

# COM CLUB

Asiakaslehti

Numero 4/93

Huhtikuu



*Star Fox - Peli tulevaisuudesta !*

Nintendo Gameboy

Nintendo 8 - Bitt

Sega Megadrive

Super Nintendo

Atari Lynx

Amiga

PC

Vol 9 / (C) 1993

COM 2001 OY

Pelilinjat

# COM CLUB - TOIMITUS:

**Päätoimittaja:**

*Juha Holtinkoski*

**Vastaava Päätoimittaja:**

*Jukka Uhlgren*

**Toimittajat:**

*Siro Hämiö*

*Mika Haarakittunen*

*Tomi Korhonen*

*Tommi Pajari*

**Toimituksen Osoite:**

**Com Club**

**PL 536**

**90101 OULU**

# Sisällysluettelo Com Club 4/93

Pääkirjoitus.....	4-5
Postimyyntistä.....	6
Utta ja Ihmeellistä.....	7
Suosituimmat Pelit 1993...8-9	
Asiaa Super Nintendoista..	10
Strategia & Rooli.....	11
Konsolien Julkaisulistat..	12-13
Esittelyssä:Mega - CD.....	14

## Peliarvostelut:

Peliarvosteluista.....	15
------------------------	----

## Amiga:

B-17 Flying Fortress.....	16
Chaos Engine.....	17
Desert Strike.....	18
Lionheart.....	19

## PC:

Dune II.....	20
Dogfight.....	21
Xenobots.....	22-23

## Super Nintendo:

Dragon's Lair.....	24
Magical Quest.....	25
Super Conflict.....	26
Super Strike Eagle.....	27
Super Swiv.....	28
Terminator.....	29
Tom & Jerry.....	30
Sim Earth.....	31
Tiny Toons.....	31
Warp Speed.....	32
Wayne's World.....	32

## Nintendo Gameboy:

Best of the Best.....	33
Crystal Quest.....	33
Dr. Franken.....	34
Nascar Fast Tracks.....	34

## Sega Megadrive:

Battletoads.....	35
Ecco the Dolphin.....	36
Fatal Fury.....	37
Humans.....	38

## Atari Lynx:

Blue Lightning.....	39
Klax.....	40
Ms. Pacman.....	41
Rygar.....	42

## Tuotekuvasto:

Tuotekuvastosta.....	44
Amigan ja PC:n Pelit.....	45-46
Nintendon 8-bittisen Pelit	47
Super Nintendon Pelit.....	48
Gameboyn Pelit.....	49
Megadriven Pelit.....	50
Atari Lynxin Pelit.....	51
Atari Lynxin Muuntaja.....	52
Käytetyt Pelit.....	53-56
Peliohjaimet.....	57-59
Com Club - jäsentarjoukset	60-65
Tulossa.....	66

## Julkaisija:

## Suomen Pelimafia Oy

Kaikki oikeudet muutoksiin pidätetään

# Pääkirjoitus

Linnut livertelevät puiden oksilla, jänöpuput hyppivät keväisellä lumihangella, On kevät. (Terveisiä suurelle idolilleni, J.Kukkoselle) Com Club - lehden toimituksessakin tunnelmat alkavat kohota aina sitä myöten kun lumi sulaa pois ja yhä uusia pelejä ilmestyy markkinoille. Itse asiassa olin jo menettänyt uskon Microprosen julkaisuajakatauluihin, mutta sieltä se vaan Amigan B-17 Flying Fortress ilmestyi markkinoille. Kun vain tulisi se Gunship 2000. Tai lähtisi edes tämä kirottu keväinen flunssa pois. Tuntuu vähän siltä kuin joku takooisi kumisella vasaralla päähän kun lehti ei ole ajoissa. Ja aivastuttaakin vielä.

Valmistajien aikatauluihin on muutenkin tahtonut pikkuhiljaa usko mennä. Kun kerran samaa peliä mainostetaan jo neljättä kertaa, että tulossa lähiaikoina, ei ainakaan meikäläinen enää jaksaa paljon innostua. Konsolipuolella valmistajien aikataulut nyt sentään ovat kohtuullisesti pitäneet paikkansa, mutta auta armias niitä Amiga - pelien valmistajia. (Hirttää ne pitäisi) Tosin täytyy myöntää, että monessa tapauksessa syy pelin viivästymiseen on se, että halutaan varmistaa, että peli toimii myös Amiga 1200:sen kanssa.

Amiga 1200 onkin saanut suorastaan järjestömän suuren suosion Englannissa, mikä toisaalta on täysin ymmärrettävää - onhan Englanti yksi Amigan vankimmista tukijamaista. Ensimmäiset Amiga 1200 - pelit, Nigel Mansell ja Zool ovat jo markkinoilla. Huvittavaa vain sinänsä, että molempien pelien A 500 versiot toimivat 1200:ssä vallan mainiosti jo sinällään.

Kun A 1200 pelin hintakin on huomattavasti normaaliversiota kalliimpi, eikä pelissä varsinaisia muutoksia ole, kannattanee pelihimon yllätyksessä tyytyä hankkimaan se perusversio. Paremminkin se kuitenkin A 1200:ssä pyörii kuin perusamigassa.

Amiga 1200:sen myynti on myös Suomessa hieman yllättänyt, ainakin allekirjoittaneen. En olisi uskonut, että Commodore pystyy enää kilpailemaan tasavertaisena PC - laitteiden valmistajien kanssa. Hintalaausuiteeltaan A 1200 kuitenkin peittoaa PC - koneet mennessä tullen - täytyy vain toivoa, että pelivalmistajat alkavat pian tehdä tälle laitteelle sen arvoisia pelejä. Sillä välin täytyy tyytyä pelaamaan A 500 pelejä, joista noin 60 % toimii sellaisenaan tässä uudessa amigassa.

Com Club - lehden toimitukseen on tullut mukaan myös uusi henkilö. Tästä lähtien Gameboyn peliarvostelut nimittäin kirjoittaa itse Iiro Itämies (Fanfaarit), joka vapaa-ajallaan toimii Oulun jääkiekko-seuran, Kärppien maalivahtina. (No vapaa-ajalla ja vapaa-ajalla...) Iiro kun on enemmältikin pelannut noita Gameboyn pelejä. Iiroilta kysyttäessä hänen lempipelejänsä olivat Tetris ja Super Mario Land II. Itämies on kuitenkin vasta tullut töihin tänne toimitukseen, joten tässä numerossa on Gameboyn peliarvostelut tehty hieman vanhemmista peleistä, joita Iiro on jo aikaisemmin pelannut. Uskon, että Iiro ehtii ensi numeroon mennessä jo tottua menoon sen verran, että kaikki Gameboyn omistajat pääsevät jälleen nauttimaan lehtemme peliarvosteluista uusimpien Gameboyn pelin parissa.

Muuten lehden toimitus jatkaa aikaisemmilla linjoilla: Tommi Pajari huolehtii pääsääntöisesti Amigan, Megadriven ja PC:n peliarvosteluista. Mika Haarahlitunen puolestaan jatkaa Atari Lynxin ja Nintendon 8 - bittisen laitteen parissa ahertamistaan. Allekirjoittanut itse taas puolestaan huolehtii yleensä Super Nintendon peliarvostelujen valmistumisesta.

Arvostelujen pisteytys pysyy edelleen samanlaisena, välillä 1-5. Pisteytystä pyritään hieman alentamaan, sillä ainakin

Com Club - lehden alkuaikoina tuli liian herkästi annettua pelillä täydet pisteet. Jos peli saa allekirjoittaneelta neljä pistettä on se jo todella hyvä peli, mutta jos peli saa täydet viisi pinnaa, niin peli on jaksanut viehättää huomattavasti kauemmin kuin joku keskiverto tasohyppely tai räiskintäpeli. ( Ja niitä sitä Super Nintendollekin riittää)

Kuten aikaisemmin on jo todettu, ei kaikkia julkaistuja pelejä voida / ehditä millään ottaa peliarvosteluun, sillä esimerkiksi minulla itselläni on kohta asunto täynnä Super Nintendon pelejä, joista olisi tarkoitus tehdä peliarvostelu. "sitten joskus kun on aikaa" Ja aina pitäisi kuitenkin pyrkiä tekemään peliarvostelut uusimmista ja parhaimmista peleistä. Niinpä aina välillä täytyy yrittää sitten tehdä hieman vanhemmista peleistä lyhyempiä arvosteluja, jotta kaikki lukijat tietäisivät mitä pelejä on saatavilla. Voihan hyvinkin olla, että joku urheiluhullu tahtoo kerätä itselleen kaikki jenkki-futis tai Baseball - pelit, joita itse ei jaksa pelata juuri patkankään vertaa.

Uusia Com Clubin jäseniä on tullut parin mainoksen ansiosta runsaasti ja haluankin omasta ja toimituksen puolesta toivottaa heidätkin tervetulleiksi lehtemme pariin. Luvassa on 11 numeron verran peliarvosteluja, kilpailuja ja lyömättömiä tarjouksia.

Mistä muualta saisivatkaan PC:n omistajat X-Wingin, Classic Adventures kokoelman tai Humans - pelin yhtä halvalla? Joka kuukausi Com Club - lehdessä on lukuisia tarjouksia, niin konsolikoneiden, kuin tietokoneidenkin omistajille. Kannattaa siis lukea lehti tarkkaan kaikilta osiltaan.

Com Club - lehtihän on toiminut myös Pelilinjojen asiakaslehtenä, mutta koska Pelilinjoilla olevia tietoja koko ajan parhaillaan päivitetään, ei lehdessämme voida tällä hetkellä julkaista paikkaansa pitävää vinkkikoodistoa, vaikka monet ovat sitä toivoneetkin. Kunhan Pelilinjojen päivitys saadaan loppuun asti, tullaan lehdessämme julkaisemaan joka kuukausi

Pelilinjoilla olevista pelivinkeistä lista, josta ilmenee koodinumero, jonka avulla pelivinkin voi kuunnella joutumatta odottamaan vinkkikoodia kymmenien minuuttien ajan.

Seuraavissa numeroissa Com Club - lehdessä tullaan lukijoiden toimitukseen lähettämien kirjeiden perusteella mahdollisesti järjestämään kysymys ja vastauspalsta, mutta se riippuu siitä, miten saamme tänne kysymyksiä Com Club - lehden lukijoilta. Lisäksi tulossa on mm. Gravis Ultrasound äänikortin testi.

Ei tässä tällä kertaa kummempia ole, jatkakaa vain lapsukaiset rauhassa sitä lehden lukemista ja pitäkää lippu korkealla, sillä kohta se koulu päättyy ja kesäloma alkaa.

*J. Uhlgren*

**Jukka Uhlgren**

**Com Club - lehden Vastaava Päätoimittaja**

## **Tärkeää tietoa !!**

● Postimyynni on yksi kätevimmistä ja usein myös edullisimmista tavoista ostaa tiettyjä erikoistuotteita, ja siksi jokaisen postimyyniasiakkaan olisi hyvä tietää postimyynnin yleinen luonne ja lainmukaiset säädökset.

● Postimyynnistä tilatut tuotteet toimitetaan tavallisesti postiennakkolla, jolloin tuotteen/tuotteiden hinta maksetaan postiin tavaraa noudettaessa. COM 2001 Oy hyväksyy maksuvälineiksi postimyynnissä myös seuraavat maksuaikakortit: Visa, OK, Eurocard ja Mastercard. Asiakkaiden, jotka haluavat maksaa tilauksen näillä korteilla, on ilmoitettava se tilaushetkellä ja kerrottava kortin numero- ja voimassaolotietojen lisäksi kortinhaltijan nimi ja osoite. COM 2001 Oy pidättää oikeuden toimittaa maksuaikakortilla tehdyn tilauksen postiennakkona, mikäli Luottokunta ei anna varmennusta kyseiseen tapahtumaan.

● Postimyynnissä tuotteiden hintoihin lisätään toimituskulut, joka käsittää Postin perimät maksut; mahdollinen postiennakkomaksu ja postimaksu sekä lähteyksen pakkaamisesta aiheutuneet kulut; työ ja pakkausmateriaalit. COM 2001 Oy perii toimituskuluja lähteyksen painosta, koosta ja toimitusnopeudesta riippuen 30-100 mk. Tietokone- ja konsolipelien toimituskulut ovat 30 tai 35 mk pelin koosta ja painosta riippuen. Isommista tuotteista kuten Megadrivestä perimme toimituskuluja 40 mk tai enemmän. COM 2001 Oy pystyy toimittamaan tilatut tuotteet myös pikälähteyksenä Postin kautta, jolloin tuote on asiakkaalla seuraavan päivän kuluessa (ei kuitenkaan sunnuntai). Pikälähteyksistä perimme normaalien toimituskulujen lisäksi 30 mk tai enemmän riippuen lähteyksen koosta ja painosta. Postin pikapalvelua ei ole saatavissa kaikkealle Suomeen.

● Postimyyniasiakkaan oikeusturva on erittäin laaja ja kattava. Asiakkaalla on lähteyksen lunastamispäivästä lukien seitsemän vuorokauden täysi palautusoikeus, ellei hän ole tuotteeseen tyytyväinen, mutta palautettavan tuotteen on *oltava uutta vastaavassa kunnossa* eli jos tulet palauttamaan tuotteen älä käytä sitä. Jos palautat tuotteet, voit ilmoittaa Postissa, että kyseessä on asiakaspalautuslähetys, jolloin asiakkaan ei tarvitse maksaa postimaksua. Tuotteita palautettaessa COM 2001 Oy:öön on pakettiin sisällä oltava paperilla lähettäjän yhteystiedot ja palautuksen tarkoitus ja *kopio postista lunastaessasi saamasta kuitista*. Palautamme helmikuun alusta lähtien meille palautetut tuotteet käsittelemättä asiakkaalle, ellei yllä olevia palautuksia koskevia sääntöjä ole noudatettu. Mikäli asiakas haluaa saada hyvityksen tuotteesta, joka on lähetetty takaisin COM 2001 Oy:öön seitsemän päivän sisällä lunastamispäivästä, on asiakkaan toimitettava myös pankkiyhteystiedot, jonne rahat voidaan tilittää 30 päivän kuluessa siitä, kun palautuslähetys on käsitelty COM 2001 Oy:ssä.

● COM 2001 Oy pidättää oikeuden muuttaa tässä hinnastossa mainittuja hintoja. Kaikkia luettelossa olevia tuotteita ei ollut julkaistu luettelon mennessä painoon. COM 2001 Oy pidättää oikeuden muuttaa erikseen asiakkaalle ilmoittamatta ennakkotilaukseen jätettyjen tuotteiden hintoja.

● Super Nintendo, Nintendo, Gameboy, Megaman, Mario ja useat muut tuotteet ovat Nintendoon rekisteröimä tavaramerkkejä. COM 2001 Oy ei ole Nintendoon valtuuttama maahantuojia. Action 52 ei ole Nintendoon lisensoima tuote. Muut tuotteet ovat valmistajiensa rekisteröimä tavaramerkkejä.

● Tämän kuvaston julkaisijana toimii Suomen Pelimafia Oy.

**COM 2001 OY**  
**PL 536, 90101 Oulu**  
**PUH: 981-336644**  
**FAX: 981-337722**

**Isoin Ma-Pe 9-20 ja La 10-15**

**COM 2001 OY**  
**on tunnettu**  
**nopeista**  
**toimituksistaan.**  
**Jos tilaat**  
**tuotteen, jota**  
**löytyy**  
**varastosta**  
**arkisin ennen**  
**klo. 19, lähtee se**  
**vielä samana**  
**päivänä.**



**Puhelin:**  
**981- 336644**

# Uutta ja Ihmeellistä

Microprose, Microprose, the games that people play. En voi uskoa todeksi, mutta kyllä siinä vain niin kävi, että Dogfight ilmestyi PC:lle ilman että sitä olisi mainostettu kymmenen kuukautta etukäteen. Tämän lisäksi B - 17 Flying Fortress vielä alkoi lentämään amigani ruudulla, jopa kaksi peliä ajoissa.

Amigan pelirintaman uusimmat pelit ovatkin juuri mainitsemani B - 17, sekä Lionheart, joka on jonkinasteinen tasohyppely. Siksipä aikani meneekin History Linen ja Premier Managerin parissa. Premier Managerhan on Gremlinin jalkapallomanageri peli ja tähän ilmestyneistä manageripeleistä paras. (Missä viipyäkään Player Manager II)

PC - puolella noita pelejä nyt on tullut hieman enempi: Creepers on selvä Lemmings - klooni, joten kannattaa mieluummin tutustua Lemmingsien toiseen tulemiseen pelissä nimeltä The Tribes. PC versio pelistä on (mikäli mahdollista) vieläkin parempi kuin Amigan vastaava. Ultima VII Part II - The Serpent Isle on ollut hyvin kysytty, itse tosin pidän enemmän Ultima Underworld II:sesta. Great Naval Battles:in toinen lisälevyke (America in the Atlantic) on myöskin markkinoilla. Eikä unohtaa sovi X - Wingiä, josta tosin jo on ollutkin arvostelu lehtemme edellisessä numerossa (En kestä enää, pakko lähteä kotiin pelaamaan - TP)

Megadriven pelien tilanne alkaa heikentyä ratkaisevasti valuuttakurssien takia. Uusimmat pelit alkavat maksaa jo lähemmäs 500 markkaa, jotkut pelit jopa enemmänkin. Uutuuksia nyt kuitenkin ovat sellaiset nimikkeet kuin Humans, Fatal Fury ja American Gladiators. Fatal Fury nyt vaikutti ihan OK:lta tappelupeliltä, mutta American Gladiatorsista tuli lähinnä mieleen se typerä ohjelma töllöttimestä. Aivan, juuri se jossa ne trikoosuiset pällit esittelee muskeleitaan.

Super Nintendon uusimmat pelit ovat sinänsä mielenkiintoisia: Super Conflict on

strategiapeli, joka muistuttaa tyyllisesti hieman Battle Isle - peliä tietokoneilla. Super Strike Eagle taas on hieman suurempi pettymys: Räiskintäpelin ja simulaattorin yhdistelmä, jossa se simulaattori osuus on jäänyt pienemmäksi. Outlander on pelattavuudellaan jotenkin huonompi versio kuin Megadrivellä. Terminatorissa on mielenkiintoisia digitoituja kuvia, mutta siihen se jääkin se kiinnostus sitten. Tyypillinen räiskintäpelin, ehkä kuitenkin hieman keskivertoa parempi. Wayne's World on viime vuonna elokuvissa pyörineestä elokuvasta tehty lisenssipeli. Elokuvassa pyörineitä hahmoja lukuunottamatta pelissä ei koko elokuvasta mitään sitten olekaan. Tasohyppely peli ja juuri siitä pahemmasta päästä.

Atari Lynxikin on jälleen saanut lisäyksen peliensä joukkoon. Monien kauan, kauan odottama peli on ilmestynyt: Ei, se ei ole Lemmings, eikä Eye of Beholderkaan. Se on: Pitfighter - kyllä, ensimmäinen todellinen tappelupeli Lynxille. Nyt aikamme nuorisoin voikin lakata pieksämästä niitä mummoja siellä kaduilla ja siirtyä jälleen takaisin Lynxiensä pariin.

Gameboy on Nintendon 8 - bittisen laitteen tavoin joutunut jäämään melkein täysin paitsioon uusimpien pelien julkaisujen suhteen. Melkein kaikki pelivalmistajat keskittyvät Super Nintendon pelien markkinointiin, mutta Nintendo itse tekee ja valmistaa uusia pelejä jatkuvasti. Kesäkuussa Gameboylle onkin tulossa itse Zelda. Sitä peliä sietääkin odottaa, sillä ainakin minun mielestäni SNES:in paras peli on Zelda III - A Link to the Past. T.Korhonen

# Vuoden 1993 Suosituimmat pelit

## AMIGA

1. Hockey League Simulator
2. Sensible Soccer II
3. Street Fighter II
4. Lemmings II The tribes
5. Wing Commander
6. Indiana Jones IV Adventure
7. Chaos Engine
8. Legend of Kyrandia
9. Darkseed
10. Premier Manager

Amigan pelien tilanteessa on tapahtunut muutoksia, Sensible Soccer II nousi toiseksi viidenneltä tilalta ja Lemmings II neljänneksi. Gremlinin uusi manageripeli, Premier Manager on pitänyt puolensa ja selviytynyt sekin kymmenen myydyimmän pelin joukkoon, vaikka peliarvostelua muissa lehdissä kuin Com Club - lehdessä.

## NINTENDO 8-BITT

1. Action 52
2. Megaman V
3. Captain Comic
4. Joe & Mac Caveman Ninjas
5. Terminator
6. Gold Medal Challenge
7. Super Contra
8. Toki
9. Hudson Hawk
10. Simpsons: Bartman

Nintendon 8 - bittisen lista on muuttunut, mutta Action 52 on silti kirkkaasti listan kärjessä.

## NINTENDO GAMEBOY

1. Super Mario Land II
2. Megaman III
3. Home Alone II
4. Hit the Ice
5. Flintstones
6. Looney Tunes
7. Double Dragon III
8. Blades of Steel
9. Quarth
10. Tiny Toons

Uutuus Krusty's Funhouse tippui yhden kerran jälkeen listalta ja tilalle tulivat jo hieman vanhemmat pelit. Flintstones, eli Kiviset ja Soraset on puolestaan noussut hyvin ansaitulle viidennelle sijalle.

## SUPER NINTENDO

1. Star Fox
2. Street Fighter II
3. NHLPA Hockey - 93
4. Mickey Mouse's Magical Quest
5. Super Star Wars
6. Mario Kart
7. Tiny Toons
8. Wing Commander
9. Simpsons: Bart's Nightmare
10. Prince of Persia

Super Star Wars on pompannut listalla huimasti ylöspäin. Huomioitavaa on se, että Street Fighter II - pelin yksinvalta on vihdoinkin murrettu ja Star Fox on Super Nintendon pelien kuningas. Vanhat pelit ovat tippumassa listalta uusien pelien tullessa.



## PC

1. Wayne Gretzky Hockey 3
2. Hockey League Simulator II
3. Classic Adventure
4. X-Wing
5. Star Control II
6. Ultima Underworld II
7. Space Quest V
8. Falcon 3.0
9. Lemmings II The Tribes
10. Alone in the Dark

Suomi on jääkiekon luvattu maa ainakin tietokonepelien puolella. Edellisen listan jälkeen ovat kauan odotetut Space Quest V ja X-Wing yhä jatkaneet nousuaan listalla. Classic Adventures kokoelman suuri suosio on myös yllättävää, vaikka kokoelma toki hyvä onkin. Suuren suosion saavuttanut Ultima Underworld II on pikkuhiljaa tippunut listalla alas päin, mutta uskoisin, että se pysyy listalla yhä edelleenkin.

## MEGADRIVE

1. Streets of Rage II
2. Sonic the Hedgehog II
3. NHL PA 93 Hockey
4. Menacer
5. Road Rash II
6. World of Illusion
7. Terminator 2: Arcade Game
8. Tale Spin
9. WWF Wrestlemania
10. Bulls vs. Lakers

Megadriven pelien myynnissä tietyt pelit vallitsevast. Uusia pelejä ei ole listalle päässyt yrittämään.

## ATARI LYNX

1. Toki
2. Hockey
3. Batman Returns
4. Dracula
5. Blue Lightning
6. Steel Talons
7. Joust
8. Checkered Flag
9. Pinball Jam
10. Crystal Mines II

Atari Lynxin peleistä Toki ja Hockey myyvät, mutta ovathan ne toki kyseisen laitteen parhaimpiin peleihin kuuluvia. Listalta ovat edellisen kerran jälkeen poistuneet seuraavat: Rampage ja Shadow of the Beast, jotka täpärästi jäivät 11. ja 12. sijalle.

Com Club - lehdessä tullaan julkaisemaan sekä konsolikoneiden, että tietokoneiden kymmenen myydyimmän pelin listat jatkossakin, koska klubin jäsenet ovat niin toivoneet. Näistä listoista jokainen varmasti näkeekin mitkä pelit ovat muidenkin mielestä parhaat.

Oheiset tiedot perustuvat COM 2001 OY:n vuoden 1993 myyntitilastoihin 14. 3.1993 mennessä.

# Super Nintendo, PAL - B, Super Famicom

Mitä eroa on Nintendon 16 - bittisillä

Super Famicom on ensimmäinen Nintendon 16 - bittinen laite. Se on varsinaisesti suunniteltu kauko-idän markkinoita ja etenkin Japania varten. Siksi laitteen käyttöohjeet ovat japaniksi, samoin kuin laitteelle saatavana olevat pelit.

Toimintapeliä osalta kieli ei tietenkään tuota ongelmia, mutta jos yrittää pelata japaninkielistä roolipeliä, voi pelin läpikäymisen jättää haaveeksi. (On muuten tullut pelattua Mega-CD:n Funky Horror Bandia) Tai sitten täytyy alkaa opiskelemaan japania. Famicom on 17% nopeampi laite kuin eurooppalainen Super Nintendo, mikä näkyy useiden pelien pelattavuudessa. Famicomiin käyvät USA-laiset pelikasetit joko kovertamalla konsolin aukkoa suuremmaksi tai käyttämällä Super Adapteria. Eurooppalaisia pelejä pelataksesi tarvitsee kuitenkin Universal Adapterin. Kaikki pelit ilmestyvät Famicomille ensimmäisenä, mutta kieli on monesti ongelma.

USA:lainen Super Nintendo tuli markkinoille noin puoli vuotta Famicomia myöhemmin ja sillekin on tällä hetkellä saatavana jo yli 120 eri peliä. USA:n Super Nintendon myynnin esteenä Suomessa on kuitenkin se, että kyseistä laitetta on saatavana ainoastaan Scart - liitännällä varustettuna. Uusimmissa televisioissa onneksi on nykyään Scart - liitäntä. Usein kysytty kysymys on kuitenkin seuraava: "Mikä se semmonen Scart on?"

Selvitettäköön siksi tässä, että Scart - liitäntä on nelikanttinen, noin viisi senttiä leveä ja sentin korkea monipiikkinen liitäntä. Kyseisen liitännän kautta saadaan huomattavasti parempi kuva kuin PAL - B, eli antenniliitännän kautta. Videoiden kautta Scart - liitäntä ei kuitenkaan Super Nintendon osalta toimi, vaikka useimmissa videoissa kyseinen liitäntä olisi. Scart - liitännän ansiosta jenkki-kone on 16 %

eurooppalaista laitetta nopeampi, minkä jälleen kerran huomaa esim. NHLPA Hockey 93:sta pelatessa.

Super Nintendon USA - pelit ovat suosittuja juuri siksi, että niitä on laajalti saatavana postimyyntiyrityksistä ja lisäksi pelien teksti on jo selkeämmin ymmärrettävissä. Englantia kun osaa Suomessa huomattavasti useampi ihminen kuin japania. USA:laiseen Super Nintendoon saadaan lisäksi Famicomin pelit mahtumaan poistamalla kaksi muovi-palikkaa, jotka estävät japanilaisen kasetin paikalleen menon. Eurooppalaisten pelien pelaamiseen vaaditaan kuitenkin Universal Adapterin käyttöä. Toisaalta: Kaikki eurooppalaiset pelit on jo aikaisemmin julkaistu USA:ssa.

Eurooppalainen Super Nintendo on markkinoiden uusin tulokas ja Suomessa tätä laitetta onkin ilmeisesti myyty tusinatolkulla vaikka laitteiden maahantuoja konkurssiin menikin. Kun tätä laitetta verrataan Famicomiin tai USA Super Nintendoon, huomataan, että ensiksikin tämä eurooppalainen malli on huomattavasti muita kalliimpi.

Liitäntä on PAL - B antenniliitäntä ja siksi tämä laite käy televisioon kuin televisioon, mutta kuvan laatu on heikompi kuin Scartin kautta olisi. Eurooppalainen malli on kuvanvierityksestä johtuen kuitenkin hitaampi kuin muut mallit ja siksi muutamit jenkkipelit kieltäytyvät toimimasta laitteessa adapterin kauttakään. Näin on mm. Star Fox - pelin ja muiden tulevien Super FX - piiriä hyödyntävien pelien laita. Onneksi Datel on onnistunut kuitenkin valmistamaan uuden adapteri mallin, jonka avulla eurooppalaisen koneen omistajat pääsevät nauttimaan näistäkin peleistä.

J. Uhlgren

# Strategia & Rooli

Strategiapeleillä on monia ystäviä, samoin on roolipelien laita. Molemmat pelimuodot ovat alunperin kehittyneet nk. lautapeleinä, siihen aikaan kun Pac-Man vielä edusti tietokoneiden pelejä ja Space Invaders konsoleita.

Ajat ovat muuttuneet ja niiden mukana myös tietokone- ja konsolipelit. Nykyään keskivertotietokonepelien pelaajalla on mahdollisuus pelata jo suhteellisen laajoja ja monipuolisia strategiapelejä.

Konsolikoneiden laita ei valitettavasti näin ole. Muutenkin kaikki konsolikoneiden parhaat pelit ovat yleensä käännöksiä suosituista tietokonepeleistä. (Mukaan ei lasketa NHLPA Hockey 93:sta, josta on tulossa PC - versio.)

Roolipelien laita on lähes samankaltainen. Vaikka tietokoneroolipelejä on jo runsaasti saatavana, konsolikonelle ne ovat yhä suhteellisen harvinaisia. Super Nintendolle esimerkiksi on saatavana vain 4-5 peliä, jotka hyvällä tahdollakaan voidaan sijoittaa roolipelien joukkoon.

Kuitenkin usein COM 2001 OY:n myyntihenkilöille esitetty kysymys on juuri se klassinen: "Onko tullut mitään uusia rooli- tai strategiapelejä" Kysymyksessä olevien koneiden merkki vaihtelee, mutta silti tuntuu siltä, että on useita ihmisiä, jotka haluaisivat pelata näiden pelityyppien pelejä - riippumatta siitä, onko heillä kotonaan Super Nintendo, Amiga, PC tai Megadrive.

Siksi onkin ehkä tarvetta palstalle, jolla käsitellään uusia strategia- ja / roolipelejä sitä mukaa kun niitä ilmestyy. Myös vanhempia pelejä saatetaan käsitellä tarvittaessa. Pyrkimyksenä olisi myös toimittaa tämän palstan yhteyteen lista saatavana olevista alan peleistä.

Tietokonepelien maailmassa ensimmäiset roolipelit ilmestyivät varhain. Klassiset

Ultima I, II & III olivat Commodore 64:sen taatusti parhaita pelejä. Strategiapelien puolella paras peli oli Basicilla ohjelmoitu Road to Moscow, missä täytyi pyrkiä johtamaan Saksan armeija toisen maailmansodan aikana voittoon mahtavan Neuvosto-Liiton joukoista. Kyseinen peli tulikin pelattua läpi vasta vuoden 1992 puolella, joten nykyisten pelivalmistajien kannattaisi ehdottomasti hankkia ko. tuote käsiinsä oppimateriaaliksi.

Amigan ja PC:n rooli- ja strategiapelien valmistuksesta on monen vuoden ajan vastannut Strategic Simulations Inc. (SSI) jolla on ollut oikeudet mm. AD&D roolipelien valmistukseen. Nyt tälle firmalle on kuitenkin tullut kilpailijoita, varsinkin kun Ultima Underworld - pelit ilmestyivät markkinoille. Muu Ultima - sarja näyttää polkevan kehityksessä paikoillaan, mutta Ultima Underworld ja sen jatko-osa Labyrinth of Worlds ovat ottaneet paikkansa pelaajien sydämissä. Strategiapelien puolella taas UBI Softin pelit ovat ottaneet paikkansa strategistien pelikokoelmissa. History Line 1914-18 lieneekin tällä hetkellä mielenkiintoisin uutuus. (Empire Deluxe tietty kans...)

Konsolipuolella uusia pelejä on tullut harvakseltaan. Super Nintendolle on kuitenkin tullut fantasia - aiheinen Gemfire, sekä Super Conflict, joka puolestaan pohjautuu nykyaikaiseen sodankäyntiin. Muille konsoleille pelejä juurikaan ei ole tältä saralta julkaistu. Tulossa kyllä on, mutta pelien suosio riippuu tehdäänkö näitä pelejä jatkossa konsoleille. Toivottavasti.

Lord Finish

# Konsolipelien Julkaisulistoja

Pelin Nimi	Valmistaja	Päivämäärä
------------	------------	------------

## SUPER NINTENDO:

Addams Family II	Ocean	01.05.
Alien vs. Predator	Activision	10.05
American Gladiators	Gametek	01.05.
Battle Grand Prix	Hudson Soft	01.05.
Battletoads	Trade West	03.05
Bubsy the Bobcat	Accolade	10.05
Carmen Sandiego	Hi-Tech	30.04.
Claymates	Interplay	14.05
Cybernator	Konami	01.05.
Dream Probe	Renovation	31.05
Family Dog	THQ	10.06
Fatal Fury	Takara	01.05.
Great Waldo Search	THQ	01.06
Lost Vikings	Interplay	13.05
Mech Warrior	Activision	07.05
Pigskin Football	Razorsoft	14.05
Rocky & Bullwinkle	THQ	15.06
Street Combat	Irem	06.05
Super Ninja Boy	Culturebrain	10.05
Super Widget	Atlus	15.06

## NINTENDON 8 - BITTINEN:

Casino Kid II	Sofel	01.05
Jimmy Connor's Tennis	UBI Soft	31.05
Tiny Toons II	Konami	01.05
Zen the Intercalagtic Ninja	Konami	01.05

## NINTENDON GAMEBOY:

Battletoads	Tradewest	17.05
Crash'n the boys	Amer Technos	17.05
F-15 Strike Eagle	Microprose	05.05
Felix the Cat	Hudson Soft	01.05
Great Greed	Namco	17.05
Jimmy Connor's Tennis	UBI Soft	31.05
Kid Dracula	Konami	30.04
Legend of Zod	Vic Tokai	17.05
Lethal Weapon	Ocean	30.04
Robin Hood	Virgin	17.05

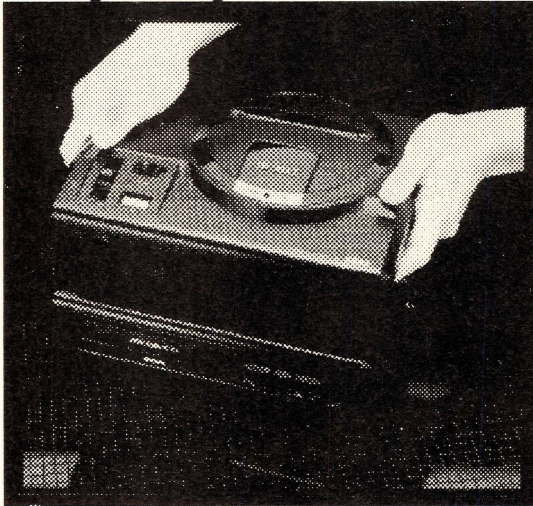
## SEGAN MEGADRIVE:

Aerobiz	KOEI	28.04
Amazing Tennis	Electrobrain	30.04
Blaster Master II	Sunsoft	18.05
Bulls vs. Blazers	EA	01.05
Chester Cheetah	Kaneko	01.05
Elemental Master	Renovation	28.04
King of Monsters	Takara	30.04
Speedway Pro Challenge	Renovation	26.04
Tecmos Soccer	Atlus	01.05
Toys	Absolute	03.05
Warp Speed	Accolade	30.04

## ATARI LYNX:

Valitettavasti valmistajat eivät ole ilmoittaneet mitään uutta tämän laitteen pelien julkaisuaikatauluista. Kauan odotettu Lemmings saattaa valmistua kuitenkin kesän alkuun mennessä. Vielä kysytympi Eye of Beholder menee kesän loppupuolelle.

## Esittelyssä: Sega Mega CD



Segan CD ROM asema Mega CD on vihdoinkin julkaistu Euroopassa, ja onhan sitä ilmaantunut myyntiin Comiinkin. Otinpa siis vempaimen testaukseen. Mega CD kehuu itseään monilla ominaisuuksilla, kuten parannetulla grafiikalla ja CD tason äänellä. Grafiikkaominaisuudet ovat aika hyvät: 64 väriä ruudulla yhtäaikaan, ja paletti on 512 väriä. Tämä on samaa luokkaa kuin Megadrivessakin, eli täysin riittävä todella hienojen pelien luomiseen. Yleensäkin vika onkin ohjelmoijissa, jos pelin grafiikka on surkea. Äänipuoli on tietenkin omaa luokkaansa, eli esimerkiksi Demoissa pystytään ääntä soittamaan suoraan CD levyiltä. Tämä hakkaa jopa PC laitteiden kehittyneimmät äänikortit. Pelin aikana äänentoisto on käytännössä huonompi, koska pelin ääniefektit joudutaan lukemaan CD:ltä, ja CD ROMin haku aika on tunnetusti hidaskin (ääniefekteissä esiintyy sekunninkin viiveitä). Musiikkia pelin aikana voi soittaa kyllä normaalisti, ja tätä mahdollisuutta peleissä onkin käytetty hyväksi. Esim. Jaguar XJ220 soittaa pelinaikaiset äänet Megadriven kautta, mutta soittaa samalla CD:ltä taustamusiikkia, joka on erittäin

korkeatasoista. Samaten on muiden pelien laita.


Mega CD:n sisällä on jonkun verran RAM muistia, johon pystyy tallettamaan pelejä (sekä CD, että kasettipelejä). Mega CD pystyy myös soittamaan tavallisia CD levyjä, sekä CD+G grafiikkallisia levyjä.



Itse laitteen mukana tulee kolme CD levyä, joissa on yhteensä seitsemän peliä. Nämä ovat Cobra Command, Sol Feace, ja viisi Megadrive klassikkoa: Streets of Rage, Super Monaco GP, Golden Axe, Columns, ja Revenge of Shinobi. Lisäksi on julkaistu viisi peliä: Sherlock Holmes, Wolfchild, Prince of Persia, Black Hole Assault, ja Jaguar XJ220. Arvosteluja tulee olemaan ensi numerossa ainakin pari kappaletta.




Sega CD on erinomainen värkki, sillä nyt peleille ei ole ainakaan ylärajaa laajuudessa ja grafiikan määrässä. Yksi ikävä puoli kylläkin on: CD aseman hitaus, mutta tämä haittaa vain harvoin. Kokonaisuutena Segan CD asema on kyllä erinomainen, tosin ääniefektien parhaat puolet kuullakseen kannattaa hankkia kunnan stereot, tai kunnan kuulokkeet, jolloin bassoäänit pääsevät oikeuksiinsa. Hinta 2995,-  
T. Pajari





# PELIARVOSTELUISTA:






Kuten kaikki vanhemmat Com Clubin jäsenet varmaankin muistavat, pelien arvosteluperiaate on seuraava:

 = Kyseinen peli on surkea, onneton räpellys, eikä sitä kannata ikinä, missään olosuhteissa hankkia - ainakaan jos ei satu olemaan masokisti

  = Kyseinen peli on tasapaksu, keskiverto peli ja sen kaltaisia yrityksiä mahtuu 13 tusinaan. Ei välttämättä mikään hyvä ostos.

   = Kyseinen peli on suhteellisen hyvä, mutta se olisi ehkä voitu toteuttaa paremminkin. Kannattaa ehkä hankkia.

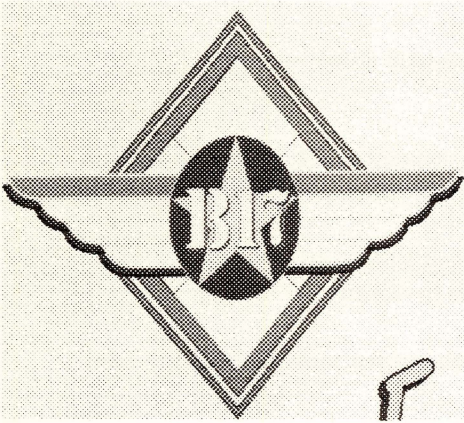
    = Kyseessä oleva peli on lajityyppinsä edustajana hyvin onnistunut. Se ei ole täydellinen, mutta ei paljon muutenkaan. Jos pelityyppi kiinnostaa, kannattaa hankkia.

     = Peli on lajityyppinsä parhaimmista. Se aiheuttaa vakavaa riippuvuutta ja sitä tulee pelattua päivästä toiseen.

Lisäksi on huomattava, että tietyn tyylistä pelejä verrataan suhteessa samaa lajityyppiä edustaviin peleihin. Suomennettunahan tämä tarkoittaa siis sitä, että strategiapeljä verrataan strategiapelihin, urheilupelejä urheilupeleihin ja niin edelleen. Lisäksi on huomioitava laitekohtaiset rajoitukset. Jos jossakin arvostelussa keuhataan Gameboyn pelin grafiikkaa, on silti turha olettaakaan että odotettavissa olisi PC:n VGA - tason kuvia, lähinnä tämä siis tarkoittaa hyvää grafiikkaa Gameboyn peliksi.

Lisäksi on huomattava, että koska pelejä julkaistaan huomattavasti enemmän kuin mitä me Com Clubin toimituksessa pystymme lehdeessämme arvostelemaan, olemme pyrkineet karsimaan kaikkein huonoimpien pelien arvostelut pois lehdestämme.

# Amigan Peliarvostelut: B - 17 Flying Fortress



Microprosen kiltit setät ja tätit lupailivat tätä peliä tulevaksi keväällä 1993 ja kerrankin lupaus piti paikkansa. Missähän se Gunship 2000 viipyy (Marraskuu 1992). B - 17 Flying Fortressia on kovasti mainostettu ulkomaalaisissa lehdissä ja siitä johtuen Microprose onkin nostanut pelin hintaa aikaisemman ilmoituksensa vastaisesti. (Iso HYI Microproselle siitä) Todellisuudessa kyseinen lentokone oli amerikkalaisten pilottien käyttämä pommikone, jolla käytiin syytämässä tonnikaupalla pommeja vihulaisten (pahat natsisetät) kaupunkeihin ja tapettiin siinä sivussa hiukka siviilejä.

Tämän lentokoneen ohjaimiin pelaaja sitten heitetään. Itse asiassa pelaaja on koneen komentaja, joka voi leikkiä joko ohjaajaa, suunnistajaa, pommittajaa, radiomiestä, tai jotain muuta koneen 10 hengen miehistöstä. Pakko ei ole tehdä mitään, vaan tietokoneen ohjastamien miesten voi antaa hoitaa koko homman ja itse tyytyä ihastelemaan heidän aikaansaannoksiaan. Tosin tämä lentokoneen miehistö on alussa melko kokematon ja virheitä sattuu melkolaila. Kannattaakin siksi itse avustaa näitä törppöjä omalla työpanoksellaan.

Pelin alussa pelaaja valitsee oman lentokoneensa, nimeää sen ja voipa pelaaja valita koneen nokassa sijaitsevan tunnuksenkin tarjolla olevista vaihtoehdoista. (Se tyttökuva on luonnollisestikin paras valinta) Tämän jälkeen voi lentää joko harjoituslentoja tai lähteä metsästämään Luftwaffen lentsikoita ja syytämään kuolemaa taivaalta natsisikojen rakennuksiin. (Jälleen luonnollinen valinta)

Jokaisen tehtävän alussa pelaaja näkee tiedustelutiedot alueesta jolle ollaan hyökkäämässä. Monitorista näkee sekä ensisijaisen, että toissijaisen hyökkäyskohteen ja pelaajan kannattaakin katsoa tarkkaan mihin on menossa, sillä tässä pelissä ei ole mitään laserohjattuja pommeja.

Tehtävän aikana pelaaja lentelee pitkät matkat ja välillä voisi käydä kahvilla, mutta onneksi pelissä voi hypätä ajassa eteen päin aina seuraavaan merkitsevämpään tapahtumaan. Hallelujah ! Tosin eksyminen on luvattoman helppoa mikäli tekee pienimmänkään virheen navigoinnissa. (ja suunnistaja tekee niitä jatkuvasti) Kaikki ihmiset eivät kuitenkaan ole kovinkaan tyytyväisiä siitä, että aiot pommittaa heidän talonsa matalaksi ja he ovatkin pistäneet lentokoneensa taivahalle pudottamaan B - 17 takaisin maanpinnalle. Vihulaisia piisaa.

Sitten pelin huonot puolet: Peli on perusamigalla pelattuna melko hidaskäyttöinen. (Ei kuitenkaan Red Baronin luokkaa) Lisäksi disketin vaihtaminen vie hermot lopullisesti mikäli ei omista lisälevyasemaa.

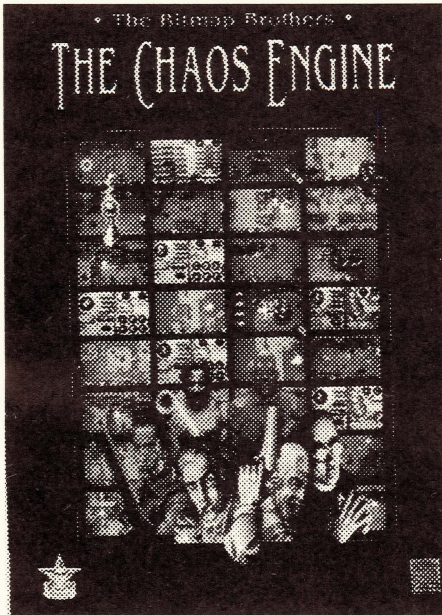
HINTA: 299,-



J.Uhlgren



# Chaos Engine Amiga



Bittikarttaveljekset ovat palanneet! Kauan ja hartaasti on "Keijon konetta" odotettukin, ja sormet syyhyten laitoin disketin Amigaan, kuitenkin kammottavasti epäillen - josko tämä olisi sittenkin floppi.

Kaaoskoneen ideana on tuhota masiina, joka sekoittaa maailman, luoden mutaatioita ja muita epämiellyttävyyksiä. Peliin osallistuu aina kaksi hahmoa, oli sitten kyseessä yksin-, tai kaksinpeli, eli yksinpelissä tietokone ohjaa toista hahmoa. Erilaisia hahmoja on kuusi, ja jokaisella on omat kykynsä ja taitonsa, kuten eroava määrä energiaa, erilaiset erikoisaseet & kyvyt, ja myöskin tavalliset aseet ovat joka ukolla erilaiset.

On pelihahmoilla nimetkin, ja ne ovat The Preacher, Brigand, Mercenary, Gentleman, Thug, ja The Navvie. Kaikki ovat enemmän tai vähemmän älykkäitä, mikä vaikuttaa lähinnä tietokonepelaajan toimintarutiineihin. Eli tyhmä tappaja ei västele vihulaisten ammuksia, vaan rynnii päälle pyssy laulaen, kun taas joku hieman

intellektuaalisemmin suuntautunut persoona ampuu hirviöt hengiltä jo kaukaa ja pysyttelee muutenkin taustalla (muiden idioottien tapattaessa itsensä). Manuaalisissa keuhutaan äijien kykyjä ja onkin ovelaa huomata tietokoneen ohjaamien äijien käyttäytyvän älykkyytensä puitteissa. Harvoissa ampumapeleissä on vastaavaa.

Pelin graafiset ominaisuudet ovat Bitmapmäisen hyviä, ja samaten on musiikin laita. Grafiikka on uskomatonta, vaikka värejä ei taatusti ole käytetty enempää kuin 16. Pikselit on laitettu juuri oikeaan paikkaan, ja näin saatu aikaan todella mahtavaa jälkeä. Musiikki on perinteistä Bitmap musiikkia, eli Technohan se taustalla pauhaa Xenon kakkosen tyyliin.

Alussa Chaos Engine tuntuu tavanomaiselta räiskintäpeliltä, mutta pitemmän päälle siitä löytää uusia ominaisuuksia, ja pelaaminen menee paljolti aivotyöksi. Ei silti ettei liipaisinsormea saisi harjoittaa, sillä hirviöitä kyllä piisaa. Ja varsinkin kun elämiä on vain kolme, niin ei niitä pahemmin kannata tuhlailla, jos uneksii toisiin maailmoihin pääsemisestä.

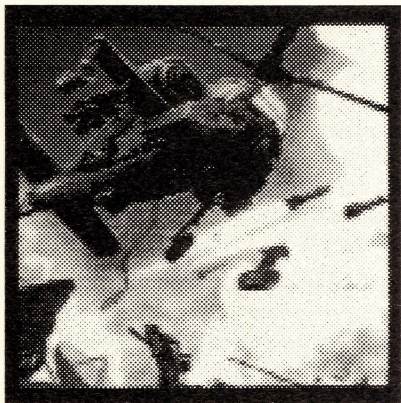
Chaos Engine on kyllä siltikin mielestäni liian yksinkertainen, kun ottaa huomioon sellaiset Bitmappien ssavutukset kuin Gods ja Xenon 2. Chaos Engine on taattua Bitmap laatua, mutta ei siltikään hakkaa Godsia, jonka Nethackin ohella väitän olevan Amigan paras peli (on tullut pelattua kahdeksan kertaa läpi). Kuitenkin aivan uskomaton peli, ja taatusti vuoden '93 paras Amiga peli (tähän mennessä). Amiga elää yhä, ja se on paljolti Bitmap Brothersin ansiota.

Hinta 199,-



T.Pajari

# Desert Strike Amiga



Sega Megadriven erinomainen Desert Strike on vihdoon kääntynyt Amigallekin. Desert Striken ideanahan on tuhota pahan kenraali Killbaban (Saddam Hussein) voimat, jotka ovat vallanneet pienen naapurivaltionsa (Kuwaitin). Pelaaja ohjaa AH 64 Apache helikopteria, suorittaen eri tehtäviä.

Peli on kuvattu yläviistosta, helikopterin ollessa noin 5 cm pitkä Sprite ruudulla, ja kuvakulma kääntyy aina niin, että helikopterista näkee enemmän eteen, kuin taaksepäin. Hekon animaatio on tehty todella siististi, roottorin lavat pyörivät aidon näköisesti ja kopteri pystyy kääntymään useisiin eri suuntiin. Aseistusta löytyy kolmea erilaista, eli konetykki, Hydra raketti, ja Hellfire maaojus. Myös polttoainetilanteesta täytyy pelaajan huolehtia, kuten myös helikopterin kunnosta. Haarniskaa saa korjattua viemällä vankeja ja pelastettuja USA sotilaita takaisin tukikohtaan. Bensiniä löytyy sekä tukikohdista, että vihollisen hallusta. Viholaisen arsenaaliin kuuluu sotilaita (kanniskelevat AK 47 kivääreitä tai ohjuksia), IT pattereita, Ohjustorneja, tykkitorneja, helikoptereita, tankkeja, panssariautoja, tykkiveneitä, ja mitä muitahan niitä nyt olikaan. Kuitenkin niitä on tarpeeksi ampumaan heko alas tuhat ja yksi kertaa.

Desert Striken Amiga versio on aika paljon edeltäjänsä kaltainen. Grafiikka on hyvää, tosin Amiga versio ei kaikissa kohdissa kuten välianimaatioissa ole yhtä värikäs. Mutta toisaalta Amiga versiossa on paljon pieniä yksityiskohtia, joita ei Segalla näkynyt, kuten maassa juoksentelevat äijät jotka huutavat "Help!" ja heiluttelevat käsiään. Alkudemo on pitkäkökö ja todella siisti, sisältäen paljon digitoitua ääntä. Lisäksi räjähdykset ovat todella mahtavia, ja romuttuneesta lentokoneesta räiskyy liekkejä ja nousee savua. Samoin autoista. Vastaavasti scrollaus on kyllä hitaampaa kuin Segalla, eikä maanpinta ole yhtä yksityiskohtainen.

Pelihän on jaettu isoihin ratoihiin joissa on useita alitehtäviä. Alitehtävät kannattaa (mutta ei täydy) suorittaa oikeassa järjestyksessä. Eli jos ammut vihollisen tutka-aseman tohjoksi, ei vihollinen voi käyttää tutkia ohjustensa ohjaamiseen. Samoin päämajan puolustukset kärsivät virranpuutteesta tuhottuasi voimalaitoksen. Pelissä on samat neljä rataa kuin Segan versiossakin, mikä on hieman ikävä juttu. Onneksi radat ovat niin hyviä ja haastavia, että niitä jaksaa kokeilla uudestaan, ja oikeastaan Desert Striken pariin tulee palattua aina parin viikon välein muutamaa kähinää varten.

Kokonaisuutena Desert Strike on uskomaton. Megadrive versio on laitteen viiden parhaan pelin joukossa, ja niin on kyllä Amigankin laita. Pelattavuus ja pelin mahtava juoni tekevät siitä yhden tämän vuoden parhaista peleistä.

**Hinta: 249,-**



**T. Pajari**

# Lionheart Amiga



Lionheart on Thalionin, A320 Airbusin ja Amberstarin tekijän uusi peli. Kummalla kyllä, Lionheart on tasohyppelypeli, mikä on hieman yllättävää kun ottaa huomioon ohjelmatalon aikaisempien pelien luonteen. Juoni kertoo seuraavaa. Lionheart on kaupungin paras varas, ja hän lepäilee juuri kapakassa, kun kuninkaan miehet ryntäävät yhtäkkiä paikalle ja raahaavat hänet kuninkaan eteen. Kuningas antaa Lionheartille tehtäväksi etsiä kadonnutta jalokiveä, jonka hän tietää erään vihollisen siepanneen. Lisäksi pahat sedät ovat kaapanneet Lionheartin raakkaimman, ja tietenkin sekin olisi pelastettava. Tästä alkaakin itse peli.

Lionheart saa lainaksi lohikäärmettä, jolla voisi matkustaa vihulaisen päämajaan. Kuitenkin vihollisen ilmavoimat (lohikäärmeet ja muut semmoiset) ovat liikkeellä, eikä siinä muu auta kuin lähteä tarpomaan.

Lionheartin ideana on mennä eteenpäin hyppien ja pomppien esteitten yli, keräten bonuksia ja mäiskien miekalla hirviöitä. Pelin grafiikka on todella upeaa. Huomaa tosiaankin, mitä muutamalla hassulla

värillä saa aikaan jos osaa (Thalionin pojat osaavat). Taustalla liikkuvat pilvet scrollaavat useassa eri kerroksessa, ja samoin alataustalla olevat suot. Oma äijiä on isokokoinen, ja vastoin kaikkia perinteitä ei kanniskele mukanaan parimetristä kolmenkymmenenkäden miekkaa, vaan tyytyy pienempään lyhyeen miekkaan. Miekka onkin pääasiallinen työkalu pelissä. Hirviöitä riittää, ja ne kannattaa tai täytyy tappaa, ennenkuin ohii pääsee. Moralla voi hutkia sivulle tai ylös. Lisäksi voi iskeä pyörähdyslöynnin, joka on tehokkaampi. Maassa olevia mömmöjä Lionheart tyytyy potkimaan kalosseillaan.

Radat ovat pitkiä ja niitä on paljon. Pelasin tunnin putkeen yhtä peliä, eikä diskettiä tarvinnut vaihtaa kertaakaan paitsi ihan alussa, jolloin peli lataa radan muistiin (pelissä on neljä diskettiä). En myöskään päässyt pois suolta, johon Lionheart alussa joutuu. No myöhemmin sitten kyllä... Lisäksi radoissa on paljon ovelia erikoisjippoja, joita yleensä hyppelypeleistä löytää.

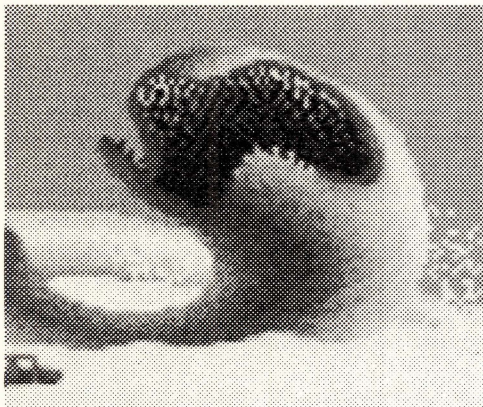
Thalio on kyllä sortunut hieman konsolimaisuuteen. Alussa saa itse määrätä Continueiden määrän, ja peli jopa tukee kaksinappisia ohjaimia. Lionheart on kyllä sikahyvä hyppely/tappelupeli. Grafiikka on siistiä, ja pelattavuus pirullisen vaikea/hyvä. Taustamusiikit ovat mahtavat, mutta ääniefektit vähemmän mahtavat (kuitenkin ihan siedettävät). Kokonaisuutena erittäin tyydyttävä. Ei kuitenkaan sisällä mitään uutta tai ihmeellistä.

**Hinta 239,-**



**T. Pajari**

## Dune 2 PC



Dyyni 2 on epäsuoraa jatkoa keskinkertaiselle ykkösosalle, ja luojan kiitos tässä pelissä ei tarvitse "roolipelata", niinkuin ykkösosassa. Dyyni 2 suora strategiapeli, jossa tavoitteena on hakata kaksi muuta suurta perhettä maanrakoon, jotta pääsisi hallitsijaksi hallitsijan tilalle.

Itse peli on toteutettu osittain reaaliajassa, mikä saattaa monelle strategistille kalskahtaa inhottavasti korvaan, ja aiheuttaa ylimääräistä hammassärkyä. Kuitenkin on yllättävää huomata, että pelattavuutta ei ole menetetty, vaan joukot ovat sen verran pieniä, että niitä on helppo hallita. Toiminta on nopeatempoista, ja tarkempia strategisia suunnitelmia ei ehdi tehdä, vaan on toimittava selkäytimen avulla ja toivottava, että hiiri toimii kunnolla. Peli kylläkin tuntuu aika yksinkertaiselta, ja asiaan kuuluu äklöttävä hiiriohjaus, joka kuitenkin sopii tähän peliin, sillä näppäimistöohjaus olisi hieman epäkäytännöllinen (johtuu reaaliaikaisesta toiminnasta).

Pelin grafiikka on erittäin (erittäin!) hyvää, ja jos on Soundblasterin tai vastaavan (yhteensopivan) kortin onnellinen omistaja, niin kajareista pamahtaa korville todella hyvää digitoitua ääntä. Sotilaat vastaavat yhteydenottoon

"Yes Sir", ja esimerkiksi käskyyn -siirry pisteeseen X- tulee vastaus "Moving out." Erittäin hyvää digitoitua ääntä. Myös alkudemo käyttää paljon grafiikkaa ja puhetta, ja nainen, joka alkudemon tekstin jorisee, on varmaan joskus lausunut runoja. On meinaan sen verran siistin kuuloista.

Pelissä on paljon erilaisia yksiköitä, joista yksinkertaisin on betonilaatta, jota käytetään rakennus- ja alustana, ja siitä yksiköt sitten kehittyvät ylöspäin jalkamiehistä raskaisiin tankkeihin ja taisteluornithoptereihin (hekoja). Eri yksiköitä rakennetaan erilaisissa rakennuksissa, eli ajoneuvot rakennetaan tehtaissa (joita voi parannella kehityksen myötä), ja joukot "rakennetaan" parakeissa. Muita yksiköitä ovat sabotöörit, jotka sabotoivat mukavasti vihulaisen toimia,

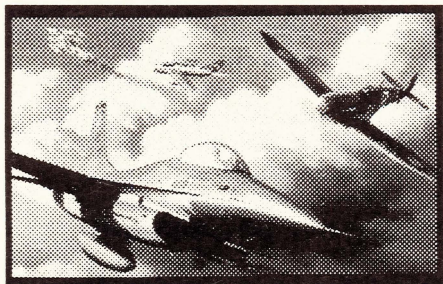
Tekniseltä puolelta voi sanoa, että muisti kelpaa Dune kakkoselle parin megan edestä, ja kovalevyiltä se rosmaa 7,5 MB. Tukee Windowsia, mikä on erittäin positiivinen puoli, ja tietenkin hiirtä. Dune 2 on kokonaisuutena erinomainen pikkustrategiapeli, joka nopean toimintansa ansiosta saa veren jyskyttämään päässä. Erittäin positiivinen yllätys.

## Hinta 299,-



## T. Pajari

# Dogfight PC



Microprose se jaksaa. Taas putkahti ulos uusi lentosimukka. Dogfightin ideana on nimensä mukaisesti keskittyminen lähitaisteluihin ilmassa. Tätä tarkoitusta varten pelissä on iso kasa lentokoneita, ensimmäisen maailmansodan Fokkereista uusimpiin Harriereihin ja Falconeihin (yhteensä 12 konetta).

Peli on käytännössä jaettu kolmeen osaan. Ensiksi on kaksintaistelumoodi, jossa valitaan ajanjakso (ensimmäinen maailmansota, toinen maailmansota, Korea, Vietnam, Falklandit, ja Syyria). Ajanjakson valinnan jälkeen valitaan kone, jolla lennetään (jommankumman puolen arsenaalista), ja aloitustilanne, eli missä kohdassa oma kone on toiseen koneeseen verrattuna. Sitten vaan ammutaan. Toisena on tehtäväosuus, eli suoritetaan tehtäviä kuin missä tahansa lentosimukassa. Tehtäviä on paljon ja kaikki ovat laajoja useita koneita käsittäviä operaatioita. Omia koneita on useita, ja niille voi kaikille antaa yleisiä käskyjä, kuten lentoreittejä sun muuta. Siipimiehiä ne eivät ole kuten muissa simuissa yleensä, vaan niillä on omat tehtävänsä eikä niille voi antaa käskyjä lennon aikana. Kolmantena on What if? -moodi. Siinä valitaan itselle kone, ja vastustajiksi yhdestä viiteen konetta miltä tahansa aikakaudelta. Onneksi sentään pelistä löytyy jotain erilaista verrattuna muihin simukoihin. Sinänsä on ihan hauska kokemus kokeilla Spitfirella Muutamaa Mig:iä ja Harrieria vastaan.

Peliä voi muuten pelata verkossa kahdella pelaajalla.

Pelin grafiikka on ihan asiallista. Maasto on tosin tasaista, mutta siellä täällä on jokia sun muita maastonpiirteitä. Lähellä maata lennettäessä ilmestyy maahan pisteitä jotka toimivat tekstuurina. Ihan siedettävän näköistä. Ohjukset jättävät savuvanoja jälkeensä, ja lentokoneet ja rakennukset ovat yksityiskohtaisia (silloin harvoin kun niitä pääsee läheltä katsomaan). Muutamia naurettavia mokia on kuitenkin päässyt lipsahtamaan mukaan. Otetaanpa nyt esimerkiksi vaikka Sidewinder ohjus, jolla ei pelissä voi ampua kuin noin alle puolen kilometrin päähän! Tämä on ilmeisesti tehty tarkoituksella, jotta pelaaja joutuisi lähikamppailuun vihollisen kanssa.

Dogfight onkin aivan selvästi tehty hupisimulaattoriksi, ei realismin huippunäytteeksi. Koneiden mittaristot ovat yksinkertaistettuja versioita oikeista, ja HUD toiminnot ovat todella simppeleitä. Lisäksi joka koneessa on samanlainen HUD, jos koneessa ylipäätänsä on sellaista - Fokkerissa ei taatusti ole.

On muuten yllättävää huomata, että Fokkeri voi tosiaankin ampua alas Falconin. Johtuu nimittäin siitä, että Falcon on niin nopea, että tähtäysaikaa ei ole kuin pari sekuntia ennenkuin se sujahtaa hitaan Fokkerin ohi.

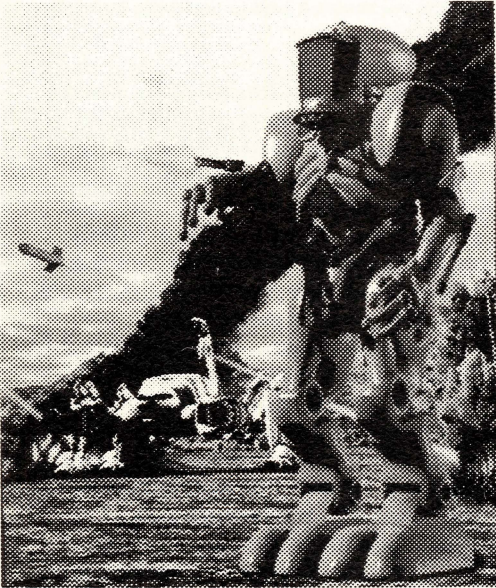
Kokonaisuutena pitää sanoa, että Dogfight on ihan positiivinen yllätys. Se ei vaadi tuntikausien manuaalin plarausta, mutta kuitenkin se on tarpeeksi mielenkiintoinen, jotta sitä tulee pelattua aina silloin tällöin.

Hinta 299,-



T. Pajari

# Xenobots PC



Xenobots on Novalogicin uusi peli. Edellinenhän oli graafisesti loistava Comanche - Maximun Overkill, joka kuitenkin jäi puolitiehen monipuolisuudessa, ja oli kohtalaisen yksinkertainen räiskintäpeli. (Sen kanssa tuli siitäkin huolimatta vietettyä useita iltoja).

Xenobots ei juoneltaan mikään erikoinen ole. Se on lähinnä yhdistelmä H. G. Wellsin Maailmojen sodasta ja Terminator elokuvista. Valtavat robotit ovat laskeutuneet maahan ja hyökänneet ihmisten kimppuun tarkoituksenaan ilmeisesti vallata Maapallo ja perustaa paikalle jokin siirtokunta. Tavalliset aseet eivät niihin tepsineet, joten jostain syystä ihmiset päättivät käyttää ydinaseita, jolloin saatiin aikaan kunnan joukkotuho. Myös robotit kuolivat tässä mylläkässä. Jäljellejääneet ihmiset alkoivat kuumeisesti kehittämään uusia aseita robottien uuden tulemisen varalle (niiden emoalus leijui yhä maapallon yllä). Tässä on heti lehmänmentävä aukko juonessa: tavalliset aseet eivät robotteihin

tepsineet. Päätelmä: pitäisi kehittää erikoisaseita. Lopputulos: Ihmiset kehittävät ohjuksen ja konetykin. Minä kun luulin aina, että ohjukset ja konetykki on jo keksitty. Kaikesta huolimatta: Kun ne Robotit sitten vihdoinkin tulivat, oli niitä vastassa ihmisten kehittämää vastaavia robotteja, joita ohjasivat ihmispilottit.

Siitähän tietenkin alkoi aivan mahdoton käihinä, ja peli kuvaa tätä yhteydenottoa. Eräs hieman huvittava kämmi on se, että molempien puolien robotit näyttävät juuri samanlaisilta, (pelintekijät ovat ilmeisesti laiskotelleet) ja ovat itseasiassa juuri samanlaisia toisiinsa verrattuna.

Ihmisten kehittämää varsioita kutsutaan Xenoboteiksi. Eri Xenobotit ovat seuraavat:

**Humanoidi**, joka on keskinopea, raskaasti haarniskoitu ja aseistettu. Hyvä taistelurobotti. Kanniskelee mukanaan plasmatykkiä ja maaliinhakeutuvia ammuksia ampuvaa Seekeriä.

**Skorpioni**, hidas ja hieman heikommin haarniskoitu robotti, joka kuitenkin kanniskelee mukanaan raskaita maaliinhakeutuvia ohjuksia (tuhoavat minkä tahansa vihollisrobotin yhdellä osumalla, tulinopeus n. 1 laukaus/2 min.) Skorpioni voi myös rakentaa voimaverkkoja, tiputtaa hälytysmajakoita, jättää miinoja, ja muuta mukavaa. Skorpioni on myös tavarankuljetusvaunu, sillä siinä on iso ruuma tavaran siirtelyä varten.

**Tiedustelijarobotti Scout**. Se on nopea liikkeissään (kääntymään), ja pystyy juoksemaan nopeaa vauhtia. Sen aseistus on kevyttä sisältäen konetykin ja Seekerin. Samaten haarniska on kevyttä. Sopii hyvin tiedustelutehtäviin mutta ei ollenkaan taisteluun.

Alussa valitaan taistelutanner (joita on useita ympäri maapalloa), ja sitten aloitetaan tehtävä. Pelaajan komennossa on tehtävästä riippuen tietty määrä Xenobotteja, joille on asetettu tietty päämäärä, joka useinmiten on vihollisen päämajan tuhoaminen, jolloin vihollinen joutuu vetäytymään.

Robotit saavat virtansa suurista verkoista, joita Skorpionin robotit rakentavat. Verkon ulkopuolelle joutuessaan robotti joutuu käyttämään akkuja, jotka loppuvat aika helposti varsinkin jos joutuu ampumaan paljon (ja yleensäkin Xenobotin joutuessa pois omilta alueiltaan ampumista on luvassa paljon). Verkko kannattaa siis rakentaa mahdollisimman laajaksi, ja täten skorpionin robotit ovat erittäin tärkeitä.

Monessa tehtävässä täytyy tai kannattaa tuhota ensiksi vihollisen verkko, ja vasta sen jälkeen suorittaa suoraviivainen hyökkäys sen tukikohtaa ja robotteja vastaan. Yhtäaikaa taistelukentällä voi olla teoriassa loputon määrä robotteja (yleensäkin kuitenkin alle kymmenen), ja niille voi ja täytyy antaa käskyjä kuten tuhoa, vartioi, seuraa, palaa tukikohtaan, ja niin edelleen. Xenobottia voi myös itse ohjata (yhtä kerrallaan). Hyvä strategia onkin laittaa muut robotit hyökkäämään ja itse turvata niiden selustaa vihollisen hyökkäysten varalta. Xenobotin ohjaamo muistuttaa vahvasti lentokoneen ohjaamoja, ja robotti on varustettu videokameroilla, tutkalla, ja ultraviolettikameroilla yötaisteluja varten. Kameroiden kuvaa ja myös karttaa pystyy Zoomaamaan kätevästi, ja tätä onkin käytettävä hyödyksi vihollisrobottien etsimiseksi (monesti on hieman epäselvää, onko ruudulla oleva piste verkkolinkki vai vihollisrobotti).

Xenobots on yhdistelmä simulaattoria, räiskintäpeliä, ja strategiapeliä (ja pitää myöntää, kämmäilystä huolimatta varsin onnistunut sellainen). Tietenkin huono puoli on yksikköjen vähyys, eli vain kolme

erilaista Xenobot-tyyppiä kummallakin puolella, ja siitä johtuva pelin suhteellinen yksinkertaisuus. Olisi sitä kovalevytilaa voinut vähän uhrata jotta olisi saanut aikaan paremman pelin. Heitä tähän soppaan parikymmentä erilaista yksikköä, lisää aseita, ja eliittiyksiköitä (nk. ässiä), niin kyseessä olisi yksi vuoden parhaista peleistä. Hetkinen, nyt tuli sanottua samat sanat kuin Comanchestakin muutama numero taaksepäin. Joo näin on, hyvä peli Xenobots on, mutta kun...

Teknisiä tietoja: Kovalevyltä 2,3 MB Tukee vain VGA:ta, Äänikortit: Adlib, SB, ja Roland. Mielellään saisi olla 80386 pohjainen kone (nopeahko semmoinen, miel. 25 Mhz+). Ohjaus hiiri, joystick, näppäimistö. Pelissä on erinomainen savetustoiminto, joka tallettaa edistyksen pelissä automaattisesti jopa kesken kiivaimman taistelun, ja siitä voi sitten jatkaa toiste pelkästään kirjoittamalla oman nimensä.

Pelin grafiikka on Novalogicmaisen hyvää, eli silmien pullistuminen päästä on realistinen vaara. Xenobottien animaatio on todella siistiä, ja äänipuoli on myöskin kehuminen arvoista (varsinkin räjähdykset, ja ääni ammusten ulvoessa kohti maaliaan). Alkudemo on yksi kaikkien aikojen siisteimmistä (tosin jostain kumman syystä musiikki takeltelee hieman). Kokonaisuutena siis hyvä peli, joka jostain syystä vetää ihan kummasti puoleensa. Ja sitä jaksaa pelata.

Hinta 329,-



T.Pajari

# Super Nintendon Peliarvostelut: Dragon's Lair



Dragon's Lair pelit ovat jo sinänsä käsitteitä tietokonemaailmassa. Alunperin kyseiset pelithän olivat Laser - kolikkoautomaatteja ja tietokonepelit, jotka aiheesta tehtiin olivat hyvin saman tyyliisiä. Kaiken kaikkiaan pelejä valmistui kolme kappaletta ja kaikki olivat hyvin samanlaisia.

Tietokonepeleissä täytyi ohjata sankari tiettyjen kenttien läpi ja väistellä erilaisia esineitä tai muuta vastaavaa. Kaikki liikkeet täytyi tehdä juuri tiettyssä järjestyksessä tai pelaaja menetti yhden elämästään. Koska pelaajan refleksien täytyi olla huippuluokkaa jotta pelissä pääsisi alkua pitemmälle, ei näistä peleistä tullut, hienosta grafiikastaan huolimatta, kovin suosittuja. Näin ei onneksi ole Super Nintendon laita.

Super Nintendon versiossa pelaajan tehtävänä on ohjata Dirk the Daring -nimistä ritaria, jonka tulisi pelastaa uljas neito pahan vallasta ja niin edelleen. Tuttu ja tylsä juoni, mutta silti...

Kun peli on vielä toteutettu samantyyliisesti kuin Super Valis IV (YÖKS), eli pelissä mennään eteen päin, hutkitaan vihamielisiä otuksia miekalla ja pompitaan ja hypitään, meinasi pumpusta ottaa kun järkytyin niin pahasti. Kiittelin vain onneani, etten ollut aikaisemmin tullut pelanneeksi eurooppalaista versiota, joka tuli markkinoille hieman aikaisemmin kuin USA - versio. (Sinänsä ennenkuulumatonta)

Mutta, mutta, jostakin syystä peliä jaksoi silti pelata huomattavasti pitempään kuin Super Valis IV - peliä, johon Dragon's Lairia välttämättä tulee verrattua. Dirk on hieman hankalampi ohjata kuin Valis - soturi, mutta pelissä on silti enemmän imua. Dirk kuitenkin kiipeilee välillä köysissä, väistelee yvöriä kivenlohkareita ja niin edelleen, kun taas Valis - soturi vain juosta hölkytteli eteen päin ja hypähteli välillä kuilujen ylitse.

Toinen ero peleissä on grafiikka. Dragon's Lair tuntuu aluksi häviävän grafiikan suhteen kilpailijalleen, mutta kun tarkemmin ajattelee, niin grafiikka pelissä muistuttaa enemmänkin sarjakuvaa, joten sen ei olekaan tarkoitus olla valokuvamaista. Tunnelmaa pelissä onkin sitten vaikka muille jakaa, vastustajatkun tuntuvat kuin suoraan sarjakuvalehden sivuilta repäistyiltä.

Ja kun vastustajista puhutaan, niin täytyy myöntää, että Dragon's Lairin vastustajat ovat ulkonäkönsä lisäksi mielenkiintoisia ja useissa tapauksissa vihulaisten käytös saattaa yllättää pelaajan. Tätä ei koskaan tapahtunut Super Valis IV:ssa.

Kenttien välillä pelaaja näkee kuinka on edistynyt linnassa sijaitsevien huoneiden läpäisyssä ja pelaajan on mahdollista vaikka palata takaisin pelaamaan jokin aikaisemmin jo läpäisty kenttä mikäli tuntuu siltä, että paremminkin olisi voinut sen pelata. Bonus pisteet siitä valmistajalle.

Sitten pelin huonoihin puoliin: Miekan iskuja on edelleenkin vain yksi - miten tämä on mahdollista. Ääniefektit ovat lähinnä naurettavan kuuloisia ja musiikki nyt...

HINTA: Eurooppalainen : 495,-  
USA: : 445,-

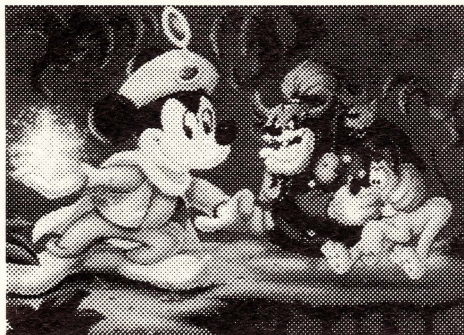


J. Uhlgren



# Magical Quest

Starring :  
Mickey Mouse



Mikki Hiiri on suosittu hahmo Aku Ankka -lehdessä, tosin monet varmaankin ovat jo kyllästyneet kyseisen siimahännän ja Hessu Hopon etsiväseikkailuihin. Näiden ihmisten iloksi todettakoon - ettei tässä tapauksessa etsivätoimistosta (tai Hessusta) ole jälkeäkään.

Sen sijaan tämä peli on tasohyppely-peli. (Ei voi olla totta, joko taaaaaas!!!) Itse asiassa pelin esikuvana vaikuttaa olleen Megadriven Castle of Illusion, mikä sinänsä on vain hyvä asia kun satuin siitäkkin pelistä aikoinaan pitämään.

Magical Questin juoni on seuraava: Ilkeä paha setä (,joka muuten epäilyttävästi näyttää Mustalta Pekalta) on kaapannut Pluton (Mikin koira, kyllähän te tiedätte ?) joten Mikki - setän täytyy singahtaa taikuuden maailmaan pelastamaan rakkiaan. Tämän hän sitten tekeekin hyppien ja pomppien eteen päin ja erilaisia esteitä väistellen. Ilmeisesti hyvin tuttu juttu vai mitä ?

Se mikä tässä pelissä onkin uutta ja ihmeellistä on pelin grafiikka. Voi hyvä luoja sentään - missään muodossa Mikki Hiiri ei ole aikaisemmin näyttänyt yhtä eloisalta - peliä pelatessa tunnelma on vähän samanlainen kuin jotain vanhoja piirrettyjä katsoessa. Eikä grafiikan hienous rajoitu tähän rottaan, vaan pelissä kaikki vastaan

tulevat esineet, vastustajat ovat todella realistisen näköisiä. Eikä parane unohtaa taustagrafiikkaa, sillä sekun suorastaan taivaallista. Tällaista grafiikka Super Nintendosta saadaan irti kun viitsitään nähdä vaivaa asian eteen. Kannattaisi varmasti esim. Cyberspeedin valmistajien tutustua tähän peliin.

Mutta, mutta tähän on joka tapauksessa tasohyppely-peli ja minä inhoan sellaisia... Näin ei kuitenkaan ole tässä tapauksessa, sillä minäkin, vannoutunut tasohyppely-pelien vihaaja jaksoin pelata Mikki Hiirtä useamman päivän ajan. Jep, ja hauskaakin oli.

Magical Quest kaatuu kuitenkin yhteen seikkaan. Peli on liian helppo. Sinänsä jotkin pelin kohdat saattaisivat tuntua vaikeiltakin, mutta kun pelissä on loputtomat Continue -mahdollisuudet. Jos Continueen turvautuu (Kröhöm: Kuten minä) saattaa himopelaaaja päästä pelin jopa päivässä läpi. Eikä peliä kyllä jaksaa montaa kertaa ympäri pyörittää ennen kuin siihen kyllästyy - oli grafiikka sitten kuinka siistiä tahansa.

Tasoja pelissä on kiitettävästi ja joskus loppuvastustajan päihittäminen voi olla hieman vaikeampaa, mutta silti. Pelin hinta on kalliikko ja pelin voi pelata läpi päivässä tai kahdessa. Jos jaksaa pelata ilman Continue -mahdollisuuden käyttöä ja pitää tasohyppelypeleistä, niin siinä tapauksessa kannattaa hankkia.

HINTA: 545,-



J. Uhlgren

# Super Conflict



Miksi aina Super sitä ja Super tätä. Luulevatko pelivalmistajat että ihmiset ovat niin typeriä, että kun pelin nimen eteen lyödään se Super liite, niin he heti ryntäävät kauppaan sankoin joukoin peliä ostamaan.

Ei sen puoleen, tällä kertaa olisi ehkä aihetta, sillä Super (AARGH!) Nintendolle on julkaistu ensimmäinen kunnollinen strategiapeli. Sanon kunnollinen, sillä aikaisemmissa viritelmissä on käytössä ollut jotain fantasia-aiheisia tai keskiaikaisia joukkoja, mutta Super Conflictissa pelaaja ohjailee nykyaikaisia tankkeja, commando-yksiköitä, rynnäköhelikoptereita ynnä muuta mukavaa.

Jokaisella eri yksiköllä on tietty määrä energiaa, mikä toisaalta kuvastaa myös yksikön kokoa. Mitä enemmän porukkaa yksikössä on - sitä suurempi energia määrä. Kaikilla yksiköillä commandoista ylöspäin on myös rajoitettu määrä ammuksia. Näiden loputtua yksikkö joutuu turvautumaan heikompiin aseisiin, kuten esimerkiksi tavallisiin rynnäkökivääreihin tai tankkien ollessa kysymyksessä: konekivääreihin. Ihanan realistista. Ja jos pelaaja jatkuvasti pörrää tankeilla eteen päin, saattaa käydä niinkin ikävästi, että bensa loppuu kesken, eikä tankki tämän jälkeen liiku yhtään mihinkään, vaikka vihollisen hyökätessä pystyy kyllä puolustautumaan.

Super Conflictissa on useita eri tehtäviä, joilla on kaikilla omat nimet ja joissa jokaisessa on erilainen maasto ja erilaiset yksiköt, joita pelaajalla tai pelaajilla on käytössään. Mikäli tehtävästä selviää läpi, voi pelitilanteen tallentaa, jotta seuraavalla kerralla voi jatkaa vaikeammasta tehtävästä.

Yksinpelinä Super Conflict on hieman tylsäkö, sillä alussa pelaaja pystyy pelaamaan ainoastaan muutamaa tehtävää ja näissä tehtävissä käytettävät yksiköt ovat perusyksiköitä, eli käytössä ei ole ilma- tai merivoimia. Tämä ongelma tietysti poistuu itsestään kun jaksaa pelata tarpeeksi pitkään peliä ja pääsee eteen päin pelissä, y... vaikeampien tehtävien pariin.

Maasto vaikuttaa pelissä lähinnä yksikköjen liikkuvuuteen, mutta luonnollisesti esimerkiksi vuoristossa puolustautuva yksikkö on paremmassa suojassa kuin sama yksikkö olisi avoimessa maastossa.

Mastossa on myös erikoisia paikkoja, kuten kaupunkoja, tehtaita ja lentokenttiä. Kaupungissa oleva yksikkö on aina huollettu, joten se saa lisää energiaa, ammuksia ja bensa. Lentokentillä pystyvät lentokoneet tankkaamaan ja tehtaissa pystyy rakentamaan lisää joukkoja käyttöönsä.

Grafiikka pelissä täyttää tarkoituksensa ja yksikköjen väliset taistelut on näitisti animoitu, tankit ampuvat tykillä, sotilaat kivääreillään, pommikoneet pudottavat pommeja niskaan ja niin edelleen.

**HINTA : 495,-**



**J. Uhlgren**

# Super Strike Eagle



Microprose, tietokone lentosimulaattorien kuningas on vihdoinkin päättänyt siirtyä tekemään pelejä myös konsoleille ja tästä ensimmäisenä esimerkkinä on Super Strike Eagle.

Pelaaja on yhden F - 15 Strike Eagle - hävittäjän pilotti. Hänen työnantajansa on YK, joka täten sotavoimia käyttämällä pakottaa pahat maat takaisin YK:n riveihin. Mikä mahtava filosofia ja mitä elämänviisauksia Microprose tässä harrastaakaan. Onneksi YK ei todellisuudessa lähetä sotilaitaan tappamaan Libyan tai muiden maiden sotilaita. YK:n joukot ovat rauhanturva- joukkoja, eivät mitään verenhimoisia tappajia niin kuin Microprose asian esittää.

Pelaaja lähtee lentoon lentotukialukselta, mikä on kuvattu upeasti kolmiulotteisella Mode - 7 grafiikalla. Hyvin pian tämän jälkeen vihollisen lentokoneet (Migit) saapuvat paikalle ja pelaajan kone onkin yllättäen pilvien yläpuolella taistelemassa ilmaherruudesta vihollisen kanssa. Tästä nyt ei ongelmia pitäisi tulla, sillä kun vihollisen saa lukitettua tähtäimeen, tarvitsee vain painaa nappia ja ohjus tuhoaa Migin pelaajan puolesta. Niinpä paniikki iskee pelaajan päälle kun vihollinen kiertää selän taakse ja ampuu ohjuksella. Lukuisten väistöliikkeiden jälkeen ohjus kuitenkin osuu ja mitä tapahtuukaan? Pelaajan koneen vauriot nousevat viiteen prosenttiin.

Mitä ihmettä? Mikäs lentosimulaattori se tämmöinen on. Ei tule kesää - kiljuu lentosimulaattori-fanaatikko ja pomppii tasajalkaa silkasta raivosta. No eihän tämä vielä mitään - kokeillaan koneen lentominaisuuksia. Koneen nokka kohti maata ja suunnitelmansa syöksykierteen aikaan saaminen ja oikaiseminen. Ei tule kesää - koneella ei voi edes syöksyä maata kohti, itsepintaisesti se penтеле vain pysyttelee pilvien yläpuolella. Kuolokoon kaikki tämän pelin suunnittelijat. (Ja karmaisevalla tavalla)

Kun vihollisen lentokoneet on tuhottu, pääsee pelaaja sitten lentämään kartalla eteen päin. Kun kartalla sitten päästään jonkin kohteen paikalle, siirrytään jälleen Mode - 7 grafiikalla toteutettuun osuuteen. Tässä pelaaja näkee lentokoneen ulkopuolelta ja ohjaa konetta ammuskellen maassa olevia kohteita konetykillä ja ohjuksilla. Tämäkään osuus ei millään tavalla liity lentosimulaattoriin, onpahan vaan ihan viihteellinen räiskintäpeli osuus. .

Pelin ainoa todellisen tuntuinen lento-osuus onkin siinä vaiheessa kun pelaaja vihdoin ja viimein laskeutuu lentotukialukselle. Tässä kohdassa on hyvinkin mahdollista räjäyttää aluksensa palasiksi lentämällä liian nopeaa tukialuksen kannelle. Sopivasti vauhtia vähentämällä laskeutuminenkin kuitenkin onnistuu.

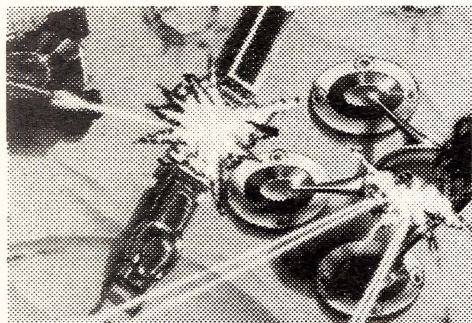
Super Strike Eagle on räiskintäpeli, joka idealtaan muistuttaa Desert Strikea. EA vain on paremmin toteuttanut pelinsä ja Desert Strikea jaksaa pelata kauemmin.

**HINTA : 545,-**



**J. Uhlgren**

# Super Swiv



Silloin kun näitä Super Hyper Nintendoja ja Sega - koneita ei ollut olemassa, oli Amigalle hillittömän hyvä räiskintäpeli, jonka nimi oli Swiv. Niinpä jälleen kerran, konsolipelien valmistajat päättivät tehdä uuden pelin Super Nintendolle. USA:ssa peliä myytiin nimellä Firepower 2000 ja sen suosio oli taattu, sillä myös Firepower oli Amigan suosittu peli aikoinaan. (Firepower on yhä vieläkin Amigan parhaita räiskintäpelejä.)

Englantilaiset kuitenkin pitivät parempana julkaista pelin sen oikealla nimellä, mutta nimen eteen lisättiin tämä vakio: SUPER. Jep, niinpä siis eurooppalainen Super Nintendon peli Super Swiv oli syntynyt.

Pelin idea on hyvin yksinkertainen, jokin maankuoren alla asuva kansa on rakentanut ihmisiltä varastettujen suunnitelmien mukaisesti hirvittävän määrän erilaisia tappohärveleitä. Pelaajan/Pelaajien täytyykin siksi ottaa jeeppinsä ja helikopterinsa käyttöön ja lähteä tuhoamaan nämä joukot. Muussa tapauksessa ihmiskunta on tuhoutuva.

Yksin pelatessa voi valita haluaako ohjata jeeppiä vai helikopteria, mutta kaksinpelinä luonnollisestikin toinen kaveruksista ohjaa jeeppiä ja toinen kopteria. Kaksinpelinä Super Swiv onkin parhaimmillaan kun molemmat pelaajat hoitavat oman puolensa kuvaruudusta.

Jeepin ominaisuudet pelissä ovat seuraavat: Se kulkee maata myöten, joten ilmassa lentävät viholliset eivät voi törmätä siihen. Ja ilmassa kun lentää jos jonkinlaista leijuvaa värkkiä. Lisäksi jeepin tykkitorni kääntyy 360 astetta, joten sillä voi ampua mihin tahansa suuntaan. Mikäli maassa tulee esteitä vastaan, voi rotkojen yli yrittää hypätä jeepillä. (Kokeilkaa vaan mokomaa oikeassa elämässä...)

Helikopteri puolestaan pystyy tulittamaan ainoastaan eteen päin ja sillä on paha tapa törmätä ilmassa vastaan tuleviin helikoptereihin, hävittäjiin ja muihin lentäviin esineisiin. Toisaalta - helikopteri on hivenen jeeppiä nopeampi, eikä se törmää maassa oleviin tankkeihin, tykkeihin tai muihin esteisiin.

Super Swivin ääniefektit ovat ihan mukavan kuuloisia ja pelin grafiikka on kiitettävän näköistä, erilaiset viholliset on hyvin toteutettu, vaikka ne voisivat ehkä olla persoonallisempia. Silti pelaaja voi tuhota matkan varrella mitä erilaisempia vihollisen sotakoneita. Mielenkiintoisinta lienevät erilaiset loppuvastustajat, sekä välillä matkan varrella tuhottavat junat. (Hihhei, penskana aina tuhosinkin niitä leikkijunia vasaralla)

Räiskintäpelinä Super Swiv kohoaa Super Nintendon pelien kärkipäähän ja se peittoaa kirkkaasti kaikki Strike Gunnerit ja muut vastaavat keskitason räiskintäpelit. Kannattaa pelata kaverin kanssa kahdestaan.

**HINTA: Firepower 2000 (USA) : 445,-**  
**Super Swiv (PAL-B) : 495,**



**J. Uhlgren**

# Terminator



Vuonna 2029 ydinsota on tuhonnut ihmiskunnan sivistyksen. Sodan aloittivat eri maiden puolustusministeriöiden tietokoneet SkyNet - tietokoneen johdolla. Muutamat ihmiset selvisivät kuitenkin ydinsodasta, joten SkyNet perusti robottien armeijan, jonka tulisi tuhota ihmiskunta lopullisesti. Näistä tuholaitteista viimeisenä kehitettiin Terminaattorit, Cyborgit, joiden sisus on robotin, mutta ulkonäkö ihmisen ihoineen, hiuksineen ja kaikkiineen.

SkyNet kuitenkin häviäisi sodan, sillä yksi mies, John Connor opetti ihmisille, miten tietokoneita voi huijata ja miten sen ohjaamat laitteet tuhoetaan. Viimeisenä keinonaan SkyNet lähettääkkin yhden terminaattorin, T - 800 mallin edustajan menneisyyteen. Tehtävänä tällä T - 800:lla on tuhota Sarah Connor, joka on John Connorin äiti. Näin ollen John Connor ei koskaan syntyisi ja SkyNet tuhoaisi ihmiskunnan. Bingo !

Tätähän John Connor ei luonnollisestikaan sulata, vaan hän lähettää lähimmän apulaisensa, Kyle Reesen menneisyyteen tehtävänänsä suojella Sarah Connoria ja tuhota T - 800. The Terminator onkin saanut kulttielokuvan maineen, eikä syyttä. Jos joku onneton raukkaparkareppana ei vielä kyseistä leffaa ole nähnyt, suosittelen

marssimaan lähimpään videovuokraamoon - sieltä pitäisi tämän elokuvan löytyä sopuhintaan.

Terminator Super Nintendolle ei juurikaan muistuta esikuvana toiminutta elokuvaa, vaikka pelissä onkin muutamia tosi komeita digitoituja kuvia ja pelin lopussa tuleva Game Over - kuva on todella kauniin näköinen Hunter Killerin lentäessä taivaalla.

Super Nintendon versio on räiskintäpeli, joka tyyliältään muistuttaa lähinnä Contra III - peliä tai Gun Forcea. Alussa pelaaja hölkkää eteen päin vuoden 2029 maisemissa ohjaten Kyle Reesen hahmoa. Vastaan tulevia T - 800 malleja ammuskellaan ja peli vaikuttaa suhteellisen helpolta. Tiettyjä Terminaattoreita ampuessaan niiden iho sulaa pois ja alta näkyy metalli. Sinänsä ihan nätti efekti. Matkan varrella kerätään mukaan mm. kranaatteja, joilla voidaan tuhota maassa kiitäviä robottimatoja, joilla on paha tapa räjähtää pelaajan jalkojen alla. Jostakin syystä aseella ei muka voi ampua alas päin.

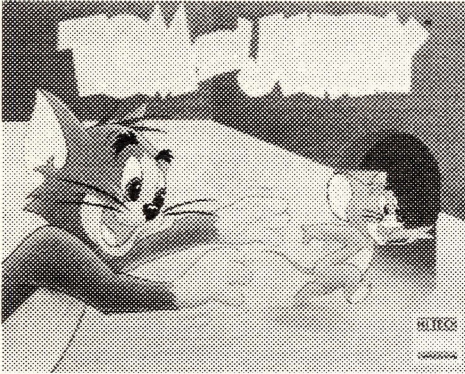
Myöhemmissä radoissa päästään myös ajelemaan autolla, räiskimään poliiseja (ei filmissä Reese ampunut yhtään poliisi - terminaattori ainoastaan.) Itse vain en valitettavasti ole päässyt toista tasoa vielä loppuun, sillä Terminator on todella vaikea. Kun taivaalla lentävät kapistukset ampuvat kohti, pudottavat robottimatoja niskaan ja pari kolme T - 800 terminaattoria lähättää niskaan, ottaa Reese yllättävän usein lukua ja peli päättyy siihen paikkaan. Eikä Continue - mahdollisuutta, mitä hän ? Todella haastava räiskintäpeli, tosin grafiikka voisi olla parempaa.

**HINTA: 495,-**



**J. Uhlgren**

# Tom & Jerry



Silloin kun olin vielä nuori (kauan, kauan sitten...) tuli töllöttimestä riemukas piirretty sarja nimeltä Tom & Jerry. Sitä tuli vahdattua tuntikausia videoilta (sitten kun oli varaa sellaiset ostaa) kun sarjaa ei enää näkölootasta nähnyt.

Rapakon takana kyseinen piirretty on yhä säilyttänyt suosionsa, minkä johdosta kyseisestä sarjasta on tehty useammalle eri koneelle peli ja viimeisimpänä myös Super Nintendolle.

Pelin juoni on kaikessa lyhydessään seuraava: Tom (Ilkeä kissa kun on) kaappasi Jerry'n serkun, Tuffyn ja Jerry'n täytyisi nyt kiiruhtaa useamman eri kentän halki serkkuaan pelastamaan.

Jerry'n retki kenttien halki ei ole kovinkaan helppo, hän pomppii eteen päin ja erilaiset sittiäiset ja muut ötokät ahdistelevat häntä. Vastustajat saa kuitenkin kaikkoamaan pomppimalla niiden pään päällä tai heittämällä niitä marmorikuulilla, joita voi poimia mukaansa matkan varrelta. Tämän lisäksi Jerry voi kerätä matkan varrelta juustonpalasia. Pienistä juustonpalasista saa pisteitä kun pääsee tason loppuun ja suuremmista saa lisää energiaa.

Energiaa kuvaamassa Jerryllä on sydämenkuvia, joita on parhaimmillaan neljä kappaletta. Sydämen menettää aina

kun törmää johonkin vastustajaan ja energian loppuessa lähtee henki. Jerryllä kyllä on kaikkeksi onneksi useampi eri elämä, vaan niin on Tom - kissallakin.

Tom & Jerry on jaksotettu kolmen tason mittaisiin osiin, joiden lopussa täytyy aina päihittää Tom, jotta pääsisi jälleen eteen päin. Helppoa tämä homma ei välttämättä ole, sillä erilaisten vihulaisten lisäksi Jerry'n on helppoa päästä eroon hengestään mikäli sattuu pomppaamaan alas tyhjiyteen. Ehkä pelissä on hiukan liiankin helppoa kuolla juuri tipahtamalla tyhjiään ilmaan. Liian korkealta ei myöskään saa tippua kovalle alustalle kun siitäkin lähtee henki.

Tom & Jerry - pelissä on kieltämättä melkoisen elokuvamainen tunnelma ja pelin tasot ovat riittävän kiinnostavia, jotta peliä jaksaa pelata. Vaikeustasoja pelissä ei ole, eikä juuri muitakaan optioita, mutta peliä voi sentään kaikkeksi onneksi pelata kaksinpelinä. Pelissä ei kaikkeksi onneksi ole Continue - mahdollisuutta, joten peliä ei päivässä pelata läpi niin kuin muutamien muiden pelien kohdalla saattaa käydä.

Grafiikka pelissä ei ole kuitenkaan päätä huimaava, lähinnä se täyttää tarkoituksensa ja taustagrafiikka on monessa kentässä melko karu. Muiden Super Nintendon pelien tavoin musiikki alkaa pikkuhiljaa ottamaan päähän, mutta sitä vartenhan se töllöttimen Volume - nappi on olemassa. Ääniefektit sentään ovat jokseenkin siedettäviä.

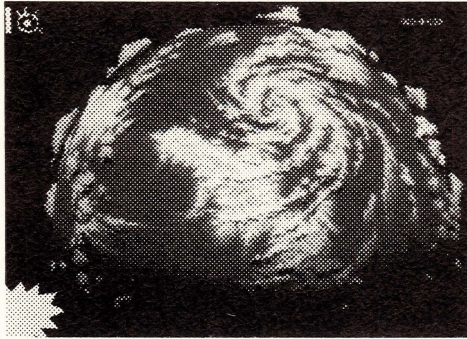
Tom & Jerry vedonnee parhaiten hieman nuorempiin pelaajiin, jotka eivät aseta hirveitä vaatimuksia pelin grafiikan suhteen.

**HINTA: 495,-**



**J. Uhlgren**

## Sim Earth



Sim pelejä on tehty tietokoneille kiittävästi ja lisää on tulossa. Konsoloiden tuloa jälkeen on näiden pelien valmistaja keksii hyvän markkinaraon ja Sim City tehtiin myös konsoleille.

Sim Earth onkin ollut seuraava liikku ja jos Sim Cityn kaupungin ohjailu oli vaikeaa, niin jo vain on maapallon kehityksen seurailu vähintäänkin 100 kertaa vaikeampaa.

Käytän sanaa seurailu sen takia, että Sim Earthissa on yksi perustavaa laatua oleva vika: Jumalaa leikkivällä pelaajalla on useimmiten liian vähän energiaa käytettävissään, joten loppujen lopuksi pelaaja katselee kuinka ne sittiäiset ja muut otukset lisääntyvät ja kuolevat sukupuuttoon. Siinä välillä jääkausi tuhoaa suurimman osan planeetan pinta-alasta ja merenpinta nousee, niin että mantereet peittyvät veden ja jään alle. Toki energiaa tulee lisää, mutta niin (ihanana) hitaasti, ettei pelaajan toimilla enää alun jälkeen ole mitään vaikutusta planeetan kehitykseen.

Ehkä en vain osannut peliä pelata ja tämä johtui siitä kun haaskasin energiat väärään paikkaan, mutta siltikin - sivustakatsojan rooli oli varattu meikäläiselle.

HINTA: 545,-

(Saatavana myös Amigalle ja PC:lle)



J. Uhlgren

## Tiny Toons



Tiny Toon Adventures on suuren suosion jenkeissä saanut piirretty sarja. Suomessa kyseistä sarjaa on voitu seurata lauantai aamuisin Harlekiini - klubissa. (By the way, meikäläisenkin lempiohjelma muuten lauantaisin kun tätä lehteä täytyy yrittää kirjoitella.) Sarja on hyvin huumori-pitoinen, mutta valitettavasti ei yhtä väkivaltainen kuin klassiset Tom & Jerry - piirretyt. (Missä viipty Itchy & Scratchy - peli...)

Kyseisestä sarjasta on sitten tehty useampia eri peliversioita, niin Nintendon tuotteille, kuin Segan megadrivellekin. Nyt on sitten ollut Super Nintendon vuoro. (Yhyy, minkä takia? Mitä pahaa minä olen tehnyt ja miksi juuri minun täytyy tehdä tämä peliarvostelu?)

Tiny Toons on tasapaksu tasohyppimispeli, jonka päähenkilö on Buster Bunny - kani tai mikä lie jyrssiä. Pelin ensimmäiset kentät ovat uskomattoman tylsiä, mutta myöhemmässä vaiheessa pelin mielenkiinto hieman herää. Peliin sijoitetut välipelit mahdollistavat lisäelämien saannin ja ovat sinänsä kaivattu lisäpiristys peliin. Pelin grafiikka on siistiä ja kaunista ja vauhti melkoinen, mutta se jokin puuttuu.

HINTA: 545,-



J. Uhlgren

## Warp Speed



Aina kun joku tekee hyvän pelin jollekin laitteelle, aina ilmestyy markkinoille myös lähes samankaltaisia pelejä. Yleensä ne jäävät kalpeiksi kopioiksi alkuperäisestä ja niin on käynyt tälläkin kertaa. Warp Speed on selvästi Wing Commander - kloonin, sen verran paljon pelit toisiaan muistuttavat.

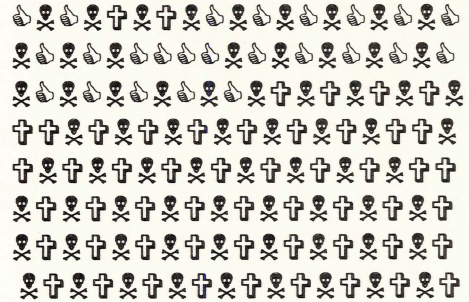
Warp Speedissä pelaaja ohjaa alusta, jonka pilottina hänen sitten täytyy ammuskella vihulaisen aluksia ja lennellä ympäriinsä avaruudessa. Vastaan tulee vihollisten lisäksi myös asteroideja (mistähän lie nekin on kopioitu ?) ja niitä sitten ilmestyykin ruudulle jatkuvalla syötöllä, eivätkä asteroidit millään tavalla näy kartassa. Warp Speedissä onneksi alus ei kuitenkaan tuhoudu ensimmäisessä törmäyksessä asteroidin kanssa, vaan ne tekevät vain tietyn verran vahinkoa.

Pelin kartta koostuu nelion muotoisista ruuduista, joiden sisällä pelaaja voi päättää mihin neljästä suunnasta haluaa lentää. Jonkin verran avaruudessa lentämällä pelaajan alus siirtyy seuraavaan ruutuun. Wing Commanderin toteutus oli tässäkin parempi. Välillä joudutaan taisteluihin ja vihollisalukset onkin hyvin toteutettu, mutta jostakin syystä ruutu nykyään, eikä vihollinen tunnu ampuvan edes takaisin. Jos Wing Commanderin on jo hankkinut, kannattaa Warp Speed jättää hankkimatta.

**HINTA: 525,-**



## Wayne's World



Miten tehdään myyvä peli? Vaihtoehto 1) Tehdään omaperäinen, monipuolinen ja hyvintoteutettu peli. Vaihtoehto 2) Valitaan joku suosittu elokuva, hankitaan siihen lisenssioikeudet ja voila - tehdään pelistä keskivertoakin keskinkertaisempi tasohyppimispelejä.

Kun (vahingossa) aloin tätä peliä pelaamaan, kaduin sitä kyllä syvästi lähimmän puolen minuutin aikana, minkä jälkeen aloin voimaan sanoin kuvaamattoman pahoin.

Alussa peli näyttää digitoituja kuvia Wayne's World - elokuvan päähenkilöistä ja he kertovat pelaajalle kuinka Wayne ja Garth imaistiin pelin sisälle. Garth joutui vielä pahojen voimien sieppaamaksi ja Waynen täytyy hypätä pomppia ja ammuskella kitarasta nuotteja.

Grafiikka pelissä on hyvin tyyppinen, tosin pelihahmon tunnistaa samaksi, mikä Wayne's World - elokuvasta on tuttu. Äänistä sen sijaan ei viitsi edes puhua. Totta, pelissä on digitoitua puhetta, mutta kun koko ajan korvissa soi "Excellent", käy se pikkuhiljaa hermoille. Itse asiassa, kokonaisuutena pelistä jää jäljelle vain paha maku suuhun, joten en suosittelisi kenellekään pelin hankkimista.

**HINTA: 545,-**

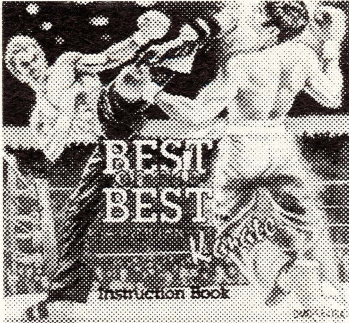


**J.Uhlgren**



## Gameboyn Peliarvostelut:

### Best Of The Best Karate



Pelissä leikitään ajatuksella, että sinut on vedetty mukaan itämaisyyden mystiikkaan. Olet harjoitellut kuusivuotiaasta asti ja lopulta kahdenkymmenen vuoden kokopäiväinen harjoittelu vie sinut lähelle unelmaasi. Sinut on rankattu kuudentoista parhaan karatekan joukkoon maailmassa ja tulet kohtaamaan mestarin. Tietysti voittamalla hänet tulee sinusta uusi mestari ja siihenhän pelissä tulee pyrkiä.

Pelissä on myös mahdollisuus harjoitella lyöntejä, reaktioita ja liikeratoja ennen kuin hyppäät kehään tositoimiin. Lisäksi voit nähdä näyttörüudusta maailman kahdeksan parhaan karatekan tarkan rankkauksen. Jokainen karateka on arvosteltu puhtaasti rahallisesti eli mitä enemmän voitat sitä "arvokkaampi" olet.

Karatekat ovat taidoiltaan tietysti erilaisia, ja loppupuolella he ovat jopa aika taitavia. Pelin grafiikka on yksinkertaista ja selvää, ja liikkeistä saa myöskin hyvin selvää, eivätkä ne ole epämääräisiä viuhunoita ruudulla.

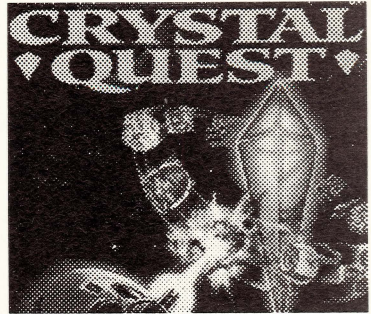
Gameboyn best of the best championship karate on hyvin toteutettu mielenkiintoinen karatepeli. Mielestäni keskitasoa parempi.

Hinta 229,-



Iiro Itämies

### Crystal Quest



Tämän pelin tarkoituksena on liikutella laivaa ympäri näyttörüudua keräten kaikki kristallit. Kerättyään kaikki kristallit portti aukeaa ja pelaajalla on mahdollisuus siirtyä seuraavaan tasoon.

Peli vaikeutuu sopivasti tasolta tasolle. Aluksi sinun tulee vain kerätä kristallit ja tulittaa vihollisia, mutta pelin edetessä vihollisen alukset tulittavat myös takaisin ja niitä ilmestyy joka puolelta ruutua. Tätä vaikeuttaa se, että voit tulittaa aluksellasi vain siihen suuntaan, johon laivasi kulloinkin liikkuu.

Pistesaalista voit kartuttaa tietenkin saalistamalla kristalleja, mutta lisäksi bonus kristallit antaa sinulle 10000-50000 pistettä. Lisäksi pelin mielenkiintoa nostaa se, että voit parantaa tulostasi loputtomasti. Peliiä ei voi siis pelata ympäri, sillä sitä mukaa kun kehityt, vaikeutuu peli. Lisäksi peli antaa sinulle yhden lisäelämän, joka 15000 pisteen välein aina tasolle 11, 40000 pisteen välein tasolle 26 asti, ja joka 75000 pisteen välein siitä ylöspäin.

Vaikka gameboyn pelimahdollisuudet ovatkin rajalliset, niin Crystal Questin grafiikka on suunniteltu yksinkertaiseksi ja selväksi, mutta myös kiinnostavaksi.

Hinta 199,-



Iiro Itämies

## Dr. Franken



Pelin tapahtumat sijoittuvat edesmenneen ja ilkeän Dr. Von Frankenbonen linnaan, jossa seikkailevat hänen luomansa Franky ja hänen tyttöystävänsä Bitsy. Epäonnekseen he eivät ole ainoita luomuksia, joita moraaliton tohtori on pitänyt salassa ulkomaailmalta.

Eräänä yönä Bitsy kuitenkin vietiin pois Frankyltä ja silvottiin palasiksi. Nyt sinun tehtäväksesi jää Frankyn hahmossa etsiä Bitsyn palaset ja saada hänet eloon samassa laboratoriossa, jossa heidät (Franky & Bitsy) oli luotu.

Tehtävää vaikeuttavat linnassa leijailevat sankat joukot ruumiittomia sieluja sekä muita hylkiöitä tohtorin aikaisemmista epäonnistuneista kokeista. Peli on sinänsä aika tavallinen hyppimis- & pomppimis-peli, eivätkä Frankyn toiminnotkaan rajattomia ole. Pääasiassa hyppimistä ja pomppimista.

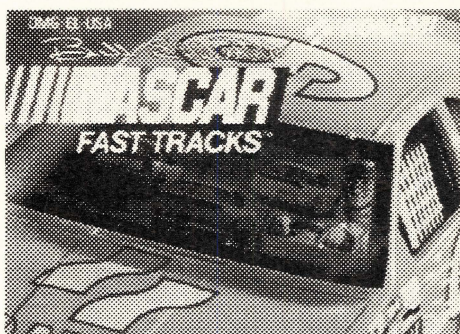
Linna sisältää kuitenkin 230 eri huonetta, jossa seikkaileminen on mielenkiintoista ja jännittävää. Grafiikka on aika hyvin toteutettua ja suhteellisen selvää, joskin vaiheet ovat turhan paljon samantyyppisiä.

Hinta 199,-



Iiro Itämies

## Bill Elliotts Nascar Fast Track



Bill Elliottin Nascar Fast Track autokilpailun lopullisena tarkoituksena on voittaa neljän eri osakilpailun jälkeen koko mestaruuskausi. Pelaajalla on valittavanaan neljä eri rataa, kolme eri autoa, ja kolme eri radan vaikeusastetta. Lisäksi voit valita autoosi eri ominaisuuksia radan mukaan, jonka olet valinnut. Voit valita autoon vaihteiston, renkaat ja auton spoilerin kulman (vaikuttaa auton kääntymisominaisuuksiin). Sinulla on myös mahdollisuus harjoitella ennen kilpailua tai ajaa karsintakierroksia pääsystä varsinaiseen kilpailuun. Lisää todellisen autokilpailun tuntua tuo se, että voit kesken kilpailun käydä korjauttamassa tai tankkaamassa autoasi varikolla. Pelissä on paljon hienouksia, jotka vaativat hieman oppimista. Ne lisäävät mielenkiintoa peliin ja ensimmäisillä ajokerroilla on lähes mahdoton päästä kärjen tuntumaan. Elleivät auton säädöt ole kohdallaan, radalla on erittäin vaikea pysyä ja vie varmasti jonkun aikaa että opit parhaat mahdolliset säädöt.

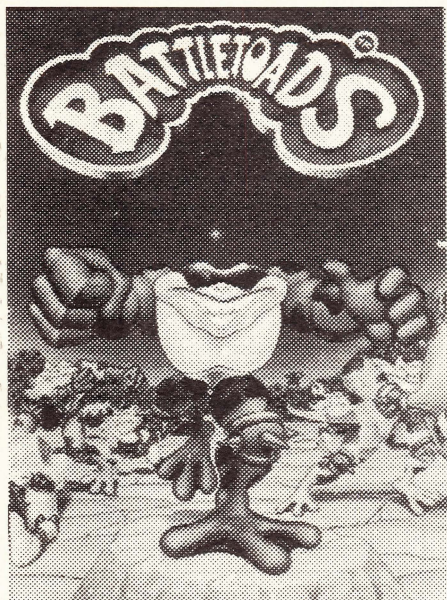
Peli on kaikkine vaihtoehtoineen erittäin mielenkiintoinen, vaikkakin aika vaikea. Pelin grafiikka on hyvä. Bill Elliottsin fast tracks on Gameboyn autopelien parhaimmistoa.

Hinta 189,-



Iiro Itämies

# Megadriven peliarvostelut: Battletoads



Battletoads on peli, joka kilpailee Turtlejen kanssa suosiosta. Tappelusammakkojen pahin vihollinen on Musta Kuningatar, joka juonii aina suunnitelmia sammakkojen päänmenoksi, ja maailman valloittamiseksi.

Battletoadsin grafiikka on todella hienoa, se on kuin suoraan repäisty jostain piirretystä elokuvasta, ja hahmojen animaatio on *eerinomaista*. Peli on perinteisesti jaettu ratoihiin, jotka kuitenkin ovat vähemmän perinteisiä ja sisältävät sellaisen sekametelisopan erilaisia idea-aineiksia, että vaativinkin pelaaja on tyytyväinen.

Ykkösradassa mennään eteenpäin hakaten vihollisia (eräskin vihollinen hajoaa kappaleiksi, joita voi käyttää lyömäaseina), kun taas kakkosessa laskeudutaan syvään kanjoniin köyden avulla. Köysi heiluu edestakaisin, ja sammakko pystyy potkimaan lintuja ja muita vastustajia seinää vasten, jolloin ne kimpoavat takaisin. Tässä on ovela jippo,

sillä linnun voi potkaista uudestaan seinää vasten, jolloin pisteitä tulee lisää ja lisää. Näin saa helposti lususkeja, jos vain onnistuu potkaisemaan lintua monta kertaa uudelleen. Sammakkojen liikkeet ovat todella upeita, otetaan nyt vaikka esimerkiksi kohta, jossa sammakko hakkaa inhan rottamiehen maahan, ja sen jälkeen potkaisee sitä päähän. Tässä kohdassa kenkä muuttuu metrin mittaiseksi kalossiksi, joka lennättää rotan tiensä. Tästä tulevat lähinnä mieleen jotkin mahtavat Tom & Jerry väkivaltapiirretyt, sillä näky on sen verran huvittava. Jiihaa!

Battletoads on yliveto. Varsinkin kaksinpelinä se on niin hermoja ja naurulihaksia kutkuttava, että monesti kaikki menee aivan höpöksi, kun vahingossa tulee lyötyä kaverin sammakkoa, ja tappeluhan siitä syntyy. Iseä (iskua) tulee annettua molemmin puolin, eikä pelaamisesta tule mitään. Monesti eteenpäin pääseminen seisauttuukin pelaajien väliseen tappeluun.

Battletoads on vaikeahko, varsinkin leijuilla mopoilla ajellessa voi tulla vaikeuksia. Muutenkin pelin kokonaisluonne on haastava, eikä pelistä ole pyritty luomaan mitään kokoperheen viihdettä, vaan tosipelurien rankkaa hupia.

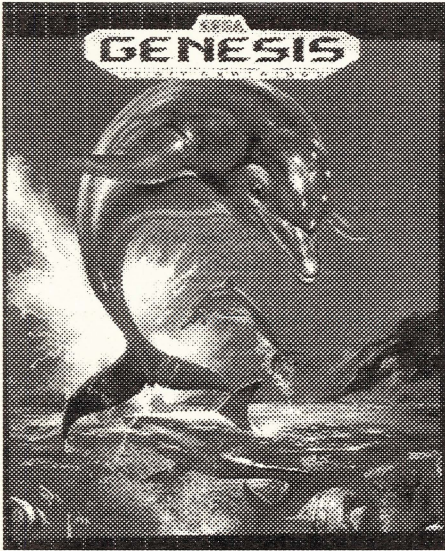
Kokonaisuutena Battletoads on omassa luokassaan. Sika(sammakko)hyvä grafiikka ja animaatio yhdistettynä extramassiiviseen pelattavuuteen luovat täydellisyyttä lähentelevän kokonaisuuden. Pelihimo iskee ja pahasti kun kerran erehtyy Battletoadsiin koskemaan. Ei suositella niille, jotka inhoavat hyviä pelejä.

Hinta 449,-



T. Pajari

# Ecco The Dolphin



Ecco on ollut Megadriven ehkä odotetuin peli tänä vuonna. Ei sitä vielä kukaan kunnolla ole saatavana, tippuipahan muutama kappale tännekin päin.

Eccoa on keuhuttu ääniensä, grafiikkansa, pelattavuutensa, ja juonensa ansiosta, ja ainakin ensinäkemältä grafiikka ja ääniväitteet pitävät paikkansa. Econ animaatio on toteutettu uskomattoman siististi, tuoden mieleen oikean delfiinin liikkeet (ne onkin toteutettu kuvaamalla oikean delfiinin liikkeitä ja sitten siirtämällä ne tietokoneelle), ja myös pelin taustat ovat hienoja. Lisäksi taustat liikkuvat huimaa vauhtia Econ uidessa nopeasti, ja toisin kuin Sonic kakkosessa, Ecco pystyy myös ohjaamaan vaikka se liikkuisikin nopeammin.

Heti pelin alussa paljastuu, että kyseessä ei ole mikään tavanomainen peli. Kohta, jossa Econ vanhemmat ja ystävät katoavat on yht'äkinen ja ulvova ääni delfiinien imeytyessä taivaassa olevaan aukkoon on kammottava. Sen jälkeen meri on tyhjä (hiljainen, sanoi Maknus), ja Econ on löydettävä vanhempansa.

Pelissä Ecco siirtyy paikasta toiseen tietysti uimalla, ja C-nappia painamalla se ottaa lisää vauhtia. C:tä räpyttämällä vauhti kasvaa uskomattomaksi, eikä nykimisestä ole tietoaakaan. Tässä näkee, mitä hyvä ohjelmointi saa aikaan. Ei tarvitse olla kymppitonin laitteita, jotta pelissä voisi olla hyvä grafiikka ja pelattavuus. Ecco voi myös lähettää nokastaan korkeita ääniaaltoja. Nämä eivät ole ammuksia eikä niillä voi tuhota vastustajia. Sen sijaan niillä voi puhua olentojen kanssa, tai "katsoa ruudun ulkopuolelle". Ääniaallot ovat myös yksi keino aktivoida kristalleja, joita merestä löytyy. Hirviöiden hoiteleminen tapahtuu pelissä syöksymällä niitä päin ja painamalla B - nappia, jolloin Ecco tonii niitä nokallaan. Hirviöpuoli onkin aika suppea, eikä peli keskity niihin. Meressä ui meduusoita ja muita vastaavia. Mitään isoja hirviöitä ei pahemmin ole.

Äänipuoli on mahtava. Musiikki on jotenkin niin erilaista ja siitä tulee väistämättä mieleen meri ja sen salaisuudet. Todella upeaa. Ääniefektit ovat myöskin omaa luokkaansa, ja sopivat hyvin pelin yleiskuvaan.

Kaikesta huolimatta pelin sydän on sen juoni. Jotenkin pelin alkukohtaus luo pelille uskomattoman tunnelman, ja tapahtumat pelissä tuntuvat todella merkityksellisiltä. Ei todellakaan mikään tavanomainen seikka tietokone-, tai konsolipelissä.

Ecco on todella hyvä ja mukaansavettava peli. Aina töpättyään on pakko kokeilla uudestaan ja uudestaan, josko sitä nyt pääsisi eteenpäin. Pelin tunnelma on aivan totaalisen ennennäkemätöntä, ja niinpä Ecco onkin NHLPA 93:n ohella Megadriven paras peli.

Hinta: 429,-



T. Pajari

# Megadriven peliarvostelut: Fatal Fury



Fatal Fury, kuten Street Fighter 2, pohjautuu suosittuun hallipeliin, ja pyrkii ilmiselvästi Megadriven katutappelupelien kuninkaaksi. Pelissä on tavoitteena voittaa suuri katutappelukilpailu, ja samalla kostaa pelaajahahmon isän murha rikollisille. Hohhojaa mikä juoni. Eipä sillä väliä kyllä olekaan, sillä hakkaamisestahan on kyse.

Pelin grafiikka on kiitettävän näköistä, sangen värikästä ja kohtalaisen hyvin animoitua. Tappelijat ovat isokokoisia. Taustat ovat animoituja, ja usean peräkkäisen taistelun aikana ehtii usein tulla yö, tai alkaa satamaan. Taustojen värivälinnat ovat kyllä joskus hieman omituisia (oletko joskus kuullut purppurasta ihosta). Eri taistelijoita on yhdeksän, ja jokaisella on yhdestä neljään erikoisliikettä. Perusliikkeet ovat potku, lyönti, ja erilaiset hyppy. Lisäksi on tietenkin mahdollisuus blokata iskuja. Erikoisliikkeet ovat monesti aika omituisia, kuten tulenpuhaltamista ja maanjäristyksen aiheuttamista. Eräs pikku-ukkeli pystyy muuttamaan jättiläiseksi.

Peliä voi tietysti pelata kaksinpelinä, jolloin peli on ehkä hauskimmillaan. Kannattaa kuitenkin pitää välillä taukoa käsirysyen välttämiseksi.

Tietokonevastustaja on aikamoisen taitava, mutta ei kuitenkaan ylivertainen. Tietokoneen ohjaamat äijät liikkuvat nopeasti ja pelaajalta vaaditaan nopeita refleksejä altapääsyy. Yksinpelissä vastustaja pitää aina voittoa kahdesti, jotta pääsee seuraavaan vastustajaan.

Tappelut tapahtuvat eri areenoilla, ja paikoilla on muutakin merkitystä kuin taustanatoimiminen. Jotkin taistelijoista osaavat erikoistrikkejä tiettyissä paikoissa, kuten kahvilanomistaja, joka osaa roikkua kahvilansa katossa ja hyökätä sieltä pelaajan kimppuun.

Pelin äänipuoli on hieman vaatimaton, sillä huudot ja puheet ovat hieman omituisen kuuloisia (sama ongelma esiintyy monessa muussakin Megadriven pelissä). Pelissä on tietenkin kaikki vakiosäädöt kuin muissakin, eli näppäinten järjestystä voi muuttaa, musiikin voi kytkeä pois, ja Continueiden määrän voi muuttaa. Loppuruudun näkee vain, jos pelaa pelin läpi ilman continueiden käyttöä.

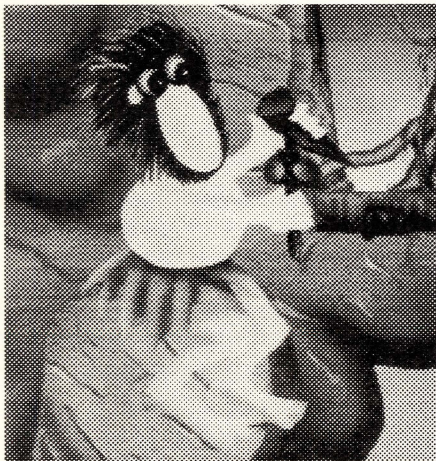
Kokonaisuutena: Hyvä grafiikka, kohtalaisen hyvä animaatio, siedettävät äänet, ja aika hyvä pelattavuus. Paljon parempi kuin Deadly Moves. Isommat äijät kuin Streets of Ragessa (tosin muuten SoF2 on parempi). Hyvä katutappelupeli. Jos tykkää hakkauspeleistä, tämä on sinulle.

**Hinta 525,-**



**T. Pajari**

# The Humans



The Humans on nyt kääntynyt Segallekin, ja hymyssä suin (tietäen että minun ei tarvitsisi vaihtaa levyä kertaakaan) menin kotiin pelaamaan. Amigan versiohan oli kammottava siitä, että se ei tukenut lisälevyariä, ja joka välissä täytyi vaihtaa diskettejä useampaan otteeseen (disketinvaihto oli ehkä pahempaa kuin Lucasfilmin peleissä - se on jo jotain). Diskettejä oli vain kolme, mutta joka radan välissä diskettejä täytyi vaihtaa ainakin kuusi kertaa. Myöskään kovalevylle ei mokomaa pystynyt installoimaan.

Humans perustuu Lemmingsin ideaan, eli joukolla ukkeleita on päästävä päämäärään, joka on keihään löytäminen tai tulen keksiminen tai muuta vastaavaa. Ideana on ohjastaa ihmisrotua sen matkalla planeetan yksinvaltiaaksi ja sivilisaation keksijäksi (jos todella sellaista haluat, osta Amiga ja Microprosen Civilization).

Jaa, että pitiko pelistäkin sanoa jotain? Humansissa ihmiset eivät ole ympäriinsä vaeltavia tyhmiä sopuleita kuten Lemmingsit, vaan niitä on itse ohjattava jotta ne saisi tekemään jotain. Huono puoli onkin se, että vain yhtä äijää voi ohjata

kerralla, ja kun useampi ukko pitää siirtää paikasta toiseen, voi peli käydä pitkävetiseksi.

Hyvä käskytoiminto olisikin ollut erinomainen lisäys, sillä nyt peli ei etene vaivattomasti, vaan on ärsyttävää nysväystä & hiplausta. Hiiriohjaus (tai Segalla vastaava kursoriohjaus) olisi erittäin hyvä lisuke. Please! Toivottavasti tajuavat tehdä moisen Humans kakkoseen joka on tulossa joskus (lähitulevaisuudessa?).

Itse pelin perusidea on kyllä erinomainen, toteutus on lähinnä kärsinyt. Grafiikka on täysin moitteetonta, ja äänet ovat erinomaiset. Kohta, jossa pantteri syö ihmisen suihinsa on varsin realistisen kuuloista, ja värivalinnat ovat erinomaiset. Taustalla eri vauhtia liikkuvat esineet ovat hienoja ja hyvin animoituja, kuten esim. laavavirta, joka sykkii punaista valoa.

Humans on alussa yksinkertaisen tylsä, mutta myöhemmin asiat muuttuvat. Ratojen vaikeusaste kohoaa kivasti ja pitemmän päälle Humans on varsin mukava pelikokemus. Erilaisia pikkujippoja on monia monituisia, ja taitava pelaaja löytää pelistä uusia ulottuvuuksia. Lisäksi kaikkea kattaa mukava kerros huumoria, ja pieniä grafiikkademoja silloin tällöin.

Kokonaisuutena The Humans ei kyllä Lemmingsiä harkkaa, mutta ei se missään nimessä huono peli ole. Jos tykkäät ongelmapeleistä, niin Humans on sinulle tehty. Muuten suosittelen varauksella.

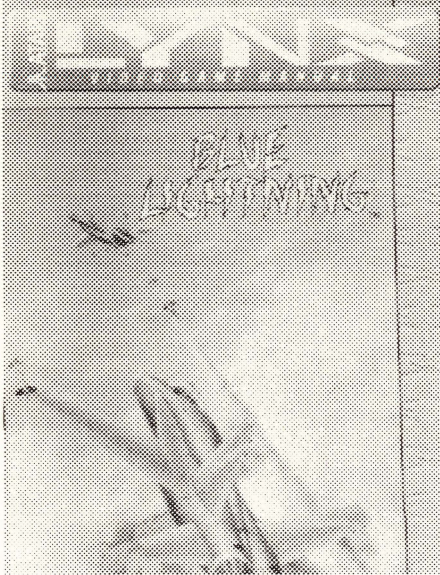
**Hinta: 495,-**



**T. Pajari**

# LYNXIN PELIARVOSTELUT

## Blue Lightning



Sota on syttynyt. Tällä kertaa liittoutuneiden ja vihollisen (jokainen saa itse päätellä mikä valtio tai ryhmittymä on kyseessä) välille. Vanha tuttu vastakkainasettelu siis.

Nyt vain on niin hassusti, että liittoutuneet ovat joutuneet alakynteen ja jopa Pentagon on alkanut menettää toivoaan. Presidentti puuttuu kuitenkin tilanteeseen ja määrää Blue Lightningin valmisteltavaksi toimintaa varten. Blue Lightning on keskeneräinen taistelusuihkukoneprojekti, eikä sitä ole koskaan testattu käytännössä. Koneen kehittäminen aloitettiin jo ennen sodan alkua, muttei sitä vieläkään ole saatu täysin valmiiksi.

Tilanteen ollessa kriittinen Ilmavoimien johto määrää juuri Sinut miehittämään "salaman" ensimmäistä taistelulentoa, joka on siis samalla ensimmäinen koelento. Ikävä kyllä, sinua ei valittu sen takia, että olisit koko Ilmavoimien paras pilotti, vaan aivan muista syistä. Suoraan sanoen sen

takia, että sinut voidaan helposti korvata toisella pilotilla tehtävän epäonnistuessa. Sinulla ei siis ole valinnanvaraa, sillä maasi etu vaatii sinua tarttumaan Blue Lightningin ohjaimiin. Mutta onko sinussa miestä (vai pitäisikö näinä tasa-arvon aikoina puhua henkilöstä) ohjastamaan Sinistä Salamaa yhdeksän eri tehtävän suorittamiseen, ja vieläpä onnistuneesti. Sanomattakin on selvää, että onnistuessasi liittoutuneet voittavat sodan ja sinusta tulee juhlistu sankari, mutta mikäli epäonnistut tehtäviesi suorittamisessa, niin kukaan ei tule muistamaan sinua.

Pelin jokaisessa tehtävässä on omanlaisensa kohteet ja ne vaativat erilaisia taitoja. Kunkin mission alussa saat koodin, jolla voit aloittaa täysin uuden pelin aina siitä viimeisimmästä kohdasta, johon olet päässyt. Et siis joudu aina kahlaamaan ensimmäisiä tehtäviä lävitse päästäksesi sinne, missä pisimmillään olet ollut.

Pistetettyäni pelin sisään Lynxiin ja painettuani On-nappulaa alkavat salamat iskeä. Seuraavaksi iskee upea grafiikka. Lentokone on melkein neljäsosaruudun kokoinen ja todella näyttää hävittäjäältä, eikä miltään ufon ja rahtialuksen risteytykseltä. Maasto vierii upeasti, mutta sitä ei kauaa ehdi ihailla vihollishävittäjän läheisyydessä. Niilläkin on omat lentokuvionsa, joiden seuraaminen on kiehtovaa. Erään kohokohdan muodostaa lämpöhakuisen ohjuksen hakeutuminen viholliskonetta kohti; tällöin osumasi on 98%:sen varma, jos olet lukinnut ohjuksen kohteeseesi ajoissa ja myös laukaissut sen oikealla hetkellä. Salamoivaa lentokoneräiskintää.

Hinta 299,-



M.Haarahlitunen

# Klax



Onko kukaan koskaan kaivannut rakkaalle Lynxilleen tetristä? Pelannut sellaista ehkä tietokoneella tai mahdollisesti värittömällä "pelipojalla", jonka peruspeleihin se jo kuuluu. Lynxille ei Tetristä (Blockoutiin tullaan myöhemmin) vieläkään ole tehty, mutta Klax paikkaa aukkoa. Tai oikeastaan se synnyttää uutta. Otetaanpa esimerkiksi Gb:n Tetris, lisätään siihen kauniit värit, muutetaan hieman peliajatus ja otetaan kolmiulotteisuus käyttöön. Kas niin, meillä on itse asiassa moneen kertaan parannettu Tetris, jota kaiken lisäksi pelataan Lynxillä. Riippuvuuden aiheuttajana Klax murskaa Tetriksen.

Pelissä on tarkoituksena saada koottua samanvärisistä paloista joko pystysuoria, vaakasuoria tai vinottaisia jonoja. Valmis jono muodostuu jo kolmesta palasta, mutta myös neljän tai viiden palan jonot ovat mahdollisia. Pystysuorista pinoista saa kaikkein vähiten pisteitä, sillä niitä on kaikkein helpoin koota. Vaakasuorista pisteitä saa jo moninkertaisesti, ja vinoista värisuorista saa kunnan bonukset. Ja mitä enemmän laattoja suorassa, sitä enemmän pisteitä.

Pelialue muodostuu ylimpänä olevasta levystä, jolta putoilee liukuhinnamaiseen tapaan em. värilaattoja. Levyssä on viisi eri linjaa, joita pitkin laatat vyöryvät. Levyn alaosassa kulkee yhden linjan levyinen vastaanottajalaatta, jota sinun tehtäväsi on ohjailla. Kyseisellä alustalla on tarkoitus estää laattojen suora putoaminen, sillä mikäli ne putoaisivat suoraan, peli loppuisi ennen aikojaan. Alusta voi kerrallaan pitää viittä laattaa, joten sillä pystyy varastoimaan tiettyjä värejä, mikäli suunnitelmissa on joitakin monimutkaisempia strategioita.

Viisi laattaa on kuitenkin maksimi alustan kantavuudelle, ja määrän tultua täyteen on viimeistäänkin tiputeltava laattoja alas "kokoomahalliin", jossa varsinainen värijonon muodostaminen tapahtuu. Aina, kun saat vähintään kolme samanväristä laattaa vierekkäin, muodostuu valmis jono eli "klax", ja kyseiset laatat häviävät jättäen tyhjän tilan jälkeensä. Mikäli jokin klaxin muodostaneista laatoista on ollut jonkin toisen laatan alla, putoaa kyseinen päällylaatta hävinneen klax-laatan tilalle.

Kone määrittelee kunkin tason alussa tehtävän, joka sinun on suoritettava. Tehtävä voi sisältää erilaisten värijonon muodostamista (nimenomaan tietyllä kaavalla), tiettyjen pisterajojen ylittämistä tai vain tarpeellisten laattamäärien keräämistä. Joka tapauksessa peli sisältää niin paljon tasoja, toimintoja ja erilaisia vivahteita, että siihen syventyminen vie aikansa. Kuuluu sarjaan: helppo oppia, vaikea mestaroida. Erityisen huomattavaa pelissä on taidokkaasti jäljitely naisen ääni, joka kertoo tasojen nimet. Lisäksi mukana on yleisö, joka taputtaa villisti aina onnistuessasi. Jos epäonnistut, yleisö ottaa osaa suruusi. Älyn treenaukseen. Hinta 239,-



M.Haarahiltunen



# Ms. Pacman



Kukapa ei joskus jonkinlaisella vekottimella olisi Pacmania pelannut. Ainakin omassa nuoruudessaani sitä tuli hakattua useissa kolikkoautomaateissa. Peli-innostus ei tahtonut loppua millään; ei edes kolikkojen loputtua. Onneksi peli kääntyi myös tietokoneille ja monille konsoleille. Hieman myöhemmin (-90) peli kääntyi myös Lynxille, josta seuraavassa siis kerrotaan hieman lähemmin. Ms. etuliitettä en kyllä muista muiden koneiden Pacman-versioissa nähneeni. Peli on kuitenkin täysin samanlainen kuin muilla koneilla.

Päähenkilönä on tällä kertaa siis neiti Pacman, jonka erottaa herra Pacmanista ainakin punatut huulet ja pitkät silmäripset. Varsin naisellista. Itse pelistä on kyllä hento naisellisuus kaukana - sen verran kiivaasti lukuisat haamut Pacmania jahtaavat.

Perinteikkäästi päähenkilön tehtävänä on mutustella labyrinttien kujat tyhjiksi pienempienistä palleroista, joista saa myös pisteitä. Mutta mikä merkittävämpää, mikäli kaikkia palleroita ei ole syöty, ei myöskään pääsy seuraavaan labyrinttiin ole mahdollinen. Palleroiden lisäksi

sokkeloihin ilmestyy joskus myös hedelmäisiä yllätyksiä, joita pyydystämällä saa lisää pisteitä. Ja luonnollisesti mukana on myös energialisäyksiä, joita syömällä haamut muuttuvat sinisiksi ja ne ovat hetken aikaa (sinisinä ollessaan) vapaasti syötävissä. Pisteiden keruu on siis olennaista tässä pelissä; esim. 10 000 pisteestä saa ensimmäisen lisäelämän, joka auttaa pelaajaa kummasti. Vielä tärkeämpää on siis kuitenkin saada kaikki pikkupallerot syötyä, ja näin jatkaa etenemistä labyrintistä toiseen.

Labyrinttejä on kahteen lähtöön. Ensimmäiset neljä ovat tavallisia arcade-tyylisiä sokkeloita, joista löytyy kuitenkin jo ihan kiitettävästi vaikeutta (millään en tahtonut onnistua pidemmälle pääsemään, en sitten millään!). Mikäli joku onnistuneesti kykenee ne selvittämään, niin edessä on toinen setti, josta löytyy 21 sokkelo. Nämä ovat ainutlaatuisia ja haastavia sokkeloita, joiden läpipääsemiseen tarvitaan jo yliluonnollisia voimia (Ohhoh, ettet nyt vain lioittelisi!). Vaikeustason valinta tapahtuu seitsemän eri hedelmän! välillä.

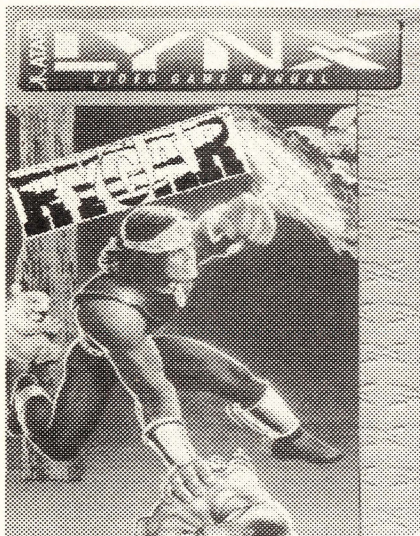
Itse pelin toteutus Lynxille on onnistunut. Peli on kuin suoraan zoomattu kolikkoautomaatin ruudusta pienempikokoiseen Lynxin näyttöön. Musiikkikin on suurinpiirtein samanlaista kuin automaateissa (jos tämä nyt antaa jonkinlaisen kuvan pelin tasosta), mutta pelin ohjattavuudessa esiintyi hieman ongelmia. Ristiohjain ei jostain syystä aina ehdi reagoida nopeaan käännöslikkeeseen, vaan neiti Pacman jatkaa suoraan haamuhirviöiden suihin. Tämä on ärsyttävää, mutta ajanmyötä ohjauksen oppii varmasti hallitsemaan. Kaikille Pacman-faneille.

Hinta 239,-



M.Haarahiltunen

# Rygar



Kerronpa teille tarinan Rygarista ja hänen syntymästään. Miljoonia vuosia sitten hyväntahtoinen velho ajoi loitsuillaan pimeyden palvelijoita maan alle pakoon. Näin hän vapautti maan pahuudesta ja aloitti pitkäänkestäneen rauhan ja vaurauden aikakauden. Epäonnekseen taikuri ei ollut vielä oppinut Ikuisia Taikoja. Ennen kuolemaansa hän kuitenkin ennusti, että jonain päivänä syntyy suuri sankari, joka on ratkaiseva maan vaikeudet. Sankari tunnistettaisiin merkillisestä syntymämerkistä - taikurin symbolista. Tämä merkki tulee auttamaan sankaria mm. avaamaan ympäri maata levinneet taika-arkut, joita kukaan muu ei pysty avaamaan. Arkuista hän tulee löytämään taika-aseita ja muuta tarpeellista.

10 000 vuotta on kulunut siitä, kun pimeyden voimat jälleen saivat maan hallintaansa. Hyvät ihmiset pakenivat sankoin joukoin kauas maailman ääriin, meren toiselle puolen, hedelmättömälle maalle. Mutta he eivät koskaan menettäneet rakkauttaan alkuperäiseen kotiansa.

Näiden tuhansien vuosien aikana he ovat valinneet parhaat yksilönsä erilleen, ja luoneet näin sankar ihmisten rodun. Sinä, Rygar, olet sankareista parhain. Syntyessäsi sinut nimettiin Rygar the Reclaimer 'ksi (reclaim = voittaa takaisin), koska sinä kannoit Velhon Merkkiä. Sinulle lankeaa tehtävä matkata maahan, jossa et ole ikinä käynyt, mutta joka kuuluisi oikeasti sinulle ja kansallesi. Sinun tulee taistella pelkäämättä kaikkia maan vallanneita paholaisen käytreitä vastaan. Vieläpä aivan yksin. Kukaan ei ole sinua auttamassa.

Jos epäonnistut, niin pahuuden voimat saavat tietoonsa Hyvän Kansan olemassaolon ja tuhoavat heidät viimeiseen mieheen, naiseen ja lapseen. Pahuus jää ainoaksi voimaksi maan päällä. Jos kuitenkin pysyt uskollisena Merkille, jota kannat ihossasi, sinä voit hävittää pahuuden voimat iänkaikkisiksi ajoiksi ja kansamme voi palata vauraille maalle, josta meidät niin kauan sitten pois ajettiin.

Peli edustaa vasemmalta oikealle kulkevien hyppimis-pomppimis-pelien osastoa. Peli alkaa vehreässä metsässä ja horisontissa siintävät kaukaiset vuoret. Tässä pelissä on kyllä käytetty koneen grafiikkaominaisuuksia hyväksi. Värityksenkin on aivan upeaa (mm. synkkä luolasto ja auringonlasku verenpunaisella taivaalla). Itse Rygar kulkee ruudun alareunassa jouhevasti ja ennustettavasti. Ohjattavuus on sitä mitä pitääkin. Vastaantulevien vihulaisten teurastus on mahtavan helppoa, mutta herpaantua ei kärsi. Peli tulee vaikeammaksi loppua kohti siinä määrin, että 8:ssa tasossa loppuni koitti(yht. pelissä 23 tasoa). Kiinnostus säilyy, ja kasvaa koko ajan. Peli ottaa pihteihinsä seikkailupeleistä pitävät. Upeaa maisemagrafiikkaa. Hinta 239,-



M.Haarahiltunen

**COM 2001 OY**

**TUOTEKUVASTO**

# Yleistä tuoteluettelosta

- 1 ) Seuraavilla sivuilla on COM 2001 OY:ssä myynnissä olevista tuotteista tietoa, sekä tuotteiden hinta.
- 2 ) Luettelossa esiintyvät hinnat ovat riippuvaisia markan arvosta, joten mikäli markan arvo vaihtuu, kannattaa tilausta jättäessään tarkistaa tuotteen hinta.
- 3 ) Kaikki luettelossa ilmoitetut pelit eivät vielä ole ilmestyneet. Mikäli pelin nimen perässä tai hinnan kohdalla on \*, tarkoittaa se sitä, ettei kyseistä peliä ollut lainkaan julkaistu kyseiselle koneelle vielä lehden painoon lähtiessä. Näistä peleistä on kuitenkin mahdollista jättää ennakkotilaus, missä tapauksessa peli lähetetään *heti kun valmistaja pelin julkaisee* ja sitä saadaan varastoon. Mikäli tuotetta löytyy varastosta tilaushetkellä, normaali toimitusaika on kaksi arkipäivää. Julkaisemattoman pelin hinta saattaa vielä muuttua.
- 4 ) Tilatessasi jotakin vanhempaa peliä, jota emme enää pidä varastossa, se joudutaan tilaamaan ulkomailta ja tässä tapauksessa toimitusaika on noin 2 viikkoa, mikäli peliä on enää lainkaan saatavana.
- 5 ) Com Clubin jäsenille tarkoitetut jäsentarjoukset koskevat ainoastaan Com Clubin jäseniä, eikä niistä erikseen myönnetä jäsenalennusta. Muista peleistä Com Clubin jäsenille myönnetään 5 % alennus. Muista tuotteista alennus vaihtelee sen verran, että kannattaa tarkistaa se tilausta jättäessään. Alennukseen on oikeutettu ilmoittamalla jäsennumeronsa tilausta jättäessään.

COM 2001 OY:n tilauspalvelu päivystää arkisin kello 9-20 ja lauantaisin 10-15.  
Sunnuntaisin toimistomme on suljettu.

Tilaukset puhelimitse: 981 - 33 66 44  
Tilaukset faxilla: 981 - 33 77 22

Voit lähettää tilauksesi myös kirjeitse osoitteella:

**COM 2001 OY**  
**PL 536**  
**90101 OULU**

# Amigan ja PC:n pelit

3D Construct Kit 2..359/359	Castles.....239/269	Family Funpack..... - /329
4D Boxing.....199/239	Challenge 5 realms*.. - /299	Fantastic Worlds.....269/299
4D Driving..... 99/ -	Champions of Krynn..239/239	Fascination.....239/269
90 Minutes*.....199/ -	Championship Manager199/239	Fields of Glory*.....269/329
A Line In the Sand.. - /239	Chaos Engine.....239/ -	Fighter Command*..... - /239
A-Train Constr Kit.. - /199	Chuck Rock II.....269/ -	Final Fight..... 99/ -
A-Train.....399/299	Cisco Heat..... 99/ -	Fire & Ice.....199/ -
A320 Airbus USA*.....269/329	Civilization.....269/299	First Samurai II*.....199/ -
A320 Airbus.....269/329	Classic Adventure... - /329	Flashback*.....239/269
Abandoned Places...239/239	Cobra Mission..... - /399	Flight of Intruder.. 99/269
Abandoned Places II.269/ -	Combat Classics...239/269	Flight Simulator4.0. - /399
Aces of Pasific DATA - /199	Command HQ..... - /269	Floor 13.....239/269
Aces of Pasific..... - /299	Conan the Cimmerian.. - /159	Football Manager 3*.199/199
Aces Over Europe*... - /299	Conflict:Korea.....249/249	Formula 1 Grand Prix269/329
Addam's Family II*..199/ -	Conflict:Middle-East239/269	Front Page football.. - /299
Addam's Family.....199/ -	Contraptions..... - /199	G-Loc.....199/ -
Agony.....199/ -	Cool Crock Twins...199/199	G-Taylor's soccer chl199/ -
Air Bucks..... - /269	Cool World.....199/239	Galacticon*..... - /299
Air Sea Supremacy...239/299	Cover Girl Poker...199/ -	Games - Espana 92...199/199
Air Support.....199/ -	Crazy Cars III.....199/199	Games Summer Challen - /269
Air Warrior.....269/269	Creepers..... * /299	Gateway (Pohl's).... - /269
Alcatraz..... - /349	Crimewave.....199/ -	Gateway Savage Front239/239
Alien Breed.....199/ -	Crisis in Kremlin... - /299	Global Conquest.... - /329
Alien III*.....239/ -	Crusaders dark say... - /269	Global Effect.....269/269
Alone in the Dark... - /329	Curse of Enchantia.269/269	Gobliins 2..... * /269
Amazon..... - /269	D-Day*.....239/269	Gods.....199/179
Amberstar.....239/269	D-Generation.....199/269	Grand Prix Unlimited - /269
American Tail..... - /239	Daemonsgate*.....269/299	Greatest Collection.269/299
Amos 3D.....239/ -	Dagger of Amos Ra... - /299	Great Naval Battles* * /299
Amos Compiler.....299/ -	Dark Half..... - /269	Great Naval/Superships /159
Amos Easy.....269/ -	Dark Queen of Krynn.249/249	Gunship 2000 Data... - /189
Amos Professional...499/ -	Darklands..... - /359	Gunship 2000..... * /299
Amos.....399/ -	Darkmere*.....239/239	Guy Spy.....239/269
Ancient Art of War.. - /299	Darkseed.....329/299	Hardball III..... - /269
Another World.....199/269	Daughter of Serpents * /299	Harrier Jump Jet.... - /299
Apidya.....199/ -	David Leadbetter*...269/329	Heart of China.....269/299
Aquatic Games.....199/ -	Death Bringer..... - /99	Hero Quest II*.....199/ -
Aquaventura.....199/ -	Death Knights Krynn.239/239	Heroes of 357th.... - /269
Archer Maclean Pool.199/ *	Desert Strike.....269/ -	Hired Guns*.....239/ -
Armored Fist*..... - /299	Deuteros.....239/ -	History Line1914-18.239/269
Ashes of Empire.....239/329	Die Hard II.....199/199	Hockey League Sim 2. - /299
Assasin.....199/ -	Discovery..... - /269	Hockey League Simul.269/ -
ATAC..... - /329	Dog Fight..... - /359	Home Alone 2..... - /239
ATP..... - /299	Doodlebug.....199/ -	Hook.....199/269
AV8B Harrier.....269/299	Double Dragon III..199/269	Humans.....239/239
B-17 Flying fortress299/329	Dream Team.....239/239	Inca..... - /329
Bane of Cosmic Forge269/269	Duck Tales.....199/199	Incredible Machine.. - /299
Bard's Tale Cons.Kit269/299	Dune II..... * /269	Indy IV Action Game.199/239
Barobodus Planet Do*199/ -	Dune.....239/269	Indy IV Adventure...239/269
Bat II.....269/299	Dungeonon/Chaos Back.239/ -	Int. Sport Challenge.239/239
Batman Returns..... - /349	Dungeonmaster..... - /299	Ishar.....239/239
Battle Isle Data...199/199	Dynablaster.....199/239	Island of Dr Brain... - /299
Battle Isle.....239/299	Eco Quest II..... - /299	Jaguar XJ 220.....199/ -
Battletech II..... - /179	Eco Quest..... - /199	James Bond Collectio199/ -
Battletech Pak..... - /299	El-fish..... * /299	Jetfighter..... - /199
Battleloads*.....199/239	Elf.....199/239	Jimmy White Snooker.239/269
Beneath Steel Sky*..269/299	Elite II*.....269/299	John Madden II..... - /239
Betrayal at kronor* - /299	Elite.....239/269	John Madden.....199/ -
Bike Grand Prix*...199/ -	Elvira II.....269/199	Jordan in Flight... - /329
Birds of Prey.....269/299	Empire Deluxe..... * /329	KGB.....239/269
Black Crypt.....199/ -	Epic.....239/269	King's Quest V.....299/299
Blade of Destiny*...239/269	Eric the Unready... - /299	King's Quest VI..... - /329
Body Blows.....239/ -	Eswat..... 99/ -	Knightmare.....269/ -
Buzz Aldring*..... - /299	Eternam..... - /269	Knights of the Sky..239/299
Caesar.....239/269	Eye of Beholder II.269/239	Krusty's Funhouse*..199/239
California Games II.239/269	Eye of Beholder III* - /269	L.A.Law..... - /299
Campaign.....269/269	Eye of Beholder...239/239	Larry I.....249/299
Captive II*.....239/ -	Eye of the Storm*..239/269	Larry II.....249/299
Captive.....199/269	F-15 Strike Eagle II - /179	Larry III.....249/299
Car and Driver..... - /299	F-15 Strike EagleIII - /299	Larry Triple Pack... - /399
Carl Lewis challengel99/269	F117 A Nighthawk... - /299	Larry V.....269/299
Carrier Strike..... - /269	F.A Premier Football*199/239	Laser Squad.....199/269
Carriers at War..... - /269	Faery Tale II*.....239/269	Leather Goddesses 2. - /399
Castle of Dr.Brain..249/299	Falcon 3.0 Data... - /199	Legacy*.....269/329
Castles II..... - /269	Falcon 3.0..... - /299	Legend of Kyrandia..269/269

Legend of Myra.....	- /239	Raving Mad.....	239/ -	Veil of Darkness....	- /269
Legend of Valour.....	299/269	Reach for the Skies*	269/299	Vengeance of Excalib	269/269
Lemmings II.....	249/299	Realms.....	239/179	Vikings.....	199/ *
Lethal Weapon.....	199/269	Red Baron Data.....	- /199	Waxworks.....	269/269
Liberty or Death*....	- /299	Red Baron.....	- /299	Wayne Gretzky II....	239/239
Links - Barton Creek -	/169	Red Zone.....	199/ -	Wayne Gretzky III....	- /329
Links 386 Pro.....	- /329	Rex Nebular.....	- /329	Willy Beamish.....	269/299
Lionheart.....	239/ -	Rise of Dragon.....	269/299	Wing Comm.I/Mission1 *	/145
Liverpool.....	199/ -	Risky Woods.....	199/239	Wing Comm.I/Mission2 *	/145
Lord of the Rings II -	/269	Road Rash.....	239/ -	Wing Comm.II/Oper 1. -	/145
Lord of the Rings...239/269		Robin Hood(Sierra)..	- /299	Wing Comm.II/Oper 2. -	/169
Lost files of Holmes *	/299	Robocop III.....	199/239	Wing Comm.II/Speech. -	/145
Lost Treas/Infococ 2 -	/399	Robosport.....	269/299	Wing Commander 2....	* /269
LOST Treasures/Infoc499/499		Rome AD 92.....	239/269	Wing Commander.....	269/199
Lotus III.....	199/ -	Sci Fi Pak.....	- /249	Winter Challenge....	- /269
Lure of Temptress...239/269		Secret of Monkey I..	239/239	Wizardry Trilogy.....	- /329
M1 Tank Platoon.....	269/299	Secret of Monkey II.	239/269	Wizkid.....	199/239
Maelstrom.....	- /369	Sensible Soccer II..	239/ -	Wordtris.....	* /269
Magic Candle III....	- /399	Sensible Soccer.....	199/ -	World Tennis Champ..	* /269
Manager.....	239/239	Shadow of Beast III.	199/ -	WNF II.....	199/269
Maniac Mansion 2*... -	/299	Shadow of Comet*....	- /269	WNF.....	199/159
Mantis.....	- /329	Shadow President....	- /329	X-Wing.....	- /299
Mario is Missing....	* /269	Shadowlands.....	179/239	Xenobots.....	- /329
Maximum OverkillDATA*	- /189	Shadoworlds.....	199/ *	Zool.....	199/269
Maximum Overkill....	- /329	Shattered lands*...-	249/249	Zyconix.....	199/189
Mega Mix.....	239/ -	Siege.....	- /239		
Megasports.....	199/ -	Sim Ant.....	269/179		
Mega-lo-mania.....	239/299	Sim Farm*.....	269/269		
Megatraveller II....	239/269	Sim Life.....	269/269		
Megatraveller III*..	- /299	Sleepwalkers.....	199/ *		
Merchant Colony.....	199/ -	Space 1889.....	- /179		
Midwinter II.....	269/249	Space Crusade II*..	239/299		
Might & Magic III..	269/299	Space Crusade.....	199/239		
Might & Magic IV....	- /329	Space Hulk*.....	- /299		
Millennium.....	- /269	Space Quest I.....	249/ -		
Motorhead.....	239/ -	Space Quest IV.....	99/269		
Nigel Mansells.....	199/269	Space Quest V.....	- /299		
No Greater Glory....	269/269	Spaceward HO.....	- /349		
No Second Prize....	199/ -	Spear of Destiny...-	329		
Oh No More Lemmings.	199/159	Special Forces.....	269/299		
Operation US Presid*	- /399	Spectre.....	- /329		
Out of This World*..	269/299	Spellcasting 301... -	/269		
Outlander*.....	269/ -	Sports Pak.....	- /269		
Paladin II.....	239/269	Star Control II....	- /269		
Pandemonium*.....	239/269	Star Trek 25th.....	* /269		
Parasol Stars.....	199/ *	Storm Master.....	239/239		
Pacific War.....	- /299	Strategy Masters...-	249/ -		
Patriot.....	- /459	Street Fighter II..	199/ *		
Perfect General DATA	199/199	Strike Commander...-	/359		
Perfect General.....	269/299	Strike Com/Speech...-	/199		
Pinball Dreams.....	199/ -	Stunt Island.....	- /299		
Pinball Fantasies...-	239/ -	Summoning.....	- /249		
Pirates Gold*.....	- /299	Super Frog.....	239/ -		
Pitfighter.....	99/ -	Sword of Aragon....	- /239		
Plan 9 From Outer Sp	269/299	Task Force 1942....	- /329		
Player Manager II*..	239/269	Terminator 2.....	199/159		
Police Quest III....	269/299	Terminator 2029....	- /369		
Pools of darkness...239/299		The 7th Quest*.....	- /299		
Populous II Data....	145/ -	The Greatest Collect	269/ -		
Populous II Plus....	269/ -	Theatre of War.....	- /269		
Populous II.....	239/ *	Third Reich.....	269/ -		
Power Game Pak.....	- /459	Time Quest.....	- /179		
Powermonger.....	239/269	Transartactica*...-	239/269		
Premier Manager....	199/ -	Tristan Pinball....	- /299		
Premiere.....	239/ *	Troddlers.....	199/ -		
Privateer*.....	- /299	Twilight 2000.....	* /299		
Project X.....	199/ -	Ultima Underworld 2..	- /299		
Prophecy of Shadow..	* /239	Ultima Underworld...-	/299		
Psycho's Soccer....	239/269	Ultima VI.....	239/269		
Pushover.....	199/239	Ultima VII Data....	- /179		
Putt Putt.....	- /239	Ultima VII.....	- /299		
Putty.....	199/ -	Ultima VII Part 2...-	/329		
Quest for Excalibur.	199/ -	Ultra Bolts*.....	- /299		
Quest for Glory II..	249/299	UMS II Planet Editor	* /189		
Quest for Glory III..	- /299	Universal Monsters*.	199/ -		
Quest for Glory.....	249/299	Utopia - New worlds.	145/ -		
Race Driving.....	239/239	Utopia.....	239/239		
Ragnarok*.....	299/299	V for Victory II....	- /399		
Railroad Tycoon....	239/269	V for Victory.....	- /269		
Rampart.....	199/269	Valhalla.....	- /329		

# Nintendon 8 - Bittisen Pelit

Action 52.....	595,-	Might & Magic.....	595,-
Addam's Family.....	389,-	Monster Party.....	239,-
Adventure Island 3.....	369,-	Night Shades.....	299,-
Bard's Tale.....	369,-	Ninja Gaiden II.....	345,-
Batman II.....	369,-	Ninja Gaiden III.....	345,-
Batman Returns.....	439,-	Pirates.....	345,-
Best of the Best.....	369,-	Pool of Radiance.....	495,-
Blues Brothers.....	389,-	Powerpunch II.....	349,-
Captain Comic.....	299,-	Prince of Persia.....	389,-
Castlevania III.....	229,-	Quatro Sports.....	369,-
Chip & Dale Rescue Ranger.....	389,-	Rc Pro Am II.....	399,-
Cowboy Kid.....	299,-	Robin Hood.....	295,-
Crash 'n' the boys.....	369,-	Robocop III.....	349,-
Darkman.....	345,-	Rocket Ranger.....	229,-
Darkwin Duck.....	389,-	Rockin' Kats.....	389,-
Double Dragon II.....	349,-	Rocky & Bullwinkle.....	399,-
Double Dragon III.....	349,-	Shatter Hand.....	299,-
Dragon Fighter.....	295,-	Simpsons II.....	389,-
Dragon Strike.....	389,-	Simpsons IV:Bartman Meets.....	389,-
Dragon Warrior III.....	449,-	Skate or Die.....	229,-
Dragon Warrior IV.....	449,-	Space Shuttle Project.....	345,-
Duck Tales.....	389,-	Spiderman.....	369,-
Eliminator.....	345,-	Stanley.....	369,-
Elite.....	389,-	Star Trek.....	345,-
Empire Strikes Back.....	375,-	Star Wars.....	379,-
F117A Stealth Fighter.....	399,-	Super Spy Hunter.....	349,-
Felix the Cat.....	389,-	Talespin.....	389,-
Fist of North Star.....	295,-	Terminator II.....	389,-
Flight of the Intruder.....	299,-	Terminator.....	389,-
Flintstones.....	389,-	Tetris.....	349,-
Frankstein.....	349,-	Tiny Toons.....	419,-
Ghost Lion.....	369,-	Toki.....	295,-
GI Joe II.....	299,-	Totally Rad.....	349,-
Godzilla 2.....	349,-	Toxic Crusader.....	389,-
Gold Medal Challenge.....	389,-	Turtles III.....	389,-
Hatris.....	389,-	Ultima IV.....	369,-
Heroes of the Lance.....	349,-	Ultimate Stuntman.....	349,-
Hook.....	349,-	Uncharted Waters.....	449,-
Hudson Hawk.....	349,-	Untouchables.....	229,-
Ikari Warriors III.....	389,-	Vice:Project Doom.....	199,-
Indiana Jones III.....	389,-	Wayne Gretzky Hockey.....	389,-
Indy Heat.....	389,-	Wizards & Warriors 3.....	349,-
Iron Sword.....	389,-	WWF II.....	389,-
Isolated Warrior.....	229,-	Yoshi.....	349,-
James Bond Jr.....	399,-		
Jetsons.....	479,-		
Joe & Mac.....	299,-		
Kick Master.....	349,-		
Krusty's Funhouse.....	389,-		
Lemmings.....	369,-		
Little Mermaid.....	389,-		
Little Nemo Dreammaster.....	299,-		
Lone Ranger.....	249,-		
Magic Darts.....	345,-		
Megaman IV.....	389,-		
Megaman V.....	449,-		
Metal Gear.....	239,-		

Huom ! Kaikki myymämme Nintendon pelit ovat USA-versioita ja ne vaativat laitteen, johon on tehty kansainvälinen muutostyö.

Toinen ja turvallisempi vaihtoehto on käyttää Game Key -adapteria pelin ja koneen välillä. Tätä adapteria myydään hintaan 199,- ja yhdessä Captain Comic - pelin kanssa hintaan 389,-

Kaikki COM 2001 OY:n myymät pelit eivät ole mahtuneet tähän listaan, joten jos haluaasi peliä ei löydy tästä, voit soittamalla COM 2001 OY:öön tiedustella pelin hintaa.

# Super Nintendon Pelit

Actraiser.....495,-	Hunt Red October445,-	Spiderman&X-Men.445,-
Addam's Family..495,-	Hyperzone.....495,-	Star Fox.....575,-
Adventure Island495,-	Imperium.....445,-	Street Combat*..495,-
Aerobiz.....595,-	Irem Skins Game.445,-	Street FighterII595,-
Alien vs Predat*495,-	Jack Nicklaus Go495,-	Strike Eagle...545,-
Amazing Tennis..445,-	James Bond Jr...445,-	Strike Gunner...445,-
American Gladia*495,-	Jeopardy.....495,-	Super Batter Up.445,-
Arcana.....495,-	Jimmy Connor...445,-	Super Battletank495,-
Axelay.....495,-	Joe & Mac.....495,-	Super Battletoa*495,-
Batman Returns..545,-	John Madden -93.525,-	Super Bowling...445,-
Battle Clash*...345,-	John Madden Foot445,-	Super Goal.....545,-
Battle Grand Pr*495,-	Kablooey.....445,-	Super High Impa*445,-
Bazooka Blizkrie475,-	King of Monsters445,-	Super Megaman*..595,-
Best of the Best495,-	Krustys Funhouse495,-	Super Ninja Boy*495,-
Bill Laimberr...345,-	Lagoon.....495,-	Super Off Road..445,-
Blaze On.....445,-	Lemmings.....445,-	Super R-Type...495,-
Blues Brothers*.445,-	Lethal Weapon..495,-	Super Soccer...445,-
Bubsey*.....495,-	Lost Vikings*...495,-	Super Star Wars.545,-
Bulls vs Blazers545,-	Magic Sword.....525,-	Super Tennis...445,-
Buster Brothers.445,-	Mario Kart.....495,-	Super Valis IV..545,-
Cal Ripken Jr...475,-	Mario Paint....575,-	Superscope.....545,-
CaliforniaGameIII495,-	Mech Warrior*...495,-	T.R.O Boxing*..445,-
Carmen Sandiego*545,-	Mickey Mouse...545,-	Terminator 2*..545,-
Castlevania IV..475,-	Might& Magic II*545,-	Terminator.....495,-
Chessmaster.....395,-	Monopoly.....495,-	Test Drive.....525,-
Chester Cheetah.495,-	Musya.....495,-	Thunderspirits.445,-
Chuck Rock.....445,-	Mystical Ninja..495,-	Tiny Toons.....545,-
Clue.....445,-	NBA All Star...495,-	Tom & Jerry....495,-
Contra III.....525,-	NCAA Basketball.445,-	Top Gear.....445,-
Cool World.....545,-	NHL Hockey.....475,-	Toys.....495,-
Cyber Spin.....445,-	Ninja Gaiden IV*545,-	Turtles IV.....545,-
Cybernator*...495,-	On the Ball....445,-	UN Squadron....495,-
D-Force.....445,-	Out of this Worl545,-	Uncharted Waters545,-
Darius Twin.....395,-	Outlander.....495,-	Waialae Golf...445,-
Death Valley RaI495,-	Paperboy 2.....445,-	Warp Speed.....525,-
Desert Strike...445,-	Pebble Beach GoI445,-	Wayne's World..545,-
Dino City.....445,-	Phalanx.....445,-	Wing Commander.545,-
Double Dragon..495,-	Pilotwings.....495,-	Wings 2.....545,-
Dragon's Lair...445,-	Pit Fighter....445,-	World League Soc445,-
Drakkhen.....445,-	Play Action FB..445,-	WWF Wrestlemania445,-
Dream Probe*...495,-	Populous.....445,-	X-Zone.....345,-
Dream TV*.....445,-	Power Moves....475,-	Xardion.....445,-
Dungeonmaster*.545,-	Prince of Persia545,-	YS III.....475,-
E.D.F.....445,-	Push Over.....445,-	Zelda III.....445,-
F Fantasy Mystic395,-	Q-Bert 3.....445,-	
F-Zero.....445,-	Race Driving...445,-	
Faceball 2000..445,-	Raiden.....445,-	
Falcon*.....495,-	Rampart.....445,-	
Fatal Fury*...545,-	Rival Turf.....445,-	
Final Fantasy II595,-	Road Riot*...545,-	
Final Fight.....495,-	Robocop 3.....495,-	
Firepower 2000..445,-	Rocketeer.....445,-	
George Foreman.495,-	Roger Clemens..445,-	
Ghoul& Ghosts.495,-	Romance kingdoms595,-	
Gods.....495,-	RPM Racing.....445,-	
Gradius III...395,-	Sim City.....445,-	
Great Waldo Sea*445,-	Sim Earth.....595,-	
Gun Force.....445,-	Simpsons.....445,-	
Harley Adventure525,-	Skuljagger....445,-	
Hit the Ice....545,-	Smartball.....495,-	
Hole in One Golf495,-	Smash TV.....495,-	
Home Alone II..445,-	Soul Blazer....495,-	
Home Alone.....495,-	Space Mega Force445,-	
Hook.....445,-	Spanky's Quest..445,-	

## SNES PAL-B

Dragon's Lair...495,-
Exhaust Heat...495,-
Home Alone.....495,-
Joe & Mac.....495,-
Krustys Funhouse495,-
Smash TV.....495,-
Pit Fighter.....495,-
Push Over.....495,-
Race Driving...495,-
Simpsons.....495,-
Spiderman&X-Men.495,-
Super Kick Off..495,-
Super Swiv.....495,-
Terminator II*..495,-
WWF.....495,-



# Gameboy listat:

4 in 1 Funpack	199,-	Fish Dude	239,-	Qix	239,-
Addams Family	239,-	Formula 1 Race	239,-	Quarth	199,-
Adventure Island	199,-	Fortified Zone	239,-	R-Type	239,-
Adventure Island II	269,-	Game Of Harmony	239,-	Radar Mission	239,-
Aerostar n/a	239,-	Gargoyles Quest	239,-	Ren & Stimpy	229,-
Alien III	249,-	George Foreman Boxing	199,-	Rescue/Princess Blob	239,-
Alleyway	239,-	Go! Go! Tank!	239,-	Revenge of the Gator	239,-
Altered Space	239,-	Godzilla	239,-	Robin Hood*	249,-
Amazing Tater	239,-	Golf	239,-	Robocop	239,-
Amazing Penguin	239,-	Gradius	199,-	Rocky & Bullwinkle	199,-
Amazing Spiderman	239,-	Hal Wrestling	239,-	Roger Clemens BBall	199,-
Asteroids	239,-	Hatris	239,-	Rolans Curse 2	199,-
Atomic Punk	239,-	Heiankyo Alien	239,-	Rolans Curse	239,-
Attack/Killer Tomatoes	239,-	High Stakes Gambilng	239,-	Serpent	239,-
Avenging Spirit	249,-	Hit The Ice	249,-	Shanghai	239,-
Balloon Kid	239,-	Home Alone 2	249,-	Side Pocket	239,-
Barbie	239,-	Hook	239,-	Simpsons 2	239,-
Baseball	239,-	Hudson Hawk	199,-	Simpsons	239,-
Bases Loaded	239,-	Humans	239,-	Sneaky Snakes	199,-
Batman 2	239,-	Hunt For Red October	239,-	Snow Brothers	239,-
Battle Bull	239,-	Hyper Load Runner	239,-	Soccer Mania	199,-
Batman	239,-	In Your Face	239,-	Solar Striker	239,-
Battle Unit:Zeoth	239,-	Ishido	239,-	Solomons Club	239,-
Battleship	239,-	Jack Nicklaus Golf	239,-	Spanky's Quest	199,-
Battletoads	239,-	Jeep Jamboree	239,-	Speedball 2	239,-
Beetlejuice	239,-	Jopardy	239,-	Spiderman 2	239,-
Best of the Best	239,-	Jetsons	239,-	Spot The Video Game	249,-
Bill Elliot Nascar	239,-	Kid Icarus	239,-	Spuds Adventure	199,-
Bills&Teds Adventure	239,-	Kingdom Crusade	239,-	Spy vs Spy	229,-
Bionic Battler	239,-	Kirby's Dreamland	229,-	Square Deal Poker	199,-
Bionic Commando	293,-	Klax	239,-	Star Saver	199,-
Blades of Steel	239,-	Knight's Quest	239,-	Star Trek 25th	239,-
Blaster Master Boy	239,-	Krusty's Funhouse	249,-	Star Wars	239,-
Blues Brothers	199,-	Kung Fu Master	239,-	Super Hunchback	239,-
Bonk's Adventure	229,-	Kwirk	239,-	Super Mario Land 2	249,-
Boxxle 2	199,-	Lazlo's Leap	239,-	Super Off Road	239,-
Brain Bender	239,-	Little Mermaid	279,-	Super Rc Pro Am	199,-
Bubble Bobble	239,-	Lock'n'Chase	239,-	Super Scrabble	239,-
Bubble Ghost	239,-	Looney Tunes	229,-	Swamp Thing	239,-
Bugs Bunny 2	239,-	Loopz	239,-	Sword Of Hope	249,-
Burai Fighter	239,-	Marble Madness	199,-	T.M.N.T. 2	239,-
Burgertime Deluxe	239,-	Marus Mission	239,-	T.M.N.T.	239,-
Caesars Palace	239,-	Megaman 2	239,-	Tail Gator	239,-
Castelian	239,-	Megaman 3	249,-	Tasmania Story	239,-
Castlevania 2	239,-	Megaman	239,-	Tecmo Bowl	239,-
Catrap	239,-	Metroid	239,-	Tennis	239,-
Centipede	239,-	Miner 2049	199,-	Terminator II	239,-
Choplifter 2	239,-	Missile Command	199,-	Terminator 2: Arcade	239,-
Chuck Rock*	249,-	Monopoly	239,-	The Flash	239,-
Cosmo Tank	239,-	Motocross Maniacs	239,-	Tiny Toons	249,-
Crash Dummies	229,-	Mouse Trap Hotel	239,-	Tom & Jerry	239,-
Crystal Quest	239,-	Mr Do	239,-	Top Gun	259,-
Cyraid	239,-	Mysterium	239,-	Toxic Crusaders	239,-
Daedallan Opus	239,-	N.F.L. Football	239,-	Track & Field	239,-
Darkman	239,-	Nail&Scale	199,-	TrackMeet	239,-
Days of Thunder	239,-	Navy Seals	239,-	Trax	239,-
Dead Heat Scramble	239,-	NBA Allstars 2	239,-	Turn & Burn	239,-
Dig Dug	239,-	NBA Allstars	239,-	Turrican	239,-
Double Dragon 2	199,-	Ninja Boy	239,-	Ultima:Runes of Virtue	259,-
Double Dragon 3	229,-	Ninja Gaiden	239,-	Ultra Golf	239,-
Double Dribble	239,-	Ninja Taro	199,-	Universal Soldier	279,-
Dr. Franken	199,-	Nobunagas Ambition	239,-	Viking Child	199,-
Dr. Mario	239,-	Operation C	239,-	Wave Race	239,-
Empire Strikes Back*	249,-	Out Of Gas	229,-	Wheel of Fortune	239,-
Elevator Action	239,-	PaperBoy 2	199,-	Word Zap	239,-
Exodus	229,-	PaperBoy	239,-	Wordtris	239,-
Face Ball 2000	239,-	Penguin Wars	239,-	World Bowling	239,-
Fastest Lap	239,-	Pipe Dream	239,-	World Circuit Series	239,-
Felix the Cat*	249,-	Pitfighter	249,-	World Cup Soccer	239,-
Ferrari GP Racing	239,-	Play Action Football	239,-	WWF	239,-
Fighting Simulator	239,-	Power Mission	239,-	WWF Superstars	199,-
Final Fantasy Adv	229,-	Prince Of Persia	229,-	Xenon 2	239,-
Final Fantasy Adv2	199,-	Punisher	239,-	Yoshi	199,-
Final Fantasy Legend	239,-	Q-Bert	239,-	Zelda*	249,-

# Megadriven pelejä

688 Attack Sub.....	445,-	J.Glanville Football...	429,-	Test Drive II.....	395,-
Abrams Battletank.....	375,-	Jennifer Capriot Tennis	395,-	Thunderforce II.....	359,-
Action 52*.....	895,-	Jewel Master.....	295,-	Thunderforce IV.....	429,-
Alex Kidd.....	395,-	Joe Montana Football 2.	375,-	Toe Jam & Earl.....	345,-
Alien 3.....	395,-	Joe Montana Football 3.	399,-	Toki.....	395,-
Alien Storm.....	375,-	Joe Montana Football...	375,-	Traysia.....	445,-
Alisia Dragon.....	345,-	John Madden 93 Football	419,-	Trouble Shooter.....	375,-
Altered Beast.....	145,-	John Madden Football 2.	375,-	Truxton.....	395,-
American Gladiators...	495,-	John Madden Football...	345,-	Twisted Flipper.....	395,-
Aquatic Games.....	345,-	Jordan vs. Bird.....	375,-	Uncharted Waters.....	495,-
Arch Rivals.....	395,-	Kid Chameleon.....	345,-	Universal Soldier.....	375,-
Arcus Odussey.....	395,-	Krusty's Funhouse.....	345,-	Vallis III.....	445,-
Arnold Palmer Golf.....	295,-	Leaderboard Golf.....	375,-	Warrior of Rome II.....	445,-
Atomic Robo-Kid.....	345,-	Lemmings.....	375,-	Warrior of Rome.....	395,-
Atomic Runner.....	345,-	LHX Attack Chopper.....	395,-	Warsong.....	395,-
Batman Returns.....	429,-	Little Mermaid.....	329,-	Wheel of Fortune.....	395,-
Batman Revenge of Joker	449,-	Mario Lemieux Hockey...	375,-	Where is Carmen Sandieg	395,-
Battletoads.....	449,-	Menacer + 5 peliä.....	595,-	Winter Challenge.....	395,-
Beast Wrestlers.....	395,-	Might & Magic.....	445,-	World Trophy Soccer...	395,-
Bio Hazard Battle.....	375,-	Moonwalker.....	395,-	WWF Wrestlemania.....	395,-
Blockout.....	345,-	Muhammad Ali Boxing...	495,-	X-Mutants.....	429,-
Bonanza Brothers.....	345,-	NHLPA 93 Hockey.....	429,-	YS III.....	445,-
Buck Rogers.....	295,-	Olympic Gold.....	395,-		
Budokan.....	429,-	Outlander.....	395,-		
Bulls vs. Lakers.....	429,-	PGA Tour Golf II.....	429,-		
Buster Douglas Boxing...	259,-	PGA Tour Golf.....	345,-		
Cal Ripken Jr.Baseball	429,-	Phantasy Star II.....	395,-		
Caliber .50.....	295,-	Phantasy Star III.....	475,-		
California Games.....	395,-	Phelios.....	345,-		
Castle of Illusion.....	395,-	Pit Fighter.....	395,-		
Centurion.....	395,-	Powermonger.....	395,-		
Chakan Forever Man.....	395,-	Predator 2.....	395,-		
Chuck Rock.....	395,-	Pro Am Racing.....	395,-		
Crackdown.....	345,-	Rambo III.....	345,-		
Crüeball.....	345,-	Rampart.....	375,-		
Cyberball.....	395,-	Revenge of Shinobi.....	295,-		
Cybercop.....	395,-	Rings of Power.....	445,-		
David Robinson.....	395,-	Risky Woods.....	395,-		
Deadly Moves.....	469,-	Road Rash II.....	395,-		
Death Duel.....	445,-	Road Rash.....	345,-		
Decap Attack.....	345,-	Rolo to the Rescue.....	429,-		
Desert Strike.....	395,-	Shadow Dancer.....	295,-		
Donald Duck Quackshot...	395,-	Shadow of the Beast...	445,-		
Double Dragon.....	395,-	Shining in the Darkness	445,-		
Dragon's Fury.....	345,-	Side Pocket.....	395,-		
Dungeons & Dragons.....	495,-	Simpsons.....	375,-		
Dynamite Duke.....	395,-	Slime World.....	375,-		
Ecco the Dolphin.....	495,-	Sonic the Hedgehog 2...	429,-		
El Viento.....	395,-	Sonic the Hedgehog.....	345,-		
Evander Holyfield Boxin	395,-	Space Invaders '91.....	345,-		
F-22 Interceptor.....	375,-	Speedball 2.....	395,-		
Fantasia.....	345,-	Splatterhouse II.....	395,-		
Fatal Fury.....	525,-	Star Control.....	295,-		
Fatal Rewind.....	345,-	Starflight.....	395,-		
Ferrari Grand Prix.....	375,-	Steel Empire.....	345,-		
Flashback*.....	459,-	Steel Talons.....	375,-		
Forgotten Worlds.....	395,-	Streets of Rage 2.....	469,-		
Gadget Twins.....	489,-	Streets of Rage.....	395,-		
Gaiades.....	395,-	Super Battletank.....	429,-		
Gain Ground.....	345,-	Super High Impact.....	375,-		
Galahad.....	395,-	Super Monaco GP II.....	395,-		
Gemfire.....	595,-	Super Monaco GP.....	295,-		
George Foreman Boxing...	395,-	Super Off Road.....	345,-		
Ghoul's'n'Ghosts.....	395,-	Super Smash TV.....	375,-		
Gods (Genesis).....	395,-	Sword of Sodan.....	395,-		
Golden Axe.....	345,-	Sword of Vermillion...	425,-		
Green Dog.....	375,-	Tale Spin.....	349,-		
Growl.....	375,-	Tazmania.....	375,-		
Hellfire.....	345,-	Team USA Basketball...	395,-		
Home Alone.....	375,-	Team Williams GP*.....	459,-		
Humans.....	495,-	Technocop.....	375,-		
Immortal.....	375,-	Terminator II: Arcade...	395,-		
Indiana Jones.....	429,-	Terminator.....	429,-		

## Lynxin Pelejä

APB.....	239,-	Pacland.....	239,-
Awesome Golf.....	239,-	Paperboy.....	239,-
Baseball Heroes.....	239,-	Pinball Jam.....	299,-
Basketbrawl.....	239,-	Pifighter.....	359,-
Batman Returns.....	299,-	Rampage.....	239,-
Bill & Ted's Adventure.....	269,-	Rampart.....	239,-
Blockout.....	239,-	Road Blasters.....	239,-
Blue Lightning.....	269,-	Robosquash.....	239,-
California Games.....	239,-	Robotron.....	239,-
Checkered Flag.....	299,-	Rygar.....	239,-
Chips Challenge.....	239,-	S.T.U.N Runner.....	299,-
Crystal Mines II.....	299,-	Scrapyard Dog.....	239,-
Dirty Larry.....	299,-	Shadow of the Beast.....	299,-
Dracula.....	329,-	Shanghai.....	239,-
Electrocops.....	239,-	Slimeworld.....	239,-
Gates of Zendecon.....	239,-	Steel Talons.....	299,-
Gauntlet III.....	239,-	Super Skweek.....	239,-
Hard Drivin'.....	239,-	Switchblade II.....	299,-
Hockey.....	299,-	Toki.....	299,-
Hydra.....	239,-	Tournament Cyberball.....	239,-
Ishido.....	239,-	Turbo Sub.....	239,-
Joust.....	299,-	Viking Child.....	239,-
Kung Food.....	239,-	Warbirds.....	299,-
Lynx Casino.....	269,-	Xenophobe.....	239,-
Ms. Pacman.....	239,-	Xybots.....	239,-
NFL Football.....	239,-	Zarlol Mercenary.....	239,-
Ninja Gaiden.....	239,-		

# **HUOMIO ATARI LYNXIN OMISTAJAT:**

**OLETKO KYLLÄSTYNYT SIIHEN, ETTÄ  
LAITTEESI IMEE VIRTAA ENEMMÄN KUIN  
EHDIT PATTEREITA KIOSKILTA OSTAA ?**

**KATKEAAKO PELINAUTINTO USEIN  
YLLÄTTÄEN, JUURI KUN OLET  
PÄÄSEMÄISILLÄSI PELISSÄ VIHDOINKIN  
HIEMAN PITEMMÄLLE ?**

**EI HÄTÄÄ !!!  
COM 2001 OY AUTTAA SINUA PELASTAMAAN  
PÄIVÄSI !**

**NYT SAATAVANA ATARI LYNXIIN KÄTEVÄ  
MUUNTAJA, JONKA AVULLA PELAAMINEN ON  
AIKAISEMPAA HAUSKEMPAA JA SE KESTÄÄ  
PITEMPÄÄN.**

**TÄMÄ MASCOTIN MUUNTAJA NYT SAATAVANA  
COM 2001 OY:STÄ HINTAAN 299,-  
JA COM CLUBIN JÄSENILLE 249,-**

## Käytettyjen pelien listat:

-Perustuvat 24. 4. vallinneeseen tilanteeseen.

### *Sega Megadrive:*

688 Attack Sub	245,-
Alien Storm	195,-
Altered Beast	100,-
Arnold Palmer Golf	245,-
Blockout	195,-
Bonanza Bros	195,-
Buck Rogers	195,-
Castle Of Illusion	195,-
David Robinson´s Supreme Court	245,-
Decap Attack	195,-
EA Hockey	245,-
F22-Interceptor	245,-
Fatal Labyrinth	195,-
Forgotten Worlds	195,-
Gajn Ground	245,-
Ghouls´n´Ghosts	195,-
Golden Axe	195,-
Jewel Master	245,-
John Madden Football	195,-
Last Battle	195,-
Mystic Defender	245,-
NHLPA Hockey ´93	295,-
Phantasy Star 3	295,-
Rambo 3	195,-
Rings Of Power	195,-
Shining in the Darkness	275,-
Sonic The Hedgehog	245,-
Spiderman	195,-
Streets of Rage	245,-

Super Hang On	145,-
Super Monaco GP	145,-
Super Thunder Blade	195,-
Twin Hawk	195,-
Valis	195,-
Wonderboy 3	245,-
YS 3	195,-

### *Super Nintendo USA:*

Desert Strike	325,-
Lemmings	295,-
Mario Kart	295,-
Rival Turf	295,-
Sim City	295,-
Super Double Dragon	295,-
Turtles IV	275,-
Wings 2	295,-
YS 3	275,-

### *Super Nintendo Euro:*

Super R-Type	325,-
Super Tennis	345,-
Zelda 3	395,-

### *Nintendo Gameboy:*

Blades of Steel	145,-
Bugs Bunny 2	145,-
Bubble Bobble	125,-
Castlevania 2	155,-
Chessmaster	145,-
Choplifter	165,-

<b>Double Dragon</b>	<b>125,-</b>
<b>Double Dragon 3</b>	<b>165,-</b>
<b>Ducktales</b>	<b>145,-</b>
<b>Final Fantasy Legend 2</b>	<b>185,-</b>
<b>Fortress of Fear</b>	<b>125,-</b>
<b>Kid Ikarus</b>	<b>145,-</b>
<b>Marble Madness</b>	<b>125,-</b>
<b>Mario Golf</b>	<b>165,-</b>
<b>Motocross Maniacs</b>	<b>145,-</b>
<b>Navy Seals</b>	<b>145,-</b>
<b>Qix</b>	<b>125,-</b>
<b>Radar Mission</b>	<b>145,-</b>
<b>R-Type</b>	<b>145,-</b>
<b>Shadow Warriors</b>	<b>125,-</b>
<b>Sidepocket</b>	<b>165,-</b>
<b>Skate or Die: Tour de Trash</b>	<b>145,-</b>
<b>Solar Striker</b>	<b>125,-</b>
<b>Super Rc Pro Am</b>	<b>145,-</b>
<b>Tennis</b>	<b>125,-</b>
<b>Terminator 2: Judgement Day</b>	<b>165,-</b>
<b>Turtles</b>	<b>125,-</b>
<b>Turtles 2</b>	<b>145,-</b>
<b>Turrican</b>	<b>125,-</b>
<b>World Cup Soccer</b>	<b>145,-</b>
<b>WWF 2</b>	<b>165,-</b>

***Nintendo 8 bittinen:***

<b>Action 52</b>	<b>435,-</b>
<b>Bad Dudes</b>	<b>175,-</b>
<b>Blades of Steel</b>	<b>275,-</b>
<b>Gold Medal Challenge '92</b>	<b>295,-</b>
<b>Journey To Silius</b>	<b>245,-</b>
<b>Knight Rider</b>	<b>195,-</b>
<b>Nightmare on Elm Street</b>	<b>195,-</b>

<b>Probotector</b>	<b>245,-</b>
<b>Robocop</b>	<b>245,-</b>
<b>Silent Service</b>	<b>165,-</b>
<b>Simpsons 2: Bart vs. The World</b>	<b>245,-</b>
<b>Swords &amp; Serpents</b>	<b>195,-</b>
<b>Tiger Heli</b>	<b>195,-</b>
<b>Top Gun</b>	<b>195,-</b>
<b>Track &amp; Field 2</b>	<b>245,-</b>
<b>Turtles 3: The Manhattan Project</b>	<b>275,-</b>
<b>Werewolf</b>	<b>245,-</b>

*Atari Lynx:*

<b>Batman Returns</b>	<b>195,-</b>
<b>Bills &amp; Teds Excellent Adventure</b>	<b>185,-</b>
<b>Blue Lightning</b>	<b>195,-</b>
<b>Chip´s Challenge</b>	<b>165,-</b>
<b>Gates of Zendocon</b>	<b>125,-</b>
<b>Gauntlet - The Third Encounter</b>	<b>145,-</b>
<b>Kung Food</b>	<b>165,-</b>
<b>Ninja Gaiden</b>	<b>165,-</b>
<b>Paperboy</b>	<b>125,-</b>
<b>Pinball Jam</b>	<b>185,-</b>
<b>Slime World</b>	<b>185,-</b>
<b>Steel Talons</b>	<b>185,-</b>
<b>Switchblade 2</b>	<b>185,-</b>
<b>Toki</b>	<b>185,-</b>
<b>Viking Child</b>	<b>165,-</b>
<b>Xenophobe</b>	<b>145,-</b>
<b>Zarlor Mercenary</b>	<b>145,-</b>

*Neo Geo:*

<b>Top Players Golf</b>	<b>895,-</b>
<b>Ghost Pilots</b>	<b>895,-</b>
<b>Ninja Commando</b>	<b>895,-</b>



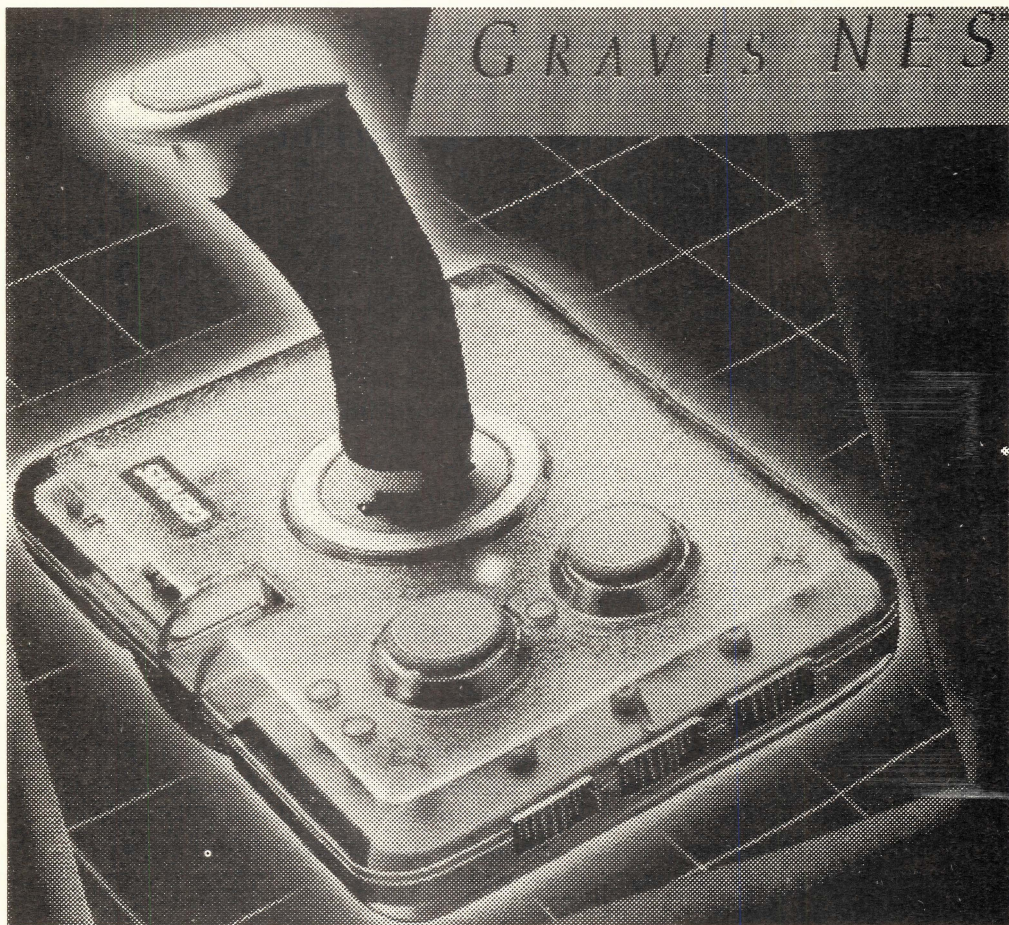
# GRAVIS (NINTENDO)

**Advanced Gravis Joystick asettaa uudet standardit huippulaadun suorituskyvyille ja piste-ennätyksille. Siitä löytyy ominaisuuksia ja kestävyyttä, jotka ovat tarkoitettuja kaikenikäisille pelaajille (kuudesta vuodesta ylöspäin). Tämä on perusteellinen ohjain perusteelliselle pelaajalle.**

## **Ominaisuuksia :**

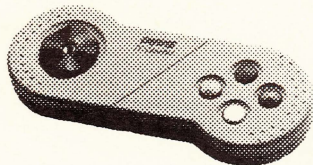
- + Täysinmittainen pehmustettu ohjaussauva  
= Tarjoaa uskomattoman paljon paremman pelattavuuden kuin esim. normaali NES -controller.
  - + Peräti 10-asentoinen kahvan jäykkyydensäädin  
= Voit itse säätää ohjaimen sopivaksi itsellesi ja erilaisille pelityypeille; jäykkä ja nopea kahva arcade- ja actionpeleihin, pehmeä kontrolli lento- ja autosimulaatioihin.
  - + Kolme itsenäistä mikrokytkimellä varustettua tulitushäppäintä  
= Voit itse valita, minkä niistä haluat A- ja B-näppäimeksi, ja mihin haluat sijoittaa Turbo-fire-toiminnon - järjestyksen muuttaminen onnistuu vaikka kesken pelin.
  - + Turbo-fire ja hidastus-toiminto  
= Turbo-firen kaikki varmasti tietävät - vaikka se tyystin puuttuukin NESin perusohjaimesta; Slow Motion nimensä mukaisesti hidastaa pelin kulkua, jos vaikka tilanne pelissä sattuisi kuumenemaan liiaksi : näin sinulle jää enemmän aikaa miettiä kiperien paikkojen toimintamahdollisuuksia (HUOM! Aivan kaikki pelit eivät tue Slow Motion-toimintoa).
  - + Kolme valodiodia (leditä)  
= Kirkkaanvihreät ja -punaiset valodiodit pitävät sinut ajan tasalla kulloinkin toimivasta näppäimestä; mikäli Turbo-fire-toiminta on päällä, vilkkuu punainen valo jaksottaisesti.
  - + Extra-pitkä johto (n. 2.3 m)
  - + Kirkasmuovinen kotelo
  - + Yhden ( 1 ) vuoden takuu!  
= Advanced Gravis Computer Technology Ltd. takaa joystickin kestävyuden.
- \*Tuote on Nintendon virallisesti hyväksymä ja se kantaa Seal of Quality-leimaa.**

# *Advanced Gravis Nintendo*



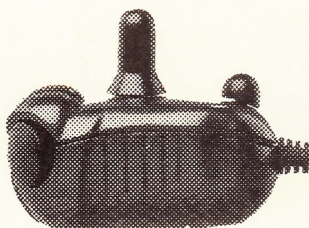
*Nintendon peliohjaimien eliittiä  
järkyttävään hintaan 495,-*

# AMIGAN JA PC:N PELIOHJAIMET



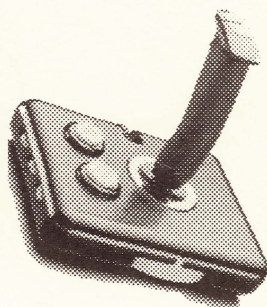
## Gravis PC GamePad

- Konsolityyppinen peliohjain PC:lle.
- Voit muuttaa GamePadin hetkessä joystickiksi mukana tulevan ruuvattavan kahcan avulla.
- Gravisen laatuote.



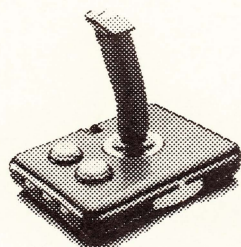
## Bug Amiga 149,-

- Pelit -lehden vertailun voittanut peliohjain.
- Innovatiivinen, mutta kuitenkin erittäin toimiva.
- Joka pelaajan unelma.



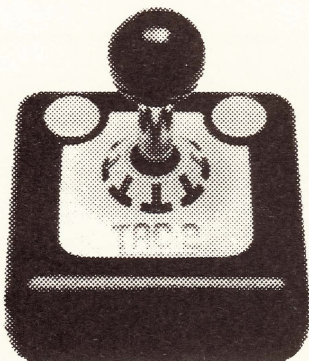
## Gravis Amiga 279,-

- PC:n hypersuosittu Gravis-peliohjain on saatavilla myös muille kotitietokoneille.
- Tämä ohjain sopii hyvin kaikenlaisiin peleihin useiden säätöominaisuuksien vuoksi.
- Seuraavan kerran, kun olet ostamassa peliohjainta, kannattaa harkita Gravisista.



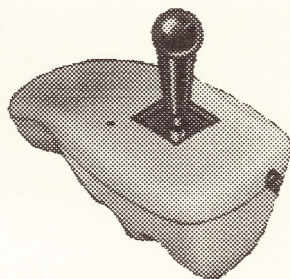
## Gravis PC 299,-

- Paras yleisohjain PC:lle sopii niin lentosimulaattoreihin kuin muihinkin peleihin.
- Eniten myyty ohjain.



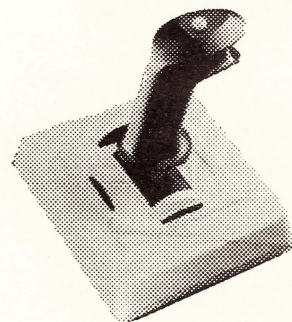
## Tac II Amiga 99,-

- Ylivoimaisesti suosituin peliohjain Amigoille.
- Todella kestävä perusohjain.



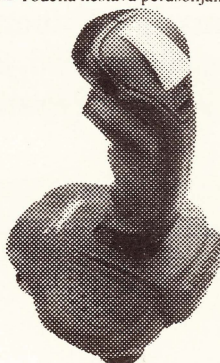
## Ergostick PC 349,-

- Hyvin käteen suunniteltu.



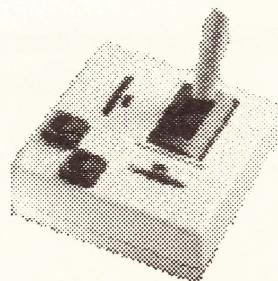
## PC Flightstick 369,-

- PC:n paras peliohjain lentopeleihin.
- Todella kestävä.
- Valmistettu Usa:ssa.



## Quickshot Python Amiga 99,-

- Suosittu huippuedullinen perusohjain.
- Hyvin käteen muotoiltu.



Kysy Machien hintoja PC:lle

**SOITA  
JA TILAA !!  
981-336644**

# Com Clubin

## Jäsentarjoukset

**Seuraavilla sivuilla on Com Clubin - jäsenille tarkoitettuja tarjouksia. Ollakseen oikeutettu näihin alennuksiin, tulee Com Clubin jäsenen ilmoittaa nimensä ja jäsennumerosa tilausta jättäessään.**

**Muille asiakkaille seuraavilla sivuilla esitetyt tuotteet ovat normaalihintaisia.**

**Muista COM 2001 OY:ssä myydyistä tuotteista Com Clubin jäsenet saavat alennusta tuotekohtaisesti, kuitenkin niin, että kaikista peleistä myönnetään klubin jäsenille 5 % alennusta.**

**Tarjoustuotteiden hinta säilyy voimassa mainitun ajan tai niin kauan kun tavaraa on varastossa.**



# ***Classic Adventures PC*** **VUOSITUHANNEN PELIKOKOELMA**

*Loom*

*Zak McKracken*

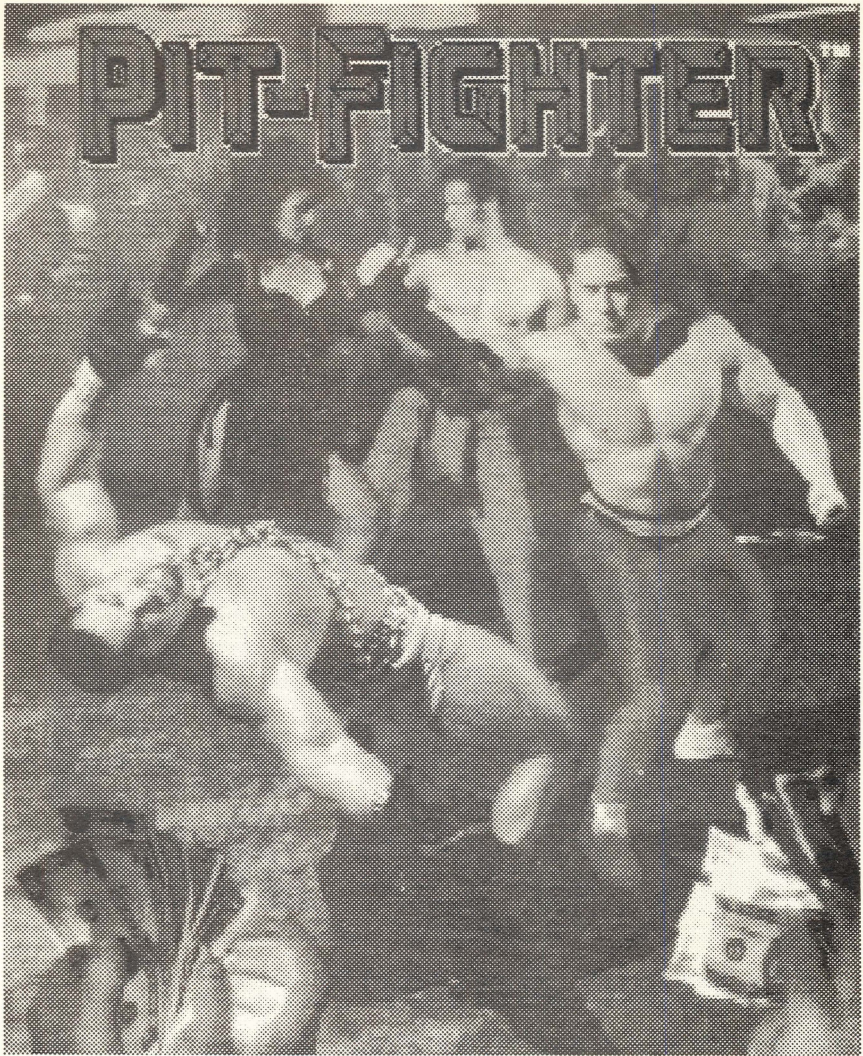
*Maniac Mansion*

*Secret Of Monkey Island*

*Indiana Jones Last Crusade ADV*

*COM CLUBILAISILLE AINOASTAAN*

**349,-**



*Pitfighter Lynxille  
saapunut. COM  
CLUBilaisille 349,-*

NYT COM CLUBIN JÄSENILLE:

**SIERRAN:**

**King's Quest VI PC**



**VAIN: 269,- (normaalisti 329,-)**

*Sierra on ilmoittanut lakanneensa tekemästä Amiga - pelejä!*

*Saimme kuitenkin varastoomme erän vanhoja Sierran seikkailupelejä, jotka voimme nyt myydä edullisesti Com Clubin jäsenille.*

<i>QUEST FOR GLORY I</i>	<i>199,-</i>
<i>QUEST FOR GLORY II</i>	<i>199,-</i>
<i>SPACE QUEST I</i>	<i>199,-</i>
<i>SPACE QUEST IV</i>	<i>199,-</i>
<i>LEISURE SUIT LARRY I</i>	<i>199,-</i>
<i>LEISURE SUIT LARRY V</i>	<i>199,-</i>
<i>KING 'S QUEST V</i>	<i>199,-</i>
<i>HEART OF CHINA</i>	<i>199,-</i>
<i>CASTLE OF DR. BRAIN</i>	<i>199,-</i>
<i>CODENAME ICEMAN</i>	<i>199,-</i>

*Tilaa heti alennettuun Clubi-hintaan 981-336644.*



**NYT COM CLUBIN JÄSENILLE:**

**MEGADRIVEN:**

**World of Illusion**



**VAIN: 369,- (normaalisti 429,-)**

# **Tulossa:**

**Eli Seuraavassa Com Club - lehden numerossa:**

**MESSURAPORTTI ENGLANNISTA:**

By Juha Holtinkoski

**PELIARVOSTELUSSA:**

**STRIKE COMMANDER PC**

**+**

**STRIKE COMMANDER SPEECH PAK**

**CHUCK ROCK 2 AMIGA**

**ABANDONED PLACES 2 AMIGA**

**BODY BLOWS AMIGA?**

**OUTLANDER SUPER NINTENDO**

**MEGA-CD PELIARVOSTELUJA:**

**Eurooppalaisista Peleistä !!!**

**JA PALJON MUUTA,**

**JOTEN KANNATTAÄ PYSYÄ MUKANA  
MENOSSA.**

# *Com Clubilaisten Edut:*

- **5 % alennus lähes kaikista COM 2001 OY:stä tilatuista tuotteista.**
- **11 kertaa vuodessa ilmestyy asiakaslehti, Com Club - lehti, jonka uusimman numeron saa suoraan kotiinsa kannettuna. Lehdestä löytyy tietoa uusimmista markkinoilla olevista tuotteista.**
- **Joka kuukausi Com Club - lehdessä on huippu edullisia tarjouksia. Ainoastaan Com Clubin jäsenet ovat oikeutettuja näihin etuihin.**
- **Amigan, PC:n, 8 - bittisen Nintendon, Sega Megadriven tai Gameboyn omistajat saavat liittymislahjaksi ILMAISEN pelin.**
- **Com Club - lehden jokaisessa numerossa on runsaasti peliarvosteluja sekä tietokoneille, että videopelilaitteille.**

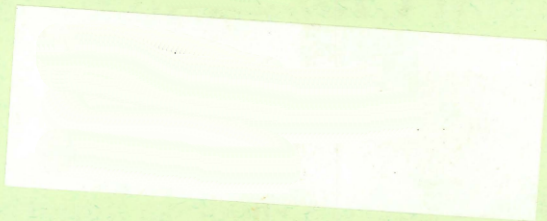
***Liity siis heti !!***

***Soita 981-336644 tai lähetä takasivulla oleva kortti.***

***Ps. Muistithan, että Amigan, PC:N, Nintendon, Megadriven tai Gameboyn omistajana olet oikeutettu liittymislahjana ilmaiseen peliin johonkin ylläluetelluista laitteista. Toimi nopeasti !!***



90100/537



**Tilaa Star  
Fox Super  
Nintendolle  
Vuoden  
myydyin  
SN-peli.  
545,-**

**Meillä voit maksaa myös  
VISA, OK, Eurocard ja  
Mastercard -korteilla.  
Ilmoita korttisi numero  
tilausta jättäessäsi.**



- Haluan liittyä COM CLUBin jäseneksi tilaamalla 11 kertaa vuodessa ilmestyvän COM CLUB-lehden. Amigan, PC:n, Megadriven, Nintendon tai Gameboyn omistajana saan vielä ilmaiseksi mahtavan yllätyspelilahjan. COM CLUB-lehden vuosittainen tilausmaksu on 195 markkaa. Omistan  Amigan  PC:n  Megadriven  Gameboyn  Nintendon  Super Nintendon  Lynxin  jokin muu, mikä \_\_\_\_\_

Vastaan-  
ottaja  
maksaa  
posti-  
maksun.

- Haluan tilata seuraavat tuotteet. (Muista mainita kone!)  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

**COM 2001 Oy  
Vastauslähetys  
90100/537  
PL 536  
90101 Oulu**

Nimi: \_\_\_\_\_

Osoite: \_\_\_\_\_

Postinro: \_\_\_\_\_ Postitoimipaikka: \_\_\_\_\_

Puhelin: \_\_\_\_\_ Allekirjoitus: \_\_\_\_\_

(Jos tilaaja alle 18 vuotta, huoltajan allekirjoitus.)

