

R\$ 9,00

COLEÇÃO  
**SUPERGAMES**  
HIGH QUALITY

INCA  
GOLD

4



coleção  
com jogos  
**INÉDITOS**  
no Brasil

**THUNDER**  
**BRIGADE**

**ZERO HORA**

A Revista Supergames é vendida a R\$ 9,00 e distribuída com a edição do jornal Zero Hora. Com a compra desta Revista, mais o jornal, você tem direito a receber grátis o CD Supergames

**DIGIMER**





## Objetivo:

Fugir a toda velocidade das mesmices das tardes e de um adversário que já ganhou várias batalhas de jovens indefesos. Seu nome: tédio.



# CORRA que a CHATIGE vem aí

### Fase1:

Corra para a Digimer.

### Fase2:

Faça um pit stop.



### Fase3:

Continue e dê uma olhada em outras novidades.



### Fase4:

Não pare no meio do caminho.



### Fase5:

Acelere para sua casa e garanta o primeiro lugar no pódio da diversão.

Suprimentos, peças, softwares, uma variedade incrível de games e tudo o que você precisar. Você pode comprar com o cartão de crédito e ainda conta com condições facilitadas de pagamento.

TELE-ENTREGA

221.7599

## DIGIMER

INTERNET

[www.digimer.com.br](http://www.digimer.com.br)



Vir aqui já é uma grande aventura.

Cel. Vicente, 570 (Estacionamento ao lado c/ 40% de desconto) Fone: (051) 221.7599 e Shopping Iguatemi - (parte nova)



# ? SUMÁRIO

**4**  
página



**EMOÇÕES QUE  
VÃO ALÉM DA  
IMAGINAÇÃO**

página  
**12**



**● NASCIMENTO  
DE UM GAME  
DE AÇÃO**



# THUNDER BRIGADE

Thunder Brigade é um game de ação de fortes emoções e um poderoso poder de fogo. Pilote um tanque voador armado até os dentes e dispute uma guerra interplanetária contra duas facções rivais.

Nesse mundo futurista, o Homem se estabeleceu muito além do universo conhecido, mas ainda não consegue viver em paz. Três federações travam uma luta acirrada e sem tréguas por 12 planetas e suas luas. A última esperança está no gatilho do seu tanque. São 30 missões que vão fazer





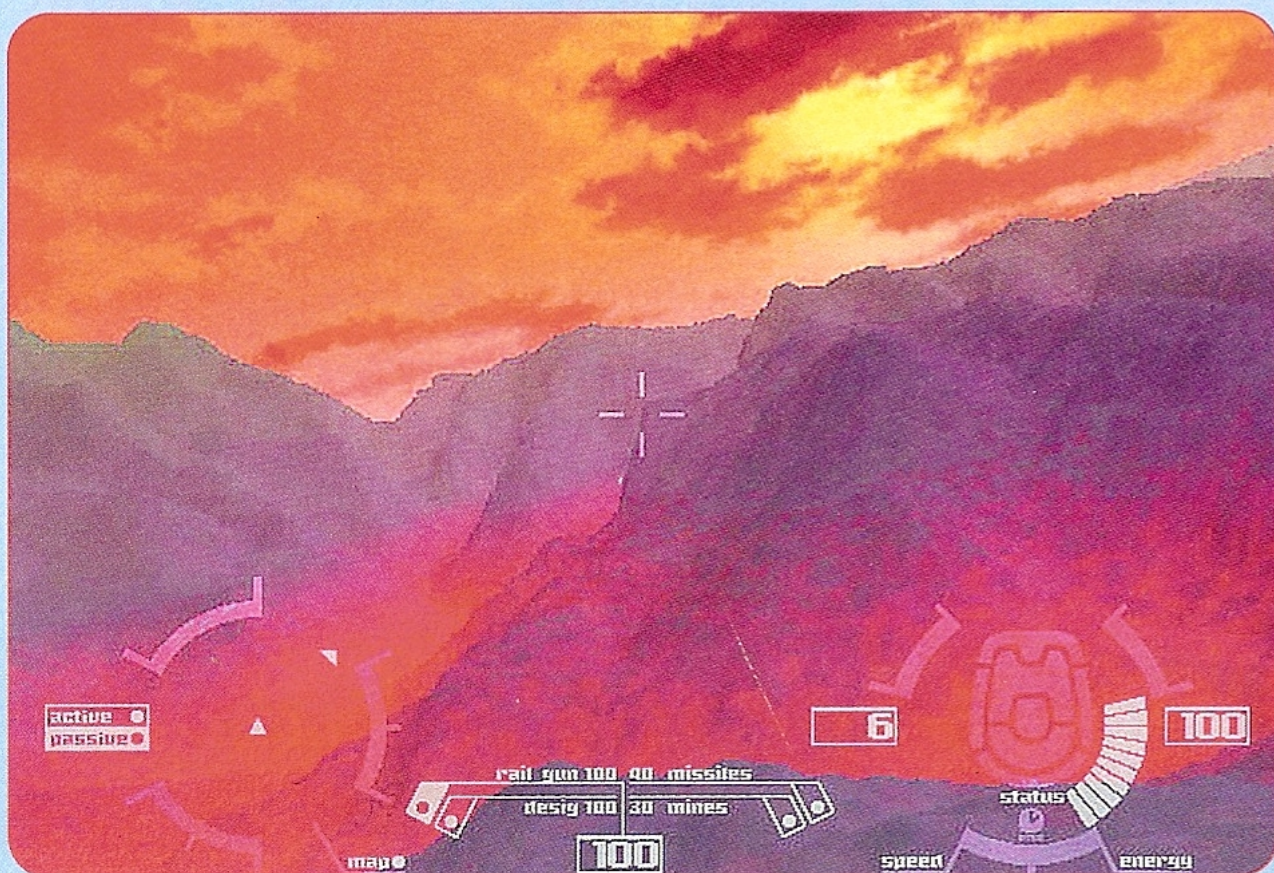
**você cair no meio de uma cascata de fogo inimigo, destruir alvos e combater instalações terrestres com poder de fogo mortal. Além do mais, o game vem com um editor de missões, que permite a você criar seus próprios campos de batalha. O jogo também pode ser jogado via Internet ou em rede, para que você possa montar as suas equipes de ataque. Thunder Brigade: emoções que vão muito além da simulação.**





# TOQUES

Alguns comandos básicos do Thunder Brigade:



Quando estiver com a energia baixa, fuja do combate. Melhor correr até a sua couraça se regenerar do que ser abatido.







**Quando estiver sendo perseguido, tente manobras em alta velocidade. Mesmo que**



**a sua  
couroça  
seja capaz  
de se  
regenerar,  
tiros em  
demasia  
vão fazer  
você  
explodir.**



# TOQUES



**Não mantenha seu tanque sempre acelerado. Isso pode fazer com que você perca a mira.**



**Calcule bem a distância antes de disparar mísseis. As sobras podem danificar o seu tanque também.**





**Controle o radar no canto esquerdo:  
os pontos vermelhos são os  
inimigos.**

## TECLAS DE COMANDO

**O comando direcional funciona como  
o manche de um avião:**



Move o  
tanque  
para a  
esquerda



Move o  
nariz do  
tanque  
para baixo



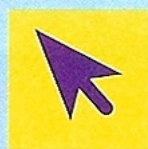
Move o  
nariz do  
tanque  
para cima



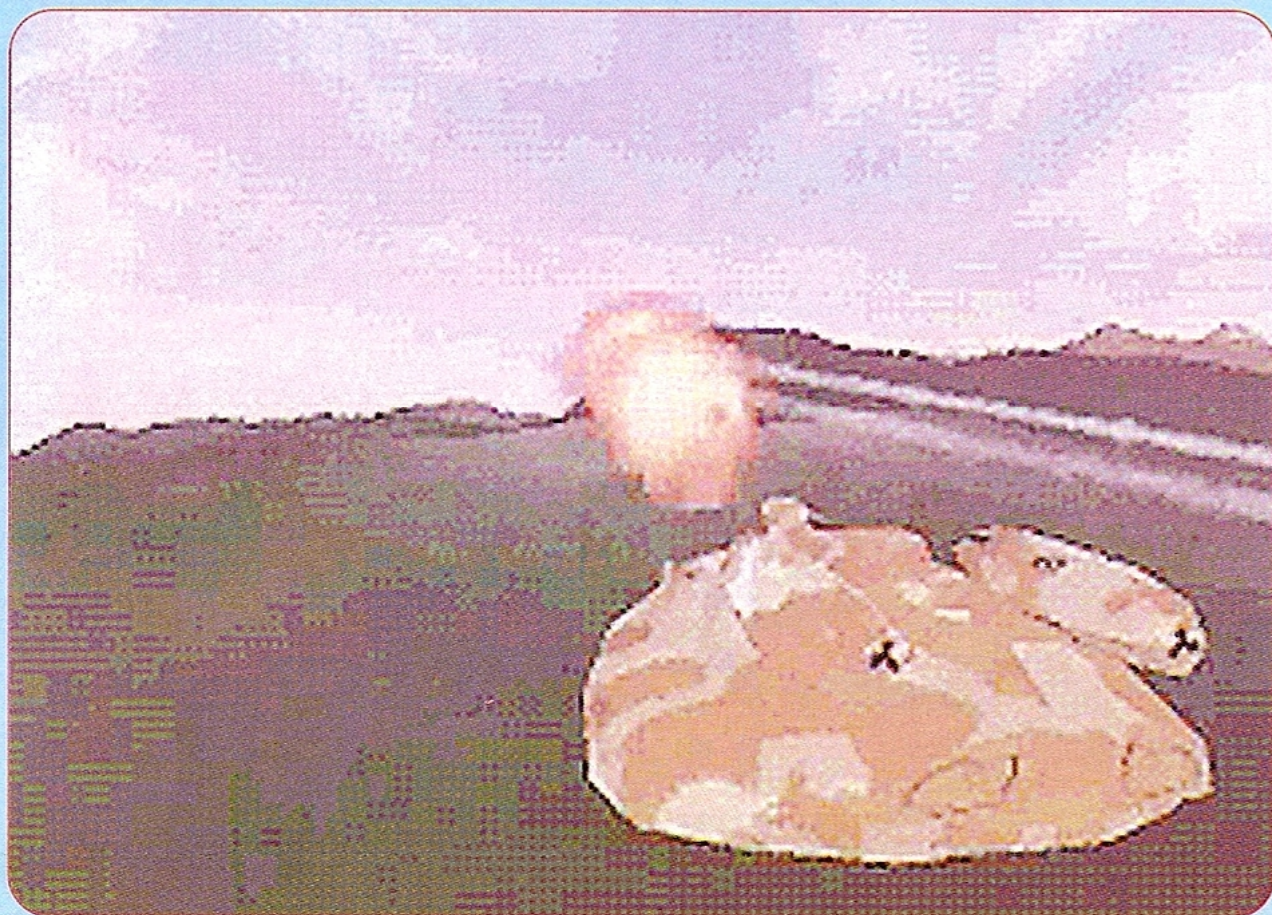
Move o  
tanque  
para a  
direita







# TOQUES



**Não encare outro tanque olho no olho.  
A sua couraça é forte, mas você pode  
sair perdendo.**

## TECLAS DE COMANDO



Atirar



Acelerar  
à frente



Andar  
em ré



Travar  
o alvo

Ativar  
mapa



Aumentar e  
diminuir zoom



Sair



+





# TECLAS DE COMANDO



Mudar  
perspectiva



Pausa



Sumário  
da missão



a



Trocar  
armas



Help



Salvar  
o jogo



Rodar  
o jogo  
salvo



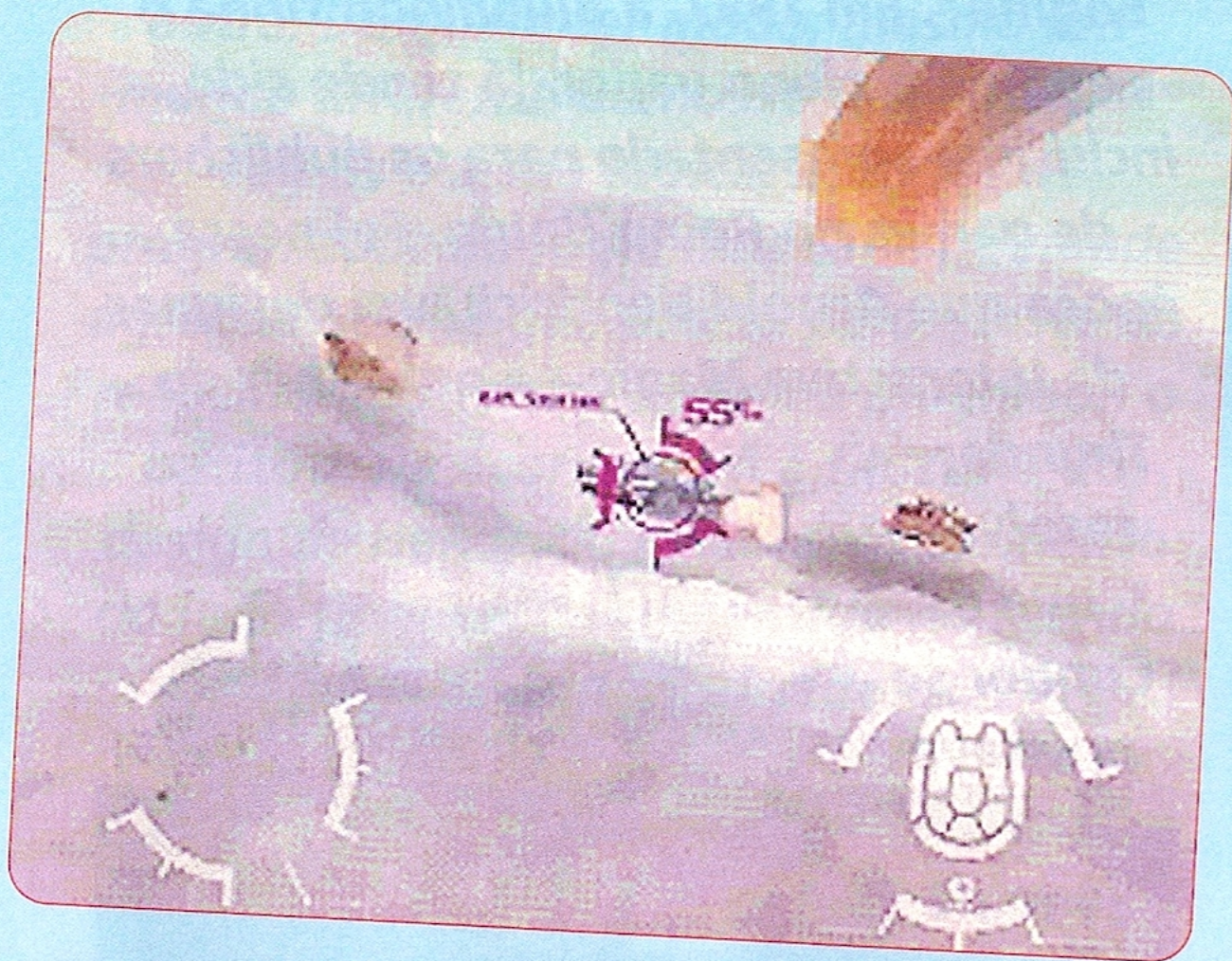
Recomeçar  
a missão



Volume



Mudar  
para  
Joystick



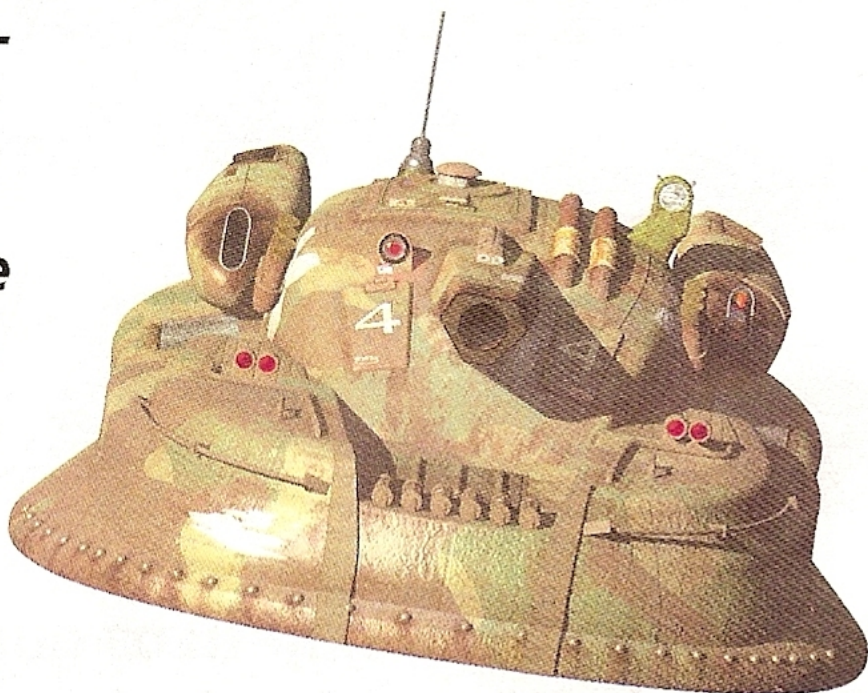
**Preste atenção nos objetivos que você tem de cumprir. Não se desvie da sua missão.**





# A CONSTRUÇÃO

**O Thunder Brigade começou a ser construído em 1995, quando Jaan Tallinn, da Bluemoon Interactive, uma empresa da Estônia, teve a idéia de criar uma nova engine 3D (o cerne da programação). Dois meses depois, já existia a primeira versão da nova tecnologia, batizada de "Conder Engine". Em 1997, a Bluemoon tinha o engine a pleno vapor, já tendo sido, inclusive, apresentado para os publishers de games no Reino Unido. Foi nessa época que Arnold Hendrick, um designer da Interactive Magic – a publisher do Thunder – resolveu que o Conder se prestava para um jogo de tanques voadores**





**que havia imaginado. O Thunder Brigade nasceu entre março e novembro de 1998, no meio de toneladas de bits de mails e algumas ligações entre o Reino Unido e a Estônia.**

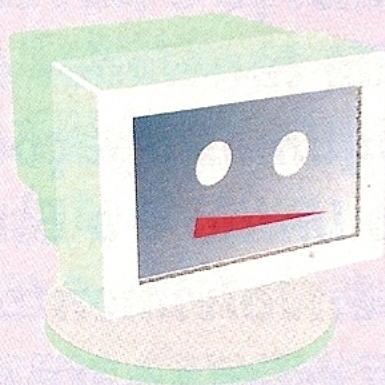
**Durante o desenvolvimento, uma série de parâmetros foi criada para manter o game o mais próximo da realidade possível. Claro que em um mundo futurista, a realidade é outra. De qualquer modo, mesmo um mundo diferente do nosso teria as suas regras e a sua lógica. Jaan foi o programador do jogo, mas cada novidade agregada tinha que passar pelo "teste de realismo do Arnold", como a Bluemoon o batizou. De acordo com a filosofia do design de Hendrick, cada novo elemento do jogo tinha de fazer sentido no mundo de Thunder Brigade.**







# COMPUTADOR



## Configuração mínima

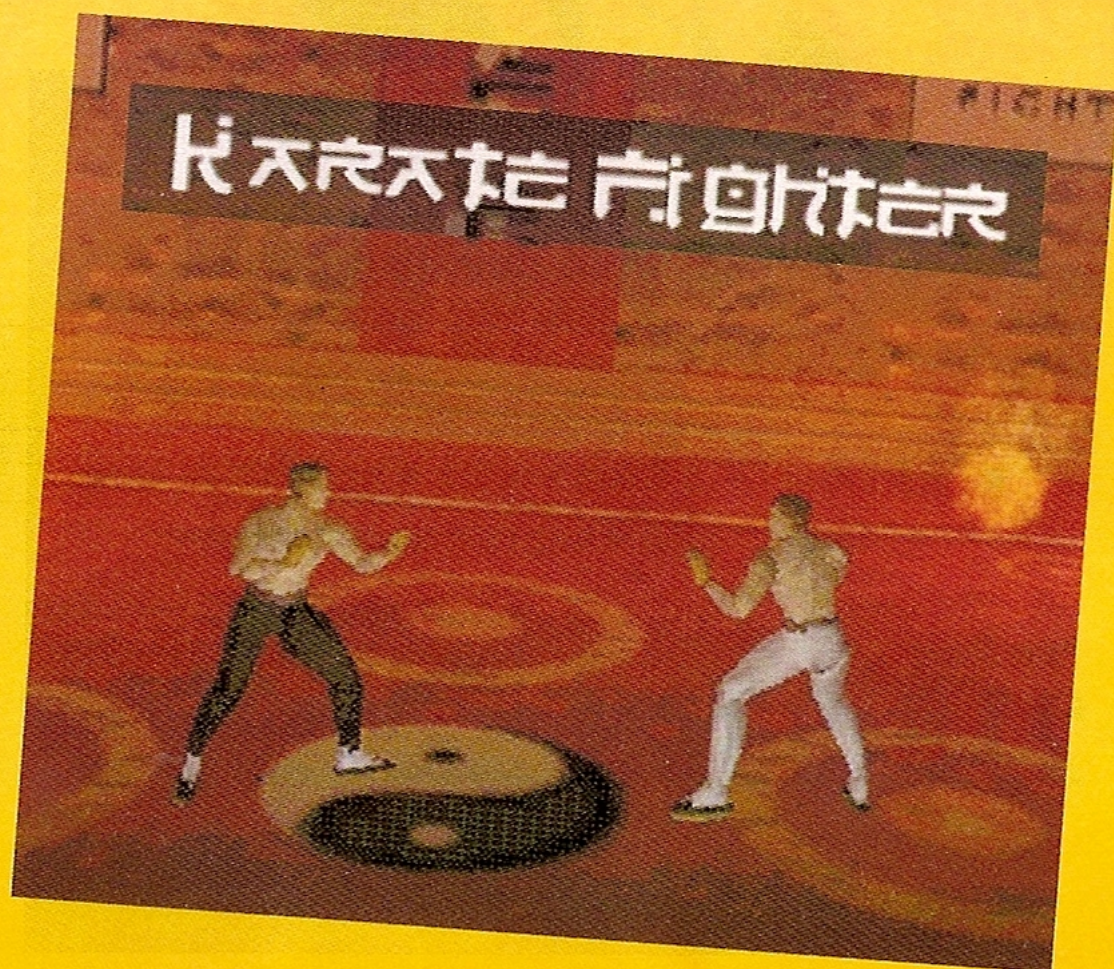
**Pentium 166, 16 MB RAM,  
195 MB de disco livres,  
CD de 4x, Windows 95,  
placa de som compatível  
com Soundblaster,  
placa de vídeo compatível  
com DirectX.**

## Configuração recomendada

**Pentium 200 MMX, 32 MB RAM,  
195 MB de disco livres,  
CD de 8x, Windows 95,  
placa de som compatível  
com Soundblaster,  
placa de vídeo compatível  
com DirectX.**




**NÃO PERCA  
NA PRÓXIMA  
EDIÇÃO!**



**Toda a técnica e a força  
de uma arte milenar**





# Game Over Para o seu provedor: Internet é no ZAZ.



O provedor mais quente do Brasil.

**www.zaz.com.br**

- Link de 8 Mb em POA ■ Modems de até 56 k ■ Suporte 7 dias por semana
- Grátis: 6 caixas postais ■ Acesso rápido ao conteúdo mais divertido

Porto Alegre

**218-8383**

Novo Hamburgo – (051) 594-4342

Caxias do Sul – (054) 214-1959

Bento Gonçalves – (054) 451-4088

Farroupilha – (054) 261-3777

Santa Maria – (055) 222-9595



9 771415 748061

Zero Hora Editora Jornalística S.A., 1999. Todos os direitos reservados. Nenhuma parte da Revista *Supergames* pode ser reproduzida, arquivada ou transmitida de nenhuma forma ou meio sem permissão expressa e por escrito de Zero Hora Editora Jornalística S.A. Diretor e editor responsável: Marcelo Rech. Redator responsável: Daniel Vidor. Produção gráfica e projeto gráfico: Leandro Maciel. Fotolitos e impressão: Zero Hora Editora Jornalística. **Suporte técnico ao usuário Supergames: (051) 218.4051, diariamente das 9h às 21h.**