

COMPUTER & games

EXCLUSIVO
CD ROM

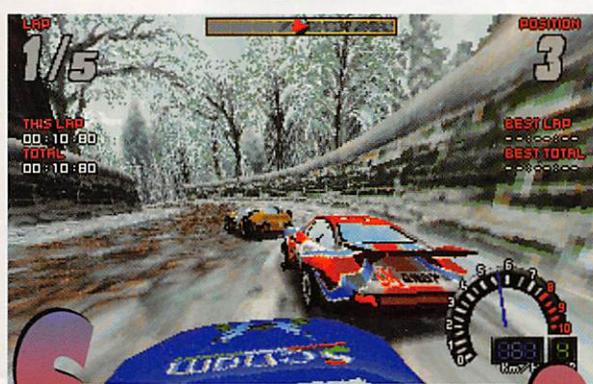
11 UTILITÁRIOS PARA WINDOWS:
Guia do Win 95, Planejamento Financeiro,
Laboratório Virtual, Curso de Guitarra...

17 DEMOS
JOGÁVEIS

Ar'kritz, MDK,
NBA JAM Extreme,
Sim Golf

E-Mail

Envie mensagens, sons e imagens pela Internet



Screamer 2
Pise fundo neste divertido rally

Monkey Island 2
Todas as dicas para encontrar o tesouro

Contatos Imediatos
Conheça a escritora que psicografa no micro

Office 97
Conheça os novos programas para Windows



TITANIC
Um game de espionagem

TIMELAPSE
Descubra a Atlântida

SCREEN SAVER NO CD

ISSN 1413-9766 3 4

9 771413 976008

SISAL EDITORA
R\$ 9,80

STAR WARS™ X-WING VS. TIE FIGHTER™

O primeiro jogo Multi-usuário da série Guerra nas Estrelas™.

LANÇAMENTO

INCRÍVEIS MAPAS DE VÔO 3D

25 CENÁRIOS ORIGINAIS

PERMITE ATÉ 8 JOGADORES

VIA MODEM OU REDE LOCAL

**CAIXA E MANUAL
EM PORTUGUÊS**


BRASOFT

www.brasoft.com

Em breve nas principais lojas de informática,
brinquedos, papelarias, livrarias e lojas de varejo.


**LUCAS
Arts**

www.lucasarts.com

Alto Grau DE TENSÃO

COMANCHE[®]



Interestadual 76[™]

Teste sua habilidade pilotando
o mais completo simulador
de helicóptero



Alto grau de Adrenalina
Simulador de Combate em 3D
Pura ação sobre rodas
embalada ao som dos anos 70



Activision é marca registrada e Interestadual 76 (Interestadual 76) é marca de titularidade da Activision, Inc. © 1997 Activision, Inc. Todos os direitos reservados. Todos os demais nomes e marcas de simulação pertencem aos respectivos proprietários.

© 1997 Novalogic, Inc. Comanche and Voxel Space are registered trademarks and Comanche 3, Novalogic, the Novalogic logo, Novalogic The Art of War and Voxel Space 2 are trademarks of Novalogic, Inc. AWG graphics


BRASOFT
www.brasoft.com

10 Cartas

14 Softs

Multimídia

20 Sailing Interactive: veleje no micro



22 África Selvagem: um safari em CD ROM

24 Personalidade

A escritora Zíbia Gasparetto, que psicografa seus livros e se diverte no computador

26 Apresentação

Conheça os recursos do Office 97

32 Internet

Como enviar e receber mensagens, arquivos de imagens e de som através de e-mail

36 Titanic

Embarque nesta aventura a bordo de um dos mais luxuosos navios do mundo

38 Time Lapse

Desvende os segredos de antigas civilizações e descubra a cidade perdida de Atlântida

40 Assassin

Encare um andróide neste game de ação

42 Hunter Hunted

Um duelo mortal cheio de armadilhas

46 F1 Manager

Administre sua própria equipe de Fórmula 1

48 Screamer 2

Pise fundo neste alucinante rally

50 Jetfighter II

Decole em perigosas missões de combate

52 Monkey Island 2

Todas os segredos da ilha

58 Preview

A O LEITOR

O computador, que já é uma ferramenta básica para trabalho e diversão, torna-se cada vez mais importante também para as comunicações. Só o sistema de correio eletrônico (e-mail) via Internet já interliga mais de 40 milhões de usuários em todo o mundo. Para se juntar ao grupo, confira o roteiro desta edição de **Computer & Games**, com explicações para enviar mensagens, arquivos, imagens e sons através do e-mail (pág.32). Experimentando outros níveis de comunicação, a escritora Zíbia Gasparetto, que psicografa seus livros diretamente em seu 586, afirma: "Acredito na possibilidade de os espíritos se comunicarem através da tela do computador". Ela utiliza o PC para trabalhar e se divertir (pág. 24) e como muitos outros estudiosos do assunto espera visualizar mensagens e imagens de outras dimensões na tela do micro.

Enquanto não acontece nenhum "contato imediato", mesmo quem duvida dessas teorias pode experimentar viagens fantásticas. Sua experiência virtual pode começar por uma competição de veleiros, com o simulador Sailing Interactive (pág.20). Se o vento não estiver favorável, comece um safari em África Selvagem (veja a demonstração no CD ROM **Computer & Games**).

Se você tem mesmo coragem, encare o desafio de TimeLapse, andando pelas ruas do antigo Egito, investigando os templos maias e a Ilha de Páscoa, em busca de pistas que o levem até a cidade perdida de Atlântida (pág.38). Depois de desvendar os segredos de civilizações antigas, embarque no Titanic, um dos transatlânticos mais luxuosos de todos os tempos, reconstituído minuciosamente para levá-lo a um passeio perigoso repleto de mistérios (pág.36).

Para viagens mais velozes, acelere no simulador de rally Screamer 2 (pág. 48), sobrevoe a América em Jetfighter II (pág.50) e monte sua equipe de Fórmula 1 em F1 Manager (pág.46). Curta todas essa adrenalina, mas fique ligado: afinal, uma mensagem estranha pode aparecer em sua tela a qualquer momento...

Mônica Pina

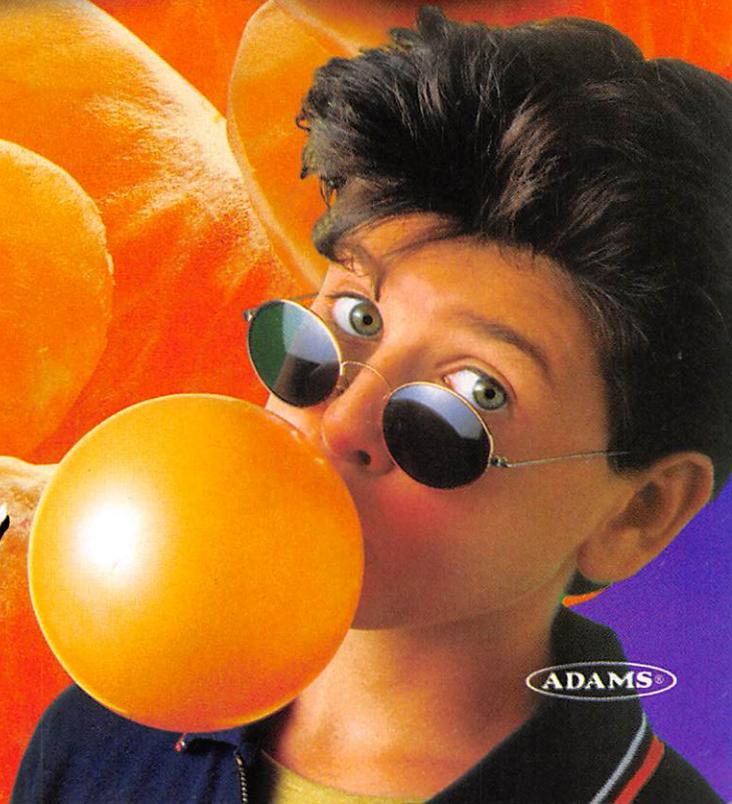
CHEGOU

O "GOMO" DE MASCAR

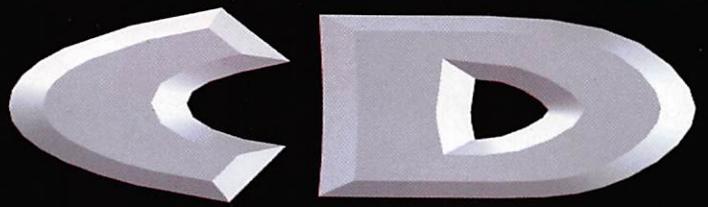
ART3



O chiclé cheio de sabor



ADAMS®



demos

APLICATIVOS

ÁFRICA SELVAGEM

WINDOWS, 8MB RAM

BATTLE TECH

WIN95, 8MB RAM

BRAZILIAN FIGHTERS

DOS, 8MB RAM

ENCICLOPÉDIA DIGITAL

WINDOWS, 8MB RAM

IM1A2ABRAMS

WIN95, 8MB RAM

AR`KRITZ

WIN95, 8MB RAM

NBA JAM EXTREME

WIN95, 8MB RAM

SIM GOLF

WIN95, 8MB RAM

MURDER DEATH KILL

PENTIUM, DOS, 16MB RAM

AMOK

DOS, 8MB RAM

DAYTONA

WIN95, 8MB RAM

DUKE NUKEM

DOS, 8MB RAM

LODE RUNNER

WIN95, 8MB RAM

QUAKE

PENTIUM, DOS, 8MB RAM

SONIC CD

WIN95, 8MB RAM

ZICO

WIN95, 8MB RAM

EDUCATIVOS

WINDOWS, 8MB RAM

Professional Bartender 2.2 (Windows 3.1x)

Agora você é o barman! Este banco de dados conta com 100 receitas de drinks e opções para fazer modificações e acrescentar novas dicas. O programa permite fazer pesquisas para encontrar o drink mais adequado para cada ocasião e indica até o tipo correto de copo para cada drink. Quem preferir pode também imprimir as receitas para levar suas anotações para a cozinha ou o bar. O banco de dados inclui novidades, drinks tradicionais e até não-alcoólicos. Com essas dicas você vai arrasar na próxima festa.

Budget for Success 1.51 (Win95)

Um aplicativo para organização de suas finanças. São três módulos diferentes para planejar seu futuro financeiro. O imposto lista os itens de receita e despesa, que podem ser organizados e apresentados de formas diferentes. Uma seção de investimento, calcula as possibilidades de rendimentos com base em dados fornecidos pelo usuário, como a taxa de inflação. No módulo de penhores, é possível calcular e programar pagamentos. Os dados podem ser visualizados na forma de gráficos e depois impressos.

Guitar Teacher for Windows 95 3.2 (Win95)

Aplicativo para quem está aprendendo a tocar guitarra, que explica com detalhes as estruturas básicas de acordes. Com recursos para ensinar acordes, ajustar instrumentos e criar tabelas que podem ser impressas, o software escolhe também instrumentos para criar efeitos sonoros, como piano, violino, guitarra de jazz e conta com suporte para servidores MIDI e placas de som.

ChemLab 1.1d (Windows 3.1x)

Com esse programa você pode explodir o laboratório de química. ChemLab for Windows é um simulador interativo de laboratórios, com equipamentos básicos e indicações de procedimentos que simulam experiências. É possível também fazer laboratórios diferentes a partir de uma interface de laboratório comum.



ROOM

vos

COMPUTER & games

Now You're Cooking! 4.1 - Food for Thought Software (Windows 3.1x)

Um banco de dados com receitas, menus e listas de compras. É possível organizar receitas por categoria ou mesmo fazer livros de receitas inteiros e depois preparar a lista de compras para a semana. Além disso, o banco de dados permite planejar compras e somar os custos dos produtos de sua lista.

Windows95 Troubleshooting Guide (DOS 5.x)

É um programa com dicas e respostas para dúvidas de instalação do Windows 95, além de muitas informações sobre problemas de hardware e software, há sugestões de usuários e explicações detalhadas sobre diferentes temas.

Calmira 1.0 (Windows 3.1x)

Este aplicativo deixa o seu Windows 3.1x com aparência de Windows 95, acrescentando itens como Barra de Tarefas (TaskBar), botão Iniciar (Start Button), lata de lixo (Wastepaper Bin), Explorer, e várias outras características do Windows 95. Simples de usar e fácil de instalar, o Calmira roda sobre o sistema Windows 3.1x com um simples arquivo ".exe", o que permite ligar e desligar o aplicativo sempre que necessário. É ideal para quem quer conhecer o sistema operacional e contar com as facilidades de sua interface, sem precisar fazer muitas mudanças em seu micro.

TriPlus WinSpace 1.0 (Windows)

Cria áreas de trabalho virtuais, permitindo fazer vários desktops diferenciados para seus programas e manter várias aplicações abertas, visíveis e disponíveis. Outras características permitem melhor gerenciamento de janelas, mantendo todas as ferramentas acessíveis, com possibilidades de arranjos diferentes. O programa é fácil de configurar e usar, oferece acesso rápido a seus desktops virtuais.

Cross Trainer 2.4 Innovative Logic (Windows 3.1x)

Um programa desenvolvido para organizar dietas e regimes. Para planejar sua alimentação, basta registrar seu nome e indicar peso, altura, nível de exercícios e progresso geral. O programa tem um planejamento para três refeições e três lanches, controlando as taxas de calorias e a quantidade de esforço físico necessário para cada usuário. O sumário traz um valor calculado baseado em todos os dados e mostra um gráfico de calorias, dividido em gorduras, proteínas e carboidratos.



TIMELAPSE - screen saver

Um incrível screen saver com as imagens do jogo. O usuário escolhe cenas de diferentes civilizações e épocas e personaliza seu screen saver com telas em 3D que reconstituem templos maias, cidades egípcias e a mítica cidade perdida de Atlântida.

Para instalar o CD ROM Computer & Games

Leia atentamente as instruções e siga o procedimento recomendado

1 Coloque seu CD ROM no drive.



2 No Gerenciador de Arquivos (Program Manager), escolha a opção ARQUIVO (FILE) na barra do menu.

3 Na linha de comando (Command Line) digite a letra que indica seu drive de CD ROM seguida de dois pontos e \INSTALAR.EXE ou \SETUP.EXE. Por exemplo D:\INSTALAR.EXE ou E:\SETUP.EXE.



Windows 95

2 Clique no botão INICIAR (START)

3 Escolha a opção EXECUTAR (RUN) e digite a letra que indica seu drive de CD ROM seguida de dois pontos e \INSTALAR.EXE ou \SETUP.EXE. Por exemplo D:\INSTALAR.EXE ou E:\SETUP.EXE. Aguarde a instalação. Será criado o grupo *Computer & Games* em seu Windows 95.

4 Aguarde a instalação. Será criado o grupo *Computer & Games*

5 Clique duas vezes no item SISAL para ativar o programa *Computer & Games*.

IMPORTANTE: Se houver problemas na instalação, tente executar o comando CGAMES.EXE que está no CD ROM

Instalação de demos no ambiente DOS

Para instalar os demos no DOS, siga com atenção todas as instruções abaixo:

1 Saia do Windows. Não utilize o "Aviso do MS DOS (DOS prompt)". No Windows 95, clique no botão INICIAR, depois DESLIGAR (SHUTDOWN) e reinicialize o computador no modo MS DOS;

2 No DOS, digite a letra correspondente a unidade de disco (drive) do CD ROM (geralmente D ou E), depois pressione a tecla ENTER;

3 Digite DEMOS e tecla ENTER. Será apresentada uma lista de jogos existentes no CD ROM, para selecionar um deles, digite o número correspondente. Siga o mesmo procedimento quando quiser outro jogo.

ATENÇÃO: Antes de ligar para o suporte, verifique alguns itens importantes:

- Confira se o seu mouse está instalado.
- Se receber alguma mensagem com o texto OUT OF MEMORY ou se o jogo "travar" provavelmente há algum problema de memória. A memória deve ser configurada por uma pessoa experiente. Para liberar o máximo de memória pode-se criar um disco de boot especial para jogos. Para criar um com algumas configurações padronizadas, basta escolher a opção BOOT DISK no programa que acompanha o CD ROM *Computer & Games* e gravar as informações em um disquete.
- Se essa alternativa não funcionar, faça um disco

de boot personalizado.

CAUIDADO: PARA FAZER O DISCO DE BOOT USE UM DISQUETE VAZIO, POIS QUALQUER INFORMAÇÃO QUE ESTEJA NO DISQUETE UTILIZADO SERÁ PERDIDA.

- Caso você não consiga instalar um demo ou programa na primeira tentativa, tente novamente. Siga todas as instruções com atenção, pois pode ter faltado algum detalhe.

- Caso ocorra falha na instalação de algum jogo, copie o diretório do CD ROM para o seu HD e execute o arquivo com extensão .EXE presente neste diretório, para jogar a demo. O diretório .EXE deve ter um nome semelhante ao do jogo.

DÚVIDAS DE INSTALAÇÃO

ZMOVIE STUDIO

(021) 286-9248

**Horário de atendimento:
10h00 às 17h00**

Para que o suporte seja efetuado de modo eficaz é importante fornecer as seguintes informações:

- ✓ **Tipo de equipamento utilizado**
- ✓ **O enunciado de qualquer mensagem exibida na tela**
- ✓ **Uma descrição do problema e o que você estava fazendo quando ele ocorreu**
- ✓ **Uma descrição de como você tentou solucionar o problema**

SID MEIER'S

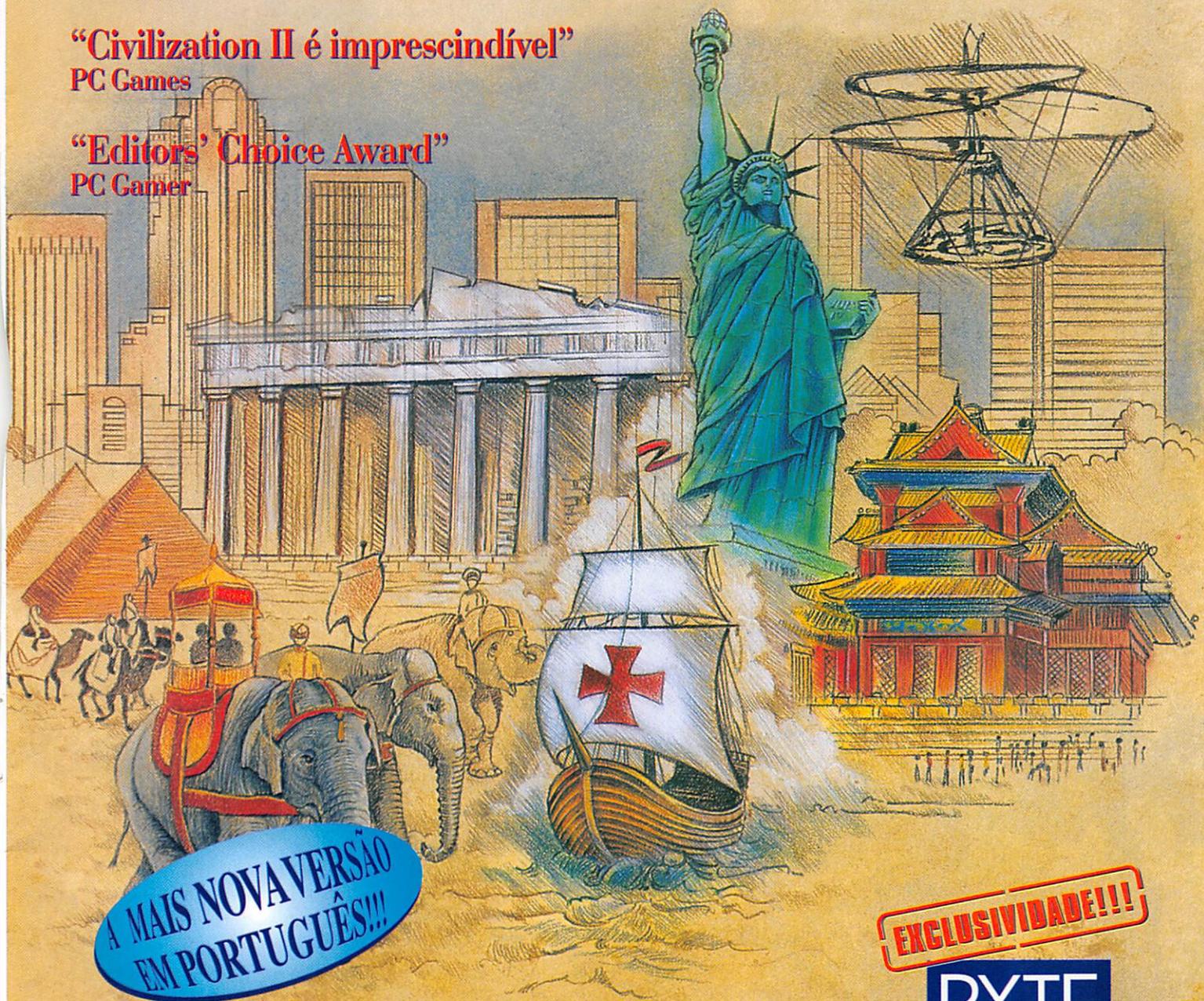
CIVILIZATION II

SIMPLESMENTE O MELHOR JOGO DE ESTRATÉGIA

“Certamente o melhor jogo de estratégia do mundo”
Strategy Plus

“Civilization II é imprescindível”
PC Games

“Editors’ Choice Award”
PC Gamer



**A MAIS NOVA VERSÃO
EM PORTUGUÊS!!!**

EXCLUSIVIDADE!!!

MICRO PROSE®

**BYTE
&
BROTHERS®**

Phantasmagoria 2

É possível rodar o game Phantasmagoria 2 em um Pentium 100MHz, com 8MB de RAM, placa de vídeo SVGA, 256 cores e CD ROM de óctupla velocidade? Também queria saber se vocês já publicaram alguma matéria sobre o jogo Alone in the Dark 2.

**Eduardo Henrique
de Souza Teixeira**
Arcos, MG



Phantasmagoria 2: vídeos exigem memória

Com esta configuração não será possível rodar o Phantasmagoria 2. Embora sua máquina esteja dentro dos padrões mínimos recomendados pelo fabricante, o jogo não funciona bem com 8MB de memória RAM. Uma vez que o jogo roda apenas no Windows 95, que já exige muita memória, o mínimo necessário para rodar o jogo são 12MB de RAM. Vale a pena fazer esse upgrade, até porque o preço das memórias caiu bastante nos últimos tempos e, com mais memória, a performance de todos seus programas e aplicativos deve melhorar muito. A edição nº 10 de **Computer & Games** tem a estratégia completa de Alone 2.

Falha no scanner

Tenho um 486/DX 66, com 4MB de memória, hard disk de 420, monitor Samsung SyncMaster 3 com resolução máxima. Comprei um scan-

ner de mão Genius Color de 3200 DPI (no máximo) e estou com problemas. Quando estou scanneando uma foto, ela aparece perfeitamente na tela, mas depois clico no botão OK do PhotoFinish 3.0 e a foto reaparece com umas linhas cinzentas, como se estivesse perdendo a cor. Repeti o processo na casa de um amigo que tem um computador com 32MB de memória RAM e hard disk de 1.2 Giga e funcionou perfeitamente. Será que o problema é falta de memória? Ou seria alguma falha na instalação?

Alexandre da Silva Rodrigues
Juiz de Fora, MG

Pela sua descrição, é possível que o problema esteja relacionado com a configuração da placa de vídeo de seu computador. Experimente alterar a resolução da sua placa de vídeo - faça testes com a opção 256 cores, 65.000 cores ou 16 milhões de cores - e talvez o problema das linhas seja resolvido. Outra possível causa seria um conflito do programa de seu scanner com algum outro programa que já está instalado no seu computador, como o DirectX 3.0, por exemplo. O único modo de saber se está mesmo havendo um conflito é reinstalar seu Windows. Se o scanner passar a funcionar corretamente é porque havia um conflito de software. Nesse caso, instale apenas os programas mais importantes e não use o DirectX. Para ter maiores informações sobre seu scanner consulte na Internet sites com informações de usuários que relatam problemas e soluções. Acesse o site <http://www.altavista.digital.com> e procure por: "genius+color FAQ", para obter informações e tirar dúvidas.

Troca

Gostaria de trocar o Phantasmagoria pelo Rebel Assault 2. Qualquer informação entrar em contato pelo telefone (011) 67-3526.

João Paulo R. Silva
São Paulo, SP



Leitor procura Rebel Assault 2

Driver danificado

Meu micro é um 486 DX4 100, com 8MB de RAM e Windows 3.11. Quando uso o controlador de mídia "Media Player" ele funciona maravilhosamente bem, mas quando quero ler algum arquivo de extensão ".MOV" o computador trava ou o Windows exibe a seguinte mensagem de erro: "MPLAYER provocou um erro geral de proteção no módulo <descDGITLV.DRV em 0001:20DD". O que devo fazer para conseguir ler um arquivo .MOV. Há algum software específico?

Lincoln F. Vieira
Rio de Janeiro, RJ

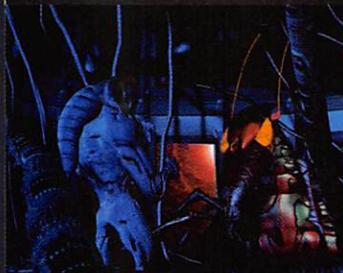
Provavelmente seu driver DGITLV.DRV está danificado. Tente reinstalar seu Windows com os disquetes originais. Se o problema não for solucionado, entre em contato com o departamento de suporte técnico da Microsoft (fone 011-5506-8087), forneça o número de série do produto e informe o problema. Se realmente eles detectarem que o driver está danificado, você poderá um retirar outro arquivo na própria Microsoft.

AR'KRITZ

LANÇAMENTO MUNDIAL !
TOTALMENTE EM PORTUGUÊS



30 horas de jogo 230 quadros 10 níveis



Fluidez de animação de 60 imagens/seg.



Seqüência 3D de grande impacto



MAGELLAN

multimídia

Microfolie's

VIRTUAL STUDIO

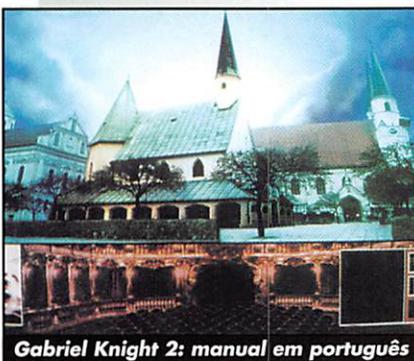
Já a venda nas lojas
Informações: (021) 252-0049
Tele vendas: 0800-140400

Gabriel 2

Vendo o jogo Gabriel Knight 2 - A Fera Interior, com manual em português. Os interessados entrem em contato pelo telefone (021) 394-3251.

Diego M. Dias
Rio de Janeiro, RJ

FOTO: DAUMER DE GIULI



Gabriel Knight 2: manual em português

Daytona

Comprei o jogo Daytona USA, mas não consigo jogar. Ele dá a mensagem: "please Display mode 16 bits". O que eu faço? Em todos os jogos de Windows 95 que eu tenho aparece esta mensagem, mas eu consigo jogar. Tenho um 5x86 com 133MHz, com 8MB de RAM, drive de CD ROM de 12x.

José Edson Andrade
Macaparama, PE

Entre no Painel de Controle e clique na opção vídeo. No item configurações, há uma caixa onde está escrito "256 cores". Altere esta opção para 16-bit color ou 65K color. Assim seu computador estará configurado corretamente e pronto para jogar o Daytona

NOTA DA REDAÇÃO

Para participar da seção de cartas, basta escrever para

SISAL Editora Ltda.
Revista COMPUTER & GAMES,
Rua São Samuel, 177,
Vila Mariana
São Paulo, SP
CEP 04120-030.

Por motivos de espaço, as cartas poderão ser publicadas resumidamente.

USA. Apenas não se esqueça que alguns jogos pedem 256 cores para funcionar. Assim, pode acontecer de você precisar voltar seu Windows para a configuração anterior para rodar outros jogos.

Captura de imagens

Gostaria de dicas para capturar imagens de jogos para usá-las no Word e fazer um novo Papel de Parede para o Windows. Usei o "Print Screen", mas não deu certo. O que devo fazer então?

Joel Célio Machado
Mandirituba, PR

É bom lembrar que o comando "Print Screen" só funciona em programas que rodam no Windows. Nesse caso, para capturar as telas, tecele Print Screen e utilize um programa de edição de



imagem (como o Paintbrush, por exemplo) para colar e salvar seu arquivo de imagem. Lembre-se que para ser usado como papel de parede no Windows o arquivo tem que ser salvo no formato ".bmp". Há programas específicos para captura de imagem, como o "Print Screen", exclusivo para Windows 95, que está disponível na web (<http://www.windows95.com>). Nesse caso utilize um programa gráfico (como o Paint do Win 95) para colar e

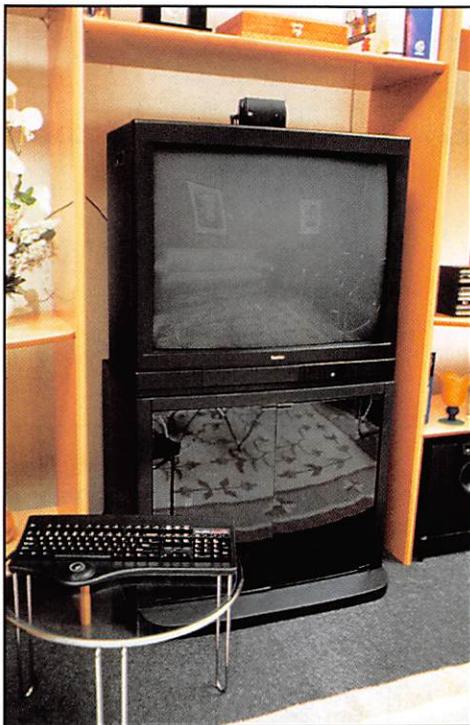
salvar sua imagem. Se houver problemas, como cores trocadas, mude a resolução para 256, 65K color ou ainda para 16 milhões de cores. Para os jogos que rodam no DOS há outros programas de captura, como o ScreenThief ou o PCXDump, que podem ser retirados na Internet (<http://www.tucows.com>) ou nos grandes BBSs. Rode o programa de captura no DOS, seguindo as instruções dos menus. O programa fica instalado na memória e é ativado enquanto você roda o jogo, capturando as telas que você selecionar.

Dica do leitor

Para desativar o recurso AUTORUN do Win 95, clique em Painel de Controle e selecione sistema, escolhendo na caixa de diálogo a opção "Gerenciador de Dispositivo". Clique em CD ROM, em Configurações e desligue a opção "Notificação de auto-inserção".

Frederico M. de Paula Neto
Belo Horizonte, MG

Esta forma de desabilitar o AUTORUN é eficiente, porém não é muito recomendável pois pode causar problemas com o driver do CD ROM. Outro modo de fazer isso, é segurar a tecla SHIFT no momento que se coloca no micro o CD com AUTORUN. Desta forma ele ignora o AUTORUN e apenas lê o CD normalmente. Outra opção é utilizar o programa Power Toys, disponível na Internet e nos principais BBSs. Esse programa cria um ícone no Painel de Controle que ativa diversas opções no Windows 95, entre elas uma que permite desabilitar o AUTORUN.

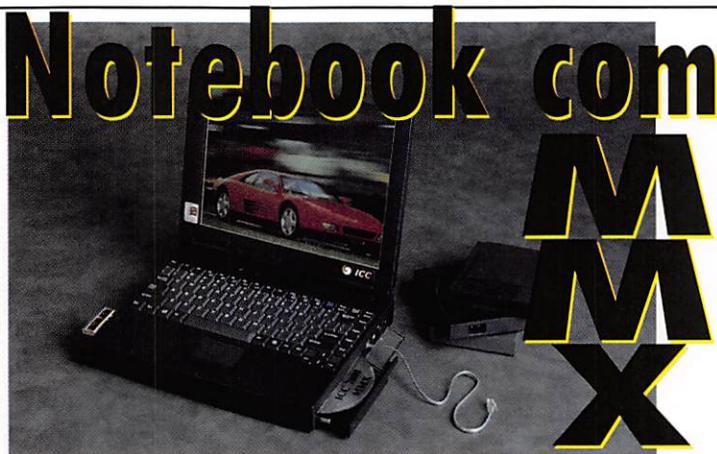


FOTOS: DIVULGAÇÃO

Show no micro

O computador pode ser também um instrumento de diversão para toda a família. O InfoWay Multimídia RTV A-97 MMX, que tem desing diferenciado e é distribuído na cor grafite, tem processador Pentium MMX (de 200, 166 ou 133MHz) e placa de recepção de rádio FM e TV. O preço fica entre R\$ 3.890,00 e R\$ 4.390,00, dependendo da configuração. Outro lançamento é o Infoway Theater, com monitor de 33 polegadas, CPU em torre na cor grafite, processador Pentium 200MHz MMX, 32MB de memória RAM, 3,1MB de HD, placa de fax/modem 33.600 e placa de recepção de TV e rádio FM. Com drive de CD ROM de oito velocidades, teclado remoto com mouse embutido e sistema de som composto de cinco caixas acústicas e um subwoofer, o equipamento vem com um rack exclusivo, pronto para colocar em sua sala. Com preço de R\$ 8.690,00, o Infoway Theater está disponível nas revendas da Itautec.

A ICC 7000 MMX tem quatro modelos de notebook, que podem ser configurados de acordo com a necessidade do usuário. As opções incluem processador Pentium MMX 166MHz ou 200MHz e 16MB a 80MB de memória RAM. Os equipamentos pesam cerca de três quilos, têm CD ROM de 10X, tela de 12,1 polegadas, saída para TV e um exclusivo sistema de ventilação. O drive para Magnetic Optical pode funcionar como disco rígido, permitindo o backup dos arquivos



mais importantes. O preço do modelo básico (configuração com 16MB de memória, 166MHz, 1,2

GB de disco e fax de 33.600bps) é R\$ 5.850,00. Maiores informações ☎(011) 285-6455.



Considerado o sucessor do videocassete, o DVD é um equipamento que transporta a qualidade da imagem e som digitais para a TV. Com um aparelho semelhante a um CD Player, é possível ver filmes com alta definição, com legendas e dublagem em vários idiomas. Outra opção, compatível com PCs, será o DVD-ROM Drive, com velocidade de leitura 10 vezes maior que o CD ROM de velocidade simples. Mais resistentes e versáteis, os modelos DVD têm maior capacidade de armazenamento de informações, com mais qualidade de imagem e som. O produto já foi lançado no Japão e nos Estados Unidos, e segundo os principais fabricantes da área, a distribuição no Brasil depende da disponibilidade de títulos compatíveis, o que deve ocorrer até o final de 97.

DVD: nova tecnologia

Impressoras Epson

Os lançamentos da Epson prometem mais definição e qualidade de impressão nos modelos jato de tinta. São três novos modelos - Stylus Color 400, Stylus Color 600 e Stylus Color 800 - capazes de imprimir trabalhos com qualidade fotográfica em até 1.440 pontos por polegada, em papel comum.

A Stylus Color 400 é indicada para usuários domésticos, pequenos escritórios e para quem quer imprimir faixas, imagens digitalizadas, desenhos, cartas personalizadas ou mesmo trabalhos escolares. A impressora suporta papéis de diferentes tamanhos como carta, ofício, cartões, além de envelopes e transparências. O preço da Stylus Color 400 fica na faixa de R\$ 530,00. Informações na Epson do Brasil ou seus revendedores ☎(011) 5506-0300.



Sem trânsito

Imagine se, bem no meio de um congestionamento, você pudesse contar com um computador que indicasse o melhor caminho a seguir. O GPS-X77 é um equipamento da Pioneer que tem exatamente essa função. Formado por um monitor colorido de 5 polegadas, um drive de CD ROM e um micro computador, que fica dentro do carro, o aparelho conta com um receptor de sinais de satélite, essencial para seu funcionamento. Com um sistema de navegação por satélite, semelhante ao utilizado em provas de rally, o aparelho permite ao motorista, enquanto dirige, acessar mapas, informações de

posição e movimentação do automóvel, além de indicar as melhores rotas a

serem seguidas. O lançamento do produto no Brasil só depende da disponibilidade de um bom satélite para transmissão de informações e do desenvolvimento de mapas detalhados e precisos das principais cidades do país.



FOTOS: DIVULGAÇÃO

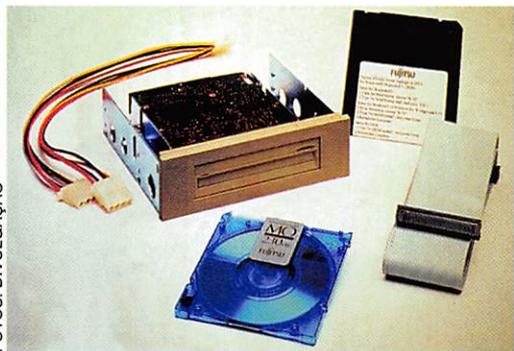
PC no bolso

Velo I é o PC portátil da Philips, que pesa apenas 375 gramas e funciona com duas pilhas pequenas. O sistema operacional é o Windows CE da Microsoft com aplicativos como Word, Excel e Internet Explorer. Com o modem de 19,2 Kbps, pode-se acessar Internet, e-mail e enviar fax. A novidade é a função Voice Memo, que permite gravar mensagens ditadas como se fosse um gravador. O Velo I tem 4MB de memória RAM (expansível até 96MB), conector para linha telefônica e auto-falante para reprodução de arquivos .WAV. Segundo o fabricante, o lançamento está previsto para o segundo semestre de 97 e o produto deve custar menos de R\$ 1.000,00.

Nova mídia

Os drives ótico-magnéticos da linha DYNAMO são ideais para quem precisa transportar grande quantidade de informações ou não quer deixar o computador "entulhado" demais. A nova mídia é capaz de armazenar em um único disco até 640 MB de dados em discos regraváveis, que têm tamanho semelhante ao de um disquete comum. Há modelos de discos com capacidade de 230 MB, que custam cerca de R\$ 40,00, e outros de 640 MB, que custam cerca de R\$ 55,00. O kit completo com o drive específico de gravação para o formato de discos DYNAMO de 230MB e um disquete virgem custa R\$ 540,00. Maiores informações na UPMICRO ☎(011) 856.8662.

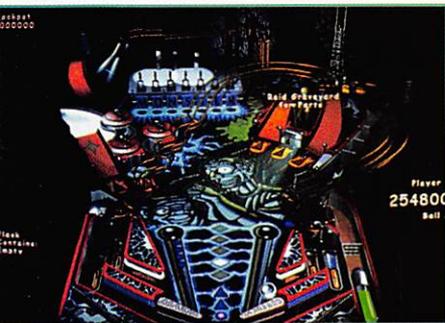
FOTOS: DIVULGAÇÃO



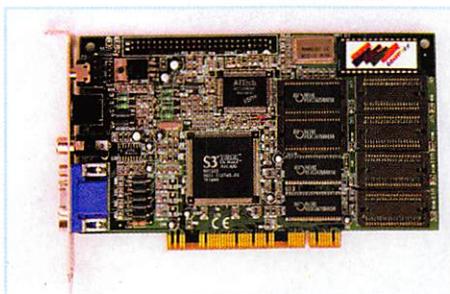
FullTilt!2 é uma nova versão de simulador de fliperama para PC, indicado para quem curte as máquinas de verdade, mas não está a fim de desperdiçar fichas ou perder jogadas. O game tem três mesas inéditas (Aparição Alien, Cientista Louco e Capitão Herói), todas

Games

em 3D, com visão total e estática, garantindo mais realismo. Com diferentes opções de lançamentos e novas regras secretas, o game pode ter até quatro competidores e tem manual totalmente em português. A configuração mínima é um PC 486 DX com 8 MB de memória e 20 MB de espaço no HD e o preço é R\$ 45,00. Outro lançamento divertido para



quem curte novidades é o SimCopter, um simulador de helicóptero que permite sobrevoar também as cidades do Sim City 2000 criadas pelo usuário. Informações Magnahome ☎(011) 811.5858.



Jogo na TV

A Canarias 3000 é uma placa de vídeo de computador com saída direta para TV. Quem gosta de jogos, pode conectar a placa na TV e curtir todas as emoções dos jogos na tela grande. A Canarias 3000 incorpora o acelerador gráfico integrado S3 VIRGE, que melhora a performance gráfica em programas de

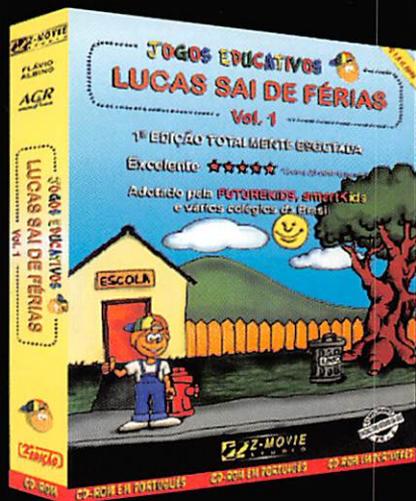
altas resoluções e conta com saída direta para televisores no padrão NTSC. Com 2 MB de memória, barramento PCI 2.1, acelerador gráfico 64 bits 2D/3D e programa reprodutor de vídeos MPEG, a placa custa cerca de R\$ 170,00 e pode ser encontrada na UMC do Brasil ☎(011) 713-1900.

O novo Presário 4782 é um Pentium 200 Mhz com MMX, que promete ser mais veloz na execução de programas e aplicações multimídia. O micro conta com drive de CD ROM 16X, 32 MB de SyncDRAM padrão, disco rígido de 4,0 GB, dois auto-falantes estéreo destacáveis e câmera de vídeo digital, além de telefone viva-voz e videofone digital integrado (que permite visualizar o interlocutor através do micro). O preço médio é de R\$ 4.700,00. Mais informações na Compaq ☎(011) 246-7866.

Velocidade Máxima



AULA DE BRINCADEIRA PARA



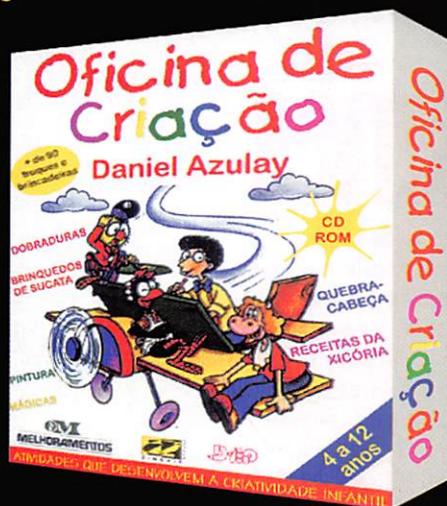
★★★★★ **EXCELENTE** Revista CD-Rom Today
Elogiado pela Escola do Futuro da USP

O CD-ROM Lucas Sai de Férias é composto por 18 jogos que englobam as áreas de Ciências, Matemática, Português, Inglês e Espanhol, divididos em 3 níveis de dificuldade. O software foi considerado excelente pela revista CD-ROM Today e recebeu elogios da Escola do Futuro da USP.

De 4 a 12 anos

O CD-ROM Oficina de Criação é um manual de brincadeiras e passatempos educativos e divertidos. São mais de 90 atividades interativas. O software foi considerado muito bom pela revista CD-ROM Today e super educativo pela Escola do Futuro da USP.

De 4 a 12 anos



O CD-ROM Brincando & Aprendendo é um software educativo que desenvolve a inteligência e o conhecimento da criança. Ele utiliza a metodologia montessoriana de ensino e é dividido em 8 módulos criados por pedagogos.

De 4 a 12 anos



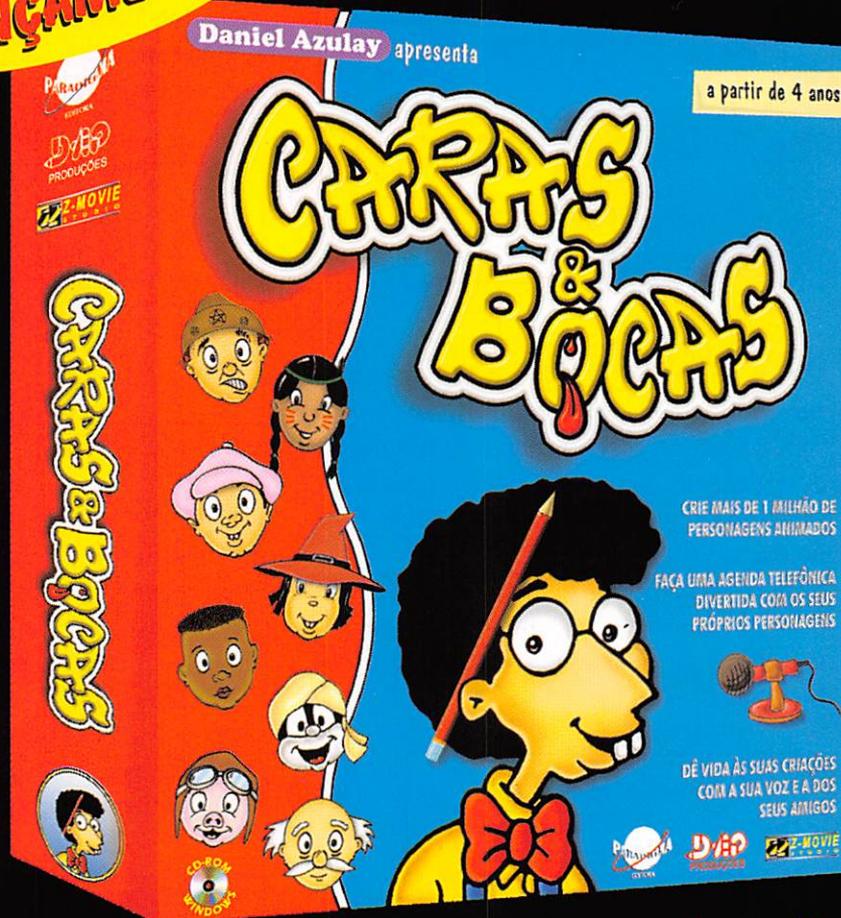
GARANTA JÁ O SEU!!!

(021) 286-9045 Cadastre sua revenda

APRENDER DE VERDADE !!!

1º CD-ROM NACIONAL COM ATUALIZAÇÃO NA INTERNET

LANÇAMENTO



A partir de 4 anos

Caricaturas animadas e sonoras? Só no CD-ROM **CARAS & BOCAS**, o super lançamento infantil deste ano. São 7 módulos que estimulam a criatividade e o senso de humor da garotada. A criança monta e colore o seu próprio personagem a partir de várias cabeças, bocas, sobrancelhas, olhos, chapéus e narizes animados criados pelo artista plástico **Daniel Azulay**. Depois é só mudar para o módulo locução e gravar a mensagem que quiser.

São mais de 1 bilhão de caretas possíveis. Novos componentes para as caricaturas e plug-ins serão disponibilizados na página web do CD-ROM, o primeiro nacional com atualização pela Internet.

Confira a demo no endereço:

<http://www.zmovie.com.br/carasbocas>



www.netbyte.com.br

Compre na Internet com segurança





Pato na rede

<http://www.lego.com>

A garotada pode se divertir com os tijolinhos da LEGO também na web. O site traz os lançamentos, jogos, competições e curiosidades (em inglês), além de um campeonato, com prêmios para pessoas do mundo todo. Para concorrer é preciso usar a imaginação e montar três tipos patos diferentes a partir dos tijolinhos disponíveis no site. As peças aparecem na tela com recursos em 3D e pode-se movê-las em todos os sentidos. Faça seu pato e concorra a prêmios.



Site afiado

<http://www.visualnet.com.br/bladeweb/>

Indicado para colecionadores e aficionados por facas, lâminas, adagas e espadas apresenta algumas raridades e muitas informações curiosas. A página BladeWeb tem links internacionais e informações sobre cutelaria, para quem quer começar uma coleção em alto estilo.



Ayrton Senna

<http://www.africanet.com.br/senna/index.html>

Ayrton Senna, o grande campeão da Fórmula 1 é o destaque neste site. Há informações sobre o julgamento do caso Senna, textos e entrevistas sobre o acidente. Os fãs podem curtir sons, fazer download de arquivos de fotos e sons e participar de CHATS sobre automobilismo e Fórmula 1.



Rumo certo

<http://www.ondeir.com.br>

Se você está sempre em busca de informações na Internet e fica horas procurando lugares especiais para navegar, visite a página Onde Ir. Com um índice de sites brasileiros e uma área de novidades, a página tem dicas para quem está descobrindo a web. Se você ainda não sabe bem "Onde Ir", consulte este site que tem sugestões bem-humoradas para os novos "navegantes".



Passeio de Metrô

<http://www.metrosp.com.br>

Os turistas e moradores de São Paulo já podem contar com a ajuda da Internet para se localizar. O metrô colocou na rede um site com informações sobre o trajeto das diferentes linhas, a localização de vários pontos da cidade e dicas para encontrar objetos perdidos. A página deve ser atualizada em breve, com mais recursos e serviços.

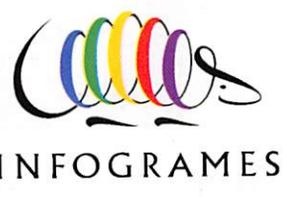
No início
é assim.
mesmo.

Depois
piora.

Alone in the Dark I, II e III - Chaos Control - Asterix - Prisoner of Ice - Os Smurfs - Os Cavaleiros do Tempo



Toque para o HotLine. Tire suas dúvidas e entre para o Clube Infoframes. Você vai ficar ligado nas melhores dicas, promoções e lançamentos. Se preferir, acesse nosso site na internet. Valeu?



Sailing INTERACTIVE

Embarque neste simulador e veleje no micro

Depois de um longo dia de trabalho, nada mais relaxante que ligar o computador e sair velejando... Enquanto o próximo feriado não chega, você pode embarcar nos veleiros de Interactive



Escolha o número de barcos da prova

Sailing, um simulador de regatas, destinado aos experientes lobos do mar e mesmo aos novatos, que podem aprender os conceitos básicos do esporte antes de entrar em um barco de verdade.

Você assume o comando de um veleiro J/105, um modelo de competição.

Diário de bordo

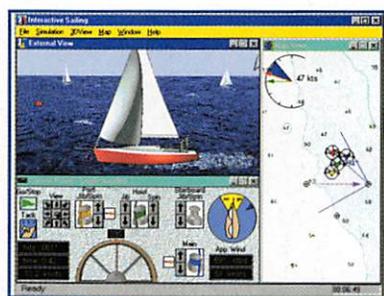
- Até que esteja familiarizado com os comandos do veleiro, deixe para o computador uma das tarefas (a de comandante ou de tripulação) e aprenda como aproveitar melhor o vento.
- Durante o tempo entre a preparação e a largada, manobre seu veleiro posicionando-o no local ideal para a largada. Evite que os outros barcos façam "sombra" para o vento e procure recebê-lo diretamente em suas velas.
- Na competição, você tem dicas para se posicionar corretamente com relação ao vento: fique ligado na narração.

Antes de participar das disputas, pode-se conhecer melhor os veleiros e as regras de navegação e obter detalhes sobre a competição, pois o programa tem mais de quarenta vídeos, com narrações e explicações detalhadas. É a melhor forma de saber utilizar cada instrumento e de conhecer as diferentes situações que se enfrenta durante as regatas, além de conferir dicas de manobras e técnicas de corrida.

Regatas

Na disputa o programa apresenta três janelas principais. Uma com a imagem de seu veleiro - pode-se optar por pontos de vista internos ou externos de seu barco - com detalhes bem precisos. Em uma outra janela fica o painel de controle, onde estão todos os comandos e na terceira há um mapa, que permite observar a posição dos competidores e das bóias.

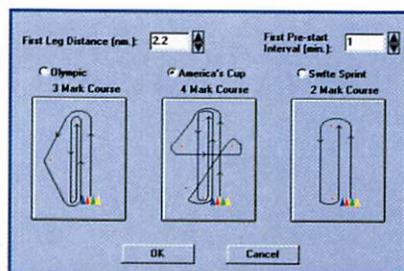
A cada regata, você escolhe se quer ser o comandante, a tripulação ou ambos, e define o número de competidores e seu nível de habilidade. Indique também as características da regata, como número de bóias e o tempo entre a preparação e



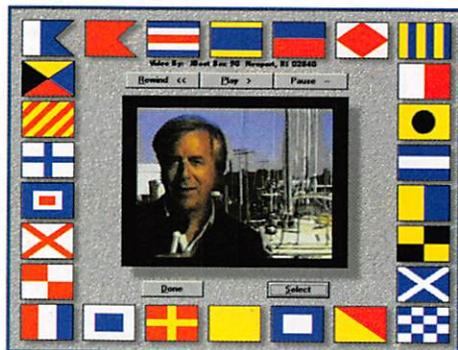
Fique atento ao mapa e aos comandos

a largada. Há ainda opções para determinar a direção, velocidade e frequência do vento. Depois de velejar no micro, experimentar várias situações e conhecer bem cada barco, você está pronto para ir para o mar e arrasar na próxima regata.

Eduardo Mello



É possível determinar todos os detalhes



Há vários vídeos com dicas e informações

Programa distribuído por
MPO (011) 263-1522



8X

12X

16X

12X

MÁGICA™ Multimedia Kit

- Placa de Som Estéreo Samba™ 16PnP
- Unidade de CD-ROM, Multi-Sessão, IDE
- Auto-falantes Estéreo para Som de Alta Fidelidade
- Software de Multimídia CD-ROM Poderosos
- Fácil Instalação de Todos os Componentes



Multimídia Em Português



MSD-MULTIMIDIA
021-533.3200-RJ
011-820.5160-SP
0800-223-3200

GARCIA CENTER-SP
011-232.4466
FAX: 011-232.8023
www.garciacenter.com.br

**LIVRARIA
CURITIBA-PR**
041-322.5455

COMPUSHOP
071-353.6483
Salvador-BA
071-353.3233
Salvador-BA
071-379.5835
Salvador-BA
071-353.6485 Fax

**ANCHIETA
TELEINFORMATICA**
011-6914.7588-SP
FAX: -011-6915.8499-SP
www.anchietatel.com.br

**DISTRIBUIDORA
CURITIBA-SP**
011-288.5055-SP
011-288.2117-SP

**ANCHIETA-(RIO DE
JANEIRO)**
021-253.9998-RJ
FAX: 021.253.3905-RJ
www.anchietatel.com.br

**SOFT LASER
DISTRIBUIDORA-SP**
011-292.2499
FAX: 011-692.0642

**COMPUDESK-
PORTO ALEGRE**
051-346.3288-RS
051-346.3461-RS



**METRO
TECHNOLOGY
GROUP, INC.**
DISTRIBUTORS

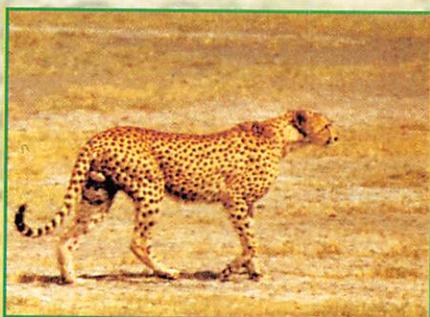
Tel: 1-305-593-8887
Fax: 1-305-593-5227
8412 NW 17th Street, Miami, FL 33126 USA
<http://www.metrotec.com>

ÁFRICA SELVAGEM

Um safari pelos parques africanos

Zebras, elefantes, hipopótamos, leões... Isso vai ser muito melhor que um passeio ao Zoológico, pois no novo CD África Selvagem os animais estão totalmente livres em seu território, prontos para atacar suas presas ou simplesmente dormir sob as árvores. O programa apresenta os principais parques da África - Ngorongoro, Serengeti e Tarangire - destacando sua população e ambiente. É um verdadeiro safari fotográfico, com muitas explicações, recursos interativos, vídeos e uma trilha sonora com sons de tambores e instrumentos típicos, que garante o clima exótico da viagem.

Para começar, embarque na *Excursão Visual*, que o leva a um passeio pelas planícies africanas. A narração destaca a história dos parques, curiosidades e hábitos dos animais, além de informações sobre relevo e clima da região, em itens como Parques, Planícies Relvadas, Savana, Floresta,



Guepardo: o caçador mais rápido

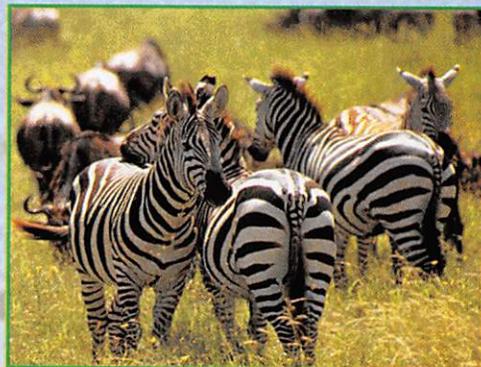
Lagos, Rios e Pântano.

Pesquisa na selva

Experimente acompanhar o guepardo em uma corrida: ele é o caçador mais rápido da África e atinge 120 km/h. Essa e muitas outras curiosidades estão no item *Enciclopédia*, que permite acessar informações sobre as plantas, os animais e pássaros da África Oriental, com textos, fotos de qualidade, hipertextos e vídeos bem completos.

Para fazer pesquisas, vale a pena consultar *Locais*, onde se escolhe no mapa o parque que se deseja explorar. Aproveite para visitar a cratera de Ngorongoro, decretada Patrimônio Mundial pela ONU e passar pelo parque Tarangire. O programa permite também copiar textos e imagens, transferindo-os para um arquivo de texto do Word, por exemplo.

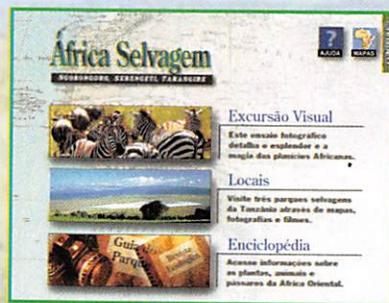
Comece a viagem pela



Fotos e vídeos de alta qualidade

versão de demonstração de África Selvagem disponível no CD ROM **Computer & Games**. Quem se empolgar pode escolher um dos pacotes de viagens na Internet (veja box) e planejar férias "selvagens", ou mesmo marcar um passeio a pé no Simba Safari. ●

Daniela Almeida



Navegação fácil e muitas informações

Faça as malas:

Para conhecer de perto os Parques Nacionais da África, e outras paisagens exóticas, confira os pacotes turísticos disponíveis nos sites:

<http://www.jfa.nutecnet.com.br/local/ibitipoca/>

<http://www.foznet.com.br/emp/goldenfoz/default.htm>

<http://www.wp.com/radar/>

<http://www.rotasdovento.pt/>

Na
Livraria Saraiva
 você encontra os
 melhores jogos da



Jogos com preços
 iguais aos dos EUA.
 Aproveite!



R\$ 29,99

A sequência
 turbinada de
 um campeão!



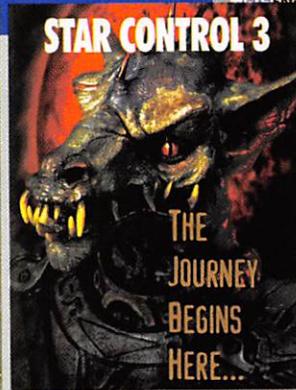
R\$ 49,99

Ação forjada a
 ferro e fogo!



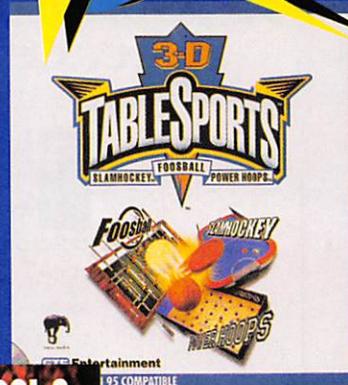
R\$ 49,99

O melhor simulador de
 vôo dos EUA
 para você!



R\$ 49,99

Espectacular sequência
 de ação, aventura e
 estratégia!



R\$ 25,99

Três jogos clássicos
 de mesa!

Saraiva Mega Store Eldorado

Shopping Eldorado - 1º piso
 Tel.: (011) 870-5999 Fax: (011) 816-8372

Saraiva Mega Store Ibirapuera

Shopping Ibirapuera - Piso Moema
 Tel.: (011) 5561-7290 Fax: (011) 532-0828

Shopping Iguatemi - Piso Faria Lima

Tel.: (011) 211-7093 Fax: (011) 212-0060

Shopping Interlagos

Tel./Fax: (011) 5563-3252

Campinas

Shopping Iguatemi - 1º piso

Tel.: (019) 254-6980 Fax: (019) 254-6903

Shopping Galleria

Tel.: (019) 254-1591 Fax: (019) 255-3969

Brasília

SCS - Quadra 01 - Bloco H

Tel.: (061) 323-4115/323-5281

Fax: (061) 323-5137



Saraiva

CONTATOS IMEDIATOS NO PC

A escritora Zíbia Gasparetto psicografa seus livros diretamente no computador e se diverte com games



FOTOS: MÁRIO BOCK

O mundo está evoluindo rapidamente e há registros de manifestações de espíritos através de gravadores, televisão e até mesmo sinais de que isso acontece nos computadores. Para comprovar esse tipo de comunicação, muitas pesquisas são realizadas em todo o mundo. Acredito muito na possibilidade dos espíritos se comunicarem através da tela do computador”, afirma a escritora espiritualista Zíbia Gasparetto, que psicografou vários livros de sucesso (veja box).

Ligada em tecnologia, ela inovou o processo da psicografia, usando o computador. “A primeira vez que me sugeriram psicografar no micro, achei que era loucura”, conta Zíbia, “afinal parece estranho conciliar

uma máquina com um trabalho tão ligado à sensibilidade”. Ela explica que quando escreve se concentra e passa a escutar frases ditadas por um determinado espírito. A transcrição dá origem aos romances, em geral relatos de pessoas que já teriam vivido na Terra e hoje estariam em um plano superior. “Antes escrevia usando simplesmente lápis e papel. Experimentei fazer isso no micro e deu certo”, conta.

A mudança trouxe várias vantagens: “Com o computador fica tudo mais rápido, além de ser fácil de corrigir os erros e imprimir”, explica Zíbia entusiasmada.

Trabalhando no micro ela conseguiu lançar dois livros em um ano: “Antes eu precisaria transcrever tudo e datilografar os originais, que depois teriam que passar para o computador e seriam dois ou três anos para fazer os dois livros”.

A psicografia

Se a princípio parece que psicografia e computador não combinam, não se pode afirmar isso sem conhecer melhor esse processo de trabalho. A própria Zíbia conta sua experiência: “Há diferenças no processo, de acordo com a pessoa. No meu caso, tenho alguns horários

Pesquisas realizadas no mundo inteiro tentam estabelecer contato com entidades espirituais através de equipamentos eletrônicos, no processo de “Transcomunicação Instrumental”. Além de registros em vídeos e gravações de vozes, há relatos como o do professor Ken Webster: seu computador que estaria agindo por conta própria e recebendo mensagens de um homem que viveu no século 16. Segundo estudiosos, exemplos de comunicação entre diferentes dimensões acontecem cada vez com mais frequência e há quem

afirme que cientistas de outros mundos desenvolvem aparelhos para estabelecer esse tipo de contato. Essas pesquisas inspiraram uma cena

Comunicação no micro

do filme Ghost - Do Outro Lado da Vida, grande sucesso no cinema. No filme o vilão recebe, via computador, as mensagens de Patrick Swayze, seu ex-sócio que foi assassinado por suas ordens. Segundo Zíbia Gasparetto, esse tipo de contato não está restrito à ficção: “Acredito na possibilidade de os espíritos se comunicarem pela tela do computador”, afirma.

específicos, quando eu sento, me concentro e deixo as coisas acontecerem. Fico consciente, mas num estado um pouco alterado, como se estivesse dentro do contexto do livro em que estou trabalhando. Durante a psicografia, sinto a emoção das personagens e muitas vezes até vejo o local onde a cena está se desenvolvendo, embora 'eles' (os espíritos) apenas me ditem as palavras. Ao contrário de alguns médiuns, que têm a história toda na cabeça e depois escrevem, eu não tenho idéia do que vai acontecer”.

Ela definiu até um horário de trabalho: “Tenho um esquema que combinei com 'eles' há muitos anos. Trabalhamos nos livros de segunda a quinta, das 15 horas em diante, sem hora para terminar. Abro o Word no texto onde parei na semana anterior, leio a última frase, me concentro e começa a seqüência. No momento estamos trabalhando em quatro livros simultaneamente, cuidando de um em cada dia da semana”, explica.

Diversão no micro

Mas não é só para trabalhar que Zíbia Gasparetto usa o computador. Aos 70 anos, ela está “fazendo amizade” com a informática: “Para aprender e se divertir não existe idade. Gosto muito de jogar no micro e terminei o 'Prince of Pérsia', mas às vezes encalho em alguns games por serem todos em inglês. Gosto muito também dos jogos mais simples, como os de cartas”.

Ela divide seu tempo entre as atividades de escritora, mãe, dona de casa e diretora de empresas - tem uma editora e uma gráfica - e na hora de descansar corre para o micro: “ Sempre que tenho

um intervalo, pego um game para relaxar. É muito bom, porque quando estou jogando não penso em nada. Fico muito calma e me desligo das atividades diárias.”

Apesar de curtir os jogos no seu PC 586 os programas mais usados são o Word, para textos, e o Excel, para elaboração de planilhas e controle de finanças. “A parte administrativa das minhas empresas ficou bem mais prática. Outra vantagem é o acesso aos bancos, onde verifico saldos, pagamentos e títulos sem nem precisar sair de casa”, conclui.

Tentação na web

Como escritora, Zíbia é muito curiosa e se empolga com a Internet, mas ainda está relutando para “cair na rede”: “Conheci a Internet na casa de amigos, mas ainda não estou utilizando em meus computadores. Adiei minha estréia porque, quando eu começar, sei que vou ficar fascinada e ninguém vai me tirar da frente do micro”, brinca.

Acompanhando o desenvolvimento do espiritualismo no mundo, Zíbia lê tudo o que encontra sobre o assunto e conhece o potencial de comunicação da Internet: “As pessoas estão percebendo vários fenômenos inexplicáveis do ponto de vista materialista, o que leva a ciência a transpor os limites e entrar no mundo da energia. Todos procuram um amadurecimento espiritual, porque as respostas do mundo materialista já não são suficientes. A Internet pode ser um caminho novo para se divulgar essas idéias e conhecimentos”, afirma. Para utilizar esse caminho, ela já está planejando fazer sua página na web: “Ainda não sei como vai funcionar.

Talvez possa dar respostas a e-mail e até orientação metafísica e espiritual”, antecipa Zíbia. Se ela mantiver na web o estilo de seus livros, em breve vai virar best seller na rede.

Daniela Almeida



“Espíritos podem se comunicar pelo PC”

Nome: Zíbia Gasparetto

Nascimento: Campinas, 29/07/1926

Nas horas de folga: “Adoro dançar, todos os estilos: do pagode ao bolero”

Uma cidade: “São Paulo. Eu gosto de todo esse movimento da cidade”

Um amigo: “Tenho uma turma bem animada, com quem me divirto bastante”

Uma história curiosa: “Quando comecei a escrever o livro ‘Somos Todos Inocentes’, que trata da vida de um presidiário, curiosamente comecei a receber uma série de cartas de presidiários, pedindo uma luz”

Filmes: Ghost, foi o que relatou a realidade espírita com mais veracidade.

Principais obras publicadas: O Matuto, Laços Eternos, Quando a Vida Escolhe, Somos Todos Inocentes, Pelas Portas do Coração, A Verdade de Cada Um, Sem Medo de Viver

O segredo do sucesso: “Os meus romances exemplificam passos que as pessoas identificam em suas vidas. Os livros são uma maneira de passar idéias de forma que mundo entenda, de divulgar os valores cósmicos, que são muito diferentes. A sociedade está cheia de sofrimento, corrupção, violência, dor... O homem está diante de um muro e agora ou ele atravessa para espiritualidade ou não tem mais para onde ir”.

Microsoft Office 97

Conheça o novo pacote de programas com mais recursos e aplicativos integrados

Com o número de usuários crescendo rapidamente em todo o mundo, o computador precisa tornar-se cada vez mais fácil de usar. Seguindo essa tendência, o



Os novos Assistentes funcionam como guias, explicando todos os itens com detalhes

pacote Office 97, da Microsoft, que traz aplicativos básicos como o Word, Excel e PowerPoint, tem inovações que simplificam a navegação e o acesso aos recursos dos programas.

Disponível em português, o Office 97 pode ser Standard (com Word, Excel, PowerPoint e o novo Outlook) ou Professional (que tem todos esses aplicativos e mais o Access), nas versões completas ou de atualização.

É possível também optar por comprar cada aplicativo separadamente e fazer o upgrade apenas dos programas que se utiliza com mais frequência (veja box).

Com programas como Word e Excel, muito utilizados tanto por usuários domésticos como por empresas, o Office é um dos mais importantes pacotes de

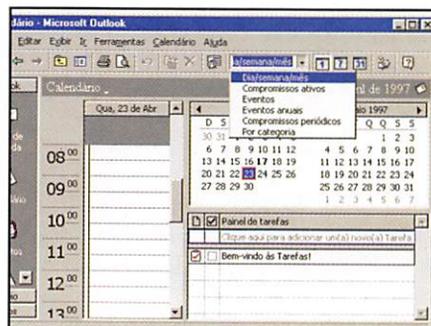
programas da Microsoft. De forma geral, a nova versão tem mudanças significativas, mas o destaque é a integração total entre os programas e a Internet. Até a interface dos aplicativos foi alterada, com menus mais ilustrados e telas semelhantes às do programa Internet Explorer (browser da Microsoft). Em todos os aplicativos, fica evidente a preocupação com a integração com a web. Documentos criados no Word ou planilhas do Excel, por exemplo, podem ser salvos como arquivos do tipo html (padrão de documentos da Internet).

Com esses recursos é mais fácil também fazer páginas multimídia para web, mesmo sem conhecer linguagens de programação. É possível também adicionar hyperlinks nos documentos do Office, que passam a funcionar como um hipertexto, ou seja, com palavras-chave que permitem acessar outros arquivos, facilitando a integração entre vários documentos e a navegação de um para outro, não importa se eles estejam no seu HD, na Intranet de sua empresa ou mesmo na Internet.



Ajuda

Os programas agora contam com recursos de ajuda, muito úteis para quem começa a trabalhar. Os chamados "Assistentes" servem como verdadeiros guias, para executar desde as tarefas mais simples até as mais complexas e trabalhosas, com o uso da tecnologia IntelliSense, que permite obter dicas durante o trabalho. O melhor de tudo é que você pode elaborar perguntas ao Assistente Office, com as suas próprias palavras e conseguir respostas claras e objetivas para suas dúvidas.



Outlook: novo programa integra funções

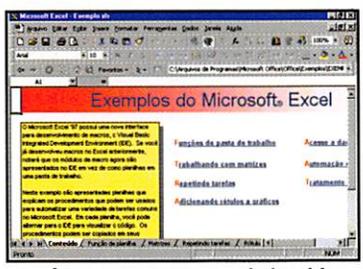
Há outras inovações, como a Localização Acelerada, que permite fazer buscas completas em textos de todos os seus arquivos. Já a

Barra de Ferramentas Web disponibiliza as funções principais de um browser em seus documentos do Office 97, permitindo navegar entre a sua home page e seu documento, ou entre documentos, endereços URL ou outras localizações de arquivos, diretamente a partir do aplicativo que estiver utilizando.



Planilhas

Em sua nova versão o Excel, utilizado para elaboração de planilhas e cálculos, tornou-se mais amigável, com recursos que facilitam a criação e o entendimento de planilhas eletrônicas. O usuário pode, por exemplo, alterar cores, texturas e letras para destacar algumas células, alterar o tamanho de colunas e linhas, gerar arquivos no formato html (padrão da Internet) e até criar gráficos a partir dos dados da planilha, com um "Assistente" especial, que orienta o trabalho passo a passo. Outra novidade é a Auto-correção, que verifica seus arquivos e corrige fórmulas e erros de digitação.



Explorer: programa mais intuitivo



Apresentações

O Power Point, que permite criar apresentações com seqüências de "slides", também foi reformulado e com o novo Assistente de Ajuda, permite trabalhar com mais

eficiência e rapidez. O programa traz vários modelos prontos, com roteiros e opções de mudanças no visual, além de efeitos diferentes, como animações, que destacam os itens principais.

Para orientar o trabalho do usuário, aplicativo sugere também formas de organizar as informações, para evitar slides com muitos dados acumulados, o que dificulta a leitura, ou mesmo agrupar dados para não "esvaziar" a apresentação.



Banco de Dados

O Access é um banco de dados, disponível apenas na versão Professional, que agora tem melhor performance e mais versatilidade. O Assistente facilita a utilização do software, que é mais usado por empresas, apresentando

modelos para criação de novas estruturas de banco de dados. A integração com os outros aplicativos também permite intercâmbio com documentos no padrão html e análise de dados e tabelas criados em outros programas.



Inovação

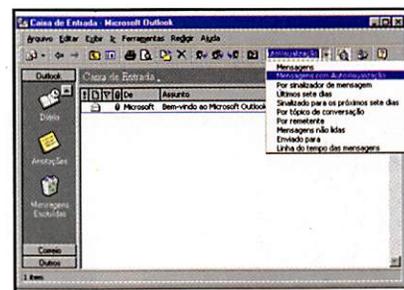
Uma das novidades do Office 97 é o Microsoft Outlook, um gerenciador de informações para a área de trabalho, que permite integração entre os programas,



Power Point: menus fáceis de usar

reunindo agenda e recursos de comunicação. Com calendário, lista de contatos, caixas de circulação de mensagens e até um diário, o Outlook permite por exemplo pegar uma mensagem de sua caixa postal e passar para a "Agenda" ou para o item "Tarefas". Com esse ambiente de trabalho unificado e a utilização de comandos, menus e barras de ferramentas semelhantes, é mais fácil organizar e compartilhar informações.

O Outlook mantém as mensagens de e-mail, anotações, contatos pessoais e endereços, tarefas e acesso a seus documentos em um único lugar. A integração com os outros aplicativos facilita a organização e a visualização de informações, simplificando seu trabalho. O programa tem ainda um



Outlook reúne agenda e comunicação

gerenciador de tarefas e de contatos, para que todos os seus endereços sejam compartilhados pelos outros aplicativos do Office 97, permitindo por exemplo, criar uma mala-direta com o Word e enviar e-mail pela Internet, usando o mesmo caderno de endereços.

Microsoft Word 97

Dicas para criar documentos no novo programa



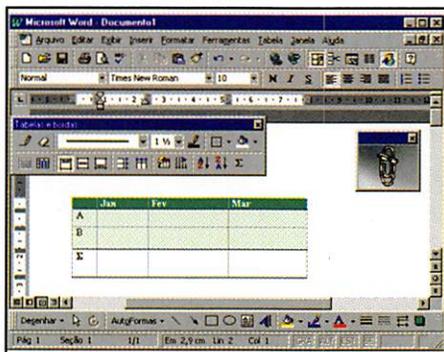
O Word é um dos processadores de texto mais utilizados e mais completos do mercado. A versão Word 97 apresenta inovações e facilidades para criar documentos e compartilhar informações, com novas ferramentas que simplificam e



O item Ajuda dá todas as dicas do programa

agilizam as tarefas. De forma geral os menus e comandos básicos são semelhantes aos da versão anterior, tornando mais fácil a adaptação dos usuários, mas há novos recursos e avanços no visual.

Para não se perder, basta



É possível desenhar tabelas diferentes

usar o Assistente, que dá dicas e ensina como executar a maioria das tarefas, clicando no menu "Ajuda" ou na tecla "F1".

Tabelas

Fazer tabelas era uma das tarefas que costumava dar trabalho no Word. Agora tudo ficou mais fácil. Acionando o comando "Desenhar Tabela", tem-se acesso a uma barra de ferramentas específica, que transforma o cursor em um lápis, permitindo que uma tabela seja desenhada diretamente sobre o documento.

Através das ferramentas é possível "desenhar" colunas, linhas, células de tamanhos e formatos variáveis, mesclar células e adicionar células individuais. Os mais "conservadores", no entanto, podem continuar utilizando o tradicional comando "Tabela" e selecionar o item "Inserir tabela", que continua disponível, com opções para indicar número de linhas e colunas, formatação e outros itens básicos.

Páginas web

Para criar uma página no formato html diretamente no Word 97, selecione no menu "Arquivo" e clique em "Novo", selecionando "Páginas da Web". Lá você encontra o "Assistente de Páginas da Web" que vai guiá-lo pelas etapas iniciais da criação da sua página.

As novas ferramentas permitem criar páginas com especificações de layouts, figuras e até formulários, adicionando li-

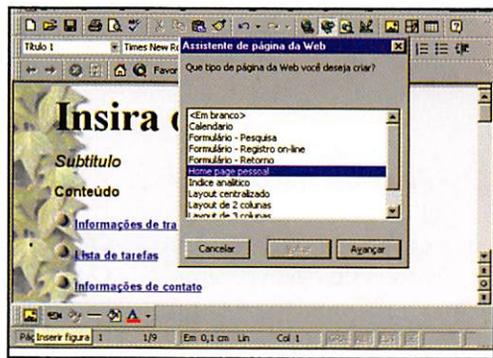


Acrescente gráficos e imagens ao documento

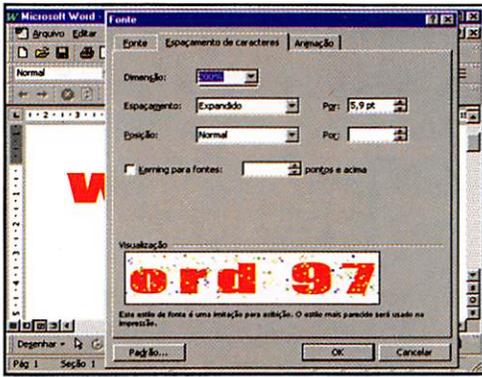
nhas decorativas, setas e figuras, além de converter automaticamente os endereços da Internet para hyperlinks. É possível também transformar um documento comum em uma página web, de forma muito simples. Para isso é só clicar em "Arquivo" e depois "Salvar como HTML...", digitando em seguida o nome da página e sua extensão, que pode ser .htm, .html ou .htx.

Efeitos especiais

O novo Word permite também criar textos com efeitos animados, ou seja, um trecho pode ficar "pisando", para dar maior destaque. Para isso, selecione o texto e no menu "Formatar" clique em "Fonte". Selecione "Animação" e escolha a animação de sua preferência. Esse tipo de efeito, no entanto, só pode ser visualizado na versão 97 do pro-



Há recursos para criar páginas no padrão html



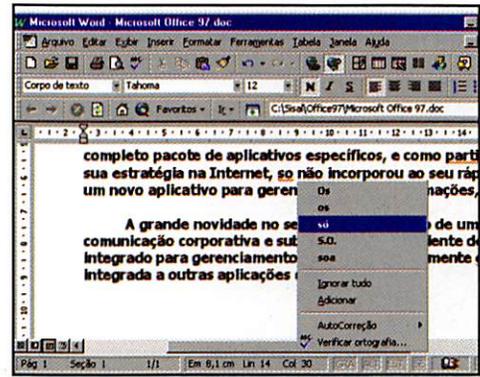
Acrescente efeitos especiais no documento

grama, que tem as ferramentas específicas para isso.

Assim como nas versões anteriores do Word, é possível também inserir imagens e figuras no documento. A novidade é que agora, o CD ROM vem com cerca

de 3000 imagens de temas variados, que podem ser inseridos em documentos e páginas de Internet, além de 150 tipos de letras diferentes. Para colocar uma dessas imagens disponíveis deve-se colocar o CD ROM do Office 97 no drive, clicar no local onde vai inserir a imagem. No menu "Inserir" clique em "Figura" e "Clip-art". Será aberta uma tela onde é possível visualizar todas as figuras, organizadas em diferentes categorias. Selecione a imagem de sua preferência e clique no botão "Inserir" e em seguida "Fechar".

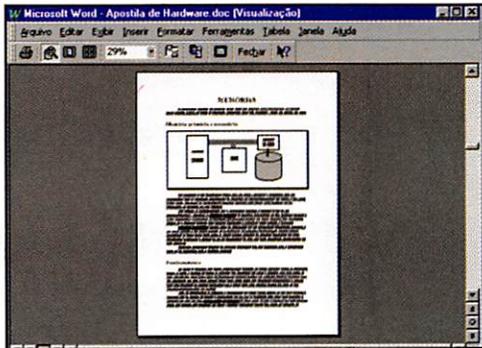
Para inserir um outro tipo de informação, como um gráfico, uma planilha ou um arquivo de som,



Use o Corretor para verificar o texto

clique no menu "Inserir", "Objeto" e escolha o tipo de objeto em "Criar Novo".

Com seu documento pronto, é só executar o "Corretor Ortográfico", clicando no menu "Ferramentas" e em seguida "Ortografia e Gramática" para corrigir possíveis erros. Para conferir o visual do documento, use a barra de menu e selecione "Arquivo", "Visualizar Impressão" e, se gostar do resultado, selecione "Imprimir". Com todos os novos recursos do Word 97 é possível criar documentos personalizados de forma fácil e rápida.



Confira o visual do documento e imprima

Instalação

Segundo a Microsoft a configuração mínima para instalar o Microsoft Office 97 é um computador 486, com 8MB de memória RAM, mas é altamente recomendável usar um computador com processador Pentium e 16MB de RAM ou mais, pois em máquinas menos potentes a performance fica seriamente comprometida. Os aplicativos foram desenvolvidos para rodar sob o Windows 95 ou Windows NT 3.51 (service pack 5) e são exigentes no que se refere a memória, além de ocupar cerca de 200 MB no hard disk (na instalação completa). Também na instalação, o Office 97 conta com um "Assistente", que além de conduzir o processo de instalação, ainda elimina arquivos desnecessários deixados por instalações de versões anteriores do pacote, para otimizar o aproveitamento do espaço em disco. O programa é distribuído em CD ROM (versão completa) ou em disquetes de 3.5" (versão compacta, sem o Internet Explorer, clipart extra, fontes, arquivos .avi e sons).

Confira os preços dos aplicativos, na versão em português:

Professional: R\$ 670,00 (integral)/ R\$ 560,00 (atualização)

Standart: R\$ 570,00 (integral)/ R\$ 400,00 (atualização)

Aplicativos- Word, Excel ou Acess: R\$ 400,00 (integral)/ R\$ 250,00 (atualização) /

Outlook (integral): R\$ 140,00

Faça parte do universo

Lançamentos...

As mais novas estrelas do nosso universo...

A MPO multimídia criou um universo multidivertido, cheio de alegria e emoção. Com os softwares MPO, quem comanda todo este universo é você.

Pilote carros de fórmula 1 a mais de 300 km/h pelas pistas do circuito mundial ou

participe de um Rally com todas as condições de tempo e terreno de uma prova de verdade.

Depois aventure-se com a Angélica pelo misterioso reino animal. Brinque com os bichos e conheça todas as belezas da fantástica mãe natureza.

Para refrescar, que tal navegar com Sailing? Com este simulador de regatas, você vai se transformar num verdadeiro lobo-do-mar.

Mas guarde suas energias, pois você ainda terá que ajudar a Pantera-Cor-de-Rosa em uma missão repleta de aventura e espionagem.

Agora, se emoção é o seu forte, prepare-se para conhecer Atmosfear, uma viagem inesquecível onde ninguém jamais pensou estar: o outro lado!

E isso é só o começo. O universo MPO está repleto de games esperando pela sua conquista.

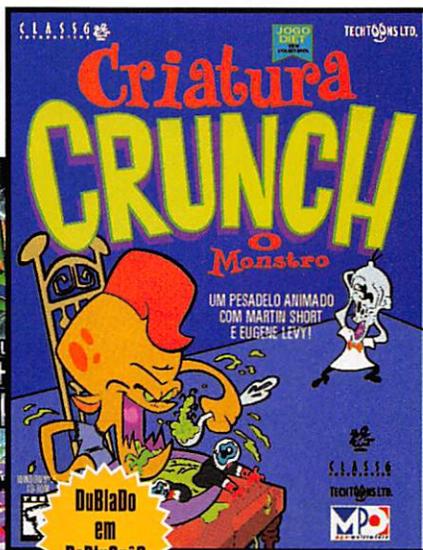
Confira!

Fique atento! Procure sempre a marca MPO. Ela garante a qualidade de quem atua há 10 anos-luz no mercado de informática.

POWER RANGERS



Direto da TV para o seu computador, toda a ação dos PowerRangers. Ajude-os a enfrentar o Machine Empire e seja o herói desta aventura. Gráficos super realistas tornam este game ainda mais emocionante.

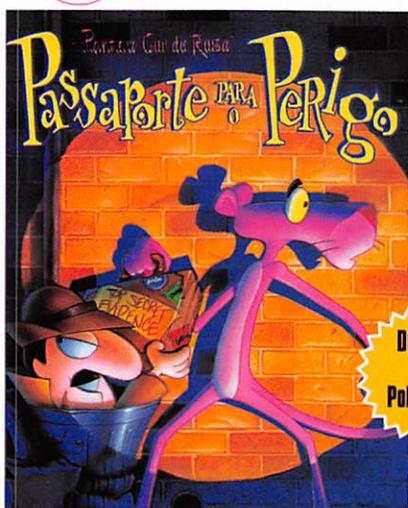


DuBlaDo em PoRtuGueS

Criatura CRUNCH

Chegou a aventura mais apetitosa do ano! Torne-se um monstro e saia devorando tudo que ver pela frente. Mas cuidado, com este game você não vai parar nem para comer.

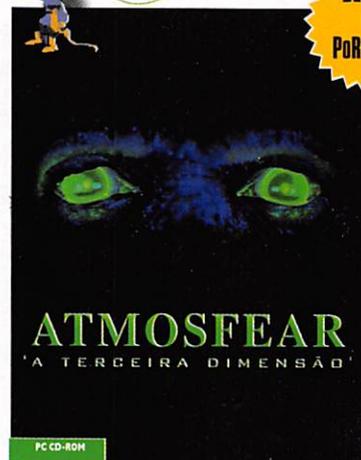
PanTeRa CoR de Rosa



DuBlaDo em PoRtuGueS

AtmosFear

DuBlaDo em PoRtuGueS



Faça uma viagem inesquecível por onde ninguém jamais pensou estar: o outro lado!

Mas cuidado pois o anfitrião não é seu amigo. Atmosfear, a terceira dimensão.



A MELHOR PROGRAMAÇÃO



Comprando este incrível game, você estará recebendo uma divertida missão repleta de aventura e espionagem, com mais de 30 horas de jogabilidade. Para crianças de 8 a 108 anos, Passaporte para o Perigo é um verdadeiro jogo de aventura!

Copyright © 1997 - MPO Multimídia
Todos os direitos reservados.

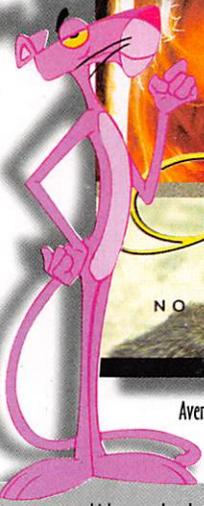
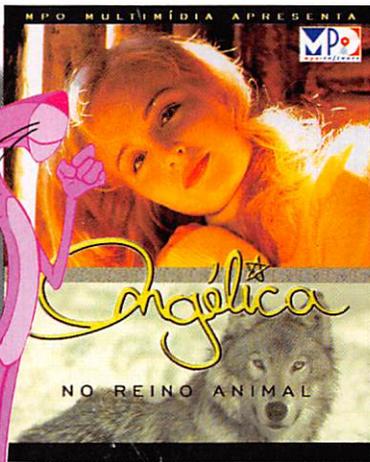
Ligue já!

(011) 263-1522

multidivertido da MPO multimídia.

www.mpo.com.br

Angélica

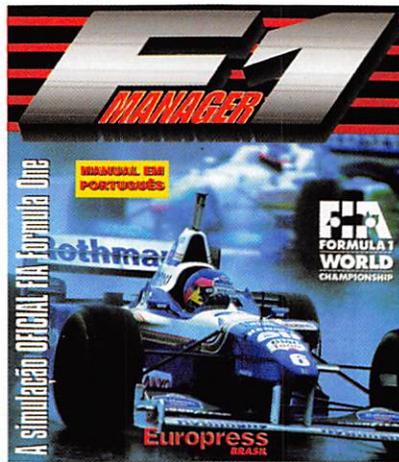


Aventure-se com a Angélica e conheça todos os segredos do fascinante reino animal.

Veja novos bichos e explore lugares selvagens enquanto se aventura pelas maravilhas da natureza. Neste CD-ROM, a aventura está garantida!



F1 Manager

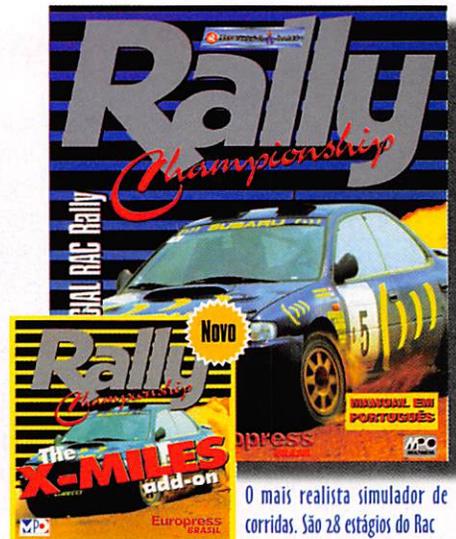


Agora, você já pode ser o manager da sua própria equipe de F1! Desenvolvido por profissionais do ramo, este software teve apoio oficial da F1 Constructors Association.

Com vídeos em 3D real-time e várias posições de câmeras, você terá todas as condições de preparar sua equipe com um único objetivo: a vitória!



Rally Championship



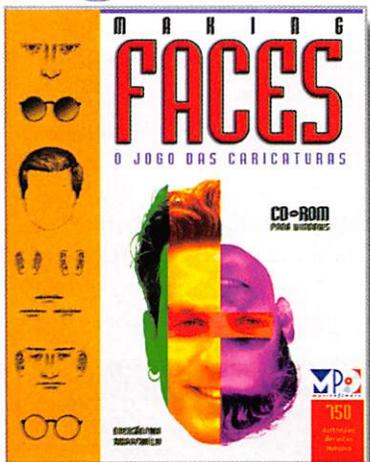
Rally com diversas condições de tempo, terreno, e até uma fase à noite! E você pode aumentar a emoção com X-Miles, que traz pistas novas para você se divertir!

O mais realista simulador de corridas. São 28 estágios do Rac



ART&CIA

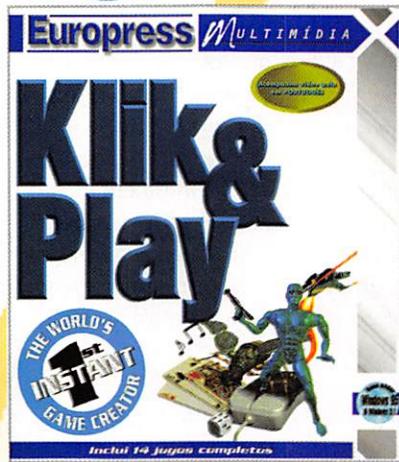
Making Faces



O jogo das caricaturas. Com ele, é possível criar retratos falados de verdade! Mais de 750 ilustrações de faces humanas, classificadas em 17 categorias diferentes.



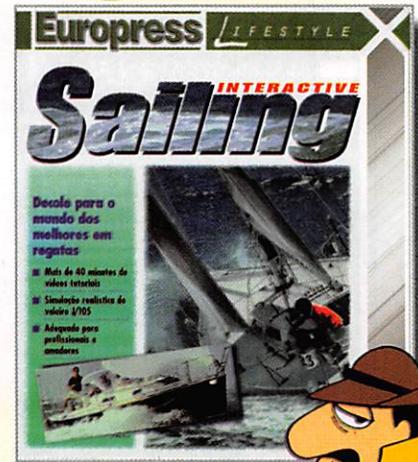
Klik & Play



Crie seus próprios jogos para Windows, tão excitantes como os comprados nas lojas. Faça várias cópias dos jogos e chame seus amigos para compartilhar desta diversão.



Sailing



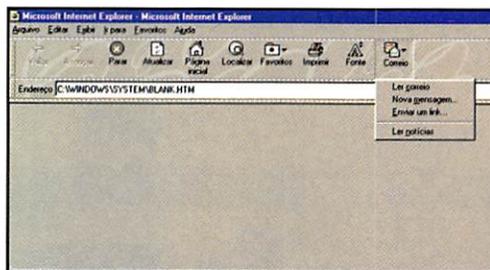
Sailing é o primeiro simulador de regatas com vídeos tutoriais, dicas e manobras reais de competição. Navegue já com Sailing!



e-mail

Como enviar e receber mensagens, sons e imagens

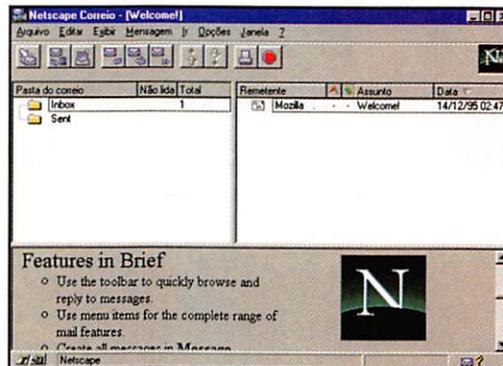
Já que você não consegue mesmo o número de telefone da Xuxa, experimente enviar uma mensagem pela Internet: segundo as informações no site (<http://www.xuxa.com.br>), ela responde pessoalmente os recados da caixa postal. O e-mail, ou correio eletrônico, revolucionou a comunicação, sendo um dos serviços mais utilizados da rede mundial, pois interliga cerca de 40 milhões de usuários espalhados por



"Correio" no Explorer: navegação simplificada

todos os cantos do mundo.

Ao se cadastrar em um determinado provedor de acesso, os usuários recebem uma senha e um endereço eletrônico. O sistema funciona como se houvesse uma caixa postal de correio em seu provedor, que guarda todos os arquivos que chegam endereçadas a você. Através desse sistema você também pode enviar mensagens para qualquer



Área de mensagens do Netscape: botões e menus

pessoa que esteja conectada à Internet, desde que tenha o endereço eletrônico do destinatário.

O material pode chegar rapidamente a qualquer lugar do mundo, sem que seja preciso fazer uma ligação telefônica interurbana, pois o arquivo vai do seu computador para o de seu provedor e só depois segue seu destino, até o provedor do destinatário. Mas é bom lembrar que no caminho suas informações correm o risco de serem interceptadas e utilizadas indevidamente (veja box sobre segurança).

Os principais programas para navegação na Internet (browsers) - como o Netscape e o Explorer - contam com recursos como o Internet Mail, para receber e enviar mensagens por e-mail, sem exigir outros aplicativos

específicos. Além de textos, é possível transmitir também arquivos de imagens ou mesmo programas, que são adicionadas ao seu e-mail. Veja as dicas para enviar e receber mensagens pela Internet. O roteiro foi baseado nos recursos dos browsers (programas de navegação na web) mais uti-

lizados, o Explorer 3.0 e o Netscape 3.0, ambos disponíveis em português. O procedimento nas versões mais atualizadas destes programas é semelhante, com algumas diferenças em alguns itens e ícones.

Correio

Para acessar a caixa postal no Netscape, comece clicando no desenho de um pequeno envelope, no canto inferior direito da tela. Para fazer o mesmo no Internet Explorer, clique na última opção à direita na barra de ferramentas, o item "Correio".

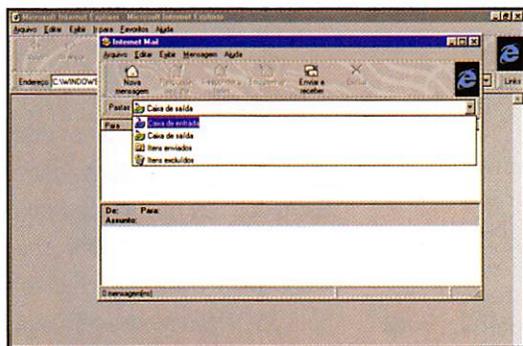
Com um clique no envelope do Netscape, abre-se a



Clique no envelope para acessar as mensagens

tela com ferramentas especiais para a leitura de mensagens recebidas e edição de novas mensagens. Na metade inferior direita há duas pastas: Inbox, onde ficam armazenadas todas as mensagens recebidas e Send, para guardar as mensagens enviadas. Clicando em qualquer pasta e possível visualizar seu conteúdo.

Para mandar sua mensagem no Explorer, selecione "Nova mensagem" e preencha os espaços. A barra de ferramentas é bem fácil de usar e também é organizada em pastas, como por exem-



Os arquivos ficam armazenados em pastas

Medidas de segurança

As mensagens enviadas por e-mail são transmitidas por modem e passam por vários computadores até chegar ao destinatário final. É importante ter cuidado com a transmissão de informações confidenciais, como números de conta bancária, senhas e números de cartão de crédito, pois há riscos de sua mensagem ser interceptada por um hacker, por exemplo. Para contornar esse tipo de problema vários sites quer comercializam produtos via Internet adotaram diferentes sistemas de segurança, que transformam a sua mensagem em códigos (mensagens encriptadas) que só podem ser decodificados no servidor do destinatário. Esses sistemas, no entanto, ainda não são completamente seguros.

plo "Ler correio" e "Nova mensagem".

Envie seu e-mail

Para enviar uma mensagem do Netscape, clique no ícone do envelope, no canto inferior direito da tela. Escolha o terceiro botão na barra de ferramentas (que indica enviar nova mensagem), para chegar uma janela para a composição da mensagem.

No campo "Enviar para" digite com atenção o endereço do destinatário. Lembre-se que na Internet

há diferenças entre letras maiúsculas e minúsculas.

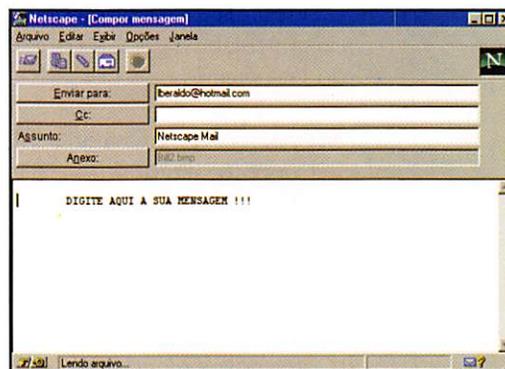
Se quiser enviar a mesma mensagem para várias pessoas, clique no botão "Enviar para" e use a

lista de endereços que aparece na tela. Outra opção é enviar cópias das mensagens, preenchendo o campo "Cc:" com outros endereços. Na seqüência escreva o Assunto (Subject), para facilitar a identificação de sua mensagem quando ela chega ao destinatário. Escreva a mensagem no espaço maior e clique no botão que tem um envelope (o primeiro) para enviar sua correspondência.

No Explorer o processo é semelhante. Para criar uma nova mensagem clique em "Nova mensagem", preencha a área "Para" com o endereço e determine o assunto, como no Netscape. Clique no primeiro botão do menu (à esquerda) para enviar o material.

Se ligue

Para acessar a Internet e enviar ou receber e-mail você precisa de um computador com modem e uma assinatura em um provedor de acesso. A comunicação via e-mail não exige um computador muito potente e nem mesmo um fax modem muito veloz: para esse tipo de função a configuração mínima é um computador 386, com uma fax-modem de 9.600 bps. Já para acessar páginas com recursos gráficos é necessário uma máquina melhor, com no mínimo um processador 486 e fax-modem de 14.400 bps.

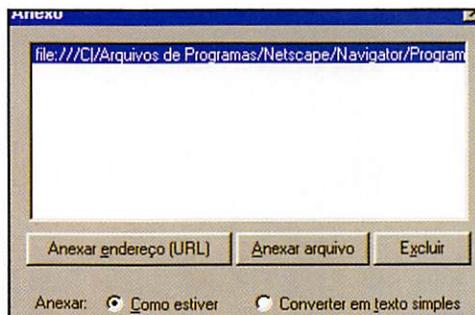


Preencha todos os itens para enviar seu e-mail

Imagens e sons

Junto com bilhetes e textos é possível enviar arquivos de imagem, sons ou mesmo programas. Para isso, no Netscape, clique no botão "Anexo" (ou Attach) e especifique na caixa de diálogo o nome e a localização do arquivo que deseja enviar. No Explorer clique no botão que tem um clipe desenhado, especificando o nome e a localização do arquivo.

Quando anexar um arquivo à sua mensagem, avise o destinatário, explicando o tipo e o tamanho do arquivo que está sendo enviado. Cuidado para não anexar um arquivo muito grande, pois a maioria das caixas postais da



Junte às mensagens arquivos de som e imagem

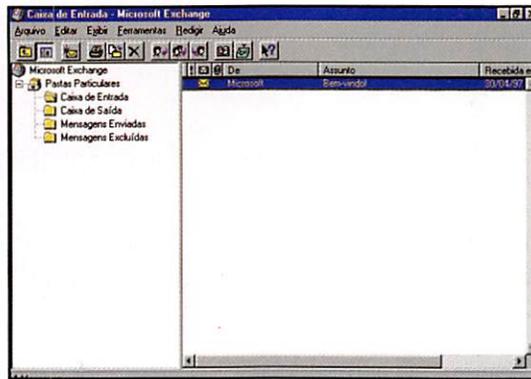
Internet tem uma capacidade limitada, que fica entre 1 a 3 Mega-bytes e arquivos muito grandes podem ser inutilizados por não caberem na caixa postal do destinatário.

Mensagem para você!

Depois de enviar seu e-mail, é só esperar a resposta. Receber um e-mail também é fácil. No Netscape, para saber se há mensagens em sua caixa postal, é só clicar em "Obter novas mensagens" (o primeiro botão, à esquerda) e abrir a pasta para verificar suas mensagens.

Se houver algum arquivo junto com o texto enviado (nesse caso aparece um quadro no final do texto), basta clicar duas vezes sobre a indicação do arquivo e salvar seu novo arquivo no diretório que preferir.

É possível também responder de imediato a mensagem, optando pelo item Responder (o terceiro botão a partir da

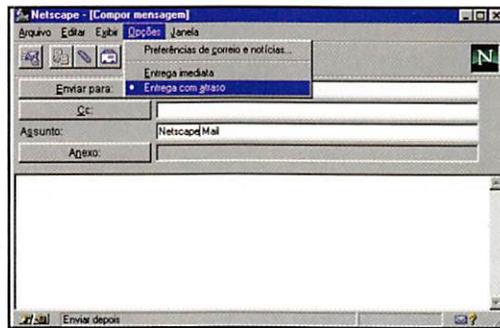


○ Exchange também tem recursos de e-mail

esquerda). Nesse caso, o endereço aparece automaticamente e é só digitar o texto e enviar para o destinatário.

No Explorer para procurar novas mensagens use o comando "Ler correio" e confira as pastas com novos arquivos. Para responder, utilize o comando "Responder ao autor". Siga todas as dicas de **Computer & Games** e experimente enviar seu primeiro e-mail: depois de receber a resposta, você não vai mais parar de trocar correspondência pela Internet. ●

Luciano Beraldo



Escreva o texto e envie somente quando se conectar

MICROSOFT EXCHANGE

Uma boa opção também é o Microsoft Exchange, um aplicativo disponível no Windows 95, que permite enviar mensagens e compatilhar informações. Com um menu bem ilustrado e fácil de usar, ele tem opções para escrever, enviar e receber mensagens e arquivos. Ao iniciar o Microsoft Exchange, as mensagens aparecem em pastas na Caixa de Entrada. Já a Caixa de saída guarda temporariamente as mensagens que se quer enviar até que sejam entregues. O item "Mensagens Enviadas" tem as cópias de tudo que você enviou e "Mensagens Excluídas" as mensagens que você excluiu. Para enviar sua mensagem com o Exchange, opte por "Nova Mensagem" em Redigir. Digite o endereço completo e clique em Enviar. É possível também incluir arquivos de imagem, som ou texto em suas mensagens, clicando no local onde se pretende inserir e indicando o nome do arquivo. Para responder, clique em "Responder ao Remetente" no menu Redigir e o endereço aparece automaticamente no local indicado.

DICAS ESPECIAIS

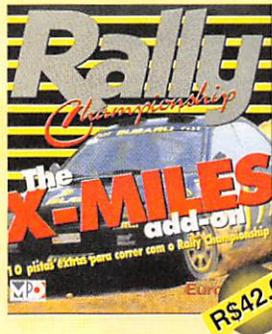
- **Correio eletrônico grátis:** há alguns sites na como o HotMail (www.hotmail.com), onde o usuário pode se cadastrar gratuitamente para ter um correio eletrônico acessível pela web. Outros serviços semelhantes estão no www.geocities.com e o www.june.com.
- **Economize:** você pode escrever sua mensagem antes de fazer a conexão, para economizar tempo de acesso. Acione o browser, clique no envelope e escreva sua mensagem normalmente. Clique em "Opções" e "Entrega com atraso", antes de clicar no botão que envia a mensagem (o envelope da barra de ferramentas).

Assim, será criada uma nova pasta "Outbox", que armazena temporariamente a mensagem até que você se conecte. Quando estiver conectado é só clicar em "Arquivo" e "Enviar mensagens na caixa de saída" para enviar todas as mensagens que foram pré-digítadas.

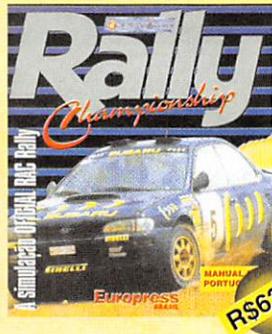
- **Busca de endereços:** há sites na web onde é possível pesquisar endereços eletrônicos, indicando dados como o nome e cidade da pessoa procurada. Se você quer enviar um e-mail e não tem o endereço correto do destinatário, experimente procurar em www.whowhere.com ou www.four11.com.

SUPER JOGADA EM CD ROM NA CURIÓ LIVRARIAS

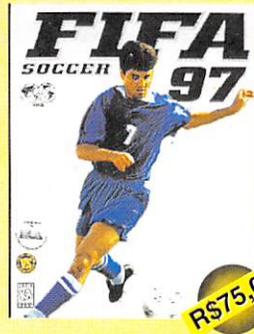
**REDE
MULTIMÍDIA
DISTRIBUIDORA**
(021)591-7836/595-1915



RS42,00



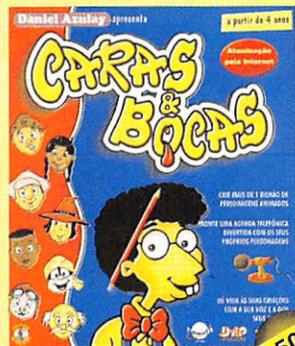
RS62,00



RS75,00



RS50,00



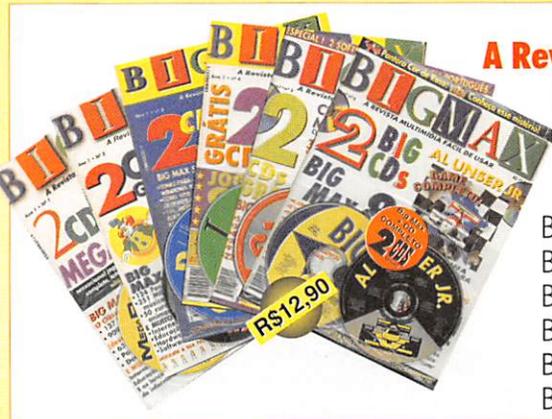
RS50,00



RS71,00



RS17,50



A Revista Big Max vem com 2 CD's Big Max + CD Completo

- Big Max 1 - Mega Race em Português
- Big Max 2 - As Aventuras de Puffy
- Big Max 3 - Curso de Word 7.0
- Big Max 4 - Fontes, Cliparts, Fotos, Texturas
- Big Max 5 - Max CEP + Max Mail
- Big Max 6 - Al Unseer Jr.



**CURIÓ
LIVRARIAS**

CENTRO - RJ
Uruguaiana 10
loja D
Tel (021) 221-9195

BARRA SHOPPING - RJ
loja 122 b
Tel (021) 431-9820

IPANEMA - RJ
Rua Visconde de Pirajá 187
Loja C/D
Tel (021) 287-7318

PLAZA SHOPPING - RJ
(Niterói)
Loja 383/384
Tel (021) 620-8694

MINAS SHOPPING
Loja 239/240
Av. Afonso Pena 1707
Tel (031) 426-1101

NORTE SHOPPING - RJ
loja 514 A piso S
Tel (021) 594-7042

FASHION MALL - RJ
loja 118 A/B
Tel (021) 322-4913

OFF PRICE (Botafogo) - RJ
Rua Gal. Severiano 97
Loja 129
Tel (021) 295-9232

SIDER SHOPPING
(Volta Redonda)
Loja 383/384
Tel (0243) 48-1306

DEL REY SHOP. - MG
Loja 3055/3057
Tel (031) 415-6026

FLAMBOYANT SHOP.
GOIANIA
Loja 29 P
Tel (062) 840-1249

MADUREIRA SHOP. - RJ
loja 213/214
Tel (021) 488-1479

COPACABANA - RJ
Av. N. S. de Copacabana
Loja 906 A
Tel (021) 548-0145

TIJUCA - RJ
Rua Conde de Bonfim 427
Loja B
Tel (021) 278-3554

AFONSO PENA - MG
Av. Afonso Pena 1707
Tel (031) 222-6774

BOUGAINVILLE SHOP.
GOIANIA
Loja 149
Tel (062) 281-1183

ELDORADO SHOP.
MATO GROSSO
Loja 1608
Tel (067) 726-1283

TITANIC

Embarque nesta viagem inesquecível

Londres, 1942. Nem mesmo a chuva de bombas que o exército alemão despeja sobre a Europa, em plena Segunda Guerra Mundial, consegue desviar seus pensamentos, que voam pelo

tempo, até a época em que prestava serviços especiais à coroa inglesa. Impossível esquecer a

missão a bordo do Titanic, afinal aquele fracasso custou sua carreira.

Em Titanic-Uma Aventura

Suspensa no Tempo o jogador torna-se um sofisticado agente inglês e pode subir a bordo do

mais luxuoso transatlântico de todos os tempos (veja box). Investigando os ilustres

e misteriosos passageiros, você terá a oportunidade de desvendar uma trama cheia de suspense. Coloque seu colete salva-vidas e embarque nesta aventura.

Volta ao passado

Mesmo trinta anos depois do naufrágio daquele que foi considerado o mais seguro transatlântico do mundo, as cenas de seu resgate e as investigações a bordo do navio ainda martelam em sua cabeça. Eram tantas perguntas e no fim todas as respostas afundaram junto com o navio.

O que aquelas pessoas tinham a esconder? Que ligação haveria entre elas e o início da Primeira Grande Guerra? Por que um militar alemão teria roubado o livro de poesias? Teria sido mesmo a colisão com um iceberg a causa do afundamento do Titanic? Se você pudesse.... Já não há mais como saber. A única solução seria voltar no tempo.

Em alto mar, no ano de 1912, você está a bordo no RMS Titanic. Uma explosão parece levá-lo ao passado, fazendo-o chegar ao navio poucas horas antes da



Luxo: reconstrução fiel do transatlântico

tragédia. Parece inacreditável, mas você está de volta ao palco de intrigas, mistério e romance, ao momento que transtornou sua vida e assustou mundo inteiro.

Pode ser apenas um sonho, um efeito da explosão, um delírio. Mas também pode ser sua segunda chance. Corra, explore cada canto do Titanic, fale com todos a bordo, pois não haverá outra oportunidade e uma tragédia pode acontecer a qualquer momento.

A bordo do navio

Agora que está a bordo, repare em todos os detalhes:



Utilize todos os equipamentos disponíveis

Investigue todos os locais e fale com todos: há muitas mentiras e segredos escondidos

Salva-vidas

○ Fique atento aos diálogos para tomar decisões mais acertadas. Há várias opções nos diálogos: escolha as melhores frases. Se ficar indeciso, salve o jogo e faça várias tentativas.

○ Logo no começo você recebe um mapa. Consulte-o sempre.

○ Conte com a ajuda do ascensorista, que adora bater papo e conhece os melhores caminhos e fale sempre com o funcionário que tem a lista de passageiros e suas respectivas cabanas.

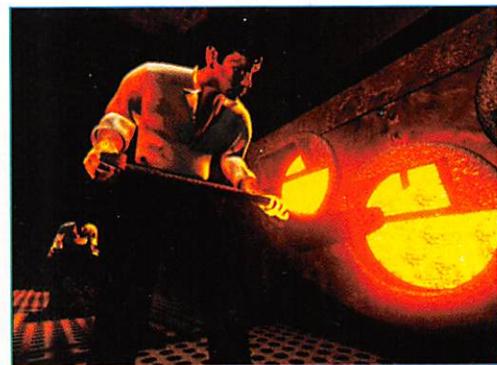
os cenários do jogo foram produzidos a partir de pesquisas cuidadosas e o navio foi reconstruído com a máxima fidelidade. Além do jogo, o CD tem a opção de um tour pelo transatlântico, com guias virtuais que o levam a um passeio por todo o navio, o grande sonho de muita gente no início do século.

É uma boa opção para curtir o visual, com gráficos muito realistas e para conhecer bem o lugar antes de encarar o desafio.

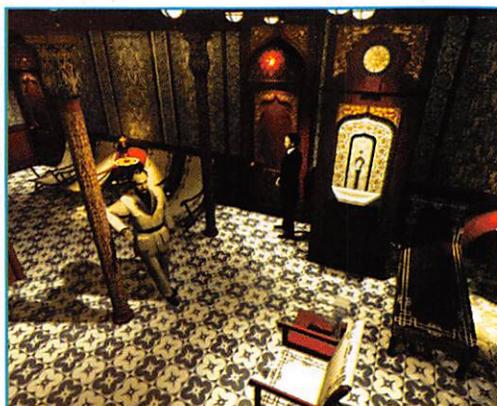


Seja discreto com a tripulação: há outros espões

No requintado ambiente de primeira classe do navio, com o mar e as estrelas ao fundo, é preciso ser mais inteligente e mais rápido que os agentes inimigos e descobrir os segredos que envolvem as principais famílias da aristocracia mundial. Claro que você deve fazer tudo isso sem perder o charme, afinal um agente da coroa



Use o mapa e percorra o navio: há muitas dicas



Aristocratas e militares na viagem inaugural

britânica tem que zelar por sua reputação.

Itens e diálogos

Há muitos itens importantes em sua cabine, como o relógio de bolso e um gravador, que são fundamentais em seu trabalho. É importante também conversar com os outros personagens e ser hábil na escolha dos diálogos, para obter sempre dicas e pistas.

Logo de cara você descobre que há uma carta comprometedor e indícios de que o navio foi construído com aço de péssima qualidade... Por que utilizariam material frágil em um projeto milionário como esse?

É importante ter sempre em mente que tudo tem um tempo certo para acontecer: não descuide do relógio mesmo quando novas pistas aparecerem. Entre festas, jantares, farsas e enigmas, algo terrível está para acontecer. O destino do Titanic e de seus tripulantes está traçado. A menos que você possa evitar...

Arnaldo Querino

SOS Titanic

O mundo jamais tinha visto nada tão luxuoso como o Titanic, o navio inglês que em 1912 era considerado um exemplo de segurança e avanço tecnológico. No dia 10 de abril de 1912, com tudo pronto para a viagem inaugural, os passageiros embarcaram orgulhosos no transatlântico que contava com piscinas, campos de golfe e até cafés parisienses a bordo. Projetado para resistir a qualquer inundação, o navio era destaque nos jornais: 'Nem Deus afunda o Titanic', diziam as manchetes. A primeira viagem seria de Southampton, Inglaterra, até New York, nos EUA. Na noite de 14 de abril, quando percorria as águas geladas do Atlântico Norte, o navio colidiu com um iceberg. O casco foi atingido e houve perfurações. O engenheiro que fez o projeto estava a bordo e foi conferir os estragos. Ele foi o primeiro a saber que o Titanic afundaria em menos de três horas.

Era preciso evacuar o navio imediatamente. Em pouco tempo constatou-se que os botes salva-vidas eram insuficientes. O desespero tomou conta de todos e muitos se atiravam nas águas frias do Atlântico. Na madrugada do dia 15, as luzes do navio se apagaram para sempre e o Titanic começa a afundar rapidamente. Com a pressão da água, as vigas de aço cederam e o navio partiu-se em dois, chegando ao fundo ainda mais depressa. Tempos depois descobriu-se que o aço utilizado era de má qualidade, o que explicaria as rachaduras e o rompimento da estrutura. O socorro chegou somente ao amanhecer do dia 15. Dos 2224 tripulantes, somente 711 foram salvos. A tragédia do Titanic já foi vista no cinema e, no aniversário de 85 anos do navio, há uma nova versão sendo filmada por James Cameron no México, além de uma peça que deve estreiar ainda no primeiro semestre nos EUA.

FILE MANAGER

Fabricante: GTE Entertainment
Distribuidor: Brasoft
 (011) 285-5344
Configuração mínima: PC 486
 DX2-66, 8MB de RAM, placa
 de vídeo SVGA, drive de CD
 ROM de dupla velocidade
Ambiente: Win3.1/Win95
Controle: teclado
Apresentação: 2 CDs
Preço médio: R\$ 70,00



DESVENDE OS SEGREDOS DE ATLÂNTIDA

Há muito tempo Alexander Nichols procura vestígios da mítica cidade Atlântida. Depois de investigar civilizações antigas e estudar escritos egípcios, maias, anasaki e do povo que viveu na Ilha de Páscoa em tempos remotos, ele finalmente tem uma pista.

Segundo seu último relato, Nichols encontrou um estranho dispositivo, que pode

ser de origem extraterrestre e que o levará a uma viagem no tempo, passando por diferentes civilizações.

Antes de mais nada, ele pede sua ajuda. Por mais maluco que o cara pareça, é seu amigo e a única forma de saber o que ele encontrou é ir até lá.



Cenários em 3 D: realismo impressionante

Em TimeLapse você vai parar em um recanto solitário da Ilha de Páscoa e descobre que seu amigo arqueólogo simplesmente sumiu. Provavelmente ele partiu para sua expedição pelo tempo, visitando diferentes civilizações para encontrar vestígios da cidade perdida de Atlântida.

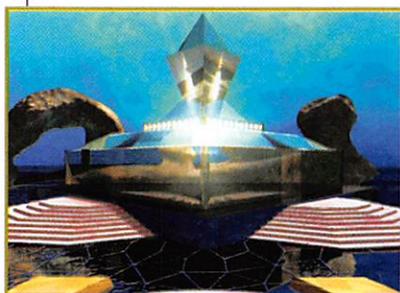
Em busca de Atlântida

O jeito agora é tentar encontrar Alexander, qualquer que seja o lugar e a época onde ele foi parar. Em TimeLapse cada detalhe pode ter um significado especial e os cenários escondem vários segredos. Ao que parece, ele partiu às pressas, pois há vários

objetos espalhados e muitas pistas.

O jogo tem cenários em 3D e recria templos antigos, florestas e desertos, conduzindo a uma alucinante viagem no tempo e no espaço. À medida que avança por diferentes períodos da história, o jogador se depara com pirâmides maias, sarcófagos, tótems sagrados e outros monumentos, que surgem na tela com um realismo impressionante.

Clique em tudo que pareça suspeito e use sua máquina fotográfica virtual (veja box) para registrar algumas pistas. O final depende de seu empenho nas investigações, mas com um pouco de sorte você vai desvendar os segredos de Atlântida.



Viagem no tempo e sinais da presença de extraterrestres

FILE MANAGER

Fabricante: GTEEntertainment
Distribuidor no Brasil: Brasoft,
(011) 285-5344

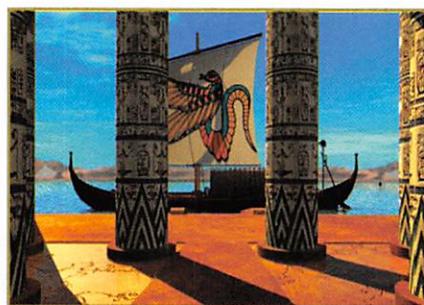
Configuração mínima: PC 486DX2/66 MHz, 8MB de RAM, drive de CD ROM de velocidade dupla, placa de vídeo SVGA, placa de som compatível com SoundBlaster

Ambiente: Windows/ Win95

Apresentação: 4 CDs

Controles: mouse, teclado

Preço médio: R\$ 80,00



Procure itens em todos os mundos

O início da viagem

- Para começar é preciso ter a máquina fotográfica e o diário do arqueólogo. Para encontrar a câmera, logo no início siga a direita, vá em frente e vire novamente a direita. Com a câmera na mão, volte para o caminho principal, vire a direita no grande totem e pegue o diário do professor, que tem dicas sobre todos os mundos.

- O portal do tempo está muito perto de você. Investigue as cavernas e lembre-se de reunir itens e descobrir segredos para acioná-lo.

OWTLAWS™

— CIDADDE SEM LEI™ —

PREPARE-SE.

O DUELO

VAI COMEÇAR.

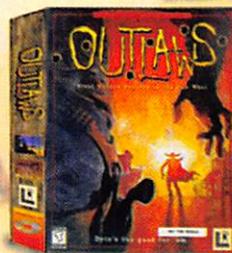
Muita ação e aventura nesta viagem ao velho oeste, deserto e escaldante, para participar do duelo do século.



Sinta o cheiro da pólvora e a emoção de apertar o gatilho neste CD-ROM multi-usuário.



Você pode duelar com os mais temidos e perigosos assassinos do oeste do ciberespaço através da sua rede.



É o primeiro a conter de forma interativa todos os elementos dos clássicos Westerns dos anos 60.

Escolha as suas armas e acabe com estes maniacos perigosos!

Neste duelo só os mais espertos sobrevivem.

Disponível para Windows 95 e Macintosh.

MANUAL EM PORTUGUÊS



www.brasoft.com



www.lucasarts.com

ASSASSIN™

2015

Detone os inimigos neste desafio explosivo e encare um poderoso andróide

Só você pode deter Genocide 350, um andróide com força descomunal e armas poderosas, que pretende derrotar o exército

americano e derubar o governo. Sem maiores complicações no enredo ou enigmas assustadores, o game é para quem curte

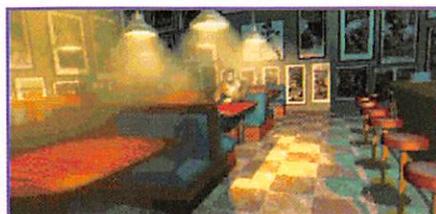
ação e muitos tiros.

No estilo de Doom, o jogador tem visão em primeira pessoa e um pequeno arsenal, que conta apenas com uma metralhadora, uma granada e uma bússula, mas é suficiente para espalhar sangue pela tela.

Jack está no prédio de uma empresa, um cenário futurista que parece um labirinto, com muitos andares, várias portas, salas e corredores. Os inimigos são humanos e robôs, que realizam

FILE MANAGER

Fabricante: NWI
 Distribuidor no Brasil: MSD,
 0800-223200
 Configuração mínima: 486
 DX66 MHz ou mais rápido,
 velocidade quádrupla, 256
 cores - 640 x 489,
 Ocupa: 50MB no HD
 Controle: teclado, mouse e
 joystick.
 Ambiente: Windows 95.
 Apresentação: um CD ROM
 Preço médio: R\$ 70,00



Tiros e explosões: perigo por todo lado

ataques terrestres e aéreos. Todos contam com armamentos super-avançados e têm apenas um desejo em mente: matar Jack (ou seja, você). Mas não entre em pânico: nesta perigosa missão você tem companhia feminina, Jett Jones, uma especialista em comunicações que sobrevoa o local e dá instruções para você não se perder.

HABILIDADE E RAPIDEZ

Mesmo com poucas opções de armas, Assassin tem muitos tiros e ação. A estrutura do jogo é simples e não há divisões entre fases ou itens de energia, chaves ou bônus nos cenários. Durante o jogo os recursos gráficos são limitados, mas entre as cenas há bons vídeos em 3D.

Os oponentes são fáceis de destruir, mas é importante ficar ligado para não ser pegado de surpresa. Depois de

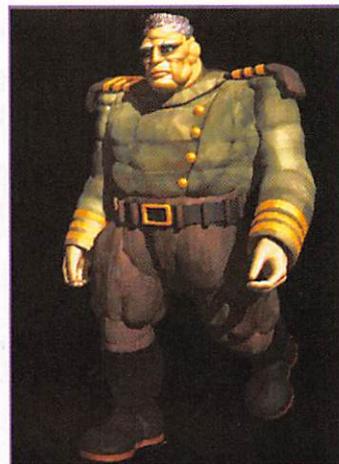


Labirintos, corredores e armadilhas

detonar os monstros, você encara o próprio Genocide, muito mais resistente e difícil de acertar. Desta vez Jack vai precisar de tudo que aprendeu em seus treinamentos na

Marinha, mas com você no comando, com certeza ele vai escapar dessa.

Rafael Corassa



Gráficos detalhados e muita ação

Fique Alerta

- Siga as dicas de sua amiga Jett que aparecem na bússula que está no canto direito da tela.
- No início, quando aparecer a bomba, antes do relógio começar a contagem, aperte Enter para não morrer.
- Jogue granadas em todos os pilares.

Em cenários futuristas, inimigos humanos e robôs ameaçam sua vida

14 CDs!!!

MasterClips®

LANÇAMENTO 97
CD-ROM

150.000

**A maior coleção mundial de
imagens para PC!**

- 47.000 FOTOS
- 2.000 FONTES
- 101.000 CLIPARTS
- 700 CLIPS DE AUDIO



Com **Master Clips**
150.000 você poderá
achar facilmente imagens
incríveis para criar artes
para jornais, brochuras,
cartazes, páginas na
internet, apresentações
Multimídia e muito mais!
Obtenha da coleção
espetaculares fotos, fontes,
figuras para a Internet, sons
e vídeo clips.

Acompanha
3 livros com todas
as imagens e fontes!

**Inclui programa
visualizador e editor de imagens**

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM VOCÊ ENCONTRA NA

Rio (021) 533.3200
SP (011) 820.5160

Tele Informações (0800) 22.3200

MSI
MULTIMÍDIA

HUNTER HUNTED

Vença este torneio de luta e fuga

A Terra foi dominada por uma raça alienígena e a humanidade praticamente exterminada. Os humanos que sobraram são escravos, obrigados a lutar entre si, em torneios conhecidos como Hunter Hunted.

O mesmo aconteceu no planeta Kullrathe, onde a população, formada por uma espécie de feras selvagens, se enfrenta em



O torneio acontece entre ruínas e labirintos escuros, com inimigos perigosos

torneios semelhantes.

Os Mestres, que dominaram os dois planetas, decidiram promover um combate com os campeões de cada raça. O local escolhido está repleto de criaturas perigosas e armadilhas. Para participar desta briga, você pode escolher entre dois personagens, o humano Jake, inteligente, rápido e hábil com armas de

fogo e explosivos, ou a fera Garathe Den, forte e perigosíssima em batalhas corporais.



Tela dividida: dois jogadores

Inovações

Seguindo o padrão dos videogames, o jogo tem um diferencial no modo para dois jogadores simultâneos, quando a tela aparece dividida ao meio e cada jogador utiliza o seu espaço, sem depender do outro. Com muitos efeitos especiais e recursos como zoom, regulagem automática do tamanho da tela, gráficos renderizados e movimentação perfeita, o game tem cenários detalhados e muitos tiros. São 100 missões, com algumas fases tutoriais e muita encrenca e há opção para disputa por modem (nas últimas 35 missões), no modo equipe ou modo confronto.

Ao longo da briga, você não pode perder de vista seu objetivo: destruir todas as criaturas e sair do labirinto. Fique ligado, pois sua grande chance de sobreviver sem um arranhão é fugir. Para isso é preciso construir um veículo, usando os componentes que aparecem nos restos das civilizações destruídas pelos Mestres. Mas é claro que para fugir você precisa manter-se vivo...



Cada personagem tem suas habilidades

FILE MANAGER

Fabricante: Sierra
Distribuidor: Brasoft, (011) 285-5344
Configuração mínima: Pentium 90MHz, 16MB de RAM, monitor VGA com 256 cores, kit multimídia 2X
Ocupa: 35MB de winchester
Controles: teclado, mouse ou joystick
Ambiente: Windows 95
Apresentação: um CD ROM
Preço Médio: R\$ 65,00

Armas e itens

Club: porrete usado por Garathe Den
Ninja Star: armas mortais com explosivos especiais
Zarabatana: arma exclusiva de Garathe, atira dardos de plasma
Pistol: é a arma principal de Jake, ágil e precisa
Knife: faca que só pode ser usada por Garathe
Grenade: granada com grande impacto e alcance médio
Shotgun: metralhadora que só pode ser usada por Jake
Rocket Launcher: é a arma mais forte de Jake
Food: alimentos que garantem 99 pontos de energia
Health: kits de primeiros-socorros
Anti venom: antídotos contra envenenamentos
Armor: equipamentos de proteção para evitar perda de energia

QUEIMAR O SEU CHESTER
VÃO

CD ROM SEXY

A REVISTA MAIS QUENTE DO BRASIL



Patrícia Lessa

Capa de junho

**TODOS OS
MESES UM
SUPER CD ROM
NAS BANCAS
COM A GAROTA
DA CAPA**

ERÓTICOS

Demos dos lançamentos

DEZENAS DE FOTOS

Mulheres do mundo todo

A HOME PAGE
MAIS VISITADA
NA STI

[HTTP://WWW.SISAL.COM.BR/CDSEXY/](http://www.sisal.com.br/cdsexy/)

Capa de julho

Cintia Lemos



FENASOFT É TUDO O QUE VOCÊ QUER

11ª FENASOFT

O único **multi-evento** da informática mundial já se prepara para lhe receber em sua 11ª edição.

Prepare-se você também e peça já o seu **Cartão Fenasoftware**.

Você vai encontrar milhares de produtos, revendedores de todo país, grandes empresas internacionais, marcas consagradas, melhores preços, grandes ofertas, crédito financeiro.

E todas as facilidades que só a Fenasoftware pode lhe oferecer.

Para adquirir seu **Cartão Fenasoftware** basta preencher o pedido ao lado e enviar por correio ou fax para:

CARTÃO FENASOFT:

Av. Brigadeiro Faria Lima, 1476/7º andar

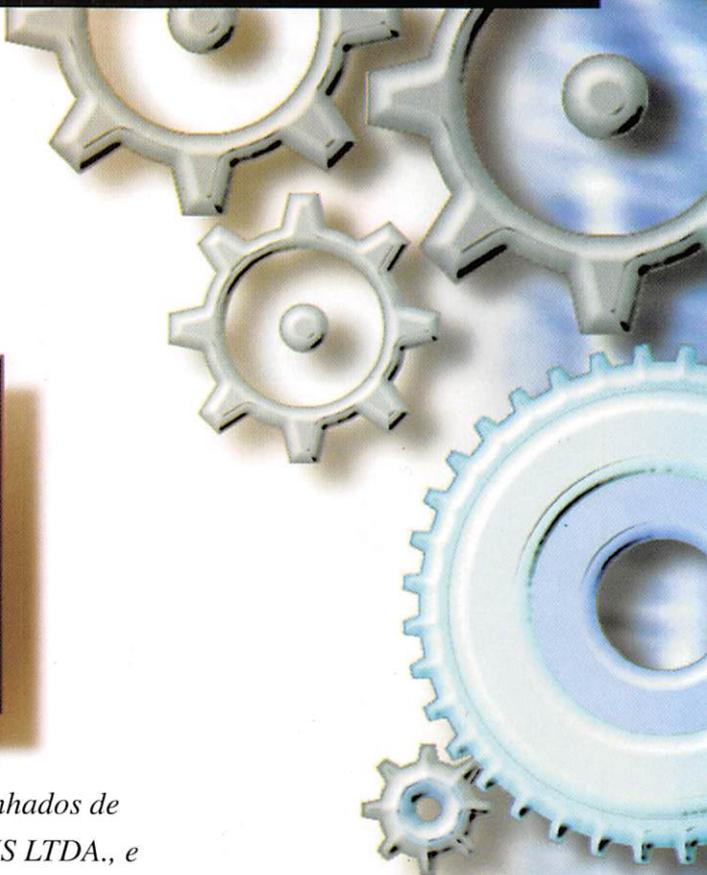
CEP: 01452-001 - São Paulo - SP

Tel.: (011) 815-4011 - Fax: (011) 816-2447

<http://www.fenasoft.com.br>



21 - 26 julho '97
Visite já a Fenasoftware Virtual -



Os pedidos enviados pelo correio deverão estar acompanhados de cheque nominativo à FENASOFT FEIRAS COMERCIAIS LTDA., e os enviados por fax acompanhados do comprovante de depósito no Banco Bradesco Ag. 0348-4 - Conta nº 83702-4.

De acordo com a lei nº 6538/78 de 24 de junho de 1978, é proibido o envio de dinheiro em espécie via correio.

PREÇOS

01/10/96 à 31/03/97 = R\$ 5,00
 01/04/97 à 30/04/97 = R\$ 10,00
 01/05/97 à 31/05/97 = R\$ 20,00
 a partir 01/06/97 = R\$ 30,00

NOME _____

EMPRESA _____

ENDEREÇO _____

CEP _____ CIDADE _____ UF _____

PAÍS _____ TELEFONE _____

FAX _____ DATA DE NASCIMENTO _____

1 - Qual seu cargo na empresa onde trabalha?

- | | | |
|--|--|--|
| A <input type="checkbox"/> Presidente | E <input type="checkbox"/> Diretor Superintendente | I <input type="checkbox"/> Representante de Vendas |
| B <input type="checkbox"/> Vice-Presidente | F <input type="checkbox"/> Gerente de Departamento | J <input type="checkbox"/> Analista de Sistemas |
| C <input type="checkbox"/> Sócio | G <input type="checkbox"/> Controller/Tesoureiro | K <input type="checkbox"/> Digítador |
| D <input type="checkbox"/> Gerente Geral | H <input type="checkbox"/> Consultor/Assessor | |

2 - Quantos empregados tem sua empresa?

- | | | |
|---|--------------------------------------|---------------------------------------|
| A <input type="checkbox"/> Mais de 5000 | E <input type="checkbox"/> 250 a 499 | I <input type="checkbox"/> 25 A 49 |
| B <input type="checkbox"/> 1000 a 5000 | F <input type="checkbox"/> 100 a 249 | J <input type="checkbox"/> 10 A 24 |
| C <input type="checkbox"/> 750 a 999 | G <input type="checkbox"/> 75 a 99 | K <input type="checkbox"/> 5 A 9 |
| D <input type="checkbox"/> 500 a 749 | H <input type="checkbox"/> 50 a 74 | L <input type="checkbox"/> Menos de 5 |

3 - Qual seu poder de decisão para compras na empresa?

- | | | |
|---|--|--|
| A <input type="checkbox"/> Autoridade Total | C <input type="checkbox"/> Autoridade Limitada | E <input type="checkbox"/> Pouco Envolvimento |
| B <input type="checkbox"/> Autoridade Alta | D <input type="checkbox"/> Recomenda Produtos | F <input type="checkbox"/> Nenhum Envolvimento |

4 - Qual o volume de vendas de sua empresa?

- | | | |
|---|---|--|
| A <input type="checkbox"/> US\$ 500 milhões ou mais | E <input type="checkbox"/> US\$ 25 a 49 milhões | I <input type="checkbox"/> US\$ 500 a 749 mil |
| B <input type="checkbox"/> US\$ 100 a 499 milhões | F <input type="checkbox"/> US\$ 10 a 24 milhões | J <input type="checkbox"/> US\$ 250 a 499 mil |
| C <input type="checkbox"/> US\$ 75 a 99 milhões | G <input type="checkbox"/> US\$ 1 a 9 milhões | K <input type="checkbox"/> US\$ 100 a 249 mil |
| D <input type="checkbox"/> US\$ 50 a 74 milhões | H <input type="checkbox"/> US\$ 750 a 999 mil | L <input type="checkbox"/> Menor de US\$ 100 mil |

5 - Qual a principal área de atuação de sua empresa?

- | | | |
|---|--|--|
| A <input type="checkbox"/> Governamental | J <input type="checkbox"/> Industrial | Q <input type="checkbox"/> Revenda de Periféricos |
| B <input type="checkbox"/> Agricultura, Mineração, Petróleo | K <input type="checkbox"/> Construção Civil | R <input type="checkbox"/> Fabricante de Suprimentos |
| C <input type="checkbox"/> Transportes | L <input type="checkbox"/> Fabricante de Software | S <input type="checkbox"/> Revenda de Serviços |
| D <input type="checkbox"/> Comunicação | M <input type="checkbox"/> Revenda de Software | T <input type="checkbox"/> Bureau de Serviços |
| E <input type="checkbox"/> Manufatura | N <input type="checkbox"/> Fabricante de Hardware | U <input type="checkbox"/> Gráfica |
| F <input type="checkbox"/> Financeira / Contabilidade | O <input type="checkbox"/> Revenda de Hardware | V <input type="checkbox"/> Jornalismo |
| G <input type="checkbox"/> Seguros / Imobiliária | P <input type="checkbox"/> Fabricante de Periféricos | W <input type="checkbox"/> Editora |
| H <input type="checkbox"/> Médico / Saúde | | |

6 - Quais as principais aplicações de computador na sua empresa?

- | | |
|---|--|
| A <input type="checkbox"/> Contabilidade | G <input type="checkbox"/> Desenv. de aplic. de programas |
| B <input type="checkbox"/> Comunicação | H <input type="checkbox"/> Controle de Processo / Manufatura |
| C <input type="checkbox"/> Gerenciamento de Bco. de Dados | I <input type="checkbox"/> Científica / Engenharia |
| D <input type="checkbox"/> Correio Eletrônico | J <input type="checkbox"/> Editor de Textos |
| E <input type="checkbox"/> Desk Top / Cod Cam | K <input type="checkbox"/> Gerenciamento de Processos |
| F <input type="checkbox"/> Design Gráfico / Multimídia | |

É proibida a entrada de menores de 14 anos.

Parque Anhembi -SP

<http://www.fenasoftvirtual.com.br>

F1 Manager 96

Assuma o comando de uma equipe e seja campeão na Fórmula 1

A disputa nas pistas da Fórmula 1 é cada vez mais acirrada, mas a briga envolve sempre as grandes equipes, com os melhores carros, além de pilotos mais hábeis e experientes. Assim, as decisões estão nas mãos de chefes de equipe como Frank Williams, Ron Dennis e Jean Todt, que se tornaram tão importantes quanto os pilotos. No game F1 Manager você entra para o grupo dos chefes e deve tornar sua equipe vitoriosa.



Negocie com pilotos e técnicos

Sem acelerar qualquer carro, o jogador tem que provar seus conhecimentos em Fórmula 1 e sua capacidade administrativa. As dificuldades são muitas, pois é preciso negociar com pilotos, engenhei-

ros, patrocinadores e banqueiros, em transações que envolvem muito dinheiro.

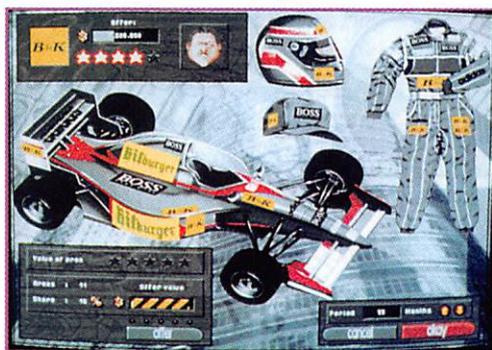
O game apresenta basicamente duas opções de objetivos: Sem Limite ou Campeonato. No modo Campeonato há limites estabelecidos pelo jogador quanto às intenções de sua equipe: antes de começar a jogar, já se determina quantos campeonatos mundiais a equipe quer vencer, ou quantos pontos terá que fazer por temporada e em que lugar do ranking a equipe vai conseguir, entre outros tópicos. Já o modo "Sem limite" é teoricamente o mais fácil, já que não se estabelece referências quanto à pontuação, vitórias, números de pontos e outros itens.

Monte sua equipe

Para começar, escolhe-se entre quatro tipos de equipe: pequena, média, grande ou ainda uma equipe própria. A última opção é a mais difícil, mas também a mais empolgante, pois nesse caso é preciso negociar tudo, conseguir orçamentos, patrocinadores, além de acompanhar a construção dos carros, testes em túnel de

vento, contratação de pilotos e tudo mais.

O mais fácil é começar com uma equipe grande, pois já se tem um orçamento garantido, patrocínio fechado



Administre a grana para ter bons equipamentos

e basta empregar o dinheiro de forma coerente para colocar um bom piloto na pista.

É importante estar sempre ligado, pois em F1 Manager tudo é negociável, desde o passe dos engenheiros até espaços para merchandising. Em cada negociação o jogador tem uma tela de menu, que indica as diversas opções e dificuldades.

Há diferenças entre os engenheiros, por exemplo, e cada um aparece com a cotação de até cinco estrelas, dependendo da sua capacidade ou ainda o nível de pressão que cada um exerce sobre os mecânicos. Para contratar o melhor você terá que convencê-lo de que sua equipe é a mais bem preparada tecnicamente. O único jeito de fazer isso é com muita verba, com um bom carro e bons patrocinadores.



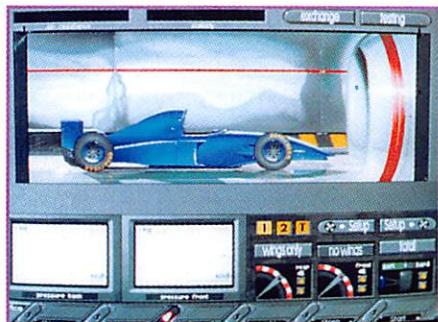
FOTOS: DAUMER DE GIULI

Com patrocínio você escolhe seu piloto

Prepare seu carro

Depois de batalhar muito e conseguir pilotos, patrocinadores e dinheiro para toda a temporada de provas, pense na preparação do carro. Para isso, existe um escritório de desenvolvimento, onde há fábrica, depósito, equipe de design e montagem, tudo com telas de menu. Controla-se cuidadosamente a quantidade de peças, entre motores, pneus, chassis, aerofólios, bicos, suspensão, câmbio e todos os componentes de um carro de Fórmula 1.

Se faltar uma determinada peça, é o chefe de equipe que deve providenciar a compra, sem estourar o orçamento.



Determine as regulagens mecânicas

Mesmo durante a montagem do carro, é preciso testar as melhores configurações para cada circuito diferente, experimentando desde aerofólios até suspen-

são. Um bom patrocínio é fundamental, pois os testes custam caro e se você não obtiver os resultados pré-estabelecidos por sua equipe os patrocinadores podem simplesmente abandoná-lo.

No grid de largada

Com a equipe definida e o carro preparado, vem a melhor parte: a corrida. Mas nem pense em pilotar, afinal você contratou um bom piloto para isso.

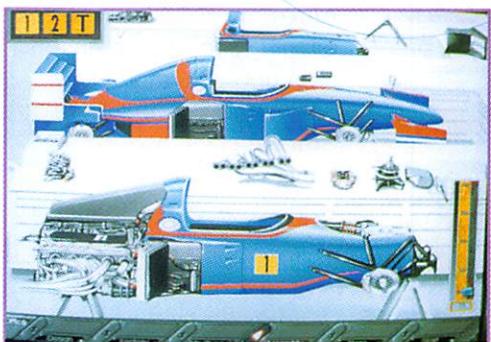
Você assiste as corridas, monitorando tudo, em uma tela como se estivesse em sua TV ou em seu monitor na pista, com cinco diferentes câmeras. Durante a competição, lembre-se que é o chefe e deve escolher a melhor tática, indicar o tipo de pneu a ser usado e até determinar quantos pit stops seus pilotos devem fazer.

Além de curtir toda a emoção das disputas na pista com os simuladores, você agora pode elaborar sua

Instruções básicas

Não há regras definidas ou fórmulas mágicas para vencer, mas algumas dicas podem ajudar:

- ⊕ Procure contratar pilotos mais baratos nas primeiras temporadas e invista mais em testes. A medida que os resultados aparecerem, renegocie os contratos com bancos e patrocinadores.
- ⊕ Não descuide de seu orçamento e faça seu negócio render. Não há como conseguir verbas sem bons resultados e se você bobear, sua equipe quebra.
- ⊕ Para entender melhor como funciona o game, a melhor maneira é escolher uma equipe grande. Com uma boa administração, sempre haverá dinheiro para reposição de peças em caso de desgaste ou destruição durante a corrida. Com um pouco mais de experiência, comece sua própria equipe.



Supervisione tudo no desenvolvimento do carro

estratégia e tornar-se chefe da equipe a mais importante da Fórmula 1

Há até exemplos reais, como os feras Jackie Stewart e Alan Prost, ex-pilotos, que encararam o desafio e tornaram-se chefes de grandes equipes da Fórmula 1, trocando o lugar no pódio pelo controle total das corridas.

Daumer de Giuli



Acompanhe todo o processo de produção do carro de sua equipe

FILE MANAGER

Fabricante: Europress
 Distribuidor no Brasil: MPO
 (011) 263-1522
 Configuração mínima: PC 486
 DX2 66, 8MB de RAM,
 placa de vídeo SVGA, drive de
 CD ROM de dupla velocidade,
 Ocupa: 30MB de HD
 Ambiente: DOS
 Controles: mouse e teclado
 Apresentação: 1 CD ROM
 Preço médio: R\$ 60,00



PROVE SUA HABILIDADE E ACELERE NESTE RALLY

Velocidade e desafios alucinantes: só um rally pode garantir tanta emoção. Em Screamer 2 você viaja entre cenários exóticos, acelera carros incríveis, derrapa em diferentes terrenos e enfrenta todo tipo de tempestades.

Com novos modelos de carros o game não exige muita precisão de acertos e regulagens. Nos circuitos do

uma equipe, que pode ser a Condor, Zeus, Angels ou Wasp. Há também quatro tipos de carro, dois com tração nas quatro rodas, um com tração dianteira e outro com tração traseira. Os modos de jogo dividem-se em Arcade,

Campeonato, Corrida contra o relógio ou Multi-jogador.

No Arcade é só escolher um entre os três circuitos disponíveis - Inglaterra, Egito e Califórnia - e exibir toda sua habilidade como "piloto de teclado", sem maiores preocupações com regulagens.

O Campeonato divide-se em etapas e permite fazer regulagens no carro, alterando o curso do volante, as suspensões, os freios e os pneus. Com uma pista a mais - um circuito na Finlândia, com neve por todos os lados - é uma modalidade que exige mais precisão e cuidado.

A opção Contra o relógio é semelhante, mas vence quem mantém a



Diversão no deserto entre as pirâmides do Egito



Neve na estrada: perigo em disputa na Finlândia

Egito, Califórnia, Inglaterra e Finlândia, o forte em Screamer 2 é a diversão.

Pronto para a largada

Para enfrentar tantos terrenos diferentes, escolha-se

FILE MANAGER

Fabricante: Virgin Interactive
Distribuidor no Brasil: Tec Toy,
(011) 861-5421

Configuração mínima:

Pentium 60MHz, 8MB de RAM (DOS), 12 de RAM (Win 95), drive de CD ROM de dupla velocidade

Controles: teclado ou joystick

Ambiente: DOS/WIN 95

Apresentação: 1 CD ROM

Preço médio: R\$ 60,00

regularidade durante as provas. Já em Multi-jogador a briga fica mais divertida, com opção para disputas via modem ou rede.

Fique ligado em cada curva: você corre o risco de bater de frente com uma tumba no Egito, esbarrar em um arranha-céu da Califórnia, ou até entrar em alguma casa de um típico vilarejo inglês.

Daumer De Giuli



A seta vermelha indica curva perigosa

Parada estratégica

Faça uma pausa e confira as dicas

- No modo Arcade as setas azuis indicam uma curva mais aberta, já as vermelhas avisam que há uma curva mais fechada e perigosa no caminho.
- No início use a transmissão automática e quando estiver com mais prática experimente a manual.
- Não há grandes diferenças entre as equipes. A melhor forma de identificar o melhor carro para você é experimentar todos e sentir a resposta do carro em cada pista.

DUAS RODAS

motociclismo



Há mais de duas décadas fazendo revista para quem gosta de sentir a emoção de andar na frente


SISAL
EDITORA

JÁ NAS BANCAS!

JETFIGHTER III

Os melhores pilotos do mundo estão sob seu comando

Você foi escalado para participar de um grupo que reúne os melhores pilotos do mundo no incrível simulador Jetfighter 3. Escolha um jato - o F-22N ou o F/A-18 - e decole para mais uma missão de combate.

Com recursos de voo realistas, a sensação é de estar mesmo voando. Lá do alto você pode escolher entre vários pontos de vista, com visão em 3D do cockpit

e até colocar uma câmera no míssil, o que permite planejar bem o ataque.

Os cenários foram criados a partir de informações fornecidas pelo Departamento de Defesa e a Agência Federal de Aviação dos EUA e todos os locais indicados realmente existem nos mapas oficiais.

FILE MANAGER

Fabricante: Mission Studios Corporation
Distribuidor no Brasil: Brasoft, fone (011) 285-5344
Configuração Mínima: 486/66, 8MB de RAM, placa de vídeo e monitor SVGA, pelo menos 30MB de espaço livre no hard disk.
Som: Soudblaster e 100% compatíveis.
Ambiente: DOS, Win 95 no modo DOS
Apresentação: 1 CD ROM
Preço médio: R\$ 80,00

Os aviões são extremamente modernos e manobráveis. O F-22N Lightning II é atualmente uma das melhores aeronaves de combate do mundo e foi feito com materiais que absorvem as ondas de radar, dificultando sua localização pelo inimigo. Já o F/A 18 Hornet foi o primeiro a ser construído com uma película de fibras de carbono nas asas, conta com sistemas digitais de voo e um cockpit que oferece excelente visibilidade.

Missões perigosas

Há opção para treinamento, com informações teóricas e lições de voo, que vão prepará-lo para executar as manobras mais difíceis e utilizar os armamentos disponíveis. Além disso, você pode consultar uma biblioteca multimídia, com fotografias, desenhos técnicos e comentários sobre aeronaves e artefatos de guerra.

O game tem mais de 90 missões, com conflitos militares na América do Sul e Central. O trabalho em



Aviões modernos e manobráveis

equipe é a chave do sucesso em Jetfighter III. Nas missões mais difíceis conte com o auxílio da aeronave (ala), que o acompanha a maior parte do tempo. Determine se o seu companheiro deve partir para o ataque ou lhe dar cobertura. No comando de uma equipe de elite, à medida que você adquire experiência, será promovido e condecorado pelos seus méritos em defesa da paz mundial.

Eduardo Mello



Biblioteca multimídia: arsenal completo

Instruções de voo

- Com o piloto automático acionado você não precisa controlar os instrumentos, mas se um inimigo aparecer, retome imediatamente os comandos.
- As missões acontecem em tempo-real. Use Alt+T para fazer o tempo passar.
- Acione o menu (tecla ESC) durante o voo para obter combustível ilimitado e invulnerabilidade da aeronave e controle o nível de dificuldade de pouso e precisão dos armamentos.
- Confira sua performance no computador em sua cabine.



Realismo nas manobras e no visual, com cenários criados a partir de informações do Departamento de Defesa dos EUA

OFICINA

MECÂNICA

ANO 13 - NÚMERO 128

OFICINA

MECÂNICA



BMW Z3
Um roadster com estilo do ano 2000

Japão
Mostramos a terra dos minicarros e vias suspensas

Audi A6
O luxo e espaço do novo V6

Volvo S40
A mudança de estilo do sueco

Wagon 1.6 X PALCO weekend 1.5
Conheça as station quatro portas mais baratas do Brasil

Gol 1.0 16V

Aceleramos o primeiro Popular de 16 válvulas: são 70 cv de potência

Eletrônica às suas ordens: o conforto dos novos carros

● Checkup de embreagem ● Cuidados com o catalisador

ISSN 1616-2201
11.000
0 018 4

SISAL
de 4,50

TESTES,
COMPARATIVOS,
SEGREDOS,
LANÇAMENTOS,
DICAS...
OFICINA
MECÂNICA:
A REVISTA QUE
REALMENTE
ENTENDE
DE AUTOMÓVEL


SISAL
EDITORA

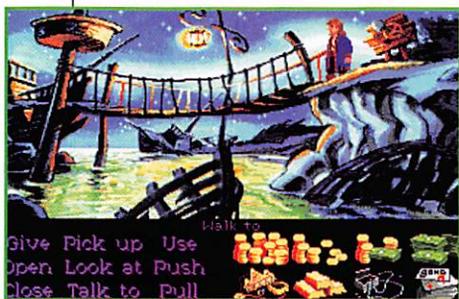
JÁ NAS BANCAS!

Monkey Island 2

Escolha o modo difícil, enfrente todos os piratas e desvende os segredos deste clássico

The Largo Embargo

Em Scabb, na travessia da ponte para Woodtick, Largo vai bloquear sua passagem. Entregue tudo e pegue a pá na placa (à dir.). Saia e veja um mapa da ilha. Na área do pântano (swamp) use o caixão e atravesse para pegar o pedaço de corda na mesa do



Entregue tudo para passar na ponte

esconderijo da feiticeira. Atrás do lustre há uma estante com quatro prateleiras. Encontre o jarro certo (ASHES-2-LIFE, na

quarta prateleira de cima para baixo) e olhe o terceiro jarro (LOOK AT JAR). Se aparecer um nome na tela você pegou o jarro certo, caso contrário, continue tentando.

Fale com a bruxa, pegue a lista de ingredientes para um "voodoo" (cabelo, peça de roupa, fluido corporal, parte de um parente morto), saia e vá para o mapa. No cemitério vá até o topo da colina e aproxime-se da



Pegue o osso do velho no cemitério



Seja rápido: pegue o monóculo

primeira lápide à esquerda. Use a pá e pegue um osso do velho. Volte para o mapa e vá a praia buscar o pedaço de pau. No mapa vá ao lugarejo e atravesse a ponte (Woodtick). Entre no barco do cartógrafo Wally (segunda porta a partir da dir.) e pegue a folha de papel da pilha na parte inferior (esq.).

Pegue o monóculo que Wally coloca na mesa e saia. Siga a esquerda, pule na janela do canto esquerdo e caia na cozinha. Pegue a faca na mesa, saia e siga a esquerda. Entre no último barco (com um toldo na porta), use a faca, solte o jacaré e pegue os salgadinhos de queijo. No quarto de Largo vá pela porta (à esq.), leve a peruca da mesa e saia.

Entre no primeiro barco, no alto da tela. Se o pirata impedi-lo de apanhar o balde, escolha o diálogo 1. Abra a caixa do chão e prepare uma armadilha com o pau na caixa, a corda no pau e os salgadinhos na caixa. Saia e volte logo, para pegar o rato que está comendo. No bar fale com o barman e

peça uma bebida. Quando Largo cuspir, use a folha de papel e pegue o cuspe. Na cozinha (entre pela janela) e ponha o rato na sopa. No bar, fale com o barman sobre sopa. Aceite o emprego de cozinheiro e pegue a grana. Entre na cozinha pela porta e saia pela janela.

No pântano, use o balde no lodo e volte ao quarto de Largo. Feche a porta, use o balde na porta e esconda-se atrás do biombo. Depois que ele entrar, siga-o até a lavanderia e ouça a conversa. No quarto, feche a porta, pegue o tíquete, entregue-o na lavanderia e pegue o sutiã. Atravesse o pântano, fale com a feiticeira (segundo diálogo), dê os ingredientes e apanhe o seu "voodoo". No quarto, use os alfinetes no "voodoo".



Escolha os locais no mapa

The Four Pieces

No mapa, vá para a PENINSULA. Fale com o Capitão Dread, dê-lhe o monóculo de Wally e escolha PHATT ISLAND. No barco, pegue o saco de ração de papagaio (ao lado da porta).

Na cela da ilha de Phatt

pegue o lençol e use um pedaço de pau no osso da perna do esqueleto ao lado. Pegue o osso e dê para o cachorro, use a chave e saia (antes pegue e abra os dois envelopes na estante). Ande a direita até o longo cami-



Aceite a aposta com o pescador

nho, com vários becos. Siga para a doca à direita e fale ao velho sobre o grande pescador que você é. Aceite a aposta.

Na biblioteca abra a miniatura do farol e pegue as lentes (à esq.). Fale com a bibliotecária e faça o seu cartão. Olhe o catálogo e escolha o livro de pirataria (Piracy) e na gaveta P/Q/R, pegue um sobre magia (Recipes, "voodoo") e também Disasters na gaveta C/D. Para cada cartão que encontrar escolha, na caixa de diálogo, a última alternativa (Hmmm I better remember...). Pegue os três livros,



Selecione as fichas na biblioteca

saia e siga para a esquerda até o mapa.

Na Mansion quando o guarda tentar barrá-lo, diga que a cozinha está pegando fogo e livre-se dele (escolha as alternativas 1 e 4). Suba e troque o livro que está em cima do gordo pelo seu (Pirating). Use PIRATING PRIMER WITH FAMOUS PIRATE QUOTATIONS.

No cais (wharf) há dois becos perto da biblioteca. Entre no da esquerda (roleta), espere o cara sair e siga-o. Bata na porta e escolha a primeira opção de diálogo (give me the next...). Quando ele pedir a senha, diga o primeiro número que ele mostra com as mãos por três vezes seguidas para saber o número da roleta. Na roleta, aposte (use o número) e ganhe. Escolha o convite (invitation) e vá para a ilha de Booty.

No antiquário compre o serrote dentro do barril, o berrante (atrás do papagaio), a placa (à direita do papagaio) e o espelho. Para comprar, escolha Pick up item. Depois de saber o preço é só confirmar. Para ter o espelho, depois que comprar a placa, use o saco de ração e pendure-o no gancho (onde estava a placa). Depois das compras fale com o vendedor sobre o mapa do balcão. Troque pela carranca de um barco naufragado.

Na loja ao lado (Costume Shop), dê o convite ao sujeito, pegue a fantasia e saia. Fale com Kate e aceite um folheto (2 opção). Vá a direita, passe na loja de Stan, veja um torneio de cuspe (spitting contest), siga e atravesse a tela. No mapa vá a Mansion. Fale com a garota vestida de LeChuck, vista a fantasia e vá a mansão atravessando o rio. Antes de entrar, siga por um dos caminhos que leva à porta da cozinha e faça barulho com as latas de lixo. Escolha "Push Garbage Cans".

Fuja do cozinheiro pelo mesmo caminho e dê uma volta na casa. Entre na cozinha, pegue um peixe do cesto e saia. Passe pelo cozinheiro, entre na casa pela

frente, pegue o mapa na sala (à esq.) e saia. O cachorro sentirá o cheiro do mapa e Guybrush reencontra Elaine, seu grande amor (na discussão, alterne os diálogos até ela jogar o mapa). Na porta da frente tente pegar o mapa. No quarto da Gov, apanhe o remo e vá para a frente da casa. Pegue o cachorro, saia pela direita e vá à ilha de Phatt.

Na doca entregue o peixe ao pescador. Pegue a vara e volte ao barco.

Em Booty use o atalho atrás do velho para chegar ao mapa. Escolha Cliff, opte por Walk to Side of Cliff e pesque o pedaço do

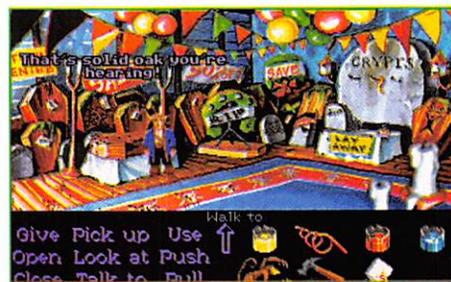


No bar pegue uma bebida de cada cor para ganhar um canudinho

mapa. Escolha Big Tree. A tábua, no primeiro buraco da árvore, funcionará como um degrau. Use o remo no segundo buraco. Suba na raiz pela esquerda e depois nos dois "degraus". Ops! Assista o pesadelo.

Pegue o remo quebrado e volte ao mapa. Em Scabb, siga para o lugarejo. No barco do marceneiro entregue o remo quebrado. No barco de Wally entregue a lente do farol. Saia e desça até o bar. Fale com o barman, pegue uma bebida de cada tipo e ganhe um canudo. Use a banana no metrônomo, sobre o piano, e pegue Jojo, o macaco.

Na lavanderia use o serrote na perna-de-pau do



Na loja de caixões você ganha um lençol

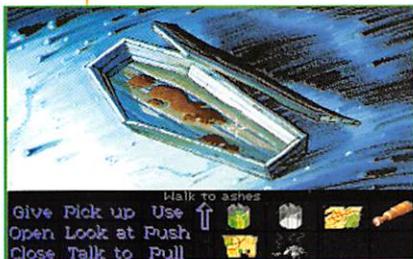
Monkey 2 Island

pirata. No barco do marceneiro pegue o martelo na parede e os pregos no barril. Na Ilha de Booty entre na loja de caixões de Stan.

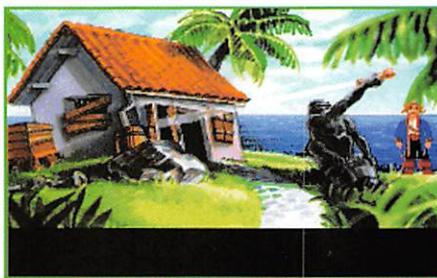
Ganhe um lenço, fale com ele e espere entrar no caixão. Use os pregos e o martelo no caixão. Pegue a chave da cripta atrás do balcão, saia e caminhe a direita até o

torneio de cuspe. Pare nas bandeiras e use o berrante. Se o cara sair, pegue uma bandeira e espere por ele.

Misture a bebida amarela e a azul para fazer um líquido verde. Ponha o canudo no líquido, fale com o sujeito e escolha um nome. Na fileira de espectadores há uma mulher com um lenço que se movimenta. Quando



Use pregos e martelo no caixão que está na loja



Fale com o sujeito na casa da colina

isso acontecer, rapidamente clique no ícone PTOOIE. Quando conseguir você ganha uma placa comemorativa. No antiquário, dê a placa ao vendedor e fale com ele. Insista até vender sua placa comemorativa por 6.000 moedas de ouro. Alugue um barco, mas antes consulte o livro "Great ..." para saber onde está o objeto e trocá-lo pelo pedaço do mapa. Guarde as coordenadas e fale com Kate (alternativas 3, 2, 1).

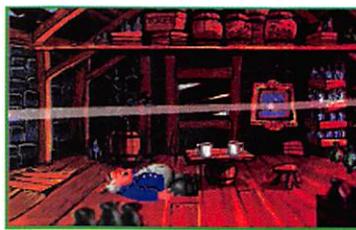
Alugue um barco e mova o ícone pela tela para ter as coordenadas. Mova até apontar as mesmas coordenadas do livro. Selecione o ponto para que o barco páre, mergulhe e ao chegar no navio naufragado, pegue a cabeça do macaco à direita. Suba pela corda presa na âncora.

De volta à Booty, passe no antiquário e dê a cabeça do macaco ao vendedor. Pegue o mapa e escolha Big Tree novamente. Use o remo no segundo buraco, suba pelos degraus até achar três cabanas. Pegue o telescópio em uma delas e entre na cabana do centro. Use o cachorro na pilha de mapas e pegue o segundo pedaço do mapa.

Na Ilha de Scabb, entre no cemitério e na cripta use a chave (de Stan) para entrar. Veja o livro Pirating Quotations. Preste atenção nas frases de Guybrush e memorize a do cozinheiro Rapp Scallion. Procure o caixão de Rapp, com a frase correspondente à do cozinheiro, abra-o e pegue as cinzas. Vá até o pântano falar com a bruxa.

Fale da poção que ressuscita os mortos e use a poção nas cinzas de Rapp e fale com ele até pegar a chave. Na praia, use a chave na porta do farol, entre e desligue o gás (Push Knob). Na cripta fale com Rap, use a poção e pegue o mapa.

Na ilha de Phatt, na vila, use o folheto de Kate no poster com o retrato de Guybrush. Vá para o mapa, veja Kate ser presa e vá a prisão. Pegue o envelope na estante e



Preste atenção ao local iluminado

salve-a. Abra o envelope com uma garrafa de Near-grog.

Escolha um caminho até o mapa e selecione WaterFall. Na cachoeira, suba o morro até a bomba d'água. Use o macaco na bomba e quando aparecer um buraco entre e ande até chegar à praia. Siga até a casa no topo da colina, abra a janela da esquerda, entre e fale com o sujeito. Espere ele trazer a bebida e sair. Use seu copo na árvore, o near-grog no copo e o copo na mesa. Quando ele voltar com o copo, fique sentado à mesa, espere ele desmaiar e coloque o espelho na moldura da parede. Saia e



Passe pelo barco e pela praia use o telescópio na estátua.

Preste atenção onde aponta o faixo de luz e aperte o tijolo iluminado. No porão pegue o pedaço do mapa da mão da caveira, saia pelo buraco à esquerda e volte para o mapa. Escolha o barco de Dread e viaje para Scabb. No barco do cartógrafo entregue um dos pedaços do mapa. Quando ele pedir um favor, pegue a poção de Wally no pântano com a feiticeira. Na saída abra e use a caixa que está na margem, para chegar a fortaleza de LeChuck.

LeChuck Fortress

Suba a escada (à dir.) e entre em qualquer lado do túnel até chegar à sala com três portas. Cada uma possui combinação de partes de um esqueleto. Veja os versos no papel do cuspe de LaGrande. Na primeira sala, decifre o verso 1. Lembre-se: "arm/rip/hib/ head/leg" correspondem a "braço/bacia/tórax/cabeça/

perna” e ache a porta certa. A cada vez que se joga, a combinação é diferente, portanto fique ligado nos versos.



Combine os esqueletos corretamente

Entre na sala seguinte (verso 2) e assim por diante, até a grande porta. Ignore os cadeados e abra-a. Pegue a chave ao lado do trono e escape da armadilha de LeChuck, use o seu “super-cuspe” (use o canudo na bebida verde) na parte inferior esquerda do escudo, ao lado de Guybrush (Spurt The Shield). Tente até a vela se apagar. Use o fósforo (está na sacola) e... Surpresa!

Dinky Island

Você voa para uma ilha “quase”deserta. Ande a direita e olhe a máquina no chão. Pegue o copo de martini e o pé-de-cabra (crowbar), abra o barril e pegue a bolacha e a garrafa à beira-mar. Dê a bolacha ao papagaio e pegue a primeira pista para o grande X. Use o copo de martini no oceano e depois no funil do destilador. Ande na praia a esquerda até ver um buraco para a selva e entre nele.

Ao se deparar com dois caminhos, pegue o da esquerda primeiro e siga o caminho seguinte, até o topo. Na seqüência há um



Escolha o caminho certo

saco pendurado numa árvore. Use a garrafa na árvore para quebrá-la e depois no saco. Pegue a caixa de biscoitos e volte para o lugar onde entrou. Siga o caminho de cima.

Ao chegar a caixa amarrada, perto do lago, pegue a corda, use o pé-de-cabra na caixa e pegue a dinamite. Siga a direita até o dinossauro. Quando o papagaio aparecer, use o copo de martini na caixa de bolachas e dê uma ao pássaro. Vá ao norte até uma pilha de pedras e quando o pássaro aparecer, dê a última bolacha para obter a pista final.

Ande a direita até ver o



Espera o papagaio aparecer

grande X. Use a pá no X e cave um buraco. Pegue o fósforo e a dinamite e use no buraco. Use a corda no pé-de-cabra e depois nos ferros na entrada do buraco. Ops... Ficou tudo escuro de novo!

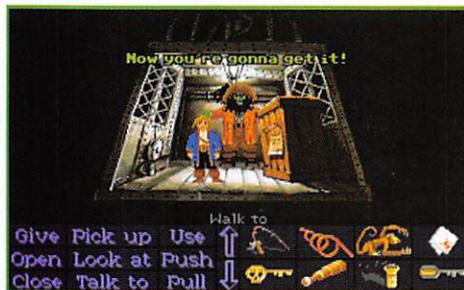
Ache o Switch e acenda a luz. Com mil macacos: é Le Chuck! Ouça-o e quando ele atingi-lo com seu “voodoo” você será teletransportado. Junte ingredientes para outro “voodoo”: um boneco, a meleca do nariz, a barba e a cueca de Le Chuck e a cabeça do esqueleto do pai de Guybrush. Passe no depósito (a penúltima sala do túnel, da esquerda para a direita), abra as caixas espalhadas pelo chão, pegue o boneco, a bexiga e a garrafa de cerveja. Na sala de primeiro-socorros (a última), pegue o crânio do esqueleto da direita, uma seringa na



Pegue os itens na sala de emergência

gaveta e as luvas no lixo. Saia e vá pegar a cueca. Vá a sala com uma máquina de grog quebrada (a antepenúltima), encha a bexiga e as luvas de ar, usando o botijão verde (à esq.). Caminhe até a máquina e escolha “Push Coin Return” (ao alto). Ao entrar e se agachar para pegar a ficha, pegue rapidamente a cueca. Volte para a última sala do túnel e espere Le Chuck (pode demorar). Quando ele aparecer dê-lhe o lenço que ganhou de Stan.

No elevador aperte o botão para abrir a porta (Push Button), entre, espere LeChuck e, quando ele falar, feche a porta empurrando com a alavanca. Pegue um pedaço da barba na porta quando o elevador parar e saia. Use todos os itens (o boneco, o lenço, a barba, a



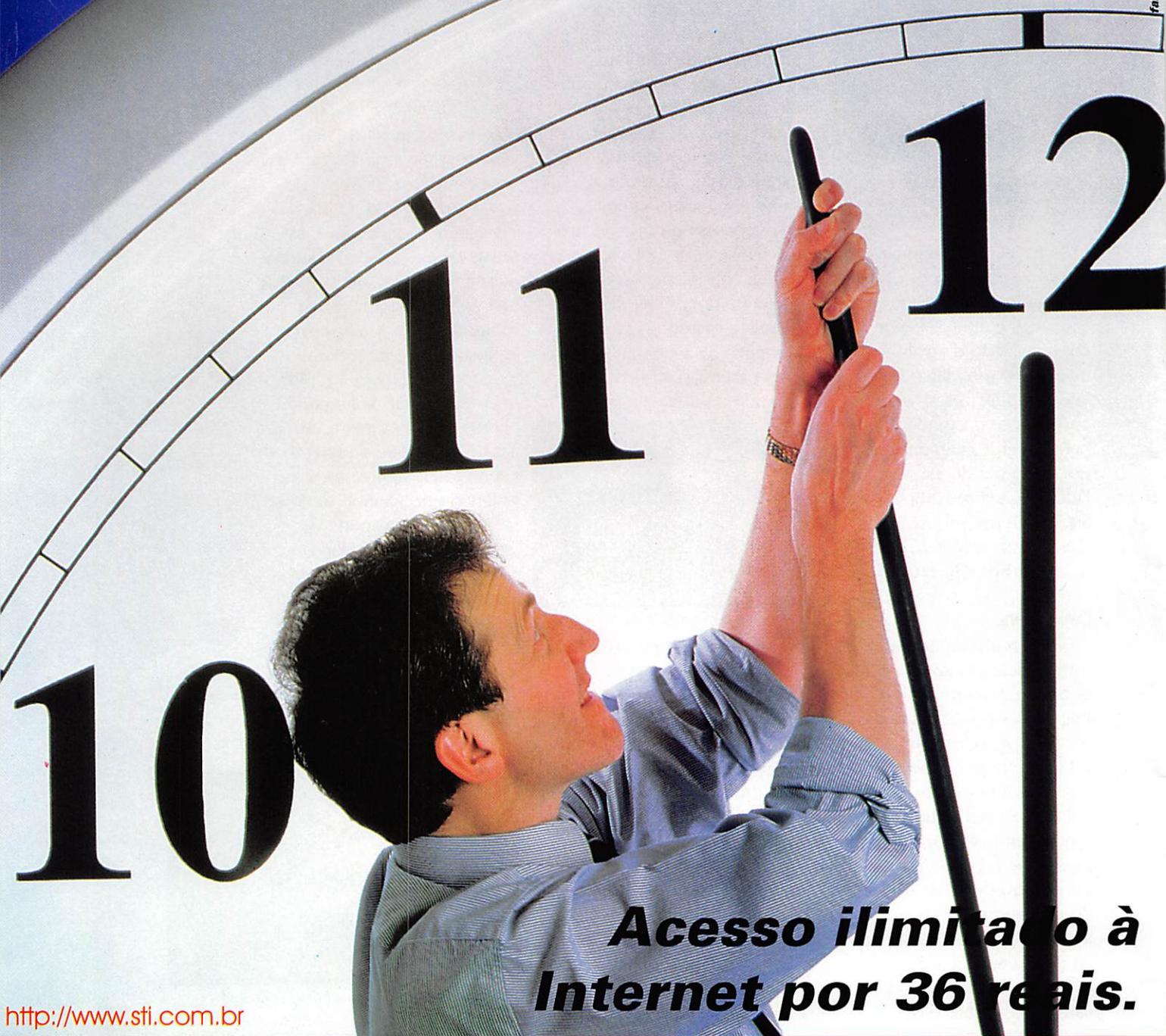
Encontro com Le Chuck: seja ágil

cueca e o crânio) com a Jujubag (a sacola do amor de Wally) e faça o “voodoo”. Desça e use a seringa no “voodoo” quando se encontrar com LeChuck, mas seja rápido. Arranque a perna dele (última opção do diálogo: Toke the leg off..) e curta o final.

Thiago Carnascialli

Acesse o STI ou aprenda a fazer malabarismos.

faber@sti.com.br



Acesso ilimitado à Internet por 36 reais.

<http://www.sti.com.br>

O STI é o único provedor com acesso Free Time à Internet. Por R\$36,00 mensais, você acessa a Internet por quanto tempo quiser, quando quiser, sem qualquer custo adicional. O que você está esperando para mudar de provedor?

Assinaturas online pelo BBS: (011) 884-2446
Assinaturas - telefone: (011) 884-4447
E-mail: operador@sti.com.br



Acesso Free Time à Internet por apenas 36 reais - Link Direto com os EUA - CD-ROM gratuito com instalação automática dos softwares - 5 horas grátis para o novo usuário - suporte ao usuário - consultoria e projeto empresarial de comunicação na Internet

INTERVISTA

PROVEDOR INTERNET

6914-6029

Internet + e-mail + home page + gráfico + bbs + pessoal

R\$ 19,00 90 min/dia R\$ 15,00 10 hs + R\$1,50 h/adic.

<http://www.intervista.com.br>

tel. suporte:(011) 6915-7600 r. 29

POR QUE ACESSAR A INTERNET PELA NODE1?

ACESSO TOTAL À INTERNET:
www, email, ftp, telnet, gopher...

- Mais de 40.000 arquivos direto de nosso Site
- Servidor Proxy - acelera seu acesso à Internet
- BBS na WEB
- Página pessoal gratuita
- Kit de Acesso Internet configurado (shareware)
- Dois tipos de assinatura (v/ taxa de inscrição) Mensal - 60 min/dia com custo reduzido
- Tarifado - Pague somente o que usar
- 3 dias de acesso gratuito
- Pagamento por cartão de crédito On-line

Ligue e faça seu cadastro on-line
(011) 5561.3155



Tel. Suporte: (011) 543.5132 / Fax: 542.9694

<http://www.node1.com.br>
email: webmaster@node1.com.br



Games
Softwares
Suprimentos

Lançamentos: Civilization II (Português)
Out-Laws - Titanic - Donald - Rabiscando
X-Miles Rally - Ravage - Assassins 2015
Grande variedade de Joysticks

Av. Rebouças, 3970 Lj. 2001A - Shopping Eldorado - 2º Sub-Solo
São Paulo, SP - Fone: (011) 212-2870 / 212-9864

KIT MULTIMÍDIA

6X Completo Instalado

R\$ 195,00

12X Completo Instalado
c/ Controle Remoto & Encarta97

R\$ 295,00

Lizard Software Design
R. Delfina, 38 • S.Paulo • (011)870-1128
www.lizard.com.br / e-mail info@lizard.com.br



ENTREGAS VIA
SEDEX P/ TODO
O BRASIL



GAMES
EDUCATIVOS
INFANTIS E
APLICATIVOS

TUDO EM CD ROM VOCÊ ENCONTRA AQUI!
VENHA TESTAR OS MAIS NOVOS CD'S EM UM DOS
NOSSOS 5 COMPUTADORES MULTIMÍDIA.
UM APENAS PARA OS BAIXINHOS.
AQUI VOCÊ SÓ COMPRA NO ESCURO SE QUISER,
TODOS OS CD'S ESTÃO À SUA DISPOSIÇÃO!

TEL / FAX: (011) 853-8279

RUA AUGUSTA, 2203 - CERQUEIRA CÉSAR - SÃO PAULO - SP - E-MAIL: cd.home@mandic.com.br

MASK OF ETERNITY

O novo King's Quest

Um dos adventures mais conhecidos e divertidos de todos os tempos vai ganhar uma nova versão: King's Quest 8 - Begin the Mask é o novo jogo da Sierra, que deve ser lançado nos EUA ainda no primeiro semestre. Embora a produtora tenha divulgado poucas informações sobre o programa, ele tem tudo



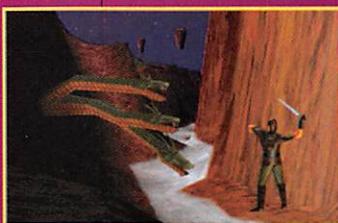
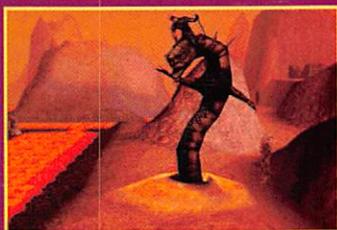
para tornar-se um clássico, como os outros da série.

A história se passa novamente no Reino de Daventry, cenário de todos os games dessa linha. Em Mask of Eternity, você é Connor, um jovem que vive nesse reino cheio de mistérios. Desta vez

um terrível feiticeiro joga uma maldição sobre sua terra e transforma todos os moradores em pedra, inclusive a família real. Bem, você é o único que pode salvar o mundo. Não é nada muito grave, mas vai lhe dar trabalho e garantir muita diversão.

A inovação que mais surpreende é o novo visual do game. Agora, King's Quest usa resolução Super VGA e tem cenários mais bem trabalhados, com texturas detalhadas. Além disso, ao contrário de King's Quest 7, ele tem uma "cara" mais séria, bem diferente do estilo "desenho animado" do anterior.

Para acompanhar as novidades referentes a King's Quest 8, confira o site da Sierra On-line na Internet. O endereço é <http://www.sierra.com/games/mask/>, onde é possível também fazer o download de um arquivo de vídeo (do tipo.AVI) que tem as primeiras cenas do jogo. Curta o vídeo enquanto espera o lançamento.



DIRETORES
Márcio Saldanha Marinho
Josias Silveira

COMPUTER & games

REDAÇÃO E ARTE

Diretor Editorial: Josias Silveira
Redator-Chefe: Mônica Pina
Consultor: Toni Ricardo Cavalheiro
Repórter: Daniela Almeida
Colaboradores: Arnaldo Querino, Daumer De Giuli, Eduardo Murata, Eduardo Mello Luciano Beraldo, Luís Ricardo Alves, Rafael Corassa, Roberto Nagib, Roger Techima, Thiago Carnasciali
Supervisão de Arte: Paulo Afonso Soares
Fotografia: Daumer De Giuli e Mário Bock
Edição de Arte: Robinson Mietto

COMERCIAL E MARKETING

Diretor: Márcio Saldanha Marinho
Superintendente Comercial: Márcio Saldanha, filho
Gerente SP: Elvira Tavernelli
Representante SP: Carla Cristina Simões
Gerente RJ: Marconi Brandão
Representante RJ: Claudia O. Especie
Superintendente de Marketing: Sonia Beio

ADMINISTRAÇÃO E FINANCEIRO

Gerente Geral: Ricardo Meirelles

SÃO PAULO

Rua São Samuel, n. 177, Vila Mariana
São Paulo - SP - CEP: 04120-030
Tel./fax: (011) 574-0747

RIO DE JANEIRO E DEMAIS ESTADOS

Av. das Américas, n. 1155, Grupo 1606
Barra da Tijuca - CEP: 22631-000
Tel.: (021) 439-9300.
Fax: (021) 494-3648/577-4511

Anúncios publicados e assinaturas desta revista terão sua cobrança efetuada por meio da rede bancária. Ninguém está autorizado a receber diretamente qualquer valor.

COMPUTER & GAMES é uma publicação mensal da Sisal Editora Ltda. Distribuição exclusiva para todo Brasil: Fernando Chinaglia Distribuidora S.A., Rua Teodoro da Silva, 907, Rio de Janeiro, RJ. Fone (021) 575-7766.

COMPUTER & GAMES não admite publicidade redacional. As opiniões emitidas em matérias assinadas não são necessariamente a opinião da revista. **COMPUTER & GAMES** não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios veiculados, nem por qualquer tipo de transação comercial que envolva os anunciantes. Todos os direitos reservados. Registro no 3 Ofício de Títulos e Documentos n. 2191 no livro ALP. Registros no INPI, protocolo n. 810769310. Registro n. 5 - Cartório de Títulos e Documentos (São Paulo) sob n. 4550, e averbado sob n. 4561 do livro A. Registro no INPI n. 811942635.

ATENÇÃO: Para conhecimento público, o preço de venda do CD ROM, parte integrante e inseparável desta obra, é de R\$ 1,50. Embora não possa ser comercializado separadamente em bancas.

Fotolitos: Ecodigit e Vox

Impressão: W. ROTH S.A.

ASSINATURAS
FONE: (021) 280-2892

Ou escreva para Rua Dias Raposo, 77 - Ramos
CEP 21031-140 - Rio de Janeiro, RJ

NÚMEROS ATRASADOS
DISK-BANCA
(021)577-2355/577-4225/577-5099

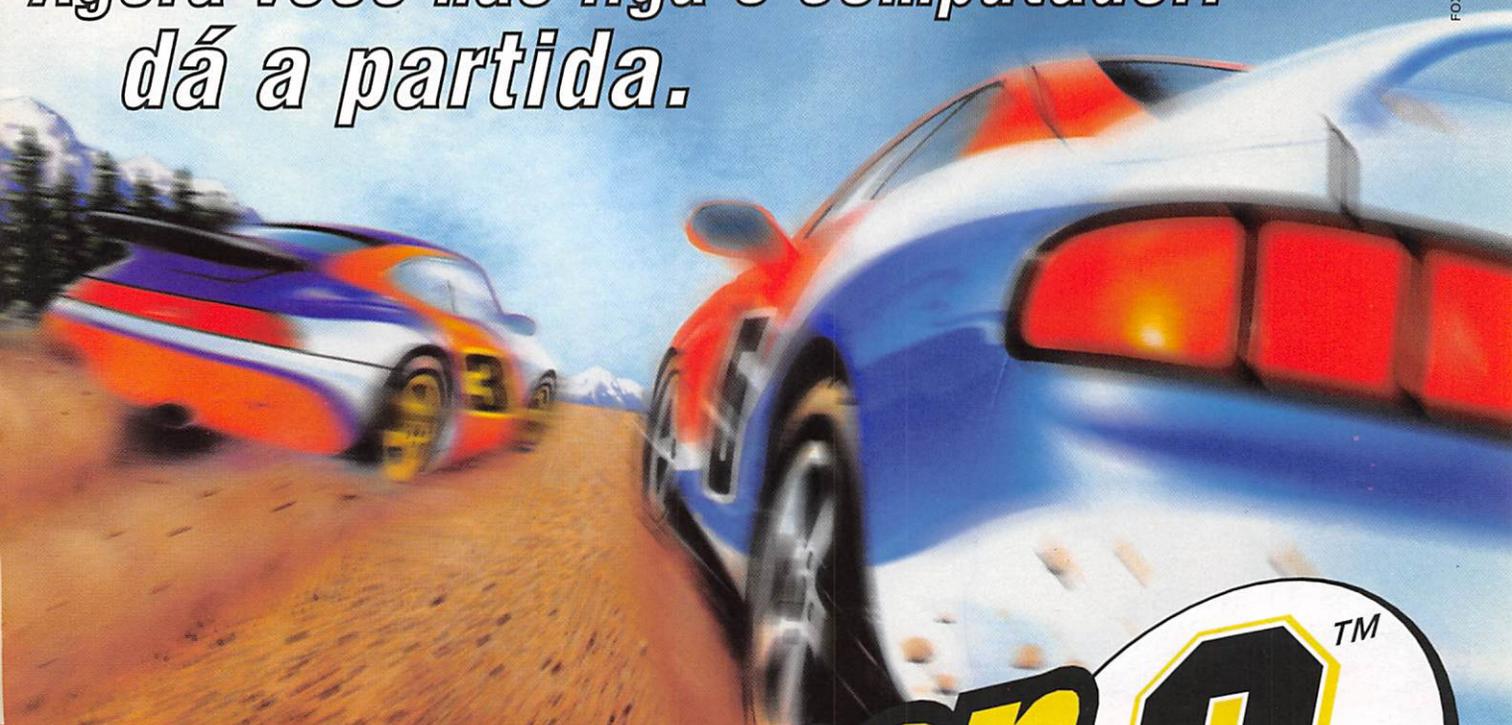
ANER

IVZ

ANATEC

FERNANDO CHINAGLIA

**Agora você não liga o computador:
dá a partida.**



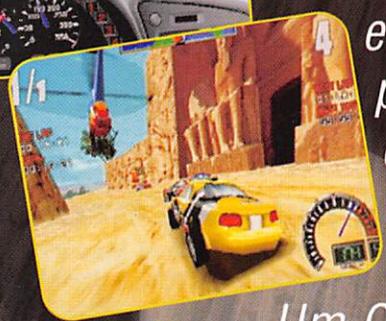
ScreamersTM 2

SHEER SPEED ROAD RACING

Você conhece as leis de trânsito como nunca ultrapassar pela direita, proibido andar no acostamento, respeitar o limite de velocidade? Esquece.



Chegou Screamer 2 com gráficos híper-realistas em 3D, velocidades de até 215 km/h e 6 incríveis pistas, como o gelo traçado da Escandinávia e os escaldantes e traiçoeiros desertos do Egito. Dá até pra tirar um racha com 3 outros pilotos conectados em rede. Screamer 2.



Um CD-ROM de alta velocidade.



MANUAL EM PORTUGUÊS

Distribuído por:



Uma forma nova e divertida de aprender
 Escolha um dos nossos 14 lançamentos de CD-ROM
 Para crianças de 3 a 16 anos



b 3 c d

a



+



- 2

a

5

x



=

d



e

c

b

3

Todos nós sabemos que as crianças adoram brincar. Nós da IONA acreditamos que a hora de brincar pode ser divertida e educativa. Nossa gama de produtos educativos, vários deles premiados, oferece aos jovens pensadores uma experiência de desafio completamente interativa e divertida. O que ajuda a construir uma base sólida em leitura, matemática, ciência e geografia. Vamos deixar que personagens como Caco o Sapo, Oranga Banga, Sammy a Cobra e o Spiderman apresentem às crianças um mundo novo e fantástico, onde aprendizado e diversão são uma coisa só.

Visite nosso website (W.W.W: <http://indigo.ie/~ionasoft/home.html>). Para maiores informações e /ou seu revendedor mais próximo, mande-nos um email para o seguinte endereço: sales@ionasoft.ie



Global Distributor: **METRO TECHNOLOGY GROUP, INC.**

Tel 1 305 593-8887 · Fax 1 305 593-5227 · e-mail: sales@metrotec.com · Web: www.metrotec.com · 8412 NW 17th Street, Miami Florida USA

MARVEL SUPER HEROES e todos os nomes de personagens da MARVEL são marcas da Marvel Characters, Inc. e são usadas com autorização. Copyright © 1996 Marvel Characters, Inc. Todos os direitos reservados.

MSD MULTIMÍDIA
 021 5333200 Rio de Janeiro RJ
 011 8205160 São Paulo SP

LIVRARIA ALEMÃ
 047 3264558 Blumenau SC
 047 4332560 Joinville SC
 048 2240178 Florianópolis SC
 047 3662280 Bal. Camburiu SC
 047 3260499 Distribuidora Alemã

DISTRIBUIDORA CURITIBA
 011 2885055 São Paulo SP
 011 2882117 São Paulo SP
 LIVRARIA CURITIBA
 041 3225455 Curitiba PR

COMPUDESK-PORTO ALEGRE
 051-346.3288-RS
 051-346.3461-RS

COMPUSHOP
 071 3536483 Salvador BA
 071 3533233 Salvador BA
 071 3795835 Salvador BA
 071 3536485 Fax

