ANO 3 - NÚMERO 29

PROMOÇÃO DE DESCONTOS: COMPRE GAMES VIA INTERNET

COMPUTER & games

Super Oferta

CD ROM 16 DEMOS JOGÁVEIS e muito mais



& Christian Rubinho

Dicas dos campeões para Grand Prix 2

MECHWARRIOR 2 MERCENARIES

Esta guerra vale uma grana

LIGHTHOUSE

Segredos de uma misteriosa aventura

Novo NASCAR RACING 2

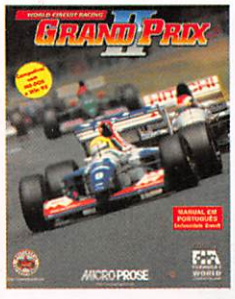
Mais realismo e emoção nas pistas

CYBERIA 2

Roteiro completo para vencer

SISAL EDITORA
R$ 9,80

TOP 10 GAMES



Caixa e Manual em Português

Grand Prix II
Editor's Choice
PC Gamer

Editor's Choice
CD-ROM Today









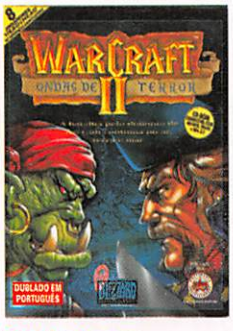
Duke Nukem 3D
"Nota 10"
Computer Player

★★★★★
RG Entertainment

Editor's Choice
PC Gamer



Caixa e Manual em Português

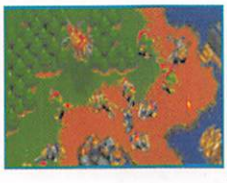


Dublado em Português

Warcraft 2
Editor's Choice
PC Gamer

Best Multiplayer
Game
PC Gamer



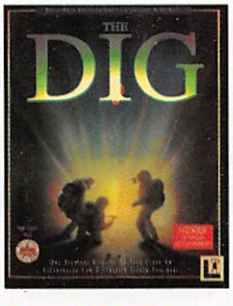


Rebel Assault II™:
The Hidden Empire™
Game of the Month
Eletronic Entertainment

Special Achievement in
Musical Score
PC Gamer



Legendado em Português



Legendado em Português

The Dig™
Editor's Choice
PC Gamer









DIVIRTA-SE COM TECNOLOGIA!

São Paulo (011) Infor Market 284-9689 - Infinity Informática 272-1001 - Excel Informática 819-5833 - Landscape 844-5401 - Itautec-Philco 0800-121444 - Meet Point 267-9537 - ASAP 829-0577 - Central Soft 256-2544 - ECCO 7295-6530 - Computer Place 829-5041 - Desk Net 5561-4477 - Fast Shop 837-6500 - Tabra 250-0500 - V&V 822-6190 - Linea Express 575-4052 - **Santos - SP (013)** Enterdata 222-1500 - PC Station 289-4219 - S&S System 284-4258 - **Piracicaba (0194)** TecNews 33-8499 - **Sorocaba (0152)** - Konsultec 33-3932 - **São José dos Campos (0152)** Execomp 33-2357 - **Limeira (0194)** J&C Informática 51-7595 -**Curitiba (041)** All Tech 332-0255 - Computer Super Store 233-9891 - Home Computer 232-2527 - Livraria e Papelaria Saraiva 861-3366 - Infocity 326-1257 - **Cascavel (045)** Cobra 12 Horas 225-3937 - **Maringá (044)** Produtec 224-6060 - **Belo Horizonte (031)** R2V2 286-2620 / 281-3040 -Yes Micro 415-8085 - Channel 281-2422 - A&C Infor 286-4033 - **Uberlândia (034)** Polo

Licenciado pela FOCA para a Fuji Television. Jogo © 1996 Geoff Crammond. Embalagem e Manual ©1996 Spectrum HoloByte, Inc. Todos os direitos reservados. A MicroProse é marca registrada da Spectrum HoloByte, Inc. Todas as outras marcas de titularidade são propriedadesdos seus respectivos proprietários. ©1992 Comitê Olímpico dos Jogos de Atlanta (ACOG). Todos os direitos reservados.©1996 U.S. Gold Ltd. A U.S.Gold é marca registrada da U.S.Gold Ltd. Todos os direitos reservados. Desenvolvido pela SiliconDreams. Silicon Dreams é uma marcade titularidade da U.S.Gold Ltd. ©1995 Sierra On-Line, Bellevue, WA 98007. ®and/or ™ designate trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All rights reserved. Duke Nukem 3D é uma marca de titularidade da 3D Realms Entertainment. Todos os direitos reservados. Todas asoutras marcas pertencem a seus respectivos proprietários. Rebel Assault II: The Hidden Empire, Star Wars and The LucasArts Logo ™ ©1996 Lucasfilm Ltd. The DIG and Full Throttle ™ and ©1996 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. User Under Authorization.

BRASOFT



Caixa e Manual em Português

Olympic Soccer

"O Olympic Soccer oferece muito mais jogabilidade e é bem mais divertido do que todos os outros jogos de futebol já lançados no mercado"
PSX-PRO









Full Throttle™

Editor's Choice
CD-ROM Today
PC Gamer

Game of the Month
Eletronic Entertainment



Legendado em Português



Legendado em Português

Gabriel Knight: A Fera Interior

Game of the Year
Computer Gaming World

★★★★★
PC Gamer





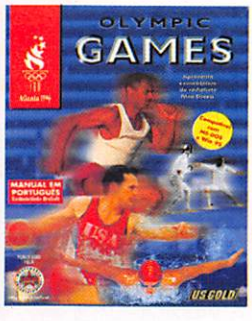
Torin's Passage

"Um dos poucos jogos que podem divertir toda a família."
Computer Game Review





Legendado em Português



Caixa e Manual em Português

Olympic Games

"O Olympic Games é um jogo incrível que irá supreendê-lo"
PC Home







COMPRE CD-ROMs BRASOFT.

Informática 235-0506 - **Juiz de Fora (032)** Datafor 215-9602 - **Campo Grande MS (067)** Belgo Informática 721-3065 - **Vitória ES (027)** Proad 335-1198 - Allgenius 235-1922 - **Rio de Janeiro (021)** Cache Informática 767-4890 - SoftWay 542-5913 - Micro Magazine 591-5252 - Crim Informática 532-6065 - Vídeo Game Center 204-0033 - UB Trade 719-6949 - Extreme Computadores & Games 295-1443 - DLP Computadores 224-1004 - **Petrópolis (0242)**Infortic 31-2727 - **Maceió AL (082)** HB Informática 221-9101 - **Timon MA (086)** Mn Stores212-2666 - **Salvador BA (071)** Techland Shop. Barra 332-2300 - Techland Shop. Iguatemi 253-2300 - Compuserv 251-1552 - **Manaus AM (092)** 642-1239 -**Terezina PI (086)** Lojas Jelta 223-9696 - **Porto Alegre RS (051)** Banana Record's 231-5121 - Cambial 231-6394 - Digimer 221-7599 - De Bem 343-8200

MULTIMEDIA ENTERTAINMENT
GAMES

http://www.brasoft.com

10 Cartas
14 Softs
22 Especial

COMPUTER & games



Dragon Heart: uma nova produção, diretamente do computador para as telas do cinema

INDICE

24 Personalidade
Christian Fittipaldi e Rubens Barrichello: dois feras nas pistas de World Circuit 2

PC Info

28 Magic Computer: um teclado diferente

30 Trabalhe com textos e imagens no Word

36 Megarace 2
Encare esta corrida e chegue em primeiro lugar

40 LightHouse
Prepare-se para uma aventura emocionante

42 Muppet Tresure Island
Descubra a Ilha do Tesouro junto com os Muppets

44 Nascar Racing 2
Mais realismo e emoção neste novo game de corridas

46 EF2000
Confrontos alucinantes a bordo deste simulador

52 Age of Rifles
Um combate como nos velhos tempos

54 MechWarrior 2 - Mercenaries
Estratégia e tiros em uma guerra que vale muita grana

56 Cyberia 2
Todas as dicas para solucionar esta incrível aventura



64 Internet
Adrenalina total com os esportes radicais na web

AO LEITOR

Acelerar forte no circuito de Mônaco, encarar o S do Senna em Interlagos, detonar em Indianapolis... Isso é rotina para os pilotos Christian Fittipaldi e Rubens Barrichello, dois feras que gostam de velocidade até no micro. Como você, eles não resistem a um desafio e não perdem a oportunidade de disputar uma corrida. Confira as dicas de Christian e Rubinho para vencer em Grand Prix 2 e saiba tudo sobre os incríveis pilotos brasileiros, na entrevista exclusiva para **Computer & Games** (pág. 24).

E nem pense em pisar no freio: vá direto para Nascar Racing 2, novo simulador de corridas que impressiona pelo realismo (pág. 44). Mas se você acha que ultrapassar os concorrentes dá muito trabalho, experimente Megarace 2: é só arrebentar os adversários para vencer (pág. 36).

Com sua experiência em explosivos, prepare sua estratégia de guerra para ganhar uma grana em MechWarrior 2 Mercenaries, lutando por dinheiro (pág. 54). Sobrevoe outros territórios nas missões do incrível simulador de vôo EF 2000 (pág. 46) e antes de pular do avião, consulte os sites sobre esportes radicais na Internet (pág. 64). Depois de mergulhar, saltar e escalar, descubra aventuras em outras dimensões em LightHouse, um game cheio de suspense e enigmas arrepiantes.

Encare também uma viagem no tempo e conheça Draco, um dragão totalmente produzido por computador, que é o principal astro do filme Dragon Heart (pág. 22). Criado a partir do rosto e das expressões de Sean Connery, ele coleciona ossos de cavaleiros medievais e tem um irresistível sotaque escocês.

Mais adrenalina do que nesta edição de **Computer & Games**, só mesmo se você resolver dar uma voltinha de Fórmula 1 ou Indy e enfrentar, na pista de verdade, pilotos como Christian e Rubinho.

Mônica Pina

CAPA: **Criação:** Paulo Affonso Soares / **Fotos:** Daumer De Giuli e Divulgação

ERADICATOR



Constitui uma experiência sem limites, onde a morte e a destruição são combinadas num mundo cujos habitantes encontram-se a beira da loucura.

** Perspectiva visual em primeira e terceira pessoa. A visão em terceira pessoa vence as limitações presentes na primeira pessoa.*
** Três diferentes personagens para três experiências de jogo.*
** Elevado sistema de alerta, onde as leis da física se aplicam de tal maneira que os jogadores se sentem como se estivéssem experimentando gravidade zero.*
** Inclui a visão de imagem em imagem (Picture-in-Picture), para observar duas cenas ao mesmo tempo.*

MANUAIS EM PORTUGUÊS

NWI

New World Interactive
7620 N.W. 25th. Street
Units 4 & 5,
Miami, FL 33122
Tel.: (305) 599-1352
Fax: (305) 477-4501
http://www.sinfo.net/nwi
nwicorp@ns.sinfo.net

EM CD-ROM

ACCOLADE

Divirta-se com 16 demos (versões de demonstração) jogáveis

13

CD ROM COMPUTER & GAMES 13

Para instalar o CD ROM Computer & Games

Leia atentamente as instruções e siga cuidadosamente o procedimento recomendado durante a instalação:

INSTALAÇÃO DO CD ROM NO WINDOWS

Siga os passos para a instalação de seu CD ROM ***Computer & Games nº13****, mesmo que já tenha instalado as versões anteriores:*

1- Coloque seu CD ROM no drive.

2- No Gerenciador de Arquivos (Program Manager) do Windows, escolha a opção Arquivo (File) na barra do menu.

3- Na linha de comando (Command Line) digite a letra que indica seu drive de CD ROM seguida de dois pontos e\ INSTALAR.EXE ou SETUP.EXE. Por exemplo D:\INSTALAR.EXE ou E:\SETUP.EXE.

4- Aguarde a instalação. Será criado o grupo **Computer & Games** em seu Windows.

5- Clique duas vezes no item SISAL para ativar o programa **Computer & Games.**

INSTALAÇÃO NO WINDOWS 95

Siga os passos para instalação de seu CD ROM ***Computer & Games nº 13****, mesmo que já tenha instalado as versões anteriores:*

1- Coloque o seu CD ROM no drive.

2- Clique no botão iniciar (Start)

3- Escolha a opção Executar (Run) e digite a letra que indica seu drive de CD ROM, seguida de dois pontos e \INSTALAR.EXE ou \SETUP.EXE

4- Aguarde a instalação. Será criado o grupo **Computer & Games** em seu Windows 95.

5- Clique duas vezes no item SISAL para ativar o programa **Computer & Games.**

IMPORTANTE: Caso tenha algum problema na instalação, tente executar o comando **cgames.exe** no CD ROM.

INSTALAÇÃO NO AMBIENTE DOS

Para instalar os DEMOS do CD ROM no DOS, siga com atenção todas as instruções abaixo:

1- Saia do Windows, mas não utilize o "**Aviso do MS DOS** " (ou DOS Prompt). Caso esteja trabalhando com o Windows 95 é necessário reinicializar o computador no modo MS-DOS, correspondente à terceira opção do comando Desligar (ShutDown).

2- Uma vez no DOS você deve mudar para a unidade de disco (Drive) correspondente ao CD ROM (geralmente indicada pela letra D), através do comando < Drive> seguido da tecla <ENTER> (onde Drive é substituído pela letra do Drive do seu CD ROM em seu computador, por exemplo: **D:**

3- Tendo mudado para a unidade de disco de seu CD ROM, digite : **DEMOS** e a tecla <ENTER>. Este programa apresentará para você uma lista de demos existentes no CD ROM **Computer & Games nº 13**, que poderão ser selecionados através da escolha da letra correspondente a cada uma delas.

4- Para instalar e jogar outro DEMO, siga o mesmo procedimento, selecionando o número referente ao jogo desejado.





INFORMAÇÕES E SUPORTE

Z MOVIE STUDIO

(021) 295-2515

Horário de atendimento das 10:00 às 17:00 horas

PARA QUE O SUPORTE SEJA EFETUADO DE MODO EFICAZ, É IMPORTANTE FORNECER AS SEGUINTES INFORMAÇÕES

- Tipo e modelo do equipamento utilizado.
- O enunciado de qualquer mensagem exibida na tela.
- Uma descrição do problema e o que você estava fazendo quando ele ocorreu.
- Uma descrição de como você tentou solucionar o problema.

ANTES DE LIGAR PARA O SUPORTE, VERIFIQUE ALGUNS ITENS IMPORTANTES

- Confira se o seu mouse está instalado.
- Se receber alguma mensagem com o texto "Out of memory" ou se o jogo "travar", provavelmente há algum problema de memória. Se houver 8 Mega de memória RAM, deve ser configurada por uma pessoa experiente para liberar o máximo de memória. Neste caso, é melhor criar um disco de boot especial para jogos.
- Para criar um disco de boot com algumas configurações padronizadas, basta escolher a opção "BOOT DISK" no programa que acompanha o CD ROM *Computer & Games* e gravar as informações em um disquete. Se essa alternativa não funcionar, faça um disco de boot personalizado.

CUIDADO: PARA FAZER O DISCO DE BOOT USE UM DISQUETE VAZIO, POIS QUALQUER INFORMAÇÃO QUE ESTEJA NO DISQUETE UTILIZADO SERÁ PERDIDA.

- Caso você não consiga instalar um demo ou programa na primeira tentativa, tente novamente. Siga todas as instruções com atenção, pois pode ter faltado algum detalhe.
- O Suporte técnico da Z-Movie Studio está a sua disposição para resolver problemas de instalação das demonstrações contidas no CD ROM, mas não fornece dicas de jogos. As sugestões e pedidos de dicas podem ser encaminhados por carta para a revista *Computer & Games*.

Promoção Netbyte e Computer & Games



A Netbyte é uma loja virtual de produtos multimídia. Os usuários que navegam na Internet podem fazer seu pedido pela rede e receber os produtos em casa, em qualquer lugar do Brasil.

O site tem informações, dicas de jogos e recursos para procura por títulos ou temas, para facilitar a escolha de seu CD ROM. São mais de 300 programas.

Para comprar é só preencher um formulário e fazer sua encomenda. O pagamento é feito através de cartão de crédito (a Netbyte aceita todos os cartões) e os produtos são entregues em todo o Brasil em no máximo 48 horas.

Descontos de 15% na compra de programas em CD ROM pela Internet

VEJA COMO PARTICIPAR

Como participar da promoção

Leia as instruções e siga cuidadosamente os procedimentos recomendados:

1. Entre com no endereço: (http://www.netbyte.com.br) na Internet para ter acesso a Home-Page da Netbyte.
2. Siga o procedimento normal indicado na página para fazer suas compras.
3. Para participar da promoção obtendo 15% de desconto em sua compra, só será permitida a compra de uma unidade de cada produto.
4. Ao finalizar sua compra, entre com o seu CPF e a senha que está no CD da revista **Computer & Games**, na opção "Promoção Netbyte e Computer &Games". Aperte OK para validar seu CPF e a senha. Só será permitida uma compra por CPF e código.

Você vai encontrar no CD ROM Computer & Games nº 13

DEMOS JOGÁVEIS

Para DOS

Quake
Configuração mínima: MS DOS, 19 MB de hard disk e 8 MB de RAM

Abuse
Configuração mínima: MS DOS, 3 MB de hard disk e 8 MB de RAM

Duke Nuken 3D
Configuração mínima: MS DOS, 17,3 MB de hard disk e 8 MB de RAM

Death Rally
Configuração mínima: MS DOS, 7 MB de hard disk e 8 MB de RAM

Z



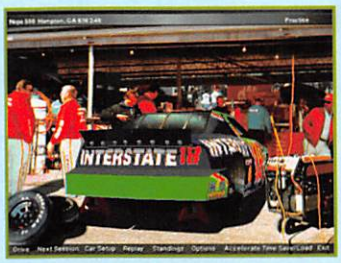
Configuração mínima: MS DOS, 10 MB de hard disk e 8 MB de RAM

Xenophage
Configuração mínima: MS DOS, 6,5 MB de hard disk e 8 MB de RAM



Amok
Configuração mínima: MS DOS, 6 MB de hard disk e 8 MB de RAM

Nascar Racing 2



Configuração mínima: MS DOS, 18 MB de hard disk e 8 MB de RAM

Age of Rifles



Configuração mínima: MS DOS, 5 MB de hard disk e 8 MB de RAM

Star Control 3
Configuração mínima: MS DOS, 8,5 MB de hard disk e 8 MB de RAM

Para Windows 95

Gnome
Configuração mínima:12,5 MB de hard disk e 8 MB de RAM

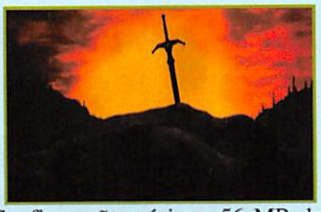
FireFight
Configuração mínima: 40 MB de hard disk e 8 MB de RAM

Deadlocky
Configuração mínima: 12 MB de hard disk e 8 MB de RAM

Warwind
Configuração mínima: 43 MB de hard disk e 16 MB de RAM

Baseball Pro 96
Configuração mínima: 39,5 MB de hard disk e 8 MB de RAM

Diablo



Configuração mínima: 56 MB de hard disk e 16 MB de RAM
Obs: Se houver problemas para rodar o demo DIABLO, copie o diretório "Diablo.exe" para o HD para jogar este demo.

Vídeo



Mech Warrior II Mercenaries
Configuração mínima: 11 de HD e 8 de RAM

Internet
Kits com programas de acesso e navegação de várias BBSs

Fotos
Cenas de Christian Fittipaldi e Rubens Barrichelo nas pistas de Fórmula 1 e Indy

Promoção
Descontos na compra de CD ROM pela Internet

Em Breve nas Principais Lojas de Informática!

Alucinante Simulação de combate 3D em primeira pessoa.

Possibilidade de jogo em rede com até 4 jogadores.

60 oponentes inteligentes, cada um com suas próprias armas e estilo de luta.

20 arenas diferentes, cada uma com variadas armadilhas.





XS

MULTIMEDIA ENTERTAINMENT
BRASOFT GAMES

http://www.brasoft.com

Sci-fi

CAIXA E MANUAL EM PORTUGUÊS
Exclusividade BraSoft

Sci™

© 1996 SCI (Sales Curve Interactive) Ltd. All rights reserved. SCI is a trademark of SCI (Sales Curve Interactive) Ltd. SCI (Sales Curve Interactive) Ltd is a division of SCI Entertainment Group PLC. E&OE.
Head office: SCI, Unit 11, Ivory House, Plantation Wharf, Clove Hitch Quay, Battersea, London. SW11 3TN. Tel: 0171 585 3308, Fax: 0171 924 8419.

www.sci.co.uk

FOTOS: DAUMER DE GIULI



IndyCar 2: edição especial Racing

Indy 2

Tenho um Pentium 90 MHz, com Win 95 e comprei o jogo IndyCar 2, mas não sei fazer todos os ajustes necessários. Será que poderiam me ajudar a saber quais são os melhores acertos do carro? Também estou com um probleminha no meu modem que não quer funcionar. Já fiz de tudo, mas nem pensar em Internet e fax funcionarem. O que devo fazer?

Luiz Gustavo Decenci
Campinas, SP

As dicas de regulagem para IndyCar Racing 2 estão em ***Computer & Games****, na edição especial Racing, que pode ser adquirida através do DISK BANCA (021- 5772355). Quanto ao seu modem, a causa mais freqüente desse tipo de problema são as COMs (portas de conexão de acessórios) mal- configuradas. Para resolver isso, abra o computador e altere os jumpers da placa do modem para uma COM que esteja livre (siga as indicações do manual do modem). Se o mouse estiver conectado na COM1, coloque o modem na COM4. Caso o seu mouse utilize o padrão MOUSE-Bus, basta colocar o modem na COM3. Em ambos os casos não se esqueça de fazer um auto-detect no Windows 95, para indicar que você "instalou um hardware", já que provavelmente seu PC não reconhecia a presença do modem. O programa deve reconhecer o modem e identificar a COM em que está instalado.*

Problemas multimídia

Meu computador trava com muita freqüência quando trabalho no Windows 95, mas minha grande dúvida refere-se ao meu drive CD ROM de velocidade quádrupla. Há um problema de leitura e o drive faz um barulho estranho, parecendo riscar e corroer o CD. Outras vezes ele demora mais que um CD ROM de single speed e nem sempre consegue ler o CD e então tenho que reiniciar o computador. O que posso fazer? O que é um CRC Error? Esta mensagem aparece quando vou descompactar um arquivo em disquete pelo PKZip e ARJ.

Carlos H.E. Mendonça
São Paulo, SP

Os dois problemas descritos podem ter a mesma causa. O Windows 95 é um sistema operacional bastante estável, que dificilmente apresenta problemas como esse travamento que acontece em seu PC. O primeiro teste a ser feito é retirar a placa de som e o drive de CD ROM (ou pedir a alguém experiente que faça isso) e verificar se o micro pára de travar. Se o problema não se repetir, provavelmente o que está acontecendo é um problema de conflito entre a IDE da placa de som e a IDE do seu computador, o que pode causar também os ruídos e a dificuldade de leitura do drive de CD ROM. A melhor forma de resolver este problema é desabilitar a IDE da placa de som (basta seguir as instruções do manual da placa) e conectar o drive de CD ROM na IDE do próprio computador. Se mesmo assim o problema continuar, o melhor é levar seu equipamento para análise de um bom técnico especializado.


Gabriel Knight: o roteiro completo

Dicas

Preciso de dicas para Gabriel Knight e Full Throttle. Além disso, esses games rodam com muita lentidão em meu micro, um Compaq Presario CDS 524, com 4 MB de RAM.

Eduardo M. Mazzoli
Petrópolis, RJ

O roteiro completo de Full Throttle está na edição nº 12 e o de Gabriel Knight na edição nº 14 de ***Computer & Games****. Para solicitar exemplares atrasados, entre em contato com os DISK BANCA (021-577-2355). Quanto a lentidão de seu micro, lembre-se que o CDS-524 é um 486 DX2-66 que pode ficar lento para rodar alguns softwares que exijam processadores mais rápidos. Caso não queira trocar sua CPU de imediato, um upgrade de mais 4 MB de memória RAM (deixando com pelo menos 8 MB) pode ajudar bastante.*

Mais memória

Queria saber como liberar o máximo de memória que puder em meu computador. Gostaria que publicassem matérias sobre jogos de esporte como futebol.

Renato Duarte
São José dos Campos, SP

Há vários procedimentos para liberar memória, mas tudo depende do software que você deseja rodar. Para rodar o Word for Windows 6.0, por exemplo, é preciso ter uma arquivo na memória chamado SHARE.EXE, que não é necessário para usar o Photoshop e alguns outros aplicativos. Assim, esse arquivo pode ser eliminado e desocupar espaço se você pretende usar o Photoshop, mas é indispensável para

rodar o Word. Assim, para cada caso é preciso usar uma configuração diferente. Além disso, você também precisa saber se o jogo ou aplicativo que você quer rodar precisa ou não de memória EMS (memória expandida). O ideal mesmo é seguir as instruções dos manuais dos jogos e aplicativos, que vem com indicações específicas para cada programa e se for necessário ligar para o suporte técnico das empresas que distribuem o software. Sobre as matérias de futebol, confira Olimpic Soccer (edição nº 28), Fifa Soccer 96 e Actua Soccer em **Computer & Games** *nº 19 e aguarde novidades nas próximas edições.*



Nascar: disputa por modem

Nascar Multiplayer

Gostaria de saber como jogar no Multiplayer Race no jogo Nascar Racing. Coloco o número a ser discado, mas depois que ele disca só dá o sinal de ocupado. Tenho um fax/modem Motorola VoiceSurfer de 14400 BPS.

Marcos Dutra de Alcantara
São Paulo, SP

Verifique se a linha telefônica que você está utilizando é do tipo "pulse" ou "tone". Caso a linha seja "pulse" e o software esteja tentando discar por "tone", será preciso acrescentar um "P" antes do número de telefone que você quer conectar.

Rebel Assault II

Estou tentando há vários meses passar para a Fase 9 do game Rebel Assault II e não obtive êxito. O problema é que os caças inimigos surgem aos montes e não dá pra atirar em todos ao mesmo tempo. Há outra forma de passar para outras fases?

Manuel P. de Lima
Itabuna, BA

A mudança de fases no game Rebel Assault II depende basicamente de habilidade e rapidez para detonar os inimigos, o que é bem difícil. Assim, não há como dar dicas específicas para uma determinada fase, mas tente atirar para fazer os campos de força desaparecerem. O jeito é treinar. Mas anote os passwords da fase 9 e outros para jogar nas fases seguintes:

FASE 09 (THE MINE FIELDS) - FERRIER
FASE 10 (SPEEDER BIKES) - GALIA
FASE 11 (ABOARD THE TERROR) - DENARII
FASE 12 (THE SEWER) - SADOW
FASE 13 (ESCAPING THE STAR DESTROYER) - ONDERON
FASE 14 (TIE ATTACK) - ALEEMA
FASE 15 (IMMDAAR ALPHA) - CATHAR
FASE FINAL (THE RETURN TO HOME) - DOMINIS

Wing Commander III

Tenho um 486 DX4-100, com 8 mega de RAM, placa de vídeo Trident de 1 mega, CD ROM de dupla velocidade e winchester de 120 mega. Adquiri recentemente o jogo Wing Commander III e ele está muito lento em meu computador. A mudança de uma tela para outra demora de 1 a 5 minutos, e na hora de sair para o DOS, ele fica uns 5 minutos lendo o winchester. Já tentei fazer um disco de boot, mas não adiantou. Queria também pedir dicas do game Kings Quest VI.

Vanessa G. Nobre
São Paulo, SP

Wing Commander III é um programa exigente. Aparentemente pode haver três problemas com seu computador. O primeiro é o drive de CD ROM de velocidade dupla, que já está precisando de um upgrade. Outro componente que pode estar precisando de atualização é o HD. Em muitos casos, se houver pouco espaço disponível, o jogo tem que trabalhar com um arquivo de troca (SWAP) muito pequeno, obrigando o software a acessar o HD várias vezes. Portanto, faça uma limpeza e deixe pelo menos uns 30 MB livres no Hard Disk antes de instalar o jogo. Além disso, não se esqueça de verificar se sua placa TRIDENT de 1 MB é compatível com o padrão VESA e se está usando o driver correto da placa de vídeo. As dicas do game King's Quest VI estão na edição nº 18 de **Computer & Games**.

FOTOS: DAUMER DE GIULI



Wing Commander III: programa exigente

NOTA DA REDAÇÃO

Para participar da seção de cartas, basta escrever para:

SISAL Editora Ltda.
Revista COMPUTER & GAMES,
Rua São Samuel, 177,
Vila Mariana
São Paulo, SP
CEP 04120-030.

Por motivos de espaço, as cartas poderão ser publicadas resumidamente.

SEGA AGORA PARA PC



SONIC CD™

SEU COMPUTADOR É RÁPIDO? ENTÃO VAI FICAR SUPERSÔNICO! AGORA O PERSONAGEM MAIS FAMOSO DO MUNDO DOS GAMES TERÁ QUE RESGATAR SUA AMIGA AMY E RECUPERAR AS PEDRAS DO TEMPO. PARA ISSO, VAI TER QUE ENFRENTAR A PIOR CRIAÇÃO DO DR. ROBOTNIK: METAL SONIC! MOVIMENTOS TRIDIMENSIONAIS, SONS REVOLUCIONÁRIOS E MAIS DE 60 NÍVEIS FAZEM DE SONIC A MAIOR AVENTURA. VAI SER AQUELE CORRE-CORRE.

SEGA Entertainment, Bug!, Virtua Fighter, Sonic, Baku Baku, Virtua Squad e os demais personagens são marcas da SEGA. Daytona USA é marca da International Speedway Corporation, usada sob licença de Daytona Properties. Microsoft e Windows são marcas registradas da Microsoft Corporation. Pentium é uma marca registrada de Intel Corporation. Sound Blaster é uma marca de Creative Labs, Inc ©1996 SEGA, todos os direitos reservados.

VIRTUA FIGHTER™



VOCÊ VAI FICAR FRENTE-A-FRENTE, NO SEU COMPUTADOR, COM O MELHOR GAME DE LUTAS EM TERCEIRA DIMENSÃO DOS ARCADES: VIRTUA FIGHTER! GRÁFICOS POLIGONAIS TEXTURIZADOS, MOVIMENTOS TRIDIMENSIONAIS EM TEMPO REAL, 8 LUTADORES, MUDANÇAS DE PERSPECTIVA, ZOOM E ÂNGULOS DE CÂMERA, 8 CENÁRIOS, REPLAYS DOS K.O. E DIFERENTES MODOS DE BATALHA. É UMA COVARDIA!



BUG!™

NEM TODO PERCEVEJO É INCONVENIENTE. BUG, POR EXEMPLO: SEQUÊNCIAS ANIMADAS CRIADAS PELA SILICON GRAPHICS, ALTA RESOLUÇÃO, 2 NÍVEIS DE DIFICULDADES, ÁGIL, RÁPIDO E INTELIGENTE. ELE VAI TER QUE SER MUITO ESPERTO PARA EVITAR QUE SEUS AMIGOS VIREM COMIDA DE ARANHA. SEU ÚLTIMO ENCONTRO SERÁ COM A RAINHA CADAVRA, UMA VIÚVA NEGRA CAPAZ DE TRANSFORMAR QUALQUER HERÓI NUM SIMPLES INSETO, MORTO!

FOX

BAKU BAKU™



5 ANIMAIS SELVAGENS VÃO INVADIR SEU MICRO COM INCRÍVEIS ANIMAÇÕES TRIDIMENSIONAIS E EFEITOS SONOROS. GANHA QUEM CONSEGUIR COMBINAR CADA UM DELES COM O LANCHE FAVORITO OU USAR A ESTRATÉGIA DE ENTERRAR O ADVERSÁRIO. CUIDADO PARA NÃO SE DISTRAIR E AFUNDAR NA COMIDA.



VIRTUA SQUAD™

COVARDES CRIMINOSOS, ARMADOS ATÉ OS DENTES, DITAM AS REGRAS ESPALHANDO O MEDO E A MORTE PELA CIDADE. TUDO EM TERCEIRA DIMENSÃO. A SEU LADO, VOCÊ SÓ TEM A LEI E UMA ARMA. DIFERENTES ÂNGULOS DE CÂMERAS E ZOOM TORNAM AS CENAS AINDA MAIS CHOCANTES.



DAYTONA® USA

FINALMENTE UM GAME DE CORRIDA QUE ARRASA: 4 PERSPECTIVAS DIFERENTES PARA PILOTAGEM. GRÁFICOS TRIDIMENSIONAIS DETALHADOS. PISTAS ORIGINAIS DOS ARCADES. MAIS DE 10 STOCK CARS PRA VOCÊ ESCOLHER. ULTRAPASSADO AQUI, SÓ O CARRO DE TRÁS.

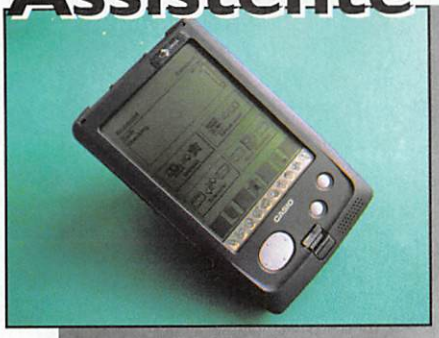
SEGA Entertainment

MANUAIS EM PORTUGUÊS

http://www.tectoy.com.br

TEC TOY multimedia

Assistente Pessoal

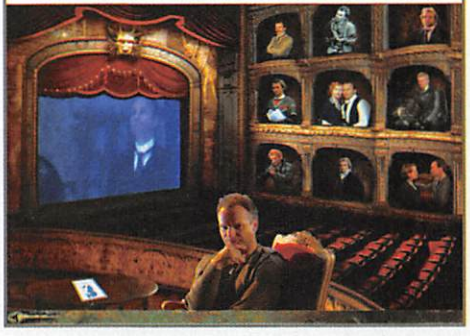


O Personal Digital Assistent (PDA) XL-7000 da Casio é um organizador de tarefas. Entre várias funções, o PDA conta com um Data Book, para anotar e conferir as atividades programadas, um sistema de alarme, para avisar o horário de seus compromissos e até um dicionário que faz correções ortográficas. O Adress Book armazena endereços, telefones e informações e a calculadora, além de realizar funções básicas de matemática, vem com formulários para execução de cálculos mais avançados e até mesmo conversões. Por meio de uma caneta especial que acompanha o produto o usuário pode escrever na tela para introduzir informações através do sistema pen touch. A capacidade de armazenagem é de 1 mega e o preço médio é de R$ 1.200,00. Informações pelo fone (011) 3115-0355.

" Fragile", "They Dance Alone", "Why Should I Cry For You? " e outros sucessos do inglês Sting são

Ídolos multimídia

apresentados de forma muito especial no CD ROM duplo All This Time. Além de vídeos, entrevistas e fotos, All This Time tem cenários fantásticos, que levam a uma viagem interativa junto com ídolo do rock. Outra novidade é o CD ROM Eastwood, também duplo, que apresenta a vida e a carreira de Clint Eastwood, uma das mais marcantes personalidades do cinema. São mais de 200 clips, entrevistas exclusivas e informações sobre os 53 filmes de Clint Eastwood, astro de produções como "Os Imperdoáveis" e "As Pontes de Madison". Os dois títulos são importados pela BrasUni e distribuídos pela SoftLogic (011) 414-6855.





CompuServe no Brasil

O acesso à CompuServe, líder internacional no mercado de serviços de informações on-line, estará disponível no Brasil a partir do primeiro semestre de 97. Presente em cento e oitenta e cinco países, a Compuserve é considerada a mais completa rede mundial, com serviços de suporte de mais de mil empresas de hardware e software, revistas e vários fóruns temáticos, além de acesso à Internet. A rede internacional chega ao Brasil através de um contrato de licenciamento com a Tec Toy, que promete preços acessíveis e ótima qualidade na transmissão de informações para os usuários brasileiros.



CD ROM Changer

Não é preciso ficar trocando os CDs para curtir seu jogo favorito. O CD ROM Changer permite a consulta rápida e imediata a mais de um CD. Uma opção é da Smart and Friendly (de óctupla velocidade), com capacidade para até 4 CDs, vendido por R$ 1.650,00. O modelo para até cinco CDs da Panasonic (de quádrupla velocidade) é indicado para usuários domésticos fica na faixa de R$ 590,00. Para empresas de médio porte a opção é o CD ROM Changer da NEC (de quádrupla velocidade), com capacidade para até sete CDs, que custa cerca de R$ 940,00. Controle Distribuição (011) 883.3355.

Impressão com qualidade

A Phaser 350 é uma impressora laser colorida que pode ser usada como copiadora colorida ou preto e branco. A impressora vem com o PhaserLink, um software baseado na Internet, que oferece suporte técnico on-line. Com garantia de um ano, a máquina imprime em qualquer tipo de papel, com velocidade que chega a seis páginas por minuto. O preço médio é de R$ 5.995,00. Informe-se naTektronix (0800-160.220).

FOTOS: DIVULGAÇÃO





Desafio em inglês

"Who is Oscar Lake?" é um jogo de aventura que promete transformar o aprendizado de inglês em uma atividade divertida. No jogo o usuário participa de uma aventura nos Estados Unidos, assimilando um vocabulário de mais de mil palavras e vivenciando cenas do dia-a-dia americano. Quem tem conhecimentos básicos de inglês acompanha as aventuras de um comerciante de diamantes que, de uma hora pra outra, se envolve um caso policial. Durante a aventura, todos os diálogos podem ser traduzidos para o português e também transcritos em inglês na tela, facilitando o trabalho dos iniciantes."Who is Oscar Lake" é um produto da Positivo Informática e tem preço médio de R$ 80,00. Distribuidor MagnaHome (011) 811.5800.

Gravador de CD

Se você precisa de uma mídia segura para gravar seus arquivos e tem um grande volume de informações, a solução pode ser um gravador de CD. Capaz de armazenar até 650 MB de dados ou 74 minutos de áudio/vídeo, o gravador de CD ROM funciona também como drive para CD ROM e CD player de áudio. Entre os diferentes modelos disponíveis vale conferir o Smart and Friendly (R$ 1.700,00) e o Pinnacle (R$ 1.890,00). Distribuição: Controle (011) 883.3355.



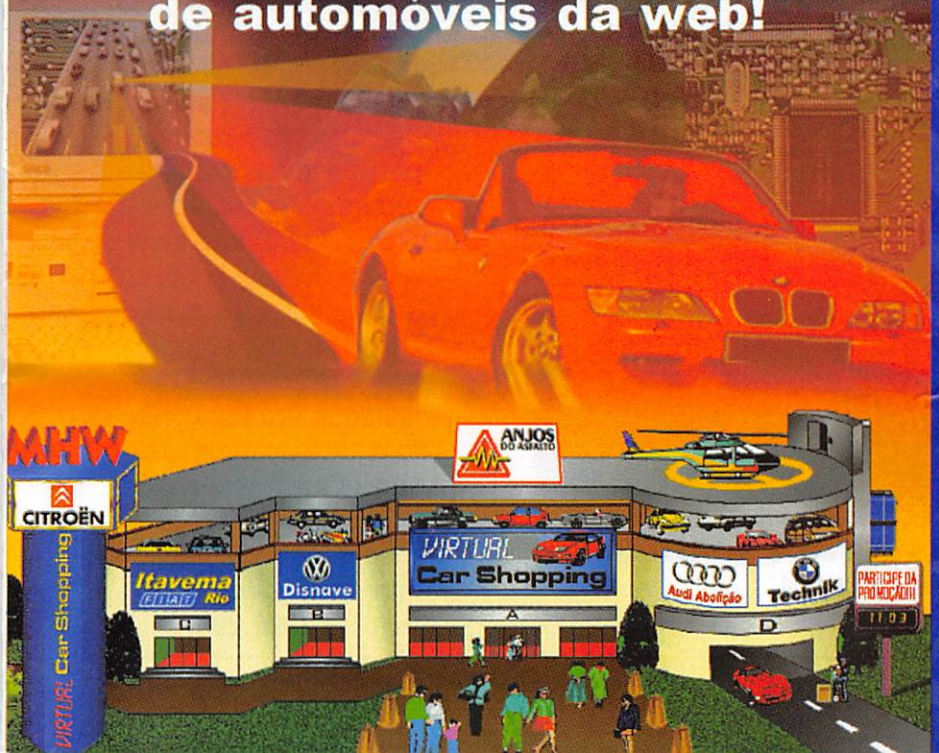
FOTOS: DIVULGAÇÃO

Atendimento direto ao consumidor

Informações sobre todos os produtos distribuídos pela Brasoft podem ser obtidas através do Serviço de Atendimento ao Consumidor, que fornece desde especificações técnicas até dicas de onde encontrar os títulos desejados. O telefone é (011) 285.5344.

http://www.vcshopping.com.br

Conheça o maior shopping de automóveis da web!



Não existe nada igual no mundo. O Virtual Car Shopping chegou para ser sua principal fonte de informações, 24 horas por dia, 7 dias por semana, no momento de decidir sobre a compra do seu carro.

VISITE AGORA MESMO O VIRTUAL CAR SHOPPING E TRANSFORME O CARRO VIRTUAL NO SEU CARRO REAL!

MHW INFORMÁTICA LTDA.
AV. RIO BRANCO, 156 - SL. 639
CEP.20.043-900 - CENTRO
RIO DE JANEIRO - RJ - BRASIL

TELS.(021)262-8596 / 220-1814
HTTP://WWW.MHWNET.COM.BR
E-MAIL: MHW@MHW.COM.BR

MHW Net service

Mais velocidade na linha Apple



O Power Macintosh 8500 é um computador de alta performance, com capacidade de expansão, configurado com o processador 604, nas versões 150 MHz e 180 MHz. Destinado aos profissionais que trabalham com o desenvolvimento de multimídia e aplicações técnicas, o computador permite uma atualização constante, pois é montado em uma placa acessória, encaixada na placa mãe. Com opçaõ de saída e entrada de vídeo, alta resolução gráfica, drive de CD ROM de óctupla velocidade e qualidade de som estéreo, o Powe Mac 8500 custa R$ 6.795,00 na versão de 150 Mhz e R$ 8.490,00 na de 180 Mhz. Informações Apple Line 0800-129080.



Ação e aventura

Shattered Steel vai acelerar seus batimentos cardíacos. O jogo é um alucinante confronto, com mais de vinte tipos de aliens armados com equipamentos nucleares. São cinqüenta missões com muita adrenalina, múltiplas soluções e recursos que simulam uma destruição em tempo real. Shattered Steel roda em PC 486 com 8 MB de RAM, compatível com DOS e Windows 95 e está disponível totalmente em português por R$ 60,00. A distribuição é da Magnahome (011- 8115800), que lançou também em português o adventure Dragons's Lair II - Time Warp.

Faça sua página

O WebPublisher é um programa simples e fácil de usar para criação de home-pages. Baseado em modelos pré-definidos, o programa conta com uma interface que guia o usuário por sete etapas, finalizando a criação de uma página simples em menos de uma hora. O software custa R$ 195,00 e é distribuído pela Midialog (011) 5506.1700.



FOTOS: DIVULGAÇÃO

Enigma no Egito



O Enigma da Esfinge é um CD-ROM com interação entre personagens animados e seres humanos. O game é um passeio pelos mais famosos pontos turísticos do Egito e de Roma e traz adversários perigosos como gladiadores e animais famintos. O CD traz também 20 papéis de parede diferentes para o Windows e pode rodar em PC e Mac. O destaque fica por conta da participação da atriz Marisa Orth, no papel de Cleópatra. O preço médio é de R$ 50,00. Informações pelo fone (011) 7922.2857.

MANUAIS EM PORTUGUÊS

Z

É O JOGO DE AÇÃO E ESTRATÉGIA MAIS RÁPIDO QUE SE HAJA VISTO NESTE SÉCULO

Z é uma combinação de ação rápida, técnica fascinante, jogo intuitivo e humor para que a interação do jogador seja total.



Z é um jogo bélico, totalmente absorvente.



Z possui 20 níveis de jogo em 5 planetas diferentes.

EM CD-ROM

WARNER INTERACTIVE

New World Interactive
7620 N.W. 25th Street Units 4&5
Miami, Florida 33122
http://www.sinfo.net/nwi - nwi@ns.sinfo.net

NWI
New World Interactive

Brincando de boneca

Até Barbie, a boneca mais famosa do mundo, já virou multimídia. Três novos CDs prometem muita diversão para a meninada. Em Barbie Storymaker é possível pintar lojas e vitrines, montar a casa da Barbie, vestir a boneca e levá- la para passear. Barbie Print'n Play imprime convites personalizados, papéis de carta, pôsters, etiquetas, livros para colorir e tudo mais que a criatividade permitir. Outro software é Barbie Fashion Designer, que promete fazer de qualquer menina uma grande estilista, permitindo criar modelos inéditos para a boneca. Use a imaginação e mãos a obra! Distribuição: Magnahome (011) 811.5800.



aprender e brincar

Max Comes to Earth é a história de um extraterrestre engraçado, que ajuda as crianças a se protegerem de acidentes e alguns perigos. Já Betsy Goes to Preschool ensina a identificar letras e formar palavras, desenvolvendo a memória e a iniciação à leitura. Em Floppy and the Story a criação se diverte em um mundo cheio de imaginação e bom humor. A Casa da Família Urso é um programa para a criança aprender a arrumar brinquedos, guardar compras e se vestir. Todos os produtos são multilíngues (português, espanhol, inglês ou alemão) e custam em torno de R$ 60,00. Informações na Editora Gráfica Expoente (041) 366-2025.



Enxurrada de lançamentos

Tem muita novidade a caminho: a Brasoft encerrou 96 lançando trinta novos títulos multimídia. Jogos como Witchaven II: Blood Vengeance e 3D Ultra Pinball: Creep Night já estão disponíveis, com manual em português. Outros lançamentos são: F22 Lightning II, Swiv 3D, Takeru: Letter of the Law, todos dublados. Com manual em português os títulos Deadlock - Planetary Conquest, Rama, Surface Tension, Timelapse, XS e NET: Zone. Mas a grande expectativa fica por conta de Diablo, Phantasmagoria 2 e Nascar Racing 2, que prometem arrasar em 97. As informações sobre estes lançamentos estão no site da Brasoft (http://www.brasoft.com.br).



Pacote de Jogos

Microsoft Know Games é a nova marca criada pela Microsoft no Brasil para ampliar seus lançamentos em jogos multimídia. Um novo pacote com nove games para Windows 95 foi lançado simultaneamente nos EUA, Brasil e países da Europa e inclui novidades como Futebol (totalmente em português), Hellbender, Monster Truck Madness e até uma nova versão de Flight Simulator e o novo NBA Full Court Press. Os outros títulos apresentados são Deadly Hide, Close Combat e GEX. Fique ligado, pois há mais novidades a caminho: a empresa promete lançar mais 18 títulos de jogos em CD ROM nos próximos três meses. A distribuição será feita nas principais lojas de informática, além de supermercados, lojas de brinquedos e grandes magazines.



- Os micros da Compaq agora podem ser comprados pelo sistema de consórcio. Para adquirir um Compaq modelo 4410, cujo preço é de R$ 2.999,00, o consorciado paga uma taxa de adesão de R$ 119,00 e 25 parcelas de R$ 137,36. Informações com Vittório Rossi (011) 291.8811.
- A Nestlé, Indústria de Produtos Alimentícios, deve lançar em março sua página na Internet. O site apresentará informações sobre a empresa, lançamentos de produtos e páginas específicas de marcas e eventos patrocinados pela Nestlé, como o Nescafé & Blues e o Nescau Surf Energy. Haverá ainda jogos interativos, receitas e dicas para utilizar os novos produtos da marca.

NETWORK Q RAC RALLY

Rally Championship

Runs under Windows 95 & MS DOS

Manual em Português



PC Zone 94%



Oito jogadores podem jogar juntos via rede



Estágios durante a noite irão testar suas habilidades ao máximo



Várias condições de tempo são uma marca registrada do RAC Rally

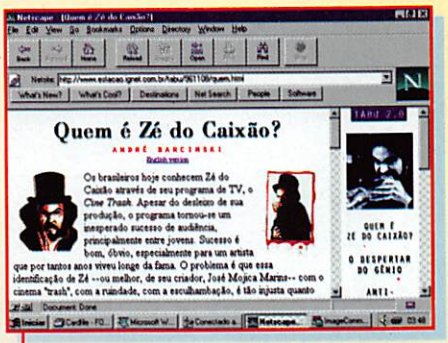
Simplesmente o melhor simulador de Rally de todos os tempos!

MPO MULTIMÍDIA

Reserve já o seu: (011) 263-1522

Europress BRASIL

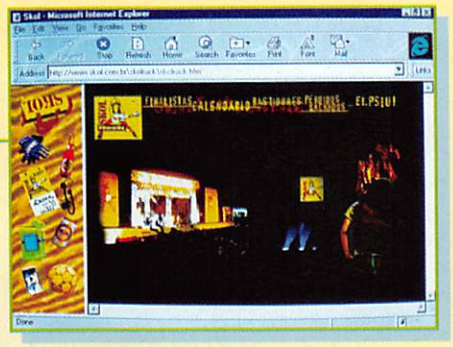
http://www.mpo.com.br



Première Brasil

http://www.estacao.ignet.com.br/mostra/premiere/index.html

Apostando no cinema brasileiro, está na Internet a Première Brasil, uma revista eletrônica dedicada exclusivamente ao tema. A primeira edição da revista traz reportagens e entrevistas sobre os filmes "Crede-Mi", "Como Nascem os Anjos", "Quem Matou Pixote?" e "Doces Poderes".



Skol

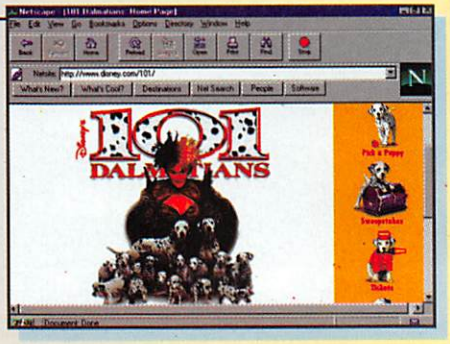
http://www.skol.com.br

Emoção, tecnologia avançada e muita informação: o site da Skol tem como meta mostrar aos usuários que a Internet pode ser um espaço divertido. São cerca de cento e cinqüenta páginas, divididas em Skol SuperCross, Skol Rock, SkolBol, Skol Radiação e Bar. O site oferece também informações sobre os produtos da cervejaria e um game interativo, o "Newtão: Duro na Queda", com desafios bem divertidos.

101 Dálmatas e muitos prêmios

http://www.disney.com/101/

A Disney Online inaugurou um site promocional do filme "101 Dálmatas". O site é bem interativo e permite, por exemplo, pintar os cachorrinhos virtuais, brincar com vários jogos on line e participar de muitas promoções, com 101 prêmios por semana.





Agito

http://www.sanet.com.br/~festas/

A Net-Festas é uma revista virtual, destinada a promoções de festas e eventos. Com o objetivo de divulgar e promover bares, restaurantes, shows e casa noturnas, o site promete praticidade e comodidade para quem deseja curtir a noite sem esquentar a cabeça. Net-Festas faz reserva de mesas, convites, a programação de festas, informações sobre casas noturnas e ainda a impressão de convites com descontos.



National Geographic

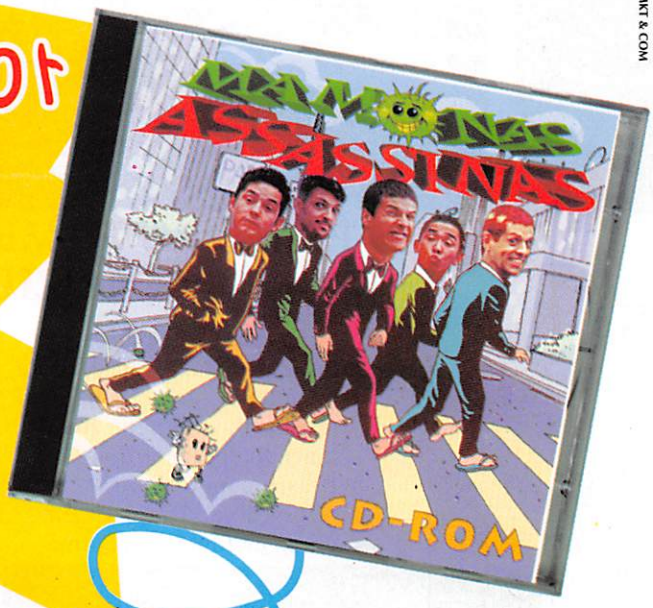
http://www.nationalgeographic.com/modules/contact2/contact_splash.html

O site da revista National Geographic apresenta fotos e informações sobre lugares fantásticos no mundo todo. Uma das mais recentes atrações é o material sobre uma expedição liderada por Sidney Possuelo, da Funai, que fez contato pacífico com 25 índios Korubo (uma tribo isolada da Amazônia). Vale a pena conferir as fotos, o relato da expedição e a entrevista em áudio com um dos índios.

CD-ROM dos Mamonas

ECO MKT & COM

seu Computador vai ficar doidjão.





videoclipes,

músicas,

Fotos inéditas,

jOGOs

e Muita sacanagem...

CD-ROM

EMI

Somente para equipamentos tipo PC.

MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

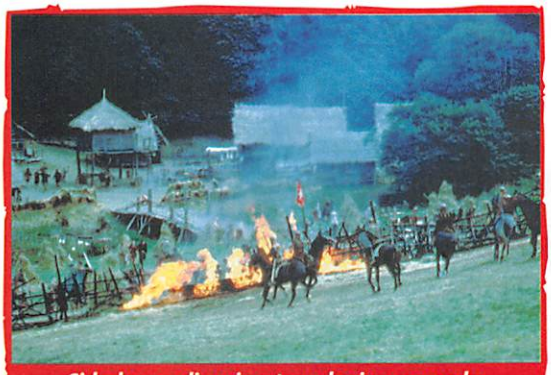
Rio: 021-533-3200
São Paulo: 011-820-5160
Telerevenda: 0800-22-3200

Pra ver, Ouvir e Curtir.

DRAGON HEART

O PRIMEIRO FILME COM UM "ATOR" TOTALMENTE PRODUZIDO POR COMPUTADOR

Dragões, cavaleiros, príncipes medievais e muita tecnologia são os ingredientes do filme Dragon Heart, lançado em janeiro no Brasil, com o título "Coração de Dragão". Em clima de fantasia, o filme conta a história de uma incrível aliança entre um homem e uma criatura legendária.



Cidades medievais e tecnologia avançada

A criatura é Draco, um temível dragão. Aliás, o mais fantástico dragão que já se viu no cinema. Totalmente desenvolvido em computador, Draco teve sorte: foi criado a partir do rosto do ator Sean Connery, o que lhe garante uma dose extra de charme. Com todas as expressões faciais e a voz de Connery, Draco tem movimentação muito realista e contracena o tempo todo com atores de verdade.

A história de Dragon Heart é uma grande aventura medieval, em que o bravo e leal cavaleiro Bowe (Dennis Quaid) se une ao dragão Draco, o último de sua espécie, para libertar um país controlado pelo tirano Einon (David Thewlis). Juntos, eles se envolvem em fantásticas aventuras, enfrentam muitos inimigos e descobrem o verdadeiro significado da palavra honra.

DRAGÃO

A Industrial Light & Magic, uma das empresas do mago Geoge Lucas, é responsável pelo desenho, produção e finalização de Draco, além dos efeitos especiais e animações. Draco não é somente um "ser" criado por computador: ele é o primeiro "ator" produzido por CGI (Computer Graphic Imagery), que fala, tem sentimentos, expressões e humor.

Sean Connery, que deu vida ao dragão, explica: "Ele é totalmente tridimensional. Em Jurassic Park os répteis eram os mais impressionantes que eu já tinha visto. Mas Draco é muito mais. Ele é algo que está pulsando e respirando, com um coração".

Um dos objetivos da equipe era exatamente o de ultrapassar as limitações técnicas que faziam com que os dinossauros de Jurassic Park aparecessem sempre em cenas escuras. Segundo o próprio Rob Cohen, diretor do filme, essas "criaturas" sempre aparecem no escuro para esconder as linhas de falha. "O Draco era para ser visto ao sol, voando na luz do dia. Por um momento, isso parecia quase impossível, mas os avanços tecnológicos tornaram as cenas reais".

Para o dragão falar foi preciso fazer um casamento perfeito entre os movimentos dos lábios de Draco e de Sean Connery, que fez também a dublagem. Inicialmente o trabalho foi

FOTOS: DIVULGAÇÃO



Draco: dragão criado a partir das expressões de Sean Connery contracena com atores reais

desenvolvido com uma biblioteca de referência reunindo cenas de vários filmes com Connery, editando quadros que pudessem ajudar na constituição das expressões faciais e alterações de humor do dragão. Com isso, é possível perceber em Draco até mesmo o tom irônico e elegante que caracterizam o ator escocês. No Brasil será lançada também uma versão dublada, com o ator Miguel Falabela fazendo a voz de Draco.

Daniela Almeida Silva



Depois do confronto, o nobre e a legendária criatura fazem um incrível acordo

FOTOS: DIVULGAÇÃO



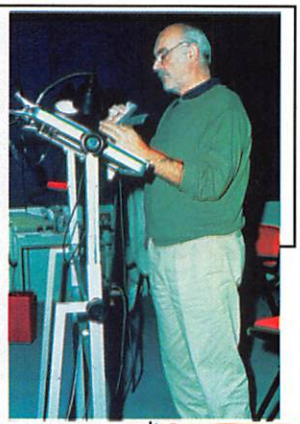
Denis Quaid : o nobre cavaleiro que extermina dragões

LUZES, CÂMERA: DRACO EM AÇÃO

Enquanto Draco era construído nos computadores da Industrial Light & Magic, Sean Connery e Dennis Quaid gravavam as cenas do filme nas Bahamas. Uma câmera filmava a movimentação labial de Connery, enquanto Quaid e o diretor Cohen passavam as falas dos demais personagens.

Nas cenas em que Draco devia voar, foram montadas câmeras num pequeno avião com formato semelhante ao do corpo do dragão. As cenas do vôo do avião, gravadas e digitalizadas, foram transportadas para poderosos computadores, onde foram feitas as montagens com Draco.

Segundo o diretor, a cena mais difícil foi realizada na mata, quando há uma briga entre Draco e Bowen. O dragão sai de uma cachoeira para escapar do matador, que captura a sua perna. Logo em seguida o cavaleiro é violentamente arremessado através da floresta. A longa batalha culmina com Bowen na boca do dragão. Para esta cena, foi produzida uma mandíbula em tamanho real, com língua mecânica. A réplica realiza movimentos idênticos ao de um ser humano e Draco poderia, tranquilamente, engolir o corajoso cavaleiro em poucos segundos.



Sean Connery: voz e movimentos faciais de Draco

A HISTÓRIA

Na virada do século X o pequeno príncipe Einon (Lee Oakes) vê seu pai, um rei muito violento, ser morto em uma batalha. O choque deixa o menino muito doente e sua mãe, a Rainha Aislinn (Julie Christie), leva-o a uma misteriosa caverna, onde invoca as crenças religiosas dos Celtas, pedindo a intervenção sobrenatural do poder dos dragões para curar seu filho.

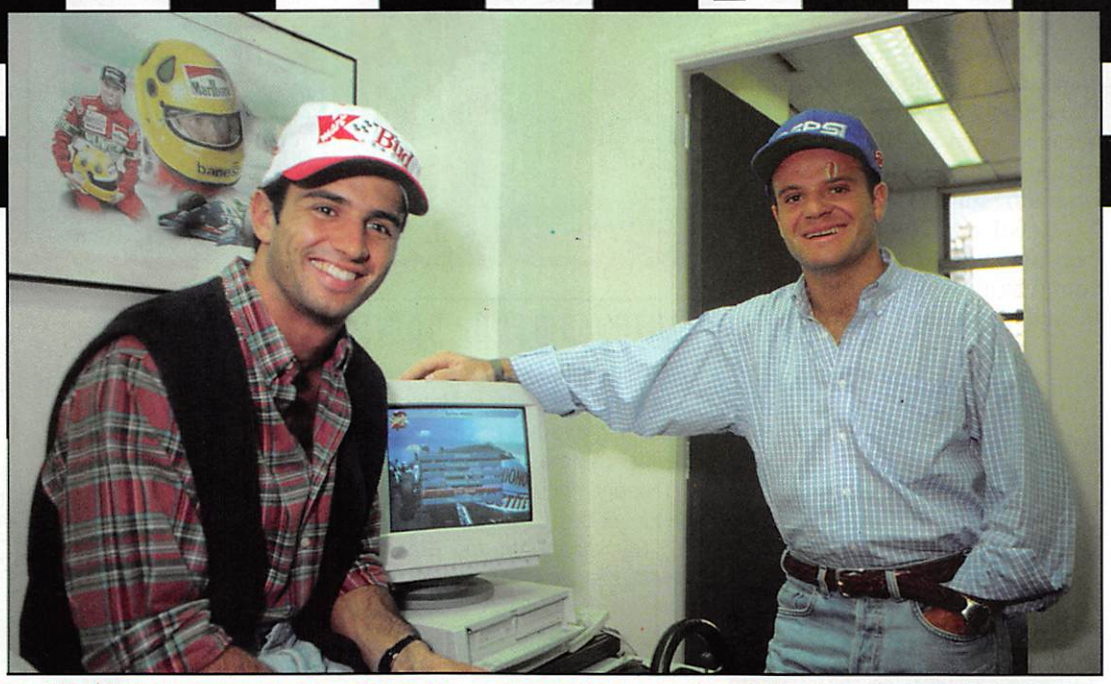
Einon sobrevive, mas torna-se um rei ainda mais cruel que seu pai. O nobre cavaleiro Bowen (Dennis Quaid), tutor do príncipe, fez tudo para transmitir-lhe os ideais do código antigo - The Old Code - que representa o credo de honra na Tradição Arturiana dos cavaleiros, mas seu empenho não foi suficiente para vencer a maldade que tomou conta do príncipe.

Acreditando que uma espécie de maldição dos dragões seria a responsável pelo "envenenamento" do príncipe, Bowen promete passar sua vida combatendo dragões. Depois de doze anos de combate, Bowen fica amargo e cínico, consumido por sua obsessão. Sem se importar com as terríveis atitudes do rei, sua vida se resume a matar dragões em troca de ouro.

Quando Bowen finalmente encontra o último dragão vivo, descobre um oponente tão hábil quanto ele próprio: Draco. Os dois desistem do combate e fazem um acordo: primeiro Draco aparece e ataca uma vila. Em seguida surge Bowen, que se oferece para matar o dragão em troca de ouro.

Depois de encenar a farsa em muitos lugares, eles encontram Kara (Dine Meyer), uma garota que luta para acabar com as injustiças do rei Einon. Então Bowen descobre que Draco doou parte de seu coração para salvar Einon e que não foi essa a causa do "envenenamento". Os dois voltam para o reino de Einon e, junto com Kara, partem para a luta, que pode ter um preço muito alto, pois o destino de Draco está diretamente ligado ao do príncipe Einon.

Feras na pista



FOTOS: DAUMER DE GIULI

OS PILOTOS CHRISTIAN FITTIPALDI E RUBENS BARRICHELLO ENCARAM UMA DISPUTA VIRTUAL

Rubens Barrichello acelera tudo e entra forte em uma das curvas mais difíceis do autódromo de Suzuka. De repente é atingido por um estranho objeto e larga a direção. Mas não se preocupe, não houve nenhum acidente: o "misterioso projétil" era apenas um bombom, arremessado por outro fera, Christian Fittipaldi.

Os dois aceitaram o convite de **Computer & Games** para acelerar nas pistas do game Grand Prix 2, mostrando suas habilidades em uma disputa virtual. Saiba tudo sobre os dois ídolos e confira suas dicas exclusivas para tornar-se um campeão no micro.

Os dois curtem jogos de computador e Rubinho é conhecido entre os amigos como o melhor piloto nas pistas virtuais. Modesto, ele explica: " Isso é brincadeira . É que eu tenho um computador em casa e jogo sempre que posso". Já Christian confessa que prefere brincar com o game Rally, de flipperama: "Adoro aquelas máquinas, porque lá dá para fazer incríveis derrapagens controladas".

Com muitos planos para as corridas de 97, Barrichelo estréia em uma nova equipe - a Stewart Ford Grand Prix - e prefere não pensar na Fórmula Indy por enquanto. Já Christian permanece na Indy, agora na equipe Newman/Haas, que considera "extremamente competitiva".



Grand Prix II: realismo surpreende os pilotos

Nas pistas de GP2

Com o GP2 instalado e configurado em um Pentium 133, equipado com joystick de direção e pedais, era só esperar os pilotos. Enquanto isso, o super-piloto virtual de **Computer & Games**, Sylvio Deustch, treinava com seu setup na pista de Suzuka. "Assim que o Rubinho chegou, passei o lugar para ele e já na primeira curva comecei a aprender. É impressionante como ele entra forte nas curvas! Principalmente porque ele nunca tinha jogado com direção, nunca tinha andado nesta pista de GP2 e, ainda por cima, estava usando um carro com o meu setup", conta Sylvio, entusiasmado.

Mas Rubinho também ficou impressionado com a performance de Sylvio: "Sem dúvida nenhuma é o game mais sofisticado que já joguei e quem não conhece Fórmula 1 teria grandes dificuldades. O Sylvio, que gosta muito de corridas, consegue tempos muito bons, mas ele treina bastante e faz alterações no

carro na base da tentativa e erro. Acho que 90% das pessoas que não pilotam profissionalmente não conseguiriam tempos tão bons".

Mas o profissional está na pista e, na segunda volta, Rubinho baixa o tempo parcial em mais de um segundo e logo depois diminuiu ainda mais seu tempo. Ele explica que há diferenças entre o jogo e as corridas de verdade: " O jogo está bem difícil, pois simula os carros mais 'duros' utilizados no campeonato de 94, ano em que proibiram a utilização de recursos como suspensão ativa, freios ABS e controles eletrônicos e de tração na Fórmula 1, enquanto os carros reais de 96 são mais avançados".

A estréia de Christian

Assim que chegou, Christian, que ainda não conhecia o jogo, quis experimentar e assumiu a direção. Rubinho lhe mostrou como sair do box e ele não teve mais dúvidas: acelerou o motor até o fim e só então engatou a primeira. Saiu cantando pneu, deixando só um rastro de fumaça e um zunido no box. Só quando já estava no início da pista ele perguntou: "Que pista é esta?". Rubinho o socorreu, avisando que era o circuito do Japão.

Ele saiu andando forte desde o princípio, fez as duas primeiras curvas e a seqüência de esses com segurança. Depois de algumas voltas, Christian fez um cavalo-de-pau em primeira marcha (uma manobra bem difícil) para acertar o carro depois de rodar na pista.

"A reprodução das pistas é muito precisa", comentou Christian entusiasmado, acrescentando, no entanto que teve algumas dificuldades: "Estranhei um pouco a profundidade da pista na tela e também a direção, que não é tão sensível como uma de verdade. Me senti meio solto no ar, tendo que controlar praticamente tudo na mão".

Rubinho no pódio

Os dois pilotos consideram Grand Prix 2 muito melhor do que a primeira versão do jogo - World Circuit : "É bem mais realista. No primeiro game, o carro andava ou rodava na pista. Não era possível escapar um pouco de traseira e controlar, como aconteceu comigo no GP2", explica Christian. "É sem dúvida o top entre os jogos de corrida, principalmente pela sofisiticação. Mas acho que os games de Fórmula Indy são mais realistas ainda", acrescenta Rubinho.

Na classificação final em Suzuka, Christian fez 1:36.4, um tempo excepcional para quem estava experimentando o jogo pela primeira vez. Já Rubinho conseguiu 1:36.2 e, experiente nas disputas do micro, conta " Não conhecia o circuito do Japão em GP 2, mas em Interlagos tenho um bom setup (veja box) e já virei 1:14.2." Depois de escolher o circuito de Interlagos e dar mais umas voltas, é preciso interromper o jogo: os pilotos têm um compromisso. Os dois já estavam atrasados para uma corrida de kart indoor e saíram, sempre correndo, para encarar uma disputa real com os amigos. Mas, depois dessa experiência com GP2, outros confrontos virtuais devem rolar entre essas duas feras do automobilismo que você vai conhecer melhor nas próximas páginas de **Computer & Games**.

EXCLUSIVO EXCLUSIVO EXCLUSIVO EXCLUSIVO

Confira o setup de Rubens Barrichelo para Interlagos. Com essas regulagens seu melhor tempo é de 1:14.2:

	frente	atrás
car height	19	44
wings	17	8
packers	35	25
springs	1200	800
damper fast	4	4
damper slow	21	15

• O freio é ajustado de acordo com seu estilo de pilotagem, sempre para trás, no máximo chegando a 40.000.

• Para os itens que não aparecem na lista, use o setup que vem com o jogo

EXCLUSIVO EXCLUSIVO EXCLUSIVO EXCLUSIVO

Dicas de campeão

FOTOS: DAUMER DE GIULI



Christian: setup padrão para começar

Christian: "Quem não conhece o jogo e quer começar não deve se preocupar em ficar mexendo no carro. O melhor é usar o setup indicado pelo game e chegar no limite do carro, tentando fazer uma volta perfeita e depois começar a fazer os acertos. Se mexer no carro antes de chegar ao limite, você nunca vai conseguir chegar ao máximo que o carro pode oferecer".

Rubinho: "Grand Prix 2 é um jogo diferente, cheio de detalhes e é fundamental planejar a altura do carro. Quanto mais baixo você andar com o carro, maior a aderência. O segredo dos acertos de suspensão está nos packers. Quando você baixar o carro e ele começar a bater no chão, aumente os packers, que são suportes que diminuem o curso da suspensão, o que faz com que o carro desça menos. Assim, com mais packers é possível baixar mais o carro. Os outros acertos, como os dampers de slow e fast bump, servem para controlar como a suspensão reage a movimentos bruscos ou suaves e também são importantes.

É recomendável também que se use o mínimo de asa possível. Mas em Mônaco e na Hungria, é preciso um pouco mais de asa, porque o carro depende de aerodinâmica para andar. E, apesar de não ser nada realista é mais vantajoso usar mais asa na frente do que atrás.

Rubinho: o segredo está na suspensão



Papo Rápido

Jovens, ambiciosos e muito arrojados na pista, os pilotos Christian Fittipaldi e Rubens Barrichello prometem mais emoção para os brasileiros em 97. Fique ligado nas corridas da F1 e da Indy para torcer por eles e em Computer & Games, para conhecer tudo sobre esses feras do automobilismo

Rubinho

Rubens Gonçalves Barrichello, nasceu em 23/05/72, em São Paulo (curiosamente em Interlagos). Sua carreira como piloto começou em 1981 (com apenas nove anos) no kart, passou pela Fórmula Ford, Fórmula Opel, Fórmula 3, Fórmula 3000 e finalmente na Fórmula 1, em 93. Depois de correr quatro anos pela Jordan, em 97 ele estréia na equipe Stewart-Ford Grand Prix, e promete muitas novidades para os torcedores brasileiros: "O nível profissional da equipe e o clima de otimismo é contagiante", conta.

Atualmente Rubinho vive em Mônaco e vem ao Brasil a trabalho e "para relaxar um pouquinho e ver a família, que é o meu grande apoio."

Lazer: "Gosto de jogar no computador e passo muito tempo com a família. Fora de São Paulo, gosto de descansar no sítio."

Um lugar especial: "Apesar de tudo, gosto de estar no Brasil".

Um amigo: "Meu pai é meu melhor amigo."

Ídolos:"Ayrton Senna e, mais uma vez, meu pai."

A maior emoção na pista:

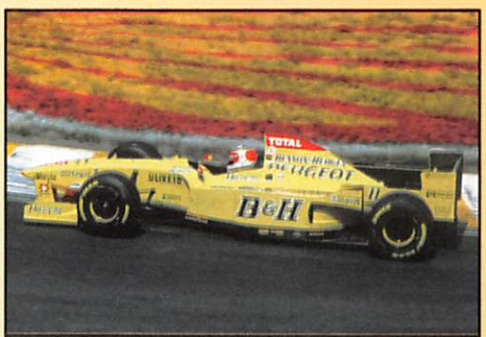
"Acho que é sempre a mais recente. O meu grande momento neste ano foi a segunda colocação no grid de largada em Interlagos."

Se não fosse piloto seria...

"Eu não consigo me ver de outra forma. Só seria piloto. Eu corro porque amo a velocidade."

Planos para 97

"Estou numa equipe nova, a Stewart-Ford Grand Prix, e vou com muito profissionalismo, esperando ter uma boa fase. A equipe é muito competente, voltada para o carro, supertecnológica. Começo do zero, mas ao mesmo tempo conto com quatro anos de experiência.



Rubinho: emoção no GP Brasil , em Interlagos

Já pensei em mudar para a Fórmula Indy, mas a proposta foi muito boa e esta é uma chance de realizar meu sonho de vencer nesta categoria. Esta é uma grande chance. Mas não descarto a idéia de um dia ir para Indy que é uma categoria muito competitiva.

Quem deve ser o campeão da F1 em 97?

"É difícil demais arriscar... Há dois pilotos na Williams com muito talento e o Schumacher, no segundo ano de Ferrari, é um grande candidato. A Mc Laren também pode melhorar... Não sei. Eu diria que o título deve ficar entre os pilotos da Williams e o Shumacher".

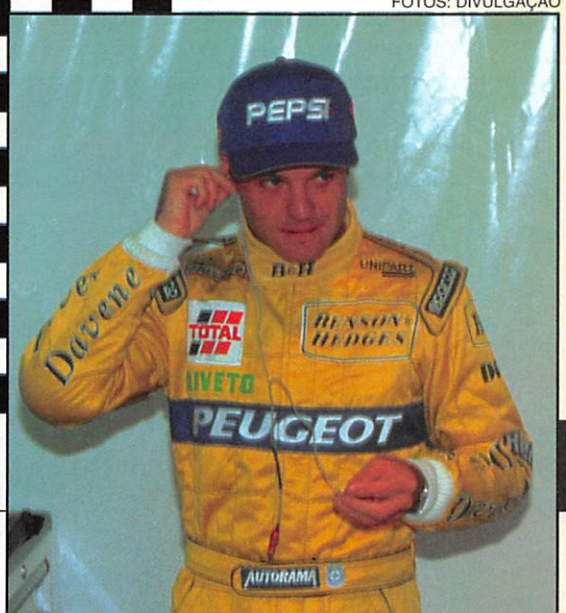
Pilotando o computador

"Tenho um Pentium 75 MHz, que só uso para jogar quando estou no Brasil. Conheço o Windows 95, mas o que realmente curto é jogo e música. Tenho um teclado, um programa de música e estou aprendendo a compor. Quanto aos jogos, adoro os de corrida e gosto de simuladores de vôo e estratégia. Prefiro os de corrida, que são bem realistas e divertidos para quem gosta de automobilismo. Já fiquei mais de seis horas seguidas jogando e acho o computador ajuda a sair do stress do dia-a dia."

Sobre Christian

"Quando ele foi para os EUA eu me senti meio sozinho nas corridas, até a entrada do Pedro Paulo e do Ricardo. Na verdade o Christian e eu competimos desde 1982, e houve por um tempo uma rivalidade que cresceu, até chegar a um ponto em que não tinha mais amizade. Depois, com a maturidade, a amizade voltou. Eu gosto muito dele como pessoa e como piloto e adorei a idéia de acelerar com ele em World Circuit 2."

FOTOS: DIVULGAÇÃO



Rubinho sobre Christian: "Gosto muito dele como pessoa e como piloto"

Christian

A carreira de Christian Fittipaldi também começou no kart, em 1982. Ele nasceu em 18/01/71, em São Paulo, e depois de destacar-se nos kartódromos, participou de corridas na Fórmula Ford 2000, Fórmula 3, Fórmula 3000, na Fórmula 1, em 92, e optou pela Indy em 95.

Christian mora em Miami e considera essencial em sua carreira o apoio de sua família: "sem sombra de dúvida, se não fossem eles, tudo teria sido muito mais difícil."

Lazer: "Costumo ir para a fazenda, andar de moto na terra, tomar sol. Não troco uma atividade ao ar livre por um cinema. Se a luz do dia pudesse permanecer por 24 horas, seria fantástico".

Um lugar especial: "São Paulo, tirando o trânsito e a violência. Gosto também de Miami por poder conciliar a vida noturna agitada com a praia".

Um amigo: "Tenho quatro ou cinco amigos especiais e sei que eles são bem raros".

Ídolos: "Entre os pilotos admiro todos os de muito sucesso, nunca tive um específico. Um dos meus ídolos é o personagem do Coringa, e tenho uma grande admiração pelo Jack Nickolson".

A maior emoção na pista

"Hum... Acho que foi a hora que eu bati o carro aqui no computador jogando World Circuit 2... Falando sério, quando eu fui campeão de Fórmula 3000 foi muito emocionante e algumas corridas de Fórmula 1 também tiveram vários momentos marcantes"

Se não fosse piloto seria...

"Isso nunca chegou a passar pela minha cabeça. Acho que faria algo em que pudesse ser bem ativo, com uma vida agitada, repleta de viagens, lugares e pessoas diferentes. Não gosto absolutamente de rotina"

O segredo do sucesso na Indy?

"Foi um pouco de tudo, mas o mais importante foi a oportunidade de ir para uma equipe competitiva. Há uma diferença muito grande, como no game GP 2, quando se corre com uma Williams e com uma Minardi, é algo que nas corridas reais tem uma importância muito maior".

Planos para 97

"Continuo na Indy Car, na mesma equipe. Espero participar também do Grand Prix 3 no computador.

Quem será o campeão da Fórmula Indy em 97

"Acho que sou meio suspeito para falar. Prefiro ficar quieto".

Pilotando o computador

"Tenho um Pentium que uso para controlar as finanças, acessar a Internet e jogar. Uso também o Windows 95 e gosto do Flight Simulator. Gosto de acompanhar as novidades na Internet e mesmo conferir resultados de corridas em várias modalidades, mas acho que a rede pode melhorar muito."



Christian, falando sobre Rubinho: "Eu e ele temos uma amizade muito legal"

Sobre Rubinho

"Atualmente temos uma amizade muito legal. Nos falamos sempre e brincamos bastante. Ele só tem um problema: joga mais pelo computador do que eu..."

Reportagem Sylvio Deustch e Daniela Almeida da Silva



FOTOS: DIVULGAÇÃO

Christian na Indy: carro competitivo

Corrida na web

Há muitos sites na Internet com informações sobre corridas e pilotos, fotos, e biografias. Veja os endereços:

Christian

www.indyphoto.com/indycar/christn/cfitti10.htm
www.icr.com/photogallery/drivers/drivr063.html
http://www.texaco.com/tlc/racing/cf_bio.htm
http://www.allworld.com/barry/christia.htm
http://oldindy.inlet.com/indy/drivers/driver63.htm
http://didnt.doit.wisc.edu/photo/Mod1.html
http://www.racecar.com/cfitti.html

Rubens Barrichello

http://www.fbento.pt/aut/fia/pilbarri.html
http://www.hofstra.edu/~jrey1/barr.html
http://www.renaultf1.com/world/drivers/barrichello.html

Notícias de Fórmula Indy

http://www.valvoline.com/news/IN960624.html
http://www.speedcenter.com

Corridas em geral

http://ttt.tietotyo.fi/~jyrki/F196.html
http://www.agestado.com/redacao/esportes/automobi/automobi.htm

Magic Computer PC 95

Computador também é brinquedo

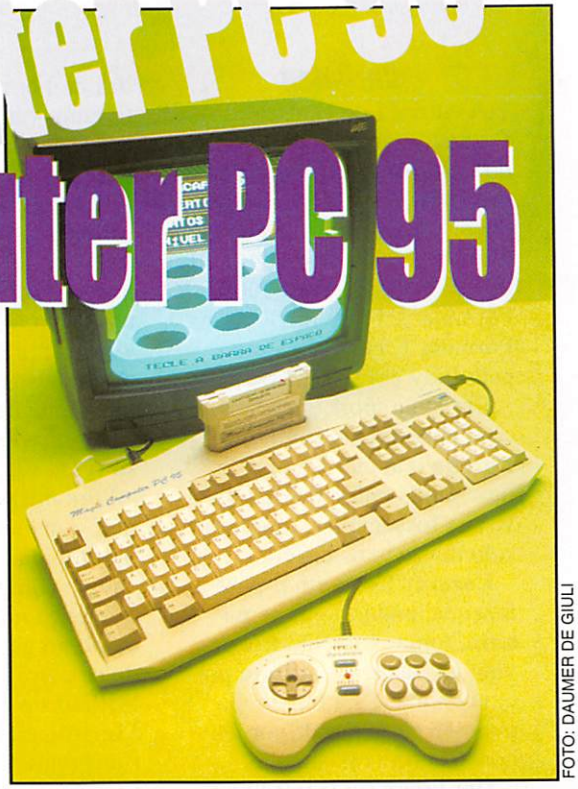


FOTO: DAUMER DE GIULI

O teclado é conectado a um aparelho de TV

O Magic Computer PC 95 é um brinquedo com "cara" de computador, que conta com programas para jogar, digitar textos e fazer cálculos. O design é semelhante ao de um teclado convencional, mas o acessório é ligado a uma TV, como um videogame.

O equipamento vem com 16 programas, que incluem desde jogos até um processador de texto (veja box) e é ideal para as crianças se familiarizarem com o uso do micro. Com um cartucho de memória capaz de armazenar até 256 kbits, que permite salvar e imprimir textos, o Magic Computer tem seus programas dispostos na tela de forma semelhante a do Windows e pode ser conectado a uma impressora. O preço médio é de R$ 260,00.

Instalação

A instalação é simples: basta conectar o equipamento a um aparelho de TV comum. Para isso, o usuário conta com uma saída AV (com áudio e vídeo separados) e uma saída RF, para fazer a ligação em aparelhos de TV que não têm este recurso. Mas, não é possível conectar o Magic Computer à um monitor de computador, o que o tornaria mais versátil.

O processador do aparelho é um 6532 (variação do antigo 6502 usado nos Apple na década de 80), mas conta com recursos limitados se comparado aos processadores utilizados em computadores atualmente. O Magic Computer é compatível com cartuchos do Famicom (versão japonesa do Nintendo 8-bit americano). Para cartuchos no padrão nacional ou americano é preciso utilizar um adaptador A-60, que torna todos os tipo de cartuchos do sistema compatíveis ao PC95. Há duas entradas para joysticks, sendo que um joysticks já acompanha o produto. É só ligar e começar a brincadeira.

Distribuidor: Dynacom
(011) 857-1399

Divirta-se

Conheça os programas que acompanham o Magic Computer.

Editor de Textos: Permite digitar textos e trabalhos escolares e gravá-los no cartucho de memória que acompanha o produto. Os arquivos podem ser impressos.

Calendário: calcula datas entre os anos 1 e 9999.

Calculadora: tem as funções de uma calculadora comum.

Quadro de Cálculos: parecido com a calculadora, permite definir a prioridade das operações..

Teste de Matemática: propõe questões simples com as quatro operações.

Sala de Som: um programa para ouvir algumas músicas que já vem gravadas no Magic Computer.

Compositor Musical: um programa bem divertido. A tela fica dividida em três partes: uma com a área de controle, outra com a partitura e outra com a escala simples.

Exercício de Digitação: caracteres e letras aparecem no meio da tela e você deve teclá-los o mais rápido possível.

Quadro de Recados: permite armazenar lembretes que ficam gravados na memória.

Jogo da Datilografia: o objetivo é derrotar os ratos que saem das tocas, pressionando no teclado a letra que aparece em seu capacetes.

Exercício de Datilografia: pode-se escolher entre o idioma inglês ou português e digitar, seguindo as indicações que aparecem na tela.

G-Basic: é uma versão da antiga linguagem de programação de computadores chamada Basic (Beginner's All-Purpose Symbolic Instuction Code), que não é muito utilizada atualmente.

F-Basic: praticamente não tem diferenças em relação ao G-Basic, exceto por algumas funções de cálculo que foram adicionadas.

Porter: sua missão é colocar os caixotes de madeira nas estrelas desenhadas no chão.

Magic Carpet: Ali Mohamed é um príncipe que, com a ajuda de seu tapete mágico, deve salvar a princesa Sherazade das garras do Sultão.

Balloon Monster: Vitor entrou em um castelo e deve derrotar o monstro-bolha, atirando sem parar nas bolhas assassinas.

OS MELHORES CD-ROMs AGORA EM LOJAS DE BRINQUEDOS!





O Natal está chegando, e nada melhor que um CD-ROM BraSoft de presente! Na D.B. você encontra aventura, emoção, terror e educação nos principais lançamentos do mercado. Não perca tempo e vá agora mesmo em alguma de nossas filiais garantir o seu, antes que o Papai Noel chegue primeiro!



TÍTULOS DUBLADOS, LEGENDADOS E COM MANUAL EM PORTUGUÊS!

D.B.

BRINQUEDOS

Revenda Autorizada da

MULTIMEDIA ENTERTAINMENT
BRASOFT GAMES

http://www.brasoft.com

Para maiores informações, entre em contato com a nossa central de atendimento: 0800-147000

Um toque especial

Saiba como criar documentos com imagens no Word 6.0 e 7.0

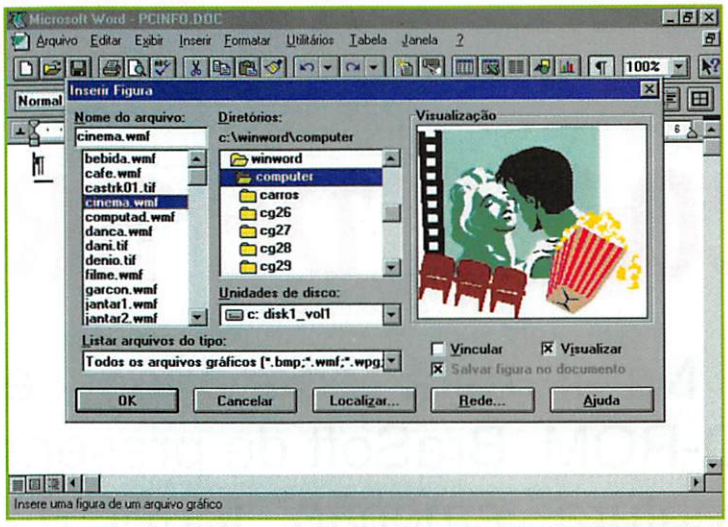
Com um computador e um pouco de criatividade é fácil fazer os folhetos, papéis personalizados e mesmo trabalhos com imagens, logotipos e ilustrações. O Microsoft Word 6.0, e também o 7.0, editores de textos da Microsoft utilizados por muitos usuários domésticos, contam com recursos simples que permitem acrescentar imagens em arquivos de texto, com bons resultados.

Para trabalhos mais profissionais com textos e imagens há vários programas com recursos mais avançados (e preços mais elevados), como o Adobe PageMaker e o Quark Xpress, por exemplo, indicados para editoração eletrônica, com recursos sofisticados de paginação.

Embora mais indicado para uso amador, o Word (versões 6.0 e 7.0) também pode ser utilizado em pequenos serviços, como fazer folhetos e catálogos com textos, gráficos e imagens, garantindo um visual bem acabado. Acompanhe o roteiro passo-a-passo para inserir fotos em documentos do Word.

A escolha da imagem

Inicialmente é preciso escolher a imagem que será utilizada no documento. Você pode optar por uma das imagens disponíveis no próprio Word, que conta com um clip-art, ou seja, um conjunto de figuras prontas para serem usadas em documentos. Há também CDs com vários clip-arts com centenas de ilustrações divididas em temas como "Natureza", "Escritório", "Informática", entre outros. É possível usar também um desenho criado por você em um programa para desenho ou mesmo uma imagem digitalizada através de um scanner.



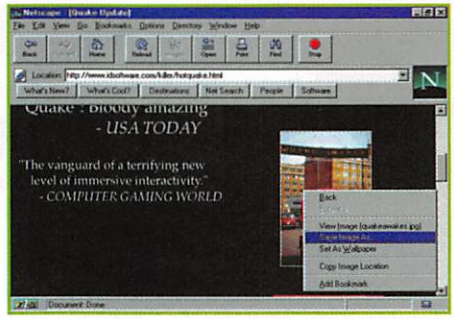
Use a opção "Inserir Figura", disponível no menu do Word 6.0 e 7.0

Outra forma de conseguir imagens para ilustrar textos é através da captura de telas, o que permite, por exemplo, usar uma imagem de jogo em um dos seus documentos. Se o jogo rodar dentro do Windows, é só apertar a tecla "Print Screen" para "congelar" uma imagem, que será transferida para a memória de seu computador. Depois, basta abrir o Word e escolher a opção "Edit/Paste" do programa, para colocar a imagem capturada em seu documento.

Porém, se o jogo não rodar no Windows, é mais difícil capturar uma imagem. Nesse caso é preciso usar um programa especial de captura, como por exemplo o PCXDump. Neste caso é só rodar o programa no DOS e usar as teclas de captura (que são especificadas pelo próprio programa de captura ou podem ser configuradas pelo usuário).

Internet

"Passeando" na Internet, muitas vezes você encontra também imagens incríveis, que podem ser capturadas. Caso seu browser (programa de navegação na Internet) seja o Netscape, clique com o botão direito do mouse sobre a imagem e escolha a opção "Save image as". A imagem será salva com o nome indica-



Imagens da Internet podem ser capturadas

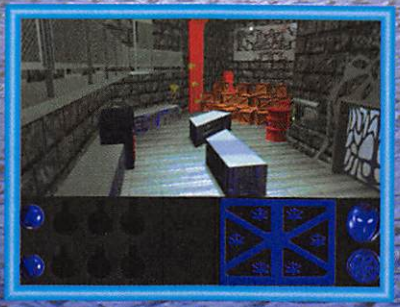
URÂNIO 235

RADIOATIVIDADE TOTAL

CD ROM
Em Português!

NÃO PERCA ESSE INCRÍVEL LANÇAMENTO!!!





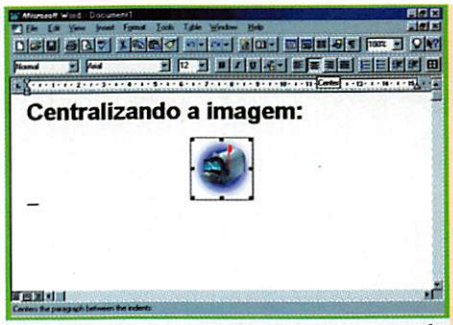


☎ (011) 862-3657
Email: byteinfo@dialdata.com.br

BYTE & BROTHERS
DESCOMPLICANDO A INFORMÁTICA

do, no diretório que você especificar. No Explorer (browser da Microsoft) use também o botão direito do mouse e indique a opção.

É importante lembrar que muitas imagens e fotos que estão na Internet podem ser capturadas, mas não devem ser utilizadas comercialmente sem pagamento de direitos autorais. Portanto verifique sempre se não há nenhuma recomendação no site, indicando que o material não pode ser reproduzido sem autorização, para evitar problemas.



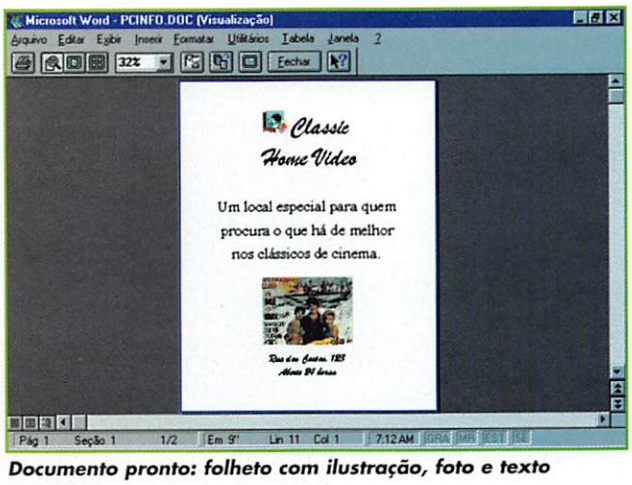
Use o mouse para ajustar a imagem na tela

Inserir imagem

Para colocar a imagem em seu arquivo, basta abrir o arquivo no Word, escolher a opção "Insert/Picture" (ou "Inserir/Foto") e indicar a imagem desejada. Há vários tipos de arquivos de imagem, com diferentes extensões. Os mais comuns são os arquivos do tipo .BMP, .GIF, .JPG, .PCX, .TIF. O Word nas versões 6.0 e 7.0 permite inserir vários tipos de arquivos gráficos, sendo também possível modificar o tipo de arquivo utilizando programas específicos para tratamento de imagem (veja box).

Depois que a imagem foi inserida, basta clicar sobre ela e ajustar seu tamanho utilizando os quadradinhos que aparecem nos cantos. Para alterar sua posição na página, clique, selecionando a figura e utilize as mesmas ferramentas usadas para posicionar o texto, alinhando a imagem a direita, a esquerda ou ao centro da página.

Com todos os elementos colocados na página, basta imprimir. Seu trabalho escolar, carta, documento ou folheto já está pronto, com um visual diferente e exclusivo.



Documento pronto: folheto com ilustração, foto e texto

Melhore sua imagem

Nem sempre a imagem que se pretende usar está no tamanho adequado ou na posição certa. Há programas específicos para ajustes de imagens, como o Photoshop da Adobe, usado também por profissionais. Com recursos para modificar o tamanho, alterar cores e acrescentar itens e efeitos especiais à imagem, o Photoshop permite também converter arquivos de diferentes tipos. Suponha que você tenha uma imagem no formato .GIF e queira usá-la no seu documento Word, mas o programa não está reconhecendo o formato. Neste caso será preciso modificar o formato da imagem.

Há outros programas com essa opção, como o Image Commander, que tem uma versão shareware disponível em BBS. O software Image Commander aceita vários formatos diferentes de arquivos e tem a opção "Convert". É só escolher o formato e a imagem será convertida. Não se esqueça que alguns formatos como o .GIF, embora ocupem pouco espaço físico no HD, podem prejudicar,ou até danificar as imagens, convertendo-as para apenas 256 cores.

Os arquivos de imagem geralmente são grandes e ocupam muito espaço no hard disk de seu micro. Os documentos com foto também ficam "pesados", pois cada vez que uma imagem é inserida em um documento Word, ela é adicionada ao arquivo, de modo que o arquivo Word aumenta de tamanho. Para não abarrotar o hard disk de seu PC, não guarde imagens inúteis, só ficando com arquivos de texto já com imagem quando for necessário. Como já está no HD um arquivo com a imagem isolada, a mesma imagem no arquivo de texto pode ser deletada depois da impressão.

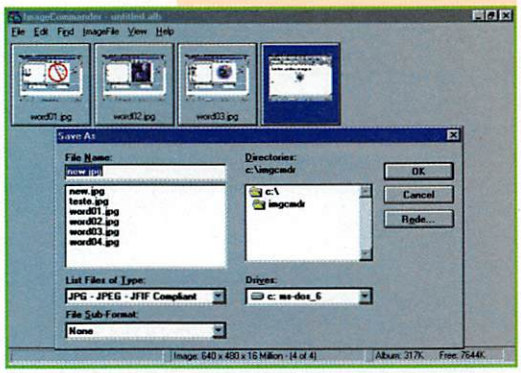


Image Commander: versão shareware em BBSs

21 - 26 julho'97 - Anhembi - São Paulo

FENASOFT É FUNDAMENTAL...

FENASOFT É TUDO QUE VOCÊ QUER

Pense bem:

a FENASOFT é um evento consagrado pelo público nacional e estrangeiro - a prova está nos corredores do evento, que a cada ano recebem a presença maciça de visitantes.





Nunca outro evento do setor conseguiu uma exposição tão expressiva, tanto na mídia impressa, quanto eletrônica.

A FENASOFT registra um volume de negócios fantástico tanto no varejo inteligente, que leva o produto diretamente ao consumidor final, como no segmento corporativo, que projeta e efetua negócios junto a grandes empresas e instituições.



É na FENASOFT que estão as empresas de maior representatividade do mercado, as grandes marcas e os importantes lançamentos do Setor.
Isto mostra a credibilidade conquistada em 10 anos de profissionalismo, trabalho sério e dedicação.

E imagine que, o que você acaba de ler são apenas algumas das muitas razões para você fazer parte do universo FENASOFT.
Não se deixe enganar,

...os outros são só os outros.



MATRIZ FLORIANÓPOLIS
Av. Prof. Othon Gama D'Eça, 900
Torre I, 2º andar
88015-240 - Florianópolis - SC
Tel: (048) 224-4305
Fax: (048) 223-5249

SÃO PAULO
Av. Brigadeiro Faria Lima,1476
7º andar
01452-001 - São Paulo - SP
Tel.: (011) 815-4011
Fax: (011) 212-0381

RIO DE JANEIRO
Rua Senador Dantas, 117
Sala 1102
20031-201 - Rio de Janeiro - RJ
Tel/Fax: (021) 240-5116

MIAMI
3250, Mary Street - Suite 205
Miami - Florida - Fl 33133
Tel: (305) 446-3041
Fax: (305) 446-3815

E-mail: fenasoft@fenasoft.com.br



O Futuro Já Chegou!

Traga mais vibração e realismo para a tela do seu Multimídia.

A visualização do mundo tridimensional, cheio de imagens realistas e impressionantes, é uma necessidade presente. Os jogos, os títulos e os mundos virtuais da Internet são cada vez mais animados, e, para serem utilizados em sua plenitude a Markvision trouxe para o mercado brasileiro o Vídeo Surround™ Explorer 3D® de terceira geração que trará à tela do seu micro a uma velocidade relâmpago as verdadeiras cores e a mais perfeita definição de imagem 3D e 2D (aplicações Windows® 3.x e Windows® 95).

VIDEO SURROUND EXPLORER 3D



O Vídeo Surround™ Explorer 3D® da Markvision também inclui versões 3D do "MechWarrior 2", "Terminal Velocity", "Havoc e "Actua Soccer" (com um valor de mais de US$ 200.00) sem custo adicional.



CARACTERÍSTICAS:

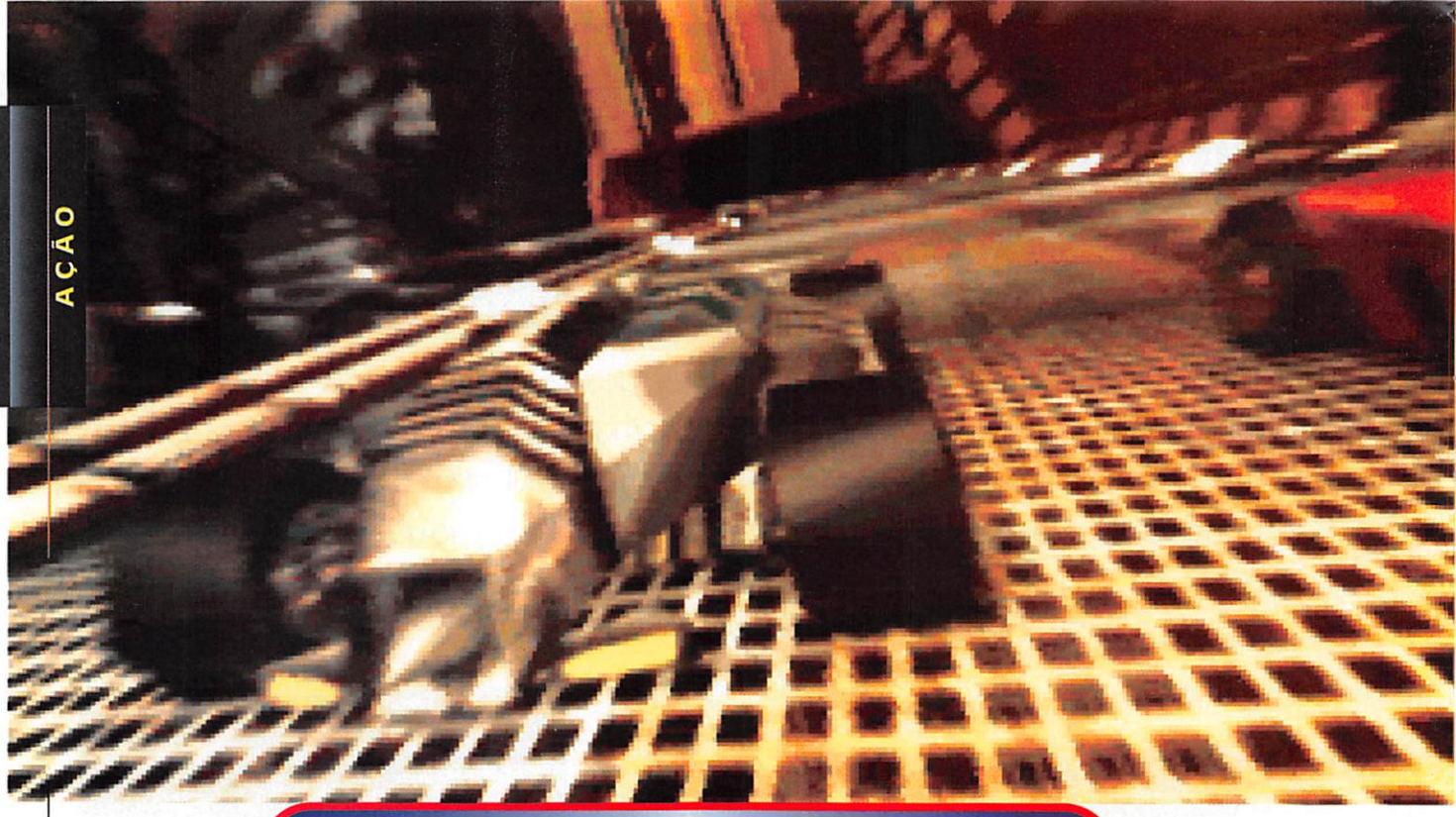
- 02Mb expansível a 04Mb.
- 64 Bit S3.
- Barramento PCI.
- Plug And Play.
- Resolução máxima de 1600 x 1200 até 16.7 milhões de cores.
- Aceleradora de vídeo.
- Compatível com Windows 3.1x/95/NT, OS/2 Warp e Auto Cad.
- 4 super jogos em CD.
- Game Comand.
- Manual em português.
- Acompanha 4 Super Jogos.
- Suporte de Vídeo MPEG com qualidade de TV.

MARKVISION™

Distribuidor Exclusivo no Brasil: Flytech (011) 857.0133

Visite um REVENDEDOR FLYTECH mais próximo de você.

■ Today's 011 3021.5361 (São Paulo/SP) ■ Micro Norte 011 959.6661 (São Paulo/SP) ■ Computer Mall 011 240.6722 (São Paulo/SP) ■ Real Micro 011 941.8073 (São Paulo/SP) ■ Henry Soft 011 684.3483 (São Paulo/SP) ■ Micro Norte 011 959.6661 (São Paulo/SP) ■ Protege 011 55.89.8344 (São Paulo/SP) ■ Mgi 011 478.1799 (Suzano/SP) ■ For Print 011 867.0808 (São Paulo/SP) ■ Atualtek 011 296.1822 (São Paulo/SP ■ Rede Multivídeo 011 432.5730 (Franco da Rocha/SP) ■ MicroBarra 016 728.6566 (São Joaquim da Barra/SP) ■ Rede Comp 019 460.7323 (Americana/SP) ■ Sys-Tech 0195 41.0305 (Araras/SP) ■ Papelaria Itatiaia 021 671.0201 (Duque de Caxias/RJ) ■ Soma 034 333.7930 (Uberaba/MG) ■ Faggio 032 216.1427 (Juiz de Fora/MG) ■ Tecnoimports 035 722.4400 (Poços de Calda/MG) ■ Unidata (051 346.3666 (Porto Alegre/RS) ■ Virtual 055 375.4783 (Panambi/RS) ■ Boing & Lottin 048 622.2512 (Tubarão/SC) ■ Compuhouse 061 347.2819 (Brasília/DF).



Megarace 2

Detone todos os inimigos

Agora você está na TV e sua missão é fazer com que Megarace 2 seja um campeão de audiência. Para isso, conte com a ajuda de Lance Boyle, o apresentador deste alucinante game. O jogo é uma corrida com carros futuristas, armas e muita ação. Como na primeira versão, os corredores podem usar qualquer artifício para ganhar. Assim, se a ultrapassagem estiver difícil, experimente explodir os concorrentes.



Use todos os recursos e armas para vencer

São seis diferentes etapas, nos circuitos The Foundry, Tibet, Extra Terrestrial, Moonbase 9, Bayou e Bronx. Em cada pista há três disputas. A primeira desclassifica o último colocado, a segunda apenas classifica os quatro primeiros colocados e a última é para ver quem realmente é o campeão naquela pista.

Para rodar com boa qualidade de vídeo, Megarace 2 exige uma unidade de CD com velocidade quádrupla ou superior, devido as corridas carregarem diretamente do CD ROM, apesar de alguns arquivos ficarem instalados na winchester.

Escolha seu carro

Há diferentes modelos de carros, com variações de estabilidade, resistência e velocidade.



Megarace 2: campeão de audiência

De acordo com o nível em que se está jogando, o programa apresenta novos veículos, com alterações também de gasolina, velocidade e motor. Apesar dessas diferenças, não é possível alterar regulagens básicas do

INFORMAÇÕES

No topo da tela há muitas informações úteis. Da esquerda para a direita há o número e tipo de armas disponíveis e ao lado pode estar sua proteção extra. A seguir está um indicador de quantos carros estão na corrida e qual sua posição. A direita é mostrado o status do seu veículo, junto com as voltas restantes e as já completadas.

megarace 2

Antes de que você tenha tempo de gritar, te amarraremos a um incrível conjunto de rodas e te enviaremos à...

CORRIDA DA SUA VIDA POR SUA VIDA!

- Sete adversários sedentos de sangue te desafiam nesta corrida relâmpago.

- Escolha um dos muitos veículos futuristas e atravesse incríveis ambientes multipistas em três dimensões.

- Use mísseis, armas mortais, bombas e energizadores de alta voltagem para o seu prazer em corridas de combate.



MINDSCAPE®

NWI

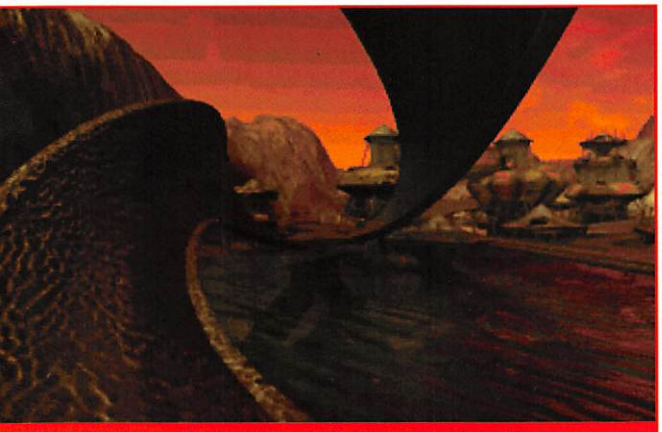
New World Interactive
7620 N.W. 25th. Street
Units 4 & 5, Miami,
FL 33122
Tel.: (305) 599-1352
Fax: (305) 477-4501
http://www.sinfo.net/nwi
nwicorp@ns.sinfo.net

EM CD-ROM

carro, como nos simuladores de corrida.

Para equipar seu carro com armas você começa o jogo com $ 25.000, uma cortesia da Virtual World Broadcast Television`s, que promove e apresenta a corrida. Garantindo uma boa colocação, você consegue mais grana para se armar com canhões, mísseis, minas e proteções especiais.

Durante a corrida, é preciso desviar dos concorrentes e manter seu carro na frente. Lembre-se que os mais velozes são menos estáveis e mais difíceis de controlar. Há vários obstáculos na pista, alguns muito perigosos, que podem explodir e danificar seu veículo e outros vão apenas obrigá-lo a reduzir a velocidade.



Visual elaborado: várias pistas e muitas dificuldades

SUBA AO PÓDIO



Fique ligado: há atalhos no caminho

- Teste os carros para saber qual se adapta melhor ao seu estilo. Os carros de maior velocidade têm menos estabilidade e os mais estáveis são mais lentos.
- Não desperdice seu dinheiro com equipamentos. Junte uma grana para comprar veículos mais velozes e mais resistentes. Se não fizer isso seus inimigos o farão. Compre apenas o indispensável.
- Após cada corrida deve-se "restaurar" o veículo, para evitar acidentes logo no início da próxima corrida.
- Use muito bem suas armas, tanto as dianteiras como as traseiras. Apesar de caras, essas armas podem definir uma corrida.
- Em todas as pistas há caminhos mais curtos: preste atenção ao percorrer o circuito, pois há sempre um atalho.
- As minas causam danos direto no veículo, já a bomba de óleo faz o oponente perder a direção por um ou dois segundos.
- Use os mísseis quando necessário, mas lembre-se que eles custam muito dinheiro e não os desperdice. Use-os para ganhar posições.
- Em cada pista há três provas eliminatórias: a primeira elimina apenas o último colocado, mas se conseguir uma boa colocação, além de ter mais dinheiro, você ficará bem classificado no placar final de cada pista. É necessário ficar pelo menos entre os quatro finalistas para passar para a próxima pista.

Para manter o jeito de "programa de televisão", quando você chega em primeiro lugar tem a opção de escolher um entre três números, que correspondem a três portas. Dependendo do número escolhido, pode ganhar mais munição e até um novo carro.

Escolha seu veículo, compre munição e se prepare. Nesta disputa vale tudo: ultrapassar, atropelar, matar ... O que importa é chegar na frente.

Roberto Nagib

COMANDOS

O método default de configuração e controle dos veículos é pelo teclado, mas pode ser alterado pela tela do SETUP. Veja os comandos básicos:

Up - acelera (para frente)
Down - reduz a velocidade (marcha ré)
Left - vira à esquerda
Right - vira à direita
SpaceBar - Arma dianteira
Tab - Muda as armas dianteiras
Enter - Arma traseira
Shift - Muda as armas traseiras
Esc - Pause (menu de operações)

FILE MANAGER

Fabricante: New World Interactive
Distribuidor: MSD 0800-22.3200
Configuração Mínima: Pentium 75MHZ, 8mb RAM e CD ROMde 4X
Configuração recomendada: Pentium 133, 32MB RAM e CD ROM 6x
Controles: joystick ou teclado
Ambiente: DOS / Windows
Apresentação: um CD ROM
Preço médio: R$ 80,00

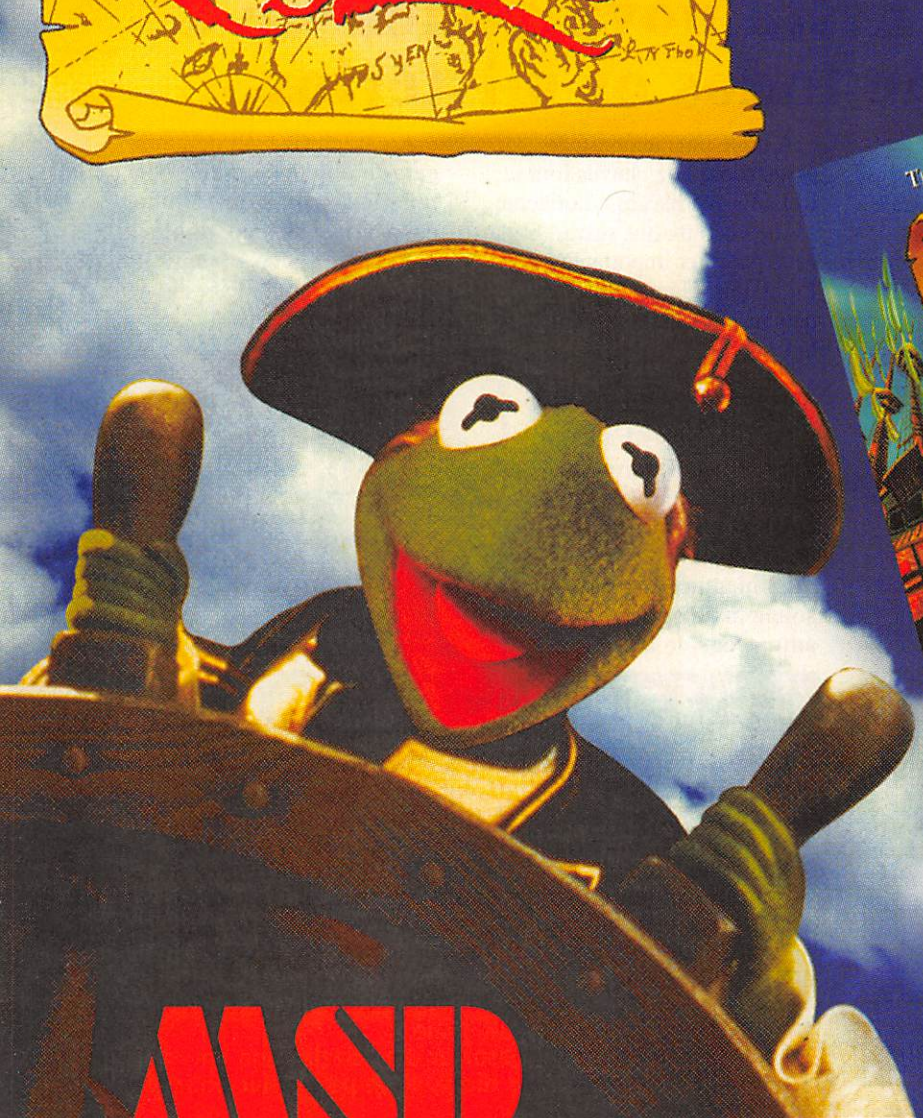


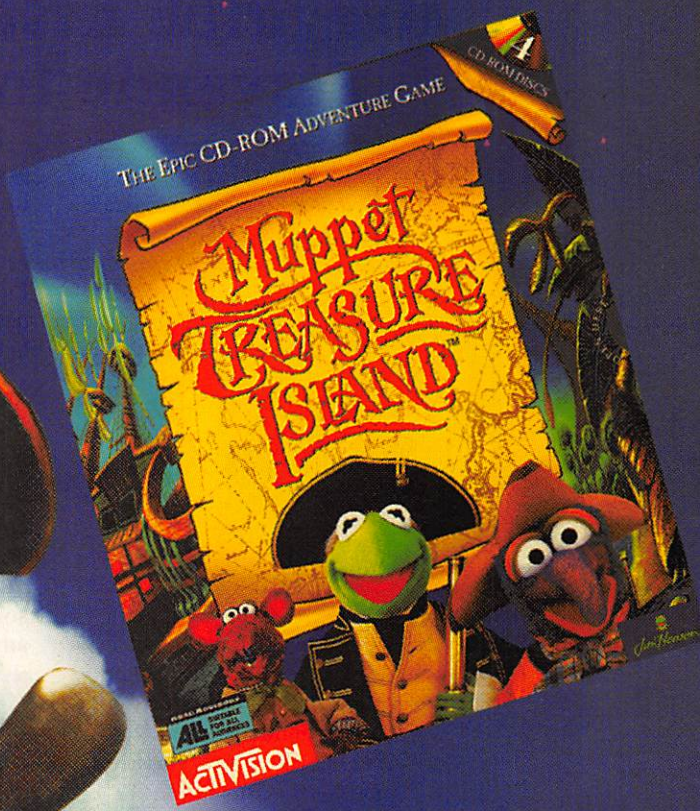
Lance Boyle: apresentador da corrida com cara de show de TV

Muppet A Ilha do Tesouro

Uma aventura em CD-ROM imperdível

EM PORTUGUÊS





ACTIVISION

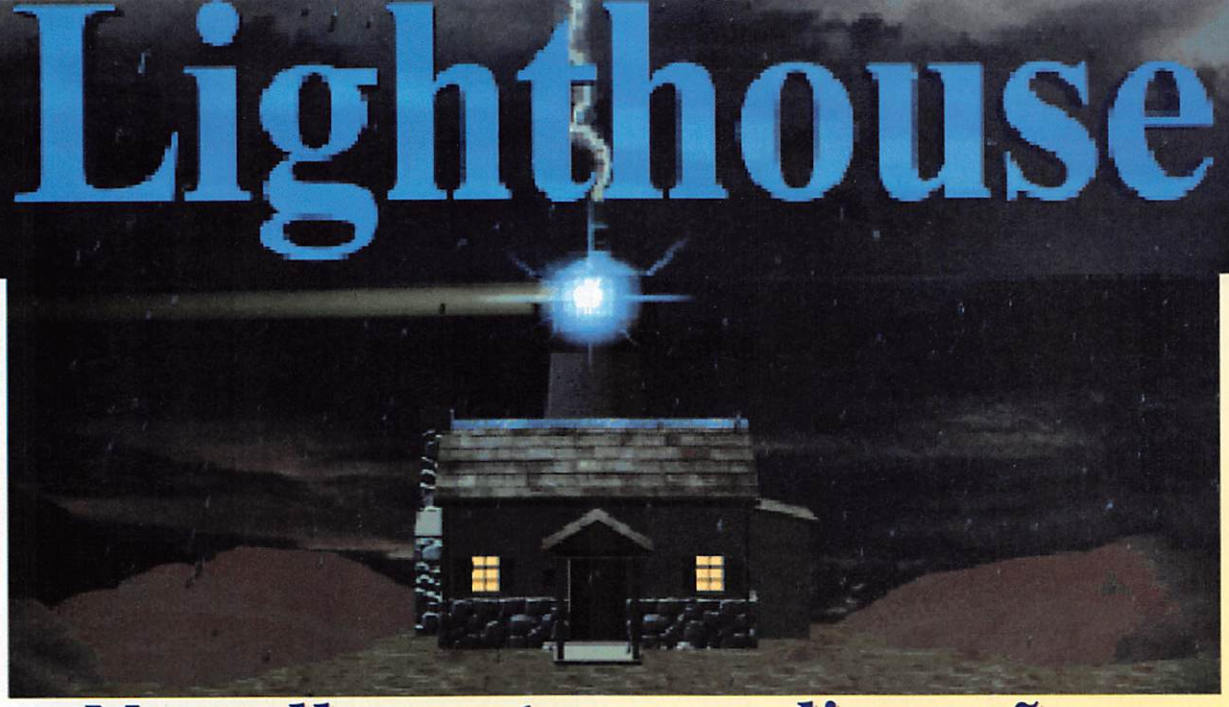
Visite
www.activision.com

ASD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

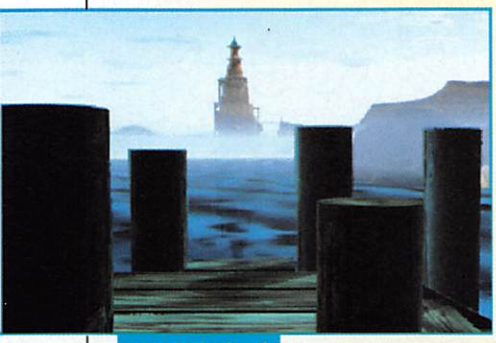
RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELEREVENDA: 0800-22-3200

Lighthouse



Mergulhe nesta nova dimensão e desvende todos os mistérios

Investigação, fantasia e mistério... Lighthouse é um desafio emocionante, em que a lógica é sua principal aliada. A maior parte do jogo acontece em outra dimensão, e somente com criatividade e paciência será possível sobreviver nesse estranho mundo. O jogo é em primeira pessoa e sua identidade é mais um mistério a ser desvendado.



A casa do farol esconde todos os segredos

Na linha de games clássicos como Myst e 7th Guest, Lighthouse é um adventure repleto de puzzles - alguns bem complicados - e deve-se aprender a lidar com vários equipamentos e máquinas que surgem no caminho para obter pistas.

Quando o adventure começa, você está em sua pequena e confortável casa de praia, localizada na Costa do Oregon, nos Estados Unidos. Pela janela se observa a costa de pedra, iluminada por um feixe de luz de um distante farol.

À noite uma tempestade assustadora traz chuvas fortes. Relâmpagos riscam o horizonte, anunciando muitos sustos. Cada cena pode ser importante em Lighthouse. Fique ligado nos detalhes: há pistas por todos os lados.

Perfeição e realismo

Os cenários garantem um realismo impressionante ao game. Os gráficos são totalmente renderizados em 3D e a movimentação das personagens é ágil, com animações de alto nível.

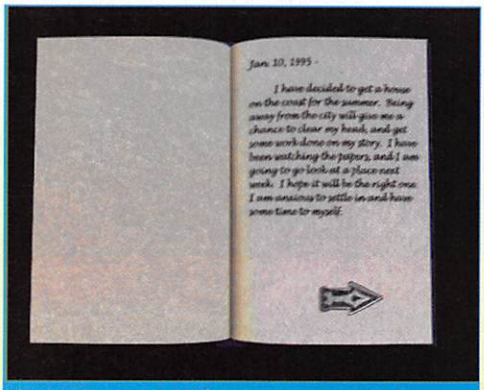
A caracterização de ambientes e objetos é muito bem feita, mas como quase tudo em sua tela fica parado, é bom ficar ligado e seguir os caminhos apontados pelo indicador do mouse.



Pegue as mensagens na secretária e saia para investigar o pedido de socorro

Alguns toques

- Até os mínimos detalhes de um cenário podem esconder itens importantes para a evolução do jogo. Explore bem cada ambiente e clique em tudo que pareça interessante.
- Tente fazer combinações com os itens que encontrar: você pode precisar de "ferramentas" mais sofisticadas.
- Há vários caminhos que levam ao mesmo lugar. Vale conferir todos eles, pois podem surgir surpresas e pistas.
- Há dicas para solucionar todos os puzzles, procure bem e irá encontrá-las.
- Leia todos os documentos: há informações imprescindíveis para descobrir os segredos do game.
- Se você não conseguir resolver um puzzle, siga em frente. Ao conseguir mais dicas, volte para solucionar o quebra-cabeça.
- Procure novos locais e explore outras áreas.
- Salve o jogo constantemente: em Lighthouse é perigoso perder itens.



Fique atento às informações do diário para descobrir sua identidade e outros segredos

A trilha sonora é excelente, com músicas que garantem o clima de suspense. Os efeitos sonoros também são realistas, tornando a aventura ainda mais emocionante. Outro destaque são as vozes digitalizadas das personagens, que descrevem as situações através de narrações.

Os primeiros passos...

A aventura começa. Há um telefone, um vaso e um cinzeiro sobre a mesa. No quarto, um quadro decora a parede. Ouça a secretária eletrônica, e preste muita atenção nas três mensagens que receberá. A última gravação, do proprietário da casa do farol, parece urgente.

Jeremiah Krick, um inventor que trabalha com experiências, comprou e reformou o antigo farol. Krick mora sozinho com um bebê, sua filha Amanda. No final da mensagem o cientista pede sua ajuda.

O próximo passo será ir até a casa do farol, mas antes de sair não esqueça o guarda-chuva, a bolsa e o isqueiro.

Confira também suas anotações no diário, ele revela sua identidade e explica um pouco mais a história do jogo. Abra a porta da casa, pegue a chave que está na escrivaninha e use-a no carro.

Chegando na casa há uma explosão no topo do farol. Imediatamente pegue a carta na caixa do correio e vá para a porta. A casa está trancada, mas a chave da porta está escondida embaixo dos enfeites no corredor de entrada. Ao entrar você ouve o choro de um bebê: só pode ser de Amanda.

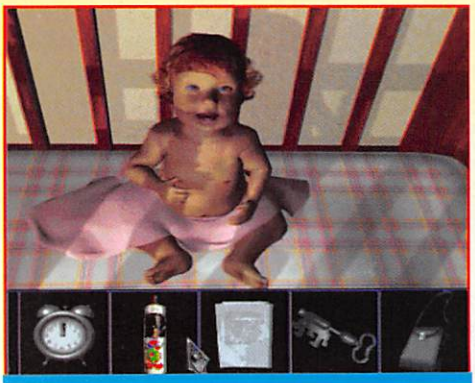
Um curto circuito queimou o sistema elétrico central e deixou o corredor escuro, dificultando sua chegada ao quarto. Para iluminar a casa será preciso acionar o conjunto de força auxiliar, do lado de fora da casa, na lateral direita. Para abrir a caixa de força, pegue a chave do cadeado dentro da luminária na entrada. Com a luz estabilizada, entre e investigue os três cômodos.

Na primeira porta a direita está o quarto de estudos de Jeremiah. Entre, confira as anotações dele e descubra um pouco mais sobre suas experiências.

A segunda porta a direita o leva ao quarto de Amanda. Se ela começar chorar é só dar a mamadeira. A única porta à esquerda do corredor leva a cozinha, onde estão mais anotações sobre fatos misteriosos.

Nas cartas, Krick conta uma descoberta fantástica. Ele abriu um portal para uma dimensão paralela e revela seu contato com estranhas criaturas. Após pegar todos os itens importantes, você vai ouvir Amanda chorar.

Vá logo saber o que está acontecendo. Ao entrar, você encontra uma criatura estranha que leva Amanda. Inesperadamente surge o portal para a outra dimensão por onde o estranho foge.



Este bebê ainda vai lhe dar muito trabalho



Há vários puzzles espalhados pela casa, mas o jogo traz muitas dicas importantes

Não o deixe escapar. Depois dessa, você está em um mundo completamente estranho. Agora começa sua verdadeira jornada. Faça de tudo para encontrar Jeremiah e Amanda e voltar para sua dimensão. Só sua imaginação pode ajudá-lo.

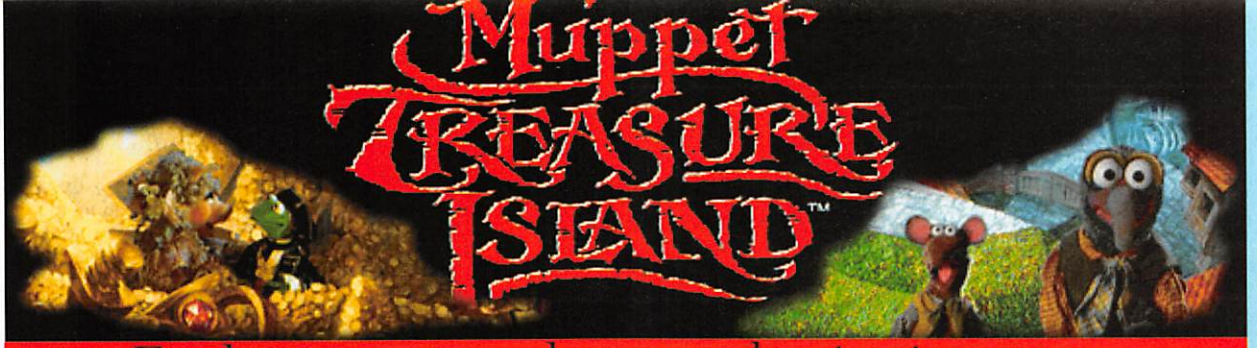
Eduardo Murata



Siga a estranha criatura e atravesse o portal para salvar a criança e seu pai, o inventor Krick, que sumiu

FILE MANAGER

Fabricante: Sierra
Distribuidor no Brasil: Brasoft (011) 238-1444
Configuração mínima: PC 486 DX 66 MHz, 12 MB de RAM para Windows 95, 8 Mega de RAM para Windows 3.1 e DOS, monitor SVGA 640 x 480 com 256 cores e kit multimídia de dupla velocidade
Ocupa: 20 MB de Winchester
Controles: mouse
Ambiente: Windows 3.1, Windows 95 e DOS
Apresentação: 2 CDs
Preço médio: R$ 80,00



Embarque em busca deste tesouro



Navios, ilhas do tesouro, piratas... Isso tudo fica muito mais divertido com os Muppets. Muppet Treasure Island é uma fantástica aventura em CD ROM, com muitos desafios e o bom-humor que tornou os bonecos do Muppet Show conhecidos no mundo todo.

Contrariando as expectativas iniciais, o jogo não se limita ao público infantil, mas a versão em português vai facilitar a missão para as crianças. O charme dos personagens, a alta qualidade da produção, o enredo elaborado e os desafios incríveis do jogo conquistam jogadores de todas as idades. Além disso, o visual é impressionante, com gráficos em 3D muito elaborados, cores e animações perfeitas. Os recursos tecnológicos utilizados no programa permitem gerar vídeos e sons em perfeita sincronia, mesmo em computadores com processadores lentos, como é o caso dos 486 DX2-66. A turma dos Muppets arrasa também no micro.



Cenários em 3D e imagens incríveis



Há enigmas no navio: você conhece o capitão

Todos a bordo

A aventura é baseada em um filme e tem quatro etapas principais - "BenBow Inn", "Bristol", "Hispaniola" e "Treasure Island"- com desafios incríveis. Tudo começa em BenBow Inn, um hotel antigo onde Hawkins (esse é você) ouve uma estranha história de um tesouro escondido. Decidido a encontrar o tal tesouro, você se une à Billy Bones e parte para uma jornada emocionante.

Depois de descobrir tudo em BenBow Inn, você chega a Bristol, uma cidade simpática, que deve ser vasculhada. Faça de tudo para chegar ao navio. Uma vez a bordo do Hispaniola, navio comandado pelo Capitão Caco, fique ligado para resolver os puzzles. O esforço vale à pena: a próxima parada é Treasure Island, ou seja, a Ilha do Tesouro.

A jogabilidade é simples e variada, pois além de itens e diálogos, há vários puzzles e segredos. Para ajudá-lo nesta missão, conte com Stevenson. É claro: você tinha que ter um papagaio! Este engraçado parceiro vai acompanhá-lo e pode dar dicas muito úteis. É Stevenson também que cuida de seus objetos pessoais: clique duas vezes sobre ele para abrir seu inventário e acionar o menu do jogo.

Agora é com você. Vale a pena se aventurar em busca deste tesouro, pois toda a turma dos Muppets espera para comemorar com você esta vitória.



Bom humor e situações divertidas

FILE MANAGER

Fabricante: Actvision
Distribuidor no Brasil: MSD 0800-22-3200
Configuração mínima: 486 DX2/66, 8 MB de memória RAM, drive de CD-ROM de velocidade dupla (300 KPS), 35 MB de espaço no HD, 15 MB de espaço no HD para memória virtual, vídeo VESA Local Bus ou PCI, VGA 256 cores e resolução 640 x 480, mouse compatível com o Microsoft Mouse e placa de som 100% compatível com Sound Blaster.
Controle: mouse
Apresentação: 3 CDs
Preço: R$ 70,00

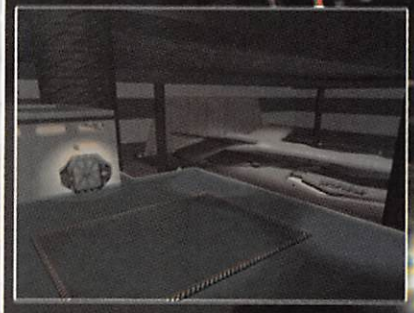
Mais Muppets

O "Muppet Show", criado por Jim Henson, estreou em 1976 na TV americana. Em pouco tempo Caco, Miss Piggy e toda a turma se transformaram em astros. Confira alguns endereços legais para saber mais sobre os Muppets:

Treasure Island: site oficial do filme
http://www.disney.com/MuppetTreasure/html/mti.htm
Jim Henson - criador dos Muppets
http://www.ncsa.uiuc.edu/VR/BS/Muppets/JHP/jh.html
Informações e fotos
http://www.winternet.com/~whit/muppet.html
Muppets Inside PC Game
http://happypuppy.com/games/link/muppfoz.htm
Fórum sobre o game e o filme Treasure Island
http://internet-laza.net/zone/mrcranky/movies/muppetti.html

BATTLECRUISER 3000DC

O SIMULADOR DE VÔO ESPACIAL QUE COMBINA ELEMENTOS DE COMBATE, CONQUISTA, EXPLORAÇÃO, ADMINISTRAÇÃO DE RECURSOS E ESTRATÉGIA, DENTRO DE UM UNIVERSO TRIDIMENSIONAL.







Você é o Comandante da Super Nave de Comando Intergaláctico, veículo bélico que é, ao mesmo tempo, nave de combate e cargueiro. Você está no comando de uma tripulação altamente treinada, os quais operam todo tipo de armamento de ataque, veículos terrestres, tropas de assalto, e tudo que é necessário para ordenar a destruição de qualquer coisa considerada hostil.

EM CD-ROM

TAKE 2 INTERACTIVE SOFTWARE

NWI New World Interactive

7620 N.W. 25th. Street
Units 4 & 5
Miami, Florida 33122

http://www.sinfo.net/nwi
nwicorp@ns.sinfo.net



UM NOVO DESAFIO NAS PISTAS VIRTUAIS

Sua diversão nas próximas férias já está garantida: Nascar Racing 2, a nova versão do incrível simulador de corridas está em fase de lançamento. Com circuitos e pilotos do campeonato de 96, o jogo tem muitas inovações e desafios ainda mais realistas.



Na pista: respostas rápidas e muito realismo

O novo game apresenta carros mais sensíveis aos comandos, com respostas rápidas e a sensação é de estar mesmo pilotando um carro de Nascar. Com animações e gráficos de alta qualidade, Nascar 2 roda em um Pentium 133, no modo SVGA, com 17 quadros por segundo (frame rate), com todos os detalhes ligados, o que garante um visual incrível e favorece um bom desempenho na pista.

A primeira versão do jogo inovou em termos de tecnologia, superando as expectativas, com detalhes como a bandeira preta para quem cometesse falhas ou mesmo o indicador de desgaste dos pneus. Nascar 2 mantém o alto nível técnico e aumenta o realismo devido à velocidade das animações, um item fundamental nos simuladores de carros de corrida. Quanto mais rápida a animação, mais sensível fica o carro.



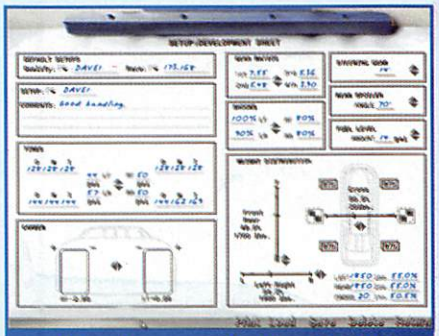
Pilotos e carros do campeonato de 96

Pilotagem difícil

O Nascar é um carro pesadão, com pneus estreitos, e downforce aerodinâmica mínima, o que torna difícil a pilotagem. É impossível, por exemplo, frear dentro da curva, como se faz com os fórmulas do GP2 e ICR2. Nestas pistas é essencial frear na reta e acelerar ao mesmo tempo, mantendo o giro alto para conseguir um bom tempo e preservar os pneus.

O menu de setup do carro está muito melhor e é construído com base em uma idéia simples: é uma folha de papel, simulando as fichas utilizadas de verdade pelas equipes de corrida. Dessa forma é possível visualizar todos os detalhes do acerto de só uma vez na tela, mantendo o carro mais equilibrado. É possível também imprimir a folha do setup, o que facilita muito na hora de comparar com outras opções de setup e encontrar o acerto ideal.

Em Nascar 2 você pode também ver os carros dos oponentes, com sua identificação completa, que inclui nome do piloto, equipe, cidade onde mora e seu nível de habilidade (skill). Há também uma foto de cada um dos pilotos de verdade do campeonato de 1996, para você encarar seus concorrentes de frente. Experimente colocar o nível de dificuldade dos oponentes em 100% e divirta-se: os caras são realmente bons!



Setup do carro: visualização fácil

A data de lançamento ainda não está confirmada, mas já há um demo jogável para você conhecer (veja box). Agora é só esperar o jogo completo e torcer para que inclua pistas importantes, como Daytona (onde a NASCAR nasceu) e a fantástica Indianápolis, que não estavam na primeira versão. Nascar 2 promete ser um novo desafio para pilotos "feras" como você.

Sylvio Deutsch

EXPERIMENTE TAMBÉM!!

Já está disponível uma versão demo do jogo no CD ROM Computer & Games e na Internet (http://www.sierra.com), com a pista oval de média/alta de Atlanta e a pista permanente (road track, como dizem os americanos) de Watkins Glen, mas já dá para experimentar a emoção das curvas de Nascar. Só tem um problema: nesta versão ainda não é possível mexer no setup do carro.

NESTE NATAL, O PERALTA TRAZ MUITA AVENTURA E EMOÇÃO DE PRESENTE!



XS







F-22 LIGHNTING

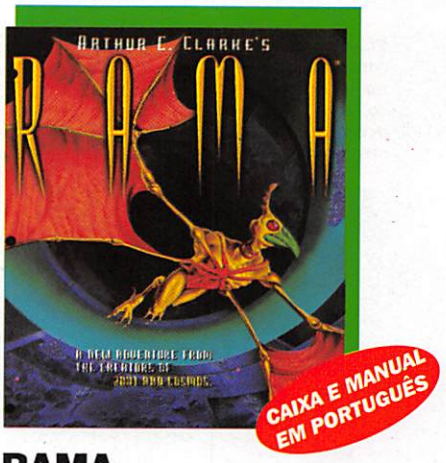




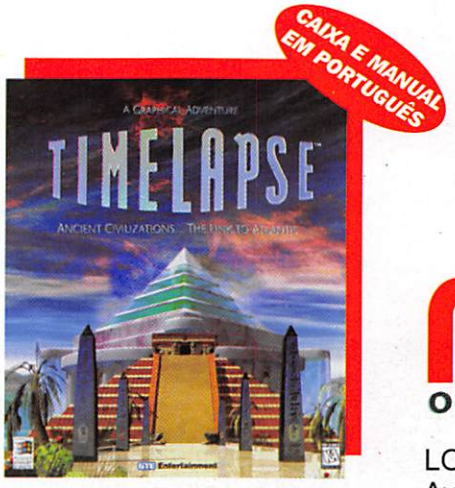
SWIV 3D



WITCHAVEN II



RAMA



TIMELAPSE



Peralta

o nosso supermercado

LOJA 21-Sobreloja
Av. Presidente Wilson,903
São Vicente -SP-
tel: (013) 361-6611

MULTIMEDIA ENTERTAINMENT
BRASOFT GAMES

O PERALTA possui um setor exclusivo para informática com os últimos lançamentos e os melhores preços do mercado!

EF2000

Assuma o comando neste alucinante combate



Visual sofisticado e comandos simples no teclado numérico, que permitem acompanhar o movimento do alvo

O EF2000 deve manter os fãs de simuladores de combate entretidos por muitas horas. O jogo é baseado em um caça Eurofighter 2000, resultado de um projeto que reuniu a Alemanha, Espanha, Inglaterra, Itália e França (que depois abandonou o projeto). O avião é um caça padrão, projetado para equipar a OTAN à partir do ano 2000.

Este caça reúne altos avanços tecnológicos como os "aviônicos", sistemas de rastreio capazes de alcançar longas distâncias através do radar e raio infravermelho. Um projeto de alta performance e um sistema de mira através do capacete, aliado aos novíssimos ASRAAM (Advanced Short Range Air-to-Air Missile, ou Missil Avançado Ar-Ar de Curto Alcance), garantem a inovação desta supermáquina voadora.

O jogo divide-se basicamente em quatro módulos: *Quick Combat, Simulator, Campaign e Multiplay*. O primeiro modo é ideal para os apressadinhos, que não gostam de se preocupar com estratégias de guerra. Seu sistema de jogo é similar ao de um videogame.

Cada fase tem o seu objetivo e cada inimigo abatido é importante para contar pontos no score. A cada nova etapa o nível de dificuldade vai aumentando e o jogo oferece também a possibilidade de alterar o nível de dificuldade geral, (*Rookie* - iniciante, *Pro* - médio e *TopGun*- para os feras), o período do dia (manhã, tarde ou noite) e as condições climáticas.

Simulator é um módulo muito inteligente e os Rookies (pilotos iniciantes) devem gostar da forma como ele foi elaborado. Jogando neste módulo você tem um treinamento, com destaque para diversos aspectos do avião e dicas para utilização de todas as armas que compõem o seu arsenal, nas mais variadas situações de combate. Atacar um alvo no solo e ao mesmo tempo desviar de baterias antiaéreas e aviões inimigos, é um exemplo do que se aprende nesse modo de jogo.

Para aqueles que têm dificuldades no pouso, etapa críti-



Um vôo acompanhado de seu wingmen



Dicas e parceiros para jogar na Internet

Missão de reconhecimento

A produtora do game tem uma homepage com informações e dicas interessantes. O endereço é http://www.did.com. Veja também o site específico do EF2000 no endereço http://www.ef2000.com. Lá, além de patches de atualização para o game, há um fórum de mensagens, onde os jogadores podem trocar impressões e dicas. Vale a pena conferir.

FENASOFT É TUDO QUE VOCÊ QUER



11ª FENASOFT

O único ***multi-evento*** *da informática mundial já se prepara para lhe receber em sua 11ª edição.*
Prepare-se você também e peça já o seu ***Cartão Fenasoft****.*
Você vai encontrar milhares de produtos; revendedores de todo país; grandes impresas internacionais;marcas consagradas; melhores preços;grandes ofertas;crédito financeiro.
E todas as facilidades que só a Fenasoft pode lhe oferecer.
Para adquirir seu CARTÃO FENASOFT basta preencher o pedido abaixo e enviar por correio ou fax para: **Av. Brigadeiro Faria Lima, 1476/7º andar - CEP: 01452-000 - São Paulo - SP**
Tel.: (011) 815-4011 - Fax: (011) 212-0381 - E-mail: fenasoft@fenasoft.com.br
Os pedidos enviados pelo correio deverão estar acompanhados de cheque nominativo à FENASOFT FEIRAS COMERCIAIS LTDA., e os enviados por fax acompanhados do comprovante de depósito no Banco Bradesco Ag. 0348-4 - Conta nº 83702-4. De acordo com a lei nº 6538/78 de 24 de junho de 1978, é proibido o envio de dinheiro em espécie via correio.

14:00 às 22:00hs - Entrada reservada às AUTORIDADES, IMPRENSA e portadores do CARTÃO GOLD.

- 21 JULHO
- 22 JULHO
- 23 JULHO
- 24 JULHO
- 25 JULHO
- **26 JULHO** — Horário Único - 10:00 às 20:00hs. para todos os portadores de cartões FENASOFT

10:00 às 14:00hs - Entrada reservada aos portadores do CARTÃO GOLD.

14:00 às 22:00hs - Aberto à todos os visitante portadores do CARTÃO FENASOFT VISITANTE

NOME
EMPRESA
ENDEREÇO
CIDADE UF CEP
PAÍS TELEFONE
FAX DATA DE NASCIMENTO

PREÇOS
01/10/96 à 31/03/97= R$ 5,00
01/10/97 à 30/04/97= R$ 10,00
01/05/97 à 31/05/97 = R$ 20,00
a partir 01/06/97 = R$ 30,00

1 - Qual seu cargo na empresa onde trabalha?
A ☐ Presidente
B ☐ Vice-Presidente
C ☐ Sócio
D ☐ Gerente Geral
E ☐ Diretor Superintendente
F ☐ Gerente de Departamento
G ☐ Controller/Tesoureiro
H ☐ Consultor/Assessor
I ☐ Representante de Vendas
J ☐ Analista de Sistemas
K ☐ Digitador

2 - Quantos empregados tem sua empresa?
A ☐ Mais de 5000
B ☐ 1000 a 5000
C ☐ 750 a 999
D ☐ 500 a 749
E ☐ 250 a 499
F ☐ 100 a 249
G ☐ 75 a 99
H ☐ 50 a 74
I ☐ 25 A 49
J ☐ 10 A 24
K ☐ 5 A 9
L ☐ Menos de 5

3 - Qual seu poder de decisão para compras na empresa?
A ☐ Autoridade Total
B ☐ Autoridade Alta
C ☐ Autoridade Limitada
D ☐ Recomenda Produtos
E ☐ Pouco Envolvimento
F ☐ Nenhum Envolvimento

4 - Qual o volume de vendas de sua empresa?
A ☐ US$ 500 milhões ou mais
B ☐ US$ 100 a 499 milhões
C ☐ US$ 75 a 99 milhões
D ☐ US$ 50 a 74 milhões
E ☐ US$ 25 a 49 milhões
F ☐ US$ 10 a 24 milhões
G ☐ US$ 1 a 9 milhões
H ☐ US$ 750 a 999 mil
I ☐ US$ 500 a 749 mil
J ☐ US$ 250 a 499 mil
K ☐ US$ 100 a 249 mil
L ☐ Menor de US$ 100 mil

5 - Qual a principal área de atuação de sua empresa?
A ☐ Governamental
B ☐ Agricultura, Mineração, Petróleo
C ☐ Transportes
D ☐ Comunicação
E ☐ Manufatura
F ☐ Financeira / Contabilidade
G ☐ Seguros / Imobiliária
H ☐ Médico / Saúde
I ☐ Educacional
J ☐ Industrial
K ☐ Construção Civil
L ☐ Fabricante de Software
M ☐ Revenda de Software
N ☐ Fabricante de Hardware
O ☐ Revenda de Hardware
P ☐ Fabricante de Periféricos
Q ☐ Revenda de Periféricos
R ☐ Fabricante de Suprimentos
S ☐ Revenda de Suprimentos
T ☐ Bureau de Serviços
U ☐ Gráfica
V ☐ Jornalismo
W ☐ Editora

6 - Quais as principais aplicações de computador na sua empresa?
A ☐ Contabilidade
B ☐ Comunicação
C ☐ Gerenciamento de Bco. de Dados
D ☐ Correio Eletrônico
E ☐ Desk Top / Cad Cam
F ☐ Design Gráfico / Multimídia
G ☐ Desenv. de aplic. de programas
H ☐ Controle de Processo / Manufatura
I ☐ Científica / Engenharia
J ☐ Editor de Textos
K ☐ Gerenciamento de Processos

É proibida a entrada de menores de 14 anos.

21 - 26 julho'97 - Parque Anhembi - SP

ca de toda missão, o jogo também permite treinar várias vezes e destruir quantos aviões for preciso, até pousar com perfeição.

Já o módulo *Multiplay*, permite jogar via rede local com até oito pessoas, que podem ser inimigas ou aliadas entre si. É muito mais divertido e imprevisível voar com um parceiro de equipe ou mesmo com um oponente real, que ataca e se defende de formas diferentes. No site do EF2000 na Internet (vide box) há jogadores que procuram parceiros e inimigos para jogar.

As campanhas são baseadas em tecnologias disponíveis somente em simuladores de estratégia militar, o que deve garantir o desafio para os mais exigentes, que podem escolher entre as missões na seqüência desejada.



O EF2000: avião completamente armado em busca de seu alvo

O desafio é perigoso: além de acertar os alvos, é preciso se livrar dos ataques inimigos



O conjunto gráfico é muito bem elaborado, com modelos em terceira dimensão de altíssima qualidade. Mas para obter um bom desempenho, o ideal é rodar em pelo menos um Pentium 90MHz com 16 mega de memória RAM.

O interior do cockpit do avião é uma réplica do real e todos os controles podem ser facilmente acessados, através do teclado numérico, de forma rápida e eficiente, como se você estivesse realmente no comando de um EF 2000 e dirigisse seus olhos aos detalhes específicos.

Além do visual, os efeitos sonoros também são muito importantes. Parece que o pessoal da produtora não deixou esse item de lado, exceto no som das balas acertando a fuselagem do avião, que não é tão real.

Já há novos projetos para este simulador. Outros lançamentos baseados no Eurofighter 2000 estão sendo preparados, inclusive uma versão para Windows 95. Agora é esperar e torcer para que os produtores escolham outro vilão, já que a União Soviética, depois das mudanças no leste europeu, deixou de ser o inimigo mais assustador do ocidente.

Roger Techima

Instruções



Cockpit: uma réplica perfeita do avião real

- Use bem a mira do capacete em conjunto com os ASRAAM. É só olhar e atirar. Mas, lembre-se: são mísseis de curtíssimo alcance.
- Em combate, o melhor mesmo é utilizar a visão virtual, pois ela reúne na sua tela todos os radares.
- Chaffs e flares são lançados automaticamente, mas quando um míssil inimigo estiver "na sua cola", vale ziguezaguear com o afterburner ligado, para aumentar suas chances de escapar.
- Não esqueça que normalmente você não voa sozinho. Aproveite a presença de seus wingmen, que podem ser muito úteis.
- Cuidado: as curvas muitos rápidas e fechadas (de altíssimo grau) poderão fazê-lo perder a consciência em momentos importantes, como nas manobras do tipo dogfighting.
- Nem sempre que um avião estiver na mira, seu míssil conseguirá atingi-lo. O ideal é esperar que ele se aproxime o máximo possível.

FILE MANAGER

Fabricante: Digital Image Design e Ocean
Distribuidor no Brasil: Importadores
Configuração mínima: PC 486/66 ou superior, com 8 MB de RAM, DOS 5.0 ou superior, placa de vídeo compatível com VESA, drive de CD ROM de dupla velocidade
Ocupa: de 7MB a 60 MB no hard disk
Gráficos: 320x200 a 640x400
Som: SoundBlaster e 100% compatíveis
Controles: mouse (para os menus), teclado e joystick
Apresentação: um CD ROM
Preço médio: R$ 70,00

Jogo cedido por CP Systems
Fone: (011) 866-5723


PARA REPOR AS ENERGIAS
PARE NESTE BOX.
JWT
NESCAU
Nestlé®
NESCAU®
Prontinho

Este CD vale Desconto

15%

Neste Natal, a Netbyte - sua loja virtual na Internet - em parceria com a Computer & Games, ajuda você a comprar o seu presente.

Instalando o CD que você ganhou com este número da revista, você ganha uma senha para fazer uma compra na NETBYTE com 15☎ de DESCONTO!

São mais de 300 títulos para você escolher quantos quiser.

www.netbyte.com.br





Promoção válida para a compra de, no máximo, 1 unidade de cada título. De 01/12/96 à 01/02/97.

PARADIGMA EDITORA

NETBYTE

Dicas Hot Links Demos Novidades Busca Liquidação Top 10 Cadastro

Z-MOVIE STUDIO

www.netbyte.com.br



Visite este endereço e conheça as sessões de DICAS de games, HOTLINKS, DEMOS para download, e muito mais!

Equipamento mínimo para este CD-ROM: 486 DX2 / 66 Mhz / 8Mb RAM

Feliz Natal !!!



COMPUTER & games 13

Z-MOVIE STUDIO

SONOPRESS
Indústria Brasileira

COMPACT disc DIGITAL DATA

Para entrar no CD-ROM COMPUTER & Games:
- No Gerenciador de Programas (Program Manager) do Windows, clique Arquivo (File);
- Clique Executar (Run) e, na Linha de comando



Um combate como nos velhos tempos

AGE OF RIFLES™ 1846-1905

O assunto agora é guerra! Mas nada de alta tecnologia, como acontece hoje em dia. Age of Rifles acontece entre 1846 a 1905, época em que a principal arma era o rifle.

Age of Rifles tem grandes batalhas e guerras, como a Guerra Civil Americana, a Guerra das Seis Semanas (Austro-Prussiana) e a Guerra Russo-Japonesa, todas divididas em oito campanhas completas e mais de 60 cenários. O desafio fica por conta de um ótimo sistema de inteligência artificial, que dará trabalho até aos jogadores mais experientes.





São várias guerras em diferentes cenários (ao alto) e é possível criar suas próprias fases

O game segue o estilo tradicional dos bons e velhos jogos de tabuleiro, com as peças representando os tipos de grupamentos militares como tropas, canhões ou navios de guerra.

O cenário é divido em hexágonos, possibilitando seis direções de movimentação. Cada peça, como nos jogos de RPG, conta com pontos de ataque, defesa e movimento. Para iniciar o combate, o jogador coloca sua peça no hexágono mais próximo do inimigo e realiza o ataque com os rifles.

Crie seus cenários

Graficamente Age of Rifles não pode ser considerado nenhuma obra de arte, devido as suas animações básicas. São cenários no formato bitmap e o movimento de suas tropas também segue a fórmula de peças se movendo em um tabuleiro.

Já os efeitos sonoros são bem realistas, a ponto de parecer que os tiros de canhão e as tropas podem sai pela tela de seu computador a qualquer momento. No CD há também trilhas de áudio para o fundo musical de seus combates.



Batalha: como um jogo de tabuleiro

Além das campanhas e cenários que acompanham o game, é possível editar seus próprios cenários, combinando mais de 1000 uniformes, 80 armamentos diferentes e 28 nacionalidades a sua escolha. Para os mais curiosos, o módulo Gazetteer reúne textos sobre cada época.

Age of Rifles permite jogos contra o computador ou com outro adversário, via e-mail na Internet. Mas, para isso é bom se preparar e testar sua habilidade como guerreiro.

Roger Techima

FILE MANAGER

Fabricante: Strategic Simulations, Inc.
Configuração mínima: PC 486 / 66 (Pentium recomendado), com 8 Mega de RAM, DOS 5.0 ou superior, placa de vídeo compatível com VESA, Drive de CD ROM de dupla velocidade
Ocupa: 45 a 65 MB no Winchester
Controles: mouse
Apresentação: um CD ROM + um CD de áudio
Preço médio: R$ 80,00

Dicas

· Antes de avançar em direção ao território inimigo, pense na defesa. Use seus canhões para impedir o avanço dos oponentes.
· Quando estiver defendendo posições, faça com que seus soldados cavem trincheiras para aumentar seus pontos de defesa.
· Proteja-se: faça seus soldados assumirem formação de defesa
· Quando for necessário percorrer longas distâncias, desmonte seus canhões para facilitar o transporte.
· Não esqueça de escolher o tipo de reação das suas tropas. Há várias opções e é possível orderná-las para que respondam ao fogo inimigo automaticamente.



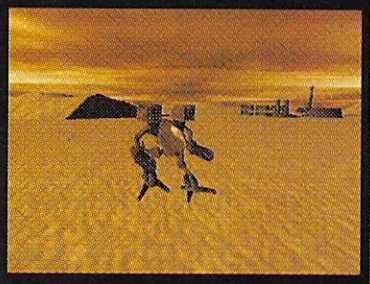
Os soldados aguardam suas ordens

Jogo cedido por Softlaser
Fone: (011) 292-2499

MECHWARRIOR 2
MERCENARIES

A seqüência de MECHWARRIOR 2

SUPER LANÇAMENTO





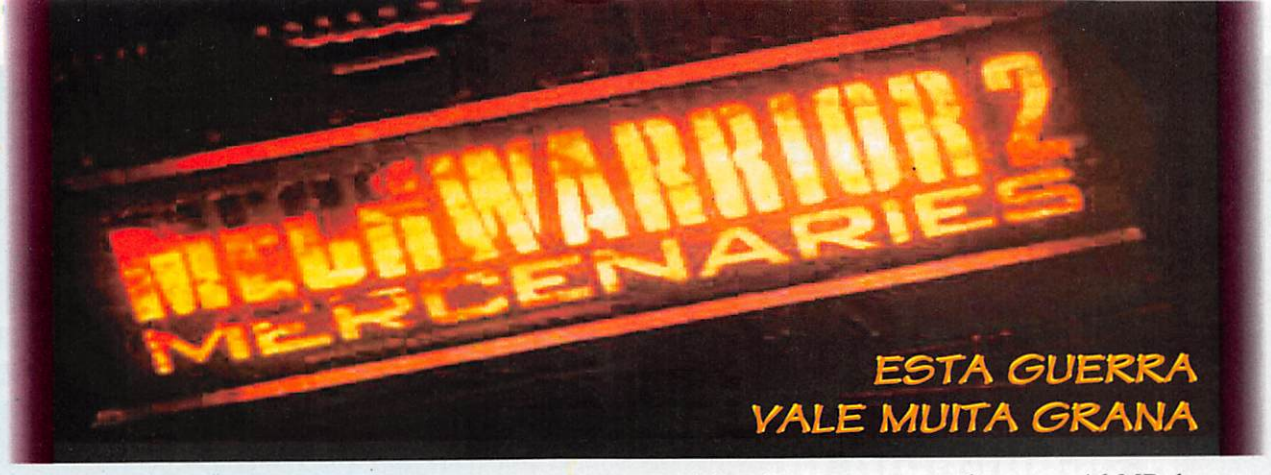
ACTIVISION®

Visite:
http://www.activision.com

ASD MULTIMÍDIA

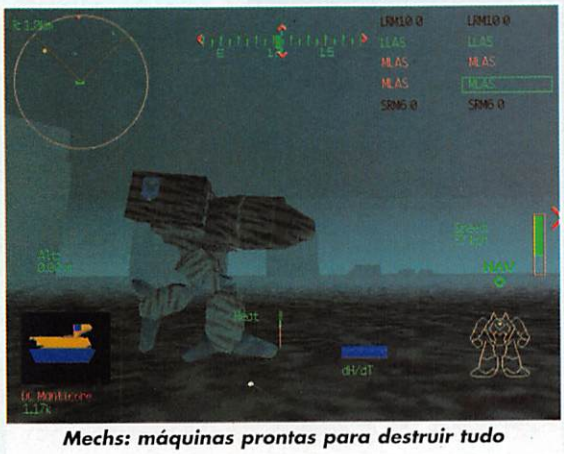
OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELEREVENDA: 0800-22-3200



ESTA GUERRA VALE MUITA GRANA

Destruição, morte, violência... Uma guerra não é só isso. O conflito em MechWarrior 2 Mercenaries pode significar também muita grana para você. Depois do combate em MechWarrior 2 você é um mercenário e pode lutar ao lado de quem pagar mais.

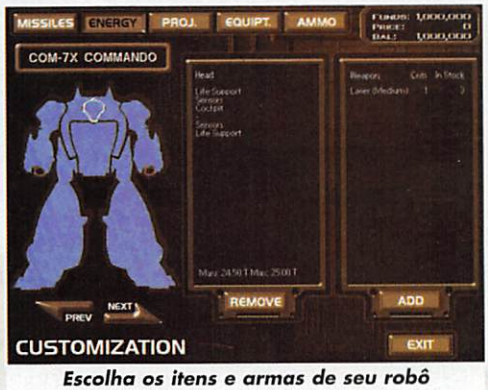


Mechs: máquinas prontas para destruir tudo

A guerra entre a casa de Draconis e os Rebeldes continua tão selvagem e sangrenta quanto no jogo anterior (veja box) e, para tentar desequilibrar forças, um novo grupo participa do combate: a Guilda dos Mercenários. São soldados cuja lealdade estará do lado de quem puder pagar seu preço, sem nenhum comprometimento com seus ideais. Esta agora é sua turma.

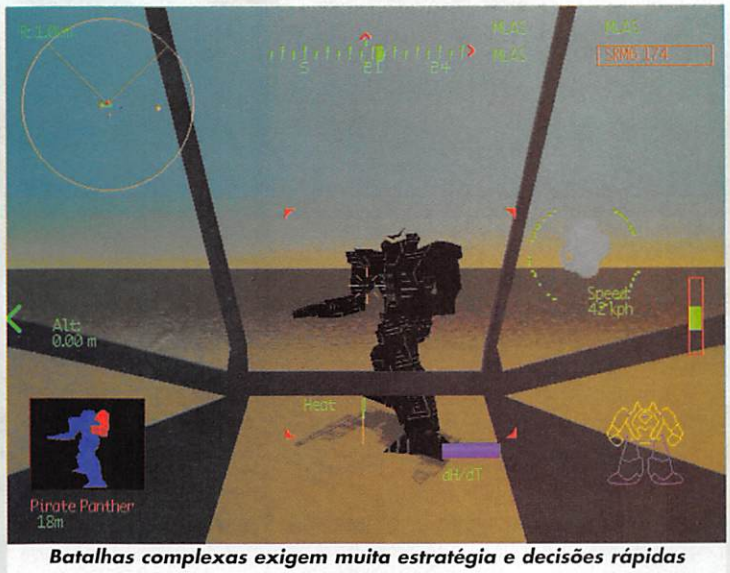
Sem grandes alterações na estrutura do game, Mercenaries traz mais ação e novos Battle Mech, uma espécie de robôs muito avançados, equipados com armas poderosas e prontos para destruir tudo que aparecer no caminho. São vários grupos em conflito e cada um dispõe de tipos diferentes de Mech. Para vencer é preciso elaborar também uma estratégia eficiente de ataque.

O jogo é exigente: para garantir a qualidade gráfica é necessário um Pentium com pelo menos 16 MB de RAM e uma boa placa de vídeo com aceleradora gráfica. É possível desligar algumas das funções gráficas, como a texturização dos objetos para melhorar a qualidade e velocidade em máquinas mais lentas.



Escolha os itens e armas de seu robô

Os efeitos sonoros são bem convincentes, mas a grande curtição fica por conta das músicas (todas trilhas de áudio), que vão desde sons futuristas até rock pauleira, ideal para uma guerra como esta.



Batalhas complexas exigem muita estratégia e decisões rápidas

FILE MANAGER

Fabricante: Activision
Distribuidor no Brasil: MSD 0800-22-3200
Configuração mínima: DX/2 66, 8 MB de RAM, Drive de CD 2X, DOS 6.22, placa de vídeo compatível com VESA de 1 MB. **Para Windows 95:** Pentium 75 mHz e 16 MB de RAM
Ocupa: de 50 até 150 megabytes no winchester
Controle: joystick, mouse ou teclado
Apresentação: 01 CD ROM
Preço médio: R$ 80,00

EM AÇÃO

--->> Procure detonar primeiro as armas do seu inimigo, destruindo seus "braços". Tenha cuidado, pois algumas armas localizam-se no dorso do Mech inimigo.

--->> Tente também acertar nas "pernas", para deixá-los indefesos.

--->> Cuidado na hora de mirar. Muitos disparos seguidos vão aumentar o Heat Sink, o que pode desligar seu Mech.

--->> Manter-se sempre em movimento é essencial para sobreviver. Mas lembre-se: quanto maior a velocidade de seu Mech, mais difícil será fazer curvas.

--->> Para acabar logo com seu oponente, tente usar a tecla "P" que dispara todas as armas.

--->> Com o desenrolar do jogo as missões tornam-se cada vez mais difíceis e é bom ter um Mech mais invocado para encará-las. As armas mais eficientes são os mísseis.



Alta qualidade: o jogo exige um Pentium com 16 MB de RAM

Modos de jogo

Ao entrar na Guilda dos Mercenários, pode-se optar por duas modalidades de jogo: em Mercenary Commander você será o chefe de um grupo e, além de se preocupar em sair vivo das batalhas, deve controlar os aspectos financeiros e administrativos. É preciso contratar/demitir pilotos de Mech de acordo com suas habilidades ou salários, comprar e vender Mechs, adquirir armas e munições e controlar os reparos nos equipamentos avariados em batalhas.

Para escapar destas preocupações, basta optar por Mercenary e ser contratado por alguma Guilda já existente. Aí é só ficar ligado para sair vivo do campo de batalha. Outra diferença é que em Mercenary Commander se você morrer tem que começar tudo de novo ou carregar seu último back-up de piloto. Já em Mercenary há a opção de Replay, para tentar novamente uma batalha, mas só se avança no jogo depois de completar toda a missão.

As missões são iguais nos dois modos de jogo, mas vale a pena conferir as primeiras no modo Mercenary, pois há um instrutor para auxiliá-lo e é possível alterar à vontade seu Mech (já em Mercenary Commander você só troca de Mech pagando), o que permite conhecer melhor as armas e recursos disponíveis.

Roger Techima

Para saber mais

Os games da série MechWarrior são baseados no universo de RPGs da FASA, chamados BattleTech. São vários livros de referência técnica, como diversos modelos de Mech e outros veículos de combate. Para ter outras referências sobre o jogo, procure informações nas boas lojas especializadas em RPG.



Mechwarrior 2 Mercenaries segue o roteiro de MechWarrior 2, quando uma disputa pelo poder divide a sociedade em diversos clãs guerreiros. Nesse combate as vitórias são temporárias e não há a menor chance de um cessar-fogo. As batalhas envolvem estratégias complexas e armas muito avançadas.

Mech Warrior II Mercenaries conta ainda com a opção MercNet, para jogar através de cabo, modem ou rede (com até oito pessoas). Em rede não é preciso utilizar nenhum software específico, como Novell ou Windows for Workgroups. Como na maior parte dos games, são necessários apenas três arquivos: LSL.COM, NE2000.COM e IPXODI.COM (pode haver variação nos nomes), que normalmente acompanham as boas placas de rede.



O ROTEIRO COM TODAS AS FASES

O agente secreto Zak, que passou maus momentos em Cyberia, foi descongelado pela major Novelle Corbin, oficial da organização fascista Free World Alliance (FWA), para ajudá-la a destruir a própria FWA. Como Zak, você terá que solucionar enigmas e enfrentar inimigos nesta fantástica aventura. Siga a estratégia completa exclusiva de **Computer & Games** e tudo será mais fácil.

A fuga

A Major Novelle finalmente o liberta e começa a ação. Atire constantemente enquanto segue pelos corredores. Procure mirar nas extremidades das paredes, para acabar com os guardas. Quando chegar na garagem, fique atento para destruir o portão da saída. Seja rápido porque o tempo é curto.



Os corredores escondem ameaças: atire nas extremidades e acabe com os guardas

Na estrada

A fuga continua pelas estradas, com Novelle dirigindo e você no canhão de lasers. Nesta parte é importante ter agilidade com o mouse, pois o carro balança muito, dificultando a mira. O alvo amarelo indica objeto voador e o laranja um veículo terrestre. Destrua os alvos laranjas, que causam maiores estragos em seu carro, e fique ligado nos canhões laterais da pista. Cuidado com o portão fechado que bloqueia sua passagem. Detone-o rapidamente para evitar a colisão.



Acerte a mira e destrua os alvos terrestres

Caverna 1

É hora de entrar na caverna. Neutralize as bolas de energia e fique esperto para detonar os tanques blindados vindo em sua direção. Se errar o alvo, é choque na certa.

Canhão

Saindo da caverna, mais um pouco de estrada. A luta será contra muitas naves, com alvos pequenos, e agora é fundamental ter boa mira. No final do percurso, um canhão o espera. Basta um tiro do inimigo para que seu carro seja destruído. Atenção quando o indicador laranja aparecer na tela: concentre seus tiros no canhão para destruí-lo.

Mad Max

O próximo trecho da estrada é o mais difícil da viagem. A batalha é apenas contra naves aéreas que são rápidas e aparecem aos montes. A mira é complicada, pois a pista é toda cheia de buracos e o carro balança. Depois de passar pela rampa tudo piora e os carros blindados vêm em sua direção para tentar detê-lo. Controle o laser para não perder o rendimento da arma.

Caverna 2

O inferno continua na segunda caverna, onde, além dos inimigos, a preocupação maior são as minas espalhadas pelo chão. Detone todos os explosivos. Se três minas explodirem, sua viagem acaba mais cedo.



Seu carro pode ser destruído a qualquer momento: seja rápido

Tempestade

Despistando os motoqueiros na caverna, a próxima etapa da aventura será a bordo da nave. O comando fica novamente com Novelle. Você cuida apenas do canhão laser. Durante a viagem, uma tempestade pega a equipe. As partículas de energia em suspensão na atmosfera ameaçam seu veículo. Acerte duas vezes em seqüência, para destruir o escudo da nave. Após o tempo-



Mad Max: trecho difícil

ral, Graham, seu ajudante da central de controles, passa as coordenadas para a próxima parada, a base da FWA.

Base FWA - Térreo

No Quartel General vá buscar códigos de segurança e informações sobre a FWA. Percorra os dois andares e pense rápido para decifrar o puzzle (quebra-cabeça). No térreo, no grande pavilhão, o controle da personagem é livre. Há um único caminho para seguir até o elevador. No corredor, cuidado com os vigias, pois eles ficam percorrendo o andar superior e o seu. Para despistar os soldados, ande encostado na parede, no mesmo lado onde os guardas caminham. Não use a arma. No final do corredor vire para esquerda e encontre o elevador.

Base FWA Primeiro andar

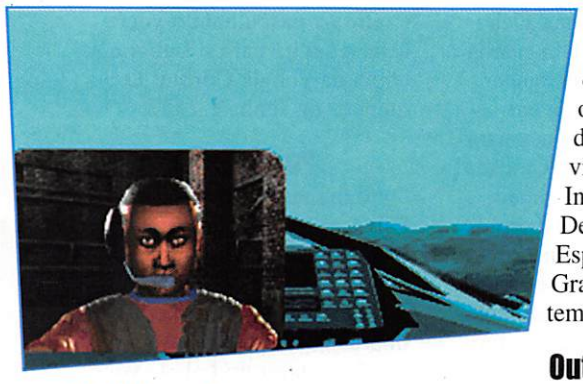
Saindo do elevador, você terá vários caminhos: a maioria leva para a morte. Siga em frente pelos corredores laterais. Há uma sala na metade do caminho, seguindo pela direita, que pode servir apenas como descanso: só não chegue muito perto da janela para não cair. Atravessando o primeiro andar, no final do percurso, há dois elevadores, mas só um funciona: pegue o da direita. Para acioná-lo resolva um puzzle. A solução é simples: o computador apresenta uma seqüência de números no teclado que você precisa repetir, como um jogo de memória. São três combinações para acertar. Após cada tentativa, aperte Enter para validar o código.

Database Security

Do primeiro andar para o subterrâneo, o elevador chega ao sofisticado sistema de informações da FWA. O acesso aos arquivos está protegido e é preciso destruir o código de segurança. Com a mira precisa acabe com os hexágonos azuis. Se você falhar, sua morte é instantânea por envenenamento de gás. A segunda parte do sistema de segurança é mais fácil, bastando destruir os hexágonos vermelhos, que aparecem lentamente.

FWA VR Database

Agora entre nos arquivos da FWA. A busca de informações acontece em um ambiente virtual. Explore o banco de dados com os ícones que ficam vagando em corredores. Para acessar um ícone, basta segurar uma tecla direcional, no momento que ele estiver passando na tela. Para voltar ao campo anterior, acione o Return, com cuidado. Se sair do sistema sem as informações corretas, um guarda mata você. O melhor é esperar a confirmação de Graham para ir embora. Acesse dois assuntos para obter os códigos desejados. Primeiro visite o ícone Inventory, depois o Defensive Weapons. Espere o OK de Graham e saia do sistema virtual.



A batalha continua na nave

Outra fuga

Com os códigos de segurança decifrados, volte para o térreo, no início do estágio e abra caminho a fogo. O tiroteio com os soldados é bem difícil. Durante a fuga, percorra o prédio inteiro. O ponto mais difícil está no primeiro andar. Sua mira tem que ser precisa, pois os vigias ficam atrás dos pilares.

No térreo a habilidade com o mouse e a velocidade no gatilho são fundamentais para sua vitória. Os inimigos rápidos aparecem em pontos distintos da tela. No elevador, vá ao próximo campo de batalha: o topo do prédio. No terraço o combate será infernal, com guardas aos montes e muitos tiros. Você precisa chegar até a nave onde Novelle o espera para completar a missão.



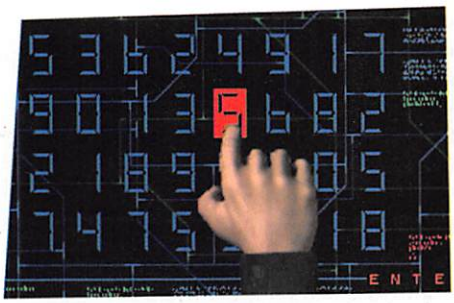
Pegue os códigos de segurança

Destrua a FWA

Na nave, tome o controle dos lasers. A luta será contra o sistema de segurança do quartel general. Enquanto a nave fica rodeando o prédio, detone janelas e canhões laterais. Não deixe as naves inimigas se aproximarem muito, pois elas acabam com seu escudo.

Fuga aérea

Com a destruição do quartel general da FWA, seus inimigos querem acabar com você de qualquer maneira. A luta aérea será bem difícil, e caso seu veículo seja atingido em seqüência, perde muita energia. O importante é evitar que a tela se encha de espaço-naves: tente destruí-las rapidamente.



Repita a seqüência de números no computador

Pesadelo

Com a situação controlada e os inimigos destruídos, vá para as minas da FWA. Durante a viagem, você dorme e tem um terrível pesadelo. Tudo se passa na Base Naval do primeiro Cyberia e seu bjetivo princupal é destruir a frota inimiga sem piedade. Fique ligado nos canhões que aparecem repentinamente, o restante é moleza. No final do sonho uma surpresa: o computador pede pelo segundo CD ROM.



Assuma o controle dos lasers e destrua a FWA

Mina

Após uma longa seqüência de demos do início do segundo CD, esconda-se atrás de alguns caixotes. Quando o carrinho de cargas se aproximar, dê o comando para direita, assim você não morre esmagado. O objetivo é chegar ao portão de entrada para o laboratório. Siga em frente na metade do caminho vire para direita e esconda-se entre as caixas. Espere o vigia passar e continue em direção ao fundo do galpão. Ao chegar perto da porta, um soldado resolve investigar o estoque. Vire para direita e esconda-se atrás dos galões. Nesse ponto, o guarda digita a senha para abrir a porta. Ouça com bastante atenção o som de cada número. O código apresenta quatro números e a senha completa fica assim: 3108.

Triangle Lock

No corredor central, à esquerda, está a entrada para o laboratório e à direita o elevador para a sala do Dr. Corbin. Vá para a direita, mas antes de acessar o elevador, resolva o puzzle do triângulo. É possível acionar dez botões que estão posicionados em seqüência, da esquerda para direita. Imagine também a numeração dos botões de um até dez (da esquerda para a direita). Veja a ordem correta para apertar os botões: comece acionando o botão 3 e continue no 4, 5, 9, 10, 1, 2 e 6. Com o puzzle resolvido entre no elevador.

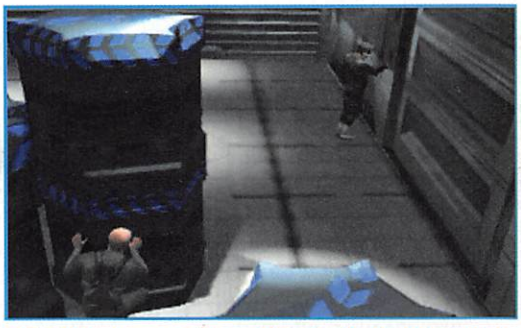
Corbin's Computer

Na sala de Corbin vá para esquerda e observe as cores dos copos atentamente. Siga para direita e sente na cadeira. Vire para a janela. Um guarda aparece e sai da sala rapidamente. Gire a cadeira em direção a mesa para acionar o teclado de controle. Cuidado! Se apertar o botão errado, cai no calabouço e morre. A pista para a combinação correta dos botões está nos copos, uma parte das teclas apresenta o mesmo colorido. São três botões para acionar: primeiro o amarelo, depois o verde e o azul por último.

Acionando o código, entre no arquivo virtual de Corbin, mas antes do acesso completo, o sistema pede a identificação de voz. Fique quieto e saia do sistema. Vá procurar uma cópia da voz de Corbin. Volte para o corredor central e entre na divisão do laboratório.

Laboratório

Passe pela sala branca para a descontaminação e vá ao corredor central do laboratório. No centro do corredor há uma grande poça verde com um corpo. Verifique que o morto é o Dr. Richards e ao lado dele está o controle para consertar o vazamento do líquido verde. Pegue o controle e passe na porta Research. Caminhe até o quadro negro para consertar a tubulação. Saia da sala e passe no corpo do doutor. Use a tecla CTRL para pular sobre o corpo. No final do corredor, existem três portas: o Lab 2, o Lab 4 e uma de metal sem nenhum número. Entre no Lab 2 e sente-se na cadeira. Há mais um terminal virtual para explorar: vasculhando você acha a senha para o Lab 4 e a cópia da voz de Corbin. O número da senha é 2457.



Seja discreto para chegar à entrada do laboratório

Puzzle Lab 4

Ao digitar a senha 2457 no Lab 4, você descobre que o código foi trocado. Imediatamente Graham começa a escanear as teclas para obter as impressões do último autorizado a entrar no Lab 4. Volte para a sala de Corbin e vascu-



Para fugir, abra caminho com fogo

DUAS RODAS

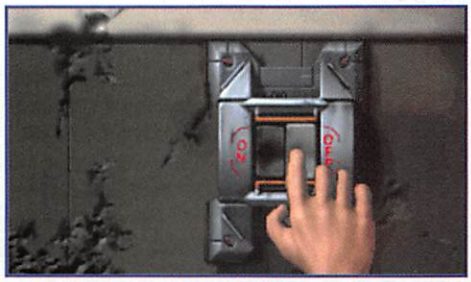
motociclismo



Há mais de duas décadas fazendo revista para quem gosta de sentir a emoção de andar na frente

SISAL EDITORA

JÁ NAS BANCAS!



Acione o interruptor e desligue a chave-geral

lhe os arquivos virtuais para obter a tabela de impressões digitais. O acesso aos arquivos de Corbin será liberado. Após a comparação das impressões digitais, a senha correta para o Lab 4 fica assim: 6307.

Preparação do antídoto

Depois do pesadelo, ouça os conselhos de Graham. A preparação do antídoto consiste em balancear o número de células do sangue. Destrua as partículas brancas e vermelhas, deixando somente as verdes. No final o índice deve estar no mínimo em 40 pontos, senão a purificação volta ao início.



Ative a auto-destruição e saia pelo calabouço

Light Off

Saindo do Lab 4 com o antídoto pronto siga e pare em frente ao Lab 2. Vire a direita e encontre o portão de metal que vai para as cavernas. No começo da caverna, vire a direita e siga até o final do corredor. Acione o interruptor e desligue a chave geral para observar melhor os lasers de segurança.

Encontro com Novelle

Siga pela caverna, mas passe longe das turbinas. Nos lasers de segurança desvie rápido, pois se encostar em alguma barra, o sistema abre um alçapão para o intruso cair. Passando pelos lasers, é só continuar até encontrar Novelle.

Sala de Corbin

Fale com ela e pegue a pistola. Vá a sala de Corbin. Não será fácil voltar, pois há guardas por toda parte: passe fogo neles. Cuidado ao abrir as portas para os outros setores.

Auto- destruição

Na sala de Corbin entre no arquivo virtual e ache o ícone da auto-destruição (self destruct). Passe pelo código de segurança, detonando todas as placas que circulam a bola de fogo em um minuto. Acionando a auto-destruição, escape pelo calabouço. Aperte um botão errado no centro de comando para cair pelo alçapão até os esgotos.

Esgoto

O esgoto é um pequeno labirinto. Destrua os bichos verdes rapidamente e passe longe dos pontos amarelos : a morte é instantânea. Siga no corredor até os dois portões com grades. Com o caminho bloqueado, dê a volta pelo corredor lateral. Entre no portão da direita, suba as escadas, siga até o final do corredor e atire na caixa de força para desativar o lança-chamas. Volte, vire para a esquerda e siga até encontrar um grande galpão. Atire na caixa de força da direita na parede frontal para ativar o outro portão com grades. Volte, entre no portão da esquerda e ande até o final do corredor para sair dos esgotos.

Octagon Bridge Lock

Seguindo pelo caminho você encontra um puzzle para acionar a ponte. São seis botões para acionar na seqüência correta: primeiro o botão 2 e depois 3, 4, 6, 3, 1, 5 e 6.

Fuga da mina

Acione a ponte. A seqüência de tiros segue por toda mina, parando somente na garagem. Durante o descanso você é desarmado pelo Dr. Corbin.. Quando a nave disparar o tiro e Corbin se distrair, entre com o comando na tecla direcional para cima. Empurre o doutor e suba na nave junto a Novelle.

Batalha Final

Com o comando do laser, destrua os inimigos para se salvar. A batalha principal é dentro da mina, onde há maior concentração de inimigos. Destrua, antes de tudo, os canhões de alta potência. Uma seqüência de tiros explode sua nave. É importante ter boa pontaria, pois os soldados e naves aéreas se deslocam com rapidez. Na saída da garagem, o último pelotão tenta destruí-lo. Agora é só curtir o final. Quer dizer, na viagem para casa acontecem alguns imprevistos com a nave: tem mais diversão por aí.

Eduardo Murata



Destrua a FWA e fuja o mais rápido possível

FILE MANAGER

Fabricante: Virgin Interactive
Distribuidor no Brasil: Tec Toy (011) 861-5421
Configuração mínima: PC 486 DX2 66 MHz, com 8 Mega de RAM, MS DOS 6.0 ou superior, placa de vídeo VGA, drive de CD ROM de dupla velocidade
Controles: mouse, teclado e joystick (recomendado)
Ambiente: DOS e Windows 95
Apresentação: um CD ROM
Preço médio: R$ 90,00

vai viajar nessas férias ?

conheça o mundo através da

INTERNET

uma opção barata,rápida e simples

IWS BBS 24hs
Interactive World Systems

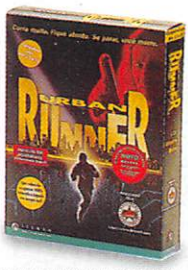
BBS especializada em CINEMA Jogos Windows 95

Tudo isso por apenas **R$19,00** a **33 horas** de acesso

tel. dados:(011)5561-1131
tel. voz/fax:(011)530-1014
e-mail:sysop@iws.com.br

http://www.iws.com.br

Muita ação, suspense e aventura com precinho soft.



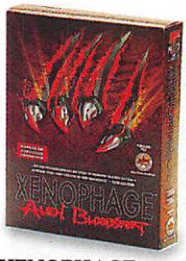
URBAN RUNNER
1+2 28,67
à vista 86,00



WARCRAFT II ONDAS DE TERROR
1+2 30,33
à vista 91,00



SILVER THUNDER A-10 TANK KILLER II
1+2 24,00
à vista 72,00



XENOPHAGE ALIEN BLOODSPORT
1+2 29,67
à vista 89,00



THE PAGEMASTER O MESTRE DA FANTASIA
1+2 29,00
à vista 87,00

REVELAÇÃO 1 HORA

CAMBIAL
MAIS QUALIDADE POR VOCÊ.

Praia de Belas Fone: 231.6394 - Iguatemi Fone: 334.8908 - São Leopoldo Fone: 592.4323 - Novo Hamburgo Fone: 594.3516 - Rua da Praia Fone: 228.7239.

SUPRIMIDIA

NA SUPRIMÍDIA VOCÊ PINTA E BORDA.
KITS MULTIMÍDIA,
MICRO-COMPUTADORES,
IMPRESSORAS, MÓVEIS,
ENFIM, O QUE VOCÊ
PRECISAR NÓS
TEMOS, E O MELHOR:
VOCÊ PRATICAMENTE
SAI SEM PAGAR!



TUDO EM ATÉ 15 PAGAMENTOS!

PENTIUM 100, 8Mb
HD 1.28Gb, FD 1.44Mb, SVGA
color 14" 0.28 NE. A partir de:
R$ 145,00 por mês.
SEM ENTRADA!

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL.

(011) 454.87.88

Av. Pereira Barreto, 784 - Santo André - SP

NEXT PROPAGANDA - (011) 449-9456

Atire o primeiro míssil aquele que não quiser experimentar.



Experimente e compre na ATN
R$69,00

atn CYBERSPACE

- Computadores à disposição
- Internet • Revistas
- Games • Espaço para exposições • Palestras
- Performances

Os mais incríveis games de ação, os lançamentos, além de micros, joysticks etc, você experimenta, gosta e compra na ATN.



The Dig
R$70,00



The Need For Speed
R$72,00



Fifa 96
R$65,00

Onde a informática encontrou seu espaço

TELEVENDAS 0800-150600

Estamos cadastrando representantes para fora do estado de São Paulo.

RADIAL: • Av. Alcântara Machado, 3852 (Radial Leste - Metrô Belém)
PINHEIROS: • Rua dos Pinheiros, 358 - **Representantes:** • CAMPINAS: (019) 255.8018 • BAURU (0142) 34-7211/0800-111300 • **MACEIÓ:** (082) 326.4878
Internet: cyber.atn@sti.com.br - Home Page: www.sti.com.br/atn

atn Brasil
COMPUTERS & MULTIMEDIA

MV COMPUTER
VENDA DE EQUIPAMENTOS E SUPRIMENTOS PARA COMPUTADORES

Lançamento de ultima geração
- Manutenção
Upgrade de 486 para 586 ou Pentium 100 - 133 - 166 MHz
- Toda a linha de modens 28.800 bps com ou sem Voice Mail (ótimo para acesso a INTERNET)
Trabalhamos também com cartuchos e tuners para impressoras a Jato de Tinta e Lasers.

Rua Helena, 285 - cj 64 - São Paulo - Vila Olimpia - fone 829-2009

POR QUE ACESSAR A INTERNET PELA NODE1?

ACESSO TOTAL À INTERNET:
www, email, ftp, telnet, gopher...

- Mais de 40.000 arquivos direto de nosso Site
- Servidor Proxy - acelera seu acesso à Internet
- BBS na WEB
- Página pessoal gratuita
- Kit de Acesso Internet configurado (shareware)
- Dois tipos de assinatura (s/ taxa de inscrição)
  Mensal - 60 min/dia com custo reduzido
  Tarifado - Pague somente o que usar
- 3 dias de acesso gratuito
- Pagamento por cartão de crédito On-line

Ligue e faça seu cadastro on-line
(011) 5561.3155

NODE 1 B·B·S

Tel. Suporte: (011) 543.5132 / Fax: 542.9694
http://www.node1.com.br
email: webmaster@.node1.com.br

HomeSite INFORMÁTICA
Games
Softwares
Suprimentos

Amplo sortimento dos mais recentes jogos para seu Computador.
Oportunidade: DUKE NUKEM 3D a R$ 50,00
Válido até o Final do Estoque

Av. Rebouças, 3970 Lj.2001A - Shopping Eldorado - 2º Sub-Solo
São Paulo, SP - Fone: (011) 813-4633

CLASSIC SOFT
COMPUTADORES
SOFTWARES
SUPRIMENTOS
(011) 62-3633
PEÇA CATÁLOGO (011) 875 4644
SEMPRE OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS

WORLD CIRCUIT II
INDY CAR RACING II
SCREAMER
THE NEED FOR SPEED
DUKE NUKEM 3D
VIKINGS
FIFA SOCCER 96
WAR CRAFT II
RIPPER

A mais completa linha de suprimentos
Fazemos qualquer configuração da linha pentium

COMMAND & CONQUER
C. & CONQUER-MISSÕES
CYBERIA II
THE DIG
WING COMMANDER IV
HOME DESIGN 3D
3D ULTRA PINBALL
E MUITO MAIS!!!

VISITE NOSSA LOJA
RUA: TURIASSU, 2139 - PERDIZES - SÃO PAULO - SP - CEP 05005-001

Internet sem limite de tempo no acesso e link direto com os Estados Unidos?

O STI está lançando uma grande novidade que promete revolucionar o mercado: acesso Free Time à Internet. Por apenas 36 reais mensais, você pode acessar a Internet por quanto tempo quiser, quando quiser, sem qualquer custo adicional.
E ainda ganha 1 hora de acesso ao BBS mais interativo do país. O que você está esperando para começar a navegar em alto mar? Ou você prefere ficar boiando dentro da banheira?



5 HORAS GRÁTIS
BASTAR FAZER O CADASTRAMENTO

STI Free Time

Faça o cadastro e ganhe CD-ROM com os programas necessários para a navegação inteiramente gratuitos.

Online desde 1993.
Mais de 40.000 usuários.

fone: 889-0075
das 8:00h às 24:00h

modem: 884-2446
24h diárias

http://www.sti.com.br

TODA LINHA BRASOFT COM DESCONTOS ESPECIAIS

Despachamos Para Todo Brasil. Frete Incluso.

BIT CHIP COMPUTERS

HARDWARE & SOFTWARE

Shopping Alto Cafezal, loja 38
Av. Pedro de Toledo, 423 - Fone: (014) 423-1454
Marília - SP







PERIFÉRICOS

CADASTRAMOS REVENDAS

GAMES - ÚLTIMOS LANÇAMENTOS

COMPUTADORES E VIDEO-GAMES



OS MELHORES PREÇOS DO PAÍS. SOLICITE NOSSO CATÁLOGO



REVENDEDOR

BRASOFT

SVG multimidia

R. Barão de Cotegipe, nº 284
Mangal - Sorocaba - SP - CEP: 18040-420

FONE/FAX: (015) 221 6961

dglnet.com.br\svg

ENTREGAS VIA SEDEX P/ TODO O BRASIL

GAMES EDUCATIVOS INFANTIS E APLICATIVOS

HOME

TUDO EM CD ROM VOCÊ ENCONTRA AQUI!
VENHA TESTAR OS MAIS NOVOS CD'S EM UM DOS NOSSOS 5 COMPUTADORES MULTIMÍDIA.
UM APENAS PARA OS BAIXINHOS.
AQUI VOCÊ SÓ COMPRA NO ESCURO SE QUISER, TODOS OS CD'S ESTÃO À SUA DISPOSIÇÃO!

TEL / FAX: (011) 853-8279

RUA AUGUSTA, 2203 - CERQUEIRA CÉSAR - SÃO PAULO - SP - E-MAIL: cd.home@mandic.com.br

ESPORTES RADICAIS

ARRISQUE-SE NA WEB



Escolha o cenário e os equipamentos para começar a praticar seu esporte favorito

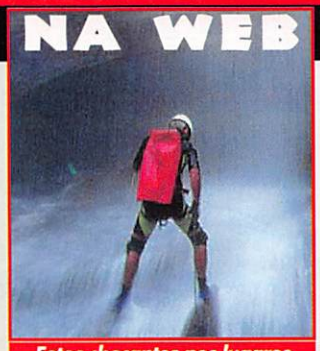


Você teria coragem de saltar de um avião a 12.000 pés de altura? Que tal descer uma montanha de bike, a mais de 100 km/h? Mesmo quem não tem folêgo para encarar desafios assim vai gostar dos sites de esportes radicais na Internet. Com muitas informações e dicas, as páginas têm fotos chocantes, nos lugares mais incríveis do mundo, para mergulhar, saltar, escalar ou até mesmo deslizar.

Há sites de vários tipos de esporte e praticamente todos os chamados esportes radicais têm seu espaço garantido. Criadas pelos próprios esportistas ou mesmo por associações e clubes, as páginas incluem desde surfe até o BASE Jumping, que consiste em se atirar de uma montanha, prédio, arco ou ponte, equipado com um providencial pára-quedas.

A melhor forma de localizar seu esporte favorito na Internet é através dos servidores de procura (veja endereços nos box), como o Altavista, o Cadê e o Yahoo, que apresentam grande quantidade de itens cadastrados e organizados. Basta entrar em um servidor de busca e selecionar a partir do item SPORTS.

Os iniciantes podem conferir dicas muito legais para começar a praticar rafting, asa delta, ou mergulho entre tubarões. Com uma pesquisa rápida, você descobre quais os melhores lugares do mundo para a prática de cada esporte, quais os equipamentos necessários, os cuidados com a segurança e até entra em contato com feras que já sabem todas as manhas e podem contar suas experiências no ar, na terra, no mar e na neve.



Fotos chocantes nos lugares mais alucinantes que você já viu

Conheça alguns sites radicais que merecem destaque. Talvez, depois de experimentar toda essa adrenalina on line você tome coragem e arrisque uma escalada de montanha ou até mesmo um salto de pára-quedas. Vale a pena experimentar!

Pára-quedismo

http://www.tiac.net/users/car/skydive/

Um dos melhores sites de pára-quedismo é o site Free-fall, criado por um americano que pratica esse esporte. Basicamente ele faz um relato, com suas experiências desde o primeiro salto até os mais atuais. Outro recurso legal é um um tipo de planilha, que mostra os custos que ele teve com o esporte, desde que começou a praticá-lo. Dá para você fazer as contas antes de saltar e ter uma idéia de quanto se gasta com o pára-quedismo (pode ser um bom pretexto para não pular do avião).

O site tem fotos radicais e informações úteis para quem deseja começar no esporte, incluindo relatos de outros pára-quedistas sobre seus primeiros saltos "tandem" (saltos duplos, nos quais o aluno salta com o instrutor no mesmo pára-quedas). Para os esportistas que já conhecem a modalidade há, na mesma página, uma relação dos eventos e competições que se realizam nos Estados Unidos, além de links para diversos "drop zones" em todo mundo. Não deixe de sobrevoar esta área.

Mountain Bike

http://www.downhillmania.com

Esqueça aquela voltinha de bicicleta no parque e encare um dos esportes mais radicais sobre duas rodas: o mountain bike na categoria downhill. Neste esporte é preciso enfrentar o perigo e descer uma montanha íngreme a quase 100 km/h em cima de uma bicicleta. O site Downhillmania foi criado exatamente para os adeptos deste esporte em todo mundo. Há fotos dos maiores



Informações e links para os feras em duas rodas

Comece a busca: Alta Vista http://www.altavista.digital.com/ • Lycos http://www.lycos.com/ • Yahoo http://www.yahoo.com • Cadê http://www.cade.com.br/ • Yaih? http://www.ci.rnp.br/si

ídolos mundiais do mountain bike, papéis de parede para o Windows e informações sobre competições e eventos.

O Downhillmania traz ainda links para outros sites de mountain bike no mundo inteiro e um canal de IRC que reúne pessoas que curtem o esporte. O site também chama muito a atenção pelo visual, que utiliza muito bem recursos como frames e gifs animados.



Fotos com cenas arrepiantes e manobras incríveis

Snowboarding e Surfe

http://www.geezer.com/

Um site muito útil para os praticantes destes dois esportes é o Geezer, uma home page americana que está no ar há praticamente um ano. O Geezer oferece boletins gratuitos com as condições das principais montanhas e praias para a prática do snowboarding e do surfe. Outra opção bem interessante deste site é a possibilidade de cadastro para que os usuários recebam os boletins por e-mail todas as manhãs. No Geezer também há uma relação de lojas de produtos para snowboarding e surfe, links para as melhores páginas da web e em breve deve contar com fotos e movie files sobre os esportes. Depois de passar por esse site é só escolher sua praia (ou montanha) e pegar sua prancha.

Escalada em Rocha

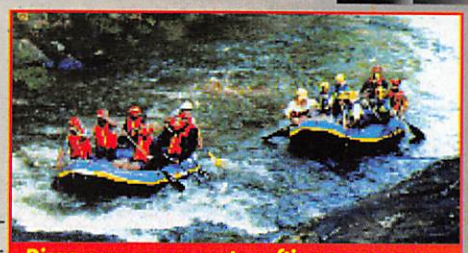
http://www.ime.usp.br/~odilon/climb/climb.html

Se você tem um espírito de "homem aranha", este é o site ideal. A página apresenta fotos de escalada em rocha, a história do montanhismo no Brasil, locais de prática mais adequados, alguns muros urbanos, clubes, eventos , cursos e até lojas de equipamentos. Escolha seu muro e boa escalada.

Canoagem

http://www.poa-online.com.br/trescoroas/

O parque Três Coroas é um dos maiores centros brasileiros de canoagem, rafting e mountain bike entre muitas outras atividades. Atletas e visitantes estão freqüentemente na cidade, em busca de um verdadeiro encontro com a natureza. O Parque está situado junto as corredeiras do rio Paranhana e cercado por belíssimas montanhas. Vale visitar o site e a cidade.



Dicas para quem curte rafting e canoagem

Inline Online

http://bird.taponline.com/inline/

Neste site há diversas imagens, dicas para começar no esporte, uma relação dos lugares para patinar e até mesmo o e-mail de alguns dos patinadores mais famosos do mundo. Escreva sua mensagem e entre nessa com as dicas dos campeões.

Endereços para quem não tem medo

Pára-quedismo
http://www.tiac.net/users/carl/
http://www.USPA.org/
http://www.afn.org/skydive/index.html
http://www.unikey.com.br/users/rcampos/skydive.htm

Surfe
http://www.advensurf.com/
http://www.surfcall.co.uk/
http://www.cprinc.com/~pholtz/surfing.html
http://www.southcoast.com/browse/scwindan/
http://www.oneill.jsi.nl/

Patinação Inline
http://bird.taponline.com/inline/
http://agskate.simplenet.com/aso/
http://www.seas.smu.edu/~justin/inline.html

Snowboarding
http://marin.k12.ca.us/~redweb/students/bmott/
http://www.geezer.com/
http://www.isbiel.ch/~guenm/e.html.snowpic

Sky Surfing
http://www.crl.com/~koyn/freestyle/ProSurfRules.html
http://www.frc.ri.cmu.edu/~belboz/skydive/skysports/exgglossary.html

BMX
http://www.be.com/~dbg/riding.html
http://www.bmxnet.com/
http://sunflower.singnet.com.sg/~s7700029/
http://members.aol.com/wirezine/index.html

Mountain Bike
http://in1.doitnow.com/~dhracer/
http://alpha.netaccess.on.ca/~jdulberg/
http://www.mbronline.com/

Skateboarding
http://www.skateboard.com/
http://members.aol.com/tatsuo01/skate/skate.html
http://www.webtrax.com/skate/

Vôo Livre
http://www.iis.com.br:80/~afett/

Trial
http://www.spiffie.com/trials/
http://www.gac.edu/~doachs/trials.html
http://www.community.net/~jkent/trials.html

Radicais em território nacional

Informe-se sobre esportes radicais no Brasil:

Bikenet
http://www.bikenet.com.br

Enduro Online
http://www.ibase.org.br/~enduro

Esportes Radicais
http://www.conesul.com/radical

Gávea Skywalkers
http://www.geocities.com/RainForest/2665

Iron Biker
http://www.bhnet.com.br/ironbike

Minas Mountain Bike
http://www.brasilnet.com.br/~bhtec/bike. html

Centro de Mergulho Pro-Sub
http://webprojects.com/prosub

Moto & Aventura
http://www.highway.com.br/moto/aventura. htm

Hang Gliding / Para Gliding
http://www.iis.com.br/~afett

Confederação Brasileira de Bicicross
http://www.conex.com.br/user/cbbx

Enduro Internacional da Indepedência
http://www.bhnet.com.br/enduro



Shivers II Harvest of Souls

Mais suspense e novos enigmas

Cyclone é uma pequena cidade, perdida em algum canto do Arizona... Pequena e muito estranha. Fatos bizarros acontecem por ali e há vários casos de pessoas desaparecidas. Afinal, por que você se interessaria por isso, se não fosse mais um game arrepiante.

Em Shivers II alguns amigos seus foram gravar um vídeo na cidade e simplesmente sumiram, sem deixar nenhum vestígio. O jeito é investigar.



Depois de rodar pela cidade, você descobre que todas as pistas apontam para Darkcloud, uma espécie de bruxo possuído por um espírito mau, que atormenta a cidade há anos. Siga as pistas deixadas por Darkcloud e livre a cidade desse mal.

O game tem um visual incrível, com movimentação em 360 graus, cenários em 3-D renderizado em tempo real e permite conexão direta entre o game e a Internet. Assim você pode ficar em um chat (uma área para conversas on line da rede mundial) ao mesmo tempo em que joga. Ou ainda reformular os enigmas encontrados no jogo para desafiar seus amigos on-line. Shivers II deve estar disponível nos EUA até o final de 96 e deve chegar ao Brasil logo no início de 97.



Novidades

A Lucas Arts está trabalhando em vários títulos para 97 e promete arrasar com lançamentos como Dark Forces 2 e Monkey Island 3. Espere para ver e fique ligado nas próximas edições.

SISAL EDITORA

DIRETORES
Márcio Saldanha Marinho
Josias Silveira

COMPUTER & games

REDAÇÃO E ARTE

Diretor Editorial:	Josias Silveira (responsável)
Redator-Chefe:	Mônica Pina
Consultor:	Toni Ricardo Cavalheiro
Colaboradores:	Daniela Almeida Silva, Eduardo Murata, Roberto Nagib Júnior, Roger Techima, Sylvio Deutsch e Thiago Carnasciali
Supervisão de Arte:	Paulo Affonso Soares
Fotografia:	Studio Norberto Marques
Edição de Arte:	Eurico Kenji Sakamoto, Robinson Mietto, Elson Leonidas de Oliveira

COMERCIAL E MARKETING

Diretor:	Márcio Saldanha Marinho
Superintendente Comercial:	Márcio Saldanha, filho
Gerente SP:	Elvira Tavernelli
Representante SP:	Carla Cristina Simões
Gerente RJ:	Marconi Brandão
Representante RJ:	Claudia O. Especie
Superintendente de Marketing:	Sonia Beio

ADMINISTRAÇÃO E FINANCEIRO

Gerente Geral:	Ricardo Meirelles

SÃO PAULO
Rua São Samuel, nº 177, Vila Mariana
São Paulo - SP - CEP: 04120-030
Tel./fax: (011) 574-0747

RIO DE JANEIRO E DEMAIS ESTADOS
Av. das Américas, nº 1155, Grupo 1606
Barra da Tijuca - CEP: 22631-000
Tel.: (021) 439-9300.
Fax: (021) 494-3648/577-4511

Anúncios publicados e assinaturas desta revista terão sua cobrança efetuada por meio da rede bancária. Ninguém está autorizado a receber diretamente qualquer valor.
COMPUTER & GAMES é uma publicação mensal da Sisal Editora Ltda. Distribuição exclusiva para todo Brasil: Fernando Chinaglia Distribuidora S.A., Rua Teodoro da Silva, 907, Rio de Janeiro, RJ. Fone (021) 575-7766.
COMPUTER & GAMES não admite publicidade redacional. As opiniões emitidas em matérias assinadas não são necessariamente a opinião da revista. **COMPUTER & GAMES** não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios veiculados, nem por qualquer tipo de transação comercial que envolva os anunciantes. Todos os direitos reservados. Registro no 3º Ofício de Títulos e Documentos nº 2191 no livro ALP. Registros no INPI, protocolo nº 810769310. Registro nº 5 - Cartório de Títulos e Documentos (São Paulo) sob nº 4550, e averbado sob nº 4561 do livro A. Registro no INPI nº 811942635.
ATENÇÃO: Para conhecimento público, o preço de venda do CD ROM, parte integrante e inseparável desta obra, é de R$ 1,50. Embora não possa ser comercializado separadamente em bancas.
Fotolitos: EcoDigit, Vox e Augusto Associados
Impressão: Bloch

ASSINATURAS
FONE: (021) 280-2892
Ou escreva para Rua Dias Raposo, 77 - Ramos
CEP 21031-140 - Rio de Janeiro, RJ

NÚMEROS ATRASADOS
DISK-BANCA
(021)577-2355/577-4225/577-5099

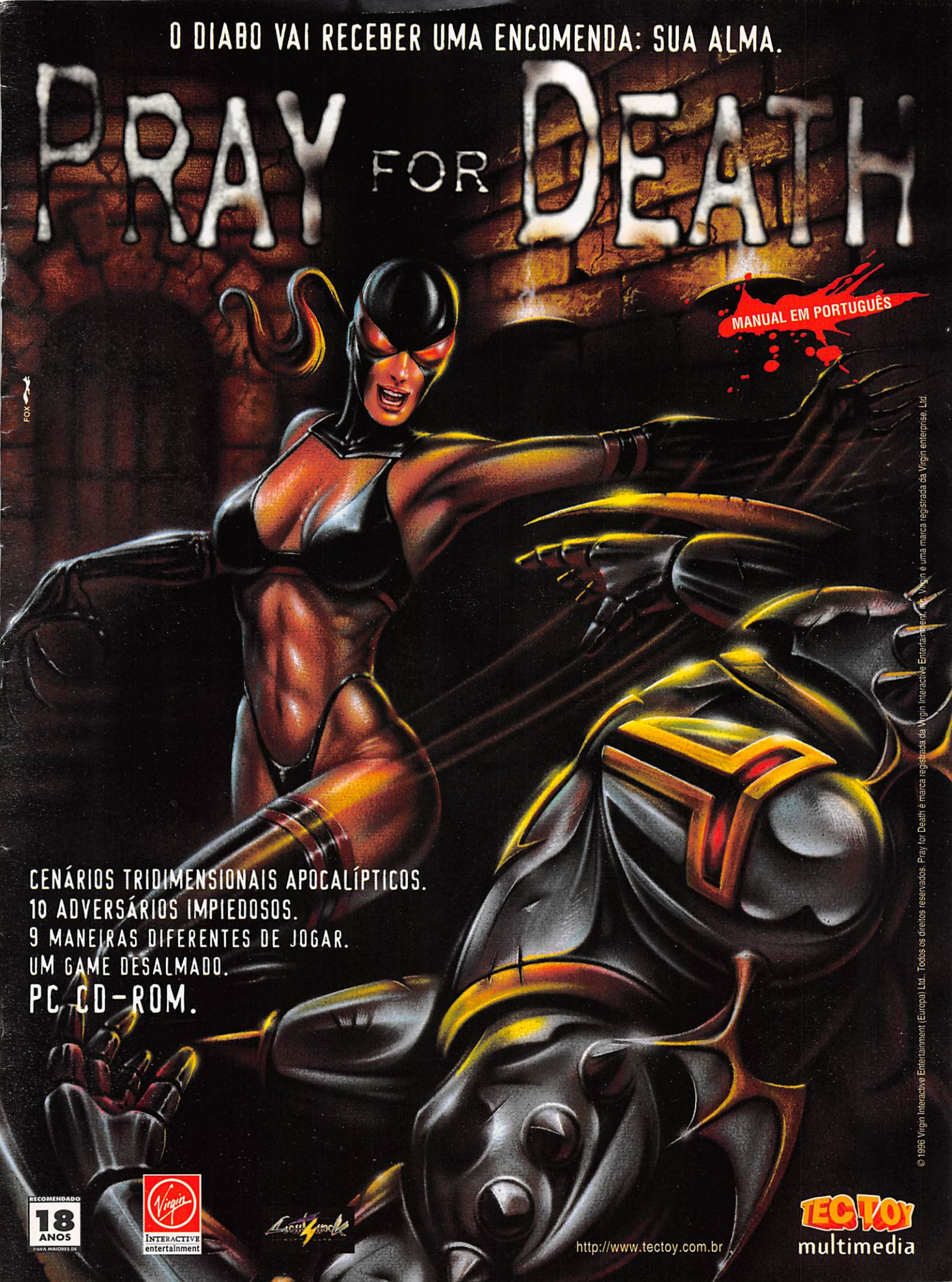
ANER IVC ANATEC FERNANDO CHINAGLIA

DEZEMBRO/96

O DIABO VAI RECEBER UMA ENCOMENDA: SUA ALMA.

PRAY FOR DEATH

MANUAL EM PORTUGUÊS



CENÁRIOS TRIDIMENSIONAIS APOCALÍPTICOS.
10 ADVERSÁRIOS IMPIEDOSOS.
9 MANEIRAS DIFERENTES DE JOGAR.
UM GAME DESALMADO.
PC CD-ROM.

RECOMENDADO 18 ANOS PARA MAIORES DE

Virgin INTERACTIVE entertainment

http://www.tectoy.com.br

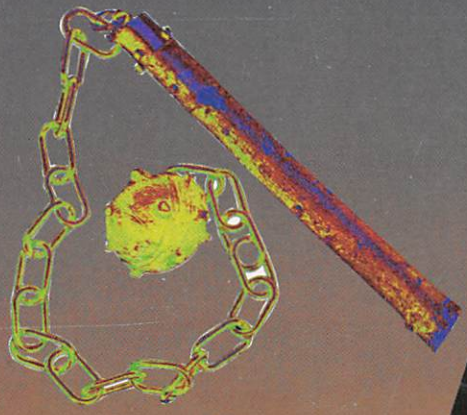
TEC TOY multimedia

© 1996 Virgin Interactive Entertainment (Europa) Ltd.. Todos os direitos reservados. Pray for Death é marca registrada da Virgin Interactive Entertainment. A Virgin é uma marca registrada da Virgin enterprise, Ltd.

TIME COMMANDO

Viaje pelo tempo enfrentando 80 inimigos mortais.
45 armas em 9 ambientes, incluindo pré-história, Roma, Idade Média, Velho Oeste e futuro.







SUPER LANÇAMENTO

ACTIVISION®

VISITE: www.activision.com

MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO (021) 533 3200
SÃO PAULO (011) 820 5160
TELEREVENDA (0800) 22 3200