COM CLUB

Asiakaslehti

Numero 6/93
Heinäkuu



Maniac Mansion II PC

Nintendo Gameboy
Nintendo 8 - Bitt
Sega Megadrive
Super Nintendo
Atari Lynx
Amiga
PC

Vol.12/(C) 1993
COM 2001 OY
Pelilinjat

Com Club-toimitus

Päätoimittaja:

Juha Holtinkoski

Vastaava päätoimittaja:

Jukka Uhlgren

Toimittajat:

Iiro Itämies

Mika Haarahiltunen

Tomi Korhonen

Tommi Pajari

Toimituksen osoite:

Com Club

PL 536

90101 Oulu

Sisällysluettelo Com Club 7/93

Pääkirjoitus.....5
Postimyynnistä.....4
Uutta ja Ihmeellistä.....6
Kysy ja Vastaa.....7
Suosituimmat Pelit 1993...8-9
Vuosi on Täynnä.....10-11

Peliarvostelut:
Peliarvosteluista.....12

Amiga:
D-Day.....13
Super Frog.....14

PC:
Eye of the Beholder III...15
Maniac Mansion II.....16-17
Prince of Persia II.....18-19
Space Hulk.....20-21

Super Nintendo:
Cybernator.....22
American Gladiators.....23
Bubsy the Bobcat.....24
Cal Ripken Jr.....25
Super Batter Up.....25
Mechwarrior.....26-27
Tecmo Super NBA Basketball28-29

Nintendon 8-bittinen:
Street Gangs.....30
McDonald Land.....31
Super Turrican.....32
Young Indiana Jones.....33

Nintendo Gameboy:
Jetsons.....34
Empire Strikes Back.....34
Pit Fighter.....35
Universal Soldier.....35

Sega Megadrive:
Championship Pro Am.....36
Chase HQ.II.....37
Super Kick Off.....38
Tiny Toons.....39

Sega Mega-CD:
Prince of Persia.....40
Sherlock Holmes.....41

Atari Lynx:
Ishido.....42
Block Out.....43
Hard Drivin'.....44
Pac-Land.....45

Tuotekuvasto:
Tuotekuvastosta.....47
Amigan Pelit.....48-49
Amiga 1200 Pelit.....50
PC-Pelit.....51-52
Super Nintendon Pelit.....53
Gameboyn Pelit.....54
Megadriven Pelit.....55
Atari Lynxin Pelit.....56
Käytetyt Pelit.....57-60
Com Club - tarjoukset.....61-65
Tulossa.....66

Julkaisija:
Suomen Pelimafia Oy

Kaikki oikeudet muutoksiin pidätetään

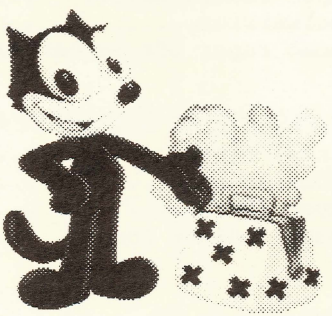
COM CLUB
PL 536
90101 OULU
PUH: 981 - 33 66 44
FAX: 981 - 33 77 22

Tärkeää tietoa !!

- Postimyynti on yksi kätevimmistä ja usein myös edullisimmista tavoista ostaa tiettyjä erikoistuotteita, ja siksi jokaisen postimyyntiasiakkaan olisi hyvä tietää postimyynnin yleinen luonne ja lainmukaiset säädökset.
- Postimyynnistä tilatut tuotteet toimitetaan tavallisesti postiennakolla, jolloin tuotteen/tuotteiden hinta maksetaan postiin tavaraa noudettaessa. COM 2001 Oy hyväksyy maksuvälineiksi postimyynnissä myös seuraavat maksuaikakortit: Visa, OK, Eurocard ja Mastercard. Asiakkaiden, jotka haluavat maksaa tilauksen näillä korteilla, on ilmoitettava se tilaushetkellä ja kerrottava kortin numero- ja voimassaolotietojen lisäksi kortinhaltijan nimi ja osoite. COM 2001 Oy pidättää oikeuden toimittaa maksuaikakortilla tehdyn tilauksen postiennakkona, mikäli Luottokunta ei anna varmennusta kyseiseen tapahtumaan.
- Postimyynnissä tuotteiden hintoihin lisätään toimituskulut, joka käsittää Postin perimät maksut; mahdollinen postiennakkomaksu ja postimaksu sekä lähetyksen pakkaamisesta aiheutuneet kulut: työ ja pakkausmateriaalit. COM 2001 Oy perii toimituskuluja lähetyksen painosta, koosta ja toimitusnopeudesta riippuen 30-100 mk. Tietokone- ja konsolipelien toimituskulut ovat 30 tai 35 mk pelin koosta ja painosta riippuen. Isommista tuotteista kuten Megadrivestä perimme toimituskuluja 40 mk tai enemmän. COM 2001 Oy pystyy toimittamaan tilatut tuotteet myös pikalähetyksenä Postin kautta, jolloin tuote on asiakkaalla seuraavan päivän kuluessa (ei kuitenkaan sunnuntai). Pikalähetyksistä perimme normaalien toimituskulujen lisäksi 30 mk tai enemmän riippuen lähetyksen koosta ja painosta. Postin pikapalvelua ei ole saatavissa kaikkealle Suomeen.
- Postimyyntiasiakkaan oikeusturva on erittäin laaja ja kattava. Asiakkaalla on lähetyksen lunastamispäivästä lukien seitsemän vuorokauden täysi palautusoikeus, ellei hän ole tuotteeseen tyytyväinen, mutta palautettavan tuotteen *on oltava uutta vastaavassa kunnossa* eli jos tulet palauttamaan tuotteen älä käytä sitä. Jos palautat tuotteet, voit ilmoittaa Postissa, että kyseessä on asiakaspalautuslähetys, jolloin asiakkaan ei tarvitse maksaa postimaksua. Tuotteita palautettaessa COM 2001 Oy:öön on paketin sisällä oltava paperilla lähettäjän yhteystiedot ja palautuksen tarkoitus ja *kopio postista lunastaessasi saamasta kuitista*. Palautamme helmikuun alusta lähtien meille palautetut tuotteet käsittelemättä asiakkaalle, ellei yllä olevia palautuksia koskevia sääntöjä ole noudatettu. Mikäli asiakas haluaa saada hyvityksen tuotteesta, joka on lähettetty takaisin COM 2001 Oy:öön seitsemän päivän sisällä lunastamispäivästä, on asiakkaan toimitettava myös pankkiyhteystiedot, jonne rahat voidaan tilittää 30 päivän kuluessa siitä, kun palautuslähetys on käsitelty COM 2001 Oy:ssä.
- COM 2001 Oy pidättää oikeuden muuttaa tässä hinnastossa mainittuja hintoja. Kaikkia luettelossa olevia tuotteita ei ollut julkaistu luettelon mennessä painoon. COM 2001 Oy pidättää oikeuden muuttaa erikseen asiakkaalle ilmoittamatta ennakkotilaukseen jätettyjen tuotteiden hintoja.
- Super Nintendo, Nintendo, Gameboy, Megaman, Mario ja useat muut tuotteet ovat Nintendon rekisteröimiä tavaramerkkejä. COM 2001 Oy ei ole Nintendon valtuuttama maahantuoja. Action 52 ei ole Nintendon lisensioima tuote. Muut tuotteet ovat valmistajiensa rekisteröimiä tavaramerkkejä.
- Tämän kuvaston julkaisijana toimii Suomen Pelimafia Oy.

COM 2001 OY
PL 536, 90101 Oulu
PUH: 981-336644
FAX: 981-337722
Avoinna Ma-Pe 9-20 ja La 10-15

COM 2001 OY on tunnettu nopeista toimituksistaan. Jos tilaat tuotteen, jota löytyy varastosta arkisin ennen klo. 19, lähtee se vielä samana päivänä.



Puhelin: 981- 336644

PÄÄKIRJOITUS

Joulu on taas, joulu on taas... Ähä kutti, huijasinpas teitä. All right, ei se joulu vielä tullutkaan, vaan vihdoinkin kesä. Niinhän sitä aina sanotaankin, että Suomen suvi se on lyhyt, mutta vähäluminen ja näin se on ollut tänäkin vuonna. Oulun korkeudella nimittäin satoi viimeiset lumet vielä tuossa toukokuun puolivälissä kun Itämiehen Iiro sattui olemaan lomailemassa Turkissa. Arvatkaas vaan olimmeko me muut täällä toimituksessa katkeria Iirolle. Voi kyllä arvata että meitä harmitti kovasti tehdä edellistä Com Club - lehteä samaan aikaan kun Iiro paahtoi itsensä etelän auringossa.

Kuten kaikki tarkkasilmäisimmät (ja varmasti kaikki sokeatkin) lehtemme lukijat huomasivat, oli lehtemme edellinen numero kaksoisnumero ja siten touko- ja kesäkuun yhteinen lehti. Täytyy myöntää, että tämä johtui siitä, että lehtemme päätoimittaja, Juha Holtinkoski, oli messuilla yhdysvalloissa, eikä hänen osuuttaan lehdessä saatu siksi valmiiksi ajoissa. Tulipa turhaan paahdettua muutama päivä 18 tuntia vuorokaudessa töitä, mutta semmoistahan sattuu.

Jälleen kerran olisi tarkoituksena saada lehden tämä numero ajoissa valmiiksi ja postin sedille vietäväksi niin, että lehti olisi heinäkuun puolen välin jälkeen Com Clubin jäsenillä. Saa sitten nähdä miten onnistuu.

Kuten jo aikaisemmin on mainittu, on tämä lehtemme 12. numero ja Com Club on täten toiminut ensimmäisen vuotensa ajan. Paljon onnea yksivuotiaalle. Tämän seikan kunniaksi on lehdessämme kilpailu, joka on siis avoinna kaikille Com Clubin jäsenille. Kilpailu löytyy sivulta 11, ja siinä kysytään jäsenten mielipiteitä Com Clubin toiminnasta kuluneen vuoden aikana. Vastaava kilpailu järjestettiin puoli vuotta sitten ja silloin osanotto oli yllättävän laimea. Toivoisimme, että Com Clubin jäsenet lähettäisivät niitä vastauksiaan tällä kertaa runsaammin, sillä tämänkin kilpailun vastausten pohjalta pyritään lehteämme kehittämään jäsenten haluamaan suuntaan.Lehtemme edellisessä numerossa olleeseen kilpailuun tuli ainakin ihan kiitettävästi niitä vastauksia - joten eiköhän sama suuntaus säily jatkossakin.

Lehtemme tässä numerossa on myös pyritty juhlanumeron kunniaksi järjestämään klubin jäsenille myös lyömättömiä pelitarjouksia, mm. eräitä Microprosen pelejä on tarjouksessa huomattavasti normaalihintaa edullisemmin, kuten kaikki voivat todeta.

Kysy ja Vastaa - palstalle on muutamia kirjeitä ehtinyt jo tulla, mutta lisää kaivataan yhä. Näillä näkymin palstaa kuitenkin tullaan jatkamaan jokaisessa lehtemme numerossa. Tässä numerossa palstalla käsitellään saamaamme nimetöntä kirjettä, jossa klubimme haukutaan maan rakoon.

Normaalisti emme tule edes vaivautumaan vastaamaan nimettömiin, kirjoitusvirheitä ja kirosanoja sisältäviin kirjeisiin, mutta tällä kertaa päätin hieman ilmaista, millaisin perustein tätä lehteä tehdään. Jos jollakin muulla on kritiikkiä esitettävänään, laittakoon reilusti nimensä alle, sillä nimettömät haukkumakirjeet laitamme lapsellisuuden piikkiin, eikä niitä oteta vakavasti. Makeat naurut niistä kyllä saa, ei siinä mitään.

Enpä tässä muuta kirjoita tällä kertaa, odottelen vain oman kesälomani alkamista ja jatkan ahertamista Elokuun Com Club - lehden parissa.

J. Uhlgren

Com Club - lehden Vastaava Päätoimittaja

Uutta ja Ihmeellistä

Jälleen kerran sijoittuvat pelien julkaisu-aikataulut sopivasti kesäkuuksi. mm Super Nintendolle on julkaistu 16 uutta peliä kesäkuun ensimmäisen viikon aikana - mikä on yli kaksi kertaa enemmän kuin toukokuun aikana julkaistujen pelien määrä.

Super Nintendon uutuuksista mielenkiintoisin on urheilupelien osalta Tecmon Super NBA Basketball, joka on ensimmäinen korispeli jossa on mahdollista pelata sarjaa. Alien III, Bubsy the Bobcat, Tazmania ja WWF II (Royal Rumble) ovat varmasti monen odottamia pelejä, mutta kuumimpia nimiä ovat silti Mechwarrior ja Shadowrun. Näistä ensin mainittu on jonkinasteinen räiskintäpeli/seikkailu ja näytti erittäin mielenkiintoiselta, vaikkei se roolipeli ollutkaan niin kuin kuvittelin. Shadowrun puolestaan on roolipeli ja ennakkotietojen mukaan erittäin hyvä sellainen - itse en valitettavasti ole ehtinyt kokeilla peliä.

Nintendon 8 - bittisen laitteen uusin peli on Fire & Ice, joka harhaanjohtavasta nimestään huolimatta ei ole sama peli kuin amigalla, eikä siten ole myöskään tasohyppelypeli, vaan joku Puzzle-peli.

Nintendon Gameboyn Zelda ei ole vielä tätä kirjoittaessani markkinoille tullut, mutta kiinnostus peliä kohtaan on ollut suurta, mikä sinänsä ei yllätä minua. No onneksi on gameboyllekin jotakin uutta tullut, sillä Darkwin Duck (Varjo-Ankka) seikkailee myös gameboyn ruudulla.

Segan Megadriven uutuuspeleissäkin on muutamia mielenkiintoisia uutuuksia: Chase HQ 2, Shadow of the Beast ja X-Men. Tämän lisäksi myös Kiviset ja Soraset pääsevät segan sekaan Flintstones pelissä, sekä turtlesit Hyperstone pelissä. Cool Spots Adventures on puolestaan peli, joka kertoo 7 UP Pullon korkin seikkailuista ja pelissä on mitä parhain grafiikka tähän mennessä.

Chiki Chiki Boys on (typerästä nimestä huolimatta) taas megadriven yksi parhaista tasohyppely-peleistä - saattaapa olla jopa paras.

Ja sitten siirrymmekin tietokonepuolelle: Amigaa ei sitten vielä kuopattukaan lopullisesti - päin vastoin. Amiga 1200 versioina ovat ilmestyneet mm. Trolls, Antarctica ja Ishar.

Perusamigan omistajille suunnattuja pelejä on tullut hieman runsaammin markkinoille, mm. Super Frog (Team 17 peli) onkin amigan parhaita tasohyppelypelejä ja se onkin saanut hyvät arvostelut sekä kotimaisissa, että ulkomaisissa lehdissä. Humans pelistä on saatavana jo toinen osa, Jurassic Levels, jossa valitettavasti on kaikki alkuperäisen Humans - pelin viat yhä jäljellä. (Ei tue lisälevaria, yhyy !!!!) Chuck Rock 2 vedonnee parhaiten niihin, jotka pitivät pelin ensimmäisestä osasta. Mielenkiintoinen uutuus on Fire Force, ensimmäinen Commando - peli, jossa on mahdollista viiltää kurkku auki vihulaisen sotilailta. (HIH - Olenkohan katsonut liikaa Psycho - elokuvia !?!)

PC:n pelien rintamalla uutuuksia on tavan mukaisesti jälleen tullut mukavasti. Leisure Suit Larryn tekijä Al Lowe on saanut markkinoille Freddy Pharkas - pelin, joka on parodia lännen sankareista. Unlimited Adventures on varmasti yksi suosituimmista peleistä tämän vuoden puolella, sillä onhan sen avulla mahdollista tehdä omat kultalaatikkopelinsä. Ultima VII Part II (Serpent Isle) on myöskin kysytty roolipeli. Microprose puolestaan yrittää nyt kauhupelien rintamalla pelillään Legacy, jonka juoni on kuin suoraan Alone in the Dark - pelistä kopioitu - eli ei mitään uutta Microproselta.

T.Korhonen

Kysy ja Vastaa

Kysymyksiä ei varsinaisesti ole tulvinut palstallemme, joten täilä kertaa käsittelemme seuraavaa kirjettä, jonka saimme vähän aikaa sitten postin tuomana toimistoomme. Kirje kuuluukin sitten näin:

Hyvä/Huono Com Club

Silloin kun luin Club-mainoksenne kuvastonne takakannesta, ajattelin, että tämä kerholehti on A4 - kokoinen, värikäs, monisivuinen taidolla tehty lehti, jossa olisi paljon Amiga-pelien ja - koneiden arvosteluja. Joten liityin Clubiin ja mikä kauhistus: Lehti on pieni, väritön, surkea lehti, jossa ei ole kuin pari pientä Amiga-arvostelua. Ja se peli, jonka sain liittymislahjana: Se oli tosi SURKEA!

Ja lehden värittömät kuvatkin ovat niin epäselviä! Vaadin parannusta !!! Ja peliarvostelut! Ne tollot höpöttävät jostain asiaankuulumattomasta asiasta. Ja pääkirjoituksen kirjoittava J.Uhlgren aina höpöttää niistä "vanhoista ajoista", ja höpöttelee niistä VIC-20 ja C-64:sista niin kuin joku olisi kiinnostunut.

Clubinne on niin surkea, että iljettää. Ja ne mahtavat jäsenalennukset. Numerosta 5-6/93 löytyi vain yksi jäsenalennus Amigalle ja se alennus oli vain parikymppiä.

Jos muutoksia ei tule, niin en kyllä liity klubiinne uudestaan! Ja kerron kavereillekin, millainen tämä "Clubinne" on! Hyvästi !

Toivoo: Pettynyt

Kirjettä on editoitu sen verran, että kirosanat ja kirjoitusvirheet on poistettu, mutta sisältö on muuten täysin sama.

Vastauksena kirjeeseenne: Hyvä Pettynyt

Kuten aikaisemmin on jo tullut todettua, värikuvien käyttö lehdessä on kustannussyistä mahdotonta. Lehden sivut voisivat olla A4 - kokoisia, mutta siinä tapauksessa joutuisimme puolittamaan lehden sivumäärän ja kuvien ja tekstin asemointi vaikeutuisi huomattavasti. Lehtemme kuvien selvyys taas riippuu täysin kuvan väreistä.

Sinänsä olisi mielenkiintoista tietää, minkä pelin olette lahjapeliksi saanut, sillä suoraan sanottuna: Kun erilaisia lahjapelejä on Amigallekin noin 40 eri sorttia, on luonnollista, että niiden taso vaihtelee.

Peliarvosteluista kuitenkin mainittakoon, että omasta mielestämme peleistä on yleensä mainittu kaikki asiallinen ja tarvittava: Grafiikka, äänet, pelattavuus ja pelin juoni. Omasta puolestani taas mainit-sen, että kun pääkirjoituksia olen viime vuoden syyskuusta lähtien kirjoittanut, olen yhdesti maininnut Vic - 20:sen ja yhdesti C - 64:sen nimen pääkirjoituksessa. (AINA?) Amigan peliarvosteluja lehdessämme ei ole ollut tänä vuonna yhtä runsaasti kuin viime vuonna, mutta se johtuu siitä, ettei Amigalle ole julkaistu kuin n. 20 peliä kuluvan vuoden aikana. Sillehän me emme voi mitään... Paha meidän on arvostella pelejä, jos ei niitä ole vielä olemassakaan. Kun vielä alkaa tarkastelemaan muita kotimaisia tietokonealan lehtiä, saattaa vastaan tulla numeroita, joissa ei ole muita kuin PC:n peliarvosteluja.

Mitä ilmeisimmin olette olettanut saavanne 195 markalla täysihintaisen pelin (etu n.250 mk), neliövärilehden (n. 200 mk) ja pelit puoleen hintaan (X mk). Koska Com Club - lehden toiminta perustuu kuitenkin puhtaasti liiketoimintaan, emme voi jaella uutuuspelejä ilmaiseksi Clubin jäsenille, vaikka pyrimmekin tarjoamaan hyviä etuja aina kun se on mahdollista: (X-Wing PC 199!) Tappiolla emme tuotteita voi kuitenkaan myydä. Amigan pelien tilanne on se, että kun uusia pelejä ei julkaista, pysyvät hieman vanhempienkin pelien hinnat korkeina. Com Clubin jäsenethän saavat kuitenkin alennusta jokaisesta tilauksestaan. Tässä numerossa on tarjouksia, joiden pitäisi kyllä olla myös Amigan omistajien mieleen.

J. Uhlgren

Vuoden 1993 Suosituimmat pelit

AMIGA

1. Hockey League Simulator	(1)
2. Chaos Engine	(3)
3. Sensible Soccer v1.1	(2)
4. Desert Strike	(-)
5. Street Fighter II	(4)
6. Lemmings II The tribes	(5)
7. Wing Commander	(6)
8. Indiana Jones IV Adventure	(7)
9. Wayne Gretzky Hockey II	(10)
10. Darkseed	(9)

Amigan Desert Strike on uutuus, jonka kaikki mitä ilmeisimmin haluavat. Suotta se ei ole neljännelle sijalle ainakaan noussut. Chaos Engine puolestaan on syrjäyttänyt Sensiblen ja Wayne II:kin on noussut pykälän ylöspäin

NINTENDO GAMEBOY

1. Super Mario Land II	(1)
2. Megaman III	(2)
3. Home Alone II	(3)
4. Flintstones	(4)
5. Hit the Ice	(5)
6. Double Dragon III	(6)
7. Blades of Steel	(7)
8. Super Mario Land	(9)
9. Looney Tunes	(10)
10. Tiny Toons	(8)

Listan pelt ovat samat kuin aikaisemminkin, mutta listan häntäpäässä ovat Super Mario Land ja Looney Tunes yllättäen parantaneet sijoitus-taan Tiny Toonsin kustannuksella.

NINTENDO 8-BITT

1. Action 52	(1)
2. Megaman V	(2)
3. Captain Comic	(3)
4. Gold Medal Challenge	(6)
5. Toki	(8)
6. Joe & Mac Caveman Ninjas	(4)
7. Turtles III	(-)
8. Simpsons IV: Bartman(8)	
9. Felix the Cat	(-)
10. Hudson Hawk	(9)

Nintendon listalla on peräti kaksi "uutta" yrittäjää. Turtles III on palannut listalle tauon jälkeen. Listan kolmen kärkeä tuskin uhkaa mikään, sen verran vahvaa on alkuvuoden myynti niiden osalta ollut.

SUPER NINTENDO

1. Star Fox	(1)
2. Street Fighter II	(2)
3. NHLPA Hockey 93	(3)
4. Mickey Mouse: MagicalQuest	(4)
5. Tiny Toons	(5)
6. Super Star Wars	(6)
7. Mario Kart	(7)
8. Turtles IV	(10)
9. Wing Commander	(8)
10. Desert Strike	(-)

Desert Strike on ilmeisesti amiga version suosion ansiosta noussut takaisin listalle syrjättäen jopa Simpsonsin. Turtles IV taas on noussut asteikossa ja Wing Commander painuu hiljalleen alas.

PC

1. Wayne Gretzky Hockey 3	(1)
2. Hockey League Simulator II	(2)
3. Classic Adventure	(3)
4. X-Wing	(4)
5. Ultima Underworld II	(6)
6. Star Control II	(5)
7. Space Quest V	(7)
8. Lemmings II The Tribes	(8)
9. Ultima VII Part II	(-)
10. Eye of the Beholder III	(-)

PC - puolella ei mitään uutta... Tai hetkinen: Listalta poistuivat edellisen kerran jälkeen Empire Deluxe, sekä vanha kunnon Falcon 3.0, joka ehti olla näillä listoilla aina ensimmäisestä kerrasta lähtien. Kun X - Wing on ollut näinkin suosittu, saa nähdä pääseekö sen lisälevyke: Imperial Pursuit pikapuolin listoille.

MEGADRIVE

1. Streets of Rage II	(1)
2. Sonic the Hedgehog II	(2)
3. NHL PA 93 Hockey	(3)
4. Menacer	(4)
5. Road Rash II	(5)
6. World of Illusion	(6)
7. Ecco the Dolphin	(7)
8. Terminator 2: Arcade Game	(8)
9. Battletoads	(-)
10. Winter Challenge	(9)

Megadriven listoilla ei myöskään ole juuri silminnähtäviä muutoksia tapahtunut. NHLPA Hockey 93 tosin hönkäilee jo pikkuhiljaa erään tietyn siilin niskaan, mutta ei aivan vielä ole päässyt ohitse. Tale Spin on poistunut listalta edellisen kerran jälkeen ja tilalle on saapunut Battletoads.

ATARI LYNX

1. Toki	(1)
2. Hockey	(2)
3. Steel Talons	(3)
4. Dracula	(5)
5. Batman Returns	(4)
6. Blue Lighting	(6)
7. Shadow of the Beast	(-)
8. Crystal Mines II	(8)
9. Electrocops	(10)
10. Pit Fighter	(-)

Dracula tuo lisää tuoretta verta (heh) lynxin kärkitilasta taisteluun, kun taas Batman Returns alkaa vajota kärjen tuntumasta. Loppupäässä kamppailu on tasaväkisempää ja siten Shadow of the Beast onkin hypännyt takaisin listalle ja suoraan 7:nnelle sijalle. Pit Fighter on myös uutena yrittäjänä listalla.

Kuten näistä listoista voi hyvinkin päätellä, ei uusi peli yleensä helpolla kiilaa itseään laitteen kymmenen suositumman pelin joukkoon. Muita pelejä kun on myyty jo koko vuoden ajan ja uuden pelin myynti alkaa nollasta. Helpottaaksemme listan lukemista, olemme laittaneet pelien nimien perään sulkui-hin edellisen kuukauden sijoituksen listalla.

Oheiset tiedot perustuvat COM 2001 OY:n vuoden 1993 myyntitilastoihin 30. 6.1993 mennessä.

Vuosi on kulunut

Hiukan yli vuosi sitten saimme ensimmäi-sen Com Club - lehden painosta ja pääsimme ihastelemaan sen ihanan upeaa vihreää kantta, jossa komeili Secret of Monkey Island II - pelin kansi. Kun lehtemme näin täyttää yhden vuoden, lienee syytä pysähtyä ja muistella menneitä aikoja, aikoja kun Com Club - lehti oli vielä jotain täysin uutta.

Sisällöltään kyseinen lehti muistutti kuitenkin enemmän nykyisiä tuotekuvastoja kuin asiallista lehteä. Peliarvosteluja lehdessä oli huimaavat 11 sivullista, eikä peleille annettu minkäänlaista pisteytystä.

Syyskuun alkuun mennessä lehtemme toimituksessa tapahtui täydellinen muutos, sillä lehden vastaava päätoimittajaksi tuli Jukka Uhlgren ja toimittajiksi Tomi Korhonen ja Tommi Pajari. Lehden syyskuun numeron tekemisessä olikin kyllä melkoinen urakka kun taistelimme reistailevan tulostuslaitteen kanssa ja manasimme koko laitteen lopulta alimpaan h...ettiin.

Lokakuun lehti on elävä legenda muiden lehtien joukossa. Siitä numerosta alkaen otettiin peleihin pisteytys mukaan, eli ne somat pikku pallerot siinä peliarvostelujen loppuosassa. Peliarvostelujen osuus lehdestä olikin tässä vaiheessa jopa 31 sivua.

Joulukuussa sitten alkoivat vaikeudet. COM 2001 OY:ön joulukiireet ruuhkauttivat myös toimituksen täysin, niin ettei lehteä saatu asiakkaille ennen kuin vasta vuoden 1993 puolella. Tämän jälkeen on lehtemme pahasti myöhästellyt, sillä aikataulun kiriminen umpeen on osoittautunut mahdottomaksi, lehden painopaikkaakin jouduttiin välillä vaihtamaan kun lehti viipyi painossa liian kauan. Sen ainoan kerran kun lehti oli ajoissa painossa, ei sitä saatu siinä päässä valmiiksi alle kahden viikon.

Tämän vuoden helmikuun numerosta lähtien lehti on ollut myöskin aikaisempaa muhkeampi (vertaa joulukuvastoon - HEH) eli 68 - sivuinen, mikä on teettänyt enemmän töitä toimituksellemme. Tästä syystä toimituksessamme ovatkin työskennelleet nykyisin myös Mika Haarahiltunen, sekä Iiro Itämies, (The man behind the mask) joka vapaa-ajallaan toimii Oulun jääkiekkojoukkueen, Kärppien maalivahtina.

Toukokuussa lehti myöhästyi sen verran pahasti, että jouduimme muuttamaan lehden touko- ja kesäkuun yhteiseksi numeroksi, vaikka perinteisesti lehden kaksoisnumeron tulisi ilmestyä kesä- ja heinäkuun numerona. Toivottavasti ensi vuonna onnistutaan paremmin. (Odotamme jo valmiiksi kauhulla jouluruuhkaa.)

Kuten lukijat ovat varmasti huomanneet, on lehtemme ulkonäöltään ja sisällöltään muuttunut pikkuhiljaa jatkuvasti. Mitään suuren linjan muutoksia ei ole tarvinnut tehdä, sillä Joulukuun lehdessä järjestetyssä kilpailussa ilmeni, että valtaosa lukijoista oli tyytyväisiä lehtemme sisältöön - joskin parannusehdotuksiakin esitettiin. Seuraavalla sivulla onkin vastaava kilpailu, johon osallistumalla kaikki Com Club - lehden lukijat voivat vaikuttaa lehtemme sisältöön ja omalta osaltaan siten parantaa lehtemme tasoa: haluattehan te kaikki vastinetta rahoillenne.

Kilpailuun voi osallistua lähettämällä vastaukset vaikkapa postikortilla osoitteseen:

COM CLUB -Kilpailu
COM 2001 OY
PL 536
90101 OULU

COM CLUB KILPAILU

Kuten jo aikaisemmin tuli todettua, vastaamalla tähän kilpailuun, voivat kaikki lehtemme lukijat vaikuttaa lehden sisältöön omalta osaltaan. Kilpailun palkintoina arvotaan kaksi kappaletta COM 2001 OY:ssä kelpuutettavia 500-1500 markan arvosta ostoihin oikeuttavia kuponkeja - kannattaa siis osallistua. Kilpailun vastausaika päättyy elokuun 31. päivä ja arvonta suoritetaan 1.9. Kilpailun voittajille ilmoitetaan voitosta henkilökohtaisesti puhelimitse, tai mikäli voittajaa ei puhelimitse tavoiteta, kirjeitse. Niin että, ei muuta kuin vastauksia lähettämään.

Ja kysymykset sitten seuraavaksi:

1) Mikä oli ensimmäinen lukemasi Com Club - lehden numero ?

2) Mitä toivoisit lehdessämme olevan enemmän ?
A) Artikkeleita
B) Peliarvosteluita
C) Tarjouksia
D) Julkaisulistoja
E) Messuraportteja
F) Lukijakilpailuja

Merkitkää niin monta vaihtoehtoa kuin haluatte.

3) Onko lehdessä jotakin sellaista, mitä toivoisit vähennettävän? Miksi ?

4) Luetko muiden kuin oman laitteesi peliarvosteluja ?

5) Käytätkö/Aiotko Käyttää Pelilinjojen tarjoamia palveluita hyväksesi ?

6) Mistä seuraavista olet pitänyt?
A) Uutta ja Ihmeellistä
B) Strategia ja Rooli
C) Kysy ja Vastaa
D) Vuoden suosituimmat pelit
E) Pääkirjoitus
F) Messuraportit

Merkitse niin monta vaihtoehtoa kuin haluat.

7) Oletko ollut tyytyväinen Clubin tarjoamiin etuihin ja lehtemme. Jos et, niin miksi ?

Koska Peliarvostelut ovat yksi tärkeimmistä osa-alueista lehdessämme, koskevat seuraaavat kysymykset juuri pelien arvosteluja.

8) Ovatko peliarvostelut olleet riittävän pitkiä ?

9) Onko peliarvostelujen pisteytys välillä 1-5 mielestäsi sopiva ?

10) Riittääkö pelkkä yleisarvosana, vai pitäisikö peliarvosteluissa eritellä grafiikka, äänet, pelattavuus ja niin edelleen ?

11) Onko peliarvosteluja ollut riittävästi lehdessä ?

Lopuksi toivoisimme, että kaikki muistavat laittaa vastauskuponkiinsa nimensä ja osoitteensa. Nimettömänäkin voi tietysti vastauksensa lähettää, mutta palkintoa ei tällöin tietenkään saa. (HEH HEH)

Ja kilpailuunhan voi osallistua joko lähettämällä vastaukset osoitteeseen:

COM CLUB -
JUHLAKILPAILU
COM 2001 OY
PL 536
90101 OULU

tai jos kirjoittaminen käy liian vaikeaksi, voit soittaa Pelilinjoille (9700-4556) ja jättää viestisi sinne valikkoon 7. (4.50mk/min+ppm)

PELIARVOSTELUT:

Seuraavilla sivuilla on jälleen totuttuun tapaan lukuisia peliarvosteluja niin konsoli- kuin tietokoneillekin.

Kuten kaikki vanhemmat Com Clubin jäsenet varmaankin muistavat, pelien arvosteluperiaate on seuraava:

☹ ***= Kyseinen peli on surkea, onneton räpellys, eikä sitä kannata ikinä, missään olosuhteissa hankkia.***

😐😐 ***= Kyseinen peli on tasapaksu, keskiverto peli ja sen kaltaisia yrityksiä mahtuu 13 tusinaan. Ei välttämättä mikään hyvä ostos.***

☺☺☺ ***= Kyseinen peli on suhteellisen hyvä, mutta se olisi ehkä voitu toteuttaa paremminkin.***

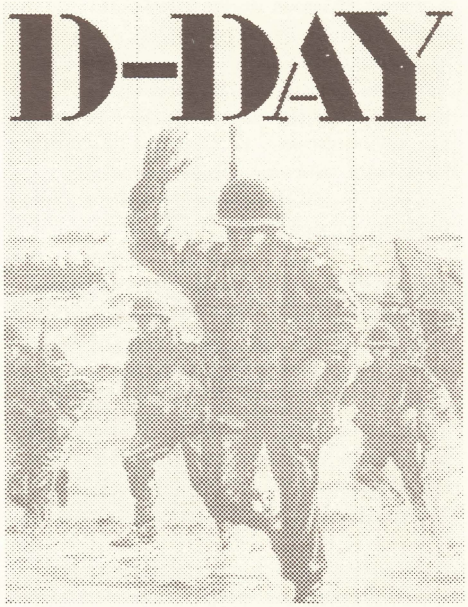
☺☺☺☺ ***= Kyseessä oleva peli on lajityyppinsä edustajana hyvin onnistunut. Se ei ole täydellinen, mutta ei paljon muutenkaan. Jos pelityyppi kiinnostaa, kannattaa ehdottomasti hankkia.***

☺☺☺☺☺ ***= Peli on lajityyppinsä parhaimmistoa. Se aiheuttaa vakavaa riippuvuutta ja sitä tulee pelattua päivästä toiseen.***

Lisäksi on huomattava, että tietyn tyylisiä pelejä verrataan suhteessa samaa lajityyppiä edustaviin peleihin. Suomennettunahan tämä tarkoittaa siis sitä, että strategiapelejä verrataan strategiapeleihin, urheilupelejä urheilupeleihin ja niin edelleen. Lisäksi on huomioitava laitekohtaiset rajoitukset. Jos jossakin arvostelussa kehutaan Gameboyn pelin grafiikkaa, on silti turha olettaakaan että odotettavissa olisi PC:n VGA - tason kuvia, lähinnä tämä siis tarkoittaa hyvää grafiikkaa Gameboyn peliksi.

Lisäksi on huomattava, että koska pelejä julkaistaan huomattavasti enemmän kuin mitä me Com Clubin toimituksessa pystymme lehdessämme arvostelemaan, olemme pyrkineet karsimaan kaikkein huonoimpien pelien arvostelut pois lehdestämme.

Amigan Peliarvostelut:
D-Day



D-Day tarkoittaa päivää 6.6.1944, jolloin Liittoutuneet tekivät maihinnousun Normandiaan ja Saksan Kolmannen Valtakunnan loppu alkoi. Nyt on US Gold tuonut markkinoille uusimman strategiapelin aiheesta ja jälleen kerran on pelaajalla mahdollisuus päästä taistelemaan pahoja natseja vastaan.

Peli tulee neljällä disketillä, ohuen ohjekirjan kera. Pahimmat pelkoni (US Goldin tuntien) osoittautuvat heti todeksi kun luen ohjekirjaa. D-Day asettaa pelaajan maihinnoususta vastaavan kenraalin housuihin, mutta pelaajan tulee myös itse huolehtia pommittamisesta, laskuvarjojoukkojen pudottamisesta oikeaan paikkaan, sekä taistelemisesta vihollista vastaan.

Nämä osiot on toteutettu ohjekirjan mukaan nk. simulaattorin kaltaisesti. Näitä erillisiä simulaattoreita voi myös harjoitella pelaamaan ennen kuin itse pääskenaarion kimppuun lähtee yrittämään.

Niinpä siis minäkin testasin näitä "simuja" ennen varsinaista peliä. AAAARGH!!! Se pommilentokoneen (B -17) ohjailu muistuttaa grafiikalta jotain C-64:jää, eikä äänistä kannata puhuakaan. Tankin ohjailu taisteluissa ei juurikaan ole parempi, mutta laskuvarjohyppääjien pudottelu ja jalkaväen ohjailu ovat siedettävällä tasolla.

Kaikeksi onneksi pelaaja voi kuitenkin kytkeä toimintaosuudet pois, missä tapauksessa peli alkaa jo muistuttaa strategiapeliä. Karttaa voi zoomata useammalla eri tasolla ja vasta tarkimmalla tasolla näkee eri yksiköiden nimet ja paikkojen nimet selvästi.

Alussa kartta onkin täynnä saksalaisten joukko-osastoja. Jonkin aikaa odoteltuaan ilmestyvät ensimmäiset laskuvarjojääkärit omiin hyökkäyskohteisiinsa. Onneksi pelissä on mahdollisuus kiihdyttää ajan kulkua, sillä sen verran verkkaisesti tapahtumat alussa sujuvat.

Pelaajalla on tietyt strategiset kohteet, jotka on valloitettava ennen kuin voittaa taistelun. Tietyt sillat on pystyttävä valtaamaan, jotta pystyisi joukot kuljettamaan sen ylitse, mutta toisaalta, joissakin tapauksissa on silta tuhottava, jotta vihollinen ei voi sitä käyttämään hyväkseen. Käytännössä tämä ei juurikaan toteudu, muutoin kuin ohjailemalla sitä antiikkista lentokonesimua.

D-Day ei ole syvällinen strategiapeli, mutta sitä pelaa, mikäli muistaa laittaa toiminta-osuudet pois päältä.

HINTA: 269,-

😐😐

J. Uhlgren

Super Frog - Terässammakko Amigassani



Team 17 on hyvä ohjelmointitalo. Kaikki ko. firman tekemät pelit ovat olleet oman lajityyppinsä eliittiä. Yleensä tämä lajityyppi on kuitenkin ollut räiskintäpelien puolella. Siksi Super Frog, joka on tasohyppelypeli, on tekijöiltään tervetullut poikkeus.

Peli tulee kolmella disketillä, joista yksi on nk. Story Disk, joten itse pelissä tarvitsee käyttää vain kahta levykettä. (Jippii, ei rannetta rasittavia levykkeen vaihtoja jatkuvasti)

Lyhyen latailun jälkeen sitten pääsee itse pelin pariin ohjailemaan tätä Super Sammakkoa. Jo pikaisen tarkastelun jälkeen tulee mieleen, että Team 17 on ottanut oppia Megadriven Sonic the Hedgehog - pelin tekijöiltä, sillä peli on hieman saman tyylinen. Tai ainakin Super Frog liikkuu ruudulla niin koreaa vauhtia, ettei moni peli tähän mennessä ole amigalla samaan kyennyt.

Periaatteessa Super Frog on hyvin saman tyylinen kuin kaikki muutkin söpöpelit. Vastustajat saa tuhottua kun niiden päälle hyppää ja terässammakko kerää kolikoita ja erilaisia hedelmiä mukaansa. Näitä bonuksia onkin sitten ripoteltu pitkin pelikenttiä erittäin runsaasti, mutta niinpä on vastustajiakin. Pelissä on myös luonnollisestikin runsaasti salahuoneita. Sammakko voi pelin aikana opetella lentämäänkin ja näkymättömäksi pääsee jo heti alkuvaiheessa. Tämä onkin toteutettu loistavasti, sillä vain sammakon silmät näkyvät ruudulla, niin että pelaaja kuitenkin tietää missä mennään.

Jotta kentän pääsisi läpi, täytyy pelaajan kerätä kolikoita riittävä määrä. Kolikoita kylläkin on (varsinkin alkutasoissa) enemmän kuin tarpeeksi kerättäväksi. Tasot on jaettu erilaisiin maailmoihin ja välissä on mahdollista pelata hedelmäpeliä, jossa voi voittaa itselleen salasanan, jonka avulla saattaa jatkaa peliä seuraavalla kerralla siltä tasolta minne on päässyt.

Pelin grafiikka on hyvin tarkoituksensa täyttävää, sitä voisi jopa sanoa sarjakuvamaiseksi. Värivalikoimat ovat hyvät, niin että peli näyttää todella puoleensa vetävältä. Musiikit puolestaan ovat parhaat pitkästä aikaa.

Super Frog - on jälleen amigan pelinä hyvä tyylinäyte siitä, mitä Amigalla onkaan mahdollista tehdä, jos vain yritystä ja taitoa riittää. Olisi hyvinkin toivottavaa, että muut ohjelmointitalot ottaisivat oppia Team - 17:sen taidoista. Tämän pelin myötä Super Sammakko pieksää mennen tullen sen Ninjan ties monnennestako ulottuvaisuudesta.

HINTA: 239,-

☺☺☺☺

J. Uhlgren

PC:N PELIARVOSTELUT
Eye of Beholder III



Beholder kolmosta on odottanut moni ties vaikka kuinka kauan. Varsinkin AD&D fanaatikot ovat varmaankin kieli lattiassa roikkuen hinkuneet sen perään. Kuitenkin kammottava epäilys on kalvanut varmaan monen mieltä, sillä tekijänä on SSI eikä Westwood, joka teki kaksi edellistä osaa.

Beholder 3 alkaa Waterdeepin kaupunkissa, missä sankarimme ovat prameilemassa edellisen seikkailun saavutuksillaan. Eräänä iltana majataloon astuu omituinen mies, joka kertoo tulleensa etsimään sankareita vapauttamaan Myth Drannorin kaupunki pahan vallasta. sankarit eivät tietystikään voi kieltäytyä, sillä juuri minuutti sitten he kehuskelivat rohkeudellaan ja taistelutaidollaan kapakan väelle. Teleportin avulla pelaajat sitten siirtyvät Myth Drannorin ulkopuolella sijaitsevaan metsään, josta peli alkaa sen ihmeempiä selvityksiä.

Mutta voi voi kun heti ensimmäisellä minuutilla alkaa aivan karmea tappelu kun pelaajan kimppuun hyökkää aivan käsittämätön horde hirviöitä, ja ensimmäiset kymmenen minuuttia menevätkin teurastamiseen. Valitettavaa on, että hirviöt ovat epäkuolleita haamuja, ja kaikki juuri samaa laatua (ja kaikki ovat siis yhtä kyllästyttäviä). Tässä paljastuu heti pelin suunnittelijoiden kyvyttömyys - vaikeuden aikaansaamiseksi lisätään hirviöiden määrää, ja luullaan näin saavutettavan kiinnostava peli. Hirviöiden tulisi olla erilaisia, ja toimia älykkäästi, jotta ne olisivat haastavia ja mielenkiintoisia. Nyt taistelut ovat paikallaanseisomista miekkojen heiluessa ja tulipallojen lentäessä.

Muu osa pelistä on sentään ihan kelvollista. Ongelmia riittää, ja osa ihan hyviäkin. Grafiikka pelissä on kelvollista, scrollaus vain puuttuu, muuten 3D maisemat ovat siistejä. Tämänhän nyt tiesi. Ääniefektit ovat myöskin varsin kelvollisia, ja saavat aikaan peliin paljon kaivattua tunnelmaa.

Jostain syystä EOB3 on "386 only", mikä tuntuu täysin järjettömältä. Tämähän pyörisi aivan hyvin 286 koneella, taitavat ohjelmoijat olla aivan sekaisin (tai kädettömiä miehiä). Peli tukee aika kivasti äänikortteja, mukaanlukien SB16, jonka äänillä ei kylläkään ole eroa SB Pro:lle. Kovalevyltä viedään 9.5 MB.

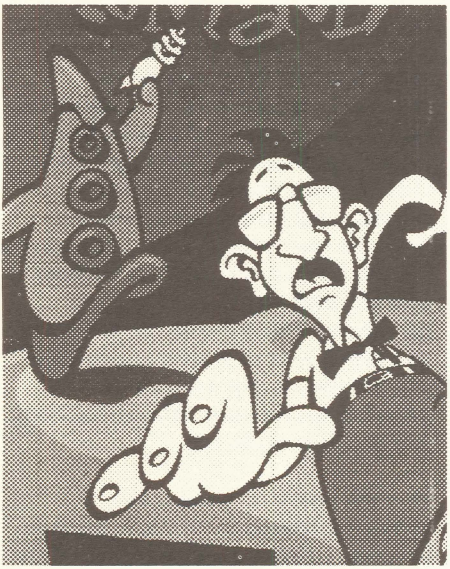
Kokonaisuutena huonosti toteutettu mutta sisällöltään siedettävä peli. Jos muutamia järjettömyyksiä poistaisi pelistä, niin se olisi heti paljon parempi.

Hinta 299,-

☺☺☺

T. Pajari

Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle



Monen odottama Maaninen Kartano 2: Lonkeron Päivä, on saapunut. Odotettavissa on tietysti Lucasfilmin tapaan hienoa grafiikkaa, mahtavia ääniefektejä, ja kieroa logiikkaa noudattavia mutta aina niin hassuja juonenkäänteitä.

Heti pelin alussa iskee silmään yksinkertaistettu grafiikka joka on paljon huonompaa kuin kahdessa edellisessä seikkailueepoksessa (Monkey 2 ja Indy 4). Tämä kuitenkin pitemmän päälle paljastuu tarkoitukselliseksi, sillä peliin on pyritty saamaan piirretyn elokuvan tuntua, niissähän ei nimittäin ole kovin monivärisiä taustoja. Kuvittele Tom & Jerry tappelemassa täysin realistisen näköisessä keittiössä. Tämähän ei käy, sillä kaikkien esineiden tulee olla venytettyjä ja hassun näköisiä malleja oikeista esineistä. Varsinkin varjostus on yksinkertaistettua.

Hahmojen animaatio on kyllä upeaa, saati sitten ne ääniefektit jotka kaikki sopivat erinomaisesti peliin ja ovat erittäin hyviä ja hauskankuuloisia. Musiikki on erittäin hyvää, ja muuttuu aina tilanteen mukaan sopivaksi, eli toisin sanoen lähes jokaisessa huoneessa soi erilainen musiikki (ei ihme että kovalevytilaa on mennyt), ja eri henkilöille puhuttaessa musiikki muuttuu jälleen.

Juoni menee jotenkuten näin: Pelin alussa toinen ykkösosassa olleista lonkeroista (nimeltään Purppura lonkero) maistelee saastunutta joen vettä, ja muuttuu hulluksi neroksi, joka aikoo vallata maailman. Tohtori Fred saa sen kuitenkin kiinni, ja aikoo päästää sen ja sen kaverin, Vihreän lonkeron hengiltä. Vihreä lonkero lähettää viestin Bernardille (joka oli myös ykkösosassa), ja pyytää apua. Bernard onnistuukin vapauttamaan lonkerot, mutta Purppura lonkero nauraa ilkeästi, ja lähtee valloittamaan maailmaa. Niinpä peli alkaa siitä, kun tohtori Fred lähettää Bernardin ja kaksi hänen tuttuaan (LaVerne, psykopaatti, ja Hoagie, rokkibändin roudari) ajassa taaksepäin pysäyttämään jokea likaavan Joenlikauskoneen (Jonka tohtori Fred oli rakentanut, jotta muut maailman hullut nerot eivät pitäisi häntä omituisena. Hän nimittäin keksi keksintöjä, jotka eivät saastuttaneet ympäristöä).

Peli on Lucasin tapaan viihdyttävä, eikä pelissä voi kuolla tai joutua umpikujaan tekemällä vääriä temppuja. Vaikeutta kyllä löytyy saavitolkulla, mutta aina pienen tauon jälkeen tulee keksittyä jotain uutta. Lisäksi juonessa on mahtava jippo eli kun kolme henkilöä joutuvat rikkoutuvan aikakoneen kautta eri aikakausiin, niin menneisyydessä tehdyt asiat vaikuttavat tulevaisuuteen. Nämä tapahtumat ovat tietysti uskomattoman epäloogisia ja uskomattoman hauskoja, mikä on tunnettua juuri Lucasin peleistä. Myös vitsi lentää pelissä sellaista tahtia, että ei uskoisi. Peli pilkkaa kaikkea pyhää ja Amerikkalaista oikein olan takaa,

unohtamatta useita menneitä kuuluisuuden henkilöitä joita pelaajan täytyy huijata oikein olan takaa.

Niin ja yksi pelin perusominaisuuksiin kuuluu luonnollisesti se, että kuten esimerkiksi Monkey Islandeissa, niin Maniac Mansion kakkosessa yleisin tapa hankkia esineitä on kiinnittää omistajan huomio toisaalle ja sitten pölliä se.

Pelin käyttöliittymä on sama kunnon Scumm, mikä on aikaisemmissakin Lucasin tekeleissä, tosin muutamia uudistuksia on tullut: ensinnäkin klikkaamalla esinettä tulee automaattisesti ruutuun Use (esineen nimi), ja ikoni muuttuu esineen näköiseksi. Tämä nopeuttaa peliä, ja lisää yhä pelattavuuden nautintoa.

Kokonaisuutena Day of the Tentacle on todella uskomaton. Minulle ainakin iski sellainen pelikuume, että ei ole tosi, ja kohta peli taitaakin olla läpi (jos on, niin ensi kuun numeroon tulee sitten läpipeluuohjeet). Ääniefektit tietysti vaativat SB:n tai PAS:in tai yhteensopivan, ja kovalevyltä peli rosmoaa inhat 16 Megaa (on sen arvoista). Niin ja jos omistaa Rolandin tai General Midiä tukevan kortin, voi lähettää lapun LucasArtsille, niin saa ilmaisen päivityksen joka tuo peliin kunnon stereomusiikit. Peli luonnollisesti tukee hiirtä, mutta myös joystickia ja näppäimistöä.

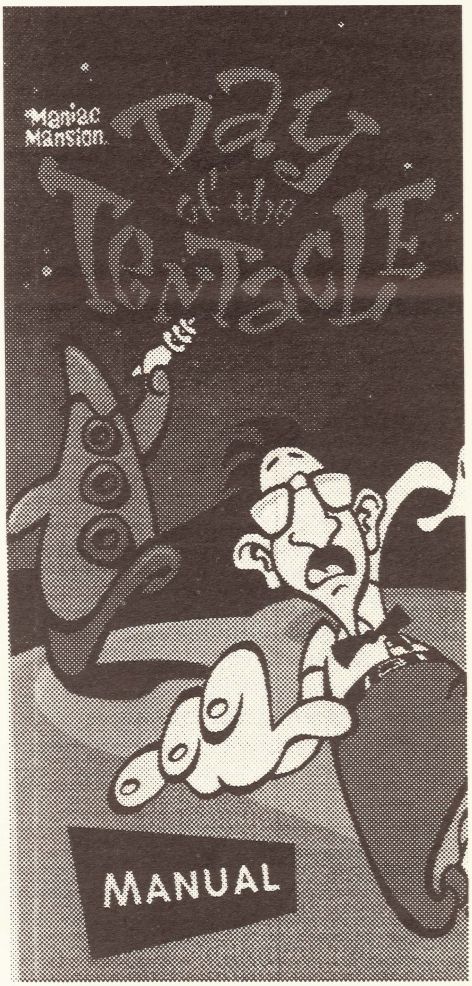
Niin ja kiinnostuneille tiedoksi: pelin mukana tulee Lucasin uutislehtinen, jossa mainostetaan X-Wingin datadiskejä Imperial Pursuit ja B-Wing, joita minä ainakin odotan enemmän kuin joulua, uuttavuotta, vappua, ja juhannusta yhteensä. Imperial Pursuit on jo julkaistu, ja pitäisi tulla myyntiin elokuun alussa (eli kun luet tätä, niin sen pitäisi olla jo saatavana). Joo ja lisäksi mainostetaan Lucasin seuraavaa seikkailupeliä *The Dig*, joka on scifi/kauhu aiheinen ja jota on suunnittelemassa mm. Steven Spielberg! Odotellaan...

Joo nyt kyllä pitää sanoa että Maniac Mansion 2 on tämän vuoden paras seikkailupeli, ja eräs parhaista koskaan tehdyistä (ja tämä tuli seikkailupelien inhoajan suusta).

Hinta 299,-

☺☺☺☺☺

T. Pajari



Maniac Mansion II
Vuoden peli ?

Prince of Persia 2 PC



Prince of Persia 2 ikäänkuin lipsahti vahingossa markkinoille ilman minkäänlaista mainostusta tai elämöintiä. No täällä se nyt kuitenkin on, ja en voi valittaa.

Prince of Persia ykkösen lopussa päähenkilöstä tuli Persian prinssi kun hän nai kauniin prinsessan ja sai puoli valtakuntaa. Muutama vuosi on kulunut, kun eräänä päivänä... Prinssin herätessä hän tuntee kylmien väreiden kulkevan ylitseen, ja saapuessaan valtaistuinsaliin kukaan ei tunnista häntä. Lisäksi joku hänen näköisensä mies istuu prinsessan vieressä, ja käskee vartijoiden tappaa tunkeilijan. Tästä alkaakin peli, ja prinssin on paettava palatsista henkensä uhalla.

Prince of Persia 2:sen toteutus on mahtava. Hahmon animaatio on erinomaista, tosin ei kyllä yhtä hyvää kuin Flashbackissa. Muu graafinen toteutus onkin sitten uskomatonta. Taustat ovat todella siistejä VGA maisemia, siis todennäköisesti kyseessä on parasta taustagrafiikkaa mitä on PC:llä nähty. Jopa Sierran uskomattomat graafiset mestariteokset jäävät toiseksi. Muut liikkuvat hahmot ovat myöskin todella upeita (yhtähyvin animoituja kuin pelaajankin hahmo). Kaikkein parasta pelin ulkomuodossa on kuitenkin äänipuoli. Ääniefektit ovat uskomattoman realistisia, ja musiikki on interaktiivistakin interaktiivisempaa. Siis todella upeaa tilanteiden säestämistä äänellä. Normaalisti taustalla soi itämainen pimputus ja huilujen vinkuna, mutta taistelun alkaessa musiikki muuttuu sykkiväksi ja jännittäväksi. Lisäksi ihmetyttää, miten pelin ääniefektit on saatu aikaan Soundblasterilla ilman samplattuja ääniefektejä (tai ainakaan normaalia samplatun ääniefektin sivupuolta eli kohinaa ei kuulu pelissä lainkaan). Tuo Yamahan FM piiri kun ei tunnetusti mikään ihmeellinen ole. Miekat kalisevat taistelussa metallisesti ja luurankojen luut kolisevat kammottavasti. Laavakuoppaan tipahtava Persian prinssi päästää karmivan huudon, ja sen jälkeen laavakuoppa kuplii ja kuohuu. Käytännössä kaikkeen, mitä pelissä tapahtuu, on lisätty ääniefekti. Lisäksi aina kun yksi episodi pelistä on ohi ja juoni siirtyy eteenpäin, näyttää peli hienon välidemon, joka on täynnä puhetta ja hienoa grafiikkaa.

Ja kun on ongelmapelistä kyse, niin tietysti eräs tärkeä seikka on pelin vaikeusaste. Prince of Persia 2 on uskomattoman, älyttömän, kammottavan vaikea (noin lievästi sanoen). Eräästäkin paikasta pääsin ohi tuurilla, eikä minulla ole vieläkään aavistustakaan miten siitä pääsee ohi. Onneksi talletin pelitilanteen. Muutenkin pelissä jämähtää aika helposti, tosin yleensä ei kestä kauaa keksiä ratkaisua. Niin ja muuten pelissä vaaditaan pohtimisen lisäksi nopeita refleksejä ja hieman onnea, sillä vaikeusaste on aika tavalla "sopivaksi" hiottu. Siis ei peli aloittelijoille.

Ongelmien ja pirullisten ansojen lisäksi pelissä on tarve miekkailla kaikennäköisiä

vihollisia vastaan. Taistelu on hieman kehittynyt ykkösestä, sillä nyt vihollisia on useampia ja ne tulevat joskus jopa useasta eri suunnasta. Miekalla voi hakkaamisen lisäksi blokata iskuja, ja jotkut vastustajat pelissä ovat todella kovia. Miekalla heiluminen vaatii tarkkaa ajoitusta jos meinaa osua vihollisiin, sillä nekin osaavat blokata iskuja. Maastonpiirteitä pystyy käyttämään hyväkseen taistelussa, eli vastustajan pystyy ahdistamaan alas kielekkeeltä tai suoraan laavakuoppaan. Lisäksi peliin on tullut mukaan taikuus, eli kun pelaaja on tarpeeksi voimakas, pystyy hän erkanemaan ruumiistaan ja tutkimaan paikkoja astraaliruumiissa. Lisäksi juomien avulla voi saada itselleen kyvyn ampua tulipalloja, ja tietysti juomista voi saada lisäenergiaa (kuten ykkösessäkin).

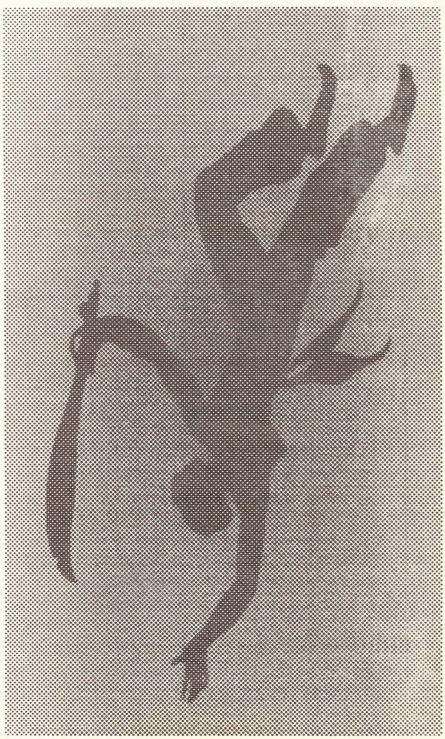
Animaatio aiheuttaa luonnollisesti vaikeuksia liikkumisessa, eli kuten ykkösessäkin, pystyy prinssiä liikuttamaan vain askeleen kerrallaan, ei esimerkiksi muutamaa pikseliä. Ja kun liike on aloitettu, ei sitä voi pysäyttää, joten monttuun on aika helppo juosta, mikä tahtoo turhauttaa joskus.

Teknistä tiedottomuutta: Kovalevyltä Persian Prinssi kakkonen rosvoaa 7 MB, ja vaatii 1 Megan EMS - muistia ääniefektejä varten, ja tukee aika kivasti äänikortteja SB ja SB Pro, Roland, adlib, ja taisipa olla PAS, sekä General Midikin (mutta ei Gravis Ultrasoundia, miksi, MIKSI!!! kysynpähän vaan.). Pelasin 486 koneella, SB16, ja tietysti VGA näytöllä. Minimivaatimus koneelta on niinkin vähän kuin 10 Mhz 286, jos meinaa pelata kunnolla. Pelin pitäisi todellakin pyöriä aivan hyvin AT:ssa, kiitos vaan Jordan Mechhnerille.

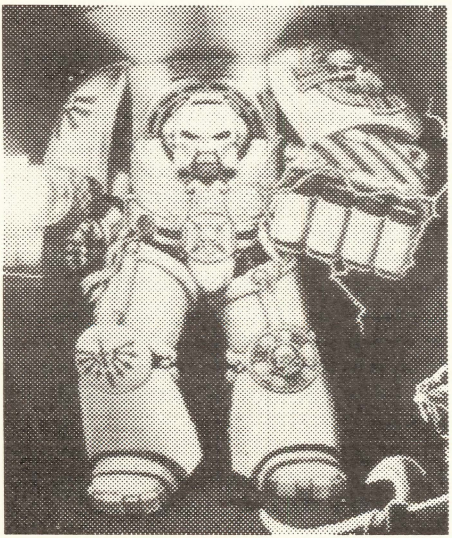
Kokonaisuutena Prince of Persia 2 on Ultimate peliexperience. Se painii samassa luokassa esim Flashbackin kanssa, ja on itse asiassa perusidealtaan aika tavalla samanlainen, mutta jostain syystä minä ainakin kallistun hieman Prince of Persian kannalle jos paremmuudesta pitäisi puhua (ne äänet, ne äänet..). Toisaalta eräs tuttavani väittää aivan muuta, joten kyse on makuasiasta. Peli tarjoaa haastetta paatuneimmillekin pelimiehille saavitolkulla, ennen kuin kaikki viisitoista pelin tasoa ovat ohi. Ne nimittäin vaikenevat loppua kohti, ja minä kun kummittelen jossain kahdeksan kohdalla, ja tuntuu universumin vaikeimmalta jo nyt! Niin ja kun peli julkaistaan euroopassa joskus hamassa tulevaisuudessa vuonna X (loppukesästä tai alkusyksystä), niin hinnan pitäisi tippua hieman (satasen tai jotain). Että semmottii. Ilep ämät atso. (HUOM! LEHDEN MENNESSÄ PAINOON PELI OLI JO JULKAISTU EUROOPASSA-KIN.)

Hinta 429,- (U.S.A. versio)
Hinta 329,- (Eurooppalainen)
☺☺☺☺

T. Pajari



Space Hulk PC



Odotettu Space Hulk on saapunut Suomen kansan keskuuteen. Peli sijoittuu Warhammer 40.000 maailmaan kuten Space Crusadekin, ja myös Space Hulkin tavoitteena on suorittaa tehtäviä valtavien avaruudessa ajelehtivien hylkyjen sisällä, joihon Genestealer nimiset hirviöt ovat asuttuneet, ja joista ne sitten leviävät ihmisten keskuuteen.

Pelaajalla on käytössään tehtävästä riippuen yhdestä kymmeneen sotilasta, joita kutsutaan Terminaattoreiksi. Nämä sotilaat kuuluvat eliittiin, ainoisiin, joilla on oikeus käyttää ikivanhoja taisteluhaarniskoita. Haarniskoja, joilla voi liikkua Space Hulkkien sisällä turvallisesti, ja joilla on kohtalaiset mahdollisuudet tuhota Genestealereita ennenkuin ne pääsevät lähelle. Aseistuksena on samantyyppisiä aseita kuin Space Crusadessakin, eli Powerglove ja Spaceblaster ovat perusjoukkojen aseita, mutta liekinheittimet, konekiväärit, ja muut massatuhoaseet ovat miehisten miesten kanniskelemia vehkeitä. Niissä on kylläkin aika vähän ammuksia, joten ei kannata tuhlata.

Peli on jaettu useisiin eri tehtävätyyppeihin, eli mukana on kahden eri vaikeustason harjoitustehtäviä, yhden tai kahden ryhmän varsinaisia Space Hulk tehtäviä, ja sitten Deathwing kampanja, jossa liikutaan valtavan hyljätyn aluksen sisässä, tarkoituksena selvittää mitä tapahtui kadonneelle Deathwing komppanialle.

Pelin laatuun vaikuttavat yleensä neljä asiaa: grafiikka, äänet, juoni, ja pelattavuus, ja Space Hulk kyllä kerää pisteet kotiin varsinkin grafiikan ja äänien suhteen. Peli on kuvattu pelaajan silmistä, ja käytännössä se on välimuoto Eye of Beholderista ja Ultima Underworldista, eli käytävällä kävellessä ruutu scrollaa eteenpäin todella hienosti, mutta kuitenkin ruutu kerrallaan. Käännökset tapahtuvat 90 asteen kulmissa, mutta käännöksen näkee, eikä se ole EOB:mainen kuvan yht´äkkinen muuttuminen. Eräs upea seikka on se, että ryhmä koostuu yksittäisistä hahmoista, ja sen voi jakaa aivan miten haluaa ympäri taisteluareenaa esim. yksi mies suojaamaan selustaa kun muut etenevät varovaisesti.

Ja sitten seuraa saarnaus pelin äänistä: lähes kaikki, mitä pelissä tapahtuu, on yhdistetty johonkin erittäin aidon kuuloiseen ja usein vertahyytävään ääneen. Siis aivan uskomatonta! Sotilaat huutavat taistellessaan uhmahuutoja, ja liekinheittimen äänestä tulee mieleen korviahuumaava inferno. Monella saattaa mennä pupu pöksyyn kun radiosta alkaa tulla viestejä "incoming on three, incomi...Aaarghh!" uskomattoman siistiä! Tehtävien briefingit selittää mies jonka ääni suorastaan tihkuu vihaa Genestealereita kohtaan ja uskonnollista hurmiota keisarin mahtavaa voimaa kohtaan.

Tehtävät ovat usein aika yksinkertaisia, ja niissä täytyy selvitä vain tietyn alueen toiseen päähän hengissä (mikä ei todellakaan ole aina helppoa), mutta pitemmän päälle ne kehittyvät monimutkaisemmaksi ja siinä vaiheessa saakin olla kummissaan, ja alkaa manuaalin lukeminen että mitenkäs sitä joukkueen komentamistoimintoa käytettiinkään kun yhtä ukkoa liikuttaessa kaikki muut kuolevat. Pelistä tulee mieleen lähinnä Alien 2 jossa porukkaa kuolee roppakaupalla juuri informaatiovaikeuksien takia. Isompien miesmäärien käskemiseen on olemassa Freezetime niminen systeemi, jonka aikana annetaan käskyt miehille. Tässä on ovelana puolena se, että aikaa ei suunnitteluun ole loputtomasti, vaan se määräytyy reaaliajassa pelatun ajan mukaan.

Kokonaisuutena Space Hulk on kyllä todella hyvä, vaikka vikojakin siinä on. Eräs on lievä bugisuus, joka vaikuttaa ääniin aiheuttaen omituisia rahinoita ja häiriötä. Toinen on pelin yksinkertaisuus ja suoraviivaisuus, sillä hirviöitä ei ole kuin yhdenlaisia eli Genestealereita, ja tehtävät ovat usein aika yksinkertaisia. Suurin haaste onkin pitää ryhmä liikkeessä sillä tavalla, että kaikki mahdolliset hyökkäyssuunnat on turvattu, eikä miehiä kuole. Yleensä nimittäin ensimmäisessä hyökkäyksessä pääsee hengestään vähintään puoli joukkuetta, niin nopeita ja voimakkaita Genestealerit ovat. Pelin vahvin puoli on juuri äänien luoma tunnelma ja Genestealereiden mahtava pahuus joka saa pelaajan pälyilemään ympäriinsä epävarmuuden puuskassa. Samanlaista tunnelmaa ei ole ollut kuin lähinnä Ultima Underworld kakkosessa (eli monitorin sivulta tulee kuikuiltua jos näkisi paremmin kulman taakse). Pikkututka, joka on ruudun reunassa, tuo mieleen epäilyttävästi Alienin, ja on todella siistiä nähdä punaisen pisteen lähestyvän käytävän kulmaa, mutta pienen kurkkauksen jälkeen se vetäytyy takaisin kulman taakse, tai juoksee vastapäiseen käytävään. Ei keinoäly kyllä täydellinen ole, mutta saapahan aikaan kunnioitusta pelaajassa Genestealereita kohtaan. Ne on yksinkertaisesti tapettava kaukaa, sillä yksikin pystyy tuhoamaan koko joukkueen jos pääsee lähelle.

Palakaa pyhässä tulessa Keisarin käskystä 286 koneen omistajat, koska ette voi pelata Space Hulkkia. Ja ne, jotka eivät omista Soundblasteria tai yhteensopivaa, ovat myöskin pyhän lain rikkojia ja tulevat maksamaan teoistaan.

Keisari on myöskin käskenyt kaikilta kovalevyiltä siivottavan 8 Megaa tilaa Space Hulkin asennusta varten. Peli tukee Blasterin lisäksi Rolandeja, General Midiä, ja tietysti Adlibiä.

Hinta 329,-

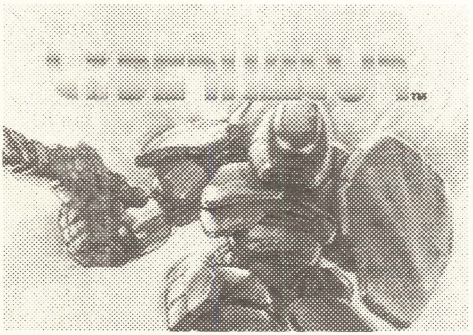
☺☺☺☺

T. Pajari



Super Nintendon Peliarvostelut:

Cybernator



Super Nintendolle on julkaistu tusinoittain saman lajityypin edustajia. Räiskintäpelien uusimpiin kuuluu Cybernator, joka onkin saanut ulkomaisissa lehdissä huippupelin arvosanat. Niinpä minäkin päädyin pelin pariin ja siihen jäin pitkäksi aikaa.

Pelin juoni on seuraava: Cybernator on huippuluokan taistelu-robotti. Sen ohjaajan on suoritettava 1000 tuntia harjoitusta simulaattorissa ennen kuin pääsee ohjaamaan Cybernatoria. Maailma on jakautunut jälleen kerran kahtia, liittoutuneisiin ja akselivaltioihin. Sotaa käydään kuussa asti ja liittoutuneiden tehokkaimmat Cybernator - joukot ovat keskeisessä asemassa akselivaltioiden tuhoamisessa. Ja luonnollisesti pelaaja on yksi näistä sotilaista.

Heti alussa pelaaja heitetään vaikeiden tehtävien pariin. Eliitti - joukkoihin kun kuuluu, joutuu pelaaja ensin hyökkäämään vihollisen suuren prototyyppialuksen sisälle, missä on estettävä vihollista saamasta koneen moottoria paikoilleen. Jos aluksen moottori saadaan asennettua, kytkeytyvät myös automaattiset puolustusjärjestelmät päälle ja henki lähtee.
Yksin pelaaja ei kuitenkaan saavu tehtävän paikalle, mutta muista Cybernaattoreista saa tietoa lähinnä radiokontaktien avulla, hieman samaan tyyliin kuin esim. Wing Commanderin siipimiehiltä.

Kaiken kaikkiaan tehtäviä on seitsemän, eli sen verran on pelissä tasoja. Eivätkä nämä tasot ole liian helppoja - eivät todellakaan. Kun Cybernatorin ohjaajalla on vain yksi elämä, on kamppailu koko ajan hiuskarvan varassa. Pelaajalla on kuitenkin suojakenttä, joka torjuu vihollisten ammukset ja hyökkäykset, mutta sen pettäessä, menevät ammukset haarniskan läpi ja pelaaja saa yrittää uudestaan.

Pelin grafiikka on nättiä, värikästä ja pelissä on hieman metallintuntua kun Cybernator jysähtää vihollisten keskelle. Äänet ovat myöskin nappiin osuneet, mutta se mikä tämän pelin todella erottaa muista saman lajityypin peleistä, on pelattavuus.

Cybernator voi ampua 360 asteen kulmassa, siis jokaiseen suuntaan ja aseen voi halutessaan lukita tulittamaan tiettyyn suuntaan. Ase ei kuitenkaan sylje tulta ja tappuraa jatkuvasti, vaan tulituksessa on taukoja kun Cybernator vaihtaa lippaan aseeseen. Graafisesti tulittaminen on uskomattoman ihana. Aseesta lentävät hylsyt ja ammuksista jää jälki siihen kohtaan, mihin pelaaja tulittaa. Vastustajia pelissä on kiitettävästi ja vaikeusaste on hollillaan, niin ettei peliä heti pääse läpi.

Cybernator on paras räiskintäpeli pitkään aikaan, mutta ei silti päihitä Contra III:sta.

HINTA: 495,-

☺☺☺☺

J. Uhlgren

American Gladiators



Gladiaattorit on ilmeisesti ollut suhteellisen suosittu sarja Suomessa. Syy siihen on jäänyt ainakin minulta melkolailla hämäräksi. Minä kun en millään jaksaisi katsoa kuinka hormoneja täyteen pumpatut miehet ja naiset juoksentelevat pitkin pitäjää tai rimpuilevat katosta roikkuvissa renkaissa. Tiedän kyllä ettei minusta olisi moiseen rääkkiin, mutta en minä kyllä mikään masokisti olekaan.

Kyseinen ohjelmahan on töllöttimeemme kopioitu suoraan jenkeistä, missä ko. sarja: "American Gladiators" on hyvinkin suosittu (todistaa kyllä amerikkalaisten älynlahjoista jotakin). Niinpä on tästä sarjasta tehty useampikin lisenssipeli ja viimeisimpänä jopa Super Nintendolle.

Tässä pelissä pelaaja siis heitetään kilpailemaan erilaisissa lajeissa näitä gladiaattoreita vastaan. Pelivaihtoehtoja on useampi: Yksi pelaaja voi vetää kaikki lajit kerran läpi, kaksinpelinäkin voi peliä pelata, mutta yksinpelinä tärkein vaihtoehto on turnajaiset, joissa pelaaja kamppailee yhtä tietokoneen ohjaamaa kilpailijaa vastaan kerrallaan. Yhden voiton jälkeen on seuraavan vastustajan vuoro ja niin edelleen.

Lajeja pelissä on kiitettävästi, kaikki television Gladiaattoriohjelmasta tutut lajit (Viidakon Kuningasta lukuunottamatta) ovat mukana ja lisäksi pari muuta kilpailua.

Helpolla pelissä ei siten pääse kun yhden lajin voittaminen ei välttämättä merkitse mitään, vaan kaikkien lajien pisteet ratkaisevat.

Niille, jotka eivät Gladiaattorit - sarjaa ole ensimmäistäkään kerta nähneet: (paljon onnea - mitään ette ole menettäneet) kerrottakoon nyt muutamista pelissä olevista lajeistakin jotakin.

Ihmiskuulassa pelaaja on teräksisen kuulan sisällä ja pyrkii pyörittämään sitä eteen päin tiettyihin kohtiin, joista saa pisteitä. Mutkana matkassa ovat Gladiaattorit, joiden ohjaamat kuulat törmäilevät pelaajan palloon ja estävät tätä matkaamasta eteen päin.

Turnajaisissa pelaaja taistelee gladiaattoria vastaan huitoen vastustajaa painavalla sauvalla. Molemmat seisovat korkean tornin huipulla ja häviäjä tippuu alas (paitsi tässä pelissä - blaah)

Kaupunkisodassa täytyy väistellä vastustajan ammuskelemia tennispalloja ja yrittää joko päästä loppuun asti tai onnistua tuhoamaan gladiaattorin tennispallotykki hyvin tähdätyllä laukauksella.

Muissakin lajeissa kamppaillaan joko kilpakumppania tai gladiaattoreita vastaan ja lajit on toteutettu sinänsä ihan hyvin, ne jopa tunnistaa samoiksi kuin TV:n versiossa. Pelattavuuskin on suurimmassa osassa lajeista kohdallaan.

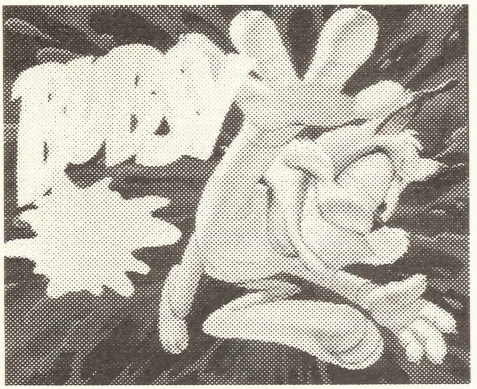
Pelin huonot puolet taas voi kiteyttää seuraavasti: Pelihahmot ovat joissakin osissa liian pieniä ja parissa lajissa ohjaus tuntuu takeltelevan.

HINTA: 495,-

☺☺☺

J. Uhlgren

Bubsy the Bobcat



Tätä peliä on yleisen tavan mukaan mainostettu jo kuukausia ennen pelin ilmestymistä markkinoille. Mikäli mainoksiin on uskominen, on tässä kyseessä tämän vuosisadan legendaarisin peli. (No, mainoksethan ovat aina mainoksia)

Pääosassa pelissä on Bubsy the Bobcat, eli ilvesten (latinaksi: Lynx Lynx) lahkoon kuuluva kissaeläin ja peli on toteutettu normaalin tasohyppelypelin tyylisesti. Kyseessä lieneekin juuri nk. söpöpeli, joka on suunnattu tietty lapsukaisille.

Pelin juoni on seuraava: Pahat Wooliet, jotka asuvat kaukaisella planeetalla, ovat varastaneet maapallolta kaikki villalankakerät. Siinä sivussa Bubsy the Bobcat sattui mukaan, joskin hänet lennätetään avaruusaluksesta pihalle roskiksen kautta. Kun Bubsyn leikkikalut (kissathan tykkäävät leikkiä lankakerillä ?) on tällä tavalla viety, päättää hän ryhtyä suureksi sankariksi ja pelastaa kadotetut lankakerät ja siinä sivussa vähän rankaista pahoja Woolieita.

Bubsy the Bobcat on siis tasohyppelypeli, mutta se ei muistuta tyyliltään muita Super Nintendon tasohyppelypelejä. Ei, se tuntuu pikemminkin olevan sukulaissielu Segan Megadrivellä pyörivän siilin, Sonicin sukulaissielu. Peli kun on yksi nopeimmista Super Nintendo peleistä pelattavuudeltaan.

Bubsy on sinänsä mielenkiintoinen hahmo: Kaikkien kissojen tavoin, on Bubsyllä alussa yhdeksän elämää, mikä voi sinänsä tuntua suurelta määrältä, mutta Bubsy voi kuolla hyvin monella eri tavalla. Pieninkin kosketus vihamieliseen otukseen vie hengen, samoin veteen joutuminen (Bubsy ei osaa uida) ja korkelta maahan putoaminen. Lisäelämiä on pelissä ripoteltu matkan varrelle ja ne tulevat hyvinkin tarpeen, sillä Continue mahdollisuutta ei pelissä automaattisesti ole. Continueita on mahdollista kerätä pelistä, mutta niitä ei monestikaan ole helppoa löytää ruudulta.

Peli on jaksotettu Sonicin tyylisesti aina yhteen maailmaan, missä on kolme eri kenttää. Lopussa on loppuvastustaja, jonka päihitettyään voi jatkaa seuraavasta maailmasta. Jokaisessa tasossa on kerättävä lankakeriä ja loppuunpäästessään saa bonuspisteitä sekä kerätyistä lankakeristä, että jäljelle jääneestä ajasta.

Tason voi selvittää useammalla eri tavalla, kiertäen yläkautta tai alakautta, tai joskus jopa keskeltä. Esteitä pelissä on luonnollisestikin runsaasti, samoin erilaisia bonuspaikkoja, mistä löytyy lisää lankakeriä tai lisäelämiä. Maastosta riippuen voi Bubsy mm. liukua vesiliukumäkeä myöten eteen päin, ajaa vuoristoradalla tai ajaa auton kyydissä.

Pelin grafiikka on erittäin värikästä ja iloisen oloista. Bubsyn kuolemiset on hyvin toteutettu, niin että jopa hymyn tapainen ilmestyi huulilleni muutamaan otteeseen pelatessani tätä peliä. Äänetkin ovat ihan mukavat. Kaiken kaikkiaan sanottakoon, että Bubsy on yllättävän hyvä söpöpeli.

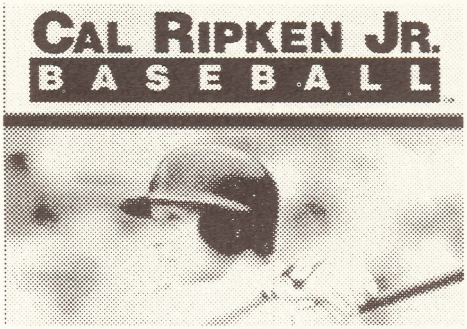
HINTA: 545,-

☺☺☺☺

J. Uhlgren

SUPER NINTENDO BASEBALL

Cal Ripken Jr. Baseball



Kuten jenkkifutis ja baseball peleissä on paha tapa, laitetaan pelin kanteen jonkin jenkkien palvoman tähtipelaajan pärstä ja nimetään peli kyseisen pelaajan mukaan. Suomessa nämä "kuuluisuudet" eivät juurikaan ole tunnettuja, vai onko joku kuullut Cal Ripken Juniorista ?

Anyway, koska jo taannoin tein arvostelun Super Nintendon baseball pelistä: Roger Clemens ja muutenkin teen peliarvosteluja Super Nintendon peleistä, niin lankesi minun tehtäväkseni tämänkin pelin arvosteleminen.

Cal Ripken Jr. on hieman keskivertoa paremmin toteutettu Baseball - peli, se muistuttaakin tyylillisesti juuri Roger Clemens - peliä, aivan kuin Cal Ripken olisi kopio aikaisemmasta versiosta.

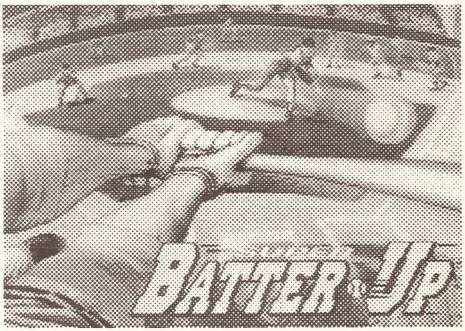
Tässä versiossa kuitenkin pelin spritet, eli joukkueen pelaajat ovat hivenen isompia ja realistisempia ja grafiikka yleensäkin hieman parempaa. Pelattavuus ei valitettavasti vain ole lähelläkään täydellisyyttä.

HINTA: 475,-

☺☺☺

J. Uhlgren

Super Batter Up



Super Batter Up on baseball peli, joita tuntuu tulevan pari tusinaa vuodessa markkinoille. Koska kaikki tähän mennessä ilmestyneet pelit noudattavat samaa kaavaa, täytyy minun ilmeisesti hieman jaaritella tarkemmin tämänkin pelin toteutuksesta.

Vuorotellen pelataan joko sisä / tai ulkovuorossa. Sisävuorossa ohjataan sitä pelaajaa, joka lyö palloa, jonka syöttäjä viskaa tätä kohti. Samalla voi omia pelaajiaan pistää kärkkymään pesältä, mutta pahimmassa tapauksessa kärkkyjä palaa.

Ulkovuorossa on tarkoituksena syöttää pallo niin kierosti, ettei vastustaja siihen osu. Ja jos vastustaja osuu palloon, täytyy se ottaa kiinni ja heittää pesälle ennen kuin vastustaja sinne ehtii.

Super Batter Up - eroaa tästä kaavasta ainoastaan seuraavasti: Joukkueen pelaajat ovat pieniä äijiä, joita ei toisistaan erota ja pelattavuus on jostakin syystä huonon tuntuinen. Urheilupelinä tavanomainen.

HINTA: 445,-

😐😐

J. Uhlgren

Mechwarrior



Olet Mechwarrior, soturi, joka on koko ikänsä koulututtanut itsensä suuren taistelurobotin ohjaajaksi ja kykeneväksi taistelemaan useampi Mechejä (=taistelu-robotteja) vastaan. Juuri akatemiasta valmistuttuasi sinulla on ollut sen verran rahaa, että olet saanut ostettua kevyen luokan Mechin ja hiukan jäi vielä rahaa ylikin, niin että voit hieman muokata robottiasi tarkoituksiisi sopivaksi. Nyt sinulla on vihdoinkin mahdollisuus kostaa sukulaistesi kuolema Dark Wing - lahkon tappajille.

Tämä on Mechwarrior pelin alkuasetelma. Pelaaja asettuu hahmonsa housuihin ja tavoitteena on löytää Dark Wing - lahkon jäsenet ja tuhota heidät ennen kuin he ehtivät paeta.

Alussa pelaajalla on todellakin vain rupinen (=pieni) kevyen luokan Mech ja hieman rahaa, joiden avulla pitäisi pystyä varustamaan Mech hieman paremmaksi. Alussa kannattanee parannella robotin haarniskointia tai hankkia itsestään maaliin hakeutuvia ohjuksia aseistukseksi. Tämän lisäksi on mahdollista lisätä mm. Jump Jet - moottoreiden lukumäärää, missä tapauksessa pelaajan Mech kykenee liitämään ilmassa näiden suihkumoottoreiden avulla.
Kannattaa harkita myös Heat Sink - lämmönalennusyksiköiden hankkimista.

Taisteluissa nimittäin jokainen laukaus kuumentaa taistelurobotin piirejä, samoin vihollisen osumat, sekä kaikenlainen fyysinen rasitus. Mikäli pelaajan piirit ylikuumenevat on seurauksena oikosulku, jonka seurauksena Mech - niin kutsutusti sammuu / halvaantuu. Oikosulun kestäessä voivat viholliset kaikessa rauhassa ammuskella pelaajaa, eikä itse voi tehdä muuta kuin katsella ohjusten lähestymistä. Ja uskokaa pois ettei ole kiva kun Mech tipahtaa taivaalta oikosulun sattuessa ja moottoreiden sammuessa. Tulee "lieviä" peltivaurioita meinaan.

Kun Mech on vihdoinkin saatu sopivaan kuntoon, voi pelaaja käydä mm. ravintolassa keskustelemassa paikalla olevien asukkien tai baarimikon kanssa.

Tämän jälkeen on tietysti rahaakin alettava tienaamaan ja etsimään Dark Wing - lahkon Mechejä. Pelaaja on vain yksi palkkasoturi sodassa, jota planeetalla käydään. Eri talot (House of Davion, etc.) tarjoavat erilaisia tehtäviä: Vartiointi, Hyökkäys, Suojelu ja niin edelleen. Tehtävän loppuun asti suorittamisesta saa rahaa, mutta palkkiosta voi etukäteen neuvotella, tosin mikäli jotakin tiettyä taloa loukkaa pyytämällä tähtitieteellisiä summia, ovat tämän firman jatkossa tarjoamat tehtävät keskivertoa huonommin palkattuja.

Ennen tehtävän alkua ja rahaneuvottelujen jälkeen kannattaa vielä tarkistaa mitä vihollisia on odotettavissa taistelussa. Mechit luokitellaan neljään luokkaan: Kevyeen-, keskiraskaaseen-, raskaaseen- ja rynnäkköluokkaan. Luonnollisesti rynnäkköluokan mech onkin huomattavasti vaarallisempi vastus kuin joku kevyempi. Mitä isompi Mech on, sen enemmän siinä on potkua. Vahvemmat haarniskoinnit ja isommat aseet takaavat isoille Mecheille etulyöntiaseman pieniin nähden.
Kannattaakin siksi miettiä kannattaako heti

alussa rynnätä isojen palkkiorahojen perään jos vastassa on kolme keskiraskasta mechiä ja puolen kymmentä kevyttä. Yksin kun taistelee voi olla hiukka vaikeahkoa päihittää aluksi moista määrää pelkällä peruskoneella ja heikoilla aseilla. Aluksi kannattaakin tehdä pieniä tehtäviä, joista saa rahaa taisteluroboottinsa parantamiseen tai kokonaan uuden hankkimiseen, mutta kun Mech on kunnossa, on isompien tehtävien vuoro.

Tehtävän otettuaan siirtyy pelaaja taisteluareeenan tapaiselle, jossa pelaaja sitten kohtaa vihollisen robotit ja pyrkii ne tuhoamaan. Tämä on kuvattu kolmiulotteisesti, kuin suoraan robotin sisältä, pelaajan silmistä. Grafiikka on todella upeaa Mode - 7 grafiikkaa. Ruudun alareunassa näkyvät tiedot pelaajan Mechistä, mm. kolmiulotteinen kuva, joka pyörii ja osoittaa onko robotissa vaurioita missä kohdissa. Vaurioituneet kohdat välkkyvät ruudulla.

Tämän vieressä on lista pelaajan käytössä olevasta ase-arsenaliinista, sekä jäljellä olevista ohjuksista tai ammuksista. Mikäli asejärjestelmä on lukittunut seuraamaan jotakin tiettyä vihollista, näkyy ruudulla myös kuvaus vihollisen taistelurobotista ja sen vaurioituneet osat välkkyvät kuvassa. Jos vihollisen robotin pääosa välkkyy näyttöruudulla, kannattanee tähdätä sitä kohti, jotta saa robotin helpommin räjäytettyä kappaleiksi. Vihollisen mechiltä voi ampua käden tai jalan irti, mikä "hieman" hidastaa vihollista.

Kun taistelun vihdoin voittaa (tai häviää) on Mech korjautettava varikolla uuden veroiseksi. Pienet peltivauriot (haarniskan palasten takaisin kiinnittäminen) saa korjautettua halvalla, mutta jos Mechistä on raajat tai runko ammuttu rikki, voi pelaajalla olla hiukan enemmän päänvaivaa korjauskulujen kattamisessa. Ammusvarasto kannattaa myös täydentää ennen uuteen taisteluun säntäämistä.

Jippii, tässä on siis realistinen taistelupeli, joka on hyvin paljon simulaattorin kaltainen ja perustuu vielä uskomattoman mielenkiintoiseen aiheeseen: Battletech - roolipeliin. Pelin juonikin on kaikkine käänteineen erittäin mielenkiintoinen ja kaikki, mutta...

Kun on amigan PD - strategiapeliä: BattleMechiä pelannut, jää muutama asia kaivelemaan mieltä kovasti.

1) Minkä ihmeen takia pelissä ei ole minkäänlaista maastoa, jonka taakse voisi piiloutua, tai jota voisi käyttää hyväksi suojatakseen Mechiään vihollisen tulitukselta?

2) Miksi itsestään perille ohjautuvat ohjukset ovat niin järjettömän halpoja? Kun pelaaja ostaa perille ohjautuvia ohjuksia, ei pelissä tarvi tehdä taisteluissa muuta kuin painaa joypadista tulitusnappia tarpeeksi nopeaa ja yrittää samalla pysyä vihollisen tulen tavoittamattomissa.

3) Kun Mechiltä ampuu jalan irti, miksi se ei kaadu maahan, vaan jää paikalleen seisoskelemaan yhdellä jalalla.

4) Kun taistelun häviää ja Mech tuhoutuu, miksi pelaajan hahmo ei kuole? BattleMechissä täytyi laukaista heittoistuin, jos aikoi selvitä tuhoutuvasta Mechistä.

Jokainen ylläluetelluista syistä pudottaa pelin arvosanaa puolella. Tässä olisi ollut potentiaalia Super Nintendon parhaaksi peliksi, nyt se on roolipelin juonella varustettu viihteellinen räiskintäpeli.

HINTA: 495,-

☺☺☺

J. Uhlgren

Toimituksemme palautepuhelin:

9700-4556

Puhelin hinta 4,50 + ppm./min.

Tecmo Super NBA Basketball



Tecmo on sortunut turhamaisuudessaan käyttämään pelissä Super - alkuliitettä osoittamaan, että kyseessä on Super Nintendon peli. Toisaalta, juuri tämä erottaakin Tecmon pelin eräästä toisesta NBA - korispelistä.

Kun kyseessä on jälleen lyhyen ajan sisällä koripallopeli, lienee parasta verrata sitä sekä Bulls vs. Blazers, että NBA All Stars Challenge - peleihin. Mitä eroa tässä pelissä sitten on muihin verrattuna ?

No ensiksikin: Tecmon versiossa on mahdollista pelata sarjaa, itse asiassa kolmella eri tavalla: Lyhyttä sarjaa, puolitettua sarjaa ja normaalia sarjaa. Maksimissaan otteluita on siis 82 perättäistä - joten aikaa kyllä perin parissa kuluu. Niille, jotka eivät halua pelata pitkää sarjaa, on tarjolla mahdollisuus pelata yksittäisiä otteluita, vaikkapa kaveriaan vastaan.

Ajasta puheen ollen: Koripallossahan on perinteisesti peliaika jaettu neljään osaan. Tecmon versiossa voi neljänneksen pituus olla jokin seuraavista: 2, 3, 4, 8 tai 12 minuuttia. Mikäli haluaa mahdollisimman realistiset otteluiden tulokset, kannattaa käyttää neljän minuutin neljänneksiä, sillä kun itse pelasin 12 minuutin neljänneksillä, päättyi ottelu 278 - 250 (hävisin - pahus!) ja oman joukkueeni paras pelaaja teki 150 pistettä pelissä.

Kuten asiaan kuuluu, on tässä korispelissä joukkeilla oikea kokoonpano,eli joukkueista löytyvät ne pelaajat, jotka todellisuudessa ovat näissä joukkueissa. Mukana ovat kaikki aina Michael Jordanista alkaen ja päättyen Bill Laimbeeriin. Pelaajat on arvosteltu eri taidoilla, mm. Blokkaus ja juoksunopeus. Tämän lisäksi joukkueiden miehillä on erilainen onnistumisprosentti kolmenpisteen koreissa ja normaalikoreja yrittäessä.

Pelissä on mahdollista penkoa kaikki mahdollinen tieto joukkueista ulos, jokaisen pelaajan tiedot, etc. Aloituskentällisen voi pistää täysin uuteen uskoon, vaikkakin yleensä konsolin valitsema aloituskenttä on koottu joukkueen parhaista pelaajista.

Taulukoitakin pelistä löytyy niitä kaipaileville. Halutessaan voi tarkistaa kuka pelaaja on tehnyt eniten pisteitä, kolmenpisteen koreja, blokannut eniten vastustajan korintekoyrityksiä tai ottanut levypalloja haltuunsa.

Grafiikka pelissä on ehkä hieman muita pelejä heikompi, mutta pelaajat kyllä erottaa toisistaan mm. ihonvärin perusteella. Koska suurin osa pelaajista on kuitenkin tummaihoisia, on ruudun alareunassa sillä hetkellä ohjattavan hahmon nimi. Kun korin tekee, ilmestyy ruudulle kissankorkuisin kirjaimin korin tehneen hahmon nimi, niin että ohjaaja pysyy hyvin selvillä siitä, kuka oman joukkueen hahmoista on miten menestynyt pelissä.

Pelaajien liikkeet on toteutettu hyvin, mm. donkkaukset näyttävät realistisilta. Kun joku pelaajista tekee jotakin todella erikoista, näkyy ruudulla lyhyt, koko ruudun peittävä animaatio tapahtumasta, mikää on ihan näyttävän näköinen. Animaatioita vaan saisi olla hieman enemmän.

Jos grafiikka onkin ihan hyvin toteutettu, ei samaa valitettavasti voi sanoa äänistä. Koripallon ääni sitä lattiaa vasten pomputeltaessa kuulostaa lähinnä siltä, kuin pallosta olisi laskettu ilmat pihalle. Musiikki pelissä tuntuu aluksi ihan mukavalta, mutta (kuten vaimokkeeni jaksaa huomauttaa) käy pitemmän päälle hieman hermoille. Senhän

saa kuitenkin kytkettyä pois päältä. Ei silti pahaa ilman jotain hyvääkin. Pelissä on runsaasti digitoituja ääniä, mm. tuomarin antamat tuomiot, sekä STEAL - eli syötön katkaisu. Tämän lisäksi on yleisön kohahtelu saatu ajoitettua sopivasti ja se kuulostaa jokseenkin realistiselta. Se pallon pomputtelun ääni ei sinänsä siksi pilaakaan tunnelmaa.

Jos joku pelaajista ei suoriudu tehtävistään riittävän hyvin, ainahan on mahdollista vaihtaa joku toinen pelaaja kentälle. Käytössä kun on koko joukkue. Niin että ei muuta kuin raa'asti vaan se Jordanin hymypoika suihkun puolelle kun mies ei tee kuin vaivaiset 10 koria ensimmäisen neljänneksen aikana (HEH HEH). Yleensä kyllä ne pelaajat, jotka oikeastikin menestyvät NBA:n otteluissa, loistavat tässäkin pelissä, tosin peliä pelaavan omat refleksit vaikuttavat asiaan jonkin verran (=huomattavasti).

Niille pelaajille, jotka puolestaan ovat hieman kehnompia pelaamaan korista, on tarjolla myös ilouutinen, sillä Tecmon Super NBA Basketball on Super Nintendon ensimmäinen manageripeli. Pelissä on siis mahdollista olla pelkkä koripallojoukkueen manageri, joka päättää kuka pelaajista pelaa kentällä missäkin vaiheessa, mutta itse ei osallistuta pelaamiseen millään tavalla. Ottelut näytetään normaalisti ruudulla, mutta manageri voi vain kiroilla kun pelaajat k...vat hommat ja peli hävitään. Tietysti on mahdollista vaihdella kentällisiä kun miehet uupuvat - ja uskokaa pois, tässä pelissä on pelaajien väsyminenkin otettu huomioon kiitettävän hyvin. Hahmon väsyessä ei sen juoksuvauhti enää ole yhtä hyvä kuin normaalisti, mutta jotkut kentällä olijoista väsyvät muita helpommin, mikä riippuu täysin hahmon kestävyydestä. Lisäksi voi taktiikkaa vaihtaa kesken ottelun, pitää aikalisän, ynnä muuta normaaliin managerin toimintaan liittyvää.

Pelissä on normaalin koripallopelin kaikki tunnelma tallella, pelaajan rikkeet rangaistaan normaalisti - joko vapaaheitoilla tai pallon menetyksellä toiselle puolelle - riippuen rikkeen tapahtumapaikasta. Korin tekeminen saa pelaajan tuntemaan ylpeyttä omasta pelihahmostaan kun tietää, että juuri se hahmo komeilee NBA:n pistepörssin kärkipäässä.

Pelin ohjattavuus on kärkipäästä, se on nopea oppia, mutta pelaaminen ei silti ole liian helppoa, siitä pitävät vastustajan hahmot hyvin huolen. Konsolin tekoäly onkin erittäin hyvä, sillä välillä tuntuu, ettei vastustajan ohitse pääse millään ja kun yrittää tehdä koria kauempaa, huolehtii konsoli levypallon omaan haltuunsa.

Loppulauseeksi Tecmon Super NBA Basketball - pelistä on sanottava seuraavaa: Pelissä on pikkuvikoja, mutta ne eivät ratkaisevasti häiritse pelin tunnelmaa. Koripallopelinä Tecmon versio on paras markkinoilla olevista ja ehkä jopa mielenkiintoisin urheilupeli Super Nintendolle. Pakko tälle on antaa täydet pisteet - sen verran kauan on tullut pelattua.

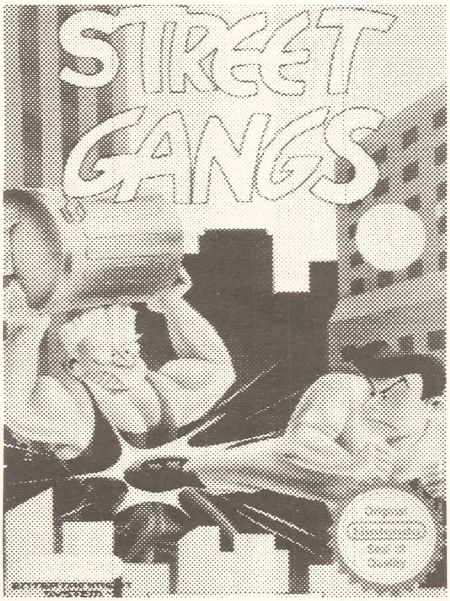
HINTA: 545,-

☺☺☺☺☺

J. Uhlgren



NINTENDON PELIARVOSTELUT
Street Gangs



"River Cityn asukkaille tiedoksi : Minulla on koulunne panttivankina. Oppilaat ovat liittyneet jengeihini, jotka ilkeiden johtajiensa johdolla ovat kaduilla rähinöimässä puolestani - eikä minua tällä kertaa voi pysäyttää mikään. Joten suostukaa vaatimuksiini, tai muuten..."

Slick, ilkein ja voimallisin jengijohtaja River Cityn pienessä kaupungissa, on allekirjoittanut edellisen uhkavaatimuksen, ja saanut koko kaupungin pelon valtaan. Vanhemmat pelkäävät lastensa puolesta, ja näyttääkin siltä, että kaikki lapset olisivat liittymässä loppuiäkseen pahamaineisiin jengeihin.

Onneksi kaksi rohkeaa nuorta, Alex ja Ryan, eivät olleet koulussa silloin kun Slick sinne hyökkäsi. Heidän tehtäväksi jää siis taistella lukemattomien katujengien läpi aina jengijohtajaan asti, ja hoidella vielä hänetkin. Vasta sitten kaupunkiin palaisi rauha.

Tämä "ennenkuulumattoman nerokas" juoni kuuluu todellakin Infogramesin jo jokin aika sitten julkaisemalle Katujengit-pelille. No, eihän aina voi keksiä jotain uutta ja nerokasta aihiota, johon pelin voisi upottaa. Itse asiassa, niin käy enää todella harvoin; pelejähän on tehty jo lukematon määrä lukemattomista aiheista. 99 %:a aihepiireistä on epäilemättä koluttu.

Pelaaja, samoin kuten vastustajatkin, ovat pikkuruisia kääpiöitä (lähinnä tulee mieleen roolipeleistä tutut kutistetut hahmot). Mutta niin vain nyrkki heilahtaa ja jalka lennähtää (melkein kuin tyhjästä) nappia painettaessa. Realistisuus on tästä pelistä kaukana.

Siinäpä sitten olivatkin kaikki perusliikkeet. Aivan oikein, kokonaista kaksi kappaletta. Yksi lyönti (paina nappia A) ja yksi potku (paina nappia B).

Pelissä voi kuitenkin tehdä muutakin, kuten alkuhämmästyksen jälkeen ilmenee. Aseita (kadulla olevia irtoesineitä) on kahdeksan erilaista roskatynnyristä nyrkkirautaan. Voit ottaa minkä tahansa haltuusi ja joko lyödä sillä, tai heittää sen vastustajasi päälle. Saman voit tehdä myös vastustajallasi, mikäli olet ensin saanut hänet maahan. Kaikkiaan vastustajia pitäisi olla yhdeksän erilaista kukin omanlaisella tappelutekniikalla varustettuja, mutta kyllä se nyrkki aika samalla tavalla aina heilahti. Kaikin puolin peli jää selvästi jälkeen 16-bittisten koneiden tappelupeleistä, mutta Nintendolle se edustaa keskinkertaisuutta. Positiivista on ainakin se, etteivät vastustajat ihan heti lopu kesken.

Hinta 345,-

☺☺

M.Haarahiltunen

McDonaldland



Hampurilaismaasta kuuluu kummia. Eräänä kauniina aurinkoisena päivänä, kun Ronald McDonald on tekemässä taikatemppuja eväsretkeläisille, varas käy ryöstämässä Ronaldin taikalaukun. Varas piiloutuu laukun kanssa jonnekin McDonaldlandin maailmoihin, ja sen tietävät myös kaverukset Mick ja Mack, jotka ovat olleet telttailemassa lähistöllä laukun häviämisen aikoihin.

Mick ja Mack päättävät etsiä laukun käsiinsä, mutta se ei tule olemaan helppoa. Heidän on kerättävä arvoituskortteja jokaiselta tasolta pysyäkseen varkaan jäljillä. Vain näin he voivat säilyttää itsellään mahdollisuuden luovuttaa taikalaukku joskus takaisin Ronald McDonaldille.

Näin on sitten pikaruokajätti McDonaldkin saanut nimeään kantavan pelin. Kumma, ettei esim. Coca Cola tai joku muu suuryritys ole huomannut samaa. Suomessa McDonaldin merkki varmaankaan kovin paljon vaikuta pelin myyntiin päinvastoin kuin USA:ssa, jossa yhtiöllä on vankka jalansija pikaruokamarkkinoilla.

Peli siis tuskin myy pelkän nimensä perusteella, mutta miten onkaan sisällön laita. Kuusi maailmaa odottaa selvittämistään. Jokaisessa on sisällä useita tasoja, joilta arvoituskortteja tulee kerätä. Maailmasta seuraavaan pääseminen onnistuu vain keräämällä riittävän määrän kyseisiä kortteja. Jotkin korteista on piilotettu todella hankaliin paikkoihin, joten niiden etsimiseen voi mennä paljonkin aikaa.

Vastustajat (oliot, joihin koskemista tulee välttää) ovat myös parhaansa mukaan sotkemassa sankariemme kuvioita. Ohjekirjassa on kuvaus lähes 30:stä erilaisesta ilkimyksestä, joten niiden keksimiseen on ainakin käytetty aikaa.

Pystysuoraan tai sivuttain kulkevat hissit auttavat liikkumaan eteenpäin myös hankalien paikkojen ohi. Sillat ovat myös avuksi, mutta yleensä vain yhteen suuntaan mentäessä. Ne nimittäin tapaavat murentua alta niiden yli kävellessä.

Kokonaisuutena peli tuo elävästi mieleen Super Mario Brosit. Plagiointi on enemmän kuin ilmeistä. Mutta silti pelistä puuttuu jotain. Esim. grafiikka on turhan yksipuolista ja lapsellista. Liikkuminen tapahtuu aika pitkälle samalla lailla kuin pelin ilmeisessä esikuvassa. Juoni on liian tavanomainen ja yksioikoinen, ja kun pelin toteutuksessakaan ei esiinny mitään erikoista, niin pelin kiinnostavuus jää erittäin alhaiselle tasolle.

Hinta 389,-

☺

M.Haarahiltunen

Super Turrican



Kauan sitten, eräässä hyvin kaukaisessa galaksissa, rohkeat kapinallishävittäjät tuhosivat Machine-nimisen robottiyhteisön uhkaavaksi käyneet koneet ja tyranniaa levittävän pikkuplaneetan, joka kiersi Landorinin, urheiden planeetan, ympäri säännöllistä kiertorataa.

Vihamielinen kuu siis tuhottiin, mutta Landorin ei vieläkään ollut vapaa. Machine ei ollut tuhoutunut täysin, vaan se oli siirtynyt Landorinin pinnalle jatkamaan tyranniaa lietsovan robottiyhteisön elämää. Planeetan asukkaat joutuivat pakenemaan maanalaisiin luolastoihin, mutta robotit ja mutantit alkoivat ennenpitkää etsiä sisäänpääsyä salaisiin luoliin. Landorinlaisten kohtalona näytti väistämättömästi olevan tuskallinen kuolema Machinen kynsissä.

Mutta ennen kuin landorinlaiset olivat vetäytyneet, he olivat onnistuneet lähettämään epätoivoisen avunpyynnön : vihoviimeinen radiosignaali lipui kolmiaurinkojärjestelmän loputtomien ulottuvuuksien läpi aina universumin kaukaisimpiin kolkkiin.

Lopulta signaali kuultiin ja pelastaja lähetettiin matkaan. Hänestä löytyy rohkeutta kohdata vihollisjoukot, joiden tarkkaa lukumäärää on mahdoton edes arvuutella. Niitä nimittäin on enemmän kuin Saharassa hiekanjyviä.

Tämän rohkean tietokoneajan ritarin ainoana tavoitteena on pelastaa viimeiset elossaolevat planeetan ihmisasukit. Tämä ritari on Turrican, hylättyjen landorinlaisten viimeinen toivo, heidän itsensä sitä tietämättä.

Vihdoinkin myös Nintendon omistajat pääsemään kokeilemaan kykyjään Turricanina, joka on pelastanut landorinlaisia jo useilla muilla koneilla, kuten esim. Amigalla. Kyseinen Amiga-versio oli varsin mukiinmenevästi toteutettu räiskintäpeli, ja mikä parasta, myös Nintendon versio näyttää onnistuneen.

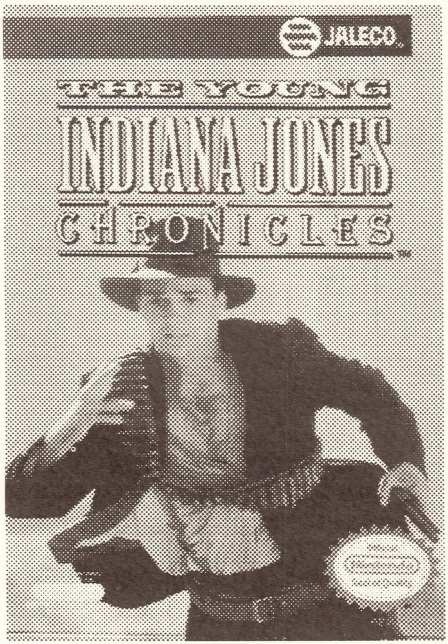
Tietenkään Nintendo ei pysty samaan mihin Amiga, mutta esim. ruutu on koko ajan yllättävän täynnä tavaraa, eikä peli takeltele silti missään vaiheessa. Värimäärät ovat luonnollisesti paljon pienemmät, mutta silti maasto on kaunista katseltavaa. Grafiikka on parhaasta päästä ja liikkuminen tapahtuu loogisesti. Turricania on erittäin miellyttävä ohjastaa. Aseistus on Amiga-version tapaan monipuolista ja samoin on laita kaikenlaisten bonusten kanssa. Tasoja on riittämiin pitämään pelissä kiinni pitemmän aikaa. Kyseessä on ongelmaton räiskintäpelivaihtoehto sellaista harkitseville.

Hinta 345,-

☺☺☺

M.Haarahiltunen

The Young Indiana Jones Chronicles



Indiana Jonesin seikkailut alkoivat jo hänen ollessaan nuori poika. Jo kymmenvuotiaana hän oli terävä tyyppi, joka matkusteli ympäri maailmaa. Niinpä hän oli myös monessa mukana; tutustui nuoresta iästään huolimatta mm. Yhdysvaltojen presidentti Theodor Rooseveltiin.

Hieman iäkkäämpänä hän sekaantui jo muutamiin vakaviinkin maailman tapahtumiin, kuten Meksikon vallankumoukseen ja ensimmäiseen maailmansotaan, joihin tämänkin pelin kulku perustuu.

Nuorta Indyä vastaan asettuu bandiitteja, lainsuojattomia ja jopa kokonainen armeija. Jotkut viholliset ovat jättäneet nimensä historian kirjoihin, kuten Pancho Villa ja Punainen Paroni, vaikkakin negatiivisella tavalla.

Pelissä on kolme maailmaa, jotka muodostuvat n. 30:stä välitasosta. Koko homma alkaa Meksikosta, jossa Indy siis sekaantuu vallankumoukseen. Meksiko on ehkä pelin helpoin osa, vaikkakin tasojen päävastustajat voivat aiheuttaa pienehköjä hankaluuksia. Välitasoja on vain kaksi. Ensimmäisen pomo on Claw ja toisen Pancho Villa.

Mikäli Indy edellisistä selviytyy, hän jatkaa matkaansa Eurooppaan aivan ensimmäisen maailmansodan alussa. Sotaanhan Indy täällä mukaan joutuu, liittoutuneiden puolelle tietenkin.

Hän päätyy aluksi Ranskaan, jossa hänen tulee toimittaa tärkeitä viestejä etulinjaan. Myös vihollisen vakoileminen kuuluu kuvaan. Vaikein kaikista tehtävistä Ranskassa tulee olemaan saksalaisten uuden salaisen aseen, ison Berthan, tuhoaminen. Iso Bertha on erittäin pitkän kantaman tykki, joka valmistuessaan saattaisi muuttaa sodan kulun täysin saksalaisten voitonjuhlaksi.

Mikäli Indy onnistuu Ranskassa ja tuhoaa saksalaisten suunnitelmat, häntä pidetään jo melkoisena sankarina. Vaikein tehtävistä on kuitenkin vielä edessäpäin.

Indy joutuu matkustamaan nimittäin Saksaan, jossa on alkamassa tappavan myrkkykaasun valmistus. Indyn tulisi löytää tämä erittäin salainen ja tarkasti vartioitu tehdas, ja tuhota se täysin räjäyttämättä kuitenkaan itseään ilmaan.

Peli on vasemmalta oikealle kulkeva hyppimis-pomppimis-ampumis-yhdistelmä, jossa ei varsinaisesti ole esitelty mitään uutta. Graafinen puoli on juuri ja juuri tyydyttävä. Pelistä ei oikein muuta sanottavaa keksi, tällaista juonta kun on käsitelty joskus aikaisemminkin. Soveltuu lähinnä koville Indy-faneille.

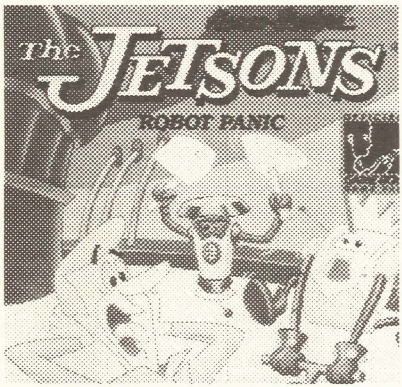
Hinta 389,-

☺☺

M.Haarahiltunen

GAMEBOYN PELIARVOSTELUT

The Jetsons



George Jetsonin tarkkaillessa Spacely Sprockets Divisioonaa hän huomaa, että robotit ja tietokoneet ovat menossa epäkuntoon. Pian hänen vaimonsa sekä hänen lapset Elroy judy soittavat, että myös he ovat huomanneet Robottien ja tietokoneiden käyttäytyvän omituisesti ja jopa väkivaltaisesti. Georgen pitää ryhtyä toimiin ja niinpä hän tarvii lastensa apua, mutta Judy on rock konsertissa, Jane on kaupungilla ja Elroy on Space Bowl Stadionilla.

Nyt kaikki ovat palanneet kotiin ja sinä voit käyttää tehtävien suorittamiseen joko Elroyta, Judya tai Janea. Sinun tehtäväksi jää heidän avullaan seikkailla tasolta tasolle ja löytää mahdollisimman monta esinettä, joita George tarvitsee etsiessään virheen heidän roboteistaan ja tietokoneistaan.

Peli on tosi kiva hyppimis-pomppimispeli, jossa saat kivasti vaihtelua vaihtamalla hahmoa vaikka kesken pelin. Grafiikkakin täyttää hyvän pelin vaatimukset.

Hinta 249,-
☺☺☺☺
I. Itämies

Empire Strikes Back



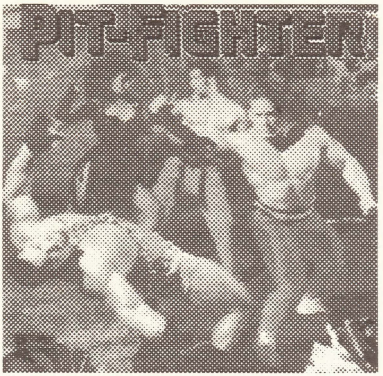
On pimeyden ja kapinallisuuden aikaa, vaikka kuoleman tähti on tuhottu. Siitä huolimatta Imperiumin joukot ovat kuljettaneet kapinalliset joukot pois salaisesta tukikohdastaan ja kiidättäneet heidät yli Galaksin. Vältellen pelättyä Imperiumin tähtilaivastoa joukko vapaustaistelijoita Luke Skywalkerin johdolla ovat perustaneet tukikohtansa kaukaiseen Hothin jäämailmaan.

Pahuuden Lordi Darth Vader, jolla on pakkomielle löytää nuori Skywalker, on lähettänyt tuhansia kaukoetsimiä avaruuden kaukaisimpiin ääriin.
Peli pitää sisällään kuusi erinlaista tehtävää, jotka sinun tulee toinen toistaan vaikeammissa olosuhteissa suorittaa. Sillä se on ainoa keino, jolla voit pelastaa ystäväsi, jotka ovat joutuneet Imperiumin joukkojen kappaamiksi.

Peli on ihan hyvä toiminta/ tasohyppely-peli, jossa toimintaa riittää. Pienenä miinuksena täytyy mainita pelin tasojen samanlaisuus. Mielenkiinto peliin säilyy pitkään sopivan vaikeusasteen johdosta.

Hinta: 249,-
☺☺☺
I. Itämies

Pit Fighter



Pit-fighter on tappelupeli, joka tempaa sinut alusta asti mukaasi. Voit heti alussa valita kolmesta taistelijasta mieleisesi, joilla kaikilla on erinlaisia kykyjä ja taitoja eri taistelulajeihin. Joudut kohtaamaan pelin aikana viisi eri ammattimaista taistelijaa, joille varmasti maksetaan hyvin sinun kynimisestäsi. Eli sinulla ei varmasti tule olemaan helppo tehtävä: Executionerin, CC Riderin, Chainman Eddien, Angelin, eikä Ultimaten voittamisessa.

Sinun on siis yksinkertaisesti voitettava ottelu mikäli mielit päästä jatkoon. Mikäli häviät yhdenkään ottelun joudut alkuun. Voittaessasi ottelun, saat aina tietyn rahasumman palkkioksesi ja lisäksi reilun bonuksen tyrmätessäsi vastustajan. Kun sitten voitat viimeisen vastustajan: Ultimaten, niin saat mestaruusvyön haltuusi ja sinusta tulee uusi Mestari.

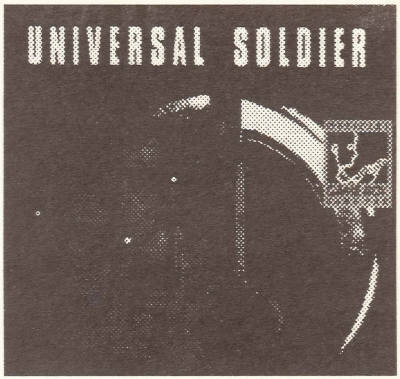
Mielestäni vastustajien väliset tasoerot tuntuvat välillä jopa liian suurilta. Pelin grafiikkakin saa kohtalaista kiitosta. Valitettavasti kuitenkin taistelijoiden liikkeet ovat hieman puutteelliset, mutta nekään eivät häiritse liiemmälti.

HINTA: 249,-

☺☺☺

I. Itämies

Universal Soldier



Kaikki oli hyvin kunnes äärimmäinen hallitus organisaatio alkoi luoda uskomatonta taistelukonetta ihmisestä, käyttäen tähän Vietnamin sodan uhreja. Sinä olet yksi näistä tieteellisesti täydelliseksi kehitetyistä Universal sotilaista. Universal sotilaat ovat vailla tunteita, sekä muistia ja lisäksi heidät on varustettu yliluonnollisilla taidoilla ja voimilla. Kaikki menee suunnitelmien mukaan kunnes yksi Universal sotilas menettää järkensä ja alkaa tuhota kaikkea mitä eteen tulee. Nyt sinun tulee pysäyttää tämä sotilas, jolla on tukenaan salaliittolaisten joukot.

Voit valita optionruudusta mm. elämät: 3-5 sekä lisäksi sinulla on mahdollisuus valita 2 eri vaikeusastetta. Lisäksi peli sisältää 4 eri maailmaa, jotka sisältävät yhteensä kymmenen eri tasoa. Pelin Läpi pääsemiksi sinun tulee tuhota viimeisen tason päävastustaja.

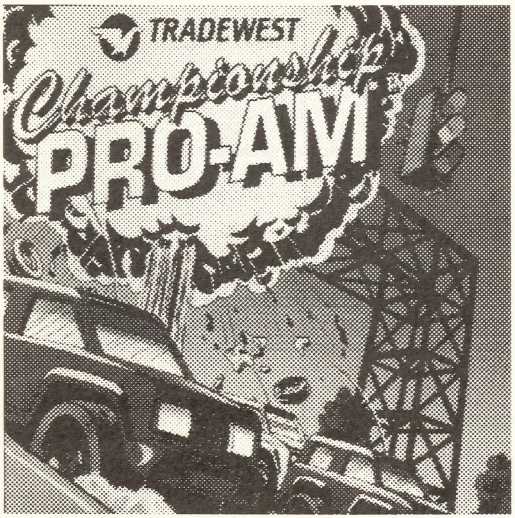
Mielestäni Universal Soldier on vain keskinkertainen hyppimispomppimis- ja räiskintäpelin sekoitus. Pelin idea ja kentät ovat ihan hyvät, mutta grafiikka on mielestäni puutteellinen ja jotkut hahmot uppoutuvat lähes maastoon.

HINTA: 279,-

☺☺☺

I. Itämies

Championship Pro Am



Championship Pro Am on aiemmin ollut suosittu peli Nintendon 8 bittiselle matolootalle ja Gameboylle. Pelin tarkoituksenahan on ajaa ympäri erilaisia ratoja pienillä sähköautorekoilla, ja voittaa kilpailuja. Voittamalla saa rahaa, jolla voi sitten hankkia lisävarusteita autoonsa. Tämä on siis Super Off Road - klooni, ja hyvän näköinen sellainen.

Pelissä radat ovat aika isoja, ja voitosta kilpailee kolme muuta autoa, joista ei valitettavasti yksikään voi olla toisen pelaajan ohjastama, eli jostain ihmeen syystä kyseessä on yksinpeli (voi voi pelin tekijöitä kun ovat olleet laiskimuksia). Radat ovat pullollaan erilaisia bonuksia, kuten aseistusta, vauhtinuolia, ja muita enemmän tai vähemmän hyödyllisiä jippoja. Vähemmän hyödyllisistä voisi mainita öljyläikät ja montut tiessä, jotka saavat auton hajoamaan tai pyörimään ympäri. Bonuksista tuleekin usein kilpailua, sillä vastustajan autotkin yrittävät saada niitä itselleen.

Pelattavuus on Championship Pro Amissa täydellisyyttä hipova. Auto kääntyy sekä tottelee ohjausta hyvin, ja ääniefektit sopivat erittäin hyvin peliin. Myös grafiikka on hyvää, ja varsinkin ruudun vieritys on silmiähivelevän pehmeää.

Pelin ainoa isompi vika on kuitenkin sen yksinkertaisuus, sillä radat ovat aika tavanomaisia, eikä vaihtelua pahemmin ole. Kaksinpelimahdollisuus olisi kymmenkertaistanut tämän pelin arvon, sillä nyt tietokonevastustajat eivät tarjoa tarpeeksi haastetta vaan pelaaminen on epämääräistä söhläämistä:minkäänlaisia tavoitteita ei nimittäin ole, vaan ainoa voiton palkka on uusi rata ja lisävarusteet. Super off Roadissa sentään on vaikeutta isoina rautamöhkäleinä, ja uuteen rataan pelin loppupuolella pääseminen on kuin lottopotti tippuisi taivaasta niskaan (tai kuin pääsisi X-Wingin nelostehtävän läpi, nimim. kokemusta on). Mutta näin ei Championship Pro Amissa.

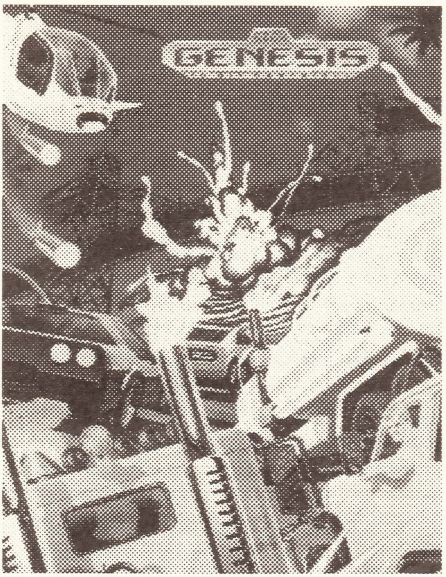
Kokonaisuutena menee kuitenkin positiiviselle puolelle, sillä ei tätä voi huonoksi sanoa millään. Pelattavuus ja ulkoinen toteutus on kiitosta ansaitsevaa, mutta jotenkin peliä ei viitsi pelata (se onkin ainoa huono puoli, mutta aika iso sellainen). Voisiko peli nimeltä Micro Machines tulla pian? Jooko? Ihan vaikka vain yksi kappale. Jos se vaikka voisi tippua taivaasta niskaani jonain kauniina päivänä, niin olisin erittäin tyytyväinen. Tai sitten vaikka X-Wingin Datadiski, joka tulee perjantaina 2.7.93 (kirjoitan tätä 1.7.93 ja kädet tärisevät ja ajatus harhailee). Jaa nyt mentiin aiheesta sivuun eli blaa blaa ja hyvää kesää.

Hinta 395,-

☺☺☺

T. Pajari

Chase H.Q. 2



Chase HQ oli aikoinaan eräs suosikkipeleistäni Amigalle. Äänet olivat hyvät, samoin kuin grafiikka, ja vaikka peli olikin uskomattoman vaikea muutaman ensimmäisen radan jälkeen, niin aina tuli yritettyä uudestaan. Sinänsä olinkin innostunut siis kun Megadrivelle tipahti kakkososa, ja takakannen perusteella luvassa olikin paljon uutta: kolme erilaista autoa joilla ajaa, hyvä grafiikka, ja niin edelleen.

No joo, toivossa oli hyvä elää, ja katkera oli pettymys kun peli paljastuikin melkein samanlaiseksi kuin ykkönen ja jopa ehkä hieman huonommaksi: Autoja on kyllä kolme, eli nopea (punainen Italiassa valmistettu) urheiluauto, nelivetoinen minitruck, ja painava rekka. Näiden ominaisuudet vaihtelevat hieman, eli auton nopeus ja hyökkäysteho ovat kääntäen verrannollisia toisiinsa. Tietenkin asiaan kuuluu turbo, jolla auto kiihtyy hirveään menoon, ja rekalla ajellessa tämä onkin suurinpiirtein ainoa toivo saada kiinni roisto. Niin ja roistosta puheenollen pelin ideasta voisi mainita parilla sanalla niille, jotka eivät ole ennen Chase HQ:sta kuulleet. Pelissä tarkoituksena on saada kiinni autoilla pakenevia rosvoja, jotka ovat syyllistyneet murhiin ja huumekauppoihin. Pelaaja kuuluu erikoisyksikköön, jonka tehtävänä on ottaa kiinni juuri tällaisia rikollisia, joilla usein on nopeat automobiilit käytössään, ja joita tavallisten poliisien autot eivät saa kiinni. Radan alussa tavoitteena on saada rosvot kiinni tietyn ajan kuluessa, ja sen jälkeen rikolliset on työnnettävä tien poskeen tönimällä heidän autonsa mössöksi. Autoissa näkyy tuhomittari, jonka kasvaessa täyteen rikollisauto hajoaa ja rata on selvitetty. Tämä palkitaan hienolla mutta lyhyellä demolla.

Paha ongelma pelissä on todellakin sen mitättömän pieni eroavaisuus ykköseen. Sinänsä se on ihan hyvin toteutettu peli, eli pahoja mokia ei pahemmin esiinny. Grafiikka on kuitenkin keskinkertaista vaikkakin nopeaa, kun taas äänipuoli on aika nuhainen pumppu.

Kokonaisuutena Chase HQ 2 on aika keskinkertainen. Se kuitenkin tarjoaa tuntitolkulla pelaamista sillä vaikeusaste ei ole suunniteltu sylivauvoille. Jo kolmas rata alkaa olla aika vaikea, ja sen jälkeen saa yrittää ihan toden teolla jos aikoo päästä eteenpäin.

Eli: jos olet autopelifanaatikko, Chase HQ 2 on harkitsemisen arvoinen.
Muille: no joo.. ostakaa vaikka karkkia, sitä saa aika monta pussia pelin hinnalla.

Hinta 429,-

☺☺☺

T. Pajari

Super Kick Off



Super Kick Off on paljon odotettu ja Englannin lehdissä taivaaseen ylistetty jalkapallopeli, Ancon julkaisema, joka pohjautuu legendaariseen jalkapallopelien kuninkaaseen Kick Off kakkoseen (Amiga), joka on aina ollut allekirjoittanneen suosikki.

Super Kick Off ainakin alkusilmäykseltä näyttää aika hyvältä. Grafiikka on siistiä ja tarkkaa, nurmikko näyttää nurmikolta, ja pelaajat ovat isokokoisia ja hyvin animoituja. Peli on kuvattu ylhäältäpäin kuten Kick Off 2, ja kaikenkaikkiaan tulee mieleen kyseinen peli parannetulla grafiikalla varustettuna. Koska pelaajat ovat isompia, vaikuttaa se tietenkin kerralla näkyvään alueeseen, pienentäen sitä. Tämä heikentää näkyvyyttä ja vaikeuttaa siten hyökkäyksen suunnittelua. Pelissä on kuitenkin mahdollisuus strategiseen suunnitteluun eli eri pelaajille voi määrätä suurinpiirteiset paikat joissa ne odottavat. Tämä auttaa hieman pitkien syöttöjen tekemistä, sillä jonkin pelaajan suurpiirteisen paikan pystyy tietämään ja täten syöttämään sinne päin.
Taklaus on hieman epämääräistä, eli sille ei ole määrättyä nappia, vaan se toimii automaattisesti pelaajan mentyä vastapelaajan lähelle. Kunnon voimataklauksia onkin lähes mahdoton saada aikaan, mikä vähän ihmetyttää: ei olisi luullut olevan vaikeaa, sillä muuhun ohjelmointiin on selvästi panostettu.

Eri joukkueet joita pelistä löytyy koostuvat kahdeksasta Englantilaisesta joukkueesta ja kuudestatoista Eurooppalaisesta. Lisäksi mukana on kuusitoista eri Eurooppalaista maajoukkuetta. Kaikissa joukkueissa on niiden oikeat pelaajat, joiden yksittäiset taidot (viisi erilaista) vaikuttavat pelin kulkuun. Siis jos pelaaja on kova taklaamaan, niin pallon saa helposti pois jne.. Eri joukkueiden välillä voi pitää erilaisia turnauksia, ja nämä ovatkin pelin suola. Peliä on mahdollisuus pelata myös kaksinpelinä samalla puolella, jolloin toinen pelaaja ohjaa maalivahtia.

Peli on todella nopea, suurinpiirtein samaa luokkaa kuin Amigan Kick Off 2, ja aluksi kannattaa todellakin harjoitella hitaammalla harjoittelumoodilla. Itse olin aivan hukassa ensimmäisillä peleillä huolimatta laajasta K.O.2 kokemuksesta, mikä johtuu lähinnä Segan ohjaimien erilaisuudesta verrattuna Terminator joystickiin.

Sega Megadrive on vihdoinkin siunaantunut kunnon jalkapallopelillä, tosin paranneltavaa vielä olisi. Super Kick Off, kuten Kick Off 2, ei ansaitse pisteitä realismilla tai helpolla pelattavuudella, vaan monipuolisuudella, ja mahdollisuudella parantaa taitojaan lähes loputtomiin. Peli on nimittäin alussa todella vaikea, mutta kun sen omaksuu niin kyseessä on eräs parhaista urheilupeleistä.

Hinta 469,-

☺☺☺☺

T. Pajari

Tiny Toons:
Buster´s Hidden Treasure



Tiny Toonsia on varmaan moni Segan hyppelypelien ystävä odotellut, ja tässä se sitten on. Juoni on seuraavanlainen: Eräänä kauniina päivänä ACME yliopistossa löysi Buster siivoamassa ollessaan omituisen paperinpalasen, joka näytti kartalta. Se ei kuitenkaan tunnistanut kartalla olevaa saarta, ja ennen isompia tarkasteluja Montana Max tuli ja sieppasi kartan sen kädestä, hihitellen ilkeästi ja lähtien etsimään aarretta. Ikään kuin ohimennen hän pyysi Tohtori Geenin apulaista avukseen, ja tämä rakensi kypärän, jonka avulla saattoi pakottaa toiset tekemään mitä itse halusi. Kypärän avulla hän pakotti Plucky ankan, Calamity - kojootin, Dizzy paholaisen, ja Hamtonin avukseen aarteenetsinnässä. Lisäksi Max sai Elmyran kidnappaamaan Babsin, Fifin, ja Shirley Loonin hidastaakseen Busteria. Buster tietysti lähti liikenteeseen pelastamaan ystäviään.

Tiny Toons on tosiaankin (kuten odotettua) tasohyppely, ja muistuttaa erehdyttävästi Sonicia. Grafiikka on värikästä ja nopeaa, varsinkin Busterin kiihdyttäessä vauhtiaan peli säilyttää sulavan grafiikkansa ja scrollauksen. Taustat ovat todella upeita, ja ne ovatkin suurin syy siihen, että pelin grafiikka on niin hienoa. Musiikki ja ääniefektit ovat tavanomaisia ja aika tavalla huomiotaherättämättömiä: viisi minuuttia pelin jälkeen on mahdotonta muistaa minkälaiset ne olivat.

Pelattavuus lähentelee täydellisyyttä, ja radat ovat laajoja sekä välillä jopa aika vaikeita. Toki pelaamalla pääsee eteenpäin, eli turhautumisia ei yleensä tapahdu. Continueita on valitettavasti loputtomiin, mikä aina huonontaa pelin laatua ja ennenkaikkea sen haastavuutta. Kannattaakin sopia joku tietty määrä Continueita, jonka jälkeen lopettaa pelaamisen. Muuten pelin viehätys voi kulua pois hyvinkin äkkiä.

Tietenkin hyppelypelin perusomainaisuuksiin kuuluvat erilaiset jipot ja erikoisbonukset, joita myös Tiny Toonsista löytyy aika kivasti. Kiviä voi työntää ja porkkanoita keräämällä voi kutsua apua, jne, jne... eli sitä tavallista.

Kokonaisuutena Tiny Toons on aika hyvä Sonicin haastaja, mutta ei aivan yllä Sonicin hulluun vauhtiin. Grafiikkakaan ei ole ihan yhtä hyvää kuin Soniceissa, vaikka kyllä se silti kerää pisteet kotiin. Vaikeusaste on korkeahko, mutta koska yrityksiä on loputtomasti, sillä ei ole vaikutusta. Loppujen lopuksi Tiny Toons: Buster´s Hidden Treasure on siis hyvä, mutta keskinkertainen, tasohyppely.

Hinta 429,-

☺☺☺

T. Pajari

Prince of Persia Mega CD



Prince of Persia on varmaan melkein kaikkien tuntema peli, sillä se on kääntynyt melkein kaikille koneille, mitä olemassa on: Amiga, PC, Nintendo, Gameboy, ja Super Nintendo (ilmestymisjärjestyksessä). Niin ja Game Gear! Amiga versiohan julkaistiin jo viime vuosikymmenellä, ja silloin se oli uusi sana animaation maailmassa. Pelihahmo nimittäin liikkui uskomattoman sulavasti, vaikkakin tästä oli seurauksena pelattavuuden lievä kärsiminen (animaation pyöriessä loppuun pelaajalta loppui yleensä aika).

Megadrivelle peliä ei jostain syystä ikinä tullut, mutta nyt se on kääntynyt Segan CD:lle. Minä tietenkin olin seitsemännessä taivaassa (mitä kaikkea mahtavaa CD levylle mahtuukaan - hyvää grafiikkaa ja uskomattomia ääniä). Alkudemo oli sekä lupaava että ärsyttävä (äänet olivat kuin suoraan jostain elokuvasta, näyttelijöiden vuoropuhelut todella siistejä, ja niin edelleen, mutta CD:ni tilttasi kesken kaiken ja piti ladata koko peli alusta). Katkera oli sitten se pettymys kun vastaan käveleekin Nintendon grafiikalla varustettu tekele, joka ei eroa millään tavalla mistään versiosta. Rikollista! Miksi tätä ei voinut julkaista kasettipelinä, silloin olisi voinut antaa anteeksi moisen rikollisen hukkaanheittämisen.

On asiassa kuitenkin yksi mutta. Prince of Persia on nimittäin hemmetin hyvä peli ilman hienoja grafiikoita ja ääniä. Ongelmien ratkaisu, liikkeitten ajoittaminen siten, että henki ei lähde, ja vartijoiden välttely yhdessä saavat aikaan todella haastavan kokonaisuuden, joka pitää pelaajan vangittuna yömyöhään. Peli on nimittäin pirullisen ovelasti suunniteltu ärsyttävän vaikeaksi, mutta siltikin sitä on pakko pelata (tämä ilmiö on kohdannut minut Prince of Persia kakkosen muodossa PC:lle).

Voisin oikeastaan valottaa hieman taustajuonta kaikille tietämättömille: Eräänä päivänä Persian Ruhtinaan palatsiin saapui nuori kulkuri ja seikkailija, joka tietenkin vietteli Prinsessan heti puolelleen, nuori ja komea kun oli. Prinsessan isä oli ulkomailla sotimassa, ja sillä aikaa ilkeä visiiri oli ottanut vallan itselleen. Prinsessaa pelotti, mutta nuorukainen lupasi suojella tätä, jolloin visiiri tämän kuullessaan heitti hänet tyrmään, ja vangitsi Prinsessan huoneeseensa aikeinaan ottaa valtakunta haltuunsa ja sitten naida Prinsessa. Tästä peli alkaa ja nuorukaisen täytyy paeta vankilastaan ja pelastaa prinsessa.

Kokonaisuutena Prince of Persia on kyllä hyvä peli, mutta grafiikka kyllä petti minut täysin, eivätkä äänetkään niin ihmeellisiä ole. Muuta valittamista ei ole.

Hinta 495,-

☺☺☺

T. Pajari

Sherlock Holmes: Consulting Detective



Sherlock Holmes on aikaisemmin julkaistu CD Rom versiona PC:lle, ja Mega CD:n versio on myös nyt saatavana. Pelin tarkoituksena on ratkaista juttuja Sherlock Holmesin kanssa. Peli sisältää kolme erilaista juonta, jotka ovat kaikki erilaisia ja vaativat erilaisia toimintatapoja niiden ratkaisemiseksi.

Aina jutun alussa näytetään taustatarina, joka on toteutettu videona (eli animaatio on normaalia elokuvissa nähtävää, ja ääni on täysin sopeutettu siihen - puhe ja ääniefektit ovat täsmälleen oikean kuuloisia, koska ne tulevat suoraan CD - levyltä ja ne on nauhoitettu suoraan oikeista äänistä. Grafiikka on todella upeaa, ja pistääkin ihmettelemään että miten Mega CD:n 64 väriä voivat saada aikaan näin hienoa grafiikkaa. Myös keskustelut apulaisten kanssa ja epäiltyjen kuulustelut ovat täyttä videota, mikä luo pelille oivan tunnelman. Puhe on suoraan kuin jostain 1800 - luvun Englannista, kaikkine lausahduksineen ja murteineen.

Pelissä itse juttuja ratkottavaksi on tosiaankin kolme, ja ne ovat seuraavanlaisia:

- Muumion Kirous: neljä ihmistä on murhattu, ja juttu liittyy jotenkin muumioihin. Kolmen uhrin luota on löydetty kääreliinoja, ja lehdet mainostavat muumion kirouksen tuhonneen kuolleet miehet jotenkin mysteerisesti.

- Ihmettelevä murhaaja: eräs nainen on löydetty kuolleen miehen luota pistooli kädessään. Sherlock Holmesin täytyy todistaa hänet syyttömäksi.

- Tinasotilas: erään herran huoneeseen kävelee vanha mies. Pian huoneesta kuuluu meteliä. Kun palvelijat tulevat paikalle, vanha mies on kadonnut ja herran ruumis makaa maassa.

Jutut ovat kaikki vaikeahkoja, tosin ne vaikenevat toisistaan järjestyksessä. Kaikki on toki mahdollista suorittaa kun tarpeeksi yrittää, ja sitten pelillä ei oikein ole enää käyttöä. Pelin ääni ja grafiikka tarjoaa kyllä paljon hupia, mutta peli saisi minun mielestäni olla hieman interaktiivisempi.

Kokonaisuutena Sherlock Holmes: Consulting Detective on hauska, mutta ei mitenkään inspiroiva peli, jota kyllä jaksaa pelata ilman suurempia kärsimyksiä. Moni voi olla kiinnostunut aiheesta, ja kieltämättä on mielenkiintoista selata vanhoja sanomalehtiä vinkkien toivossa, niissä kun on usein aika omituisia ilmoituksia, varsinkin Henkilökohtaista - palstalla.

Hinta 495,-

☺☺☺

T. Pajari

LYNXIN PELIARVOSTELUT
Ishido



Historian kaukaisista ulottuvuuksista on meille asti saapunut tämä ajan testin kestänyt taitopeli, joka vaatii sekä hoksottimia että pitemmän kantaman ajattelukykyä. Näistä ensimmäistä joudut käyttämään välittömästi, kun taas loogisen ajattelukyvyn tarve tulee esille vasta pelattuasi peliä jonkin aikaa - omaksuttuasi pelin pääperiaatteet ja toimintakuviot.

Pelin tarkoituksena on saada kaikki 72 kiveä asetettua pelilaudalle, jossa on kaikkiaan 96 ruutua. Pelin alussa on laudalla valmiina muutama palanen ja loput ovat kasassa, joka sinun täytyy tyhjentää. Kasasta nousee automaattisesti yksi kivi, ja sinun tehtäväksesi jää sijoittaa se laudalle sopivaan paikkaan.

Kuulostaa yksinkertaiselta, ja sitä se onkin kunnes et voi laittaa enää yhtään kiveä laudalle, vaikka kasasta löytyisi niitä vielä kymmeniä. Tällainen petollisuus tekee pelistä mielenkiintoisen. Seinä tulee vastaan ennen kuin huomaatkaan. Lisäksi juuri tämä piirre herättää strategisen ajattelukyvyn (liikkeet on yksinkertaisesti pakko miettiä pitkälle etukäteen mikäli aikoo tyhjentää koko kasan ja ratkaista pelin).

Kiven voi asettaa laudalle toisen kiven viereen mikäli 1) väri on sama tai 2) kuvio on sama. Mahdollisia paikkoja ovat toisen kiven vasemmalla tai oikealla puolella, tai ylä- tai alapuolella.

Kaikkein yksinkertaisinta on tietenkin laittaa sopiva kivi toisen viereen, jolloin muodostuu yksinkertainen kasa. Jos onnistut saamaan kiven laudalle paikkaan, jossa se on samanaikaisesti kahden kiven vieressä, muodostuu kaksinkertainen kasa. Kaikkein mestarillisin taidonnäyte on onnistua nelinkertaisen kasan luomisessa, jolloin sopiva kivi asetetaan neljän yhteensopivan kiven keskelle. Vinottain kiviä ei voi asettaa, vaan ne täytyy aina laittaa jonkin toisen kiven viereen.

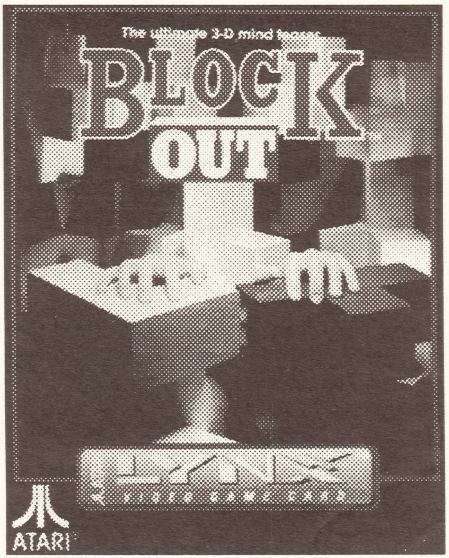
Tämän pelin monipuolisuus ei lopu liikkujen äärettömyyteen. Voit valita avuksesi mahdollisten siirtojen näytöt joko yhden siirron ajaksi tai koko pelin ajaksi. Tällöin luonnollisesti ennätyksiä ei voi tehdä. Voit myös katsoa jäljellä olevat kivet siinä järjestyksessä kuin ne ovat tulossa kasasta. Myöskään tällöin ei voi tehdä ennätyksiä. Peliä voi vielä pelata joko modernilla tai vanhanaikaisella tavalla. Pelasitpa kummalla tavalla tahansa, peli houkuttelee pariinsa todennäköisesti aina vain uudelleen. Lautapelien aatelia.

Hinta 239,-

☺☺☺

M.Haarahiltunen

Blockout



Kuten taannoin Klax-pelin arvostelun yhteydessä lupasin, Blockoutiin palataan myöhemmin. Nyt on tullut aika tarkastella tätä varsinaista 3D-Tetris- kloonia. Klax oli loppujen lopuksi kuitenkin aivan erilainen peli jo strategiansa takia. Mielestäni siinä on myös enemmän ajatusta ja laajuutta kuin jokapojan tetriksessä.

Mutta takaisin Blockoutiin. Tarkoituksena on tietysti pudottaa mahdollisimman monta kolmiulotteista palasta alas kuiluun, ja lisäksi on estettävä palojen kasautuminen, jotteivät ne koskettaisi kattoa. Tämä onnistuu tiputtelemalla palaset alas tavalla, jolla ne muodostavat tasoja, joissa ei ole yhtään aukkoa. Tällöin koko taso häviää ja pistemääräsi karttuu.

Voit valita kolmesta erilaisesta palikkamuodosta mieleisesi. Helpoin on vain yhden korkeuden omaava palikkamuoto. Mikäli haluat lisää vaikeutta, voit valita toisen muodostelman, jolloin palikoissa on useampia ulottuvuuksia. Kolmas ja samalla vaikein muodostelma sisältää jo todella monimutkaisia palikkamuotoja, eikä sitä voi aloittelijoille suositella.

Palikoiden pyöritysnopeuden voi myös valita. Olemassa on kolme erilaista vaihtoehtoa nopeasta hitaaseen. Pidemmälle edenneet pelaajat voivat valita hitaan pyöritysnopeuden, jolloin palojen sovittaminen oikeaan asentoon tulee miettiä tarkkaan etukäteen.

Valinnanmahdollisuuksia on myös varsinaisen pelikuopan koon määrittelemisessä. Syvyys voi olla kuudesta kahteentoista palaan asti. Myös pohjan muotoa voi vaihdella. Sivujen pituudet voivat olla kolmesta viiteen palaan.

Aivan pelin alussa on mahdollisuus yleistason valintaan, tasosta 0 tasoon 9 asti. Sanomattakin on selvää, että tasolla yhdeksän palat kiirehtivät pohjaa kohti kuin maailmanlopun edellä. Aloittelijalle taso 0 on aluksi sopiva, mutta hetken pelaamisen jälkeen täytyy tasoa jo nostaa. Tämä kohottaa kivasti pelaajan itseluottamusta.

Mikäli et ole aivan varma kyvyistäsi, voit valita harjoittelumoodin, ja treenata vaikka kaikilla erilaisilla palikkamuodoilla. Harjoittelu varmasti kannattaa, sillä aluksi voi olla hieman vaikeaa tottua kolmiulotteisuuteen ja sen mukanaan tuomiin lisäpiirteisiin tässä 3D-Tetriksessä. Peli on todella kivaa ajanvietettä; helppo oppia ja omaksua, ja pidemmälle päästessä se vaikeutuu sopivasti vaatien koko ajan lisää pelaajalta. Epäilemättä hintansa arvoinen hankinta kaikille lajityypistä pitäville.

Hinta 239,-

☺☺☺

M.Haarahiltunen

Hard Drivin'



Pelissä on kysymys maailman kuuluisimmasta ja kovimmasta katurallista. Voit valita kahdesta erilaisesta ajoradasta; joko nopeusradan tai stunt-radan. Nimistäkin päätellen nopeusradalla ajetaan kilpaa ajan kanssa ja stunt-radalla täytyy selvitä erilaisista toinen toistaan vaikeammista taitoajotehtävistä.

Molemmissa radoissa aika juoksee. Sinulla on puolitoista minuuttia aikaa suorittaa kumpi tahansa radoista. Mikäli selviät tietyille tarkastuspisteille ajan sallimissa rajoissa, saat hieman lisäaikaa ja mahdollisuuden jatkaa eteenpäin. Jos aika loppuu ennen selviytymistäsi tarkastuspisteille, myös rallisi on ohi.

Autoilusta on yritetty tehdä mahdollisimman todenmukaista ja tässä on kyllä onnistuttukin. Kuljettana sinä istuudut ainoaan oikeaan paikkaan eli heti ratin taakse. Näkymä on siis suoraan etulasin läpi tielle. Et siis joudu katselemaan autoasi takaapäin, kuten monissa autopeleissä yleensä joutuu tekemään.

Vaihteisto voi olla joko automaattinen tai manuaali. Automaattivaihteisto on jonkin verran hitaampi kuin manuaalinen - aivan kuin oikeastikin. Automaatti on myös jonkin verran helppokäyttöisempi, varsinkin kiperissä tilanteissa manuaali muuttuu hankalammaksi.

Kaasua hoidellaan varsin todentuntuisesti B-näppäimestä; painamalla vauhti kiihtyy, lopettamalla painaminen myös vauhti hiljenee. A-näppäimestä painamalla toimivat jarrut. Ohjaus puolestaan on itsestään keskiasentoon palautuvaa mallia, eli kun ohjauspadin painaminen lopetetaan, myös ratti kääntyy vähitellen keskiasentoon. Mikäli liian kovassa vauhdissa rattia vääntää liian kauan, auto spinnaa eli pyörähtää auttamattomasti ympäri. Tämäkin tapahtuu varsin realistisesti, joten kyllä tämä ajoharjoittelusta käy.Varsinainen tienäkymä on toteutettu päätähuimaavan upeasti. Mäet, mutkat ja tien varsilla olevat rakennukset ovat kertakaikkisen hienosti toteutettuja. Peli on ehdottomasti yksi realistisimmista peleistä, mitä Lynxille löytyy.

Ikävä kyllä, peli ei ole peli pelkästään hienon grafiikan perusteella. Pelissä tulisi olla myös kestoa, joka on jäänyt tässä pelissä hieman vähälle. Kun olet suorittanut molemmat radat (mikä ei välttämättä kovin montaa päivää vie, mikäli jaksat treenata kovasti) on jäljellä enää kilpa-ajo hallitsevan mestarin kanssa. Pisteet tulevat uskomattomasta grafiikasta ja hienosta pelattavuudesta.

Hinta 239,-

☺☺☺

M.Haarahiltunen

Pac-Land



Pac-Man on tullut takaisin (näin saattoi sanoa ainakin pari vuotta sitten kun tämä peli julkaistiin), mutta pelityyli on vaihtunut täysin. Enää ei seikkailla sokkeloissa eikä labyrinteissä, vaan juostaan tasamaalla vasemmalta oikealle. Vanha kunnon Pac-Man-idea on hävinnyt ja tilalle on tullut tavanomainen tasohyppelyteema. Alku on siis suorastaan pettymyksentäyteinen.

Mutta emme lannistu, emme ainakaan heti alussa. Tutustukaamme pelin juoneen - mikäli sellaista on löydettävissä. Ja onhan se. Samat hahmot ovat mukana päähenkilöstä Pac-Manista häntä jahtaaviin haamuihin, aivan kuten perus-Pac-Manissakin. Kaikkea ei siis ole hävitetty.

Tällä kertaa Pac-Manin täytyisi auttaa kaunista keijukaisprinsessa Buttercupia löytämään tie läpi Pac-maan (Pac-Land). Ensin sankarimme tulisi kuitenkin löytää salaperäisiä Voimapillereitä, jotka olisivat avuksi hänen taistellessaan haamuja vastaan.

Voimapillerit eivät ole ainoita mutusteltavia esineitä Pac-maassa. Joka puolelta löytyy myös erilaisia hedelmiä, joista Pac-Man saa elintärkeää energiaa (käytännössä ne lisäävät muuten vähemmäksi juoksevaa peliaikaa). Minkä varmasti kaikki muistavat Pac-Manista, on myös sankaria vainoavien haamujen syönti mahdollista, jos satut löytämään ensin keltaisia Voimapillereitä. Saadessasi kiinni Suen (ilkeimmän haamuvainoojasi) ja lisäksi neljä muuta haamua sinut palkitaan aikakapselilla, joka ensin kertoo jäljellä olevan aikasi pisteiksi, ja antaa sen jälkeen sinulle täyden aikavaraston.

Edellinen on sikäli merkittävää pelin kulun kannalta, että aika kuluu koko ajan suhteellisen pelottavalla nopeudella (tähän vaikuttaa tietysti se, minkä tason olet alussa valinnut), eikä taso tunnu välillä loppuvan koskaan.

Aika - tai sen puuttuminen - osoittautuu useasti kaikkein pahimmaksi uhkaksi pelin loppumiselle; jopa haamujakin pahemmaksi. Mitä kauemmaksi edetään, sitä pidemmäksi käyvät radat ja sitä vähemmäksi käy aika yhden radan selvittämiseksi. Onneksi pelin aikana oli mahdollista löytää erilaisia hedelmiä hädänkin hetkellä. Grafiikka on kuin suoraan piirretystä elokuvasta, joskin yksinkertaisesta sellaisesta. Värejä on käytetty paljon ja se tekeekin pelistä iloisen, mutta myöskin jotenkin lapsellisen oloisen. Pac-Manin ohjaus on ainakin aluksi hankalaa ja se tahtookin viedä hermot ennen pitkää. Metsässä on jo lähes mahdoton edetä, koska puut peittävät liikaa näkyvyyttä. Yksinkertainen, hankala, lapsellinen - ota siitä sitten selvä.

Hinta 239,-

😐😐

M.Haarahiltunen

PELILINJAT VINKKIKOODISTO

Megadrive:

Alien 3 (Game Genie)	1047
Alien Storm	1004
Alisia Dragoon	1005
Altered Beast	1006
Another World	1007
Arcus Odyssey	1008
Arnold Palmer T. Golf	1009
Arrow Flash	1010
Assault Suit Leynos	1011
Axis FZ	1012
Back To The Future 3	1013
Batman	1014
Batman Returns (AR)	1000
Battle Golfer	1015
Battle Squadron	1016
Bulls VS Lakers	1017
Burning Force	1018
Castle of Illusion	1019
Centurion	1020
Chakan	1021
Curse	1022
Cyperball	1023
Dangerous Seed	1024
Desert Strike	1025
DJ Boy	1026
Dragons Fury	1027
Dynamite Duke	1028
E.A.Hockey	1029
E.S.W.A.T:	1032
Ecco the Dolphin	1030
Elemental Master	1031
F-1 Grand Prix	1034
F-22 Interceptor	1035
F1 - Circus	1033
Faery Tale Adventure	1036
Fantasia	1037
Fatman	1038
Fighting Masters	1039
Final Blow	1040
Fire Shark	1042
Forgotten Worlds	1043
Free Fight	1041
Gadget Twins	1044
Gain Ground	1045
Galahad	1046
Ghouls `n` Ghosts	1048
Golden Axe	1049
Golden Axe 2	1050
Granada	1051
Gynoug	1052
Hard Drivin`	1053
Hellfire	1055
Herzog Zwei	1054
Humans	1057
Immortal	1056
Insector X	1059
James Pond 2 - Robocod	1061
James"Buster" Douglas B	1060
Jewel Master	1062
Joe Montana 2	1064
Joe Montana Football	1063
John Madden `92	1065
Kid Chameleon	1066
King`s Bounty	1067
Klax	1068
Krusty`s Funhouse	1069
Lakers VS Celtics	1070
Last Battle	1071
LHX Attack Chopper	1124
LHX Attack Chopper	1125
LHX Attack Chopper	1126
Lotus Turbo Challenge	1072
M-1 Abrams Battle Tank	1073
Marble Madness	1074
Marvel Land	1075
Master of Monsters	1076
Mercs	1077
Midnight Resistance	1078
Mike Ditka Power Foot.	1079
Muhammad Ali's Boxing	1003
New Zealand Story	1080
NHL PA 93	1081
Night Trap (Sega CD)	1058
Onslaught	1082
Out Run	1083
PGA Tour Golf	1084
Phantasy Star 2	1085
Phelios	1086
Pit Fighter	1087
Populous	1088
Powerball	1089
Quackshot	1090
Rainbow Island	1091
Rambo 3	1092
RBI 3	1093
Revenge of Shinobi	1094
Ringside Angel	1095
Road Rash	1096
Road Rash 2	1097
Robocod	1098
Rolling Thunder 2	1099
Rolo To The Rescue	1100
Rolo To The Rescue	1101
Saint Sword	1102
Shadow Blaster	1103
Shining in the Darkness	1104
SMASH TV	1105
Sonic 2	1106
Sonic 2(AR)	1001
Sonic the Hedgehog	1107
Space Harrier 2	1108
Space Invanders `90	1109
Speedball 2	1110
Speedball 2	1111
Spider-Man	1112
Splatterhouse 2	1113
Stormlord	1114
Streets of Rage	1115
Strider	1116
Super Fantasy Zone	1118
Super League Baseball	1117
Super Thunderblade	1119
Tazmania	1121
Terminator 2 - Arcade	1120
Thunderforce 4	1122
Universal Soldier	1123
Wolrd of Illusion	1002

Gameboy:

Batman II	1127
DR.Franken	1129
Faceball 2000	1128
Kirby`s Dreamland	1130
Mysterium	1132
Pit Fighter	1133
Roger Rabbit	1134
Super Mario Land 2	1131
Turtles : Fall F.Clan	1135
Ultima Runes of Virtue	1136

Super Nintendo:

Addams Family	1137
Arcana	1157
Battle Clash	1139
Bombuzal	1140
Cal Ripken Jr	1142
Darius Twin	1143
Darius Twin	1158
Desert Strike	1144
Dinosaurs	1145
Dragons Lair	1147
Earth Defence Force	1160
F 1 Exhaust Heat	1148
F-1 Race of Champions	1159
Final Fight	1149
Gradius III	1150
Hook	1151
James Bond Jr.	1152
Joe & Mac	1153
John Madden 93	1154
Kablooey(Tasot 1-50)	1155
Kablooey(Tasot 51-90)	1156
Krusty`s Funhouse	1168
Magic Sword	1161
Mickey Mouse	1170
On the Ball	1162
Out of This World	1171
Prince of Persia	1172
Push Over(Tasot 1-49)	1173
Push Over(Tasot 50-100)	1174
Rampart	1175
Rival Turf	1163
Robocop III	1176
Sim City	1177
Smart Ball	1164
SMASH TV	1178
Super Adventure Island	1138
Super Adventure Island	1180
Super Buster Bros	1141
Super Double Dragon	1146
Super Mario Kart	1169
Super R-Type	1181
Super Star Wars	1179
Thunder Spirits	1165
Tiny Toons	1182
Top Gear	1183
Turtles IV	1184
Ultraman	1167
Universal Soldier	1166
Wings 2	1185

PC:

A-10 Tank Killer	1186
Aces of the Great War	1187
Aces of the Pasific	1188
Another World	1189
Arkanoid	1190
BABY JO	1191
Bard`s Tale III	1192
Bart VS The Space Mut.	1193
Batman	1194
Battle Isle	1196
Battlehawks 1942	1195
Blues Brothers	1197
BSS Jane Seymor	1198
Budokan	1199
Carrier Command	1200
Civilization	1201
Commander Keen	1202
Crazy Cars 2	1203
Defender of the Crown	1204
Dragons Lair	1205
Duke Nukem	1206
Dungeon Master	1207
Dyna Blaters	1250
ELF	1208
Elite	1209
Elite Plus	1210
Elvira : The Arcade Ga.	1211
Epic	1213
Eye of the Beholder 2	1212
F-117A Nighthawk	1214
F-15 Strike Eagle 2	1215
F-19 Stealth Fighter	1216
F-29 Retaliator	1217
Falcon AT	1218
Fantasy World Dizzy	1219
Fighter Bomber	1220
Gateway to S. Frontier	1221
Gobliins	1222
Gods	1223
Golden Axe	1224
Gunship 2000	1225
Hard Drivin`	1227
Hare Raising Havoc	1226
Helter Skelter	1228
Hyperspeed	1229
Immortal	1230
Indiana Jones Last Cr.	1231
Jetfighter 2	1232
Jimmy White Snooker	1233
Laser Squad	1234
LHX Attack Chopper	1235
Lightspeed	1236
Links	1237
Logical	1238
Loom	1239
Magic Pockets	1240
Manager	1241
Mario Andretti`s	1242
Mega Lo Mania	1243
MIG - 29	1244
MIG - 29 Super Fullcrum	1245
Might And Magic III	1246
Nightshift	1247
Operation Wolf	1248
Pasific Islands	1249
PGA Tour Golf	1252
Pipemania	1253
Populos	1254
Prehistorik	1255
Prince of Persia	1256
Push Over	1257
Puzznik	1258
Railroad Tycoon	1259
Rampart	1260
Red Baron	1261
Rick Dangerous	1262
Risky Woods	1251
Robocop	1263
Rock `n` Roll	1265
Rocketeer	1264
Secret Weapons	1266
Sim City	1267
Space Ace	1268
Space Quest II	1269
Space Quest III	1270
Space Quest IV	1271
Stellar 7	1272
Teenage Mutants Turtles	1276
Terminator 2	1273
Test Drive 3	1274
Their Finest Hour	1275
Twilight 2000	1277
Ultima VI	1278
Ultima VII	1279
Viking Child Prophecy	1280
Virus	1281
Wing Commander	1282
Wing Commander II	1283
Wolffenstein 3D	1284
WWF Wrestlemania	1285
Xenon 2 Megablast	1286
Zany Golf	1287

AMIGA:

Agony	1288
Alien Breed Special Ed.	1289
Aquaventura	1290
Championship Manager	1292
Chaos Engine	1291
DOJO Dan	1293
DynaBlaster	1294
Epic	1296
Fire Force	1297
Formula 1 GP	1295
Games Espana 92	1298
Gobliins	1299
Jguar XJ 220	1300
John Madden	1301
Lethal Weapon	1302
Manager	1303
Monkey Island II	1304
Ork	1305
Pinball Fantasies	1306
Premiere	1307
Push Over(Tasot 1-49)	1308
Push Over(Tasot 50-100)	1309
Railroad Tycoon	1310
Street Fighter 2	1311
Zool	1313

Toimi näin:
Valitse peli/t, joihin haluat kuulla vinkkejä. Soita numeroon 9700-4556 ja valitse valikko 1 ja syötä pelin nimen perässä oleva koodinumero kuulemiesi ohjeiden mukaisesti.

Lisäämme uusia vinkkejä joka viikko. Voit kuunnella päivitetyn vinkkilistan joka maanantai valikosta 1.

Kaikki palvelut 4.50 mk min. + ppm.

Yleistä tuotekuvastosta:

1) Seuraavilla sivuilla on COM 2001 OY:ssä myynnissä olevista tuotteista tietoa, sekä tuotteiden hinta.

2) Luettelossa esiintyvät hinnat ovat riippuvaisia markan arvosta, joten mikäli markan arvo vaihtuu, kannattaa tilausta jättäessään tarkistaa tuotteen hinta.

*3) Kaikki luettelossa ilmoitetut pelit eivät vielä ole ilmestyneet. Mikäli pelin nimen perässä tai hinnan kohdalla on *, tarkoittaa se sitä, ettei kyseistä peliä ollut lainkaan julkaistu kyseiselle koneelle vielä lehden painoon lähtiessä. Näistä peleistä on kuitenkin mahdollista jättää ennakkotilaus, missä tapauksessa peli lähetetään heti kun valmistaja pelin julkaisee ja sitä saadaan varastoon. Mikäli tuotetta löytyy varastosta tilaushetkellä, normaali toimitusaika on kaksi arkipäivää. Julkaisemattoman pelin hinta saattaa vielä muuttua.*

4) Tilatessasi jotakin vanhempaa peliä, jota emme enää pidä varastossa, se joudutaan tilaamaan ulkomailta ja tässä tapauksessa toimitusaika on noin 2 viikkoa, mikäli peliä on enää lainkaan saatavana. Mikäli pelin nimen perässä on # - merkki, ei peliä enää pidetä varastossa.

5) Com Clubin jäsenille tarkoitetut jäsentarjoukset koskevat ainoastaan Com Clubin jäseniä, eikä niistä erikseen myönnetä jäsenalennusta. Muista peleistä Com Clubin jäsenille myönnetään 5 % alennus. Muista tuotteista alennus vaihtelee sen verran, että kannattaa tarkistaa se tilausta jättäessään. Alennukseen on oikeutettu ilmoittamalla jäsennumeronsa tilausta jättäessään.

COM 2001 OY:n tilauspalvelu päivystää arkisin kello 9-20 ja lauantaisin 10-15. Sunnuntaisin toimistomme on suljettu.

Tilaukset puhelimitse: 981 - 33 66 44
Tilaukset faxilla: 981 - 33 77 22

Voit lähettää tilauksesi myös kirjeitse osoitteella:

COM 2001 OY
PL 536
90101 OULU

AMIGAN PELEJÄ

1869*.....239
3D Construct Kit 2..359
4D Boxing#.....269
4D Driving.....99
A-Train.....269
A320 Airbus USA.....299
A320 Airbus.....329
Abandoned Places II.299
Abandoned Places#...239
Addam's Family II*..239
Addam's Family.....199
Adventurers.....199
Air Sea Supremacy#..239
Air Support.....199
Alien Breed.....199
Alien III*.....239
Alien Storm.....199
Amberstar.....239
Amos 3D.....299
Amos Compiler.....299
Amos Easy.....269
Amos Pro Compiler#..269
Amos Professional...499
Amos the Creator....329
Ancient Art of War..299
Another World#.....269
Apidya#.....239
Apocalypse.....239
Aquatic Games.....199
Aquaventura#.....239
Archer Maclean Pool.199
Ashes of Empire.....239
Assasin#.....239
AV8B Harrier.....269
B-17 Flying fortress269
Bane of Cosmic Forg#269
Bard's Tale Cons.Kit269
Bat II.....269
Battle Isle Data....199
Battle Isle#.....239
Battletoads*.....239
Bike Grand Prix*....199
Birds of Prey#.....269
Black Crypt#.....239
Blades of Destiny...299
Body Blows.....239
Caesar#.....239
California Games II#239
Campaign.....269
Captive II*.....239
Captive.....199
Carl Lewis challenge199
Castle of Dr.Brain..249
Castles.....269
Champions of Krynn#.269
Championship Man II.239
Championship Manager199
Chaos Engine.....239
Chuck Rock II.....269
Cisco Heat..... 99
Civilization.....269
Colonels Bequest....249
Combat Air Patrol*..239
Combat Classics.....239
Conflict:Korea.....269
Conflict:MiddleEast#239
Cool Crock Twins#...239
Cool World.....199
Cover Girl Poker....199
Covert Action#.....269
Crazy Cars III#.....239
Creepers*.....239
Crimewave#.....239
Curse of Enchantia..269
D-Day.....269
D-Generation#.....239
Daemonsgate*.....269
Dark Queen of Krynn.269
Darkseed.....329
David Leadbetter*...269
Death Knights Krynn.249
Desert Strike.....239
Deuteros.....269
Die Hard II#.....239
Doodlebug#.....239
Double Dragon III...239
Dream Team.....239
Duck Tales.....199
Dune II.....269
Dune.....239
Dungeonm/Chaos Back.239
Dynablaster#.....239
Elf#.....239
Elite II*.....269
Elite#.....239
Elvira II.....269
Epic.....239
Eswat..... 99
Eye of Beholder II..269
Eye of Beholder III*299
Eye of Beholder#....269
Eye of the Storm*...239
F.A Premier Footbal*199
Faery Tale II*.....239
Fantastic Worlds....269
Fascination.....239
Fields of Glory*....269
Final Fight..... 99
Fire & Ice#.....239
Flashback.....239
Flight of Intruder.. 99
Floor 13#.....269
Football Manager 3*.199
Formula 1 Grand Prix269
Games - Espana 92...239
Gateway Savage Front249
Gauntlet III.....129
Gemini Wing.....99
Global Effect.....269
Global Gladiators*..239
Goal.....239
Gold of Americas....199
Graham Taylor's#....269
Greatest Collection.269
Gunship 2000.....269
Guy Spy.....239
Head to Head#.....269
Heart of China.....249
Hero Quest II*.....239
Hero Quest.....249
Hired Guns*.....239
History Line1914-18.269
Hockey League Simul.269
Hoi.....199
Home Alone.....199
Hook#.....239
Hudson Hawk#.....239
Humans.....199
Humans II.....239
Hunter.....239
Hägar the Horrible..199
Indy IV Action Game.199
Indy IV Adventure...269
Int.Sport Challenge.239
Internat.Athletics..199
International Golf..239
Ishar.....239
Jaguar XJ 220#.....239
James Pond2:Robocod#239
John Barnes.....199
John Madden#.....239
KGB.....239
Kick Off 2.....199
King's Bounty#.....239
King's Quest I.....249
King's Quest V.....249
Knightmare#.....269
Knights of the Sky..199
Krusty's Funhouse*..239
Larry I.....249
Larry II.....249
Larry III.....249
Larry V.....249
Laser Squad#.....239
Legacy*.....269

Legend of Kyrandia..269
Legend#.....299
Legends of Valour...299
Lemmings II.....269
Lethal Weapon.....199
Life & Death#.....239
Lionheart.....239
Liverpool.....199
Lord of the Rings...269
Lost Vikings.....239
Lotus III.....199
Lure of Temptress...239
M1 Tank Platoon#....299
Magic Fly.....99
Manager.....269
Maniac Mansion#.....239
Mega Mix.....239
Megasports.....199
Mega-lo-mania.....239
Megafortress.....199
Megatraveller II....269
Mercenary III.....239
Merchant Colony.....199
Midwinter II.....299
Might & Magic III...269
Moonstone#.....269
Morph#.....239
Motorhead#.....239
Myth.....239
Nick Faldo's Golf...239
Nigel Mansells.....239
No Greater Glory....269
No Second Prize#....239
North & South.....99
Nova 9.....249
Oh No More Lemmings.199
Outlander*.....269
Paladin II.....239
Pandemonium*.....239
Paperboy II.....99
Parasol Stars#.....239
Perfect General DATA199
Perfect General.....269
Pinball Dreams.....239
Pinball Fantasies...239
Pitfighter..... 99
Plan 9 From Outer Sp269
Player Manager II*..239
Police Quest III....269
Pools of darkness#..239
Populous II Data....145
Populous II Plus....269
Populous II.....239
Powermonger#.....239
Premier Manager.....239
Premiere#.....239
Prince of Persia....199
Project X#.....239
Psycho's Soccer.....239
Push Over#.....239
Putty.....199
Quest for Excalibur.199
Quest for Glory II..249
Quest for Glory.....249
Race Driving.....99
Ragnarok*.....299
Railroad Tycoon.....269
Rampart#.....239
Raving Mad.....239
Reach for the Skies.269
Realms.....239
Red Zone#.....239
Rise of Dragon.....269
Road Rash#.....239
Robin Hood Sierra...299
Robocop III.....239
Robosport.....239
Rome AD 92.....239
Rules of Engagement.399
Sabre Team#.....239
Samurai - Way of War239
Secret of Monkey I..239
Secret of Monkey II.269
Sensible Soccer II..239
Shadow Dancer.....99
Shadow Lands.....199
Shadow of Beast III.199
Shadoworlds#.....239
Shattered lands*....249
Shuttle.....269
Silent Service II...269
Silent Service.....199
Silk Worm.....99
Sim Ant#.....299
Sim Farm*.....269
Sleepwalkers.....199
Space Crusade + DATA249
Space Crusade II*...239
Space Crusade.....199
Space Legends.....239
Space Quest I.....249
Space Quest IV..... 99
Special Forces.....269
Storm Master#.....239
Strategy Masters#...269
Street Fighter II...239
Super Fighters.....199
Super Frog.....239
Super Monaco GP.....99
Super Off Road.....199
Super Tetris.....199
Syndicate.....299
Team Suzuki.....199
Terminator 2.....199
Third Reich.....269
Titan.....99
Transartactica*.....239
Treasures of Savage#269
Troddlers#.....239
Turrican II#.....239
Typhoon of Steel....299
Ultima IV.....239
Ultima VI#.....269
Universal Monsters*.199
Utopia - New worlds#199
Utopia.....239
Video Kid.....199
Vikings.....199
Walker.....239
War in Middle Earth#269
Warriors of Releyne.239
Waxworks.....269
Wayne Gretzky II....299
Willy Beamish.....269
Wing Commander.....269
Wizkid.....199
Worlds of Legend....199
WWF II.....199
WWF.....199
Zak McKraken.....199
Zool.....199
Zyconix.....199

Kuukauden tarjoukset:

Air Support#.....149
Atomino#.....149
Awesome#.....149
Barbarian 2#.....149
Bills Tomato Game#....149
California Games II#..149
Face Off Ice Hockey#..149
Hill Street Blues#....149
Leander#.....149
Loom#.....149
Oh No More Lemmings#..149
Ork#.....149
Shadow of Beast 2#....149
Tennis Cup 2#.....149
Universal Warrior#....149

Tässä vain osa myymistämme Amiga-peleistä. Jos et löydä etsimääsi peliä soita 981-336644.

Seuraavia pelejä saatavana Amiga 1200 versioina:

Zool.....269
Nigel Mansell.....269
Trolls.....269
Transarctica.....269
International Golf....239
James Pond II-Robocod.239
Ishar.....269
Sim Life.....299

Day of the tentacle 299

PC:N PELEJÄ

3D Construct Kit 2..359
4D Driving.....199
7th Quest CD-ROM....495
A Line In the Sand..269
A-Train Constr Kit..169
A-Train.....299
A320 Airbus USA.....329
A320 Airbus.....329
Aces of Pacific+DATA329
Aces of Pasific DATA199
Aces of Pasific.....299
Aces Over Europe*...329
Air Bucks#.....329
Air Land & Sea.....329
Air Sea Supremacy#..299
Air Warrior.....269
Alcatraz.....349
Alone in the Dark...329
Amazon.....299
American Tail.....239
Ancient Art of War..329
Another World.....269
Apocalypse*.....299
Archer Maclean Pool*269
Armored Fist*.....299
Ashes of Empire.....329
ATAC.....299
ATP.....329
AV8B Harrier.....299
B-17 Flying fortress329
Bane of Cosmic Forge269
Bards Tale Cons.Kit#299
Bat II.....299
Batman Returns.....349
Battle Isle 93*.....299
Battle Isle Data....199
Battle Isle#.....299
Battlechess 4000#...299
Battles of Destiny..299
Battletech Pak#.....299
Battletoads*.....239
Beneath Steel Sky*..299
Betrayal at krondor.329
Beuaty and the Beast329
Birds of Prey.....299
Blades of Destiny...299
Blue Force.....399
Buzz Aldring.....329
Caesar.....269
California Games II#269
California Games....99
Campaign.....269
Captive.....199
Car and Driver#.....299
Carl Lewis challenge199
Carrier Contruction*299
Carrier Strike.....359
Carriers at War.....269
Castle of Dr.Brain..299
Castles II#.....269
Champions of Krynn#.269
Championship Man.93.239
Chaos Engine*.....269
Chess Maniac CD-ROM.399
Cisco Heat.....99
Civilization.....299
Clash of Steel*.....299
Classic Adventure...399
Cobra Mission.....399
Combat Classics.....269
Command HQ.....199
Conan the Cimmerian.199
Conflict:Korea.....269
Conflict:MiddleEast#269
Conquered Kingdoms..299
Contraptions.....199
Cool Crock Twins#...239
Cool World#.....239
Cover Girl Poker....199
Crazy Cars II.....99
Crazy Cars III#.....269
Creepers#.....329
Crisis in Kremlin...239
Crusaders dark sav#.299
Curse of Enchantia..269
Curse of EnchantiaCD299
D-Day.....299
Daemonsgate*.....299
Dagger of Amon Ra CD429
Dagger of Amon Ra...299
Dark Half.....239
Dark Queen of Krynn.269
Darklands.....359
Darkmere*.....239
Darkseed.....299
Darkside of Xeen*...329
Daughter of Serpents329
David Leadbetter#...329
Death Knights Krynn.239
Die Hard II.....199
Discovery#.....269
Do 335 SWOTL DATA...169
Dog Fight.....359
Double Dragon III#..299
Dream Team#.....239
Duck Tales.....199
Dune CD-ROM.....329
Dune II.....269
Dune.....269
Dungeonmaster.....269
Dynablaster#.....239
Eco Quest II.....299
Eco Quest.....199
El-fish.....299
Elf#.....269
Elite II*.....299
Elvira II.....199
Empire Deluxe.....349
Epic.....269
Eric the Unready....299
Eternam#.....269
Eye of Beholder II..239
Eye of Beholder III.299
Eye of Beholder.....269
F-15 Strike Eagle II199
F-15 Strike EagleIII329
F.A Premier Footbal*239
F117 A Nighthawk#...299
Faery Tale II*.....269
Falcon 3.0 Data.....199
Falcon 3.0.....329
Family Funpack.....299
Fantastic Worlds....299
Fascination.....269
Fatty Bear*.....269
Fields of Glory.....329
Final Conflict.....299
Flashback.....269
Flight Simulator4.0.399
Football Manager 3*.199
Formula 1 Grand Prix329
Freddy Pharkas.....299
Front Page football.299
Galacticon*.....299
Games - Espana 92...199
Games Summer Challen269
Gateway Savage Front239
Gateway#.....269
Global Conquest.....329
Global Effect#.....269
GNB/America in Atlan189
GNB/Scenario Builder189
GNB/Superships.....189
Gobliiins 2#.....269
Gods.....199
Great Naval Battles.299
Greatest Collection.299
Gunship 2000 Data...189
Gunship 2000#.....329
Guy Spy.....269
Harrier Jump Jet....329
Head to Head.....269
Heart of China#.....299
Heroes of 357th.....269
High Command*.....329
History Line1914-18.299
Hockey League Sim 1.299
Hockey League Sim 2.299
Home Alone 2.....199
Hook.....269
Humans Data.....169
Humans II.....239
Humans.....239
Inca#.....329
Incredible Machine..299
Indy IV Action Game.239
Indy IV Adventure...269
Int.Sport Challenge.239
Ishar.....239
Island of Dr Brain..299
James Pond 2-Robocod239
Jimmy White Snooker#269
Joe & Mac#.....239
John Madden II.....239
Jordan in Flight....329
Jutland CD-ROM.....495
KGB#.....269
King's Quest V#.....299
King's Quest VI.....329
Knights of the Sky#.299
Krusty's Funhouse*..239
L.A.Law.....299
Lands of Lore*.....299
Larry Triple Pack...399
Larry V.....299

Laser Squad#.....269
Leather Goddesses 2.399
Legacy.....329
Legend of Kyrandi CD329
Legend of Kyrandia..299
Legend of Myra.....239
Legends of Valour...299
Lemmings II.....299
Lethal Weapon.....239
Liberty or Death*...299
Life & Death II#....269
Life & Death#.....269
Links -Barton Creek#199
Links -Bayhill#.....199
Links -Bountiful#...199
Links -Dorado Beach#199
Links -Firestone#...199
Links 386 Pro.....329
Links Pro-Mauna Kea#199
LinksPro-Pinehurst2#199
Lord of the Rings 2#269
Lord of the Rings#..299
Lost Files of Holmes299
Lost Vikings.....269
M1 Tank Platoon#....299
Maelstrom.....369
Magic Candle III....399
Man of War*.....299
Manager.....239
Maniac Mansion 2....299
Mantis.....329
Mario is Missing....269
Maximum OverkilDATA.239
Maximum Overkill....329
McDonald Land*.....239
Mega-lo-mania#.....299
Megatraveller II#...269
Megatraveller III*..299
Midwinter II.....249
Might & Magic III#..299
Might & Magic IV....359
Millennium.....269
Movie Stars.....99
NFL Football.....299
Nick Faldo's Golf*..269
Nigel Mansells.....299
No Greater Glory#...269
Oh No More Lemmings.199
Operation US Presid.399
Pacific Islands#....269
Pacific War.....329
Paladin II.....269
Pandemonium*.....269
Patriot.....459
Patton Strikes Back.199
Perfect General DATA169
Perfect General.....299
Physical Therapy CD.299
Pinball Dreams*.....269
Pirates Gold*.....329
Plan 9 From Outer Sp299
Point of Attack*....299
Police Quest I VGA..299
Police Quest III....329
Pools of darkness...239
Populous II.....299
Power Game Pak.....459
Powermonger#.....269
Prehistorik.....99
Premier Manager.....239
Prince of Persia II.329
Privateer*.....359
Prophecy of Shadow..239
Protostar.....399
Psycho's Soccer#....299
Push Over.....239
Putt Putt#.....269
Quest for Glory II#.299
Quest for Glory III.299
Quest for Glory#....299
Race Driving.....239
Ragnarok*.....299
Railroad Tycoon.....269
Rampart#.....269
Reach for the Skies.299
Realms of Arkania...329
Realms.....199
Red Baron Data.....199
Red Baron.....299
Return of Phantom...329
Rex Nebular.....329
Ringworld*.....299
Rise of Dragon.....299
Risky Woods.....239
Robin Hood(Sierra)#.299
Robocop III#.....269
Robosport.....239
Rocketeer.....179
Roger Rabbit.....199
Rome AD 92.....269
Sci Fi Pak.....239
Seal Team*.....329
Secret of Monkey I..269
Secret of Monkey II.269
Secret of Silver Bla239
Secret Weapons of L#329
Sensible Soccer.....269
Shadow of Comet.....329
Shadow President....329
Shadow Sorcerer.....239
Shadowlands.....239
Shattered lands*....269
Sherlock Holmes 3 CD495
Sid Meier Trilogy...329
Siege - Dogs of War#239
Siege.....269
Sim Ant.....179
Sim Farm*.....299
Sim Life.....299
Smutware CD.....299
Solitaires Journey..299
Space 1889.....179
Space Crusade II*...299
Space Crusade#.....239
Space Hulk.....329
Space Legends.....269
Space Quest IV#.....299
Space Quest V.....299
Space Shuttle#.....329
Spaceward HO.....329
Spear of Destiny....329
Special Forces.....299
Spectre.....329
Spellcasting 301#...269
Sports Pak.....269
Star Control II.....269
Star Flight II.....239
Star Legions.....269
Star Trek 25th#.....299
Steel Empire#.....269
Storm Master#.....239
Street Fighter II*..269
Strike Com/Speech...199
Strike Commander....359
Stunt Island.....329
Summoning#.....269
Super Tetris.....199
Sword of Aragon5,25#239
Syndicate.....299
Take a Brake Pinball299
Task Force 1942.....329
Terminator 2.....159
Terminator 2029.....369
Terminator#.....299
Terminator2029 DATA*199
Theatre of War.....269
Time Quest.....179
Tornado.....329
Toyota Celiga GT....239
Transartactica*.....269
Treasures of Savage#269
Tristan Pinball.....299
Trump Castle III#...349
Turbo Outrun.....99
Twilight 2000#.....299
Ultima Underworld 2.299
Ultima Underworld...299
Ultima VI#.....269
Ultima VII Data#....169
Ultima VII Part 2...329
Ultima VII.....299
Ultra Bolts*.....299
UMS II Planet Editor189
UMS II#.....299
Unlimited Adventures299
Utopia.....279
V for Victory II....399
V for Victory III*..329
V for Victory.....269
Valhalla.....329
Veil of Darkness....269
Vengeance of Excalib269
Vikings.....329
Volfied.....99
War in the Gulf.....239
Waxworks.....269
Wayne Gretzky II#...299
Wayne Gretzky III...329
When Two Worlds War*299
Willy Beamish#.....299
Wing Com.I/MissionI.169
Wing Comm.I/Mission2169
Wing Comm.II/Oper 1.169
Wing Comm.II/Oper 2.169
Wing Comm.II/Speech.169
Wing Commander 2 CD.545
Wing Commander 2....299
Wing Commander.....199
Winter Challenge#...269
Wizardry Trilogy....329
Wizkid.....239
Wordtris.....269
World Tennis Champ..269
Worlds of Legend....239
WWF II.....269
WWF.....199
X-Wing DATA.....199
X-Wing.....299
Xenobots.....349
Zool.....269

SUPER NINTENDON -PELEJÄ

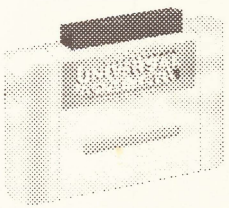
Actraiser.....445,-
Addam's Family.....495,-
Addam's Family II.....495,-
Super Adventure Island495,-
Aerobiz.....595,-
Alien III.....495,-
Alien vs Predator*....445,-
Amazing Tennis.....445,-
American Gladiators...495,-
Arcana.....445,-
Axelay.....545,-
Batman Returns.....495,-
Battle Clash.....345,-
Battle Grand Prix.....495,-
Battletoads*.....495,-
Bazooka Blizkrieg.....475,-
Best of the Best#.....495,-
Bill Laimbeer.....345,-
Blaze On.....445,-
Blues Brothers*.....495,-
Brawl Bros.....495,-
Bubsy The Bobcat.....545,-
Bulls vs Blazers.....545,-
Buster Brothers.....445,-
Cal Ripken Jr.....475,-
California Games II...495,-
Carmen Sandiego*.....495,-
Castlevania IV.....475,-
Chessmaster.....395,-
Chester Cheetah.....495,-
Chuck Rock.....445,-
Clue.....445,-
Combatribes.....525,-
Congos Caper.....495,-
Contra III.....495,-
Cool World#.....495,-
Cyber Spin.....445,-
Cybernator.....495,-
D-Force.....395,-
Darius Twins.....395,-
Death Valley Rally....495,-
Desert Strike.....445,-
Dino City.....445,-
Doomsday Warriors.....495,-
Super Double Dragon...495,-
Dragon's Lair.....445,-
Drakkhen.....445,-
E.D.F#.....445,-
F Fantasy Mystic Quest395,-
F-Zero.....445,-
Faceball 2000.....445,-
Family Dog*.....495,-
Fatal Fury.....545,-
Final Fantasy II.....545,-
Final Fight.....495,-
Firepower 2000.....445,-
First Samurai*.....495,-
Gemfire.....595,-
George Foreman Boxing#495,-
Super Ghouls & Ghosts.495,-
Gods.....495,-
Gradius III.....345,-
Great Waldo Search*...495,-
Gun Force.....445,-
Harley's Adventure....495,-
Hit the Ice.....495,-
Hole in One Golf.....495,-
Home Alone II.....495,-
Home Alone.....395,-
Hook.....445,-
Hunt for Red October..445,-
Hyperzone#.....495,-
Imperium.....445,-
Irem Skins Game.....445,-
Jack Nicklaus Golf#...495,-
James Bond Jr#.....495,-
Jeopardy.....495,-
Jimmy Connor's Tennis.445,-
Joe & Mac.....495,-
John Madden -93.....495,-
John Madden Football..445,-
Kablooey.....445,-
Kawasaki Caribbean Ch.495,-
King Arthur's World...545,-
King of Monsters.....445,-
Krusty's Funhouse.....445,-
Lagoon.....495,-
Lemmings.....445,-
Lethal Weapon.....495,-
Lost Vikings.....495,-
Magic Sword.....525,-
Mario Is Missing*.....495,-
Mario Kart.....445,-
Mario Paint.....545,-
Mech Warrior.....495,-
Mickey Mouse.....545,-
Monopoly.....495,-
Musya.....495,-
MVP Football*.....495,-
Mystical Ninja.....495,-
NBA All Star Challenge495,-
NCAA Basketball.....445,-
NHLPA Hockey 93.....495,-
On the Ball.....445,-
Out of this World.....545,-
Outlander.....495,-
Paperboy 2.....445,-
Pebble Beach Golf.....445,-
Pga Tour Golf*.....495,-
Phalanx.....395,-
Pilotwings.....445,-
Pit Fighter.....445,-
Play Action Football..445,-
Populous#.....445,-
Power Moves.....475,-
Prince of Persia.....545,-
Push Over.....445,-
Q-Bert 3.....445,-
Race Driving.....445,-
Raiden.....495,-
Rampart.....445,-
Rival Turf.....445,-
Robocop 3.....495,-
Rocketeer#.....495,-
Rocky & Bullwinkle*...495,-
Roger Clemens#.....495,-
Romance 3 kingdoms 2..595,-
RPM Racing.....445,-
Shadow Run.....545,-
Sim City.....445,-
Sim Earth.....595,-
Simpsons.....495,-
Sküljagger.....445,-
Smartball#.....495,-
Smash TV.....495,-
Sonic Blastman.....495,-
Soul Blazer.....495,-
Space Mega Force.....445,-
Spanky's Quest.....445,-
Spiderman&X-Men.....495,-
Spindizzy Worlds.....495,-
Star Fox.....575,-
Street Combat.....545,-
Street Fighter II.....595,-
Super Strike Eagle....495,-
Strike Gunner.....445,-
Super Batter Up.....445,-
Super Battletank#.....495,-
Super Bowling.....445,-
Super Conflict.....545,-
Super Goal.....545,-
Super High Impact*....495,-
Super Ninja Boy.....445,-
Super Off Road#.....495,-
Super R-Type.....395,-
Super Scope 6.....545,-
Super Soccer.....495,-
Super Star Wars.....495,-
Super Tennis.....445,-
Super Turrican.....495,-
Super Valis IV.....525,-
Tazmania.....495,-
Tecmo NBA Basketball..545,-
Terminator.....495,-
Test Drive II.....525,-
Thunderspirits.....445,-
Tiny Toons.....545,-
Tom & Jerry.....495,-
Top Gear.....445,-
Toys.....495,-
Turtles IV.....495,-
UN Squadron.....445,-
Uncharted Waters.....545,-
Vegas Stakes.....445,-
Waialae Golf.....445,-
Warp Speed.....525,-
Wayne's World.....495,-
Wing Commander.....545,-
Wings 2.....495,-
Wolfchild*.....495,-
World League Soccer...445,-
WWF Wrestlemania.....445,-
WWF Royal Rumble.....595,-
X-Zone.....395,-
Xardion#.....495,-
YS III.....475,-
Zelda III.....445,-
Yoshis Cookie*.....495,-

 # - Merkityt pelit ovat tilaustavaraa ja niiden toimitusaika on noin 2 viikkoa.

** - Merkittyjä pelejä ei valmistaja ollut julkaissut luettelon mennessä painoon. Näiden pelien julkaisu pitäisi tapahtua heinä- elokuun aikana.*

SNES PAL-B

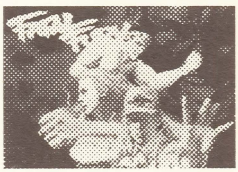
Addams Family.....495,-
Alien III.....545,-
Bulls VS Blazers.....545,-
Desert Strike.....595,-
Dragon's Lair.....495,-
Exhaust Heat.....495,-
George Foreman Boxing.495,-
Home Alone.....495,-
Jimmy Connors Tennis..495,-
Joe & Mac.....495,-
John Madden 93.....495,-
Krustys Funhouse.....495,-
NHLPA Hockey.....545,-
Pit Fighter.....495,-
Populous.....495,-
Powermonger.....545,-
Push Over.....495,-
Race Driving.....495,-
Road Riot.....495,-
Robocop III.....495,-
Simpsons.....495,-
Smash TV.....495,-
Spiderman&X-Men.....495,-
Super Kick Off.....495,-
Super Swiv.....495,-
Test Drive II.....495,-
Tiny Toons.....545,-
WWF.....495,-



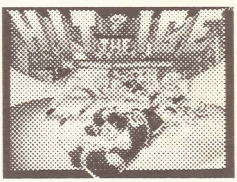
Universal Adapter 195,- tai 245,-

HUOM !

Usalaiset Super Nintendo-pelit vaativat toimiakseen eurooppalaisissa Pal Super Nintendo-laitteissa Universal Adapterin, jonka hinta on erikseen ostettuna 245 mk ja pelin kanssa ostettuna 195 mk.



Fatal Fury 545,-



Hit The Ice 495,-



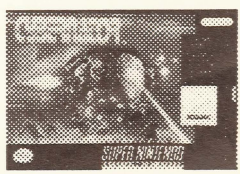
Waynes World 495,-



Tom & Jerry 495,-



Addams Family II 495,-



Cybernator 495,-

GAMEBOYN PELEJÄ

4 in 1 Funpack 199,-
Addams Family#.....239,-
Adventure Island.....229,-
Adventure Island II...269,-
Aerostar n/a#.....239,-
Alien III.....249,-
Alleyway#.....239,-
Altered Space#.....239,-
Amazing Tater.....199,-
Amazing Penguin#.....239,-
Amazing Spiderman#....239,-
Asteroids#.....239,-
Atomic Punk.....199,-
Attack/Killer Tomatoes199,-
Avenging Spirit.....249,-
Balloon Kid#.....239,-
Barbie.....199,-
Baseball#.....239,-
Bases Loaded#.....239,-
Batman 2.....249,-
Battle Bull#.....239,-
Batman#.....239,-
Battle Unit:Zeoth#....239,-
Battleship#.....239,-
Battletoads.....249,-
Battletoads 2.....259,-
Beetlejuice.....199,-
Best of the Best.....249,-
Bill Elliot Nascar....199,-
Bills&Teds Adventure#.239,-
Bionic Battler.....229,-
Bionic Commando.....199,-
Blades of Steel.....249,-
Blaster Master Boy....249,-
Blues Brothers.....199,-
Bo Jackson.....199,-
Bonk's Adventure.....229,-
Boxxle 2.....199,-
Brain Bender.....199,-
Bubble Bobble#.....239,-
Bubble Ghost#.....239,-
Bugs Bunny 2.....249,-
Burai Fighter#.....239,-
Burgertime Deluxe#....239,-
Caesars Palace#.....239,-
Castelian#.....239,-
Castlevania 2.....249,-
Catrap#.....239,-
Centipede#.....239,-
Chessmaster.....199,-
Chuck Rock*.....249,-
Cosmo Tank#.....239,-
Crash Dummies.....249,-
Crystal Quest.....199,-
Darkman#.....239,-
Darkwing Duck.....259,-
Days of Thunder.....239,-
Dig Dug.....199,-
Double Dragon 2.....199,-
Double Dragon 3.....229,-
Double Dribble 5 on 5.249,-
Dr. Franken.....199,-
Dr. Mario#.....239,-
Empire Strikes Back...249,-
Elevator Action#.....239,-
Exodus.....259,-
Face Ball 2000.....239,-
Fastest Lap.....199,-
Felix the Cat.....249,-
Ferrari GP Racing.....239,-
Fighting Simulator....239,-
Final Fantasy Adv#....229,-
Final Fantasy Legend2.249,-
Final Fantasy Legend#.239,-
Final Fantasy III*....249,-
Fish Dude#.....239,-
Flintstones.....249,-
Formula 1 Race#.....239,-
Fortified Zone.....239,-
Game Of Harmony#.....239,-
Gargoyles Quest#.....239,-
George Foreman Boxing.199,-
Godzilla#.....239,-
Golf.....239,-
Gradius Assault.....199,-
Hal Wrestling#.....239,-
Hatris#.....239,-
Heiankyo Alien#.....239,-
High Stakes Gambling..199,-
Hit The Ice.....259,-
Home Alone 2.....249,-
Hook#.....239,-
Hudson Hawk.....199,-
Humans.....249,-

Jack Nicklaus Golf#...239,-
Jeep Jamboree#.....239,-
Jeopardy#.....239,-
Jetsons.....229,-
Kid Icarus#.....239,-
Kingdom Crusade#.....239,-
King of the Zoo.....199,-
Kirby´s Dreamland.....199,-
Klax#.....239,-
Knight´s Quest.....199,-
Krusty's Funhouse.....249,-
Kung Fu Master#.....239,-
Kwirk#.....239,-
Lazlo´s Leap#.....239,-
Lemmings.....269,-
Lethal Weapon.....249,-
Little Mermaid.....279,-
Lock´n´Chase#.....239,-
Looney Tunes.....229,-
Loopz.....199,-
Malibu Volleyball#....249,-
Marble Madness.....199,-
Mario Kart*.....249,-
Marus Mission#.....239,-
Megaman 2.....229,-
Megaman 3.....229,-
Megaman#.....249,-
Metroid#.....239,-
Mickey Mouse II.....229,-
Milon's Secret Castle.249,-
Miner 2049.....199,-
Missile Command.....199,-
Monopoly#.....239,-
Motocross Maniacs#....239,-
Mouse Trap Hotel#.....249,-
Mr Do#.....239,-
Mysterium.....199,-
N.F.L. Football#.....239,-
Nail&Scale.....169,-
Navy Seals#.....239,-
NBA Allstars 2.....259,-
NBA Allstars#.....239,-
Ninja Boy#.....239,-
Ninja Boy II*.....249,-
Ninja Gaiden#.....239,-
Ninja Taro.....199,-
Operation C.....199,-
Out Of Gas.....229,-
Pac Man.....199,-
PaperBoy 2.....199,-
PaperBoy#.....239,-
Parasol Stars.....199,-
Pipe Dream#.....239,-
Pitfighter.....249,-
Play Action Football#.239,-
Power Mission#.....239,-
Prince Of Persia.....229,-
Punisher#.....239,-
Pyramids Of Ra#.....249,-
Q-Bert#.....239,-
Qix#.....239,-
Quarth.....199,-
R-Type#.....239,-
Radar Mission#.....239,-
Rampart*.....249,-
Ren & Stimpy.....229,-
Rescue/Princess Blob#.239,-
Revenge of the Gator#.239,-
Robin Hood.....269,-
Robocop#.....239,-
Rocky & Bullwinkle....199,-
Roger Clemens Baseball199,-
Rolans Curse 2.....199,-
Rolans Curse#.....239,-
Serpent#.....239,-
Shanghai#.....239,-
Side Pocket#.....239,-
Simpsons 2.....229,-
Simpsons.....229,-
Sneaky Snakes.....199,-
Snow Brothers#.....239,-
Soccer Mania.....199,-
Solar Striker#.....239,-
Solomons Club#.....239,-
Spanky´s Quest.....199,-
Speedball 2.....249,-
Spiderman 2.....229,-
Spiderman 3*.....249,-
Spot The Video Game...249,-
Spuds Adventure.....199,-
Spy vs Spy.....229,-
Square Deal Poker.....199,-
Star Saver.....199,-
Star Trek 25th.....249,-

Star Wars.....229,-
Super Hunchback#.....239,-
Super Mario Land 2....289,-
Super Mario Land.....229,-
Super Off Road.....229,-
Super Rc Pro Am.....199,-
Super Scrabble#.....239,-
Swamp Thing.....199,-
Sword Of Hope#.....249,-
T.M.N.T. 2.....229,-
T.M.N.T#.....239,-
Tail Gator#.....239,-
Tasmania Story#.....239,-
Tecmo Bowl#.....239,-
Tennis.....199,-
Terminator II.....229,-
Terminator 2: Arcade..229,-
The Flash#.....239,-
Tiny Toons.....249,-
Tom & Jerry.....249,-
Top Gun.....259,-
Top Rank Tennis#.....249,-
Toxic Crusaders#.....239,-
Track & Field.....229,-
Track Meet#.....239,-
Trax#.....239,-
Turn & Burn.....229,-
Turrican#.....239,-
Ultima:Runes of Virtue259,-
Ultra Golf.....199,-
Universal Soldier.....279,-
Viking Child.....199,-
Wave Race.....199,-
Wheel of Fortune#.....239,-
Wordtris#.....239,-
World Bowling#.....239,-
World Circuit Series#.239,-
World Cup Soccer#.....239,-
WWF 2.....249,-
WWF Superstars.....199,-
Xenon 2#.....239,-
Yoshi.....229,-
Yoshis Cookie#.....249,-
Zelda*.....249,-

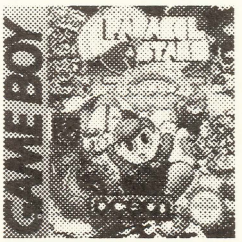
Ostamme, myymme ja vaihdamme myös käytettyjä Gameboyn - pelejä



Empire Strikes Back 249,-



Lethal Weapon 249,-



Parasol Stars 239,-



Universal Soldier 279,-



Super Mario Land II 289,-

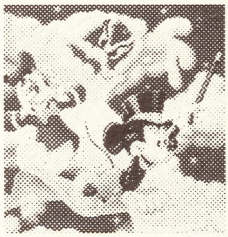


Home Alone II 249,-

MEGADRIVEN & MEGA CD:N PELIT

688 Attack Sub#.....445,-
Abrams Battletank#.....429,-
Acclaims World Soccer*.429,-
Action 52*.....895,-
Agassi Tennis.....395,-
Alex Kidd.....395,-
Alien 3.....395,-
Alien Storm#.....429,-
Alisia Dragoon.....345,-
Altered Beast.....145,-
American Gladiators....525,-
Another World.....429,-
Aquatic Games.....345,-
Arch Rivals#.....395,-
Arcus Odussey.....395,-
Arnold Palmer Golf#....395,-
Atomic Robo-Kid#.....395,-
Atomic Runner.....395,-
Batman Returns#.....429,-
Batman Revenge of Joker449,-
Battletoads.....449,-
Beast Wrestlers.....429,-
Bio Hazard Battle.....395,-
Black Hole Assault CD...445,-
Blockout#.....395,-
Bomanza Brothers#.....395,-
Buck Rogers.....395,-
Budokan#.....429,-
Bulls vs. Blazers.....495,-
Bulls vs. Lakers.....495,-
Buster Douglas Boxing..295,-
Cal Ripkern Jr.Baseball#429,-
Caliber .50.....295,-
California Games.....345,-
Captain Planet.....429,-
Castle of Illusion#....395,-
Centurion#.....395,-
Chakan Forever Man.....429,-
Chase HQ 2.....429,-
Chester Cheetah.....495,-
Chiki Chiki Boys.....349,-
Chuck Rock.....469,-
Crackdown#.....345,-
Crüeball.....345,-
Cyberball*.....395,-
Cybercop.....469,-
David Robinson#.....395,-
Deadly Moves.....469,-
Death Duel.....445,-
Decap Attack#.....429,-
Desert Strike.....429,-
Dick Tracy#.....429,-
Donald Duck Quackshot..395,-
Double Dragon III.....429,-
Double Dragon.....395,-
Dragon's Fury.....429,-
Dungeons & Dragons.....395,-
Dynamite Duke#.....395,-
Ecco the Dolphin.....429,-
El Viento.....395,-
Elemental Masters.....429,-
Evander Holyfield Boxin395,-
Ex-Mutants.....429,-
F-22 Interceptor.....395,-
Faery Tale.....295,-
Fantasia#.....395,-
Fatal Fury.....529,-
Fatal Rewind.....345,-
Ferrari Grand Prix.....395,-
Flashback.....469,-
Forgotten Worlds#.....429,-
G-Loc.....429,-
Gadget Twins.....489,-
Gaiares#.....395,-
Gain Ground#.....429,-
Galahad.....429,-
Gemfire#.....595,-
George Foreman Boxing..395,-
Ghouls'n'Ghosts#.....395,-
Global Gladiators.....429,-
Gods (Genesis)#.....395,-
Golden Axe II.....245,-
Golden Axe#.....345,-
Great Waldo Search.....349,-
Green Dog.....395,-
Growl.....395,-
Heavy Nova.....395,-
Hellfire#.....395,-
Herzog Zwei#.....395,-
Hit the Ice.....449,-
Home Alone.....395,-
Humans.....495,-
Immortal#.....395,-
Indiana Jones.....429,-
Ishido.....199,-
Jaguar XJ220 CD.....495,-
James Bond 007.....429,-
Jennifer Capriati#.....429,-
Jewel Master.....295,-
Joe Montana Football 2.395,-
Joe Montana Football 3.395,-
Joe Montana Football#..395,-
John Madden 93 Football449,-
John Madden Football 2.375,-
John Madden Football#..395,-
Jordan vs. Bird.....375,-
Jungle Strike*.....469,-
Kid Chameleon.....429,-
King of Monsters.....449,-
Krusty's Funhouse.....429,-
Last Battle#.....395,-
Leaderboard Golf.....429,-
Lemmings.....429,-
LHX Attack Chopper.....395,-
Little Mermaid.....395,-
Lotus Turbo Challenge..395,-
Mario Lemleux Hockey...429,-
Master of Monsters.....395,-
Menacer + 5 peliä.....595,-
Menacer + T2 Arcade....695,-
Might & Magic#.....495,-
Mike Ditka Football....395,-
Moonwalker#.....395,-
Mortal Combat*.....429,-
Muhammad Ali Boxing....395,-
NBA All Stars.....449,-
NHLPA 93 Hockey.....429,-
Olympic Gold.....345,-
Outlander.....395,-
Outrun.....295,-
PGA Tour Golf II.....429,-
PGA Tour Golf.....295,-
Phantasy Star II#.....395,-
Phantasy Star III.....395,-
Phelios#.....395,-
Pigskin Football.....429,-
Pit Fighter.....429,-
Powermonger.....429,-
Predator 2#.....395,-
Prince of Persia CD....495,-
Pro Am Racing.....395,-
Rambo III#.....395,-
Rampart.....395,-
Revenge of Shinobi#....395,-
Rings of Power.....429,-
Risky Woods.....395,-
Road Avenger CD.....429,-
Road Rash II.....429,-
Road Rash#.....395,-
Roger Clemens.....449,-
Rolo to the Rescue.....429,-
Shadow Dancer#.....395,-
Shadow of the Beast 2..395,-
Shadow of the Beast....395,-
Sherlock Holmes CD.....495,-
Shining in the Darkness395,-
Side Pocket.....429,-
Simpsons.....395,-
Slime World.....395,-
Sol-Deace.....429,-
Sonic the Hedgehog 2...429,-
Sonic the Hedgehog#....345,-
Space Invaders '91.....345,-
Speedball 2.....429,-
Splatterhouse II.....429,-
Spot the Cool Adventur*429,-
Star Control#.....395,-
Starflight#.....395,-
Steel Empire.....345,-
Steel Talons.....395,-
Streets of Rage 2.....495,-
Streets of Rage.....295,-
Super Battletank.....429,-
Super High Impact.....395,-
Super Kick Off.....469,-
Super Monaco GP II.....395,-
Super Monaco GP.....345,-
Super Off Road.....345,-
Super Smash TV.....395,-
Sword of Sodan#.....395,-
Sword of Vermillion....295,-
Tale Spin.....345,-
Task Force Harrier.....345,-
Taxmania.....395,-
Team USA Basketball....395,-
Team Williams GP*.....395,-
Technocop#.....395,-
Tecmo World Cup Soccer.395,-
Terminator II: Arcade..429,-
Terminator.....429,-
Test Drive II.....395,-
Thunderforce II.....345,-
Thunderforce IV.....429,-
Tiny Toons*.....449,-
Toe Jam & Earl.....345,-
Toki.....245,-
Tony LaRussa Baseball*.429,-
Traysia.....429,-
Trouble Shooter.....345,-
Truxton#.....395,-
Uncharted Waters.....495,-
Universal Soldier.....375,-
Valis I.....445,-
Vapor Trail.....395,-
Warrior of Rome II.....445,-
Warrior of Rome#.....395,-
Wargong.....395,-
Wardner.....295,-
Warp Speed.....395,-
Wheel of Fortune.....395,-
Where in World is CS...395,-
Where in Time is CS#...429,-
Winter Challenge.....395,-
Wolf Child CD.....445,-
World of Illusion.....429,-
World Trophy Soccer....395,-
WWF Wrestlemania.....395,-
X-Men (GENESIS).....429,-
YS III.....445,-

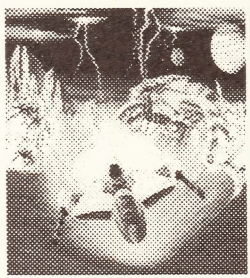
Listasta puuttuu osa saatavilla olevista peleistä. Soita, jos et löydä etsimääsi peliä.



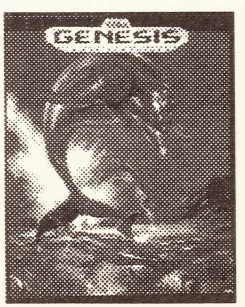
World of Illusion 429,-



Indiana Jones 429,-



Thunder Force IV 429,-



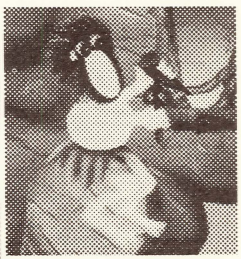
Ecco the Dolphin 429,-



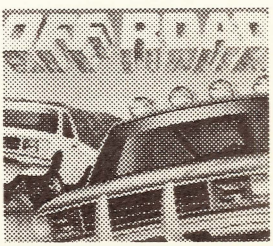
Fatal Fury 525,-



Battletoads 449,-



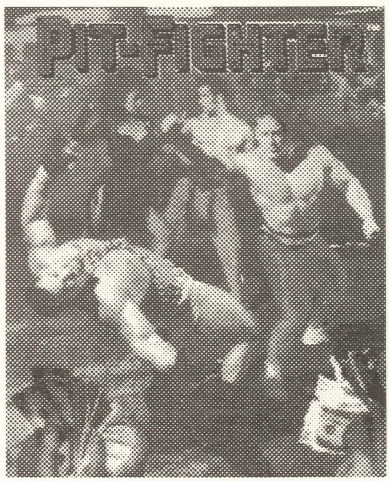
Humans 495,-



Super Off Road 295,-

LYNXIN PELIT

APB.....239,-
Awesome Golf#.....299,-
Baseball Heroes.....239,-
Basketbrawl.....239,-
Batman Returns.....299,-
Bill & Ted's Adventure.239,-
Blockout.....239,-
Blue Lightning.....329,-
California Games.....239,-
Checkered Flag.....299,-
Chips Challenge.....239,-
Crystal Mines II.....299,-
Desert Strike*.....329,-
Dinolympics.....329,-
Dirty Larry.....299,-
Dracula.....329,-
Electrocops.....239,-
European Soccer Challen329,-
Eye of the Beholder*...349,-
Gates of Zendecon.....239,-
Gauntlet III.....239,-
Hard Drivin'.....239,-
Hockey.....299,-
Hydra.....239,-
Ishido.....239,-
Joust.....299,-
Klax.....239,-
Kung Food.....239,-
Lemmings*.....329,-
Lynx Casino.....299,-
Ms. Pacman.....239,-
NFL Football.....269,-
Ninja Gaiden.....239,-
Pacland.....239,-
Paperboy.....239,-
Pinball Jam.....299,-
Pifighter.....399,-
Power Factor.....329,-
Rampage#.....299,-
Rampart.....269,-
Road Blasters.....239,-
Robosquash.....239,-
Robotron.....239,-
Rygar.....239,-
S.T.U.N Runner.....299,-
Scrapyard Dog.....239,-
Shadow of the Beast....299,-
Shanghai.....239,-
Slimeworld.....239,-
Steel Talons.....299,-
Super Skweek.....239,-
Switchblade II.....299,-
Toki.....299,-
Tournament Cyberball...239,-
Turbo Sub.....239,-
Viking Child.....239,-
Warbirds.....329,-
Xenophobe.....239,-
Xybots.....239,-
Zarlor Mercenary.....239,-



Pit Fighter Lynxille vihdoin saatavilla 399,-

Pian tulossa:

Desert Strike
Lemmings
Eye of Beholder

Käytettyjen pelien listat:

Perustuvat 8. 7. vallinneeseen varastotilanteeseen. Tarkista pelien hinnat soittamalla!

Sega Megadrive:

Abrams Battletank	145,-
Action Replay Pro	345,-
Alien Storm	195,-
Altered Beast	95,-
Arnold Palmer Golf	245,-
Batman Returns	325,-
Bonanza Bros	195,-
Buck Rogers	195,-
Buster Douglas Boxing	195,-
Castle of Illusion	195,-
Chuck Rock	295,-
David Robinsons Basketball	245,-
Decap Attack	195,-
Dick Tracy	195,-
F-22 Interceptor	245,-
Fatal Labyrinth	195,-
Gain Ground	245,-
Ghostbusters	195,-
Golden Axe	195,-
Golden Axe 2	245,-
Herzog Zwei	245,-
Indiana Jones III	295,-
James Pond 2 - Robocod	245,-
Jewel Master	245,-
John Madden Football	195,-
Kid Chameleon	245,-
Last Battle	195,-
Legend of Galahad	245,-
Lotus Turbo Challenge	295,-
Michael Jackson Moonwalker	195,-
Olympic Gold	245,-
Phantasy Star II	245,-
Phantasy Star II + Hintbook	295,-
Phantasy Star III	295,-
Quackshot	245,-
Rambo III	195,-
Rolo to the Rescue	245,-
Shadow Dancer	195,-
Sonic The Hedgehog	95,-
Sonic The Hedgehog 2	295,-

Space Harrier II	195,-
Speedball 2 (Genesis)	195,-
Spiderman	195,-
Streets of Rage	225,-
Super Off Road	195,-
Super Monaco GP	145,-
Super Thunderblade	195,-
The Terminator	245,-
Twin Hawk	195,-
Valis	195,-
Wonderboy III	245,-
World of Illusion	295,-
Wrestlewar	225,-
Zoom	145,-

Super Nintendo USA:

Castlevania IV	295,-
Contra III	325,-
F-Zero	295,-
Final Fantasy II	395,-
Joe & Mac	295,-
Lemmings	295,-
On The Ball	295,-
Pitfighter	225,-
Rival Turf	275,-
Romance of Three Kingdoms II	375,-
Street Fighter 2	345,-
Super Double Dragon	295,-
Turtles IV	295,-
Wing Commander	395,-
Ys III	225,-

Super Nintendo PAL:

Addams Family	395,-
Castlevania IV	345,-
Krusty´s Super Fun House	395,-
R-Type	325,-
Sim City	395,-
Top Gear	395,-

Nintendo 8-Bittinen:

Action 52	395,-
Batman	175,-
Battle of Olympus	165,-
Bad Dudes	175,-
Bubble Bobble	195,-

Castlevania	145,-
Castlevania II	175,-
Chip´n´Dale Rescue Rangers	245,-
Double Dragon II	195,-
Dragons Lair	245,-
Dream Master	195,-
Dr. Mario	195,-
Faxanadu	195,-
Game Key - Adapteri	145,-
Kabuki - Quantum Fighter	195,-
Kick Off	195,-
Megaman 3	245,-
North & South	195,-
Nightmare on Elm Street	175,-
Robocop	195,-
Shadowgate	195,-
Silent Service	175,-
Simpsons	195,-
Simpsons II	245,-
Snake Rattle & Roll	195,-
Snake´s Revenge	195,-
Solstice	195,-
Spy vs Spy	195,-
Super Mario Bros/Duckhunt	145,-
Super Mario Bros 2	195,-
Super Mario Bros 3	245,-
Swords & Serpents	195,-
Talespin	245,-
Tecmo World Cup Wrestling	195,-
Tiger Heli	175,-
Top Gun	225,-
Werewolf	175,-
Zelda II	195,-

Nintendo Gameboy:

Solar Striker	125,-
Super Mario Land	145,-
Bills & Teds Excellent Adv.	145,-
Bubble Bobble	125,-
Bugs Bunny	125,-
Bugs Bunny 2	145,-
Chase H.Q.	145,-
Chessmaster	145,-
Choplifter 2	195,-
Double Dragon 3	165,-
Dr. Mario	145,-
F-1 Race + 4 player adapter	185,-
Final Fantasy II	165,-
Fortress of Fear	125,-

Golf	145,-
Marble Madness	125,-
Mickey Mouse 2	165,-
Motocross Maniacs	145,-
Qix	125,-
Radar Mission	145,-
Side Pocket	165,-
Soccer Mania	145,-
Tennis	125,-
Terminator 2: Judgement Day	165,-
Turtles I	125,-
Turtles II	145,-
World Cup Soccer	145,-
WWF 2	165,-
Gameboy Laite + Tetris	345,-

Lynx:

Bills & Teds adventure	185,-
Blue Lightning	185,-
Chips Challenge	165,-
Gates of Zendocon	125,-
Gauntlet III	145,-
Hard Driving	145,-
Hockey	185,-
Kung Food	165,-
Ninja Gaiden	165,-
Paperboy	125,-
Pinball Jam	185,-
Roadblasters	145,-
Slime World	185,-
Switchblade II	185,-
Toki	185,-
Viking Child	165,-
Zarlor Mercenary	145,-

Neo Geo:

Top Players Golf	595,-
Ghost Pilots	595,-
Ninja Commando	595,-
Ninja Combat	595,-
Magician Lord	595,-

Com Clubin Jäsentarjoukset

Seuraavilla sivuilla on Com Clubin - jäsenille tarkoitettuja tarjouksia. Ollakseen oikeutettu näihin alennuksiin, tulee Com Clubin jäsenen ilmoittaa nimensä ja jäsennumeronsa tilausta jättäessään.

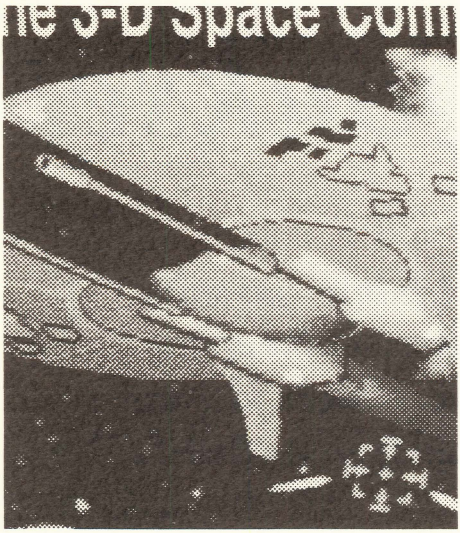
Muille asiakkaille seuraavilla sivuilla esitetyt tuotteet ovat normaalihintaisia.

Muista COM 2001 OY:ssä myydyistä tuotteista Com Clubin jäsenet saavat alennusta tuotekohtaisesti, kuitenkin niin, että kaikista peleistä myönnetään klubin jäsenille 5 % alennusta.

Tarjoustuotteiden hinta säilyy voimassa mainitun ajan tai niin kauan kun tavaraa on varastossa.

Amigan omistajien tuplatarjous

Wing Commander



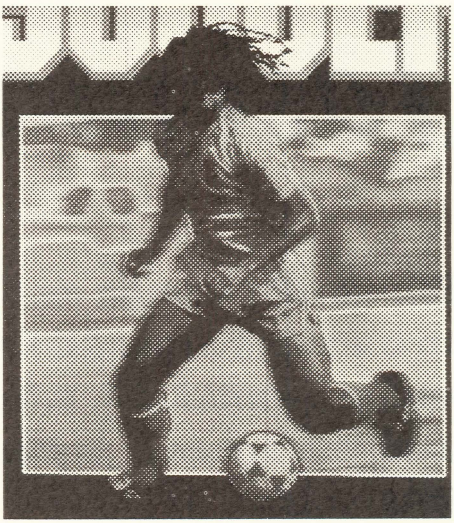
Sai täydet 5 pistettä lehdessämme tammikuussa. Myönnämme, ettei perusamigalla pelattuna ole kuin enimmillään 3 pisteen arvoinen - hyvä peli siltikin. Amiga 1200:sen omistajan unelmapeli.

Nyt VAIN

199,-

(Normaalisti: 269,-)

Sensible Soccer v1.1



Sensible Soccer on sinällään jo käsite, Kick Off 2:sen kaataja monien mielestä. Tämä peli on saanut huippuarvosanat kaikissa kotimaisissa, sekä ulkomaisissa lehdissä. Jalkapallofanaatikoille kannattava ostos.

Nyt VAIN

199,-

(Normaalisti: 239,-)

TAI YHTEISHINTAAN: 350,-

Microprose - Special

Saimme pienen erän Microprosen pelejä normaalia huomattavasti halvemmalla ja siirrämme nyt edun suoraan Com Clubin jäsenille:

Silent Service II
AMIGA/PC

VAIN 199,-

Special Forces
AMIGA/PC

VAIN 199,-

Railroad Tycoon
AMIGA

VAIN 199,-

Formula 1
Grand Prix
AMIGA

VAIN 199,-

Tilaa heti 981-336644 !!!!!

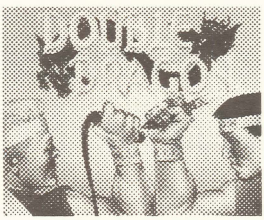
MEGADRIVEN JUHLATARJOUKSET



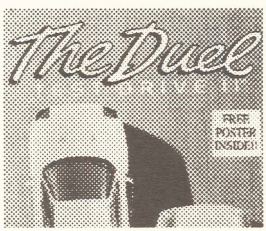
Shining in Darkness 249,-



Phantasy Star III 295,-



Double Dragon 295,-

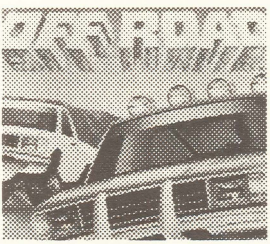


Test Drive II 295,-

Dungeon & Dragons vain 249,-



Rings of Power 249-



Super Off Road 295,-



Winter Challenge 295,-

Super Nintendon Omistajien Juhlatarjoukset:

Phalanx
Gradius III
Darius Twins
Final Fantasy Mystic Quest

VAIN 295,-/Kappale

Race Driving
Amazing Tennis
Jimmy Connor's Tennis

VAIN 395,- Kappale

Super Valis IV
Krusty's Funhouse PALSN

445,- kappale

Tulossa:

Seuraavasssa Com Club -lehden numerossa:

- Artikkeli Piratismista. Sekä konsolikoneiden omistajien kannalta, että tietokoneen omistajien. Mitä eroja laitteet tuovat tällä alalla?

PELIARVOSTELUSSA:

Tornado PC

Super Nintendon tappelupelien välinen kilpailu:
-Street Fighter II (Yleisön pyynnöstä)
- Doomsday Warrior
- Street Combat
- Combatribes
- Super Sonic Blastman
- Brawl Bros

ja lyhyesti seuraavista tappelupeleistä: Batman Returns, Fatal Fury, Final Fight, Rival Turf, Super Double Dragon.

Ja luvassa tottakai lisää kilpailuja !!

Com Clubilaisten Edut:

- **5 % alennus lähes kaikista COM 2001 OY:stä tilatuista tuotteista.**
- **11 kertaa vuodessa ilmestyy asiakaslehti, Com Club - lehti, jonka uusimman numeron saa suoraan kotiinsa kannettuna. Lehdestä löytyy tietoa uusimmista markkinoilla olevista tuotteista.**
- **Joka kuukausi Com Club - lehdessä on huippu edullisia tarjouksia. Ainoastaan Com Clubin jäsenet ovat oikeutettuja näihin etuihin.**
- **Amigan, PC:n, 8 - bittisen Nintendon, Sega Megadriven tai Gameboyn omistajat saavat liittymislahjaksi ILMAISEN pelin.**
- **Com Club - lehden jokaisessa numerossa on runsaasti peliarvosteluja sekä tietokoneille, että videopelilaitteille.**

Liity siis heti !!
Soita 981-336644 tai lähetä takasivulla oleva kortti.

Ps. Muistithan, että Amigan, PC:N, Nintendon, Megadriven tai Gameboyn omistajana olet oikeutettu liittymislahjana ilmaiseen peliin johonkin yllälueteltuista laitteista. Toimi nopeasti !!

Osoitelähde: COM 2001 Oy:n asiakas- ja l[illegible]isterit, PL 536, 90101 Oulu

Joukkokirje

90100/537



9700 4556 valikko 7. Voit jättää palautetta toimitukseen.
Puhelu maksaa 4,50 mk+ppm/min

Meillä voit maksaa myös VISA, OK, Eurocard ja Mastercard -korteilla. Ilmoita korttisi numero tilausta jättäessäsi.

VISA

☐ Haluan liittyä COM CLUBin jäseneksi tilaamalla 11 kertaa vuodessa ilmestyvän COM CLUB-lehden. Amigan, PC:n, Megadriven, Nintendon tai Gameboyn omistajana saan vielä ilmaiseksi mahtavan yllätypelilahjan. COM CLUB-lehden vuosittainen tilausmaksu on 195 markkaa. Omistan ☐Amigan ☐PC:n ☐Megadriven ☐Gameboyn ☐ Nintendon ☐ Super Nintendon ☐ Lynxin ☐ jokin muu, mikä_____

Vastaanottaja maksaa postimaksun.

☐ Haluan tilata seuraavat tuotteet. (Muista mainita kone!)

_____

_____

_____

_____

COM 2001 Oy
Vastauslähetys
90100/537
PL 536
90101 Oulu

Nimi:_____

Osoite:_____

Postinro:_____Postitoimipaikka:_____

Puhelin:_____Allekirjoitus:_____
(Jos tilaaja alle 18 vuotta, huoltajan allekirjoitus.)

SUOMEN SEURAAMÄÄRÄKYHDISTYKSEN REILUN PELIN JÄSEN