Performa: o rival do Pentium • Simulador: decole no novo F 22

ANO 3 - NÚMERO 30

COMPUTER & games

CD ROM EXCLUSIVO

- Faça sua agenda no micro
- Tyler e Image Commander
- Telas para Win 95...

16 DEMOS JOGÁVEIS

Diablo, Fifa 97, World Circuit 2...

PORRADAS!!!



QUAKE

Segredos e senhas especiais

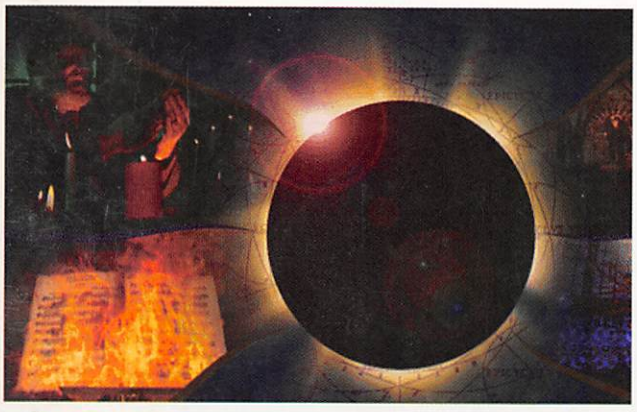
XENOPHAGE

Arrebente inimigos de outros planetas

diablo

Desafios infernais (também no CD)

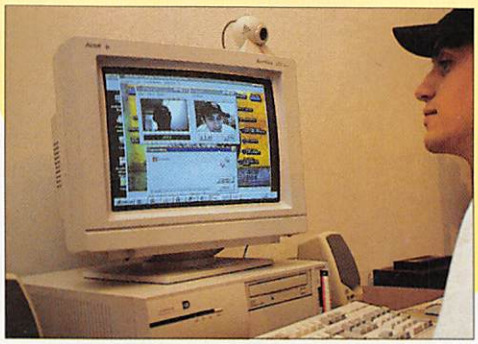
APENAS R$ 9,80



DICAS PARA RODAR PROGRAMAS EM CD

MICRO CÂMERA

Comunicação total com imagem e som



ZORK NEMESIS

Mergulhe em outra dimensão

Internet

Magia e esoterismo on line

SISAL EDITORA

phantasmagoria 2®

CD-ROM PARA WIN 95

UM ENIGMA DE SANGUE™

© 1996 Sierra On-Line, Inc. ® e/ou ™ indicam marcas de titularidade da, ou licenciadas para a, Sierra On-Line, Inc. Patentes nos E.U.A. números 5.430.835 e 5.377.997. Outras patentes nos E.U.A. e em outros países pendentes.

CAIXA E MANUAL EM PORTUGUÊS
Exclusividade BraSoft

PUBLICADO PELA

MULTIMEDIA ENTERTAINMENT
BRASOFT GAMES

http://www.brasoft.com





SIERRA®

http://www.sierra.com

DOS MESMOS CRIADORES DE WARCRAFT II !

Diablo and Blizzard are trademarks of Davidson & Associates, Inc. All rights reserved. ©1996 Blizzard Entertainment. Windows® is a registered trademark of Microsoft Corporation. All rights reserved.





GUIA DE INSTALAÇÃO EM PORTUGUÊS

Exclusividade BraSoft

DIABLO

Entre num mundo onde o mal devastou a terra e reduziu toda a humanidade à condição de escravos. Poder, inteligência, mágica e desejo de vingança são as suas armas para enfrentar o Senho das Trevas, Diablo.

Já a venda nas principais lojas de informática,brinquedos, papelarias, livrarias e lojas de varejo.

BLIZZARD ENTERTAINMENT

MULTIMEDIA ENTERTAINMENT BRASOFT GAMES

http://www.brasoft.com

8 Cartas
10 Softs
14 Personalidade

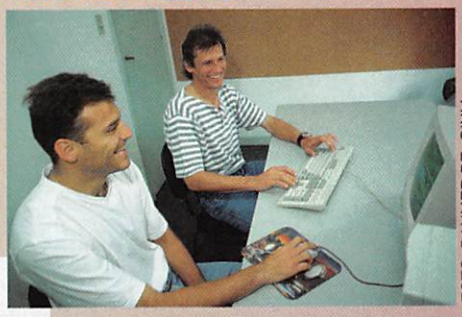


FOTO: DAUMER DE GIULI

Craques do futebol batem uma bola no micro

PC Info
16 Como instalar programas em CD ROM
22 Videoconferência: envie imagens e informações para o mundo pelo computador
24 Apresentação
Performa 6300CD: o Macinstosh que concorre com o Pentium de 100 MHz
28 Diablo
Enfrente monstros infernais
30 Bugs!
Detone percevejos e aranhas
32 Zork Nemezis
Uma aventura cheia de mistério e suspense
34 Xenophage
Porrada e muito sangue neste alucinante combate interplanetário
38 Hyper Blade
Escolha seu time e arrase os adversários
40 F-22 Lightning II
Participe de uma missão a 2000 km/h
42 Quake
Todos os segredos do primeiro episódio
48 Internet



Horóscopo, tarô, mapa astral, duendes: toda a magia do futuro está na web

50 Preview
O novo Monkey Island

COMPUTER & games

AO LEITOR

Finalmente entregaram seu computador novo. Processador rápido, muita memória e kit multimídia com velocidade máxima. Agora já é possível rodar programas mais poderosos e os lançamentos em games. Isso se não houver nenhum problema na instalação dos CDs ou falha na hora de rodar os programas. Quase todos os usuários têm dúvidas ao instalar ou rodar programas em CD ROM, que nem sempre funcionam corretamente. Veja nesta edição de **Computer & Games** as dicas para solucionar os principais problemas que surgem, como falta de memória e falhas na leitura do CD (pág. 18).

Resolvendo as questões técnicas, é melhor se garantir com as forças transcedentais: bata na madeira três vezes e se ligue na Internet. Os sites esotéricos estão se multiplicando na rede, com temas variados. É possível consultar bruxas, fazer mapa astral grátis e até comprar anjos e duendes para garantir boa sorte (pág. 48).

Contando com bons fluidos místicos e uma linha telefônica, descubra também como usar seu micro para transmitir imagens e informações para pessoas de todo o mundo. Com uma câmera conectada ao micro é possível fazer reuniões, namorar e bater papo com os amigos internacionais sem sair de sua mesa (pág. 22).

Quem ainda não escolheu seu computador e procura novidades deve conhecer o Performa 6300 CD, um Macintosh voltado para uso doméstico (pág.24). Com recursos multimídia e preço promocional, o micro tem chip Power PC de 100 MHz e é um dos principais rivais dos Pentium.

Mas a disputa entre Macs e PCs não é nada comparada ao que você tem que enfrentar: há inimigos por todos os lados. Encare as forças do mal em Diablo, passando por calabouços sombrios, repletos de criaturas infernais (pág. 28). A guerra não acabou: enfrente também Xenophage (pág.34), um confronto onde você pode perder a cabeça (literalmente). Depois de tantos desafios, siga as dicas para detonar inimigos nas fases secretas de Quake, um game animal no estilo de Doom (pág.42), e prove que pode sair inteiro dessa.

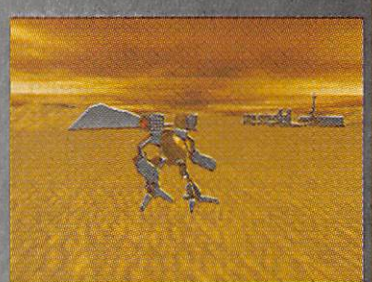
Mônica Pina

CAPA: **Criação:** Paulo Affonso Soares / **Fotos:** Daumer De Giuli e Divulgação

MECHWARRIOR 2
MERCENARIES

A seqüência de MECHWARRIOR 2

SUPER LANÇAMENTO





ACTIVISION®

Visite:
http://www.activision.com

ASD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELEREVENDA: 0800-22-3200

Divirta-se com 16 demos (versões de demonstração) jogáveis

14

CD ROM COMPUTER & GAMES

Para instalar o CD ROM Computer & Games

Leia atentamente as instruções e siga cuidadosamente o procedimento recomendado:

INSTALAÇÃO DO CD ROM NO WINDOWS

Siga os passos para a instalação de seu CD ROM ***Computer & Games nº14****, mesmo que já tenha instalado as versões anteriores:*

1- Coloque seu CD ROM no drive.

2- No Gerenciador de Arquivos (Program Manager) do Windows, escolha a opção Arquivo (File) na barra do menu.



3- Na linha de comando (Command Line) digite a letra que indica seu drive de CD ROM seguida de dois pontos e\ INSTALAR.EXE ou SETUP. EXE. Por exemplo D:\INSTALAR.EXE ou E:\SETUP.EXE.

4- Aguarde a instalação. Será criado o grupo **Computer & Games** em seu Windows.

5- Clique duas vezes no item SISAL para ativar o programa **Computer & Games.**

INSTALAÇÃO NO WINDOWS 95

Siga os passos para instalação de seu CD ROM ***Computer & Games nº 14****, mesmo que já tenha instalado as versões anteriores:*

1- Coloque o seu CD ROM no drive.

2- Clique no botão iniciar (Start)

3- Escolha a opção Executar (Run) e digite a letra que indica seu drive de CD ROM, seguida de dois pontos e \INSTALAR.EXE ou \SETUP.EXE

4- Aguarde a instalação. Será criado o grupo **Computer & Games** em seu Windows 95.

5- Clique duas vezes no item SISAL para ativar o programa **Computer & Games.**

IMPORTANTE: Caso tenha algum problema na instalação, tente executar o comando **cgames.exe** no CD ROM.

INSTALAÇÃO NO AMBIENTE DOS

Para instalar os DEMOS no DOS, siga com atenção todas as instruções abaixo:

1- Saia do Windows, mas não utilize o "**Aviso do MS DOS** " (ou DOS Prompt). Caso esteja trabalhando com o Windows 95 é necessário reinicializar o computador no modo MS-DOS, correspondente à terceira opção do comando Desligar (ShutDown).

2- Uma vez no DOS você deve mudar para a unidade de disco (Drive) correspondente ao CD ROM (geralmente indicada pela letra D), através do comando < Drive> seguido da tecla <ENTER> (onde Drive é substituído pela letra do Drive do seu CD ROM em seu computador, por exemplo: **D: ou E:.**

3- Tendo mudado para a unidade de disco de seu CD ROM, digite **DEMOS** e a tecla <ENTER>. Este programa apresentará para você uma lista de jogos existentes no CD ROM, estes jogos podem ser selecionados com a escolha do número correspondente.

4- Para instalar e jogar outro DEMO, siga o mesmo procedimento, selecionando o número referente ao jogo desejado.

INFORMAÇÕES E SUPORTE

Z MOVIE STUDIO

(021) 226-4065

Horário de atendimento das 10:00 às 17:00 horas

PARA QUE O SUPORTE SEJA EFETUADO DE MODO EFICAZ, É IMPORTANTE FORNECER AS SEGUINTES INFORMAÇÕES:

- **Tipo e modelo do equipamento utilizado.**
- **O enunciado de qualquer mensagem exibida na tela.**
- **Uma descrição do problema e o que você estava fazendo quando ele ocorreu.**
- **Uma descrição de como você tentou solucionar o problema.**

Você vai encontrar no CD ROM Computer & Games nº 14

DEMOS INCRÍVEIS

Para DOS

Advanced Civilization
Conf. mínima: 8 MB de RAM e 4,2MB de espaço no hard disk

Tom Raider
Conf. mínima: 8 MB de RAM e 4,7MB de espaço no hard disk

Fifa97
(com versão também para Win 95)
Conf. mínima: 8 MB de RAM e 12MB de espaço no hard disk

Grand Prix 2
Conf. mínima: 8 MB de RAM e 9MB de espaço no hard disk

Bigred
Conf. mínima: 8 MB de RAM e 4,3MB de espaço no hard disk

Conquest of a New World 2
Conf. mínima: 8 MB de RAM e 12MB de espaço no hard disk

Para Windows 95

Cyber Gladiators
Conf. mínima: 8 MB de RAM e 5 MB de espaço no hard disk

Lords of The Realm II
Conf. mínima: 8 MB de RAM e 26 MB de espaço no hard disk

BEST DEMOS

Para DOS

Quake
Conf. mínima: 8 MB de RAM e 19 MB de espaço no hard disk

Earthworm Jim II
Conf. mínima: 8 de RAM e 3,5MB de espaço no hard disk

Indy Car Racing II
Conf. mínima: 8 de RAM e 15MB de espaço no hard disk

Virtual Soccer
Conf. mínima: 8 de RAM e 12,3MB de espaço no hard disk

Para Windows 95

Bug
Conf. mínima: 8MB de RAM e 4,7MB de espaço no hard disk

Diablo
Conf. mínima: 16MB de RAM e 56MB de espaço no hard disk

Hyper Blade
Conf. mínima: 16MB de RAM e 32MB de espaço no hard disk

3D-UltraPinball
Conf. mínima: 8 MB de RAM e 7,5 MB de espaço no hard disk

E MAIS

Demos de aplicativos úteis e divertidos para Windows 95

The Journal
Faça seu diário pessoal, elabore sua agenda ou bloco de anotações. Permite utilização por vários usuários, com senhas pessoais.

Image Commander e Tyler
Dois programas incríveis para formar álbuns de fotos, visualizar e modificar arquivos de imagens.

Desktop Themes
Instale temas no Windows 95 e Windows NT

Pacote de temas para seu desktop no Win 95
Imagens para seu desktop no Windows 95

Screens
Permite manter nove dekstops diferentes, escolher vários tipos de atalhos e trabalhar com vários programas ao mesmo tempo.

Todos esses aplicativos contam com a opção HELP, com dicas úteis.





ATENÇÃO: ANTES DE LIGAR PARA O SUPORTE, VERIFIQUE ALGUNS ITENS IMPORTANTES

• Confira se o seu mouse está instalado.
• Se receber alguma mensagem com o texto "Out of memory" ou se o jogo "travar", provavelmente há algum problema de memória. Se houver 8 Mega de memória RAM, deve ser configurada por uma pessoa experiente para liberar o máximo de memória. Neste caso é melhor criar um disco de boot especial para jogos.
Para criar um disco de boot com algumas configurações padronizadas, basta escolher a opção "BOOT DISK" no programa que acompanha o CD ROM *Computer & Games* e gravar as informações em um disquete. Se essa alternativa não funcionar, faça um disco de boot personalizado.

CUIDADO: PARA FAZER O DISCO DE BOOT USE UM DISQUETE VAZIO, POIS QUALQUER INFORMAÇÃO QUE ESTEJA NO DISQUETE UTILIZADO SERÁ PERDIDA.
• Caso você não consiga instalar um demo ou programa na primeira tentativa, tente novamente. Siga todas as instruções com atenção, pois pode ter faltado algum detalhe.
Caso ocorra algum problema na instalação de algum jogo, copie o diretório do mesmo presente no CD ROM para o seu HD. E execute algum arquivo com extensão .EXE presente neste diretório, para jogar esta Demo. Obs.: Este diretório deve ter um nome semelhante ao nome do jogo.

Urban Runner

Tenho um Pentium 75MHz, com 850MB de HD, 16MB de memória RAM, CD ROM de velocidade quádrupla e uso o Windows 95. Instalei o jogo Urban Runner, mas estou tendo problemas com cortes bruscos no som e às vezes as seqüências do jogo ficam lentas ou travam. O que eu faço? Por favor me ajudem.

Vitor Moreno Chaddad
São José de Rio Preto, SP

Urban Runner é um jogo que trabalha totalmente com vídeos, o que exige muito da máquina. Para rodar esse game seu computador deve estar muito bem configurado. Antes de tudo, verifique se o computador não está usando dois drives controladores ao mesmo tempo para sua unidade de CD ROM. Um desses drives controladores é o MSCDEX do MS-DOS. O outro é o driver do Windows 95, que pode ser visto no item "Sistema", do Painel de Controle. Quando você tem dois drivers instalados funcionando simultaneamente é normal ocorrer esse tipo de lentidão nos vídeos. Você pode desabilitar um desses drives, através do DOS. Digite no prompt do DOS: EDIT AUTOEXEC.BAT e na frente do controlador que indica o CD ROM escreva o comando REM, desabilitando esse driver. Outra dica que pode ajudá-lo é entrar na opção "Sistema" do Painel de Controle e aumentar o tamanho do cache do seu drive de CD ROM. Mas tome cuidado: isso só pode ser feito em computadores com mais de 16 MB de RAM.



Urban Runner: cenas em vídeo

Programa com defeito

Gostaria que vocês me ajudassem com um programa que eu retirei em um BBS. O nome do programa é Sega CD Emulator PC. Segui todas a instruções do arquivo *.doc* que vem com o programa, mas mesmo assim não consegui executar os jogos. Meu computador está dentro dos requerimentos do programa, mas nada funciona.

Michael Alves dos Santos
Monte Mor, SP

Você não está conseguindo executar o Sega CD Emulator por um motivo muito simples: esse programa não funciona. Diversas pessoas já testaram este software, nas mais diferentes máquinas, e não há nenhum registro de utilização bem-sucedida desse programa, que seria utilizado para rodar CDs de Sega CD em computadores multimídia. Os únicos emuladores desse gênero que já foram testados e funcionam são os emuladores de Nintendo, Super Nintendo, MSX e Apple II. Ainda assim, é muito difícil encontrar jogos para estes emuladores, uma vez que esse tipo de prática é considerado pirataria.

Full Throtlle

No jogo Full Throtlle, queria saber como pegar a gasolina que Maureen pede para consertar a moto de Ben e como entrar no ferro-velho para pegar o garfo.

Bruno Fialho Bonini
Guaratinguetá, SP


Engane a polícia em Full Throttle

Para pegar a gasolina vá para a torre (onde o alarme sempre dispara) e encoste na escada. Quando o alarme tocar, vá para o fundo da tela e esconda-se nas sombras. Os policiais vão procurá-lo em cima da torre. Aproveite para roubar a gasolina do carro de polícia e juntar com os item que você achou na casa de Maureen. Para entrar no ferro-velho vá até o trailer e bata na porta. Quando o gordo aparecer, chute a porta e derrube-o. Entre no trailer e pegue o arame que está no armário. Vá para a torre e pegue o cadeado do portão usando o arame para abrí-lo. Agora vá para o ferro velho, use o cadeado para bloquear a porta e suba pela corrente. O roteiro completo de Full Throttle foi publicado na edição nº 12 de ***Computer & Games.***

Em Full Throttle, quando eu estou dentro da cabine do avião usando o computador de bordo o trem de pouso não abaixa. O que eu preciso fazer? E em qual número foi publicada a estratégia do jogo Cyberia 2?

Jorge Cerbine de Oliveira
Rio de Janeiro, RJ

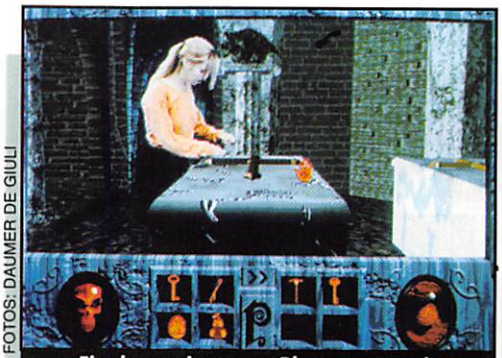
A seqüência para baixar o trem de pouso é a seguinte: decolagem, pós-decolagem, engrenagem, aumenta. Mas não é só isso. Depois é preciso usar um outro computador. A seqüência é: sistema de defesa, desligando. A estratégia completa de Cyberia 2 foi publicada em ***Computer & Games*** *edição nº 29 e pode ser adquirida através do Disk Banca (021) 577-2355.*

Internet

Não consigo acessar a Internet. Faço a conexão através do programa "Acesso a Rede Dial-Up", que vem junto com o Windows 95, mas o Netscape nunca consegue achar nenhum site que eu tento entrar. Como posso resolver isso?

William R. Carvalho
Fortaleza, CE

Provavelmente está ocorrendo um conflito entre dois arquivos do Windows que fazem a conexão com a Internet. Para resolvê-lo, entre no Explorer do Windows 95 e procure pelo



FOTOS: DAUMER DE GIULI

Final arrepiante em Phantasmagoria

arquivo WINSOCK.DLL. Delete todos os arquivos com este nome que você encontrar. Depois entre no Painel de Controle e acesse a opção "Protocolos". Remova o protocolo TCP/IP instale-o novamente. Agora é só se conectar ao seu provedor de acesso com o Dial-Up. Se mesmo assim os problemas não forem resolvidos, verifique se você configurou corretamente o DNS na hora de configurar o provedor no Dial-Up.

Quark X-Press

Tenho o programa Quark X-Press mas não consigo fazer a instalação completa. Tudo parece correr bem durante a instalação, mas na hora de executar o programa aparece um tal de "erro 4" e o programa não é executado. Será que os disquetes de instalação que estão com defeito?

Heymar Alves Lima
Curitiba, PR

O "erro 4" indicado pelo Quark X-Press indica um problema de idiomas, que persegue os usuários do Quark X-Press. Mas é fácil resolver isso: tudo o que você tem a fazer é entrar no Painel de Controle do Windows e alterar o idioma para Inglês (EUA). Desta forma o Quark passa a funcionar perfeitamente.

Pane geral

Tentei instalar em meu PC um jogo que estava arjeado em disquete e meu Windows 95 simplesmente parou de funcionar. Em seguida entrei no DOS apertando F8 no boot e deletei todos os arquivos do jogo, mas mesmo assim o Windows continua com problemas. O que está acontecendo?

Caio G. Esteves
Salvador, Bahia

Provavelmente ao tentar instalar o jogo você acabou adquirindo um vírus que danificou o arquivo executável do seu Windows. Para eliminar este vírus, coloque um disquete de boot limpo no drive A e reinicialize a máquina. Depois entre no diretório do antivírus Scan (caso você não tenha, uma cópia de avaliação atualizada pode ser retirada na Internet no site http://www.mcafee.com) e digite o comando "scan c: /clean /all". O vírus será removido e sua máquina voltará a funcionar. Não se esqueça também de limpar todos os seus disquetes, para impedir que seu computador seja contaminado novamente. Para isso execute o Scan em todos os seus disquetes seguindo o mesmo procedimento, mas indicando o drive onde está o disquete, ou seja "scan a: /clean/all".

Phantasmagoria

Estou no final de Phantasmagoria, colocando o sangue no talismã sobre o livro, mas não consigo terminar o game. O roteiro já foi publicado em **Computer & Games** ? Como adquirir esse exemplar? Preciso também de uma orientação em Space Quest VI, pois estou seguindo o roteiro da revista, mas não está muito claro o que deve ser feito na programação do Sinalizador.

Rodrigo Pombo Cabral
São Paulo, SP

*É preciso pegar o amuleto que está no cadáver no chão e usá-lo sobre o livro. Com o broche aberto, espete seu dedo para obter umas gotinhas de sangue e derrame sobre o livro. Agora, basta usar o crucifixo para aprisionar o demônio. Se a dica não funcionar é porque faltou fazer algo nos capítulos anteriores. Nesse caso confira o roteiro completo de Phantasmagoria, publicado na edição nº 16 de **Computer & Games**. Quanto à programação do Sinalizador em Space Quest VI, anote a resposta correta:*

TACHYON TRANSMITTER
1 A Dentium
3 B Repentium
5 C Fermentium
7 D Dimtel
9 E Spentium
7 - coluna B - Dentium

PARTICLE SHIELD
1 A Dentium
3 B Repentium
5 C Fermentium
7 D Dimtel
9 E Spentium
1 - coluna C - Fermentium

SUBSPACE EMITTER
1 A Dentium
3 B Repentium
5 C Fermentium
7 D Dimtel
9 E Spentium
3 - coluna E - chip Dimtel

RECALIBRATING FLUCTUATOR
1 A Dentium
3 B Repentium
5 C Fermentium
7 D Dimtel
9 E Spentium
9 - coluna A - chip Spentium

FEEDBACK CUTTER-OFFER
1 A Dentium
3 B Repentium
5 C Fermentium
7 D Dimtel
9 E Spentium
5 - coluna D- chip Repentium

NOTA DA REDAÇÃO

Para participar da seção de cartas, basta escrever para:

SISAL Editora Ltda.
Revista COMPUTER & GAMES,
Rua São Samuel, 177,
Vila Mariana
São Paulo, SP
CEP 04120-030.

Por motivos de espaço, as cartas poderão ser publicadas resumidamente.

Nova geração



A linha MIS-3D 200 Multimedia Internet Station tem computadores baseados em processadores Pentium de 200 MHz, com recursos que permitem rodar softwares com sofisticados recursos gráficos. A placa aceleradora de 64 bits e os programas de descompressão de arquivos MPEG permitem reproduzir vídeo CD e CD interativo em alta resolução, com tela cheia. A placa de som 3D ExpertColor Plug and Play garante o efeito estéreo Surround Sound, que suporta sintetizador para até 32 vozes simultâneas, conta com 128 sons de instrumentos padrões e 54 sons de percussão. A linha conta também com modelos de 100MHz, 133MHz e 166MHz todos com placa fax/modem de 28.800 bps e 15 horas de acesso gratuito à Internet. O modelo MIS-3D200 pode ser adquirido por R$ 3.560,00. Mais informações na UMC do Brasil (011) 713-1900.

Enciclopédia em português



Suas pesquisas podem começar no micro. A Enciclopédia da Ciência apresenta a vida e a obra dos maiores cientistas da história, os princípios da matemática, física e química, com textos completos, vídeos e ilustrações. A Enciclopédia da Ciência roda em um 386 SX, com 4 MB de memória e custa R$ 95,00. Informações na Globo Multimídia 0800-130303.

Placas 3D



FOTOS: DIVULGAÇÃO

A linha da Diamond com placas aceleradoras gráficas, placas 3D e produtos de comunicação está disponível no Brasil. O destaque fica por conta da série Stealth, que inclui placas de alta tecnologia, capazes de suportar funções 3D de programas e jogos com efeitos tridimensionais. Todos os produtos são distribuídos pela New Tech (011) 3061.0123.

Diversão total

Daytona USA, Virtua Squad e Virtua Fighter, são alguns laçamentos imperdíveis da Tec Toy. Nos esportes Fifa Soccer 97 traz além do tradicional futebol de campo, uma variação do futebol de salão (Indoor Soccer). Para a criançada há o lançamento da Disney "O Corcunda de Notre Dame", com cinco tipos de brincadeiras com personagens do filme. Informações na Central de Atendimento Tec Toy (011) 861.5421.

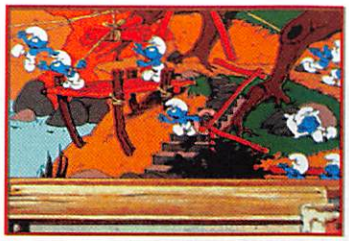


Na telinha do micro



Cinemania, a enciclopédia de cinema da Microsoft, está muito mais completa em sua versão 97. Além da atualização da lista de filmes, há mais vídeos, fotos e textos bem completos. Os fãs de cinema podem curtir cenas de clássicos como "Casablanca", conferir informações sobre atores famosos e ver fotos dos melhores momentos de seus filmes favoritos. A pipoca fica por sua conta. Cinemania está nos distribuidores da Microsoft em todo o Brasil.

Smurfs



Os destrambelhados seres azuis estão arrebentando o malvado Gargamel nesta aventura em CD ROM. "O TeletransportSmurf" é um game onde sua missão é libertar Smurfete, que está presa sob o domínio do terrível Gargamel, adormecida por um feitiço. Totalmente em português, o CD ROM custa R$ 60,00 e é distribuído pela MSD (0800-223200)

Química e aventura

Até a aula de química pode ser divertida. Urânio 235 é um jogo de aventura que ensina conceitos básicos de química e apresenta curiosidades e fatos interessantes da química. O produto pode ser encontrado nas principais lojas de software e custa R$ 50,00. Informações Byte & Brothers (011) 862-3657.

Quadrinhos e ação

Takeru: Letter of the Law, uma adaptação da história do artista japonês Buichi Teresawa, transformou-se em uma envolvente aventura interativa.



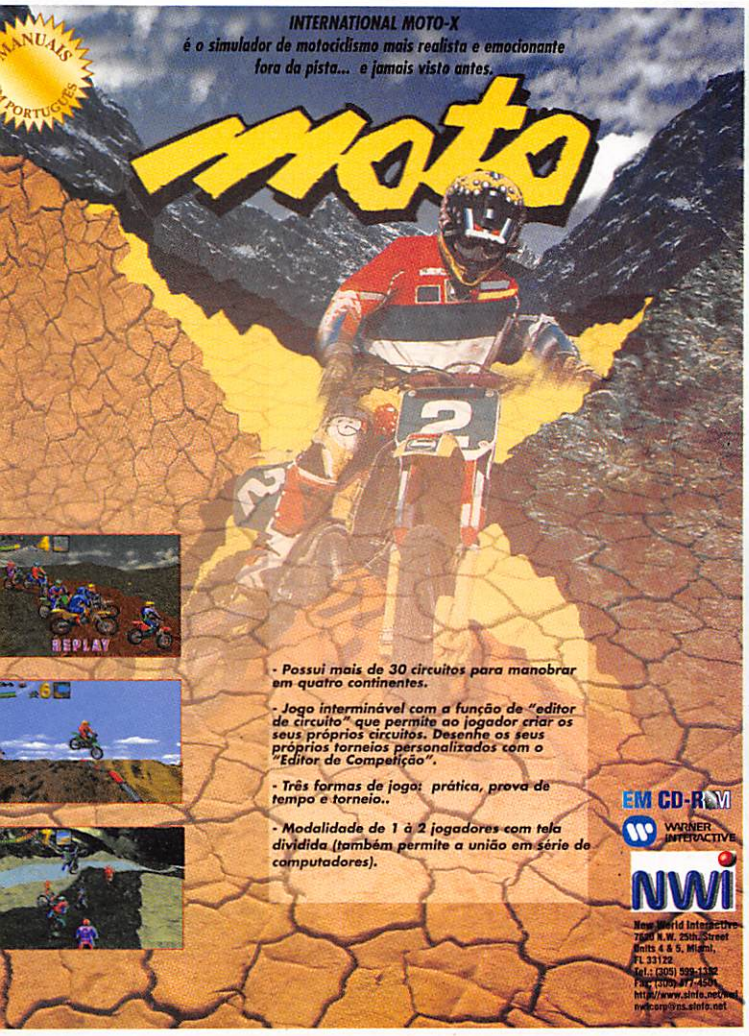
Com o visual sofisticado dos mangás, efeitos visuais fantásticos, cenários e personagens detalhados, o game conta a história de Takero, um destemido caçador de recompensas, que enfrenta alucinantes desafios. Totalmente em português, o game custa R$ 75,00. Mais informações Brasoft (011) 285.5344.

Novidades

Eradicator é um lançamento incrível, com tiros para todo lado, com opção para jogo via Internet. Para quem prefere corrida, há Rally Championship, que permite o controle de seis carros de alta performance. Sem tirar o pé do acelerador, confira a "Enciclopédia de Fórmula 1" em CD ROM, dedicada à F1, com mais de 700 fotos, meia hora de vídeo e comentários de Reginaldo Leme. Distribuição MSD 0800 223200



FOTOS: DIVULGAÇÃO







{ Básico }

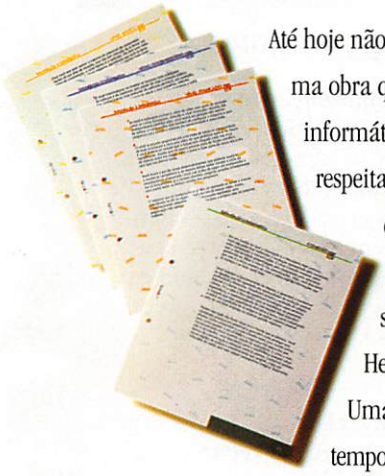


{ Intermediário }



{ Avançado }

Chegou Help! Informática. O único fascículo de informática que vem com 3 níveis diferentes de aprendizado.





Até hoje não existia nenhuma obra que ensinasse informática respeitando o grau de conhecimento que cada um já tem sobre o assunto. Até hoje. O Estadão lançou Help! Informática.

Uma coleção destinada ao mesmo tempo a quem já entende de informática, a quem tem alguma noção e a quem está apenas começando.

SISTEMA DE CONSULTA INTERATIVA.

Help! Informática é uma obra interativa, pensada para gerar o máximo de motivação e curiosidade sobre os temas abordados.

Todo domingo nas bancas.

Diagramada como uma tela de computador, você encontra informações objetivas e tem também a possibilidade de "navegar" pela obra, se aprofundando ainda mais em cada tema, de acordo com seu interesse ou necessidade.

UMA OBRA PARA TODOS.

Em Help! Informática, você vai encontrar três níveis diferentes de aprendizado: o Intermediário, o Básico e o Avançado. Cada um representado por uma cor. E mais um complemento especial, o Conexão, que dá todas as dicas para você entrar em rede com o mundo. Todo domingo, serão abordados temas para toda a família. Os assuntos irão variar desde como usar o computador para escrever ou estudar até o seu uso como lazer.

OBRA RECOMENDADA MEC ACORDA, BRASIL. ESTÁ NA HORA DA ESCOLA!

Os temas de interesse geral vão abordar carreiras em computação, novos negócios e a Internet para cada um desses três níveis. Daí você escolhe: ou aprofunda seus conhecimentos passando de um nível para o outro ou se mantém apenas no nível do seu interesse. A idéia não é fazer você acompanhar o ritmo do curso. E sim fazer o curso acompanhar o seu ritmo.

CAPA DURA AUTO-ENCADERNÁVEL.

Procure os últimos fascículos nas bancas ou encomende com seu jornaleiro.

Para facilitar a vida dos colecionadores, Help! Informática tem capa dura e é auto-encadernável. Você compra e você mesmo encaderna.

A capa dura auto-encadernável de Help! Informática está à venda nas bancas, por apenas 10 reais.



POR QUE COLECIONAR.

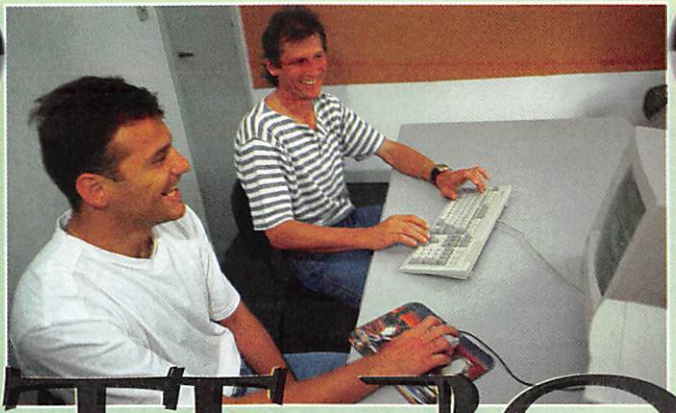
Os computadores já estão onde você menos espera: nos elevadores, nos sinais de trânsito e até no seu carro. Eles também estão onde você mais espera: na sua casa e no seu trabalho. Por isso, vai precisar aprender a lidar com eles mais cedo ou mais tarde.

É melhor que seja mais cedo. Reserve já com o jornaleiro o seu Help! Informática.

Help! Informática

ESTADÃO É muito mais jornal.

TALENT



FOTOS: DAUMER DE GIULI

BATE BOLA

Os jogadores Ney e Wilson Macarrão entram em campo no micro

As seleções de futebol da República Tcheca e Alemanha estão em campo para mais uma disputa. Provavelmente você não torce por nenhum desses times, mas fique ligado, pois há dois feras do futebol profissional no micro comandando as equipes.

Do lado alemão está Wilson Coimbra, ex-jogador e auxiliar técnico do Corinthians. Comandando os jogadores tchecos, Claudiney Cunha, mais conhecido como Ney, goleiro reserva também do Corinthians. Ele conhece vários jogos de computador "Gosto de alguns de luta e de adventures, além dos games de esporte". Já Wilson é iniciante em games, mas sabe tudo de futebol e já trabalha no micro.

Convidados por **Computer & Games** para um bate-bola, eles curtiram a disputa no micro e se divertiram muito: "No começo não conseguia descobrir nem como comandar os jogadores", conta Wilson. "Mas com um pouquinho de treino, acabei me acertando, afinal já tenho uma certa experiência no PC ". Essa experiência se manifestou no placar: ele ganhou o jogo de um a zero. Os dois experimentaram vários games de futebol (veja box). "No Fifa 96 até encontrei meu nome na escalação do Fluminense", conta Ney entusiasmado.

Tática e tecnologia

Wilson carrega seu notebook para todo lado e no dia-a-dia trabalha com um programa desenvolvido especialmente para elaborar táticas de futebol, o Tatic Plus, que permite montar todo o esquema de jogo. "Primeiro faço a escalação do time e coloco em um arquivo. Depois encaixo cada jogador em sua respectiva posição e é feita uma simulação, passo a passo, do que pode vir a acontecer em cada jogo", explica Wilson.

Esse material é usado em apresentações: "Durante a explicação, o técnico pode mostrar exatamente quem deve permanecer onde, as marcações que devem ser feitas e muito mais. No final, a animação da jogada pode ser mostrada em câmera lenta ou mesmo em tempo real, tornando tudo bem claro", conclui.

Wilson utiliza também o Excel, para fazer planilhas com a avaliação dos times adversários. "Analisamos as características de cada jogador do time adversário, as características da equipe e criamos um gráfico de posicionamento do time em campo. As informações são impressas e entregues aos jogadores para estudos posteriores", conta.

Apesar de já trabalhar no PC há algum tempo, Wilson comprou recentemente seu primeiro micro multimídia. "Eu só sabia jogar paciência, minesweeper e dama. Depois de conhecer esses games de futebol, sei que vou precisar de mais tempo para 'brincar' no micro", comenta Wilson animado.

Seu amigo Ney já está mais acostumado com o gramado no micro: "Além do futebol, gosto de jogar games de corrida, como o Nascar e alguns de naves espaciais. Uso o micro também para fazer orçamentos, acessar bancos, mandar e receber fax e desenhar no Corel Draw".

Internet

Ney, além dos jogos, está descobrindo os recursos da Internet: "Ganhei dez horas grátis na Internet e gastei em dois dias". Curiosidade e ansiedade fizeram as horas virarem segundos : "Não vejo a hora de começar a acessar para valer, pois até agora só fiquei na vontade", comenta Ney.

Wilson já está navegando desde o ano passado e é um fanático. "Passo sempre no site da Fifa, confiro também as informações sobre o campeonato italiano e vários outros sites sobre futebol em geral. Procuro na rede idéias para agilizar e atualizar o meu trabalho. Conheci a página de um torcedor do Corinthians e achei muito completa e bem elaborada. O clube deve colocar no ar em breve uma página oficial, afinal é uma forma de promover o time mundialmente e manter o torcedor bem informado", diz Wilson, que incentiva todos os amigos a se conectarem na rede: " É fácil acessar a Internet. O difícil é desgrudar da tela depois que você está conectado". Até quem não é corinthiano concorda com ele.

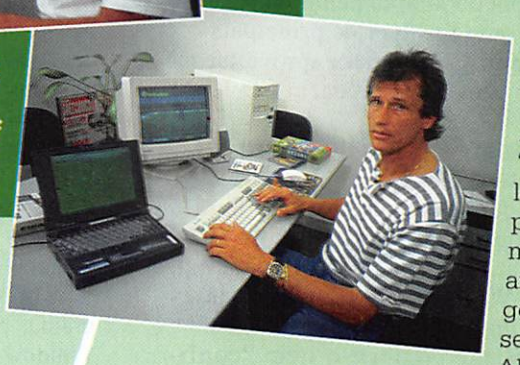
A Seleção

Confira a ficha dos convocados para a disputa em **Computer & Games**

Claudiney Cunha (Ney)

Data de nascimento:01/10/71
Idade: 25 anos
Cidade onde nasceu: Maringá, PR
Estado civil: solteiro ("Quase casado!")
Nas horas de folga: "Brinco no computador, mas ainda estou começando."
Lugares que freqüenta: "Gosto de praia, restaurantes, churrascos com os amigos, teatro, cinema".
Cidade: "Apesar de conhecer vários lugares, a cidade que prefiro é onde eu nasci: Maringá. Sinto muita saudade e sempre que posso dou uma fugida pra lá".
Um amigo: "Tenho vários amigos, mas sem dúvida aquele que sempre está do meu lado e nunca falhou comigo é meu irmão Valdeci".
Ídolos no futebol: "Admiro o Wilson Macarrão, que é um profissional fora do comum, excepcional como goleiro e como pessoa. Outro ídolo é o Tafarel que, apesar das críticas, foi um dos melhores goleiros que o Brasil teve".
Projetos: "Meu contrato com o Corinthians vence agora em janeiro e eu espero que ele seja renovado, afinal sou corinthiano desde pequeno".
Se não fosse jogador...: "Seria piloto! Não sei se de Fórmula 1 ou Indy, pois sou fanático por essas corridas".
Conselho para quem quer jogar futebol: "Tudo o que você quer, é preciso ir buscar com vontade. Tente ser o melhor em tudo o que você fizer. A carreira do futebol é muito boa, mas como todas as outras, possui algumas dificuldades. Sabendo enfrentar com dignidade os obstáculos que surgirem, com certeza você terá sucesso".





Ney (acima) é ligado nos jogos. Wilson (dir.): trabalho no notebook e na Internet

Wilson Ricardo Guimarães Coimbra (Macarrão)

Data de nascimento: 07/03/58
Idade: 38 anos
Cidade onde nasceu: Curitiba
Estado civil: casado
Nas horas de folga: "Assisto televisão, gosto música, vídeo laser e computador, que é quase um vício".
Gosta de algum outro esporte: "Sou formado em Educação Física e sempre gostei de vários esportes. Pratiquei bastante tempo handball".
Uma cidade: "Gosto muito de Curitiba, que é um exemplo para outras cidades, e também de Campinas, onde pretendo permanecer por muito tempo".
Um amigo: "Tenho vários que deixei em Curitiba, em São Paulo, em Campinas. Felizmente eu consegui fazer bastante amizade dentro e fora do futebol".
Ídolos no futebol: "Por ser goleiro, sempre admirei muito o antigo goleiro da seleção da Alemanha, Zep Mayer. No Brasil o Gilmar dos Santos Neves, que foi um grande goleiro da minha época de garoto e o Pelé, que é ídolo de todos os jogadores".
Se não fosse jogador...: "Quase cheguei a ser engenheiro. Fiz eletrotécnica, mas já estava jogando e decidi ir para a Educação Física".
Conselho para quem quer jogar futebol:
"É importante gostar realmente do que se faz e ter determinação, pois não é fácil. Surgem muitos problemas e os obstáculos não são poucos, mas com garra tudo é superado. Disciplina é um fator muito importante e não é de graça que as pessoas são o que são. Quando chegar no auge e obter sucesso, é preciso manter a mesma humildade com que se começou."

Games

Conheça os melhores games de futebol e descubra se você é mesmo bom de bola:

- FIFA 97 (veja o demo no CD ROM) e FIFA 96
  Tec Toy: (011) 861-5421
- OLIMPIC SOCCER
  Brasoft: (011) 285-5344
- ACTUA SOCCER
  MSD: 0800 223200
- FUTEBOL MICROSOFT
  Microsoft: (011) 251-0299

FOTO: NORBERTO MARQUES



Plantão de dúvidas

DICAS PARA INSTALAR SEUS PROGRAMAS EM CD ROM

Não há dúvidas de que atualmente um PC com multimídia é indispensável. Afinal, a maioria dos programas e jogos são lançados em CD ROM e os recursos de som e imagem estão cada vez mais avançados. Mas os seus problemas podem começam na hora de rodar os programas em CD. Muitas vezes aparecem mensagens enigmáticas na tela, o programa trava ou simplemente nada funciona. Veja como resolver os principais problemas de instalação para aproveitar melhor todos os seus programas em CD ROM.

Qual o computador ideal para rodar softwares em CD ROM ?

Muitos jogos exigem um micro Pentium para rodar, outros pedem no mínimo 16 MB memória RAM ou só funcionam em micros com Windows 95. Por isso, antes de comprar um jogo ou aplicativo, é muito importante conferir o item "configuração mínima recomendada pelo fabricante". Não adianta querer "convencer" seu 486 a rodar um desses softwares mais "pesados": ainda que o programa funcione, seu desempenho será muito abaixo do esperado, lento, com a velocidade comprometida.



Em alguns programas, além da "configuração mínima", há uma "configuração recomendada", que determina as condições ideais para conseguir o melhor desempenho possível do programa ou jogo. O ideal é contar com um micro que tenha todos os itens recomendados, para rodar seu programa sem problemas. Atualmente pode-se considerar como máquina básica para rodar programas e jogos em CD ROM um micro com processador Pentium de 100 Mhz, com 16 MB de memória RAM e drive de CD ROM de quádrupla velocidade.

Como fazer a instalação dos programas?

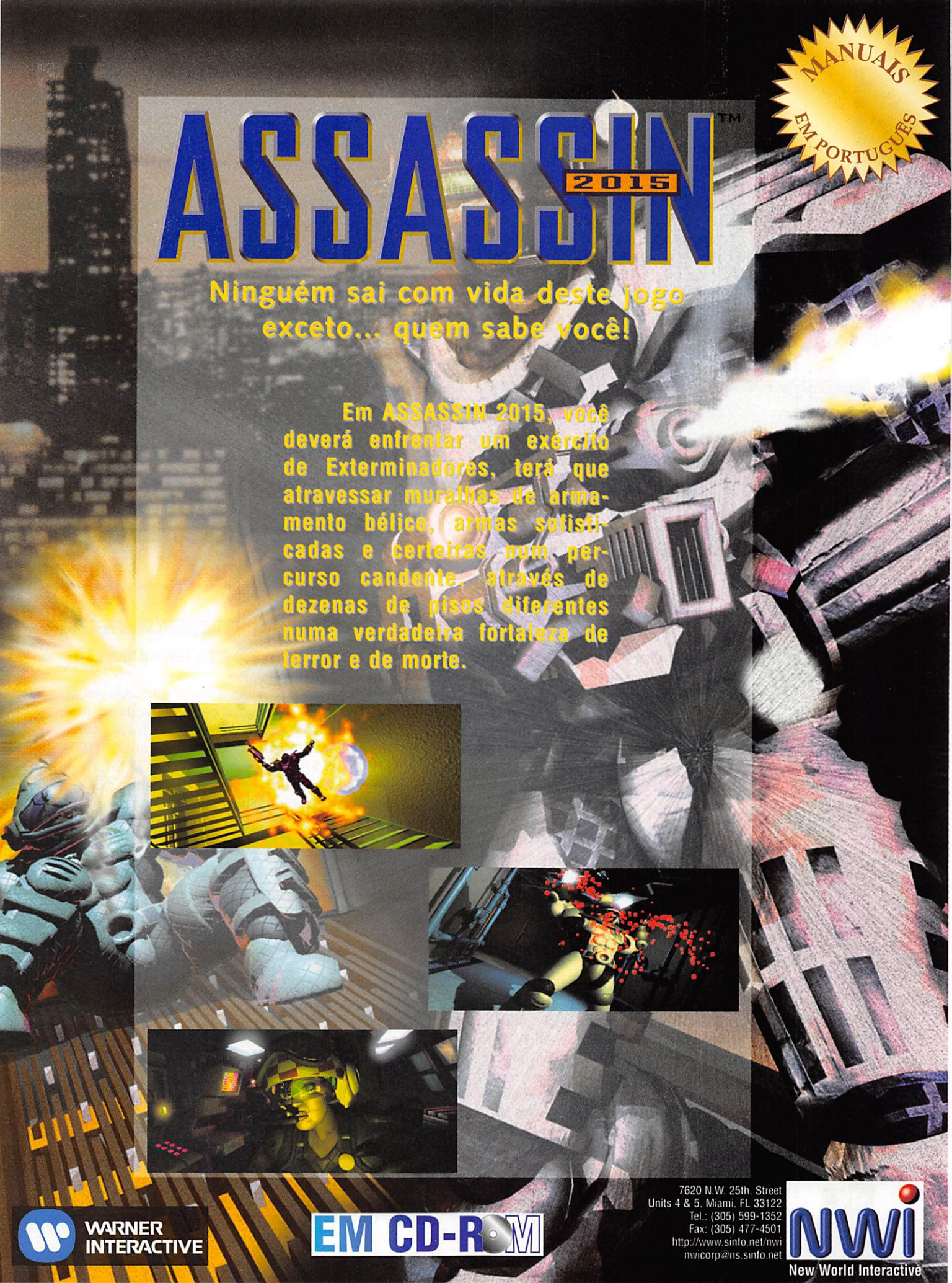
Há jogos e programas em CD que instalam somente alguns arquivos principais no disco rígido do seu computador e acessam o CD para funcionar corretamente. Outros podem ser totalmente copiados para o disco rígido - desde que haja espaço disponível. Outra opção, apenas em alguns programas, é rodar o programa diretamente do CD ROM, sem instalação no HD. Nesse caso o programa pode ficar muito lento, com problemas de vídeo e som.

A instalação pode ser feita no DOS, no Windows 3.1 ou no Windows 95. Nesse caso é importante seguir a recomendação do fabricante e ler atentamente o manual para instalar o software. Além disso, muitos programas desenvolvidos para Windows 95 não rodam no Windows 3.1.

É importante lembrar que nem todos os programas podem ser rodados de dentro do Windows, qualquer que seja a versão do programa que se esteja utilizando. Também não é aconselhável rodar programas a partir da opção "Prompt do DOS" (disponível no Windows 3.1 e 95), pois nesse caso o usuário tem acesso ao DOS mas mantém o Windows ativado, o que consome muita memória e pode impedir o funcionamento de seu programa. Assim, quando na caixa do software está escrito "DOS", nem vale a pena tentar rodá-lo no Windows. Caso ele funcione, será mais lento e muitas vezes com problemas.

Instalação no DOS

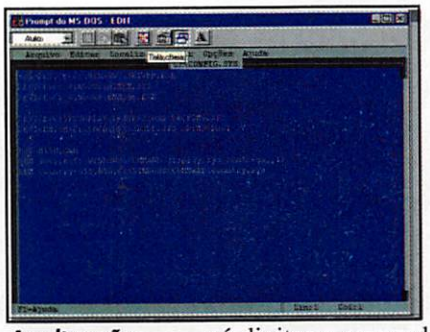
A mensagem "Memória convencional insuficiente" pode aparecer quando se está tentando utilizar um programa no DOS. É importante destacar que essa "memória convencional" não tem nenhuma ligação com a memória RAM de seu computador. A memória convencional é o espaço reservado no micro para rodar os programas acionados. Assim, se o problema se refere a


MANUAIS EM PORTUGUÊS
ASSASSIN 2015™
Ninguém sai com vida deste jogo exceto... quem sabe você!
Em ASSASSIN 2015, você deverá enfrentar um exército de Exterminadores, terá que atravessar muralhas de armamento bélico, armas sofisticadas e certeiras num percurso candente, através de dezenas de pisos diferentes numa verdadeira fortaleza de terror e de morte.
WARNER INTERACTIVE
EM CD-ROM
7620 N.W. 25th. Street
Units 4 & 5. Miami, FL 33122
Tel.: (305) 599-1352
Fax: (305) 477-4501
http://www.sinfo.net/nwi
nwicorp@ns.sinfo.net
NWI
New World Interactive

memória convencional, não adianta comprar mais memória RAM para rodar o jogo ou aplicativo.

A memória convencional, em qualquer micro doméstico, é limitada a 640KB. Para inicializar o computador, alguns arquivos de sistema do DOS são carregados e já ocupam um parte dessa memória. Esses arquivos ficam responsáveis por várias funções do seu computador, como por exemplo a acentuação, configuração de teclado e controle do mouse e podem ser localizados nos diretórios CONFIG.SYS e AUTOEXEC.BAT de seu micro.

Em alguns casos, há formas de liberar mais memória convencional para conseguir rodar jogos com mais qualidade. Para isso pode-se editar esses diretórios (CONFIG e AUTOEXEC), de acordo com o programa que se pretende utilizar. Assim, para rodar um jogo que só utilize comandos de teclado, é possível desabilitar provisoriamente o mouse, que não será utilizado durante o jogo. Cada item aparece em uma linha da tela e para desabilitar algum item é só digitar o comando REM (de "remover") antes do texto que aparece na linha.



As alterações podem ser feitas a partir do DOS ou do Windows. Não apague nenhuma linha, use apenas o comando REM

Cuidado!

Tenha cuidado e não apague nenhuma das linhas de comando que aparecem nesses diretórios Há vários itens que não podem ser alterados, pois isso poderia prejudicar o funcionamento de sua máquina. Se for necessário ativar novamente algum item, basta apagar o comando "REM" e reinicializar sua máquina.

Antes de fazer qualquer alteração no CONFIG.SYS e AUTOEXEC.BAT é importante verificar quais são as configurações que o programa exige. Para editar esses arquivos de configuração existem dois modos bem simples. No DOS, basta digitar CD\ e, quando estiver com C: no prompt, usar o comando EDIT AUTOEXEC.BAT ou EDIT CONFIG.SYS. No Windows é só executar o arquivo SYSEDIT, disponível no diretório SYSTEM do Windows.

Como liberar memória

Para liberar memória você pode editar os diretórios CONFIG.SYS e AUTOEXEC.BAT, mantendo as linhas essenciais. Siga o roteiro básico de **Computer& Games** e libere memória convencional, criando um CONFIG.SYS básico, para rodar softwares em CD ROM que utilizem memória EMS. As linhas apresentadas são as essenciais para que seu computador funcione e rode a maior parte dos programas multimídia.

Para começar, digite no prompt do DOS:

C: EDIT CONFIG.SYS < ENTER >

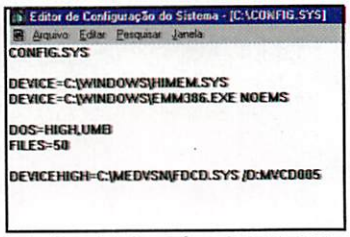
Siga as indicações para selecionar os itens fundamentais do CONFIG.SYS

DEVICE=C:\WINDOWS\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\WINDOWS\EMM386.EXE NOEMS

Essas duas linhas ativam gerenciadores de memória alta, necessários para a maioria dos softwares. Na segunda linha (emm386.exe) há um comando NOEMS, que serve para informar ao computador que não será utilizada memória EMS para rodar um determinado software. Se você estiver recebendo uma mensagem indicando que o software precisa de memória EMS ou XMS, basta retirar este comando. Desta forma, a linha ficará assim:
DEVICE=C:\WINDOWS\EMM386.EXE

DOS=HIGH,UMB
FILES=50

A próxima linha (dos=high,umb) fica responsável em mandar o DOS para a memória alta, liberando desta forma parte importante da memória convencional. Mantenha-a como indicado acima.



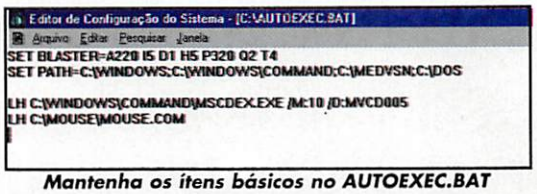
Linhas básicas do CONFIG.SYS

DEVICEHIGH=C:\MEDVSN\FDCD.SYS / D:MVCD005

É a linha que contém o driver que controla seu CD ROM. Essa linha pode mudar de acordo com o drive de CD ROM. Caso o software que você pretende rodar esteja instalado no seu HD (disco rígido) e não necessite do CD ROM, você pode digitar o comando REM antes desta linha para ganhar mais um pouco de memória. Porém, o drive de CD ROM não irá funcionar até que este comando seja removido.

Edição do AUTOEXEC.BAT

Siga as indicações para selecionar os itens do AUTOEXEC.BAT e manter um padrão básico para utilizar softwares em CD.



Mantenha os itens básicos no AUTOEXEC.BAT

Digite no DOS:
C: EDIT AUTOEXEC.BAT < ENTER >

Veja as linhas fundamentais:

SET BLASTER=A220 I5 D1 H5 P320 Q2 T4

Não ocupa nada na memória convencional e

FENASOFT É TUDO QUE VOCÊ QUER



11ª FENASOFT

O único ***multi-evento*** *da informática mundial já se prepara para lhe receber em sua 11ª edição.*
Prepare-se você também e peça já o seu ***Cartão Fenasoft****.*
Você vai encontrar milhares de produtos; revendedores de todo país; grandes impresas internacionais;marcas consagradas; melhores preços;grandes ofertas;crédito financeiro.
E todas as facilidades que só a Fenasoft pode lhe oferecer.
Para adquirir seu CARTÃO FENASOFT basta preencher o pedido abaixo e enviar por correio ou fax para: **Av. Brigadeiro Faria Lima, 1476/7º andar - CEP: 01452-000 - São Paulo - SP**
Tel.: (011) 815-4011 - Fax: (011) 212-0381 - E-mail: fenasoft@fenasoft.com.br
Os pedidos enviados pelo correio deverão estar acompanhados de cheque nominativo à FENASOFT FEIRAS COMERCIAIS LTDA., e os enviados por fax acompanhados do comprovante de depósito no Banco Bradesco Ag. 0348-4 - Conta nº 83702-4. De acordo com a lei nº 6538/78 de 24 de junho de 1978, é proibido o envio de dinheiro em espécie via correio.

14:00 às 22:00hs - Entrada reservada às AUTORIDADES, IMPRENSA e portadores do CARTÃO GOLD.

- 21 JULHO
- 22 JULHO
- 23 JULHO
- 24 JULHO
- 25 JULHO
- 26 JULHO — *Horário Único - 10:00 às 20:00hs. para todos os portadores de cartões FENASOFT*

10:00 às 14:00hs - Entrada reservada aos portadores do CARTÃO GOLD.

14:00 às 22:00hs - Aberto à todos os visitante portadores do CARTÃO FENASOFT VISITANTE

NOME

EMPRESA

ENDEREÇO

CIDADE | UF | CEP

PAÍS | TELEFONE

FAX | DATA DE NASCIMENTO

PREÇOS
01/10/96 à 31/03/97= R$ 5,00
01/10/97 à 30/04/97= R$ 10,00
01/05/97 à 31/05/97 = R$ 20,00
a partir 01/06/97 = R$ 30,00

1 - Qual seu cargo na empresa onde trabalha?
A ☐ Presidente
B ☐ Vice-Presidente
C ☐ Sócio
D ☐ Gerente Geral
E ☐ Diretor Superintendente
F ☐ Gerente de Departamento
G ☐ Controller/Tesoureiro
H ☐ Consultor/Assessor
I ☐ Representante de Vendas
J ☐ Analista de Sistemas
K ☐ Digitador

2 - Quantos empregados tem sua empresa?
A ☐ Mais de 5000
B ☐ 1000 a 5000
C ☐ 750 a 999
D ☐ 500 a 749
E ☐ 250 a 499
F ☐ 100 a 249
G ☐ 75 a 99
H ☐ 50 a 74
I ☐ 25 A 49
J ☐ 10 A 24
K ☐ 5 A 9
L ☐ Menos de 5

3 - Qual seu poder de decisão para compras na empresa?
A ☐ Autoridade Total
B ☐ Autoridade Alta
C ☐ Autoridade Limitada
D ☐ Recomenda Produtos
E ☐ Pouco Envolvimento
F ☐ Nenhum Envolvimento

4 - Qual o volume de vendas de sua empresa?
A ☐ US$ 500 milhões ou mais
B ☐ US$ 100 a 499 milhões
C ☐ US$ 75 a 99 milhões
D ☐ US$ 50 a 74 milhões
E ☐ US$ 25 a 49 milhões
F ☐ US$ 10 a 24 milhões
G ☐ US$ 1 a 9 milhões
H ☐ US$ 750 a 999 mil
I ☐ US$ 500 a 749 mil
J ☐ US$ 250 a 499 mil
K ☐ US$ 100 a 249 mil
L ☐ Menor de US$ 100 mil

5 - Qual a principal área de atuação de sua empresa?
A ☐ Governamental
B ☐ Agricultura, Mineração, Petróleo
C ☐ Transportes
D ☐ Comunicação
E ☐ Manufatura
F ☐ Financeira / Contabilidade
G ☐ Seguros / Imobiliária
H ☐ Médico / Saúde
I ☐ Educacional
J ☐ Industrial
K ☐ Construção Civil
L ☐ Fabricante de Software
M ☐ Revenda de Software
N ☐ Fabricante de Hardware
O ☐ Revenda de Hardware
P ☐ Fabricante de Periféricos
Q ☐ Revenda de Periféricos
R ☐ Fabricante de Suprimentos
S ☐ Revenda de Suprimentos
T ☐ Bureau de Serviços
U ☐ Gráfica
V ☐ Jornalismo
W ☐ Editora

6 - Quais as principais aplicações de computador na sua empresa?
A ☐ Contabilidade
B ☐ Comunicação
C ☐ Gerenciamento de Bco. de Dados
D ☐ Correio Eletrônico
E ☐ Desk Top / Cad Cam
F ☐ Design Gráfico / Multimídia
G ☐ Desenv. de aplic. de programas
H ☐ Controle de Processo / Manufatura
I ☐ Científica / Engenharia
J ☐ Editor de Textos
K ☐ Gerenciamento de Processos

É proibida a entrada de menores de 14 anos.

21 - 26 julho'97 - Parque Anhembi - SP

cuida da configuração da placa de som. É praticamente obrigatória no AUTOEXEC, pois vários jogos a utilizam como referência para configurar a placa de som. Essa linha pode apresentar diferenças nas denominações, de acordo com a placa de som que você está utilizando.

SET PATH=C:\WINDOWS;C:\WINDOWS\COMMAND;C:\MEDVSN;C:\DOS

Não ocupa nada da memória. O comando SET PATH informa ao computador os diretórios onde estão os arquivos que você quer executar.

LH C:\WINDOWS\COMMAND\MSCDEX.EXE /M:10 /D:MVCD005

Esse item merece uma atenção especial. Ao instalar o Windows 95, o sistema operacional acrescenta um comando REM na frente desta linha, pois o Windows 95 possui um controlador de CD ROM próprio. Não esqueça de retirar o REM, caso contrário a mensagem "especificação de unidade inválida" pode aparecer na hora que você tentar entrar na unidade de CD ROM pelo DOS. Sem esta linha o drive de CD ROM não será encontrado.

LH C:\MOUSE\MOUSE.COM

Controla o mouse e pode ou não ser utilizada, dependendo do software. Caso o jogo que você quer rodar não use mouse digite o comando REM antes desta linha.

As outras linhas que aparecem geralmente não são necessárias para rodar os programas mais básicos e possivelmente estão apenas ocupando espaço na memória. Porém não apague nenhuma delas. Apenas digite o comando REM na frente dessas linhas. Se algo der errado é só apagar o REM. Assim você não corre nenhum risco de danificar seu AUTOEXEC ou CONFIG na hora de configurar sua máquina.

FOTO: NORBERTO MARQUES



Problemas de memória no Windows

Embora problemas de memória dentro do Windows sejam bem raros, eles também acontecem. Para resolvê-los, antes de tudo tente fechar todos os aplicativos abertos e executar o software novamente. Se ainda assim o software não rodar, provavelmente você precisa comprar mais memória RAM para o seu computador. Mas vale a pena manter seu PC atualizado para curtir os jogos e programas com direito a vídeo, som e muitos efeitos especiais.

Toni Cavalheiro



No Windows: siga as recomendações do programa durante a instalação

Mensagens terríveis

Entenda o que seu micro quer dizer com aquelas mensagens aterrorizantes que aparecem na tela quando os programas não rodam

Memória insuficiente

No Windows: verifique se há outros aplicativos abertos e feche-os. No DOS, pode-se inicializar o micro utilizando um disco de boot (há uma opção para fazer disco de boot no CD ROM **Computer & Games**). No caso de "Memória Convencional Insuficiente", siga as recomendações indicadas na reportagem.

Unidade inválida

Pode acontecer quando se tenta rodar um jogo no DOS. Provavelmente o drive de CD ROM está desativado no DOS. Siga as recomendações para editar o CONFIG.SYS, pois o problema pode estar ligado à instalação do Win 95 que acrescenta o comando REM na frente da linha que indica o controle do CD ROM (LH C:\WINDOWS\COMMAND\MSCDEX.EXE /M:10 /D:MVCD005). Remova o comando REM, mas se o problema persistir, instale seu drive de CD ROM novamente no DOS.

Não há disco na unidade indicada

Experimente fechar todos os programas que não estão sendo utilizados, tirar o CD do drive e colocá-lo novamente, reininciando o processo de instalação.

JOGOS EDUCATIVOS

LUCAS SAI DE FÉRIAS

Vol. 1

1ª EDIÇÃO TOTALMENTE ESGOTADA

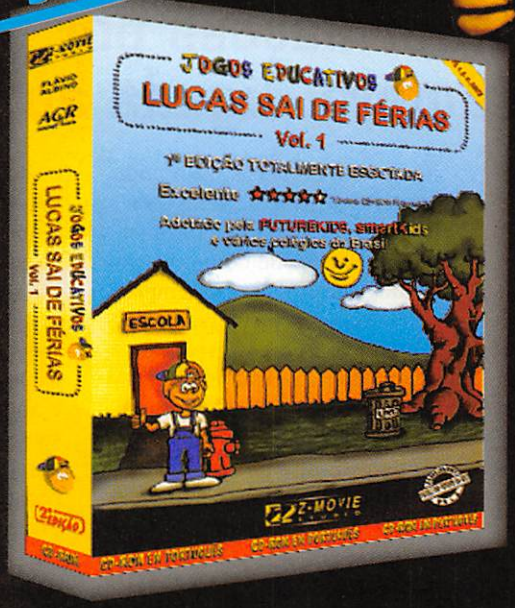
EXCELENTE ★★★★★ Revista CD-ROM Today

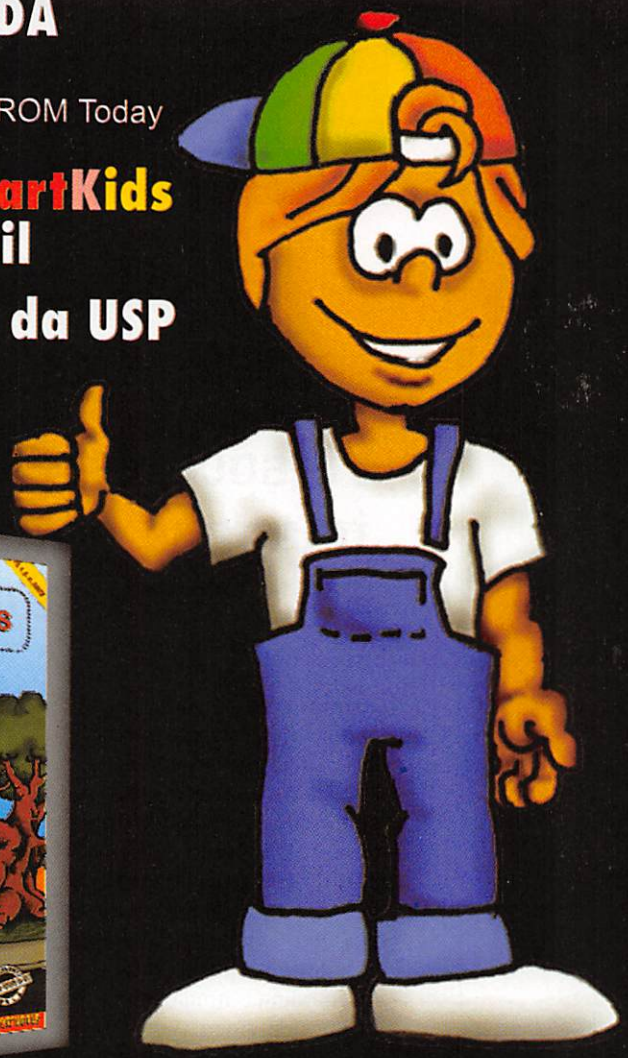
Adotado pela FUTURE KIDS, smartKids e vários colégios do Brasil

Elogiado pela Escola do Futuro da USP

2ª EDIÇÃO

CD-ROM em português





Compre também pela Internet

NETBYTE

Dicas Hot Links Demos Novidades Busca Liquidação Top 10 Cadastro

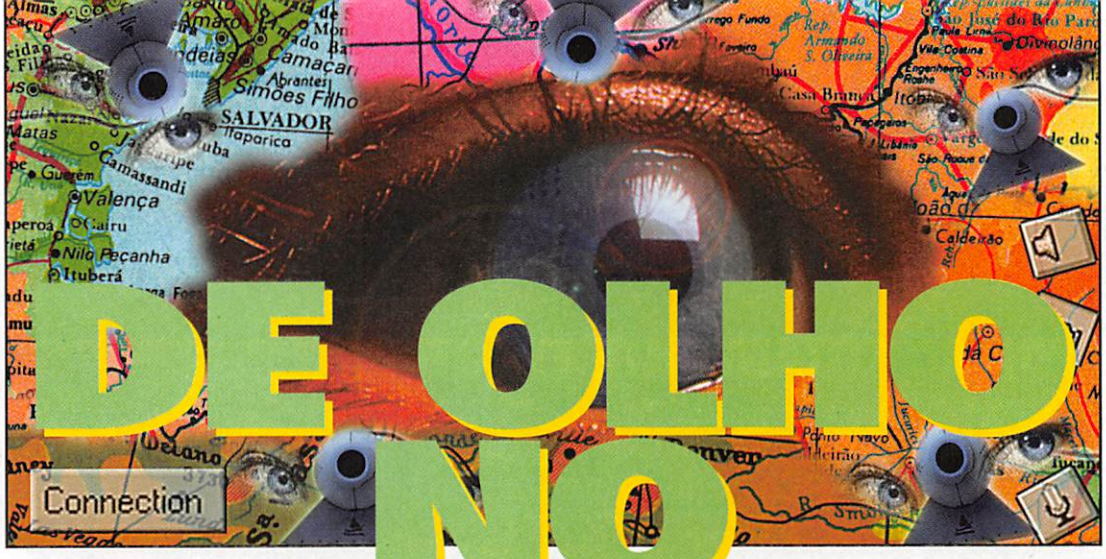
www.netbyte.com.br

PARADIGMA EDITORA

Produtos com qualidade

EZ-MOVIE STUDIO





COLAGEM: ROBINSON MIETTO

DE OLHO NO MUNDO

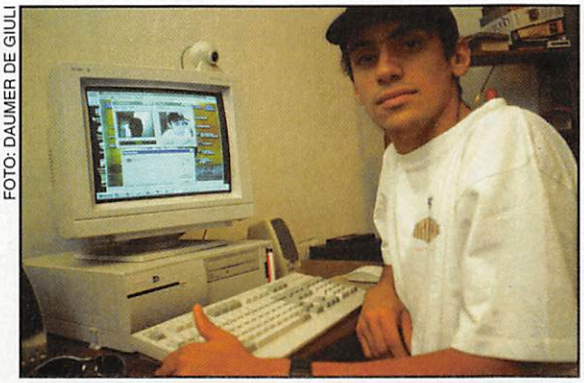
Videoconferência: como enviar e receber imagens e informações por modem com uma câmera ligada ao micro

Não precisa vir ao próximo encontro: é só ligar o micro e começar o bate-papo. Com novos recursos e muitas opções de acessórios, a videoconferência, que até há algum tempo atrás parecia só existir em filmes de ficção científica, já está ao alcance de qualquer pessoa que tenha um computador com placa de fax/modem e uma câmera de captura de vídeo.

A videoconferência por computador permite conversar através do micro com uma ou várias pessoas, enviando sons, imagens e arquivos. Isso pode ser feito através de BBSs, da Internet ou ainda por Intranet, redes internas de comunicação usadas geralmente por empresas. Além das conversas, muitas empresas utilizam o recurso para palestras, reuniões e entrevistas virtuais.

O funcionamento do sistema é simples. A câmera e o microfone conectados ao micro recebem os sinais visuais e sonoros, que são transformados em sinais digitais através de uma placa de captura. O programa de comunicação envia essas informações para o destinatário através da linha telefônica. Do outro lado da linha, o usuário recebe sons e imagens em vídeo, e se tiver o equipamento adequado, pode responder e enviar arquivos ou mensagens. É importante também que a linha telefônica tenha uma boa qualidade, para garantir a velocidade de transmissão de imagens.

FOTO: DAUMER DE GIULI



A câmera recebe sinais visuais, enviados por modem

Os preços de câmeras de vídeo e placas de fax/modem estão cada vez mais acessíveis e alguns computadores já saem de fábrica equipados para videoconferência, com recursos de captura de vídeo, placas e programas específicos para facilitar a comunicação por videoconferência.

Câmera no micro

Uma das melhores formas de "enxergar" seus amigos eletrônicos é utilizar uma pequena câmera acoplada ao micro. Há vários modelos eficientes indicados para uso doméstico (veja box), com preços que podem variar na faixa entre R$ 250,00 e R$ 900,00, dependendo das características de cada modelo.

A QuickCam, por exemplo, é uma opção com preço acessível — a versão colorida custa cerca de R$ 420,00 e a

preto e branco R$ 250,00 — e fácil de usar. A conexão da câmera com o micro é simples e ela é compatível com a maior parte dos softwares de videoconferência.

Placa de vídeo e câmera comum

Outra forma de se fazer uma videoconferência é a combinação de uma placa de captura de vídeo do tipo VideoBlaster com uma câmera de vídeo comum. A placa é ligada à um slot ISA do computador e conta com um processador de vídeo próprio, de forma que as imagens capturadas são transmitidas com excelente velocidade e qualidade.

O problema é o preço: só a placa custa cerca de R$ 500,00 e o usuário ainda precisa de uma handcam, que custa no mínimo R$1.000,00. Nesse caso o investimento só vale a pena para quem usa a videoconferência com freqüência.

Internet

Os seus "passeios" pela Internet podem ficar muito mais divertidos com uma câmera ligada no micro. Além das áreas de chat, onde é possível "conversar" com usuários do mundo todo, há vários servidores para videoconferência.

O CU-SeeMe (See You, See Me) é um dos melhores programas para videoconferência na Internet. A distribuição do software é gratuita e tudo que o usuário tem a fazer é retirá-lo em qualquer servidor de arquivos público, como por exemplo o http://www.dglnet.com.br. Depois é só conectar-se à um dos servidores que já vem pré-configurados no programa e escolher uma das pessoas conectadas para começar o papo.

Outra forma de fazer a videoconferência pela Internet é indicar o IP da pessoa que você deseja conectar. Neste caso o software funciona muito bem, desde é claro que a velocidade do seu provedor Internet colabore. Os problemas começam quando você não sabe o IP de alguém que tenha uma câmera instalada, pois é difícil acessar os servidores públicos para conseguir conhecer gente nova. Os servidores estão sempre lotados e nesse caso a única mensagem que aparece é: "Too many users. Try again", ou seja, "Muitos usuários, tente novamente". Para conseguir bater um papo com alguém do exterior você vai ter que esperar muito e tentar várias vezes.



Papo via BBS: modo mais fácil de fazer videoconferência

Conferência via BBS

Os BBSs são o modo mais simples de fazer videoconferência no Brasil. Alguns BBSs dispõe de áreas específicas para conferência sem cobrar taxas extras. Para conectar-se é só usar qualquer programa de comunicação e utilizar um software específico para Worldgroup.

Na ACS BBS (dados 011-6914-8577), por exemplo, ao optar pelo Worldgroup, surge uma tela em modo gráfico e basta clicar clicar na opção "teleconferência". A partir daí é possível ver as outras pessoas que estão conectadas no BBS e que também tem câmeras ligadas ao computador e começar uma conversa por voz ou teclado.

A qualidade de imagem depende muito da linha telefônica. Em linhas telefônicas que utilizam o sistema pulse, por exemplo, a videoconferência não apresenta resultados satisfatórios.

Intranet

Basicamente a Intranet é uma rede local conectada à Internet, ou seja, uma rede interna com uma porta aberta para o mundo. A Intranet, principalmente no exterior, já é muito utilizada para videoconferência em empresas. A grande vantagem, é que um diretor de marketing, por exemplo, pode fazer uma reunião com sua equipe enquanto estiver viajando, sem que nenhum dos funcionários precise sequer sair de sua mesa.

No Brasil o uso de Intranet está começando e, devido aos preços elevados de equipamentos e programas, ainda deve demorar para tornar-se padrão no mercado. Para saber mais sobre a Intranet e seus softwares, visite o site da Microsoft (http://www.microsoft.com.br) e o site da Netscape (http://home.netscape.com), que comercializam esse tipo de programa.

Câmera cedida por Plug&Use
Fone: (011) 865-2030



FOTO: DIVULGAÇÃO

QuickCam: opção com preço acessível

Câmeras para PC	
FlexCam	R$ 890,00
MPP2 Vivitar Kit	R$ 500,00
QuickTime Conferencing	R$ 300,00
QuickCam	R$ 250,00
QuickCam Color	R$ 420,00
Sony PC Cam	R$ 550,00

Performa 6300CD

O rival do Pentium 100 MHz chega para conquistar o mercado doméstico

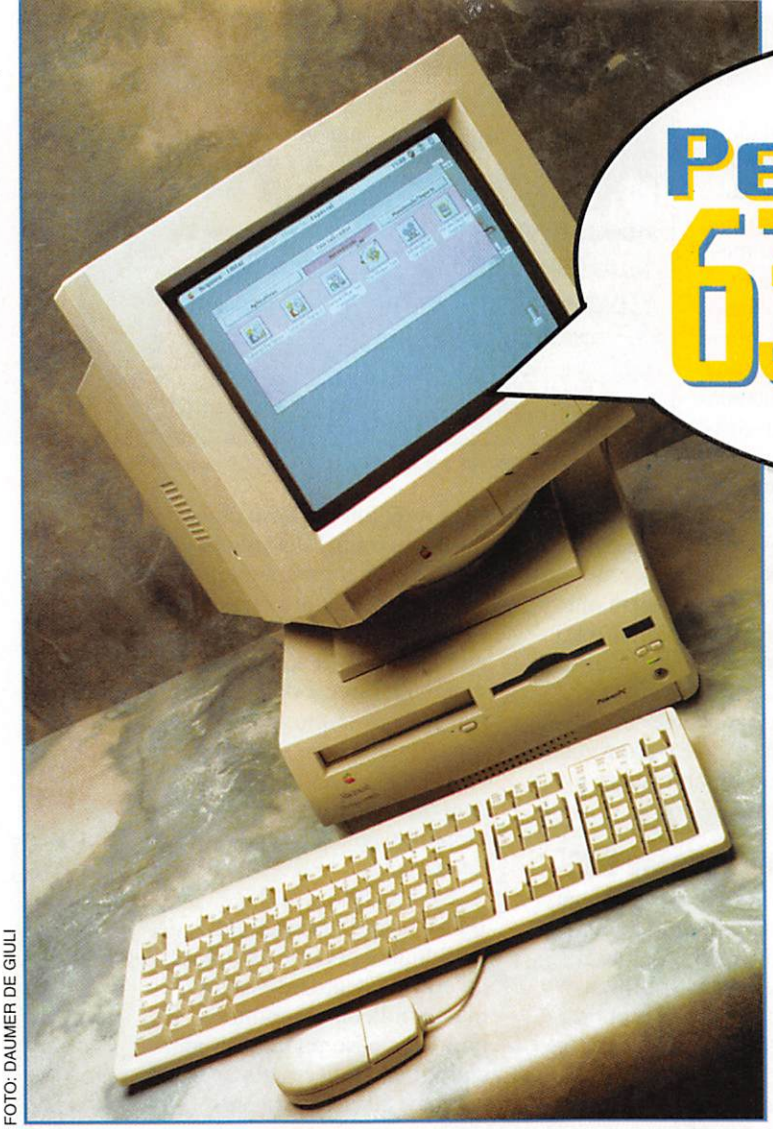


FOTO: DAUMER DE GIULI

Com financiamentos e preços mais atraentes, processadores poderosos e recursos multimídia muito eficientes, a Apple quer conquistar os usuários domésticos de computadores. O 6300 CD da linha Performa, com processador Power PC de 100 MHz, é um Macintosh concorrente direto dos micros Pentium.

Com disco rígido de 1,2 gigabyte, com 16 MB de memória RAM, drive de CD ROM de quádrupla velocidade e fax modem interno de 14.400 bps, o Performa 6300 CD é uma máquina básica, para uso doméstico ou em pequenos escritórios. O preço de lançamento é R$ 2.799,00.

A linha de programas e jogos exclusivos para Mac ou híbridos (que rodam tanto em micros PC como nos Macintosh) se amplia aos poucos no Brasil, mas o próprio Performa já vem com um pacote de programas e aplicativos bem interessantes (veja box).

Entre os softwares básicos já instalados, vale destacar o programa integrado ClarisWorks, composto por processador de textos, software para desenho, para pintura, planilha de cálculos, banco de dados e de comunicação. Todos são bastante simples e úteis, porém, para aplicações mais "pesadas" será preciso adquirir softwares mais caros, dependendo da atividade em que o Performa será utilizado. Quem quer se divertir conta com Lode Runner, um game de estratégia (ou alguém ainda agüenta jogar Paciência e Campo Minado?).

Design atual

O design moderno e compacto é uma das características dos computadores da Apple, e o Performa 6300CD não foge a regra. A CPU é pequena e o monitor, com caixas de som embutidas, é bem discreto.

Os componentes são de qualidade, merecendo destaque o monitor Sony de 15 polegadas, que tem um contraste de imagem visivelmente superior a média, além do teclado em português, macio e com toda acentuação da nossa lingua. O restrição fica para a placa de fax/modem de 14.400 bps, um pouco lenta para algumas funções e que mostrou uma taxa de transferência de no máximo 1600 kps (kbites por segundo), quando uma boa placa de 14.400 consegue 1800 kps.

Sistema operacional

Uma das principais diferenças entre Mac e PC é o sistema operacional. Os Macintosh utilizam um sistema operacional diferente, o MAC/OS, extremamente intuitivo e estável, que de certa forma foi uma referência na elaboração do Windows 95, já que a Apple utiliza esse tipo de sistema gráfico desde 1984.

O MAC/OS é um sistema operacional totalmente gráfico e fácil de usar, pois praticamente todos os comandos e



FOTOS: DAUMER DE GIULI

Design moderno, com linhas atuais e gabinete compacto

Macintosh Performa 6300CD
Especificações técnicas
Processador: Power PC de 100 MHz
Memória: 16MB de RAM (expansível até 64MB)
Disco rígido: 1.2GB
Disco flexível: um drive de 1.4MB
Drive de CD-ROM: velocidade quádrupla
Som: 16-bit estéreo
Monitor: Sony (15 polegadas)
Fax/modem: 14.400 bps

opções estão disponíveis na tela e raramente se usa o teclado, pois é possível até alterar configurações de sistema com o mouse. A semelhança com o Windows 95 é fácil de notar e quem sabe usar qualquer um dos dois sistemas operacionais não terá problemas em se adaptar ao outro.

Disco de recuperação

Os iniciantes não precisam ter medo de fazer instalações ou modificar itens no Performa, pois há um CD ROM de recuperação que, em caso de emergência, permite recuperar arquivos de programas perdidos. Se algo errado acontecer, para que o computador volte ao estado "original de fábrica", basta colocar o CD de recuperação do Performa no drive e alterar a opção de boot para o CD ROM. Depois é só escolher "recuperação total do sistema" e o computador reinicia suas funções com todos os programas originais.

Internet

Quase tudo no Performa 6300CD é simples, mas quando o assunto é acesso à Internet a situação se complica. Para começar a navegar na Web, o usuário deve ter três programas: um protocolo TCP/IP, o programa que permite que seu Macintosh se entenda com o provedor de acesso, um dialer, que fica responsável pela discagem, e um browser, que permite navegação pela Internet após a conexão.

O protocolo TCP/IP - conhecido no MAÇ/OS por MacTPC - está no próprio sistema operacional do computador. Na unidade testada por **Computer & Games** já havia um protocolo instalado e um outro disponível para instalação, o que causou alguns conflitos entre os programas. Depois de muita persistência o problema foi resolvido e finalmente foi possível acessar a rede.

Conversando com PCs

Os usuários de PC que querem mudar para um Macintosh não precisam se preocupar. Embora a maior parte dos aplicativos de PC não rodem no Mac, há arquivos de ambos sistemas que são compatíveis e podem ser lidos sem grandes problemas.

Um disquete formatado no PC, por exemplo, colocado em uma máquina com o Mac/OS, terá sua formatação "entendida" pelo Mac. Porém, será preciso instalar no Mac alguns filtros para "importar" arquivos das extensões que se pretende utilizar.

Os filtros para programas mais conhecidos, como para o Microsoft Word e o Excel, já acompanham este Mac Performa.



Há também com um software que serve para emular o Windows em uma janela do Mac/OS. O problema é que este software, comprado a parte, ainda está bem longe de ser o emulador ideal. Ele emula o Windows 3.1 em modo standard, ou seja, sem usar a memória alta. Na prática, ele não roda alguns programas bem importantes.

Mesmo assim, o Performa 6300 CD é uma opção para ser seu primeiro computador ou mesmo para os usuários que precisam trocar de máquina. Com as facilidades de uso do sistema operacional, qualidade de componentes e recursos multimídia, os Mac podem deixar de ser exclusivos de aplicações profissionais e começar a conquistar os usuários domésticos.

SOFTWARES

Confira os programas que já vem instalados no 6300 CD

- ✓ Macintosh System 7.5 em português
- ✓ Claris Works em português
- ✓ Expresso
- ✓ MacLinkPlus Easy Open Translators
- ✓ At Ease
- ✓ Virex
- ✓ Mangia
- ✓ Click Art Performa Collection
- ✓ MacGallery Clip Art Treasure Pak
- ✓ Power Pete
- ✓ Lode Runner

Pacote de programas em CD-ROM

- ✓ The Grolier Multimedia Encyclopedia
- ✓ Time Almanac Reference Edition
- ✓ 3D Atlas
- ✓ The Family Doctor
- ✓ Smithsonian's America
- ✓ Club KidSoft CD
- ✓ Sesame Street Numbers
- ✓ My First Incledible, Amazing Dictionary
- ✓ Making Music by Voyager



O Futuro Já Chegou!

Traga mais vibração e realismo para a tela do seu Multimídia.

A visualização do mundo tridimensional, cheio de imagens realistas e impressionantes, é uma necessidade presente. Os jogos, os títulos e os mundos virtuais da Internet são cada vez mais animados, e, para serem utilizados em sua plenitude a Markvision trouxe para o mercado brasileiro o Vídeo Surround™ Explorer 3D® de terceira geração que trará à tela do seu micro a uma velocidade relâmpago as verdadeiras cores e a mais perfeita definição de imagem 3D e 2D (aplicações Windows® 3.x e Windows® 95).

VIDEO SURROUND EXPLORER 3D



O Vídeo Surround™ Explorer 3D® da Markvision também inclui versões 3D do "MechWarrior 2", "Terminal Velocity", "Havoc e "Actua Soccer" (com um valor de mais de U$$ 200.00) sem custo adicional.



CARACTERÍSTICAS:

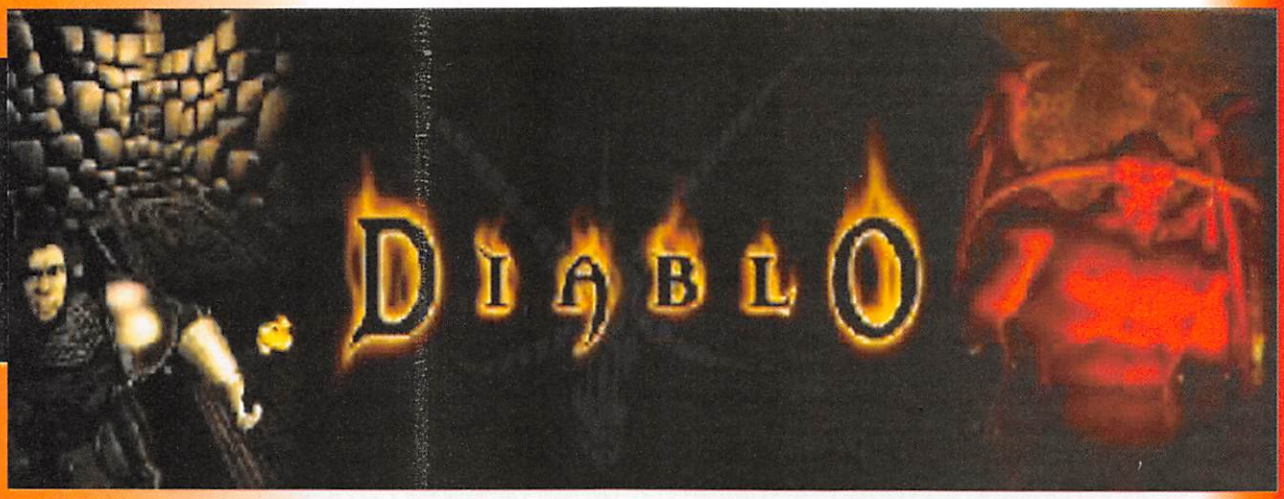
- 02Mb expansível a 04Mb.
- 64 Bit S3.
- Barramento PCI.
- Plug And Play.
- Resolução máxima de 1600 x 1200 até 16.7 milhões de cores.
- Aceleradora de vídeo.
- Compatível com Windows 3.1x/95/NT, OS/2 Warp e Auto Cad.
- 4 super jogos em CD.
- Game Comand.
- Manual em português.
- Acompanha 4 Super Jogos.
- Suporte de Vídeo MPEG com qualidade de TV.

MARKVISION™

Distribuidor Exclusivo no Brasil: Flytech (011) 857.0133

Visite um REVENDEDOR FLYTECH mais próximo de você.

■ Today's 011 3021.5361 (São Paulo/SP) ■ Micro Norte 011 959.6661 (São Paulo/SP) ■ Computer Mall 011 240.6722 (São Paulo/SP) ■ Real Micro 011 941.8073 (São Paulo/SP) ■ Henry Soft 011 684.3483 (São Paulo/SP) ■ Micro Norte 011 959.6661 (São Paulo/SP) ■ Protege 011 55.89.8344 (São Paulo/SP) ■ Mgi 011 478.1799 (Suzano/SP) ■ For Print 011 867.0808 (São Paulo/SP) ■ Atualtek 011 296.1822 (São Paulo/SP ■ Rede Multivídeo 011 432.5730 (Franco da Rocha/SP) ■ MicroBarra 016 728.6566 (São Joaquim da Barra/SP) ■ Rede Comp 019 460.7323 (Americana/SP) ■ Sys-Tech 0195 41.0305 (Araras/SP) ■ Papelaria Itatiaia 021 671.0201 (Duque de Caxias/RJ) ■ Soma 034 333.7930 (Uberaba/MG) ■ Faggio 032 216.1427 (Juiz de Fora/MG) ■ Tecnoimports 035 722.4400 (Poços de Calda/MG) ■ Unidata 051 346.3666 (Porto Alegre/RS) ■ Virtual 055 375.4783 (Panambi/RS) ■ Boing & Lottin 048 622.2512 (Tubarão/SC) ■ Compuhouse 061 347.2819 (Brasília/DF).



Encare este desafio infernal

Depois de muito tempo viajando, você retorna à sua cidade e descobre que houve muitas mudanças. Todos os habitantes desapareceram e a região está completamente deserta. Pelo menos é o que parece, mas há muitos mistérios para desvendar no game Diablo. Tenha coragem e comece a investigar.

Uma mistura de aventura e RPG, o jogo propõe bons desafios e permite combinar diferentes elementos para solucionar enigmas arrepiantes. O visual tem cenários sombrios e tenebrosos, com música e efeitos sonoros que garantem o clima gótico do game. Dá para sentir a presença do demônio.


Vença os aliados de Diablo para salvar seu povo

A versão completa deve ser lançada simultaneamente nos EUA e Brasil neste início de ano, com manuais em português. Mas a versão de demonstração (veja box) já permite ter uma boa idéia do game.

Apesar da configuração mínima sugerida pelo fabricante ser modesta - o indicado é um PC 486 DX2 66, com 8MB de RAM - é improvável rodar o jogo com qualidade em um micro tão limitado. O recomendado é um Pentium 100 MHz, com 16 MB de RAM, pois o game só roda em Windows 95 e exige muito da máquina.


Há vários itens com características diferentes

Entre corpos empalados e depedaçados, chamas, explosões e monstros, você dá de cara com essa maléfica criatura - o poderoso Diablo. Ele prendeu todos os habitantes de sua cidade em um sinistro calabouço e está aniquilando as vítimas das maneiras mais mórbidas.

Sua missão é viajar através das cidades para combater e destruir os seguidores e simpatizantes de Diablo, que vão tentar impedi-lo de salvar seu povo.

Não vai ser fácil, pois é preciso encarar vários monstros e, o pior, o próprio diabo. Com sorte você até encontra a sua família, isto é, se ela já não ainda não tiver sido eliminada.

Enigmas no calabouço

- Seja cuidadoso ao distribuir seus pontos de magia, força ou habilidade. Esses pontos devem ser distribuídos da melhor forma possível, pois determinam a característica do personagem. Sem uma boa distribuição, você pode desperdiçar horas de jogo até perceber que não pode utilizar determinada mágica por falta de pontos.
- Há apenas um Saveçame e todos os jogos que forem gravados apagam o anterior.
- Ao coletar ou comprar itens, não esqueça de avaliar as condições em que o item se encontra, assim como a força ou habilidade requerida e o nível da arma. Quanto maior a garantia dos produtos, mais proteção ele lhe garante.


Novos calabouços em cada jogo

Fórmula inovadora

A história não é das mais originais, mas Diablo é diferente dos outros jogos para PC. O primeiro diferencial é o Random Level Generator, que altera os calabouços e a localização das armas e equipamentos quando uma nova partida é iniciada. Isso faz com que Diablo apresente novas surpresas a cada tentativa.

Além disso, para jogar pode-se escolher entre três tipos diferentes de personagens - um cavaleiro medieval, um arqueiro ou um mago - que têm características diferenciadas. Logo você recebe cinco pontos, para distribuir e reforçar as características que achar mais importantes em sua personalidade, como agilidade, magia ou força.


No caminho há corpos despedaçados e monstros

Outro fator que aumenta o realismo do game são as armas e equipamentos, pois cada um conta com uma determinada durabilidade, e todas exigem certa força para serem utilizadas, ocupando diferentes espaços no inventário final.

Assim, a medida que se mata ou evolui de fase, mudam características iniciais do personagem e ele pode ou não utilizar novas armas. Você vai precisar também de magias para encarar os 200 inimigos que vão surgir.

Enfrente o demônio

Para derrotar o maior de todos os demônios, não basta usar força ou agilidade. Você precisa conciliar tudo isso com inteligência, magia e muita resistência: sua alma está ameaçada.

A mudança para níveis mais avançados depende de sua habilidade em detonar os inimigos. Mas esqueça aquela história de sair atirando por aí: em Diablo é preciso administrar quantias em ouro e adquirir itens para conseguir sobreviver.

Matando monstros ou mesmo passando detalhadamente pelo cenários, é possível encontrar itens como armas, mágica e equipamentos, que podem também ser comprados. Cada arma tem um prazo de "validade" e, à medida em que vai sendo usada, ela se desgasta até se tornar inútil.

Os itens importantes também podem ser comprados nos "shops", desde que se tenha ouro suficiente. Lá estão armas, itens, equipamentos, magias (tanto os books como os scrools) e também mana, indispensável para que as magias funcionem.

Há vários caminhos para explorar, muitos objetos escondidos e muitas surpresas. Além disso, os acontecimentos do game dependem muito das decisões tomadas e a qualquer momento a história pode mudar de rumo. Com modificações nos cenários, itens e inimigos que aparecem em lugares imprevisíveis, Diablo promete muita emoção.

Demo diabólico

A versão de demonstração de Diablo está disponível na Internet, no site da Blizzard (http://www.blizzard.com) e também no CD ROM Computer & Games nº 30. Esse demo tem apenas uma fase do game e só permite jogar com um personagem, o cavaleiro, mas já é suficiente para perder o fôleço. Vale a penas conferir enquanto o game não chega.

Alto padrão

Embora a configuração mínima determinada pelo fabricante de Diablo seja um 486 DX2 66 MHz, rodar o jogo em um computador assim compromete a qualidade dos gráficos e a velocidade. A configuração recomendada para rodar games como Diablo com qualidade é um Pentium de 100 MHz, com pelo menos 16 MB de memória RAM, com drive de CD de velocidade quádrupla. Os jogos elaborados para Windows 95, de forma geral, são exigentes em termos de hardware, pois o sistema operacional utiliza muita memória para rodar e quem trabalha com apenas 8 MB de RAM fica com pouca memória para rodar jogos e aplicativos mais pesados. Com as exigências dos programas, o micro considerado padrão atualmente para acessar a Internet e rodar jogos é um Pentium 133 MHz, com no mínimo 16 MB de RAM, drive de CD ROM de velocidade quádrupla e placa de fax com modem, de preferência com 28.800 bps de velocidade.

FILE MANAGER

Fabricante: Blizzard
Distribuidor no Brasil: BraSoft, (011) 285.5344
Config. Mínima: 486 DX-4 com 8mb RAM, kit multimídia com CD-ROM de 2x, placa de som SoundBlaster e compatíveis
Gráficos: SVGA
Controles: teclado
Apresentação: 1 CD ROM (na versão de demonstração)



Encare esse desafio divertido

Durante a gravação de mais um filme com Bug, o maior astro da Ilha Percevejo, a aranha Rainha Cadavera seqüestra a família e os amigos do pequeno ator verde. Para salvá-los, Bug terá de enfrentar dezenas de inimigos e passar por várias fases na ilha onde a perversa rainha esconde os reféns. É bom fazer isso rápido, pois a rainha é famosa por seu apetite insaciável por percevejos.

Bug! foi desenvolvido para videogame e chega ao PC prometendo muita diversão. O percevejo se move em um cenário 3D e seus movimentos iniciais são bem básicos : é só andar, abaixar e pular. Depois de superar alguns obstáculos e encontrar itens específicos, Bug já pode usar diferentes tipos de cuspida e seu capacete de rajadas elétricas para descobrir os segredos de cada fase.

Agilidade e inteligência

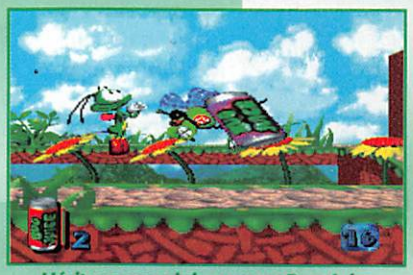
Para escapar de inimigos e armadilhas sua movimentação deve ser ágil, pois o cenário tem caminhos tortuosos e é difícil não despencar lá de cima. Nas primeiras fases enfrenta-se insetos como besouros, gafanhotos e joaninhas, mas sua vida começa a ficar complicada quando aparecem enxames de abelhas raivosas e centopéias que se desmontam e atacam por todos os lados. Nos níveis superiores há criaturas ainda mais perigosas, como répteis, anfíbios e até bizarros monstros marinhos, aterrorizantes para um pequeno percevejo.

De modo geral, para livrar-se dos inimigos basta pular em cima deles, mas cada um exige uma técnica própria e uma série diferente de golpes para ser esmagado. É bom ficar atento, pois mesmo no modo Easy (há dois opções de nível de dificuldade) é difícil manter-se vivo. Além disso, nem sempre Bug consegue mudar de fase, pois é preciso explorar o lugar na ordem certa e recolher todos os itens.

Marcelo Crozera



Descubra todos os segredos para passar de fase



Há itens especiais como o Bug Juice



Use os capacetes e detone os inimigos

Dicas

* Recolha todas as jóias que encontrar para conseguir ajuda aérea de uma libélula.
* Pegue também as poucas moedas, que valem uma micro-fase bônus extra, toda vez que Bug! encontrar a aranha Daddy-O Longlegs.
* Procure por todos os Power-ups, que são obrigatórios para terminar algumas fases. O capacete azul permite jogar por alguns minutos no modo Stunt, e aí nada pode atingi-lo. A latinha de suco de percevejo - Bug Juice - restaura toda a sua barra de energia.

FILE MANAGER

Fabricante: Sega
Distribuidor no Brasil: Tec Toy, fone (011) 861-5421
Configuração Mínima: PC 486 DX4 100 Mhz, 8MB de RAM, drive de CD ROM de dupla velocidade
Controles: mouse, teclado, joystick, gamepad
Ambiente: Windows 3.1, Win 95
Apresentação: um CD ROM
Preço Médio: R$ 80,00

Movimentos Especiais

Somersault - Salte em cima dos cogumelos para sair rodando, usando o controle direcional para esquerda ou para a direita.

Brawny Bug - Empurre blocos móveis para alcançar os trechos inacessíveis de algumas fases.

megarace 2

Antes de que você tenha tempo de gritar, te amarraremos a um incrível conjunto de rodas e te enviaremos à...

CORRIDA DA SUA VIDA POR SUA VIDA!

- Sete adversários sedentos de sangue te desafiam nesta corrida relâmpago.

- Escolha um dos muitos veículos futuristas e atravesse incríveis ambientes multipistas em três dimensões.

- Use mísseis, armas mortais, bombas e energizadores de alta voltagem para o seu prazer em corridas de combate.

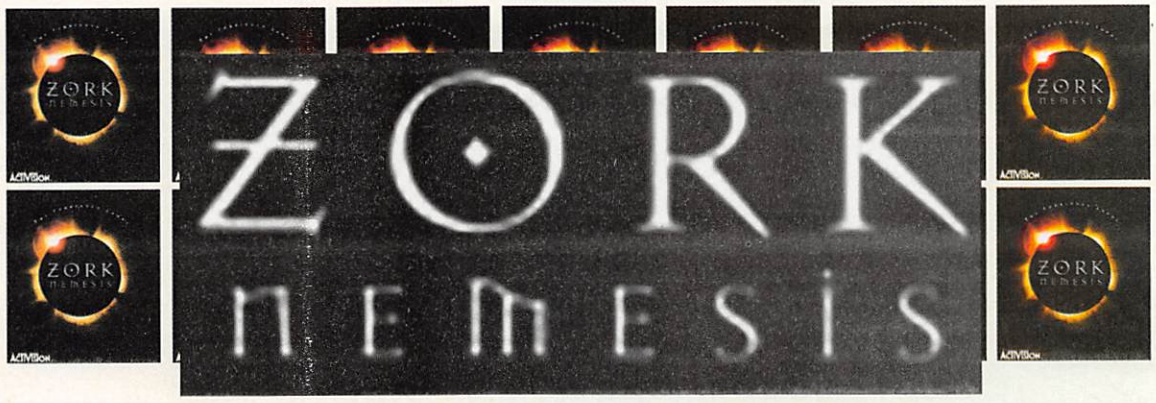


EM CD-ROM

MINDSCAPE®

NWI

New World Interactive
7620 N.W. 25th. Street
Units 4 & 5, Miami,
FL 33122
Tel.: (305) 599-1352
Fax: (305) 477-4501
http://www.sinfo.net/nwi
nwicorp@ns.sinfo.net



Embarque nesta viagem por um universo mágico

Em uma terra distante e cheia de mistérios, quatro alquimistas pesquisam os elementos básicos : terra, água, fogo e ar. Desvendando esses segredos, eles descobrem uma fonte de poder e conhecimento.

Nemesis, um representante do demônio, aprisiona a alma dos alquimistas nos próprios elementos na natureza e continua a pesquisa, buscando aumentar seu poder. Em Zork Nemesis sua missão é libertar os quatro alquimistas e aniquilar Nemesis, antes que ele domine o universo.

O jogo é uma viagem totalmente interativa a um mundo mágico. É possível se locomover para todos os lugares, explorar os mais diversos cenários e interagir com tudo, garantindo várias horas de diversão.

Uma das grandes novidades que o diferenciam dos demais adventures é o recurso 360 graus PANNING, chamado também de V-View, que aumenta o nível de realismo. Andando pelo cenários, tem-se uma visão de 180 graus, que com um leve movimento se transforma em 360 graus com uma perfeição incrível.



Cada puzzle refere-se a um cientista

No início, o V-View pode confundir um pouco o jogador, mas é só uma questão de jogar alguns minutos para compreender o seu funcionamento e aproveitar as vantagens para ver e explorar tudo que está ao seu redor.

Os efeitos sonoros aumentam o realismo e a sensação é de estar mesmo em cada local. Os gráficos também são muito nítidos e reais, mas para tudo isso funcionar bem, é preciso um bom computador. Para se jogar Zork Nemesis com uma boa velocidade é melhor ter um Pentium 133 MHz com 16Mb de RAM no mínimo, e um leitor de CD ROM de velocidade 4X.

FILE MANAGER

Fabricante: ACTIVISION
Distribuidor no Brasil: MSD - 0800-22-3200
Configuração Mínima: PC 486 DX4-100, com 16MB RAM, kit multimídia, CD ROM 4X.
Controles: teclado e mouse
Apresentação: 3 CDs
Ambiente: Win 95
Preço médio: R$ 70,00

Desafios lógicos

Há vários puzzles mesclados com animações em 3D renderizadas e enigmas alucinantes. Os comandos são simples, com poucas opções de ação, mas isso não torna o jogo menos complexo. Os puzzles são bem difíceis, porém lógicos e todos se relacionam com o enredo do jogo e com fatos que foram apresentados. Portanto, quando chegar em bibliotecas ou laboratórios, vale a pena perder um tempinho e ler o máximo de informações possíveis.

Zork Nemesis é dividido em quatro partes. O primeiro segmento leva a um lugar chamado "The Temple", cheio de enigmas. O segundo segmento tem quatro objetivos e todos devem ser resolvidos também no templo. Só depois



Há enigmas ligados aos quatro elementos

de atingir esses objetivos é que se pode prosseguir. A terceira parte tem mais quatro níveis, subdivididos em outros quatro "mundos". Somente depois de resolver todas essas partes é que se passa para a parte final, "The end".

Esses segmentos devem ser acompanhados na sequência certa, sem deixar trechos inacabados. Assim, quando estiver solucionando um puzzle não é possível pular passar para outro sem resolver o primeiro.

Primeiros passos

Dê uma voltinha para se familiarizar com os comandos e opções disponíveis. Suba as escadas e entre na porta à direita, aproxime-se da vela e assista a cena. Olhe para a tumba a direita, repare no manuscrito e no violino que está lá. Saia da sala e agora vá para a porta do templo. Não se preocupe, pois os lugares inacessíveis estarão livres



Vasculhe tudo em busca de pistas

mais tarde.

No templo, todos os lugares devem ser vasculhados. Procure tudo que tenha alguma relação com os alquimistas. Cada um tem uma ligação direta com um alquimista.

O puzzle de velas está relacionado ao alquimista do elemento "fogo" e um puzzle da fonte, por exemplo, está relacionado com o alquimista de elemento "água". Pode-se começar por qualquer elemento.

Ao chegar em uma sala com quatro corpos, preste atenção. Cada corpo corresponde a um elemento (terra, água, fogo e ar) e para prosseguir é preciso resolver os enigmas de cada elemento espalhados ao redor do salão. Lembre-se que, apesar de difíceis, os puzzles são lógicos. Não queira resolver tudo de uma vez: analise o puzzle para conseguir resolvê-lo.

Logo no início, suba as escadas até a porta que se divide em duas. Para abri-la porta, leia a inscrição que está na placa ("quando o sol e a lua entrarem em conjunção"). Vá até a maçaneta esquerda (que parece uma lua), pegue-a e coloque no sol para abrir a porta e entrar em outro salão.

Na biblioteca, leia TODOS os livros possíveis, pois quanto mais experiência e conhecimento for adquirido mais fácil fica entender todo o resto do jogo, principalmente no que se refere aos puzzles.

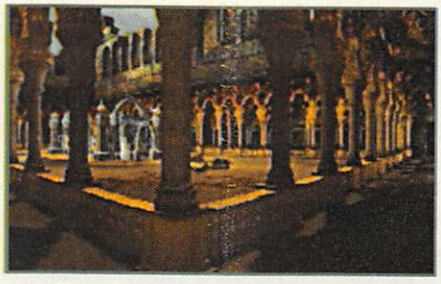
No laboratório leia tudo que for possível, copie as informações do scrool e fique com elas. É aconselhável escutar o disco cinza e ler o livro que está na parte de cima do laboratório. Ao ver as quatro pessoas (os alquimistas), cada uma em uma cripta, assista a cena e lembre-se que cada alquimista representa um dos elementos. Preste atenção no símbolo de cada um.

Cada vez que for encontrado um novo elemento, você volta para o meio da sala. Na mesa uma luz brilhante indicará qual elemento foi encontrado. Clique no alquimista correspondente ao elemento e assista a cena. Continue até encontrar todos os elementos para poder prosseguir. Aos poucos você vai descobrir que há muito mais mistérios nessa história.

Roberto Nagib

Dicas

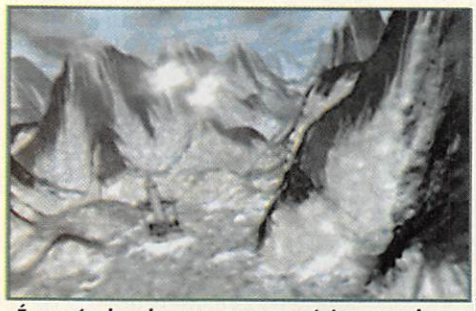
O CD ROM de Zork Nemesis conta com um arquivo de dicas, que pode ser instalado ou não durante o processo de instalação do game, quando se escolhe também o nível das dicas que serão apresentadas.



Realismo e movimentação em 360 graus

Game exigente

Os requisitos de hardware para jogar Zork Nemesis são bem específicos. Se estiver usando o Windows 95 é essencial ter instalado no computador os drivers adequados (de 32 bits) de placas e periféricos, principalmente no que se relaciona à placa de vídeo. Os drives DIRECTX, que acompanham o CD, também precisam ser instalados. Mas atenção: fique atento às mensagens e tome muito cuidado na hora de instalar esses drivers, pois se já houver uma versão mais recente, os seus drivers serão trocados. Se tiver outra versão do DIRECTX instalada em seu computador, opte por não instalar os drives que vem junto no CD.

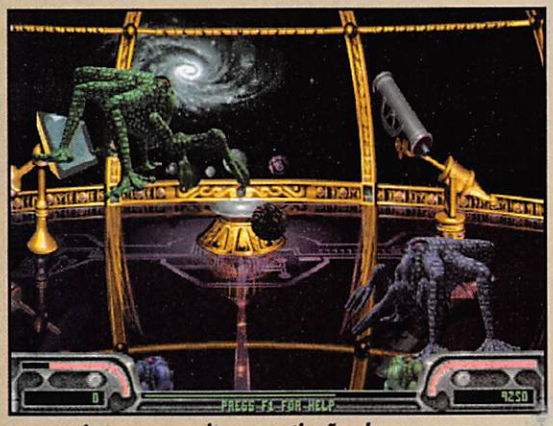


É possível se locomover por vários mundos

XENOPHAGE

Muita porrada e golpes alucinantes em um torneio interplanetário de luta

Você está convocado para um Torneio Interplanetário que reunirá os melhores lutadores de vários planetas no jogo Xenophage. Isso significa pancadaria, muito sangue e diversão em um novo game de luta que segue o estilo do consagrado Mortal Kombat.



Lute para evitar a extinção de seu povo

O torneio acontece em pleno espaço, na câmara do Conselho Interplanetário. São dez lutadores no total, sendo oito disponíveis para seleção e dois chefes, que o esperam no final. Nem pense em tiros e explosões. A luta é limpa, ou seja, sem nenhum tipo de arma e você conta somente com a habilidade natural dos lutadores de cada espécie.

Em Xenophage o vencedor será recompensado com a liberdade e o direito da vida das espécies de seu planeta de origem. O perdedor não escapa: seu planeta e sua raça estão condenados a extinção.

Os cenários são cópias holográficas do mundo de origem de cada lutador e os tamanhos de cada cenário variam automaticamente de acordo com a distância entre os adversários Os gráficos são e em SVGA, muito bem trabalhados, e é possível conferir até os mínimos detalhes. O rock pesado da trilha sonora garante o clima.

Para os iniciantes, há um modo Treino, uma opção muito útil para treinar os golpes. No modo Story é possível acompanhar a saga de cada lutador pela sobrevivência. O usuário pode ainda personalizar várias opções de controle do jogo, como tempo das lutas, força dos combatentes, nível de sangue e os efeitos de sombra.

Golpes mortais

Cada personagem tem golpes especiais, que podem garantir a vitória. O sistema de Combos em Xenophage é bastante simples e eficiente. São sequências de golpes praticamente indefensáveis. Aplicado corretamente, um Combo pode detonar o adversário em poucos segundos.

Os Combos mais comuns são feitos somente com os botões de ataque (chute e soco) e é bem fácil de descobrir as melhores combinações.Após uma sequência de golpes, o sistema indica quantos golpes foram encaixados em Combo e o número de ataques aparece em Hit Combo.

Mas o grande destaque fica para um golpe mortal, o Meat. Após derrotar seu adversário, é possível finalizar a luta com esse golpe fatal. Para executar o Meat é simples: basta entrar com o comando correto (veja box) quando a tela ficar vermelha. Com um Meat, seu lutador arranca a cabeça do oponente para comemorar a vitória. É animal!



Comece no modo Treino para se aquecer

Controles

Os lutadores são controlados pelas quatro setas direcionais (cima, baixo, direita e esquerda) e suas respectivas diagonais (direita + baixo por exemplo). São quatro botões para acionar os golpes, sendo dois tipos de socos e dois tipos de chutes, que têm variações na força do golpe: fraco e forte. Além dos ataques simples (golpes acionados somente pelos botões), existem os ataques especiais, acionados pela combinação dos direcionais mais um botão de ataque. Um exemplo clássico de golpe especial é o ataque de uma bola de energia contra o oponente. Siga as dicas especiais de Computer & Games e detone todos os adversários. Mas fique esperto: os ataques especiais apresentados foram feitos com os lutadores no canto esquerdo da tela.

Lutadores e Golpes



A luta é limpa, sem nenhuma arma

MOUTH

. Originário do planeta Orus, Mouth é uma criatura bem temida. Seu ponto forte está na resistência: Mouth pode receber muitos golpes em combo perdendo pouca energia. Seus ataques são longos e rápidos e a principal arma é o Power Ball. O ponto fraco está na lentidão para se movimentar, pois a criatura pesa 180 Kg.



Mouth: criatura perigosa

Power Ball - ← ↙ ↓ + soco
Flying Destruction - ↑ ↓ + chute
Meat - ↓ ↘ → + soco

SELENA

Selena é da Terra: uma lutadora rápida que apresenta golpes destruidores. Seus ataques combinados proporcionam excelentes combos. A magia Telenetic Punch, juntamente com as voadoras são os principais ataques. Apesar da grande agilidade, Selena possui baixa resistência contra golpes e perde muita energia.



Selena: representa a Terra

Telenetic Punch - ↓ ↘ → + soco
Spin Attack - ← → + chute
Meat - ↓ ↘ → + chute

WORM

Worm é uma criatura compacta que escapa facilmente de magias e ataques aéreos. Worm nasceu no Mundo de Moreau e seu principal ataque é o Rolling Ball. Apesar de pequena, a criatura é um pouco pesada (113,8 Kg) o que torna sua locomação um pouco lenta. Seus golpes são de curto alcance e bem fortes.



Golpes rápidos e fatais

Rolling Ball - ← → + chute
Uppercut - ↑ + HP
Meat - ↓ ↘ → + chute

BAT

Bat é uma criatura aérea do planeta Fleder. Seu ponto forte é a capacidade de voar, facilitando a fuga do raio de ação do seus inimigos. Apesar de rápido, o lutador apresenta baixa resistência contra magias. Seus golpes são fracos e de curto alcance, sendo a melhor arma contra ele o Spin Attack.
Gun Machine - ↓ ↘ → + soco
Spin Attack - ← → + soco
Fly - segure para cima e aperte rapidamente um botão de ataque
Uppercut - ↑ + soco forte
Turn Kick - ↓ ↙ ← + chute forte
Meat - ↑ → + soco

TOAD

Toad é um lutador completo e muito agressivo, originário de Zong. Seus ataques são fortes e variados, fazendo com que leve vantagem sobre os oponentes em batalha corporal. Apesar do peso (151,2 Kg), a criatura apresenta bastante agilidade, principalmente no golpe Dash Attack.



Nick, da Terra: estilo militar

Dash Attack - ← → + soco
Projectiles - ← ↙ ↓ + soco
Tail Slash - ↓ ↘ → + soco
Meat - ↓ ↘ → + chute

SPIKE

Spike é muito rápido, e veio do planeta SFPN-10. A grande velocidade de locomação supera a deficiência dos golpes de curto alcance. Outro ponto forte são os ataques com ácidos, a sequência das magias com o Spit pode encurralar o adversário. O ponto fraco é a resistência, Spike perde muita energia.

Upper Spit - ↓ ↘ → + soco
Low Spit - ← ↙ ↓ + soco
Meat - ↓ ↘ → + chute

SQUID

Squid é o mais forte de todos os lutadores e possui alta resistência. Seu ponto fraco é a velocidade, pois pesa 292,5 Kg. Seus ataques são curtos e devastadores, o principal golpe é o Hyper Shield. O Flying Attack é ótimo contra ataques aéreos. Squid é originário do planeta Calamis.

Hyper Shield - ↓ ↙ ← + chute
Flying Attack - ↑ ↓ + soco
Meat - ↓ ↙ ← + soco forte

NICK

Nick é do planeta Terra, seu ponto forte está na experiência militar. Seu estilo de luta é bem agressivo.O lutador conta ainda com o Fireball e a magia pode ser usada continuamente. A resistência é média, mas devido a agilidade, Nick escapa facilmente dos ataques adversários.

Fireball
↓ ↘ → + soco
Kick Attack
← → + chute
Uppercut
↑ + soco
Meat
↓ ↙ ← + chute forte

Eduardo Murata

LEGENDAS

→ = FRENTE
← = ATRÁS
↓ = ABAIXO
↑ = ACIMA
↙ = BAIXO ATRÁS
↘ = BAIXO FRENTE

FILE MANAGER

Fabricante: Apogee/Argos Games
Distribuidor: Brasoft, fone (011) 285-5344
Configuração mínima: 486DX 33MHz, 8MB de RAM, monitor VGA 256 cores e kit multimídia single-speed
Ocupa: 38 MB de winchester
Controle: teclado e joystick
Ambiente: DOS
Apresentação: um CD ROM
Preço Médio: R$ 70,00


BAND

O PROGRAMA COMEÇA À TARDE PORQUE À NOITE PODERIA INCOMODAR OS VIZINHOS.



Aumente o volume da sua televisão. Agora, de segunda a sexta, Luciano Huck agita suas tardes com shows, brincadeiras, debates e reportagens que unem informação e gente bonita. É o H. Uma boa dose de diversão para tirar a sua semana do sério. Você não pode perder. São atrações que vão agradar jovens de oito a oitenta anos.

De segunda a sexta. Sempre às 17h, na Band.



HYPER BLADE

ENTRE EM CAMPO E DETONE O TIME ADVERSÁRIO

Avalie cuidadosamente seu preparo físico para encarar as disputas de Hyper Blade, um esporte parecido com o hockey, que vira mania em pleno século vinte e um. Logo de cara o jogador entra na Liga Hyper Blade e tem que batalhar pela vitória.



No meio da partida seu jogador pode ser cortado ao meio

Você nunca participou de um campeonato tão radical. O jogo simula competições que envolvem 12 times e cada partida envolve duas equipes em grandes arenas tridimensionais.



Reúna informações e escolha seu time

São três atletas em cada time, com um no gol e dois na linha de ataque, todos equipados com patins e tacos para conduzir a bola. O confronto é extremamente violento e dentro da arena vale tudo para vencer, até matar o adversário com golpes de taco. Na própria "quadra" há armas e armadilhas perigosas.

O game é muito bem elaborado, com movimentação rápida e realista. Para combinar com o clima da competição, músicas do estilo techno dance e muita gritaria na platéia. Exigente, Hyper Blade precisa de um Pentium 90 MHz, com 16 MB de RAM e Windows 95 para rodar.



Quando o goleiro chegar perto, atire a bola

O campeonato

O torneio tem regras rigorosas. Para vencer o campeonato é preciso derrotar todos os times adversários, sem perder nenhuma partida. A ordem das disputas é determinada pelo desempenho de seu time em campo e pela diretoria da Liga.

O game apresenta times com características bem específicas. Os atletas também têm personalidades diferentes, que influenciam muito no desempenho do time. Assim, antes de escolher sua equipe, é bom considerar aspectos como ataque, defesa e velocidade.

E não tem moleza: se um jogador morrer durante uma disputa, fica de fora pelo resto do campeonato e tem que ser substituído por um reserva. É possível gravar seus progressos e conferir o andamento da liga na seção de informações chamada Holoviewer. É bom fazer isso de vez em quando, pois o nível de dificuldade aumenta à medida que seu time for avançando na Liga. Para tornar o combate ainda mais emocionante, os patrocinadores podem doar armamentos inéditos para equipar as arenas.

Escolha seu time e defina seu estilo de jogo: há equipes mais agressivas, outras mais técnicas ou mais velozes. É importante escolher certo: uma derrota pode ser fatal em Hyper Blade.

Eduardo Murata



Cada jogador tem um estilo específico de jogo

FILE MANAGER

Fabricante: Activision
Distribuidor: MSD, fone 0800- 223200
Configuração mínima: Pentium 90 MHz, 16 MB de RAM, monitor SVGA 256 cores e kit multimídia de dupla velocidade
Ocupa: 90 MB de winchester
Controle: teclado e mouse
Ambiente: Windows 95
Apresentação: um CD-ROM
Preço médio: R$80,00

21 - 26 julho'97 - Anhembi - São Paulo

FENASOFT É FUNDAMENTAL...

FENASOFT É TUDO QUE VOCÊ QUER

Pense bem:

a FENASOFT é um evento consagrado pelo público nacional e estrangeiro - a prova está nos corredores do evento, que a cada ano recebem a presença maciça de visitantes.





Nunca outro evento do setor conseguiu uma exposição tão expressiva, tanto na mídia impressa, quanto eletrônica.

A FENASOFT registra um volume de negócios fantástico tanto no varejo inteligente, que leva o produto diretamente ao consumidor final, como no segmento corporativo, que projeta e efetua negócios junto a grandes empresas e instituições.



É na FENASOFT que estão as empresas de maior representatividade do mercado, as grandes marcas e os importantes lançamentos do Setor.
Isto mostra a credibilidade conquistada em 10 anos de profissionalismo, trabalho sério e dedicação.

E imagine que, o que você acaba de ler são apenas algumas das muitas razões para você fazer parte do universo FENASOFT.
Não se deixe enganar,

...os outros são só os outros.



MATRIZ FLORIANÓPOLIS
Av. Prof. Othon Gama D'Eça, 900
Torre I, 2º andar
88015-240 - Florianópolis - SC
Tel: (048) 224-4305
Fax: (048) 223-5249

SÃO PAULO
Av. Brigadeiro Faria Lima, 1476
7º andar
01452-001 - São Paulo - SP
Tel.: (011) 815-4011
Fax: (011) 212-0381

RIO DE JANEIRO
Rua Senador Dantas, 117
Sala 1102
20031-201 - Rio de Janeiro - RJ
Tel/Fax: (021) 240-5116

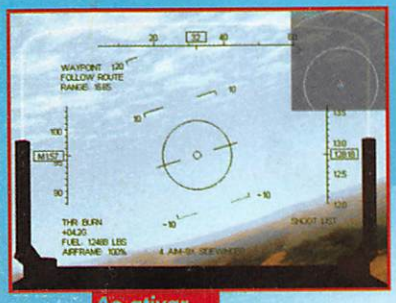
MIAMI
3250, Mary Street - Suite 205
Miami - Florida - Fl 33133
Tel: (305) 446-3041
Fax: (305) 446-3815

E-mail: fenasoft@fenasoft.com.br

F-22 LIGHTNING II

Tecnologia avançada e muita emoção

Nenhum piloto levou esse super-avião a quase 2.000 km/h na realidade. Mas, você já pode experimentar o F-22, um avião desenvolvido com os mais avançados padrões tecnológicos e que só deve ser produzido a partir de 97.



Ao ativar seu radar e fazer a mira, seu avião perde os recursos de inviisibilidade

Este simulador foi criado com base nos projetos do avião original e permite experimentar emoções que, por enquanto, só existem no micro.

A bordo de seu F-22 você conta com vôo em "super-cruzeiro", quando atinge velocidades da ordem de 1940 km/h, um sistema de propulsão vetorizada (capacidade de manobra através do redirecionamento do escape das turbinas) e até uma certa "invisibilidade" ao radar, proporcionada pelo seu design e alguns materiais especiais.



O game roda satisfatoriamente em um PC 486 DX 4, 100 MHz, com 8MB de RAM, mesmo com os detalhes do cenário (texturização) no nível máximo. Mas é claro que com 16 MB de RAM a velocidade de ação fica bem maior. Em micros com menor capacidade (de processamento ou memória), o game perde um pouco de seu impacto visual e fica mais lento.



Avião criado com base em projetos do F22

Missões de combate

F-22 Lightning II pode ser jogado em missões únicas ou em modo "campanha", que inclui uma guerra com uma série de missões.

Gambling on Mekong

A China do século 21 transforma-se em uma perigosa potência militar e começa seu processo de expansão territorial... É preciso detê-los e você está nessa.

Siberian Turncoat

Uma pequena república do leste asiático resolve reincorporar uma região esquecida desde 1920. O Kremlin não permite intervenção internacional, mas os EUA não vão ficar apenas negociando.

Iraqi Machinations

É lógico que há conflitos no Oriente Médio. Uma pequena região da Jordânia resolve declarar sua independência. As tensões aumentam na briga pelo território e a briga deve ser séria, pois o Iraque conta com um poderoso arsenal nuclear. Decole rápido.

Odessa Vacation

A Ucrânia está em polvorosa e vários carregamentos militares têm chegado misteriosamente ao país. Logo essa aliança torna-se uma ameaça às nações vizinhas da área do Mar Negro. A OTAN envia tropas e você está a bordo.

Roger Techima



Escolha uma das missões e decole

FILE MANAGER

Fabricante: Novalogic
Distribuidor no Brasil: Brasoft, fone (011) 285-5344
Configuração mínima: 486 DX4, 8MB de RAM, placa de vídeo SVGA, CD-ROM 2X, Windows 95
Som: Soundblaster e 100% compatíveis
Controles: joystick, mouse (para menus) e teclado
Ocupa: de 17 a 46 megabytes
Gráficos: 640x480x256 cores
Ambiente: DOS/Win 95
Apresentação: 01 CD ROM
Preço médio: R$ 70,00

- Aproveite a "invisibilidade" de sua aeronave para se aproximar furtivamente de seus inimigos. Mas lembre-se: ao ativar o seu radar para fazer a mira, seu avião fica visível novamente;
- Se cansar dos vôos longos, use as teclas de [F9] a [F12] para comprimir a passagem do tempo em até seis vezes.
- O módulo Multiplayer permite jogar via modem, cabo serial ou rede, com até oito jogadores. A novidade fica por conta de se precisar de apenas uma cópia registrada do jogo mesmo para disputas em rede.



MAIS DE 50 MINUTOS DE VÍDEO E 450 FOTOS PARA VOCÊ !

CENAS ARDENTES!

Compre também pela Internet

NETBYTE

Hot Links Demos Novidades Busca Liquidação Top 10 Cadastro

www.netbyte.com.br

PARADIGMA EDITORA

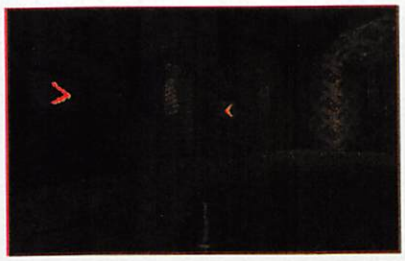


QUAKE

Desvende todos os segredos do primeiro episódio

Quake, o sucessor do clássico Doom, está tirando o sono de feras em games no mundo todo. Com labirintos relativamente simples e inimigos perigosíssimos, o game tem uma atração extra: há vários segredos e passagens secretas em cada fase e, mesmo depois de detonar inimigos e sair vivo da base, pode-se jogar novamente e desvendar esses segredos.

O game tem quatro episódios que são: Dimension of the Doomed, The Realm of Black Magic, The Netherworldm e The Elder World. Confira os segredos e áreas secretas de cada missão do primeiro episódio e espere por mais novidades nas próximas edições de **Computer & Games**. Veja também as senhas especiais para não dar nenhuma chance ao terrível vilão Quake, que está a fim de acabar com você.



Selecione o episódio e comece a brigar



Episódio 1: Dimension of the Doomed
E1M1 – The Slipgate Complex



Pegue os armamentos na fase 1

I- É o primeiro segredo da primeira fase do jogo. A frente e à direita há uma parede lateral, com luzes piscando. Atire na parede com o símbolo vermelho e pegue a caixa de armas. perto do começo da lateral.

II- Siga em frente, passe pela ponte sobre o rio e atravesse a caverna. Pegue o medicamento (CURA+100) e passe pela porta que o levará até o final do estágio. Assim o jogo vai computar um segredo descoberto. Se optar em não seguir até o final do estágio, no final da caverna também é possível pegar uma plataforma que o levará até a armadura azul do início da fase.

III- Passando pela primeira ponte há uma porta. Derrote todos os monstros que estão ali e depois atire no símbolo que está no topo da coluna. A plataforma vai subir e levá-lo até a borda. Siga à direita e atire no outro símbolo. A parede atrás de você se abrirá: pegue o item que causa danos quatro vezes mais fortes aos inimigos durante um certo tempo.

IV- Seguindo à esquerda da porta que está além da ponte você chega-se a uma sala. Siga para a direita até a piscina de lodo e pressione o botão na parede. Quando a plataforma se mover, vire a esquerda e atire no botão vermelho que está acima. Vire novamente a esquerda e pegue a arma.

V- Passe pela plataforma além da piscina e entre pela porta. Siga a frente e à direita, desça as escada e siga a esquerda. Desça as escadas novamente e vire para esquerda. Há um botão e uma luz bem à sua frente. Salte o corrimão, a luz e o botão para encontrar dois blocos. Salte para o menor e depois para o próximo bloco e pegue um item de medicina (CURA+100).

VI - Desça as escadas até o fim e procure por uma porta onde há um biosuit (roupa que permite respirar embaixa d'água). Salte na água e pegue uma armadura amarela. Seja rápido: o biosuit agüenta pouco tempo.



Atire no globo para abrir a porta

E1M2 - Castle of the Dammed



Passe na água sob a ponte

I - No início siga em frente até chegar a uma parede. Siga a direita, para frente e depois a esquerda. Vá até o meio da ponte com o símbolo vermelho no arco e salte para a água. Ande por debaixo da ponte até chegar a uma piscina. A esquerda da entrada, há uma parede com um símbolo no topo. Siga em frente e abra a parede. Pegue a medicina (CURA+25), a caixa de armamento e um elevador que o levará a uma nova arma.

II - Suba na ponte com o símbolo e salte novamente na água, mas vá para longe do símbolo, a direita. Na pequena rampa, suba até chegar a uma pequena sala. O jogo irá computar mais um segredo descoberto.

III - Atravesse a ponte



Fique ligado para identificar a ponte com o símbolo vermelho (acima)

com o símbolo vermelho. Vire a direita e atravesse a porta. Vire a esquerda e suba as escadas. Olhe a coluna a sua direita e aperte o bloco que está sobre ela. Pgue o item que agrava os danos nos inimigos.

E1M3: The Necropolis

I- Siga a frente e a direita e pegue o lançador de granadas. Vire a esquerda e derrote o ogro. Há dois caminhos para escolher: desça as escadas e siga até encontrar uma ponte. Salte da ponte e atire no símbolo para abrir a parede. pegue alguns foguetes e uma caixa de medicina.

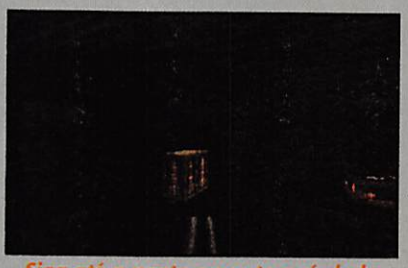
II- Volte para a ponte do item I e atravesse-a. Vire a direita e veja duas escadas e uma plataforma para baixo. Desça e vire a esquerda para chegar ao corredor estreito, que o levará até um lago bem raso. Pegue a chave dourada no lado esquerdo. Vire a



Pegue a caixa de foguetes

esquerda. Siga na direção da parede com uma parte mais escura e caia na água. Siga pela passagem e o computador irá marcar mais um segredo descoberto.

III- Entre na porta perto do ogro do item I. Pegue o armamento e atire no símbolo. Desça e siga até a sala com plataformas. Atravesse as plataformas e abra a porta usando a chave dourada. Siga em frente e salte para o rio de lodo, que passa por baixo do corredor. Siga em frente, à esquerda, em frente novamente, à esquerda, e depois vire no primeiro túnel à direita. Suba a rampa, mate o ogro e pressione o botão. Mate os zumbis, abra a porta e derrote os dois ogros que estão na plataformas acima. Pegue uma armadura amarela: se você derrotou os dois ogros na plataforma de cima, as barras que protegem a armadura vão desaparecer. Atire na parede atrás da armadura, suba a plataforma



Siga até a ponte e acerte o símbolo

e acabe com todos os ogros da sala. Você encontrará alguns foguetes e o computador irá marcar mais um segredo.

E1M4: The Grisly Grotto

I - Atravesse a porta do início, onde há uma série de escadas em espiral. Atire nos símbolos vermelhos que aparecem acima (à esquerda e à direita). O teto cai, revelando uma armadura amarela.

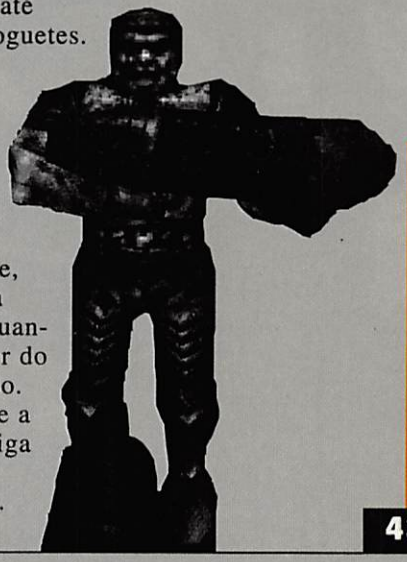
II- Depois de descer as escadas, siga a passagem para frente. Mergulhe no lago com o biosuit e siga em frente até encontrar a chave prateada. Saia da água. No meio do caminho



Atire nos símbolos vermelhos

entre em uma passagem bem estreita a direita que o levará até alguns foguetes.

III - Volte para o local da chave prateada e salte a superfície, mas suba apenas quando estiver do outro lado. Atravesse a porta e siga para a esquerda. Siga em





Pegue o biosuit para poder mergulhar

frente até chegar a uma local com alguns pequenos grupos de lodos azuis e uma ponte. Vá até o final da ponte e suba pela plataforma. Pise em todos os blocos. Passe pelas duas portas que se abrem nas paredes e pressione os botões. Salte para a ponte e mergulhe na piscina onde estava a chave prateada. No lado direito da caverna haverá uma grande abertura circular piscando. Entre e pegue o lançador de granadas, medicina e um elevador para um estágio secreto.

E1M5: Gloom Keep



Debaixo d'água há uma área secreta

I- Salte à direita e desça da ponte onde começou a fase. Há um ponto mais saliente na parede, lembrando um pouco uma coluna. Embaixo d'água há uma



Atenção: há monstros por toda parte

abertura com uma caixa de armamento e medicina (CURA+100).

II - Atravesse a ponte do início e vire a direita. Siga e passe pelo portão até a escada que está em frente e a direita. Salte para o corrimão e para o canto que se sobressai um pouco da sala. Corra pelo canto para a plataforma com o ogro. Salte-a e encontre foguetes e uma armadura.

III - Cruze a ponte e passe pelo portão. Siga até chegar na sala onde ficará parado em cima de uma plaforma em forma de Y. Siga pela direita até chegar a uma sala bem grande. A frente e esquerda há uma escada e a direita uma área quadrada com uma coluna no centro. Salte na coluna para bater a cabeça na tocha que está acima. Uma porta se abrirá atrás da coluna, revelando uma armadura amarela e um botão que abre a porta na parede perto de você.

IV- Da mesma sala grande descrita no item 3 vá para frente e para a esquerda, subindo as escadas. Se seguir a direita, haverá uma sala octogonal com uma plataforma para a chave de ouro. Suba a plataforma e siga em frente. Encontre um item que causa danos quatro vezes mais fortes.

V- Quando estiver bem próximo ao elevador da saída, vire e procure uma parede que aparece um pouco virada. Atire nela e ela se abrirá, com um portal que o levará de volta a porta onde estava a chave dourada.

E1M6: The Door to Chthon

I- Do início da fase, salte para baixo, vá para a esquerda, passe pelo corredor até chegar a um local com lava. Um pouco mais a frente há uma porta que se abre quando você passa pelo corredor e a esquerda há outra porta. Entre na porta que está na sua frente e vire a direita. Você chegará a uma sala com uma porta escondida. Para achar a porta vá para frente até achar um símbolo e atire nele. A porta escondida se abrirá. Ande pelo canto



Cuidado ao passar perto da lava

sempre olhando para baixo e para a sua esquerda. Você verá o teto da sala abaixo de você. Salte nele e pegue um item que causa danos quatro vezes mais fortes aos seus inimigos.

II - Vá para a porta a esquerda da lava descrita no item I. Aperte o botão com o símbolo Q. Caia no poço que se abrirá atrás de você. Espere até que as escadas apareçam e desça para uma passagem onde está um item de medicina (CURA+100) e uma parede com espinhos. Quando entrar, há uma barra de ferro que bloqueia a saída. Quando a parede se abre, um monte de ogros invade a tela. Se isso já não fosse o bastante, as paredes com espinhos começam a se mover na sua direção. Derrote os ogros rapidamente e as barras de ferro subirão. Aproveite para fugir. Volte para o mesmo local. Desta vez as barras não irão descer, mas a parede se move. Atire na parede e volte rápido. Quando a parede passar, vá para trás dela. Encontre uma nova arma, uma caixa de armamento e uma medicina (CURA+100).

III- A sala que está abaixo do local onde começa o jogo é completamente escura, mas depois de encontrar a chave prateada as luzes se acenderão. Atravesse o buraco e vá até

o fim da passagem. Vire a esquerda e encontre umas escadas com uma porta trancada no topo. Mova o interruptor que está à direita da coluna, vá para o lado, encontre o símbolo vermelho e atire nele. As escadas



Não adianta atirar em Chthan

com a porta no topo irão descer. Pegue a caixa de foguetes.

IV - Continue embaixo das escadas até que elas subam novamente. Entre no elevador e saia em uma plataforma. Na plataforma a frente de onde você está, há um item de medicina (CURA+100).

E1M7: The House of Chthon

Chthon é o grande malvadão da primeira parte de Quake. Não adianta atirar nele. A única de forma de acertá-lo é usando o botão do meio na parte superior da tela, o que faz com que um raio caia sobre ele. Use os outro dois botões para recarregar os raios. Continue fazendo isso até derrotá-lo.

E1M8: Ziggurat Vertigo (estágio secreto)

I- Pegue o pentagrama de proteção e mergulhe da ponte de lava. Nade rapidamente até chegar a uma sala pequena. Pegue o item que causa danos quatro vezes mais fortes, medicina e um portal para a ponte do ínicio da fase.

II- Além da porta da chave prateada, há uma passagem para frente e para a



Fase secreta: mais armamentos

esquerda e uma para a direita. Entre na da esquerda e siga-a até o fim. A sua direita há uma parede com um canto um pouco mais escuro. Atire neste ponto. Siga e pegue as caixas de armamento.

Toni Cavalheiro



Códigos secretos

Em Quake existem uma série de códigos secretos que podem ajudá-lo nas partes mais difíceis do jogo. Para colocar estes códigos, pressione a tecla ~ a qualquer momento e digite o código, usando o teclado. Mas fique atento: alguns dos códigos são tão bons que o jogo fica quase fácil.

god - ---------- ----- ---- --------- ----- -----

Torna o jogador invencível. O código precisa ser digitado novamente cada vez que o jogador muda de fase.

fly ---- ---- -- - ------- ---- -- - ---------

Permite voar por tempo ilimitado pelas fases. Para "descer" novamente, basta entrar no terminal e digitar o código novamente.

impulse 9 - ---------- --- - ----- - -- ----

Ativa todas as armas a qualquer momento do jogo. Para escolher as armas, após ter feito o código, basta apertar o número correspondente à arma ou então a tecla "/".

noclip ---------- -- --------- -- ----- ---- ---

Permite que o jogador atravesse qualquer parede do jogo. É um dos códigos mais interessantes para o Quake.

notarget -------- ---- ----- - ---- -- --

Faz com que os inimigos não o vejam... Desde, é claro, que você não atire neles.

impulse 255 - - ----- ------- - - - ---- -

Ativa o modo Quake, causando danos quatro vezes mais fortes nos inimigos e arrancando algumas cabeças...

MAP ExMy (onde x é a fase e y é o estágio) ----- - -- - --

Avança para a fase e estágio desejados. Não se esqueça que na versão shareware você só poderá ir para os estágios da fase 1.

FILE MANAGER

Fabricante: ID Software
Distribuidor no Brasil: Tec Toy (011) 861.5421
Configuração mínima: PC 486 DX 2 66, 8 Mega de memória RAM, 40 Mega de espaço livre no HD para versão shareware e 80 Mega de espaço livre para a versão completa
Configuração recomendada: Processador Pentium 75 Mhz, 16 Mega de memória RAM
Controles: teclado, mouse, joystick, teclado + mouse, teclado + joystick
Ambiente: DOS (requer 16 Mega de RAM para rodar no Windows 95 e incompatível com o Windows NT)
Preço médio: R$ 70,00

Solicite Catálogo Software Grátis

LASER SOFTWARE

Solicite Catálogo Hardware Grátis

Jogos em CDs

Rebel Runner	R$ 35,00
Screamer	R$ 58,00
Toshinden	R$ 69,00
Road Rash	R$ 65,00
Duke Nuken 3d	R$ 55,00
Cyberia 2	R$ 58,00
Fifa 97	R$ 75,00
GP2	R$ 69,00
The Dig (Legen.)	R$ 72,00

Jogos em Disquetes

Duke Nuken 3d	11 Hd
Toshinden	09 Hd
Amok	05 Hd
ESPN	09 Hd
Fifa 96	11 Hd
Mk3	14 Hd
Warcraft 2	14 Hd
Apache	09 Hd
Batman Forever	06 Hd

Rua 24 de Maio, 35 - 15º andar conj. 1514
Cep: 01041-001 - Fone: 221-6883 - São Paulo

POR QUE ACESSAR A INTERNET PELA NODE1?

ACESSO TOTAL À INTERNET:
www, email, ftp, telnet, gopher...

- Mais de 40.000 arquivos direto de nosso Site
- Servidor Proxy - acelera seu acesso à Internet
- BBS na WEB
- Página pessoal gratuita
- Kit de Acesso Internet configurado (shareware)
- Dois tipos de assinatura (s/ taxa de inscrição)
  Mensal - 60 min/dia com custo reduzido
  Tarifado - Pague somente o que usar
- 3 dias de acesso gratuito
- Pagamento por cartão de crédito On-line

Ligue e faça seu cadastro on-line
(011) 5561.3155

NODE1 B·B·S

Tel. Suporte: (011) 543.5132 / Fax: 542.9694

http://www.node1.com.br
email: webmaster@.node1.com.br

Home@Site INFORMÁTICA

Games
Softwares
Suprimentos

Amplo sortimento dos mais recentes jogos para seu Computador.

Oportunidade: DUKE NUKEM 3D a R$ 50,00
Válido até o Final do Estoque

Av. Rebouças, 3970 Lj.2001A - Shopping Eldorado - 2º Sub-Solo
São Paulo, SP - Fone: (011) 813-4633

SAMPASOFT

SAMPA SOFT

PREÇOS IMBATÍVEIS

COM O ATENDIMENTO QUE VOCÊ MERECE

TEL:(011)577-7776

- AS MELHORES CONDIÇÕES DE PAGAMENTO
- MAIS DE 1000 TÍTULOS EM GAMES
- COMPLETA LINHA DE JOYSTICKS
- SEMPRE AS ÚLTIMAS NOVIDADES

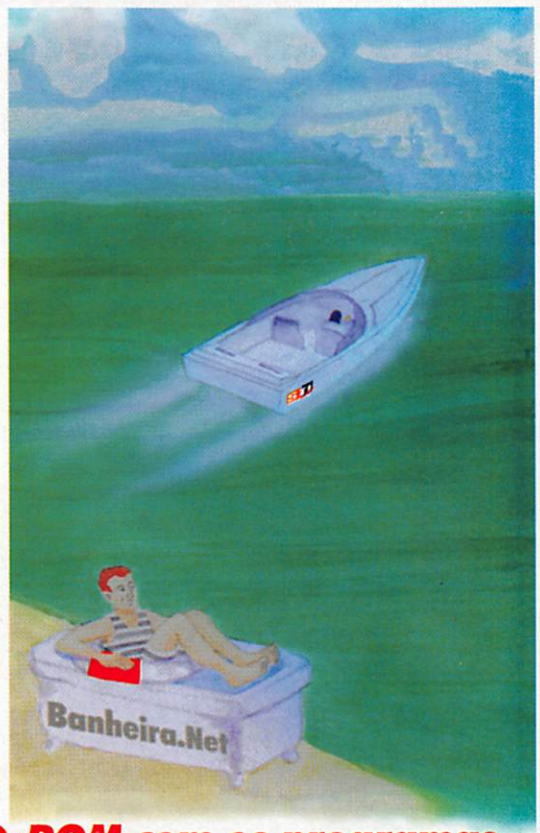
ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

RUA CARAMURU,19 - SALA .18
V. MARIANA - SP - CEP 04138-000
(A 400 MTS. DO METRÔ STA.CRUZ)

PEÇA CATÁLOGO GRÁTIS

Internet sem limite de tempo no acesso e link direto com os Estados Unidos?

O STI está lançando uma grande novidade que promete revolucionar o mercado: acesso Free Time à Internet. Por apenas 36 reais mensais, você pode acessar a Internet por quanto tempo quiser, quando quiser, sem qualquer custo adicional.
E ainda ganha 1 hora de acesso ao BBS mais interativo do país. O que você está esperando para começar a navegar em alto mar? Ou você prefere ficar boiando dentro da banheira?



5 HORAS GRÁTIS
BASTAR FAZER O CADASTRAMENTO

STI Free Time

Faça o cadastro e ganhe CD-ROM com os programas necessários para a navegação inteiramente gratuitos.

Online desde 1993.
Mais de 40.000 usuários.

fone: 889-0075
das 8:00h às 24:00h

modem: 884-2446
24h diárias

http://www.sti.com.br

vai viajar nessas férias ?

conheça o mundo através da

INTERNET

uma opção barata,rápida e simples

IWS BBS 24hs

Interactive World Systems

BBS especializada em CINEMA Jogos Windows 95

Tudo isso por apenas R$19,00 a 33 horas de acesso

tel. dados:(011)5561-1131
tel. voz/fax:(011)530-1014
e-mail:sysop@iws.com.br

http://www.iws.com.br







PERIFÉRICOS

CADASTRAMOS REVENDAS

GAMES - ÚLTIMOS LANÇAMENTOS

COMPUTADORES E VIDEO-GAMES



OS MELHORES PREÇOS DO PAÍS. SOLICITE NOSSO CATÁLOGO



REVENDEDOR

BRASOFT

SVG multimidia

R. Barão de Cotegipe, nº 284
Mangal - Sorocaba - SP - CEP: 18040-420

FONE/FAX: (015) 221 6961

dglnet.com.br\svg

ENTREGAS VIA SEDEX P/ TODO O BRASIL

GAMES EDUCATIVOS INFANTIS E APLICATIVOS

HOME

TUDO EM CD ROM VOCÊ ENCONTRA AQUI!
VENHA TESTAR OS MAIS NOVOS CD'S EM UM DOS NOSSOS 5 COMPUTADORES MULTIMÍDIA.
UM APENAS PARA OS BAIXINHOS.
AQUI VOCÊ SÓ COMPRA NO ESCURO SE QUISER, TODOS OS CD'S ESTÃO À SUA DISPOSIÇÃO!

TEL / FAX: (011) 853-8279

RUA AUGUSTA, 2203 - CERQUEIRA CÉSAR - SÃO PAULO - SP - E-MAIL: cd.home@mandic.com.br

Bruxas na WEB

Conheça os sites esotéricos da rede

Início de ano é época de fazer planos para para o futuro e consultar astrólogos, numerólogos, tarólogos, quiromantes, bruxos e quem mais puder dar uma força. A novidade é que você não precisa mais ler o horóscopo do jornal ou ir disfarçado até aquela cartomante do outro lado da cidade, pois muitos esotéricos, de todas as correntes, já estão fazendo mapas, previsões e consultas através da Internet.



Catálogo para venda de produtos e livros

Como explica Eden Medeiros, astrólogo e tarólogo que também tem um site (http://www.nutecnet.com.br/paginas/poaemed02.htm), um dos atrativos das consultas pela Internet é o anonimato: "A idéia de prestar o Serviço de Assistência Esotérica pela Internet surgiu quando observei que muitas pessoas, mesmo necessitando de uma assistência, tinham receio de relatar seus problemas. O anonimato da Internet passou a ser um grande facilitador".

Estudioso de Astrologia, Tarô, I-Ching, Runas e Numerologia, ele faz algumas "previsões" para 97: "Segundo os oráculos, o Brasil em 97 corre o risco de algumas convulsões sociais, principalmente no meio rural. A questão do desemprego também deve tornar-se crítica. Os jovens novamente se farão presentes (como na época dos cara-pintadas), influindo nas soluções políticas e sociais".

Onda mística

As opções místicas são muitas. Pode-se conhecer os aspectos teóricos e consultar especilistas em quase tudo: anjos, duendes, búzios, horóscopo chinês, tarô, I-Ching e mais uma infinidade de temas.

Muitos sites trazem informações e oferecem serviços e produtos. Há desde lojas e livrarias até endereços que fornecem seu mapa astral gratuitamente. De modo geral os serviços são cobrados, mas as informações são gratuitas. Pode-se encomendar um mapa junto com uma fita cassete com as interpretações astrológicas e fazer o pagamento no banco.

"As pessoas procuram a Astrologia pelo e-mail e enviam as mensagens variadas, sempre com propósito de terem suas dúvidas e questionamentos respondidos através de uma consulta", explica Iracema Chaves, astróloga que calcula e interpreta mapas astrais na web (http://www.Montreal.com.br/ astrologia/index.htm).

Deslumbrada com a imensa capacidade de troca de informações e conhecimentos proporcionada pela Internet, ela



Há indicações bibliográficas úteis e textos

teve a idéia de disponibilizar seus conhecimentos e serviços pela rede.

Se você é daqueles que só sai de casa após ler o horóscopo, escolhe o nome dos filhos após fazer cuidadosamente todos os cálculos de numerologia e planeja as viagens de fim-de-semana depois de consultar as moedas do I-Ching, se ligue nestes endereços e levante o seu astral.

Endereços

Bata na madeira três vezes e descubra esses sites "mágicos" na web. Até os mais céticos vão querer dar uma olhadinha.

Astrologia
http://www.idoc.com.br/~maxo/astro/

Serviço on line que fornece mapa astral e interpretação básica gratuitamente.
http://www.Montreal.com.br/astrologia/signos.htm

Horóscopo diário, solici-



Jornal: artigos e pesquisas para quem quer se aprofundar

tação de mapa astral de diversos tipos, textos e artigos.
http://www.value.net/~esoteric/

Informações sobre astrologia internacional, dicas de livros e explicações teóricas.

Bruxaria
http://www.crc.ricoh.com/~rowanf/COG/icabout.html
http://www.ucmb.ulb.ac.be/~joan/witches/index.html

Dois sites sobre bruxaria, destacam "bruxos"da história, com informações e discussões sobre o tema.

Cabala
http://remus.rutgers.edu/~woj/arcana/index.html

O mistério e a magia dos números da Cabala.

I Ching
http://facade.com/Occult/iching/

Informações sobre o famoso oráculo chinês.

Tarô
http://www.infolink.com.br/users/fmeireles/

A origem do tarô, fórum para conversas e vários links interessantes.

Variedades
http://www.nutecnet.com.br/paginas/poaemed02.htm

Consultas a astrólogo, tarô, I-Ching e runas.
http://www.mvirtual.com.br/holos/holosclass.html

Classificado alternativo, acupuntura, massagem, aromaterapia, fitoterapia, florais, esoterismo, lojas, produtos, serviços, astrologia, grafologia, quiromancia.
http://www.procergs.com.br/alquimia/

Relatórios baseados nos dados de nascimento (dia, mês, ano, hora e cidade): leitura de vidas passadas, flores, pedras, aromas e cores pessoais, vocação (áreas potenciais para sucesso profissional).

Livrarias
http://www.novanet.com.br/mvirtual/holos/lmistica/
http://www.nbn.com/jacob/ship.html

Venda de livros e informações sobre anjos, cristais, tarô, músicas e vídeos.

Shopping esotérico
http://200.246.30.1/mandala/

Livros esotéricos e produtos ligados ao mundo do esoterismo: anjos, duendes e gnomos, cristais, incensos, CDs e fitas cassete para relaxamento e meditação.

Jornais
http://www.redebrasil.com.br:80/quiron/
http://www.net-k.com.br/~drabek/

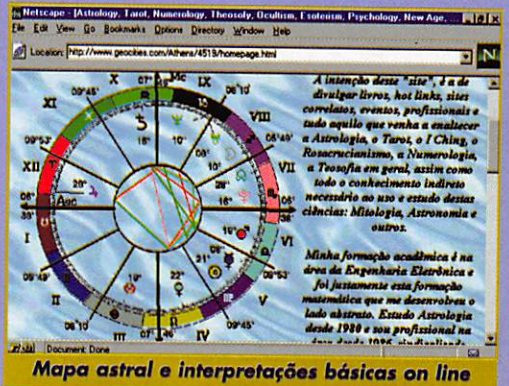
Informações sobre esoterismo, astrologia, yoga, ufologia, parapsicologia, ecologia, medicina chinesa, medicina naturista, homeopatia, florais, terapias energéticas, reiki, alimentação, cursos, livros, eventos, produtos, serviços, cristais, anjos, cromoterapia, psicologia, xamanismo, mitologia, holística, neurolinguística, religião, música e artes da Nova Era.

Daniela Almeida Silva





Muitos sites apresentam vários temas



Mapa astral e interpretações básicas on line

****** Sites de busca ******

Use os sites de busca para descobrir outros endereços esotéricos. Para pesquisar, basta digitar a palavra-chave ou escolher um tema.

Athens
http://www.geocities.com/Athens/Acropolis/1616/catalogo.htm
AltaVista
http://www.altavista.digital.com/
Lycos
http://www.lycos.com/
Yahoo!
http://www.yahoo.com/
Yaih?
http://www.ci.rnp.br/si
Argos
http://www.argos.com.br
Cadê
http://www.cade.com.br
Achei
http://www.achei.net/
Argos
http://www.argos.com.br/

Libra
Escorpião
Sagitário
Capricórnio
Aquário
Peixes

The Curse of Monkey Island™

Diversão a vista!



LeChuck, o fantasma mais detestável de todos os tempos, está de volta em um novo game da Lucas Arts.

The Curse of Monkey Island é o terceiro game da série Monkey Island. Desta vez LeChuck quer se vingar de Guybrush Threepwood, o engraçado aprendiz de pirata que vem infernizando a vida do fantasma há muito tempo. Para isso o fantasma dá a Guybrush um anel amaldiçoado, que transforma qualquer pessoa em ouro. Sem saber de nada, Guybrush coloca o anel no dedo de sua amada Elaine e ela acaba caindo na maldição.

Agora sua missão é ajudar Guybrush a acabar com LeChuck e encontrar um jeito de trazer Elaine de volta ao normal.



The Curse of Monkey Island promete ser um dos melhores títulos de 97, pois tem uma boa história, personagens engraçados e gráficos dignos de desenho animado. Mas foi desenvolvido para rodar no Windows 95, limitando seu uso a micros com processadores rápidos. A configuração mínima ainda não foi divulgada, mas provavelmente será um Pentium 75 MHz, com 16 MB de memória RAM e drive de CD ROM de velocidade quádrupla.

O lançamento está previsto para janeiro de 97 nos Estados Unidos. No site da Lucar Arts na Internet há um vídeo com cenas de Curse of Monkey Island. Mas só retire o vídeo se você tiver um acesso à Internet realmente rápido. Caso contrário prepare-se para horas de download. O endereço da Lucas Arts é: http://www.lucasarts.com.



SISAL EDITORA

DIRETORES
Márcio Saldanha Marinho
Josias Silveira

COMPUTER & games

REDAÇÃO E ARTE

Diretor Editorial:	Josias Silveira (responsável)
Redator-Chefe:	Mônica Pina
Consultor:	Toni Ricardo Cavalheiro
Colaboradores:	Daniela Almeida Silva, Arnaldo Querino, Eduardo Murata, Marcelo Crozera, Roberto Nagib Júnior, Roger Techima, Sylvio Deutsch, Marcelo Crozera,Arnaldo Querino
Supervisão de Arte:	Paulo Affonso Soares
Fotografia:	Studio Norberto Marques
Edição de Arte:	Robinson Mietto

COMERCIAL E MARKETING

Diretor:	Márcio Saldanha Marinho
Superintendente Comercial:	Márcio Saldanha, filho
Gerente SP:	Elvira Tavernelli
Representante SP:	Carla Cristina Simões
Gerente RJ:	Marconi Brandão
Representante RJ:	Claudia O. Especie
Superintendente de Marketing:	Sonia Beio

ADMINISTRAÇÃO E FINANCEIRO

Gerente Geral:	Ricardo Meirelles

SÃO PAULO
Rua São Samuel, nº 177, Vila Mariana
São Paulo - SP - CEP: 04120-030
Tel./fax: (011) 5740747

RIO DE JANEIRO E DEMAIS ESTADOS
Av. das Américas, nº 1155, Grupo 1606
Barra da Tijuca - CEP: 22631-000
Tel.: (021) 439-9300.
Fax: (021) 494-3648/577-4511

Anúncios publicados e assinaturas desta revista terão sua cobrança efetuada por meio da rede bancária. Ninguém está autorizado a receber diretamente qualquer valor.
COMPUTER & GAMES é uma publicação mensal da Sisal Editora Ltda. Distribuição exclusiva para todo Brasil: Fernando Chinaglia Distribuidora S.A., Rua Teodoro da Silva, 907, Rio de Janeiro, RJ. Fone (021) 575-7766.
COMPUTER & GAMES não admite publicidade redacional. As opiniões emitidas em matérias assinadas não são necessariamente a opinião da revista. **COMPUTER & GAMES** não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios veiculados, nem por qualquer tipo de transação comercial que envolva os anunciantes. Todos os direitos reservados. Registro no 3º Ofício de Títulos e Documentos nº 2191 no livro ALP. Registros no INPI, protocolo nº 810769310. Registro nº 5 - Cartório de Títulos e Documentos (São Paulo) sob nº 4550, e averbado sob nº 4561 do livro A. Registro no INPI nº 811942635.
ATENÇÃO: Para conhecimento público, o preço de venda do CD ROM, parte integrante e inseparável desta obra, é de R$ 1,50. Embora não possa ser comercializado separadamente em bancas.
Fotolitos: EcoDigit e Vox
Impressão: Bloch

ASSINATURAS
FONE: (021) 280-2892
Ou escreva para Rua Dias Raposo, 77 - Ramos
CEP 21031-140 - Rio de Janeiro, RJ

NÚMEROS ATRASADOS
DISK-BANCA
(021)577-2355/577-4225/577-5099

ANER IVC ANATEC FERNANDO CHINAGLIA

JANEIRO/97

MANUAIS EM PORTUGUÊS

A SUA MISSÃO É... LOCALIZAR E DESTRUIR OS NECRONS!

RAVAGE

Você interpreta a PFC Eugen Jenkins, um dentista comum na sua vida anterior. Mas agora você é um soldado na luta pela resistência humana contra os Necrons. Você é o único sobrevivente da operação "Black Out" e agora você se encontra nos esgotos de Washington D.C., num laboratório do Projeto Vórtex. Só você pode levar esta missão ao seu fim. Como líder dos rebeldes a sua missão é localizar e destruir estes mecanismos nefastos e eliminar a todos estes seres malignos. Boa sorte, soldado Jenkins.

PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS

- Emocionantes combates corpo à corpo e ferozes batalhas aéreas e terrestres.

- Utiliza um motor flamejante PanoCubic com um ângulo de visão de 180°x 360°.

- Jogo tridimensional e gráficos super realistas de 16 bits. Os gráficos de Ravage são melhores que a maioria das transições de cenas.

- As opção de múltiplos jogadores utiliza cortes fluidos que permitem repetir o jogo infinitamente.



EM CD-ROM

WARNER INTERACTIVE





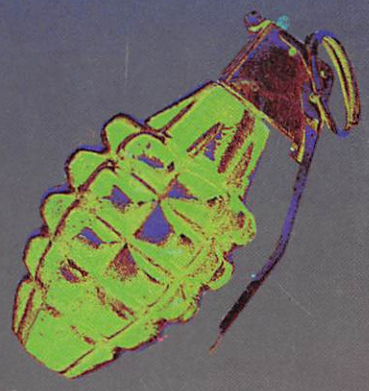


NWI
New World Interactive

New World Interactive, 7620 N.W. 25th. Street Units 4 & 5, Miami, FL 33122 Tel.: (305) 599-1352 Fax: (305) 477-4501
http://www.sinfo.net/nwi - nwicorp@ns.sinfo.net

TIME COMMANDO

Viaje pelo tempo enfrentando 80 inimigos mortais.
45 armas em 9 ambientes, incluindo pré-história, Roma, Idade Média, Velho Oeste e futuro.







SUPER LANÇAMENTO

ACTIVISION®

VISITE: www.activision.com

MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO (021) 533 3200
SÃO PAULO (011) 820 5160
TELEREVENDA (0800) 22 3200