

LISTA SUPLEMENTAR DESCRIPTIVA POR CÓDIGO

(Novembro/88 a Outubro/89)

Este documento complementa o CATAL060
GERAL de Outubro/88 (Capa Amarela)



clube dos
applemaníacos

Caixa Postal 54.131 - Cep 01296 - São Paulo - SP

GRUPO A: CP/M

A-045/A	JRT Pascal V3.0 1/2	Linguagem Pascal com 14 digitos significativos e chamadas diretas para CP/M. (95 p)
A-045/B	JRT Pascal V3.0 2/2	

A-046/A	Fancy Fonts 1/4 (107p)	Utilitario p/imprimir arquivos de textos c/fontes diferentes em modo grafico. Ha editores p/criar novas fontes e alterar fontes existentes. Exige impressora grafica.
A-046/B	Fancy Fonts 2/4	
A-047/A	Fancy Fonts 3/4	
A-047/B	Fancy Fonts 4/4	

A-048/A	Assembler 2-80	Assemblador para 2-80 (73 p)
---------	----------------	------------------------------

GRUPO D : Abertos

OBS: Copiar com COPYA

D-262/A	Inventory Control 1/6	Sistema de controle de estoque da BPI. Permite valorizacao de estoque ate 11 digitos significativos. A empresa pode ser subdividida em ate 10 departamentos e ate 10 filiais. Cabem ate 850 itens de estoque por disquete. Exige 64K e 2 drives. (205 p)
D-262/B	Inventory Control 2/6	
D-263/A	Inventory Control 3/6	
D-263/B	Inventory Control 4/6	
D-264/A	Inventory Control 5/6	
D-264/B	Inventory Control 6/6	

D-265/A	Solar System Astronomy	Tutorial grafico sobre Astronomia.
---------	------------------------	------------------------------------

D-265/B	Science Gems	Assuntos variados em Fisica, Quimica, Astronomia e Matematica.
---------	--------------	--

D-266/A	Art Gallery #2	Desenhos para PRINTMASTER (D-151).
---------	----------------	------------------------------------

D-266/B	Video Title Shop	Combinar um VCR e o micro p/produzir titulos c/animacao e efeitos graficos. (64K) (35 p)
---------	------------------	--

D-267/A	VTS Companion #1 1/2	Fundos graficos para VIDEO TITLE SHOP (D-266/B), com 15 telas por lado.
D-267/B	VTS Companion #1 2/2	

D-268/A	Biology 1/4	Utilitario p/testar conhecimentos (em ingles) de 10 materias em Biologia. Os lados sao independentes, com 2 ou 3 materias por lado.
D-268/B	Biology 2/4	
D-269/A	Biology 3/4	
D-269/B	Biology 4/4	

D-270/A	MCS Song Disk 1/2	Musicas para usar com MUSIC CONSTRUCTION SET (S-042/B)
D-270/B	MCS Song Disk 2/2	

D-271/A	Basic Guitar	Aprender a tocar violao.
D-271/B	Basic Guitar Songs	Musicas para BASIC GUITAR (D-271/A).

D-272/A	The Running Coach 1/2	Programas de treinamento de Cooper (recomendamos apolo medico p/usar este).
D-272/B	The Running Coach 2/2	

D-273/A	Holiday Magic 1/2	Imprime molduras, cupons, papel de presente, etc.. Exige impressora grafica.
D-273/B	Holiday Magic 2/2	

D-274/A	Matchmaker Grammar	35 aulas sobre gramatica (em ingles) (7 p).
---------	--------------------	---

D-274/B	Matchmaker Vocabulary	35 aulas sobre vocabulario (em ingles).
---------	-----------------------	---

D-275/A	Astrotalk 1/2	Astrologia eletrônica. Veja a reportagem no "O GANCHE" de marco/89.
D-275/B	Astrotalk 2/2	

D-276/A	Magical Myths 1/2	Tutorial sobre mitologia grega, com um editor para criar seus proprios textos.	
D-276/B	Magical Myths 2/2		
D-277/A	Peanuts Math Matcher	Treinar a tabuada ate a tabuada do 10.	
D-277/B	Master Bartender	Aprender a preparar 108 drinques diferentes.	
D-278/A	Punctuation Put-On 1/4	Programa educacional visando ensinar o modo	
D-278/B	Punctuation Put-On 2/4	correto de se usar a pontuacao na lingua	
D-279/A	Punctuation Put-On 3/4	Inglesa.	
D-279/B	Punctuation Put-On 4/4		
D-280/A	Computist Starter Kit	Programas da revista Hardcore Computist.	
D-281/A	Apple Pascal V 1.3 1/4	Linguagem Pascal da Apple Computer (64K)	
D-281/B	Apple Pascal V 1.3 2/4	(465 p)	
D-282/A	Apple Pascal V 1.3 3/4		
D-282/B	Apple Pascal V 1.3 4/4		
D-283/A	Memory: The 1st Step A	Programas p/ treinamento de memoria ao nivel	
D-283/B	Memory: The 1st Step B	de primeiro grau. Cada lado e' independente	
D-284/A	Memory: The 1st Step C	e o nivel de dificuldade vai aumentando do	
D-284/B	Memory: The 1st Step D	lado A ate o lado J. Um TV a cores e' reco-	
D-285/A	Memory: The 1st Step E	mendado para os niveis mais avancados.	
D-285/B	Memory: The 1st Step F		
D-286/A	Memory: The 1st Step G		
D-286/B	Memory: The 1st Step H		
D-287/A	Memory: The 1st Step I		
D-287/B	Memory: The 1st Step J		

GRUPO G: Exclusivos para Apple IIe/IIc

G-148/A	Night & Magic II 1/6	Continuacao da aventura no codigo S-236/237.	
G-148/B	Night & Magic II 2/6	Este RPG ("Role Playing Game") conta com 250	
G-149/A	Night & Magic II 3/6	monstros, 96 magicas, 250 tipos de armas e	
G-149/B	Night & Magic II 4/6	otimos graficos a cores. Nesta versao ha um	
G-150/A	Night & Magic II 5/6	recurso de mapeamento automatico. Recomenda-	
G-150/B	Night & Magic II 6/6	mos este p/quem jogou a versao anterior. (K)	
G-176/A	Fleet System 3 1/3	Processador de textos em ProDOS com "scroll"	
G-176/B	Fleet System 3 2/3	horizontal ate 120 colunas, dicionario de	
G-177/A	Fleet System 3 3/3	90.000 palavras e "Thesaurus". (72 p)	
G-177/B	Print Magic Holiday	Graficos p/PRINT MAGIC p/feriados.	
G-178/A	Springboard Holiday A	Graficos especificos p/SPRINGBOARD PUBLISHER	
G-178/B	Springboard Holiday B	com temas sobre as festas tradicionais como	
G-179/A	Springboard Holiday C	Natal, Pascoa, Ano Novo, feriados, agradeci-	
G-179/B	Springboard Holiday D	mentos e formaturas. Exige G-148/149/150.	
G-180/A	Visifile IIe V1.5 1/2	Gerenciador de bancos de dados da familia	
G-180/B	Visifile IIe V1.5 2/2	VISICALC.	
G-181/A	Chuck Yeager's AFT 1/2	Simulador de voo, dirigido pelo primeiro	
G-181/B	Chuck Yeager's AFT 2/2	piloto a quebrar a barreira de som (J) (25 p)	
G-182/A	Gauntlet IIe 1/2	Jogo animado de labirinto. Escolha entre 4	
G-182/B	Gauntlet IIe 2/2	super-herois da pre-historia (K/J)	

G-183/A Ticket to Washington A	Aventura complicada para adquirir conheci-
G-183/B Ticket to Washington B	mentos sobre a capital americana (K/J/M)
G-184/A Super Print 1/6	Imprimir cartoes, cartazes e papel timbrado com uma variedade grande de graficos e tipos de letras. Ha recursos para imprimir posters cartazes e calendarios enormes, com boa resolucao nos graficos. Exige impressora grafica.
G-184/B Super Print 2/6	
G-185/A Super Print 3/6	
G-185/B Super Print 4/6	
G-186/A Super Print 5/6	
G-186/B Super Print 6/6	
G-187/A Springboard Sampler A	Graficos especificos p/SPRINGBOARD PUBLISHER com temas sobre feriados, escola, esportes e varios outros assuntos (uma amostragem geral). Exige SPRINGBOARD PUBLISHER (G-148/149/150).
G-187/B Springboard Sampler B	
G-188/A Springboard Sampler C	
G-188/B Springboard Sampler D	
G-189/A Springboard Sampler E	
G-189/B Rad Warrior (6 p)	Jogo de labirinto com muita acao (K/J)
G-190/A Pirates! 1/2 (42 p)	Simulacao: Comandar um bando de piratas no periodo de 1560 a 1700 (J)
G-190/B Pirates! 2/2	
G-191/A Bumper Sticker Maker	Criar decalques p/seu carro (cartazes 18 cm. x 7 cm.). Exige impressora grafica no slot 1
G-191/B Electric Crayon	Colorir desenhos (p/criancas) (K/J/M)
G-192/A Ticket to Paris 1/2	Aventura complicada p/adquirir conhecimentos sobre Paris e a lingua francesa. (K)
G-192/B Ticket to Paris 2/2	
G-193/A Champ. Baseball 1/2	Jogo de Baseball com otimos graficos e animacao. Exige Joystick bem calibrado. (J)
G-193/B Champ. Baseball 2/2	
G-194/A Quicken 1/2	Pacote financeiro p/controlar conta bancaria (ate 5 digitos) e imprimir cheques.
G-194/B Quicken 2/2	
G-195/A Medicine Discotest 1/3	Simulacao de alto nivel tecnico da revista Scientific American p/testar conhecimentos de Medicina. Ha 2 casos nos lados 2/3 e 3/3.
G-195/B Medicine Discotest 2/3	
G-196/A Medicine Discotest 3/3	
G-196/B Visualizer IIe	Criar graficos baseados nas planilhas do APPLEWORKS.
G-197/A The Games: Summer 1/4	Jogos de verao c/8 modalidades novas: 110m c/Barreiras, Salto c/Vara, Saltos Ornamentais, Arco-e-flexa, Argoias, Arremesso de Martelo, Barras Paralelas e Ciclismo. (K/J) (25 p)
G-197/B The Games: Summer 2/4	
G-198/A The Games: Summer 3/4	
G-198/B The Games: Summer 4/4	
G-199/A Impossible Mission 2 A	Investigar complexo subterraneo. Versao mais sofisticada do S-183/A. (J) (7 p)
G-199/B Impossible Mission 2 B	
G-200/A Card Sharks 1/2	Jogo baseado num programa da televisao americana. (K)
G-200/B Card Sharks 2/2	
G-201/A Concentration 1/2	Jogo baseado num programa da televisao americana. (K)
G-201/B Concentration 2/2	
G-202/A LA Crackdown 1/2	Aventura policial c/bons graficos. (K/J)

CODIGO	NOME	DESCRICAO	(4)
G-202/B	LA Crackdown 2/2		
G-203/A	GEO Publish V2.1 1/10	"DeskTop Publishing" sofisticado da serie GEOS. Permite importar textos do APPLEWORKS ou MULTISCRIBE com a formatacao intacta. Graficos podem ser trazidos do PRINT SHOP, NEWSROOM ou DAZZLE DRAW. Graficos podem ser sobrepostos em texto e vice-versa. Textos podem ser dispostos lateralmente na pagina. Exige apenas 128K, um Mouse ou Joystick e funciona independentemente do GEOS (G-126/127/128). (351 p)	
G-203/B	GEO Publish V2.1 2/10		
G-204/A	GEO Publish V2.1 3/10		
G-204/B	GEO Publish V2.1 4/10		
G-205/A	GEO Publish V2.1 5/10		
G-205/B	GEO Publish V2.1 6/10		
G-206/A	GEO Publish V2.1 7/10		
G-206/B	GEO Publish V2.1 8/10		
G-207/A	GEO Publish V2.1 9/10		
G-207/B	GEO Publish V2.1 10/10		
G-208/A	TimeOut Thesaurus 1/2	Utilitario da serie TIMEOUT para pesquisar sinonimos (em ingles). Exige APPLEWORKS 2.0.	
G-208/B	TimeOut Thesaurus 2/2		
G-209/A	Electric Crayon ABC's	Colorir desenhos (p/criancas) (K/J/M)	
G-209/B	Electric Crayon USA	Colorir desenhos (p/criancas) (K/J/M)	
G-210/A	Home Video Producer A	Criar sequencias de video em VCR c/graficos, cor, texto e efeitos especiais. O manual explica como ligar micro/VCR. (K/J) (25 p)	
G-210/B	Home Video Producer B		
G-211/A	Home Video Producer C		
G-211/B	Designasaurus A	Programa educacional em 3 modulos. Voce pode montar seu proprio dinossauro (A), ajuda-lo a sobreviver (B) e imprimir graficos (C).	
G-212/A	Designasaurus B		
G-212/B	Designasaurus C		
G-213/A	VCR Companion 1/4	Criar sequencias de video em VCR c/graficos, bordas, tipos de textos diferentes, transicoes variadas e efeitos especiais. Ha recurso p/importar filmes de PANTAVISION.	
G-213/B	VCR Companion 2/4		
G-214/A	VCR Companion 3/4		
G-214/B	VCR Companion 4/4		
G-215/A	Crossbow 1/2	Proteja seu bando ate chegar ao castelo (J).	
G-215/B	Crossbow 2/2		
G-216/A	Ikari Warriors 1/2	Joguinho de guerra de guerrilha, com muita acao (K/J) (2 p)	
G-216/B	Ikari Warriors 2/2		
G-217/A	Roger Rabbit 1/4	Jogo baseado no filme "Uma Cilada para Roger Rabbit". O objetivo e' encontrar o testamento de Marvin, o dono de Toontown. Bons graficos e animacao (J) (8 p)	
G-217/B	Roger Rabbit 2/4		
G-218/A	Roger Rabbit 3/4		
G-218/B	Roger Rabbit 4/4		
G-219/A	Publish It Fontpak 2 A	Um conjunto de 8 estilos novos de letras em tamanhos de 12 a 72 pontos para usar no PUBLISH IT! (G-066/067/068/069).	
G-219/B	Publish It Fontpak 2 B		
G-220/A	Publish It Fontpak 2 C		
G-220/B	The Last Ninja 1/3	Invadir a ilha de Lin Fen e destruir os guerreiros da familia Ashikaga e o malvado Shogun Kunitoki. (J) (12 p)	
G-221/A	The Last Ninja 2/3		
G-221/B	The Last Ninja 3/3		
G-222/A	Word Attack Plus 1/2	Ensina 700 palavras (em ingles) em 5 etapas e 10 niveis de dificuldade. (28 p)	
G-222/B	Word Attack Plus 2/2		
G-223/A	Publish It Fontpak 1 A	Um conjunto de 8 estilos novos de letras para usar no PUBLISH IT! (G-066/067/068/069)	
G-223/B	Publish It Fontpak 1 B		

CODIGO	NOME	DESCRICAO	(5)
G-224/A	Wordbench 1/8	Um processador de texto incrementado e com um novo conceito chamado 'ambiente de escrever'. Além de processador de texto com dicionário de 60.000 palavras (em inglês) e thesaurus, possui um fichário eletrônico para anotações e geradores de esboços de projetos literários e de ideias. O sistema de menus facilita a operação do programa.	
G-224/B	Wordbench 2/8		
G-225/A	Wordbench 3/8		
G-225/B	Wordbench 4/8		
G-226/A	Wordbench 5/8		
G-226/B	Wordbench 6/8		
G-227/A	Wordbench 7/8		
G-227/B	Wordbench 8/8		
G-228/A	AppleWorks 2.1 Expand	Alterar AppleWorks 2.0/2.1 p/ usar a RamWorks	
G-228/B	Dive Bomber (J)	Pilotar um bombardeiro na 2ª Guerra Mundial.	
G-229/A	Platoon 1/2 (J) (4 p)	Jogo de ação, baseado no filme homônimo. Luta contra guerrilheiros nas matas de Viet-Nam.	
G-229/B	Platoon 2/2		
G-230/A	Chessmaster 2100 1/2	Ótimo jogo de xadrez. Há 110 jogos famosos no lado B. (L/J/H)	
G-230/B	Chessmaster 2100 2/2		
G-231/A	Math Blaster Plus 1/2	Aulas de adição, subtração, multiplicação e divisão em 6 níveis escolares.	
G-231/B	Math Blaster Plus 2/2		
G-232/A	Monsters Make Believe1	Criar e imprimir telas bonitas com monstros criados pelo usuário. Muito divertido.	
G-232/B	Monsters Make Believe2		
G-233/A	Aztec C 1/8 (ProDOS)	Compilador de Linguagem C em ProDOS. Ainda não contamos com o manual desta versão, mas aparentemente os comandos são similares aos das versões em DOS (D-055/056/057) e CP/M (A-027). Recomendamos esta versão para usuários das versões em DOS ou CP/M. Versão 1.99j. (232 p)	
G-233/B	Aztec C 2/8 (ProDOS)		
G-234/A	Aztec C 3/8 (ProDOS)		
G-234/B	Aztec C 4/8 (ProDOS)		
G-235/A	Aztec C 5/8 (ProDOS)		
G-235/B	Aztec C 6/8 (ProDOS)		
G-236/A	Aztec C 7/8 (ProDOS)		
G-236/B	Aztec C 8/8 (ProDOS)		
G-237/A	Springboard Publ. V2 A	'DeskTop Publishing' sofisticado. Exige 2 drives, mínimo de 128K e impressora gráfica. Uma expansão de memória de pelo menos 256K é recomendada. Não exige Mouse, mas fica bem mais fácil com este acessório. (103 p)	
G-237/B	Springboard Publ. V2 B		
G-238/A	Springboard Publ. V2 C		
G-238/B	Springboard Publ. V2 D		
G-239/A	Springboard Publ. V2 E		
G-239/B	Springboard Publ. V2 F		
G-240/A	Springboard Publ. V2 G		
G-240/B	Balance of Power (K/J)	Simulação: guerra fria entre EUA e URSS.	
G-241/A	WOA Education 1/2	Coleção de 500+ gráficos sobre Educação para usar c/SPRINGBOARD PUBLISHER (G-237/B/9).	
G-241/B	WOA Education 2/2		
G-242/A	Read'n Roll 1/4	Este é do mesmo fabricante do MATH BLASTER PLUS. Há 320 textos e perguntas para testar compreensão da leitura e centenas de palavras novas p/aprender (em inglês). (23 p)	
G-242/B	Read'n Roll 2/4		
G-243/A	Read'n Roll 3/4		
G-243/B	Read'n Roll 4/4		
G-244/A	TO Ultramacros Macros	Macros p/ usar c/TO ULTRAMACROS (G-110/A).	
G-244/B	Cookbook-on-Disk	Banco de dados p/armazenar receitas. Exige o conjunto de receitas G-245.	
G-245/A	America Cooks French A	Conjunto de 83 receitas da cozinha francesa	

G-245/B America Cooks French B p/usar com COOKBOOK-ON-DISK (G-244/A).

G-246/A The Games: Winter 1/5 Jogos de Inverno c/7 modalidades novas: The
 G-246/B The Games: Winter 2/5 Luge, Figure Skating, Speed Skating e 4
 G-247/A The Games: Winter 3/5 de esqui: Downhill Racing, Slalom, Ski Jump
 G-247/B The Games: Winter 4/5 e Crosscountry Racing. (K/J) (9 p)
 G-248/A The Games: Winter 5/5

G-248/B Ultima II DHR Master Aventura (K). Esta e' a versao em dupla-alta
 G-249/A Ultima II DHR Player resolucao desse jogo classico (ver S-008).
 G-249/B Ultima II DHR Galactic (K)

G-250/A King's Quest III 1/10 Aventura com animacao em dupla-alta reso-
 G-250/B King's Quest III 2/10 lucao. Exige Apple IIe e 128K. Voce vive o
 G-251/A King's Quest III 3/10 papel de Gwydion, escravo do mago malvado
 G-251/B King's Quest III 4/10 Manannan. Seu objetivo e' de aprender as
 G-252/A King's Quest III 5/10 magicas do mago sem ele perceber e depois
 G-252/B King's Quest III 6/10 sair viajando para descobrir seu destino.
 G-253/A King's Quest III 7/10 O proprio jogo mapeia a aventura para voce.
 G-253/B King's Quest III 8/10 (K/J) (10 p)
 G-254/A King's Quest III 9/10
 G-254/B King's Quest III 10/10

G-255/A Labels, Labels, Labels Otimo programa p/imprimir etiquetas. (23 p)

G-255/B LLL Graphics 1/3 Graficos coloridos p/ Labels, Labels, Labels
 G-256/A LLL Graphics 2/3 (51 graficos por lado).
 G-256/B LLL Graphics 3/3

G-257/A Design Ideas 1/4 Sugestoes de layouts para usar com
 G-257/B Design Ideas 2/4 Publish It! (G-066/7/8/9). De 15 a 33
 G-258/A Design Ideas 3/4 layouts por lado.
 G-258/B Design Ideas 4/4

G-259/A Merlin 8 1/2 (117 p) Otimo Assembler em ProDOS.
 G-259/B Merlin 8 2/2 Utilitario p/Merlin 8 que gera uma listagem
 desassembiada e comentada do Applesoft.

G-260/A Geofile 1/4 Banco de dados sofisticado. Pode-se usar
 G-260/B Geofile 2/4 graficos e tem-se a possibilidade de
 G-261/A Geofile 3/4 Importar arquivos de APPLEWORKS. Exige o
 G-261/B Geofile 4/4 GEOS V2.1 que se encontra no G-203/204.

G-262/A Neuromancer 1/4 Aventura futurista dos mesmos criadores do
 G-262/B Neuromancer 2/4 THE BARD'S TALE. (K/J) (20 p)
 G-263/A Neuromancer 3/4
 G-263/B Neuromancer 4/4

G-264/A Technocop 1/2 Jogo de acao, no qual voce e' um policial do
 G-264/B Technocop 2/2 futuro (K/J) (10 p)

G-265/A Bad Dudes 1/2 (J) Jogo tipo arcade onde voce enfrenta um grupo
 G-265/B Bad Dudes 2/2 de terroristas que sequestrou o Presidente.

G-266/A Geocalc 1/4 Planilha sofisticada da linha GEOS. Exige
 G-266/B Geocalc 2/4 G-203/204 para funcionar
 G-267/A Geocalc 3/4
 G-267/B Geocalc 4/4

CODIGO	NOME	DESCRICAO	(7)
G-268/A	Graphic Edge 1/6	Cria graficos de 8 tipos diferentes, baseados em dados de planilhas AppleWorks. (36 p)	
G-268/B	Graphic Edge 2/6		
G-269/A	Graphic Edge 3/6		
G-269/B	Graphic Edge 4/6		
G-270/A	Graphic Edge 5/6		
G-270/B	Graphic Edge 6/6		
G-271/A	King's Quest IV 1/16	Aventura com animacao em dupla-alta resolucao. Exige Apple IIe e 128K. Sub-titulo: "The Perils of Rosella". Voce vive o papel da princesa Rosella, filha do Rei Graham. Seu objetivo e' de achar o talisma para salvar a fada Genesta e a fruta encantada para salvar seu pai. Ambos estao escondidos em um pais distante e voce tem apenas 1 dia para completar esta tarefa. OBS: O manual e' indispensavel. (8 p)	
G-271/B	King's Quest IV 2/16		
G-272/A	King's Quest IV 3/16		
G-272/B	King's Quest IV 4/16		
G-273/A	King's Quest IV 5/16		
G-273/B	King's Quest IV 6/16		
G-274/A	King's Quest IV 7/16		
G-274/B	King's Quest IV 8/16		
G-275/A	King's Quest IV 9/16		
G-275/B	King's Quest IV 10/16		
G-276/A	King's Quest IV 11/16		
G-276/B	King's Quest IV 12/16		
G-277/A	King's Quest IV 13/16		
G-277/B	King's Quest IV 14/16		
G-278/A	King's Quest IV 15/16		
G-278/B	King's Quest IV 16/16		
G-279/A	Star Trek 1st Con. 1/4	Aventura grafica baseada no antigo seriado Jornada nas Estrelas, onde voce e' o comandante Kirk. (K)	
G-279/B	Star Trek 1st Con. 2/4		
G-280/A	Star Trek 1st Con. 3/4		
G-280/B	Star Trek 1st Con. 4/4		
G-281/A	Hunt for Red October A	Simulacao de submarino, onde voce deve fugir da Uniao Sovietica. (J)	
G-281/B	Hunt for Red October B		
G-282/A	AppleWorks 3.0 1/3	Nova versao deste classico. Ver a descricao dos novos recursos no "O GANCHO" de agosto/89.	
G-282/B	AppleWorks 3.0 2/3		
G-283/A	AppleWorks 3.0 3/3		
G-283/B	PFS: Graph IIe/IIc	Graficos p/familia PFS (ProDOS). (50 p)	
G-284/A	GS Font Editor 1/4	Editor de fontes padrao GS da Beagle Bros. (no lado 1/4). Nos outros 3 lados ha uma colecao de fontes grandes. Exige Mouse (Joystick NAO serve). (31 p)	
G-284/B	GS Font Editor 2/4		
G-285/A	GS Font Editor 3/4		
G-285/B	GS Font Editor 4/4		
G-286/A	RepairWorks 1/2	Recupera arquivos de AppleWorks 2.0/2.1 que estejam danificados. (18 p)	
G-286/B	RepairWorks 2/2		
G-287/A	Easy Drive 1/2	Sistema de menus e utilitarios para disco rigido ou disquinhos de 3,5". (4 p)	
G-287/B	Easy Drive 2/2		
G-288/A	MS Grids Plus 1/4	Um conjunto de 4 fontes especiais para MULTISCRIBE p/ criar formularios. As fontes e catalogos se encontram no lado 1/4. Exige MULTISCRIBE (G-030).	
G-288/B	MS Grids Plus 2/4		
G-289/A	MS Grids Plus 3/4		
G-289/B	MS Grids Plus 4/4		
G-290/A	Wheel of Fortune 1/2	Jogo similar ao Roletando do Silvio Santos (1 p)	
G-290/B	Wheel of Fortune 2/2		
G-291/A	Ticket to London 1/2	Aventura complicada p/adquirir conhecimentos	

G-291/B	Ticket to London 2/2	sobre Londres.	
G-292/A	Pool of Radiance 1/8	Aventura da serie "Advanced Dungeons & Dragons" da Strategic Simulations, do tipo Role Playing Game. No POOL OF RADIANCE voce comeca na cidade deserta de Phlan na costa norte de Moonsea. Neste local os aventureiros de diversas nacoes civilizadas estao tentando remontar a cidade. Sua experiencia aumenta c/a reconstrucao da cidade. (90 p)	
G-292/B	Pool of Radiance 2/8		
G-293/A	Pool of Radiance 3/8		
G-293/B	Pool of Radiance 4/8		
G-294/A	Pool of Radiance 5/8		
G-294/B	Pool of Radiance 6/8		
G-295/A	Pool of Radiance 7/8		
G-295/B	Pool of Radiance 8/8		
G-296/A	Dungeon Master Ass. A	Utilitario p/usar com POOL OF RADIANCE e outras aventuras da serie AD&D. Este e' o Volume #1 ("Encounters") que ajuda a popular cenarios de "wilderness" e "dungeons" (20 p)	
G-296/B	Dungeon Master Ass. B		
G-297/A	Dungeon Master Ass. C		
G-297/B	Dungeon Master Ass. D		
G-298/A	PFS: Write (ProDOS)	Processador de textos da familia PFS. (56 p)	
G-298/B	TO Macrotools II	Um conjunto de Macros e aplicativos p/usar com TIMEOUT ULTRAMACROS (G-110/a). (9 p)	
G-299/A	Pinpoint Command.Com	Utiliza comandos do MS_DOS em ProDOS. Ex.: DIR, TYPE, etc.	
G-299/B	Pinpoint Command.Com		
G-300/A	Term Paper Writer	Processador de ideias e textos. Otimo p/quem tem dificuldade em estruturar textos. (51 p)	

GRUPO M: Abertos

M-097/A	Echelon 1/2 (37 p)	Patrulhar o Sistema Solar c/sua sofisticada nave espacial (K/J) (64K)	
M-097/B	Echelon 2/2		
M-098/A	Leader Board Golf 1/2	Jogar golfe. Os graficos e animacao sao otimos. (64K) (K/J)	
M-098/B	Leader Board Golf 2/2		
M-099/A	Colossus Chess Games	54 jogos famosos p/usar c/COLOSSUS (M-093/A) 4 campos de golfe para usar com LEADER BOARD GOLF (M-098).	
	WCLB Famous Courses 1A		
M-099/B	WCLB Famous Courses 1B		

GRUPO S: Semi-Protegidos

S-266/A	Wasteland 1/5 (Boot)	Aventura tipo RPG (Role Playing Game) com graficos bonitos. Sua missao e' de patrulhar o que sobrou dos Estados Unidos apos a destrucao nuclear e ajudar a reconstruir a civilizacao (K) (64K) (26 p)	
S-266/B	Wasteland 2/5 (Side 1)		
S-267/A	Wasteland 3/5 (Side 2)		
S-267/B	Wasteland 4/5 (Side 3)		
S-268/A	Wasteland 5/5 (Side 4)		
S-268/B	Dawn Patrol	Simulacao: combate aereo em 1917 (K) (6 p)	
S-269/A	Infiltrator II 1/2	Salve o mundo com seu supersofisticado helicoptero de guerra (ver S-169) (K&J) (64K)	
S-269/B	Infiltrator II 2/2		
S-270/A	Family Feud! 1/2	Jogo de "Familia contra Familia". Muito divertido. (K) (64K)	
S-270/B	Family Feud! 2/2		
S-271/A	B-24 Bomber	Simulacao: combate aereo em 1944 (K) (2 p)	
S-271/B	Robot Rascals (12 p)	Jogo de tabuleiro eletronico (J) (64K)	

CODIGO	NOME	DESCRICAO	(9)
S-272/A	Dondra 1/6	Aventura grafica com mais de 30 sequencias de animacao. Como Terna, a ultima da raca Tellacien, voce deve explorar o mundo de Dondra p/encontrar o "Crystal Prism" de Heheutotol e erradicar a maldicao do Colnar. (K) (64K)	
S-272/B	Dondra 2/6		
S-273/A	Dondra 3/6		
S-273/B	Dondra 4/6		
S-274/A	Dondra 5/6		
S-274/B	Dondra 6/6		
S-275/A	Sub Battle Simulator A	Simulacao: Comandar um submarino na Segunda Guerra Mundial (K/J) (64K) (20 p)	
S-275/B	Sub Battle Simulator B		
S-276/A	Grapple (K)	Joguinho simples, divertido e c/muita acao.	
S-276/B	ThunderChopper V1.0	Simulacao: pilotar um helicoptero sofisticado (K/J) (64K) (32 p)	
S-277/A	Strike Fleet 1/2 (33p)	Simulacao: comandar uma esquadra de navios de guerra em situacoes de perigo (K/J) (64K)	
S-277/B	Strike Fleet 2/2		
S-278/A	Hollywood Hijinx	Aventura de caca ao tesouro (so texto) (K)	
S-278/B	Stationfall	Aventura no espaco (so texto) (K)	
S-279/A	War in South Pacific A	Simulacao: guerra naval entre os Estados Unidos e Japao (64K) (K)	
S-279/B	War in South Pacific B		
S-280/A	Rebel Charge 1/2	Simulacao: guerra entre o norte e sul em "Chickamauga" no seculo pasado. (64K) (K)	
S-280/B	Rebel Charge 2/2		
S-281/A	Plundered Hearts (K)	Aventura romantica de capa e espada (so texto)	
S-281/B	Tag Team Wrestling	Luta-livre em alta resolucao c/animacao (64K) (K/J)	
S-282/A	Zork Quest 1/2	Um gibli eletronic. A aventura "Assault on Egreth Castle" no estilo da serie ZORK. (K)	
S-282/B	Zork Quest 2/2		
S-283/A	Kid Niki 1/2	Joguinho de muita acao, bem similar a versao de filiperama (K/J) (2 p)	
S-283/B	Kid Niki 2/2		
S-284/A	Reading Comprehension	Testar habilidade de leitura em ingles (K)	
S-284/B	Parts of Speech	Testar habilidade de gramatica (Ingles) (K)	
S-285/A	Typhoons of Steel 1/4	Simulacao de guerra de SSI com 4 cenarios: Pacifico (lado 1), Asia (lado 2) e Europa (lado 3). Estes cenarios sao independentes, mas todos necessitam do lado 4 (dados) (K)	
S-285/B	Typhoons of Steel 2/4		
S-286/A	Typhoons of Steel 3/4		
S-286/B	Typhoons of Steel 4/4		
S-287/A	Wizardry IV A 1/6	Aventura tipo RPG ("Role Playing Game"), agora na quarta etapa. Subtitulo: "The Return of Werdna". O proprio fabricante alerta que este e' para jogadores experientes e que voce deve ter jogado pelo menos o WIZARDRY I. (S-043) (64K) (36 p)	
S-287/B	Wizardry IV B 2/6		
S-288/A	Wizardry IV C 3/6		
S-288/B	Wizardry IV D 4/6		
S-289/A	Wizardry IV E 5/6		
S-289/B	Wizardry IV F 6/6		
S-290/A	Knight Orc	Aventura em epoca medieval (so texto) (K)	
S-290/B	Deathlord 1/3 (Boot)	Aventura tipo RPG ("Role Playing Game"). 0	

S-291/A	Deathlord 2/3 (Scen.A)	objetivo e' de expulsar o feiticeiro Death-	
S-291/B	Deathlord 3/3 (Scen.B)	lord do reinado de Kodan. (64K) (K) (17 p)	

S-292/A	The Lion's Share 1/2	Aventura na epoca da Babilonia, com	
S-292/B	The Lion's Share 2/2	graficos simples. (K)	

S-293/A	FS II Scenary: England	Cenarios adicionais para FS II (S-002/A).	
S-293/B	FS II Scenary: France	Exige S-002/A ou S-152/B (THE JET).	

S-294/A	Tomahawk (J)	Pilotar helicoptero de ataque AH-64A Apache.	
---------	--------------	--	--

S-294/B	Top Fuel Eliminator	"Racha" c/carros super-potentes (K/J)	
---------	---------------------	---------------------------------------	--

S-295/A	Arkanoid (J/M)	Jogo de paredao muito sofisticado	
---------	----------------	-----------------------------------	--

S-295/B	Spindizzy (J)	Jogo de labirinto, similar ao MARBLE MADNESS (4 p)	
---------	---------------	---	--

S-296/A	Claymorgue Castle 1/2	Aventura simples (K)	
S-296/B	Claymorgue Castle 2/2		

S-297/A	Jeopardy!: Sports 1/2	Perguntas e respostas sobre esportes, com	
S-297/B	Jeopardy!: Sports 2/2	base em programa famoso na TV americana (K)	

S-298/A	Wizardry V 1/9	Quinta aventura da serie WIZARDRY onde	
S-298/B	Wizardry V 2/9	voce sai em busca do "Heart of Maelstrom"	
S-299/A	Wizardry V 3/9	(24 p)	
S-299/B	Wizardry V 4/9		
S-300/A	Wizardry V 5/9		
S-300/B	Wizardry V 6/9		
S-301/A	Wizardry V 7/9		
S-301/B	Wizardry V 8/9		
S-302/A	Wizardry V 9/9		

S-302/B	Joker Poker (K)	Jogo de poquer.	
---------	-----------------	-----------------	--

S-303/A	California Raisins 1/2	Joguinho com as famosas uvas passas de	
S-303/B	California Raisins 2/2	California (K/J).	

S-304/A	2400 A.D. 1/2 (20 p)	RPG no futuro onde voce deve libertar o	
S-304/B	2400 A.D. 2/2	mundo da opressao imposta pelas maquinas (K)	

S-305/A	Scruples 1/2 (K)	Jogo do tipo "Sem Censura" da Estrela. Voce	
S-305/B	Scruples 2/2	pode jogar contra o micros ou outras pessoas.	

S-306/A	Jeopardy 1/2 (1 p)	Jogo de respostas e perguntas baseado num	
S-306/B	Jeopardy 2/2	famoso programa de TV nos Estados Unidos.(K)	

S-307/A	Hollywood Squares 1/2	Jogo similar o "Jogo da Velha" no programa	
S-307/B	Hollywood Squares 2/2	de TV de Faustao (Rede Globo aos domingos).	

S-308/A	Demons Winter 1/4	Role Playing Game com graficos tipo Ultima.	
S-308/B	Demons Winter 2/4	Possui um sistema de combate bastante	
S-309/A	Demons Winter 3/4	sofisticado.	
S-309/B	Demons Winter 4/4		

S-310/A	Magic Candle 1/4	Role Playing Game com diversas inovacoes,	
S-310/B	Magic Candle 2/4	como por exemplo, ao inves de matar para	

S-311/A	Magic Candle 3/4	conseguir dinheiro, voce pode arrumar um
S-311/B	Magic Candle 4/4	simples emprego.

GRUPO GS: Exclusivos para Apple IIs

GS-216	Grizzly Bears 1/2	(9 p)
GS-217	Grizzly Bears 2/2	
GS-218	Magic Spells	(20 p)
GS-219	Writer Rabbit	(21 p)

LIVROS/ARTIGOS/REVISTAS

NOME	PAGINAS	NOME	PAGINAS
Open Apple Vol 1	108	Open Apple Vol 4 (Fev/88 a Jul/88) ..	48
Open Apple Vol 2	99	Open Apple Vol 4 (Ago/88 a Jan/89) ..	48
Open Apple Vol 3	100	Open Apple Vol 5 (Fev/89 a Jul/89) ..	48
AppleWorks Forum 03/88	12	AppleWorks Forum 04/88	14
AppleWorks Forum 05/88	16	AppleWorks Forum 06/88	14
AppleWorks Forum 07/88	14	AppleWorks Forum 08/88	16
AppleWorks Forum 09/88	14	AppleWorks Forum 10/88	14
AppleWorks Forum 11/88	14	AppleWorks Forum 12/88	14
AppleWorks Forum 01/89	14	AppleWorks Forum 02/89	14
AppleWorks Forum 03/89	14	AppleWorks Forum 04/89	16
AppleWorks Forum 05/89	16	AppleWorks Forum 06/89	20
AppleWorks Forum 07/89	18	AppleWorks Forum 08/89	18
AppleWorks Forum 09/89	20	Solving Adventure Games V2	155
Hardcore Computist # 59	37	Hardcore Computist # 60	37
Hardcore Computist # 61	37	Hardcore Computist # 62	37
Hardcore Computist # 63	37	Hardcore Computist # 64	37
Hardcore Computist # 65	37	Hardcore Computist # 66	38
Hardcore Computist # 67	37	The Big Tip Book	126
AppleWorks 2.0 Mastery	163		

MANUAIS P/PROGRAMAS NO CG DE OUTUBRO/88

NOME	PAGINAS	NOME	PAGINAS
Micro-Prolog 2.12 (A-042/B)	110	Airplane Construction Set (D-173) ...	10
Perry Mason (M-086/087)	8	TimeOut DeskTools (G-109/B)	50
Movie Monster Game (G-090) .	10	Space Quest II (G-156)	8
Homeworker (G-092/B)	45	Wings of Fury (G-161)	12
Maniac Mansion (G-111)	3	Chivalry (S-007/A)	12
TimeOut QuickSpell (G-132) .	35	Phantasy I (S-069)	16
Where in Europe? (G-136) ...	14	Ultima IV Clue Book (S-089, etc.) ...	21
Death Sword (G-139/B)	5	Chess 7.0 (S-119/A)	31
! DB Master Pro (G-140/141) ..	395	California Games (G-106)	8
Print Magic (G-173)	50	Borrowed Time Hint Book (S-164)	2
Rescue on Fractulus (S-086/A)	11	The Bard's Tale II Clue Book (S-178/9)	34
Spiderman (S-107)	2	* The Bard's Tale III (S-248/249)	2
Phantasy III (S-125)	15	Ultima V (S-254/255/256/257)	33
ChipWits (S-141/A)	34	Shards of Spring (S-180)	8
Accolade's Comics (S-207/8/9)	6		

! = ITENS COM ALGUMA MODIFICACAO

* = Trata-se da tabela para "Alignment Values"