	462	SPACE QUEST I	1
524	CHAMP. W. BOXING	1	501	LOGICAL	1	456	SPACE QUEST II	1
548	CISCO HEAT	1	484	LOOM	3	457	SPACE QUEST III	4
507	CRACK DOW	1	512	LOTUS SPIRIT II	1	564	STREET FIGHTER	1
447	CRIME WAVE	2	512	LOTUS SPIRIT II	1		STREET ROAD II	2
527	CRUZADER BACTERIA	1	535	MAGIC JOHNSON	1	486	STRIDER	1
499	DANGER CASTLE (*)	1	567	MAGIC POCKETS	1	546	STRIKE FLEET	1
503	DARK MAN	1	508	MAJOR MOTION	1	520	STUN RUNNER	1
541	DOUBLE DRAGON III	2	493	MANCHESTER UNITED	2	445	SUPER CARS III	3
551	DRAGON FIGHTER (*)	1	471	MACHINE RACERS	2	452	SWITCH BLADE II	1
	EKILE	1	575	MASNCHESTER EURO	1	576	TART. NINJA II	1
572	E. LAND	1	463	MANUAIS DE JOGOS	1	482	THE SIMPSONS (*)	2
578	ELF	2	543	MAUPTI SLAND	2	518	THUNDER HALK	2
554	ELVIRA (*)	2	515	MEGA MIX	1	555	TIP OFF (*)	2
448	ESCAPE FROM...	1	487	MERCS (*)	1	451	TORKI	1
530	FAST LINE	1	516	METAL MUTANT	1	559	UTOPIA	2
465	FERNANDEZ MUST...	1	475	MIAMI CHASE (*)	2	455	VAXINE	1
557	FINAL BLOW (*)	1	460	MONKEY (*)	4	569	VIDEO KIDS	2
538	FINAL FIGHT	2	573	MOON STORM	3	568	VROOM	1
544	FLIGHT OF INTRUDER	2	494	MOONWALKER	2		WACK RACER	1
540	FLIGHT SAMURAI	2	532	NEW YORK WARRIORS	2	454	WAR ZONE	1
504	FRENETIC	2	465	NIGEL MANSELL'S GP	1	522	WARLOOC	1
517	FULL METAL PLANET	1	470	NIGHT SHIFT (*)	1	550	WEIRD DREAMS	1
511	GIGAMIX	2	519	NINJA RABBIT	1		WILD WHEELS	1
534	GP 500 II	2	510	NO EXIT	1	468	ZAC MCKRACKEN	2
560	HAD OUR HELLS	1	477	ONE BRAT	2	488	ZARCHARODON	1
485	HELL RASER	1	562	PEGASUS	2		(*) PAL BOOTER	
577	HEM DALL	5	489	PHOTO STORM	1			
558	HOME ALONE	2	553	PIT FIGHTER	2			

PEÇA CATÁLOGO COMPLETO AMIGA & PC

Preço da Gravação (por disco)	Abril	Maio	Junho
Com disco	Cr\$ 7.300,00	Cr\$ 9.300,00	Cr\$ 11.000,00
Sem disco	Cr\$ 2.200,00	Cr\$ 2.800,00	Cr\$ 3.300,00

COMO ADQUIRIR NOSSOS PRODUTOS

- 1) Relacione em uma folha de papel os produtos que deseja adquirir, indicando o número, nome e para qual computador.
- 2) Escreva seu nome e endereço completo de forma legível;

3) Formas de pagamento: Por reembolso postal ou cheque nominal. No primeiro caso, você pagará seu pedido ao retirá-lo no correio, sendo que o preço sofrerá um acréscimo de 10%. Através de cheque nominal, não haverá o acréscimo e as despesas de correio correrão por nossa conta.

MICROS E PERIFÉRICOS NOVOS E USADOS ACEITAMOS TROCA

PERIFÉRICOS PARA MICROS AMIGA

PLACA MIDI/SOM

HARD DRIVES

MODEM

DRIVE S "B" 5 1/4 E 3 1/2

DIGI-VIEW (Digitalizador de Imagem)

ADAPTADORES PARA TV

EXPANSÃO DE MEMÓRIA DDA 500 512 Kb PARA O AMIGA 500 REAL TIME CLOCK

PROMOÇÃO VÁLIDA ATÉ JUNHO

TRAGA ESTE ANÚNCIO E GANHE DESCONTOS NA GRAVAÇÃO DE JOGOS

PLACE TECH

R. Domingos de Moraes, 1786 - Cj. 4
(ao lado do Metrô V. Mariana)
CEP 04010 - São Paulo - SP

Fone: (011) 575-3087