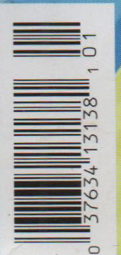


C ♦ L ♦ U ♦ B

Nintendo®



REVISTA OFICIAL

• Chile \$ 2,300.00
• Perú S/ 12.00 Soles

EN CAMINO:
MARVEL ULTIMATE
ALLIANCE 3

New **SUPER MARIO BROS. U DELUXE**



TIPS

POKÉMON:

LET'S GO, PIKACHU! / EEVEE!

SUPER SMASH BROS.™ ULTIMATE



C ♦ L ♦ U ♦ B
Nintendo®

© 2018 Nintendo

MARIO

SUMARIO

8

NUESTRA PORTADA

New Super Mario Bros. U Deluxe

Un port de la versión de Wii U que llega con mucho contenido extra y que no defraudará a ningún fanático. ¡Dale un vistazo a esta versión que también incluye New Super Luigi U!



© 2018 Nintendo

16

GRIS

Una obra que sorprende por su calidad y modo de juego que por nada debes perderte. Conoce un poco a este Indie.

36

Katamari Damacy REROLL

Acumula todos los objetos que puedas en este colorido y mágico mundo donde las estrellas deberán brillar de nuevo.

40

Nintendo Switch Online

El servicio con los mejores clásicos del NES. Te contamos un poco de cómo funciona esta modalidad.

22

Moonlighter

Un desconocido que emprenderá un viaje para ser un héroe en su ciudad natal. Acompaña a Will en su travesía.

42

Monster Boy and the Cursed Kingdom

Enfrentate a temibles criaturas y usa tu poder animal para salvar al Monster World Kingdom.

46

Marvel Ultimate Alliance 3

Un pequeño adelanto de lo que se viene con Marvel y el Nintendo Switch para este año. ¡Chécalo!

TIPS 26

Pokémon: Let's Go, Pikachu! / Let's Go, Eevee!

Para ser el mejor maestro Pokémon necesitarás algunos consejos. ¡Atrapa a todos los Pocket Monsters!

18

SONIC Su historia

Descubre cómo fue el nacimiento de este erizo azul y su evolución hasta lo que conocemos hoy.

EDITORIAL



© 2018 Nintendo

Inicia un año con grandes lanzamientos, y mientras llegan, arranquemos con Mario



▲ ¿Cómo pasaste tus fiestas de fin de año? ¡Vamos por un gran 2019!

Super Mario Bros. U Deluxe es el primer lanzamiento de Nintendo en 2019. Como su nombre lo dice, es un título que debutó hace algunos años en el Wii U y que ahora es parte de los *remakes* que aparecen en el Nintendo Switch bajo el sello DX, aumentando la lista que inició Mario Kart 8 Deluxe en 2017.

Todo lo que necesitas saber de Super Mario Bros. U Deluxe está en nuestro artículo de portada, ahí verás que va más allá de una adaptación de generación de consolas, ya que encontrarás más contenido que agranda la experiencia. ¡Ya lo verás!

Por cierto, desde este espacio mando un saludo y una felicitación a Charles Martinet por haber logrado un récord Guinness tras haberle dado voz en cien ocasiones en un mismo juego a Mario (Super Smash Bros.) ¡Felicidades, amigo!

Te invito a que visites nuestro moderno sitio en línea, ahora con una mejor navegación y con toda la información para llevar la espera para nuestra próxima edición. ¡Hasta entonces!

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000, Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe, Delegación Álvaro Obregón CP 01210
Ciudad de México. Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz

REDACCIÓN
Adrián Moscoso Pacheco
Aldo Chávez López
Edmundo Morelos Apolinar

ATRACCIÓN DE TALENTOS
Gustavo Rincón

EDITORIAL TELEVISIÓN CHILE
GERENTE GENERAL CHILE
María Eugenia Goiri

DIRECTORA GENERAL DE REVISTAS
Marisol Camiroaga

EDITORIA EJECUTIVA DE REVISTAS
Francisca Vives

EDITORIA ESTRATEGICA DIGITAL
Valentina Bordali

EDITORIA DE CONTENIDOS DIGITALES
Amparo Hernández

GERENTE DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Juan Carlos López

GERENTE DE VENTAS
Alejandra Labbé

COORDINADORA COMERCIAL DE PROYECTOS BTL
Josefa Larrain

GERENTE DE VENTA DIRECTA
Rebeca Salas

GERENTE DE MARKETING
María Paz Aguirre

GERENTE DE CIRCULACIÓN
Rodrigo Gamboa

COORDINADOR GENERAL DE PRODUCCIÓN
Gustavo Briones



TELEVISIÓN PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 28 N°01 Fecha de publicación: Enero 2019. Revista mensual, editada y publicada por EDITORIAL TELEVISIÓN, S.A. DE C.V., Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, Ciudad de México., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con NINTENDO OF AMERICA, INC. Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. EDITORIAL TELEVISIÓN S.A. DE C.V. investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa para Chile: AIMPRESORES S.A., Avenida Gladys Marín N° 6920 Estación Central, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS:
CHILE: Publicada por Editorial Televisión Chile S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 25955000. Suscripciones: (562) 25955070 -suscripciones@televisa.cl- www.televisa.cl. Distribuidor: El Mercurio S.A.P., RUT N° 90.193.000-7; Santa María N° 5542, Vitacura, Santiago, Chile. Flete Aéreo: \$290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2016. Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisión, S.A. de C.V.

IMPRESA EN CHILE - PRINTED IN CHILE.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.
ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2018.

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.





NINTENDO
SWITCH

Splatoon 2

¡DISPONIBLE
YA!

Compíte en
torneos en casa

Llévate las
batallas a donde vayas

El juego, la consola y algunos accesorios se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Splatoon and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.

Nintendo



¿Qué opinan los fans de Spawn con su anuncio para integrarse en el nuevo Mortal Kombat para Switch?

Sugerencia del mes

Estaría genial ver a Crash en el Mario Kart y a Mario en el CTR. ¿Se imaginan mezclando las pistas de ambos juegos?

Gerardo Andrés Olivares Mondaca



¿Qué clase de Smash se está volviendo MK? :p
Daniel Acosta Mny

Me parece acertado, es un personaje bastante oscuro.
Adrian David

Genial, ese personaje lo pedía a gritos.
González Freddy Johnn

Ah, al fin esto de meter Spawn ya iba desde los tiempos de MK9 y ahora finalmente llegará a MK11.
Brandøn Barba Reyes

Ya va uno... faltan los personajes clásicos de terror. Puede ser Michael Myers, Pennywise XD o Chucky.
Oscar Cambero Lopez

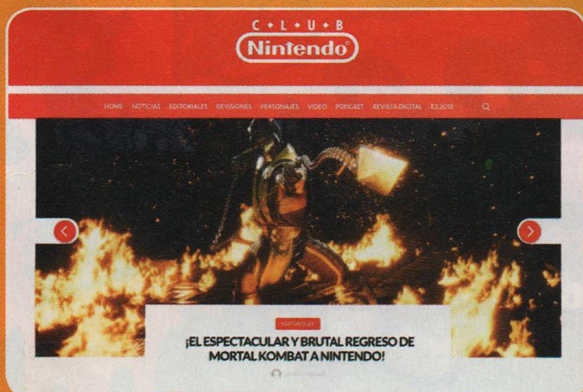


© 2018 Image Comics

Me emocioné mucho, hace años que esperaba que Spawn fuera jugable en algo. Recomiendo el juego de Dreamcast.
@Daniela Tiziana Saav



Lo mejor de Facebook



Nuevo diseño en el sitio

Arrancamos el año con todo

Seguramente ya viste los cambios que hicimos en nuestra página de Internet. La idea es darle una refrescada al look y mejorar la navegación, para que disfrutes, aún más, de tus visitas. La mayoría de los fans llegan desde sus dispositivos móviles, así que esta reestructura está pensada en ello mejorando la experiencia. Te invitamos a que nos sigas día con día.



www.revistaclubnintendo.com

Nintendo

NINTENDO 3DS.



¡DISPONIBLE YA!

Hey!

PIKMIN™

¡DISPONIBLE YA!

Explora un Mundo Extraordinario

Descubre los Poderes de Pikmin™



NEGRO Y TURQUESA



ESTILO GALAXIA NUEVA
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO



Descubre MÁS aventuras con las figuras amiibo™



Se puede jugar en todas las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 2DS. Juego en 2D.
Visita es.amiibo.com para más detalles sobre la funcionalidad y compatibilidad de amiibo.
El juego, la consola y las figuras amiibo se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Hey! Pikmin, Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

DIVERSIÓN SIN IGUAL



Mortal Kombat 11

El torneo letal regresa a Nintendo con la entrega número 11 de la serie

Sayonara Wild Hearts



Un juego Indie de acción que visualmente con una estética muy peculiar. Será lanzado este año.

Finish, Him!!

Durante la pasada entrega de The Game Awards, uno de los momentos que más impresionó fue el anuncio de que **Mortal Kombat 11** llegará al Nintendo Switch este año y lo hará de una forma increíble.

Después de varios años de ausencia en las consolas de Nintendo, **Mortal Kombat 11** hará su arribo el 23 de abril, regresando de una manera poderosa y espectacular a Nintendo luego de que la última entrega que jugamos de esta franquicia fue **Mortal Kombat: Armagedon** que salió para Wii en 2009, ya que **Mortal Kombat** (2011)

y **Mortal Kombat X** (2015) no fueron lanzados para consolas de de la Gran N.

Con este esperado regreso se comprueba la gran confianza que tienen las grandes desarrolladoras en la Switch y su capacidad tecnológica, ya que, además, tiene la ventaja de que podrás jugar este violento título en cualquier lado que te encuentres. Y si a esto le sumamos que los juegos que se llevan a Switch llegan con extras y *gameplay* diferente, lo que hace que jugar en esta consola sea una estupenda y única opción para muchos fanáticos de la saga.

De este juego se mostró un brutal tráiler con una pelea entre dos viejos conocidos: **Raiden** y **Scorpion**, y francamente quedamos más que impresionados por la calidad gráfica que se ha alcanzado: los golpes, la sangre y las heridas, se ven sumamente reales. Si viste este avance, sabrás que el *Fatality* es simple y sencillamente alucinante.

Sólo nos resta esperar unos meses para probar esta entrega de peleas que ya hacía falta en el Nintendo Switch. Es una de las mejores noticias que se dieron a final de 2018 y le daremos seguimiento.

▼ El temible y poderoso Shao Kahn estará de vuelta en **Mortal Kombat 11**.



Noticia del mes



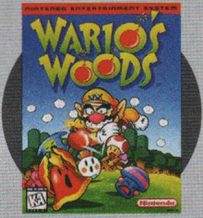
◀ **Raiden** se prepara para acabar con todos sus oponentes y pelear con sus técnicas de electricidad.

▼ **Scorpion**, un personaje icónico que también será parte del combate más sanguinario de todos los tiempos.



Joker en Super Smash Bros. Ultimate

El héroe de **Persona 5** hará su debut como el primer DLC de la quinta entrega de la franquicia creada por Masahiro Sakurai y HAL Laboratory, Inc.



▲ **Wario's Woods** llega a Nintendo Switch Online.

Joker es un personaje rápido, capaz de usar muchos movimientos y, por supuesto, a su Persona, una especie de espíritu que ataca a distancia. No sabemos de qué forma se utilizarán, pero es seguro que dará mucho de que hablar cuando se integre al roster de peleadores. Aún no se han revelado más detalles sobre esta nueva adición de **SSB. Ultimate**.

► Existe la posibilidad de que la saga **Persona** llegue al Nintendo Switch.



Crash Team Racing

¡Alocadas carreras en el Nintendo Switch!

En su marcas, listos, ¡fuera!

¡Buenas noticias para todos los fanáticos de **Crash Bandicoot**! Durante The Game Awards 2018 se mostró un tráiler de lo que será el *remake* del juego de carreras que llegó al PlayStation en 1999.

En el mismo se puede apreciar que **Crash Team Racing Nitro-Fueled** tendrá más y mejores modos de juego y, desde luego, gráficos increíbles.

Llegará el 21 de junio de 2019 a todas las plataformas y presentará una amplia variedad de competidores basados en los personajes de la saga **Crash Bandicoot**.

Hasta el momento, se sabe que **Crash Team Racing Nitro-Fueled** contará con

un nuevo motor gráfico, modo campaña reelaborado, mapas y pistas mejoradas, cinemáticas con gran detalle, además de personajes y autos nunca vistos. Tendrá modo en línea, minijuegos, modalidad para hasta cuatro jugadores simultáneos y muchas sorpresas más.

Recuerda que **Crash Bandicoot N. Sane Trilogy** también está disponible para Nintendo Switch.

El título de Activision se unirá a **Mario Kart 8 Deluxe** dentro del género de carreras en el catálogo del Switch. Prepárate para frenéticas carreras, alocados personajes y mucha diversión. Un título al que no hay que perderle la pista y del cual te traeremos más información.

▼ **Crash y Coco Bandicoot** contra el Doctor Neo Cortex.



Los desarrolladores third-party están apoyando con fuerza a Nintendo

**NUESTRA
PORTADA**

New Super Mario Bros. U Deluxe

La Gran N comienza 2019 con muchas aventuras y lo hace con un *port* con más y mejor contenido del título que vimos en el Wii U. Dale un vistazo al regreso de los hermanos Mario en esta entrega del Nintendo Switch.



◀ Toadette se une para salvar a Peach.





© 2019 Nintendo

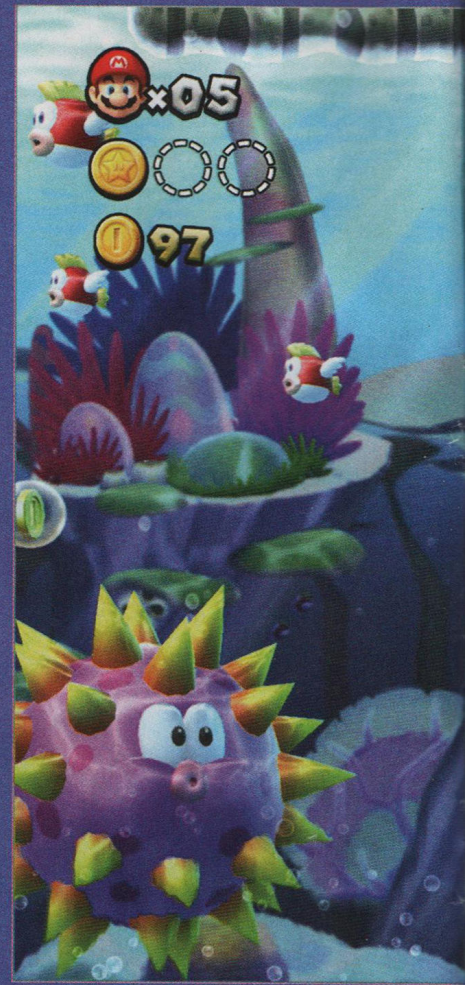
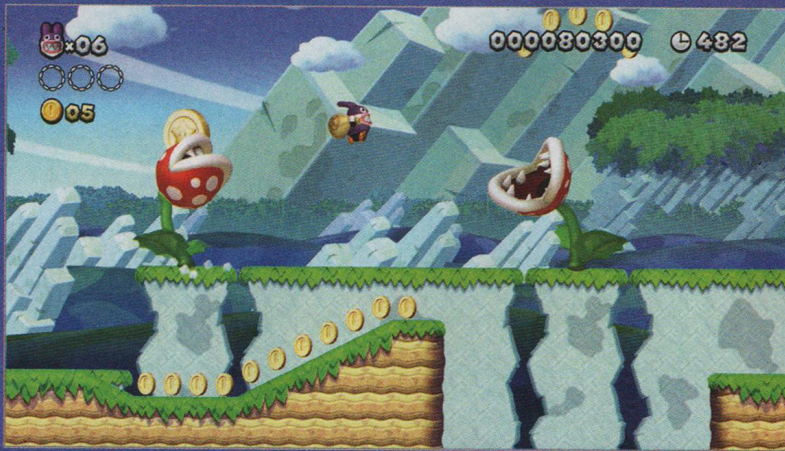
▲ Los personajes
jugando en el Nintendo
Switch.

NUESTRA PORTADA

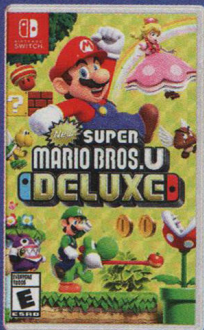
New Super Mario Bros. U Deluxe



▲ Escenarios con más detalles.



◀ Más elementos con los cuales interactuar.



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Acción-Aventura
- Jugadores Hasta cuatro simultáneos
- Opinamos Mario y compañía regresan a divertir a todos los fanáticos.

Empezamos el año con un gran lanzamiento por parte de Nintendo. Un título por demás divertido que hace su aparición en el Nintendo Switch y nos presenta muchas aventuras con Mario y sus amigos. Hablamos de New Super Mario Bros. U Deluxe.

Este videojuego que arriba a la consola híbrida es un *port* de New Super Mario Bros. U, entrega lanzada en el Wii U en 2012. Un videojuego *side-scrolling* de plataformas, que fue la cuarta y última entrega de la serie New Super Mario Bros. La saga está conformada por New Super Mario Bros. Wii, New

Super Mario Bros. 2 de Nintendo 3DS y New Super Luigi U. La historia de New Super Mario Bros. U Deluxe comienza después de los eventos de la primera entrega de Wii.

Mario, Luigi, Yellow Toad y Blue Toad se encuentran con la princesa Peach en una reunión en su castillo. De pronto, Bowser y sus secuaces llegan en aeronaves para arruinar la fiesta del plomero y sus amigos. Mario y Luigi son arrojados fuera del lugar por un gran brazo mecánico. Los hermanos Bros. yacen bajo el Acorn Tree mientras observan cómo el malévolo Rey Koopa

secuestra, una vez más, a la princesa Peach. A medida que avances en esta aventura, tendrás la posibilidad de ver cómo el castillo de Mushroom Kingdom es reemplazado por otro con banderas de Bowser y ocultándose tras una oscura nube.

Mario, Luigi, Blue Toad y Yellow Toad deberán lidiar con el ejército de Bowser y los Koopalings, además de combatir contra Boom Bomms, Kamey y Bowser Jr. quienes atacarán a nuestros héroes para defender la nave del antagonista principal en New Super Mario Bros. U Deluxe.

La versiones Deluxe le dan nueva vida a videojuegos icónicos de Nintendo



© 2019 Nintendo



◀ ¡Disfruta de extensos niveles!



▲ Nabbit no se quedó atrás.

El modo de juego se ha mantenido similar a la versión de Wii U. *New Super Mario Bros. U Deluxe* es un título de plataformas que se juega de manera muy similar a los juegos *New Super Mario Bros.* pasados, podrás hacerlo en modo *multiplayer* de cuatro jugadores que funcionan de manera idéntica a lo visto en el Wii.

Muchos de los elementos y el diseño que se encuentran en el juego hacen una gran referencia a *Super Mario World*. También cuenta con otras características de la saga creada por Shigeru Miyamoto como la súper guía, los tutoriales de enemigos y la función de burbuja, que también están aquí.

Los *power-up*, como la flor de fuego, la flor de hielo, el traje de pingüino, el hongo hélice y el regreso del mini hongo se conservaron. El juego también cuenta con el Super Acorn,

que le da a Mario y compañía una forma de Ardilla Voladora, que les permite deslizarse y agarrarse a las paredes, una habilidad única.

En ciertos modos podrás jugar como tus Miis y elegir a uno para completar algunas tareas del juego.

Este *port* contiene además el juego *New Super Luigi U*, que se lanzó originalmente en 2013. Mario, Luigi, Toad y Nabbit regresan como personajes jugables del título original de Wii U. También está presente *Toadette*, que hará su debut jugable en la subserie *New Super Mario Bros.*

Ella tiene una forma única conocida como *Peachette*, luego de obtener una Super Corona que le otorga habilidades similares a las de la Princesa Peach y Daisy, algo que en la edición de Wii U no se había visto.

¡Trabajo en equipo!

Mario y Luigi regresan para ser el mejor dúo de la industria de los videojuegos.



¡La saga New Super Mario Bros.!

Un rápido vistazo a los títulos que forman parte de esta serie

**New SMB. Wii /
Wii / 2009**

La combinación perfecta entre cooperación y competencia en un título repleto de grandes escenarios.



New SMB. U / Wii U / 2012

La exploración fue indispensable en este título donde el GamePad fue parte importante.

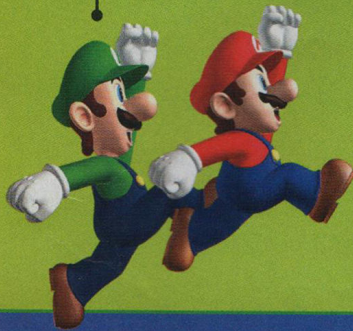
**New Super Luigi U /
Wii U / 2013**

Primer juego de la serie en que Luigi fue el protagonista.



**New Super Mario Bros. /
NDS / 2006**

Título 2D en el que comenzó todo con la dinámica de juego clásico con gráficos y música sensacionales.



**New SMB. 2 /
N3DS / 2012**

Con 80 niveles, fue el primero donde el jugador debía recolectar un millón de monedas.

Dos juegos en uno que presenta el doble de diversión. Controles sencillos y más personajes para los gamers más jóvenes y menos experimentados.

Una gran cantidad de contenido adicional, como una galería de

sugerencias y videos de referencia que sirven como ayuda. Esta una opción perfecta para cualquier persona que busque presentarte a su familia lo maravilloso del universo de Mario y sus amigos del Reino Champiñón.

Únicamente necesitarás tus Joy-Con, ¡por lo que dos personas pueden formar equipos de inmediato!

Hay 164 cursos de plataformas en los dos modos de juego principales, y disfrutarás de una capacidad de reproducción extra con tres opciones de juego adicionales en los que también puedes jugar como un personaje de Mii: Challenges, Boost Rush y Coin Battle.

El primero consiste en una colección de varios desafíos de diversas dificultades divididos en categorías específicas, que incluyen Rally especial y 1-Up. Hay algunas tareas exclusivas para el Modo Desafío, como Penguin Bowling y Bubble Up. Cada una tiene un objetivo específico y otorgará al

jugador medallas (oro, plata y bronce) dependiendo de cómo completaron esta opción. Por ejemplo, los desafíos de Time Attack tienen tres medallas, y el oro se logra al completarlo en un tiempo determinado.

En el segundo deberás pasar a través de una serie de niveles agrupados en paquetes y el objetivo es terminar los escenarios y recoger la mayor cantidad de monedas, perder el menor número de vidas en el mejor tiempo.

En esta opción la velocidad aumentará cada 10 monedas, mientras que las estrellas valen 20. Tendrás vidas limitadas y ganarás más al recolectar los objetos, aunque todos los jugadores comparten las mismas vidas, y el jugador que usa el modo Boost puede hacer estallar a cualquiera en forma de burbujas.

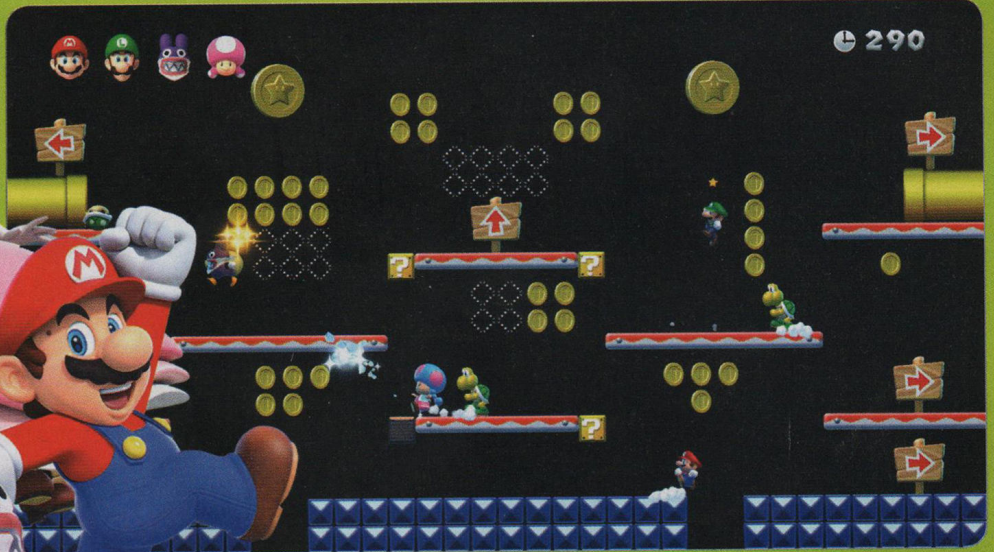
Para el último modo, varios participantes deberán recolectar monedas en escenarios exclusivos. Quien tenga la mayor cantidad del

▼ Usa todas las habilidades.



▲ Derrota a un gran número de villanos.





New Super Marios Bros. U Deluxe

Lo mejor de toda la saga que inició hace 12 años

Esta entrega virtual está repleta de cosas nunca antes vistas. Es una versión que los fanáticos deben probar y conocer para vivir una experiencia más completa. Mario, Luigi y demás personajes regresaron con mucha fuerza.

Jugar New Super Mario Bros. U Deluxe en cualquier lugar le da un plus extraordinario

brillante objeto será el ganador de la partida. Los jugadores se podrán agrupar en diferentes equipos (como uno contra tres, dos contra dos o libres para todos) y enfrentarse entre sí.

Aquí, a diferencia de otros títulos de la franquicia, New Super Mario Bros. U Deluxe tiene un mapa del mundo transparente con áreas con nombres de diferentes comidas y bebidas, similar a Super Mario World.

Al igual que New Super Mario Bros. Wii, los escenarios incluyen Toad Houses y Enemy Courses, que los jugadores hallarán por todo el mapa.

La música cambia de instrumento dependiendo dónde te encuentres, algo similar a Yoshi's Island, aunque, como en los juegos anteriores, hay niveles relacionados con las Torres, los

Castillos y la Casa Fantasma, y como Super Mario World, los mundos están conectados entre sí. Yoshi también está de vuelta. El único color disponible para viajar en él es el verde y tiene

medidor que registra cuántas bayas come, en lugar de mostrar un número cada vez que ingiere una. Al consumir cinco de estos frutos, Yoshi pondrá un huevo con un tesoro.

▼ Acaba con el malvado Bowser.



NUESTRA PORTADA

New Super Mario Bros. U Deluxe



▲ Mundos que nos recuerdan a Super Mario World.



▲ Elige a tu personaje favorito.



► Los power-up no podían faltar.

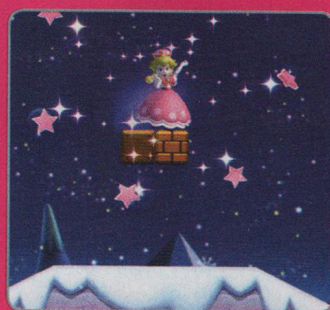
New Super Mario Bros. U Deluxe cuenta con el regreso de los Baby Yoshis, que estuvieron ausentes de la serie Super Mario desde su debut en Super Mario World. El juego presenta tres Baby Yoshis de diferentes colores, cada uno con una habilidad especial.

A diferencia del Yoshi verde, deberás llevarlo a través de los niveles. Los Baby Yoshis también se comen instantáneamente a casi cualquier enemigo que esté frente a ellos. A diferencia de Super Mario World, estos pequeños dinosaurios no crecen

después de ingerir a varios enemigos. Los Yoshis bebés no pueden ser cargados permanentemente y los escenarios de Fortalezas, Aeronaves y Castillos no están disponibles. Así que recuerda usarlos bien, antes de abandonarlos en el camino.

Toadette / Peachette

La corona que hace la diferencia



Gracias al potenciador de la corona de Peach, Toadette tendrá habilidades únicas en algunos niveles. ¡Increíble detalle!





▲ Toadette será de mucha ayuda.



▲ Peachette también tiene cualidades únicas.

¡Combo gamer!

Disfrutarás de dos títulos en el Nintendo Switch y todo en el mismo paquete.



También New Super Luigi U fue mejorado y se le agregó contenido para que todos puedan disfrutarlo. ¡El divertido pack de los hermanos Mario!



Pasarás horas de diversión intentando rescatar a Peach de Bowser y sus secuaces

El **Bubble Baby Yoshi** lanza burbujas de su boca y convertirá a los enemigos en tres monedas, un *power-up* o una vida extra. También creará plataformas para cruzar de un lado a otro.

Balloon Baby Yoshi se expandirá como un globo y flotarás por los aires colgado. Aunque es una buena habilidad para evitar los peligros, es un poco lenta a la hora de avanzar.

Por último, el **Glowing Baby Yoshi** dará luz en las áreas oscuras y puede realizar ataques con este poder. Es el más difícil de encontrar en el mapa y el que tiene las habilidades más poderosas y eficaces del juego.

A pesar de ser un *port*, **New Super Mario Bros. U Deluxe** cuenta con características distintas a las de Wii U, aquí algunas de ellas:

-Una variedad de personajes jugables disponibles, algunos con atributos únicos que dan más variedad al juego.

-A los *gamers* más jóvenes y con menos experiencia les encantará jugar como **Toadette** y **Nabbit**, que antes sólo era jugable en **New Super Luigi U**.

-Las sesiones *multiplayer* son aún más divertidas, frenéticas y emocionantes gracias a la interacción con todos los héroes seleccionables.

-Los tres modos adicionales, **Boost Rush**, **Challenges** y **Coin Battle**, combinan la jugabilidad y capacidad de reproducción, al tiempo que aumentan la dificultad para quienes desean probar algo más. ¡Los jugadores pueden usar sus personajes Mii en estos modos!

Sin duda, **New Super Mario Bros. U Deluxe** aporta un poco más a la serie y aunque hubiésemos preferido un nuevo título completamente, éste nos dejó muy satisfechos y no será la excepción para quienes lo prueben ahora en el Nintendo Switch. Inicia con desbordante diversión este año y prepárate para lo que viene.



▲ Usa el amiibo de Mario para desbloquear más secretos.





► Una experiencia más allá de las imágenes.

GRIS



- Compañía Devolver Digital
- Desarrollador Nomada Studio
- Categoría Acción / Aventura / Puzzle / Plataformas
- Jugadores Uno
- Opinamos Una experiencia diferente y con un gran trabajo artístico.

En la industria de los videojuegos, vemos muchas propuestas cada año, algunas pasan de noche, pero otras, logran tocar los sentimientos más profundos de los videojugadores, como fue el caso de *Celeste*, en enero de 2018, juego que nos llevó a conocer nuestros límites, de qué estábamos hechos para afrontar los problemas y retos de la vida, justo como ahora hace este nuevo título llamado *Grís*.

Estamos ante un desarrollo español, del equipo Nomada. De entrada, el trabajo artístico es sorprendente, es como ver una pintura en movimiento, un lienzo real del cual nosotros somos los artistas, que movemos y colocamos a la protagonista en el sitio

en que queramos, de acuerdo a las necesidades del momento.

La historia es realmente asombrosa, sencilla, pero no por eso mala, al contrario, esto es lo que hace que nos involucremos más en el argumento. La chica de la que tomamos control, ha perdido todo, ha sufrido un momento de esos de los que todos hemos pasado. Todo a su alrededor se derrumba, pero no por esto, ella

hace lo mismo, intenta mantenerse fuerte ante el panorama oscuro que se presenta ante sus ojos, y es para ellos, que nos necesita.

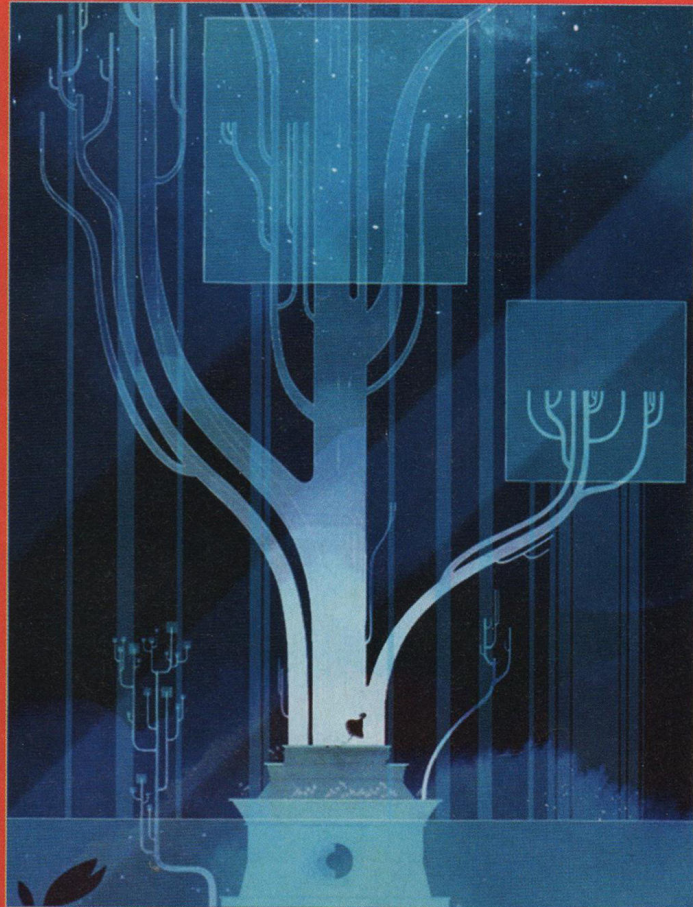
Todos los niveles del juego, son recreaciones y representaciones de esa lucha interna que todos tenemos ante los problemas, que intentan terminar con nosotros, pero sólo con fuerza y constancia, se podrá salir de ellos, en este caso, estos aspectos

► No todo debe ser parecido a la realidad.





▲ La combinación de tonalidades nos provoca diferentes emociones.



▲ Los niveles guardan muchas sorpresas para nosotros.



▲ Nunca verás un escenario repetido, todos son únicos.

Desde ahora tiene la etiqueta para volverse un clásico entre el mundo indie, al nivel de Celeste o Shovel Knight

se representan con tu habilidad, que no es otra cosa más que saltar y usar algunos movimientos especiales para estar a salvo en todo momento.

Si bien el trabajo artístico y el jugable se dan la mano, otro apartado que viene a mostrarnos lo que debe hacerse en un videojuego, es el sonoro. Melodías melancólicas, tristes, pero también varias motivantes, que sirven como recompensa para esos momentos en los que nos hemos levantado de la adversidad. Pocos juegos logran generarnos tantos sentimientos como *Gris*, desde el primer momento nos damos cuenta que es más que un videojuego, que es una obra que intenta dejarnos un mensaje, que los desarrolladores buscaron regalarnos una experiencia

positiva y el único modo de compartir esto con la humanidad, fue por medio de un videojuego.

La exploración y la resolución de *puzzles* están muy bien balanceadas, aspectos perfectamente bien medidos para que podamos disfrutar el juego, avanzar, superar las dificultades sin tener que realmente sufrir con un mal control o un diseño de niveles pobre. Todos los aspectos están cuidados de una gran forma, logrando que en ocasiones, olvidemos que estamos ante un videojuego, vivamos el momento como propio, sustituyendo al protagonista por nosotros mismos, cambiando sus problemas por los nuestros, y así superarlos, darnos cuenta de que podemos lograrlo en la vida real.

Lo que se ha logrado con *Gris* es de aplaudirse. Se deja claro que los videojuegos pueden ser más que simple diversión, sino arte, toda una experiencia que puede cambiar nuestra vida. Descarga *Gris*, estamos seguros que lo amarás y que en poco, debería tener una versión física.

Un videojuego hecho arte

Gris es la mejor forma de mostrar lo que un videojuego puede alcanzar en manos correctas.



La protagonista esconde algunos misterios que conoceremos al avanzar en la historia, que será toda una aventura.



◀ Su legado está presente en la industria.



Sonic the Hedgehog

Últimamente se habla mucho del "Erizo azul", a veces no tan bien. Nosotros vamos reconocerle y recorrer su ya larga trayectoria



▲ Los inicios de Sonic con el SEGA Genesis.

La historia y desarrollo de los videojuegos, al menos desde la década de los años noventa, no podría estar completa sin la presencia de cierto erizo azul, quien ha deleitado a los *gamers* con su sola presencia en el mundo virtual. A lo largo de su carrera, se ha hecho de millones de fans alrededor del mundo, rivalizando únicamente con cierto fontanero bigotón de la otrora competencia. Su fama no sólo ha sido plena en las consolas con sus muy diversos títulos, sino que su gloria ha saltado hasta la pantalla grande (próximamente) y su paso por la TV, cómics, juguetes y

demás objetos (de culto algunos), ha sido contundente. Si, estamos hablando de *Sonic the Hedgehog*, el veloz erizo que ha despertado pasiones en el mundo de los videojuegos.

Es los inocentes años de 1988-1989, la compañía nipona desarrolladora de *software* y *hardware*, SEGA, lanzaba al mercado su consola de siguiente generación, conocida como SEGA Genesis (o Mega Drive, en Europa) y con este lanzamiento necesitaban demostrar que su nuevo *hardware*, era mucho más poderoso que su rival de toda la vida, Nintendo, quien

gozaban de tener en el bolsillo a los videojugadores de la época con personajes como Link, Samus o Mario, y justamente este último, era el "enemigo" a dejar muy atrás.

En los *headquarters* de SEGA en Japón, los muy jóvenes Naoto Oshima, Yuji Naka y Hirokazu Yashura, diseñadores y programadores de la compañía, fueron los designados para crear un personaje, que no sólo rivalizara con la creación de Shigeru Miyamoto, sino que a su vez fuera más *cool*, con una actitud más "retadora" y que su sello o marca fuera la velocidad, ya que la SEGA Genesis,

► La velocidad y giros siempre han sido su sello.



▼ La rivalidad siempre ha estado presente.



▼ Las nuevas perspectivas no han funcionado del todo.



era, a su manera de ver, "la consola más rápida en el mercado".

Según la historia, los primeros bocetos para este personaje, fueron de un niño con esa actitud *cool*, muy de los años noventa, sin embargo, la idea no terminó de agradar a los creativos y comenzaron de cero. Oshima y Naka, presentaron en diversas juntas, sus primeras creaciones para el personaje, de entre las cuales estaban un armadillo, un conejo y un erizo o puercoespín, todos con cualidades antropomorfas. A la par que se desarrollaban ideas para este nuevo personaje insignia, se sentaban las bases de programación para ponerlo en un plataformero, recordemos que se

trataba de vencer a su rival, "in situ", es decir, en sus mismos terrenos, salvo que este nuevo personaje, debía recorrer los escenarios de una manera veloz, por lo que para darle más espectacularidad, se crearon los escenarios llenos de bucles, distintivo del Erizo Azul hasta hoy día.

En 1990, Sonic the Hedgehog o "el puercoespín azul", llegó a la industria y el primer juego de esta extensa franquicia, comenzó a promocionarse en todo el mundo, principalmente en los Estados Unidos. El primer juego de Sonic, realmente logró convencer a los consumidores de la velocidad en pantalla mostrada por el personaje. El juego te daba la sensación de velocidad y que en cualquier momento podrías

perder el control del personaje debido a lo "disparado" que salía una vez que alcanzaba su máxima potencia, además que los escenarios estaban diseñados de tal manera que tu personaje rebotara a gran velocidad como si fuera una bola de máquina Pin Ball.

Los niveles eran coloridos, enormes, llenos de monedas y objetos para interactuar. La música, otro factor de éxito, fue creada por Masato Nakamura, miembro de la banda

▼ El malvado Dr Eggman, la cara opuesta.



El trabajo para llegar al personaje final fue largo, hubieron varias propuestas previas

▼ Todos queremos que el futuro de Sonic sea positivo y que siga brindando buenos juegos.



▲ Los deportes olímpicos son ya parte de su historia.



▲ Son muchas las variantes que ha tenido en los juegos.

SONIC THE MOVIE

Un simple póster ha motivado una serie de comentarios negativos hacia el personaje. Habría que darle el beneficio de la duda al proyecto, y criticar para bien o mal, una vez que se haya presentado.



Dreams Come True, famosa por esos años y la verdad, es que no le quedó nada mal. En este primer juego, también conocimos a su archirrival, hasta nuestros días, el Dr Eggman (o Robotnik) Así, Sonic se convirtió en la nueva imagen de la SEGA Genesis.

La Guerra de consolas o como Sonic corría tras Mario

Con el lanzamiento de este personaje y el mencionado título, comenzó uno de los capítulos más interesantes de la historia de los videojuegos: La guerra encarnizada entre SEGA y Nintendo. La Gran N, había lanzado al mundo su consola de 16 bits, la Super Nes y con ella, un enorme clásico: Super Mario World, título que mostraba parte del poder de esta consola y que realmente

dejó con el ojo cuadrado a la industria en su momento.

Por aquellos años, y aún muy lejos de las redes sociales, SEGA de America, lanzó una agresiva campaña en contra de Nintendo y la recién salida Super Nes, ya que en TV, comenzaron a salir al aire, una serie de anuncios que pretendían demostrar que la SEGA Genesis, era "más veloz y mejor" que la Super Nes, incluso hubo un comercial que mostraban imágenes en dos televisores, uno con Super Mario World y el otro con Sonic the Hedgehog para que se comparara la velocidad de los gráficos y del mismo personaje. Se lanzó el eslogan de "Genesis Does what Nintendont" y oficialmente Sonic y Mario se volvieron rivales.

Un bajón de velocidad.

La imagen de Sonic estaba por todos lados, y su fama crecía a la vez que se lanzaron 2 secuelas de su primera aventura, donde se introdujeron personajes nuevos de este universo de Sonic, que fueron bien recibidos por los consumidores hasta ese momento, como Tails, Mecha Sonic, Knuckles, etcétera. Sin embargo, los saltos tecnológicos y las subsecuentes



amiibo
Su figura es parte de los personajes de terceros que llegaron a Super Smash Bros.



▲ Sonic a veces necesita de veloces vehículos



▲ Su participación en Super Smash Bros. lo mantiene vigente

Sonic y amigos

Al igual que Super Mario, Sonic también cuenta con compañeros de aventura



consolas de SEGA, colocaron al personaje de Sonic en verdaderos aprietos, ya que por ejemplo, el llevar a este personaje del *gameplay* en 2D, a ambientes en 3D, se lazaron algunos juegos bastante malos que comenzaron un poco a mermar el desempeño de Sonic, pues la movilidad y la rapidez del personaje, parecían no adaptarse a un ambiente de ese estilo (Sonic CD) perdiendo así su esencia clásica. Fue hasta 1998, con *Sonic Adventure*, lanzado para la Dreamcast, que Sonic parecía tener un renacimiento digno, al mezclar un poco los ambientes en 3D, con vistas en 2D, con gráficos buenos y rápidos y una gran movilidad. La secuela, sin duda fue aún mejor.

Y aún después de haber terminado la guerra de las consolas años atrás, y que el personaje y sus juegos comenzaron a publicarse en otras plataformas, incluyendo las de Nintendo, los desarrolladores parecían complicar

las cosas un poco para el erizo azul en ese afán de innovar, pues comenzaron a lanzar títulos bastante extraños en cuanto a narrativa y argumento, pues Sonic se ha visto envuelto en aventuras que involucra humanos, entidades súper poderosas tipo "los malos de *Dragon Ball*", hasta historias con temáticas medio *post-apocalípticas*, que no han sido muy bien recibidas por los fans, quienes comenzaron a pedir un regreso de Sonic a sus raíces.

Y aunque los juegos de Sonic han sido bastante irregulares, hay que destacar algunos que valen mucho la pena por su calidad, desarrollo, historia y jugabilidad, pues juegos como *Sonic Generations*, *Sonic Colors*, o uno de los más aclamados, *Sonic Mania*, mezclan lo mejor del personaje en todas sus facetas, trayéndonos verdaderas joyas,

y qué decir del esperado *Sonic 4*, que retomó totalmente el *gameplay* en 2D del personaje a casi 30 años de la salida del primer Sonic.

¡Te respetamos, Sonic!

Sonic the Hedgehog es un personaje con un *fandom* inmenso y muy exigente, pero con justa razón, ya que con los años, Sonic se ha convertido en una referencia inmediata en el mundo de los videojuegos, y esta industria así como el desarrollo de la misma, no podían entenderse sin ese carismático personaje azul que vino a complementar los juegos en 2D con su actitud y velocidad y que sigue vigente hasta nuestros días.

▼ Sonic ha estado presente en las consolas de Nintendo de tiempo para acá.





◀ Will, un héroe poco común.



- Compañía Digital Sun
- Desarrollador 11 bit Studios
- Categoría Acción / Aventura / Rol
- Jugadores Uno
- Opinamos Disfrutable en cada nivel, posee una propia esencia.



Violencia de fantasía

© 2018 11 bit studios

Moonlighter

Un Indie RPG de acción *single player*, que presenta una emblemática trama llena de míticos personaje e increíbles niveles llega al Nintendo Switch de la mano de Digital Sun y 11 bit Studios.

Todo comienza cuando, durante una excavación arqueológica, se descubrió un conjunto de puertas. La gente se dio cuenta rápidamente de que estos pasajes antiguos conducen a diferentes reinos y dimensiones. Rynoka, una pequeña aldea comercial, fue encontrada cerca del sitio de la

excavación, proporcionando a los aventureros valientes e imprudentes más allá de toda medida.

Moonlighter es un juego de rol de acción con diferentes elementos que muestran dos caras de la moneda: revela las rutinas diarias de **Will**, protagonista del título, un comerciante aventurero que secretamente sueña con convertirse en un héroe.

Deberás estar a cargo de la tienda de **Will** durante el día y explorar cuando caiga la noche. Tendrás que administrar

el comercio entre bienes y recibir dinero, podrás invertir para mejorar la ciudad y agregar servicios como un fabricante de pociones y un herrero.

Las mejoras al pueblo te permitirán crear armas, armaduras y elixires de salud, contratar a un trabajador a tiempo parcial para vender cosas durante el día, así como actualizar el equipo de los personajes.

Por la noche, el jugador podrá explorar mazmorras y enfrentar a hordas de enemigos, que le darán infinidad de





Moonlighter tiene cualidades RPG similares a otros títulos, pero con su propia identidad

valiosos tesoros. El botín también se puede encontrar en los cofres una vez que el jugador despeja una habitación.

Tu tarea como tendero consiste en manejar tu negocio en la aldea de Rynoka, ahí podrás poner artículos a la venta, establecer su precio con cuidado, administrar reservas de oro, reclutar asistentes y mejorar la tienda, pero sí, cuídate, ya que algunos individuos con sombra querrán robarte tus objetos.

En la travesía conocerás a los residentes de Rynoka y comprenderas las

necesidades de los clientes es crucial. Algunas personas pueden tener misiones especiales para ti, solicitar artículos raros y ofrecer bonitas recompensas a cambio.

Fabricar objetos como artesanías y encantos. Este sistema será esencial para tu progreso. Interactuarás con los habitantes de tal formar que fabricarás nuevas armaduras, armas y hechizar el equipo existente. Esto crea una gran flexibilidad y mejora la forma en que se utiliza el equipo. Sé el guerrero que necesita tu pueblo.

▲ Conoce a los aldeanos.

◀ Descubre nuevas tareas.

► Una persona común que se hará leyenda en un viaje místico.



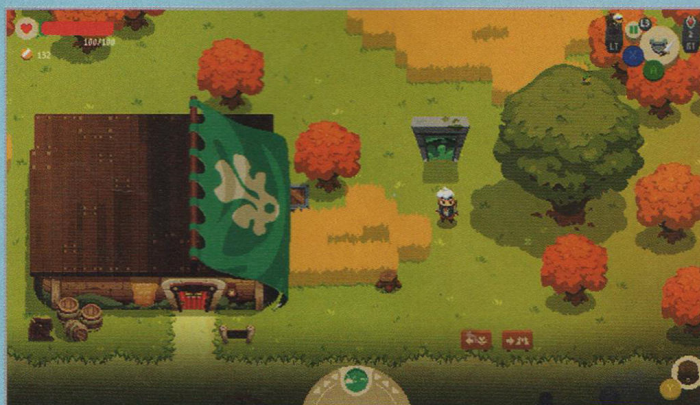
REVIEW Nintendo Switch

Moonlighter

► Explora cada escenario.



▼ No descuides tu comercio.



Para encontrar y elaborar artículos preciosos deberás visitar otros mundos, reunirás valiosos recursos, armas, armaduras, tesoros y artefactos peculiares y muchas cosas.

Luego, administrarás el botín adquirido utilizando habilidades únicas basadas en el inventario y en tus habilidades.

El estilo de lucha consiste en derrotar a varios enemigos y jefes, te deleitarás con la desafiante y profunda mecánica de combate con toques RPG.

La lucha con los enemigos depende de las interacciones entre armas, habilidades, enemigos y efectos secundarios de los objetos. Podrás

desarrollar tu propio estilo de pelea. Crea una estrategia y acaba con los enemigos de cada nivel.

¡Abre las puertas! Pasa a mundos diferentes. Cada carrera es única y te obligará a tomar algunas decisiones inteligentes. No se sabe lo que encontrará a continuación, por eso tiene que estar preparado para todo.

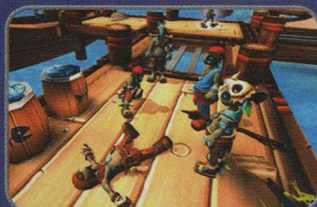
Explora, descubre, enfrenta mil y un retos

¡Recomendaciones que debes probar!



Bastion

De Warner Bros. Interactive, esta obra llegó al Nintendo Switch donde controlas a The Kid en un peculiar mundo.



Tanzia

Juego que combina un combate estratégico de ritmo rápido con elementos de los juegos de rol clásicos.



Weapon Shop de Omase

De N3DS, una obra que combina el humor con elementos RPG, todo de la mente de Yoshiyuki Hirai.

Cada viaje debe tener un héroe propio y Moonlighter no es la excepción. No te arrepentirás de tenerlo en tu Nintendo Switch. Comienza el viaje y realiza tareas que te llevarán a incrementar tu nivel. Moonlighter llega a incrementar el vasto catálogo de videojuegos Indies con los que cuenta el Nintendo Switch.

Ve más allá de la rutina con Will y haz realidad su sueño de ser el salvador de Rynoka y sus habitantes.

**¡CON MARIO SIEMPRE
HAY DIVERSIÓN!
¡Busca los tuyos hoy!**



**NINTENDO SWITCH: LA NUEVA CONSOLA
DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO**



¡YA DISPONIBLE!



¡YA DISPONIBLE!



¡YA DISPONIBLE!

NINTENDO 3DS™



**SUPER SMASH BROS.™
FOR NINTENDO 3DS**



**SUPER MARIO™
3D LAND**



**MARIO PARTY™
STAR RUSH**



**SUPER MARIO MAKER™
FOR NINTENDO 3DS**

- JUEGO EN 2D -



**MARIO & LUIGI™:
PAPER JAM**



MARIO KART™ 7



**NEW SUPER
MARIO BROS.™ 2**



**MARIO SPORTS™
SUPERSTARS**



ESTILO GALAXIA NUEVA
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO



NEGRO Y TURQUESA

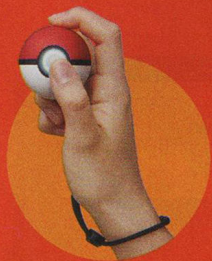
¡DISPONIBLE YA!

Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores. Nintendo 2DS es compatible con todos los juegos de Nintendo 3DS, pero se muestran en 2D. Los juegos y las consolas se venden por separado. Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.



TIPS

► Elige a tu entrenador Pokémon y conquista el mundo.



Pokémon: Let's Go Pikachu! / Eevee!

⋮ Un nostálgico regreso a la región más emblemática, Kanto



▲ Puedes conseguir una consola especial junto a este juego.

Todos tuvimos nuestras dudas con este juego. Pensamos que sería una adaptación del fenómeno de celulares a una consola casera, de modo que no tendría ese meta juego que tanto nos gusta a los que jugamos competitivo, pero lo cierto es que nos ha sorprendido gratamente, así que hemos decidido darte algunos consejos, tanto para los que juegan

competitivo, como para los que van iniciando en este mundo Pokémon.

Primeros pasos en el juego

Si bien nos encontramos ante la más reciente recreación del Pokémon original de Game Boy, han cambiado muchas cosas, algunas no para bien, pero algunas otras vayan que han vuelto a la obra mucho más dinámica.

Comencemos por hablar de las técnicas secretas de los Pokémon. Si jugaste la primera entrega en 1998, recordarás que TM y HM que encontrabas en el camino, tenían ciertas características, como que las primeras sólo las podías enseñar a Pokémon compatibles una vez y desaparecía, es decir, si querías usar Thunderbolt en más de un Pokémon, era imposible, pero en esta



Lorelei: ¡Bienvenido a la Liga Pokémon!

◀ Lorelei, una entrenadora que nos conquistó a todos.

▼ El Equipo Rocket también está presente.



▼ Todos los entrenadores te darán experiencia y dinero.

¡La Chica Andrea va a sacar a Meowth!



¡Jessie y James del Team Rocket te desafían!

versión jamás se pierden, lo que da pauta a que puedas tener criaturas muy bien entrenadas.

Pero sin duda el mayor dolor de cabeza eran las HM. Estas técnicas sí las podías enseñar a más de un Pokémon, pero en algunos casos no eran técnicas realmente importantes para los combates, pero, sí para avanzar en el juego. Te explicamos. Para superar algunas partes de la aventura, necesitabas usar técnicas como Fly, Flash o Cut, que te permitían volar, usar luz en lugares oscuros o bien, cortar arbustos y seguir tu aventura. No eran buenos ataques en batalla, pero debías tenerlos en un Pokémon por fuerza para poder usarlos, lo que ocasionaba que

sacrificáramos un espacio de ataque por una de estas técnicas, además de que a diferencia de las TM, las HM no se podían borrar con nada.

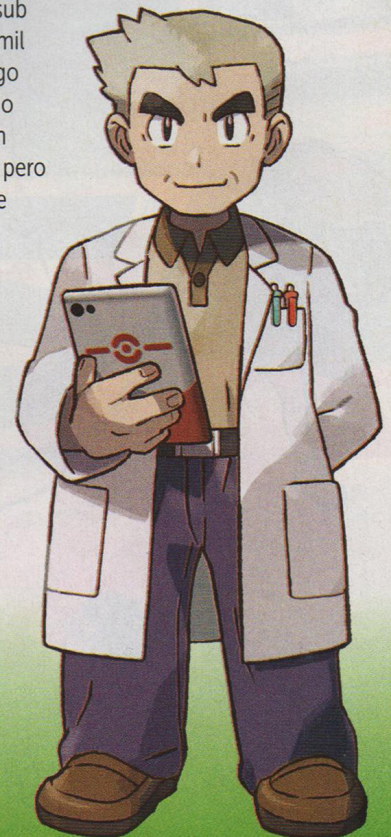
Era realmente un dolor de cabeza, pero en Let's Go se ha simplificado. Ahora las técnicas especiales, han dejado de ser HM, funcionan igual, pero ya no las aprende un Pokémon en los movimientos normales de batalla, son completamente extras, permitiendoo que la aventura sea más sencilla e intuitiva, y lo mejor, no sacrificas a ningún Pokémon en sus habilidades.

Los puntos negativos que encontramos en la la entrega los tenemos en el menú del juego. Algunas funciones como las

HM, la lista de Pokémon y el mapa del juego, están ocultos en sub menús, forzándote a entrar mil veces a el inventario para algo que podría haberse integrado en un botón, como pasa con Pokémon X/Y, por ejemplo, pero se entiende por el control de movimiento, que podemos decir, no nos ha agradado, sore todo porque no se puede jugar con un control Pro. La única forma de poder jugar tradicionalmente, es en modo portátil de la consola, de otro modo, necesitas los controles por movimiento.

Mucha referencias a las primeras generaciones y anime han sido agregadas al juego

► El Profesor Oak, te guiará para que inicies tu aventura, de entrada, te dará el Pokédex.



TIPS Nintendo Switch

Pokémon: Let's Go, Pikachu! / Let's Go, Eevee!

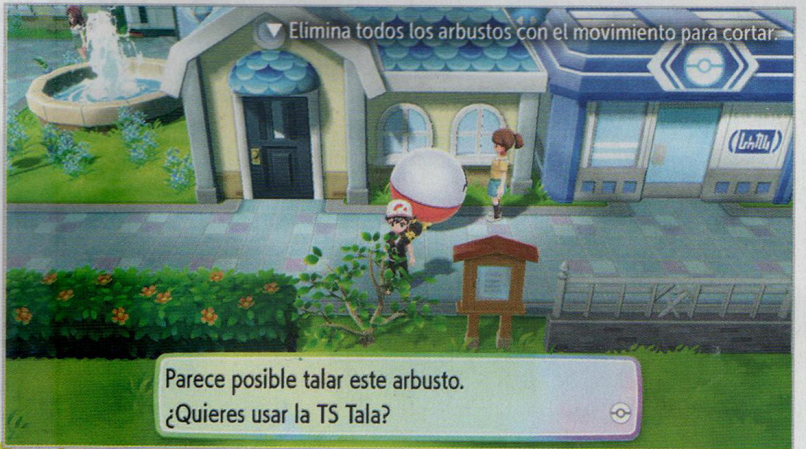
▼ Muchos superentrenadores se encuentran en el mar.



► Usa las habilidades de Pikachu para volar.



▼ Elimina todos los arbustos con el movimiento para cortar.



▼ Pikachu puede aprender movimientos de tipo volador, pero son exclusivos.



Es muy importante que veas muy bien el tipo de Pokémon que estás usando o que estás enfrentando, porque ya no se usan los mismos que en el juego original, se han agregado dos tipos nuevos, más bien, se han actualizado, de modo que Pokémon que antes eran tipo Normal, ahora son hadas u oscuros, así que toma en cuenta esto al momento de elegir un ataque, porque puede ser que no te resulte tan efectivo.

Forma un buen equipo

La clave está en el balance. Si quieres tener un equipo que juegue a buen nivel, debes de integrar varios tipos de Pokémon, pero el verdadero secretó está en sus movimientos. Por ejemplo, todo esperan que un Pikachu tenga ataques eléctricos, pero cuando

esos ataques eléctricos los tiene un Pokémon que en teoría no tendría por qué tenerlos, viene el factor sorpresa y vas un paso adelante en la batalla. El tipo es tener al menos un poder que no sea del tipo del Pokémon que estás usando, con esto tendrás la ventaja en la estrategia.

En busca del Pokémon perfecto... y Shiny

También aquí está presente la búsqueda por un Pokémon perfecto, pero el desarrollo para lograrlo es diferente, menos pesado, pero también laborioso. De entrada, se han eliminado los huevos y las mil horas en la bicicleta esperando a obtener un Pokémon con buena naturaleza y estadísticas positivas, ahora todo se reduce a cadenas.

Cuando encuentres a un Pokémon que quieras atrapar en estado perfecto, necesitas muchas Pokéball y paciencia. Debes hacer una cadena de captura, esto no es otra cosa más que atrapar



NINTENDO
SWITCH



ARMS™

¡DISPONIBLE YA!



SWITCH&PLAY

[ARMS.NINTENDO.COM/ES](https://arms.nintendo.com/es)

El juego y la consola se venden por separado.
© 2017 Nintendo. ARMS and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.

**SUPERA TUS LÍMITES Y
COMBATE COMO NUNCA ANTES**

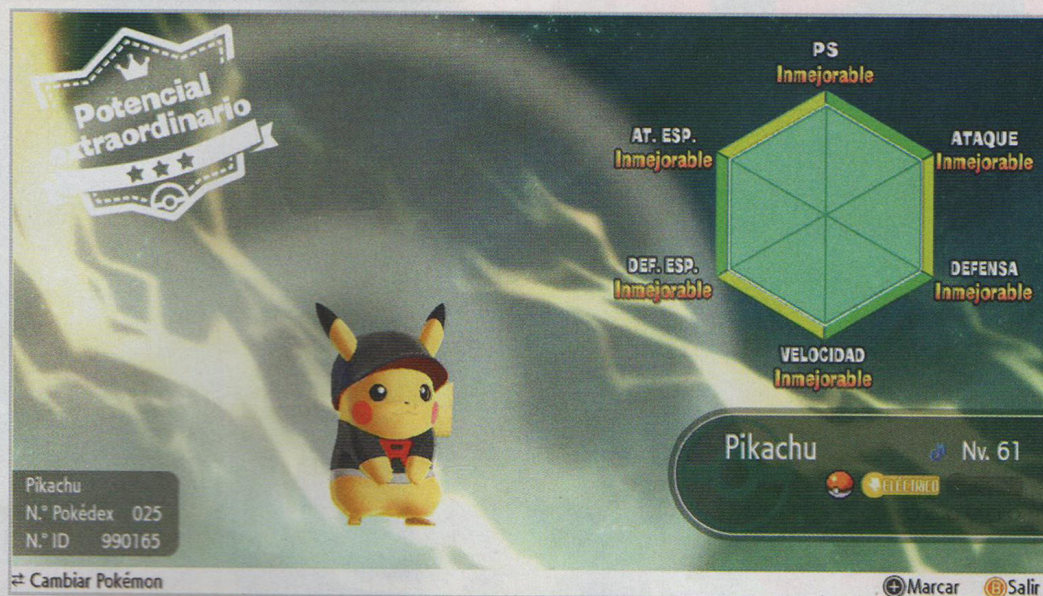


Nintendo

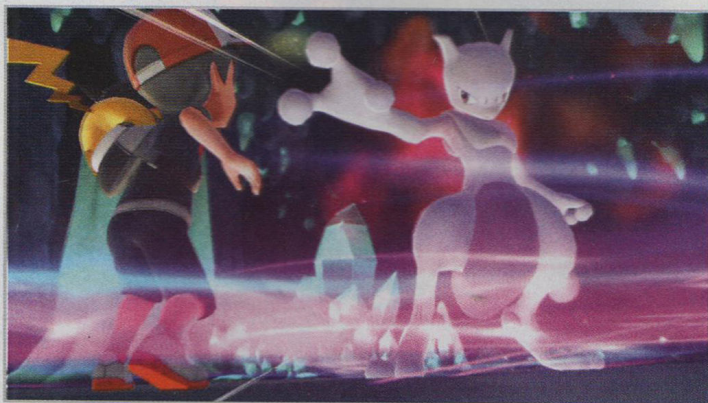
TIPS Nintendo Switch

Pokémon: Let's Go, Pikachu! / Let's Go, Eevee!

► Con la opción Juez, puedes saber si tu Pokémon es competitivo.



▼ Pokémon más poderoso, usa tu Master Ball aquí.



Al terminar la aventura puedes buscar a los super entrenadores y probar tus habilidades

Juega con la Pokéball

Es una forma sencilla de jugar, ya que lo haces todo con una sola mano, sin mencionar que obtienes a Mew.



a muchos Pokémon del mismo tipo de manera continua, es sencillo, sólo debes de comenzar y hacerlo siempre en la misma zona, ya que si te mueves, las probabilidades de atrapar uno perfecto, aunque sigas la cadena, bajarán.

Por cada 10 Pokémon atrapados, un IV del Pokémon será perfecto, por lo que en teoría, necesitas al menos una cadena de 50 Pokémon para encontrar uno perfecto, esto claro, en el mejor de los casos, porque bien puedes estar capturando más de 100 y no estar cerca de lograrlo, todo es cuestión de constancia y mucha firmeza, ya que cuando inicias las cadenas, para tentarte a romperlas, comienzan a aparecer



◀ Dependiendo el clima, será el tipo de Pokémon que verás.

▼ Eevee es el Pokémon con más evoluciones de la serie.



▲ Busca hacer cadenas desde tus primeras horas de juego.

muchos otros Pokémon especiales que en ese momento no tienes en tu Party, pero debes ser fuerte y aguantar la tentación.

¿Cómo obtener los Shiny? Es sencillo, simplemente no romper la cadena y esperar, puede aparecerte a partir del 30, pero también es probable que te aparezca más tarde, todo es cuestión de probabilidades y de no rendirse, sólo de este modo puedes tener un Pokémon perfecto y Shiny al mismo tiempo. Y por si te lo estabas preguntando, también los legendarios pueden ser Shiny, pero eso te lo diremos en otra ocasión... ja, ja, una pequeña broma, te lo contamos enseguida.

Obviamente no puedes hacer cadenas de Pokémon legendarios, ya que hay sólo uno de cada tipo en el juego, **Mewtwo, Zapdos, Moltres y Articuno**. La técnica es sumamente tediosa, pero es la única forma, y es la siguiente. Debes llegar con cualquiera de estos Pokémon, en el caso de **Mewtwo**,

después de haber ganado la Liga Pokémon, en el caso de los otros tres, en cualquier momento luego de que tengas las técnicas secretas de **Pikachu**.

Colócate justo frente a uno de estos Pokémon y salva tu partida, mira bien su color, si no es Shiny, sal del juego, inicia y carga tu partida... imaginamos que ya comprendiste el proceso, verificar y reiniciar el juego desde tu punto de salvado frente al Pokémon hasta que veas que es Shiny. Es completamente aleatorio y la única forma de conseguirlo, así que no pierdas la oportunidad de intentarlo, puede salirte a la primera o puedes tardarte mucho tiempo, pero de que te saldrá el Pokémon Shiny, ocurrirá.

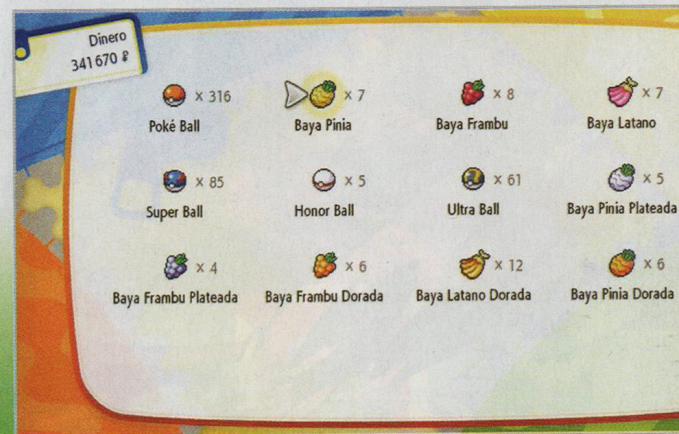
Atrápalos a todos y gana experiencia de paso

Obtener a todos los Pokémon no es tarea sencilla, así que te vamos a dar algunos consejos. Lo primero que debes saber, es que aquí las batallas con los Pokémon salvaje se han eliminado, no

tendremos eso, sino completamente al estilo de **Pokémon Go**, es decir, en cuanto estés con el Pokémon, podrás capturarlo sin debilitarlo como marca la historia de Pokémon, con lanzarle unas cuantas Pokéball deberá caer... al inicio, claro.

Conforme avances te vas a encontrar nuevos Pokémon, con niveles altos, y el método no va a cambiar, pero sí el hecho de que necesitarás estrategias para que no desperdicies bolas y lo peor, no se te escape el Pokémon, ya que de lo contrario, se puede poner

▼ Revisa bien todos tus ítems para estar preparado.



TIPS Nintendo Switch

Pokémon: Let's Go, Pikachu! / Let's Go, Eevee!



◀ Es muy importante que explores cada zona para encontrar todos los Pokémon.

▼ No existe mejor amigo que tu Pikachu en este juego.



▲ El dinero te ayudará para conseguir Pokéball y antídotos.



No olvides cambiar a tus Pokémon de acuerdo al gimnasio que vas a enfrentar

▼ También en el mar puedes encontrar Pokémon.



muy feo el momento, sobre todo si estás intentando hacer cadenas o atrapando un Shiny.

Vamos a las indicaciones. Lo primero que debes tomar en cuenta, es el movimiento del Pokémon, algunos no se mueven, pero otros lo hacen de lado a lado, sin mencionar que en ocasiones te intentan bloquear los lanzamientos, por eso debes estar muy atento, no lanzar la Pokéball de inmediato, sino esperar a que conozcas bien la

rutina de movimiento del Pokémon en cuestión, ya en ese momento podrás lanzarla sin tantos problemas.

Si quieres un lanzamiento perfecto, debes esperar a

que el círculo de color, que se hace grande y pequeño, esté a punto de cerrarse, además de tener la mira justo al centro del Pokémon, de este modo tu lanzamiento aumentará las posibilidades de captura del Pokémon, aunque tampoco te garantiza el resultado, la única forma de tener la certeza de atrapar un Pokémon, es mediante la Master Ball, y de esa sólo tienes una en todo el juego, que recomendamos usar en **Mewtwo**.

Cuando quieras atrapar a un Pokémon, no lo pienses mucho y utiliza las frutas que obtienes en el camino, estás aumentando las posibilidades de que lo atrapes, y si aplicas también la técnica del lanzamiento, no vas a desperdiciar tantas Pokéball al momento de atraparlos, pero debes estar siempre preparado para quedarte sin ninguna.

Nintendo

NINTENDO 3DS.



MiiTopía™

Una lucha ÉPICA entre el BIEN y el MAL

Emprende un viaje y salva el mundo.

Prepárate para travesuras de los personajes Mii™.

Tus amigos. Tus aventuras. Tus reglas.



ESTILO GALAXIA NUEVA
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO



NEGRO Y TURQUESA

Se puede jugar en todas las consolas de la familia Nintendo 3DS. La nueva consola New Nintendo 2DS XL reproduce todos los juegos de Nintendo 3DS, solo en 2D. Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores. El juego y las consolas se venden por separado. © 2016-2017 Nintendo. MiiTopía, Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.



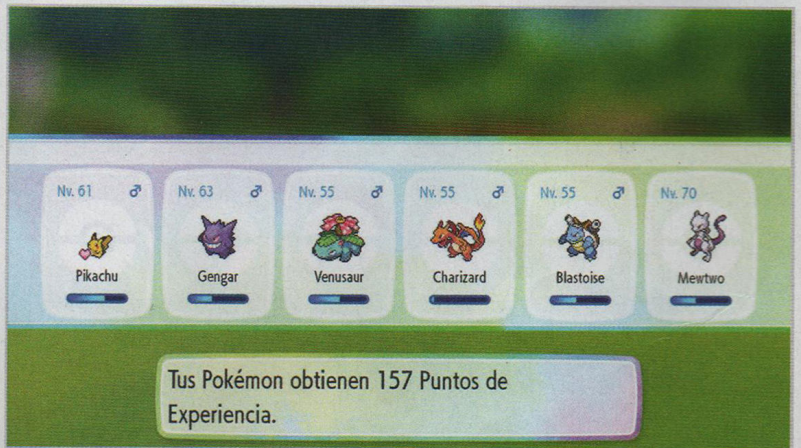
DIVERSIÓN SIN IGUAL



Regreso al pasado
Vive esta aventura como ninguna otra,
como un regalo a tu infancia.

▼ Todos los entrenadores tienen fortalezas.

► En el menú puedes ver todas tus medallas y Pokédex.



▲ Mira bien el equipo que estás usando para explorar.

Un equipo perfecto es el primer paso para tener un paso competitivo de gran desempeño

Con esta nueva forma de atrapar a los Pokémon, todos pensamos que llegaría un momento en el que nos quedaríamos sin dinero para comprar Pokéball, pero no es así. Nintendo fue muy responsable de esta situación, y pensando sobre todo en las cadenas, que te obligan a gastar decenas de Pokéball, integró una solución al juego, y esta es que siempre que te quedes sin Pokéball o que tengas muy pocas, puedes ir a las cuevas del juego.

Para tener un buen nivel en tus Pokémon, debes acumular capturas, cada una te dará puntos de experiencia, y esta se reparte entre todo el equipo Pokémon que tengas en ese momento, lo cual ayuda para que todos suban de forma similar. Aquí también las cadenas tienen un punto importante, ya que por cada Pokémon capturado del mismo tipo, la bonificación de experiencia será mayor, el reto es no romper las cadenas, recuérdalo.

Esperamos que estos consejos te sean de ayuda en esta nueva aventura al lado de Pikachu o Eevee, ambas son exactamente iguales, claro, salvo los Pokémon exclusivos de cada juego que sólo puedes obtener en intercambios. Si tienes alguna duda en concreto acerca del juego, puedes preguntarnos por nuestras redes sociales. Nos leemos pronto, tal vez nos encontremos en alguna batalla Pokémon dentro de nuestras consolas.

▼ Te recordamos hablar con ella al final para obtener un TM extra.

Esto no significa que te pongas a buscar si alguien dejó alguna tirada, no, lo que debes hacer es buscar a un personaje que se encuentra en todas las entradas a cuevas, y si hablas con él y se da cuenta que no cuentas con Pokéball suficientes, te regala algunas, así que puedes aplicar esta jugada sin tener que gastar tu dinero.

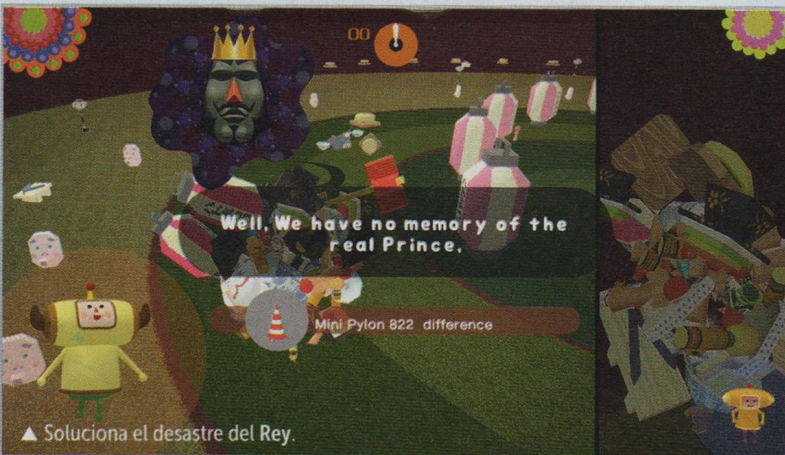
Misty, una vieja amiga

Completamente basado en lo que vimos en el anime

Misty aparece en el juego, con el atuendo y aspecto que vimos en el anime, por lo que todos vamos a disfrutar el enfrentarla, y como un tip, usa los mismos Pokémon que en la serie de animación, así que ya saben qué criaturas usar en su contra.



◀ ¡Disfruta el modo *multiplayer*!



▲ Soluciona el desastre del Rey.



▲ Manda todo al cielo.

También disfrutarás el modo multijugador con un amigo usando los dos Joy-Con en la consola.

En *Katamari Damacy REROLL* no hay botones para presionar. No existen combos. Presenta una mecánica de juego de rodar la bola y recoger objetos de la fascinante fluidez, reducida a la simplicidad de *Pac-Man*, a través de diversas e interesantes mecánicas.

Gozarás del humor peculiar y contagioso en todo momento, desde las animaciones increíblemente cósmicas hasta los estilos musicales extravagantes y maravillosos.

La historia, realmente contagiosa, es sin duda como ninguna otra y le otorga un estilo único en su tipo. Cada escenario de este título presenta un reto diferente y al comienzo será complicado

adaptarse a los niveles, pero después de un par, las cosas se tornan más sencillas para el jugador.

En cada locación deberás crear una bola de un tamaño concreto y por tiempo limitado, de este modo cada esfera será lanzada al cielo para convertirse en una estrella. Una experiencia fantástica llena de arte sublime, una banda sonora de calidad y un gran *gameplay*.

¡Más puzzles para ponerte a prueba!

¡Checa estos títulos en el Nintendo Switch!



Snipperclips

Un cooperativo de hasta cuatro jugadores con diferentes modos de juego donde controlas a Snip y Clip.



Sushi Striker

Lucha contra tus oponentes con esta popular comida japonesa. Sé el más veloz del acumula todo el sushi.



Captain Toad

A través de varios niveles consigue las estrellas de oro y vence todos los obstáculos que aparezcan frente a ti.



REVIEW Nintendo Switch

Katamari Damacy: REROLL

► ¡Acumula objetos de todos los tamaños!



▼ ¡No dejes que se acabe el tiempo!



▲ ¡Escenarios complejos!

Este *remake* del título original de PlayStation 2 de 2004 fue mejorado y la versión del Nintendo Switch explota las cualidades del sistema.

Katamari Damacy REROLL conserva la esencia de la versión original, aunque debemos mencionar que, a pesar de haber sido mejorado en algunas cuestiones, presenta pequeños fallos que no afectan al juego, pero sí podrían desesperar al *gamer* y más al

que apenas se familiariza con el título. Detalles que BANDAI Namco debió tomar más en cuenta.

Sé parte de esta obra que, más allá de ser un juego, te mostrará las consecuencias que pueden traer consigo los actos de algunos.

Utiliza las diferentes modalidades del Nintendo Switch para jugar en televisión, sobremesa o portátil. Disfruta

de esta nueva versión si es que no la jugaste antes y descubre el universo de **Katamari Damacy REROLL**.

Ampliamente recomendable para los que desean un puzzle sin mucha complejidad y que cada escenario sea más divertido que el anterior.

Katamari Damacy REROLL ya se encuentra disponible y, sin duda, es una entrega que vale mucho la pena y recomendamos para iniciar este 2019 con la actitud *gamer*.

Forma equipo con el Rey y el Príncipe y devuelve al cielo la magia y el colorido que tenía con todas sus estrellas. ¡Dale un vistazo y conviértete en el héroe de esta sorprendente y bella historia!

El Rey de esta aventura

Un líder poco responsable



El creador de la gran bola Katamari que dejó a cargo de su pequeño hijo, para regresar a las estrellas, constelaciones y a la Luna a la normalidad.

Nintendo

new NINTENDO 2DS XL

PANTALLA XL

82%

MÁS GRANDE
comparada con la
consola
Nintendo 2DS

PALANCA



PARA MEJORAR
EL CONTROL

COMPATIBILIDAD

amiibo
Y PUNTO DE
CONTACTO NFC
INTEGRADO



NUEVO
DISEÑO
DE CIERRE
ERGONÓMICO

¡DISPONIBLE YA!

Juega todos los juegos de Nintendo 3DS en la consola New Nintendo 2DS XL



DIVERSIÓN SIN IGUAL

Los juegos, la consola y la figura amiibo se venden por separado. Visita amiibo.com para más detalles de la funcionalidad y compatibilidad de amiibo. Todos los juegos en 2D.
Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.



▲ ¡Juega con tus amigos!



Nintendo Entertainment System Nintendo Switch Online

• Compañía
Nintendo
• Opinamos
Un servicio que
mantendrá viva la
esencia de los clásicos.

El servicio de Nintendo Switch Online ha sido todo un éxito desde su lanzamiento.

Esta modalidad de pago ha adquirido ya cierta popularidad en el tiempo que lleva de vida. Para comenzar, gracias a sus costos que son realmente accesibles para aquellos que quieren revivir los clásicos del NES. Y es que el usuario

puede contratar el servicio desde un mes hasta un año, por lo que si no te convence no estás obligado a pagar más de lo que deseas. Lo interesante, además de esto, es que no notas un cambio real en los sistemas, ya que los respaldos en la nube son automáticos y el juego en línea se mantiene sin cambios mayores, salvo que ahora puedes usar el micrófono en algunos

títulos. Pero vayamos a lo que todos querían saber, los juegos de NES.

Juegos como Super Mario Bros., Super Mario Bros. 3, The Legend of Zelda, Dr. Mario y Double Dragon, por mencionar algunos, destacan por ser parte de Nintendo Switch Online. Puedes disfrutarlos solo o con alguien más en la misma consola.

¡Controles retro para tu Nintendo Switch! Con la esencia del Nintendo Entertainment System

Los mandos clásicos del NES también se encuentran disponibles para aquellos suscriptores del servicio y sólo se venderá un par por cuenta. Se desconoce si habrá para el mercado de Latinoamérica o únicamente en Estados Unidos. El pack tiene un costo de 59.99 dólares.



© 2018 Nintendo

ADVENTURES OF LOLO
© HAL Laboratory, Inc.

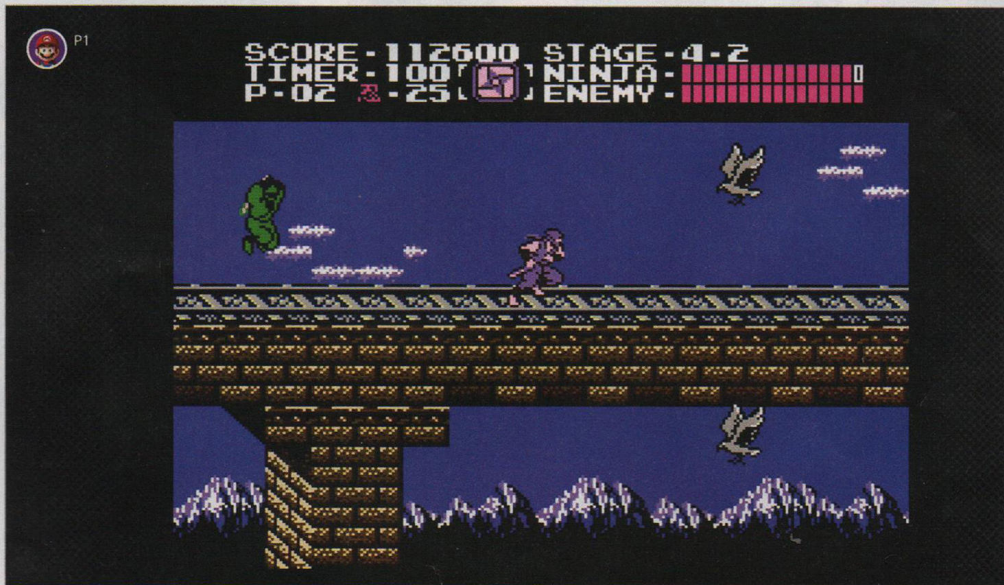
Ninja Gaiden
© 1989 KOEI TECMO GAMES Co.



▲ Lo retro es de lo más popular hoy en día.



▲ El NES nunca pasará de moda.



► Sé el héroe una vez más.

También disponibles

- Metroid
- Tennis
- Balloon Fight
- Super Mario Bros. 3
- Tecmo Bowl
- Yoshi
- NES Open Tournament Golf
- Adventures of LOLO
- Mighty Bomb Jack
- Donkey Kong
- Ice Climber
- Double Dragon
- Gradius
- Ice Hockey
- Super Dodge Ball
- TwinBee
- Mario Bros.

Una característica más de este servicio es poder disfrutar de estas obras en el modo *online*. Jugar en línea vaya que es innovador, y agrega una experiencia distinta a estas obras retro que todo *gamer* de antaño conoce. Una de las cualidades que tiene el Nintendo Switch es que puedes jugar los títulos aunque

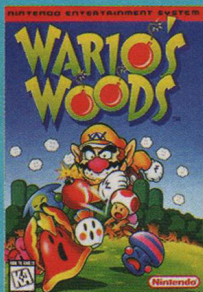
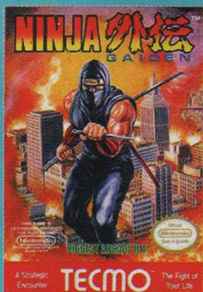
no estés conectado a Internet. Cada mes se agregan tres títulos que le dan más vida al Nintendo Switch Online.

Cada juego cuenta con cuatro espacios para guardar tus avances, puntos de salvado parecidos a los que vimos en la Consola Virtual o el NES Classic Edition,

además de que en cualquier momento puedes elegir otro título o reiniciarlo, todo sin tener que levantarte de tu lugar, ya que puedes usar el control Pro o los Joy-Con. Increíble, ¿no?

El Nintendo Switch Online llegó para quedarse, no lo desaproveches.

Nintendo Switch Online es un regalo para todos los que crecieron con la Gran N



Títulos agregados recientemente

Estas joyas hacen una librería sumamente atractiva para todo tipo de gustos.





▲ Arte conceptual de Monster Boy.



Monster Boy and The Cursed Kingdom

- Compañía FDG Entertainment
- Desarrollador Game Atelier
- Categoría Acción / Aventura / Rol
- Jugadores Uno
- Opinamos Divertido. Cualquiera puede pasar un gran momento con este título.

Las aventuras de **Monster Boy and the Cursed Kingdom** llegan al Nintendo Switch con mucha diversión. Este título de plataformas cuenta la historia de un joven héroe que se embarcará en un viaje por salvar su mundo de las horripilantes amenazas que acechan en los alrededores.

Monster Boy and the Cursed Kingdom retoma lo mejor del género y ofrece una entrega virtual llena de frescos escenarios y un disfrutable modo de juego. En él hallarás animaciones dibujadas a mano de un estilo singular que hará más mágica tu travesía.

Junto a Jin deberás salvar al **Monster World Kingdom**, también tendrás como principales objetivos derrotar a poderosos enemigos, descubrir ubicaciones ocultas y actualizar tu armamento. También desbloquearás formularios especiales con habilidades únicas que se utilizan para abrir nuevos caminos donde te esperan poderosos jefes y tesoros secretos.

En cuanto a su *gameplay*, los jugadores en el papel de Jin tendrán que evitar que su tío **Nabu** use la magia para propagar el caos en todo el reino. Tomando sus influencias principalmente

del juego de 1989, **Wonder Boy III: The Dragon's Trap**, **Monster Boy and the Cursed Kingdom** es un juego de aventuras de desplazamiento lateral, en un mundo abierto en el que el jugador debe luchar contra enemigos y resolver acertijos para avanzar en la historia.

Similar a lo visto en **The Dragon's Trap**, conforme progreses en la trama obtendrás la habilidad de convertirte en seis diferentes bestias o animales.

Cada una puede cambiar a voluntad y posee sus habilidades únicas que te ayudarán a la hora del combate.



Violencia de fantasía

© 2018 FDG Entertainment / Game Atelier



◀ ¡Grandes enemigos a los que te enfrentarás!

▼ Usa las habilidades de las bestias.



▲ ¡Visualmente es una maravilla!



Un mágico viaje lleno de niveles con mucha acción y emblemáticos personajes

Éstos incluyen un cerdo que puede olfatear artilugios ocultos, una serpiente que escala superficies viscosas y una rana que usa su lengua para balancearse en aros. También podrás obtener varias armas y objetos que pueden encontrarse en todo el entorno o comprarse en tiendas.

Esta legendaria serie está de vuelta con un gran colorido y un mundo lleno de acción creado junto a Ryuichi Nishizara, quien estuvo detrás del proyecto **Wonder Boy in Monster World**. Sin duda no te arrepentirás de jugarlo.

Monster Boy and the Cursed Kingdom no es un título de muertes instantáneas, y muchos *gamers* ven esto como parte de la innovación que presenta. Esto puede funcionar para juegos basados en niveles, pero no debería ser parte de una obra basada en la exploración. Si caes en el olvido, reaparecerás y sólo perderás un poco de HP. En muchos casos incluso puedes descubrir una nueva habitación en su lugar. El objetivo es que el jugador viaje sin miedo por el entorno bellamente diseñado y por toda la mágica atmósfera que presenta.



También disfruta en Nintendo Switch

En la misma serie está **Wonder Boy: The Dragon's Trap**



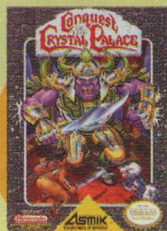
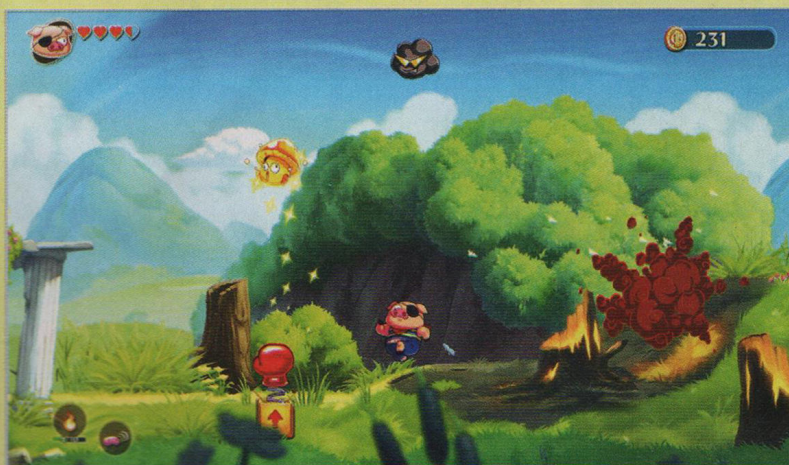
Título de plataformas y acción-aventura que llegó el año pasado a la consola híbrida de Nintendo y no puedes dejar pasar.

REVIEW Nintendo Switch

Monster Boy and The Cursed Kingdom

▼ ¡Salva al reino de las amenazas!

► Explora cada escenario.



▲ El estilo nos recuerda al clásico *Conquest of the Crystal Palace* para NES.

El juego está equilibrado de manera que puedas alcanzar el cien por ciento en tu primera carrera. Si no apresuras las cosas y te tomas tu tiempo para explorar el entorno de manera adecuada, encontrarás la cantidad necesaria de monedas y gemas artesanales para completar esta entrega virtual. Si olvidas

algo podrás retroceder en cualquier momento. También hallarás algunas características, que te ayudarán a encontrar el botín restante utilizando un elemento especial y observando el mapa automático sin preocupaciones.

Monster Boy tiene un enorme mundo interconectado que se expande en todas las direcciones. Esto significa que algunos cofres del tesoro perdidos podrían estar muy lejos de tu posición.

Existen muchas formas de tomar atajos y no correr sin rumbo. Te divertirás mientras retrocedes en el entorno, disfrutas de formas recién desbloqueadas o aprovechas el equipo especial. El mundo de **Monster Boy** está diseñado para que la experiencia de

juego no moleste a los jugadores con distancias innecesarias para caminar.

En cuanto a la dificultad, podrás armar tu estrategia. **Monster Boy and the Cursed Kingdom** puede ser jugado por una amplia audiencia y es posible que, a veces, tengas que pensar bastante. Analizarás en las posibilidades de combinar formas de transformación y equipo, tal vez incluso puedas aprovechar ataques y armas elementales específicas. ¡Trata el juego lo más que puedas! **Monster Boy** quiere que lo termines con todo lo que implica. ¿Lo lograrás?

Se trata de una obra que pondrá a prueba tu inteligencia y que presenta nueva jugabilidad en las plataformas.



◀ Equípate para cada batalla.

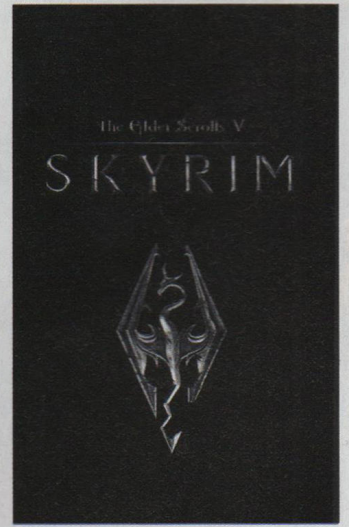


NINTENDO SWITCH



¡DISPONIBLE YA!

SPLATOON.NINTENDO.COM/ES



Pro Controller Edición Splatoon™ 2 se vende por separado. Cantidades limitadas.



Los juegos, la consola y los accesorios se venden por separado. Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.



▲ ¡Hordas de enemigos!

◀ ¡Feroces batallas!



Ultimate Alliance 3 The Black Order



- Compañía Nintendo
- Desarrollador KOEI TECMO / Team NINJA
- Categoría RPG / Acción
- Jugadores Hasta cuatro simultáneos
- Opinamos Una entrega que promete bastante.

Sin duda, una de las grandes sorpresas que nos dejó la pasada entrega de The Game Awards, fue el anuncio de que **MARVEL Ultimate Alliance 3 The Black Order** debutará en el sistema híbrido de la Gran N, y lo hará con un *roster* lleno de superhéroes y muchos villanos icónicos de los cómics más populares a nivel internacional.

Después de un década, los héroes más poderosos de la Casa de las Ideas regresan con un título exclusivo que llegará al Nintendo Switch durante

este 2019. Un título que aprovechará todo el *hype* provocado por la cinta **Avengers: Endgame**, la cual también se estrenará este año en todas las salas del cine del mundo.

Una historia que estará plagada de mucha acción en una carrera a través del Universo Marvel. Tendrás como principal objetivo hallar todas las Gemas del Infinito, antes de que **Thanos** y **The Black Order** las obtengan para destruir a todos. **Ultimate Alliance 3** contará una trama nunca antes vista en las historietas.

Escenarios como la Torre de los **Avengers** y la mansión de los **Hombres X** aparecerán en este extraordinario título. ¿Estás listo para formar tu



▼ ¡Vengadores, unidos!



▲ ¿Podrá Thanos reunir las Infinity Stones?



▲ Wolverine se unirá a la pelea.

Una saga que regresa a Nintendo y como una exclusiva en la plataforma híbrida de la Gran N

alianza? Aunque no se han dado muchos detalles sobre el modo de juego, éste será similar al de entregas pasadas.

Con el Marvel Dream Teams podrás reunir a tu equipo con una gran variedad de personajes con habilidades únicas. También nuevos héroes como

los Guardianes de la Galaxia, Falcon y Scarlet Witch se unirán por primera ocasión a esta saga.

La opción multijugador local y en línea estará disponible hasta para cuatro participantes en una sola pantalla o utilizando múltiples consolas. Tú decidirás si quieres trabajar solo o

acompañado de tus amigos. ¡Eso no es todo! También estará disponible la cámara heroica donde utilizarás una vista dinámica y ampliada, lo que permite un estilo de juego más inmersivo en modo *single* o *multiplayer*. En esta nueva aventura deberás reunir a tu equipo de Marvel Super Heroes con un elenco enorme, que incluye a los Vengadores, los Guardianes de la Galaxia, los X-Men, Spider-Man y mucho más. Formarás equipo con amigos para evitar la devastación galáctica a manos del loco tirano cósmico Thanos, y sus despiadados maestros de la Tierra, **The Black Order**. Aún no hay una fecha definida para su lanzamiento, pero estaremos al pendiente de la llegada de los superhéroes más grandes.

▼ **The Black Order** está lista para entrar en acción.



¿Por qué no juegas?



LEGO MARVEL Super Heroes 2
Un videojuego para toda la familia que ya está disponible en el Nintendo Switch. ¡Dale un vistazo!

+ EN VIDEO

► Smash Bros. seguirá dando de qué hablar, y más en video. No te pierdas los *gameplay*.



▲ ¿Cómo iniciar en Pokémon: Let's Go Pikachu? Tenemos videoreseña del nuevo título de la Fiebre Amarilla.



▲ Super Mario, como todos los personajes de Smash Bros., ha evolucionado con el correr de las entregas. Así ha sido su mejora visual.



▲ En nuestra edición anterior tuvimos un especial por el aniversario de TLOZ: Ocarina of Time; ahora lo recordamos en video.



ClubNintendoMx
¡Suscríbete a nuestro canal!

- Reseñas, especiales en
- vivos dentro de nuestro
- canal. ¡Aquí nuestras
- recomendaciones!

 revistaclubnintendo.com



ClubNintendoMx



ClubNintendoMx



ClubNintendoMx

SUPER SMASH BROS.™

ULTIMATE

ICE



© 2018 Nintendo



SUPER SMASH BROS.™

ULTIMATE



C ♦ L ♦ U ♦ B
Nintendo®