ANO 3 - NÚMERO 28

BARÃO VERMELHO MULTIMÍDIA • ORGANIZE SEU HARD DISK • FÉRIAS NA INTERNET

# COMPUTER & games

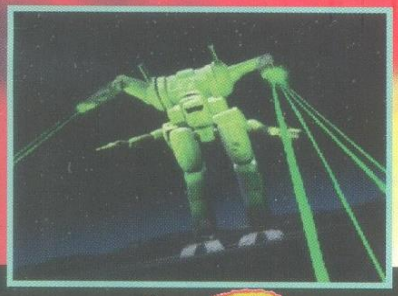
SUPER OFERTA

CD ROM 17 DEMOS JOGÁVEIS

SISAL EDITORA
R$ 9,80

## Z

HUMOR FUTURISTA NUM GAME A 1000 POR HORA

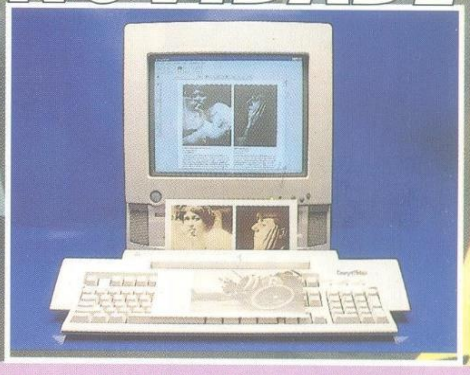


CyberStorm

Terríveis robôs em combate mortal

CMDR: ZOD

NOVIDADE



TECLADO E SCANNER JUNTOS



OLIMPIC SOCCER

NA TELA O MELHOR DO FUTEBOL

SPACE QUEST 6

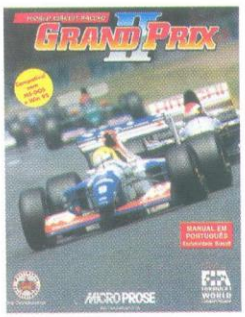
*Super-estratégia completa*

Ganhe Um Milhão de Dólares

desvendando todos os mistérios de

TREASURE QUEST

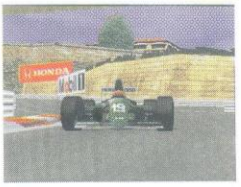
# TOP 10 GAMES




Caixa e Manual em Português

**Grand Prix II**
Editor's Choice
PC Gamer

Editor's Choice
CD-ROM Today









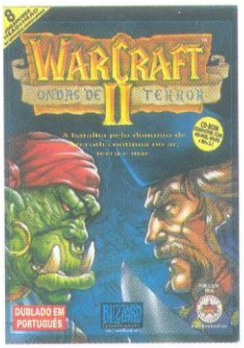
**Duke Nukem 3D**
"Nota 10"
Computer Player

★★★★★
RG Entertainment

Editor's Choice
PC Gamer




Caixa e Manual em Português



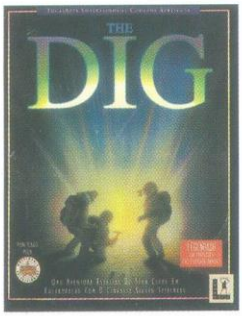

Dublado em Português

**Warcraft 2**
Editor's Choice
PC Gamer

Best Multiplayer
Game
PC Gamer








Legendado em Português

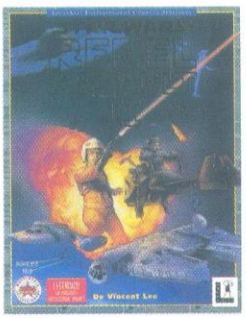
**The Dig™**
Editor's Choice
PC Gamer





**Rebel Assault II™: The Hidden Empire™**
Game of the Month
Eletronic Entertainment

Special Achievement in
Musical Score
PC Gamer



Legendado em Português



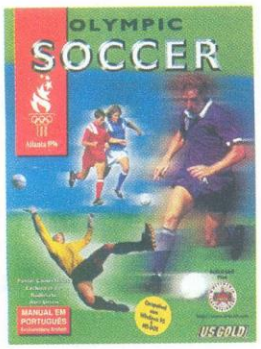


# DIVIRTA-SE COM TECNOLOGIA!

**São Paulo (011)** Infor Market 284-9689 - Infinity Informática 272-1001 - Excel Informática 819-5833 - Landscape 844-5401 - Itautec-Philco 0800-121444 - Meet Poi 267-9537 - ASAP 829-0577 - Central Soft 256-2544 - ECCO 7295-6530 - Computer Place 829-5041 - Desk Net 5561-4477 - Fast Shop 837-6500 - Tabra 250-0500 - V& 822-6190 - Linea Express 575-4052 - **Santos - SP (013)** Enterdata 222-1500 - PC Station 289-4219 - S&S System 284-4258 - **Piracicaba (0194)** TecNews 33-8499 - **Soroca (0152) -** Konsultec 33-3932 - **São José dos Campos (0152)** Execomp 33-2357 - **Limeira (0194)** J&C Informática 51-7595 -**Curitiba (041)** All Tech 332-0255 - Comput Super Store 233-9891 - Home Computer 232-2527 - Livraria e Papelaria Saraiva 861-3366 - Infocity 326-1257 - **Cascavel (045)** Cobra 12 Horas 225-3937 - **Marin (044)** Produtec 224-6060 - **Belo Horizonte (031)** R2V2 286-2620 / 281-3040 -Yes Micro 415-8085 - Channel 281-2422 - A&C Infor 286-4033 - **Uberlândia (034)** Po

Licenciado pela FOCA para a Fuji Televisión. Jogo © 1996 Geoff Crammond. Embalagem e Manual ©1996 Spectrum HoloByte, Inc. Todos os direitos reservados. A MicroProse é marca registrada da Spectrum HoloByte, Inc. Todas as outras marcas de titularidade são propriedadesdos seus respectivos proprietários. ©1992 Comité Olímpico dos Jogos de Atlanta (ACOG). Todos os direitos reservados ©1996 U.S. Gold Ltd. Todos os direitos reservados. Desenvolvido pela SiliconDreams. Silicon Dreams é uma marcade titularidade da U.S.Gold Ltd. ©1995 Sierra On-Line, Bellevue, WA 98007. Todos os direitos reservados. Sierra e o logotipo Sierra são marcas registradas da Sierra On-Line, Inc. All rights reserved. Duke Nukem 3D é uma marca de titularidade da 3D Realms Entertainment. Todos os direitos reservados. Todas asoutras marcas pertencem a seus respectivos proprietários. Rebel Assault II: The Hidden Empire, Star Wars and The LucasArts Logo ™ ©1996 Lucasfilm Ltd. The DIG and Full Throttle ™ and ©1996 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. User Under Authorization.

# BRASOFT




Caixa e Manual em Português

## Olympic Soccer

"O Olympic Soccer oferece muito mais jogabilidade e é bem mais divertido do que todos os outros jogos de futebol já lançados no mercado"
PSX-PRO









## Full Throtlle™

Editor's Choice
CD-ROM Today
PC Gamer

Game of the Month
Eletronic Entertainment




Legendado em Português




Legendado em Português

## Gabriel Knight: A Fera Interior

Game of the Year
Computer Gaming World

★★★★★
PC Gamer

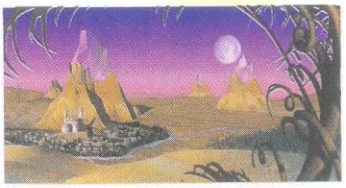




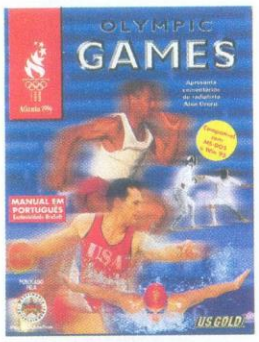
## Torin's Passage

"Um dos poucos jogos que podem divertir toda a família."
Computer Game Review



Legendado em Português

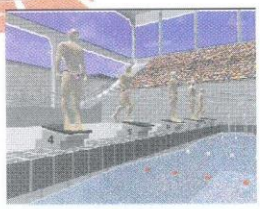



Caixa e Manual em Português

## Olympic Games

"O Olympic Games é um jogo incrível que irá supreendê-lo"
PC Home







# COMPRE CD-ROMs BRASOFT.

Informática 235-0506 - **Juiz de Fora (032)** Datafor 215-9602 - **Campo Grande MS (067)** Belgo Informática 721-3065 - **Vitória ES (027)** Proad 335-1198 - Allgenius 235-1922 - **Rio de Janeiro (021)** Cache Informática 767-4890 - SoftWay 542-5913 - Micro Magazine 591-5252 - Crim Informática 532-6065 - Vídeo Game Center 204-0033 - UB Trade 719-6949 - Extreme Computadores & Games 295-1443 - DLP Computadores 224-1004 - **Petrópolis (0242)**Infortic 31-2727 - **Maceió AL (082)** HB Informática 221-9101 - **Timon MA (086)** Mn Stores212-2666 - **Salvador BA (071)** Techland Shop. Barra 332-2300 - Techland Shop. Iguatemi 253-2300 - Compuserv 251-1552 - **Manaus AM (092)** 642-1239 -**Terezina PI (086)** Lojas Jelta 223-9696 - **Porto Alegre RS (051)** Banana Record's 231-5121 - Cambial 231-6394 - Digimer 221-7599 - De Bem 343-8200

MULTIMEDIA ENTERTAINMENT GAMES

http://www.brasoft.com

# COMPUTER & games

# ÍNDICE


8 **Cartas**

10 **Softs**

14 **Personalidade**
Bar@o Vermelho
informática em ritmo de rock



18 **Multimídia**
Elvis Presley em CD ROM

**PC Info**

24 Mantenha os dados de seu hard disk organizado

28 Saiba como interligar computadores para jogar

30 **Z**
Encare esse desafio divertido

32 **Cyberstorm**
Um conflito fatal entre os robôs do futuro

36 **Chaos Control**
Enfrente os extraterrestres nesta incrível aventura

40 **Olympic Soccer**
Mostre sua habilidade como craque do futebol




42 **Treasure Quest**
Desvende o mistério e ganhe U$ 1 milhão

44 **ATF**
Aviões incríveis em combate

46 **Clássico**
SimCity em português: administre sua cidade

48 **Space Quest VI**
O roteiro completo deste engraçado adventure

54 **Internet**
Programe suas férias na web

58 **Preview**
Diablo e Plutonium


## AO LEITOR

Imagem, som, vídeo... interatividade: depois de tomar conta dos programas de computador, a multimídia está invadindo também a música. O grupo de rock Barão Vermelho lançou o primeiro CD nacional de áudio com uma faixa totalmente multimídia. Em entrevista exclusiva (pág. 14), os rapazes da banda falam desse trabalho, de Internet e, é claro, de rock.

Mantenha o som no máximo e conheça também o CD ROM Elvis Presley, uma verdadeira enciclopédia com textos, entrevistas e fotos inéditas de um dos maiores ídolos da história do rock'n'roll (pág.18).

Divirta-se também com Z, um jogo de estratégia que, além de inimigos terrivelmente espertos, tem cenas surpreendentes e cheias de ironia (pág. 30). Aproveite o bom-humor para encarar os adversários em Cyberstorm (pág. 32) e conquistar a tiros novos territórios. Mantenha a mão no gatilho para detonar Aliens em Chaos Control (pág. 36) e não descuide dos instrumentos de vôo no simulador ATF, que apresenta aviões supermodernos, prontos para batalhas no século 21 (pág. 44).

Se não sobrar nenhum inimigo para destruir, entre em campo e arrase com as equipes mais importantes do futebol em Olimpic Soccer (pág.40). Se todos esses desafios parecem brincadeira, conheça Treasure Quest (pág. 42): quem desvendar primeiro todos os enigmas desse game será premiado pela produtora com 1 milhão de dólares.

Para curtir todas essas emoções e evitar problemas no micro, é importante ter alguns cuidados. Confira as dicas de **Computer & Games** para organizar o hard disk de seu PC e não perder ou danificar arquivos e programas (pág.24). Depois dessa "faxina", você bem que merece um descanso: planeje suas viagens com as informações encontradas na Internet. Entre roteiros, fotos e serviços, vão surgir férias inesquecíveis (pág. 54).

Mônica Pina




**CAPA: Criação:** Paulo Affonso Soares / **Fotos:** Daumer De Giuli e Divulgação

# TUDO EM PORTUGUÊS

# Frankenstein



## Sinta na pele o que é ser o próprio monstro.

De volta à vida o clássico monstro da literatura em uma assombrosa aventura cinematográfica. A criatura, feita de pedaços humanos abre os olhos e vê a figura do seu criador, Dr. Frankenstein, olhando em êxtase para a sua criação.

Mas... o que é isso? O criador está olhando para você! Diretamente nos olhos. E você olha em volta, à procura da criatura. Mas só o que consegue ver é o seu próprio corpo, o corpo imperfeiro de um monstro. Aí, então, a descoberta: **VOCÊ É A CRIATURA!**

**Software e manual em português.**

Interplay™

NWI

Procure o revendedor mais próximo de você.

✆ **(011) 811-5858**

MAGNA HOME

# CD ROM COMPUTER & GAMES

# 12 DEMOS JOGÁVEIS

Divirta-se com os demos (versões de demonstração) jogáveis

***PARA DOS***

**QUAKE**
**ABUSE**
**HEXEN**
**DESCENT II**
**THE NEED FOR SPEED**
**MORTAL KOMBAT 3**
**FULL THROTTLE**
**DEATH RALLY**
**NASCAR RACING 2**
**Z**
**IRON**
**AMOK**
**HIND**

***PARA WINDOWS 95***

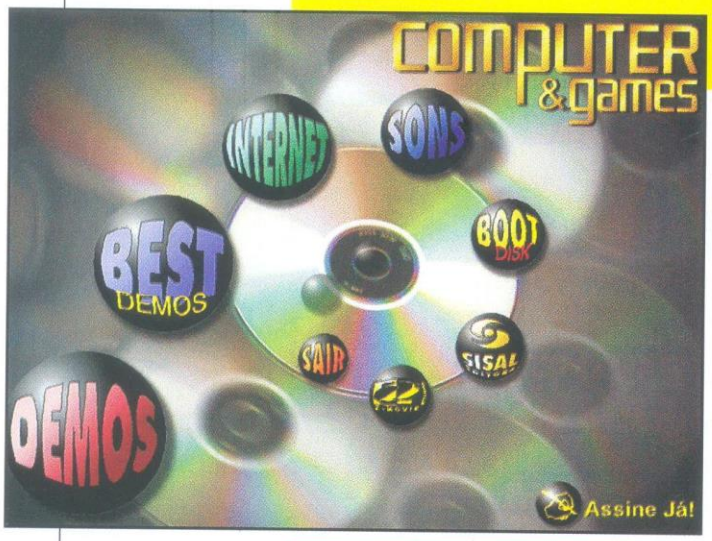
**TIME COMMANDO**
**CYBERSTORM**
**G-NOME**

***PARA WINDOWS***

**BERMUDA SYNDROME**

***INTERNET***

**ACS BBS**







## ATENÇÃO: Antes de ligar para o suporte, verifique alguns itens importantes

. Confira se o seu mouse está instalado.
. Se receber alguma mensagem com o texto "Out of memory" ou se o jogo "travar", provavelmente há algum problema de memória. Se houver 8 MB de memória RAM, ela deve ser configurada por uma pessoa experiente para liberar o máximo de memória possível. Neste caso é melhor criar um disco de boot especial para jogos.
Para criar um disco de boot com algumas configurações padronizadas, basta escolher a opção "BOOT DISK" no programa que acompanha o CD ROM **Computer & Games** e gravar as informações em um disquete.
Se essa alternativa não funcionar, faça um disco de boot personalizado.
CUIDADO: Para fazer o disco de boot use um disquete vazio, pois qualquer informação que esteja no disquete utilizado será perdida.
. Caso você não consiga instalar um DEMO ou programa na primeira tentativa, tente novamente. Siga todas as instruções com atenção, pois pode ter faltado algum detalhe.
. O Suporte Técnico da Z Movie Studio está a sua disposição para resolver problemas de instalação das demonstrações contidas no CD ROM, mas não fornece dicas de jogos.
As sugestões e pedidos de dicas podem ser encaminhadas por carta à revista **Computer & Games**.

# PARA INSTALAR O CD-ROM COMPUTER & GAMES

Siga os passos para a instalação de seu CD ROM **Computer & Games 12**, mesmo que já tenha instalado as versões anteriores:

## INSTALAÇÃO NO AMBIENTE DOS

Para instalar os DEMOS no DOS, siga com atenção todas as instruções abaixo:
1- Saia do Windows, mas não utilize o **"Aviso do MS DOS"** (ou DOS prompt). Caso esteja trabalhando com Windows 95 é necessário reinicializar o computador no modo MS DOS, correspondente à terceira opção do comando Desligar (Shutdown).
2- Uma vez no DOS, você deve mudar para a unidade de disco (drive) correspondente ao CD ROM (geralmente indicada pela letra D), através do comando: <Drive>, seguido da tecla <ENTER> (onde Drive é substituído pela letra do Drive do seu CD ROM em seu computador, por exemplo D:
3- Tendo mudado para a unidade de disco de seu CD ROM, digite: **DEMOS** e a tecla <ENTER>. Este programa apresentará para você uma lista de demos existentes no CD ROM **Computer & Games 12**, que poderão ser selecionados através da escolha da letra correspondente a cada uma delas.
4-Para instalar e jogar outro DEMO, siga o mesmo procedimento, selecionando o número referente ao jogo desejado .

## INSTALAÇÃO NO WINDOWS 95

1- Coloque o seu CD ROM no drive.
2- No Windows Explorer, clique na unidade correspondente ao CD ROM.
3- Selecione o arquivo INSTALAR.EXE ou SETUP.EXE e para executá-lo dê um clik duplo sobre este arquivo.
4- Aguarde a instalação. Será criado o grupo **Computer & Games** em seu Windows95.
5- Clique duas vezes no item SISAL para ativar o programa **Computer & Games.**

**IMPORTANTE:** Caso tenha algum problema na instalação, tente executar o comando cgames.exe no CD ROM.

## INSTALAÇÃO NO WINDOWS

1- Coloque seu CD ROM no drive.
2 - No Gerenciador de Programas (Program Manager) do Windows, escolha a opção Arquivo (File) na barra do menu.
3 - Na Linha de Comando (Command Line) digite a letra que indica seu drive de CD ROM seguida de dois pontos e \INSTALAR.EXE ou SETUP.EXE. Por exemplo D:\INSTALAR.EXE. ou E:\SETUP.EXE.
4 - Aguarde a instalação. Será criado o grupo **Computer & Games** em seu Windows.
5 - Clique duas vezes no ítem SISAL para ativar o programa **Computer & Games.**




**LEIA ATENTAMENTE AS INSTRUÇÕES E SIGA CUIDADOSAMENTE O PROCEDIMENTO RECOMENDADO**

**INFORMAÇÕES E SUPORTE**

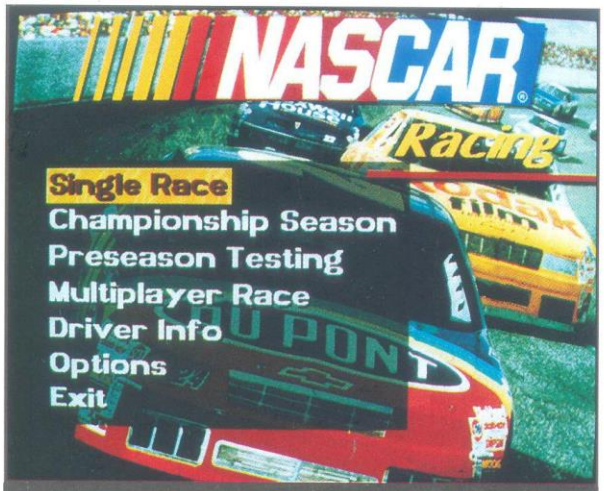
**Z MOVIE STUDIO**

**(021) 295-2515**

**Horário de atendimento das 10:00 às 17:00 horas**

**PARA QUE O SUPORTE SEJA EFETUADO DE MODO EFICAZ É IMPORTANTE FORNECER AS SEGUINTES INFORMAÇÕES**

- **Tipo de equipamento utilizado**
- **O enunciado de qualquer mensagem exibida na tela durante a instalação**
- **Uma descrição do problema e o que você estava fazendo quando ele ocorreu**
- **Uma descrição de como você tentou solucionar o problema**




Nascar Racing: demo no CD ROM Especial Racing

## Demos em CD ROM

Como devo configurar o som para jogar em meu micro? Tenho um computador 586 de 133 Mhz, com kit multimídia de óctupla velocidade, da Creative Labs. Como acertar o IO/PORT? E o CHANEL? Gostaria de saber também como faço a configuração de som para jogar EarthWorm Jim. Há previsão de demos dos jogos Nascar Racing e The Need for Speed nos próximos CDs da **Computer & Games**?

***Rodrigo de Oliveira Ferroni***
***Ourinhos, SP***

*Configurar a placa de som no seu computador pode não ser tão simples quanto parece. Se você está usando uma placa-mãe com entrada IDE on-board é possível que ocorram conflitos internos e que o kit-multimídia tenha que ser ligado na própria placa-mãe. Algumas vezes, também é preciso consultar os manuais da própria CPU para desabilitar a IDE on-board. O software de instalação do kit da Creative Labs já faz uma detecção automática (ou auto-detect), que permite que tudo seja configurado automaticamente. Caso o auto-detect dos drivers de seu kit multimídia não estejam funcionando, provavelmente sua CPU está com algum conflito. O ideal é levar o computador para um técnico especializado, que pode checar se a instalação do kit foi feita corretamente e verificar se há algum problema com a placa-mãe. Com a placa de som corretamente configurada, não haverá dificuldades com o som de praticamente nenhum jogo. Quanto aos demos dos jogos Nascar Racing e The Need for Speed, podem ser encontrados no CD ROM que acompanha a revista **Computer & Games Racing**, Edição Especial nº 26 -A, que pode ser solicitada pelo Disk-Banca (021) 577-2355.*

## Dicas de jogos

Gostaria de saber se há algum número de telefone para onde eu possa ligar para obter dicas de jogos de computador.

***Saulo A.Gonçalves Júnior***
***São Paulo, SP***

*As dúvidas sobre jogos podem ser encaminhadas para a redação de **Computer & Games**, mas somente através de cartas ou de mensagens por fax, com nome e endereço completo do remetente. Uma forma de obter dicas e esclarecimentos por telefone é entrar em contato diretamente com a empresa ditribuidora do jogo no Brasil. No caso de games importados, sem distribuidor oficial, uma boa opção é localizar o site da produtora do game na Internet para encontrar dicas básicas para jogar. Você também pode obter ajuda através de mensagens em BBSs.*

## NBA 96

Vocês poderiam me informar onde posso encontrar os CDs de basquete NBA/96 e NBA/97 e um game de voleibol? Gostaria de saber se já existem e onde posso encontrar informações sobre eles.

***Valter Santos***
***São Paulo, SP***

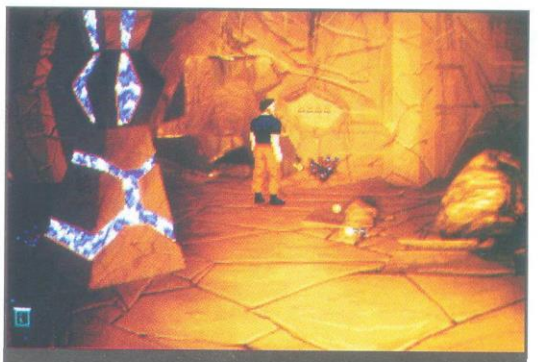
*A apresentação do jogo NBA 96 foi publicada na edição nº 25 de **Computer & Games**. O game está disponível no Brasil e é distribuído pela Tec Toy. Entre em contato com a Central de Atendimento, pelo telefone (011) 861.5421/861-5549. O game NBA 97 ainda não foi lançado, assim como um jogo de vôlei pára PC, mas fique ligado nas novidades das próximas edições.*

## The DIG

Estou seguindo o roteiro publicado na edição nº 19 de **Computer & Games** para jogar The Dig, mas parei logo depois dos códigos para colocar a lente no lugar. Peguei o Purple Rod, pois não consigo colocar a combinação nas portas. Já tentei várias possibilidades, sem sucesso. Vocês poderiam me ajudar dando algumas dicas e as senhas das portas?

***Cláudia C. C. de Oliveira***
***João Pessoa, PB.***

*Após colocar as duas lentes no lugar, a energia das portas será ativada imediatamente. Depois é só usar a combinação do Purple Rod em uma das portas. O que pode estar acontecendo, é que você colocou apenas uma das lentes no lugar e não consegue prosseguir. Ajuste as duas lentes, pois a energia só será ativada quando as duas estiverem na posição correta.*



Siga todos os passos no roteiro de The DIG



**Prisioner of Ice: roteiro elaborado e muitos enigmas**

## Prisioner of Ice

Estou virando um "prisioneiro" do computador, pois no jogo "Prisioner of Ice", após sair do submarino HMS Victoria, já consegui colar a foto no documento incompleto, mas no meu inventário só tenho um papel rasgado, um cofre com código desconhecido e tenho que encarar um guarda que não me deixa ir ao porão. Os números 523; 48 e 13-01-1937 têm alguma relação com o código do cofre? Gostaria de terminar o jogo e queria uma estratégia completa.

***Renan Polizelli Hoffmann***
***São Paulo, SP***

*É preciso usar o pedaço de papel no livro para obter o número (496-523). A seguir passe na sala de rádio e pergunte a Shaw se há mensagens para você. No escritório de Sears, examine o quadro e abra o cofre (usando a combinação de números indicada). Pegue a chave, o carimbo e coloque tudo de volta no lugar. Use a foto e o carimbo no passe em branco para depois falar com o guarda. Essas dicas vão ajudá-lo "desencalhar" no início do jogo. Se tiver outros problemas no caminho, confira a estratégia completa do jogo, publicada na edição nº 25 de* ***Computer & Games****.*

## Programa na Internet

Uma reportagem publicada em **Computer & Games** menciona um aplicativo W95CHECK, que faria uma análise completa do meu computador e que poderia ser retirado no endereço da Microsoft na Internet (http://www.microsoft.com). Não encontro nenhum arquivo com este nome. Será que o arquivo foi renomeado?

***Luis Fernando R. de Angelo***
***Guarulhos, SP***

*O site da Microsoft é reformulado e atualizado com muita freqüência e é difícil informar a localização exata do programa, que pode se alterar com essas modificações. Utilize a opção "Search" (procura), disponível no menu da página e escreva o nome do arquivo, ou o tema que procura. Aguarde a lista de informações e endereços, que será fornecida pelo próprio programa. O aplicativo também pode ser encontrado nos principais BBSs do Brasil.*

## Imagens no Word 6.0

Achei através da Internet algumas imagens e gostaria de utilizá-las para fazer malas-diretas para meus clientes, mas essas imagens são arquivos com extensão *.JPG e *.GIF. Como posso carregar esses arquivos no Word 6.0 ou no PaintBrush? Há como converter esses arquivos?

***André Luis Ramos***
***Avaré, SP***

*Essa troca de arquivos e objetos é feita através de um aplicativo do Windows chamado OLE (Object Linking and Embedding). O próprio Word 6.0 ou 7.0 já instala este aplicativo, desde que você tenha optado pela instalação completa do programa ou ativado esta opção na instalação manual. Para converter arquivos .JPG ou .GIF para outros formatos, você pode utilizar o programa Image Commander, com uma versão shareware disponível nos principais BBSs.*

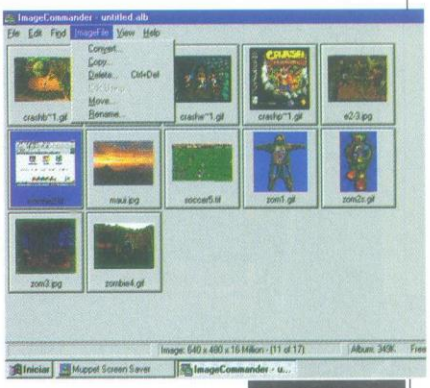
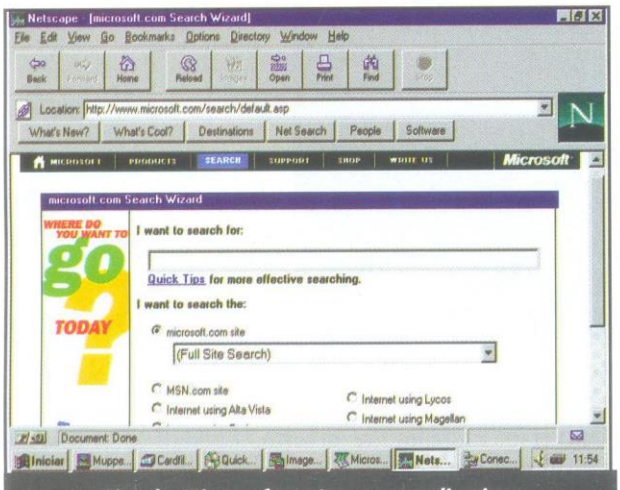


**Image Commander: disponível nos BBSs**




**Site da Microsoft na Internet: aplicativos**

## NOTA DA REDAÇÃO

Para participar da seção de cartas, basta escrever para:

**SISAL Editora Ltda.**
**Revista COMPUTER & GAMES,**
**Rua São Samuel, 177,**
**Vila Mariana**
**São Paulo, SP**
**CEP 04120-030.**

Por motivos de espaço, as cartas poderão ser publicadas resumidamente.




# AUTOMAÇÃO FÁCIL

*MultiEstoque Windows* e *MultiEstoque & Faturamento* são programas fáceis de usar desenvolvidos para lojas, revendas e empresas de pequeno e médio porte, rodando tanto em Windows 3.11 quanto em Win 95. Indicados para quem pretende automatizar os controles de estoque, pedidos de compra e venda, cadastro de clientes e fornecedores, eles permitem também a impressão de etiquetas com código de barras. O *MultiEstoque & Faturamento* conta ainda com controle de notas fiscais de fatura e cupons ao consumidor e tem preço na faixa de R$ 300,00. O *MultiEstoque Windows* tem preço promocional de R$149,00. Mais informações na Netwell pelo fone (011) 263-9033.

# LANÇAMENTO MUNDIAL




**MechWarrior 2 - Mercenaries é o lançamento mundial da Activision que traz novos robôs, gráficos fantásticos e terríveis armas de destruição, em um game onde o jogador terá que pagar por tudo. Honra e glória foram substituídas por traição e ambição. O uso do dinheiro garante ao jogador etapas mais adiantadas, salva sua vida, dá força e poder. Como um mercenário, você participa de uma guerra brutal entre duas dinastias rivais nas profundezas de um planeta imaginário.**

**Os gráficos, totalmente em terceira dimensão, garantem um cenário fascinante com imagens futuristas, naves, armas de combate. Efeitos especiais dão um toque de realidade ao cenário, com fumaça, ruínas que queimam, granadas estourando e uma trilha sonora que complementa a ação.**

**Este lançamento promete agitar os gamemaníacos que poderão competir com outros jogadores pela Internet ou jogar via modem com até oito desafiantes.**



**Compatível com Windows 95 e DOS, o jogo exige um Pentium para um melhor desempenho. Distribuição MSD (0800-22-3200).**

# Aplicativos Profissionais




**TryOn é uma nova ferramenta para desenvolvimento de aplicativos profissionais para ambientes multiusuários, que promete ser muito mais fácil de usar. Segundo o fabricante, com essa ferramenta o programador não precisa aprender Basic, Pascal, C++ ou qualquer outra linguagem para desenvolver um aplicativo. Outras informações na Transaction - Desenvolvimento e Comércio de Software (fone 011-574-0099).**

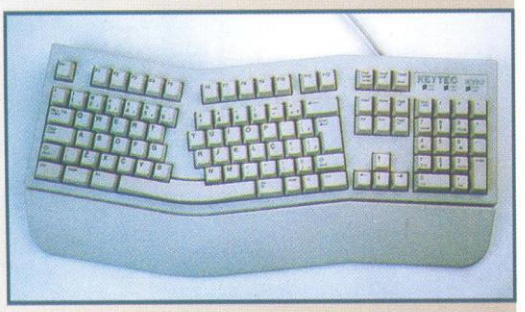
# Viagem para as crianças



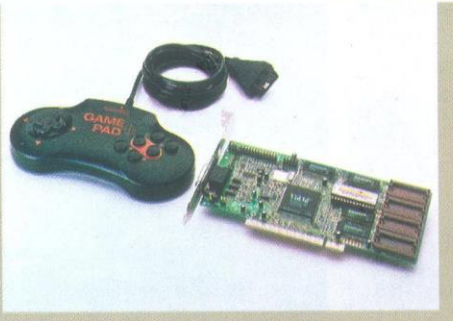

O CD ROM **Astronômica**, totalmente em português, leva as crianças a uma divertida viagem interativa pelo Universo. Juntamente com a personagem Sara, o jogador terá que invadir o complexo de SkyQuest, à procura de Dr. Mayer, um astrônomo excêntrico que desapareceu enquanto desenvolvia **Astronômica**, um super computador com poderes para desvendar o destino do Universo. Enquanto se diverte, a galera aprende tudo sobre os mistérios do Universo. Com preço médio de R$ 50,00, **Astronômica** é distribuído pela MSD (0800-22-3200).

# Teclado Ergonômico

Uma postura mais adequada pode evitar problemas físicos para quem digita durante muito tempo. Indicado principalmente para quem trabalha ou joga por horas seguidas no micro, o teclado ergonômico da Keytec tem um design diferenciado, permitindo que as mãos, os pulsos e o conjunto do antebraço permaneçam em posição natural. Com um apoio removível para os pulsos e ajuste de altura, o acessório pode ser adquirido nas versões ABNT (padrão no Brasil), no padrão norte-americano ou Espanhol. O preço médio é de R$ 70,00 . Informações (011) 7295-1299.



# Placa aceleradora



**As aceleradoras de vídeo garantem imagens mais realistas e de melhor qualidade. Lançada pela Markvision a placa Vídeo Surround ™ Explorer 3D é o novo modelo de placa aceleradora, que tem resolução de tela de até 1600 x 1200, até 16, 7 milhões de cores e bom desempenho em aplicações multimídia. Com aceleração de vídeo digital e escalonamento de vídeo SuperZoom para tela cheia, a placa tem um pacote com os softwares: XingMPEG Player, Actua Soccer, Havoc, MechWarrior 2 e Terminal Velocity. Markvision (011) 857-0133.**

# Pacote Especial

**Legend of Kyrandia Book III, Action Soccer, Pinball 3D-VCR, Manic Karts, Druid - Daemons of the Mind, Al Unser, Jr. Arcade Racing, Steel Panthers, Riddle of Master Lu, Allied General e Death Gate são os dez jogos que compõe o Megapak 6. Este pacote de jogos, produzido pela Megamedia, reúne alguns games consagrados e estilos variados, acompanhado de um manual abrangente e completo. O pacote é distribuído pela MSD e custa R$ 84,00. Informações 0800-22-3200.**

# ROBOT CITY

THE SPECTACULAR INTERACTIVE ADVENTURE GAME

**Um expert em robôs foi assassinado e agora todos suspeitam de você. Caçadores estão a sua procura e, se não conseguir provar sua inocência e reparar os danos, Robot City estará condenada. Baseado nos estudos do inventor do termo robô, Isaac Asimov, que desenvolveu as bases da robótica, o game promete muitos desafios, com um visual incríel. Distribuição SoftLogic (011) 414-6855.**

# Livro + CD ROM

Para utilizar todos os recursos do Word 7, processador de textos da Microsoft em versão para o Windows 95, uma boa dica é consultar o livro Word para Windows 95 - Bíblia do Usuário. Destacando as novidades do programa e explicando desde conceitos básicos até técnicas mais avançadas, o livro vem com um CD, que complementa as informações. Para os programadores e usuários avançados, a opção é o Visual Basic 4 - Bíblia do Programador, que também vem com um CD e oferece os fundamentos para se trabalhar com o programa, além de instruções necessárias para criar programas em ambiente Windows 95. Esta série é destinada a usuários mais avançados e programadores de sistemas. A distribuição é da Berkeley (011) 831.7411.

# Diversão e Arte

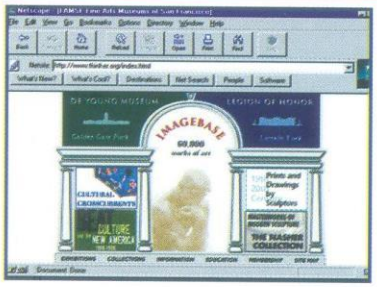
**O "Quebra-Cabeças de Arte" em CD ROM é um desafio divertido para quem quer saber mais sobre a obra de grandes mestres da pintura como Manet, Gauguin, Renoir entre outros. São vinte quebras-cabeças de 30 peças, divididos em temas como Dança, Música e Paisagem. A montagem dos quebra-cabeças é simples, mas o programa até oferece ajuda se o usuário tiver dificuldades. E nesse quebra-cabeças não há o menor risco de ninguém perder as peças pela casa. Distribuição MagnaHome (011) 811.5800.**

## VIAGEM CULTURAL




A 23° Bienal Internacional de São Paulo, que acontece de 06 de outubro a 08 de dezembro, pode ser visitada na Internet. Com informações sobre o evento e os artistas, o site tem imagens de obras de arte importantes.
http://www.uol.com.br/23bienal/

## MUSEU DE ARTE



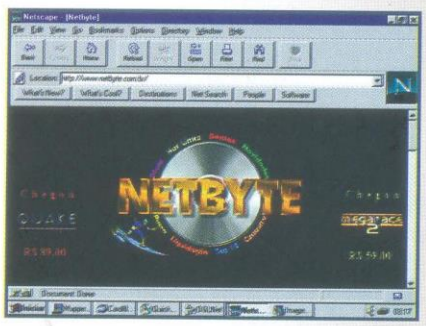

Quem gosta de arte pode conhecer também o acervo do Museu de Belas Artes de San Francisco. São mais de 60 mil imagens, entre gravuras, fotos e desenhos, que podem ser pesquisados por assunto, artista ou tipo de obra. O endereço é http://www.thinker.org/

## SUA GRANA

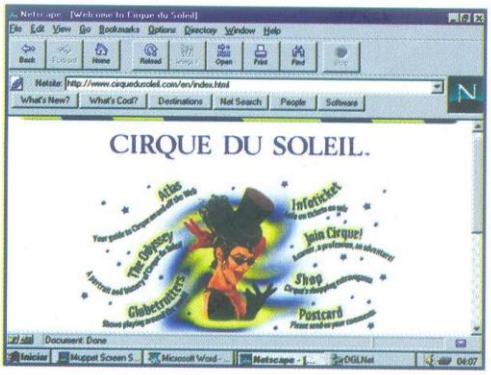
Esqueça as filas. Consulte em casa o site da Receita Federal e descubra se a sua restituição de Imposto de Renda já foi liberada e em que banco e agência você deve retirá-la. Acesse http://www.receita.fazenda.gov.br/ e preencha com as informações solicitadas. O valor da restituição não é fornecido.

## COMPRAS

A Netbyte é uma loja de CD ROM na Internet, que conta com um estoque estimado em trezentos e cinqüenta títulos, que podem ser adquiridos, com segurança, pela própria Internet. Há links, demos, dicas, novidades e até produtos em liquidação, além de um serviço para procura por palavra-chave. O usuário pode comprar um CDs com cartão de crédito e até enviar de presente, com um criativo e inovador cartão on-line.
O endereço é http://ww.netbyte.com.br

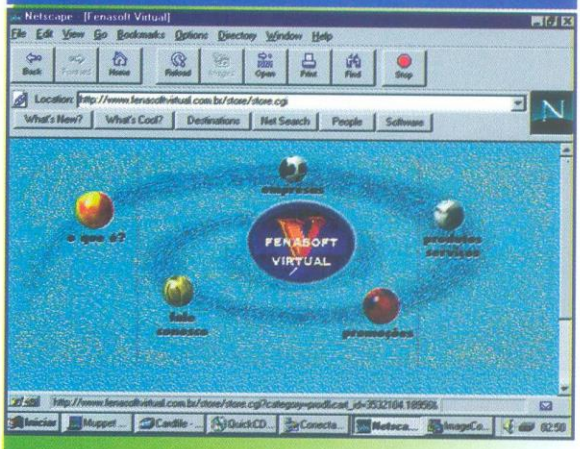



## CIRQUE DU SOLEIL




A magia do Cirque du Soleil, uma das mais importantes companhias artísiticas do mundo, está na web. O grupo canadense apresenta em seu links sobre circo na Web, tudo sobre suas turnês e até compra de ingressos on line para os shows. O endereço é:
http://www.cirquedusoleil.com/

## FENASOFT VIRTUAL




São trezentos e vinte "estandes virtuais" disponíveis na Fenasoft Virtual. Entre produtos, serviços e promoções, é só escolher e fazer o pedido pela web. Para fazer suas compras sem carregar pacotes é só digitar o endereço: http://www.fenasoftvirtual.com.br

## PÁGINAS AMARELAS

A quantidade de páginas na Internet já é tão grande que o usuário precisa de um guia de endereços em CD ROM. São mais de vinte mil endereços sobre assuntos variados. "Páginas Amarelas da Internet 96", custa R$ 35,00 e é distribuído pela MCD (011) 257-9744.

## SAÚDE




Para saber mais sobre as causas e a prevenção da AIDS, informe-se no site do Projeto Bela Vista (http://www.mandic.com.br/coffee/aids-sp/aids-sp.htm). Dúvidas e sugestões podem ser enviadas por e-mail: sesis@eu.anfp.br.

## PURO SANGUE




Além de "surfar", você já pode cavalgar na Internet. A HorseNet (http://www.horsenet.com.br) é uma revista eletrônica especializada em cavalos, que pode ser acessada gratuitamente pelos usuários da rede.

## Ligação Direta



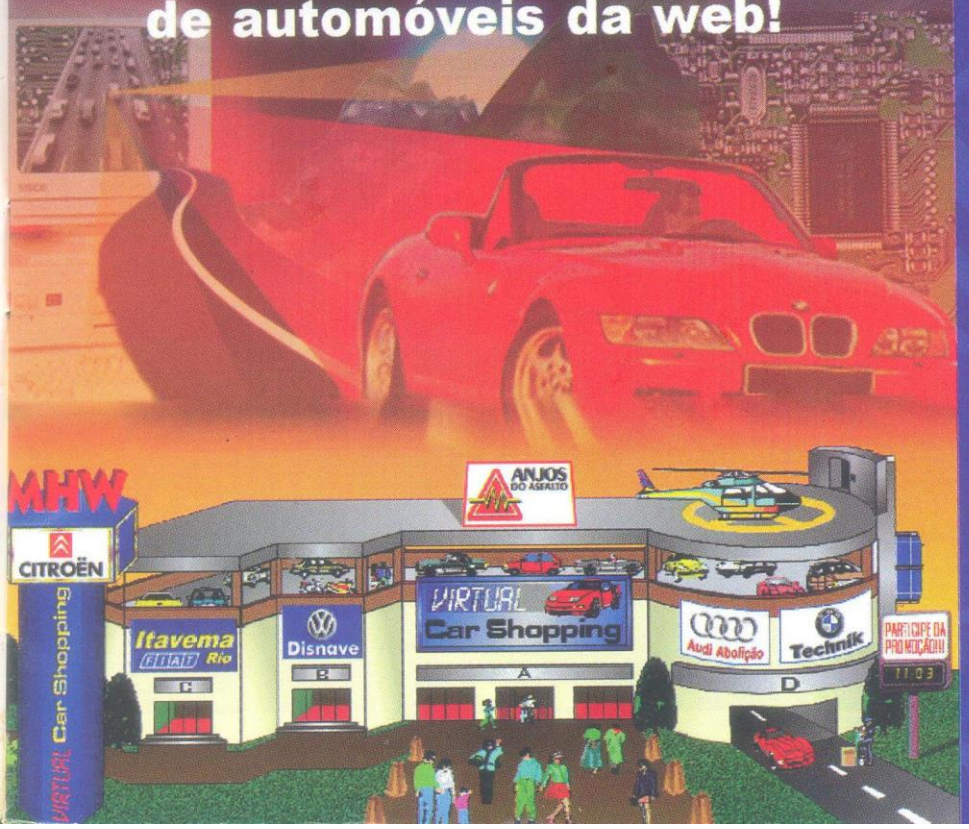

A Infogrames Entertainment, produtora francesa que desenvolveu jogos consagrados como os da série Alone in the Dark, oferece ao consumidor brasileiro dois canais diretos de comunicação: sua home page na Internet e o serviço de Hot Line. O atendimento ao consumidor é feito na Hot Line pelo telefone (021) 285.1232. A home page com versão totalmente em português está no endereço (http://www.infogrames.com) e apresenta informações de games clássicos e os futuros lançamentos da empresa.

## Papo animado

O bate-papo na Internet está cada vez mais divertido. A nova versão do ComicChat da Microsoft tem interface diferenciada, com personagens e balões, como em uma história em quadrinhos. O usuário pode escolher entre 12 personagens diferentes, entre rapazes, garotas e criaturas estranhas, como Tiki (um simpático monstrinho) e Xeno (com cara de alienígena). A próxima versão do programa deve permitir que o usuário crie seu próprio personagem. O funcionamento é simples e o programa pode ser encontrado no site da Microsoft: (http://microsoft.com).


# http://www.vcshopping.com.br

## Conheça o maior shopping de automóveis da web!




Não existe nada igual no mundo. O Virtual Car Shopping chegou para ser sua principal fonte de informações, 24 horas por dia, 7 dias por semana, no momento de decidir sobre a compra do seu carro.

VISITE AGORA MESMO O VIRTUAL CAR SHOPPING E TRANSFORME O CARRO VIRTUAL NO SEU CARRO REAL!

MHW INFORMÁTICA LTDA.
AV. RIO BRANCO, 156 - SL. 639
CEP.20.043-900 - CENTRO
RIO DE JANEIRO - RJ - BRASIL

TELS.(021)262-8596 / 220-1814
HTTP://WWW.MHWNET.COM.BR
E-MAIL: MHW@MHW.COM.BR

MHW Net service

# b@rão vermelho

## Rock em todas as galáxias



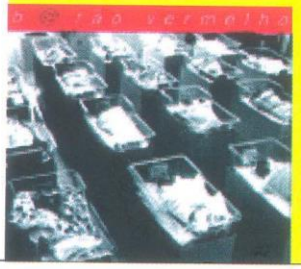
Rock e multimídia formam uma dupla destinada ao sucesso. A mais recente prova disso é o novo CD do Barão Vermelho, uma das mais importantes bandas de rock do Brasil, que lançou o primeiro título nacional com uma faixa interativa. Para divulgar o novo trabalho, eles não poderiam ter escolhido lugar melhor: a Internet. " Usamos a home page na rede para acelerar e melhorar o marketing do nosso novo disco, o Álbum ", explicam.


Guto

A banda é composta atualmente por Fernando, Guto, Frejat, Rodrigo e Peninha, e o trabalho com multimídia empolgou a galera: " Esse CD foi muito importante, porque significa que sacamos em primeiro lugar essa chance. Fomos pioneiros em lançar um produto no mercado onde todo mundo vende só música. A faixa multimídia oferece ao público a oportunidade de ter acesso a outras versões das músicas, brincadeiras, entrevistas e até alguns solos. É um verdadeiro close da banda. Se o Jimmy Hendrix, por exemplo, tivesse tido esta idéia, hoje os fãs poderiam ter acesso a imagem dele em alguns momentos importantes da sua carreira", conta Guto, entusiasmado.

### ALBUM MULTIMÏDIA

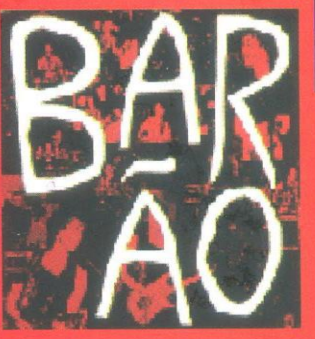
Logo de cara, eles avisam " Pode vir quente que eu estou fervendo". O repértório do CD "Álbum" reúne desde músicas de Roberto Carlos a clássicos de Moreira da Silva. "Procuramos fazer um disco com o que havia de legal em termos de música, antes de existir o Barão", explica Guto. Sucessos como *Jardins da Babilônia, Amor, meu grande amor* e *Um índio* aparecem de cara nova, com arranjos elaborados e o toque dançante. Na faixa interativa você curte cenas do grupo e um divertido clip.



# ARQUIVO

"O Barão começou em 1981 e era formado por mim, que sou baterista, e o Maurício Barros, tecladista. Decidimos fazer uma banda de rock e pusemos o nome de Barão Vermelho. A terceira pessoa a entrar foi o Dé, que era baixista, depois o Frejat e por último o Cazuza nos vocais, que entrou como indicação do Léo Jaime. Em seis meses tínhamos um repertório próprio e estávamos gravando o nosso primeiro disco, em março de 82. O primeiro grande sucesso foi "Pro dia nascer feliz", do segundo LP. "O disco já tinha saído há um dez meses, mas nenhuma música foi tocada no rádio. Daí o Ney Matogrosso quis gravar uma música do Barão no seu disco e escolheu justamente "Pro dia nascer feliz". A música estourou com o Ney, e todo mundo foi procurar aquele tal Barão Vermelho. Foi o nosso primeiro sucesso nacional", explica Guto.

E era só o começo. Depois de receber três vezes o prêmio Sharp (em 90, 92 e 94) como melhor grupo de rock nacional, participar como destaque no Hollywood Rock 92 e fazer a abertura do show dos Rolling Stones no evento de 95, o Barão Vermelho é considerado pela crítica e pelo público uma das mais importantes bandas de rock do país. Nesses 15 anos, a banda passou por várias alterações até chegar a formação atual, mas manteve seu estilo, que marcou o cenário do rock com músicas como "Pro Dia Nascer Feliz", "Bete Balanço", "Maior Abandonado", "Torre de Babel", "Declare Guerra", "Pense Dance", "Política Voz" e "O Poeta está vivo".




## Inovação

"A faixa interativa foi uma busca do Barão por algo novo e diferente. Primeiro pensamos no público, pois estou acostumado a mexer com computador e sei que esta onda está crescendo. Em segundo lugar porque tivemos a idéia de usar o símbolo computador, mais especificamente a Internet, como marketing para o disco. Acho que a Internet vai ser o espaço ideal para oferecer os produtos que se encontram por aí e com certeza vai ser uma avalanche", comenta Guto, o baterista, que é o mais ligado em informática.

Seguindo o conselho de alguns amigos, ele incentivou o grupo a ter sua própria home page. A página é a cara do Barão, irreverente e divertida. Com imagens, muita informação e música, a home page apresenta a discografia completa, detalhando toda a trajetória da banda, a biografia dos seus integrantes e conta com arquivos de som para você curtir sucessos como "Pro dia nascer feliz".

A atualização da página deve ser feita constantemente, com fotos novas, uma versão em inglês e informações sobre as excursões da banda. "Não podemos ter preguiça de realizar esse trabalho, pois quem passou uma vez pela página, dificilmente voltará para ver a mesma coisa. Queremos informar cada vez mais o público e torná-lo mais próximo de nós", explica Guto.

## Computer & Games

Da turma toda, Fernando é o único que não tem micro em casa. Mas quando o assunto é computador, Frejat logo de cara reclama: "tenho um 486, mas queria mesmo um Pentium". Por enquanto, seu PC é muito útil para catalogar a coleção de discos, escrever documentos, manter em dia a correspondência, e curtir um CD ROM de vez em quando. Guto é outro que está querendo ampliar as possibilidades de uso de sua máquina "Gostaria de ter um scanner para scannear várias coisas interessantes que eu encontro e que poderiam ser úteis para quando eu quiser criar uma capa de CD diferente, por exemplo".

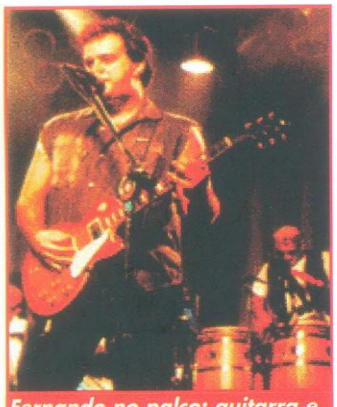


Frejat no início da carreira, junto com Cazuza

Se todos concordam sobre a importância da Internet , quando o assunto é jogo, há algumas divergências. "Tem pessoas que piram muito nessas coisas... Até hoje nenhum CD ROM me atraiu o suficiente para que eu ficasse fanático", explica Frejat, que prefere jogos simples como gamão e taipei. Rodrigo até se arriscou em Indiana Jones: "teve uma época que joguei muito, mas demorei demais. Tem aquela coisa de mis-

## Tem Barão na rede

**A página web do Barão apresenta a discografia completa do grupo, uma biografia de cada um dos integrantes, com detalhes sobre as formações anteriores da banda e uma agenda sempre atualizada. Para mandar um e-mail é só acessar o item fã-clube. Para conhecer toda a turma, é só clicar no ícone que destaca a equipe, com foto, nome e função dos integrantes. O site conta também com arquivos de som. O endereço é http://www.barao.com.br. Quem gosta de música, principalmente de rock e quer conhecer outro site muito quente, pode seguir a recomendação da turma do Barão: "um dos mais legais é o site dos Rolling Stones". Confira no endereço http://www.stones.com.**



Fernando no palco: guitarra e vocais no grupo desde 92



tério, que é envolvente, mas não termina nunca..." Já Guto se entusiasma diante da tela do micro: "eu consigo entrar num campeonato e sair campeão sempre. Sou capaz de jogar o dia inteiro e só parar para almoçar. Jogo muito o Fifa Soccer ... E sabe como é, o futebol é uma caixinha de surpresas..."

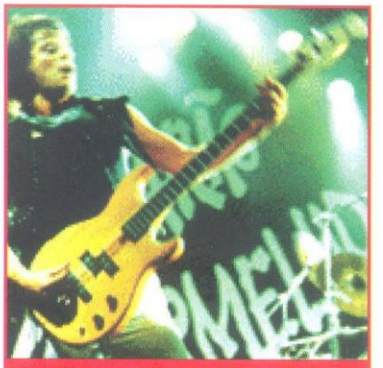

Peninha

## Irreverência

Apesar de pequenas divergências, a galera do Barão tem um relacionamento "extremamente familiar": "Temos uma relação super sólida, e um já faz parte da vida do outro. Passamos mais tempo juntos do que com nossas famílias", conta Frejat.

A integração é tão grande que, na hora de citar um amigo especial, há unanimidade: "Impossível citar um só. Temos vários bons amigos, por isso fizemos a música 'Bons Amigos'. Acho injustiça falar de um. Aqui no Barão, por exemplo, se falasse um, ia ficar o maior clima!", diz Frejat. Guto completa, brincando: "A gente nunca mais ia se falar. Poderia desestruturar a banda..."

Com irreverência e muito rock, o Barão continua na estrada, com shows em todo o país. Mas, sempre que sobra um tempo, Guto dá uma conferida nas novidades da Internet. Como "autoridade" plugada no assunto, ele é a melhor pessoa para indicar o que está faltando na web. Depois de exaustivas pesquisas e muita meditação, ele é categórico: "O que falta na rede é peixe!"


Rodrigo: fera no baixo curte desafios no micro

*Reportagem: Daniela Trevisan*

# A TRIPULAÇÃO



**GUITARRA E VOCAIS:**
*Fernando Mendonça Magalhães, 32*





**BATERIA:**
*Flávio Augusto Lopes Marquesine (Guto), 34*





**PERCUSSÃO:**
*Paulo Humberto Pizziali (Peninha), 46*



**VOZ, GUITARRA E VIOLÃO:**
*Roberto Frejat, 34*



**BAIXO E VOCAIS:**
*Rodrigo Luis de Castro dos Santos, 32*





## O MELHOR

### LAZER

*Guto:* "Descansar, curtir o vento, a posição do sol, o balançar dos coqueiros, barulho das lanchas..."
*Frejat:* "Assistir vídeos, ficar em casa namorando minha mulher e agora meu filho!"
*Rodrigo:* "Descansar, assistir vídeos e curtir a Pizzaria Skipper, onde sou gerente (Leblon). Estou trabalhando nas horas vagas...Na hora do trabalho eu descanso e nas horas vagas eu trabalho"
*Peninha:* " Meus filhos e netos"
*Fernado:* "Astronomia"

### UM LUGAR ESPECIAL

*Frejat:* "Praia de Guaratiba"
*Fernando:* "Teresópolis"
*Guto:* "De dia adoro pegar uma praia, a do Pepê (na Barra). É maravilhoso! A noite, gosto de sair para jantar, mas não tenho nenhum local preferido"
*Rodrigo:* "Petrópolis"
*Peninha:* " O mar"

### UMA CIDADE

*Rodrigo:* "Petrópolis e Nova York"
*Guto:* "Nova York e Petrópolis"
*Frejat:* "Rio de Janeiro e Nova York"
Fernando: "Búzios"

### ESTILO MUSICAL

*Frejat:* "A própria música em si"
*Guto:* "Eu sou do time plural. Aqui todo mundo gosta de Gil, Bethânia..."
*Frejat:* "Eu sou do time"
*Peninha:* "Música de boa qualidade"

### COMPOSITOR

*Guto:* "Isso é sacanagem..."
*Frejat:* "Posso falar? Gosto de Caetano Veloso"
*Guto:* "Dos vivos, o que mais gosto também é o Caetano"
*Rodrigo:* "Bob Dylan"
*Frejat:* "Eu também curto o Bob Dylan"

### BANDA DE ROCK

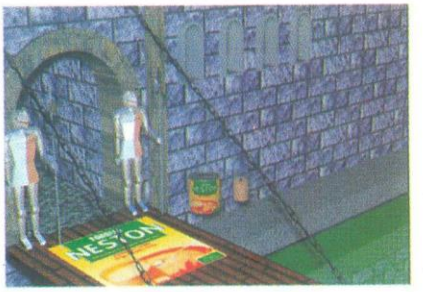
*Todos ao mesmo tempo:* "Rolling Stones".


Integração e irreverência: segredo da longevidade e sucesso da banda







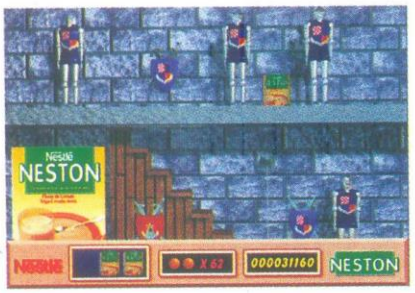






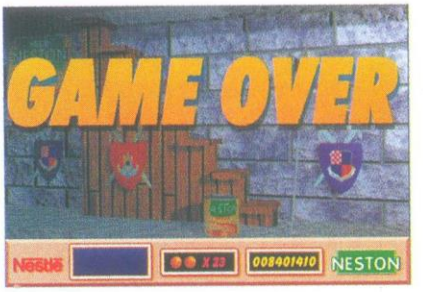
**EXISTEM MIL MANEIRAS DE DETONAR UM GAME.**







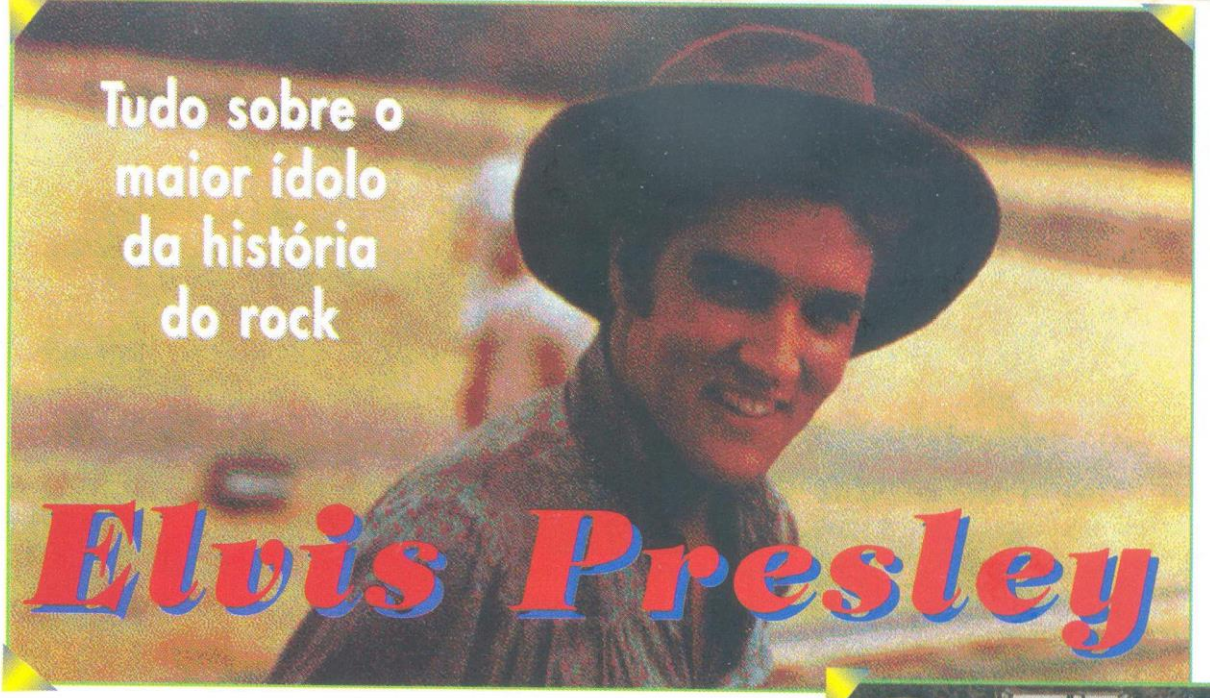



# INVENTE UMA.

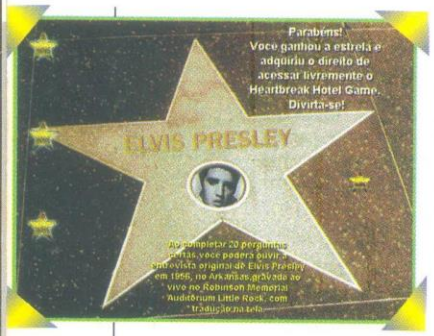
*Neston é a melhor fase de qualquer game. A tática é misturar com frutas, iogurte, sorvete, mel, leite, o que você inventar. Detonar vai ser a maior curtição.*

**MIL MANEIRAS DE PREPARAR.**






Com roupas exóticas, um cabelo estranho e seu jeito diferente de cantar e dançar, aquele garoto americano definiu um estilo próprio e conquistou o mundo com sua música. Misturando o ritmo dos negros e o hillbilly - a inflexão melódica e instrumental dos caipiras dos EUA - Elvis Presley tornou-se sinônimo de rock .




Além dos discos, os fãs já podem curtir Elvis Presley em CD ROM , que apresenta uma retrospectiva de sua vida e carreira. O programa, desenvolvido no Brasil, tem mais 60 fotos inéditas de Elvis, vídeos, sua filmografia, uma entrevista com som original e vem com um livro, que apresenta todas as informações sobre o cantor e ator.

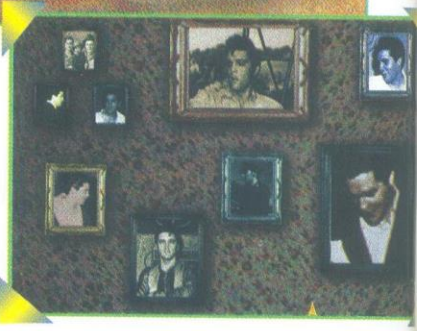
Resultado de muita pesquisa e de entrevistas, o CD é uma viagem aos locais que marcaram a vida do ídolo. Na abertura há uma foto da Highway 78, estrada que liga as cidades de Memphis e Tupelo, caminho percorrido pelo "Rei" durante boa parte de sua carreira. Um caminhão (Elvis foi motorista) apresenta as principais datas e fatos de sua carreira.

## Jogo interativo

O CD ROM é basicamente um game de perguntas e respostas. O roteiro começa no cenário da gravadora Sun Records, responsável pelo primeiro disco de Elvis. Para ter acesso às fotos, vídeos e entrevistas é preciso acertar as respostas de questões como "Qual o nome completo da esposa de Elvis?". Enquanto você explora o CD, a trilha sonora relembra trechos de alguns sucessos como "I was the One", "HeartBreak Hotel", "Ingtsaly", "That´s All Right", "Baby, Let´s Play House" e "Blue Moon of Kentucky".




*Responda as perguntas para acessar as fotos (ao alto) e consulte informações sobre os filmes dos quais Elvis participou (acima)*



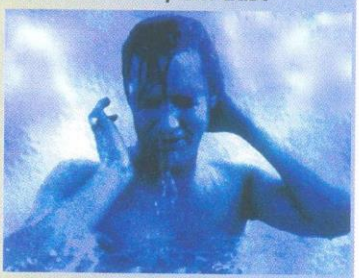
***Surpresas no painel de fotos***

Acertando 10 perguntas, começa o Heartbreak Hotel Game, um jogo interativo de músicas, com mais de 500 perguntas. O nível de dificuldade aumenta e vale consultar o livro que acompanha o CD. Com excelente acabamento e muitas informações, o livro tem formato de álbum e reúne muitas fotos em preto e branco. As fotos são inéditas no Brasil e apresentam Elvis em diferentes épocas, mas falta um índice, identificando cada foto, a época e o local.

Depois de mais uma bateria de 20 perguntas - bem mais difíceis - você tem acesso a uma entrevista gravada em 1956. Vale a pena anotar as informações e passar pelo "vestibular", para ouvir a voz de Elvis na entrevista e curtir as fotos incríveis do maior fera do rock de todos os tempos.

*Daniela Almeida Silva*

## Mais sobre o Rei do Rock



**-Elvis Aron Presley nasceu em 8 de janeiro de 1935, em East Tupelo, na época um vilarejo perto de Memphis, nos EUA.**

**- O interesse pela música vem da infância, quando gostava de ouvir rádio e se empolgava com os hinos da igreja que freqüentava - Assembléia de Deus - e com as canções dos negros, que ouvia na rua. Em seu décimo aniversário, juntou as economias para comprar seu primeiro violão.**

**- Elvis tinha cabelos e olhos castanhos claros e desde o início da carreira pintava os cabelos de preto.**

**- Antes de tornar-se um dos maiores cantores de rock do mundo, foi lanterninha de cinema, empacotador em uma fábrica de latas e motorista de caminhão.**

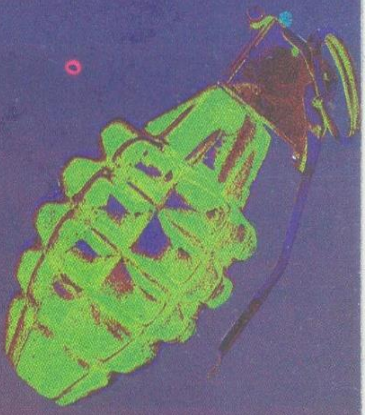
**- Quando já era um astro internacional, um de seus passatempos preferidos era dirigir-se a um local descampado, em Memphis e esperar pela aparição de OVNIs.**

**- Apaixonado por carros, ele teve uma coleção de Cadillacs, um deles com acessórios folheados a ouro.**

**- Devido a seu interesse por assuntos policiais, Elvis foi um agente antinarcóticos do FBI - a Polícia Federal Americana.**

# TIME COMMANDO

**Viaje pelo tempo enfrentando 80 inimigos mortais.**
**45 armas em 9 ambientes, incluindo pré-história, Roma, Idade Média, Velho Oeste e futuro.**








**SUPER LANÇAMENTO**

ACTIVISION®

VISITE: www.activision.com

ASD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO (021) 533 3200
SÃO PAULO (011) 820 5160
TELEREVENDA (0800) 22 3200

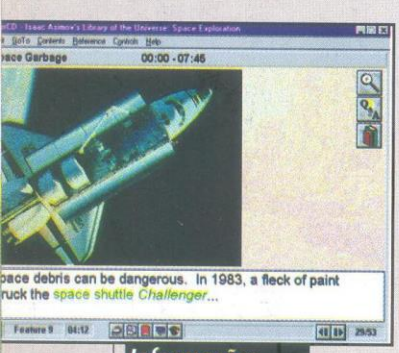
# Os segredos do Universo

## Desvende esta enciclopédia em CD ROM

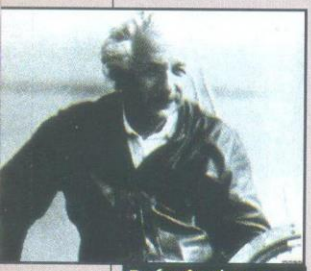
Antes de mudar definitivamente de galáxia, conheça melhor o Universo e escolha seu planeta favorito. Com base em estudos e pesquisas realizadas pelo escritor e cientista Isaac Asimov (veja box) a enciclopédia em CD ROM "Isaac Asimov's Library of the Universe" deve esclarecer todas as suas dúvidas e desvendar segredos de muitas galáxias.

São seis CDs, com os temas Space Exploration (Exploração Espacial), The Outer Planets (Os planetas externos), The Inner Planets (Os planetas interiores), Astronomy (Astronomia), The Universe ( O Universo) e The Solar System (O sistema solar).

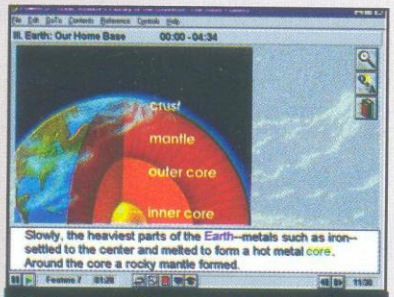
Respeitado no meio científico, Isaac Asimov realizou estudos avançados sobre a formação do Universo, a origem dos planetas e a exploração do espaço. Com esse vasto conhecimento, ele foi até consultor científico de "Jornada nas Estrelas - O filme", garantindo uma fundamentação científica mais correta para o roteiro.




*Informações sobre a exploração espacial*



*Referências a cientistas e pesquisadores*




*Os temas são apresentados de forma didática e clara*

### Informação e fotos incríveis

A enciclopédia multimídia apresenta vários conceitos de forma clara e com muitas ilustrações e explicações, em inglês. Todos os CDs seguem o mesmo padrão de apresentação, com opção para busca por palavra-chave, um dicionário com termos técnicos, índice e um catálogo de informações de referência, além de um histórico sobre Asimov.

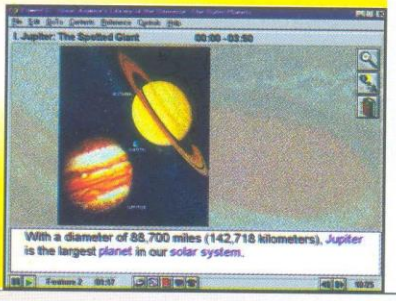
Logo na apresentação é possível escolher um assunto e ouvir uma explicação completa, com ilustrações de qualidade. Além da narração, há textos e hipertextos, para esclarecer temas mais complexos. Depois de vasculhar toda a "biblioteca" de informações, pode-se testar os conhecimentos através de um questionário, com várias perguntas e explicações.

Dominando os mistérios do Universo, aproveite para curtir as imagens. Todos os CDs trazem fotos e ilustrações incríveis, que, assim como os textos, podem ser impressas e copiadas para seu clipboard. É sua chance de ver de perto a atmosfera de Saturno e procurar sinais de vida em Marte, mesmo sem entrar em uma espaçonave. O próprio Isaac Asimov jamais fez uma viagem ao espaço, pois apesar de pesquisar muito e escrever sobre a exploração espacial, ele tinha medo de voar.

*Daniela Almeida Silva*

### SE LIGA

**Em "The Outer Planets" há várias curiosidades sobre os chamados planetas externos. Consultando esse CD ROM você explora as luas de Saturno detalhadamente, passando por laptos, uma enorme bola de gelo, e por Titan, o maior satélite de Saturno, que tem uma atmosfera densa e rica em metano. Viaje também para Urano, o primeiro planeta a ser descoberto nos tempos modernos e saiba mais sobre Netuno, o mais distante dos "gigantes de gás", acompanhando o planeta em sua órbita ao redor do sol. Depois é só fazer o teste para conferir o que aprendeu com a viagem.**




### Conheça Asimov



Isaac Asimov, nasceu na Rússia em 1920 e faleceu em 1992, nos EUA. Ele viveu e estudou nos EUA e na Universidade de Columbia, obteve os graus de Bacharel em Ciências, Mestre em Artes e Doutor em Filosofia, além de ter ensinado Bioquímica por nove anos na Escola de Medicina da Universidade de Boston. Suas principais obras são a trilogia "Fundação", de 1951 a 1953; "Eu Robô", de 1950; "The Gods Themselves", de 1972; "Escolha a Catástrofe", de 1979. A primeira obra de ficção publicada foi "Marooned off Vesta", na Amazing Stories em 10 de janeiro de 1939. Além disso, Asimov é o criador das três leis da Robótica:

- Um robô não pode ferir um ser humano ou, por inatividade, permitir que um ser humano venha a se ferir.
- Um robô deve obedecer às ordens de um ser humano, exceto quando tais ordens conflitem com a Primeira Lei.
- Um robô deve proteger a sua existência, desde que tal proteção não entre em conflito com a Primeira ou Segunda Lei.



Jogo cedido por MSD




FOTO: DAUMER DE GIULI

# DOSE DUPLA

## Conheça o acessório que reúne teclado e scanner

Para atender melhor às necessidades do usuário, micros e acessórios são cada vez mais compactos e funcionais. Seguindo essa tendência, o Scanner Keyboard, da Compaq, reúne teclado e scanner em um só equipamento e é ideal para uso em escritórios ou mesmo em casa.

Apenas um pouco maior que um teclado convencional, ele ocupa pouco espaço na mesa de trabalho e tem um design atual e discreto. O Scanner Keyboard é semelhante aos modelos comuns de teclado, mas conta com botões especiais para a barra de tarefas do Windows 95 e para acionamento do scanner.
Um inconveniente é que o produto ainda não foi customizado para o Brasil e usa o padrão US-International, enquanto o padrão brasileiro é o ABNT, que facilita a colocação de acentos e sinais gráficos em português.

A instalação do Scanner




FOTO: DAUMER DE GIULI

***Facilidade de uso: basta inserir o original e o scanner digitaliza automaticamente textos e fotos em preto e branco, com resolução de 200X 400 dpi. Acompanham o produto, softwares para digitalização de imagens - PaperPort - e reconhecimento de caracteres (OCR)***

Keyboard é simples e não é preciso nem mesmo abrir a CPU. Basta conectar o fio do teclado na entrada do seu micro e o fio do scanner em uma entrada serial disponível.

Geralmente há duas portas seriais, uma delas ocupada pelo mouse e outra que pode estar sendo utilizada pelo modem ou por algum outro acessório. Assim, antes de instalar o teclado é melhor verificar a COM utilizada pelo modem, para evitar conflitos.

## Scanner

O acessório é indicado para uso amador, pois seus recursos de digitalização são limitados, já que o scanner é monocromático (256 tons de cinza) e a resolução de 200x400 dpi. Os profissionais de editoração, por exemplo, precisam de equipamentos com mais recursos e obtém melhores resultados utilizando um teclado normal e um scanner mais robusto.

O usuário comum, entretanto, não deve encontrar dificuldades. O acessório é fácil de usar e digitaliza rapidamente textos e imagens. Basta colocar o documento no scanner, que "percebe" automaticamente quando um documento é inserido e faz a leitura, apresentando na tela a imagem, com texto e foto.

O PaperPort, software que acompanha o produto, é carregado automaticamente durante a "leitura" do documento, ou pode ser acionado por um botão especial no teclado. O programa cria uma espécie de área de trabalho, para guardar os arquivos digitalizados e alterá-los se necessário. Através desse programa, pode-se também sobrepor vários documentos ou convertê-los para formatos gráficos como .BMP, .GIF ou .PCX. Além disso, o software é compatível com outros aplicativos e permite também enviar fax ou e-mail, desde que o micro conte com placa de fax/modem instalada.

## Versatilidade

Outro software que vem com Scanner Keyboard é o Text Bridge OCR, para reconhecimento de caracteres, que permite utilizar o recurso OCR (optical character recognition) do scanner, fazendo com que o computador identifique os caracteres de um texto como letras e não como imagem. Dessa forma, depois de scannear uma página, é possível converter um texto impresso em um documento .TXT, que pode ser aberto no Word ou em outro editor de textos qualquer e alterado de acordo com as necessidades.

É uma opção útil para quem trabalha com traduções e textos ou mesmo para trabalhos escolares. Mas há restrições para o funcionamento do OCR. A página que está sendo digitalizada deve estar completamente limpa, sem "orelhas" ou trechos amassados e o ORC não reconhece escrita a mão. No caso específico desse programa que acompanha o Scanner Keyboard, por ser uma versão em inglês, há dificuldades também no reconhecimento de sinais de acentuação.

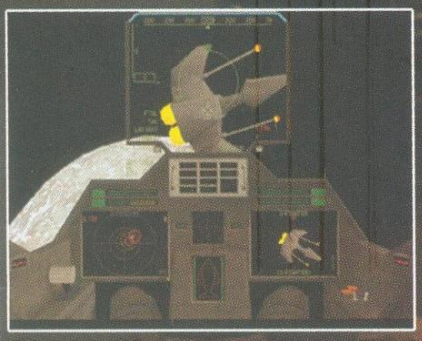
Com preço na faixa de R$ 500,00, o Scanner Keyboard exige um PC 486 com 8 mega de RAM, com uma porta serial livre, como configuração mínima e é compatível com o Windows 95. Sem grandes complicações no uso, o teclado pode ser uma solução para acabar definitivamente com a pilha de papéis que insiste em se renovar sobre sua mesa.

**Distribuidor no Brasil:**
Compaq (011) 246-7866

# BATTLECRUISER 3000 DC

O SIMULADOR DE VÔO ESPACIAL QUE COMBINA ELEMENTOS DE COMBATE, CONQUISTA, EXPLORAÇÃO, ADMINISTRAÇÃO DE RECURSOS E ESTRATÉGIA, DENTRO DE UM UNIVERSO TRIDIMENSIONAL.







Você é o Comandante da Super Nave de Comando Intergaláctico, veículo bélico que é, ao mesmo tempo, nave de combate e cargueiro. Você está no comando de uma tripulação altamente treinada, os quais operam todo tipo de armamento de ataque, veículos terrestres, tropas de assalto, e tudo que é necessário para ordenar a destruição de qualquer coisa considerada hostil.

EM CD-ROM

TAKE 2 INTERACTIVE SOFTWARE

NWI

New World Interactive
7620 N.W. 25th. Street
Units 4 & 5
Miami, Florida 33122

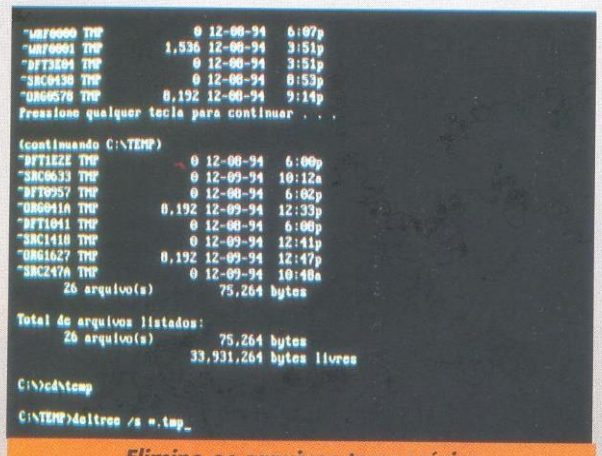
http://www.sinfo.net/nwi
nwicorp@ns.sinfo.net

# TUDO EM ORDEM

## Saiba como manter seus arquivos organizados e evitar defeitos e falhas no hard disk

Os 50 capítulos de sua tese de mestrado, o livro de receitas, o balanço anual da empresa... Tudo isso está armazenado no hard disk do micro e perder qualquer um desses dados seria um completo desastre. Na verdade, os arquivos nunca desaparecem misteriosamente de seu micro, mas podem ser danificados ou perdidos por defeitos no disco, desorganização nos arquivos ou mesmo superlotação do HD.

Para evitar esse tipo de problema e garantir uma boa velocidade de acesso às informações, basta seguir algumas regras básicas. É importante não acumular programas e arquivos inúteis, que deixam sua máquina mais lenta e dificultam a localização dos arquivos no disco. Siga as dicas de **Computer & Games** para manter todos e arquivos e programas de seu hard disk organizados.




*Elimine os arquivos temporários e libere espaço*

### O fim dos arquivos temporários

Uns dos grandes "devoradores" de espaço no HD do computador são os arquivos temporários do Windows. Esses arquivos são criados no HD pelo próprio Windows, para armazenar provisoriamente informações ou uma determinada função que o usuário tenta utilizar.

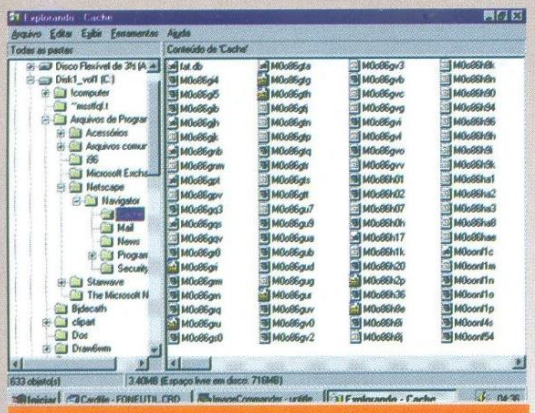
Geralmente, assim que algum espaço na RAM é liberado, o Windows deleta o arquivo temporário automaticamente, liberando o espaço ocupado no hard disk. Porém, se algo anormal ocorrer antes do arquivo ser deletado, como por exemplo uma queda de força que cause um boot na máquina, os arquivos temporários permanecem no HD, apenas ocupando espaço.

Para manter seu hard disk organizado, a primeira providência é fazer uma limpeza geral nos arquivos temporários. Para isso, entre no Gerenciador de Arquivos, escolha a opção "Arquivo" e então "Pesquisar". O programa pedirá alguns dados. Digite "*.tmp" no campo "Pesquisar:" e digite "C:\" no campo "Iniciar em:". A seguir o programa apresentará uma lista com todos os arquivos temporários que estão em seu HD. Clique sobre o primeiro arquivo, segure a tecla "SHIFT" e clique sobre o último arquivo da lista, reunindo todo o pacote de arquivos temporários. Agora é só pressionar a tecla "DEL" e confirmar a exclusão.

### Dica especial

Uma boa dica para manter seus arquivos temporários organizados é direcioná-los para um diretório específico, que você mesmo pode criar.

Para isso, vá para o DOS e digite o comando "cd\" para retornar à raiz. Depois digite "md temp", para criar o diretório. Entre no arquivo AUTOEXEC.BAT, digitando



*Faça limpezas periódicas no diretório CACHE, apagando arquivos e programas inúteis*

o comando "edit autoexec.bat" e insira a linha "set temp=c:\temp"em qualquer linha do AUTOEXEC. Agora, cada vez que um arquivo temporário for criado ele será automaticamente direcionado para o diretório "temp".

Na hora de fazer uma limpeza, basta entrar no diretório através do Gerenciador de Arquivos (ou do Explorer, no caso de usuários do Windows 95) e deletar todos os arquivos do diretório, eliminando os temporários.

## Sujeira on-line

Os programas de comunicação também são grandes criadores de "sujeira" no HD. Cada vez que se retira um arquivo, fazendo um download de um BBS ou da Internet, uma cópia do arquivo vai para um diretório do próprio programa de comunicação geralmente chamado de INBOX.

Faça uma limpeza periódica neste diretório, pelo menos a cada quinze dias. Quem usa muito o modem para downloads, em menos de um mês pode ter mais de 30 Megas em arquivos que, provavelmente, nunca mais serão utilizados. Verifique os arquivos que estão nesse diretório e elimine os que são desnecessários.

Para deletar os arquivos, vá para o Gerenciador de Arquivos do Windows ou o Explorer do Windows 95.

No caso dos programas de navegação para Internet, ocorre um problema parecido com o dos arquivos temporários do Windows. Cada vez que o usuário entra em um web site, uma cópia da página é criada e salva no HD de seu computador, para acelerar o processo de "carregar"o arquivo dessa mesma página depois.

Se o usuário não "limpa" o diretório para onde vão essas páginas com uma certa freqüência, uma boa quantidade de espaço do winchester pode estar sendo desperdiçada. Em quase todos os browsers este diretório é chamado "CACHE".

Para limpar o diretório basta usar o Gerenciador de Arquivos ou o Explorer do Windows 95 e deletar todo o seu conteúdo.

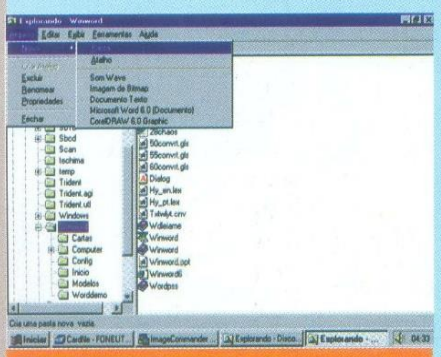
Alguns browsers, como o Netscape e o Internet Explorer, oferecem uma função extra, justamente para evitar que os arquivos guardados no CACHE ocupem muito espaço. Com esse aplicativo, o usuário define quantos Megas do HD deseja usar para o CACHE do browser. Quando esse limite se esgota, os arquivos mais antigos do CACHE são deletados automaticamente.

Para ativar esta opção no Netscape 3.0, clique em OPTIONS, depois em NETWORK PREFERENCES e defina o tamanho do CACHE. Mas não se empolgue: 5 Megas de CACHE são mais que suficientes para armazenar informações.

## NOVOS DIRETÓRIOS

A melhor forma de manter seu HD organizado é criar pastas (ou diretórios) diferenciadas para guardar seus arquivos. Geralmente cada programa tem um diretório e pode-se criar sub-diretórios, guardando os arquivos referentes a cada programa. Para criar uma pasta no Windows 3.1, vá ao Gerenciador de Aquivos (File Manager), clique na opção "arquivo", depois em "criar diretório" e escreva o nome do diretório que deseja criar.

Para criar uma pasta no Windows 95, o processo é semelhante. Entre no Explorer e clique sobre a palavra "arquivo". Depois escolha a opção "novo" e em seguida "pasta". Agora é só colocar o nome da pasta e ela já estará criada.

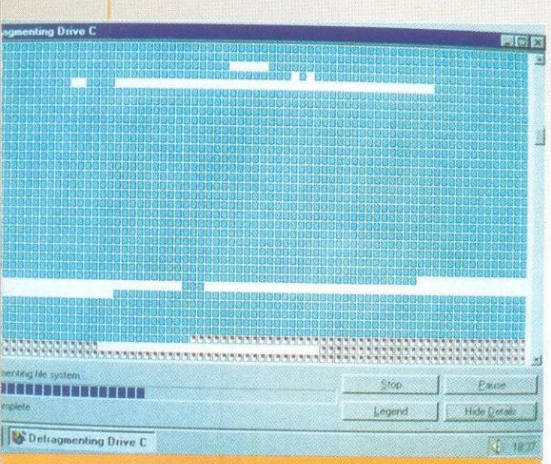


*É fácil criar novas pastas no Win 95*

Para guardar seus arquivos de texto no Word, por exemplo, procure sempre separar as pastas em tópicos, como "trabalho", "escola" ou "pesquisas" ou ainda identificar as pastas com o nome dos diferentes usuários do mesmo computador. Dessa forma seus arquivos não se misturam e fica fácil localizá-los. Outra dica é acrescentar um sinal como "~" ou ainda "!" antes do nome das pastas mais importantes. Assim, na hora que o Windows for listar as pastas dos seu HD, as identificadas com os sinais aparecem no começo da lista, o que facilita sua localização.

## Em busca de erros

Além de manter os arquivos organizados, eliminando os que não servem para nada, é muito importante verificar se não há erros físicos ou lógicos (de software) no disco. Para isso, a Microsoft fornece junto com o MS-DOS e também com o Windows 95, um utilitário chamado SCANDISK.




**SCANDISK: aplicativo que elimina arquivos e programas**

Este utilitário verifica todos os arquivos do HD e conta com alguns métodos de correção. No caso dos erros físicos no disco, a área danificada é bloqueada para evitar que algum dado seja gravado no local. Já no caso dos danos lógicos, o SCANDISK exclui o arquivo danificado ou a parte dele que está "perdida" no HD.

Nesse caso o SCANDISK pergunta se o usuário deseja salvar o arquivo ou excluí-lo. Não adianta em nada salvar esse arquivo, uma vez que ele já está perdido e, uma vez salvo, só vai ocupar espaço em seu HD.

Os arquivos salvos nesse tipo de operação aparecem com extensão ".CHK" e para excluí-los, basta seguir os mesmos princípios usados para deletar os arquivos temporários. Ou seja, é só entrar no Gerenciador de Arquivos e digitar no campo "Pesquisar:" extensão "*.chk". Agora é só marcar todos os arquivos e excluí-los com a tecla "DEL".

## Defrag

O DEFRAG é a melhor arma para manter seu hard disk organizado. É esse aplicativo que une os fragmentos de arquivos para otimizar a leitura dos dados. Com isso, aumenta a velocidade de acesso e tornam-se muito reduzidas as chances de ocorrer um problema no disco.

Assim como o SCANDISK, o DEFRAG é um utilitário da Microsoft, fornecido com o MS-DOS ou com o Windows 95. Para rodá-lo no MS-DOS, digite o comando "DEFRAG" no prompt. No Windows 95, clique no botão "Iniciar" e entre no "Defragmentador de Disco" localizado em "Ferramentas do Sistema". A partir daí tudo é feito automaticamente. Se utiliza o computador apenas para uso doméstico, execute o DEFRAG uma vez por semana. Se o computador é sua ferramenta de trabalho, o ideal é fazer o Defrag uma vez a cada três dias, para evitar problemas e perdas de dados.

*Toni Cavalheiro*




***O DEFRAG mantém seu hard disk organizado, unindo fragmentos de arquivos no DOS e no Windows 95***

# WINDELETE

Há programas como o WinDelete, da IMSI, que têm a função de ajudar o usuário a manter seus arquivos organizados e evitar que vestígios de programas que já foram removidos continuem no seu HD ocupando espaço ou tornando a CPU mais lenta.
O programa tem dois disquetes, um para Windows 3.1 outro para Win 95. Depois de instalar o WinDelete, quando se pretende instalar qualquer outro programa, roda-se primeiro o Windelete e clica-se na opção "Instalar". Depois é só indicar o programa que se deseja instalar e continuar o processo de instalação de dentro do Windelete.
O utilitário vai criar um arquivo indicando tudo que foi alterado ou criado em seu hard disk com a instalação do novo programa. Quando quiser apagar esse programa é só selecionar o item "Uninstall" e indicar o programa que deseja apagar.
O WinDelete também cuida da limpeza nos diretórios dos browsers para Internet, mantendo automaticamente seu diretório de CACHE limpo e organizado.
Mas é bom lembrar que esse sistema só funciona para os programas instalados de dentro do Windelete. Os softwares que já estavam instalados em seu micro devem ser apagados pelo sistema normal.
O programa é distribuído pela MSD (0800 - 223200) e custa cerca de R$ 70,00.

# URÂNIO 235

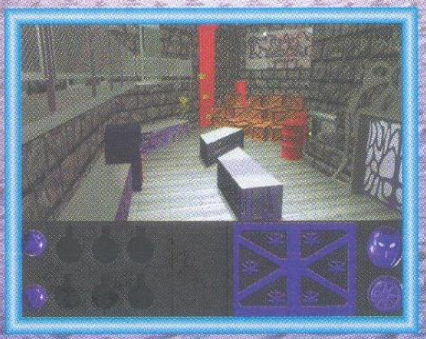
RADIOATIVIDADE TOTAL

CD ROM

Em Português!

## NÃO PERCA ESSE INCRÍVEL LANÇAMENTO!!!







☎ (011) 862-3657
Email: byteinfo@dialdata.com.br

BYTE & BROTHERS
DESCOMPLICANDO A INFORMÁTICA

# Fique ligado!



## Descubra como se conectar a outros micros para tornar as disputas ainda mais divertidas

Quando todos os monstros virtuais já estão mortos é hora de detonar inimigos de verdade. Para isso não precisa atirar nos vizinhos: muitos jogos para PC contam com opção para disputas por cabo, modem ou rede e permitem enfrentar oponentes de verdade, aumentando o desafio. Além do programa, que deve permitir uma dessas alternativas de link, seu micro deve estar interligado a um outro, através de um cabo de conexão, um modem ou mesmo por uma placa de rede.

O modo mais simples e barato de se "linkar" (conectar) dois computadores é através de um cabo serial, também conhecido como "cabo de Laplink" (Laplink é um software de comunicação), que pode ser encontrado em qualquer boa loja de acessórios para computador. A instalação do cabo é muito simples, pois basta conectar uma das extremidades a uma entrada de porta serial do seu computador e a outra à porta serial do outro micro.

Para evitar conflitos na instalação, é importante utilizar uma porta que não esteja sendo usada por outro acessório. A COM 1 geralmente está ocupada com o mouse e a melhor opção é utilizar a COM 2, se estiver livre. Se não houver COM livre, é preciso desabilitar o mouse ou o acessório conectado na COM 2 (geralmente o modem). Antes, porém, verifique se o game não exige a utilização do mouse, pois nesse caso, com o acessório desabilitado será impossível jogar. Ai o melhor é marcar uma disputa via modem.

Não é obrigatório utilizar a mesma porta serial para conectar o cabo nos dois computadores, o importante é indicar a configuração correta no game. Para iniciar a disputa por link, cada micro deve ter seu jogo instalado e corretamente configurado. Os games que têm opção para link geralmente indicam as informações que devem ser fornecidas para essa configuração.

Em Doom II, por exemplo, o software que o configura o programa para jogo linkado é o SERSETUP.EXE (que acompanha o game) e a configuração é simples. Basta fornecer informações como porta serial utilizada, velocidade, número de bits e paridade. Uma vez configurados os parâmetros, é só iniciar o jogo no modo serial e partir para a briga.

### Jogo via modem

Outra forma de ligar dois micros para uma disputa é através de modems. O processo é simples, mas a configuração do modem para jogar varia de acordo com cada game. Mas quem já configurou um software de comunicação não deve encontrar dificuldades.

É importante considerar a velocidade dos dois modems, que deve ser de no mínimo 9600 bauds - a velocidade de conexão



*Link por cabo: maneira mais simples de conectar dois micros*

é determinada pelo modem de menor velocidade - e a linha telefônica, que deve ser adequada às transmissões. Uma linha com muito "ruído" e "sujeira" pode atrapalhar o desenvolvimento do jogo, causando oscilações na velocidade, ou mesmo impossibilitando algumas ações que exijam rapidez e habilidade.

Para começar é só selecionar a opção para jogo por modem em seu game. Cada jogo pode solicitar informações diferentes para a configuração, mas geralmente é preciso indicar a velocidade do modem utilizado, a porta serial onde o modem está conectado e o número de telefone para onde o modem deve discar. Assim que se estabelece a conexão, a disputa começa e só detonar os inimigos.

## Disputa via BBS

Para encarar outras brigas, alguns grandes BBSs estão disponibilizando os chamados "Doors", programas de acesso para os usuários jogarem em rede, dentro do BBS. O mecanismo é uma mistura do jogo por modem e por rede.

Para utilizar esse sistema o assinante liga para seu BBS (desde que ele conte com o serviço) e opta por uma dessas "Doors". Com vários usuários ligados, cada um com seu game instalado no micro, todos ativam seus jogos ao mesmo tempo, começando a disputa.

Geralmente o grupo combina um determinado horário para se "encontrar" na rede, ou cria-se uma "sala de espera", para quem procura parceiros para determinado game. Fique na linha e detone seus oponentes.

## Jogo em rede

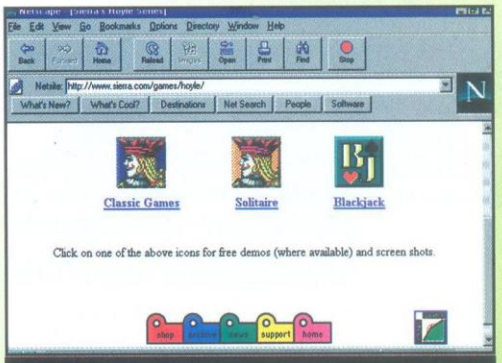
A modalidade mais divertida, por permitir maior quantidade de competidores, e também a mais cara, é a montagem de uma rede de computadores para jogo. Os jogos em rede permitem no máximo 8 jogadores simultaneamente, que em geral podem jogar em modo competitivo ou cooperativo. Para jogar em rede é preciso colocar uma placa de rede em cada computador e utilizar um cabo coaxial para interligá-los.

Todo o material necessário para a montagem de uma rede pode ser comprado em lojas especializadas em informática. A montagem da rede deve ser feita por um técnico especializado, pois as redes exigem também softwares específicos para funcionar. Com a rede instalada e funcionando, cada jogador deve acionar seu programa e optar pela disputa em rede, que deve estar disponível.

## Internet

A rede tem alguns sites com disputas on line, mas geralmente as áreas de jogos são restritas a usuários dos EUA, pois em conexões entre outros locais, como o Brasil, por exemplo, a lentidão na transmissão compromete muito a jogabilidade. Há outras áreas de games on line na Internet ainda estão e fase de elaboração e testes, justamente pelas restrições de velocidade de acesso. Quem quiser experimentar, pode conferir o site da Sierra Online (www.sierra.com) que tem uma versão beta de Black Jack para jogar via Net.

*Roger Techima*




*Na Internet: áreas para jogos*

## JOGOS

*Confira alguns games que permitem conexão para uma disputa com os amigos:*

- 1942
- Actua Soccer
- Command & Conquer
- Cyberstorm
- Doom e Doom II
- Duke Nukem 3D
- F-15 Strike Eagle
- Falcon 3.0
- Fifa 96
- Grand Prix II
- Hexen
- IndyCar Racing
- IndyCar Racing 2
- Nascar Racing
- Quake
- World Circuit
- Warcraft e Warcraft II
- Z



*GP2 : disputa acirrada na pista*




# TIRE TODOS OS INIMIGOS DO CAMINHO

Os adversários atacam de todos os lados. Com armas poderosas e muita agilidade, eles fazem de tudo para derrotá-lo. O que procuram? Por que diabos você se meteu nessa enrrascada? Como sair vivo daí?

Não há tempo para perguntas. Em Z você está sob o comando do zangado General Zod e deve agir rápido. O game é muito divertido, com desafios estratégicos, ação e bom-humor em cinco planetas diferentes.

A estrutura básica é simples e seu objetivo é conquistar a base inimiga, com ajuda de um exército de robôs espaciais, que se movimentam na tela praticamente em tempo real.

## Desafio bem-humorado

Logo na abertura, que tem um visual incrível, já se percebe que , além do desafio, há muitas risadas pela frente. Dois robôs altamente sofisticados estão em uma missão espacial, cuidando da entrega de um carregamento secreto, quando chega uma mensagem de seu superior, o furioso General Zod, irritado porque eles estão atrasados.

Imediatamente os dois acionam os motores da nave, que sai com força total, literalmente "cantando pneus" pelo espaço!

Cenas como essa, que aparecem a todo momento no game, tornam Z um jogo de estratégia diferente, que nunca fica cansativo e que deve despertar interesse de públicos diferenciados.

Em meio a parte séria de simulação, quando menos se espera, uma cena engraçada acontece. Aí é só apertar o "pause" e cair na gargalhada.

## Inteligência artificial

Z permite dois tipos de jogo diferenciados. Em Normal Mode enfrenta-se o computador em 20 fases, através de cinco diferentes planetas. O outro modo é uma espécie de "versus game", onde é possível enfrentar um amigo, através de conexão por modem ou cabo serial ou encarar mais três oponentes em rede IPX. No jogo contra oponentes de verdade, a dificuldade, é claro, depende dos inimigos.

No modo de jogo Normal, é possível controlar os robôs vermelhos, que devem defender sua base e destruir a base inimiga o mais rápido possível. Para




*Enquanto você dá as ordens, o inimigo azul avança rápido*




Controle os robôs vermelhos e conquiste territórios

movimentá-los basta clicar sobre eles e o campo de movimento irá aparecer em um círculo vermelho. Seja rápido, pois a aproximação do exército inimigo continua enquanto você dá ordens para sua tropas.

Os adversários não dão moleza. Por mais complexa que seja sua estratégia de ataque, durante as batalhas a inteligência artificial do jogo deixa qualquer um alucinado. Você fica a missão toda planejando a melhor forma de dominar o território e, na hora de executar os movimentos finais, parece que o computador percebe e acaba com tudo! Com esse nível de inteligência, o desafio fica muito maior e você precisa provar que é mesmo bom.

Em fases mais avançadas, alguns veículos aparecem para ajudar na sua conquista. São quatro níveis de tanques (Light, Medium, Heavy e Mo. Missile) e três níveis de jipes (Jeep, APC e Crane), que garantem muito mais poder de fogo para seu exército.

## Ampla visão

O jogo não é muito exigente em hardware e roda sem grandes problemas em um PC 486 DX2 66 MHz, embora uma máquina mais rápida torne Z um pouco mais fácil, pois permite maior agilidade nos movimentos.

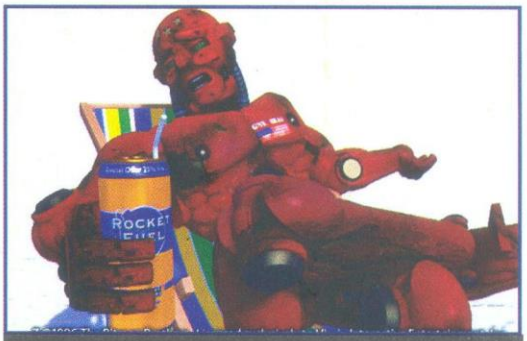
Em micros com placa de vídeo com resolução Super VGA (VESA 1.2 ou superior) a visão de tela fica duas vezes maior ( 800X 600), permitindo visualizar claramente quando os inimigos estão se aproximando. O próprio jogo já fornece um driver UNIVBE (indicado para a placa VESA 1.2 ), caso o usuário não tenha um instalado.

Quem conta com placa de vídeo VGA tem tela menor (320X 200), mas também consegue jogar sem problemas. Se você bocejava diante dos jogos de estratégia, que eram todos muito parecidos e sem graça, experimente dar uma olhada neste game. Z tem o desafio e a emoção que caracterizam os jogos de estratégia, a velocidade e agilidade de um jogo de ação e o senso de humor dos bons adventures. E não fique aí parado olhando: seja rápido. O General Zod é uma fera e você ainda tem muito o que conquistar hoje .

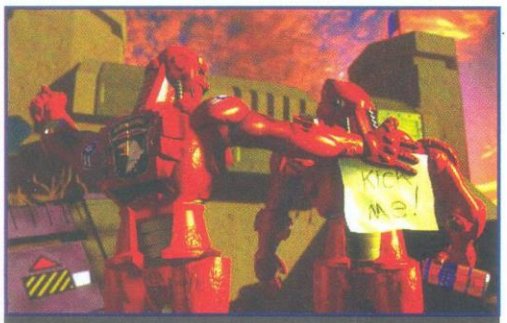
*Toni Cavalheiro*




Seu robô e as armas utilizadas estão no menu, à direita




Beba uma lata de combustível antes da guerra



Cada robô tem uma personalidade diferente



Visual elaborado, com cenas em 3D e situações divertidas

## FILE MANAGER

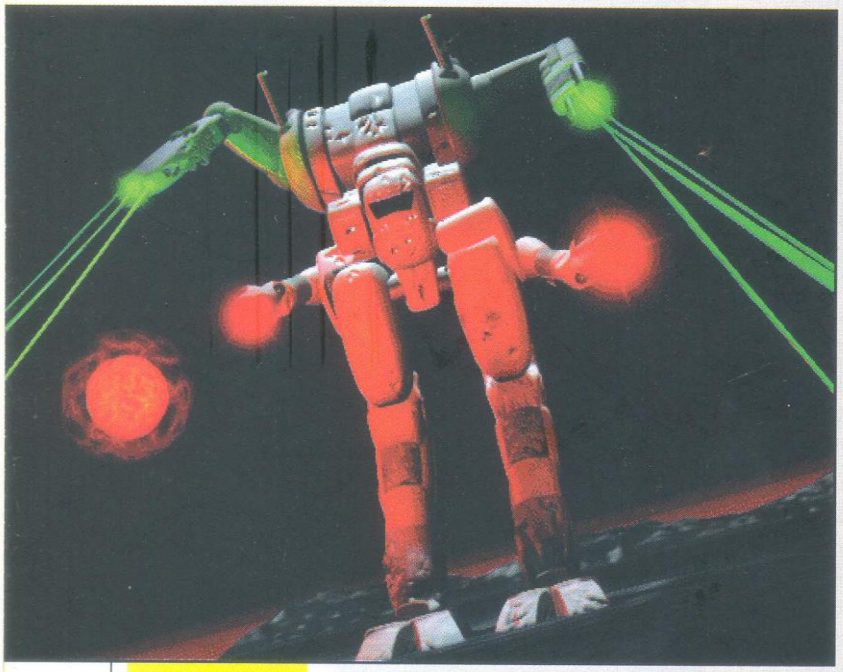
**Fabricante:** Virgin Interactive
**Distribuidor no Brasil:** Importadores
**Configuração mínima:** PC 486 /66 MHz com 8 Mega de RAM, MS DOS 6.0 ou superior, placa de vídeo VGA, drive de CD ROM de dupla velocidade
**Ocupa:** 20 MB no WInchester
**Configuração recomendada:** Pentium com 16 MB de RAM, placa de vídeo SVGA
**Controles:** mouse e teclado
**Ambiente:** DOS (com suporte para Windows 95)
**Apresentação:** um CD ROM
**Preço médio:** R$ 90,00

Jogo cedido por Soft Laser
Fone: (011) 292-2499

# MISSION FORCE CyberStorm

## Elabore sua estratégia para este perigosos combate

O confronto será fatal. Em CyberStorm sua corporação enfrenta inimigos poderosos e cada movimento deve ser estudado cautelosamente. O jogo traz o mesmo tipo de robô apresentado na série EarthSiege, com recursos e armas incríveis. Assuma o comando e prepare sua estratégia de guerra, pois os adversários avançam rapidamente. Desta vez, só há um objetivo possível: vencer.



*Robôs sofisticados e armas incríveis: disputa pelo domínio dos planetas*

Como membro da Unitech Corporation você deve lutar contra a Companhia Cybrids, sua principal rival na exploração de recursos naturais em vários planetas. No início há apenas duas unidades de robôs e alguns créditos disponíveis para compra de materiais e itens. Aos poucos você adquire experiência e mais créditos e então sua corporação cresce e seus domínios se ampliam.

Com imagens em 3D, e um visual elaborado, o jogo é complexo, difícil e muito divertido. São várias missões e em cada batalha é preciso formar um esquadrão específico, adequado ao tipo de inimigo e de ambiente. Além da batalha contra o computador, o game permite disputa via modem e através de rede.

### Batalhas decisivas

Em CyberStorm geralmente o domínio do território é resolvido mesmo na força. As batalhas envolvem robôs e bases das corporações inimigas e a guerra constante cria a necessidade de divisões militares cada vez mais poderosas. Uma estratégia bem elaborada e o recrutamento de novos soldados é fundamental para garantir seu sucesso.

Sua unidade de combate é formada pelo Herc (robô) e pelo seu piloto, o Bioderm. Os robôs e todos os acessórios de upgrade podem ser encontrados no Herc Bay, que é um setor específico da Herc Base para o trabalho com as máquinas.




*Os pilotos Bioderms são clones human*

## ARMAS

**Energy:** são indicadas para atingir os shields, gastam muita energia e tem alcance médio.
**Plasma:** é um armamento forte, atinge com eficiência o Shield e a armadura do robô adversário. Tem alcance médio e consome muita energia.
**Missiles:** armas de longo alcance que não gastam energia e são bem destrutivas.
**Cannons:** indicados para armaduras, têm médio alcance e não gastam energia para atirar.
**ELF - Electron Flux:** indicado para ataques em curta distância, que atingem diretamente a armadura, penetrando pelo Shield, mas consome muita energia.
A linha de armas Advanced Technology é bastante variada, o destaque fica para o canhão de neutron, que destrói o shield e a armadura com eficiência, mesmo a média distância. O único problema é o alto consumo de energia.

Em Breve nas Principais Lojas de Informática!

Alucinante Simulação de combate 3D em primeira pessoa.

Possibilidade de jogo em rede com até 4 jogadores.

60 oponentes inteligentes, cada um com suas próprias armas e estilo de luta.

20 arenas diferentes, cada uma com variadas armadilhas.






XS

MULTIMEDIA ENTERTAINMENT
BRASOFT GAMES

http://www.brasoft.com

Sci-fi

**CAIXA E MANUAL EM PORTUGUÊS**
**Exclusividade BraSoft**

SCi™

© 1996 SCI (Sales Curve Interactive) Ltd. All rights reserved. SCI is a trademark of SCI (Sales Curve Interactive) Ltd. SCI (Sales Curve Interactive) Ltd is a division of SCI Entertainment Group PLC. E&OE.
Head office: SCI, Unit 11, Ivory House, Plantation Wharf, Clove Hitch Quay, Battersea, London, SW11 3TN. Tel: 0171 585 3308, Fax: 0171 924 3419.

www.sci.co.uk

# FENASOFT É TUDO QUE VOCÊ QUER




## 11ª FENASOFT

*O único* ***multi-evento*** *da informática mundial já se prepara para lhe receber em sua 11ª edição.*
*Prepare-se você também e peça já o seu* ***Cartão Fenasoft****.*
*Você vai encontrar milhares de produtos; revendedores de todo país; grandes impresas internacionais;marcas consagradas; melhores preços;grandes ofertas;crédito financeiro.*
*E todas as facilidades que só a Fenasoft pode lhe oferecer.*
*Para adquirir seu CARTÃO FENASOFT basta preencher o pedido abaixo e enviar por correio ou fax para:* **Av. Brigadeiro Faria Lima, 1476/7º andar - CEP: 01452-000 - São Paulo - SP**
**Tel.: (011) 815-4011 - Fax: (011) 212-0381 - E-mail: fenasoft@fenasoft.com.br**
*Os pedidos enviados pelo correio deverão estar acompanhados de cheque nominativo à FENASOFT FEIRAS COMERCIAIS LTDA., e os enviados por fax acompanhados do comprovante de depósito no Banco Bradesco Ag. 0348-4 - Conta nº 83702-4. De acordo com a lei nº 6538/78 de 24 de junho de 1978, é proibido o envio de dinheiro em espécie via correio.*

**14:00 às 22:00hs - Entrada reservada às AUTORIDADES, IMPRENSA e portadores do CARTÃO GOLD.**

- 21 JULHO
- 22 JULHO
- 23 JULHO
- 24 JULHO
- 25 JULHO
- 26 JULHO — *Horário Único - 10:00 às 20:00hs. para todos os portadores de cartões FENASOFT*

**10:00 às 14:00hs - Entrada reservada aos portadores do CARTÃO GOLD.**

**14:00 às 22:00hs - Aberto à todos os visitante portadores do CARTÃO FENASOFT VISITANTE**

NOME

EMPRESA

ENDEREÇO

CIDADE UF CEP

PAÍS TELEFONE

FAX DATA DE NASCIMENTO

**PREÇOS**
**01/10/96 à 31/03/97= R$ 5,00**
**01/10/97 à 30/04/97= R$ 10,00**
**01/05/97 à 31/05/97 = R$ 20,00**
**a partir 01/06/97 = R$ 30,00**

**1 - Qual seu cargo na empresa onde trabalha?**
A Presidente
B Vice-Presidente
C Sócio
D Gerente Geral
E Diretor Superintendente
F Gerente de Departamento
G Controller/Tesoureiro
H Consultor/Assessor
I Representante de Vendas
J Analista de Sistemas
K Digitador

**2 - Quantos empregados tem sua empresa?**
A Mais de 5000
B 1000 a 5000
C 750 a 999
D 500 a 749
E 250 a 499
F 100 a 249
G 75 a 99
H 50 a 74
I 25 A 49
J 10 A 24
K 5 A 9
L Menos de 5

**3 - Qual seu poder de decisão para compras na empresa?**
A Autoridade Total
B Autoridade Alta
C Autoridade Limitada
D Recomenda Produtos
E Pouco Envolvimento
F Nenhum Envolvimento

**4 - Qual o volume de vendas de sua empresa?**
A US$ 500 milhões ou mais
B US$ 100 a 499 milhões
C US$ 75 a 99 milhões
D US$ 50 a 74 milhões
E US$ 25 a 49 milhões
F US$ 10 a 24 milhões
G US$ 1 a 9 milhões
H US$ 750 a 999 mil
I US$ 500 a 749 mil
J US$ 250 a 499 mil
K US$ 100 a 249 mil
L Menor de US$ 100 mil

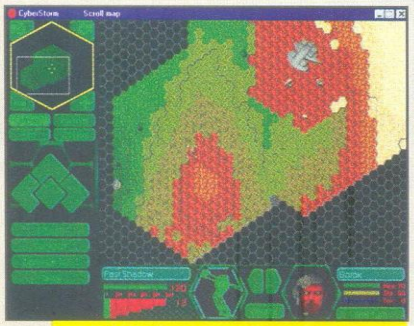
**5 - Qual a principal área de atuação de sua empresa?**
A Governamental
B Agricultura, Mineração, Petróleo
C Transportes
D Comunicação
E Manufatura
F Financeira / Contabilidade
G Seguros / Imobiliária
H Médico / Saúde
I Educacional
J Industrial
K Construção Civil
L Fabricante de Software
M Revenda de Software
N Fabricante de Hardware
O Revenda de Hardware
P Fabricante de Periféricos
Q Revenda de Periféricos
R Fabricante de Suprimentos
S Revenda de Suprimentos
T Bureau de Serviços
U Gráfica
V Jornalismo
W Editora

**6 - Quais as principais aplicações de computador na sua empresa?**
A Contabilidade
B Comunicação
C Gerenciamento de Bco. de Dados
D Correio Eletrônico
E Desk Top / Cad Cam
F Design Gráfico / Multimídia
G Desenv. de aplic. de programas
H Controle de Processo / Manufatura
I Científica / Engenharia
J Editor de Textos
K Gerenciamento de Processos

***É proibida a entrada de menores de 14 anos.***

**21 - 26 julho'97- Parque Anhembi -SP**

Os Bioderms (pilotos) são clones de humanos geneticamente favorecidos, produzidos na divisão da Herc Base chamada Bioderm Facility. Depois de selecionar os equipamentos, montar seu Herc e fazer o Bioderm, é preciso estabelecer o link da máquina para o piloto, pois só assim o comando central reconhece a unidade de combate. Esse link é feito dentro do próprio Bioderm Facility. Após uma batalha, se alguma unidade de combate estiver avariada, basta levar até os setores específicos para consertá-los.



*Posicione seus Hercs e ataque imediatamente quando estiver diante do inimigo*

## Armas e escudos

O sistema de jogo é como em uma partida de xadrez: primeiro você posiciona todos os seus Hercs e depois é a vez do inimigo. Quando encontrar um adversário, não hesite: ataque. Os ataques de longa distância são feitos com mísseis, a média distância use lasers, metralhadoras e canhões de partículas e para curta distância há descargas elétricas e armas termais. São mais de 75 armas diferentes para equipar seus Hercs, divididas em seis classes: Energy, Plasma, Missiles, Cannons, ELF e Advanced Technology (veja detalhes no box).

Além das amas, é importante estar atento ao desgaste de energia de seus robôs. Cada Herc tem um nível de energia e um gerador. É importante ficar ligado no indicador de força para não ultrapassar o limite de segurança, pois essa energia serve para tudo, desde a locomoção até os ataques.

Para se proteger, seus "homens" contam com um escudo e é fundamental controlar e balancear o nível de força do escudo para evitar maiores problemas para o Bioderm. O ajuste do Shield pode ser feito através do próprio mouse. Para isso, basta escolher a opção Shield e clicar no diagrama de força com os valores de cada lado. A medida que o cursor se aproxima de um dos lados do robô, o valor de segurança naquela região do escudo aumenta.

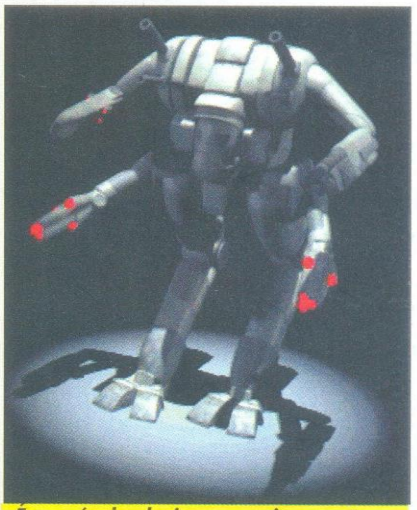
No comando de uma das mais violentas batalhas do futuro, use toda sua habilidade para derrotar os Cybrids. Depois de uma experiência militar como essa, seu futuro como general estará assegurado.

*Eduardo Murata*

# ALERTA DE GUERRA

- No início opte por missões de reconhecimento de novos territórios, mais fáceis e rentáveis. Deixe as missões de destruição de base mãe inimiga para quando estiver com um bom esquadrão montado.
- Observe as possibilidades de upgrade nas baterias antes de comprar um robô. A energia para o locomoção pode variar conforme o terreno, dependendo do esforço do robô e da própria gravidade do planeta.
- As armas com base em lasers e plasma consomem muita energia. Evite sobrecarregar o Herc: o ideal é balancear metralhadoras e mísseis. Certos itens como regeneradores de shields e radares consomem muito.
- Uma boa tática contra o computador é atacar sempre pela costas do robô ou da base escolhida. Os Shields da região traseira sempre são mais fracos.



*É possível selecionar equipamentos para montar seu Herc*

## FILE MANAGER

**Fabricante:** Sierra
**Distribuidor no Brasil:** Brasoft (011) 238-1444
**Configuração mínima:** PC 486 DX 66 MHz, com 8 MB de RAM, monitor SVGA e Kit Multimídia dupla velocidade
**Ocupa:** 8 MB de winchester
**Controle:** mouse
**Ambiente:** Windows 95
**Apresentação:** um CD ROM
**Preço médio:** R$ 70,00

# CHAOS CONTROL



## ENFRENTE ESTA TERRÍVEL INVASÃO ALIENÍGENA





*No comando da nave, atire em tudo*

O único jeito de não morrer é atirar primeiro. Em Chaos Control os extraterrestres estão decididos a dominar a Terra e só você pode enfrentá-los. Depois de destruir as colônias terrestres de Marte e Plutão, eles estão a caminho e pretendem acabar com tudo por aqui.

A ameaça vem do povo Kesh Rhan, que capturou uma sonda enviada ao espaço pelos humanos em 1972, que continha uma mensagem de paz, endereçada a todas as galáxias habitadas do Universo. Com as informações interceptadas, eles descobriram tudo sobre a Terra e planejaram cuidadosamente o ataque para 2071.

Para eliminar os brutais extraterrestres Kesh Rhan, a piloto Jessica Darkhill - você mesmo - precisará de toda coragem, experiência e de relexos rápidos. São quatro missões diferentes, com várias fases e muitos tiros.

A bordo de sua nave, a única opção é atirar. Não se preocupe com os controles: em Chaos Control sua nave está sempre com o piloto automático ligado e não é preciso controlar os movimentos. Você só tem que mirar e atirar. Jogar com o mouse é um pouco difícil no começo, pois os tiros exigem habilidade, rapidez e precisão, mas, com um pouco de treino, você acaba domando o "ratinho".

O jogo tem bons gráficos (todos em 3-D), efeitos sonoros realistas e músicas impressionantes. Além disso, a movimentação das câmeras é sempre diferente e a sensação é de estar mesmo dentro de uma nave, em meio a uma incrível batalha.

### Missões de alto risco

Fique ligado para não acertar um dos seus aliados, que embora não ajudem no combate, aparecem às vezes e podem confundi-lo. Sua equipe conta com Hank Mc Bride, piloto do Grupo 1 do 11º Esquadrão, o

### OS INIMIGOS

**Arakh"Kreen:** é o comandante supremo da frota Kesh Rhan. Sua ambição: destruir a Terra.
**Caça Atmosférico:** utilizado como proteção para dar cobertura às tropas de desembarque.
**Transportador:** aparelho utilizado no desembarque das tropas, assim como os robôs de combate. É indestrutível.
**Speeder antigravidade:** Veículo de ataque leve, especialmente concebido para os combates em locais de movimentação restrita: cidades, vales, florestas.
**Warbot de comando:** Robô de comando equipado de um armamento bastante primitivo mas muito ofensivo.
**Caça orbital leve:** Caça especial standard equipado de um canhão central de plasma.
**Caça orbital pesado:** Semelhante ao caça orbital leve mas com blindagem reforçada.
**Canhão automático de proteção:** Canhão sem tripulação que reage aos movimentos.
**Tanque track:** Tanque antigravidade com grande potência de fogo.
**Cruzador leve:** Trata-se de uma unidade pesada de grande importância na frota. Indestrutível.
**Cruzador pesado:** Construção de transporte robusta. Também é indestrutível.
**Torres de defesa:** Equivalente terrestre do canhão automático. Programas de combate gerados pelo vírus: Atacam e destróem qualquer programa que não seja de origem extraterrestre.

Um ótimo jogo de PC para toda a família

# OS SMURFS

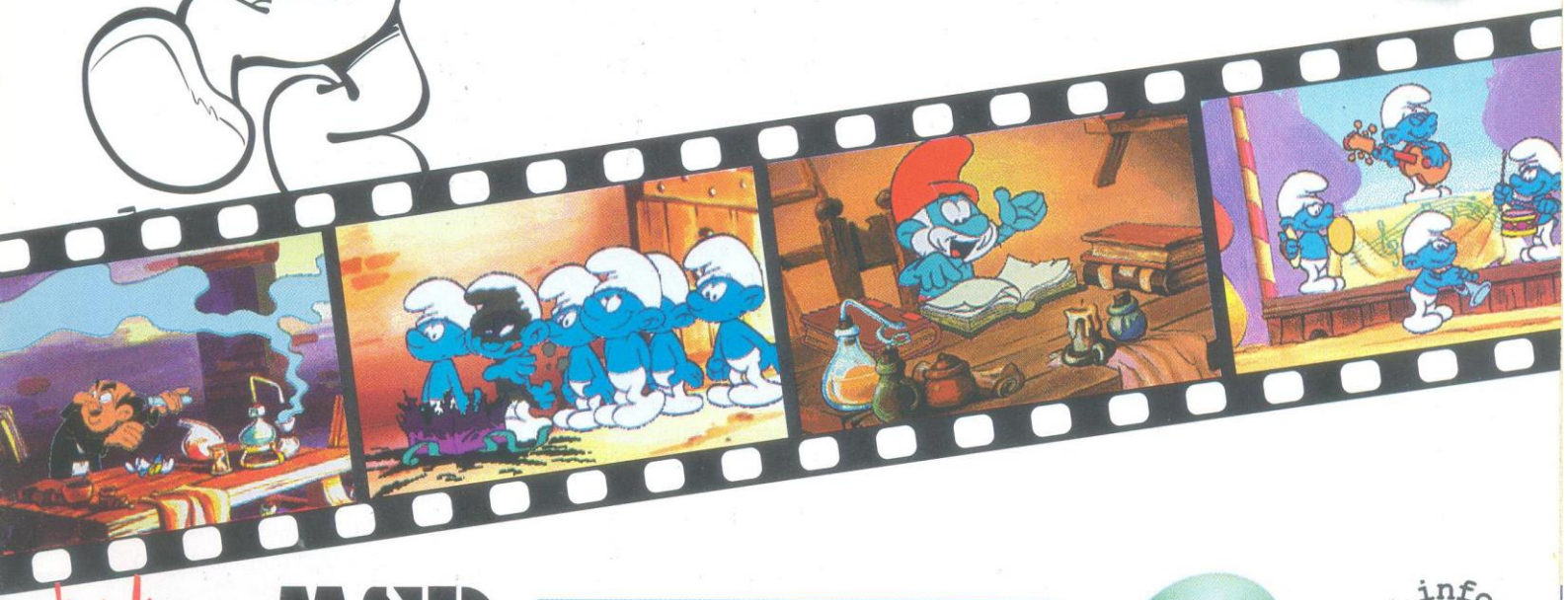
TOTALMENTE EM PORTUGUÊS!

## Reencontre todo o universo Smurf em um grande jogo d habilidade e raciocínio!

- Pode ser jogado por até 4 pessoas ao mesmo tempo.
- O nível de dificuldade pode ser adaptado para cada jogador individual.
- O Papai Smurf dá dicas para ajudar as crianças menores.
- Mais de 45 minutos de animações.
- Uma função especial permite aos pais escolher o tempo de uso e o motivo de parada do jogo. É o próprio Papai Smurf que dirá quando é hora de tomar o banho, jantar ou fazer o dever de casa.





hotline (021) 285-1232

MSD MULTIMÍDIA 0800-223200

INFOGRAMES

PC CD-ROM

http://www.infogrames.com

© 1996 Infogrames
© Peyo 1996 Licensed through I.M.P.S. (Brussels)

Comandante Darkhill, pai de Jessica e comandante da Base Lunar, e a Capitã Yoko Nakamura, oficial de ciências que trabalha no setor de pesquisa do C.Q.G. de Manhattan.

Os Kesh Rhan começam atacando exatamente em Manhattan. É preciso eliminar inimigos (veja box) em três fases diferentes para chegar a base onde está o centro de pesquisas da cidade. Se for bem sucedido nesta missão, coloque seus óculos virtuais e entre em um computador para neutralizar um vírus letal. Para isso, atire e fique atento, pois o nível de dificuldade vai aumentando gradativamente.



*Fique atento ao aquecimento da arma*



*O ataque começa em um ponto estratégico de New York*



*Acerte a mira e evite sempre os tiros inimigos*

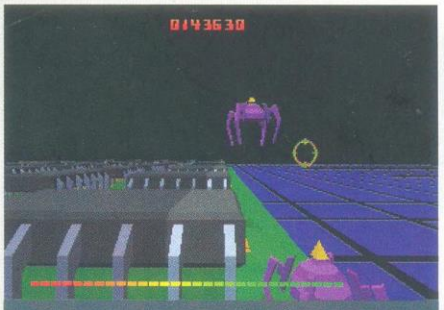


## TOQUES IMPORTANTES

- **Use suas armas sabiamente e certifique-se de que não está superaquecendo-as.**
- **Se você acertar um inimigo, continue atirando mais um pouco pois pode haver outro escondido atrás dele.**
- **Quando uma linha de naves inimigas estiver se aproximando, mire o canto da tela, e você terá uma idéia melhor do destino que elas tomarão.**
- **Para derrotar o segundo chefe, acerte na bola central.**
- **No Level 3, tome cuidado com os palhaços que subitamente brotam do chão.**

A próxima missão é uma visitinha à nave-mãe inimiga, repleta de aliens que estão a fim de exterminá-lo. Quando estiver a salvo dessa encrenca, é hora de enfrentar um temeroso labirinto cheio de armadilhas, para alcançar e exterminar o Comandante Supremo Arakh'Kreen, o líder dos extraterrestres. Assuma os controles desta aventura: sua habilidade é a única esperança de salvar a Terra e evitar o caos.

*Tiago C. Carnasciali*



*Há várias fases com temas diferentes*



*Organize sua corporação e ataque*

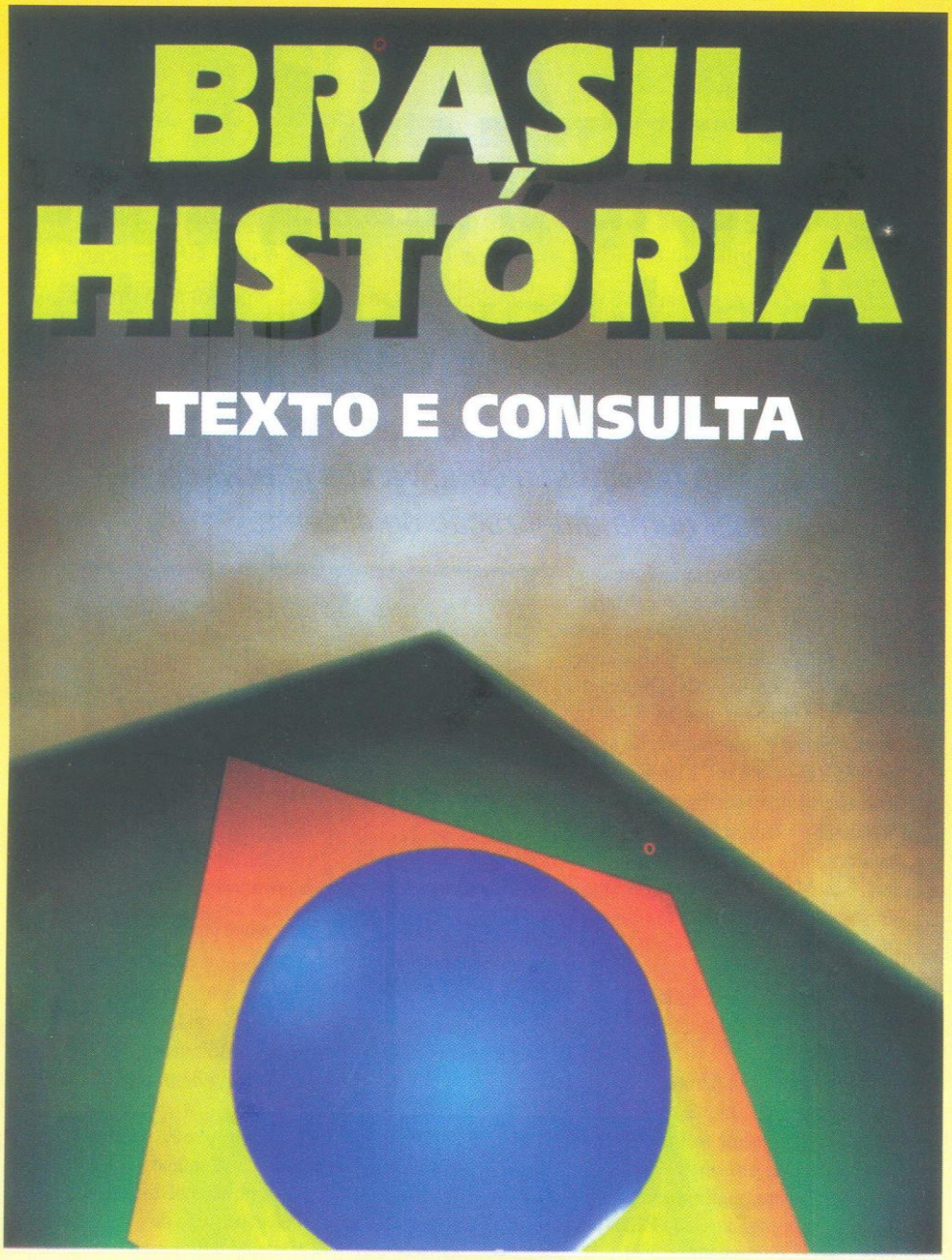
## FILE MANAGER

**Fabricante:** Infogrames
**Internet:** www.infogrames.com
**Distribuidor no Brasil:** Infogrames: (021) 285.1232
**Configuração mínima:** PC 486 DX2 33, com 4 Mega de RAM, drive de CD de dupla velocidade
**Som:** SoundBlaster ou compatíveis
**Gráficos:** VGA 320 x 200, 256 cores ou SVGA 640 x 480, 256 cores
**Controle:** mouse
**Ambiente:** DOS
**Apresentação:** um CD ROM
**Preço médio:** R$ 60,00

## O QUE VOCÊ TEM QUE SABER

**A mira:** o círculo na tela, que pode ser movido através do mouse.
**A barra de energia:** representa a quantidade de energia, que vai diminuindo gradativamente toda vez que você for atingido.
**Barra e aquecimento do canhão**: situada no canto inferior direito da tela, aparece quando se atira. Indica o nível de aquecimento de seu canhão, que varia de acordo com o número de tiros. Quando se atira repetidamente, passa de verde para vermelho e é preciso aguardar alguns instantes para atirar novamente (é o tempo de o canhão esfriar).
**Contador de pontos:** está na parte superior da tela e indica sua pontuação. O simples fato de se manter vivo aumenta o número de pontos. Cada inimigo atingido são mais 1.000 pontos, exceto quando se tratar de um indestrutível, que vale apenas 100 pontos. Mas se atingir um de seus aliados, isso vai lhe custar muito caro - você perde mais de 2.000 pontos.

# NOSSA HISTÓRIA EM CD-ROM




**Supervisionado pelos historiadores**
**Antonio Mendes Jr.**
**Luis Roncari**
**Ricardo Maranhão**

Conheça um dos mais completos trabalhos sobre nossa história, desde o ano de 1500 até os dias de hoje, que retrata o Brasil com texto, narrações, animações e vídeos.

Digitalmídia Editora Ltda.

PC CD-ROM

MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO (021) 533 3200
SÃO PAULO (011) 820 5160
TELEREVENDA (0800) 22 3200

# OLIMPIC SOCCER

## ENTRE EM CAMPO E CONQUISTE SUA MEDALHA DE OURO

Agora o que vale é bola na rede. Depois da decepção com a seleção brasileira, que obteve um sofrido terceiro lugar na Olimpíada de Atlanta, é a sua vez de provar que pode fazer melhor.



*Controle seus jogadores obedecendo o esquema tático*

Olimpic Soccer traz as seleções olímpicas de futebol de 33 países, apresentando os melhores jogadores do mundo em seu micro. É só organizar o campeonato e mostrar sua habilidade em campo.

Sem dúvida o resultado final da Olimpíada será diferente, pois a Nigéria, que conquistou a medalha de ouro em Atlanta 96, ficou de fora do game. Mas pode-se contar com equipes da Argentina, Alemanha e Brasil, entre muitas outras.

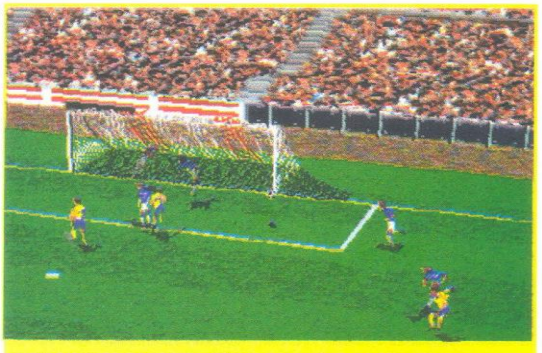
A sensação é de estar mesmo torcendo em um estádio, pois os detalhes no visual, as músicas e efeitos sonoros garantem muito realismo, com 18 ângulos diferentes de visão determinados pelo jogador. No campo, a interatividade permite controlar jogadores (veja box) e selecionar os aspectos táticos, arrasando o time adversário.

Para isso não basta acertar os passes ou defender um pênalti, pois o jogador também é técnico e deve elaborar a estratégia da equipe. Pode-se determinar a formação do time, definir a tática de ataque e fazer substituições, além de acompanhar o replay dos lances mais empolgantes. Use sua autoridade de técnico também para fazer substituições no meio do jogo e até mesmo, ao selecionar o tipo de tática, fazer uma marcação homem-a-homem, determinando qual jogador vai marcar e qual será marcado.

### Disputa de bola

Há várias opções de jogo, classificadas em Arcade, Olympic, Exibition e Demonstração, com diferenças na organização e estrutura dos campeonatos. A competição fica mais empolgante no jogo em rede, que permite até quatro jogadores participando simultaneamente, disputando cada lance.

Logo de cara Olimpic Soccer chama a atenção pela qualidade dos gráficos e pela velocidade, que garante animações muito eficientes e agilidade nas



*Animações eficientes: boa movimentação em campo*




*As seleções de 33 países disputam a medalha : escolha sua equipe*



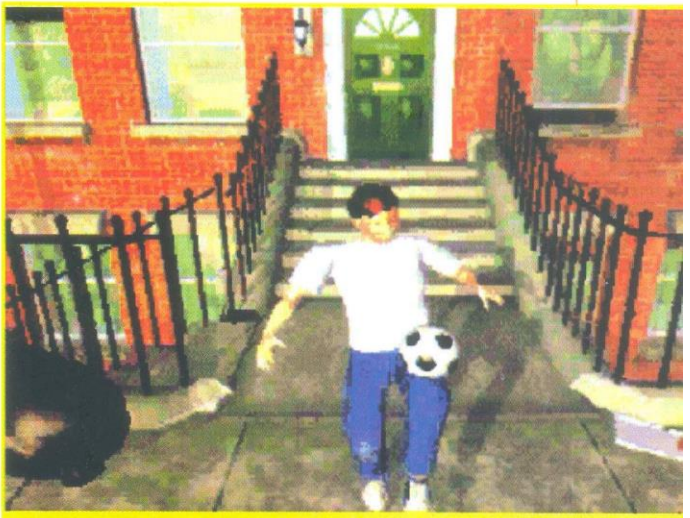

**Há 18 ângulos de visão do campo, além de replay dos melhores lances**

jogadas. A renderização dos jogadores é bem realista, com figuras em 3D e ótimos efeitos especiais, além da visões diferenciadas. No modo SVGA o game pode ficar um pouco mais lento em máquinas menos potentes (o ideal é um Pentium 100 MHz), mas a resolução dos gráficos e objetos no campo é perfeita.

Além dos gritos da galera, em Olimpic Soccer o jogo é acompanhado pela narração e comentários ( em inglês) do radialista americano Alan Green. A cada grande lance ele vibra e incentiva sua equipe... Mas diante de uma falha, o cara não hesita em chamá-lo de "frangueiro".

Comece o aquecimento e entre em campo para batalhar por esse campeonato.

*Roberto Nagib*



**Imagens renderizadas em 3D e alta qualidade nos efeitos visuais**

## CONTROLE SEUS JOGADORES EM CAMPO

- **Movimentos:** *Setas direcionais*
- **Chute:** *Tecla Z (mantenha pressionada para aumentar a força do chute)*
- **Passes:**

*- Pressione a tecla X duas vezes para fazer uma tabela com o jogador mais próximo (na direção para onde o jogador está olhando).*

*- Pressione e solte a tecla X para passar a bola para o jogador mais próximo.*

*- Pressione e solte a tecla X e depois a tecla C para receber um passe com a bola no ar de retorno de uma tabela.*

*- Pressione e mantenha apertada a tecla X para dar um passe longo para o jogador mais distante (na direção para onde você está olhando) Ele receberá a bola na altura da cabeça.*

- **Bola no Ar:** *Tecla C (para aumentar a força).*
- **Cabeçada:** *Pressione e solte a tecla S assim que receber a bola no ar*
- **Passe de Calcanhar:** *tecla A*
- **Cruzamento:** *D ( para usar esse movimento é necessário estar em posição adequada)*



**Use os lances especiais para dominar a bola**

## GANHANDO A BOLA

Confira alguns lances especiais:

- **Deslizar e deter:** Tecla X
- **Mergulho:** Tecla C (quando a bola estiver entre o joelho e a cabeça)
- **Cabeçadas:** Tecla C (quando a bola estiver acima da cabeça)
- **Bicicleta:** Tecla S (quando a bola estiver acima da cabeça)




**O técnico define o ataque e faz substituições**

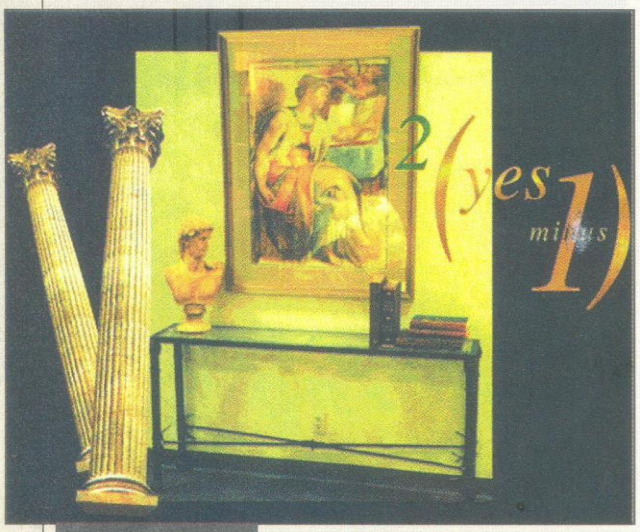
## FILE MANAGER

**Fabricante:** US Gold
**Distribuidor no Brasil:** Brasoft (011) 238-1444 http://www.brasoft.com.br
**Configuração mínima:** PC 486 DX2-66, com 8 MB de RAM (16 MB recomendado) kit multimídia com CD ROM de dupla velocidade
**Controles:** teclado e joystick (recomendado)
**Ambiente:** DOS
**Apresentação:** um CD ROM
**Preço médio:** R$ 75,00

# TREASURE QUEST

## É A SUA CHANCE DE GANHAR UM MILHÃO DE DÓLARES

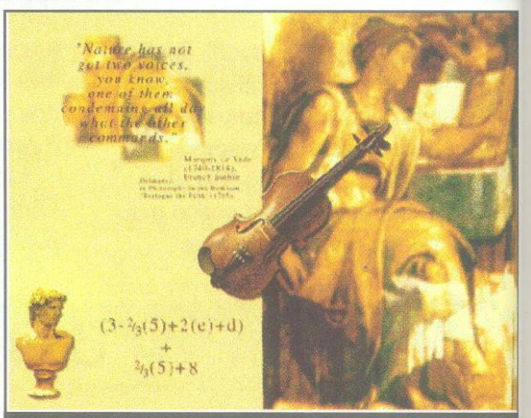
Está escrito no testamento do professor Jonathon William Faulkner, um excêntrico milionário: quem resolver os enigmas que ele deixou, herdará toda sua fortuna. O professor é personagem de ficção e sua casa cheia de enigmas é só o cenário de um jogo para PC, mas a grana desta vez é de verdade.




*A mansão medieval: cenário repleto de enigmas*

Em *Treasure Quest* a solução para o desafio vale um prêmio de 1 milhão de dólares, oferecido pela Sirius, produtora do game.

Na mansão medieval de Faulkner há vários quebra-cabeças e, no mundo todo há jogadores tentando solucionar todos para conquistar o prêmio em dinheiro. O esquema de jogo lembra um pouco *11th Hour*, que também apresentava enigmas bem complexos, mas o grau de difilculdade é muito maior e alguns exigem muito de seu raciocínio, além de sorte.




*O jogo é complexo e exige muita habilidade*

### Trilha sonora

O jogo roda no Windows 3.1 ou Windows 95. A instalação exige um pouco de paciência. São quatro etapas: primeiro instala-se o "Video for Windows", para poder assistir às animações do game. Depois é preciso instalar o "Motion Pixels", responsável pela movimentação e animações do jogo, e só então a instalação começa. O quarto item de instalação é utilizado para rodar o jogo e criar o ícone do programa.

Junto com o CD ROM do game, a produtora incluiu um CD de áudio com a trilha sonora do jogo, cantada por Jody Marie Grant. São dez faixas de estilos musicais bem diferentes e de ótima qualidade, que talvez o inspirem a resolver os puzzles e ficar milionário.

### O concurso

Para participar do concurso é preciso seguir as instruções do manual, enviando o cartão de registro do produto. Depois de andar pela mansão em busca de pistas e resolver cada enigma, é só encarar o desafio final - que promete ser um dos mais complicados que já se viu. No site da produtora na Internet (http://www.treasurequest.com) há mensagens de jogadores do mundo todo, informações sobre o jogo e sobre o concurso.

Quem conseguir desvendar o segredo, deve escrever para a produtora (em inglês), explicando passo a passo como solucionou cada item. O manual do jogo apresenta detalhadamente o regulamento e as limitações do concurso, que vale até 31 de dezembro de 1999. Pode parecer que ainda há muito tempo para tentar essa vitória, mas feras do mundo todo já estão andando pela mansão do professor e o prêmio é de quem chegar ao final primeiro.

*Toni Cavalheiro*

### FILE MANAGER

**Fabricante:** Sirius Publishing
**Configuração mínima:** PC 486 / 33, com 8 Mega de RAM, placa de vídeo VESA ou PCI, Drive de CD ROM de dupla velocidade
**Ocupa:** 10 MB no Winchester
**Som:** SoundBlaster Pro e compatíveis
**Controles:** mouse
**Ambiente:** Windows 3.1 ou Windows 95
**Apresentação:** um CD ROM + um CD de áudio
**Preço médio:** R$ 75,00

Jogo cedido por READY Technology

# SOFT MAIL®

A SUA LINHA DIRETA COM O CD ROM

# (011) 703-5054

*Telemarketing*

**Lançamento**
*Com manual em português*

**MEGAPAK 6**
*São 10 jogos completos em 10 CDs*




- ALLIED GENERAL
- RIDDLE OF MASTER LU
- LEGEND OF KYRANDIA
- ACTION SOCCER
- PINBALL 3D-VCR
- MANIC KARTS
- DRUID DAEMONS
- AL UNSER JR
- STEEL PANTHERS
- DAATH GATE

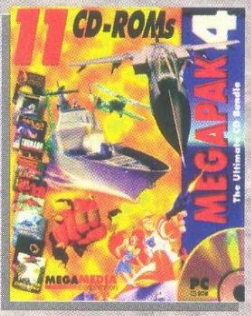
**75,**




- TERMINAL VELOCITY
- FLIGHT UNLIMITED
- PRIMAL RAGE
- PINBALL FANTASIES
- JAGGED ALLIANCE
- FX-FIGHTER
- WARLORDS II
- GREAT NAVAL IV
- POOL CHAMPION
- ENTOMORPH

**MEGAPAK 5**
*São 10 jogos completos em 10 CDs*

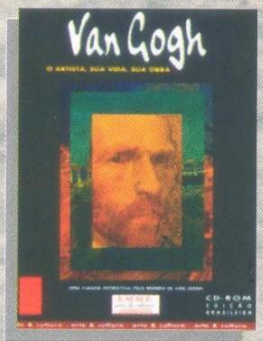
**69,**




- PANZER GENERAL
- AEGIS
- SPACE ACE
- TORNARDO
- EMPIRE SOCCER
- SAVAGE WARRIORS
- DAWN PATROL
- BLACK KNIGHT
- ORON COMPIRACY
- DRAGON LORE

**MEGAPAK 4**
*São 10 jogos completos em 11 CDs*

**62,**




A vida e a obra do grande mestre precursor do expressionismo é mostrada neste CD ROM. São mais de 200 telas selecionadas nas melhores coleções dos grandes museus internacionais. Um passeio virtual pelas vielas de Auvers Sur Oise, cidadezinha pética no interior da França, o levará a descobrir o cenário dos ultimos dias da vida do pintor.

Van Gogh

- 800 IMAGENS DE ALTA RESOLUÇÃO
- 45 MINUTOS DE NARRATIVA
- 25 MINUTOS DE MÚSICA
- VIDEOS
- AMPLO TEXTO EXPLICATIVO

**55,**

**NA GRANDE SÃO PAULO ENTREGAMOS COM MOTO EM ATÉ 24 HORAS**

DESPACHAMOS PARA TODO BRASIL

FRETE NÃO INCLUSO

SOFT MAIL®

PREÇOS SUJEITOS A ALTERAÇÃO SEM PRÉVIO AVISO

**LIGUE E RECEBA RAPIDINHO EM CASA**

**(011) 703-5054**

**PAGUE COM SEU**

Diners Club International · VISA · CREDICARD MasterCard

IMPORTADO E DISTRIBUIDO POR

# OVERLAND MULTIMÍDIA

**ATENDIMENTO EXCLUSIVO A REVENDAS FONE: (011) 825-8911**

# ATF

## ADVANCED TACTICAL FIGHTERS

### Decole com máquinas do século 21

Se você está planejando bombardear a cidade, é bom saber que os aviões F-14 (do filme "Top Gun") ou os F-16 (de "Águia de Aço"), ou mesmo os F-117A usados na Guerra do Golfo já estão ultrapassados.

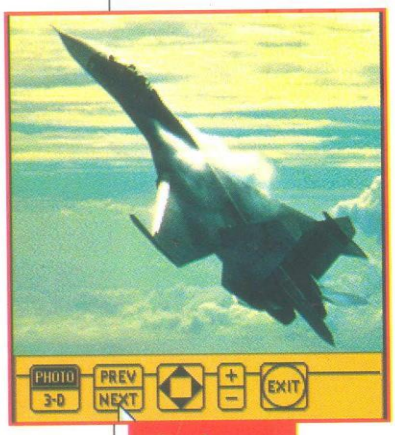
O game ATF -"Advanced Tactical Fighters" - apresenta o que há de mais avançado na aviação de guerra, com inovações tecnológicas para batalhas no século 21.

Apresentando combates arrepiantes, o jogo é uma verdadeira exposição high-tech de novos aviões, com alguns protótipos, que estão em desenvolvimento e devem ser lançados nos próximos anos .

Analisando as máquinas apresentadas em ATF, já dá para perceber que não basta contar com uma frota numerosa: os recursos tecnológicos tornam-se cada vez mais importantes em uma batalha. Novos materiais, como os "absorventes de radar", geometrias de asa diferenciadas e tubos de exaustão, por exemplo, são fatores fundamentais, além é claro, de poder de fogo e velocidade. As diferenças entre os comandos de cada avião são bem claras e vale conhecer os diferentes modelos.




*Aviões futuristas: recursos avançados*




*Visual elaborado e muitas informações técnicas referentes aos aviões do game*

### Clima de guerra

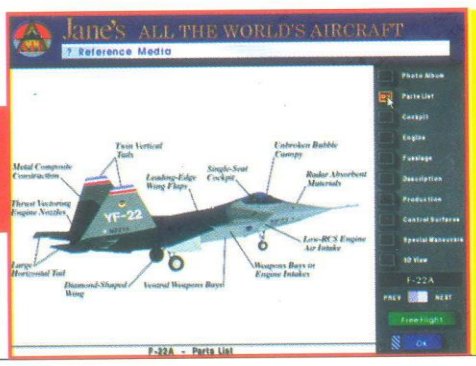
Os efeitos visuais são bem elaborados e os gráficos podem ser ajustados de acordo com as sua preferência ou com as condições de seu computador, com opções de 320 x 200 até 800 x 600, ou ainda 1024 x 768. Outros detalhes ainda podem ser ajustados, como as texturas dos objetos que aparecem durante o vôo. Em 800 x 600, com todas as texturas ligadas, o jogo ficou um pouco lento em um 486 DX4 100, com 16 MB de RAM. O ideal mesmo é utilizar um Pentium 75 MHz.

Os efeitos sonoros são bem realistas e durante os combates é possível até ouvir os projéteis dos canhões inimigos pipocando em sua fuselagem, transformando o seu avião em uma verdadeira peneira. As músicas podem ser digitais ou arquivos MIDIs e foram criadas sob medida para as diferentes situações do jogo, tanto que algumas vezes, só pelo estilo da música, já dá para sacar que tem um inimigo se aproximando.

### Ataque estratégico

Suas missões podem iniciar em solo ou no ar (para os impacientes, a tecla "C" faz passar mais rápido o tempo). Vale conferir as seqüências de instruções pré-vôo, que são bem detalhadas, com mapas destacando a presença dos aviões inimigos e explicações sobre outros veículos, como navios, tanques e baterias antiaéreas.

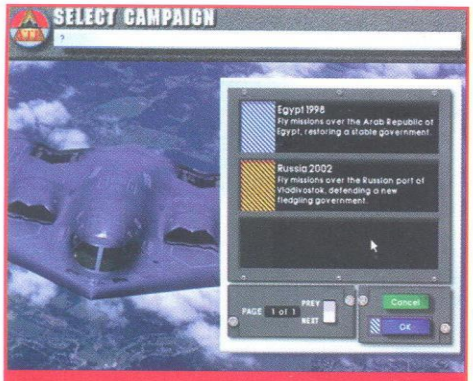
Além do combate, aproveite




*Na enciclopédia há vídeos, fotos e explicações detalhadas*

## Enciclopédia aérea

*Para os curiosos e aficionados por aviões, ATF traz, além do jogo, uma enciclopédia, com mais de 30 minutos de vídeo, com informações sobre alguns aviões do jogo, como o B-2A Spirit, o F-22 e os XF-29 e 31. Há especificações técnicas, descrições das diversas partes e os históricos de cada um dos projetos. O manual também tem informações bem interessantes sobre as máquinas. Dê uma olhada: você vai acabar tornando-se um aficionado.*




*O jogo tem missões em diferentes países*

## Desafio realista

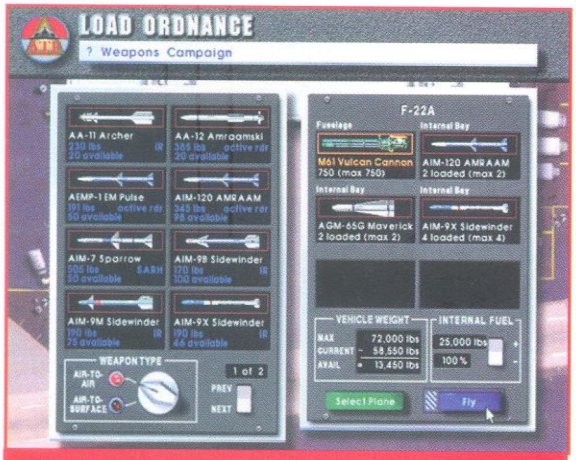
O game oferece opção para missões Simples ou no modo Campanha. Em modo Simples, tem-se acesso a qualquer um dos 14 aviões e seus armamentos nos territórios do Egito, França ou Rússia, enfrentando mais de 30 situações de combate diferentes. Já no modo Campanha, pode-se entrar no Egito em 1998 e enfrentar uma rebelião civil, ou na Rússia em 2002, defendendo o território russo de uma investida chinesa, entre outros desafios.

Quem prefere brigas mais acirradas pode jogar contra um ou mais amigos. ATF permite jogo através de um cabo null-modem (disponível em lojas de informática), modem em modo um-contra-um, ou mesmo em rede, onde podem participar até oito jogadores.

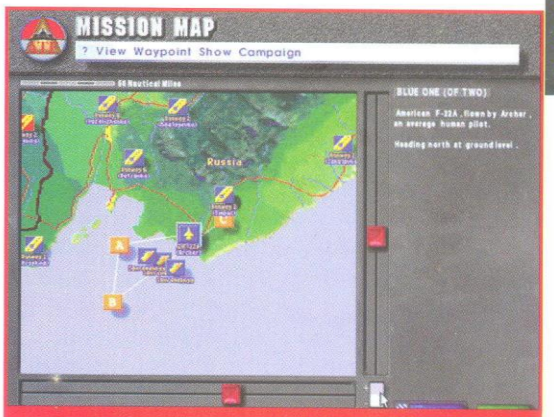
Com todos os recursos disponíveis nos aviões, Advanced Tactical Fighters tem combates alucinantes e muito perigosos. Assuma o comando e decole neste desafio, detonando inimigos no século 21.

*Roger Techima*

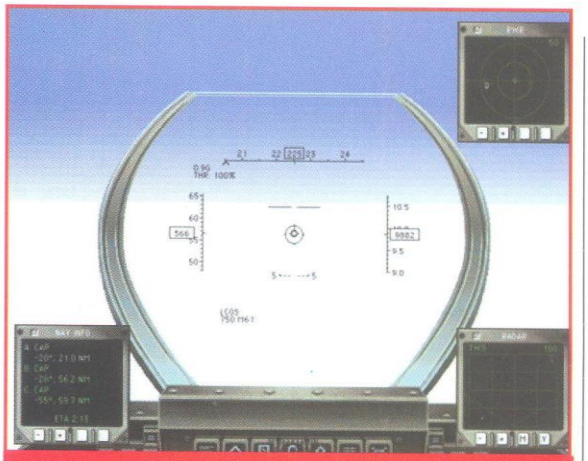
para elaborar sua estratégia de ataque, pois ATF permite editar os pontos-de-virada das missões, para evitar ao máximo os inimigos. Esteja atento às posições inimigas, pois qualquer distração pode resultar em uma saraivada de balas e mísseis sobre seu avião, e provavelmente em seu fim.




*Seja criterioso para selecionar seus armamentos*




*No mapa as dicas para localizar as bases inimigas*



*Use todos os instrumentos de navegação do cockpit*

## INSTRUÇÕES BÁSICAS

- **Dependendo do horário, ao perceber que seu inimigo já gastou todos os mísseis e está apenas com o canhão, manobre de forma a atacá-lo com o Sol às suas costas. Isso poderá cegá-lo.**
- **Normalmente o próprio game seleciona o avião e o conjunto de armamentos básicos. Dependendo da missão, pode valer mais um avião ágil do que um com armas pesadas.**
- **Há várias ordens disponíveis para seu wingman. Aprenda a tirar proveito delas durante os combates.**
- **Os aviões mais manobráveis são os XF-29 FSW, os XF-31 e XF-32, que permitem ao piloto levar uma grande vantagem sobre seus oponentes.**
- **Cuidado aos disparar seus mísseis. Procure dispará-los a médio alcance, para ter maior garantia. Nunca se sabe quando seu oponente conseguirá se safar deles.**
- **Sempre que possível, prefira usar o sensor de infravermelho ou o RWR, que permitem detectar o inimigo sem denunciar a sua presença. É a forma mais segura de se aproximar.**

## FILE MANAGER

**Fabricante:** Jane's Combat Simulations
**Distribuidor no Brasil:** Importadores
**Configuração mínima:** PC 486DX/2 66, placa de vídeo VLB ou PCI, com 8 Mega de RAM, CD ROM de dupla velocidade
**Ocupa:** 31 MB (mínimo) a 63 MB (máximo)
**Som:** SoundBlaster e 100% compatíveis
**Controles:** joystick, mouse e teclado
**Ambiente:** MS DOS 5.0 ou superior (Windows 95 somente em modo DOS)
**Apresentação:** um CD ROM
**Preço médio:** R$ 90,00

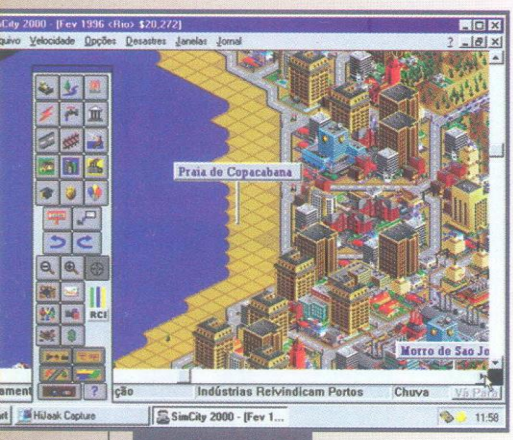
Jogo cedido por Planet Music
Fone: (011) 30645922

# SIMCITY2000 EDIÇÃO ESPECIAL

## Um desafio totalmente em português

No princípio era o caos: a paisagem apresentava somente um terreno, com rios, bosques, montanhas. Em SimCity 2000 sua tarefa é criar e administrar cidades, que, se você for um bom prefeito, se transformam em fantásticas metrópoles.

O jogo é um simulador de cidades clássico, que tem muitos fãs em todo o mundo, mas é considerado complexo por muitos jogadores experientes.




*Sua tarefa é criar e administrar cidades, cuidando de todos os detalhes*

Para facilitar sua administração, já há uma nova versão do game, totalmente em português, que ainda traz de brinde o Kit de Renovação Urbana, que permite ao jogador brincar de arquiteto e remodelar a seu gosto o design dos prédios do game, além de inúmeros cenários extras e uma entrevista com Will Wright, o criador de SimCity 2000.

O jogo continua praticamente o mesmo, mas com telas e manuais em português, o que facilita muito a vida do administrador, pois SimCity 2000 é repleto de janelas, textos e gráficos cuja compreensão é fundamental para o crescimento de sua cidade. Mas não basta entender as instruções: é preciso ser mesmo um bom prefeito, pois além de planejar toda a estrutura da cidade, é preciso pensar no orçamento, no bem-estar da população e enfrentar catástrofes como furacões e incêndios.

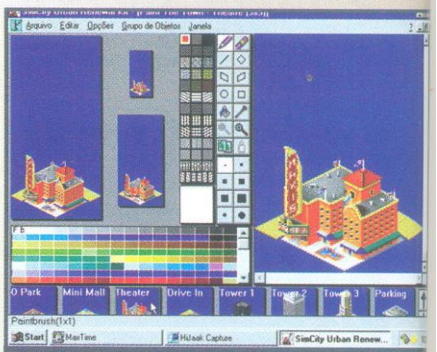
### Personalize sua cidade

Quem já conhece o game e resolver se candidatar a um novo mandato, vai gostar do Kit de Renovação Urbana, que permite editar todos os objetos presentes no game, desde uma simples casinha até os tornados que podem arrasar suas cidades.

Com as modificações permitidas por esse editor, você pode também mudar o visual de sua cidade, que pode ter formas e cores mais tradicionais ou até ficar com uma cara mais psicodélica ou mesmo alienígena.

Enfrente o desafio e vá pensando na sua candidatura para as próximas eleições.

*Roger Techima*




*Kit para remodelar os objetos do game*

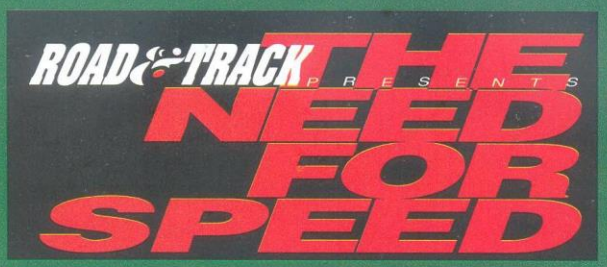
## FILE MANAGER

**Fabricante:** Maxis
**Homepage:** http://www.maxis.com
**Distribuidor no Brasil:** Magnahome 011-811-5800
**Configuração mínima:** 486 ou superior, placa de vídeo 8 Mega de RAM, DOS, Windows 3.X ou Win95
**Ocupa:** 9,5 MB (mínimo) a 18 MB (máximo)
**Som:** SoundBlaster e 100% compatíveis
**Gráficos:** 640 x 480, 256 cores
**Controles:** mouse
**Apresentação:** um CD ROM
**Preço médio:** R$ 70,00

## ADMINISTRE SUA METRÓPOLE

- Para o fornecimento de energia elétrica o ideal é trabalhar com usinas hidrelétricas. Sua manutenção e custo de implantação são relativamente baixos, porém não são viáveis em qualquer terreno.
- Construa áreas industriais, para criar empregos. Mas não descuide também das áreas verdes, para garantir a qualidade do ar.
- Quando as áreas residenciais não crescem, coloque áreas comerciais por perto.
- Não saia esbanjando espontaneamente sua verba em melhorias para a cidade. Não é preciso ser generoso. Espere as exigências do povo para fazer parques, estádios, marinas, etc.
- De vez em quando é bom prestar atenção no que seus conselheiros sugerem, mas não leve tudo que eles dizem a sério, afinal, os caras são políticos.
- Planeje muito bem a sua urbanização, especialmente no que se refere às áreas industriais e fique atento ao traçado de suas ruas e avenidas. Desapropriações contam pontos contra sua administração.
- Cuidado com os aumentos de impostos. Com taxas muito altas a população parte para outras cidades. Se necessário, é possível cortar despesas dos serviços municipais, mas sem deixá-los precários demais.
- A distribuição de água é importante. As bombas d'água podem ser colocadas longe dos rios e mares, mas produzem apenas a metade. Construa reservatórios para garantir o fornecimento nos períodos mais quentes do ano.
- Implante transporte coletivo. Coloque pontos de ônibus, estações de trem e de metrô interligando as diversas regiões de sua cidade.
- E não se esqueça a principal regra de todo bom administrador: jamais gaste mais do que ganha.


THE 11TH HOUR
18


ROAD & TRACK PRESENTS
THE NEED FOR SPEED


actua
SOCCER


SCREAMER


FIFA
96 SOCCER


APACHE


Le
Louvre


ZORK
NEMESIS


fatal
racing


DESCENT
II
Blast into all-new 360° 3D worlds.


A.D.A.M.
At Home


INDYCAR II
RACING


Dragon Lore
EM PORTUGUÊS

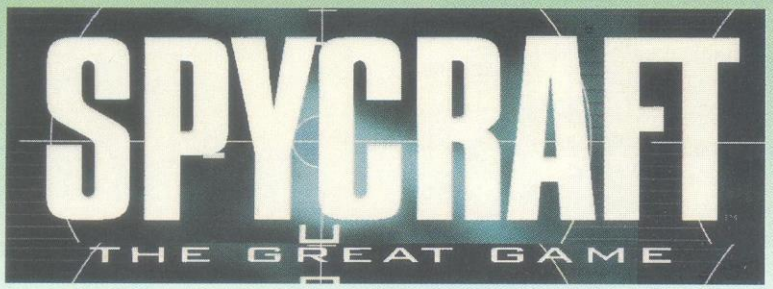

MEGAPAK 5
10 EXCITANTES GAMES EM 10 CD-ROM


CYBERIA 2
<<RESURRECTION>>

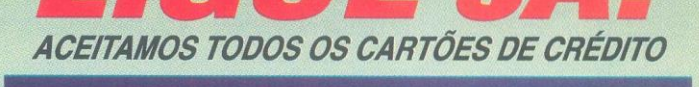

CD-ROM


PRISONER OF ICE
EM PORTUGUÊS


EXTENSO CATÁLOGO DE CD-ROM


SPYCRAFT
THE GREAT GAME


LIGUE JÁ!


ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO


ENTREGAMOS EM TODO O BRASIL!


PAUL CEZANNE

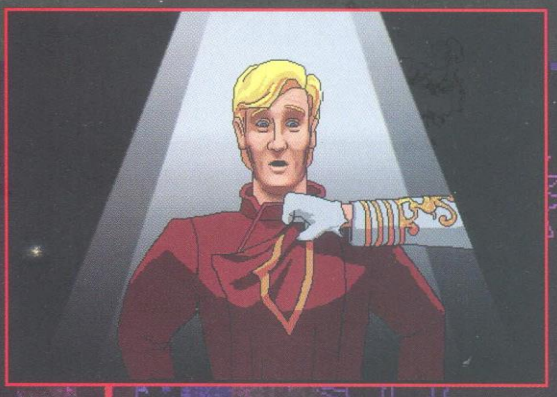

TELE
BYTE
(0800) 260 260


COREL
PrintHouse

# SPACE QUEST 6

## O roteiro completo para livrar Roger Wilco de mais encrencas espaciais



**O atrapalhado herói Roger Wilco está de volta em uma aventura divertida. O nosso estimado faxineiro deve libertar sua amiga Stellar Santiago das garras da perversa Sharpei. Para isso é preciso enfrentar andróides, alienígenas da pior espécie, viajar pelo cyberespaço e fazer um passeio pelo corpo humano. Tudo com muita tecnologia e o humor aloprado que caracteriza a série Space Quest.**

**Confira as dicas para passar por todos os enigmas.**

### Polysorbate LX

Agarre-se no robô e saia do buraco. Pegue o cartão de identificação na bicicleta (ao lado do poste) e ande até encontrar uma cabine fotográfica. Use o buckazoid que está no seu bolso para tirar uma foto e coloque-a no cartão de identificação.

Vá para o Arcade e fale com o grandalhão encostado na máquina de flipper até ele desafiá-lo para um jogo de Stooge Fighter 3. Aceite e tente vencê-lo. Saia depois de perder duas vezes. Passe pelo "Orion's belt" e continue a direita, até o elevador. No segundo andar, mostre seu cartão de identificação e quando os aliens saírem pegue as mangueiras do tanque. Em seu bolso, pegue a mão e clique nas mangueiras (que formarão uma só). Saia e clique a mão no tanque de nitrogênio e no único cano aberto no canto da sala (está perto do chão). Pegue uma grana do bolso da garçonete.

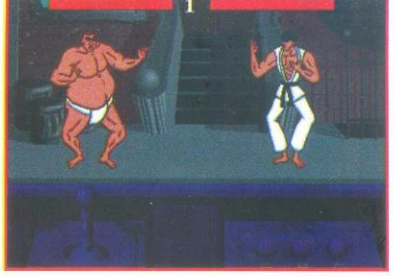
Na rua fale com o caçador de andróides, Blaine Rohmer (o de casaco remendado) e faça um acordo, pegando o sinalizador. Volte ao bar e à direita do elevador, clique na porta de ferro até quebrar. Pegue o cano que está no chão e saia. Se chegar perto do androíde será literalmente "virado do avesso". Isso pode ser divertido.



*No bar, peça um drink especial e pegue o gel*

Mostre o cartão ao barman e peça um drinque especial. Atrás do balcão, abra a geladeira e pegue a forma de gelo. Teste todos os condutos com válvulas e clique embaixo da válvula daquele que não espirra água em você. Selecione a mangueira em seu bolso e clique-a no conduto à esquerda do balcão, enganchando-a.

Peça outra bebida igual, clique na mangueira e clique o final da mangueira na abertura do conduto quebrado, fazendo uma ligação entre os dois condutos. Seja rápido. Suba e clique no tanque de nitrogênio para abrir a válvula. Rapidamente vá ao porão e bata no andróide com o cano que



pegou no chão. Recolha suas sobras com a pá e a vassoura, ponha os cubos do andróide na forma de gelo, deixe a geladeira, feche a porta e pegue-a de volta. Lá fora encontre Blaine, está encostado no poste de luz. Fale com ele e pegue 50 buckazoids.

Fale com Elmo (o gordo bêbado) e faça um trato: uma garrafa do licor mais caro por uma folha com a dica para Stooge Fighter 3. Em "Boot Store" clique no ET (é ele mesmo!), fale com o velho que está atras do balcão e compre um dos licores caros. Dê o licor a Elmo e pegue a folha com a dica e o peixe podre. Olhe a folha e anote a combinação dos botões.

No Arcade fale com o cabeçudo e aceite o desafio. Antes de escolher seu lutador, use o código nos botões da máquina de flipper. Um novo botão vai surgir.

Escolha seu lutador e use sua nova arma o quanto puder (clique no seu novo botão de ataque repetidamente). Vença e pegue sua grana. Vá para o "Inn", espere o homem-massa terminar de alugar um quarto e dê seu dinheiro ao gerente. Chame o elevador e confira o nº de seu quarto na chave e tente entrar. Não se aflija: você foi mesmo seqüestrado.

No quarto deles, tente tirar a chave do prego e quando o seqüestrador estiver ocupado de novo, pegue o prego use-o para livrar-se das algemas. Arranque da parede o pôster do Pelvis e coloque-o no chão, atrás do seqüestrador. Clique no pôster e, depois da dança, no chip atrás da cabeça do seqüestrador. Depois de tostar seu cérebro, dê uma olhada nos CDs e espere ele pegar um. Use-o no computador, leia o texto e desligue o computador. Tire o chip de cima do umidificador (a caixa, à direita da mesa) e seu sinalizador de cima da mesa. Clique no sinalizador em seu bolso. Aperte o botão "abrir", tire tudo de lá, colocando à sua direita (no espaço preto). Reprograme-o colocando todos os circuitos no lugar certo. Eles estão divididos em setor, IRK e chip. O correto é:

**TACHYON TRANSMITTER**
1 A Dentium
3 B Repentium
5 C Fermentium
7 D Dimtel
9 E Spentium

**PARTICLE SHIELD**
1 A Dentium
3 B Repentium
5 C Fermentium
7 D Dimtel
9 E Spentium

**SUBSPACE EMITTER**
1 A Dentium
3 B Repentium
5 C Fermentium
7 D Dimtel
9 E Spentium

**RECALIBRATING FLUCTUATOR**
1 A Dentium
3 B Repentium
5 C Fermentium
7 D Dimtel
9 E Spentium

**FEEDBACK CUTTER-OFFER**
1 A Dentium
3 B Repentium
5 C Fermentium
7 D Dimtel
9 E Spentium

Quando tudo estiver certo, ao ligar aparece a mensagem "Homing beacon". Use o cartão do seqüestrador na fechadura da porta. Nigel não o machucará. Use a mão nas caixas até pegar um chip. Olhe seu bolso, clique no chip com o rótulo "Churlish". Roger arrancará o rótulo. Cole-o no chip com o rótulo "Burlesque". Agora dê o chip com o rótulo trocado para Nigel, que fica alucinado. Pegue o cinto, retire o controle remoto e desative o campo de força. Na área demarcada ative o sinalizador. Stellar o salva e recebe de volta o seu peixe.

## Deepship 86

Quando recuperar o controle, olhe em seu bolso e arranque o chumaço de pêlo do cinto. Tente colocá-lo no scanner ( à direita do balcão ). Jebba, o gafanhoto, vai impedi-lo de usar esse trunfo. Fale com ele. Depois de convencê-lo, tente colocar o chumaço no scanner para obter um close. Tente novamente e aperte o *SCAN*. Depois aperte o *Imprint datacard*, pegue o cartão e use-o na cabine (à esq.), no painel do teletransportador. Guarde o nome que aparecer, pois será útil depois e vá para seu apartamento, clicando *intra-ship transport* e *Roger's quarters*.



*Passe pelo apartamento para conseguir mais pistas*

Clique a mão na cabine e examine suas mensagens. Da sala de transporte, você será materializado para Delta-Burksalon. Converse com o capitão e vá para o elevador. Clique nos botões e escolha *Quarters*.

Obedeça a megera: pegue o esfregão e trabalhe... Quando ela mandá-lo consertar algo, vá ao banheiro e puxe a descarga. Ao buscar o remédio, abra o armário do banheiro. Ela puxará um botão que aciona um gás (há pouco tempo agora). Pegue o pistão que está na direção da cama dela, bem no centro, perto do chão e use-o na porta. Assista à cena do salvamento.

Depois do funeral vá ao apartamento de Roger (*Roger's quarters*). Leia a mensagem e vá para a *bridge* (ponte) falar

## MODO DE JOGO

Space Quest VI tem itens, passagens secretas e dicas espalhadas por todos os cantos. Clique com os olhos nos objetos, explore cada canto, cada buraco. Para pegar, olhar, chutar, conversar e realizar tarefas, é indispensável usar a barra de ícones com as funções principais (olho, boca, pé, mão e bolso). Use o botão direito do mouse para alternar as funções, pois assim fica bem fácil e rápido jogar.

com o capitão. Procure a cabine *compost*. Escolha *the database* então *entry database,* depois *Known races*. Procure por *Vulgars*. Guarde o número do "holoprograma" (555 1212) e vá para a "holocabana".

Olhe para a cabine na parede, aperte *on*, entre com o número indicado no *database* e aperte *enter*. Veja o holograma e vá para *8-rear* via teletransporte. Fale com o cara que está na ordem certa. Tente ligar uma fruta a outra sozinho, até pegar os dois braços e um olho. Vá para o ambulatório (*Sickbay*).

Use a mão à direita no balcão, pouco abaixo do centro da tela, para abrir um gabinete e pegar uma seringa com morfina. Vá para *shuttle bay entrance*. Use a mão no cara da direita e acerte-o. Depois de levar o troco, seu destino é a prisão. Espere o nariz-de-elefante se teleportar e pegue a comida que ele lhe der do carrinho.

Faça uma réplica de Roger com a comida, distribuindo pedaços de fruta. Construa (dentro do bolso) uma réplica começando pelos pés e pernas e coloque as coisas que parecem com uma orelha nos espetos. Junte as pernas às costelas, ligue tudo no pão, junte tudo nas partes de batata. Depois una tudo ao melão e termine juntando o espaghetti. Espere o cara-de-elefante sair e quando voltar, espere até ele olhar para a outra cela. Rapidamente, deixe sua cópia na cama e entre no carrinho. Ele vai retirá-lo e vai embora. Volte para *shuttle-bay entrance*.



*Na área de lançamento há várias naves: use o chaveiro para descobrir a nave certa*

Encha o biscoito de morfina e se livre do "grandão". Use o mesmo golpe no outro cara e pegue as chaves. Aperte o botão à direita da porta e use o braço do andróide para apertar o esquerdo. Entre na área de lançamento.

## A nave

Aperte o botão do chaveiro que você roubou, para identificar sua nave. Entre, sente-se no banco esquerdo e leia o papel, que será útil mais tarde. Aperte o *power* e o *ICD*. Ajuste o combustível: selecione o *fuel #1*, apertando o botão vermelho na mesma linha, até aparecer *Lanthanum*. Para *fuel #2, Sulfur* e para o *fuel #3, Silver*. Para o *catalyst,* que já vem preenchido com *Neon*, a confirmação é *Lasagne*. Aperte o botãozinho que inicia a decolagem (bem à sua frente).

Aperte o botão que pisca, abra o porta-luvas ( logo abaixo do painel central) e pegue tudo o que encontrar. Puxe as alavancas dos compartimentos dianteiro e traseiro, levante e clique o sinalizador em Roger. Abra-o, arranque o cristal e examine seu bolso. Use a cola no cristal, abra o painel na parede à sua direita, que esconde o cristal principal. Fixe o cristal que está no seu bolso ao principal e feche o painel.



*Siga as instruções para pilotar a nave e partir*

Abra o painel junto do assento direito, vista a roupa especial e o capacete e saia para o espaço, pelo mesmo caminho por onde entrou. Retire o aviso e os cabos da traseira e coloque o aviso no aerofólio.Quando a garota parar, dê-lhe um dos cabos. Leia o papel novamente, engate as extremidades + e - corretamente na bateria (na parte dianteira da nave), como descrito no texto (se errar, você está frito!). Arranque o peixe do motor e volte para dentro. Sente-se e ligue a nave com o botão de inicialização.

Em Delta-Burksalon V, desembarque e entre na torre.



Vá para *o Lab A*. Perto do computador, clique na caixa com os dizeres *Hi-Tek Stuff*. Remexa um pouco e pegue um chip (que está na parte da frente e é vermelho). Volte para o elevador e de lá para sua nave.

Sente-se, certifique-se de que o *Power* está ligado e aperte o *PTS*. Uma luzinha vermelha no botão acenderá os instrumentos no painel: puxe esse botão. Pegue a foto, aperte o botão e pegue a outra foto. Examine o seu bolso e separe os negativos, colocando um negativo e uma foto (nessa ordem) no monitor de fundo azul com linhas brancas. Aperte o botão de inicialização. Escolha um planeta que não seja o "Delta Burksalon V".

Fale com Manuel, que o fará descer. Siga para *Implants and Stuff* e fale com o dono. Clique o olho da placa de neon do cérebro, com as letras "b d" abaixo dela, à esquerda do proprietário. Clique o chip nele. Volte para o lugar de onde foi enviado e aperte o botão no sinalizador. Volte para sua cadeira. Certifique-se de que o *Power* está ligado e volte para Delta-Burksalon V.

## Cyberspaço

Volte para o "Lab A", sente-se no computador e veja se ele está ligado. Escolha "cyber-space" e conecte seu capacete no conector de entrada. Siga o caminho da ponte quebrada até chegar a uma construção. Pegue a chave de fenda no chão e a prancha de madeira. Entre no prédio, pegue o número e fale com Sis Inny. Abra o contador, aperte com a chave de fenda, feche-o e fale com a Sis Inny novamente. Entre na área de arquivo.

Desça até a passagem de "JR". Siga para a direita até alcançar a seção "p". O arquivo de "Nigel Nancid's" está na primeira gaveta "R". Abra as outras gavetas para criar uma escada e chegar até lá. Se olhar cuidadosamente, deverá ver "Beleauxs, Rancid, Sharpei, Santiago, project immortality" antes de sair. Não é possível sair com os arquivos: clique cada um na impressora.

# Muppet A Ilha do Tesouro

# Uma aventura em CD-ROM imperdível

**EM PORTUGUÊS**




ACTIVISION®

Visite
www.activision.com

MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELEREVENDA: 0800-22-3200

Depois de imprimir as cinco folhas (fora do cyber-espaço) você pode ir embora. Volte para a ponte e use a tábua e saia. Pegue os arquivos impressos à direita do computador. Mostre os documentos para o Dr. Beleauxs, que vai ajudá-lo.

## Corpo de Stellar

Dentro de Stellar, coloque sua roupa especial e leve o capacete. Saia da nave, pegue os vasos sangüíneos da asa esquerda da nave e os fios de cabelo do bico da nave. Saia pelas suas víceras: é o buraco vermelho e infectado no estômago sobre o qual você está pisando. Desça até a superfície do estômago, mas fique longe dos "nantes" (os bichinhos eletrônicos).

Pegue a pena, o clipe de papel, uma bula e um talo de aipo. Jogue uma bala na poça de ácido e depois as outras, uma a uma. Examine o seu bolso e use a fita adesiva nas veias. Ligue os vasos sangüíneos à bomba (a peça com uma alavanca). Prenda o clipe de papel no aipo. Escale as paredes do estômago, mas não saia. Prenda na boca do estômago o seu gancho recém-fabricado. Desça pelas paredes do estômago e escale pelo aipo. Suba, passe pelo pedaço de doce e continue até chegar ao esôfago de Stellar. Puxe a pílula e cutuque o lado da garganta com a pena. Volte ao estômago, desça para o duodeno (o buraco à esquerda) e saia pela parte inferior da tela. Escale o buraco da parede da direita e suba até chegar à bexiga.



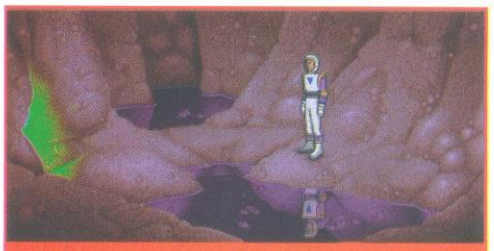
Siga o caminho da ponte quebrada, até chegar na construção



Use o capacete quando "aterrissar" no corpo

Bombeie o líquido (use o capacete), saia e deixe a bomba ali. Pegue alguns pedaços de pedras de rim no chão do tubo e siga pela direita. Use o material alveolar na abertura a caminho do pâncreas e clique nele (depois que cavar). Siga pela direita, a caminho do pâncreas e use seu capacete na piscina de fluido pancreático (onde você está pisando).

Volte para o estômago e use a batida mágica (está no capacete) na pílula. Pegue alguns comprimidos, vá para o duodeno, mas não escale. Saia novamente pelo canto da tela, e clique ali até ver uma lombriga. Não chegue muito perto.



Olhe bem onde anda: há itens espalhados

Alimente a lombriga com os comprimidos e saia para a direita. Pegue um pedaço de unha vermelho, arranque um pedaço de prata do entulho e quebre um pedaço do clipe de papel.

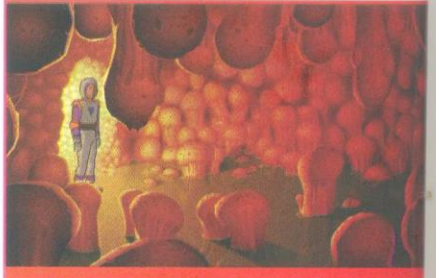
Pegue uma carona com a lombriga, volte para a nave e clique o pedaço de prata na luzinha piscante. Entre na nave clicando na porta (é difícil). Sente-se e coloque o CD que está no seu bolso na abertura com rótulo *subrotine-programs*.

Aperte o botão de inicialização e no cérebro, vista sua roupa e saia. Use a unha quebrada no tecido cerebral e caminhe através do cérebro para a esquerda, até atingir uma falha. Tente atravessá-la até retroceder, parar, voltar, correr e finalmente se preparar para pular. Quando estiver pendurado, clique os pés à esquerda para chegar do outro lado. Siga para a esquerda até encontrar com os nanites.

Caminhe para o fundo da tela, jogue uma pedra de rim em um robô e depois no outro. Acerte o primeiro mais uma vez e eles começarão a brigar até se desativarem. Pressione o botão do elevador para descer e enquanto desce, vá lendo as tabuletas até encontrar uma com os dizeres "Stellar's cough control section" (Seção de controle da tosse de Stellar). Cutuque a área com o clipe e continue descendo. Lá embaixo clique a mão no buraco iluminado. Quando se mover, use o clipe nos nervos que estão faiscando no alto, transformando o robô em torrada.

Quando você pensa que está tudo acabado, aquela coisa volta. Na hora que o cérebro de Sharpei agarrar Roger, tire o peixe do seu bolso e dê para ele. Finalmente aquele peixe teve alguma utilidade! Parabéns! Não só por chegar ao final mas também por ler todo esse roteiro só para tirar o tal Roger dessa encrenca.

*Tiago C. Carnasciali*



Procure a pílula e guarde-a com você

## FILE MANAGER

**Fabricante:** Sierra
**Distribuidor no Brasil:** Brasoft (011) 238-1444
**Configuração mínima:** PC 486 DX2 66, com 8 Mega de RAM, CD ROM de dupla velocidade
**Ocupa:** 40 MB no winchester
**Som:** SoundBlaster e compatíveis
**Gráficos:** VGA 320x200, 256 cores ou SVGA 640 x 480, 256 cores
**Controles:** mouse e teclado
**Ambiente:** DOS
**Apresentação:** um CD ROM
**Preço médio:** R$ 70,00

# Sexy Carnival in Rio

CENAS ARDENTES!

PC CD-ROM

## CD-ROM INTERATIVO







O melhor dos últimos 10 anos do CARNAVAL da BAND !

*VÍDEOS EM TELA CHEIA !*



**MAIS DE 50 MINUTOS DE VÍDEO E 450 FOTOS PARA VOCÊ !**

**As cenas mais QUENTES dos bailes do CARNAVAL do Rio de Janeiro.**

Proibido para menores de 18 anos.

BAND cd rom

**COMPRE JÁ!!!**

pelos telefones:
(021) 295-2515 ou
(021) 542-9087

Atendimento a revendas: (021) 542-9087

ENTREGA EM TODO O BRASIL!

# FAÇA AS MALAS

## Embarque em uma viagem pela web

Depois de passar o ano todo plugado na Internet para trabalhar, pesquisar e estudar, é hora de tirar férias. Mas não desconecte agora, pois o melhor lugar para planejar suas próximas viagens é a Internet. As informações da rede vão ajudá-lo a selecionar roteiros, obter informações sobre hospedagem e passeios e até escolher restaurantes.



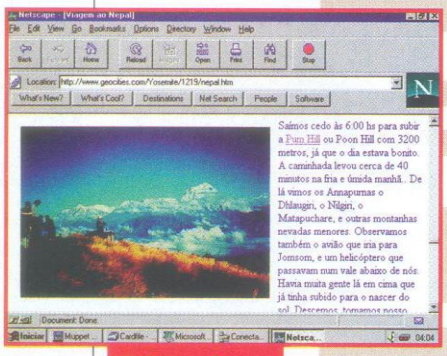

*No Havaí: fotos, informações e serviços*

Por ser uma forma de comunicação de grande alcance e custo relativamente baixo, a Internet é um meio ideal para divulgação e há sites sobre os principais pontos turísticos do Brasil e do mundo. As home pages divulgam o comércio, os hotéis, restaurantes e todo tipo de infraestrutura que o turista pode encontrar nesses locais.

Há também relatos de viajantes, com fotos e dicas muito úteis. Além dos sites, outra forma de saber mais sobre a cidade onde você pretende passar suas férias, é entrar em contato, também pela rede, com moradores da região, que podem dar dicas importantes e até levá-lo para conhecer os lugares mais legais da cidade.

### Viagem virtual

Quem anda muito ocupado e não dispõe de tempo para viajar, pode conhecer os lugares mais exóticos através dos web sites, que são muito completos e divertidos. Se não for possível pegar uma praia nestas férias você pode, por exemplo, surfar no Havaí virtual (veja endereço no box). É claro que não é a mesma



*Relatos de viajantes com dicas úteis*

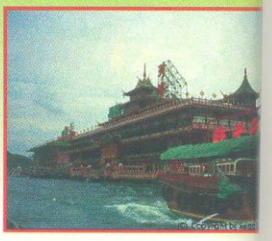
## EMBARQUE INTERNACIONAL

| | |
|---|---|
| **Africa** | http://www.gorp.com/africa/ |
| **Alemanha** | http://www.ltu.com/ |
| **Caribe** | http://www.caribe.com.br/ |
| **China** | http://cpas.sti.ac.cn/tourist/service/supre-e.htm |
| **El Salvador** | http://www.elsalvador.com/hpedhlow/turismolow/turismo2.htm |
| **Florença** | http://www.flownet.it/Turismo/Firenze/Ponte_Vecchio.html |
| **Grécia** | http://www.manos.co.uk/greece.htm http://ellada.com/ |
| **Havai** | http://www.visit.hawaii.org |
| **Hong Kong** | http://www.amazon.com.br/~veludo/turhongk.html |
| **India** | http://www.manos.co.uk/india.htm |
| **Inglaterra** | http://www.nettx.com/ |
| **Itália** | http://www.ten.it/netsurfing/tur.html |
| **India** | http://www.manos.co.uk/india.htm |
| **Japão** | http://www.novator.com/jts/ |
| **Kenya** | http://www.mm.com/womanpower/ http://www.chem.surrey.ac.uk/~chp1mk/kenya/kenya.html |
| **Los Angeles / San Diego** | http://www.seas.ucla.edu/~motta/adventure.html |
| **México** | http://www.ntmk.com/style/mexico.htm |
| **Miami** | http://sf-mall.com/mall/travel.htm |
| **Nepal** | http://www.geocities.com/Yosemite/1219/nepal.htm |
| **Nova York** | http://www.nygetaway.com/ http://www.panix.com/clay/nyc/ |
| **Paris** | http://www.paris.org/ |
| **Portugal** | http://www.supra.pt/portugal/ |

## TODOS A BORDO

*Informe-se antes de planejar sua viagem*

| | |
|---|---|
| **Embratur** | http://www.embratur.gov.br/ |
| **CityNet** | http://www.city.net/ |
| **Global Network Navigator** | http://nearnet.gnn.com/gnn/meta/travel/index.html |
| **Online Travel** | http://www.eurorail.com/ |
| **The French Travel Gallery & Hotel Reservation Center** | http://www.bonjour.com/wta/ |
| **PC Travel** | http://www.pctravel.com/ |
| **Turismo Internacional** | http://www.sanet.com.br/intl/intltrsm.htm |
| **Travel World Wide Travel Exchange** | http://wwte.com/ |
| **Travel Agents International Home Page** | http://travelagency.com |



coisa, mas enquanto você espera as férias e planeja a viagem, confere fotos incríveis e muitas informações sobre o local, e fica com mais vontade ainda de pegar o próximo avião.

Fique ligado em informações como a melhor época para visitar o lugar, preços de diárias de hotéis e os principais pontos turísticos para elaborar seu roteiro. Até as fotos que aparecem nos sites podem ser diferentes, de acordo com a época do ano.

Consultando os sites da web, você diminiu os riscos de levar uma prancha de surf quando for para o Nepal. Confira alguns dos sites legais e faça seu roteiro de férias agora mesmo.O único perigo é que você pode acabar embarcando na web e esquecer das férias.

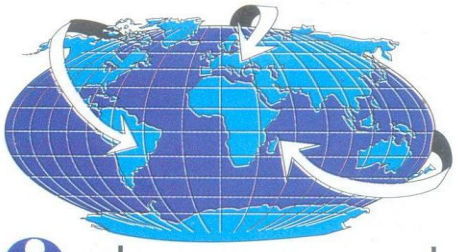
*Toni Cavalheiro*




## EXPLORE O TERRITÓRIO NACIONAL

| | |
|---|---|
| Abrolhos | http://www.dcc.unicamp.br/~danielj/abrolhos.html |
| Alagoas | http://www.startnet.com.br |
| Americana | http://www.dglnet.com.br/america/index.htm |
| Angra dos Reis | http://netmar.com/~decw/angra.htm |
| Fernando de Noronha | http://www.elogica.com.br/noronha |
| Bahia | http://www.ssac.unicamp.br/suarq/everaldo/everbaia.html<br>http://www.bahianet.com.br/bahiabeat/ |
| Bauru | http://www.bauru.com/index.html |
| Belo Horizonte | http://www.cpdee.ufmg.br/BH/ |
| Blumenau | http://www.braznet.com.br/bdb/index.html |
| Bonito | http://www.netmaster.com.br/brasil/port/bonito.htm |
| Brasília | http://www.geocities.com/TheTropics/3416/bsb_port.htm<br>http://200.239.51.2:80/gdf-setur |
| Buzios | http://www.arras.com.br/pages/buzios |
| Camboriu | http://www.viadigital.com.br/camboriu |
| Campina Grande | http://www.dsc.ufpb.br/campina/ |
| Campinas | http://www.psg.com/~walter/campinas.html |
| Campos do Jordão | http://www.netcampos.com.br/ |
| Caraguatatuba | http://www.netvale.com.br/maranduba/carag01.html |
| Caruaru | http://cyberland.recife.softex.br/caruaru |
| Chapada Diamantina | http://www.dcc.unicamp.br/~danielj/diamantina.html |
| Florianópolis | http://www.floripalazer.com.br |
| Governador Valadares | http://www.ik.dtu.dk/claudiano/gv/gv1p.html |
| Guarujá | http://www.gnet.com.br/guaruja/ |
| Ilhabela | http://www.ilhabela.com.br |
| Ilha Grande | http://netmar.com/~decw/mota |
| Ilhéus | http://www.bitsnet.com.br/ilheus.html |
| Indaiatuba | http://www.dglnet.com.br/indaiatuba/index.htm |
| Itu | http://www.unicamp.br/portugues/itu/ |
| Joinville | http://www.netville.com.br/~dippold/homepage/jville.htm |
| Jundiaí | http://www.totalmedia.com.br/jundaqui |
| Londrina | http://www.geocities.com/RainForest/1075 |
| Manaus | http://www-leland.stanford.edu/~minev/manaus.html |
| Maceio | http://www.dialnet.com.br/maceio/ |
| Maranhão | http://members.aol.com/dwswim/brasil/maranhao.html |
| Monte Verde | http://www.netvale.com.br/cabboi/montverd.htm |
| Natal | http://www.geocities.com/soho/3114/natal.html |
| Niterói | http://www.if.uff.br/ |
| Ouro Preto | http://degeo.ufop.br/op/op.htm |
| Pantanal | http://www.alanet.com.br/ms/pantanal<br>http://www.alanet.com.br/ms/pantanal/welcomep.htm |
| Pernambuco | http://www.truenet.com.br/nordeste/ |
| Piracicaba | http://www.ciagri.usp.br/pira/pira-main.html |
| Porto Seguro | http://www.horizontes.com.br/~ralves/pseguro |
| Praia Grande | http://www.lbm.com.br/praiagrande |
| Rio de Janeiro | http://www.callrio.com.br/ |
| Rio Grande do Norte | http://www.summer.com.br/rntur.html |
| Rio Grande do Sul | http://www.cam.org/~guri/<br>http://www.procergs.com.br/portobrasil/ |
| Salvador | http://www.ufba.br/~prodasal/pagina1.htm |
| Santa Catarina | http://www.netville.com.br/~virtual/sconline.htm |
| Santos | http://www.santosline.com.br http://www.baixada.com/ |
| São João Del-Rei | http://www.homeshopping.com.br/sjdelrei |
| São José dos Campos | http://www.iconet.com.br/lgustavo |
| Joinville | http://www.netville.com.br/joinville |
| Ubatuba | http://www.netvale.com.br/maranduba/ubat01.html |
| Uberlândia | http://nanet.com.br/uberlandia/secedu |
| Vitória | http://www.interlink.com.br/netdoor/vitor.htm |
| Volta Redonda | http://www.embratel.net.br/infoserv/online/wcenter/volta |


Internet sob medida.



interconnect

BBS

Internet Service Provider

*Tenha seu acesso Internet personalizado.*

Descubra as boas surpresas que temos para você: modos de acesso que se adequam exatamente às suas necessidades, o melhor atendimento que você ou sua empresa esperam e os serviços que procuram. Ligue hoje e confira. Você vai entender por que vale a pena.

***InterConnect BBS.***

Basta sua vontade para acessar.

http://www.inter.com.br
telnet bbs.inter.com.br
info@inter.com.br

BBS: (011) 887-7111
Tele-Suporte: (011) 887-8521

CLASSIC SOFT

COMPUTADORES
SOFTWARES
SUPRIMENTOS

(011) 62-3633

PEÇA CATÁLOGO (011) 875 4644

SEMPRE OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS

WORLD CIRCUIT II
INDY CAR RACING II
SCREAMER
THE NEED FOR SPEED
DUKE NUKEM 3D
VIKINGS
FIFA SOCCER 96
WAR CRAFT II
RIPPER

*A mais completa linha de suprimentos*

*Fazemos qualquer configuração da linha* **pentium**

COMMAND & CONQUER
C. & CONQUER-MISSÕES
CYBERIA II
THE DIG
WING COMMANDER IV
HOME DESIGN 3D
3D ULTRA PINBALL
**E MUITO MAIS!!!**

VISITE NOSSA LOJA

**RUA: TURIASSU, 2139** - *PERDIZES - SÃO PAULO - SP - CEP 05005-001*

O Mundo em suas Mãos

ACESSO TOTAL A INTERNET !

BBS com mais de 30.000 arquivos shareware.

Jogos OnLine, Chat e muito mais ! Totalmente em português. Aceitamos cartões de crédito.

http://www.node1.com.br

NODE 1 B·B·S

BBS: (011) 5561.3155

FAX: (011) 542.9694

HomeSite INFORMÁTICA

Games
Softwares
Suprimentos

Amplo sortimento dos mais recentes jogos para seu Computador.

Oportunidade: DUKE NUKEM 3D a R$ 50,00

Válido até o Final do Estoque

Av. Rebouças, 3970 Lj.2001A - Shopping Eldorado - 2º Sub-Solo
São Paulo, SP - Fone: (011) 813-4633

SAMPASOFT

SAMPA SOFT

PREÇOS IMBATÍVEIS

COM O ATENDIMENTO QUE VOCÊ MERECE

TEL:(011)577-7776

- AS MELHORES CONDIÇÕES DE PAGAMENTO
- MAIS DE 1000 TÍTULOS EM GAMES
- COMPLETA LINHA DE JOYSTICKS
- SEMPRE AS ÚLTIMAS NOVIDADES

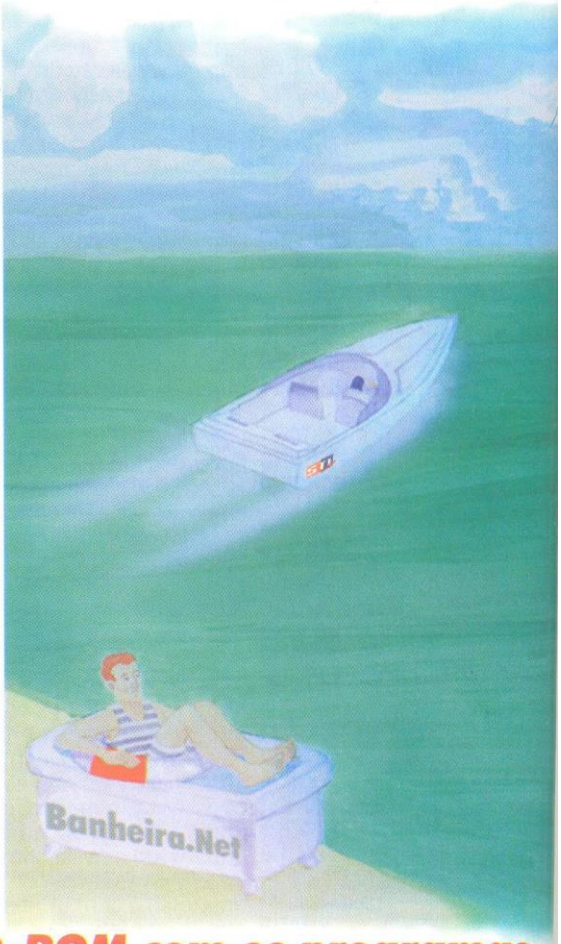
ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

RUA CARAMURU,19 - SALA .18
V. MARIANA - SP - CEP 04138-000
(A 400 MTS. DO METRÔ STA.CRUZ)

PEÇA CATÁLOGO GRÁTIS

# Internet sem limite de tempo no acesso e link direto com os Estados Unidos?

O STI está lançando uma grande novidade que promete revolucionar o mercado: acesso Free Time à Internet. Por apenas 36 reais mensais, você pode acessar a Internet por quanto tempo quiser, quando quiser, sem qualquer custo adicional.
E ainda ganha 1 hora de acesso ao BBS mais interativo do país. O que você está esperando para começar a navegar em alto mar? Ou você prefere ficar boiando dentro da banheira?




**5 HORAS GRÁTIS**
BASTAR FAZER O CADASTRAMENTO

STI Free Time

*Online desde 1993.*

***Faça o cadastro e ganhe CD-ROM com os programas necessários para a navegação inteiramente gratuitos.***

**fone: 889-0075**
das 8:00h às 24:00h

**modem: 884-2446**
24h diárias

**http://www.sti.com.br**

# INTERNET FULL NA IWS BBS

## POR APENAS R$19,00 POR MÊS + 3 HORAS GRÁTIS

- VISITE E CONHEÇA LUGARES DISTANTES
- CONVERSE COM PESSOAS DE OUTROS PAÍSES E ESTADOS DO BRASIL
- MANDE MENSAGENS VIA E-MAIL INTERNET
- WWW,FTP,TELNET GOPHER,POP-MAIL
- JOGOS ON-LINE
- BBS ESPECIALIZADA EM CINEMA
  JOGOS DOS WINDOWS
  WINDOWS 95 CAD
  IMAGENS GIF JPG
  PROGRAMAS DIVERSOS

TEL. DADOS:(011)5561-1131 24HS

VOZ/FAX:(011)5301014
http://www.iws.com.br

e-mail
sysop@iws.com.br

# SUPRIMIDIA

PREÇOS IMPERDÍVEIS

Kits Multimídia
Micro-computadores
Impressoras
Móveis
Acessórios

Entrega grátis em todo o ABC
Despachamos para todo o Brasil

(011)454-8788
Av. Pereira Barreto, 784 - Santo André-SP

# Atire o primeiro míssil aquele que não quiser experimentar.




Experimente e compre na ATN R$69,00

atn CYBERSPACE

•Computadores à disposição •Internet •Revistas •Games •Espaço para exposições •Palestras •Performances

Os mais incríveis games de ação, os lançamentos, além de micros, joysticks etc, você experimenta, gosta e compra na ATN.



The Dig R$70,00



The Need For Speed R$72,00



Fifa 96 R$65,00

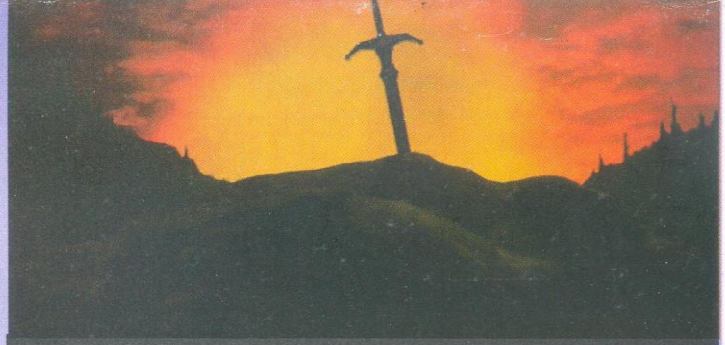
Onde a informática encontrou seu espaço

TELEVENDAS 0800-150600

Estamos cadastrando representantes para fora do estado de São Paulo.

RADIAL:• Av. Alcântara Machado, 3852 (Radial Leste - Metrô Belém)
PINHEIROS: • Rua dos Pinheiros, 358 - Representantes: •CAMPINAS: (019) 255.8018 •BAURU (0142) 34-7211/0800-111300 •MACEIÓ: (082) 326.4878
Internet: cyber.atn@sti.com.br - Home Page: www.sti.com.br/atn

atn Brasil COMPUTERS & MULTIMEDIA



# Diablo

## *Arrepios Multimídia*

**Um desafio repleto de suspense, terror e fantasia deve estar disponível no Brasil ainda em dezembro. O game é Diablo, que mistura adventure com elementos de RPG.**



**Em Diablo a interatividade é total. Você escolhe seu personagem que deve sobreviver entre catacumbas e calabouços. Os itens disponíveis têm durabilidade, requerimentos e força diferenciados e desenvolve-se as habilidades do personagem de acordo com as circunstâncias. Seu nível de experiência também aumenta, à medida que os monstros são eliminados ou são resolvidos enigmas importantes. O melhor de tudo é que o jogo nunca se repete, pois os itens são escolhidos ramdomicamente, aumentando a emoção a cada vez que se joga.**



**As músicas e efeitos sonoros são fantásticos e os gráficos têm uma qualidade inédita em adventures tão complexos. A Blizzard, produtora do game, conta ainda com o battle.net, um ponto de encontro para os jogadores disputarem pela rede.**

# Plutonium

## *O novo Duke Nukem*

**Depois do sucesso de Duke Nukem 3D, a produtora 3D Realm anuncia Duke Nukem 3D: Plutonium PAK, com mais onze níveis para o game. São imagens incríveis e inimigos arrepiantes para você detonar. O programa deve estar no Brasil até o início de 97.**





SISAL EDITORA

**DIRETORES**
Márcio Saldanha Marinho
Josias Silveira

COMPUTER & games

**REDAÇÃO E ARTE**

| | |
|---|---|
| **Diretor Editorial:** | Josias Silveira (responsável) |
| **Redator-Chefe:** | Mônica Pina |
| **Consultor:** | Toni Ricardo Cavalheiro |
| **Colaboradores:** | Daniela Almeida Silva, Eduardo Murata, Roberto Nagib Júnior, Roger Techima, Sylvio Deutsch e Thiago Carnasciali |
| **Supervisão de Arte:** | Paulo Affonso Soares |
| **Fotografia:** | Studio Norberto Marques |
| **Edição de Arte:** | Eurico Kenji Sakamoto |

**COMERCIAL E MARKETING**

| | |
|---|---|
| **Diretor:** | Márcio Saldanha Marinho |
| **Superintendente Comercial:** | Márcio Saldanha, filho |
| **Gerente SP:** | Elvira Tavernelli |
| **Representante SP:** | Carla Cristina Simões |
| **Gerente RJ:** | Marconi Brandão |
| **Representante RJ:** | Claudia O. Especie |
| **Superintendente de Marketing:** | Sonia Beio |

**ADMINISTRAÇÃO E FINANCEIRO**

| | |
|---|---|
| **Gerente Geral:** | Ricardo Meirelles |

**SÃO PAULO**
Rua São Samuel, nº 177, Vila Mariana
São Paulo - SP - CEP: 04120-030
Tel./fax: (011) 574-0747

**RIO DE JANEIRO E DEMAIS ESTADOS**
Av. das Américas, nº 1155, Grupo 1606
Barra da Tijuca - CEP: 22631-000
Tel.: (021) 439-9300.
Fax: (021) 494-3648/577-4511

Anúncios publicados e assinaturas desta revista terão sua cobrança efetuada por meio da rede bancária. Ninguém está autorizado a receber diretamente qualquer valor.

**COMPUTER & GAMES** é uma publicação mensal da Sisal Editora Ltda. Distribuição exclusiva para todo Brasil: Fernando Chinaglia Distribuidora S.A., Rua Teodoro da Silva, 907, Rio de Janeiro, RJ. Fone (021) 575-7766.

**COMPUTER & GAMES** não admite publicidade redacional. As opiniões emitidas em matérias assinadas não são necessariamente a opinião da revista.

**COMPUTER & GAMES** não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios veiculados, nem por qualquer tipo de transação comercial que envolva os anunciantes. Todos os direitos reservados. Registro no 3º Ofício de Títulos e Documentos nº 2191 no livro ALP. Registros no INPI, protocolo nº 810769310. Registro nº 5 - Cartório de Títulos e Documentos (São Paulo) sob nº 4550, e averbado sob nº 4561 do livro A. Registro no INPI nº 811942635.

**ATENÇÃO:** Para conhecimento público, o preço de venda do CD ROM, parte integrante e inseparável desta obra, é de R$ 1,50. Embora não possa ser comercializado separadamente em bancas.

**Fotolitos**: Ecodigit

**Impressão:** W. ROTH S.A.

**ASSINATURAS**
**FONE: (021) 280-2892**
**Ou escreva para Rua Dias Raposo, 77 - Ramos**
**CEP 21031-140 - Rio de Janeiro, RJ**

**NÚMEROS ATRASADOS**
**DISK-BANCA**
**(021)577-2355/577-4225/577-5099**

ANER IVC ANATEC FERNANDO CHINAGLIA

NOVEMBRO/96

# ACS O MUNDO



A **ACS BBS** inaugura em São Paulo trazendo inovações em relação aos atuais serviços on-line disponíveis no mercado. Além de classificados, jogos on-line, chats de discussão, compras, central de mensagens, e jornais, ela oferece o serviço de videoconferência, inédito no país. Com ele, você pode participar de debates "ao vivo", bastando ter uma câmera acoplada ao micro.

Os equipamentos de última geração da **ACS BBS** permitem aos usuários maior velocidade de acesso e facilidade de conexão à Internet. Ligue e se informe sobre os vários planos de assinatura **ACS BBS**.

ACS BBS

**INTERNET PROVIDER**

Rua do Grito 387 cj. 135 Ipiranga 04217-000 São Paulo SP

Tel. Suporte: (011) 591 3100 Fax: (011) 591 3101 BBS: (011) 6914 8577

**http://www.acs.com.br E-mail: info@acs.com.br**

GRIECO

# MECHWARRIOR 2
# MERCENARIES

## A seqüência de MECHWARRIOR 2

SUPER LANÇAMENTO





ACTIVISION®

Visite:
http://www.activision.com

MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELEREVENDA: 0800-22-3200