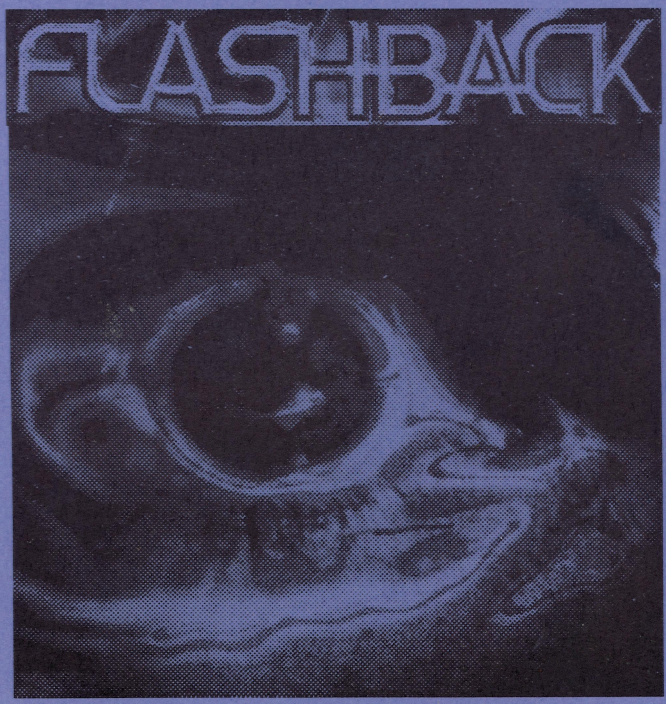
COM CLUB

Asiakaslehti

Numero 5/93
Touko- ja kesäkuu



Flashback: Amiga, PC ja Megadrive

Nintendo Gameboy
Nintendo 8 - Bitt
Sega Megadrive
Super Nintendo
Atari Lynx
Amiga
PC

Vol 9 / (C) 1993
COM 2001 OY
Pelilinjat

COM CLUB - TOIMITUS:

Päätoimittaja:

Juha Koltinkoski

Vastaava Päätoimittaja:

Jukka Uhlgren

Toimittajat:

Jiro Hämies

Mika Kaarahiltunen

Jomi Korhonen

Jommi Pajari

Toimituksen Osoite:

Com Club
PL 536
90101 OULU

Sisällysluettelo Com Club 5/93

Pääkirjoitus.....4
Postimyynnistä.....5
Uutta ja Ihmeellistä.....6
Kysy ja Vastaa.....7
Strategia ja Rooli.....8-9
Suosituimmat Pelit 1993...10-11
Pelilinjat.....12-13
Lukijakilpailu.....14

Peliarvostelut:

Peliarvosteluista.....15

Amiga:

Abandoned Places 2.....16
Chuck Rock 2.....17
Fire Force.....18
Flashback.....19

PC:

Strike Commander.....20-23
Maximum Overkill Mission..24
Unlimited Adventures.....25

Super Nintendo:

Batman Returns.....26
Fatal Fury.....27
Hit the Ice.....28
Outlander.....29
Push Over.....30
Spiderman & X-Men.....31
Star Fox.....32-33

Gameboy:

5 on 5 Double Dribble.....34
Battletoads.....34
Blaster Master Boy.....35
Lethal Weapon.....35

Megadrive:

Chiki Chiki Boys.....36
Elemental Masters.....37
James Bond 007.....38
King of Monsters.....39

Mega-CD:

Black Hole Assault.....40
Jaguar XJ 220.....41

Lynx:

Roadblasters.....42
Shanghai.....43
Robo-squash.....44
Xenophobe.....45

Tuotekuvasto

Tuotekuvastosta.....47
Amigan ja PC:n Pelit.....48-49
8 - bitt Nintendon Pelit..50
Super Nintendon Pelit.....51
Gameboyn Pelit.....52
Megadriven Pelit.....53
Lynxin Pelit.....54
Käytetyt Pelit.....55-58
Com Club - Tarjoukset.....59-65
Tulossa.....66

Julkaisija:

Suomen Pelimafia Oy

Kaikki oikeudet muutoksiin pidätetään

PL 536
90101 Oulu

Puh: 981-336644
Fax: 981-337722

PÄÄKIRJOITUS 5&6/93

Pahoittelemme, että jouduimme tekemään touko-kesäkuun numerosta kaksoisnumeron. Tämä ei kuitenkaan muuta vuodessa tulevien lehtien määrää, koska tulemme julkaisemaan tänä vuonna myös heinäkuussa ihan oman Com Club-lehden numeron. (Tavallisestihan kesä-heinäkuun lehti on kaksoisnumero.)

Vaikka koulu ei vielä lopullisesti olisi kaikilta ohi, on edessä ihana kesäloma, jonka aikana voipi paistatella auringon valossa, käydä uimarannalla, mökillä tai mitä nyt itse kukainenkin sitten haluaa tehdä lomallaan. Yksi asia on kuitenkin varma: Super Nintendot, Amigat ja muut koneet eivät varmasti ole koko kesää lukkojen takana pölyttymässä - vaan sateisten ilmojen tullessa kannattaa kaivaa se vanha kunnon laite sieltä komeron pohjalta ja miettiä josko vaikka jokin uusi peli olisi pelaamisen arvoinen. Voipa siinä kavereiden kanssa aika äkkiä vierähtää kun porukalla innostutaan pelaamaan. Kyllä minäkin muistan sen, kun sillä C 64:sella pelattiin kavereiden kanssa jotain Dig Dug- peliä kolmatta vuorokautta peräkkäin. Siinä vaiheessa ne vanhemmat suorastaan pakottivat meidät menemään ulos leikkimään.

Kesän alussa onkin luvassa monia uusia pelejä markkinoille, joten kannattaa seurata lehdestämme vinkkejä siitä, mitkä ovat uutuuspeleistä parhaita. Seuraava lehtemme numero ilmestyy näillä näkymin heinäkuun puolivälissä ja toivoakseni se olisi vihdoinkin ajoissa asiakkailla.

Alun alkujaan Com Club - lehti oli tarkoitettu sekä COM 2001 OY:n, että Pelilinjojen asiakkaita palvelevaksi lehdeksi, mutta Pelilinjojen kanssa ilmenneiden teknisten ongelmien takia lehtemme ei ole juurikaan pystynyt palvelemaan Pelilinjojen asiakkaita. Mutta nyt siihen on tullut muutos. Olemme koko kevään ajan uudistaneet Pelilinjoja ja olemme saaneet täysin uusitut Pelilinjat jo toimimaan. Voit lukea lisää siitä sivuilta 12-13.

Lehtemme tähän numeroon yritämme saada Strike Commanderista mustavalkoisia kuvia itse pelistä - saa nyt nähdä pelaako tekniikka niin kuin pitäisi. Jos pelaa, saamme jatkossakin PC - peleistä kuvat arvostelujen yhteyteen - nythän kuvat ovat koostuneet pääsääntöisesti pelin kansien kuvista. Samoin yritämme saada kuvia myös Super Nintendon peleistä - saa sitten nähdä miten onnistuu.

Gravis Ultrasound - äänikortin suosio on ollut sen verran suuri, ettei Com Clubin toimitukselle riittänyt edes yhtä kappaletta testikäyttöön, joten äänikortin testi siirtyi seuraavaan numeroon. Samoin päätoimittajamme toipuu yhä rasittavien matkojensa jälkiseuraamuksista ja saattekin lukea messuraportit Englannista ja Yhdysvalloista heinäkuun Com Club-numerosta.

Lehden tässä numerossa on mukana myös Kysymys ja Vastaus palsta, jonne lukijat voivat lähettää kysymyksiään. Pyrimme vastaamaan parhaamme mukaan kysymyksiin, mitä toimitukseen lähetetään, joten laittakaa kirjeitänne tulemaan.

Olemme avanneet Pelilinjoille numeroon 9700-4556 oman valikon numero 7 Com Clubille. Voit jättää sinne kaikkia viestejä toimitukseemme. Eli, jos sinulla ei ole aikaa tai halua lähettää kirjeitä niin nyt sinulla on mahdollisuus tehdä sama asia soittamalla. Puhelu maksaa 4,50 mk+ppm/min.

Ei tässä enää muuta kuin hauskaa kesää kaikille lukijoille !

J. Uhlgren

Jukka Uhlgren
Com Club - lehden vastaava päätoimittaja
COM 2001 OY

Tärkeää tietoa !!

- Postimyynti on yksi kätevimmistä ja usein myös edullisimmista tavoista ostaa tiettyjä erikoistuotteita, ja siksi jokaisen postimyyntiasiakkaan olisi hyvä tietää postimyynnin yleinen luonne ja lainmukaiset säädökset.
- Postimyynnistä tilatut tuotteet toimitetaan tavallisesti postiennakolla, jolloin tuotteen/tuotteiden hinta maksetaan postiin tavaraa noudettaessa. COM 2001 Oy hyväksyy maksuvälineiksi postimyynnissä myös seuraavat maksuaikakortit: Visa, OK, Eurocard ja Mastercard. Asiakkaiden, jotka haluavat maksaa tilauksen näillä korteilla, on ilmoitettava se tilaushetkellä ja kerrottava kortin numero- ja voimassaolotietojen lisäksi kortinhaltijan nimi ja osoite. COM 2001 Oy pidättää oikeuden toimittaa maksuaikakortilla tehdyn tilauksen postiennakkona, mikäli Luottokunta ei anna varmennusta kyseiseen tapahtumaan.
- Postimyynnissä tuotteiden hintoihin lisätään toimituskulut, joka käsittää Postin perimät maksut; mahdollinen postiennakkomaksu ja postimaksu sekä lähetyksen pakkaamisesta aiheutuneet kulut: työ ja pakkausmateriaalit. COM 2001 Oy perii toimituskuluja lähetyksen painosta, koosta ja toimitusnopeudesta riippuen 30-100 mk. Tietokone- ja konsolipelien toimituskulut ovat 30 tai 35 mk pelin koosta ja painosta riippuen. Isommista tuotteista kuten Megadrivestä perimme toimituskuluja 40 mk tai enemmän. COM 2001 Oy pystyy toimittamaan tilatut tuotteet myös pikalähetyksenä Postin kautta, jolloin tuote on asiakkaalla seuraavan päivän kuluessa (ei kuitenkaan sunnuntai). Pikalähetyksistä perimme normaalien toimituskulujen lisäksi 30 mk tai enemmän riippuen lähetyksen koosta ja painosta. Postin pikapalvelua ei ole saatavissa kaikkealle Suomeen.
- Postimyyntiasiakkaan oikeusturva on erittäin laaja ja kattava. Asiakkaalla on lähetyksen lunastamispäivästä lukien seitsemän vuorokauden täysi palautusoikeus, ellei hän ole tuotteeseen tyytyväinen, mutta palautettavan tuotteen *on oltava uutta vastaavassa kunnossa* eli jos tulet palauttamaan tuotteen älä käytä sitä. Jos palautat tuotteet, voit ilmoittaa Postissa, että kyseessä on asiakaspalautuslähetys, jolloin asiakkaan ei tarvitse maksaa postimaksua. Tuotteita palautettaessa COM 2001 Oy:öön on paketin sisällä oltava paperilla lähettäjän yhteystiedot ja palautuksen tarkoitus ja *kopio postista lunastaessasi saamasta kuitista*. Palautamme helmikuun alusta lähtien meille palautetut tuotteet käsittelemättä asiakkaalle, ellei yllä olevia palautuksia koskevia sääntöjä ole noudatettu. Mikäli asiakas haluaa saada hyvityksen tuotteesta, joka on lähetetty takaisin COM 2001 Oy:öön seitsemän päivän sisällä lunastamispäivästä, on asiakkaan toimitettava myös pankkiyhteystiedot, jonne rahat voidaan tilittää 30 päivän kuluessa siitä, kun palautuslähetys on käsitelty COM 2001 Oy:ssä.
- COM 2001 Oy pidättää oikeuden muuttaa tässä hinnastossa mainittuja hintoja. Kaikkia luettelossa olevia tuotteita ei ollut julkaistu luettelon mennessä painoon. COM 2001 Oy pidättää oikeuden muuttaa erikseen asiakkaalle ilmoittamatta ennakkotilaukseen jätettyjen tuotteiden hintoja.
- Super Nintendo, Nintendo, Gameboy, Megaman, Mario ja useat muut tuotteet ovat Nintendon rekisteröimiä tavaramerkkejä. COM 2001 Oy ei ole Nintendon valtuuttama maahantuoja. Action 52 ei ole Nintendon lisensioima tuote. Muut tuotteet ovat valmistajiensa rekisteröimiä tavaramerkkejä.
- Tämän kuvaston julkaisijana toimii Suomen Pelimafia Oy.

COM 2001 OY
PL 536, 90101 Oulu
PUH: 981-336644
FAX: 981-337722
Avoinna Ma-Pe 9-20 ja La 10-15

COM 2001 OY on tunnettu nopeista toimituksistaan. Jos tilaat tuotteen, jota löytyy varastosta arkisin ennen klo. 19, lähtee se vielä samana päivänä.



Puhelin: 981- 336644

Uutta ja Ihmeellistä

Jippijai jei ja halitulijallaa. Amiga elää ja voi hyvin. Uusia pelejä on tullut pitkästä aikaa markkinoille ja kyseiset pelit loistavat laadullaan. Body Blows on Team 17-ohjelmointiryhmän aikaansaannos ja kyseinen tappelupeli lyö Street Fighterilta jalat alta niin sanoakseni. Tiukkaa se tekee, mutta pelattavuus on hiukan parempaa ja se ratkaisee. Innolla jää odottamaan Team - 17:sen seuraavaa peliä. Kyseinen ohjelmointitalo muuten on ilmoittanut tekevänsä mm. Alien Breed - pelin kakkososan Amiga 1200:selle.

Desert Strike puolestaan on suora käännös Megadriven huippu suositusta pelistä. Kyseisessä pelissä ohjataan helikopteria ja ammutaan vihollisen (Irakilaiset) joukkoja, tankkeja, sotilaita ja muuta mukavaa. Peliarvostelu pelistä oli jo viime numerossa, mutta omasta puolestani olen yhä jaksanut pelata peliä. Läpi olen sen jo pelannut, mutta yhä peli jaksaa kiinnostaa. Kunhan vain tekisivät sen Jungle Strike - pelin myös Amigalle...

PC - puolella ovat todella odotetut pelit ilmestyneet. Strike Commander on varmasti yksi kysytyimmistä peleistä ja TP ainakin on peliä kovasti ylistänyt. Odotettavissa on kuulemma parasta grafiikkaa, mitä ikinä on lentosimulaat-torissa nähty. Itse en valitettavasti ole päässyt pelin parissa ähertämään vielä, mutta kyllähän tässä vielä kerkeää. Comanche: Maximum Overkill - peli oli aikoinaan ihan kiva peli pelata, mutta se oli valitettavasti liika simppeli räiskintäpeli. Siihen on kuitenkin saatavana lisälevy, joten pelistä pitäneiden sydän varmaankin pysähtyy uusien tehtävien parissa. (Tai sitten he hankkivat Strike Commanderin)

Ultima Underworld II vaviskoon. Tappajasi on saapunut. Eye of the Beholder III - Assault on Myth Drannor on saapunut. AD&D systeemin takia Eye of the Beholder sarja on varmasti suosionsa kerännyt, mutta tällä kertaa jäävät 286 - omistajat pyörittelemään peukaloitaan. Grafiikka ja äänet vaativat sen verran aikaisempaa enemmän tehoa. (Kannattaa nyt vihdoinkin hankkia se 386 tai 486 - emolevy)

Konsolikoneiden uusia pelejä on tippunut markkinoille tipoittain. Nintendon 8 - bittinen laite on hieman menettänyt suosiotaan jenkeissä, mutta eiköhän Tiny Toons II ole kuitenkin varma hitti kyseisen laitteen omistajien parissa.

Super Nintendolle puolestaan pelejä ei juuri ole tullut tätä kirjoittaessani: Gemfire on fantasia aiheinen strategiapeli, jossa useamman eri suvun edustajat taistelevat erään saaren hallinnasta. Avuksi voi tavallisten sotilaiden lisäksi palkata erilaisia hirviöitä ja taikureita. Rooli- ja strategiapelien ystävät luultavasti ihastuvat peliin. Uutena pelinä on myös saapunut Batman Returns, joskaan en ole peliä ehtinyt testaamaan. Tulossa olevia pelejä on tässä vaiheessa mm. Mechwarrior, Ultima VI - False Prophet - molemmat roolipeli fanaatikoille suunnattuja pelejä. Tappelupeleistä markkinoille saapuu Fatal Fury, tähän mennessä ainoa kunnioitettava vastustaja Street Fighter II:selle.

Gameboyn pelejä on myös saatu pitkästä aikaa uusia. Felix the Cat on saman tyyppinen kuin 8 - bittisen Nintendon versio, mutta Kid Dracula on jo hieman omaperäisempi.

Atari Lynxin heikkoutena on ollut valmistajan aikataulujen venyminen: Eye of the Beholder tullee joskus syksyllä, Lemmings saatetaan saada markkinoille jo kesän aikana.

Eipä sitten muuta kuin: Hyvää kesää kaikille lukijoille.

T. Korhonen

Kysy & Vastaa

Koska asiakkaat ovat niin toivoneet, tullaan Com Club - lehdessä jatkossa pitämään kysymys ja vastauspalsta. Tälle palstalle voi jokainen lehden lukija lähettää kysymyksiä tai jättää kysymykset numeroon 9700-4556 valikko 7. Kysymyksiin pyrimme täällä toimituksessa vastaamaan parhaamme mukaan. Palstan laajuus ja ilmestymistiheys riippuu luonnollisestikin siitä miten paljon me saamme lehtemme lukijoilta palautetta.

Niin että ei muuta kuin kynä vaan siihen kauniiseen käteen ja kirjoittamaan osoitteeseen:

Com Club / Kysy & Vastaa
COM 2001 OY
PL 536
90101 OULU

Seuraaviin kysymyksiin ovat monet Com Clubin jäsenet toivoneet saavansa vastauksen:

Kysymys: Miksi Com Club - lehdessä ei ole värikuvia?

Vastaus: Voi hyvät lukijat... Onko teillä harmaintakaan aavistusta siitä paljonko tämänkin lehden tekeminen maksaa? Jos lehdessä olisi värikuvia peliarvostelujen yhteydessä, nousisi lehden hinta tällä hetkellä sen verran korkeaksi, ettei värikuvien laittaminen lehteen ole mahdollista. Kokonaan toinen asia on sitten se, mikäli käyttäisimme värikuvia ainoastaan kansikuvassa.

Kysymys: Miksi Peliarvostelujen pisteytys ei ole välillä 0-100 ?

Vastaus: Muissa suomalaisissa lehdissä pisteytys on ollut juuri välillä 0-100, joten olemme itse päätyneet arvostelemaan pelit välillä 1-5.

Kysymys: Miksi joka toinen peliarvostelu saa täydet viisi pistettä lehdessänne ?

Vastaus: Joka toinen, mitä ihmettä? Myönnän kyllä, että aikaisemmin on tullut hieman liian helpolla annettua pelille täydet viisi pistettä, mitä jälkikäteen on tullut katkerasti kaduttua. Esimerkiksi Amigan Wing Commanderia tuli pelattua koneella, jossa oli 2 megaa muistia, joten peli pyöri vallan mainiosti. Vaan autas armias kun erehdyin myöhemmin pelaamaan peliä pelkällä perusamigalla... Siksi pisteytystä on pyritty hieman alentamaan, niin että vain todella hyvät pelit saavat täydet viisi pistettä.

Seuratkaa vaikka tämän vuoden puolella olleiden Super Nintendo pelien arvosteluja: 31 peliä ennen tätä numeroa. Näistä kolme peliä on saanut täydet viisi pistettä. Tietokonepuolella tilanne taas on se, että pelejä ilmestyy markkinoille sen verran paljon, ettei huonoja pelejä välttämättä edes oteta arvosteluun - emmehän mekään jaksa pelata huonoja pelejä huvin vuoksi.

Kysymys: Missä Amigan Wayne Gretzky Hockey 3 ja Hockey League Simulator 2 viipyvät ?

Vastaus: Molempien pelien valmistaja: Bethesda Softworks on ilmoittanut, ettei aio enää julkaista Amigan pelejä. Suurimmaksi syyksi on mainittu laajalle levinnyt piratismi, sekä siitä johtuen Amiga - pelien myynnin romahtaminen USA:ssa.

Sepä kysymyksistä tällä kertaa, lähettäkää vain niitä kysymyksiä ensi numeroa varten.

Strategia & Rooli

Megadriven omistajat riemuitkoot. Roolipelien korkeahkot hinnat ovat vihdoinkin hieman laskeneet, sillä COM 2001 OY on saanut halvemman erän Megadriven suosittuja roolipelejä. Com Clubin jäsenille onkin tässä numerossa tarjouksena mm. Dungeons & Dragons peli Warriors of Eternal Sun.

Super Nintendon saralla sen sijaan on menty pahasti metsään. Tulossa on kyllä roolipelejä - mutta missä ihmeessä ne kaikki viipyvät ?!? Joutuu kai tässä kohta hankkimaan 8 - bittisen Nintendon ja alkamaan pelaamaan North & South - peliä.

Amigalle puolestaan on sentään jotain uutta tullut. Abandoned Places 2 on Eye of Beholder - tyylinen roolipeli ja huomattavasti sarjansa ensimmäistä osaa parempi. Strategiapeleistä voidaan todeta ainoastaan, että UBI Softin mainio Battle Isle peli on saanut jatkoa Data Disketin muodossa. Tässä lisälevykkeessä on uusien kenttien lisäksi mm. uusia maastotyyppejä, jotka omalta osaltaan vaikuttavat sotimiseen. Tarkempaan tutustumiseen kummankaan pelin osalta ei aika valitettavasti ole tällä kertaa riittänyt. Kunhan tässä kerkeän, niin tutustun kyllä ainakin Battle Islen lisälevykkeeseen pitkään ja hartaasti tutkien sen luomat mahdollisuudet.

PC - koneiden strategiapeli anti on myös jäänyt odotetumpaa heikommaksi, uutuuksia ei juuri ole tullut, mutta vanhempia pelejä: Patton Strikes Back ja Command HQ on nyt jälleen saatavana. Näistähän Command HQ on saman tyylinen kuin Empire tai Global Conquest. PC:n Great Naval Battles taas on saanut jo kolmannen lisälevykkeen: Scenario Builderin, joten nyt voi alkaa tekemään omia skenaarioitaan Great Navaliin.
PC:n roolipeli rintamalla taas kuuluu paljonkin uutta. Ultima VII Part 2: The Serpent Isle on ollut kovasti kysytty, eikä syyttä: Onhan Ultima - sarja ollut erittäin suosittu tietokoneilla kautta aikojen. Viime aikoina kuitenkin Ultima Underworldit ovat tehneet hallaa perinteisille Ultima peleille. Ultimoiden kiusaksi on myös SSI saanut tekeleensä, Eye of Beholder III:sen markkinoille. Ennakkotiedoista poiketen Eye III ei toimi 286 - pohjaisissa koneissa, vaan mieluiten peliä tulee pelata vähintäänkin nopeassa 386:ssa. Grafiikka on todellakin parannettua, uusia hirviöitä peliin on tungettu ja kaikki ongelmatkin tuntuvat aikaisempaa vaikeammilta.

AD & D Unlimited Adventures on tulossa ihan lähiaikoina ja varmaankin on jo saatavana kun lehtemme ilmestyy painosta, joten muutama sananen siitäkin. Kyseisen pakkauksen avulla tulisi olla mahdollista tehdä omia nk. "kultalaatikko" pelejä. Ajattelin itsekin alkaa kaverini kanssa tekemään kultalaatikko pelejä tämän avulla, niin että kaverit voivat yrittää selvitä eteen päin näissä seikkailuissa. Toivottavasti siinä voi vaikuttaa Wandering Monstereiden ilmestymistiheyteen. Toinen toivomus olisi, että hahmot voi tallettaa ja niillä voi jatkaa peliä toisessa tehdyssä seikkailussa. Uskoisinkin, että Unlimited Adventures on huomattavasti parempaa tekoa kuin Bard's Tale Contruction Kit ja muut vastaavat pelintekovärkit.

Seuraavalle sivulle on koottu lista rooli- ja strategiapeleistä, jotka on arvosteltu Com Club - lehdessä kuluneen ensimmäisen vuoden aikana.

Lord Finish toivottaa hyvää kesää kaikille lukijoille.

Strategia & Rooli-peliarvostelut

AMIGALLE JA PC:LLE ARVOSTELTU:

A-Train PC:	5 pistettä
Bat II:	5 pistettä
Civilization	
Crisis in the Kremlin PC	
Darklands PC:	5 pistettä
Dune II PC:	4 pistettä
Dungeonmaster&Chaos Strikes Back kokoelma:	5 pistettä
Empire Deluxe:	5 pistettä
Eye of the Beholder II	
History Line 1914-18:	5 pistettä
Ishar - Legend of Fortress:	4 pistettä
Laser Squad:	4 pistettä
Lord of the Rings II PC	
Megatraveller 2	
Millenium the Return PC:	3 pistettä
No Greater Glory:	4 pistettä
Perfect General:	5 pistettä
Powermonger	
Rampart	
Robosports:	4 pistettä
Siege PC:	3 pistettä
Space Crusade	
Star Control II PC:	5 pistettä
Theatre of War PC:	4 pistettä
Third Reich AMIGA:	4 pistettä
Ultima Underworld II PC:	5 pistettä
Vikings:	4 pistettä
Xenobots PC:	4 pistettä

PC tarkoittaa sitä, ettei peliä ole saatavana kuin PC:lle.

AMIGA tarkoittaa sitä, ettei peliä ole saatavana kuin Amigalle.

Mikäli kumpaakaan tekstiä ei ole pelin nimen perässä, on peliä saatavana sekä PC:lle, että Amigalle.

KONSOLIKONEILLE ARVOSTELTU:

Aerobiz SNES:	4 pistettä
Arcana SNES:	5 pistettä
Cybercop Megadrive:	4 pistettä
Dungeons & Dragons: Warriors of Eternal Sun	
Megadrivelle:	
Rampart Lynx	
Rampart Megadrive:	4 pistettä
Rampart SNES:	5 pistettä
Sim Earth SNES:	3 pistettä
Soul Blazer SNES:	4 pistettä
Super Conflict SNES:	4 pistettä
Ultima Runes of Virtue GB	4 pistettä
Uncharted Waters MD:	5 pistettä
Uncharted Waters SNES:	4 pistettä
Zelda III SNES	

MD = MEGADRIVE
SNES = SUPER NINTENDO
GB = GAMEBOY

Osassa peleistä ei ole nimen perässä merkintää siitä, miten monta pistettä peli on arvostelussa saanut. Tämä johtuu vain ja ainoastaan siitä, että peli on ollut arvostelussa Com Club - lehden ilmestymisen alkuaikoina, eikä peleille silloin vielä annettu pisteitä peliarvosteluissa.

Vuoden 1993 suosituimmat pelit

AMIGA

1. Hockey League Simulator
2. Sensible Soccer II
3. Chaos Engine
4. Street Fighter II
5. Lemmings II The tribes
6. Wing Commander
7. Indiana Jones IV Adventure
8. Legend of Kyrandia
9. Darkseed
10. Wayne Gretzky Hockey II

Amigan pelien tilanteessa ei juurikaan ole tapahtunut muutoksia: Renegaden Chaos Engine on kohonnut yllättävän korkealle, kun taas Gremlinin uusi manageripeli, Premier Manager on joutunut antamaan tilaa klassiselle Wayne Gretzky Hockey II:selle. Jos joku vielä väittää, etteivät suomalaiset ole jääkiekkohulluja, niin johan on kumma.

NINTENDO 8-BITT

1. Action 52
2. Megaman V
3. Captain Comic
4. Joe & Mac Caveman Ninjas
5. Terminator
6. Gold Medal Challenge
7. Super Contra
8. Toki
9. Hudson Hawk
10. Simpsons: Bartman Meets Radioactive Man

Nintendon listalla ei ole juuri muutoksi tapahtunut. Voimakkaan markkinointimme johdosta Action 52 tulee olemaan varmasti koko vuoden myydyin Nintendo-peli. Duck Tales 2-odotamme saapuvan listalle piakkoin.

NINTENDO GAMEBOY

1. Super Mario Land II
2. Megaman III
3. Home Alone II
4. Flintstones
5. Hit the Ice
6. Double Dragon III
7. Blades of Steel
8. Tiny Toons
9. Super Marioland I
10. Looney Tunes

Flintstones on noussut ylöspäin listalla jälleen yhden pykälän verran, mutta matkaa huipulle olisi vielä aika paljon. Looney Tunes puolestaan on pikkuhiljaa poistumassa listalta ja jopa kaksi vuotta vanha Super Marioland on ohittanut sen. Kohta nähdään, milloin vasta tullut uusi Disney-peli Darkwing Duck rupeaa jyräämään listalla muut alleen.

SUPER NINTENDO

1. Star Fox
2. Street Fighter II
3. NHLPA Hockey - 93
4. Mickey Mouse's Magical Quest
5. Tiny Toons
6. Super Star Wars
7. Mario Kart
8. Wing Commander
9. Simpsons: Bart's Nightmare
10. Turtles IV

Tiny Toons on syrjäyttänyt maineikkaat Super Star Wars ja Mario Kart - pelit tieltään ja on matkalla kohti Super Nintendon pelien kärkeä. Listan alapäässä on Turtles IV yllättäen pompannut listalle syrjäyttäen Prince of Persian.

PC

1. Wayne Gretzky Hockey 3
2. Hockey League Simulator II
3. Classic Adventure
4. X-Wing
5. Star Control II
6. Ultima Underworld II
7. Space Quest V
8. Lemmings II The Tribes
9. Falcon 3.0
10. Empire Deluxe

Strategiapelien kiistattoman kuninkaan perillinen, Empire Deluxe on vihdoinkin kavunnut kymmenen suosituimman pelin joukkoon. Falcon 3.0 jatkaa tasaista alastuloaan, tosin Falcon 3.0 on jo aika vanha peli. Muutoin lista on melkolailla pysynyt samanlaisena - Wayne III ja HLS II jatkavat voitttokulkuaan. Uudeksi tulokkaaksi ensikuussa veikkaamme Strike Commanderia.

MEGADRIVE

1. Streets of Rage II
2. Sonic the Hedgehog II
3. NHL PA 93 Hockey
4. Menacer
5. Road Rash II
6. World of Illusion
7. Ecco the Dolphin
8. Terminator 2: Arcade Game
9. Winter Challenge
10. Tale Spin

Uusina peleinä megadrivelle ovat listalle tulleet Winter Challenge ja Ecco the Dolphin. Listalta ovat poistuneet Bulls vs. Lakers ja WWF Wrestlemania. Varsin hiljaisen kevään jälkeen voi Megadrive-listallekin odottaa suuria muutoksia sillä juuri myyntiin tulleet uskomattoman suositut Flashback ja Super Kick Off-pelit voivat uhata listalla jo kauan olleita.

ATARI LYNX

1. Toki
2. Hockey
3. Steel Talons
4. Batman Returns
5. Dracula
6. Blue Lightning
7. Joust
8. Crystal Mines II
9. Pinball Jam
10. Electrocops

Tällä kertaa Atari Lynxin pelien myynnissä on tapahtunut hienoisia muutoksia. Steel Talons on yllättäen kohonnut listalla kolmanneksi. Uutena listalla on Electrocops, josta tässä taannoin olikin arvostelu lehdessämme. Myös Crystal Mines II on kohonnut listalla muutaman pykälän ylöspäin. Odottelemme seuraavien pelien listalle tuloa piakkoin European Club Soccer, Pitfighter, Power Factor ja Dinolympics. Saa nähdä, miten uusien tulokkaiden käy.

Com Club - lehdessä julkaistaan kymmenen myydyimmän konsoli ja tietokonepelien listat kuukausittain lukijoitten toivomuksesta. Voit käyttää näitä listoja apunasi vaikkapa ostopäätöksiä tehdessäsi.

Oheiset tiedot perustuvat COM 2001 OY:n vuoden 1993 myyntitilastoihin 31. 5.1993 mennessä.

PELILINJAT VINKKIKOODISTO

Megadrive:

Alien 3 (Game Genie)	1047
Alien Storm	1004
Alisia Dragoon	1005
Altered Beast	1006
Another World	1007
Arcus Odyssey	1008
Arnold Palmer T. Golf	1009
Arrow Flash	1010
Assault Suit Leynos	1011
Axis FZ	1012
Back To The Future 3	1013
Batman	1014
Batman Returns (AR)	1000
Battle Golfer	1015
Battle Squadron	1016
Bulls VS Lakers	1017
Burning Force	1018
Castle of Illusion	1019
Centurion	1020
Chakan	1021
Curse	1022
Cyperball	1023
Dangerous Seed	1024
Desert Strike	1025
DJ Boy	1026
Dragons Fury	1027
Dynamite Duke	1028
E.A.Hockey	1029
E.S.W.A.T:	1032
Ecco the Dolphin	1030
Elemental Master	1031
F-1 Grand Prix	1034
F-22 Interceptor	1035
Fl - Circus	1033
Faery Tale Adventure	1036
Fantasia	1037
Fatman	1038
Fighting Masters	1039
Final Blow	1040
Fire Shark	1042
Forgotten Worlds	1043
Free Fight	1041
Gadget Twins	1044
Gain Ground	1045
Galahad	1046
Ghouls `n` Ghosts	1048
Golden Axe	1049
Golden Axe 2	1050
Granada	1051
Gynoug	1052
Hard Drivin`	1053
Hellfire	1055
Herzog Zwei	1054
Humans	1057
Immortal	1056
Insector X	1059
James Pond 2 - Robocod	1061
James"Buster" Douglas B	1060
Jewel Master	1062
Joe Montana 2	1064
Joe Montana Football	1063
John Madden `92	1065
Kid Chameleon	1066
King`s Bounty	1067
Klax	1068
Krusty`s Funhouse	1069
Lakers VS Celtics	1070
Last Battle	1071
LHX Attack Chopper	1124
LHX Attack Chopper	1125
LHX Attack Chopper	1126
Lotus Turbo Challenge	1072
M-1 Abrams Battle Tank	1073
Marble Madness	1074
Marvel Land	1075
Master of Monsters	1076
Mercs	1077
Midnight Resistance	1078
Mike Ditka Power Foot.	1079
Muhammad Ali's Boxing	1003
New Zealand Story	1080
NHL PA 93	1081
Night Trap (Sega CD)	1058
Onslaught	1082
Out Run	1083
PGA Tour Golf	1084
Phantasy Star 2	1085
Phelios	1086
Pit Fighter	1087
Populous	1088
Powerball	1089
Quackshot	1090
Rainbow Island	1091
Rambo 3	1092
RBI 3	1093
Revenge of Shinobi	1094
Ringside Angel	1095
Road Rash	1096
Road Rash 2	1097
Robocod	1098
Rolling Thunder 2	1099
Rolo To The Rescue	1100
Rolo To The Rescue	1101
Saint Sword	1102
Shadow Blaster	1103
Shining in the Darkness	1104
SMASH TV	1105
Sonic 2	1106
Sonic 2(AR)	1001
Sonic the Hedgehog	1107
Space Harrier 2	1108
Space Invanders `90	1109
Speedball 2	1110
Speedball 2	1111
Spider-Man	1112
Splatterhouse 2	1113
Stormlord	1114
Streets of Rage	1115
Strider	1116
Super Fantasy Zone	1118
Super League Baseball	1117
Super Thunderblade	1119
Tazmania	1121
Terminator 2 - Arcade	1120
Thunderforce 4	1122
Universal Soldier	1123
Wolrd of Illusion	1002

Gameboy:

Batman II	1127
DR.Franken	1129
Faceball 2000	1128
Kirby`s Dreamland	1130
Mysterium	1132
Pit Fighter	1133
Roger Rabbit	1134
Super Mario Land 2	1131
Turtles : Fall F.Clan	1135
Ultima Runes of Virtue	1136

Super Nintendo:

Addams Family	1137
Arcana	1157
Battle Clash	1139
Bombuzal	1140
Cal Ripken Jr	1142
Darius Twin	1143
Darius Twin	1158
Desert Strike	1144
Dinosaurs	1145
Dragons Lair	1147
Earth Defence Force	1160
F 1 Exhaust Heat	1148
F-1 Race of Champions	1159
Final Fight	1149
Gradius III	1150
Hook	1151
James Bond Jr.	1152
Joe & Mac	1153
John Madden 93	1154
Kablooey(Tasot 1-50)	1155
Kablooey(Tasot 51-90)	1156
Krusty`s Funhouse	1168
Magic Sword	1161
Mickey Mouse	1170
On the Ball	1162
Out of This World	1171
Prince of Persia	1172
Push Over(Tasot 1-49)	1173
Push Over(Tasot 50-100)	1174
Rampart	1175
Rival Turf	1163
Robocop III	1176
Sim City	1177
Smart Ball	1164
SMASH TV	1178
Super Adventure Island	1138
Super Adventure Island	1180
Super Buster Bros	1141
Super Double Dragon	1146
Super Mario Kart	1169
Super R-Type	1181
Super Star Wars	1179
Thunder Spirits	1165
Tiny Toons	1182
Top Gear	1183
Turtles IV	1184
Ultraman	1167
Universal Soldier	1166
Wings 2	1185

PC:

A-10 Tank Killer	1186
Aces of the Great War	1187
Aces of the Pasific	1188
Another World	1189
Arkanoid	1190
BABY JO	1191
Bard`s Tale III	1192
Bart VS The Space Mut.	1193
Batman	1194
Battle Isle	1196
Battlehawks 1942	1195
Blues Brothers	1197
BSS Jane Seymor	1198
Budokan	1199
Carrier Command	1200
Civilization	1201
Commander Keen	1202
Crazy Cars 2	1203
Defender of the Crown	1204
Dragons Lair	1205
Duke Nukem	1206
Dungeon Master	1207
Dyna Blaters	1250
ELF	1208
Elite	1209
Elite Plus	1210
Elvira : The Arcade Ga.	1211
Epic	1213
Eye of the Beholder 2	1212
F-117A Nighthawk	1214
F-15 Strike Eagle 2	1215
F-19 Stealth Fighter	1216
F-29 Retaliator	1217
Falcon AT	1218
Fantasy World Dizzy	1219
Fighter Bomber	1220
Gateway to S. Frontier	1221
Gobliins	1222
Gods	1223
Golden Axe	1224
Gunship 2000	1225
Hard Drivin`	1227
Hare Raising Havoc	1226
Helter Skelter	1228
Hyperspeed	1229
Immortal	1230
Indiana Jones Last Cr.	1231
Jetfighter 2	1232
Jimmy White Snooker	1233
Laser Squad	1234
LHX Attack Chopper	1235
Lightspeed	1236
Links	1237
Logical	1238
Loom	1239
Magic Pockets	1240
Manager	1241
Mario Andretti`s	1242
Mega Lo Mania	1243
MIG - 29	1244
MIG - 29 Super Fullcrum	1245
Might And Magic III	1246
Nightshift	1247
Operation Wolf	1248
Pasific Islands	1249
PGA Tour Golf	1252
Pipemania	1253
Populos	1254
Prehistorik	1255
Prince of Persia	1256
Push Over	1257
Puzznik	1258
Railroad Tycoon	1259
Rampart	1260
Red Baron	1261
Rick Dangerous	1262
Risky Woods	1251
Robocop	1263
Rock `n` Roll	1265
Rocketeer	1264
Secret Weapons	1266
Sim City	1267
Space Ace	1268
Space Quest II	1269
Space Quest III	1270
Space Quest IV	1271
Stellar 7	1272
Teenage Mutants Turtles	1276
Terminator 2	1273
Test Drive 3	1274
Their Finest Hour	1275
Twilight 2000	1277
Ultima VI	1278
Ultima VII	1279
Viking Child Prophecy	1280
Virus	1281
Wing Commander	1282
Wing Commander II	1283
Wolffenstein 3D	1284
WWF Wrestlemania	1285
Xenon 2 Megablast	1286
Zany Golf	1287

AMIGA:

Agony	1288
Alien Breed Special Ed.	1289
Aquaventura	1290
Championship Manager	1292
Chaos Engine	1291
DOJO Dan	1293
DynaBlaster	1294
Epic	1296
Fire Force	1297
Formula 1 GP	1295
Games Espana 92	1298
Gobliins	1299
Jguar XJ 220	1300
John Madden	1301
Lethal Weapon	1302
Manager	1303
Monkey Island II	1304
Ork	1305
Pinball Fantasies	1306
Premiere	1307
Push Over(Tasot 1-49)	1308
Push Over(Tasot 50-100)	1309
Railroad Tycoon	1310
Street Fighter 2	1311
Zool	1313

Toimi näin:
Valitse peli/t, joihin haluat kuulla vinkkejä. Soita numeroon 9700-4556 ja valitse valikko 1 ja syötä pelin nimen perässä oleva koodinumero kuulemiesi ohjeiden mukaisesti.

Lisäämme uusia vinkkejä joka viikko. Voit kuunnella päivitetyn vinkkilistan joka maanantai valikosta 1.

Kaikki palvelut 4.50 mk min. + ppm.

PELILINJAT 9700-4556

Jätä omat pelivinkkisi numeroon 9700-4556 ja voit saada pelilahjan.

Pelilinjat palkitsee kuukausittain useita vinkkejä jättäneitä henkilöitä hyvillä pelipalkinnoilla.

Riittä vain, että soitat numeroon 9700-4556 ja valitset valikon 2 ja nauhoitat pelivinkin kuulemiesi ohjeiden mukaisesti.

Muista puhua mahdollisimman selkeästi ja kovalla äänellä ja muista mainita laite, jolle vinkki on.

Puhelu maksaa 4.50 mk min. + ppm.

Tilaa näytenumero Com Club-lehdestä soittamalla 9700-4556.

Valitset valikon 6 ja nauhoitat nimesi ja osoitteesi kuulemiesi ohjeiden mukaisesti ja saat uusimman lehden parin viikon kuluessa.

Ei voi olla helpompaa tapaa tilata näytenumeroa. Yhteystietojen jättäminen kestää n. 4 min. 4.50 mk min. + ppm.

Kuuntele toimittajamme raportti Yhdysvalloissa pidetystä pelitapahtumasta. 9700-4556 Valikko 5.

Kuulet viimeisimmät huhut ja uutiset ensimmäisenä. Viikkoja ennen kuin voit lukea niistä.

Messuraportti kestää n 10 min. 4.50 mk min + ppm.

Com Club - lehden lukijakilpailu

Koska me täällä Com Club - lehden toimituksessa olemme niin mukavia heppuja, päätimme jälleen järjestää pienen kilpailun lukijoitamme varten. Kilpailuun osallistuakseen tarvitsee vain vastata oheisiin kysymyksiin ja soittaa 9700-4556 ja valita valikko 7 ja sanella vastaus äänimerkin kuultuasi tai lähettää vastaukset postikortilla osoitteeseen:

COM 2001 OY/COM CLUB - KILPAILU
PL 536
90101 OULU

Ja kysymykset koskevat luonnollisestikin Com Club - lehteä, tarkkasilmäiset lukijat löytävät varmasti vastaukset kaikkiin kysymyksiin lehtemme huhti- ja toukokuun numeroiden sivuilta.

Kysymys 1:	**Mitä palstaa Lord Finish kirjoittaa?**
Kysymys 2:	**Mitä urheilulajia Iiro Itämies harrastaa ?**
Kysymys 3:	**Kuka on Com Club - lehden uusin toimittaja ?**
Kysymys 4:	**Mikä on Amigan suosituin peli tämän vuoden aikana ?**
Kysymys 5:	**Haluaisitko palkinnoksi mieluummin Super Nintendon vai Segan Megadriven ?**

Kyllä, aivan oikein, kilpailun voittaja saa valintansa mukaan joko Segan Megadriven tai Super Nintendon (USA - version). Niin että ei muuta kuin soittelemaan ja laittamaan niitä postikortteja tänne päin. Arvonta suoritetaan 15.7 siihen mennessä oikean vastauksen soittaneiden tai lähettäneiden kesken. *Puhelu maksaa 4,50mk+ppm/min*

PELIARVOSTELUT:

Seuraavilla sivuilla on jälleen totuttuun tapaan lukuisia peliarvosteluja niin konsoli- kuin tietokoneillekin.

Kuten kaikki vanhemmat Com Clubin jäsenet varmaankin muistavat, pelien arvosteluperiaate on seuraava:

☹ ***= Kyseinen peli on surkea, onneton räpellys, eikä sitä kannata ikinä, missään olosuhteissa hankkia.***

😐😐 ***= Kyseinen peli on tasapaksu, keskiverto peli ja sen kaltaisia yrityksiä mahtuu 13 tusinaan. Ei välttämättä mikään hyvä ostos.***

☺☺☺ ***= Kyseinen peli on suhteellisen hyvä, mutta se olisi ehkä voitu toteuttaa paremminkin.***

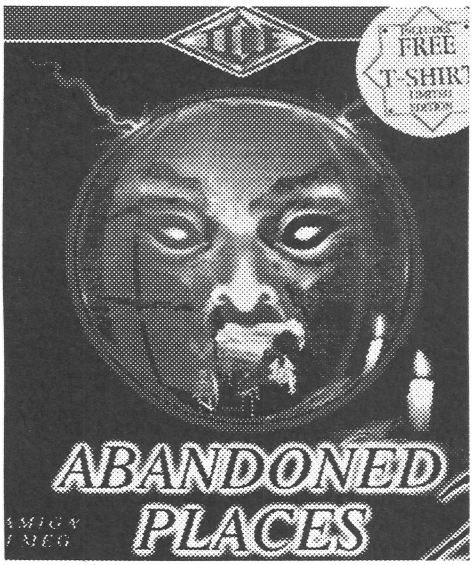
☺☺☺☺ ***= Kyseessä oleva peli on lajityyppinsä edustajana hyvin onnistunut. Se ei ole täydellinen, mutta ei paljon muutenkaan. Jos pelityyppi kiinnostaa, kannattaa ehdottomasti hankkia.***

☺☺☺☺☺ ***= Peli on lajityyppinsä parhaimmistoa. Se aiheuttaa vakavaa riippuvuutta ja sitä tulee pelattua päivästä toiseen.***

Lisäksi on huomattava, että tietyn tyylisiä pelejä verrataan suhteessa samaa lajityyppiä edustaviin peleihin. Suomennettunahan tämä tarkoittaa siis sitä, että strategiapelejä verrataan strategiapeleihin, urheilupelejä urheilupeleihin ja niin edelleen. Lisäksi on huomioitava laitekohtaiset rajoitukset. Jos jossakin arvostelussa kehutaan Gameboyn pelin grafiikkaa, on silti turha olettaakaan että odotettavissa olisi PC:n VGA - tason kuvia, lähinnä tämä siis tarkoittaa hyvää grafiikkaa Gameboyn peliksi.

Lisäksi on huomattava, että koska pelejä julkaistaan huomattavasti enemmän kuin mitä me Com Clubin toimituksessa pystymme lehdessämme arvostelemaan, olemme pyrkineet karsimaan kaikkein huonoimpien pelien arvostelut pois lehdestämme.

Amigan Peliarvostelut:
Abandoned Places 2



Jälleen kerran on pahuus päästetty irti. 400 vuotta on kulunut siitä kun suuret sankarit kukistivat pahan ilmentymän ja ihmiset ovat unohtaneet, että pahuutta on lainkaan olemassa. Niinpä pahan oppipoika katkoo kahleensa ja saapuu turmelemaan viattomat ihmiset, joiden sydän on helppo taivuttaa palvelemaan pahaa. Koko maa on kaaoksen vallassa ja entisaikojen sankareita tarvittaisiin pelastamaan maa ja taistelemaan hyvän nimissä pahaa vastaan.

Legendojen mukaan pahan aikoinaan nujertaneet sankarit ovat syvässä unessa, jäätyneinä ja heidät voi herättää ainoastaan tietyn miekan avulla. Niinpä sitten hyvät heput matkaavat syvälle luolastoihin vapauttamaan nämä suuret sankarit. Ei liene vaikea arvata, kuka näitä neljää sankaria sitten ohjaakaan?

Abandoned Places 2 on roolipeli, joka on toteutettu Eye of the Beholder - tyylisesti, eli pelaaja näkee kaiken kuin omista silmistään.

Taistelut käydään reaaliajassa, mutta hahmojen ketteryys vaikuttaa siihen, miten usein he saavat vihamielisiä otuksia iskeä.

Abandoned Places 2:sen grafiikka on mainiota, luolien seinät ovat ihan näyttävät, mutta vastustajien animaatio olisi joissakin kohdissa voitu toteuttaa ehkä hieman paremminkin. Pelin alku-intro on hyvin toteutettu ja jos (=kun) pelaaja kuolee, tulee luurankomainen kuolema noutamaan pelaajan luokseen. Pelin ääniefektit ovat ihan siedettävät ja musiikki paikoin jopa erinomaista.

Peli alkaa luolastosta, mutta pitemmän päälle pelissä pääsee pyörimään niin ulkoilmassa kuin erilaisissa kaupungeissakin. Kaupungeissa onkin mahdollista varustaa pelaajia matkaa varten, hankkia parempia aseita ja haarniskoita, ynnä syötävää.

Muiden tämän lajityypin pelien tavoin on pelaajan ohjaamien hahmojen aina välillä syötävä, muuten tulee nälkäkuolema ja ottaa hahmot mukaansa. Ärsyttävää silloin kun ruokaa ei tahdo löytää mistään. Äklö-realismin mukaisesti pelaaja myös hukkuu kun menee lirisevään puron pahaseen kävelemään. Eivätkö pelin tekijät ole kuulleet uimisesta? .

Erilaisia ongelmia Abandoned Places 2:sessa on riittävästi, jotta sitä jaksaa pelata pitempään, mutta minua tämä lajityyppi ei viehätä.

HINTA: 269,-

☺☺☺

J. Uhlgren



Mahtavaan Amigan tasohyppelyyn Chuck Rockiin on tullut odotettua jatkoa, ja tällä kertaa kuvioissa on Chuckin poika, joka etsii kadonnutta isäänsä (lienee Chuck mennyt kaljalle lähibaariin). Joo no ei, kyllä asialla on ollut ilkeä ja uskomattoman tuhma Brick Jagger, joka on jostain omituisesta syystä kaapannut Chuckin.

Peli on edeltäjänsä tapaan kuvattu hienolla söpögrafiikalla, joka on todella värikästä ja hassun näköistä. Myös äänet ovat tuttua pelleilyä, eli pikku Chuck itkeä pillittää voimien loppuessa, ja hirviöt päästävät mitä omituisimpia ääniä (Tööt, Bojoing, Doing, Slurp, Lääh, Lääh, Viu Viu).

Pelattavuus on luonnollisesti täydellinen (ei yllätys), mutta tällä kertaa grafiikka on hieman uudistunut. Peli nimittäin scrollaa kolmessa eri tasossa, eli yksi pelaamista varten, yksi taustana, ja yksi etualalla.

Siltikin pelin nopeus on säilytetty, eli ohjelmoijat ovat olleet ahkeria. Kiitoosss! Värejä tosin näyttäisi olevan hieman vähemmän kuin edeltäjässä. Johtuu varmaan kolmesta scrollaustasosta.

Muutenkin tästä pelistä hohtaa viimeistely, eli hirviöt on ajateltu loppuun asti, ja hassuja yksityiskohtia riittää. Esimerkki: Chuck Jr. hakkaa kymmenen vihreätä möykkypalloa tieltään, ja yhdestoista paljastuukin luolamieheksi, joka on naamioitunut vihreäksi möykkypalloksi. Nuijalla lyödessä luolamiehen naamio tipahtaa ensiksi, ja vasta sitten luolamies.

Grafiikka on rakennettu todella koomiseksi, eli esimerkiksi pikku Chuckin nuija on isompi kuin koko kakara, ja Chuck Jr. pystyy kiipeämään ylöspäin nuijaa pitkin. Kaikki animaatio pelissä on erinomaista, mukaanlukien taustojen liikkeet. Eli kuten ykkösessä, pelissä on paljon taustanosasia joita voi kontrolloida (ykkösessä oli katapulttikrokotiileja, lintuja, ja tässä kakkosessa on tiikereitä häntineen, ja muurahaisia jotka marssivat liukuhihnoilla, sun muuta).

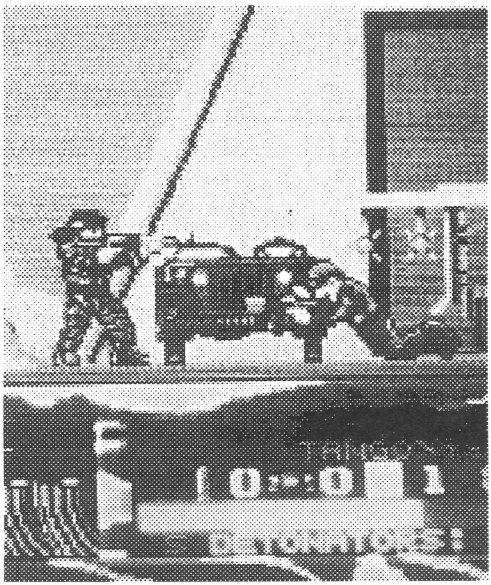
Chuck Rock 2: Son of Chuck on loppujen lopuksi juuri sitä, mitä siltä odotinkin. Täydellinen pelattavuus ja mahtava grafiikka.Pelissä on hyvät äänet, ja paljon pelaamista. Ratoja pelissä on kuusi (en ole päässyt läpi, tämä oli vain manuaalitietoa), ja pelin vaikeus on sopiva.

Hinta 269,-

☺☺☺☺

T. Pajari

Fireforce



Fireforcea on tullutkin odoteltua hieman aikaa sen jälkeen, kun näin mahtavat kuvat jossain Amiga lehdessä tässä taannoin alkukeväästä. Ajattelin toiveikkaana että jospa vihdoinkin olisi tulossa hyvin toteutettu kommandopeli, jossa olisi realismia, pelattavuutta, ja hyvä grafiikka (kuvissa äijä hiippaili toisen taa ja veti puukolla kurkun auki - verisin tuloksin).

Peli vie kaksi diskettiä, ja ladattuani sen alkoi näyttämään lupaavalta. Asevalintaruutu nimittäin näytti sangen lupaavalta: Mukana on tavallisten M-16 ja AKM kiväärien lisäksi Heckler & Kochin MP-5, kranunheittimellä varustettu M-203, ja pari muuta hieman harvinaisempaa asetta. Ja kaikkiin aseisiin piti ottaa mukaan erikseen lippaat, eli ei enää loputtomia paukkuja. Huraa!

Myös tehtävät ovat kiitettävän mielenkiintoisia, eli ei panttivankien pelastusta, vaan salamurhia ja muuta mukavaa. Helikopteri tiputtaa kommandon paikalle, ja tehtävä täytyy suorittaa tietyn aikarajan sisällä (huono).

Itse peli on toteutettu hieman kuin Flashback ja Another World, eli sivusta päin, usealla eri tasolla. Aseen piippua voi kääntää ylös tai alas eri suuntiin ampumista varten, ja hiekkasäkkien takaa ei vihulaista voi tappaa. Viholliset ovat kohtalaisen älykkäitä, eli nekin heittelevät kranaatteja ja ampuvat piilosta (kranujen teho on naurettavan pieni, ei tietoakaan sirpaleista). Vihollisten ruumiit jäävät kentälle, ja niiltä voi pölliä aseet ja ammukset pois (AKM on siis paras ase, koska kaikilla vihollisilla on se - paukut riittävät).

Pelin pelattavuus ja realismi ei kuitenkaan loppujen lopuksi ole mitenkään ihmeellinen, eli esimerkiksi miinan yli täytyy hypätä, sitä ei voi kiertää (koska peli on kuvattu sivusta). Muitakin esimerkkejä löytyy (liikkuminen on kankeaa), ja juuri tälläiset tupellukset pilaavat potentiaalisen hyvän pelin. Voi voi kun joskus pelejä testattaisiinkin ennenkuin ne pistetään myyntiin. Niin ja sitä verta mistä alussa puhuin ei näy missään! Epäreiluaaaa!!!!

Kokonaisuutena Fireforce on valitettavasti keskinkertainen. Asevalikoima ja pelin periaate ovat mahtavia, mutta toteutus kompastelee pahasti. Grafiikka ja äänipuoli on siedettävää, mutta pelattavuus on aika huonoa.

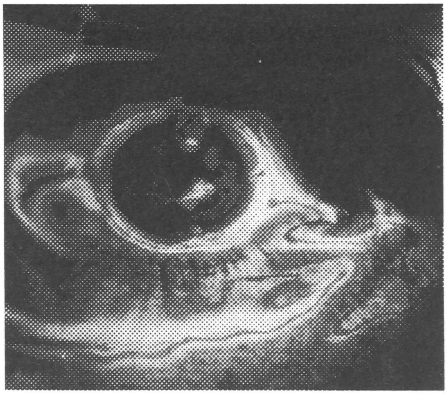
Hinta 239,-

☺☺☺

T. Pajari

FLASHBACK

Flashback Amiga



Flashback on odotettua jatkontapaista Another Worldille, ja se käyttää uudempaa versiota kyseisen pelin grafiikkasysteemistä, ja animaatio onkin Flashbackissa omaa luokkaansa: 24 kuvaa sekunnissa luo aikaan mahtavan illuusion todellisesta liikkeestä. Conrad toimii kuten oikeakin ihminen tekisi, eli juostessa pahki seinään ukkeli pistää kädet eteen törmäyksen estämiseksi. Jos vaikka hyppää jostain korkealta alas, kaatuu äijä polvilleen ja pistää kätensä eteen vauhdin hidastamiseksi. Kaikki liikkeet ovat muutenkin realistisen näköisiä. Aseella ampuessa ase potkii, ja hylsyt lentelevät hienosti ilmaan.

Kaikesta huolimatta peli on asiallisen nopea, eikä mitään nykimisiä esiinny. Tietysti yksi juttu on Prince of Persiamainen likkumistyyli, eli hyvästä animaatiosta johtuen ukkoa voi liikuttaa vain tietyn matkan kerrallaan, jotta on saatu aikaan realistisen näköinen hahmon liikkuminen (eli käytännössä mies ruudulla ottaa aina kerralla pari askelta).

Flashback ei ole pelkkää koreaa grafiikkaa, vaan pelin taustalla pyörii monimutkainen juoni, joka etenee jännittävästi. Pelin tapahtumapaikkana on saturnuksen eräässä kuussa sijaitseva kaivossiirtokunta, jossa hallitsee suuri *Yhtiö*. Yhtiön poliisit ovat Conradin perässä, ja Conrad on menettänyt muistinsa. Conrad kuitenkin tietää, että osa yhtiön miehistä ja politiikoista eivät ole ihmisiä, vaan jotain aivan muuta...

Flashback on mahdottoman vaikea peli. Kähinät eivät ole niinkään niitä vaikeita, kuten Another Worldissa, vaan ne ongelmat. Päänsä saa pohtia puhki, jos meinaa päästä joistain paikoista, ja tämä pidentää pelin ikää ihan kivasti (mutta harmaannuttaa pelaajan hiukset ennenaikaisesti) (Kuvittele: kolme huonetta, joissa ei ole mitään, eikä myöskään ulospääsyä). Niin ja niistä kähinöistä. Eivät nekään niin helppoja ole, mutta ajattelemalla pääsee niistäkin helpommalla. Esim. heittämällä kiven vartijan selän taakse vartija kääntyy katsomaan äänen aiheuttajaa, jolloin sitä on helppo ampua selkään. Talletustoimintona pelissä toimii tunnussanasysteemi, eli diskettejä ei tarvitse formatoida, vaan kynä ja paperi riittävät.

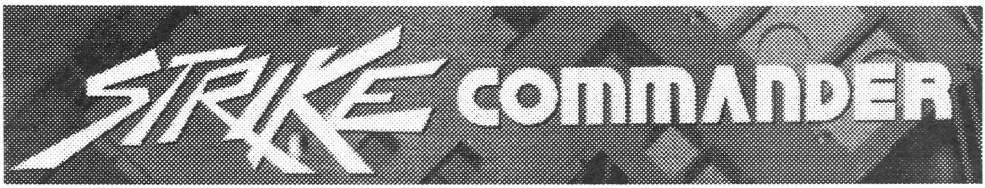
Kokonaisuutena Flashback on upea. Mikään osa-alue ei häiritse, vaan peli lähentelee sitä rajaa, minkä toiminta/ongelmapelien mahtavuudelle voi asettaa. Joo ja Megadrive-versio saapui juuri ja PC:kin tulee kohta.

Hinta 269,- (Amiga)

☺☺☺☺

T. Pajari

Strike Commander PC





Strike Commanderia on odotettu varmaan pari vuotta saapuvaksi, ja monet kerrat iltarukouksen yhteydessä pyytelin yläkerran ukolta armoa, että jos se nyt vihdoinkin tippuisi maan päälle Origin taivaasta valaisemaan sielujamme. Nyt tuhansien vuosien odotuksen jälkeen *se* on saapunut! Strike Commander, kaikkien lentosimulaattorien äiti, jne.. sun muita ylistyksiä. Kerrankin Lentosimulaattori, jossa on hyvät grafiikat, realismia, pelattavuutta, ääniä, jännitystä, ja juoni.

Strike Commander sijoittuu vuoteen 2011 AD, jolloin maailmanpolitiikka on korruptoitunutta ja kieroa kuin korkkiruuvi. Megakorporaatiot hallitsevat politiikkaa, ja tavallinen kansa on muurahaisia mahtimiesten jaloissa.

Tähän maailmaan sopivat kuin nyrkki silmään palkkasoturit, jotka lentävät eniten maksavan tahon puolesta, Turkin valtion palkkasotureille suoman diplomaattisen koskemattomuuden turvin.

Tästä namista on tietenkin pulitettava Turkille 10% kaikista tuloista jotka kertyvät palkkatappamisesta.

Pelaaja kuuluu Stern´s Wildcats nimiseen laivueeseen, joka on toimintatavoiltaan hieman erilainen kuin muut lentueet, eli Komentaja Stern ei hyväksy moraalittomia siviilien kuolemiin johtavia tehtäviä, vaan keskittyy tehtäviin terroristeja ja muita vastaavia vastaan.

Strike Commander on tekniseltä puoleltaan hampaitakiristävä ja hiukset pystyyn nostava. Suositeltava kokoonpano on 486 DX 33Mhz, 8 MB muistia, vähintään 27MB kovalta (mielellään 33 MB + 7MB puhepakettia varten), ja Smartdrive.exe ohjelma (tulee Windows 3.1 mukana) tietenkin VGA ohjain on oltava, ja äänikortti on suositeltava asia jos pelin täydet ominaisuudet aikoo hyödyntää (Soundblaster, Adlib, Pro Audio Spectrum, Roland).

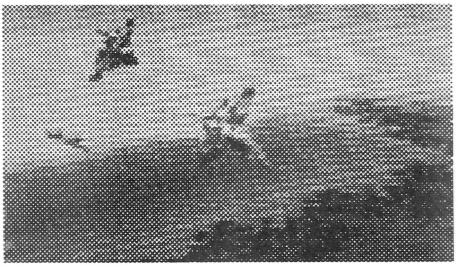
Strike Commanderissa lennetään legendalla, F-16 Fighting Falconilla, eli monille Falconin pelaajille H.U.D.in ulkomuoto on varmaan tuttu. Kuitenkin muutoksia on tullut, sillä vuosi on 2011 AD, ja koneessa on esimerkiksi infrapunalukituksen tunnistin, laite jota ei vielä tänä päivänä ole keksitty. Itseäni kyllä hieman ihmetyttää Falconin valinta, sillä varmasti jotain kiinnostavampiakin vaihtoehtoja olisi varmaan ollut.

Monet saattavat odottaa Wing Commandermaista räiskintäpeliä, mutta Strike Commander on aika tavalla täysipainotteinen lentosimulaattori.

Täydellä realismilla se painii samassa luokassa kuin Falcon 3.0 ja Microprosen F-15 kolmonen. G-voimat ovat jopa rankempia kuin edellämainituissa ja jos koneella on paljon vauhtia, se vetää 9 G:tä todella helposti (n. puoli sekuntia tikun vetämisestä aivan taakse ja taju on pois) hitaammilla vauhdeilla ja raskaassa pommilastissa kone ei välttämättä vedä kuin 1-2 G:tä (huono asia lähitaistelussa). Kaikki koneen liikkumiseen vaikuttavat asiat kuten ilmanvastus ja painovoima on huomioitu tarkkaan, eli nopeus tipahtaa reilusti tiukan käännöksen jälkeen, ja sitten saakin olla kummissaan kun Mig 29 lurkkii istumalihaksissa tiiviisti kiinni.

Pelin grafiikka on täysin omassa luokassaan. Kuvittele Falconin tarkka vektorigragiikka, lisää päälle gougard varjostus (hieman köyhempi versio Ray Tracingista), ja siihen vielä bittikarttametsiä, rakennuksia, jokia, ja muuta. Varsinkin kaupungin ylitse lentäessä saattaa unohtaa hengittämisen ja muun turhan kun katselee uskomatonta yksityiskohtaisuutta. Kadut ja yksittäiset rakennukset erottuvat selvästi, ja isommat rakennukset kuten pilvenpiirtäjät kohoavat korkeuksiin todella hienosti. Näkyvyys vaihtelee säästä ja koneen korkeudesta riippuen, eli korkealta näkee selvemmin, kun taas maan tasalta ei yleensäkään näe paljoakaan koska kukkulat ja vuoret tunkevat eteen. Lentäjän ystävä on kuitenkin maasto, sillä tutka ei voi lukittua kukkulan läpi, eivätkä IT:n pojat tiedä mistä päin ollaan tulossa.

Strike Commander käyttää Originin uutta Real Space teknologiaa, joka on miellyttävän nopea ainakin 486 koneessa, ja pystyy pyörittämään vektoria todella upeasti. Kolmiulotteisuuden illuusio on todella uskottava, ja *siellä* olemisen tunnetta kasvattaa vallankumouksellinen katselemistoiminto, eli pitämällä joystickin kakkosnappia pohjassa voi kahvasta vääntämällä kääntää kuskin päätä ympäriinsä. Tämä on todella koettava ennenkuin sen voi uskoa todeksi, niin *oikean* tuntuista se on.



Tiukka Paikka:

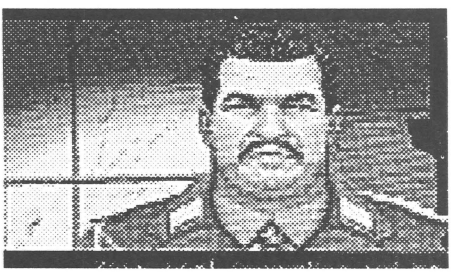
Pari F-15 Strike Eaglea

pelaajaparan perässä.

Muitakin kuvakulmia riittää, eli eri suuntiin voi kameroiden avulla tiirailla, ja eräs vihollisen tunnistamisessa erinomainen kuvakulma on lähikuva vihollisesta. Tehtävän voi nimittäin ratkaista tieto, onko vastassa karmean nopea F-22, vai köröttelevä A-10 Warthog.

Originin lentopeleissä on perinteisesti ollut mielenkiintoinen juoni, ja näin on myös Strike commanderin laita. Peli on täynnä persoonallisuuksia ja epäilyttäviä tehtäviä, jotka eivät aina ole sitä, miltä näyttävät. Dramaattisia juonenkäänteitä riittää, ja peli sisältää todella paljon juonta edistäviä välidemoja (minkä kovalevy saa tuntea nahoissaan oikein olan takaa). toisaalta juoni on kyllä niin kliseinen, että joskus pistää oikein naurattamaan. Päähenkilö on Amerikkalainen mies, sinisilmäinen ja siististi pukeutunut. Lisäksi se mokoma nakkelee miehekkäitä kommentteja tyyliin iso Arska tai Stallone. Kumma kun ei omenapiirakkaa ja tähtilippua tule pelin kylkiäisenä (toisaalta pelissä kyllä kähinöidään jopa jenkkien verovirastoa vastaan, joka tulee noutamaan saataviaan hävittäjien kanssa - ovat otteet tiukentuneet sitten viime näkymän).

Eräs Strike Commanderin erikoinen puoli on se, että pelaaja joutuu hoitelemaan myös laivueen aseostokset, eli siiven alla roikkuu useimmiten Sidewinder Aim-9J ($30,000) rahan säästämiseksi, sillä AMRAAMeihin ($200,000) ei todellakaan ole varaa. Pelin asearsenaali on suppeampi kuin kilpailijoiden, kuitenkin sisältäen kaikki merkittävät asetyypit ilmaohjuksista pommeihin ja raketteihin. Rautaa voi tiputtaa kahdella eri tyylillä, toinen on yksinkertainen ja luotettava, kun taas toinen äärimmäisen tarkka, mutta vaatii vakaata lentorataa, joka kuitenkin on hieman epäterveellinen tapa lentää IT-tulen keskellä. Tietysti tehokkaimmat maamaalejen mössöäjät ovat ohjatut pommit ja maaohjukset kuten Paveway ja Maverick. Kiitoratoja varten on vanha tuttu Durandal, mutta halvin keino rei'ittää kiitorata on kasetillinen raketteja, niitä kun saa parisataa kpl kahden Durandalin hinnalla (Durandaleja on aina tiputettava kaksi kerrallaan). Siinä on hieman varaa ampua ohi.



Generalissimo Mendez

on hieman epäilyttävä kaveri.

Siipimiehiä voi yhtäaikaa olla mukana vain yksi, tosin joissain tehtävissä on mukana myös oman porukan kuljetuskone. Siipimiehissä tulee esille juuri puhepaketin ihanuus, sillä kaikki ilmassa puhuttu puhe tulee ulos äänikortin kautta.

Strike Commander on lähes kaikilta puoliltaan ylivoimainen muihin lentosimulaattoreihin verrattuna. Pelattavuus on nopealla koneella mahtava, grafiikka on ehkä parasta, mitä olen nähnyt, ja samaten on juonen kanssa. Ääniefektit ovat aika hyviä, mutta paremmatkin ne voisivat olla. Digitoidut äänet tietenkin ovat erinomaisia ainakin Soundblasterin kautta. Miinuspuoli on tietysti kammottava kovalevyn täyttyminen, mutta sanon suoraan: muutama tonni uudesta isosta kovalevystä ei tunnu suureltakaan uhraukselta kun on kerran pelannut Strike Commanderia. Samalla voisi oikeastaan ostaa uuden emolevyn, äänikortin, näytönohjaimen, ja monitorin (asiat on pistettävä tärkeysjärjestykseen, eli syömisen ja muun turhan voi aivan hyvin unohtaa pariksi vuodeksi). Eräs asia, josta haluaisin huomauttaa, on pelin äärimmäinen vaikeus. Ennen niin vaikealta tuntunut X-Wing tuntuu nyt palalta kakkua (ja välillä tuleekin pelattua pari historiallista tehtävää silmiä kiinni pitäen). Vihollisten määrä tehtävässä saattaa olla sellainen, että täydessä lastissa oleva Falcon ei mitenkään pysty tuhoamaan niitä kaikkia, vaikka oletettaisiinkin, että kaikki ohjukset ja pommit osuvat maaliinsa. Siipimieheltä tuleva apu tai pakeneminen on usein ainoa keino selvitä.

Strike Commanderin antama pelinautinto on täysin kiinni laitteesta, eli hitaassa parikymppisessä 386 koneessa ilman joystickia, ilman äänikorttia, ja köyhän miehen asennuksella (27MB, joka hidastaa kovalevytoimintoja) voi kuvitella pelaamisen olevan kammottavaa kituuttamista. Tietysti yksityiskohtien poistamisella voi nopeuttaa peliä, mutta silloin kärsii taas grafiikka. Yhtähyvin voisi ostaa Falcon 1.0:n, ja hakata sitä. Toisaalta taas nopeassa 386 koneessa peli pyörii jo ihan siedettävästi, tosin joitain yksityiskohtia kannattaa tiputtaa. Itse peliä pelasin 486DX/33Mhz, 8MB muistia, SB16, Joystick, ja Smartdrive oli myös käytössä (se juuri haukkaa sen neljästä megasta ylöspäin olevan muistin). Eikä minulla ole pahemmin valittamista

nopeudesta tai pelattavuudesta, mitä nyt joskus kaupunkien yllä lentäessä hieman nykii, muuten lentäminen on aika sulavaa.

Strike Commander on siitä erinomainen peli, että se hyödyntää täysin 486 koneen ominaisuudet (paitsi matiikkaprossaa, hyi hyi Origin). Vihdoinkin peli, joka hyödyntää ne isot ja kalliit muistipiirit, emolevyt, sun muut vimpaimet täysin. Lopuksi on melkein pakko sanoa, että nyt PC-pelit ovat vihdoinkin ainakin graafisen kehityksen suhteen ajaneet lopullisesti kilpailijoidensa ohitse. Todennäköisesti vain sotilassimulaattorit ovat samassa luokassa grafiikan suhteen.

Hinta 359,-

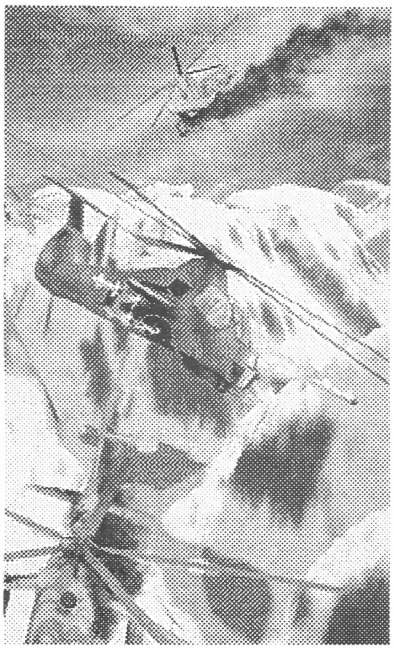
☺☺☺☺☺

T. Pajari



Strike Commanderin Speech Pak-puhepaketti nyt saatavilla. Hinta vain 199,- Tilaa 981-336644 !

Comanche Datadisk



PC:n hyvään räiskintäpeliin Maximum Overkill on tullut Datadisketti, joka lupaa lisää teurastusta mahtavissa vuoristomaisemissa. Tehtäviä sisältyy pakettiin kolmekymmentä, jotka on jaettu kolmeen kampanjaan (10 tehtävää jokaisessa).

Tehtävien luonne vaihtelee aivan järjettömästä räiskinnästä (yksin kolmeakymmentä kopteria vastassa, ja omaan aselastiin kuuluu mm. 999 Stinger ohjusta) vaikeisiin strategista lentämistä vaativiin tehtäviin, jossa viholliset on tuhottava pienellä asearsenaalilla. Vihulaisyksikköjä on tullut kolme lisää, ja manuaali kehuu parannetulla keinoälyllä, mitä minä en kylläkään huomannut. Samanlaisia istuvia ankkoja ne ovat, tosin hekot osaavat kyllä mennä kukkuloiden taakse piiloon. Niin osasivat itse Comanchessakin, mutta ehkä ne kuitenkin hieman paremmin sen tekevät. Vihollishekoja on tullut yksi lisää, ja se onkin aika kova pala.

Eräs toinen uusi yksityiskohta ovat puut, joita kasvaa siellä täällä. Nyt kun saisi vielä rakennuksia, joita ei vieläkään pahemmin näy (paitsi tietysti se ainainen inka pyramidi).

Erilaisia maastoja on tullut mukaan useita, joista mielenkiintoisin on Arktinen maisema. Lumi on aika siistin näköistä, tosin maastonpiirteet saattavat jäädä hieman epäselvemmiksi sen takia. Uusissa tehtävissä on siipimiehen mukana myös muita omien hekoja, ja parhaimmillaan saattaa liikenteessä olla parikymmentä omien yksikköä, jotka kaikki toimivat itsenäisesti, mutta aika tyhmästi (ne lentelevät miehekkäästi pahki pelaajan kopteriin ilman minkäänlaista varoitusta).

Niin ja puista haluaisin mainita sen verran, että on niitä käytetty muutenkin kuin maastontäytteenä. Nimittäin eräät pöljät ekoterroristit yrittävät tuhota niitä tankeilla!! Ei olisi vaikka metsäpalo ollut hieman helpompi vaihtoehto. Joo ei tässä pelissä juonea kyllä ole.

Comanchen pelaajille tämä ei tarjoa kovinkaan paljoa uutta tahi ihmeellistä, mutta jos pidit alkuperäisestä, on tämäkin heiniäsi. Lisäksi nyt pelistä löytyy jopa todella vaikeita tehtäviä. Jiihaa! (no ehkä pitää myöntää; olihan se alkuperäisen Comanchen viimeinenkin tehtävä aikamoinen pala purtavaksi).

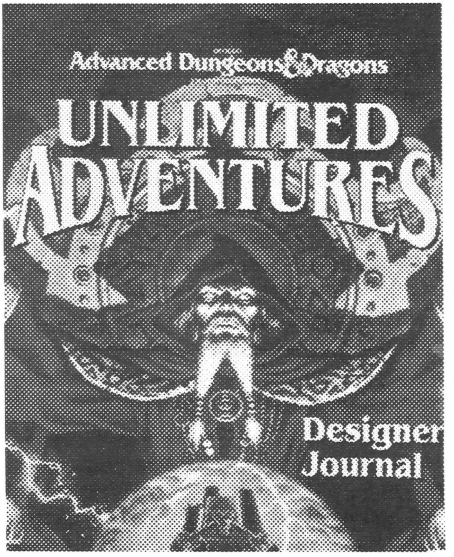
Hinta 199,-

☺☺☺

T. Pajari

Jos haluat jättää viestejä Com Clubin toimittajille soita 9700-4556. *4,50 mk+ppm/min.*

Advanced Dungeons & Dragons: Unlimited Adventures PC



Tämmöistä vimpainta on odotettukin. Vihdoinkin mahdollisuus tehdä omia kultalaatikkopelejä! Ei enää koskaan kökköjä ja kliseisiä juonenkäänteitä (ja jos niistä joutuu kärsimään, niin voi syyttää itseään tai sitä kuka sen pelin nyt vääntääkin...), vaan juuri niitä mahtavia pelejä, joista on aina unelmoinut. Saa nyt nähdä onko tuo nyt käytännössä totta.

Unlimited Adventures on periaatteeltaan seuraava: sillä pitäisi pystyä tekemään toimivia kultalaatikkopelejä, yhtä hyviä (tai huonoja) kuin ne oikeatkin. Manuaali selittää tämän kaiken, ja aika hyvin. Pelin teko on suhteellisen helppoa, ja seikkailueditori on hyvin rakennettu. Nyt on mahdollista ohittaa ne kultalaatikkopelien viat, kuten ylivaikeat taistelut, ja keskittyä siihen roolipelaamiseen. Yleensäkin kultalaatikon pelaaminenhan on seuraavaa: taistelu-kuolema-lataa talletus-taistelu-kuolema-ja niin edelleen.
Ohjelmassa kuvia pystyy siirtämään muista formaateista, joista todennäköisesti tärkein on Deluxe Paint. Valitettavaa on, että ohjelman mukana ei tule Sprite editoria, jonka teko ei luultavasti olisi ollut vaikeaa. Nyt tarvitsee olla jonkin sortin piirustusohjelma (Deluxe Paint tai PC Paintbrush), jotta saisi aikaan omia hahmoja.

Eräs mainitsemisen arvoinen asia on myös ongelma hiiriajurin kanssa. Minun hiireni ainakin temppuilee omituisesti, mutta toisaalta se onkin hieman "ei standardi" (Prohansen 12 nappinen), vaikka sen kyllä pitäisi olla 100% MS yhteensopiva.

Kokonaisuutena Unlimited Adventures on hyvä. Seikkailueditori on helppokäyttöinen ja nopea varsinkin pienen harjoittelun jälkeen. Seikkailujen koon ratkaisee vain kovalevyn koko ja tekijän kärsivällisyys. Itse seikkailujen laatu ja tyyli ovat tietystikin täysin kiinni niiden suunnittelijasta.

Laitevaatimukset ovat kovalevytilan ohella siedettävät. 286 pohjainen kone riittää, eikä muistia tarvitse kuin 640 KB. Tukee Soundblasteria, Rolandia, ja Adlibiä.

Niille, jotka ovat pitäneet kultalaatikoista, Unlimited Adventures on aarre. Vihdoinkin mahdollisuus tehdä seikkailuja, jotka ovat A: omaperäisiä ja B: eivät seuraa lineaarista juonijatkumoa, sekä C: tapahtuvat jossain muussa maailmassa kuin Krynnissä (Yöks) tai Forgotten Realmsissa (Hohhoijaa).

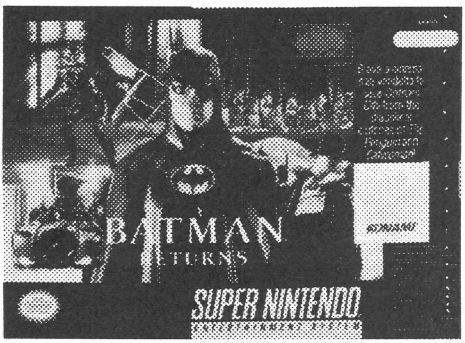
Hinta 299,-

☺☺☺☺

T. Pajari

Super Nintendon Peliarvostelut:

Batman Returns



Batman - Lepakkomies on jo ikivanha sarjakuva sankari. Suomessakin kyseisen trikoopellen seikkailuja on voinut seurata lehdissä jo muutaman vuoden ajan. Minäkin muistan sen vanhan sarjiksen missä Lepakkomies ja Robin muuttuivat molemmat vampyyreiksi (Pahus vie kun eivät mokomat pysyneet sellaisina).

Lepakkomiehestä on tehty myös kaksi elokuvaa tähän mennessä. Ensimmäisessä elokuvassa Jack Nicholsson (tai jotain sinne päin) esitti Joker:ia ja varasti koko shown itselleen. Jälkimmäisessä leffassa puolestaan Yön Ritari (=Batman) taistelee Gothan Cityn puolesta Pingviiniä (Danny DeVito) vastaan ja käypä kissanainenkin välillä kiusaamassa lepakkoherraa nahkaisine asuineen. Tämä peli perustuukin nimensä mukaisesti jälkimmäiseen elokuvaan - tosin mielikuvitusta saa kyllä käyttää runsaasti jos aikoo yhdistää tämän pelin kyseiseen elokuvaan.

Batman Returns on tappelupeli. Ja sinänsä erikoista - peli on samantyyppinen kuin Final Fight tai Megadriven Streets of Rage. Niinpä siis pelissä Lepakkoherra kävelee aina hieman eteen päin kunnes vastaan tulee vihollisia, jotka pitää sitten pieksää tuhannen rullalle ennen kuin niiden ruumiit katoavat itsestään ruudulta ja pelaaja pääsee jatkamaan matkaansa.

Jokaisella vastustajalla on tietyn verran energiaa ja iskut ja potkut verottavat vastustajien energiaa. Halutessaan voi heittää vastustajia myös Batarangeilla (Bumerangin tapaisia) tai käyttää pommeja, jotka tuhoavat kaikki ruudulla näkyvät vastustajat.

Vastustajat ovat stereotyyppisiä - eli vastaan tulee kymmeniä samalta näyttäviä vastustajia. Ensimmäisessä ruudussa on onneksi singolla ammuskelevia äijiä, jotka ovatkin ainoita vastustajia, jotka pystyvät kamppailemaan Lepakkomiestä vastaan. Batmanillä on myös oma energia varastonsa, joka kuluu vihollisten osuessa häntä, mutta elämiä on alussa kolme kappaletta ja lisäelämiäkin on mahdollista hankkia pelin aikana.

Pelissä on yksi paha moka: Heti ensimmäisessä ruudussa saattaa käydä niin, että Batman tai jokin vastustajista juuttuu kiinni ruudun alareunaan. Eikä pelissä tämän jälkeen pääse eteen päin kun yksikään vastustaja ei pääse kimppuun, eikä Batman voi liikkua mihinkään. Pelin ohjelmoijien olisi syytä pikkuhiljaa alkaa tarkkailemaan laatua, sillä eihän tätä peliä voi edes pelata. Toisaalta, jos tämä johtuu siitä että pelasin USA-peliä eurooppailaisessa koneessa, on asia aivan eri. Muussa tapauksessa: Kiitos - ei tämmöistä roskaa enää markkinoille.

HINTA: 495,-

☹

J. Uhlgren

Fatal Fury

Jälleen Uusi Street Fighter - klooni



Street Fighter II on kiistatta yksi Super Nintendon suosituimmista peleistä. Ei ole siis ihme, että markkinoille ilmaantuu jatkuvasti mitä erilaisempia tappelupelejä. Power Moves oli suora kopio Street Fighter II:sesta (ja surkea sellainen: lukekaa arvostelu helmikuun numerosta), eikä Fatal Fury voi myöskään kehua omaperäisyy-dellään.

Jälleen kerran on pelaajan päihitettävä paha setä, joka on saanut koko Southtown Cityn otteeseensa. Kuinka tämän sedän päihittäminen sitten tapahtuukaan? Tietysti pieksämällä hänet tappelijoiden kuninkuuskisassa.

Jep, ei se niin helppoa olekaan. Ensin täytyy pieksää jokaisen kaupunginosan paras taistelija. Kaupungin pohjoisosan taistelijat pieksettyään voi jatkaa eteläosan pomojen hakkaamista ja vasta sitten voi päästä itse ison ilkimyksen kimppuun. Jos asiaan näin esittää, kuulostaa se todellakin yksitoikkoiselta.

Pelaaja voi valita hahmonsa kolmesta eri hahmosta, joista kaksi on veljeksiä (idea on varmaankin kopioitu Double Dragon peleistä tai Final Fight:ista). Hahmojen liikkeet ovat hieman erilaisia ja ne käyttävät erilaisia erikoiskykyjä.

Myös vastustajilla on jokaisella oma erikoiskykynsä tai useampikin (Kuulostaako mahdollisesti tutulta ?). Jo pelin alkuvaiheessa mm. vanha äijä muuttuu rintaansa takovaksi korstoksi, joka yllättäen hakkaa pelaajan muhjuksi.
Kaikilla vastustajilla tuntuu kuitenkin olevan jonkinasteinen kyky heittää energiaa tai tulta pelaajan päälle, joten nämä erityiskyvyt käyvät pitemmän päälle hieman yksitokkoisiksi, varsinkin kun on taistellut samaa vastustajaa vastaan jo useamman kerran aikaisemmin.

Fatal Furyn jokainen taistelualue on hyvin toteutettu graafisesti. Taustagrafiikka on todella nättiä, erilaiset maisemat ovat riittävän vaihtelevia, joten peliä jaksaa pelata useammankin kerran. Eri taistelijoiden liikkeet on myöskin toteutettu kiitettävästi, joskin olisin toivonut enemmän erilaisia liikkeitä hahmoille. Jostakin syystä Fatal Furyn suuret taistelijahahmot tuntuvat olevan täysin irrallaan muusta peliympäristöstä, eivätkä ne sulaudu taustaan sopivalla tavalla ruudulle, vaan tuntuvat pikemminkin olevan etualalla, hieman niin kuin vanhoissa musta-valkofilmeissä autolla-ajokohtauksissa.

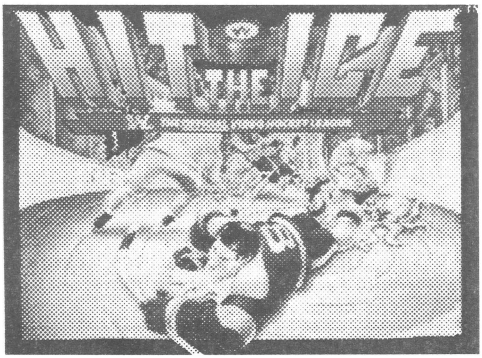
Fatal Fury on ihan hyvä tappelupeli, se myönnettäköön, mutta se ei ole yhtä hyvä kuin Street Fighter II. Suurimmaksi ongelmaksi muodostuu pelin yksitoikkoisuus - olisi ollut parempi jos pelaaja voisi valita hahmonsa useammasta eri taistelijasta - kolme ei oikein tunnu riittävän.

HINTA: 545,-

☺☺☺

J. Uhlgren

Hit the Ice



Jääkiekko on yksi parhaista urheilulajeista (Kysykää vaikka Iirolta). (Iiro on Oulun Kärppien maalivahti ja töissä COM 2001 Oy:ssä. Taittajan Huom.) En sitä kylläkään ole ikinä itse jaksanut pelata kun koulun liikuntatunneilla tuntui aina paleltuvan (talvet olivat silloin varmaankin kylmempiä). Olen silti aina välistä katsonut töllöttimestä NHL:n jääkiekko-otteluita, ja kerran, pari vuodessa olen käynyt katsomassa Oulun Kärppien ottelun Oulun jäähallissa. (Sielläkin on kylmä...)

Pelinä jääkiekko on siis kuitenkin hyvä: Kavereiden kanssa on tullutkin erinäisiä kertoja pelattua Amigan Wayne Gretzky II:sta ja Megadriven NHLPA Hockey 93:sta. Niinpä siis minä pomppasin kattoon riemusta kun kuulin uudesta Super Nintendon jääkiekkopelistä. Hit the Ice otettiin heti testaukseen ja pääsin tekemään siitä arvostelua.

Jo alusta alkaen on selvää, ettei Hit the Ice ole todellinen jääkiekkopeli - kansikin on naurettavan näköinen. Takakannessa olevat kuvat ovat kuitenkin hyvän näköisiä, joten grafiikan pitäisi ainakin olla siistiä. Ja sitä se onkin. Jääkiekonpelaajat ovat isoja Sprite - hahmoja, mutta jotenkin saman laisia.

Pelissä voi valita joukkueensa kuudesta (huimaa) eri porukasta. Joukkueiden nimet ovat niinkin kuuluisia kuin: Punaiset, Vihreät, Oranssit ja niin edelleen. Joukkueessa on sitten yhteensä kolme pelaajaa, kaksi kentällä ja yksi maalissa. Se sitten siitä jääkiekosta... (...kele)

Hit the Ice on tappelupeli, (JOKO TAAS) joka on naamioitu jääkiekoksi. Vaikka pelin takakannessa luvataankin, että kaikki jääkiekon normaalit säännöt ovat mukana, ei näin ole, sillä pelissä saa huitoa vastustajansa sairaalakuntoon vaikka miten monta kertaa - eikä sillä ole mitään seurauksia. Maalin saakin pelissä tehtyä helpoimmin kun ottaa ja hakkaa ensin maalivahdin nurin ja tämän jälkeen ampuu kiekon maaliin.

Tappeluita pelissä on jatkuvasti ja jostakin syystä tappelun syntyessä taistelevat osapuolet yhtäkkiä siirtyvät silmänräpäyksessä jonkin asteiselle tappeluareenalle. Iskuja on kaksi - samoin väistöliikkeitä - niin että se sitten siitä tappelupelistäkin. Tappeluiden ainoa seuraus on se, että hävinnyt osapuoli luistelee hitaammin kentällä.

Otetaanpa sitten kohteeksi pelin ääniefektit: Ne ovat syvältä sieltä jostain. Luistelun ääni kuulostaa joltain epämääräiseltä kohinalta ja kiekon laukaisusta syntyvä ääni on kaikkea muuta kuin realistinen. AAAARGGHH !!!
Verratkaa viime vuoden joulukuun numerossa arvosteltuun NHLPA Hockey 93:seen.

Hit the Ice ei ole urheilupelinä edes keskinkertainen - se ei ole edes kunnon tappelupeli vaan se on lähinnä osoitus erään yrityksen (=TAITO) konstista tehdä rahaa jääkiekosta pitävien kustannuksella.

HINTA: 495,-

☹

J. Uhlgren

Outlander



Outlander on mies, jonka tehtävänä on pelastaa sodan jälkeiselle maapallolle elintärkeä tiedemies. Tämän tiedemiehen tekemä keksintö voisi pelastaa maailman väestön, sillä sotien seurauksena maapallo on kuivunut autiomaaksi, mutta keksinnön avulla on mahdollista tuottaa vettä keinotekoisesti. Tiedemiestä kuljettanut lentokone on kuitenkin pudonnut Australian autiomaahan ja moottori-pyöräjengin hullu johtaja on ottanut hänet vangikseen.

Pelaaja astuukin siksi Outlanderin kenkiin ja lähtee autollaan pelastamaan tiedemiestä, sekä hänen keksintönsä piirustuksia. Pelaajalla onkin käytössään rähjääntynyt auto, jonka edessä on konekivääri, jolla onkin sopivaa ammuskella niitä moottoripyöräilijöitä. Jos tämä ei riitä, on pelaajalla lisäksi mukana pumppuhaulikko, jolla voi ampua sivuikkunasta vierellä ajavia Helvetin Enkeleitä.

Pelin alussa saavutaan jengiläisten alueelle ja hyvin pian alkavat ensimmäiset moottoripyörät ilmestyä näköpiiriin. Konekivääriä apuna käyttäen ne saa helposti ammuttua palasiksi, jolloin moottoripyörä räjähtää ja renkaat lentävät jäävät pomppimaan maantielle. Viholliset eivät kuitenkaan ole toimettomia, vaan pelaajaa yritetään muistaa ystävällisesti polttopulloilla, sekä vierelle ajavat prätkäjätkät ampuvat varsijousella nuolella pelaajaa. L ja R - näppäimiä ohjaimessa hyväksi käyttäen on helppoa päättää kummasta sivuikkunasta ampuu haulikolla. Pelaajan osuessa haulikolla, katoaa jengiläisen pää ja moottoripyörä kaatuu ruumiineen päivineen maantien varteen. Erittäin siististä toteutettu.

Pelin näkökulma on suoraan auton sisältä ja hyvin toteutettu. Peilejä seuraamalla pelaaja näkee tuleeko vihollisia takaa ja on mahdollista jarruttaa niin, että takana oleva pyöräilijä törmää autoon ja lentää konepeltiä pitkin auton etupyörien eteen. (PLÄTS!!!) Edestäpäinkin voi moottoripyörän päälle ajaa, mutta se huonontaa auton kuntoa, sillä moottoripyörä räjähtää samalla.

Pelaajalla on vain tietty määrä ammuksia käytössään - samoin bensaa. Jos bensa loppuu kesken, pysähtyy auto, mutta ammusten loppuminen ei välttämättä niin paljon hidasta. Välillä kannattaa kuitenkin pysähtyä kaupungeissa keräämässä lisää tavaroita. Kaupungeissa ja muuallakin on silti omat vaaransa: Jengin jäseniä pyörii joka puolella ja he ovat piilottaneet paikan päälle miinoja joiden ylitse täytyy hypätä ellei halua räjähtää kappaleiksi. Pelin tämä osuus on toteutettu keskivertona tappeluosuutena, mikä laskee hieman pelin pisteitä.

Outlanderin tunnelma on mahtava - varsinkin autolla ajettaessa. Myöhemmin vastaan tulevat jeepit ja helikopterit tarjoavat hyvän vastuksen. Mad Max elää yhä, Outlanderina.

HINTA: 495,-

☺☺☺☺

J. Uhlgren

Push Over



Push Over ei ole mikään helppo peli, vaikka sen nimi siihen viittaisikin englanniksi. Itse asiassa kyseessä on yksi Super Nintendon vaikeimmista peleistä, sillä peli on suora käännös tietokoneilla aikoinaan olleista versioista.

Pelin päähenkilö on G.I. Ant eli sotilasmuurahainen, jonka tehtävänä olisi mennä Kapteeni Rotan aarrekammioihin noutamaan ystävältään kadonnut esine. Matkalla G.I Ant joutuu kuitenkin Dominojen maailmaan.

Jokaisessa huoneessa on kaksi ovea. Toisesta ovesta tullaan sisälle ja toisesta olisi tarkoitus mennä ulos. Ongelma on se, että ovi ei aukea kuin kaatamalla tietty domino, joka laukaisee oven aukaisumekanismin. Eikä tässä kaikki: Huoneessa on muitakin dominonappuloita ja näiden kaikkien täytyy kaatua ennen kuin oven aukaisuun oikeuttava dominonappula kaatuu. Jos tämä ei vielä kuulosta vaikealta, niin ilmoitetaan nyt vielä, että edellä mainitun lisäksi G.I Ant voi yrittää dominojen kaatamista vain yhden kerran, niin että ne täytyisi pystyä saamaan kaatumaan yhdellä kerralla ketjureaktiona. Ja muistinko vielä mainita? Tietysti pelaajalla on käytössään vain rajoitettu määrä aikaa.

Dominonappulat ovat jokaisessa ruudussa väärässä järjestyksessä, joten pelaajan tulee ensin siirtää dominot sellaiseen järjestykseen, että ovenaukaisudomino kaatuu viimeisenä. Usein aika menee niin tipalle, että juuri ja juuri ennättää oven luokse samaan aikaa kun se aukeaa. Koska dominot sijaitsevat useammalla eri tasolla, ei G.I Ant pysty liikuttamaan kaikkia nappuloita, sillä hän ei pysty hyppäämään tasolta toiselle, vaan hänen on käytettävä tikapuita tai pudottauduttava alapuolella olevalle tasolle. Tietyt nappulat on vain yritettävä saada sopimaan mukaan suunnitelmaan.

Normaalistihan dominot käyttäytyvät ainoastaan tietyllä tavalla kun ne kaataa. Tässä tapauksessa kuitenkin on olemassa erilaisia nappuloita, jotka erottaa niiden väristä. Pelissä on dominoita, jotka halkeavat kahtia ja jatkavat molempiin suuntiin matkaa. On sellaisia, jotka muodostavat sillan uhkaavan aukon kohdalle ja niin edelleen. Jotkin palikat jopa uhmaavat painovoimaa.

Joka kerta kentän rehellisesti selvitettyään saa nk. Tokenin. Näitä voi sitten käyttää mm. siten, että jos saa kaikki dominot kaatumaan, mutta ei ehdi tehdä sitä ennen ajan loppumista, pääsee siltikin seuraavaan kenttään. Valitettavasti peliä ei kuitenkaan pääse läpi jos käyttää liikaa näitä Tokeneita.

Push Over on pieni nerokas älypeli, jota ei todellakaan pelata parissa vuorokaudessa läpi. Siinä on 100 kenttää, mutta onneksi pelissä on sisäänrakennettu salasana - järjestelmä, jonka avulla pääsee jatkamaan siitä mihin edellisellä kerralla peliä pääsi.

HINTA: USA: 445,-
PAL - B: 495,-
☺☺☺☺
J. Uhlgren

Spiderman & X-Men



Hämähäkkimies on jo klassinen sarjakuva, samoin Ryhmä - X, (X - Men) joskin molemmat sarjakuvat alkavat pikkuhiljaa muistuttamaan TV:n saippuaoopperoita juonensa puolesta. (Kukaan ei kuole lopullisesti koskaan...)

Tässä pelissä pelaaja pääsee kuitenkin kokeilemaan pelata viittä eri hahmoa. Kuten pelin nimestä voi päätellä, on yksi näistä hahmoista juuri Hämähäkkimies. Muut neljä ovat Ryhmä X - jäseniä: Gambiitti, Kyklooppi, Storm ja Wolverine.

Jokaisella näistä hahmoista on oma erikoiskykynsä: Hämähäkkimies voi tarttua kiinni seiniin ja käyttää seittiä hyväkseen kiivetäkseen ylöspäin. Gambiitti heittelee pelikorteilla vihollisia, Kyklooppi ampuu silmistään polttavia säteitä. Storm pystyy kontrolloimaan luonnonvoimia ja Wolverinella on adamantiumista (maailman kestävin metalli) tehdyt kynnet, sekä kyky parantua haavoista uskomattoman nopeasti.

Pelin alussa on kuitenkin pakko pelata Hämähäkkimiehellä, sillä muut hahmot on kidnapattu ja Hämis tahtoo pelastaa ystävänsä. Hänen täytyy koskettaa jokaista turvallisuusjärjestelmän kameraa oikeassa järjestyksessä päästäkseen eteen päin. Matkan varrella on esteenä erilaisia koneita, jotka ampuvat Hämistä. Aivan oikein - kyseessä on siis tasohyppelypeli.

Hämähäkkimiehen päästessä kentän läpi käy ilmi, että hän on itsekin joutunut Ryhmä X:n vanhan vihollisen rakentamaan ansaan. Tässä vaiheessa pelaaja saa valita mitä hahmoa haluaa jatkossa ohjata ja siitä riippuukin millaiseen kenttään pelaaja heitetään.

Kentät ovat hullun rakentamia kuolemanloukkuja, kaikkialla on tappavia lasersäteitä, robottileluja ja muuta mukavaa. Wolverinella kentän läpäisy on helpointa haavojen parantumiskyvyn vuoksi, mutta muilla hahmoilla on melkoista tuskaa selviytyä eteen päin. Kentät ovat sinänsä melko mielenkiintoisia.

Valitettavaa on se, että kaikkien hahmojen erikoiskyvyt ilmenevät ainoastaan siten, että niiden avulla voidaan tuhota vastustajia. Wolverinea lukuunottamatta kaikkien kyvyt toimivat samalla tavalla, joten mieleen tulee lähinnä saman kaltaisuus tuhannen eri pelin kanssa.

Pelaajan pitäisi selviytyä jokaiselle hahmolle järjestetystä "testistä", yhdellä hahmolla selvitetty taso ei vielä auta oikein mitään. Jokaisella tasolla on myös loppuvastustaja riippuen pelaajan hahmosta. Vastassa on sarjakuvista tuttuja vastuksia, mm. Sarvikuono ja Juggernautti.

Spiderman & X-Men on keskivertoa parempi tasohyppely, mutta peli olisi voitu toteuttaa paremminkin. Tuntuu lähinnä siltä, että tässä on kertakaikkiaan haaskattu yksi parhaista lisensseistä.

HINTA: USA: 445,-
PAL - B : 495,-
☺☺☺
J. Uhlgren

Star Fox

Ensimmäinen Super FX - piirillä varustettu peli !



Super FX - piiristä on ollut juttua englantilaisissa Nintendo lehdissä jo kyllästymiseen asti, mutta kerrattakoon tässä nyt kuitenkin tämä asia vielä kertaalleen: Koska Super Nintendo on alkujaan kehitetty Mario - tyyppisiä tasohyppelypelejä varten, ei koneessa ole lainkaan mahdollista pyörittää kolmiulotteista vektorigrafiikkaa. Tämän vuoksi on kehitetty tämä Super FX - piiri, joka on pelikasetin sisällä ja auttaa Super Nintendoa käsittelemään grafiikkaa, niin että peli sitten pyörii kolmiulotteisella vektorigrafiikalla varustettuna. Star Fox on ensimmäinen tätä uutta teknologiaa hyödyntävä peli.

Pelin juoni on sinänsä kaikessa yksinkertaisuudessaan tavanomainen: Pahat ovat tuhoamassa hyviä ja tarvitaan joku pelastamaan pelastamaan hyvät. Niinpä tulee tunne kuin olisin kuullut tämän kaiken aikaisemminkin. Mutta ei syytä huoleen. Hyvillä on uusimpana aseenaan kuolettava avaruusalus Arwing (R-Wing?). Sopivia ohjaajia tälle alukselle onkin neljä: Jänis, Sammakko, Lintu ja Kettu. Ei, erehdys, nämä eivät ole lentäjien koodinimiä, vaan kaikki ovat todella kahdella jalalla käveleviä eri rotujen edustajia ja näyttävät juuri neljältä eri eläimeltä.

Pelaaja ohjaa pelissä yhtä näistä Arwing - aluksista, hahmonaan Kettu (siitä se nimi Star Fox - tuleekin). Muut lentäjät avustajat pelaajaa toki pelin aikana taisteluissa, mutta jostakin syystä ne aina katoavat paikan päältä kun päävastustaja ilmaantuu ruudulle. (Jäniksellä ja kumppaneilla menee varmaankin pupu pöksyihin!!!)

Peli itsessään vaikuttaa aluksi pelkältä räiskintäpeliltä ja sitä se on kyllä loppuun saakka, mutta kun alussa pelaaja ohjaa alusta ikään kuin ulkopuolelta katsottuna, voi kuvakulman vaihtaa välillä todellakin kolmeulotteiseksi kuvaksi ja pelaajalla tulee tunne siitä kuin istuisi itse avaruusaluksen sisällä (tai ainakin melkein). Silloin on aluksen lasereilla viholliseen osuminenkin huomattavasti helpompaa kuin normaalisti. Sen verran sitä kuitenkin täytyy vihollisten ammuksia väistellä, että tähtäintä ei pysty pitkää aikaa pitämään yhdessä kohti. Eipä silti - ei se vihollinenkaan paikallaan pysy vaan se yrittää väistellä niitä pelaajan ammuksia parhaansa mukaan.

Jokaisen tason lopussa on pelaajan aina kohdattava loppuvastustaja, joka on yleensä muita vihollisen aluksia huomattavasti isompi emäalus. Sen sisältä singahtaa lentoon vihollisen pienempiä hävittäjiä ja sen voi tuhota ainoastaan ampumalla sen heikoimpiin kohtiin. (Moottorit ja niin edelleen) Koska pelaajalla on pelissä mukana myös pommeja, kannattaa näitä käyttää yleensä vasta loppuvastustajien kohdalla kun vihollisen pikkualuksia lentää joka puolella ja ilma on täynnä vihollisen ammuksia. Pommit kun tehoavat kaikkiin vihollisiin, jotka sillä hetkellä ovat sen kantomatkan sisällä. Suuremmat viholliset vain vaurioituvat, mutta pienet viholliset tuhoutuvat kertaheitolla.

Star Fox on periaatteessa räiskintäpeli, joka toistaa samaa kaavaa jatkuvasti - lennetään eteen päin ja ammutaan kaikkea mikä liikkuu (ja varmuuden vuoksi sitäkin mikä ei liiku). Pelin mielenkiintoa lisäävät kuitenkin

huomattavasti Ketun siipiveikot, jotka heittävät aina välillä nerokkaita kommentteja taistelun kulusta. Jos pelaaja ampuu jonkin vihollisen, joka on ollut siipimiehen tähtäimessä ilmestyy ruudulle teksti "He was mine" ja niin edelleen. Siipimiehen joutuessa vihollisen tulituksen kohteeksi, täytyy pelaajan auttaa kaveria selviytymään pinteestä, muuten on siipimiehiä pian yksi vähemmän ja pelaaja joutuu itse kohtamaan enemmän vihollisen aluksia.

Pelin aikana on mahdollista myös kerätä bonusaseita. Aluksessa pystyy olemaan kerralla enintään viisi pommia, joten jos pelaajalla on niitä viisi - kannattaa harkita niiden käyttämistä viholliseen, varsinkin kun tietää, että niitä saa jatkossa lisääkin. Pelaajan aluksella on tietyn verran suojakenttää käytössään ja suojakentän loputtua pelaaja pääsee autuaammille metsästysmaille - tosin pelaajalla on aluksia useampi kappale käytössään. Energiaa keräämällä saa suojakentän kestoikää onneksi pidennettyä. Ja luonnollisesti pelissä on myös Continue - mahdollisuuksia - joskaan ei onneksi rajoittamattomasti, vaan muutaman kerran jälkeen on aika aloittaa alusta.

Jokaisessa kentässä on myös nk. Check Point - rinkuloita, joiden läpi lentämällä pelaaja jatkaa seuraavalla aluksella siitä kohdasta kenttää mikäli sattuu kuolemaan ennen kuin selviää kentän loppuun. Ja uskokaa pois kun sanon, ettei loppu-vastustajien päihittäminen tässä pelissä ole mikään helppo urakka.

Koska pelin grafiikkaa on jo etukäteen kehuttu maasta taivaaseen, täytyy minun lienee mainita muutama sananen siitäkin:

Star Foxin kaltaista grafiikkaa ei ole ennen Super Nintendossa nähty. Täytetty vektorigrafiikka iskee tajuntaan kuin tuhat volttia, vihollisen isommat alukset täyttävät koko kuvaruudun parhaimmillaan ja pelin vauhti on parhaimmillaan näyttävä. Silti on liioiteltua väittää, että Star Fox pyörisi yhtä nopeaa kuin joku X-Wing nopeassa PC 386:ssa. Tosin se PC maksaakin ainakin 10 000 markkaa enemmän kuin Super Nintendo - niin että ei se mikään ihme olekaan. Aluksen ohjaus on myös kiitettävästi toteutettu, kapeiden kohtien tullessa vastaan, voi aluksen kallistaa lentämään sivuittain, niin ettei törmää niihin rakennuksiin tai muihin esteisiin.

Minun täytyy myöntää, että Star Fox on parhaimmillaan ehkä yksi Super Nintendon näyttävimmistä peleistä. Mode 7 - grafiikka tarjoaa kuitenkin täyden vastuksen Super FX - piirin tarjoamalle grafiikalle. Mm. Pilot Wings on yhä edelleenkin yksi Super Nintendon näyttävimmistä peleistä juuri Mode 7 - grafiikalla toteutetun laskuvarjo-hyppyosuuden vuoksi. Pilot Wings on vanha.

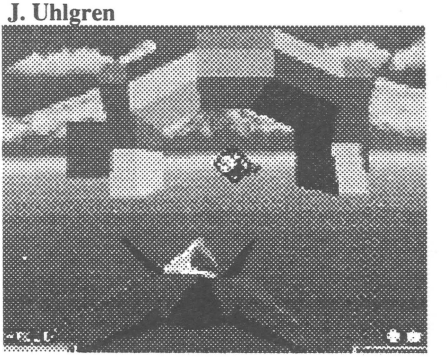
Aluksi Star Foxia pelatessa todellakin hämmästyin pelin ominaisuuksista ja olen vieläkin tyytyväinen peliin, mutta huonoja puoliakin siitä löytyy. Pelaajalla on aivan liian kapea reitti, mitä pitkin täytyy pelissä lentää, minkä huomaa varsinkin kun alus liitää planeetan pinnalla. Alusta ei voi pysäyttää, sillä ei voi kääntyä lentääkseen toiseen suuntaan ja niin edelleen.

Pelin musiikki ja äänet ovat juuri sopivat, ne menevät toisesta korvasta sisään ja toisesta ulos - eivätkä onneksi ärsytä pelaajan kuuloaistia. Yleensä ottaen on mainittava, että Star Fox on parasta mitä markkinoille on tullut vähään aikaan.

Hinta: 575,-

☺☺☺☺

J. Uhlgren



Gameboyn peliarvostelut:

Double Dribble 5 On 5



Ensimmäistä kertaa pelatessani peli tuntui erittäin vaikealta. Tuomitsin pelin useita kertoja jopa surkeaksi, koska se tuntui toivottomalta. Aina yrittäessäni saada palloa koriin oli välissä joko vastuja tai korilevy, koska en osannut suunnata palloa oikein. Kuitenkin muutaman tunnin kuluttua pelin surkeus oli tipo tiessään ja peli osoittautui erittäin realistiseksi koripallopeliksi.

Saat pelistä helposti vaihtelevan, koska sinulla on mm. valittavanasi 8 eri joukkuetta ja kolme eri vaikeus tasoa. Joukkueet ovat seuraavat Boston Frogs, New York Empires, Atlanta Eagles, Detroit Wheels, Chicago Bisons, Dallas Mustangs, Portland Scouts ja Los Angeles Waves. Lisäksi joka joukkueelle löytyy joukkue kohtainen info, jossa on käsitelty heitot, pallonriisto, nopeus, pitkät heitot ja syötöt. Voit pelata peliä myös kahdella laitteella vastakkain.

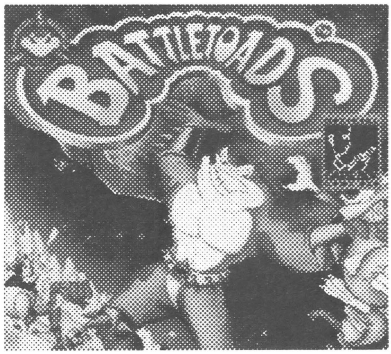
5 on 5 ei ole mielestäni mikään nopeasti kuluva peli juuri sen monipuolisuuden ansiosta.Pelin Grafiikka on saatu yllättävän hyväksi, vaikka pieneen tilaan on ahdattu paljon todentuntuista toimintaa. Koripallon ystävälle hyvä hankinta!

Hinta 249,-

☺☺☺☺

I.Itämies

Battletoads



Peli kertoo kolmesta Battletoadsista - Zitz, Rash ja Pimple, jotka ovat juhlimassa Lost Vegassa. Siellä he tutustuvat viehättävään Thallianialaiseen Thorax-tanssijaan. Battletoadsien hämmästykseksi hän ei olekaan kuka väitti olevansa, vaan osoittautui pimeyden kuningattareksi.

Toadsit taistelivat urheasti loppujen lopuksi ylivoimaisia vihollisia vastaan. Rash ja Pimple joutuivat vangeiksi, mutta onneksi Zitz onnistui pakenemaan Vulturen planeetalle, jossa Toadsien neuvonantaja tohtori T. Bird asustaa. Rash ja Pimple vietiin Gargantuahan kaukaiselle planeetalle nimeltään Armagedda, mutta onneksi tohtori ja Zitz ovat heidän jäljillään.

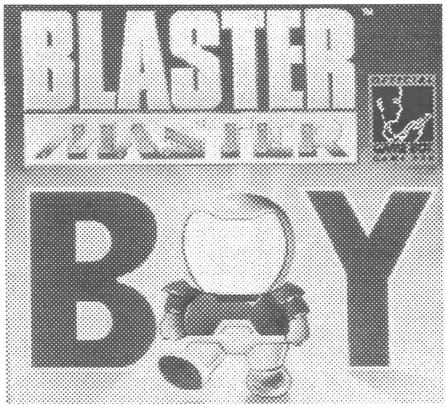
Sinun tehtäväksi jää pelastaa parhaat ystäväsi yksin, sillä tohtori T. Bird vain vie sinut Armageddan planeetalle, jossa olet omillasi. Sinulla on pitkä matka pelastaa ystäväsi läpi luolien, yli soiden ja jopa läpi pelätyn Wurmin sisusten. Vielä lopuksi sinun on lyötävä Toadseja imevä Robo-Maunus Mutantti. Peli sisältää 34 erilaista toinen toistaan ilkeämpää vastustajaa. Vaikka grafiikka voisikin olla parempi, niin pelinautinto on taattu.

Hinta 249,-

☺☺☺

I.Itämies

Blaster Master Boy



Tämä peli on ihan oma versio vuodelta 1988 NES:in vastaavasta versiosta. Blaster Master Boy on yhdeksän tason uudenlainen räiskintäpeli, jossa toimintaa riittää varmasti pelin joka tasolle.

Peli etenee hitaasti mutta varmasti, sillä joka tason lopulla sinun pitää tuhota "Mutantti Pomo" ennenkuin voit jatkaa seuraavalle tasolle. Pelin tarkoituksena sinun tulee Jasonin hahmossa pelastaa maapallon ydin radioiaktiiviselta jätteeltä asevoimaasi ja pommeihisi luottaen. Eikä tässä kaikki sillä se onnistuu vain löytämällä tie maanalaisen Plutonium pomon luokse ja tuhoamalla tämä. Mennäksesi maan alle on sinun löydettävä erikois pommeja kiviä räjäyttämällä, joiden alla ne sijaitsevat, sillä sinun on saatava suuremmaksi maan alle johtavan aukon suuta.

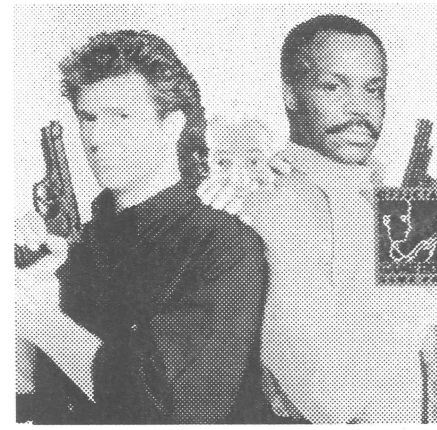
Peli sisältää 9 erinlaista Bonus esinettä, 4 erinlaista pommia sekä 3 erinlaista lisä voimaa. Nämä esineet ovat hienosti piiloitettu pelin eri vaiheisiin.
Blaster Master Boy on yksinkertaisuudessaan ihan hyvä räiskintäpeli, joka sisältää reilusti lisukkeita. Grafiikka on mielestäni sopivan tasokas.

Hinta 249,-

☺☺☺

I.Itämies

Lethal Weapon



Pelin tarkoituksena sinun tulee selvittää pankkiryöstö, purkaa pommeja sekä estää laiton rahanvaihto. Sinun tulee toimia joko Riggsinä tai Murtaughina, jotka molemmat ovat kovaotteisia poliiseja.

Riggs on Vietnamin veteraani, joka on koulutettu U.S. Kommandoksi. Lisäksi hän on hermoherkkä, ennustamaton ja impulsiivinen kuumakalle. Hänen uskomattomat taidot tekevät hänestä todellisen Tappavan Aseen. Murtaugh on puolestaan rauhallinen perheen isä, jolla oli helppoa ennenkuin Riggs ilmestyi kuvioihin mukaan. Hän ei ole niin urheilullinen kuin Riggs, mutta hänen nyrkeissään on kyllä tehoa vaikka muille jakaa. Sinä voit valita kumman tahansa hahmoksesi.

Mielestäni peli on kuitenkin vain kohtalainen, eikä ole mielestäni verrannollinen kyseiseen elokuvan laatuun. Pelin frafiikka ja kentät ovat tavanomaisia. Päähahmojen toiminnat ovat hieman puutteelliset, mutta ne joita heillä on, ovat kyllä suhteellisen hyvät. Odotin silti enemmän tältä peliltä.

Hinta 249,-

☺☺

I.Itämies

Chiki Chiki Boys



Chiki Chiki Boys on jo nimestäkin päätellen jonkin sortin söpöpeli, ja epäilys vahvistuu pelin käynnistettäessä. Kyseessä on *hyppimis-, ja pomppimispeli.*

Pelin tarkoituksena on pelastaa Chiki Chiki poikien kotimaa ilkeiltä hirviöiltä, jotka ovat vallanneet sen ihan vain ilkeyttään. Muiden hyppelypelien tapaan peli on jaettu ratoihin, jonka lopussa on loppuvastustaja. Tässä pelissä radat ovat yllättävän lyhyitä, jopa vain kolmen tai neljän kuvaruudun kokoisia. Nämä kuvaruudut onkin sitten täytetty toiminnalla, ja Chiki Chiki Boysin erinomaisuus paljastuu.

Pelin söpöys on japanilaistyylistä, eli kaikki hahmot ovat suurisilmäisiä, lyhyitä, ja pyöreitä. Tästä tulee lähinnä mieleen eräs kuuluisa putkimies, joka palloilee kilpailevan pelikonsolin peleissä. Pitää kyllä sanoa, että tässä pelissä on päästy lähelle sitä täydellisyyttä, mitä Mario edustaa hyppelypeleissä. Chiki Chiki Boys on pelattavuudeltaan täydellinen, grafiikka on erinomaista, ja peli on täynnä pikkujippoja, joita löytyy aina vain lisää pelattaessa (ja pelattua tätä peliä kyllä tulee).

Pelin alussa valitaan jompikumpi kahdesta veljeksestä, jotka ovat erilaisia taidoiltaan. Toinen on nimittäin parempi miekkamies, kun taas toinen osaa käyttää taikoja (toinenkin osaa niitä käyttää, mutta huonommin). Taiat ovat käytännössä erikoisaseita, joilla teurastetaan vihollisia. Taikoja, samoin kuin lisäaseita ja energiaa, ostetaan rahalla, jota taas saa hirviöiltä, arkuista (joita on piilotettu sinne tänne), ja muista erikoispaikoista (esimerkki: hakkaa tiettyä liikennemerkkiä miekalla, niin siitä lentää ulos kolikoita).

Kokonaisuutena Chiki Chiki Boys on todella mahtava. Päävastustajat ovat omaperäisiä ja juuri sopivan vaikeita. Esimerkki: metallipallo joka kimpoilee seinästä toiseen huoneessa, joka pienenee kokoajan. Mitä kauemmin viivyttelet, sitä vaikeampi on hirviö tuhota. Radat ovat yleensäkin ovelasti rakennettuja, eli ne on helppo läpäistä, mutta sinne tänne on piilotettu erikoisbonuksia joiden avulla on mahdollista päästä pitemmälle peliin; peli nimittäin vaikeutuu huimasti ensimmäisen muutaman radan jälkeen, ja supertehokkaat miekat ja kilvet ovat todellakin tarpeellisia.

Chiki Chiki Boys on, ei kylläkään mitenkään yllättävää, erittäin puoleensavetävä peli. Aina pelin loputtua tulee pelattua uudestaan, sillä *tässä pelissä on sitä jotain*, mikä tekee peleistä legendoja. Kaikki osa-alueet ovat erinomaisia, mutta kokonaisuus ylittää osiensa summan. Lopputulos on uskomaton.

Hinta 349,-

☺☺☺☺☺

T. Pajari

Elemental Master



Elemental Master on taas uusi räiskintäpeli Segalle, ja tällä kertaa tekosyy teurastukseen on seuraava: Paha Lordi Gyra on syrjäyttänyt Lorelein kaupungin kuninkaan, ja vallannut pelaajan kotimaan, ja siitäkös pitää tietysti suuttua (ja paljon).

Pelissä on tietysti tavoitteena vapauttaa kotimaa pahan Gyran valloista (Se paha muuten paljastuu heti alussa pelaajan veljeksi. Aah mitä draamaa. Vähän kuin kauniit ja rohkeat).

Käytännössä peli on eteenpäin scrollaava ammuskelupeli, joka on varustettu keskinkertaisella grafiikalla. Oma äijä on pikkuinen mömmö ruudulla, ja vihollisetkin ovat aika tavanomaisen näköisiä. Toki scrollaus on sulavaa, eikä pelin ulkonäköä voi huonoksi moittia. Se on vain tavanomaista.

Radoissa on kuitenkin aika paljon vaihtelua, eli hirviöitä on paljon, ja pelissä pystyy ampumaan ylös ja alaspäin. Ei siis sivuille, paitsi tietysti erikoisaseiden avulla. Erikoisaseet ovat muuten aika ovelia, eli ne tuovat uutta suolaa peliin, joka muuten on ehkä hieman tylsä. Eräskin erikoisase muuttaa äijän kolmeksi kappaleeksi, ja triplaa tulivoiman. Muutenkin aseet ovat ovelia, eli tavallisetkin aseet voi kehittää voimakkaammaksi keräämällä bonuksia, joita on todella paljon (ns. Elementtiaseita, käytännössä aivan tavallisia räiskintäpelin lisäaseita). Muutenkin pelissä pystyy kehittämään todella mahtavan äijän, ja tämä onkin tarpeellista, jos aikoo selvitä pelin loppuradoista. Lisäksi tarpeellista on pari litraa kahvia, sillä hereilläpysyminen voi tuottaa vaikeuksia.

Kokonaisuutena Elemental Master on aika keskinkertainen. Hyvä pelattavuus on sellainen asia, mitä haluan ylistää, mutta grafiikka ja äänipuoli ovat aika keskinkertaisia. Valitettavaa on, että tavallisia, tylsähköjä toimintapelejä tulee aivan liikaa konsoleille. Jos haluat kunnon räiskintäpelin, niin hanki itsellesi Thunder Force IV (aplodeja, hurraahuutoja). Muuta ei räiskintäpelin ystävä oikeastaan tarvitse. Paitsi tietysti Megadriven jolla pelata. Ainoa Thunderforcen uhkaaja on A1200:seen joskus saapuva Project-X kakkonen.

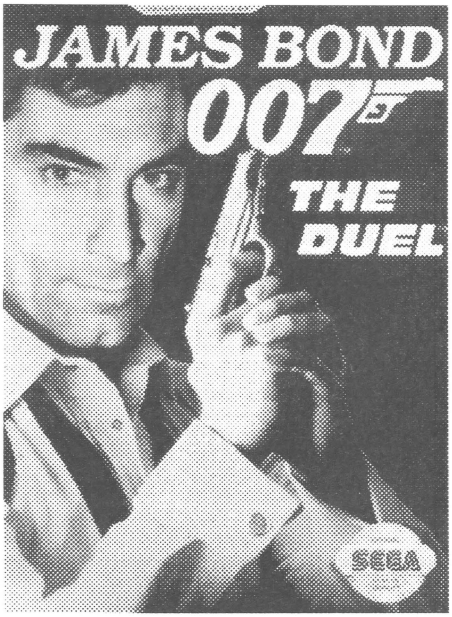
Hinta 429,-

☺☺

T. Pajari

Com Clubilaisten palautelinja 9700-4556 valikko 7. Soita ja kerro, mitä mieltä olet peliarvosteluistamme. 4.50 mk min+ppm.

James Bond 007: The Duel



James Bond 007 tulee muidenkin Bond pelien tapaan Domarkilta, ja tähän mennessä on totuttu surkeisiin lisenssitekeleisiin, joita ei pelaisi edes kolmen korin k****a jälkeen.

Kammottavia aavistellen aloitin pelaamisen, ja kuten odotettua, kyseessä on hyppimis ja pomppimispeli. Grafiikka on aika yksinkertaista mutta ei kuitenkaan huonoa. Kuitenkin pitemmän päälle James Bondiin ihastuu. Animaatio on erinomaista, lähes Another Worldin tasoista (tämä ei tietenkään välttämättä kerro mitään Megadriven omistajille), ja äänet ovat myöskin sangen tyydyttävät (jos vain tajuaa laittaa musiikin pois, mitä eräät Road Rash kakkosen arvostelijat eivät tajunneet tehdä - nimiä mainitsematta). Bondin juostessa portaita kuuluu hassu Klonk Klonk ääni (niinkuin joku juoksisi puuportaita), ja esim laukauksien äänet ovat sangen kiitettävät. Vaikeusaste on juuri sopiva, eli päästäkseen eteenpäin joutuu kokeilemaan eri taktiikoita, ja samalla saisi olla hieman tuuria ja taitoa.

Pelattavuus on kohtalainen, mutta animaatio hieman huonontaa tarkkojen liikkeiden suorittamista. Ei kuitenkaan paljoa, mutta hieman tämä ärsyttää.

Eräs pelin huvittava puoli on sen uskomaton kliseisyys, eli Bond palloilee ympäriinsä puku päällä, ja luonnollisesti vain pistooli ja käsikranuja mukanaan. Pistoolin ammuksia on (pitihän se arvata) loputtomiin, mutta käsikranaatteja ei saa muuta kuin tappamalla vihollisia ja sieppaamalla heidän kranunsa. Eli siis puhutaan huippurealismista. Olisipa Mr. Bondilla joskus vaikkapa joku G-11 aseena ja kommandopuku päällä, niin tekisi Gutaa.

Ja kliseisyys jatkuu. Tehtävät ovat useinmiten juuri niitä iki-ihania neitokaisenpelastustehtäviä, joita pursuaa joka kolosta jo muutenkin. Tämä kuitenkin herättää lähinnä huvittuneisuutta, eikä sitä jaksa ottaa vakavasti. Onhan kyseessä toimintapeli, ja toteutus on kuitenkin sen verran kiitettävä, että pelaaminen on hauskaa, ja juuri sopivan vaikeaa.

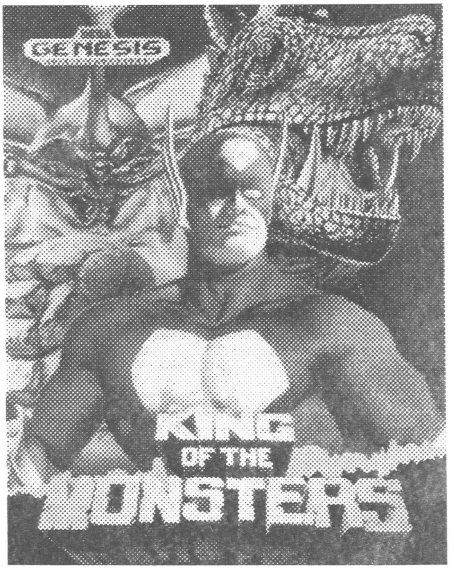
Kokonaisuutena James Bond 007: The Duel on hyvä hyppely/ampumapeli. Bond pystyy tekemään hienoja hyppyjä ja muita liikkeitä, ja ne ovat kaikki hyvin animoituja. Pelattavuus on kohtalainen. Niin ja peli on myös kohtalaisen laaja, eli loppujen lopuksi voikin sanoa Domarkin ylittäneen itsensä (olisittepa pelanneet James Bond 007: A View to a Kill kuusnepalla niin tietäisitte mistä puhun).

Hinta 429,-

☺☺☺

T. Pajari

King of Monsters



King of Monsters on taas uusi tappelupeli Megadrivelle. Sen erottaa muista vastaavista lähinnä tappelijat, jotka ovat valtavia hirviöitä, kuten dinosauruksia ja jättiläiskoppakuoriaisia.

Taisteluareenoina toimivat kaupungit, joita hirviöt yleensä hajottavat samalla kun hakkaavat toisiaan. Tässä onkin pelin suurin ero muihin hakkauspeleihin, ja ainoa asia, joka sitä kohottaa yhtään massan yläpuolelle; suurta osaa taustan paloista voi käyttää hyväkseen taisteluissa, tai ne jollain muulla tavalla vaikuttavat taistelun kulkuun (eli pelaaja voi saada niistä pisteitä tuhoamalla ne). Pelissä on mm. mahdollista siepata lentokoneita ilmasta ja heittää niillä vihollisiaan, tai vihollisen pystyy heittämään sähkölinjoja päin, ja muuta vastaavaa.

Peliä pystyy pelaamaan joko kaksinpelinä tai yksinpelinä. Kaksinpelissä pelaajat saavat valita hirviönsä, ja tappelupaikan. Hirviöitä ei pelissä kylläkään ole kuin neljä, jotka kylläkin onneksi ovat hieman erilaisia toisistaan:

- Astro Mies on valtava supersankari, joka on kuitenkin tyhmä kuin saapas ja aiheuttaa toimillaan yhtä paljon tuhoa kuin hirviötkin. Pukeutuu myös naurettaviin trikoisiin.
- Geon: valtava dinosaurus, joka on ollut vangittuna jään alla miljoonia vuosia, mutta vapautui kun planeetta maa lopetti pyörimisensä ja napajäät sulivat. Haluaa aiheuttaa tuhoa sen edestä (onnistuu kiitettävästi).
- Rockey: elävä vuori, jolla on kädet ja jalat, joita se käyttää äärimmäisen tehokkaasti paikkojen hajottamiseen, ja on tyytyväinen työnsä saavutuksiin.
- Beetlemania, ilkeä ja pahanhajuinen mutanttikoppakuoriainen, jonka ainoana tavoitteena on tuhota, tuhota, ja vielä kerran tuhota.

Koska kyseessä on tappelupeli, on tietenkin odotettavissa erikoiskykyjen tulva. Jokaisella hahmolla on yksi erikoishyökkäys, oli se sitten säde tai maanjäristys. Käytännössä ne ovat aika samanlaisia. Muutenkin pelin liikkeet ovat aika standardeja, eli heittoja ja selänkatkaisuja piisaa. Ei oikeastaan mitään uutta.
Kokonaisuutena King of Monsters on tavallinen hakkauspeli, joka on kuitenkin hieman erilainen muista. Sen eduksi nousevat lähinnä erikoiset hahmot ja taistelupaikkojen oveluus. Grafiikka, pelattavuus, ja äänipuoli ovat kaikki kohtalaisia, mutta eivät aiheuta pelaajassa uskonnollista kiihkoa. Taisteluhahmot ovat isokokoisia, ja ne murskaavat pilvenpiirtäjiä kivan näköisesti.

Hinta 449,-
☺☺☺
T. Pajari

Black Hole Assault - Mega CD



Black Hole Assault (joo mikä nimi!) kertoo taistelusta ihmisten ja pahojen robottihirviöiden välillä, ja tämän kertoo pätevästi upea alkudemo, joka kestää miehekkäästi noin 5-10 minuuttia, ja sisältää kokoajan suoraan CD:ltä soitettua puhetta ja efektejä.

Ammattinäyttelijät ovat olleet asialla, ja demo on *todella* upea. Kaikki äänet ovat kuin jostain elokuvasta, ja kuvien animaatio on hienoa. Niinpä pelistä jäävätkin päähän mahtavat odotukset, jotka sitten murskaantuvat pirstaleiksi totaalisesti pelin alettua. Kyseessä on nimittäin tappelupeli, jossa isot robotit taistelevat toisiaan vastaan. Ja panoksena tietystikin ihmiskunnan, omenapiirakan, ja tähtilipun kohtalo (Hohhoijaa!!!!! missä hitossa se viipyy se kahvi, kysynpähän vaan).

Pelissä voi itse valita kahdesta eri Mechistä, kun taas vihollisilla on huomattavasti laajempi arsenaali, eli noin kymmenen eri robottia. Lisäksi peliä voi pelata kahdestaan, jolloin kaksi pelaajaa hakkaavat toisiaan. Robottien liikkeisiin kuuluvat iskut, potkut, heitot (aika siistejä), ja tietysti ne Japanilaisiin tappelupeleihin aina kuuluvat erikoishyökkäykset, kuten käsistä lentävä voima tai "super heilahdus", tai joku muu hienolta kuulostava nimi. Ja pelihahmot ovat tietenkin raavaita miehiä jotka pelastavat maailmaa väellä ja voimalla, ja "näyttävät niille Alien piruille". Aaarrrgghhhh! (tai vaihtoehtoisesti Krooh pyyh). Vihollliset sentään eivät ole aivan yhtä kyllästyttäviä, vaan osa niistä on ihan hyvin suunniteltu, ja niillä on erilaiset kyvyt ja taidot.

Joo näin on, peli on selvästi japsikulttuurin huonoimpia puolia, eli tavallinen hakkauspeli korealla kuorrutuksella ja useilla "toimintamahdollisuuksilla", jotka itse asiassa ovat juuri samoja kuin muissakin hakkauspeleissä.

Grafiikka on kyllä hyvää, samoin kuin äänipuoli, mutta kumpikaan ei alkudemoa lukuunottamatta ole mitenkään ihmeellistä (hahmot eivät tottele ohjausta sulavasti, vaan liikkuminen on hieman tuskallista, mikä taas huonontaa pelattavuutta aika rumasti).

Kokonaisuutena Black Hole Assault on keskinkertainen, mutta ei kuitenkaan huono peli. Kyllä sitä jaksaa silloin tällöin pelata, mutta en välttämättä menisi suosittelemaan muille kuin tappelupelien ystäville.

Hinta 445,-

☺☺☺

T. Pajari

Jaguar XJ220 Mega CD



Jaguar XJ220 on aikaisemmin julkaistu Amigalle, ja se tunnettiin lähinnä ominaisuuksistaan, jotka eivät liittyneet ajamiseen: siinä nimittäin piti hoitaa myös taloudellinen puoli, eli jokainen kolari maksettiin palkkiorahoista, joita tuli aina sijoituksien mukaan. Näin on myöskin Segan CD version kanssa. Aina ajon jälkeen tulee esille korjausruutu, jossa sitten vallitsee itku ja hampaittenkiristys, kun koittaa korjata autoa mahdollisimman halvalla.

Kun aloittaa itse pelin, huomaa heti pari seikkaa: A-pelin grafiikka ei näytä kovinkaan ihmeelliselta. B-pelin musiikki räjäyttää tajunnan. Musiikki tulee nimittäin suoraan CD:ltä, ja on todella hyvää (kappaleita on kaksitoista, ja niistä saa valita mieleisensä).

Pelattavuus on Jaguarissa varsin kiitettävää, eli auto kääntyilee kiitettävän hyvin, eikä nykimistä esiinny. Itse asiassa pitemmän päälle grafiikkakin on aika hyvää. Typeristä värivalinnoista huolimatta (enpä ole ennen nähnyt asfaltilla ruskeita keskiviivoja) maastonvieritys on erittäin pehmeää ja sulavaa (tämän huomaa katsomalla tarkasti puita ja niiden liikkeitä). Kilpailevat autot liikkuvat myös varsin siististi, ja lisäksi ne osaavat ajaakin aika hyvin. Kilpailun voittaminen ei todellakaan ole mikään pala kakkua, vaan siihen vaaditaan täsmällistä ajamista, nopeita tankkauksia, ja hieman tuuria.

Eräs Jaguarin todella hyvä puoli on rataeditori, eli voit tehdä omia ratojasi, ja sitten tallettaa ne Sega CD:n muistiin. Ratoihin on mahdollista ohjelmoida kaikki se, mitä valmiissakin radoissa on: mutkat, mäet, taustat, tienreunoilla olevat esteet, sun muut.

Jaguaria voi pelata myös kahdestaan, jolloin ruutu on jaettu kahtia, ja silloin peli onkin ehkä parhaimmillaan (kaksinpeleissä on aina se tietty hohto). Yksinpelikin on kyllä aikatavalla mukaansavetävää puuhaa, johtuen lähinnä jatkuvuuden tunteesta, jonka jatkuva ajokausi aiheuttaa.

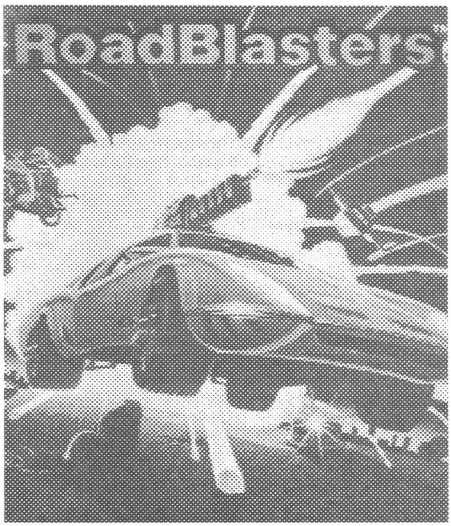
Kokonaisuutena Jaguar XJ220 on kyllä hyvä peli, mutta miksiköhän ihmeessä se ei käytä hyväkseen kaikkia CD:n suomia ominaisuuksia, kuten valtavaa kapasiteettia, joka laserlevylle mahtuu. Pelin alkudemosta todellakin näkee, mihin Mega CD pystyisi, jos vain viitsittäisi ohjelmoida. Musiikkeja lukuunottamatta Jaguar XJ220 voisi aivan hyvin olla kasettipeli, sillä graafisesti se ei todellakaan poikkea niin hirveästi esim EA:n Lotuksesta, joka sekään ei käytä hyväkseen läheskään kaikkia Megadriven ominaisuuksia.

Hinta 495,-

☺☺☺☺

T. Pajari

LYNXIN PELIARVOSTELUT
Road Blasters



Ydinaseet ovat tuhonneet ja saastuttaneet maapallon. Miljoonittain ihmisiä on hävinnyt kirjaimellisesti kuin tuhka tuuleen valtavien paine- ja kuumuusaaltojen seurauksena. Tämä ydinsota ei kuitenkaan ole aiheutunut valtioiden välisestä konfliktista, vaan oman maasi hallituksen sisällä kiistelevien vähemmistöryhmien suhteiden kärjistymisestä.

Hallituksessa hyvät ihmiset jäivät loppujen lopuksi alakynteen, ja niinsanotut Death Squadit eli kuolemanpartiot olivat ydinsodan jälkeen paljon paremmissa asemissa. Ydinsodasta selviytyi vain kourallinen hyviä ihmisiä, kun taas Death Squadit olivat valmistautuneet sotaan jo vuosia etukäteen.

He todellakin olivat valmiita. He olivat kehittäneet kaupungeistaan ydinsaasteen torjuvia. Myös heidän aseensa ja kulkuneuvonsa olivat ydinsäteilylle immuuneja. Autot oli luotu kestämään pahimpia säteily- ja kuumuusvaikutuksia yli äärimmäisten rajojen. Heidän ruoka- ja lääkevarastonsa olivat niin suuria, että ne varmasti kestäisivät ydinpommien aiheuttaman ydintalven yli.

Hyvien ihmisten onneksi eräs oikeamielinen tiedemies tajusi ajoissa, mitä oli tapahtumassa. Hän jätti Death Squadit ja liittyi vastakkaiselle puolelle ottaen mukaansa erään kulkuneuvon prototyypin ja aseita, joilla on mahdollista tuhota kuolemanryhmien autoja ja tykkitorneja.

No, sinut on sitten valittu kyseisen prototyypin kuljettajaksi, ja sinun tulee osallistua Death Squadin johtajien mieliksi järjestettyyn ralliin, joka päättyy vihollismaan sydämeen. Tavoitteenasi on selviytyä sinne asti ja tuhota kaikki johtajat. Ainoana apunasi on päämajasta lisäaseita tuova suihkukone. Se saattaa silloin tällöin tiputtaa sinulle U.Z. Cannonin, Electro Shieldin, Cruise Missilen tai Nitro Injectorin.

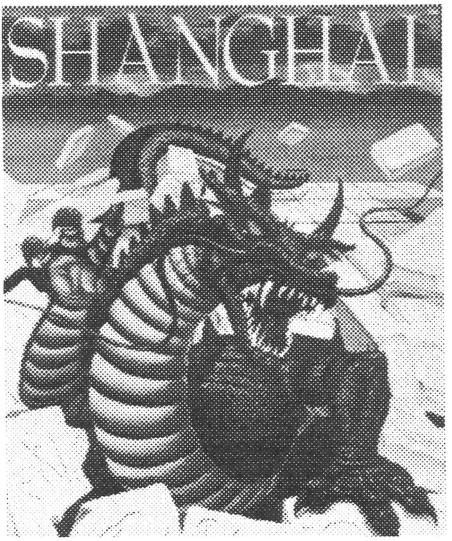
Pelin ajatus on sinänsä mielenkiintoinen ja mahdollisuuksia olisi vaikka mihin. Pelissä pitäisi olla kaikkiaan 50 tasoa, joten läpipeluu ei ole aivan heti näköpiirissä, vaikka parikymmentä ensimmäistä tasoa ovat aika helppoja nakkeja. Viiden continuen kanssa pääsin itsekin niin pitkälle jo ensimmäisellä pelikerralla. Grafiikka on tavallista ajatellen kaikkia nykyisiä Lynxin pelejä (tämä pelihän on tehty jo -90). Samoin äänet ja musiikki. Mitään erikoista en löytänyt edes koirien ja kissojen kanssa, mikä pudottaakin yleisarvosanaa. Toimintapelinä kyllä menee, jos vain jaksaa loppuun asti.

Hinta 239,-

☺☺

M.Haarahiltunen

Shanghai



Shanghai perustuu ikivanhaan kiinalaiseen Mah-Jongg-nimiseen peliin, jonka alkuperä puolestaan on yhtä mysteerinen kuin peli itse. Jotkut historioitsijat ovat sanoneet, että se juontaa juurensa niinkin kauas kuin Confuciuksen aikaan yli 25 vuosituhatta sitten.

Yleisesti uskotaan, että Mah-jonggia pelasivat ensimmäisinä merimiehet ja kalastajat, joille se toimi vastapainona pitkille ja usein yksitoikkoisille merimatkoille. Vaikka se ilmeisesti alkoikin korttipelinä, niin kortit saivat ennenpitkää väistyä luusta ja bambusta tehtyjen painavampien palikoiden tieltä, jotka pysyivät paremmin laivan kannella tuulessa ja tyrskyissä.

!920-luvulla eli kieltolain aikaan Mah-jongg-peli valtasi USA:n myrskyn lailla, saaden pahaa-aavistamattomat pelurit nopeasti norsunluupalikoista riippuvaisiksi. Nyt tästä pelistä on tehty omat versionsa lähes kaikille koneille, myös Atari Lynxille.

Shanghai on taito- ja strategiapeli, jota voi pelata yksi tai kaksi pelaajaa. Jotain pelin kiinnostavuudesta kertoo kai se, että se on säilynyt sukupolvelta toiselle, vuosituhannesta toiseen.

Alussa on mahdollisuus valita muoto, millä tavalla palikat halutaan asettaa pöydälle (tässä tapauksessa Lynxin näyttö riittää, pöytää ei välttämättä tarvita). Muotoja on seitsemän: lohikäärme, haukka, perhonen, kala, karhu, hämähäkki ja kilpikonna; jokainen vaatii oman strategiansa. Kaikki kuviot ovat saaneet alkunsa tarusta, jonka jokainen englanninkielentaitoinen voi lukea ohjekirjan sivuilta.

Muodosta riippumatta nämä 144 palasta asettuvat siten, että reunoilla on vain yksi pala ja keskelle mentäessä niitä on useampi päällekkäin kunnes aivan keskellä kasassa voi olla viisi. Peli on luonnollisesti kuvattu ylhäältä ja hieman viistosta, joten erikorkuiset pinot tunnistaa eri tummuusasteista.

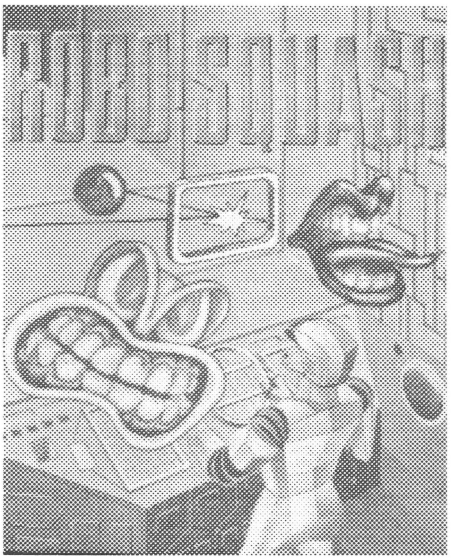
Tavoitteena on saada poistettua kasasta kaikki palaset mahdollisimman nopeasti. Palasia on seitsemää eri tyyppiä, ja niitä voi poistaa vain keskenään kaksi palaa kerrallaan. Poistettavien palojen tulee olla vapaina, ts. niiden oikea tai vasen puoli täytyy olla ilman toisia palasia. Poistettavan palasen päällä ei myöskään saa olla toisia palasia. Peli päättyy, kun kaikki palaset on poistettu, tai mikä todennäköisempää (ainakin aluksi), siirtomahdollisuutesi ovat loppuneet. Pelissä on yksinpeluun lisäksi kolme eri kaksinpeluumahdollisuutta: kilpailijat poistavat palasia vuorotellen tai samanaikaisesti, tai toimivat yhteistyössä. Riippuvuutta aiheuttava.

Hinta 239,-

☺☺☺

M.Haarahiltunen

Robo-squash



31:s vuosisata on meneillään. Yhdistyneen Maailman presidentti on juuri odottamatta kuollut nuorella 281 vuoden iällä. Yli 200 vuoden Rauhan Aikakausi on päättynyt, ja maailma on kaaoksessa. Maailmanpuolue, joka on pitänyt kontrollin hallussaan jo neljän vuosisadan ajan, on hätää kärsimässä Kansainvälisen Puolueen vallan tavoittelun takia.

Koska tavallinen alkukantaisten aikojen kaltainen sodankäynti on historiaa, valmistautuvat molemmat Puolueet ratkaisemaan kiistansa modernilla tavalla - kaikki-tai-ei-mitään Robo-squash-pelin avulla.

Sinä olet Maailman Puolueen Robo-squash mestari, ja velvollisuutesi on suostua kilpailuun Kansainvälisen Puolueen mestaria vastaan. Kuten sanottu, kyseessä on kaikki tai ei mitään.

Jos onni (tietysti myös oma taitosi tulee vaikuttamaan lopputulokseen, mutta ainahan onneakin tarvitaan) on sinulle suosiollinen ja onnistut voittamaan vastustajasi, niin Maailman Puolue saa säilyä johdossa, ja yhtenäisyys rakkaan pallomme asuvaisten keskuudessa jatkuu.

Mikäli onnesi (ja taitosi) jättää sinut pulaan ja häviät, pääsee Kansainvälinen Puolue ottamaan pallon hallintaansa. Heidän suunnitelmansa ovat sikäli ikäviä, että niihin sisältyy maailman jakaminen pieniksi yksittäisiksi valtioiksi, mikä puolestaan tulee laukaisemaan samanlaisia järjettömiä riitoja ja sotia näiden vastasyntyneiden valtioiden välille. Eli juuri kuten muinoin 2000-luvulla, kun maapallo oli vaarassa tuhoutua.

Joten aikamoinen vastuu lankeaa harteillesi, vai mitä? Ainakin Yhdistys Rauha luottaa sinuun, joten mikset yrittäisi. Ainahan maailman pelastamisesta jonkinlaista mainetta saa, jos ei muuta. Ja jos sattuu häviämään, niin eihän silloinkaan kannata huolestua - kun maailma on tuhoutunut, ei ole ketään muistamassa tappiotasi. Suhteellisen riskitöntä siis.

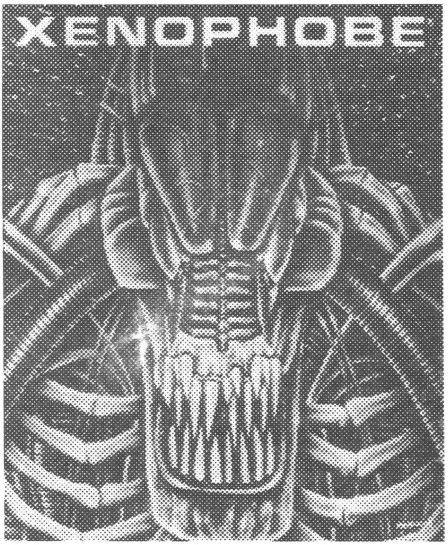
Peli on eräänlainen muurinmurskaus-mukaelma, mutta toteutus on kolmiulotteisuutensa ja (yllättävänkin) jouhevan kulkunsa ansiosta normaalia tasoa huomattavasti korkeammalla. Neljän seinän sisällä kulkeva pallo liikkuu loogisesti seinistä kimpoillen, joskin pystyt (myös vastustajasi pystyy) pistämään peliin myös eräänlaisia kierteitä. Keskellä huonetta, missä palloa edestakaisin pomputellaan, on lukuisia piste-tauluja, mutta myös erikoisefekti-kuvioita. Esimerkiksi savupommeja, oman mailasi laajennin, kaikennäkevä silmä ja suu, joka imee pallon hetkeksi itsellesi. Tavanomaisuuksiin kyllästyneille.

Hinta 239,-

☺☺☺

M.Haarahiltunen

Xenophobe



Pelin kansikuva (vanhan kunnon avaruushirviön pärstä) herätti jälleen mieleeni kysymyksen Alien-sarjan pelien tekemättömyydestä mielikannettavalleni. Jopa "pelipoika" on saanut version Alien III:sta (jonka laadusta en tiedä mitään), mutta Lynx vaan ei. Täytyy siis jatkaa vaihtoehtoisten avaruusseikkailupelien etsintää, ja käsiin sattunut Xenophobe sellaista edustaa - ainakin ulkokuoren perusteella (joskin takakansi antaa pelistä aika perusräiskintämäisen kuvan).

Saatuani ohjekirjan esille, pelin juoni (semmoinen todellakin löytyy) alkaa pikkuhiljaa selvitä. Tulevaisuudessa, sen jälkeen kun ihminen oli joutunut käymään paljon uhreja vaatineen sodan ulkoavaruudesta hyökänneiden olioiden kanssa, rakennettiin avaruuteen monimutkainen suojausjärjestelmä. Se käsitti 23 eri etäisyyksillä maasta sijaitsevaa avaruusasemaa, joiden tarkoituksena oli varoittaa ihmisiä etukäteen mahdollisista maapallon ulkopuolisista uhkatekijöistä.

Jokin meni kuitenkin pieleen. Eräänä kauniina päivänä saapui Maahan eräs huoltoalus, jota ohjasi vain yksi mies. Hän oli vakavasti haavoittunut. Tarina, jonka hän kertoi, shokeerasi kaikki paikallaolijat jotka vielä muistivat muinaisen verisen sodan. Pilotti kertoi merkillisistä olioista, jotka valtasivat avaruusaseman, ja rupesivat lisääntymään räjähdysmäisesti. Viimeisenä sananaan ennen kuolemaansa hän kähisi:"Xenoja...". Tässä vaiheessa kuvaan astuu onnekas Lynxin omistaja. Onnekas siinä mielessä, että kyseinen peli on törpöstä nimestään huolimatta mainio.

Lyhyttäkin lyhyempi alkudemo saa pelaajan rutistamaan konsolinsa reunoja, sillä siinä joutuu nuori ja kaunis neito suuren ja ilkeän xenon uhkaamaksi. Tästäkös kuka tahansa urhea ritari hermostuu ja päättää heti tuhota kurjat ulkoavaruuden oliot viimeiseen... öö... otukseen (sukupuoleen katsomatta).

Tätä peliä ei voi sanoa tavanomaiseksi, koska se tarjoaa koko ajan uusia ulottuvuuksia. Voit vaihtaa asetta(neljä erilaista nyrkkien ja pommien lisäksi) aina tehokkaamman löytäessäsi, liikkua hisseillä asemien eri kerroksissa, käyttää asemilta löytyviä tietokoneita kerätäksesi tietoa mm. vihollisesta tai jopa räjäyttää koko aseman kerralla ilmaan käynnistämällä sen itsetuho-ohjelman. Se voi myöhemmissä tasoissa olla tarpeen, jos tasojen puhdistaminen ei onnistu.

23 tason puhdistaminen tulee olemaan todella hikinen homma, eikä se varmasti onnistu ilman pitkällistä tuskailua. Mutta sitähän kaikki peleistä haluavat. Erikoismaininnan ansaitsee peluu vihollisen hahmossa (Snotterpillar) toisia pelaajia vastaan. Avaruussankareille.

Hinta 239,-

☺☺☺☺

M.Haarahiltunen

COM 2001 Oy:n
COM 2001 Oy:n
COM 2001 Oy:n
COM 2001 Oy:n
COM 2001 Oy:n

Tuotekuvasto

Yleistä tuotekuvastosta:

1) Seuraavilla sivuilla on COM 2001 OY:ssä myynnissä olevista tuotteista tietoa, sekä tuotteiden hinta.

2) Luettelossa esiintyvät hinnat ovat riippuvaisia markan arvosta, joten mikäli markan arvo vaihtuu, kannattaa tilausta jättäessään tarkistaa tuotteen hinta.

*3) Kaikki luettelossa ilmoitetut pelit eivät vielä ole ilmestyneet. Mikäli pelin nimen perässä tai hinnan kohdalla on *, tarkoittaa se sitä, ettei kyseistä peliä ollut lainkaan julkaistu kyseiselle koneelle vielä lehden painoon lähtiessä. Näistä peleistä on kuitenkin mahdollista jättää ennakkotilaus, missä tapauksessa peli lähetetään heti kun valmistaja pelin julkaisee ja sitä saadaan varastoon. Mikäli tuotetta löytyy varastosta tilaushetkellä, normaali toimitusaika on kaksi arkipäivää. Julkaisemattoman pelin hinta saattaa vielä muuttua.*

4) Tilatessasi jotakin vanhempaa peliä, jota emme enää pidä varastossa, se joudutaan tilaamaan ulkomailta ja tässä tapauksessa toimitusaika on noin 2 viikkoa, mikäli peliä on enää lainkaan saatavana. Mikäli pelin nimen perässä on # - merkki, ei peliä enää pidetä varastossa.

5) Com Clubin jäsenille tarkoitetut jäsentarjoukset koskevat ainoastaan Com Clubin jäseniä, eikä niistä erikseen myönnetä jäsenalennusta. Muista peleistä Com Clubin jäsenille myönnetään 5 % alennus. Muista tuotteista alennus vaihtelee sen verran, että kannattaa tarkistaa se tilausta jättäessään. Alennukseen on oikeutettu ilmoittamalla jäsennumeronsa tilausta jättäessään.

COM 2001 OY:n tilauspalvelu päivystää arkisin kello 9-20 ja lauantaisin 10-15. Sunnuntaisin toimistomme on suljettu.

Tilaukset puhelimitse: 981 - 33 66 44
Tilaukset faxilla: 981 - 33 77 22

Voit lähettää tilauksesi myös kirjeitse osoitteella:

COM 2001 OY
PL 536
90101 OULU

AMIGAN PELEJÄ

3D Construct Kit 2..359
4D Boxing.....199
4D Driving.....99
90 Minutes*.....199
A-Train.....269
A320 Airbus USA*....269
A320 Airbus.....269
Abandoned Places....239
Abandoned Places II.269
Addam's Family II*..199
Addam's Family.....199
Agony.....199
Air Sea Supremacy...239
Air Support.....199
Air Warrior.....269
Alien Breed.....199
Alien III*.....239
Amberstar.....239
Amos 3D.....299
Amos Compiler.....299
Amos Easy.....269
Amos Professional...499
Amos.....399
Ancient Art of War..299
Another World.....199
Apidya.....199
Aquatic Games.....199
Aquaventura.....199
Archer Maclean Pool.199
Ashes of Empire.....239
Assasin.....199
AV8B Harrier.....269
B-17 Flying fortress299
Bane of Cosmic Forge269
Bard's Tale Cons.Kit269
Barobodus Planet Do*199
Bat II.....269
Battle Isle Data....199
Battle Isle.....239
Battletoads*.....199
Beneath Steel Sky*..269
Bike Grand Prix*....199
Birds of Prey.....269
Black Crypt.....199
Blade of Destiny*...239
Body Blows.....239
Caesar.....239
California Games II.239
Campaign.....269
Captive II*.....239
Captive.....199
Carl Lewis challenge199
Castle of Dr.Brain..249
Castles.....239
Champions of Krynn..239
Championship Manager199
Chaos Engine.....239
Chuck Rock II.....269
Cisco Heat..... 99
Civilization.....269
Combat Classics.....239
Conflict:Korea.....249
Conflict:Middle-East239
Cool Crock Twins....199
Cool World.....199
Cover Girl Poker....199
Crazy Cars III.....199
Crimewave.....199
Curse of Enchantia..269
D-Day*.....239
D-Generation.....199
Daemonsgate*.....269
Dark Queen of Krynn.249
Darkmere*.....239
Darkseed.....329

David Leadbetter*...269
Death Knights Krynn.239
Desert Strike.....239
Deuteros.....239
Die Hard II.....199
Doodlebug.....199
Double Dragon III...199
Dream Team.....239
Duck Tales.....199
Dune.....239
Dungeonm/Chaos Back.239
Dynablaster.....199
Elf.....199
Elite II*.....269
Elite.....239
Elvira II.....269
Epic.....239
Eswat..... 99
Eye of Beholder II..269
Eye of Beholder.....239
Eye of the Storm*...239
F.A Premier Footbal*199
Faery Tale II*.....239
Fantastic Worlds....269
Fascination.....239
Fields of Glory*....269
Final Fight..... 99
Fire & Ice.....199
First Samurai II*...199
Flashback*.....239
Flight of Intruder.. 99
Floor 13.....239
Football Manager 3*.199
Formula 1 Grand Prix269
G-Loc.....199
G.Taylor's soccer ch199
Games - Espana 92...199
Gateway Savage Front239
Global Effect.....269
Gods.....199
Greatest Collection.269
Guy Spy.....239
Heart of China.....269
Hero Quest II*.....199
Hired Guns*.....239
History Line1914-18.239
Hockey League Simul.269
Hook.....199
Humans.....239
Indy IV Action Game.199
Indy IV Adventure...239
Int.Sport Challenge.239
Ishar.....239
Jaguar XJ 220.....199
James Bond Collectio199
Jimmy White Snooker.239
John Madden.....199
KGB.....239
King's Quest V.....299
Knightmare.....269
Knights of the Sky..239
Krusty's Funhouse*..199
Larry I.....249
Larry II.....249
Larry III.....249
Larry V.....269
Laser Squad.....199
Legacy*.....269
Legend of Kyrandia..269
Legend of Valour....299
Lemmings II.....249
Lethal Weapon.....199
Lionheart.....239
Liverpool.....199
Lord of the Rings...239

Lotus III.....199
Lure of Temptress...239
M1 Tank Platoon.....269
Manager.....239
Mega Mix.....239
Megasports.....199
Mega-lo-mania.....239
Megatraveller II....239
Merchant Colony.....199
Midwinter II.....269
Might & Magic III...269
Motorhead.....239
Nigel Mansells.....199
No Greater Glory....269
No Second Prize.....199
Oh No More Lemmings.199
Out of This World*..269
Outlander*.....269
Paladin II.....239
Pandemonium*.....239
Parasol Stars.....199
Perfect General DATA199
Perfect General.....269
Pinball Dreams.....199
Pinball Fantasies...239
Pitfighter..... 99
Plan 9 From Outer Sp269
Player Manager II*..239
Police Quest III....269
Pools of darkness...239
Populous II Data....145
Populous II Plus....269
Populous II.....239
Powermonger.....239
Premier Manager.....199
Premiere.....239
Project X.....199
Psycho's Soccer.....239
Pushover.....199
Putty.....199
Quest for Excalibur.199
Quest for Glory II..249
Quest for Glory.....249
Race Driving.....239
Ragnarok*.....299
Railroad Tycoon.....239
Rampart.....199
Raving Mad.....239
Reach for the Skies*269
Realms.....239
Red Zone.....199
Rise of Dragon.....269
Risky Woods.....199
Road Rash.....239
Robocop III.....199
Robosport.....269
Rome AD 92.....239
Secret of Monkey I..239
Secret of Monkey II.239
Sensible Soccer II..239
Sensible Soccer.....199
Shadow of Beast III.199
Shadoworlds.....199
Shattered lands*....249
Sim Ant.....269
Sim Farm*.....269
Sim Life.....269
Sleepwalkers.....199
Space Crusade II*...239
Space Crusade.....199
Space Quest I.....249
Space Quest IV..... 99
Special Forces.....269
Storm Master.....239
Strategy Masters....249

Street Fighter II...199
Super Frog.....239
Terminator 2.....199
The Greatest Collect269
Third Reich.....269
Transartactica*.....239
Troddlers.....199
Ultima VI.....239
Universal Monsters*.199
Utopia - New worlds.145
Utopia.....239
Vengeance of Excalib269
Vikings.....199
Waxworks.....269
Wayne Gretzky II....239
Willy Beamish.....269
Wing Commander.....269
Wizkid.....199
WWF II.....199
WWF.....199
Zool.....199
Zyconix.....199

Tässä vain osa myymistämme Amiga-peleistä. Jos et löydä etsimääsi peliä soita 981-336644.

Voimme toimitta myös vanhempia pelejä.

COM 2001
981-336644

PC:N PELEJÄ

3D Construct Kit 2..359
A Line In the Sand..239
A-Train Constr Kit..199
A-Train.....299
A320 Airbus USA.....329
A320 Airbus.....329
Aces of Pasific DATA199
Aces of Pasific.....299
Aces Over Europe*...299
Air Sea Supremacy...299
Alcatraz.....349
Alone in the Dark...329
Amazon.....299
Amberstar.....269
American Tail.....239
Ancient Art of War..299
Another World.....269
Armored Fist*.....299
Ashes of Empire.....329
ATAC.....329
ATP.....299
AV8B Harrier.....299
B-17 Flying fortress329
Bane of Cosmic Forge269
Bard's Tale Cons.Kit299
Bat II.....299
Batman Returns.....349
Battle Isle Data....199
Battle Isle.....299
Battletech II.....179
Battletech Pak.....299
Battletoads*.....239
Beneath Steel Sky*..299
Betrayal at krondor*299
Birds of Prey.....299
Blade of Destiny*...269
Buzz Aldring.....299
Caesar.....269
Campaign.....269
Captive.....269
Car and Driver.....299
Carl Lewis challenge269
Carrier Strike.....269
Carriers at War.....269
Castles II.....269
Challenge 5 realms*.299
Champions of Krynn..239
Championship Man.93.239
Civilization.....299
Classic Adventure...399
Cobra Mission.....399
Combat Classics.....269
Command HQ.....269
Conan the Cimmerian.159
Conflict:Korea.....249
Conflict:Middle-East269
Contraptions.....199
Cool Crock Twins....199
Cool World.....239
Creepers.....299
Crisis in Kremlin...299
Crusaders dark sav..269
Curse of Enchantia..269
D-Day*.....269
Daemonsgate*.....299
Dagger of Amon Ra...299
Dark Half.....269
Dark Queen of Krynn.249
Darklands.....359
Darkmere*.....239
Darkseed.....299
Daughter of Serpents299
David Leadbetter*...329
Death Knights Krynn.239
Discovery.....269
Dog Fight.....359
Double Dragon III...269
Duck Tales.....199
Dune II.....269
Dungeonmaster.....299
Dynablaster.....239
Eco Quest II.....299
El-fish.....299
Elite II*.....299
Elvira II.....199
Empire Deluxe.....349
Epic.....269
Eric the Unready....299
Eternam.....269
Eye of Beholder II..239
Eye of Beholder III.299
Eye of Beholder.....239
Eye of the Storm*...269
F-15 Strike Eagle II179
F-15 Strike EagleIII299
F.A Premier Footbal*239
F117 A Nighthawk....299
Faery Tale II*.....269
Falcon 3.0 Data.....199
Falcon 3.0.....299
Family Funpack.....329
Fantastic Worlds....299
Fascination.....269
Fields of Glory*....329
Fighter Command*....239
Flashback*.....269
Flight Simulator4.0.399
Football Manager 3*.199
Formula 1 Grand Prix329
Freddie Pharkas.....299
Front Page football.299
Galacticon*.....299
Games - Espana 92...199
Games Summer Challen269
Gateway (Pohl's)....269
Gateway Savage Front239
Global Conquest.....329
Global Effect.....269
Gobliins 2.....269
Gods.....179
Grand Prix Unlimited269
Great Naval Battles.299
Great Naval/Supershi159
Greatest Collection.299
Gunship 2000 Data...189
Gunship 2000.....299
Harrier Jump Jet....299
Heroes of 357th.....269
History Line1914-18.269
Hockey League Sim 2.299
Home Alone 2.....239
Hook.....269
Humans.....239
Inca.....329
Incredible Machine..299
Indy IV Action Game.239
Indy IV Adventure...269
Int.Sport Challenge.239
Ishar.....239
Island of Dr Brain..299
Jimmy White Snooker.269
John Madden II.....239
Jordan in Flight....329
KGB.....269
King's Quest V.....299
King's Quest VI.....329
Knights of the Sky..299
Krusty's Funhouse*..239
L.A.Law.....299
Larry I.....299
Larry II.....299
Larry III.....299
Larry Triple Pack...399
Larry V.....299
Laser Squad.....269
Leather Goddesses 2.399
Legacy*.....329
Legend of Kyrandia..269
Legend of Myra.....239
Legend of Valour....269
Lemmings II.....299
Lethal Weapon.....269
Liberty or Death*...299
Links - Barton Creek169
Links 386 Pro.....329
Lord of the Rings II269
Lord of the Rings...269
Lost files of Holmes299
M1 Tank Platoon.....299
Maelstrom.....369
Magic Candle III....399
Manager.....239
Maniac Mansion 2*...299
Mantis.....329
Mario is Missing....269
Maximum OverkilDATA.189
Maximum Overkill....329
Mega-lo-mania.....299
Megatraveller II....269
Megatraveller III*..299
Midwinter II.....249
Might & Magic III...299
Might & Magic IV....329
Millennium.....269
Nigel Mansells.....269
No Greater Glory....269
Operation US Presid.399
Out of This World*..299
Paladin II.....269
Pandemonium*.....269
Pasific War.....299
Patriot.....459
Perfect General DATA199
Perfect General.....299
Pirates Gold*.....299
Plan 9 From Outer Sp299
Player Manager II*..269
Police Quest III....299
Pools of darkness...299
Populous II.....299
Power Game Pak.....459
Powermonger.....269
Premier Manager.....239
Privateer*.....299
Prophecy of Shadow..239
Psycho's Soccer.....269
Pushover.....239
Putt Putt.....239
Quest for Glory II..299
Quest for Glory III.299
Quest for Glory.....299
Race Driving.....239
Ragnarok*.....299
Railroad Tycoon.....269
Rampart.....269
Reach for the Skies*299
Realms.....179
Red Baron Data.....199
Red Baron.....299
Rex Nebular.....329
Rise of Dragon.....299
Risky Woods.....239
Robin Hood(Sierra)..299
Robocop III.....239
Robosport.....299
Rome AD 92.....269
Sci Fi Pak.....249
Secret of Monkey I..239
Secret of Monkey II.269
Shadow of Comet*....269
Shadow President....329
Shadowlands.....239
Shattered lands*....249
Siege.....239
Sim Ant.....179
Sim Farm*.....269
Sim Life.....269
Space 1889.....179
Space Crusade II*...299
Space Crusade.....239
Space Hulk*.....299
Space Quest IV.....269
Space Quest V.....299
Spaceward HO.....349
Spear of Destiny....329
Special Forces.....299
Spectre.....329
Spellcasting 301....269
Sports Pak.....269
Star Control II.....269
Star Trek 25th.....269
Storm Master.....239
Street Fighter II...249
Strike Com/Speech...199
Strike Commander....359
Stunt Island.....299
Summoning.....249
Sword of Aragon.....239
Task Force 1942.....329
Terminator 2.....159
Terminator 2029.....369
The 7th Guest*.....299
Theatre of War.....269
Time Quest.....179
Transartactica*.....269
Tristan Pinball.....299
Ultima Underworld 2.299
Ultima Underworld...299
Ultima VI.....269
Ultima VII Data.....179
Ultima VII Part 2...329
Ultima VII.....299
Ultra Bolts*.....299
UMS II Planet Editor189
Utopia.....239
V for Victory II....399
V for Victory.....269
Valhalla.....329
Veil of Darkness....269
Vengeance of Excalib269
Vikings.....299
Waxworks.....269
Wayne Gretzky II....239
Wayne Gretzky III...329
Willy Beamish.....299
Wing Comm.I/Mission1145
Wing Comm.I/Mission2145
Wing Comm.II/Oper 1.145
Wing Comm.II/Oper 2.169
Wing Comm.II/Speech.145
Wing Commander 2....269
Wing Commander.....199
Winter Challenge....269
Wizardry Trilogy....329
Wizkid.....239
World Tennis Champ..269
WWF II.....269
X-Wing.....299
Xenobots.....329
Zool.....269

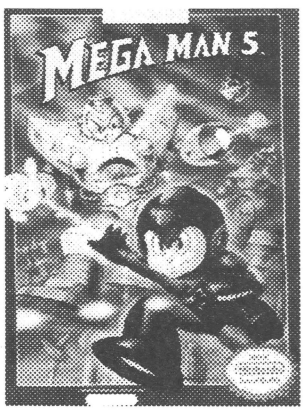
NINTENDO 8 BIT USA

Adventure Island III	389,-
Adventures In Magic Kin.	349,-
Barbie	389,-
Bart VS Space Mutants	389,-
Bart VS Wolrd	389,-
Bartman	399,-
Batman Returns	429,-
Chipn & Dale	389,-
Darkwing Duck	389,-
Double Dragon III	389,-
Felix The Cat	389,-
Gold Medal Challenge	389,-
Jetsons	429,-
Little Mermaid	389,-
Little Nemo Dream Master	389,-
Megaman III	389,-
Megaman IV	389,-
Megaman V	429,-
Shatter Hand	349,-
Terminator II	389,-
Tom & Jerry	389,-
Trog	349,-
Turtles III	389,-
WWF II	389,-
Young Indiana Jones	429,-

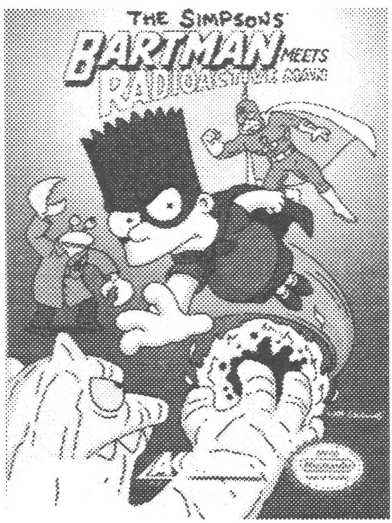
Kaikki yllä olevat pelit ovat USA-versioita, jotka vaativat, että Nintendoon on tehty kansainvälinen muutostyö tai että niitä pelataan Game Key-nimisen adapterin kautta. Game Key maksaa pelin ostajalle ainoastaan 229,-

Otamme vaihdossa vastaan käytettyjä Nintendon-pelejä. Soita ja kysy, mitä voimme tarjota peleistäsi.

Varastostamme löytyy paljon käytettyjä Nintendon-pelejä. Soita ja kysy lisää.



Megaman V 429,-



Bartman 399,-

SUPER NINTENDON -PELEJÄ

Actraiser.....445,-
Addam's Family.....495,-
Addam's Family II.....495,-
Adventure Island.....495,-
Aerobiz.....595,-
Alien III.....495,-
Alien vs Predator*....445,-
Amazing Tennis.....445,-
American Gladiators...495,-
Arcana.....445,-
Axelay.....545,-
Batman Returns.....495,-
Battle Clash*.....345,-
Battle Grand Prix.....495,-
Battletoads.....495,-
Bazooka Blizkrieg.....475,-
Best of the Best.....495,-
Bill Laimbeer.....345,-
Blaze On.....445,-
Blues Brothers*.....495,-
Bubsy The Bobcat*.....495,-
Bulls vs Blazers.....545,-
Buster Brothers.....445,-
Cal Ripken Jr.....475,-
California Games II...495,-
Carmen Sandiego*.....495,-
Castlevania IV.....475,-
Chessmaster.....395,-
Chester Cheetah.....495,-
Chuck Rock.....445,-
Clue.....445,-
Combat Tribes*.....495,-
Congos Caper*.....395,-
Contra III.....495,-
Cool World.....495,-
Cyber Spin.....445,-
Cybernator.....495,-
D-Force.....395,-
Darius Twins.....395,-
Death Valley Rally....495,-
Desert Strike.....445,-
Dino City.....445,-
Doomsday Warriors*....495,-
Super Double Dragon...495,-
Dragon's Lair.....445,-
Drakkhen.....445,-
E.D.F#.....445,-
F Fantasy Mystic Quest395,-
F-Zero.....445,-
Faceball 2000.....445,-
Family Dog*.....495,-
Fatal Fury.....545,-
Final Fantasy II.....595,-
Final Fight.....495,-
Firepower 2000.....445,-
First Samurai*.....495,-
Gemfire.....595,-
George Foreman Boxing#495,-
Super Ghouls & Ghosts.495,-
Gods.....495,-
Gradius III.....395,-
Great Waldo Search*...395,-
Gun Force.....445,-
Harley's Adventure....495,-
Hit the Ice.....495,-
Hole in One Golf.....495,-
Home Alone II.....495,-
Home Alone.....395,-
Hook.....445,-
Hunt for Red October..445,-
Hyperzone#.....495,-
Imperium.....445,-
Irem Skins Game.....445,-
Jack Nicklaus Golf#...495,-
James Bond Jr#.....495,-
Jeopardy.....495,-
Jimmy Connor's Tennis.445,-
Joe & Mac.....495,-
John Madden -93.....495,-
John Madden Football..445,-
Kablooey.....445,-
Kawasaki Caribbean Ch*495,-
King Arthur's World...545,-
King of Monsters.....445,-
Krusty's Funhouse.....495,-
Lagoon.....495,-
Lemmings.....445,-
Lethal Weapon.....495,-
Lost Vikings.....495,-
Magic Sword.....525,-
Mario Is Missing*.....495,-
Mario Kart.....445,-
Mario Paint.....545,-
Mechwarrior.....495,-
Mickey Mouse.....545,-
Monopoly.....495,-
Musya.....495,-
MVP Football*.....495,-
Mystical Ninja.....495,-
NBA All Star Challenge495,-
NCAA Basketball.....445,-
NHLPA Hockey 93.....495,-
On the Ball.....445,-
Out of this World.....545,-
Outlander.....495,-
Paperboy 2.....445,-
Pebble Beach Golf.....445,-
Phalanx.....395,-
Pilotwings.....445,-
Pit Fighter.....445,-
Play Action Football..445,-
Populous#.....445,-
Power Moves.....475,-
Prince of Persia.....545,-
Push Over.....445,-
Q-Bert 3.....445,-
Race Driving.....445,-
Raiden.....495,-
Rampart.....445,-
Rival Turf.....445,-
Robocop 3.....495,-
Rocketeer.....495,-
Rocky & Bullwinkle*...395,-
Roger Clemens.....445,-
Romance 3 kingdoms 2..595,-
RPM Racing.....445,-
Shadow Run*.....495,-
Sim City.....445,-
Sim Earth.....595,-
Simpsons.....495,-
Skuljagger.....445,-
Smartball#.....495,-
Smash TV.....495,-
Soul Blazer.....495,-
Space Mega Force.....445,-
Spanky's Quest.....445,-
Spiderman&X-Men.....445,-
Star Fox.....575,-
Street Combat.....495,-
Street Fighter II.....595,-
Super Strike Eagle....545,-
Strike Gunner.....445,-
Super Batter Up.....445,-
Super Battletank.....495,-
Super Bowling.....445,-
Super Conflict.....545,-
Super Goal.....545,-
Super High Impact*....495,-
Super Ninja Boy.....445,-
Super Off Road#.....495,-
Super R-Type#.....495,-
Super Scope 6.....545,-
Super Soccer.....495,-
Super Star Wars.....495,-
Super Tennis.....445,-
Super Turrican*.....395,-
Super Valis IV.....525,-
Tazmania*.....495,-
Terminator.....495,-
Test Drive II.....525,-
Thunderspirits.....445,-
Tiny Toons.....545,-
Tom & Jerry.....495,-
Top Gear.....445,-
Toys.....495,-
Turtles IV.....495,-
UN Squadron.....495,-
Uncharted Waters.....545,-
Vegas Strikes.....445,-
Waialae Golf.....495,-
Warp Speed.....525,-
Wayne's World.....495,-
Wing Commander.....545,-
Wings 2.....495,-
Wolfchild*.....495,-
World League Soccer...445,-
WWF Wrestlemania.....445,-
WWF Royal Rumble*.....595,-
X-Zone.....395,-
Xardion.....445,-
YS III.....475,-
Zelda III.....445,-
Yoshis Cookie*.....495,-

 # - Merkityt pelit ovat tilaustavaraa ja niiden toimitusaika on noin 2 viikkoa.

** - Merkittyjä pelejä ei valmistaja ollut julkaissut luettelon mennessä painoon. Näiden pelien julkaisu pitäisi tapahtua kesäkuun aikana.*

SNES PAL-B

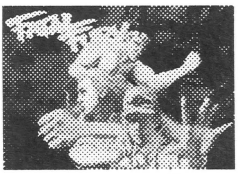
Addams Family.....495,-
Bulls VS Blazers.....495,-
Dragon's Lair.....495,-
Exhaust Heat.....495,-
George Foremans Boxing495,-
Home Alone.....495,-
Jimmy Connors.....495,-
Joe & Mac.....495,-
John Madden 93.....495,-
Krustys Funhouse.....495,-
NHLPA Hockey.....495,-
Pit Fighter.....495,-
Populous.....495,-
Powermonger.....495,-
Push Over.....495,-
Race Driving.....495,-
Road Riot.....495,-
Robocop III.....495,-
Simpsons.....495,-
Smash TV.....495,-
Spiderman&X-Men.....495,-
Super Kick Off.....495,-
Super Swiv.....495,-
Test Drive II.....495,-
Tiny Toons.....545,-
WWF.....495,-



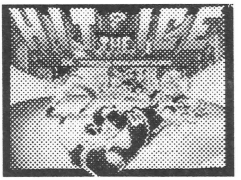
Universal Adapter 195,- tai 245,-

HUOM !

Usalaiset Super Nintendo-pelit vaativat toimiakseen eurooppalaisissa Pal Super Nintendo-laitteissa Universal Adapterin, jonka hinta on erikseen ostettuna 245 mk ja pelin kanssa ostettuna 195 mk.



Fatal Fury 545,-



Hit The Ice 495,-



Waynes World 495,-



Tom & Jerry 495,-



Addams Family II 495,-



Cybernator 495,-

Ostamme, myymme ja vaihdamme myös Super Nintendon käytettyjä pelejä.

GAMEBOYN PELEJÄ

4 in 1 Funpack 199,-
Addams Family.....239,-
Adventure Island.....229,-
Adventure Island II...269,-
Aerostar n/a#.....239,-
Alien III.....249,-
Alleyway#.....239,-
Altered Space#.....239,-
Amazing Tater.....199,-
Amazing Penguin#.....239,-
Amazing Spiderman#....239,-
Asteroids#.....239,-
Atomic Punk.....199,-
Attack/Killer Tomatoes199,-
Avenging Spirit.....249,-
Balloon Kid#.....239,-
Barbie.....199,-
Baseball#.....239,-
Bases Loaded#.....239,-
Batman 2.....249,-
Battle Bull#.....239,-
Batman#.....239,-
Battle Unit:Zeoth#....239,-
Battleship#.....239,-
Battletoads.....249,-
Battletoads 2.....249,-
Beetlejuice.....199,-
Best of the Best.....249,-
Bill Elliot Nascar....199,-
Bills&Teds Adventure#.239,-
Bionic Battler.....229,-
Bionic Commando.....229,-
Blades of Steel.....249,-
Blaster Master Boy....249,-
Blues Brothers.....199,-
Bo Jackson.....199,-
Bonk's Adventure.....229,-
Boxxle 2.....199,-
Brain Bender.....199,-
Bubble Bobble#.....239,-
Bubble Ghost#.....239,-
Bugs Bunny 2.....249,-
Burai Fighter#.....239,-
Burgertime Deluxe#....239,-
Caesars Palace#.....239,-
Castelian#.....239,-
Castlevania 2.....249,-
Catrap#.....239,-
Centipede#.....239,-
Chessmaster.....199,-
Chuck Rock*.....249,-
Cosmo Tank#.....239,-
Crash Dummies.....249,-
Crystal Quest.....199,-
Darkman#.....239,-
Darkwing Duck.....249,-
Days of Thunder.....239,-
Dig Dug.....239,-
Double Dragon 2.....199,-
Double Dragon 3.....229,-
Double Dribble 5 on 5.249,-
Dr. Franken.....199,-
Dr. Mario#.....239,-
Empire Strikes Back*.249,-
Elevator Action#.....239,-
Exodus.....259,-
Face Ball 2000.....239,-
Fastest Lap.....199,-
Felix the Cat.....249,-
Ferrari GP Racing.....239,-
Fighting Simulator....239,-
Final Fantasy Adv#....229,-
Final Fantasy Adv2....239,-
Final Fantasy Legend#.239,-
Final Fantasy III*....249,-
Fish Dude#.....239,-
Flintstones.....249,-
Formula 1 Race#.....239,-
Fortified Zone.....239,-
Game Of Harmony#.....239,-
Gargoyles Quest#.....239,-
George Foreman Boxing.199,-
Godzilla#.....239,-
Golf.....239,-
Gradius Assault.....199,-
Hal Wrestling#.....239,-
Hatris#.....239,-
Heiankyo Alien#.....239,-
High Stakes Gambling...199,-
Hit The Ice.....259,-
Home Alone 2.....249,-
Hook#.....239,-
Hudson Hawk.....199,-
Jack Nicklaus Golf#...239,-
Jeep Jamboree.....199,-
Jeopardy#.....239,-
Jetsons.....229,-
Kid Icarus#.....239,-
Kingdom Crusade#.....239,-
Kirby´s Dreamland.....199,-
Klax#.....239,-
Knight´s Quest.....199,-
Krusty's Funhouse.....249,-
Kung Fu Master#.....239,-
Kwirk#.....239,-
Lazlo´s Leap#.....239,-
Lethal Weapon.....249,-
Little Mermaid.....279,-
Lock´n´Chase#.....239,-
Looney Tunes.....229,-
Loopz.....239,-
Malibu Volleyball#....249,-
Marble Madness.....199,-
Mario Kart*.....249,-
Marus Mission#.....239,-
Megaman 2.....229,-
Megaman 3.....229,-
Megaman#.....249,-
Metroid#.....239,-
Mickey Mouse II.....229,-
Miner 2049.....199,-
Missile Command.....199,-
Monopoly#.....239,-
Motocross Maniacs#....239,-
Mouse Trap Hotel.....249,-
Mr Do#.....239,-
Mysterium.....199,-
N.F.L. Football#.....239,-
Nail&Scale.....199,-
Navy Seals#.....239,-
NBA Allstars 2.....259,-
NBA Allstars#.....239,-
Ninja Boy#.....239,-
Ninja Boy II*.....249,-
Ninja Gaiden#.....239,-
Ninja Taro.....199,-
Operation C.....199,-
Out Of Gas.....229,-
PaperBoy 2.....199,-
PaperBoy#.....239,-
Parasol Stars.....239,-
Pipe Dream.....239,-
Pitfighter.....249,-
Play Action Football#.239,-
Power Mission#.....239,-
Prince Of Persia.....229,-
Punisher#.....239,-
Pyramids Of Ra.....249,-
Q-Bert#.....239,-
Qix#.....239,-
Quarth.....199,-
R-Type#.....239,-
Radar Mission#.....239,-
Rampart*.....249,-
Ren & Stimpy.....229,-
Rescue/Princess Blob#.239,-
Revenge of the Gator#.239,-
Robin Hood*.....249,-
Robocop#.....239,-
Rocky & Bullwinkle....199,-
Roger Clemens Baseball199,-
Rolans Curse 2.....199,-
Rolans Curse#.....239,-
Serpent#.....239,-
Shanghai#.....239,-
Side Pocket#.....239,-
Simpsons 2.....229,-
Simpsons.....229,-
Sneaky Snakes#.....239,-
Snow Brothers#.....239,-
Soccer Mania.....199,-
Solar Striker#.....239,-
Solomons Club#.....239,-
Spanky´s Quest.....199,-
Speedball 2.....249,-
Spiderman 2.....229,-
Spot The Video Game...249,-
Spuds Adventure.....199,-
Spy vs Spy.....229,-
Square Deal Poker.....199,-
Star Saver.....199,-
Star Trek 25th.....249,-
Star Wars.....229,-
Super Hunchback#.....239,-
Super Mario Land 2....289,-
Super Mario Land.....229,-
Super Off Road.....229,-
Super Rc Pro Am.....199,-
Super Scrabble#.....239,-
Swamp Thing.....199,-
Sword Of Hope#.....249,-
T.M.N.T. 2.....229,-
T.M.N.T#.....239,-
Tail Gator#.....239,-
Tasmania Story#.....239,-
Tecmo Bowl#.....239,-
Tennis.....199,-
Terminator II.....229,-
Terminator 2: Arcade..229,-
The Flash#.....239,-
Tiny Toons.....249,-
Tom & Jerry.....249,-
Top Gun.....259,-
Top Rank Tennis.....249,-
Toxic Crusaders#.....239,-
Track & Field.....229,-
Track Meet#.....239,-
Trax#.....239,-
Turn & Burn.....229,-
Turrican#.....239,-
Ultima:Runes of Virtue259,-
Ultra Golf.....199,-
Universal Soldier.....279,-
Viking Child.....199,-
Wave Race.....199,-
Wheel of Fortune#.....239,-
Wordtris#.....239,-
World Bowling#.....239,-
World Circuit Series..199,-
World Cup Soccer#.....239,-
WWF 2.....249,-
WWF Superstars.....199,-
Xenon 2#.....239,-
Yoshi.....229,-
Yoshis Cookie.....249,-
Zelda*.....249,-

Pelin nimen perässä tarkoittaa, että kyseinen peli ei ole enää COM 2001 Oy:n varastonimike ja että se tilataan Yhdysvalloista vasta asiakkaan jätettyä tilauksen kyseisestä pelistä. Toimitus kestää n. kaksi viikkoa.

* Pelin nimessä tarkoittaa, ettei kyseistä peliä valmistaja ollut julkaissut tämän esitteen mennessä painoon. Kaikki * merkityttyjen pelien julkaisu pitäisi tapahtua kuitenkin kesäkuussa.

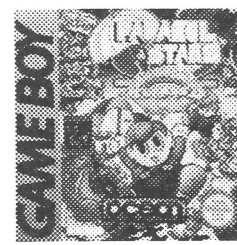
Ostamme, myymme ja vaihdamme myös käytettyjä Gameboyn - pelejä



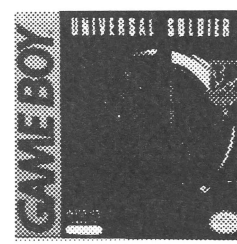
Empire Strikes Back 249,-



Lethal Weapon 249,-



Parasol Stars 239,-



Universal Soldier 279,-



Super Mario Land II 289,-



Home Alone II 249,-

MEGADRIVEN & MEGA CD:N PELIT

688 Attack Sub#.....445,-
Abrams Battletank#.....429,-
Action 52*.....895,-
Agassi Tennis.....395,-
Alex Kidd.....395,-
Alien 3.....395,-
Alien Storm#.....429,-
Alisia Dragoon.....345,-
Altered Beast.....145,-
American Gladiators....525,-
Another World.....429,-
Aquatic Games.....345,-
Arch Rivals#.....395,-
Arcus Odussey.....395,-
Arnold Palmer Golf.....295,-
Atomic Robo-Kid#.....395,-
Atomic Runner.....395,-
Batman Returns.....429,-
Batman Revenge of Joker449,-
Battletoads.....449,-
Beast Wrestlers.....429,-
Bio Hazard Battle.....395,-
Black Hole Assault CD..445,-
Blockout#.....395,-
Bonanza Brothers#.....395,-
Buck Rogers.....395,-
Budokan#.....429,-
Bulls vs. Blazers.....495,-
Bulls vs. Lakers.....495,-
Buster Douglas Boxing..295,-
Cal Ripkern Jr.Baseball429,-
Caliber .50.....295,-
California Games.....345,-
Captain Planet.....429,-
Castle of Illusion#....395,-
Centurion#.....395,-
Chakan Forever Man.....429,-
Chester Cheetah.....495,-
Chiki Chiki Boys.....349,-
Chuck Rock.....469,-
Crackdown#.....345,-
Crüeball.....345,-
Cyberball.....395,-
Cybercop.....469,-
David Robinson#.....395,-
Deadly Moves.....469,-
Death Duel.....445,-
Decap Attack#.....395,-
Desert Strike.....429,-
Donald Duck Quackshot..395,-
Double Dragon III.....429,-
Double Dragon.....395,-
Dragon's Fury.....429,-
Dungeons & Dragons.....395,-
Dynamite Duke#.....395,-
Ecco the Dolphin.....429,-
El Viento.....395,-
Elemental Masters.....429,-
Evander Holyfield Boxin395,-
Ex-Mutants.....429,-
F-22 Interceptor.....395,-
Faery Tale.....295,-
Fantasia#.....395,-
Fatal Fury.....529,-
Fatal Rewind.....345,-
Ferrari Grand Prix.....395,-
Flashback*.....459,-
Forgotten Worlds#.....429,-
G-Loc.....429,-
Gadget Twins.....489,-
Gaiares.....395,-
Gain Ground#.....429,-
Galahad.....429,-
Gemfire.....595,-
George Foreman Boxing..395,-
Ghouls'n'Ghosts#.....395,-
Global Gladiators.....459,-
Gods (Genesis)#.....395,-
Golden Axe II.....245,-
Golden Axe#.....345,-
Green Dog.....395,-
Growl.....395,-
Heavy Nova.....395,-
Hellfire#.....395,-
Herzog Zwei#.....395,-
Hit the Ice.....449,-
Home Alone.....395,-
Humans.....495,-
Immortal#.....395,-
Indiana Jones.....429,-
Ishido.....199,-
Jaguar XJ220 CD.....495,-
James Bond 007.....429,-

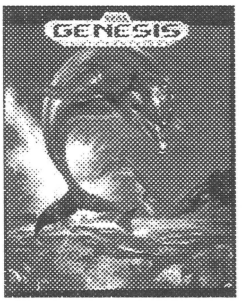
Jennifer Capriot Tennis429,-
Jewel Master.....295,-
Joe Montana Football 2.395,-
Joe Montana Football 3.395,-
Joe Montana Football#..395,-
John Madden 93 Football449,-
John Madden Football 2.375,-
John Madden Football#..395,-
Jordan vs. Bird.....375,-
Kid Chameleon.....429,-
King of Monsters.....449,-
Krusty's Funhouse.....429,-
Leaderboard Golf.....429,-
Lemmings.....395,-
LHX Attack Chopper.....395,-
Little Mermaid.....395,-
Mario Lemieux Hockey...429,-
Menacer + 5 peliä.....595,-
Menacer + T2 Arcade....695,-
Might & Magic#.....495,-
Mike Ditka Football....395,-
Moonwalker#.....395,-
Muhammad Ali Boxing....495,-
NBA All Stars.....449,-
NHLPA 93 Hockey.....429,-
Olympic Gold.....345,-
Outlander.....395,-
Outrun.....295,-
PGA Tour Golf II.....429,-
PGA Tour Golf.....345,-
Phantasy Star II#.....395,-
Phantasy Star III.....395,-
Phelios#.....395,-
Pigskin Football.....429,-
Pit Fighter.....429,-
Powermonger.....429,-
Predator 2.....395,-
Prince of Persia CD....495,-
Pro Am Racing.....395,-
Rambo III#.....395,-
Rampart.....395,-
Revenge of Shinobi.....295,-
Rings of Power.....395,-
Risky Woods.....395,-
Road Avenger MegaCD....429,-
Road Rash II.....429,-
Road Rash#.....395,-
Rolo to the Rescue.....429,-
Shadow Dancer.....295,-
Shadow of the Beast....395,-
Sherlock Holmes CD.....495,-
Shining in the Darkness395,-
Side Pocket.....429,-
Simpsons.....395,-
Slime World.....395,-
Sol-Deace.....429,-
Sonic the Hedgehog 2...429,-
Sonic the Hedgehog.....345,-
Space Invaders '91.....345,-
Speedball 2.....429,-
Splatterhouse II.....429,-
Star Control.....395,-
Starflight#.....395,-
Steel Empire.....345,-
Steel Talons.....395,-
Streets of Rage 2.....495,-
Streets of Rage.....295,-
Super Battletank.....429,-
Super High Impact.....395,-
Super Kick Off.....459,-
Super Monaco GP II.....395,-
Super Monaco GP.....345,-
Super Off Road.....345,-
Super Smash TV.....375,-
Sword of Sodan#.....395,-
Sword of Vermillion....295,-
Tale Spin.....345,-
Task Force Harrier.....345,-
Tazmania.....395,-
Team USA Basketball....395,-
Team Williams GP*.....459,-
Technocop#.....395,-
Tecmo World Cup Soccer.395,-
Terminator II: Arcade..429,-
Terminator.....449,-
Test Drive II.....395,-
Thunderforce II.....359,-
Thunderforce IV.....429,-
Tiny Toons*.....449,-
Toe Jam & Earl.....345,-
Toki.....295,-
Traysia.....429,-
Trouble Shooter.....345,-

Truxton#.....395,-
Uncharted Waters.....495,-
Universal Soldier.....375,-
Valis I.....445,-
Warrior of Rome II.....445,-
Warrior of Rome#.....395,-
Warsong.....395,-
Wheel of Fortune.....395,-
Where is Carmen Sandieg395,-
Winter Challenge.....395,-
Wolf Child CD.....445,-
World of Illusion.....429,-
World Trophy Soccer....395,-
WWF Wrestlemania.....395,-
YS III.....445,-
Zoom.....199,-

Listasta puuttuu osa saatavilla olevista peleistä. Soita, jos et löydä etsimääsi peliä.

Flashback-* ja *Super kick Off-*pelit saatavilla *Megadrivelle.

Soita & Tilaa 981-336644



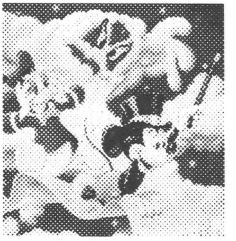
Ecco the Dolphin 429,-



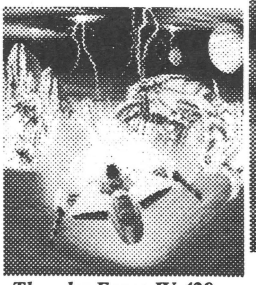
Fatal Fury 525,-



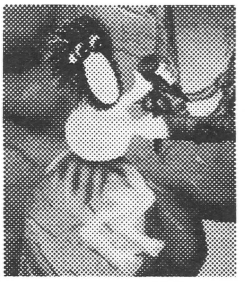
Battletoads 449,-



World of Illusion 429,-



Thunder Force IV 429,-



Humans 495,-

LYNXIN PELIT

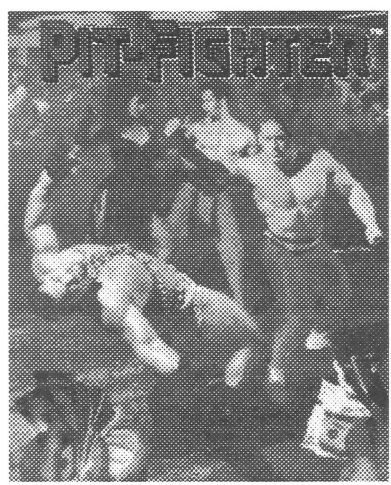
APB.....239,-
Awesome Golf.....239,-
Baseball Heroes.....239,-
Basketbrawl.....239,-
Batman Returns.....299,-
Bill & Ted's Adventure.239,-
Blockout.....239,-
Blue Lightning.....329,-
California Games.....239,-
Checkered Flag.....299,-
Chips Challenge.....239,-
Crystal Mines II#.....299,-
Dirty Larry.....299,-
Dracula.....329,-
Electrocops.....239,-
Eye of the Beholder*...329,-
Gates of Zendecon.....239,-
Gauntlet III.....239,-
Hard Drivin'.....239,-
Hockey.....299,-
Hydra.....239,-
Ishido.....239,-
Joust.....299,-
Klax.....239,-
Kung Food.....239,-
Lemmings*.....329,-
Lynx Casino.....299,-
Ms. Pacman.....239,-
NFL Football.....269,-
Ninja Gaiden.....239,-
Pacland.....239,-
Paperboy.....239,-
Pinball Jam.....299,-
Pifighter.....399,-
Rampage.....239,-
Rampart.....269,-
Road Blasters.....239,-
Robosquash.....239,-
Robotron.....239,-
Rygar.....239,-
S.T.U.N Runner.....299,-
Scrapyard Dog.....239,-
Shadow of the Beast....299,-
Shanghai.....239,-
Slimeworld.....239,-
Steel Talons.....299,-
Super Skweek.....239,-
Switchblade II.....299,-
Toki.....299,-
Tournament Cyberball...239,-
Turbo Sub.....239,-
Viking Child.....239,-
Warbirds.....329,-
Xenophobe.....239,-
Xybots.....239,-
Zarlor Mercenary.....239,-

Viimeisimmät uutuudet:

Power Factor 329,-
Dinolympics 329,-
European Club Soccer329,-

Tulossa pian:

Lemmings 329,-
Desert Strike 329,-



Pit Fighter Lynxille vihdoin saatavilla 399,-

Käytettyjen pelien listat:

Perustuvat 9. 6. vallinneeseen varastotilanteeseen.
Tarkista pelien hinnat soittamalla!

Sega Megadrive:

688 Attack Sub	**245,-**
Alien Storm	**195,-**
Altered Beast	**95,-**
Arnold Palmer Golf	**245,-**
Bonanza Bros	**195,-**
Buck Rogers	**195,-**
Castle of Illusion	**195,-**
David Robinsons Supreme Court	**245,-**
Decap Attack	**195,-**
F-22 Interceptor	**245,-**
Fatal Labyrinth	**195,-**
Forgotten Worlds	**195,-**
Gain Ground	**245,-**
Ghouls ´n´Ghosts	**195,-**
Golden Axe	**195,-**
Jewel Master	**245,-**
Last Battle	**195,-**
Lotus Turbo Challenge	**295,-**
Phantasy Star III	**295,-**
Quackshot	**245,-**
Rambo III	**195,-**
Rings of Power	**195,-**
Shining in the Darkness	**275,-**
Sonic The Hedgehog	**245,-**
Space Harrier II	**195,-**
Spiderman	**195,-**
Streets of Rage	**225,-**
Super Thunderblade	**195,-**
Twin Hawk	**195,-**

Valis	195,-
Wonderboy III	245,-
Wrestlewar	225,-
Ys III	195,-

Super Nintendo USA:

Axelay	325,-
Bulls vs Blazers	345,-
Contra III	325,-
Final Fantasy II	395,-
Joe & Mac	295,-
King of Monsters	295,-
Lemmings	295,-
On The Ball	295,-
Pitfighter	225,-
Rival Turf	275,-
Romance of Three Kingdoms II	375,-
Sim City	295,-
Super Double Dragon	295,-
Turtles IV	295,-
Wing Commander	395,-
Ys III	245,-
Zelda III	325,-

Super Nintendo PAL:

Castlevania IV	325,-
R-Type	325,-
Zelda III	395,-

Nintendo 8-Bittinen:

Bad Dudes	175,-
Blades of Steel	275,-
Gold Medal Challenge 92	275,-
Journey to Silius	175,-
Nightmare on Elm Street	175,-
Probotector	195,-

Robocop	**195,-**
Silent Service	**175,-**
Simpsons II	**245,-**
Swords & Serpents	**195,-**
Tiger Heli	**175,-**
Top Gun	**225,-**
Track & Field II	**225,-**
Turtles III	**275,-**
Werewolf	**175,-**

Nintendo Gameboy:

Bubble Bobble	**125,-**
Bugs Bunny 2	**145,-**
Chessmaster	**145,-**
Choplifter 2	**195,-**
Double Dragon 3	**165,-**
Fortress of Fear	**125,-**
Golf	**145,-**
Kid Ikarus	**145,-**
Marble Madness	**125,-**
Mickey Mouse: Dangerous Chase	**165,-**
Motocross Maniacs	**145,-**
Qix	**125,-**
Radar Mission	**145,-**
Shadow Warriors	**125,-**
Side Pocket	**165,-**
Solar Striker	**125,-**
Super Rc Pro am	**145,-**
Tennis	**125,-**
Terminator 2: Judgement Day	**165,-**
Track & Field	**145,-**
Turtles I	**125,-**
Turtles II	**145,-**
World Cup Soccer	**145,-**
WWF 2	**165,-**

Lynx:

Batman Returns	**195,-**
Bills & Teds adventure	**185,-**
Blue Lightning	**185,-**
Chips Challenge	**165,-**
Gates of Zendocon	**125,-**
Gauntlet III	**145,-**
Kung Food	**165,-**
Ninja Gaiden	**165,-**
Paperboy	**125,-**
Pinball Jam	**185,-**
Slime World	**185,-**
Steel Talons	**185,-**
Switchblade II	**185,-**
Toki	**185,-**
Viking Child	**165,-**
Xenophobe	**145,-**
Zarlor Mercenary	**145,-**

Neo Geo:

Top Players Golf	**895,-**
Ghost Pilots	**895,-**
Ninja Commando	**895,-**

Nyt voit kuunnella joka maanantai uuden, laitekohtaisen listan käytetyistä peleistä numerosta 9700-4556 valikko 8.

Com Clubin jäsentarjoukset

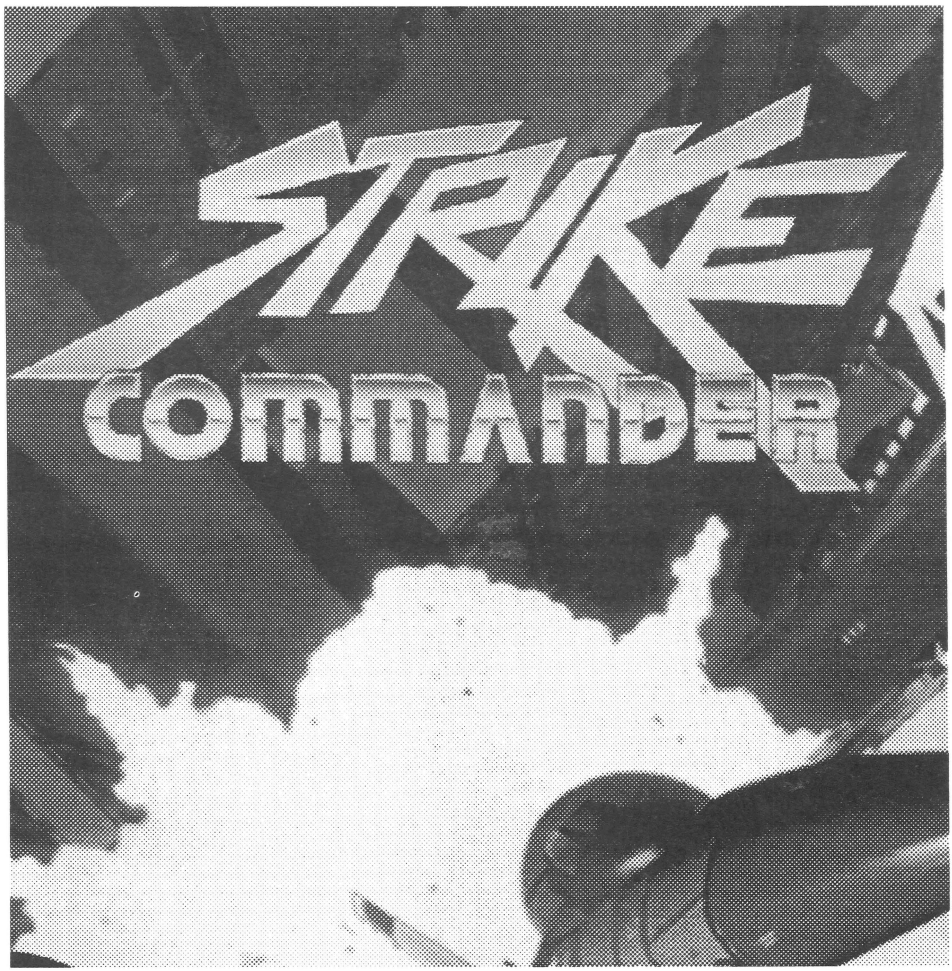
Seuraavilla sivuilla on Com Clubin - jäsenille tarkoitettuja tarjouksia. Ollakseen oikeutettu näihin alennuksiin, tulee Com Clubin jäsenen ilmoittaa nimensä ja jäsennumeronsa tilausta jättäessään.

Muille asiakkaille seuraavilla sivuilla esitetyt tuotteet ovat normaalihintaisia.

Muista COM 2001 OY:ssä myydyistä tuotteista Com Clubin jäsenet saavat alennusta tuotekohtaisesti, kuitenkin niin, että kaikista peleistä myönnetään klubin jäsenille 5 % alennusta.

Tarjoustuotteiden hinta säilyy voimassa mainitun ajan tai niin kauan kun tavaraa on varastossa.

NYT RÄJÄHTI!!



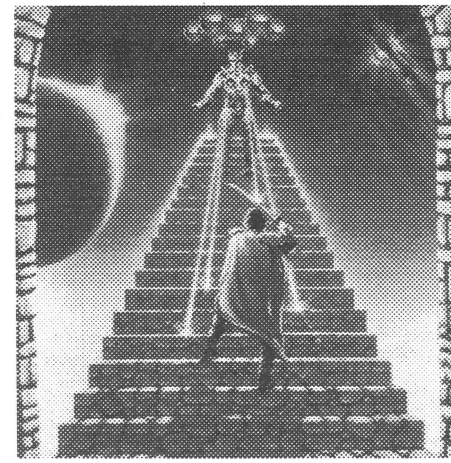
Clubilaisille nyt erittäin pieni erä ainoastaan 299,-

Strike Commanderin hinta nousee normaaliksi alennetun erän loputtua. Norm 359,-

MEGADRIVEN ERIKOISTARJOUKSET



Shining in Darkness 249,-



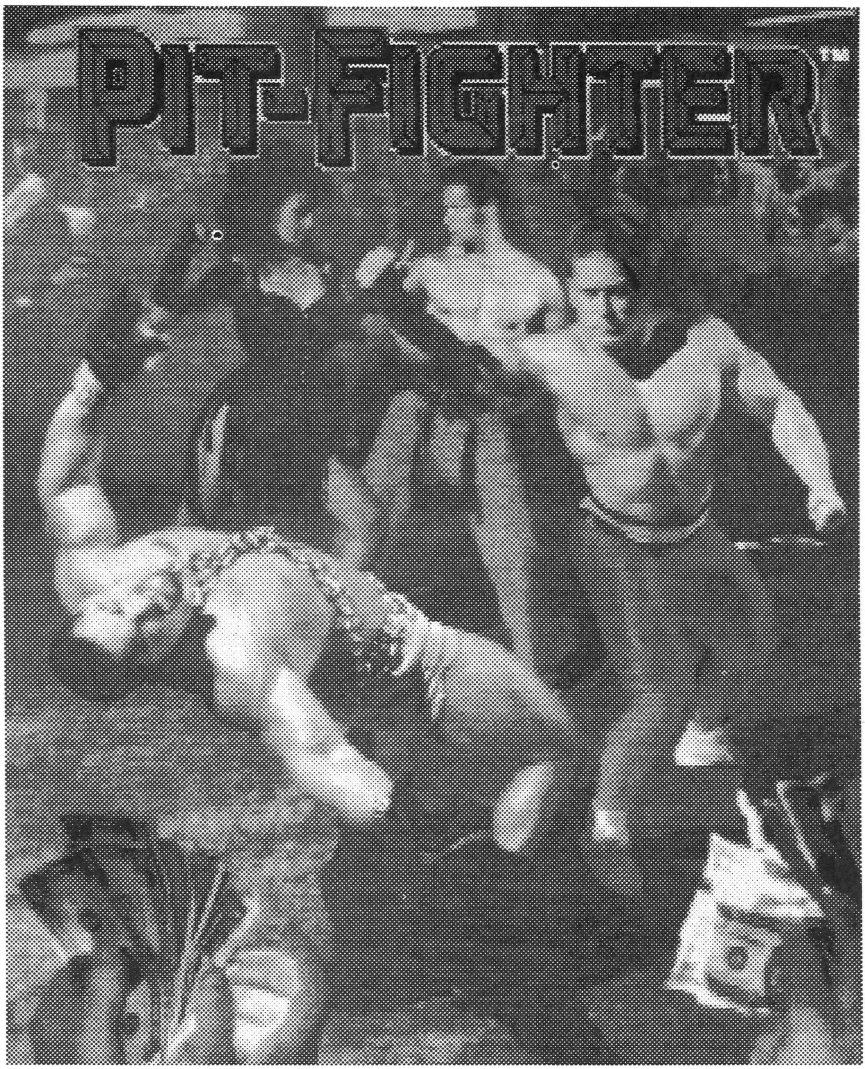
Phantasy Star III 249,-

Tähän hintaan näitä pelejä erittäin rajoitettu määrä. Toimi nopeasti!

981-336644



Rings of Power 249,-



Pitfighter Lynxille saapunut. COM CLUBilaisille 349,-

Classic Adventures



Nyt saatavilla PC:lle LucasArtsin Classic Adventures-pelikokoelma, josta löytyy viisi aikaisemmin julkaistua huippupeliä:

- ***SECRET OF MONKEY ISLAND***
- ***INDIANA JONES III ADV***
- ***MANIAC MANSION***
- ***ZAK MCKRACKEN***
- ***LOOM***

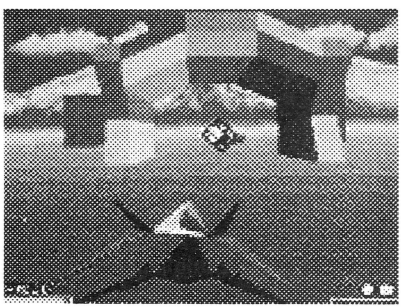
Erikoishinta klubilaisille vain 349 mk.

STAR FOX SUPER NINTENDO



Star Fox on ensimmäinen Super Nintendon FX-peli. Pelikasetin piirilevyltä löytyy FX-piiri, joka moninkertaistaa koneen laskentatehon, mikä näkyy entistäkin nopeampina peleinä, joissa on värikkäämpää grafiikkaaa ja paremmat äänet. Tänä vuonna Nintendo julkaisee Yhdysvalloissa neljä FX-piiriä käyttävää peliä.

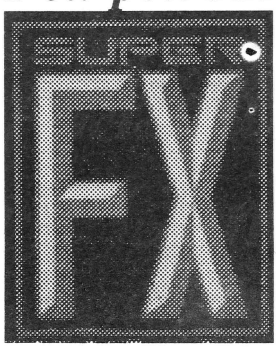
Itse pelinä Star Fox on erittäin laadukas ja näyttää, mitä hyötyä on FX-piiristä. Pelin nopeus on aivan omaa luokkaansa. Tarkoituksena pelissä on taistellen päästä vihollisen kotiplaneetalle Venomiin ja tuhota vihollisen imperiumi.



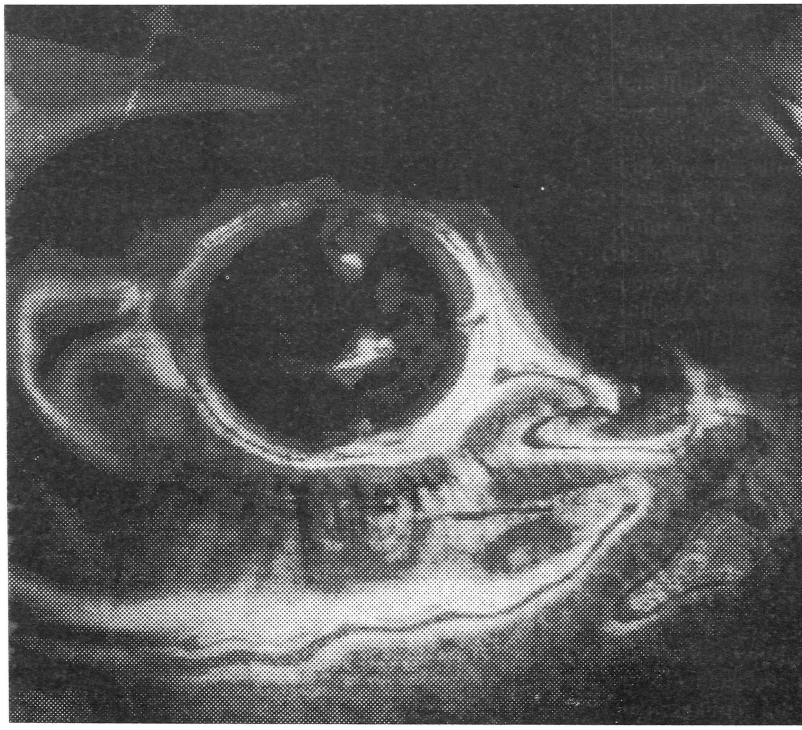
Star Fox vaatii toimiakseen eurooppalaisissa ja suomalaisissa Super Nintendoissa uuden Euro Adapterin. Se ei toimi aikaisemmin myytyjen adapterien kautta. Uuden Euro Adapterin hinta on pelin ostajille ainoastaan 245,-



Star Fox-peli 529,-



FLASHBACK



Amigan Flashback
nyt Com Clubilaisille
239,-

Tulossa:

Eli seuraavassa Com Club - lehden numerossa:

COM CLUB - LEHDEN 1 - VUOTIS SYNTYMÄPÄIVÄT:

Kilpailu kaikille Com Clubilaisille

PELIARVOSTELUSSA:

EYE OF THE BEHOLDER III PC
- Ultima Underworldin haastaja ?

SUPER FROG AMIGA

LISÄÄ MEGA-CD:N PELIARVOSTELUJA

CYBERNATOR SUPER NINTENDOLLE
- Onko kyseessä paras räiskintäpeli kautta aikojen ?

PYSYKÄÄ MUKANA MENOSSA !!

Com Clubilaisten Edut:

- **5 % alennus lähes kaikista COM 2001 OY:stä tilatuista tuotteista.**
- **11 kertaa vuodessa ilmestyy asiakaslehti, Com Club - lehti, jonka uusimman numeron saa suoraan kotiinsa kannettuna. Lehdestä löytyy tietoa uusimmista markkinoilla olevista tuotteista.**
- **Joka kuukausi Com Club - lehdessä on huippu edullisia tarjouksia. Ainoastaan Com Clubin jäsenet ovat oikeutettuja näihin etuihin.**
- **Amigan, PC:n, 8 - bittisen Nintendon, Sega Megadriven tai Gameboyn omistajat saavat liittymislahjaksi ILMAISEN pelin.**
- **Com Club - lehden jokaisessa numerossa on runsaasti peliarvosteluja sekä tietokoneille, että videopelilaitteille.**

Liity siis heti !!
Soita 981-336644 tai lähetä takasivulla oleva kortti.

Ps. Muistithan, että Amigan, PC:N, Nintendon, Megadriven tai Gameboyn omistajana olet oikeutettu liittymislahjana ilmaiseen peliin johonkin yllämainituista laitteista. Toimi nopeasti !!

Osoitelähde: COM 2001 Oy:n asiakas- ja kampanjarekisterit, PL 536, 90101 Oulu

Joukkokirje

90100/537



9700 4556 valikko 7. Voit jättää palautetta toimitukseen.

Puhelu maksaa 4,50 mk+ppm/min

Meillä voit maksaa myös VISA, OK, Eurocard ja Mastercard -korteilla. Ilmoita korttisi numero tilausta jättäessäsi.

VISA

☐ **Haluan liittyä COM CLUBin jäseneksi tilaamalla 11 kertaa vuodessa ilmestyvän COM CLUB-lehden. Amigan, PC:n, Megadriven, Nintendon tai Gameboyn omistajana saan vielä ilmaiseksi mahtavan yllätypelilahjan. COM CLUB-lehden vuosittainen tilausmaksu on 195 markkaa. Omistan ☐Amigan ☐PC:n ☐Megadriven ☐Gameboyn ☐ Nintendon ☐ Super Nintendon ☐ Lynxin ☐ jokin muu, mikä_____**

Vastaanottaja maksaa postimaksun.

☐ **Haluan tilata seuraavat tuotteet. (Muista mainita kone!)**

_____

_____

_____

_____

COM 2001 Oy
Vastauslähetys
90100/537
PL 536
90101 Oulu

Nimi:_____

Osoite:_____

Postinro:_____Postitoimipaikka:_____

Puhelin:_____Allekirjoitus:_____

(Jos tilaaja alle 18 vuotta, huoltajan allekirjoitus.)

SUOMEN SELAINMARKKINOINTI RY:N JÄSEN