Fotos Digitais ★ CD : Dicas de Instalação ★ CYBERIA: Roteiro Completo

ANO 3-NÚMERO 26

COMPUTER & games

SUPER OFERTA

QUAKE

Encare de frente o novo Doom

CD ROM
15 HORAS GRÁTIS DE INTERNET
PROGRAMAS PARA NAVEGAR
18 DEMOS JOGÁVEIS

PELÉ



O REI EM CD ROM



GRAND PRIX II — Acelere tudo no novo World Circuit

INDIANA JONES

em mais um sensacional game de aventura

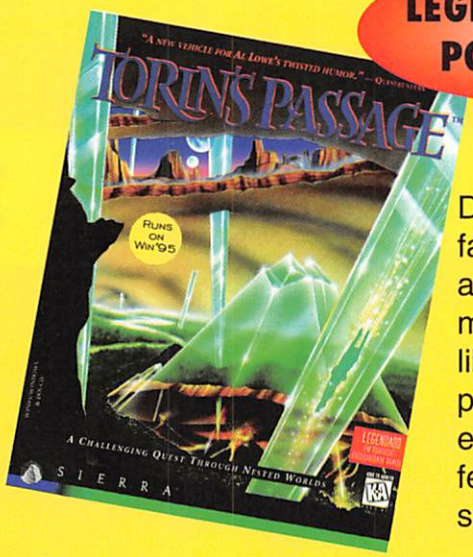


AFTERLIFE — Crie sua própria estratégia infernal

SISAL EDITORA
R$ 9,80

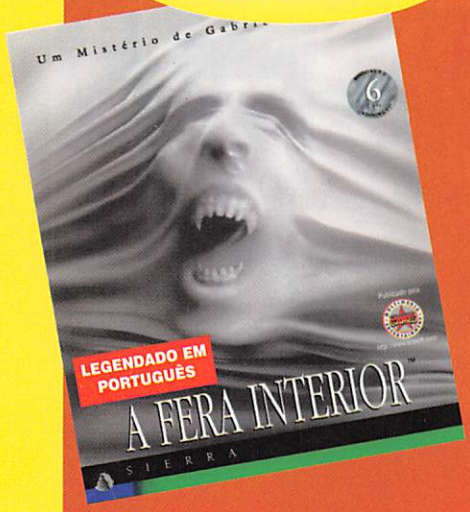
BRASOFT

LEGENDADO EM PORTUGUÊS



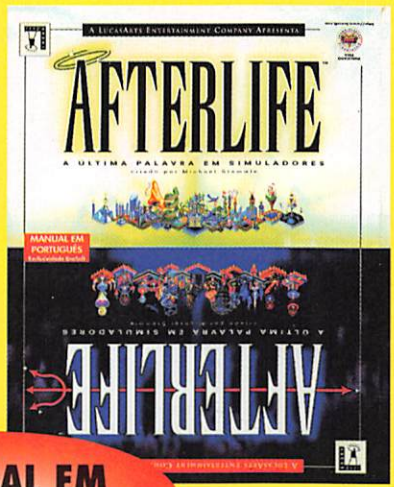
Divirta-se com toda sua família nesta aventura através de diferentes mundos, na busca pela libertação dos seus pais, que foram enfeitiçados por umas feitiçeira e precisam de sua ajuda!

LEGENDADO EM PORTUGUÊS



Uma aventura intrigante sobre uma série de assassinatos, causados por prováveis lobisomens onde você é o investigador.

Neste simulador pós-vida, controle o destino de milhões de almas entre o céu e o inferno. Enquanto elas estiverem alegres, tudo bem. Caso contrário...



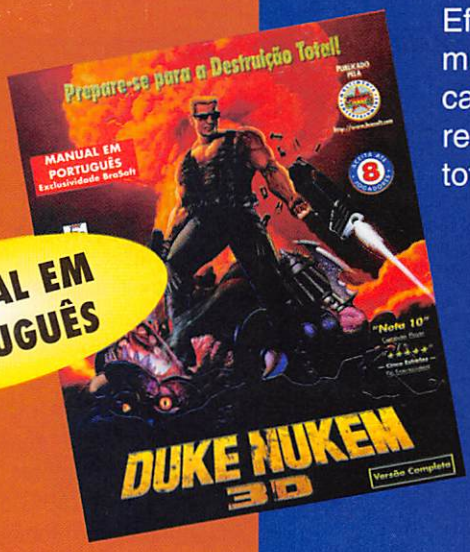
MANUAL EM PORTUGUÊS

Produtos **Legendados** e com **Manual em Português**: Exija sempre este diferencial

REVENDAS: **São Paulo (SP)** (011) Brancati 831-3001 - Brasoftware 533-2951 / 253-1588 - Engenho 870-4836 - Microplus 283-1466 - Instant Kolor 210-3326 - Virtual Age 530-6322 - West Point 262-2839 - Protege 5589-8344 - Computer Dreams 815-4902 - MC Grow 218-4443 - Data Port 915-8766 - Garcia Center 232-4466 - Landscape 846-9711 - Multisoft 959-3636 / 535-3431 - CD-Home 853-8279 - Plug & Use 865-2030 - Star Hot 574-0655 - Brasoftware 253-1588 - Brasoftware Shop.Ibirapuera 533-2951 - Quark 0800-133055 **Curitiba(PR)** (041)Computer Super Store-233-9891 - Micropoint Computer Shop 232-2527 - All Tech 332-0255 - Sofhar 352-1772 **Porto Alegre (RS)** (051) De Bem-

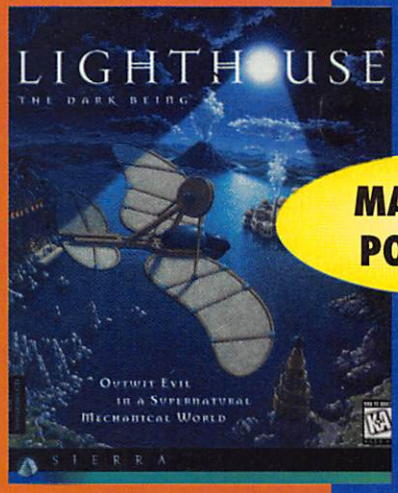
©1995 Sierra On-Line, Bellevue, WA 98007. ®and/or ™ designate trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All rights reserved. Duke Nukem 3D é uma marca de titularidade da 3D Realms Entertainment. Todos os direitos reservados. Todas as outras marcas pertencem a seus respectivos proprietários. Afterlife ™ e ©1996 LucasArts Entertainment Company. Todos os direitos reservados. Uso sob Autorização. O logotipo da LucasArts é marca registrada da LucasArts Entertainment Company.

CAMPEÃ NA DISTRIBUIÇÃO DE SOFTWARES EM TODO O BRASIL



MANUAL EM PORTUGUÊS

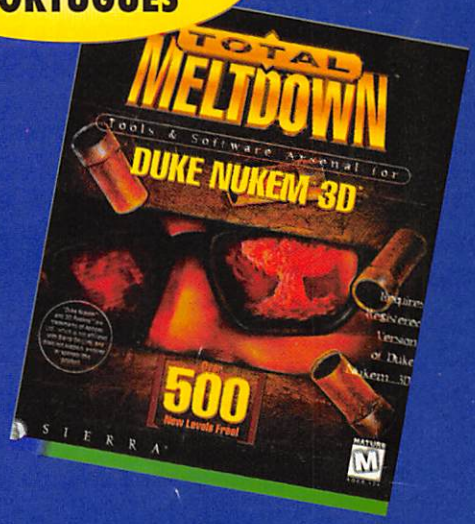
Efeitos especiais jamais vistos, num mundo interativo de arranha-céus, canyons profundos e terremotos realistas onde você tem o controle total dos movimentos.



MANUAL EM PORTUGUÊS

Prepare-se para mergulhar na mais nova e fantástica história de ficção científica após o inesperado seqüestro de um professor e sua filha.

MANUAL EM PORTUGUÊS



Para você que já é fera no Duke Nukem, vêm aí mais 500 novas fases desta super aventura!

MULTIMEDIA ENTERTAINMENT
BRASOFT GAMES

http://www.brasoft.com

343-8200 - Megamidia 339-3018 - Digimer 221-7599 - Cambial 231-6258 **Brasília (DF)** Multimidia 2001 (061) 223-6386 **Campinas (SP)** (019) Marvey Software 231-0205 - Printed 234-3742 **São Bernardo do Campo (SP)** (011) Micro Spend 448-8600 **São José dos Campos (SP)** (012) Igres 321-2103 **Salvador (BA)** (071) Techland Shop.Barra 332-2300 - Techland Shop. Iguatemi 353-2300 - Compuserv 351-1552 - Compuserv Shop.Itaigara 358-6839 **Recife (PE)** (081) Infobox 465-3422 - Music Store 465-7846 **Belém (PA)** (091) Sol Informática 212-3355 - Lojas Yamada 224-8844 - Lojas Visão 250-5050 **Manaus (AM)** (092) Montreal 642-1239 **Natal (RN)** (084) Miranda 231-2775

COMPUTER & games

8 Cartas

10 Softs

14 Especial
O rei Pelé revela seus planos multimídia

16 Multimídia
Os melhores programas infantis

20 Personalidade
O jornalista Celso de Freitas: ligado em informática



PC Info
22 Soluções para suas dúvidas sobre instalação de programas

24 OS/2 Merlin: conheça o novo sistema operacional da IBM

27 Apresentação
Descubra as novas câmeras fotográficas digitais

32 Quake
Encare o empolgante desafio do novo Doom

36 Earthsiege 2
Use todas as suas armas nesse combate

38 Grand Prix II
As curvas alucinantes do novo simulador de Fórmula 1

42 Mortimer
Divirta-se nesta deliciosa brincadeira

43 Indiana Jones and his Desktop Adventures
Aventure-se com o alucinado herói

44 Vikings
Transforme-se em um conquistador viking

46 AfterLife
Administre o Céu e o Inferno



50 Cyberia
Todas as dicas para solucionar os puzzles

54 Internet
Jornais on-line

58 Preview
Phantasmagoria 2: uma nova história

AO LEITOR

Logo hoje que você ia passar o dia no micro, o jogo não roda... Mesmo com equipamentos cada vez mais sofisticados, sempre aparecem problemas novos ao instalar ou rodar programas e jogos. Para ajudar a resolver estas confusões, confira as dicas especiais de **Computer & Games** (pág. 22) e curta esta edição.

Conheça duas novas câmeras fotográficas digitais que dispensam filme e, conectadas ao micro, permitem curtir suas fotos, ampliá-las e criar um álbum com mil efeitos (pág. 27). Desenvolvidas para amadores, as máquinas têm preço acessível e são fáceis de usar.

Outra novidade é o OS/ 2 Merlin, novo sistema operacional da IBM, que pode ser comandado pela voz é fácil de usar (pág. 24). O programa, em fase final de testes, pemitirá em breve "ter uma conversinha" com o micro para acionar programas e alterar arquivos.

Enquanto seu micro não o escuta, arrebente todos os monstros nojentos e perigosos de Quake (pág.32), grande lançamento da mesma galera que detonou com a série Doom.

Esperado pelos melhores "pilotos" de todo mundo, Grand Prix II, conhecido como World Circuit 2, coloca seu carro nos principais circuitos da F1, para competir ao lado de feras como Schumacher e Damon Hill (pág. 38), entre batidas, capotagens e disputas acirradas.

Como guerreiro experiente, enfrente também o desafio de Vikings (pág. 44), mistura de estratégia, ação e aventura e acompanhe Indiana Jones (pág. 43) em mais uma empolgante missão. Depois de tudo transforme-se em "Todo-Poderoso" e assuma o comando do Céu e do Inferno em Afterlife, divertido game de estratégia (pág. 46).

Por falar em poderes, descobrimos que o "mago" Paulo Coelho está produzindo um novo CD ROM e divulgamos, com exclusividade, uma das imagens (pág. 12). Pelé, o "Todo-Poderoso do futebol", também tem planos multimídia e conta para **Computer & Games** tudo sobre seu CD ROM e sua página na Internet.

Mônica Pina

CAPA: Criação: Paulo Affonso Soares / **Fotos:** Daumer De Giuli e Divulgação

TUDO EM PORTUGUÊS

Frankenstein



Sinta na pele o que é ser o próprio monstro.

De volta à vida o clássico monstro da literatura em uma assombrosa aventura cinematográfica. A criatura, feita de pedaços humanos abre os olhos e vê a figura do seu criador, Dr. Frankenstein, olhando em êxtase para a sua criação.

Mas... o que é isso? O criador está olhando para você! Diretamente nos olhos. E você olha em volta, à procura da criatura. Mas só o que consegue ver é o seu próprio corpo, o corpo imperfeiro de um monstro. Aí, então, a descoberta: **VOCÊ É A CRIATURA!**

Software e manual em português.

Interplay™

NWI

Procure o revendedor mais próximo de você.

✆ **(011) 811-5858**

MAGNA HOME

CD ROM Computer & Games nº 10

Divirta-se com os demos (versões de demonstração) jogáveis



INFORMAÇÕES E SUPORTE
Z MOVIE STUDIO
(021) 295-2515

Atendimento das 10:00 às 17:00 horas

PARA QUE O SUPORTE SEJA EFETUADO DE MODO EFICAZ É IMPORTANTE FORNECER AS SEGUINTES INFORMAÇÕES:

- **Tipo de equipamento utilizado.**
- **O enunciado de qualquer mensagem exibida na tela durante a instalação.**
- **Uma descrição do problema e o que você estava fazendo quando ele ocorreu.**
- **Uma descrição de como você tentou solucionar o problema.**

PARA INSTALAR O CD-ROM Computer & Games

Leia atentamente as instruções e siga cuidadosamente o procedimento recomendado:

Instalando o CD ROM no Windows:

Siga estes passos para a instalação de seu CD ROM **Computer & Games 10,** mesmo que já tenha instalado as versões anteriores:

1- Coloque seu CD ROM no drive.

2 - No Gerenciador de Programas (Program Manager) do Windows, escolha a opção Arquivo (File) na barra do menu.

3 - Na Linha de Comando (Command Line) digite a letra que indica seu drive de CD ROM seguida de dois pontos (:) e \SETUP.EXE. Por exemplo D:\SETUP.EXE ou E:\SETUP.EXE.

4 - Aguarde a instalação. Será criado o grupo **Computer & Games** em seu Windows.

5 - Clique duas vezes no ícone SISAL para ativar o programa **Computer & Games.**

* 15 HORAS GRÁTIS NA INTERNET
* KIT COMPLETO COM PROGRAMAS PARA NAVEGAR NA REDE

O CD ROM **Computer & Games 10** conta com o apoio da STI para fornecer programas de acesso à Internet, bem como 15 horas gratuitas em seu servidor. Para utilizar os programas e acessar a Internet, é necessário que o usuário tenha um modem instalado no computador.

Os programas incluídos são:

- Programa de acesso STI, que necessita de prévio contato com a STI para obter login e password.
- Internet Explorer 2.0 e Netscape Navigator 2.0 para navegar na web.

Atenção: se você já tem uma versão mais atual desses softwares, não os instale.

- CuteFTP, para transferência de arquivos na Internet
- mIRC - Para entrar em servidores com CHAT.
- Programas de acesso a BBS STI.

INTERNET GRÁTIS

Para ganhar as 15 horas gratuitas é preciso entrar em contato com a STI e enviar o cadastro que acompanha o programa de instalação. Qualquer dúvida referente ao acesso deve ser encaminhada diretamente ao suporte da STI. Para informações e suporte de Internet, entre em contato com a STI (011) 889-0075

INSTALAÇÃO DOS DEMOS NO AMBIENTE DOS

Para instalar os DEMOS no DOS, siga as instruções abaixo:
- Saia do Windows, mas não utilize o Aviso do MS DOS (DOS prompt). No Windows 95 é necessário reinicializar o computador no modo MS DOS, correspondente à terceira opção do comando Desligar (Shutdown).
- No DOS, mude para a unidade de disco (drive) corres-pondente ao CD ROM através do comando <Drive>:, onde Drive é substituído pela letra do drive de seu CD ROM em seu computador, por exemplo D: ou E:.
- Tendo mudado para a unidade de disco de seu CD ROM, digite DEMOS. O programa apresentará uma lista de jogos do CD ROM. Estes jogos podem ser selecionados com a escolha da letra correspondente.
-Para instalar e jogar outro DEMO, siga o mesmo procedimento, selecionando o número referente ao jogo desejado .

ATENÇÃO! Antes de ligar para o suporte, verifique alguns itens importantes:

. Confira se o seu mouse está instalado.
. Se receber alguma mensagem com o texto "Out of memory" ou se o jogo "travar", provavelmente há algum problema de memória. Se houver 8 MB de memória RAM, ela deve ser configurada por uma pessoa experiente para liberar o máximo de memória. Neste caso é melhor criar um disco de boot especial para jogos. Para criar um disco de boot com algumas configurações padronizadas, basta escolher a opção "BOOT DISK" no programa que acompanha o CD ROM **Computer & Games** e gravar as informações em um disquete. Se essa alternativa não funcionar, faça um disco de boot personalizado.
CUIDADO: Para fazer o disco de boot use um disquete vazio, pois qualquer informação que esteja no disquete utilizado será perdida.
. Caso você não consiga instalar algum DEMO ou programa na primeira tentativa, tente novamente. Siga todas as instruções com atenção, pois pode ter faltado algum detalhe.
. O Suporte técnico da **Z Movie Studio** está a sua disposição para resolver problemas de instalação das demostrações contidas no CD ROM, mas não fornece dicas de jogos. As sugestões e dicas podem ser encaminhadas por carta à revista **Computer & Games**.

DEMOS PARA DOS
TIME GATE

DEMOS PARA WINDOWS
BRUXOS À SOLTA
MÔNICA DENTUÇA
CEBOLINHA E FLOQUINHO
O QUE É O QUE É
ZOOLÓGICO VIRTUAL
FRANKENSTEIN - Através dos olhos do monstro
CURSO DE WINDOWS 95

DEMOS PARA WINDOWS 95
ALONE IN THE DARK 3 - Em português
INDIANA JONES and His Desktop Adventures
DECATHLON
E mais:

BEST DEMOS
Os melhores games para você curtir
PARA DOS
Quake
Jim 1 e Jim 2
Hexen
Stonekeep
Descent 2
Warcraft 2

PARA WINDOWS 95
Abuse
Zork Nemesis

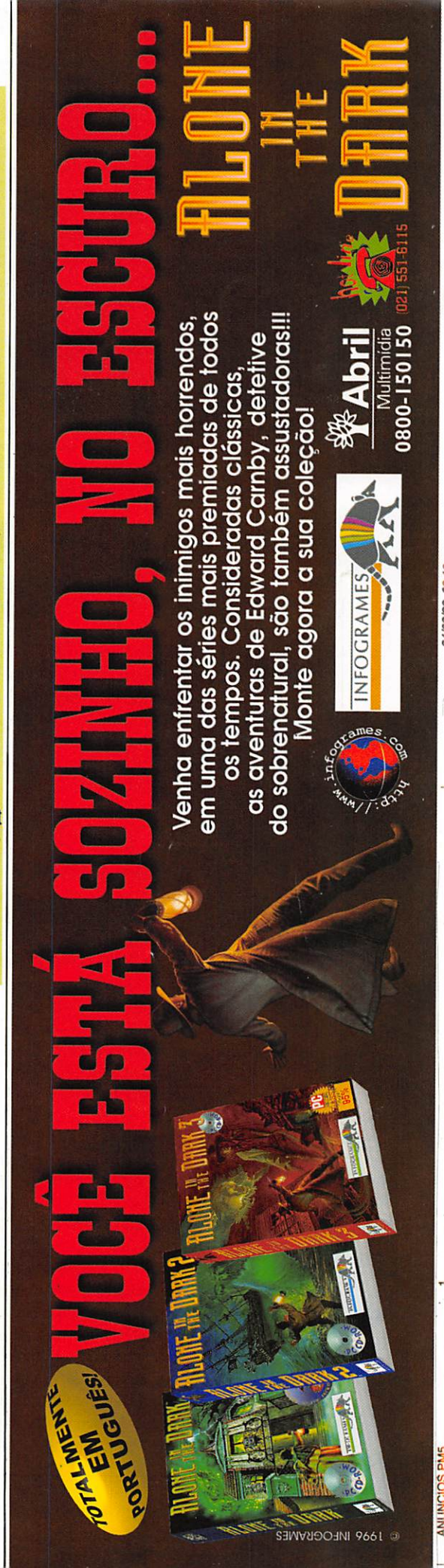
INTERNET GRÁTIS
15 horas de acesso gratuito na Internet kit completo com programas para navegar na rede

FOTOS INCRÍVEIS

VÍDEO
Conheça o programa Hipermídia

DICAS

- Alguns programas para Windows 95 usam uma biblioteca especial para rodar, chamada de DirectX. Essa biblioteca é instalada automaticamente pelo programa de instalação do demo do jogo Zork Nemesis.
- O demo de Decathlon tem um sistema diferenciado de instalação: Ao clicar no botão instalar os arquivos serão copiados para o hard disk de seu micro, porém são arquivos compactados.
Um ícone de instalação será criado no grupo do jogo. Execute esse programa de instalação para descompactar os arquivos. Depois disso o jogo estará instalado. Se você não tiver o DirectX instalado será necessário instalá-lo.





Dicas para entrar na caverna Cavefish em Full Throttle e detonar

Full Throttle

Gostaria de saber como entrar na caverna dos Cavefish no jogo Full Throttle.

Diógenes Soares,
Rio de Janeiro - RJ

O único modo de encontrar a caverna é com um dos capacetes encontrados após a travessia da ponte. Lendo as inscrições próximas a ela, descobre-se que a rampa foi roubada por uma gangue de pilotos cegos, que se orientam por capacetes especiais. Para conseguir um destes capacetes é preciso esperar até que um motoqueiro gordo apareça. Quando derrotado, ele deixa uma madeira para trás. Pegue a madeira e use-a contra um motoqueiro de roupa amarela que aparece abaixado na moto. Mas tome cuidado: acerte-o somente quando ele levantar a cabeça, caso contrário ele jogará óleo na pista e aí é queda na certa. Todas as dicas de Full Throttle podem ser encontradas na edição nº 12 de ***Computer & Games*** *e os números atrasados podem ser adquiridos através do Disk-Banca (021) 577-2355.*

Crise dupla

Tenho dois computadores e em um deles estava instalado o Win95 e por causa de um vírus na memória e no hard disk tive que desinstalar. Quando fui re-instalá-lo, o computador me pediu o disco de atualização. O que faço? Já o outro simplesmente parou, sem eu fazer nada. Toda vez que ligo, pára na primeira tela e, depois de um tempo, escreve: UNABLE TO INITIALIZE HARD DRIVE (DRIVE TYPE ?) e mais embaixo INSTALLING FIXED DISKS.....FAILED. O problema seria vírus?

Rodrigo Guariento,
Indaiatuba - SP

Sobre o micro com Win 95, a causa do problema é que provavelmente você adquiriu a versão de upgrade do Windows 95. Nesse caso, basta instalar o Windows 3.11 e depois entrar no Gerenciador de Arquivos e executar o programa INSTALAR.EXE do disco 1 do Windows 95 Upgrade. Se isso não resolver, algum dos discos do Windows 95 pode ter sido danificado pelo vírus e a melhor alternativa é entrar em contato com o suporte da Microsof . Quanto ao outro micro, o problema não deve ser um vírus. A sua BIOS deve ter "esquecido" a configuração do seu hard disk. Para resolver esse problema, entre na BIOS seguindo as instruções que aparecem quando você liga o computador (normalmente basta pressionar a tecla DEL) e faça o AUTO DETECT do hard disk. Mas tenha cuidado: não mexa em nenhuma outra opção da BIOS, para não agravar a situação.

Crise de identidade

Como faço para saber qual é a marca e a velocidade da memória de RAM que está colocada em meu micro?

Rafael Barros da Costa,
Rio de Janeiro - RJ

A velocidade na memória RAM vêm especificada nos manuais do seu computador. Caso tenha perdido os manuais e esteja pensando em comprar mais memória para o seu computador, retire algum dos pentes de memória e leve até a loja onde pretende comprá-los. O vendedor certamente identificará a memória e poderá confirmar a compatibilidade da nova através dos códigos dos chips.

World Circuit 2

Adorei a edição especial "Racing" de **Computer & Games** e gostaria de obter maiores informações sobre World Circuit 2. O jogo já foi lançado? Como é o controle dos carros? Gostaria também de sugerir uma edição só com jogos luta.

Rogério G. Magalhães,
Uberlândia - MG

O game já foi lançado e é distribuído pela Brasoft (011-238 1444). Confira a apresentação completa de Grand Prix II, conhecido também como World Circuit 2, nesta edição. Sua sugestão foi anotada.



Emoção nas curvas do novo World Circuit



Configuração: mais cores no Windows 95

Drivers para Win 95

Recentemente instalei o Windows 95 em meu micro, mas este não aceita os meus drivers da placa de vídeo (Trident AGI Vesa Local Bus 1 Mb). Na edição nº 23 de **Computer & Games**, vi que os drivers para Windows 95 podem ser conseguidos na Internet. Gostaria de saber em qual endereço posso conseguir os novos drivers. A incompatibilidade do Windows 95 com os drivers de vídeo mais antigos é normal? Por que quando usava o Win 3.11, conseguia até 65 K e cores e agora, com o Win 95, consigo apenas 256 cores? Tenho que trocar de placa de vídeo?

Rafael P. Mota,
Piracicaba - SP

Você pode retirar os drivers da Trident em algum dos grandes repositórios de software na Internet, como por exemplo o Tucows. O ideal é usar o Yahoo ou o Altavista para ajudá-lo na procura. Faça a busca a partir da palavra Trident. Com os drivers para Win 95 a configuração de vídeo e das cores é automática. Porém, os drivers velhos da Trident não são totalmente incompatíveis com o Windows 95. O driver de 640 x 480 e 65K color deve continuar funcionando perfeitamente no novo sistema operacional.

Conexão

Sei que para conectar dois computadores para jogar é necessário um cabo (o "direct link"), mas é só isso? Não é necessário uma placa de rede? O cabo usado para direct link é serial ou paralelo?

Geraldo N. Souza,
Uruguaiana - RS

Geralmente o direct link dos jogos é feito através de portas seriais. Basta conectar os computadores com o cabo e seguir as instruções do jogo, sem usar placa de rede ou algo do gênero. Apenas tome cuidado para não causar conflitos com o mouse (que geralmente está na COM1) ou com o modem (que normalmente fica na COM2 ou COM4).

Clube

O PC Games Show é um clube especializado em games e macetes de computador, trazendo todo mês um jornalzinho com endereços quentes da Internet e dicas para quem curte jogos. Maiores informações escreva para Rafael Gobbi Gonçalves. O endereço é Rua Mariucha, nº 51, apto. 84, bloco B, CEP 02960-030, São Paulo, SP.

Rebel Assault II

Pelo amor de Deus, eu preciso da senha das fases 11 e 12 de Rebel Assault II.

Carolina V. de Freitas,
Niterói -RJ

O password para a fase "Aboard the Terror" é DENARII e para a fase "The Sewer" é SADOW. Todas as senhas estão na edição nº 19 de ***Computer & Games****, que pode ser adquirida através do Disk Banca.*

Escolha difícil

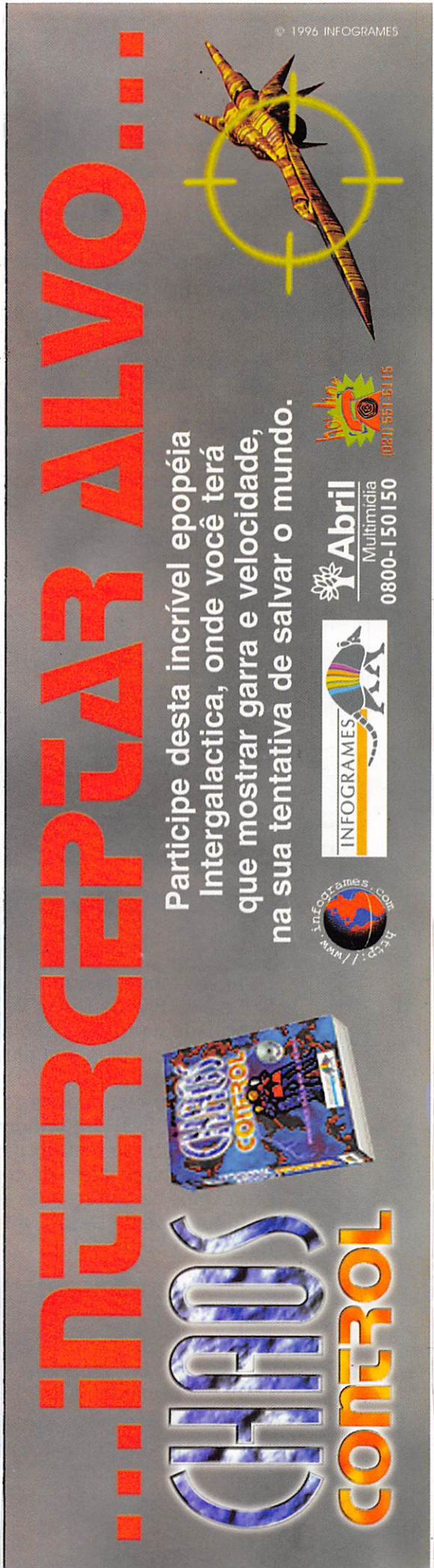
Quando um jogo pode ser utilizado no DOS e no Windows, devo dar preferência a que ambiente?

Marisa T. Santos,
Fortaleza - CE

Em 90% de casos os jogos rodam com melhor desempenho no DOS. Além disso, você não corre riscos de causar falha geral de proteção (GPF) no Windows.

NOTA DA REDAÇÃO

Para participar da seção de cartas, basta escrever para:
SISAL Editora Ltda.
Revista COMPUTER & GAMES,
Rua São Samuel, 177, Vila Mariana
São Paulo, SP - CEP 04120-030.
Por motivos de espaço, as cartas poderão ser publicadas resumidamente.



Zoológico ANIMAL!

Um passeio entre os ursos, girafas e tigres com certeza será divertido para toda a família. O programa ZOOLÓGICO VIRTUAL MULTIMÍDIA apresenta informações, ilustrações, sete jogos e mais de 430 belas fotos sobre animais, com muita qualidade e bom gosto. Pode-se escolher quatro temas: mamíferos, animais aquáticos, répteis e aves. Na "multiteca" encontra-se uma biblioteca com guia de viagem que apresenta uma lista com os animais do CD ROM, a videoteca com vários vídeos, a fototeca com fotos fantásticas e ainda a audioteca, com os sons mais variados e interessantes. O CD ROM traz ainda um banco de dados com endereços de Zoológicos em todo o país, facilitando assim, sua escolha por um passeio ideal. Televendas 0800-1404400.





NOVO MICRO

Melody K5-100 é um micro desenvolvido com o novo processador K5- PR100, da AMD-Advanced Micro Devices, com performance equivalente ao Pentium 100 Mhz. O K5- 100 vem com 8 MB de RAM, drive de CD ROM de velocidade óctupla e placa de fax/modem de 14.400 bps, e já está à venda, com preço na faixa de R$ 2.350,00. Informações na New Tech Updating (011) 3061-0123.

Modems Diamond

Os novos modems SupraExpress 288 PnP e 288i PnP da DIAMOND, têm velocidade de transmissão de 28.800 bps e sistema plug and play, com instalação fácil e rápida. Os dois modelos são compatíveis com Windows 3.1, 3.11 e Windows 95 e permitem acesso remoto para consulta via notebook, além de contar com protocolos de correção de erros. A distribuição é da LASoft, informações fone (011) 883.2299.

Time Commando em português

O novo game da MSD promete muita ação e pancadaria, em um fantástico cenário em 3D, onde a sua missão é destruir o vírus mortal que invadiu um computador militar, descobrir quem foi o responsável pela infestação e evitar um colapso mundial. Prepare-se e parta para mais esta grande aventura. Informações 0800.223200.

Pronto para ligar

Para facilitar a instalação, as impressoras da Elgin Canon estão sendo comercializadas junto com o cabo de conexão ao micro. A empresa informou que algumas impressoras ainda podem ser encontradas sem o cabo e avisa que se a sua impressora foi adquirida após o dia 15 de julho e está sem cabo, basta ligar para 0800-126999 e solicitar o envio do produto.

http:// www.softs

Clube Virtual

"Uma home page para os fanáticos por CD ROM", é assim que se define o CD ROM Club Virtual, um site que apresenta os principais lançamentos multimídia, uma biblioteca com dicas de games, respostas às perguntas mais freqüentes sobre CD ROM e vários links interessantes. Para quem quiser fazer compras, há uma lista com todos os produtos à venda nas lojas da rede, além de um balcão de venda de produtos usados até uma área para recados. O endereço do CD ROM Club Virtual é http://www.riosoft.softex.br/~cdr.



Brahma na web

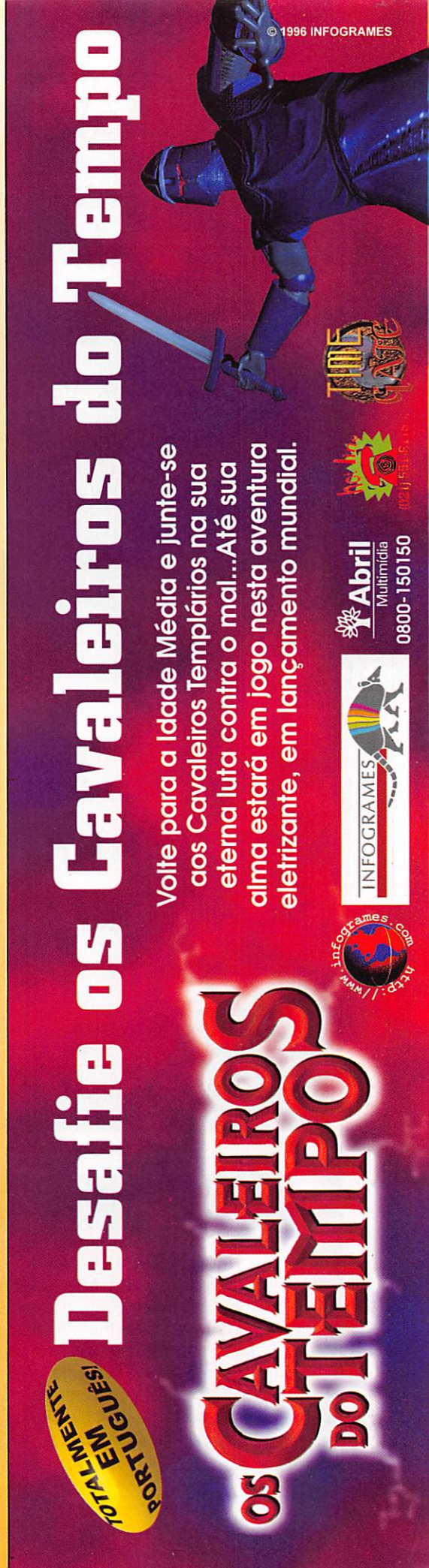
Faça uma pausa para uma cerveja on line na Internet. A **Brahma** criou o **BrahmaLand**, um dos maiores sites disponíveis web, com 530 páginas html e cerca de 1000 imagens. Há áreas como *Entretenimento*, *Eventos e Patrocínios*, *Institucional* e *Serviços* com informações sobre os mais diferentes temas. Em *Eventos e Patrocínios*, por exemplo, há informações sobre **Fórmula Indy** e outros esportes patrocinados pela empresa. Uma alternativa divertida é o **Sukita Adventure**, que apresenta um cenário de jogo e permite espionar caixas postais de uma gangue que troca informações sobre tecnologia, efeitos especiais e lançamentos de produtos. O endereço da **BrahmaLand** é http://www.brahma.com.br

Cultura na Internet

Arte e História do Brasil são os principais destaques na home page do Instituto Cultural Itaú. O site conta com um Banco de Dados sobre cultura, dividido em Pintura no Brasil e Fotografia, mas promete acrescentar em breve Literatura Brasileira e História do Transporte Aéreo no Brasil. Com fotos e textos abrangentes, os temas podem ser consultados gratuitamente no endereço: http://www.ici.org.br.

Novos Projetos

A Fundação Roberto Marinho abre suas portas também para usuários da Internet. Todos os projetos da Fundação, incluindo Telecurso 2000, Globo Ciência, Museu Nacional de Belas Artes, Biblioteca Nacional, Prêmio Jovem Cientista entre outros, estão no site com textos e imagens detalhadas de cada trabalho e opções para apresentação de propostas. Há links para sites da Unicef, Rhodia, USP, Secretaria do Meio Ambiente entre outros. Confira no endereço http://www.crrj.rnp.br/frm



MAGO MULTIMÍDIA

Os caminhos da iluminação também podem passar pela tela de seu micro. O "mago" Paulo Coelho, autor do novo livro "O Monte Cinco", que tem seus livros na lista de best sellers do Brasil, Japão, Argentina, França, Itália e EUA, entre muitos outros países, está desenvolvendo um programa em CD ROM, que deve ser lançado no final do ano. Segundo ele o material ainda está em fase de produção e o trabalho envolve os melhores profissionais de programação da Eslovênia, França e dos EUA. Confira uma das imagens que deve ser utilizada no software, divulgada com exclusividade por **Computer & Games**. Além do CD ROM, outra iniciativa multimídia de Paulo Coelho é sua página na Internet, que reúne entrevistas, material sobre livros como O Alquimista, Diário de um Mago e Brida, em diferentes países, fotos e uma biografia do escritor. O endereço é: http://www.online.com.br/paulocoelho/

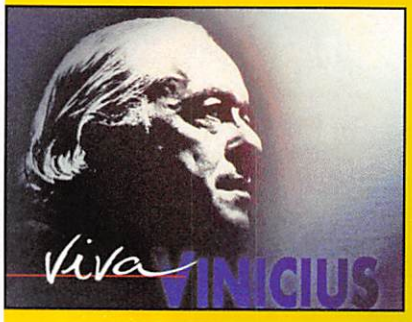


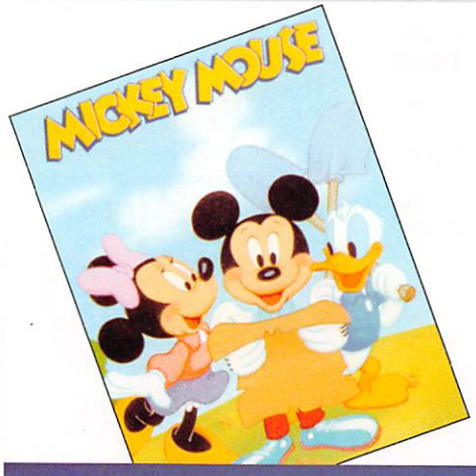
Tela do CD ROM de Paulo Coelho, que está em fase de produção e deve ser lançado em 97



Poetinha Multimídia

A poesia de Vinícius de Morais ganhou versão multimídia. O CD ROM "Viva Vinícius" apresenta um acervo de fotos, texto biográfico, diversos vídeos, letras de música, poemas e gravações históricas, reunido pela primeira vez em uma mesma obra. A navegação é simples, com um visual bem cuidado e informações completas sobre a obra de um dos mais conceituados poetas brasileiros. A produção é da Telativa (021- 205.7824).





Um Presente Diferente

Que tal participar de uma história com Mickey, Aladdim ou com o Rei Leão? Com um software desenvolvido pela Best Personalize Books, é possível imprimir livros e cartas personalizadas, incluindo qualquer nome na história. Mickey, Minnie, Aladdim, Pocahontas, Rei Leão, Branca de Neve e os Sete Anões, Ursinho Puff, O Corcunda de Notre Dame são alguns dos mais de 25 títulos que a Letras e Palavras está personalizando. Ao escolher o livro, indica-se o nome da criança, a idade, a cidade em que mora e ainda o nome de 3 amiguinhos que também participam da história. Informações pelo fone (011) 211.8914.

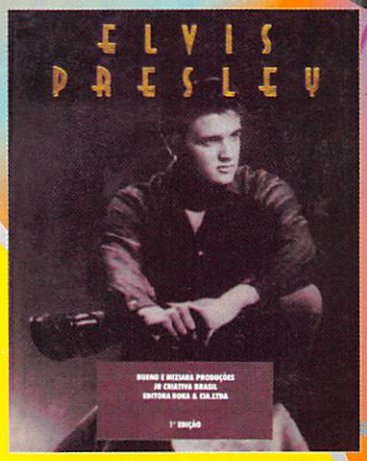
B@rão Vermelho

Música de alta qualidade fica melhor ainda com vídeos, depoimentos e efeitos especiais. Por isso a galera do conjunto de rock B@rão Vermelho acrescentou uma faixa multimídia em seu novo CD. Além das 11 músicas, que incluem sucessos como "Vem quente que eu estou fervendo" e "Jardins da Babilônia", pode-se curtir um videoclip com a banda e telas bem-humoradas, com cara de B@rão. Distribuído nas principais lojas de discos, o CD custa cerca de R$ 40,00.

O Future

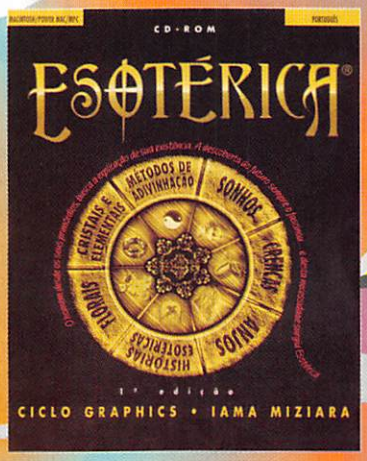
O Rei do Rock

O melhor da música em CD Rom.



O CD Rom Elvis Presley traz pela primeira vez a produção de um artista internacional sob uma produção nacional. O CD contém 640 mb de memória, 6 trilhas originais de Elvis de 1956 em Mixed Mode, 300 cenários digitalizados em tela, 80 senhas para a navegação do usuário nos arquivos de consulta, 300 fotografias de Elvis (170 nunca publicadas no Brasil), narração da atriz Lúcia Verissimo, 2000 imagens em construção de telas, Heartbreak Hotel CD Rom game - jogo interativo de música, 500 perguntas sobre a vida e obra do cantor, compatível com Mac, Power Mac e PC, livro em capa dura, tamanho 21x28 cm em papel couchê com 55 fotografias de Elvis nunca publicadas no Brasil, vida e obra do cantor na íntegra.

R$ 79,00*

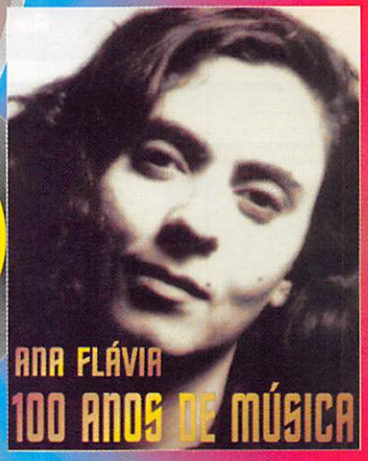


Agora você pode ter em sua casa, toda a história do esoterismo em 24 temas para consultas de mapa astral, numerologia, tarot, cristais, anjos, interpretação de sonhos etc. Esotérica é um produto totalmente produzido no Brasil com fotos, filmes, imagens fantásticas em 3D e 1 hora de trilhas e narrações inéditas de Mariza Orth.

R$ 55,00*

PREÇOS ESPECIAIS PARA REVENDAS. DISTRIBUÍMOS PARA TODO O BRASIL.

Atendimento ao consumidor:
segunda a sexta das 9:00 às 18:00,
sábado das 9:00 às 12:00.
Para revendas:
segunda a sexta das 9:00 às 18:00.



O primeiro produto fonográfico e de Multimídia nacional a conter um jogo interativo sobre os "100 ANOS DA MÚSICA". O CD contém 640 mb de memória e atrativos diferenciados, 12 trilhas originais da cantora Ana Flávia, 300 cenários em tela - 320 mb em multimídia, Heartbreak Hotel CD Rom game (versão 2.01) - jogo interativo, 1200 perguntas sobre os 100 anos de música popular mundial, 55 fotografias de Elvis Presley nunca publicadas no Brasil, compatível com Mac, Power Mac e PC, intitulado "Metronomo", o CD contém uma enciclopédia básica sobre os 100 anos da música, 120 biografias dos principais intérpretes do século nos gêneros Ragtime, blues, jazz, rock dos anos 50 / 60 / 70 / 80 / 90 , rock brasileiro, country, folk & western music e church music: gospel, spirituals e soul music.

R$ 58,00*

*** Para fora de São Paulo + custo de frete.**

JR
CRIATIVA BRASIL

Rua Bernardo de Quadros, 122 - SP - Cep:05624-030 - Tel/Fax: (011) 843-6652 / 844-7357

JCVT



FOTO: DAUMER DE GIULI

PELÉ: REI MULTIMÍDIA





Futebol e interatividade na Internet (ao alto) e no CD-ROM (acima)

O rei Pelé estende seus domínios à multimídia: ele pretende lançar o mais completo CD ROM sobre futebol. "Além da página na Internet, que já está no ar, estamos desenvolvendo um CD ROM que será uma verdadeira enciclopédia de futebol", contou Pelé, com exclusividade a **Computer & Games**.

O site na Internet reúne informações e fotos (http://www.celnet.com.br/King_of_soccer), e o CD, "The King of Soccer", em fase de produção, será mais abrangente, com tudo sobre sua vida e sua carreira. Com lançamento previsto para 97, o CD terá muita interatividade, com alto padrão de qualidade. Quem garante é o próprio "rei".

A equipe de pesquisa, coordenada por Juca Kfouri, teve apoio de Sérgio Martins, também jornalista (veja box). O programa deve ter cerca de mil artigos e textos sobre Pelé, além de quarenta minutos de vídeo, cinquenta minutos de áudio e muitas fotos.

Qualquer apaixonado por futebol, de qualquer time, vai gostar de relembrar os gols incríveis do craque, nas diferentes fases de sua carreira.

Rei Multimídia

O programa terá vários tópicos, abordando a vida pessoal, a carreira e curiosidades sobre Pelé. Veja os itens previstos para a versão final:

***Matches*:** todos os jogos em que Pelé atuou, com informações, características mais marcantes da partida, súmulas, vídeos, entrevistas, animações, textos da época e comentários exclusivos.

***Time Line*:** linha do tempo, com informações em ordem cronológica sobre Pelé, desde o seu nascimento, até 1994.

***Mapa Mundi*:** clicando em diferentes locais do mundo, tem-se acesso à informações sobre os grandes momentos de craque.

***Museu*:** visita virtual ao acervo de objetos pessoais de Pelé. Será possível andar pelo museu e conhecer, por exemplo, através da Camisa da Copa de 70, vídeos de gols na copa, um texto sobre sua atuação e muito mais.

Workshop: uma escolinha onde o craque passará um pouco de suas experiências e dicas, algumas exclusivas deste CD ROM.

***Entrevista*:** Pelé fala sobre a sua vida, revelando os melhores momentos, as grandes mágoas e algumas curiosidades, com vídeos, fotos e textos.

***Jogo*:** perguntas e respostas referentes à futebol, para até seis jogadores.

***Search*:** pesquisa por palavras, por mídias ou pela data.

Daniela Almeida Silva

MAIS SOBRE O CD

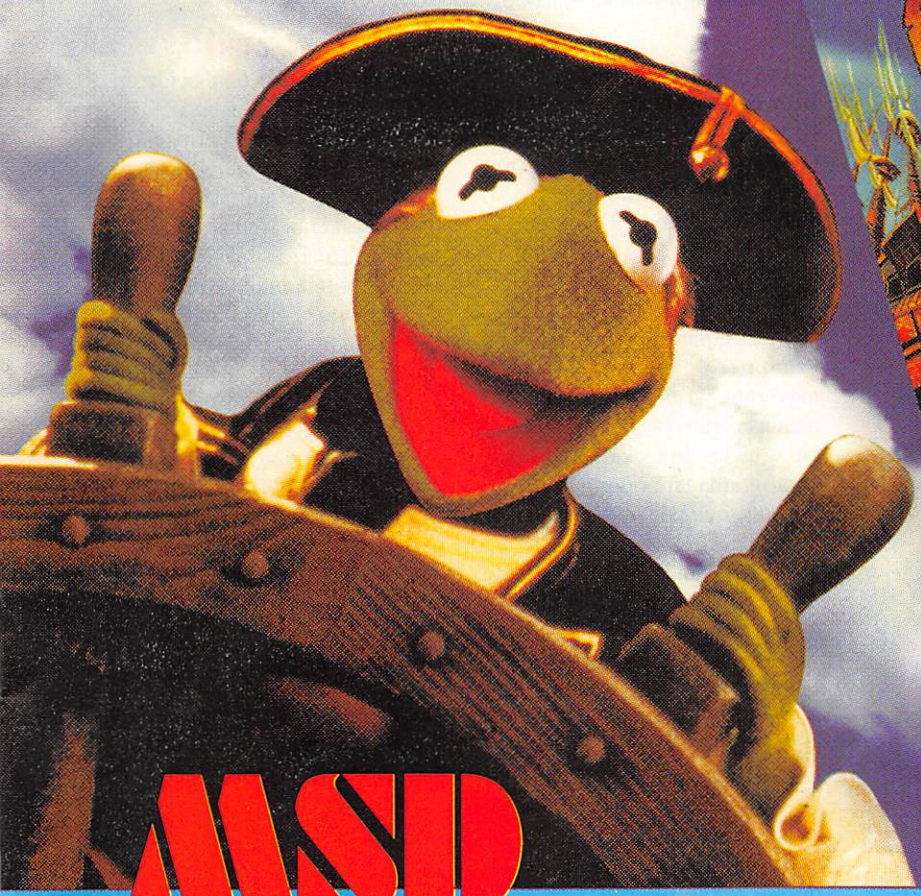
O jornalista Sérgio Martins, participou da elaboração do CD ROM "The King of Soccer" e faz uma apresentação exclusiva para **Computer & Games**:

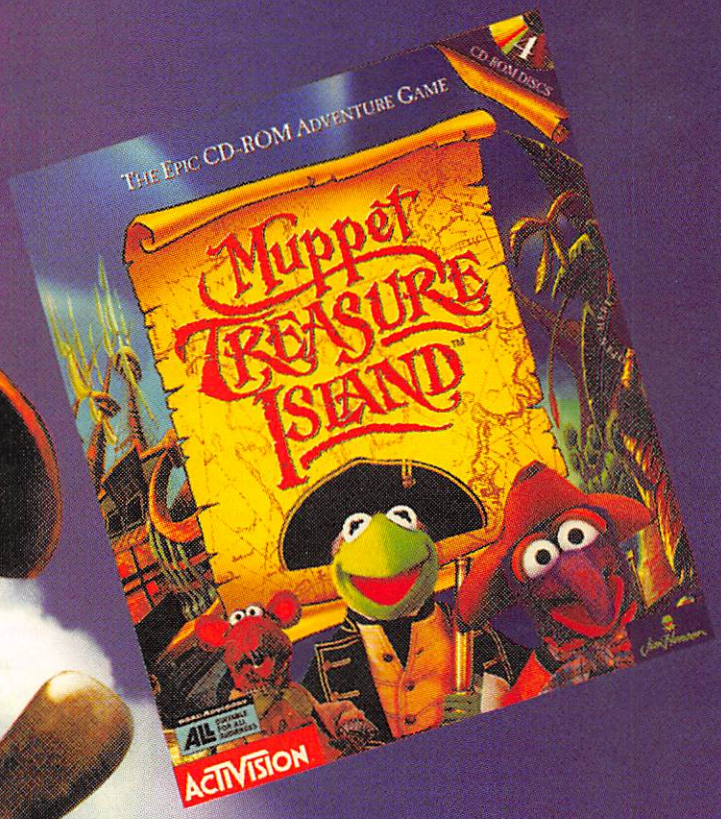
"O critério básico de seleção de material foi o de responder as cinco perguntas clássicas: quem, quando, onde, como e por que. O objetivo é que o usuário encontre a resposta para qualquer dúvida sobre a carreira do Rei. Deve ser uma obra de referência, sem perder o lado lúdico e divertido que um CD ROM deve ter. A idéia básica não é a de ensinar o usuário a jogar futebol, mas sim mostrar para as novas gerações porque Pelé foi o maior jogador de futebol do mundo. Na minha opinião, a meta foi atingida pelo volume de informações, tanto visuais como de texto. Posso dizer que o CD é 100% jornalístico, uma espécie de biografia completa. Porém, não é um simples livro em CD, afinal, em um livro, um gol de Pelé poderá ser apenas descrito e no máximo ilustrado com uma foto. Já no CD ROM ele será visto (através de fotos e vídeo), descrito e também narrado. Como, em qualquer dos cinco continentes, o nome Pelé desperta curiosidade e emoção, acredito que o público irá receber este CD com muito respeito e carinho. Há muitos CDs sobre futebol, principalmente na Europa e nos Estados Unidos, mas simplesmente não havia um sobre aquele que é justamente o sinônimo do futebol em todo mundo: Pelé."

Muppet A Ilha do Tesouro

Uma aventura em CD-ROM imperdível

EM PORTUGUÊS





ACTIVISION®

Visite
www.activision.com

ASD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELEREVENDA: 0800-22-3200

Brincadeira em CD ROM

Os programas em CD ROM transformam o computador em brinquedo

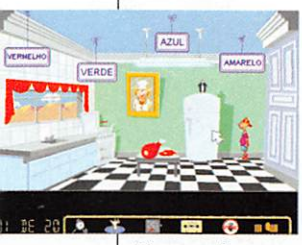
Um universo mágico, cheio de aventuras, mistérios e efeitos especiais: deixe a criançada curtir os programas multimídia, desenvolvidos especialmente para o público infantil. As opções vão do inglês para matemática, passando pela hora do recreio com histórias e muitos jogos.

Brincando no Sótão da Vovó



Um sótão repleto de surpresas e atividades

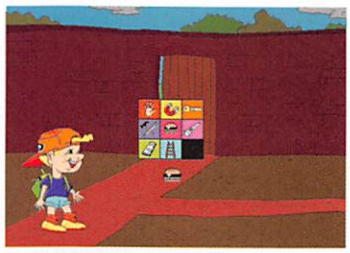
O palhaço Tic Tac mora em um sótão mágico, repleto de surpresas. Entre cenários diferentes, há muitos brinquedos e diversão. É só clicar nos objetos e conferir. Quando menos se espera, o aspirador engole tudo que aparece, o gravador toca várias músicas e muito mais. Há ainda quebra-cabeça, vídeos, jogos, atividades com números, uma máquina de escrever, um relógio muito engraçado que ensina as horas e muitas fotos.
Distribuidor: Brasoft
Configuração Mínima: PC : 486 DX3, 8 Mb de RAM, CD ROM de dupla velocidade, Windows 3.1 ou 95. Mac: 68030, 25Mhz, 8 Mb de RAM, System 7.1.
Preço: R$ 60,00



Siga as pistas para encontrar Java na Casa Maluca

A Casa Maluca

O garoto Tim perdeu seu amiguinho Java dentro de uma Casa Maluca. Para encontrá-lo é só seguir as pistas espalhadas no caminho. No começo você fica meio perdido pois a casa, além de Maluca, é cheia de portas. Com atividades para desenvolvimento de percepção visual, o jogo propõe várias aventuras educativas e até um passeio. Ideal para quem está começando a descobrir o micro, A Casa Maluca é indicado para crianças a partir dos dois anos.
Distribuidor: Positivo,
Configuração Mínima: 486, 4Mb de RAM, Windows 3.1, monitor SVGA 256 cores, Sound Blaster ou compatível, CD ROM de dupla velocidade. Preço: R$ 50,00



Busy Billy tem suas ferramentas

Busy Billy

Billy é um garoto que se envolve em divertidas aventuras. O game vem com um acessório especial, o "teclado mágico", que é conectado ao PC como um teclado comum e permite que crianças menores também brinquem. A indicação é para crianças a partir de três anos. Para fazer os objetos se moverem, basta usar as ferramentas certas, usando o mouse ou as teclas do teclado mágico. O programa tem oito quebra-cabeças, que podem ter de seis a 56 peças, roteiros para pequenos filmes, cenários para serem explorados pelo teclado mágico e uma aventura interativa com Billy. As brincadeiras são divertidas e criativas, com gráficos de qualidade, músicas e efeitos sonoros simples.
Distribuidor: Positivo
Configuração Mínima: 386, 4 Mb de RAM, Windows 3.1, monitor SVGA 256 cores, Sound Blaster ou compatível, CD-ROM de dupla velocidade e 3Mb livres no HD.
Preço: R$ 125,00

Kieko e a Noite Perdida

Os mistérios da Floresta Amazônica são apresentados através das histórias dos índios. Com gráficos coloridos e ótimas animações, o programa conta um pouco dos costumes dos índios através de uma lenda, e mostra vários animais selvagens, com opção para quatro idiomas: português, inglês, francês, italiano ou espanhol. As músicas lembram temas indígenas e os efeitos sonoros reproduzem sons dos bichos e da floresta.
Distribuidor: TecToy
Configuração: PC 486 SX, 8 Mega de RAM, DOS 5.0 ou Win 3.1, CD de dupla velocidade.
Preço: R$ 50,00

Saci Pererê

Até o saci - figura conhecida do folclore brasileiro- já está aprontando das suas peripécias no PC. Saci Pererê tem músicas, vídeos, textos e animações divertidas. Um "contador de histórias", narra situações onde o Saci apronta muitas travessuras. Há jogos como um esconde-esconde com o Saci e várias traquinagens deste maroto personagem, que podem ser encontradas durante o passeio.
Distribuidor: Bolsonni
Configuração Mínima: 486, 8 Mb de RAM, CD ROM de dupla velocidade, monitor VGA 256 cores, placa de som, Windows 3.1. Preço: R$ 50,00



O saci e seus amigos em CD ROM



Brincadeiras e jogos em Cebolinha e Floquinho



Monte sua história em quadrinhos

Quadrinhos Turma da Mônica

Quem já se divertia com as histórias em quadrinhos da turma da Mônica, vai delirar com este CD ROM. Criar sua própria história, colocando as personagens em situações divertidas e com o seu roteiro. Esta é a proposta deste software, que traz todos os personagens da Turma da Mônica, vários cenários que podem ser escolhidos, objetos que irão compor o cenário e o melhor de tudo, no final você pode imprimir a sua histórinha e distribuir para a galera. *Distribuidor: Editora FTD SA. Configuração Mínima: 486 DX4, 5 Mb de espaço livre em disco, 8 Mb de memória RAM, Windows 3.1 ou Win 95, drive de CD ROM. Preço: R$ 40,00*

Cebolinha e Floquinho

Nesta história com Cebolinha e o seu cãozinho Floquinho, o usuário pode escolher o final e gravar a história do jeito que quiser. Para isso, basta clicar no gravador, pegar o microfone e usar a criatividade. Conheça também a narração do "atlapalhado" Cebolinha. O CD traz ainda um baú de brincadeiras, e opções para jogo de memória, quebra-cabeça, caça-palavras, resta um e até um caleidoscópio. Solte a imaginação e viaje com a turma da Mônica. *Distribuidor: Melhoramentos Configuração: 486, 8 Mb RAM, placa de som Sound Blaster ou compatível, CD ROM de dupla velocidade, monitor colorido de 256 cores, mouse e microfone (opcional) Preço: R$ 50,00*

Aladdin: Centro de Atividades

O divertido gênio da história de Aladdin vai se materializar no seu micro. As atividades acontecem no Mercado, na Caverna das Maravilhas, no Palácio do Sultão e no Cinema. Dá para brincar de aquarela, quebra-cabeças e labirinto. No Cinema confira as cenas mais empolgantes do filme. O gênio será seu grande amigo: ele até chora quando você resolve parar de jogar. *Distribuidor: TecToy Configuração: PC 486 25 Mhz, CD ROM de dupla velocidade, 4 Mb de RAM, 10 Mb de HD, monitor SVGA, DOS ou Windows 3.1 Preço: R$ 50,00*



TÍTULOS	R$
FIFA 96	69,00
CYBERIA 2	63,00
DUKE NUKEM 3D	69,00
WING COMMANDER 4	74,00
CIVILIZATION 2	79,00
INDY CAR II	70,00
MORTAL KOMBAT 3	69,00
NBA LIVE 96	71,00
RIPPER	68,00
TOP GUN	81,00
ADAM INSIDE STORY	52,00
PHANTASMAGORIA	65,00
OUTROS TÍTULOS , CONSULTE !!!	
JOYSTICKS	**R$**
FÓRMULA T2 - THRUSTMASTER	315,00
PAD 4 BOTÕES - GRAVIS	47,00
PAD 6 BOTÕES - INTERACT	47,00
PAD 6 BOTÕES PROGRAMÁVEL	75,00
F16 FLCS - THRUSTMASTER	280,00
F16 TQS - THRUSTMASTER	280,00
ARCADE MX 530 - SAITEK	98,00
MANCHE MX830 - SAITEK	98,00
PAD 6 BOTÕES MX 631M - SAITEK	50,00
VFX 1 CAPACETE VIRTUAL	1.700,00
PRO PLAY GOLF VIRTUAL	1.100,00

TECOM TECNOLOGIA E COMÉRCIO LTDA.
FONE:(011) 884-5777
FAX: (011) 887-6410

JOYSTICKS E GAMES

GRAVIS
SAITEK
INTERACT
THRUSTMASTER

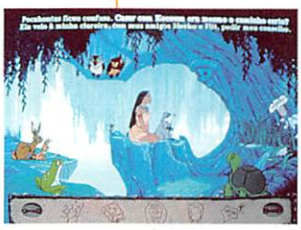
PILOTE COM REALISMO E EMOÇÃO COM O FÓRMULA T2

MANCHE F16

6 BOTÕES PROGRAMÁVEL

CADASTRAMOS REVENDAS

- ENTREGA DE PRODUTOS: IMEDIATA ATÉ 30 DIAS
- LINHA COMPLETA DE JOYSTICKS
- ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO CREDICARD/AMEX E/OU DEPÓSITO EM CONTA
- DESPACHAMOS PELO CORREIO PARA TODO O BRASIL
- FRETE VIA SEDEX POR CONTA DO CLIENTE



A linha Disney traz Pocahontas (acima) e o Ursinho Puff (abaixo) em português





Aula de inglês divertida, para iniciantes

Pocahontas - Livro Animado Interativo

Vovó Willow, uma árvore encantada, conta a história de Pocahontas, que fez sucesso no cinema. Com Flit, um beija-flor, amigo de Pocahontas, escolhe-se entre ouvir a história, selecionar um trecho favorito ou escolher um jogo. As brincadeiras podem ser esconde-esconde, colher e esconder frutas ou até mesmo conhecer os animais e seus habitats.
Distribuidor: TecToy
Configuração: PC 486 SX, 8 Mb de RAM, DOS, Windows 3.1 ou Win95, drive de CD ROM de dupla velocidade.
Preço: R$ 50,00

O Ursinho Puff e a Árvore de Mel - Livro Interativo

Na Floresta dos Segredos, o simpático e guloso Ursinho Puff se envolve em uma história cheia de trapalhadas. Brinque, ouça a história e confira todos os objetos do cenário, que escondem muitas surpresas. Aproveite para encontrar o pote de mel escondido, caçar borboletas e até arrumar a casa de Abel. E cuidado com as abelhas...
Distribuidor: TecToy
Configuração: PC 486 25 Mhz, CD ROM de dupla velocidade, 4 Mb de RAM, 10 Mb de HD, monitor SVGA, DOS ou Windows 3.1 Preço: R$ 50,00

My First Incredible Amazing Dictionary

Um cursos de inglês para quem está iniciando o aprendizado, com ícones em português e até dicas aos pais. Além de conhecer e aprender através de imagens e sons várias palavras, é possível exercitar os conhecimentos através dos jogos. Em "Guess What", por exemplo, é preciso descobrir a resposta certa para a pergunta apresentada. O grau de dificuldade é escolhido antes de começar a brincadeira.
Distribuidor: Globo Multimídia
Configuração Mínima: 386, 4Mb de RAM, CD ROM de velocidade simples, DOS e Windows 3.1 Preço: R$ 80,00

Bruxas à Solta

Com jogos simples, Bruxas à Solta apresenta os princípios básicos de matemática para crianças de 6 a 8 anos. A sala, o



Princípios básicas da matemática

quarto e até mesmo o banheiro, escondem atividades com Mensagens Secretas, Calculadora de Morcego, Aquarela, Soma Mágica, entre outras. A "aula" de matemática fica bem divertida no micro, mas seu guia neste CD é um gato preto... Se você errar tudo, não se desespere: foi puro azar!
Distribuidor: Diana Multimídia
Configuração mínima: PC: 486 DX2 66 Mhz, 8 Mb de RAM, Placa de vídeo SVGA 256 cores, drive de CD ROM de dupla velocidade, placa de som Sound Blaster ou compatível,Windows 3.1.Mac: Color Macintosh 640x480 256 cores, drive de CD ROM de dupla velocidade, system7.
Preço: R$ 55,00

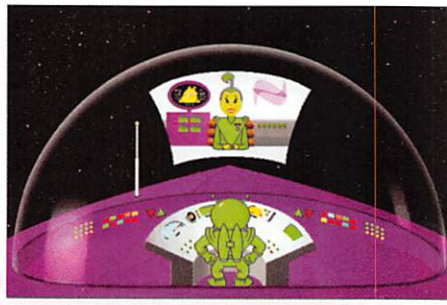
O pequeno planeta perdido

Baseado na história do astronauta que foi enviado para o espaço e foi parar em um planeta tão distante que ficou sem combustível. Quando ele gritou por socorro, toda a Terra ouviu sua voz e, mesmo sem jeito de voltar, ele podia receber alimentos, músicas e livros. Mas o que ele mais precisava, ninguém se lembrava de mandar... Com telas em 3D e opção para três idiomas, o CD vem junto com um óculos especial e apresenta brincadeiras educativas e uma história envolvente.
Distribuidor: Melhoramentos
Configuração: PC 486 SX, 8 Mb de RAM, DOS, Windows 3.1 ou Win95, drive de CD ROM de dupla velocidade. Preço: R$ 50,00

O Menino Maluquinho

O programa segue o roteiro da história original, com vídeos do filme e animações em todas as páginas. Além da leitura interativa, há brincadeiras e jogos, como jogo da velha e forca e composição de versinhos. São 25 opções de atividades, que se misturam a história. Com opção para português, inglês e espanhol, o Menino Maluquinho vai encher seu PC de brincadeiras.
Distribuidor: Melhoramentos
Configuração: PC 486 SX, 8 Mb de RAM, DOS, Windows 3.1 ou Win95, drive de CD ROM de dupla velocidade.
Preço: R$ 50,00

Math Blaster 1: Em Busca de Spot



Aventura espacial com os números

Adição, fração, subtração, seqüências numéricas, porcentagens... Dá pra ficar maluco só de pensar em estudar matemática. São tantos números!!
O Math Balster 1: Em Busca de Spot, é uma maneira divertida e inovadora de ensinar matemática e também noções de cuidados com o meio-ambiente. O personagem Spot, amigo de Math, foi raptado pelo Porcalhão Espacial. Para encontrá-lo é preciso enfrentar vários desafios, resolver uma série de operações, detonar lixos e até passar pelo reciclador numérico. Embarque nesta nave espacial e descubra o resultado desta aventura.
Distribuidor: Brasoft
Configuração: 386, 4Mb de RAM, Windows 3.1, placa de som e drive de CD ROM.
Preço: R$ 80,00

Daniela Almeida Silva

Softwares em Português

EDUCAÇÃO LEVADA A SÉRIO!!!



As crianças de 6 a 15 anos já podem aprender ortografia, gramática e vocabulário através de várias atividades encontradas no **ORTOGRAFANDO**. São 4 níveis de dificuldade e mais de 1000 palavras acentuadas para formar os jogos e aprender brincando!



CD ROM

No **ORTOGRAFANDO II**, você desenvolve vocabulário, ortografia, acentuação e tonicidade das palavras, além de aprender sobre conhecimentos gerais com o calendário, que permite incluir seus dados, compromissos e datas importantes. Ainda participa de uma incrível guerra espacial! Para crianças de 6 a 15 anos.



CD ROM

Com o **CRIAR & MONTAR CIDADE** é fácil construir uma verdadeira cidade de papel. Pinte e modifique portas, telhados e janelas. Depois é só imprimir, recortar, dobrar e colar como nas revistinhas de antigamente! Para crianças de 5 a 10 anos.



CD ROM

Com 9 atividades diferentes o **INICIANDO**, prepara as crianças de 4 a 8 anos para a fase de alfabetização desenvolvendo motricidade, lateralidade, percepções audio-visuais assim como conhecimentos de cores, formas e tamanhos!

BYTE & BROTHERS®
DESCOMPLICANDO A INFORMÁTICA



A geometria não é tão difícil quanto parece. Com o **GEOMETRANDO**, você aprende conceitos de ponto, retas, semi-retas, áreas, perímetros e volumes. Tudo isso enquanto se diverte interagindo com os personagens na busca do tesouro perdido! Para crianças de 8 a 12 anos.



Agora é hora de pensar em números? Então aprenda todas as operações matemáticas com o **FRACIONANDO**, que leva as crianças de 8 a 12 anos numa expedição ao fundo do mar. Com 10 atividades diferentes e vários níveis de dificuldade, permite a inclusão de exercícios, fixando conceitos de porcentagem, frações e decimais!



O **MARKETING TOOLS** é a mais nova ferramenta de marketing direto, criada especialmente para você que busca praticidade e rapidez. Traz diversos benefícios como: criação de fichas cadastrais, impressão de etiquetas para mala direta, cartas personalizadas e muito mais!

☎ (011) 826-7592
" 862-3657
Email: byteinfo@dialdata.com.br

ESTAMOS CADASTRANDO NOVAS REVENDAS!

CONSULTE NOSSAS REVENDAS

BAHIA: Salvador (071) Techland - 232-2300; **D.F.:** Brasília (061) CTIS - 234-5185; Itautec - 321-4412; Loreno - 346-5001; **ESPÍRITO SANTO:** Vitória (027) Allgenius - 235-1922; MicroXique - 325-2050; **MATO GROSSO** Cuiabá (065) Bit Byte - 627-4422; CSS - 624-2589; SOS - 624-9000; **MINAS GERAIS:** Belo Horizonte (031) A&C - 261-1979; Extra - 273-4141; Paes Mendonça - 426-1000; R2V2 - 286-1166; **PARÁ:** Belém (091) Visão 250-5050; **PARANÁ:** Curitiba (041) Computer Super Store - 233-9891; Guerreiro - 322-8328; Sofhar - 252-3001; **PERNAMBUCO:** Recife (081) Moura Informática - 445-2444; **R.G.DO SUL:** Porto Alegre (051) Digimer 221-7502; **RONDÔNIA:** Porto Velho (069) Micro Mercado - 221-3601; **SÃO PAULO:** Campinas (0192) Itautec - 36-1098; Printed - 34-3742; Guarulhos (011) Cesar Reis - 968-8800; Santo André (011) Mr. Micro 444-8864; Santos (013) Enterdata - 222-1500; São Vicente (013) Peralta - 467-6611; São José do Rio Preto (017) Millenium - 227-7742; Sorocaba (0152) Konsultec - 33-3932; Taubaté (012) RX Informática - 232 3331; Capital (011) Brancati - 831-3001; Brasoftware - 533-2951; Carrefour Imigrantes - 5589-5000; Carrefour Pinheiros - 523-5222; Carrefour Tietê - 955-8265; Computer Place - 820-2851; Instant Color - 210-3326; Engenho 211-2482; Extra Anhanguera - 835-8588; Extra Brigadeiro - 289-9866; Free Port - 62-1282; Hard Company - 942-9223; Home Site - 813-4633; Incredible Computer - 574-9161; Itautec Itaim - 822-1717; Itautec Sta. Ifigênia 227-1777; Itautec Paulista - 289-5064; Livraria da Vila - 814-5811; Nova Forma - 262-2144; Meet Point - 267-9537; MG - 231-0666; Micro Norte - 959-6661; Microplus - 283-1466; Mister Micro - 873-0489; Mister Micro Jaguar - 869-2795; Multisoft Morumbi - 535-3431; Multisoft Santana - 959-3636; PB Kids - 725-5565; Paes Mendonça Morumbi - 843-8244; Paes Mendonça Penha - 942-0759; Planet Mídia - 282-7899; Plug e Use - 865-3699; Saraiva São Bento - 605-8111; Star Hot - 574-0655; V&V - 822-6190; Virtual Age - 530-6322; West Point - 262-2839;



FOTO: DAUMER DE GIULI

CELSO DE FREITAS

JORNALISTA MULTIMÍDIA

"Boa noite!" Não, não é o Jornal Nacional. Esse é o início de um papo com o jornalista Celso de Freitas, que tem mais de 20 anos de TV Globo e ficou conhecido como um dos principais apresentadores do conceituado telejornal, está em outra: seu negócio agora é multimídia. Ele deixou o Jornal Nacional para apresentar Hipermídia, um programa de informática totalmente novo e diferenciado, na Globosat, canal a cabo da TV Globo.

Além de ser um dos idealizadores do programa, Celso apresenta e é editor de Hipermídia, exibido em diferentes horários (veja box). Ele conta que a idéia inicial do programa surgiu de uma tremenda encrenca: "Em 89 tive uma participação no Globo Repórter fazendo uma reportagem sobre games... Foi a maior dificuldade, pois não tinha muitas informações sobre o assunto. Desde então passei a me interessar muito por informática". Ele já utilizava o micro nessa época, mas não era fanático: "Sempre instalei e rodei tudo o que aparecia na minha mão, para entender mais e saber como as coisas funcionavam. Esses conhecimentos me ajudaram a fazer a primeira matéria e aí surgiu o interesse em dar um tratamento jornalístico às informações da área de informática".

Muito tempo depois, a TV a cabo surgiu com a proposta de abrir espaço para produções independentes e Celso aproveitou a oportunidade para enviar à Globosat um piloto do Hipermídia. "No final de 95 recebemos um sinal verde, o que me deixou muito feliz", conta entusiasmado.

Informática na TV

Voltado para usuários domésticos, Hipermídia já é um sucesso: "Procuramos não fazer um programa exclusivo para micreiros hard, apresentando as diferentes utilidades do computador para os ini-



FICHA COMPLETA

Nome: Celso de Freitas
Idade: 41 anos
Lazer: "Considero o computador e a Internet uma dupla sensacional. Pena que o dia só tenha 24 horas. Aprecio ainda uma boa comida e gosto de shows e filmes."
Esportes: "Sempre que possível jogo vôlei."
Programas de TV: "Como jornalista procuro infomações nos telejornais. Gosto de futebol, humorismo e filmes. Tenho todas as opções de TV a cabo. O melhor programa quem me ajuda a escolher é o controle remoto."
Profissão: Jornalista " A carreira começou em 1968, em uma rádio no interior de Santa Catarina. Em 72, morando em Brasília, comecei a trabalhar como apresentador de telejornais na emissora Globo, em programas como o Jornal Nacional, Fantástico". Atualmente apresenta o Globo Repórter, na TV Globo, e o Hipermídia, na Globosat.

ciantes. Nos preocupamos também em mostrar que nunca é tarde para aprender a lidar com a máquina e que a informática não é um bicho de sete cabeças", explica Celso.

O público participa por telefone ou e-mail, pedindo ajuda e sugerindo pautas. "É através dessas sugestões que selecionamos os temas do programa". Para garantir maior dinamismo, as gravações acontecem nos mais variados locais. "Pode ser na rua, no estúdio e até mesmo na minha casa, dependendo do assunto. O objetivo é variar sempre os cenários, deixando o programa mais leve e próximo do público", comenta Celso.

Para o jornalista, essa proximidade é fundamental: "Além do contato direto com os espectadores, é uma oportunidade de aproximação com os entrevistados, de uma forma diferente do que acontecia em meus outros trabalhos. Foi muito legal conversar sobre Internet e informática com o Gilberto Gil, por exemplo, uma pessoa que eu sempre admirei e que garantiu uma excelente entrevista no programa."

Diversão e trabalho

O fascínio pelo computador não é só no trabalho: "Tenho uma dependência total do micro, tanto profissionalmente quanto em nível pessoal. Utilizo até o serviço bancário pelo micro. Acho que isso significa economia e racionalidade de tempo e dinheiro."

Além do aspecto prático, Celso também gosta de se divertir no PC. *Tie Fighter*, *PackMan*, *King's QuestVI*, *Doom* e mais recentemente *The Dig* são alguns dos títulos que ele curte: "Sempre instalo todos os games que aparecem, mas geralmente não tenho paciência de chegar até o fim". A tarefa de detonar os jogos fica para sua filha. "Eu gosto desses games, que estimulam a criatividade e a imaginação, permitindo solucionar os mais diferentes obstáculos. Acho engraçado também como cada pessoa opta por caminhos diferentes. E fico impressionado com a genialidade do pessoal que cria os jogos e os roteiros, repletos de situações complexas ", completa Celso.

Internet

Mas, entre todos os recursos do micro, o que mais empolga Celso Freitas é mesmo a Internet. "O que eu mais gosto é a democracia, a possibilidade de presenciar as mais diversas manifestações pelo mundo", explica. Sobre censura na rede, é radicalmente contra: "Acho que a censura deve ser feita na mente de cada um e, no caso das crianças, isso cabe aos pais". O que o preocupa são as falhas do sistema: "É preciso haver uma melhora no Brasil para suportar a evolução que está acontecendo, pois este é um crescimento irreversível. A informática vem proporcionando uma revolução veloz e constante no comportamento e no conhecimento humano e eu não quero ficar alheio deste avanço", conclui.

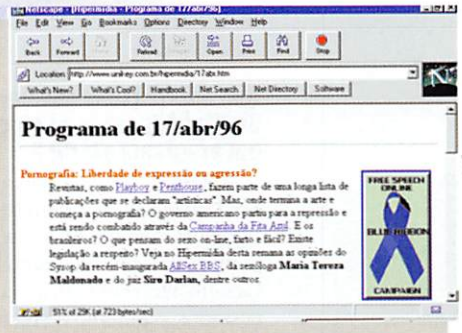
O programa Hipermídia também está ligado na rede. Na página do programa (veja box), podem ser encontradas informações referentes a todos os programas já apresentados, entrevistas e muito mais. "Pretendemos colocar em breve um show room de produtos de informática, com comentários e um espaço aberto para empresas demonstrarem equipamentos e serviços". Depois de tanto tempo à frente do Jornal Nacional e de outros tradicionais jornais da TV, Celso está pronto para ousar e conquistar novos espaços: "Acredito que as novas tecnologias equivalem ao invento da imprensa e representam uma nova forma de colocar a informação e o conhecimento ao alcance de todos, de forma ampla ", explica.

Daniela Almeida Silva



Hipermidia na Internet: arquivos com informações sobre os programas na TV (abaixo), detalhes sobre a equipe, que inclui a jornalista Cora Ronai (acima) e catálogo de produtos

Conheça Hipermídia



Celso de Freitas explica as principais características do programa Hipermídia, apresentado na Globosat, às quartas-feiras 22 horas, na quinta às 7 da manhã e às 15 horas, sextas às 4 horas e domingo às 19.

"Para entender o nome do programa é preciso lembrar a definição de multimídia, o conceito que reúne os recursos de imagem (dinâmica ou estática), som e texto. A maneira como se utiliza estes recursos disponíveis no computador se denomina Hipermídia, ou seja a forma interativa da multimídia. No programa pretendemos informar e desmistificar o uso do computador, com uma linguagem simples e direta, e mostrar as várias áreas de atuação do micro e suas finalidades, colocando o público cada vez mais próximo da tecnologia e informática. O objetivo é abordar desde a utilização do computador na favela, levando um mundo novo ao alcance de crianças carentes até entrevistas com diferentes personalidades."

Para conhecer Hipermídia, veja o site do programa na Internet, (http://www.unikey.com.br/hipermídia), com informações atualizadas e confira uma apresentação do programa no CD ROM **Computer & Games**.

DÚVIDAS MULTIMÍDIA

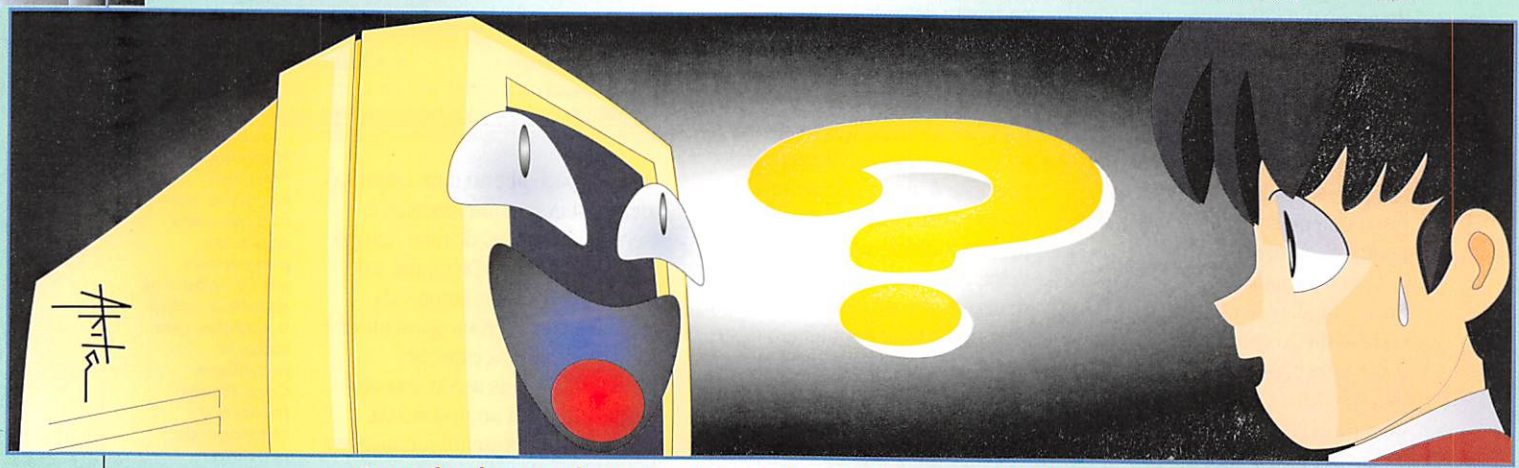


ILUSTRAÇÃO: FÁBIO AKITA

Depois de receber centenas de cartas com dúvidas sobre programas multimídia e instalação de softwares em CD ROM, selecionamos as perguntas mais freqüentes e apresentamos as soluções para os principais problemas de instalação e uso de programas multimídia

O que significa CD ROM ?

CD ROM significa "compact disk - read only memory", ou seja, memória apenas de leitura em disco compacto.

Que informações devem ser verificadas antes da compra de um programa em CD ?

Antes de comprar qualquer CD, verifique na embalagem se a configuração mínima do software é compatível com seu computador. Geralmente vem indicado o processador, o mínimo de memória RAM e a velocidade do drive de CD ROM. Note que, algumas vezes, drives de velocidade dupla aparecem indicados apenas por "2X speed" e assim por diante.

Há drives de CD de várias velocidades. O que muda realmente em cada padrão de velocidade?

A única diferença entre as várias velocidades é o tempo de acesso aos dados em cada CD ROM. Assim, um drive de velocidade simples pode ler 150 kbytes por segundo, um de velocidade dupla pode ler 300 kps e assim por diante. Há modelos de sêxtupla e óctupla velocidade, mas o padrão atual são os drives de velocidade quádrupla, eficientes para rodar qualquer jogo ou software disponível no mercado.

Qual o padrão mínimo de computador para rodar programas em CD ROM sem problemas?

A configuração mínima do computador varia de acordo com o programa que se pretende rodar. O Windows 95 em CD, por exemplo, pode ser instalado no mínimo em um PC 386 com 4 Mega de memória RAM. Já para rodar um jogo ou programa mais pesado, como o Quake, será preciso pelo menos um 486 DX4-100 com 8 Mega de RAM.

Como instalar programas em CD ?

O procedimento é idêntico ao de instalação de um programa em disquete.

Basta colocar o CD no drive, indicando a letra correspondente no Gerenciador de Arquivos e rodar o programa executável da instalação - normalmente o SETUP.EXE ou o INSTALL. Na seqüência, siga as instruções do programa.

Por que alguns programas devem ser instalados no hard disk , enquanto outros rodam diretamente do CD ROM ?

A grande vantagem dos CD é a grande capacidade para armazenamento de dados. Assim, geralmente apenas uma pequena parte do jogo ou aplicativo é instalada do HD, para acelerar o desempenho do programa, enquanto a "parte pesada", a base de dados, fica sendo acessada diretamente do CD. É por este motivo que não é possível retirar o CD de alguns jogos enquanto eles estão sendo executados. Os programas que rodam diretamente do CD podem ser mais lentos.

Quanto espaço livre no hard disk é necessário para instalar programas em CD?

Isso depende de cada programa. Atualmente o recomendável é ter um HD de pelo menos 860 MB, para evitar problemas. Antes de fazer a instalação, confirme o espaço em disco exigido e se houver travamento na instalação, com mensagem de disco cheio, interrompa o processo, elimine arquivos e programas antigos que não

estejam sendo utilizados e recomece a instalação.

O que fazer quando o programa trava durante a instalação?

Se isso acontecer pressione as teclas CTRL+ALT+DEL para dar um boot no computador. Se mesmo assim o problema continuar, aperte a tecla RESET do seu micro. Retire o CD do drive e limpe-o. Insira o CD novamente e reinicie a instalação, que deve ocorrer sem problemas.

É preciso modificar a configuração de cores ao rodar um programa em CD ROM ? Como fazer essas modificações?

Muitos computadores saem de fábrica com configuração de apenas 16 cores no Windows, enquanto a maioria dos programas em CD ROM requer pelo menos 256 cores. Para fazer essas alterações, basta seguir as instruções do disquete que vem junto com sua placa de vídeo. Se estiver usando o Windows 95, clique no painel de controle e entre na opção vídeo: é só mudar o número de cores indicadas.

O que fazer quando durante a instalação o micro não reconhece o drive de CD instalado?

Se isso acontece porque houve algum problema com o programa de instalação do CD ROM. Tenha em mãos os disquetes da instação do seu kit de CD ROM e instale-os novamente. Se esse problema ocorrer quando você está tentando rodar um programa do modo MS-DOS do Windows 95, edite o AUTOEXEC.BAT e retire a palavra REM que está na frente da linha que contém o programa MSCDEX. Não tente instalar o seu programa do kit de CD ROM novamente, pois os drivers de multimidia antigos podem ser incompatíveis com o Windows 95, e pode-se causar um problema ainda maior.

Por que às vezes a tela fica congelada na hora de executar as músicas?

Esse problema deve estar ligado a placa de som de seu kit multimídia. Muitos programas multimídia exigem especificação dos endereços utilizados pelas placas de som e se o endereço indicado estiver errado, o programa trava. Instale novamente o programa, indicando corretamente a configuração de sua placa de som.

Como apagar um programa instalado no HD?

Basta deletar o diretório do programa usando o Gerenciador de Arquivos do Windows 3.1, o Explorer do Windows 95 ou até mesmo o comando DELTREE do DOS. O único problema está nos aplicativos instalados. Cada vez que você instala um aplicativo, como o Photoshop, por exemplo, o Windows exige que diversos arquivos de sistema (DLL) sejam instalados. Ao deletar o diretório do programa, esse arquivos permanecem no diretório do Windows. Dessa forma, quem instala e apaga programas com freqüência deve reinstalar o Windows mais ou menos a cada seis meses de uso.

Toni Cavalheiro

A SOLUÇÃO É AQUI



AST INFORMÁTICA

SEMPRE PROMOÇÃO

UPGRADES - MONITORES
WINCHESTE - FAX MODEM
ACESSÓRIOS - HP DESK JET



Micros
Impressoras
Softwares
Suprimentos
Acessórios, Games
Manutenção
Locação

MICROCOMPUTADORES
AST Pentium 133 Mhz
8 Mb RAM, HD 1.2 Gb
Drive 3,5 Monitor color 14"
Fax/Modem 28.800 BPS
Windows 95

LINHA COMPLETA DE EQUIPAMENTOS AST

FINANCIAMENTO P/ TODO BRASIL EM ATÉ 16X

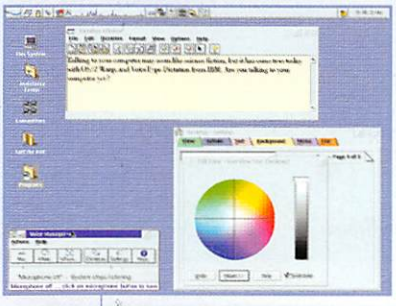
CONSULTAR ASSISTÊNCIA TÉCNICA avulsos e contratos

TELEVENDAS: (011) 5581-9810 - FAX:(011) 5589-8611
LOJAS/SHOW-ROOM: R. TABAPUÃ, 698 - ITAIM BIBI - R. CLODOMIRO AMAZONAS, 1017 - VILA OLÍMPIA

MERLIN

Conheça o novo sistema operacional da IBM com comando por voz e recusos que facilitam o acesso à Internet

Imagine se fosse só dizer "Wake up, please..." para seu computador começar a funcionar. A IBM está lançando um novo sistema operacional, com comando de voz, que promete toda essa facilidade de uso, além de rapidez e eficiência. A empresa aposta que o novo OS/2 Merlin em fase de finalização e que deve ser lançado mundialmente em outubro - vai atender à essas e outras exigências dos consumidores domésticos e profissionais.



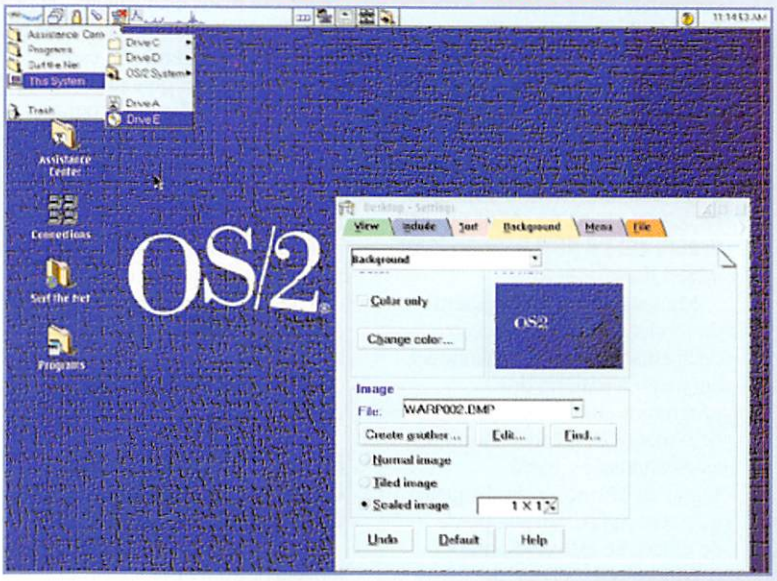
A nova versão do OS 2 tem interface simples e intuitiva, com recursos de multitarefa e padrão de desktop semelhante ao do Windows 95

Muitos usuários já migraram do Windows 3.1 para o Win 95, em busca de uma interface mais amigável e de um padrão mais estável de sistema. Mas será que o Windows 95 é realmente a melhor solução em sistema operacional? Depois de um período de silêncio, após o lançamento do Win 95 da Microsoft, a IBM entra na briga dos sistemas operacionais com o novo OS/2.

Sistema eficiente

A IBM já comercializava o OS/2 Warp, um sistema que, embora eficiente, nunca foi um grande sucesso de público, devido a sua interface complexa. Nesta nova versão, a IBM percebeu isso e criou uma interface mais simples, adequada também para os iniciantes.

Para tornar o acesso ainda mais fácil, o Merlin terá uma versão com um recurso inovador: o comando por voz, que permite por exemplo inicializar o computador sem precisar acionar nenhuma tecla. A princípio a versão com comando de voz só estará disponível em inglês e a versão traduzida só deve ser lançada em 97.



O programa surpreende também pela versatilidade. Com o Merlin o usuário não está preso somente a esse sistema operacional e pode rodar o Windows 3.1 de dentro do OS/2 ou até mesmo executar o Win 95 em uma divisão de seu HD. Além disso todos os programas e jogos do DOS continuam totalmente compatíveis com seu micro. Nesse caso, a perda de velocidade, comum quando se executa um programa dentro de uma janela DOS, praticamente passa desapercebida.

Computer & Games testou uma versão beta do produto, ou seja, o programa em fase de finalização. O OS/ 2 Merlin foi instalado em dois computadores, um 486 DX4-100 com 8 Mega de RAM e um Pentium 166 com 16 Mega de RAM, para avaliação de sua performance e velocidade.

Instalação

O OS/2 Merlin beta, versão 9.99, vem em dois CDs, o primeiro com o programa completo e o segundo com drivers adicionais para diversos componentes de hardware (placas de vídeo, impressoras, etc). O segundo CD não chegou a ser utilizado, pois os componentes dos computadores usados já foram identificados com o primeiro CD. Antes de completar a instalação, o programa pede que se crie três discos, que servem como "disco de boot" se ocorrer algum problema.

A versão beta pode ser instala-

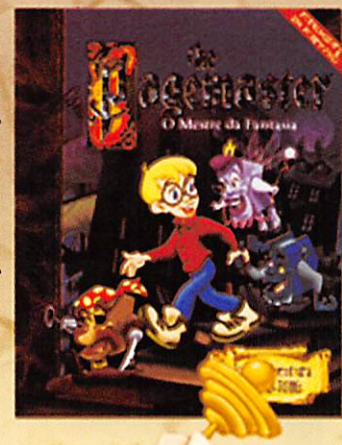
Fale com seu micro

Uma das características mais inovadoras do OS/2 Merlin é o controle por voz. Controlar o computador apenas com o comando de voz pode ser bastante divertido. Imagine você iniciando seu computador apenas dizendo "Wake up, please". A versão usada neste teste de **Computer & Games** ainda estava totalmente em inglês. A versão traduzida para o português, que será lançada em 97, será mais divertida ainda. Mas, além de divertido, o controle por voz também pode ser útil: você pode ditar seus e-mails para o computador e em breve essa função deverá ser usada também em editores de texto. Fora isso, o OS/2 Merlin abre uma nova porta para deficientes físicos, que assim terão muito mais facilidade em usar o computador.

COMPLETAMENTE EM PORTUGUÊS

the Pagemaster™

O Mestre da Fantasia, *a incrível estória continua em uma nova aventura interativa. Agora esta surpreendente estória aparece como um jogo de aventura totalmente novo. O Pagemaster desapareceu! Os mundos da imaginação e da palavra escrita estão em grande perigo. Acompanhado por um trio de intrépidos livros que ganham vida* - Horror, Aventura e Fantasia - *Richard iniciou uma fantástica jornada!*





Turner New Media, Inc.

NWI
New World Interactive
7620 N.W. 25Th Street
Units 4&5
Miami, Florida 33122
http://www.simfo.net/nwi
nwicorp@ns.simfo.net

da em computadores com DOS, com DOS e Win 3.1, com versões anteriores do OS/ 2 ou em micros sem senhum sistema operacional instalado. A versão final do programa provavelmente permitirá também instalação em micros que já tenham o Win 95.

Logo na instalação já fica evidente a diferença entre as duas máquinas usadas no teste. Quanto mais rápida for sua CPU, mais vantagens em usar o OS/2 Merlin. A instalação no Pentium 166 demorou quase 30 minutos, enquanto no 486 DX4-100 levou 1 hora e meia! A instalação é simples, mas exige atenção, pois o software faz poucas perguntas, mas algumas delas são difíceis de responder. Questões mais complexas, como redes locais por exemplo, podem confundir o usuário.



O programa tem várias ferramentas que facilitam o acesso à Internet

Primeiro contato

Depois da instalação, o primeiro contato com o OS/2 Merlin não foi nada assustador. O sistema segue e mesma linha do Windows 95 e do Mac/OS, usando o padrão de desktop e um tipo de barra de tarefas, que ao invés de indicar os programa que estão abertos indica informações sobre o sistema, como hora, data e espaço de disco disponível. Mesmo na versão beta utilizada para o teste, em 30 horas de uso o sistema não travou uma única vez!

O que poderia ser melhor é o sistema de arquivos. Pelo menos na versão beta, o nome dos arquivos ainda estava reduzido ao velho formato de oito caracteres para os nomes e três para as extensões. O nome de com oito caracteres não chega a ser um problema, mas a limitação no caso da extensões dificulta o trabalho. Quem programa páginas HTML por exemplo, será obrigada a usar a extensão .HTM em seus arquivos, devido ao sistema operacional, limitando o uso do micro em algumas aplicações.

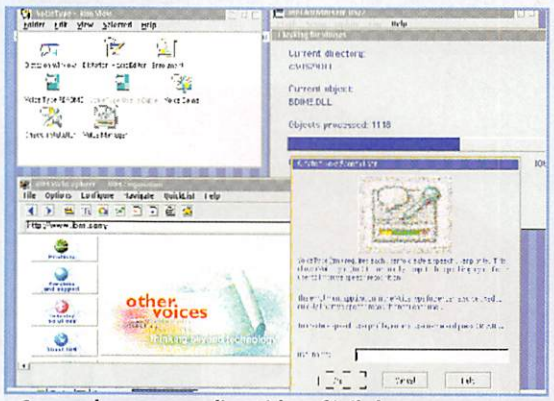
A solução ideal para quase tudo

O OS/2 contém provavelmente o melhor sistema de ajuda de todos os sistemas operacionais. O Help contém desde tutoriais até dicas para encontrar coisas perdidas no HD, dicas para adicionar impressoras, e um fantástico Warpguide, que deixa bem claro as vantagem que o usuário tem em usar o OS/2.

Se ocorrer qualquer problema, basta clicar no Help que já indica a causa e recomenda uma solução. Esse recursos só poderia ser melhor se o OS/2, que já sabe o motivo do problema e indica como resolvê-lo, corrigisse o problema, ao invés de pedir para o usuário fazer isso.

Internet fácil

Entre os recursos do novo Merlin, as ferramentas para acesso à Internet merecem destaque, pois facilitam muito o acesso, embora sejam limitadas. O novo OS/2 conta com um programa de discagem TCP/IP próprio, o IBM Dialer, dispensando programas como o Trumpet. O IBM Dialer é o correspondente ao Dial Up do Windows 95, porém um pouco mais simplificado. Além disso, o IBM Dialer já vêm pré-configurado para acessar a Internet usando a IBM como provedora de acesso. Para navegação há o IBM WebExplorer, que acompanha o sistema operacional, e que é muito rápido.

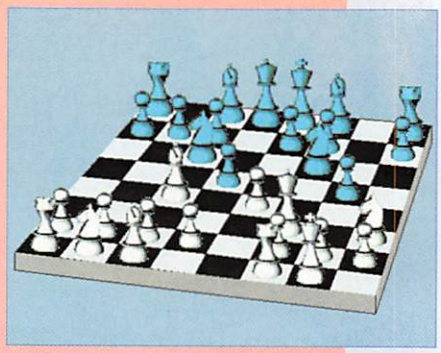


Comando por voz: divertido e fácil de usar

O OS/2 Merlin, assim como Win 95 da Microsoft, só apresenta todo seu potencial em computadores rápidos. No micro 486 com 8 Mega de RAM as diferenças são mínimas, mas em um Pentium 166, com 32 Mega, o sistema tornou-se muito mais estável e as características multi-tarefa realmente funcionaram, permitindo por exemplo formatar um disquete e continuar usando o computador sem perda de velocidade.

A versão final do OS/2 Merlin promete inovar e tornar o programa um dos sistemas operacionais mais rápidos e eficientes. Resta saber se as grandes empresas desenvolvedoras de software também apostarão no Merlin. Para utilizar todas as vantagens do novo sistema operacional é fundamental a adapatação de programas para a plataforma OS/2, permitindo que usuários domésticos e corporativos continuem utilizando os melhores softwares em um ambiente mais amigável e de melhor performance.

Novos jogos



Finalmente!!! Quando ninguém mais aguentava jogar paciência no micro, a IBM surge com uma solução bem inteligente. O OS/2 Merlin vem com um ótimo jogo de xadrez em 3 dimensões, o OS/2 Chess. É possível rodar o tabuleiro em diversos ângulos, alterar a dificuldade e jogar através do mouse ou do teclado. Para jogar com o mouse basta clicar na peça que deseja mover e na casa em que ela será colocada. No teclado, o jogo é feito através de coordenadas. Aí é só escolher jodagas do tipo: A2-A4 e assim por diante. As jogadas são feitas praticamente em tempo real. O outro jogo interessante que acompanha o OS/2 Merlin é um tipo de Majong, um jogo de tabuleiro chinês.

Fotografia Digital

Conheça as máquinas fotográficas digitais, que podem ser ligadas diretamente ao computador

Seu álbum de fotos já não precisa ficar na gaveta. Com as câmeras fotográficas digitais é possível registrar as imagens e passá-las diretamente para o micro, fazendo alterações, criando efeitos especiais e até desenvolvendo álbuns em CD ROM. Quem tem um computador em casa com processador 386 e pelo menos 4 Mega de RAM já pode utilizar as câmeras fotográficas digitais e curtir suas imagens favoritas no PC.

O princípio de funcionamento de uma câmera digital é muito simples. Basicamente a câmera contém um tipo de memória RAM, que deve ser sempre alimentada por uma bateria. Ao se fazer uma foto, a imagem é registrada e armazenada nessa memória RAM, em um formato que ocupe o mínimo de memória possível, geralmente em JPG, de forma que a máquina possa armazenar um grande número de imagens. Depois é só conectar a câmera ao computador e descarregar a memória, guardando as imagens em seu hard disk.

Com essas imagens no micro, é possível modificá-las, através de programas de edição de imagem, ou simplesmente reuni-las, montando um álbum de fotos no micro. Quem preferir pode gravar esse álbum em um CD ROM ou mesmo enviar os arquivos de imagens digitais através da Internet ou mesmo de BBS.

As câmeras digitais são acessórios relativamente novos, que prometem evoluir ainda mais. Há vários modelos de câmeras digitais profissionais, por preços que se aproximam de R$ 50.000,00, mas os primeiros modelos para amadores já estão sendo comercializados no Brasil, com preços bem mais razoáveis. Comparando-se com as mais modernas máquinas fotográficas tradicionais, as câmeras digitais têm suas limitações: em alguns modelos há poucos recursos, pouca memória ou as imagens têm baixa resolução. Por outro lado, pode-se criar um verdadeiro laboratório eliminando-se o custo de filmes e da revelação.

Conheça dois modelos de alta qualidade (indicados para fotógrafos amadores), que têm preços acessíveis e recursos divertidos.

Casio QV-30

Indicada para uso de fotógrafos amadores, a QV-30 da Casio é uma das mais eficientes câmeras digitais e conta com recursos de tecnologia avançada, como um visor de cristal líquido colorido, onde o usuário vê a imagem, e outro móvel, com rotação de 360 graus, que capta a imagem.

O visor de cristal líquido (de 2,5 polegadas) fica na parte de trás e permite visualizar instantaneamente a foto. Esse visor é parecido com os utilizados em câmeras de filmar, mas os mecanismos de controle são mais simples e limitados. As imagens ficam aparecendo no visor e na hora de tirar uma foto, basta fixar-se no ponto desejado e apertar um botão.

A resolução das imagens fotografadas é de 320 x 200 pixels, com 16 milhões de cores, restringindo o uso da câmera a aplicações domésticas, já que as aplicações profissionais exigem maior precisão. Com ajuste automático de exposição e duplo zoom, a QV-30 conta com um conjunto de lentes para longa e curta distância (uma de 4.0 mm



FOTOS: DAUMER DE GIULI

Casio QV 30: visor de cristal líquido e capacidade para armazenar até 96 imagens

DAUMER DE GIULI



A Kodak DC 20: preço acessível, recursos inovadores e design avançado

e outra de 9.0 mm) e permite a exibição simultânea de quatro a nove fotos. A capacidade de armazenamento chega a 96 fotos, com um sistema de seleção de imagens para que se escolha as melhores fotos na própria câmera, eliminando as outras facilmente.

Mas a QV - 30 tem um inconveniente: a alimentação, ou melhor sua "fome voraz". No teste realizado por **Computer & Games**, a câmera "devorou", em apenas uma tarde, 16 pilhas alcalinas pequenas (tamanho AA). O mais indicado seria utilizar uma fonte de 6V para conectá-la à tomada, pois o alto consumo de pilhas acaba tornando alto o custo do uso da QV-30.

Imagens na tela da TV ou do PC

Para visualizar as suas fotos há três opções: pode-se usar o próprio visor de cristal líquido da câmera , ou conectá-la com um cabo específico ao videocassete e gravar as fotos em uma fita VHS, ou mesmo vê-las no aparelho de TV (desde que sua TV tenha uma entrada especial do tipo AV). Mas a câmera é japonesa e trabalha no padrão de vídeo NTSC, que em alguns vídeocassetes exige um transcoder para visualizar as imagens coloridas.

Outra forma de ver as imagens é através do PC, mas para isso o equipamento requer um acessório extra. Com o Connection Kit pode-se transferir as imagens da câmera para o computador, de forma simples e eficiente. Não é preciso nem mesmo instalar placas novas na CPU. Basta conectar os cabos na câmera em uma entrada serial de seu micro e pronto: todas as imagens podem ser conferidas diretamente na tela. Para visualizar e mesmo modificar essas imagens é importante ter instalado no micro um programa de edição de imagens, como o Photoshop, por exemplo.

Outras opções

Casio

A linha de câmeras da Casio conta também com os modelos QV 10/ QV 10 A, que podem ser conectadas a placas de captura de imagens, dispõem também de tela de cristal líquido, e têm ajustes de exposição, permitindo fotografar em ambientes com pouca iluminação. As imagens podem ser arquivadas em uma fita de vídeo e apresentadas em TV ou no PC. O preço médio é de R$ 900,00.

Kodak DC 40

Modelo que armazena até 48 imagens digitais coloridas, de 24 bits, com resolução de 756 X 504 pixels. Além de contar com flash embutido e zoom, permite acoplamento a lentes diferenciadas, como teleobjetiva e grande-angular. O preço médio é de R$ 1.220,00.

Kodak DC 50

Conta com capacidade de armazenamento de imagens através de cartão PMCIA - ATA, que permite armazenar número ilimitado de fotos. Com flash embutido, resolução de 756 X 504 pixels, tem um sensor fotográfico, que otimiza as imagens captadas e adapta-se a PCs e Macs. Com variação de lente entre 37 e 111 mm, e capacidade de zoom de até três vezes, permite ainda focar objetos a uma distância mínima de 50 milímetros. O preço médio é de R$ 1.700,00.

MAIORES INFORMAÇÕES:
Casio (011) 3115-0355 e Kodak / Alcatéia (011) 222-9133

EXPOCORP

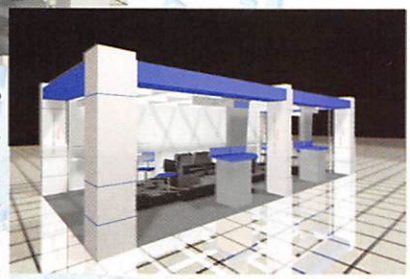
NEGÓCIOS E SOLUÇÕES DE INFORMÁTICA PARA CORPORAÇÕES

Congresso e Exposição

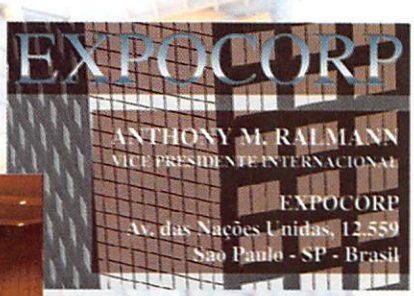
28 - 30 abril'97

A EXPOCORP é o evento ideal para apresentar e fornecer soluções de informática e tecnologia para grandes empresas e corporações.
O evento apresenta uma solução inovadora, um ***turn-key-package*** *que inclui estande pronto e toda infraestrutura multiuso do WTC, para um publico especial:*
30.000 convidados selecionados.
Dentro de um Congresso exclusivo sua empresa poderá discutir produtos e aplicações, apresentando soluções de Informática para grandes corporações.
Participe da EXPOCORP, pois o ritmo de informações e o acesso a tecnologia se faz necessário em um mercado cada vez mais competitivo.





A EXPOCORP obedece ao conceito de " Feira Pronta", isto é, todas as necessidades do Expositor, no nível da operacionalização de sua participação, como Segurança, Limpeza, Instalação, Estande Montado, Consumo Elétrico e Catálogo Oficial.





Convention Center
Ballroom com capacidade para 1.200 pessoas

A EXPOCORP será totalmente informatizada, emitimos um Cartão Especial para convidados compradores, assim você poderá saber quem o está visitando e quando será visitado.

World Trade Center

Av. das Nações Unidas, 12.551 - São Paulo

Maiores informações:

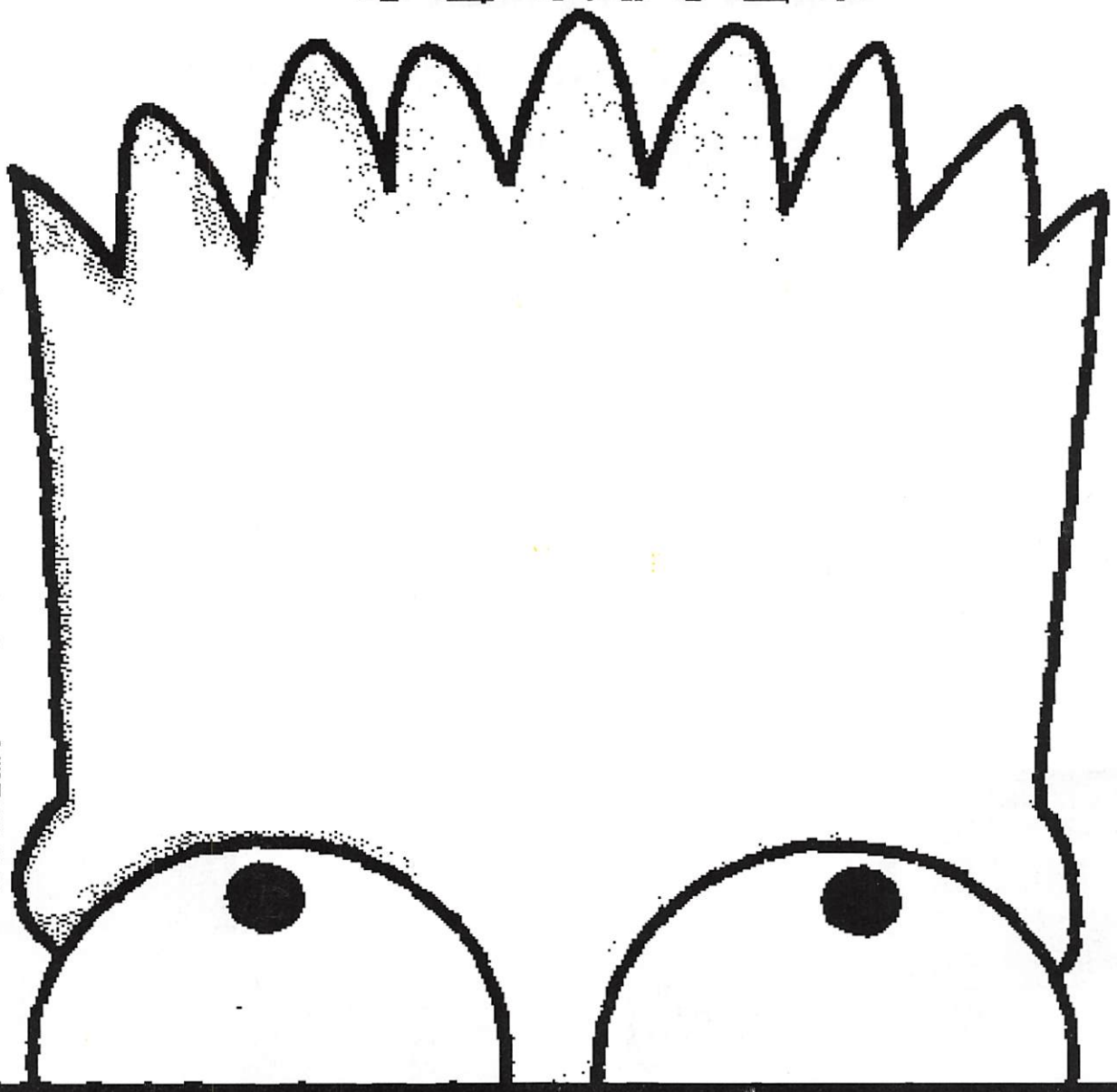
Av. Brigadeiro Faria Lima, 1476 - 7º andar - 01452-001 - São Paulo - SP

Pabx:(011) 815.4011 - Fax: (011) 212.0381

Promoção e Organização:

Fenasoft
FEIRAS COMERCIAIS LTDA.

SIMPSON™ COMICS



JÁ NAS BANCAS!!!

Agora no Brasil

Um lançamento inédito

SISAL EDITORA

Kodak DC20

Também voltada para uso amador, a Kodak DC20, da linha Digital Science, é pequena e fácil de usar, custa somente R$ 450,00 e é compatível com PC e Macintosh. Tecnicamente, a estrutura é semelhante a da câmera da Casio, porém mais simples, sem o recurso da tela de cristal líquido e com menos controles.

Com memória interna de 1 MB, a DC 20 tem capacidade para armazenar até 16 fotos com resolução de 320X240 pixels ou oito fotos com resolução de 493 X 373 pixels. O funcionamento é semelhante ao de uma câmera comum e seu uso envolve três botões: um para ligar e desligar, um para registrar as imagens e outro para apagar as fotos gravadas na memória.

Quando "o filme acaba", ou melhor, a memória se esgota, é preciso conectar a câmera ao seu PC para descarregar as fotos. A alimentação da câmera é uma pequena bateria de lithium, que pode ser comprada com facilidade nas lojas de equipamento fotográfico, porém custa um pouco mais que as pilhas convencionais.

Para conectar a câmera ao computador não é necessário nenhum acessório especial. Dois cabos acompanham o produto para conectá-lo à saída serial do seu computador, um cabo para PC e um cabo específico para Macintosh.

Além dos cabos, a máquina vem com três softwares para manipulação da imagens, que permitem alterar a forma, cor e tamanho das imagens, e até incluir um fundo musical. É só sair clicando e realizar sua superprodução no micro.



As câmeras são leves, fáceis de usar e de ligar, no micro ou no vídeocassete



FOTOS: DAUMER DE GIULI

A OPINIÃO DOS "FERAS"

Dois fotógrafos profissionais fizeram experiências com as câmeras digitais **CASIO QV 30 e KODAK DC20.** Veja a opinião deles:

" Acho que são verdadeiros brinquedinhos, dos mais divertidos. Pelo que pude avaliar, são indicadas para amadores e nesse sentido são ideais, pois a qualidade da imagem é bastante razoável e esse tipo de equipamento dá uma característica diferenciada ao ato de fotografar, que não se resume mais ao clique diante de uma paisagem, uma festa ou algo assim, seguido da revelação e de um álbum empoeirado. A possibilidade de ver a foto na tela e modificá-la, prolonga o prazer do ato da fotografia e dá novas possibilidades ao usuário. Essa possibilidade é o que fascina qualquer pessoa, muito mais pela novidade do que pela própria qualidade do material.

Entre outros atrativos, acho que as duas são leves, pequenas e fáceis de usar, têm boa empunhadura e são bonitas. Mas eu não viajaria levando apenas uma dessas câmeras, pois elas parecem frágeis e não confiaria em sua resistência em situações extremas de calor, frio ou umidade. Além disso, as quatro pilhas alcalinas não duram nada na QV 30 e não é em qualquer local que se encontra pilhas desse tipo. Outro problema é a limitada capacidade de armazenamento do modelo da Kodak, que com oito ou 16 fotos não agüenta nem um fim-de-semana. Acho também que o preço ainda está um pouco alto, pois com o valor de qualquer uma delas, compra-se um bom equipamento de nível semi-profissional, para fazer fotos de boa qualidade."

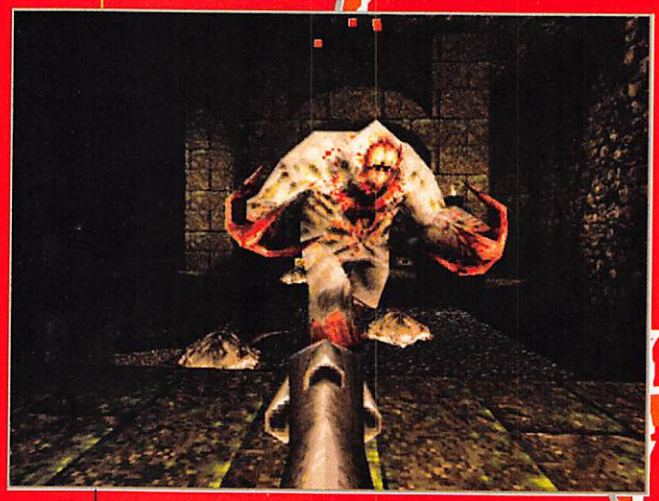
Eduardo Lima
jornalista e fotógrafo

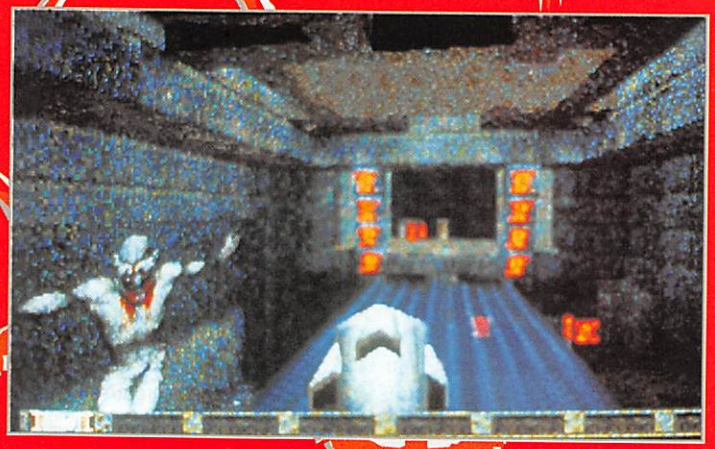
" O manuseio das máquinas é fácil, principalmente na Kodak, que tem menos recursos. A QV 30 tem o recurso de zoom e ainda a tela de cristal líquido, que facilita a visualização do objeto fotografado, mas um ponto negativo é o consumo excessivo de pilhas. Notei que com as câmeras digitais não há tanta diferença nas "temperaturas" de cores como ocorre quando se utiliza um filme tradicional. Ao se fotografar em um ambiente com lâmpada comum, por exemplo, a foto feita com filme tradicional tende a ficar amarelada. Já em um ambiente com luz fluorescente, a tendência é a foto ficar esverdeada. Com as máquinas digitais não percebi essa diferença. A minha principal preocupação era com a qualidade final das fotos, ou seja, como estas fotos seriam impressas ? Depois da impressão, achei a qualidade apenas razoável, mas na tela do computador a definição é boa e é muito divertido poder alterar as imagens."

Daumer De Giuli
fotógrafo profissional

QUAKE

Descubra os caminhos do novo Doom, um aterrorizante desafio





O novo Doom tem monstros ainda mais assustadores e poderosos que os outros games do mesmo estilo: eles podem devorá-lo a qualquer momento

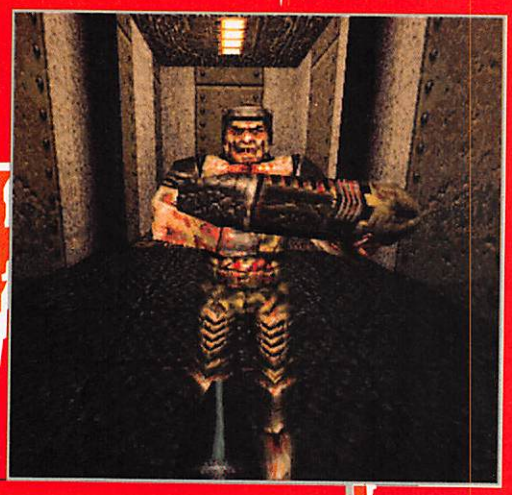
Efeitos visuais fantásticos, muito sangue e desafios alucinantes: finalmente, foi lançado Quake, o novo jogo da ID Sofware, a mesma produtora de Doom, sendo praticamente um sucessor da série. Depois de vários meses de espera, muitos jogadores terão que fazer um upgrade no micro para curtir o game, pois todas as qualidades do Quake exigem um Pentium 100, com 16 MB de RAM. Mas essa exigência de equipamento vale a pena, pois Quake garante mais emoção que qualquer outro game no estilo Doom.

Não perca mais tempo e parta para a ação! Como agente especial do governo, atenda o telefone e siga imediatamente para a base. Depois de uma conversa com o Coronel, você descobre que os cientistas americanos estão desenvolvendo uma máquina capaz de "teletransportar" instantaneamente pessoas e objetos para qualquer lugar.

Esta máquina foi roubada e Quake, um terrível vilão, está infiltrando pessoas na base e causando diversas mortes. Sua missão é encontrar e destruir Quake, onde quer que ele esteja. E será complicado, pois os cientistas acreditam que o vilão está em outra dimensão.

Quando você pensa que conta com o auxílio de todo o exército nessa missão, Quake invade a base e faz uma verdadeira carnificina. Provavelmente só restou um sobrevivente. E adivinhe quem vai ter que perseguir o inimigo? Nem pare para pensar: comece a

Há várias armas e inimigos diferentes



DIFICULDADE MÁXIMA !!

Se o modo HARD não é difícil o suficiente para você, há um truque para jogar no modo NIGHTMARE (literalmente pesadelo), ainda mais complicado. No início do jogo entre no corredor que leva à fase número quatro, mesmo que a fase quatro não possa ser acessada na versão shareware. Caia no buraco que o levará até um local parecido com uma piscina e nade rapidamente para frente. Ao cair em uma outra sala, entre pelo portal para jogar no nível NIGHTMARE.



Os labirintos são fáceis, mas entre cenários sombrios, há muitos segredos

caçada, passando por quatro assustadoras dimensões, para destruir Quake. Acabe de uma vez por todas com a máquina de teleporte e dê um jeito de voltar para casa.

Simples e perigoso

O modo de jogo de Quake é muito simples e divertido, pois não é preciso decorar dezenas de comandos. Os labirintos de cada fase também não são muito complicados e mesmo quem não conhece bem o sistema de jogo consegue circular nos corredores de Quake.

Só tem um problema: os inimigos são realmente perigosos, bem piores que em Doom.

Embora os labirintos sejam relativamente fáceis, há várias passagens secretas em cada estágio. Em tese, todo mundo consegue terminar Quake, mas poucos conseguirão encontrar todas as passagens e armas secretas do jogo.

O game é composto por quatro fases e cada uma delas é dividida em grupos de seis à oito estágios. Na versão shareware - que está disponível no site da ID Software na Internet (http://www.idsoftware.com) e nos principais BBSs - pode-se completar a primeira fase do jogo. Para conhecer as outras fases é preciso comprar a versão completa em CD ROM.

No final de cada estágio, há uma tela que indica o total de inimigos da fase, quantos foram eliminados, quantas passagens secretas há na fase, quantas foram encontradas e o tempo que se levou para completar o estágio.

Visual e som

Os gráficos de Quake rodam no padrão VGA ou SVGA, selecionado automaticamente de acordo com o processador da sua máquina. A resolução mínima é de 320 x 200 pixels, ideal para computadores mais lentos, e a resolução máxima é de 1280 x 1064 pixels, que requer micro com um processador Pentium Pro!

O visual é cheio de detalhes e os cenários têm tex-



O jogo completo tem quatro fases, divididas em conjuntos de seis a oito estágios, com todo tipo de monstros



CÓDIGOS ULTRA-SECRETOS

Estes códigos funcionam perfeitamente na versão shareware 1.00 de Quake. Antes de digitar qualquer um deles, pressione a tecla "~" para ativar o terminal.

GOD - Torna o jogador invencível. Lembre-se que o código precisa ser digitado novamente cada vez que se entra na fase.

FLY - Permite voar por tempo ilimitado pelas fases. Para "descer", basta entrar no terminal e digitar o código novamente.

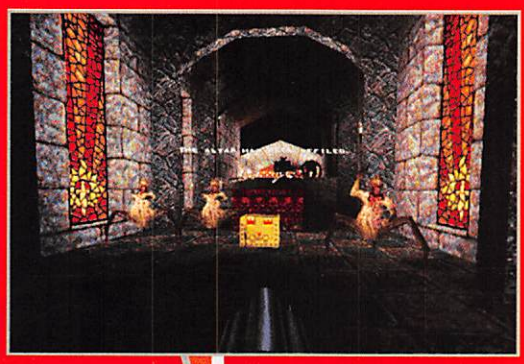
IMPULSE 9 - Ativa todas as armas a qualquer momento do jogo. Para escolher as armas, depois do código, basta apertar o número correspondente à arma ou então a tecla "/".

NOCLIP - Para atravessar paredes.

NOTARGET - Faz com que os inimigos não o vejam... Isso é claro, enquanto você não está atirando neles.

IMPULSE 255 - Ativa o modo Quake, causando danos quatro vezes mais fortes nos inimigos e arrancando algumas cabeças...

MAP ExMy (onde x é a fase e y é o estágio) - Avança para a fase e estágio desejados. Não se esqueça que na versão shareware só é possível ir para os estágios da fase 1.



Os cenários são repletos de detalhes, com texturas realistas, e tons sombrios, garantindo um clima de terror e muitos sustos

turas bem realistas, sem pontos "estourados", como acontece em Doom e Hexen.

As músicas e efeitos sonoros, como ruídos de armas e gritos, foram digitalizados de sons reais e acrescentados ao jogo, praticamente sem alterações. A música cria um clima de suspense, mantendo o jogador sempre ligado. A trilha sonora é de Trent Reznor, da banda americana Nine Inch Nails, no estilo "industrial rock", uma mistura de rock e sintetizadores, que combina muito bem com o game.

Mas para curtir todas as músicas do game é preciso ter a versão completa do jogo em CD ROM, já que na distribuída em BBS aparecem apenas os efeitos sonoros. Mas pode-se contornar esse problema na versão shareware: Quake, assim como a maioria dos jogos dessa produtora, permite escolher uma trilha sonora. Com o jogo instalado no hard disk, basta colocar um CD de áudio de sua banda favorita no drive de CD ROM. Imagine só, jogar Quake ao som daquela música do Roberto Carlos que você tanto gosta...

Qualquer que seja a trilha sonora, detone todos os monstros e embarque nesta aterrorizante viagem.

Toni Cavalheiro



Atire em tudo que se mover a sua frente e investigue todos os cenários: Quake é um inimigo perigoso e muito esperto



FILE MANAGER

Fabricante: ID Software
Distribuidor no Brasil: Tec Toy
Configuração mínima: Processador Pentium 75 MHz (o jogo roda em 486, porém um pouco lento), 8 MB de RAM (16 MB recomendável)
Ocupa: 40 MB para versão shareware e 80 Mega de espaço livre para a versão completa
Controles: teclado, mouse, joystick, teclado + mouse, teclado + joystick
Ambiente: DOS, Windows 95 (requer 16 Mega de RAM para rodar no Win 95 e é totalmente incompatível com o Windows NT)
Apresentação: um CD-ROM
Preço médio: R$ 80,00

COMO RODAR QUAKE

Se o jogo ficar lento e você achar que sua CPU tem potencial para processar gráficos melhores dos que os configurados automaticamente pelo jogo, pode optar por uma seleção manual. Entre no terminal (pressione a tecla "~" durante o jogo) e digite o comando VID_DESCRIBEMODE para ver a resolução que se está utilizando no momento. Para obter uma lista completa das resoluções disponíveis, basta digitar VID_DESCRIBEMODES. Uma relação com os números correspondentes à cada resolução aparecerá na tela. Então tudo que você tem a fazer é digitar o comando VID_MODE x, onde x é o número correspondente a resolução desejada.

As teclas + e - alteram o tamanho da tela. Com a tela no tamanho máximo, tem-se uma visão muito mais ampla dos inimigos, o que deixa o jogo um pouco mais fácil. Mas esse tipo de gráfico pede um micro com processador Pentium de pelo menos 100 Mhz, para evitar lentidão nos movimentos ou travadas.

Quem se arriscar a jogar Quake em um 486 DX2-66 (o mínimo necessário), tem que diminuir o tamanho da tela, e em casos críticos, retirar até a música do jogo. Outra dica para computadores lentos é usar o VID_MODE 0 no terminal.

MORTIMER

Embarque nesta viagem maluca



Seu companheiro de aventura, equipado com acessórios de última geração

Mortimer, uma simpática lesma, metida a scargot, é um caracol de última geração, com asas, cabine e todo o equipamento necessário para garantir sua sobrevivência nesta aventura. Voando a bordo deste amigo, você vai se divertir muito e encarar missões muito arriscadas.

"Mortimer e os Enigmas do Medalhão" é o novo jogo da Lucas Arts, indicado para crianças, mas que empolga jogadores de todas as idades com uma história divertida, personagens engraçados e ótimas animações. As músicas e efeitos garantem o clima de aventura, mas as narrações e diálogos são todos em inglês, dificultando a jogabilidade para as crianças menores.



Entreviste os animais para responder todas as perguntas e solucionar os enigmas

FILE MANAGER

Fabricante: Dinamix / Sierra
Distribuidor no Brasil: Brasoft (011) 238-1444
Configuração mínima: PC 486, placa de vídeo SVGA VLB, com 8 Mega de RAM, CD ROM de dupla velocidade, Windows 95
Ocupa: 13 MB (mínimo) a 57 MB (máximo)
Controles: joystick, mouse e teclado
Ambiente: Windows 95
Apresentação: um CD-ROM
Preço médio: R$ 85,00

Logo no início o Dr. Lazlow, um cientista maluco e muito simpático, explica que Lodius, seu assistente, roubou um medalhão mágico, usando-o para transformar os animais em pedras, retirando deles toda sua energia. Agora o medalhão espatifou-se e os pedaços espalharam-se por todo o mundo.

Agora é com você!

Escolha jogar com Sid ou Sally e parta para a aventura a bordo do Mortimer.

O mundo de Lazlow é cheio de animais, que vivem em savanas, na floresta, no ártico e no deserto. Aproveite para "despetrificar" os animais que o vilão Lodius atingiu, usando o "Revitascópio", a arma do Mortimer.



Escolha sua personagem para jogar

Respondendo as charadas, você consegue conquistar pedaços do medalhão. É só acertar a mira e livrar-se dos inimigos com o "Gosmatron Melecatudo 2000", uma arma que não machuca, mas deixa as pragas fora de ação por um bom tempo.

Enigmas e alfaces

São vários níveis de jogo, que terminam sempre diante de um portal, que guarda uma parte do medalhão. Para atravessar é preciso ter pepitas (ganha-se à medida que se revitaliza os animais) e as respostas para desvendar os enigmas apresentados. Preste atenção nas dicas sobre os animais e utilize os recursos oferecidos pelo caracol.

Seja cuidadoso, pois seu amigo tem um casco muito sensível, que se desgasta com facilidade ao tocar em plantas ou no solo. E só uma coisa pode recuperá-lo: alface! É isso mesmo, ele é louco pelas folhinhas verdes que aparecem a qualquer momento no jogo. Embarque em Mortimer e fique ligado, pois há um enigma em cada curva e muita diversão no caminho.

Daniela Almeida Silva

CONHEÇA SEUS INIMIGOS

- **Vespas Saleiro**: são terríveis e voam com agilidade, contando com um dispositivo de radar anti-gosma. Não esqueça que Mortimer é uma lesma e tem pavor de sal!
- **Batata Animal**: aparentemente inofensivas, podem causar um estrondo no estômago do nosso amiguinho. Os caracóis alimentam-se de verduras e uma batata frita pode ser o fim.
- **Bombas-Pipoca:** bombas salgadas, têm efeito imediato sobre a sua "nave" Uma simples pipoquinha pode fazer Mortimer perder o rumo.
- **Cospe-Cospe**: nojentos e horrorosos, pulam e cospem bem na sua cara.



Licenciado pela FOCA para a Fuji Television. Jogo © 1996 Geoff Crammond. Embalagem e Manual © 1996 Spectrum Holobyte, Inc. Todos os direitos reservados. A MicroProse é marca registrada da Spectrum Holobyte, Inc. Todas as outras marcas de titularidade são propriedades dos seus respectivos proprietários.

MULTIMEDIA ENTERTAINMENT
BRASOFT GAMES
http://www.brasoft.com

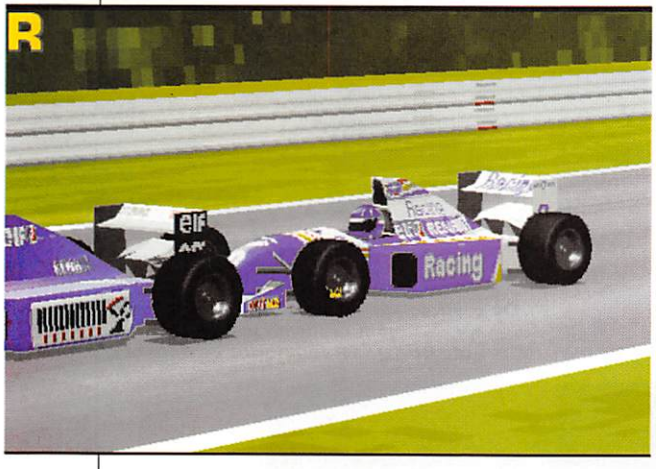
REVENDAS - Brasília DF (061) Multimidia 2001-223 6386 CD-ROM Mania Informatica 347 4410 Take-One 361 9046 **São Paulo (SP)** (011) Brasoftware 253-1588 - Brasoftware Shop.Ibirapuera 533-2951 Quark 0800-133055 - Extra Hipermercado - 289-9866 / 835-8588 / 522-8444 / 6102-9111 - Garcia Center 232-4466 - Landscape 846-9711 - Assessor 825-6411 - Brinquedos Laura (Shop. Morumbi) 531-7293 / 531-6943 (Shop. Center Norte) 950-4580 (Shop. Paulista) 289-1058 - Hammers 815-4966 - Acer 725-1654 - Brancati 831-3001 - Multisoft 959-3636 - Brasoftware 533-2951 / 253-1588 - Engenho 870-4836 - Microplus 283-1466 - Instant 210-3326 - Virtual Age 530-6322 - West Point 262-2839 - Protege 5589-8344 - Plug & Use 819-5292 - AT&N 883-4994 - Tomorrow 852-4408 - Quark 0800-133055 - **Mogi das Cruzes (SP)** (011) - 460-2200 **Campinas (SP)** (019) Printed 234-3742 - Extra Hipermercados 230-7799 - Marvey 231-0205 - Microtraining 448-8600 - Multisoft 959-3636 / 535-3431 - Plug & Use 865-3699 - Schram 258-5711 - Star Hot 725-0045 / 535-3839 / 713-2400 / 3061-1050 / 574-0655 / 521-6404 / 217-5336 - Data Port 914-8964 - **São José dos Campos** (0123) Igres 21-0321 **Salvador (BA)** (071) -Techland Shop.Barra 332-2300 Techland Shop.Iguatemi 353-230 Compuserv 351-1552 -Compuserv Shop.Itaigara 358-6839 - Future Center 242-4600 **Recife (PE)** (081) Infobox 465-3422 - Music Store 465-7846 - Moura 445-2444 **Caruaru (PE)** (081) Access 721-5944 **Belém (PA)** (091) Sol Informática 212-3355 - Lojas Visão 250-5050 - Lojas Yamada 224-8844 **Manaus (AM)** (092) Montreal 642-1239 **Curitiba(PR)** (041) - Computer Super Store 233-9891 - All Tech 332-0205 - Sofhar 352-1772 - Extra Hipermercados 332-8644 **Porto Alegre (RS)** (051) - De Bem 343-8200 - Star Hot 341-8113 - **Campo Grande (MS)** (067) - Extra Hipermercados 384-2000 - **Belo Horizonte (MG)** (031) Extra Hipermercados 273-4141 - Software & Etc. 281-2822 - R2V2 - 286-2620 - 281-3040 **Uberlândia (MG)** (034) - Polo Informatica 235-9798 - **Araçatuba (018)** - Star Hot 622-5913 - **Blumenau (047)** Star Hot 322-4160 - **Ribeirão Preto (016) -** Star Hot 635-6928 - **Rio Claro (0195)** Star Hot 24-2115 - **Rio de Janeiro (RJ) (021)** Book Master 205 -6210 - Ciência Moderna 262-5723 - Emoção Virtual 240-9381 - Leo Cine Foto (Centro) 262-0236 (Del Castilho) 595-4233 (Meier) 594-5334 - Livraria Ciência Moderna 589-8123 - Melhor Papel 247-6349 - Pronto 533-0401/533-1837 - Soft & Etc 285-0689 - Softconnections (Ilha do Gov.) 393-4061 (Botafogo) 542-9385 - Techshop (Centro) 220-9221 (Tijuca) 234-6257 (Barra) 385-0424 - Ultralar (Copacabana) 236-4991 (Meier) 592-7979 (Portela) 350-0147 (Tijuca) 264-0750 (Uruguaiana) 224-7711 (Via Parque) 385-0460 - **Santos (013) -** Star Hot 232-8334 - Enterdata 221-1333 - PC Station 289-4219 - **São Luís (098)** Star Hot 235-6122 - **Vitória (ES) (027)** Proad 227-5733

133 roda com todos os detalhes, embora com 17 quadros por segundo, enquanto no jogo antigo rodava com 25. Será preciso passar um ou dois anos para termos máquinas adequadas para o jogo rodar em SVGA.

Os efeitos sonoros são a melhor surpresa do game. Com caixas de som a qualidade já impressiona. Com um fone de ouvido, tem-se a impressão de estar mesmo dentro de um carro de competição, ouvindo as freadas, travadas de rodas e cada toque nas zebras. Até ao reduzir a marcha o som impressiona. Para melhorar, falta apenas a opção para ouvir também os sons dos outros carros.



Qualquer descuido na regulagem ou na pilotagem e seu carro roda na pista



Novas opções

Ao contrário do que ocorria em World Circuit , em Grand Prix II não se pode escolher o tipo do pneu. Em cada corrida há um tipo só para todos os carros que estão na pista. Além disso, o jogador tem a mesma limitação que os pilotos reais: são sete jogos de pneus para todo o fim de semana - com dois dias de qualify. Tanto os pneus quanto o combustível são controlados pelo painel do carro, no pit stop. Com esse recurso, o pit stop fica tão frenético quanto é de verdade, já que não é preciso parar no meio da corrida e o jogo não permite programar alterações para o pit com a corrida interrompida.

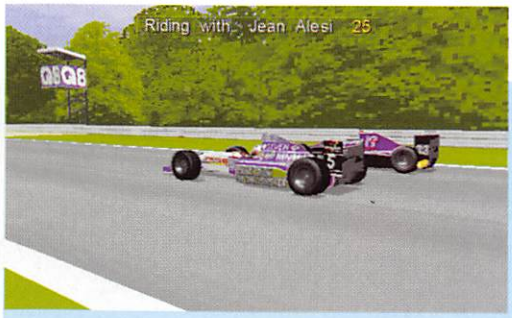


Nos boxes, agitação como nas corridas reais

Outro requinte do game são as pranchas de madeira embaixo do carro. Em 94 a FIA (Federação Internacional de Automobilismo) determinou que os carros deveriam ter em sua parte mais baixa uma prancha de madeira, com dimensões determinadas. Essa prancha é medida após o qualify e a corrida e não pode ter mais de 1 mm de desgaste, ou o piloto é desqualificado (como aconteceu com o Schumacher no GP da Espanha de 94). No jogo, o indicador de danos mostra quando a prancha toca no chão - o que dá uma referência sobre as ondulações na pista, e é preciso acertar a suspensão de acordo com essas indicações. Se a prancha gastar mais que 1 mm, não se desespere, pois você ainda não está fora. Mas ainda assim é bom ter cuidado, pois seu carro perde potência.

E nem pense em sabotagem: ao tentar cortar reto uma chicane, por exemplo, aparece uma bandeira preta e seu carro perde muita potência. Esqueça essa história de cortar caminho e curta cada curva de Grand Prix II. Pilotos do mundo todo já estão no grid, prontos para largar em mais um campeonato. Espere o sinal verde e saia na frente.

Sylvio Deutsch



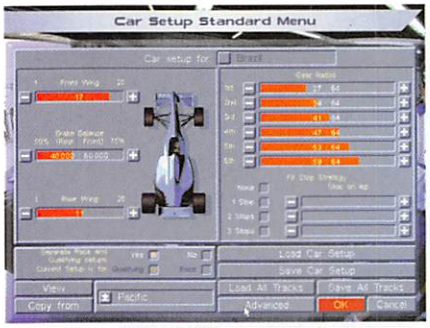
Com um programa específico, pode-se personalizar o carro, modificando as cores

Novidades muito quentes

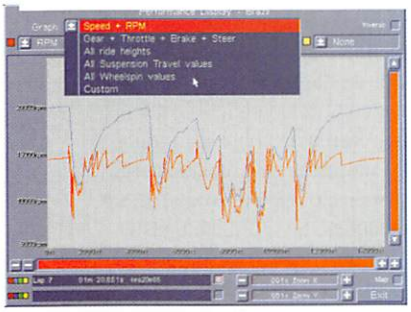
Com o jogo pronto é só largar e vencer... Será ? Há quem já esteja fazendo mudanças para melhorar o game. Um exemplo é Trevor Kellaway, um gênio inglês, que construiu programas de telemetria de World Circuit, e já começou a aprontar novamente. Sua primeira realização é um editor de cores (que em pouco tempo poderá ser encontrado nas principais BBS e na Compuserve), que além de permitir a personalização dos carros, revela alguns segredinhos: os carros originais do jogo são feitos para a resolução VGA, e não SVGA, que permite resultados bem melhores. Trevor avisa que já está trabalhando num editor de desempenho dos carros.

FILE MANAGER

Fabricante: Microprose
Distribuidor no Brasil: Brasoft (011) 238-1444
Configuração mínima: PC 486 DX4 100 MHz, 8 Mega de RAM, drive de CD ROM de dupla velocidade
Controles: teclado e joystick (recomendado)
Apresentação: um CD-ROM
Preço médio: R$ 80,00



Antes de largar é preciso fazer uma série de ajustes e acompanhar o desenvolvimento do seu carro



de ajuste é importante ler o manual, que explica todos os itens detalhadamente. Além disso, o manual traz informações sobre todos os circuitos, indicando o percurso total, a quantidade de curvas, a maior curva, entre muitas informações sobre as corridas reais do Campeonato de 94. Sem a ajuda do manual, mesmo os pilotos mais experientes, que já conhecem cada curva do World Circuit, devem ter dificuldades, pois as regulagens e opções são bastante complexas.

Acelerando tudo

Na pilotagem, GPII é muito realista e as sensações são até melhores que em World Circuit. Sente-se muito melhor o peso e as reações do carro, que não conta mais com a suspensão ativa. A simulação foi muito melhorada, com zebras "de verdade" e o movimento lateral do carro. Assim, é possível ver o horizonte se inclinando quando o carro sobe na zebra e dá até para ouvir um ruído diferente quando as rodas tocam nela.

A parte de simulação de movimentos dos carros é fantástica. Experimente desligar o F7 (uma nova opção, que liga e desliga o sistema eletrônico, utilizado para impedir que se acelere demais antes da hora) e tente, mesmo com o teclado, fazer uma curva fechada. Muito provavelmente seu carro vai rodar umas três ou quatro vezes antes que você aprenda o momento certo de começar a acelerar. Como na versão anterior, é possível "pilotar" com teclado, mas com joystick é muito mais divertido, principalmente se for um do tipo direção.

Mas não tem moleza: as pistas estão mais reais e mais difíceis. Tanto no que se refere à topografia, bem mais precisa que no jogo anterior, quanto no que diz respeito às reações carro. Certas chicanes, como a segunda de Hockenheim e a última do Canadá, não podem mais ser feitas a toda velocidade como em World Circuit: agora é preciso reduzir a marcha e fazer o ziguezague, como Schumacher, Hill ou qualquer outro mortal.

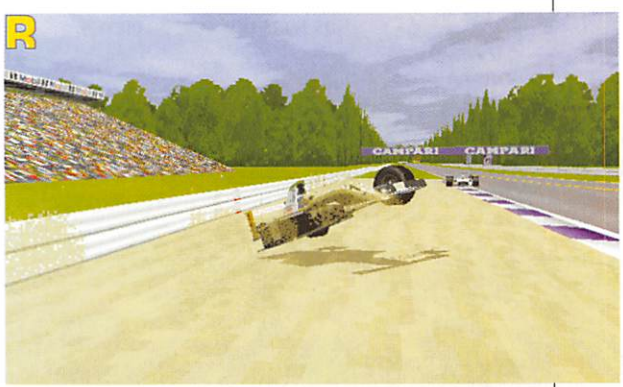
Gráficos e som

O visual impressiona, com gráficos incríveis e cenas de grande impacto, principalmente quando seu carro roda na pista. Parece até uma corrida na TV, com direito a replays, zoom e outros efeitos.

Mas para garantir toda essa qualidade, o game tornou-se muito exigente. Mesmo em um Pentium 133, com uma placa ATI, para jogar no modo em SVGA é preciso desligar a maioria dos detalhes. A solução é usar o velho VGA, que no Pentium



A disputa é com os pilotos do campeonato de 94, inclusive Rubens Barrichello e Christian



Os gráficos são fantásticos, reproduzindo com realismo pistas, carros e até acidentes, com todos os detalhes

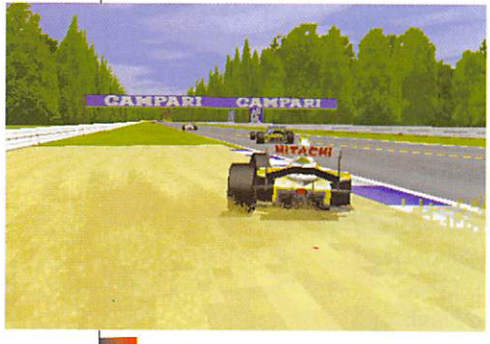


WORLD CIRCUIT RACING GRAND PRIX II

Acelere tudo neste incrível lançamento



Uma disputa acirrada, com batidas violentas, capotagens, carros rodando na pista... Começa mais um campeonato de Fórmula 1 no micro. Grand Prix II, também conhecido como World Circuit 2, é o novo simulador da Microprose, que vai empolgar os pilotos que já aceleraram nas curvas do primeiro World Circuit e levar ao delírio os iniciantes que nunca participaram de uma corrida virtual.



O visual é incrível e os controles do carro são muito realistas, desafiando mesmo os pilotos mais experientes

Com circuitos e pilotos do campeonato de 94, o game faz o jogador sentir-se no cockpit de um carro de F1 de verdade. A briga pela primeira posição tem feras como Michael Schumacher, Damon Hill, Geerhard Berger e os brasileiros Rubens Barrichelo e Christian Fittipaldi. Ayrton Senna ficou de fora, afinal seu acidente ocorreu exatamente na 2ª corrida do Campeonato de 94.

As cenas impressionam pelo realismo e pelos detalhes, que reproduzem fielmente carros e pistas. O princípio do jogo é o mesmo do "velho" World Circuit, mas o visual está muito melhor. Até vale a pena dar uma volta bem devagar em circuitos como o de Mônaco, só para curtir o cenário.

Pode-se escolher entre uma corrida rápida, um Grand Prix individual ou uma temporada em 16 pistas espalhadas pelo mundo. Cada circuito tem características específicas e competindo em Interlagos, Estoril ou Suzuka encontra-se desafios diferentes. Para aumentar a dificuldade, pode-se disputar com outro piloto "de verdade", através de modem ou de ligação via cabo.

Tanto nos EUA como no Brasil a expectativa do público com relação ao game era muito grande e nem todos as inovações esperadas foram introduzidas. Apesar de reproduzir um campeonato de dois anos atrás e não incluir opção para jogo em rede, o game já é um sucesso, pois suas qualidades gráficas e o realismo da simulação superam essas pequenas decepções. Além disso, espera-se, para muito breve, um upgrade com atualização para o campeonato de 95 ou até de 96.

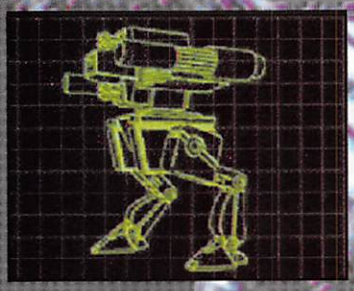
Acertos do carro

Antes de sair para a pista é preciso fazer uma série de acertos no carro. Na primeira versão do game, acertava-se asas, marchas e a relação de freios. Já em GP II há também acertos de suspensão, com alterações em molas do carro, na altura e em uma série de detalhes. Fique de olho nos gráficos apresentados para comparar o desempenho de seu carro, de acordo com os diferentes ajustes.

Para entender todas as opções

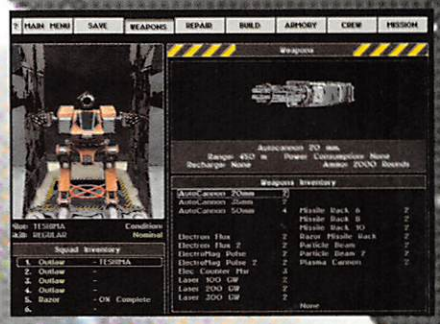


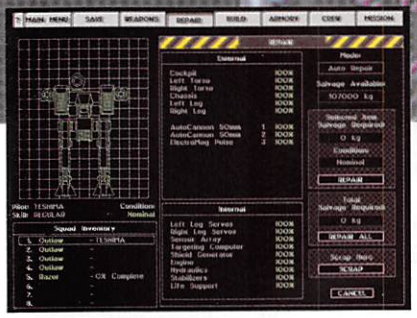
Pneus e combustível: controle no painel do carro



Os Hercs

Os Hercs são como tanques de guerra que, ao invés de esteiras têm pernas. Em geral são bípedes (com exceção do Cybrid Pitbull), o que lhes garante total e fácil mobilidade por qualquer tipo de terreno. Estão disponíveis em até nove modelos diferentes, com vantagens e desvantagens, e variações na blindagem, poder de fogo e velocidade final. Fique ligado: a escolha do Herc correto pode ser a diferença entre a vitória e a derrota.





seus auxiliares não forem instruídos constantemente, acabam não fazendo nada de útil. A diferença entre os níveis de dificuldade restringe-se apenas à quantidade de oponentes e não à sua inteligência.

Por dentro resistência

O mundo está dividido em vários fronts de batalha, ou setores, onde se localizam as bases. Numa delas você deve se registrar como piloto de Herc e controlar a construção de novos Hercs e armas, assim como priorizar os reparos de suas unidades de combate.

A sua matéria-prima básica são os "salvados", ou seja, o ferro-velho que sobra após um combate. Assim, é importante reunir o máximo de salvados em cada missão, para poder melhorar seus Hercs. Quem prefere apenas brigar, sem se preocupar com a estrutura de guerra pode optar pelo modo automático, em que tanto os reparos como a construção de novas armas são controlados pelo próprio game.

Missões e lutas

Há cinco tipos básicos de missão: patrulha, intercepção, resgate, escolta, e sabotagem. Quem preferir pode realizar missões de treinamento, para se habituar aos comandos e aos Hercs selecionados.

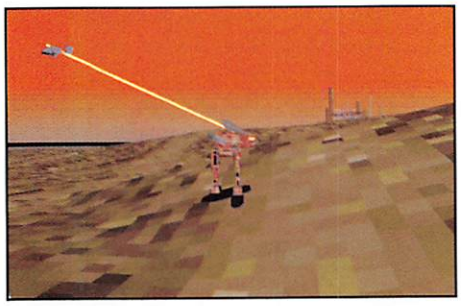
Para não brigar sozinho, é possível conseguir até três auxiliares. Mas não conte muito com eles: normalmente eles mais atrapalham do que ajudam, pois exigem instruções precisas a todo momento. Quando estiver em campo não esqueça de passar ordens a eles pelo rádio constantemente, caso contrário, eles somente o acompanharão pelos waypoints (pontos-de-virada), sem ajudar em nada.

Elabore sua estratégia, equipe-se e enfrente essa briga: é preciso eliminar definitivamente essa ameaça, provar a superioridade do homem e garantir sua sobrevivência.

Roger Techima



Em combate, passe ordens pelo rádio aos seus assistentes, para cercar os Cybrids e acerte a mira para eliminá-los



INSTRUÇÕES PARA O PILOTO INICIANTE

- Em combate, sempre que possível faça mira nas pernas dos Cybrids, para imobilizá-los com o mínimo de estrago em seus salvados e armas, que são preciosos para a resistência.
- A escolha do Herc e do armamento correto para as missões é muito importante. Na dúvida, consulte o relatório da inteligência durante a instrução da missão, que recomenda o melhor esquadrão. Geralmente em missões de patrulha procure usar Hercs velozes e nas de interceptação Hercs bem armados.
- A construção de armas e reparos no modo automático é a opção mais otimizada e fácil.
- Cuidado: há missões em que determinados prédios não devem ser destruídos. Se em uma dessas missões você contar com auxiliares, não esqueça de avisá-los para ignorar esses alvos.

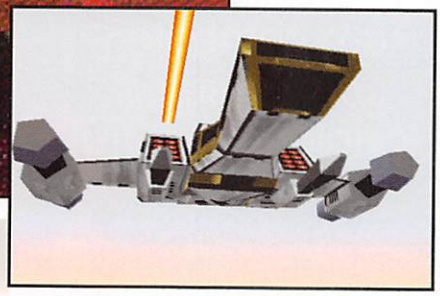
FILE MANAGER

Fabricante: Dinamix / Sierra On Line
Distribuidor no Brasil: Brasoft (011) 238-1444
Configuração mínima: PC 486, placa de vídeo SVGA VLB, com 8 Mega de RAM, CD ROM de dupla velocidade, Windows 95
Ocupa: 13 MB (mínimo) a 57 MB (máximo)
Controles: Joystick, mouse e teclado
Ambiente: Windows 95
Apresentação: um CD ROM
Preço médio: R$ 80,00

EARTHSIEGE 2

FINAL SHOWDOWN





Acabe com os Cybrids que ameaçam a Terra

A Sentinel Cybertronix Inc. venceu a corrida pelo desenvolvimento da Inteligência Artificial com o projeto Prometeu e criou um híbrido cibernético chamado Cybrid, automotivado e autoinstruível, destinado a substituir os homens em serviços perigosos ou em atividades extraterrestres.



Controle seu Herc e acerte os inimigos em pontos estratégicos

Depois de uma sangrenta guerra, os Cybrids se rebelaram e assumiram o controle de todas as cidades, determinados a exterminar a raça que lhes concedeu a vida: o homem. Os humanos entretanto resistiram e conseguiram erradicar os Cybrids da face da Terra.

Nova ameaça

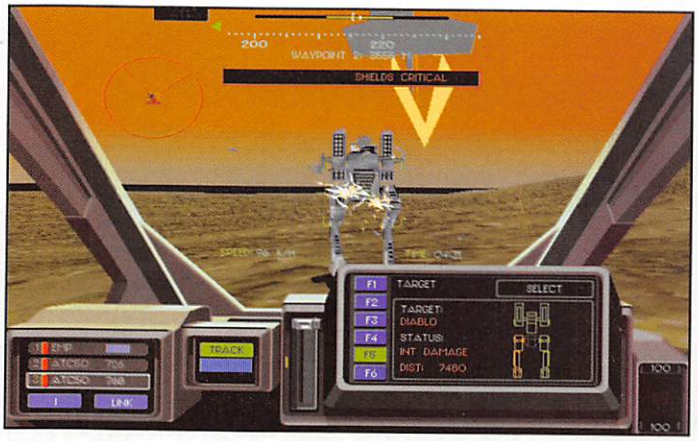
Depois de uma série de batalhas no espaço, os homens consolidaram sua vitória, mas em algum lugar escondido, no outro lado da Lua, Prometeu sobrevive e prepara uma nova investida...

Em Earthsiege 2 os Cybrids estão ameaçando novamente a humanidade. Assumindo o controle de um Herc, uma espécie de tanque de guerra, o jogador deve "brigar" para manter seu território e conquistar novos espaços.

O jogo foi desenvolvido especialmente para Windows 95 e conta com uma incrível resolução gráfica e cenas fantásticas de luta, com efeitos explosivos. A trilha musical também é empolgante e os efeitos sonoros são de assustar, tornando a guerra muito mais realista.

Já a inteligência artificial dos inimigos deixa a desejar e, mesmo no modo de jogo mais difícil, os oponentes não são muito espertos. Além disso, se os





Efeitos especiais explosivos e visual elaborado: recursos do Windows 95

HYPERBLADE

THE EXTREME 3-D SPORT OF THE FUTURE

Ambiente de Skating.

A velocidade brutal do Hockey e as consequências mortais de um combate com muita violência.

Skating Radical
Hockey Futurista
Combate Mortal





Hyperblade não é somente um game multiplayer de esporte.
É um jogo de sobrevivência, porque, se a velocidade não te matar, certamente seu oponente o fará.

EM PORTUGUÊS

ACTIVISION®

Visite
www.activision.com

MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELEREVENDA: 0800-22-3200

INDIANA JONES

Pegue seu chicote e detone, nesta empolgante aventura



Indiana Jones está de volta ao seu micro ! Simples e divertido, o jogo é uma brincadeira para Windows, distribuído em apenas um disquete. Mesmo com recursos limitados, as aventuras do herói empolgam e fica difícil desgrudar da tela.

Indy, instalado numa vila da América Central (Bocasio), tem que cumprir várias missões em mundos diferentes. Claro que há muitos obstáculos pela frente: quebra-cabeças, bandidos, nazistas, índios, onças, aranhas, escorpiões, mais bandidos e o que não pode faltar... COBRAS!!! Muitas e muitas delas.

A cada missão concluída, o jogador recebe uma pontuação, o Quociente de Indy (IQ), baseada na sua performance – a rapidez com que completou o jogo, o tamanho do mundo em que jogou (são 15 mundos), o número de quebra-cabeças que resolveu e nível de dificuldade em que derrotou seus adversários.

Simplicidade

Indiana Jones and his Desktop Adventures tem apenas algumas semelhanças com os outros jogos da série Indiana Jones (todos versão para DOS). Pelas limitações de espaço (o jogo tem apenas 3MB), os gráficos e sons são bem simples, mas o desafio continua arrepiante.

Os cenários são os mais diferentes (florestas, desertos, rios, vilas e cavernas) e podem passar por modificações ou apenas mudar de localização, dependendo do mundo em que se joga. As fases do jogo são todas muito curtas, e a opção "salvar", na barra de menu, pode até ficar esquecida durante o jogo.



Localize o mapa (acima) e passe por todos os cenários, para conseguir informações e itens (abaixo)



Quem curte o herói Indiana Jones vai ficar alucinado com esta aventura. É só pegar o chicote e sua pistola (mais eficaz contra bandidos e nazistas), resolver os quebra-cabeças e matar tudo o que se mexer na sua frente.

Tiago C. Carnasciali

PISTAS

Cada vez que você entra no jogo é uma missão diferente, um mundo diferente. Assim, não há apenas uma solução para o jogo. Mas há alguns itens básicos:



- Descubra o objetivo da missão, fale com Marcus (na casa logo à sua frente) e pegue o item específico da missão. Ainda na casa, na sala da esquerda, apanhe o kit médico dentro do armário cinza.
- Na vila há dois moradores que podem ajudá-lo. Um é Bonifácio (o cara sentado diante da fonte): consulte-o toda vez que não souber o que fazer ou para onde ir, ele lhe dará boas dicas. Outro amigo é José (na barraca, à esquerda da vila), que o ajudará a recompor as energias com suas "buenas ervas".
- Pegue seu chicote na hospedaria (a casa abaixo da fonte).
- Para facilitar, encontre o mapa logo no início para conseguir uma visão geral e as indicações de áreas especiais, marcadas por símbolos (quebra-cabeças, passagens, teletransportes, etc).

FILE MANAGER

Fabricante: Lucas Arts
Distribuidor no Brasil: Brasoft (011) 238-1444
Configuração mínima: PC 486 DX 33, 8 MB de RAM, drive de 3½, Windows 95
Controles: mouse e/ou teclado
Ambiente: DOS e Windows 3.1, Windows 95
Apresentação: um disquete
Preço médio: R$ 25,00

VIKINGS



Prove sua força e habilidade para tornar-se um guerreiro



Reúna seus homens e o equipamento e parta para expedições de conquista. Nos confrontos marítimos, quem ganhar leva toda a mercadoria

Para provar sua força e habilidade, guerreiros vikings devem atravessar oceanos e conquistar novos territórios em busca de riqueza e glória. Para tornar-se um legítimo viking é preciso partir com eles no game *Vikings - The Strategy of Ultimate Conquest*, uma mistura de estratégia e aventura com muitas cenas de batalha e ação.

Assuma o comando, reunindo homens, navios e todos os suprimentos necessários para longas viagens. Essas expedições são importantes para expandir seus domínios. Nunca saia com todos os seus navios, pois se perder toda a frota é preciso ter ao menos um navio reserva para recomeçar. O ideal é navegar sempre com um bom suprimento de alimentos e muitos homens a bordo, para eventuais batalhas. Páre sempre nas cidades para conseguir mapas e tentar realizar acordos.



Para tornar-se um vitorioso, é necessário fazer um pequeno sacrifício: em Vikings, quase sem perceber você acaba casando. Não se aterrorize: o casamento pode significar um bom dote, ou seja, mais grana para suas explorações. Quando casar, escolha a noiva em uma província grande, pois com um bom casamento logo de início seu território vai aumentar.

Os guerreiros participam de dois tipos de combates. O primeiro acontece quando se invade uma cidade, com variações na quantidade de oponentes. Se encontrar o comandante inimigo, apenas os dois vão lutar, ou melhor vão participar de um duelo, com direito até a escolha de armas. Em outras circunstâncias, os seus homens encaram os combatentes da cidade.

Há também o combate marítimo, onde os navios entram em confronto direto. Quem ganhar leva toda a mercadoria do perdedor. Depois das primeiras disputas, adquire-se mais experiência, tanto de luta como de conhecimentos (storyteller) e, com um pouco de sorte, pode-se conquistar todos os territórios do jogo, dominando os inimigos e provando a determinação e coragem de um verdadeiro viking.

Roberto Nagib Jr.

FILE MANAGER

Fabricante: GT Interactive Software
Internet: http://www.gtinteractive.com
Distribuidor no Brasil: Tec Toy (011) 861-5421
Configuração mínima: PC 486, 33 MHz, 8 MB de RAM, CD ROM de dupla velocidade
Gráficos: SVGA 256 cores
Controles: mouse e teclado
Ambiente: DOS e Windows 3.1, Windows 95
Apresentação: um CD-ROM
Preço médio: R$ 80,00

NAVEGANDO PELAS CIDADES

Todas as cidades do jogo podem ser visitadas e todas têm a mesma estrutura, mudando apenas a população, que pode ser amigável ou não e o sistema de comércio. Confira a estrutura básica das cidades e de seus personagens:

Tavern - na taverna pode-se encontrar muitas pessoas e informações importantes:

Bartender - se tiver dinheiro suficiente pode pagar um drink ou dois... e até ficar bêbado. Mas é útil para se obter informações e novidades de quase tudo que está acontecendo na cidade.

Server - vai lhe oferecer bebidas e contar conversas que escutou de outros fregueses.

Storyteller - se pagar um drink para ele, pode conseguir informações importantes sobre objetos e mapas.

Patron - se não passar pelo Storyteller antes, e não quiser pagar, pode lutar para obter um mapa ou um objeto de valor.

Shipwright - é o lugar onde são construídos os navios, se houver dinheiro para isso, claro. A economia local afeta em muito os preços de cada navio, portanto é interessante procurar preços mais baratos.

Blacksmith - repara e aumenta a potência de suas armas ou escudos, dependendo de quanto dinheiro você tem.

Headquarters - vê o que está acontecendo na cidade.

Market - o lugar ideal para comércio, principalmente depois de ter tomado um navio inimigo.

Leader - se estiver em uma capital que não é da sua província, pode negociar, fazer tratados, acordos e até casar.

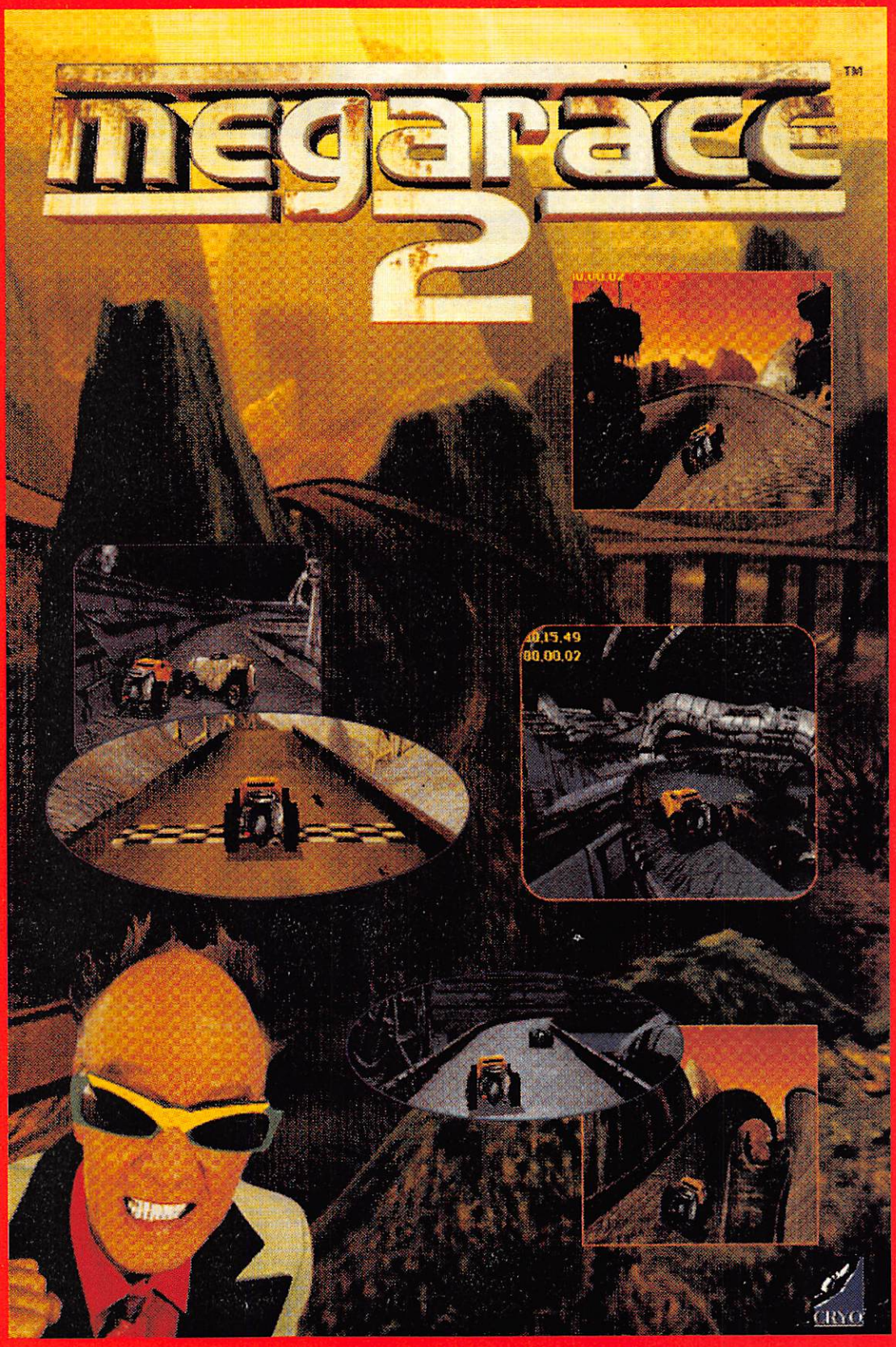
Rune Woman - conta as mesmas histórias que o Storyteller contou, mas com alguns detalhes adicionais, às vezes muito importantes.

Finalmente a seqüência do super best-seller Megarace com muito mais ação

Um show futurista de TV. MEGARACE 2 Uma corrida através de um mundo virtual maravilhoso. Explodindo outros carros com seu muito bem armado carro de guerra.

Dirija com muita velocidade com um único objetivo: bata ou eles baterão em você!

TOTALMENTE EM PORTUGUÊS



ASD
MULTIMÍDIA
OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM
RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELE-REVENDA: 0800-22-3200

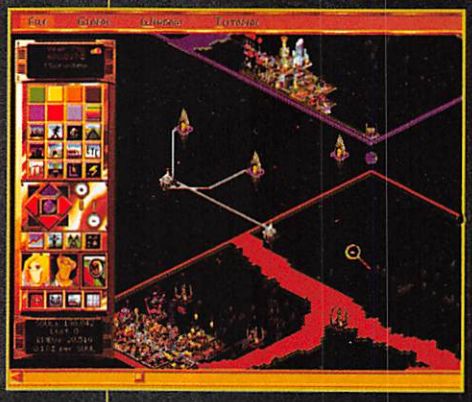
AFTERLIFE

Assuma o poder divino e administre o Céu e o Inferno



A expansão depende de boa administração

Um poder "divino" está em suas mãos: é a sua vez de mandar e desmandar no Céu e no Inferno. Em Afterlife o jogador tem seu currículo aceito pelos chefões do Além-vida para o cargo de Demiurgo, ou seja, o Todo-Poderoso e deve "gerenciar" tudo que acontece nos seus territórios, distribuindo a população originada de um planeta distante e quase insignificante, conhecido como Terra, entre o Céu e o Inferno.



Planeje bem seus loteamentos, para garantir energia e dinheiro

O game envolve estratégias elaboradas e sua missão não é nada fácil. As possibilidades são tantas que, sem uma boa administração, até o Céu pode virar um verdadeiro caos.

Ser "Deus" tem lá as suas complicações, mas é muito divertido. Afterlife apresenta ótimas animações e situações bem-humoradas, além de muitos desafios. Quem conhece o clássico game SimCity certamente perceberá algumas semelhanças na estrutura de simulação, mas depois de uma olhada mais atenta nota-se a evolução de Afterlife. O jogo é muito mais complexo e elaborado, aproveitando as vantagens gráficas do Windows 95. Com opção de resolução de 1024 x 768 pixels, os cenários são muito atraentes e detalhados. As músicas acompanham o tema do jogo e os efeitos sonoros são divertidos, bem produzidos.

Divina missão

Tudo começa no "Ano Zero", o que já é uma vantagem: pelo menos no jogo, ninguém fez nenhuma besteira na Terra antes de você. Como o "Todo-poderoso de plantão", pode-se parar o tempo para fazer qualquer tipo de ajustes com toda a calma necessária.

E não se preocupe com a infinidade de estruturas e comandos de Afterlife, pois há dois assessores para auxiliá-lo: o demônio Jasper e a "anjinha" Aria, que durante o desenrolar do game lhe darão algumas dicas das alterações e tarefas que devem ser realizadas para satisfazer seus novos inquilinos, que podem ser temporários ou mesmo permanentes.

Basicamente o Céu e o Inferno são divididos em loteamentos, que por sua vez baseiam-se nos Sete Pecados/Sete Virtudes. Assim, há um loteamento de Humildade, outro do Orgulho e até um da Avareza. Eles serão povoados de acordo com a demanda proveniente do "planetinha" logo abaixo (ou acima?).

Para não ficar perdido, consulte o manual do jogo (principalmente a versão em português, cuja tradução ficou



Zoom: acompanhe os detalhes



Seus ajudantes: Jáper e Aria



HOME

ENTREGAS VIA SEDEX P/ TODO O BRASIL

GAMES EDUCATIVOS INFANTIS E APLICATIVOS

TUDO EM CD ROM VOCÊ ENCONTRA AQUI!

VENHA TESTAR OS MAIS NOVOS CD'S EM UM DOS NOSSOS 5 COMPUTADORES MULTIMÍDIA.

UM APENAS PARA OS BAIXINHOS.

AQUI VOCÊ SÓ COMPRA NO ESCURO SE QUISER, TODOS OS CD'S ESTÃO À SUA DISPOSIÇÃO!

TEL / FAX: (011) 853-8279

RUA AUGUSTA, 2203 - CERQUEIRA CÉSAR - SÃO PAULO - SP - E-MAIL: cd.home@mandic.com.br

excelente), pois há explicações importantes para o jogador. Há desde as descrições de todas as dez diferentes crenças religiosas que aparecem no jogo, com as mais variadas idéias a respeito da vida após a morte, até as descrições de todas as edificações possíveis, como por exemplo um abrigo para as almas perdidas (que pode ser uma boa, pois fica em uma choperia!).



Gráficos incríveis, desafios complexos e muito senso de humor garantem a diversão

Gerência eficiente

Como bom administrador, é importante ter conhecimento de dois aspectos importantíssimos: as crenças religiosas e o desenvolvimento tecnológico dos habitantes do simpático planeta Terra, fundamentais no desenvolvimento do game.

É seu dever "dar uma forcinha" para eles, melhorando seu nível tecnológico e sempre que possível influenciando aqui ou ali determinada crença religiosa que esteja em falta no mundo do além. Já, se determinado Pecado Capital estiver em alta demasiada, influencie-o com a Virtude correspondente, para garantir um certo equilíbrio. Mas não esqueça: todos esses "ajustes" custam dinheiro.



Desenvolvimento tecnológico custa dinheiro

Além dos problemas corriqueiros de sua gestão, como dificuldades financeiras, "inquilinos" insatisfeitos e complicações na otimização de sua infra-estrutura, é preciso enfrentar ainda os desastres naturais, ou melhor dizendo, sobrenaturais, que podem ocorrer a qualquer momento e alterar todo o equilíbrio cósmico atingido. Portanto, muito cuidado quando aparecer, por exemplo, Birds of Paradise (Aves do Paraíso): são belas aves que, ao sobrevoarem a região do Céu, deixam cair pequenas "lembrancinhas", reduzindo a solidez das edificações atingidas por até 75 anos.

Com seu altíssimo nível de complexidade, gráficos incríveis e desafios alucinantes, o jogo é capaz de deixar qualquer "Deus" quase maluco logo nas primeiras horas de jogo. E certamente serão muitas horas entre o Céu o e Inferno. Afterlife é diversão garantida por quase toda a eternidade.

Roger Techima



Complicações também no Céu



Equilíbrio: Pecados e Virtudes

FILE MANAGER

Fabricante: Lucas Arts
Distribuidor no Brasil: Brasoft (011) 238-1444
Configuração mínima: PC 486 DX2/66, 8 MB de Ram, drive de CD de dupla velocidade, DOS 6.0 ou Windows 95, placa de vídeo SVGA, VESA
Ocupa: 14 MB (mínimo) a 84 MB (máximo)
Controles: mouse
Apresentação: um CD ROM
Preço médio: R$ 80,00

MANDAMENTOS BÁSICOS

- Não exagere no tamanho dos loteamentos: para começar, quadras de 3X3 estão ótimas
- Ao iniciar a construção de seus loteamentos, procure instalá-los próximos às rochas do infinito e colocar sifões cósmicos nelas, pois são a fonte de energia no Além-Vida. Lembre-se que os sifões devem estar conectados à edificações, estradas ou rios
- Não exagere nas edificações, para não gastar rapidamente seu dinheiro. Seja cauteloso e espere até que você comece a ter lucro. Caso a situação aperte, é possível construir bancos. Mas cuidado, pois os bancos infernais não perdoam: se não pagar a sua dívida, eles passam a cobrá-la na fonte, ou seja, de cada alma que entrar no inferno
- O gerenciamento das edificações é uma das tarefas mais difíceis. A otimização entre o trabalho braçal e o intelectual deve ser feita em cada edificação, o que pode tornar-se cansativo quando sua população começar a crescer demais. Para isso existe a opção do Macro-Gerenciador, que equilibra todas as suas edificações, embora isso vá lhe custar bastante.

Sexy Carnival in Rio

CENAS ARDENTES!

PC CD-ROM

CD-ROM INTERATIVO







O melhor dos últimos 10 anos do CARNAVAL da BAND !

VÍDEOS EM TELA CHEIA !



MAIS DE 50 MINUTOS DE VÍDEO E 450 FOTOS PARA VOCÊ !

As cenas mais QUENTES dos bailes do CARNAVAL do Rio de Janeiro.

Proibido para menores de 18 anos.

BAND cd rom

COMPRE JÁ!!!

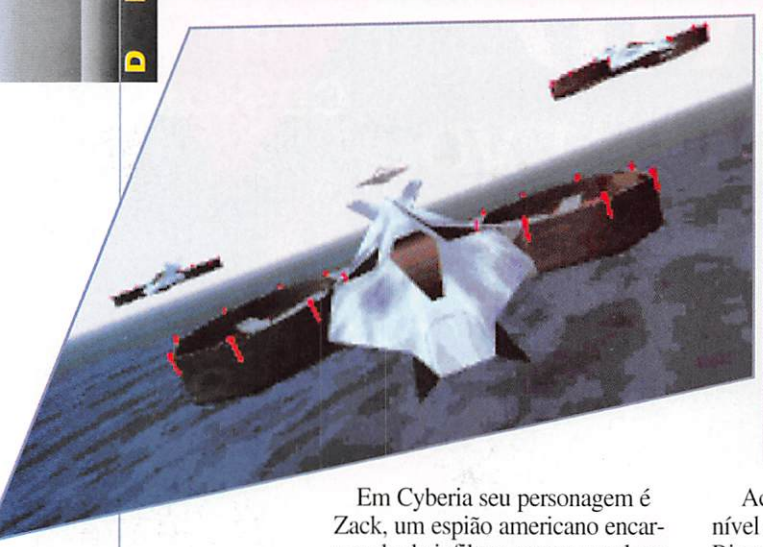
pelos telefones:
(021) 295-2515 ou
(021) 542-9087

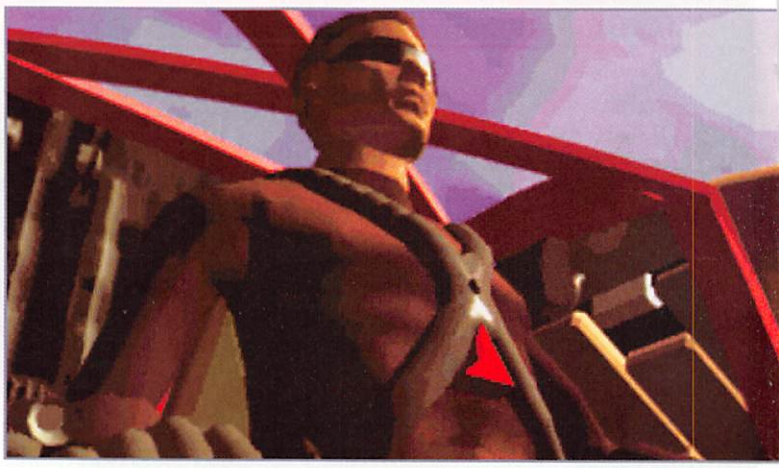
ENTREGA EM TODO O BRASIL!

Atendimento a revendas: (021) 542-9087

CYBERIA

Desvende todos os puzzles e detone os inimigos





Em Cyberia seu personagem é Zack, um espião americano encarregado de infiltrar-se no complexo Cyberia, uma base militar russa, e descobrir tudo sobre uma nova arma. O game tem ação, aventura, vários enigmas e muitos tiros.

Escolha o nível de dificuldade nos itens Arcade (para as fases de ação) e Puzzle (para as fases de adventure). Mas não pense que é moleza: só se pode escolher o nível fácil em um dos modos de jogo, e tanto os puzzles como os combates exigem muita atenção. Confira as dicas de *Computer & Games* para detonar todas as fases de Cyberia, nos diferentes níveis.

Pense bem antes de beijar a garota: isso pode significar confusão



The Rig

Sua primeira parada é em Cyberia. A porta à direita leva a Gia e a porta à esquerda é um elevador que o leva até o avião-caça, pronto para partir. Siga pela direita e encontre Gia e obedeça-a. É sua primeira grande aventura. Se achar o desafio muito difícil, recomece o jogo em um nível Arcade menor. Se passar pela primera prova, Gia vai cumprimentá-lo e oferecer-lhe um beijo. Para recusar o beijo, pressione a tecla inferior .

Aceitando o beijo, escolhe-se o nível de dificuldade para sair do Rig e chegar até o caça. O elevador leva até a parte superior do Rig. Para operá-lo, ande até um dos cantos até ver uma caixa de controle. Dirija-se até ela e pressione para cima ou para baixo até fazer a sua seleção.

Se não beijar Gia, não haverá muitos problemas com guardas e pode-se seguir tranquilamente em qualquer direção. Se beijá-la, Santos ficará furioso e ordenará que os guardas o matem. Não se apavore: ao ser capturado, assista a cena e pegue o power pack de sua arma ao lado de Santos.

Caminhe pelo galpão até chegar a uma escada, suba e vá até a porta, andando para a esquerda. Ao abri-la, vire para a esquerda e tranque-a, caso contrário um guarda aparecerá por trás.

Vire para a direita e quando um guarda aparecer, andando em sua direção, pressione a tecla direita para ficar em posição e pressione a tecla Space para atirar. Calcule muito bem o tempo, para sair de seu esconderijo, espere o guarda mirar e só então atire.

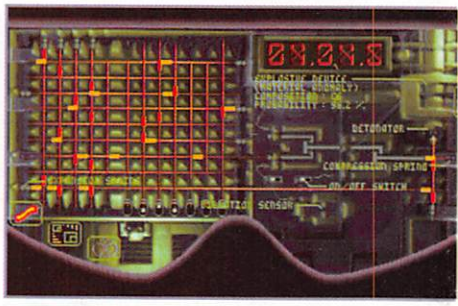
Bomb Puzzle

Há três maneiras diferentes de desarmar a bomba no caça:

Nível 1 - Primeiro faça um teste MRI na bomba (aperte a tecla F2). Há sete interruptores (apenas um está ativado), um sensor de vibrações e um interruptor on/off. Mude o interruptor do sensor e o interruptor ativo. Não mexa no interruptor on/off.

Nível 2 - No início siga o mesmo procedimento do anterior. Mude o interruptor do sensor e ative o quarto e o segundo interruptor, contando da esquerda para a direita.

Nível 3 - Após os procedimentos normais, mude o interruptor do sensor, então acione o quarto e o segundo interruptor da esquerda para a direita. Mude o primeiro interruptor da esquerda (não mexa no on/off) e o segundo e terceiro interruptor da direita para a esquerda.



Tenha cuidado ao desarmar a bomba

Transfighter Flying Sequences

Prepare-se para uma série de missões a bordo de um caça. Agora, o que conta é sua habilidade. Um joystick será bem útil.

Open Ocean

É preciso explodir um grande navio, acertando o tanque de gasolina. O alvo esta marcado de azul. Se não explodir o alvo, seu caça automaticamente explodirá.

Military Islands

O objetivo é passar por uma base armada e bem protegida, para destruir um importante submarino. Destrua todas as construções militares que conseguir e fique atento com os mísseis que voam em sua direção. O alvo também estará marcado em azul e só há uma chance para acertar.

Norway

Fique atento aos comandos fortemente armados, como tanques e defesas aéreas. O alvo principal é um hovercraft, que deve ser destruído assim que avistado, ou é morte certa.

Archangel Military Port

Atravesse um porto militar muito bem protegido para achar um túnel nas montanhas. Cuidado com os outros caças, e ao entrar no túnel destrua o escudo, acertando no gerador.

Freight Tunel

Atravesse o túnel de uma vez só. Não atire nos tanques de gasolina que estão marcados por alvos azuis, pois nesse caso tudo (inclusive você) vai pelos ares.

Zubrovska

Procure um posto de reabastecimento para a seu avião. Esta missão requer precisão na mira do piloto, principalmente no início. A parte mais difícil está no final, quando aparecem três naves inimigas atacando com mísseis. Tente marcar a localização de onde cada nave sai e antecipe seus tiros, mas atenção: após as três naves aparecerá um helicóptero. Não atire, ou tudo explode.

Ice Canyons

É a mais difícil das missões, pois é preciso economizar escudo e armas da nave para o inimigo final. Não demore e tente atingir seu inimigo logo no primeiro tiro, porque ele não ele não erra.

Space Sequence

A sequência requer perseverança e memorização dos alvos. Tente antecipar a chegada de cada um deles, mas economize munição para o final.



Fique ligado: há guardas armados em todo o complexo e qualquer deslize significa seu fim

Cyberia Complex Gaining Entrance

Para chegar a entrada principal, ao sair da sua nave pegue todos os caminhos a esquerda.

Puzzles

Nível 1 *- Perimeter lock-* Para abrir o perimeter lock na entrada do complexo, mude o primeiro, o terceiro e o segundo interruptor, na seqüência indicada, contando da esquerda para a direita.
The Security door- a sequência correta para abrir a porta é 2571, seguida de Enter.
Elevator Puzzle- Para fechar as portas do elevador e proteger-se das granadas, é preciso ter a combinação, que pode ser obtida no terminal de computador H. Suzuki. Se não tem a combinação, retorne ao terminal do computador para pegá-lo. No terminal tem-se acesso as fichas de pessoas que trabalham no complexo. Há também a ficha de uma nova funcionária, que tem código de acesso temporário. Anote o código e vá para o elevador. Não esqueça que o código deve ser digitado rapidamente.
Pump Puzzle- As portas que levam para o Cyberia Weapon estão temporariamente desativadas. Para abri-las, alinhe as quatro válvulas na linha central. Como cada válvula tem uma pressão diferente, você deve calcular o tempo certo de cada uma para que todas estejam alinhadas no meio, mesmo que só por um momento.
Nível 2 **-** Perimeter lock-Para abrir o perimeter lock na entrada do complexo, mude o primeiro o sexto e o terceiro interruptor (da esquerda para a direita)
The security door- a sequência é 2571.
Elevator Puzzle- igual ao nível 1.
Pump Puzzle- igual ao nível 1.



As fases de ação exigem habilidade. Um bom joystick pode ajudar muito

Nível 3 **-** *Perimeter lock-* igual ao nível 2.
*Security Door-*a sequência continua... 2571.1
Elevator Puzzle- igual ao nível 1.
Pump Puzzle- igual ao nível 1.

Computer terminals

Ao usar o computador, tem-se acesso a informações que podem ajudar a terminar o jogo. Sempre que possível acesse os computadores de todas as salas.

Para usar um terminal, simplesmente vá em sua direção. No computador, mova para cima ou

para baixo para fazer a sua seleção e a tecla Space para confirmar.

Computer Password

Apenas um terminal do complexo pede um password. Depois de acessar todos os terminais você já sabe que deve procurar um quadro na parede. O quadro é do cientista Albert Einstein e a senha é Einstein.

Outside the Cyberia Complex

Ao chegar a entrada principal do complexo, um guarda vai atirar em você. Proteja-se escondendo-se do lado esquerdo e atire quando o guarda parar.



Zack: depois de fugir dos guardas é preciso matar todos os vírus

Four Guards in a Dining Room

A sala está protegida por quatro guardas, mas não adianta passar por ela sem entrar, pois você morrerá do mesmo jeito. Entre na sala, mate dois guardas e se esconda atrás de uma caixa. O resto depende dos seus reflexos e de sua habilidade para escapar dos tiros e conseguir matar os guardas.

Guard Behind Glass Wall

Em um determinado momento do jogo, chega-se a uma espécie de depósito. Há uma parede de vidro dividindo uma sala, onde há um guarda. Se ele conseguir ver você, ativará o gás venenoso e será o seu fim. Para escapar dessa armadilha, fique ligado e observe tudo de um lugar onde o guarda não o veja. Quando ele se virar para usar o computador, passe de fininho. Calcule o tempo certo, ou o guarda vai perceber. Saindo pela primeira porta, há um corredor, entre na primeira porta à esquerda e mate o guarda.

Two Guards in Corridor

A porta que leva para a Halon Room é protegida por um guarda do outro lado. Para passar por ali, role para a esquerda assim que a porta abrir. Para fazer isso, pressione para a esquerda, e para mirar, use a seta a direita.

The Conference Room

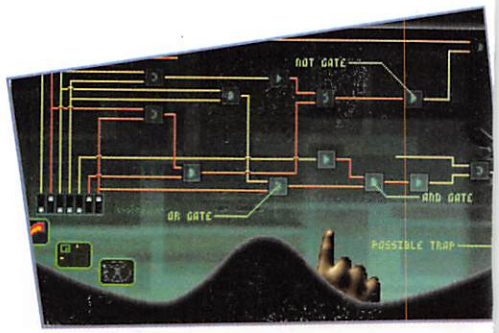
Há dois homens conversando sobre o projeto Cyberia. Se entrar na sala você será atingido. Espere a conversa acabar e fique escondido na esquerda. Assim que um guarda for embora, mire e atire no guarda que ainda está lá.

The Red Card

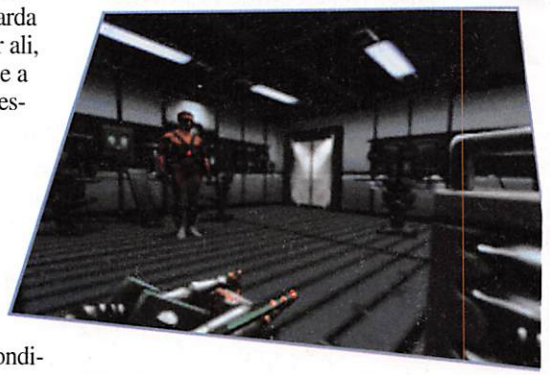
Para passar para o cryo-lab é preciso ter um cartão de segurança, que está na enfermaria, em uma sala onde alguns pacientes estão de quarentena. Pela parede direita da sala vê-se o cartão em cima de uma mesa. Para pegá-la é preciso abrir passagem. Isso pode ser feito acessando um dos terminais do complexo. Após liberar o cami-nho, saia da sala e vire a primeira esquerda. Ao passar por um corredor, vire a esquerda novamente. Lá há outra passagem. Depois de encontrar as duas passagens que havia aberto anteriormente pegue o cartão.

The Mutagen Sequence

Após saber de toda a sequência sobre os vírus que estão no complexo, Zak tem que se imunizar contra o vírus e destruir a infecção. Se estiver jogando no EASY deve destruir 50% dos vírus, no MEDIUM 72% e no HARD 80%. De qualquer dificuldade, isto deve ser feito muito rápido porque Zak também corre perigo.







Estude atentamente os puzzles para escolher o melhor caminho e livrar-se dos inimigos e das armadilhas

The Charlie Sequence

Após imunizar o vírus, Zak ficará sabendo que alguns dos vírus sofreram uma mutação e agora estão maiores e mais fortes (Nanites). Para piorar, o único caminho para chegar ao Cyberia Weapon está contaminado com esse vírus mutante. A única maneira de matar as criaturas e pilotando uma unidade remota de vôo chamada Charlie. Esta parte final, é sem dúvida a mais difícil do jogo, pois todos os monstros devem ser exterminados para terminar o game. Se deixar passar apenas um, você terá que começar a matar todos os vírus de novo.

Roberto Nagib Jr.

FILE MANAGER

Fabricante: Interplay
http://www.interplay.com
Distribuidor no Brasil: Importadoras
Configuração mínima: 486 DX2, 66 MHz, CD ROM velocidade dupla
Gráficos: SVGA 256 cores
Controles: teclado e joystick, (altamente recomendado), gamepad não recomendado
Ambiente: DOS, Windows 3.1, Windows 95
Apresentação: um CD-ROM
Preço médio: R$ 70,00

Jogo cedido por MCL Informática
Fone: (011) 858-2586

DUAS RODAS

motociclismo



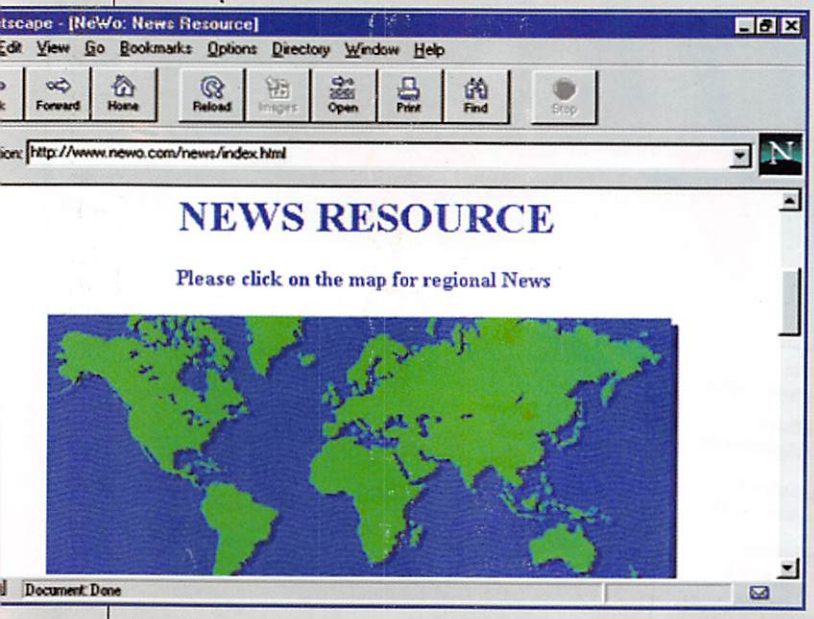
Há mais de duas décadas fazendo revista para quem gosta de sentir a emoção de andar na frente

SISAL EDITORA

JÁ NAS BANCAS!

JORNAIS ON-LINE

Consulte na web os mais importantes jornais do mundo



As notícias mais importantes do mundo estão na Internet, transmitidas em tempo real

Atualmente a Internet é uma das formas de comunicação mais rápida em todo mundo. Assim, um texto que é digitado em um micro conectado à Internet em Tóquio, pode ser acessado de qualquer parte do mundo praticamente em tempo real. Graças a essa velocidade e versatilidade já há várias versões on-line dos principais jornais de Brasil e do mundo. Para saber a previsão do tempo no Himalaia, as últimas notícias sobre as eleições americanas e as cotações da Bolsa de Valores da Dinamarca, basta ficar ligado nos jornais da rede.

Também no Brasil esse setor desenvolve-se rapidamente e, para ler os jornais do dia, não é preciso mais empilhá-los sobre a mesa, é só escolher o endeço (veja box) e se "plugar".

Quase todos os jornais brasileiros já criaram suas páginas web, desde o grande grupo O Estado de São Paulo, até o Diário da Borborema. Por enquanto, todos os serviços são gratuitos (até mesmo o de Borborema), mas há uma tendência internacional de os jornais utilizarem um sistema de assinaturas, onde o usuário paga uma taxa mensal e faz suas consultas, ou mesmo de taxas para consultas isoladas.

Os jornais brasileiros e estrangeiros oferecem uma grande quantidade e variedade de textos e imagens, colocando à disposição dos usuários um banco de dados com matérias publicadas em um período de aproximadamente um ano. Para fazer um consulta é muito simples. Basta usar o conhecido o sistema da palavra-chave, muito semelhante ao método usado em servidores de procura.

Ritmo de redação

Mas fazer um jornal na Internet não é só copiar as informações do jornal tradicional

FIQUE LIGADO NOS ENDEREÇOS DA NOTÍCIA

Confira alguns endereços de jornais de várias regiões do Brasil. Para consultar os periódicos internacionais, use o NeWo. É só escolher o país e conhecer seus diferentes jornais on-line.

A Folha de Niterói .....http://www.montreal.com.br/~serts/folha.htm
Diário da Amazônia .....http://www.ronet.com.br/~diarioam/index.html
Diário da Borborema .....http://www.openline.com.br/db
Folha Web .....http://www.folha.com.br
Jornal do Brasil .....http://www.jb.com.br
Jornal Zero Hora .....http://www.zerohora.com.br/zh
O Estado de Minas .....http://www.estaminas.com.br
O Estado do Paraná .....http://www.kanopus.com.br/~oestpr/index.htm
O Estado de São Paulo .....http://www.estado.com.br
O Globo .....http://www.oglobo.com.br
Universo on line .....http://www.uol.com.br/
NeWo .....http://www.newo.com
Janmabhumi Weekly .....http://www.catmando.com/news/janmabhumi/ jnmbhumi.html

para a página web.

Geralmente há uma equipe que se dedica especificamente a elaboração da versão on-line do.jornal. Assim, quando o jornalista está acabando de escrever sua reportagem, a equipe do HTML já está preparada para colocar as informações no ar, de forma diferenciada, com recursos específicos da multimídia, como animações, hipertextos, fotos e gráficos .

Os temas mais destacados devem estar sempre em pontos estratégicos do site (normalmente na primeira página) e é importante atualizar constantemente o material. Com tanta agilidade, quando o usuário acessa seu jornal on line, tem a impressão de estar na redação, acompanhando o ritmo da equipe de reportagem.



NeWo: busca de jornais em todo o mundo

Variedade e surpresas

Os sites de jornais são muito utilizados por profissionais liberais e estudantes, em busca de informações e subsídios para pesquisas e negócios. Para facilitar o trabalho de quem procura as notícias mais " quentes", há o site NeWo, a forma mais eficiente de encontrar notícias na Internet. O NeWo pode ser considerado o centro de todos os jornais on-line do mundo. Logo na sua primeira página o usuário tem acesso a um mapa, no qual deve escolher o continente sobre o qual deseja informações. Em seguida aparece uma lista, com o nome de todos os países do continente. É so selecionar uma opção para acessar os jornais.



Jornais brasileiros: sites de acesso gratuito

Entre os muitos jornais nacionais que já estão na Internet, é possível consultar o Estado de São Paulo, o Jornal do Brasil e o Zero Hora, mas um dos sites mais amplos é o Universo on Line, que apresenta mate rial da Folha de São Paulo, Folha da Tarde, Notícias Populares e matérias traduzidas dos principais jornais do mundo, como o The New York Times. Os jornais podem ser lidos por completo, e as páginas são bem produzidas, com gráficos e textos de qualidade.



Notícias do Nepal: manchetes em nepalês

Quem quiser, por exemplo, conferir as últimas nótícias do Himalaia, pode passar pelo Janmabhumi Weekly, uma publicação semanal, com notícias diretamente do Nepal. Os textos, é claro, estão no idioma oficial do país, o nepalês (também chamado de khaskura). Mas, para provar que está aberto à comunicação e principalmente às negociações internacionais, o Janmabhumi Weekly tem uma mensagem em inglês, que convida empresas do mundo todo a anunciarem seus produtos no curioso site.



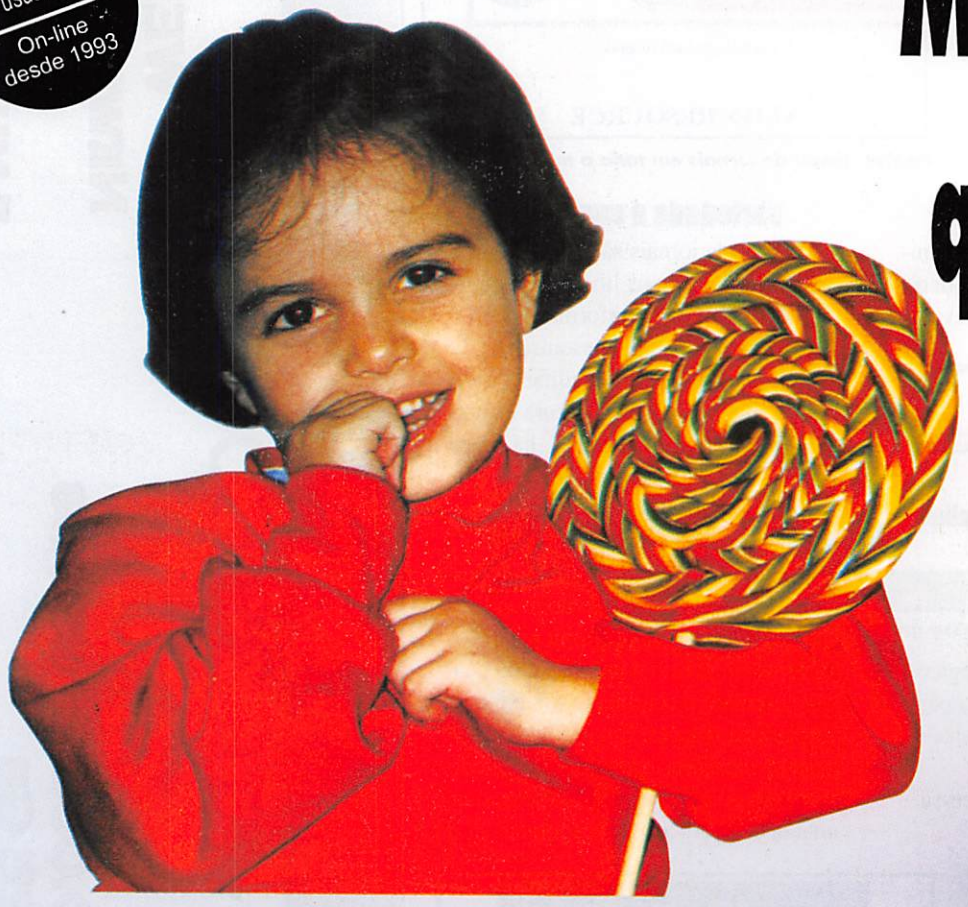
Temas importantes: destaque na primeira página

Toni Cavalheiro

REGRA UM INTERNET
35 NODES - ATÉ 33.600 BPS
INTERNET E BBS MULTIMIDIA
MAIS DE 30.000 ARQUIVOS
25 GB
WEB
NEWSGROUPS
FTP
E MUITO MAIS...
ACESSO: (011) 411-4555
HTTP://WWW.REGRA.COM.BR

Mais de 30.000 usuários
On-line desde 1993

Mais fácil que tirar pirulito de uma criança.



Todos já sabem o que é a INTERNET e o que ela pode nos oferecer em termos de tecnologia, comodidade e interatividade. Todos nós sabemos que conectados com a INTERNET estaremos plugados com o mundo. No entanto, existe uma coisa que muita gente ainda não descobriu: **Como acessar a INTERNET?** É exatamente por isso que o STI, no intuito de facilitar a sua vida, promoveu uma verdadeira revolução no mercado de provedores de acesso e desenvolveu um sistema inédito de facilidades para que todos consigam navegar na INTERNET sem problemas. Agora, você só não acessa a INTERNET se realmente não quiser.

CD-ROM exclusivo com instalação automática de softwares - Sistema de tempo INTELIGENTE - TELESUPORTE eficiente - Cartão do Associado - 5 opções de assinatura (de 20-60 horas de acesso à INTERNET por 24 reais).

Que outro provedor lhe dá até 60 horas mensais por 24 reais?

Telesuporte (011) 889-0075 - Internet (011) 889-9200 - BBS (011) 884-2446
(Horário comercial)

STI
O seu canal mais fácil com a INTERNET

Laser Software

SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS

JOGOS EM CDs

Mortal Kombat 3	R$ 69,00
Fifa 96	R$ 72,00
EF2000	R$ 72,00
Cyberia 2	R$ 75,00
Rebel Assault 2	R$ 75,00
Screamer	R$ 72,00
Ripper (6 Cds)	R$ 76,00
The Dig (legendado)	R$ 75,00
NHL 96	R$ 72,00
NBA 96	R$ 72,00

JOGOS EM DISQUETE

Preço por disquete R$ 3,50

3D NUKEN	11 HD
BATMAN FOREVER	6 HD
FIFA96	11 HD
TOP GUM	10 HD
CAESAR II	13 HD
WARCRAFT II	10 HD
INDY CAR II	13 HD
WESTLEMANIA	8 HD
JAGGED ALLIANCE	7 HD

Rua 24 de Maio, 35 - 15º andar conj. 1514
Cep: 01041-001 - Fone: 221-6883 São Paulo

CLASSIC SOFT

COMPUTADORES
SOFTWARES
SUPRIMENTOS

(011) 62-3633
PEÇA CATÁLOGO (011) 875 4644

SEMPRE OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS

WORLD CIRCUIT II
INDY CAR RACING II
SCREAMER
THE NEED FOR SPEED
DUKE NUKEM 3D
VIKINGS
FIFA SOCCER 96
WAR CRAFT II
RIPPER

A mais completa linha de suprimentos

Fazemos qualquer configuração da linha **pentium**

COMMAND & CONQUER
C. & CONQUER-MISSÕES
CYBERIA II
THE DIG
WING COMMANDER IV
HOME DESIGN 3D
3D ULTRA PINBALL
E MUITO MAIS!!!

VISITE NOSSA LOJA

RUA: TURIASSU, 2139 - *PERDIZES - SÃO PAULO - SP - CEP 05005-001*

SAMPASOFT

SAMPA SOFT

PREÇOS IMBATÍVEIS

COM O ATENDIMENTO QUE VOCÊ MERECE

TEL:(011)577-7776

- AS MELHORES CONDIÇÕES DE PAGAMENTO
- MAIS DE 1000 TÍTULOS EM GAMES
- COMPLETA LINHA DE JOYSTICKS
- SEMPRE AS ÚLTIMAS NOVIDADES

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

RUA CARAMURU,19 - SALA .18
V. MARIANA - SP - CEP 04138-000
(A 400 MTS. DO METRO STA.CRUZ)

PEÇA CATÁLOGO GRÁTIS

O Mundo em suas Mãos

ACESSO TOTAL A INTERNET !

BBS com mais de 30.000 arquivos shareware.

Jogos OnLine, Chat e muito mais ! Totalmente em português. Aceitamos cartões de crédito.

http://www.node1.com.br

NODE 1 B·B·S

BBS: (011) 5561.3155
FAX: (011) 542.9694

TUDO PARA UM SR. MICRO

HARDWARE, SOFTWARE E ACESSÓRIOS POR PREÇOS INCRÍVEIS.

Confira os últimos lançamentos em games e as novidades em CD ROM.

- Micros Compaq e outras marcas
- Impressoras HP e Canon
- Software e suprimentos em geral
- Acessórios importados
- Assistência Técnica.
- Upgrade em diversos níveis.

ENTREGAMOS EM TODO BRASIL

ACEITAMOS CARTÕES VISA E AMEX

Mr. BYTE a loja do seu micro

Al. dos Nhambiquaras, 1020
Moema - Fax 531-8246 (011) 240-1112

CD-ROM Loja Especializada

Temos : Qualidade - Variedade e os melhores preços

Revenda - Brasoft - MSD - Tectoy

R. Amazonas 1017 - Sao Caetano do Sul
tel. (011) 442.4005 e 441.4334

Atire o primeiro míssil aquele que não quiser experimentar.



atn CYBERSPACE

- Computadores à disposição
- Internet • Revistas
- Games • Espaço para exposições • Palestras
- Performances

Os mais incríveis games de ação, os lançamentos, além de micros, joysticks etc, você experimenta, gosta e compra na ATN.

Experimente e compre na ATN **R$69,00**



The Dig **R$70,00**



The Need For Speed **R$72,00**



Fifa 96 **R$65,00**

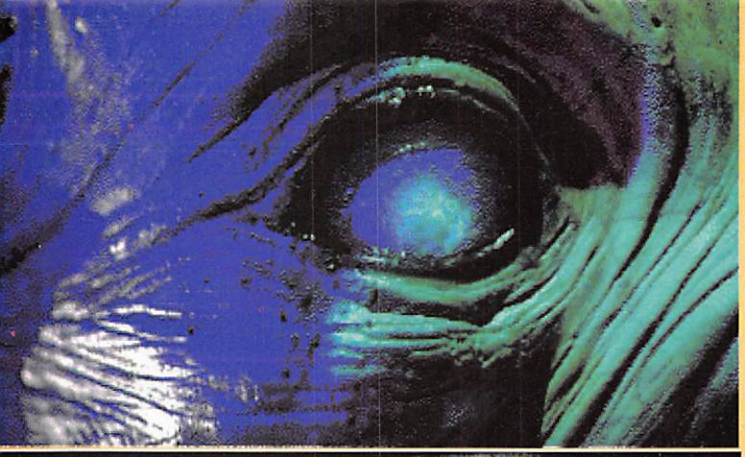
Onde a informática encontrou seu espaço

TELEVENDAS **0800-150600**

Estamos cadastrando representantes para fora do estado de São Paulo.

RADIAL: • Av. Alcântara Machado, 3852 (Radial Leste - Metrô Belém)
PINHEIROS: • Rua dos Pinheiros, 358 - **Representantes:** • CAMPINAS: (019) 255.8018 • BAURU (0142) 34-7211/0800-111300 • **MACEIÓ:** (082) 326.4878
Internet: cyber.atn@sti.com.br - Home Page: www.sti.com.br/atn

atn Brasil COMPUTERS & MULTIMEDIA



Phantasmagoria 2
A Puzzle of Flesh

Uma história totalmente nova e terrível



Phantasmagoria, com sua história envolvente e visual sofisticado, foi um dos maiores sucessos da Sierra. Mas o jogo tinha apenas um inconveniente: acabava rápido demais. Desta vez a produtora promete mais desafios em Phantasmagoria 2- A Puzzle of Flesh.

O jogo não é a continuação da história apresentada na primeira versão. A história agora tem um enredo mais aterrorizante e envolvente, que prende o jogador de forma que ele só saiba quem é o assassino no final do jogo. Os gráficos devem ser melhor ainda e agora, além de personagens reais, o game também conta com cenários filmados.



Desta vez o jogador é Curtis Craig, um jovem que teve problemas na infância. Só para se ter uma idéia da situação, sua mãe se enforcou e seu pai morreu em um acidente misterioso. O resultado foi um ano em um hospital psiquiátrico.

Agora ele tem uma namorada, um emprego no laboratório farmacêutico Wyntech e uma vida absolutamente normal, ou melhor, tinha. De um tempo para cá, terríveis visões do passado vêm atormentando Curtis e coisas estranhas começam a acontecer a sua volta: são ratos que falam e fotos que sangram. Curtis já começa a duvidar de sua precária sanidade mental. É então que ele decide aceitar o conselho de seu melhor amigo, Trevor, e investigar seu passado... Aumentando cada vez mais o mistério. O lançamento deve ser ainda em 96, provavelmente em outubro.



SISAL EDITORA

DIRETORES
Márcio Saldanha Marinho
Josias Silveira

COMPUTER & games

REDAÇÃO E ARTE

Diretor Editorial:	Josias Silveira (responsável)
Redator-Chefe:	Mônica Pina
Consultor:	Toni Ricardo Cavalheiro
Colaboradores:	Daniela Almeida Silva, Eduardo Murata, Fábio Akita, Hugo Santos, Roberto Nagib Júnior, Roger Techima, Silvio Deusth, Thiago Carnasciali, Larice Peskir e Agnaldo Macedo
Supervisão de Arte:	Paulo Affonso Soares
Fotografia:	Studio Norberto Marques
Edição de Arte:	Eurico Kenji Sakamoto

COMERCIAL E MARKETING

Diretor:	Márcio Saldanha Marinho
Superintendente Comercial:	Márcio Saldanha, filho
Gerente SP:	Elvira Tavernelli
Representante SP:	Carla Cristina Simões
Gerente RJ:	Marconi Brandão
Representante RJ:	Claudia O. Especie
Superintendente de Marketing:	Sonia Beio

ADMINISTRAÇÃO E FINANCEIRO

Gerente Geral:	Ricardo Meirelles

SÃO PAULO
Rua São Samuel, nº 177, Vila Mariana
São Paulo - SP - CEP: 04120-030
Tel./fax: (011) 574-0747

RIO DE JANEIRO E DEMAIS ESTADOS
Av. das Américas, nº 1155, Grupo 1606
Barra da Tijuca - CEP: 22631-000
Tel.: (021) 439-9300.
Fax: (021) 494-3648/577-4511

Anúncios publicados e assinaturas desta revista terão sua cobrança efetuada por meio da rede bancária. Ninguém está autorizado a receber diretamente qualquer valor.

COMPUTER & GAMES é uma publicação mensal da Sisal Editora Ltda. Distribuição exclusiva para todo Brasil: Fernando Chinaglia Distribuidora S.A., Rua Teodoro da Silva, 907, Rio de Janeiro, RJ. Fone (021) 575-7766.

COMPUTER & GAMES não admite publicidade redacional. As opiniões emitidas em matérias assinadas não são necessariamente a opinião da revista. **COMPUTER & GAMES** não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios veiculados, nem por qualquer tipo de transação comercial que envolva os anunciantes. Todos os direitos reservados. Registro no 3º Ofício de Títulos e Documentos nº 2191 no livro ALP. Registros no INPI, protocolo nº 810769310. Registro nº 5 - Cartório de Títulos e Documentos (São Paulo) sob nº 4550, e averbado sob nº 4561 do livro A. Registro no INPI nº 811942635.

ATENÇÃO: Para conhecimento público, o preço de venda do CD ROM, parte integrante e inseparável desta obra, é de R$ 1,50. Embora não possa ser comercializado separadamente em bancas.

Fotolitos: Ecodigit
Impressão: Bloch

ASSINATURAS
FONE: (021) 280-2892
Ou escreva para Rua Dias Raposo, 77 - Ramos
CEP 21031-140 - Rio de Janeiro, RJ

NÚMEROS ATRASADOS
DISK-BANCA
(021)577-2355/577-4225/577-5099

SETEMBRO/96

ANER IVC ANATEC FERNANDO CHINAGLIA









EXISTEM MIL MANEIRAS DE DETONAR UM GAME.









INVENTE UMA.

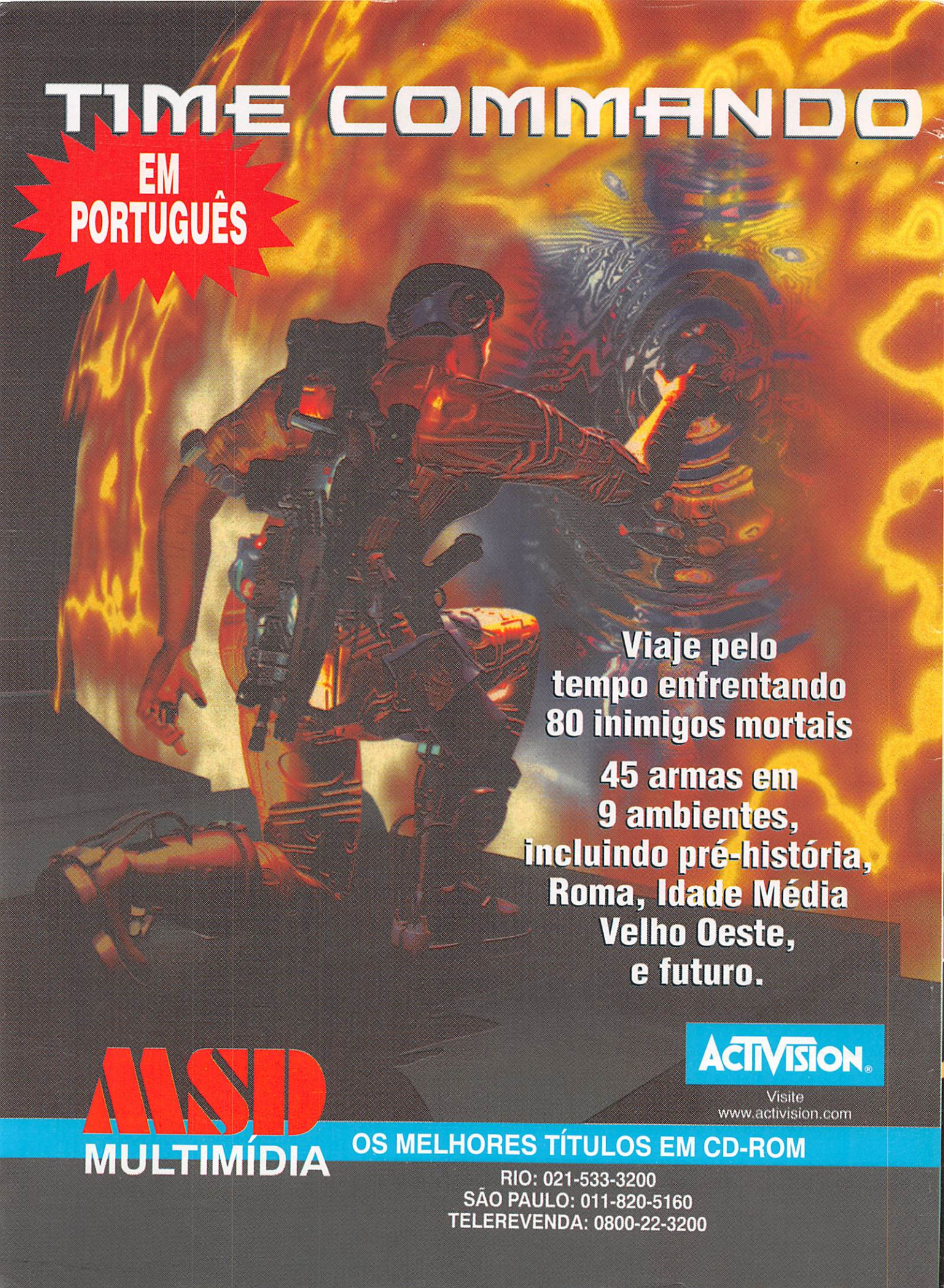
Neston é a melhor fase de qualquer game. A tática é misturar com frutas, iogurte, sorvete, mel, leite, o que você inventar. Detonar vai ser a maior curtição.

MIL MANEIRAS DE PREPARAR.



TIME COMMANDO

EM PORTUGUÊS



Viaje pelo tempo enfrentando 80 inimigos mortais

45 armas em 9 ambientes, incluindo pré-história, Roma, Idade Média Velho Oeste, e futuro.

ACTIVISION®

Visite www.activision.com

ASD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELEREVENDA: 0800-22-3200