

C ♦ L ♦ U ♦ B

Nintendo®

REVISAMOS:

WARIOWARE
GOLD

SNK HEROINES
TAG TEAM FRENZY

OKAMI HD

¡ESTA SERÁ UNA
BUENA PELEA!

DRAGONBALL
Fighters Z

• Chile \$ 2.300,00
• Perú S/ 12,00 Soles



REVISTA OFICIAL



TIPS
**CAPTAIN
TOAD**
TREASURE
TRACKER

**SUPER
SMASH BROS.™**
ULTIMATE

BOW
JR.



© 2018 Nintendo



SUMARIO

10 NUESTRA PORTADA

Dragon Ball FighterZ

Uno de los mejores videojuegos basados en la popular serie creada por Akira Toriyama, llega al Nintendo Switch con un estilo de pelea lleno de acción y mucha adrenalina. ¡No te lo pierdas!



© 2018 Bandai Namco



26

WARIOWARE GOLD

Un compendio de divertidos *microgames* que darán horas de diversión en el Nintendo 3DS. ¡Dale un vistazo!

© 2018 Nintendo



22

SNK HEROINES: TAG TEAM FRENZY

Las guerreras de SNK se unen en esta entrega en la que no hay hombres. Deberán luchar para cumplir su objetivo. ¡Chécalo!

© 2018 SNK



20

OKAMI HD

Amaterasu vuelve en la alta resolución. Una obra de arte en todo su esplendor. ¡Debes conocerlo!

© 2018 Capcom



30

SUPER MARIO PARTY

Un pequeño adelanto de la gran fiesta que prepara Mario en la consola híbrida de Nintendo.

© 2018 Nintendo



46

LUIGI'S MANSION

Los fantasmas están muy cerca del N3DS. Luigi y su aspiradora se encuentran listos para salir de cacería.

© 2018 Nintendo



34

TIPS

Captain Toad: Treasure Tracker

Con estos prácticos consejos te convertirás en mejor buscador de tesoros. Únete al Captain Toad en su misión por salvar a Toadette y encuentra todos los objetos que puedas en esta aventura.

© 2018 Nintendo



6

NUEVOS PERSONAJES
MÁS MODOS DE JUEGO

SUPER SMASH BROS. ULTIMATE

Lo mejor del Nintendo Direct del máximo *crossover* de peleas lo hallarás aquí. Te contamos lo que se viene para la quinta entrega de la saga SSB.

© 2018 Nintendo © Konami



42

T.M.N.T. TOURNAMENT FIGHTERS

Un clásico de las Tortugas Ninja que llegó al NES y Super Nintendo. ¡Viaja al pasado con nosotros!

© 2018 Konami

EDITORIAL



Dragon Ball y su larga historia en las plataformas de Nintendo



▲ ¡Disfruta tu edición de septiembre!

Ya estamos a unos cuantos días de la salida del título de peleas **Dragon Ball FighterZ** para Nintendo Switch. Su llegada tardó un poco en comparación con las entregas de las demás plataformas, pero su confirmación en la E3 nos dejó contentos y a la espera de la fecha de lanzamiento. Recordemos que se especuló bastante sobre si llegaría a la consola de la Gran N previo al evento, ahora es sólo cuestión de tiempo.

Así es como la presencia de **Dragon Ball** continúa creciendo dentro de nuestros sistemas, siendo **FighterZ** uno más de los juegos que podemos disfrutar desde el nacimiento del popular manga creado por Akira Toriyama en los 80. Entregas como **Dragon Ball Z** para SNES, **Dragon Ball Origins** en NDS o el mismísimo **Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 2** del Wii han sido parte de esta gran historia.

Ahora es turno de gozar una nueva edición de **Goku**, **Vegeta** y compañía, con la novedad de ser un título para disfrutar en casa o en cualquier lugar gracias al modo portátil del Switch.

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000, Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe, Delegación Álvaro Obregón CP 01210
Ciudad de México. Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz

REDACCIÓN
Adrián Moscoso Pacheco
Aldo Chávez López
Edmundo Morelos Apolinar

ATRACCIÓN DE TALENTOS
Gustavo Rincón

EDITORIAL TELEVISIÓN CHILE
GERENTA GENERAL CHILE
María Eugenia Goiri

DIRECTORA GENERAL DE REVISTAS
Marisol Camiroaga

EDITORA EJECUTIVA DE REVISTAS
Francisca Vives

EDITORA ESTRATÉGICA DIGITAL
Valentina Bordial

EDITORA DE CONTENIDOS DIGITALES
Amparo Hernández

GERENTE DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Juan Carlos López

GERENTE DE VENTAS
Alejandra Labbé

COORDINADORA COMERCIAL DE PROYECTOS BTL
Josefa Larraín

GERENTE DE VENTA DIRECTA
Rebeca Salas

GERENTE DE MARKETING
María Paz Aguirre

GERENTE DE CIRCULACIÓN
Rodrigo Gamboa

COORDINADOR GENERAL DE PRODUCCIÓN
Gustavo Briones



TELEVISIÓN PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 27 N°09. Fecha de publicación: Septiembre 2018. Revista mensual, editada y publicada por EDITORIAL TELEVISIÓN, S.A. DE C.V., Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, Ciudad de México., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con NINTENDO OF AMERICA, INC. Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. EDITORIAL TELEVISIÓN S.A. DE C.V. investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa para Chile: AIMPRESORES S.A., Avenida Gladys Marín N° 6920 Estación Central, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS:
CHILE: Publicada por Editorial Televisión Chile S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 25955000. Suscripciones: (562) 25955070 -suscripciones@televisa.cl- www.televisa.cl. Distribuidor: El Mercurio S.A.P., RUT N° 90.193.000-7; Santa María N° 5542, Vitacura, Santiago, Chile. Flete Aéreo: \$290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2016. Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisión, S.A. de C.V.

IMPRESA EN CHILE - PRINTED IN CHILE.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.
ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2018.

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.





NINTENDO
SWITCH.

Splatoon 2

¡DISPONIBLE
YA!

Compíte en
torneos en casa

Llévate las
batallas a donde vayas

El juego, la consola y algunos accesorios se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Splatoon and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.

Nintendo

COMUNIDAD

Los fans reaccionan al anuncio de Simon Belmont en SSB. Ultimate

Momento Castlevania

Esto, más la serie de Netflix, tal vez aumente el interés de la gente y Konami acepte hacer otro juego.

Fernando Ramírez



f Quería a Alucard o de menos Soma (ya que tuvo dos juegos en portátiles). Aunque estoy *hypeado*.
Roberto Luna

f ¿Quiere decir qué hay posibilidades para un Castlevania para Switch?
Eduardo Cuauhtémoc

f Esos personajes sí quedan bien en Smash, no Goku. xD
Guillermo Robles Garcia

f Los dos Belmont más fuertes de Castlevania, bueno aunque considero que Trevor es más fuerte que Richter, esos son mis tres favoritos.
Alex Muñoz

f ¿Vieron a Richter y Alucard? ¿Se imaginan un *remake* del Symphony of the Night con esa calidad?
Sergio A. Rebaza Rengifo



© 2018 Nintendo © Konami

Simon Belmont es lógico y es el merecedor de estar en Super Smash Bros. Ultimate frente a las demás leyendas, como debe ser.
Hobbes Garcia



Lo mejor de Facebook

Segunda entrega del superpóster

Cuatro piezas armarán la imagen de Super Smash Bros. Ultimate

Los meses corren y el lanzamiento del juego que llegará al Nintendo Switch está cada vez más cerca de nosotros. Vamos avanzando hasta llegar a la imagen final.



Agosto



Septiembre



Octubre



Noviembre

Nintendo

NINTENDO 3DS.



¡DISPONIBLE YA!

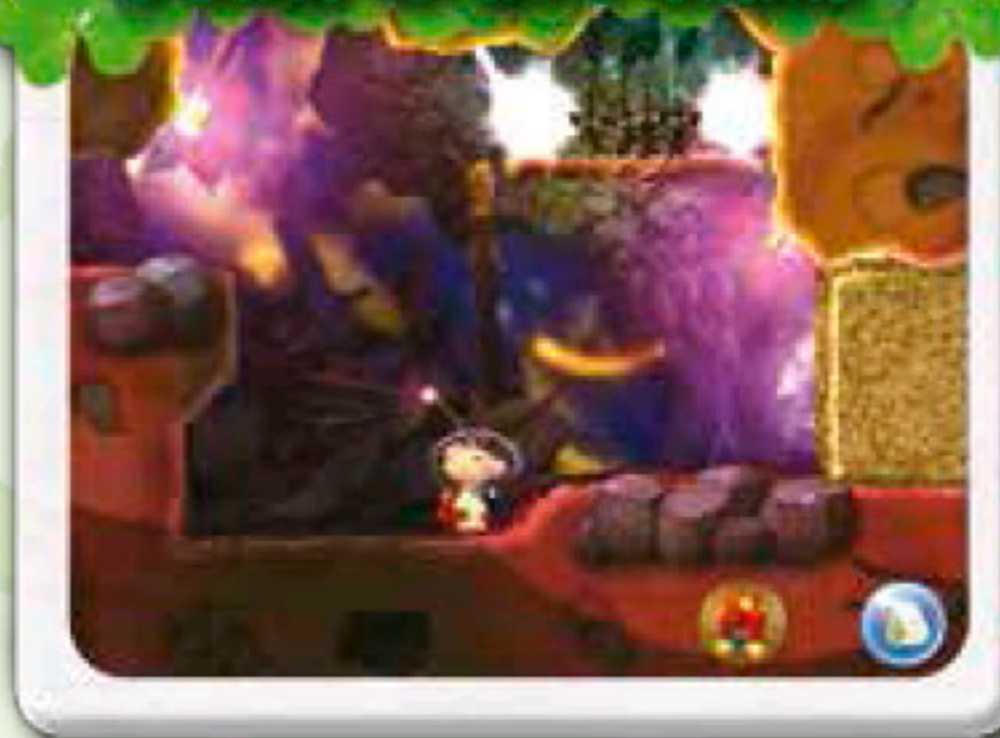
Hey!

PIKMIN™

¡DISPONIBLE YA!

Explora un Mundo Extraordinario

Descubre los Poderes de Pikmin™



NEGRO Y TURQUESA



ESTILO GALAXIA NUEVA
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO

Descubre MÁS aventuras con las figuras amiibo™

Se puede jugar en todas las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 2DS. Juego en 2D.
Visita es.amiibo.com para más detalles sobre la funcionalidad y compatibilidad de amiibo.
El juego, la consola y las figuras amiibo se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Hey! Pikmin, Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

DIVERSIÓN SIN IGUAL



Super Smash Bros.

Un pequeño resumen de lo mejor del directo de la nueva entrega de Ultimate

▼ Richter Belmont no podía faltar en este título.

Nintendo Direct

La Gran N volvió a impactar a la industria de los videojuegos con los increíbles anuncios que reveló durante el pasado Direct de Super Smash Bros. Ultimate, título que llegará el 7 de diciembre al Nintendo Switch.

Lo mejor de esta transmisión, sin duda, fue la incorporación de cinco nuevos personajes al roster de luchadores que entrarán a la arena de combate.

Comenzamos con un héroe clásico de Konami y del NES, nos referimos a Simon Belmont, primer referente de la familia de cazavampiros, que conocimos en Castlevania y Super Castlevania para SNES, aspecto que tendrá en Ultimate, conservando sus poderes clásicos como el hacha, la cruz, el agua bendita y, claro, el Vampire Killer.

Richter Belmont compartirá movimientos con Simon al ser un Echo Fighter, eso sí,

◀ El héroe de Castlevania se une al máximo crossover de los juegos.

► Las habilidades de Simon son increíbles.

Noticia del mes

cada quien con su estilo de pelea. Richter viene de *Castlevania Dracula X* para el SNES, con un par de técnicas que le conocimos en *Symphony of the Night*.

Otro que se une a la batalla es King K. Rool, de *Donkey Kong Country*, que también ya tenía varios años en las listas de los fans, y quien usa su famosa carabina para los ataques, además de unos guantes de box. Un villano que

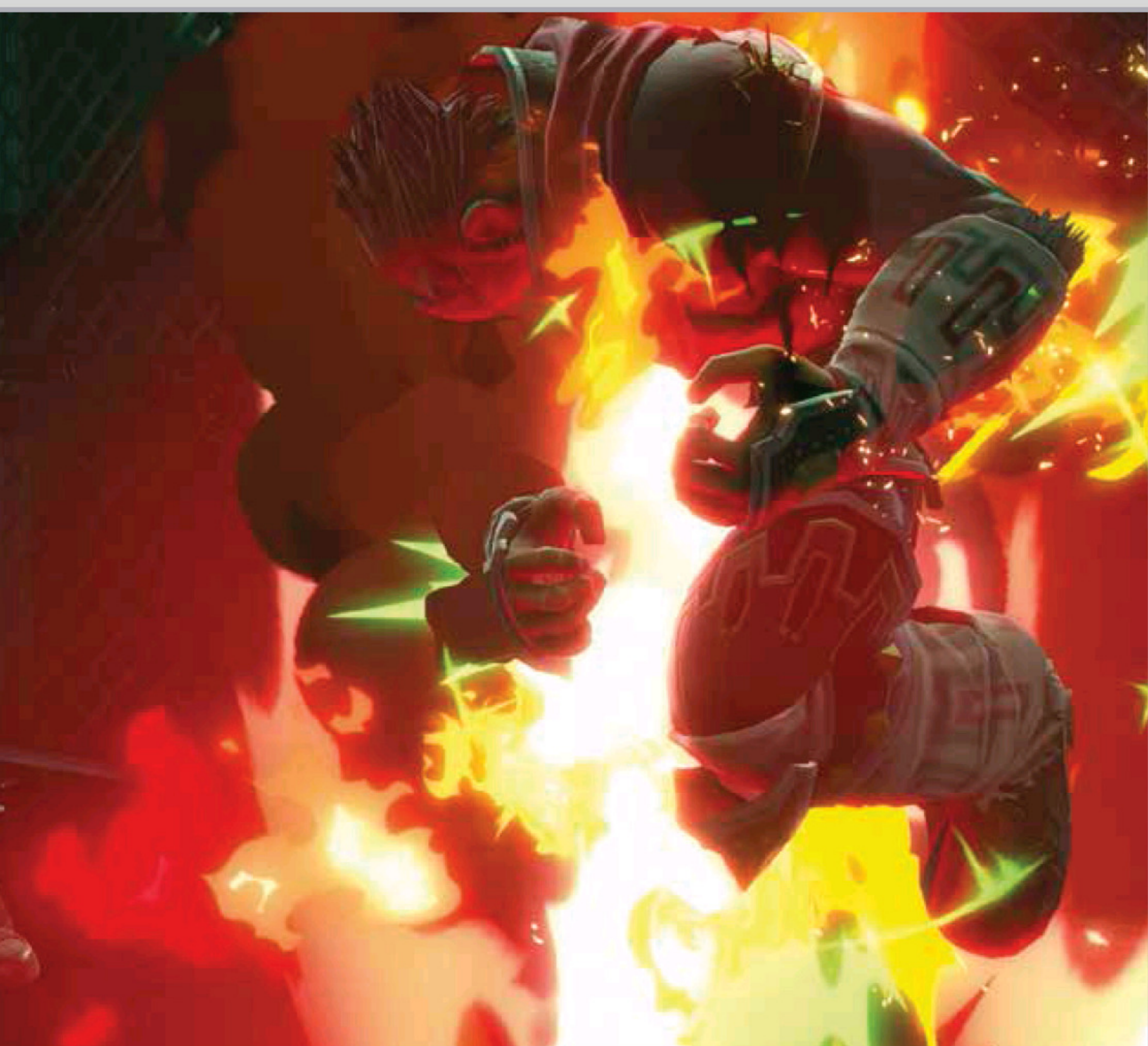
ya hacía falta en *SSB*. En cuanto a Echo Fighters estarán disponibles Chrom de *Fire Emblem* y Dark Samus de *Metroid*, ambos con los movimientos de Lucina y Samus, respectivamente, pero con variantes que los vuelven especiales y únicos, no son simples clones de los originales.

Te recomendamos que los pruebes a todos para saber cuál te agrada más y se adapta mejor a tu modo de pelea.



▲ Las frenéticas peleas serán increíbles.

SSB. Ultimate tendrá grandes sorpresas que ningún jugador imaginó



Personajes de soporte

Nuevos Trofeos Asistentes se unen a esta fiesta de personajes en *SSB. Ultimate*



▲ Alucard llega como apoyo de los cazavampiros.



▲ El Shovel Knight se une a la aventura.



▲ Zero no dejará que Mega Man luche solo.



▲ Rathalos será el primer ayudante y jefe de toda la saga.

Personajes de soporte

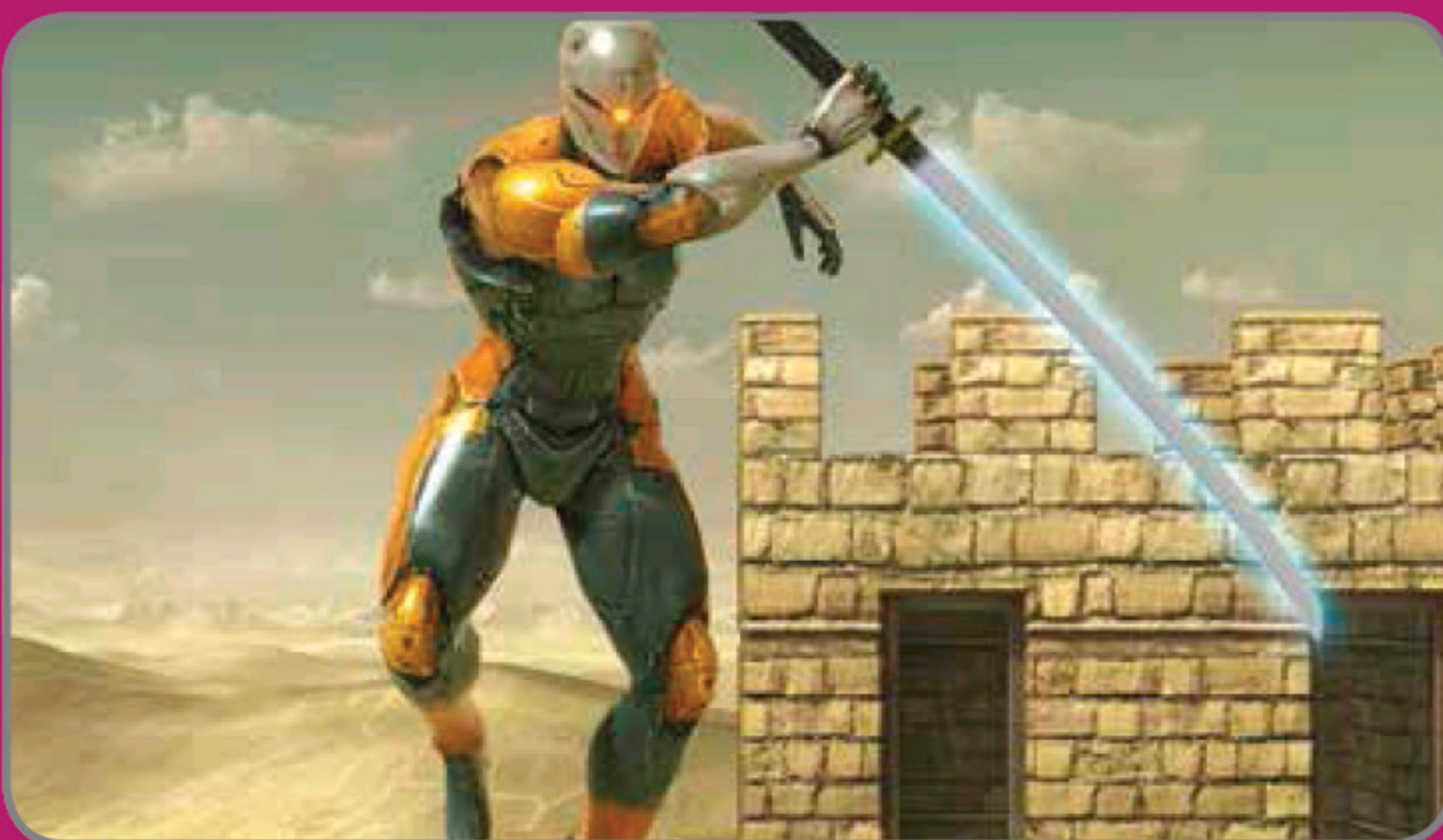
Nadie quiere faltar en **Ultimate** y cada vez más personajes quieren participar.



▲ La Luna de TLOZ: Majora's Mask descenderá del cielo.



▲ El Chef Kawasaki hará de las suyas.



▲ Gray Fox llegará como apoyo de Snake de la saga MGS.



▲ El malévolo Drácula saldrá de entre las tinieblas.

La música también es importante en el juego, y Nintendo lo sabe muy bien, por lo que se han agregado varias melodías que superan un día de reproducción continua, por lo que puedes disfrutarla por mucho tiempo, y lo mejor es que cuenta con una opción que te permite hacer listas, que incluso tendrás la posibilidad de escuchar mientras la consola está en reposo, como un reproductor portátil, enfocado en música de videojuegos.

Los escenarios serán más de 100, pero lo interesante es que puedes ajustar una opción para que cambien en cada combate, así que si tienes dos locaciones favoritas, la batalla se dará en ambas, cambiando en un lapso que puedes modificar. ¿Quieres más?

El quinto juego de la saga creada por Masahiro

Sakurai y HAL Laboratory Inc., es uno de los proyectos más ambiciosos de Nintendo y todo parece indicar que estamos frente al **Super Smash Bros.** más grande de la historia. El mismo Sakurai declaró, días después del Nintendo Direct, que seguirá trabajando en los próximos títulos de la saga si ésta tiene la demanda suficiente durante los próximos años.

Esto es lo que dijo Sakurai al periódico británico The Guardian: "La mejor manera de disfrutar estas obras es jugar lo que hemos fabricado pero, al mismo tiempo, desempeño un papel importante en la compañía. En este punto, se me ha pedido que cree **Super Smash Bros.**, por lo que estoy haciendo eso, y continuaré ahí si los *gamers* siguen apoyando el proyecto". Esto nos hace pensar si, realmente, en un futuro, habrá algo que supere a **Ultimate**. Tú, ¿qué piensas?



▲ El Rey Cocodrilo por fin entrará a la justa.

Espectacular modo de batalla en equipos

Super Smash Bros. será algo nunca antes visto. Tendrá muchísimos detalles y en realidad no se trata de un *port*, es un título totalmente nuevo que llegará al Nintendo Switch.

Un nuevo modo de juego llegará en Super Smash Bros. Ultimate. El denominado Squad Strike consiste en combates eliminatorios por equipos de cinco o tres. Cada jugador utilizará tres o cinco luchadores consecutivos, aunque también se pueden turnar varios *gamers* para que resulte más entretenido.

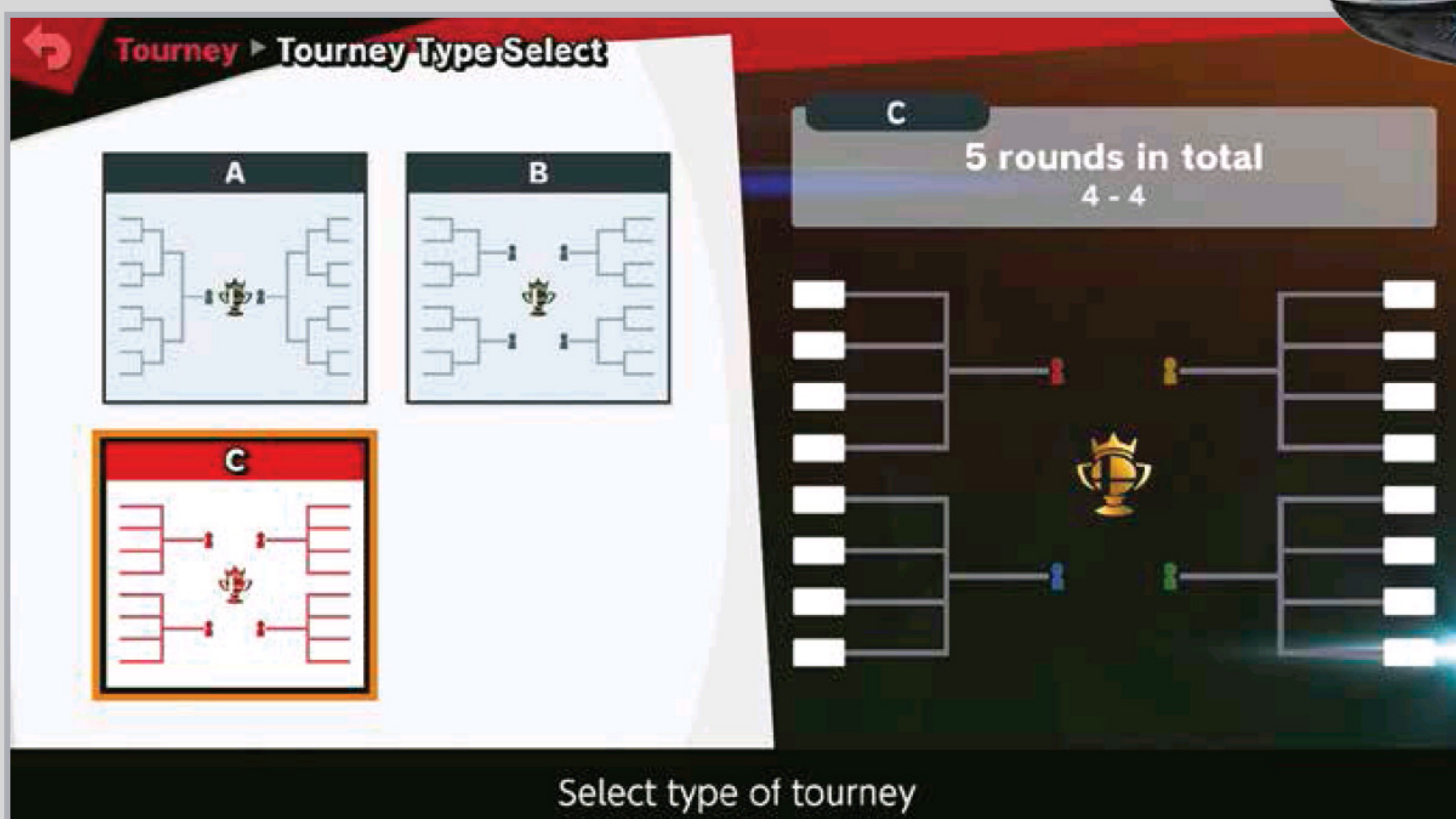


▲ Un espadachín más del Emblema de Fuego.

No se puede describir al máximo crossover de peleas que Nintendo prepara para este año



◀ ¡Cuidate del King K. Rool de Donkey Kong!



◀ Harás tus propios torneos.



▲ Una increíble adición.

Dragon Ball FighterZ

Los Guerreros Z arriban al Nintendo Switch con sus poderosas técnicas que harán vibrar a esta consola. ¿Héroe o villano? Tú elegirás quién quieres ser en esta aventura de los personajes de Akira Toriyama. ¡Dale un vistazo!



NUESTRA PORTADA

Dragon Ball FighterZ

◀ Eleva tu Ki al máximo en estas feroces peleas.

NUESTRA PORTADA

Dragon Ball FighterZ

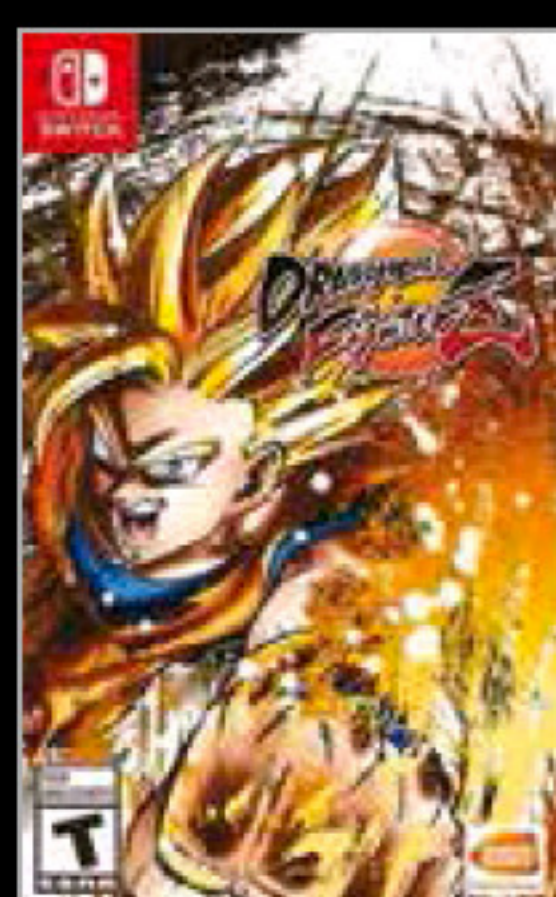
► ¡Visualmente genial!



▼ ¡Gran variedad de contendientes!



▲ ¡Poderosos ataques como en el anime!



• Compañía
Bandai Namco
• Desarrollador
Aec Systems Works
• Categoría
Pelea
• Jugadores
Hasta seis
Opinamos
Muy divertido y una
gran opción para jugar
con los amigos.



© 2017 Bandai Namco

Los Guerreros Z llegan con su Ki al Nintendo Switch y lo hacen con uno de los mejores títulos de peleas. **Dragon Ball FighterZ** debuta en la más reciente consola de Nintendo, ¿estás listo para elevar todo tu poder?

Dragon Ball comenzó como un manga escrito e ilustrado por el japonés Akira Toriyama. Al inicio se publicó originalmente en la revista Shonen Jump, entre 1984 y 1995.

En total, la historia contó con 519 capítulos divididos en 42 volúmenes, aunque desde 2015 comenzó un nuevo

arco argumental y el *hype* por **Dragon Ball** renació una vez más por todo los rincones del planeta.

Fue tanta la popularidad de la historieta creada por Toriyama, que en 1986, Toei Animation lanzó una adaptación de anime que abarcó la primera mitad de la obra original.

La serie animada es una de las más largas y queridas de la historia. Las temporadas son: **Dragon Ball**, **Dragon Ball Z**, **Dragon Ball GT**, **Dragon Ball Kai** (una especie de *remake*) y **Dragon Ball Super**, además de contar con diversas

películas, videojuegos y una infinidad de coleccionables basados en **Son Goku** y sus amigos.

Antes de comenzar a hablar sobre **FighterZ** daremos un pequeño paseo por algunos de los títulos, que la saga creada por Toriyama ha tenido en las consolas de Nintendo.

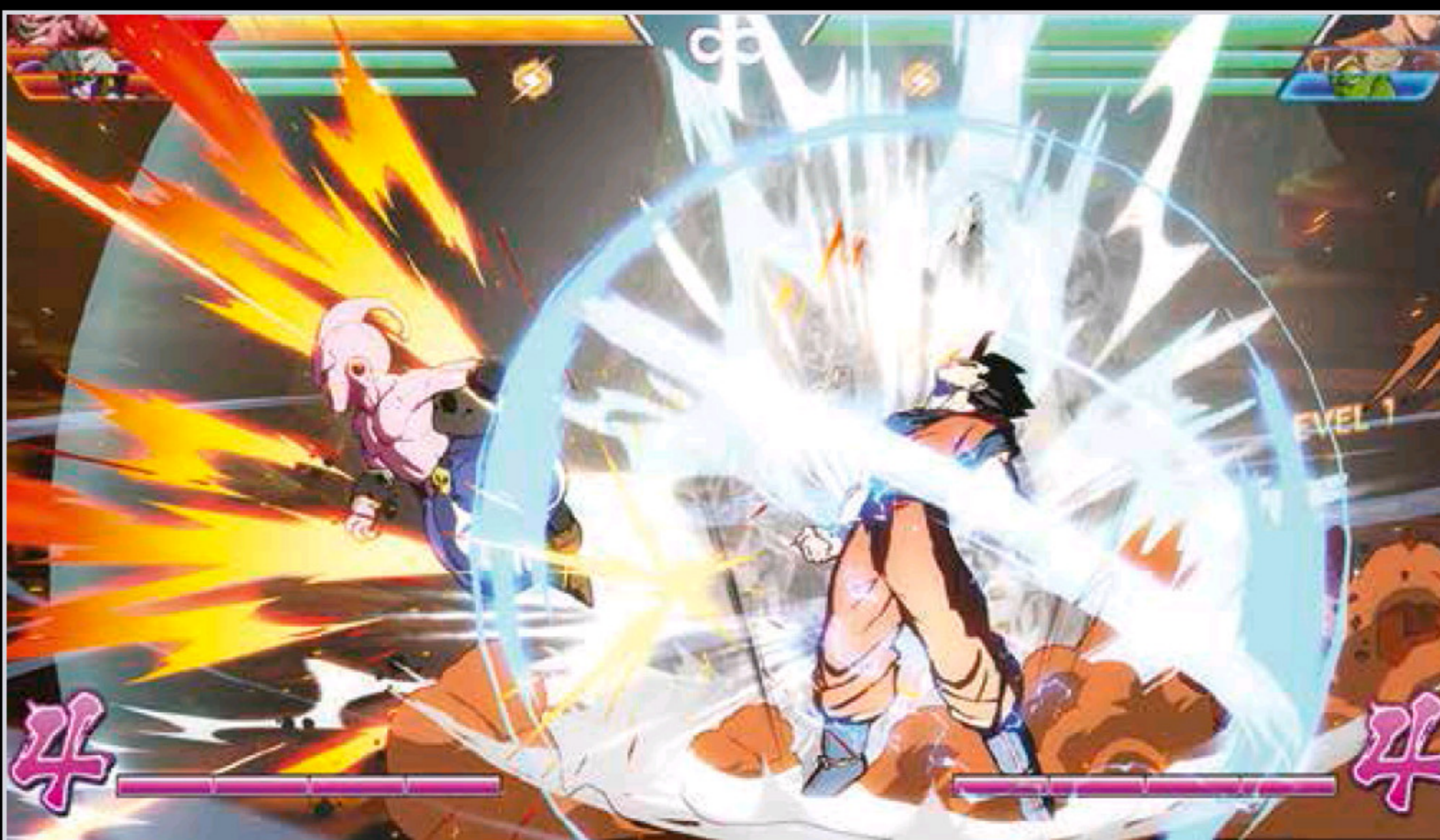
Dragon Ball: Shenron no Nazo

El primer gran título de **Dragon Ball** hizo su debut en el NES en 1986. Es un videojuego de acción-aventura, el cual narra las aventuras del pequeño **Goku** y su encuentro con **Bulma** hasta la

Dragon Ball no es desconocido para Nintendo, casi todas su consolas han tenido juegos de esta saga



▲ ¡También personajes de Dragon Ball Super estarán disponibles!



▲ Revive escenas vistas en la caricatura.

batalla con el Emperador Pilaf y sus secuaces hasta llegar al Torneo Mundial de las Artes Marciales.

Dragon Ball: Daimaō Fukkatsu
Apareció en 1988 en el NES. Fue el primer juego de Dragon Ball en utilizar el sistema de batalla por cartas y era la secuela de Dragon Ball: Shenlong no Nazo aunque con diferentes modos de juego. Abarca la saga del villano Piccolo Daimaō.

Dragon Ball 3: Gokū Den
Lanzado en 1989 para el NES. Cuenta la trama completa de Dragon Ball hasta la pelea final contra Piccolo. Únicamente llegó a Japón. Se encuentra dentro del género RPG y batalla de cartas. Como sus antecesores, relata toda la historia hasta la lucha contra Piccolo Junior.

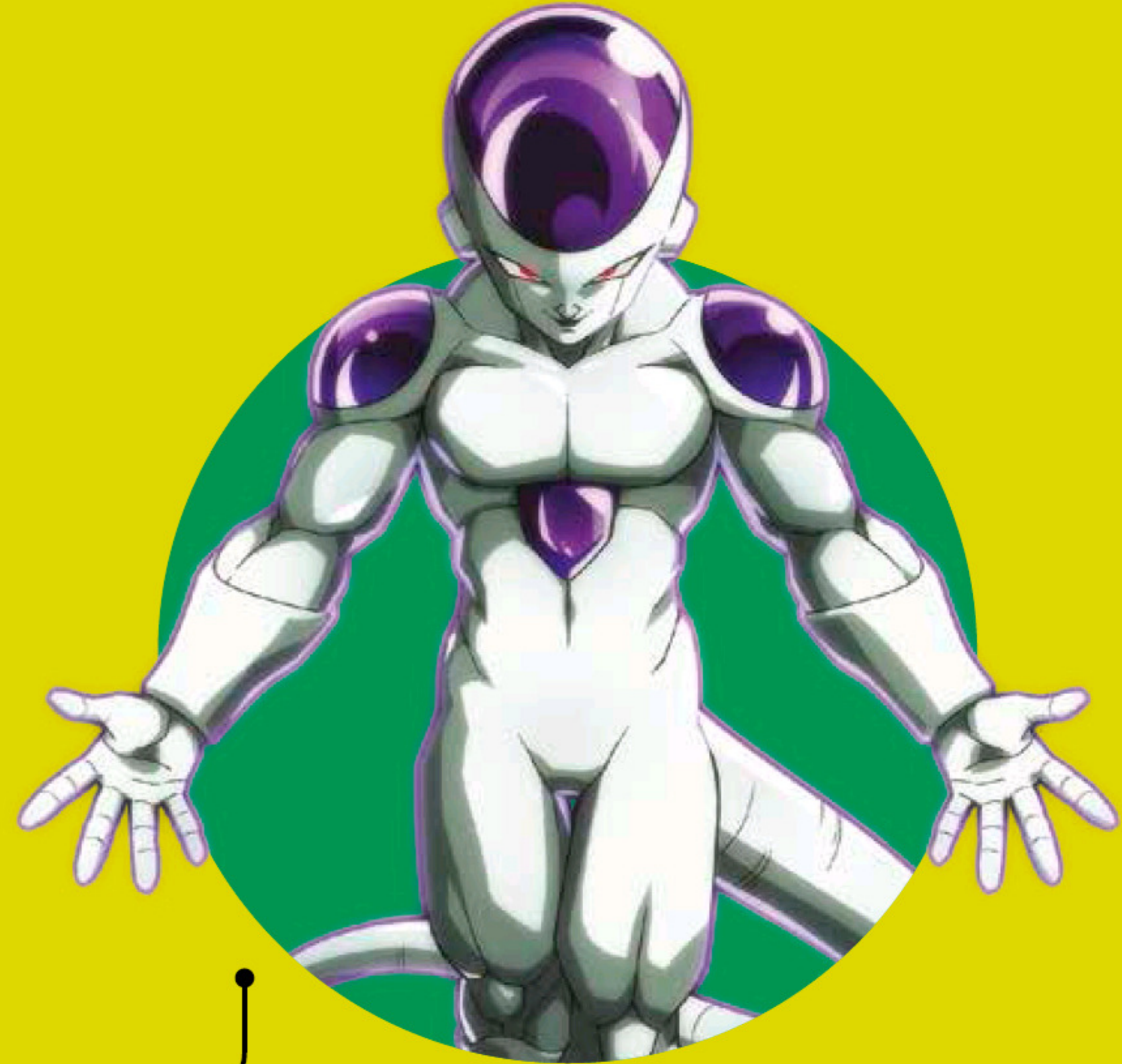
Dragon Ball Z: Kyōshū! Saiyajin
En 1990 apareció esta entrega para el Nintendo Entertainment System. Este videojuego se desarrolla en la Saga Saiyan y concluye con el enfrentamiento final entre Goku y Ozaru Vegeta.

Dragon Ball Z II: Gekigami Freeza!!
Lanzado en 1991 por BANDAI para el NES. Presenta la historia de Namek y se apega al anime, excepto por el hecho de que, como en el juego anterior, Ten Shin Han, Yamcha y Chaoz no están muertos y forman parte del juego.

Dragon Ball Z: Chō Saiya Densetsu
El primero en salir en el Super Nintendo. Se estrenó en 1992, es un *remake* de Gokuden: Dragon Ball Z: Kyōshū! Saiyan y Dragon Ball Z II: Gekishin Freeza de NES. Únicamente se le vio en la Tierra del Sol Naciente.

¿Malo o bueno?

Selecciona al que más se adapte a tu estilo de combate y sé el mejor de la partida.



Freezer

El primer gran enemigo de Son Goku. Es muy poderoso y exterminó planetas y razas por todo el universo.

Future Trunks

Hijo de Vegeta y Bulma. Vino del futuro para detener a los malvados Androides creados por el Dr. Maki Gero.



NUESTRA PORTADA

Dragon Ball FighterZ



► El Príncipe de los Saiyajin no podía faltar.

▲ Vegeta es de los más queridos por los seguidores de DB.

Algunas de las mejores entregas de Dragon Ball sólo salieron en Japón



▲ Cada luchador tiene sus poderes especiales.

Dragon Ball Z III: Ressen Jinzō Ningen!!

Título de 1993 para NES. También forma parte de los juegos de rol por turnos de cartas. Incluyó mejoras gráficas como mayor novedad y se podía explorar el mapa con libertad, algo que no tuvieron sus antecesores.

Dragon Ball Z Gaiden: Saiyajin Zetsumetsu Keikaku

Este videojuego no está relacionado directamente con la historia del manga y anime. Fue lanzado en el NES y gracias a él se creó una nueva OVA de dos episodios.

Dragon Ball Z: Super Butōden

Obra de peleas basada en Dragon Ball Z. Revolucionó el modo juego

al utilizar la *split-screen* o pantalla dividida. Gracias a esto, los escenarios fueron más grandes y las batallas más estratégicas. Debido a su jugabilidad se convirtió en un digno rival de *Street Fighter II* de Capcom.

Dragon Ball Z: Super Butōden 2

La segunda entrega de la saga *Butōden* agregó cosas y mejoró lo visto anteriormente. Japón lo tuvo disponible en 1993 en el SNES, mientras que en otros países llegó meses más tarde. Tenía tres modos de juego: Historia, Combate y Torneo y fue el primero que contó con personajes de las películas del universo Z. Es considerado el mejor juego de toda la serie para el SNES y uno de los videojuegos más interesantes DB.



▲ Combates como los vistos en la televisión.



◀ Derrota a los enemigos.

▼ Bills hará todo para aniquilarte.



▲ Cell es uno de los adversarios más fuertes.



Dragon Ball Z: Super Butōden 3
De Super Nintendo, la tercera parte de Butōden se lanzó en 1994. Está situado en la saga de Majin Buu. Contaba con las mismas opciones que su antecesor y agregó algunos héroes y villanos.

Dragon Ball Z: Gokū Hishōden
En 1994 apareció en tierras niponas este título RPG lanzado en el Game Boy. La trama abarca desde la lucha con Piccolo en el Torneo de Artes Marciales hasta culminar con la llegada de Vegeta y Nappa a la Tierra.

Dragon Ball Z: Gokū Gekitōden
La segunda parte del anterior título, también del género rol. Continúa la historia de la caricatura y abarca desde la parte de Namek hasta Freezer.

Estuvo a la venta en 1995 para Game Boy, únicamente en Japón.

Dragon Ball Z: Super Gokū Den Totsugeki-Hen
A mediados de los 90, para Super Famicom, llegó esta aventura de Gokū y sus amigos. Narra el inicio de DB.

Dragon Ball FighterZ
Esta versión que llega al Nintendo Switch después de su lanzamiento en otras consolas, lo hace de una forma espectacular que dejará más que satisfechos a los seguidores de la popular franquicia.

Dragon Ball FighterZ te mostrará el lado más frenético de las peleas de estos gladiadores, te sentirás como si estuvieras en la serie de televisión.

Dragon Ball Xenoverse 2

¡También en el Nintendo Switch!



Si quieres practicar un poco antes de sumergirte en FighterZ, Xenoverse 2 es una muy buena opción que ya está a la venta en la más reciente consola de la Gran N.

¡Qué comience el Torneo de Artes Marciales!

Ellos también forman parte del *roster* de poderosos peleadores



Androide 16

Sus ataques son de cuidado, aunque no es un rival muy fuerte.



Krillin

De los menos habilidosos, pero más rápidos en la pelea.



Yamcha

Dentro y fuera de la serie es muy débil, pero no podía faltar.



Ten Shin Han

Con el paso del tiempo se ha convertido en un buen rival.



Gohan

Con poderosas técnicas, vale la pena integrarlo a tu equipo.



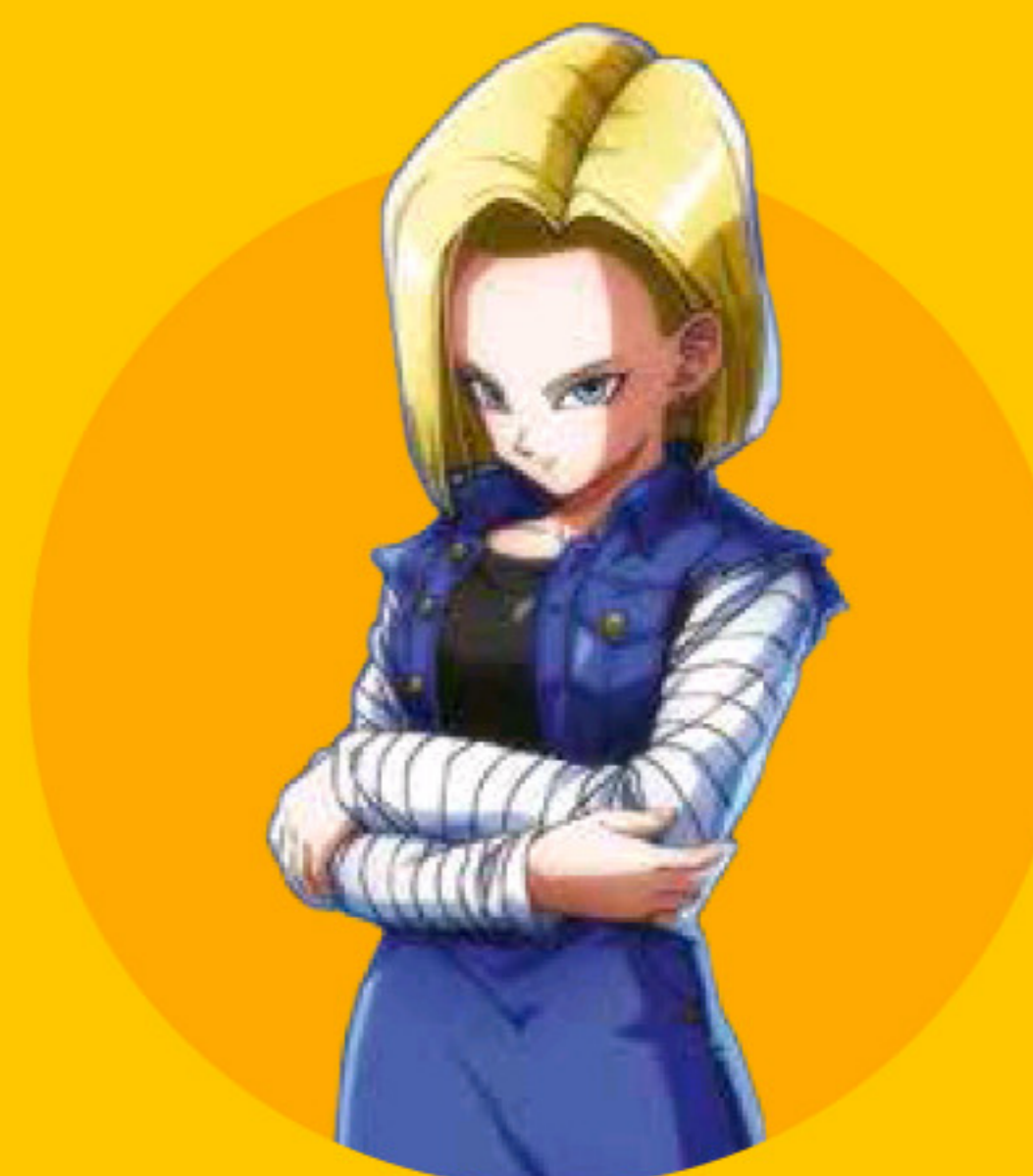
Kid Buu

De los enemigos que destruyen todo con increíble fuerza.



Piccolo

Un Guerrero Z que tiene un estilo único y equilibrado.



Androide 18

Capaz de combatir con grandes oponentes y derrotarlos.

También para Nintendo 3DS

DB Fusions y DBZ Extreme Butōden

¡Tienes que conocerlos!



Disponibles en la portátil de Nintendo. **Butōden** llegó en 2015 y **Fusions** en 2016. Estas obras son muy entretenidas y lo mejor es que se pueden adquirir fácilmente.

Disfrutarás cada combate de una manera sinigual. Clásicos personajes y algunos nuevos hallarás en tu aventura por sus diferentes opciones de juego.

El sistema de combate de **Dragon Ball FighterZ** es similar al que hemos visto antes en títulos como **Marvel Vs. Capcom**, donde el objetivo es atinar la mayor cantidad de golpes posibles para así acabar con la barra de energía del contricante de forma individual o por equipos.

Otro de sus puntos a favor es que todas las técnicas especiales o poderes de los personajes están presentes y al momento de realizar un ataque triple, éste luce genial. **Goku** puede

lanzar el poderoso Kamehameha, **Piccolo** derrotará a cualquiera con **Makankosappo**, **Vegeta** hará de la suyas con el Big Bang Attack, **Ten Shin Han** aplastará a muchos con el Kikoho, entre otras habilidades.

Sin duda, esta adición hace que sea un videojuego que fascinará a los seguidores de la serie y a nuevos *gamers* a esta franquicia.

Continuando con su jugabilidad, ésta es bastante sencilla y jugadores experimentados o no, podrán aprender a utilizar los controles, aunque lleva su tiempo dominarla al 100 por ciento. Si bien puedes realizar combos devastadores con presionar un solo



Bills

De los seres con mayor Ki en DB. Pocos están a su nivel.



Perfect Cell

En su estado perfecto es capaz de vencer a los Saiyajin.



Hit

Forma parte de la nueva saga del anime. Su fortaleza es indudable.



Nappa

Llegó a la Tierra con Vegeta, aunque éste es muy débil.



Goku

Emblema de Dragon Ball, el héroe de la historia.

Dragon Ball ha traspasado fronteras y es una franquicia muy exitosa a nivel mundial

botón o una simple combinación, el título brinda al jugador las herramientas necesarias para librarse de los golpes del rival y contraatacar lo más rápido posible.

Todos los luchadores tienen la misma mecánica, es decir, poseen similares combinaciones para que el jugador no tenga que hacer complejas acciones para realizar los combos a corto y largo alcance. Con esta dinámica, BANDAI NAMCO tiene como propósito acercar a este universo, de

forma atractiva y entretenida, a las generaciones que no crecieron con **Dragon Ball**.

Visualmente estamos frente a un videojuego que se hizo con mucho cariño y pasión por la creación del nipón Akira Toriyama.

¿A qué nos referimos con esto? Sus gráficos son grandiosos. La animación y características de cada héroe y villano están cuidadas en todos los detalles. Los escenarios cuentan con

una enorme cantidad de aspectos pensados en hacer honor a **Dragon Ball**. En este punto podríamos decir que el juego supera, y por mucho, a lo que hemos visto en televisión, cine y entregas virtuales anteriores relacionadas a este universo.

Las batallas llenas de fluidez y adrenalina, así como las cinemáticas que muestra **Dragon Ball FighterZ**, le dan un toque único a esta obra y la vuelven de lo mejor que han tenido los **Guerreros Z** en una plataforma.

Androide 21

Personaje totalmente nuevo, que hace su primera aparición en **Dragon Ball FighterZ**. ¡Cuidado con ella!

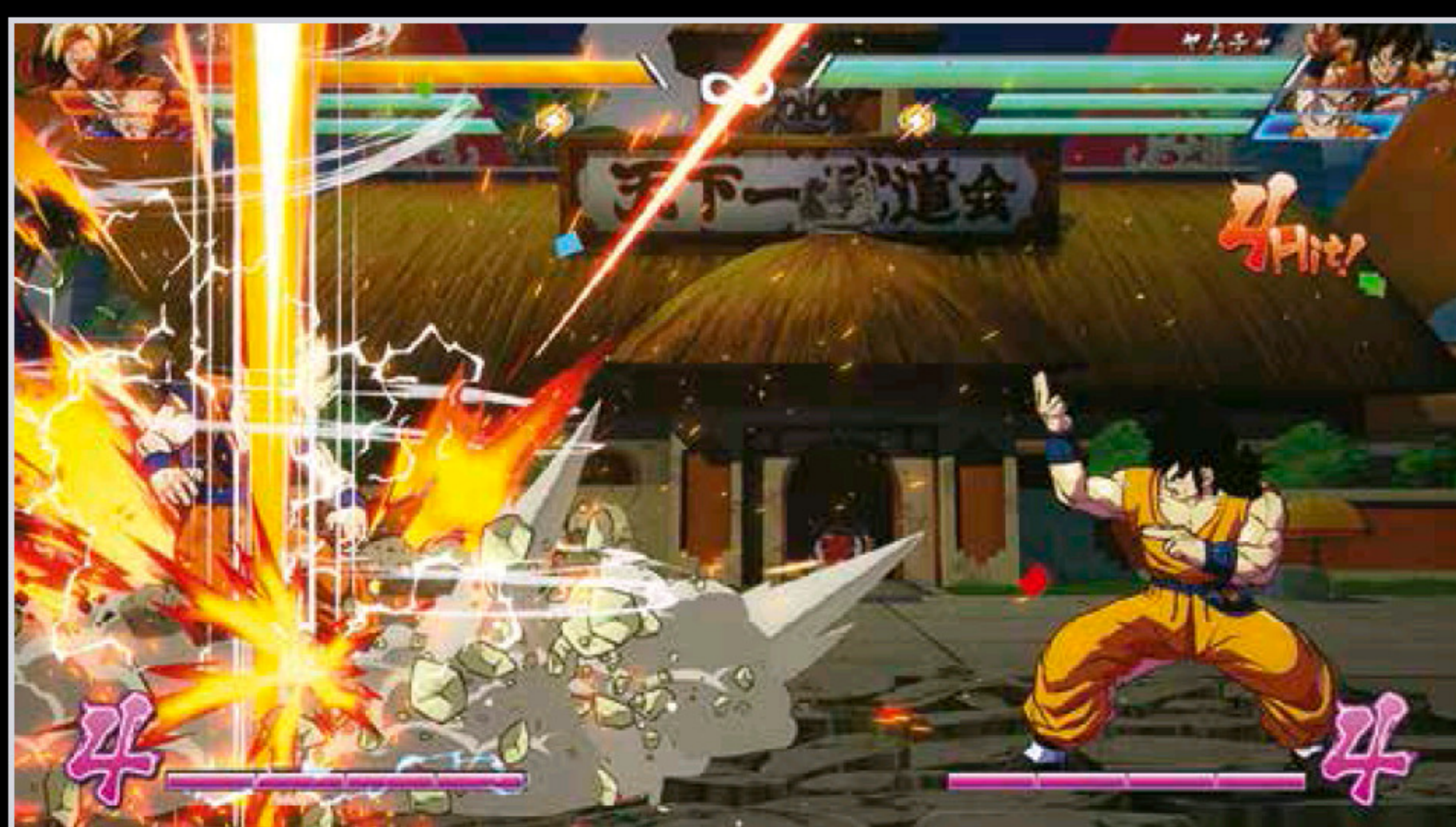


NUESTRA PORTADA

Dragon Ball FighterZ



▲ ¡Arma tu propia competencia de artes marciales!



▲ ¡Aprenderás a hacer combos!

▼ ¡Incrementa tu Ki al máximo y vence a todos!



Una de sus desventajas es que hacen faltan más contendientes, sobre todo cuando hablamos de un anime tan extenso como lo es **Dragon Ball**, en donde abundan grandes personajes.

En cuanto a la banda sonora de **FighterZ** tampoco se aprovecha muy bien, pues existiendo un gran apartado de excelentes pistas en la saga, aquí sólo sirve como un complemento en las peleas sin llegar a ser algo especial dentro del videojuego.

Goku y Vegeta SSB

La máxima transformación de estos legendarios guerreros.

Esta fase apareció por primera vez en la película **Dragon Ball Z: Resurrection 'F'** y más adelante en **Super**. En **FighterZ** es el primer juego de la franquicia creada por Akira Toriyama en donde sale.

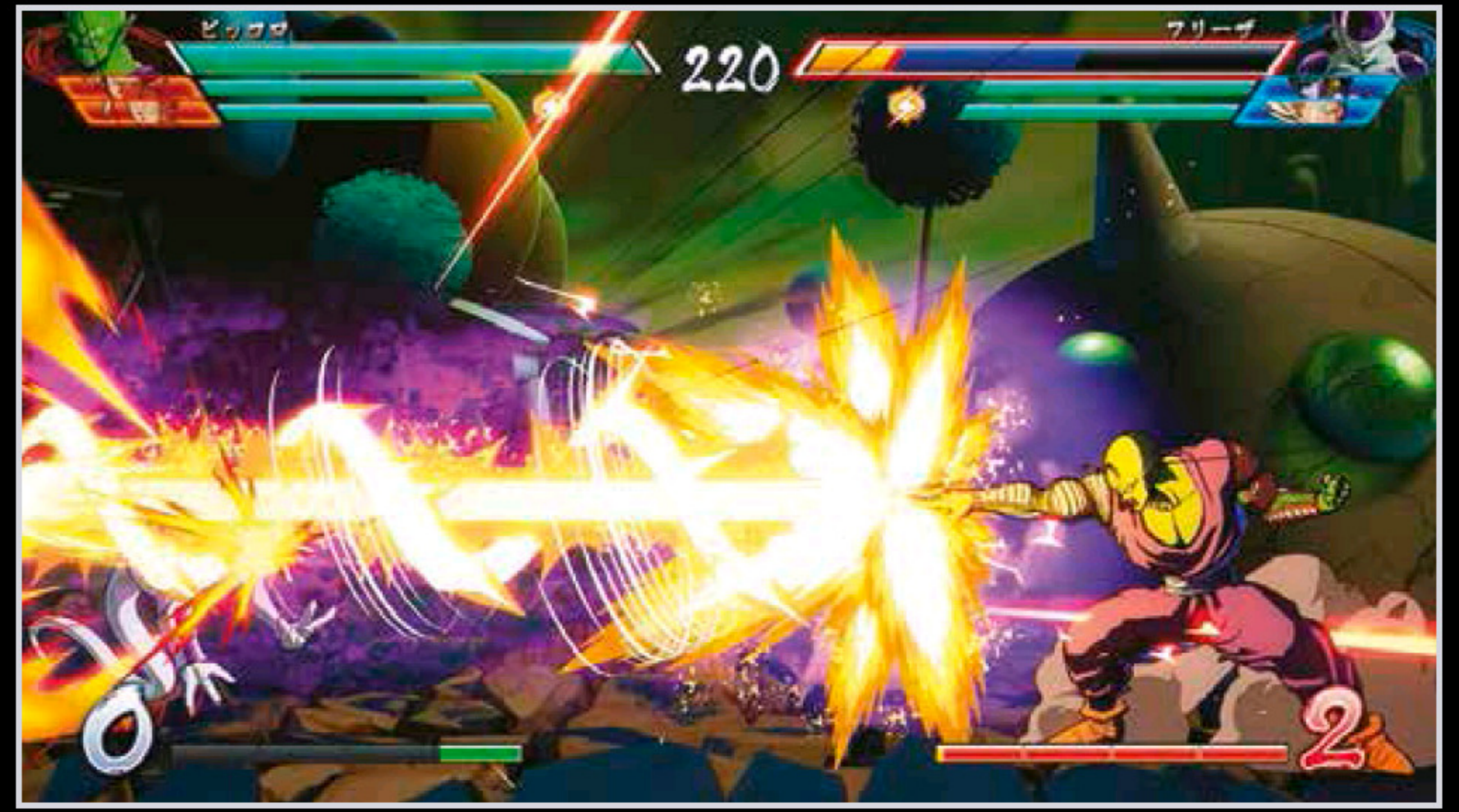
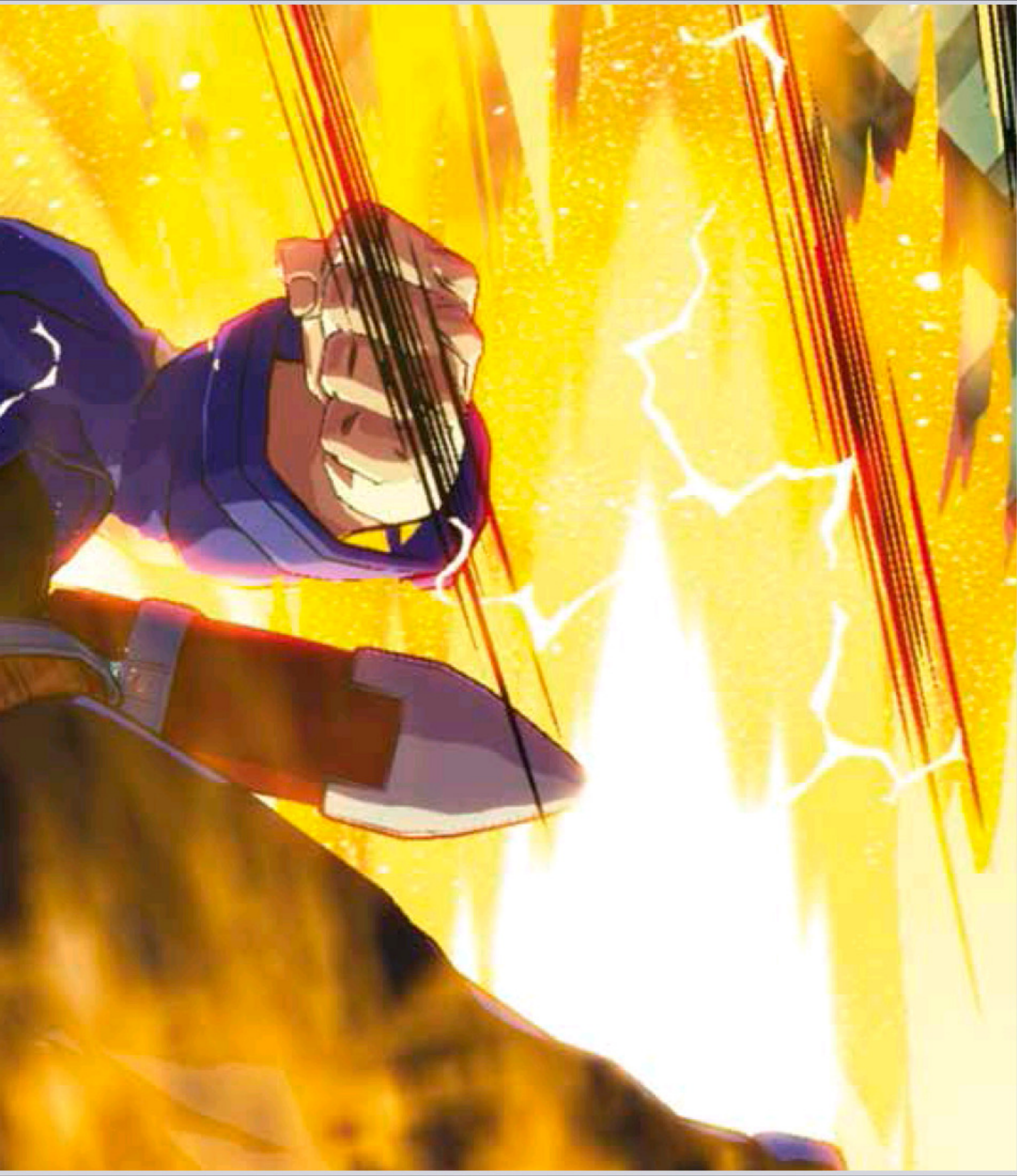
Por último, y quizá donde está la mayor falla, el modo Historia, ya que puede tornarse algo aburrido, a pesar de contar con varios de los personajes principales de la serie.

En este sentido podría parecer que sólo fue agregado para completar el videojuego y BANDAI NAMCO no le puso mucho esmero a esta opción. Con esto, queda claro que el fuerte de **Dragon Ball FighterZ** son los duelos *single* y *multiplayer*.

Como fanáticos, muchos esperaban que en esta parte de **Dragon Ball FighterZ** se presentaran las diferentes sagas de la historieta y la caricatura, pero es una trama totalmente distinta con la **Androide 21** como villana principal de esta modalidad. Por otro lado, también hay una enorme cantidad de coleccionables que podrás adquirir conforme progresses.

Aun así estamos frente a uno de los juegos más ovacionados por la crítica

► ¡Utiliza el Makankosappo de Piccolo!



FighterZ se convertirá en un referente de las peleas en el Nintendo Switch, es un título que vale la pena

basado en el universo de **Dragon Ball**, que llega al Nintendo Switch con un roster inicial de más de 20 personajes tomados del popular manga y anime.

FighterZ maximiza los gráficos de anime de gama alta y ofrece un juego de lucha fácil de aprender pero difícil de dominar. Y además de ser jugable en el camino, esta versión de Nintendo Switch incluirá diversas características exclusivas de la consola.

Deberás elegir a tres personajes para formar un equipo, a quienes controlarás a uno a la vez, pudiendo intercambiarlos durante cualquier momento de la batalla. Además de la barra de salud, hay otra de energía, que puede cargarse y utilizar para realizar ataques especiales que causan mayor daño al oponente. Para ganar

una partida se debe vencer a todos los luchadores del rival.

Después del éxito de la serie **Xenoverse** en las diferentes plataformas, es hora de presentar un nuevo juego de lucha clásico para las plataformas de esta generación que no te debes perder.

Gracias a la aceptación de videojuegos como éste, más compañías incrementarán el vasto catálogo del Nintendo Switch.

Dragon Ball FighterZ nació de lo que hace que la serie **Dragon Ball** sea tan querida y famosa: interminables y espectaculares peleas con sus poderosos luchadores.

Experimentarás combos aéreos, escenarios destructibles, imágenes

de la serie de televisión y manga de **Dragon Ball**.

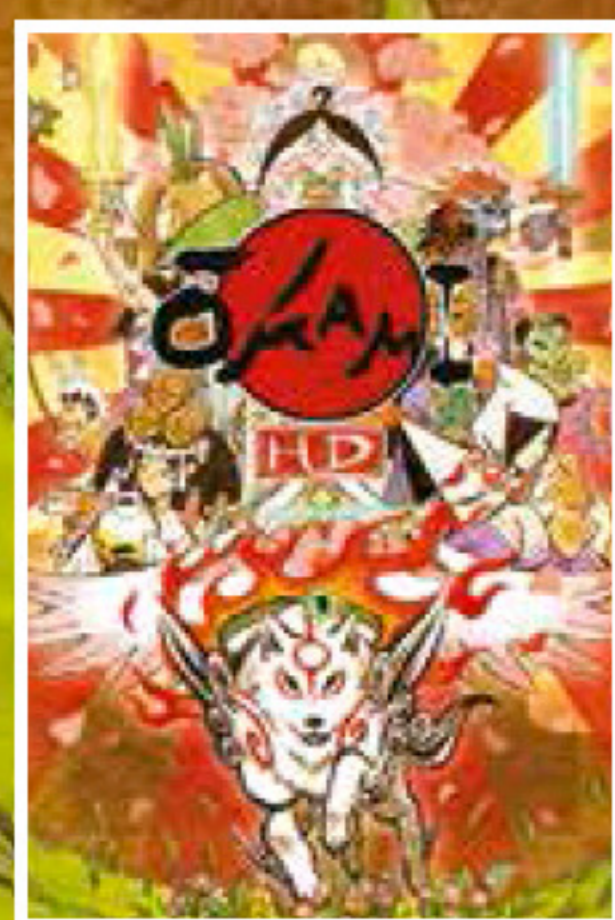
¡Únete a los **Guerreros Z** y salva al planeta de las amenazas!

▼ ¡Los Joy-Con se sienten fluidos en cada movimiento!





◀ Arte conceptual de Okami HD.



Okami HD

- Compañía Capcom
- Desarrollador Capcom
- Categoría Aventura
- Jugadores Uno
- Opinamos ¡Brutal! No puedes dejarlo pasar. Una joya que se une al catálogo del Nintendo Switch.



Violencia
Temas sugestivos

© 2018 Capcom

Una de las obras virtuales más aclamadas de todos los tiempos llega al Nintendo Switch con sus increíbles gráficos estilo sumi-e y todo en una espectacular alta resolución.

Okami HD es un tesoro más de Hideki Kamiya, quien es conocido por su trabajo en *Devil May Cry*, *Viewtiful Joe*, *Bayonetta* y *The Wonderful 101*. Este entrega que tiene como protagonista a Amaterasu nos presenta una historia llena de los matices y

gran color de la cultura nipona. Un videojuego único en su tipo y de gran calidad que Capcom trae.

Okami fue lanzado originalmente en 2006 en PlayStation 2, pero fue tanto el éxito que al siguiente año debutaría en el Wii. La versión HD estuvo disponible anteriormente en otros sistemas, pero es hasta este momento en que Capcom dio luz verde para que Okami HD hiciera su aparición en la más reciente consola de Nintendo.

La historia de Okami es tan bella y fluida como su sistema de juego. Su trama se basa en diversos sucesos que provienen de la mitología japonesa.

Nagi era un guerrero que junto a su lobo Shiranui salvaron a la princesa Namia del demonio Orochi, aunque, lamentablemente no pudieron acabar con él y tiempo después emergería una vez más de las tinieblas para desatar el caos por la región. Debido a esto, los habitantes pidieron a la diosa



◀ Visualmente es una maravilla.



▲ Okamiden es un título lanzado en 2010 que también puedes disfrutar.



▲ Jefes épicos y complicados.



▲ Amaterasu es el misterioso protagonista.

Okami HD es una travesía llena de emoción, color, seres míticos y un vasto trasfondo cultural

Amaterasu que los protegiera, la cual es la reencarnación del lobo Shiranui. El objetivo principal en el juego es liberar a los 13 dioses que permanecen atrapados en las constelaciones.

En cuanto a su jugabilidad reside en un pincel mágico, similar a lo visto en Epic Mickey. Esta herramienta te ayudará a sortear los obstáculos que hallarás en tu camino y, conforme progreses, las deidades ayudarán a Amaterasu con nuevas habilidades que servirán para derrotar a los poderosos enemigos que amenazan al pueblo.

La banda sonora, a cargo de Maami Hueda, también es un parte importante

de Okami HD, la cual logra adaptarse a la perfección con el ambiente de fantasía que transmite cada escenario. El propio Kamiya es seguidor de la serie The Legend of Zelda, por este motivo tiene algunos elementos de

esta saga. Más allá de ser un buen juego, Okami HD es un espectáculo sonoro y visual donde el diseño de cada paisaje y personaje toma vida por sí solo y te llevará a dar un viaje en un mundo mágico lleno de misticismo.

La magia

Más allá de la imaginación. Arte hecho videojuego.

Amaterasu debe encargarse de restaurar la belleza natural de las tierras y salvar a toda una región de las amenazas que invaden su hogar.



▶ ¡Guerreras unidas!



SNK Heroines: Tag Team Frenzy

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo / Intelligent Systems
- Categoría Acción / Minijuegos
- Jugadores Hasta dos
- Opinamos Diferente a lo visto antes. No es para todos los gustos.



Violencia
Temas sugestivos

© 2018 SNK Corporation

Las heroínas más bellas y letales de SNK se unen en esta nueva entrega de peleas que arriba en el Nintendo Switch y nos presenta a increíbles personajes.

Todo comienza cuando las peleadoras de repente se despertaron y encontraron en una extraña mansión que nunca antes habían visto, aunque ese no fue el mayor de sus problemas. Lo peor es que sus vestimentas han sido reemplazadas por ropas ridículas.

En SNK Heroines: Tag Team Frenzy activarás movimientos especiales con un solo botón y utilizarás elementos especiales para cambiar la forma de la batalla. Sin embargo, los combates no terminan en el momento en que has eliminado la energía de tus oponentes. ¡Una vez que tu rival esté contra las cuerdas, podrás utilizar tu técnica de Dream Finish para ganar por completo la lucha! También está el modo de juego donde será un espectador y mirarás otros encuentros en línea y

podrás apostar por quién crees que ganará usando los puntos del juego.

¡Todo lo que obtengas tendrás la posibilidad de usarlo para comprar clips de voz y accesorios en un sistema de vestuario completamente nuevo y personalizar a tu guerrera favorita al contenido de su corazón!

Athena Asamiya, Kula Diamond, Mai Shiranui, Nakoruru, Leona Heidern, Yuri Sakazaki, Shermie, Sylvie Paula



◀ ¡Haz poderosas combinaciones!

▼ Crea tus propios equipos.



▲ Personaliza a tu heroína.



Escoge a las más poderosas combatientes y vive una experiencia novedosa y diferente



¿Terry Bogard?!

Un versión distinta del legendario Lobo Hambriento.

El personaje principal de *Fatal Fury* quedó atrapado en el cuerpo de una mujer y hará todo por recuperar su forma original.

Paula, Zarina, Love Heart, Mian, Luong, Mui Mui y Terry Bogard son las hermosas damiselas que completan el *roster* de *SNK Heroines: Tag Team Frenzy*. En cuanto a su jugabilidad se mantiene fiel a los visto en la serie

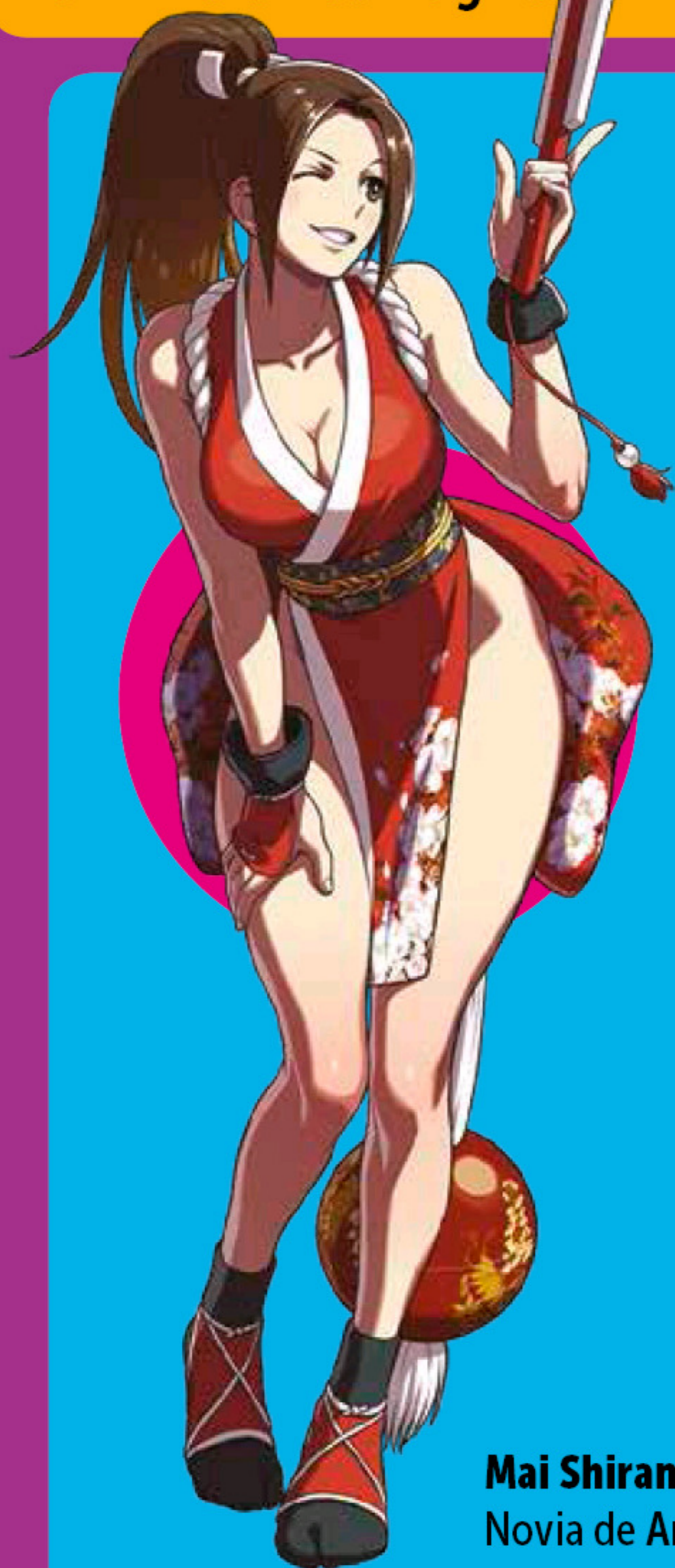
The King of Fighters, aunque incluye opciones nunca antes vistas que le dan un estilo único y que agrada a más de un jugador.

Armarás tu equipo de heroínas y lucharás cabeza a cabeza. En *SNK Heroines: Tag Team Frenzy* probarás nuevos modos de combate de lucha de acción. Los *gamers* podrán crear peleas de hasta cuatro contendientes en modo en línea o con amigos.

Derrotarás a los enemigos con estilo y elegancia: la coordinación es clave, ya que los participantes tienen la ventaja de elegir hasta 100 objetos diferentes. Éstos incluyen orejas de gato, gafas y efectos de sonido.



▲ Leona, ella tuvo su primera aparición en *The King of Fighters '96*.



Mai Shiranui

Novia de Andy Bogard, debutó en *The King of Fighters '94*. Proviene de Kioto, Japón.

Peleadoras que ya conocemos de la saga

Ellas son algunas damas que previamente han aparecido en SNK



Kula Diamond

Tiene la habilidad de congelar objetos usando la humedad en el aire.



Nakoruru

Lucha para proteger el mundo natural con la ayuda de su compañero Mamahaha.



Yuri Sakazaki

Extrovertida y caprichosa. Sus técnicas se basan en el Karate Kyokugen.

Cuenta con varios modos de juego, uno en que el luchador hace equipos de dos contra dos con dos mandos sencillos. *SNK Heroines* es un nuevo tipo de juego de lucha. Un atacante en primer plano y un seguidor en el fondo se unen para pelear. Controles simples y especiales de un botón le permitirán

realizar sorprendentes técnicas asesinas con gran facilidad.

La pelea no termina una vez que la salud de tu oponente ha bajado a cero. ¡Usarás tu especial Finish Dream para reclamar la victoria una vez que tu enemigo esté contra las cuerdas!

diferente del género de peleas y con personajes femeninos.

La edición para Nintendo Switch cuenta con dos versiones, la Diamond Dream Edition y la Standard, la primera incluye una gran variedad de objetos de colección que adorarán los fanáticos de SNK, mientras que la segunda sólo es el videojuego.

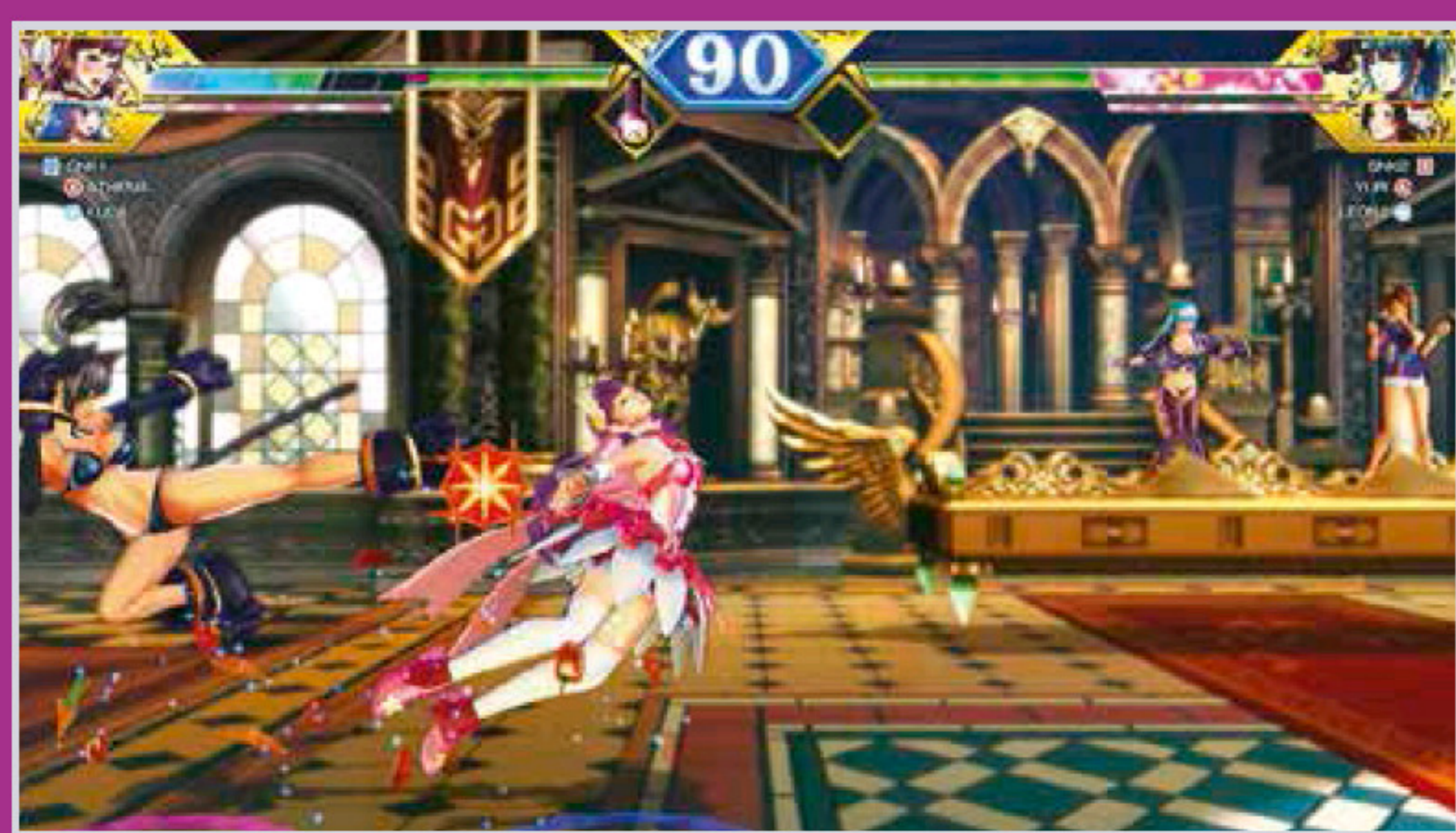
Una de las principales características de *SNK Heroines: Tag Team Frenzy* es la de crear parejas de dos luchadoras y lanzarnos al combate, tanto en solitario como acompañados, mientras disfrutamos de diferentes modos *single* y *multiplayer* para hasta cuatro usuarios en local y *online*.

Un juego que incrementa el amplio catálogo del Nintendo Switch y que podrás disfrutar en los diferentes modos que ofrece esta consola, ya sea televisión, sobremesa o portátil.

Gracias al sistema Battle Head-To-Head podemos cambiar de personaje rápidamente, ofreciéndonos posibilidades nunca vistas en un juego de SNK hasta la fecha. *SNK Heroines: Tag Team Frenzy* es una entrega novedosa que nos muestra un lado

Sé parte de una trama distinta y llena de humor con bellas damas como protagonistas. Nuevos y ya conocidos personajes esperan tu colaboración para descubrir cómo es que llegaron a ese misterioso lugar y del cual tendrán que salir lo antes posible, pero para ello deberán pelear.

Aventúrate en SNK Heroines y explora interesantes personajes



▲ Combate con dos personajes al mismo tiempo.

Nintendo

NINTENDO 3DS.



MiiTopia™

Una lucha ÉPICA entre el BIEN y el MAL

Emprende un viaje y salva el mundo.

Prepárate para travesuras de los personajes Mii™.

Tus amigos.
Tus aventuras.
Tus reglas.



ESTILO GALAXIA NUEVA
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO

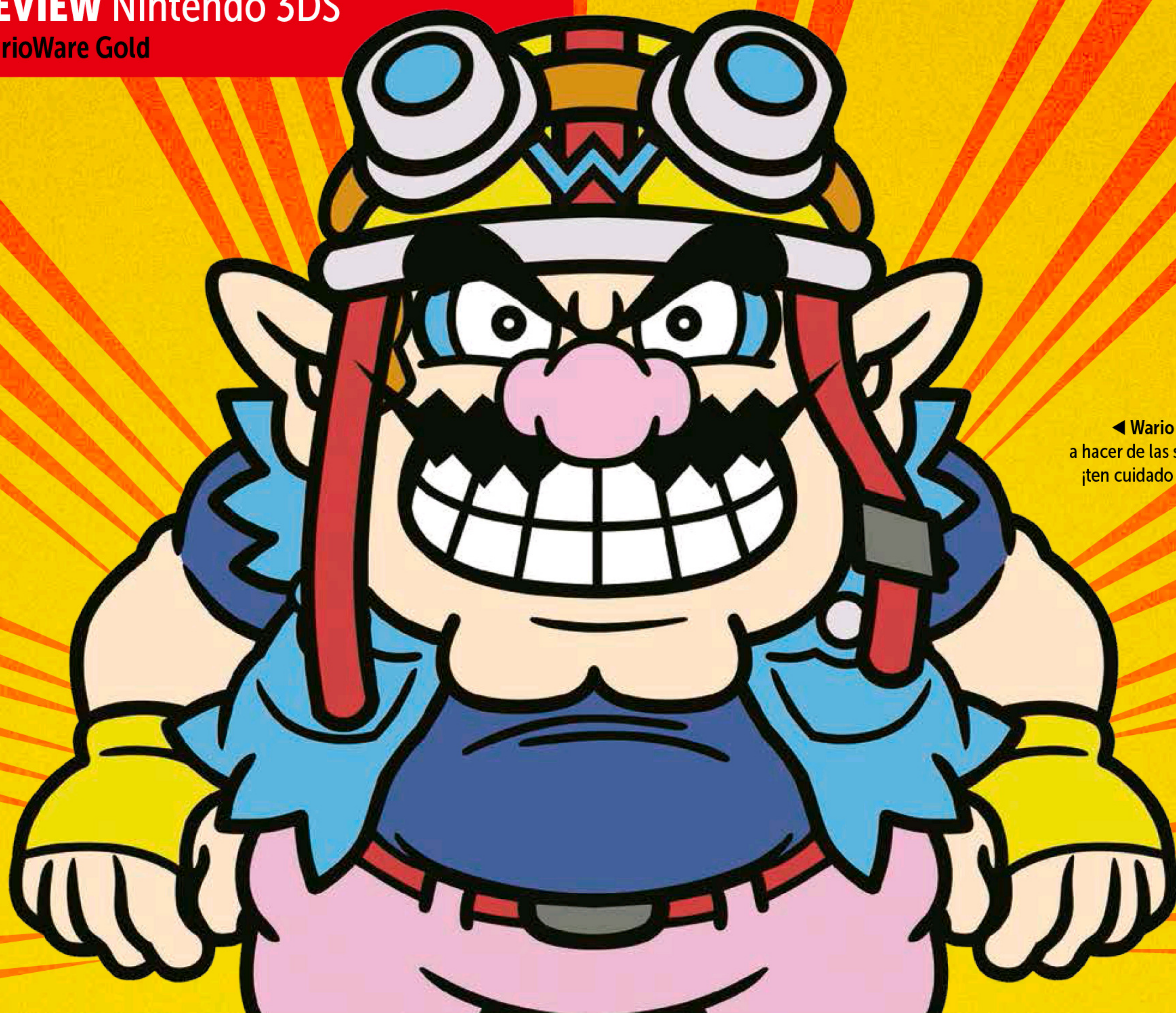


NEGRO Y TURQUESA

Se puede jugar en todas las consolas de la familia Nintendo 3DS. La nueva consola New Nintendo 2DS XL reproduce todos los juegos de Nintendo 3DS, solo en 2D. Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores. El juego y las consolas se venden por separado. © 2016-2017 Nintendo. MiiTopia, Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.



DIVERSIÓN SIN IGUAL



◀ Wario viene a hacer de las suyas, ¡ten cuidado de él!



WarioWare Gold

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo / Intelligent Systems
- Categoría Acción / Minijuegos
- Jugadores Hasta dos
- Opinamos Muy entretenido. Buena adición al Nintendo 3DS.

El rudo,apestoso y malhumorado Wario está de regreso en las consolas portátiles Nintendo 3DS y Nintendo 2DS con este título lleno de acción y muchos minijuegos.

WarioWare Gold llega de forma exclusiva a los sistemas de la familia N3DS. Un videojuego en el que hallarás a los personajes más populares de otras series y 300 minijuegos que harán que pases horas de diversión con tu consola.

Todo inicia cuando Wario se queda sin dinero, pero muy astutamente crea un plan para recuperarse lo más rápido posible, ¿cómo lo hará?, pues celebrando el más grande torneo de juegos en la historia.

Su idea consiste en cobrar mucho dinero por la entrada a la competencia y poner un premio que va a ganar él, pues ya todo está arreglado. El precio del pase es de 10 mil monedas y el premio

de 10 millones. Los juegos fueron diseñados por unos amigos de Wario, así que deberás tener mucho cuidado de no caer en sus trampas.

WarioWare Gold cuenta con diversos *minigames* que han sido renovados, pero también incluye los clásicos de la serie. Podrás inflar un globo hasta hacerlo explotar, golpear en la cara a la gente, realizar abdominales, arrancar pelos de la nariz y muchas otras cosas.

Warios y sus amigos están de regreso en este título que llega a las portátiles de la Gran N



Violencia animada
Humor crudo

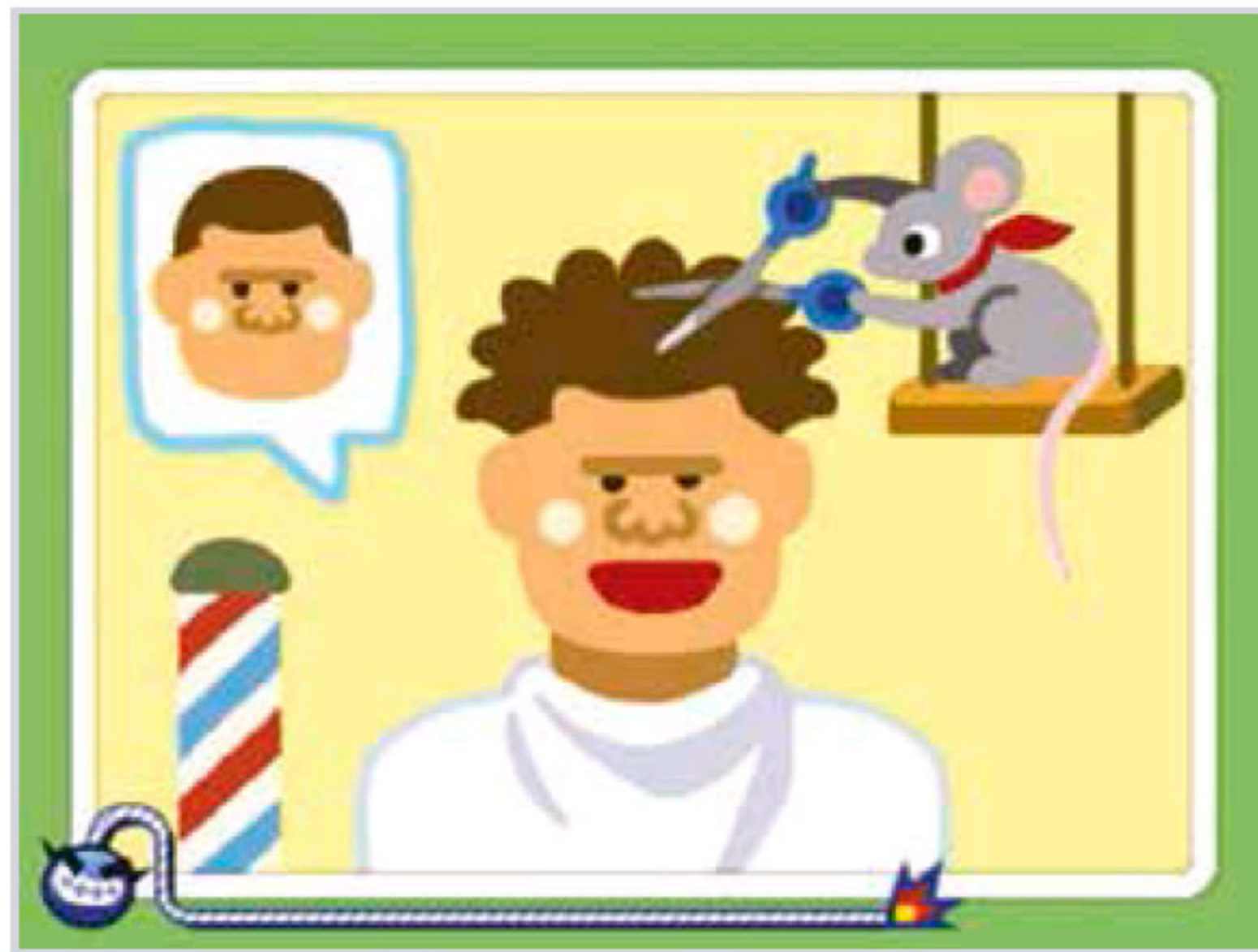
© 2018 Nintendo



◀ ¡Usa la pantalla touch!



▼ Descubre diversos minijuegos.



WarioWare Gold cuenta con duras competencias, pero no te preocupes, ya que incluso así desearás comprar tu boleto de acceso. Existen modos en los que podrás entrenarte, misiones en donde ganarás recompensas, la opción Combate que te permitirá competir con amigos, y también podrás explorar el loco mundo del juego.

¡No todas las monedas tienen que ir a la alcancía! Podrás utilizarlas en el dispensabolas: ganarás y desbloquearás montones de premios, tanto en el modo historia como con el dispensabolas.

Los artículos pueden ser juegos más grandes (minijuegos), divertidos recuerdos coleccionables, cartas de personajes, vinilos y muchos objetos más. También hallarás un

estudio de doblaje en el que grabarás determinadas secuencias del videojuego con tu propia voz.

Un detalle pensado para los imitadores de Wario que, si quieren, ¡tendrán la

oportunidad de inventarse diálogos nuevos! Suena divertido, ¿no lo crees?

Los tesoros que encuentres se guardarán en la colección y podrás verlos cuando tú quieras.

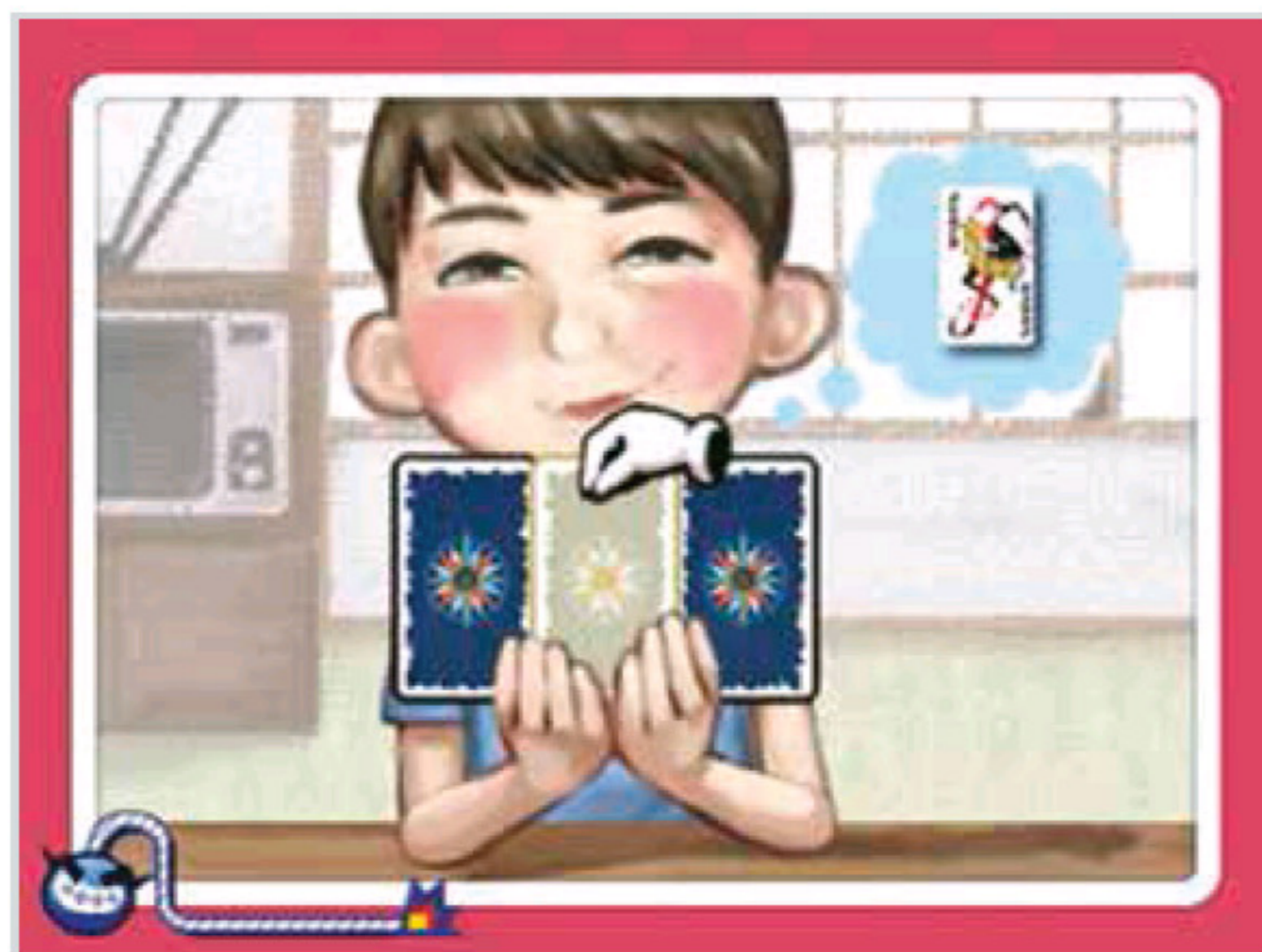
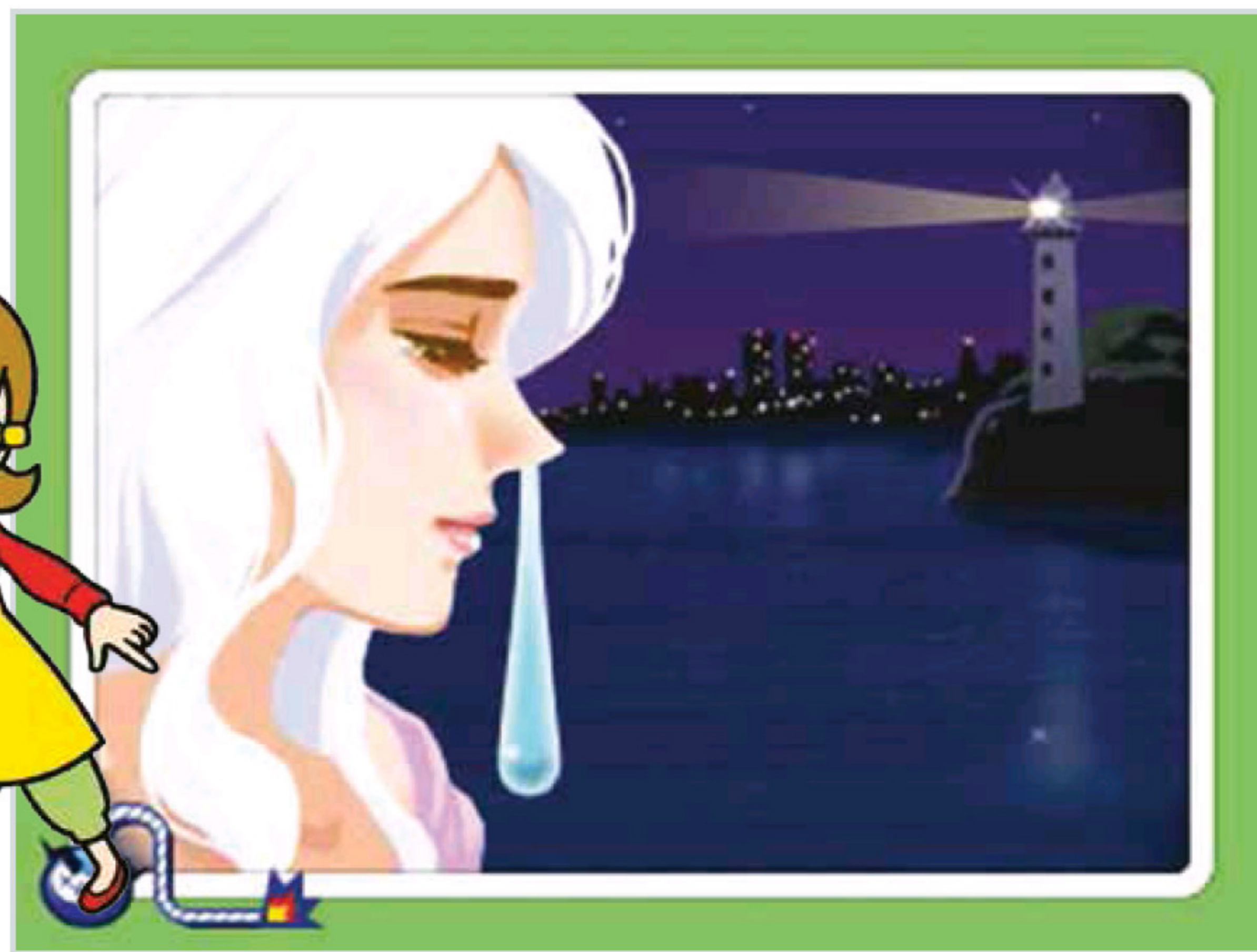
Otras opciones de microgames Wario

Algunos de los títulos de la saga que han llegado a los sistemas de Nintendo



Dale un vistazo a estos videojuegos para adentrarte más al mundo de Wario y sus aventuras. Nintendo DS, Wii o Wii U, elige el que tú quieras y pasa ratos de mucha diversión.





▲ ¡Graciosos microgames!

Tendrás mucho material de donde escoger hasta conseguir el premio mayor de WarioWare Gold

¿Cómo funcionan los minijuegos en WarioWare Gold? Son desafíos muy cortos que requieren una mente despierta y reflejos de superhéroe.

Wario te dirá que también hay que ser tramposo como él, pero eso ya es cuestión de opiniones. Estos juegos, fieles al estilo WarioWare, aparecen uno

detrás de otro sin darte casi tiempo para respirar, y deber ir superándolos todos. Hay un cierto margen para el error, pero no mucho. Y además recibirás alguna pista sobre lo que tienes que hacer.

En el modo Historia, deberás abrirte paso por las ligas de botones, giro y pantalla táctil, que están llenas de microjuegos creados por personajes del mundo de WarioWare.

Como cada uno tiene su propia historia y sus problemas, estarás más motivado que nunca para echarles una mano.

Te tocará ayudar a Mona a prepararse para su fiesta, al Dr. Crygor a escapar de un robot y a 9-Volt a superar su fobia a la clase de matemáticas.

¿Podrás con todas estas entretenidas misiones de WarioWare Gold?

Si lo que deseas es obtener el mayor número de monedas deberás completar diversas misiones. Algunas recompensas son muy generosas y añaden un extra de diversión a los minijuegos y desafíos.

Existen más de 150 monedas, rompe tu récord y averigua cuántas puedes recolectar en tu aventura en el Nintendo 3DS.

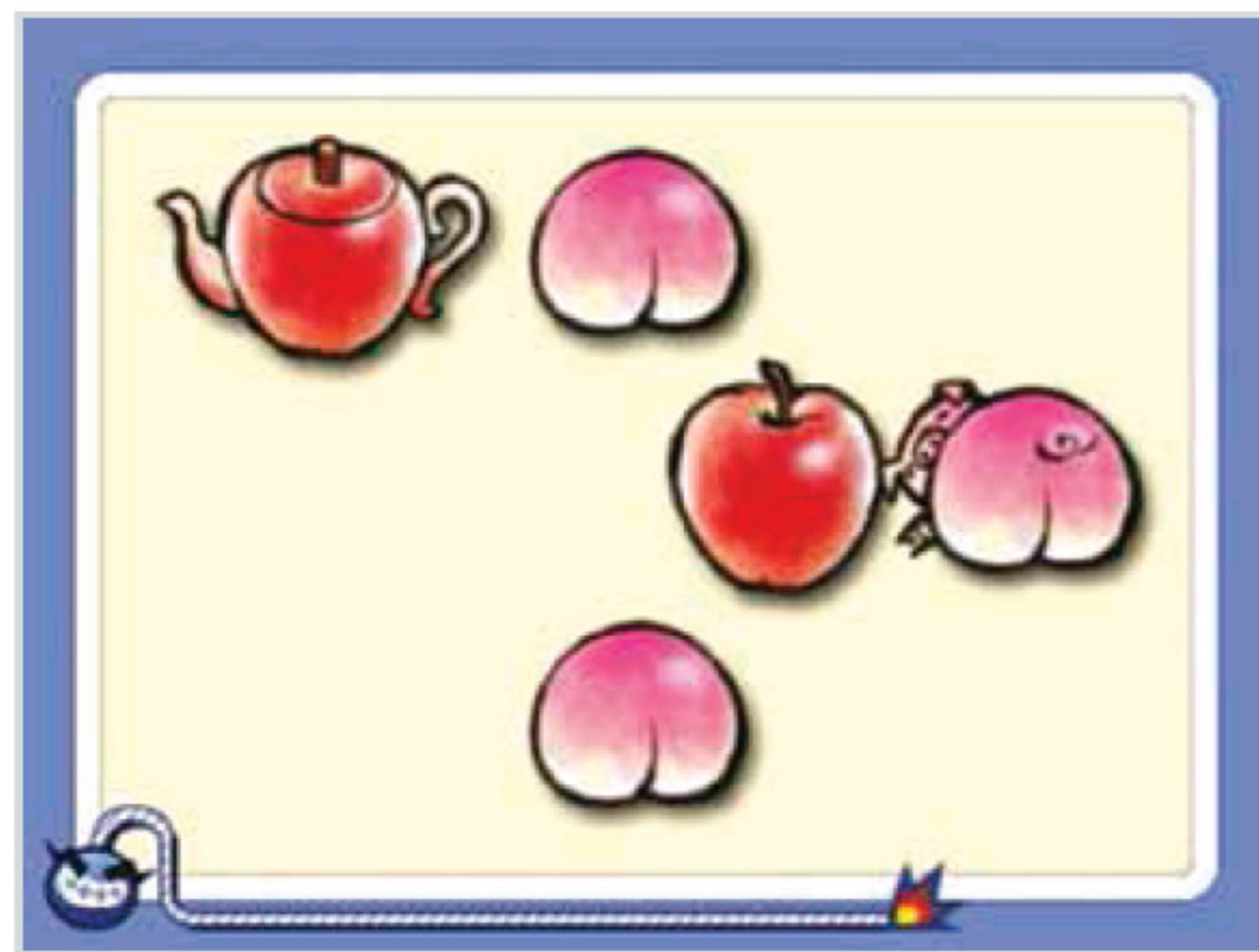
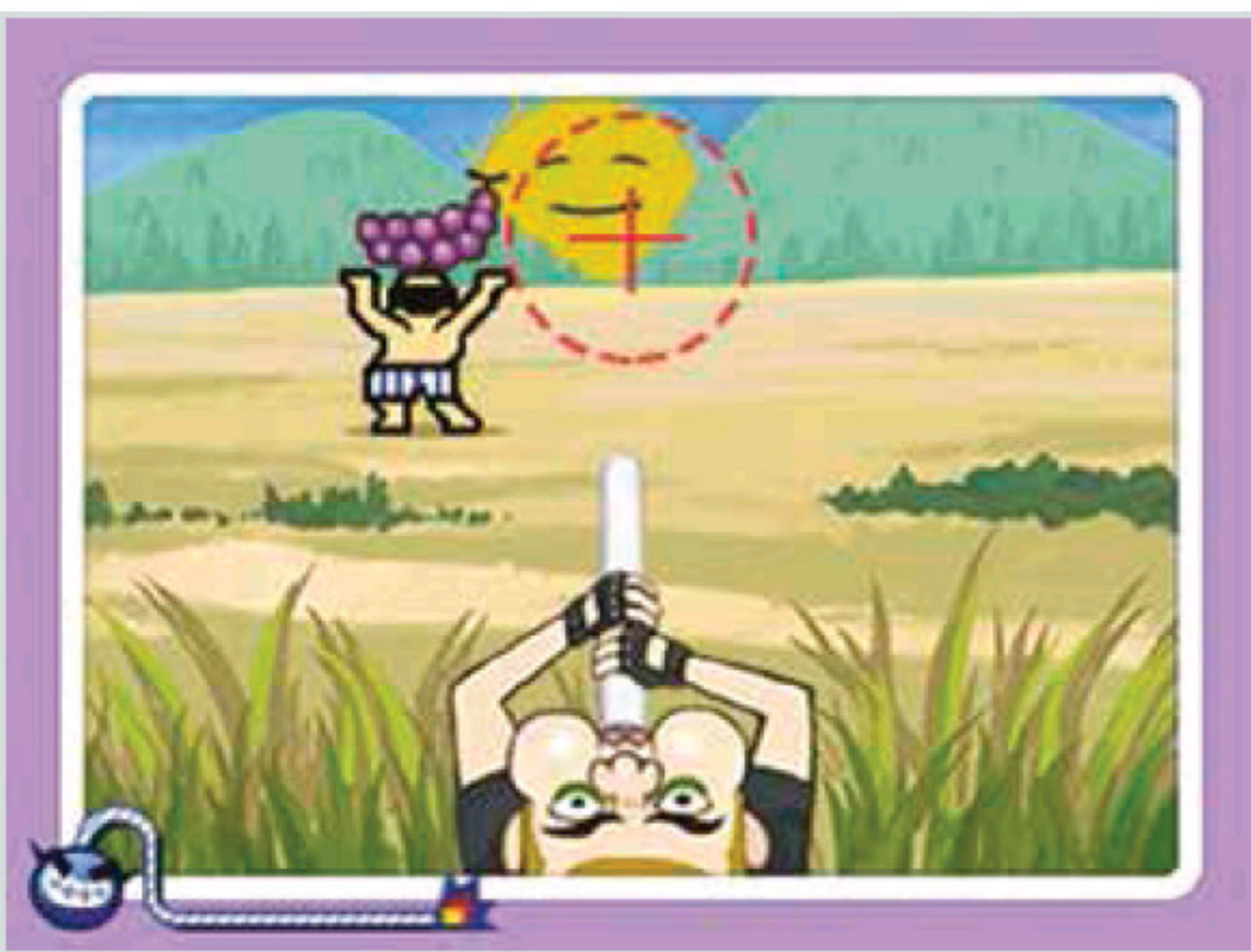
¿Lo tuyo es la fuerza? Apresúrate, pues todas tus habilidades, reflejos y conocimientos serán puestos a prueba en este modo de juego. Cuando termines la opción de Historia, desbloquearás los desafíos, que te otorgarán acceso a un total de nueve tipos de juego adicionales.

Superarás microjuegos mientras Wario te interrumpe de las formas más



▲ ¿Ultraman Vs. Godzilla?





desagradables, enfrentarás a tus amigos e intentarás acabar tantas misiones como puedas en un tiempo limitado.

WarioWare Gold tiene diversión para todos: los veteranos y los que no conocían a Wario pasarán agradables momentos. Hallarás clásicos que formaron parte de WarioWare, Inc.: Minigame Mania, WarioWare: Twisted!, WarioWare: Touched! y WarioWare: Smooth Moves. El título es una compilación de toda la franquicia, que incluye una serie de nuevas incorporaciones también.

Muchos minijuegos que regresan, sin embargo, se han actualizado a nuevos esquemas de control, escenarios y gráficas mejoradas.

En general, WarioWare Gold presenta 316 divertidos minijuegos, la colección más grande en cualquier juego de WarioWare hasta la fecha.

WarioWare Gold es el primer juego de la serie en presentar escenas de corte completamente musical. La mayoría de los personajes recibe nuevos actores de voz, mientras que Charles Martinet

repite su papel como Wario en la versión en inglés.

WarioWare Gold vale mucho la pena y ya se encuentra disponible en Nintendo 3DS y Nintendo 2DS.

Si te gusta la emoción y los juegos sin mucha complicación, este título es el indicado para ti.

Únete a Wario y sus secuaces en esta increíble recopilación de los mejores microgames de toda la saga de esta contraparte malvada de Mario.

▲ Ríete con sus humorísticas misiones.

▼ Wario regresa con más fuerza que nunca.

Los minijuegos de Nintendo

Algunos de estilo retro que hallarás en el NES y SNES



Star Fox



Super Mario Kart



Donkey Kong Jr.



Ballon Fight

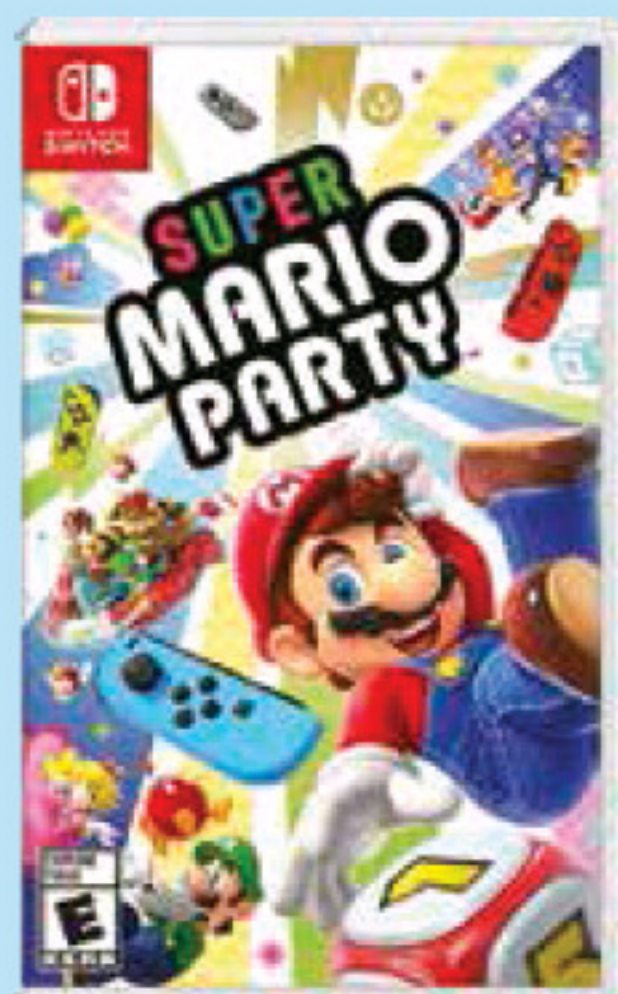


► Wario siempre busca ganar a toda costa.



▼ ¡A lanzar el dado en Super Mario Party!

▼ ¡Qué inicie la diversión!



Super Mario Party

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Party
- Jugadores Hasta cuatro
- Opinamos Una nueva forma de ver el tablero en Nintendo Switch

Estamos a unas semanas para que tengamos en nuestras manos el esperadísimo título de **Super Mario Party** para Nintendo Switch, continuando así con la tradición de las entregas de la serie en las consolas de Nintendo, y que gran recepción han tenido en los videojugadores de prácticamente todas las edades.

En esta ocasión, **Super Mario Party** trae consigo elementos novedosos y de *gameplay*, que convierten a esta versión, en quizá la más completa de toda la franquicia, aunado a la capacidad y arquitectura del sistema, permitirá tener partidas más inmersivas

y competitivas debido a la opción de sincronizar consolas al mismo tiempo, en el modo portátil, lo cual añade mayor interacción y capacidad.

Super Mario Party es el tradicional juego de mesa que utiliza a los personajes del universo de **Mario**, donde son situados justamente en un tablero virtual, mientras avanzan por turnos lanzando un dado personalizado para cada personaje, y en donde hasta cuatro jugadores participan al mismo tiempo en partida local o vía *online*.

Aquí el chiste es que como buen título del género *Party*, puedes unir fuerzas

en equipo con otro jugador y planear ciertas estrategias para sacar ventaja a tus rivales, la clásica batalla de todos contra todos, o a veces al azar te coloca tres contra uno, etcétera. Hay hasta el momento más de 80 minijuegos que se sabe incluirá este título.

Nintendo dijo que para esta entrega ha mejorado los elementos estratégicos dando a cada personaje habilidades únicas y poderes, para así crear estrategias más profundas de lo que ya estábamos acostumbrados en las demás entregas de **Mario Party**, esto con la finalidad que este título no se sienta reciclado ni mucho menos.

Más de 80 minijuegos encontrarás en esta nueva entrega de la fiesta de Mario y sus amigos





◀ Entretenidos y variados tableros.

▼ Avanza por las casillas de Mario Party.



¿Quién dijo aburrido?

Encontraremos minijuegos clásicos como lucha de tanques, en donde cada jugador usa uno pequeño tanque para enfrentarse a los demás, en un vista *top view* en donde si unes más de una Switch, éstas se sincronizan para darte más campo de acción.

Estará la clásica carrera sobre barriles en pantalla dividida, carreras sobre triciclos en donde deberás mover tu Joy-Con como si fuera manubrios para poder avanzar, un minijuego donde usas una pequeña nave y deberás esquivar obstáculos donde solo puedes chocar tres veces o estas fuera, peleas con martillos, la guerra de las aspiradores de polvo, otro minijuego donde debes bajar paquetes de un edificio corriendo, pero únicamente un jugador lo podrá bajar con un dron, el minijuego de **Donkey Kong** el cual se juega con dos pantallas de Switch, ya que en cada una

se forma la mitad de la imagen (en este caso de bananas) las cuales deberás colocar de tal manera que se forme la imagen pero con un límite de tiempo.

¡Uff! Como te decíamos, son un total de 80 minijuegos los que vienen en esta entrega de **Mario Party**.

Este modo se le llama Toad's Rec Room, la cual es una tecnología patentada que crea entornos *multi-monitor* permitiendo, como te comentamos ya, expandir el campo de juego, además de interactuar con las pantallas moviéndolas de lugar, para crear formas, figuras, etcétera, lo que hace que la jugabilidad no solo se limite al control. Una vez más Nintendo jugando a ser Nintendo.

Ahora, la forma en cómo se ocupara el Joy-Con y su sensor de movimiento, dependerá del tipo de minijuego que te

toque, pues no se verá limitado a una sola manera de jugar, ya que lo podrás hacer del modo tradicional con el *pad* y los botones u obedeciendo a los patrones de movimiento que se te pida, ya sea agitando el control, moviéndolo con ritmo de un lado a otro, dejando el mando horizontalmente, oprimiendo un botón y muchas más combinaciones que se nos explicarán de manera sencilla antes de cada evento dentro de **Super Mario Party**.

▼ Espera el momento oportuno.



PREVIEW Nintendo Switch

Super Mario Party

► El mundo de Super Mario está de fiesta.



▲ Lánzate al ruedo con Donkey Kong y Mario.



Los Joy-Con nunca fueron tan divertidos. Super Mario Party toma ventaja de sus características

El mejor de la serie está por llegar a tu Switch

Super Mario Party para Nintendo Switch es quizá la entrega definitiva de esta franquicia, ya que es por mucho, la más completa, y cuenta con los minijuegos divertidos, además que los controles se sienten más interactivos

que las obras anteriores. La adición de poder sincronizar dos consolas para jugar algunos minijuegos, es sin dudar, todo un acierto, que vuelve a subir los bonos de Nintendo, ya que cuando pensó esta consola, fue en algo más que estar conectada a tu pantalla, ya que saca muy buen provecho de su

arquitectura y su sencillez para obtener un *gameplay* sin precedentes en la industria de los videojuegos.

Este título también cuenta con sensacionales gráficas y sonido fácilmente reconocido por los fans del universo Mario, con melodías que ya conoces y te encantan. Ya sea en modo solitario, contra el CPU, vía *online* o con tres más de tus colegas en partida local, Super Mario Party es un juego para todos, sin importar tu edad o que seas fan o no de estos personajes, la diversión está más que garantizada y créenos cuando te decimos que este juego difícilmente te aburrirá, por lo que el *replay value*, está más que seguro. Si eres fan de esta saga, marca en tu calendario justo el 5 de octubre, día en que sale al mercado. ¡A terminar con amistades!

Mario Party The Top 100

El Nintendo 3DS también tiene su fiesta con una divertida entrega que contiene lo mejor de la serie.





NINTENDO SWITCH™



¡DISPONIBLE YA!

SPLATOON.NINTENDO.COM/ES



Pro Controller Edición Splatoon™ 2 se vende por separado. Cantidades limitadas.



Los juegos, la consola y los accesorios se venden por separado. Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.

TIPS



Captain Toad Treasure Tracker

⋮ ¡Junta todas las estrellas y descubre sus secretos!

Captain Toad es un gran juego que conocimos en Wii U, pero la idea original apareció en el título *Super Mario 3D World*, en el que todos quedamos atrapados con la gran calidad de los niveles diseñados para este personaje, en el que teníamos que coordinarnos muy bien para cumplir los objetivos del título, el cual es recolectar todas las estrellas. Para que puedas disfrutar más y comprender de qué trata esta obra, te dejamos con unos tips que te harán la vida más fácil.

⋮ Un héroe con un gran corazón

Para salvar el mundo, necesitas un héroe, aunque en este caso, no es uno a los que estamos acostumbrados, no hay espadas, escudos o pistolas, sólo una gran linterna en la cabeza que apunta a el camino que Toad debe recorrer. Los movimientos son algo limitados, más bien, sólo tienes uno, avanzar. No puedes saltar, nadar o hacer algo más, debes recorrer los escenarios a pie, usando tu habilidad para caminar.

⋮ Los enemigos son peligrosos, como debe ser en las entregas de los juegos de Mario y compañía, pero puedes resistir un ataque siempre y cuando tengas el hongo, de este modo te vuelves Toad pequeño, estado en el que ya no puedes resistir un golpe más o serás eliminado. Tienes dos formas para derrotar a los enemigos, la primera es caer desde algún lugar alto para aplastarlos, y la segunda, es lograr arrojarles un objeto, lo cual es muy útil cuando se juntan dos o más.

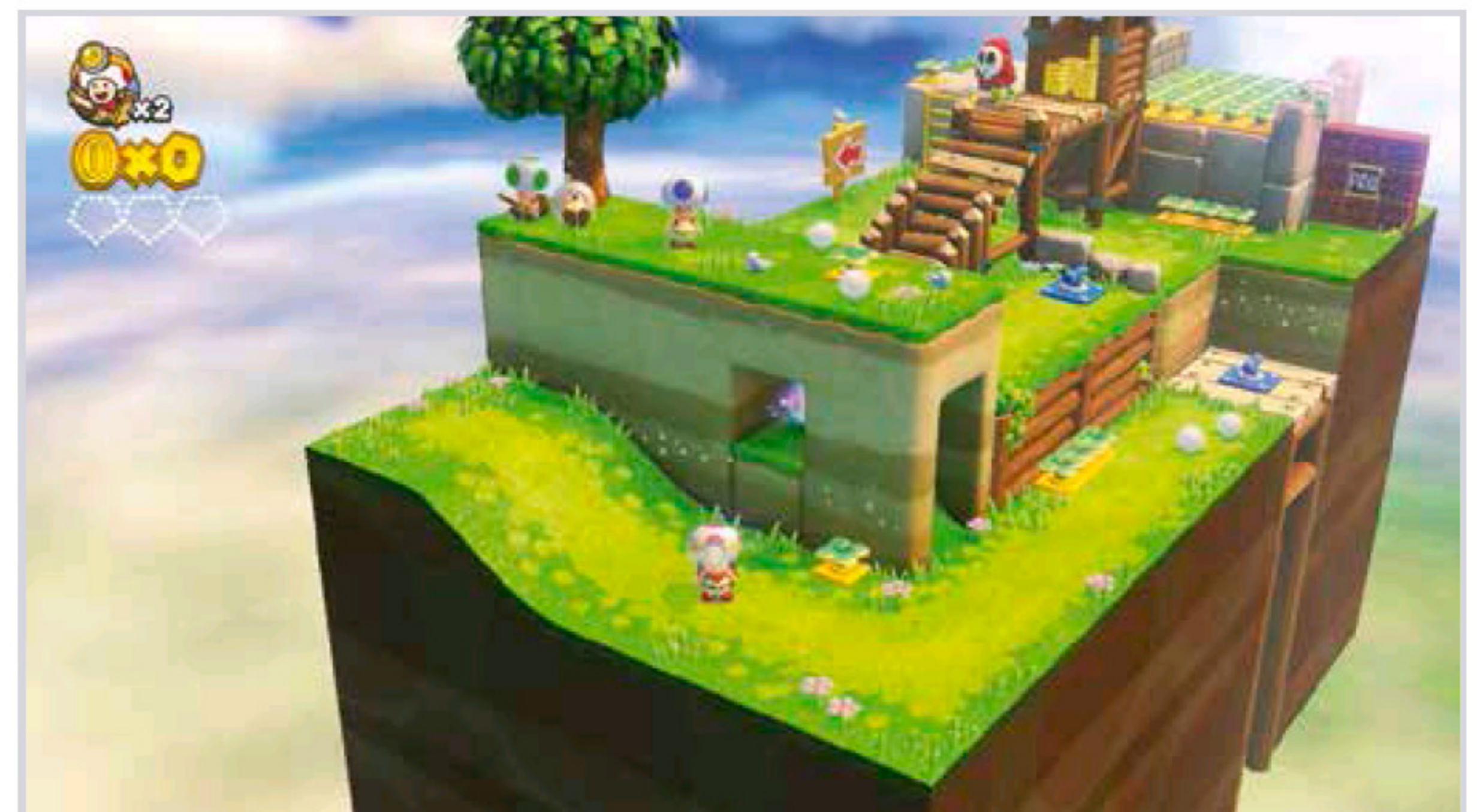


◀ A veces el camino más fácil es el peor.

▼ Analiza bien los objetos que puedes mover.



▲ Aprovecha que duermen y avanza lento.



Existen caminos ocultos en todos los niveles, tómate tu tiempo para explorarlos

Un mundo en tu mano

Los niveles son pequeños, pero llenos de acción. Son reducidos escenarios en 3D, maquetas virtuales en las que como ya mencionamos, no puedes saltar, sólo avanzar, así que para poder lograr los objetivos, necesitas usar la cámara para averiguar qué es lo que te espera al dar la vuelta en la esquina. Sin duda al inicio te cuesta trabajo acostumbrarte, pero pasados unos minutos te das cuenta no sólo que es divertido, sino intuitivo.

Cada nivel tiene una estrella que debes obtener, además de tres diamantes. Avanzas al siguiente nivel, si encuentras el tesoro, pero no podrás avanzar

de capítulo si no cuentas con los suficientes diamantes, que también abren mundos extra, que únicamente los jugadores dedicados podrán disfrutar, por eso es importante que explores bien cada mundo, de lo contrario, no vas a poder conocer la aventura de Toad en su totalidad.

El libro que cuenta la historia tiene tres partes, cada una con sus niveles exclusivos. Necesitas completarlas para tener acceso a los extras, que son dos, y que tienen un reto mayor, pero que en ningún momento representa algo absurdo, siempre es un desafío que se disfruta superar, al estilo de Nintendo.



► Que ningún peligro te detenga.

Examina cada uno de los niveles

Cada objeto tiene un por qué dentro del mapa



Parte de la magia del juego es explorar libremente cada nivel, no intentes apresurarte, disfruta de todo los detalles

▲ ¡Consigue los diamantes!

Conoce los objetos para dominar el juego

Existen varios ítems que te ayudarán en la aventura, como los hongos, que además del clásico que te ayuda a crecer, aparecen tres más. El dorado te dará monedas, el multicolor, te volverá invencible por algunos segundos, mientras que el verde, te otorgará la vida clásica de todos los juegos de **Super Mario**, así que cuando los veas en un nivel, traza bien la ruta a seguir para poder encontrarlos.

¿Recuerdas el famoso martillo de Donkey Kong con el que Mario

destruye a sus enemigos? Pues Toad cuenta con algo similar, el pico. Cuando lo tengas no debes temer, avanza destruyendo todo a tu paso, golpeando enemigos para limpiar el camino hacia la estrella o los diamantes.

Existen otros objetos que no afectan a Toad directamente, pero que bien pueden ayudarte mucho en el juego. Nos referimos a las plataformas, tuberías, bloques, cajas y cañones que afectan directamente el mundo y tienes que aprender a usarlos a tu favor para poder avanzar de forma tranquila. Siempre existe un camino, a pesar de que no pareciera, es por eso que

conocer la función de cada objeto y mover la cámara para poder visualizar todo el panorama, es muy importante, pensamos que es la clave del juego.

Una aventura con doble felicidad

Con la esencia de los juegos de Nintendo, este título cuenta con dos finales diferentes, y como debes imaginar, cada uno dependerá de tu desempeño. El primero de ellos es el que dan a quien completa la primera parte del libro, en la que muchos jugadores se quedan, pero si decides seguir y completar las otras dos partes, entonces verás el mejor final.



NINTENDO
SWITCH™



ARMS™

¡DISPONIBLE YA!



SWITCH&PLAY

[ARMS.NINTENDO.COM/ES](https://arms.nintendo.com/es)

El juego y la consola se venden por separado.
© 2017 Nintendo. ARMS and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.

**SUPERA TUS LÍMITES Y
COMBATE COMO NUNCA ANTES**



Nintendo

TIPS Nintendo Switch

Captain Toad: Treasure Tracker

► El trabajo en equipo tiene ventajas.

▼ Algunos enemigos pueden estar de tu lado.



▲ Las cosas pueden girar un poco.

En cuanto a las locaciones extra, éstas no te ofrecen un final diferente, pero sí la satisfacción de haber logrado conocerlos, cosa que los jugadores que no completaron todos los diamantes ignoran por completo, en este caso, podemos decir que el mundo como tal es la recompensa a tu esfuerzo, niveles nuevos que sólo los mejores están dispuestos a jugar.



▲ Usa los nabos en contra de los enemigos.

Descubre los escenarios de bonus

Al terminar ciertos mundos, aparecerá una opción que indica que puedes participar en un nivel de bonus, en los que encontrarás a algunos otros Toad de colores y algunos cuadros de interrogación, y dependiendo de cuál elijas, será el tipo de nivel que deberás recorrer. Los Toad te darán o guiarán a diferentes lugares, con algunas

ventajas que tienes que considerar en la aventura, como el uso de picos, hongos o cerezas.

Dentro de los niveles, te encuentras solo, y lo único que debe estar en tu mente es completarlos y obtener el mayor número de monedas, ya que si juntas las suficientes, obtendrás vidas extra que pueden ayudarte demasiado cuando estás en peligro, por lo que será normal que pierdas algunas vidas en el intento por completarlos.

¡Comienza la verdadera aventura!

Al iniciar los niveles, toma en cuenta que tienes algunos segundos, en ocasiones mucho más, para analizar el área de juego, pero si quieres tener una mejor visión, te recomendamos colocarte en un punto muerto, para

que nada te pueda tocar, pero que sí tengas la posibilidad de ver a todos los enemigos en pantalla y, con esto, plantear una posible ruta de escape que nos dará la ventaja definitiva.

La observación es la clave, mirar, calcular los tiempos, ya que todo en el mundo virtual funciona como un reloj, ni un segundo antes, así que debes aprovecharlo para avanzar, aunque dicha armonía se rompe cuando eres detectado por algún enemigo, en ese momento él o los enemigos que te hayan visto correrán hacia ti, pero también esto es una ventaja, ya que si tienes el pico, o incluso si estás en una plataforma móvil, puedes tirarlos para eliminarlos, todo dependerá de las circunstancias, es por ello que experimentar es muy importante en este tipo de entregas.

Si quieres conocer todos los mundos, necesitas encontrar los diamantes ocultos

◀ Recuerda poner las cosas a tu favor.



▲ Busca el mejor final.

Como ya comentamos, existen diversas formas de ganar algunos segundos, y esto es muy importante en los diferentes niveles, sobre todo en los primeros, en los que unas criaturas de piedra intentan detenerte. Si les arrojas un nabo, se quedarán paralizados algunos segundos, así que lanzándolo en el punto correcto, estarás ganando mucho tiempo y tu pase seguro a la siguiente parte del nivel.

Aprende a leer el escenario

En muchas ocasiones, hablando del famoso instinto de videojugador, ese que vivió sus años dorados en los años 90 y que, al igual que al *Hombre Araña*, su sensor le avisaba del peligro cercano, a nosotros, nos alertaba sobre la posibilidad de algún secreto oculto.

Tal vez, si no tienes tanto tiempo jugando no sepas de qué estamos hablando, pero podemos asegurarte que se trata de algo que en *Captain Toad Treasure Tracker* vas a despertar.

Si bien las estrellas están a la vista todo el tiempo, ítems como los diamantes, están ocultos en el escenario y sólo analizando, aprendiendo a leer las señales, podrás encontrarlos.

Hay partes del escenario que se pueden mover, otras que se rompen, incluso algunas que están custodiadas por grandes enemigos, y que si no pasas por ahí, no afecta en la toma de la estrella, pero, ¿por qué están protegidas esas zonas? Definitivamente porque ocultan algo, tienen secretos que traducimos en sellos o en diamantes, así que pon especial atención en esas áreas, sobre todo si quieres conocer los niveles secretos.

Hablando de cosas que no conocíamos, a diferencia de la versión para Wii U, aquí se cuentan con niveles nuevos inspirados en *New Donk City*, mundo que conocimos en *Super Mario Odyssey* para Nintendo Switch.

Disfruta del juego en tu Nintendo 3DS

El efecto 3D hace lucir mucho al desarrollo

Todos los niveles también están presentes en este juego, y puedes usar la pantalla táctil para interactuar.



► Usa los objetos para generar movimiento.





◀ Mereces un rato de descanso.

▼ Los enemigos tienen rutinas que no cambian



▲ Los niveles exclusivos son enormes.



Los niveles de Super Mario Odyssey tienen temas originales del juego de Nintendo Switch

Éstos tienen un reto especial, y hacen completamente sentido lo que te dice Toad en el juego de Super Mario, que está buscando algunas estrellas en esa zona.

Otra gran experiencia en el juego, son los jefes finales, ya que como te comentamos al inicio de la nota, no

puedes atacar directamente, así que lo que debes hacer siempre, y debes tenerlo en mente, es escapar, ponerte en algún lugar seguro y ya desde ese punto, planear el ataque, que será con nabos que encontrarás en el escenario, pero antes de eso, debes tomar un tiempo para analizar los movimientos y rutinas del enemigo para saber en qué momento derribarlo.

No todos los enemigos en la zona son malos, es decir, algunos pueden ayudarte, como los jugadores de fútbol americano que se pueden ver en varias partes del juego. Ellos al momento de verte te persiguen, así que si te colocas en algún muro que se pueda derrumbar de un fuerte golpe, seguro que te podrán ayudar a llegar a zonas secretas que de otra forma son imposibles de llegar. En otros momentos, verás que

hay enemigos que puedes usar para avanzar parado sobre ellos, así que el objetivo es fijarte muy bien en qué hace cada enemigo para poder aprovecharlo.

¡Avanza hasta el final!

Con estos consejos seguro que tus primeras horas en este juego no van a ser tan complicadas, pero debes recordar que la mejor manera de recolectar todo es tomarse el tiempo correcto, no correr, nadie nos presiona para terminar el juego antes, simplemente es momento de disfrutarlo y de explorar cada rincón.

Si tienes alguna duda específica acerca de algún diamante o estrella, puedes contactarnos por medio de nuestras redes sociales y por ahí te ayudaremos para que sigas avanzando en este divertido videojuego.

▼ Tendrás algunos amigos en el juego.



¡CON MARIO SIEMPRE HAY DIVERSIÓN!

¡Busca los tuyos hoy!



NINTENDO SWITCH: LA NUEVA CONSOLA DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO



¡YA DISPONIBLE!



¡YA DISPONIBLE!



¡YA DISPONIBLE!

NINTENDO 3DS



SUPER SMASH BROS.™ FOR NINTENDO 3DS



SUPER MARIO™ 3D LAND



MARIO PARTY™ STAR RUSH



SUPER MARIO MAKER™ FOR NINTENDO 3DS



MARIO & LUIGI™: PAPER JAM



MARIO KART™ 7



NEW SUPER MARIO BROS.™ 2



MARIO SPORTS™ SUPERSTARS



¡DISPONIBLE YA!

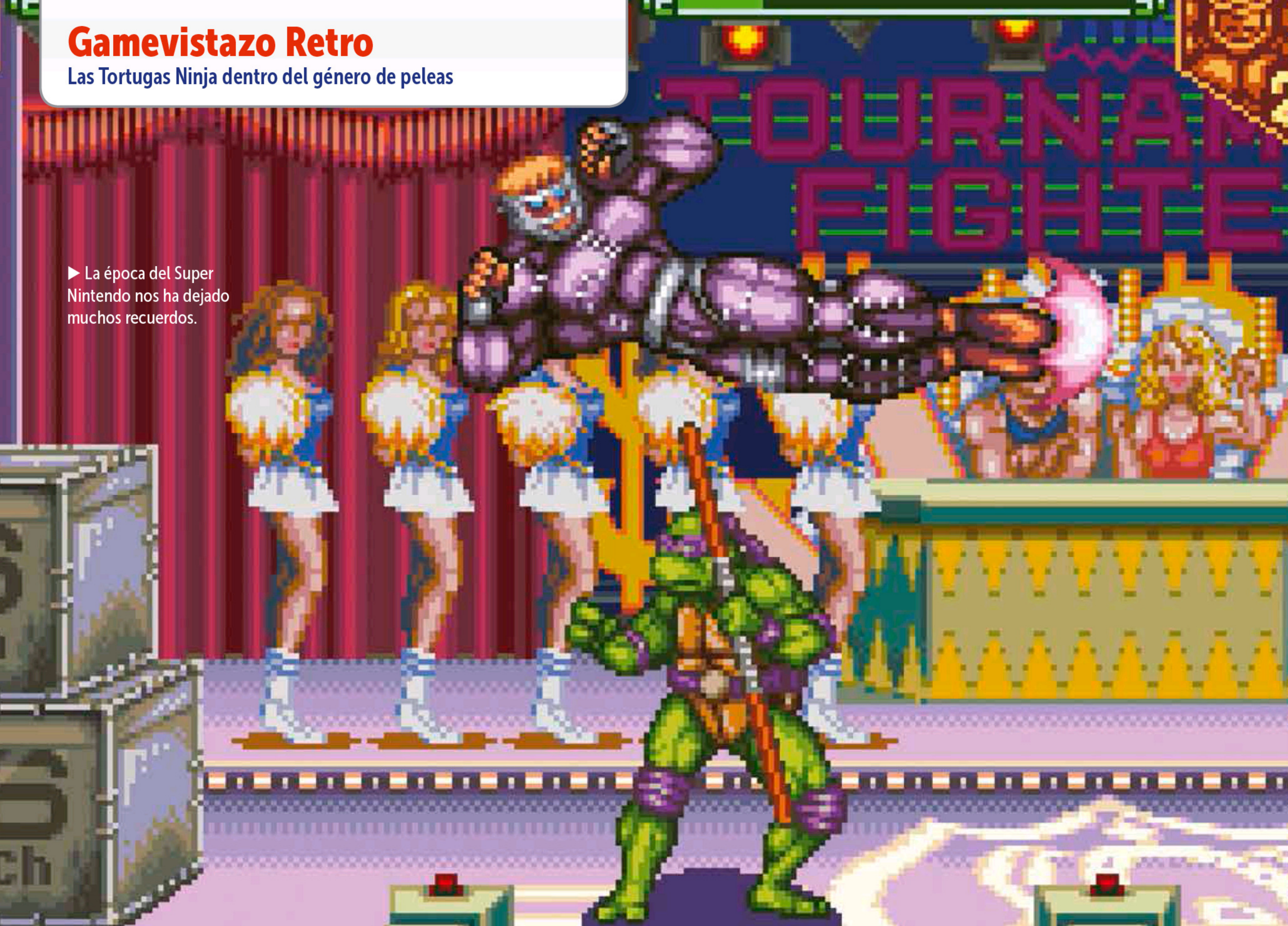
Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores. Nintendo 2DS es compatible con todos los juegos de Nintendo 3DS, pero se muestran en 2D. Los juegos y las consolas se venden por separado. Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.



Gamevistazo Retro

Las Tortugas Ninja dentro del género de peleas

► La época del Super Nintendo nos ha dejado muchos recuerdos.



TMNT: Tournament Fighters

En su momento, Konami también apuntó al género de peleas con sus personajes estelares ¿Lo recuerdas?

Hace más de dos décadas, todo en la industria del videojuego eran títulos de pelea. La gran mayoría de las compañías trataban de tomar una rebanada de ese delicioso pastel que resultaba la franquicia de Capcom con su aclamado *Street Fighter II*, tanto en arcadas, como en conversiones de sistemas caseros.

A la par de este éxito en el mundo *gamer*, los personajes de las Tortugas Ninja / *Teenage Mutant Ninja Turtles*, creados en la década de los 80 por los dibujantes de cómics, Kevin Eastman y Peter Laird, no sólo eran un éxito en la

TV y el cine, también en el mundo de los videojuegos cosechaban constantes apariciones de la mano de Konami. Alguien en la compañía, sugirió que fusionar el género de juegos de pelea tipo *Street Fighter* y los personajes de las Tortugas Ninja podría ser una buena idea ya que, de cualquier modo, el concepto de las tortugas y su universo, era lo bastante sólido como para crear un juego del género, más allá de usar a las cuatro guerreros reptiles en juegos *Beat 'em up*

La maquinaria comenzó a funcionar y las nacientes consolas de 16 *bits*, eran

perfectas para programar este título, sin embargo, una saliente consola de ocho *bits* recibiría una versión.

Lanzado en 1993 de la mano de Konami, llegó *Teenage Mutant Ninja Turtles: Tournament Fighters*, para SNES, SEGA Genesis y una versión más limitada, pero igual de interesante para NES. Este juego de luchas que fue bastante bueno y que permitió expandir más el universo de estos personajes.

TMNT: Tournament Fighters tenía dos maneras de jugarse, ya que por un lado, estaba la típica historia donde *Shredder* o



◀ El malvado Shredder haciendo de las suyas.



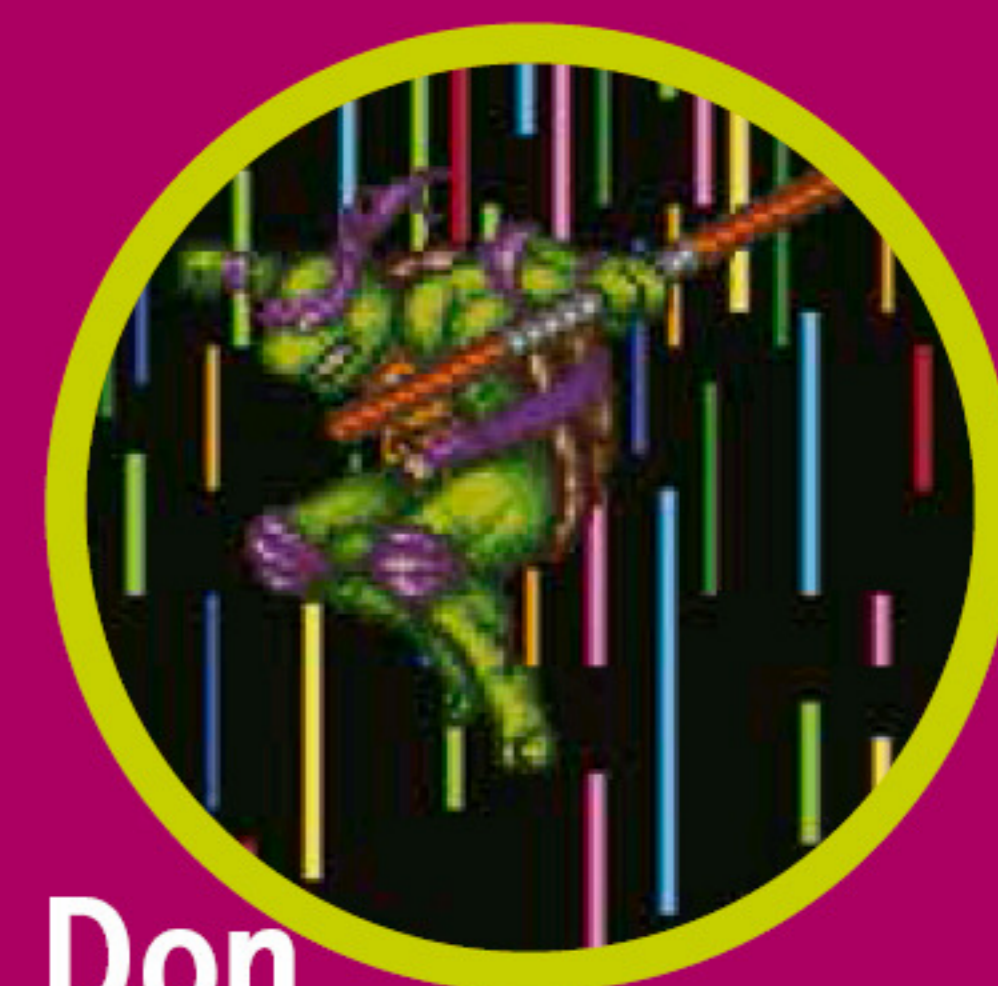
▲ Combates uno a uno en los diferentes escenarios.

Cowabunga!

Seguramente tienes a una de las tortugas como tu favorita. ¿Cuál de ellos es?



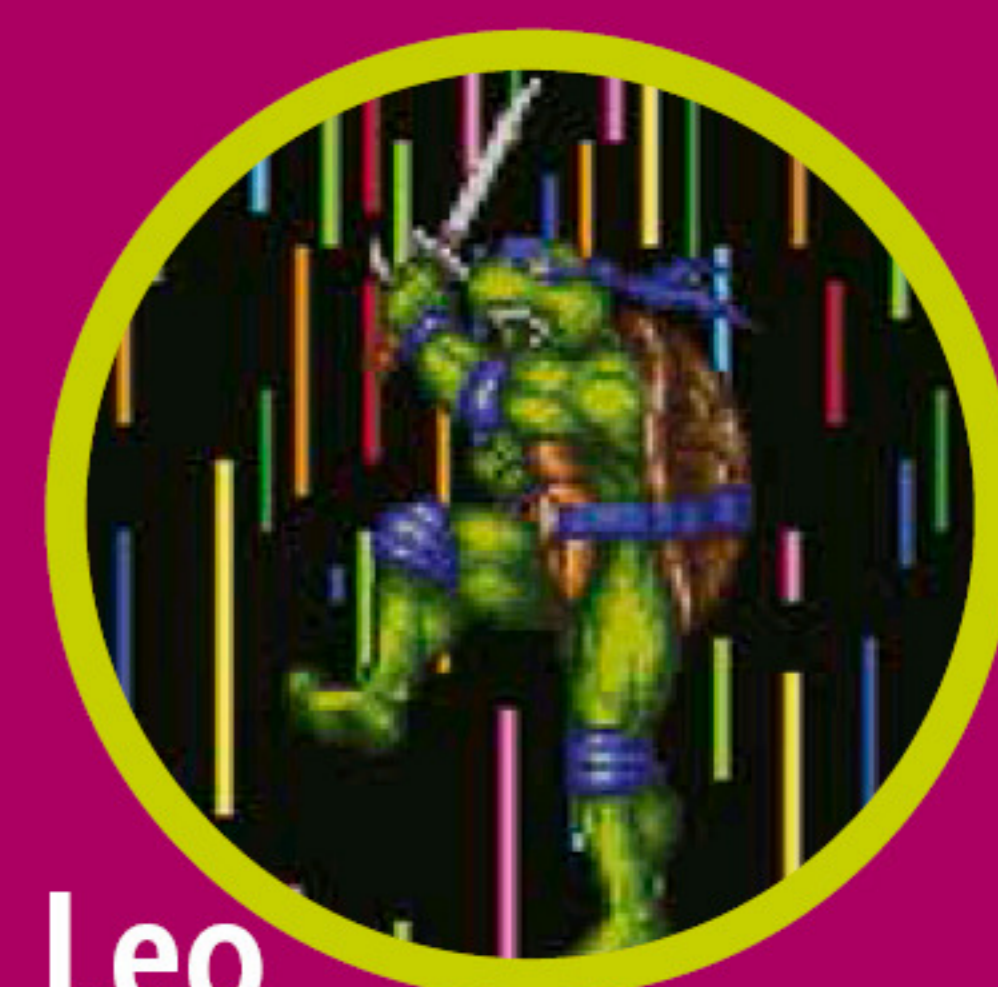
Mike



Don



Raph



Leo

Cada uno de los personajes tenía sus propias habilidades y características

Destructor, que secuestraba a **Splinter** y a **April O'Neil**, y las tortugas debían seguir su rastro por todo EU, visitando lugares, conocidos para los fans de esta serie, y derrotando a los mutantes, secuaces de **Shredder**, en peleas uno vs uno. Aquí elegías a una de las cuatro tortugas para rescatar a tus amigos.

Mas allá de Leonardo, Michael Angel, Raphael y Donatello

El otro modo de historia, nos contaba que un programa de TV patrocinaba un torneo de peleas con un suculento premio monetario, al cual el malvado **Shredder** se había inscrito, lanzando un reto a las tortugas para participar. Este modo te permitía utilizar a más personajes y conocer sus motivaciones para ganar el premio.

Los personajes que aparecen en este juego son algunos que se retomaron de las primeras historietas y las caricaturas como **War**, un enorme monstruo mutante salido de los cómics originales de las tortugas, el cual te atacaba con enormes garras y tenía largo alcance; era lento para caminar pero daba grandes saltos.

Wingnut era una especie de mutante vampiro que apareció en la serie de TV y cómics. Este personaje poseía ataques muy veloces, ya que podía mantenerse en el aire; era rápido, pero sus golpes abarcaban poca distancia. **Chrome Dome**, era un androide asesino, creado por el mismo **Shredder** para acabar a las tortugas. Este personaje tenía buen alcance en sus golpes y a

distancia también era letal. **Armagon**, es un mutante tiburón con muy buena velocidad y alcance, era fácil hacer combos devastadores con este personaje. **Armagon** apareció en la primeras aventuras de los cómics de los anfibios verdes.

Karai, la hija perdida de **Shredder**, hacia su presencia en este juego. Sus ataques eran muy fuertes y veloces, y podías crear combos difíciles de detener. Por último estaba **Aska**, una mujer ninja muy ágil y veloz que la convertía en una dura contrincante. Ella fue creada exclusivamente para este juego. Podías usar a las cuatro tortugas, cada una con movimientos exclusivos y diferente movilidad para que no sintieras que estabas usando al mismo personaje.



▲ El paso de las TMNT en el mundo del cómic.

Dos plataformas, dos entregas

Si aún no dabas el salto de generación, tenías la opción de jugarlo

NES

Así luce la entrega que llegó a la plataforma de los ocho bits de Nintendo. ¡Genial poder jugarlo también aquí!



Genesis

La consola de SEGA recibió el desarrollo, las opciones estaban ahí y cada uno podía decidir en dónde jugar.



▲ Lo que sea por rescatar a April O'Neil.

▲ Anuncios importantes llegan al torneo.



▲ T.M.N.T.:
Turtles in Time.
¡Una joya del SNES!

Como un gran extra, podías usar a **Shredder** por primera vez en un videojuego y acabar tú mismo con las tortugas. Este personaje, quizá era el más balanceado de todos con buen alcance, fuerza y rapidez. Al final, enfrentabas al **Rat King**, viejo enemigo de las tortugas para ganar el premio.

Cabe señalar, que cada personaje tenía un "superataque desesperado", que conforme ibas recibiendo daño, la barra del ataque se iba llenando, lo que te permitía salvar el *round* o dejar casi acabado a tu enemigo si conectabas todo el combo.

Estos movimientos eran muy espectaculares y vistosos, por ejemplo, **Donatello** lanzaba un enorme dragón que te mandaba a volar. **Armaggon**, convocaba un mini tsunami, **Leonardo** lanzaba un ataque de veloces puños.

Juego único en su tipo

Este desarrollo tenía una muy buena movilidad y los controles de la SNES, eran perfectos para jugar este título. Los gráficos estaban muy bien detallados y apegados a lo que veíamos en los juegos previos, con estupendas animaciones llenas de detalles y colores. Había pequeños cameos de personajes aparecidos en la serie animada y, si eras fan, los descubrías de inmediato. El sonido era perfecto para el juego, con voces personalizadas en ataques y movimientos especiales; lo mínimo que esperas de un juego de peleas de la época.

Este título fue la respuesta de Konami para todos aquellos juegos de peleas que inundaron el mercado en a principios de los 90, con una licencia que era quizá de las más populares en aquellos años y la verdad es que **TMNT:**

Tournament Fighters fue un estupendo juego que mostró un poco más del universo de las tortugas y que dejó satisfecho a los fans de estos personajes y a aquellos que les gustaban de los juegos de pelea de la época. El juego no tuvo secuela y no se habló jamás de una posible adaptación para consolas más poderosas, por lo que lo convierten en un juego de culto, que sin pretenderlo, se posicionó como un muy buen juego del género y digno de aquellos años. Por cierto, este fue de los primeros juegos que tuvieron una presentación oficial en México, gracias a cierta revista oficial de Nintendo, a la cual le agradecemos tanto, ¿cierto Club Nintendo?

Si jugaste **TMNT: Tournament Fighters**, puedes constatar que lo dicho aquí es verdad. Si lo puedes jugar, y eres fan de las **Tortugas**, hazlo, juro que te atrapará.

Nintendo

new NINTENDO 2DS XL

PANTALLA XL

82%

MÁS GRANDE
comparada con la
consola
Nintendo 2DS

PALANCA
C

PARA MEJORAR
EL CONTROL

COMPATIBILIDAD

amiibo
Y PUNTO DE
CONTACTO NFC
INTEGRADO



NUEVO
DISEÑO
DE CIERRE
ERGONÓMICO

¡DISPONIBLE YA!

Juega todos los juegos de Nintendo 3DS en la consola New Nintendo 2DS XL



DIVERSIÓN **SIN** IGUAL

Los juegos, la consola y la figura amiibo se venden por separado. Visita es.amiibo.com para más detalles de la funcionalidad y compatibilidad de amiibo. Todos los juegos en 2D.
Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.



Luigi's Mansion

Un clásico del 'cubo' ahora en modo portátil



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Acción / Aventura
- Jugadores Pendiente
- Opinamos Uno de los mejores videojuegos del GameCube revive en el Nintendo 3DS.

Luigi y el estafalario Profesor E. Gad están de regreso en la casa embrujada de Luigi's Mansion, título que hizo su aparición en el GameCube en 2002.

Este *remake* llegará a final de año a las consolas de la familia N3DS. Su anuncio se dio durante el Nintendo Direct de marzo y provocó la emoción de los fanáticos de la Gran N.

En esta aventura del hermano de Mario recorrerás una escalofriante mansión llena de fantasmas y extrañas criaturas

que te sacarán un par de sustos y llevará a Luigi mostrar su valentía a lo largo de espeluznantes misiones.

El hombrecillo de gorra verde sólo tendrá una aspiradora para acabar con los malvados espíritus que lo acecharán durante su aventura. Este clásico llega con mejoras gráficas, de sonido y algunas opciones extra.

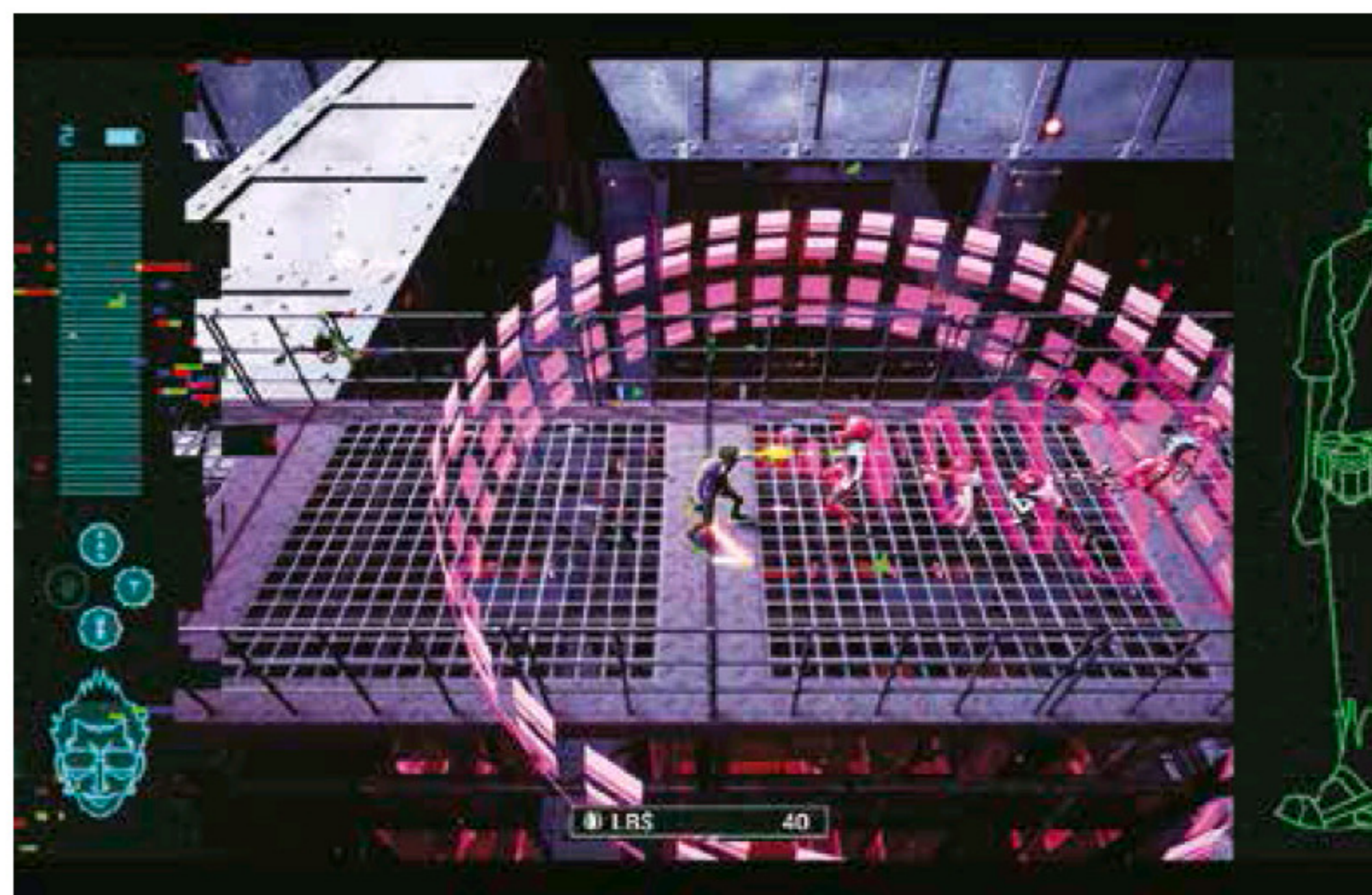
Aunque esta entrega ya había visto la luz hace algunos años, no hay duda de que Luigi's Mansion en formato portátil será increíble, además abre la posibilidad de un nuevo título en el Nintendo Switch. Este juego es muy recomendable en el GameCube y no será la excepción en el Nintendo 3DS. ¡No te lo debes perder y a cazar fantasmas con Luigi!

De las pocas y mejores aventuras en que Luigi es el protagonista





▲ Gráficamente luce genial.



▲ Lucharás contra terribles enemigos.

Travis Strikes Again

NO MORE HEROES

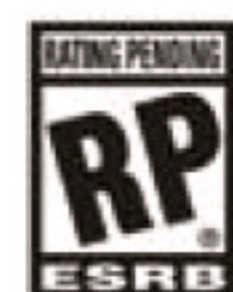


Regresa un héroe sinigual

Travis Touchdown llegará al Nintendo Switch para hacer de las suyas en Travis Strikes Again: No More Heroes.

Dentro de este título habrá juegos de acción, de carreras, de *puzzles*. ¡Un total de siete diferentes dinámicas! Con su Beam Katana en mano, Travis se propone exterminar hasta el último de los Bugs en su camino.

Así que toma los Joy-Con y prepárate para esta aventura *multiplayer*.



Aún sin clasificación de ESRB.

© 2018 Grasshopper Manufacture Inc.

¿Por qué no juegas?



Hollow Knight

Embárcate en esta mágica aventura en un reino olvidado.

+ EN VIDEO



▲ La celebración de los 30 años de Mega Man continuó en el Nintendo Switch con la entrega X Legacy Collection.



▲ No te pierdas las revisiones en video de estos compilados que lanzó Capcom en la híbrida de Nintendo.

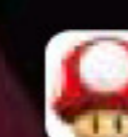


▲ Tuvimos Beta Abierta de Dragon Ball FighterZ y retamos en ella, checa qué tal se puso esta prueba previa a su lanzamiento.




ClubNintendoMx
¡Suscríbete a nuestro canal!

- Más reseñas en video dentro de nuestra cuenta de YouTube.
- ¡Comenta con nosotros!

 revistaclubnintendo.com

 RevistaCN

 RevistaCN

 RevistaCN

▲ Capcom le ha brindado un buen festejo a Mega Man.

**SUPER
SMASH BROS.**
ULTIMATE



© 2018 Nintendo



SUPER
SMASH BROS.™
ULTIMATE



© 2018 Nintendo

