

C ♦ L ♦ U ♦ B

Nintendo®



TIPS

SUPER MARIO
ODYSSEY

ADEMÁS: DOOM,
L.A. NOIRE Y
ROCKET LEAGUE

XENO
PÓSTER

LA ESPERADA SECUELA LLEGA AL
NINTENDO SWITCH

Xenoblade
Chronicles 2™

• Chile \$ 2.100.00
• Perú S/ 10.00 Soles



REVISTA OFICIAL



© 2017 Nintendo

Bowser

SUMARIO

6 NUESTRA PORTADA

XENOBLADE CHRONICLES 2

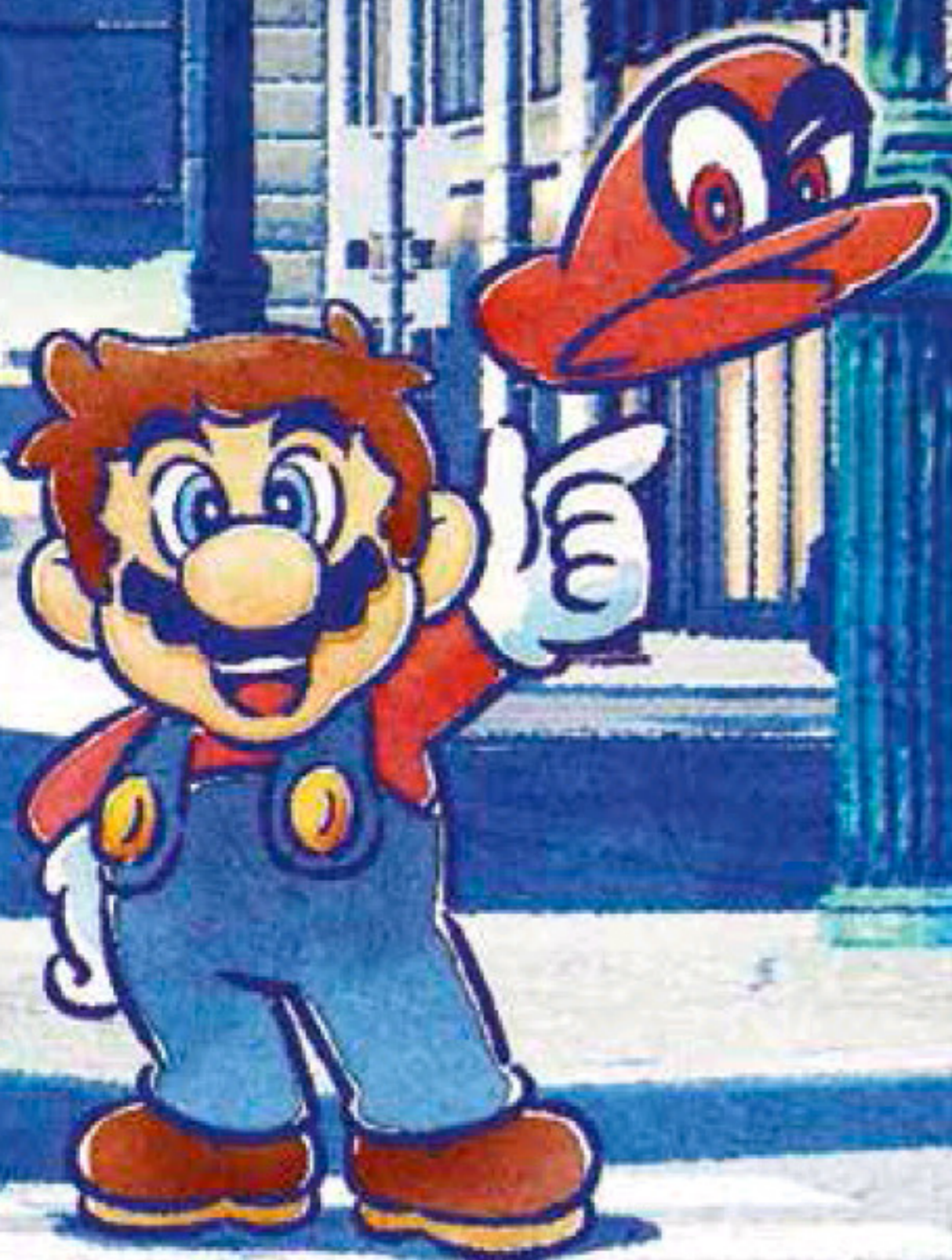
La secuela más esperada del año ya está aquí. Te contamos un poco sobre este increíble RPG que llega al Nintendo Switch en su mejor momento.

© 2017 Nintendo / MONOLITHSOFT

26 TIPS

SUPER MARIO ODYSSEY

Te damos algunos consejos de lo que debes saber acerca de la más reciente aventura del bigotón de overol azul y gorra roja. ¡Dales un vistazo!



© 2017 Nintendo

16

ROCKET LEAGUE

Haz subir tu adrenalina, pisa el acelerador y realiza espectaculares goles con este híbrido del deporte.

© 2017 Psyonix

36

LAYTON'S MYSTERY JOURNEY KATRIELLE AND THE MILLIONAIRE'S CONSPIRACY

Conoce el nuevo videojuego de la serie Layton y viaja por todo Londres para resolver los más extraños casos.

© 2017 LEVEL-5

22

NINE PARCHMENTS

Aprende de hechizos mágicos y de las consecuencias de no manejarlos en este RPG.

© 2017 Frozenbyte

40

DOOM

Abre las puertas del infierno y destruye a los más terribles demonios en este increíble shooter.

© 2017 Bethesda Softworks

42

L.A. NOIRE

Toma el papel del detective Phelps y descubre los más oscuros secretos que hay en Los Ángeles.

© 2017 Rockstar Games

20

AGUAS CON EL HYPE

Te decimos cómo seleccionar y comprar tus próximas consolas y juegos de Nintendo.

44

NINTENDO SWITCH LA CONSOLA PENSADA PARA EL FUTURO

Aquí las razones de por qué el Switch es un sistema que fue diseñado para el mañana.



EDITORIAL



© 2017 Nintendo / MONOLITHSOFT



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000, Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe, Delegación Álvaro Obregón CP 01210
Ciudad de México. Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz

REDACCIÓN
Adrián Moscoso Pacheco
Aldo Chávez López
Edmundo Morelos Apolinar

ATRACCIÓN DE TALENTOS
Gustavo Rincón

GERENTA GENERAL CHILE
María Eugenia Goiri Rayo

DIRECTORA GENERAL DE REVISTAS
Marisol Camiroaga M.

GERENTA DE VENTAS
Alejandra Labbe R.

GERENTA DE PROYECTOS Y BTL
Marcela Bernedo

GERENTA DE VENTA DIRECTA
Rebeca Salas

GERENTE DE ADMINISTRACION Y FINANZAS
Juan Carlos Lopez

GERENTA DE MARKETING
María Paz Aguirre

GERENTE DE CIRCULACION
Rodrigo Gamboa E.

EDITORA ESTRATÉGICA DIGITAL
Valentina Bordali

EDITORA DE CONTENIDOS DIGITALES
Amparo Hernández

PRODUCCIÓN
COORDINADOR GENERAL DE PRODUCCION
Gustavo Briones C.

Cerramos un año más en Club Nintendo ¡Ya son 26 y queremos más!



▲ ¡El equipo de CN te desea lo mejor en estas fiestas decembrinas!

Se termina el 2017 y puedo decir que han sido 365 días de muchas emociones. Desde el inicio del año entramos de lleno con las noticias al conocer lo que sería la Nintendo Switch, así como la oportunidad de probarlo en el evento de presentación de la ciudad de Nueva York. Esto dio pauta para una serie de meses intensos que terminan aquí.

La llegada de esta consola, acompañada de *The Legend of Zelda: Breath of the Wild*, representó un buen *boost* para la compañía. Habían algunas dudas en cuanto al sistema, como siempre sucede, pero una vez que se lanzó, quedaron disipadas. ¡Y cómo no iba a ser así! si llegó con un título que se perfila para ser el mejor juego del año.

Así podemos ver algunos momentos claves de Nintendo en el 2017, como el regreso de Samus al N3DS, la propuesta de *Arms*, un nuevo *Splatoon*, el sorprendente *Super Mario Odyssey*, y el apoyo que han brindado los terceros al Switch.

¡Espero que hayas disfrutado de este 2017!

Toño Rodríguez
Editor



EDITORIAL
Televisa

TELEvisa PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 26 N°12. Fecha de publicación: Diciembre 2017. Revista mensual, editada y publicada por EDITORIAL TELEvisa, S.A. DE C.V., Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, Ciudad de México., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con NINTENDO OF AMERICA, INC. Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. EDITORIAL TELEvisa S.A. DE C.V. investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en Chile por: Sistemas Gráficos Quilicura, Victor Uribe N°2281, Parque Industrial Aconcagua, Quilicura, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS:
CHILE: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 2595-5000 Suscripciones: (56-2) 2595 5070 suscripciones@televisa.cl www.televisa.cl Distribuidor: El Mercurio S.A.P., Rut N° 90.193.000-7, Santa María N° 5542, Vitacura, Santiago, Chile. Flete Aéreo: \$290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2016. Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisa, S.A. de C.V.

IMPRESA EN CHILE - PRINTED IN CHILE.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.
ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2017.

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.



Nintendo

new NINTENDO 2DS XL

PANTALLA XL

82%

MÁS GRANDE
comparada con la
consola
Nintendo 2DS

PALANCA
C

PARA MEJORAR
EL CONTROL

COMPATIBILIDAD

amiibo
Y PUNTO DE
CONTACTO NFC
INTEGRADO



NUEVO
DISEÑO
DE CIERRE
ERGONÓMICO

¡DISPONIBLE YA!

Juega todos los juegos de Nintendo 3DS en la consola New Nintendo 2DS XL



DIVERSIÓN **SIN** IGUAL

Los juegos, la consola y la figura amiibo se venden por separado. Visita es.amiibo.com para más detalles de la funcionalidad y compatibilidad de amiibo. Todos los juegos en 2D.
Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.

COMUNIDAD

Los fans han dado un veredicto sobre qué título es el mejor, en estas dos consolas (N64 / GCN)

¿El mejor control?

El de N64 por la precisión de su *Stick* en juegos de primera persona (aunque sufría un desgaste y el mando se volvía casi inservible) y su mal aprovechado *Gamepad* para juegos de pelea; este control hubiera sido perfecto, pero hubo muy pocos juegos de este tipo para la consola.

Bartman Simpson



f Me encanta el Nintendo 64, y este juego es de mis favoritos, por eso lo tengo bien guardadito. Me ofrecen dinero, pero es un clásico y no quiero salir de él.

Jairo Castaño

f Resident Evil 4 es el mejor de todos los tiempos y he jugado todos los Resident.

Alex Sandoval

f RE2 es un verdadero Resident Evil... Lo otro destruye sagas.

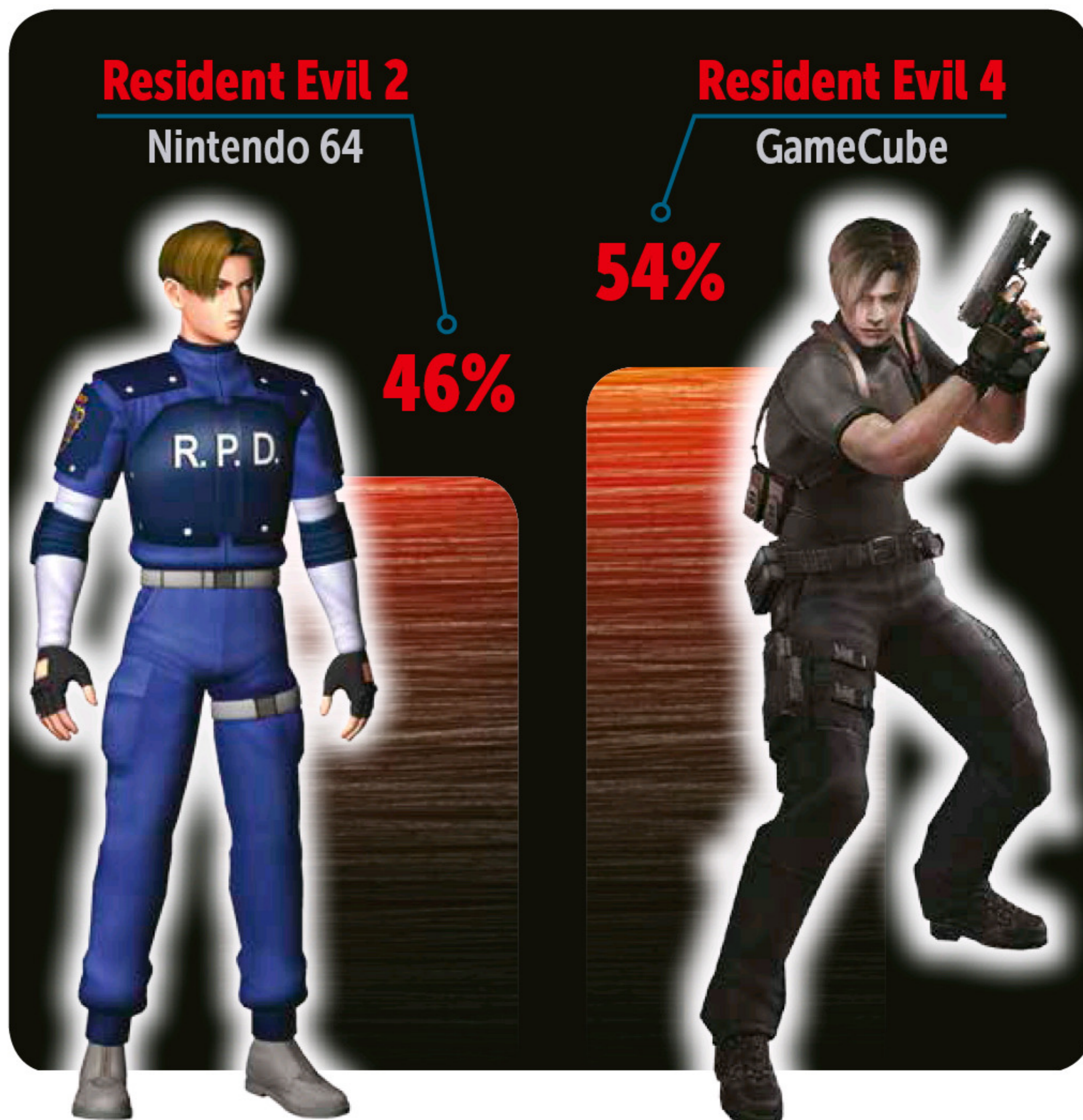
Ramírez Andrés

f El RE2. El que dice 4 es pura moda. El 2 Es el mejor de toda la saga junto al 3; el resto es sólo gráficos.

Viktor Cronqvist

f Ganará el RE4, pero todos sabemos que el 2 es el mejor.

David Garcia



Parece una comparación de hormigas contra dragones en cuestión de fuerza. RE2 es supremo y RE4 es... Bueno, es un juego más por ahí.

Jorge Luis Martínez Morales

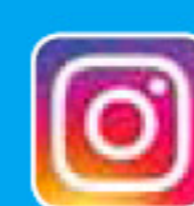


🤔 Lo mejor de Facebook

¡Te esperamos estas vacaciones!

Visita nuestro sitio en línea

Se viene la época de jugar y pasar el tiempo con nuestros seres queridos. Pues bien, en nuestra página encontrarás las mejores recomendaciones para compartir el control, además de las noticias que te mantendrán al día de lo que pasa con Nintendo y terceros. ¡Disfruta de tus juegos!



www.revistaclubnintendo.com



NINTENDO
SWITCH.



ARMS™

¡DISPONIBLE YA!



SWITCH&PLAY

[ARMS.NINTENDO.COM/ES](https://arms.nintendo.com/es)

El juego y la consola se venden por separado.
© 2017 Nintendo. ARMS and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.

**SUPERA TUS LÍMITES Y
COMBATE COMO NUNCA ANTES**



NUESTRA PORTADA

Xenoblade Chronicles 2

► Los Titanes están de regreso.



Xenoblade Chronicles 2

La espera llegó a su fin, la secuela de uno de los juegos RPG más sorprendentes y queridos de la Gran N hace su entrada triunfal en el Nintendo Switch, de tal forma que la compañía nipona se despide de 2017 con un increíble título.

NUESTRA PORTADA

Xenoblade Chronicles 2



▲ Lugares sorprendentes te aguardan.



▲ Gráficamente luce espectacular.

► Lucha contra bestias de todo tipo.



- Compañía Nintendo
- Desarrollador MONOLITHSOFT
- Categoría RPG
- Jugadores 1

• Opinamos
Un excelente título que llega a concluir el 2017 de la mejor forma.

El inicio de una gran jornada

Fue en 2012 cuando un sorprendente viaje comenzó en el Wii, aunque tres años más tarde también se disfrutó en el New Nintendo 3DS.

Un juego RPG que rebasó las expectativas de los fanáticos de la Gran N hacía su aparición en lo que fue, en ese entonces, uno de los sistemas más populares de Nintendo, hablamos del mítico **Xenoblade Chronicles**. La gran historia creada por el director Tetsuta Takahashi, los productores Shingo

Kawabata y Takao Nakanom, además de la sinigual banda sonora de Yoko Shinomura (**Street Fighter II**, **Parasite Eve**, **Kingdom Hearts**, entre otros) tiene lugar cuando una inexplicable explosión en la Tierra anunció la llegada de dos colosales titanes, **Bionis** y **Mekonis**, en la que sería una de las más grandes batallas intemporales que se hayan visto.

Después de un largo combate cuerpo a cuerpo, las dos entidades chocaron por última vez sus espadas, lo que provocó

que todo lo que estuviera a su alrededor se viera afectado por la tremenda fuerza de este último golpe.

Al finalizar la pelea, sólo yacían en el suelo los dos enormes cuerpos sin vida de los Titanes.

El tiempo pasó, la vida seguía en el mundo. Las nuevas civilizaciones de humanos nacieron de los dos cuerpos inertes de las colosales bestias, por un lado los hijos de **Bionis** y, por el otro, los **Mekon**.

Únete a Rex y Pyra en su aventura llena de peligros en busca del Elíseo



Lenguaje / Temas sugestivos /
Uso de alcohol y tabaco / Violencia

© 2017 Nintendo / MONOLITHSOFT



▲ ¿Qué peligros se aproximarán?



▲ Aumenta tu nivel con los cristales primordiales.

La aventura comienza

El planeta cambió, la paz parecía reinar en las tierras de **Xenoblade Chronicles**, los hijos de **Bionis** agradecían al Titán de proveerlos y darles una buena vida.

Pero las cosas no fueron tan fáciles, los **Mekon**, formas de vida mecánicas provenientes del cuerpo de **Mekonis**, comenzaron a atacar y devorar a los habitantes de **Bionis**, lo que dejaría devastada a la ciudad.

El único objeto que salvaría a los humas era una legendaria espada con el poder del Titán **Bionis**, la cual tenía un peculiar poder que consistía en atravesar las armaduras de los **Mekon** sin esfuerzo alguno, desafortunadamente sólo existía alguien capaz de soportar la gran carga física de blandirla, el héroe de los humas, el espadachín **Dunban**. Por desgracia **Dunban** estaba malherido

por las batallas del pasado y el otro personaje deberá portar la misteriosa arma para salvar a los humas.

Es cuando un apuesto joven científico, de nombre **Shulk**, quien también hizo su aparición en **Super Smash Bros.** para Wii U y Nintendo 3DS, se embarcaría en una aventura para destruir a los **Mekon** que atacaron su colonia natal.

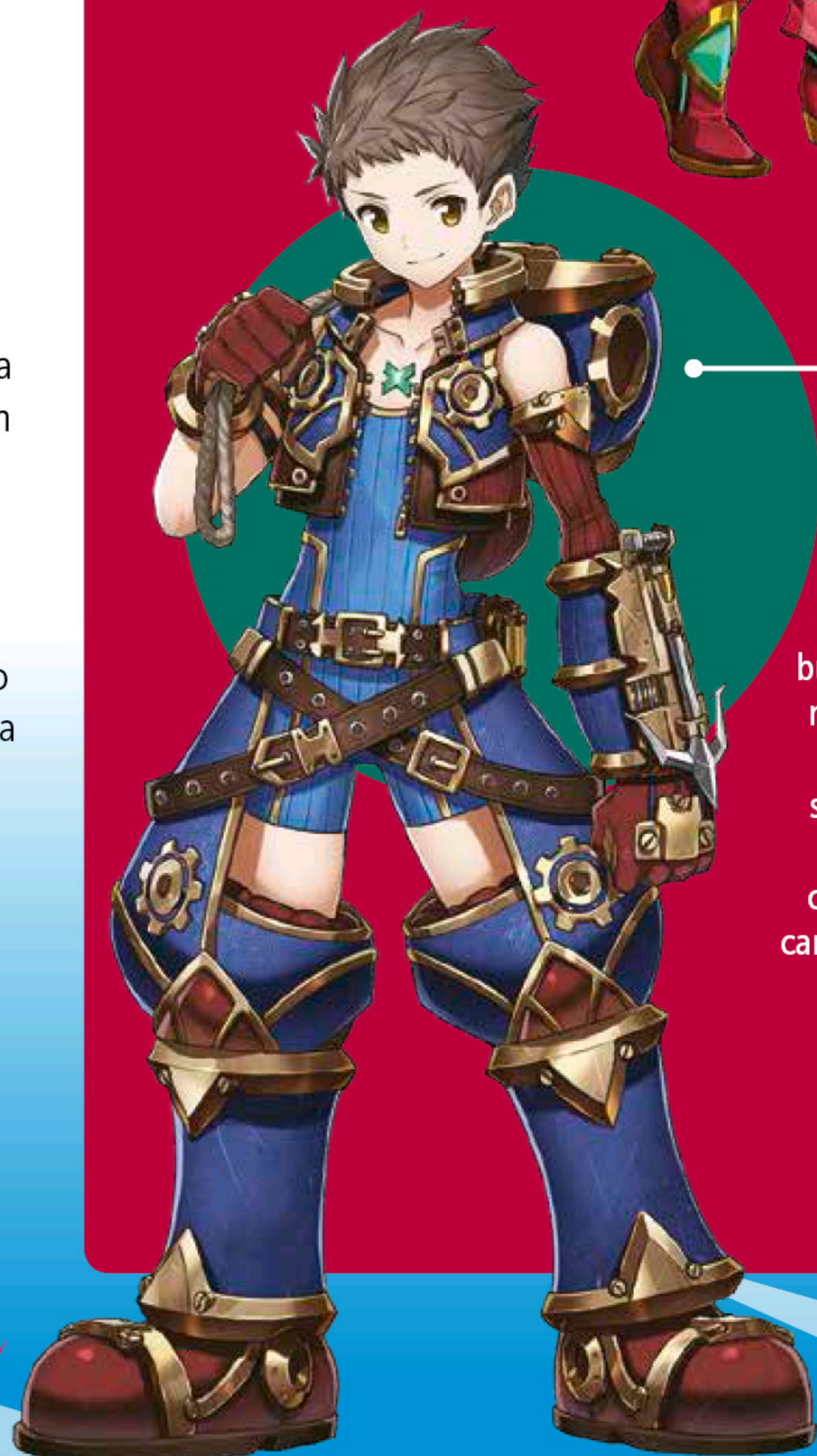
En su viaje por el fantástico mundo de este RPG, **Shulk** no estaba solo, pues lo acompañan sus amigos de la infancia **Fiora**, **Reyn**, **Sharla**, **Melia** y **Riki**. En esta primera entrega de **Xenoblade Chronicles** contabas con la posibilidad de moverte con libertad y en tiempo real durante las batallas, además de utilizar habilidades de magia. Aquí se combinaban los ataques de los juegos de acción con la táctica de los títulos basados en el combate por turnos, similar al de la serie **Final Fantasy**.

Conoce a los protagonistas

Ellos serán tus nuevos compañeros de aventuras, te contamos un poco acerca de quiénes son.

Pyra

Una **Blade** que luchará junto a **Rex**, busca encontrar su hogar perdido, **Elysium**. ¿Lo logrará?



Rex

Un joven lleno de energía que trabajó como buceador en el mar de nubes. Después de su inesperado encuentro con **Pyra** todo cambió y tendrá que salvar al mundo.

NUESTRA PORTADA

Xenoblade Chronicles 2

► Tu Blade será de ayuda en los combates.



▼ Rex, un buceador de las nubes que se convertirá en héroe.

▲ Interactúa con tu entorno.

▼ Control para el Switch edición Xenoblade Chronicles 2.

Después del Wii

Xenoblade Chronicles se convertía en una exitosa saga, en 2015 llegaría su secuela espiritual titulada Xenoblade Chronicles X. En esta nueva entrega, durante el 2054, dos razas extraterrestres conocidas como los

Ghosts y los Ganglion destruyen la Tierra después de un gran batalla, por lo que los últimos sobrevivientes se ven forzados a huir.

En Xenoblade Chronicles X debías luchar por la supervivencia mientras

recorrías un lugar desconocido, en el que las amenazas estaban a la orden del día. En este RPG de ciencia ficción contabas con la posibilidad de viajar por un mundo abierto, además de pilotar un gigante exoesqueleto robótico llamado Skell, el cual te sería de gran ayuda al momento de luchar contra las criaturas de todos los tamaños.

Sin duda, Xenoblade Chronicles X fue parte importante de la serie y también se colocó en el gusto de los gamers.



¡Qué inicie el viaje!

No te lo pierdas

La mejor forma de disfrutar el extenso mundo de Xenoblade Chronicles 2 es con este mando con motivos del juego. Un artículo para todo seguidor de la saga. ¿No lo crees?

La serie Xenoblade Chronicles

Estos son los juegos que forman parte de este mágico mundo

Xenoblade Chronicles

Wii / 2012

La historia de este RPG dio inicio con Shulk y la espada Monado. Uno de los mejores títulos.



Xenoblade Chronicles 3D

New Nintendo 3DS / 2015

Un increíble *remake* de la primera entrega, el cual sólo estuvo disponible en el New Nintendo 3DS.



Xenoblade Chronicles X

Wii U / 2015

La secuela espiritual fue un juego que dejó huella en esta consola gracias a su increíble historia.

Xenoblade Chronicles 2

Nintendo Switch / 2017

La segunda parte de uno de los mejores juegos ha llegado al Nintendo Switch, no la dejes pasar.



La magia de Xenoblade Chronicles 2 te atrapará, descubre lo que se esconde en este gran planeta

Xenoblade Chronicles 2

EL 2017 está a punto de llegar a su fin, uno de los juegos más esperados para el Nintendo Switch, por fin ve la luz después de lo que parecía ser una larga espera que no tenía fin.

A principios de año, Monolith Soft nos regaló el primer avance de lo que se veía como una espectacular secuela de **Xenoblade Chronicles**, muchos pensaron que se trataba sólo de un *port* para el título anterior de Wii U, pero no fue así, se trataba de algo mejor, el tan esperado **Xenoblade Chronicles 2** para la nueva y poderosa consola de la Gran N, el Nintendo Switch.

Esta segunda parte nos presenta una historia diferente, en donde deberás reconocer un océano infinito de nubes entre las que se encuentran los restos

de unas civilizaciones antiguas que descansan sobre los lomos de enormes bestias conocidas como Titanes.

Aquí tomarás el papel de Rex y Pyra, un ser misterioso conocido como **Blade** que le otorga enorme poder. Juntos emprenderán la búsqueda del hogar perdido de **Pyra**, Elysium, el último paraíso de la humanidad.

Ellos se embarcarán en una épica aventura al explorar un océano infinito de nubes en las que se encuentran los restos de las enormes bestias. Algo que resalta de primera impresión son las increíbles gráficas que nos llevan a mundos mágicos y de emocionantes aventuras donde todo es posible.

Xenoblade Chronicles 2 es un título que no decepciona en ningún momento y mantiene la emoción en a cada instante.



▲ Realiza poderosas acciones.



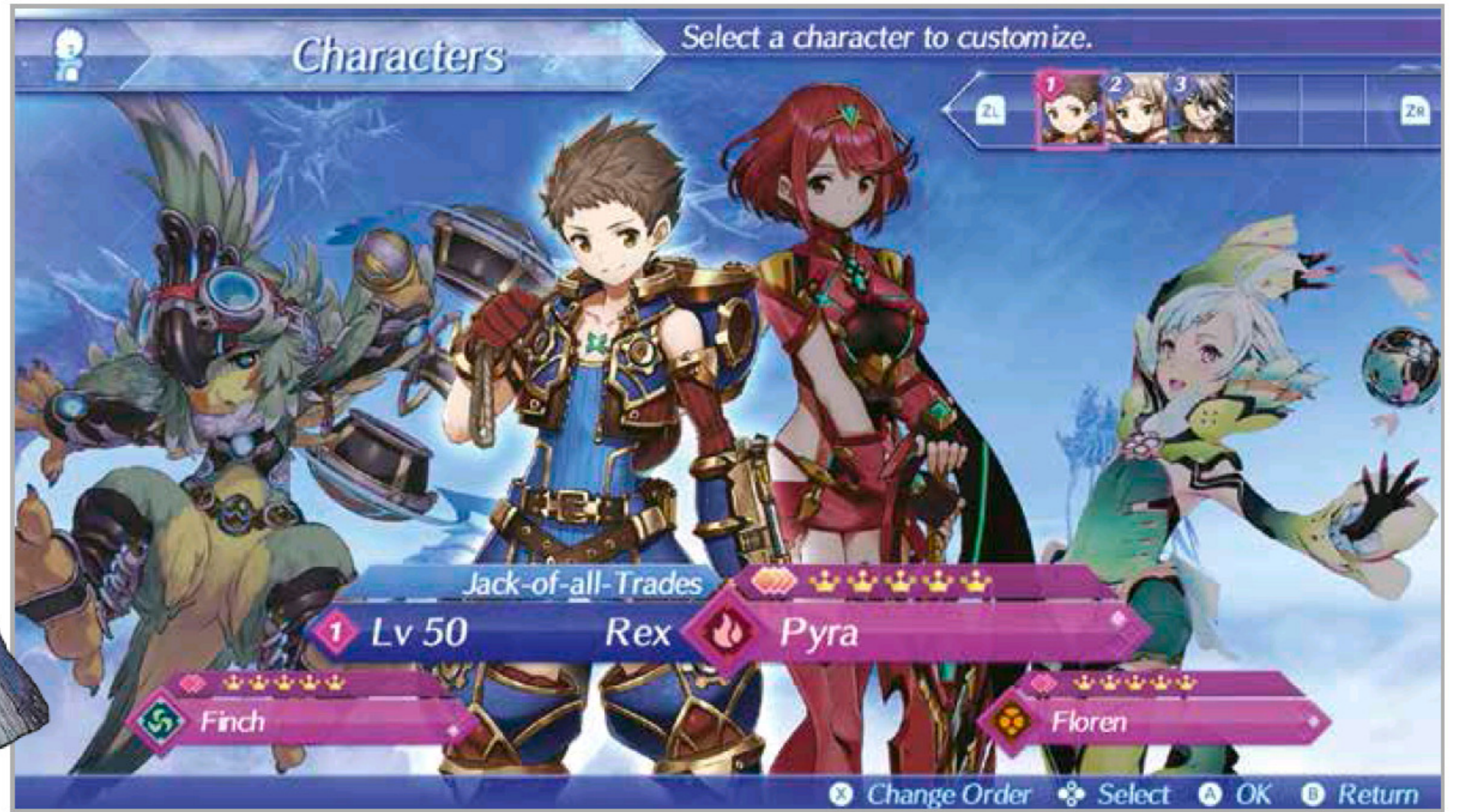
▲ Arma tu estrategia de combate.

NUESTRA PORTADA

Xenoblade Chronicles 2



► Selecciona a tu personaje y customízalo.



▲ Pequeños minijuegos encontrarás por todo Alrest.



▲ Arma tu equipo de poderosos guerreros.

Un poco de historia

La trama de Xenoblade Chronicles 2 comienza cuando Rex, el protagonista, es asesinado a manos de Jin, pero gracias a Pyra quien le da la mitad de su fuerza vital y es una Blade o arma viviente, éste renace y tiene una segunda oportunidad para ayudar a su ahora nueva amiga a llegar al Eliseo, afortunadamente no estarás solo y

tendrás compañeros que combatirán a tu lado en las batallas, Nia, Dromarch, Tora, Poppi, Zeke y Pandoria se unirán a ti en la búsqueda de Elysium.

Grandes villanos enfrentarás como Mòrag, Brighid, Vandham, Mahlos, Akhos, entre muchos otros que buscarán que no logres ese objetivo tan anhelado.

Por si esto no bastara, Nintendo anunció un pase de expansión que se irá liberando paulatinamente, aquí te dejamos su contenido y fechas:

-Objetos como armas que te servirán en la aventura.
(Diciembre 2017).

-Misiones adicionales para complementar el juego principal.
(Enero 2018).

-Un nuevo Blade raro.
(Primavera 2018).

-Uno nuevo modo de juego donde podrás enfrentar a temibles enemigos.
(Verano 2018).

-Una nueva historia original.
(Otoño 2018).

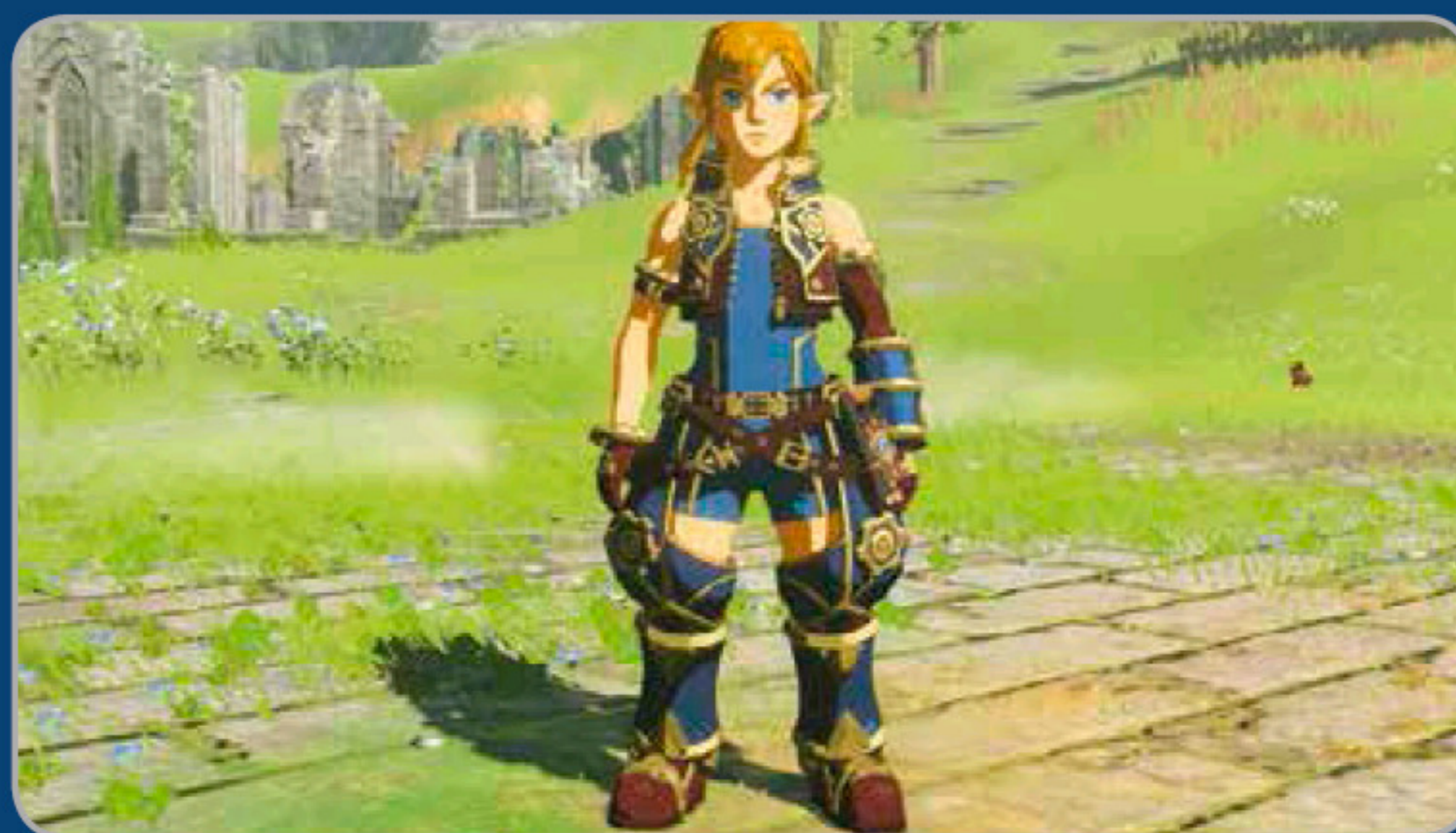
La mayoría de los DLC llegarán el próximo año, pero no por eso debes perderte la emoción de XC2.

Gracias al pase de expansión, habrá Xenoblade Chronicles para un buen rato

Expansion Pass

Un poco más de diversión

Además de todo el contenido adicional antes mencionado, Nintendo nos dio la oportunidad de conseguir, en una misión secundaria, el traje de Rex para Link en The Legend of Zelda: Breath of the Wild.



Tus aliados

También formarán parte de tu grupo y te ayudarán en tu búsqueda por salvar al mundo.

Nia

Una pequeña piloto, es muy testaruda y dice lo que piensa sin medir las consecuencias de sus palabras. Por lo regular, pelea con Rex y adora hacerlo enojar.



Dromarch

El Blade de Nia.

Este enorme león de feroz apariencia ha sido su fiel compañero y ayudante, puede comunicarse con ella y el resto del grupo.



Modo de juego

Todo tiene lugar en las tierras de Alrest, en donde se localiza el Árbol del Mundo, lugar en el que la paz y la prosperidad se han mantenido durante un largo tiempo, pero eso durará, ya que las amenazas están cerca.

La secuela de *Xenoblade Chronicles* para Wii, dirigida por Koh Kojima, mantiene el modo de combate de *Xenoblade Chronicles* y *Xenoblade Chronicles X* y la esencia de juego RPG de acción, pero ahí no termina la cosa pues esta entrega cuenta con la colaboración del Tetsuya Nomura,

conocido por su trabajo en franquicias de Square-Enix como *Kingdom Hearts* y *Final Fantasy*, lo que le da un toque único a este juego que pinta para ser de los favoritos del año.

La música está a cargo de Yasunori Mistsuda, Tomori Kudo, Hiroyo Yamanaka, Kenji Hiramatsu y Manami Kiyoya, quienes trabajaron previamente en el primer videojuego de la saga. Un juego que es grande en historia, así que tus objetivos serán derrotar a grandes bestias, explorar a los colosos llamados Titanes, conocer y descubrir los hogares de las diferentes

civilizaciones y, lo principal, forjar fuertes lazos con los **Blades**, seres únicos en este mundo mágico que ofrecen un gran poder.

Aquí es importante que desarrolles el don especial de crear **Blades**, deberás formar equipo con ellos y explotar sus capacidades en combate, ya que en los grandes enfrentamientos ellos te darán armas y poderes que te ayudarán.

▼ Conoce a las criaturas de Alrest.

Un RPG que, como su antecesor, cumple con todas las expectativas



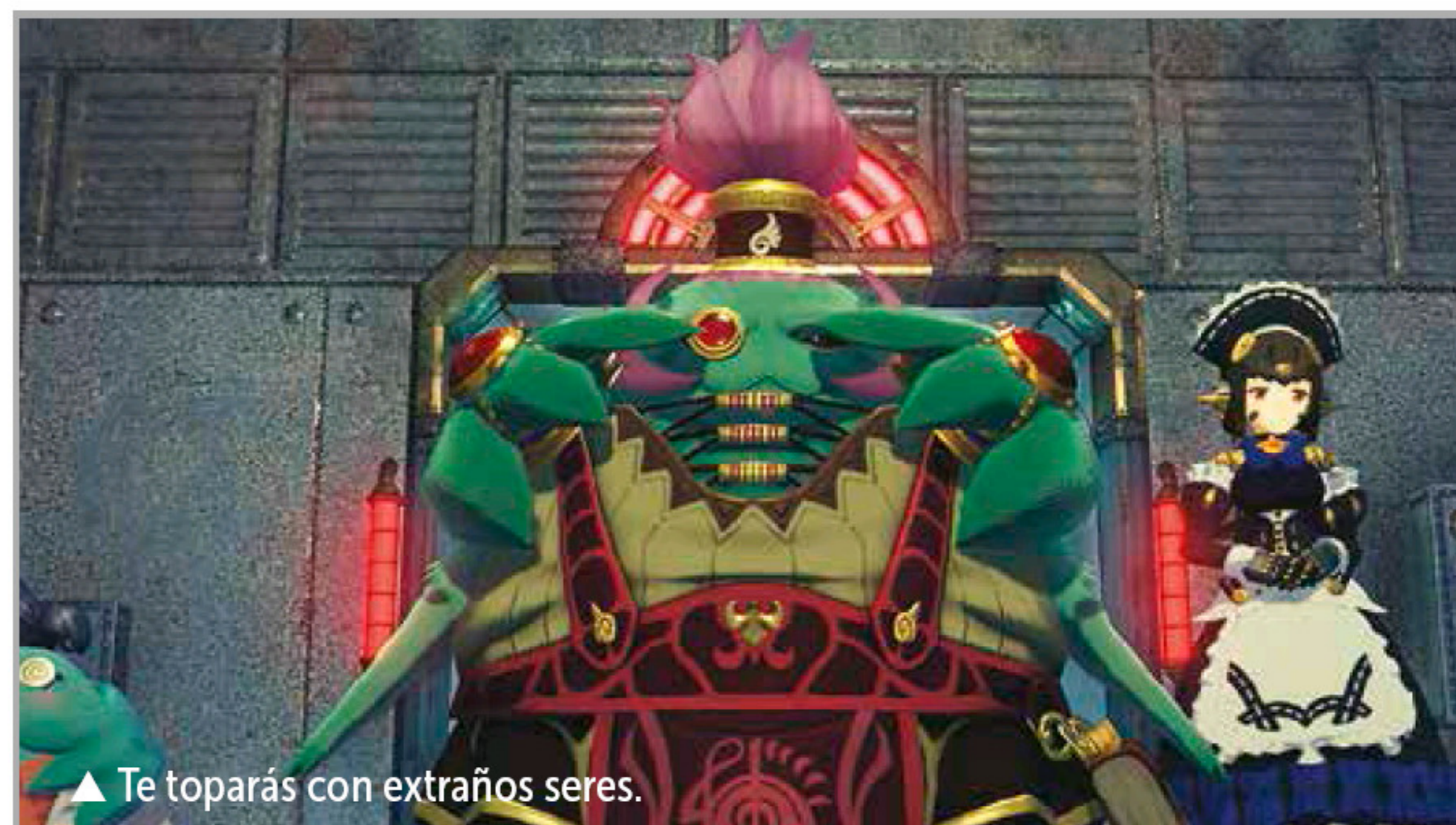
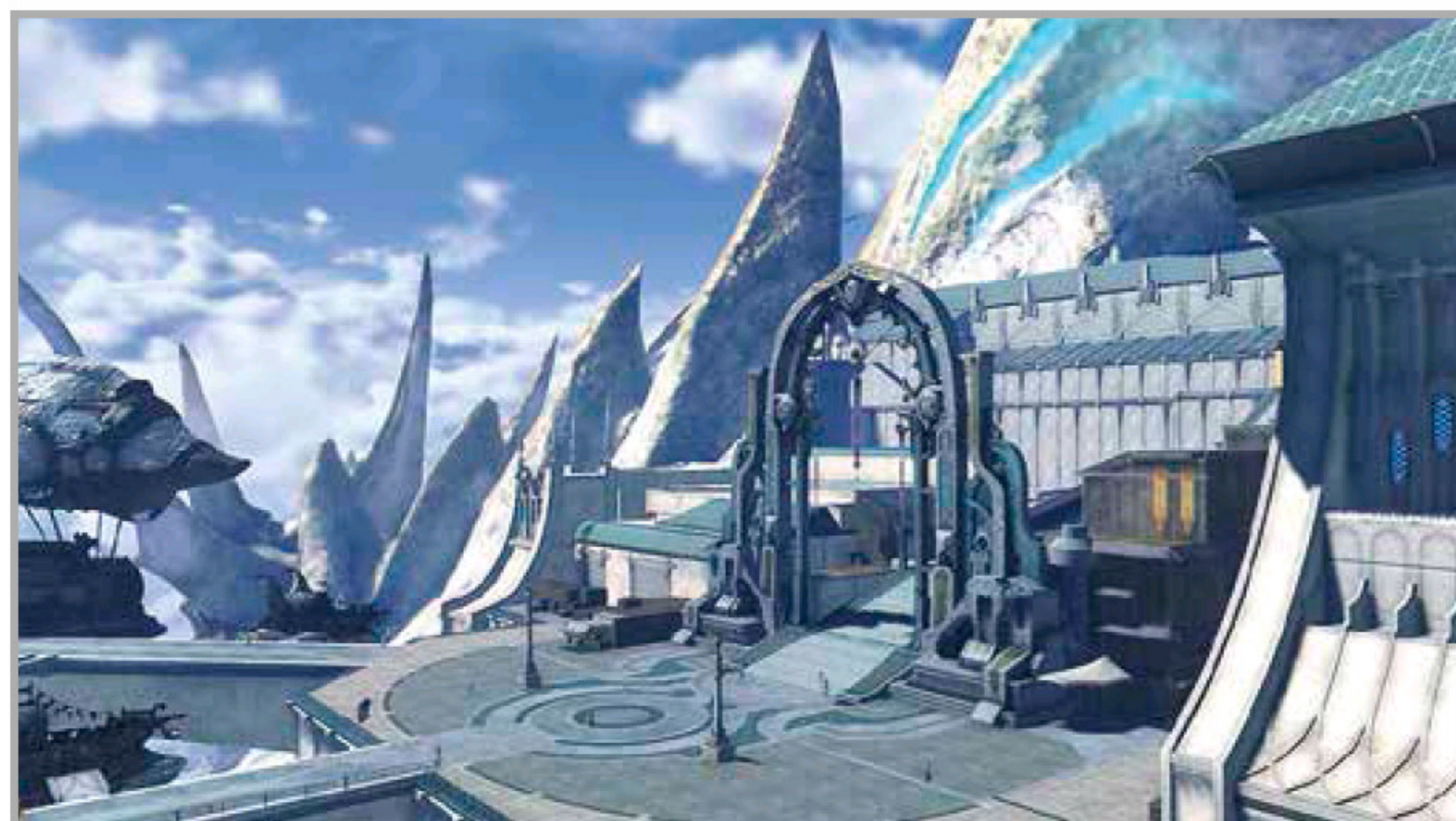
NUESTRA PORTADA

Xenoblade Chronicles 2

► Los ataques combinados con tu Blade serán cruciales.



▼ Bellos paisajes observarás en tu travesía.



▲ Te topará con extraños seres.

Para terminar

Por si no bastaban los buenos títulos, **Xenoblade Chronicles 2** se suma a la lista de juegos infaltables para cerrar el año y que por nada debes perderte, así que a romper el cochinito de los ahorros que tienes del año, que Nintendo nos tiene reservadas muchas sorpresas para 2018.

No te demores más y ayuda a **Rex** y **Pyra** en una aventura llena de sorpresas que te dejarán con la boca abierta y deseando un próximo juego de la serie.

El año termina y Nintendo nos regaló grandes momentos y juegos en sus diferentes consolas, no cabe duda que 2017 fue excelente para la Gran N y

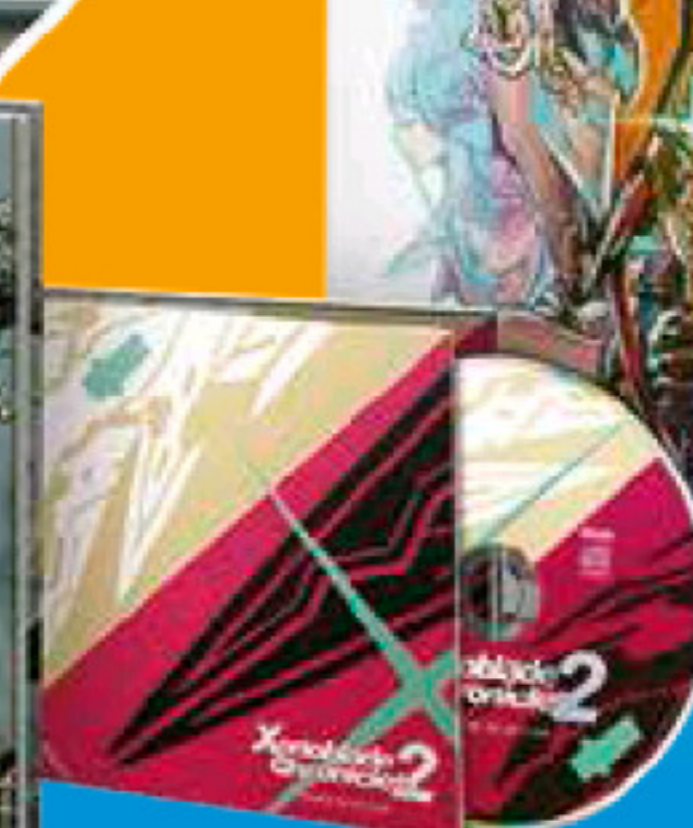
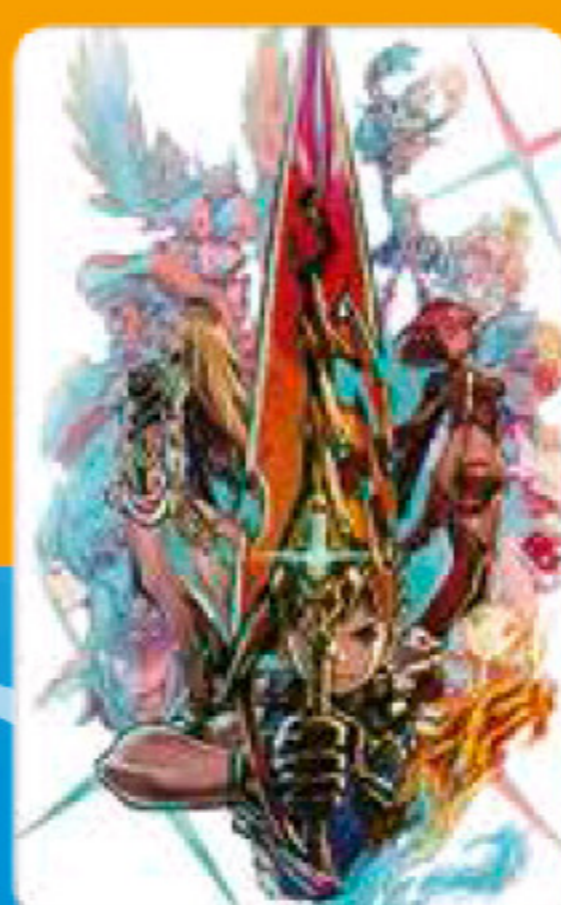
todos nosotros estamos contentos con el arduo trabajo y el gran esfuerzo de esta compañía japonesa.

Xenoblade Chronicles 2 es el regalo ideal para estas fechas, ya sea para ti o para alguien más, pero bien vala la pena tenerlo en el catálogo de juegos del Nintendo Switch.

Xenoblade Chronicles 2 Edición Especial

Box Art + Juego + Steelbook + Soundtrack + Libro de arte

Si lo tuyo son las versiones especiales y eres fanático de **Xenoblade Chronicles**, no debes dejar pasar la oportunidad de adquirirla. ¡Chécala!



Nintendo

NINTENDO 3DS.



¡DISPONIBLE YA!

Hey!

PIKMIN™

¡DISPONIBLE YA!

Explora un Mundo Extraordinario

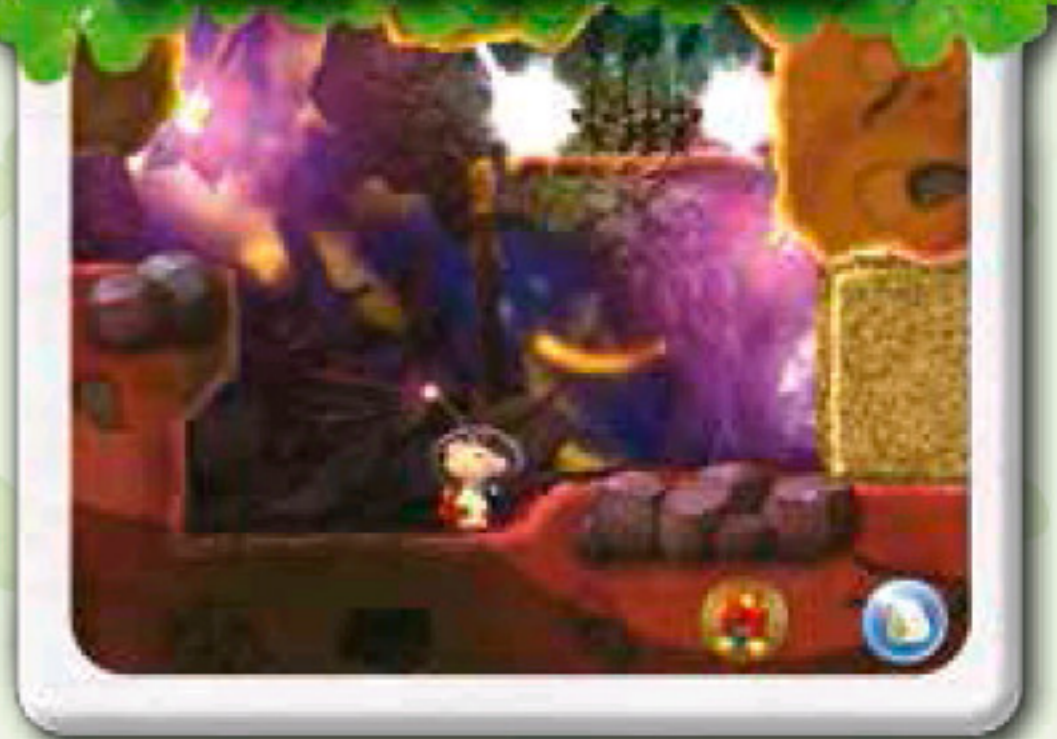
Descubre los Poderes de Pikmin™



NEGRO Y TURQUESA



ESTILO GALAXIA NUEVA
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO



Descubre MÁS aventuras con las figuras amiibo™



Se puede jugar en todas las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 2DS. Juego en 2D.
Visita es.amiibo.com para más detalles sobre la funcionalidad y compatibilidad de amiibo.
El juego, la consola y las figuras amiibo se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Hey! Pikmin, Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

DIVERSIÓN SIN IGUAL





◀ Los hermanos Bros. no podían faltar.



- Compañía
Psyonix
- Desarrollador
Psyonix
- Categoría
Deportes
- Jugadores
Hasta 8
- Opinamos
Sumamente divertido,
adictivo, el soccer
nunca se había jugado
tan frenéticamente.



© 2017 Psyonix

Rocket League

¿Te imaginas tener lo mejor de dos disciplinas deportivas en un solo lugar? ¡Pues no lo sueñes más!, el multipremiado título híbrido de conducción de automóviles y fútbol ha llegado al Nintendo Switch con toda la adrenalina, diversión y emoción que lo caracteriza. **Rocket League** será el regalo perfecto para estas fechas.

En este increíble juego las leyes de la física se ponen a prueba en cada uno de sus locos circuitos, donde el que más anote e impida que su adversario lo haga será el ganador indiscutible.

Rocket League llega al Nintendo Switch con una versión mejorada de lo que se vio anteriormente en otros sistemas.

En cuanto a su jugabilidad es rápida, fluida y frenética. Dispondrás de varios vehículos a elegir y diversas pistas donde entablarás duelos de uno contra uno o hasta de cuatro contra cuatro contendientes divididos en dos equipos, el naranja y el azul. Además, todos los coches pueden utilizar la propulsión extra para acelerar.



◀ Estadios y campos sacados de otros mundos.

▼ ¡Utiliza la propulsión extra!



▲ ¡Saltos que desafían la gravedad!



También podrás realizar impresionantes acrobacias. Esta habilidad es recargable a través de los ítems que encontrarás en los alacados escenarios, cada partido dura cinco minutos y si empatas, hay un tiempo extra indefinido.

Si quieres entrar en calor antes de aventurarte a jugar en línea, salta al campo y practica en su modo *offline* donde podrás desafiarte a ti mismo en sus diferentes opciones, en las cuales ganes o pierdas acumulas experiencia para tus próximas partidas. Los niveles son: Novato, Semiprofesional, Profesional, Veterano, Experto, Maestro, Leyenda y Señor de los cohetes. Aunque no te preocupes si no alcanzas

estos rangos, pues **Rocket League** se caracteriza por ser un título que no da ventajas entre los jugadores en cualquiera de sus opciones.

El sistema *online multiplayer* de **Rocket League** es uno de sus fuertes, ya que tendrás la posibilidad de enfrentarte contra otros en dos modos, el estándar o el *ranked*.

En este *arcade* de locura las leyes de la física juegan un papel importante, pues su jugabilidad está basada en ellas.

Prueba los diferentes circuitos, ya sea en modo *online* a través del *Cross-Play* y compite contra los usuarios de Xbox

One y PC, o el solitario que también te traerá horas de mucha diversión y adrenalina pura.

Con los **Mutators** especiales podrás cambiar las reglas a tu antojo, además se ha confirmado que esta versión para Nintendo Switch contará con objetos y vehículos exclusivos, que la hacen una edición distinta a las demás.

Parte del contenido de esta edición incluye lo siguiente: Snow Day, Hoops, Supersonic Fury, Revenge of the Battle-Cars, Back to the Future, Batman v Superman: Dawn of Justice y NBA Flag Back. Además de todas las sorpresas que sólo Nintendo puede darte en un juego tan divertido como éste.

Fast RMX

Si quieres más adrenalina, no olvides probar este título de carreras futuristas con toques de F-Zero.



Con el Cross-Play las posibilidades de juego son infinitas y mucho más divertidas

REVIEW Nintendo Switch

Rocket League

► Forma equipo con otros jugadores.

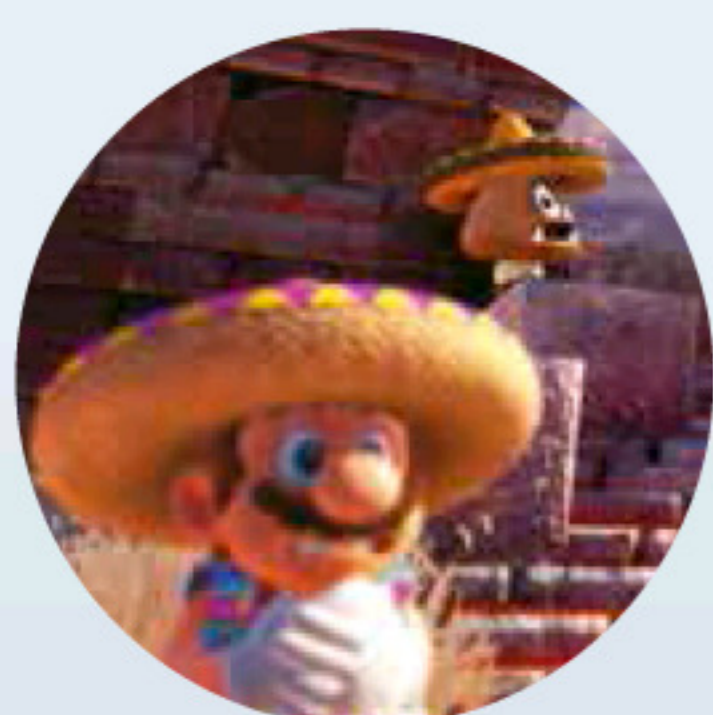


▼ Azul o naranja, ¿qué lado eliges?



▲ Usa los objetos que hallarás en las pistas.

Rocket League te dará muchas horas de sana competencia y extrema diversión



▲ Con **Super Mario Odyssey** se puso de moda usar sombreros mexicanos en los juegos.

Rocket League es uno de esos títulos adictivos, muy entretenido y que saca tu lado más competitivo, y lo sabemos más quienes ya lo probamos en otros sistemas, no por nada ha ganado diversos premios a nivel mundial.

Toma el volante y conduce por las múltiples arenas que **Rocket League** te ofrece. Realiza acrobacias supersónicas, acciona cohetes y lucha contra tus rivales en fieras batallas de autos.

Algunas características más de **Rocket League** son: un gran número de combinaciones posibles para tu carro

de peleas. Objetos desbloqueables, seguimiento de estadísticas y marcadores, además de una activa acción en línea para ocho jugadores con una variedad de diferentes tamaños de equipos y configuraciones.

¿No es suficiente? El modo de pantalla dividida para cuatro rivales se puede utilizar *online* o localmente.

Por si eso fuera poco, se han confirmado, hasta el momento, tres autos exclusivos para el Nintendo Switch, los cuales están basados en los populares personajes y las franquicias

de la Gran N, los tres carros tienen motivos de **Mario**, **Luigi** y la **Gunship** de **Samus Aran** de la serie **Metroid**.

Algunos de los estadios con que cuenta esta versión son: AquaDome, Estadio DFH, Estadio DFH Tormentoso, Mannfield, Mannfield Tormentoso, Parque Beckwith, Parque Beckwith Tormentoso, Parque Beckwith Medianoche, Central Urbana y Central Urbana Noche.

No se ha confirmado más contenido único para Switch, pero no dudamos que próximamente se agregue más.



Sería genial tener más vehículos y estadios de Nintendo.

No hay pretexto para que no juegues **Rocket League**, es una entrega que no te aburrirá nunca, lo disfrutes solo o acompañado de tus amigos, hermanos o primos.

Si te gustó **Super Mario Strikers** y **Sega Soccer Slam** en el GameCube, este título no debe faltar en tu catálogo de juegos del Nintendo Switch.

El anuncio de **Rocket League** se dio en la pasada E3 a mediados de año, y desde entonces la emoción que le ha puesto Psyonix a su lanzamiento ha sido mucha, aun al ser un videojuego que se lanzó hace dos años.

Nintendo cierra este 2017 con grandes títulos en su más reciente consola y demuestra, una vez más, que los terceros se acercan a la compañía debido al gran éxito que ha tenido. Así que no hay más que decir, pisa el acelerador, anota muchos goles,

enfrentate a rivales de otras plataformas y explota toda la capacidad que te da el Nintendo Switch, de jugarlo en cualquier lugar y con quien sea en sus diferentes modos de televisión, sobremesa o portátil. Hablamos en serio cuando te decimos que lo debes probar y que no te arrepentirás de disfrutarlo

durante muchas horas, eso sí, puede ser algo adictivo y sacar tu lado más feroz en la competencia por ser el mejor en la liga de **Rocket League**.

¡No lo dejes pasar, quizá sea el mejor obsequio para esta próxima temporada de Navidad!

▲ El bólido espacial de Samus llega volando a **Rocket League**.

¡Recomendación!

Mario Kart 8 Deluxe y sus impresionantes duelos



Si te quedaste con ganas de seguir compitiendo por ser el mejor, no olvides que la edición definitiva de **Mario Kart 8** ya está disponible.



◀ ¡El Mario Kart más grande hasta la fecha!

¡AGUAS CON EL HYPE!

Piensa



¡Aguas con el hype!

⋮ Antes de hacer la inversión en uno o más juegos, analiza
⋮ ciertos detalles para no fallar en la elección

Sabemos que los videojuegos, año con año, tienen un encarecimiento importante en el mercado mundial, ya que al no ser productos de primer necesidad ni nada por el estilo, estos elevan sus precios prácticamente cada seis u ocho meses sin que mucho se pueda hacer. Es por ello que, al momento de elegir y sabiendo que en la mayoría de los

casos comprar un nuevo título no es tan sencillo, debes pensar si el juego que estas adquiriendo va a satisfacer tus necesidades de *gaming* y que al cabo de unas semanas, no se convierta en un pisapapeles caro o un adorno a lado de tu consola.

Y sí, es verdad que muchas veces, los consumidores nos dejamos llevar por

la impulsividad del "momento" a la hora de elegir un juego, y mucha culpa de esta "necesidad" se la debemos al famoso "hype", que no es más que la publicidad o expectativa que se crea alrededor de ese juego en cuestión y que es alimentada por los medios de comunicación, así como la gran cantidad de redes sociales, ya sea para bien o para mal.

¿Qué pasa con el hype?

El hype es básicamente el culpable de "sembrarnos" esa "necesidad" de adquirir tal o cual juego, muchas veces a este título lo precede alguna entrega previa y si esta fue buena, el *hype* se va hasta las nubes: en numerosas ocasiones nos hemos encontrado que esa secuela es inferior al original en muchos aspectos y el resultado es bastante frustrante.



▲ Los juegos de Super Mario siempre resultan divertidos.



▲ Cuando la diversión va más allá de los súper gráficos.

No hay como volver a disfrutar después de un tiempo, un juego que terminaste en su momento

Otra manera de crear esa expectativa es que las casas desarrolladoras, aseguran pasar años creando un título, ya que necesitan pulirlo y dejarlo prácticamente perfecto. La experiencia nos ha demostrado que muchas veces sinónimo de añejamiento en el desarrollo de un juego, no es sinónimo de excelencia *gamer*. Recuerda que en muchas ocasiones, bonitas gráficas, no hacen un buen juego.

Quizá contra el *hype*, no podamos hacer mucho, ya que vivimos en una sociedad cada vez más conectada entre sí, y hoy día, el flujo de información es tan veloz, que es muy difícil que podamos estar alejados de este bombardeo mediático. Entonces quizá, lo más inteligente y responsable que podemos hacer los consumidores de videojuegos, es pensar con la cabeza fría que juego vamos a adquirir, sin

perder de vista puntos tan básicos y que a veces pasamos por alto y que sin duda, nos pueden salvar de tener una mala experiencia a la hora de escoger un título: ¿cuánto nos puede durar este juego? ¿vale la pena comprarlo a horas de haber salido solo por la "emoción" de tenerlo "antes que los demás"?, ¿qué tanto "replay value" tiene ese juego, con o sin descargas? ¿Estamos dispuestos a entregar horas de nuestra vida en recorrer hasta el último rincón de la aventura? O quizá, mejor nos esperamos unos meses y lo adquirimos con un buen descuento.

Como ves, no es tan difícil tomar esa decisión si tienes bien definidos tus gustos, y tus necesidades como *gamer*, ya que al final, sólo tú sabes si realmente lo que adquiriste cumplió tus expectativas o no, y sobre todo, que la inversión haya valido la pena, ya que no

hay cosas más frustrante que toparte con que el juego que esperaste años sea una verdadera basura, adquirida a precio de oro y peor aún: que meses después de haber salido, lo encuentres a la mitad de lo que lo compraste.

Los videojuegos, deben ser una experiencia placentera desde el momento que los adquieres, hasta que enfrentes el último nivel, lo termines y lo guardes en su caja de nuevo o apagues tu consola y te quede ese sabor de boca que te obliga a decir "wow, que buen juego". Que pasen los meses y aún lo disfrutes; incluso que "lo dejes descansar" un buen tiempo y cuando lo desempolves, ¡BUM! nuevamente venga esa sensación que tuviste como si fuese la primera vez que lo juegas. Saber si elegiste un buen juego, es una respuesta que también te la da el tiempo, no crees?



▲ Hay que saber enfrentar a los fantasmas del *hype*.

REVIEW Nintendo Switch

Nine Parchments

► ¡Derrota a míticas bestias!

▼ Cornelius, uno de los protagonistas de Nine Parchments.



Nine Parchments

- Compañía **Frozenbyte**
- Desarrollador **Frozenbyte**
- Categoría **Acción / RPG**
- Jugadores **Hasta 4**
- Opinamos **Buena opción para iniciar en el género de acción/RPG.**

La acción cooperativa RPG llega una vez más al Switch, ahora de la mano de la desarrolladora Frozenbyte, que te llevará al mágico mundo de **Nine Parchments**.

Todo comienza cuando un grupo de jóvenes magos escapa de su escuela de hechicería con el objetivo de encontrar los Nueve Pergaminos perdidos, los cuales guardan una colección de poderosos conjuros.

Conforme estos aprendices progresan en su camino y adquieren nuevas habilidades mágicas, se enfrentarán a las consecuencias de utilizar un gran poder sin saber controlarlo por completo, lo que les ocasionará algunos problemas y accidentes mortales que les provocarán una serie de eventos desafortunados.

En cuanto a su jugabilidad, **Nine Parchments** combina la acción

de lanzar hechizos en tiempo real con elementos de rol, así podrás incrementar la experiencia de tus personajes después de cada batalla.

Al terminar las peleas podrás recoger el botín mágico que dejarán tus enemigos, lo cual te permitirá llenar tu armario con una gran variedad de sombreros mágicos y potentes bastones que te serán de gran ayuda en las tierras de **Nine Parchments**.

Busca los Nueve Pergaminos y descubre todo tu verdadero poder



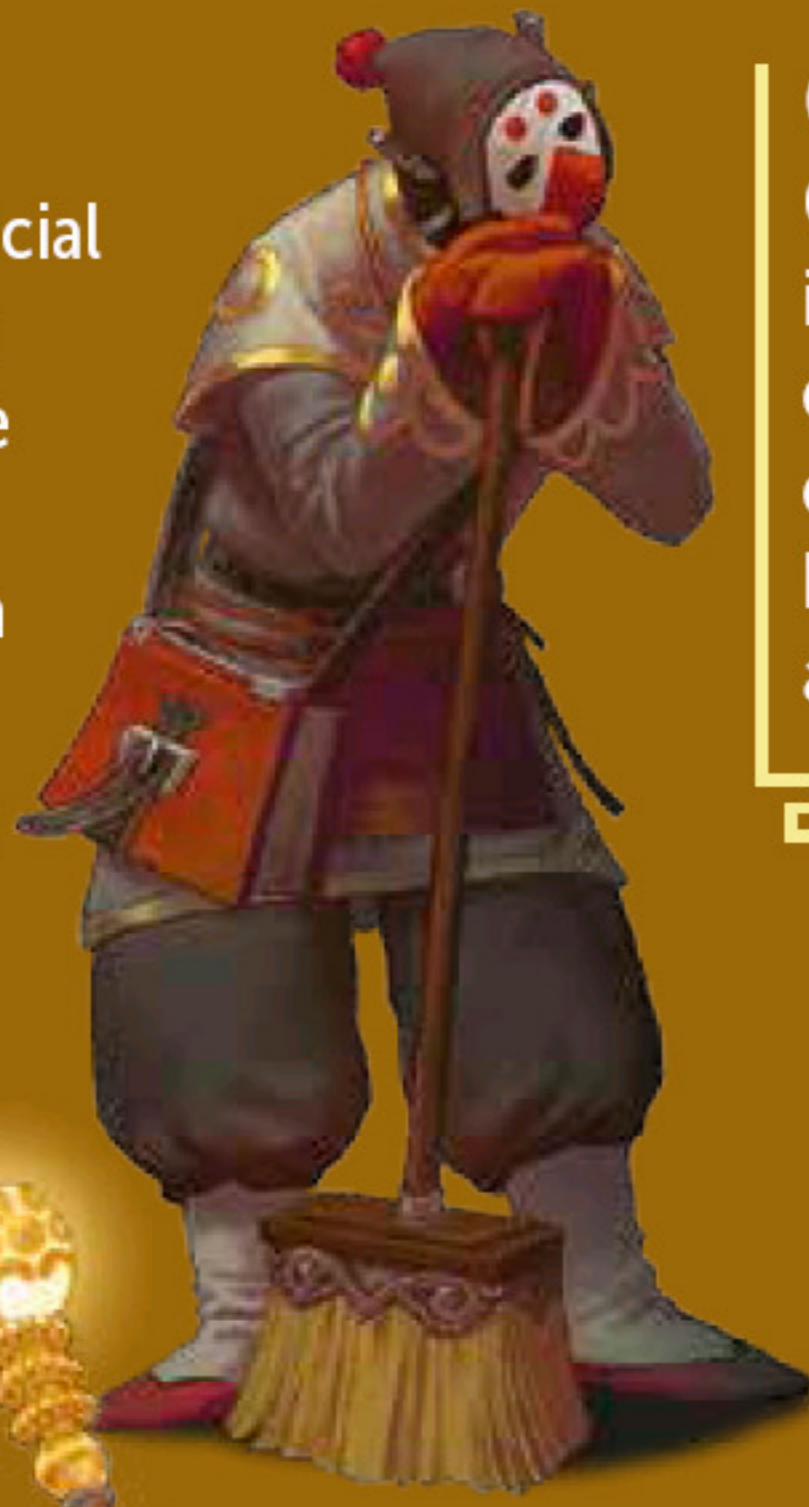
© 2017 Frozenbyte

Los héroes de Nine Parchments

¡Ellos también se unirán a la pelea!

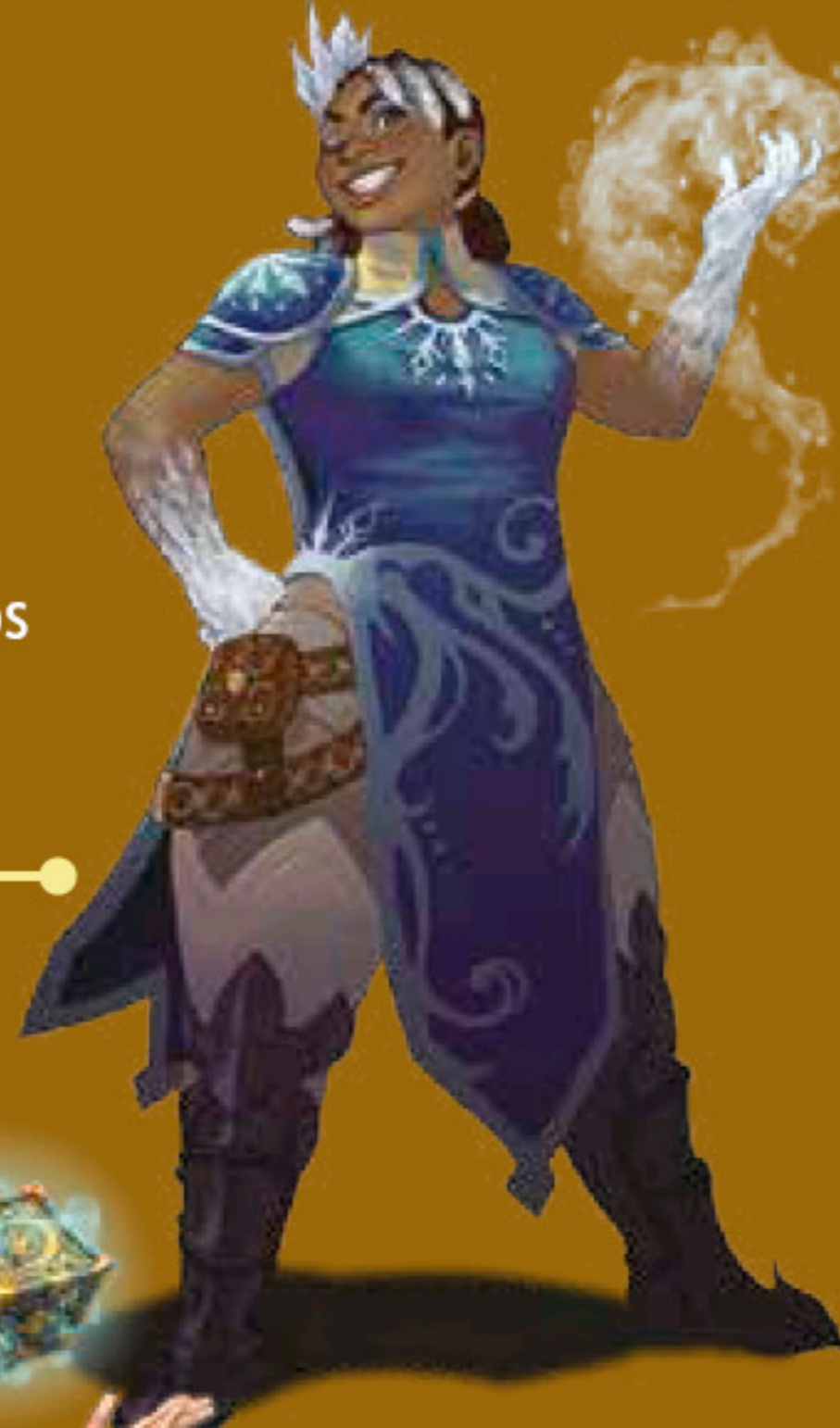
Nim

El limpiador oficial de la Academia Astral, él puede vaporizar a los enemigos y a la suciedad.



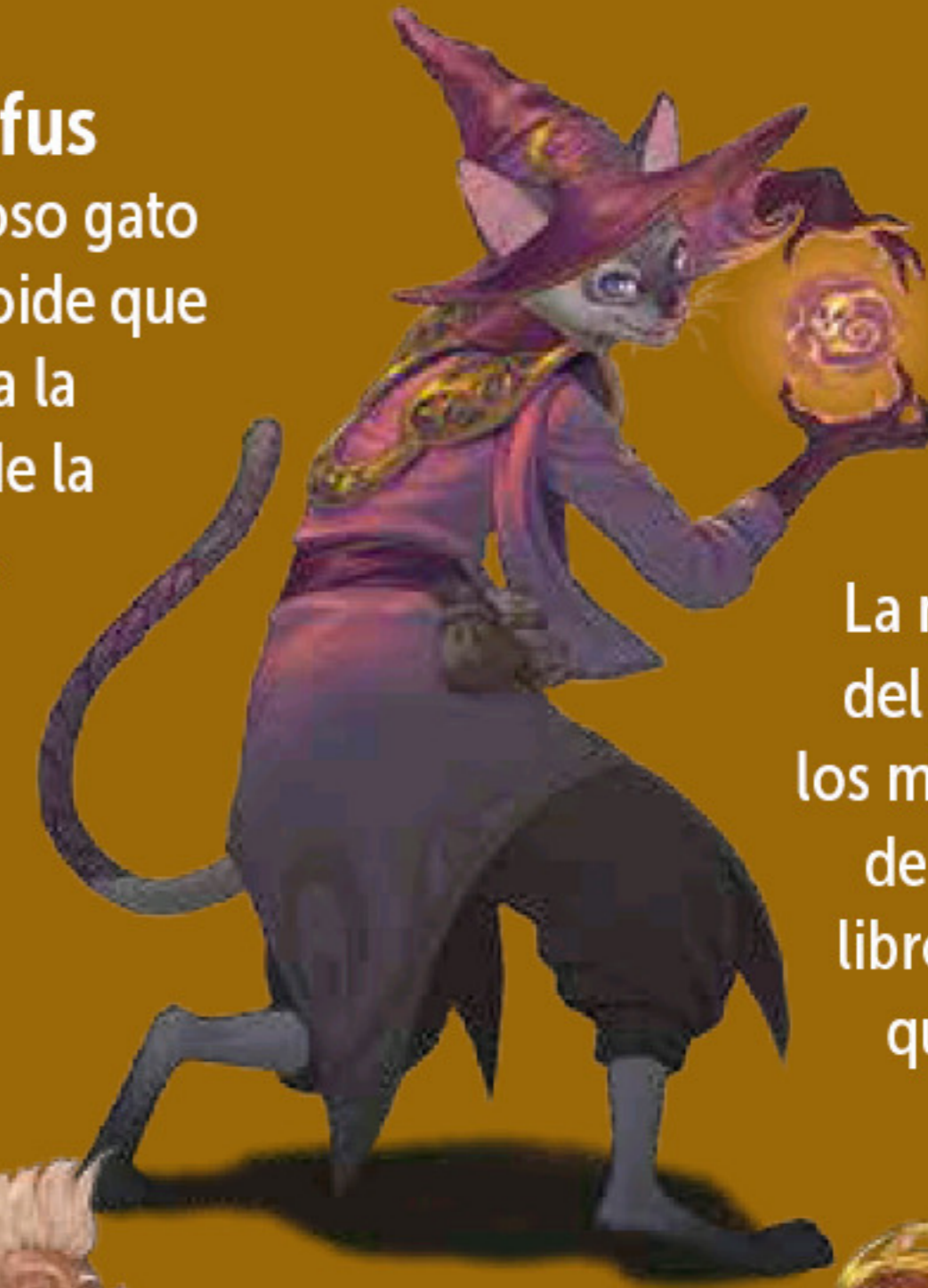
Carabel

Guerrera implacable que está decidida a encontrar los Nueve Pergaminos a como dé lugar.



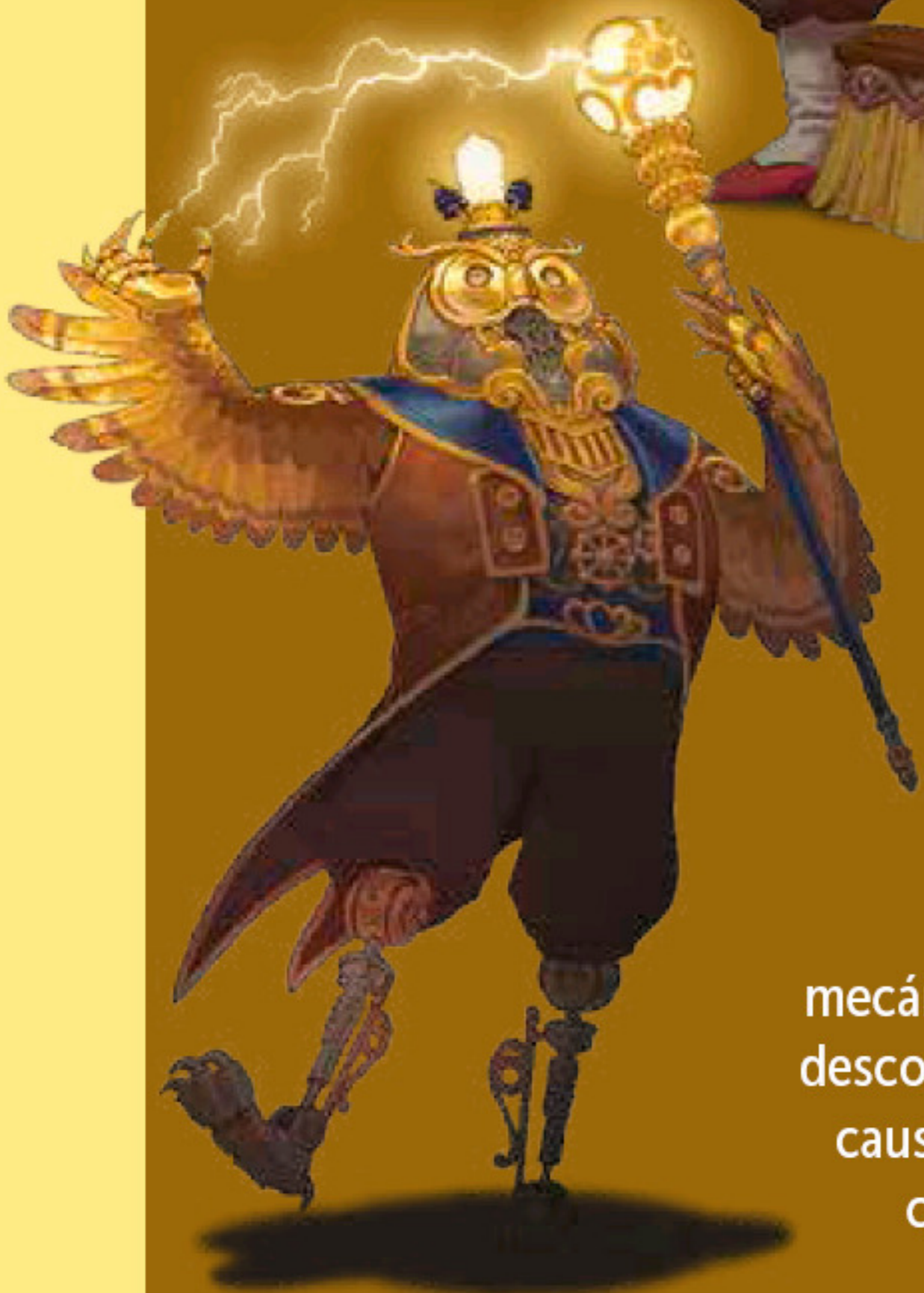
Rudolfus

Misterioso gato humanoide que controla la magia de la muerte.



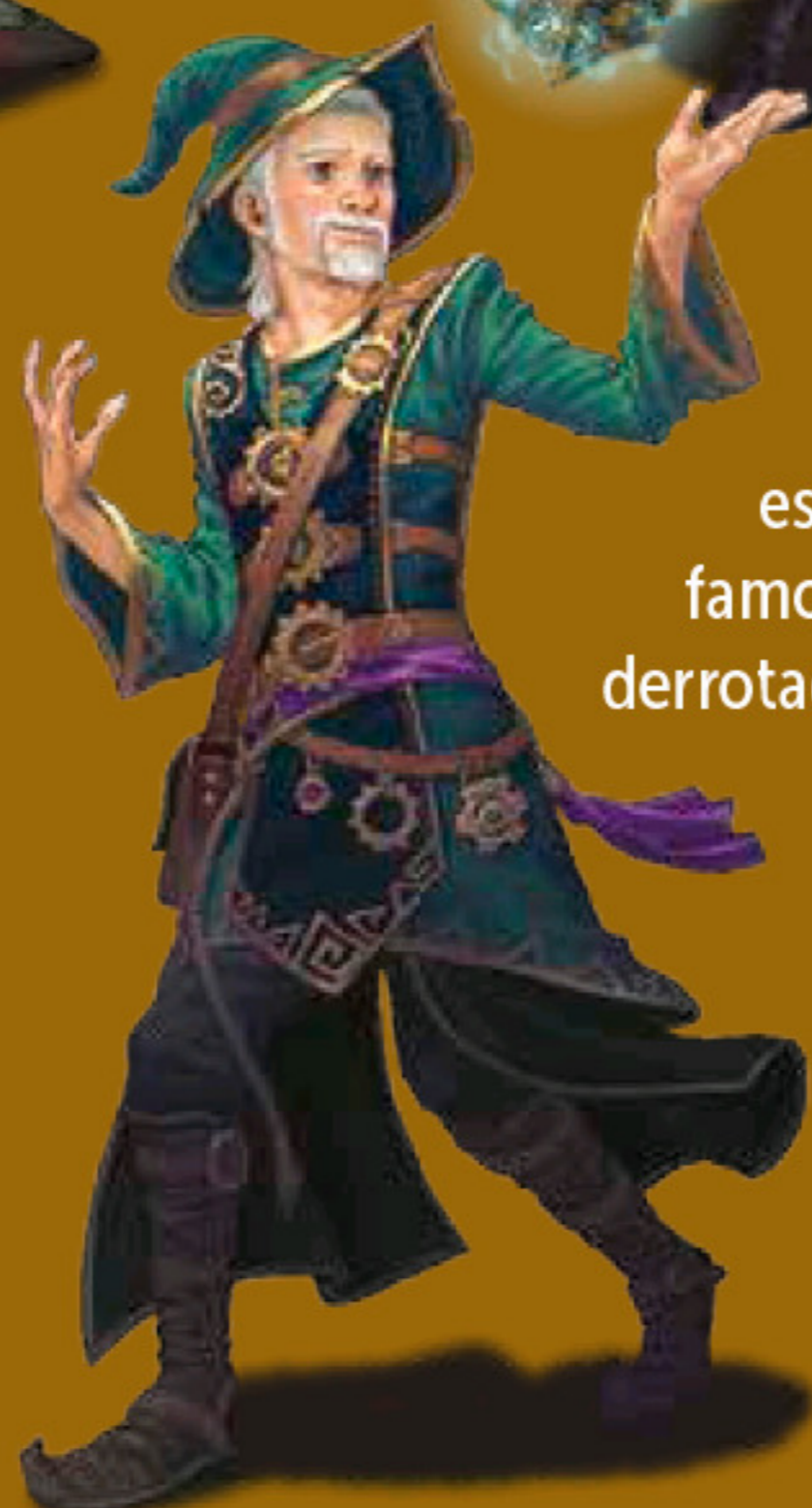
Gislan

La más inexperta del equipo, tiene los mismos deseos de completar su libro de hechizos que de volver a casa.



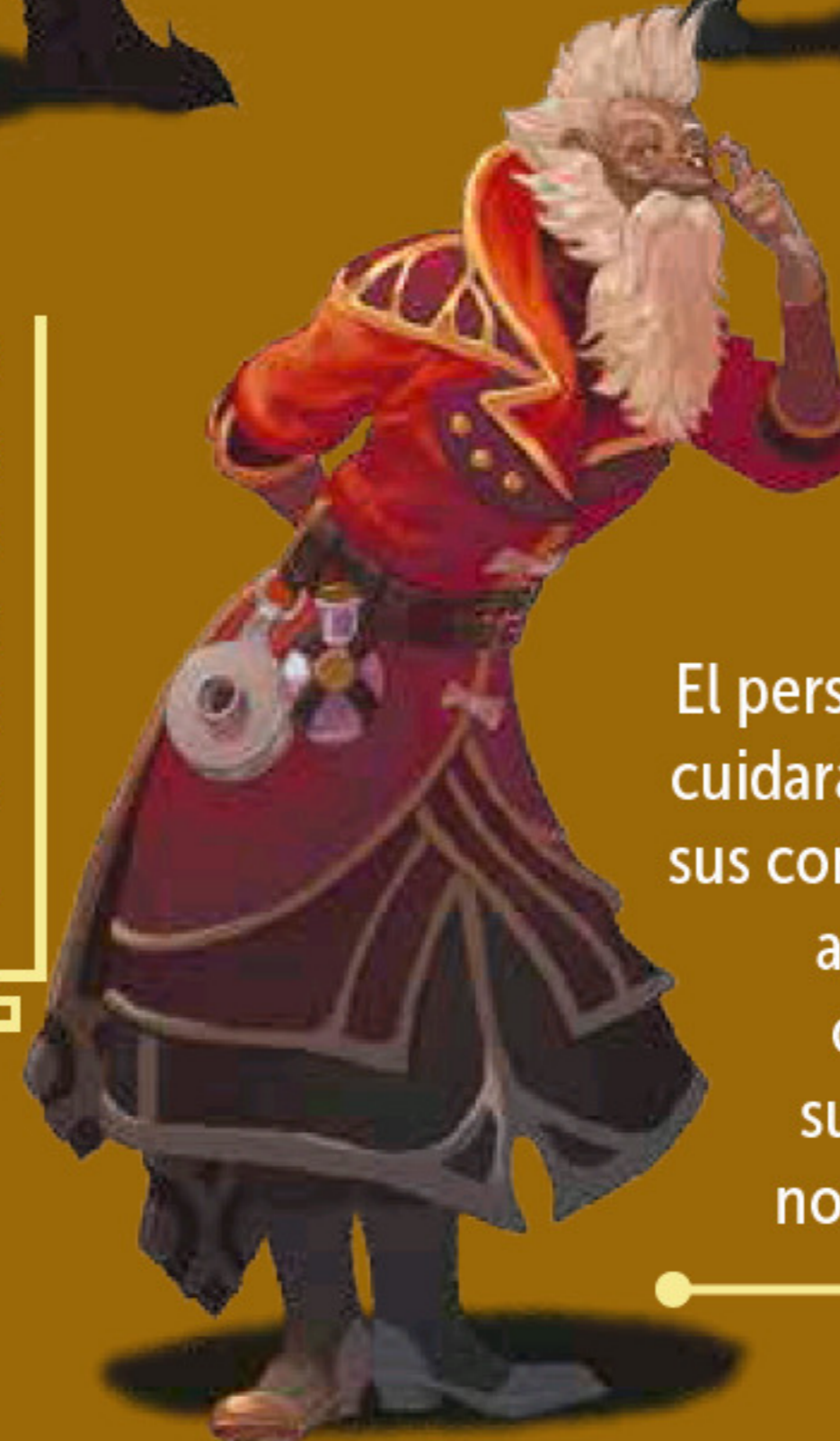
Owl

Criatura mecánica que desconoce las causas de su creación.



Amadeus

Uno de los estudiantes más famosos por haber derrotado a malvadas facciones enemigas.



Marvek

El personaje que cuidará de todos sus compañeros, aunque, en ocasiones, su memoria no está bien.



Durante tu camino tendrás que cumplir con algunos simples objetivos: ejercer el poder de los elementos y dominar todo un arsenal de conjuros que están en constante cambio.

Conforme avances en la trama desbloquearás a nuevos personajes jugables, así como habilidades, accesorios mágicos y pentagramas que usarás en los épicos enfrentamientos.

Deberás incrementar tu nivel y entrenar a tu equipo en las artes de la magia, aunque deberás escoger el camino que te lleve hacia el bien.

Entre los personajes a los que podrás elegir se encuentran: **Cornelius Crownsteed**, el más pequeño y joven de la escuela, pero del que hay que cuidarse con su Small Fireball que tiene

la capacidad de incinerar a cualquiera que tenga contacto con ella.

Nim the Cleaner, con su habilidad Steam Beam, con la que puede desaparecer a los enemigos con el buen uso del vapor.

Carabel the Glacial con el ataque Frost Cloud acabará con los enemigos al convertirlos en estatuas de hielo.

Rudolfus the Strange y su Certain Death

Spay que es un conjuro que puede causar consecuencias mortales tanto en quien lo realiza como en quien recibe este poderoso ataque.

Owl the Mechanical, un personaje curioso, analítico, alegre y bastante inteligente, su hechizo favorito es el Electric Bolt con el que aturdirá con una potente descarga eléctrica a cualquiera de los enemigos que se le ponga enfrente.

▼ ¡Haz fuertes hechizos en equipo!



REVIEW Nintendo Switch

Nine Parchments

► Arma tu estrategia de juego.



▼ Gana experiencia en cada batalla.

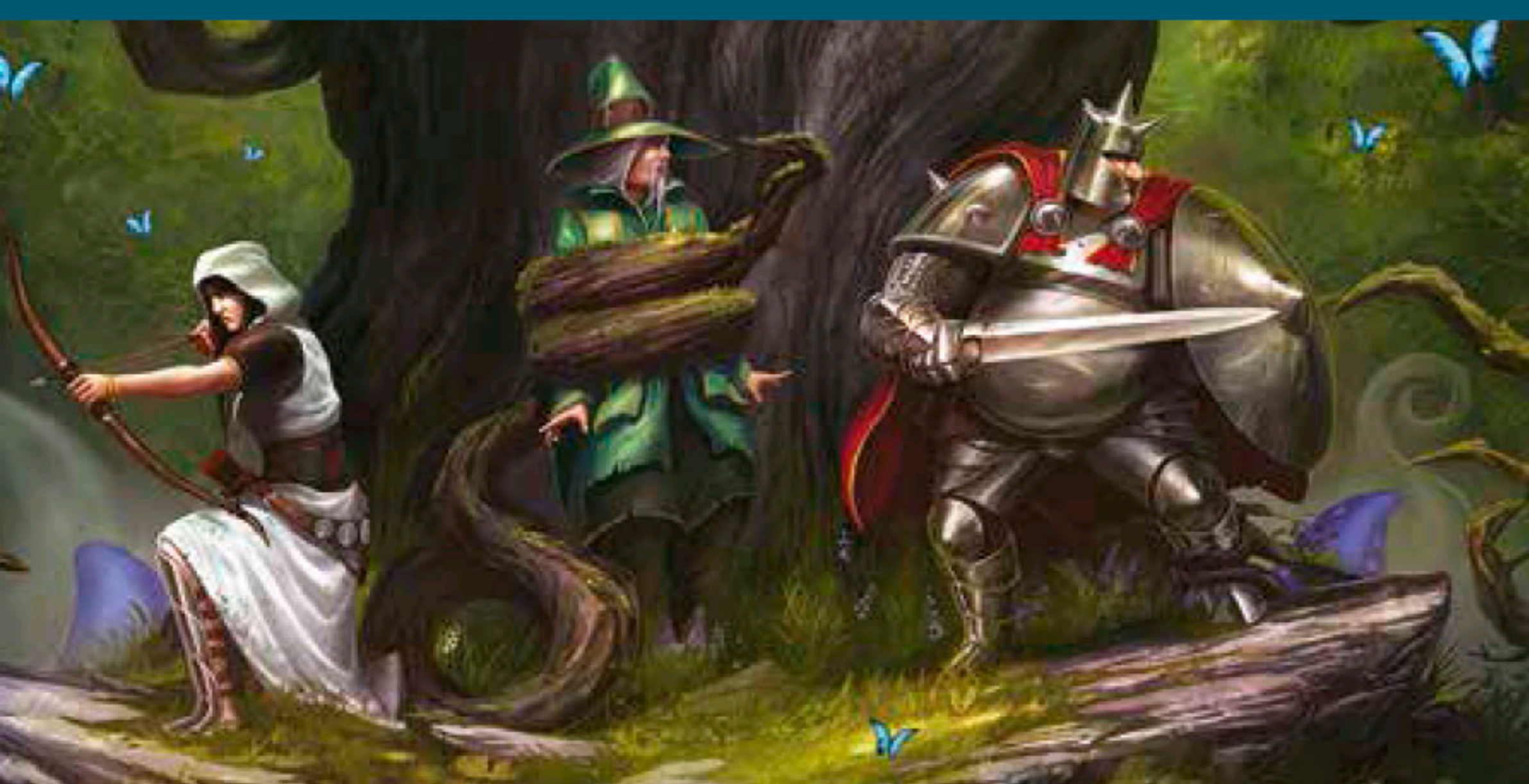


▲ Viaja por mágicos y misteriosos lugares.

Descubre nuevos y poderosos hechizos e ignora todos los aspectos de seguridad

Trine 2: Director's Cut

Otro título de la serie en Nintendo



Si te gustó *Nine Parchments* dale un vistazo a *Trine 2*, la versión que llegó a Wii U en 2013.

Amadeus y su extraña magia, la *Amadeu's Box* podrá sacarte de algún aprieto o, en su defecto, ser una molestia para tu equipo.

Uno de los hechiceros más experimentados es *Marvek the Torrid*, cuenta con un conjuro similar al de *Cornelius*, pero más fuerte y devastador, la *Huge Fireball*.

Por último, pero no menos importante, se encuentra *Gilsan of Alcyon*, la más joven del grupo y miembro de las brujas verdes, su habilidad más fuerte es la *Poison Flower*.

Nine Parchments es un título que se une al creciente catálogo del Nintendo Switch y que presenta un buen sistema de juego, con fluidez, divertido y, por momentos, con toques de humor.

Si bien es un juego para todo las personas, los más jóvenes se identificarán mejor con él, gracias a la temática de una escuela de hechiceros y estudiantes que buscan superarse sin medir las consecuencias de sus actos.

¡Arma tu estrategia, incrementa tu nivel, realiza hechizos y transfórmate en el mejor mago de *Nine Parchments*!

Nintendo

NINTENDO 3DS.



MiiTopia™

Una lucha ÉPICA entre el BIEN y el MAL

Emprende un viaje y salva el mundo.

Prepárate para travesuras de los personajes Mii™.

Tus amigos.
Tus aventuras.
Tus reglas.



ESTILO GALAXIA NUEVA
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO



NEGRO Y TURQUESA

Se puede jugar en todas las consolas de la familia Nintendo 3DS. La nueva consola New Nintendo 2DS XL reproduce todos los juegos de Nintendo 3DS, solo en 2D. Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores. El juego y las consolas se venden por separado. © 2016-2017 Nintendo. MiiTopia, Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.



DIVERSIÓN SIN IGUAL

TIPS

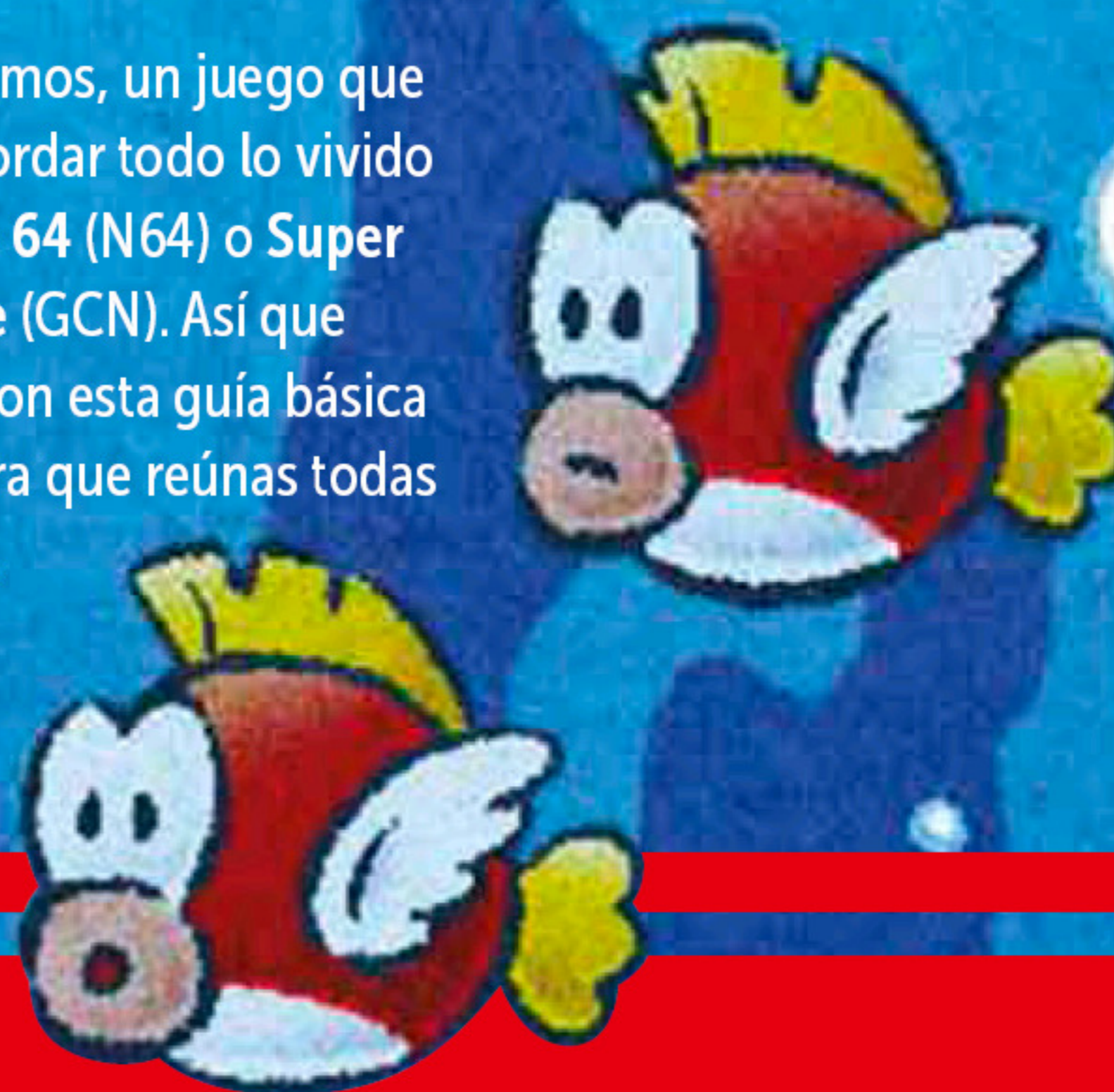


Super Mario Odyssey

Es momento para viajar con Mario en la aventura más grande de todos los tiempos, prepárate para una jornada de nostalgia.

Super Mario Odyssey es el juego definitivo de Mario en 3D... por lo menos hasta que Nintendo quiera subir una vez más el cordón que puso anteriormente con Mario Galaxy. Aquí se olvidan de las fórmulas en 2D de siempre para traernos lo que

todos esperábamos, un juego que nos hiciera recordar todo lo vivido en Super Mario 64 (N64) o Super Mario Sunshine (GCN). Así que comencemos con esta guía básica de consejos para que reúnas todas las Energilunas.





▲ Tu nuevo amigo para vivir esta aventura, Cappy.



▲ Puedes editar las fotos para lograr efectos como este.

Movimientos clásicos y nuevos

Mover a Mario por entornos 3D siempre ha sido una de las sensaciones más espectaculares, de hecho, en Mario 64 se convirtió en una de las que siempre recordaremos. Para empezar, el juego conserva todos los movimientos que vimos en la aventura de Nintendo 64, más algunos que han recibido actualizaciones para acoplarse a los entornos que vamos a encontrar, que como puedes imaginar, son mucho más grandes que en juegos anteriores, llenos de secretos por descubrir.

¿Por qué es importante que domines todos los movimientos? Porque sólo así podrás reunir todas las Energilunas, de otra manera, tu juego estará incompleto. Si pausas el título, puedes entrar a un menú en el que se te muestra una gran variedad de movimientos y técnicas, pero lo cierto es que ahí no vienen todos los que puedes encontrar, ni mucho menos el más útil de todos, el clavado.

El movimiento que te dará todo lo que necesitas para jugar al cien Super Mario Odyssey, es el clavado, lo recordamos de Super Mario 64, que te permitía lanzarte hacia zonas con agua. Aquí se sigue usando, pero ha recibido unos ajustes para poder acoplarse a las nuevas dinámicas de juegos.

Para empezar, debes lanzar tu gorra, y saltar hacia ella, presionar ZL y luego el botón de salto, con esto se lanzará hacia la gorra, rebotará, y podrás realizar lo mismo una vez más, pero en esta ocasión ya no vas a rebotar en la gorra, simplemente caerás en el área en la que se encuentre. Prácticalo en los lugares en los que no tienes peligros, en campo abierto, será de gran ayuda para completar todas las lunas y sobre todo, para explorar cada uno de los rincones de este mundo. Es importante que experimentes, que intentes los saltos imposibles, que combines todas las posibilidades, que revivas ese instinto de videojugador que te va a decir en dónde saltar y en dónde no.

Movimientos

Cappy al extremo

Puedes capturar con tu gorra a los enemigos del juego.



Elige bien y aprovecha sus habilidades para obtener todas las lunas.

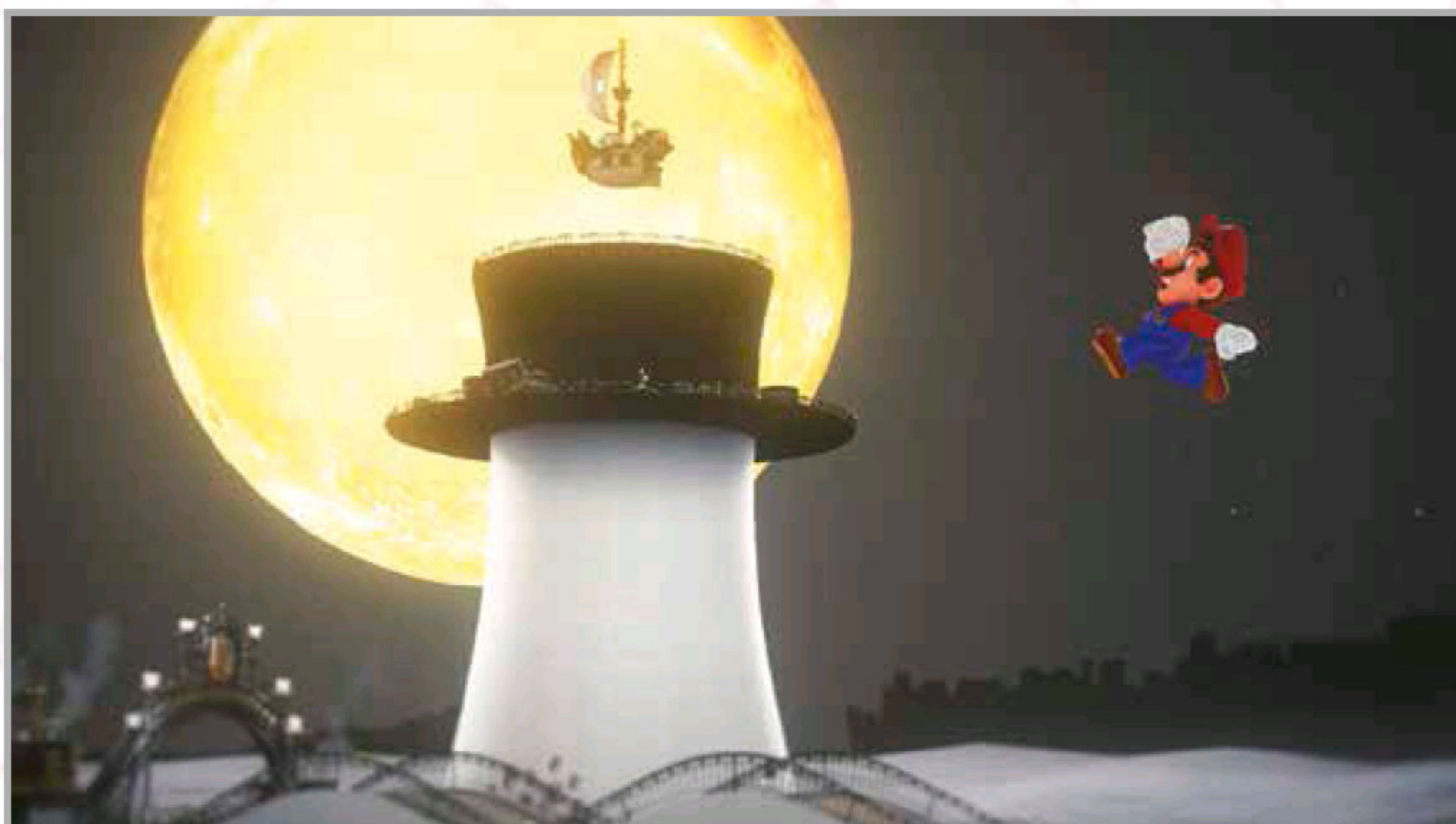




► Directo a la luna.



▲ El Mario más mexicano que haya existido.



▲ Baila al ritmo de la música.

En todos los mundos hay tiendas especiales con objetos que pueden decorar a Odyssey

LUNAS

El punto de este juego, al igual que en su momento fue en **Super Mario 64** o **Super Mario Sunshine**, es recolectar objetos para poder avanzar.

En el primer fueron Estrellas, en el segundo Shines, y en este, lunas (¿ya notaron que son todos los astros?). La gran diferencia con los juegos antes mencionados, es la cantidad de estos objetos que estarán esperando por ti.

Antes de continuar, vamos a explicarte para qué la necesitas exactamente. La nave en la que te mueves, la **Odyssey**, requiere las lunas para poder moverse por el universo, entre los distintos mundos que vas a visitar, ahora bien, el número de estas es fijo, es

decir, cada vez que llegues a un nuevo escenario, te van a indicar cuántas lunas requieres para poder moverte, pero son el mínimo necesario, hay decenas en cada mundo.

En **Super Mario 64** eran 120 estrellas las que completabas en todo el juego, y los mundos nos parecían enormes, pero aquí, ese número se ha elevado un poco más, ya que son más de 800 lunas en total las que debes coleccionar. Muchas de estas son realmente obvias, te las puedes encontrar caminando, y simplemente debes tocarlas, pero también existen algunas que requieren de resolver algunos pequeños acertijos o misiones para obtenerlas.

Todos los mundos tienen una luna sencilla, que es la

que obtienes al entrar a la tienda de gorras y comprarla por una cantidad de monedas, de ahí en adelante, todo es exploración, y necesitas estar atento a todas las señales que el mundo te indica para poder obtenerlas todas, por ejemplo, si notas que el camino se divide y uno de ellos se ve notablemente más complicado, eso indica que en esa ruta encontrarás una luna más adelante.

Es muy sencillo saturarte, es decir, no ver más opciones en el mundo en el que te encuentras, así que para eso, te recomendamos darte una vuelta por otros escenarios, de este modo tendrás la mente fresca y no te cegarás de forma automática a las lunas, que aunque no lo creas, puede estar en tus narices y no verlas al momento.





◀ New Donk City es toda una obra de arte.

▼ Salta, nunca dejes de saltar, sólo así puedes conocer cada rincón.



▲ Todas las personas de la ciudad pueden darte consejos o incluso lunas.



Mientras más lunas tengas, más objetos te vas a encontrar en las tiendas de atuendos de cada mundo, además de que te permiten obtener extras en el juego, como un nuevo mundo y hasta una pelea con el villano final... un verdadero final, pero bueno, no te daremos *spoilers* de eso, será mejor que lo vivas, pero te recomendamos buscar el mayor número de lunas en cada uno de los mundos, tómate tu tiempo, no son carreras, disfruta este juego, porque va a pasar mucho tiempo para tener otra obra similar.

Cada vez que tomes una lunar, vas a recuperar tu energía, no importa si ya la tienes, quedará una silueta que igual te recuperará, así que debes recordar algunos sitios en los que las viste, para que en momentos de emergencia,

puedas regresar y volver a la vida sin muchos problemas, porque algunos enemigos finales requerirán de toda tu concentración.

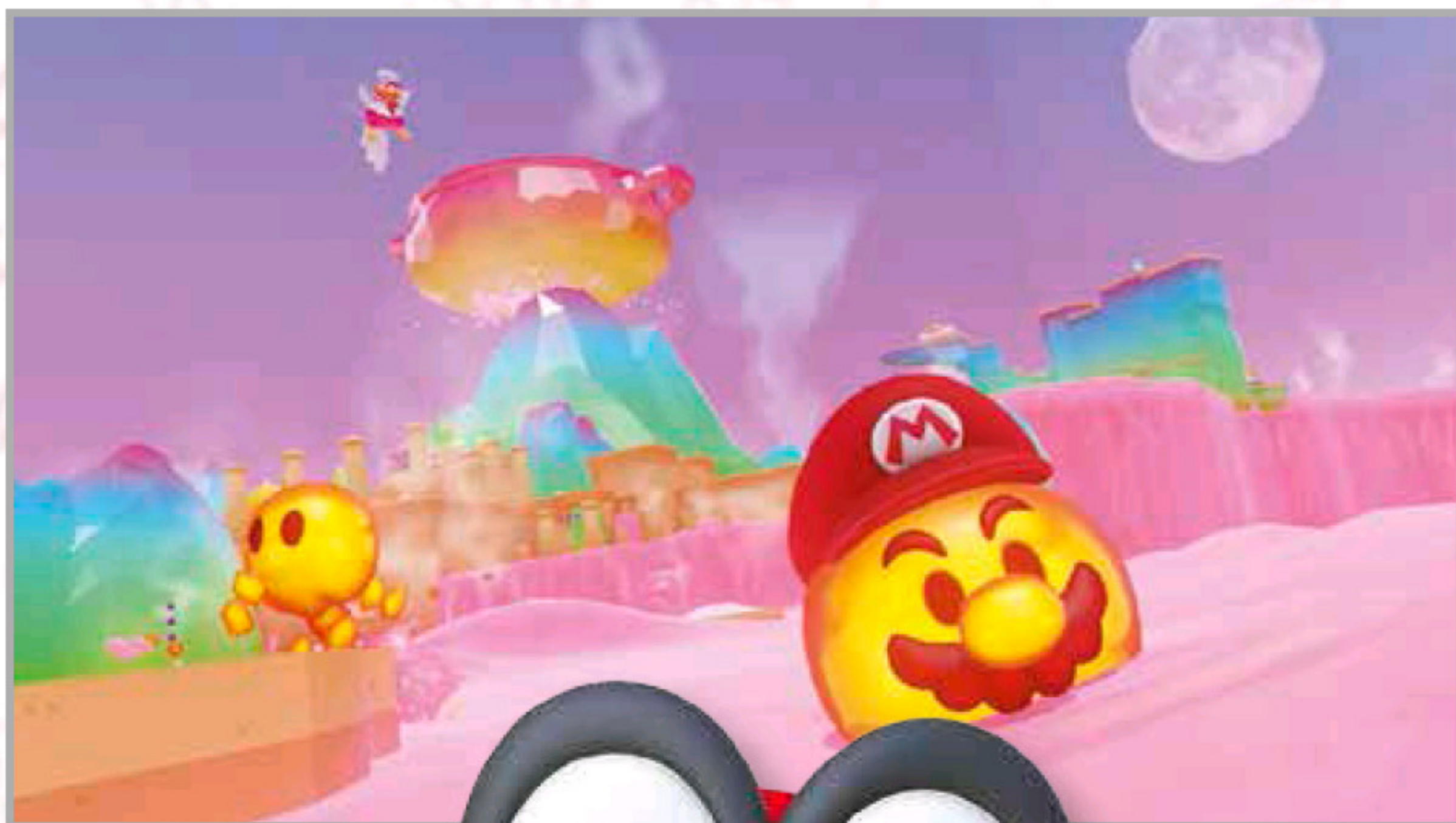
Por otro lado, tenemos el HD Rumble. En momentos, cuando estés explorando, vas a encontrar algunos sitios en los que el control va a vibrar, ahí debes caer pesado con Mario, ya que puede ser que encuentres monedas, pero en muchos otros casos, una luna.

▼ Aléjate cuando comience a mover a su "mascota".





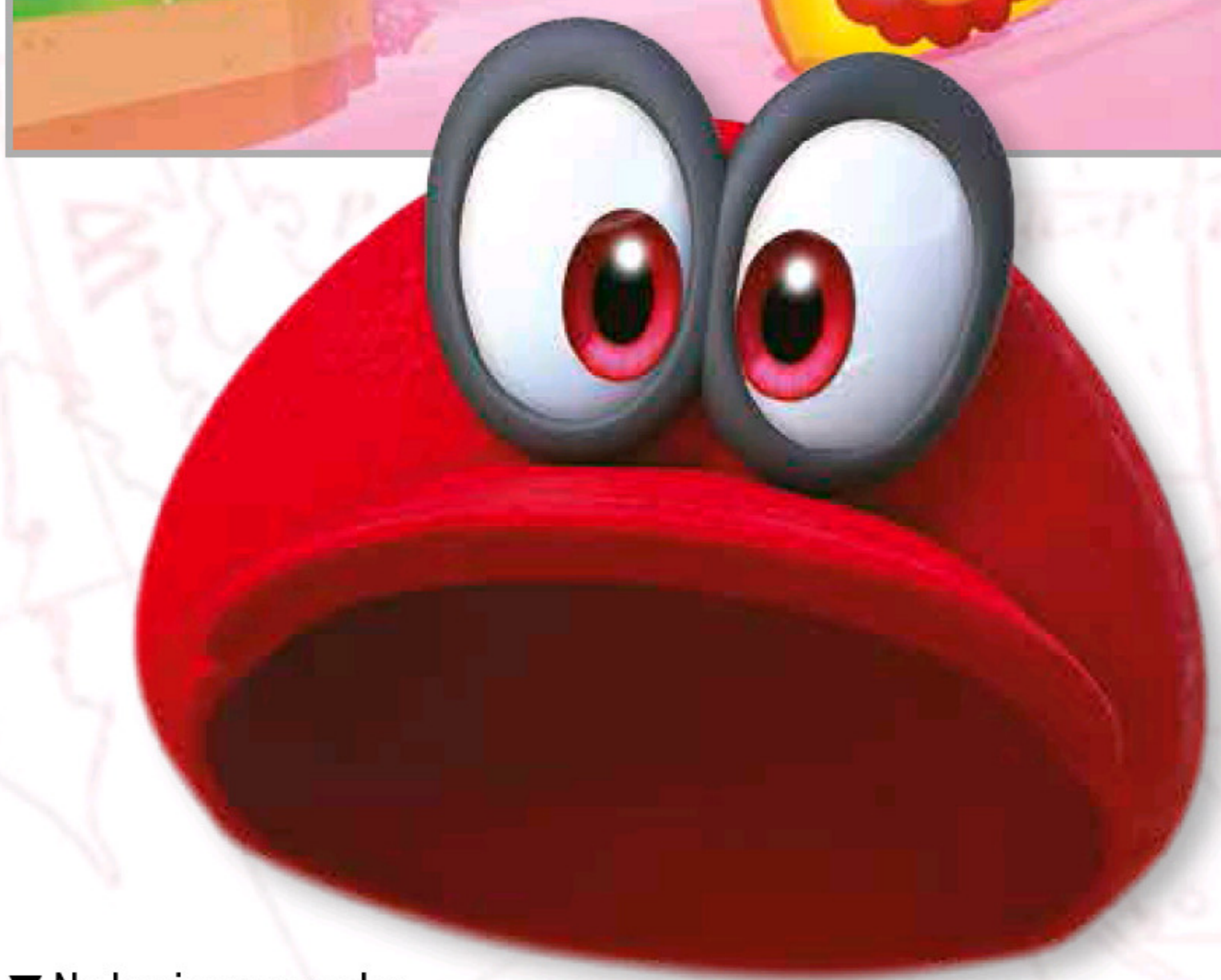
◀ Intenta tomar control de todos los objetos y personas.



◀ Siempre hay una salida a los problemas, incluso en la lava.



▲ Esta es la verdadera forma de nuestro amigo.



▼ No lo pienses mucho, Cappy es la respuesta.

CAPPY

Una de las características especiales de este juego, es que aquí no tendrás ítems especiales, sólo a **Cappy**, tu nuevo compañero que tomará la forma de todas las gorras que compres en el juego. De entrada suena raro, decir adiós a los hongos, estrellas, flores y otros objetos que se han vuelto usuales en las aventuras de **Mario**, pero créenos, es algo que ya que estás jugando, no recuerdas, por la versatilidad de **Cappy**.

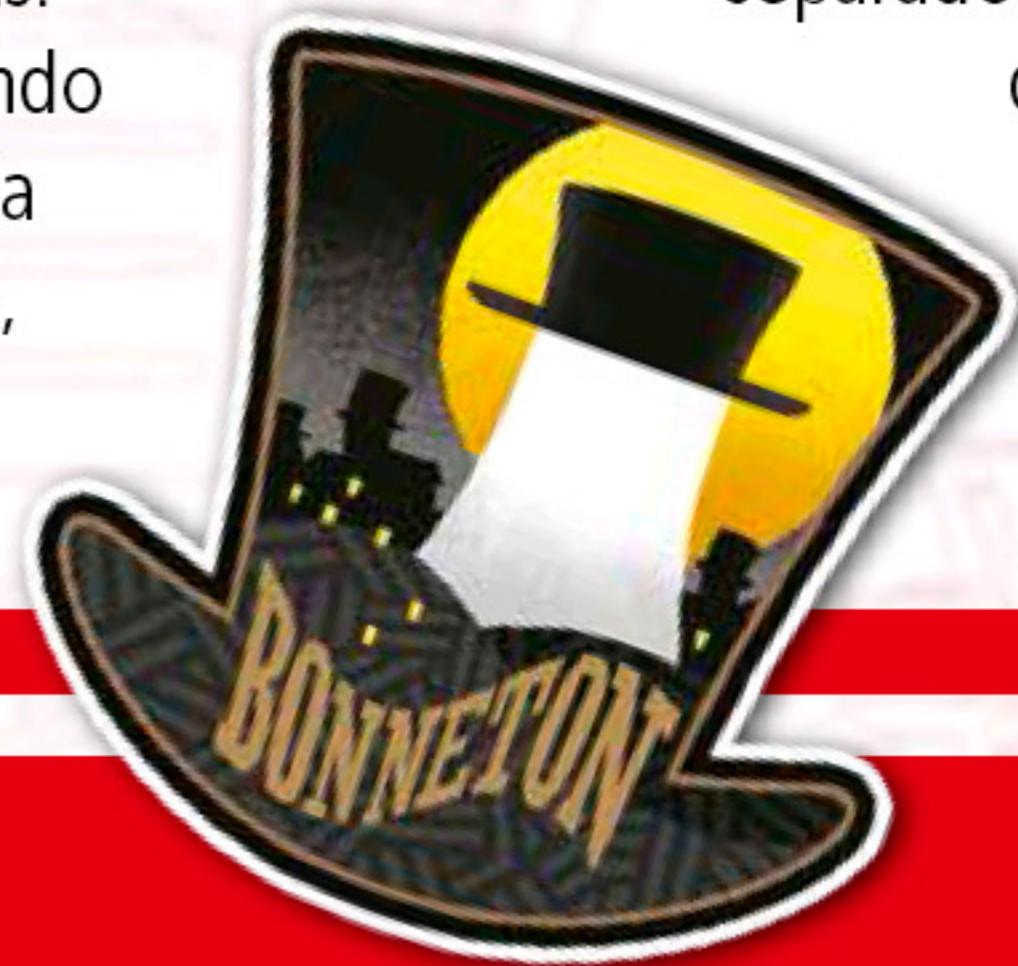
Con **Cappy** puedes saltar, avanzar, atacar, empujar, pero la parte más importante es tomar el cuerpo de otros personajes, lo cual te ayudará a avanzar mucho más rápido. El hacer esto te va a dar diferentes posibilidades, como el viajar en la electricidad, en la lava, o simplemente poder saltar más alto, lo cual es una gran ventaja en este juego.

Cappy siempre va a tomar la forma de la gorra que compres, así que no debes preocuparte por dejarlo atrás. Es muy importante que cuando alguna situación no se pueda resolver de forma inmediata,

intentos con **Cappy**, él es la clave para que todo se pueda activar o bien, para conseguir llegar a otro punto en el que todo fluya de mejor manera.

Antes de llegar a cada mundo, **Cappy** te leerá un manual virtual, en el que encuentras algunos consejos para que tu viaje sea menos complicado, así que debes poner mucha atención, además, te va a describir las características del nuevo mundo en el que van a caer, lo cual te ayuda a darte una buena idea de lo que tendrás que hacer.

Tienes un sin fin de movimientos que **Cappy** puede realizar, pero necesitas mover los Joy-Con, y eso en el juego es bastante curioso, ya que los sensores de movimiento no han sido desactivados cuando juegas en el modo portátil, lo cual te obliga a agitar la consola en ciertos momentos, esto para que puedas disfrutar del juego al máximo, así que nosotros te recomendamos jugar siempre con los Joy-Con separados, ya sea en una pantalla de televisión o en el Modo TV del Nintendo Switch.





NINTENDO
SWITCH.

Splatoon 2

**¡DISPONIBLE
YA!**

**Compite en
torneos en casa**

**Llévate las
batallas a donde vayas**

El juego, la consola y algunos accesorios se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Splatoon and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.

Nintendo



► Reúne las lunas necesarias para viajar en Odyssey.



▼ Este es un verdadero pueblo mágico.



▲ Un cartel que anuncia la boda del siglo.... ¡Cámbialo!

MONEDAS

En cada uno de los mundos que visites, vas a encontrar dos tipos de monedas, las normales de toda la vida, y unas especiales, exclusivas de cada mundo y claro, sólo las puedes usar durante ese mundo, pero antes de entrar en detalles, hablemos de las monedas comunes, las amarillas que hemos recolectado desde el NES.

Sí, todas las veces que decías "me queda una vida", han quedado en el pasado. Cada vez que mueras en el juego, reiniciarás en la última bandera que hayas encontrado en el mundo, pero, con 10 monedas menos, te van a restar esta cantidad, y es la forma en la que se te va a castigar por haber fracasado en tu objetivo.

En cuanto a las monedas especiales, como ya indicamos, necesitas usarlas en el mundo en el que las encuentras. Te permiten comprar trajes y gorras especiales, pero lo mejor de todo, es que también puedes comprar objetos para decorar tu nave por dentro, como calcomanías y estatuas, que no son una obligación, pero hacen ver mejor a tu nave. ¡Eso está cool!



▲ Nada como leer antes de comenzar el día.

Estas monedas, te permiten comprar atuendos especiales en la tienda de gorras y trajes, todos tienen diferente precio y la mercancía cambia de acuerdo al número de lunas que has colectado en la aventura.

Otro uso para estas monedas, es darte una nueva oportunidad en el juego. Debemos recordar que aquí se han eliminado las vidas.

Un punto muy importante, es que cada vez que se reinicia un nivel, ya sea porque perdiste o porque entraste a una misión especial, todas las monedas vuelven a aparecer, y esto te permite poder coleccionar un gran número sin muchos problemas.





▲ Una sorpresa volver a ver a Pauline.



▲ El rey de los videojuegos, por más de 30 años.



▲ Será mejor que te asegures quién está debajo de ti.

Intenta lo imposible, es la mejor forma para completar todas las lunas del mundo

MUNDOS

Los mundos en *Super Mario Odyssey* son reamente enormes, y cada uno está orientado en alguna locación especial, como la playa, el bosque y hasta la luna. Antes de que comiences a explorarlos, te recomendamos que mires bien a tu alrededor, que mires en el lugar en el que estás y el sitio al que quieres llegar, de este modo podrás completar una ruta especial y contemplar todos los peligros a tu alrededor.

Algo que la gente por lo regular confunde, es un mundo abierto y un *sandbox*. El primero es como *Xenoblade Chronicles X* o *TLOZ: Breath of the Wild*, es decir, mundos en los que puedes moverte libremente y son realmente enormes, prácticamente sin límites, mientras que un

sandbox, como su nombre lo indica, es una pequeña caja, en la que se contiene el escenario, que si bien es grande, no llega al tamaño de los abiertos, y los límites son claros desde el inicio.

Todos los mundos contienen un atuendo especial para Mario, que puedes comprar con las monedas de dicho mundo, y que te recomendamos usar, ya que cada uno te da acceso a una misión especial en la que al completar un objetivo, te dan una luna extra, que al final puedes usar para darle poder a la *Odyssey*.

Busca criaturas a las que puedas atrapar con Cappy, todos los mundos tienen alguna que te dará esa diferencia que quieres para poder avanzar, así que observa bien sus habilidades y mira el lugar, de este modo vas a poder intuir de qué forma

utilizarla, es la clave para que puedas seguir adelante, no pierdas de vista que sólo cuentas con Cappy para todo.

Cada mundo cuenta con personajes de *Super Mario 3D World* en su versión retro, están representados en paredes, rocas u objetos, si los encuentras, lanza a Cappy a ellos te darán algunas monedas o bien, corazones, dependiendo la situación.

El mundo es tan grande que podemos definirlo como un paseo virtual, hay momentos en los que e media aventura, te sorprende un atardecer, la lluvia, el viento, fenómenos que han sido representados de forma perfecta en el juego, y es el momento ideal para que tomes una captura de pantalla y la compartas con el mundo a través de las redes sociales habilitadas dentro del Nintendo Switch.





Los diferentes atuendos

Mario tiene una gran variedad de atuendos para cada ocasión, no afectan el gameplay ¡Pero son increíbles!



Ideal para que Mario no sufra en las bajas temperaturas.



Prepara una sopa especial con el jefe de este mundo.



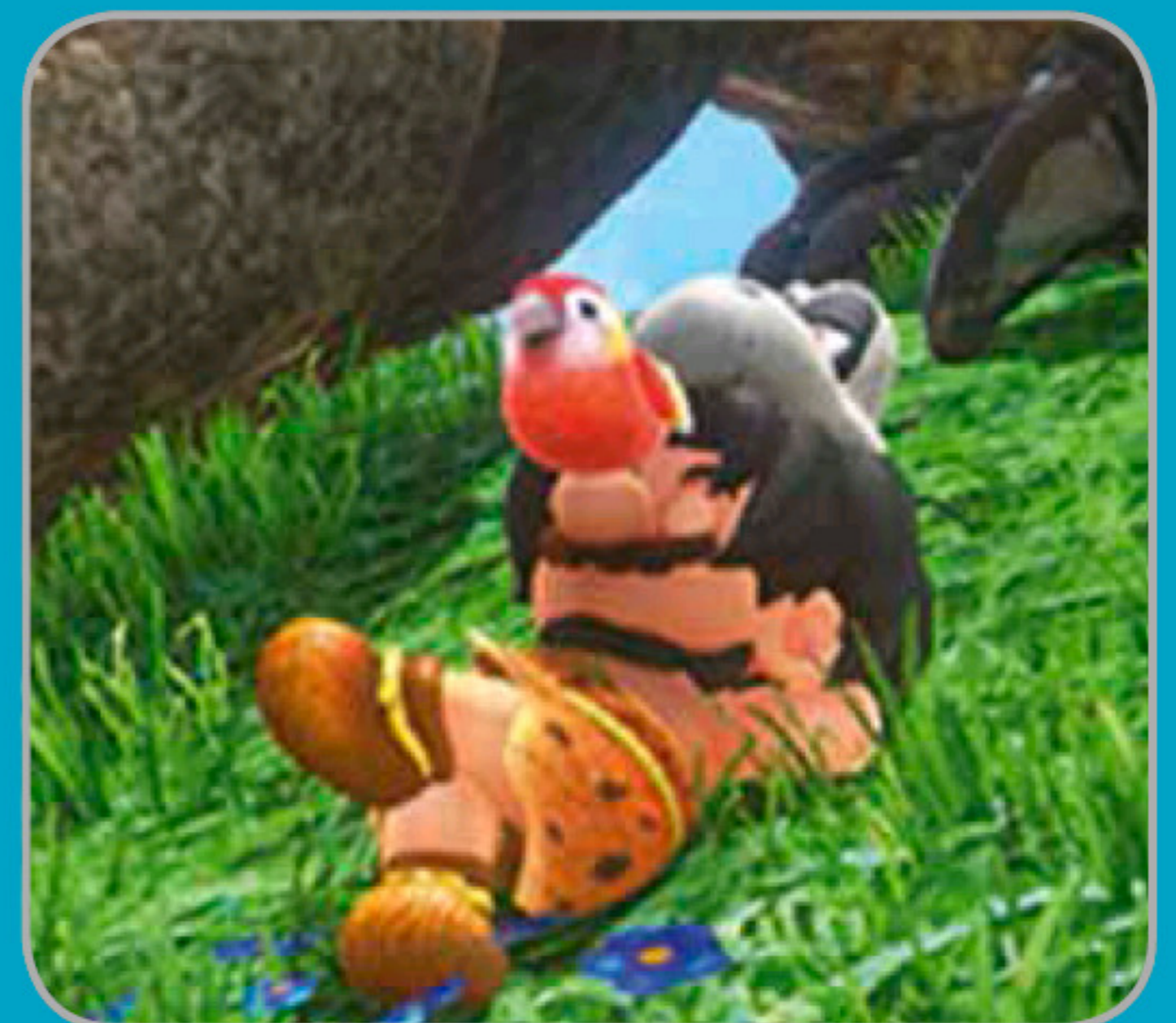
Un viaje de nostalgia con este atuendo de Mario Paint.



Estamos seguros que este atuendo muchos lo usaron de principio a fin.



Nada mejor para explorar el mundo que este traje de aventurero.



Si usas este traje en el segundo mundo, obtienes una luna extra.

En el Nintendo Switch, puedes tomar fotos de la pantalla sólo con presionar el botón en el Joy-Con izquierdo, lo importante en este caso, es que si presionas el botón de edición especial para este juego, puedes editarlas, cambiando el ángulo, agregar filtros, alejar o acercar la cámara, colocar el logo del juego, realizar verdaderas postales dignas de agencia de viajes,

▼ No te lo tomes como carrera, disfruta de los escenarios.

así que disfruta de tu paseo, con calma, encuentra un buen paisaje y captúralo.

Puedes viajar entre mundos, no tienes que quedarte atorado, una vez que salgas de ese planeta, puedes volver simplemente lanzando a Cappy al mundo que está fuera de la nave, y así antes checar en qué mundos requieres lunas y en cuales ya tienes la mayoría de estas, sin contar las monedas especiales.

Super Mario Odyssey es realmente impresionante, te dejará sorprendido a cada paso, las batallas con enemigos finales son emocionantes y técnicas, en las que deberás analizar los movimientos del rival para poder derrotarlos.

No se trata de jugar corriendo, es un título, que como ya te mencionamos, debes disfrutar, explorar con calma, de este modo encontrarás las lunas más rápido que si estás estresado y tenso buscando. Recuerda que puedes llevarlo contigo para ir avanzando en tus tiempos libres.

No te preocupes por dejar cosas a medias, puedes volver y completarlos, aplicando la experiencia y técnicas que vas perfeccionando, por eso es importante volver siempre, experimentar, es un juego que la igual que pasó con TLOZ: BOTW, tiene

sorpresas y diversos modos de resolver una misma situación, así que no te canses de experimentar.



**¡CON MARIO SIEMPRE
HAY DIVERSIÓN!
¡Busca los tuyos hoy!**



**NINTENDO SWITCH: LA NUEVA CONSOLA
DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO**



¡YA DISPONIBLE!



¡YA DISPONIBLE!



**LANZAMIENTO
27 DE OCTUBRE**

NINTENDO 3DS™



SUPER SMASH BROS.™
FOR NINTENDO 3DS



SUPER MARIO™
3D LAND



MARIO PARTY™
STAR RUSH



SUPER MARIO MAKER™
FOR NINTENDO 3DS

- JUEGO EN 2D -



MARIO & LUIGI™:
PAPER JAM



MARIO KART™ 7



NEW SUPER
MARIO BROS.™ 2



MARIO SPORTS™
SUPERSTARS



ESTILO
GALAXIA
NUEVA
NUEVO
NEGRO
NUEVO
ROJO



NEGRO Y
TURQUESA

¡DISPONIBLE YA!

Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores. Nintendo 2DS es compatible con todos los juegos de Nintendo 3DS, pero se muestran en 2D. Los juegos y las consolas se venden por separado. Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.





▲ Viaja con Kat y Sherl por las calles de Londres.

Layton's Mystery Journey: Katrielle and the Millionaire's Conspiracy



- Compañía LEVEL-5
- Desarrollador LEVEL-5
- Categoría Puzzles, Estrategia, Aventura, RPG
- Jugadores 1
- Opinamos Entretenido, pon a prueba a tu cerebro con diversos acertijos.



Travesuras cómicas, Lenguaje moderado, Violencia leve.

© 2017 LEVEL-5

■ Quieres descubrir a tu detective interno? Si es así, tendrás que unirme al mágico viaje de Katrielle Layton, una joven que emprenderá una larga travesía llena de acertijos para encontrar a su desaparecido padre, Hershel Layton.

En Layton's Mystery Journey: Katrielle and the Millionaire's Conspiracy

viajarás por famosos lugares de la ciudad de Londres, Inglaterra, como las Casas del Parlamento hasta la Torre Bridge, todo esto siguiendo las pistas que te ayudarán a resolver los *puzzles* del videojuego y desenmarañar la Conspiración de los Millonarios, al más puro estilo de las aventuras del popular investigador inglés Sherlock Holmes y su ayudante, el Doctor Watson.

La trama da inicio cuando Katrielle funda la Agencia de Detectives Layton, un organismo que tiene por objetivo resolver misteriosos casos.

En tu camino te acompañará Howerd Phanon, Severina Perfetti y un perro que habla, al que nombran Sherl O. C. Kholmes, en referencia al famoso detective.



▼ Conoce emblemáticos lugares.

▲ Una familia poco común.

Los protagonistas

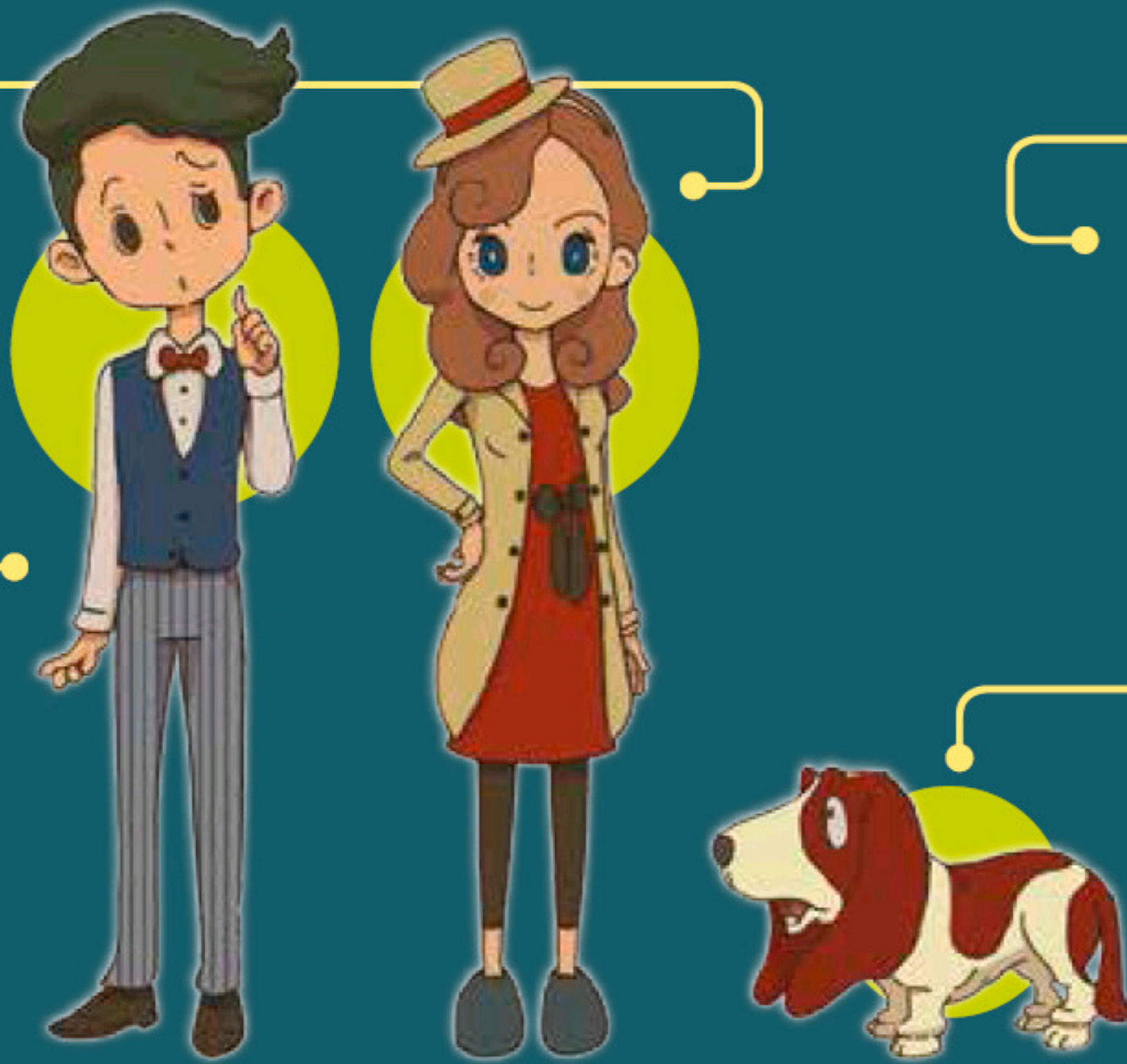
Ellos son los investigadores de la agencia Layton

Katrielle Layton

Hija del profesor Hershel Layton, es la heroína de la nueva serie Layton. Buscará la verdad a como dé lugar.

Howerd Phanon

Un joven que ha solicitado convertirse en el fiel ayudante de Katrielle.



Severina Perfetti

La mejor criminóloga de Scotland Yard. Muestra desdén hacia Katrielle, a quien considera una rival menor.

Sherl O. C. Kholmes

Un can parlante que a menudo ofrece ideas y consejos durante las misiones.

▼ Resuelve todas las misiones.

Deberás resolver misiones como encontrar las manecillas del gran y mítico reloj londinense, el Big Ben, además de enfrentarte a otros *puzzles*, la mayoría relacionados con los **Siete Potentados**, los cuales son los personajes más ricos e influyentes del lugar, ¿estarán relacionados con la desaparición del padre de nuestra heroína?

En cuanto a su jugabilidad se divide en 12 casos distintos, cada uno con un tema diferente, lo que la hace una historia distribuida en episodios en lugar

de ser una trama continua. A diferencia de las anteriores entregas que tiene la saga **Layton**. Contiene elementos de estrategia, aventura y RPG que te mantendrán durante un buen rato frente a tu Nintendo 2DS o Nintendo 3DS.

Aquí el uso de la pantalla táctil es primordial para resolver los minijuegos, explorar tu entorno, hablar con los personajes y descubrir *puzzles* que se te presentarán mientras inspeccionas los diferentes escenarios y averiguar todos los secretos que se esconden en cada capítulo de esta metrópoli europea.

Viaja a bordo de tu bicicleta y descubre los más bellos paisajes de Inglaterra



REVIEW Nintendo 3DS

Layton's Mystery Journey: Katrielle and the Millionaire's Conspiracy



► Flora Reinhold se une a las investigaciones.



▲ Cambia tu look para cada misión.



▲ Haz caso de los consejos que tu fiel perro pueda darte.

▲ Toda información es importante.

Ayuda a estos aventureros en su búsqueda por la verdad. Un detalle curioso es que podrás personalizar la agencia de investigación a tu gusto, también podrás vestir a Kat con diversos atuendos, cada uno con características especiales dependiendo del caso al que te debas enfrentar.

Un contenido descargable que incluye esta versión es el personaje de Flora

Reinhod, una chica entusiasta y devota seguidora de la familia Layton, la cual se niega a dejar las expediciones realizadas por el desaparecido profesor, ella formó parte de la primera trilogía.

Esta entrega virtual es la séptima de la franquicia y tiene algunas diferencias a sus antecesores. Los juegos de la serie Layton son entretenidas aventuras basadas en historias llenas de puzzles.

Los títulos anteriores se centraban en resolver un gran enigma principal. Sin embargo, en esta nueva entrega el objetivo será resolver numerosos misterios de menor escala, entrelazados con una interesante trama.

El estilo de juego se basa en interactuar con un reparto de ingeniosos personajes, que protagonizan una historia llena de giros inesperados.

Línea de tiempo de la serie Professor Layton

Estos son los títulos que han llegado a las consolas portátiles de Nintendo



2008

Professor Layton and The Curious Village.



2009

Professor Layton and The Diabolical Box.



2010

Professor Layton and The Unwound Future.



2011

Professor Layton and The Last Specter.



2012

Professor Layton and The Miracle Mask.



2014

Professor Layton and The Azran Legacy.

◀ Todos los personajes te pueden dar datos.



▲ ¿Quién será aquel sujeto sospechoso?

▲ Date un descanso mental cuando las cosas se compliquen.

Pasarás grandes momentos como todo un investigador profesional del equipo Layton

Con Layton's Mystery Journey: Katrielle and the Millionaire's Conspiracy las horas de entretenimiento están aseguradas, además de ser un videojuego apto para todo público.

Pero la aventura de esta peculiar familia de Inglaterra no queda ahí, pues en tu camino tendrás la oportunidad de encontrar objetos coleccionables que, como se mencionaba anteriormente, te darán el chance de modificar muros, alfombras, mesas y muchos otros objetos que te darán los puzzles diarios.

No olvides inspeccionar a profundidad cada escenario, pues hallarás monedas que te servirán para desbloquear nuevas vestimentas para Katrielle, cada una con acertijo especial. Como puedes leer, Layton's Mystery Journey: Katrielle

and the Millionaire's Conspiracy cuenta con una gran variedad de asombrosos y divertidos detalles.

Por si fuera poco, y si tu mente está algo agotada, puedes descansar con tres minijuegos adicionales: organiza impresionantes cenas para invitados de lo más influyentes, reorganiza una tienda para vender todas sus existencias o guía a **Sherl** fuera de la perrera en el menor número de movimientos posible. Es una buena opción alternativa.

Sin duda, si eres de los que gusta ponerse a pensar para resolver curiosos enigmas, este título es el indicado para ti. ¡No te lo pierdas!

Y recuerda, cualquier pista es importante para hallar la verdad.

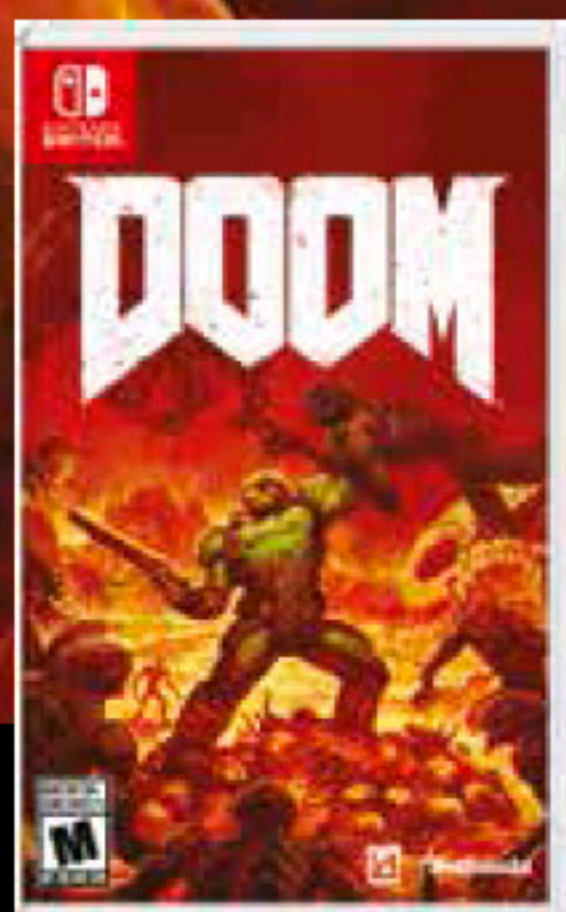
¡Al elegante estilo inglés!

Cada lugar esconde secretos, revísalos minuciosamente



Resuelve los misterios que hay por todo Londres.

► Arte de la portada de la versión para Nintendo Switch.



DOOM

- Compañía **Bethesda Softworks**
- Desarrollador **id Software**
- Categoría **Acción / Primera persona**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Brutal y entretenido, Doom** regresa a Nintendo con la frente en alto.



Sangre y gore, Lenguaje altisonante, Violencia intensa.

© 2017 Bethesda Softworks

La espera terminó. Uno de los desarrolladores pioneros en la industria de los videojuegos del género *shooter* revive las viejas glorias de **Doom**, pero ahora con todas las cualidades que te otorga el Nintendo Switch. **id Software** no es una desconocida en la cuestión de los disparos, pues a lo largo de su trayectoria ha traído, a las consolas de la gran N, títulos como **Commander**

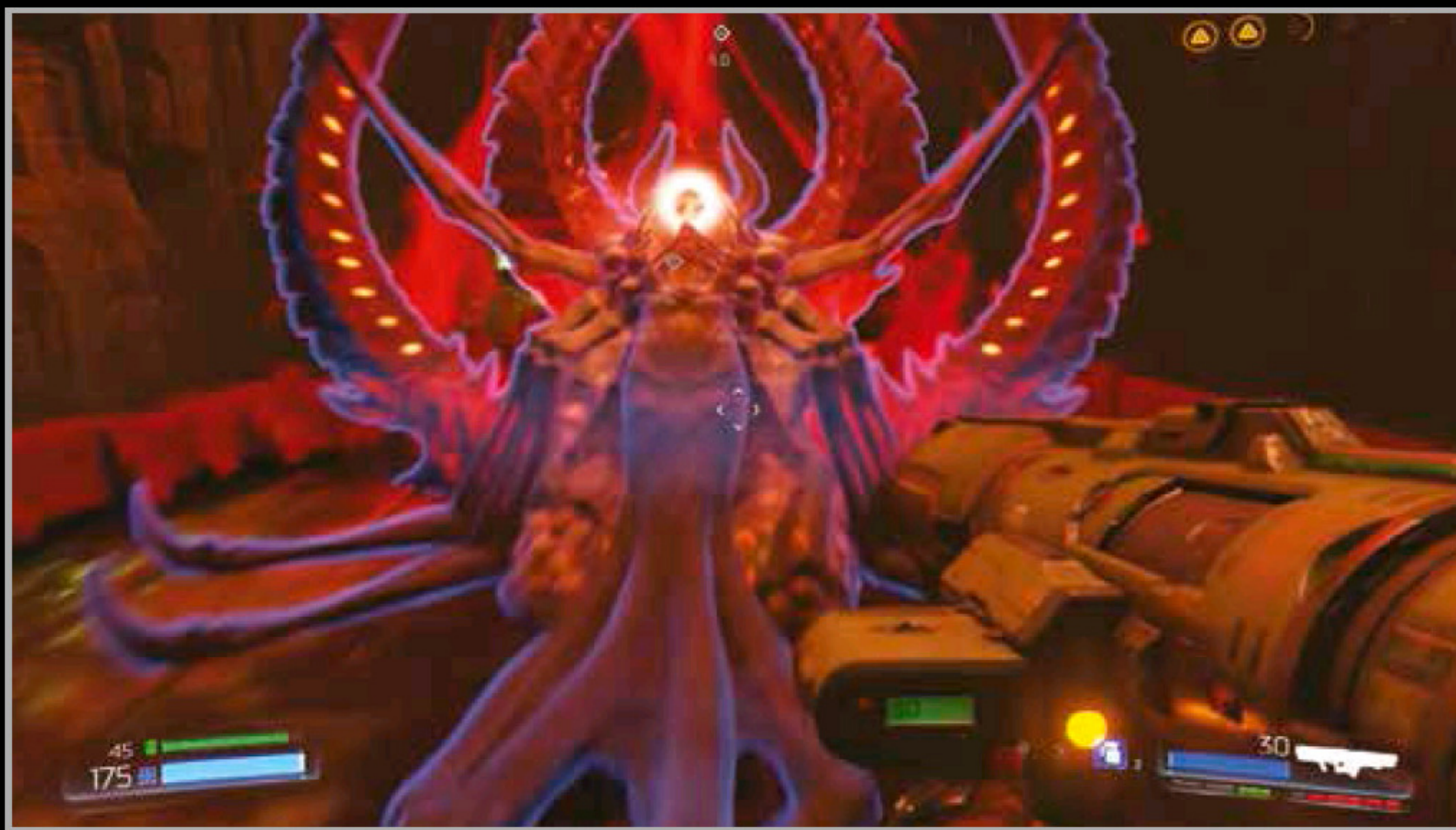
Keen, **Wolfenstein 3D**, **Quake**, entre muchos otros. En **Doom**, el sistema clásico de disparos regresa como una experiencia moderna, desafiante y brutalmente emocionante.

Los implacables demonios de la serie vuelven, así como el potente arsenal del que dispondrás para patear malignos traseros venidos del inframundo.

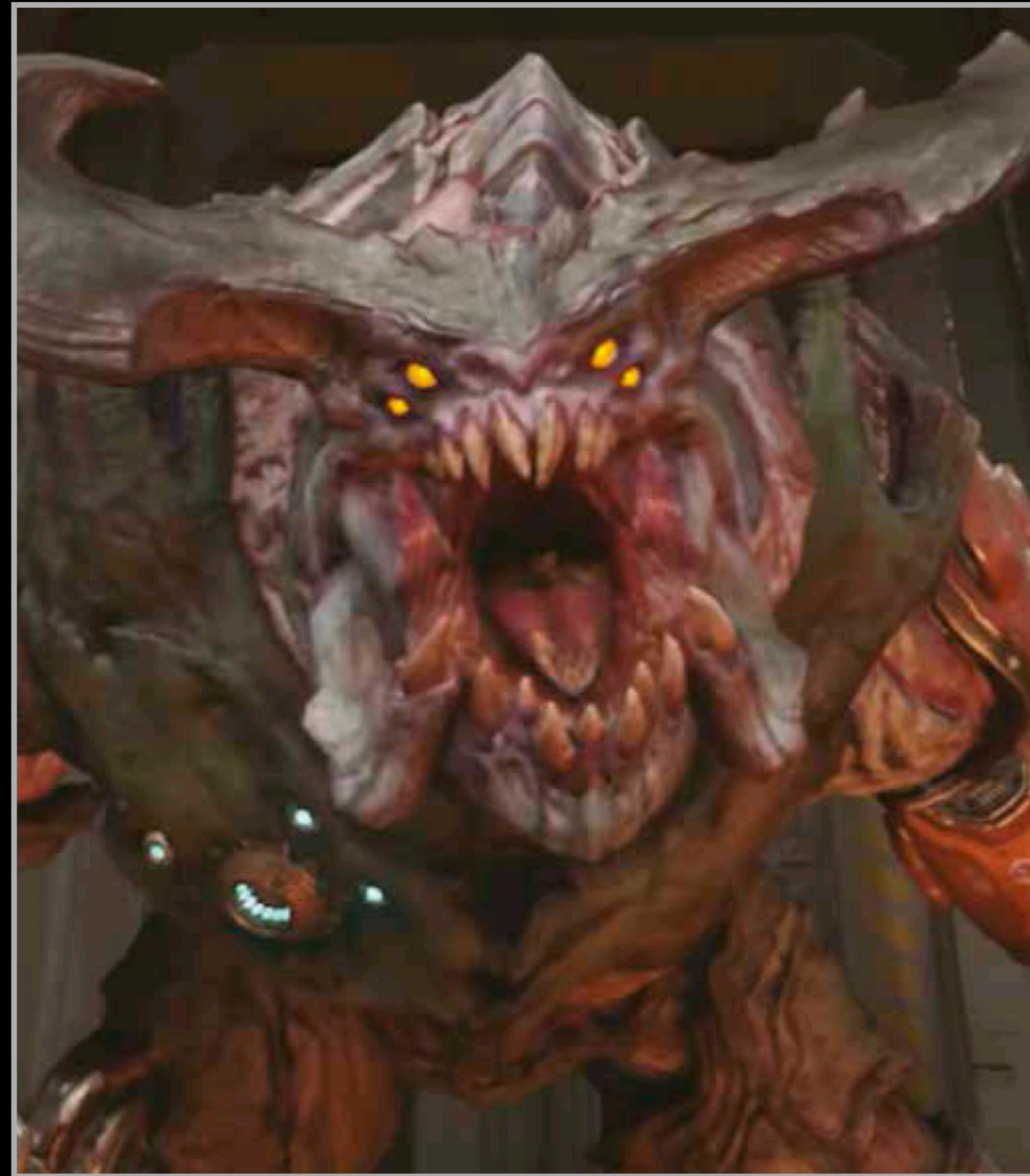
Su modo de juego en primera persona es extraordinario, con rápidos y fluidos movimientos que hacen más intensa cada batalla.

En solitario podrás alcanzar las mayores puntuaciones en el modo **Ultra-Nightmare** o **Arcade**, donde el tiempo juega un papel importante para lograr derrotar a tus enemigos, recuperar salud y mejorar tu juego.

Doom nunca se había visto mejor, su esencia y ferocidad están de vuelta



◀ ¡El clásico sistema *first-person shooter* es increíble!



▲ Enfrentate a colosales bestias.



▲ ¡Aventúrate en sus diferentes modos de juego!

Aunque la diversión no termina ahí, pues tendrás la opción de enfrentarte a poderosas hordas demoniacas en las profundidades del infierno en el modo *single player* o competir contra tus amigos en una gran variedad de opciones *multiplayer* como los ya conocidos Team Deathmatch y Domination, los frenéticos y sanguinarios Soul Harvest y Freeze Tag.

Además, el modo *online* te permitirá hacer uso de poderosas habilidades

y potenciadores con los que podrás transformarte en diferentes demonios. Recuerda que la intensidad en este *shooter* es parte importante y por ello, mientras te enfrentas a numerosas hordas de demonios no podrás esconderte ni detenerte a regenerar salud mientras los aniquilas con una gran cantidad de armas del futuro e icónicas de la saga.

Las mejoras de movimientos en esta versión se sienten muy bien, al igual

que el sistema de combate cuerpo a cuerpo que te permitirá derribar, atacar, aplastar o destruir a los feroces enemigos que encuentres en tu camino infestado de criaturas.

Todos los contenidos descargables como mapas multijugador, armaduras y armas se encuentran disponibles en esta edición del Switch.

No te demores más y entra al infernal mundo de *Doom* desde cualquier lugar, gracias a la versatilidad que el Nintendo Switch ofrece con sus modalidades de televisión, sobremesa o portátil.

Derrota a las más temibles bestias de las tinieblas y sé el héroe de este increíble *shooter* en primera persona.

¿Tienes lo suficiente para sobrevivir a este holocausto infernal lleno de monstruosas bestias?

DOOM SNES

Sin duda, la carátula de esta nueva entrega nos recuerda a la imagen retro del *Box Art* de la versión de SNES de 1993.



id Software desarrolladores

El talento detrás de las puertas del infierno de *Doom*



Hugo Martin es el director creativo y Marty Stratton el productor ejecutivo del proyecto que ahora se integra al catálogo del Nintendo Switch.

► Cole Phelps, protagonista de L.A. Noire.



- Compañía Take 2 Interactive Software
- Desarrollador Rockstar Games
- Categoría Acción / Aventura
- Jugadores 1
- Opinamos Emocionante de principio a fin, la historia te mantendrá pegado al Switch.



Sangre y gore, Desnudos, Temas sexuales, Lenguaje altisonante, Uso de drogas, Violencia.

© 2017 Rockstar Games

L.A. Noire

Uno de los mejores títulos de Rockstar Games (*Red Dead Redemption*, *Grand Theft Auto*, *Max Payne*, *Bully*) llega, por primera vez, a la consola más reciente de Nintendo. Un juego que fue ovacionado por la crítica, *L.A. Noire*.

En este oscuro y violento thriller policiaco que tiene lugar en Los Ángeles en la década de los 40, tomarás el papel de Cole Phelps, un detective que busca resolver un terrible crimen que se llevó a cabo en esta ciudad estadounidense en plena edad de oro del Hollywood de finales de la Guerra Fría.

La corrupción, el tráfico de drogas, los brutales asesinatos y el crecimiento de la tasa de criminalidad son sólo algunos de los problemas a los que tendrás que enfrentarte acompañado del detective Phelps.

Nuestro héroe se embarcará en una lucha interna por crecer profesionalmente y hacer lo correcto

sin caer en las tentaciones del bajo mundo que crece bajo Los Ángeles, una metrópoli que se deshace en su propio éxito.

Tus principales objetivos en *L.A. Noire* serán descubrir qué es lo que se oculta detrás de una serie de incendios provocados, extorsiones y terribles matanzas, pero no será fácil.

► Visualmente presenta muchas mejoras.





◀ Hasta la pista más pequeña, puede ser muy útil.

▼ Halla a los culpables de terribles crímenes.



▲ Deberás cuidarte de los elementos policiales, no confíes en nadie.



Probablemente L.A. Noire sea la puerta de bienvenida para otros juegos de Rockstar Games en el Switch

Cole deberá luchar contra lo peor de la sociedad e incluso con sus compañeros del departamento de policía, todo para revelar los podridos secretos de una ciudad en declive.

El nivel de detalle en cada personaje de L.A. Noire ha sido mejorado de sus versiones anteriores en las otras plataformas, gracias a los avances tecnológicos de animación.

L.A. Noire es un título de aventura y disparos en tercera persona que bien vale la pena jugar en Nintendo Switch, pues nos presenta una

trama que te atrapa desde el primer momento, además de combinar la acción apabullante con el trabajo de detective para ofrecer una experiencia interactiva única en su tipo, al más puro estilo de otros títulos de Rockstar.

Así que no te detengas y ayuda a Cole Phelps en su búsqueda por la verdad y resuelve crímenes brutales, tramas y conspiraciones inspiradas en hechos reales que sucedieron en Los Ángeles en 1947, considerada una de las épocas más oscuras de esta gran urbe de los Estados Unidos y, no lo olvides, todo el mundo esconde algo.

Hotel Dusk: Room 215

¡Únicamente para verdaderos detectives!



Si lo que te gusta es la investigación, te recomendamos probar este gran juego de aventura gráfica que llegó en 2007 al Nintendo DS.

NINTENDO SWITCH

Una consola pensada para el futuro

◀ La versatilidad de la consola ha sido parte de su éxito.



Nintendo Switch

una consola pensada para el futuro

⋮ La diversión a largo plazo es algo que debe estar bien planeado

Es difícil concebir como las consolas hoy día parecen celulares: si quieres lo mejor y más nuevo en el mercado, debes renovar tu *smartphone*, algo así como cada año como mínimo. Con las consolas parece que está pasando lo mismo: hoy algunas compañías están optando

por lanzar actualizaciones de sus máquinas. No estamos hablando de aparatos de siguiente generación, si no el mismo pero "con más memoria, más resolución, más capacidad".

Resulta odioso ver como la industria está apostando más por el poder de

los procesadores, que por dar a los jugadores verdaderas experiencias inolvidables. Si quieres que tu juego, de hace un par de años o más, se vea en mayor resolución y con algunas mejoras, vuelve a pagar por tu consola, será el mismo juego, pero se verá más bonito, en teoría.

NINTENDO SWITCH

Una consola pensada para el futuro



▲ ¿Cómo podría ser una nueva propuesta para Mario en el Switch?



▲ Splatoon 2 es una gran opción para el combate multiplayer.



▲ Juega con tu Switch en los tiempos "muertos".

Afortunadamente Nintendo no está viendo su última consola como un elemento desechable en el futuro. Creo que Switch está pensada para acompañarte varios años, sin tener que cambiarla. Una política que ha funcionado desde hace años. Dejas que tu aparato dé lo que deba dar en cuanto a títulos, diseño, diversión, tecnología, y cuando llegue el momento del salto tecnológico, tu consola habrá cumplido. Pasó con la Nintendo al Super Nes, de allí a la Nintendo 64 y así hasta llegar al Nintendo Switch.

No veo la necesidad de apresurar al consumidor para comprar el mismo sistema dos veces en un periodo corto de tiempo. Switch es una consola pensada para el futuro, para que sea tu compañera por varios años sin que ésta se quede obsoleta o sin apoyo.

La filosofía de Nintendo no va hacia ese camino. Creo que una experiencia divertida y redonda como lo han sido

los últimos juegos que se han publicado para Switch, demuestra que la industria puede seguir respetando la vida "útil" de las consolas caseras y las carteras de los consumidores.

El catalogo de juegos ha comenzado a despegar de manera atractiva, haciendo que esta sea la preferida para cualquier tipo de *gamer*. los que busquen

deportes, acción, peleas, los juegos indies, etcétera, sin perder de vista que las adaptaciones que se han hecho y que saldrán en los próximos meses por parte de estudios AAA, están pensados para satisfacer las necesidades de los más clavados con "elementos Nintendo exclusivos", es decir, con un toque extra que hacen de estas adaptaciones algo fresco y sin mucha comparación.



◀ Seguramente habrá controles Joy-Con para rato.

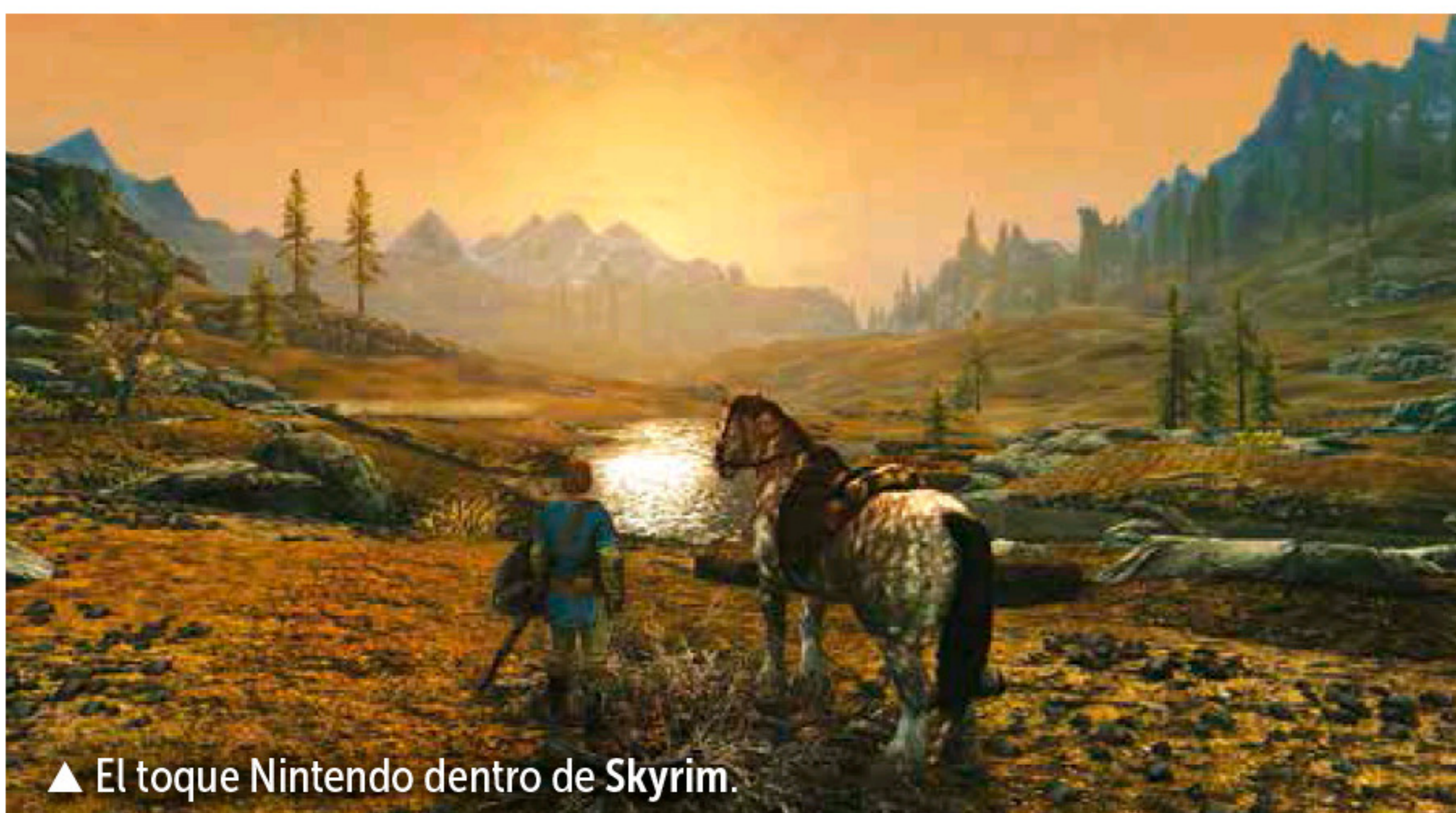
NINTENDO SWITCH

Una consola pensada para el futuro



◀ No hay una generación exclusiva para Switch.

▼ Mario Kart 8 Deluxe para llevar y compartir.



▲ El toque Nintendo dentro de Skyrim.



▲ Experiencias exclusivas.

Suma el elemento de los juegos exclusivos de la Switch y que se perfilan para ser los mejores del año, y que han dejado claro que "gráficos no garantizan un buen juego" y que la diversión no precisa monstruosas máquinas para que un juego sea mejor.

Una buena historia, personajes bien desarrollados y una buena jugabilidad,

..... y tienes un título que estará contigo por años. Switch por donde le veas es un acierto y con esto no quiero sonar a "fanboy" de la consola o la compañía, pero cuando ves el panorama global de las consolas actuales, es frustrante ver como acabas de comprar lo último de tal o cual compañía y ¡zaz!, en algunos meses sale "la misma máquina pero con más poder"... ¡uff!

..... Creo que el consumidor merece respeto a sus gustos y a su bolsillo.

Si te enfocas en cuidar tu contenido y creas IP's de calidad, no habrá necesidad de mutar: tendrás un público fiel, que responderá positivamente. Quienes jugamos con Switch, podemos dormir tranquilos, ya que la consola estará allí cuando despertemos.

Aún faltan series de Nintendo por llegar al Switch, viene Metroid y seguramente algunas más

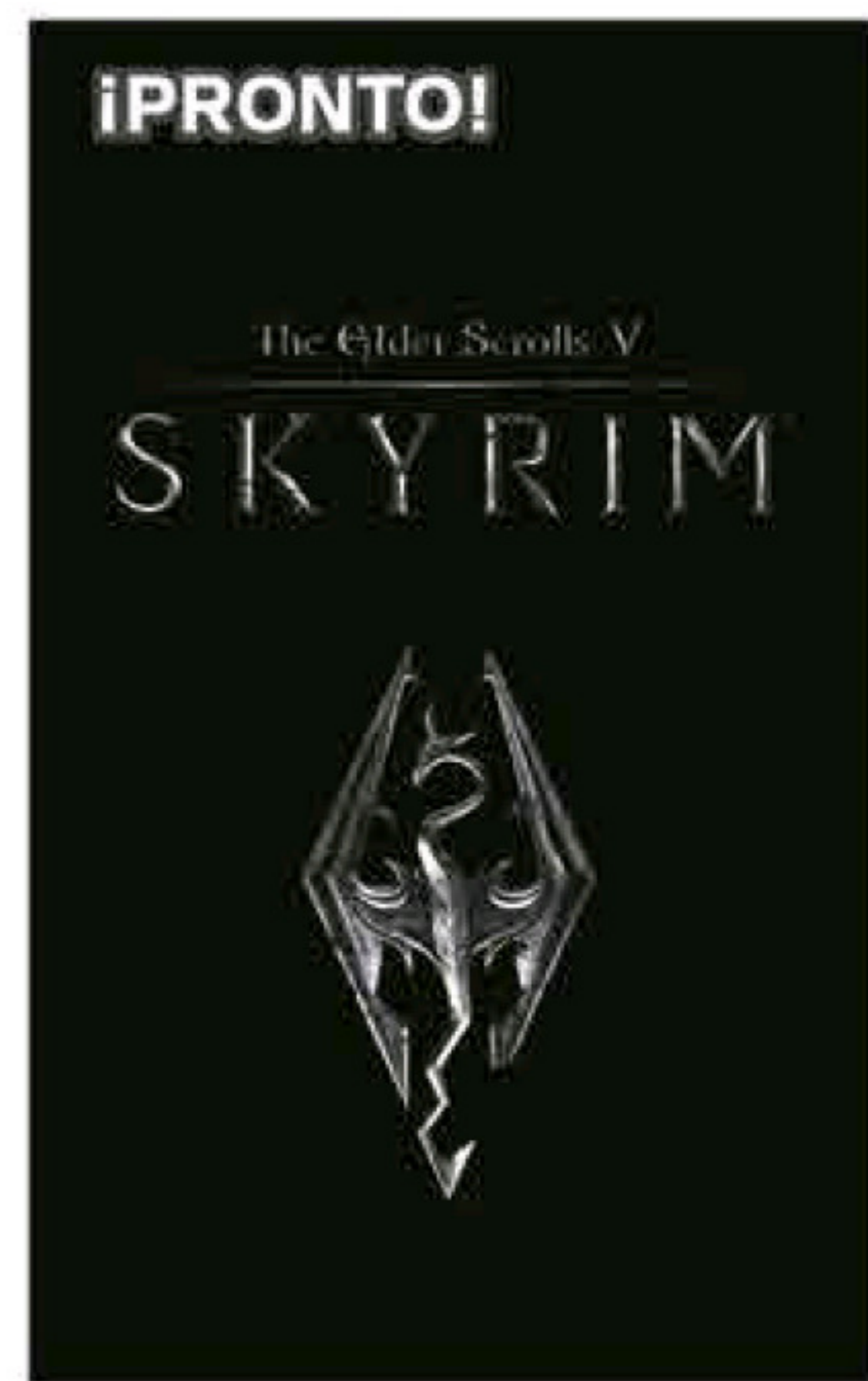
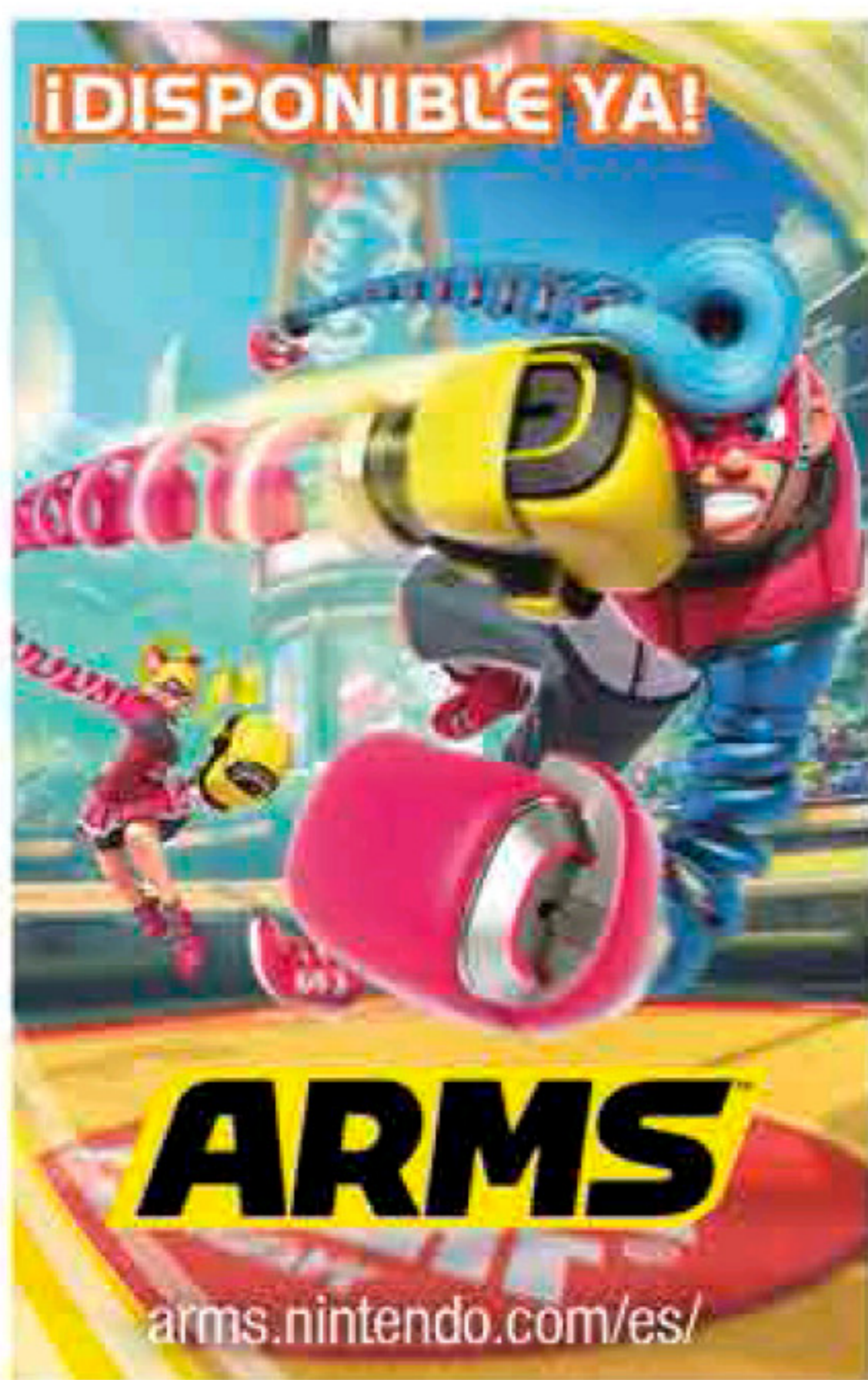


NINTENDO SWITCH™



¡DISPONIBLE YA!

SPLATOON.NINTENDO.COM/ES



Pro Controller Edición Splatoon™ 2 se vende por separado. Cantidades limitadas.



Los juegos, la consola y los accesorios se venden por separado. Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.

+ EN VIDEO

MARIO KART



▲ No hay como organizar las retas de Mario Kart, no importa la consola, siempre serán muy divertidas.



▲ ¡El Deporte Blanco al estilo Nintendo! Disfruta esta reseña del título que llegó con todo al Wii U.




▲ ¿Quieres algo retro? Aquí está Diddy y compañía, quienes tomaron el N64 para alegrar nuestras tardes de juego.





RevistaCN


¡Suscríbete a nuestro canal!

- Disfruta de las vacaciones con estas recomendaciones para compartir con los amigos.

 revistaclubnintendo.com

 RevistaCN

 RevistaCN

 RevistaCN



Peach



© 2017 Nintendo

Mario