

UEVO!!

no

II

sons

ás...



2004

Mares

os juegos
os en 24
adores
rentes

PARATIVA

GUÍA DE COMPRAS

100
JUEGOS
COMENTADOS
Y PUNTUADOS

El mejor Test y
la guía paso a paso
de los primeros niveles

Prince of Persia

Las Arenas del

Vive las Mil y una No

COMPARATIVA

JUEGOS DE LA

THE WESTERN

FENIMORE FILLMORE

Por un puñado de euros

sólo 29,95 €

Sólo un hombre puede evitar que el ganadero William Starek expulse a los granjeros de sus tierras, y ese hombre se llama Fillmore, Fenimore Fillmore. En esta apasionante **Aventura Gráfica** deberás poner a prueba tu **puntería** y utilizar objetos tan variados como cartuchos de dinamita, maceteros o **calcetines sudados** para acabar con los malos... y de paso llevarte a la chica.

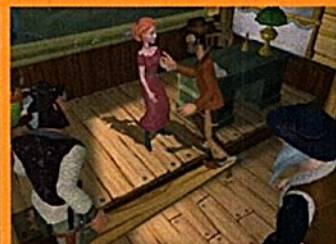
Tecnología PICTuRE:
Hasta **150.000** polígonos en pantalla.

Disponible en **Noviembre**.

Texto y Voces
en castellano.



Mejor Software de Juegos
para PC



7+

www.pegi.info



Interactive

Teléfono de Atención al Cliente: 902 490 346
www.planetadeagostini.net www.revistronic.com



REVISTRONIC

Nos invade la Nostalgia 3D



Jose Luis Sanz
Redactor Jefe

Cada año que pasa el mundo de los juegos se hace más mayor y los viejos títulos, sepultados bajo toneladas de polígonos y texturas, regresan para reverdecir viejos laureles. En un intento por no querer desaparecer de nuestra memoria.

Este mes nos descubrimos ante «Prince of Persia Las Arenas del Tiempo», descendiente

directo de uno de los clásicos más grandes de la historia, que ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos con una puesta en escena realmente soberbia, mezclando los viejos saltos de su bisabuelo con otros al más puro estilo "Matrix". Y todo, en unas perfectas tres dimensiones. Lástima que haya salido tan incompatible ya que, tras las 48 pruebas de rendimiento en 24 ordenadores, nos quedó muy claro que son realmente pocos los modelos de tarjetas gráficas capaces de ponerlo en marcha.

Por el mismo método hemos probado otros bombazos, como «FIFA 2004» o «Patrician III», o «Los Sims Megaluxe». La comparativa se detiene en los juegos basados en la Segunda Guerra Mundial y el Hardware viene como anillo al dedo de los interesados en comprar un pad. También tenéis las mejores noticias, los más sorprendentes trucos secretos o la primera parte de la guía completa de «Prince of Persia». El juego completo original es uno de los más espectaculares aparecidos en el género de la estrategia, «Battle Realms». Encima, la edición que publicamos es aún más completa que la original ya que incorpora todos los "packs" extra que se publicaron en internet. ¿Aún os quedan ganas de recordar?

chj.jlsanz@hobbypress.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes los podréis ver en COMPUTER HOY JUEGOS, gracias a secciones como Primer Contacto donde analizamos los bombazos recién salidos del horno de los programadores.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas que poco tienen que ver con la diversión y el entretenimiento. Y si incorporamos una, la mandamos directamente al Diccionario. ¡Para que no haya dudas!

Práctica. Explicar las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos es nuestra principal intención a la hora de abordar la información contenida en las secciones de Primer Contacto, Test, Comparativa, Trucos, Hardware, Práctico y Expertos.

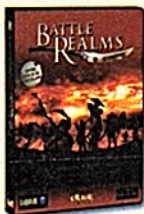
Rigurosa. Ninguna revista de PC prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace, sintetizando los resultados en la sección ¿Funciona en tu PC? Mayor rigor... imposible.

COLECCIÓN: LOS MEJORES JUEGOS PARA PC

ESTE MES

BATTLE REALMS

¡Disfruta del juego de estrategia más divertido y original de los últimos años!!



PÁGINA 12 PRIMER CONTACTO

El Retorno del Rey

Tras dos apasionantes películas, llega por fin el juego basado en la última entrega que tiene a Aragorn como protagonista absoluto. Un juego de mandobles donde Gandalf se pone ciego y gris a pegarle a los Orcos en la cabeza.



Y ADEMÁS...
Los Simpsons Hit & Run ... 14
Imperivm II 16
URU Ages Beyond Myst ... 18
Worms 3D 20
Ghost Master 22

TEST Aventuras principescas 3D

PÁGINA 28



La Persia medieval es testigo de una maldición que ha sumido a un reino entero en una era de maldad y oscuridad por culpa de un maligno Visir. Como príncipes del lugar, debemos poner orden. ¿Vas a ser tú el elegido?

COMPARATIVA Juegos de acción en la Segunda Guerra Mundial

PÁGINA 66

Desde que «Medal of Honor Allied Assault» rompiera las fronteras para internarse en el PC, han aparecido multitud de juegos que intentan reproducir la tensión y el ambiente bélico de aquella contienda. Si quieres saber cuál es el mejor de todos los candidatos...



HARDWARE Cuando el teclado no es suficiente

PÁGINA 90



Algunos juegos, de claro corte "consolero", se quedan huérfanos de control cuando plantamos los diez dedos sobre el teclado. La solución tiene un nombre: pad de control. Si queréis saber cuál os viene mejor, no tenéis más que leer esta precisa comparativa.

EN ESTE NÚMERO...

ACTUALIDAD

- Novedades Juegos 4
- Novedades Hardware 10

PRIMER CONTACTO

- El Señor de los Anillos: El Retorno del Rey**
Acción (Ya a la venta) EN PORTADA 12
- Los Simpsons Hit & Run**
Acción (Diciembre de 2003) EN PORTADA 14
- Imperivm II**
Estrategia (Diciembre de 2003) EN PORTADA 16
- URU Ages Beyond Myst**
Aventura (Diciembre de 2003) 18
- Worms 3D**
Habilidad (Noviembre de 2003) 20
- Ghost Master**
Estrategia (Diciembre de 2003) 22

TEST

- Así hacemos los Test 26
- La Tabla de Test 27
- Prince of Persia Las Arenas del Tiempo**
Acción (ya a la venta) EN PORTADA 28
- FIFA Football 2004**
Deportivo (ya a la venta) EN PORTADA 34
- Patrician III Imperio de los Mares**
Estrategia (ya a la venta) EN PORTADA 38
- Hidden & Dangerous 2**
Acción (ya a la venta) EN PORTADA 42

Empires Los Albores de la Era Moderna

Estrategia (ya a la venta) EN PORTADA 46

Freedom Fighters

Acción (ya la venta) EN PORTADA 50

Academia de Estrellas

Simulación (ya la venta) 52

El Hobbit

Acción (ya a la venta) EN PORTADA 54

Sim City 4 Hora Punta

Simulación (ya la venta) 56

Judge Dredd: Dredd vs Death

Acción (ya a la venta) EN PORTADA 58

Flight Simulator 2004

Simulación (ya la venta) 60

Reediciones

Los Sims Megaluxe

Simulación (ya la venta) 64

Age of Empires Gold Edition

Estrategia (ya la venta) 66

COMPARATIVA

Juegos de la Segunda Guerra Mundial
4 juegos a examen EN PORTADA 68

GUÍAS Y TRUCOS

- Prince of Persia Las Arenas del Tiempo** EN PORTADA 74
- Max Payne 2** EN PORTADA 80
- Commandos 3**

Destination Berlin EN PORTADA 84
Trucos Secretos 88

HARDWARE

Pad de control
4 modelos a examen EN PORTADA 90

PRÁCTICO

¿Funciona en tu PC? EN PORTADA 94
Fabrica un equipo campeón con Fútbol Fusión EN PORTADA 98

EXPERTOS

Configura el sonido al jugar 100

SERVICIOS

Guía de Compras EN PORTADA 102
Los Más Vendidos 108
Los Expertos Responden 110
Cartas a la Redacción 110
Diccionario 112
Direcciones de Internet 112
Actualizaciones y Driver Gratis ... 113
Suscripciones 87

AVANCE

Próximo Número y Staff 114

ARMED & DANGEROUS

Yo destruyo, tú destruyes, él destruye...


LucasArts vuelve a la senda del humor salvaje y disparatado en su última producción. ¡Cuidado!

Juego de acción para PC y Xbox | Si algo ha caracterizado a las creaciones de la compañía norteamericana LucasArts, ha sido el buen humor que destilaban buena parte de sus producciones, juegos que casi siempre rozaban lo grotesco, pero que en la mayoría de los casos eran capaces de arrebatarnos un buen número de sonrisas y alguna que otra sonora carcajada. «Armed & Dangerous» nos relata la "historia real" de un peculiar triunvirato, formado por un romano algo maltratado por los siglos, un topo con aspecto de humano y el tópico héroe capaz de lidiar con "pose" chulesca cualquier situación que se le ponga por delante. Trabajan para un genio del crimen llamado Roman, empeñado en derrocar al Rey que ha sumido en el caos al mundo de Miola.

Como es obvio, el guión no es más que una absurda excusa para sumergir al jugador en una vorágine de acción sin límites con una sola premisa: exterminar todo lo que se mueva... Y lo que no, dado que una de sus principales bazas es que se puede destruir casi todos los elementos del escenario. Esto desencadenará ciertas situaciones donde la acción se multiplica, con decenas de enemigos, multitud de explosiones, construcciones que se desploman bajo el cruce de fuego amigo y ene-

migo. Por supuesto, para sembrar este brutal caos dispondremos de un arsenal de armas de "destrucción masiva" de antología que harían las delicias de los observadores de las Naciones Unidas. Y es que matan de risa.

El juego estará formado por 21 niveles de variada naturaleza, ambientados en cinco áreas diferentes. En cada uno de esos niveles habrá que cumplir una serie de objetivos que se irán actualizando conforme vayamos progresando por el escenario y que, en la mayoría de las ocasiones, consistirán, como no podía ser de otra manera, en destruir algo hasta que no quede piedra sobre piedra.

«Armed & Dangerous» promete grandes cosas, pero, sobre todo, ser divertido y alocado. 

Lanzamiento:
Diciembre de 2003

Más info.:

Proein,

Tel. 91 406 29 40

 Pág. 112



La acción salvaje y el humor gamberro son los ingredientes básicos del nuevo cóctel ideado por la todopoderosa factoría LucasArts.



Es una lástima que la verdura que adorna las calles de este precioso pueblo se ponga tan grisácea como el futuro de las casitas. Y es que seremos peor que Atila.



El personal se dará a la fuga ante el caos y la destrucción que asola el nivel.



Cuando los enemigos se ponen pesados nada mejor que voltear el escenario.

OTROS DETALLES DEL JUEGO



En todo momento podremos utilizar las armas fijas instaladas por el enemigo, aunque antes habrá que birlarles la posición.



Es aconsejable no dañar a los prisioneros que intentamos salvar, algo realmente complicado con tanto disparo y explosión.

Lanzamientos PC

NOVIEMBRE

• **3D Live Pool** | Deportivo.
Friendware • 9,95 €

• **American Conquest Fight Back** | Estrategia. Proein • N/D

• **Battlefield 1942 Deluxe Edition** | Acción. Electronic Arts • 49,95 €

• **Blood Omen I Xtreme** | Acción.
Proein • 11,95 €

• **Carrier Op. Exp. Flight Simulator** | Simulación. Proein • 34,95 €

• **Chess Partner Ajedrez** | Inteligencia.
Friendware • 9,95 €

• **Civilization III Conquest** | Estrategia.
Atari • N/D

• **Command & Conquer: Generals Deluxe** | Estrategia. Electronic Arts • 49,95 €

• **Commandos Más Allá del Deber Xtreme** | Estrategia. Proein • 11,99 €

• **Counter Strike Condition Zero** | Acción. VUP • 34,95 €

• **Crisis Team Ambulance Driver** | Velocidad. Proein • 19,95 €

• **Crystal Key 2** | Acción.
Virgin Play • N/D

• **Cycling Manager 2 Serie Oro** | Deportivo. Friendware • 9,95 €

• **Delta Force Land Warrior Serie Oro** | Acción. Friendware • 9,95 €

• **Dungeon Siege: Legends of Aranna** | Aventura. Microsoft • 54,99 €

• **Fallout Compilation** | Rol.
Virgin Play • N/D

• **Helicopter Operations Expansion Flight** | Simulador. Proein • 34,95 €

• **Hunting Unlimited 2** | Simulador.
Friendware • 24,95 €

• **IWD Compilation** | Rol.
Virgin Play • N/D

• **Jane's Civilian Aircraft** | Simulador.
Proein • 47,95 €

• **Lotus Challenge** | Velocidad.
Proein • 47,95 €

• **Military Collection Expansion Flight** | Simulador. Proein • 24,95 €

• **Need for Speed Underground** | Velocidad. Electronic Arts • 47,95 €

SECRET WEAPONS
OVER NORMANDYEl arma secreta
de LucasArts

Juego de Acción para PC, Xbox y PS2 |

Hace ya algunos años, concretamente en 1991, LucasArts lanzó un revolucionario simulador de combate, «Secret Weapons of the Luftwaffe», que cosechó un enorme éxito al combinar a la perfección acción con unos gráficos sobresalientes para la época. Ahora nos trae lo que podríamos considerar como su segunda parte, «Secret Weapons Over Normandy», con la Segunda Guerra Mundial como marco y 20 aviones a pilotar a lo largo de 30 misiones distintas. Especial mención merece el modo Campaña que nos hará vivir las sensaciones experimentadas en los cielos de Europa por aquellos heroicos pilotos. **2**

© Lanzamiento: Diciembre de 2003

Más inf.: Proein,
Tel. 91 406 29 40

15 Pág. 112



La principal virtud del juego radica en la sencillez de su desarrollo, muy alejado de la habitual complejidad de los simuladores de combate.

SPELL FORCE THE
ORDER OF DAWNImpide que tu
raza se extinga

Juego de Estrategia - Rol para PC |

Nobilis Ibérica nos acerca un juego de estrategia en tiempo real y rol de gran belleza gráfica, ambientado en un mundo repleto de Elfos, Orcos, Enanos, Trolls, Humanos, Dragones y demás fauna al estilo de moda fantástico "made in Tolkien".

El desarrollo, semejante al de títulos como «Warcraft» nos propone luchar contra otras razas al tiempo que creamos la infraestructura necesaria para poder afrontar nuevas misiones. Podremos optar por cualquiera de las seis razas existentes y enfrentarnos a 30 tipos de enemigos diferentes a lo largo de decenas de misiones.

© Lanzamiento:

Ya disponible
Más inf.: Nobilis Ibérica
Tel. 91 310 67 14

15 Pág. 112



Las criaturas están recreadas con un nivel de detalle realmente magnífico, presentando un aspecto espectacular y, a veces, sobrecogedor.

¿QUÉ...



... es Playboy: The Mansion?

La aproximación de Ubi Soft a la figura del magnate de las publicaciones eróticas Hugh Hefner, editor de Playboy. El objetivo será levantar su célebre imperio desde la nada y gestionarlo para que llegue a ser lo que es hoy: el más extravagante icono de la cultura del éxito norteamericana. A la venta en 2004. **15** Pág. 112

¿CUÁNDO...



... cambiará el tiempo?

En «S.T.A.L.K.E.R. Oblivion Lost» será una constante, puesto que su generador meteorológico hará que las condiciones climáticas varíen por momentos, y siempre de una forma muy real. Esta aventura se desarrolla en la zona de la central nuclear de Chernobyl, en el año 2006, y saldrá a principios del año próximo. **15** Pág. 112

¿CÓMO...



... regresará ese golferas simpaticón llamado Larry?

Pues sí, el playboy con más mala suerte del mundo protagonizará el año próximo la séptima aventura de la saga «Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude». Estará protagonizado por el sobrino de Larry Laffer y tendrá un desarrollo del estilo de películas como «American Pie». **17** Pág. 112

LA IMAGEN



MIDDLE EARTH ONLINE

Puerta de entrada al fantástico
universo de la Tierra Media

Juego de Rol On-line para PC | La reciente aparición de nuevas y espectaculares pantallas de «Middle Earth Online» justifican que, una vez más, os hablemos de uno de los títulos on-line que mejores sensaciones despiertan, aún cuando todavía faltan muchos meses para su lanzamiento. Ambientado en el universo de «El Señor de los Anillos», este juego de rol multijugador promete gozar de una calidad gráfica soberbia, como se desprende de esta imagen, lo que hace albergar serias esperanzas de que nuestro periplo en la Tierra Media será, ante todo, una experiencia inolvidable. ¿Qué quieres ser? Humano, Elfo...

© Lanzamiento: Verano de 2004 Más información: VUG **15** Pág. 112

- Neverwinter N: Hordes of the U. | Rol. Atari • N/D
- Nina | Acción. Friendware • 29,95 €
- Quake III Xtreme | Acción. Proein • 17,95 €
- RAF Tornado | Simulador. Proein • N/D
- Sea Plane Ex. Flight Simulator | Simulador. Proein • 34,95 €
- Search & Rescue | Simulador. Proein • N/D
- Secret Weapons over Normandy | Acción. Proein • 49,95 €
- Smash Up Derby | Simulador. Friendware • 14,95 €
- Soul Ride | Simulador. Friendware, 9,95 €
- SW Caballeros de la A. Rep. | Rol. Proein • 49,95 €
- Trainz 2004 | Simulador. Friendware • 44,95 €
- Tony Hawk's III Xtreme | Deportivo. Proein • 17,95 €
- Total Club Manager 2004 | Manager. EA Sports • 29,95 €
- Train Simulator 2 | Simulación. Microsoft • 69,99 €
- Viaje al Centro de la Tierra | Aventura. Friendware • 44,95 €
- Vietcong Fist Alpha | Acción. Virgin Play • N/D
- Warcraft III Battlechest | Estrategia. VUP • 49,99 €
- Wings of Honour | Simulación. Friendware • 29,95 €

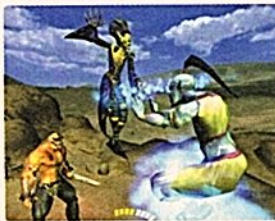
LOS MÁS ESPERADOS



El realismo es la principal baza de este simulador.

1 RICHARD BURNS RALLY

A principios de 2004 verá la luz un nuevo simulador de Rallies, protagonizado esta vez por el piloto británico y ex-campeón del mundo Richard Burns. El juego, programado por SCI, cuenta entre sus principales características con un sistema de daños y una física del vehículo muy realistas para recrear con todo detalle este deporte. **Pág.112**



Durante los combates podemos acercar la cámara a la acción.

2 MAGIC: THE GATHERING BATTLEGROUNDS

Las modas muchas veces llevan a las compañías a saturar algunos géneros. Atari ha optado por poner toda la carne en el asador para crear un juego de estrategia en tiempo real orientado, principalmente, a los modos multijugador a través de Internet, con más de 16 áreas distintas de juego y 90 tipos de magias. Disponible ya. **Pág.112**



La nueva expansión incluye ciudades subterráneas y todo.

3 PLANETSIDE: CORE COMBAT

Tras el gran éxito cosechado por «PlanetSide», la aventura on-line desarrollada por Sony Online Entertainment, no podía faltar una primera expansión. Entre las novedades más importantes destacan seis zonas inéditas de guerra, nuevas tecnologías, armas y vehículos, junto a unas sorprendentes ciudades subterráneas. **Pág.112**



El juego se desarrolla desde una perspectiva cenital.

4 KOREA FORGOTTEN CONFLICT

Como indica su propio nombre, este juego nos acercará a un conflicto un tanto olvidado como el de Corea. Tendremos que enfrentarnos a 15 misiones, divididas en cinco campañas, al mando de un comando de especialistas de guerra. El juego, que se engloba dentro del género de la estrategia, está ya disponible al precio de 34,95 €. **Pág.112**



El juego es totalmente 3D, aunque no dé esa impresión.

5 KONAN KINGS OF WAR

Seguimos con el género rey entre los usuarios de PC, la estrategia, hablando de «Kohan Kings of War», un inmenso juego en el que podremos elegir entre seis razas y cinco facciones políticas para imponer nuestro dominio. Según sus creadores, la inteligencia artificial de los enemigos será su principal baza. Se espera que saldrá al mercado a principios de 2004. **Pág.112**

¿SABÍAS QUE...?

LOS SIMS YA TIENEN CASA

...o por lo menos eso es lo que pretende Centro Mail con una oferta exclusiva para sus clientes. La cadena de tiendas ha tenido la idea de reunir en un atractivo estuche especial, con forma de casa, el juego de «Los Sims» y todas las expansiones aparecidas hasta el momento, incluso la reciente «Los Sims Magia Potagia». El precio de esta edición especial es de 119,95€.



DEUX EX: INVISIBLE WAR

Este mundo está loco

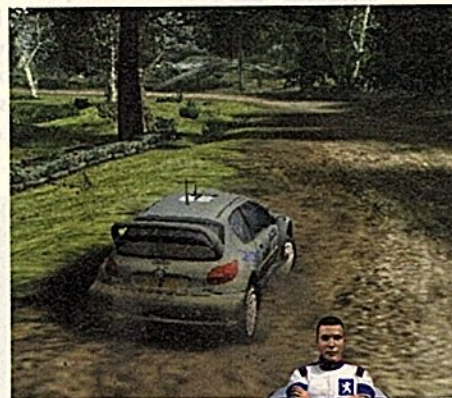
Juego de Acción para PC | De la avalancha de títulos que saldrán en fechas venideras, nos ha llamado poderosamente la atención «Deus Ex: Invisible War», segunda entrega de un juego de acción en primera persona aparecido en 2000. En un futuro dominado por la guerra y la tecnología, nuestra misión será traer de



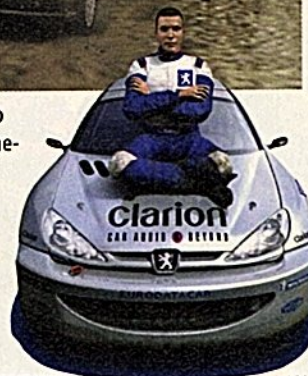
vuelta la normalidad. Aunque en ocasiones no quedará más remedio que acudir a la fuerza, dialogar con el nutrido elenco de personajes será nuestra mejor arma. **✓**

Lanzamiento: Febrero de 2004

Más inf.: Proein, Tel. 384 68 80 **Pág.112**



El aspecto gráfico del juego se ha mejorado notablemente, con una serie de efectos que dotan de un gran realismo a los recorridos y vehículos.



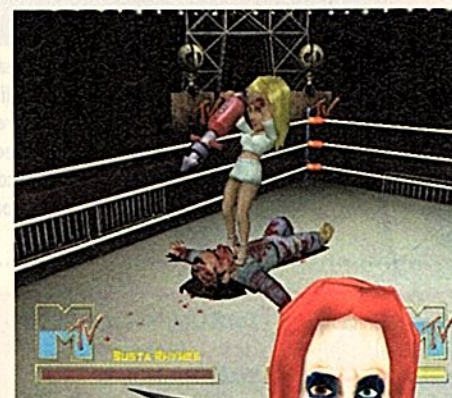
V-RALLY 3

Pega un volantazo, que nos la damos...

Juego de Velocidad para PC, PS2, Xbox, GameCube y GBA | Atari retoma uno de sus títulos estrella con la tercera entrega de su ya clásica saga «V-Rally». Múltiples mejoras acompañan un modo de juego que nos sumergirá en el Campeonato del Mundo de Rallies. Cuenta con 48 tramos ambientados en seis países diferentes y 20 coches distintos, distribuidos en las categorías de 1, 2 y 6 litros. Además, se ha dotado al conjunto de un mayor grado de realismo, aplicándose nuevos efectos meteorológicos y depurando aún más los movimientos de los vehículos. Un gran juego que promete seguir dando guerra este nuevo año que entra en un género donde la competencia es feroz.

Lanzamiento: Ya disponible

Más inf.: Atari, Tel. 91 329 42 35 **Pág.112**



No, el Busta pisoteado en el suelo no es el llorón de «Operación Triunfo»... aunque a alguno le tentaría la idea de luchar contra él.

CELEBRITY DEATHMATCH

Leña al mono... que es de plastilina

Juego de Lucha para PC y PS2 | Era evidente que la popular serie de animación que MTV España emite en la madrugada del sábado al domingo era un candidato ideal para dar el salto a nuestros ordenadores. Para los que desconozcan el invento, diremos que la cosa va de lucha, sí, pero aquí son los dobles de plastilina de una serie de personajes famosos los que se «zurran» de lo lindo sin ninguna deportividad y con mucha saña. Goza de los elementos ideales para llamar la atención, celebridades, lucha, acción salvaje, casquería gore y un sentido del humor realmente ácido. Especialmente gracioso resulta la forma en que unos y otros se dan el golpe de gracia que les proclama vencedores.

Lanzamiento: Ya disponible

Más inf.: Virgin Play, Tel. 91 789 35 50 **Pág.112**

El último gran fenómeno de animación,
serie galardonada con 2 oscars,
de los creadores de *Evasión en la Granja*

LLEGA

Wallace & GromitTM in Project Zoo



P.V.P. Recomendado
PS2/Xbox/GC: 44,95 €

© Wallace & Gromit Ltd 2003 and TM Aardman / Wallace & Gromit Ltd. 2003 Copyright © 2003 BAM! Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Copyright © 2003 Frontier Developments Ltd Published by BAM! Entertainment Inc. San Jose CA. All trademarks are the property of their respective owners. Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and/or other countries and are used under license from Microsoft. "PS" and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. TM, © and the Nintendo GameCube logo are trademarks of Nintendo. © 2002 Nintendo.



3+

Aardman

XBOX

PlayStation.2

NINTENDO
GAMECUBE.

PC
CD
ROM

bam!



«GTA Vice City» ha sido el juego más IN del año para vosotros

in

«GTA Vice City» ganó el Computer de Oro al mejor juego de 2003. Su importancia reside en que sois vosotros, los lectores, quienes lo otorgáis.

El juego que regalamos este mes «Battle Realms», es un auténtico juego y un deber para los amantes de la buena estrategia medieval.



Nuestra enhorabuena a Microsoft y su saga «Flight Simulator» en el veinte aniversario del que es, sin duda, el simulador de vuelo más completo que existe.

La fabulosa idea que han tenido los muchachos de EA Sports al permitirnos jugar en «FIFA 2004» con los equipos que gestionamos y entrenamos con «Total Club Manager 2004».

La compatibilidad de «Prince of Persia Las Arenas del Tiempo» está OUT



out

Vale que los juegos ocupen una salvada en el disco duro, pero es que muchos sólo funcionan bien a partir de los 256 MB de RAM.

Termina el 2003 sin que «Half Life 2» ni «Doom 3» vean la luz. Dado el amplio historial de retrasos, anunciar que saldrán en 2004 quizá sea... ¿precipitado?



Lo malo de integrar «FIFA 2004» y «Total Club Manager 2004» es la supresión de opciones de manager que ha sufrido el primero respecto a anteriores versiones.

El fenomenal «Prince of Persia Las Arenas del Tiempo» está dando bastantes problemas de compatibilidad, aunque estamos seguros de que Ubi Soft los solucionará a la mayor brevedad.

LA OTRA NOTICIA



Todos los premiados posaron en armónica compañía en una simpática foto de familia de aire futbolero.



En juegos, los tres finalistas (de izq. a der.): Íñigo Vinós (Pyro Studios), Izáskun Urretabizkaia (Electronic Arts) y Javier Rodríguez (Virgin Play).

PREMIOS COMPUTER DE ORO 2003

GTA Vice City, el mejor

Un año más, la industria de la informática en pleno se congregó en torno a la gala de entrega de los premios Computer de Oro, en su edición de

2003, en un acto celebrado en la sala MOMA, muy próxima al Paseo de la Castellana, el pasado 5 de noviembre.

La animada velada fue presentada al alimón por la siempre encantadora Yvonne Reyes y Tito Klein, director de la revista nº1 en informática Computer Hoy. Del interludio cómico se encargó el "hombre.com" Alexis Valdés que logró arrancar numerosas carcajadas de todos los presentes con un brillante monólogo.

Las empresas galardonadas en las nueve categorías que se premiaron en la presente edición fueron Intel, Sony,

Panda Antivirus, Microsoft, Nokia, Solodrivars.com, Telefónica y Philips, mientras que Media Markt se llevó el premio especial.

Por otra parte, el ganador en la categoría de Juegos designado directamente por las votaciones de los lectores de Computer Hoy y COMPUTER HOY JUEGOS fue «GTA Vice City», el excepcional título de acción que ha enamorado a muchos miles de jugadores en el mundo. Recogió el premio Javier Rodríguez, Marketing Manager de Virgin Play, de manos de Tito Klein. El segundo y tercer puesto correspondieron, respectivamente, a «Praetorians», y al rey de la simulación social y las ventas en PC, «Los Sims Superstar».



Alexis Valdés nos hizo pasar un buen rato con uno de sus famosos monólogos.



Ivonne Reyes y Tito Klein, en un momento de la entrega de premios.

AGENDA

Party 2004 Sabadell

Con una superficie de más de 3.000 metros cuadrados arranca la edición 2004 de esta magnífica "party" que se celebrará en la calle Sol y Padris, número 93, los días 2, 3 y 4 de enero del próximo año. Durante estos días habrá competiciones de juegos, tanto de PC como de consola, seminarios y conferencias, y todo tipo de exhibiciones relacionadas con el mundo del videojuego. Puedes encontrar más información y el programa completo de la fiesta en la web <http://www.zona-hispana.com/party>.

zona hispana
entra en la comunicación



GANADOR

EA Sports



El técnico español que más éxitos ha cosechado en el último medio siglo ha fichado por «Total Club Manager 2004» de EA Sports. Y es que si alguien merecía estar ahí, ese es Vicente Del Bosque, el técnico salmantino que triunfó en el Real Madrid durante tres largas y exitosas temporadas. A ver quién es el guapo capaz de emularle.



PERDEDOR

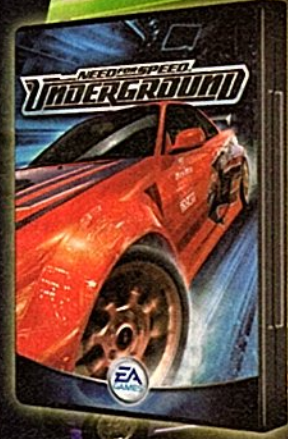
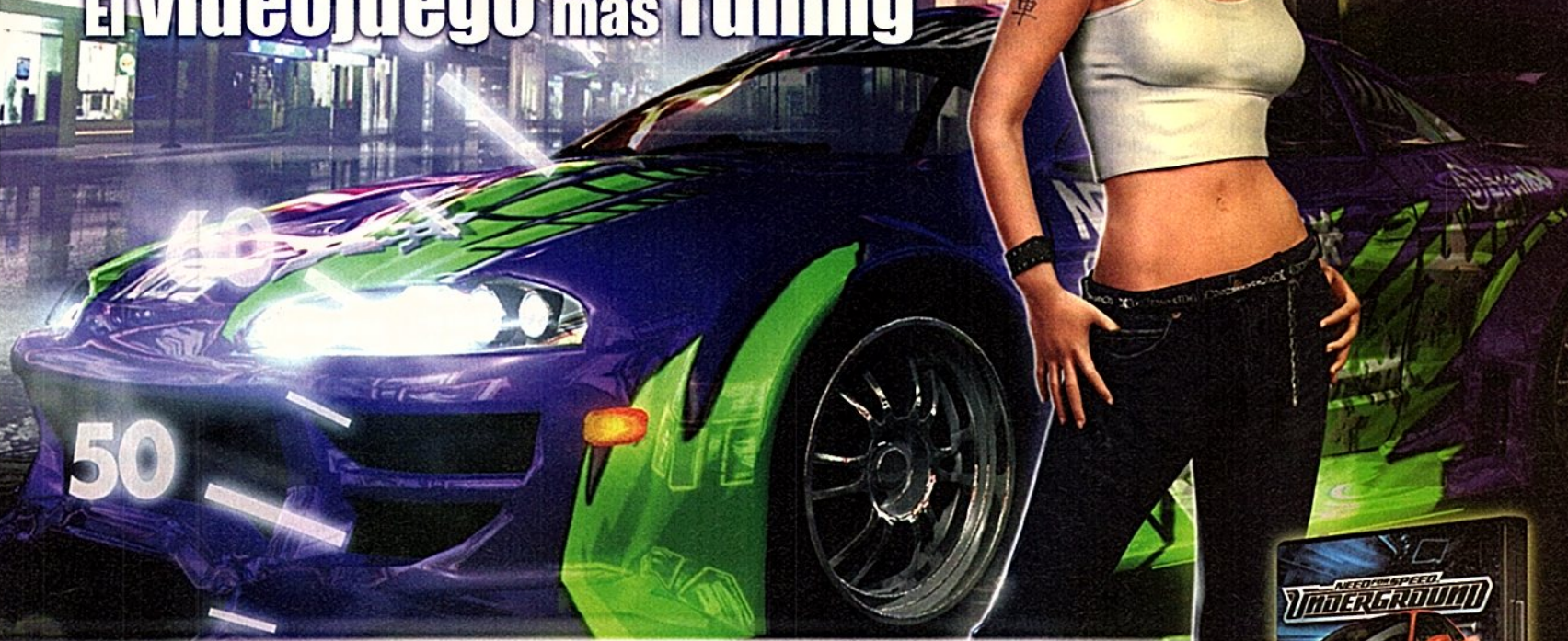
nVidia



Parece que algunos fabricantes de tarjetas gráficas se preocupaban más por sacar buenas notas en los Test de rendimiento que en proporcionar prestaciones a sus compradores. A nVidia, por ejemplo, le han pillado con el carrito del helado al descubrirse que los driver de sus tarjetas incorporaban pequeñas "trampas" que alteraban artificialmente los resultados en programas como "3DMark 2004" hasta en un 20%.

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

El videojuego más Tuning



3+
www.pegi.info

GAME BOY ADVANCE



PC CD-ROM



PlayStation 2



www.espana.ea.com

© 2003 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, Need for Speed, EA GAMES and the EA GAMES logo are trademarks of registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand. Dodge is a trademark of DaimlerChrysler Corporation. Dodge Neon and its trade dress are used under license by Electronic Arts Inc. ©DaimlerChrysler Corporation 2003. Ford Focus Z33 is a registered trademark owned and licensed by Ford Motor Company. Honda®, the 'H' logo®, Acura®, the stylized 'A' logo®, Civic®, S2000®, Type-R® and Type-S® names, emblems and body design elements are trademarks and/or intellectual property rights of Honda Motor Co., Ltd., used under license. Tiburon® (Tuscany) is a registered trademark owned and licensed by Hyundai Motor Company. Mazda MX-5 Miata and Mazda RX-7 are used under the approval of Mazda Motor Corporation. Mitsubishi Eclipse and Lancer names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of Mitsubishi Motors Corporation and used under license to Electronic Arts Inc. NISSAN, SKYLINE, 350Z, SENTRA and 240SX are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO. LTD. And are used under license to Electronic Arts Inc. PEUGEOT 206 GTI S16 2003 is used under license from AUTOMOBILES PEUGEOT by Electronic Arts. SUBARU, IMPREZA and WRX names, emblems and body designs are properties of Fuji Heavy Industries Ltd. Toyota, Supra, and Celica are trademarks of Toyota Motor Corporation, and used with permission. Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner VOLKSWAGEN AG. The names and logos of all other market car part companies are trademarks of their respective owners and are used by permission.

*PlayStation® and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

*AN INTERNET CONNECTION, A NETWORK ADAPTOR (ETHERNET) (FOR PLAYSTATION®2) AND MEMORY CARD (FOR PLAYSTATION®2) ARE REQUIRED FOR ONLINE GAMEPLAY. EA RESERVES THE RIGHT TO TERMINATE THE ONLINE FEATURE(S) FOR THIS PRODUCT AFTER 90 DAYS NOTICE. YOU MUST BE 13+ TO REGISTER FOR THE EA ONLINE SERVICE. Use subject to the Online Agreement and all features may not be available at time of purchase. Please check online at www.eagames.com or <http://www.eagames.com> for more information.

PAUL WALKER TYRESE EVA MENDES

2 FAST 2 FURIOUS

A TODO GAS 2

A LA VENTA EL 26 DE NOVIEMBRE

CONTENIDOS EXTRA

- Sin Límite de Velocidad*
- Escenas eliminadas*
- La escuela de conducción de los actores*
- Como transformar tu coche al estilo A todo gas*
- Las mejores escenas rodadas por los mejores especialistas*
- Entrevistas con los actores*
- Como se grabó la banda sonora con Ludacris*
- Entre "A Todo Gas" y "A Todo Gas 2"*
- Tomas falsas*
- Comentarios del director*
- DVD-ROM

*Subtítulos disponibles

EN EL PUNTO DE MIRA



Portátiles de APP Informática para todos los bolsillos.

1 PORTÁTILES APP INFORMÁTICA

¡Oh Navidad!, qué buena época para entregarnos a jugar en casa o, si salimos de viaje, hacerlo en un portátil como estos modelos de APP Informática. Equipos con procesador Pentium 4 y Celeron en decenas de configuraciones distintas y con precios que van desde los 740 € en adelante. [Pág.112](#)



No se puede pedir más en menos espacio.

2 GENIUS NETSCROLL+ TRAVELLER MINI

Y para jugar en un portátil nos hará falta un buen ratón óptico, pequeño y manejable. La solución se llama NetScroll+Traveller Mini, lo fabrica Genius y tiene 800 dpi de resolución (lo que redundará en una mayor precisión de movimientos), con dos botones, ruedecilla de desplazamiento y USB [Pág.112](#). El precio es 19,95€. [Pág.112](#)



La envidia de todo buen jugador llama a nuestra puerta.

3 ASUS SERIE V9980

Con las prestaciones de la nueva serie V9950 de ASUS, nuestras tarjetas pueden pillar complejo de inferioridad. [GPU Pág.112](#) GeForce FX 5900 a 400 MHz [Pág.112](#), 128 MB de RAM [DDR Pág.112](#) a 850 MHz., [AGP Pág.112](#) 8x, tecnología CineFX 2.0 y compatibilidad total con las librerías de [DirectX 9 Pág.112](#) y [OpenGL Pág.112](#). Su precio rondará, según modelos, los 500€. [Pág.112](#)



La radio desde cualquier puerto.

4 AVERMEDIA USB RADIO

Periférico útil donde los haya, esta radio FM en formato mini que podremos conectar a cualquier puerto USB de nuestro portátil o PC de sobremesa. A través del software incluido podremos sintonizar cualquier emisora de radio, memorizarlas y, lo que es más interesante, grabar la emisión en ficheros MP3. El precio recomendado es de apenas 21,90 € IVA incluido. [Pág.112](#)



Otra opción para los amantes de la música y del MP3.

5 CREATIVE RHOMBA

Si nuestro presupuesto sufre mareos al ver el Zen de Creative, siempre podemos optar por esta pequeña joya llamada Rhomba, con 256 MB de RAM, radio FM y capacidad para almacenar hasta 60 canciones en formato MP3 a 128 bits. Conectado al PC sirve también como unidad de almacenamiento. Su precio es de 199,90 €, IVA incluido. [Pág.112](#)

¿SABÍAS QUE...?

PACK NAVIDEÑOS DE N-GAGE

De cara a estas fiestas que se acercan, Nokia ha preparado cuatro pack especiales para su consola N-Gage. Todos ellos saldrán a 329,99€, IVA incluido, y dependiendo de cuál elijamos nos llevaremos de regalo uno de estos cuatro juegos «Tomb Raider», «Tony Hawk Pro Skater», «Moto GP» o «Virtua Tennis». El ahorro obtenido variará según el pack que hayamos cogido entre los 15 y los 21€. Una buena ocasión para hacerse con una consola-teléfono de última generación.



MICROSOFT MULTIMEDIA KEYBOARD

El teclado más funcional

Los buenos jugadores saben que no hay nada como un buen teclado para sacar el máximo partido a esos títulos con decenas y decenas de controles. Por eso siempre se agradece que compañías como Microsoft alimenten el mercado con nuevas propuestas, y un buen ejemplo es este Multimedia Keyboard, pensado para hacernos la vida mucho más sencilla frente al ordenador. Entre las principales ventajas de este periférico se encuentra la presencia de numerosos botones de acceso directo, que en un principio apuntarán a las principales aplicaciones que tengamos instaladas, como Explorer, Outlook o Word, y a las que más tarde podremos asignar las funciones que deseemos. También es una novedad el sistema de bloqueo de las teclas de función, con el que es posible acceder a decenas de acciones de-



Diseño, tecnología y muy buenas prestaciones para los mejores juegos de acción.

finalizadas por el propio usuario, de una forma rápida y sencilla. Su diseño más bien plano y la presencia del reposa manos, permite que la posición de éstas sea la más cómoda posible, algo imprescindible cuando se trata de estar horas y horas delante de la pantalla. Su precio es de apenas 39,80€ IVA incluido. [Pág.112](#)

● Más información: Ya disponible, Tel. 902 197 198 [Pág.112](#)

CREATIVE JUKEBOX ZEN XTRA

El maestro Zen ya está aquí



Si suspiramos por hacernos con un reproductor MP3 de última generación y podemos hacer un esfuerzillo extra, entonces el Jukebox Zen Xtra de Creative es lo que buscamos. Con sus 60 GB [Pág.112](#) de disco duro, permite almacenar hasta 16.000 canciones en un pequeño dispositivo de apenas 112x76x22 milímetros. Cuenta con una batería de iones de litio capaz de proporcionar una autonomía de 14 horas y, al ser extraíble, se pueden adquirir baterías de recambio de mayor capacidad. Soporta ficheros de audio en formato [MP3 Pág.112](#) y [WMA Pág.112](#) y su precio, aunque algo elevado, es bastante atractivo para lo que ofrece: 469,90 € IVA incluido.

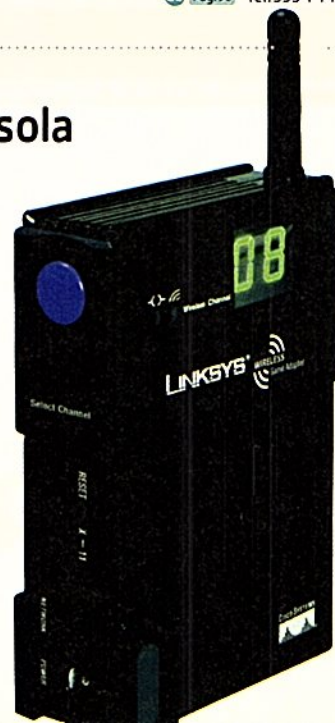
● Lanzamiento: Ya disponible
 Más información: Creative labs
[Pág.96](#) Tel. 353 1 1438 00 20

WIRELESS B GAME ADAPTER

Echale un cable a tu consola

Con la conexión [ADSL Pág.112](#) en el dormitorio y la consola de última generación en el salón, hacerse con este magnífico dispositivo diseñado por Cisco Systems y distribuido por Alfamicro puede ser una gran idea. Conectado al puerto de red de nuestra consola, con el Wireless B-Game Adaptor conseguiremos acceder a Internet a través del [router Pág.112](#) ADSL inalámbrico que tengamos instalado, o en su defecto, al punto de acceso inalámbrico que usemos para compartir la red entre los distintos equipos de nuestro hogar. Precio recomendado, 88€ más IVA.

● Lanzamiento: Ya disponible
 Más información: Alfamicro,
 Tel. 902 104 902 [Pág.112](#)



STAR WARS™

CABALLEROS

DE LA

ANTIGUA REPÚBLICA™



ELIGE TU CAMINO Cuatro mil años antes del Imperio Galáctico. Miles de Jedi y Sith están luchando en una batalla épica entre la luz y la oscuridad contigo en el epicentro y el destino de la galaxia suspendido en la balanza. Puedes estar del lado de la luz o sucumbir a la oscuridad, pero al final tienes que elegir y dejar que la galaxia sufra las consecuencias.

WWW.SWKOTOR.COM



BiOWARE™
CORP

Página Web oficial de *Star Wars*
www.starwars.com



LucasArts y el logo de LucasArts logo son marcas comerciales de Lucasfilm Ltd. BioWare y el logo de BioWare son marcas comerciales de BioWare Corp. ©2003 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. o Lucasfilm Ltd. & TM como indica. Todos los derechos reservados.

Gandalf el Gris es uno de los personajes que podemos controlar durante el juego. Sus bastonazos son realmente impresionantes.



Los tumultos se suceden cuando los Orcos atacan en tromba. Repartir sin mirar es la solución.



No siempre habrá que soltar mandobles. Un poquito de fuego es suficiente para matar al Troll.



Gandalf puede invocar todos sus poderes para acabar con los Orcos.

LA CONFUSIÓN DE LOS ANILLOS



Los juegos basados en "El Señor de los Anillos" han vivido un particular barullo producido por su enorme éxito. Mientras Vivendi se hizo con los derechos de los libros, Electronic Arts apostó por las películas. A pesar de tratarse de una trilogía, los juegos aparecidos sólo son dos, ya que «Las Dos Torres» contenía algunas secuencias de «La Comunidad del Anillo» aunque, a su vez, este juego sólo apareció en consolas y no en PC. ¡¡Vamos, todo un lío!!

Por fin sabremos qué pasa con el Anillo, los Hobbit y los Humanos.

El Señor de los Anillos El Retorno del Rey



Los Trolls son temibles por su fuerza. ¡A correr!



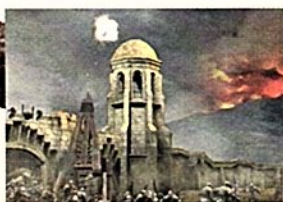
El juego reproduce secuencias de la película "El Retorno del Rey".



A esta mujer no la podremos salvar del Troll.



La batalla final promete ser absolutamente espectacular.



El juego nos va a mantener en tensión constante. Sin parar.

ACCIÓN · Sauron se acerca cada vez más al Anillo, al tiempo que Frodo ya atisba los Montes del Destino, lugar donde debe morir para siempre la maldición. ¿Estás preparado para luchar?

La tercera entrega de la genial saga cinematográfica narra las últimas peripecias que los héroes de la Tierra Media deben llevar a cabo para eliminar la amenaza que supone Sauron y su ejército de Orcos.

El juego, como fiel licencia que es, nos permite desempeñar el papel de Aragorn o Gandalf, según las fases, para abrirnos paso entre las bestias que vendrán decididas a terminar con nuestra existencia. Que no es poco.

El sistema de juego es muy sencillo: manejamos a un personaje por el escenario, repleto de hordas enemigas de todos los colores y razas, mientras apretamos de la forma más rápida e impulsiva posible los botones, o teclas, correspondientes a los golpes con nuestro arma. Ya está. No hay más. Lo demás sobra.

No existen planes previos, o estrategias de ataque, o combos que vengan mejor por razones de la situación. Hay que reventar el botón a golpes hasta que dejemos de escuchar las exhalaciones de Orcos, Trolls o Goblins.

Ante un panorama así, no nos queda más remedio que preocuparnos por elegir el grado de dificultad —antes de iniciar la partida— y rezar para que nuestros porcentajes de acierto sean lo suficientemente elevados como para obtener más fuerza.

Si conseguimos que la barra de energía alcance el tope, tendremos a nuestra disposición un po-

deroso aliado en forma de golpe especial que, si no lo hacemos mal, conseguirá acabar con las bestias que nos rodeen.

VALORACIÓN

«El Retorno del Rey» es un juego calcado en desarrollo de ideas —no muchas la verdad— a la licencia de la película de «Las Dos Torres» donde el único objetivo era abrirnos paso a mandobles. Para que os hagáis una idea, jugar con «El Retorno del Rey» es parecido a hacerlo con una máquina recreativa: las partidas son de una tensión constante, el objetivo planteado muy elemental y la forma de alcanzarlo casi anecdótica.

Este hecho no tiene por qué ser intrínsecamente malo, al revés, puede ser un argumento sólido para iniciarnos fácilmente en el mundo de los juegos de tortas, en otros tiempos conocidos como de lucha. La diferencia es que aquí utilizamos espadas y bastones, olvidándonos de los puños.

Si queremos disfrutar de los personajes, escenarios, voces, músicas y secuencias reales de la película tendremos obligatoriamente que comprarnos este «El Retorno del Rey», pero sabiendo de antemano que es más difícil encender la luz de nuestra habitación que entender la forma de triunfar en el juego. Entretenido es un rato por sus gráficos y cargamento cinematográfico oficial. Pero repetitivo, lo es también otro rato. Va en gustos. ▣

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS
TEL. INFORMACIÓN: 91 304 70 91 PRECIO ESTIMADO: 44,95 EUROS (7.479 PTAS)
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 12 AÑOS OTRAS VERSIONES: PS2, GC, XBOX Y GBA
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III 600 / 128 MB

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Juego de "pim, pam pum" donde necesitaremos de un pad de control si no queremos borrar las letras del teclado. Y es que no tiene más secreto que zumbiar a los enemigos sin parar. Hasta que desaparezcan del mapa.

VERSIÓN PROBADA: Final en castellano

ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

Cuanto más golpes certeros realicemos, más poder adquiriremos con el objetivo de que Gandalf pueda invocar a las fuerzas mágicas.



Magnífico billete de entrada al disparatado mundo de Los Simpsons que nos permite visitar lugares emblemáticos de la serie y controlar a algunos de sus personajes para cumplir una lista de cometidos.



Un reto exige ganar una carrera a uno de nuestros vecinos.



Homer demuestra que es buen padre ayudando a Lisa.



Cuando un símbolo de admiración aparezca sobre la cabeza de algún personaje, significará que podemos hablar con él.



Disfrutaremos pateando el trasero del mojigato de Flanders.



The Simpsons Hit & Run

ACCIÓN La familia Simpson nos hace partirnos de risa con sus excentricidades en televisión y, ahora, motorizados en este videojuego salvaje. Y si no te mola... ¡¡multiplicáte por cero!!

Una familia cualquiera en un pueblo cualquiera de Estados Unidos, sus quehaceres, sus problemas y, por supuesto, mucha ironía, comentarios mordaces y gamberradas a go-gó es lo mismo que decir Los Simpsons, una serie de dibujos animados con incontables adeptos en todo el mundo.

Las extravagancias de esta familia les ha llevado a protagonizar diferentes videojuegos, pero no tan completos e interesantes como «The Simpsons Hit & Run».

Seguiremos las andanzas de Homer y Bart en el desempeño de diversas tareas que les impiden algunos de sus vecinos, fidedignamente recreados al igual que toda la ciudad de Springfield. Para ello, nos haremos con cualquier coche que veamos, lo que nos permite movernos libremente por toda la ciudad y visitar lugares reconocibles como el ba-

dulaque o el colegio de Skinner. Dado el espíritu de la serie, podemos saltarnos las leyes a la torera y destruir o robar lo que se nos antoje. Ético, no. Divertido, sí.

VALORACIÓN

La locura Simpsons invadirá nuestro PC con un título que recuerda poderosamente a «GTA Vice City» en su planteamiento.

El apartado gráfico está bien resuelto, con personajes en tres dimensiones perfectamente caracterizados y los lugares típicos tal y como aparecen en la serie.

El humor, presente en cada situación, es marca de la casa, lo que unido al hecho de que sean los mismos dobladores de la serie los que han puesto sus voces nos da una caracterización total.

«The Simpsons Hit & Run» parece divertido, sencillo y con una variedad antológica, o sea más que un producto para fans. **2**

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA DISTRIBUIDOR: VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 PRECIO ESTIMADO: 49,95 EUROS (8.311 PTAS)
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 7 AÑOS OTRAS VERSIONES: XBOX, GC Y PS2
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III 700 / 192 MB

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

La variedad de situaciones, la perfecta recreación de personajes y lugares de la serie de televisión y, sobre todo, la calidad del doblaje nos ha dejado encantados. Divertirá a propios y extraños con sus hilarantes ocurrencias.

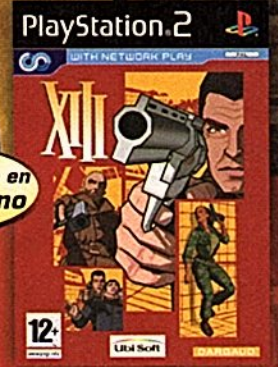
VERSIÓN PROBADA: Beta en Castellano

ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

XIII



TEN A TUS AMIGOS CERCA.....
PERO A TUS ENEMIGOS AÚN MÁS CERCA.



12+
www.pegi.info

ects* 2003
interactive entertainment awards

www.xiii-thegame.com PlayStation.2



gameloft

DARGAUD



UBISOFT
www.ubisoft.es

UBISOFT S.A. Complejo Europa Empresarial. Edificio Londres 1ª Planta. C/ Playa de Liencres 2. 28230 Las Rozas (Madrid). Tel.: 00 34 916 404 600

© 2003 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. © 2003 Van Hamme - Vance / Dargaud Benelux (EDL-B&M S.A.) 2000 DARGAUD
* and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. XBOX registered trademarks of Microsoft Inc. All Rights Reserved. GameCube registered trademarks of Nintendo Inc. All Rights Reserved.



Los adversarios que se enfrentarán son, por parte romana, Escipión el Africano, y por parte cartaginesa, Aníbal Barca.

Los campamentos sólo nos servirán como fábrica de unidades y mejoras de nuestros ejércitos.

¿Podrán los elefantes de Aníbal cambiar la Historia de España?

Imperivm II

La Conquista de Hispania

ESTRATEGIA En el año 202 A.C., se apagaba definitivamente la esperanza del cartaginés Aníbal de acabar con Roma y conquistar Hispania. Ahora en 2003, los dos ejércitos vuelven a tener una segunda oportunidad.

Aníbal Barca, nada que ver con Lecter salvo el nombre y la ferocidad, fue el general cartaginés que mantuvo en jaque, y casi mate, a las tropas romanas durante décadas. Su objetivo era dominar todo el territorio de la península ibérica, Hispania, y disponer del beneficio de sus innumerables recursos naturales. Roma no podía permitir tamaña insolencia y envió sus legiones a frenar el avance del osado caudillo cartaginés.

Pronto, los dos ejércitos decidieron el curso de la historia sobre el campo de batalla.

La idea de «Imperivm II» es, en líneas generales, idéntica a la desarrollada en su predecesor, pero introduciendo leves detalles que mejorarán sustancialmente la experiencia guerrera.

Para empezar debemos quedarnos con tres letras, RTC, piedra angular del invento, que significan Conquista en Tiempo Real (Real Time Conquest), lo que se traduce en reducir nuestro objetivo a conquistar al enemigo, olvidándonos, prácticamente, de gestionar recursos y construir enormes campamentos.

En el juego manejamos los destinos de Romanos y Cartagineses en dos campañas distintas, que revivirán unos hechos históricos

que también involucraron a íberos, Galos y Teutonos.

VALORACIÓN

La mejor noticia de este lanzamiento es que FX Interactive ha tenido en cuenta la opinión de los aficionados a «Imperivm», añadiendo ideas que mejoran el original, como un nuevo control de los ejércitos, fortines para ampliar dominios, objetos mágicos, juego en red, sabotaje de las legendarias rutas de suministro...

«Imperivm II» parece tenerlo todo para reverdecer sus laureles y convertirse en un sonado éxito navideño gracias al precio y la presentación a que nos tiene acostumbrados FX. Y a lo mejor, incluso conseguimos cambiar la historia de España. ☑

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: DICIEMBRE DE 2003 DISTRIBUIDOR: FX INTERACTIVE
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 01 10 PRECIO ESTIMADO: 19,95 EUROS (3.319 PTAS)
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 3 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM II 400 / 128 MB

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Continuación de uno de los grandes éxitos de los últimos tiempos, cuyo argumento rememorará parte de la historia de España planteando batallas de forma sencilla y directa. La diversión como objetivo es lo que "imperá".

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano

ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia



Las escaramuzas se pueden desarrollar en cualquier sitio. Las tropas rápidas a pie pueden tener ventaja en estos parajes arbóreos...



Los encuentros entre tropas romanas y cartaginesas no serán tan cordial. A la mínima, comenzarán "las tortas".



Las catapultas son eficaces herramientas de asedio en poblaciones amuralladas.



La defensa de nuestro campamento debe ser continua.



LA ESTRATEGIA SE SIMPLIFICA



Las tropas pueden ser embarcadas para llegar a otros puntos de los mapas. Incluso los elefantes pueden ir.



Asediar con torretas nos permitirá reducir el número de bajas entre las unidades de a pie. Tenedlo en cuenta.



Los pueblos íberos no son tan evolucionados como la Roma imperial, pero se defienden como pueden.



«Uru Ages Beyond Myst» recoge todas las virtudes del concepto original y la potencia gráfica gracias al rediseño del apartado visual en tres dimensiones. Promete maravillosas horas de juego.



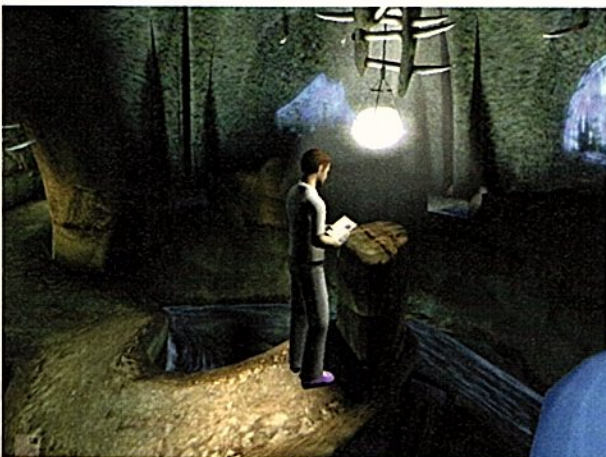
Podremos crear y editar a nuestro propio personaje.



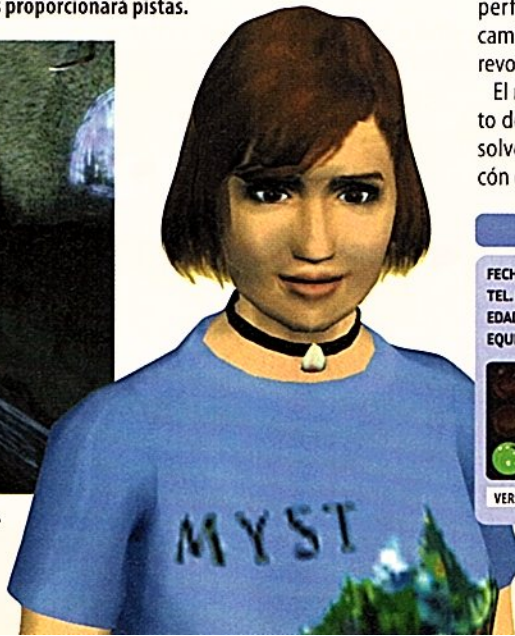
La mítica ciudad de D'ni presenta un aspecto fenomenal.



En algunas ocasiones contactaremos con la hija de Atrus, quien generosamente nos proporcionará pistas.



En Uru los libros nos permiten viajar a otros mundos.



Uru Ages Beyond Myst

AVENTURA · Si «Myst» sentó las bases de la aventura en primera persona, «Uru» llega para romper de nuevo los moldes del género. Y es que no es lo mismo soñar en tres dimensiones.

Han pasado diez años desde la exitosa irrupción de «Myst» en el mercado. Su novedosa aproximación al género de la aventura desde una perspectiva en primera persona y sus gráficos de calidad fotográfica le valieron más de cuatro millones de copias vendidas, reinando durante cinco años en las listas de éxito.

Sus continuaciones, «Riven» y «Myst III», le superaron en calidad pero siempre gozaron de un interfaz limitado al estar sujetos al uso de las dos dimensiones.

En «Uru Ages Beyond Myst» la saga se decide a pegar el esperado salto a las tres dimensiones y abre por fin las puertas a una total libertad de movimientos. Además de establecer el marco perfecto para presentar unos cambios visuales y jugables que revolucionarán el género.

El mundo de Uru estará repleto de retos que tendremos que solventar explorando cada rincón del escenario que despierte

nuestra curiosidad, con el valor añadido de que ahora es posible captar hasta el último detalle. Los puzzles serán mucho más interactivos, enrevesados y, por supuesto, interesantes que nunca.

VALORACIÓN

La serie alcanza su cénit en el desarrollo de esta particular visión del género de aventura merced a unos gráficos de una brillantez insuperable y a la inclusión de las tres dimensiones, que aporta frescura y un cambio radical gracias a la libertad que otorga al jugador a la hora de explorar los escenarios.

Y las sorpresas continúan, pues si tenemos conexión a Internet podremos ampliar el mundo de Uru y compartir aventuras con jugadores de todo el mundo.

Sin duda, encandilará a muchos jugadores por sus gráficos, puzzles e infinitas posibilidades. Y, por supuesto, aparecerá traducido y doblado al castellano... ☑

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA DISTRIBUIDOR: UBI SOFT
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 PRECIO ESTIMADO: 44,95 EUROS (7.479 PTAS)
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 3 AÑOS OTRAS VERSIONES: NINGUNA
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III 800 / 256 MB

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Entusiasmados nos hemos quedado ante esta versión beta del universo «Myst», que mejora sustancialmente el concepto del juego original y aporta nuevos mundos y mejoras en el interfaz, lo que potencia la diversión.

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano

ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

¿A QUIÉN LIDERARÁS EN LA BATALLA?

A LAS FUERZAS
DEL BIEN

AL PODER
DEL MAL

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

LA GUERRA DEL ANILLO



WWW.WAROFTHERING.COM



WWW.VUGAMES-EUROPE.COM



12+

PC
CD-ROM

SIERRA™



JUEGO OFICIAL
Basado en el libro de J.R.R. Tolkien

La Guerra Del Anillo - interactive game © 2003 Vivendi Universal Games, Inc. Todos los derechos reservados. Vendo, distribuyo y exporto en nombre de Vivendi Universal Games, Inc. Sierra y el logotipo de Sierra son marcas comerciales de Sierra Entertainment. Saul Zaentz Company dba Tolkien Enterprises, utilizado bajo licencia por Vivendi Universal Games, Inc. Sierra y el logotipo de Sierra son marcas comerciales de Sierra Entertainment, Inc., en EE.UU. u otros paises. El resto de logos son propiedad de sus respectivos dueños.



WORMS 3D

ACCIÓN · Los ejércitos gusanos llegan a la playa de Wormaha con el objetivo de acabar con la amenaza Wormlemana. ¡Que vayan afilando el pico las gaviotas! ¡Habrà carne a carretillas!

El universo «Worms» se caracteriza por mostrar a unos sádicos gusanos soldados capaces de manejar un arsenal que da miedo verlo.

Team 17, los padres de las criaturas, vuelven a la carga pero esta vez aplicando a sus viejos gráficos 2D una dimensión nueva: la de las tarjetas gráficas que permiten mundos casi virtuales en tiempo real. Ahora, los agueridos gusanos gesticulan más y ponen cara de verdadera mala uva cuando alguno de sus congéneres le arrea, por ejemplo, con una bomba piña.

«Worms 3D» es una batalla campal entre dos bandos que se dan «caña» con cuanto pillan hasta que sólo queda uno. Ametralladoras uzi, misiles dirigidos, ataques aéreos, bombas piña o pegajosa, virus, dinamita, cordeiros, vacas, una dulce abuela o una patada de kárate... Todo vale para hacer pupa.

Eso sí, ahora apuntar es tarea harto compleja ya que para disparar tenemos que calcular la altura y la distancia a que

nos encontramos del enemigo, la potencia que imprimiremos al disparo (si se trata de un misil o un cañonazo) y la velocidad y dirección del viento.

El sistema de combate se hace por turnos. Es decir, primero nos movemos y atacamos y, posteriormente, el enemigo intenta quitarnos algunos gusanos. El primero en perderlos a todos...

VALORACIÓN

El sistema de juego de «Worms 3D» sigue el mismo esquema de la saga, aunque la incorporación de las 3D ha mejorado notablemente el resultado final. De hecho se sigue eliminado del mapa las partes del escenario sobre las que impactan los proyectiles, o cayendo items desde el cielo para mejorarlos la salud.

Pese a ese regusto un tanto arcaico, la fórmula de «Worms 3D» es perfecta para pasar un rato divertido. Los chascarrillos de los gusanos en plena batalla son tronchantes, aunque la apoteosis es juntarse con amigos y descargar toda nuestra mala leche. **✓**

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: DICIEMBRE 2003 DISTRIBUIDOR: ACCLAIM
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 41 00 PRECIO ESTIMADO: 44,95 EUROS (7.479 PTAS.)
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 3 AÑOS OTRAS VERSIONES: PS2, GC Y XBOX
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III 800 / 128 MB

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

«Worms 3D» es un cargamento de diversión protagonizado por los gusanos «más gusanos» del universo PC. Ideal para fiestas colectivas donde todo se desmadra y los amigos a los que hemos levantado la novia buscan venganza.

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano

ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

La premisa básica de esta saga permanece intacta, hacernos reír con las ocurrencias de estos gusanos y soltar al «gremlin» que llevamos dentro, aunque el uso de las 3D abre muchas e interesantes posibilidades.



Se puede personalizar a los dos bandos en conflicto.



Con el Jet-Pac podremos alcanzar lugares realmente remotos.



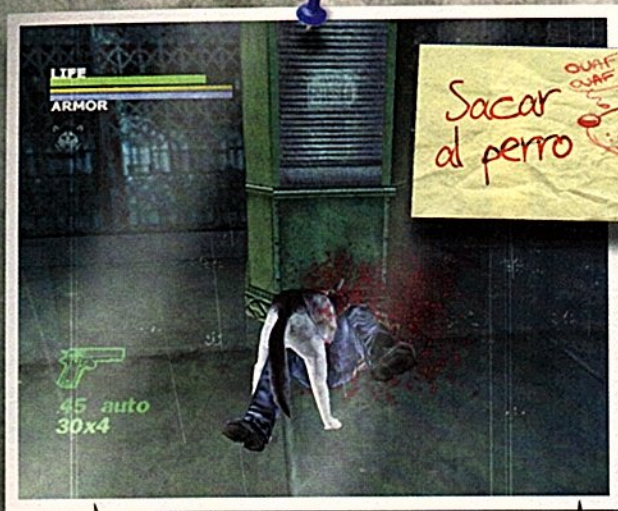
El ataque aéreo deja elegir la zona que arrasará el bombardero.



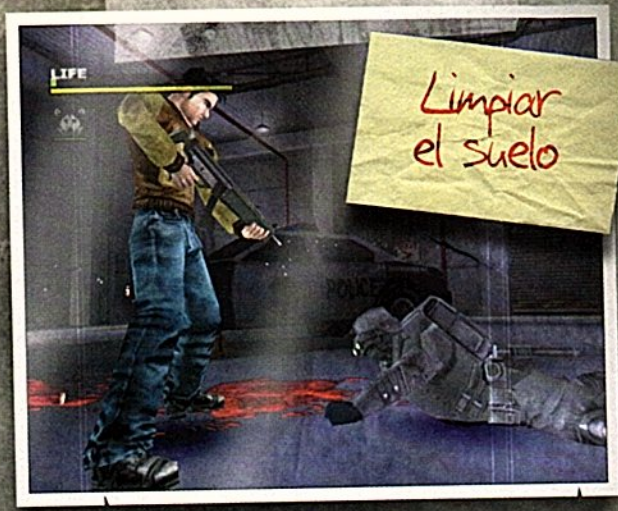
Apuntar y lanzar un misil va a tener sus complicaciones ya que a los cálculos de distancia y altura hay que sumar el parámetro del viento.



AGENDA del día



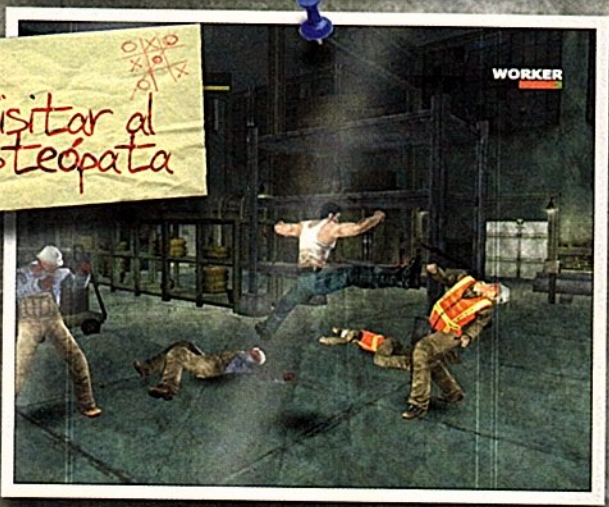
Sacar al perro



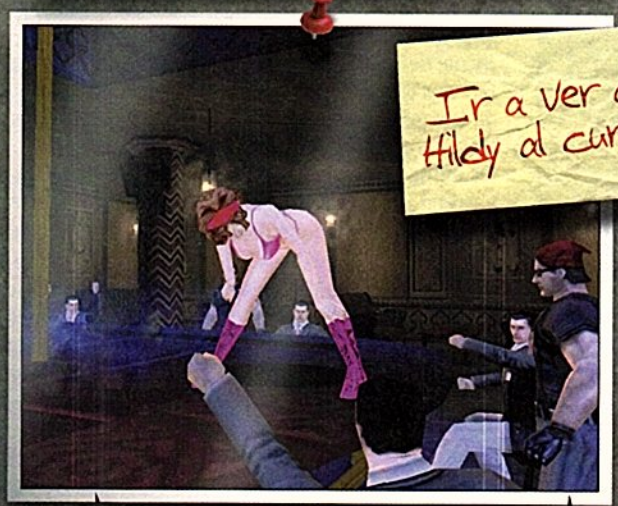
Limpiar el suelo



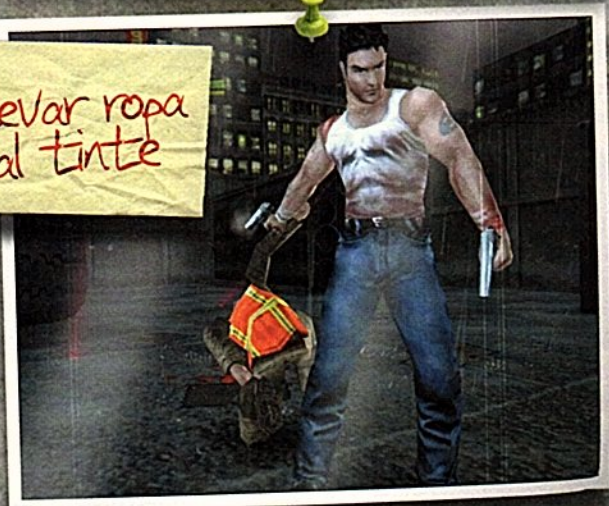
Repintar el techo



Visitar al osteópata



Ir a ver a Hildy al curro



Llevar ropa al tinte

ERRADICA LAS AMENAZAS CON RAPIDEZ Y ELEGANCIA EN UNA PRODUCCIÓN GENIAL, BASADA EN LAS PELÍCULAS DE ACCIÓN AL ESTILO HONG KONG

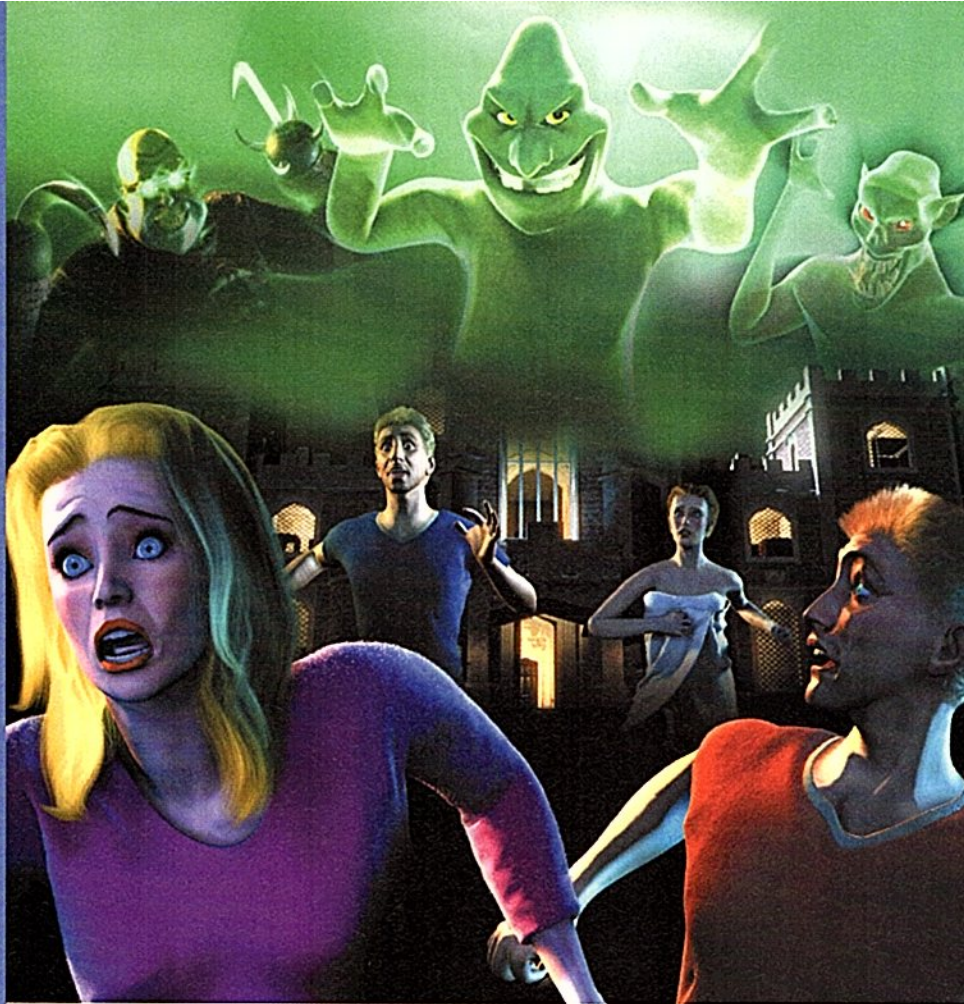
- MANEJA A TU COMPAÑERO CAMINO EN LA SOMBRA PARA QUE ATAQUE A LOS ENEMIGOS, RECUPERE ARMAS Y DESCUBRA EXPLOSIVOS.
- CAUSA DAÑOS DEVASTADORES CON UN INMENSO ARSENAL DE PODEROSO FUEGO.
- MENGUA LAS LÍNEAS ENEMIGAS GRACIAS A LAS HABILIDADES DE SALTO DEL ESTRATÉGICO "SLOW-MOTION".



Dead to Rights



Dead to Rights™ & © 2002 Namco Homeentek, Inc. ATI™ es utilizada bajo licencia y es una marca comercial o marca registrada de ATI Technologies, Inc. en los Estados Unidos y otros países. Todos los nombres de productos y marcas de productos son marcas de sus respectivos propietarios.



La especie humana será el objetivo de nuestros sustos y viejos trucos de fantasmas mientras vagamos de mansión en mansión. Gracias a «Ghost Master», pondremos a prueba nuestro lado más oscuro...



Podremos poseer la placa vitrocerámica para asustar.



El exterior parece tranquilo... pero dentro ¡hay terror!



Aunque parecen conversar con tranquilidad, les estamos preparando "una de apariciones" que recordarán toda su vida. Tres, dos, uno...



A la izquierda nuestro ejército de fantasmas. A la derecha las pobres chiquillas, adolescentes todas, a las que asustaremos sin compasión.



Ghost Master

ESTRATEGIA • Fantasmas los hay de muchos tipos. Están los verdes y ectoplásmicos, los demoníacos con garras o los que dicen saber de cualquier cosa. Ya podemos ser uno de ellos.

A sustar es un arte que muchos humanos atribuyen casi exclusivamente a los seres de otros mundo, a los no muertos o a los que están y se han quedado transparentemente verdosos.

Tomando como buena esta corriente de opinión, «Ghost Master» nos ofrece la oportunidad de comandar a un grupo de fantasmas, y derivados, para meterlos en una mansión habitada y asustar a todo bicho viviente.

Ese es el objetivo, que debemos cumplir como si de un juego de estrategia en tiempo real se tratara. Es decir, contamos con una serie de unidades —los fantasmas— que debemos desplegar sobre un campo de batalla —la mansión— para neutralizar, susto en mano, a los "humanos enemigos" con las artimañas para aterrorizar que se materializan a través de órdenes.

Así, por ejemplo, podemos poseer una alfombra para moverla de un lado a otro, en plan telequinésia, o encender el PC y hacer salir a nuestro ectoplasma de la pantalla, o utilizar el viejo susto de aparición por las buenas delante de la víctima.

Cuando su indicador de pánico alcance el tope permitido... ¡zas! habremos ganado.

VALORACIÓN

Original planteamiento que, al tener estructura de juego de estrategia, nos permitirá utilizar lo que sepamos sobre el género para concebir un plan de ataque. Eso sí, de no tener muchas batallas a nuestras espaldas, será aconsejable "tragarse" el tutorial para entenderlo perfectamente.

Esperaremos a ver la versión final con sus textos en castellano para comprobar que las buenas ideas vistas siguen intactas.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: DICIEMBRE 2003 DISTRIBUIDOR: PLANETA DE AGOSTINI
TEL. INFORMACIÓN: 93 344 06 00 PRECIO ESTIMADO: 39,95 EUROS (6.647 PTAS.)
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 7 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III 600 / 128 MB

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Complicado de controlar al principio, pero muy estimulante cuando sepamos cómo manejar a los fantasmas y sus trucos. Haremos de malos y, lo peor de todo, es que nos encantará, mucho, mucho. ¿Creéis en los fantasmas?

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés

ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

© 2003 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Beyond Good & Evil, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. "D" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

Los conspiradores cuentan con escuadrones fuertemente armados.

Tu misión es revelar la verdad

El mundo donde vive Jade está siendo atacado por fuerzas alienígenas. El gobierno afirma que está defendiendo a todos los ciudadanos, pero cada vez más se ven envueltos en un proceso de esclavitud. Jade, una periodista de acción, debe luchar contra las acciones opresoras del gobierno y descubrir la conspiración. ¿Dónde está toda la verdad en Beyond Good and Evil? Sólo tú puedes saberlo...

► 02



► 03



► 04



► 05



www.beyondgoodevil.com

BEYOND GOOD & EVIL™



Totalmente en castellano

PC CD-ROM

PlayStation 2



UBISOFT S.A. Complejo Europa Empresarial. Edificio Londres 1ª Planta. C/ Playa de Liencres 2. 28230 Los Rozas (Madrid). Tel.: 00 34 916 404 600

sé bueno...



Mejor Juego PC

en Games Convention 2003, Leipzig



**Mención especial en E3
por PC Games y Gamestar**

categoría juego de estrategia

TOTALMENTE EN CASTELLANO



www.spellforce.com

© 2003 by Phenomic Game Development. Published by JoWood Productions Software AG, Technologiepark 4a, A-8786 Rottenmann, Austria.
GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved.



Distribuido por

NOBILIS

www.nobilis-iberica.com



... sé maléfico

“Una combinación
espléndida
de Warcraft III y
Dungeon Siege.”

PC Games



SpellForce

THE ORDER OF DAWN



Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 13% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13%. De ahí el 8,46 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

1 Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

2 Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet [Pág.96](#) y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

3 Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos y molestos que complican enormemente el hecho de empezar a jugar.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

4 Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar (F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

5 Para verificar la compatibilidad de un juego en PC se realizan pruebas sobre 24 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Diamond Monster MX 300, Leadtek Winfast 4x, Boeder Extenders 3D PCI, Genius Sound Maker Live 5.1, Guillemot Maxi Sound Fortissimo, Creative Sound Blaster Live Player 5.1, Terratec 128i PCI, Terratec Xle-rate, Terratec Sound System DMX Fire 1024, A-MAX SP-804 Forte, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Hercules Theater XP, Terratec Sound System DMX, Genius Sound Maker Live, Terratec EWX 24/96, Videologic Sonic Fury, Creative Sound Blaster 1024 Player, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy 2, Creative Sound Blaster Digital 5.1, Creative Sound Blaster Audigy Player y Analog Device (integrado en placa).

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

6 Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en mi PC? Pág. 76.

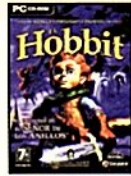
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

7 Se valora si el juego dispone de menús en castellano de configuración, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, ajustes para subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC (Win 98/ME/XP)



El Hobbit

DISTRIBUIDOR: VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 FAX: 91 735 27 30
PRODUCTOR: Black Label Games
DESARROLLADOR: Amace Entertainment
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox, GameCube y GBA
ACTUALIZACIÓN DEL JUEGO DISPONIBLE EN Pág 113



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 7 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Recreación del libro que narra los hechos que llevaron al anillo único a los dedos de Bilbo. Los parajes y criaturas imaginadas por Tolkien aparecen en este colorista juego de acción que requiere de mucha destreza. ¡Curioso!

	Porcentaje	Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%	7,74
Gráficos	13%	8,46
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidadosos 8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidadosos 8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos 6,00
Efectos especiales	2%	Increíbles 10,00
Tecnología	3%	3D 10,00
Sonido	7%	8,14
Música	2%	Buena 8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos 9,00
Diálogos / Voces	2%	Convincientes 7,00
Jugabilidad	38%	7,42
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto 8,00
Vida del juego	6%	Muy Larga 8,00
Argumento	4%	Apasionante 10,00
Realismo	3%	Muy conseguido 8,00
Intensidad	3%	A ratos 4,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada 9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Torpe 3,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos 10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima 9,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%	3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	91735 34 37 6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.vug-interactive.es) 0,00
INSTALACIÓN	5%	9,43
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático 10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.750 Megabytes) 10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí 10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	2 Megabytes 7,17
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano 10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	8,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	10,8%	10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	10,8%	4,54
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%	10,00
Menús de configuración en castellano	1%	Sí 10,00
Ajustes de resolución/profundidad de color	1%	Sí/No 10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí 10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí 10,00
OTROS DATOS	7,4%	7,84
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 armas y 9 personajes amigos 6,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos 7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Teclado-Ratón, Pad de control 8,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano 10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 Red Local/Internet
NOTA MEDIA	100%	7,73
Corrección positiva		
Corrección negativa		
RESULTADO DEL TEST	Notable	7,73
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95 € (8.311 Ptas.)	
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 7,73 = 6,46 = Suficiente	

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

OTROS DATOS

8 En este apartado valoramos aspectos muy importantes que en ocasiones se olvidan fácilmente: número de fases, jugadores, los periféricos que permite o el idioma son algunos de estos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.

NOTA MEDIA

9 Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

10 Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

11 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,01 a 10
De 7,01 a 9
De 5,01 a 7
De 3,01 a 5
De 1,1 a 3
De 0 a 1

Sobresaliente

Notable

Bien

Suficiente

Insuficiente

Deficiente

PRECIO/CALIDAD

12 Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio. El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

RESULTADO DEL TEST	Notable	7,73
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95 € (8.311 Ptas.)	
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 7,73 = 6,46 = Suficiente	

Índice	hasta	2,65	Sobresaliente
2,66	hasta	3,31	Notable
3,32	hasta	4,42	Bien
4,43	hasta	6,63	Suficiente
6,64	hasta	13,25	Insuficiente
	Desde	13,26	Deficiente

PRINCE OF PERSIA

LAS ARENAS DEL TIEMPO

ACCIÓN • La Persia medieval era un territorio fértil donde las bellas hijas de los Maharajás se casaban con príncipes de alta alcurnia. Pero el malvado Visir ha roto cruelmente la tradición.

El principio de la historia no se conoce muy bien, ni cómo pudo crearse un poder tan aterrador en las tranquilas tierras de la Persia medieval. Pero lo cierto es que el reloj que contenía las arenas del tiempo era codiciado por todas las almas oscuras del lugar, y el Visir, conocedor de su poder, buscó y buscó hasta que logró encontrarlas en un paraje remoto. Pero por suerte, faltaba un ingrediente para poner en marcha la terrible maldición.

Las arenas del tiempo permiten a su poseedor alcanzar el control total sobre los mortales de un lugar, a los que convierte en monstruos. Pero para conseguirlo, debe liberar todo el poder del reloj, esparciendo las arenas a los cuatro vientos.

La llave que abre ese poder la tiene un joven apuesto, que anda detrás de una monada morena que parece ser la princesa de algo. Él porta una daga que, casualmente, se acopla perfectamente al único orificio que tiene el reloj en toda su estructura.

Incitado por el Visir, el príncipe accede a probar, clavando la daga en el cuerpo del reloj. El resultado es una terrible explosión que esparcirá las arenas del tiempo por todo el reino, sumiendo a sus habitantes en una era de tinieblas y oscuridad, y convirtiendo a los guardias en bestias sin

control. Involuntariamente, el noble príncipe había provocado la maldición que tanto buscaba el Visir para tomar el control de todo el reino.

Nuestro objetivo, como representantes de una idílica Persia y responsables del desaguado, es devolver la tranquilidad recolectando las arenas del tiempo esparcidas por nuestro reino.

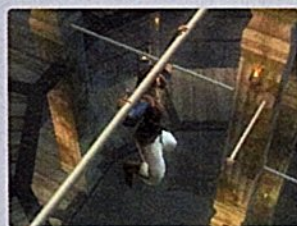
CÓMO SE JUEGA

La saga «Prince of Persia» es conocida desde hace años y siempre se ha mantenido fiel a unos cánones básicos. Incluso cuando dio el salto a las 3D hace unos años con «Prince of Persia 3D».

La base del juego es la habilidad a la hora de controlar al protagonista, midiendo sus movimientos al milímetro para evitar una caída precipitada. También usa las armas, pero en menor medida, aunque para esta entrega sus creadores se han esforzado añadiendo luchas maratonianas con oleadas y oleadas de enemigos.

Comenzamos con el príncipe buscando un raro tesoro, en una serie de cuevas realmente lúgubres y que sirven para ofrecernos un somero tutorial con los movimientos básicos y las acciones que debemos llevar a cabo para superar los dis-

LOS MOVIMIENTOS DEL PRÍNCIPE



Balanciarse es útil para alcanzar otras plataformas.



Las palancas abren puertas y activan peligrosas trampas.



Agarrado a los bordes evitamos las trampas del piso.



Abrazado a las columnas alcanzaremos muchos lugares.



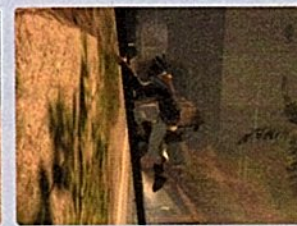
Arrastrando objetos descubrimos nuevos caminos.



Correr por las paredes nos permite evitar los saltos.



Por estos tablones debemos andar con mucho cuidado.



Las escaleras no son un lugar peligroso para andar. Arriba...



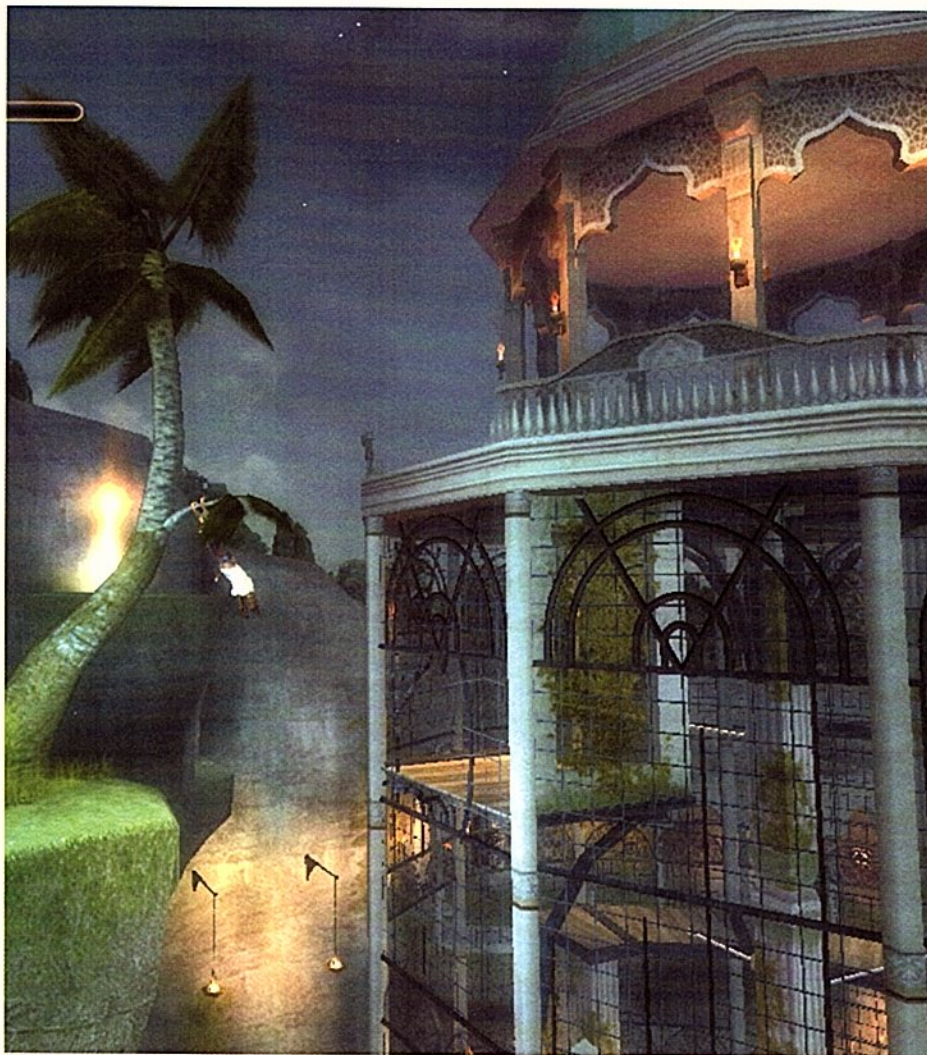
Pegado a la pared podremos andar por las cornisas.



Colgados podemos abrir engranajes y puertas secretas.



Balanciándonos de una barra a otra podemos alcanzar las zonas más altas de algunos escenarios y escapar con vida.



A la hora de saltos largos es posible cambiar la perspectiva a un plano general que, aunque pierde detalle gráfico, nos da una idea más fiel de las posibles alternativas.

“Lo que hace que el juego funcione es la cantidad de movimientos del príncipe”

→ tintos obstáculos. Al final de las primeras fases llegaremos a un lugar donde se esconde la misteriosa daga del tiempo.

Ésta tiene una sola utilidad, y es hacer retroceder el tiempo en los momentos más duros para permitirnos afrontar una situación de manera distinta. Es especialmente beneficioso cuando hemos medido mal un salto, o golpeado al enemigo equivocadamente. Utilizando la tecla correspondiente a la daga, la acción retrocederá a cámara lenta hasta el punto que deseemos.

Como es lógico, estas ventajas no son infinitas y tienen una duración limitada. Concretamente, la daga se recarga con las arenas del tiempo que robamos de los cuerpos de los monstruos a los que ganamos en combate. El método de acabar con ellos tiene un punto esencial que debemos conocer para no volvernos completamente locos.

Y es que una vez vencido el adversario no podemos dejarle tirado en el suelo e irnos a por otro. Si lo hiciéramos así, al instante volvería a reincorporarse y no habríamos avanzado nada. Para eliminar del todo a las bestias hay que aprovechar cuando están en el suelo tendidas para

absorber las arenas de sus cuerpos con la daga. Entonces sí que pasan a mejor vida.

El juego está concebido como un gran puzzle del que debemos escapar sanos y salvos. Las habitaciones están llenas de recovecos, cornisas, plataformas, ventanas, huecos y palancas que debemos usar y activar para encontrar la salida. Para facilitarnos la labor, el juego nos muestra en cada una de estas estancias, un breve paseo con una espectacular cámara de dónde empezamos, y dónde debemos acabar.

Una vez superada la habitación, suele existir un punto de grabación de la partida, o una fase de lucha contra las bestias comandadas por el Visir. Y así, hasta el final del juego.

Por fortuna, sus desarrolladores han colocado fugaz y oportunamente, una serie de pruebas de habilidad que debemos superar. Suelen ser palancas que abren puertas por un tiempo limitado y, a la vez, activadoras de una serie de trampas que nos impiden el paso. También, podemos encontrarnos con engranajes gigantes, o bloques completos de escenario que debemos colocar en la posición correcta para alcanzar la salida.

ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: ACABANDO CON LA MALDICIÓN



1 Ante nuestros ojos veremos caer escenarios enteros, dejando desamparadas plataformas que debemos alcanzar como buena mente podamos. Menos mal que el príncipe tiene recursos de sobra.



2 Si andamos entre trampas, lo mejor es hacerlo muy despacito y corriendo cuando el camino esté despejado. Ojo a los pinchos del suelo.



3 Los enemigos no caerán del todo hasta que les extraigamos las arenas del tiempo con nuestra daga. Es una operación muy sencilla.



6 Los habitación de los espejos nos exigirá guiar el haz de luz hasta una cimitarra para cogerla, una vez que hemos sido desarmados.



7 El príncipe es muy ágil y puede encarar sin problemas a tres o cuatro enemigos. Pero cuidado si nos alcanzan con la maza.

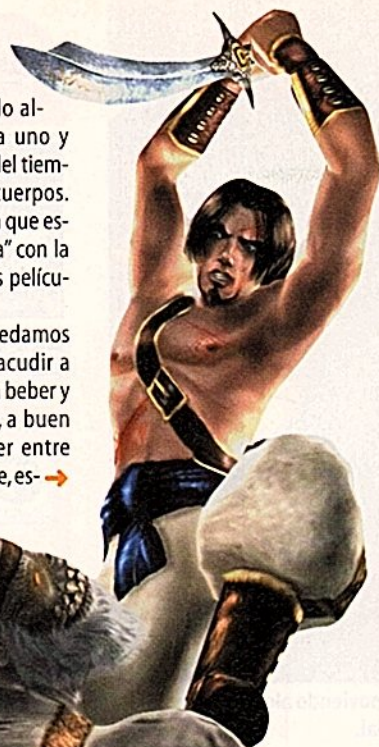
Pero la piedra angular de «Prince of Persia» son los movimientos de su personaje principal. El apuesto chavalín puede hacer "casi de tó" con una alegría que da envidia y, lo mejor de todo, la forma de llevar a cabo todas las combinaciones desde el teclado son sencillas y efectivas aunque no seamos unos príncipes profesionales.

Además de saltar o descolgarse desde los salientes y cornisas, el príncipe de Persia puede abrazarse a las columnas o estalactitas de las cuevas, correr por las paredes al más puro estilo Neo de "Matrix", andar haciendo equilibrios por tabloncillos de madera, saltar, columpiarse sobre barras horizontales, escalar, deslizarse y, por supuesto, luchar.

Para las batallas contra los enemigos Ubi Soft, se ha inventado un sistema de lucha realmente dinámico donde, encima, podemos controlar la acción fácilmente con los botones del ratón y alguna tecla como el espacio. Si hacemos buen uso de ellas, podremos hacer frente sin problemas a tres o cuatro enemigos sin

depeinarnos, encarando alternativamente a cada uno y sustrayendo las arenas del tiempo de sus respectivos cuerpos. Por momentos, parecerá que estamos "repartiendo cera" con la mismísima Trinity de las películas de la saga "Matrix".

Finalmente, si nos quedamos sin energía, podemos acudir a las fuentes de agua para beber y recuperar la salud que, a buen seguro, vamos a perder entre salto y salto. Obviamente, es- ➔



Si caemos en la batalla podemos dar marcha atrás al tiempo y enfrentarnos a los enemigos de una forma radicalmente distinta. Una segunda oportunidad.



Gráficamente el juego es soberbio aunque algunos efectos especiales pueden llegar a entorpecer el normal desarrollo de la partida. ¿Véis a los pajarillos?

Los ciudadanos han caído en una terrible maldición de la que debemos liberarlos extrayendo las arenas del tiempo.



4 Agarrado a las columnas debemos aterrizar en el suelo sin hacerlo de golpe. Yendo de una a otra y descendiendo cuando sea posible.



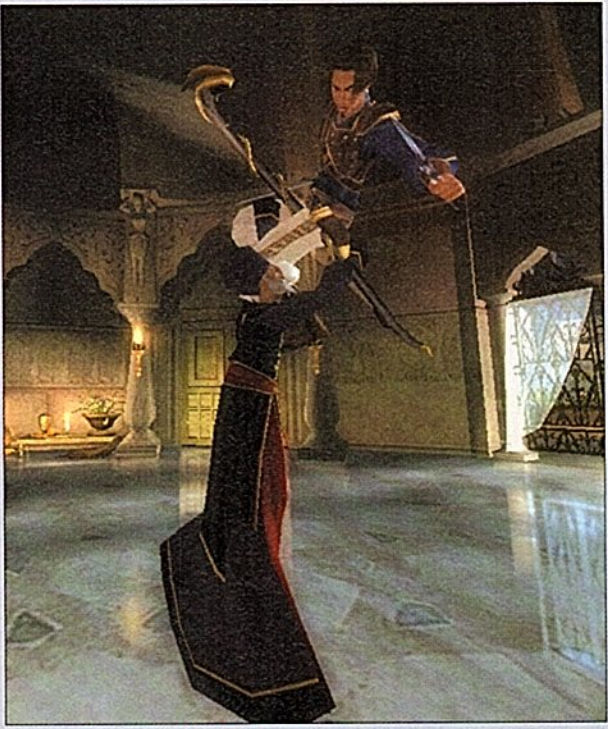
5 Si golpeamos a los enemigos directamente con la daga les absorberemos toda su fuerza vital, dejándoles grises y mustios. Listos para caer.



8 Uno de los puzzles más atractivos es el de la plataforma a la que debemos anclar cuatro haces de luz respetando las guías laterales. ¡Guau!



9 Cuando lo requiera la acción podemos ver un plano general del escenario para analizar posibles salidas. En el círculo estamos nosotros.



10 El camino hasta el Visir está lleno de escenarios apasionantes y ricos en desafíos. La lucha final no es más que un regalo más a un juego realmente bueno. ¿Ganaremos nosotros?



Algunas estancias esconden pequeños puzzles que debemos resolver moviendo algunos elementos del decorado. Aquí, el objetivo es hacernos con la cimitarra "mega" especial.

→ to será posible si los enemigos nos dejan tranquilos en medio del fragor de la batalla.

VALORACIÓN

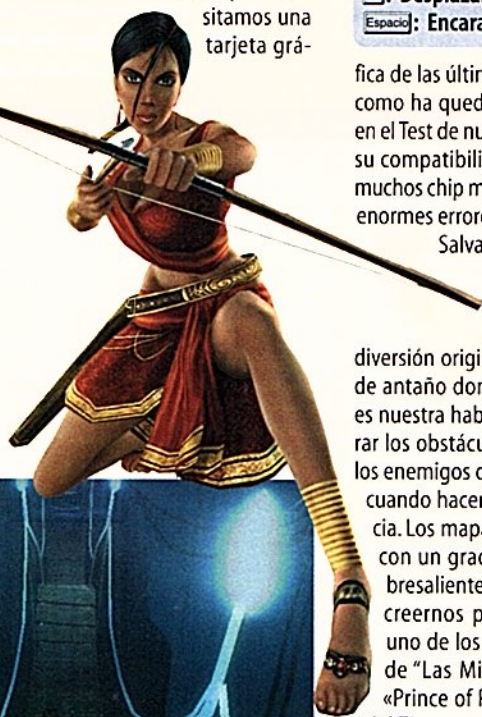
El secreto de este príncipe de Persia reside en la mezcla precisa de ingredientes de acción y habilidad, que nos mantienen pegados a la pantalla mientras resolvemos los primeros obstáculos. Fáciles, por otro lado.

Además, gracias a su tutorial encubierto, es posible aprender rápidamente cómo hacernos con los destinos del protagonista sin que se parta muchas veces la crisma en el intento.

Si alcanzamos a llegar en poco tiempo hasta la daga significará que no se nos da mal, por lo que ya podemos enfrentarnos al Visir y su terrible maldición. Por fortuna, las aventuras del juego no se quedan aquí.

Gráficamente la ambientación es soberbia y su belleza raya en lo maravilloso gracias a un perfecto uso de la niebla, los efectos especiales de blur (rastros en los movimientos) y el color. Las pantallas tal vez dejen entrever parte de esa calidad, pero hasta que no lo probamos, no somos capaces de verlo nitidamente.

La contrapartida a este aspecto es que necesitamos una tarjeta grá-



Las zonas secretas esconden pozos de agua que nos recuperan y regalan depósitos extra para almacenar arenas del tiempo.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo:

Arma principal

Botón Derecho:

Acción secundaria

Teclado:

[F]: Utilizar daga

[Q]: Desplazarse a izquierda

[E]: Desplazarse a derecha

[Español]: Encarar enemigo

fica de las últimas, o casi, ya que como ha quedado demostrado en el Test de nuestro laboratorio, su compatibilidad es mínima y muchos chip muy populares dan enormes errores gráficos.

Salvado este escollo, el juego se presenta como un cargamento de diversión original, con fórmulas de antaño donde lo que prima es nuestra habilidad para superar los obstáculos y acabar con los enemigos que de cuando en cuando hacen acto de presencia. Los mapas son gigantes y con un grado de detalle sobresaliente que nos invita a creernos protagonistas de uno de los muchos cuentos de "Las Mil y Una Noches". «Prince of Persia Las Arenas del Tiempo» es un Grande de los juegos de PC que ha sabido envejecer con clase añadiendo todas las virtudes de la revolución tecnológica, sin olvidarse de sus raíces. Glorioso.

Direcciones de Internet Pág. 112

Trucos y Guías pág. 74

¿Funciona en mi PC? Pág. 94

GANADOR CALIDAD Juegos

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST PC (Win 95/98/ME/XP)



Prince of Persia Las Arenas del Tiempo

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft

TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 FAX: 91 640 46 10

PRODUCTOR: Ubi Soft

DESARROLLADOR: Ubi Soft Montreal

OTRAS VERSIONES: PlayStation 2 y GBA



EDAD RECOMENDADA:

Mayores de 12 años

ADECUADO PARA:

Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Sensacional juego de acción donde las propias habitaciones funcionan como verdaderos puzzles y las arenas del tiempo nos permiten gozar de una segunda oportunidad al morir. Encima es muy, muy bonito.

	Porcentaje	Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%	8,26
Gráficos	13%	10,00
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidadosos 10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidadosos 10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos 10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles 10,00
Tecnología	3%	3D 10,00
Sonido	7%	8,71
Música	2%	Muy buena 9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos 9,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados 8,00
Jugabilidad	38%	7,58
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial) 5,00
Vida del juego	6%	Larga 7,00
Argumento	4%	Apasionante 10,00
Realismo	3%	Excepcional 10,00
Intensidad	3%	Trepidante 9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada 8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda 7,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales 9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Sin problemas 7,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%	3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03 6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es) 0,00
INSTALACIÓN	5%	7,60
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático 10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1,31 Gigabytes) 0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No 0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	1 Megabyte 8,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano 10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Muy completo (A,B,C,D,E,F,G,H,I,J) 10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	10,8%	Funciona con las 24 tarjetas 10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	10,8%	Más información en Pág. 94 1,50
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%	10,00
Menús de configuración en castellano	1%	Sí 10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Si/Si 10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí 10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí 10,00
OTROS DATOS	7,4%	8,38
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	9 fases y un príncipe con muchos movimientos 9,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos 7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control 6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano 10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)
NOTA MEDIA	100%	7,69
Corrección positiva		La ambientación es soberbia 1,00
Corrección negativa		
RESULTADO DEL TEST	Notable	8,69
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95 € (8.311 Ptas.)	
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,69 = 5,75 = Suficiente	

SIERRA ENTERTAINMENT PRESENTA

EL HOBBIT™

EL PRELUDIO DE EL SEÑOR DE LOS ANILLOS



JUEGO OFICIAL
BASADO EN LOS TRABAJOS LITERARIOS DE J.R.R. TOLKIEN



PARTICIPA EN
DINÁMICOS COMBATES



RESUELVE PUZZLES
DESAFIANTES



EXPLORA
LA TIERRA MEDIA

VIVE LA MAYOR AVENTURA DE TU VIDA

www.hobbitgames.com



El Hobbit juego interactivo... Vivendi Universal Games, Inc. Todos los derechos reservados. El logo de Tolkien Enterprises, "El Señor de los Anillos", "El Hobbit", "El Señor de los Anillos" y los personajes, eventos, objetos y lugares relacionados, son marcas comerciales o registradas de Tolkien Enterprises, Inc. en los EE.UU. y en otros países. Desarrollado por Vivendi Entertainment, Inc. Nintendo, Nintendo Game Boy Advance, Nintendo Game Boy y el logo de Vivendi Universal Games y el logo de Vivendi Universal Games son marcas comerciales de Vivendi Universal Games, Inc. "Sierra" y el logo de Sierra son marcas comerciales de Vivendi Universal Games, Inc. en los EE.UU. y en otros países. "PlayStation" y el logo "PlayStation" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment, Inc. Todos los derechos reservados. Microsoft, Xbox y el logo de Xbox son o marcas comerciales, o marcas registradas de Microsoft Corporation en los EE.UU. y en otros países.

2:04

FIFA FOOTBALL 2004 TOTAL CLUB

FIFA

DEPORTIVO • El arte de jugar sin balón y la compatibilidad con «Total Club Manager» son las nuevas señas de identidad de la saga.

Año tras año Electronic Arts revitaliza la serie FIFA con mejoras, actualizaciones y ligas mundiales respetando una máxima sagrada, "Fútbol es fútbol", y en ese catecismo hay un mandamiento principal: ganar. Ya sea la Liga, la Copa del Mundo o el trofeo del "Piyayo". La galaxia siempre busca nuevos héroes y los tienes a todos en tu PC para usarlos como quieras.

CÓMO SE JUEGA

Antes de que el balón empiece a rodar sobre el césped debemos seleccionar un modo de juego de entre los tres principales: partido rápido, modo copa, o modo carrera. El primero nos invita a disputar un único partido, el segundo tiene un sistema de eliminatorias a superar para llegar a la final, mientras que el último

Este año prestan su imagen al nuevo FIFA jugadores de la categoría de Ronaldo, Del Piero y Henry. Tres "peloteros" tremendos, a la vez que cracks mediáticos que venden casi de todo...



ASÍ SE JUEGA PASO A PASO:



1 El juego sin balón consiste en controlar a un jugador próximo al que conduce el cuero **1** para lanzar desmarques y ofrecerse.



2 Las repeticiones se manejan con un sencillo interfaz. Todos los detalles del partido a examen.



5 Las jugadas en el área son muy embarulladas debido a la excesiva acumulación de hombres.

FOOTBALL 2004

nos reta a afrontar las vicisitudes de una temporada completa.

Tras elegir el equipo con el que vamos a jugar, se nos dará la posibilidad de efectuar los cambios en la alineación o de posicionamiento o designar lanzadores de faltas o penaltis. Con esto, ya estaremos preparados para manejar a nuestros jugadores sobre el terreno de juego con un sistema de control tan bueno que sólo nosotros seremos culpables en caso de derrota.

El control se basa en dos posiciones, atacante y defensiva. En la primera, además de manejar al jugador que tiene en su poder el cuero, podemos también jugar sin balón con algún futbolista cercano, ya sea tirando un desmarque u ofreciéndonos para un pase o una pared. Esta es, sin



lugar a dudas, una de las ideas más novedosas de esta nueva versión de FIFA, y ponerla en práctica es tan sencillo como seleccionar a un jugador que no disponga de la bola y señalarle lo que tiene que hacer. Por desgracia, esto no será posible con el teclado, ya que la gran cantidad de teclas que tendríamos que utilizar sería superior al número de dedos que suman nuestras manos, aunque con un pad de control y varias horas de práctica le sacaremos un alto rendimiento.

Por lo demás, el sistema de control permanece inalterado, es decir, disponemos de un botón de pase raso, otro de pase alto, otro de pase al hueco, otro para regatear y uno para correr, en cuanto a атаque se refiere.

En la parte defensiva, nuestras armas serán empujones, entradas a ras de hierba o meter el pie para "rebañar" el esférico o la pierna del rival. Según.

El otro aspecto innovador tiene un nombre propio, "Football Fusion". Se trata de una herramienta compatible con otro programa de Electronic Arts, «Total Club Manager 2004», con el que podremos pasar información de un programa a otro para gestionar de forma más precisa nuestro equipo en distintos apartados: alineaciones, tácticas, entrenamiento personalizado a nuestros jugadores, buscarles una ubicación más adecuada en el campo, cambiar su apariencia o desarrollar estrategias más complejas. Y para acceder a todo esto sólo necesitaremos pasar un pequeño archivo que grabará «Total Club Manager 2004» en nuestro «FIFA Football 2004».

VALORACIÓN

Gráficamente el programa se ha superado una vez más, y es que a simple vista podemos reconocer a nuestro ídolos gracias al excelente trabajo de modelado →

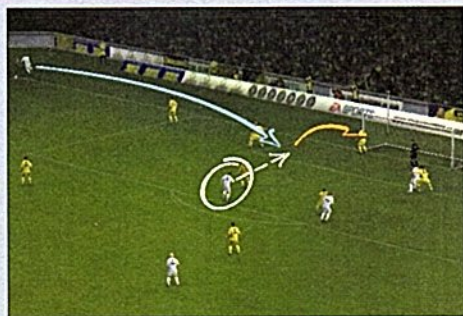


Los movimientos de los jugadores son excepcionales, parecen calcados de los que vemos en las retransmisiones de televisión.



Según avanza el partido la ropa de los jugadores se irá ensucian-do debido a las habituales caídas sobre el césped.

EL CAMINO HACIA LA GLORIA



3 Si clavamos un gol a balón parado, de falta o córner, veremos un croquis de la ejecución.



4 Las tácticas son limitadas, aunque ampliables con Football Fusion en el «Total Club Manager».



6 En esta nueva versión están las 18 ligas más importantes y del mundo y 350 equipos.



7 En el modo carrera hay que vigilar el estado de la plantilla: lesiones, tarjetas, sanciones...



8 Después de marcar un gol se nos ofrece la repetición desde distintos ángulos para que no perdamos detalle del logro.



Además de los ya mencionados 350 clubes de fútbol, esta versión incluye también selecciones de todo el mundo, con lo que podremos montar duelos dignos de una Copa del Mundo.

→ realizado por Electronic Arts. Los estadios guardan un parecido con los de verdad alucinante, con infinitud de detalles y un regusto futbolero de primer orden: carteles publicitarios, pancartas de la afición, cánticos, murmullo del graderío, etc. Dentro del campo los desarrolladores han hecho un factor clave del fútbol moderno, el espectáculo. Y eso incluye, cómo no,

el gol como estrella principal de los partidos. Evidentemente, el gol es la salsa del fútbol y la diversión aumentará si somos capaces de batir la portería contraria un buen número de veces. Será prácticamente imposible encontrarnos un paupérrimo marcador de cero a cero. Esto, que no termina de convenir a "los puristas", que prefieren un mayor grado de dificultad, es precisamente lo que demandan los innumerables seguidores de esta prolífica saga.

CONTROLES BÁSICOS



L: Seleccionar jugada
R: Correr
A: Pase raso
X: Pase alto
B: Pase al hueco
Y: Regate

Teclado:

[E]: Correr
[S]: Pase corto
[D]: Pase alto
[W]: Pase al hueco

Eso, y que los jugadores se parezcan, los nombres de las camisetas sean reales, los estadios, calcaditos al original, que los movimientos nos recuerden al estilo del jugador en el campo, que prevalezca el fútbol de ataque o que los comentarios de Lama y González nos transporten a la magia de las retransmisiones radiofónicas. Son muchos los detalles que hacen de este juego de fútbol el más seguido.

Y si a tanta licencia, le añadimos un control sensacional y un concepto de juego donde prima la diversión y el espectáculo por encima de todo... la buena salud de la saga está garantizada. ☑



Los estadios son fieles reproducciones a los originales, no sólo por la calidad gráfica, si no también por el ambiente del graderío.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST PC (Win 98/2000/ME/XP)



FIFA Football 2004

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts

TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 FAX: 91 343 64 02

PRODUCTOR: EA Sports

DESARROLLADOR: EA Sports

OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox, Game Cube, GBA y PSX

3

EDAD RECOMENDADA:
ADECUADO PARA:Mayores de 3 años
Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Con todas las licencias habidas y por haber a sus espaldas «FIFA 2004» es un programa con un elevado nivel de realismo en el que emular a nuestro ídolos será coser y cantar. Rápido, dinámico, preciso... así es su fútbol.

	Porcentaje	Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%	8,29
Gráficos	13%	9,38
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidadosos 10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidadosos 10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos 6,00
Efectos especiales	2%	Increíbles 10,00
Tecnología	3%	3D 10,00
Sonido	7%	9,71
Música	2%	Excelente 10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes 10,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional 9,00
Jugabilidad	38%	7,66
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto 8,00
Vida del juego	6%	Muy Larga 8,00
Argumento	4%	No es necesario 10,00
Realismo	3%	En bastantes detalles 6,00
Intensidad	3%	Trepidante 9,00
Variedad de situaciones	3%	Media 5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda 7,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales 9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Sin problemas 7,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%	3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	901 234 111 6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com) 0,00
INSTALACIÓN	5%	7,43
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático 10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.130,9 Megabytes) 0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No 0,00
Desinstalación	1%	2 Megabytes 7,17
(Datos restantes no desinstalados, medido)		
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano 10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	9,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	10,8%	10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	10,8%	6,63
Más información en Pág. 94		
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%	10,00
Menús de configuración en castellano	1%	Sí 10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí 10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí 10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí 10,00
OTROS DATOS	7,4%	8,65
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	18 ligas y 350 equipos oficiales 10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos 7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control 6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano 10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	4/4 (Red Local/Internet)
NOTA MEDIA	100%	8,26
Corrección positiva		
Corrección negativa		
RESULTADO DEL TEST	Notable	8,26
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	47,95 € (7.978 Ptas.)	
Cálculo de la nota precio/calidad	47,95 / 8,26 = 5,81 = Suficiente	

① Direcciones de Internet ① Pág. 112

¿Funciona en mi PC? Pág. 94



EL SONIDO DE ANTES



EL SONIDO DE AHORA

¿Buscas el accesorio más avanzado para tu videoconsola? ¿Estás harto de soportar el sonido anticuado de tu televisor? ¡Prepárate para entrar en una nueva dimensión del sonido! Con los nuevos altavoces Inspire GD580 de Creative experimentarás un genuino sonido envolvente, con unos graves potentes para tus juegos y películas en DVD. Este sistema de altavoces de 6 canales incluye decodificador Dolby Digital, DTS y ProLogic II, además de un completo mando a distancia. Olvídate de los viejos altavoces de tu TV y ¡vive el sonido real! Para más información visítanos en: www.europe.creative.com



CREATIVE

Decidiremos nuestro destino, como hombre de bien o plata sin escrúpulos, mientras surcamos los mares en busca de lejanas tierras donde comerciar y hacernos ricos, o puertos donde saclar la sal de ron.



1 El comercio es la principal actividad a desarrollar. Será necesario disponer de al menos un barco, o de una oficina comercial, en el puerto de la ciudad para poder comprar y vender mercancías.

PATRICIAN III

EL IMPERIO DE LOS MARES

ESTRATEGIA • "Nasío" para los negocios, ya sea como reputado comerciante o bucanero asalta barcos. Si el lema te describe y tienes mejor escuela que esa del "barato, barato" hazte con un buen navío y... ¡¡¡a forrarte!!!

La Liga Hanseática, creada a principios del siglo XIII, engloba a varias ciudades del norte de Alemania, Países Bajos, Inglaterra y otras poblaciones de la costa atlántica. Su función principal es la de velar por los intereses de sus miembros y fomentar el intercambio de materias primas y mercancías, creando una entramada red de comercio por tierra y mar.

Como comerciante que opera en la zona tendremos que hacernos un hueco comprando y vendiendo mercancías, transportarlas en nuestro navío o, si se prefiere, caminar por el lado salvaje de la quilla y asaltar a otros barcos para apoderarnos del contenido de sus bodegas. En estos mares hay sitio para todos.

CÓMO SE JUEGA

En «Patrician III Imperio de los Mares» "la pela es la pela" y nuestro principal objetivo será llenar la "buchaca" a cualquier precio. Por fortuna, un tutorial dividido en varios capítulos nos dará las primeras pistas al enseñarnos las bases del juego y darnos a conocer el interfaz.

Todo arranca en nuestra ciudad natal, donde hemos realizado pequeños negocios que nos han reportado un modesto dinerillo con el que podremos comprar un barco e introducirnos en el comercio a mayor escala. Elegiremos un destino apetitoso ayudados por un mapa cenital que nos muestra las necesidades de cada ciudad.

La propia coyuntura de cada población hará que encontremos productos a buen precio para empezar a comerciar. Si bien, siempre debemos tener en cuenta que existen materias primas de primera necesidad, como son el grano y la cerveza, con las que mercader es obligado. Una vez comprados los productos, tendremos que poner rumbo a otro puerto necesitado de estas mercancías para revenderlas a un precio más elevado.

Evidentemente, al estar metidos en un mercado libre de comercio, hay mucho "tiburón" suelto que pugnará por adelantarse a nuestras intenciones, por lo que será moneda corriente, si no andamos despiertos, que al llegar a una ciudad su demanda de los productos que llevamos en la bodega ya haya sido cubierta por la competencia. Es recomendable vender con menor margen de beneficio que viajar eternamente de ciudad en ciudad con una abultada carga. →



La variedad en las situaciones es más que remarcable. En las batallas podemos destruir otros barcos y atacar a las ciudades.



Aunque pasemos mucho tiempo en alta mar, el juego tiene muy en cuenta lo que ocurre en tierra. Creación de murallas, etc.

ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: DE PROFESIÓN... COMERCIANTE, AVENTURERO Y PIRATA



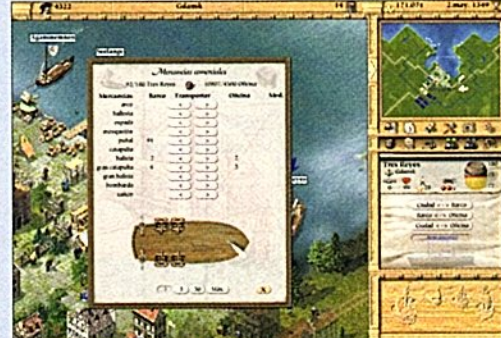
2 En la ventana de comercio está la información necesaria para mercader: precio de compra y venta, mercancía a bordo del barco y precio pagado por ella.



3 En el mapa cenital de la zona Hanseática podremos desplazar nuestro barco fácilmente pinchando sobre la ciudad de destino. Es un área ideal para piratas.



4 En la lonja accederemos a información sobre la producción de determinadas ciudades y los precios de las mercancías dependiendo de si escasean o sobran.



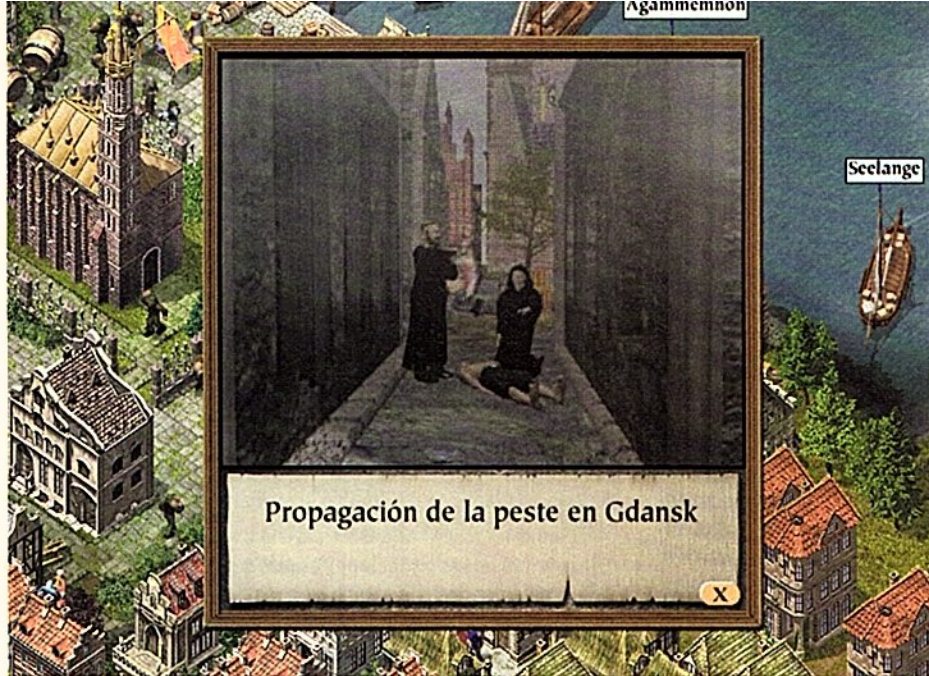
5 El mar está infestado de piratas así que debemos llevar una tripulación fiel y bien armada. Los cañones son la mejor alternativa para amedrentar.



6 Acudiremos al astillero si deseamos un navío nuevo. Aparte de dinero, nos exigirán las mercancías necesarias para construir el barco en cuestión.



7 La llegada del invierno traerá muchas calamidades a la zona, por lo que haber guardado provisiones para la ciudad nos convertirá en un héroe.



Propagación de la peste en Gdansk

Aunque nos hallemos en una población alejada de nuestra ciudad natal, sabremos de cuanto sucede en el mundo a través de cuidadas introducciones que nos darán la información pertinente.

→ Los temas políticos y sociales también se revelan importantes para el desarrollo del juego. Los continuos viajes entre ciudades nos granjearán popularidad entre las gentes, que subirá como la espuma si tenemos la previsión de almacenar víveres en nuestra oficina comercial para el invierno, dado que escasea la carne o el grano. Incluso un buen "fiestorero" para toda la población nos reportará votos si optamos por presentarnos a la alcaldía, y si subimos en el escalafón político se abrirán nuevas misiones en las que podremos modificar las defensas de la ciudad, o construir nuevas casas o fábricas de producción.

El lado oscuro también está cubierto, ya que podremos optar

por llevar una doble vida como mercader de día y pirata de noche. Evidentemente, nuestra reputación menguará al ritmo que engordamos las arcas, pero es un placer destrozbar barcos en las batallas navales o robarlos.

VALORACIÓN



Nos encontramos ante un título completo en el que puede apreciarse el esfuerzo hecho por mejorar notablemente los logros de la entrega anterior.

El principal pilar de diversión se encuentra en el comercio, aunque existen otros menesteres que completan la labor principal del jugador, lo que deviene en partidas más profundas donde podremos aplicar los co-

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo:

Aceptar

Botón Derecho:

Ordenar posición al barco

Teclado:

Espacio: Disparar cañones

nocimientos que la propia práctica nos ha ido deparando acerca del funcionamiento del juego. Todo esto se traduce en variedad, y hablamos de niveles inalcanzables para otros títulos de similares características, pues no estamos sujetos a una única profesión. Somos ciudadanos con presencia en ámbitos políticos y sociales cuyos actos marcarán nuestra posición y todo lo que podemos hacer en el futuro.

Eso sí, no estamos ante un título sencillo de lidiar. Requiere mucho tiempo de aprendizaje, como ya queda claro desde el mismo titular. Sin embargo, una vez profundicemos en el desarrollo y aprendamos los conceptos claves, «Patrician III» nos deparará inagotables horas de diversión y una enorme satisfacción para el jugador cuando vea cómo su negocio se convierte en una reputada franquicia.

Si a las excelencias ya enumeradas le sumamos la perfecta traducción a nuestro idioma y el excelente manual confeccionado por FX Interactive, estaremos ante un magnífico título de estrategia por muy pocos euros. □



El área de influencia no se limita sólo a la liga Hanseática, se puede comerciar con ciudades de Inglaterra de dispar idiosincrasia.

④ Direcciones de Internet ① pág. 112

? ¿Funciona en mi PC? pág. 94

SANADOR
PRECIO
CALIDAD
Juegos

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA

PC (Win 98/ME/XP)



Patrician III Imperio de los Mares

DISTRIBUIDOR: FX Interactive

TEL. INFORMACIÓN: 91 799 01 10 FAX: 91 799 12 25

PRODUCTOR: FX Interactive

DESARROLLADOR: Ascaron

OTRAS VERSIONES: No

3+

EDAD RECOMENDADA:
ADECUADO PARA:

Mayores de 3 años
Jugadores Expertos

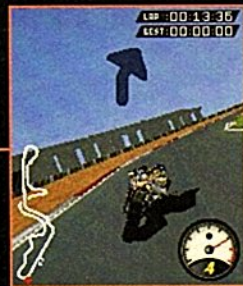
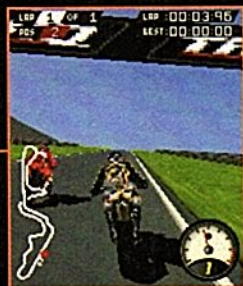
COMENTARIO DEL JUEGO

Un título espectacular, abrumadoramente completo y muy divertido que engancha por la profundidad de sus opciones. Adecuado para todo tipo de jugadores, aunque es recomendable tener tablas en el género.

	Porcentaje	Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%	7,45
Gráficos	13%	6,69
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos 6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidadosos 8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos 6,00
Efectos especiales	2%	Buenos 6,00
Tecnología	3%	2D/3D 7,00
Sonido	7%	7,29
Música	2%	Cuidada 6,00
Efectos de sonido	3%	Realistas 7,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional 9,00
Jugabilidad	38%	7,74
Período de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial) 5,00
Vida del juego	6%	Casi infinita 9,00
Argumento	4%	Sugerente 8,00
Realismo	3%	Muy conseguido 8,00
Intensidad	3%	Media 5,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada 8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta 10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos 10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Sin problemas 7,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%	3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 799 12 75 6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.fxplanet.com) 0,00
INSTALACIÓN	5%	9,00
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático 10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (535,2 Megabytes) 0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí 10,00
Desinstalación	1%	0 Megabytes 10,00
(Datos restantes no desinstalados, medido)		
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano 10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I,J) 9,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	10,8%	Funciona con las 24 tarjetas 10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	10,8%	Más información en Pág. 94 9,00
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%	8,75
Menús de configuración en castellano	1%	Sí 10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No 5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí 10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí 10,00
OTROS DATOS	7,4%	8,78
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	25 ciudades y 5 campañas 8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento 10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón 4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano 10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)
NOTA MEDIA	100%	8,06
Corrección positiva		
Corrección negativa		
RESULTADO DEL TEST	Notable	8,06
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95 € (3.319 Ptas.)	
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,06 = 2,48 = Sobresaliente	



Aquí es donde vi
los derrapajes que dejó Pedro.



MotoGP™ ahora en N-Gage. Elige tu equipo oficial y tu piloto
y compite en circuitos de categoría mundial en una carrera multijugador.
Carga tus récords en los rankings mundiales de la web de THQ Wireless.
www.es.n-gage.com

N-GAGE anyone
anywhere
NOKIA



Copyright © 2003 Nokia. Todos los derechos reservados. Nokia y N-Gage son marcas registradas o registros de marcas de Nokia Corporation. Game y Software © 2003 THQ Inc. MotoGP™ y © 2003 Dorna Sports. S.L. MotoGP y logotipos relacionados, personajes, nombres y distintivos son propiedad exclusiva de Dorna Sports, S.L. y/o de sus respectivos propietarios. Usados bajo licencia. Todos los derechos reservados. THQ, THQ Wireless y sus respectivos logotipos son marcas registradas y/o registros de marcas de THQ Inc. Todos los derechos reservados. Todas las demás marcas registradas, logotipos y copyrights son propiedad de sus respectivos propietarios.

HIDDEN & DANGEROUS 2

ACCIÓN-ESTRATEGIA • La cuestión es dilucidar si tenemos madera de líder o carne de cañón. Sólo los fuertes regresan a casa... enteritos.

Muchos fueron los grupo de elite que participaron en la Segunda Guerra Mundial, entre ellos los SAS británicos, un grupo primorosamente preparado para enfrentarse a cualquier tipo de misión.

Bien, pues estos muchachos necesitan un líder, y como a nosotros no nos asustan ni las pelusas que crecen en los recovecos de nuestra habitación, aceptamos el envite.

Las órdenes son claras y precisas: debemos guiar a un puñado de soldados por distintos lugares del planeta afrontando cada reto que nos impongan nuestros superiores.

CÓMO SE JUEGA

Como todo buen juego táctico, uno de los parámetros más importantes a manejar es el de elegir un equipo compensado y eficaz antes de actuar. Debemos sopesar cuidadosamente la elección de los hombres antes del inicio de la misión, examinando sus características que aparecen descritas a través de diversos parámetros. Éstos cubren un espectro muy amplio, desde la

ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: CONFECCIONA UN EQUIPO PERFECTO

En la guerra la vida siempre pende de un hilo y, a veces, de saber dar las instrucciones precisas a nuestros hombres. Con este programa sentiremos la presión de ser un líder.



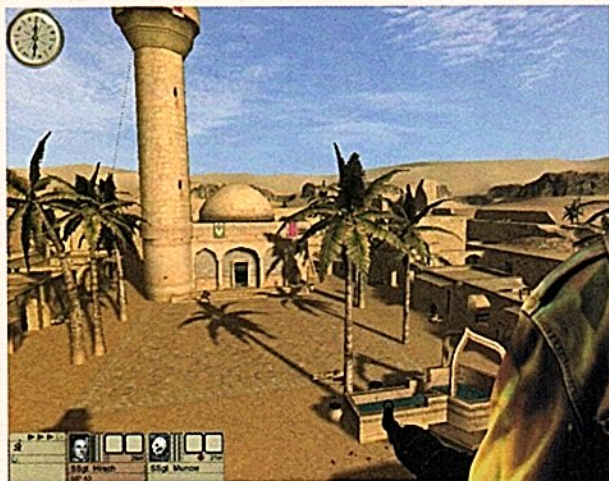
1 Cada vez que uno de nuestros hombres caiga en combate, su fotografía será reemplazada por una bastante más macabra que define perfectamente su actual estado. ¡¡La calavera!!



2 El programa nos ofrece la posibilidad de pilotar vehículos y utilizar sus armas contra el enemigo, si contamos con dos miembros en el equipo.



5 Verificar si una orden ha sido dada correctamente implica mirar debajo de la fotografía de cada hombre para ver si ha llegado a sus oídos.



La recreación de todas las zonas que visitamos es perfecta, lo cual nos ayuda a sumergirnos en el conflicto bélico rápidamente.

fuerza del soldado hasta su resistencia, pasando por la puntería, su capacidad de carga y sus dotes de mando, y habrá que ir equilibrando con las virtudes y habilidades de unos y otros.

De todos modos, por muy buenos que sean estos hombres no conseguirán nada con las manos desnudas. Por ello, es imprescindible asignarles un equipo digno de tan insigne grupo de élite. Tenemos bastante donde elegir, repartido en diversas categorías: armas ligeras, medias y pesadas, explosivos y demás artilugios que harán la guerra más fácil.

Aunque no todo será llenar la mochila, puesto que esta tiene un límite fijado por la resistencia del soldado de turno, que no siempre es un atleta o un súper cachas que todo lo puede.

Una vez seleccionado el grupo y su equipamiento, comenzamos la misión. Mediante el teclado numérico podremos dar órdenes genéricas como avanzar, detenerse, defender una posición, etc. Es posible especificar más las órdenes pulsando la te-



«Hidden & Dangerous 2» huye de las batallas más conocidas, y se centra en otras igual de importantes y apasionantes.



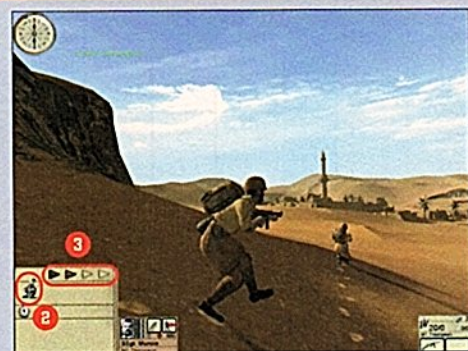
Como grupo, lo ideal es mantenerse unidos, pero en más de una situación nos obligará a dividirnos en formaciones de tres, o dos, para salvar el pellejo.

cla **Escapac**, pues entonces se abre un interfaz de mando desde el que concretaremos con más precisión la posición de todos los hombres, indicando el lugar exacto al que deseamos que acudan, o bien configuraremos una estrategia para poner en práctica cuando estamos en medio de la batalla.

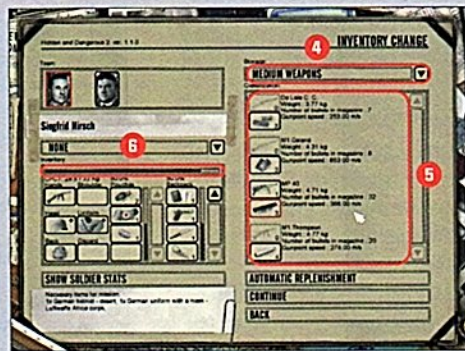
Existen varias formas de acabar las misiones, por lo que el jugador puede configurar su

equipo para confeccionar la estrategia que más le guste. Una de las opciones será evitar que el enemigo detecte nuestra presencia y acabar con él antes de que se dé cuenta, mientras otras es bastante menos sutil y consiste en proponer combates abiertos en los que la puntería determinará vencedores y vencidos.

Con objeto de no perdernos en los inmensos escenarios por donde nos movemos, se nos dará la oportunidad de consultar un mapa al que podemos acceder pulsando la tecla **M**. Aparecerá una vista general de la →



3 Cada soldado puede adoptar tres posiciones, tumbado, agachado y de pie **1**, y cuatro velocidades de paso y desplazamiento **2**.



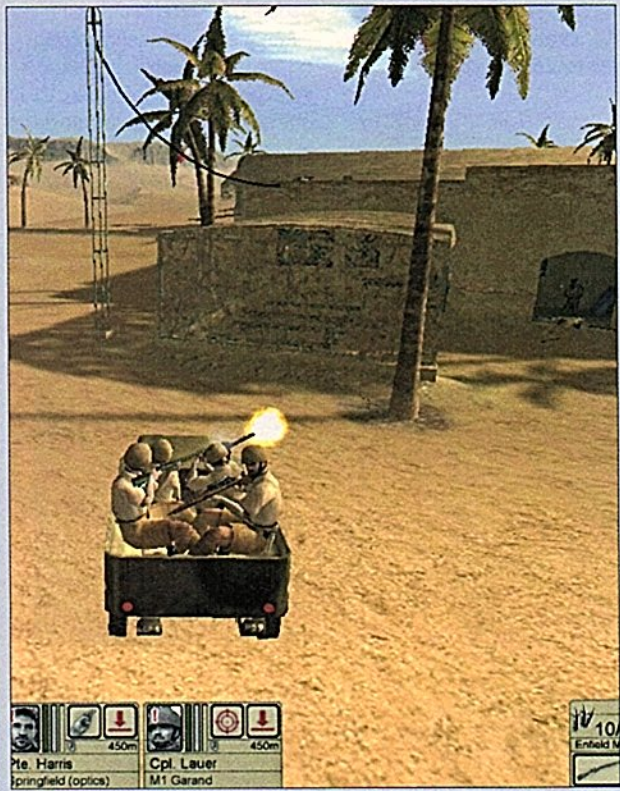
4 Antes de comenzar la misión debemos asignar equipo a nuestros hombres. En el tipo de arma **4** la selección **5** ha de contemplar el peso **6**.



6 El sigilo es nuestro mejor aliado en muchas misiones. Debemos dar todas las órdenes en voz baja y evitar ser descubiertos por el enemigo.



7 Apuntar bien es muy difícil, aunque gracias a la tecla **Alt** podremos acceder a una vista que nos permite hacerlo con mucha más precisión.



8 Siempre que nos encontramos al volante de un vehículo, los compañeros que nos escoltan estarán ojo avizor, y si descubren a un enemigo no dudarán en acribillararlo a balazos.



Tantos los vehículos como los uniformes y las armas han sido recreados a partir de los modelos reales que se utilizaron durante la Segunda Guerra Mundial. Muy buena la documentación.

→ zona y la posición exacta de nuestros hombres.

Se pueden dar algunos consejos para evitar el exterminio de nuestro grupo como cubrirse con el terreno, buscar botiquines por el mapa para curar las heridas o ponerse cuerpo a tierra cuando comiencen los disparos, pero lo más práctico será pulsar la tecla **[M]** para apuntar. Con esto activaremos la vista de la mirilla para ganar en precisión en los espacios abiertos, donde el enemigo está muy lejos.

VALORACIÓN

En «Hidden & Dangerous 2» la sensación de controlar a un grupo de hombres es total, ya que todas y cada una de las instrucciones que demos serán acata-

das a rajatabla por todos ellos y sin rechistar. Esto es sensacional, pero también tiene su aspecto negativo, y es que cuando les transmitimos una orden se centrarán, única y exclusivamente, en acatarla. Buena señal, a priori, salvo si resulta que se cruza con un enemigo de camino al punto que le hemos señalado y se traga sus disparos sin repeler la agresión... porque está obsesionado en obedecer la orden.

Aunque este pequeño defecto no empaña el gran trabajo realizado por Illusion Softworks, ya que tanto el comportamiento de los soldados como los gráficos consiguen sumergirnos en un ambiente de guerra bastante realista, llevándonos a lugares tan emblemáticos para el discurrir de la Segunda Guerra Mundial



Antes de comenzar la aventura debemos pasar por un completísimo tutorial que nos enseña todo cuanto necesitamos saber para afrontar con garantías las misiones que nos encomendarán.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

- Botón Izquierdo: Disparo
- Botón Derecho: Ejecutar una acción
- Rueda del ratón: Velocidad del soldado

Teclado:

- [S]** :Objetivos
- [M]** :Apuntar
- [Shift]** :Tumbarse
- [Ctrl]** :Agacharse
- [Espacio]** :Modo órdenes

como la batalla de Chatillon, en Francia, o las selvas de Birmania, lugar de míticos y cruentos enfrentamientos entre las tropas del Eje y los Aliados.

Además, se ha intentado escapar de lo obvio y en vez de reproducir las batallas más archiconocidas, se ha preferido optar por otras operaciones menos conocidas pero igual de apasionantes. Para ello, los desarrolladores se han documentado a conciencia para emular las avanzadillas y acciones de los SAS con la mayor exactitud.

A grandes rasgos, estamos ante un juego que ofrece cientos de combinaciones distintas para llevar a cabo las misiones, fructificando en una perfecta conjunción entre acción y táctica para nuestro gozo y disfrute.

Direcciones de Internet pág. 112

¿Funciona en mi PC? pág. 94

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC (Win 95/98/ME/XP)



Hidden & Dangerous 2

DISTRIBUIDOR: Virgin
TEL. INFORMACIÓN: 91 789 35 50 FAX: 91 789 35 60
PRODUCTOR: Gathering
DESARROLLADOR: Illusion Softworks
OTRAS VERSIONES: No
ACTUALIZACIÓN DEL JUEGO DISPONIBLE: Pág 113



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO



Programa denominado de acción táctica en el que podremos llegar a controlar a cuatro hombres a la vez. Difícil hasta el extremo, y entretenido hasta el final, está sólo reservado para sargentos experimentados.

	Porcentaje	Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%	7,31
Gráficos	13%	9,85
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidadosos 10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidadosos 10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos 10,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares 9,00
Tecnología	3%	3D 10,00
Sonido	7%	8,29
Música	2%	Muy buena 9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes 10,00
Diálogos / Voces	2%	Normales 5,00
Jugabilidad	38%	6,26
Período de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial) 5,00
Vida del juego	6%	Media 5,00
Argumento	4%	Interesante 9,00
Realismo	3%	Destacable 7,00
Intensidad	3%	Constante 6,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada 8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Torpe 3,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados 8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima 9,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%	3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 789 35 50 6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.virginplay.es) 0,00
INSTALACIÓN	5%	8,00
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático 10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.698,6 Megabytes) 0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No 0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes 10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano 10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Adecuado (A,C,F,G,H,I,J) 7,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	10,8%	Funciona con las 24 tarjetas 10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	10,8%	Más información en Pág. 94 5,42
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%	10,00
Menús de configuración en castellano	1%	Sí 10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí 10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí 10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí 10,00
OTROS DATOS	7,4%	8,78
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	20 misiones, 40 armas y 20 vehículos de transporte 8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento 10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón 4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano 10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/32 (Red Local/Internet)
NOTA MEDIA	100%	7,55
Corrección positiva		
Corrección negativa		
RESULTADO DEL TEST	Notable	7,55
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95 € (8.311 Ptas.)	
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 7,55 = 6,61 = Suficiente	



Somos el deporte.

www.tcm.ea.com



Plantea la estrategia y habla sobre el campo



www.pegi.info



PlayStation 2

Sácale más partido a FIFA Football 2004 con Football Fusion.

Total Club Manager 2004 te permite escoger tu equipo favorito, diseñar sus tácticas y técnicas de entrenamiento y llevarlo a lo más alto. Ahora y gracias a Football Fusion podrás jugar por primera vez todos los partidos con FIFA Football 2004.

Desde el banquillo o sobre el campo. Todo el fútbol a tu alcance



© 2003 Electronic Arts Inc. Todos los derechos reservados. Electronic Arts, EA SPORTS y el logo de EA SPORTS son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en los EE.UU. y en otros países. Todos los derechos reservados. © 2003 1ª y 2ª División de la LFP. Campeonato Nacional de Liga de Primera División 2003/2004. Producto bajo licencia oficial de la LFP. Todos los logotipos de los clubes de la 1ª y 2ª División de la LFP son marcas registradas de sus respectivos clubes y serán usadas con el permiso de sus correspondientes propietarios. Los logotipos y nombres de los patrocinadores de los equipos son propiedad de sus respectivos dueños. Producido bajo licencia oficial de la LFP. La licencia de garantía de la LFP a Electronic Arts no implica relación ni consentimiento por parte de ninguno de los jugadores. Los nombres y parecidos de los jugadores utilizados bajo licencia de The International Federation of Professional Footballers ("FIFPro") equipos nacionales, clubs, y/o ligas. Toda otra marca comercial es propiedad de sus respectivos dueños. EA SPORTS™ es una marca de Electronic Arts™.



Sus impresionantes gráficos y la gran diversidad que garantiza hacen de este juego un título obligado del género de la estrategia histórica.

ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: CONVIÉRTETE EN UN BUEN MARISCAL DE CAMPO



1 Los barcos de transporte nos sirven para trasladar tropas de un lugar a otro. Si deseamos saber el número de unidades embarcadas dentro del navío, debemos mirar en el indicador ①.



2 Las unidades están inspiradas en modelos reales. Los Panzer son fieles reproducciones de los que combatieron en la Segunda Guerra Mundial.



3 Cada unidad puede promocionar ③, si acumula los méritos pertinentes, o sea, acabar con un número determinado de enemigos.



6 En la universidad se dan materias muy interesantes ④ como aprender los secretos destructivos del rayo, mortal de necesidad para los rivales.



7 Veremos al detalle los parámetros de cada unidad con tan solo seleccionar el requerido y echar un vistazo a la parte inferior izquierda ⑤.

EMPIRES

LOS ALBORES DE LA ERA MODERNA

ESTRATEGIA • Ancho es el período que abarcan sus campañas, desde la Edad Media a la Segunda Guerra Mundial, para demostrar quién es el número uno sobre el campo de batalla.

Un milenio de historia bélica, desde el año 950 hasta 1950, es el campo de batalla que «Empires» ha puesto para nosotros solitos. En el modo campaña, nuestro cometido será llevar a la gloria a nuestros héroes al cumplir con éxito todos los objetivos señalados en las distintas misiones. Mientras que en el modo libre la cosa es más ambiciosa: liderar una civilización para hacernos con el control del planeta.

controlar cada uno de los parámetros de la estrategia, aunque bien es cierto que los atajos del teclado ahorran trabajo. Existen dos modos de juego. Por un lado, en el de campaña lideraremos a uno de los tres héroes disponibles e iremos resolviendo los objetivos de la misión según se nos vaya informando. Podremos meternos en la piel de Ricardo Corazón de León, en su cruzada que va del año 1182 a 1190, del Admirante Yi Su-sin, un coreano que luchará contra el ejército japonés del año 1590 hasta el 1597, y del General Patton en 1942, en plena Segunda Guerra Mundial, y guiarle a la victoria en el año 1945. Por otro lado, está el modo de partida libres donde, además de

marcarnos el reto nosotros mismos, podremos configurar la partida en la que vamos a jugar, es decir, un escenario multijugador pero sin rivales humanos. El desarrollo es bien distinto, pues partimos con un aldeano y un centro de ciudad donde crear más. Con estos mimbres debemos ir recolectando madera, piedras, oro y alimentos, mientras construimos edificios que nos sirvan de soporte para avanzar en la carrera tecnológica y así crear un potente ejército con el que defender nuestra zona, o atacar al rival inexorablemente. En los dos modos dispondremos de unidades de todo tipo, desde simples arqueros hasta panzer alemanes. Existe un edificio muy especial, la universidad, que nos ofrece bastantes posibilidades, desde crear desastres naturales, como un monzón, rayos o tormentas, con los que arrasar al enemigo, a estudiar nuevas formas de gestionar



Durante las distintas campañas controlaremos a personajes tan reales como Ricardo Corazón de León o el General Patton.



Los vídeos están fabricados a partir del motor gráfico del propio juego, y la verdad es que resultan ciertamente vistosos.

CÓMO SE JUEGA

«Empires Los Albores de la Era Moderna» nos ofrece un control idéntico al de los demás programas de estrategia. Es decir, mediante el ratón podremos con-



4 Para recolectar alimentos están las granjas. Eso sí, se necesita una buena cantidad de aldeanos para obtener una buena producción.



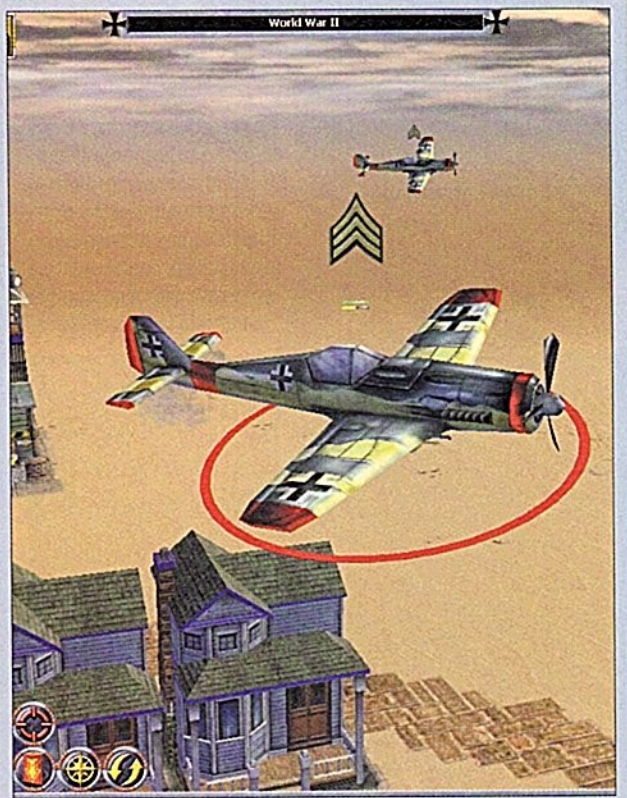
5 Muchas unidades cuentan con habilidades especiales que podremos utilizar en nuestro beneficio para las refriegas con el enemigo.



8 En la Edad Feudal, el arma más efectiva contra los edificios era la catapulta, aunque su lentitud la hace inútil contra las unidades móviles.



9 La organización de nuestras unidades debe ser eficaz, ya que para acabar con el enemigo debemos saber donde están nuestros hombres.



10 La guerra aérea es muy importante, puesto que para acabar con los aeroplanos no es tan fácil como parece. Es necesario contar con unidades específicas para conseguirlo.



En el fragor de la batalla, si acercamos la cámara, podremos ver a decenas de unidades en movimiento. Esto logra transmitir una sensación de guerra total y muy realista.

→ nuestra economía para que esta crezca más rápido, o bien convertir a un simple soldado raso en un preparado oficial.

VALORACIÓN

Lo primero que se percibe al jugar con «Empires Los Albores de la Era Moderna» es una gran



dísima calidad gráfica de todos sus elementos. Absolutamente todo lo que vemos en pantalla está perfectamente definido y detallado para ofrecer un conjunto que es una auténtica delicia visual. Vamos a disfrutar de lo lindo observando unidades, edificios o accidentes del terreno, incluso en vez de la habitual pesada niebla negra de guerra se ha puesto una mucho más realista, es decir, blanca.

Pero las mejoras no paran aquí, ya que tanto las partidas de campaña como las libres nos ofrecen una diversión sin precedentes y dos modos de juego totalmente distintos. En el modo campaña lo más importante será convertirnos en unos buenos estrategas bélicos, mientras que en el modo libre predomina ante todo la gestión de re-

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

- Botón izquierdo: Botón de selección
- Botón Derecho: Ejecutar una acción
- Rueda del Ratón: Zoom

Teclado:

- Desplazar cámara
- Ventana de chat
- Seleccionar héroe

curso. Eso sí, en éste los parámetros son variables por lo que podremos cambiarlos antes de comenzar la partida y obtener, en consecuencia, una cantidad abrumadora de recursos.

Hablar de las múltiples diferencias que se han establecido entre las distintas civilizaciones es significar que todas están perfectamente compensadas con objeto de que ninguna pueda predominar sobre el resto. Todas tienen sus cosas buenas y todas sus cosas malas.

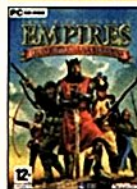
Por todo esto, «Empires Los Albores de la Era Moderna» es una de las ofertas más llamativas del mercado, ya que ningún programa se asemeja gráficamente a lo logrado aquí. Además, su gran jugabilidad y sencillez, siempre y cuando juguemos previamente el extenso tutorial, son una garantía de diversión. Es seguro que satisfará las expectativas de todos los estrategas, sea cual sea su nivel. Eso sí, no tiene nada que no hayamos visto.

Las batallas aéreas fueron clave para el devenir de la Segunda Guerra Mundial, y así se ha querido reflejar en «Empires». Aquel que controle los cielos ganará la guerra, sin la menor duda.

VERSIÓN COMENTADA

PC (Win 98/ME/XP)

RESULTADOS DEL TEST



Empires Los Albores de la Era Moderna

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 FAX: 91 367 88 98
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Stainless Steel Studios
OTRAS VERSIONES: No



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO

Estrategia de la buena redondeada con una apariencia gráfica soberbia y una gozosa invitación a reparar los conflictos bélicos más influyentes de la Historia. Construir, recolectar, guerrear, cientos de tropas a nuestras órdenes...

	Porcentaje	Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%	7,96
Gráficos	13%	10,00
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidadosos
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidadosos
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos
Efectos especiales	2%	Increíbles
Tecnología	3%	3D
Sonido	7%	7,14
Música	2%	Adecuada
Efectos de sonido	3%	Buenos
Diálogos / Voces	2%	Acertados
Jugabilidad	38%	7,42
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)
Vida del juego	6%	Larga
Argumento	4%	Bastante cuidado
Realismo	3%	Muy conseguido
Intensidad	3%	Trepidante
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%	3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 384 69 70
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.es)
INSTALACIÓN	5%	9,60
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (850,7 Megabytes)
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	1 Megabytes
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	7,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	10,8%	10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	10,8%	4,00
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%	10,00
Menús de configuración en castellano	1%	Sí
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí
Ajustes de dificultad	1%	Sí
OTROS DATOS	7,4%	7,84
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	7 civilizaciones y 1.000 años de historia
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón
Idioma (comprobado)	2%	Castellano
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)
NOTA MEDIA	100%	7,79
Corrección positiva		
Corrección negativa		
RESULTADO DEL TEST	Notable	7,79
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95 € (8.311 Ptas.)	
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 7,79 = 6,41 = Suficiente	

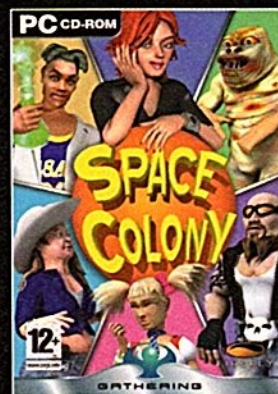
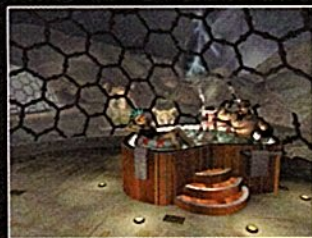
Direcciones de Internet Pág. 112

¿Funciona en mi Pc? Pág. 94

**CONSTRUYE TU COLONIA.
GANA DINERO.
CONTROLA A 20 INADAPTADOS.**



BIENVENIDO A LA VIDA MÁS ALLÁ DE LAS ESTRELLAS.



SPACE COLONY, ¡UN SIM CON AUTÉNTICA PERSONALIDAD!



© 2003 Firefly Studios Ltd. Space Colony, Firefly Studios y el logo de Firefly Studios son marcas registradas de Firefly Studios. Gathering, el logo de Gathering, Take Two Interactive Software y el logo de Take Two son marcas registradas de Take Two Interactive Software. El resto de marcas son propiedad de sus respectivos dueños. Desarrollado por Firefly Studios. Publicado por Gathering. Todos los derechos reservados.

www.spacecolonygame.com



FREEDOM FIGHTERS

ACCIÓN • Dicen que un hombre no puede cambiar el mundo, pero sí ser el detonante que encienda la mecha para que la masa se levante y defienda sus derechos frente al opresor...

Este frenético juego nos sumerge en un universo alternativo donde la II Guerra Mundial fue ganada por la URSS. Por ello, EE.UU. se ha quedado atrás tecnológicamente y a la zaga del gigante comunista. Llega la Guerra Fría y la influencia soviética se extiende por el mundo, siendo EE.UU. el único país independiente.

Y llegamos a 1996, año en el que el Partido Comunista Mejicano gana las elecciones a la presidencia. Inmediatamente, las fuerzas comunistas invaden EE.UU., derrotando fácilmente al ejército. Nuestra misión será liderar al grupo rebelde "Freedom Fighters" para expulsar a los soviéticos de territorio USA.

CÓMO SE JUEGA

Antes de llevar a cabo cada misión, nos reuniremos en las alcantarillas con la jefa de los re-

beldes, Isabella Angelina, para que nos explique todos los pormenores. Nos dará a elegir, casi siempre, entre tres distintas, teniendo que acabarlas todas para poder acometer las siguientes.

En cada misión debemos ceñirnos a los objetivos marcados, siendo los más comunes plantar las barras y estrellas en un edificio, destruir una estructura o rescatar a compañeros apresados.

Contamos con la ayuda de revolucionarios que valorarán nuestro nivel de carisma a la hora de seguirnos: si está bajo sólo cazaremos un adepto, y si está muy alto podremos enrolar a un total de doce. Este nivel se obtiene completando misiones o ayudando a la gente que encontramos por las calles de Nueva York.

Tenemos autoridad para ordenar a nuestros compañeros que ataquen una fortaleza o defiendan una posición. Pero lo primordial en el juego es la punte-

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

- Botón Izquierdo: Disparo principal
- Botón Derecho: Apuntar
- Rueda del ratón: Cambiar armamento

Teclado:

- E: Usar objeto, Reclutar soldado
- Espacio: Saltar
- O: Puñetazo
- M: Mapa

ría, pues de nuestro acierto depende directamente que conservemos la salud. En caso de apuros hay botiquines esparcidos por todo el escenario junto con armas y municiones.

VALORACIÓN

«Freedom Fighters» es un programa atractivo gráficamente que no pretende revolucionar el género, pero sí divertir a base de acción y complejas misiones.

La posibilidad de dar órdenes, divididas en ataque, defensa y



reagrupamiento, lo dota de variedad y originalidad.

Pero donde más destaca el título es en la diversión. Cualquiera dispuesto a pegar unos tiros, teniendo en cuenta que hay que avanzar despacio, disfrutará como un enano con él, sin complicaciones ni tutoriales imposibles. Negativo es la enorme

cantidad de disparos que han de encajar los soldados enemigos para expirar. Eso sí, el buen argumento alinea un conjunto aconsejable por su enorme acción. **2**

Direcciones de Internet pág. 112

¿Funciona en mi PC? pág. 94

ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: A TIROS, POR LA LIBERTAD DEL MUNDO...



1 Podemos robarle armas al enemigo y usarlas en su contra, como por ejemplo las ametralladoras fijas, muy útiles y sin límite de munición.



2 Pulsando el botón derecho del ratón, obtendremos un ángulo de cámara que nos ayudará a apuntar mejor.



5 Acabar con un enemigo tiene su intrínquilis. Se necesitarán más de tres impactos para abatirlo.



3 Debajo de la barra de carisma vemos el indicador de rebeldes con el número que podemos reclutar.



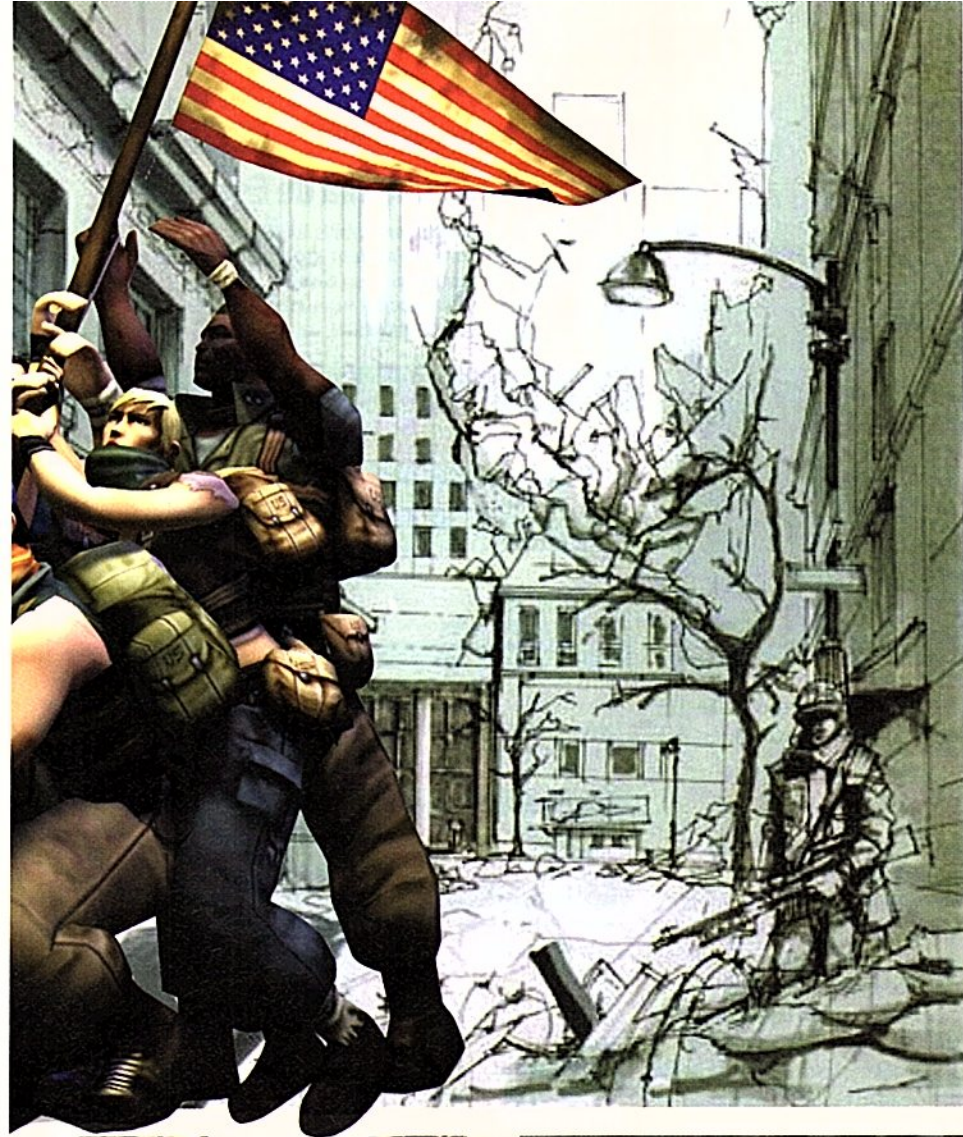
6 Cada vez que demos una orden a uno de nuestros hombres aparecerá un icono sobre su cabeza.



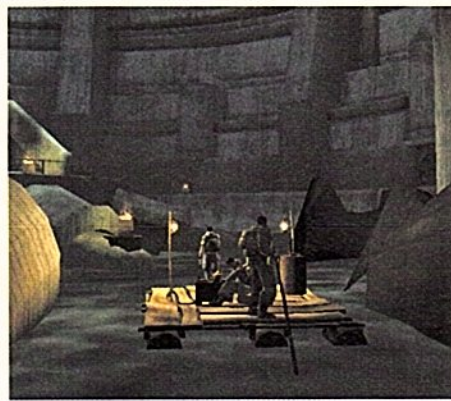
4 Disparar y preguntar después es el lema del juego, pues la cantidad de enemigos es muy elevada.



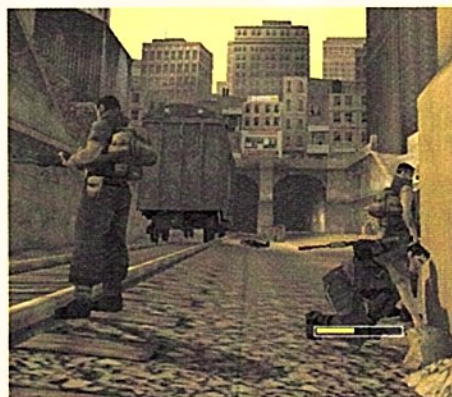
7 Es conveniente explorar detenidamente todos los escenarios en busca de botiquines y armamento.



En muchas misiones, el objetivo será quitar la bandera soviética del mástil situado en lo alto de los edificios y cambiarla por la estadounidense.



Este es nuestro centro de operaciones, el único lugar en la ciudad de Nueva York no controlado por las tropas rusas: las alcantarillas.



Cortar el suministro enemigo es una de las tareas que nos van a encomendar. Necesitaremos volar más de un puente para cumplirlo.

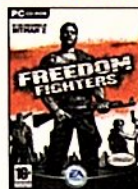


El argumento tiene mucho de "sueño americano" y narra cómo un simple fontanero puede convertirse en el libertador de todo un país.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC (Win 98/ME/XP)



Freedom Fighters

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
 TEL INFORMACIÓN: 91 343 64 02 FAX: 91 343 64 00
 PRODUCTOR: Electronic Arts
 DESARROLLADOR: Lo Interactive
 OTRAS VERSIONES: PS2 y Xbox



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
 ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Titulo de acción con algunas gotitas tácticas que nos incita a liderar a un grupo de rebeldes a base de demostrar mucho carisma para que nos sigan lealmente y cumplan nuestras órdenes para atacar o defender objetivos.

	Porcentaje	Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%	6,29
Gráficos	13%	7,08
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados 8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos 6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos 4,00
Efectos especiales	2%	Buenos 6,00
Tecnología	3%	3D 10,00
Sonido	7%	5,71
Música	2%	Adecuada 7,00
Efectos de sonido	3%	Acertados 6,00
Diálogos / Voces	2%	Mediocres 4,00
Jugabilidad	38%	6,13
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto 8,00
Vida del juego	6%	Larga 7,00
Argumento	4%	Interesante 9,00
Realismo	3%	En bastantes detalles 6,00
Intensidad	3%	Muy alta 8,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente 6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Baja 2,00
Textos - Subtítulos	2%	Correctos 5,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Aceptable 5,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%	3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	91754 55 40 6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com) 0,00
INSTALACIÓN	5%	7,60
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático 10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (687,2 Megabytes) 0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No 0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	1 Megabyte 8,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano 10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Adecuado (C,D,F,G,H,I,J) 7,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	10,8%	Funciona con las 24 tarjetas 10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	10,8%	Más información en Pág.94 5,25
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%	10,00
Menús de configuración en castellano	1%	Sí 10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí 10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí 10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí 10,00
OTROS DATOS	7,4%	7,97
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	12 compañeros y una hecatombe nuclear 7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos 7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control 6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano 10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	100 (Red Local/Internet)
NOTA MEDIA	100%	6,86
Corrección positiva		
Corrección negativa		

RESULTADO DEL TEST Bien **6,86**

PRECIO/CALIDAD Insuficiente

Precio (recomendado por el distribuidor) 47,95 € (7.978 Ptas.)

Cálculo de la nota precio/calidad 47,95 / 6,86 = 6,99 = Insuficiente



ACADEMIA DE ESTRELLAS

SIMULACIÓN • El mundo de la música y la farándula tiene un nuevo inquilino: nosotros. Aprender las bases del negocio nos llevará hasta el éxito, o al fracaso absoluto.

Cumplir el deseo de triunfar en el mundo de la música es difícil si no poseemos cualidades o no tenemos enchufe. El título que nos ocupa nos da la posibilidad de crear un alter ego con el que hacer nuestros pinitos en el sector del espectáculo. ¿El objetivo? Trabajar duro para llegar hasta al número uno, convirtiendo nuestros torpes movimientos en glamorosos bailes que levanten pasiones y, sobre todo, millones de euros en cada concierto.

CÓMO SE JUEGA

En «Academia de Estrellas» podremos crearnos un personaje, hombre o mujer, al que moldear a nuestro gusto. Detalles como

el pelo, el cuerpo e incluso el tipo de ropa que llevará son personalizables y afectarán al estilo que adoptaremos en el escenario.

El dinero ganado en la televisión nos permitirá diseñar un estudio en el que trabajaremos y perfeccionaremos nuestro talento y canciones. Para ello, tendremos que contratar a profesionales del sector que nos enseñen pasos de bailes, o a trabajar nuestra voz para cantar.

Una vez que cojamos la buena dirección, empezarán a llegar nuevos compañeros para el grupo a los que tendremos que poner a trabajar en equipo. Terminado el entrenamiento nos lloverán las ofertas para actuar en numerosos espectáculos, siendo nuestra decisión la que

establezca los pasos de baile y los temas que vamos a tocar.

VALORACIÓN

Este juego es ante todo completo, atractivo y bien realizado. «Academia de Estrellas» nos da la posibilidad de recrear la vida de una estrella desde cero, pudiendo decidir nosotros aspectos de su vida como el trabajo o sus amistades. Esta libertad ofrecerá al jugador numerosas posibilidades creando estilos o ampliando el grupo con nuevos personajes con los que interactuar.

«Academia de Estrella» no es un título original en su desarrollo, pero la oportunidad de crear un «triumfo» y manejarlo como si fuera un Sim, resulta de lo más divertida y completa.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo:
Movimiento

Botón Derecho:
Acción

Rueda del Ratón:
Zoom

¿Funciona en mi PC? Pág. 94



En los conciertos podemos elegir el tipo de escenario en el que actuaremos, los pasos de baile e incluso los efectos de luz. Resulta espectacular.



En nuestro estudio tendremos que entrenar a nuestra estrella y sus colaboradores. Obviamente, la convivencia nos regalará algunos roces...

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC (Win 95/98/ME/XP)



Academia de Estrellas

DISTRIBUIDOR: Nobilis Ibérica

TEL. INFORMACIÓN: 91 310 67 14 FAX: 91 319 32 95

PRODUCTOR: Monte Cristo

DESARROLLADOR: Monte Cristo

OTRAS VERSIONES: No

3

EDAD RECOMENDADA:
ADECUADO PARA:

Mayores de 3 años
Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Original combinación entre «Los Sims» y «Operación Triunfo» que nos permite crear y mantener en el tiempo una prolífica carrera musical. Divertido y sencillo de entender gracias a su rápido tutorial. Curioso.

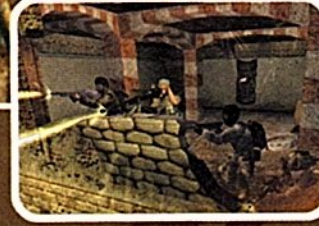
	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%		6,05
Gráficos	13%		8,15
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	7%		4,43
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Normales	5,00
Diálogos / Voces	2%	No tiene	0,00
Jugabilidad	38%		5,63
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Pasable	5,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Escasa	3,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Adecuada	6,00
Textos - Subtítulos	2%	Acertados	6,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Sin problemas	7,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%		3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 013 321	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.nobilis.iberica.com)	0,00
INSTALACIÓN	5%		8,00
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (788,3 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Adecuado (A,C,D,E,G,H,J)	7,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	10,8%	Funciona con las 24 tarjetas	10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	10,8%	Más información en Pág. 94	6,04
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%		8,75
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	7,4%		8,65
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	14 misiones, 9 niveles, 14 conciertos y 5 tipos de moda	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	100%		6,83
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	Bien	6,83	
PRECIO/CALIDAD	Suficiente		
Precio (recomendado por el distribuidor)	34,9 € (5.807 Ptas.)		
Cálculo de la nota precio/calidad	34,90 / 6,83 = 5,11 = Suficiente		



16+

www.pegi.info

TOTALMENTE EN CASTELLANO



¡REGRESAN PARA TERMINAR EL TRABAJO!



PIVOTAL GAMES

SCI GAMES



CONFLICT DESERT STORM II

DISTRIBUIDO POR:

PROEIN www.proein.com

© 2003 SCI Games Ltd. All Rights Reserved. Conflict: Desert Storm II is a trademark of SCI Games Ltd. Developed by Pivotal Games. Pivotal Games is a trademark of Pivotal Games Ltd. PlayStation and the PS Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. Microsoft, Xbox and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved.

EL HOBBIT

ACCIÓN • Aprovechando el estreno de la última película de la trilogía del anillo, se presenta «El Hobbit», un juego que nos cuenta lo que ocurrió antes de que el anillo cayera en las manos de Frodo Bolsón y se liara la que se lió.

El "Hobbit" narra la historia de cómo Bilbo Bolsón consigue, por simple casualidad y un pequeño pero ingenioso ardid, el anillo único.

Todo comienza cuando Gandalf visita Hobbiton y se presenta a horas imtempativas en casa de Bilbo para anunciarle que ha invitado a Bolsón Cerrado a un gran rey enano portador de una extravagante proposición: saquear el tesoro del último dragón vivo de la Tierra Media, el Dragón Rojo. Convencido por el persuasivo Gandalf, Bilbo decide unirse a los enanos y embarcarse en la gran aventura de su vida que, como no, estará salpicada de incontables peligros, seres terribles y magníficos y... "su tesoro". Frase conocida que acuñará un tal Gollum a lo largo de todos los libros.

CÓMO SE JUEGA

Se ha dotado al «El Hobbit» de un sistema de control realmente sencillo de manejar con el que podremos alcanzar lugares aparentemente inaccesibles de un solo salto. El porqué de los brinco hay que buscarlo en la organización de los laberínticos escenarios, provistos de diferentes alturas para facilitarnos la orientación y encontrar un camino de salida, cosa que no será fácil.

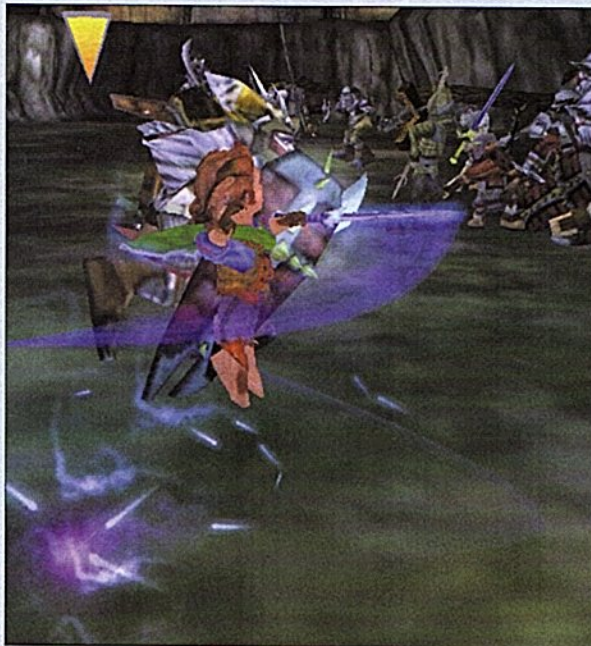
Los combates gozan de igual sencillez de ejecución.

Con tan sólo un botón manejaremos de forma experta a nuestra fiel espada Dardo, un regalo de los elfos, que enseñada se revelará como el mejor recurso para librarnos de las terribles criaturas que nos asaltarán en el transcur-



El preludio al "Señor de los Anillos" contado a ritmo de acción y con el aliciente de saber cómo Bilbo robó el anillo único.

ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: EL ARTE DE COMBATIR EN LA TIERRA MEDIA



1 Antes de comenzar la aventura viviremos un preludio movido en el que Orcos y Trasgos intentarán acabar con el hobbit.



2 Lidiaremos con situaciones descritas en el libro, como el encuentro con los tres Trolls.



3 Durante los combates contra un único enemigo aparecerá una barra de energía **1**.



4 En las batallas contaremos con la inestimable ayuda de Gandalf y su bastón mágico.



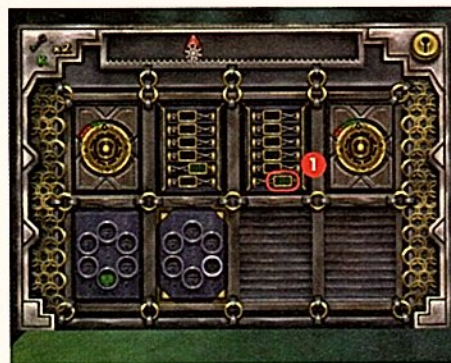
5 Los enemigos no hincarán la rodilla hasta que su barra de energía **2** esté totalmente vacía.



Los combates contra las fuerzas del mal son simplemente soberbios. Luchar contra Orcos o Trasgos no es algo que se haga todos los días.



Los escenarios están llenos de colorido. Nos encontramos con parajes preciosos dignos de darnos un ratito a contemplar.



Debemos hacer gala de nuestra habilidad para abrir algunos cofres. Pulsaremos el botón en el momento en que el indicador se ponga verde.



Casi todos los puzzles nos invitarán a buscar piezas de un engranaje con el que mover mecanismos de apertura para poder continuar.

so de la aventura. Aunque, también podremos arrojarles piedras a los enemigos que, si bien son menos efectivas que Dardo, nos permiten golpear primero.

En nuestro deambular por los distintos escenarios, debemos recoger todo tipo de objetos como monedas, que nos sirven para comprar una vez terminada la fase, o pergaminos donde se nos enseñan nuevos movimientos para derrotar a los enemigos.

Nuestro viaje adquirirá más variedad cuando encontremos el anillo. Éste tiene la facultad de hacernos invisibles cuando nos lo ponemos, por lo que pasaremos inadvertidos en las mismas barbas de nuestros adversarios, eso sí, extremando las precauciones pues pueden oírnos y olfatearnos. Además, este poder no es ilimitado. El anillo cuenta con una barra que irá decreciendo a medida que pasa el tiempo que lo llevamos puesto. Si alcanza el final se acabará su poder.

Algo que debemos tener siempre presente es que debemos acatar las órdenes que nos den nuestros compañeros si queremos avanzar en la aventura. También es recomendable guardar la partida en cada uno de los monolitos por los que vamos pasando para no tener que repetir el mismo recorrido varias veces.

VALORACIÓN

«El Hobbit» presenta un desarrollo bastante sencillo y lineal que discurre a través de parajes de gran colorido y belleza que cautivarán de inmediato al jugador. Además, sus atípicos enemigos y la sensación de ir mejorando las habilidades y personalidad de nuestro Hobbit son una invitación continua a perseverar en la aventura hasta lograr acabarla. Cosa que nos co-

CONTROLES BÁSICOS

- Ratón:**
 Botón Izquierdo: Atacar
 Botón Derecho: Fijar un objetivo
- Teclado:**
 M: Menús
 F: Apuntar
 Shift: Sigilo
 Espacio: Saltar

tará, puesto que el programa cuenta con una duración considerable, unas 20 ó 25 horas de juego, aproximadamente.

Los combates contra las hordas enemigas son sensacionales, puesto que no son muy difíciles y si resultan muy espectaculares, dado el gran número de adversarios a derrotar en cada oleada.

A todo esto hay sumarle un valor añadido, la posibilidad de visitar lugares que ni el mismo Tolkien describió en sus novelas sobre la Tierra Media, como la escuela de los Trolls.

Si no hemos leído el libro y queremos saber cómo llegó el anillo único a manos de Bilbo, ésta es una magnífica oportunidad.

[Direcciones de Internet](#) pág. 112

[¿Funciona en mi PC?](#) pág. 94

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC (Win 98/ME/XP)



El Hobbit

DISTRIBUIDOR: VUG
 TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 FAX: 91 735 27 30
 PRODUCTOR: Black Label Games
 DESARROLLADOR: Amace Entertainment
 OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox, GameCube y GBA
 ACTUALIZACIÓN DEL JUEGO DISPONIBLE EN Pág 113

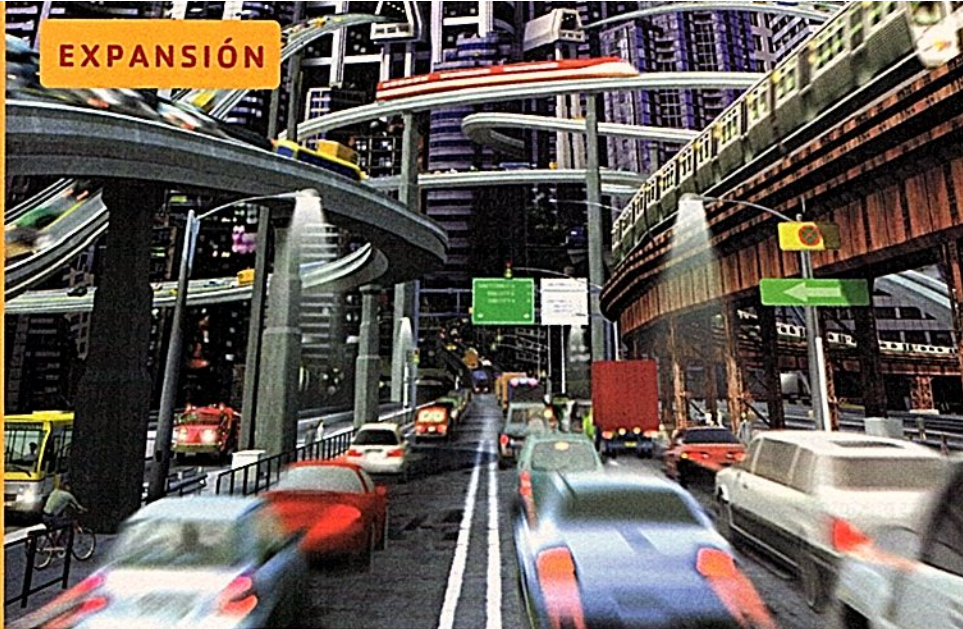


EDAD RECOMENDADA: Mayores de 7 años
 ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Recreación del libro que narra los hechos que llevarán el anillo único a los dedos de Bilbo. Los parajes y criaturas imaginadas por Tolkien aparecen en este colorista juego de acción que requiere de mucha destreza. ¡Curioso!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%		7,74
Gráficos	13%		8,46
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidadosos	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidadosos	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	7%		8,14
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	38%		7,42
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	A ratos	4,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Torpe	3,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	9,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%		3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	91735 34 37	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.vup-interactive.es)	0,00
INSTALACIÓN	5%		9,43
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.750 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	2 Megabytes	7,17
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	8,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	10,8%	Funciona con las 24 tarjetas	10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	10,8%	Más información en Pág. 94	4,54
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%		10,00
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	7,4%		7,84
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 armas y 9 personajes amigos	6,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Teclado-Ratón, Pad de control	8,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 Red Local/Internet	
NOTA MEDIA	100%		7,73
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	Notable	7,73	
PRECIO/CALIDAD	Suficiente		
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95 € (8.311 Ptas.)		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 7,73 = 6,46 = Suficiente		



SIM CITY 4 HORA PUNTA

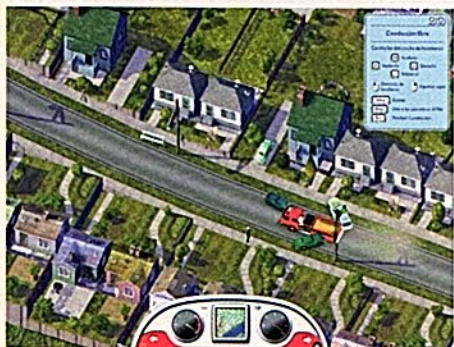
SIMULACIÓN • Entrar en política es como meterse en un charco: uno sabe que se va a mojar, haga lo que haga. ¿Estás dispuesto a limpiar la ciudad de las malas influencias?

Lo bueno de los mundos virtuales es que ofrecen maravillas del tipo zona despoblada con buenas perspectivas de crecimiento busca alcalde justo, buen inversor y preocupado por la ciudadanía.

Total, que nos liamos la manta a la cabeza y nos lanzamos a la aventura de convertir un erial en un edén de servicios, buenas infraestructuras, tráfico desahogado, empleo, civilización y cultura. O al menos, este es el sueño que vende esta expansión de la cuarta entrega de la saga «Sim City»

CÓMO SE JUEGA

«Sim City 4 Hora Punta» mejora y añade nuevas posibilidades a este clásico de la gestión.



En esta expansión conduciremos diferente clases de vehículos y pilotaremos aviones y navíos para tener una visión más amplia de la ciudad.

Empezamos pisándole atribuciones a moradores del Olimpo y divinidades por el estilo, eligiendo una parcela de terreno y acondicionándola según nuestros gustos topográficos al crear ríos, valles e incluso montañas a antojo. Después vendrá la labor propiamente de alcalde, o sea, construir todas las infraestructuras, desde autopistas que conecten con el extrarradio a carreteras de acceso a centros sanitarios o de ocio, pasando por estaciones de trenes. Dar suministro de agua y electricidad también es básico al ser bienes de primera necesidad.

Poco a poco y gracias a una buena gestión de los recursos iremos convirtiendo nuestra ciudad en la mejor del mundo.



Los desastres pondrán a prueba las infraestructuras. Aunque si queremos deshacernos de un barrio, se llama a los marcianos y... ¡fuera!!

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Movimiento

Botón Izquierdo:
Confirmar selección

Botón Derecho:
Cancelar selección

VALORACIÓN

Esta expansión no se limita a mejorar ciertos aspectos capitales en la saga, sino que aporta múltiples y apreciables novedades. Destaca el incremento de variantes de construcción, gracias a la posibilidad de crear nuevas vías de acceso, y también de fenómenos destructivos más devastadores si cabe, que podrán en peligro los cimientos de nuestra adorada ciudad.

Otros aspectos clave son las nuevas opciones para controlar a los ciudadanos Sim y la opción de conducir nuevos vehículos.

«Sim City 4 Hora Punta» añade más variedad en el desarrollo y resulta muy divertido, aunque difícil para jugadores noveles. ✓

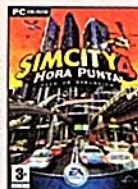
[Direcciones de Internet](#) [Pág. 112](#)

[¿Funciona en mi PC?](#) [Pág. 94](#)

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC (Win 98/ME/XP)



Sim City 4 Hora Punta

Requiere «Sim City 4» para jugar

DISTRIBUIDOR: Electronics Arts

TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 FAX: 91 343 64 02

PRODUCTOR: Electronic Arts

DESARROLLADOR: Maxis

OTRAS VERSIONES: No

3+

EDAD RECOMENDADA:

Mayores de 3 años

ADECUADO PARA:

Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO



Las nuevas opciones de construcción y control sobre la ciudad mejoran ampliamente lo visto en el juego original. Además, las misiones incluidas en esta expansión incrementan notablemente la variedad y diversión.

	Porcentaje	Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%	8,26
Gráficos	13%	8,00
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos 4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidadosos 10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos 10,00
Efectos especiales	2%	Buenos 6,00
Tecnología	3%	3D 10,00
Sonido	7%	7,14
Música	2%	Excelente 10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes 10,00
Diálogos / Voces	2%	No tiene 0,00
Jugabilidad	38%	8,55
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial) 5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga 8,00
Argumento	4%	No es necesario 10,00
Realismo	3%	Excepcional 10,00
Intensidad	3%	Trepidante 9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada 9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria 10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales 9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Tedado-Ratón / Óptima 9,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%	3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	91754 55 40 6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com) 0,00
INSTALACIÓN	5%	8,60
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático 10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (480,3 Megabytes) 10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No 0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes 10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano opcional 8,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Adecuado (A,D,G,H,I,J) 6,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	10,8%	Funciona con las 24 tarjetas 10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	10,8%	Más información en Pág.94 7,58
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%	8,75
Menús de configuración en castellano	1%	Sí 10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No 5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí 10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí 10,00
OTROS DATOS	7,4%	8,11
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 modos de juego, 9 herramientas y 7 desastres naturales 9,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos 7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Tedado-Ratón 4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano 10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/2 (Red Local/Internet)
NOTA MEDIA	100%	8,25
Corrección positiva		
Corrección negativa		
RESULTADO DEL TEST	Notable	8,25
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95 € (3.319 Ptas.)	
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,25 = 2,42 = Sobresaliente	

PC CD ROM

CODE GAME ENTERTAINMENT

19,95 €

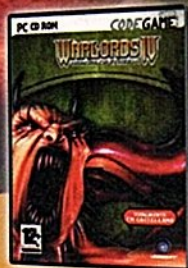
WARLORDS IV

HEROES OF ETHERIA™

La continuación
del galardonado
Warlords III

Una mezcla única de rol y estrategia

Tú serás el protagonista de este juego
y desempeñarás un papel fundamental
a la hora de decidir el éxito o el fracaso
de tus proezas militares y económicas



INCLUYE MANUAL
DEL JUEGO



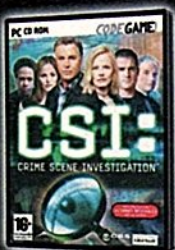
TOTALMENTE
EN CASTELLANO



www.pcg.info

©2003 UBISOFT Entertainment. UBISOFT, ubi.com, and the UBISOFT logo are trademarks of UBISOFT Entertainment in the U.S. and/or other countries. Warlords IV: Heroes of Etheria is a trademark of Infinite Interactive. Developed by Infinite Interactive. All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright ©1991-2003 by RAD Game Tools, Inc. Title

NOVEDAD



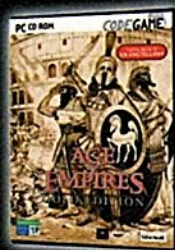
19,95 €

9,95 €

CSI: EL JUEGO OFICIAL
DE LA SERIE DE TELEVISIÓN



TOM CLANCY'S
GHOST RECON



AGE OF EMPIRES



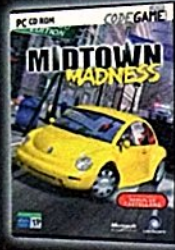
COMBAT FLIGHT
SIMULATOR



LINKS CLASSIC



PANDORA'S BOX



MIDTOWN MADNESS

NOVEDAD

NOVEDAD

NOVEDAD

www.ubisoft.es

UBISOFT. Complejo Europa Empresarial. Edificio Londres. Playa de Liencres, nº 2, planta 1ª. Ctra. N-VI Km. 24 28230 Las Rozas. Madrid. Tel.: 00 34 916 404 600.



UBISOFT

JUDGE DREDD

Dredd vs Death

ACCIÓN • En el futuro los jueces velan por la seguridad en las calles usando métodos bastante expeditivos. Dredd es el rey del mambo y la porra. ¿Bailas?

La Humanidad camina ya por la tercera década del siglo XXII y el mundo, tal y como lo entendemos hoy, ha cambiado bastante, al menos en la forma de impartir justicia. Las autoridades, desbordadas por el aumento de la criminalidad, han decidido cortar por lo sano para evitar que la sociedad degenerara en una anarquía salvaje implantando un sistema judicial brutalmente represor. Ya no hay "pitufos", ni "picoletos", y los jueces no visten toga, sino armadura, y dictan sentencia con armas y sobre las mismas calles de la populosa y violenta Mega-City 1. Suena bien, ¿eh?

De entre todos los jueces destaca uno, por cruel, burro e implacable, Dredd, cuya única ra-

zón para estar en este mundo parece ser limpiar las calles de criminales y dejar caer el peso de la ley y del plomo sobre todo ciudadano sospechoso de haber cometido algún delito.

CÓMO SE JUEGA

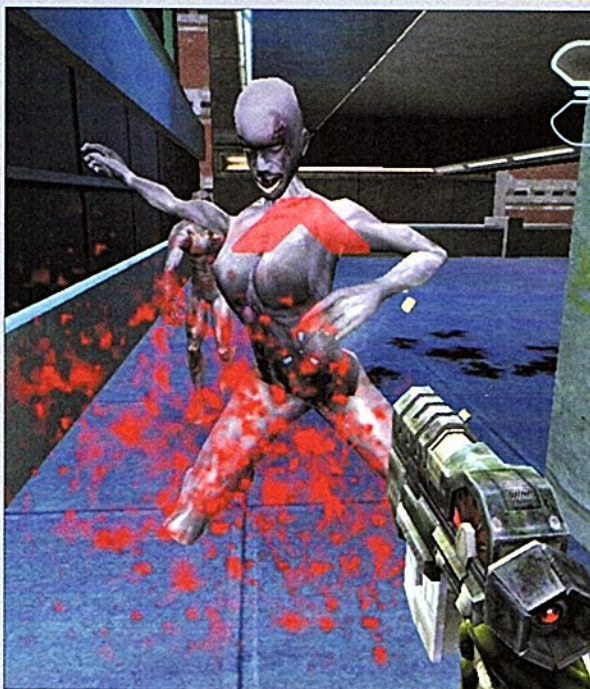
«Judge Dredd» es un título de acción en tres dimensiones con perspectiva subjetiva en el que adoptaremos la controvertida personalidad de un juez entregado al cumplimiento de la ley.

Pero no estará solo en las peligrosas calles de Mega-City 1, en todo momento contaremos con la inestimable ayuda de la Juez Anderson, una mujer capaz de prever lo que ocurrirá en el futuro y que nos mantendrá al tanto de lo que tenemos que hacer.

A lo largo de nuestra jornada laboral iremos recibiendo instrucciones para reducir a un ro-

Una ciudad ahogada por la violencia necesita de hombres capaces de impartir justicia con mano de hierro y cara de latón.

ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: YO JUEZ, JURADO Y VERDUGO. ¿ALGÚN PROBLEMA?



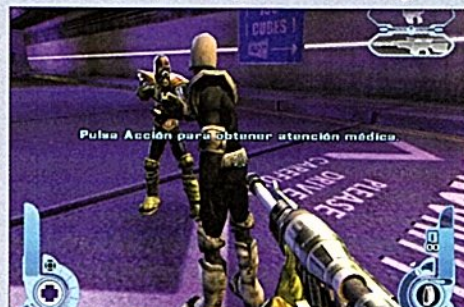
1 Por este futuro judicialmente musculoso campan criaturas regurgitadas del averno como los vampiros. Usa la cabeza...



2 Cuando el criminal adopte una postura sumisa se le esposa y arresta por diferentes cargos.



3 Las balas incendiarias flambearán a cualquier ser que esté dentro del radio de la explosión.



4 El juez médico restañará nuestras heridas, aunque también se pueden usar botiquines.



5 Es preferible noquear al enemigo repartiéndolo puñetazos con el botón derecho del ratón.

RESULTADOS DEL TEST



Judge Dredd vs Death

DISTRIBUIDOR: VUG
 TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 FAX: 91 735 27 30
 PRODUCTOR: Sierra
 DESARROLLADOR: Rebellion
 OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox y GameCube



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
 ADECUADO PARA: Jugadores Noveles

COMENTARIO DEL JUEGO

Los seguidores del cómic reconocerán la atmósfera apocalíptica en que se mueven Dredd y el resto de jueces, y su peculiar manera de entender la justicia. Quizás peca un poco de lineal, pero resulta bastante divertido.

	Porcentaje	Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%	6,95
Gráficos	13%	5,85
Nivel de detalle de los personajes	3%	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	4,00
Efectos especiales	2%	4,00
Tecnología	3%	10,00
Sonido	7%	7,14
Música	2%	5,00
Efectos de sonido	3%	8,00
Diálogos / Voces	2%	8,00
Jugabilidad	38%	7,29
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial) 5,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media 6,00
Argumento	4%	Sugerente 8,00
Realismo	3%	Destacable 7,00
Intensidad	3%	Muy alta 8,00
Variación de situaciones	3%	Abundante 7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta 9,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes 7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima 9,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%	3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	91735 34 37 6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.vup-interactive.es) 0,00
INSTALACIÓN	5%	7,60
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático 10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1,47 Gigabytes) 0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No 0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	1 8,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano 10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	8,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	10,8%	10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VIDEO	10,8%	3,75
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%	10,00
Menús de configuración en castellano	1%	Sí 10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí 10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí 10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí 10,00
OTROS DATOS	7,4%	8,65
Variación de elementos del juego (comprobado)	2%	9 armas, 6 tipos de munición y un juez Dredd 8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento 10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón 4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano 10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/32 (Red Local/Internet)
NOTA MEDIA	100%	7,16
Corrección positiva		
Corrección negativa		
RESULTADO DEL TEST	Notable	7,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95 € (7.479 Ptas.)	
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 7,16 = 6,28 = Suficiente	



Dredd y Anderson son el dúo protagonista. La juez dirige mientras el implacable Dredd se encarga de imponer la justicia en las calles.



Será difícil perderse en este juego ya que, de cuando en cuando, aparecerá en pantalla un icono indicándonos la dirección a seguir.



La variedad de enemigos no es muy alta, pero sí gozan de una inteligencia artificial apañada. Los vampiros atacan en grupo y saben coordinarse.



Acabar con un compañero baja nuestro medidor de legalidad hasta cotas preocupantes. Detener a un criminal equilibrará las cosas.

sario de delincentes menores, la mayoría de las veces, aunque también nos encargarán misiones más complicadas, como acabar con bandas de "graffiteros" o de vándalos salvajes.

Dado que Dredd es, ante todo, un representante de la ley, no puede tomarse la justicia por su mano, y de vigilar sus escrúpulos se encarga un medidor de legalidad. Una sucesión de desmanes por nuestra parte puede hacerlo caer hasta cero, momento en que habremos cruzado la línea y pasaremos de justiciero a ajusticiado pues el resto de jueces irán a por nuestra cabeza y la misión, por lo general, se terminará.

Siempre daremos el alto antes de disparar, pues si juzgamos a algún ciudadano inocente perdemos puntos en el contador de legalidad. En cambio, los culpables reaccionarán de varias maneras. Lo normal es que traten de dispararnos, aunque si deponen las armas nunca debemos liquidarlos, simplemente ponerles las esposas y endosarles cadena perpetua por listillos.

En ciertas misiones, otros compañeros jueces nos echarán una mano para reducir a los criminales, y algunos incluso nos curan.

VALORACIÓN

Los conocedores del cómic, o la película, ya sabrán de la naturaleza tremendamente violenta y los brutales métodos de represión del personaje, por lo que deducirán que estamos ante un torrente de acción, glóbulos rojos y tiros. Sin embargo, no hay que olvidar que es un juez y tiene que atenerse a unas leyes que aún reconocen algunos derechos a los ciudadanos.

Detener a un delincuente conlleva seguir un procedimiento, no puede abrirse fuego sobre él sin más, y esto le da un añadido a la diversión. A veces, bastará con amenazar a un criminal para que desista de su actitud, mientras con otros tendremos que extremar el celo, pues al mínimo descuido nos atacarán. Por ello es esencial acertar con el método de actuación pa-

CONTROLES BÁSICOS

- Ratón:**
 Botón Izquierdo: Disparo principal
 Botón Derecho: Disparo secundario
 Rueda: Tipo de bala
Teclado:
 W : Avanzar
 S : Retroceder
 A : Izquierda
 D : Derecha
 E : Amenazar
 F : Acción

ra seguir dentro de la legalidad y, a la vez, vivo y coleando.

Y es que lo más peligroso de este programa, en exceso lineal por otra parte, es que hasta en el nivel más sencillo nos resultará realmente complicado avanzar, al estar a menudo limitado el poder ejecutor del brutal juez.

Por lo demás, «Judge Dredd» se perfila como un título de acción entretenido, bastante completo y cuidado en muchos de sus detalles, cosa que agradecerán los asiduos a sus aventuras en las viñetas del cómic.

④ Direcciones de Internet pág. 112

¿Funciona en mi PC? pág. 94



FLIGHT SIMULATOR 2004

Cien Años de Aviación

SIMULADOR • Cielo azul, veinticinco grados de temperatura y una pequeña brisa que refresca el ambiente. ¡Qué magnífico día para sacar la avioneta del hangar y aprender a volar!

En tan sólo cien años hemos pasado de los 17 metros que logró cubrir el Wright Flyer en 1903 a los vuelos transoceánicos de los 747, o a superar la barrera del sonido. Con «Flight Simulator 2004» reviviremos cada paso dado en la historia de la aviación.

CÓMO SE JUEGA

El fin es simular todos los pasos de un vuelo comercial, o de placer, desde que arrancamos los motores del avión hasta que los apagamos en el aeropuerto de destino. No sólo debemos controlar acciones propias de la navegación, además tendremos que tener notables conocimientos de otras tareas como comprobar instrumental, contactar con la torre, despegar, seguir la

ruta marcada por los controladores aéreos, aterrizar y alcanzar la zona de aparcamiento especificada. Si tenemos conexión a Internet podemos, incluso, unirnos a alguna de las líneas aéreas virtuales para, previo examen de aptitud, realizar vuelos que nos den puntos de experiencia.

Todo esto precisa de un exhaustivo aprendizaje, y en esto el programa se sale. Las lecciones de vuelo son la mejor forma de familiarizarse con el avión, y vienen complementadas con vídeos de reconocidos pilotos doblados al castellano.

VALORACIÓN

Se nota el tremendo trabajo que hay detrás de «Flight Simulator 2004», ni más ni menos que 20 años de mejoras y corrección de

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

- Botón Izquierdo: Controlar instrumentos
- Botón Derecho: Ayuda

Teclado:

- F2: Reducir aceleración
- F3: Aumentar aceleración
- F6: Retraer Flaps
- F7: Extender Flaps
- G: Subir o bajar tren de aterrizaje

defectos. Da igual que jamás hayamos jugado con un simulador o seamos expertos, hay modos y niveles de dificultad para que cualquiera llegue a dominar totalmente un simulador de vuelo, y todo ello con la claridad y progresión calculada del mejor de los instructores de vuelo.

Obra maestra, por planteamiento y tecnología, que encandilará a cualquiera que haya deseado surcar los cielos.

[Direcciones de Internet](#) Pág. 112

[¿Funciona en mi PC?](#) Pág. 94



La belleza de los parajes que sobrevolaremos a bordo de los aparatos incluidos en esta edición hacen de la experiencia de volar una delicia.

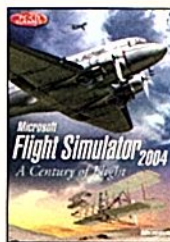


Podremos pilotar el mítico Espíritu de San Luis, el avión con el que Lindbergh realizó el primer vuelo transoceánico entre Nueva York y París.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC (Win 98/ME/XP)



Flight Simulator 2004

Cien Años de Aviación

DISTRIBUIDOR: Microsoft

TEL. INFORMACIÓN: 91 807 99 99 FAX: 91 803 83 10

PRODUCTOR Y DESARROLLADOR: Microsoft Games Studios

OTRAS VERSIONES: No

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años

ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Un simulador de vuelo capaz de satisfacer las necesidades de expertos y novatos, y que además ha sido desarrollado con la intención de instruir de una forma gradual y progresiva a los no iniciados.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%		8,21
Gráficos	13%		8,77
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Correctos	4,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	7%		7,71
Música	2%	Normal	5,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	38%		8,11
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Prolongado	3,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Conjunto de simulación de vuelo / Óptima	9,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%		3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 197 198	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.microsoft.com/spain/juegos)	0,00
INSTALACIÓN	5%		8,56
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (770,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	13 Megabytes	2,79
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Suficiente (D,F,G,I)	4,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	10,8%	Funciona con las 24 tarjetas	10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	10,8%	Más información en Pág.94	5,44
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%		10,00
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	7,4%		8,24
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	20 aviones y 25.000 aeropuertos	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Conjunto de simulación de vuelo	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/32 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	100%		8,01
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		Notable	8,01
PRECIO/CALIDAD		Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95 € (8.311 Ptas.)		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,01 = 6,24 = Suficiente		

polifónicos
 PUEDES ENVIAR UN ESPACIO AL TONO QUE SIEMPRE HAS QUERIDO EN TU MÓVIL. SI NO VES LO QUE BUSCAS TP30 Y UNA PALABRA PARA LA BÚSQUEDA 7494

Envía un espacio al TP30 y el código del tono 7494 o llama al 806 52 60 57

- 83910 SWEET DREAMS MY LA EX RACHEL STEVENS
- 83909 MIXED UP WORLD SOPHIE ELLIS BEXTOR
- 83908 RIGHT THURR CHINGY
- 83907 SLOW KYLIE MINOGUE
- 83906 RAIN ON ME ASHANTI
- 83905 OUT OF SPACE THE PRODIGY
- 83904 MUSIC REACH THE PRODIGY
- 83903 YING YANG JARABE DE PALO
- 83902 SON DE AMORES ANDY Y LUCAS
- 83901 ZORBA EL GRIEGO
- 83599 PAPI CHULO EL CHOMBO
- 82652 FIESTA PAGANA MAGO DE OZ
- 83796 LA MADRE DE JOSE EL CANTO DEL LOCO
- 80017 MISSION IMPOSSIBLE FILM
- 83584 BRING ME TO LIFE EVANESCENCE
- 83188 REAL MADRID HIMNO OFICIAL
- 83604 LOCAL YOUNG METALLICA
- 83228 SAMBA ADAGIO SAFRI DUO
- 80025 THE SIMPSONS THEME
- 80277 NOTHING ELSE MATTERS METALLICA
- 80726 NO WOMAN NO CRY BOB MARLEY
- 82172 BARCELONA HIMNO OFICIAL
- 83662 CRAZY IN LOVE BEYONCE
- 80001 IN DA CLUB 50 CENT
- 80043 THE TERMINATOR FILM
- 81690 BYE BYE DAVID CIVERA
- 83655 THUNDER TRUCK ACDC
- 80269 FREESTYLE BOMFUNK MCS
- 81689 ROSAS Y ESPINAS DAVID BISBAL
- 80002 LOSE YOURSELF EMINEM
- 83835 STAR WARS INTRO
- 83675 FLIGHT 673 DJ TIESTO
- 80293 ITS MY LIFE BON JOVI
- 80096 PULP FICTION FILM
- 83850 LAS TAPITAS ANUNCIO ONCE
- 82535 NOCHES DE BOHEMIA NAVAJITA PLATEA
- 80060 INDOMINABLE FAITHLESS
- 82004 A DIOS LE PIDO JUANES
- 80298 MASTER OF PUPPETS METALLICA
- 80093 EQUADOR SASH
- 82835 MIÉNTEME D. BISBAL
- 80143 PINK PANTHER THEME
- 83808 HIMNO DE ESPAÑA HIMNO
- 80472 EVERY BREATH YOU TAKE THE POLICE
- 80024 THE MATRIX FILM
- 81694 MUNDIANO TO BACH KE PANJABI MC
- 83797 MAS QUE NADA TANGA GIRLS
- 80065 FRIENDS THEME
- 83290 SIN MIEDO A NADA ALEX UBAGO & ANAIA
- 82124 ATLETICO DE MADRID HIMNO OFICIAL
- 83580 WEEKEND SCOOTER
- 80174 EXPEDIENTE X TELEVISION
- 83609 VEN VEN VEN SEX BOMB
- 80108 BENNY HILL THEME
- 82284 COLOR ESPERANZA DIEGO TORRES
- 80632 ENJOY THE SILENCE DEPECHE MODE
- 83598 MADRUSA TRACIONERA MANA
- 80406 TAKE ON ME A-HA
- 83856 20 DE ENERO LA OREJA DE VAN GOGH
- 81685 TU ES FOUTU IN-GRID
- 80045 WITHOUT ME EMINEM
- 80014 JAMES BOND FILM
- 83585 LIBERTINE KATE RYAN
- 82430 DEVUÉLVEME LA VIDA ANTONIO OROZCO
- 81687 PUEDES CONTAR CONMIGO OREJA V GOGH
- 83578 HASIENDO EL AMOR DINIO
- 82143 ATHLETIC DE MILBAO HIMNO OFICIAL
- 82440 DIME BETH
- 83642 NO TE ESCAPARAS HOMBRES G
- 80239 FINAL COUNTDOWN EUROPE
- 80041 HEAVEN DJ SAMMY FEAT. YARON
- 82380 DAME VENENO LOS CHUNGUITOS
- 81691 JALEO RICKY MARTIN
- 83650 SAINT ANGER METALLICA
- 82605 ES UNA LATA EL TRABAJAR LUIS AGUILÉ
- 82813 MI JEFE MOJINOS ESCOZIOS
- 80044 ROCKY FILM
- 83667 JOCKY PANJABI MC
- 83607 BESA MI PIEL NATALIA
- 83786 DESENCANTÉE KATE RYAN
- 80062 IN THE END LINKIN PARK
- 80336 MACGYVER THEME
- 81686 SAMBAME UPA DANCE
- 82361 CHIHUAHUA DJ BOBO
- 81684 CHILDREN ROBERT MILES
- 82436 DIGALE DAVID BISBAL
- 80554 ONE MORE TIME DAFT PUNK
- 80197 SANDSTORM DARUDE
- 80217 I CAN'T GET NO SATISFACTION ROLLING ST.
- 83914 NO ES LO MISMO ALEJANDRO SANZ
- 83809 GUARDIA CIVIL HIMNO
- 83875 WHERE IS THE HOOD AT? DMX
- 83849 MOLINOS DE VIENTO MAGO DE OZ
- 82740 MALDITO DUENDE HÉROES DEL SILENCIO
- 83806 ANOTHER NIGHT SPS
- 81137 ENTER SANDMAN METALLICA
- 80019 THE THING MEAT LOAF
- 80131 BUFFY THE VAMPIRE SLAYER SANTIAGO SEGURA
- 80029 JENNY FROM THE BLOCK JENIFER LOPEZ
- 83648 LA FAMILIA MUNSTER TELEVISION
- 83638 EYES OF THE TRUTH (MATRIX R.) ENIGMA
- 80125 MORTAL KOMBAT FILM
- 83654 JUST CANT GET ENOUGH DEPECHE MODE
- 80012 SK8ER BOI AVRIL LAVIGNE
- 80091 20TH CENTURY FOX FILM
- 83658 ALIVE SONIQUE
- 83653 ALL THE THINGS SHE SAID TATU
- 80321 UNFORGIVEN METALLICA
- 83661 AXEL F 2003 DJ MURPHY BROWN
- 82190 BETIS HIMNO OFICIAL
- 83477 VALENCIA HIMNO OFICIAL
- 83834 LA ABEJA MAYA TELEVISION
- 83814 SATISFACTION BENNY BENASSI
- 83641 CALAVERA SEGURIDAD SOCIAL
- 82384 CHIQUILLA SEGURIDAD SOCIAL
- 80141 SWEET CHILD OF MINE GUNS AND ROSES
- 83601 UN EMOZIONE PER SEMPRE E. RAMAZZOTTI
- 83586 SOMEWHERE I BELONG LINKING PARK
- 83605 VIVA LA NOCHE AINOHA
- 83883 FRAGGLE ROCK TELEVISION
- 83649 BUSINESS EMINEM
- 80139 ANOTHER ONE BITES THE DUST QUEEN
- 82886 NI MÁS, NI MENOS LOS CHICHOS
- 83908 RIGHT THURR CHINGY
- 83297 SOBE SON MIAMI SOUND MACHINE
- 80478 HOLLYWOOD AEROSMITH
- 83666 HOLLYWOOD MADONNA
- 80051 TOP GUN FILM



¡¡NUEVO EN ESPAÑA!!
MEGA JUEGOS móviles
 ENVIÁ **MGJ3**
 UN ESPACIO Y EL CODIGO DEL MEGAJUEGO AL **7808**
 SI DUDAS ESTAMOS EN JUEGOS@MOVILGALAXY.COM

JUEGOS JAVA PARA MÓVILES LOS JUEGOS INTERACTIVOS CON MÁS ÉXITO EN EL MERCADO INTERNACIONAL



LLAMA AL 806 52 61 43 / o envía un sms con el texto **MJ33 7494**
 SI DUDAS ESTAMOS EN JUEGOS@MOVILGALAXY.COM

MOVILSTATION ¡¡¡ Ahora puedes convertir tu móvil en una consola!!!



ENVIÁ **JJ30** SEGUIDO DE ESPACIO Y EL CÓDIGO DE TU JUEGO AL **7494** O LLAMA AL 806 52 60 43
 Si dudas estamos en juegos@movilgalaxy.com

SI TIENES ALGUNA SUGERENCIA PARA NUESTRO PRÓXIMO NÚMERO ENVIÁ PEDIDO + ESPACIO + UNA DESCRIPCIÓN DE LO QUE QUIERES AL 7494. Precios sms: 0,9 €/cm. Precios max: 90¢, 1,06 €/c. 1,357 €/c. Apl. Correo: 3118 - 41003 Sevilla. Los datos obtenidos entrarán en la base de datos para el envío de public. US: 800-435-0888. MOTOROLA: 8330 5390 7270 9300 9600. NOKIA: 3300 3510 3650 5100 6100 6220 6610 6800 7210 7250 7260 7650 8910. N-GAGE: PANASONIC: 6087. SHARP: GK10. SONYERICSSON: P400 T300 F310 T302 T610 T818 T88 T88i. MOVILSTATION: MOTOROLA: T720 NOKIA: SHARP: G-10. MMS: T40505 Nokia T610 3650 Motorola T720 Sharp GK10 Panasonic G087 Sony Ericsson T68 T68i T680 T610 Marvell X-Men and related characters: TM & © 2003 Marvel Characters, Inc. Top Gun TM Air Combat and Italian Job TM & © 2003 Paramount Pictures. All rights reserved. X2: X-Men United Film Character.

LOS SIMS

SIMULACIÓN • Con más continuaciones que "Viernes 13", esta vez «Los Sims» llegan con sus dos primeras expansiones. Pero, ¿queda alguien que no conozca a los Sims?

El juego más vendido de la historia de PC practica un nuevo ejercicio de contorsionismo y se estira esta vez bajo la coetilla de «Los Sims Megaluxe», y haciéndose acompañar de sus dos primeras expansiones, «Más vivos que Nunca» y «House Party».

El objetivo, tan existencialista como siempre, o sea, trabajar, relacionarse, procrear, zampar,...

CÓMO SE JUEGA

El sistema de juego es idéntico para los tres programas, es decir, interactuar a través del ratón con nuestros Sim y su entorno para cubrir las necesidades que les vayan surgiendo. Éstas pueden ser de lo más disparas, desde buscar alivio en el servicio, atracar la nevera o socializar con Sims.

El estado de estas necesidades se refleja permanentemente

en unas barras ubicadas en la parte inferior derecha y debemos vigilar que estén siempre en unos niveles aceptables.

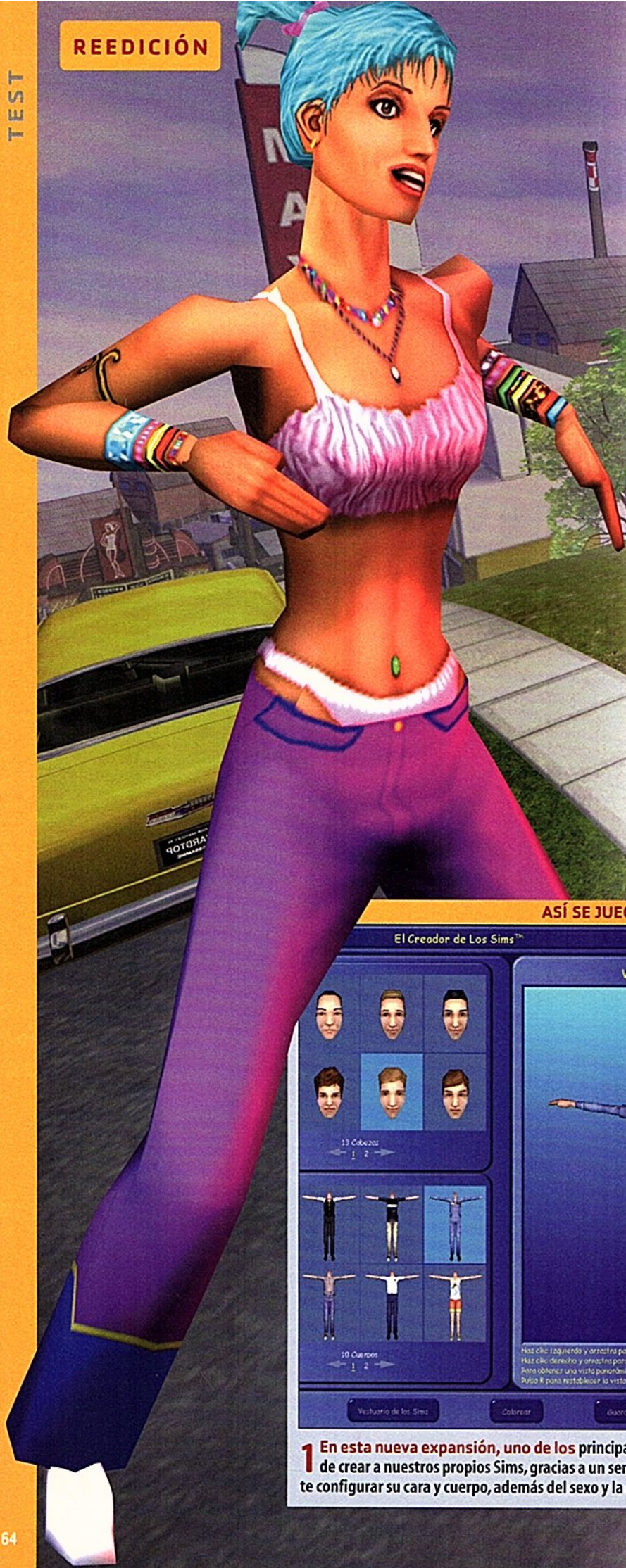
También es muy importante el habitat de nuestros Sims, por ello se ha puesto a nuestra disposición todo un elenco de objetos con los que decorar el hogar de nuestro muñeco virtual y hacerle sentir cómodo y a gusto. Cada uno de estos objetos cuesta dinero, por lo que sólo podremos darle las alegrías que permitan nuestras finanzas. Si

bien siempre podemos engordar la cuenta trabajando y utilizar la pasta incluso para contratar servicios como, por ejemplo, un mayordomo que se encargue de la higiene de nuestro hogar.

Todo lo que ordenamos hacer a nuestro Sim tiene su repercusión inmediata. Así, si instala-



ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: JUGANDO A PAPÁS Y MAMÁS



1 En esta nueva expansión, uno de los principales ganchos es la posibilidad de crear a nuestros propios Sims, gracias a un sencillo creador que nos permite configurar su cara y cuerpo, además del sexo y la edad.



2 En la parte inferior derecha vemos las necesidades de los Sims. En cuanto observemos que alguna de las barras bajam debemos tomar medidas.



5 Antes de empezar a jugar habrá que seleccionar una casa, que es el núcleo de la existencia Sim. Si no trae familia adosada podremos crearla.

MEGALUXE



Los objetos introducidos en la expansión «House Party» están expresamente diseñados para la diversión y entretenimiento de los Sims.

Se ha incluido un CD que nos permite ampliar nuestro catálogo de objetos y actualizar a la versión «Deluxe», que ya viene en el juego.

mos en casa una cabina para el pinchadiscos, un toro mecánico y demás objetos de entretenimiento asistiremos a un desembarco de vecinos en busca de diversión y "buen rollete".

ción africana y asiática y un creador de Sims para configurar a la carta a estos simpáticos personajes. ¡¡Con fotos y todo!!

Los ingredientes de la fórmula mágica no varían un ápice, para que sí es un éxito rotundo, y todo sigue consistiendo en moldear un personaje y verle prosperar en la vida, o bien hacerle la existencia imposible hasta acabar con él. El único pero es que para disfrutar de sus otras cinco expansiones debemos contar con el título original, y éste sólo se vende en este paquete que, para el tiempo que lleva en el mercado, no ha evolucionado.

VALORACIÓN

Goloso paquete compuesto por la piedra angular de todas la saga, «Los Sims», y dos de sus expansiones, que nos ofrecen nuevos vecindarios y cientos de opciones con las que modificar o mejorar a nuestros Sims. Además, se han incluido nuevos elementos decorativos de inspira-

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

- Botón Izquierdo: Selección acción/objeto
- Botón Derecho: Seleccionar Sim

Teclado:

- [F1]: Modo Vivir
- [F2]: Modo Comprar
- [F3]: Modo Construir
- [F4]: Perspectiva del juego
- [F5]: Opciones

[Direcciones de Internet](#) [pág. 112](#)

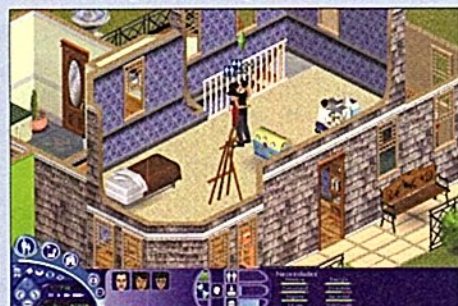
[¿Funciona en mi PC?](#) [pág. 94](#)



3 Para relacionarnos con otros Sim podemos llamarles por teléfono e invitarles a venir a nuestra casa para charlar y conocerles.



4 Si una relación entre dos Sim fructifica, el milagro de la vida se hará carne. Por supuesto, habrá que darle un nombre a nuestro retoño.



6 Crear una familia y hacerla prosperar no es una tarea fácil. Se necesita de un amplio suministro de paciencia, tesón y cariño.



7 La versión «House Party», además de introducir tres edificios, cuenta con 100 nuevos objetos repartidos entre todas las categorías.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC (Win 95/98/ME/XP)



Los Sims Megaluxe

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 02 FAX: 91 343 64 00
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: Maxis
OTRAS VERSIONES: No



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 7 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Recopilación del juego original de «Los Sims» con sus dos primeras expansiones que, cuenta además, con un CD de extras realmente apetecible. Divertido e infinito, sería bueno probarlo alguna vez. Os gustará.

	Porcentaje	Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%	7,42
Gráficos	13%	5,00
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos 4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Correctos 4,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos 4,00
Efectos especiales	2%	Buenos 6,00
Tecnología	3%	2D/3D 7,00
Sonido	7%	5,86
Música	2%	Muy buena 9,00
Efectos de sonido	3%	Realistas 7,00
Diálogos / Voces	2%	Irreconocibles 1,00
Jugabilidad	38%	8,53
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial) 5,00
Vida del juego	6%	Infinito 10,00
Argumento	4%	No es necesario 10,00
Realismo	3%	No es necesario 10,00
Intensidad	3%	Constante 6,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada 9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria 10,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes 7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Ratón / Óptima 9,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%	3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	91754 55 40 6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com) 0,00
INSTALACIÓN	5%	8,00
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático 10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.631,3 Megabytes) 0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No 0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes 10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano 10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	5,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	10,8%	Funciona con las 24 tarjetas 10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	10,8%	Más información en Pág.94 8,67
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%	8,75
Menús de configuración en castellano	1%	Sí 10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No 5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí 10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí 10,00
OTROS DATOS	7,4%	9,32
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	150 profesiones. 9 residencias y muchas vidas Sim 9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento 10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Ratón, Teclado-Ratón 6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano 10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)
NOTA MEDIA	100%	7,92
Corrección positiva		
Corrección negativa		
RESULTADO DEL TEST	Notable	7,92
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	47,95 € (7.978 Ptas.)	
Cálculo de la nota precio/calidad	47,95 / 7,92 = 6,05 = Suficiente	

REEDICIÓN



AGE OF EMPIRES GOLD EDITION

ESTRATEGIA • Allá por el mes de Octubre de 1997 apareció un juego que revolucionó el concepto de la estrategia. Ahora, Ubi Soft nos lo ofrece a un precio igual de histórico.

A pesar de que tiene ya sus buenos seis años de antigüedad, «Age of Empires» y su expansión siguen ofreciendo un atractivo reto: convertirnos en los amos del mundo liderando a una de las 16 civilizaciones incluidas.

CÓMO SE JUEGA

El sistema de juego es bien sencillo. Por un lado debemos poner a algunos aldeanos a recolectar las materias primas necesarias para construir, que son madera, piedra, oro y alimentos, mientras

otros se encargarán de cogerlas y construir edificios que mejoren nuestra ciudad, nos dan acceso a mejoras para nuestro pueblo y nos permiten desarrollar soldados más fuertes y rápidos.

En cuanto al tema militar se basa en la fuerza del número y de saber utilizar cada clase de soldado adecuadamente. Más lo primero que lo segundo.

Así, si queremos acabar con infantería debemos utilizar caballería y si deseamos acabar con una torre de vigilancia, máquinas de asedios como catapultas para no perder unidades, etc.

VALORACIÓN

«Age of Empires» es un referente dentro del género capaz de crear toda una comunidad de jugadores a nivel mundial. Y de su vigencia da buena muestra el hecho de que los programas que están apareciendo hoy día todavía emplean el mismo sistema de juego. Aunque, en honor a la verdad, debemos resaltar que también se le encuentran defectos que serían imperdonables en la actualidad, como carecer de atajos en el teclado o un mejor control de cámara.

Ciertamente estamos ante un programa ideal que, además de funcionar en cualquier PC, es sitio de paso obligado para cualquier principiante en esto de la estrategia. Imprescindible. **■**

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo:

Botón de selección

Botón Derecho:

Ejecutar una acción.

[Direcciones de Internet](#) [Pág. 112](#)

[¿Funciona en mi PC?](#) [Pág. 94](#)



En cualquiera de las cuatro campañas incluidas la premisa básica es guerrear, quitando importancia al apartado de gestor de recursos.

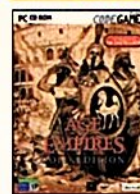


Habrà que mantener un ojo en los niveles que presentan nuestros recursos, puesto que si carecemos de alguno de ellos no podremos construir.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC (Win 95/98/ME/XP)



Age of Empires Gold Edition

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft

TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 FAX: 91 640 46 10

PRODUCTOR: Microsoft DESARROLLADOR: Ensemble Studio

OTRAS VERSIONES: No

ACTUALIZACIÓN DEL JUEGO DISPONIBLE: PÁG 113

EDAD RECOMENDADA: Todos los públicos

ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Divertido y original juego donde los ciudadanos tendrán que currarse su futuro. Una lástima que su complejo desarrollo haga que sea muy difícil procurarle un elevado nivel de vida a nuestros súbditos.

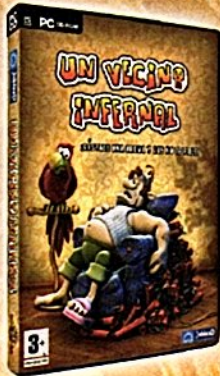
	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%		5,38
Gráficos	13%		2,15
Nivel de detalle de los personajes	3%	Mediocres	2,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Mediocres	2,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Malos	1,00
Efectos especiales	2%	Inexistentes	1,00
Tecnología	3%	2D	4,00
Sonido	7%		6,43
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	38%		6,29
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Pasable	5,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Escasa	2,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón	7,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%		3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	5%		10,00
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (226,4 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Suficiente (C,F,I,J)	4,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	10,8%	Funciona con las 24 tarjetas	10,00
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	10,8%	Más información en Pág. 94	10,00
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%		8,75
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	7,4%		8,51
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	16 civilizaciones y 10.000 años de historia	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	108 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	100%		6,90
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		Bien	6,90
PRECIO/CALIDAD		Sobresaliente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	9,95 €	(1.656 Ptas.)	
Cálculo de la nota precio/calidad	9,95 / 6,90 = 1,44 = Sobresaliente		

UN VECINO

INFERNAL

¡GÁSTALE UNA BROMA Y QUE NO TE PILLE!

¿Tu vecino te hace la vida imposible?



¡Hazle la vida un infierno!

Encarna a Paco y gástale malas pasadas. Sé hábil y astuto para no dejarte atrapar, mientras realizas el mayor número de trampas posibles. ¡je,je,je!

¡¡Un tema muy original, sencillo de manejo y muy, muy divertido!!



¡Una trampa eléctrica!



¡Y que no te pille!



P.V.P. REC. SÓLO
19,90 €

TOTALMENTE
EN CASTELLANO



3+

www.pagul.info

© 2003 de JovWood Productions Software AG, Technologiepark 4a, A-11706 Pullach, Austria. Desarrollado por JovWood Vienna, Austria. Todos los derechos reservados.



JoWood
Productions



Distribuido por
NOBILIS
www.nobilis-iberica.com



Acción en la 2ª Guerra Mundial

ESTA ES TU GUERRA

Si existe una madre de todas las guerras, ésta ha de ser la Segunda Guerra Mundial, escenario de los mejores juegos bélicos jamás creados. ¡Bienvenido al frente, soldado!

El género de la Acción 3D en primera persona tiene la ventaja de sumergir al jugador en cualquier conflicto, llevándole a experimentar batallas ficticias, o reales, con un detalle asombroso.

El mundo de los juegos nunca ha sido ajeno a la historia de las guerras y, en particular el caso de la Segunda Guerra Mundial, ha sido una de las preferidas. Ahora, gracias a la tecnología de última generación y al trabajo de documentación que llevan a cabo los programadores, surgen juegos tan completos y escalofriantemente realistas como los cuatro que nos ocupan. Aliados contra Nazis se enfrentan con armamento real y en situaciones

teóricamente reales, con un único objetivo: meternos en la piel de un soldado que sufre los rigores de una guerra.

LOS CRITERIOS

Lo que un jugador debe esperar de este género es principalmente mucha acción y una gran ambientación. Los cuatro títulos escogidos para la Comparativa añaden, además, elementos diferenciadores al basarse en la Segunda Guerra Mundial y enfocarlo todo desde un punto de vista de clara tendencia realista.

En todos adoptaremos la personalidad de un soldado del ejército aliado, luchando en primera persona contra los efecti-

vos del Eje. Y ya sea solos o en equipo debemos abrirnos paso entre las posiciones enemigas.

LOS JUEGOS

Un exhaustivo repaso a lo más representativo del género nos lleva a apuntar a «Call of Duty», «Hidden & Dangerous 2», «Medal of Honor Deluxe Edition» y «Battlefield 1942 Deluxe Edition» como las mejores opciones en virtud de su calidad, realismo e inagotable diversión.

Por supuesto, al compartir género poseen puntos en común que someteremos a una afilada comparativa para dilucidar cuál de ellos es el más completo. Para ello hemos diseñado una tabla en la que se analizan punto por punto sus características.

El servicio que brinda el distribuidor, las opciones de juego, su funcionamiento y manejo, el manual de instrucciones y hasta

el rendimiento que ha tenido en los 24 ordenadores de nuestro laboratorio han sido analizados.

Si tienes en mente adquirir uno de estos títulos, y no sabes por cuál decidirte, te invitamos a cotejar en esta comparativa los elementos y cualidades con que cuenta cada uno con el propósito de ayudarte a elegir el que mejor se acomode a tus gustos.

ACCIÓN & CÍA

Se han dejado un tanto de lado cuestiones relativas a la calidad gráfica o las animaciones, para centrarnos exclusivamente en el componente de entretenimiento o las posibilidades de control.

Los datos reflejados en la tabla, exceptuando las 24 pruebas en nuestro laboratorio, son claves para conocer qué juego aporta más al género y logra involucrar al jugador en los horrores de la Segunda Guerra Mundial. ▣

RECONOCE EL GÉNERO

1. AMBIENTACIÓN

Punto importantísimo, pues del trabajo realizado depende directamente el grado de inmersión del jugador en una auténtica guerra.

2. DOCUMENTACIÓN

Cuanto más datos reales y referencias se den en el juego mejor. Batallas, localizaciones y situaciones son detalles capitales a destacar.

3. ARMAMENTO

Debe ser el mismo utilizado en la guerra en cuestión. Bien recreado gráficamente, variado y capaz de emular la velocidad y cadencia de disparo. Lo ideal es que no requiera de combinaciones complicadas de teclas.



4. PERSPECTIVA EN PRIMERA PERSONA

Imprescindible para introducirnos plenamente en la acción. No sólo permite observar los escenarios con todo lujo de detalle, nos provoca la sensación de que realmente estamos ahí.

5. INTENSIDAD

La cosa debe estar calentita desde el principio, y si además vamos aprendiendo a usar nuevas armas o vehículos mientras avanzamos en el juego, el interés irá en aumento en cada fase.

Call of Duty

La unión hace la fuerza. Nuestros hermanos de sangre lo saben muy bien. Y es que hacia la victoria se camina hombro con hombro.

Infinity Ward • Proein | Desde tres perspectivas diferentes, «Call of Duty» nos presenta la recreación más grande y espectacular jamás ideada de la Segunda Guerra Mundial. Americanos, británicos y rusos se "baten el cobre" contra las tropas nazis en los frentes abiertos a lo largo y ancho de Europa. Todas las batallas y objetivos están basados en hechos reales.

El gran trabajo de documentación realizado por los programadores ha sido excelente, ya que de esta manera se nos presentan las situaciones en toda su crudeza y realismo. Pero no sólo el contexto es fiel espejo de la realidad, el armamento y los vehículos que utilizamos disparan y se mueven como los auténticos.

Los objetivos que se plantean nos someten a tal presión que creere-



mos que hoy será el último día de nuestras vidas y cualquier bala enterrará nuestro hambre de gloria. Además, la visión constante de compañeros cayendo en charcos de sangre mientras sólo conseguimos ganar un palmo de terreno más, es muy realista y sobrecogedora. Lástima que algo tan bueno dure tan poco. ❑

Requisitos:
Pentium III 600 MHz / 128 MB
Comentado en:
CHJ N° 32

Hidden & Dangerous 2

Los soldados más experimentados y capacitados para misiones de alto riesgo necesitan de un líder que les conduzca a la gloria.

Illusion Softworks • Virgin Play | La Segunda Guerra Mundial desde la perspectiva y hazañas de las fuerzas especiales británicas (SAS) es el lema de «Hidden & Dangerous 2».

Tendremos que afrontar misiones a lo largo y ancho del norte de África, Europa e incluso parte de Asia, en un título donde la acción cuenta tanto como el factor estratégico.

Estamos al mando de un escuadrón de cuatro hombres, a los que debemos mantener vivos mientras cumplimos los objetivos que nos ordenan nuestros superiores. Combinando las tácticas de asalto, el buen uso de las armas y el sigilo, acabaremos con enemigos de diverso pelaje y un denominador común: nos triplican en número y crueldad.

En este juego las balas matan pero que a base de bien. El



menor descuido se saldrá con un tiro entre ceja y ceja, o donde le cuadre mejor al enemigo de turno.

La variedad y lo completo que resulta son sus principales virtudes, aunque su dificultad y su alta curva de aprendizaje puede resultar bastante dura de superar para los jugadores menos expertos. Muy entretenido. ❑

Requisitos:
Pentium III 1 GHz
128 MB
Comentado en:
CHJ N° 33

Medal of Honor Deluxe Edition

La Segunda Guerra Mundial se llevó infinidad de vidas, pero hasta que no pisemos la playa de Omaha nos sabremos qué poco vale la nuestra.

EA Games • Electronic Arts | Aunque tendamos a pensar que «Medal of Honor» puede llevar las de perder en la comparativa al tratarse del más veterano, la opinión generalizada nos dice que estamos ante uno de los mejores juegos de todos los tiempos.

Al más puro estilo "Salvar al Soldado Ryan", nos veremos envueltos en el papelón de un soldado que tiene que afrontar las misiones más peligrosas y espectaculares. Saltaremos por diferentes episodios de la guerra que nos llevarán a visitar África, Bélgica, Alemania y la impresionan-



te reconstrucción que se ha hecho del desembarco de Normandía.

Las misiones son muy variadas e incluyen algunas de salvamento, espionaje e incluso infiltración pero la mayor hazaña será mantenernos con vida de ratonera en ratonera, dejando sólo muerte y destrucción a nuestro paso. Quizás se quede algo corto, pues cuando nos encontramos en el punto álgido de la acción el juego termina, pero aún así es una maravilla. ❑

Requisitos:
Pentium III 900 MHz / 256 MB
Comentado en: CHJ N° 31

Battlefield 1942 Deluxe Edition

Aliados contra nazis, o nazis contra aliados, todos juntitos en un mapa lleno de campamentos que nos tocará conquistar o defender.

Dice • Electronic Arts | «Battlefield 1942 Deluxe Edition» presenta una significativa novedad en la manera de abordar el conflicto de la Segunda Guerra Mundial. Y es que podremos elegir entre controlar a soldados aliados o nazis.

Nuestra principal misión será conquistar diferentes bases repartidas por el escenario con el objetivo de, una vez ganada la posición, restar puntos al enemigo. Este particular modo de juego nos obligará a plantear una guerra de desgaste contra el enemigo, ya que un contador, que va disminuyendo con el transcurrir del tiempo, se encargará de hacernos saber si vamos ganando o no en el campo de batalla.

Por supuesto, para ganar tendremos que conquistar o defender las diferentes bases que están repartidas por los vastos escenarios donde se desarro-



lla la lucha, y para ello nada mejor que utilizar las armas que encontraremos sobre el terreno. Hacernos con tanques, aviones e incluso submarinos serán nuestras principales bazas para conquistar la mayoría de bases del escenario.

Los lugares que sirven de marco a nuestra "guerra privada" son tan emblemáticos y decisivos para el devenir de la guerra como Berlín, el Pacífico o Stalingrado. ❑

Requisitos:
Pentium III 500 MHz / 128 MB
Comentado en: CHJ N° 21



La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuados con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de Acción Bélica.

SERVICIO

1 La venta del juego no exige al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuanto más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DE JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS creemos que el mejor juego de Acción Bélica será aquél que cuenta con situaciones históricas de guerras reales y consiga sumergirnos plenamente en ellas. El caso que nos ocupa presenta la cara más dura de la Segunda Guerra Mundial, donde visitaremos localizaciones auténticas en momentos reales. Es básico contar con armamento y vehículos utilizados en la guerra y experimentar la sensación de estar en el epicentro de la batalla. Por eso se valora más la ambientación bélica y el número de fases, armamento y vehículos

que podemos disfrutar en cada juego, ya que creemos que en este tipo de desarrollos cuanta más cantidad, calidad y variedad, mucho mejor para el jugador.

Otro de los puntos fuertes que debe tener un título de este tipo es la inteligencia artificial de los enemigos. Cuanto más alta sea, más diversión y retos tendremos, ya que los enemigos tratarán de liquidarnos usando estrategias de ataque en vez de ser meros blancos fijos donde acertar.

Como reseña para los jugadores que disfruten de conexión a Internet, hemos reflejado el número de participantes en las opciones multijugador pero sin valorarlas ya que creemos que la esencia de juego varía bastante.

Hemos querido darle especial relevancia a este apartado porque puede darnos una idea bastante amplia de qué título de los aquí comparados se amolda más a nuestra forma de jugar.

FUNCIONAMIENTO/MANEJO

4 Los elementos que tienen que ver con el interfaz y el control del personaje aparecen en esta sección de la tabla. Un juego de acción invita a descargar adrenalina desde

el principio, pero para dejar claro cuál es el título que más fácil nos lo pondrá hemos fijado ciertos baremos. Con sólo echar un vistazo conoceremos el interés a corto, medio y largo plazo.

El manejo, a su vez, implica si hay un buen o mal control de las situaciones. Si existen accesos rápidos para elegir armas deben ser sencillos de usar, ya que son esenciales para vencer rápido.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir algunos requisitos fundamentales como ser un rápido recurso de consulta, contener todos los datos referentes a objetivos, tipos de vehículos, armas y proporcionar consejos y tácticas de supervivencia. Sería ideal que incluyera un apartado para conocer qué nos deparará el argumento, pues puede ser necesario para ponernos en antecedentes sobre los acontecimientos que seguirán.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa de la compatibilidad del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados, pero dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que tenemos en nuestro laboratorio. Así, las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6, en cambio, anuncian dificultades de ejecución en los PC del Segmento Inferior (más inf. en la Pág. 94).

LAS NOTAS

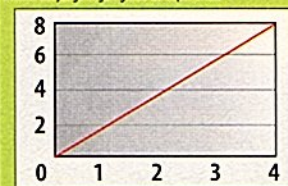
7 La relación precio calidad se obtiene de dividir el resultado del Test por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo) cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la comparativa de forma genérica.

Índice hasta 4,95	Sobresaliente
4,96 hasta 6,18	Notable
6,19 hasta 8,24	Bien
8,25 hasta 12,36	Suficiente
12,37 hasta 24,73	Insuficiente
A partir de 24,74	Deficiente

Resultados del Test



	Porcentaje
SERVICIO	3,00%
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de información (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	5,40%
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	42,00%
Revive situaciones de la Segunda Guerra Mundial (comprobado)	2,00%
Número de misiones en modo campaña	6,00%
Número de armas (comprobado)	4,00%
Número de objetos de apoyo (comprobado)	3,00%
Utilización del escenario en beneficio propio	2,00%
Inteligencia artificial de los enemigos (comprobado)	3,00%
Personajes con habilidades diferenciadas (comprobado)	2,00%
Elección del equipo del soldado (comprobado)	1,00%
Control de armamento pesado estacionario (comprobado)	3,00%
Control de vehículos (número, comprobado)	5,00%
Interacción con otros personajes (comprobado)	2,00%
Órdenes a compañeros (comprobado)	2,00%
Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado)	1,00%
Permite recoger armas y munición durante la misión (comprobado)	2,00%
Variedad de situaciones (comprobado)	3,00%
Mapa (comprobado)	1,00%
Modo multijugador (tipo de conexión, comprobado)	0,00%
Número de jugadores en partida multijugador (comprobado)	0,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	26,00%
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	5,00%
Tutorial (comprobado)	4,50%
Interés del juego según grado de experiencia	5,00%
Control sobre el personaje (comprobado)	3,00%
Control sobre el armamento (comprobado)	1,50%
Zoom para apuntar mejor (comprobado)	1,00%
Acceso rápido a objetos de apoyo (comprobado)	1,00%
Atajos de teclado (comprobado)	3,00%
Información sobre salud del personaje en pantalla (comprobado)	1,00%
Información sobre salud enemiga en pantalla (comprobado)	0,50%
Inventario (comprobado)	0,50%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2,00%
Descripción del argumento (comprobado)	0,25%
Descripción de los bandos (comprobado)	0,50%
Descripción de las armas (comprobado)	0,50%
Descripción de los elementos de pantalla (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
TEST DE RENDIMIENTO DE SONIDO	10,80%
TEST DE RENDIMIENTO DE VÍDEO	10,80%
NOTA MEDIA	100,00%
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	



La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de Acción Bélica. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y entretenimiento mayor.



En el laboratorio, COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta comparativa en 24 ordenadores a una resolución de 800x600.

Puesto 1



CALL OF DUTY



La guerra en estado puro para todo tipo de jugadores a través de episodios tan cruentos como bien documentados. Lo mejor, su diversión, la acción a raudales y su capacidad para sumergirnos en el horror. Espectacular.

Nota

	3,33
Si (91 406 29 64)	10,00
No (www.proein.com)	0,00
Si (91 406 29 40)	
Si (91 367 88 98)	
	8,18
Arranque automático	10,00
Si (1.530,2 Megabytes)	10,00
No	0,00
2 Megabytes	7,17
Castellano	10,00
	7,07
Si	10,00
Medio (12)	6,00
Elevado (21)	8,00
Suficientes (3)	4,00
Si	10,00
Muy alta	10,00
No	0,00
No	0,00
Si	10,00
Si (2)	10,00
Si (alta)	10,00
No	0,00
No	0,00
Si (armas y munición)	10,00
Muy elevada	9,00
No	0,00
Si	
32 (LAN/Internet)	
	8,65
Medio (tiene tutorial)	5,00
Si	10,00
Inmediato, interés creciente	8,00
Total (teclado-ratón)	10,00
Total (teclado-ratón)	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
No	0,00
No	0,00
	8,75
No	0,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
No	0,00
	10,00
	3,79
	7,42
La ambientación es colosal.	1,00
Notable	8,42
Notable	
47,95€ (7.978 Ptas.)	
47,95 / 8,42 = 5,69 = Notable	

Puesto 2



HIDDEN & DANGEROUS 2



Exige de un alto grado de comprensión al jugador, pero la recompensa merece la pena. Divertido y muy completo en su concepción y desarrollo, tiene una duración muy superior a la del resto de sus competidores.

Nota

	3,33
Si (91 789 35 50)	10,00
No (www.virginplay.es)	0,00
Si (91 789 35 50)	
Si (91 789 35 60)	
	7,41
Arranque automático	10,00
No (1.983,12 Megabytes)	0,00
No	0,00
0 Megabytes	10,00
Castellano	10,00
	9,14
Si	10,00
Elevado (20)	8,00
Muy elevado (40)	10,00
Muy elevado (18)	10,00
Si	10,00
Muy alta	6,00
Si	10,00
No	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si (20)	10,00
Si (alta)	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si (armas y munición)	10,00
Más que suficiente	6,00
Si	10,00
Si	
32 (LAN/Internet)	
	8,08
Medio (tiene tutorial)	5,00
Si	10,00
Escalonado, interés creciente	6,00
Total (teclado-ratón)	10,00
Total (teclado-ratón)	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
No	0,00
No	0,00
Si (completo)	10,00
	8,75
Si	10,00
No	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
No	0,00
	10,00
	5,96
	8,34
Notable	8,34
Notable	
49,95€ (8.311 Ptas.)	
49,95 / 8,34 = 5,99 = Notable	

Puesto 3



MEDAL OF HONOR DELUXE EDITION



Tiene ya un par de años a sus espaldas pero su calidad jugable y visual se mantienen intactas. Es fiel a los hechos que recuerda y logrará divertir al más pintado. El único pero es lo corto que se nos hace. ¿Queremos más!

Nota

	3,33
Si (902 234 111)	10,00
No (espana.ea.com)	0,00
Si (91 343 64 00)	
Si (91 343 64 02)	
	10,00
Arranque automático	10,00
Si (1.913,57 Megabytes)	10,00
Si	10,00
0 Megabytes	10,00
Castellano	10,00
	7,74
Si	10,00
Muy elevado (39)	10,00
Elevado (21)	8,00
Suficientes (4)	4,00
Si	10,00
Muy alta	10,00
No	0,00
No	10,00
Si	10,00
Si (2)	10,00
Si (alta)	10,00
No	0,00
No	0,00
Si (armas y munición)	10,00
Abundante	7,00
No	0,00
No	
64 (LAN/Internet)	
	8,27
Medio (tiene tutorial)	5,00
Si	10,00
Inmediato, interés creciente	10,00
Total (teclado-ratón)	10,00
Total (teclado-ratón)	10,00
Si	10,00
Si	0,00
Si	10,00
Si	10,00
No	0,00
No	0,00
	8,75
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
No	0,00
	10,00
	8,83
	8,25
Notable	8,25
Notable	
49,95€ (8.311 Ptas.)	
49,95 / 8,25 = 6,05 = Notable	

Puesto 4



BATTLEFIELD 1942 DELUXE EDITION



Grandísimo juego que obtiene sus cotas más altas de diversión cuando jugamos en modo multijugador. Muy completo y variado, nos permitirá disfrutar de una acción diferente a lo visto y oído antes. Singular como pocos.

Nota

	3,33
Si (902 234 111)	10,00
No (espana.ea.com)	0,00
Si (91 343 64 00)	
Si (91 343 64 02)	
	7,41
Arranque automático	10,00
No (1.238,5 Megabytes)	0,00
No	0,00
0 Megabytes	10,00
Castellano	10,00
	8,38
Si	10,00
Elevado (22)	8,00
Elevado (22)	8,00
Suficientes (3)	4,00
Si	10,00
Media	10,00
Si	10,00
No	0,00
Si	10,00
Si (43)	10,00
Si (alta)	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si (munición)	6,00
Más que suficiente	6,00
Si	10,00
Si	
64 (LAN/Internet)	
	7,88
Mínimo	10,00
No	0,00
Inmediato, interés creciente	10,00
Total (teclado-ratón)	10,00
Total (teclado-ratón)	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
No	0,00
No	0,00
	8,75
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
Si	10,00
No	0,00
	10
	5,5
	7,92
Notable	7,92
Bien	
49,95€ (8.311 Ptas.)	
49,95 / 7,92 = 6,30 = Notable	

Veredicto final

Nuestra Opinión



Ignacio Hernández
Redacción

COMPUTER HOY JUEGOS ha reunido cuatro juegos de enorme calidad en una comparativa que establece las bases de lo que, a nuestro juicio, debe tener un título de Acción Bélica. Se ha pretendido dar un valor especial a ciertos parámetros como las opciones de juego, manejo, control, diversión, rendimiento de vídeo y audio y asistencia del fabricante y/o distribuidor.

Una vez configurada la tabla hemos jugado y analizado en profundidad cada título, descubriendo sus virtudes y carencias y recopilando los datos para configurar la versión final de la tabla.

Este mes se lleva el gato al agua «Call of Duty», magnífico en todos los apartados aunque algo cojo en cuanto a duración. Ganador en todos los sentidos.

Se alza con el segundo puesto «Hidden & Dangerous 2», muy completo, técnicamente sin mácula, largo y variado. Una compra de lo más interesante.

El abuelo cebolleta de la comparativa es «Medal of Honor Deluxe Edition», que brilla por su increíble ambientación, toneladas de diversión y la gran labor de documentación realizada.

En el furgón de cola, pero todo un juegazo también, tenemos a «Battlefield 1942 Deluxe Edition». Goza de un original sistema de juego y completísima realización y concepción. Cambiando "bots" por personas, vía LAN o Internet, el juego gana muchos enteros.

Los juegos comparados son un referente en la Acción Bélica por jugabilidad, calidad visual y ambientación. ¡Enhorabuena!

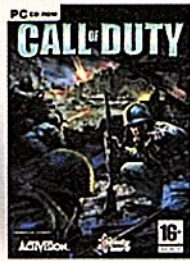
AMBIENTACIÓN REALISTA



1. Call of Duty
2. Medal of Honor Deluxe Edition
3. Hidden & Dangerous 2
4. Battlefield 1942 Deluxe Edition

PUESTO 1

Call of Duty



DISTRIBUIDOR: Proein
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Infinity Ward
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 406 29 40
FAX DE INFORMACIÓN: 91 367 88 98

- + Gran ambientación y argumento
- + Número de armas
- + Muchos vehículos
- + La fidelidad con los hechos reales

- Se hace muy corto
- Requiere un PC muy potente para funcionar correctamente
- Desarrollo lineal

Nota:	Notable 8,42
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	47,95€ (7.978 Ptas.)

VALORACIÓN: Ganador por su elevada calidad global en todos los apartados, ya sean visuales, jugables o de diversión. Actualmente, es el mejor exponente del género.



PUESTO 2

Hidden & Dangerous 2



DISTRIBUIDOR: Virgin Play
PRODUCTOR: Gathering
DESARROLLADOR: Illusion Softworks
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 789 35 50
FAX DE INFORMACIÓN: 91 789 35 60

- + El aliente táctico
- + El número de armas, objetos de apoyo y vehículos
- + El inventario
- + La duración global del título

- Puede resultar bastante difícil
- Tarda en arrancar la acción

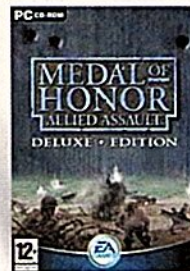
Nota:	Notable 8,34
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	49,95€ (8.311 Ptas.)

VALORACIÓN: Su tremenda calidad le deja a pocas décimas del primer puesto. Resulta complicado al principio pero su desarrollo nos va implicando cada vez. Es muy divertido.



PUESTO 3

Medal of Honor Deluxe Edition



DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 343 64 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 343 64 02

- + Gran ambientación
- + Variedad de situaciones
- + Inteligencia artificial ajustada
- + Intensidad elevada

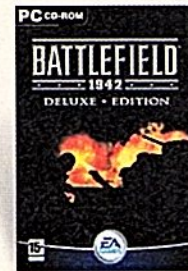
- Duración media
- Requiere un PC potente para funcionar correctamente

Nota:	Notable 8,25
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	49,95€ (8.311 Ptas.)

VALORACIÓN: Variado y completo en todos los aspectos, destaca por su sencillo sistema de juego, aunque las fases finales se las traen. Uno de los grandes, peca de pelín corto.

PUESTO 4

Battlefield 1942 Deluxe Edition



DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: Dice
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 343 64 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 343 64 02

- + Las batallas por desgaste
- + El número de armas
- + La variedad de vehículos
- + Sencillo de aprender y jugar

- Se saca mayor partido por Internet
- La inteligencia artificial no es muy buena

Nota:	Notable 7,92
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	49,95€ (8.311 Ptas.)

VALORACIÓN: Las batallas por desgaste son una aportación novedosa y atractiva. Es divertido, intenso y variado en su desarrollo, y si disponemos de conexión a Internet se sale.

LA 2ª GUERRA MUNDIAL EN INTERNET

R.T.C. WOLFENSTEIN ENEMY TERRITORY

Uno de los mejores juegos basados en la Segunda Guerra Mundial diseñados especialmente para jugar en Internet es «Wolfenstein Enemy Territory». Un título que ha capturado a miles

de jugadores de todo el mundo, y es que además de ser terriblemente divertido es... ¡gratis! id Software ha tenido una genial idea "colgando" en la página web <http://games.activision.com/games/wolfenstein> el ejecutable, que al instalarlo nos dejará listos para luchar. Aliados contra nazis se enfrentan en diferentes mapas con el objetivo de doblegar al contrario. Decenas de jugadores podrán elegir bando, tipo de soldado y avanzar o defender en compañía su parcela de terreno.



WWII ONLINE

Recreando un mundo persistente, «WWII Online» enfrenta a aliados y alemanes en un gigantesco mapa a escala de Europa. Elegida la facción, podremos escoger entre combatir como soldados a pie o pilotar diferentes vehículos, como tanques o aviones. En el transcurso de las batallas iremos perdiendo o conquistando ciudades mientras nuestros compañeros de armas nos acompañan. Cada acción que llevemos a cabo tendrá repercusiones, ya que por el número de bajas que

ocasionemos podremos mejorar al personaje y subir de rango. Al tratarse de un mundo persistente, 24 horas los siete días a la semana, tendremos que pagar una tasa mensual de 12.99\$, dándonos la posibilidad de disfrutar durante un mes gratis.



¡ESTAS NAVIDADES DISFRUTA MAS QUE NUNCA CON TU MOVIL!



¡EL Nº1 ESPAÑOL!

MELODIAS MONOFONICAS Y POLIFONICAS

Las monofónicas son válidas para Nokia y móviles con EMS. Las polifónicas son válidas para móviles con MMS y que permitan descargas WAP.

POR TELEFONO: Llama al **806 488 522** indica tu número de móvil y la melodía que quieras.

POR SMS: Manda al **5511** el mensaje "L.90." seguido de la melodía (Ejemplo: L.90.302472).

¡DESCARGATE LAS ULTIMAS NOVEDADES!

TOP TEN		EXITOS LATINOS		CINE Y TV		NOVEDADES	
MONO	POLI	MONO	POLI	MONO	POLI	MONO	POLI
302472	320348	302496	320372	302479	320356	302564	320440
302426	320263	302439	320337	300489	320024	302563	320429
300409	320149	302411	320274	302513	320389	302521	320416
300411	320150	302482	320358	300665	320036	302525	320419
302413	320244	302400	320256	300027	320048	302525	320419
302470	320346	302438	320333	300413	320203	302532	320423
302455	320332	302484	320360	300482	320017	302560	320437
302465	320341	302460	320335	300464	320044	302559	320436
302471	320347	302497	320373	300020	320012	302544	320428
302469	320345	302423	320253	300197	320187	302524	320418
		302458	320334	300022	320045	302547	320404
		302498	320374	300017	320086		
		302485	320361	301773	320027		
		302324	320252	300040	320016		
		302500	320376	300037	320183		
		302369	320245	300041	320091		
		302445	320321	300444	320162		
		302502	320378	300023	320195		
		302518	320394	300474	320196		
		302403	320261	300486	320199		
		302473	320349	302029	320201		
		302488	320364	300044	320205		
		302503	320379	300454	320040		
		302511	320387	301686	320039		
		302407	320269	300028	320049		
		302508	320383	300034	320083		
		302442	320329	300667	320204		
		302410	320272	301302	320034		
		302505	320381	300446	320006		

LOGOS Llama al **806 488 522** indica tu nº de móvil y el logo que quieras. Manda al **5511** el mensaje "L.90." seguido del logo (Ejemplo: L.90.302472).



¡HAZ TU PROPIO LOGO!
Envía "MILOGO.90.tu texto" al 5511 (ejemplo: MILOGO.90.Sergio)

JUEGOS JAVA

Manda al **5511** "J.90." seguido del juego que quieras (Ejemplo: J.90.Rack). Si llamas al teléfono **806 488 522** encontrarás más de 200 juegos.

MÓVILES Y JUEGOS COMPATIBLES:
NOKIA 3410: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 13, 14
NOKIA 3510i: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14
NOKIA 3650: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 11, 12, 13, 14
NOKIA 6100: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14
NOKIA 6310i: 3, 4, 5, 7, 8, 9, 14
NOKIA 6610: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14
NOKIA 7210: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 14
NOKIA 7250: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 14
NOKIA 7650: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14
MOTOROLA T720: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 11, 13, 14
SHARP GX10: 1, 3, 6, 7, 8, 10
SIEMENS C55: 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 13, 14
SIEMENS S55: 3, 5, 6, 7, 8, 13, 14
SIEMENS M50: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 13, 14



IMAGENES NAVIDEÑAS
Manda al **5511** "MMS.90." seguido de la imagen (Ejemplo: MMS.90.200394)
Sólo para móviles con MMS y que permitan descargas vía WAP.



¡PON TU NOMBRE SOBRE UN FONDO EN COLOR!
Envía al **5511** "COLOR.90.tu nombre.nº fondo"
Ejemplo: COLOR.90.Sergio.7

¡PON EN TU MOVIL TU NOMBRE Y EL DORSAL QUE QUIERAS SOBRE LA CAMISETA DE TU EQUIPO A TODO COLOR!
Envía al **5511** "EQUIPO.90.tu nombre.dorsal.nº equipo" (Ejemplo: EQUIPO.90.David.23.1)

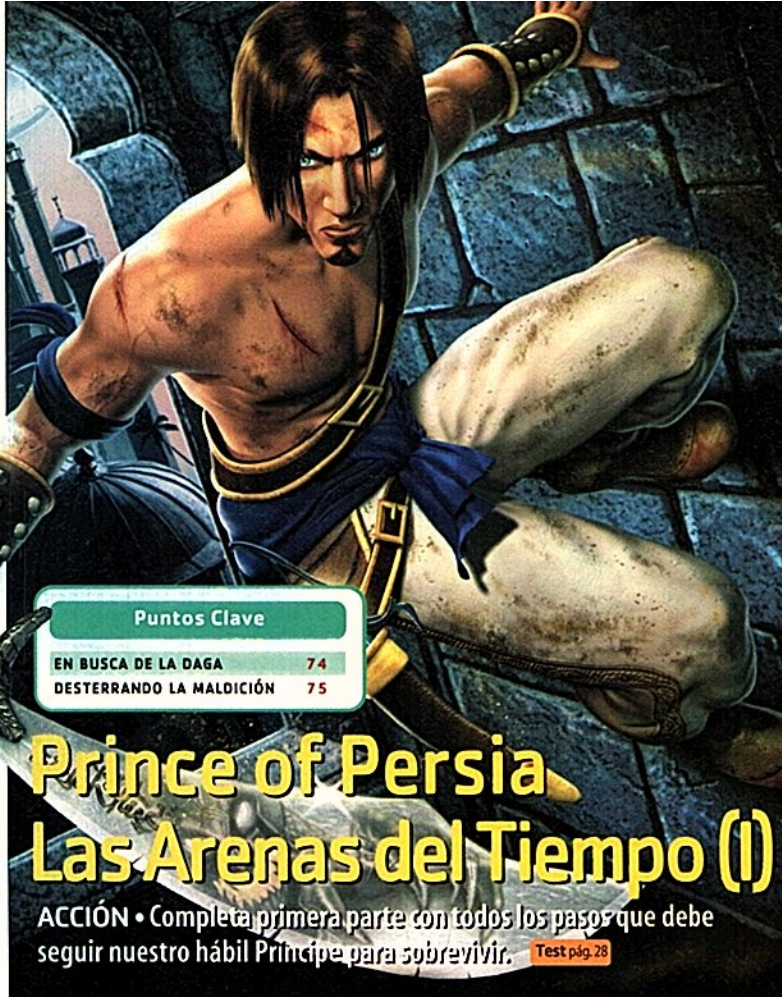
CHAT
¡Liga con tu móvil!
Envía "Ligar90" al **5511**
¡Chic@s de tu ciudad te esperan!
¡Más de 300000 conectados!
¡La mayor comunidad de España!

UNA ROSA Y UN POEMA
¡Sorprende a tu pareja de la forma más romántica y original!
Envía al **5511** el siguiente mensaje:
"Rosa.90.su nombre.su teléfono"
Ejemplo: Rosa.90.ana.667 432 651

POEMA A DOS
¿Quieres que tu nombre y el de tu pareja protagonicen un poema?
Envía "Poema.90.tu nombre.su nombre" al **5511**. Para enviarlo a tu pareja, añade al final otro punto y su número de móvil.

Trivial de fútbol
¿Te consideras una autoridad en fútbol?
Envía al **5511** "FUTBOL.90". Te haremos una serie de preguntas sobre fútbol. En cada pregunta te daremos 3 opciones A, B o C. Para elegir deberás mandar "FUTBOL.90.opción" (Ej: FUTBOL.90.A)
¡Si respondes bien a todas las preguntas tendrás PREMIO SEGURO!

PROMOCION NOKIA
¿TE GUSTARIA COMO REGALO DE NAVIDAD UN NOKIA 6600?
MANDA AHORA al 5511 la palabra NOKIA90 y podrás conseguir este fantástico móvil con cámara de video y fotos, zoom, pantalla color TFT y que cabe en la mano. ¡Sé el primero en tenerlo, PARTICIPA Y GANA!



Puntos Clave

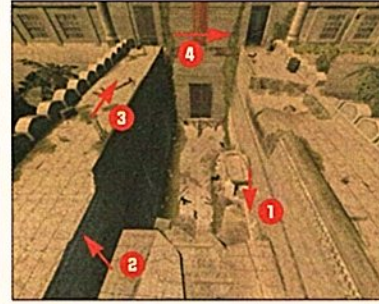
- EN BUSCA DE LA DAGA 74
- DESTERRANDO LA MALDICIÓN 75

Prince of Persia Las Arenas del Tiempo (I)

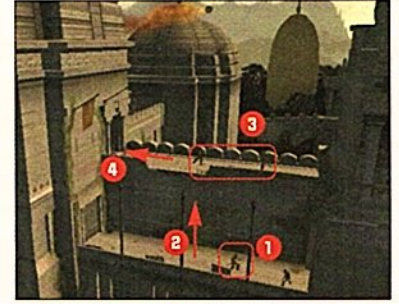
ACCIÓN • Completa primera parte con todos los pasos que debe seguir nuestro hábil Príncipe para sobrevivir. **Test pág. 28**

PUNTOS CLAVE: LUCHANDO CONTRA EL VISIR

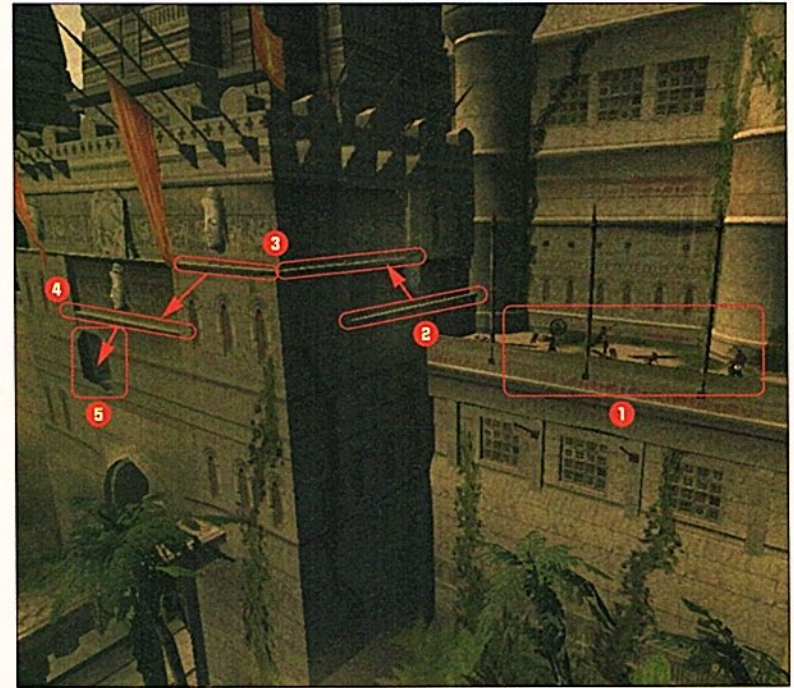
EN BUSCA DE LA DAGA



1 Tras morir nuestros hombres, subimos, saltamos y corremos hacia. Saltando por eludimos la caída.



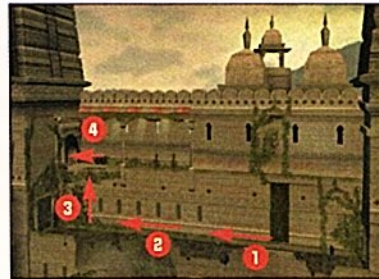
2 Luchamos, subimos la escalera y liquidamos a los dos soldados. Avanzamos en dirección a la puerta.



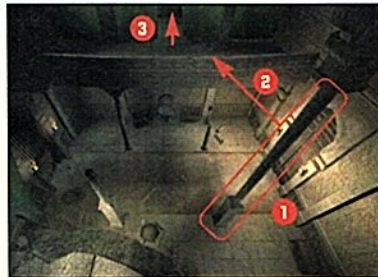
5 Al otro lado de la habitación encontramos cuatro enemigos. Después de acabar con ellos debemos saltar hacia y desplazarnos colgados hasta alcanzar desde allí acceder hasta. Entrar por el hueco abierto en la pared será coser y cantar.



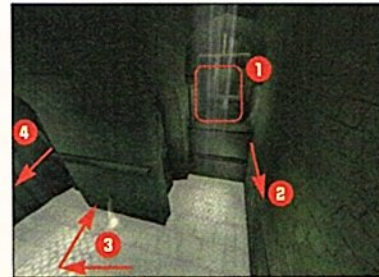
3 Bajamos por las rocas, rajamos a un par de enemigos y salimos por la puerta que encontraremos al otro lado.



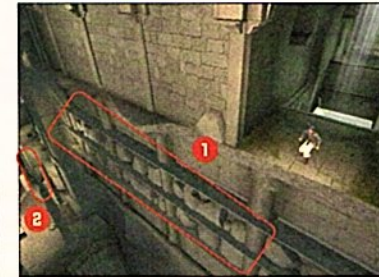
4 Salvamos el paso cortado corriendo por la pared y. Subimos la escalera y entramos por la puerta.



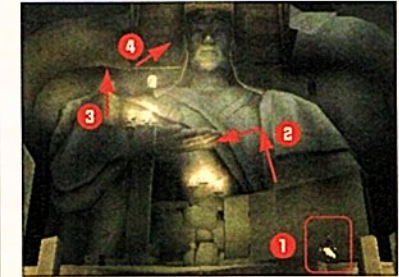
6 Luchamos con cuatro enemigos. Escalamos para saltar desde arriba a la pasarela y pasar por la puerta.



7 Eludimos las trampas y corremos por la pared a la plataforma. Saltamos y pasamos el obstáculo.



8 Salvamos el precipicio pasando por los tres salientes que se irán desmoronando. Alcanzamos la columna.



9 En la estatua, subimos, corremos por la roca y saltamos a y luego al saliente. Nuevo brinco hacia.



10 Damos muerte a los enemigos que hay en la estancia. Nos colgamos de las barras para pasar al otro lado.



11 Perseguimos a la joven buscando siempre rutas alternativas para buscar una salida a las múltiples trampas.



12 Saltamos hacia los soportes de hierro para alcanzar el saliente y desde allí saltar a la plataforma.

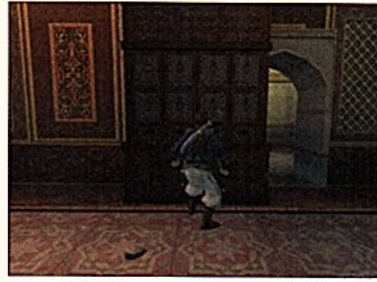


13 Bajamos por el boquete del pasillo. La joven nos guía a una puerta cerrada y la seguimos por la rendija.

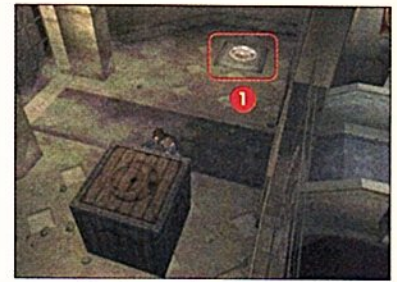
DESTERRANDO LA MALDICIÓN



14 Siguiendo el pasillo accedemos a esta habitación. Entramos por esta puerta, saltamos por las columnas y bajamos. Corremos por la galería, saltamos a la columna y descendemos. Acabamos con los enemigos.



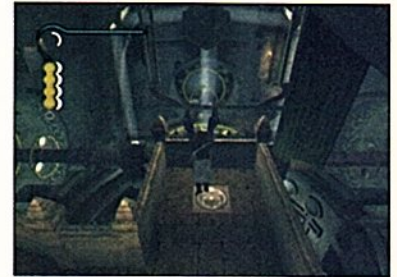
15 Abajo recuperamos salud con las fuentes. Buscamos una librería. Al moverla descubrimos una puerta.



16 Se derrumba el tramo final del puente pero pasamos. Entonces, colocamos la caja en el interruptor.



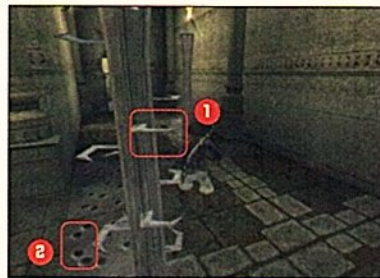
17 En esta sala un soldado nos pide ayuda. El puzzle se resuelve fijándonos en los símbolos de la pared.



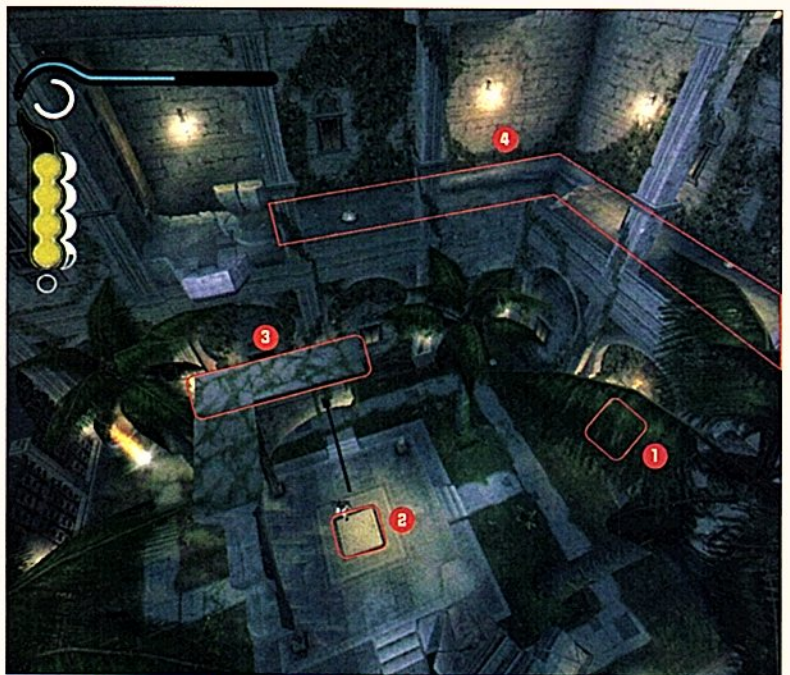
18 Se abrirá un camino hasta una palanca. Podremos liberar al soldado y abrir la puerta que queda abajo.



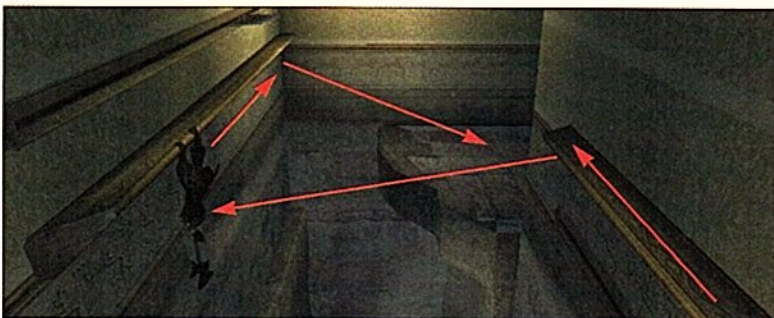
19 Dos monstruos bloquean el camino pero no representan una amenaza para nuestras habilidades.



20 En la zona de trampas los personajes se mueven y si pasamos por una zona agujereada aparecen pinchos.



22 Pulsamos el interruptor de la pared. La columna subirá y ganaremos esta cornisa. Desde aquí saltamos a la planta superior y nos pasamos todas las trampas que encontremos. Al final hay una puerta.



21 Al otro extremo del pasillo vemos una puerta y una palanca. La sacamos y se activa un mecanismo de trampas. Cruzamos rápido o la puerta se cerrará.



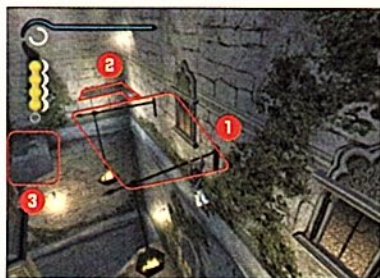
25 El primer jefe final aguarda. Debemos acabar con sus esbirros antes de abordarle en solitario.



26 Seguimos a la chica hasta el otro lado de las plataformas corriendo por las paredes, pues saltar nos mataría.



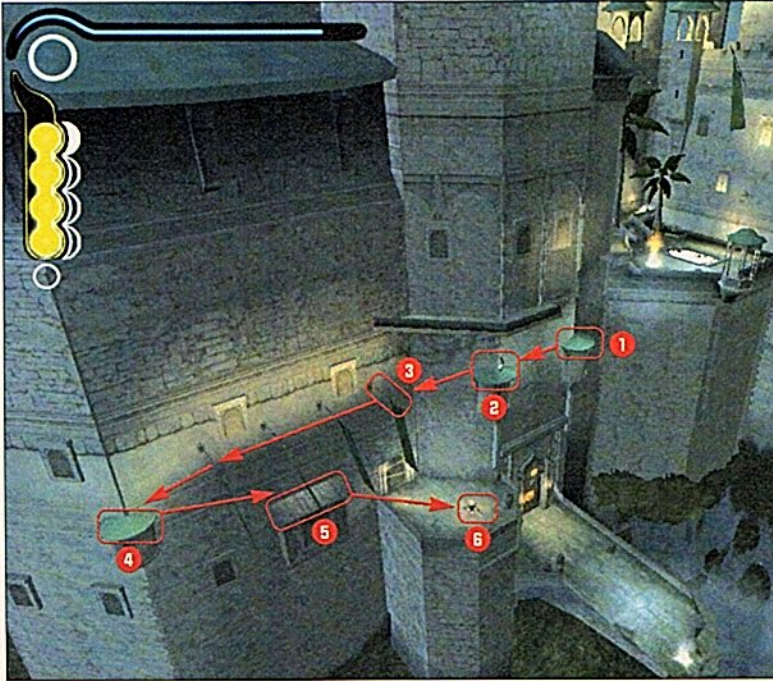
23 En esta zona es recomendable subir, ya que al otro lado está el camino hacia la fuente de vigor.



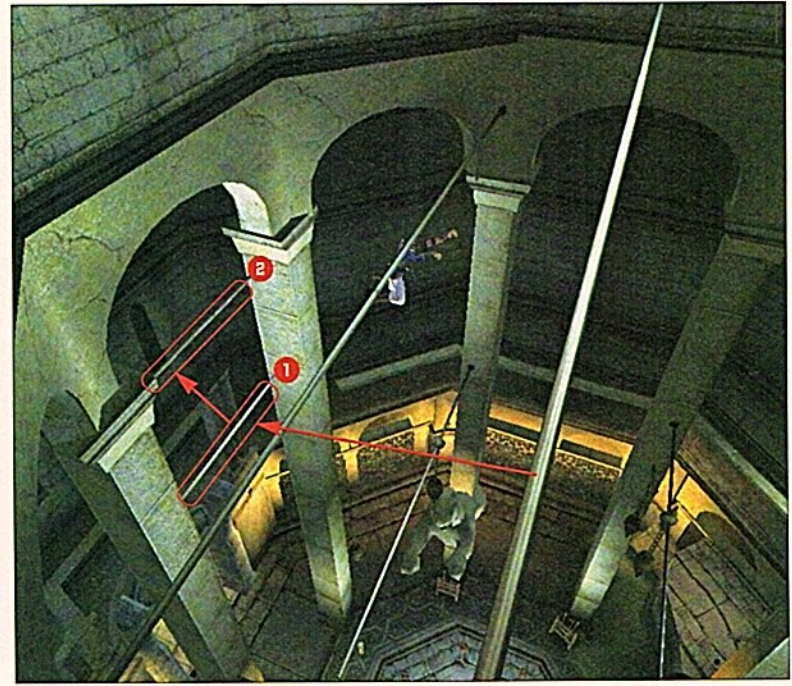
24 Salimos a un espacio abierto. Nos balanceamos en las barras para llegar a. De ahí, saltamos a.

Prince of Persia Las Arenas del Tiempo

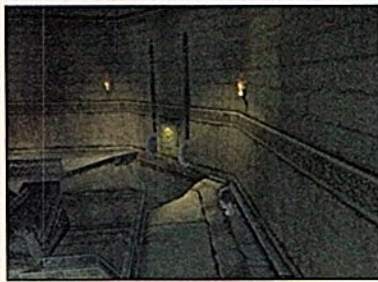
DESTERRANDO LA MALDICIÓN



27 Muertos todos los enemigos, saltamos de saliente 1 en saliente 2 y nos quedamos colgados 3. Saltamos por las barras hasta esta zona 4 y desde aquí corremos por la pared hasta 5. Bajamos por 6 para accionar la palanca.



28 Se abre la puerta que tenemos debajo y nos colamos en una habitación llena de enemigos. Exterminado el grupo nos ponemos a saltar de una barra a otra 1. Nos apoyamos en la pared para seguir nuestro camino 2.



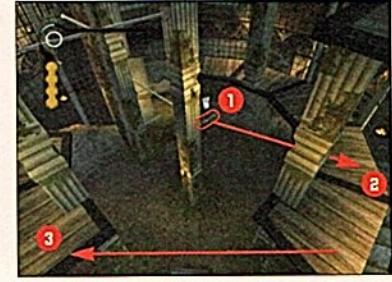
29 Arriba, corremos por la pared para accionar el interruptor 1. Volvemos raudos pues la puerta se cierra.



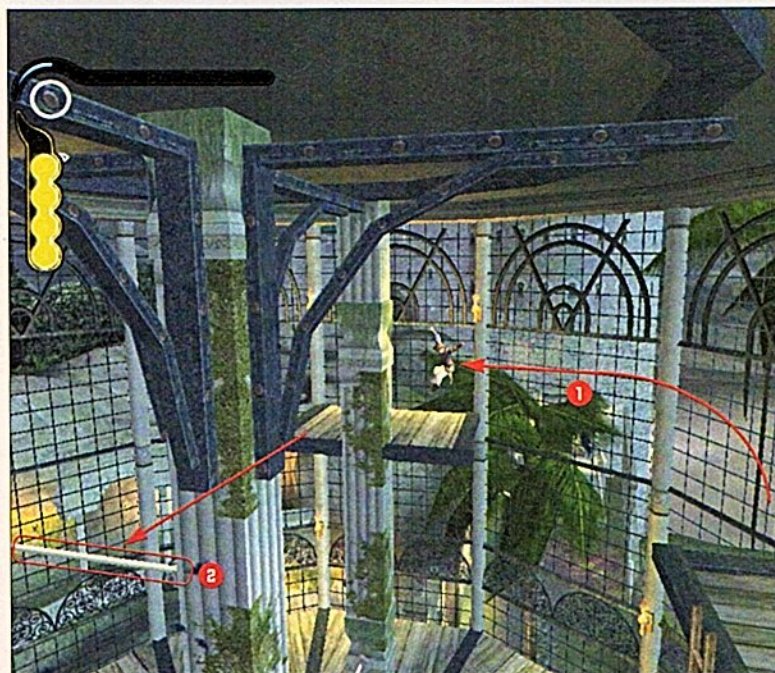
30 Troceamos rivales y subimos por la palmera. Saltamos al saliente para entrar al edificio y abrir a la chica.



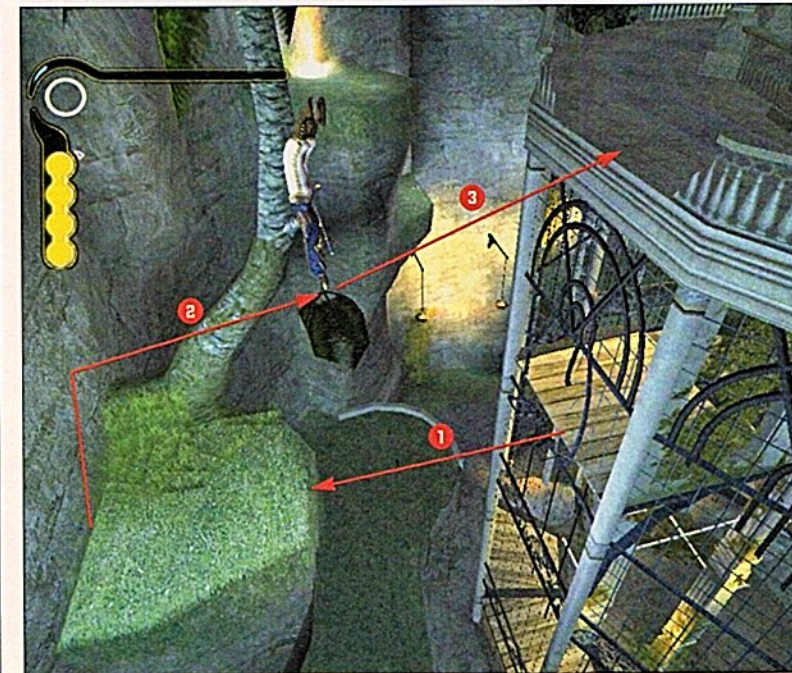
31 Retiramos la caja y descubrimos un hueco por el que ella se deslizará para abrimos la puerta más adelante.



32 Desde el soporte 1 saltamos apoyándonos en la pared 2 para acceder a la plataforma 3.



33 Desde esa posición alcanzamos la barra. Esto posibilitará que podamos subir hasta arriba. Una vez allí, solo debemos correr por las paredes 1 para llegar hasta la plataforma y saltar hasta el soporte 2. Desde allí saldremos al exterior.



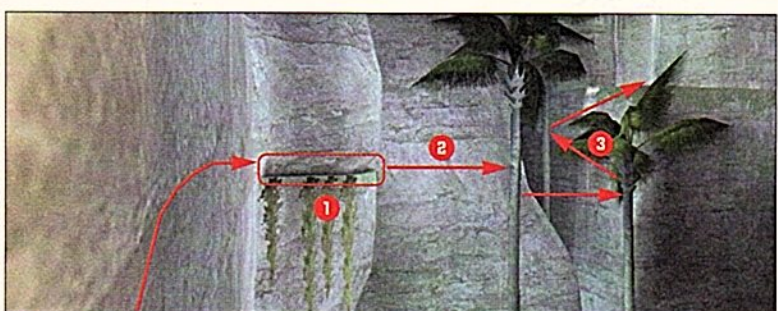
34 El salto que tenemos por delante es más sencillo 1. Con otro ágil brinco nos subiremos a la pared para luego saltar hacia el saliente de roca 2 y colgarnos de la rama. Desde allí, saltar hacia la terraza 3 será pan comido.



35 Accionamos la palanca para abrir la puerta. Descender al saliente de la piedra musgosa no es difícil. Bajamos al siguiente saliente y nos colgamos de las barras que hay fijadas a la pared hasta alcanzar la puerta que debemos cruzar.



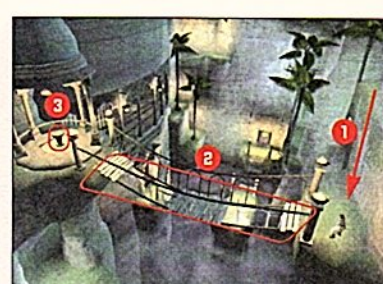
36 Salimos a esta zona, en la que encontramos un punto de guardado. El camino a seguir es vertical pues habrá que correr por la pared hasta y luego subir por la palmera. Repetimos operación con la otra palmera.



37 Por la pared ganaremos el saliente. Desde allí nos vamos deslizando por la roca hasta que podamos saltar a la palmera que está detrás nuestra.



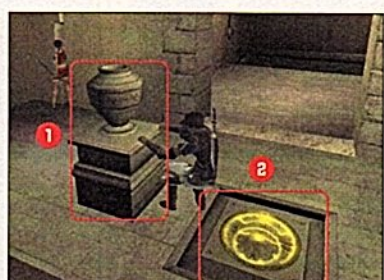
38 Arriba, rebanamos a duras penas a los pájaros pues la falta de espacio impide nuestros movimientos.



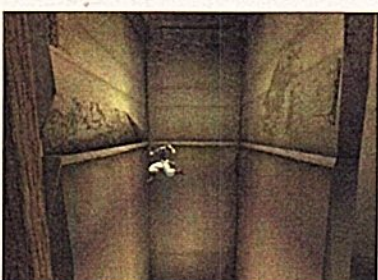
39 Bajamos, hacemos el saltimbanqui en el puente y tiramos de la palanca que abre la puerta.



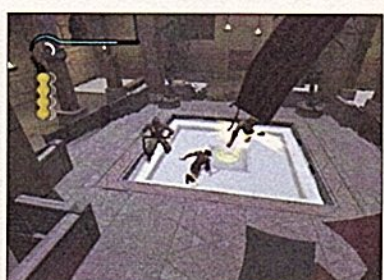
40 Eliminamos a "dagazos" a esta horda de secuaces, pues de otra forma no podremos cargárnoslos.



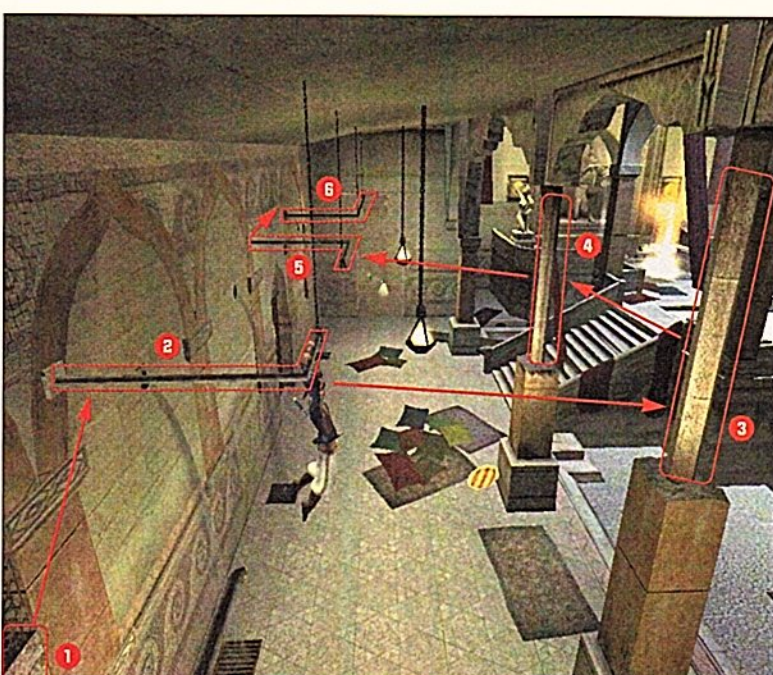
41 Arrastramos el jarrón hasta dejarlo sobre el interruptor y así mantenerlo accionado.



42 Esquivamos el tronco oscilante y saltamos el abismo apoyándonos en la pared para alcanzar las alturas.



43 Las armas y el agua bastarán para despachar al contingente enemigo que se nos viene encima.

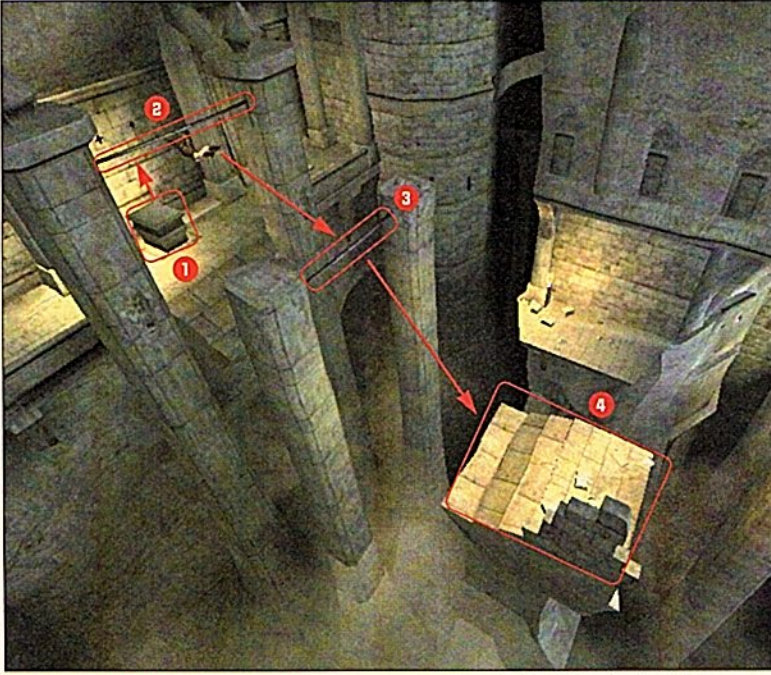


44 Debemos dirigirnos a ambos lados de la sala para repetir estos movimientos: subir, saltar y movernos hasta colocarnos en línea recta con la columna, saltar hacia la columna de al lado, repetir brinco y terminar aquí.

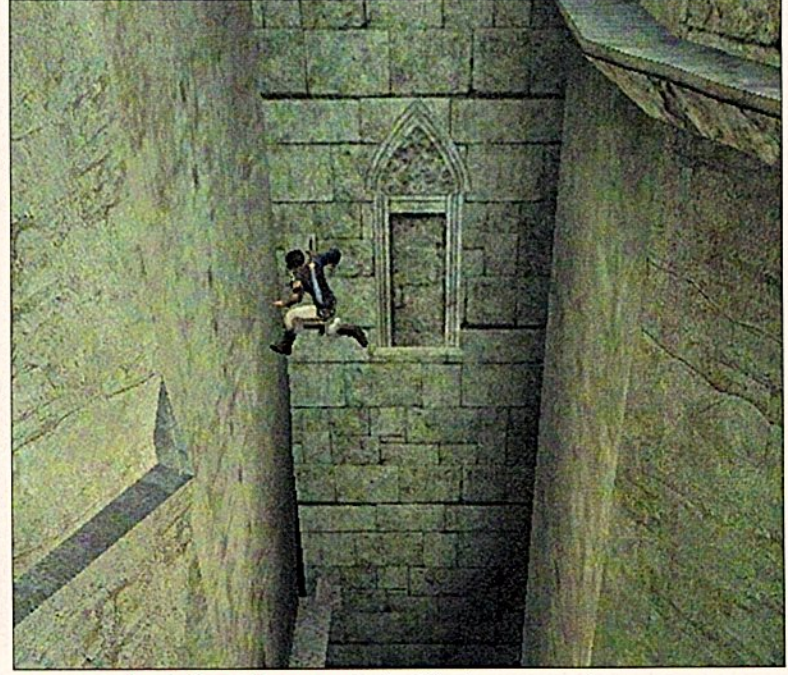


Prince of Persia Las Arenas del Tiempo

DESTERRANDO LA MALDICIÓN



45 Una vez rota la puerta, penetramos en esta habitación, donde debemos coger el cofre y arrastrarlo hasta esta zona para poder impulsarnos hasta. Desde ahí llegar a la barra será muy sencillo. Saltamos hasta el pilar derruido.



46 Desde el pilar saltaremos hacia el fondo para encontrarnos con una sucesión de salientes en los que debemos apoyarnos hasta que la pared se cierre y nos permita subir pegando saltos sin parar.



47 Entramos en una sala donde hay una soldado con cimitarra más duro de roer que el resto de compinches.



48 La joven nos abre una puerta. La devolvemos el favor saliendo al exterior para abrir otra que la permita salir.



49 En el exterior demostramos nuestras inquietudes circenses cogiendo este camino saltando de barra en barra y apoyándonos en el penúltimo salto en la pared para realizarlo. Aterrizamos, y desde aquí es fácil acceder a lo más alto.



50 Arriba del todo habrá que conducirse con mucho cuidado, ya que hay muchas trampas hechas a base de troncos con pinchos o cuchillas que salen del suelo que impedirán nuestro avance. La pared parece la única alternativa.



51 Llegamos a la palanca del puente levadizo y la desplazamos para que éste baje. El caudal de enemigos parece inagotable pero con paciencia venceremos.

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.



JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO



EXCLUSIVA CentroMAIL
IMPERIVM II: LA CONQ. DE HISPANIA
 LLEVATE UN POSTER EXCLUSIVO GRATIS



EXCLUSIVA CentroMAIL
THE ENTENTE WW I BATTLEFIELD
 LLEVATE EL DVD "EN EL CORAZÓN DE LA JUNGLA" GRATIS



EXCLUSIVA CentroMAIL
SPELL FORCE
 LLEVATE LA BARAJA DEL JUEGO GRATIS



EXCLUSIVA CentroMAIL
P.O.F PERSIA: LAS ARENAS...
 LLEVATE EL JUEGO PARA MÓVILES DE P.O.F PERSIA: HAREM ADV. GRATIS



EXCLUSIVA CentroMAIL
LOS SIMS ED. COLECCIONISTA
 INCLUDE:
 LOS SIMS MEGALUXE
 LOS SIMS 1ª CITA
 LOS SIMS DE VACACIONES
 LOS SIMS ANIMALES A RAUDALES
 LOS SIMS SUPERSTAR
 LOS SIMS MAGIA POTAGIA



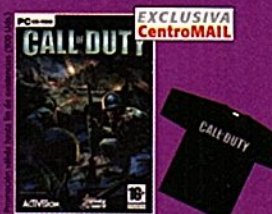
EXCLUSIVA CentroMAIL
THE WESTERNER
 LLEVATE UNA EXCLUSIVA MOCHILA GRATIS



EXCLUSIVA CentroMAIL
GHOST MASTER
 LLEVATE UNA MÁSCARA SCREAM GRATIS



EXCLUSIVA CentroMAIL
MAGIC: BATTLEGROUND
 LLEVATE UNA BARAJA EXCLUSIVA GRATIS



EXCLUSIVA CentroMAIL
CALL OF DUTY
 LLEVATE UNA EXCLUSIVA CAMISETA GRATIS

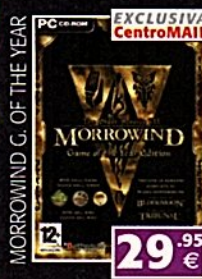
NOVEDADES AL MEJOR PRECIO



AHORRA 3€
ELSA: EL RETORNO DEL REY
 44,95€



AHORRA 3€
FIFA FOOTBALL 2004
 44,95€



EXCLUSIVA CentroMAIL
MORROWIND G. OF THE YEAR
 29,95€



AHORRA 5€
HALO
 44,95€



AHORRA 5€
PRO EVOLUTION SOCCER 3
 34,95€



AHORRA 5€
THE HOBBIT
 44,95€



AHORRA 5€
VICTORIA
 39,95€



AHORRA 5€
WAR OF THE RING
 44,95€

PRECIOS ESPECIALES



9,95€



9,95€



9,95€



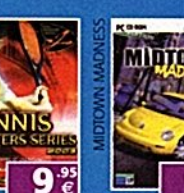
9,95€



9,95€



9,95€



9,95€



9,95€



9,95€



9,95€



9,95€



9,95€



9,95€



14,95€



19,95€



29,95€



29,95€



29,95€

NUEVAS TIENDAS

ZARAGOZA Gran Casa C.C. Gran Casa, C/ María Zambrano, 35
MADRID Xanadú C.C. Xanadú, Ctra. Extremadura, Km 23,5

A CORUÑA A Concha Avda. Arcejo, 13 Bajo 0981 143 111 Ferrol C.C. Odeón, Pnd. Isl. A Cándara. 0981 386 480 Santiago de Compostela C.C. Área Central. 0981 575 512 • ALAVA Vitoria-Gasteiz C/ Adriano VI, 4 0945 134 149 • ALICANTE Alicante • C.C. Gran Vía, Local B-12. Av. Gran Vía s/n 0965 246 951 • C.C. Puerta de Alicante, L-8-48 0965 114 186 Elche C.C. Alijup. Local B-75 C/ Jancarilla s/n 0966 675 375 • C/ Cristóbal Sanz, 29 0965 467 959 Torrejón C/ Fotogramas Darbado, 13 0965 709 984 • ALMERÍA Almería Av. de La Estación, 14 0950 260 643 • El Ejido C.C. El Copo. Local 106 +107 0950 480 230 • ASTURIAS Gijón C.C. Los Fresnos, L-6-63 0985 151 242 Oviedo C.C. Los Prados, L-12 0985 119 994 • AVILA Avila C.C. El Bulevar. Av. Juan Carlos I s/n 0920 219 108 • BALEARES Palma de Mallorca • C.C. Porto Pi-Centro - Av. L. Gabriel Roca, 54 0971 405 573 Ibiza C/ Via Púnica, 5 0971 399 101 Inca C/ Polaires, 10 0971 883 140 • BARCELONA Barcelona • C.C. Glories. Av. Diagonal, 280 0934 860 064 • C.C. La Maguinista C/ Ciutat Asonada, s/n 0920 219 108 • CACERES Cáceres Av. Virgen de Guadalupe, 18 0927 626 365 • CADIZ San Fernando C.C. Bahía Sur, L-17/18 0956 592 528 • CASTELLÓN Castellón Av. Rey Don Jaime, 43 0964 340 053 • CIUDAD REAL Ciudad Real C.C. El Parque-Eroski 0926 227 354 • CÓRDOBA Córdoba C/ Zoco Córdoba, Av. I. M. Martorell, s/n 0957 468 076 • C. La Sierra, C/ Poeta E. Prados, s/n 0957 273 331 • CUENCA Cuenca C.C. El Mirador. Av. Mediterráneo s/n L. 60 0969 225 031 • GIRONA Girona C/ Emili Galhà, 65 0973 224 729 Figueras C/ Móra, 10 0972 675 256 • GRANADA Granada C/ Recogidas, 39 0958 266 954 Motril C/ Nueva, 44. Edif. Radiovisión 0958 600 434 • GUIPUZCOA San Sebastián Av. Isabel II, 23 0943 445 660 • IRÓN C/ Luis Mariano, 7 0943 635 293 • HUELVA Huelva C/ Tres de Agosto, 4 0959 253 630 • JAÉN Jaén Pasaje Maza, 7 0953 258 210 • LA RIOJA Logroño Av. Doctor Múgica, 6 0941 287 089 • LAS PALMAS DE GRAN CANARIA Las Palmas • C.C. La Ballena, L. 1.5.2 0928 418 218 • IP de Chel. 309 0928 265 040 • C. C. 7 Palmas, L. 208 0928 419 948 • C. C. El Muelle 0928 265 416 Fuerteventura C.C. Adáricas. 0928 160 072 Lanzarote-Arrecife C/ Coronel L Valls de la Torre, 3 0928 817 701 Vedriárido C.C. Adáricas, L. 29, Planta Alta 0928 792 850 • LEÓN León Av. República Argentina, 25 0907 219 084 • MADRID Madrid • C/ Preciados, 34 0917 011 480 • Pº Santa María de la Cabeza, 1 0915 278 225 • C. C. La Vaguada, L. 038 0913 782 222 • C. C. Las Rosas, L. A-13. Av. Guadalupe, s/n 0917 758 882 Alcalá de Henares C/ Torro, 84 0923 261 681 • SANTA CRUZ DE TENERIFE Santa Cruz Tenerife C/ Ramón y Cajal, 62 0922 293 083 Tenerife C.C. Meridano. C/ Aurea Diaz Flores s/n. 0922 204 350 • SEVILLA Sevilla • C.C. Los Arcos, L-4-A. Andalucía, s/n 0954 675 223 • C.C. Pza. Armas, L. C-38. Pza. León, s/n 0954 915 604 • TARRAGONA Tarragona Av. Catalunya, 8 0977 252 945 • TOLEDO Toledo C.C. Zoco Europa, L. 20 - C/ Vena, 2 0925 285 035 • VALENCIA Valencia • C/ Pintor Benedito, 5 0963 804 237 C.C. El Saller, L. 32A - C/ El Saller, 16 0963 339 619 Aldaya C.C. Bonaire, L. B-352 Ctra. N-11 Km. 345 0961 920 002 Torrent C/ Vicente Blasco Ibáñez, 4 bajo Ilda 0961 566 665 • VALLADOLID Valladolid C.C. Avenida - Pº Zorrilla, 54-56 0983 221 828 • VIZCAYA Bilbao Pza. Arriquirar, 4 0944 103 473 Barakaldo C.C. Max Center. Bº. Kareaga, s/n locA-21 0944 970 220 • ZARAGOZA Zaragoza C/ Cádiz, 14 0976 218 271 Zaragoza C.C. Augusta. Av. de Navarra, 180 0976 312 988

pedidos por teléfono 9 0 2 1 7 1 8 1 9
 pedidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio



Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de diciembre. Impuestos incluidos



Max Payne 2 (y II)

ACCIÓN • Max Payne sigue tan atormentado como siempre, más sucesos extraños van sucediéndose mientras poco a poco va descifrando la trama y acercándose a la misteriosa Mona Sax. Su vida, cada vez más, depende de su olfato para seguir esta guía. **Test pág. 28 CH32**

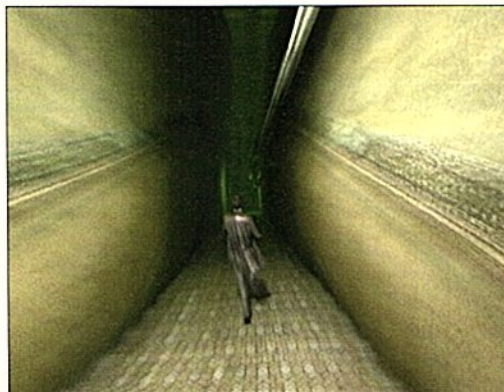
Puntos Clave	
DE LA CASA DE MAX AL	
ESCONDITE DE MONA	80

PUNTOS CLAVE: LA CAÍDA DE MAX PAYNE

DE LA CASA DE MAX AL ESCONDITE DE MONA



1 Tras salvarle la vida a Vladimir, Max se encamina hacia su casa para descansar unas horas. Una pesadilla se abre paso en su sueño atormentado.



2 De vuelta al alucinógeno mundo onírico de Max tendremos que conducirlo fuera de su casa y, tras dejar atrás una serie de pasillos, alcanzar una puerta.



3 Aparecemos en un quirófano. Sobre una camilla yace el cadáver de Mona. O no. Por arte de magia, de repente aparece sentada hablando con Max.



4 Un breve fundido nos transporta hasta la comisaría, donde nos dedicamos a darle la jubilación anticipada a algunos compañeros. Salimos de la pesadilla.



5 Mona está llamando a la puerta. La invitamos a pasar. Un francotirador interrumpe la interesante conversación disparándonos desde el piso de enfrente.



6 Mona escapa a la carrera por el pasillo dejando un buen reguero de cadáveres a su paso. Antes de salir de la casa cogemos analgésicos del cuarto de baño.

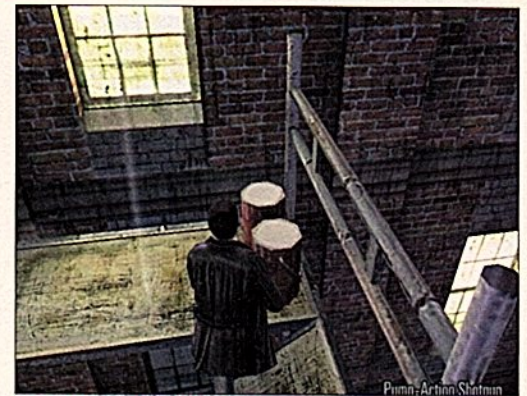
DE LA CASA DE MAX AL ESCONDITE DE MONA



7 Persiguiendo a Mona salimos a la cornisa por una ventana. En la calle varios enemigos juegan a tiro al blanco con nosotros. Huimos entrando por otra ventana.



8 Los enemigos reaparecen con renovado ímpetu en otra zona del edificio. Les damos un repaso gracias al bendito tiempo bala. Continuamos avanzando.



9 Otra ventana abierta nos permite emular al bueno de Spiderman avanzando por la cornisa. Siguiendo el camino marcado y volvemos a entrar en el edificio.



10 ¡Sorpresa! Hemos ido a parar a la habitación desde la que el francotirador trató de liquidarnos. Nos agenciamos su arma y salimos de la casa.



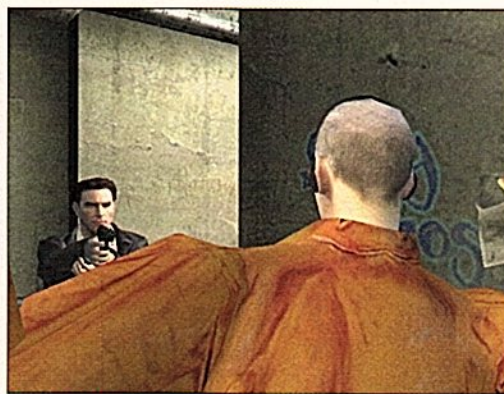
11 En el tramo de escaleras que conduce a la última planta encontramos resistencia enemiga. Con pulso firme fabricamos coladores con sus cuerpos.



12 En el piso séptimo todas las puertas están cerradas. Por fortuna, el ascensor está operativo y descendemos a la planta baja. Rápidamente.



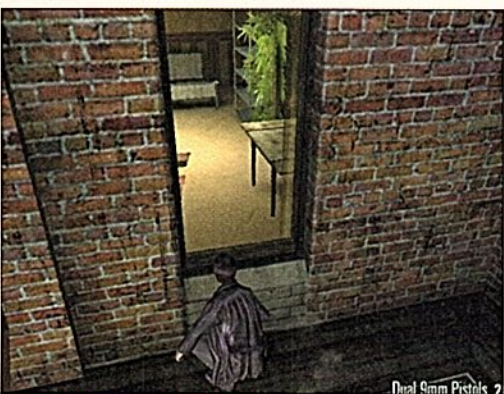
13 Tres matones aguardan a que pongamos un pie fuera del ascensor para freirnos, pero el tiempo bala está de nuestro lado. Y ahora las balas en sus cerebros.



14 Bajamos al sótano y nos encontramos con un empleado del edificio. El muchacho es amable y nos proporciona el código de entrada al piso séptimo.



15 Viajecito en ascensor a la planta séptima. El código que nos han soplado funciona y la puerta que antes nos impedía el paso se abre mágicamente.



16 De la vivienda salen unos cuantos enemigos con tanta prisa que se tragan todo el plomo que escupimos. A través de una ventana accedemos al exterior.



17 Haciendo equilibrios sobre otra cornisa regresamos al edificio por otro punto. Dos "amiguetes" se unirán a nuestra cruzada particular.



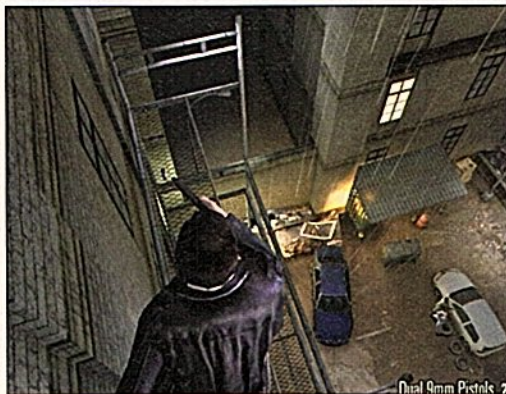
18 Recorriendo el sótano encontraremos la llave de paso del gas. La cerramos para evitar que se propague el incendio que se acaba de iniciar.

Max Payne 2

DE LA CASA DE MAX AL ESCONDITE DE MONA



19 En la planta tercera, tras sofocar las llamas, entramos en una vivienda que tiene una amplia ventana por la que salir al exterior.



20 Siguiendo la cornisa llegaremos hasta unos andamios que irán cediendo bajo nuestro peso... hasta depositarnos suavemente en el suelo.



21 Deberemos cuidarnos de los enemigos que nos están rociando de plomo desde la calle. La mejor opción para repelerlos parecen ser las granadas.



22 Rematamos la faena nada más tocar tierra firme. Aunque estos matones son rápidos de pies y algunos logran escapar en una furgoneta.



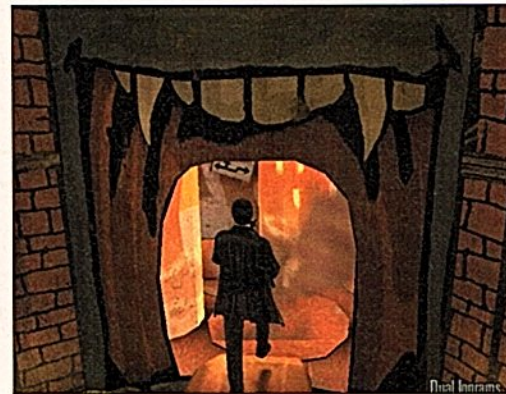
23 Es hora de enfilar hacia el escondrijo de nuestra deseada Mona Sax, localizado en un antiguo parque temático del terror.



24 Un decorado de cartón piedra representando un manicomio no es muy agradable. Entramos en una jaula que nos transportará al piso inferior.



25 Los corredores del manicomio están llenos de recortables tamaño natural de majaretas, pero lo inquietante son esas voces que tratan de amilanarnos.



26 Hartos de buscar la salida llegamos a la entrada al mismísimo infierno. Meterse en la boca del diablo hace que se le pegue a uno la camisa al cuerpo.



27 Avanzamos hasta llegar a un pasillo donde observamos que una de las paredes tiene una apertura. Hemos descubierto la salida del laberinto.



28 Subimos por las escaleras y vamos a parar a una puerta que conduce al exterior. Echamos mano al arma por si nos atacan los enemigos.



29 Saltamos al edificio cercano y por el tejadillo de uralita entramos por la ventana. Acabamos de encontrar el escondite secreto de Mona.



30 Una sensual Mona, más mona que nunca, disfruta de una ducha. ¡Qué mejor momento para interrogarla y descubrir qué demonios está sucediendo!

LA GUÍA DE COMPRAS IMPRESCINDIBLE

para que decidas qué juegos comprar estas Navidades

¡GRATIS DVD!
25 DEMOS JUGABLES

- **Más de 100 juegos** comentados y puntuados
- **164 páginas** con todos los juegos ordenados y clasificados por géneros
- **Los superéxitos** de estas navidades
- **Los mejores test** de los juegos del año

Y ADEMÁS:

- **Un DVD para PC con 25 demos jugables** para probar los juegos antes de comprar

Por sólo **4,95€** REVISTA + DVD con demos jugables

LA GUÍA MÁS COMPLETA PARA QUE SEPAS QUÉ COMPRAR Y CUÁNTO CUESTA

Computer **Juegos**

ESPECIAL Nº 1

GUÍA de compras Juegos de PC

MÁS DE **100 JUEGOS** COMENTADOS Y PUNTUADOS

LOS TEST MÁS FIABLES

¡LO MEJOR DE CADA GÉNERO!

- Max Payne 2 • Call of Duty • Halo
- Tomb Raider El ángel de la oscuridad
- GTA Vice City • Commandos 3
- Splinter Cell • Tron 2.0
- Medal of Honor • C.S.I.
- Enter the Matrix • XIII
- Praetorians • SimCity 4 y muchos más...

Los juegos probados en 24 ordenadores diferentes

LOS ÉXITOS QUE VIENEN

¡LOS JUEGOS DE LAS NAVIDADES!

- El Retorno del Rey
- Imperium II • FIFA 2004
- Empires
- Los Sims Megaluxe
- Prince of Persia

¡FUNCIONA EN MI PC!

LAS CLAVES PARA HACER UNA COMPRA SEGURA

16 páginas en PDF con los test de compatibilidad para comprobar si los juegos funcionan en tu PC

¡Elige lo mejor!!

DE REGALO 1 DVD PARA PC para que pruebes los juegos antes de comprar

25 DEMOS JUGABLES

- COMMANDOS 3 • FIFA 2004 • MOTO GP 2
- EL RETORNO DEL REY • EL HOBBIT • HALO
- WAR OF THE RING • XIII • CALL OF DUTY
- AGE OF MYTHOLOGY • PRAETORIANS
- STAR WARS JEDI ACADEMY y mucho más...

LA GUÍA DE COMPRAS PARA JUEGOS DE PC 2003

25 DEMOS JUGABLES

Guía de compras Juegos de PC

FUNCIONA EN MI PC

16 PÁGINAS EN FORMATO PDF

REVISTA+DVD
Por sólo 4,95€
¡Ya en tu quiosco!

Commandos 3 Destination Berlín (y III)

Puntos Clave	
NORMANDÍA	84
EUROPA CENTRAL	86

ESTRATEGIA • Un mes más os ofrecemos los mejores mapas y la solución a las fases más difíciles de la última entrega del mejor juego español. [Test pág. 32 CHU 31](#)

PUNTOS CLAVE: DOS MAPAS DE LAS MEJORES CAMPAÑAS

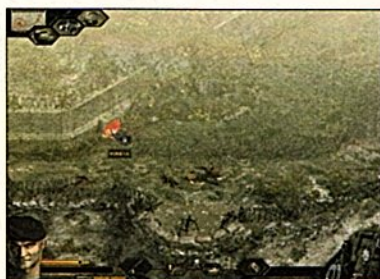
NORMANDÍA: EL DESEMBARCO



1 Comenzamos agazapados en la playa con fuego enemigo zumbando desde todos lados. Cuerpo a tierra debemos llegar a esta caja y hacernos con su contenido.



2 A cubierto en esta zona, y sin levantar jamás la cabeza, debemos lanzar las granadas sobre los dos nidos de ametralladoras y acabar con los supervivientes.



3 A continuación, llevamos al Boia Verde hasta la puerta de entrada a la fortificación nazi.



4 Reunimos a nuestros compañeros en este área con el modo agresivo activo para eliminar a los enemigos de arriba.



5 Tras deshacernos del oficial, subiremos con un par de soldados y, sin levantarnos, limpiamos la zona de nazis.



6 Le toca el turno a los que están agazapados detrás de las ruinas. El Boia Verde se encargará tirando de cuchillo.

NORMANDÍA: EL DESEMBARCO



7 Despejado el exterior, nos lanzamos a controlar el búnker tirando una granada a la puerta desde esta posición.



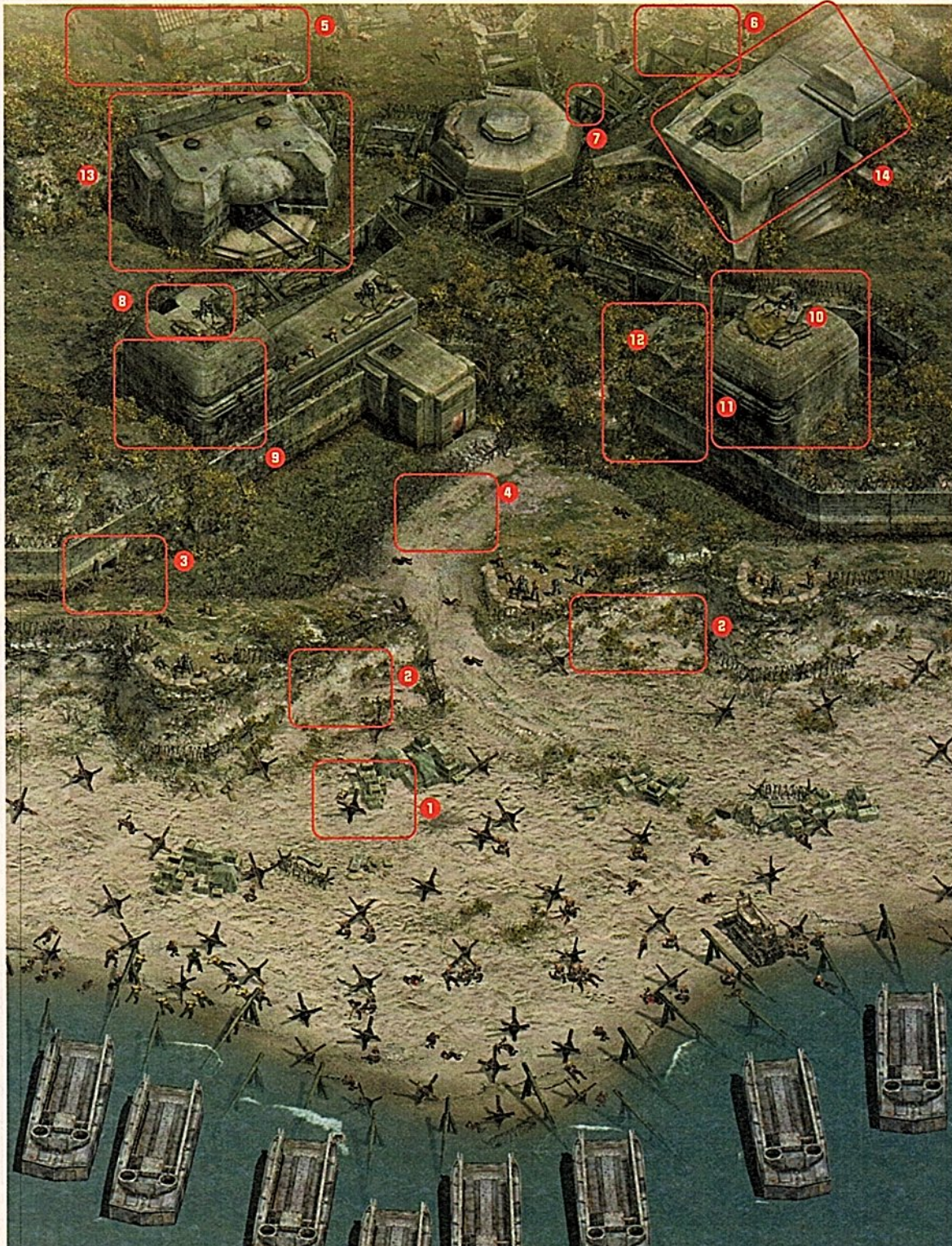
8 Rematamos a los supervivientes y entramos por la puerta de acceso a la torre. Allí hay un nido de ametralladoras.



9 Atacamos con rapidez y cuchillo a los dos soldados que están de espaldas en el interior de la torre.



10 Volvemos al búnker central para llegar a la otra torre. Dentro hay un nazi, medicina, granadas y munición.



11 En la parte inferior de la torre inspeccionamos la puerta antes de entrar. Un guardia aguarda al otro lado.



12 Le despachamos con el cuchillo. Luego, arrojamos las granadas al enemigo sin darle tiempo a reaccionar.



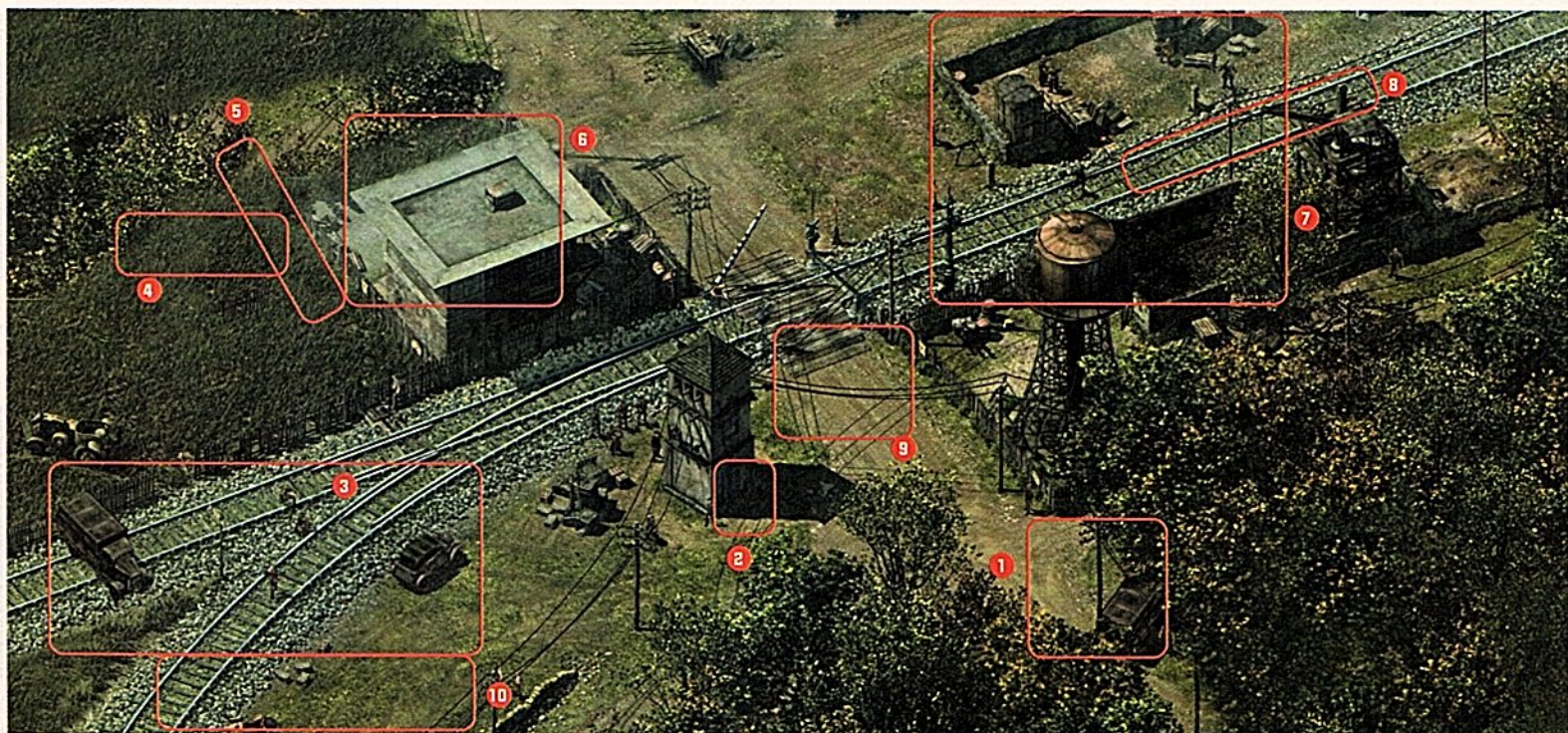
13 La puerta número tres lleva al primer cañón. Antes de entrar tiramos una granada para aclarar la situación.



14 Hacemos lo mismo con el segundo cañón. La misión concluirá cuando acabemos con todos los ocupantes.

Commandos 3 Destination Berlin

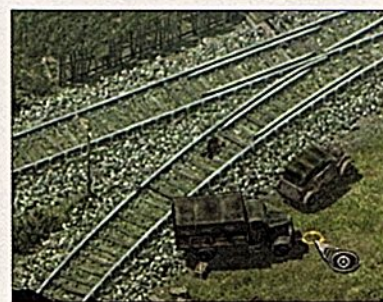
EUROPA CENTRAL: INTERCEPTAR EL TREN



1 Nada mas comenzar debemos acabar con el soldado apostado en la parte superior y con el teniente que patrulla por la zona. Será fácil pues no pueden vernos.



2 Dejamos pasar el tanque y nos situamos en esta zona para liquidar a los enemigos que vayan apareciendo.



3 Limpia la zona, sacamos al camión de la vía, ya que si el tren choca contra él la partida terminará.



4 Cuerpo a tierra nos arrastramos para abatir con el fusil a los dos hombres que hay en la huerta.



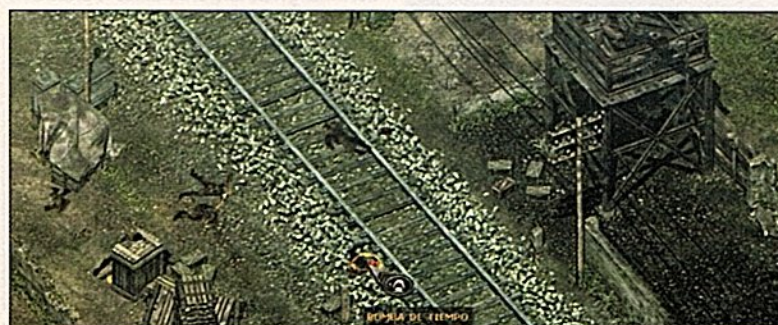
5 Nos ponemos en pie para llamar la atención de los soldados que aparecen por la puerta que hay junto al tractor.



6 Corremos al patio de la casa para no darle tiempo al tanque a disparar. Fuera hay una caja con material y dentro otra.



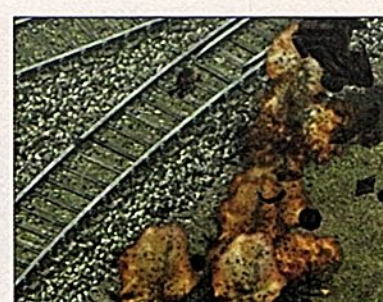
7 Aquí llega lo difícil. Necesitaremos de las granadas y el fusil para acabar con todos los enemigos de esta zona.



8 Una vez estén todos los enemigos fuera de combate, no será difícil desactivar las tres cargas explosivas que han sido colocadas en la vía.



9 Es hora de destruir el tanque. Ponemos un explosivo en su parte trasera y lanzamos una granada desde lejos.



10 Realizamos la misma operación con los demás vehículos para cumplir todos los objetivos de la misión.

SUSCRÍBETE A



12 Revistas
+ 12 Juegos completos para PC
+ 12 Miniguías



Por sólo **39,50€**
 (20% De Descuento)

x12

+ ESTE ESTUCHE ARCHIVADOR DE REGALO

Si quieres también puedes comprar el archivador sin suscribirte POR SÓLO 9€ (gastos de envío incluidos)

SUSCRÍBETE HOY MISMO POR:	TELÉFONO	FAX	@ E-MAIL	CORREO
	806 015 555 <small>Coste Llamada: 0,09€ el establecimiento 0,31€/min en horario de día</small>	902 540 111 <small>(envía el cupón por fax)</small>	suscripcion@hobbypress.com	Envía el cupón por correo a: Hobby Press S.A. Apdo. 34 F. D. 20080 San Sebastián (Guipúzcoa)
	<small>Horario: Junes a viernes de 9h a 13h y de 15h a 18h</small>	<small>Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h a 16h</small>	Internet <small>www.hobbypress.es (rellena el cupón en la web)</small>	
POR PROBLEMAS DE LOGÍSTICA SENTIMOS NO PODER SERVIR NÚMEROS ATRASADOS				

ELIGE UNA DE LAS DOS OPCIONES

- Sí, deseo suscribirme a Computer Hoy Juegos por 12 números por sólo 39'50 € (ahórrate 7'90€) más 5€ de gastos de envío y recibe de regalo un estuche archivador.
- Sí, deseo comprar el estuche archivador. (9€ gastos de envío incl.)

FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)

DOMICILIACIÓN BANCARIA: Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Hobby Press S.A.

Nombre y Apellidos del Titular
 Cuenta Corriente
ENTIDAD AGENCIA N° DE CUENTA

TARJETA DE CRÉDITO:
 VISA MASTER CARD 4B EUROCARD 6000

NÚMERO **CADUCIDAD**

Nombre/ Apellidos Fecha de Nacimiento Teléfono
 Domicilio C. Postal (imprescindible) Localidad Provincia

E-Mail:
 • Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
 • De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A. Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, Los Vascos nº 17, 28040 Madrid
 • No se aceptan suscripciones fuera de España.
 • Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Hobby Press S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

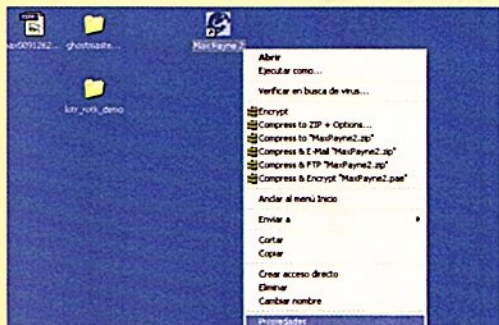


Juega con ventaja

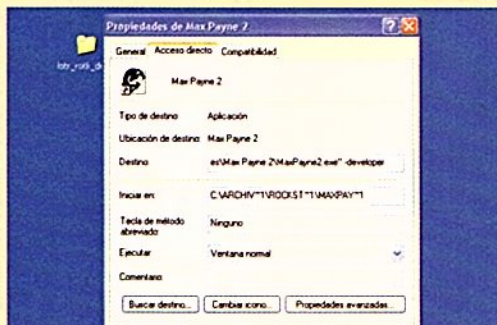
MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE 2

TODAS LAS ARMAS E INVULNERABILIDAD

Este juego de acción tiene más sorpresas que recovecos la chaqueta un mago. Algunas le endulzarán algo la vida al sufrido Max. **Test pág. 28 CH32**



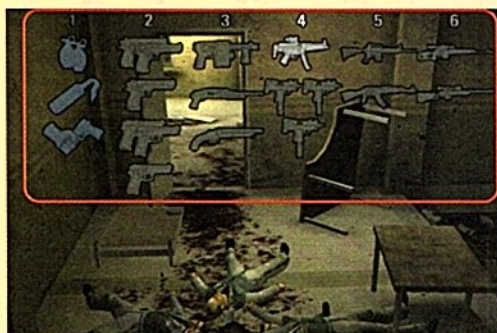
1 Pulsamos con el botón derecho sobre el acceso directo del juego y vamos a la opción 'Propiedades'.



2 En 'Destino', dentro de la pestaña "Acceso Directo", añadimos al final: `DEVELOPER`.



3 Durante la partida abrimos la consola con la tecla `~` y escribimos `GETALLWEAPONS`.



4 Automáticamente dispondremos de todo el arsenal de muerte y destrucción del juego.

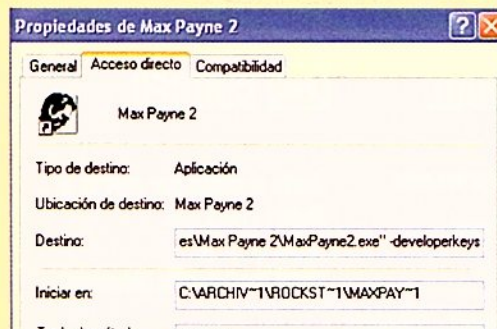


5 Realizamos la misma operación al abrir la consola pulsando la tecla `~`. Escribimos `GO`.



6 Y ahora que vayan viniendo enemigos, que este "peacho" de chulazo con tupé es inmortal.

TODOS LOS PERSONAJES Y ESTADÍSTICAS DEL JUEGO



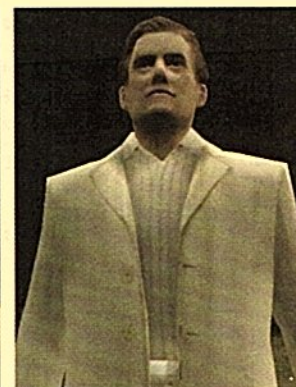
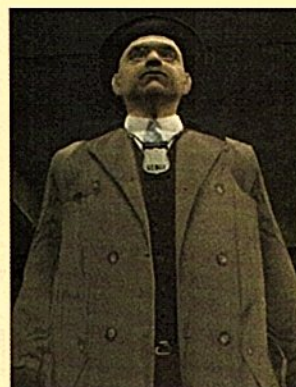
1 En la pestaña 'Acceso Directo' modificamos el campo 'Destino' añadiendo al final los siguientes parámetros: `DEVELOPERKEYS`.



2 Si en el transcurso de la partida pulsamos `F11` aparecerán ante nosotros una serie de estadísticas como la velocidad en fotogramas por segundo.



3 Si presionamos las teclas `~` o `~` durante la partida podremos elegir el personaje de nuestro agrado de entre una variedad enorme.



La velocidad de los personajes es el único apartado que tendremos que elegir a la hora de quedarnos con uno de estos personajes, en vez del maltratado Max Payne.

EMPIRES: LOS ALBORES DE LA EDAD MODERNA

En la guerra y el amor todo vale, máxime cuando el enemigo castiga sin piedad. **Test pág.46**



1 Pulsando **Enter** abrimos la barra de chat durante cualquier momento de la partida.



4 Al instante todo el mapa se hará visible y conseguiremos 100.000 unidades de todos los recursos.



2 Una vez abierta escribimos **N|o|o|b** y aceptamos pulsando **Enter**.

CÓDIGO EFECTO

RED BONES Salud completa a las unidades

NOOB Revelar mapa, 100.000 recursos

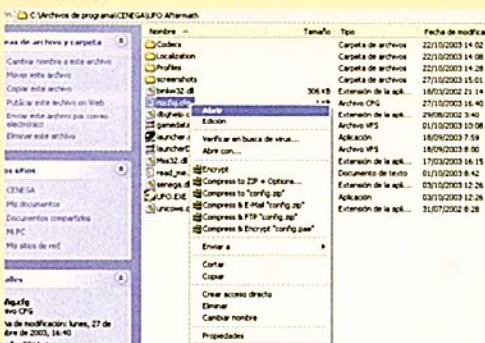
SHOCK AND AWE Completar misión

KUNG FU Todas las construcciones completas



UFO: AFTERMATCH

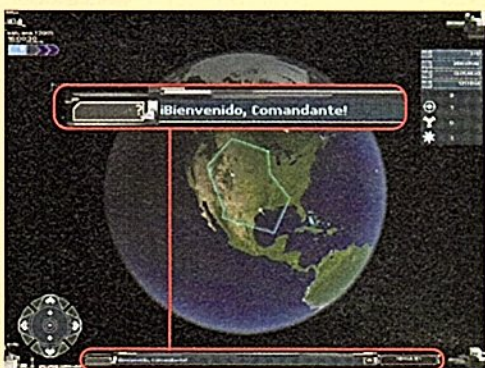
Extraterrestres, sé que es "chungo" venir de tan lejos para morir pero tengo todas las armas.



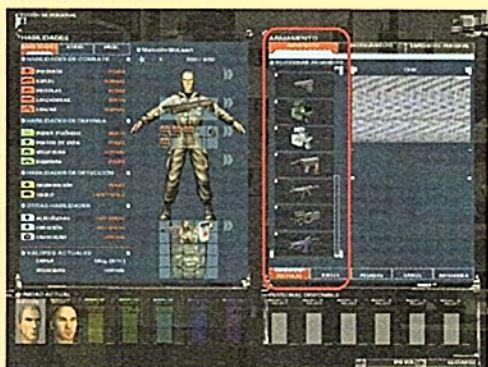
1 En el mismo directorio raíz del juego abrimos el archivo **config.cfg**.



2 Entonces, añadimos **KEY "cheats" BOOL TRUE** y salvamos los cambios.



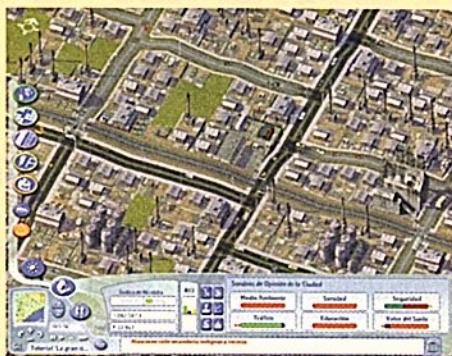
3 En el globo terráqueo abrimos la consola con **Shift + Ñ** y escribimos **ALLITEMS**.



4 Al pasar a la pantalla de Sección de Personal veremos que todas las armas están disponibles.

SIMCITY 4: HORA PUNTA

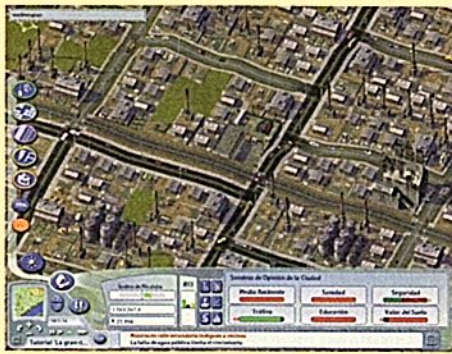
El mayor problema que debe afrontar un alcalde es lidiar con la propensión del dinero a esfumarse. Pero hay más trucos que plantar parquímetros o recalificar terrenos... Ahí va uno. **Test pág.56**



1 Nuestra ciudad tiene problemas monetarios por lo que pulsamos **Ctrl + X**.



2 Al momento aparecerá en la esquina superior izquierda la consola de comandos.



3 Escribimos con prontitud **WEAKNESSESPAYS** y **Enter**.



4 La lucha empieza a pesar. Clinc, clinc. Nuestro dinero "Sim" se ha incrementado en 1.000 créditos... ¡¡pero no te lo quedes, inviertelo!!

Sólo para tus dedos

Toma el Control del Juego

Los pad de control son elementos imprescindibles entre los jugadores de consolas, pero no tanto entre los de PC, más acostumbrados al teclado y el ratón. Dependiendo de los géneros, la compra de un pad puede ser un acierto.

La gran ventaja de los **pad de control** Pág.112 es que nos permiten disponer de un gran número de botones y palancas en un espacio muy reducido, de manera que es posible acceder a un extraordinario número de funciones con apenas cinco o seis dedos. Cuentan, además, con la capacidad de adaptarse perfectamente a cualquier género, ya sean simuladores de vuelo, juegos de carreras, de aventuras, acción o puzzles. Una ventaja notable si tenemos en cuenta que los **joy-stick** Pág.112 de los simuladores, o los volantes de los juegos de conducción, son poco aprovechables para otras lides.

Antes de comprar un pad de control para nuestro PC es necesario considerar ciertos aspectos importantes. Por ejemplo, uno de los requisitos imprescindibles es que incorpore determinados elementos de control. Para el Test, hemos estimado que este conjunto de elementos debe estar compuesto, al menos por un **D-Pad** Pág.112, dos gatillos, cuatro botones, y una mini-palanca de control (mini **Stick** Pág.112). Todo aquel pad de control que no disponga de estos elementos mínimos será penalizado con puntos negativos.

EFFECTO RUMBLE

El realismo en determinados juegos se logra transmitiendo al jugador sensaciones que le permitan identificar determinadas situaciones del juego sin necesidad de mirar a la pantalla. Esto se consigue con una característica llamada **efecto rumble** Pág.112 o de vibración, con el que se transmiten vibraciones por medio de una pieza móvil instalada en los asideros del pad. Combinando distintas velocidades se logran efectos bastante interesantes, y lo que es más importante, una mayor inmersión en la historia. Por ejemplo, en un título de velocidad sabremos que estamos tocando los peraltes de la carretera cuando el mando comience a vibrar. En el Test de este mes, sólo el modelo PC USB Game Pad de Logic 3 carece de esta característica, el resto suman una corrección positiva de +0,40 puntos por este concepto.

Otro aspecto importante es el tamaño del pad de control. Evidentemente, cuanto mayor sea éste, más complicado será

acceder a los distintos controles, a no ser que la ergonomía del periférico haya sido perfectamente estudiada como para permitir un acceso sencillo y nada forzado.

Esto resulta en realidad extremadamente complicado, ya que hay que tener en cuenta que el tamaño de la mano de un adulto dista mucho de ser como la de un niño. Junto al peso, que no debe superar en ningún caso los 200 gramos, ambos aspectos determinan la fatiga que ocasiona en el jugador un pad de control cuando se utiliza durante un periodo de tiempo prolongado. Estas características se reflejan en el apartado 'Manejo' de la tabla, cuya influencia en la nota final es de un 22%.

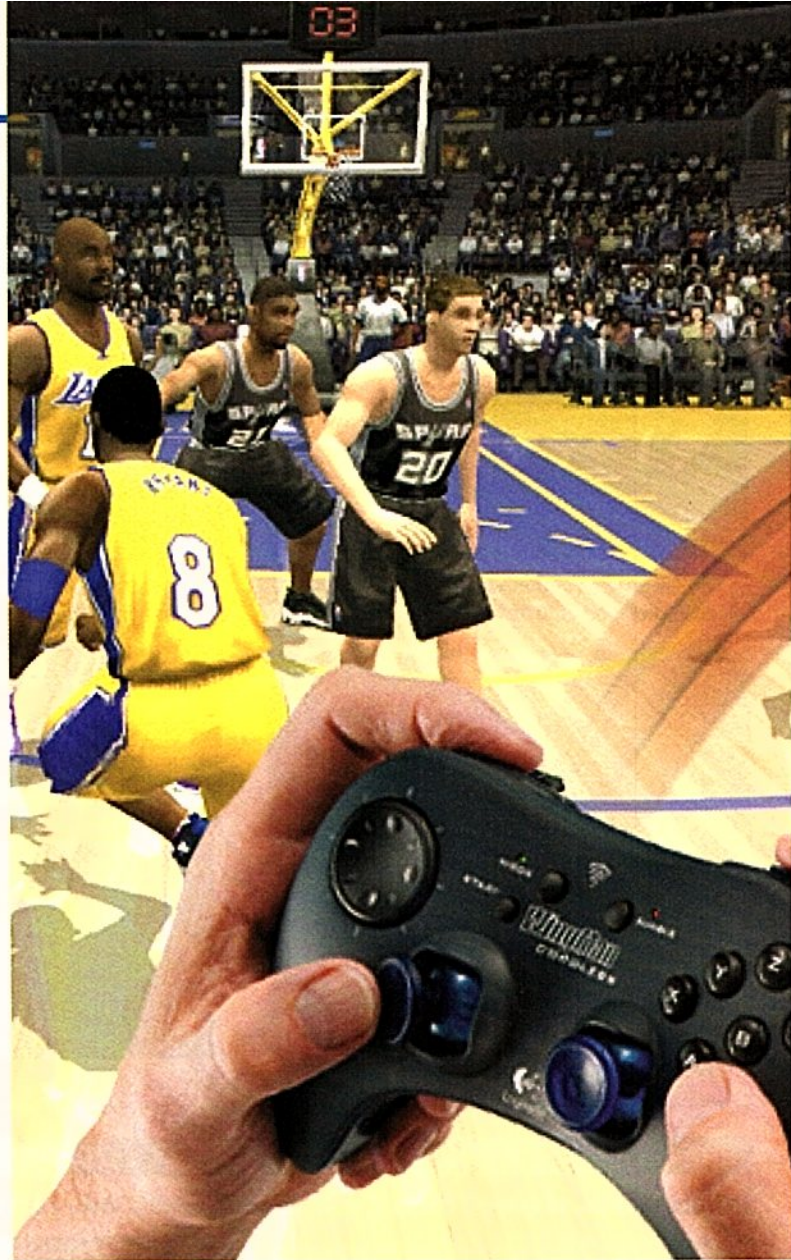
CON CABLE O SIN CABLE

Aunque lo inalámbrico está de moda, lo cierto es que todavía no son muy comunes los pad de control sin cables. De hecho, en el Test de este mes, tan sólo el Cordless Rumble Pad de Logitech prescinde del cable para su conexión al PC, lo que se ve recompensado con una corrección positiva de +0,40 puntos. En cuanto a los dispositivos que incorporan cable, se ha valorado su longitud y su fijación al pad, determinando la rigidez y, por consiguiente, las posibles molestias que pueda causar al jugar.

Las pruebas de calidad realizadas, que determinan el 42% de la nota final, han evaluado la resistencia a las caídas, el uso continuado, la suciedad y los fluidos. De estas pruebas se ofrecen más detalles de ejecución en el apartado 'Así hacemos los Test'. Los resultados han sido satisfactorios para todos los dispositivos, pese a que el modelo Speed Link SL-6526 Hornet de Interact sufrió daños leves en la prueba de resistencia a caídas. El resto de dispositivos superó las pruebas satisfactoriamente.

RESULTADO

El margen de calidad entre los dispositivos es bastante escaso. Aún así, el modelo Cordless Rumble Pad de Logitech logra el primero puesto seguido de los modelos de Trust e Interact. El último puesto es para el modelo de Logic 3, aunque con diferencias poco significativas. La mejor relación precio/calidad ha correspondido al modelo PC USB Pág.112 Game Pad de Logic 3. ■



¿CÓMO DEBE SER UN PAD DE CONTROL?



Este es el aspecto que debe presentar todo pad de control estándar que disponga de los controles mínimos necesarios para jugar.

Los 4 modelos



EL MÁS COMPLETO
Logitech
Cordless Rumble Pad



EL MÁS ORIGINAL
Trust 85 OF Vibrafence
Feedback Sightfighter



EL MÁS CÓMODO
Interact SpeedLink SL-6526
Hornet Force Pad

Así hacemos los Test

La redacción de **COMPUTER HOY JUEGOS** ha sometido a un completo Test en su laboratorio a cuatro pad de control cuyas características cumplen sobradamente las necesidades de ocio de un usuario medio para determinar sus prestaciones y rendimiento.

SERVICIO

Se consiguen puntos positivos si el fabricante proporciona un periodo de garantía prolongado, así como por ofrecer ayuda telefónica y a través de Internet [Pág.112](#) con costes mínimos.

INSTALACIÓN Y MANEJO

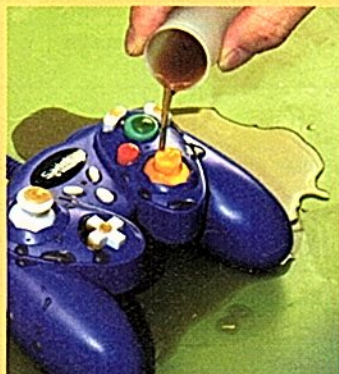
Se evalúa en qué medida los candidatos del Test permiten una conexión e instalación rápida, sencilla y eficiente. La descripción del proceso se presentará en forma impresa y en unos términos que puedan interpretarse correctamente para seguir los pasos requeridos sin grandes complicaciones. A continuación, se comprueba el correcto funcionamiento del periférico y la compatibilidad con tres juegos, estimando su respuesta de control y diseño.

ELEMENTOS DE CONTROL

Se examina el número y tipo de elementos de control que forman parte del pad. Los periféricos obtienen puntos positivos dependiendo del número de mini-palancas de que dispongan, o por la presencia de reguladores de velocidad. Algunos incorporan palancas (sticks) adicionales adaptables al D-Pad direccional a modo de mini-palanca. La solución es poco elegante, pero efectiva y muy económica.

RESISTENCIA A CAÍDAS

La prueba de resistencia a caídas evidencia una posible deficiencia de solidez en la fabricación del producto, bien



Se impregna el pad a conciencia con un refresco de cola para probar la resistencia a los líquidos.



El Test de resistencia a impactos se realiza con una máquina que simula una caída desde una altura de 80 cm.

por deficiencias en el diseño, o por la utilización de materiales de escasa calidad. Para aprobar, cada pad de control debe soportar al menos 100 caídas sin avería o fisura. En cada giro, cae dos veces desde una altura de 50 centímetros sobre un plato de acero. Pese a la violencia del impacto, se efectúa una segunda prueba que consiste en colgar el pad de un cable pendular de 80 cm. y se deja caer de manera que se estrelle contra el canto de una mesa. En esa dura prueba los elementos que más sufren son aquellos que sobresalen, especialmente palancas y remaches.

RESISTENCIA AL USO

Se simula la utilización habitual y continua que correspondería a dos años de uso del pad para estimar el período que funcionará sin problemas. En esta prueba, una máquina especialmente diseñada para dicha tarea, se encarga de pulsar 120.000 veces cada botón o elemento de control del periférico. Luego, se comprueba que ninguno de los elementos del pad haya dejado de funcionar o perdido firmeza.

RESISTENCIA A LA SUCIEDAD

Dado que estos periféricos suelen ser pasto del polvo y la suciedad procedemos a enterrar, literalmente, el pad bajo una montaña de ceniza muy fina y, a continuación, se comprueba en qué medida este proceso ha afectado a su correcto funcionamiento.



En una primera toma de contacto se comprueba la comodidad del mando y la disposición de los controles.



Otro Test comprueba la resistencia de los botones pulsando cada uno de ellos 120.000 veces.

RESISTENCIA A LÍQUIDOS

No es extraño que con la intensidad del juego derramemos una bebida puesta sobre la mesa empapando el pad de control. Esta posibilidad la evaluamos bañando cada modelo con un pegajoso refresco de cola. Inmediatamente después, probamos el funcionamiento del pad. Pasadas 24 horas, volvemos a probarlo examinando posibles efectos secundarios derivados del azúcar, un componente especialmente dañino para las piezas móviles.

PRECIO/CALIDAD

La fórmula para calcular la relación precio/calidad es extremadamente sencilla. Se divide el precio del producto entre la puntuación obtenida en el Test, y el resultado se compara con una tabla (ver cuadro inferior) obtenida tras realizar una media en la que se recogen los diversos intervalos de la nota precio/calidad. Por ejemplo, si un pad de control cuesta 24,95€ y su puntuación es de 7,81, obtendremos una puntuación de 3,19, es decir, un Notable.

Índice hasta 2,72	Sobresaliente
2,73 hasta 3,40	Notable
3,41 hasta 4,53	Bien
4,54 hasta 6,80	Suficiente
6,81 hasta 13,60	Insuficiente
A partir de 13,61	Deficiente



Un pad estándar debe contar, al menos, con cuatro botones de control ❶. Además, es imprescindible la presencia del D-Pad (pad digital) ❷ y de una mini-palanca de control ❸, aunque dos incrementan las posibilidades de manejo al usarse la izquierda para controlar la dirección de un vehículo y la derecha para precisar la velocidad. Es interesante también disponer de un control de potencia ❹, como el incluido en el Wingman Cordless Rumble Pad, y obligatorio incluir uno o dos gatillos, a derecha e izquierda ❺, en la parte posterior del pad de control para obtener hasta cuatro botones más de control.



EL MÁS ECONÓMICO
Logic 3
PC USB Game Pad



Resultados del Test

MODELO		Puesto 1		Puesto 2		Puesto 3		Puesto 4	
FABRICANTE PORCENTAJE	PORCENTAJE	Logitech	NOTA	Trust	NOTA	Intract	NOTA	Logic 3	NOTA
SERVICIO	7%		7,14		6,29		5,71		6,86
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3%	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1%	Sustitución por el fabricante	10,00	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	2%	91 375 33 69	6,00	902 805 666	4,00	93 485 45 53	6,00	91 144 06 60	6,00
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	1%	Castellano (www.logitech.com)	10,00	Castellano (www.trust.com)	10,00	Inglés (www.intract-europe.com)	2,00	Castellano (www.hnostromo.com)	10,00
Teléfono de información (comprobado)		91 375 33 68		902 160 937		93 485 45 53		91 144 06 60	
Fax de información (comprobado)				(+31) 786 54 32 99		93 300 91 10		91 144 06 66	
INSTALACIÓN EN CONJUNTO	11,4%		7,42		7,70		8,40		8,40
Instalación, programas de control (driver Pág.112, comprobado)	2%	Normal	6,00	Normal	6,00	Normal	6,00	Normal	6,00
Indica espacio necesario en disco (espacio ocupado, medido)	0,5%	No (17,38 Megabytes Pág.112)	0,00	No (4,23 Megabytes)	0,00	No (0,01 Megabytes)	0,00	No (0,01 Megabytes)	0,00
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,5%	No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,4%	Sí (16,46 Megabytes)	1,90	Sí (8,51 Megabytes)	4,16	Sí (0,01 Megabytes)	9,80	Sí (0,01 Megabytes)	9,80
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
Funciona con «Colin McRae Rally 3»	2%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Funciona con «HALO»	2%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Funciona con «GTA Vice City»	2%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%		5,00		5,00		6,00		0,00
Extensión y claridad de las instrucciones (comprobado)	2%	Algo escaso	5,00	Algo escaso	5,00	Aceptable	6,00	No incluidas	0,00
MANEJO	22%		5,45		4,18		5,18		4,18
Manejo del pad de control Pág.112 (comprobado)	7%	Con dificultad	4,00	Aceptable	4,00	Aceptable	4,00	Aceptable	4,00
Accesibilidad a todos los elementos de control (comprobado)	7%	Con dificultad	4,00	Muy difícil	4,00	Normal	6,00	Aceptable	4,00
Comodidad en el manejo (comprobado)	4%	Algo incómodo	6,00	Incómodo	4,00	Algo incómodo	6,00	Incómodo	4,00
Función de repetición automática al pulsar los botones (autofire, comprobado)	2%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Perfiles de configuración predeterminados para juegos (comprobado)	2%	Muy numerosos (338)	10,00	Ninguno	0,00	Ninguno	0,00	Ninguno	0,00
ELEMENTOS DE CONTROL	10,6%		10,00		5,43		4,42		5,28
Número de botones / elementos de control (comprobado)	4,6%	Muy numerosos (13)	10,00	Bastantes (8)	6,00	Numerosos (12)	8,00	Muy numerosos (13)	10,00
Dispone de mini-palanca (comprobado)	3%	Incluida (2)	10,00	No incluida	0,00	No incluida	0,00	No incluida	0,00
Dispone de regulador de aceleración (comprobado)	2%	Incluida	10,00	Incluida	10,00	No incluida	0,00	No incluida	0,00
Conexión auxiliar (comprobado)	1%	Incluida	10,00	Incluida	10,00	Incluida	10,00	Incluida	10,00
CALIDAD	42%		10,00		10,00		9,05		10,00
Prueba de resistencia a caídas (robustez, comprobado)	10%	Superado	10,00	Superado	10,00	Daños leves (plástico roto en el interior)	6,00	Superado	10,00
Prueba de resistencia al uso continuado (durabilidad, comprobado)	12%	Superado	10,00	Superado	10,00	Superado	10,00	Superado	10,00
Prueba de resistencia a la suciedad (comprobado)	10%	Superado	10,00	Superado	10,00	Superado	10,00	Superado	10,00
Prueba de resistencia a fluidos (comprobado)	10%	Superado	10,00	Superado	10,00	Superado	10,00	Superado	10,00
OTROS	5%		6,00		6,00		6,80		10,00
Longitud del cable (medido)	2%	Inalámbrico	10,00	Largo (250 cm.)	8,00	Normal (182 cm.)	6,00	Normal (175 cm.)	10,00
Fijación del cable (comprobado)	1%	Inalámbrico	10,00	Estable (manguito para el cable)	10,00	Estable (manguito para el cable)	10,00	Estable (manguito para el cable)	10,00
Peso (medido)	2%	Muy pesado (377 gr.)	0,00	Algo pesado (272 gr.)	2,00	Normal (191 gr.)	6,00	Muy ligero (94 gr.)	10,00
Tipo de conexión / interfaz con PC (comprobado)		Conector USB Pág.112		Conector USB		Conector USB		Conector USB	
Extras proporcionados		Cuatro baterías, receptor de radio, software "Wingman Profiler 4.11B"							
Driver proporcionados para los sistemas operativos (dato del fabricante)		Windows 98 / ME / 2000 / XP		Windows 98 / ME / 2000 / XP		Windows 98 / ME / 2000 / XP		Windows 98 / ME / 2000 / XP	
NOTA MEDIA	100%		8,22		7,41		7,23		7,62
CORRECCIÓN POSITIVA		Efecto de vibración	+0,40	Efecto de vibración	+0,40	Efecto de vibración	+0,40		
		Inalámbrico	+0,40						
CORRECCIÓN NEGATIVA									
RESULTADO DEL TEST		Sobresaliente ← 9,02		Notable ← 7,81		Notable ← 7,63		Notable ← 7,62	
PRECIO/CALIDAD		Suficiente		Notable		Sobresaliente		Sobresaliente	
Precio aproximado		59,99€ (9.981 Ptas.)		24,95€ (4.151 Ptas.)		14,99€ (2.494 Ptas.)		8,90€ (1.481 Ptas.)	
Cálculo de la nota precio/calidad		59,99/9,02 = 6,65 = Suficiente		24,95/7,81 = 3,19 = Notable		14,99/7,63 = 1,96 = Sobresaliente		8,90/7,62 = 1,17 = Sobresaliente	

Veredicto final



Juan Carlos Sanz
Jefe de Laboratorio

La redacción de **COMPUTER HOY JUEGOS**, a la hora de elegir los cuatro **pad de control** Pág.112 trató de localizar modelos que fuesen económicos y que, además, cubriesen las necesidades de cualquier jugador. Entre los seleccionados se ha incluido un pad inalámbrico, el modelo Cordless Rumble Pad de Logitech, y si bien este aspecto no tiene una influencia determinante a la hora de valorarlo en el Test, sí sirve para aplicar una corrección positiva de +0,40 puntos. En todo caso, el Pad de Logitech se alza como claro vencedor del Test, con una nota final de 9,02.

En el segundo puesto nos encontramos el 850F Vibraforce Feedback Sightfighter, de Trust, entre cuyas principales virtudes se encuentran la gran resistencia de sus materiales y el **efecto de vibración** Pág.112, característica que comparte con el Speed Link SL-6526 Hornet Force Pad de Interact. En último lugar, apenas a una centésima de punto, encontramos al vencedor del apartado Precio / Calidad del Test, el modelo PC USB Game Pad de Logic 3, muy ligero, de buena calidad y tan económico como 8,90€.



El modelo ganador es un pad de control de Logitech sobresaliente en todos los aspectos.

Puesto 1

Logitech Cordless Rumble Pad



- + Efecto de vibración
- + Transmisión inalámbrica
- + Materiales de fabricación muy resistentes

- Es muy pesado



La tecnología inalámbrica que incorpora este pad de control de Logitech garantiza una libertad de movimientos total. Una característica muy interesante, fundamentalmente cuando la unidad central del PC está situada en un lugar de difícil acceso y el cable del pad no es muy extenso. El receptor USB Pág.112 que se conecta al PC se encarga de comunicarse con el pad de control directamente.

Logitech, Tel. 91 375 33 69

Nota:	Sobresaliente
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	59,99€ (9.981 Ptas.)

Puesto 2

Trust 850F Feedback Sightfighter



- + Efecto de vibración
- + Materiales de fabricación muy resistentes
- + Rueda de control de velocidad

- No dispone de minipalanca de control
- Es muy pesado



Con la ayuda de esta especie de rueda de desplazamiento instalada en la parte central del pad de control podremos controlar de una forma gradual y precisa la velocidad en determinados juegos. Es especialmente útil en simuladores de vuelo, donde es necesario mantener un estricto control sobre la cantidad de potencia que se le aplica a los motores. Una magnífica y útil idea.

Trust, Tel. 902 160 937

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	24,95€ (4.151 Ptas.)

Puesto 3

Interact Speed Link SL-6526 Hornet Force Pad



- + Efecto de vibración
- + Materiales de fabricación muy ligeros

- No dispone de minipalanca de control
- Daños leves en la prueba de resistencia a caídas.
- El manejo del pad es algo incómodo



Aunque parezca sorprendente, los controladores del pad de control de Interact tan sólo se suministran en un disco de 3 1/2 pulgadas. Lo cierto es que hoy en día es cada vez más común prescindir de este tipo de soporte, por lo que si piensas adquirir este pad, y no dispones de disquetera, ten en cuenta que deberás descargar los controladores actualizados desde su página web... por o menos.

Interact, Tel. 93 485 45 53

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	14,99€ (2.494 Ptas.)

Puesto 4

Logic 3 USB Game Pad



- + Precio muy reducido
- + Materiales de fabricación muy ligeros

- No se suministra manual de instrucciones
- No dispone de minipalanca de control
- El manejo del pad es incómodo



Como en los mandos de PlayStation (con los que guarda un parecido bastante considerable), el pad de control de Logic 3 cuenta con dos gatillos en cada extremo del mando, en la parte posterior de éste. Dichos botones se activan con los dedos corazón e índice de ambas manos, por lo que el acceso a estos cuatro elementos de control es totalmente natural y, sobre todo, muy, muy cómodo.

Logic 3, Tel. 91 144 06 60

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	8,90€ (1.481 Ptas.)

¿PAD DIGITAL O ANALÓGICO?



D-Pad o pad digital. Este tipo de control es ideal para juegos de tipo puzzle, acción, o deportivos.

Puede resultar complicado entender las diferencias entre el **D-Pad** Pág.112 (pad digital) y los pad analógicos (a los que nos referimos en el Test como minipalancas). Los primeros solamente detectan las pulsaciones sobre cualquiera de las ocho direcciones posibles, es decir, arriba, abajo, izquierda, derecha y las cuatro diagonales. Los pad analógicos, en cambio, son capaces de detectar esas mismas ocho direcciones pero, además, el grado de presión de la minipalanca en determinada dirección. Así, resulta un tipo de control ideal para juegos de conducción, ya que permiten controlar con

s suavidad la velocidad del vehículo, o en lo simuladores de motos la inclinación del motorista cuando toma las curvas. Por lo general, el D-Pad es más útil en juegos tipo puzzle o de acción en los que tan sólo hay que mover la ficha, o al personaje, en una de las ocho direcciones sin importar con qué intensidad se hace. En cualquier caso, casi todos los periféricos de este tipo incluyen ambos tipos de control, por lo que elegir entre uno y otro será sólo cuestión de las preferencias del jugador, aunque en general el Pad Analógico acaba revelándose como un periférico mucho más útil.



El control analógico permite controlar con total precisión el grado de pulsación de un botón o dirección que debemos tomar con el coche.

Desde el laboratorio ¿Funciona en tu PC?

En PC no hay fórmulas infalibles para saber si un programa funciona o no, pero tras 48 pruebas por juego en nuestro laboratorio estamos en disposición de dar unos consejos.



EL LABORATORIO

1 La proliferación de juegos cada vez más avanzados en el entorno del PC ha provocado que muchos usuarios hayan tenido que mejorar sus equipos en muy poco tiempo. Si antes un ordenador con una buena tarjeta gráfica nos permitía disfrutar mucho tiempo, ahora, los avanzadísimos efectos que incorporan los juegos, hacen necesario que procesador, cantidad de memoria, disco duro y tarjeta gráfica se alíen para evitar ralentizaciones. Por ese motivo, en nuestro laboratorio se testean los juegos en numerosas configuraciones distintas, con objeto de valorar de qué modo se comportan los distintos juegos sobre cada una de ellas.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos dividido en tres segmentos diferenciados básicamente por la po-

tencia de cada uno de ellos, como se puede consultar en el cuadro que aparece en esta misma página, "Segmentos de Ordenadores". El segmento superior está formado por cinco ordenadores con procesador Pentium 4 1,5 GHz y con tarjetas gráficas de última generación, GeForce y Radeon. De esta manera, se alcanza y damos cobertura a un espectro mucho más amplio de usuarios que han mejorado sustancialmente las prestaciones de sus ordenadores. La variedad de tarjetas de sonido instaladas también es importante, y de hecho, todo los juegos se prueban en casi una veintena de tarjetas de sonido distintas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que llevamos a cabo dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. La primera se realiza nada más terminar las instalaciones, dando completa libertad al juego pa-

ra que se regule según las prestaciones del ordenador, sin tocar ningún parámetro que cambie la profundidad de color o la calidad de las texturas. En la segunda, más exigente, configuramos el juego a una resolución de 1024x768 y 32 bits de profundidad de color.

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada ordenador afecta en un 0,45% a la nota final, ya que las pruebas se realizan sobre 24 PC ($10,8/24=0,45$). Sin embargo, al realizar dos pruebas por cada ordenador, ese parcial de 0,45% se reduce hasta un exigentísimo 0,225% ($10,8/48=0,225$). Por otro lado, y ya que el parque de ordenadores con Windows 98 instalado es muy amplio, en las tablas no se recompensa, en ningún caso, el hecho de que un determinado juego haya sido optimizado para funcionar bajo Windows XP.

LAS PRUEBAS

5 Como ya se ha comentado, el laboratorio cuenta con 24 ordenadores divididos en cinco familias de procesadores: Pentium II 350, AMD K6 II 500, Pentium III 600, AMD Athlon 700 y Pentium 4 1,5 GHz. Para realizar los test disponemos de seis monitores desde los que es posible controlar hasta cuatro ordenadores a la vez, por medio de un original sistema de switch que gestionan también el ratón y el teclado. De esta forma, podemos realizar en un tiempo récord, los análisis más exigentes a los que puede ser sometido un juego. Los resultados los tenéis en las siguientes páginas.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este grupo se engloban los procesadores más avanzados con menos de dos años de vigencia.

Otros procesadores: Pentium 4 2GHz, 2,53GHz, 3,06GHz y AMD XP 1800+, 2000+, 2200+, 2400+.

SEGMENTO MEDIO



Segmento que engloba los procesadores más populares que tienen, al menos, cinco años de vida.

Otros procesadores: Pentium II y III 450, 500, 550, 600, 650, 700, 750, 800MHz y AMD Athlon 650 y 800.

SEGMENTO INFERIOR



Modelos de procesadores anteriores a los cinco años designados para el segmento medio y para los que no son fiables los resultados del Test.

Otros procesadores: Pentium 75, 100, 120, 166, 200 y 233MHz.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO

ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)

TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del Laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES		10,8%	
PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1		
WINDOWS 98 SECOND EDITION			
SEGMENTO INFERIOR	Pentium II 350 / 64MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,45%
	Pentium II 350 / 64MB	ATI Radeon VE 32MB DDR	0,45%
	Pentium II 350 / 64MB	Creative 3D Blaster TNT 2 M64 32MB	0,45%
	Pentium II 350 / 64MB	Hercules 3D Prophet II MX 32MB	0,45%
	AMD K6 500 / 128MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,45%
	AMD K6 500 / 128MB	3dfx Voodoo 3 2000 16MB AGP	0,45%
	AMD K6 500 / 128MB	ATI Radeon 64MB DDR VIVO	0,45%
	AMD K6 500 / 128MB	Creative 3D Blaster TNT 2 M64 32MB	0,45%
	AMD K6 500 / 128MB	Hercules 3D Prophet II MX 32MB	0,45%
	Pentium II 600 / 128MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,45%
	Pentium II 600 / 128MB	3dfx Voodoo 3 2000 16MB AGP	0,45%
	Pentium II 600 / 128MB	ATI Radeon 64MB DDR VIVO	0,45%
SEGMENTO MEDIO	Pentium II 600 / 128MB	Creative 3D Blaster TNT 2 M64 32MB	0,45%
	Pentium II 600 / 128MB	Hercules 3D Prophet II MX 32MB	0,45%
	AMD Athlon 700 / 256MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,45%
	AMD Athlon 700 / 256MB	3dfx Voodoo 3 2000 16MB AGP	0,45%
	AMD Athlon 700 / 256MB	ATI Radeon 64MB DDR VIVO	0,45%
	AMD Athlon 700 / 256MB	Creative 3D Blaster TNT 2 M64 32MB	0,45%
	AMD Athlon 700 / 256MB	Hercules 3D Prophet II MX 32MB	0,45%
	AMD Athlon 700 / 256MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,45%
	AMD Athlon 700 / 256MB	3dfx Voodoo 3 2000 16MB AGP	0,45%
	AMD Athlon 700 / 256MB	ATI Radeon 64MB DDR VIVO	0,45%
	AMD Athlon 700 / 256MB	Creative 3D Blaster TNT 2 M64 32MB	0,45%
	AMD Athlon 700 / 256MB	Hercules 3D Prophet II MX 32MB	0,45%
WINDOWS XP HOME EDITION			
SEG. SUPERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 ti 4200	0,45%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,45%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,45%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,45%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,45%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

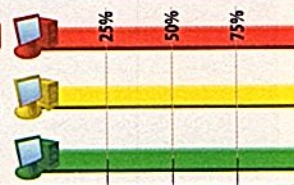
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.



¿FUNCIONA EN TU PC?

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO

ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)

TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del Laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES		10,8%	
PROCESADOR-MEMORIA		TARJETA DE VÍDEO 1	
WINDOWS 98 SECOND EDITION			
SEGMENTO INFERIOR	Pentium II 350 / 64MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,45%
	Pentium II 350 / 64MB	ATI Radeon VE 32MB DDR	0,45%
	Pentium II 350 / 64MB	Creative 3D Blaster TNT 2 M64 32MB	0,45%
	Pentium II 350 / 64MB	Hercules 3D Prophet II MX 32MB	0,45%
	AMD K6 500 / 128MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,45%
	AMD K6 500 / 128MB	3dfx Voodoo 3 2000 16MB AGP	0,45%
	AMD K6 500 / 128MB	ATI Radeon 64MB DDR VIVO	0,45%
	AMD K6 500 / 128MB	Creative 3D Blaster TNT 2 M64 32MB	0,45%
	AMD K6 500 / 128MB	Hercules 3D Prophet II MX 32MB	0,45%
	Pentium II 600 / 128MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,45%
	Pentium II 600 / 128MB	3dfx Voodoo 3 2000 16MB AGP	0,45%
	Pentium II 600 / 128MB	ATI Radeon 64MB DDR VIVO	0,45%
SEGMENTO MEDIO	Pentium II 600 / 128MB	Creative 3D Blaster TNT 2 M64 32MB	0,45%
	Pentium II 600 / 128MB	Hercules 3D Prophet II MX 32MB	0,45%
	AMD Athlon 700 / 256MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,45%
	AMD Athlon 700 / 256MB	3dfx Voodoo 3 2000 16MB AGP	0,45%
	AMD Athlon 700 / 256MB	ATI Radeon 64MB DDR VIVO	0,45%
	AMD Athlon 700 / 256MB	Creative 3D Blaster TNT 2 M64 32MB	0,45%
	AMD Athlon 700 / 256MB	Hercules 3D Prophet II MX 32MB	0,45%
	WINDOWS XP HOME EDITION		
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 ti 4200	0,45%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,45%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,45%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,45%
Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,45%	

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

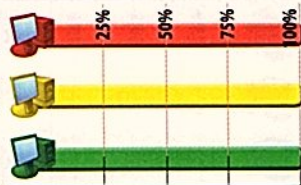
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.



FREEDOM FIGHTERS

Test pág. 50

CORTO (7'22'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / 2000 / ME / XP • Pentium III 733 MHz o similar • 128 MB de RAM • 650 MB de espacio en disco duro • Tarjeta de sonido compatible • Tarjeta de vídeo 3D de 32 MB con hardware para T&L • Lector CD/DVD 4x

RES. POR DEFECTO		1024x768x32	5,25
Hay parones	A saltos	3,50	
Hay parones	A saltos	3,50	
No funciona	No funciona	0,00	
Hay parones	Hay parones	4,00	
Fallos gráficos leves	Fallos gráficos leves	4,00	
No funciona	No funciona	0,00	
Fluido	Ralentización leve	9,00	
No funciona	No funciona	0,00	
Fluido	Ralentización leve	9,00	
Se bloquea	Se bloquea	0,00	
No funciona	No funciona	0,00	
Fluido	Ralentización leve	9,00	
No funciona	No funciona	0,00	
Fluido	Fluido	10,00	
Fallos gráficos leves	Fallos gráficos leves	4,00	
No funciona	No funciona	0,00	
Fluido	Fluido	10,00	
No funciona	No funciona	0,00	
Fluido	Fluido	10,00	
Fluido	Fluido	10,00	

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante detalla chips no compatibles: nVidia TNT y TNT2, ATI Rage 128, ATI Mobility Radeon VE, ATI Radeon 7000, ATI Radeon VE, chipset Kyro, Matrox G400, Matrox G450, Matrox G550 y Voodoo.

PROCESADOR

Se nos recomienda utilizar uno de la familia Pentium, 733 MHz o superior, aunque también hemos podido comprobar que con los K6 y K7 el juego funciona a la perfección.

MEMORIA

Bajar de los 128 MB de memoria recomendados significará encontrar ralentizaciones en muchos de los pasajes del juego. Si tenemos más mejor.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Antes de iniciar «Freedom Fighters» conviene hacer clic en la pestaña Test que se encuentra en el menú de configuración fuera del juego. Esta aplicación chequeará la configuración recomendada y la enfrentará con la de nuestro PC. Si el resultado es satisfactorio, mejor.

ACTUALIZACIONES

No existen actualizaciones para este programa, para consultar descargas futuras visitar la web: www.espana.ea.com/index.asp?loc=%2Fproduct%5Fspec%2Easp%3Fid%3D2418



ACADEMIA DE ESTRELLAS

Test pág. 52

MEDIO (12'15'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / 2000 / ME / XP • Pentium III 500 MHz • 128 MB de memoria RAM • Teclado y Ratón • 1 GB de espacio en disco duro • Tarjeta de sonido compatible • Tarjeta gráfica 32 MB compatible con Direct X 9 • Lector CD/DVD 4x

RES. POR DEFECTO		1024x768x32	6,04
Se bloquea	Se bloquea	0,00	
Se bloquea	Se bloquea	0,00	
Se bloquea	Se bloquea	0,00	
Se bloquea	Se bloquea	0,00	
Se bloquea	Se bloquea	0,00	
Se bloquea	Se bloquea	0,00	
No funciona	No funciona	0,00	
No funciona	No funciona	0,00	
Ralentizado	Hay parones	5,00	
Ralentizado	Hay parones	5,00	
Ralentizado	Hay parones	5,00	
Fluido	Ralentización leve	9,00	
No funciona	No funciona	0,00	
Fluido	Ralentización leve	9,00	
Fluido	Ralentización leve	9,00	
Fluido	Fluido	10,00	
Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00	
Fluido	Fluido	10,00	
Fluido	Fluido	10,00	
Fluido	Fluido	10,00	
Fluido	Fluido	10,00	
Fluido	Fluido	10,00	

TARJETA DE VÍDEO

Es un elemento importante pero no esencial. Con las más antiguas como las Creative 3D Blaster TNT2 se ha podido ejecutar perfectamente. Es recomendable tener los últimos driver.

PROCESADOR

Este componente es vital para un buen funcionamiento. En procesadores que no superen los 500 MHz, será posible jugarlo con fluidez y, en algunos casos, hasta ejecutarse bien.

MEMORIA

Influye directamente en la carga del juego. Con el mínimo recomendable padeceremos tiempos de espera prolongados. Mejor tener el doble.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es aconsejable revisar que los driver de nuestra tarjeta gráfica estén actualizados. Bajar la calidad de las texturas o reducir la resolución de pantalla ayudará a que el juego funcione sin parones. En los PC que no cumplan los requisitos mejorar la fluidez será tarea complicada.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen parches disponibles para este título.



EL HOBBIT

Test pág. 54

MEDIO (15'34'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / 2000 / ME / XP • Pentium III 450 MHz • 64 MB de memoria RAM • 1,5 GB de espacio en disco duro • Tarjeta de sonido compatible DirectX 8.1 • Tarjeta aceleradora de 32 MB compatible con DirectX 8.1 • CD/DVD 4x

RES. POR DEFECTO		1024x768x32	4,54
Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00	
Ralentizado	Hay parones	5,00	
No funciona	No funciona	0,00	
Ralentizado	Hay parones	5,00	
No funciona	No funciona	0,00	
No funciona	No funciona	0,00	
No funciona	No funciona	0,00	
No funciona	No funciona	0,00	
No funciona	No funciona	0,00	
Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00	
No funciona	No funciona	0,00	
No funciona	Fluido	10,00	
No funciona	No funciona	0,00	
Fluido	Fluido	10,00	
Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00	
No funciona	No funciona	0,00	
Fluido	Fluido	10,00	
No funciona	No funciona	0,00	
Fluido	Fluido	10,00	
Fluido	Fluido	10,00	
Fluido	Fluido	10,00	

TARJETA DE VÍDEO

Hemos detectado incompatibilidades con los chip Voodoo 3 y TNT. Respecto a las tarjetas 3D Prophet 4500, sólo decir que al comenzar la partida las texturas se descolocarán.

PROCESADOR

El programa ha funcionado correctamente en los segmentos medio e inferior, aunque la incompatibilidad con los procesadores AMDK6 II a 500 MHz es total: no ha funcionado con ninguno.

MEMORIA

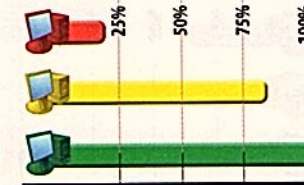
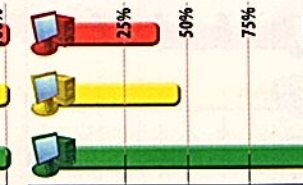
El fabricante recomienda que, si contamos con un sistema operativo Windows XP, doblemos la cantidad de memoria recomendada a 128 MB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Para que funcione correctamente debemos colocar la profundidad de color del escritorio en 32 bits. El fabricante recomienda que, si tenemos dos unidades de CD, ejecutemos el programa desde la segunda, puesto que podrían producirse problemas de reconocimiento del CD original.

ACTUALIZACIONES

No existen actualizaciones de este programa, para futuras descargas es aconsejable visitar la página web en: www.hobbitgames.com/es/flash.html





¡Fabrica el equipo perfecto! El fútbol a tu medida

¿No sería apasionante entrenar a un equipo propio, fundado por nosotros, y poder enfrentarlo a los mejores clubes del mundo? Con las posibilidades de fusión entre «FIFA 2004» y «Total Club Manager 2004», este sueño se puede convertir en realidad.

Los amantes del fútbol en todas sus vertientes están de enhorabuena. Las dos apuestas para la presente Navidad de EA Sports, «FIFA 2004» y «Total Club Manager 2004», incluyen en sus respectivas ediciones una nueva opción, llamada «Football Fusion», que hará las delicias de aquellos aprendices de manager generales que, además de preparar a su equipo, desean jugar con él en «FIFA 2004» y enfrentarlo a los grandes.

En pocas palabras, lo que EA Sports nos propone es fundar nuestro propio equipo, decidir el color de la equipación, entrenarlo y, una vez curtidos en la competición, exportarlo a la opción «Football Fusion». Así jugaremos desde «FIFA 2004».

■ Para usar «Football Fusion» es necesario tener «FIFA 2004» y «Total Club Manager 2004».

Crear una partida nueva en «Total Club Manager 2004»

Lo primero que hay que hacer es crear una partida dentro del manager de fútbol de EA Sports «Total Club Manager 2004», jugarla durante una serie de jornadas y, una vez que el equipo esté en la situación que deseemos, exportarlo con la opción «Football Fusion». Así jugaremos desde «FIFA 2004».

1 Ejecutamos el juego haciendo doble clic sobre el acceso directo.



2 Iniciamos una nueva partida desde el menú principal del juego.

Iniciar nueva partida

3 Seleccionamos el número de jugadores **1**, el tipo de divisa que se utilizará du-

rante la partida **2**, el tipo de desafío **3** y otras opciones adicionales **4** como el jugar con atributos ocultos o compaginar el trabajo con la selección.

4 Ahora elegimos los países en los que deseamos desarrollar nuestra trayectoria profesional (cuantos más mejor) y pulsamos sobre el botón **Continuar**.

5 A continuación introducimos los datos personales de nuestro 'otro yo' virtual, el que ejercerá de entrenador en el juego. En este caso nuestro nombre, apellidos y fecha de nacimiento **6**, foto tamaño carné (si la tenemos a mano) **7**, estado civil y nacionalidad **8**, nivel de dificultad **9** y saldo inicial con el que empezaremos nuestra carrera como entrenadores **10**.

6 En la siguiente ventana asignamos puntos a las distintas categorías disponibles **11**, incluyendo la posibilidad de conocer algún idioma extranjero, lo que nos puede ayudar a la hora de conseguir trabajo fuera de nuestro territorio.

Es posible exportar cualquier equipo, y sus cambios, de «Total Club Manager 2004».

7 Ahora quizá lo más importante, elegir el equipo con el que deseamos empezar a entrenar. En este caso, hemos elegido un equipo madrileño del grupo segundo de la Segunda división B, el Alcorcón.



Pulsamos en el botón **Aceptar**.

8 Tras una serie de pantallas informativas y la elección de patrocinador, por fin empezaremos a desarrollar nuestra carrera como entrenadores de fútbol.



Llega el día del partido

Después de pasar la pretemporada, y si no te han destituido antes –esperemos que no– llegará el esperadísimo primer partido de la temporada, donde por fin podremos poner en práctica la nueva característica de integración con «FIFA 2004» a través de «Football Fusion».

1 Una vez en la pantalla de partido pulsaremos sobre el botón **Football Fusion** que hay en el extremo inferior de la pantalla. Con esto lo que conseguiremos será jugar con nuestro equipo en «FIFA 2004», en las condiciones de equipo actuales.

2 Debería aparecer un mensaje en el que se nos invita a introducir el CD Nº2 de «FIFA 2004», tras lo que pulsaremos sobre el botón de **Aceptar**.

3 Al momento aparecerá un nuevo mensaje en el que se nos pide que introduzcamos de nuevo el CD de «Total Club Manager 2004» y pulsar **Aceptar**.

Inicialización de Football Fusion completada. Introduce el disco 2 de Total Club Manager 2004 para continuar.

4 Si todo ha ido bien, podremos definir nosotros mismos los colores de nuestro equipo como si estuviésemos jugando un partido en «FIFA 2004».

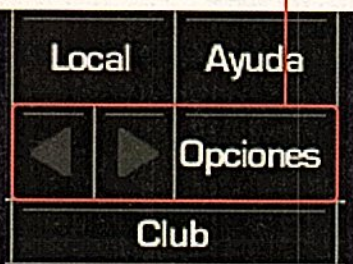


Gracias a «Football Fusion» podemos jugar con el equipo de nuestro pueblo en «FIFA».

Otro método de exportar

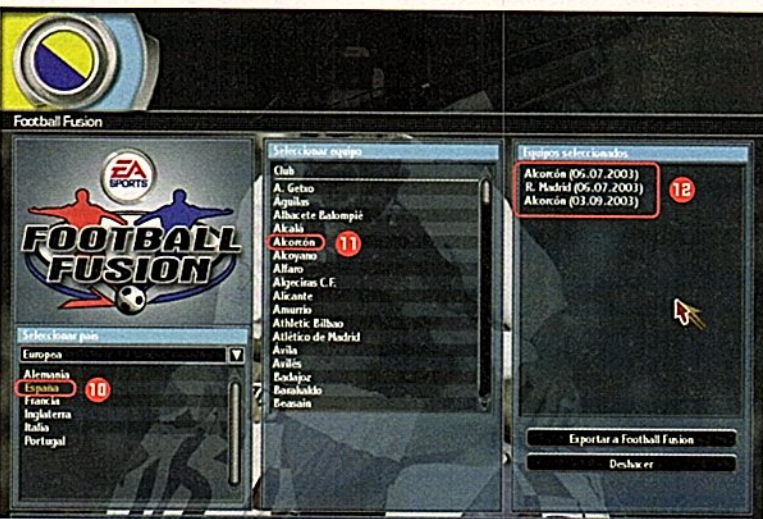
La descrita anteriormente es la forma más común de utilizar la característica de «Football Fusion» en «FIFA 2004» y «Total Club Manager 2004». Pero existe otra opción interesante, que es la que vamos a explicar a continuación, ya que en «FIFA 2004» sólo se encuentran los equipos de las principales divisiones de cada país –en el caso de España se reduce a la primera y la segunda división–. «Total Club Manager 2004», en cambio, incluye cientos y cientos de clubes de las categorías inferiores, como la Segunda División B entera, con datos reales de todos sus equipos y plantillas de la temporada 03/04. Sería interesante poder jugar con el equipo de nuestro pueblo o ciudad en «FIFA 2004», ¿verdad? Veamos cómo podemos hacerlo.

1 Cuando estemos en la pantalla principal de «Total Club Manager 2004», hacemos clic en el botón **Opciones** en la parte superior de la pantalla.



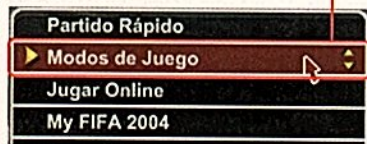
2 En la pantalla de opciones, en la esquina inferior derecha, vemos la opción **Football Fusion**. Pulsamos sobre ella.

3 Ahora viene lo realmente interesante. En esta ventana podemos seleccionar cualquier equipo disponible en «Total Club Manager 2004» para ser exportado a «FIFA 2004». ¿Cómo lo hacemos? Muy sencillo. Primero seleccionamos el país de origen del equipo **10** y a continuación elegimos el equipo que deseamos, de todos los existentes **11**. A la derecha vemos los equipos que hemos exportado hasta el momento, Real Madrid y Alcorcón **12**. Como se puede ver, este último aparece dos veces. Eso se debe a que estamos viendo también el equipo que guardamos con el método anterior y, aunque en teoría son el mismo, en realidad son distintos ya que en uno de ellos se reflejan los cambios que ha ido sufriendo durante la pretemporada. Una vez elegidos todos los equipos que deseamos exportar, pulsamos en el botón **Aceptar** y «Football Fusion» se pondrá a trabajar.

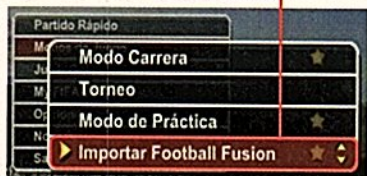


Es momento de abandonar «Total Club Manager 2004» y volver a ejecutar «FIFA 2004», desde donde ya es posible importar los equipos que hemos seleccionado en los pasos anteriores. Veamos cómo podemos completar el proceso.

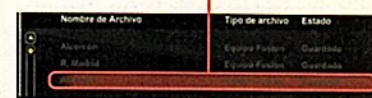
4 Una vez dentro del juego, seleccionamos la opción 'Modos de Juego'.



5 Aparece un nuevo menú en el que haremos clic sobre la última opción, titulada 'Importar Football Fusion'.



6 Ya sólo nos queda elegir el equipo con el que queremos jugar, de todos los que aparecen en la lista de importación de «Football Fusion».



7 Volvemos al menú principal, seleccionamos la opción **Partido Rápido** y, en la pantalla de selección de equipos, elegimos la liga «Football Fusion» **13** y uno de los equipos que hemos importado en los pasos anteriores **14**. Todas las demás opciones las seleccionamos como si se tratase de cualquier otro partido.



8 Si todo ha ido bien, podremos permitarnos el lujo de enfrentarnos al mismísimo Real Madrid de los «Galácticos».



¿Miedo a configurar? Opciones para oírlo mejor...

Seguramente muchos usuarios desconozcan que podrían optimizar notablemente el rendimiento de sus juegos configurando convenientemente las opciones de sonido. En las siguientes líneas os explicaremos cómo hacerlo.

Empecemos con un ejemplo ilustrativo. Imaginemos que en nuestro equipo tenemos instalado únicamente un par de altavoces, es evidente que en esta situación resulta un desperdicio seleccionar modos de sonido muy avanzados, puesto que la mejora del audio que conseguiríamos sería prácticamente imperceptible, o al menos no sería un salto cualitativo importante. Incluso, en algunos casos podríamos estar obteniendo una calidad de sonido peor de la que deseáramos. Por todo ello, es mejor realizar una buena configuración siendo conscientes de los elementos de que disponemos para, en primer lugar, extraer la mejor calidad posible y, en segunda instancia, optimizar al máximo el rendimiento de los juegos. De hecho, en ocasiones resulta más interesante perder algo de calidad de sonido a cambio de una mejora en la fluidez de movimientos del juego. Para ver todo esto, nos daremos un paseo por las pantallas de configuración de sonido de algunos de los últimos juegos aparecidos.

Opciones básicas

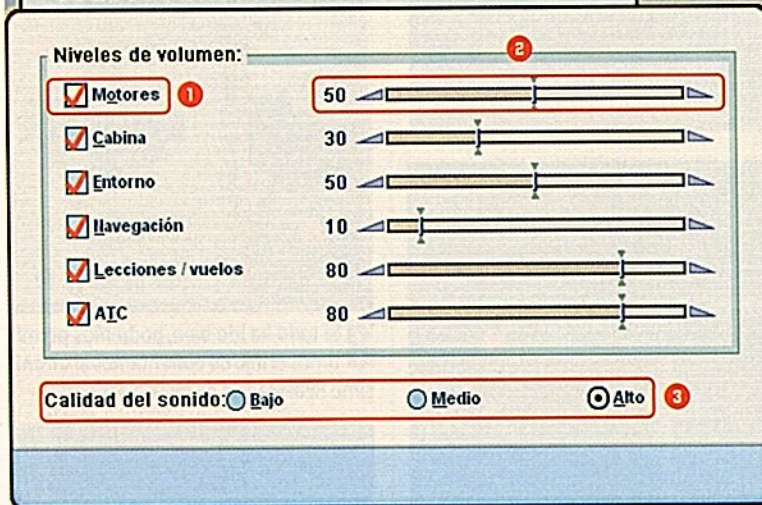
Hay juegos con opciones de sonido excesivamente básicas, como es el caso del «Freedom Fighters», con poco que explicar.



De modo que es preferible elegir un título como «Flight Simulator 2004 Cien Años de Aviación» en el que encontraremos las opciones más comunes de entre aquellas que podemos hallar en un juego, aunque a la vez son quizás las más útiles. A continuación, os damos una breve explicación de las opciones disponibles:

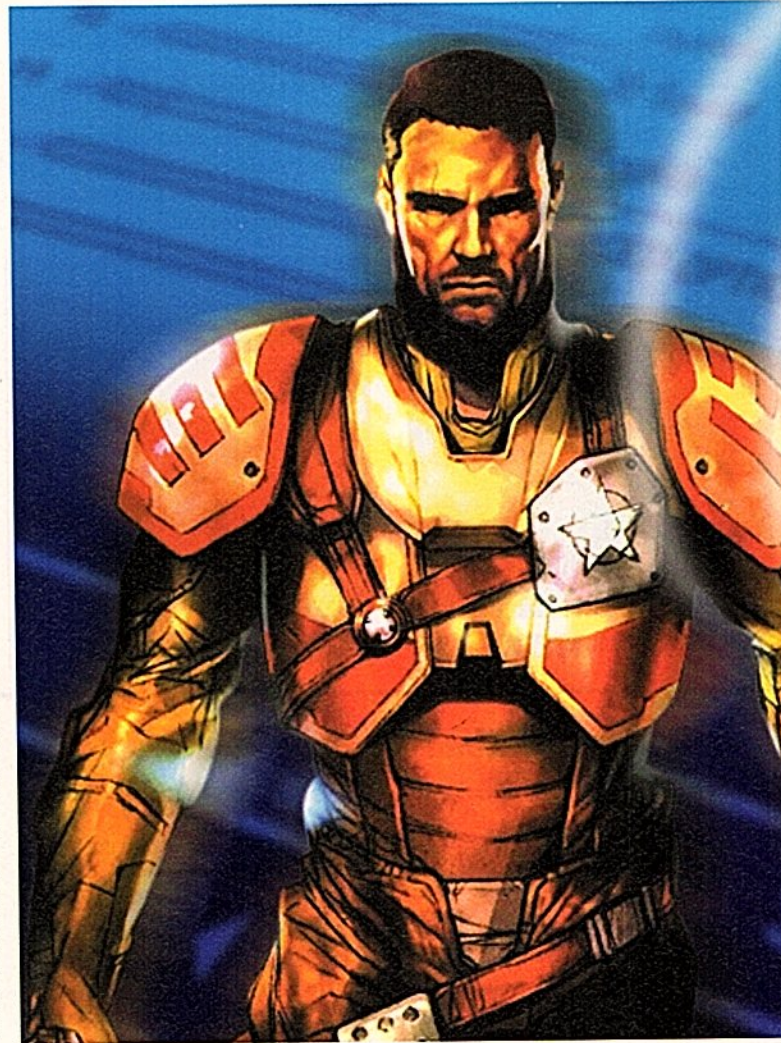
1 Podemos activar o desactivar el sonido de cada elemento del juego (motores, cabina, entorno, navegación, etc.) individualmente. Si desactivamos esta casilla estaremos silenciando durante el juego el sonido asignado a ese componente.

CONFIGURACIÓN - SONIDO



CONFIGURA BIEN LOS JUEGOS

Opciones Gráficas	CHJ 32
Opciones de Sonido	CHJ 33
Opciones de Control de Juego	CHJ 34
Opciones de juego Multijugador	CHJ 35



“Algunos juegos ocultan sus principales opciones de sonido en el menú de arranque”

2 De igual modo, podemos ajustar el volumen del sonido para cada elemento, desplazando el indicador de la barra desde el mínimo hasta el máximo.

3 Por último, se nos permite ajustar el nivel de calidad del sonido para todos los elementos del juego entre los niveles Bajo, Medio y Alto. Elegir el Bajo o Medio nos reportará, además, un leve incremento en la velocidad global del juego, aunque la nitidez del sonido variará considerablemente de un modo a otro.

Un poco más de dificultad

El espectacular «HALO» de Bungie da un paso más allá en las opciones de sonido e incorpora algunos conceptos nuevos que nos vendrán bien para entender un poco mejor qué podemos hacer por mejorar este aspecto del juego.

1 Al igual que sucede en «Flight Simulator 2004 Cien Años de Aviación», en «HALO» disponemos de opciones para aumentar y reducir el volumen del sonido, así como para ajustar su calidad.

2 Más interesante resulta la opción 'Aceleración por hardware'. Si la activamos, será la propia tarjeta la encargada de generar el sonido, por lo que liberaremos a la CPU de este tipo de tareas y le permitiremos que se ocupe de cosas más importantes como, por ejemplo, la inteligencia de los enemigos.

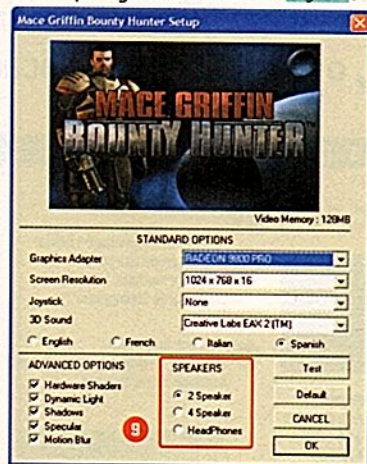
3 Habilitando la opción de 'Aceleración por hardware', activaremos también la selección 'Sonido Ambiente'. Aquí podremos decantarnos por establecer el sonido EAX si disponemos de una tarjeta compatible con dicho estándar.

El sonido de ambiente permite crear efectos en una posición concreta en el espacio que hay alrededor de nosotros. Para obtener este efecto es necesario disponer de un equipo de sonido 4.1 o superior. Si no es así, es preferible desactivar esta opción.

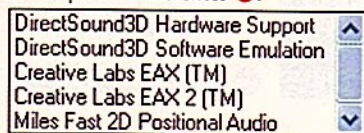
4 La última opción que nos encontramos es 'Variedad de sonido'. Dependiendo del modo que seleccionemos, Bajo, Medio o Alto, se reproducirán un mayor o me-



2 Observamos que en la ventana de configuración del juego tenemos dos opciones a elegir. La más interesante es, sin duda, '3D Sound' 8, pues desde ahí se nos permitirá elegir el estándar que deseamos utilizar para generar **sonido 3D** Pág.112.



3 Dependiendo de ordenador, se nos mostrarán unas opciones u otras, en nuestro caso se nos permite elegir entre cinco opciones diferentes 9.



DirectSound3D Pág.112. Hardware Support es el estándar de sonido utilizado en **DirectX** Pág.112, y es compatible con casi todas las tarjetas del mercado.

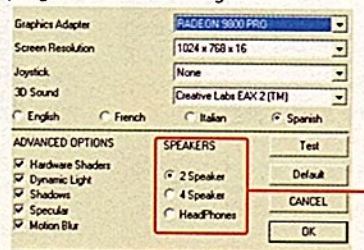
DirectSound3D Software Support, al igual que el anterior, es un estándar integrado en DirectX, aunque en este modo es la CPU la encargada de generar el sonido. De esto se desprende dos hechos: que no hace falta una gran tarjeta de sonido para hacer uso de este modo y que la carga de trabajo de la CPU va a ser mayor.

Creative Labs EAX. Como se explicó con HALO, es un estándar de sonido ambiental diseñado por Creative Labs con el que cada vez más tarjetas son compatibles.

Creative Labs EAX 2. Nueva versión del estándar de Creative.

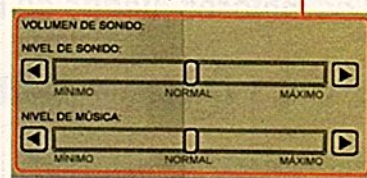
Miles Fast 2D Positional Audio. Estándar capaz de simular sonido 3D a partir de dos únicos altavoces. El resultado conseguido no es tan espectacular como se podría suponer en un principio.

4 Para terminar, «Mace Griffin Bounty Hunter» nos da la opción de elegir el tipo de altavoces que utilizaremos 10, de manera que el juego adaptará el sonido que genere a dicha configuración.



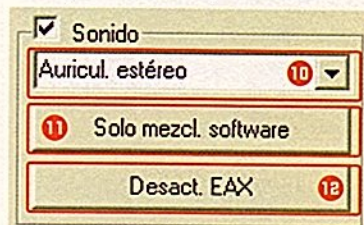
Desactivar opciones

El último ejemplo interesante lo encontramos en el juego «Hidden and Dangerous», donde, de nuevo, las únicas opciones disponibles una vez estamos dentro del juego son las de subir y bajar el volumen de los efectos de sonido y de la música 11.



Pero como pasaba en «Mace Griffin Bounty Hunter», el menú de arranque del juego esconden tres interesantes opciones:

1 Aunque esta selección también podemos hacerla desde Windows, algunos juegos permiten especificar qué tipo de altavoces tenemos instalados 10, con objeto de adaptarse a dicha especificación.

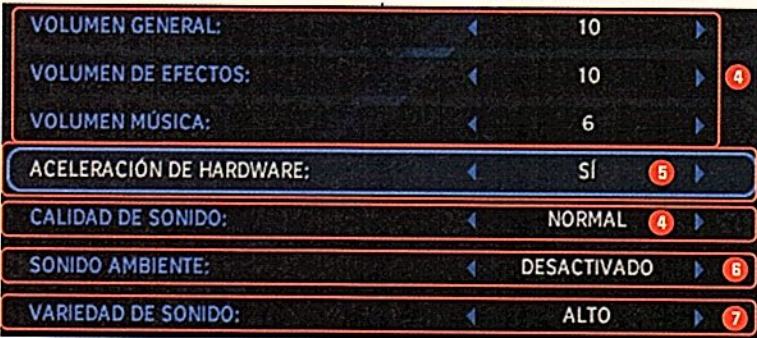


2 La opción 'Solo mezcla software' 11 obliga al juego a realizar todas las operaciones de audio por software (mediante la CPU), y a utilizar la tarjeta sólo para tareas de reproducción de audio. Cuando tengamos problemas con el sonido es conveniente activar esta opción.

3 La opción 'Desactivar EAX' 12 difiere en que obliga al juego a prescindir de este estándar de sonido. Perdemos calidad de audio, pero ganamos en compatibilidad. Cada juego presenta las opciones de sonido de una manera pero, al final, todos ofrecen posibilidades parejas. Lo importante es hacer los ajustes necesarios para obtener el mejor rendimiento en cada momento.

CUESTIÓN DE ESTÁNDARES

Al final, disfrutar de una buena calidad de sonido depende exclusivamente de la potencia de la tarjeta, cómo no, y de su compatibilidad con los distintos estándares del mercado, como **DirectSound** Pág.112, **EAX** o **Dolby Digital** Pág.112, lo que nos permitirá estar seguros de que podrá lidiar con cualquier juego que le echen. En el caso de tarjetas antiguas, es posible recurrir al estándar por software que incorporan algunos juegos, como el Miles Fast 2D Positional Audio, con el que lograremos un supuesto sonido 3D incluso en las que carecen de soporte para ello.



nor número de sonidos, liberando así de más o menos de trabajo a la CPU. Si la nuestra es rápida, no debemos preocuparnos mucho por estas opciones, pero en caso contrario sería muy conveniente rebajar esta opción a Medio o Bajo.

Pero eso es sólo en apariencias, ya que esconden sus principales opciones de sonido en el menú de arranque del juego, como veremos a continuación:

1 Al introducir el CD del juego nos aparece el menú de arranque. Hacemos clic en el botón 'Setup Game' 1 para acceder a las opciones de configuración.



Opciones avanzadas

Juegos como «Mace Griffin Bounty Hunter» parecen incluir muy pocas opciones de sonido en los menús del juego. En esta ocasión, por ejemplo, tan sólo se nos permite subir y bajar el volumen de la música y los efectos de sonido.



Los mejores juegos

Los mejores juegos de PC, ordenados y clasificados por precio, para que sepáis qué comprar

ACCIÓN **+20€** POR MÁS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

Más espectaculares

1. CALL OF DUTY



Simplemente genial, así podríamos catalogar este descenso al infierno de la guerra más cruenta de la Historia. Rusos, británicos y americanos serán los héroes.

2. ENTER THE MATRIX



Gracias a la combinación del Tiempo Bala y las artes marciales se ha convertido en uno de los programas imprescindibles de acción del mercado actual.

3. POP LAS ARENAS DEL TIEMPO



En esta nueva versión de una saga mítica se le ha dado más protagonismo a la acción y la lucha, consiguiéndose unos combates pero que muy vistosos.

4. HULK



La devastadora fuerza de este gigantón con piel de guisante es tan descomunal como divertido resulta destrozar todo cuanto caiga en sus manazas.

5. GTA VICE CITY



Tiros a mansalva, que más, vertiginosas persecuciones, que más, palos para poner un fuerte, que más, mucha chulería... Que más quieres para ser el rey del hampa.

Call of Duty



- + Excelente ambientación bélica.
- + Guerra en estado puro.
- + Acción a raudales.
- + La toma de Stalingrado.

- Se hace muy corto.
- Necesita un gran equipo para que funcione correctamente.

• Proein
• Jug. Novatos
• +16 años
• 47,95€
• + info. CHJ 32

NOTA **8,97**
PRECIO/CALIDAD **Suficiente**

Half-Life Generation



- + Cuatro juegos por el precio de uno.
- + Impresionante argumento.
- + Muchos puzzles y acción.
- + Buena inteligencia artificial.

- Los gráficos están algo obsoletos.
- Nos podemos atascar fácilmente.

• VUG
• Todo tipo jug.
• +18 años
• 34,95€
• + info. CHJ 28

NOTA **7,45**
PRECIO/CALIDAD **Bien**

Max Payne 2



- + Gran ambientación.
- + El tiempo bala.
- + Impresionante física.
- + Argumento bien estructurado.

- Se necesita un gran equipo para que funcione correctamente.
- Poco original.

• Virgin Play
• Todo tipo jug.
• +18 años
• 49,95€
• + info. CHJ 32

NOTA **9,13**
PRECIO/CALIDAD **Suficiente**

El Hobbit



- + Poder conocer la historia del anillo único al completo.
- + Sencillo control.
- + Inmensos escenarios

- Puzzles demasiado fáciles.
- Es imprescindible salvar a menudo.

• VUG
• Jug. Expertos
• +7 años
• 49,95€
• + info. CHJ 32

NOTA **7,73**
PRECIO/CALIDAD **Suficiente**

Hidden & Dangerous 2



- + Excelentes gráficos y ambientación de primera.
- + Las misiones están muy pensadas.
- + La respuesta de las armas es real.
- + Poder liderar a cuatro hombres.

- La inteligencia artificial de nuestros compañeros es muy mala.
- Es demasiado difícil.

• Virgin Play
• Jug. Expertos
• +16 años
• 49,95€
• + info. CHJ 33

NOTA **7,55**
PRECIO/CALIDAD **Suficiente**

MOH Deluxe Edition



- + Increíble ambientación.
- + Variedad de misiones.
- + Inteligencia artificial ajustada.
- + Dos juegos por el precio de uno.

- Voces sin traducir.

• Electronic Arts
• Todo tipo jug.
• +12 años
• 49,95€
• + info. CHJ 31

NOTA **8,16**
PRECIO/CALIDAD **Suficiente**

Enter the Matrix



- + Sensacional argumento.
- + Muy divertido.
- + Ajustada dificultad.
- + Excelentes gráficos.

- Demasiado corto.
- Voces en inglés.
- Sólo compatibles con tarjetas gráficas de última generación.

• Atari
• Todo tipo jug.
• +13 años
• 49,95€
• + info. CHJ 27

NOTA **9,07**
PRECIO/CALIDAD **Suficiente**

HULK



- + Mucha acción.
- + Gran cantidad de golpes.
- + Dos tipos de juego en uno.
- + Espectacularidad de planos.

- Las misiones en que controlamos a Bruce Banner son muy lentas.
- La cámara puede confundirnos.
- No es muy largo.

• VUG
• Todo tipo jug.
• +12 años
• 49,95€
• + info. CHJ 28

NOTA **8,59**
PRECIO/CALIDAD **Suficiente**

POP Las Arenas del Tiempo



- + Gran ambientación.
- + Preciosos escenarios.
- + Impresionante física.

- Los puzzles son muy difíciles.
- Se necesita una tarjeta gráfica de última generación para que el juego funcione.

• Ubi Soft
• Jug. Expertos
• +12 años
• 49,95€
• + info. CHJ 33

NOTA **8,69**
PRECIO/CALIDAD **Suficiente**

RTC Wolfenstein Esp. Ed.



- + Gran intensidad.
- + Efectos de sonido excelentes.
- + Control óptimo.
- + Escenarios muy cuidados.

- El argumento no es muy bueno.
- Desarrollo bastante lineal.
- Demasiado corto.
- Escenas muy sangrientas.

• Proein
• Todo tipo jug.
• +18 años
• 32,96€
• + info. CHJ 10

NOTA **8,21**
PRECIO/CALIDAD **Bien**

Splinter Cell



- + Totalmente en castellano.
- + Sistema de juego apasionante.
- + Ajustada dificultad.
- + Excelente iluminación.

- Los enemigos son tramposos.
- Necesita un equipo potente.
- Desarrollo relativamente lineal.

• Ubi Soft
• Jug. Expertos
• +16 años
• 49,95€
• + info. CHJ 24

NOTA **8,85**
PRECIO/CALIDAD **Suficiente**

SW Jedi Knight Jedi Academy



- + Divertido desde el primer momento.
- + Manejar un sable de luz.
- + Vibrante intensidad.
- + Muy fiel al mundo Star War.

- Las misiones son demasiado sencillas al principio.
- No se puede usar el sable de luz en primera persona.

• Proein
• Todo tipo jug.
• +12 años
• 47,95€
• + info. CHJ 30

NOTA **9,06**
PRECIO/CALIDAD **Suficiente**

Tron 2.0



- + Gran fidelidad a la película.
- + Los minijuegos.
- + Gráficos muy cuidados.
- + Luchar contra el Kernell.

- La acción va a tirones.
- La variedad de armas no es suficiente.

• P. de Agostini
• Jug. Expertos
• +12 años
• 42,95€
• + info. CHJ 30

NOTA **7,78**
PRECIO/CALIDAD **Suficiente**

Lo mejor del mes

1

UBI SOFT
49,95€
ACCIÓN



PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME

Acción de la buena la mejor aliada con unas buenas gotitas de plataformas dan como fruto un sensacional título que hará vibrar a cualquier jugador que se precie.

2

FX INTERACTIVE
19,95€
ESTRATEGIA



PATRICIAN III

Conquistar el mercado no es sencillo, demasiada competencia, muchas fluctuaciones, con «Patrician III» mercader por los mares será todo un reto pero también un placer.

3

VIRGIN PLAY
49,95€
ACCIÓN



HIDDEN & DANGEROUS 2

Las fuerzas aéreas británicas jugaron un papel fundamental en la Segunda Guerra Mundial. VirginPlay nos brinda ahora la posibilidad de emular a tan insignes héroes.

4

PROEIN
49,95€
ESTRATEGIA



EMPIRES: ALBORES ERA M.

Mil años de historia para jugar a la guerra y la certeza de ser el juego de estrategia con las unidades más detalladas y coloridas que jamás hayamos visto. Una belleza.

5

ELECTRONIC ARTS
47,95€
DEPORTIVO



FIFA FOOTBALL 2004

Esta veterana saga está en plena forma como lo atestigua su constante renovación. Se ha incluido un sistema revolucionario de control sin balón y todo un hallazgo, el Football Fusion.

para PC

y cuánto cuesta.

-20€ POR MENOS DE 20 €

GTA Vice City



- + Sensación de libertad.
- + Muchos vehículos.
- + Gran número de armas.
- + Buena banda sonora.

- Se necesitan muchas horas para controlarlo correctamente.
- Los objetivos a completar no están muy bien definidos.

• Virgin Play
• Todo tipo jug.
• +18 años
• 49,95€
• + info. CHJ 27

NOTA	8,85
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Mafia



- + Increíble ambientación.
- + Totalmente en castellano.
- + Libertad de movimientos.
- + Muy buena historia.

- No cuenta con modo multijugador.
- Necesita un equipo potente.
- Espacio en disco duro (1.843 MB).
- Algunas fases son complicadas.

• Proein
• Jug. Expertos
• +16 años
• 29,95€
• + info. CHJ 19

NOTA	8,58
PRECIO/CALIDAD	Bien

Rainbow Six Raven Shield



- + Excelente realismo.
- + Muy buenos gráficos.
- + Variedad de armas.
- + Escenarios muy cuidados.

- Extrema dificultad para progresar.
- Se necesita un gran equipo.
- Terminar una misión puede llevarnos horas.

• Ubi Soft
• Jug. Expertos
• +16 años
• 49,90€
• + info. CHJ 26

NOTA	8,37
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Unreal II The Awakening



- + Impresionantes gráficos.
- + Ambientación excepcional.
- + Acción a raudales.
- + Argumento bien estructurado.

- Necesita un equipo muy potente para funcionar correctamente.
- No cuenta con un modo multijugador.

• Atari
• Todo tipo jug.
• +18 años
• 49,95€
• + info. 25

NOTA	8,08
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

XIII



- + Excelente música.
- + Gráficos muy cuidados.
- + Mucha acción.
- + Buena historia.

- Se hace muy repetitivo.
- Carencia de alternativas, sólo existe una camino para progresar.

• Ubi Soft
• Todo tipo jug.
• +18 años
• 49,95€
• + info. 32

NOTA	8,34
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

House of the Dead 2



- + Argumento interesante.
- + Realismo muy conseguido.
- + Acción asegurada.
- + Fácil manejo.

- Inteligencia artificial baja.
- Completamente en inglés.
- Imprescindible pistola.
- Desarrollo lineal.

• Planeta de Agostini
• Todo tipo jug.
• +18 años
• 9,95€

NOTA	-
PRECIO/CALIDAD	-

Max Payne



- + El tiempo bala en plan "Matrix".
- + Acción sin límites.
- + Totalmente en castellano.
- + Argumento bien estructurado.

- No tiene modo multijugador.
- Poca variedad de situaciones.
- Demasiado corto.
- El control es complejo.

• Proein
• Jug. Expertos.
• +18 años
• 17,95€
• + info. CHJ 6, 27

NOTA	8,26
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

No One Lives Forever 2



- + Muchas misiones y armas.
- + Diseños sesenteros.
- + Gran variedad de situaciones.
- + Muy buen doblaje.

- Es demasiado lineal.
- Todo se limita pa qui pa yá.

• VUG
• Todo tipo jug.
• +16 años
• 14,95€
• + info. CHJ 21

NOTA	7,72
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Project I.G.I



- + Buena ambientación.
- + Gran cantidad de armas.
- + Muy buen control.

- Voces en Inglés
- Inteligencia artificial muy baja.
- No se puede guardar en cualquier momento.

• Proein
• Todo tipo jug.
• +15 años
• 18 €
• + info. CHJ 28

NOTA	7,44
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

The Thing (La Cosa)



- + Sensación de miedo conseguida.
- + Abundante variedad de situaciones.
- + Alta inteligencia artificial.
- + Argumento bien estructurado.

- La intensidad no es constante.
- El control puede confundirnos.
- No se puede guardar la partida en cualquier momento.

• VUG
• Jug. Expertos
• +18 años
• 14,95€
• + info. CHJ 20

NOTA	8,04
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

ESTRATEGIA +20€ POR MÁS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

Por Belleza Visual

1. EMPIRES LOS ALBORES DE LA E.M.



Sin lugar a dudas el mejor programa, gráficamente hablando, que ha salido al mercado. Y es que el detalle de sus texturas en las unidades y entorno le han hecho acreedor al puesto.

2. PRAETORIANS



Los Galos y Romanos jamás han parecido más reales, además verlos formar con tanta disciplina y orden es una experiencia sólo vista hace milenios.

3. WARCRAFT III



Recrear un mundo fantástico como el que muestra Blizzard es todo un logro, más si tenemos en cuenta los bonitos diseños de unidades y escenarios que encontramos en el juego.

C&C Generals



- + Excelentes gráficos.
- + Diferencia entre los tres bandos muy pronunciada y bien equilibrada.
- + Rápido y entretenido.

- Se necesita un gran equipo.
- Requiere mucho disco (1.550 MB).
- Las campañas no son muy largas.
- Inteligencia artificial muy baja.

• Electronic Arts
• Todo tipo jug.
• +18 años
• 44,95€
• + info. CHJ 24

NOTA	7,27
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Commandos 3 Destination Berlin



- + Más acción y variedad.
- + Inteligencia artificial muy buena.
- + Mapas muy detallados.
- + Muchas armas y objetos.

- Extremadamente difícil.
- Menos programas que en anteriores versiones.

• Proein
• Jug. Expertos
• +12 años
• 44,95€
• + info. CHJ 31

NOTA	8,28
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Empires A. de la Era Moderna



- + Unidades muy detalladas.
- + Sensacional control.
- + Mucha diferencia entre civilizaciones.
- + Gran diferencia entre épocas.

- El modo campaña es muy difícil.
- Sin pasar el tutorial es imposible jugar.

• Proein
• Jug. Expertos
• +12 años
• 49,95€
• + info. CHJ 33

NOTA	7,79
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Age of Mythology



- + Equilibrio entre las tres civilizaciones.
- + 63 dioses a nuestra disposición.
- + Las misiones de la campaña son muy divertidas.

- Se necesita invertir muchas horas para dominarlo.
- Imprescindible jugar tutorial.
- Inteligencia de los enemigos baja.

• Microsoft
• Todo tipo jug.
• +13 años
• 47,95€
• + info. CHJ 22

NOTA	7,59
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Black & White + Creature Isle



- + Libertad total de movimientos.
- + Pude personalizar criaturas.
- + Gráficos extraordinarios.
- + Control sencillo e innovador.

- Opciones y hechizos restringidos al comienzo.
- Aldeanos difíciles de controlar.

• Electronic Arts
• Jug. Expertos
• +13 años
• 24,95€
• + info. CHJ 27

NOTA	8,97
PRECIO/CALIDAD	Bien

Civilization III



- + Excepcional realismo.
- + 16 civilizaciones distintas.
- + Magnífico sistema diplomático.
- + Comercio muy bien desarrollado.

- Se necesita invertir muchas horas para dominarlo.
- No cuenta con sistema multijugador.
- Las civilizaciones son idénticas.

• Infogrames.
• Jug. Expertos
• TP
• 49,95€
• + info. CHJ 14

NOTA	8,09
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Commandos Edición Histórica



- + Tres programas por el precio de uno.
- + Realismo muy conseguido.
- + Enemigos muy inteligentes.
- + Vida del juego muy larga.

- Extrema dificultad para progresar.
- Se necesita mucho tiempo para aprender todas las habilidades.

• Proein
• Jug. Expertos
• +13 años
• 29,95€
• + info. CHJ 26

NOTA	8,11
PRECIO/CALIDAD	Bien

Homeworld 2



- + Libertad total de movimientos.
- + Variedad de naves.
- + Continúa el excelente argumento de la primera entrega.
- + Llevar muchas naves a la vez.

- Extremadamente difícil.
- El zoom se aleja demasiado.
- Sin pasar el tutorial es imposible jugar.

• VUG
• Jug. Experto
• +16 años
• 49,95€
• + info. CHJ 32

NOTA	8,05
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

SERIES CLÁSICAS PARA PC

ELECTRONIC ARTS (CLASSIC 2X1)

Black & White + Creature Isle	24,95 € • 4.151 Ptas
C&C R.A.2 + C&C R.A.2 Yuri's R	24,95 € • 4.151 Ptas
C&C Renegade + C.B. Undying	24,95 € • 4.151 Ptas
NFS Porsche 2000 + Superbike 2001	24,95 € • 4.151 Ptas
NHL 2002 + Madden NFL	24,95 € • 4.151 Ptas
Shogun T.W. + Shogun M.L.	24,95 € • 4.151 Ptas
Sim City 3000 + Theme Park World	24,95 € • 4.151 Ptas

FX INTERACTIVE (FX PREMIUM)

La Trilogía Dragon's Lair	9,95 € • 1.655 Ptas
Runaway	9,95 € • 1.655 Ptas
The Fallen	9,95 € • 1.655 Ptas

PLANETA DE AGOSTINI (XPLOSIVE)

Civilization: Call to Power	9,95 € • 1.655 Ptas
House of the Dead 2	6,95 € • 1.156 Ptas
Sega GT	5,95 € • 990 Ptas
Virtua Tennis	9,95 € • 1.655 Ptas

PROEIN (VALUESOFT)

Burn & Go Professional	19,95 € • 3.319 Ptas
Elite Forces WWII Desert Rats	19,95 € • 3.319 Ptas
Elite Forces WWII Normandy	19,95 € • 3.319 Ptas
Hard Trucks: 18 Wheels of Steel	19,95 € • 3.319 Ptas
Las Vegas Casino Player's Collection	19,95 € • 3.319 Ptas
Monster Truck Rumble	19,95 € • 3.319 Ptas
Ultimate Pinball	19,95 € • 3.319 Ptas
Vietnam Special Assignment 2	19,95 € • 3.319 Ptas

PROEIN (XTREME)

Beach Life	17,95 € • 2.986 Ptas
Combat Mission	17,95 € • 2.986 Ptas
Conflict Desert Storm	17,95 € • 2.986 Ptas
Quake III	17,95 € • 2.986 Ptas
R. to Castle Wolfenstein Gold	17,95 € • 2.986 Ptas

PUNTO SOFT (HI SCORE)

Myst	12 € • 1.997 Ptas
Prince of Persia 3D	12 € • 1.997 Ptas
Rainbow Six	12 € • 1.997 Ptas
Rayman Gold	12 € • 1.997 Ptas

UBI SOFT (CODEGAME)

Age of Empires Gold	9,95 € • 1.655 Ptas
Combat Flight Simulator	9,95 € • 1.655 Ptas
Ghost Recon	9,95 € • 1.655 Ptas
Links Classic	9,95 € • 1.655 Ptas
Midtown Madness	9,95 € • 1.655 Ptas

VIRGIN PLAY (WHITE LABEL)

Baldur's Gate	11,96 € • 1.990 Ptas
Fallout 2+ Fallout Tactics	14,95 € • 2.487 Ptas
Iron Storm	19,95 € • 3.319 Ptas
Screamer 4x4	11,96 € • 1.990 Ptas

VUG (BEST SELLER)

Aliens vs Predator 2	14,95 € • 2.487 Ptas
Diablo II	14,95 € • 2.487 Ptas
Half-Life	14,95 € • 2.487 Ptas
Jungla de Cristal: Nakatomi Plaza	14,95 € • 2.487 Ptas
No Ones Lives Forever 2	14,95 € • 2.487 Ptas
Starcraft + Broodwar	14,95 € • 2.487 Ptas
Swat 3	14,95 € • 2.487 Ptas
The Thing	14,95 € • 2.487 Ptas

ZETA GAMES (TITANIUM)

Etherlord	9,95 € • 1.655 Ptas
Mortyr	9,95 € • 1.655 Ptas
S.W.I.N.E.	9,95 € • 1.655 Ptas
Soccer Manager	9,95 € • 1.655 Ptas
The Nation	9,95 € • 1.655 Ptas
Zax	9,95 € • 1.655 Ptas

+20€ POR MAS DE 20 €

Medieval: Total War



- + Muchas unidades en las batallas.
- + Argumento bien estructurado.
- + Realismo de impresión.
- + Personajes históricos.

- Ocupa mucho espacio en disco duro (1.632 MB).
- En los combates podemos perder de vista nuestras tropas.

- Proein
- Jug. Expertos
- +13 años
- 47,95€
- + info. CHJ 20

NOTA	8,45
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Praetorians



- + Equilibrio de unidades perfecto.
- + Inteligencia de los adversarios muy alta.
- + Escenarios muy trabajados.

- Pocos efectos especiales.
- Argumento inconexo, se compone de misiones sueltas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +13 años
- 44,95€
- + info. CHJ 25

NOTA	9,00
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Republic the Revolution



- + Inclusión de un interesante sistema político socio-económico.
- + Gran cantidad de opciones.
- + Gran realismo.

- Extremadamente difícil.
- No cuenta con tutorial.
- La acción es lenta.

- Proein
- Jug. Expertos
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 31

NOTA	6,86
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Rise of Nations



- + Inteligencia artificial muy avanzada.
- + Muy buenos gráficos.
- + 18 naciones seleccionables.
- + Más de 6.000 años de historia.

- Se necesitan muchas horas para dominarlo.
- Partidas muy largas.

- Microsoft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 28

NOTA	8,24
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Warcraft III



- + Razas muy distintas pero muy equilibradas.
- + Argumento envolvente.
- + Variedad de misiones.

- Control de cámara limitado.
- Necesitas varias horas de juego para controlarlo correctamente.
- Hace falta un buen equipo.

- VUG
- Jug. Expertos
- +16 años
- 39,95€
- + info. CHJ 17

NOTA	8,22
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Warcraft III The Frozen Throne



- + Mucha misiones nuevas.
- + Gran cantidad de magias.
- + Variedad de escenarios.
- + Unidades muy detalladas.

- Control de cámara limitado.
- Necesitas varias horas de juego para controlarlo correctamente.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 29

NOTA	8,56
PRECIO/CALIDAD	Bien

-20€ POR MENOS DE 20 €

Age of Empires Edición Gold



- + El juego original y una expansión.
- + 16 civilizaciones distintas.
- + Sencillo control.
- + Buen equilibrio económico-militar.

- Todas las civilizaciones son iguales.
- El control no está completamente ajustado.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- TP
- 9,99€
- + info. CHJ 33

NOTA	6,90
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

C&C Red Alert 2



- + Dos ejércitos a nuestra disposición.
- + Increíble historia.
- + Variedad de situaciones elevada.
- + Muchas unidades a nuestro mando.

- Gráficos obsoletos.
- Desarrollo demasiado lineal.
- Inteligencia artificial de los enemigos demasiado baja.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +13 años
- 17,95€
- + info. CHJ 25

NOTA	5,00
PRECIO/CALIDAD	Bien

Lemonade Tycoon



- + Compatible con nuestro PDA.
- + Muy sencillo de jugar.

- Limitadas opciones de producción.
- La vida del programa es excesivamente corta.

- Zeta Games
- Todo tipo jug.
- TP
- 19,95€

NOTA	-
PRECIO/CALIDAD	-

Patrician III Imp. de los Mares



- + Buen sistema económico.
- + Completo manual y buena presentación.
- + Excelente inteligencia artificial.

- Demasiados productos a manejar.
- Conquistar una ciudad por la fuerza es casi imposible.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 33

NOTA	8,06
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Starcraft + Broodwar



- + Tres razas distintas.
- + A pesar de que las tres razas son distintas están equilibradas.

- El número de unidades que controlamos es muy limitado.

- VUG
- Jug. Expertos
- SC
- 15 €

NOTA	-
PRECIO/CALIDAD	-

Submarine Titans



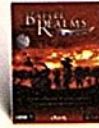
- + Manual de instrucciones muy completo y bien presentado.
- + 30 misiones disponibles.
- + Sencillo control.

- Tres civilizaciones muy parecidas.
- Su tecnología no es excesivamente avanzada.
- Poca variedad de situaciones.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +13 años
- 9,95€
- + info. CHJ 3

NOTA	7,51
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Battle Realms



- + Nos permite elegir la facción del protagonista.
- + Permite muchas combinaciones a la hora de crear soldados.

- Necesita un parche para funcionar en muchas configuraciones.
- Avanzar en el modo campaña es muy complicado.

- Ubi Soft
- Jug. Expertos
- +13 años
- 14,95€
- + info. CHJ 11

NOTA	7,79
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Homeworld Cataclysm



- + Muchas unidades disponibles.
- + Buen argumento.
- + Libertad total de movimiento.
- + Buenos gráficos.

- Es demasiado complejo.
- La cámara resulta engorrosa de controlar.

- VUG
- Jug. Expertos
- TP
- 14,95€
- + info. CHJ 33

NOTA	-
PRECIO/CALIDAD	-

Pack Multiestrategia



- + Tres buenos juegos a un precio insuperable.
- + Variedad de ambientaciones.
- + El mejor Pack para aprendices.

- No se puede jugar a los tres al mismo tiempo.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- TP
- 19,95€
- + info. CHJ 32

NOTA	7,83
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Star Wars: G. Battlegrounds



- + Sistema de gestión muy logrado.
- + Controlar a los caballeros Jedi.
- + Argumento bien estructurado.
- + Música celestial.

- Tecnología anticuada.
- Falta de originalidad.
- La variedad de situaciones es insuficiente.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +13 años
- 19,95€
- + info. CHJ 10

NOTA	7,51
PRECIO/CALIDAD	Notable

Stronghold



- + Muchas misiones disponibles.
- + Divertidísimo asedio.
- + Equilibrio entre las distintas tropas.
- + Buena gestión de recursos.

- Inteligencia artificial baja.
- Sistema de control confuso.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +13 años
- 17,95€
- + info. CHJ 9

NOTA	7,53
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Tropico



- + Vida del juego muy larga.
- + Muchos edificios y tributos.
- + Gran sentido del humor.
- + Completamente en castellano.

- No funciona en algunos lectores.
- No muy buenos gráficos.
- Argumento flojo.
- Periodo de aprendizaje prolongado.

- Proein
- Jug. Expertos
- +13 años
- 17,95€
- + info. CHJ 3

NOTA	6,90
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

ROL +20€ POR MAS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

Por Personajes

1. NEVERWINTER NIGHTS

Avalancha de opciones para configurar el personaje según nuestras preferencias. Entre muchas otras cosas podremos determinar raza, apariencia y habilidades.

2. DUNGEON SIEGE

Además de configurar a nuestro personaje, durante la aventura se unirán a nuestro grupo varios amigos que nos harán la vida mucho más cómoda.

3. DIABLO II

El encanto de estos guerreros es que, además de ser paladines de la libertad, cuentan con habilidades propias de cada tipo de guerrero y un carisma a prueba de bombas.

Dungeon Siege



• Microsoft
• Todo tipo jug.
• +16 años
• 47,95€
• + info. CHJ 16

- + Muchísima acción.
- + Gran cantidad de armas y hechizos disponibles.
- + Larga vida de juego.

- Puzzles bastante pobres.
- Llega a cansar si se juega muy seguido, sin tomarse recesos.
- Limitada variedad de situaciones.

NOTA	8,21
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Freedom Force



• Electronic Arts
• Jug. Expertos
• +13 años
• 39,95€
• + info. CHJ 19

- + Historia atrayente.
- + Desarrollo variado.
- + Dificultad ajustada.
- + Gran cantidad de personajes.

- No está traducido al castellano.
- Es complicado aprender a jugar.
- Se hace corto en algunos momentos de las fases.

NOTA	6,65
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Neverwinter Nights



• Atari
• Jug. Expertos
• +13 años
• 59,95€
• + info. CHJ 21

- + Gran variedad de personajes, armas y hechizos.
- + Ambientación soberbia.
- + Historia absorbente.

- Se hace corto.
- Los puzzles no son difíciles
- Se convierte en repetitivo con el paso del tiempo.

NOTA	7,61
PRECIO/CALIDAD	Insuficiente

NWN Shadows of Undrentide



• Atari
• Jug. Expertos
• +12 años
• 29,95€
• + info. CHJ 30

- + Clases nuevas.
- + Más magias y objetos.
- + Una nueva historia.

- Es muy corto.
- No aporta nada original.
- Las nuevas clases no están disponibles desde el comienzo.

NOTA	6,02
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Baldur's Gate



• Virgin Play
• Jug. Expertos
• +15 años
• 11,99€

- + Historia épica.
- + Variedad en el desarrollo.
- + Muchos personajes y clases.
- + Vida muy larga.

- Está bastante desfasado.
- Resulta muy difícil avanzar.
- Es complicado controlar el gran número de personajes a la vez.

NOTA	--
PRECIO/CALIDAD	--

Diablo II (Best Seller)



• VUG
• Todo tipo jug.
• +18 años
• 14,95€

- + Acción trepidante.
- + Muchos objetos.
- + Gran variedad de enemigos.
- + Sencillo de jugar.

- Fases repetitivas.
- Demasiado corto.

NOTA	7,56
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

SIMULACIÓN +20€ POR MAS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

Con Más Unidades

1. SIM CITY 4

Cientos de Sims pululando por las calles o circulando en coche por las carreteras le ponen la necesaria vida a la ciudad de nuestros sueños o pesadillas.

2. LOS SIMS MEGALUXE

Además de contar con un editor de Sims que nos permite personalizar a nuestros queridos amigos, este título viene cargado de objetos y opciones.

3. LOS SIMS ANIMALES A RAUDALES

Añadir mascotas es una gran idea para completar el universo Sim, aparte de lo molón que queda pasear el perro por la calle para ligar con la vecina.

Combat Flight Simulator 3



• Microsoft
• Jug. Expertos
• +18 años
• 49,95€
• + info. CHJ 22

- + Apasionante argumento.
- + Número de aviones elevado.
- + Acción constante y misiones apasionantes y variadas.

- Excesivo tiempo para aprender a pilotar el avión.
- Es recomendable contar con un conjunto de simulación.

NOTA	7,33
PRECIO/CALIDAD	Insuficiente

Flight Simulator 2004



• Microsoft
• Todo tipo Jug.
• +3 años
• 49,95€
• + info. CHJ 33

- + El nivel de aprendizaje es progresivo.
- + Tan real como pilotar.
- + Dificultad totalmente ajustable.
- + Tiene todas las licencias.

- Pide un gran equipo para poder jugar correctamente.
- No hay accidentes aéreos.

NOTA	8,01
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Los Sims Megaluxe



• Electronic Arts
• Todo tipo jug.
• +7 años
• 47,95€
• + info. CHJ 33

- + Poder diseñar y crear a medida cualquier personaje.
- + Dos barrios disponibles.

- Con el paso del tiempo acaba resultando monótono.
- El juego original ya no se vende por separado.

NOTA	7,92
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Sim City 4



• Electronic Arts
• Jug. Expertos
• TP
• 49,95€
• + info. CHJ 23

- + Es completísimo.
- + Infinidad de ciudades a construir.
- + Modo de juego intuitivo.

- Resulta muy complicado.
- Tantos problemas en el desarrollo llegan a agobiar.

NOTA	7,68
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

Los Sims Animales a Raudales



• Electronic Arts
• Todo tipo jug.
• +16 años
• 19,95€
• + info. CHJ 20

- + Los animales ofrecen nuevas opciones jugables.
- + La cantidad de opciones que incluye para nuestros Sims.
- + El juego no mejora gráficamente lo visto en otras expansiones.
- + Las exigencias de los animales.

NOTA	7,68
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Los Sims SuperStar



• Electronic Arts
• Todo tipo jug.
• +16 años
• 19,95€
• + info. CHJ 27

- + Incorpora un nuevo escenario, Ciudad Estudio.
- + Más Sims a nuestra disposición.

- No aporta muchas cosas nuevas.
- El juego no mejora gráficamente lo visto en otras expansiones.

NOTA	7,93
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

LANZAMIENTOS DE PC: NOVEDADES A LA VENTA DESDE EL 1 DE DICIEMBRE HASTA EL 1 DE ENERO

Título	Distribuidora	Precio estimado	Título	Distribuidora	Precio estimado	Título	Distribuidora	Precio estimado
ACCIÓN			ESTRATEGIA					
Bad Boys	Planeta de Agostini	39,95 € • 6.647 Ptas	The Simpsons: Hit and Run	VUG	49,99 € • 8.318 Ptas	Civilization III: Conquest	Atari	29,95 € • 4.983 Ptas
Bullet Prove Monk	Planeta de Agostini	39,95 € • 6.647 Ptas	T.C. Raven Shield Athena's S.	Ubi Soft	19,95 € • 3.319 Ptas	ESDLA: La Guerra del Anillo	VUG	49,99 € • 8.318 Ptas
Call of Duty	Proein	49,95 € • 8.311 Ptas	Universal Combat	Virgin Play	39,95 € • 6.647 Ptas	MANAGER		
Chaos Legion	Electronic Arts	29,95 € • 4.983 Ptas	Vietcong Fist Alpha	Virgin Play	29,95 € • 4.983 Ptas	Premier Manager 2003-2004	Virgin Play	24,95 € • 4.151 Ptas
Chaser	Nobilis	44,95 € • 7.479 Ptas	XIII	Ubi Soft	49,95 € • 8.311 Ptas	ROL		
ESDLA El Retorno del Rey	Electronic Arts	47,95 € • 7.978 Ptas	AVENTURA			Arx Fatalis	Nobilis	34,90 € • 5.807 Ptas
Gladiator	Nobilis	19,90 € • 3.311 Ptas	Black Mirror	Friendware	44,95 € • 7.479 Ptas	SW Galaxies: An Empire Divided	Proein	49,95 € • 8.311 Ptas
Legacy of Kain: Defiance	Proein	44,95 € • 7.479 Ptas	B.S: El Sueño del Dragón	Proein	44,95 € • 7.479 Ptas	SIMULACIÓN		
Magic The G: Battlegrounds	Atari	49,95 € • 8.311 Ptas	URU: Ages Beyond Myst	Ubi Soft	44,95 € • 7.479 Ptas	Ford Racing 2	Virgin Play	19,95 € • 3.319 Ptas
NOLF 2: Contract JACK	VUG	29,99 € • 4.990 Ptas	DEPORTIVOS			Street Legal	Nobilis	19,90 € • 3.311 Ptas
Shadow Forces	Nobilis	19,90 € • 3.311 Ptas	FIFA Football 2004	Electronic Arts	47,95 € • 7.978 Ptas			
Terminator 3: War of the M.	Atari	44,95 € • 7.479 Ptas	Quidditch Copa del mundo	Electronic Arts	47,95 € • 7.978 Ptas			
The Hobbit	VUG	49,99 € • 8.318 Ptas	NBA Live 2004	Electronic Arts	47,95 € • 7.978 Ptas			

ACCIÓN-AVENTURA +20€ POR MÁS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

Con Más Plataformas

1. PRINCE OF PERSIA 3D



Básicamente el programa tiene más de aventura que de acción, por ello no es de extrañar que los mapas representen colosales edificios en los que ir de arriba a abajo es la norma.

2. IJ. LA TUMBA DEL EMPERADOR



Como sucede en sus aventuras cinematográficas, este singular aventurero tendrá que pasar trampas, realizar saltos imposibles y, sobre todo, sobrevivir.

3. TOMB RAIDER A. DE LA OSCURIDAD



La última aventura de Lara nos lleva de visita por diversas ciudades del mundo. Será una gozada escalar a los tejados de París realizando todo tipo de saltos imposibles.

Silent Hill Director's Cut



+ Gran ambientación.
• Excelentes gráficos.
• Buenos puzzles.
• Funciona en muchos equipos.

- Poca acción.
• Algunas fases son complicadas.
• Escenas de naturaleza gore.

• Konami
• Todo tipo jug.
• +18 años
• 49,95€
• + info. CHJ 26

NOTA	8,94
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Alone in the Dark



+ Gran ambientación.
• Dos juegos en uno.
• Apasionante argumento.
• Dificultad ajustada.

- Puzzles muy complicados.
• Para jugar correctamente es necesario un pad de control.
• Interactividad pobre.

• Atari
• Todo tipo jug.
• +18 años
• 39,95€
• + info. CHJ 4

NOTA	9,04
PRECIO/CALIDAD	Bien

IJ La Tumba del Emperador



+ Buena recreación de escenarios.
• Música cinematográfica.
• Argumento bastante cuidado.
• Manual muy bien presentado.

- El control de la cámara es confuso a veces.
• La inteligencia artificial de los enemigos débiles es baja.

• Electronic Arts
• Todo tipo de jug.
• 13 Años
• 44,95€
• + info. CHJ 25

NOTA	8,71
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Tomb Raider Chronicles



+ Acción a raudales.
• Fases variadas
• Desarrollo largo.
• Posee un editor de niveles.

- Pocas fases.
• Escasa variedad de situaciones.
• No posee tutorial.
• Enemigos poco trabajados.

• Proein
• Todo tipo jug.
• +13 años
• 21,01€
• + info. CHJ 17

NOTA	7,65
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

HP y La Piedra Filosofal



+ Corto periodo de aprendizaje.
• Gran variedad de situaciones.
• Sencillo control.
• Adaptación fiel de la película.

- Dificultad escasa.
• Número de hechizos limitados.
• Inteligencia de los enemigos muy predecible.

• Electronic Arts
• Todo tipo jug.
• TP
• 37,96€
• + info. CHJ 11

NOTA	7,09
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Myst III Exile



+ Interesante argumento.
• Larga vida de juego.
• Se puede jugar en configuraciones realmente limitadas.

- Puzzles harto difíciles.
• Limitada variedad de situaciones
• Demasiado lineal.
• Movimiento limitado.

• Ubi Soft
• Todo tipo jug.
• TP
• 29,95€
• + info. CHJ 7

NOTA	8,15
PRECIO/CALIDAD	Bien

TR El Ángel de la oscuridad



+ Una nueva misión para Lara.
• Lustrosos gráficos.
• Acción y puzzles en equilibrio.
• Buena inteligencia artificial.

- El control no está afinado.
• Nos podemos atascar fácilmente.
• El desarrollo es algo lento.
• Existen varios fallos de programación.

• Proein
• Todo tipo jug.
• +12 años
• 44,95€
• + info. CHJ 29

NOTA	7,38
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Clive Barker's Undying



+ Absorbente historia.
• Armamento variado.
• Acción y puzzles se mezclan a la perfección.

- No es muy difícil.
• Se hace corto.
• Complicado control a la hora de usar las armas y magias.

• Electronic Arts
• Todo tipo jug.
• +18 años
• 17,95€
• +INFO CHJ 2

NOTA	8,11
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Prince of Persia 3D



+ Libertad total de movimientos.
• Extensos escenarios.
• Sistema de juego a través de escenarios-puzzle.

- Es muy difícil avanzar.
• Anticuado en tecnología.
• Es imprescindible salvar cada poco tiempo.

• Punto Soft
• Jug. Expertos
• +12 años
• 12€
• +INFO CHJ 32

NOTA	7,45
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

The Fallen



+ Un gran trabajo de traducción y doblaje al castellano.
• El universo 'Star Trek'.
• Los puzzles y la acción.

- No es muy largo.
• El desarrollo se repite bastante.
• Las fases no son muy variadas.
• Es demasiado complicado.

• FX Interactive
• Jug. Expertos
• +16 años
• 9,95€
• + info CHJ 1

NOTA	7,63
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

DEPORTIVOS +20€ POR MÁS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

De Manager

1. CHAMPIONSHIP MANAGER 4



Con 88 ligas entre pecho y espalda, este simulador nos ofrece opciones de todo tipo, y no sólo en el ámbito empresarial pues también podemos ejercer de entrenadores.

2. TOTAL CLUB MANAGER 2004



Con la vitola de ser compatible con «FIFA Football 2004» y su Football Fusion se presente este completo gestor como complemento perfecto de la saga.

3. CYCLING MANAGER 3



Ser director de un equipo ciclista es una tarea para tipos listos y bien preparados. Y es que saber cuando atacar o el momento idóneo para lanzar el esprint lleva su aprendizaje.

Championship Manager 4



+ 88 ligas disponibles.
• Nombres de jugadores y clubs reales.
• Es completamente actualizable desde su página web.

- Los partidos no son interactivos.
• Demasiadas opciones que manejar en un solo día.

• Proein
• Jug. Expertos
• TP
• 29,95€
• + info. CHJ 26

NOTA	7,93
PRECIO/CALIDAD	Bien

FIFA Football 2004



+ Sencillo de jugar.
• Más de 350 equipos y 16 ligas internacionales.
• El control sin balón.

- Para jugar correctamente es necesario un pad de control.
• Para sacarle todo el rendimiento se requiere Total Club Manager.

• Electronic Arts
• Todo tipo jug.
• TP
• 44,95€
• + info. CHJ 21

NOTA	8,26
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

NBA Live 2004



+ Lo más parecido a jugar al baloncesto.
• Muy espectacular.
• Divertido hasta decir basta.

- Se necesita pad de control.
• Requiere un uso de las estrategias para ganara una liga.

• Electronic Arts
• todo tipo jug.
• +3 años
• 44,95€

NOTA	
PRECIO/CALIDAD	

Cycling Manager 3



+ Todos los equipos ciclistas a nuestras disposición.
• Es muy adictivo.
• Muchas cámaras disponibles.

- Las carreras son muy largas.
• Ganar una etapa es muy difícil, una vuelta... casi imposible.

• Friendware
• Jug. Expertos
• TP
• 29,95€

NOTA	
PRECIO/CALIDAD	

Internat. Superstar Soccer 3



+ Buena mezcla de simulación y diversión.
• Nombres de los jugadores reales.

- No es tan real como otras versiones.
• Es recomendable jugar con un pad de control.

• Konami
• todo tipo jug.
• TP
• 29,95€

NOTA	7,60
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Total Club Manager 2004



+ Muchas opciones disponibles.
• Infinidad de jugadores para fichar.
• Interfaz con un diseño muy bonito.

- No se puede jugar partidos.
• Conseguir un buen conjunto de jugadores es muy difícil.

• Electronic Arts
• todo tipo jug.
• +3 años
• 29,95€

NOTA	
PRECIO/CALIDAD	

-20€ POR MENOS DE 20 €

Cycling Manager 2



+ 180 etapas 60 equipos profesionales.
• Muchos ciclistas en pantalla.
• Muchas cámaras disponibles.

- Los corredores, muchas veces, no hacen caso a nuestras órdenes.
• Las etapas son muy largas.

• Friendware
• Jug. Expertos
• TP
• 9,95€
• + info. CHJ 19

NOTA	7,95
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Link Classic



+ Muy buena física de la bola.
• Varias formas de swin.
• Campos muy detallados.

- Los campos tardan mucho en redibujarse.
• Está completamente en Inglés.

• Ubi Soft
• Todo tipo jug.
• TP
• 9,95€

NOTA	6,91
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Virtua Tennis



+ Gráficos impresionantes
• Jugadores muy compensados
• Gran variedad de pistas
• Sencillo de jugar

- Partidos repetitivos
• Opciones de juego escasas
• Es necesario un pad de control para jugar correctamente

• P. de Agostini
• Todo tipo jug.
• TP
• 9,95€
• + info. CHJ 14

NOTA	7,39
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

VELOCIDAD +20€ POR MAS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

Por Competición

1. F1 CHALLENGE 99-02

Sin lugar a dudas la más prestigiosa de todas, no sólo por contar con los vehículos más desarrollados tecnológicamente, sino por la gran cantidad de dinero que mueve la F1.

2. MOTO GP2

Con todas las licencias, pilotos y motos reales, «Moto GP2» se convierte en el producto oficial del Campeonato del Mundo de motociclismo. Muy bueno.

3. PRO RACE DRIVER

Emula las carreras de turismo en trazados cerrados y nos brinda la posibilidad de comenzar una carrera en este deporte e ir subiendo posiciones hasta conquistar un título.

Colin McRae Rally 3



• Proein
• Todo tipo jug.
• TP
• 49,95€
• + info. CHJ 27

- + Real como la vida misma
- + Increíbles deformaciones de los vehículos al chocar.
- + Buena sensación de velocidad.
- + Todos los tramos del campeonato de Rallyes.

- Mucha diferencia entre vehículos.
- Para conseguir más realismo se necesita volante.

NOTA 7,38
PRECIO/CALIDAD Insuficiente

Midnight Club 2



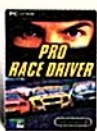
• Virgin Play
• Todo tipo jug.
• + 16 años
• 49,95€
• + info. CHJ 30

- + Muchos coches.
- + Gran variedad de pistas.
- + Sensación de velocidad muy conseguida.
- + Intensidad trepidante.

- Los gráficos no están depurados.
- Se hace repetitivo.
- Difícil ganar alguna carrera.

NOTA 7,52
PRECIO/CALIDAD Insuficiente

Pro Race Driver



• Proein
• Todo tipo jug.
• TP
• 49,95€
• + info. CHJ 26

- + Buen sistema de daños.
- + Muy buenos gráficos.
- + Muchos vehículos.
- + Respuesta realista de los coches.

- Es complicado ganar carreras.
- No es muy variado.
- Necesita un gran equipo para ir razonablemente fluido.

NOTA 8,26
PRECIO/CALIDAD Suficiente

F1 Challenge 99-02



• Electronic Arts
• Todo tipo jug.
• + 3 años
• 47,95€
• + info. CHJ 29

- + Cuatro temporadas a nuestra disposición.
- + Impresionantes gráficos.
- + Muy buen control.
- + Realismo total.

- Voces y textos en Inglés
- No poder correr con el Renault de Alonso.
- Sin ayudas es imposible.

NOTA 7,89
PRECIO/CALIDAD Suficiente

Moto GP 2



• Proein
• Todo tipo jug.
• TP
• 39,95€
• + info. CHJ 28

- + Buen equilibrio entre diversión y sensación de velocidad.
- + Todos los pilotos y máquinas de la temporada 2002.
- + Dificultad ajustada.

- No es muy real.
- La inteligencia artificial es baja.

NOTA 8,13
PRECIO/CALIDAD Suficiente

Starsky & Hutch



• P. de Agostini
• Todo tipo jug.
• SC
• 29,95€
• + info. CHJ 29

- + Acción asegurada.
- + Muy espectacular.
- + Muchas misiones disponibles.
- + Sensación de velocidad muy conseguida.

- Se necesitan muchas horas para dominarlo.
- La audiencia no es muy creíble.

NOTA 8,26
PRECIO/CALIDAD Suficiente

Gran Prix 4



• Infogrames
• Jug. Expertos
• TP
• 14,95€
• + info. CHJ 17

- + Excepcional realismo.
- + Larga vida de juego.
- + Licencia de la FIA.
- + Sublime inteligencia artificial.

- Dificultad alta.
- Para aprovechar sus capacidades de juego, es recomendable usar un volante para jugar.

NOTA 6,24
PRECIO/CALIDAD Notable

King of the Road



• Zeta Games
• Todo tipo jug.
• + 11 años
• 17,95€
• + info. CHJ 23

- + Plena libertad de movimiento.
- + Realismo bastante conseguido.
- + Variedad de situaciones.
- + Sencillo y muy divertido.

- Inteligencia artificial torpe.
- Algunas misiones son aburridas.
- Muy complicado de completar.
- Es difícil manejar los vehículos.

NOTA 6,20
PRECIO/CALIDAD Notable

Sega Rally 2



• FX Interactive
• Todo tipo jug.
• TP
• 9,95€

- + Alta sensación de velocidad.
- + Muy divertido.
- + Dificultad ajustada.

- El número de circuitos y coches puede resultar bastante escaso.
- Pocas opciones de juego.
- Necesario volante para jugar.

NOTA -
PRECIO/CALIDAD -

INTELIGENCIA +20€ POR MAS DE 20 €

Tetris Worlds



• Proein
• Todo tipo jug.
• TP
• 32,96€

- + Divertidísimo.
- + Partidas para varios jugadores al mismo tiempo.

- Termina por cansar.
- Las variaciones no son muy interesantes.

NOTA -
PRECIO/CALIDAD -

Worms Battle Pack



• Ubi Soft
• Todo tipo jug.
• TP
• 29,95€

- + Divertidísimo.
- + Pueden jugar varios "Worms" en el mismo ordenador.

- Pocas opciones de juego.
- Inteligencia artificial pobre.
- Desarrollo poco variado.

NOTA -
PRECIO/CALIDAD -

-20€ POR MENOS DE 20 €

C.S.I.



• Ubi Soft
• Todo tipo jug.
• + 16 años
• 19,95€
• + info. CHJ 27

- + Trabajar codo con codo con los personajes de la serie
- + Misiones que nos harán pensar.

- Sólo cinco casos para sacar al investigador que llevamos dentro.
- Los casos son muy sencillos.
- Desarrollo lineal.

NOTA 7,02
PRECIO/CALIDAD Notable

La Trilogía Dragon's Lair



• FX Interactive
• todo tipo jug.
• TP
• 9,95€
• + info. CHJ 8

- + Brillantes escenas de cine.
- + Tres juegos en uno.
- + Intensidad trepidante.

- Demasiado corto.
- Resulta muy complicado en algunos momentos.

NOTA 7,09
PRECIO/CALIDAD Sobresaliente

TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Acclaim	905 15 75 29	91 799 41 00	91 799 41 20	-	www.acclaim.es	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº6, 3 planta. 28224 Pozuelo de Alarcón
Ardistel	906 30 15 02	976 46 55 03	902 12 15 09	dreamcast@ardistel.com	www.ardistel.com	Pol. Industrial Malpica, C/F Oeste. Urb. Gregorio Quejido, nº 55-57. 50057 Zaragoza.
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	stecnico@es.infogrames.com	www.es.atari.com/	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª. Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Cryo	91 301 34 50	91 301 34 50	91 331 40 53	-	www.cryo-interactive.com	Arboleda 14 Oficina 223. 28031 Madrid
Data Becker	91 323 04 79	91 323 04 79	91 378 80 37	soporte@databecker-es.com	www.databecker-es.com	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
DDM	91 304 06 22	91 304 06 22	91 304 17 97	stecnico@prensatecnica.com	www.ddmultimedia.net	Alfonso Gómez, 42. Nae 1-1-2. 28037 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91 304 70 91	91 754 52 65	soporte@ea.com	www.espana.ea.com	Rufino González, 23 bis. 1º 2ª Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1ºD2. 28224 Pozuelo de Alarcón
Katana Games	93 320 90 26	93 320 90 26	93 320 89 59	info@katanagames.com	www.katanagames.com	Edificio Vapor Llull 133 B4 CP 08005 Barcelona
Konami	-	91 515 50 60 (54)	91 515 50 88	-	www.konami-europe.com (inglés)	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	-	www.lego.com (inglés)	Orensé 34 6ª planta 28020 Madrid
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 807 99 99	91 803 83 10	-	www.microsoft.com/spain/juegos	Ronda de Poniente, 10. 28760 Tres Cantos
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.com	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Planeta de Agostini	-	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	-	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2ª Planta
Punto Soft Interactive	-	93 534 31 47	93 534 33 02	-	www.puntosoft.net	Marqués de Sentmenat 54-58 3º - 2ª
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	-	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
TDK	-	91 748 29 40	91 747 23 15	tdk@maygat.com	www.tdk.maygat.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Playa de Liencres, (complejo E. Empresarial) Ctra. Nacional VI, Km. 24. 28230 Las Rozas
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	91 735 34 37	91 735 55 02	91 735 27 30	-	www.vup-interactive.es	Nuestra Sra. De Valverde, 23. 28034 Madrid
Zeta Games	93 484 66 00	93 484 66 00	93 232 44 71	buzon@zetamultimedia.es	www.zetamultimedia.es	Bailén, 84. 08009 Barcelona

Los más vendidos

Es esta sección se detallan los datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC, teniendo en cuenta todas las ventas producidas en establecimientos de informática, juegos, hipermercados, grandes almacenes e internet.

Datos elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).



1 COMMANDOS 3 DESTINATION BERLIN

La nueva aventura de los chicos de Pyro Studios en la Segunda Guerra Mundial ha llegado directamente al número uno. Y es que no hay nada más divertido, y difícil, que guiar a nuestros personajes para que vuelvan a ganar la guerra. Tercera entrega, tercer éxito. ¿Accidental?

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº31



2 GHOST RECON (CODE GAME)

Ubi Soft lanza «Ghost Recon» y sus dos expansiones a un precio muy competitivo, capaz de seducir a cualquier bolsillo. Con este juego podremos convertirnos en unos soldados de elite para solucionar distintos entuertos en medio mundo. Toda una joya tasada a precio de saldo, que debemos aprovechar antes de que se acabe en las tiendas.

RANKING DE JUEGOS PARA PC

Puesto por Unidades	Título	Género	Resultado Test	Distribuidor	Edad
1	Commandos 3: Destination Berlin	Estrategia	Notable	Proein	12 Años
2	Ghost Recon (Codegame)	Acción	-	Ubi Soft	16 Años
3	Imperivm La Guerra de las Galias (Premium)	Estrategia	Notable	FX Interactive	13 Años
4	Age of Empires Gold (Codegame)	Estrategia	-	Ubi Soft	TP
5	Los Sims: Superstar	Simulación	Sobresaliente	Electronic Arts	7 Años
6	Medal of Honor Allied Assault Breakthrough	Acción	Notable	Electronic Arts	12 Años
7	CSI: Crime Scene Investigation	Aventura	Notable	Ubi Soft	16 Años
8	Combat Flight Simulator (Codegame)	Simulación	-	Microsoft	13 Años
9	Star Wars Jedi Knight Jedi Academy	Acción	Sobresaliente	Proein	13 Años
10	Los Sims: Magia Potagia	Simulación	-	Electronic Arts	7 Años
11	Los Sims: Animales a Raudales	Simulación	Notable	Electronic Arts	7 Años
12	Patrician III Imperio de los Mares	Estrategia	Notable	FX Interactive	3 Años
13	Commandos 3 Edición de Coleccionista	Estrategia	Notable	Proein	13 Años
14	Los Sims Edición Deluxe	Simulación	Notable	Electronic Arts	16 Años
15	Flight Simulator 2004	Simulación	Notable	Microsoft	3 Años

JUEGOS EN CONSOLAS

PSONE

1. Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories
2. Crash Bandicoot II (Platinum)
3. Gran Turismo 2 (Platinum)

PS2

1. Formula One 2003
2. Kingdom Hearts
3. MOHAA Frontline (Platinum)

GAME BOY COLOR

1. Pokémon Oro
2. Pokémon Planta
3. YU-GI-OH! Duelo en Tinieblas

GAME BOY ADVANCE

1. Pokémon Rubi
2. Pokémon Zafiro
3. Golden Sun 2: Edad Perdida

GAMECUBE

1. Soul Calibur II
2. Super Mario Sunshine
3. Metroid Prime

XBOX

1. SW Caballeros Antigua Rep.
2. Piratas del Caribe
3. NBA Inside Drive 2003



3 IMPERIVM LA GUERRA DE LAS GALIAS (PREMIUM)

La guerra entre Romanos y Galos jamás fue tan divertida. Y es que nos hemos dado cuenta de que con este precio, 9,95€, «Imperivm» es una oportunidad única que no debemos perdernos para conocer lo que pasó realmente en la conquista de las Galias. Un éxito.

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº20



4 AGE OF EMPIRES GOLD EDITION (CODE GAME)

Con la coetilla "Gold", que nos quiere decir que también viene con su expansión, Ubi Soft nos ofrece la posibilidad de disfrutar de 16 Civilizaciones distintas durante más de 10.000 años de historia. Y es que este es el mejor programa para aprender estrategia. Un clásico.

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº33



5 LOS SIMS SUPERSTAR

Sexto mes consecutivo entre los cinco primeros puestos de los más vendidos. Y es que raro es el mes que no tenemos a un hijo virtual de OT dando vueltas por estas clasificaciones. ¿Habrá alguien capaz de acabar con la hegemonía Sim? Esperemos que la respuesta sea "no" y sigan dándonos tantas tardes de alegrías.

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº27

¡AHÓRRATE 5 EUROS!

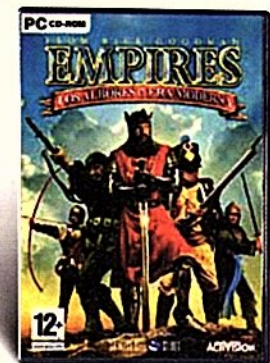
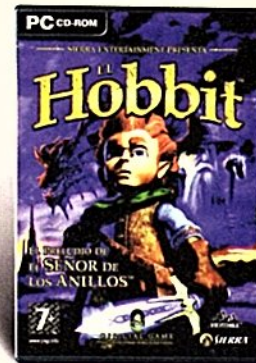
en cada uno de **estos Juegos para PC**

DESCUENTO

CENTRO MAIL

+

Computer Hoy Juegos



OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE Computer Hoy Juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO **Computer Hoy Juegos**

■ Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida el hasta 31 de Diciembre de 2003.

Nombre Apellidos

Calle/Plaza Número Piso Ciudad

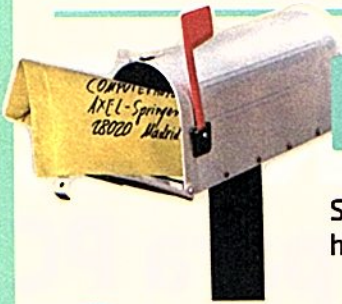
Provincia C.Postal Teléfono NIF

Fecha nacimiento Email

PRODUCTO <small>Señala el juego que quieras para realizar el pedido</small>	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR COMPUTER HOY JUEGOS	Código de barras
<input type="radio"/> Hidden & Dangerous 2	49,95 €	44,95 €	
<input type="radio"/> El Hobbit	49,95 €	44,95 €	
<input type="radio"/> Empires: Los albores...	49,95 €	44,95 €	
<input type="radio"/> Flight Simulator 2004	64,95 €	59,95 €	
<input type="radio"/> Prince of Persia LADT	49,95 €	44,95 €	



Forma de pago Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €, Portugal 8 €)



Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Son muchas las dudas que han surgido este mes sobre temas específicos de hardware. Y es que todo parece indicar que cada vez nos preocupamos más por obtener el máximo rendimiento a nuestro ordenador, por muchos años que le contemplan. Este mes nos pedís consejos sobre rendimientos, tarjetas gráficas desconocidas que no tienen por qué funcionar mal, o errores de Windows que huelen a reinstalación total. Vuestras dudas, como siempre, resueltas. ¿No?

TARJETA GRÁFICA DESCONOCIDA

Tengo un ordenador intel Pentium 4 a 2.400 MHz con una memoria de 256 MB y una tarjeta grafica SIS 330 XABRE de 128 MB, que es, a mi entender, es poco conocida (vosotros en vuestras pruebas de rendimiento ni la mencionáis). Pues el caso es que tengo problemas con ella, ya que no puedo jugar a las últimas novedades por fallos de instalación. Me pasa con «Metal Gear Solid 2», «Max Payne» o «Splinter Cell». Sin embargo, puedo jugar con «Mafia», el último «Tomb Raider», «La Cosa»... ¿Qué pasa con este tipo de tarjetas graficas poco conocidas? ¿Qué puedo hacer en estos casos?

Íñigo Murúa (via e-mail)

“Radeon y GeForce son los dos estándares gráficos más difundidos”

Es difícil saber cuál es el desencadenante de los errores que padecen. Los motivos podrían ser casi interminables aunque lo primero que deberías hacer es actualizar la tarjeta con los últimos driver. Después, si no te funciona, llevar el equipo al soporte técnico para que actualicen la BIOS de la tarjeta gráfica. Éste es un proceso peligroso que debe llevar a cabo personal experimentado ya que pueden borrarse por el camino datos esenciales para su funcionamiento. De todos modos se han dado problemas de compatibilidad con placas base VIA que detectaban la tarjeta como si fuese AGP 2x. Seguramente los juegos detecten la tarjeta como 2x (cuando no lo es) y por eso directamente ni llegan a instalarse. Sobre que tu tarjeta sea



En «FIFA 2004» la demo tiene capadas muchas opciones de juego.

más o menos conocida no tiene nada que ver. Lo único que debes saber es su compatibilidad con los estándares gráficos, como DirectX. Obviamente los programadores suelen centrarse en diseñar sus juegos para Radeon o GeForce, las dos tecnologías reina, por lo que comprar tarjetas (como la tuya) con chip “disidentes” es muy arriesgado.

¿LA DEMO ES COMO EL JUEGO FINAL?

Tengo una pregunta muy simple. Si la “demo” de un juego la instalo y me funciona correctamente, ¿debo suponer que al comprar el juego completo no voy a tener problemas con mi PC?

José Manuel Calzada (via e-mail)

Buena pregunta. Sobre todo porque tiene difícil respuesta ya que no existe una norma inalterable al respecto. Ten en cuenta que una versión “demo” no tiene por qué ser idéntica a la final ya que, como su propio nombre indica, sirve para hacernos una idea de cómo de divertido puede ser un lanzamiento concreto. Tecnológicamente puede variar bastante ya que en una y otra versión no se cargan los mismos datos, ni se incluyen todos los efectos gráficos o las opciones finales. De todos modos en un porcentaje muy alto puedes hacer una idea de lo que pide, en cuanto a potencia técnica, y las posibilidades de que tu PC aguante el tirón con dignidad.

¿ME FUNCIONARÁ SIN PROBLEMAS?

Solo quería saber si con un Pentium 3 a 800 MHz, 128 MB de RAM y una miserable tarjeta gráfica de 8 MB podría funcionar en mi ordenador el genial juego «Grand Theft Auto III». Gracias.

Daniel López (via e-mail)

Pues lamentablemente la cosa va a andar fatal. Más que nada porque los requisitos mínimos exigen 16 MB de memoria en la tarjeta gráfica. Sin embar-

Cartas a la redacción

Este es el espacio reservado para que nos preguntéis las dudas sobre la revista, para las veces en las que algo no queda claro.

Faltan números de la colección

Soy nuevo en esto del PC y tras comprarme varias revistas sobre juegos e informática, me he decantado por la vuestra, COMPUTER HOY JUEGOS. Además, me parece estupendo que ofrecáis juegos completos a un precio tan asequible... lo único que ocurre es que me encantaría saber cómo podría conseguir los dos primeros títulos de la colección, puesto que no compraba aún la revista cuando empezó. Agradecería mucho me dijerais si hay alguna forma de conseguirlos, pagándolos por supuesto.

Pedro (via e-mail)

Aunque no existe un servicio de números atrasados como tal, es posible conseguir algunos números atrasados a través de tu quiosco habitual. Éste realiza una petición a la distribuidora de COMPUTER HOY JUEGOS, que se lo remite en el menor tiempo posible. En el caso de los ejemplares que te faltan, comentarte que el primer número en el que regalamos «Blade the Edge of Darkness» está completamente agotado, por lo que es difícil que podamos satisfacer tu petición. De todos modos, desde la redacción queremos agradecerte tu interés por conseguir todos los números aparecidos de la “nueva” COMPUTER HOY JUEGOS. Gracias.

go, por procesador y memoria no vas a tener problema, por lo que si no quieres gastarte muchos euros, con una GeForce 2 MX tienes más que de sobra.

PROBLEMAS CON LA “FIRMA DIGITAL”

Tengo un problema al instalar DirectX 9, y es que al comenzar el proceso me aparece un mensaje que me dice que no esta firmado digitalmente. Y no puedo seguir. No solo me pasa con DirectX, sino también con muchas actualizaciones de “windows update”. ¿Me podéis decir a que se debe?

Imanol Carnero (via e-mail)

Errores de instalación de este tipo pueden deberse a un proceso de actualización por internet

que se ha abortado bruscamente, lo que ha corrompido algunos archivos esenciales del sistema. Aún así, cuando Windows te empieza a dar errores como el que nos indicas —con software de Microsoft como DirectX que no necesita casi de firma digital porque es, como quien dice, “de la casa”—, lo más probable es que tengas que empezar a salvar todos tus datos importantes y formatear el disco duro para reinstalar el sistema.

Si tienes espíritu aventurero y quieres saber el origen, deberías pasar un antivirus por si tienes infectado el PC. Si optas por la solución radical de formatear el disco duro y no sabes cómo hacerlo, te recomendamos que acudas a un servicio técnico donde te informarán detalladamente.

CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS Los Expertos Responden C/ Los Vascos, 17. 28040 Madrid electrónico: expertos.chjuegos@hobbypress.es La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio. Confiamos en vuestra comprensión.

La locura de Pro Evolution Soccer 3

He estado jugando con la versión PC de esta maravilla en PS2, y al margen de que me parece una burrada que necesite más de 4 gigas de espacio en disco duro, el control es imposible de llevarlo a cabo sólo con el teclado. Pero aún así, con un pad normal de cuatro botones y dos gatillos siguen quedándose fuera los L2 y R2 del pad de PS2. Todo eso por no hablar del PC que debemos tener y la tarjeta casi galáctica para que todo se mueva con fluidez. ¿No sería mejor que Konami no nos pusiera los dientes largos y se quedara tranquila en el terreno de las consolas?

Javier S. Fernández (via e-mail)

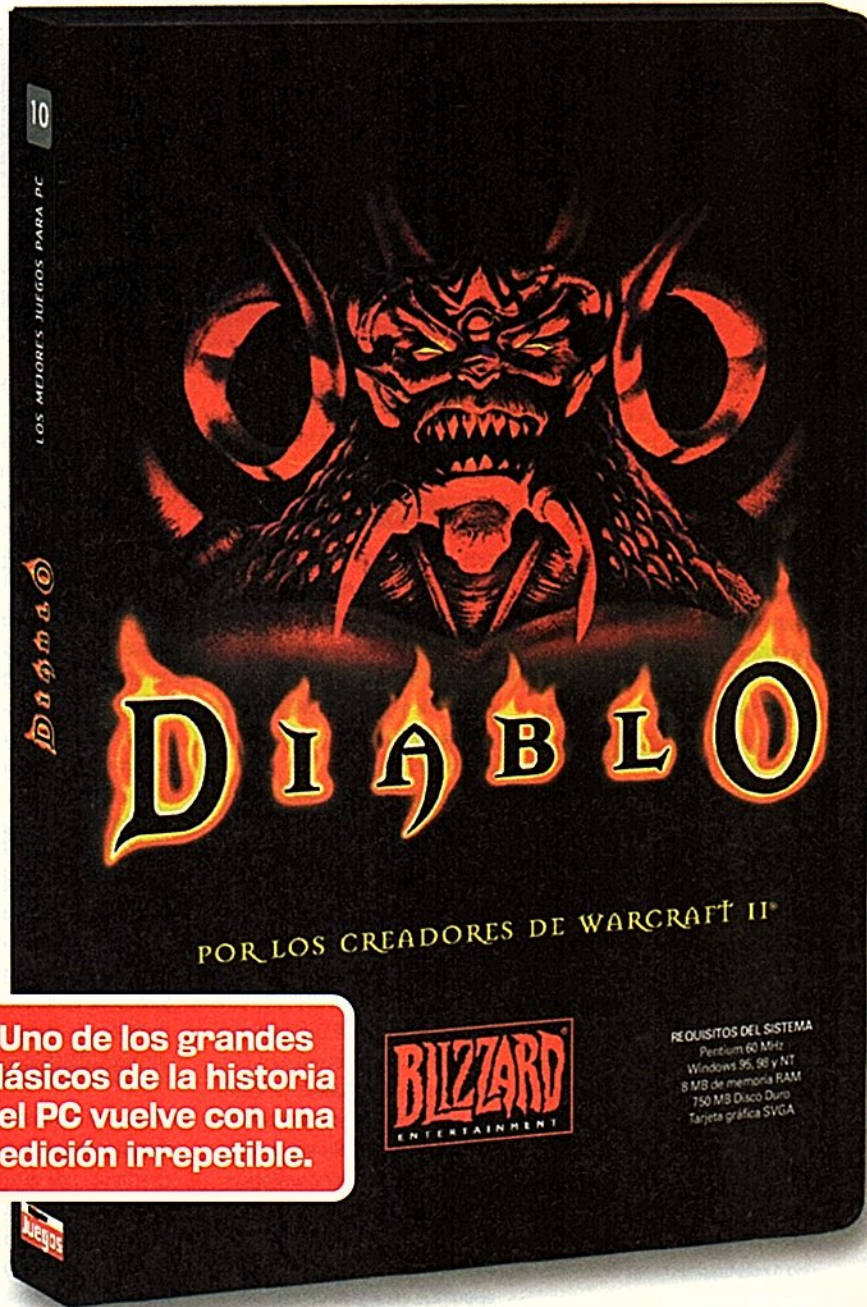
La verdad es que preferimos que Konami convierta sus éxitos al PC. De todos modos, existen cables que convierten nuestra salida USB en un puerto para pad de PS2. ¿Te gusta?



«Pro Evolution Soccer 3» es tan bueno como en PS2.

Y el mes que viene... DE REGALO CON

Computer
Hoy
Juegos



Uno de los grandes clásicos de la historia del PC vuelve con una edición irrepetible.

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

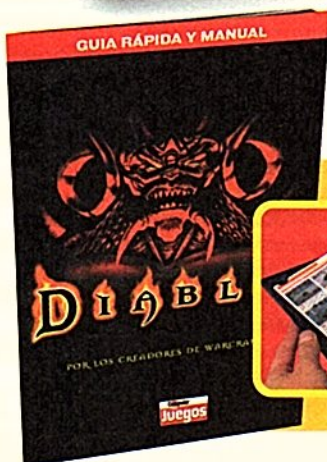
REQUISITOS DEL SISTEMA
Pentium 60 Mhz
Windows 95, 98 y NT
8 MB de memoria RAM
750 MB Disco Duro
Tarjeta gráfica SVGA



- Excepcional combinación que mezcla géneros como el Rol y la Acción.
- Elige entre tres personajes distintos: Bárbaro, Amazona o Mago.
- Una aventura en la que luchamos contra miles de bestias en cuevas y catacumbas.
- Cientos de armas, hechizos, armaduras y objetos. Confecciona el héroe perfecto.

DIABLO

Juego Completo Original para PC



Y ADEMÁS
**Incluye manual
y guía rápida**
para jugar sin problemas

JUEGO+REVISTA
3,99€

A LA VENTA
EL 2 DE ENERO

De la A a la Z

No hay nada como la tranquilidad que da saber en todo momento a qué nos referimos con cada palabra en **COMPUTER HOY JUEGOS**.

Aunque no es el estilo de la revista hacer del lenguaje un impedimento para la lectura, siempre aparecerán términos que precisan de una breve explicación. Aquí tenéis todos aquellos que en este número hemos seleccionado por su especial importancia.

A

ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line) Tecnología que permite el envío y recepción de información digital a través de la línea telefónica convencional.

AGP (PUERTO) (Accelerated Graphic Port) Puerto de Gráficos Acelerado. Es el tipo de puerto o bus para gráficos más veloz para la conexión de tarjetas gráficas al PC. Existen distintas versiones, 2x, 4x y 8x, dependiendo de la velocidad de comunicación que sea posible establecer con la tarjeta gráfica.

B

BIT Es la unidad de información mínima de un ordenador. Su valor puede ser 0 ó 1.

BYTE Ocho bits. Ver definición de Bit.

C

CPU O PROCESADOR El cerebro del ordenador. Es un circuito integrado que concentra la mayor parte de la capacidad de cálculo del ordenador.

D

DDR (MEMORIA) (Double Data Rate) Memoria de doble tasa de lectura de datos. Tipo de memoria que se caracteriza por la elevada velocidad de acceso que proporciona.

DIRECTSOUND Conjunto de rutinas de audio que sirve de estándar para recrear ambientes de

sonido en juegos y que además está integrado en DirectX.

DIRECTX Interfaz entre el sistema operativo y el hardware orientado a juegos y multimedia (tarjeta gráfica, de sonido, joystick, etc.). DirectX dicta el modo en que se debe establecer dicha comunicación, emulando por software aquellas funciones que el hardware no está capacitado para llevar a cabo.

DOLBY DIGITAL Sistema de codificación de audio empleado originalmente en el cine desarrollado por Dolby Laboratories. Se suele emplear también para películas en formato DVD.

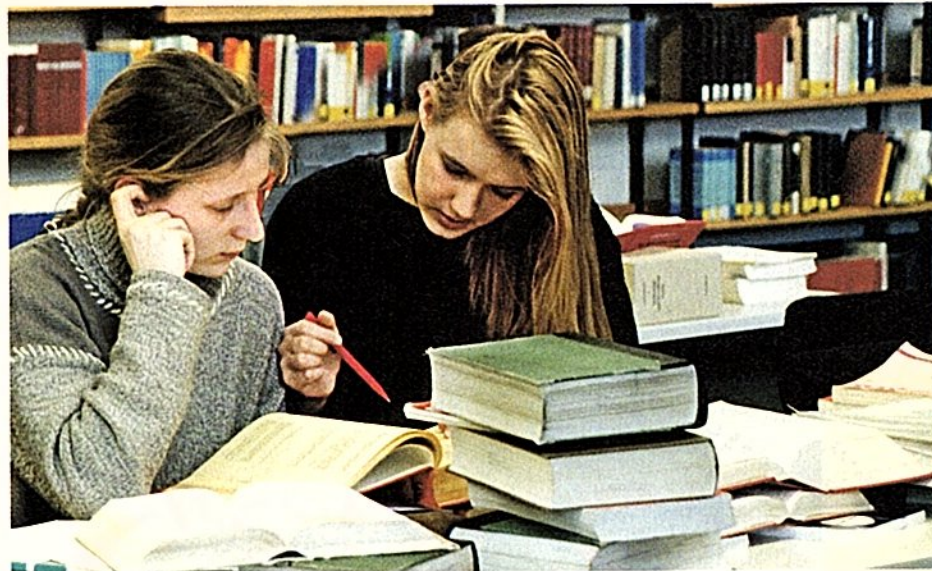
D-PAD Nombre que reciben los cuatro botones que forman una cruz, integrados en numerosos periféricos para juegos, por lo general, en los Pad de Control. El D-Pad se utiliza, comúnmente, para la ejecución de movimientos básicos en los juegos.

DRIVER O CONTROLADOR Permite al sistema detectar y soportar un determinado dispositivo hardware.

E

EAX Sistema estándar de audio 3D para juegos desarrollado por la compañía Creative Labs para sus tarjetas de sonido.

EAX ADVANCE HD Nuevo sistema estándar de audio 3D para juegos desarrollado por la compañía Creative Labs para sus tarjetas de sonido.



EFFECTO RUMBLE Algunos periféricos para juegos disponen de efecto de vibración, el cual consiste en inducir una vibración al propio dispositivo en función de las acciones del usuario y del propio juego. Sirve de modo intuitivo para representar impactos, ronroneos o diferenciar ciertos tipos de superficie.

F

FIREWIRE (PUERTO) Ver SB1394

G

GB O GBYTE (GIGABYTE) 1024 MBytes (consultar MByte).

H

HERCIO Medida de frecuencia muy utilizada en informática y otros campos para especificar velocidades.

I

INTERNET Red mundial de ordenadores compuesta por servidores conectados entre sí, y clientes conectados a los servidores.

J

JOYSTICK Palanca de juegos con uno o más botones capaz de bascular sobre dos o más ejes.

K

KBYTE (KILOBYTE) 1024 Bytes (consultar Byte)

M

MB O MBYTE (MEGABYTE) 1024 KBytes (consultar KByte).

MHZ (MEGA HERCIO) Mil Hercios (consultar Hercio).

MP3 Formato de archivo de compresión que se emplea para el almacenamiento y reproducción de sonido y música.

O

OPENGL Software que contiene una librería de rutinas y programas cuya función consiste en representar gráficos en 3D.

P

PAD DE CONTROL Periférico para el control de juegos para PC y consolas, que dispone de asideros para ambas manos y diversos elementos de control como botones, D-pad, gatillos o palancas analógicas.

R

ROUTER Dentro de una red, es el dispositivo encargado de "enrutar" la

información que le llega. Es decir, se ocupa de enviar los paquetes de datos que le llegan hasta el equipo o el dispositivo correspondiente de entre todos los que se encuentran conectados al propio Router.

S

SONIDO 3D También denominado sonido posicional. Es la capacidad de un sistema de audio para ubicar con precisión los distintos objetos de un juego según su localización en el entorno tridimensional que se pretende recrear.

U

USB (PUERTO) (Universal Serial Bus) Puerto de conexión para periféricos diversos, desde ratones hasta dispositivos para juegos. Es el puerto de conexión externo más rápido de que dispone un PC.

W

WMA Formato estándar de archivo de sonido desarrollado por Microsoft, característico de sistemas operativos Windows, aunque su uso se extiende cada vez más a otros sistemas. El nombre de estos archivos aparecerá siempre con la extensión .WMA

DIRECCIONES DE INTERNET

- 1 http://www.espana.ea.com/product_spec.asp?id=2418
- 2 <http://www.dreddvsdeath.com>
- 3 www.lossims.com
- 4 <http://ubisoft.infiniteplayers.com/princeofpersia/news.htm>
- 5 <http://www.hidden-and-dangerous.com/hd2>
- 6 www.simcity4.com (inglés)
- 7 http://www.hobbitgames.com/index_sp.htm
- 8 <http://www.empiresrts.com> (inglés)
- 9 http://www.microsoft.com/games/empires/features_historical.htm (inglés)
- 10 <http://www.fxplanet.com/p046/p046.htm>
- 11 <http://fifa2004.ea-europe.com/home.aspx?locale=es>

- 12 <http://www.lucasarts.com/products/armedanddangerous> (inglés)
- 13 <http://www.lucasarts.com/products/normandy> (inglés)
- 14 <http://www.spellforce.com> (inglés, francés y alemán)
- 15 <http://www.ubisoft.es>
- 16 <http://www.stalker-game.com> (inglés)
- 17 <http://www.vup-interactive.es>
- 18 <http://www.middle-earthonline.com> (inglés)
- 19 <http://www.proein.com>
- 20 <http://www.es.atari.com>
- 21 <http://planetside.station.sony.com> (inglés)
- 22 <http://www.koreaforgottenconflict.com> (inglés)

- 23 <http://www.timegate.com/kow> (inglés)
- 24 <http://www.deusex.com> (inglés, francés y alemán)
- 25 <http://www.v-rally3.com/>
- 26 <http://www.gothamgames.com/deathmatch> (inglés)
- 27 <http://www.microsoft.com/spain/hardware/mouseandkeyboard>
- 28 <http://es.europe.creative.com/products/product.asp?prod=541>
- 29 <http://www.alfamicro.es/>
- 30 <http://www.appinformatica.com>
- 31 http://www.umdonline.com/guest/showitem?No_=GE-RNSTW08
- 32 <http://www.asus.com> (inglés)
- 33 http://www.umdonline.com/guest/showitem?No_=AV-USBRAD
- 34 <http://es.europe.creative.com/products/product.asp?prod=526>

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto, y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Y es que una puesta al día es siempre la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

- ATI Serie Radeon** • Ver. CATALYST 3.9 (7.95) 4.14.01.9125 Multilenguaje para Windows 98 / Me de 5 de Noviembre de 2003 (7,92 MB). <http://www.ati.com/drivers/wme-7-95-031028m-011774c.exe>
- ATI Serie Radeon** • Ver. CATALYST 3.9 (7.95) 6.14.10.6396 Multilenguaje para Windows 2000 / XP de 5 de Noviembre de 2003 (7,36 MB). <http://www.ati.com/drivers/wxp-w2k-7-95-031028m-011774c.exe>
- Creative 3D Blaster (Tarjetas basadas en chips nVidia)** • Versión 44.04 para Windows 95 / 98 / Me del 23 de Mayo de 2003 (16,14 MB). http://files.europe.creative.com/Drivers/Other/2172/4404_Win9x.zip
- Creative 3D Blaster (Tarjetas basadas en chips nVidia)** • Versión 44.04 para Windows 2000 / XP del 23 de Mayo de 2003 (19,92 MB). http://files.europe.creative.com/Drivers/Other/2170/4404_Win2K_XP.zip
- Hercules 3D Prophet Serie Radeon** • Versión Catalyst 3.8 (7.94) para Windows 95 / 98 / Me del 10 de Octubre de 2003 (8,18 MB). http://ftp.hercules.com/video/exe/RADEONSeries/3DPRS_9X_794.exe
- Hercules 3D Prophet Serie Radeon** • Versión Catalyst 3.8 (7.94) para Windows 2000 / XP del 10 de Octubre de 2003 (7,62 MB). http://ftp.hercules.com/video/exe/RADEONSeries/3DPRS_2KXP_794.exe
- Nvidia Detonator (basadas en chips nVidia)** • Versión 45.23 para Windows 95 / 98 / Me del 13 de Agosto de 2003 (18,50 MB). http://download.nvidia.com/Windows/45.23/45.23_win9x_international.exe
- Nvidia Detonator (basadas en chips nVidia)** • Versión 52.16 para Windows 2000 / XP de 23 de Octubre de 2003 (18,5 MB). http://download.nvidia.com/Windows/52.16/52.16_win2kxp_international_whql.exe
- Matrox Serie Parhelia 128 MB** • Versión 1.05.00.107 para Windows 2000 / XP de 26 de Septiembre de 2003 (8,87 MB). http://ftp.matrox.com/pub/mga/archive/2kxp/2003/2kxp_105_00_107.exe
- Matrox Millennium/Marvel Serie G550/G450/G400/G200** • Versión 6.82.016 para Windows 98 / ME del 27 Febrero de 2002 (6,50 MB). http://ftp.matrox.com/pub/mga/archive/win_9x/2002/w9x_682.exe
- S3Graphics ProSavage** • Versión 13.93.65 para Windows 2000 / XP del 21 de Enero de 2003 (4,5 MB). <http://rangers3graphics.com/swlib/370drv/1393655hld.zip>
- S3Graphics ProSavage** • Versión 13.01.03 para Windows 95 / 98 / ME de 6 de Mayo de 2003 (5,08 MB). <http://rangers3graphics.com/swlib/370drv/130103Utl.zip>
- 3dfx Voodoo 3** • Ver. Voodooizer 1.05.00 Final (no oficiales) para Windows 9x / Me del 19 de Mayo de 2003 (7,00 MB). http://www.nforcefiles.net/afiles2aa/3dfx/Voodooizer_1.05.00_Win9x_Me.zip

TARJETAS DE SONIDO

- Creative Labs SoundBlaster Extigy** • (Web Update) para Windows 98 / ME / 2000 / XP del 4 de Julio de 2002 (8,83 MB). [ftp://82698f16-63d8-4e89-8099-d8d9401d8c06:82698d8c06@ftp01.europe.creative.com/SBEXTG_WEBUP.exe](http://82698f16-63d8-4e89-8099-d8d9401d8c06:82698d8c06@ftp01.europe.creative.com/SBEXTG_WEBUP.exe)
- Creative Labs SoundBlaster Live! 5.1** • (Driver Pack) para Windows 2000 / XP del 10 de Marzo de 2003 (23,32 MB). http://files.europe.creative.com/Drivers/Other/1970/LiveDrvPack_Patch.exe
- Creative Labs Sound Blaster Live! 5.1** • (Web Release Pack) para Windows 95 / 98 / ME del 4 de Febrero de 2002 (19,02 MB). [ftp://EFAESAD0-12f9-4629-9A14-D83967519ADA:EFAES19ADA@ftp01.europe.creative.com/ADGXPDrvUpdate.exe](http://EFAESAD0-12f9-4629-9A14-D83967519ADA:EFAES19ADA@ftp01.europe.creative.com/ADGXPDrvUpdate.exe)
- Creative Labs Sound Blaster Serie Audigy (Driver Pack WDM)** • para Windows 98 / ME / 2000 / XP de 6 de Noviembre de 2003 (13,90 MB). http://files.europe.creative.com/manual/dn/Drivers/Other/7083/SBA2_EAX4DRV_031031.exe
- Creative Sound Blaster MP3+ (Digital Music Driver Pack)** • para Windows XP del 13 de Mayo de 2003 (2,81 MB). http://files.europe.creative.com/Drivers/Other/2168/SBMP3DM_WEB030502.exe
- Creative Labs Sound Blaster Audigy 2 NX** • Versión 5.12.01.0062 para Windows 98SE / ME / 2000 / XP de 3 de Octubre de 2003 (11,66 MB). http://files.europe.creative.com/manual/dn/Drivers/Other/7161/SBA2NX_HOTFIX_031001.exe
- Hercules Serie Game Theater XP** • Versión 6.09 - 6.09* para Windows 98SE / ME / 2000 / XP del 28 de Febrero de 2003 (6,18 MB). http://ftp.hercules.com/sound/exe/Crystal_Sound_Cards/CSC609a.exe
- Hercules Gamesound Fortísimo III 7.1** • Versión 6.09 - 6.09* para Windows 98SE / ME / 2000 / XP del 28 de Febrero de 2003 (6,18 MB). http://ftp.hercules.com/sound/exe/Crystal_Sound_Cards/CSC609a.exe
- Hercules Serie Game Theater XP 7.1** • Versión 6.09 - 6.09* para Windows 98SE / ME / 2000 / XP del 28 de Febrero de 2003 (6,18 MB). http://ftp.hercules.com/sound/exe/Crystal_Sound_Cards/CSC609a.exe
- Terratec DMX6 Fire 24/96** • Versión WDM 5.40 para Windows 98SE / ME / 2000 / XP de 29 de Agosto de 2003 (4,87 MB). [ftp://ftp.terratec.net/Audio/DMX6fire2496/Update/DMX6fire2496_App_Drv_WDM_5.40.exe](http://ftp.terratec.net/Audio/DMX6fire2496/Update/DMX6fire2496_App_Drv_WDM_5.40.exe)
- VIA AC97 VT8231, VT82C686A y VT82C686B** • Versión 3.90a para Windows 9x / ME / 2000 / XP de 13 de Noviembre de 2003 (3,22 MB). http://downloads.viaarena.com/drivers/audio/ComboAudio_A1u390a.zip
- VIA AC97 VT8233, VT8233A, VT8233C y VT8235** • Versión 3.90a para Windows 9x / ME / 2000 / XP de 13 de Noviembre de 2003 (3,22 MB). http://downloads.viaarena.com/drivers/audio/ComboAudio_A1u390a.zip
- SIS 6x0x** • Versión 1.21.11 para Windows 95 / 98 / ME / 2000 / XP de 7 de Octubre de 2003 (5,89 MB). <http://driver2sis.com/audio/7012/a12111.exe>

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC



La versión 1.40 de «Vietcong» resuelve numerosos problemas encontrados en el juego.



Actualizando «Rise of Nations» con este parche se solucionarán varios errores y problemas.

- Age of Mythology The Titans** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.01 (6,27 MB). **NUEVO** <http://download.microsoft.com/download/7/3/5/7353ef13-cab5-4a79-a868-9627b2d40d5e/aomx10to101.exe>
- Age of Wonder II Shadow Magic** • Proein • Soluciona diferentes problemas (7,03 MB). **NUEVO** http://aow2.gathering.com/shadowmagic/downloads/AOW_SM_Patch_1.2.zip
- Battlefield 1942** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.4 (66,4 MB). ftp://largedownloads.ea.com/pub/patches/battlefield_1942_patch_1.4.exe
- Battlefield 1942** • Electronic Arts • Actualiza la versión 1.4 a la 1.45 (50,7 MB). http://sjcredirvip.xlontech.net/100083/games/battlefield1942/bf1942_patch_v1.4-v1.45_bobfix.exe
- Battlefield 1942** • Electronic Arts • Actualiza la versión 1.4 a la 1.5 (45,9 MB). **NUEVO** ftp://3dgamers.in-span.net/pub/3dgamers4/games/battlefield1942/bf1942_patch_1.45_to_1.5.exe
- Chariots of War** • Friendware • Actualiza a la versión 1.14 (8,08 MB). http://www.slietherine.co.uk/cow/CoW_Update_1.14.exe
- Command & Conquer: Generals** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.7 (17,2 MB). **NUEVO** <ftp://ftp.ea.com/pub/eapacific/generals/generals/DownloadablePatches/Generals-107-spanish.exe>
- Colin McRae Rally 3** • Proein • Actualiza a la versión 1.1 (10,8 MB). ftp://3dgamers.in-span.net/pub/3dgamers3/games/colinmcr3/cm3_upgrade_1.1.zip
- Dungeon Siege** • Microsoft España • Actualiza a la versión 1.1.1462 (29,8 MB). **NUEVO** http://download.microsoft.com/download/b/8/a/b8a19cfc-487a-4fbf-b030-6396825d232/dsupdate1.0-1.11.1462_jocspanish.exe
- Enigma Rising Tide** • Puntosoft • Actualiza a la versión 1.52 (104,2 MB). http://3dgamers.planetmirror.com/pub/3dgamers/games/enigma/enigmapatch_uk_eng.zip
- FIFA Football 2003** • Electronic Arts • Actualiza el Creation Center a la versión 1.6 (389 KB). http://www.espana.ea.com/downloads_pres.asp?downloader_id=2685
- Freelancer** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.1 (1,58 MB). <http://download.microsoft.com/download/5/4/2/542a372f-d540-468d-a653-2cdced8d1d0d/flpatch.exe>
- Halo** • Microsoft • Actualiza a la versión 0.2 (3,85 MB). <http://download.microsoft.com/download/c/8/c/c8cdef48-0ddc-483c-94c8-dbab638b20c2/patch1.0-1.02.exe>
- Hidden & Dangerous 2** • Virgin Play • Actualiza a la versión 1.02 (23,6 MB). **NUEVO** ftp://3dgamers.in-span.net/pub/3dgamers4/games/hiddenanddangerous2/hd2_patch_102.exe
- IL-2 Sturmovik Forgotten Battles** • Friendware • Actualiza a la versión 1.11 (44,1 MB). http://sjcredirvip.xlontech.net/100083/games/il2sturmovik2/patch111_full.exe
- Mafia** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 (17,4 MB). **NUEVO** ftp://3dgamers.in-span.net/pub/3dgamers4/games/mafia/mafia_patch_1.2_spa.exe
- Max Payne 2** • Virgin Play • Actualiza a la versión 1.01 (5,23 MB). **NUEVO** http://www.take2games.com/support/patches/MaxPayne2_v1-01_Patch.exe
- Medieval Total War: Viking Invasion** • Proein • Actualiza a la versión 2.01 (5,67 MB). <http://sjcredirvip.xlontech.net/100083/games/medieval/Missions/Invasion201patch.exe>
- Neverwinter Nights** • Atari • Actualiza a la versión 1.32 (87,1 MB). <http://nwdwnloads.bioware.com/neverwinterpatches/patch/spanish/NNWspanish1.27Patch.exe>
- No One Lives Forever 2** • VUG • Actualiza a la versión 1.3 (28,1 MB). **NUEVO** ftp://ftp1.sierra.com/pub/sierra/nolf2/updates/nolf2_update_es_13.exe
- Rainbow Six: Raven Shield** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.41 (16,7 MB). http://3dgamers.planetmirror.com/pub/3dgamers/games/rainbowsix3/rvspatch_1.0_to_1.41_esp.exe
- Rebels Prison Escape** • Virgin Play • Actualiza al Retail 2 (24,2 KB). <ftp://3dgamers.in-span.net/pub/3dgamers3/games/rebelspe/patchrebels.zip>
- Rise of Nations** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.03 (10,6 MB). **NUEVO** <http://download.microsoft.com/download/b/9/5/b95728f8-9727-43cd-834f-a11d019cae9f/ronpatch.exe>
- Starsky & Hutch** • Planeta de Agostini • Actualiza a la versión 1.32 (3,07 MB). <ftp://3dgamers.in-span.net/pub/3dgamers3/games/starskyhutch/starskyhutch132.exe>
- Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad** • Proein • Actualiza a la versión V52 (6,89 MB). ftp://ftp.eidos.co.uk/pub/uk/tomb_raider_AOD/patch/TROAD_V52_Patch.exe
- Tron 2.0** • Planeta de Agostini • Actualiza a la versión 1.030 (30,9 MB). http://bvinteractive.go.com/TP/tron-update_v1x2_complete.exe
- UFO Aftermatch** • Zeta Games • Actualiza a la versión 1.2 (9,52 MB). **NUEVO** http://3dgamers.planetmirror.com/pub/3dgamers/games/ufoaftermatch/spa_12.zip
- Vietcong** • Virgin Play • Actualiza a la versión 1.40 (7,94 MB). **NUEVO** http://www.take2games.com/support/patches/Vietcong_v140.exe
- Warcraft III Reign of Chaos** • VUG • Actualiza a la versión 1.11 (13,9 MB). ftp://ftp.blizzard.com/pub/war3/patches/PC/War3ROC_111_Castellano.exe
- Warcraft III: The Frozen Throne** • VUG • Actualiza a la versión 1.11 (5,05 MB). ftp://ftp.blizzard.com/pub/war3x/patches/PC/War3TFT_111_Castellano.exe

En nuestro próximo número

PRIMER CONTACTO

VIVE EL PODER DE "STAR WARS" LA FUERZA ES ON-LINE

"La Guerra de las Galaxias" lleva dándonos alegrías desde hace más de 26 años, con juegos en los que protagonizamos argumentos apasionantes en remotos planetas de la saga. Ahora la historia la escribimos nosotros, como personajes de un mundo permanente on-line donde es posible relacionarse con miles de jugadores. ¿Quieres escribir el último capítulo de la saga "Star Wars"?



TEST

IMPERIVM II ESTRATEGIA CON SABOR HISPANO

Como habéis podido comprobar por el excelente artículo de este mes, «Imperivm» gozará de una continuación que desarrolla sus batallas en una Hispania dividida por las tropas romanas y cartaginesas. Si estáis dispuestos a reescribir la historia de España haciendo vencer a los soldados de Aníbal, no tenéis más que esperar al próximo mes y comprobar cómo se comporta «Imperivm II» en nuestro exigente laboratorio.

ADEMÁS...



WORMS 3D LOS GUSANOS MÁS GUSANOS

Los bichos más incorregibles del mundo de los juegos vuelven rediseñados en 3D y con nuevas armas que lanzarse a la cabeza. ¿Váis a ser capaces de acertarle a alguno de estos gusanos? El próximo mes podréis comprobarlo.



LA GUERRA DEL ANILLO ELIGE BANDO Y COMBATE

El Señor de los Anillos sigue dándonos alegrías. Ahora le toca el turno a un juego de estrategia en tiempo real inspirado en los libros que os permite proteger o robar el anillo. Como queramos. ¿Por qué bando os decantáis?

TRUCOS



Prince of Persia Las Arenas del Tiempo (II)

La guía completa paso a paso de este sensacional juego vivirá una segunda entrega el próximo mes. Si queréis saber cómo llegar hasta el Visir, o al menos hasta sus proximidades, no tenéis más que leer este artículo.

GUÍA DE COMPRAS



+ de 100 Juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe para PC, con toda la información que necesitas para no fallar: lo bueno, lo malo, el precio, el número de CHJ donde se comentó, la nota de calidad obtenida y su relación precio/calidad. ¡TODO!

EXPERTOS



Cuestión de control

¿Un juego de velocidad puede ser controlado con un pad? ¿Y un joystick? Estas cuestiones, y los parámetros esenciales para configurarlos correctamente, son los argumentos que podréis descubrir en este útil artículo. ¿Tienes el control del juego?

STAFF



Cristina M. Fernández
Directora



Paola Procell
Directora de Arte



José Luis Sanz
Redactor Jefe



Juan Carlos Sanz
Jefe de Sección



Ignacio Hernández
Redacción



Gustavo Bernaldo
Redacción



Carlos García
Jefe de Maquetación



Enrique García
Maquetación

Secretarías de Redacción: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones

E-Mail: Expertos.CHJuegos@hobbypress.es
E-Mail: cartas.CHJuegos@hobbypress.es
CHJuegos@hobbypress.es

Servicio de asistencia Técnica:

E-Mail: sat.CHJuegos@hobbypress.es

Colaboradores: Rafael García, Jorge Fernández

Julia F. Martín, Juaní Serrano, Pablo Leceta

Coordinación de Producción: Ángel B. López

Sistemas: Javier del Val

EDITA



Directora General: Mamen Perera

Directora de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez

Directora Editorial: Cristina M. Fernández

Directora de Diseño de Publicaciones de Videojuegos: Paola Procell

Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo

Director de Producción: Julio Iglesias

Jefe de Distribución: Virginia Cabezón

Director Comercial: Jose E. Colino

Directora de Publicidad: Mónica Marín (monima@axelspringer.es)

Jefe de Publicidad: Gonzalo Fernández (gfernandez@axelspringer.es)

Coordinadora de Publicidad: Mónica Saldaña

C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid Tel. 902 11 13 15 • Fax: 902 11 86 32

REDACCION

C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid • Tel.: 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES

E-Mail: suscripcion@hobbypress.es • Web: www.hobbypress.es • Fax: 902 540 1

Correo: Hobby Press, S.A./ Apdo mº34 E.D./ 20080 San Sebastián / Guipúzcoa

Tel.: 806 015 555 (coste de llamada, 0,31€ minuto en horario de día y 0,25€ minuto

en horario de noche más 0,09€ de establecimiento de llamada)

Consulta la oferta de suscripciones en la pág. 87

DISTRIBUCIÓN

DISPARA, C/ Orensé, 12-14 2ª planta, oficinas 2 y 3. 28020

Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00

IMPRESIÓN

Rivadeneira S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Angeles

28906 - Getafe (Madrid)

COMPUTER HOY JUEGOS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones de sus colaboradores en los artículos firmados.

Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Depósito legal: M-4559-01

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.

1/2004

Printed in Spain



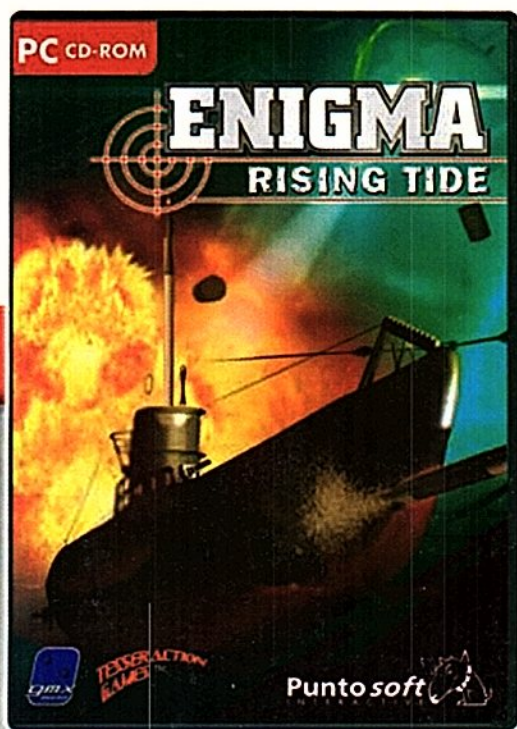
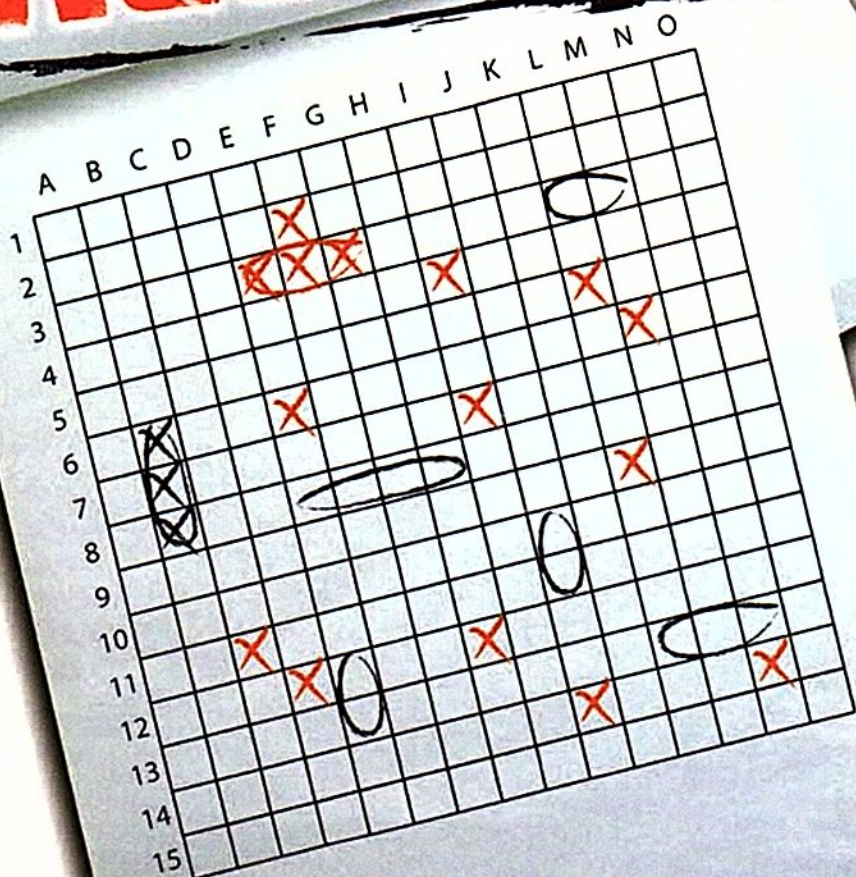
HOBBY PRESS es una empresa de AXEL SPRINGER



El primer juego con comando de voz!

¿QUIERES
MÁS ACCIÓN?

- 60 misiones.
- Únete a una de las tres facciones: los Estados Unidos, la Alemania Imperial o la Liga de las Naciones Libres.
- Acción cinematográfica en tiempo real.
- Comanda y controla a través de la voz tu navío con un micrófono.
- Meteorología y entorno con evolución en tiempo real.
- Los efectos del océano y la física de los vehículos responden a las condiciones meteorológicas.
- Misiones dinámicas basadas en las prioridades estratégicas.
- Pilota Submarinos, Corvetas, Destruyores, Navíos Mercantes Armados, Acorazados, Cruceros, etc.



* 60 misiones para controlar los océanos del mundo *

ENIGMA
RISING TIDE

TESSERACTION
GAMES™



Punto soft
INTERACTIVE



12+

www.pegi.info

Después de vender 100.000 ejemplares llega la segunda entrega de Imperivm.
IBEROS, CARTAGINESES, ROMANOS...
EN HISPANIA SE DECIDE EL DESTINO DEL MUNDO.

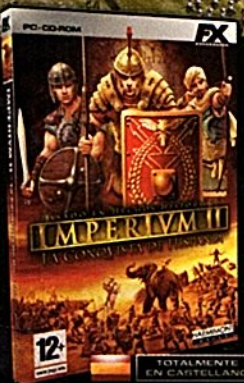


BASADO EN HECHOS HISTÓRICOS

IMPERIVM II

LA CONQUISTA DE HISPANIA

Los creadores de Imperivm II te descubren todas las claves del juego en www.fxplanet.com



- | | | | | | | | | |
|---------------------------------|--------------------------------|-------------------------------|----------------------------------|-----------------------------------|---------------------------------------|-----------------------------|------------------------------|-------------------------------|
| 264 A.C.
INVASION DE SICILIA | 238 A.C.
CONQUISTA DE GADES | 219 A.C.
ASEDIO DE SAGVNTO | 218 A.C.
EL PASO DE LOS ALPES | 216 A.C.
A LAS PUERTAS DE ROMA | 209 A.C.
RENDICION DE CARTAGO NOVA | 202 A.C.
BATALLA DE ZAMA | 146 A.C.
CAIDA DE CARTAGO | 133 A.C.
SITIO DE NYMANCIA |
|---------------------------------|--------------------------------|-------------------------------|----------------------------------|-----------------------------------|---------------------------------------|-----------------------------|------------------------------|-------------------------------|

La línea histórica de Imperivm II contempla más de un siglo de batallas. Cartagineses y romanos conquistan Hispania en su lucha por la hegemonía del mundo conocido.



■ Estrategia en tiempo real orientada a la conquista militar ■ Elementos de rol que juegan un papel fundamental en el combate ■ Línea argumental basada en batallas y hechos históricos. Éste es el concepto RTC. Imperivm II te invita a descubrirlo.

19'95€



IMPERIVM II-La Conquista de Hispania se vende en quioscos, grandes almacenes y tiendas de informática