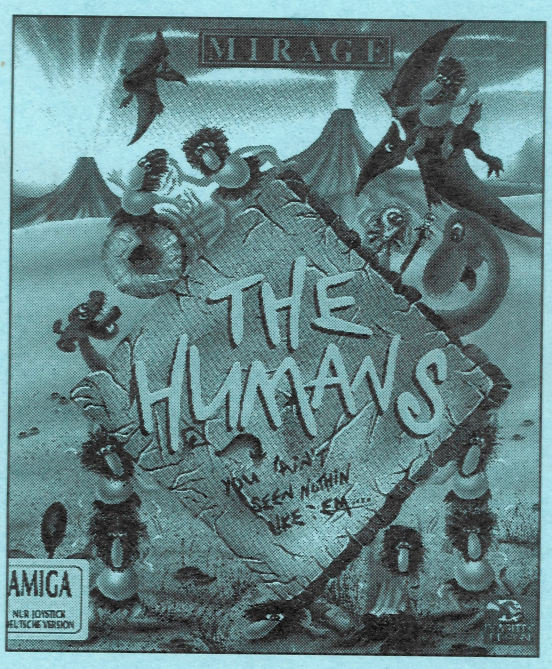
COM CLUB

Asiakaslehti

Numero 4
Lokakuu



Vol 4 / (C) 1992
COM 2001 OY
Oy Pelilinjat GameLine Ltd.

Sisällysluettelo

PÄÄKIRJOITUS.....3
Postimyynnistä.....4

Artikkelit
TUOTE-ESITTELYSSÄ:
Screenbeat-kaiuttimet..5
ECTS - Messuraportti...6-11
Suosituimmat pelit -92.45

PELIARVOSTELUT:

AMIGA / PC
A-Train.....12
Darklands.....13
Humans.....14-15
Ishar.....16-17
Jimmy White snooker..18
B-17 Flying Fortress.19
Lure of Temptress....20-21
Millenium.....22
Theatre of War.....23
Perfect General.....24
Vikings.....25
Zool.....26

SUPER NINTENDO
Action Play Football.27
G.Foreman KO Boxing..27
Arcana.....28-29
Kablooey.....30
R.Clemens Baseball...30
Rampart.....31
Robocop 3.....32
Simpsons.....33

GAMEBOY
Boxxle II.....34
Paperboy II.....35
Simpsons II.....35
Spiderman II.....36
Spy vs. Spy.....36

MEGADRIVE
Alien III.....37
Atomic Runner.....38
Bulls vs. Lakers.....39
Green Dog.....40
Lemmings.....41

ATARI LYNX
Baseball Heroes.....42
Pinball Jam.....42
Shadow of the beast..43
Steel Talons.....43

TUOTELUETTELO
Tuoteluettelosta.....46
Com Club tarjoukset..47
Amigan pelit.....48
PC:n pelit.....48
Konsolien pelit.....49
Muut tuotteet.....50
vinkki koodisto.....51-54

PÄÄTOIMITTAJA:
Juha Holtinkoski
VASTAAVA PÄÄTOIMITTAJA:
Jukka Uhlgren
TOIMITTAJAT:
Tomi Korhonen, Tommi Pajari

Julkaisija:
Suomen Pelimafia Oy

Kaikki oikeudet muutoksiin pidätetään.

Pääkirjoitus

Lokakuu on saapunut. Lehdet ovat kellastuneet ja putoilleet maahan. Apua, enää meillä on vain lyhyt armonaika ja sitten talven kylmyys ja pimeys saapuvat luoksemme. Ja lumi, joka jo tätä kirjoittaessa yrittää ensimmäistä kertaa peittää maan - ainakin näin Oulun tienoilla. Ainoa valonpilkahdus onkin vain joulun lähestyminen. Ilmeisesti ulkomaiset peliyhtiöt ovat samaa mieltä asiasta, sillä uusia pelejä on ilmestynyt niin konsoleille kuin tietokoneillekin aivan uskomatonta tahtia.

Tästä johtuen on Com Clubin tämäkin numero terästetty lukuisilla peliarvosteluilla, mukaan on mahdutettu muhkea määrä uusimpien konsoleille ilmestyneiden pelien arvosteluja. Peliarvosteluista vielä sen verran, että asiakkailta saamamme palautteen perusteella olemme päättäneet antaa arvostelemillemme peleille tietyn pistemäärän arvoasteikolla yhdestä viiteen. Päädyimme tämän kaltaiseen arvoasteikkoon vastapainona muissa lehdissä esiintyville prosenttipohjaiselle arvostelutaulukoille. Pisteytyksen perusperiaate on seuraava :

☹ = Peli on huono, eikä sitä missään nimessä kannata ostaa.

☺☺ = Peli on siedettävä, mutta tavanomainen.

☺☺☺ = Peli on hyvä, mutta se olisi voitu tehdä paremminkin.

☺☺☺☺ = Peli on lajityyppinsä edustajana hyvä peli.

☺☺☺☺☺ = Peli on lajityyppinsä parhaimmistoa, eliittiä.

Kuten ylläolevasta voi päätellä, jokaista peliä verrataan oman lajityyppinsä edustajiin - roolipelejä verrataan roolipeleihin, strategiapelejä strategiapeleihin, räiskintäpelejä räiskintäpeleihin ja niin edelleen. Tämä kannattaa ottaa huomioon arvostelua lukiessaan, sillä onhan toki näin, ettei strategiapelien parissa viihtyvä pelaaja välttämättä pidä räiskintäpelistä, joka saa viisi pistettä arvostelussa. Ja päinvastoin.

Com Club lehti tulee näillä näkymin ilmestymään joka kuukauden puolessa välissä. Olemme toimituksessa jatkaneet taisteluamme painovirhepaholaisen ja teknisten ongelmien kanssa ja ainakin tällä hetkellä vaikuttaa siltä, että ne mokomat ovat voitolla. Mutta taistelumme jatkuu ja toivomme, että jo seuraava numero olisi parempi tasoinen ja täysin painovirheetön.

Lehtemme tämä numero on kokenut hieman muutoksia edelliseen lehtemme numeroon verrattuna. Tuoteluettelon osuutta lehdestä on jonkin verran lyhennetty, Oy Pelilinjat GameLine Ltd:in käytössä olevat vinkkikoodit on kasattu samoille sivuille, jotta vinkkikoodien käyttö olisi mahdollisimman helppoa. Pelilinjojen käyttäjämäärästä päätellen tälle uudistukselle on ollut tarvetta. Toivottavasti lehtemme ulkomuodon muuttuminen on Com Clubilaisten mielestä hyvä asia, uusia parannusehdotuksia otamme toki aina mielellämme vastaan, joten mikäli teillä rakkaat lukijat on ehdotuksia Com Club - lehden suhteen, voitte ottaa toimitukseemme yhteyttä kirjoittamalla osoitteeseemme, COM 2001/ COM CLUB , PL 536 , 90101 OULU. Tähän loppuun vielä mainittakoon, että Oy Pelilinjat GameLine Ltd:in Com Clubin jäsenille järjestämän kilpailun, jossa palkintona oli Super Nintendo, on voittanut Joonas Ylitalo Rantsilasta. Tämän pidemmittä kirjoituksitta jätän teidät, arvoisat lukijat tutkimaan asiakaslehtemme uusinta numeroa.

Jukka Uhlgren
COM 2001 OY
Oy Pelilinjat GameLine Ltd.

TÄRKEÄÄ TIETOA POSTIMYYNNIN ASIAKKAILLE!

- Postimyynti on yksi kätevimmistä ja usein myös edullisimmista tavoista ostaa tiettyjä erikoistuotteita, ja siksi jokaisen tilausta tekevän asiakkaan olisi hyvä tietää postimyynnin yleinen luonne ja lainmukaiset säännöt.
- Postimyynnistä tilatut tuotteet toimitetaan tavallisesti postiennakolla, jolloin tuotteen/tuotteiden hinta maksetaan postiin tavaraa noudettaessa. Postimyynnissä tuotteiden hintoihin lisätään toimituskulut per tilaus. Toimituskulut käsittävät postin perimät maksut, joita ovat painosta ja lähetyksen koosta riippuva postimaksu sekä postiennakkomaksu.
- Varsin usein postimyyntiasiakkaat erehtyvät virheellisesti luulemaan, että postikulut ovat ainoita lähetyksistä aiheutuvia kuluja. Näin ei tietystikään ole. Toimituskulut pitävät sisällään myös käytettyjen pakkauksien hinnat, ja toimituskulujen tulee peittää ne maksut, jotka posti perii lähetysten noutamisesta postimyyntiyritykseltä.
- COM 2001 perii toimituskuluina asiakkailtaan lähetyksestä riippuen 30, 35 tai 40 markkaa. Useat Amigan pelit ja kaikki konsolipelit kuuluvat 30 markan toimituskululuokkaan. PC:n pelit ja tietokoneiden oheistarvikkeet, kuten joystickit, kuuluvat 35 markan luokkaan. Pelikonsolit, helposti särkyvät oheislaitteet ja suuremmat pakkauskokonaisuudet, joissa on *monta* tuotetta samassa lähetyksessä, maksavat toimituskuluina asiakkaille 40 markkaa.
- Mikäli asiakas haluaa tuotteen toimitettavan pikana, kuluihin lisätään 35 markan pikalähetysmaksu. Tuolloin paketti kulkee 01-nopeudella ja toimitetaan asiakkaalle seuraavaksi päiväksi. Osana palveluun kuuluu, että lähetys tuodaan asiakkaan kotiovelle, ja sen voi maksaa saman tien lähetystä tuovalle kuriirille. Ellei kukaan ole vastaanottamassa lähetystä, jättää kuriiri saapumisilmoituksen, ja paketin voi noutaa postitoimipaikasta.
- Postimyyntiasiakkaan oikeusturva on erittäin laaja ja kattava. Asiakkaalla on lähetyksen lunastuspäivästä lukien aina 7 vuorokauden täysi palautusoikeus, ellei hän ole tuotteeseen tyytyväinen. Syytä palautukselle ei tuona aikana tarvita, mutta *tuotteen on oltava uutta vastaavassa kunnossa.* Lisäksi viallinen tuote vaihdetaan toimivaan em. 7 vuorokauden jälkeenkin, mikäli vika on ollut tuotteessa alusta lähtien, mutta tulee esille vasta myöhempänä ajankohtana. *Huomaa, että tietokonepelit vaihdetaan vain samaan, toimivaan peliin, ei eri peliin.* Syynä tähän on tietysti piratismin estäminen. Huomaa myös, että tilatessasi postimyynnistä laitteen, jolle on myönnetty takuu, postista saatu *kuitti kannattaa ja pitäisi aina säilyttää* mahdollisen takuukorjauksen varalta.
- Palautuksen yhteydessä asiakkaalla on oikeus vaatia uusi, toimiva tuote entisen tilalle, tai vaihtoehtoisesti liittää palautukseen *täydellinen tilinumero*, jolloin tuotteen ostohinta *toimituskuluineen* hyvitetään asiakkaan tilille 30 vuorokauden kuluessa, käytännössä huomattavasti aikaisemmin. Palautuslähetys on asiakkaalle aina maksuton, kunhan muistaa mainita postissa, että kyseessä on *asiakaspalautus*lähetys. Kuitti kannattaa pyytää. Palautuslähetyksen mukana täytyy aina olla lähettäjän, eli asiakkaan yhteystiedot.
- COM 2001 OY:n myyntihenkilöt kertovat asiakkaalle jokaisen tilauksen yhteydessä tuotteen toimitusajan ja lähetykseen tulevat toimituskulut. Tavallisesti tuotteet lähetetään tilauspäivänä, jos tilaus on tehty ennen kello 18.00, eikä tuote ole tilapäisesti loppunut, mikä ilmoitetaan asiakkaalle tilauksen yhteydessä.

COM 2001 OY • PL 536 • 90101 OULU • PUH. 981-336644 • FAX: 981-337722

Esittelyssä Screenbeat-kaiuttimet 199,-



Vuosien saatossa on tietokonepelien äänet parantuneet huimasti. Kahdeksankymmentäluvun puolivälin PC-piipityksistä on päästy lähes sinfoniaorkesterin tasoon äänenlaadussa. Usein käy kuitenkin niin, ettei monitorin halpakaiuttimien teho riitä vaan lopputulos on valitettavasti hirvittävä. PC:n äänikorttien ongelmana on vielä se, että tarvitset vahvistimen ja erilliset kaiuttimet saadaksesi äänet kuuluville.

Nyt avuksi on saatavilla oivat tietokoneen monitorin reunoihin kätevästi liitettävät Screenbeat-kaiuttimet. Näihin on myös sisäänrakennettu nk. booster-piiri, joka laajentaa stereo-efektiä. Näitä kaiuttimia voit käyttää kaikkien muidenkin laitteiden kanssa, joista löytyy audio-ulostulo esimerkkinä mainittakoon korvalappustereot. Kaiuttimet ovat tietenkin elektromagneettisesti suojatut, jotta monitorin kuvaan ei tule häiriöitä. Tämä tuote on suositeltava ostos kaikille tietokonetta käyttäville eikä hintakaan ole päätä huimaava.

Tomi Korhonen

ECTS - Messuraportti

European Computer Trade Show (ECTS) pidettiin jälleen kerran syyskuussa Lontoossa. Kuten aina aikaisemminkin, paikalla olivat kaikki tärkeät tietokonepelejä julkaisevat yritykset. Paikalla oli myös Com Club - lehden päätoimittaja, joka seurailli paikanpäällä tapahtumia. Tässä onkin hänen kuvauksensa paikan päältä.

Lontoo on sinänsä mielenkiintoinen kaupunki, jonka kuuluisiin nähtävyyksiin kannattaa varmastikin tutustua, mikäli joskus sattuu paikan päällä käymään. Mielenkiintoisinta syyskuisessa Lontoossa oli kuitenkin European Computer Trade Show, jossa kaikki suurimmat tietokonealan yritykset olivat esittelemässä tuotteitaan, lähinnä uusimpia ja tulossa olevia pelejä.

Ensimmäiseksi kävinkin tutustumassa Psygnosiksen esittelemiin peleihin. Pelasin koepelin mm. amigan Shadow of The Beast III - peliä, joka julkaistiinkin jo lokakuun alussa. Vaikutti ihan mukavalta peliltä, ei siinä mitään. Muutamien pelien demoversiot näyttivät jo suhteellisen valmiilta, mutta niistä kuulemma puuttuivat vielä viimeiset loppusilaukset, ennen kuin ne laskettaisiin markkinoille. Psygnosiksen edustaja lupaili kuitenkin lokakuussa julkaistavaksi mm. Dungeonmasterin ja sen jatko-osan Chaos strikes Backin muodostamaa kokoelmaa amigalle. Marraskuussa sitten tulisi Psygnosiksen vastaisku Humans - pelille, eli Lemmings II. Huvitti hieman ajatella, että lähes kaikki suomalaiset postimyynti yritykset ovat mainostaneet Oh no more lemmings - peliä Lemmings kakkosena, joten tätä peliä tullaan varmastikin mainostamaan Lemmings III nimellä. Kyseinen peli vaikutti *jopa* ensimmäistä Lemmings - peliä mielenkiintoisemmalta. Innolla odotan kyllä miltä pelin lopullinen versio näyttää.

Seuraava etappi matkallamme oli U.S. Goldin osasto, jossa heti mielenkiintoni heräsi nähdessäni demoversion amigan Indiana Jones IV - Fate of Atlantiksen adventure versiosta. Pelin pitäisi U.S. Goldin edustajien väittämän mukaan *vihdoinkin* ilmestyä amigalle lokakuun aikana. Samaan aikaan ilmestyy myös pelin action versio amigalle ja PC:lle. Muita mielenkiintoisia uutuuksia olivat mm. roolipeli rintamalta Might & Magic IV PC:lle ja Prophecy of the shadow amigalle. Lisäksi kuulin huhuja Shattered Lands pelin ilmestymisestä PC - omistajien riemuksi marraskuussa. Kyseinen pelihän on uusi jatkumo AD & D kultalaatikko - sarjoihin, jälleen kerran pelaajat pääsevät aloittamaan pelin aloittelevina seikkailijoina, jotka kuolevat muutamasta hassusta miekan iskusta. Peli systeemin pitäisi tällä kertaa olla muuttunut ja pelin grafiikka oli ainakin aivan toista luokkaa kuin mitä se on muissa AD &D peleissä ollut. Lisäksi peli sijoittuu täysin uuteen AD&D maailmaan, eli niin kutsuttuun Dark Sunin maailmaan.

Gremlinin antimet ECTS:ssa olivat melko vähäiset, mutta sitäkin mielenkiintoisemmat. Space Crusaden PC - versio oli jo valmis, mutta se tullaan silti julkaisemaan vasta lokakuun aikana. Peli näytti vähintäänkin yhtä hyvältä kuin amigan versio konsanaan. Daemonsgate, jota Gremlin on mainostanut alkukesästä saakka, mm. Plan 9 from outer space pelin mukana ollen videon alussa oli pitkä pätkä mainosfilmiä Daemonsgatesta, ilmestyy näillä näkymin marraskuussa niin amigalle kuin PC:llekin.

Mindscape:lla esittelyssä olleet pelit herättivät - ja syystäkin - melkolailla eniten huomiota ECTS:ssa. Mm. Strike Commander oli koko messujen puhutuin peli. Eikä amigan Wing Commanderin demoversiokaan näyttänyt lainkaan hullummalta, peli pyöri yllättävän nopeaa ja kyseinen peli tuleekin varmasti olemaan amigan suosituimpia pelejä sen vihdoinkin ilmestyessä. Kuten kaikki varmaan jo tietävätkin, Wing Commanderin ei pitänyt alunperin tulla lainkaan amigalle, sillä peliä pidettiin mahdottomana toteuttaa riittävän nopeana. Onneksi jostakin on kaivettu esille ohjelmoija, joka kerrankin tietää miten amigan ohjelmat toimivat. Jouluksi PC:n omistajat pääsevät Strike Commanderin lisäksi viihtymään Maxisin Sim Lifen ja Sim Farmin parissa.

Virginin tuotteet kuulostivat muutamia poikkeuksia lukuunottamatta täysin oudoilta, mutta pelit vaikuttivat kyllä graafisesti suhteellisen hyvin toteutetuilta. Amigan omistajien pitäisi lokakuun aikana päästä tutustumaan avaruussukkulan ohjaamisen ihanuuteen, tosin minun kokemukseni pelin parissa vaikuttivat lähinnä Challengerin - kohtolta. (Crash, pam ja romua satoi taivaalta.) Lokakuussa pitäisi amigalle ja PC:lle tulla myös Legend of Kyrandia, sekä KGB. Hmm. Tahtoo vakoojia metsästämään. Dunen jatko-osan pitäisi tulla marraskuussa ja ainakin demoversion perusteella pelin grafiikka tulee olemaan ensimmäisen osan veroista, ellei sitten parempikin.

Electronic Arts on viime aikoina alkanut tuottaa yhä enemmän konsolipelejä, mutta ECTS:ssa huomasi, että kyllä tietokonerintamallakin EA jatkaa matkaansa. Amigan omistajat pääsevät varmaankin lokakuun loppupuolella rakentamaan omat Bard's Tale pelinsä Bard's tale construction set:in avulla. Marraskuun puolella taas PC:n omistajat pääsevät leikkimään jumalaa Populous II pelin parissa. Ei muuta kuin tulivuoren purkauksia, tulvia, maanjäristyksiä järjestämään maailmaan. Megadriven ehkä suosituin peli, Persianlahden sotaan perustuva, Desert Strike ilmestyy marraskuussa amigalle ja demoversion perusteella tulossa on jopa *parempi* peli kuin mitä megadriven versio on

Oceanin lisenssipelien joukko saa lisäkseen myös tappava ase III:sen, eli Lethal Weapon III ilmestyy Oceanin mukaan marraskuussa amigalle ja PC:lle. Lisäksi amigalle olisi tulossa Addam's family II joulukuussa. Ja jo ennen sitä pääsevät amigan omistajat nauttimaan elämästään Sim Earthin ja ennen kaikkea

A-Trainin parissa. Molempien edellä mainittujen pelien pitäisi ilmestyä jo lokakuun loppupuolella.

Microprosen pelien edustajana toimi joku kuvan kaunis neiti-ihminen, joka oli varmaankin valittu edustustehtävään juuri ulkonäkönsä vuoksi. Tämä naishenkilö järjestikin koko tilaisuuden parhaat naurut. Hänen onnistuttuaan jumittamaan jonkin pelin paikoilleen, hän takoi nyrkillään koneen näppäimistöä ja totesi sitten iloisesti:"Hih, sepä jumittui, ei se nyt toimi, hih." Neiti ei käsittääkseni ollut aikaisemmin elämässään tietokonetta nähnytkään, sillä sen verran hyvin kyseinen naishenkilö PC:tä käsitteli. Siitä huolimatta ehdin tutustumaan Microproselta tulossa oleviin peleihin. Julkaisulistojen mukaan lokakuussa tulisivat mm. Task Force 1942 ja F 15 Strike Eagle III PC:lle ja sitten marraskuussa *vihdoinkin, VIHDOINKIN* Microprosen Formula One Grand Prix julkaistaisiin PC:n omistajien rajattomaksi riemuksi. Pelin demoversio kyllä vaikutti täysin valmiilta, mutta oletettavasti Microprose tarkoituksellisesti julkaisee pelin jouluksi. Ei vaan auta itku markkinoilla. Demoversio kuitenkin lupaili pelistä vähintäänkin yhtä hyvää, kuin mitä amigan versio on.

Krisalisiksen tarjonta tietokonemarkkinoilla oli myös suhteellisen mukava. PC:n omistajat pääsevät viettämään aikaansa klassisen Laser Squadin parissa. Pelin grafiikka on huomattavasti parantunut amiga versiosta, mutta pelattavuudeltaan peli oli vähintäänkin yhtä nautinnollinen ja strategiapelin ystävät tulevat varmasti pitämään pelistä. Kingdoms of England II - Vikings ilmestyy PC:lle marraskuussa. Samaan aikaan ilmestyy amigalle ja PC:lle Shadowworlds, joka on samojen ohjelmoijien työtä kuin Shadowlands.

Empiren ja Coren pelitarjontaan en valitettavasti kunnolla ehtinyt tutustua, mutta mainittakoon nyt kuitenkin, että Empireltä tulossa olevia pelejä ovat mm. Campaign, Pasific Islands II, sekä amigan omistajien riemuksi Eye of Storm ja Twilight 2000. Coren aikomuksena taas on julkaista marraskuussa pelit: Curse of Enchantia ja Darkmere PC:lle.

European Computer Trade Show oli sinänsä mielenkiintoinen tapahtuma, sen ainoa huono puoli olikin, että se kesti niin lyhyen ajan verran. Tarjolla oli enemmänkin tuotteita ja pelejä mihin tutustua, mutta aika ei millään riittänyt kaikkeen, eikä oikein voinut olla kahdessa paikassa yhtä aikaa. Hauskaa paikan päällä kyllä oli, joten taidan lähteä samoille messuille ensi vuonnakin.

Juha Holtinkoski

Oheiseen listaan olemme koonneet pelit, joiden julkaisujen pitäisi valmistajien mukaan olla tämän vuoden puolella. Voit niin halutessasi tehdä tilauksen näistäkin peleistä, jolloin lähetämme pelin/pelit *välittömästi* niiden julkaisujen tapahduttua.

PSYGNOSIS

Dungeon Master/Chaos	Lokakuu	Amiga
Super Hero	Marraskuu	Amiga
Cytron	Marraskuu	Amiga
F14/18	Marraskuu	Amiga
Lemmings II (III)	Marraskuu	Amiga/PC
Creepers	Joulukuu	Amiga/PC
Bills Tomato Game	Joulukuu	Amiga
Armourgeddon	Joulukuu	PC

U.S. GOLD

Indy Jones IV (Action)	Lokakuu	Amiga/PC
Indy Jones IV (Adventure)	Lokakuu	Amiga
Amazon	Lokakuu	PC
Free DC	Lokakuu	Amiga
Might & Magic IV	Lokakuu	PC
Prophecy of the Shadow	Marraskuu	Amiga
Blade of Destiny	Marraskuu	Amiga/PC
Streetfighter II	Marraskuu	Amiga/PC
Links - Banif Course	Marraskuu	PC
Legends of Valour	Marraskuu	Amiga/PC
Jorune	Marraskuu	PC
Dark Sun - Shatteredlands	Marraskuu	PC
Line in the Sand	Marraskuu	PC
Flashback	Marraskuu	Amiga/PC
Raving Mad -kokoelma	Marraskuu	Amiga
Spelljammer	Joulukuu	Amiga
Pacific War	Joulukuu	Amiga
Great Naval Battles	Joulukuu	Amiga
Darksun Exp Disk	Joulukuu	PC

GREMLIN

Space Crusade	Lokakuu	PC
Nigel Mansell	Marraskuu	Amiga/PC
Heroquest II	Marraskuu	Amiga
Daemonsgate	Marraskuu	Amiga/PC

MINDSCAPE

Captive	Marraskuu	PC
Battletoads	Marraskuu	Amiga/PC
Wing Commander	Marraskuu	Amiga
TV Sports Baseball	Marraskuu	Amiga/PC
TV Sports Boxing	Marraskuu	Amiga/PC
Strike Commander	Joulukuu	PC
Sim Life	Joulukuu	PC
Sim Farm	Joulukuu	PC

VIRGIN

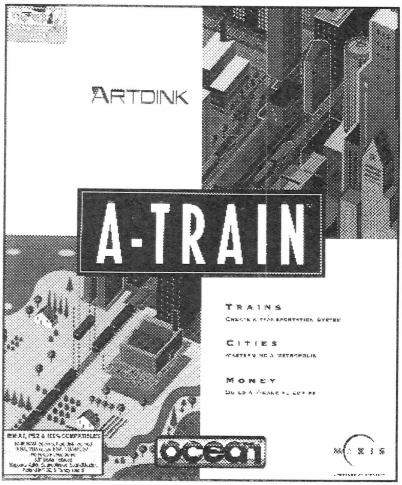
Shuttle	Lokakuu	Amiga
KGB	Lokakuu	Amiga/PC
Fables & Friends	Lokakuu	Amiga/PC
Motorhead	Lokakuu	Amiga
Pool	Lokakuu	Amiga
Rookies	Lokakuu	Amiga
Legend of Kyrandia	Lokakuu	Amiga/PC
Home Movie Project	Marraskuu	PC
McDonalds Land	Marraskuu	Amiga/PC
Reach for the Skies	Marraskuu	Amiga/PC
Dune II	Marraskuu	Amiga/PC
7th Quest	Joulukuu	PC

ELECTRONIC ARTS (EA)

Harpoon Challenger Pack	Lokakuu	PC
Populous II Plus	Lokakuu	Amiga
Populous Challenge Data D.	Lokakuu	Amiga
Bards Tale Constr. Set	Lokakuu	Amiga
Castles Data Disk	Lokakuu	Amiga
Rome	Marraskuu	Amiga/PC
Patriot	Marraskuu	PC
Mercenaries	Marraskuu	PC
Buzz Aldring's race into Space	Marraskuu	PC
Castles II	Marraskuu	PC
Global Data Disk	Marraskuu	Amiga/PC
Car & Driver	Marraskuu	PC
Road Rash	Marraskuu	Amiga
Populous II	Marraskuu	PC
Ultra Bots	Marraskuu	PC
Desert Strike	Marraskuu	Amiga

OCEAN		
A-Train	Lokakuu	Amiga
Wizkid	Lokakuu	Amiga/PC
Sim Earth	Lokakuu	Amiga
Golf	Marraskuu	Amiga/PC
Robosport	Marraskuu	Amiga
Lethal Weapon III	Marraskuu	Amiga/PC
Cool World	Marraskuu	Amiga/PC
WWF II	Marraskuu	Amiga/PC
Universal Monsters	Marraskuu	Amiga
Addams Family II	Joulukuu	Amiga
MICROPROSE		
Task Force 1942	Lokakuu	PC
F15 Strike Eagle III	Lokakuu	PC
David Leadbetter´s Golf	Lokakuu	PC
Harrier Jump Jet	Marraskuu	PC
Legacy	Marraskuu	PC
Formula One Grand Prix	Marraskuu	PC
EMPIRE		
Campaign	Lokakuu	Amiga/PC
Sports Compilation	Lokakuu	Amiga/PC
Eye of Storm	Marraskuu	Amiga
Pacific Islands II	Marraskuu	Amiga/PC
Pacific Islands Exp Disk	Marraskuu	Amiga/PC
Twilight 2000	Marraskuu	Amiga
Magic Boy	Marraskuu	Amiga/PC
KRISALIS		
Graham Taylors Soccer	Lokakuu	PC
Laser Squad	Lokakuu	PC
Sabre Team	Marraskuu	Amiga/PC
Vikings	Marraskuu	PC
Microleague Football II	Marraskuu	PC
Arabian Nights	Marraskuu	Amiga
Shadoworlds(Shadowlands 2)	Marraskuu	Amiga/PC
CORE		
Curse of Enchantia	Marraskuu	Amiga/PC
Doodlebug	Marraskuu	Amiga
Darkmere	Marraskuu	Amiga/PC

A-Train PC 299,-



Odotettu A-Train on nyt vihdoinkin ilmestynyt ja PC:n omistajat pääsevät lähättämään monitorin ääreen ja huijaamaan verokarhua saadakseen junayhtiönsä tuottamaan ja kaupungin kasvamaan. Niin ja jos et omista PC:tä niin siitä vaan pulloja keräämään jotta pääset pelaamaan A-Trainia, on meinaan sen verran hyvä peli!

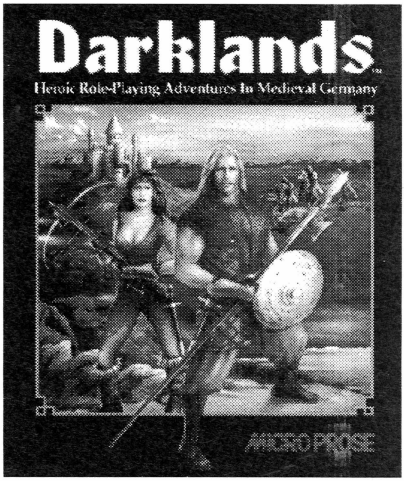
Edessäsi on suuri tehtävä: Rakentaa voittoa tuottava junanrataverkko ja samalla rakentaa ja kehittää kaupunkiasi ja sen taloutta. Skenaarioita pelissä (tai pitäisikö sanoa simulaatiossa) löytyy kuusi erilaista kasvavassa vaikeusasteessa, kehittymättömästä pikkukaupungista, jossa on paljon halpaa maata, ja tilaa rakentaa junanratoja valtavaan metropolikseen, jossa on jo useita junayhtiöitä kilpailemassa yhä tiukentuvilla markkinoilla, ja jossa maan hinta on kohonnut taivaisiin. A-Train on nerokas peli. Mahdollisuudet ovat uskomattoman monipuoliset. Perusrahantuojana toimii luonnollisesti rautatie matkustajineen, mutta rahaa saa myös ahmittua kiinteistöbisneksessä tai pörssikaupoilla, unohtamatta suomalaisten suosikkiharrastusta, veronkiertoa. Junanratojen kanssa näpläämineen on todella mielenkiintoista ja vaikeaa hommaa yrittäessäsi säädellä aikatauluja, ratoja ja vaihteita niin että junat pääsevät perille optimiajassa ilman onnettomuuksia, sillä onhan tärkeää, että ihmiset pääsevät ajoissa töihin SINUN omistuksessasi olevaan toimistotaloon, eikö?

Ohjekirja on erittäin laaja ja monipuolinen, sisältäen tietoa kaikille aloittelijasta mestariin. Grafiikka on todella kaunista ja selkeää (ainakin jos omistat VGA-monitorin tai paremman) katsellessasi kaupunkiasi kolmiulotteisesta kulmasta. Voit myös katsella alueittesi kasvua satelliittikuvasta (vastaa strategista karttaa). Peli on uskomattoman monimutkainen (suosittelen aloittamaan helpoimmalta vaikeusasteelta ellet ole todellinen strategiapelifriikki) ja menee aikansa ennenkuin siihen pääsee sisälle, mutta sitten se onkin menoa ja irtipääseminen voikin tuottaa enemmän hankaluuksia. A-Train on uusinta laatua bisnes/planeetta simulaattoreiden saralla ja se ylittää kevyesti kaikki aikaisemmat yritelmät.

☺☺☺☺☺

T.Pajari

Darklands PC 359,-



Tätä peliä on odotettu kauan. Maailman parhaat tietokonesimulaatiot luonut yritys, Microprose on saanut julkaistua ensimmäisen roolipelinsä. Darklands sijoittuu 1400-luvun Saksaan, aikaan jolloin oli noitavainoja uskonnollisen kiihkoilun vuoksi. Aikaan jolloin pahuus ja epäoikeudenmukaisuus hallitsivat maailmaa. Kyseinen aikakausi sopiikin roolipelin taustaksi vähintäänkin yhtä hyvin kuin mikä tahansa kuviteltu maailma.

Darklandsissa hahmonluonti on hyvin toteutettu. Pelaaja voi valita hahmolleen taustan, mikä voi vaihdella maaorjasta aina aateliseen. Tämän jälkeen hahmolleen voi valita ammatin. Eri ammatteja on paljon, hahmo voi olla esimerkiksi munkki tai kauppias. 20 - vuoden iässä hahmot ovat valmiita, mutta heille voi vielä määritellä toisenkin ammatin mitä he sitten harjoittavat vielä viisi vuotta kunnes päättävät alkaa seikkailemaan.

Pelaajalla on sitten käytössään 99 pistettä, jotka voi jakaa haluamallaan tavalla eri kykyjen välillä. Hahmoilla on erilaisia taistelutaitoja seitsemään eri aseeseen, mutta myös muita taitoja voi hahmolleen hankkia.

Darklandsia pelaamaan alkaessaan huomaa, ettei kyseessä kaikeksi onneksi ole mikään Dungeonmaster - klooni, vaan pelissä on kerrankin jotain omaperäistäkin. Kaupungeissa pelaajan eteen esittäytyvät kauniisti piirretyt kuvat ja pelaaja voi valikosta valitsemalla päättää mitä tekisi. Mikäli kaupungissa kuulee, että ilkeä ritari kiristää kansalaisilta uskomattomat määrät rahaa - voivat pelaajat lähteä läheiseen linnaan jututtamaan arvon ritaria ja suostutella hänet antamaan rahat kansalle. Mutta miksi ihmeessä seikkailijat välittäisivät tuon taivaallista tavallisista ihmisistä? Koskapa pelissä on tarkoitus saada mainetta ja kunniaa. Ja mainetta voi parantaa tappamalla pahoja setiä ja pelastamalla ihmiset orjuudesta. Näin syntyvät legendat.

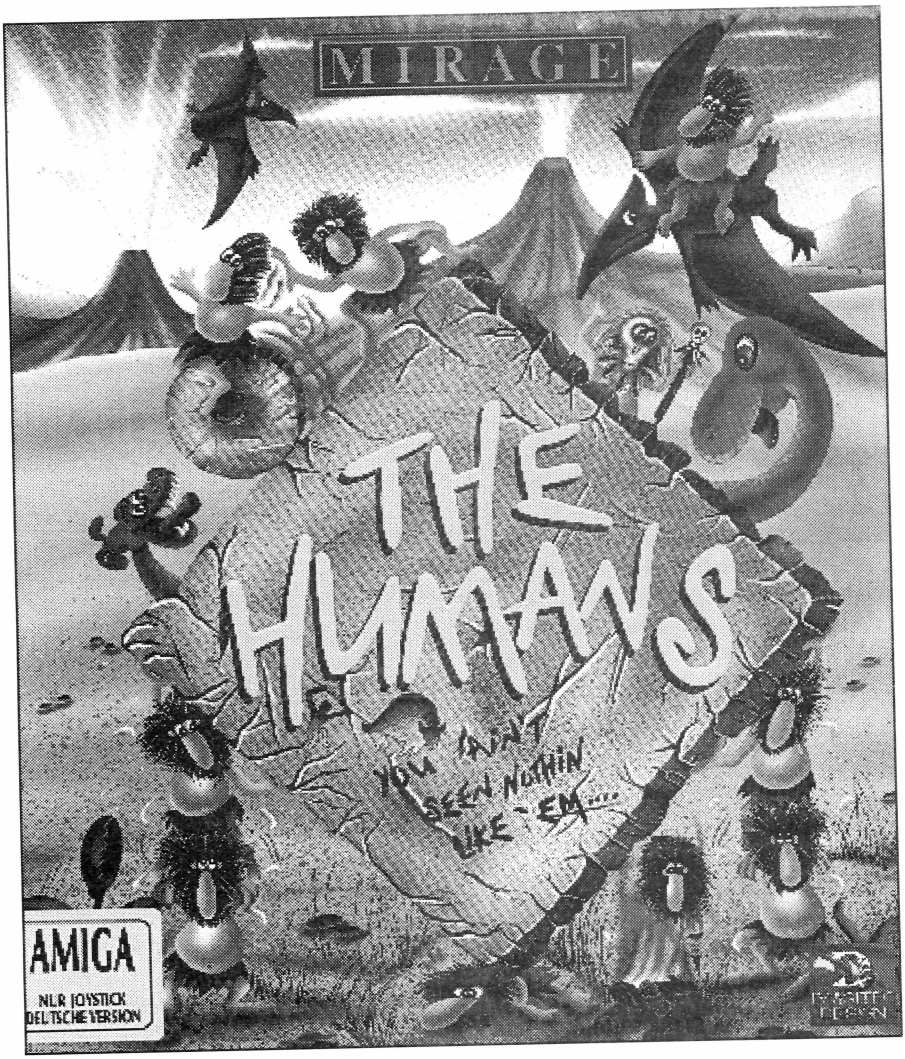
Kaupungista lähtiessään ruudulla näkyy Saksan kartta ja pelaajan tarvitsee vain viedä hiiri haluamaansa kohtaan ja painaa nappia. Joskus saattavat maantierosvot hyökkäillä seikkailijoiden kimppuun matkan varrella. Tässä tapauksessa voi joko pyrkiä pakoon tai taistella.Taistelut on kuvattu kolmiulotteisesti tyyliin a la Legend, mikä onkin paljon mielenkiintoisempi toteutus kuin roolipeleissä yleensä ottaen. Pelissä taikuuskin toimii vanhasta poikkevalla tavalla uskonnon ja alkemian kautta... Kyseessä on ehkä paras koskaan näkemäni roolipeli.

J.Uhlgren

☺☺☺☺☺

Humans Amiga / PC 239,-/239,-

Nyt Com Clubin jäsenille vain 150,-/150,-



Kukapa tietäisi miten ihmiskunnan kehitys käynnistyi. Jossakin vaiheessa vain apinat päättivät laskeutua puusta ja alkaa kävelemään kahdella jalalla. Koska kukaan ei ole tarpeeksi vanha muistaakseen miten ja milloin tämä tapahtuikaan, voimme vaikkapa pelata Humans peliä ja selvittää itsellemme tämän ikivanhan mysteerin.

Humans on jonkinverran lemmingsin tyylinen peli, eli pelissä yritetään tiettyjä käskyjä käyttämällä ohjata typerät luolamiehet eri tasojen lävitse. Jokaisen tason selvittääkseen tarvitsee tietyn määrän luolamiehiä, joiden on toimittava yhteistyössä, jotta selviää radan loppuun. Peliä ohjataan kuitenkin joystickilla ja välillä näppäimistöltä.

Pelissä luolamiehet tekevät eri keksintöjä, he voivat keksiä tulen, minkä jälkeen voi tielle osuvat esteet polttaa. Keksittyään pyörän, voivat luolamiehet ottaaa mäestä vauhtia ja ponnistaa isonkin kuilun ylitse. Jokaisesta kyseisistä keksinnöistä on siis hyötyä ja suurinta osaa vaaditaankin tasojen läpi pelaamiseksi.

Jokaisella luolamiehellä on tiettyjä taitoja. Jokainen heistä voi tietenkin kävellä ja hypätä, mutta mikäli luolamies poimii esimerkiksi palavan soihdun voi hän polttaa erilaisia esteitä tai jos luolamies kantaa keihästä mukanaan voi hän käyttää sitä seipäänä ja hypätä kuilun ylitse tai heittää sillä vihollista.
Ja tämä on juuri se syy miksi tämä peli kohoaa lemmingsin ja muiden älyä vaativien pelin ylitse ja luokkansa parhaaksi peliksi.

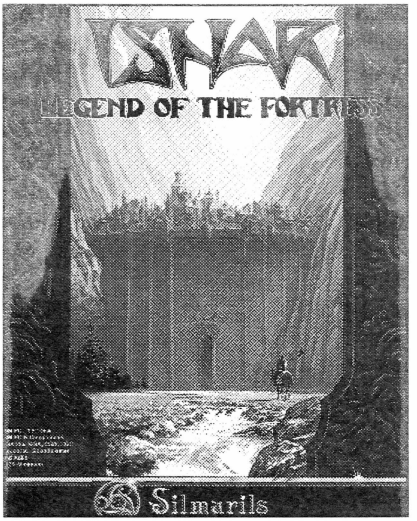
Peli on koomisesti kuvattu, esimerkiksi kun luolamiehet keksivät tulen, se on kuvattu siten, että yksi luolamiehistä löytää nuotion, yrittää ensin syödä tulta ja polttaa sitten hiuksensa, mikä sinänsä on hyvittavan näköinen. Tämä yleiskuva sitten säilyykin koko pelin ajan. Aina välillä pelaaja saa ruudulleen näkymän kivikautisesta "Daily Stone" - lehdestä, joka on kaiverrettu kiveen. Siinä heitetään herjaa sivistyksen sen hetkisestä kehitystasosta ja niin edelleen.

Luolamiehet eivät kuitenkaan ole kuolemattomia, vaan pelaajan ohjastamat luolamiehet ottavat ja siirtyvät autuaammille metsästysmaille. Onneksi heitä on kuitenkin jonkin verran "varastossa" ja edellisten luolamiesten kuollessa uusia tulee tilalle. Tosin nämä ylimääräiset luolamiehet tahtovat kuitenkin loppua kesken.

Pelin äänet ovat ehkä hieman huonommat kuin grafiikka , mutta toisaalta eihän tämän tyyppisissä peleissä äänet olekaan tärkeimmät... Lemmingsissäkin ainoa mieleenjäänyt ääniefekti on se "Oh no" lemming-*paran* räjähtäessä palasiksi. Pelattavuus Humansissa on kuitenkin omaa luokkaansa ja tämän pelin kaikki eri tasot selvittääkseen saa kyllä istua tietokoneen ääressä muutaman viikon. Unohtakaa Lemmings - Humans on huomattavasti mielenkiintoisempi peli.

J.Uhlgren

Ishar AMIGA / PC 239,-/239,-



Muistaako joku vielä pelin nimeltä Crystals of Arborea ? Toivottavasti ei, sillä se ei ollut mikään hyvä peli. Joka tapauksessa Ishar on kyseisen pelin jatko-osa ja pelin juoni on seuraava : Kendorian maa (ennen sitä kutsuttiin Arboreaksi) on joutunut kaaoksen valtaan, paha Krogh on rakentanut linnoituksen, jota kutsutaan Ishariksi ja tehtävänä on mennä ja tappaa tämä paha olento.

Niin siis pelaaja havaitsee olevansa maaseudulla yksin miekka kourassaan. Tehtävässä on oikeastaan kolme osaa. Ensiksi täytyy löytää muita seikkailijoita, joiden kanssa otat selville mitä oikein olisi tarkoitus tehdä ja sitten pitäisi tehdä se.

Ishar onkin melkolailla normaali roolipeli, eli pelaaja kulkee pitkin maaseutua ja mantereita ja yrittää saada muita ihmisiä liittymään retkueensa jatkoksi. Välillä tapetaan hirviöitä ja yritetään löytää esineitä ja vihjeitä siitä mitä oikeastaan on tapahtumassa. Välitehtävät antavat pelaajalle mahdollisuuden parantaa taitojaan ennen kuin hän muiden seikkailijoiden tukemana syöksyy Isharin linnoitukseen tappamaan Kroghin.

Maan ympäri kuljetaan Dungeon Masterin tyylisesti, eli maisemat näkyvät kolmiulotteisina, kuten pelaaja oikeasti asiat näkisi ja aina välillä kohdataan muita seikkalijan retaleita. Näitä voi sitten värvätä porukkaansa mikäli seikkailijajoukkosi suostuu. Jos he nimittäin eivät pidä kyseisestä henkilöstä, voivat he äänestää ehdotuksesi nurin. Hahmoilla on yleensä roolipeleille normaalit taidot ja tiedot, eli voimat, kyky taikoa ja kokemus ja niin edelleen.

Mutta näissä hahmoissa on kuitenkin jotakin pintaa syvempää. Jokaisella on oma psykologiansa, joten hahmojen välille voi syntyä ystävyyssuhteita. Mikäli haluaakin myöhemmin päästä eroon jostakin tietysti hahmosta, pelaajalla on kaksi vaihtoehtoa : Erottaminen tai

murha.

Mikäli muut seikkailijat ovat kyseisen hahmon ystäviä , he saattavat päättää ettei häntä saakaan erottaa porukasta. Tietysti voi joka tapauksessa päästää hahmon päiviltä, mutta mikäli joku muista seikkailijoista oli kyseisen uhrin ystävä, saattaa hän käydä murhaajan kimppuun. Kyseessä on siis hienovarainen tilanne. Lisäksi osa tehtävistä riippuu tästä hahmojen välisestä kanssakäymisestä.

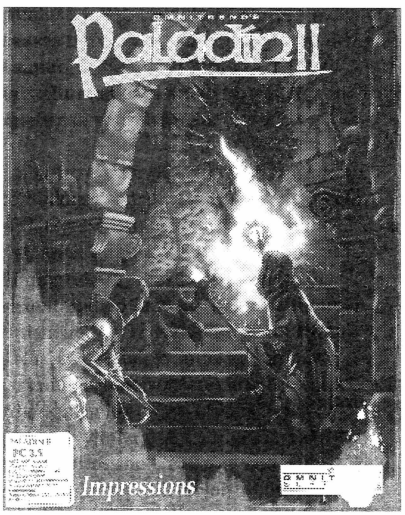
Suurin osa Kendoriasta on maaseutua, mutta aina välillä sattuu törmäämään kaupunkiin. Missä tahansa sitten sattuukin kulkemaan, löytää yleensä outoja mutta mielenkiintoisia paikkoja, joissa käydä. Näitä ovat mm. eri yksityisasunnot, majatalot, koulutusalueet ja kaupat. Viimeisimmät ovat käytännöllisiä taikoja varten tarvittavien sammakonrupien ja lepakonsiipien yms ostamiseen. Nämä ainekset sekoitetaan tietyssä suhteessa muodostaakseen jonkin taian. Taikurin on kuitenkin osattava ennestään käyttää kyseistä taikaa. Taiat vaihtelevat tasoltaan helpohkosta nukuttamis-taista aina henkiinherättämiseen saakka.

Isharin grafiikka on yllättävän upeaa. Pelissä pitäisi olla 20000 eri paikkaa missä voi käydä ja 160000 eri näkökulmaa, mistä näitä alueita voi katsoa. Lisäksi pelissä on 30 eri hahmoa, 150 eri vihulaista ja 40 eri taikaa. Jokainen voikin varmaan tämän perusteella ymmärtää minkä tason pelistä on kyse. Pelin äänet ovat ehkä keskivertoa luokkaa, mutta aina välillä kone yllättää tehollaan pelaajan.

Ishar on yllättävän hyvä roolipeli, joten kaikki roolipeli-fanaatikot voivatkin rynnätä kilpaa pelastamaan Kendoriaa, sillä maa tarvitsee heitä...

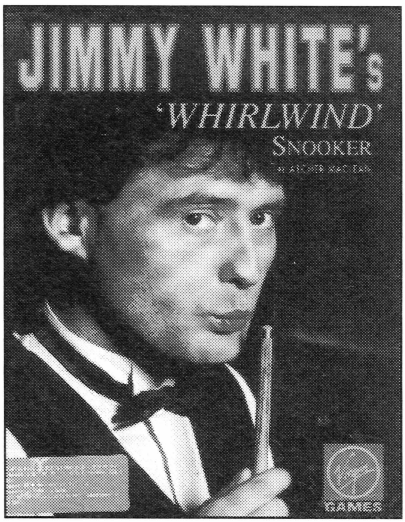
☺☺☺☺

J.Uhlgren



Amigalle ja PC:lle on nyt myös saatava Paladin II niminen roolipeli, jota COM 2001 OY:ssä myydään hintaan 189,- / 239,-

Jimmy White's Snooker Amiga/PC 239/269



Mikäli sinua kiinnostaisi pelata biljardia, mutta sinulle ei ole peliseuraa tai et muuten vain pidä biljardisaleista, joissa ihmiset polttavat kartonkitolkulla tupakkaa ja salissa ei savulta tahdo nähdä biljardipöytää, niin tässä saattaa olla juuri se peli sinulle. Heti peliä pelaamaan alkaessa kiinnittää huomiota pelin loistavaan toteutukseen. Peli on kuvattu kauniilla kolmiulotteisella grafiikalla. Voisi kuvitella käytössä olevan kameran, jota voi mielensä mukaan kääntää katsoakseen pöytää eri kulmista ja jolla voi ottaa lähikuvan tilanteesta. Täten pelipöydän voi nähdä niin kuin oikeasti biljardia pelatessaan näkisi.

Eikä tämä grafiikka ole pelin ainoa hyvä puoli. Jo ensimmäisen lyöntinsä aikana huomaa, että pallot käyttäytyvät juuri niin kuin oikeasti pelatessa. Onkin turhauttavaa kun pallot kerta kaikkiaan kieltäytyvät menemästä pussiin.(Ei, ei se kertakaikkiaan voi johtua minun surkeasta biljardin pelaamistaidostani.) Biljardin kaikki hienoudet on otettu huomioon tässä pelissä. Pelaaja voi yrittää osua palloon ainoastaan niihin kohtiin, mitkä ovat sillä hetkellä näkyvissä. Periaatteessa täysin näkyvissä olevaa pallo on mahdollista saada liikkumaan 164229120 eri tavalla. Jos se ei ole realismia, niin mikä ?

Mielenkiintoisin tapa pelata tätä peliä on pelata toista ihmistä vastaan, mutta pelistä löytyy neljä eri tietokone vastustajaa, joiden taso vaihtelee aloittelijasta itse Jimmy White:iin ja häntä onkin lähes mahdoton voittaa.(Ainakin allekirjoittaneen taidoilla) Pelissä on mahdollista harjoitella tiettyjä tilanteita sijoittamalla pallot haluttuun asentoon ja koettamalla sitten saada se "mahdoton" lyönti onnistumaan.

Peliä pelatessa tuntuu, että kaikki yksityiskohdat on tarkkaan hiottu peliä tehtäessä ja aikaan on saatu paras biljardipeli mikä ikinä on tietokoneille tehty. Onneksi pelin tekijä on kuitenkin ottanut huumorinkin huomioon: Esimerkiksi mikäli pelaaja pohtii lyöntiään liian kauan, ilmestyy pallolle suu ja kädet ja se irvistää pelaajalle. Tämän pelin kuvaaminen on hieman vaikeahkoa, koska sen ominaisuudet huomaa vasta sitten kun itse pelaa. Pelin ainoa huono puoli onkin se , että nimensä mukaisesti peli keskittyy Snookeriin, eikä muita biljardimuotoja ole otettu lainkaan huomioon. Silti tämä peli on loistava ja ainakin tätä peliä pelatessa välttyy kanssapelaajien ivalliselta naurulta kun lyö väärän pallon pussiin.

☺☺☺☺

J.Uhlgren

B-17 Flying Fortress PC 329,-



Englannin yllä kohoaa harmaa taivas. Aurinko on laskenut, ja hämärä lepää maan yllä. Suurella kentällä olevan hallin ovet aukeavat. Sitten kuuluu ääni kuin leijonan karjunta kun valtaisat moottorit heräävät elämään. Sitten jokin valtava vyöryy ulos hallista. B-17 on taas lähdössä pommituslennolle.

Pommikonesimulaattoreiden pienelle saralle on tullut uusi tulokas eli Flying Fortress. Aikaisempiin kilpailijoihin on kuulunut lähinnä Megafortress eikä muita ole pahemmin ollutkaan. B-17 luonnollisesti sijoittuu toisen maailmansodan aikaiseen Englantiin (vaikkakin varsinainen toiminta tapahtuu Euroopan yllä). Peli aloitetaan valitsemalla miehistö, joiden taidot luonnollisesti ovat surkeat koska he eivät ole ennen lentäneet taistelutehtäviä. Tämä onkin mielenkiintoista, sillä tehtävien edistyessä heidän taitonsa kohoavat tuoden hieman roolipelimäistä tunnelmaa peliin. Sitten vaan lentokentälle sompaamaan ja yrittämään saada kone oikealle kiitoradalle, sillä pelissä todellakin pitää ajaa konetta myöskin maassa.

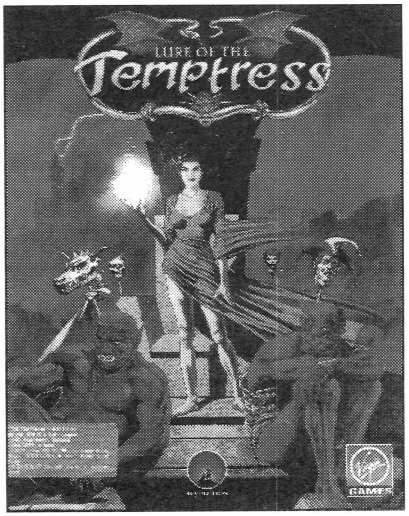
Tällä on yritetty saada aikaan realistinen tunnelma, ja siinä on kyllä aika hyvin onnistuttukin, tosin tämä kyllä vaikeuttaa peliä. Kun sitten ilmaan on päästy, niin ei muuta kuin koneen nokka kohti vihulaisen alueita ja pommit valmiiksi. Pelin grafiikka on mahtavan realistista ja nykyisten simulaattoreiden tapaan sitä voi katsella useasta eri suunnasta tai kulmasta.

Matkalla kohteeseen on tietenkin odotettavissa vihollishävittäjien hyökkäyksiä ja niitä kyllä riittää. Onneksi B-17 on varustettu konetykeillä joilla voi hieman lämmitellä vihollislentäjien takapuolia, ja itse asiassa se usein jääkin lämmittelyasteelle, sen verran vaikeaa viholliskoneeseen osuminen on. B-17:sta saaminen paikasta toiseen, saatikka sitten vielä oikeaan paikkaan on vaikea tehtävä, mutta koneessa on sitä varten miehistö, jota voit käskeä tekemään asioita, joita et itse ehdi tekemään, kuten lentämään konetta, kun olet ampumassa vihollishävittäjiä tai tiputtamassa pommeja. Äänipuoli on todella onnistunut, ja jos omistat kunnon äänikortin, niin silmäsi pullistuvat päästä kuullessasi parhaita musiikinpätkiä. Pelin aikana äänet ovat tietysti lähinnä efektejä, mikä nyt on itsestäänselvyys kun simulaattori on kyseessä. B-17 Flying fortress on todella ostamisen arvoinen peli ja kaikki simulaattorifriikit tulevat rakastamaan sitä.

☺☺☺☺

T.Pajari

Lure of Temptress Amiga/PC 239,-/269,-



Lure of the Temptressin pääosissa on kaksi hahmoa, Diermot ja Ratpouch, joista ensin mainittu on pelaajan ohjaama. Peli on graafinen seikkailupeli tyyliin Secret of monkey island. Pelin tekijä on pieni englantilainen yritys, Revolution Software. He ovatkin onnistuneet tekemään seikkailupelistään mielenkiintoisen ja varteen otettavan haastajan Sierran seikkailupeleille ja Secret of monkey islandille, sillä he ovat käyttäneet itse kehittämäänsä uutta systeemiä, jota kutsutaan Virtual Theteriksi.

Lure of the temptressissä on onnistuttu tekemään pelin maailmasta mielenkiintoinen, sillä hahmot, joita pelaaja ei ohjaa, liikkuvat omin päin eri paikoissa tehden normaaleja päivän rutiinejaan. He juttelevat tarjoilijattarille ja juoruavat kauppiaiden kanssa ja ovat muutenkin tiellä. Ideana hyvin yksinkertaista, mutta juuri tämä ominaisuus erottaa pelin muista vastaavista peleistä. Hahmot nimittäin todellakin toimivat muihin seikkailupeleihin verrattuna järkevästi ja peliin tulee enemmän realismin tuntua.

Peli sinänsä alkaa vankityrmästä, mihin suuri sankarimme, Diermot on itsensä saanut vastustettuaan Selenaa, jolla on paha tapa tuhota kaikki, jotka julkenevat seisoskella tiellä. Sieltä onkin siis tarkoitus paeta huijaten oven ulkopuolella olevaa Skorl - rotua edustavaa vartijaa. (Ja kaikki sivistyneet ihmisethän tietävät, että Skorlit ovat Selenaa palvelevia olentoja.) Sen ei pitäisi muodostua ongelmalliseksi ja ulos päästyään voi vaikka kurkistaa ikkunasta mitä Skorl - vartija uudesta asuinpaikastaan pitää.

Tästä sitten pelissä lähdetään etenemään. Kidutuskammion venytyspenkissä on makaamassa veijari nimeltä Ratpouch, jonka pelastamalla saa itselleen uskollisen kumppanin seikkailuihinsa. Tosin sitä ennen voi vääntää venytyspenkin vivusta ja katsoa mitä Ratpouch siitä pitää.
(HEH HEH...)

Ratpouch tekeekin pelissä lähinnä kaiken, mitä Diermot häntä pyytää tekemään. Onkin melkolailla vaikeaa vastustaa kiusausta ja olla lähettämättä *häntä* järjestämään itselleen ongelmia. Ratpouchille voi antaa suhteellisen pitkiä käskyrivejä, jotka hän sitten toteuttaa järjestyksessä yksi kerrallaan. Koska Diermot itse ei ole niitä ketterimpiä olentoja maailmassa,

Ratpouchia tarvitaankin pelissä avaamaan lukittuja ovia ja etsimään salakäytäviä.

Ratpouchilla on muiden hahmojen tapaan oma luonteensa, joten kannattaa pitää silmällä hänen puuhiaan. Välillä hän saattaa mennä tavernaan ja tilaa itselleen tuopin, mutta koska hän on suht pienikokoinen, baarineiti kieltäytyy tarjoilemasta hänelle luullen tätä alaikäiseksi sillä Turnvalessa täytyy olla 12 vuotta täyttänyt saadakseen olutta.

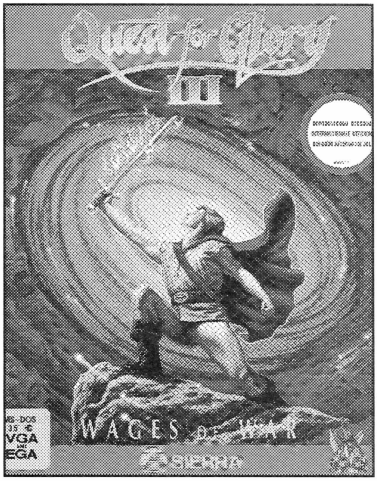
Pelin realistisuus muihin peleihin verrattuna tulee esille viimeistään siinä vaiheessa kun tarvitsisi löytää joku tietty henkilö päästäkseen etenemään pelissä. Loogisinta on tietysti aluksi käydä hänen kotonaan katsomassa olisiko kyseinen henkilö paikalla. Mikäli ei, hänet löytää todennäköisimmin jostakin kylän tavernasta tai kaupasta. Joitakin pelaajia se saattaa ehkä ärsyttää, mutta on kai peli uskottavampi mikäli muut hahmot eivät ole sidoksissa tiettyyn paikkaan ja katoa savuna ilmaan heidän kadotessaan kuvaruudun ulkopuolelle. Tässä pelissä saman henkilön ainakin löytää seuraavallakin kerralla.

Pelin ollessa graafinen seikkailupeli, se ei voi välttyä joutumasta vertailuun Monkey Islandien kanssa. Lure of the temptress ei ehkä ole aivan samalla tavalla humoristinen kuin Monkey Islandit, mutta onhan elämässä muutakin kuin pelkkä nauraminen. (Vaikka nauru pidentäisikin ikää.)

Luren hiiriohjattu kontrolli saa Sierran pelitkin tuntumaan vanhentuneilta. Se antaa pelaajalle mahdollisuuden laajempaan kanssakäymiseen muitten hahmojen kanssa ja Ratpouchille annettavat komennot sallivat monenlaisen tutkimisen ja kokeilun. Pelin hienot grafiikat luovat jokaiselle paikalle oman tunnelmansa. Pelin alussa vankityrmässä vain osa ruudusta on näkyvissä kerralla, koska vankityrmäthän ovat tunnetusti pimeitä. Valoisammissa paikoissa taas grafiikka on värikästä ja elävän näköistä ja kuvaruudulla näkyy esineet ja asiat kuten oikeastikin päivänvalossa. Kaikki tämä auttaa realistisen tunnelman aikaan saamiseksi. Lure of the temptress onkin yksi parhaista graafisista seikkailupeleistä.

☺☺☺☺

J.Uhlgren



Seikkailupelien ystäville tiedoksi, että PC:lle on nyt saatavilla Quest for Glory sarjan kolmas osa, Wages of War. Peli tunnetaan myös nimellä Hero's Quest III ja sen hinta on 299 markkaa.

Millenium PC 269,-



Maapallo on raunioina. Ihmiskunnan rippeitä asustaa vain Marsissa ja kuussa. Pelaajan on asetuttava kuussa olevan tukikohdan johtoon ja hiljalleen perustettava siirtokuntia aurinkokuntamme eri planeetoille ennen kuin on mahdollista palata maapallolle. Ongelmahan on se, että Marsissa asuvilla ihmisillä on ilmeisesti sama ajatus ja heidän vakaana aikomuksenaan on tuhota pelaajan johtama kuun siirtokunta hieman aikaisemmin. Varsinkin kun he ajattelevat olevansa rodultaan huomattavasti parempia ihmisiä. Näin siis pelaajan tehtäväksi muodostuu aurinkokunnan tutkiminen, tieteellinen tutkimus, laajentuminen ja tukikohtien puolustaminen.

Millenium on vanha peli, suorastaan ikivanha. Kyseistä peliä pelattiin silloin ennen muinoin kun amiga 500 oli vielä kova sana. Tästä pelistä on aikaisemmin tehty jo yksi versio PC:lle, mutta kyseinen peli oli niin täynnä bugeja , ettei sitä olisi heti uskonut samaksi peliksi.

Tämä versio Milleniumista on huomattavasti edeltäjäänsä parempi, vaikka pelissä valitettavasti onkin muutamia bugeja. Onneksi ne ovat lähinnä graafisesti näkyviä, eivätkä vaikuta pelattavuuteen. Kyseessä onkin lähinnä kosmeettinen haitta.

Kaikesta tästä huolimatta peli pystyy mielenkiintoisuudellaan vetämään pelaajan mukaansa. Jokaisen pelin alussa tietokone määrittelee planeettojen ilmakehän yms , joten peli on joka kerta erilainen. Pelaajan on tutkittava uusien energiamuotojen käyttöä, minkä jälkeen uudet, paremmat voimalat voidaan rakentaa. Lisäksi on tutkittava mahdollisuuksia uusien ja parempien aseiden ja avaruusalusten valmistamiseen. Välillä perustetaan kaukaisemmille planeetoille uusia siirtokuntia, jotka olisi myös saatava kukoistamaan ja lopuksi olisi tarkoitus päästä takaisin maapallolle kunhan vain ensin on nirhitty pahat marsilaiset... Millenium on yhä vieläkin hyvä peli, vaikka se ei vedäkään vertoja esimerkiksi Civilizationille strategiapelinä.

J. Uhlgren

☺☺☺

Mikäli pelissä ei olisi grafiikkabugeja, olisi arvosana yhden pisteen parempi.

Theatre of War PC 269,-



Theatre of War on peli, jota on vaikea kuvailla muutamalla sanalla. Kuten shakissa, peliä pelaa kaksi osapuolta, jotka aloittavat pelialueen vastakkaisilta puolilta. Eri nappulat edustavat erilaisia sotilasyksiköitä ja erityyppiset yksiköt voivat liikkua eri tavalla pelilaudalla. Theatre of War eroaakin shakista vasta sitten kun aletaan tarkemmin tutkimaan peliä ja huomataan, että peli on huomattavasti monimutkaisempi yksiköidensä suhteen ja mikä parasta : Peliä pelataan reaaliajassa.

Koska Theatre of Waria pelataan reaaliajassa, peli vaatii normaalin strategisen ajattelun lisäksi kykyä tehdä nopeita päätöksiä. Mikäli tässä pelissä alkaa käyttämään tuntitolkulla aikaa miettiäkseen siirtojaan, ottaa vihollinen ja kävelee pelaajan nappuloiden ylitse ja loppu tulee. Theatre of Warin tavoitteena ei muiden strategiapelien tavoin vihollisen joukkojen tuhoamisella ole periaatteessa mitään merkitystä, vaan taistelun voittaa se, joka pystyy tuhoamaan vihollisen komentajayksikön.

Pelissä on kolmet erityyppiset yksiköt eri aikakausilta: Keskiajalta, 1900-luvun alkupuolelta ja nykyiseltä aikakaudelta. Koska eriaikakausien yksiköt käyttäytyvät taisteluissa eri tavoin, on eri aikakausien taisteluissa hiottava jokaisessa oma strategiansa mikäli aikoo selviytyä voittajana.

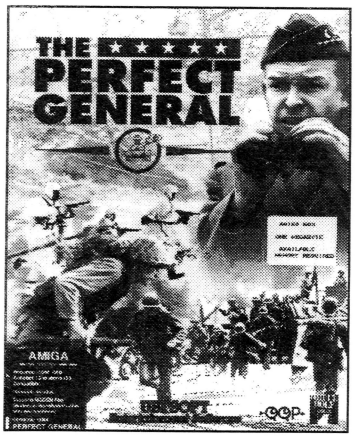
Pelilauta ei ole shakin tavoin tasainen, vaan se muistuttaa enemmänkin todellista taistelukenttää. Joissakin kohdissa pelilautaa liikkuminen on hitaampaa ja joihinkin ruutuihin pääsevät ainoastaan tietyt yksiköt. Jotkin yksiköt kykenevät esimerkiksi laittamaan ruutuihin miinoja tai poistamaan niitä. Pelilauta on normaalisti kuvattu kolmeulotteisena, mutta pelaajan niin halutessa peliä voi pelata normaalilla kaksiulotteisella pelilaudalla.

Peliä voi pelata kolmella eri tavalla, yksin tietokonetta vastaan, samalla tietokoneella kaksinpelinä tai modeemin välityksellä kaksinpelinä. Kaksinpelinä peli on parhaimmillaan, sillä tietokonetta vastaan pelatessa huomaa kuinka tietokone tekoälyineen liikuttaa yhtä aikaa kaikkia joukkojaan pelaajan kyetessä liikuttamaan ainoastaan yhtä yksikköä kerralla. Theatre of War on mielenkiintoinen strategiapeli, jota voi suositella kaikille strategisista peleistä pitäville.

J.Uhlgren

☺☺☺☺

Perfect General AMIGA/PC 269,-/299,-



Strategia pelit eivät ehkä kiinnosta keskiverto tietokone pelien pelaajaa, mutta kuitenkin on olemassa pelaajia, jotka vannovat tämän alan pelien nimeen. Yleensä ongelmana strategiapeleissä on se, että ne ovat niin monimutkaisia, ettei niitä yleensä osaa pelata, jos ei nyt sitten ole sattunut syntymään uudeksi Napoleoniksi. Onneksi aina välillä markkinoille kuitenkin ilmestyy strategia peli, joka ei ole liian monimutkainen, mutta kuitenkin tarpeeksi älyllisesti haastava kiinnostaakseen niin kokeneempia - kuin strategia pelien parissa aiemmin viihtymättömiä pelaajia.

Perfect General sallii pelaajan pelata useampia eri skenarioita, jotka selvittääkseen täytyy käyttää kaikki älynlahjansa. Jokaisen taistelun alussa molemmilla osapuolilla on tietty määrä pisteitä millä voi hankkia itselleen haluamansa joukot, mutta luonnollisesti mitä parempia joukkoja itselleen hankkii, sitä vähemmän niitä saa käyttöönsä. Jokainen skenario pelataan kahdesti läpi, sekä hyökkääjän, että puolustajan asemassa. Koska joissakin skenariossa toisella osapuolella on enemmän joukkoja käytössään, tasoittaa tämä peliä siten, että pelissä todella näkee, kumpi kenraaleista onkaan parempi. Molempien taistelujen ollessa ohi, näkee tilannetiedotuksen siitä, miten hyvin pelaaja on joukkojaan johtanut ja niitä verrataan vastustajan menestykseen. Nämä tilastot voi sitten joko tallettaa disketille ja niitä voi jälkikäteen ihailla tai tietenkin hävittyään taistelut murskaavasti voi koko jutun unohtaa.

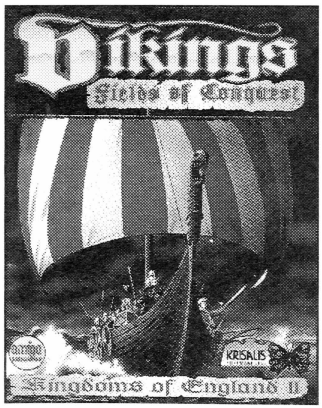
Ennen jokaista taistelua kannattaa tutkia tarkkaan mitkä ovat taistelun tavoitteet. Yleensä tehtävänä on muutamien kaupunkien valtaaminen ja pitäminen joukkojen hallussa. Tästä pelaaja saa voittopisteitä, minkä perusteella sitten taistelun voittaja määräytyy. Periaatteessa siis peliä ei voiteta tuhoamalla kaikkia vihollisen joukkoja, mutta tietysti se hieman auttaa asiaa. Jotkin kaupungit saattavat olla muita arvokkaampia, riippuen niiden sijainnista ja raaka-aineista. Jotkin tietyt paikat antavat pelaajalle lisäpisteitä, joilla voi taistelun aikana saada lisäjoukkoja. Pelin alussa kannattaa miettiä tarkkaan mihin joukkonsa laittaa, sillä mikäli sijoittaa joukkonsa huonosti saattaa peli ratketa jo siihen, että vihollinen tuhoaa hyvästä suojasta ampumalla omat joukkosi, jotka ovat parhaillaan aukiolla. Säätilojen vaihtelukin on otettu huomioon pelissä, ja esimerkiksi sumu voi yllättää joukot ja rajoittaa näkyvyyttä.

Perfect Generalin suunnitteluun on käytetty paljon aikaa ja vaivaa, se on selvää. Peli on *monipuolinen, mutta ei kuitenkaan liian* vaikea, joten sitä voi suositella kaikille strategiapeleistä kiinnostuneille.

J.Uhlgren

☺☺☺☺☺

Vikings Amiga 239,-



Jos pelin nimi on viikingit, luulisi pelin kertovan parrakkaista kypäräpäisistä miehistä, jotka juovat päänsä täyteen ja laukkaavat ympäri maailmaa raiskaamassa naisia ja tappamassa miehiä ja ryöstämässä rannikkokylien rikkaudet, jotta heillä olisi varaa lähteä seuraavalle ryöstöretkelle. Mutta ei ! Valitettavasti tässä pelissä eivät kaikki saa olla viikinkipäällikköjä, vaan yleensä pelaaja on pakoitettu olemaan jonkin pikkuvaltion kuningas, joka joutuu taistelemaan muita valtioita vastaan. Tosin yksi valittavana olevista valtioista on viikinkien yhteisö. Kerralla pelissä voikin olla kuusi pelaajaa. Jokaisen kuninkaan olisi saatava valtakuntansa toimivaksi yhteisöksi; He rakentavat linnakkeita valtakuntansa suojaksi ja hankkivat raaka-aineita ja aina välillä hyökkäilevät naapurin alueille tappamaan väestön ja viemään kaikki rikkaudet.

Pelin alussa voi valita pelityypin ja pelaajien lukumäärän. Sitten jokainen pelaaja voikin valita kotilinnansa sijaintipaikan kartalla. Peli alue on kuvattu 64 eri värillä ja täytyy myöntää, että pelin kartta on upean näköinen verrattuna moneen muuhun strategia peliin. Kartan vasemmalla puolella ovat ikonit joita käytetään pelattaessa.
Peliä pelataan kierroksittain ja jokaisen pelikierroksen alussa on ensimmäisenä tehtävänä on varmistaa että kaikki ihmiset valtakunnassa saavat tarpeeksi syödäkseen, sillä eihän kukaan kuningas halua kansansa kuolevan nälkään, muuten kun ei jää ketään maksamaan veroja. Sitten on huolehdittava armeijan kunnosta. Täytyy hankkia uusia miehiä kuolleiden sotilaiden tilalle ja ainahan uusia varusteita täytyy hankkia.

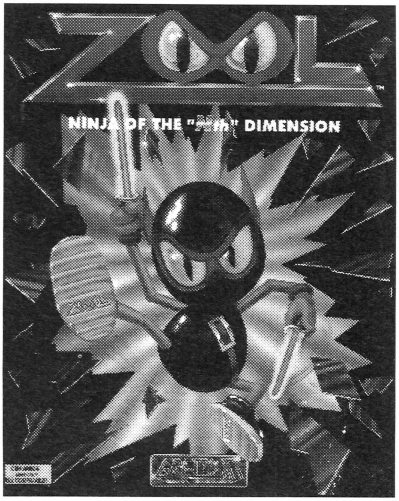
Taistelut on tässä pelissä toteutettu siten , että ne on helppo ymmärtää. Ohjeiden mukaan pelissä täytyy hyökkääjällä olla noin kaksi kertaa niin paljon miehiä kuin puolustajalla. Taistelun kuluessa pelaajat saavat tietoa siitä kuinka paljon molemmat osapuolet kärsivät tappioita. Mikäli taistelun kulku ei miellytä, voi aina määrätä miehensä vetäytymään.

Valloitusretken päätyttyä on seuraavan kuninkaan vuoro tehdä tekosensa. Pelin pitkittyessä muutkin seikat vaativat pelaajien huomion osakseen. Ehkäpä kuningasta kiinnostaisi sataman rakentaminen ja armeijan lähettäminen "pienelle" meriseikkailulle. Tai sitten pelaajaa saattaa kiinnostaa malmin etsiminen ja kaivoksen perustaminen. Vikings on loppujen lopuksi hyvin paljon saman tyylinen peli kuin aikoinaan Defender of the Crown ja sen pelin takiahan moni (allekirjoittanut mukaan luettuna) silloin osti amigan. Vikingsissä on kuitenkin paljon enemmän vaihtoehtoja ja se onkin strategiapelinä huomattavasti monipuolisempi kuin mitä DOC oli. Peliä voi suositella juuri kyseisestä kulttipelistä pitäneille.

☺☺☺☺

J.Uhlgren

Zool AMIGA 189,-



Amigan uusin hyppimis- ja pomppimispeli on kauan odotettu ja paljon Amigalehdissä mainostettu Zool, ja näyttäisi, että se lunastaa odotukset ollen oman luokkansa parhaita pelejä. Zool on ninja ännännestä ulottuvuudesta, joka eräänä päivänä palatessaan työtehtävältä huomaa omituisen aukon avaruudessa. Tutkiessaan aukkoa hänet imaistaan sisään ja hän saa viestin tietokoneeltaan: ZOOL, sinut on tuotu tänne testattavaksi. Pystytkö todistamaan, että olet ansainnut arvonimen "Intergalaktinen Ninja"? Sinua testataan useassa eri maailmassa, joita on kuusi: karkki-, hedelmä-, musiikki-, lelu-, hupi-, ja työkalumaailma. Selvitä ne kaikki, niin pääset kotiin. Semmoisen lapun tietokone sylkäisi, ennen kuin räjähti.

Maailmat ovat isokokoisia alueita, joiden lopussa tietenkin vaanii aina loppuhirviöitä, jotka voittamalla pääsee aina seuraavaan rataan. Zool seikkailee näissä hauskan ja "söpön" näköisissä maailmoissa, käyttäen taikojaan ja muita taitojaan örkkiläisten niittaamiseksi. Nämä edellämainitut taiathan vastaavat muiden pelien "poweruppeja". Yksi parhaista ja mielenkiintoisimmista taioista kutsuu Zoolin kaksoisolennon, niinsanotun "pimeän puolen", joka sitten seuraa häntä ja auttaa taistelussa tuplaamalla tulivoiman. Lisäksi Zool voi nakella shurikeneja (heittotähtiä), potkia, ja nyrkkeillä, mutta siisteintä on kun hän (se) vetää miekkansa esille ja pyörii kuin tornado, teurastaen kaikki tielle sattuvat viholliset. Zool voi kiipeillä seinillä tai katossa tavanomaisen juoksentelemisen ja hyppimisen lisäksi.

Zoolin graafinen toteutus on loistavaa, ja hahmot liikkuvat pehmeästi ja nopeasti, itse asiassa amigalle ei ole näin nopeaa hyppimis- ja pomppimispeliä nähtykään, ja Zool painii samassa sarjassa megadriven Sonic The Hedgehogin kanssa. Sitä, että kumpi on parempi, en mene sanomaan. Jokainen päättäköön itse. Zool on todellinen ohjelmointitaidon mestariteos. En todellakaan olisi uskonut, että vanhasta amiga-parasta on saatu tämmöistä menoa ja meininkiä, mutta niinhän se on, että ei se kone, vaan se ohjelmoija (tässä tapauksessa ohjelmoijat).

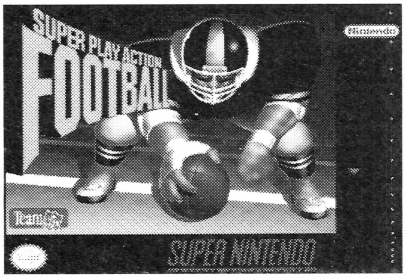
Zool on todella kannattava ostos kaikille, jotka vähänkään välittävät hyppimis-, ja pomppimispeleistä.

☺☺☺☺☺

T.Pajari

Super Nintendon peliarvostelut

Action Play Football 445,-



Action Play Football on muistaakseni jo toinen Super Nintendolle julkaistu jenkkifutiksen ystäville suunnattu peli. Pelissä on kolme eri vaikeusastetta. Ammattilaisliigassa voi pelata joko yksittäisiä pelejä - tai niin halutessaan voi pelata sarjaa, missä tapauksessa voi valita oman joukkueensa, sekä 11 muuta joukkuetta, jotka sitten pelaavat samassa sarjassa.

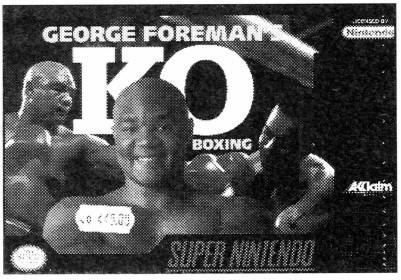
Action Play Football simuloi jenkkifutista yllättävän hyvin. Riippuen vaikeusasteesta valittavana on tietty määrä taktiikoita, joita voi pelissä käyttää. Pelissä voi valita yhden neljänneksen pituudeksi joko 5 tai 15 minuuttia, mutta on suositeltavaa, että peliä pelaa 15 minuutin neljänneksillä, sillä viidessä minuutissa ei kumpikaan pelaavista osapuolista ehdi saada mitään aikaiseksi.

Pelin grafiikka ajaa asiansa ja pelistä löytyy kiitettävä määrä eri joukkueita mitä valita, mutta silti peliä ei voi suositella kuin todellisille jenkkifutis - fanaatikoille.

☺☺☺

J.Uhlgren

George Foreman's KO Boxing 445,-



George Foreman on palannut kehiin julistetaan pelin alussa näkyvissä uutisotsikoissa. Pelissä pelaaja asetetaankin Georgen housuihin ja tehtävänä on nyrkkeillä useita eri vastustajia vastaan, ennen kuin pääsee ottelemaan raskaan sarjan maailman mestaruudesta.

Pelissä luvataan hyvää grafiikkaa, digitoituja ääniä ja loistavaa pelattavuutta. Jee, niinpä kyllä, se loistava grafiikka taitaa olla se vähissä vaatteissa kuljeskeleva naisimmeinen, joka kantaa jotakin kylttiä aina erien välissä. Digitoitua puhetta pelissä kyllä on, mutta sitä kuulee ehkä kerran yhdessä erässä vastustajan heittäessä jonkin herjan George-pojalle. Mutta se pelattavuus. Pelissä on periaatteessa monta eri iskumahdollisuutta. Käytännössä pelaajalla on käytössään kaksi eri lyöntiä - normaali ja SUPER - isku. Peli onkin seuraavan kaltainen. Väistä, lyö, väistä, lyö, väistä ja niin edelleen. Kertakaikkisen yksitoikkoista. En suosittele kuin nyrkkeilyn intohimoisille ystäville.

☺☺

J.Uhlgren

Arcana Super Nintendo 445,-



Tähän mennessä Super Nintendolle on julkaistu vain muutama roolipeli. Näistä uusin on Arcana. Tässä roolipelissä seikkailu saa alkunsa Elemenin maassa, missä ilkeä, tuhma taikuri nimeltä Gaineon on alkanut kerätä joukkoihinsa hirviöitä auttamaan häntä. Gaineonin tavoitteena on onnistua herättämään henkiin itse pahuuden ruumiillistuma, Keisaritar Rimsala. Aikaisemmassa elämässään Rimsala pisti paikkoja uusiksi kunnes korttimestarit kyllästyivät hänen tekosiinsa ja jakoivat neidille pataässän.(=kuoleman symboli ennustamisessa)

Mutta tästä on jo aikaa. Korttimestareiden veljeskunta pieneni ja pieneni ja nyt näistä mahtavista taikureista on jäljellä ainoastaan yksi, Rooks, joka samalla onkin pelaajan ohjaama hahmo. Pelaajan onkin käytettävä korttimestarin taitojaan pysäyttääkseen Rimsalan lopullisesti ennen kuin maailma on tuomittu jäämään pahuuden vallan alle.

Arcana jakaantuu tavallaan viiteen osaan tai lukuun, mikä saa pelin tuntumaan hieman kirjan lukemiselta. Jokaisessa osassa tapahtumapaikka on eri, vaihdellen maanalaisista luolastoista aina metsiin tai temppeleihin. Jokaisessa osassaa tehtävä on tavallaan yksinkertainen, pelaajan on etsittävä joku tietty esine tai henkilö, minkä jälkeen hän pääsee pelaamaan seuraavaa osaa. Takaisin ei pääse, joten jos jotakin unohtaa matkan varrelle, ei sitä enää voi käydä hakemassa. Niinpä tässä pelissä ei muiden roolipelien tapaan ole pakko löytää tiettyjä esineitä tietyssä järjestyksessä, vaan lähinnä tarkoitus on selviytyä hengissä kunnes kykenee löytämään oikean henkilön tai esineen ja pystyy siten siirtymään seuraavaan osaan.

Roolipeleissä taistelut ovat yksi tärkeä osa peliä, mutta Arcanassa taistelujen osuus on normaalia huomattavasti suurempi. Vähän väliä kaiken maailman ötökät ja mömmöt yrittävät hyppiä silmille ja ne pitää päästää hengiltä. Kaikki normaalit vastustajat kuten luuragot ja goblinit löytyvät pelistä, mutta on mukaan toki mahdutettu sellaisia hirviöitä, mistä pienen ikänsä roolipelejä pelanneenakaan ei ole ikinä kuullut mitään. Vai onko joku muka kuullut joskus Gurgeoneista tai Sauropodeista? Luonnollisesti mitä pitemmälle pelissä etenee, sitä kovempia vastuksia pelaaja kohtaa.

Kaikeksi onneksi pelaajan ei tarvitse tulla toimeen omillaan, vaan pelin kuluessa eri hahmoja liittyy Rooksin joukkoon, mutta valitettavasti vain kaksi kerrallaan. Lisäksi Rooks voi saada apua eri elementtien (Maa, ilma, vesi ja tuli) hengiltä, jotka pystyvät toimimaan seikkailijaporukan apuna käyttäen erilaisia taikoja ja ottaen

vastaan oman osansa vastustajien aiheuttamista iskuista.

Pelin kuluessa hahmot kehittyvät tavanomaisesti, hirviöiden lahtaamisesta saa kokemuspisteitä ja kun kokemuspisteitä on riittävästi, nousee hahmo tason ylöspäin ja saa lisää elämäpisteita ja taitoja. Tietyin välein hahmot saavat tasonnousun yhteydessä myös erilaisia taikoja, jotka auttavat heitä seikkailuissa.Mitä enemmän hirviöitä siis tappaa, sitä vahvemmaksi pelaaja tulee.

Voittaakseen pahat otukset on pelissä käytettävä mitä erilaisempia aseita ja taikoja. Kaupasta Rooks voi ostaa myös taikakortteja, joita hän voi sitten käyttää vihollistensa päänmenoksi, kun nyt kerran sattuu olemaan viimeinen korttimestari. Aseistusta voi hankkia joko käymällä ostoksilla kaupassa tai löytämällä niitä matkansa varrella sijaitsevista arkuista.

Luolistoissa eksyminen on onneksi melko lailla mahdotonta, sillä peliin on sisällytetty automaattinen kartoitus. Käytännössä tämä tarkoittaa sitä, että pelaajan liikkuessa ennestään tuntemattomalle alueelle, alue piirtyy karttaan ja aina niin halutessaan pelaaja voi tarkistaa kartasta missä kohdassa onkaan menossa. Tämä onkin muutamissa kohdissa peliä tarpeen, sillä seinät saattavat luolastoissa näyttää melko lailla samoilta riippumatta siitä missä kohdassa aluetta pelaaja on.

Super Nintendon roolipeleissä (Final Fantasy II ja Lagoon) on tähän mennessä peli kuvattu lintuperspektiivistä eli ylhäältä käsin.

Arcanassa on kuitenkin maisema kuvattu suoraan kolmiulotteisesti, juuri kuten Rooks asiat näkee. Pelin grafiikka on muutenkin kauniisti toteutettua ja värikästä, eri seikkailualueiden seinät näyttävät todellisilta. Hirviöt ovat näyttävän näköisiä, vaikka vaikuttaakin siltä kuin ne olisivat kortin kokoisten raamien sisään mahdutettuja. Hirviöiden hyökätessä niiden animoidut liikkeet näkyvät selkeästi ruudulla.

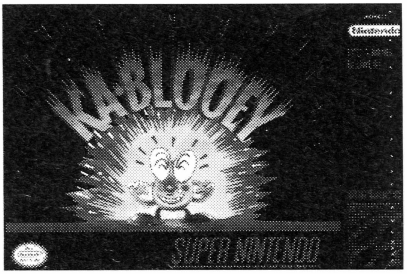
Ja pelin musiikki ja äänet. Pelin aikana kuuluvat kappaleet jäävät vielä seuraavana päivänä soimaan päähän ja peliä pelannut huomaa hyräilevänsä linja-autossa ihmeen tutun kuuloista melodiaa. Nämä musiikit voisi melkein nauhoittaa kasetille ja kunnella myöhemminkin. Kaiken kaikkiaan voi todeta, että kyseessä on mielestäni paras tähän mennessä Super Nintendolle julkaistu roolipeli.

J.Uhlgren



Final Fantasy II - Super Nintendon suosituinta roolipeliä on myös saatavana hintaan 445,-

Kablooey 445,-



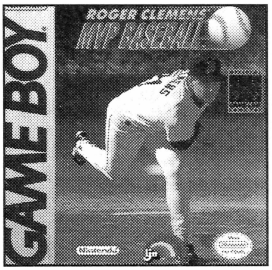
Kablooeyssä pelaaja on pörröinen otus, jolla on suuri punainen nenä. Tämä otus on joutunut erilaisten tiilien muodostamille alueille ja hänen tarkoituksenaan olisi räjäyttää kaikki alueilta löytyvät pommit ja maamiinat. Hän kykenee sytyttämään aikapommin ja silloin jää juuri tarpeeksi aikaa liikkuakseen viereiselle ruudulle. Ongelman ydinhän itse asiassa onkin se, että pommeja on erikokoisia: pieniä, keskikokoisia, suuria ja vielä suurempia. Mitä suurempi pommi on, sitä suurempi alue sen ympäriltä räjähtää pommin mukana. Ja jos viereisellä ruudulla on pommi, räjähtää se myös.

Tarkoitus olisikin löytää turvallinen kohta, mihin paeta kun on käynnistänyt ketjureaktion. Ongelmia muodostavat myös jäiset tiilet, joille astuttuaan pelaaja jatkaa matkaa eteen päin kykenemättä pysähtymään. Osassa radoista on kouruja, joita myöten pommeja pystyy siirtelemään ja valitsemaan niille oikeat paikat ennen kuin pelaaja räjäyttää ne. Kablooey vaatii jonkin verran aivojen käyttöä, jotta pelissä selviäisi kaikkien 130 kentän läpi.

☺☺☺

J.Uhlgren

Roger Clemens' Baseball 445,-



Roger Clemens saattaa olla jenkkilässä hyvinkin tunnetta Baseball - sankari, mutta Suomessa kyseinen heppuli on vähintäänkin yhtä tunnettu kuin joku John Stone. Joka tapauksessa jenkit ovat saaneet käyttää hänen nimeään tässä Super Nintendolle ilmestyneessä Baseball pelissä.

Kuten kaikki varmaan tietävät, Baseball muistuttaa jonkin verran kotimaista lajiamme, pesäpalloa. Ainoa ero onkin oikeastaan se, että syöttäjä heittää pallon edestä päin pelaajaa kohti ja hänen tulee osua tällöin palloon.

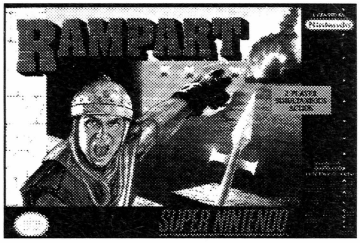
Roger Clemensissä pelaaja ohjaa vuorollaan joko sen hetkistä lyöjää tai syöttäjää. Syöttäjä voi antaa monenlaisia syöttöjä, joten palloon osuminen voi aluksi olla vaikeaa. Mikäli palloon osuu, ulkovuorossa oleva pelaaja yrittää saada pallon kiinni ja polttaa juoksevan pelaajan. Ja sitten on seuraavan lyöjän vuoro kunnes kolmen palon jälkeen vaihdetaan vuoroja.

Roger Clemensin grafiikka on uskomattoman hyvää, ja pelattavuus on hyvä, kunhan ensin tottuu ohjaus - systeemiin. Kyseessä on yksi Super Nintendon parhaista urheilupeleistä.

☺☺☺☺

J.Uhlgren

Rampart Super Nintendo 445,-



Jos olet koskaan haaveillut omistavasi ison määrän keskiaikaisia linnoja, joihin muuttaa eläkkeelle siirryttyäsi, tässä Electronic Artsin tekemässä pelissä voit toteuttaa haaveesi. Ainoana pikku haittapuolena tähän idylliin liittyy tietenkin se alueella riehuva armeija, jonka vakaa aikomus on pistää linnasi matalaksi ja vielä aikovat mokomat hyppiä tasajalkaa raunioidenkin päällä.

Niinpä. Rampart on siis käännös Atarin tekemästä kolikkoautomaatista ja tällä kertaa vuorossa ollut Super Nintendo on saanut kunnian pelin ilmestymisestä markkinoille. Pelissä on tarkoituksena taistella joko tietokonetta (konsolia?) tai toista pelaajaa vastaan keskiaikaisia konsteja hyväksi käyttäen (ammuskellaan tykeillä ja kaadetaan öljyä vihulaisen niskaan). Yksinpelissä pelaajan kimppuun hyökkää useiden laivojen muodostamia armadoja. Osa laivoista tyytyy ampumaan linnan muureja pala palalta raunioiksi, mutta osa ottaa ja laskee maihin lauman rellestäviä vihollissotilaita.

Pelin alussa pelaaja näkee kartan saaresta ja hän pystyy päättämään mitä saarella olevista linnoista aikoo käyttää tukikohtanaan. Linnaa valitessaan kannattaa kiinnittää huomiota seuraaviin seikkoihin: Linna ei ole nurkkaan ahdistettuna ja sen muurien sisälle mahtuu tarpeeksi tykkejä. Päätettyään linnansa paikan, voikin sitten sijoittaa tykit linnan sisälle niin kuin haluaa. Ja sitten pääseekin jo ammuskelemaan vihulaisia.

Taistelut loppuvat yleensä suhteellisen nopeasti ja pelaaja pääsee korjaamaan linnansa. Linnan muurit on korjattava tietyn ajan kuluessa Tetris tyyppisesti sattuman varaisesti ilmaantuvia erikokoisia palikoita hyväksi käyttäen. Näin ollen peli vaatii jonkin verran harmaiden aivosolujen käyttöä. Peli muodostuukin seuraavaksi; rakennetaan linnaa kuntoon, siirretään tykit haluttuun paikkaan ja taistellaan. Jos tuhoaa vihollisen, voittaa. Jos epäonnistuu korjaamaan linnan ajoissa, häviää taistelun ja niin edelleen. Mikäli onnistuu laajentamaan aluettaan ja saartamaan läheisen linnakkeen saa lisää maapisteitä ja tykkejä.

Kahden pelaajan pelissä taistellaan pelkästään maalla. Pelissä on lukuisia eri vaihtoehtoja, mutta periaatteessa pelissä tärkeintä on linnansa korjaaminen, sillä se pelaajista, joka ei ehdi ajoissa, häviää taistelun. Niinpä: Linnani on kotini ja siihen malliin. Kun jompikumpi pelaaja häviää tarpeeksi monta taistelua, tulee seurattavaksi huvittava kuvaus, jossa hävinnyt pelaaja on kädet sidottuina lankulla ja voittaja pikkuhiljaa miekkansa kärjellä pakottaa hänet hyppäämään lankulta mereen.

Super Nintendon Rampart on tähän mennessä paras näkemäni versio, ei niinkään grafiikkansa, mutta pelattavuutensa puolesta. Suosittelen...

☺☺☺☺☺

Robocop 3 Super Nintendo 445,-



Robocop esiintyy ensimmäisen kerran Super Nintendossa. "Jipii , hurraa !", huutaa yleisö ja ryntää tuijottamaan ruudulla esiintyvää tekstiä. Robocop III. Mitä ? En minä ainakaan muista nähneeni Robocopin aiempia osia Super Nintendossa. Sehän ei silti ole vakavaakaan, mutta kun pelin pitäisi pohjautua saman nimiseen filmiin, enkä muista nähneeni yhdenkään elokuvateatterin mainostavan Robocop III - nimistä elokuvaa...

Itse asiassa tilannehan on se, että Robocopin kolmannen osan filmaukset on kyllä aikoinaan aloitettu, mutta koska joltakin loppuivat rahat kesken, elokuvaa ei ikinä saatu valmiiksi, vaan se on parhaillaan hyllytettynä. Elokuvasta tehty Super Nintendon versio perustuukin elokuvan käsikirjoitukseen.

Robocop on puoliksi mies ja puoleksi robotti. Alex Murphy nimisen poliisiviranomaisen saatua surmansa, hänen aivonsa asennettiin robotin sisään ja näin sai alkunsa Robocop - rikollisten kauhu... Tässä pelissä hänellä on ongelmanaan se, että japanilainen rikollisjärjestö on onnistunut hankkimaan Detroitin kaupungin hallintaansa ja ninjat partioivat kaduilla. Robocop ei moista sulata vaan hän lähtee pistämään asiat oikeaan järjestykseen.

Robocop III on tyyliltään räiskintäpeli. Pelaaja ohjaa robocopia eteenpäin raivaten erinäiset ongelmat tieltään. robocop voi ampua kaiken kaikkiaan viiteen eri suuntaan, mistä on hyötyä varsinkin silloin kun vastustajat roikkuvat talon yläkerran ikkunoissa ammuskelemassa robo-setää aseillaan. Silmitön räiskintä ei kuitenkaan pelissä kannata, sillä ruudun yläreunassa näkyy koko ajan robocopin sen hetkisen aseen ammusmäärä. Panosten loppuessa joutuu robo-setä tyytymään teräksisen nyrkkinsä käyttämiseen kriminaalien opettamiseen hyville tavoille.

Heti alusta alkaen huomaa, ettei tämä peli ole mikään läpihuutojuttu. Elämiä pelissä on kolme ja jokaisella *robocopilla on tietty määrä energiaa*, mikä kuluu esimerkiksi pahojen setien osuessa luodeillaan häntä. Matkalla eteen päin on mahdollista kerätä lisää energiaa, luoteja ja mikä tärkeintä : uusia ja parempia ASEITA... (Tahtoo singon, tankin ja helikopterin)

Grafiikka pelissä on asiallista ja varsinkin pelin alkukuva ja loppukuva ovat näyttäviä. Erilaisia vastustajia pelissä on kiitettävästi, joten peliin ei heti pääse kyllästymään. Loppuvastustajien päihittäminen voi osoittautua vaikeaksi palaksi, mutta kyllä Robocop selvittää kaikki tilanteet.

☺☺☺☺

J.Uhlgren

Simpsons Super Nintendo 445,-



Simpsonsien perhe on jo siunannut läsnäolollaan muita pelikonsoleita, joten nyt on vihdoinkin ollut Super Nintendon vuoro saada oma osansa tästä huumasta. Super Nintendon ensimmäisen Simpsons pelin nimi onkin Bart's nightmare eli Bartin painajainen. Pelin juoni on se, että Bartilla on seuraavana päivänä koe, johon hänen pitäisi lukea. Hän kuitenkin nukahtaa kesken lukemisen ja paperit lentävät tuulenpuuskan mukana avoimesta ikkunasta ulos ja Bart yrittääkin pelissä unimaailmassa seikkaillessaan löytää kadonneet koepaperit.

Käytännöllisesti katsoen tämä tapahtuu siten, että Bart kävelee kadulla joko oikealle tai vasemmalle väistellen erilaisia tielle sattuvia esteitä. Näihin esteisiin kuuluvat mm. kävelevät postilaatikot, jotka kampittavat Bartin, sekä hänen siskoaan, Lisaa muistuttavat keijukaiset, jotka heittävät keijukaistomua Bartin päälle ja muuttavat siten hänet sammakoksi. Lisäksi vastaan saattaa tulla koulun rehtori, joka pukee Bartin päälle koulupuvun kravatteineen kaikkineen, minkä jälkeen Bart kävelee vain puolta vauhtia.

Bartin löytäessä jonkin kadonneista koulupapereista, hänen on hypättävä sen päälle, jolloin hän siirtyy unimaailmasta toiseen. Näkyville tulee kuva, Bartista kävelemässä kahta vierekkäistä, eriväristä ovea kohti ja pelaaja voi valita kumman oven haluaa avata. Oven väristä riippuu sitten miten peli jatkuu. Seuraavaksi nimittäin pelaaja pääsee pelaamaan jotakin välipeliä, joita on kaikkiaan kuusi, esimerkkinä mainittakoon vaikka Bartzilla, jossa jättikokoinen Bart-lisko tuhoaa kaupunkia varoen tankkeja ja helikoptereita. Kaikki kun on mahdollista painajaisessa.

Mikäli tämän välipelin selvittää läpi, saa Bart yhden tai kaksi kadonneista papereistaan takaisin. Tämän jälkeen palautuu takaisin unimaailmaan, jossa olisi etsittävä loput hukassa olevista sivuista. Bart kestää pelissä tietyn määrän vihollisten osumia, sillä jokainen vastustaja vie häneltä yhden Z-kirjaimen, joita on käytetty kuvaamaan hänen unensa syvyyttä. Kun kirjaimet loppuvat, peli päättyy Bartin heräämiseen ja seuraa lyhyt loppuanimaatio. Bart's nightmaren grafiikka on asiallisen näköistä, se muistuttaa tyyliltään juuri Simpsons TV-sarjaa ja pelin äänet on tehty *tunnelmaan* sopiviksi. Lisäksi erilaisia välipelejä on riittävästi pitämään mielenkiintoa yllä pitempäänkin.

☺☺☺☺

J.Uhlgren

Gameboyn peliarvostelut :

Boxxle II



Mikä on ärsyttävä, ihana, mahtava, pyhä, massiivinen, ja johtaa täydelliseen hulluuteen/riippuvuuteen (tarpeeton yliviivataan). Ei, se ei ole uusi helvetillinen huume vaan Gameboyn iki-ihana ja täydellinen ja hermoja kiduttava Boxxle 2.

Pelin perusideana on järjestellä laatikoita. (Anteeksi kuinka? - Vastaavan päätoimittajan huomautus.) Kyllä, pelin tarkoituksena on järjestellä varastoissa olevat laatikot pisteillä merkityille paikoille jolloin pääsee seuraavaan rataan.

Ongelmana on vain se, että laatikoita voi vain työntää, joten niitä ei saa työntää seinän viereen koska niiden taakse ei silloin voi kiertää jolloin ne jäävät nalkkiin, mistä taas yleensä seuraa kauhea raivokohtaus, (ei suositella heikkohermoisille) ja Gameboy saa kuulla kunniansa (jonka jälkeen pelaaja todennäköisesti yrittää kiltisti uudestaan). Tämä idea on yksinkertaisuudessaan suorastaan nerokas, sillä radat on suunniteltu todella sadistisen ovelasti ja ne aiheuttavat uskomatonta päänvaivaa ja kauheita vihanpurkauksia. Pelissä voi kuitenkin onneksi peruuttaa edellisen siirtonsa, mikä on yleensäkin ainoa tekijä, mikä pelastaa Gameboyn pahemmalta fyysiseltä väkivallalta (Lue: lentomatkalta seinään) pelaajan *hermojen loppuessa.*

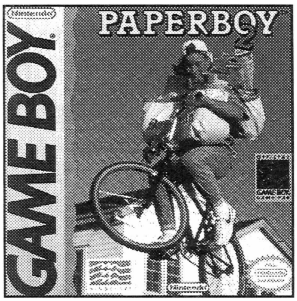
Jokaisella radalla on oma koodinsa, joten niitä ei tarvitse pelata uudestaan (toimitus päästää helpotuksen huokauksen), ja ratoja on myöskin tarpeeksi, eli peräti 120. Ja jos tämäkään ei riitä (tässä tapauksessa olet todennäköisesti nero), niin voit tehdä omia ratojasi, mikä varsinkin kaverin kanssa pelattaessa on hauskaa - voitte vuorotellen tehdä ratoja toisillenne ja kilpailla kumpi osaa tehdä paremman radan.

Boxxle 2 on uskomattoman hyvä peli joka kuuluu kastiin yksinkertaiset, mutta loistavat pelit (Tetris, Minesweeper). Lähinnä peliä pelatessa muistuu ne kultaiset ajat kun Commodore 64 ja Boulderdash olivat päivän ainoita piristäjiä. Tämä on juuri sen luokan peli, minkä vanhemmat ostavat joululahjaksi lapsilleen, eikä lapsi itseasiassa saa pelata peliä lainkaan kun isi jumittuu Gameboyn ääreen *tuntikausiksi pohtimaan miten* laatikot saisi liikutettua tiettyyn järjestykseen. Silläkin riskillä, että kuulostan stereotyyppiseltä, sanon teille seuraavaa: Tehkää itsellenne palvelus - ostakaa tämä peli.

☺☺☺☺☺

T.Pajari

Paperboy II 199,-



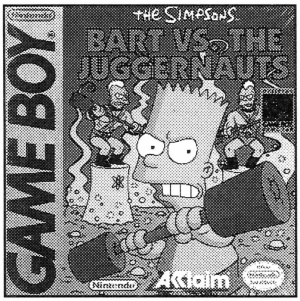
Paperboyn ideahan on seuraava: Olet lehdenjakaja jonka tehtävänä on toimittaa asiakkaille heidän jokapäiväinen lehtensä. Pelissä ajetaan siistillä maastopolkupyörällä pitkin katua heitellen lehtiä tilaajien oville (mutta vain tilaajien). Ei tilaajille voit toimittaa lehden ikkunan kautta, ja jos ikkuna on suljettu, niin syyttäköötitseään - eivätpä tilanneet lehteä (lehdenjakajat ovat tunnetusti ikkunavalmistajien kanssa salaliitossa). Joka päivä ajat alueittesi läpi ja jos et pysty toimittamaan lehteä niin tilaajat peruvat tilauksensa - kostoksi voitkin rikkoa heidän ikkunansa mistä saa lisäpisteitä. Jakoalueesi on hieman villiä seutua, sillä kaduilla pyörii erittäin omituista porukkaa: Villikoiria, hulluja ruohonleikkureita, kummituksia jne. Lisäksi ihmisten taloissa on hieman omituisia turvavarustuksia kuten tykkejä ja muita mielenkiintoisia värkkejä.

Paperboy 2 on hyvin toteutettu. Grafiikka on todella hienoa ja pelattavuus on parhaasta päästä. Suosittelen niille jotka eivät omista ensimmäistä osaa.

☺☺☺

T.Pajari

Simpsons II 199,-



Yes mama! Juggernautit ovat tulossa Springfieldiin. Nyt kaikilla on mahdollisuus osallistua mahtavaan kilpailuun, Juggernaut Show:iin. Kaikki voivat osallistua, mutta Show ei vastaa ruhjeista tai poikkinaisista luista. Tietenkin Bartin on pakko osallistua sillä hänellä on mahdollisuus kilpailla Juggernauttien kanssa. Kilpa kestää neljä viikkoa, ja joka viikolla on vuorossa eri lajit. Jokaiseen lajiin osallistuminen maksaa tietyn summan, mutta jos voitat Juggernautit, niin voitat suuren rahapalkinnon, jolloin voit osallistua seuraavaan kilpailuun. Lisäksi rahaa saa mm. keräämällä bonuksia.

Lajeja on seitsemän erilaista: Tohtori Marvin Monroen hypi, pompi, ja paistu; Kapteeni Lance Murdockin törmää ja tömähdä, Springfieldin ydinvoimalan tanssi kunnes tipahdat, Moen tavernan töni ja tuupi, Krustylandian leka ja lyönti, Hermannin miinakenttä mayhemi, ja Kwik-E-Mart koirankyttäys. Lisäksi jos voitat kaikki kilpailut yhden viikon aikana, voit päästä bonusrataan.

Bart vs. The Juggernauts on todella hauska peli, ja siitä riittää perheen pienimmille pelaamista pitkäksi aikaa.

☺☺☺☺

T.Pajari

Spiderman II 199,



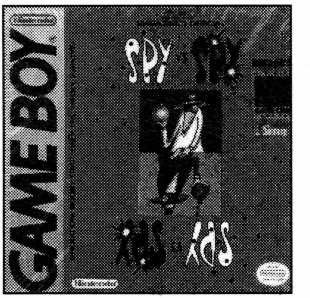
Jiihaa!!! Uusi Hämis-peli on tullut Gameboylle, ja tällä kertaa Hämis on tosi ongelman edessä: Häntä syytetään ryöstöstä! Onko Hämis vaipunut rikosten poluille, vai onko tämä uskomattoman kiero suunnitelma hänen päänmenokseen? Sen saat sinä ottaa selville.

Etsiessään tyyppiä joka on lavastanut hänet rikolliseksi, hämis liikkuu New Yorkin kaduilla ja katoilla käyttäen seittiä apunaan. Hän kohtaa useita vanhoja vihollisiaan ja tappelee heitä vastaan, ja jos vihulainen yrittää yllättää hänet, niin onneksi Hämiksellä on oiva hämähäkkivaisto joka varoittaa häntä vaaroista - no, ainakin melkein kaikista vaaroista (VIHJE, VIHJE!!). Juoni kehittyy pikkuhiljaa Hämiksen saadessa vinkkejä ja lopussa paljastuu, kuka on kaiken takana (tosin sitä ei ole kovin vaikea arvata kun kyseisen henkilön naama kummittelee pelin kannessa - ups, nyt tuli sanottua vähän liikaa). Pelin Grafiikka on hienoa - sanoisinpa jopa Hämähäkkimäisen hienoa. Spiderman 2 on miellyttävän laaja ja sopivan vaikea peli, ja pelaamista riittää pitkäksi aikaa.

☺☺☺☺

T.Pajari

Spy vs. Spy 199,-



Suomen Madissä Pyörivät iki-ihanat vanhat vihamiehet, valkoinen ja musta vakooja, ovat jälleen vauhdissa, tällä kertaa Gameboyn pelinä. Tavoitteena pelissä on varastaa uusin tiedemiesten kehittelemän aseen piirustukset, mutta myös toinen vakooja on piirustusten perässä.

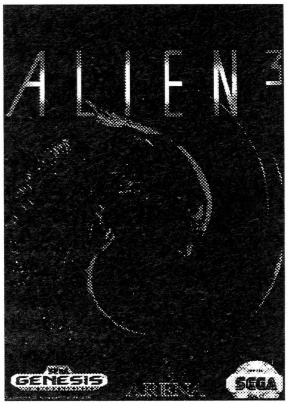
Voit valita viidestä eri radasta jossa pelata, ja jokaisessa on erilaiset ansat ja kieroudet. Ratoihin kuuluu trooppinen saari, pyramidi, tulivuori, vuorenhuippu, ja iso luolasto. Peli on hauskin jos pelaajia on kaksi, jolloin hauskuutta riittää pitkäksi aikaa pelaajien kieroillessa toisiaan vastaan. Pelissä on todella paljon erilaisia jippoja joilla voi eliminoida (räjäyttää, polttaa, murskata..) vihollisensa, *muunmuassa dynamiittia*, vasaroita, kookospähkinöitä, juoksuhiekkaa, sun muuta mukavaa.

Spy vs. Spy on varsinkin kaksinpelinä erittäin hauska ja tulee aiheuttamaan lapsille sekä aikuisille erittäin paljon unettomia öitä ja unisia aamupäiviä.

☺☺☺☺

T.Pajari

Alien III Megadrive 395,-



Alien 3 (elokuva) alkaa seuraavaasti: Ripleyn aluksessa syttyy tulipalo, jolloin aluksen päätietokone käyttää pelastuskapselia ja tiputtaa Ripleyn ja muut (Korpraali Hicks, pikkutyttö Newt, ja androidi Bishop) vankilaplaneetalle. Kaikki paitsi Ripley kuolevat törmäyksessä, ja vankilaplaneetan väki pelastaa hänet uppoavasta pelastuskapselista. Yksi Alieninmuna on kuitenkin ollut aluksella, ja kuoriutuessaan se istuttaa munan erääseen koiraan, joka kuollessaan synnyttää uuden hirviön: Koiramaisen alienin joka juoksee neljällä jalalla. Tässä sitten elokuvan ja pelin tiet sitten haarautuvatkin, sillä elokuvassa oli vain yksi Alien, kun taas pelissä niitä on enemmän kuin laki sallii. Ja näin kulkee pelin juoni: Se yksi Alien, joka syntyi koirasta, sieppaa ihmisiä ja istuttaa heihin siemenen joista syntyy uusia hirviöitä jolloin Ripley parka (hiuksensa menettäneenä) tietenkin lähtee pelastamaan jäljellejääneitä ihmisiä. Ripley, iso tyttö kun on, kanniskelee mukanaan neljää erilaista asetta, mukaanlukien liekinheitin, rynnäkkökivääri (tämä on hieman uudempaa mallia kuin RK62 - noin parisataa vuotta), kranaatteja, jne.. Peli sisältää tusinoittain mielenkiintoisia pikkujippoja, kuten salaovia, pimeitä alueita (joissa et koskaan tiedä mitä pimeässä piilee, brr..), mutkittelevia ilmastointikanavia joissa sotiminen on todella haastavaa (on olemassa tuhat ja yksi tapaa teurastaa Alien kulman takaa), sekä alieneiden munia jotka viivytellessä pamahtavat auki ja nälkäinen pikkualieni päättää hypätä Ripleyn naamalle tarkempaa tutustumista varten.

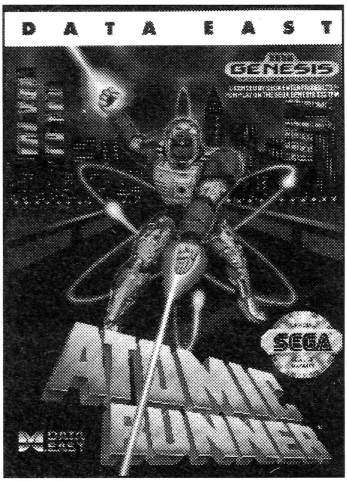
Alien kolmosen pelattavuus on todella hyvä, ja tunnelmaan sopiva musiikki soi taustalla Ripleyn teurastaessa mömmöjä ja happoveren lentäessä. Vaikeusaste on sopiva eli jokaiseen rataan menee muutama pelikerta (loppua kohden tämä muutama kasvaa huomattavasti). Peliin kuuluu kätevä tutka jolla näkee alieneitten ja vankien sijainnin. Lisäksi pelistä löytyy ensiapupakkauksia ja lisäpatruunoita aseisiin. Alien kolmosen grafiikka on todella erinomaista ja erittäin veristä, varsinkin kohta jossa aika loppuu ja vangin sisässä oleva muna kuoriutuu...Huhhuh!

Loppujen lopuksi Alien kolmosesta voi sanoa että se on ampuma-pelien eliittiä. Ne, jotka haluavat toimintaa, tulevat olemaan erittäin tyytyväisiä hankittuaan tämän pelin.

☺☺☺☺

T.Pajari

Atomic Runner Megadrive 345,-



Megadriven ylikansoitettuun ampumapelirintamaan on taas tullut uusi peli, nimeltään Atomic Runner. Pelissä on tyypillisen tylsä taustajuoni (joku kumma professori räjäyttää laboratorionsa ja vapauttaa pimeyden voimat, jolloin hänen tuttunsa muuttuu yht'äkkiä Atomic Runner nimiseksi kaveriksi ja lähtee rankaisemaan örkkiläisiä).

Peli nyt kuitenkin on sen verran kelvollinen että kyllä tämän surkean juoniyritelmän voi antaa anteeksi, ja eihän ampumapeleihin välttämättä mitään juonta tarvitakaan. Heti pelin alkaessa pistää silmään seuraavaa: Oma ukkeli on todella piskuinen, noin kahden sentin korkuinen kärpäsenkakka ruudulla, ja animaatio on ärsyttävän näköistä. Kuitenkin pitemmän päälle pelistä löytyy jopa ihan kelvollista meininkiä. Surkea alkugrafiikka alkaa pikkuhiljaa paranemaan ja varsinkin taustat ovat pitemmän päälle todella upeita. Oma ukkeli ei valitettavasti paremman näköiseksi muutu, vaikka kuinka toivoisi. Onhan pelissä tietenkin paljon kaikkea mukavaa kuten se, että oman äijän liikevalikoima on sangen monipuolinen, esimerkiksi hypätessä voi heittää volttia ja samalla ampua kaikkiin suuntiin. Lisäksi voi ampua ylöspäin ja viistoihin. Viholliset myös kuolevat, jos niiden päälle hyppää.

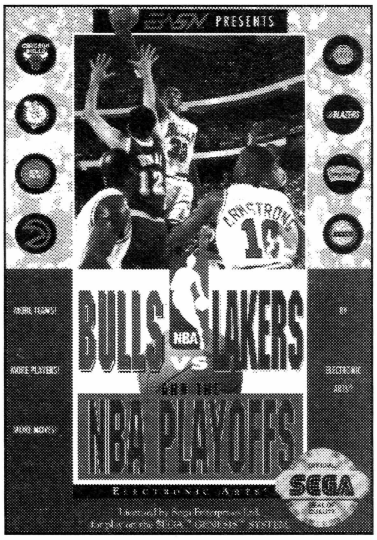
Hirviövalikoima on myöskin monipuolinen, sillä erilaisia örkkiläisiä on tusinoittain. Toinen asia mistä voisi kehua ovat mielenkiintoiset loppuörsät, joita riittää ihan mukavasti (niitä on keskellä tasoja), ja jotka ovat peräti ihan omaperäisiäkin. Ja nyt taas haukkumisosaston puolelle: Ohjaussysteemi on jotenkin onnistuttu saamaan täysin epäpelattavaksi huolimatta kolmesta napista, jotka Megadriven ohjaimesta löytyy (esimerkki: Nappi C kääntää oman ukkelin ympäri, mutta vain jos samalla painat ohjainta siihen suuntaan, johon aiot kääntyä. eikö nappi C:n olisi voinut nakata roskikseen, jolloin ukkeli olisi kääntynyt pelkästään peliohjainta painamalla?). Pelissä ruutu scrollaa kokoajan eteenpäin, eikä omaa ukkoa voi pysäyttää, mikä ainakin minun kirjoissani on huono puoli. Erilaisia "Power-uppeja" on monenlaisia, ja luonnollisesti suurin osa niistä liittyy aseiden kehittelyyn.

Atomic Runner on ihan asiallinen peli. Jos siitä poistaisi muutaman typerän suunnitteluvirheen, olisi kyseessä yksi parhaista ampumapeleistä. Noh, toisaalta voi olla että pitemmän päälle ohjaussysteemiin tottuu jolloin pelin luonne muuttuu täysin.

☺☺☺

T.Pajari

Bulls vs. Lakers Megadrive 375,-



Jokainen koripalloilija Yhdysvalloissa haaveilee pääsemisestä johonkin suurista NBA joukkueista, ja nyt on tullut sinunkin tilaisuutesi, sillä Bulls vs. Lakers on uskomattoman hyvin toteutettu ja realistinen. Electronic Arts on yrittänyt saada mukaan kaikki mahdolliset säännöt mitä koripalloon kuuluu, mukaanlukien virheet, pelaajavaihdot, ja rangaistukset. Pelissä on useita eri optioita ja pelimahdollisuuksia, joihin kuuluu tavallisen kaksinpelin lisäksi yksi yhtä vastaan peli, ja tietokonetta vastaan voi pelata yksin tai kahdestaan, jolloin kaksi pelaajaa pelaa joukkueena tietokonetta vast aan. Pelaajat voivat valita kahdeksastatoista eri joukkueesta. Voit myös säätää erien pituutta, tai harjoitella pienempiä kaupunkitason joukkueita vastaan. Milloin tahansa voit myös katsella analyysiä kenen tahansa pelaajan suorituksista ja päättää mahdollisista miehistövaihdoksista (eli dumpata huonot pelaajat pihalle joukkueesta ja hankkia uusia tilalle).

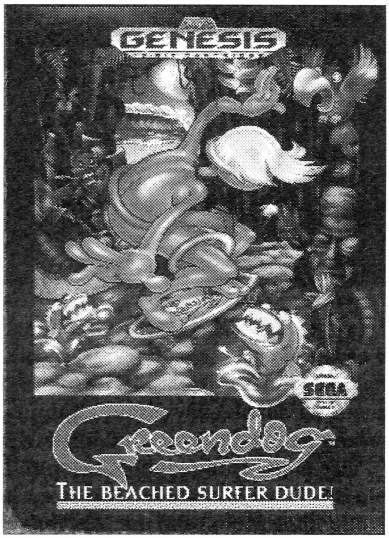
Peli on juuri sopivan vaikea ja sitä voisikin kutsua koripallopelien Kick Off 2:ksi, (toivottavasti tiedätte mikä amigan Kick Off 2 on) sillä se vaatii paljon harjoittelua, mutta opittuasi pelin voit tehdä aivan uskomattomia temppuja, kuten huippupelaajien erikoisheittoja jotka ovat todella vaikeita, mutta jos onnistut, niin kyllä tekee nannaa. Pelissä on uusintamahdollisuus jolloin voit katsoa korejasi (tai vastustajan tupelluksia) uudelleen. Grafiikka ajaa asiansa eli se on siistiä mutta yksinkertaista, ja Kick Off 2:n tavoin se vapauttaa prosessorin pyörittämään itse peliä jolloin saavutetaan erinomainen pelattavuus. Musiikki on reilusti yli keskitason ja välillä pääsee kuulemaan erinomaista digitoitua puhetta.

Bulls vs. Lakers on erinomainen simulaatio, ja suosittelen sitä kaikille jotka pitävät haastavista peleistä. Lisäksi tähän loppuun olisi asiallista huomauttaa, että markkinoille on tullut sellainenkin koripallopeli kuin Team USA, joka on pelattavuudeltaan täysin identtinen Bulls vs. Lakersin kanssa. Ainoa todellinen ero pelissä on se, että Team USA on suunniteltu niin kutsutusti olympialaisia varten, (hups, nehän olivat jo jonkin aikaa sitten) ja käytössä on näin ollen ainoastaan eri maiden edustusjoukkueita.

☺☺☺☺

T.Pajari

Green Dog Megadrive 375,-



On kaunis päivä rannalla. Green Dog on surffaamassa, kun yhtäkkiä valtaisa aalto iskee hänet rantaan, ja kun hän tulee tajuihinsa, hän huomaa kaulansa ympärillä omituisen amuletin. Green Dog (se on hänen nimensä!) on kirottu, sillä amuletti ei suostu lähtemään irti hänen kaulastaan, ja kaikki hyökkäävät hänen kimppuunsa hänet nähdessään. Niinpä Green Dogin on lähdettävä etsimään ratkaisua ongelmaansa. Hän saa selville, että hän pääsee eroon amuletista vain löytämällä kuusi ikivanhan surffilaudan palasta, jotka Azteekit kätkivät jonnekin Karibianmeren saarille. Niinpä siitä vaan tutkimaan Karibian jok'ikinen nurkka surffilaudan palasten toivossa. Huh! Kerrankin peli jossa ei tarvitse pelastaa maailmaa.

Green Dogin idea on kohtalaisen tavallinen mutta usein hyväksi todettu - hontelo ukkeli eli Green Dog hyppii ja pomppii eteenpäin päästäkseen radan loppuun. Toteutus onkin sitten eri luokkaa: Grafiikka on erittäin onnistunutta ja sarjakuvamaisen kaunista. Mahtavannäköinen tausta scrollaa luonnollisesti erivauhtia kuin lähelläoleva alue, mikä kylläkin nykyään kuuluu tasohyppelypelien perusvaatimuksiin. Niin ja muistinko mainita että grafiikka on uskomattoman hyvää? Oma ukkeli on iso kuin mikä (noin kahden Sonicin kokoinen), ja mahtavasti animoitu. Kädet viuhuvat kuin tuulimyllyt kun Green Dog nakkelee tappaja-frisbeetään örkkiläisten päälle, ja kyykistyessään Green Dog näyttää suurinpiirtein joltakin ihme häkkyrältä; pitkät ja hontelot jalat ja kädet menevät aivan solmulle ja koko äijä näyttää täysin naurettavalta.

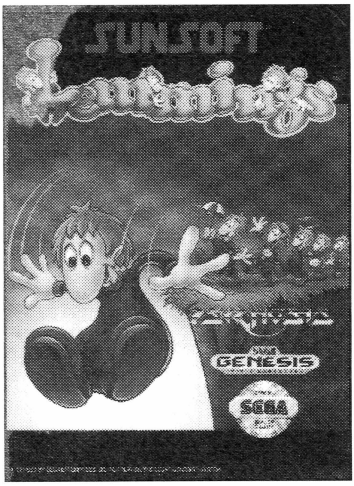
Ratoja pelissä on kuusi, yhtämonta kuin on surffilaudan palasia hukassa, ja tasot ovat todella haastavia: Vaikeusaste nousee juuri sopivasti ja pelin läpipelaamiseen menee päiväkausia (myös öitä, kuuluu väsynyt ääni toimituksen suunnasta). Pelissä on luonnollisesti kaikki tasohyppelypelien perusmausteet kuten lisäelämät ja lisäaseet, sekä erilaisia visaisia ongelmia ja vipuja väännettäväksi.

Green Dog kuuluu tasohyppelypelien parhaimmistoon, tuoden raikkaan omaperäisyyden tuulen mukanaan.

☺☺☺☺

T.Pajari

Lemmings Megadrive 375,-



Lemmings, kukapa ei tietäisi söpöjä, pieniä, ja täysin idiootteja Lemmingssejä jotka ryntäävät kuolemaansa päätäpahkaa täysin aivottomina, ja joilla on vain yksi mahdollisuus pelastua, SINÄ. Nyt Megadriven omistajat voivat hankkia itselleen tämän klassikon, joka aikoinaan aiheutti monia unettomia öitä Amigan ja PC:n omistajille kautta maailman (allekirjoittanut mukaan luettuna).

Lemmingssin perusideahan on auttaa joukko vihreäpäisiä pikkumiehiä esteitä täynnä olevan radan läpi radan lopussa odottavaan porttiin, joka vie seuraavaan rataan. Mutta kuten sanottua,pikkuystävämme ovat täysiä idiootteja, ja he tarvitsevat apua selvitäkseen pudotuksista ja muista kuolemanansoista hengissä. Tämä onnistuu antamalla komentoja pikkumiehille. Voit antaa yksittäisille lemminoideille taitoja esteiden ohittamiseen,esim. seinien kiipeämiseen, kaivamiseen (3 eri suuntaa), laskuvarjolla hyppäämiseen, sillan rakentamiseen, jne.Lisäksi voit käyttää lemmingejä esteinä tai räjäyttää niitä.Lisäksi jos tupellat radan täydellisesti, voit käyttää Nuke-optiota, jolloin koko lemming-kantasi elinaika lyhenee viiteen sekuntiin. (Hehehee..)

Yleensäkin voit antaa taitoja vain rajatun määrän, mikä säätelee vaikeustasoa aika kivasti, ja on todellinen haaste harmaille aivosoluille selvitä isosta radasta parilla kiipijällä ja kaivajalla. Itse radat vaihtelevat helpoista muutaman kukkulan yksinkertaisuuksista uskomattoman vaikeisiin ratoihin, joissa lemmingsit dumpataan sentti kertaa kaksi saarelle joka leijuu tulimeren yläpuolella jolloin pikku söpöläiset luonnollisesti suuntaavat lähintä tiputusta kohti, ja kun laitat blockerin esteeksi, he kääntyvät toiseen suuntaan, jossa odottelee juuri samanlainen tiputus...Aaaarrgghhhh!!!
Pelissä on heppoiset 180 rataa, joten pelaamista riittää pitkäksi aikaa.

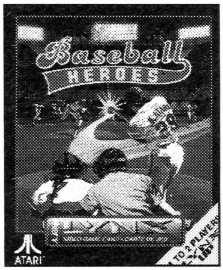
Joka radalla on oma tunnussanansa, joten niitä ei tarvitse pelata joka kerta uudestaan. Lemmings aiheuttaa todella vakavia vieroitusoireita pelkästään yksinpelinä, mutta siinä on myös kaksinpelimahdollisuus, joka vasta on hubaa. Jaetulla ruudulla kaksi pelaajaa yrittävät saada miehensä perille tehden samalla mahdollisimman paljon jäynää kaverin ukkeleille...tässä yleensä voittaa se pelaaja, joka on luonteeltaan kierompi, sillä mahdollisuuksia toisen pelaajan ukkojen teurastukseen riittää (nimim. kokemusta on).
Lemmings on todella erinomainen peli.

☺☺☺☺☺

T.Pajari

Atari Lynxin peliarvostelut

Baseball Heroes 239,-



Nyt on Lynxille saatu ensimmäinen baseball-peli, Baseball Heroes, joka on samalla toinen Lynxille ilmestynyt urheilupeli. Näin ollen kaikki baseballin ja pesäpallon ystävät pääsevät läähättämään lynxiensä ääreen. Pelissä on useita eri pelivaihtoehtoja: Ystävyysottelu, Tavallinen Baseball-kausi, ja pari erilaista harjoittelumahdollisuutta. Näitä voi myös pelata kahdestaan, mikä luonnollisestikin tuo pelille aivan uudenlaista mielenkiintoa.

Grafiikka on siistiä ja asiallisen näköistä, kuten urheilupeleissä kuuluu ollakin, ja varsinkin joissakin kohdissa sen yksityiskohtaisuus on todella kiitettävää. Pelin äänipuoli on OK, vaikkakaan se ei aiheuta mitään ylimääräisiä pakkoliikkeitä. Se mikä tässä pelissä ansaitsee todelliset kehut on mahtava pelattavuus ja nerokkaasti suunniteltu ohjaus. Baseball Heroes on lynxin urheilupeleistä parhaimpia.

☺☺☺☺

T.Pajari

Pinball Jam 239,-



Vihdoinkin on Lynxillekin saatu flipperi, tai itse asiassa kaksi flipperiä, sillä Pinball Jamiin kuuluu kaksi flipperiä, nimiltään "Elvira and the Party Monsters" ja "Police Force". Molemmat flipperit ovat onnistuneita, ja tarpeeksi erilaisia toisistaan jotta kiinnostus säilyy kumpaankin.

Graafinen toteutus on varsinkin Police Forcessa erittäin siistiä, ja molemmat flipperit ovat täynnä erilaisia ovelia bonuksia ja nippeleitä, joista saa kerättyä pisteitä. Monia bonuksia voi oikeiden flippereiden tapaan saada vain sytyttämällä tiettyjä valoja, mutta voi sitä riemua kun JackPot pamahtaa tauluun.

Pallon kulku on toteutettu todella realistisesti, ja ääniefektit ovat aivan mukiinmeneviä. Lisäksi flipperiä voi luonnollisesti töniä, mutta jos tönit liikaa, niin TILT, TILT, TILT !! Pinball Jam kuuluu parhaiden tietokone/konsoliflippereiden joukkoon, ja on taatusti hintansa väärti, sillä saathan kaksi mahtavaa peliä yhden hinnalla.

☺☺☺☺

T.Pajari

Shadow of the Beast
239,-

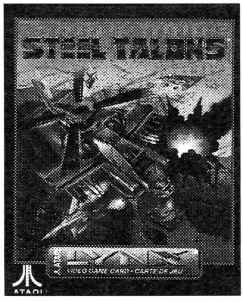


Shadow of the Beast-pelithän siunasivat läsnäololaan (Lue: Ilmestyivät) ensiksi Amigaa. Uskomaton grafiikka ja värien paljous tekivät siitä legendan. Kyseessä oli ensimmäinen peli, jossa tausta liikkui eri vauhtia kuin itse pääalue. Juonihan pelissä kulkee seuraavasti: Kauan sitten, paha PetoLordi valtasi maailman ja ajoi valon pois. Pimeydessä kuitenkin syntyi lapsi, jonka oli ennustettu kaatavan PetoLordin vallan. Hän sai kuulla asiasta ja sieppasi lapsen, ja muutti hänet demoniksi, jotta hän ei ikinä voisi asua ihmisten keskuudessa. Eräänä päivänä demoni saa tietää perintönsä, ja päättää lähteä kostamaan PetoLordille. Ja siitä alkaa peli. Shadow of the Beast on neljään suuntaan scrollaava ampumapeli. Tavoitteena pelissä on löytää PetoLordi ja päästää hänet päiviltä jolloin demoni saa ihmisyytensä takaisin ja pelastaa maailman. Shadow of the Beast on käännetty todella hyvin. Grafiikka on loistavaa, Shadow of the Beast on erittäin onnistunut peli.

☺☺☺☺

T.Pajari

Steel Talons Lynx
239,-



Lynxin omistajat nyt pikapikaa puhelimen ääreen, sillä Steel Talons on saapunut. Tämän ihanan hallipelin käännös on erittäin onnistunut. Olet helikopteripilotti joka lentää Huey-kopteria tuhoten vihulaisia, joita on useita erilaisia (polttoainevarastoja, saattueita, lentokenttiä, ja raskaasti aseistettuja tutka-asemia)

Tehtäviä on erilaisia ja ne vaativat ajattelua taidon lisäksi, esim. lentokenttää lähestyessä jos ammut ensiksi lennonjohtotornin, kentällä oleva lentokone ehtii nousta ilmaan ja pamauttaa sinut paloiksi. Jo helikopterin ilmaan saaminen on taitoa vaativa suoritus, ja tehtäviä on useita mahdollisia päivällä tapahtuvasta viidakkolennoista öisiin aavikkoihin.

Joissain tehtävissä ei ole välttämättä ollenkaan ampumista, vaan niissä lennetään kelloa vastaan yrittäen saada huoltokuljetusta perille. Peli käyttää erinomaista täytettyä vektorigrafiikkaa, ja äänet ovat loistavat.

☺☺☺☺☺

T.Pajari

COM 2001 OY

TUOTELUETTELO

Oy Pelilinjat GameLine Ltd

VINKKIKOODISTO

Vuoden 1992 Suosituimmat pelit

AMIGA

1. Secret of Monkey Island II
2. Formula 1 Grand Prix
3. Eye of the beholder II
4. Special Forces
5. Wayne Gretzky Hockey II
6. Civilization
7. Space Quest IV
8. Sensible Soccer
9. Leisure Suit Larry V
10. The Manager

NINTENDO 8-BITT

1. Megaman IV
2. Turtles III
3. Simpsons II
4. Castlevania III
5. Wayne Gretzky Hockey

NINTENDO GAMEBOY

1. Megaman II
2. Turtles II
3. Simpsons
4. Terminator II
5. Final Fantasy II

Super Nintendo

1. Zelda III
2. Castlevania IV
3. Street Fighter II
4. Super Scope
5. Final Fantasy II

PC

1. Indiana Jones IV - Fate of Atlantis
2. Ultima Underworld
3. Falcon 3.0
4. Ultima VII
5. Eye of the beholder II
6. The Manager
7. Secret of Monkey Island II
8. Civilization
9. Willy Beamish
10. Aces of the Pasific

MEGADRIVE

1. Desert Strike
2. Sonic the hedgehog
3. Donald Duck Quackshot
4. F-22 Interceptor
5. EA Ice Hockey

ATARI LYNX

1 Toki
2. Warbirds
3. Hockey
4. Hard Drivin
5. Batman returns

Oheiset tiedot perustuvat COM 2001 OY:ön vuoden 1992 myynti tilastoihin 9.10.1992 mennessä. Nämä tilastot kuitenkin osoittavat aika tavalla selkeästi sen, minkä tyyppisistä peleistä suuri yleisö Suomessa pitää, joten pyrimme jatkossakin varaamaan lehdestämme yhden sivun näitä taulukoita varten.

Yleistä tuoteluettelosta

1) Seuraavilla sivuilla on COM 2001 OY:ssä myynnissä olevista tuotteista tietoa, sekä tuotteiden hinta. Kaikkia tuotteita emme lehtemme tähän numeroon ole edes yrittäneet mahduttaa, sillä ensi kuussa ilmestyy COM 2001 OY:n joulukuvasto, jossa on täydellisemmät tiedot COM 2001 OY:n myymistä tuotteista. Sitä ennen voi tarkempia tietoja saada vaikkapa soittamalla COM 2001:öön.

2) Luettelossa esiintyvät hinnat perustuvat 9.10.1992 vallinneeseen markan arvoon, joten mikäli markan arvo vaihtuu, kannattaa tilausta jättäessään tarkistaa tuotteen hinta.

3) Kaikki luettelossa ilmoitetut pelit eivät vielä ole välttämättä ilmestyneet. Mikäli pelin nimen perässä tai hinnan kohdalla on tähti, tarkoittaa se sitä, ettei kyseistä peliä ollut vielä lehden painoon lähtiessä julkaistu. Näistä peleistä voit kuitenkin jättää ennakkotilauksen, missä tapauksessa lähetämme pelin sinulle heti kun valmistaja pelin julkaisee ja saamme sitä varastoomme. Mikäli tuotetta löytyy varastostamme, normaali toimitusaika on noin kaksi arkipäivää.

4) Tilatessasi jotakin vanhempaa peliä, jota emme enää pidä varastosta, se joudutaan tilaamaan ulkomailta ja tässä tapauksessa toimitusaika on 1-2 viikkoa, mikäli peliä on enää lainkaan saatavilla.

5) Com Clubin jäsenille on tässä numerossa muutamia jäsentarjouksia seuraavalla sivulla. Kyseiset hinnat koskevat ainoastaan Com Clubin jäseniä, eikä niistä erikseen myönnetä jäsenalennusta. Muista peleistä voidaan todeta, että Com Clubin jäsenalennus on 5 % tietokonepelien osalta ja 10 % konsolipeleistä. Muiden tuotteiden osalta alennus kannattaa tarkistaa tilauksen yhteydessä. Alennuksen saa ilmoittamalla jäsennumeronsa tilausta jättäessään.

6) Oy Pelilinjat GameLine Ltd:in puolesta lehtemme tässä numerossa on yhteen koottuina kaikkien pelilinjoilla käytössä olevien pelivinkkien vinkkikoodit.

COM 2001 OY:ön tilauspalvelu päivystää arkisin kello 10-20 ja lauantaisin 10-15. Sunnuntaisin toimistomme on suljettu.

Tilaukset puhelimitse: 981 - 336644
Tilaukset faxilla: 981 - 337722

Voit myös lähettää tilauksesi kirjeitse osoitteella:

COM 2001 OY
PL 536
90101 OULU

Com Clubin jäsentarjoukset

Amiga

```
4-D Sports Driving.....85,-
Cisco Heat.............85,-
James Bond Collection...85,-
Megafortress...........159,-
Movie Stars Collection..85,-
Paperboy II............85,-
Pitfighter.............85,-
Space Quest IV.........85,-
Super Heroes Collection.85,-
Wolfpack...............85,-
```

Movie Stars Collection:
- **Dick Tracy**
- **Indiana Jones III Action**
- **Moonwalker**

James Bond Collection:
- **The Spy who loved me**
- **Live and let die**
- **License to kill**

PC

```
Battletech II..........165,-
Eco Quest..............179,-
F 15 Strike Eagle II....165,-
Gods....................165,-
Movie Stars Collection..125,-
Oh no more lemmings.....165,-
Rocketeer..............165,-
Sim Ant.................165,-
Space 1889.............165,-
Star Trek 25th.........165,-
Time Quest.............165,-
Volfied.................85,-
```

Superheroes Collection:
- **Last Ninja II**
- **Indiana Jones III Action**
- **Strider II**
- **JB:The spy who loved me**

HUOM ! Näistä hinnoista ei erikseen anneta Com Club - jäsen alennusta, koska se on jo sisällytetty hintaan. Saadakseen tilattua jonkin yllämainituista tuotteista ilmoitettuun hintaan täytyy olla Com Clubin jäsen ja tilausta jättäessään on ilmoitettava jjäsennumeronsa. Hinnat säilyvät voimassa niin kauan kuin tuotetta riittää varastossa.

Amigan ja PC:n pelit

3D Construction Kit.199/ -
3D Constr KitII*....359/359
3DConstrKit&Dpaint3*299/299
4D Driving..... 99/ -
4D Boxing..... 99/239
A320Airbus.....269/329
A-Train.....269/299
Abandoned Places....239/239
Aces of Pasific..... - /299
Agony.....189/ -
Air Bucks..... - /269
Air Support*.....189/ -
Air Warrior.....269/269
Amos.....399/ -
Amos 3D.....299/ -
Amos Compiler.....299/ -
Amos Easy.....269/ -
Amos Professional*..499/ -
Another World.....189/269
Apidya.....189/ -
Aquaventura.....189/ -
Ashes of Empire.....239/299
ATAC..... - /299
B-17 Flying fortress - /329
Bane of cosmic forge269/269
Bard's tale cons.kit - /299
Barobodus planet do*189/ -
Battle Isle.....239/ -
Bat II*.....269/ -
Battletoads*.....189/239
Betrayal at krondor* - /299
Bike Grand Prix*....189/ -
Birds of Pray.....269/299
Black Crypt.....189/ -
Blade of Destiny*...239/269
Buzz Aldring*..... - /299
California Games II.239/269
Call of Cthulhu*.... - /269
Campaign*.....239/269
Carl Lewis challenge189/269
Carrier Strike*..... - /269
Carriers at War..... - /269
Castles.....239/269
Castles II*..... - /269
Challenge 5 realms*. - /299
Championship manager189/239
Civilization.....269/299
Conflict:Middle-East239/269
Conflict:Korea.....249/249
Conspiracy*..... - /269
Cool Crock Twins....189/189
Cool World*.....189/239
Crazy Cars III*.....189/ -
Crisis in Kremlin... - /299
Crusaders dark sav*.239/269
Curse of Enchantia*.269/269
D-Day*.....239/269
Daemonsgate*.....269/299
Dagger of Amon Ra... - /299
Dark Half*..... - /269
Darklands..... - /359
Darkmere*.....239/239
Dark Queen of Krynn.249/249
Darkseed..... * /299
Death Knights Krynn.239/239
Deuteros.....239/ -
Doodlebug*.....189/ -
Double Dragon III...189/ -
Dune.....239/269
Dungeonmaster..... - /299
Dungeonmaster I&II*.239/ -
Eco Quest..... - /199
Elf.....189/239
El-fish*.....269/269
Elite II*.....269/299
Elvira II.....269/199
Epic.....239/269
Eric the unready*... - /269
Eternam..... - /269
Eye of Beholder.....239/239
Eye of Beholder II..269/239
Eye of the storm*...239/269
F117 A Nighthawk.... - /299
F 15 Strike Eagle II269/179
F15 Strike EagleIII* - /299
Faery Tale II*.....239/269
Falcon 3.0..... - /299
Falcon 3.0 Data..... - /189
Fascination.....239/269
Fields of Glory*....269/329
Fighter Command*.... - /239
Fire & Ice.....189/ -
First Samurai II*...189/ -
Flashback*.....239/269
Flight of Intruder.. 99/269
Football manager 3*.189/189
Formula 1 Grand Prix269/ -
Galacticon*..... - /299
Games - Espana 92...239/239
Gateway (Pohl's).... - /269
Gateway Savage Front239/239
Global Conquest..... - /329
Great Naval Battles. - /249
Gunship 2000..... - /299
Gunship 2000 Data... - /189
Guy Spy.....239/269
Harrier Jump Jet*... - /299
Heart of China.....269/299
Hero's Quest III.... - /299
Heroes of 357th..... - /269
Humans.....239/239
Indy IV Action game*189/239
Indy IV Adventure... * /269
Int.Sport Challenge.239/239
Ishar.....239/239
Jaguar XJ 220.....189/ -
Jimmy White Snooker.239/269
John Madden.....189/ -
John Madden II..... - /239
KGB*.....239/269
King's quest VI..... - /329
Knightmare.....189/ -
Larry V.....269/299
Laser Squad.....189/ *
Legacy*.....269/329
Legend of Kyrandia*.239/269
Legend of Valour*...239/269
Lemmings II*.....189/269
Lethal Weapon*.....189/239
Links 386 Pro..... - /329
Lord of the rings II - /269
Lost files of Holmes * /299
Lost treasures Infoc - /329
Lotus III.....189/ -
Lure of Temptress...239/269
Manager.....239/239
Mantis..... - /329
Megatraveller II....239/269
Midwinter II.....269/249
Millenium..... - /269
Motorhead*.....239/ -
Nigel Mansells*.....189/239
Outlander*.....269/ -
Pandemonium*.....239/269
Parasol Stars.....189/ *
Perfect General.....269/299
Pinball Dreams.....189/ -
Plan 9 from outer sp269/299
Player Manager II*..239/269
Pools of darkness...199/289
Populous II.....239/ *
Powermonger.....239/269
Premiere.....239/ *
Prophecy of shadow.. - /239
Ragnarok*.....299/299
Rampart..... * /269
Realms.....239/179
Red Zone*.....189/ -
Rex Nebular..... - /299
Risky Woods.....189/ -
Secret of Monkey Isl239/239
Secret of Monkey II.239/269
Sensible Soccer.....189/ -
Shadow of Beast III.189/ -
Shattered lands*....249/249
Siege..... - /239
Sim Ant.....269/179
Space Quest IV..... 99/269
Space Quest V*..... - /299
Space Crusade.....189/ *
Special Forces.....269/299
Strike Commander*... - /299
Summoning..... - /249
Terminator 2.....189/159
Theatre of War..... - /269
Twilight 2000..... * /299
Ultima Underworld... - /299
Ultima VII..... - /249
Ultima VII Data..... - /179
UMS II Planet Editor * /189
Vikings.....189/ *
Wing Com II/Oper II. - /169
Wizkid.....189/239
X-Project.....189/ -
X-Wing*..... - /299
Zool.....189/ -

Konsolien pelit

Super Nintendo

Addams Family.....445,-
Adventure Island..445,-
Amazing Tennis*...445,-
Arcana.....445,-
Batman II*.....445,-
Battle tank.....445,-
California Games2*445,-
Castlevania IV....445,-
Contra III.....445,-
Dino City.....445,-
Drakkhen.....445,-
Exhaust Heat*.....445,-
F-Zero.....445,-
Falcon*.....445,-
Final Fantasy II..475,-
Final Fight.....445,-
G.Foreman KO Boxin445,-
Ghouls'n ghosts...445,-
Gun Force*.....445,-
Home Alone.....445,-
Hook*.....445,-
Jack Nicklaus Golf445,-
Joe & Mac Caveman.445,-
John Madden fb....445,-
Kablooey.....445,-
Krusty's funhouse.445,-
Lagoon.....445,-
Magic Sword*.....445,-
Mario Kart.....445,-
Mario Paint+hiiri.495,-
Master of monster*445,-
Mickey Mouse*.....445,-
Might & Magic II*.445,-
Might & Magic III*445,-
Mystical Ninja....445,-
NBA All Stars cha*445,-
NHL Hockey*.....445,-
Ninja Gaiden IV*..445,-
Ninja Turtles IV*.445,-
Nolan Ryan Baseba*445,-
Out of this world*445,-
PGA tour golf*....445,-
Pilot Wings.....445,-
Pit Fighter.....445,-
Populous.....395,-
Rampart.....445,-
Rival Turf.....445,-
Robocop 3.....445,-
Rocketeer.....445,-
R.Clemens Baseball445,-
Romance II Kingdom445,-
Simpsons.....445,-
Smash TV.....445,-
Spanky's quest....445,-
Spiderman&X-men*..445,-
Street Fighter II.495,-
Strike Eagle*.....445,-
Strike Gunner.....445,-
Super Bowling.....445,-
Super scope+6 peli495,-
Super Soccer.....445,-
Super Tennis.....445,-
Terminator*.....445,-
Terminator II*....445,-
Thunderspirit.....445,-
Top Gear.....445,-
Ultima VI*.....445,-
Waialae Golf.....445,-
Wing Commander*...445,-
World league socc*445,-
WWF Wrestlemania..445,-
YS III.....445,-
Zelda III.....445,-

Megadrive

Alien III.....395,-
Alisia Dragoon....375,-
Atomic Runner.....375,-
Batman returns*...375,-
Black Crypt*.....395,-
Buck Rogers.....295,-
Chuck Rock.....395,-
Desert Strike.....395,-
Dragons fury.....375,-
Euro Club Soccer..395,-
F-22 Interceptor..345,-
Fatal rewind.....295,-
Green Dog.....375,-
Krusty's funhouse.375,-
Lemmings.....375,-
Lord of the rings*375,-
Mario Lemieux Hock375,-
NHL Hockey 93.....395,-
Olympic Gold.....395,-
PGA tour golf.....345,-
Predator II.....395,-
Sidepocket.....375,-
Simpsons.....375,-
Slime World.....345,-
Smash TV.....375,-
Sonic II*.....395,-
Splatterhouse II..375,-
Streets of rage 2*395,-
Super Monaco II*..395,-
Tazmania.....375,-
Team USA Basketbal375,-
Terminator.....395,-
Valis III.....475,-
Warriors Eternal S475,-
Warrior of RomeII.395,-

Gameboy

Addams family.....189,-
Barbie*.....189,-
Batman II.....199,-
Blades of Steel...199,-
Boxxle II.....199,-
Castlevania II....199,-
Dig Dug*.....199,-
Double Dragon III.199,-
Duck Tales.....199,-
Ferrari Grand Prix199,-
Final Fantasy III*259,-
Flash.....199,-
G.Foreman KOBoxing199,-
Hook.....199,-
Jeep Jamboree.....199,-
Kirby's dreamland.199,-
Knight Quest.....199,-
Megaman II.....199,-
Mickey Mouse II*..199,-
NBA II.....199,-
Paperboy II.....199,-
Prince of Persia..199,-
Roger Rabbit.....199,-
Simpsons.....199,-
Simpsons II.....199,-
Spanky's quest....199,-
Spy vs. Spy.....199,-
Soccermania.....199,-
Spiderman II.....199,-
Super Marioland...169,-
Super Marioland 2*199,-
Super RC pro am...169,-
Tale Spin*.....199,-
Terminator II.....199,-
Tiny Toons.....199,-
Tom & Jerry.....199,-
Track Meet.....199,-
Track & Field.....199,-
Turtles II.....199,-
Ultima Rune virtue250,-
Wave Race.....199,-
WWF II.....199,-
Yoshi.....169,-

Atari Lynx

Baseball Heroes...239,-
Basketbrawl.....239,-
Batman returns....299,-
Hockey.....239,-
Hydra.....239,-
Kung Food.....239,-
Lemmings*.....239,-
Lynx Casino.....239,-
NFL Football.....239,-
Pinball Jam.....239,-
Rampart.....239,-
Shadow of Beast...239,-
Steel Talons.....239,-

Muut tuotteet

Action Replay MK III 545,-
erittäin suosittu moduli amiga 500:lle. Sisältää paljon hyödyllisiä toimintoja, kuten viruksen ilmaisimen, nibbler - kopioinnin ja kuvien ja musiikin tallentamisen levylle. Saatavana myös amiga 2000:lle hintaaan 695.

POWERSCANNER
1295,-
Tämä amigan skanneri kykenee tunnistamaan 64 eri harmaasävyä ja sen mukana tulee helppokäyttöiset ohjelmistot. 18 kuukauden takuu.

Screenbeat-kaiuttimet
199,-
Monitorin reunoihin kiinnitettvät kaiuttimet, jotka saavat äänen kuulostamaan paljon paremmalta.

Amiga 500 ja TV mod.
2395,-
Ehdottomasti suosituin kotimikro Suomessa, eniten pelejä saatavan juuri tälle tietokoneelle.

Amiga 500+ ja TV mod.
2645,-
Edellisen paranneltu versio, mm. grafiikka ja äänipiirit ovat paremmat. Vakiomuisti 1 Mega.

Amiga 600 perusmalli
2995,-
Uusin markkinoilla oleva amigamalli, joka todennäköisesti tulee syrjäyttämään muut amigat markkinoilta. Koneessa paremmat grafiikka ja äänipiirit kuin amiga 500:ssa,sekä Kickstart 2.0

Amiga 600 HD (20MB)
3995,-
Amiga 600 varustettuna 20 megan kovalevyllä, jonka latausnopeus on aivan eri luokkaa kuin levyaseman. Kovalevyltä tarvittavat tiedostot löytyvät hetkessä ja pelaaminenkin on paljon helpompaa.

Amiga 600 HD (85MB)
5995,-
Amiga 600 malli, jossa huikea 85 megan kovalevy. Tälle kovalevylle mahtuu jo kunnolla tietoa / useita pelejä. Ei tarvitse enää selata tuhansien diskettien kasaa löytääkseen lempipelinsä, kovalevyltä se löytyy silmänkäänteessä.

CDTV
4845,-
CD-levysoittimen näköinen/ kokoinen amiga. Perusmalli.

CDTC
5495,-
Edellinen varustettuna näppäimistöllä, levyasemalla ja hiirellä.

1085S
1635,-
Suhteellisen laadukas monitori amigalle. Monitorista näkee normaalia televisiota huomattavasti tarkemmin, mitä ruudulla lukee, eikä tarvitse rasittaa silmiä niin paljon.

Kickstart 2.0 päivitys
995,-
Monissa vanhoissa amigoissa on ongelmana se, etteivät uusimmat ohjelmat toimi väärän kickstartin vuoksi. Tässä siihen ratkaisu.

Logitech Pilotmouse
295,-
Amigan parhaita hiiriä. Testivoittaja, joka kestää normalia hiirtä paljon pitempään. Tässä on hiiri johon varmasti olet tyytyväinen. 18 kuukauden takuu.

Logic - 3 Speedmouse
Amiga/ST 129,- PC 139,-

Tosi edullinen hiiri amigalle, Atari ST:lle tai PC:lle. Tämä hiiri on varustettu mikrokytkimin, se on kevytliikutteinen ja tarkka. Miellyttävä kovassakin käytössä.

Amiga 500 Sisäinen levari
445,-
Mikäli sinulta on joskus hajonnut levyasema amigasta, tiedät varmaankin paljonko sen korjaus maksaa. Seuraavalla kerralla voit säästää kun ostat tämän laadukkaan Epson- merkkisen sisäisen levyaseman, jonka vaihtaminen amigasi rikkinäisen levyaseman tilalle on yllättävän helppoa.

Syncro Express III
295,-
Tämä kopiointiohjelma on markkinoiden tehokkaimpia ja sillä saa otettua varmuuskopiot melkeinpä ohjelmasta kuin ohjelmasta. Tahdistaa levyasemat, joten se vaatii lisälevyaseman toimiakseen.

Oy Pelilinjat GameLine Ltd.
PELIVINKKIKOODISTO

AMIGA

After the war.....1619
Alien Breed.....1000
AMC.....1618
Amnios.....1001
Another World.....1002
Apprentice.....1003
Archipelagos.....1006
Arkanoid.....1007
Armalyte.....1004
Army Moves.....1005
Atomic Robokid.....1008
Atomino.....1009
Atomix.....1617
Awesome.....1010
Baal.....1616
Back to future II...1011
Back to future III..1012
Barbarian.....1013
Batman.....1014
Battle Command.....1015
Battle Isle.....1016
Battle Squadron.....1017
Battle Valley.....1018
Beach Volley.....1019
Birds of Prey.....1182
Blues Brothers.....1020
Bombuzal.....1022
Brat.....1021
BSS - Seymor.....1615
Cabal.....1620
Captain Planet.....1621
Cardiaxx.....1023
Carrier Command.....1024
Car-Vup.....1025
Celtic Legends.....1622
Chase H.Q.....1027
Chip's challenge....1028
Chuck Rock.....1029
CJ's elephant antics1030
Continental Circus..1614
Cover Girl Poker....1623
Crackdown.....1031
Cruise for Corpse...1032
Cybernoid II.....1613
Days of thunder.....1033
Defender II.....1034
Denaris.....1035
Double Dragon.....1036
Dragon Breed.....1037
Dragon's lair.....1624,1612
Dragonscape.....1611
Drakkhen.....1610
Drivin Force.....1038
Dynamite Dux.....1039
Dynasty Wars.....1609
Dyter - 07.....1608
E-Motion.....1043,1607
Edd the duck.....1040
Elf.....1041
Eliminator.....1606
Elite.....1042
Empire Strikes Back.1044
Enchanted Lands.....1045
Epic.....1625
Eswat.....1046
Exolon.....1047
Eye of Beholder.....1048
Eye of Horus.....1049
F29 Retaliator.....1050
Fantasy World Dizzy.1051
Fighter Bomber.....1052
Final Blow.....1053
Final Fight.....1054
Flood.....1055
Full Contact.....1056
Galaxy Force II.....1057
Game Over II.....1605
Gem-X.....1059
Gemini Wing.....1058
Ghostbusters II.....1061
Ghosts'n goblins....1062,1604
Ghouls'n ghosts.....1063
Globulus.....1060
Godfather.....1064
Gods.....1065
Goldrunner.....1066
Gremlins II.....1067
Hammerfist.....1068
Havoc.....1629
Hawkeye.....1069
Helter Skelter.....1070
Hero's Quest.....1071
Horror Zombies.....1072
Hudson Hawk.....1073
Hydra.....1074
Immortal.....1076, 1603
Impossamole.....1602
International Hockey1075
Ivanhoe.....1077
James Pond I 1078
Judge Dredd.....1079
Jumping Jack Son....1080
Kick Off II.....1081
Kid Gloves.....1082
Klax.....1601
Knightmare.....1626

Last Ninja III 1083
Leander.....1084
Led Storm.....1085
Leisure suit larry..1086
Lemmings.....1087
Line of fire.....1088
Logical.....1089
Lost Patrol.....1090
Lotus Esprit I.....1091
Lotus Esprit II 1092
Manager.....1631
Manchester United...1093
Maniac Mansion.....1094
Mean Streets.....1095
Menace.....1096
Midnight Resistance.1097,1600
Monty Python.....1098
Moonstone.....1627
Narc.....1099
Navy Seals.....1100
Nebulus.....1101
Nebulus II.....1102
Never Mind.....1599
New Zealand Story...1103
Night Breed.....1104
Nightshift.....1105
Ninja Spirit.....1106
Ninja Warriors.....1107
Nitro.....1108
Oh no more lemmings.1628
Ooops Up!.....1109
Oper. Thunderbolt...1110
Pang.....1111
Parasol Stars.....1486
Pipemania.....1112
Pit Fighter.....1113
Platoon.....1114
Player Manager.....1115
Populous.....1116
Populous II 1117
Power.....1118
PP Hammer.....1119
Predator II.....1120
Prince of Persia....1121
R-Type.....1136
R-Type II 1137
Railroad Tycoon.....1183
Rainbow Islands.....1122
Rick Dangerous II...1123
Robin Hood Adv.....1184
Robocop.....1124
RoboCop II.....1132
RoboCop III.....1133
Rodland.....1630
Rolling Ronnie.....1134
Rotor.....1135
Running Man.....1632
Saint Dragon.....1138
Satan.....1598
Sci-chase HQ II.....1139
Search for the king.1125
Secret of Monkey I..1126
Shadow Dancer.....1127
Shadow of Beast II..1128
Shadow Warriors.....1129
Silkworm.....1130
Sim City.....1131
Simpsons.....1140
Skidz.....1141
Sly Spy.....1597
Space Ace II.....1633
Spellbound.....1142
Spherical.....1143
Spy who loved me....1144
Star Flight.....1145
Stormball.....1146
Strider.....1147
Strider II.....1148
Super Cars.....1149
Super Cars II.....1150
Switchblade.....1151
Switchblade II.....1152
Swiv.....1153
Terminator II.....1155
Test Drive II.....1156
Thunderblade.....1158
Thunderjaws.....1159
Time Machine.....1157
Titus the fox.....1487
TMNT.....1154
Toki.....1160
Total Recall.....1161
Toyota Celica Rally.1596
Treasure Island Dizz1162
Turrican.....1163
Turrican II.....1164
Under Pressure.....1165
Unreal.....1166
Untouchables.....1167
Vaxine.....1168
Venus the flytrap...1169
Vigilante.....1170
Virus.....1171
Viz.....1172
Voyager.....1173
Warhead.....1174
War Zone.....1175
Weird Dreams.....1176
Wizball.....1177
Wolf Child.....1488
WWF.....1634
X-Out.....1179
Xenon II.....1178
Xybots.....1180
Z-Out.....1181

Nintendo 8-bitt.

1943.....1289
8 Eyes.....1290
Abadox.....1291
A boy and his blob..1573
Adventure Island....1292
Adventure Island II.1293
Adventures of Dinori1294
Air Fortress.....1299
Alien Syndrome.....1300
All Pro Basketball..1301
American Gladiators.1489
Arkanoid.....1302
Astyanax.....1303
Back to the future..1304
Back to future 2&3..1305
Bad Dudes.....1306
Baseball Simul.1000.1575
Bases loaded.....1308
Bases loaded II.....1309
Batman.....1307
Batman II.....1310,1531
Battle of Olympos...1272
Battletoads.....1273
Bionic Commando.....1574
Black bass fishing..1311
Bubble Bobble.....1275
Bugs Bunny's Crazy..1276
Burai Fighter.....1277
Captain Planet.....1490
Captain Skyhawk.....1572
Castlevania.....1278
Castlevania II.....1279
Castlevania III.....1280
Chase HQ.....1281
Cobra Triangle.....1282
Codename Viper.....1283
Conquest of crys.pal1284
Crystal Mines.....1286
Crystalis.....1287
D.Diamond's softball1314
Dash Galaxy.....1288,1312
Deadly Towers.....1257
Demon Sword.....1258
Dick Tracy.....1259
Dino Wars.....1313
Double Dragon.....1571
Double Dragon II....1261
Double Dragon III...1262
Dragon Spirit.....1263
Fist of North Star..1264
Flying Dragon.....1265
Flying Warriors.....1266
Ghost's and goblins.1270
Gilligan's Island...1271
Goonies.....1570
Gremlins II.....1240
Guardian Legend.....1241
Guerilla War.....1242
Gun Smoke.....1569
Gyruss.....1243
Heavy Shreddin.....1315
Hunt for red october1244
Ice Hockey.....1245
Ikari Warriors.....1246
Ikari Warriors II...1247
Ikari Warriors III..1248
Image Fight.....1249
Immortal.....1250
Indiana Jones II....1251
Iron Tank.....1252
Isolated Warrior....1533
J.Chan's KungFu.....1254
Karnov.....1255
Kickmaster.....1534
Kickle Cubicle.....1256
Kid Icarus.....1216
King of the beach...1217
Knight Rider.....1218
Kung Fu.....1567
Last Ninja.....1220
Legend of Zelda.....1221
Life Force.....1222
Link.....1295
Little Nemo:Dream Ma1223
Lolo.....1296
Lolo II.....1297
Lolo III.....1298
Lone Ranger.....1224
Low G Man.....1225
Megaman.....1226
Megaman II.....1227
Megaman III.....1228
Megaman IV.....1316
Mendel Palace.....1317
Metal Fighter.....1229
Metal Gear.....1230
Metal Storm.....1231
Metroid.....1232
Mickey Mouse Capade.1233
M. Tyson's punch-out1234
Mission Impossible..1235
Monster in my pocket1491
Monster Party.....1196
Moto Roader.....1566
Narc.....1565
Nes play act.footbal1197
Ninja Gaiden.....1535
Ninja Gaiden III....1492
P.O.W.....1199
Palamedes.....1493
Phantom Fighter.....1198
Power Blade.....1200
Probobtector.....1564
Punchout.....1536
Puzznic.....1201
RBI Baseball II.....1206
Racket attack.....1202
Rad Racer.....1203

Rad Racer II.....1204
Rambo.....1205
Ring King.....1207
Robocop.....1208
Rocketeer.....1209
Roger Rabbit.....1193
Rolling Thunder.....1210
Seicross.....1211
Shadow of Ninja.....1212
Shatterhand.....1537
Silver Shadow.....1213
Silver Surfer.....1563
Simon's Quest.....1538
Simpsons.....1494
Simpsons II.....1214
Skate or die.....1215
Smash TV.....1539
Snake's revenge.....1185
Solar Jetman.....1186
Solstice.....1540
Spy Hunter.....1187
Star Soldier.....1188
Star Wars.....1495
Strider.....1318
Super Contra.....1285
Super Mario III.....1562
Super Sprint.....1319
Sword Master.....1561
Tecmo Bowl.....1320
Tecmo Wrestling.....1560
Tetris.....1541
Thunderbird.....1190
TMNT.....1189
TMNT II.....1321
TMNT III.....1496
Tombs & Treasures...1559
Top Player's tennis.1191
Total Recall.....1192
Totally Rad.....1497
Track & Field II....1542
Vegas Dreams.....1322
Willow.....1194
Wizards&Warrior III.1253
World champ.wrestlin1558
World Cup Soccer....1195

GAMEBOY

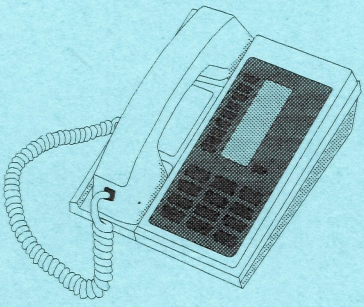
Batman.....1595
Battle Bull.....1357
Battle Unit Zeoth...1510
Beetle Juice.....1356
Bill & Ted's advent.1355
Blades of Steel.....1354
Boomers Adventure...1353
Boxxle.....1352
Bubble Bobble.....1359
Bugs Bunny II.....1360
Burai Fighter.....1361
Castlevania.....1362
Castlevania II.....1511
Catrap.....1594
Chessmaster.....1593
Cosmotank.....1363
Daedalian Opus.....1364
Dead Heat Scramble..1365
Double Dragon II....1366
Duck Tales.....1367
Faceball 2000.....1334
Gargoyle's quest....1335
Go Go Tanks.....1512
Heavyweight Boxing..1336
Hunt for Red October1337
Hyper Load Runner...1338
King of the Zoo.....1592
Lock'n Chase.....1339
Megaman II.....1485
Mercenary Force.....1340
Motocross maniacs...1514
Nemesis.....1341
Ninja Boy.....1342
Nintendo World Cup..1515
Operation C.....1343
Opus.....1591
Parodius.....1590
Penquin Wars.....1344
Pipe Dream.....1345
Play Action Football1516
Prince of Persia....1346
Q-Billion.....1347
R-Type.....1517
Roger Rabbit.....1589
Skate or Die.....1518
Snow Brothers.....1348
Super Mario Land....1349
TMNT.....1351

SUPER NINTENDO

Actraiser.....1543
Addam's Family.....1498
Castlevania IV.....1551
Contra III.....1544
F1 Exhast Heat.....1556
F-Zero.....1545
Gradius III.....1546
Hyper Zone.....1499
Lemmings.....1500
Mystical Ninja.....1547
Pilot Wings.....1548
Populous.....1549
Sim City.....1501
Smash TV.....1504
Super Bases Loaded..1550
Super E.D.F.....1552
Super Ghoul's Ghosts1553
Super Mario IV.....1502
Super Off Road.....1503
Super R-Type.....1554
Super Tennis.....1505
Top Gear.....1506
Top Racer.....1555
UN Squadron.....1507
WWF.....1508
YS III.....1509

Oy Pelilinjat GameLine Ltd.

PL 98, 90401 Oulu



9700-4556

Pelimaailma puhelinsoiton päässä!

COM 2001 OY

Puh. 981-336644 | Fax. 981-337722
PL 536, 90101 Oulu

Luotettavat toimitukset.
Nopeasti. Edullisesti.



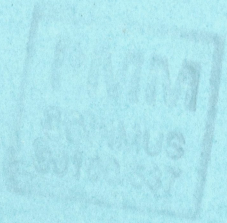
Asetamme uusia stantardeja tietokonealan postimyynnille.

Stantardeja ylitse muiden.

2

COM 2001 OY
PL 536
90101 OULU

Joukkokirje



Osoitelähde: COM 2001 OY:n asiakasrekisteri