Police Quest SWAT: roteiro completo para acabar com o crime

ANO 3 - NÚMERO 32

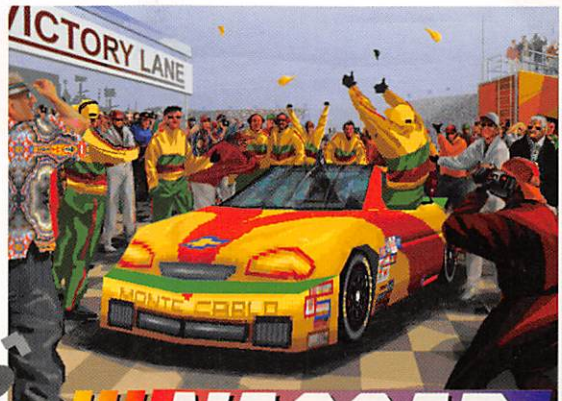
COMPUTER & games

CD ROM EXCLUSIVO

- Agenda personalizada
- Faça ícones para Win 95
- Crie animações divertidas

15 DEMOS JOGÁVEIS

Sega Rally, Larry 7, Tomb Raider, Sega Sonic...



DEMO NO CD

NASCAR RACING 2

Pise fundo no novo Nascar: mais realismo e velocidade



Zélia Duncan

Fala de música, micros e Internet



Jogue nos maiores times do mundo

Chip MMX

Chegou uma revolução na multimídia

Internet

Os primeiros passos para navegar na rede

Pentium 200

Descubra a rapidez do Melody 700

Windows

Personalize sua tela com novas imagens e cores

E MAIS

Os Cavaleiros do Tempo • Deadlock

SISAL EDITORA

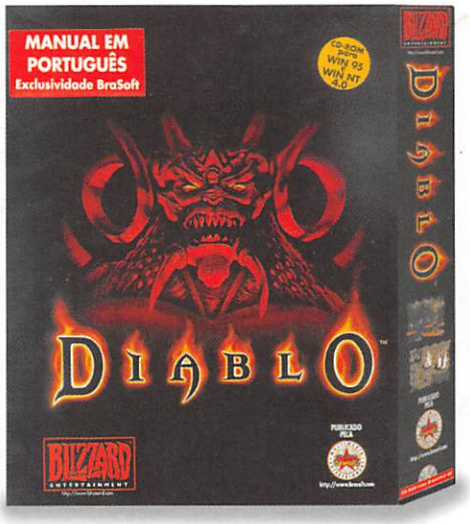
APENAS R$ 9,80

ISSN 1413-9766

O HORÁRIO NOBRE

Ação, Aventura, Suspense,

LANÇAMENTO



DIABLO

Embarque, se tiver coragem, numa busca para destruir o Senhor da Maldição.
Um jogo emocionante, com diferentes labirintos a cada instante !



NET: ZONE

Uma fantástica aventura gráfica 3D, através de um mundo de fantasia futurística e realidade virtual !



SURFACE TENSION

Lute contra as forças de uma corporação gananciosa e salve a Terra de uma epidemia mortal em uma corrida alucinada neste simulador de combate espacial baseado em missões.



MARATHON 2 DURANDAL

Como um agente de segurança servindo a bordo da Marathon, uma nave-colônia do espaço sideral, você está aprisionado pelo computador Durandal.
Lute contra terríveis adversários e descubra seus segredos !



BLAM! - MACHINEHEAD

Você vai ter a maior aventura da sua vida !
Você vai enxergar pelos olhos da Dra. Kimberly Stride enquanto viaja por uma combinação de ação frenética, objetivos estratégicos e melodrama de filme B !



MUTANT PENGÜINS

Elimine os pingüins mutantes, custe o que custar !
Arrisque tudo contra estes selvagens mutantes neste divertido jogo de estratégia !

REVENDAS AUTORIZADAS: **Arapongas (043)** Mister Micro Paraná 275-2033 **Bauru (0142)** Infel 34-3680 / 34-2459 **Belo Horizonte (031)** Homework 371-2543 - A&C Informática 286-4033 - Zebra de Ouro 274-3113 - Infológica 891-2848 - Wave Informática 281-0311 - Leitura Amazonas 226-4991 - Pixel Informática 261-6736 **Bento Goncalves (054)** Intelvas 451-2344 **Blumenau (047)** Compu Market 322-4160 **Brasília (061)** Rossi & Schlabitz 248-2377 / 347-0057 - CTIS 340-3477 - Take One 361-9046 **Canoas (051)** Personal Comp. e Suprim. Ltda 476-3344 **Campinas (0192)** Cat computers 236-4451 - Centraltech 248-2517 - D. B. Brinquedos - Livraria Saraiva - Papel Magia - Micro Home 30-7351 Marvey 233-8899 **Campo Grande (067)** Belgo Informática 721-3065 **Cataduva (017)** Casarão do Disco 522-9935 **Caxias do Sul (054)** Digipampa 221-4144 **Concórdia (049)** Smart Brinquedos 442-2436 **Criciúma (048)** Digitusul 437-4433 **Cubatão (013)** Softland 222-4036 **Cuiabá (065)** Poli-Informática 624-7383 **Curitiba (041)** Home Computer 232-2527 - Computer Club 264-9555 - Infocity 326-1257 - Mundo da Lua 222-4090 - Livrarias Curitiba 322-5455 - Computer Super Store 233-9891 / 323-2925 - All Tech 332-6844 - Banca Bom Jesus 264-7662 - Treinasoft Loja e Escola de Informática 322-1010 ramal 2003 **Florianópolis (048)** Athenas Papelaria e Informática Ltda 222-9768 - Maxxim Informática 224-5797 / 248-0020 - Infoshop Informática Ltda 224-2615 - Livrarias Catarinense 248-6766 - Micro At Home 223-2583 **Francisco Beltrão (046)** 523-3521 **Goiânia (062)** Preview Multimidia 285-4830 **Guarujá (013)** Multi Music 387-1244 **Ijuí (055)** Mega Net Informática 332-9978 - Tecnosys Computadores 332-6327 **Ilha Bela (012)** Ilhasoft Informática 472-1310 **Itajaí (047)** Bit Life Informática 348-6765 - Multisuprimentos 344-1869 - Livrarias Época 348-0217 **Jacareí (012)** K&L Informática 352-2223 **Joinville (047)** Worlds Games Multimidia 451-8066 - Midas Informática 433-0536 **Juiz de Fora (032)** VM.A Informática 212-1872 - Vip Service 215-1122 **Jundiaí (011)** Checkdisk Informática 739-67770 **Lençóis Paulista (014)** Virtual Informática 264-3785 **Limeira (019)** J & C Informática 451-7595 **Londrina (043)** Livraria Bom Livro Ltda 339-1555 (Shop. Londrina) - 3-D Informática 330-0550 **Macapá (096)** Companhia da Informática 223-6848 **Manaus (092)** MCM Tecnologia 237-6886 - Montreal 642-1239 **Maringá (044)** Produtec Informática 224-6060 - Livraria Bom Livro Ltda 222-5911 **Matão (016)** Comercial Datamat 282-2033 **Mogi-Guaçu (019)** Micro Shop Informática 861-6375 **Mogi das Cruzes (011)** Reprodata Microcomputares 460-1311 **Novo Hamburgo (051)** Supriware

XS © 1996 SCi (Sales Curves Interactive) Ltd. Todos os direitos reservados. SCi (sales Curve Interactive) Ltd. é uma subsidiária do SCi Entertainment Group. É proibido copiar, alugar, revender, fazer exibições públicas deste jogo sem autorização. SCi á uma marca de titularidade da SCi (Sales Curve Interactive) Ltd. E&OE. Sede: SCi Unit 11, Ivory House, Plantation Wharf, Clove Hitch Quay, Battersea, London SW11 3TN, Inglaterra, Reino Unido. Tel.: (44.171) 585-3308 Fax: (44.171) 924-3419. **Xenophage** Desenvolvido pela ARGO Games. Publicado na América do Norte pela Apogee Software, Ltd. Distribuido por GT interactive Inc. Todos os direitos reservados. Todas as marcas de titularidade são propriedade de seus respectivos proprietários. **Shellshock** Todos os direitos reservados © Core Design Limited. 55 Ashbourne Road Derby DE22 3FS Inglaterra, Reino Unido. Tel.: (44.1332) 297797 Fax: (44.1332) 381511. **Mutant Penguins** © 1996 Sunrise Games Ltd. Todos os direitos reservados.Desenvolvido pela Sunrise Games. **Surface Tension** © 1996 Compro Games Ltd. Todos os direitos reservados. Publicado pela Gametek UK Limited, Horgarth House, 29-31 Sheet Street, Windsor, Berkshire SL4 IBY, Reino Unido. **Total Mania** Desenvolvido pela Cinematix Studios. Publicado pela Domark Software Ltd. Software, gráficos, embalagem e manual © Domark Group. K&O exc. **Blam! - Machinehead** © 1996 Core Design Limited. Todos os direitos reservados. 55 Ashbourne Road Derby DE22 3FS, Inglaterra, Reino Unido. Tel.: (44.1332) 297797 Fax: (44.1332) 381511. **Swiv** © 1996 SCi (Sales Curve Interactive) Ltd. Todos os direitos reservados. É estritamente proibido copiar, alugar, revender, exibir publicamente ou divulgar sem autorização. SCi é uma marca de titularidade da SCi (Sales Curve Interactive) Ltd. SCi (Sales Curve

DA SUA TELA, QUEM FAZ É VOCÊ.

Terror e muita Magia em sua vida !



XS

Levante o seu escudo e lute! Utilize todos os seus recursos para sair vivo de um fantástico concurso de gladiadores loucos por sangue!



Xenophage

A sobrevivência é a sua única opção !
Arrancar a pele, sugar o sangue, dilacerar com as garras, chicotear e dar golpes de karatê, socos e surras. Ações de fazer jorrar sangue... é preciso dizer mais alguma coisa ?



Swiv 3D

O jogo de ação mais excitante de todos os tempos !
Abra caminho a tiros com armas poderosíssimas através de 18 níveis repletos de ação e em ambientes nada acolhedores !



Total Mania

A humanidade não tinha chance nenhuma de sobreviver !
Assuma o controle de um núcleo de elite de guerreiros cyborg libertadores e lute pela libertação da humanidade !



LANÇAMENTO

Baba Iaga e os Gansos Mágicos

Venha conhecer uma história que fala da magia e da cultura da vida russa e transmite importantes lições de vida às crianças. Todos se deliciarão com as centenas de efeitos sonoros, desenhos animados e outras surpresas que o aguardam !



ShellShock

Ser membro novato de uma unidade de tanques mercenária não é tarefa fácil !
Prove a estes mercenários que você realmente é capaz de tudo, embarcando em uma emocionante viagem e enfrentando todo tipo de perigo nas zonas de guerra.

MULTIMEDIA ENTERTAINMENT
BRASOFT GAMES

Títulos em CD-ROMs e em Português



AWG Graphics

594-4299 **Paranaguá (041)** Hamud Shopping 422-6363 - Natasha Export 422-6977 **Peruíbe (013)** Hard Byte Informática 455-3229 **Pindamonhagaba (012)** Pennasoft 243-1177 **Poços de Caldas (035)** Infomania 722-7674 **Ponta Grossa (042)** Delta Informática 224-6675 / 223-0314 **Porto Alegre (051)** Compujob 231-6890 - Banana Record's 341-7683 - De Bem 343-8200 - GTK Computer Place 337-6333 - Reminsul 228-4069 **Ribeirão Preto (016)** Max Tech Computadores 623-1727 - Compulink Informática 635-8999 - Shopping da Informática 625-4931 - Quadrante 635-0959 **Rio Claro (019)** Aitec 524-7864 **Rio Grande (0532)** Infoshop 329381 **Santos (013)** Soho Multimidia 284-2612 - PC Station (Shopping Miramar) 289-4219 - Micro Santos 289-4535 - S & S Systems 284-1538 - Softland 222-4036 **São Sebastião (012)** Coelho Informática 452-2309 **São José dos Campos (012)** Softhorne Multimidia 322-2271 **São José do Rio Preto (017)** Millenium Trends 226-1377 **São Paulo (011)** Brinquedos Laura 541-7969 - Saraiva Mega Store - D.B. Brinquedos 247-5577 - Papel Magia - Top Point 265-0918 - West Point 262-2839 **Sorocaba (015)** D.B. Brinquedos - Soroclub 221-6961 **Sumaré (019)** Camargo Informática 873-5184 **Taubaté (012)** Computer-on (Taubaté Shopping) 232-2227 **Uberaba (034)** Cecotein 312-3449 **Vitória (027)** Proad 227-5733 / 335-1198 **Votuporanga** (017) Supricomp 421-3400

Interactive) Ltd. é uma subsidiária do SCi Entertainment Group PLC. Todas as marcas de titularidade são reconhecidas. E&OE. Sede: SCi (Sales Curve Interactive) Ltd. Unit 11, Ivory House, Plantation Wharf, Clove Hitch Quay, Battersea, London, SW11,3TN, Inglaterra, Reino Unido. Tel.: (44.171) 585 3308 Fax: (44.171) 924 3419. **Net: Zone** © 1996 Compro Games Ltd. Direitos reservados. **Diablo** é marca registrada e Blizzard é marca de titularidade da Davidson & Associates, Inc. Todos os direitos reservados. © 1996 Blizzard Entertainment. **Marathon 2** ©1996 Bungie Software Products Corporation. Todos os direitos reservados. PO Box 7877, Chicago, IL 60680-7877 EUA. Marathon 2 é uma marca de titularidade da Bungie Software Products Corporation. Todas as outras marcas de titularidade pertencem a seus respectivos proprietários. **Baba Iaga e os Gansos Mágicos** ©1995 Capitol Multimedia, Inc. Todos os direitos reservados. Vovô Chico Apresenta e o logotipo do Vovô Chico são marcas de titularidade da Capitol Multimedia, Inc.

COMPUTER & games

ÍNDICE

10 **Cartas**

12 **Softs**

18 **Personalidade**
Zélia Duncan: talento na web

22 **PC Info**
Internet: como se conectar

26 Novo visual para o Windows: personalize as telas de seu PC

28 MMX: um novo chip que promete revolucionar as aplicações multimídia

30 **Apresentação**



FOTO: DAUMER DE GIULI

Melody 700: a rapidez de um Pentium 200MHz

32 **Nascar Racing 2**
Pise fundo nas pistas de Nascar

38 **Deadlock**
Faça sua estratégia e domine o universo

40 **Fifa 97**
Entre em campo com os campeões do mundo

42 **Cavaleiros do tempo (I)**



Uma aventura na Idade Média

45 **Police Quest SWAT**
O roteiro completo

50 **Preview**
Blood: um lançamento arrepiante

AO LEITOR

Computer & Games está a toda velocidade... Acelere tudo para não perder nenhuma novidade. Antes de mais nada, conheça o chip MMX da Intel, que promete revolucionar a multimídia e tornar o processamento de imagens e sons muito mais rápido (pág. 28).

Para não perder o pique, confira as dicas para se conectar à Internet e ficar ligado em tudo que acontece no mundo (pág. 22). Comece visitando o site da cantora Zélia Duncan, que está plugada na rede e até lançou seu novo CD pela web. Nesta edição ela fala de seu trabalho, sua vida pessoal e de sua mais nova diversão: navegar pelos sites de música e trocar correspondência com fãs e amigos pelo correio eletrônico (pág. 18). Surfando na rede, escolha imagens divertidas para personalizar seu Windows, modificando o Papel de Parede, alterando cores e outros itens (pág.26).

Pise fundo, mas cuide-se para não derrapar nas curvas do novo Nascar Racing 2 (pág.32), um incrível simulador de corridas, com efeitos realistas e muita emoção. É só acertar as regulagens de seu carro e batalhar por uma boa posição na largada.

Corra para o aquecimento e mostre que também é craque no futebol: FIFA 97 reúne as melhores seleções e times do mundo em disputas alucinantes. É a chance de seu time chegar a final do campeonato (pág. 40).

Depois de conseguir sua medalha de ouro, prove sua habilidade e inteligência e encare o desafio de Os Cavaleiros do Tempo, onde você enfrenta as forças do mal e desvenda mistérios da época medieval (pág. 42).

Agora páre tudo o que estiver fazendo: há uma chamada da SWAT, polícia especial americana, e você deve partir imediatamente. Não perca mais tempo: veja o roteiro completo para acabar com todos os criminosos na página 45, pegue sua arma e corra para a cena do crime.

Mônica Pina

CAPA: Criação: Paulo Affonso Soares / **Fotos:** Daumer De Giuli e Divulgação

SKYTRADE

CONTROLE TOTAL, PORQUE ALGUMAS VEZES ATÉ PROFISSIONAIS PRECISAM DE AJUDA!



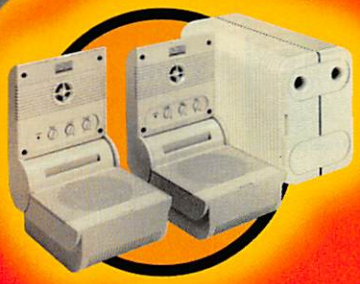
FORMULA T2



G-FORCE



F15E RAPTOR



ACS 300.1



PC POWERPAD PRO



PC ARCADE



PC PROGRAMPAD



PC GAMEPAD 6



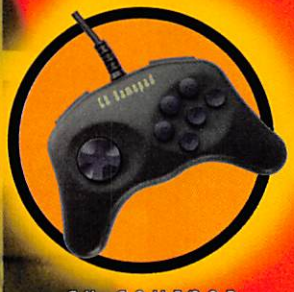
VIRTUAL PILOT PRO



PRO PEDALS



F-16 COMBATSTICK



CH GAMEPAD

REVENDAS:

SÃO PAULO

MICROPLUS	(011)283-5231
BRINQUEDOS LAURA	(011)541-7969
VIRTUAL AGE	(011)530-6322
WEST POINT	(011)285-0918
TODAY'S	(011)3021-5361
MEET POINT	(011)267-9537
ENGENHO	(011)814-4771
M.C. GROW	(011)218-2241
COM INFORMÁTICA	(011)546-0175
SUPRINFORM	(011)816-4466
MULTISOFT	(011)531-5851
PLANET INFO	(011)275-3356
CURADO	(011)434-8600

LIMEIRA

COMPUMART	(0194)42-1516

LONDRINA

COMPUTEC	(043)330-1211

BELO HORIZONTE

SOFTWARE & ETC.	(031)281-2822
R2V2	(031)286-2620

BRASÍLIA

SIELBRA	(061)349-2151

MOGI DAS CRUZES

DPS	(011)460-3982

TAUBATÉ

VIRTUAL CD	(012)232-3201

MARINGÁ

PRODUTEC	(044)224-6060

CURITIBA

HOME COMPUTER	(041)232-2527
PAPIER	(041)322-1961

PRESIDENTE PRUDENTE

MICRO IDÉIA	(018)223-5076

DISTRIBUIÇÃO

SKYTRADE

(011)872-3331

16 CD UTILITÁR

- FIFA 97 (DOS/WIN 95 - 8 MB RAM)
- TOMB RAIDER (DOS - 8 MB RAM)
- NASCAR RACING 2 (DOS - 8 MB RAM)
- BIG RED RACING (DOS - 8MB RAM)
- XENOPHAGE (DOS - 8MB RAM)
- AMOK (DOS - 8MB RAM)
- CYBERSTORM (WIN95 - 8 MB RAM)
- POLICE QUEST SWAT (VÍDEO WINDOWS - 8MB RAM)
- ADMIRAL SEA BATTLE (WIN95 - 8 MB RAM)
- BAKU BAKU (DOS - 8MB RAM)
- LARRY 7 (WIN95 - 8MB RAM)
- SEGA DAYTONA RACE (WIN95 - 8MB RAM)
- LINKS LS 97 EDITION (WIN95 - 8MB RAM)
- SEGA RALLY (WIN95 - 8MB RAM)
- SEGA VIRTUAL SQUAD (WIN95 - 8MB RAM)
- SEGA SONIC (WIN95 - 8MB RAM)

Animagic GIF 32 bits (Win 95)

Permite criar arquivos tipo .GIF com animações. Para criar efeitos animados basta colocar as imagens em seqüência.



CD Audio Player v2.0 (Win 95)

Um aplicativo para você curtir seus CDs de áudio no micro, com opções de seleção de músicas e controles de som.

Fractal Design Expression 1.0 (Win 95)

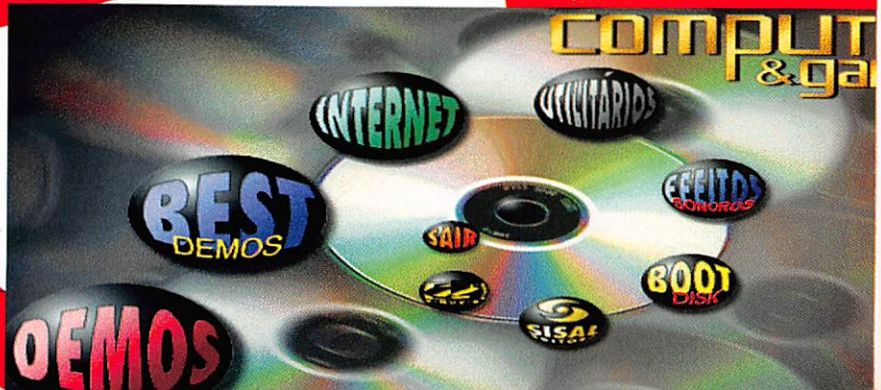
Aplicativo para criar imagens vetoriais, com recursos para desenho semelhantes aos do CorelDraw. Enquanto os outros aplicativos exigem somente 8 MB de memória RAM, este programa exige 16 MB de RAM para rodar.

BMP to ICO e Animated Cursor (Win 95)

Dois aplicativos para criar novos ícones para Windows e fazer cursores animados no Windows 95.

Time and Chaos for 32bits Windows (Win 95)

Agenda personalizada, com várias opções como de controle de compromissos, notas, agenda telefônica, controle de e-mail na Internet, organogramas.



ROM

RIOS

COMPUTER & games

PC Insight (Windows /DOS)

Um programa que mostra de forma divertida como seu computador funciona. Com ilustrações e explicações detalhadas, você vai descobrir o que faz cada peça do micro e entender melhor a lógica dos computadores. O programa é fácil de usar e tem uma interface simples: basta clicar nos pontos em destaque das imagens para ter mais informações. O PC Insight roda diretamente do CD ROM e não precisa ser instalado. Para acioná-lo basta rodar o arquivo Pci.exe (no DOS) ou Winpci.exe para rodá-lo de dentro do Windows.



Silly Space (Win 95)

Programa para trabalhar com imagens, que permite manipular formas esféricas tridimensionais em um ambiente virtual em 3D. As ferramentas básicas permitem criar e aumentar esferas, bem como mudar as cores e posições dos elementos.

Obs: Todos os utilitários tem desinstaladores. Caso não precise mais desses programas basta ativar os desinstaladores.

INTERNET

10 horas grátis!!

Promoção "Intervista"

Dez horas grátis de acesso à Internet, e-mail e mais uma home-page pessoal, com um sistema multimídia fácil de usar.

Instale o programa Wordgroup, siga as instruções que acompanham o programa e envie um e-mail para o Sysop (operador do sistema), através de um item que você encontra menu principal, dizendo que você é um leitor da ***Computer & Games***. Aguarde o aviso de liberação de seu acesso.

ATENÇÃO: Esta oferta é válida até o dia 31 de maio de 1997, para os leitores da ***Computer & Games.***

Informações: (011) 6915-7600, ramal 29, ou pelo telefone de dados (011) 6914-6029.

Para instalar o CD ROM Computer & Games

Leia atentamente as instruções e siga o procedimento recomendado

1 Coloque seu CD ROM no drive.



2 No Gerenciador de Arquivos (Program Manager), escolha a opção ARQUIVO (FILE) na barra do menu.

3 Na linha de comando (Command Line) digite a letra que indica seu drive de CD ROM seguida de dois pontos e \INSTALAR.EXE ou \SETUP.EXE. Por exemplo D:\INSTALAR.EXE ou E:\SETUP.EXE.



2 Clique no botão INICIAR (START)

3 Escolha a opção EXECUTAR (RUN) e digite a letra que indica seu drive de CD ROM seguida de dois pontos e \INSTALAR.EXE ou \SETUP.EXE. Por exemplo D:\INSTALAR.EXE ou E:\SETUP.EXE. Aguarde a instalação. Será criado o grupo *Computer & Games* em seu Windows 95.

4 Aguarde a instalação. Será criado o grupo *Computer & Games*

5 Clique duas vezes no item SISAL para ativar o programa *Computer & Games*.

IMPORTANTE: Se houver problemas na instalação, tente executar o comando CGAMES.EXE que está no CD ROM

Instalação de demos no ambiente DOS

Para instalar os demos no DOS, siga com atenção todas as instruções abaixo:

1 Saia do Windows. Não utilize o "Aviso do MS DOS (DOS prompt)". No Windows 95, clique no botão INICIAR, depois DESLIGAR (SHUTDOWN) e reinicialize o computador no modo MS DOS;

2 No DOS, digite a letra correspondente a unidade de disco (drive) do CD ROM (geralmente D ou E), depois pressione a tecla ENTER;

3 Digite DEMOS e tecle ENTER. Será apresentada uma lista de jogos existentes no CD ROM, para selecionar um deles, digite o número correspondente.
Siga o mesmo procedimento quando quiser outro jogo.

ATENÇÃO: Antes de ligar para o suporte, verifique alguns itens importantes:

- Confira se o seu mouse está instalado.
- Se receber alguma mensagem com o texto OUT OF MEMORY ou se o jogo "travar" provavelmente há algum problema de memória. A memória deve ser configurada por uma pessoa experiente. Para liberar o máximo de memória pode-se criar um disco de boot especial para jogos. Para criar um com algumas configurações padronizadas, basta escolher a opção BOOT DISK no programa que acompanha o CD ROM Computer & Games e gravar as informações em um disquete.
- Se essa alternativa não funcionar, faça um disco de boot personalizado.

CUIDADO: PARA FAZER O DISCO DE BOOT USE UM DISQUETE VAZIO, POIS QUALQUER INFORMAÇÃO QUE ESTEJA NO DISQUETE UTILIZADO SERÁ PERDIDA.

- Caso você não consiga instalar um demo ou programa na primeira tentativa, tente novamente. Siga todas as instruções com atenção, pois pode ter faltado algum detalhe.
- Caso ocorra falha na instalação de algum jogo, copie o diretório do CD ROM para o seu HD e execute o arquivo com extensão .EXE presente neste diretório, para jogar a demo. O diretório .EXE deve ter um nome semelhante ao do jogo.

DÚVIDAS DE INSTALAÇÃO

ZMOVIE STUDIO

(021) 226-4065

Horário de atendimento: 10h00 às 17h00

Para que o suporte seja efetuado de modo eficaz é importante fornecer as seguintes informações:

- ✓ Tipo de equipamento utilizado
- ✓ O enunciando de qualquer mensagem exibida na tela
- ✓ Uma descrição do problema e o que você estava fazendo quando ele ocorreu
- ✓ Uma descrição de como você tentou solucionar o problema

MANUAIS EM PORTUGUÊS

INTERNATIONAL MOTO-X

é o simulador de motociclismo mais realista e emocionante fora da pista... e jamais visto antes.

moto







- Possui mais de 30 circuitos para manobrar em quatro continentes.

- Jogo interminável com a função de "editor de circuito" que permite ao jogador criar os seus próprios circuitos. Desenhe os seus próprios torneios personalizados com o "Editor de Competição".

- Três formas de jogo: prática, prova de tempo e torneio..

- Modalidade de 1 à 2 jogadores com tela dividida (também permite a união em série de computadores).

EM CD-ROM

WARNER INTERACTIVE

NWI

New World Interactive
7620 N.W. 25th. Street
Units 4 & 5, Miami,
FL 33122
Tel.: (305) 599-1352
Fax: (305) 477-4601
http://www.sinfo.net/nwi
nwicorp@ns.sinfo.net

Disputa em Quake

Como jogar no modo Multiplayer em Quake? Não sei como conectar meu micro a outro.

Guilherme Bizutti Sinicio
Igarapava - SP



FOTOS: DAUMER DE GIULI

Maiores desafios no modo multiplayer

Há quatro modos de se conectar a outro usuário para jogar Quake: por modem, cabo serial, rede local ou por rede TCP/IP, ou seja, Internet. Para todos os casos, o processo é semelhante. Entre na opção "MULTIPLAYER" do jogo, escolha "JOIN A GAME" e o tipo de conexão que deseja. Se escolher modem, aparecerá uma tela pedindo as configurações do seu modem. Complete com os itens solicitados. Em "DIRECT CONNECT", basta ter dois micros linkados por cabo serial e rodar Quake nos dois. As outras duas formas, através de redes locais IPX (netware, por exemplo) e TPC/IP (internet) também não apresentam complicações. Basta escolher a opção na tela do jogo e todas as configurações são feitas automaticamente pelo computador. Para jogar pela Internet, você deve se conectar a um Quake Server (um servidor específico para isso), como o quake.acs.com.br ou o quake.zaz.com.br.

World Circuit: para DOS

Tentei jogar a demo do game World Circuit no Windows 95, pelo Explorer e recebi a seguinte mensagem: "Este programa foi feito para ser executado em ambiente DOS, caso você clique em continuar, todos os programas serão fechados". Depois entrei no DOS e digitei: D:\WCIRCUIT \F1GPDEMO. Neste caso a mensagem que recebi foi: "Programa muito grande para ser alocado na memória". O que eu faço?

Rafael Araújo
Brasília - SP

O World Circuit foi criado para ser executado exclusivamente no MS-DOS. Não use a opção "Prompt do DOS" disponível no Windows 95. A mensagem que você recebeu significa que não há memória convencional livre suficiente para rodar o jogo. Para resolver isso, digite a tecla F8 quando a mensagem "Iniciando o Windows 95" aparecer e escolha a opção "Somente Prompt do DOS". Entre no arquivo autoexec.bat (use o comando edit autoexec.bat) e digite LH na frente de todas as linha que tem programas executáveis (.EXE, .COM). Vá para o config.sys (use o comando edit config.sys) e substitua todos os comando "device" por "devicehigh". Por fim, acrescente a linha: "device=c:\windows\emm386.exe noems" logo após a que carrega o arquivo "himem.sys". Agora seu computador já está pronto para rodar o F1GP. Para saber mais detalhes sobre a liberação de memória, consulte a edição número 30 de ***Computer & Games****.*

Alone in the Dark 2

Gostaria de dicas para jogar Alone in the Dark 2, pois não consigo jogar com a menina.

Wagner Alamino
Petrópolis - RJ



Alone 2: Grace não pode brigar

Quando se controla Grace não há como brigar. Fuja de confrontos com o inimigo e seja esperto. No navio, empurre a madeira que fecha a porta da prisão. Alimente, com as sementes do chão, o papagaio que está na sala ao lado. Pegue o sal e o sanduíche sobre a mesa e saia da sala, escondendo-se rápido debaixo da escada. Depois do susto, passe correndo por trás do pirata e suba para continuar jogando. A estratégia completa de Alone 2 está na edição nº 10 de ***Computer & Games****.*

Jogos no Windows 95

Tenho um PC 486 DX4-100, 16MB de RAM e Windows 95. Quando estou no Windows e tento entrar em um jogo para DOS, tudo pára por falta de memória convencional. Como aumentar essa memória? Quando coloco um CD ROM no drive, ele roda automaticamente. Como evitar que isso aconteça? Além disso, quando ligo meu micro e escolho a opção 7, ele inicia pelo DOS normalmente, mas não carrega o drive de CD ROM. Qual é o problema?

Rodrigo Caetano Alvito
Votuporanga - SP

Infelizmente nem todos os jogos rodam no Windows 95. Para rodar alguns games você precisa entrar no modo MS-DOS (digite F8 quando a mensagem Iniciando o Windows 95 aparecer), pois eles não são compatíveis com o Win 95. Nesse caso não use o item "Prompt do DOS". Quanto aos CDs que se iniciam sozinhos, isso é um recurso do Windows 95, o AUTORUN, que não pode ser desabilitado. Para instalar novamente o driver de CD ROM no DOS entre no autoexec.bat (use o comando edit autoexec.bat) e apague o REM, que o Windows 95 coloca na linha do MSCDEX durante sua instalação.

Como montar um BBS

Gostaria de montar um BBS e preciso de algumas informações. Tenho um 486 DX2 66MHz com 8MB de RAM, placa de vídeo de 1MB, HD de 1.2 GB e fax/modem de 2400/ 9.600, DOS e Windows 3.11.Há softwares de gerenciamento para ambiente DOS/ Windows? Onde encontro uma demo shareware de um software de gerenciamento? Quais as formas mais comuns de cobrar pelos serviços de BBS? Só uma pessoa jurídica pode ter um BBS? Qual a melhor opção de sistema de rede?



Gabriel2: dúvidas em Marienplatz

Cláudio Lins de Souza
Rio de Janeiro - RJ

Há programas de gerenciamento para sistema DOS e Windows. Os mais famosos são o Worldgroup (usados por BBSs como a Alphanet e a ACS) e o Excalibur (usados pela própria Excalibur e pela Porto Virtual). Algumas demos podem ser encontradas em BBSs. Uma boa dica é a versão beta do novo PC Board, com recursos gráficos



Age of Riffles: estratégia e tiros

Windows e conexões TCP/IP . Há duas formas básicas de cobrar os usuários: determinando um preço por tempo de acesso definido (por exemplo, uma hora por dia durante um mês) e outra por acesso livre (por exemplo, um real por hora utilizada, sem limite diário). Para legalizar o BBS é preciso criar uma empresa. Quanto à rede, tudo depende do programa de gerenciamento que você vai escolher.

Gabriel 2

Em Gabriel Knight 2 não consigo resolver alguns problemas. O único lugar que pisca é Marienplatz, mas não há ninguém no clube de caça. O que pode estar faltando?

Gabriela Giacomini
Jaboticabal - SP

No capítulo 3 Grace descansa e Gabriel volta à ativa. Para isso leia o jornal e olhe o cartão de Von Glower no inventário. Em Marienplatz, fale com Harry, leia a carta de Grace e pergunte a ele sobre "Ludwig II" e "Black Wolf". Se tiver outros problemas, consulte a estratégia completa em ***Computer & Games*** *nº 23. Para adquiri-la, ligue no Disk Banca (021) 577-2355.*

Age of Riffles

Em Age of Rifles o que significam os números exibidos abaixo de cada peça? Como é o sistema de pontuação? Como posso saber se uma peça terá sucesso em um ataque contra o inimigo?

Lincoln Fernandes Vieira
Rio de Janeiro - RJ

Os números menores significam os movimentos que ainda restam na rodada, os maiores, a totalização da sua força de ataque. O jogo não tem sistema de pontuação, mas objetivos a serem cumpridos. O sucesso é definido aleatoriamente e vale o raciocínio lógico. Se você tem uma força com três soldados e ataca um exército de 50, sua chance de morrer é muito grande. É uma questão de estratégia. Para saber mais sobre Age of Rifles veja a apresentação do jogo em ***Computer & Games*** *nº 29 e visite o site da produtora na Internet: (http://www.ssionline.com/).*

Phantasmagoria 2

Estou no primeiro CD do Phantasmagoria 2 e não consigo abrir portas na WynTech. Como posso prosseguir ?

Alexandre Domingues
Santa Cruz do Rio Pardo - SP

Para começar a jogar Phantasmagoria 2 pegue a barra de granola, a chave de fenda e a foto dos seus pais na gaveta. Olhe no espelho, saia e pegue a correspondência. Na sala clique na gaiola e leia a correspondência. Pegue a foto na mesa e vá até a porta da frente. Pegue sua carteira sob o sofá (use o hamster e a barra de granola). Saia e selecione a WynTech no mapa. Para entrar use o cartão-chave. Veja a estratégia completa de Phantasmagoria 2, na edição nº 31 de ***Computer & Games****.*

"Falência"

Gostaria de saber como ganhar dinheiro em SimCity 2000 e de conhecer alguns truques. Toda vez que começo uma cidade ela vai à falência.

Leonardo Rambo
Três Passos - RJ

Não há truques infalíveis para SimCity 2000. O jogo é complexo e o melhor jeito de ter dinheiro é ser um bom administrador. Veja algumas dicas para tornar-se um "prefeito" eficiente nas edições nº 07 e nº 28 de ***Computer & Games****.*

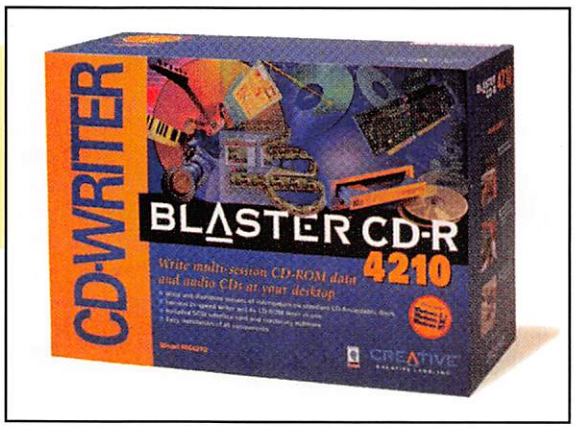
NOTA DA REDAÇÃO

Para participar da seção de cartas, basta escrever para

SISAL Editora Ltda.
Revista COMPUTER & GAMES,
Rua São Samuel, 177,
Vila Mariana
São Paulo, SP
CEP 04120-030.

Por motivos de espaço, as cartas poderão ser publicadas resumidamente.

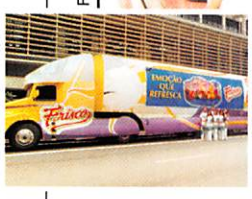
Gravador de CD



Você já pode criar seu próprio programa e gravar em CD. Projetado para usuários domésticos e produtores de multimídia, o novo Blaster CD-R 4210, da Creative Labs é um gravador de CD, que permite arquivar imagens e dados em um CD virgem. O produto é composto por um drive gravação, placa controladora SCSI 2 e o Easy-CD Pro, um software de gravação para áudio e dados, que roda em Windows 3.11, 95 e NT. O drive grava em 300KB por segundo e faz leitura em 600KB/s. A configuração mínima para instalar o gravador Blaster CD-R 4210 é um Pentium 75MHz, 8MB de memória RAM, 30MB de espaço livre em disco rígido e controladora SVGA com 640 x 480 e 256 cores. O produto está à venda na UPMIcro (011-856-8662) por R$ 940,00.

Caminhão virtual

FOTOS: DIVULGAÇÃO





Um caminhão totalmente transformado, com cara de nave espacial, está passeando pelo Brasil levando jogos de realidade virtual às principais cidades do país. A novidade, chamada de "Frisco Virtual", é uma promoção da Arisco e fez sucesso pelas praias da região sudeste. Os jogos variam no estilo lutas, naves, boxe e bombardeios. Para jogar, basta apresentar três embalagens do suco Frisco.



Torcedor fánático

A torcida já pode comemorar enquanto se diverte e trabalha no micro, com o "Mouse Pad dos Campeões". Com o escudo e as cores dos principais clubes de futebol, o mouse pad vem com um "screen saver" que traz, além de uma animação com o mascote e o símbolo do time, a história do clube. Por enquanto estão disponíveis modelos com símbolos do Palmeiras, São Paulo, Santos, Flamengo, Botafogo, Fluminense, Vasco, Sport (Recife), Atlético Mineiro, Cruzeiro, Grêmio e Internacional de Porto Alegre. Nas lojas de informática e livrarias, o kit com screen saver custa cerca de R$ 12,00 e somente o mouse pad R$ 5,00.



Elevador

VideoFlex Elevator é um suporte para monitores, que permite regular a altura e distância do equipamento, com um simples toque. Com um melhor posicionamento do monitor é possível prevenir dores e fadiga visual, além de aproveitar melhor o espaço. O VideoFlex Elevator, da APF Informática (011- 255-7288) custa R$ 295,00.

Uma forma nova e divertida de aprender

IONA Software LIMITED













Para crianças de 3 a 16 anos

Todos nós sabemos que as crianças adoram brincar. Nós da IONA acreditamos que a hora de brincar pode ser divertida e educativa. Nossa gama de produtos educativos, vários deles premiados, oferece aos jovens pensadores uma experiência de desafio completamente interativa e divertida. O que ajuda a construir uma base sólida em leitura, matemática, ciência e geografia. Vamos deixar que personagens como Caco o Sapo, Oranga Banga , Sammy a Cobra e o Spiderman apresentem às crianças um mundo novo e fantástico, onde aprendizado e diversão são uma coisa só.

Visite nosso website (W.W.W: http://indigo.ie/~ionasoft/home.html). Para maiores informações e /ou seu revendedor mais próximo, mande-nos um email para o seguinte endereço: sales@ionasoft.ie

METRO TECH DISTRIBUTORS

Global Distributor: **METRO TECHNOLOGY GROUP, INC.**

Tel 1 305 593-8887 · Fax 1 305 593-5227 · e-mail: sales@metrotec.com · Web: www.metrotec.com · 8412 NW 17th Street, Miami Florida USA

MARVEL SUPER HEROES e todos os nomes de personagens da **MARVEL** são marcas da Marvel Characters, Inc. e são usadas com autorização. Copyright © 1996 Marvel Characters, Inc. Todos os direitos reservados.

MSD MULTIMÍDIA
021 5333200 Rio de Janeiro RJ
011 8205160 São Paulo SP

LIVRARIA ALEMÃ
047 3264558 Blumenau SC
047 4332560 Joinville SC
048 2240178 Florianópolis SC
047 3662280 Bal. Camburiu SC
047 3260499 Distribuidora Alemã

DISTRIBUIDORA CURITIBA
011 2885055 São Paulo SP
011 2882117 São Paulo SP

LIVRARIA CURITIBA
041 3225455 Curitiba PR

MPO MULTIMÍDIA SP
011 2631522 São Paulo SP
011 267608 Fax São Paulo SP
www.mpo.com.br

COMPUSHOP
071 3536483 Salvador BA
071 3533233 Salvador BA
071 3795835 Salvador BA
071 3536485 Fax

EDMARK · SUNBURST · MARVEL COMICS · BRIGHTER CHILD™ Interactive

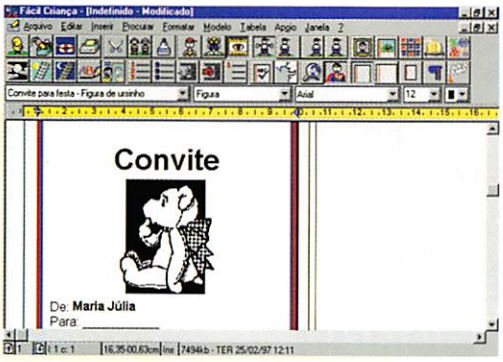
Novidades sempre à mão



FOTOS: DIVULGAÇÃO

Já há opções para quem quer substituir o mouse. O Yanco Autograph e Yanco Touch são dois novos apontadores, que permitem escolher ícones, abrir arquivos, selecionar textos e realizar outras funções do mouse, somente com um toque dos dedos. O Yanco Touch proporciona controle total da movimentação do cursor, através do dedo do usuário ou de outro objeto, como uma caneta, por exemplo, e tem botões específicos para seleção de texto e de objetos. O Yanco Autograph é como um touchpad, com uma caneta especial, software com painel de controle, regulagens de velocidade, de espessura do traço, seleção de cores etc. O destaque fica para o Draw Pad, que permite salvar assinaturas ou arquivos escritos à mão e utilizá-los em outros documentos. O preço de lançamento do Yanco Touch é R$ 80,00 e Yanco Autograph R$ 100,00. Informações (011) 255-1588.

Editor-mirim



Fácil Criança é o primeiro editor de textos em português desenvolvido especialmente para crianças. Com todas as funções de um editor de textos, o programa tem botões ilustrados que facilitam o trabalho dos pequenos usuários. Voltado para crianças e os adolescentes, Fácil Criança tem algumas adaptações, como formatos prontos para trabalhos escolares, sumários, cartões, convites, bilhetes e recados. Outros recursos úteis são o revisor ortográfico e um item que conjuga verbos, ajudando a tirar as dúvidas da galera. O Fácil Criança está disponível em CD ROM ou disquetes de 3.5", roda em micros padrão PC AT, com 4 MB de memória. Informações na Positivo Informática (041) 342-5700 ou Magna Home (011) 811-5800.

Grudado no volante



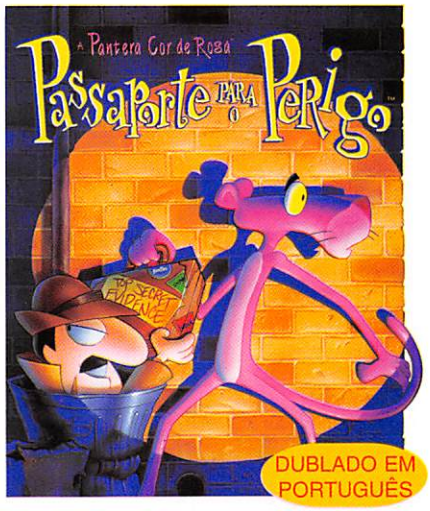
Jogar um simulador de corridas pode ser ainda mais divertido com um joystick de direção. O Fórmula T2 é um controlador de jogos para IBM PC e compatíveis, com formato de direção e uma base de dois pedais, com freio e acelerador. Com a rotação da direção de 260°, que garante muita emoção nas curvas, o T2 tem câmbio acoplado ao console e o conjunto de dois botões totalmente programáveis. O controlador custa R$ 310,00 e pode ser ligado a uma saída simples de joystick. Informações Skytrade Corp (011) 872-3331.

- O Biofeedback é um equipamento que sintoniza sua mente com o computador. Através de um sinal (que pode ser a temperatura do corpo) captado por um sensor e enviado ao computador, a máquina elabora um gráfico com o nível de stress do paciente. Informações (011) 570-2480.
- A criançada vai se divertir com os novos títulos multimídia da MSD, com atividades educativas para crianças a partir de 2 anos. Um dos destaques é "A Casa de Matemática de Millie", com atividades matemáticas referentes a tamanhos e números, com as dicas de uma simpática vaquinha. Televendas 800-223200.

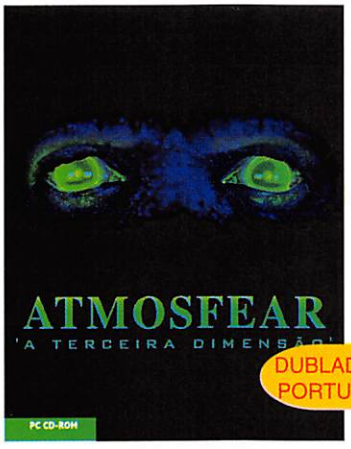
MPO MULTIMÍDIA

AINDA HÁ TEMPO

OU VOCÊ JOGA OS GAMES DA MPO, OU VAI JOGAR SEU TEMPO FORA !



Comprando este incrível jogo, você estará recebendo uma divertida missão repleta de aventura e espionagem, com mais de 30 horas de jogabilidade. Para crianças de 8 a 108 anos, **Passaporte para o Perigo** é um verdadeiro jogo de aventura!



Faça uma viagem inesquecível por onde ninguém jamais pensou estar: o outro lado! Mas cuidado pois o anfitrião não é seu amigo. **Atmosfear**, a terceira dimensão.



ART&CIA

Sem dúvida, o mais realista simulador de corridas. São 28 estágios do **Rac Rally** com diversas condições de tempo, terreno, e até uma fase à noite! Você terá toda a emoção de um rally e ainda narração de comentaristas e vozes do co-piloto. Não perca tempo, a largada já foi dada!



Agora, você já pode ser o *manager* da sua própria equipe de F1! Desenvolvido por profissionais do ramo, este software teve apoio oficial da F1 Constructors Association.
Com vídeos em 3D real-time e várias posições de câmeras, você terá todas as condições de preparar sua equipe com um único objetivo: a vitória!



Crie seus próprios jogos para Windows, tão excitantes como os comprados nas lojas. Faça várias cópias dos jogos e chame seus amigos para compartilhar desta diversão.



Sailing é o primeiro simulador de regatas com vídeos tutoriais, dicas e manobras reais de competição. Navegue já com Sailing!

Ligue PARA A **MPO** E FALE COM A GENTE.

LIGUE JÁ

011 263 1522

mpo • software

mpo • multimídia

A MELHOR PROGRAMAÇÃO

http://www.mpo.com.br

MPO SOFTWARE
UMA DIVISÃO DA MPO MULTIMÍDIA

Leão on line

http://www.receita.fazenda.gov.br/

Receita NET é um novo serviço que a Receita Federal coloca à disposição dos contribuintes para entrega de declarações de Imposto de Renda on line. O contribuinte (seja pessoa física ou jurídica) poderá entregar sua declaração pela Internet, utilizando um programa que também está no site e enviando-a diretamente para os computadores da Receita. O novo serviço estará disponível a partir do mês de abril.



And the Oscar goes to...

http://www.eonline.com/Hot/Oscars/

Dica especial para quem gosta de cinema: a revista E! Online apresenta em seu site um guia especial do Oscar, o maior prêmio americano de cinema. Com noticiário, fofocas e a história do prêmio, o site tem todos os indicados, trailer de filmes, fotos e até jogos simples, para divertir quem não foi convidado para a festa. Durante a cerimônia de entrega do Oscar, haverá um bate-papo on line com um colunista da E!, que vai comentar a festa. Escolha sua roupa de gala e compareça.



Agito total

http://www.zaz.com.br/

Um site diferente e variado, para quem gosta de agitar na rede. Entre as opções há uma agenda cultural, cartões postais, chat, compras (com vários links legais), fóruns com várias personalidades, notícias direto da Agência Estado, uma novela interativa, um guia cultural completo de São Paulo, Rio de Janeiro e Porto Alegre, além de um Canal Rural, com informações direto do campo.





Programa cultural

http://www.highway.com.br/gallery/main.htm

Os fãs de artes plásticas vão curtir esta galeria on line. Com exposições de vários artistas, nos mais variados estilos, com tendências e técnicas diferenciadas, a página funciona como uma galeria de verdade e tem muitas informações. Há imagens de obras e artistas e o currículo de todos em português e inglês.

Acelere tudo

http://www.cart.com/

Christian Fittipaldi, Raul Boesel e outros pilotos brasileiros prometem muita emoção nas pistas de IndyCar em 97. Para conferir resultados dos treinos e provas e obter informações sobre todos os carros e pilotos, consulte o site da CART, organização que promove a corrida. Depois de cada prova todas as novidades quentes estão na página.



CHEGARAM! OS ÚLTIMOS E MAIS QUENTES LANÇAMENTOS EM CD-ROM, DIRETO DOS EUA.



LUCAS ARTS ARCHIVES 2

(LucasArts). Pacote de 5 CD's da série Star Wars, com: Dark Forces, Rebel Assault 1 e 2, Tie Fighter CD, e o making of do relançamento da trilogia de filmes.

[R$89.90]



C&C RED ALERT COUNTERSTRIKE

(Westwood). CD oficial com 15 novas missões para Command & Conquer Red Alert, o jogo de estratégia mais vendido em todos os tempos.

[R$ 69,90]



MAGIC THE GATHERING

(MicroProse). A versão definitiva para PC do game de cards mundialmente famoso. Permite aprendizado interativo e jogos contra o computador ou em rede.

[R$89.90]



DUKE NUKEM 3D PLUTONIUM

(3D Realms). Complemento ideal ao jogo mais vendido de 1996. Onze níveis inéditos, com novas armas, inimigos, chefes de fases, falas do herói, e garotas.

[R$69.90]

LANÇAMENTOS DO MÊS [R$ 89,90]

Aventura:

- **ID4: Independence Day** (Fox Interactive): 15 naves espaciais para proteger a Terra contra os alienígenas.
- **Star Trek: Star Fleet Academy** (Interplay): O primeiro game de batalha espacial com os personagens da série.
- **Interstate '76** (Acclaim): Defenda as reservas de petróleo americanas, a bordo de um carro envenenado.

Esporte:

- **Links LS (Access):** simulador de golfe mais realista do mercado, com participação do campeão Arnold Palmer.

Simulação:

- **AH-64D Longbow Flashpoint Korea** (Jane's): CD de missões do famoso simulador de helicóptero [R$69.90]
- **The Need For Speed 2** (Electronic Arts): Continuação do game de corrida de carros famosos, como Lamborghini.

Estratégia:

- **Command & Conquer Gold Edition** (Westwood): a versão para Windows 95 do melhor jogo de estratégia já lançado.
- **Star Command** (GT Interactive): primeiro game de estratégia dos criadores de Doom e Duke Nukem.

Hardware:

- **SideWinder Game Pad** (Microsoft): o controle oficial do Windows 95. Permite até 4 jogadores simultâneos [R$ 74.90].
- **Edge 3D 2000XL** (Diamond): a placa de vídeo 3D mais vendida nos EUA, já vem com 2MB instalados. [R$ 250.00].

TOP 10 [R$ 89,90]

1] X-Wing vs. Tie Fighter
(LucasArts) O primeiro jogo em rede da LucasArts, com mais de 50 missões (Simulação).

2] Power Formula 1
(Eidos) Todos os carros e os 17 circuitos do campeonato de 95. Grátis: Big Red Racing (Simulação).

3] Duke Nukem 3D Atomic Edition
(3D Realms) A novíssima versão do Duke, inclui o Plutonium Pak (Ação)

4] Magic The Gathering: Battlemage
(Acclaim): a versão para PC da Acclaim do famoso jogo de cards (Estratégia).

5] Privateer 2: The Darkening
(Origin) Dos mesmos criadores da série Wing Commander (Simulação)

6] Descent 2: The Infinite Abyss
(MicroProse) Nova versão do Descent 2, com 20 fases adicionais (Simulação).

7] Civilization 2: Scenarios
(MicroProse) 20 novos mundos para conquistar (Estratégia) [R$69.90].

8] PC Game Pad Pro
(Gravis) Controle de 8 botões, programável, permite acoplar 2º pad (Hardware) [R$ 74.90]

9] Terminator: Sky Net
(Bethesda) sequência do sucesso "Terminator: Future Shock" (Ação).

10] Neverhood
(DreamWorks) última criação de Spielberg, com bonecos de argila (Aventura).

PACOTES



ID ANTHOLOGY (GT Interactive)

Pacote de 4 CD's, reunindo as obras completas dos criadores da série "Doom", incluindo: Wolfenstein 3D, Ultimate Doom, Doom II, Master Levels for Doom II, Final Doom, Quake!, e mais 14 jogos, além de camiseta, qibi, livro, card e poster exclusivos. [R$189.90]

WARCRAFT BATTLE CHEST (Blizzard)



Pacote com a série "WarCraft". WarCraft 1: Orcs and Humans; Warcraft II: Tides of Darkness, e mais o disco de expansão Warcraft II: Beyond the Dark Portal. Contém versões dos 3 jogos para PC e Mac. [R$104.90]

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUES.

LIGUE AGORA **(011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

SUPORTE DE INSTALAÇÃO GRÁTIS

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
http://www.dshop.com

Importação direta em nome do cliente. Entrega em até 15 dias úteis, a contar da data do pedido ou do lançamento do produto. Preços de acordo com a legislação em vigor, qualquer alteração nas alíquotas de impostos será cobrado à parte. Frete incluso para o Estado de SP.

Zélia Duncan

UMA ESTRELA PLUGADA NA INTERNET

"Navegando na Internet tenho uma incrível sensação de estar vivendo no futuro sem sair do presente", define a cantora Zélia Duncan. Com uma homepage na rede, Zélia se considera uma das mais novas fãs do "mundo virtual".

Cantora e compositora, Zélia já conquistou um disco de ouro e agora quer ganhar o mundo através da web. "É uma maneira das pessoas conhecerem mais profundamente meu trabalho, com um simples toque em um botão. Além disso a Internet está crescendo muito rapidamente e acredito que já faz parte da estratégia de marketing dos artistas a divulgação na rede ", explica.

Sua homepage é dedicada principalmente ao seu último CD, "Intimidade", que foi lançado na web. Com fotos e informações, foi a primeira homepage brasileira onde se podia ouvir integralmente e em primeira mão um disco completo. " A divulgação na rede atingiu até pessoas que nunca tinham se interessado em conhecer meu trabalho, foram até a página e acabaram gostando. Foi uma forma de ampliar o contato com o público", comenta Zélia orgulhosa.



FOTOS: DIVULGAÇÃO



Lazer: música, leitura e correio eletrônico

Compras e diversão na web

Freqüentadora assídua das páginas de feras como a de Gilberto Gil, Cazuza e Lulu Santos, e de música em geral (veja box), ela também gosta de fazer compras na web: "Visito sempre os sites de lojas de discos e livrarias. Uso muito o e-mail, para enviar mensagens para meu irmão, que vive na Dinamarca, e responder as mensagens dos fãs. Só tomo cuidado para não passar tempo demais na frente da tela", conta.

Ela até já deu uma entrevista on line: "Foi uma experiência muito legal. Participei também de um fórum na Folha on line e quase fiquei maluca: nem acabava de digitar uma resposta e já vinha outra pergunta. Acabei encontrando uma amiga que não via há anos. Foi bem divertido."

Mas seu computador, um Macintosh Performa 5215, não fica só na Internet. "Uso muito o computador para escrever minhas letras de música, faço textos e roteiros de show. Gosto também de curtir jogos simples, para relaxar, mas por enquanto minha especialidade é a famosa 'Paciência'. Já me falaram muito dos jogos no estilo Doom, mas ainda não experimentei", conta.

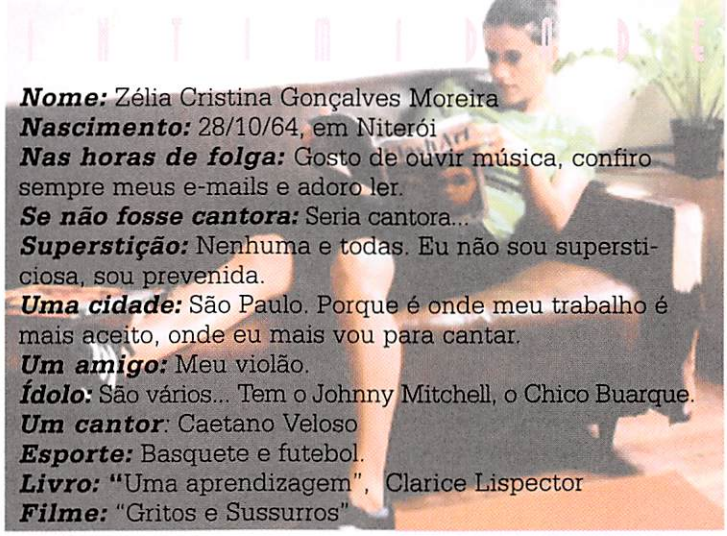
Cantar sempre

Enquanto a briga no micro não começa, Zélia encara outras batalhas para garantir seu espaço na MPB. "Comecei a cantar em 81 e não parei mais. Fiz escola de teatro, shows, passei um tempo fora do Brasil e na volta as coisas

começaram a acontecer. No início houve situações engraçadas, com gente ligando para as emissoras e perguntando 'Quem é esse cara que está cantando?". O sucesso chegou quando "Catedral" virou tema de novela da rede Globo. Hoje a voz grave de Zélia Duncan é uma marca muito pessoal, que atingiu em cheio o gosto do público.

Sem se preocupar em planejar muito o futuro, ela deseja apenas "continuar sempre cantando". Enquanto isso, trabalha na divulgação de seu disco: "por enquanto é um neném, e de certa forma é uma continuação do CD anterior e confirma minha presença autoral. Em "Intimidade", das doze faixas, onze minhas. É um disco muito próximo de mim".

Ligada nas novidades musicais, Zélia ainda não tem projetos multimídia, mas considera a tendência muito interessante. "Gosto desta evolução e quero fazer parte dela à medida que isso for acrescentar algo a minha carreira". Para conhecer melhor o CD "Intimidade" dê uma passada pelo site de Zélia Duncan na Internet (http://www.zeliaduncan.com.br/) e aproveite para deixar seu recado.



Nome: Zélia Cristina Gonçalves Moreira
Nascimento: 28/10/64, em Niterói
Nas horas de folga: Gosto de ouvir música, confiro sempre meus e-mails e adoro ler.
Se não fosse cantora: Seria cantora...
Superstição: Nenhuma e todas. Eu não sou supersticiosa, sou prevenida.
Uma cidade: São Paulo. Porque é onde meu trabalho é mais aceito, onde eu mais vou para cantar.
Um amigo: Meu violão.
Ídolo: São vários... Tem o Johnny Mitchell, o Chico Buarque.
Um cantor: Caetano Veloso
Esporte: Basquete e futebol.
Livro: "Uma aprendizagem", Clarice Lispector
Filme: "Gritos e Sussurros"



Site: novo CD e contato com o público

Reportagem: Daniela Trevisan
Texto: Daniela Almeida

Divirta-se nos endereços mais musicais da web

Personalidades e bandas

http://www.winet.com.br/tomjobim/
Discografia, letras, histórias e depoimentos sobre Tom Jobim.

http://brazilonline.com/carlinhos/indexp.html
Destaca o trabalho do cantor e compositor Carlinhos Vergueiro.

http://www.cazuza.com.br/
Site oficial de Cazuza, com letras inéditas, biografia, fotos, videoclips e arquivo de áudio.

http://www.gilbertogil.com.br/
Página oficial de Gilberto Gil, com sua biografia, discografia, entrevistas e músicas.

http://www.lulusantos.com.br/
Informações sobre Lulu Santos, com discografia, letras de música e agenda de shows.

http://www.marisamonte.com.br
Site oficial de Marisa Monte, com fotos, textos, agenda e músicas.

http://www.raulseixas.com.br/
Reproduções de manuscritos de Raul Seixas, letras, discografia, músicas em inglês e fotos coloridas.

http://www.barao.com.br/
Discografia completa do Barão Vermelho, com letras, arquivos de som, agenda e fotos.

http://www.biquini.com.br/
Animações, clipes, discografia e as letras de todas as músicas da banda Biquini Cavadão.



Sites de MPB: textos, cifras e sons

Variedades

http://spock.acomp.usf.edu/~campoe/mpb/
Músicas cifradas para violão.

http://mdnet.com.br/music.htm
Vários clips com Real Audio.

http://brazilonline.com/musicp.html
Listas de páginas de MPB.

http://www.geocities.com/SunsetStrip/alley/2656/
Links para páginas de compositores, gravadoras e rádios.

http://www.brmusic.com/uptodate/
Entrevistas, imagens, entrevistas, lista com 100 CDs (Resenhas), Photo Collection, Glossário, venda de CDs, com destaque para uma homenagem a Chico Science.

http://www.beat.com.br/
Os 10 melhores CDs do ano, com comentários de artistas.

http://www.mpb.com.br/
Os principais nomes da MPB, com links, fotos e venda de CDs.

http://www.artonline.com.br/movimento/
Página do Jornal Movimento, publicação mensal que divulga a música brasileira, com lançamentos e novidades.

http://www.cdclassic.com.br/
Venda de CDs (promoções), textos, biografias e sorteios.

http://www.geocities.com/Hollywood/3888/musica.htm
Relação de lançamentos de CDs, letras de músicas e fotos.

http://www.brnet.com.br/pages/schmidt/mpb.htm
Informações sobre artistas, discos e novidades da MPB.


BAND

O PROGRAMA COMEÇA À TARDE PORQUE À NOITE PODERIA INCOMODAR OS VIZINHOS.



Aumente o volume da sua televisão. Agora, de segunda a sexta, Luciano Huck agita suas tardes com shows, brincadeiras, debates e reportagens que unem informação e gente bonita. É o H. Uma boa dose de diversão para tirar a sua semana do sério. Você não pode perder. São atrações que vão agradar jovens de oito a oitenta anos.

De segunda a sexta. Sempre às 15h, na Band.





Primeiros passos

Como fazer sua conexão e navegar na Internet

Tudo que acontece de novo está na Internet, desde lançamentos espaciais, até as novas tendências musicais. Claro que todos querem acompanhar as inovações plugados na web, mas entre ter um micro com modem e acessar a rede mundial, há uma distância que pode ser longa para os iniciantes. Veja todas as dicas para preparar seu computador e acessar a Internet sem problemas.

Inicialmente, nos micros que não têm modem, é importante escolher um modelo de boa qualidade e fazer corretamente a instalação. A placa geralmente une as funções de fax e modem, para transmissão e recepção de dados pela linha telefônica.

A velocidade de transmissão de dados (medida em bits por segundo, bps) é fundamental para garantir um bom acesso. O mínimo indicado são modens com 14.400 bps, mas com todos os recursos disponíveis na web, é melhor pensar em uma placa mais veloz, de pelo menos 28.800 bps (veja box).



Escolha a opção REDE no Painel de Controle

Instalação

A instalação da placa deve ser feita por um técnico especializado, pois um novo componente no micro sempre pode causar problemas de incompatibilidade e nem todos os modens têm as mesmas características.

Em máquinas com Win 95 instalado, o trabalho do técnico é mais simples, pois com a placa encaixada em um slot do tipo ISA, quando o Windows 95 iniciar já deve detectar um novo equipamento e a configuração é automática. Com o modem instalado, é só conectar a linha telefônica no fax-modem, encaixando o cabo na parte traseira do micro.



Configure sua nova rede de comunicação

Provedores

Para se ligar a Internet conecte-se a um provedor de acesso, uma empresa que tem computadores ligados à rede, com várias linhas telefônicas.

É importante escolher bem o provedor de acesso. Em geral, um bom provedor tem uma velocidade eficiente de link com a rede (ao menos 64 kbps), além de oferecer qualidade e quantidade de linhas e estar na sua cidade ou região, para evitar interurbanos ou taxas extras.

Quanto maior a velocidade de conexão do provedor com a Internet e maior a quantidade de linhas (o ideal são 15 usuários por linha) melhor deve ser a sua conexão.

Verifique se há bom serviço de suporte técnico para os usuários, inclusive para esclarecer dúvidas. Esse tipo atendimento já começa no primeiro contato: telefones constantemente ocupados ou instruções técnicas pouco precisas já indicam possibilidade de falhas no suporte.

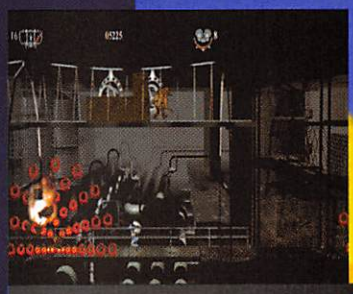
Entre os serviços, você precisa de um acesso WWW para visualizar as páginas com recursos gráficos, um servidor FTP e uma conta chamada POP, para enviar e receber mensagens eletrônicas (e-mail). Há provedores que oferecem serviços extras, como servidores de chat IRC (para conversar via modem) ou um espaço na Web para você colocar suas páginas HTML. Geralmente os provedores oferecem um kit com os programas que você vai precisar.

Protocolos

É melhor dar "uma geral" no computador antes de instalar novos programas. No Windows 95 é preciso excluir alguns arquivos para evitar

AR'KRITZ

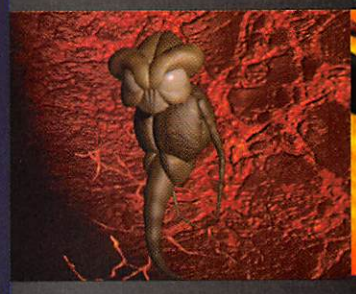
LANÇAMENTO MUNDIAL !
TOTALMENTE EM PORTUGUÊS



30 horas de jogo 230 quadros 10 níveis



Fluidez de animação de 60 imagens/seg.



Seqüência 3D de grande impacto





Microfolie's

VIRTUAL STUDIO

MAGELLAN multimídia

Já a venda nas lojas
Informações: (021) 252-0049
Televendas: 0800-140400



Identifique seu modem e estabeleça a conexão

conflitos internos.

Entre no Explorer e apague os arquivos com o nome WINSOCK.DLL e W32SOCK.DLL. Depois acesse o PAINEL DE CONTROLE e escolha REDE. Veja se há um protocolo TCP/IP instalado. Se houver, remova-o. Em seguida, dê um boot na máquina. Entre novamente no Painel de Controle, escolha a opção REDE e opte por instalar o protocolo TCP/IP, indicado na tela. Para isso tenha a mão seus disquetes ou CD do Windows 95, que serão pedidos durante a instalação.

Entre novamente no Painel de Controle, escolha a opção ADICIONAR OU REMOVER PROGRAMAS e entre em INSTALAÇÃO DO WINDOWS. No item COMUNICAÇÃO, ative a opção ACESSO A REDE DIAL-UP. Dê um novo boot na máquina, reinicializando o Windows.

A próxima etapa é configurar o item PROVEDOR DE ACESSO. As informações para fazer esta configuração são: telefone de dados e o número do DNS, de seu provedor. Se não souber preencher, entre em contato com seu provedor para pedir instruções. Para começar, clique no botão INICIAR e escolha ACESSÓRIOS. Na opção ACESSO A REDE DIAL-UP clique duas vezes no ícone FAZER NOVA CONEXÃO. Onde está MINHA CONEXÃO preencha com o nome do seu provedor de acesso e clique no botão Avançar. Complete o número de telefone de dados do seu provedor e clique novamente no botão AVANÇAR.

Repare que um ícone com o nome do provedor apareceu na janela ACESSO A REDE DIAL-UP. Clique com o botão direito do mouse sobre este ícone e escolha PROPRIEDADES. Desative a opção USAR CÓDIGOS DE PAÍS E CIDADES. Entre em TIPO DE SERVIDOR e mantenha ativadas somente as opções ATIVAR COMPACTAÇÃO DE SOFTWARE e TCP/IP. Desative todas as outras opções desta tela. Entre em CONFIGURAÇÕES DE TCP/IP e coloque o número do DNS no local onde está escrito DNS PRIMÁRIO.

Se não estiver usando o Windows 95, basta usar o programa TRUMPET WINSOCK (geralmente cedido pelo próprio provedor) e selecionar OPTIONS. Depois é só escolher TCP/IP e completar os campos com o número do DNS e o telefone do provedor. Clique na opção DIAL para discar. Quando um monte de caracteres estranhos aparecerem na tela é só pressionar a tecla ESC para completar sua conexão.



Preencha os dados e conecte-se

O browser

Com a máquina pronta, você vai precisar de um browser, o programa que permite navegar através das milhares de páginas WWW disponíveis na rede.

Atualmente os dois principais browsers são o Netscape e o Internet Explorer. Ambos têm características semelhantes e conseguem ler páginas bem sofisticadas, com músicas de fundo, telas divididas em frames e outros recursos. Na prática, a diferença entre os dois programas é mínima. Vale experimentar os dois para escolher o mais adequado ao seu uso.

A maioria dos provedores fornece um browser para seu novo usuário, mas você pode retirar outros ou mesmo versões mais atualizadas através da própria Internet.



Browser Netscape (acima) ou Explorer

Com tudo preparado, é só clicar no item que indica a conexão com seu provedor, discar (através do programa de comunicação), fazer sua conexão, acionar o navegador e viajar. Em poucos tempo você vai estar surfando na Internet e descobrindo um universo diferente.



Identifique os dados do provedor e os Protocolos

Toni Cavalheiro

SAFECRACKER

Safecracker é uma aventura gráfica original, onde a sua missão consiste em penetrar em uma caixa forte protegida... para obter o emprego dos seus sonhos.









- **Este é o primeiro jogo para CD-ROM que utiliza Quicktime VR e permite o movimento completo de câmara em um surpreendente ambiente 100% tridimensional.**

- **Possui réplicas reais dos móveis antigos e obras de arte, que proporcionam a Safecracker uma beleza inigualável, dentro de um ambiente sumamente realista.**

- **Mais de 50 habitações e 35 caixas fortes para abrir, além de muitos livros e catálogos para ler, nesta aventura de quebra-cabeças e soluções de incógnitas complexas.**

MANUAIS EM PORTUGUÊS

EM CD-R

NW

New World Interacti
7620 N.W. 25th. Stree
Units 4 & 5, Miami,
FL 33122
Tel.: (305) 599-1352
Fax: (305) 477-4501
http://www.sinfo.net/
nwicorp@ns.sinfo.ne

Novo Visual

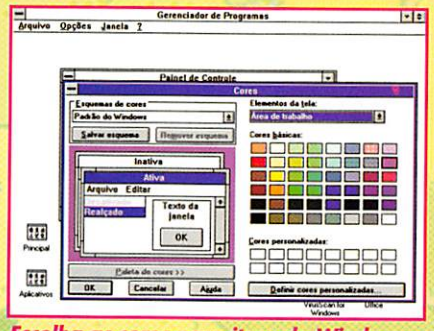
Personalize seu Windows com novas cores e imagens

O computador está cada vez mais integrado ao dia-a-dia de estudantes e profissionais de todas as áreas e já faz parte da casa e do escritório. Para personalizar seu ambiente de trabalho você pode optar por micros com design diferenciado e acessórios divertidos. Depois de escolher um mouse pad bem maluco, um teclado colorido, um mouse de joaninha e espalhar miniaturas pela mesa, use a criatividade e mude também a cara de seu Windows.

É possível alterar as cores, os fundos de tela, os ícones e cursores. Primeiro defina seu estilo: geralmente as garotas preferem o gênero "baby", com ursinhos e telas cor-de-rosa ou personagens de cartoons e os garotos preferem monstros e cores radicais. Os executivos podem até colocar o logotipo da empresa no papel de parede. Veja como alterar os itens do Desktop ou da Área de Trabalho.

Novas cores

É fácil alterar as cores dos itens no Windows 95. Primeiro aponte o mouse para qualquer área livre na tela de abertura e pressione o botão direito. Clique no item PROPRIEDADES aparecerá uma caixa chamada PROPRIEDADES DE VÍDEO. Clique na opção APARÊNCIA e para saber as cores que estão disponíveis, clique em PADRÃO WINDOWS. Nesse menu pode-se mudar a cor de vários itens do computador, desde o Desktop até os títulos de menus ou tipos de letra (fontes). Escolha sua cor preferida e mãos à obra.

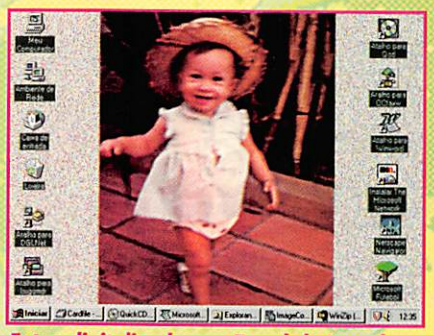


Escolha as cores para itens do Windows

Para alterar as cores no Windows 3.11, basta clicar em CORES, que está no PAINEL DE CONTROLE. Logo de cara aparece um menu com a opção ESQUEMA DE CORES. Escolha um dos padrões (há desde "Padrão Windows" até o estranho "Noturno"). Selecione os tópicos e experimente variar as cores. Na PALETA DE CORES aparece o menu, indicando os itens que podem ter suas cores alteradas (bordas, barras de rolagem, letras, área de trabalho).

Papel de parede

O Papel de Parede (ou Wallpaper) é a tela de fundo do Desktop ou da Área de Trabalho e o próprio Windows (em todas as suas versões) apresenta imagens que podem ser utilizadas nesta área. Mudar o Papel de Parede no Windows 95 é bem simples. Aponte o mouse para qualquer área livre na tela do Desktop e pressione o botão direito. Clique em PROPRIEDADES e selecione a caixa PROPRIEDADES DE VÍDEO. Na opção SEGUNDO PLANO, em PAPEL DE PAREDE, indique o desenho desejado (o programa indica várias opções), escolha o modo como quer a figura (na tela inteira - lado a lado, ou uma única imagem centralizada) e está pronto.



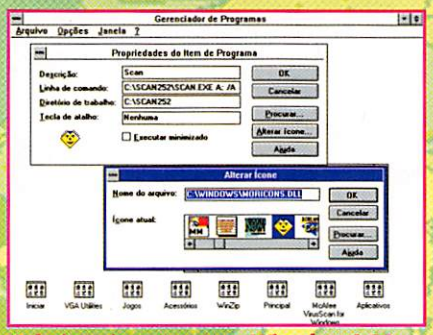
Fotos digitalizadas no Papel de Parede

Para fazer a mudança no Windows 3.11, no Gerenciador de Programas, abra PAINEL DE CONTROLE e selecione a ÁREA DE TRABALHO, onde se define o Papel de Parede e a Tela de Proteção (screen saver). Selecione um dos itens indicados e feche o aplicativo.

Além das imagens que acompanham o Windows você pode colocar várias outras imagens como papel de parede, desde que sejam arquivos do tipo bitmap (.BMP). Você pode retirar arquivos de imagens na Internet, usar imagens capturadas de jogos (veja box) ou até fotos digitalizadas.

Ícones e cursores

Com novas cores e um papel de parede diferente, você pode também trocar os ícones que indicam atalhos no Desktop do Windows 95. Além da lista de ícones que o próprio Windows apresenta,

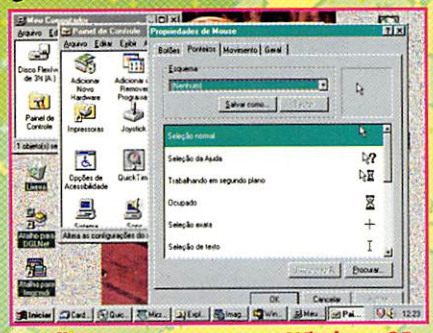


Selecione ícones para o Winodws 3.11

pode-se acrescentar outros e até utilizar desenhos criados por você, com programas específicos.

Para trocar o ícone de um Atalho do Win 95, basta clicar sobre ele com o botão direito do mouse, selecionar o tópico PROPRIEDADES e em seguida ATALHO. Clique na opção ALTERAR ÍCONE e escolha o novo desenho para seu Atalho.

Já no Windows 3.1, pode-se mudar os ícones que identificam cada programa. Para isso, vá até o Gerenciador de Programas, selecione o ícone com



Escolha um novo cursor no Windows 95

o mouse, e clique sobre o item ARQUIVOS, indicando o tópico PROPRIEDADES. Utilize a opção ALTERAR ÍCONE e escolha o desenho mais apropriado.

Outro item que pode ser alterado é o cursor, que geralmente aparece representado por um seta, que se transforma a medida que se executa ações no programa. No Windows 95 vá até o PAINEL DE CONTROLE, selecione o MOUSE e indique a alteração no cursor. Há programas que permitem desenhar e fazer animações com o cursor.

Proteção de tela

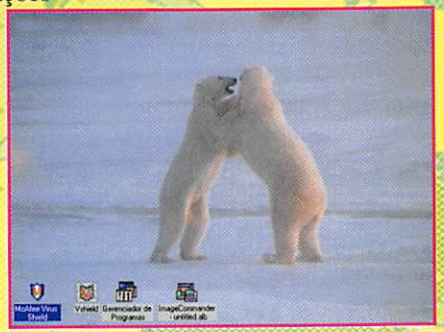
Seu Windows tem também arquivos de imagem para proteção de tela (screen savers), que geralmente são cenas simples com movimento. Os protetores de tela foram criados para evitar problemas quando o micro fica muito tempo ligado com a mesma tela aberta, o que causa uma exposição excessiva de luz sempre nos mesmos pontos, que podem ficar "queimados".

Atualmente muitos monitores já vem com recursos de descanso de tela, mas os screen savers ainda são muito utilizados, principalmente porque há várias opções divertidas de programas desse tipo. Existem vários estilos de screen saver disponíveis, desde as janelinhas voadoras que já acompanham o Windows, até sofisticados arquivos de vídeo.

Para alterar seu screen saver, vá até PROPRIEDADES DE VÍDEO do Windows 95 e selecione o item PROTEÇÃO DE TELA. Escolha qual proteção você quer usar e qual o período de tempo deverá ser aguardado para ser ativada. No Windows 3.11 siga até o PAINEL DE CONTROLE e faça a mudança seguindo as indicações da tela.

Com um novo papel de parede, novas cores e um screen saver bem divertido, seu micro vai ficar de cara nova. O melhor de tudo é que você pode trocar tudo de novo sempre que quiser e deixar o computador de seus amigos irreconhecível.

Daniela Almeida



Fotos e cores: novo visual no Windows 3.11

Captura de Imagens

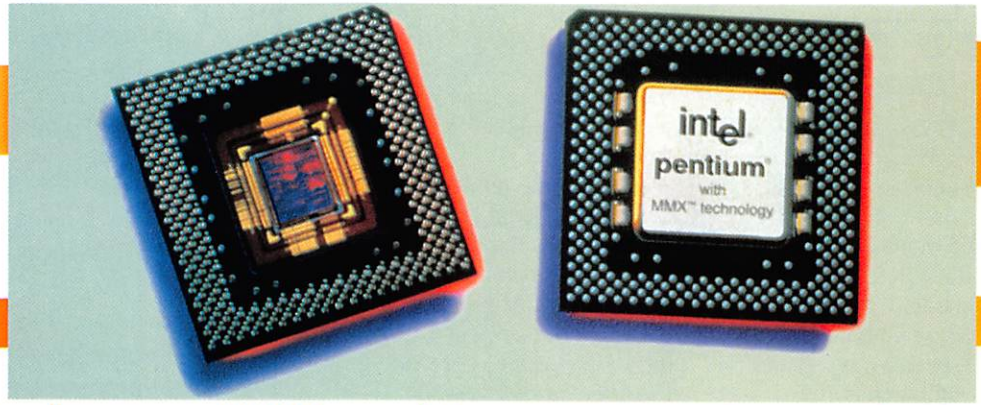
Para escolher suas próprias imagens e personalizar seu micro, você pode capturar telas de jogos, de cliparts, usar um desenho criado por você em um programa para desenho, imagens capturadas da Internet e até uma foto digitalizada através de um scanner.

Primeiro crie um diretório para guardar as imagens que você gosta e que pretende utilizar. Para capturar imagens de tela de jogos e programas é preciso ter um programa para visualizar imagens, como o Image Commander, que tem uma versão shareware disponível no CD ROM **Computer & Games**.

Com o jogo rodando no Windows, basta apertar a tecla "Print Screen" para "congelar" a imagem. Essa imagem fica armazenada na Área de Transferência e o arquivo pode ser salvo no Image Commander. Abra o programa, crie um novo álbum (File/New) e salve a imagem. É importante escolher a opção BMP (Windows bitmap) na caixa List Files of Type, que aparece na hora de salvar a imagem, pois somente arquivos desse tipo podem ser usados como papel de parede. Para cada imagem escolhida, repita todo o processo.

É fácil capturar imagens na Internet. Para os browsers (programas de navegação) Netscape e Explorer, clique com o botão direito do mouse sobre a imagem e escolha a opção "Save image as". Salve a imagem no diretório criado por você para imagens, mantendo o formato .BMP.

Velocidade Máxima



Conheça o MMX, o chip que promete revolucionar as aplicações multimídia

Quanto mais rápido melhor. A regra vale para modens, processadores e drives de CD ROM, que devem ser cada vez mais velozes para garantir uma boa performance dos softwares multimídia e outros aplicativos. Para tornar o processamento de informações ainda mais rápido a Intel lançou o novo chip MMX (MultiMedia eXtensions), que deve revolucionar as aplicações multimídia, com mais qualidade de imagem e som.

Como em informática até a revolução acontece em alta velocidade, os novos micros MMX e programas desenvolvidos para aproveitar todas as características do novo processador devem chegar em breve ao mercado. Enquanto isso, outros fabricantes já anunciam chips similares para tornar os computadores mais rápidos.

O novo chip Pentium MMX é resultado de uma alteração na estrutura do processador Pentium, que tornou-o ainda mais eficiente, principalmente em multimídia, ampliando a capacidade do computador no processamento de imagens e sons. Com isso, seu micro vai mostrar programas com qualidade de som estéreo em tempo real, imagens em tela cheia com alta resolução e vídeos em 3D, sem travamentos na máquina.

Como funciona?

As inovações prometem ampliar os recursos dos PCs, da mesma forma que o lançamento do processador 386, que tornou possível a utilização de programas como o Windows e outros aplicativos multitarefa.

A evolução não parou. Logo vieram os 486, com suas variações, que permitiram a utilização mais ampla de multimídia e em seguida o Pentium. Com o lançamento do chip MMX começa uma nova fase nesse processo de evolução. E a própria Intel já avisa que tem mais novidades: no final do primeiro semestre deve chegar o Pentium 2, um chip Pentium Pro com tecnologia MMX e ainda mais rápido.

Os concorrentes da Intel também anunciam lançamentos, como o novo chip K6, processador de sexta geração da Advanced Micro Devices (AMD), que deve concorrer com o novo Pentium da Intel.

Segundo o fabricante, o K6 será o primeiro micro de sexta geração com MMX produzido no mundo. Muitas outras empresas devem seguir o mesmo caminho.

Melhor desempenho

Por enquanto, o chip Pentium com tecnologia MMX é o processador de maior desempenho. O chip acrescenta 57 novas instruções às 150 atuais do Pentium, criadas para melhorar o performance em funções multimídia como vídeo, áudio e processamento de imagens. Segundo a Intel, o aumento de desempenho deve ser de 10% a 20% com os programas nas versões atuais. Mas as produtoras já estão desenvolvendo softwares específicos para MMX, onde o desempenho deve ser 60% mais eficiente.

Com essas novas instruções, a própria CPU pode executar tarefas antes realizadas por equipamentos adicionais, como as placas de som, aceleradoras de vídeo, placas 3D e até mesmo fax/modem. Já estão sendo testados programas para

Imagem de programa desenvolvido para rodar em processador comum

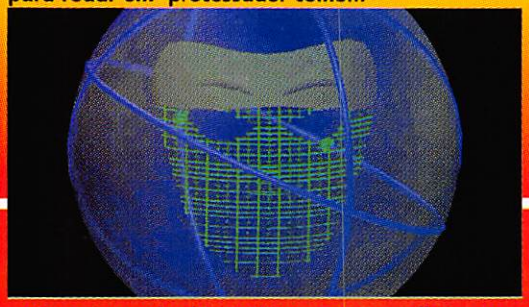
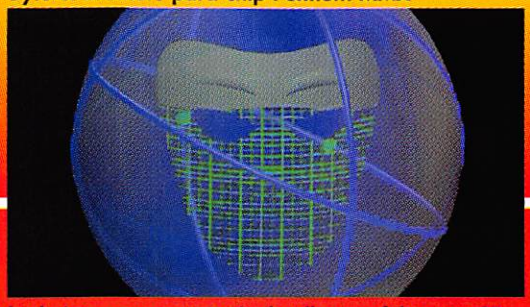


Imagem de programa desenvolvido pela Byte & Brothers para chip Pentium MMX



Os recursos do chip MMX permitem melhorar a qualidade de imagens, com mais detalhes e efeitos em 3D

Pentium MMX, que permitem simular um modem e transmitir dados, sem utilizar uma placa específica.

Micro novo ou upgrade?

Os fabricantes e distribuidores estão importando e produzindo máquinas com MMX no Brasil. A Microtec foi a primeira a anunciar seus dois novos modelos da linha Quest com tecnologia MMX. Destinados ao mercado doméstico, segundo os fabricantes, esses micros devem melhorar o desempenho das aplicações multimídia. O modelo de 166 MHz, com drive de CD ROM 8X e modem de 33.6 bps custa cerca de R$ 3.450,00, enquanto uma máquina da mesma maraca e configuração, sem MMX, custa R$ 2.990,00. Outras empresas como a Itautec, Compaq, Acer, Alcabyt, prometem apresentar máquinas baseadas no MMX até o segundo semestre.

Quem já tem um Pentium pode pensar em upgrade, trocando somente o processador por um chip OverDrive, disponível desde março, para micros Pentium de 75, 90 ou 100 MHz. O preço do Overdrive deve ficar perto de R$ 500,00. O upgrade pode ser boa alternativa para melhorar o desempenho de um bom PC, principalmente para quem acabou de comprar um micro Pentium.

Os efeitos do MMX vão ser mais evidentes em jogos e programas de edição de imagem. Já estão disponíveis nos EUA versões de aplicativos multimídia para o MMX, como o Space Station Simulator, The Ultimate Human Body 2.0 e Visual Home Deluxe. No Brasil, empresas como a Byte & Brothers e a Positivo anunciaram o desenvolvimento de produtos para o novo padrão e a conversão de outros para a nova tecnologia. A revolução multimídia acontece em alta velocidade e em pouco tempo seu micro também vai estar ligado nessa nova tecnologia.

Daniela Almeida

KITS MULTIMÍDIA

A performance de programas multimídia também depende de um drive de CD ROM rápido e de boa qualidade. Além dos modelos de óctupla velocidade, que já equipam micros fabricados no Brasil, há modelos de 12X e até um de 16X, da Markvision, que deve estar no Brasil ainda neste semestre.

Multimídia 8X Edição Especial
Updating

Drive de CD ROM de velocidade óctupla, 21 títulos e tutoriais totalmente em português. Placa de som Soud Blaster de 16 bits, caixa estéreo Creative CD 46. O preço médio é de R$ 450,00.

Multimídia 8X 3D Sound

Kit com placa de som de 16 bits, 3D Stereo Sound, que permite o efeito de som tridimensional. Com drive de CD ROM 8X, traz 31 títulos, microfone e caixas de som amplificadoras. O preço fica na faixa de R$ 400,00.

Sound Blaster Ação CD 8X
Edição Brasileira

Placa Sound Blaster 16 PnP, unidade de CD ROM de velocidade óctupla, um par de auto-falantes com tecnologia 3D Stereo Enhancement . Traz 11 títulos multimídia entre jogos, utilitários e educativos. O kit custa cerca de R$ 400,00.

Sound Blaster Discovery CD 12X

Um dos mais potentes, além do drive de CD ROM de 12 velocidades, acompanha uma placa Sound Blaster 32 PnP, que garante uma incrível qualidade de som. Tem 17 títulos em CD ROM, entre eles os jogos Time Commando e Cruzader: No Regret. Preço médio : R$ 600,00

Informações:
SND (011) 223-3000, New Tech (011) 3061-0123, Flytech (011) 855-5900, Five Star (011) 287-8844

Melody 200MHz



FOTOS: DAUMER DE GIULI

AMBIENTE: FLÁVIA A. CAMPANA/ JÓIA B. DE PAULA/ RUTH M. DE BARROS (011-8837116)

Se os programas travam, os vídeos engasgam e tudo demora demais para acontecer em seu micro, a solução pode ser um novo PC com um processador mais rápido. Quem utiliza programas mais exigentes no trabalho ou mesmo para se divertir, percebe claramente as vantagens de um micro com processamento mais veloz. Uma boa opção pode ser o Pentium de 200MHz da Intel, que equipa o micro Melody 700 MR da Updating.

Com preço médio de R$ 3.350,00, este micro tem 16MB de memória RAM, kit multimídia de velocidade óctupla e placa de fax modem. O design segue o padrão básico, com CPU no formato desktop, sem grandes inovações. Por contar com uma linha ampla de computadores, a Updating oferece itens opcionais para todas as suas máquinas e entre placas e acessórios, o usuário pode definir algumas características diferenciadas para seu micro. Claro que isso significa alteração no preço final do produto. Conheça um dos micros básicos da linha Melody 700, equipada com chip Pentium de 200MHz.

Componentes

O hard disk do Melody tem 1.2 Gigabytes de espaço e trabalha no padrão Super IDE. Em uma máquina como um Pentium 200MHz, o melhor seria usar um hard disk no padrão SCSI, mais rápido e seguro. Em uma máquina rápida, o Super IDE pode até causar algumas falhas, pois cada vez que o micro precisa ler dados gravados no HD o programa dá algumas "travadas", que resultam da lentidão da leitura do hard disk quando comparada a velocidade do processador.

Para melhorar a qualidade de aplicações multimídia, o micro vem com uma placa de vídeo eficiente, a Phoenix S3-Trio, que é de excelente qualidade e usa o chip S3, usado também nas placas Diamond e nas STB-Trio. No entanto, os programas de instalação da placa de vídeo deste computador não estão entre os mais atualizados: o número máximo de cores que se consegue com ele são 16-bit color, ou seja, 65.000 cores. Para utilizar a resolução máxima desta placa-que é de 32-bit color (1 bilhão de cores) - é só entrar no site da Phoenix na Internet e retirar os programas atualizados, para aproveitar melhor a potencialidade da placa de vídeo .

O conjunto básico de periféricos - teclado, mouse e monitor - é simples, sem



Linha SOHO: fax/modem, secretária eletrônica e viva-voz

Especificações Técnicas

Modelo: Melody 700MR 200
Processador: Pentium 200MHz
Monitor: 14 polegadas, não-entrelaçado, com tratamento anti-reflexivo
HD: Super IDE, com 1.2 Gigabytes
Drives: 1.44 (3 ½)
CD-ROM: Creative Labs 8X
Placa de vídeo: Phoenix PCI Trio/S3 (de 1 mega)
Memória RAM: 16 Megabytes
Placa de som: Sound Blaster 16
Placa de fax-modem: Creative Labs Voice 28.8/33.6
Teclado: Padrão brasileiro ABNT
Mouse: Genius com 3 botões
Preço médio: R$ 3.350,00
Informações: (011) 3061-0123

grandes inovações. O teclado segue o padrão brasileiro da ABNT, mas causa um certo cansaço depois de algumas horas de uso. O mouse tem três botões, um modelo pouco atual e um tanto frágil. Já o monitor apresentou falhas quando havia oscilações de energia, mesmo usando um estabilizador.

Multimídia

O kit multimídia que equipa o Updating é da Creative Labs, de velocidade óctupla (8X) e muito eficiente. Os drivers de áudio funcionam perfeitamente no Windows 95 e os vídeo rodam impecáveis, sem as pequenas travadas, comuns em drives de velocidade menor.

Na parte externa do gabinete, o drive de CD ROM tem botões "Play", "Avanço", "Stop" e "Eject" para os CDs de áudio e uma entrada para fone de ouvido com controle de volume. A placa de som é um Sound Blaster 16, compatível com a maior parte dos softwares do mercado. As caixas de som são simples,



Multimídia: recursos eficientes



FOTOS: DAUMER DE GIULI

Gabinete básico e componentes internos de qualidade

sem controle de volume ou entrada para fonte.

Fax-modem

Um equipamento cada vez mais importante nos computadores é a placa de fax/modem, pois praticamente todos os usuários querem um bom acesso à Internet e aos BBSs. Uma inovação no Melody é a placa de fax/modem Creative Labs 28.8/33.6 Voice, que permite conversar, por viva-voz, com alguém que tenha a mesma placa instalada, enquanto envia um arquivo ou participa de um chat, por exemplo. Nesse caso, a placa de fax-modem bloqueia 9.600 bps para a transmissão da voz e mantém a transmissão de dados simultaneamente, a 19.200 bps. Além disso, o usuário conta com funções de secretária eletrônica, viva-voz e caixa postal.

Quanto a transmissão de dados, o modem apresentou bons resultados tanto no acesso à Internet quanto à BBSs. Com velocidade de 28.800 bps em linhas telefonicas normais, o modem alcança até 33.600 bps em linhas impecáveis (difíceis de serem encontradas no Brasil). A placa é compatível com o Plug & Play do Windows 95, mas é preciso utilizar os disquetes que acompanham o equipamento para fazer a configuração.

Softwares

Com Windows 95 instalado, o Melody tem vários programas, entre eles um tutorial para utilizar melhor o Windows 95. Entre os CDs há a Enciclopédia Grolier (em inglês), Leonardo (em português com as grandes invenções de Leonardo da Vinci) e o SuperGame Pack, com demos de vários jogos.

Mas para perceber a eficiência e a velocidade do Pentium 200MHz, o melhor é rodar jogos mais pesados, com vídeos e animações que realmente utilizam todo a capacidade de processamento. É uma chance de curtir as emoções dos melhores jogos, sem "travamentos" ou falhas e de atirar no inimigo, antes mesmo que ele tenha tempo de notar sua presença.

NASCAR RACING 2

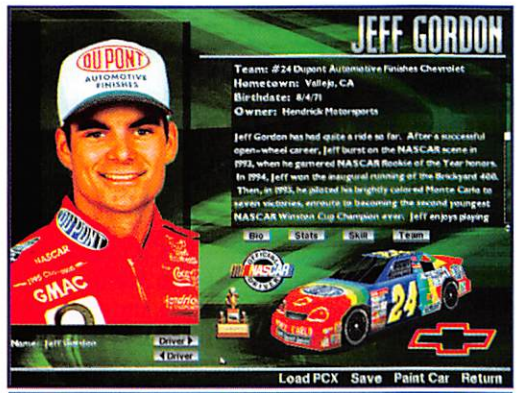
Prepare-se para a largada

Você nunca pilotou nada assim! Nascar Racing 2 é um novo simulador de corridas, que promete tornar as disputas no micro muito mais empolgantes. Com carros pesados, muito potentes e difíceis de controlar, as corridas de Nascar reúnem grandes feras em disputas acirradas nas pistas americanas. O jogo é realista, mas tem recursos que permitem que até os iniciantes descubram a emoção da velocidade.

A primeira versão do jogo já impressionava pela qualidade, mas Nascar 2 é ainda melhor, com gráficos incríveis, que aumentam o realismo. Só pelo visual a sensação é de estar participando de uma disputa de verdade e com todos os detalhes gráficos, aumenta a sensação de profundidade, que permite "sentir" o carro. Mas para curtir todos esses detalhes, é preciso rodar o game pelo menos em um Pentium de 166 MHz, embora ele funcione em configurações mais modestas como a indicada pelo fabricante: um 486 DX2.



Circuitos ovais com curvas incríveis : realismo



Pistas e pilotos oficiais do campeonato de 96

Nascar 2 inova na dirigibilidade, com mais facilidade nos controles, um dos maiores problemas de quem começa a pilotar no micro.

Se por um lado o carro quase não derrapa e obedece mais facilmente aos comandos, por outro os oponentes são muito rápidos e no início é difícil acompanhá-los.

Enquanto você começa a dar as primeiras voltas, para acertar o carro e descobrir as manhas de pilotagem, eles passam voando ao seu lado. Dá até para ouvir o barulho dos motores e perceber o quanto eles estão longe de você.

Pistas e pilotos reais

Nascar Racing 2 apresenta os pilotos e circuitos do campeonato de 96. São 16 pistas diferentes e em algumas acontecem duas corridas durante o mesmo campeonato, totalizando 19 situações diferentes para você testar sua habilidade. Para aumentar o desafio há até corridas noturnas, com céu escuro e iluminação especial na pista. Como a maior parte dos circuitos são ovais, a corrida exige atenção e habilidade.

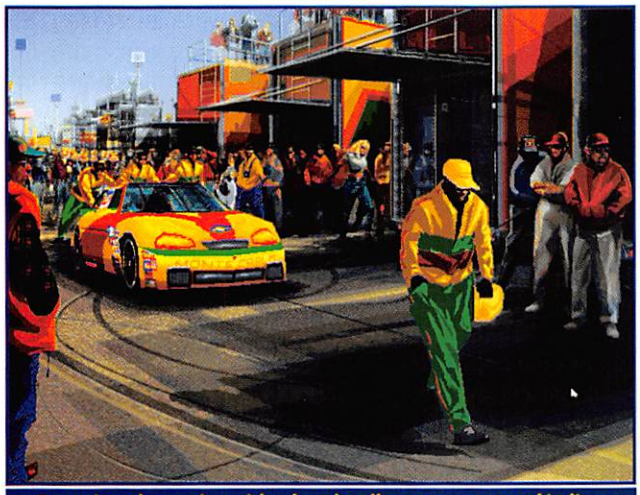
Há dois modos de competição, Single Race, para uma corrida isolada e Championship, para participar de um campeonato. Em Single Race é possível optar pelo item Weekend, que



Você pode selecionar as cores de seu carro

FILE MANAGER

Fabricante: Sierra/Papyrus
Distribuidor no Brasil: BraSoft, fone (011) 285-5344
Configuração mínima: 486 DX66, 8MB de RAM, drive de CD ROM de velocidade dupla
Controle: teclado ou joystick/direção (altamente recomendado)
Ocupa: aproximadamente 100MB na instalação completa
Apresentação: 1 CD ROM
Preço médio: R$ 70,00



A equipe de apoio cuida dos detalhes e o spotter dá dicas

inclui a alternativa Practice (treino) e a Basic, que simula um fim-de-semana normal de corrida, com treinos, tomadas de tempo e a disputa final.

É possível escolher sua equipe e logo no início conferir informações sobre vários pilotos de verdade. Na tela de apresentação há detalhes sobre o carro de seus oponentes, o nome do piloto, seu nível de habilidade (que pode ser alterado). Os pilotos que têm o logotipo da NASCAR na apresentação, são os que realmente participam desse tipo de competição. Há ainda alguns que só existem no jogo e nomes de outros que participam de tipos variados de corridas.

Prepare seu carro

Entre os carros, é possível escolher entre o Ford Thunderbird, o Chevrolet Monte Carlo e o Pontiac Grand Prix, todos os utilizados durante as provas de 96. É importante lembrar que os carros que disputam as corridas de Nascar são totalmente diferentes dos carros originais de fábrica e são constituídos de chassis tubulares, com lâminas muito finas e preparados para a competição.

Não há diferenças marcantes entre os modelos disponíveis para a corrida, pois todos têm características mecânicas e aerodinâmicas similares. Os três tipos estão em condições de chegar na frente, mas cada um tem suas particularidades. Assim, o Ford é um pouco melhor nas curvas, o Chevy

Briefing

Nas corridas há limite de velocidade no pit lane. Para conferir a que velocidade está andando, aperte S e veja a velocidade (em milhas por hora) e a marcha que está engatada.

Para ser rebocado para o box mesmo com o carro ainda rodando (se ele quebrar, é rebocado automaticamente) use ALT-I.

Não se assuste ao ver seu carro com tanque cheio para fazer o Qualify. Essa é uma regra do Nascar: todo mundo marca tempo com tanque cheio...

É fundamental aprender a contornar as pistas sem produzir som de derrapadas, principalmente com tanque cheio, ou você destrói os pneus rapidamente.

Atenção no espelho retrovisor: há dois pontos cegos, um de cada lado, onde você não vê um o carro que está quase ao seu lado. Preste atenção na voz do seu "spotter" (um sujeito que fica observando você todo o tempo e avisa sobre o que está acontecendo). Ele dá todas as dicas importantes durante a prova (em inglês) e você pode regular, na tela de controle de sons, quantas dicas quer ouvir.

O jogo é mais amigável que o primeiro Nascar e fica mais fácil jogar com o teclado, mas o ideal é usar um joystick. Há uma possiblidade de selecionar entre um joystick comum ou um do tipo direção/pedal, que torna a corrida muito mais empolgante.



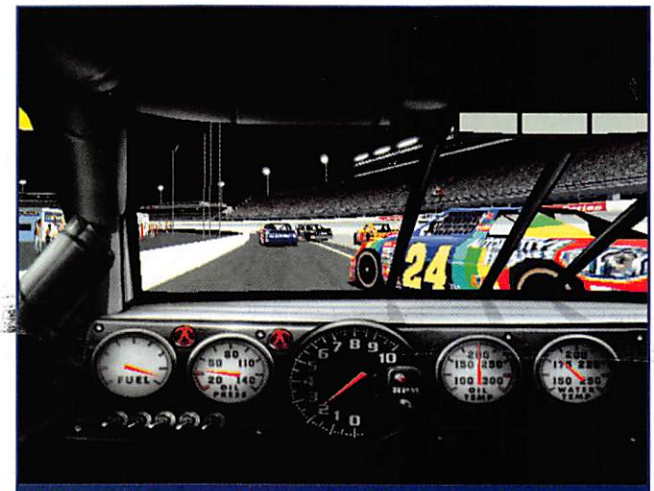
Controle o acelerador nas curvas, para evitar erros



Gráficos explicativos: facilidade nas regulagens

mais rápido e o Pontiac fica na média.

Nascar 2 tem várias opções para ajustes no carro. É possível alterar o aerofólio traseiro, a pressão dos pneus, a regulagem de cada uma das quatro suspensões, a relação de marchas, a cambagem das rodas da frente e distribuição de pesos.



Várias pistas e corridas à noite: 19 situações de pilotagem

Para facilitar, a tela de Setup tem gráficos explicativos, que deixam muito claro o que significa cada regulagem, principalmente a distribuição dos pesos. O menu é como uma folha de papel, igual as utilizadas pelas equipes reais de corrida, e permite visualizar todos os detalhes referentes ao seu carro.

Para começar a correr, confie nos setups do "Qualify", que já vêm prontos no jogo e que são muito bons. Claro que com mais experiência você pode melhorar esses acertos e principalmente "sintonizar" as regulagens com seu estilo de pilotagem, mas com o carro indicado no "Qualify" já é possível largar em uma boa posição na corrida.

Dicas de pilotagem

Assim como é mais fácil de dirigir, é possível sentir com clareza a reação do carro a cada mudança e identificar as alterações necessárias em cada situação. Isso torna mais fácil controlar o carro nas pistas mistas, o que era bem mais complicado na versão anterior do game.

Em uma corrida de Nascar não basta ser o mais veloz, é importante também ser cauteloso para conseguir terminar a prova. Tenha paciência e resista a tentação de entrar "forte" nas curvas, pois isso é fatal para a durabilidade dos pneus. Acalme-se, use os freios (ainda na reta) e vire em seguida, sem frear, controlando somente o acelerador. Evite cantar pneus, nas curvas, afinal não é hora de se exibir. Ajuste seu carro, alinhe-se no grid e prepare-se para largar: em Nascar Racing 2 a disputa será alucinante.

Sylvio Deutsch



Seja cauteloso nas curvas para chegar vitorioso ao final

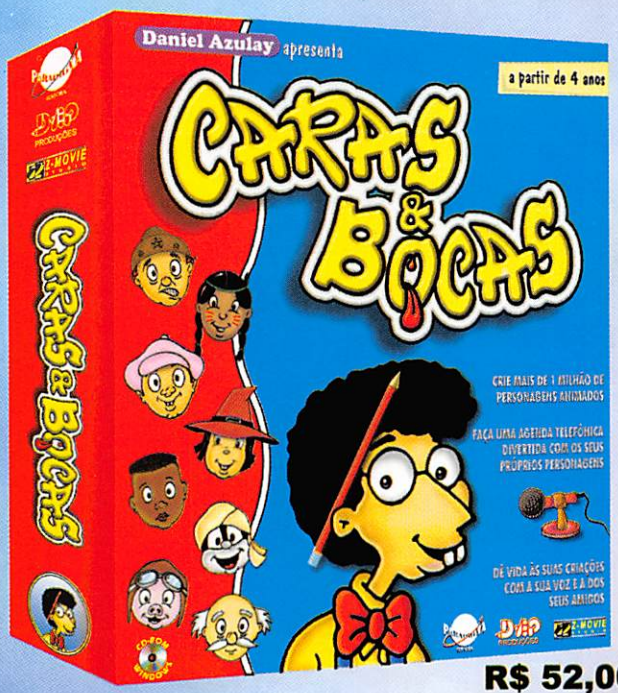


Câmeras de TV: confira sua performance

Disputa por modem

Nascar Racing 2 pode ser jogado por modem, cabo ou rede. Por modem e cabo a disputa fica entre dois jogadores. Por rede e via Internet seria possível fazer a conexão de até 39 pessoas, com todos disputando posições na pista, mas a disputa via Internet fica comprometida, devido a má qualidade das linhas telefônicas, que atrapalha a velocidade do game.
O recurso de jogo multiplayer é muito bem usado na rede norte-americana Hawaii, onde é possível jogar com várias pessoas ao mesmo tempo sem nenhum problema. Ou melhor, tem um probleminha: só os americanos podem usar.

RECEBA EM CASA OS MELHORES CD-ROMS NACIONAIS PARA CRIANÇAS

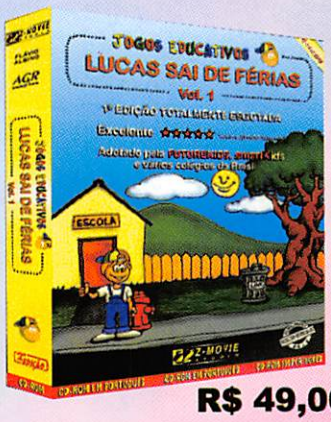


R$ 52,00

Caricaturas animadas e sonoras? Só no CD-ROM **CARAS & BOCAS**, *o super lançamento infantil deste ano. São 7 módulos que estimulam a criatividade e o senso de humor da garotada. A criança monta e colore o seu próprio personagem a partir de várias cabeças, bocas, sobrancelhas, olhos, chapéus e narizes animados criados pelo artista plástico* **Daniel Azulay**. *Depois, basta mudar para o módulo locução e gravar a mensagem que quiser.*

São **mais de 1 bilhão de caretas** *possíveis. Novos componentes para as caricaturas e plug-ins serão disponibilizados na página web do CD-ROM, o* **1º nacional com atualização pela Internet.** *Confira a demo no endereço:*

http://www.zmovie.com.br/carasbocas



R$ 49,00

O CD-ROM **Lucas Sai de Férias** *é composto por* **18 jogos** *que englobam as áreas de Ciências, Matemática, Português, Inglês e Espanhol; divididos em 3 níveis de dificuldade. O software foi* **considerado excelente pela revista CD-ROM Today** *e recebeu elogios da Escola do Futuro da USP.*



R$ 46,00

O CD-ROM **Oficina de Criação** *é um manual de brincadeiras e passatempos educativos e divertidos. São mais de* **90 atividades** *interativas. O software foi considerado muito bom pela revista CD-ROM Today e* **super educativo pela Escola do Futuro da USP.**



R$ 46,00

O CD-ROM **Brincando & Aprendendo** *é um software educativo que desenvolve a inteligência e o conhecimento da criança. Ele utiliza a* **metodologia montessoriana** *de ensino e é dividido em* **8 módulos criados por pedagogos.**



R$ 48,00

Zeca e sua turma *estavam na maior boa vida. De repente, um estranho pedido fez com que eles entrassem em ação: Eles foram convocados a* **encontrar a Máquina Misteriosa** *junto com você.*



R$ 48,00

Bolafora *é o primeiro de uma série de 7 títulos destinados à* **pré-escola**. *Ele é um importante reforço ao aprendizado, utilizando toda a* **interatividade** *que a multimídia permite.*

Frete incluso para Rio de Janeiro e São Paulo.

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

LIGUE AGORA **(011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

SUPORTE DE INSTALAÇÃO GRÁTIS

DIRECTSHOPPING

AULA DE BRINCADEIRA PARA



CD-ROM WINDOWS

★★★★½ **EXCELENTE** Revista CD-Rom Today

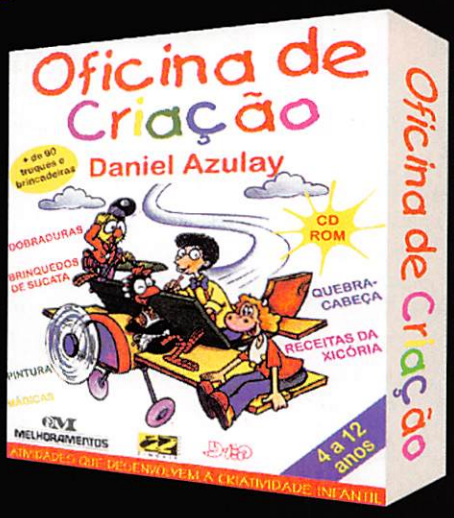
Elogiado pela *Escola do Futuro da USP*

O CD-ROM Lucas Sai de Férias é composto por 18 jogos que englobam as áreas de Ciências, Matemática, Português, Inglês e Espanhol, divididos em 3 níveis de dificuldade. O software foi considerado excelente pela revista CD-ROM Today e recebeu elogios da Escola do Futuro da USP.

De 4 a 12 anos

O CD-ROM Oficina de Criação é um manual de brincadeiras e passatempos educativos e divertidos. São mais de 90 atividades interativas. O software foi considerado muito bom pela revista CD-ROM Today e super educativo pela Escola do Futuro da USP.

De 4 a 12 anos



CD-ROM WINDOWS



CD-ROM WINDOWS

O CD-ROM Brincando & Aprendendo é um software educativo que desenvolve a inteligência e o conhecimento da criança. Ele utiliza a metodologia montessoriana de ensino e é dividido em 8 módulos criados por pedagogos.

De 4 a 12 anos

GARANTA JÁ O SEU!!!

(021) 286-9045 ***Cadastre sua revenda***

APRENDER DE VERDADE !!!

1º CD-ROM NACIONAL COM ATUALIZAÇÃO NA INTERNET

LANÇAMENTO



A partir de 4 anos

*Caricaturas animadas e sonoras? Só no CD-ROM **CARAS & BOCAS**, o super lançamento infantil deste ano. São 7 módulos que estimulam a criatividade e o senso de humor da garotada. A criança monta e colore o seu próprio personagem a partir de várias cabeças, bocas, sobrancelhas, olhos, chapéus e narizes animados criados pelo artista plástico **Daniel Azulay**. Depois é só mudar para o módulo locução e gravar a mensagem que quiser.*

***São mais de 1 bilhão** de caretas possíveis. Novos componentes para as caricaturas e plug-ins serão disponibilizados na página web do CD-ROM, o primeiro nacional com atualização pela Internet.*

Confira a demo no endereço:

http://www.zmovie.com.br/carasbocas



www.netbyte.com.br

Compre na Internet com segurança

PARADIGMA EDITORA

DVP PRODUÇÕES

Z-MOVIE STUDIO

DEADLOCK
PLANETARY CONQUEST

INICIE A CONQUISTA ESPACIAL E DOMINE O UNIVERSO

Seu povo finalmente domina tecnologia suficiente para planejar viagens espaciais e colonizar novos planetas. Mas há outras seis raças que têm exatamente os mesmos planos.



São várias raças e o clima é de guerra

Em Deadlock você tem que provar que é o melhor para conquistar o poder em todo o universo. Cada raça tem suas características e apresenta algumas vantagens estratégicas. Os Tarths são excelentes soldados, já os humanos são ótimos negociantes e os Maugs têm os melhores cientistas.



Esteja sempre bem armado para a guerra e mantenha suas colônias bem organizadas



Escolha sua raça e prepare-se para construir e administrar cidades em vários planetas.

FAÇA SUA CIDADE

Antes de começar defina o grau de dificuldade, o número de competidores e suas habilidades, quantas cidades devem ser construídas o tamanho do planeta e outros detalhes. O jogo permite disputa por rede, cabo, modem e Internet. Com tudo pronto é só mandar a sua nave colonizadora começar o serviço.

É recomendável iniciar a povoação com fazendas, para garantir a boa alimentação dos colonos, pensar em criar uma Universidade, onde terão início às pesquisas para melhorar seu nível tecnológico e uma usina nuclear, pois você vai precisar de energia.

Preocupe-se em expandir seu império e faça estações de mineração, fábricas, aeroportos e portos. Mas não se descuide das instalações culturais, pois seu pessoal precisa de diversão e informação. É importante também desenvolver indústrias e não esquecer dos artigos militares, pois sempre há um adversário que pretende levar vantagem através da força... Esteja sempre bem armado e fique de olho nos avanços de seus inimigos: o domínio do universo está em jogo e você deve vencer.

Roger Techima



Cuide também da administração de recursos

FILE MANAGER

Fabricante: Accolade
Distribuidor no Brasil: Brasoft, (011) 285-5344
Configuração mínima: 486 DX4/100, 8 MB de RAM, placa de vídeo compatível com VESA
Controles: mouse
Ambiente: Windows 95
Apresentação: 01 CD ROM
Preço médio: R$ 80,00

INSTRUÇÕES

- Os Uva Mosk podem produzir infantarias fantasmas, capazes de se infiltrar nas linhas inimigas, pois são especialistas em espionagem.
- Use mísseis para aniquilar o inimigo. Após eliminar as defesas de seu oponente, ataque com forças convencionais e domine o território. Não acabe com as edificações, pois elas podem ser reaproveitadas.
- Há um tutorial que ensina como iniciar sua colônia e uma Conselheira, que pode dar boas dicas. Quando houver dinheiro sobrando, é possível fazer compras no Mercado Negro.

21 - 26 julho'97 - Anhembi - São Paulo

FENASOFT É FUNDAMENTAL...

FENASOFT É TUDO QUE VOCÊ QUER

Pense bem:

a FENASOFT é um evento consagrado pelo público nacional e estrangeiro - a prova está nos corredores do evento, que a cada ano recebem a presença maciça de visitantes.





Nunca outro evento do setor conseguiu uma exposição tão expressiva, tanto na mídia impressa, quanto eletrônica.

A FENASOFT registra um volume de negócios fantástico tanto no varejo inteligente, que leva o produto diretamente ao consumidor final, como no segmento corporativo, que projeta e efetua negócios junto a grandes empresas e instituições.



É na FENASOFT que estão as empresas de maior representatividade do mercado, as grandes marcas e os importantes lançamentos do Setor.
Isto mostra a credibilidade conquistada em 10 anos de profissionalismo, trabalho sério e dedicação.

E imagine que, o que você acaba de ler são apenas algumas das muitas razões para você fazer parte do universo FENASOFT.
Não se deixe enganar,



...os outros são só os outros.

MATRIZ FLORIANÓPOLIS
Av. Prof. Othon Gama D'Eça, 900
Torre I, 2º andar
88015-240 - Florianópolis - SC
Tel: (048) 224-4305
Fax: (048) 223-5249

SÃO PAULO
Av. Brigadeiro Faria Lima,1476
7º andar
01452-001 - São Paulo - SP
Tel.: (011) 815-4011
Fax: (011) 212-0381

RIO DE JANEIRO
Rua Senador Dantas, 117
Sala 1102
20031-201 - Rio de Janeiro - RJ
Tel/Fax: (021) 240-5116

MIAMI
3250, Mary Street - Suite 205
Miami - Florida - Fl 33133
Tel: (305) 446-3041
Fax: (305) 446-3815

E-mail: fenasoft@fenasoft.com.br



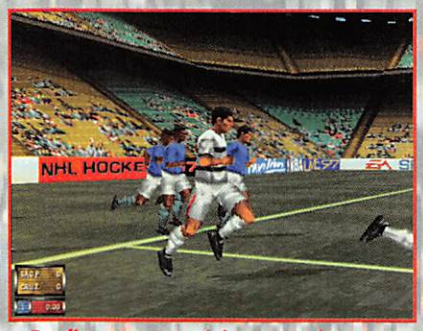
A torcida vibra com os maiores craques do mundo

A galera grita e comemora mais um gol da seleção brasileira! Se preferir, pode ser também da Alemanha ou até mesmo de Angola. O novo FIFA 97 acrescenta a versão anterior do game mais times oficiais e seleções mundiais. Agora são 250 equipes, desde seleções mundiais até times que disputam campeonatos internos em vários países.

No total são mais de 4.200 atletas, uma escalação que reúne os maiores craques do mundo. Pode ser a chance de (finalmente) seu time chegar a uma decisão de campeonato. Afinal estão lá Corinthians, São Paulo, Palmeiras, Flamengo, Fluminense, entre vários outros times brasileiros.



Monte seu time com os atletas das principais equipes do mundo e defina as técnicas para ganhar este campeonato



Realismo nos cenários e movimentos

Em campo, os gráficos impressionam e o visual é totalmente tridimensional, com cenários incríveis. Os movimentos foram desenvolvidos com a tecnologia Motion Capture, baseada na captura de movimentos reais de jogadores profissionais através de sensores especiais.

Vibração e realismo

As informações captadas por esses sensores serviram como base para a animação e para as opções de movimentos disponíveis. Os ângulos de visão mudam de acordo com seus comandos e para conferir as melhores jogadas, pode-se escolher entre oito pontos de vista diferentes, incluindo a visão por cima do ombro do jogador e até uma do alto, como se estivesse sobrevoando o campo em um helicóptero.

Com tanto realismo, há muitas opções de comandos e controles. Além de escolher seu time, é importante selecionar a melhor tática. Como cada jogador tem suas habilidades, fique atento à escalação e aos esquemas mais adequados a sua equipe.

Em alguns casos a formação da equipe determina se o time será mais defensivo ou agressivo e as substituições ficam por sua conta.

Com opção para jogo de até quatro pessoas no mesmo computador, ou ainda conexão via rede ou modem, FIFA 97 tem um comentarista destacando (em inglês) os principais momentos. A galera não dorme na arquibancada: entre gritos e vaias, tem até grito de guerra de torcidas organizadas.

Eduardo Murata



Pênaltis: regras ficam por sua conta

FILE MANAGER

Fabricante: EA Sports
Distribuidor: Tec Toy, fone (011) 861-5421
Configuração mínima: Pentium 75 MHz, 8MB de RAM para DOS, 16MB de RAM para Windows 95, Kit multimídia com dupla velocidade
Ocupa: 3 MB de winchester para DOS e 15 MB para Windows 95
Controle: teclado, mouse e joystick
Ambiente: DOS ou Win 95
Apresentação: 1 CD-ROM
Preço Médio: R$ 80,00

Futebol Indoor

Em FIFA 97, além da tradicional disputa em campo, há opção de Futebol Indoor, parecido com o futebol de salão. O estádio é coberto e a quadra é bem menor que um campo tradicional. São seis jogadores em cada time, cinco na linha e um goleiro. Não existe lateral e nem escanteio e as extremidades são delimitadas por paredes. Com um espaço mais restrito, as jogadas são rápidas e é possível até tabelar usando a parede. O placar geralmente é alto e dificilmente um jogo termina zero a zero.

MANUAIS EM PORTUGUÊS

A SUA MISSÃO É... LOCALIZAR E DESTRUIR OS NECRONS!

RAVAGE TKX

Você interpreta a PFC Eugen Jenkins, um dentista comum na sua vida anterior. Mas agora você é um soldado na luta pela resistência humana contra os Necrons. Você é o único sobrevivente da operação "Black Out" e agora você se encontra nos esgotos de Washington D.C., num laboratório do Projeto Vórtex. Só você pode levar esta missão ao seu fim. Como líder dos rebeldes a sua missão é localizar e destruir estes mecanismos nefastos e eliminar a todos estes seres malignos. Boa sorte, soldado Jenkins.

PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS

- Emocionantes combates corpo à corpo e ferozes batalhas aéreas e terrestres.

- Utiliza um motor flamejante PanoCubic com um ângulo de visão de 180°x 360°.

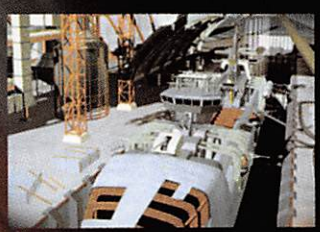
- Jogo tridimensional e gráficos super realistas de 16 bits. Os gráficos de Ravage são melhores que a maioria das transições de cenas.

- As opção de múltiplos jogadores utiliza cortes fluidos que permitem repetir o jogo infinitamente.

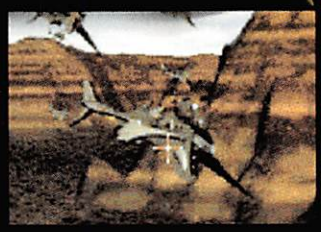


EM CD-ROM

WARNER INTERACTIVE







NWI
New World Interactive

New World Interactive, 7620 N.W. 25th. Street Units 4 & 5, Miami, FL 33122 Tel.: (305) 599-1352 Fax: (305) 477-4501
http://www.sinfo.net/nwi - nwicorp@ns.sinfo.net

Os Cavaleiros do Tempo

DESVENDE OS SEGREDOS DOS CAVALEIROS TEMPLÁRIOS

Tudo que William Tibbs pretendia era ter uma tranqüila temporada de estudos em Paris, junto com Julieta, sua noiva. Quando a garota é seqüestrada e uma série de fatos estranhos começam a acontecer, ele percebe que não há outra opção: é preciso resolver todos os enigmas do game Os Cavaleiros do Tempo, para resgatar Julieta e se possível sair vivo desta aventura.



Cavaleiros Templários: ajuda com informações e armas

O jogo mistura elementos de ação, estratégia e adventure. Como Tibbs você viaja até a Idade Média, luta com adversários habilidosos e descobre muitos segredos. Sua querida Julieta não poderia simplesmente se desintegrar e desaparecer... Há algo de muito obscuro nessa história.

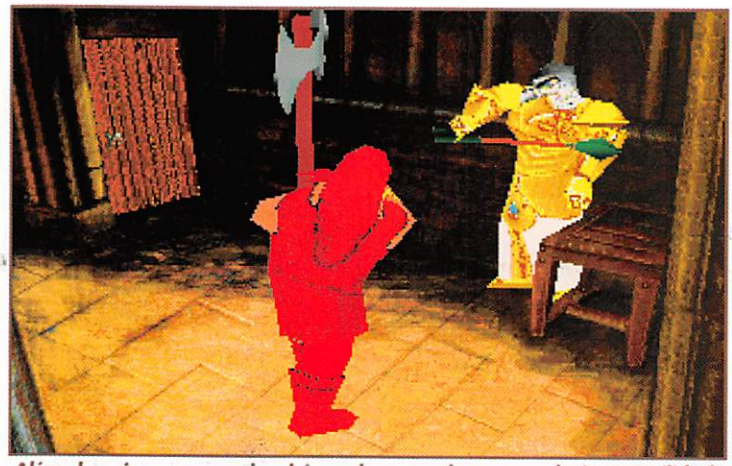
Na verdade ela foi conduzida ao passado pelo misterioso cavaleiro Wolfram, um homem perverso e perigoso que ainda vai aparecer muitas vezes em seu caminho.

Habilidade e intuição

Ao visitar o Museu de História Natural, em Paris, Tibbs também mergulha no passado e vai parar em 1329. Depois do susto você encontra os Cavaleiros Templários, uma Ordem de Cavaleiros da qual passa a fazer parte. A Ordem dos Cavaleiros Templários realmente existiu e reunia cristãos que lutavam contra as tropas otomanas. Com o tempo, esse grupo tornou-se rico e poderoso e, segundo as lendas da época, deu origem a maçonaria, uma organização secreta que se espalhou pelo mundo.

Os Cavaleiros Templários vão ajudá-lo, com armas e conhecimentos importantes para enfrentar Wolfram, o grande inimigo, mas na hora da briga, fica tudo por sua conta (veja box). Há espadas, adagas e armas medievais, além de socos e pontapés. Durante a luta seu ângulo de visão muda e é preciso se acostumar com o sistema de câmaras, para evitar confusão.

Com bons gráficos, efeitos sonoros de qualidade e uma trilha sonora arrepiante, o jogo é dublado em português, o que torna mais fácil resolver os enigmas e enten-



Além de enigmas e puzzles, há combates onde o que vale é sua agilidade

FILE MANAGER

Fabricante: Infogrames
Distribuidor no Brasil: Infogrames (021) 285-1232
Configuração mínima: PC 486 DX2 66MHz, 8MB de RAM, drive de CD ROM de velocidade dupla
Controles: mouse e teclado
Ambiente: Windows 95/DOS
Apresentação: 1 CD ROM
Preço médio: R$ 75,00



Mosteiros e castelos medievais: viagem no tempo



Concilie sabedoria e força para derrotarar o mal

der as dicas que aparecem durante a história.

De forma geral, o game tem uma estrutura linear, com seqüências lógicas de ação e não é difícil perceber o que se tem a fazer em cada parte da história. Além disso, geralmente os objetos que você precisa estão por perto.



Use a catapulta para desativar o alarme

O segredo para derrotar Wolfram é ter imaginação, intuição e atenção, olhando em cada canto e procurando detalhes nos cenários. Fique esperto, pois uma lareira de formato arredondado, pode ser uma passagem para o andar de cima. Além de inteligência, o game exige também muita habilidade. Basta um erro e você morre. Fique ligado em tudo. É claro que você não atravessou as barreiras do tempo para perder esta batalha.



Aproveite o encontro para matar a saudade. Somente depois de vencer Wolfram você e Julieta poderão voltar ao presente

SylvioDeutsch
e Marly Colombero

Retrô Total

No Museu há uma sala onde se deve desativar um alarme, mas o lugar está repleto de raios laser. O único jeito de apertar o botão vermelho e desligar o alarme é usar a pequena catapulta de controle remoto. Um aviso indica quando se está no ponto certo da sala, mas é preciso também apontar a catapulta na direção certa. Vá girando a catapulta aos poucos e tente colocar a munição e disparar. Se não der certo, é porque ela não está devidamente apontada. Continue tentando.

Ao sair pela janela da igreja, suba ao teto e lute com um guarda. Ele é duro na queda: para vencê-lo, vá lutando de forma que ele fique mais a sua direita, bem no ponto onde a passagem não tem beiral. Chegando ali, aplique o golpe com a tecla direita (atacar com a espada da esquerda para a direita) até ele cair.

O jogo só permite salvar oito posições. Para salvar mais vezes pode-se criar uma série de subdiretórios dentro do diretório do game e guardar arquivos salvos. Para isso, no prompt do DOS, escreva MD C:\TIMEGATE\1 depois MD C:\TIMEGATE\2 e assim por diante. Após ocupar os oito espaços disponíveis para salvamento no game, vá para o DOS e copie os arquivos salvos para o diretório que você criou (para isso, digite: COPY SAVE*.ITD C:\TIMEGATE\1). Desta forma você pode salvar quantas vezes quiser. Se precisar retornar a um jogo salvo anteriormente, basta copiar os arquivos do diretório que você criou de volta para o diretório do jogo (COPY SAVE*.ITD C:\TIMEGATE).

Há três níveis de dificuldade para luta, que afetam a competência e a quantidade de inimigos. Para lutar use <ENTER> e selecione no menu a arma que deseja utilizar. A opção Lutar é ativada automaticamente quando se entra em uma nova sala. Para brigar aperte <ESPAÇO> para se posicionar e use as quatro setas para aplicar os golpes. Os golpes variam de acordo com a arma e há momentos em que é necessário usar um objeto específico para eliminar um determinado inimigo.

O jogo roda no Windows 95, mas é melhor jogar a partir do DOS, para evitar que o computador trave.

FENASOFT É TUDO QUE VOCÊ QUER



11ª FENASOFT

O único ***multi-evento*** *da informática mundial já se prepara para lhe receber em sua 11ª edição.*
Prepare-se você também e peça já o seu ***Cartão Fenasoft****.*
Você vai encontrar milhares de produtos; revendedores de todo país; grandes impresas internacionais;marcas consagradas; melhores preços;grandes ofertas;crédito financeiro.
E todas as facilidades que só a Fenasoft pode lhe oferecer.
Para adquirir seu CARTÃO FENASOFT basta preencher o pedido abaixo e enviar por correio ou fax para: **Av. Brigadeiro Faria Lima, 1476/7º andar - CEP: 01452-000 - São Paulo - SP**
Tel.: (011) 815-4011 - Fax: (011) 212-0381 - E-mail: fenasoft@fenasoft.com.br
Os pedidos enviados pelo correio deverão estar acompanhados de cheque nominativo à FENASOFT FEIRAS COMERCIAIS LTDA., e os enviados por fax acompanhados do comprovante de depósito no Banco Bradesco Ag. 0348-4 - Conta nº 83702-4. De acordo com a lei nº 6538/78 de 24 de junho de 1978, é proibido o envio de dinheiro em espécie via correio.

14:00 às 22:00hs - Entrada reservada às AUTORIDADES, IMPRENSA e portadores do CARTÃO GOLD.

- 21 JULHO
- 22 JULHO
- 23 JULHO
- 24 JULHO
- 25 JULHO
- **26 JULHO** — Horário Único - 10:00 às 20:00hs. para todos os portadores de cartões FENASOFT

10:00 às 14:00hs - Entrada reservada aos portadores do CARTÃO GOLD.

14:00 às 22:00hs - Aberto à todos os visitante portadores do CARTÃO FENASOFT VISITANTE

NOME

EMPRESA

ENDEREÇO

CIDADE UF CEP —

PAÍS TELEFONE

FAX DATA DE NASCIMENTO

PREÇOS
01/10/96 à 31/03/97= R$ 5,00
01/10/97 à 30/04/97= R$ 10,00
01/05/97 à 31/05/97 = R$ 20,00
a partir 01/06/97 = R$ 30,00

1 - Qual seu cargo na empresa onde trabalha?
A ☐ Presidente
B ☐ Vice-Presidente
C ☐ Sócio
D ☐ Gerente Geral
E ☐ Diretor Superintendente
F ☐ Gerente de Departamento
G ☐ Controller/Tesoureiro
H ☐ Consultor/Assessor
I ☐ Representante de Vendas
J ☐ Analista de Sistemas
K ☐ Digitador

2 - Quantos empregados tem sua empresa?
A ☐ Mais de 5000
B ☐ 1000 a 5000
C ☐ 750 a 999
D ☐ 500 a 749
E ☐ 250 a 499
F ☐ 100 a 249
G ☐ 75 a 99
H ☐ 50 a 74
I ☐ 25 A 49
J ☐ 10 A 24
K ☐ 5 A 9
L ☐ Menos de 5

3 - Qual seu poder de decisão para compras na empresa?
A ☐ Autoridade Total
B ☐ Autoridade Alta
C ☐ Autoridade Limitada
D ☐ Recomenda Produtos
E ☐ Pouco Envolvimento
F ☐ Nenhum Envolvimento

4 - Qual o volume de vendas de sua empresa?
A ☐ US$ 500 milhões ou mais
B ☐ US$ 100 a 499 milhões
C ☐ US$ 75 a 99 milhões
D ☐ US$ 50 a 74 milhões
E ☐ US$ 25 a 49 milhões
F ☐ US$ 10 a 24 milhões
G ☐ US$ 1 a 9 milhões
H ☐ US$ 750 a 999 mil
I ☐ US$ 500 a 749 mil
J ☐ US$ 250 a 499 mil
K ☐ US$ 100 a 249 mil
L ☐ Menor de US$ 100 mil

5 - Qual a principal área de atuação de sua empresa?
A ☐ Governamental
B ☐ Agricultura, Mineração, Petróleo
C ☐ Transportes
D ☐ Comunicação
E ☐ Manufatura
F ☐ Financeira / Contabilidade
G ☐ Seguros / Imobiliária
H ☐ Médico / Saúde
I ☐ Educacional
J ☐ Industrial
K ☐ Construção Civil
L ☐ Fabricante de Software
M ☐ Revenda de Software
N ☐ Fabricante de Hardware
O ☐ Revenda de Hardware
P ☐ Fabricante de Periféricos
Q ☐ Revenda de Periféricos
R ☐ Fabricante de Suprimentos
S ☐ Revenda de Suprimentos
T ☐ Bureau de Serviços
U ☐ Gráfica
V ☐ Jornalismo
W ☐ Editora

6 - Quais as principais aplicações de computador na sua empresa?
A ☐ Contabilidade
B ☐ Comunicação
C ☐ Gerenciamento de Bco. de Dados
D ☐ Correio Eletrônico
E ☐ Desk Top / Cad Cam
F ☐ Design Gráfico / Multimídia
G ☐ Desenv. de aplic. de programas
H ☐ Controle de Processo / Manufatura
I ☐ Científica / Engenharia
J ☐ Editor de Textos
K ☐ Gerenciamento de Processos

É proibida a entrada de menores de 14 anos.

21 - 26 julho'97- Parque Anhembi -SP

POLICE QUEST SWAT

Todas as dicas para acabar com o crime

O alarme toca: é hora de partir para mais uma perigosa missão com sua equipe. Em Police Quest V você ingressa na SWAT, a polícia de elite nos EUA. O policial Daryl F. Gates, que criou os games da série Police Quest, foi também o criador da SWAT - Special Weapons and Tactics, que surgiu na década de 50 para reduzir a criminalidade e a violência.

Somente 1% da força policial americana tem acesso aos treinamentos da SWAT e a maior parte é dispensada por não atender às exigências da corporação. Para ingressar no grupo é preciso ter no mínimo cinco anos de experiência policial, passar por exames físicos e testes de habilidade com armas. Como você mesmo poderá conferir no game, mesmo depois de aprovado, o soldado está constantemente em avaliação e treinamento.

Com muita ação, vídeos e cenas realistas, Police Quest SWAT é um incrível desafio. Mas nem pense em sair atirando: o game é tão real que antes de iniciar a primeira missão é preciso passar por vários treinos e aulas teóricas. Só depois de provar sua inteligência, rapidez e habilidade você pode entrar para a SWAT e participar das missões.

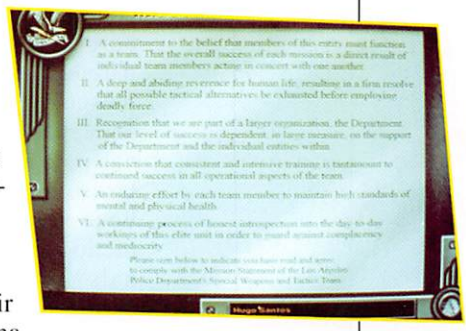
Várias missões de Police Quest SWAT podem ser solucionadas de diferentes formas e *Computer & Games* apresenta o roteiro completo indicando algumas maneiras de resolver os enigmas. Muitas situações mudam de acordo com sua performance nos treinamentos e é importante ficar alerta e seguir o regulamento. Comece sua missão e boa sorte.

I - Lucy`s Callup

Já na primeira cena interrogue todos que estiverem ao seu redor. É muito importante coletar informações para definir a melhor maneira de entrar na casa. Depois do interrogatório, é hora de decidir como entrar. Lembre-se de que é a primeira missão e você é um novato. Clique no caminhão da SWAT para conversar com seus companheiros.

Como tudo foi combinado, preste atenção nas instruções de seus superiores e não vacile: a mínima falha pode atrapalhar a missão e causar sua substituição. Agora podem surgir diferentes situações, dependendo de como você se saiu nos treinos e estudos. Siga as dicas para terminar esta missão da maneira mais simples.

Ao iniciar a entrada na casa você está logo atrás do "Entry Team", composto de três companheiros. Fique ligado e quando for solicitado pegue sua arma e carregue em automático. Aguarde mais alguns segundos e na hora de prosseguir use o seu cursor na parte superior da tela, à esquerda. Quando o "Entry Team" estiver quase entrando na casa pela porta 1, use o espelho na extremidade esquerda, para ver se pode con-



Regulamento: siga as instruções durante todo o jogo

Manual de Instruções

Antes de começar, confira algumas explicações importantes:

- **Não desobedeça seus superiores. Na SWAT o respeito a hierarquia é fundamental. Sem isso você pode estar fora da corporação.**
- **Treine muito e siga todas as instruções. Se necessário faça anotações durante os treinamentos, pois todas as informações serão importantes. A parte teórica pode até parecer meio monótona, mas é preciso saber tudo e não há outra maneira de ingressar na SWAT. O esforço vale a pena: o game tem também muita ação.**
- **Os treinos devem ser completados para que você possa participar das missões. Participe de todos os treinos e fique ligado em tudo. Na sala de instrução veja as entrevistas e confira as informações que estão na lousa. Assim que conseguir adquirir certa experiência, será dado um sinal e você será chamado para a sua primeira missão.**



FOTOS: DAUMER DI GIULI

Na Academia: aulas teóricas

tinuar. Não vendo nada, prossiga com o cursor ou usando o "slice pie". Use o espelho novamente e siga com o "slice pie".

Se chegar até uma porta de madeira, será necessário chamar mais dois companheiros para abrir a porta. Use o "lash" (aparelho para comunicação) com o comando RAM>ONE>TWO. Para indicar ONE>TWO deve-se usar os sides no "lash" que indicam sua posição na casa. Logo devem aparecer dois



Treinos para tornar-se um atirador de elite

companheiros que abrirão a porta. Use o espelho na parede a esquerda (cheia de musgo) e se não houver nada, use o "slice pie" apenas para mudar de posição. Use o espelho novamente e você verá a velhinha com medo. Use os "hand signals" e mostre que encontrou o suspeito. Use o "slice pie" e clique na velhinha: ela tentará fugir, mas clique de novo e ela se renderá.

Depois de receber os cumprimentos e medalhas, é hora de treinar. É quando você pode decidir se quer se tornar um Sniper (atirador de elite) e treinar muito. Se não quiser, basta cancelar e continuar no procedimento normal do jogo. De forma geral, treine bastante e seja curioso. Fique na sala de aula e veja as entrevistas com os oficiais da SWAT, para aprender os procedimentos certos em cada situação. Depois de algum tempo treinando e estudando, o alarme toca novamente: é hora de mais uma missão.

FOTOS: DAUMER DI GIULI



Siga as ordens dos superiores

II - Warehouse Callup

Depois de saber o que está acontecendo, interrogue a mulher várias vezes, até ela ir embora para usar o telefone. Quando estiver reunido no carro da SWAT, conte a Pacmeyer o que está sabendo. Mais uma vez, as missões podem ser diferentes.

1) Rear Guard do Entry Team

Espere seus companheiros entrarem na casa e use o "slice pie" a esquerda da porta, logo que todos entrarem.

Quando Pacmeyer chamá-lo, clique para frente e quando o "Team" se mover para a próxima sala, clique para frente novamente. Pacmeyer ordenará que siga para a esquerda. Use o "hand signal" de suspeitos em todos os locais que achar necessário.

.Após a checagem, Pacmeyer vai se mover com seus companheiros e pedir cobertura. Clique com o mouse para frente e fique atento. Dê cobertura e siga seus companheiros quando for requisitado.

Depois de duas ou três telas, o suspeito aparecerá junto com o refém. Mire bem e dê o melhor tiro de sua vida. Se errar a missão falha e se acertar está tudo terminado. Logo após uma breve discussão judicial, você será absolvido de assassinato e voltará a atuar na SWAT, com mais algumas medalhas para sua coleção.

2) Trailer

Clique a direita e veja o "Entry Team" vasculhar a área. Quando Pacmeyer pedir cobertura, clique a esquerda. Após a explosão, use o "slice pie" dentro da sala azul. É uma ótima hora para salvar seu jogo. Se Pacmeyer falar para se mover, clique para frente. Ele dirá para se mover novamente e quando o "flashbang" explodir, siga Danton e Charmichael, descendo as escadas. Quando Pacmeyer pedir para todos se moverem, clique para frente e clique novamente, assim que for solicitado.

Charmichael verá algumas luzes. Se ele solicitar sua presença, clique para frente. Pacmeyer vai instruir você e Wixell para se moverem até a porta. Na marca, clique para frente. Após o "flashbang", clique para a esquerda. Não atire no homem que aparece agora: ele é o refém. O suspeito vai pular bem na sua frente. Mantenha sua M-16 pronta e mire no suspeito, até que Pacmeyer tome alguma atitude.

III - Eastman Enterprise Callup

Nesse ponto você já pode ter sido promovido a Sniper (atirador de elite) ou pode ser um Element Leader. Veja as maneiras possíveis de terminar a missão:

1) Element Leader

Se atuar como Element Leader da missão é muito importante se familiarizar com



Faça perguntas e investigue os suspeitos

o "lash"e entender a forma de comunicação do grupo. É através do "lash" que o Element Leader dá a maioria das ordens e recomenda as atitudes que devem ser tomadas. Se não sabe muito bem como funciona o "lash" é bom tomar algumas aulas antes de iniciar esta missão para não cometer erros graves .

No início, entreviste todas as pessoas que puder, pois é muito importante coletar o máximo de informações para

decidir a melhor maneira de entrar no prédio. Durante o Briefing, Rooker perguntará qual o melhor tipo de entrada e por onde deve se entrar no prédio. Se interrogou todos você sabe que a única possibilidade é: "SEALTH ENTRY AT SIDE ONE e HIGHGROUND COVER AT CORNER ONE-FOUR". Qualquer combinação diferente acabará em tragédia.



Antes de agir, converse com o grupo

Hora de iniciar a missão. Assim que todos estiverem prontos, carregue a sua arma. É importante fazer isso, o mais rápido possível, para não perder um segundo sequer. Transmita pelo "lash": "DOOR OPEN". Charmichael vai tentar abrir a porta e dirá que está trancada. Transmita então "BREACH DOOR".

Quando Charmichael estiver pronto, transmita "INITIATE". Assim que a porta se abrir, mande Charmichael usar o espelho. Quando receber o "hand signal" indicando que tudo está OK, use o "lash" com a seguinte instrução: "ENTRY TEAM A RIGHT" e "ENTRY TEAM B LEFT" e depois transmita "ENTRY TEAM A MOVE" e "ENTRY TEAM B MOVE". Pronto, sua equipe está dentro do prédio.

O lugar precisa ser revistado para evitar emboscadas. Transmita "ENTRY TEAM A CLEAR RIGHT" e "ENTRY TEAM B CLEAR LEFT". Você seguirá Tello, que depois de revistar tudo, estará aguardando novas instruções. Transmita "ENTRY TEAM B CLEAR RIGHT" e depois "ENTRY TEAM B CLEAR LEFT". Em frente da mesa, seja rápido e use o "slice pie" na mesa do lado direito. Encontrando uma vítima, transmita "HOSTAFE DOWN". Clique na vítima para saber um pouco mais sobre os suspeitos. Quando o EMT chegar, pode-se prosseguir.

Ao sair do escritório, seu time estará pronto e aguardando ordens. Transmita "ENTRY TEAM B CLEAR LEFT".

Quando todos estiverem em posição, transmita "ENTRY TEAM A OPEN DOOR" e depois "ENTRY TEAM A MIRROR" para ter certeza de prosseguir. Para sair do escritório transmita "ENTRY TEAM A RIGHT" e "ENTRY TEAM B LEFT" e depois "ENTRY TEAM A MOVE" e "ENTRY TEAM B MOVE".

Na outra sala, transmita "ENTRY TEAM A CLEAR RIGHT" e "ENTRY TEAM B COVER LEFT". Tello vai cobrir o time A que irá para a escada. Na escada transmita "ENTRY TEAM A MIRROR" e em seguida "ENTRY TEAM A MOVE". Clique a esquerda, assim que o time A acabar de subir as escadas.

Quando o time A estiver pronto transmita "ENTRY TEAM A CLEAR", em seguida "ENTRY TEAM A CLEAR RIGHT" e "ENTRY TEAM COVER LEFT". A seguir transmita "ENTRY TEAM A MOVE" e "ENTRY TEAM B MOVE", seguido de um "ENTRY TEAM A HOLD" e "ENTRY TEAM B HOLD" e assim que eles chegarem no canto da sala, "ENTRY TEAM A MIRROR".

Se o "Entry Team A" usar o "hand signal" indicando que há um suspeito, transmita "ENTRY TEAM A FLASHBANG". Após a explosão, use o "slice pie" a direita e ponha a sua arma em posição. Fique atento ao lado superior esquerdo. Assim que o suspeito levantar não hesite: seja preciso e atire! Se acertar, a missão está encerrada. Se errar, é bom que tenha salvo o seu jogo.

2) Sniper

Assim que for designado como Sniper, acompanhe Saunders pelo telhado, para dar cobertura. Estando em posição adequada é preciso calcular certo para poder zerar o rifle, ou seja, deixar a sua arma em condições de



FOTOS: DAUMER DI GIULI

Na hora de atirar, não hesite

acertar o alvo, considerando fatores como a direção do vento. Se for sua primeira vez nesse cenário, Saunders irá informar que o vento está a oito milhas por hora e vem da esquerda. Usando a fórmula que está em seu livro, é necessário compensar quatro clicks. Ajuste seu rifle quatro cliques para a direita. Caso você erre o tiro, é preciso começar novamente, mas a velocidade e a direção do vento mudam cada vez que se recomeça.



Em ação mantenha contato e oriente a equipe

Vendo o suspeito na janela, não atire até que perceba que ele está armado e age estranhamente. Rooker dará o OK para o tiro. Seja preciso e atire. Enquanto espera o julgamento você será suspenso, mas não se preocupe: em breve estará de volta ao grupo, afinal você agiu para defender os interesses da justiça e a polícia precisa de homens experientes e corajosos como você.

Roberto Nagib

FILE MANAGER

Fabricante: Sierra on Line
Distribuidor no Brasil: Brasoft, (011) 285-5344
Conflguração mínima: PC 486 DX4-100, CD ROM 2X, kit multimídia
Controles: mouse
Ambiente: DOS/Windows
Apresentação: 4 CDs
Preço médio: R$ 80,00

POR QUE ACESSAR A INTERNET PELA NODE1?

ACESSO TOTAL À INTERNET:
www, email, ftp, telnet, gopher...

- Mais de 40.000 arquivos direto de nosso Site
- Servidor Proxy - acelera seu acesso à Internet
- BBS na WEB
- Página pessoal gratuita
- Kit de Acesso Internet configurado (shareware)
- Dois tipos de assinatura (s/ taxa de inscrição)
  Mensal - 60 min/dia com custo reduzido
  Tarifado - Pague somente o que usar
- 3 dias de acesso gratuito
- Pagamento por cartão de crédito On-line

Ligue e faça seu cadastro on-line
(011) 5561.3155

Tel. Suporte: (011) 543.5132 / Fax: 542.9694

NODE1 B·B·S
http://www.node1.com.br
email: webmaster@.node1.com.br

SAMPASOFT

PREÇOS IMBATÍVEIS

COM O ATENDIMENTO QUE VOCÊ MERECE

TEL:(011)577-7776

- AS MELHORES CONDIÇÕES DE PAGAMENTO
- MAIS DE 1000 TÍTULOS EM GAMES
- COMPLETA LINHA DE JOYSTICKS
- SEMPRE AS ÚLTIMAS NOVIDADES

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

RUA CARAMURU,19 - SALA .18
V. MARIANA - SP - CEP 04138-000
(A 400 MTS. DO METRÔ STA.CRUZ)

PEÇA CATÁLOGO GRÁTIS

INTERVISTA
PROVEDOR INTERNET
6914-6029

In ter net + e-mail + home page pessoal + bbs gráfico

R$ 19,00 90 min/dia R$ 15,00 10 hs + R$1,50 h/adic.

http://www.intervista.com.br

tel. suporte:(011) 6915-7600 r. 29

Home@Site INFORMÁTICA

Games
Softwares
Suprimentos

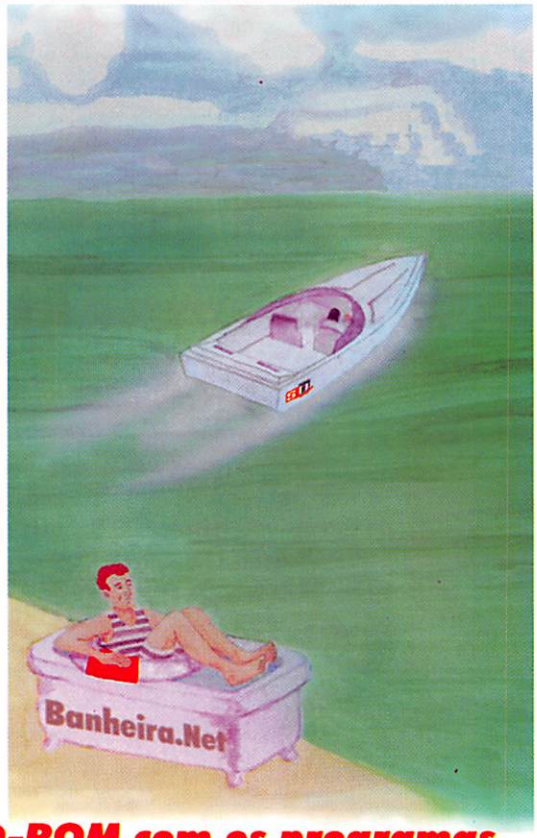
Amplo sortimento dos mais recentes jogos para seu Computador.

Oportunidade: DUKE NUKEM 3D a R$ 50,00
Válido até o Final do Estoque

Av. Rebouças, 3970 Lj.2001A - Shopping Eldorado - 2º Sub-Solo
São Paulo, SP - Fone: (011) 813-4633

Internet sem limite de tempo no acesso e link direto com os Estados Unidos?

O STI está lançando uma grande novidade que promete revolucionar o mercado: acesso Free Time à Internet. Por apenas 36 reais mensais, você pode acessar a Internet por quanto tempo quiser, quando quiser, sem qualquer custo adicional.
E ainda ganha 1 hora de acesso ao BBS mais interativo do país. O que você está esperando para começar a navegar em alto mar? Ou você prefere ficar boiando dentro da banheira?



5 HORAS GRÁTIS
BASTAR FAZER O CADASTRAMENTO

STI Free-Time

Online desde 1993.
Mais de 40.000 usuários.

Faça o cadastro e ganhe CD-ROM com os programas necessários para a navegação inteiramente gratuitos.

fone: 889-0075
das 8:00h às 24:00h

modem: 884-2446
24h diárias

http://www.sti.com.br

Solicite Catálogo Software Grátis

LASER SOFTWARE

Solicite Catálogo Hardware Grátis

Jogos em CDs

Rebel Runner	R$ 35,00
Screamer	R$ 58,00
Toshinden	R$ 69,00
Road Rash	R$ 65,00
Duke Nuken 3d	R$ 55,00
Cyberia 2	R$ 58,00
Fifa 97	R$ 75,00
GP2	R$ 69,00
The Dig (Legen.)	R$ 72,00

Jogos em Disquetes

Duke Nuken 3d	11 Hd
Toshinden	09 Hd
Amok	05 Hd
ESPN	09 Hd
Fifa 96	11 Hd
Mk3	14 Hd
Warcraft 2	14 Hd
Apache	09 Hd
Batman Forever	06 Hd

Rua 24 de Maio, 35 - 15º andar conj. 1514
Cep: 01041-001 - Fone: 221-6883 - São Paulo

SUPRIMIDIA

NA SUPRIMÍDIA VOCÊ PINTA E BORDA.
KITS MULTIMÍDIA,
MICRO-COMPUTADORES,
IMPRESSORAS, MÓVEIS,
ENFIM, O QUE VOCÊ
PRECISAR NÓS
TEMOS, E O MELHOR:
VOCÊ PRATICAMENTE
SAI SEM PAGAR!



TUDO EM ATÉ 15 PAGAMENTOS!

PENTIUM 100, 8Mb
HD 1.28Gb, FD 1.44Mb, SVGA
color 14" 0.28 NE. A partir de:
R$ 145,00 por mês.
SEM ENTRADA!

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL.

(011) 454.87.88

Av. Pereira Barreto, 784 - Santo André - SP

NEXT PROPAGANDA - (011) 449.9456

MV COMPUTER

R. Ramos Batista, 225
V. Olímpia - São Paulo
SP - CEP 04552-020
Tel.:(011) 829-2009
Fax:(011) 820-7469

PLACAS DE VÍDEO ✓ IMPRESSORAS EPSON / HP ✓
WINCHESTERS ✓ FAX/MODEM ✓ GAMES ✓
MICROCOMPUTADORES ✓ Acer

ENTREGAS VIA SEDEX P/ TODO O BRASIL

GAMES EDUCATIVOS INFANTIS E APLICATIVOS

HOME

TUDO EM CD ROM VOCÊ ENCONTRA AQUI!
VENHA TESTAR OS MAIS NOVOS CD'S EM UM DOS
NOSSOS 5 COMPUTADORES MULTIMÍDIA.
UM APENAS PARA OS BAIXINHOS.
AQUI VOCÊ SÓ COMPRA NO ESCURO SE QUISER,
TODOS OS CD'S ESTÃO À SUA DISPOSIÇÃO!

TEL / FAX: (011) 853-8279

RUA AUGUSTA, 2203 - CERQUEIRA CÉSAR - SÃO PAULO - SP - E-MAIL: cd.home@mandic.com.br



TERROR E MISTÉRIO



Tiros, monstros e muito sangue: o novo Blood promete arrepios. Com jogo em primeira pessoa, como em Quake, o game tem uma trama aterrorizante, efeitos tridimensionais incríveis e muita ação.

A equipe de criação do roteiro admite influências de grandes mestres do cinema e da literatura de terror, como Stephen King, Clive Barker, Edgar Allen Poe, Sam Raimi, George Romero, John Carpenter e HP Lovecraft.

Só de pensar nessa turma, já dá para sentir medo. Considerando que o jogador tem que enfrentar a Cabal, uma antiga sociedade secreta que serve ao demônio, é bom se preparar para muitos sustos. Com tiros e porradas, inimigos inteligentes que mudam de tática de acordo seu seu esquema de ataque e vários puzzles, Blood será um desafio para "almas corajosas".



MONSTROS ARREPIANTES

Os monstros foram criados por desenhistas de alto nível, com detalhes impressionantes. A movimentação em cena é bem realista, com animações eficientes e bons efeitos.

Enfrentando todo tipo de inimigos em fortes, castelos e outros cenários, você vai passar por diferentes fases e experimentar vários tipos de armas: há desde dinamite até um lança-chamas, improvisado com um isqueiro e um aerosol. Os mais místicos podem apostar na eficiência de bonecos de vudu.



O game deve estar disponível ainda no primeiro semestre. Enquanto espera, confira as informações e imagens no site da GTI, produtora do game, na Internet. O endereço é http://www.gtinteractive.com. Mas vá com cuidado: esta página é uma das mais sangrentas da web.



SISAL EDITORA

DIRETORES
Márcio Saldanha Marinho
Josias Silveira

COMPUTER & games

REDAÇÃO E ARTE

Diretor Editorial:	Josias Silveira
Redator-Chefe:	Mônica Pina
Consultor:	Toni Ricardo Cavalheiro
Repórter:	Daniela Almeida
Colaboradores:	Arnaldo Querino, Daniela Trevisan, Eduardo Murata, Marcelo Crozera, Marly Colombero, Roberto Nagib Júnior, Roger Techima, Sylvio Deutsch
Supervisão de Arte:	Paulo Affonso Soares
Fotografia:	Studio Norberto Marques
Edição de Arte:	Robinson Mietto

COMERCIAL E MARKETING

Diretor:	Márcio Saldanha Marinho
Superintendente Comercial:	Márcio Saldanha, filho
Gerente SP:	Elvira Tavernelli
Representante SP:	Carla Cristina Simões
Gerente RJ:	Marconi Brandão
Representante RJ:	Claudia O. Especie e Lucimary Kaiser
Superintendente de Marketing:	Sonia Beio

ADMINISTRAÇÃO E FINANCEIRO
Gerente Geral: Ricardo Meirelles

SÃO PAULO
Rua São Samuel, n 177, Vila Mariana
São Paulo - SP - CEP: 04120-030
Tel./fax: (011) 574-0747

RIO DE JANEIRO E DEMAIS ESTADOS
Av. das Américas, n 1155, Grupo 1606
Barra da Tijuca - CEP: 22631-000
Tel.: (021) 439-9300.
Fax: (021) 494-3648/577-4511

Anúncios publicados e assinaturas desta revista terão sua cobrança efetuada por meio da rede bancária. Ninguém está autorizado a receber diretamente qualquer valor.

COMPUTER & GAMES é uma publicação mensal da Sisal Editora Ltda. Distribuição exclusiva para todo Brasil: Fernando Chinaglia Distribuidora S.A., Rua Teodoro da Silva, 907, Rio de Janeiro, RJ. Fone (021) 575-7766.

COMPUTER & GAMES não admite publicidade redacional. As opiniões emitidas em matérias assinadas não são necessariamente a opinião da revista. **COMPUTER & GAMES** não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios veiculados, nem por qualquer tipo de transação comercial que envolva os anunciantes. Todos os direitos reservados. Registro no 3 Ofício de Títulos e Documentos n 2191 no livro ALP. Registros no INPI, protocolo n 810769310. Registro n 5 - Cartório de Títulos e Documentos (São Paulo) sob n 4550, e averbado sob n 4561 do livro A. Registro no INPI n 811942635.

ATENÇÃO: Para conhecimento público, o preço de venda do CD ROM, parte integrante e inseparável desta obra, é de R$ 1,50. Embora não possa ser comercializado separadamente em bancas.

Fotolitos: Ecodigit e Vox
Impressão: W. ROTH S.A.

ASSINATURAS
FONE: (021) 280-2892
Ou escreva para Rua Dias Raposo, 77 - Ramos
CEP 21031-140 - Rio de Janeiro, RJ

NÚMEROS ATRASADOS
DISK-BANCA
(021)577-2355/577-4225/577-5099

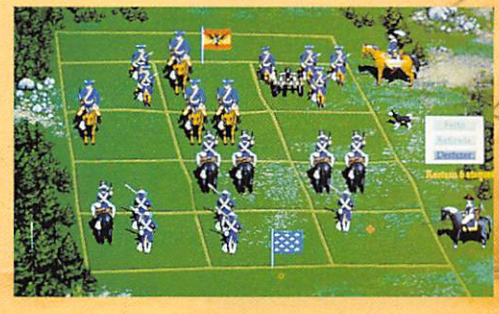
ANER IVC ANATEC FERNANDO CHINAGLIA

MARÇO/97

Totalmente em português

Este jogo vai ficar na história.

Quer conquistar o mundo? Conquest of the New World. Você vai estar no comando de exploradores, soldados mercenários e terá que enfrentar tribos hostis em nome de sua majestade. Quem vai decidir os rumos da História é você. E se não quiser embarcar nessa sozinho, jogue via modem, e-mail ou com até 6 exploradores em rede. Mas tome cuidado, sem uma boa estratégia o fim pode estar mais próximo do que você imagina.





Conquest of the New World™

Interplay
BY GAMERS. FOR GAMERS.™

PC CD-ROM

TECTOY multimedia
http://www.tectoy.com.br

© 1996 Interplay Productions. Conquest of the New World e Interplay são marcas registradas da Interplay Productions. Todos os direitos reservados.

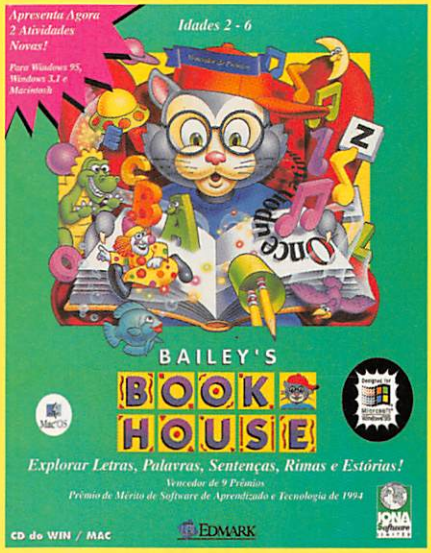
Uma forma nova e divertida de aprender

IONA Software LIMITED













Escolha um dos nossos 14 lançamentos de CD-ROM
Educacionais totalmente em português

METRO TECH DISTRIBUTORS

Global Distributor: **METRO TECHNOLOGY GROUP, INC.**
Tel 1 305 593-8887 · Fax 1 305 593-5227 · e-mail: sales@metrotec.com · Web: www.metrotec.com · 8412 NW 17th Street, Miami Florida USA

MARVEL SUPER HEROES e todos os nomes de personagens da **MARVEL** são marcas da Marvel Characters, Inc. e são usadas com autorização. Copyright © 1996 Marvel Characters, Inc. Todos os direitos reservados.

MSD MULTIMÍDIA
021 5333200 Rio de Janeiro RJ
011 8205160 São Paulo SP

LIVRARIA ALEMÃ
047 3264558 Blumenau SC
047 4332560 Joinville SC
048 2240178 Florianópolis SC
047 3662280 Bal. Camburiu SC
047 3260499 Distribuidora Alemã

DISTRIBUIDORA CURITIBA
011 2885055 São Paulo SP
011 2882117 São Paulo SP

LIVRARIA CURITIBA
041 3225455 Curitiba PR

MPO MULTIMÍDIA SP
011 2631522 São Paulo SP
011 267608 Fax São Paulo SP
www.mpo.com.br

COMPUSHOP
071 3536483 Salvador BA
071 3533233 Salvador BA
071 3795835 Salvador BA
071 3536485 Fax

EDMARK · SUNBURST · MARVEL COMICS · BRIGHTER CHILD™ Interactive