

HEY! PIKMIN, EL NUEVO JUEGO EN PLATAFORMA 2D

C ♦ L ♦ U ♦ B

Nintendo®

MEGA
PÓSTER



NAMCO MUSEUM
PAC-MAN, GALAGA,
SPLATTERHOUSE
Y MUCHOS MÁS

Splatoon 2

• Chile \$ 2,100.00
• Perú Ns 10.00



C ♦ L ♦ U ♦ B

Nintendo®

Revista Oficial



Splatoon 2

SUMARIO



8

NUESTRA
PORTADA

SPLATOON 2

Nos preparamos para la segunda edición del *shooter* que se robó la atención de los fans del género. Conoce cuáles serán las adiciones que presenta el título de Nintendo Switch.

© 2017 Nintendo

18

amiibo

Vamos ahorrando lo suficiente para la salida de estas nuevas figuras del concepto Toys to Life. ¡Lucen geniales!

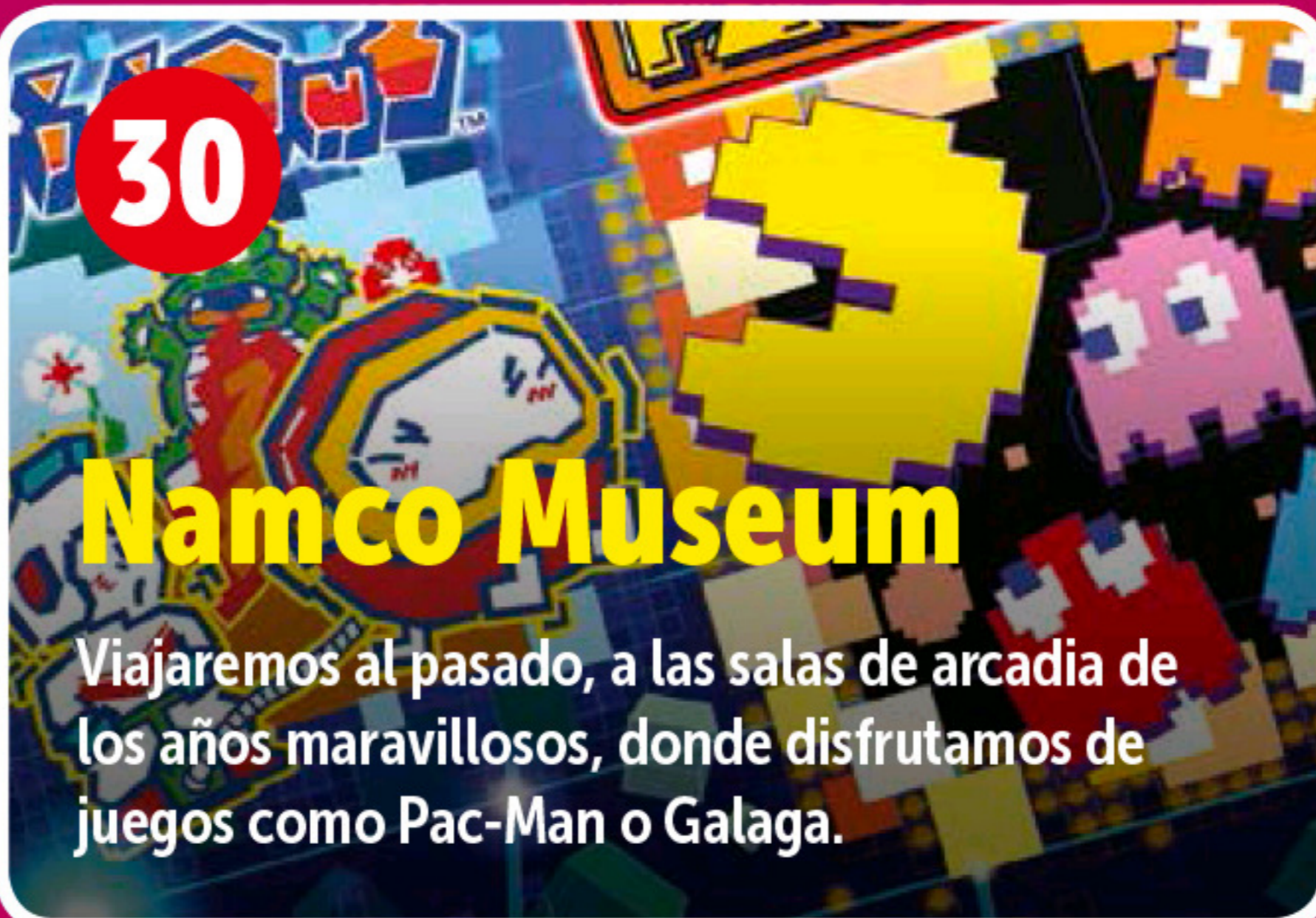


© 2017 Nintendo

30

Namco Museum

Viajaremos al pasado, a las salas de arcadia de los años maravillosos, donde disfrutamos de juegos como Pac-Man o Galaga.



© 2017 Namco Bandai

46

Hey! Pikmin

El capitán Olimar aterriza en el Nintendo 3DS con una aventura en 2D.



© 2017 Nintendo

22

Ever Oasis

Es momento de defender nuestro territorio. ¿Estás preparado para hacerlo?



© 2017 TT Games

34

Disgaea 5 Complete

Fantásticos personajes son los que encontrarás en esta propuesta portátil.



© 2017 NIS America

38

Bye Bye Box Boy

Si pensabas que las cajas son aburridas, espera a conocer este retador título.



© 2017 HAL Laboratory, Inc.

42

RPG Maker Fes

El Nintendo 3DS se convierte en la mejor herramienta para crear una historia RPG.



© 2017 NIS America

¿Jugaste con esta consola?

26

Top 5: Juegos del Game Boy

Muchos videojugadores de la vieja escuela recordarán los juegos que integran el conteo; el cual tiene la intención de revivir estas joyas del pasado. ¿Tienes pilas AA?



EDITORIAL



© 2017 Nintendo

Estamos a la mitad del año y la E3 dará mucho de qué hablar



▲ RevistaCN en las redes sociales.

Así de rápido se va pasando el 2017 y llegamos a junio con la mira puesta en la Electronic Entertainment Expo. Será durante los días 13, 14 y 15 de este mes, cuando las noticias inundan nuestros medios digitales.

Si bien Nintendo ya ha dado un adelanto de lo que será su contenido durante la celebración del evento, y con la idea de destacar a **Super Mario Odyssey**, habrá que estar muy atentos a todos los detalles que se generen en el piso de exhibición, así como en las sesiones de entrevistas y transmisiones en vivo por los canales acostumbrados.

Una de las actividades dispuestas para esta E3 es la realización de un torneo de **Splatoon 2**, el título que toma Nuestra Portada, y que llega con toda la fuerza al Nintendo Switch, en el mes de julio.

Desde aquí te hago la invitación para que sigas nuestras redes sociales, así tendrás toda la información que genere Nintendo durante los tres días de la expo.

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
México, DF
Tel: 5261 2600
clubnint@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot
COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz
REDACCIÓN
Juan Carlos García "Master"
Kensuo

PRODUCCIÓN
COORDINADOR GENERAL
DE PRODUCCIÓN CHILE
Gustavo Briones
GERENTE COLOMBIA
María del Pilar Sosa

DIRECTORES GENERALES
ARGENTINA Y CHILE
Luis Castro
GERENTE GENERAL COLOMBIA
Beatriz Pizano

GERENTE GENERAL
CHILE
María Eugenia Goiri

VENTAS
DIRECTOR COMERCIAL ARGENTINA
Adrián de Stefano
EJECUTIVA DE VENTAS CENTROAMÉRICA
Nidia Beltetón
GERENTE DE VENTAS CHILE
Alejandra Labbé
GERENTE DE VENTAS COLOMBIA
María Cristina Ordóñez
GERENTE DE VENTAS LUXURY GOODS
María Parets
GERENTE DE VENTAS INTERNACIONAL
Carolina Rivera
JEFE DE VENTAS DE PUBLICIDAD PERÚ
Carmen Rosa Villanueva

ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
DIRECTOR MÉXICO
Oziel Fontecha
GERENTE ARGENTINA
Miguel Ángel López
GERENTE CHILE
Juan Carlos López
GERENTE ECUADOR
Janeth Salvador
GERENTE PERÚ
Lidia Fernández
GERENTE VENEZUELA
Karina Onofre

MARKETING Y SERVICIOS CREATIVOS
GERENTE ARGENTINA
Valeria Polacsek
JEFE DE MARKETING CHILE
María Paz Aguirre
GERENTE COLOMBIA
Diana Zambrano
JEFE DE MARKETING PERÚ
Rocio Figari Labarthe

CIRCULACIÓN
JEFE DE CIRCULACIÓN ARGENTINA
Alejandro Iglesias
GERENTE CHILE
Rodrigo Gamboa Espinoza
JEFE DE CIRCULACIÓN ECUADOR
Franklin Rosero
COORDINADOR MÉXICO
César Jaques Cuevas
JEFE DE CIRCULACIÓN PERÚ
Luis García Albornoz

SUSCRIPCIONES
GERENTE COLOMBIA
Yolanda Badillo
GERENTE ESTADOS UNIDOS / PUERTO RICO
Nilda Gómez



EDITORIAL
Televisa

TELEVISIÓN INTERNACIONAL
DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 26 N° 06. Fecha de publicación: Junio 2017. Revista mensual, editada y publicada por EDITORIAL TELEVISIÓN, S.A. DE C.V., Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con NINTENDO OF AMERICA, INC. Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/452'92/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Vendedores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00. EDITORIAL TELEVISIÓN S.A. DE C.V. investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. ATENCIÓN A CLIENTES: zona metropolitana tel. 52-61-27-01, Interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-53. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Perlas Tepapan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: Sistemas Gráficos Quilicura, Víctor Uribe N° 2281, Parque Industrial Aconcagua, Quilicura, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: ARGENTINA: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Morriello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Betrán, S.A.C., Av. Velez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • COLOMBIA: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 - 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • CHILE: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax: (562) 595-5000 ext. 6930. Distribuidor: El Mercurio S.A.P., Rut N° 90.193.000-7, Santa María N° 5542, Vitacura, Santiago, Chile. Flete Aéreo: \$290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV. Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl. • ECUADOR: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax: (593) 2-246-7260 ext. 102. • VENEZUELA: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Moledano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2009. Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisa, S.A. de C.V.

IMPRESA EN CHILE - PRINTED IN CHILE.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2017.

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.

Nintendo

new NINTENDO 2DS XL

¡LANZAMIENTO
28 DE JULIO!

**NUEVO
DISEÑO**
DE CIERRE
ERGONÓMICO

PANTALLA XL

82%

MÁS GRANDE
comparada con la
consola
Nintendo 2DS

PALANCA

C

PARA MEJORAR
EL CONTROL

COMPATIBILIDAD

amiibo
Y PUNTO DE
CONTACTO **NFC**
INTEGRADO



UNA GRAN
VARIEDAD DE
JUEGOS EN 2D



Los juegos, la consola y la figura amiibo se venden por separado. La figura amiibo mostrada no es de tamaño real y su diseño puede variar. Visita es.amiibo.com para más detalles sobre la funcionalidad y compatibilidad de amiibo.

© 2017 Nintendo. Nintendo 2DS es un trademark de Nintendo.

DIVERSIÓN **SIN** IGUAL



COMUNIDAD

Recordando los Ultra Combos de Killer Instinct de SNES



© Nintendo © RARE

KI en el Game Boy

El juego tuvo una gran adaptación en el portátil de Nintendo, durante aquellos años. De la sala de arcadas a tus manos y para llevar a donde quisieras. ¡Toda una joya del llamado tabique!



- f** El favorito con el que jugaba era **Cinder**, lo máximo, unas **ULTRAS SUPER VACANES**. Qué buenas épocas de la infancia con SuperNintendo.
Xavier Zambrano
- f** Excelente jugazo. Desearía jugarlo en otra consola de Nintendo nuevamente.
JorgeLight Angel
- f** Aún lo conservo, mi favorito era **Sabrewolf**, y funcionado al cien mi SNES :’v
Julio César Castillo
- f** Así es como le bajaba la autoestima a mis amigos del barrio.
Juan Carlos Rojas Mora
- f** Con éste juego aprendí la mecánica de los combos, en aquél entonces yo tenía como 8 años, creo.
Cristóbal Guzmán

Espero que este jugazo esté para la mini SNES Classic Edition.

Javi Seba Sanchez Hermosilla



Lo mejor de **Facebook**

¡Sigue el día a día!

Noticias, tops, recomendaciones y más

No tienes que esperar un mes para tener todos los detalles de Nintendo. En nuestra página presentamos las novedades que se dan durante las semanas; además de que complementamos con notas editoriales de actualidad, así como retro. No dejes de visitarnos en tus ratos libres.



www.revistaclubnintendo.com



NINTENDO
SWITCH.



ARMS™

LANZAMIENTO 16 DE JUNIO



SWITCH&PLAY

ARMS.NINTENDO.COM/ES

El juego y la consola se venden por separado.
© 2017 Nintendo. ARMS and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.

**SUPERA TUS LÍMITES Y
COMBATE COMO NUNCA ANTES**



Nintendo

Se anunció un New Nintendo 2DS XL

Su fecha de salida será el 28 de julio

Todo indica que esta fecha será otra de las llamadas "Fin de semana Nintendo", ya que habrá varios lanzamientos, y donde se suma esta nueva consola de la línea Nintendo 2DS.

Mediante un video en el canal oficial de YouTube, se presentó este sistema en tamaño XL, y que a diferencia de su predecesor que no tiene la opción de cerrar la consola, como los Nintendo 3DS, llega como una propuesta para los pequeños videojugadores.

Este sistema cuenta con algunas adiciones como: pantalla 4.88 pulgadas, botones ZL/ZR, palanca C y lector de amiibos. ¡Suenan bien!

Su precio sugerido para los Estados Unidos es de 149.99 dólares.

Hasta el momento se anunció únicamente el color que ves en la imagen, no hay alternativas como en Japón y Europa.



▲ Ahora con pantallas más grandes.



ARMS

Helix es un retador más que se suma a las peleas.

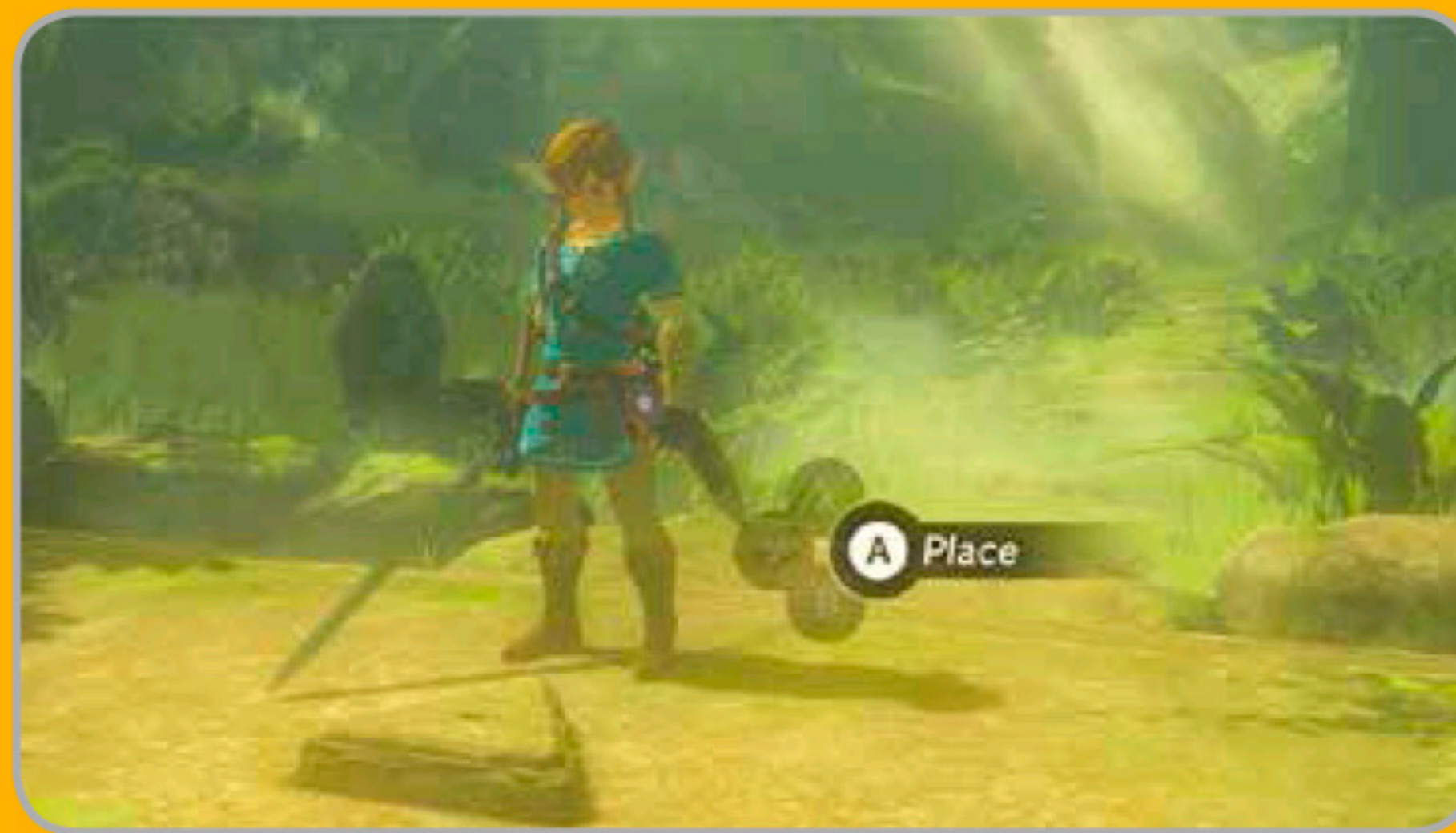
DLC de leyenda

Se conocen los detalles

La aventura crece

Nintendo dio a conocer algunas características del primer contenido descargable para *The Legend of Zelda: Breath of the Wild*.

Su nombre es The Master Trial y te ofrecerá nuevos retos y objetos, que harán aún más basta la experiencia de juego, además de recordar las aventuras pasadas con atuendos.



▲ Así luce Link con la expansión.



Joy Con Neon Yellow
Aquí la tercera opción de color para los mandos del Nintendo Switch.



▲ Disponibles a partir de junio 16.

NINTENDO 3DS

Ever Oasis™

Aventúrate en el desierto. Crea tu oasis.

**LANZAMIENTO
28 DE JULIO**



¡DISPONIBLE YA!



new NINTENDO 3DS XL

Estilo Galaxia Nueva

Nuevo Negro

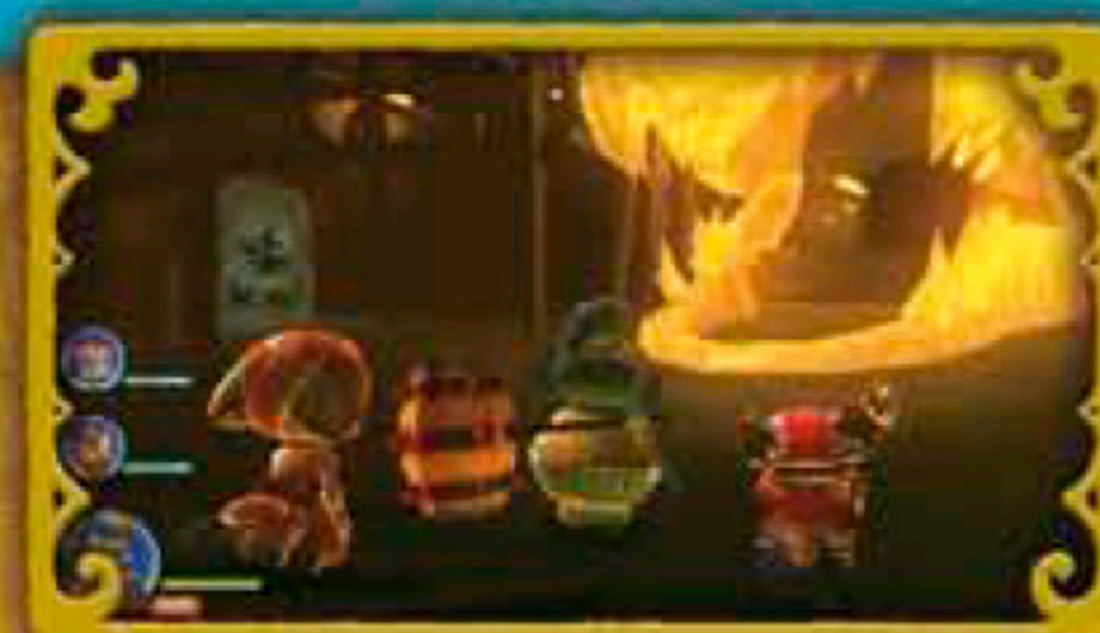
Nuevo Rojo

**Lanzamiento del
juego 23 de junio**

CREA Y EXPANDE



RESUELVE ACERTIJOS Y
EXPLORA



PROTEGE TU OASIS



Ever-Oasis.com/es

Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.

© 2017 Nintendo / GREZZO. Ever Oasis and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

Nintendo



Splatoon 2

Una vez que jugamos en el Global Testfire, estamos listos para recibir la segunda entrega del shooter que se ganó la atención de los fans del género. Preparemos la tinta para cubrir todo el espacio posible en Splatoon 2 para Nintendo Switch.





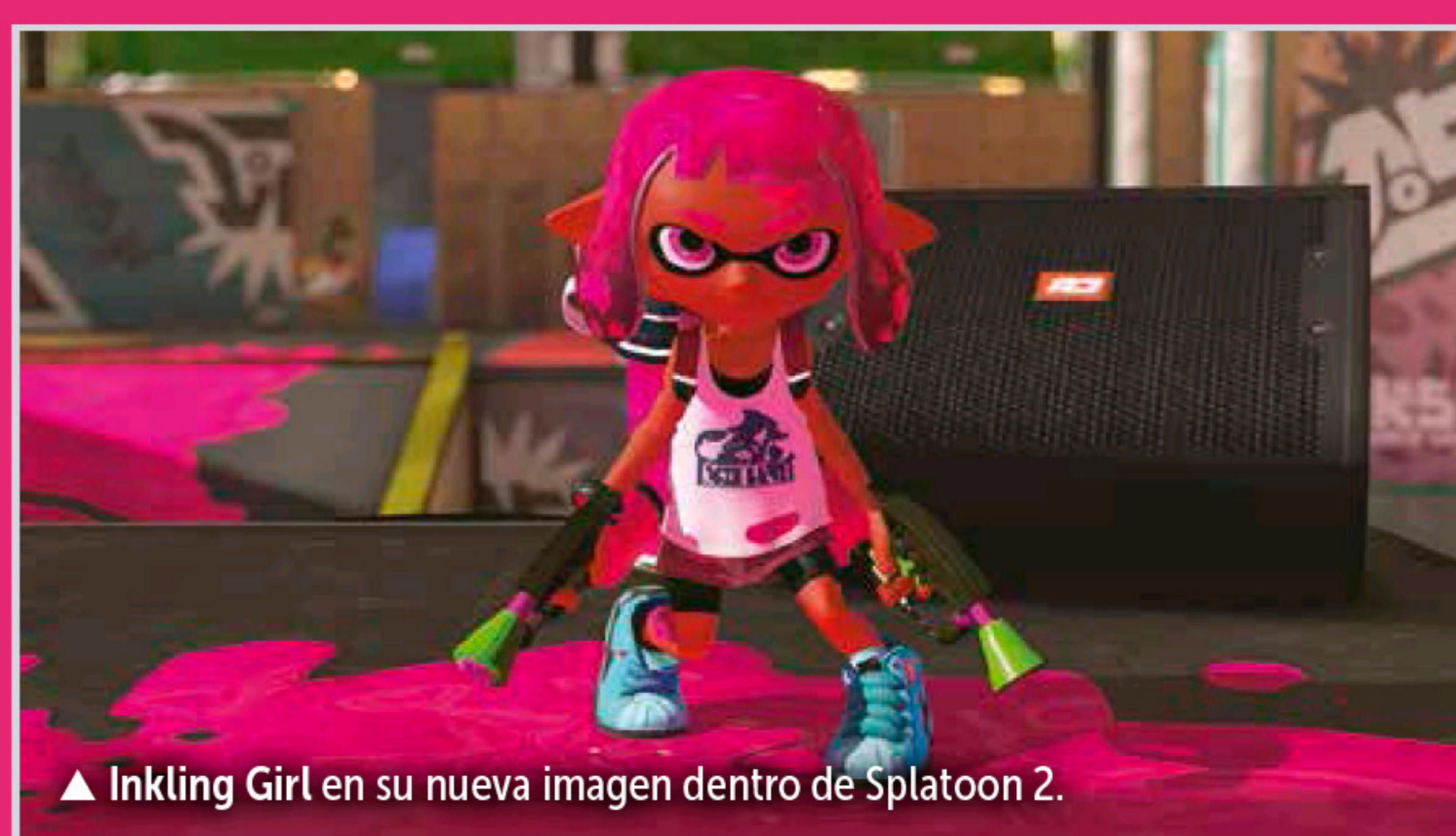
NUESTRA PORTADA

Splatoon 2

► Las mejoras dentro del juego son notables.



▼ ¡No hay nada más cool que estos chicos!



▲ Inkling Girl en su nueva imagen dentro de Splatoon 2.



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Acción
- Jugadores 8
- Opinamos Una segunda parte que pinta para ser mejor en el Nintendo Switch



© 2017 Nintendo

Recapitulemos un poco antes de entrar de lleno a **Splatoon 2** y la evolución de sus personajes.

Fue en mayo de 2015 cuando la serie debutó en el Wii U. En un principio, cuando se anunció nueva propuesta de Nintendo en el género de los disparos, no generó mucho ruido, de hecho no se apostaba de manera importante por el título. Hasta que se pudo probar mediante un *test* global, como el caso de *Splatoon 2* en el Nintendo Switch, cuando comenzó a llamar la atención.

No hay muchas compañías que se arriesguen a lanzar nuevas

Propiedades Intelectuales (IP) en la actualidad. Para algunos de los videojugadores, lo probado es garantía de éxito. ¿Para qué arriesgar en algo si las fórmulas existentes generan los dividendos que se esperan? ¡Y más en el caso de los títulos de *shooters* y deportivos, donde las actualizaciones anuales son más que esperadas!

Aquí es donde entra Nintendo a competir; pero no lo hace con estas mismas fórmulas, no, lo realiza bajo su ideología y con la línea que ha mantenido siempre, a pesar de que en algunos momentos no le ha resultado como ellos quisieran.

Eso es arriesgarse para ofrecer una alternativa a la altura de los juegos con los que entra a competir. Eso sí, mostrando una clara idea de divertir mediante personajes, armas, ítems y escenarios al más puro estilo de Nintendo. No podría ser de otra forma.

El hecho de usar tinta y "armas" que la disparan, le quita todo el sentido de violencia que pudiera pensarse para un juego de disparos. No hay que eliminar a nadie como se hace en la realidad y como muchos títulos lo replican. El objetivo es cubrir con tinta el mayor espacio que se pueda, para así obtener el máximo porcentaje y ganar.

El Nintendo Switch dará una experiencia más robusta con la diversidad de opciones de juego



▲ Los bandos se conforman con los dos géneros.



▲ ¡La unión hace la fuerza!

Todo esto le valió a Nintendo una ola de admiración por el resultado del título, dentro de la gran mayoría de involucrados en la Industria de los Videojuegos. De hecho, recibió los premios como mejor juego de disparos y mejor juego multijugador, por parte de The Game Awards, en los Estados Unidos. Sin duda algo muy importante para una franquicia que debuta en un ramo tan competitivo.

Ahora, con esta nueva entrega, por el momento y previo a su salida, la historia se ha repetido. Primero se anunció, después se agendó un Global Testfire para probar conexión por parte de los desarrolladores (y para gusto de muchos que entraron a probar el juego de manera gratuita durante algunas horas), así como ajustes que pudieran ser necesarios para el futuro.

De este *test* te comentamos que la mayor parte del tiempo fluyó de manera positiva, con muchos enfrentamientos en línea y con algunas victorias y derrotas para los poseedores del Nintendo Switch.

Todo va marchando sobre ruedas para que en unas semanas el título vea la luz. Seguramente tendremos algunas novedades en los días previos, las cuales nos podrían ampliar el panorama de lo que hasta ahora conocemos de **Splatoon 2**. Si tenemos alguna noticia, la compartiremos de inmediato.

¡Más detalles, más color!

La secuela de Splatoon muestra una divertida evolución de los personajes



Inkling Girl

Ella es una de las grandes representantes de la chicas *gamers*, su actitud cool ante todo.

Inkling Boy

Él no se queda atrás en cuanto a actitud y personalidad, sin duda una pareja con mucha actualidad.



Manga Splatoon 2

Todo un fenómeno ha resultado la serie en Japón. Sus alcances van más allá de las pantallas de TV.



¡Qué inicien los enfrentamientos!

Durante el test global se utilizó mucho el rodillo



Reclama tu territorio con la mayor cobertura de tinta, ante oponentes que harán lo suyo para impedirlo



▲ No hay como dominar los ataques a distancia.

Entrando de lleno en lo que será **Splatoon 2**, te decimos que uno de los mensajes más importantes que ha querido mandar Nintendo, es que con esta nueva entrega, la diversión es portátil, gracias a la dualidad del Nintendo Switch.

El modo de *multiplayer* local hace que la experiencia sea compartida. Lo vimos con **Mario Kart 8 Deluxe**, en donde el sólo hecho de separar los controles de la pantalla, generará una partida multijugador a todo detalle, con opciones cooperativas para hacer equipo con tus amigos.

Eso le da un muy buen *boost* al juego y lo hace diferente, de entrada, a su primera entrega en Wii U.

Así como el tiempo ha pasado para recibir **Splatoon 2**, también los años han corrido en Inkopolis, por lo que algunas cosas evolucionaron dentro de esta colorida ciudad.

Los habitantes ahora lucen más *fashion* y *cool*; eso se nota a simple vista con el arte que presenta Nintendo para esta segunda versión.

También el equipamiento y las armas han evolucionado para mejora del juego. Las estrategias estarán presentes con la idea de mezclar las armas que te serán de utilidad según tus requerimientos. Ya sea en modo de campaña en *single player* o en competencias frente a frente, la diversión está presente.



▲ Checa el tamaño del rodillo y su gran cobertura.



◀ Inkopolis es un lugar impresionante.

▼ El tiempo es un factor importante.



El modo Turf War permite las batallas 4 vs 4, en donde la misión es cubrir el máximo de territorio con la tinta de tu equipo. Sólo así podrás ganar.

Si lo que buscas son los enfrentamientos de 2 a 4 jugadores, el modo Salmon Run será la opción para hacer equipo y lograr el cooperativo perfecto en contra de los Salmonids. ¡A llamar a los amigos!

Por lo que vemos hasta ahora, la diversidad de juego que nos da **Splatoon 2** es un buen guiño para buscar tenerlo en cuanto esté disponible. Se puede asegurar que el reto y la diversión se han multiplicado con la dualidad de la portabilidad de la nueva consola de Nintendo.

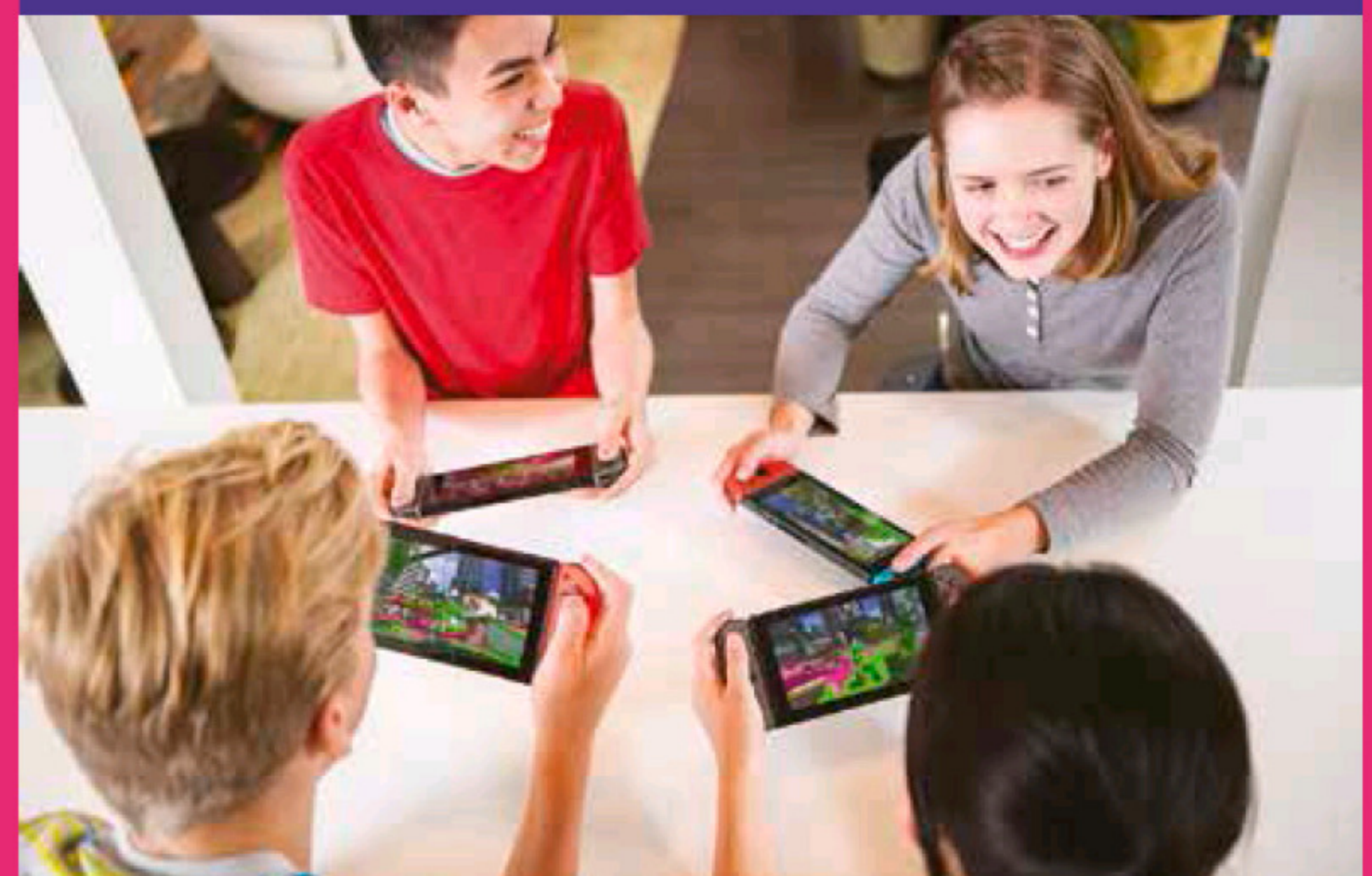
Las mecánicas de juego están mejoradas, ya que la mezcla de los Splat Roller y los Splat Charger, brindan nuevas formas de juego. Además de que habrá armas especiales que serán estrenadas para felicidad de muchos.

Si nos sigues mes con mes, recordará que hablamos de la experiencia del Global Testfire que se llevó a cabo para pruebas de conexión y más. Ahí mencionamos que el rodillo fue de las armas que más se utilizó, y que seguramente fue por lo grande de su cobertura a la hora de pintar.

Pero no todo es cobertura, también hay momentos para el ataque o la defensa desde puntos lejanos. Lo ideal es dominar una media.

Multiplayer local

Por primera vez en la serie de Splatoon



Lo puedes hacer con tus amigos y sus consolas, conectándose para armar una buena sesión de retos.

► Un vistazo de reconocimiento al escenario.



▲ Siempre unidos... siempre juntos contra el enemigo.

▲ También se vale intimidar con las armas.

¡Ok! Ya viste toda la gama de amiibo que hay para Splatoon. Y sí, se han lanzado nuevas figuras para esta entrega, con la nueva imagen de los personajes.

Por cierto, ahora las figuras vienen de manera independiente, a diferencia de las primeras que recibimos en el Wii

U, donde se conjuntaron en un mismo paquete. Estos dos nuevos amiibo de los chicos Inkling y el Inkling Squid, estarán disponibles en la fecha de salida del juego.

Con ellos obtendrás algunas características nuevas dentro del título, como atuendos, equipo y el guardado

de tus armas favoritas dentro de las batallas. Recuerda que estos son extras que no influyen en el desarrollo del juego, y que pudieras pensar que estás incompleto o en desventaja si no los tienes en tu poder.

Con estas nuevas adiciones, son once los amiibo de Splatoon que estarán en el mercado cuando finalice julio. ¿Hasta ahí cerrará la lista o llegarán otras alternativas?

Más amiibo para el Nintendo Switch

Tres nuevas figuras se suman a la lista de personajes interactivos



Algo que se ha comentado en los sitios oficiales de Nintendo y Splatoon, es que, como sucedió en la versión de Wii U, se estará lanzando contenido, actualizaciones y eventos para la comunidad en línea que disfruta de la serie. Aún están algo frescos los eventos de fin de semana llamados Splafest, donde se proyectaban encuestas para definir equipos para batallas, compartiendo a los ganadores, tanto de las encuestas, como de los torneos.

Nuevas arenas de batalla

Si en el Wii U ya disfrutábamos de los escenarios, ahora en Nintendo Switch más ¡Chécalos!



Siempre a la moda

Ya sólo falta que se lance una línea de ropa y accesorios de Splatoon. ¡Todos al estilo de los niños Inkling!



Juega en modo tablet, con los Joy-Con, con el Joy-Con Grip o con el Pro Controller del Nintendo Switch

Vamos a ver un poco de lo que tendremos en nuestras manos una vez que **Splatoon 2** esté corriendo en nuestra consola. Hay algo más allá de los controles.

Ya sabemos cuántas posibilidades de juego nos ofrece el Nintendo Switch con la dualidad del uso en casa o portátil, además de la diversidad de los mandos que vienen con la consola y los que podemos adquirir por separado en las tiendas.

Pues bien, Nintendo anunció la creación de una aplicación para los teléfonos inteligentes, ligada al Nintendo Switch, la cual permitirá agendar enfrentamientos con tus amigos y compañeros. Además permitirá el chat de voz para cuando estés en plenas retas.

Otro paso interesante de la compañía dentro del mundo de los celulares, a los cuales pensamos en su momento, que no llegarían.

En cuanto a la conexión LAN para las sesiones, serán hasta 10 sistemas los que soporta el juego, con 8 jugadores y 2 espectadores. Con esto, se pueden crear torneos de mayor capacidad sin la necesidad de conexión a Internet. En este caso se tienen que comprar por separado los accesorios que permitan la conexión LAN. Claro que si te organizas con algunos cuates, no será tan fuerte la inversión de cada uno.

Ahora, si crees que esto ya es demasiado para una reta *multiplayer*, siempre estará la opción de juego local con un número inferior de retadores. Lo bueno es que hay opciones.

Encontrar una media entre el juego en línea y el juego con los amigos en la casa, puede ser lo ideal en estos tiempos. Así tomas ventaja de la tecnología, pero no te desconectas del aspecto de convivencia.

▼ Tú decides si potencia o versatilidad.



► Armados hasta los dientes. ¡Es necesario!



▼ La batalla se lleva del otro lado del océano.



▲ La misión requiere de un equipamiento diferente.

Las imágenes que ves en la parte superior pertenecen al nuevo reto denominado Salmón, el cual toma lugar en una isla muy lejana, ubicada del otro lado del océano.

Aquí tienen que llegar los Inklings mediante un gran salto. En este lugar se registra actividad que sale de lo común; todo esto ha quedado grabado en los archivos de registro.

Por primera vez y como una muestra del descubrimiento, se revelan al mundo los curiosos detalles que

rodean a este lugar de la isla, con la llegada de los cuatro Inklings, debidamente equipados con la indumentaria requerida.

Como puedes ver en los gráficos, la ropa es diferente. Estos chicos necesitan guantes, botas y hasta un salvavidas. Es una misión complicada y se necesitan tener todas las precauciones para completar el reto.

La batalla inicia cuando estas pequeñas criaturas comienzan a subir a la superficie por las orillas de la isla; lo hacen en gran número. Así que habrá que organizarse para dar una buena defensa y ofensiva. Lo interesante será cuando llegue el Steelhead, su jefe de grandes dimensiones. ¡Cuidado, ya que lo hace con una buena cantidad de ítems para usar en tu contra!



Reto Salmón

La unión hace la fuerza

Este modo te permitirá jugar de manera cooperativa con la opción de 2 a 4 jugadores. Prepara la batalla en contra de la oleada de las nuevas criaturas llamadas Salmonids.



▲ Ni en la competencia en pista dejará sus audífonos.



▲ En cuatro o dos ruedas, tú eliges el modo de juego.

Una vez que hemos visto lo que será la segunda entrega de **Splatoon**, complementamos el artículo con este apartado dedicado al debut de la serie en **Mario Kart**.

Ya hemos comentado en diversas ocasiones el concepto **Deluxe** para el Nintendo Switch, con la integración del contenido descargable que se tiene en la versión de Wii U, y donde vemos a personajes como Link, quien también aporta una pista en Hyrule.

En el caso de **Splatoon**, las adiciones son bastante buenas. Los chicos Inkling se unen a la serie de personajes

disponibles para selección, con vehículos inspirados en el concepto, con todo el color y diversión que esto representa.

Pero no creas que ahí termina la cosa, en el modo de batalla se ha generado un escenario llamado Parque Viaducto, con toda la esencia de **Splatoon**. Imagina un escenario del juego con una mayor dimensión para que los *karts* puedan recorrer mayores distancias, creando así el territorio propicio para una excelente batalla.

La música le dará ese toque genial que nos hará sentir en las retas del *shooter*.

Mario Kart 8 Deluxe

La versión definitiva para el Nintendo Switch



La popularidad de la serie ha llevado a estos chicos a ser parte del roster de pilotos de las divertidas carreras

Ha sido poco el tiempo que le ha tomado a **Splatoon** el llegar a este nivel de popularidad. Todo ha sido muy rápido y se ha posicionado muy bien con los fans de Nintendo.

No sabemos hasta dónde puede llegar la serie, pero va por un camino que proyecta un futuro mejor. ¿Se podrá integrar a más conceptos? ¿Habrá alguna propuesta dentro de otro género? El tiempo lo dirá.

Por lo pronto disfrutemos de lo que tenemos en la actualidad, en dos plataformas diferentes y con nuevas versiones de amiibo.



▲ Se ha dado ya el banderazo de salida.

Personajes, vehículos y escenario de Splatoon llegan a la última entrega de Mario Kart

Bayonetta
Super Smash Bros.**Cloud**
Super Smash Bros.**Bayonetta**
Jugador 2

amiibo



▲ Mario Sports Super Stars series.

Estamos ante la inminente llegada de nuevas figuras, las cuales lucen de manera impresionante. Cada "oleada" nueva llega con una notable mejora en cuanto a su producción. ¿No lo crees?

También es un hecho que la fiebre por los amiibo ha bajado, eso lo vemos con base en su disponibilidad y precios del mercado. No podemos olvidar lo complicado que fue en algún momento encontrar las figuras más preciadas por los fans; era toda una odisea encontrar en las tiendas

esos amiibos, incluso las filas y los "apartados" que se manejaron complicaron más las cosas.

Hasta de humor resultó ver las figuras menos llamativas (en el lanzamiento) como la de Wii Fit Trainer, tomar un valor tan elevado en las páginas de venta por Internet, como resultado de la euforia por conseguir a como de lugar, todos los amiibos.

Eso ya es historia y ahora podemos ver en los aparadores el amiibo de Ryu y más personajes populares.

The Legend of Zelda es una de las series que más aporta, y en esta nueva selección de personajes no se queda de lado con Link en diferentes facetas. Vamos a conocer estas figuras que ningún fan de la leyenda puede dejar pasar en su colección.

Bayonetta llega por fin a la serie amiibo. Sin duda ha sido de los personajes más esperados desde su anuncio. Ya tiene varios meses que conocimos la noticia que tanto nos emocionó, pero hasta ahora podremos disfrutar de las dos figuras.

Corrin
Jugador 2



Cloud
Jugador 2



Corrin
Super Smash Bros.



Nuevas figuras en camino para aumentar el número de piezas en tu colección

Fire Emblem continúa ganando popularidad y no sólo con los fans de los RPG. El arribo de sus personajes a *Super Smash Bros.* ha sido el detonante de esto sin lugar a dudas.

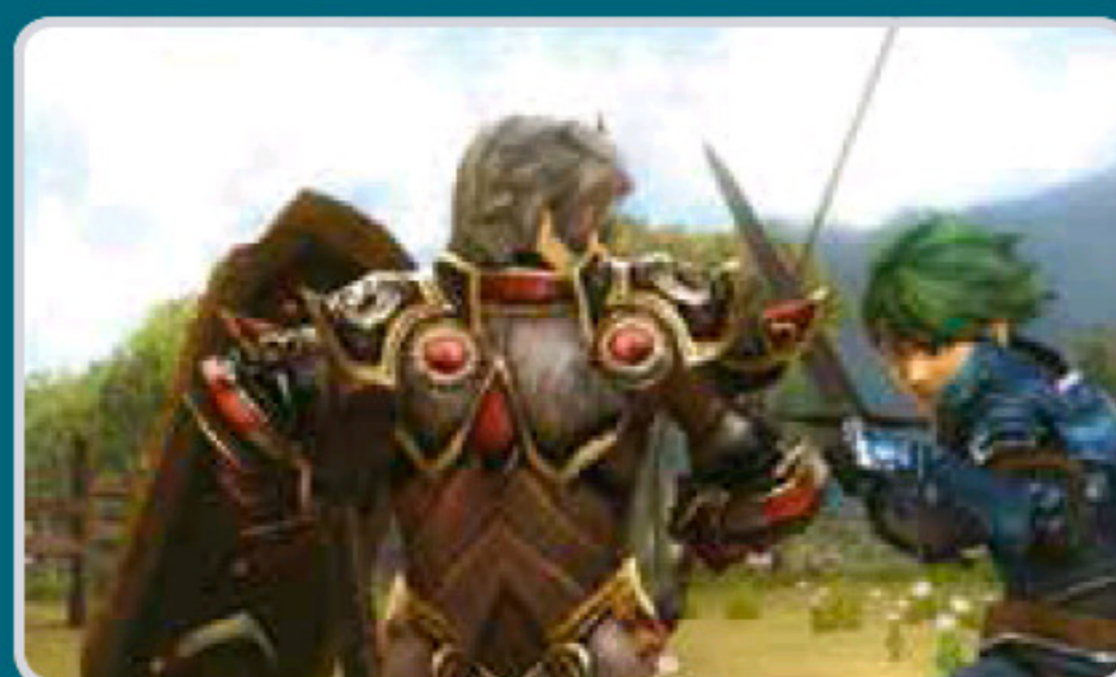
Son parte de el *boom* que causó la salida de este título de peleas en las dos plataformas de Nintendo. ¡Ya queremos un nuevo *Smash!*

¿Y qué decir de **Cloud** de *Final Fantasy*, quien llega con dos amiibo? Con sólo ver las figuras, nuestra cartera se prepara para lanzar un ataque tan poderoso como cualquier RPG de antología. Tú decides qué versión de estas es la elegida.

Del universo Fire Emblem: Celica y Alm

Las figuras acompañan el lanzamiento del nuevo título

Fire Emblem Echoes: Shadows of Valentia es la reciente propuesta de la serie para nuestro Nintendo 3DS. Ellos vienen en un paquete de dos figuras.



Link
Twilight Princess**Link**
Skyward Sword**Link**
Majora's Mask

Imponentes las nuevas figuras de nuestro gran héroe Link

Si nos sigues en nuestro sitio en línea, podrás haber visto nuestro conteo de amiibos de **Link**, que publicamos hace unos meses. Pues bien, habrá que darle su *update* a ese listado, ya que estas nuevas figuras que tienes en la parte superior de la página, están por llegar.

Se trata de **Link** en su versiones **Twilight Princess**, **Skyward Sword** y **Majora's Mask**. Cada una de ellas muy detalladas y listas para tomar un lugar en el mueble de tu cuarto.

Otra de las series que reclama otro sitio dentro del universo amiibo es **Pikmin**. Esta figura luce especial, pues no se trata de un sólo personaje; esta edición de amiibo está compuesta por los tres coloridos **Pikmin**.

Ellos acompañarán a **Olimar** dentro de la gran lista de figuras ya disponibles para las consolas de Nintendo.

Figura especial

Los **Pikmin** llegarán en julio

Los pequeños seres que ayudan a **Olimar** en su aventura, están listos para ser parte de la serie amiibo. ¡Genial!

Pikmin
¿Cuál es tu preferido?

Inkling Girl
Splatoon



Inkling Boy
Splatoon



Inkling Squid
Splatoon



Splatoon sigue a la alza y con el *hype* a todo lo que da. Una vez que probamos la segunda entrega a través del Global Testfire, nos quedamos con las ganas de más. La espera es corta y pronto tendremos Splatoon 2 y sus nuevos amiibos de Inkling Girl, Inkling Girl e Inkling Squid.

En esta ocasión, cada una de las figuras se venderá por separado, a diferencia de los primeros amiibo de la serie que llegaron en paquete de dos.

Así que no hay más que comenzar a juntar nuestro dinero para poder tener estos nuevos amiibos. Claro que dependerá de cada uno cuáles serán los elegidos, el gusto se rompe en géneros. Esperamos que la existencia de piezas en las tiendas sea la mejor.

Todo hace indicar que este fenómeno lejos de disminuir, por lo menos se mantendrá con la idea de lanzar nuevas figuras y diferentes versiones de personajes para los fans de cada una de las series de Nintendo.

Y no sería mala idea continuar con la integración de personajes de otras compañías a títulos de Nintendo, para que puedan lanzar un amiibo de ellos, como Sonic, Pac-Man, Mega Man y Ryu. ¿Qué tal la idea?

▼ Splatoon, el shooter que refresca el género.





▲ Una aventura muy colorida en tu N3DS.



Ever Oasis

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **GREZZO Co., Ltd**
- Categoría **RPG Acción-Aventura**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Aquí está una nueva odisea en solitario**



© 2017 Nintendo

El Nintendo 3DS es todo un mundo lleno de opciones, con desarrollos para todo tipo de jugador.

Desde su salida se ha mantenido como la mejor alternativa para el juego portátil; los diferentes géneros que en la plataforma encontramos, la mantienen como un *must* para el videojugador.

En esta edición vamos a platicar de *Ever Oasis*, un título desarrollado por

GREZZO y publicado por la misma Nintendo. Está en la categoría de Role Playing, acompañado con un toque de acción y aventura. Vamos a adentrarnos en *Ever Oasis*.

Tal vez puedes pensar que en el desierto no pasa nada, que no hay vida dentro de este basto lugar. Aquí sí suceden cosas y tú puedes ser parte de ellas si decides tomar el rol de **Tethu** y entrar en el oasis del desierto.

El hogar es algo que todos estamos dispuestos a defender con toda nuestra fuerza y coraje. No importa que tan grande o pequeño pueda ser, es nuestro lugar y así lo mantendremos. La exploración está presente en la trama del juego, mientras lo haces, deberás solventar los diferentes *puzzles* que se te presenten en los calabozos.

Si lo haces correctamente, recolectarás ciertos elementos que te ayudarán.



◀ Conoce a Esna, el espíritu del agua.

▼ Muchas sorpresas dentro del juego.



▲ Convive con los habitantes del lugar.



Con estos elementos crearás tu propio oasis, contando con Esna, el espíritu del Agua. Además tendrás aliados que se unirán a tu causa, pero deberás brindarles armamento para que estén debidamente equipados.

Las habilidades de cada uno también ayudarán a cumplir el objetivo de la misión que se ha encomendado.

Una vez que vayas conformando al equipo de aliados que estará de tu lado, eleva sus habilidades y mejora sus tácticas de batalla. Te llevará tu dedicación, pero será vital lograrlo.

Otra de las encomiendas que tendrás dentro de Ever Oasis, será el mantener contentos a los lugareños que habitan en la villa. Tendrás que cumplir sus requerimientos para lograrlo.

Escoge muy bien cuáles son las tiendas que construirás, así como mantener bien dotados los inventarios que tiene cada una de ellas.

Sólo así podrás darle esperanza al oasis que proteges. Es el rol que te ha tocado en esta ocasión y como todo un héroe deberás llevarlo a cabo. No hay momento para decepciones.

El último oasis del desierto está en peligro, ármate y defiéndelo

Su director es Koichi Ishii
Famoso por la serie Mana



Si eres fan de Mana, te contamos que en Japón saldrá una recopilación de juegos para Nintendo Switch

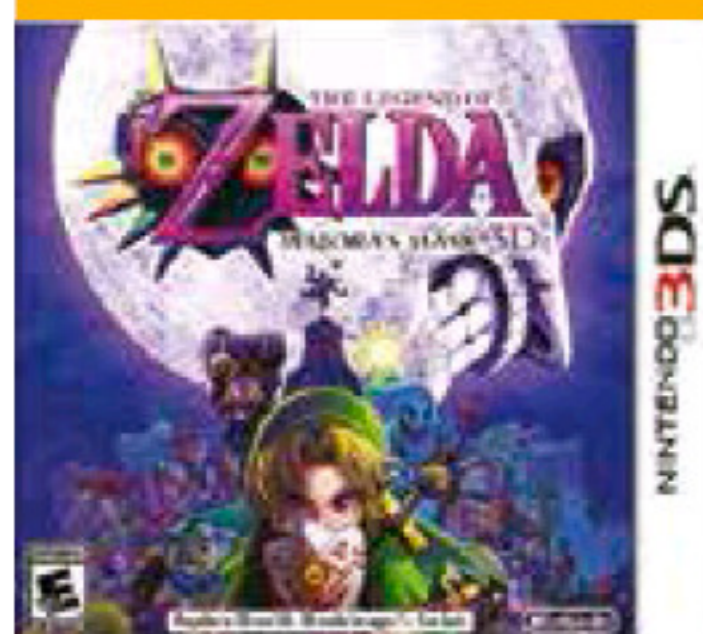
► Tethu tiene una gran misión por delante.



▼ Encuentra a los aliados que buscas.



GREZZO y TLOZ



Este estudio ha sido parte de algunas reconstrucciones de juegos de *The Legend of Zelda* para el Nintendo 3DS.

Es tiempo de que tu *party* de tres personajes enfrenten a los diferentes enemigos que han tomado al caos como estandarte.

Las batallas en tiempo real te permiten seleccionar al personaje indicado para cada momento de los enfrentamientos. Así podrás manejar a cada uno según tus necesidades. Conviértete en un gran maestro y elimina a tus oponentes.

¿Qué dices? La verdad es que pinta bastante interesante esta propuesta de GREZZO, el estudio que la desarrolla. Con el hecho de que Nintendo les haya confiado a una serie como *The Legend of Zelda*, para llevar algunas de sus aventuras lanzadas al Nintendo 3DS, podemos suponer una gran calidad de trabajo detrás.

El título está etiquetado por la ERSB con E10+, lo que significa que todos los jugadores, a partir de los 10 años, pueden ponerle las manos a la aventura en Role Playing.

Por cierto, la música que acompaña a la jornada se escucha bastante bien.

Lo que hemos podido escuchar hasta ahora, antes de su lanzamiento, suena bastante positivo.

Si quieres ver más sobre *Ever Oasis*, visita el canal de Nintendo en YouTube y busca los *trailers* que se encuentran ahí. Te dará un panorama más amplio.

▼ Todo lo que haces es en favor de los habitantes.



Nintendo



NINTENDO
SELECTS

¡SÚPER A SÚPER
JUEGOS UN PRECIO!



GRANDES TÍTULOS DEL GAME BOY



Recordar es volver a vivir

... Ahora que todo es velocidad y gráficos, damos un vistazo al pasado para presentar este conteo de joyas retro



▲ El Game Boy con Tetris incluido. ¡Combinación perfecta!

El Game Boy es una pieza fundamental en el mundo de los videojuegos. Es sin lugar a duda, una de las plataformas más significativas para los *gamers*, ya que lograron crear una verdadera cultura del juego móvil, tan común hoy día. Y aún cuando sabemos que no fue la primera consola portátil, sí es la primera en tener una librería muy sólida de juegos que en verdad brillaron en esa pequeña pantalla, es más, en ocasiones los

juegos de Game Boy, eran mejores que los de su hermana mayor, la NES.

Por estas razones, te presentamos el Top 5 de lo mejores juegos de Game Boy a nuestro criterio. Un *top* lleno de nostalgia. ¿Estás de acuerdo con este *top*? ¿No? ¿cuál juego crees que faltó?

Super Mario Land 2: 6 Golden Coins

No podía fallar en este conteo... Si la

primera parte fue muy bueno, SML2 lo superó con creces. Aquí, los gráficos se asemejaban mucho a Super Mario World, con algunas diferencias y mejoras, además, que es el debut de uno de los personajes "nuevos" más entrañables del mundo del fontanero: Wario. Aquí, es el enemigo a vencer y no Bowser, lo que le da un nuevo giro a la franquicia. Otra innovación de este título es que podías escoger el nivel donde iniciar, onda Mega Man,



◀ La portátil daba de qué hablar con sus gráficos.



▲ Las diferentes facetas de Mario no quedaron fuera.



- Compañía Nintendo
- Categoría Acción, Plataformas
- Jugadores 1
- Opinamos Las aventuras de Mario en portátil. ¡Wow!



◀ Wario haciendo de las suyas en el Game Boy.

Horas y horas de juego con estos grandes títulos en el Game Boy ¡La diversión de los noventas!

y así elegir uno de los seis niveles que contando con subniveles y lugares escondidos, sumaban 32 *stages* en donde jugar, haciéndolo un título muy largo. **Super Mario Land 2** tenía batería para guardar tu partida y olvidar los odiosos *passwords*, una innovación en su época. ¡Sin duda un juego inolvidable!

Killer Instinc

Si en algún momento pensaste que

la consola portátil de Nintendo, sólo presentaba juegos de "plataforma", estás muy equivocado.

Dentro de su librería, el Game Boy, soportó la conversión de uno de los juegos más innovadores en su momento para Nintendo: **Killer Instinc**. Sí, el juego de peleas con gráficas rendereadas y espectacular música, llegaba con casi todo al "ladrillo" de Nintendo. Desarrollado desde cero por

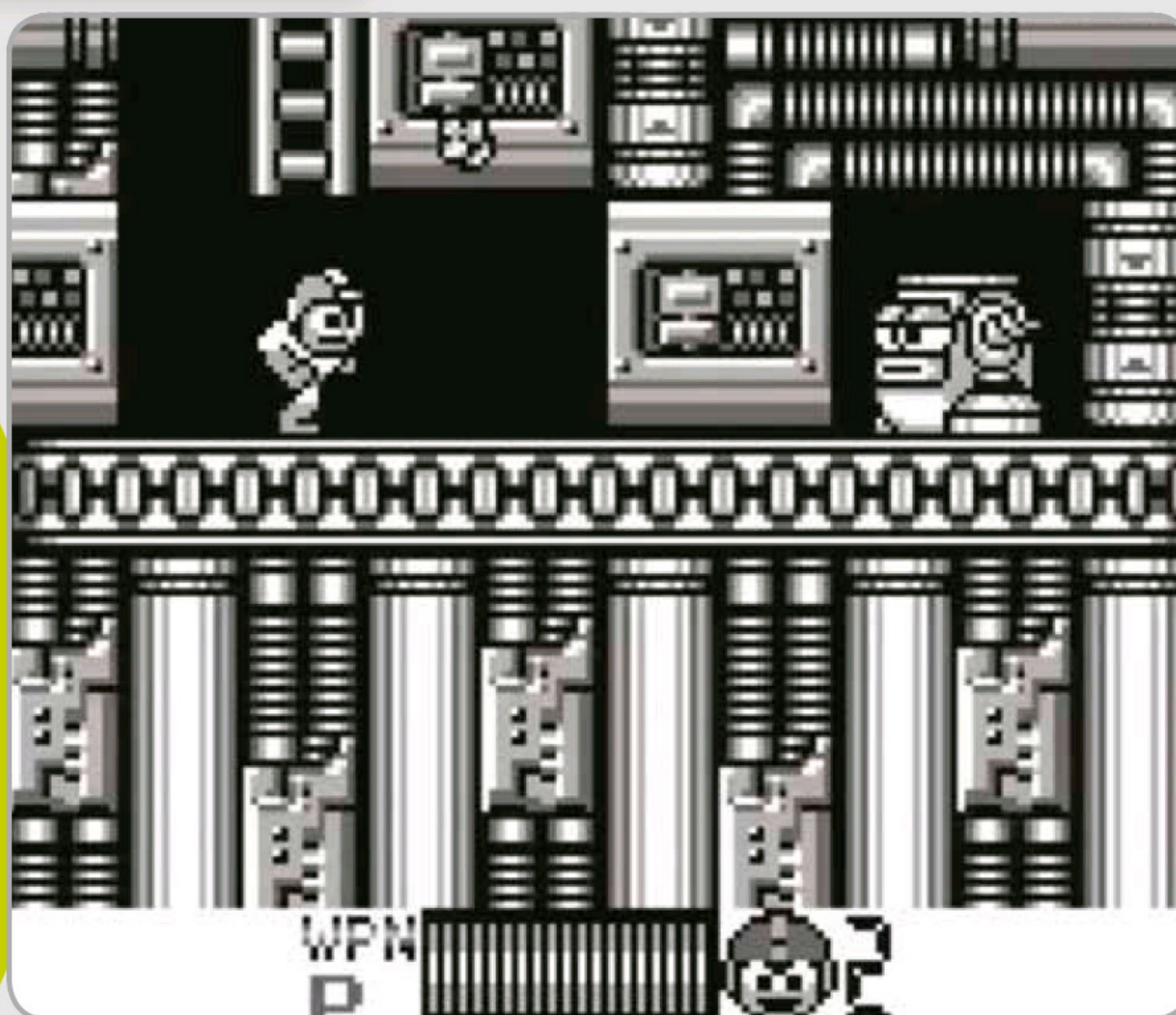
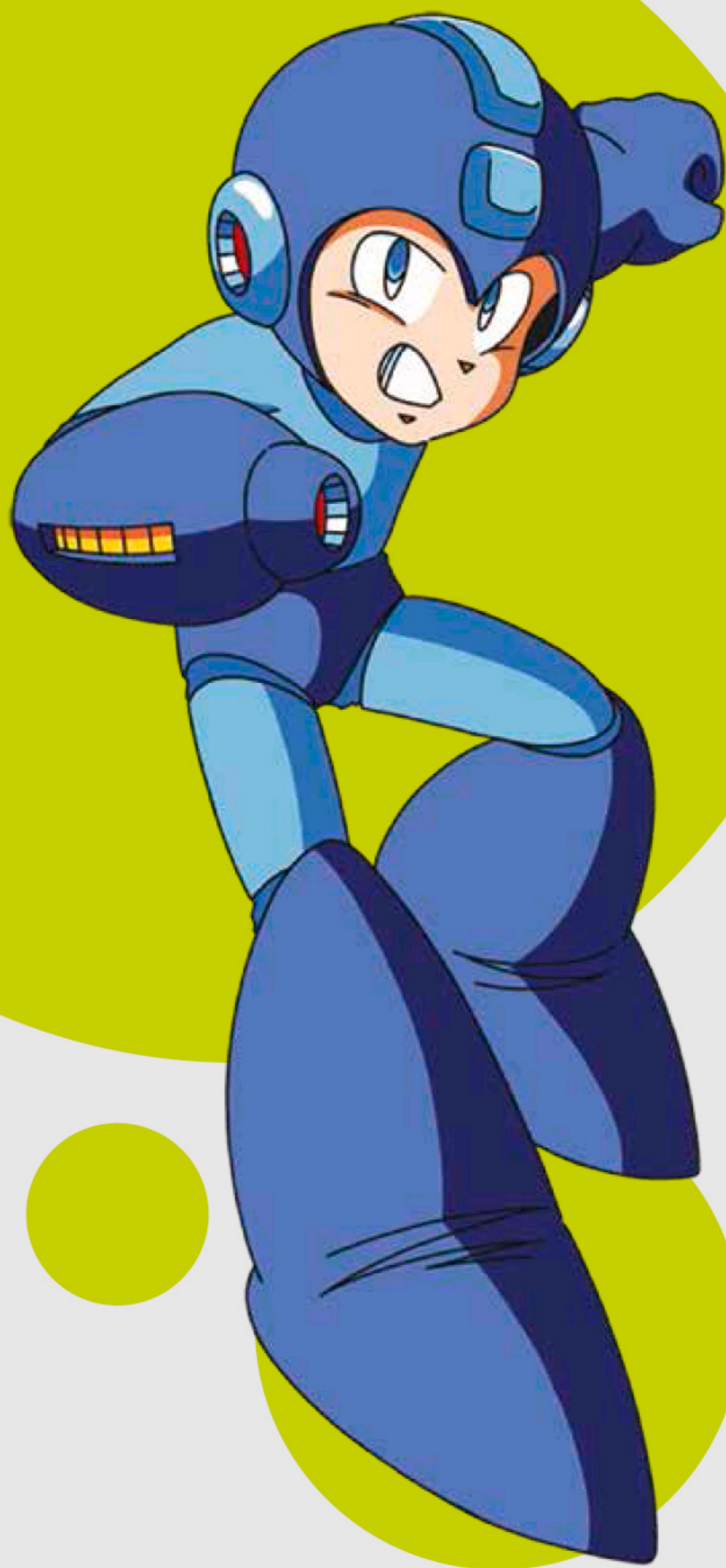
Rare, el juego sensación de las Arcadias, de la Super Nes y de la Nintendo 64, entraba a toda gloria a las portátiles, y a pesar de las obvias limitaciones tecnológicas, KI para la GB, brillaba en los combates y el sonido. Aunque faltaron **Cynder** y **Riptor** en la lista de peleadores, tenías nueve personajes a tu disposición con todo y su historia, y obvio, lo más importante: los brutales combos que funcionaban muy bien en el Game Boy... ¡Ultra comboooooo!



▲ La primera aparición de Wario fue en **Six Golden Coins**.

GRANDES TÍTULOS DEL GAME BOY

TOP 5



- Compañía
Capcom
- Categoría
Acción, Plataformas
- Jugadores
1
- Opinamos
De los personajes clásicos en las consolas Nintendo.



- Compañía
Nintendo
- Categoría
Acción, Aventura
- Jugadores
1
- Opinamos
Una gran joya por la que no pasa el tiempo.



▲ Hace poco tiempo Capcom lanzó esta colección.

The Legend of Zelda: Link's Awakening

Esta magistral entrega de la serie de Zelda, llegaba al Game Boy en 1993, cuando la Super Nes, nos robaba el corazón. En esta maravillosa aventura, Link, es transportado por una tormenta a una isla desconocida de la cual debemos escapar, so pena de quedar atrapados para siempre allí. Sin Zelda, ni Gannon, ni la Triforce, este capítulo de esta franquicia se arriesgaba a

contarnos una historia diferente, que en su momento se pensó mas como un experimento "al vapor" que como un juego completo.

Los desarrolladores decidieron situar esta historia detrás de los sucesos de A Link to The Past, y crear una aventura nueva y diferente, directa al Game Boy. En blanco y negro, Link nunca se vio mejor y está aventura demuestra que aun lo más sencillo, si está bien

desarrollado, puede llegar a ser épico. Si no lo jugaste, de lo que te perdiste... Mención a parte se merece el apartado musical, que aunque retoma piezas de la serie, la mayoría del "score" es original, logrando un muy buen trabajo. Nuestro numero tres es de lo mejor.

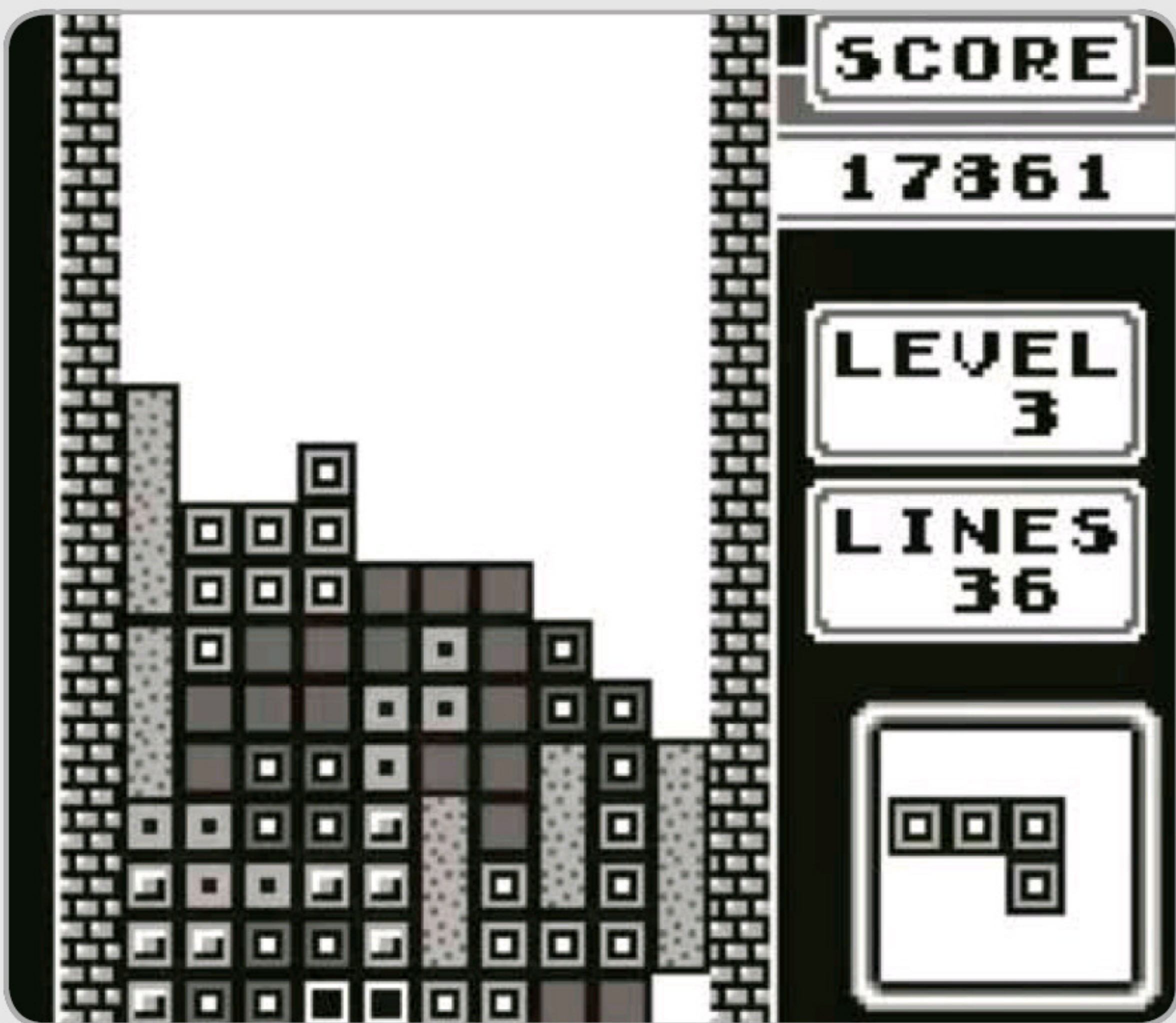
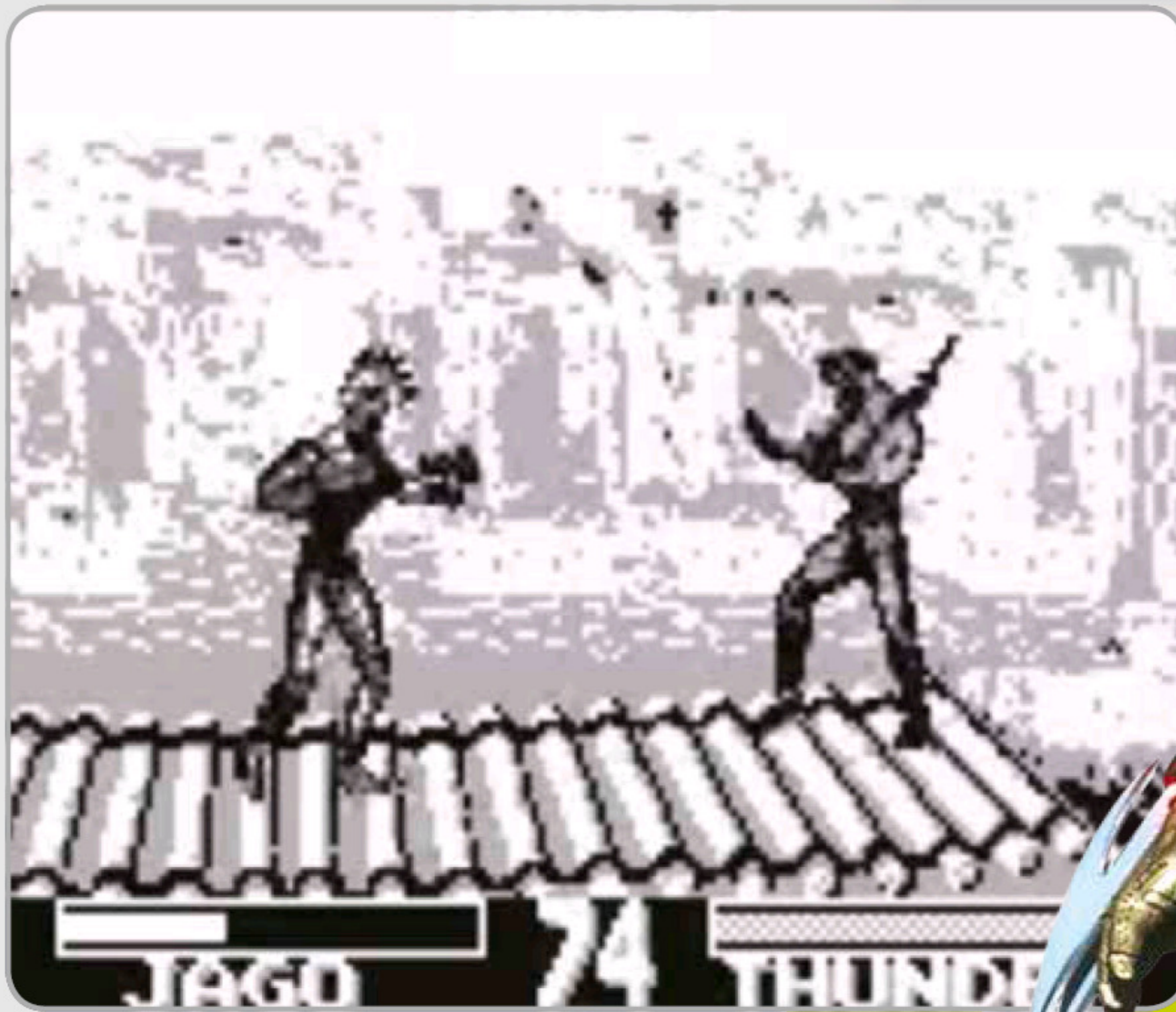
Mega Man V

El Robot favorito de todos, llegaba a la Game Boy con una historia original, desarrollado en exclusiva para la portátil

The Legend of Zelda ha sido parte de la historia de las consolas portátiles. Aquí en el Game Boy



- Compañía Nintendo
- Categoría Peleas
- Jugadores 1
- Opinamos Toda la acción de las arcadas en tus manos. Excelente adaptación.



- Compañía Nintendo
- Categoría Puzzle
- Jugadores 1
- Opinamos Uno de los juegos más populares en las consolas retro.



de Nintendo. En 1994, Capcom lanzaba este título justo donde dejó la saga en la NES y que, gracias al buen trabajo gráfico y sonoro que plasmó en este juego, MMV no le pedía absolutamente nada a los juegos de la NES.

Mega Man se enfrenta a 8 nuevos robots conocidos como Astrodroides creados por el Dr Willy. En esta aventura conocimos al gatodroide Tango, aliando de MM quien lo ayuda en su cruzada por salvar el planeta de nuevo. Buenos gráficos, mejor música y muy buen reto, hacen de este título uno de los mejores Mega Man de la serie.

Tetris

El ganador indiscutible. ¿Quién no pasó horas y horas en estar formando líneas y acomodando piezas? Este cartucho de 1989, se puede considerar como uno de los primeros juegos que abrazaron los jugadores casuales, ya que este concepto de Tetris era tan adictivo que prácticamente cualquier persona podía entenderle y jugar horas enteras con él. Y no, no voy a mencionar que hasta tus abuelos jugaron "el Tetris" y se gastaban las pilas de tu GB, muy a pesar de tu enojo... ¡JA!. No por algo, Tetris vendió 35 millones de copias, sólo en la versión portátil de Nintendo.

Más referentes del GB

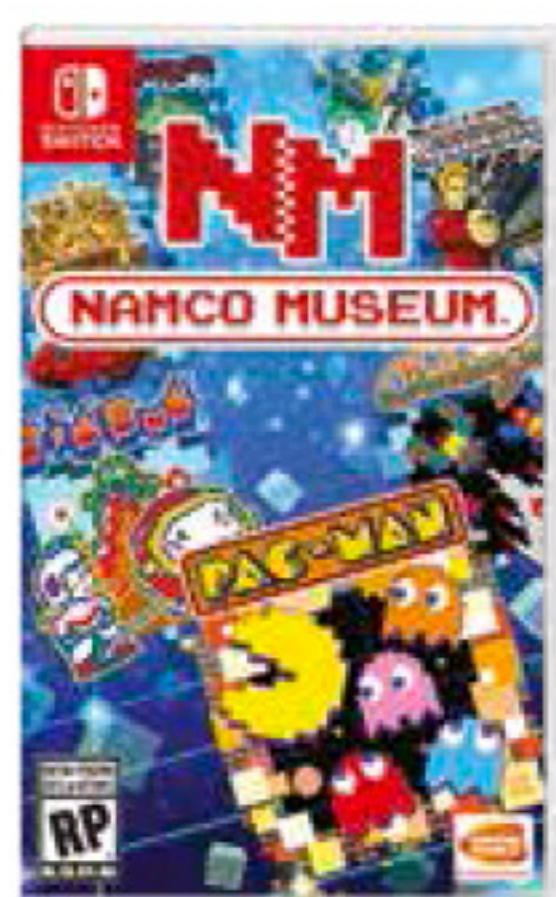
La lista podría sumar a más

Aquí te dejamos algunos desarrollos que también aportaron diversión a la vida de los videojugadores de la época del Game Boy. ¡Ufff!





Namco Museum



- Compañía Bandai Namco
- Desarrollador Bandai Namco
- Categoría Acción
- Jugadores 2 simultáneos
- Opinamos El modo portátil se convierte en esa Arcadia con los cuates.



© 2017 Bandai Namco

Para los jugadores con tiempo en este entretenimiento resultará todo un viaje al pasado esta entrega de Bandai Namco, para el Nintendo Switch.

Namco Museum es un recopilación de títulos clásicos de la vieja escuela, con la necesaria adaptación a las características y ventajas que se tienen hoy en día con nuestras pantallas en Alta Definición. Esto da como resultado una excelente opción de juego para los poseedores de un Nintendo Switch.

Muchos reconocerán los títulos que contiene esta colección, otros no tanto, pero eso no significa que las nuevas generaciones deban dejar pasar estas joyas de antaño, y que marcaron de el camino de la industria.

No es la primera vez que Bandai Namco lanza una versión Museo, en pasadas consolas disfrutamos de las selecciones retro, siendo la de Wii, la más reciente en las consolas de Nintendo.

El hecho de ver de nuevo un lanzamiento de esta clase, nos deja ver que la fórmula funciona y que

los juegos retro aún tienen ratos de diversión para ofrecer. ¿Cómo decirle que no a un Pac-Man o Galaga? por sólo mencionar a algunos de los desarrollos incluidos.

Vamos de lleno con los juegos más destacados que encuentras en esta versión de Namco Museum.



▲ La adaptación al nuevo formato de pantalla resulta divertida.

► Hay que dejar un buen score en la pantalla.



▼ El terror se apodera de tu consola.



▲ Retro, pero con gráficos detallados.

Ya mencionamos a Pac-Man, uno de los títulos más conocidos dentro de la historia de los videojuegos. Su idea sencilla, pero tan divertida, lo mantiene como un clásico e ícono; podemos pensar que todos -en algún momento- han disfrutado de una partida, ya se en consola o "maquinita" de calle.

Recorre los niveles tomando todas las píldoras, evitando que te alcancen los coloridos fantasmas.

Galaga es otro de los juegos destacados de NM. En aquella época los juegos de naves fueron la onda, significó una muy buena evolución a lo que se jugaba

en Space Invaders y otros títulos similares. Los niveles cada vez son más complicados, la destreza y reacción son la clave para evitar el contacto con los enemigos. Aprovecha los escenarios de *bonus* para puntuar.

Si eres de los jugadores que gustan del género del terror, Splatterhouse es la opción que te atraparé. Toma valor y rescata a la chica en peligro dentro de los niveles creados dentro de la mansión West. Habrá muchas criaturas que se opondrán a tu misión, pero recuerda, no hay reto fácil. Un desarrollo clásico en 2D, salta y corre cuando lo necesites.

Si buscas un shooter, Tank Force cubrirá la expectativa. Con diversidad en tanques y modo *multiplayer*, la diversión está garantizada al ponerle las manos a los controles, reviviendo el modo clásico de las arcadas, dentro de niveles estratégicos.

Lo retro y actual nunca lucieron tan bien como en esta versión para Switch



▲ Acción, aventura y más géneros que lo hacen diverso.

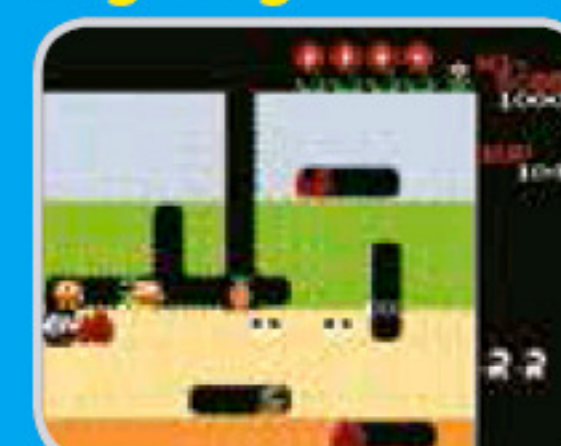
Museo de 10

¿Qué orden les darías tú en un conteo?

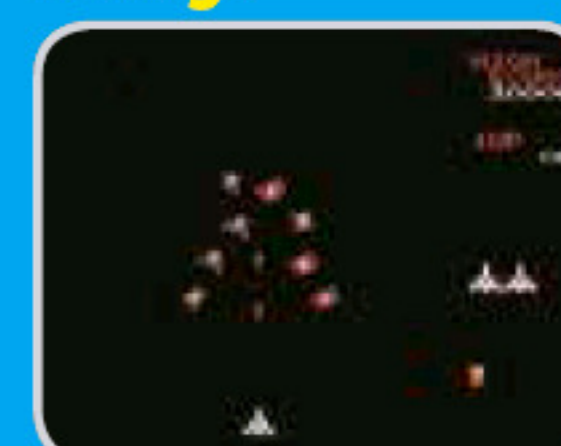
Pac-Man



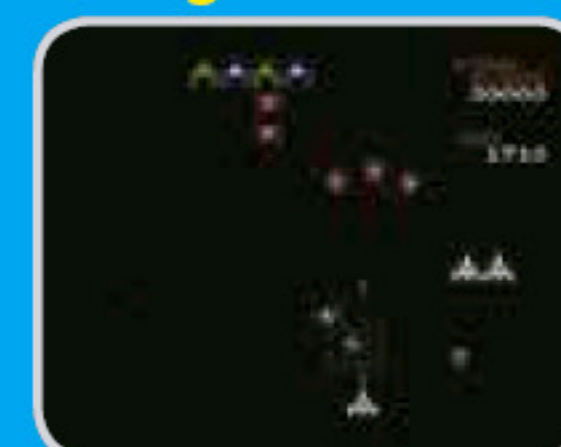
Dig Dug



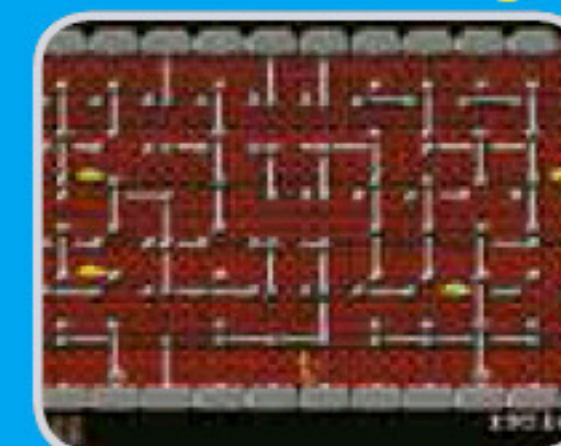
Galaga



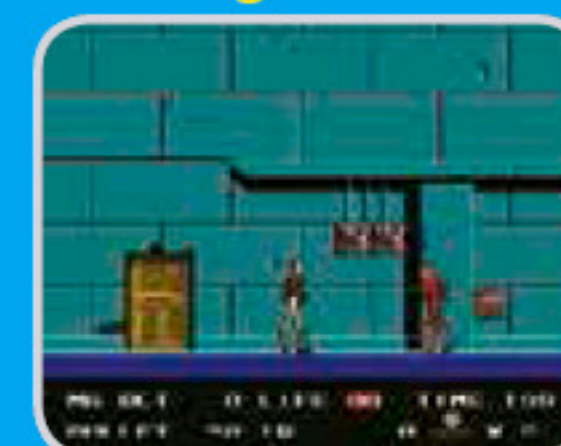
Galaga 88



Tower of Druaga



Rolling Thunder



Rolling Thunder 2



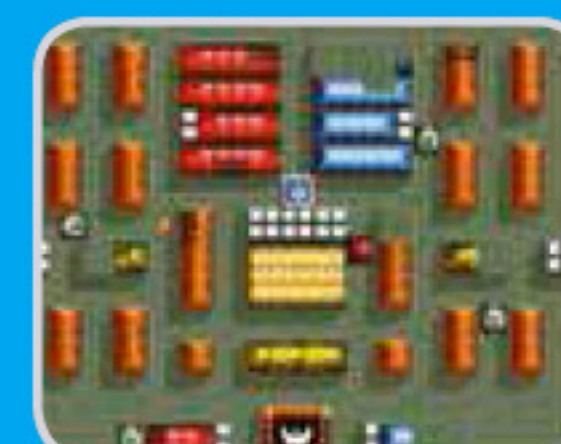
Sky Kid



Splatterhouse



Tank Force

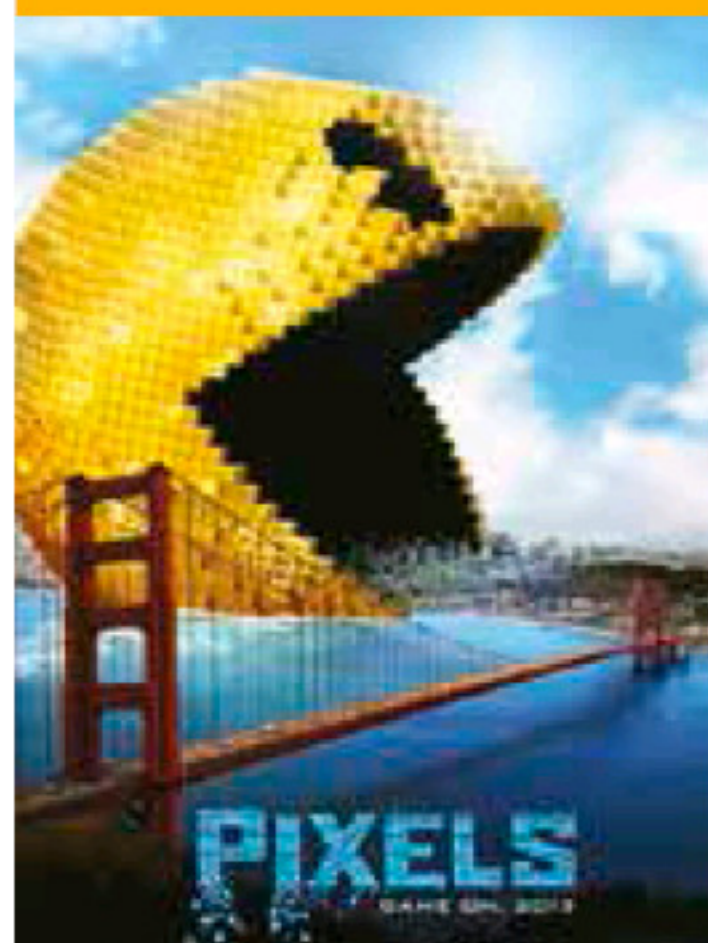




▲ En formato vertical adquieren el aspecto de las arcadas ¡pon tu ficha!

El Nintendo Switch ofrece diferentes maneras de experimentar los juegos ¡Punto a favor!

Pac-Man en Pixels



El cine ha brindado su espacio a los personajes clásicos. No siempre se hace justicia.

Dig Dug fue lanzado en 1982, así que podrás contar los años que han pasado desde su salida en las arcadas. La idea es destruir a seres que se encuentran bajo la superficie, y que podrás ubicar conforme te abras camino con base en la excavación. Una vez que llegas a ellos tienes que inflarlos con una bomba hasta explotarlos. Sí, suena bastante raro para lo que hoy jugamos, pero esa es la manera de sacarlos de acción.

Estas criaturas harán lo que sea por eliminarte, por lo que debes de evitar a toda costa que cumplan su objetivo.

Son muy variadas las opciones que tienes dentro de **Namco Museum** para Nintendo Switch. Por géneros no tendrás queja, puesto que se ha logrado una buena combinación de títulos que ofrecen variantes.

Últimamente hemos recibido adaptaciones de juegos retro a las nuevas tecnologías. Sólo hay que ver hacia finales de 2016, cuando Nintendo nos sorprendió con el NES Classic Edition; una consola mini que reunió a 30 de los clásicos que se disfrutaron en el Nintendo Entertainment System. Con juegos propios y de compañías como Konami, Tecmo y la misma Namco.

Si eres de los jugadores que no tienen mucho en esto, te recomendamos que le des una oportunidad a este tipo de propuestas. Podrán lucir bastante retro, pero tienen diversión.

Además de que conoces un poco del pasado, de esa historia que se fue forjando con los años y que ahora es muy diferente.

Otras opciones

Si las ves... ¡llévatelas!

Estas entregas llegaron en su momento al Wii y Nintendo DS. ¡Busca nuestro Gamevistazo en video!



**¡CON MARIO SIEMPRE
HAY DIVERSIÓN!
¡Busca los tuyos hoy!**



**NINTENDO SWITCH: LA NUEVA CONSOLA
DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO**



¡YA DISPONIBLE!



¡YA DISPONIBLE!



**FIESTAS
2017**

NINTENDO 3DS™



**SUPER SMASH BROS.™
FOR NINTENDO 3DS**



**SUPER MARIO™
3D LAND**



**MARIO PARTY™
STAR RUSH**



**SUPER MARIO MAKER™
FOR NINTENDO 3DS**



**MARIO & LUIGI™:
PAPER JAM**



MARIO KART™ 7



**NEW SUPER
MARIO BROS.™ 2**



**MARIO SPORTS™
SUPERSTARS**



**LANZAMIENTO
28 DE JULIO**

Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores. Nintendo 2DS es compatible con todos los juegos de Nintendo 3DS, pero se muestran en 2D. Los juegos y las consolas se venden por separado. Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.



► El joven demonio con el que comienza tu aventura.

Disgaea 5 Complete



- Compañía NIS America
- Desarrollador Nippon Ichi Software
- Categoría RPG, Estrategia
- Jugadores 1
- Opinamos Excelente juego de estrategia.



© 2015-2017 NIS America Inc.

La quinta entrega de la popular saga desarrollada por Nippon Ichi Software, Inc., y distribuida por Namco Bandai, ya se encuentra disponible para el Nintendo Switch, pero, ¿de qué va este juego RPG de estrategia?

En *Disgaea 5 Complete* tomarás el control, en un principio, de Killia, un joven demonio y Seraphina, la overlord del amor. En esta nueva edición podrás reunirte con los nuevos y viejos overlords para explorar un camino

lleno de mucha diversión y, también, bastante venganza.

Cuando el malvado emperador y líder de los perdidos, *Void Dark*, llega a Netherworld con la intención de esclavizar a todos los overlords, sólo existe un ser capaz de enfrentarlo e impedir que el inframundo sea esclavizado, *Killia*, quien al lado de su ejército de rebeldes le hará frente a *Void* y tratará de salvar su mundo en una mejorada, más completa y humorística aventura de la franquicia.

Esta edición, a diferencia de la que salió en 2015, cuenta con todo el contenido descargable de nuevos personajes, clases y escenarios para hacer de esta la versión definitiva de *Disgaea 5* para Nintendo Switch.

Aquí las horas de diversión están aseguradas, ya que cuenta con diferentes personajes de apoyo, entre los que están *Usalia*, *Christo*, *Red Magnus* y *Zeroken*, cuatro más que son viejos conocidos de la serie y tres del DLC *Alliance of Vengeance*.

En Disgaea 5 Complete tendrás que viajar por el sendero de la venganza



◀ Mejora las habilidades de tu grupo.

▼ ¡Puedes llegar hasta el nivel 9999!



Ocho escenarios de bonificación y algunos con historias alternativas y los cientos de formas de jugabilidad que ofrece el Nintendo Switch, hacen que **Disgaea 5** sea una excelente opción para los seguidores de la saga y para los que no están muy familiarizados con los personajes.

En cuanto a su jugabilidad, al comienzo puede ser tediosa por los tutoriales que se presentan donde se muestra la acción de cómo ejecutar ataques conjuntos, la adquisición de habilidades, el lanzamiento de compañeros, entre otras, aunque es una opción que puede ayudar a los primeros que se aventuran en el sendero de la venganza.

En este épico demoniaco de rol-estrategia, la barra de venganza es fundamental para salir de situaciones riesgosas contra los enemigos, ya que da la opción de hacer ataques más fuertes basados en la cantidad de daño recibido o de compañeros caídos en las descomunales batallas. Pero no olvides que los malos también tienen

esta barra, además nos da posibilidad de portar un arma secundaria para realizar poderosos ataques cooperativos.

Conforme vayas avanzando conocerás todo lo que hay dentro de este desarrollo, recuerda que este tipo de juegos requieren su tiempo.

Disgaea 5 Complete y sus formas de juego

¿Cuál es tu manera favorita de disfrutar tus títulos?



¡Conoce a los personajes de Disgaea 5 Complete!

Ellos son los protagonistas que encontrarás en el camino de la venganza



Zeroken

Muy engreído, pero pequeño. Él pelea con el corazón.



Liezerota

Hermana de Void Dark y enamorada de Killia.



Christo

Un hábil estratega de la guerra que hará todo por ganar.



Killia

El héroe y protagonista de la historia.



Void Dark

El villano que hace lo posible por esclavizar Netherworld.



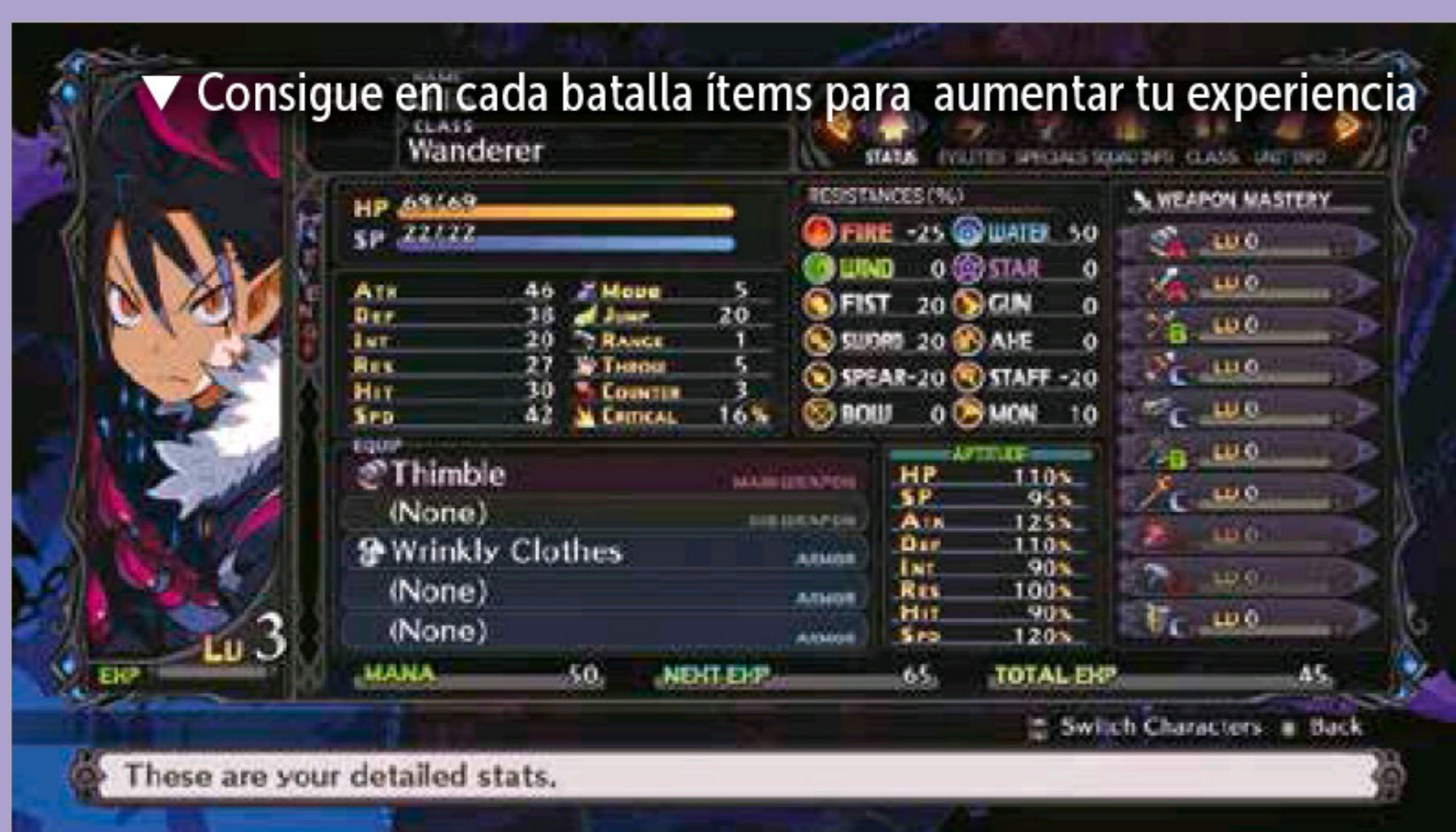
Red Magnus

Con fuerza descomunal, él cree que el poder lo es todo.



Seraphina

La princesa overlord que se unirá a Killia en su aventura.



Aquí los demonios y las criaturas del inframundo no son tan poderosos, pero eso no quiere decir que no existe cierta dificultad durante el juego. Bueno, con decir que estas criaturas no son lo más poderoso, podemos imaginar cómo serán las que sí representen un buen reto dentro de esta historia.

En este último título se reintegran los sistemas Magicchange para transformar las armas, el Dual Magichnace para realizar combinaciones más fuertes y otras tantas como Geo Effects, Alliance Attacks y Character Towers que le dan un buen *plus* a esta reciente adaptación para la *Switch*.

Las posibilidades son muchas y tu progreso depende de las tácticas que formes con la compra de ítems y mejoras para tu ejército, y así lograr derrocar al malvado Void Dark y sus monstruos de la oscuridad. Si estás acostumbrado a este tipo de juegos dentro del género, será como una rutina para ti.

Una de las mejores cosas que tiene **Disgaea 5 Complete** es que retoma elementos de las entregas anteriores, como lo son las alquimias, las asambleas oscuras, los geopaneles, entre otras cosas que le dan una mayor diversidad, además cada combate te otorga más habilidades, las cuales te aumentarán de nivel.



▼ Lucha contra otros ejércitos para salvar Netherworld.



◀ Diálogos con un toque de humor.

▲ Takehito Harada diseñó a los personajes.

Nuevos y viejos conocidos de la saga estarán en esta versión definitiva de Disgaea 5 para Nintendo Switch

La experiencia en cada personaje y las mejoras se basan en cómo organices a tus equipos a través de la captura de prisioneros, también cuentan las victorias que obtengas sobre los ejércitos del enemigo. Existe un modo para interrogar a los rehenes y te será de mucha ayuda.

En conclusión, **Disgaea 5 Complete** es una buena opción para adentrarse dentro del RPG y juegos de rol-estrategia que, además de ser entretenido, tiene un buen toque de humor en los personajes que le da una esencia diferente, a comparación de otros juegos similares. Siempre agradecemos esos toques de humor que dan frescura a los juegos.

No hace falta que conozcas toda la franquicia, si ya estás familiarizado con ella te encantará, pero si apenas te acercas al videojuego, no te decepcionará. Y recuerda que **Disgaea 5 Complete** esconde una gran cantidad de sorpresas y una extensa historia que

hará que no te arrepientas de jugarlo una y otra vez.

Si ya tienes un Nintendo Switch y te gustan este tipo de desarrollos, es una opción que debe estar en tu radar para futuras compras.

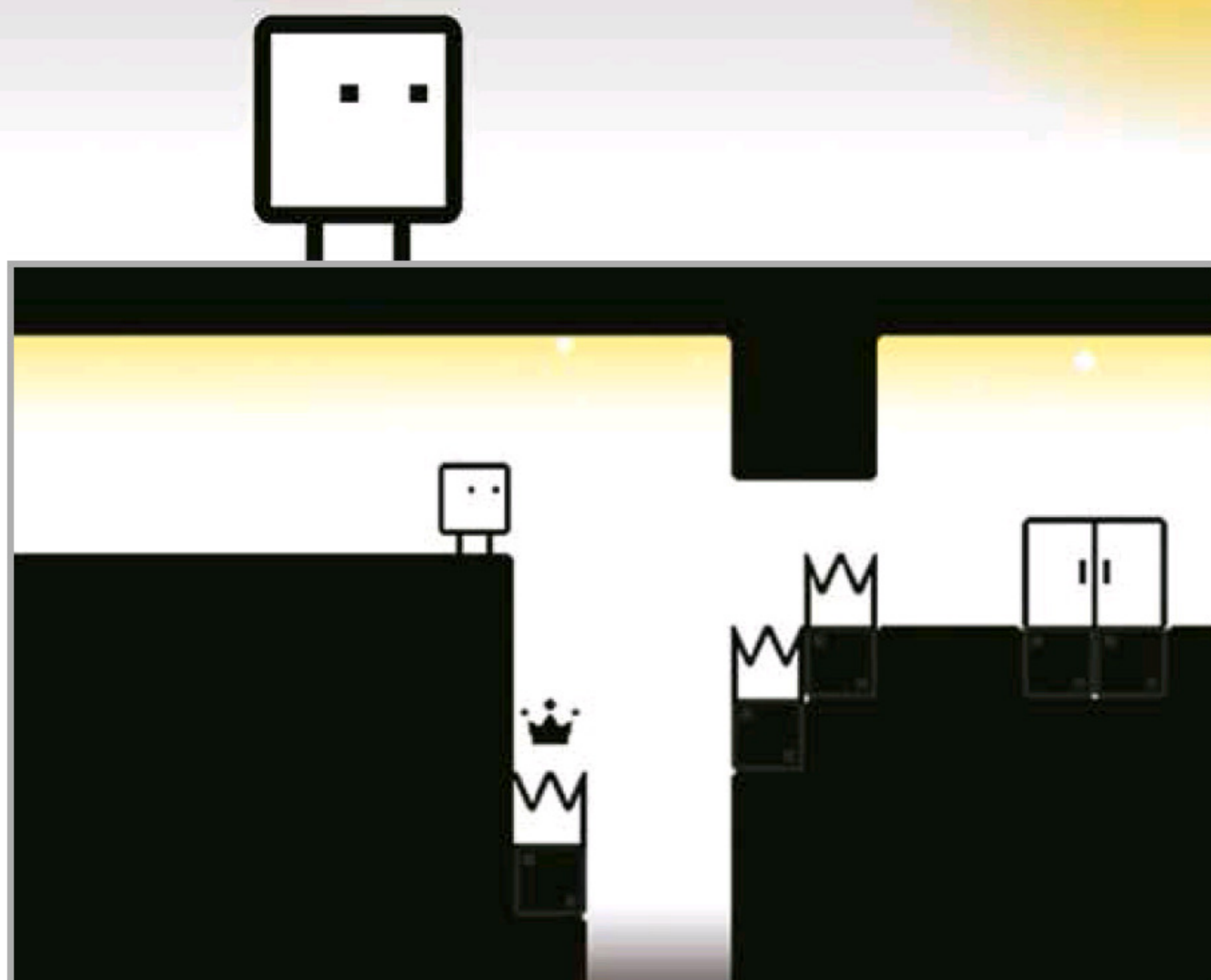
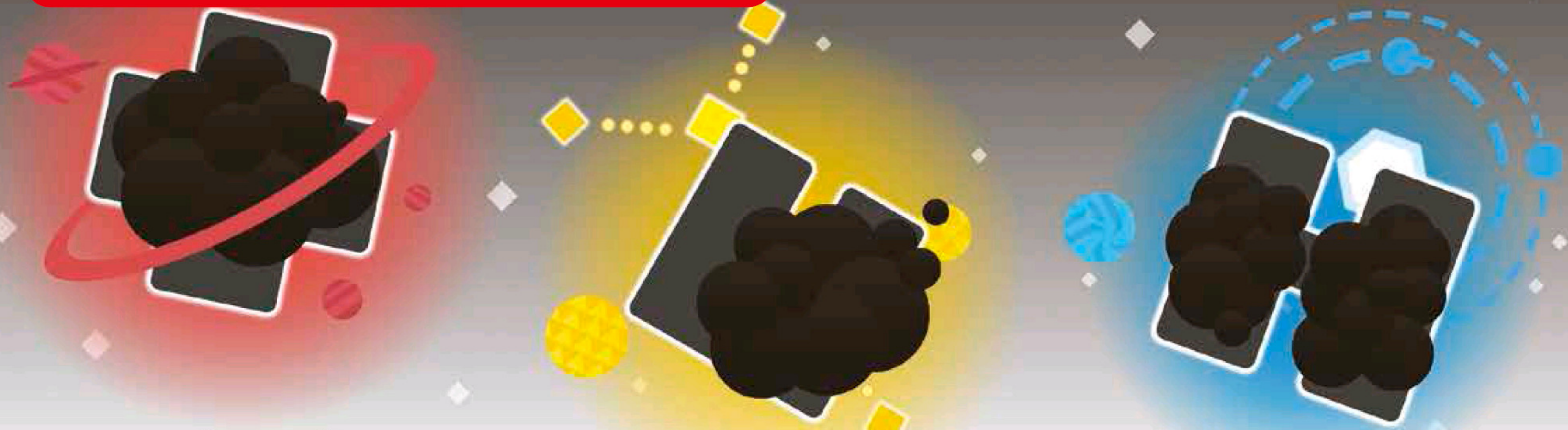


▼ Enfrenta a diferentes criaturas de la oscuridad

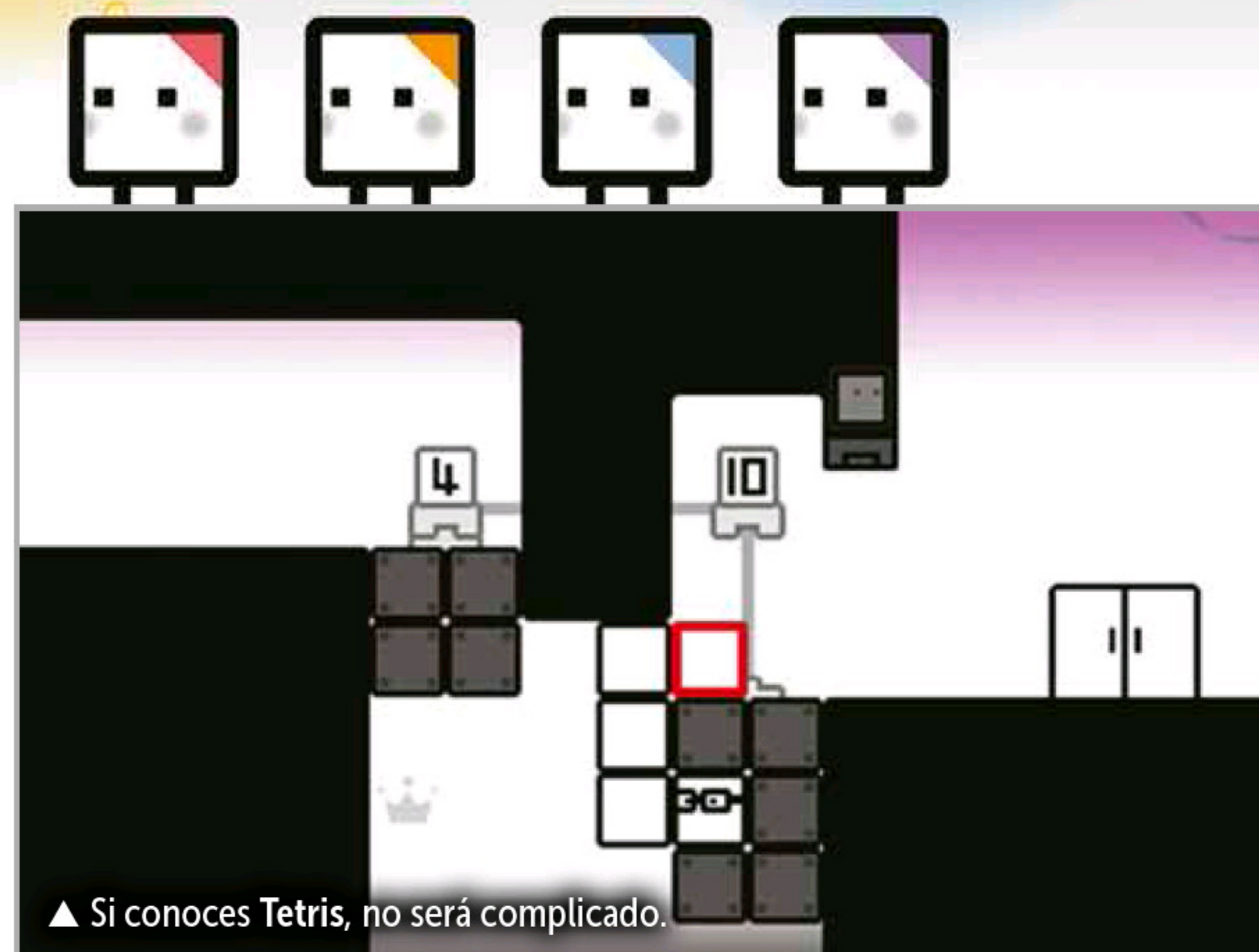
Hace tiempo

En 2008, un juego portátil de la saga llegó a Nintendo DS con el nombre Disgaea DS.





▲ Las cajas también pueden ser divertidas.



▲ Si conoces Tetris, no será complicado.

BYE-BYE BOXBOY!



- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **HAL Laboratory, Inc.**
- Categoría **Puzzles, Plataformas**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Buena opción para los ratos de ocio**



© 2017 Nintendo

La llegada del Nintendo Switch acaparó gran parte de las miradas y atención, pero el Nintendo 3DS no ha perdido terreno y continúa con propuestas de todo tipo de género para los poseedores de esta genial consola.

Ahora te presentamos este desarrollo desarrollado por HAL Laboratory, dentro el género de los *puzzles*, y que llega mediante descarga en la eShop de nuestro portátil de doble pantalla.

Qbby es una caja, pero no cualquier caja al parecer. El reto será llevarla a su destino a través de 18 diferentes escenarios con bastantes *puzzles* por solvenatar. Ya sabes, en un principio las

cosas parecen sencillas, pero conforme se va avanzando el nivel de reto aumenta para felicidad de los fans.

La idea es que vayas generando y moviendo cajas a lo largo del *stage*, esto te permitirá que puedas avanzar en modo *2D sidescroll*.

Habrà momentos en qué el obstáculo sea sencillo y puedas avanzar colocando únicamente una caja como si fuera un escalón, pero habrá otros donde necesites generar más opciones, incluso en escuadra, para poder continuar tu camino. Una vez que le pongas las manos al juego, entenderás más.



Kirby Qbby amiibos

Si tienes estas figuras, vas de gane. ¡Dales vida!

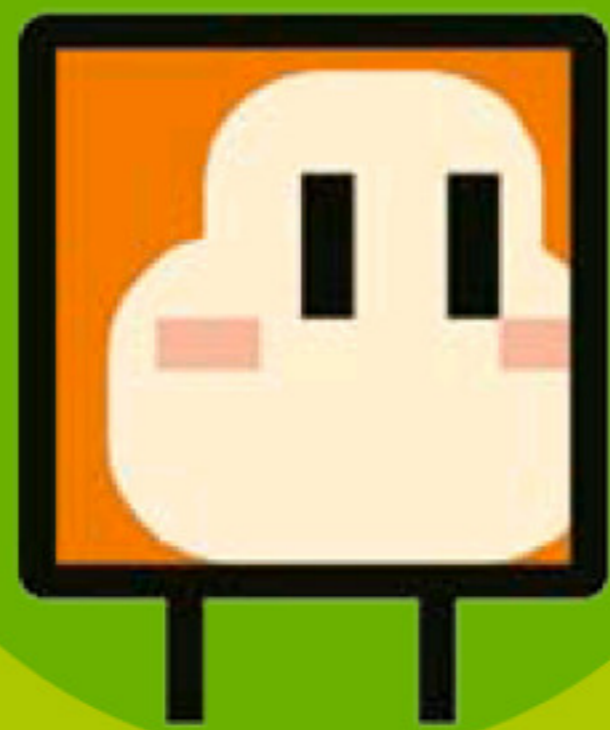
Kirby



King Dedede



Waddle Dee



Meta Knight



El Nintendo 3DS ofrece muchos juegos en el género del puzzle; aquí un nuevo y retador exponente

▼ Utiliza tus amiibo y dale color al escenario.

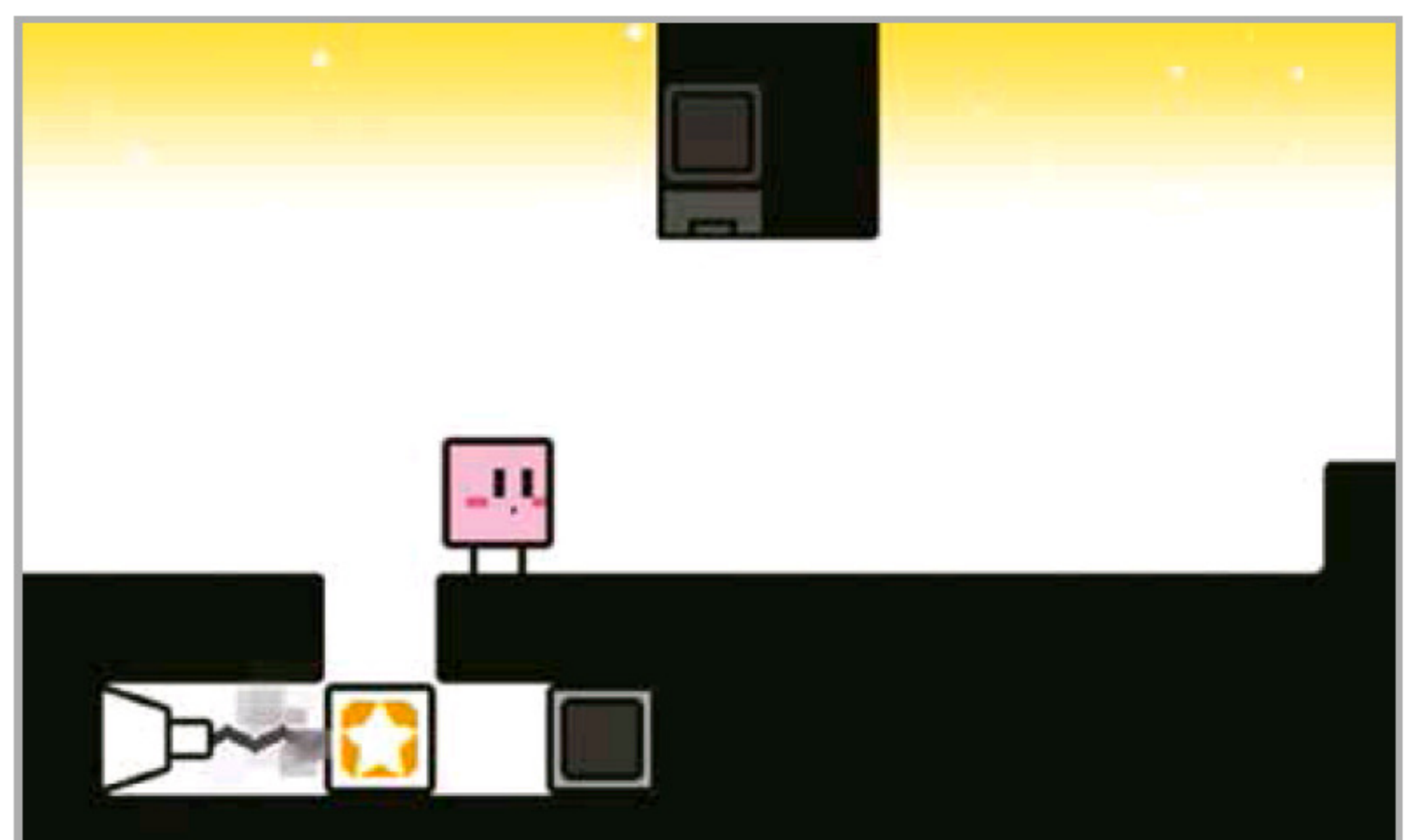
Lo que más se destaca de este desarrollo es el reto, el aspecto gráfico queda de lado. De hecho no esperes mucho color aquí, el negro y blanco predominan, y de vez en cuando aparecen los colores en los fondos. La interacción con los amiibo ayuda a un *look* más vivo, pero de eso hablamos más adelante.

BYE-BYE BOXBOY! retoma el famoso dicho: Pensar fuera de la caja.

Además de los retos que suponen cada uno de las estructuras de los escenarios, el entorno también puede generarte malas pasadas. Encontrarás humo, viento, agua y otros elementos que tratarán de detener tu camino hacia el otro lado.

¡Es momento de rescatar a los Qbabies! Cada uno de los Qbaby necesitan ser ayudados, así que ahora se duplica el reto, puesto que llevas otra "alma" a tu cargo. Lo bueno de esto es que si lo haces de buena manera, tendrás tu recompensa al final.

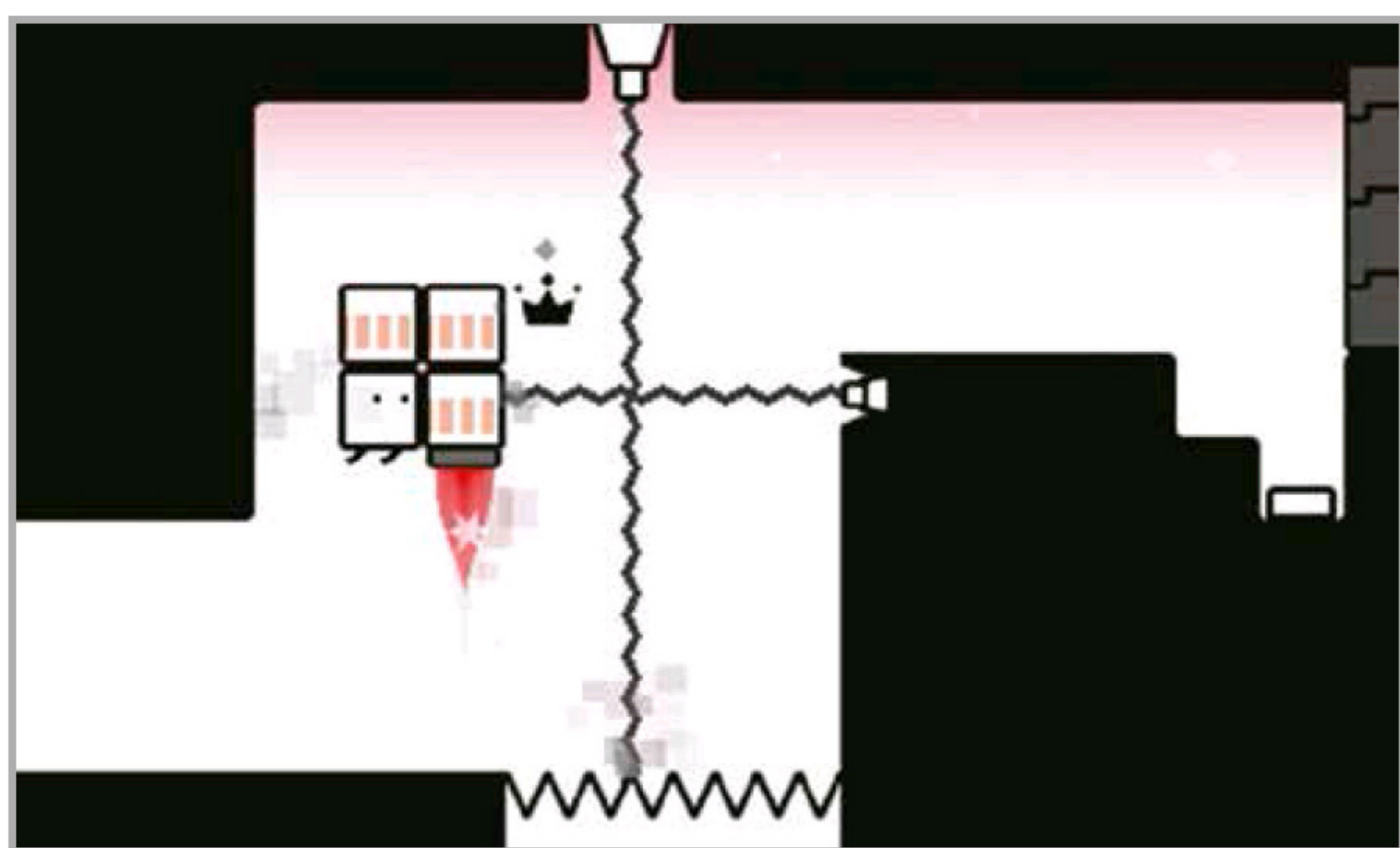
Estos Qbabies te darán poderes que te permitirán tener nuevas habilidades, las cuales podrás utilizar en momentos complicados. Te mencionamos algunos de estos poderes y cuáles son sus beneficios: Boxrocket te ayuda para elevarte para presionar los botones altos, Bombox hará destruir parte de la zona, Warpbox te servirá para teletransportarte de lugar y Remotebox, que te ayuda para poder levantar y mover objetos.



▲ ¡Meta Knight en acción!

REVIEW Nintendo 3DS

BYE-BYE BOXBOY!

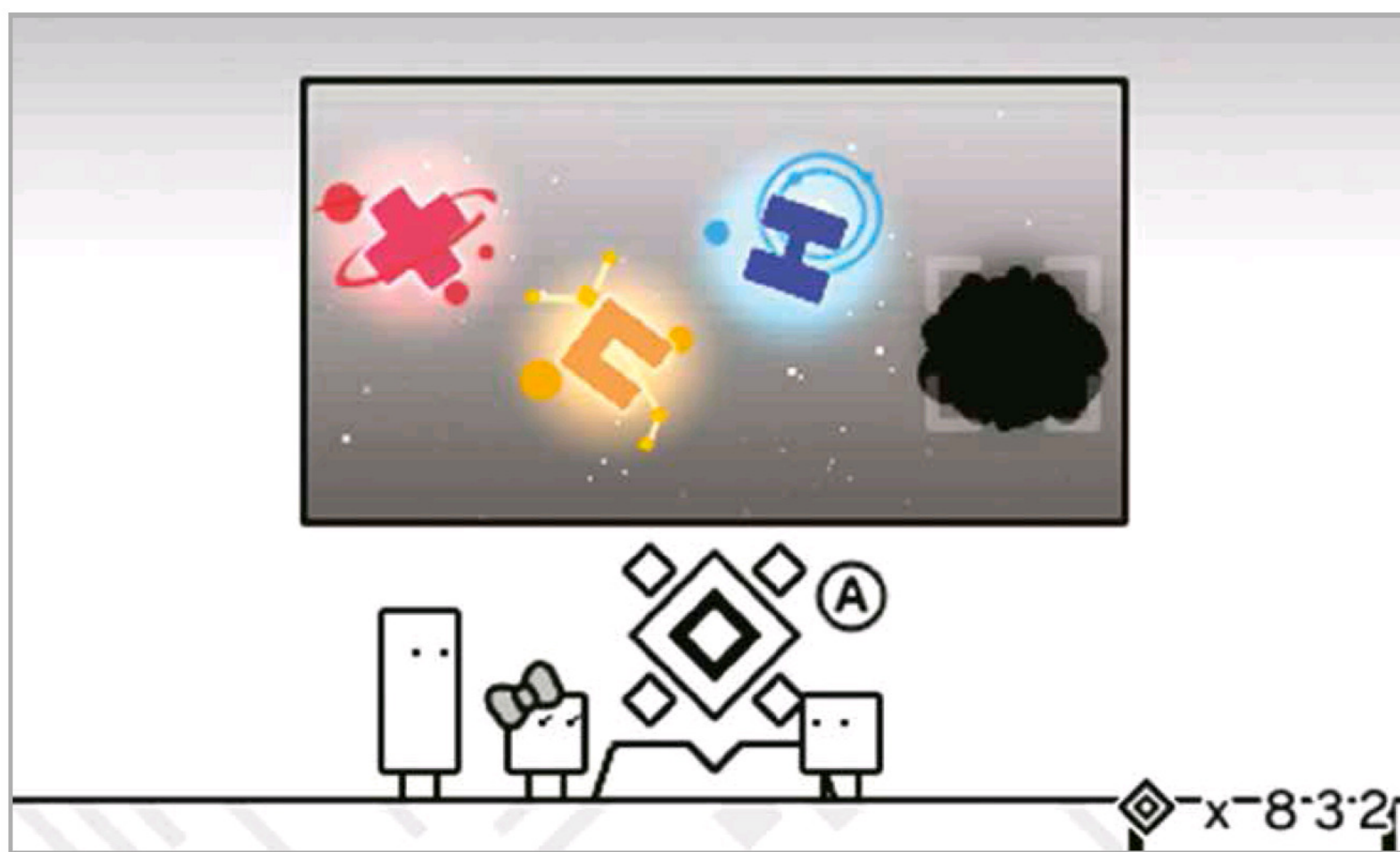


▲ Los niveles siguen incrementando el reto.



▲ Diferentes elementos dentro de los escenarios.

► Busca el demo en la eShop de tu N3DS.



▲ En eShop también están disponibles BOXBOY y BOX BOYBOY.

Ahora sí vamos con los amiibo y sus funciones dentro de BYE-BYE BOXBOY!

Kirby y los amiibo de su serie son las figuras llamadas Toys-to-Life, que tienen la compatibilidad con el juego, como ya lo viste en la página anterior.

Estos amiibo te habilitan trajes, música, retos y más dentro del juego, agregando un buen extra al reto. Una vez que sincronizas al amiibo, obtienes el look de cada personaje.

Si bien estos extras con amiibos representan una adición divertida e interesante, no demeritan en lo más mínimo la experiencia de juego sin el uso de estas figuras. Lo mejor que puedes hacer es descargar desde tu consola el demo que ya está disponible

en la eShop de Nintendo 3DS y jugarlo para que te hagas de una buena idea. Con esto sabrás si es un juego haga *click* contigo, de ahí partirás para darle o no una oportunidad.

¿Quién no recuerda al famoso Tetris que tantas horas dio en el Game Boy?

Sin duda el pilar de los juegos del género *puzzle*, el cual nos sigue ofreciendo diferentes tipos de reto en nuestras portátiles, así como en nuestras consolas de casa.

BYE-BYE BOXBOY! está disponible y listo para ser descargado.

Sólo en Japón

Edición amiibo de Qbby

Si realmente te atrapa el juego, hay que buscar importarlo.





NINTENDO
SWITCH.



Splatooon 2

LANZAMIENTO
21 DE JULIO



SWITCH&PLAY

splatooon.nintendo.com/es/

El juego y la consola se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Splatooon y Nintendo Switch son marcas registradas de Nintendo



► El arte es una invitación a desarrollar una nueva aventura.



- Compañía NIS America
- Desarrollador KADOKAWA GAMES
- Categoría Rol (RPG)
- Jugadores 1
- Opinamos Es tiempo de llevar a cabo tu proyecto



© 2017 Nintendo

RPG Maker Fes

Hemos comentado tanto acerca de los nuevos desarrollos que han llegado a nuestras plataformas bajo el género RPG, que ahora sumaremos la emoción que este título representa; crear tu propia historia como si fueras el creativo encargado de darle vida al título.

Su nombre dice todo, **RPG Maker Fes** brinda la oportunidad de generar tu contenido, sin necesidad de

conocimientos de desarrollo. La idea es que utilices sus herramientas diseñadas para el juego y listo, tu imaginación será la guía para generar una historia épica.

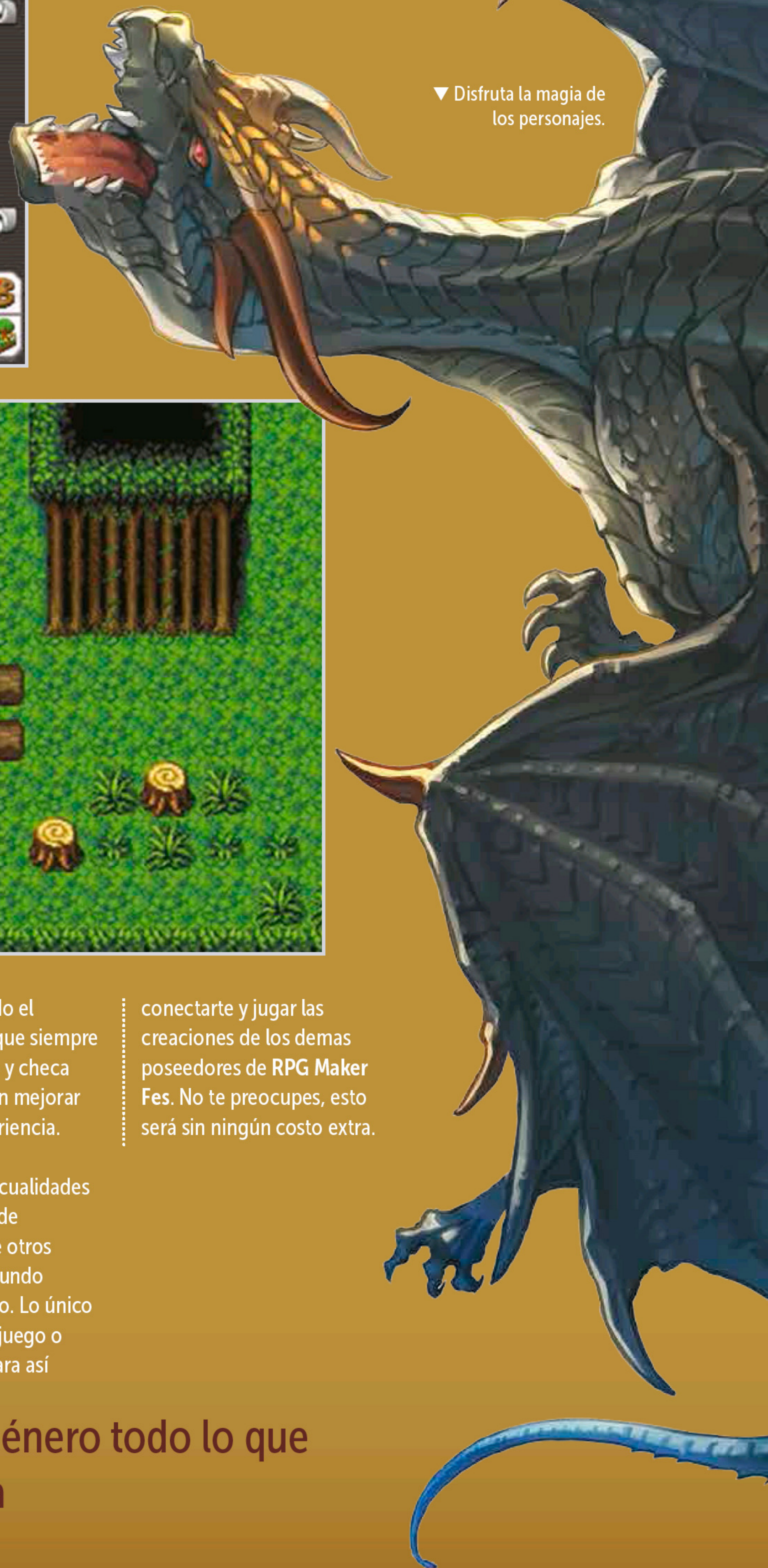
Estas herramientas son sencillas de usar, no creas que te enfrentarás a complicaciones que desanimarán tu idea de juego ideal. Lo mejor es que dentro de la sencillez que tienen, encuentras cualidades, características

y variantes para proyectar una buena historia. Así que puedes comenzar con el tipo de personajes que protagonizarán tu guión, los combates también puedes generarlos a tu manera y estilo.

Podrás trabajar tu idea hasta llegar a lo que hayas pensado, muchos hemos creado grandes historias en nuestra cabeza, pensando en algún día compartir con algún estudio.



◀ Las herramientas para generar los entornos.



▼ Disfruta la magia de los personajes.



▲ El Nintendo 3DS es la consola ideal para este tipo de títulos.

Piensa bien en las secuencias que estarás llevando a cabo, también son parte del trabajo que tendrás que realizar. Si ya decidiste entrarle al desarrollo, deberás tomar bastantes decisiones para lograr el mejor resultado.

Como en todo buen RPG, los mapas representan una parte fundamental del camino dentro de la historia. Estos también se pueden customizar dentro de RPG Maker Fes.

Una vez que hayas generado el entorno ideal para el RPG que siempre soñaste, disfrútalo, júégalo y checa esos detalles que se pueden mejorar para tener una mayor experiencia.

¡A compartirlo! Otra de las cualidades que ofrece este desarrollo de KADOKAWA GAMES, es que otros jugadores al rededor del mundo pueden probar tu desarrollo. Lo único que se necesita es tener el juego o aplicación en tu portátil, para así

conectarte y jugar las creaciones de los demás poseedores de RPG Maker Fes. No te preocupes, esto será sin ningún costo extra.

Demuéstrale a los demás fans del género todo lo que puedes generar con base en tu idea

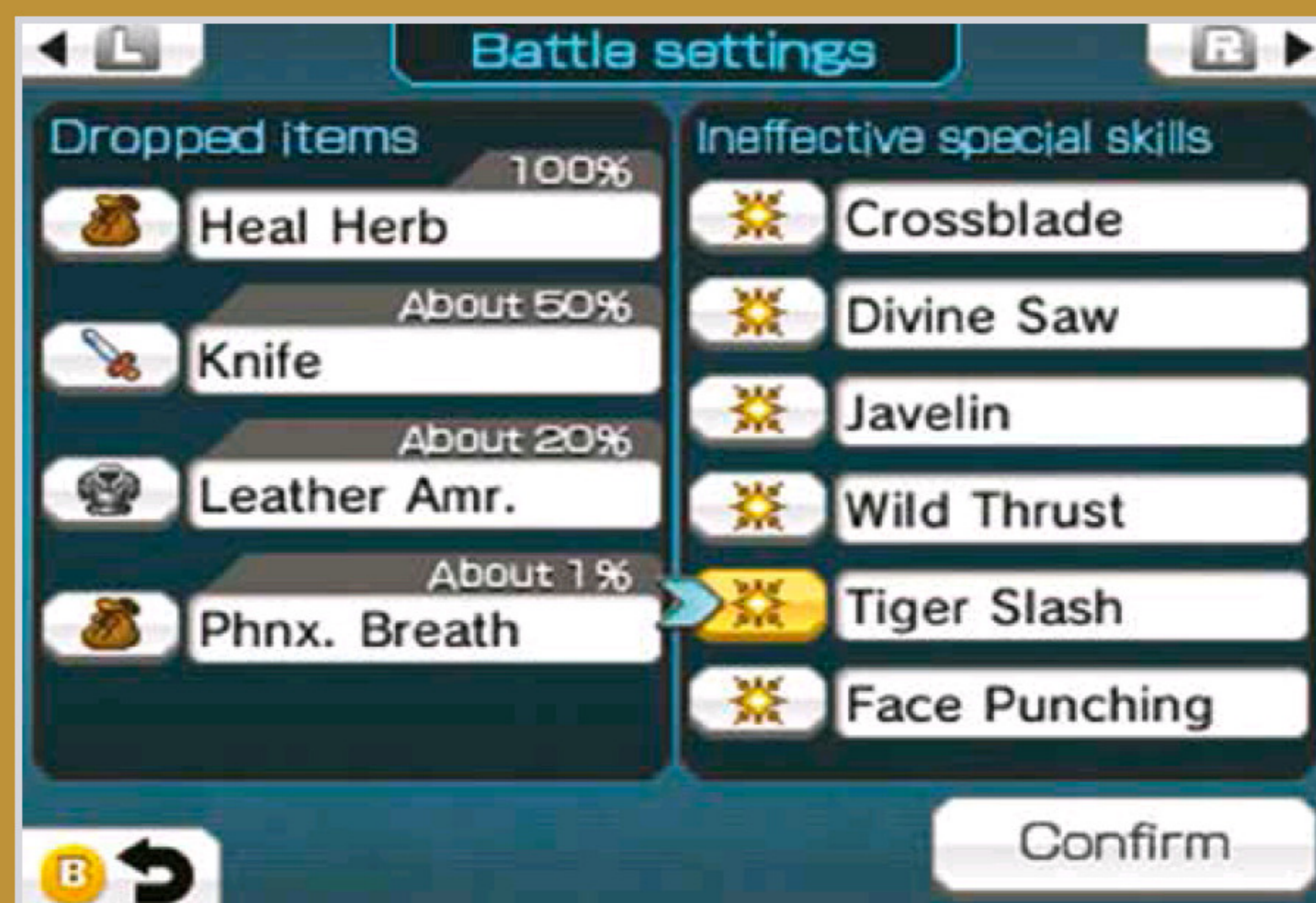
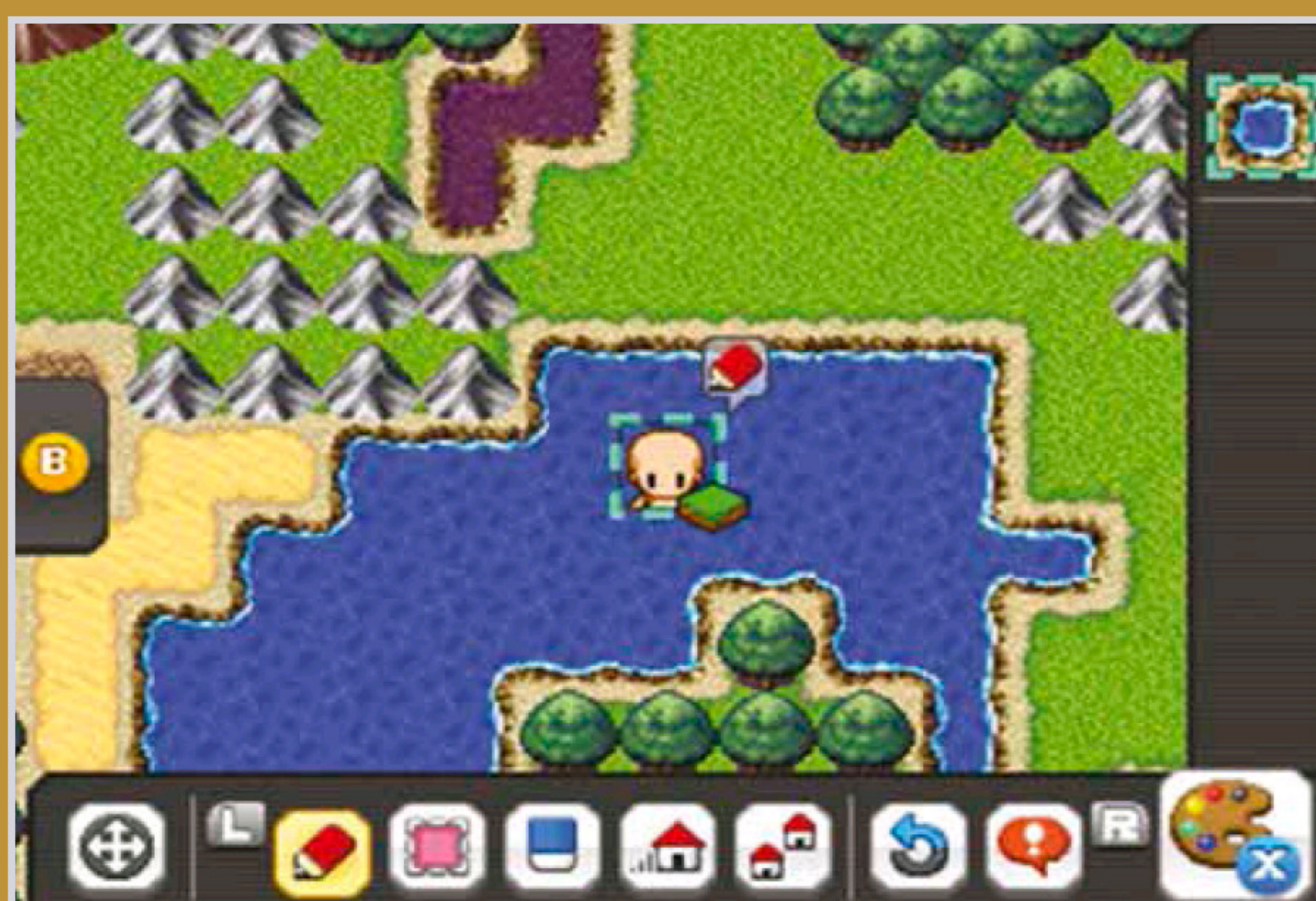
REVIEW Nintendo 3DS

RPG Maker Fes

► Batallas que serán difíciles de solventar.



▼ Utiliza tu Stylus y crea tu mundo.



RPG Maker Fes es una buena alternativa para experimentar y crear una aventura, según tu imaginación. Lo vemos como parte de la misma evolución de los videojuegos, ¿recuerdas a Mario Paint para el

SNES? Pues en su momento también permitió generar contenido con base en sus herramientas y ayudados con el Mouse que lo acompañaba, algo que los videojugadores apreciamos mucho en aquella época de los 16 bits. En este caso el Stylus y la pantalla táctil, serán la plataforma donde armarás tu maqueta de juego.

Cientos de objetos podrán ser utilizados para darle forma a tu aventura; árboles, piedras, escudos, arcos, edificaciones y más están esperando por tu historia.

Los personajes que en algún momento pensaste en crear, aquí también pueden ser una realidad.

Cerramos el artículo pensando en lo genial que ha sido el avance dentro de esta industria, al grado de darnos la oportunidad de generar nuestras propias propuestas, con una base clara está, pero con la libertad de elegir el camino de nuestra jornada.

El Nintendo 3DS continúa como la mejor opción para los desarrollos RPG, eso se demuestra con cada título que recibimos por parte de las diferentes compañías que entregan sus juegos en este género tan interesante para muchos de los jugadores.

¿Te llama la atención darle su oportunidad a RPG Maker Fes en tu portátil y vivir estas épicas batallas?

Variedad de personajes

Tendrás muchas alternativas para generarlos





NINTENDO SWITCH.

LANZAMIENTO
16 DE JUNIO

ARMS™

SUPERA TUS LÍMITES Y
COMBATE COMO NUNCA ANTES

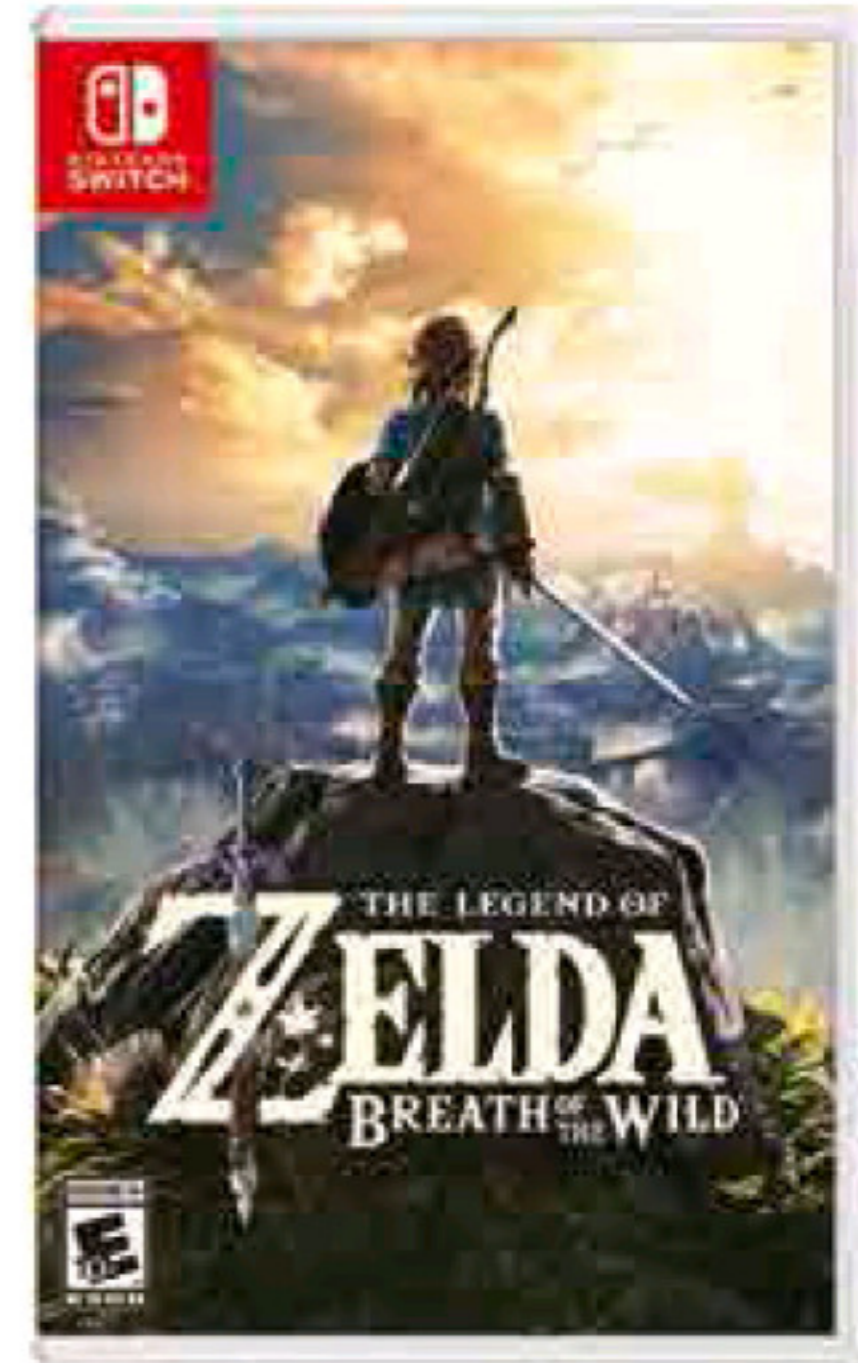
ARMS.NINTENDO.COM/ES



SPLATOON 2™
21 DE JULIO



MARIO KART™ 8 DELUXE
¡DISPONIBLE YA!



THE LEGEND OF ZELDA™:
BREATH OF THE WILD
¡DISPONIBLE YA!



1-2-SWITCH™
¡DISPONIBLE YA!



SWITCH&PLAY

Los juegos y la consola se venden por separado.
Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.

PREVIEW



▲ Los Pikmin están ahí para ayudarte.



Hey! Pikmin



El capitán Olimar llega al Nintendo 3DS

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Acción/Puzzles
- Jugadores Pendiente
- Opinamos Divertida aventura para llevar en tu Nintendo 3DS

Una de las sorpresas que tuvimos en el pasado Nintendo Direct de abril, fue el anuncio de una nueva aventura de la serie Pikmin, ahora en el portátil de doble pantalla.

Esta misión del Captain Olimar toma lugar en un nuevo planeta, y a diferencia de lo que ya habíamos jugado de Pikmin, cambia al modo de juego en plataforma 2D. Con lo que pudimos ver en el tráiler de presentación, nos damos cuenta que luce bastante bien la opción.

La historia se genera por la necesidad de Olimar por abastecer su nave, la cual ha quedado varada después de haber perdido el control en el espacio. Comenzando así su búsqueda dentro de este colorido planeta.

Dentro de este lugar que habitan los Pikmin, podrás explorar descubriendo

secreto tras secreto, dentro de niveles de plataforma muy bien creados y tomando ventaja de nuestro Stylus, como una útil herramienta.

Tendrás que hacer equipo con tus nuevos amigos, ellos te ayudarán a solventar los retos que te propone Hey! Pikmin para el Nintendo 3DS.

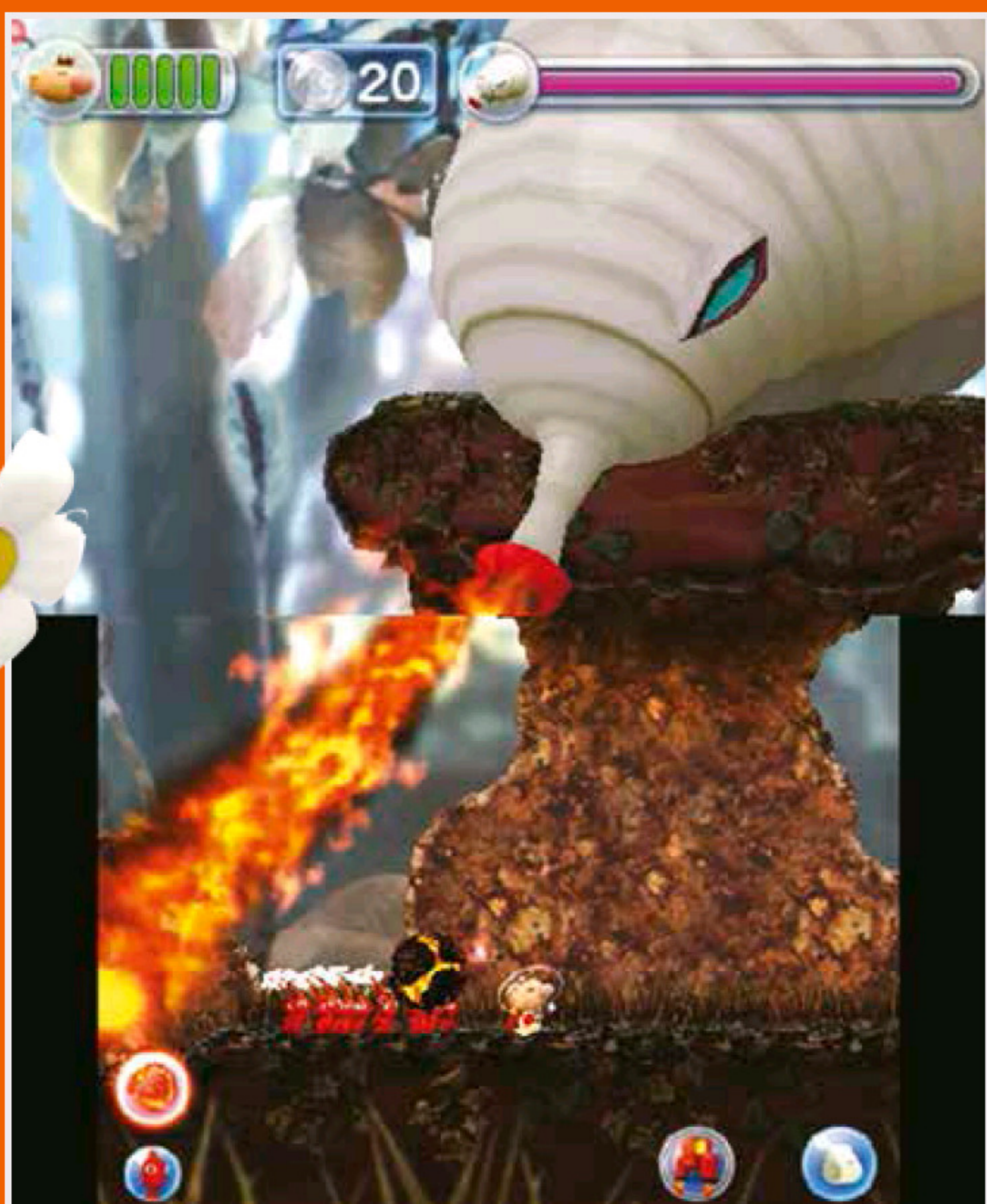
Descubre una nueva propuesta en 2D para la serie que llegó al GCN



© 2017 Nintendo



▲ Organiza muy bien los movimientos.

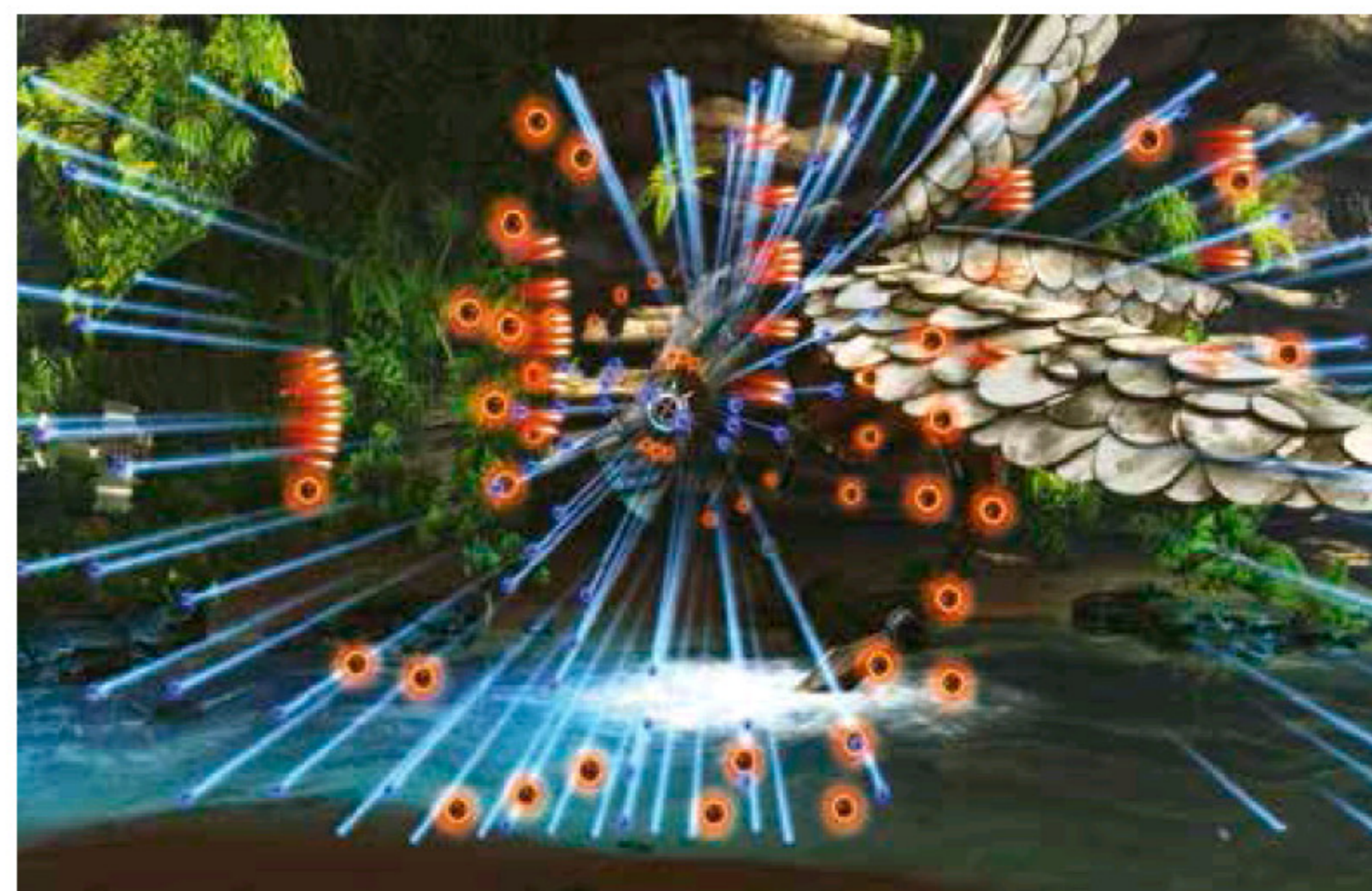


◀ Así luce Pikmin en las pantallas.

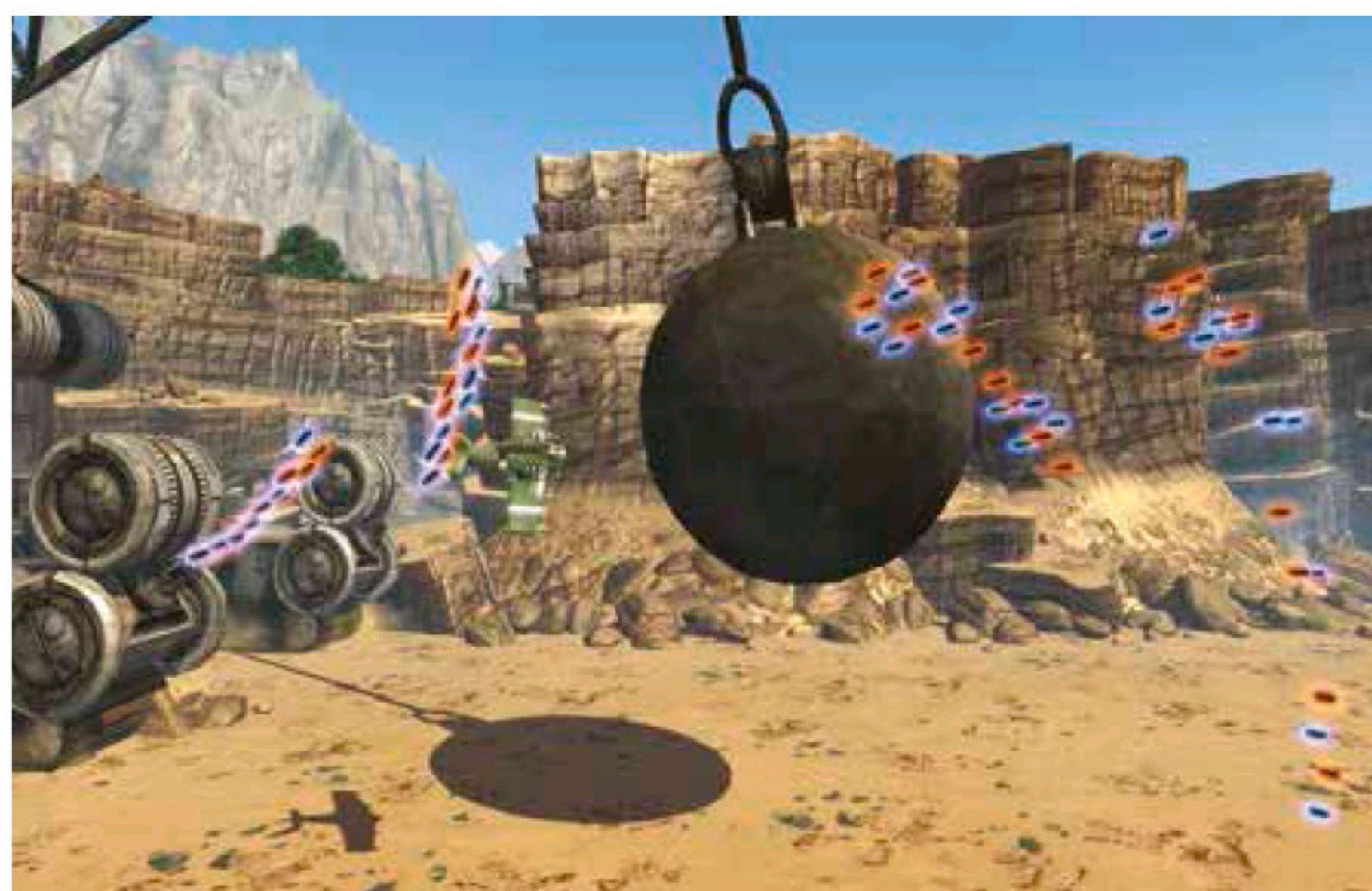
▼ Un amiibo especial para Hey! Pikmin

Será muy interesante jugar esta vertiente de Pikmin en la portátil. El modo de juego cambia y se adapta a la plataforma y sus cualidades. Luce como un acierto de Nintendo ofrecer este inesperado giro para la serie.

El título y el amiibo anunciado estarán disponibles el 28 de julio, por lo que todavía podremos conocer algunas características previo a su lanzamiento. Estaremos pendientes para comunicarlas mediante nuestros diferentes medios.



▲ Los gráficos son un gran aporte en este título.



▲ Durante el recorrido habrá grandes obstáculos.

Sine Mora EX



Un shooter más en camino

Thq Nordic prepara el lanzamiento de este título bajo el género tan gustado de los disparos, para nuestro Nintendo Switch.

- Compañía THQ Nordic
- Desarrollador THQ Nordic
- Categoría Shooter
- Jugadores 2 simultáneos
- Opinamos Queremos conocer más acerca del título

En Sine Mora EX tomamos el control de una nave para disparar y avanzar a través de los bien logrados escenarios; recordando por mucho los juegos retro de arcadas. Aún falta para su salida, pero su opción en modo cooperativo local, lo proyecta como una buena alternativa *multiplayer* para compartir con los amigos. ¡Busca el avance en video y conoce más detalles!



Aún sin clasificación de ESRB.

© 2017 THQ Nordic



¡Recarga!



▲ ¡Así se vivió el Global Testfire de Splatoon 2!



▲ Hands-on exclusivo de la versión beta durante un evento en Nueva York.



▲ Los personajes de Splatoon en Mario Kart 8 Deluxe.



RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!

- Te recomendamos estos videos de nuestro canal, para que la espera para el próximo número no sea tan larga.

C ♦ L ♦ U ♦ B

Nintendo[®]

Revista Oficial



Splatoon 2

C ♦ L ♦ U ♦ B

Nintendo[®]

Revista Oficial

