

MULTIMÍDIA - IBM PC COMPATÍVEIS - CD-ROM

Revista

CD EXPERT



COLETÂNEA COM 70 GAMES DE CARRO DE CORRIDA

VELOCIDADE MÁXIMA

CONHEÇA AS EXPERIÊNCIAS DOS MAIS FAMOSOS PILOTOS DE F1, INDY E F3 NAS PISTAS E NOS GAMES



APÓS O USO GUARDE AQUI SEU CD-ROM

APÓS O USO GUARDE AQUI SEU CD-ROM

1.3 GB
DE PURA
ADRENALINA



Ano 2 - Nº 09 - R\$ 12,90

70
JOGOS

Simuladores de Voo



PILOTE AS MAIS INCRÍVEIS
MÁQUINAS DE VOAR EM MISSÕES
SUPER-EMOCIONANTES.

EDIÇÃO ESPECIAL

CD EXPERT

JÁ DISPONÍVEL



A CD EXPERT está em festa. Nesta edição nossa revista comemora um ano de vida. Todo o sucesso alcançado deve-se a um único fator: você leitor. Desde o primeiro número, uma legião de leitores que, durante a convivência tornaram-se amigos, nos acompanham oferecendo sugestões, fazendo críticas, enfim, ajudando-nos a cada vez mais aprimorar nossa revista.

Este ano que passou trouxe muitas alegrias, surpresas e vários desafios. Agradecemos a todos que nos ajudaram e nesta edição de aniversário, trazemos uma surpresa: Dois CD's.

Isto mesmo, dois CD's contendo uma super-coletânea de jogos. O título Velocidade Máxima retrata exatamente o que o leitor encontrará nos dois CD's oferecidos como brinde. São demos dos principais jogos de carros, enfocando todas as modalidades automobilísticas. Palavras não exprimem os desafios de velocidade contidos nestes CD's. Coloque seu capacete e prepare-se!

Esta edição de aniversário está realmente especial. Além dos 1.3 GB, reunidos nos CD's, várias matérias apresentam temas que os leitores solicitam em suas cartas. Continue nos enviando suas sugestões, críticas e elogios. A revista CD EXPERT é feita sob medida para seus leitores. Sua opinião é muito importante. Para este segundo ano de vida estamos preparando várias novidades. O leitor não perde por esperar.

Abraços,

O EDITOR

Configuração Mínima:

486 DX2 66 Mhz
Placa VGA de vídeo (min. 256 cores)
8 MB de memória RAM *
Drive de CD-ROM dupla velocidade
Placa de Som SoundBlaster ou compatível

Configuração Recomendada:

Pentium 100 Mhz
Placa SVGA de vídeo
16 MB de memória RAM
Drive de CD-ROM dupla velocidade
Placa de Som SoundBlaster ou compatível

*Alguns jogos necessitam de 16 MB de RAM e processador Pentium

Procedimentos para instalação:

Oferecemos nesta edição dois CD's. Volume um e Volume dois. No primeiro estão disponíveis apenas jogos DOS. No segundo jogos DOS e jogos Windows. Abaixo apresentaremos os passos a serem seguidos para a execução dos jogos.

Jogos DOS

Se você estiver no ambiente WINDOWS, finalize-o. A partir do sistema operacional DOS, vá para a sua unidade de CD-ROM

Exemplo: D: <ENTER>

OBS.: Verifique qual letra identifica sua unidade de CD-ROM (D: E: F: entre outras)
Em seguida digite: MENU <ENTER>
O programa menu facilitará o acesso aos jogos e aos arquivos de auxílio.

Jogos WINDOWS 3.xx/95

WINDOWS 3.XX
No Gerenciador de Programas (Program Manager), selecione a opção Arquivo (File) e escolha o item Executar (Run). Na linha de comando digite como no exemplo.

Exemplo: D:\INSTWIN.EXE

OBS.: Verifique qual letra identifica sua unidade de CD-ROM (D: E: F: entre outras)

WINDOWS 95

Clique no botão Iniciar (Start) e selecione a opção Executar (Run). Na linha de comando digite como no exemplo.

Exemplo: D:\INSTWIN.EXE

OBS.: Verifique qual a letra que identifica a sua unidade de CD-ROM (D: E: F: entre outras)

EXECUTANDO OS JOGOS

Para executar os jogos clique duplamente no ícone "Jogos para Windows"

DOS MENU <ENTER>



MAIS OPÇÕES
SAIR
TEXTO DE AJUDA
ACESSO AOS JOGOS

APOIO/BÔNUS



RETORNA AO MENU
SOBRE OS BÔNUS
TEXTO DE AJUDA
SAIR

WINDOWS CLIQUE DUPLAMENTE SOBRE O ÍCONE "JOGOS PARA WINDOWS"



ACESSO AOS JOGOS
SAIR



ACESSO AO JOGO
TEXTO DE AJUDA
RETORNA AO MENU
SAIR
JOGO ESCOLHIDO

70 JOGOS

ACELERE OS MELHORES GAMES DE CARROS E VELOCIDADE DISPONÍVEIS NO MERCADO



ULTRAPASSE TODOS OS LIMITES NAS MAIS VARIADAS MODALIDADES AUTOMOBILÍSTICAS

100 YEARS OF MOTORING • 3D CYBER PUCK • AL UNSER JR • BC RACERS • BIG RED RACING • CADILLAC & DINOSAURS CARMAGEDDON • CYBER SPEED • CYBERACE • DAYTONA USA • DEATH RALLY • DESTRUCTION DERBY • DESTRUCTION DERBY 2 • DRIVING TEST • EAT MY DUST • F1GP • FATAL RACING • FORD SIMULATOR • GRAND PRIX MANAGER • HI-OCTANE • HIGHWAY HUNTER • HYPERCYCLES • INDYCAR RACING II • INTERSTATE '76 • KILL CAR • LAMBORGHINI • LOTUS I - ULTIMATE CHALLENGE • LOTUS III • MANIC KARTS • MEGARACE • MEGARACE 2 • MICRO MACHINES 1 • MICRO MACHINES 2 • MONSTER TRUCK MADNESS • NASCAR RACING • NASCAR RACING 2 • NETWORK Q RAC RALLY • OVERDRIVE • PC RALLY • POLE POSITION • POWER DRIVE • POWER F1 • QUARANTINE • RALLY CHALLENGE • ROAD HOG • ROAD KILL • ROAD WARRIOR • SCORCHER • SCREAMER • SCREAMER 2 • SEGA RALLY • SKUNNY KART • SLICKS "N" SLIDE • SPEED HASTE • SPEED RACER • STREET RACER SUPER KARTS • SUPER KARTS MOON • SUPER SPEED • TEAM F1 • TEST DRIVE: OFF ROAD • THE NEED FOR SPEED • TRACK ATTACK • VIRTUAL KARTS • WHACKY WHEELS • WHIPLASH • WIPEOUT • WORLD RALLY FEVER • X-CAR • ZONE RAIDERS

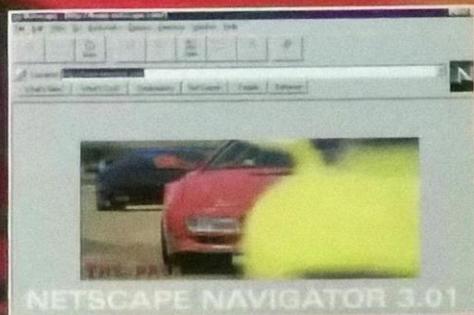
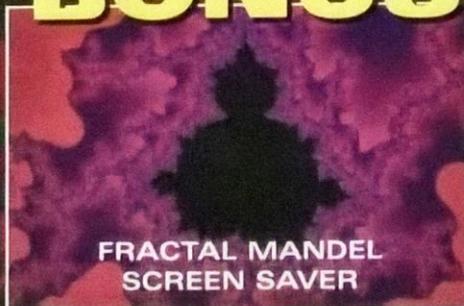
1.3 GB

BÔNUS

40 SUPER FOTOS DE MÁQUINAS APAIXONANTES



FRACTAL MANDEL SCREEN SAVER



• **Requerimentos:** 486 DX2 66 Mhz - Placa de vídeo VGA (mín.256 cores) - 8 MB de memória RAM (alguns jogos necessitam de 16 MB de RAM, processador Pentium e Placa de vídeo SVGA) Drive de CD-ROM dupla velocidade - Placa de Som SoundBlaster ou compatível
Todos os programas inclusos nos CD's brinde são: Shareware / Freeware ou Demo-jogáveis
Todas as marcas mencionadas nesta revista, pertencem aos seus respectivos proprietários.
Não garantimos compatibilidade com todos os equipamentos.

Revista

CD EXPERT

MULTIMÍDIA - IBM PC COMPATÍVEIS - CD-ROM

Revista

CD EXPERT



COLETÂNEA COM 70 GAMES DE CARRO DE CORRIDA

VELOCIDADE MÁXIMA

CD EXPERT.

A CADA EDIÇÃO

UMA EMOÇÃO.

É isso mesmo! A cada edição uma emoção diferente trazendo muita informação, dicas e truques, matérias exclusivas e um CD superexpert. E se você perdeu algum número, não esquenta, as edições anteriores ainda estão disponíveis nas melhores lojas de informática e magazines, mas corra atrás do seu exemplar, porque alguns títulos já estão acabando e você não vai querer ficar sem, não é?

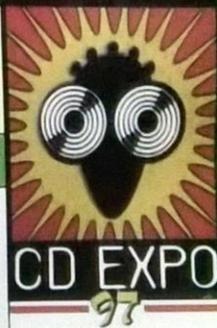
**Quem tem que
rodar é o CD ROM,
e não você.**

**Vá direto à CD
EXPO 97.**

De 29 de julho a 3 de agosto no Riocentro.

A CD Expo 97 vai reunir toda a indústria fonográfica num só lugar: grandes gravadoras, gravadoras independentes, distribuidores de CDs, CD ROM, vídeos, acessórios e displays, fabricantes e outros segmentos. Ninguém vai perder. Para maiores informações, ligue (021) 537 4338.

Participe do I Congresso Latino-Americano do Mercado Fonográfico 29 a 31 de julho de 1997



promoção  cdexpo@fageventos.com.br	patrocínio 	apoio   	transportadora 	transitário 
---	---	--	--	--



Envie
para FAG
Eventos
pelo fax
537 7991

Empresa: _____ Atividade: _____
 Endereço: _____ CEP: _____
 Bairro/Cidade: _____ Estado: _____
 Tel.: _____ Fax: _____ E-mail: _____
 Nome: _____ Cargo: _____
 Deseja participar: como visitante como expositor no Congresso

ESPAÇO DO LEITOR



Este espaço da revista é todo seu. Nele você expõe suas dúvidas, críticas e também seus elogios. Aproveite esta chance de escrever o que você pensa.

4

DICAS EXPERT

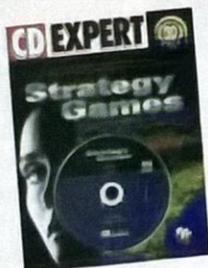
Alguns sites superinteressantes da Internet para quem gosta de carros e de velocidade. Não perca! Também dicas para ser um campeão nos jogos e chegar sempre na frente.



5

LANÇAMENTO

Para quem gosta de passar muito tempo em frente do computador, Strategy Games é o jogo ideal. Este lançamento da CD EXPERT oferece 30 Demos-jogáveis e programas bônus.



7

REVIEW



Chega ao mercado Krush Kill and Destroy, um confronto mortal no século 21, com mirabolantes planos de ataque e

8

defesa. Dois exércitos, Survivors e Envolveds, disputam uma guerra sangrenta pela única riqueza mineral. Além de toda ação, o jogo tem ótimos recursos gráficos.

ESPECIAL

A partir da página 13, mais de 40 páginas com matérias e dicas de grandes jogos de corrida como: Rally Challenge, Indycar Racing II, Nascar Racing e PC Rally. Uma ótima oportunidade de conhecer de perto a velocidade e toda a emoção das pistas. Para quem gosta de correr não faltarão carros.



10

BÔNUS EXPERT

Fractal Mandel
Screen
Saver
Netscape
Navigator 3.01
Fotos de Carros

12



GUIA DE COMPRAS



Opções de bons jogos não faltam para você ampliar seu acervo e se divertir.

32

PROMOÇÃO

"A SUA IMAGINAÇÃO VALE PRÊMIOS"

Lembra daquele slogan que estávamos procurando? Ele foi encontrado e agora a CD EXPERT já tem um slogan superlegal! Vá até a página 33 e conheça os ganhadores da nossa promoção e o slogan campeão.

33



ENTREVISTA



Os pilotos André Ribeiro e Ricardo Maurício estão com os carros nas pistas buscando apoio da torcida. Nesta entrevista exclusiva, eles falam do

56



seu amor pelas competições e pela velocidade e contam um pouco sobre os seus jogos preferidos em CD-ROM.

PROJETO TAMAR

As tartarugas marinhas estão protegidas pelo Projeto Tamar e até por pescadores, que antes chegavam a pescá-las para comer. Hoje, depois de um grande trabalho surgiu uma conscientização e o Tamar desenvolveu um grande programa de preservação.

60



HERÓI



Conheça a história de Ken Masters, o herói de Street Fighter. Um lutador que treinou muito para chegar ao seu potencial.

62

JOGOS

3D CYBER PUCK /	PAG. 13
DESTRUCTION DERBY	
BIG RED RACING	PAG. 14
CADILLACS & DINOSSAURS	PAG. 15
CARMAGEDDON / TEAM F1	PAG. 16
CYBERACE / POWER F1	PAG. 17
DESTRUCTION DERBY 2	PAG. 18
DRIVING TEST / WORLD	PAG. 19
CIRCUIT FÓRMULA 1 /	
GRAND PRIX	
FATAL RACING	PAG. 20
FORD SIMULATOR /	PAG. 21
HI-OCTANE	
HIGHWAY HUNTER /	PAG. 22
HYPERCYCLES	
INDYCAR RACING II	PAG. 23
LAMBORGHINI AMERICAN	PAG. 24
CHALLENGE / LOTUS 1	
ULTIMATE CHALLENGE	
LOTUS III / MANIC KARTS	PAG. 25
MEGARACE/ MEGARACE 2	PAG. 26
MICRO MACHINES 1/	PAG. 27
MICRO MACHINES 2	
NASCAR RACING/ PC RALLY	PAG. 28
NETWORK Q RAC RALLY	PAG. 29
THE NEED FOR SPEED	PAG. 30
NASCAR RACING 2	PAG. 31
OVERDRIVE/ POWER DRIVE	PAG. 34
POLE POSITION / ROAD HOG	PAG. 35
QUARANTINE/ ROAD WARRIOR	PAG. 36
RALLY CHALLENGE/	PAG. 37
BC RACERS	
STREET RACER/ TEST	PAG. 38
DRIVE. OFF ROAD	
ROAD KILL/ SKUNNY KARTS	PAG. 39
WORLD RALLY FEVER/	PAG. 40
ZONE RAIDERS	
SCREAMER 2	PAG. 41
X-CAR/ DEATH RALLY	PAG. 42
SLICK 'N SLIDES/ SCREAMER	PAG. 43
SPEED RACER/ SPEED HASTE	PAG. 44
SUPER KARTS/	PAG. 45
SUPER KARTS MOON	
SUPER SPEED/ TRACK ATTACK	PAG. 46
WACKY WHEELS/	PAG. 47
VIRTUAL KARTS	
WIPEOUT/ WHIPLASH	PAG. 48
SCORCHER	PAG. 49
DAYTONA USA /	PAG. 50
MONSTER TRUCK / MADNESS	
100 YEARS OF MOTORING /	PAG. 51
AL UNSER JR.	
CYBER SPEED/ KILL CAR	PAG. 52
INTERSTATE '76	PAG. 53
EAT MY DUST / SEGA	PAG. 54
RALLY CHAMPIONSHIP	
GRAND PRIX MANAGER	PAG. 55

Procuramos responder algumas das muitas cartas que chegaram. Não deixe sua dúvida ou sugestão de lado. Você leitor é a pessoa mais importante para nós, o nosso termômetro de qualidade.

OLÁ EDITORA CD EXPERT!

Eu, André, comprei um CD de 50 Jogos da Editora CD Expert. Esse CD é muito bom e tem um jogo que eu gosto muito, o jogo de aventura Pitfal. Só que esse jogo só se joga cinco minutos. Por que? Me explique. Espero resposta. Me mandem. Sem mais, tchau, tchau e muito obrigado!

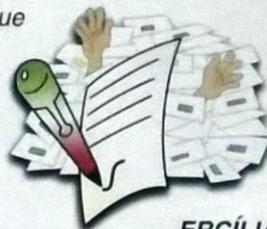
ANDRÉ MARTINS
DE OLIVEIRA
SÃO PAULO - SP

ANDRÉ MARTINS
DE OLIVEIRA,
Os produtos da
CD EXPERT são
Demos-jogáveis e/ou
shareware. Nossa idéia é que o
leitor conheça vários produtos
por um preço acessível e,
posteriormente, adquira-os em
sua versão completa.
Infelizmente, no momento, não
possuímos o jogo Pitfal em
nosso estoque.

CD EXPERT,
Eu estou enviando esta carta com

o objetivo de que vocês me passem alguma instrução de como executar ou jogar o "Street Fighter" daquela edição que tem o Ryu desenhado no CD-ROM. Obrigado pela atenção.

EDUARDO VALOTTA
GUARULHOS - SP



instruções para poder ver, visualizar e usar. Pelas instruções dadas na capa, você instala mas não consegue visualizar e escolher os motivos natalinos. Por favor me ajudem.
ERCÍLIA DA CRUZ
LONDRINA - PR

EDUARDO VALOTTA,
Caso seu Windows seja 95, clique no botão INICIAR, escolha a opção DESLIGAR e Reinicie o computador em modo MS-DOS. Estando no modo MS-DOS

certifique-se de obter 600k de memória convencional livre e 6848k de memória XMS livre. Para verificar estes itens, digite o comando MEM e pressione ENTER. Se o total livre das memórias for inferior aos citados acima, faça os procedimentos descritos no Menu, opção +=MEMORIA (arquivo MEMORIA.TXT). Este procedimento auxiliará você na criação de seu DISCO DE BOOT e/ou utilização no gerenciador de memória do seu DOS - MEMMAKER.

PREZADA (0),

Comprei a CD EXPERT (Clipart's Comemorativos, com mais de 2500 clips de motivos natalinos). Fiquei frustrada porque não consegui ver esses 2500 clips para fazer os cartões que queria. Gostaria de receber passo a passo todas as

ERCÍLIA DA CRUZ,
Instalação: Windows 95 - clique no botão Iniciar, opção Executar, digite o comando D:\INSTALA (a letra D:\ equivale a letra do drive de seu CD-ROM) e clique no botão OK. Windows 3.x - clique no menu Arquivo, opção Executar, digite o comando D:\INSTALA (a letra D:\ equivale a letra do drive de seu CD-ROM) e clique no botão OK. Após alguns segundos será criado um grupo de programas "Clipart Natal" e dentro deste grupo você encontrará o ícone Install Thumbs. Este programa permite que você visualize todos os clipart's constantes no CD-ROM. Para uma boa utilização do Thumbs, leia os helps em português, presentes no diretório raiz do seu CD-ROM. Mais dúvidas ligue para o Departamento Técnico: (011) 6942-2280. ■

CD EXPERT EDITORA
Caixa Postal 13.546
CEP 03399-970
São Paulo - SP
Brasil

CD EXPERT

EXPEDIENTE

Revista CD EXPERT (ISSN 1413-3466) é uma publicação da CD EXPERT EDITORA E DISTRIBUIDORA LTDA.

F: (011) 6942-2222. O CD-ROM brinde é parte integrante desta edição • Fotolitos: Augusto Associados • Impressão: W. Roth S.A.

Jornalista Responsável: Afonso C. MTB. 20.263

Distribuição: DINAP S/A

Electroliber Ltda

Rua Vasco da Gama, 4- 4A, Sacavem
Lisboa - Portugal

Diretor-Editor:

Reinaldo Cruz Garcia

Diretora-Executiva:

Andrea Carla Miranda

Direção de Arte:

Guilherme Pereira Pinto

Diagramação/Arte:

Sanders Caparroz Giuliani

Andrea A. Brandão

Regiane L. Bonafé

Produção Gráfica:

Ivy Sanches

Assistente-Executivo:

Daniel Friedlander

Assistente-Marketing:

Adriana Rosa Fernandes

Assistente Gráfica:

Débora G. Vilas Boas

Revisão/Redação:

Cíntia Cardoso Roberti

Adriana Rosa Fernandes

Assistentes de Redação:

Daniel Friedlander

Jocelyn Auricchio

Editor do CD-ROM:

Carlos Soares Silva

Produção Técnica:

Guilherme Gouvêa Picolo

Alexandre Ricardo Alves

Carlos Alberto Motta Dias

Helena Mitiko

Carlos José Mariano

Suporte Técnico:

Daniel Marcos Borges

Colaboração:

Daniela Cristina da Fonseca

Nelson Granado Merino

Fabiano Ferreira

Depto. Comercial:

Sérgio Cursi

ACELERE SUA NAVEGAÇÃO

PISE FUNDO, EXPLORANDO OS MELHORES SITES DE CARROS



O carro sempre foi e sempre será um objeto cobiçado por muitas pessoas. Quanto mais veloz for e quanto mais status der, melhor será a reputação daquele que o tiver. A partir dos carros, surgiram diversos esportes ligados a ele. Fórmulas 1, Indy, Rallys, Nascars, Karts aumentam cada vez mais a legião de fãs devido ao excelente desempenho dos carros e do sucesso dos pilotos. As equipes brasileiras contam com grandes nomes. Poderíamos citar uma lista imensa retratando os melhores pilotos do Brasil mas, com certeza não caberia no espaço destinado à



esta matéria. Abaixo procuramos colocar os sites mais interessantes quando o assunto é Carros. Confira!

<http://www.nascar.com/>
No site oficial da Nascar Racing, você encontrará todas as informações que desejar. Desde os bastidores da corrida, classificação, agenda deste ano e uma história completa de cada piloto. Explore a página e encontre muitas fotos e matérias.

http://www.f1picturenet.com/index_start.html
F1 PICTURE NET é o portfólio da Fórmula 1. Se você é fissorado por automobilismo e está a fim de capturar mais de duzentas fotos dos melhores pilotos que estão em alta ou já estiveram, não marque bobeira, visite este site. <http://www.bmwzentrum.com/gallery.html>

Neste site, os amantes da marca conhecerão toda a história da BMW.

<http://www.theinsidetrack.com/>
Para quem curte os Karts, este site conta tudo o que um kartmaníaco gostaria de saber, segundo a

visão dos maiores especialistas da área.

<http://www.ferrari.it/>
No site oficial da FERRARI, descubra as histórias e demais explicações de um dos carros mais cobiçados do mundo, de Enzo Ferrari o criador, além de fotos de todos os modelos já criados, o carro nas competições e na Fórmula 1, ficha técnica completa, endereços dos fã-clubes e muito mais.

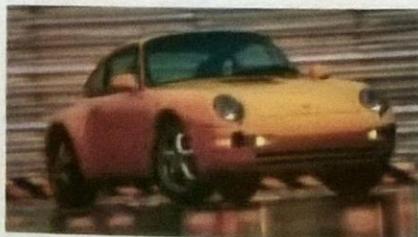
Existem marcas e modelos para todos os gostos. Será que o seu tipo está entre um dos citados abaixo?

<http://www.4adodge.com/>
Este é para os fãs da "poderosa": Dodge Ram.

<http://www.nissan-usa.com/>
Ainda na linha das caminhonetes, o site da Pathifinder.

<http://www.lamborghini.com/>
Saiba tudo sobre um dos carros mais velozes do mundo: Lamborghini Diablo.

<http://www.valzog.com/delorean/>
Veja e conheça algumas curiosidades de um carro diferente: o DeLorean. Aquele do filme "De Volta para o Futuro!" ■



PÉ NA CÍBULA

.....
"Empacou" em alguma fase? Cansou de bater a cabeça no teclado? Já "mastigou" três Mouses só essa semana? Relax! Não adianta "chutar" o monitor, a CD EXPERT não deixa você na mão e batalha as dicas mais animais de jogos para PC. Se mesmo com esses códigos você não "desempacar", considere a hipótese de fazer um tratamento psiquiátrico!

.....
Crusader: No Regret

Yes!! Códigos para esse game "impossível de difícil"! "Arrebente", "estraçalhe" e "exploda" com essas dicas do além:

LOOSECANNON16:

acessa as dicas

CTRL F10: imortalidade

F10: "Festa da uva"! Todas as armas, energia completa e todos os itens.

H: Move qualquer obstáculo do caminho. Aperte **H** e segure **SHIFT** clicando e arrastando os objetos com o **Mouse**.

F: Mostra os frames de animação do objeto.

CTRL V: Mostra a quantidade de memória, o número da versão e outros dados técnicos.

F7: Ilumina os quadros de movimento no chão.

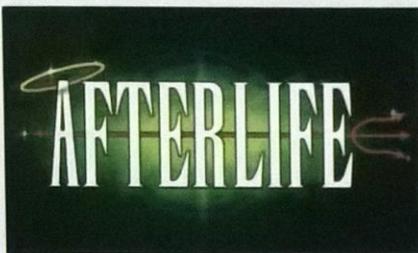
ALT F7: Mostra outro nível de quadros.

Para conseguir uma recarga instantânea solte a arma que você está usando e a pegue novamente.



Afterlife

Cansado de esperar uma eternidade para conseguir



dinheiro? Fique feliz com essa dica do outro mundo: para recheiar o bolso com 10 milhões, segure **SHIFT** e aperte **421**. Gostou?



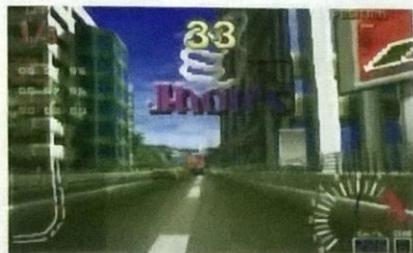
Repita o truque quantas vezes quiser e mande tudo mais para o inferno.

.....
Screamer



Digite **UPDOWN** para inverter todas as pistas.

Atenção: esses códigos só funcionam com a versão completa.



Monster Truck Madness

Cansou dos carros-monstro? Digite **TREX** e você pilotará um



enorme dinossauro comedor de carros. Essa sem dúvida é uma dica animal.



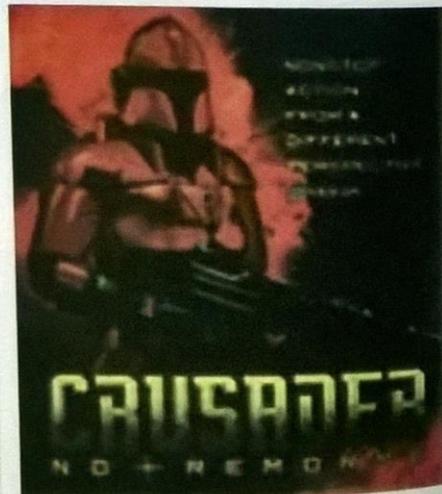
.....
Cruzader: No Remorse

Esse game é um dos mais difíceis já lançados para PC. Se você já está ficando careca de tanto arrancar os cabelos, tente essa dica:

Digite **JASSICA16**. Se a dica entrar, você vai ouvir uma voz dizer "cruzader: no remorse!" para acionar os truques, digite:

ALT + F10: invencibilidade

F10: ganhar itens e armas. ■



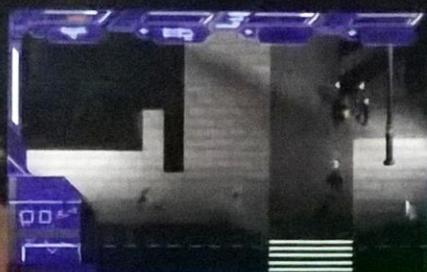
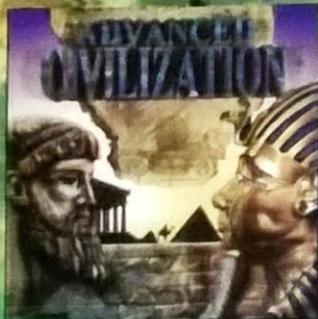
STRATEGY GAMES

Vença este desafio!

A CD EXPERT está sempre pensando em fazer o que há de melhor no universo da multimídia! Desta vez quem terá que pensar e muito, vai ser você! A responsabilidade em fazer CD's que atendam aos pedidos de nossos leitores é a nossa grande preocupação. Recebemos muitas sugestões de montar um CD que reunisse os maiores lançamentos e clássicos referentes a jogos de estratégia. Resultado...Preparamos este incrível lançamento para as pessoas que adoram

passar horas em frente ao computador queimando seus neurônios e comemorando as vitórias conquistadas. STRATEGY GAMES é uma coletânea que abrange 30 Demos-jogáveis com vários níveis. Para deixá-lo com água na boca, citaremos alguns dos jogos incluídos neste produto: Z, DIABLO (fazendo o estilo RPG Medieval), MAX, CAESAR

ADVANCED CIVILIZATION*



II, SimCity 2000, os clássicos Comand & Conquer, Warcraft I e muitos outros.

Contendo um manual impresso e muitas instruções no CD-ROM, você não terá problemas na utilização do produto. As informações abrangem desde a configuração mínima desejada até as dicas

necessárias para um melhor desempenho nos seus desafios. Para uma plena diversão, Strategy Games oferece mais três programas bônus. O primeiro é Twister, um Screen Saver baseado no grande filme de Steven Spielberg. Com este protetor de tela para Windows 3.11 e 95, você protegerá seu equipamento ao mesmo tempo que aprecia as assustadoras imagens que aparecerão na sua tela. O outro bônus é Gfatic Workshop, programa para Windows 95, que permite converter gráficos e arquivos



PCX executáveis e para completar o arsenal, Civilization, um documentário com muitas fotos que retrata tudo o que a humanidade já viveu no decorrer das épocas. Tome uma atitude estratégica, compre Strategy Games e não pare de pensar!

CD EXPERT

30
PACK

Strategy Games



Distribuído por:
CD EXPERT
Preço: **RS 19,90**
Tel.: **(011) 6942-2233**

Krush, Kill — and Destroy

A disputa pelo título de melhor jogo de combate e estratégia de todos os tempos acaba de receber um candidato fortíssimo, capaz de ameaçar até mesmo os grandes campeões do gênero, *Command & Conquer: Red Alert* e *Warcraft*, dois dos maiores títulos já lançados para o PC. *Krush Kill and Destroy*, desenvolvido pela dupla Eletronic Arts e Beam Software, estremecerá os computadores de todo o mundo e testará seus nervos diante de um confronto mortal, repleto de ação, violência e, é claro, mirabolantes planos de ataque e defesa. Este lançamento titânico vai levá-lo a um futuro não muito distante, onde a Terra foi completamente devastada por radiações nucleares e pestes. Os poucos sobreviventes do holocausto se

agruparam em dois grandes exércitos apocalípticos e, agora, devem fazer de tudo para continuar vivos. As regras deste novo mundo pós-nuclear são simples...estraqalhe, mate e destrua! A luta pela sobrevivência da humanidade.

A história de KKnD se passa no Século 21. Em 2079, misteriosas ogivas radioativas vindas do espaço atingiram a superfície terrestre e reduziram as cidades a ruínas flamejantes. Em apenas uma semana, boa parte da população foi exterminada. Mas, o pior ainda estava por vir. Alguns afortunados, conhecidos como *Survivors*, conseguiram se esconder em abrigos subterrâneos. No entanto, os pobres coitados que ficaram desprotegidos na superfície, tanto homens quanto animais, foram contaminados por horrendas epidemias mutagênicas, adquirindo características aberrantes. Os mais

fracos morreram em poucos anos, massacrados pela fome e pelos perigos da nova fauna, tais como, escorpiões gigantes e mamutes. Os habitantes que ainda resistiam, conhecidos como *Evolveds*, se agruparam em uma



grande comunidade guerreira, somando seus esforços para domesticar animais e obter os escassos recursos necessários à sua subsistência. Com o passar do tempo, o racionamento das provisões nos abrigos subterrâneos obrigava medidas drásticas! Os líderes sabiam que a população de refugiados não resistiria por mais tempo se continuasse escondida. Sendo assim, os *Survivors* iniciaram a subida rumo a superfície. Rumo a guerra sangrenta contra os *Evolveds* pela única riqueza mineral capaz de separá-los de um retrocesso aos primórdios da humanidade, o petróleo. Gráficos, sons, músicas de arrasar quarteirão. Se você já está sonhando com as mais terríveis cenas apocalípticas, exibindo muita destruição e morte na telinha do monitor, pode se alegrar pois, é exatamente isso que o espera em KKnD. O pessoal da Eletronic Arts e da Beam Software investiu pesado na criação de soberbos recursos gráficos,





capazes de retratar com inigualável perfeição os detalhes sombrios de um mundo completamente arrasado. Não faltarão ruínas de prédios e casas, pontes desabadas e ruas cobertas de terra radioativa. Tudo isso ganha um realce especial devido aos efeitos de perspectiva do cenário, proporcionando maior realismo aos planos superiores e inferiores do terreno. O mesmo cuidado de produção também foi empregado na parte de efeitos sonoros e músicas. Os tiros, explosões e os ruídos de construção das edificações soam limpos e com nitidez. O volume do som também é alterado automaticamente, de acordo com a distância do jogador em relação a um determinado acontecimento, ou seja, se um ataque ocorrer em um ponto distante, pode-se ouvir bem baixinho o barulho das metralhadoras. Legal, não é? Para completar, as músicas foram bem elaboradas, exibindo arranjos que seguem corretamente o clima de maior ação ou raciocínio das missões. Escolha o seu exército e prepare-se para o combate. Chegou o tão esperado momento! Qual é o melhor exército para ser escolhido? Survivors ou Evolveds? Ainda que cada um desses grupos de combate apresente características e veículos diferentes, existe um grande equilíbrio de forças. Os Survivors contam com mais tecnologia e são capazes de construir tanques de guerra, mísseis, treinar grupos de sabotadores e esquadrões especiais. Já os Evolveds, que também possuem alguns veículos tradicionais, são principalmente caracterizados por utilizar armas rudimentares e comandar criaturas

mutantes em seus ataques. Imagine só o terror causado por um besouro mutante capaz de expelir gosmentas substâncias abrasivas. Irri! Ao construir edifícios de pesquisa e laboratórios de alquimia, Survivors e Evolveds aprendem novas tecnologias e habilidades para a fabricação de armas e veículos melhores, incluindo unidades de ataque aéreo! Seja qual for a sua escolha, lembre-se de que não será fácil alcançar a vitória em KKnD. Logo nas primeiras missões, o computador surpreende com investidas poderosas e bem estruturadas. Ao contrário da maioria dos jogos deste estilo, seus inimigos não assumem uma postura passiva. Se você não elaborar adequadamente os planos de



defesa e proteger suas estações de energia, a derrota será inevitável. Uma boa dica é atacar os poços de petróleo do adversário e extrair o precioso mineral para o benefício de suas tropas. Não se esqueça que as estações de energia não consomem seus recursos e poderão ser criadas em grande número para suprir as necessidades dos guerreiros. Uma característica interessante de KKnD é o fator de cura. Semelhante ao que ocorre na vida real, os personagens feridos podem ser colocados para "descansar" por alguns minutos e recuperar sua energia perdida em combate. As inovações foram um tiro certo. KKnD apresenta idéias geniais que, provavelmente, farão parte dos futuros jogos de estratégia. A primeira delas é o posicionamento da "barra de construções", local que deverá ser clicado para

criar novos soldados, veículos e edificações. Ela está localizada na lateral direita da tela durante todo o tempo. Isto possibilita que você crie livremente suas unidades de combate, sem a típica necessidade de movimentar o cursor do mouse até o quartel general e clicar. Também é possível programar antecipadamente o número de guerreiros a ser criado! Isso mesmo! Para solicitar quatro, seis ou mais soldados em produção contínua basta clicar na "barra de construções" e definir o número desejado. Este procedimento reserva mais tempo para a elaboração de estratégias de ataque ou defesa. As explosões das bases são as melhores do gênero! Além dos tradicionais destroços e incêndios, a tela clareia progressivamente, atingindo um brilho intenso no auge da catástrofe, assemelhando-se a uma tremenda explosão nuclear! Mas, se você pensava que as qualidades deste fantástico lançamento terminavam por aqui, errou feio! Além das missões sucessivas, KKnD conta com um modo de cenários individuais, permitindo que você escolha seu desafio favorito sempre que desejar. Quando você dominar totalmente a arte da destruição, experimente desafiar até cinco amigos simultaneamente para uma guerra em escala total via rede! Esta emoção é simplesmente devastadora! Prepare suas armas, caro leitor. O mundo selvagem, violento e impiedoso de Krush Kill and Destroy está esperando por você! ■

Onde comprar:
Greenleaf Distribuidor
Multimídia
(011) 6942-2288
R\$ 71,00

VELOCIDADE MÁXIMA

Na edição de aniversário, a revista está mais do que caprichada, está recheada de novidades

A Revista CD Expert lança uma edição superespecial para comemorar seu primeiro ano de vida. Na edição de aniversário, a revista está mais do que caprichada, está recheada de novidades. Além de manter a alta qualidade dos números anteriores, ela está mais completa, com matérias e dicas inéditas.

Ao invés de velinha e bolo de aniversário estamos trazendo uma surpresa. O brinde nesta edição vem em dobro. Dois CD's com os melhores Demos-jogáveis sobre um assunto que apaixona o público: Velocidade. Nossa redação recebeu diversas cartas solicitando este tema. Esperamos nossa edição de aniversário para presentear nossos leitores com 70 Demos-jogáveis relativos ao tema. Mantendo a tradição, preparamos matérias detalhadas, relacionamos os comandos básicos e pesquisamos meios para você tirar o máximo de diversão dos jogos. Os demos abordam todas as categorias dentro do automobilismo: Kart, Fórmula 1, Fórmula Indy, Rallys e até rachas de rua. Como se vê, a diversidade é grande. Estão inclusos nesta colêctanea inédita, desde jogos consagrados como STREET RACER e THE NEED FOR SPEED, até grandes lançamentos do mercado como: INTERSTATE '76, TEST DRIVE: OFF ROAD e X-CAR. Ah claro, não poderíamos esquecer de

jogos de peso como: NASCAR RACING 2 e SCREAMER 2, gigantes conhecidos por sua qualidade.

A escolha dos bônus também foi caprichada. Dois utilitários e uma coleção especial de fotos de carros (tentamos reunir os que você sempre desejou), completam a diversão.



SUPORTE

• Antes de contatar o suporte, leia o texto abaixo.

Instalação do CD-ROM

- 1 • Confirme se a instalação no seu computador foi feita corretamente.
- 2 • Veja se você seguiu corretamente os passos indicados na instalação. Se for o caso, tente instalar o CD novamente.
- 3 • Verifique se o MOUSE está instalado de forma correta. A interface é mais facilmente utilizada com o auxílio do MOUSE.
- 4 • Confirme a letra que identifica o drive de CD-ROM (D:, E:, entre outras).
- 5 • Se for possível, teste outros CD's no seu micro.
- 6 • Consulte uma pessoa próxima, mais experiente. A dúvida pode ser simples e o auxílio de um amigo talvez resolva rapidamente.

Execução dos Jogos

Antes de executar o jogo, leia atentamente o Help. Alguns jogos consomem mais memória e, dependendo da configuração do seu equipamento, você poderá enfrentar alguma dificuldade. Os Demos-jogáveis contidos neste CD foram desenvolvidos por fabricantes diversos o que, raramente, ocasiona incompatibilidade com seu micro.

Informações necessárias ao SUPORTE

Quando você for ligar para o SUPORTE:

- 1 • Esteja próximo do computador.
- 2 • Mencione o conteúdo dos arquivos config.sys e autoexec.bat.
- 3 • Descreva o problema e informe a mensagem de erro.

Em caso de dúvida ou danos no CD contate-nos:

SUPORTE: SEG à SEXTA,
das 9h00 às 12h00
14h00 às 17h00

TELEFONE: (011) 6942- 2280



O primeiro utilitário é um protetor de tela que explora formas e cores, a partir de fractais. O outro é direcionado aos nossos leitores que surfam na Internet, ou seja, que já se associaram a um provedor de acesso. Estamos trazendo a versão mais atual do principal browser: Netscape Navigator 3.01. Poupe o tempo do DOWNLOAD, atualizando seu Netscape a partir do CD-ROM. Só está faltando você pegar suas luvas, escolher um carro conversível último tipo, sintonizar Highway Star no último volume e literalmente viajar.

MANUSEANDO OS CD'S

Os jogos estão divididos em dois CD's da seguinte forma:

Volume 1

Contém apenas jogos DOS

Volume 2

Contém jogos DOS, jogos WINDOWS 3.XX e 95, além dos bônus.

Tanto os jogos DOS quanto os jogos Windows possuem interfaces para facilitar a chamada e o acesso aos textos de auxílio.

Para acessar os jogos WINDOWS, coloque na unidade de CD-ROM o CD Volume 2, execute o INSTWIN (mais detalhes na capa dura da

revista) e clique duplamente sobre o ícone Jogos para Windows.

O acesso aos jogos DOS, tanto do Volume 1 quanto do Volume 2, deve acontecer a partir do Sistema Operacional. Finalize o Windows e, a partir do drive de CD-ROM, digite Menu e tecla <Enter>. No menu DOS do Volume 1, está

indicado por meio de um asterisco ao final do nome, os



jogos que se encontram no Volume 2. A simplicidade no uso dos CD's, marca registrada da revista, não foi descuidada. Buscamos reunir o melhor sobre o assunto. Devido a qualidade, muitos jogos exigirão que sua memória esteja bem gerenciada. Para que você não tenha mais dificuldades, disponibilizamos um texto, chamado MAIS MEMÓRIA, o qual fará com que até o usuário menos experiente possa solucionar qualquer dúvida sem dores de cabeça. O texto MAIS MEMÓRIA encontra-se disponível na seção APOIO/BÔNUS, a partir do menu DOS. Com certeza, VELOCIDADE MÁXIMA é uma injeção de adrenalina nas suas veias, levando o usuário a explorar e se deliciar com os encantos da velocidade.

MEMÓRIA E SUAS CARACTERÍSTICAS

Quando estamos falando de memória, nos referimos à quantidade de memória RAM do seu equipamento. A memória RAM subdivide-se em quatro categorias :

- CONVENCIONAL (total 640 Kb)
- SUPERIOR
- RESERVADO
- EXTENDIDO (XMS)

Para saber a quantidade de memória disponível, digite MEM e tecla <Enter>. Surgirá uma tabela com os tipos e totais das memórias citadas acima. As configurações destas memórias variam de acordo com cada equipamento. Se você possui a quantidade de memória especificada na revista, porém ocorreram alguns dos problemas citados abaixo, com certeza você necessitará tratar sua memória.

PROBLEMAS:

- Micro travando;
- A introdução do jogo é carregada, mas o jogo não funciona;
- Micro lento.

No texto MAIS MEMÓRIA relacionamos quatro alternativas para tratamento de memória. ■



FRACTAL MANDEL SCREEN SAVER



Todos sabem que precisamos sempre usar um protetor de tela para preservar o nosso equipamento. Bom, já que isto é inevitável, porque não definirmos um protetor de tela agradável, diferente daquelas animações sem graça que não protegem de fato o nosso monitor. Pensando nisso surgiu Fractal Mandel Screen Saver, que alia variações de formas e cores, sendo ao mesmo tempo, muito bonito e eficiente, além de ser extremamente original. Fractal Mandel funciona em qualquer versão do Windows.

OBS: Este bônus só será instalado devidamente se o seu Windows estiver instalado no diretório padrão (C:\WINDOWS).

NETSCAPE NAVIGATOR 3.01

A CD EXPERT traz uma recente versão deste fantástico Browser para você que está acostumado a navegar pela Internet. Além da grande praticidade que o NETSCAPE NAVIGATOR lhe proporciona, uma de suas grandes vantagens é sua confiabilidade. Agora você já pode acessar os SITES mais quentes com maior segurança e sem imprevistos desagradáveis.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

486 DX2/66, 8 MB RAM, Windows 95, Kit de acesso a Internet.



40 FOTOS DE CARROS



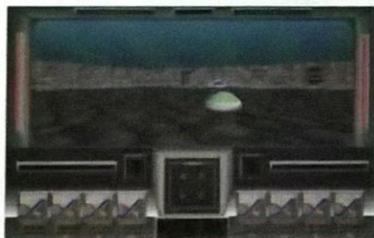
Uma coletânea imperdível de fotos dos melhores carros que existem e de verdadeiros e emocionantes rachas. Imagine aquele carro que mora nos seus sonhos: seu motor envenenado dando potência e velocidade além dos limites; a lataria reluzente refletindo o sol do fim de tarde e em seu caminho uma estrada enorme, onde o único destino é a superação de seus limites. Pois é esta a sensação que você terá depois que acessar estas fotos.

OBS: Para acessar as fotos você precisará usar o Thumbs Plus, que consta no segundo CD desta revista. Para mais informações, acesse o ícone HELP THUMBS PLUS do grupo de programas VELOCIDADE MÁXIMA.



3D CYBER PUCK

Este é um jogo que reúne tradição e futurismo. 3D Cyber Puck é um tipo de jogo semelhante ao clássico paredão e possui um método de visualização em 3D, muito próximo ao método utilizado no jogo Doom, muito inovador. Tanto os gráficos quanto os sons e efeitos especiais são muito interessantes. O objetivo do jogo é marcar o máximo de gols, num intervalo de nove minutos corridos, sendo que, quando é marcado o quinto gol, o jogador tem direito a adquirir acessórios num minishoping existente na lateral da arena onde a partida está sendo disputada. Estes



acessórios ajudarão no seu desempenho. No começo do jogo, existe um menu com várias opções, que permitem ao jogador configurar todo o jogo. Algumas opções são: HIGH SCORES (Exibe os maiores pontos já conquistados); NEW GAME (Começa uma nova partida); CONFIGURE (Configura mouse ou joystick nos idiomas americano ou alemão, placa de som e trilha sonora); INSTRUCTION (Contém informações sobre o jogo e suas regras); STORY (Descreve a história do jogo); QUIT (encerra o jogo) e ORDER INFO (Apresenta informações sobre o sistema). O jogo é simples, basta que o jogador pegue a

bola e jogue-a no compartimento do adversário (neste caso, sua meta é atingir a vermelha). 3D Cyber Puck agradará até aos mais exigentes, que vivem em busca de um desafio. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Lança a bola para o gol
- Acelera
- Dá ré
- Movem o carro para ambos os lados

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

DESTRUCTION DERBY

Definitivamente chegou o mais violento e disputado jogo de carros de todos os tempos. Uma verdadeira batalha em quatro rodas. Destruction Derby chega para fazer de você um verdadeiro vingador do volante em corridas sem nenhum tipo de norma ou regra oficial. O objetivo do jogo é tentar acabar cada corrida com menos batidas, ou melhor, manter seu carro o mais inteiro possível. É claro, se possível, destruir, amassar, arregaçar, mastigar,



aniquilar e fazer papinha dos carros adversários. Sensacional! É melhor que terapia ou meditação transcendental. Os gráficos arrasam e os carros são realmente detonados. Mas mesmo! É roda voando, capô decolando e destroços pelo caminho. Se você bobeia, os outros carros fazem uma roda e dão uma amaciada na sua lataria. Os palcos destas selvagens disputas são arenas abertas (disponível nesta versão) e em circuitos totalmente fora do comum (não-disponível). Cada jogo dura aproximadamente dois minutos. Totalmente fora de qualquer padrão de corrida, Destruction Derby é um verdadeiro pioneiro no gênero, principalmente por

introduzir o elemento destruição nos jogos de corrida. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Acelera/Breca e da ré
- Lado esquerdo/direito
- Distancia a visão
- Visão aproximada

DICA: Tome muito cuidado; seus adversários não pouparão esforços para tirá-lo da corrida, e se possível, mandá-lo para a reciclagem.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.



BIG RED RACING

P repare-se para participar da mais louca corrida de todos os tempos em **BIG RED RACING!**

Você não vai acreditar no que este jogo é capaz de fazer com suas emoções.



É pura agitação do começo ao fim.

O objetivo do jogo é testar a habilidade do piloto em diferentes circuitos pelo mundo, com variados veículos.

Nesta versão, apenas os circuitos do Japão e dos EUA estão disponíveis sendo que, em cada um deles, o jogador escolhe o veículo preferencial.

No Japão, pode-se correr com um jipe ou com um "protótipo" de tanque e, nos EUA, disputa-se com uma lancha e um hovercraft. Você vai se surpreender com os acidentes que os outros e,

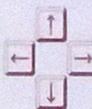


principalmente você, poderão sofrer sem o menor aviso. Para começar a jogar, escreva seu nome quando solicitado e opte por YES quando for solicitada a criação de um arquivo de configuração do jogo para poupar tempo do jogador nos próximos confrontos. Depois disso, surgirá outra tela com as principais opções habilitadas - 1P SINGLE RACE (corrida apenas para um jogador poder mudar o personagem e a cor de sua roupa, o logotipo do veículo e muito mais); 1P

TOURNAMENT (corrida de um jogador em modo competição) e OPTIONS, que quando escolhido, oferece as demais opções: JOYSTICK (calibragem do joystick e seu modelo), CONTROLS (define os botões preferenciais para os comandos), DISPLAY (define o grau de realismo dos gráficos e texturas) e por fim, VOLUME (ajusta o volume dos efeitos especiais do jogo). ■



COMANDOS BÁSICOS:



Acelerar, breicar, virar à esquerda e virar à direita



Visão da câmera dos carros adversários



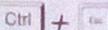
Visão aérea de dois ângulos diferentes



Mostra uma visão "on board" do veículo



Dar um "nitro" no veículo



Para sair do jogo

DICA: Não exagere com o acelerador.

É muito grande a chance de sair da pista numa curva mais fechada. Além do risco de perder tempo saindo da pista, é provável que o carro quebre.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, 7.5 MB livre no HD, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.



CADILLACS & DINOSAURS



Imagine alguns dinossauros na sua frente querendo fazê-lo de tira-gosto para o café da tarde?

Em CADILLACS & DINOSAURS isso é possível e muito mais. Este incrível jogo de ficção é baseado numa série de histórias em quadrinhos que fez muito sucesso nos Estados Unidos e rendeu um outro jogo para os arcades, no estilo do clássico Final Fight. A história se passa nos dias de hoje, mas numa realidade alternativa. Nessa realidade a Terra evolui, mas os dinossauros não desapareceram por completo. Eles vivem nas selvas e são caçados por ter um alto valor comercial. Como o homem não dá muito valor para a natureza, a caça se tornou descontrolada e os sáurios gigantes entraram em extinção. E é aí que você entra. Seu objetivo é encontrar um reator nuclear e desativá-lo antes que ele caia em mãos erradas e cause um acidente ecológico de proporções catastróficas, podendo acabar com todos os dinossauros restantes no mundo. Para atravessar as matas densas e os mais diferentes tipos de solos, você terá um Cadillac

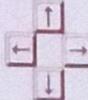


conversível com um armamento fora do comum, bem legal. Os gráficos do jogo são inacreditáveis, cópias fiéis das histórias em quadrinhos, muito coloridos e com qualidade de desenho animado. Se você falhar em sua missão, verá o que acontece!! Um jogo muito divertido e agitado. No começo, aparecerá uma tela com a configuração dos controles. Proceda da seguinte maneira: Em STEERING (direção), escolha Keyboard e em AIMING (Mira), utilizando o Mouse. Fazendo assim, aparecerão os controles

correspondentes. Para controlar o volume da música, tecle F5 (+) e F6 (-) para diminuir; para os efeitos especiais F7 (+) e F8 (-). Para dar pausa no jogo, use a tecla P. O ajuste do brilho da tela pode ser feito assim: mais escuro F2, mais claro F3 e o recomendado F4. ■



COMANDOS BÁSICOS:

- Movem o carro 
- Mira e atira 
- Alt Turbo 
- Sair do jogo 

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

CARMAGEDDON



é azul, sol brilhante, grama verde, amor e fraternidade universal. Esqueça tudo isso. Em Carmageddon,

você pode detonar tudo o que você detesta, mas tinha medo de contar. O ato mais nobre que você pode realizar do conforto de seu carro assassino é atropelar velhinhas recém-saidas do asilo. E não é só isso. É pedestre? Mande o carro em cima! Eles correm para salvar



as vidinhas, mas nunca escapam. É carro adversário? Passe por cima! Literalmente.

Você pode escolher seu alter-ego no começo da corrida:



Um indivíduo super mal-encarado e uma flor de garota, daquelas que abrem garrafa com os dentes. Dos outros!

Cada atrocidade cometida vale dinheiro e tempo.

Mas cuidado, pois os outros carros querem fazer o mesmo com você! Cada tranco recebido é menos tempo de jogo.

E menos dinheiro, pois é necessário o conserto dos danos para o bom desempenho do carro. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- 4** / **6** Dirige o carro
- ↑** Muda a visão da pista
- 8** Acelerar
- 2** Freio e ré
- ESPAÇO** Freio de mão
- ↓** Reparos
- ←** Voltar à pista
- X** Sobe marcha
- Z** Desce marcha

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de som Sound Blaster e Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

TEAM F1



uebrando um pouco o clima de simuladores tridimensionais, chega Team F1.

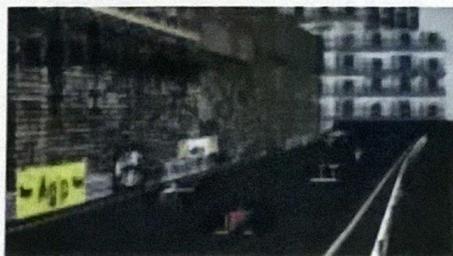
Ao invés de atuar como piloto, você é o dono da escuderia. Cabe a você comprar os equipamentos, administrar o dinheiro da equipe,

negociar o patrocínio e contratar os pilotos e mecânicos. Você tem que



deixar tudo em ordem para a corrida, pensar em todos os detalhes, desde o fabricante dos pneus até o fornecedor do combustível.

Team F1 é um jogo cerebral muito legal, onde toda sua inteligência e capacidade administrativa será avaliada.



Seja competente, astuto e ganhe o campeonato. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- ←** Move e selecionar

na barra de baixo da tela. Ela informa o dia atual.

Vá para a direita e clique o calendário. Ao passar o cursor por ele aparecerá escrito DEPARTURE.

Confirme o fabricante do combustível e clique no pára-brisa do caminhão.

Na pista, vá para training e curta o visual.

Assista os carros correndo e cuide dos pneus e combustível.

Para mudar as condições do carro, é preciso conhecer um pouco de inglês, ou senão fica difícil acertar os detalhes.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

CYBERACE

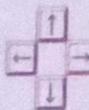
Cyberace é um jogo futurista, onde veículos flutuantes de solo disputam um rally de morte em um deserto alienígena. À sua disposição está um arsenal variado, tendo desde armas terrestres até mísseis terra/ar.

A melhor arma é um canhão de plasma, de munição infinita, mas de demorada recarga. O tom vermelho da areia lembra o visual do planeta Arrakis, do filme Duna. A animação extremamente veloz, mesmo em máquinas mais antigas. A pista não tem traçado demarcado, sendo meio difícil continuar no rumo certo. Para facilitar as coisas, existe um radar



instalado no cockpit do veículo, que mostra onde os adversários estão e para que lado é a pista. A única indicação visual da direção da linha de chegada é uma trilha de pontos azuis na areia. Os inimigos atiram mesmo, não facilitando para você em momento algum. É preciso ficar de olho bem aberto para não levar um míssil de anti-matéria na frente do carro e terminar numa chuva de destroços. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Movem o carro 
- ESPAÇO** Usar armas
- E** Selecionar armas

DICA: Atire em tudo que se move. Assim é menor a chance de ser abatido pelos inimigos. Não se perca. Siga o radar e as indicações azuis no chão. Atenção com as dunas mais altas. Normalmente há um inimigo de tocaia atrás delas.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:
PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Video VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

POWER F1

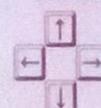
Power F1 coloca você no circo da F1. O jogo traz todos os pilotos e escuderias do campeonato de 96.

Significa que você pode pilotar o carro de Damon Hill, ou dos brasileiros da F1. Os gráficos do jogo apavoram, no melhor estilo dos arcades. Carros grandes, pista detalhada, cheia de gráficos texturizados e muita, mas muita velocidade. O som é um capítulo à parte. Dependendo da sua placa de som, você



sente os carros passando do seu lado, acelerando forte e cantando os pneus nas curvas. A pilotagem do carro é simples, mas não é fácil. É necessária muita perícia para não se andar pela grama ou parar numa caixa de brita. As ultrapassagens são emocionantes, dignas de uma corrida real. O clima do jogo é de transmissão da TV, com direito a vários ângulos de câmera. Power F1 é um jogo para o seu PC. ■

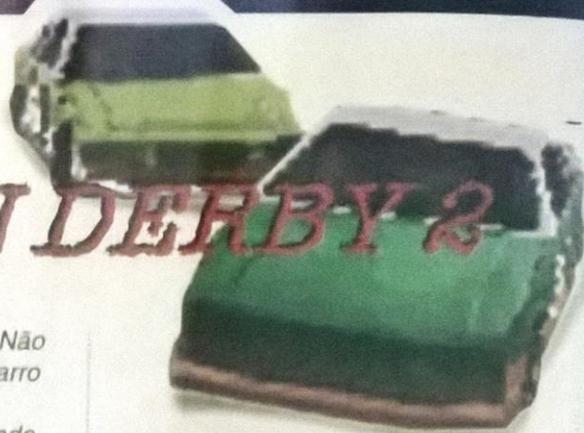
COMANDOS BÁSICOS:

- <** **>** Movem o carro
- P** Sobe Marcha
- I** Desce Marcha
- A** Acelerar
- Z** Frear
- ESPAÇO** Visão traseira
-  Muda a visão da pista
- Ctrl** + **F12** Voltar para a visão do carro

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:
PC 486 DX2 66 MHz, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster.



DESTRUCTION DERBY 2



es! Mais destruição! Ao contrário dos cinemas, onde a maioria das sequências de filmes

são horríveis, nos games acontece o contrário.

Cada sequência de um jogo bem feito é um novo jogo, muito melhor que o anterior. E esse, felizmente, é o caso de Destruction Derby 2. A Psygnosis conseguiu melhorar o já ótimo Destruction Derby, elevando Destruction Derby 2 à categoria de clássico instantâneo. Os excelentes gráficos do primeiro jogo se tornaram inacreditáveis na segunda versão, com o dobro de polígonos e muitos efeitos de luz, de extrema qualidade.

A pista está com mais detalhes, realmente legal, contando com túneis e várias elevações na pista. O traço mais marcante de

carro quebrado ao mecânico. Não se entusiasme muito, pois o carro tem um limite de danos, representado por setas rodeando um diagrama do carro na tela.

Bem, mas o principal do jogo é a corrida. O circuito fica próximo ao Grand Canyon e a terra vermelha e rochosa cobre tudo. Em alguns pontos, a pista está quebrada e apenas um pulo pode evitar a perda de posições. E que pulo!

O carro rodopia no ar e dependendo do ponto da rampa que você sair do chão, o capô ganha uma lixada animal, ou uma roda se solta dos eixos.

Um outro ponto de pulos é uma depressão no meio da pista. Se você não acelera bastante e acerta o carro no meio da pista, a suspensão vai para o ferro-velho. E, conseqüentemente o

desempenho cai muito.

Conforme o nível de dano vai aumentando, a performance do carro vai diminuindo e nada como um providencial pit-stop para consertar a quebradeira.

Nos boxes, que ficam do lado direito da pista, um pouco antes da linha de chegada, você tem poucos segundos para achar os pontos danificados e consertá-los. Com o

direcional você gira o carro, e com o acelerador, você conserta. É muito legal ver os amassados sumindo à cada toque no botão. Carro arrumado, é só botar o pé na tábua e arrasar quem ficar no caminho.

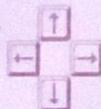
Conforme o nível de dano vai aumentando, a performance do carro vai diminuindo, e nada como um providencial pit-stop para consertar a quebradeira.

Nos boxes, que ficam do lado direito da pista, um pouco antes da linha de chegada, você tem poucos segundos para achar os pontos danificados e consertá-los. Com as setas direcionais, você gira o carro, e com o acelerador, você conserta.

É muito legal ver os amassados sumindo à cada toque no botão. Carro arrumado, é só botar o pé na tábua e arrasar quem ficar no caminho. ■

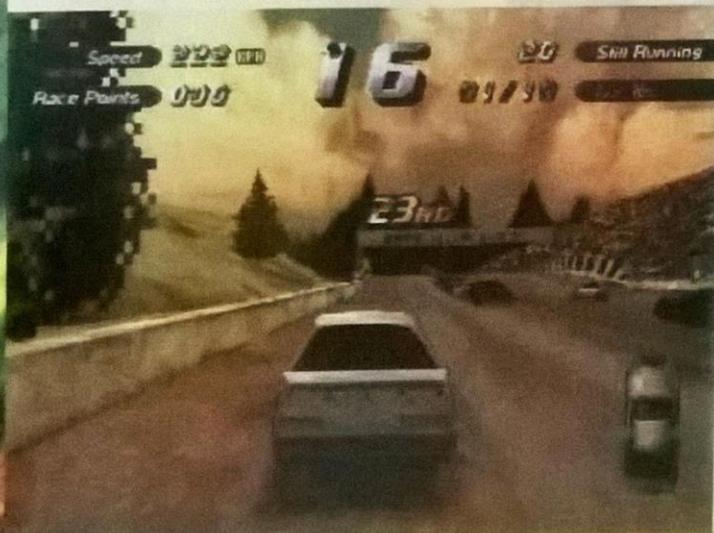
COMANDOS BÁSICOS:

Movem o carro



A Acelerar

Z Freio



Destruction Derby continua forte: é permitido estraçalhar e destruir os outros carros, até que eles pareçam latinha de refrigerante reciclada.

Cada porrada recebida ou dada rende danos nos carros, como o capô sair voando ou a roda aterrissar na platéia.

A quebradeira no jogo tem o objetivo de tirar seus oponentes do caminho, ou então levá-lo com o

DICA: Dentro dos boxes, escolha o ponto de conserto e aperte Z rapidamente.

A chance de uma total regeneração do carro aumenta muito com isso.

Fique esperto ao consertar o carro. Não desperdice a chance de consertar vários pontos do carro numa única parada.

Cuidado nos pulos. Um erro de direção e o carro cai de mal jeito, podendo quebrar de vez e ser retirado da corrida.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

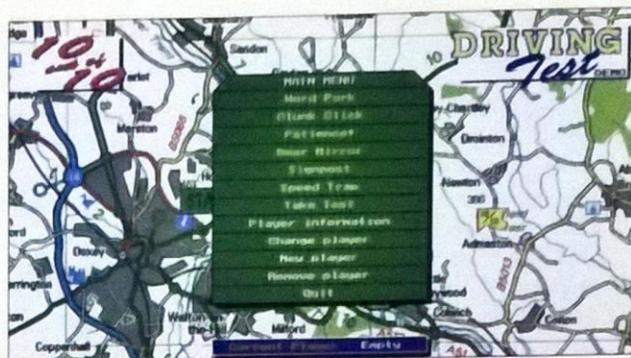
PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

DRIVING TEST

D riving Test é um jogo que ensina conceitos básicos sobre trânsito e procedimentos em diferentes situações, que comumente presenciamos no



dia-a-dia. O jogo é muito simples sendo que, o menu inicial dispõe de apenas duas alternativas que são SIGNPOST e PATIENCE. Para começar a jogar, primeiro selecione NEW PLAYER com o Mouse e digite seu nome. Escolha uma das duas opções existentes. Em SIGNPOST, opte por PLAY SIGNPOST onde você responderá várias perguntas sobre trânsito, feitas pelo computador. Escolhendo PATIENCE e, em seguida, PLAY PATIENCE, o jogador poderá se deliciar com o famoso jogo de cartas Paciência. Para sair do jogo, basta clicar em ESC ou QUIT. ■



COMANDOS BÁSICOS:

Todos os comandos são acionados através do Mouse

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

WORLD CIRCUIT FORMULA 1 GRAND PRIX

S imta-se no mundo da Fórmula 1, dirigindo os mais potentes e velozes carros, sem se preocupar com o limite de velocidade em curvas supervolentas. Se você não é milionário para começar a correr na Fórmula 1 de verdade mas, se amarra nesse esporte, então, comece a jogar rapidinho. O jogo é baseado no Campeonato Mundial de 1992. Espere pelo sinal verde e comece a disputar



com os mais experientes pilotos. Durante a corrida, é possível optar por uma série de recursos que facilitam sua performance como, freios e câmbio automático e linhas pontilhadas na pista, as quais ajudam a fazer a curva com mais segurança.

Ligue e desligue esses recursos quando quiser, mesmo durante a corrida. Outro recurso interessante é a visão que você pode ter de outros pilotos, seja de dentro do seu carro ou do lado de fora. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- A** / **Z** Acelerador/Freio
- >** **<** Vai para a direita/esquerda
- ESPAÇO** Para trocar as marchas
- ↑** Visualiza o carro da frente
- ↓** Visualiza o carro de trás
- Para ter uma visão de dentro do carro
- ←** Para ter uma visão de fora do carro

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.



FATAL RACING

Se você é cardíaco, sofre dos nervos ou não tolera emoções fortes não continue lendo esse texto e, principalmente não toque no jogo. Desligue seu computador e retire o CD cuidadosamente, pois esse jogo é nitroglicerina pura. Ele poderá causar danos se você tem problemas nervosos. Mas se você está atrás de emoção, velocidade e adrenalina, continue.

Fatal Racing é um jogo de corridas sensacional. Totalmente tridimensional, ele impressiona por fugir do esquema comum nos jogos do gênero. Enquanto nos outros jogos você apenas tem que superar uma marca, quebrar um recorde ou vencer um adversário, em Fatal Racing você faz tudo isso e muito mais. Na verdade, você tem que ser um excelente acrobata. Sim acrobata, pois o jogo exige que você dê uns saltos animais, em espiral, coisa

de doido! A emoção de dar um salto mortal com o carro é incrível, principalmente com os excelentes gráficos do jogo, com opção para Super VGA.



Nessa opção, os gráficos ficam ainda mais realistas, mas é preciso uma máquina poderosa, com muita memória para conseguir rodar o jogo com velocidade.

Mas os gráficos em VGA já resolvem o caso, pois são muito bem feitos.

Neste jogo nem tudo é festa. Se você chegar na rampa de saltos com pouca velocidade ou não sair dela no ponto certo, diga adeus. O carro se arrebenta inteiro, e você perde muito tempo, que é precioso, pois os competidores aceleram forte e se distanciam



muito facilmente de você. Pilote carros com seis marchas que chegam a atingir 400 Km/h. Ao iniciar o jogo, escolha a opção CONFIGURATION e organize o jogo da maneira que preferir, mudando o nome dos pilotos, o som, controles, detalhes etc. Escolha PLAYER para definir o número de jogadores e depois START.

COMANDOS BÁSICOS:

- A** Acelera
- Z** Freia
- <** Esquerda
- >** Direita
- Alt** Marcha para cima
- ESPAÇO** Marcha para baixo

DICA: Fique esperto com a rampa. Um erro é fatal nesse ponto.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:
 PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.



FORD SIMULATOR



Ford criou um grande simulador de carros chamado Ford Simulator, muito parecido com Test Drive. Neste grande jogo são mostrados alguns modelos de veículos fabricados pela empresa, conhecidos pelo mundo todo. Cada modelo possui sua ficha técnica e



um catálogo interativo sobre carros, furgões e caminhonetes. No começo do jogo, surgirá um Menu com várias opções que são: **EXPLORE A MODEL** (são mostrados alguns modelos como sedãs, conversíveis com duas ou quatro portas) - teclando F3 é possível visualizar os atributos

mecânicos do carro e mudar a cor). Em **DRIVING SIMULATOR** há opções de configurar som e escolher o nível de dificuldade, entre outras coisas. Se sua opção for **BEGIN GAME** terá a chance de "testar" o carro escolhido na estrada.



Mas cuidado, qualquer desliz poderá acarretar em perda do veículo e de dinheiro para seu bolso! Um ótimo jogo para colecionadores de miniaturas de carros. ■

COMANDOS BÁSICOS:

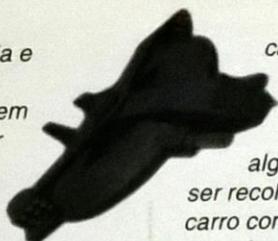
- Acelera
- Move o carro para esquerda/direita
- Move o carro para esquerda/direita
- Freios
- Muda marcha
- Acelera
- Freios
- Move o carro para esquerda/direita

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:
PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

HI-OCTANE



Muita potência e velocidade! Aqui você tem que destruir os seus concorrentes. Em **Hi-Octane**, você voa em um alucinante carro futurístico, e seu objetivo é acabar com os concorrentes mais perigosos e poderosos do mundo e sair vivo. Você corre em circuitos malucos e com armadilhas espalhadas por todos os lados. Os gráficos são da mais alta qualidade e o som é fantástico, tudo acontece muito rápido: na corrida os carros até voam durante alguns segundos, você não precisa se preocupar com estratégias ou acertos do



carro, só elimine os adversários e melhore o seu carro. Durante o caminho aparecem alguns objetos que precisam ser recolhidos, e que abastecem o carro com um reservatório de energia pois se o combustível acabar você terá que recorrer às naves de apoio. Na primeira vez que você entrar no jogo surgirá um menu de opções com vários idiomas: Inglês, Alemão, Italiano, Francês e Espanhol. A partir do momento que for escolhido o idioma, só será possível modificá-lo se excluir o arquivo **HIOCTANE**. CD criado no seu HD. Para começar a corrida, escolha a opção **SINGLE RACE**, a pista que você correrá é a **AMAZON DELTA TURNPIKE** com 11 voltas. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Acelera
- Vai para a esquerda
- Vai para a direita
- Freios
- Turbo
- Tiros
- Míssil
- Sair

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:
PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.



HIGHWAY HUNTER



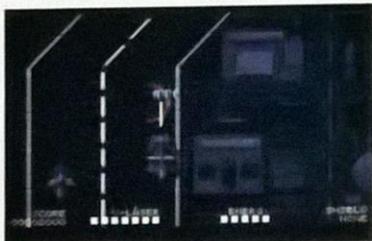
Este é um jogo de carros e muitos tiros, no melhor estilo dos arcades.

Durante o percurso em uma ponte longa e perigosa, seu objetivo é destruir todos os inimigos que estão tentando dominar o mundo. Esse bando de seres malévolos aceleram duro e querem acabar com você, portanto saia correndo e faça a lei ser cumprida.

O jogo lembra muito o clima de perseguições explosivas dos filmes de James Bond, o 007. Destrua todos com



suas potentes armas. Durante o percurso, aparecerão muitas armas, mísseis, bombas e todo tipo de artilharia pesada para você acabar com tudo e com todos que estiverem na sua frente.

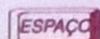
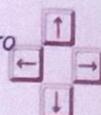


Cuidado, pois os inimigos surgem de todos os lados e até um super-helicóptero que ataca de

surpresa e causa a maior destruição. Use suas armas e agilidade detonando os adversários! ■

COMANDOS BÁSICOS:

Movem o carro



Dá tiros

DICA: Fique esperto com o helicóptero. É difícil se esquivar de seus tiros, e é pedreira mirar nele.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

HYPERCYCLES



Uma corrida do futuro é o que faz de Hypercycles um jogo realmente interessante. A missão do jogador é

encontrar itens essenciais para tornar seu veículo o mais competitivo possível e consequentemente mais potente. Na tela de início surgirão vários itens que como: NEW GAME (inicia uma nova partida e, nesta opção, pode-se escolher o nível do



jogo). São eles: ROOKIE - Avançado, CHALLENGER - Difícil; FAST FLYER - Experiente e HYPER ACE - Impossível; LOAD GAME (retorna-se ao jogo gravado anteriormente, não habilitado nesta versão); SAVE GAME (grava uma partida após o último recorde alcançado); OPTIONS (configura os controles originais ajustando o som e os efeitos especiais); READ ME (Informações sobre o jogo); HOW TO ORDER (Catálogo sobre o jogo); CREDITS (considerações gerais sobre os produtores do jogo); RUN DEMO (uma pequena demonstração dos estágios do jogo). HYPERCYCLES é um jogo cheio de surpresas e muitas emoções, num mundo futurista e tecnologicamente avançado! ■

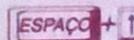
COMANDOS BÁSICOS:



Movem o veículo para ambas as direções



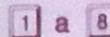
Aceleração



Turbo



Tiro



Selecionam as armas preferenciais.

DICA: Acesse a opção RUN DEMO e obtenha uma pequena demonstração dos estágios do jogo.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

INDYCAR RACING II

Em Indycar Racing II, você terá a chance de se transportar para o mundo da Fórmula Indy com todas as

emoções.

O jogo segue fielmente a realidade, desde a

platéia até os nomes dos competidores, seus carros e equipes.

O jogador que nunca tentou pilotar o jogo rapidamente se adaptará.

Os gráficos são legais, muito melhores que os da primeira

versão.

Também é possível se configurar o nome de seu jogador, além dos detalhes do carro. Outro ponto animal do jogo é a possibilidade de se escolher os brasileiros Christian Fittipaldi, Raul Boesel, André Ribeiro e Mauricio Gugelmin como adversários.

O grau de cuidado da produtora do jogo, a Papyrus, também pode ser sentido no capricho que os carros foram feitos, estando inclusive com

os logotipos dos patrocinadores reais. Legal!

Logo no começo do jogo, se você tiver um joystick já conectado ao seu sistema, regule-o conforme seu gosto.

Há uma tela onde você terá várias



opções como: SINGLE RACE (para apenas um jogador - circuitos disponíveis: Laguna Seca e Michigan); PRESEASON TESTING (Treino Livre); DRIVER INFO (ficha técnica do carro, equipe e concorrentes); OPTIONS (onde podem ser feitas alterações de texturas, ajustes no carro, número de oponentes, configurações de velocidade e muito mais); EXIT (para sair do jogo) ■

COMANDOS BÁSICOS:

PARA JOGAR COM JOYSTICK

BOTÃO 1: Aceleração

BOTÃO 2: Freio

PARA JOGAR COM O TECLADO

Aceleração

Freio

Movimento para direita/esquerda

Aumenta marcha

Diminui marcha

Ré

Mostram diferentes informações sobre as corridas

Proporciona três tipos de visão de câmera



DICA: Cuidado com as batidas. Conforme você vai batendo, o carro vai ficando detonado, chegando num ponto que é impossível dirigir.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.



LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE



Lamborghini é um jogo de corrida de muita ação e velocidade com um estilo um pouco parecido com o do Lotus.

Sua velocidade chega a atingir 272 Km/h e com o superturbo você pode chegar até 360 Km/h. Os carros inimigos, que congestionam a estrada, são o grande problema no jogo pois, eles podem atrapalhar muito enquanto você estiver correndo atrás dos adversários.

Use sua agilidade e reflexos para não bater o carro e perder tempo. O mais interessante deste jogo é que antes de começar a corrida você

entra em uma disputa de baralho para arrecadar mais dinheiro. Você precisará de muito dinheiro para comprar equipamentos e deixar seu carro mais veloz e competitivo. Caso você perca a corrida, seu carro é colocado à



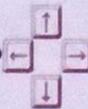
venda para você poder pagar as despesas da corrida.

Se sua opção for CHAMPIONSHIP ou VS MODE, escolha um piloto, podendo ser a VAL ou o JOE. Vá com o Mouse até a estrelinha amarela no mapa e clique sobre ela, jogue uma partida de baralho com adversários e tente ganhar muito dinheiro, espere por eles e seja o último a jogar. Depois de ter seguido todos esses passos, comece a correr e vença se puder. ■

COMANDOS BÁSICOS:

PLAYER 1

Movem o carro



Turbo

PLAYER 2



Acelerar



Recurar



Para esquerda/direita



Turbo

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

LOTUS 1



Então, que tal pilotar uma das mais caras máquinas sobre quatro rodas que existem no planeta? Fique feliz, pois Lotus permite que você dirija um dos carros de passeio mais ferozes que já trafegaram pelas ruas. O esquema do jogo é o seguinte: quando você iniciar o jogo,



aparecerá uma tela cheia de opções, escolha entre um ou dois jogadores. As outras opções são: câmbio automático ou manual, modo do campeonato ou corrida contra o tempo de até no máximo 30 segundos. Jogue com o Teclado, Joystick ou Mouse configurando os controles. Ah, e é claro, olho na pista, ou você pode bater e explodir. ■

PLAYER 2



Acelerar



Esquerda/direita



Freios



Aumentar/diminuir as marchas

COMANDOS BÁSICOS:

PLAYER 1



Acelerar/Frear



Movimenta o carro



Aumentar/diminuir as marchas

DICA: O jogo tem um ótimo som e até um super rádio com seis músicas diferentes que aparecem antes de iniciar a corrida. Escolha uma música e divirta-se!

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.



LOTUS III



uem é fã incondicional de OUT RUN vai adorar esse jogo. Um verdadeiro jogo de corrida com todos

os atributos do gênero. O jogador poderá, antes de competir, escolher seis tipos diferentes de músicas, um recurso raro nos jogos de corrida. O game permite dois jogadores.



podará apostar com seus oponentes e o grau de sucesso dependerá exclusivamente de você.

Após cada corrida, se ganhar a aposta, poderá comprar itens adicionais para seu carro num shopping de automotores. Não pense que será fácil derrotar seus concorrentes pois eles farão

de tudo para atrapalhar sua vida, além do que, eles também tem excelentes máquinas para confrontá-lo. Uma ótima opção para os simpatizantes e entusiastas do estilo ou para quem simplesmente quer diversão. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Virar esquerda/direita
- / Aumentar/diminuir a marcha
- Aceleração
- Freio

DICA: Não abuse da velocidade, pois neste jogo a perícia e a técnica contam mais. Seguindo esta dica a vitória é certa!

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA: PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.



Os comandos podem ser acionados pelo Teclado ou pelo Joystick. Antes de correr, você

MANIC KARTS



repare-se para o mais radical jogo de kart de todos os tempos. Manic Karts

ajuda a subir a popularidade desse esporte, que hoje é tão praticado por adolescentes e até por um público mais adulto. O jogo possui grandes gráficos digitalizados e uma jogabilidade nota dez! Para quem gosta de velocidade, esse jogo é o ideal pois, não faltará derrapadas, curvas fechadas e é claro, as



batidas. Ao iniciar o jogo, aparecerá uma tela com cinco desenhos diferentes representados cada um por

uma opção diferente. O desenho do KART significa New Game, as FERRAMENTAS simbolizam Configuration (Configurações), o DISQUETE representa Load Game (Restaura algum recorde gravado pelo jogador), o TROFÉU mostra os melhores recordes e a PORTA sai para o DOS. Selecionando as FERRAMENTAS (configurações), aparecerão outros três desenhos que são: TV (ajusta a resolução da tela); FONE DE OUVIDO (controla o volume do som e efeitos) e o TECLADO (define os comandos preferencias) ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Aceleração
- Freios
- Move o kart para a esquerda/direita
- Ré

DICA: Preste atenção nas sinalizações porque o circuito possui muitas curvas "falsas" e você poderá ficar rodeado de cones e placas. Manic Karts é uma ótima opção de diversão!

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA: PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.





MEGARACE

Em Megarace você entra numa corrida de vida ou morte virtual. A história é a seguinte: Megarace é o programa de maior sucesso da VWBT, a rede de televisão de maior audiência do sistema solar. O povo do futuro é meio estranho e se amarra num sangue jorrando. E é esse o principal tema do programa, uma corrida mortal contra um bando de "gente fina", como assassinos e chefes de

quadrilha. Como as leis do futuro proíbem o contato físico violento, você jogará usando um equipamento de realidade virtual superavancado. Mas não ache que você está muito seguro, pois a morte no mundo virtual resulta na sobrecarga neural do jogador. Em outras palavras, seu cérebro vira mingau se alguém te matar. Yeah!! Como tudo tem um lado bom, você pode fazer o mesmo com os vagabundos que estão na pista. Para isso você dispõe de uma arma na frente do carro, que atira projéteis de plasma. Como o plasma é muito quente, a metralhadora precisa esfriar depois de uma rajada de tiros, senão ela explode. Preste atenção no apresentador do jogo. Ele é um lixol! ■

COMANDOS BÁSICOS:

- A** Acelera
- Z** Freio
- >** Vai para a direita
- <** Vai para a esquerda
- ESPAÇO** Tiros

DICA: Cole na traseira do oponente e descarregue sua arma. E explosão garantida.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA: PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.



MEGARACE 2

Megarace 2 é, sem dúvida, o melhor lançamento de todos os tempos em matéria de jogos de carro. Se em Megarace 1 você já perdia o fôlego com a qualidade e o desempenho do jogo, prepara-se pois nessa nova versão, totalmente revisada, você irá correr pra valer e poderá destruir os inimigos com as várias armas disponíveis. Como em Megarace 1, você participará de um programa interativo de televisão e terá como objetivo vencer uma corrida em seis voltas, destruindo tudo e todos que estiverem em sua frente, pois nessa corrida não existem regras. É um autêntico vale-tudo para vencer. Os gráficos deste jogo são em 3D e o som é fantástico. Resumindo, é adrenalina do começo



ao fim do jogo. A corrida se passa no caminho das fantásticas montanhas do Tibet e você correrá sobre gigantescos pontilhões cheios de subidas, descidas e curvas superperigosas, podendo visualizar os templos da região. Durante a corrida você deverá tomar muito cuidado com as dinamites que existem pelo percurso. Nesse jogo você terá várias armas, entre elas: quatro

mísseis, 10 tiros, duas dinamites e duas poças de óleo. Sua posição no gride é 8º, prove que em seis voltas você pode ser o campeão. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- ↑** Acelera
- Vai para a direita
- ←** Vai para a esquerda
- ↓** Solta dinamites
- ESPAÇO** Lança Mísseis/Tiros
- Alt + X** Para SAIR do jogo

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA: PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM (16MB recom.), Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de som Sound Blaster ou compatível.

MICRO MACHINES 1



e você pensa que carrinhos de brinquedo, barquinhos e pequenos aviões

são coisas de criança, espere até começar a correr com esses brinquedinhos. Aqui você pilota um supercarro de corrida de brinquedo, muito veloz em uma pista muito louca e totalmente diferente do que você está acostumado a correr. Exemplo: uma mesa de estudos com materiais jogados por toda parte, e você tem que desviar dos objetos de uso cotidiano tais como: canetas, régua, borrachas, blocos de anotações e muito mais. Esta é uma aventura e tanto! Normalmente o circuito é



desenhado com giz. Dispute com outros jogadores ou com o computador. Os controles exigem atenção do jogador. ■

J **K** Esquerda/direita

C Visualiza tela de controles

ESPAÇO Para iniciar

PLAYER 1 : disputará com Mike, Joel, Cherry e Dwayne

PLAYER 2 : dispute com algum amigo (jogador Mike)

DICA: Se você escolher a opção player 1, disputará com Mike, Joel, Cherry, e Dwayne. Caso você opte por player 2, dispute com algum amigo, o qual será o jogador Mike.

COMANDOS BÁSICOS:

PLAYER 1

Q Acelera

A Ré

S **D** Esquerda / direita

PLAYER 2

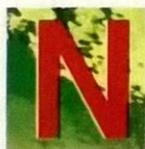
P Acelera

L Ré

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade.

MICRO MACHINES 2



esta versão, você terá a opção de correr em várias pistas, como por exemplo, a casa da árvore, que é cheia

de buracos, doces, telefone de brinquedo e muito mais. Você precisa ser bom de volante para desviar dos obstáculos, os mais loucos possíveis e de vários tipos diferentes de carrinhos.



O jogo é em 3D com uma ótima resolução gráfica e um som fantástico.

Há várias formas de disputa e muito mais adversários do que a primeira versão. Quando você iniciar o jogo, indique se seu micro possui placa de som, em seguida, "Q" para

continuar, escolha o tamanho da tela e indique o número de jogadores que entrarão na disputa, pode ser a opção 1 Player, 2 Player, 3 Player, ou 4 Player. Na



opção 1 Player, você disputa contra o computador, nas outras você disputa com amigos, usando teclado e o joystick ao mesmo tempo.

Tem também a opção 4 Players Teams, que é a disputa de um time de 2 contra outro time de 2, e tem a opção Party Play que são muitos pilotos disputando uma eliminatória. São quatro pistas diferentes e quatro tipos de carros, você escolhe usando as setas do teclado. Cada pista possui um carro específico.

Pista Roller Coaster : Carro - Pro Conversível.

Tinny TreeHouse : Short Spin 4x4

Basement Bumps : Off Road Midi

Mayhem. Turbo Turns : Turbo Pro

Conversível. ■

COMANDOS BÁSICOS:

Q Acelera

A Ré

O Esquerda

P Direita

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

NASCAR RACING

Nascar Racing é um jogo de pura realidade e adrenalina, um fantástico jogo de corrida em circuitos

ovais, onde você corre a quase 320 Km/h, sempre raspando o seu carro no muro de concreto e mergulhando em curvas inclinadas.

O visual é dos incríveis stock cars americanos e o som é emocionante.

O jogo possui várias visões de câmeras, onde você pode mudar a visão do carro no instante do replay.

Saiba como jogar: Quando entrar no jogo, aparecerá um menu com

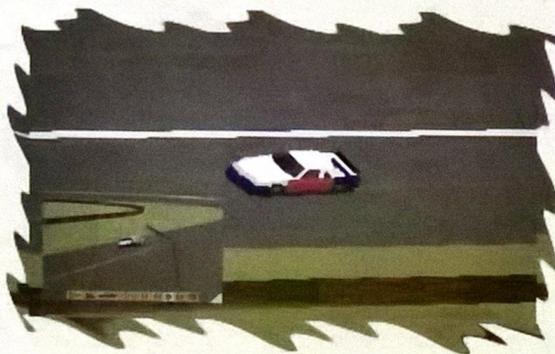
quatro opções, PRESEASON TESTING, DRIVER INFO, OPTION e EXIT.

Após escolher a opção

Preseason Testing, tecla ENTER na pista TALLADEGA e em seguida TESTING.

Agora é só começar a diversão. Na opção Driver Info, você pode saber sobre cada adversário e seus respectivos carros.

Na opção Option, você pode configurar todo o jogo, como por exemplo: Comandos, Gráficos, Som e Câmbio Manual ou Automático. ■



COMANDOS BÁSICOS:

- Aceleração
- Vai para esquerda/ direita
- Ré
- Freios
- Câmbio manual, para aumentar as marchas
- Câmbio manual, para diminuir as marchas

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.



PC RALLY

Teste seus reflexos e prove que você é bom no volante nesse superjogo estilo arcade.

Seu objetivo é correr contra o tempo e completar o percurso para se classificar.

É um excelente jogo e tem tudo que um jogo precisa para envolver do começo ao fim, desde o som e

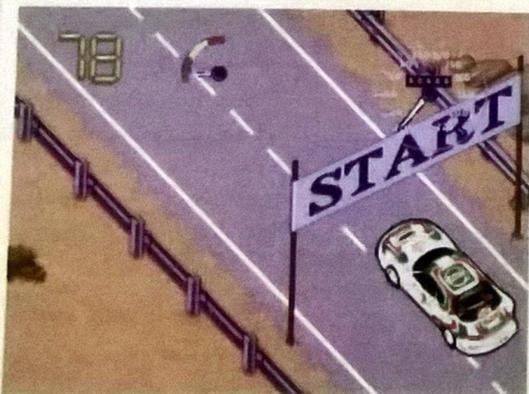
os roncões dos motores. Durante o percurso aparecerão vários obstáculos perigosos e as curvas são superviolentas, então fique bem esperto!

Ao entrar no jogo, escolha a opção RUN TRACK para começar a correr ou OPTIONS se você quiser configurar o jogo ou usar joystick.

Para escolher a opção RUN TRACK, use o mouse, em seguida, escolha um dos cinco trechos disponíveis na pista de Monte Carlo.

Aparecerá uma tela onde você pode equipar seu carro. Você tem uma quantia inicial de 550 dólares e pode trocar seu motor, freios e pneus.

Se o seu saldo estiver negativo, você não tem permissão de correr, caso contrário é só começar a corrida. ■



COMANDOS BÁSICOS:

- Aceleração
- Freio
- Esquerda
- Direita
- Sai do jogo

DICA: Caso alguma opção trave ou não acenda quando você posicionar o Mouse em cima, mova-o rapidamente para os lados.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de som Sound Blaster ou compatível e Mouse.

NETWORK Q RAC RALLY

Toda a atmosfera de um verdadeiro campeonato off-road pode ser sentida em Network Q RAC Rally.

Inspirado numa categoria do automobilismo inglês surgida no final dos anos 30, o jogo definitivamente foi feito por quem é do ramo, tal a qualidade e cuidado que se percebe em tudo. Nada parece fora do lugar no jogo. Os detalhes do carro são impecáveis, fazendo uma simulação extremamente realista das corridas, onde a lama voa e o terreno é acidentado. Mas, apesar da riqueza de detalhes, é fácil controlar o carro, ao contrário de alguns jogos com milhares de comandos estranhos que existem por aí. Os gráficos arrasam. Bem feitos e rápidos, garantem um jogo veloz até em máquinas 486. O som é um show a parte, pois reflete a realidade de uma pista off-road, com cascalho batendo nos pára-lamas e fazendo o maior barulho. O jogo oferece três visões, uma do cockpit, onde o painel de um Subaru Impreza digitalizado dá o tom do realismo, e as outras duas são de fora do

carro. O requinte é tanto que em cada uma das visões o barulho muda, como se realmente estivéssemos na cabine ou flutuando fora do carro.

Enquanto você dirige o carro, lutando para ficar na pista, um co-piloto se encarrega de indicar o caminho certo, que é dito por uma voz digitalizada e aparece como



uma seta no meio da tela. Um charme do jogo são os vídeos de alta qualidade que rolam na tela de seleção, mostrando trechos de corridas reais.

Outro ponto legal é a capacidade de controlar tudo o que se refere à mecânica do carro, optando-se até pelo tipo de pneus. Network Q RAC Rally é lama no pneu, quer dizer, é uma mão na roda para os fãs de corrida. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- A** Aumenta a marcha
- Z** Diminui a marcha
- ← → Setas direcionais para direita/esquerda: movem o carro em ambas as direções
- ↑ Seta direcional para cima: acelerar
- X** Mudar o foco de visão
- Esc** Sair

DICAS: Procure não mexer na configuração do carro dada pelo jogo. Ela é a melhor para iniciantes.

CONFIGURAÇÕES MÍNIMAS:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.



THE NEED FOR SPEED

Aqui você vai se sentir pilotando um super Viper pelas HighWay americanas, disputando as

melhores corridas de sua vida. Você pode ter variadas visões do seu carro, desde a visão aérea até de dentro do carro, realmente é o que você precisa para correr.

The Need for Speed, atualmente, é considerado um dos melhores, na categoria jogos de corrida.

Os gráficos são os melhores possíveis e o ronco dos motores é de arrepiar.

Para os game-maniacos que gostam de corrida, velocidade e realidade, este jogo veio na hora certa.

O jogo tem tanta ação e velocidade que você não tem tempo nem para ver bem o cenário, que é muito

interessante. Seu carro é o potente DODGE VIPER RT/10 de cinco marchas, que pode chegar a atingir 300 Km/h. Você corre na pista COASTAL com mais sete adversários.

Tome muito cuidado com os radares da polícia e com as batidas.



Você pode escolher o câmbio automático ou manual. Mesmo que você escolha automático, na largada você precisa engatar pelo menos a 1ª marcha para dar a partida no carro.



Para escolher entre câmbio manual ou automático e outras configurações selecione **OPTIONS**.

COMANDOS BÁSICOS:

- A** Setas
- Z** Marchas
- C** Mudar as Câmeras



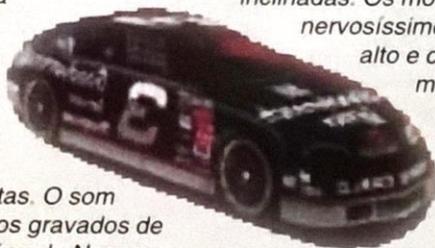
CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:
 PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA (com suporte para VESA), CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

NASCAR RACING 2



cheiro de borracha queimada, asfalto quente e gasolina de alta octanagem estão de volta, melhores

ainda. *Nascar Racing 2* consegue superar muito seu antecessor, com gráficos e sons melhores. A atmosfera dos autódromos americanos, onde a fórmula Nascar é disputada, é muito bem reproduzida. Os gráficos ganharam texturas mais complexas, ficando mais realistas. O som apavora, com efeitos gravados de motores reais da fórmula Nascar. A adrenalina aumentou muito com a possibilidade de dano nos carros. Enquanto no primeiro *Nascar Racing* a destruição mal era notada, em *Nascar Racing 2* o carro fica detonado, com a porta destruída e a traseira mastigada, no melhor estilo de *Destruction Derby*. Legal! A Fórmula Nascar é uma categoria do automobilismo muito



popular nos Estados Unidos. Nela, os circuitos são ovais, alguns usados para as provas da Fórmula Mundial, de altíssima velocidade.

Os carros são especialmente desenvolvidos para suportar as altíssimas velocidades e a ação centrífuga das curvas inclinadas. Os motores são nervosíssimos, roncando alto e correndo muito. Para se ultrapassar um oponente, vale até bater de leve do lado ou na traseira do carro dele. Por permitir essas batidas, é comum na fórmula Nascar acontecerem acidentes espetaculares, com carros voando para todo lado. E *Nascar Racing 2* traz todo esse universo para você. Na versão full, você também pode alterar os ajustes do carro, usando estratégias para ganhar, como pneus mais moles, ou alta aceleração inicial do motor. No



demo, você usa a configuração dada pelo jogo, que é a mais segura para principiantes. Entre no cockpit, aperte o cinto e coloque o capacete. O asfalto vai ferver com a velocidade alucinante dos competidores e as sensacionais batidas. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- 8 Acelerar
- 5 Frear
- 9 3 Controlam a movimentação dos carros



DICA: Na corrida, procure se manter num dos lados da pista. Se você correr pelo meio dela, a possibilidade de algum carro bater em você é muito grande.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

Pentium 100 MHz, 16 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

GUÍIA

DE COMPRAS



Sega Rally

O grande sucesso dos arcades e consoles Sega Saturn chega para o PC com velocidade total e ótimas imagens.

Teste a sua perícia em estradas acidentadas, repletas de curvas e rampas.

R\$ 83,00

NBA JAM Extreme

Os astros da NBA e suas enterradas devastadoras estão arrasando em NBA JAM Extreme. Todos os 29 times, mais de 170 jogadores, gráficos realistas, closes e replays levarão as emoções do basquete profissional diretamente para o seu computador.

R\$ 73,00



Star Command

Estratégia em tempo real ambientada no espaço sideral. Controle mais unidades de combate que em Warcraft 2 e Command & Conquer. São 64 naves espaciais e estruturas disponíveis em mais de 40 colossais campanhas. Apresenta ótimos gráficos, animações e jogabilidade simples.

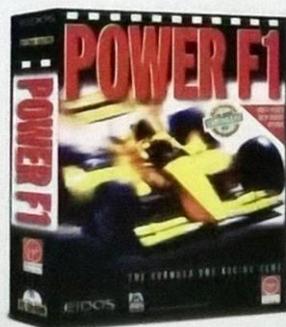
R\$ 69,00



Power F1

Cenários incrivelmente detalhados, autódromos perfeitos e muita velocidade no jogo de Formula 1 oficial do Campeonato Mundial. Todos os pilotos, máquinas e equipes com seus nomes corretos. Dobre a emoção das corridas com o modo de tela dividida para dois jogadores.

R\$ 73,00



G-nome

Homens e máquinas se enfrentam em um futuro dominado pelo caos. Pilote mais de 20 robôs de combate, incrivelmente detalhados com os melhores gráficos do gênero. G-Nome combina ação em 3D, simulação, estratégia e muita aventura em dezenas de missões diferentes.

R\$ 70,00



A GREENLEAF TEM DEZENAS DE TÍTULOS EM PROMOÇÃO. CONFIRA ALGUNS QUE NÃO PODEM FALTAR EM SUA COLEÇÃO.

AIR WARRIOR II	R\$ 69,00
ATF GOLD	R\$ 74,00
CIVILIZATION II	R\$ 69,00
DECATHLON	R\$ 26,00
DIABLO	R\$ 63,00
F22 LIGHTNING	R\$ 56,00
FIFA 97	R\$ 70,00
GABRIEL KNIGHT 2	R\$ 42,00
INDEPENDENCE DAY	R\$ 69,00
INTERSTATE '76	R\$ 69,00
LIGHT HOUSE	R\$ 65,00
MAGIC THE GATHERING	R\$ 92,00
MDK	R\$ 69,00
THE NEED FOR SPEED	R\$ 58,00
PHANTASMAGORIA II	R\$ 63,00
PRISONER OF ICE	R\$ 31,00
RED ALERT	R\$ 76,00
SCREAMER II	R\$ 56,00
TIME LAPSE	R\$ 73,00
TOMB RIDER	R\$ 63,00

PREÇOS VÁLIDOS ATÉ O FINAL DO ESTOQUE
DISK USUÁRIO (011) 942 2288



CADASTRAMOS REVENDAS EM TODO O BRASIL
PREÇOS, PRAZOS E CONDIÇÕES DE PAGAMENTO
CONSULTE NOSSO DEPARTAMENTO DE VENDAS
ATENIMENTO EXCLUSIVO PARA REVENDA
TEL.: (011) 942 2299

PROMOÇÃO

A SUA IMAGINAÇÃO VALE PRÊMIOS

Na edição número 3 da Revista CD EXPERT (Jogos de Luta), realizamos uma promoção para escolha de um slogan. Depois de milhares de cartas que chegaram à nossa Redação, escolhemos algumas que se identificam muito com a revista. A seleção foi muito difícil pois, muitas cartas estavam ótimas e era preciso escolher uma para ganhar uma coleção de 10 CD's e as outras quatro para ganhar um CD cada, como prêmio de participação. Acompanhem as próximas edições pois, muitas promoções aparecerão especialmente para vocês, leitores.



COM A CD EXPERT INCRÍVEIS PRÊMIOS ESPERAM POR VOCÊ

"CD EXPERT, A CADA EDIÇÃO UMA EMOÇÃO"

→ **1º LUGAR** → **RAFAEL ALVES, SÃO PAULO - SP**

2º LUGAR "ADRENALINA AGORA VEM EM CD-ROM"
ORLANDO PAMPLONA EING, CASCAVEL - PR

3º LUGAR "EXPERT: A MELHOR MANEIRA DE SER CD"
CARLOS HENRIQUE M. GONÇALVES, ITAJUBÁ - MG

4º LUGAR "CD EXPERT, O ENTRETENIMENTO LEVADO A SÉRIO"
MARLO LUIZ BINSFIELD, SAPIRANGA - RS
GUSTAVO RODRIGUES MOTA, NOVA IGUAÇU - MG
GERSON FRANCELINO VIEIRA, SÃO PAULO - SP

5º LUGAR "VAI ENVENENAR SEU MICRO"
PEDRO HENRIQUE, SÃO LUIZ DO PARAITINGA - SP

Se você é um dos ganhadores, entre em contato a partir de 15/06/97, com CD EXPERT, pelo telefone (011) 6942-2222, fale com Cíntia ou Adriana e receba sua premiação. Estamos aguardando a sua ligação. Você terá 90 (noventa) dias para nos contatar.

Os piratas de software estão cada vez mais famosos!

Justiça condena membros do grupo que vendia software ilegalmente

A 14ª Vara Criminal da Capital do Estado de São Paulo acaba de condenar a pena de dois anos de reclusão os membros da quadrilha que desviava CD-ROMs de uma fábrica, vendendo-os de forma ilegal. O juiz Pedro Luiz Aguirre Menin sentenciou Marcelo Mota e Mauro Luiz Alves Cordeiro

por furto qualificado, com base no artigo 155, parágrafo 4, inciso IV do Código Penal. Já Maria Antonio Mota, irmã de Marcelo, também pode ser condenada por receptação. Indenização cabível? produtores de software desrespeito aos direitos autorais, pode chegar a milhão.

Blitz antipirataria indicia sete pessoas

Cinco mil programas (entre CD-ROMs e disquetes), 40 winchesters, 34 computadores e dois duplicadores de CD-ROMs foi o volume de material apreendido na maior blitz antipirataria já realizada no país, que aconteceu em julho passado. As ações policiais em São Paulo, Rio de Janeiro e Belo Horizonte resultaram no indiciamento de sete pessoas por crime de pirataria de software e também na notificação de algumas empresas expositoras da Feira Nacional de Software (Fenasoft).

Mas, sem dúvida, esta é a pior forma de ser lembrado pela imprensa. Entretanto, é nas páginas policiais que os usuários de software pirata têm conseguido espaço, depois que a Associação Brasileira das Empresas de Software (ABES) e a Business Software Alliance (BSA) iniciaram um combate ferrenho à utilização e à comercialização de programas de computador sem autorização do fabricante. Previna-se: copiar software dá cadeia e multa.

Pirataria de software: denuncie este crime!

Telepirata: (0800) 110039



ABES – ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DAS EMPRESAS DE SOFTWARE
AV. BRIGADEIRO FÁRIA LIMA, 1.766 - Cjs. 33/34 - CEP 01452-001 - SÃO PAULO - SP
TELEFONES: (011) 816-1185 - FAX/FAX MODEM: (011) 867-8288
e-mail: abes@embratel.net.br

OVERDRIVE

Overdrive é um fantástico jogo de Fórmula 1, que deixará seu PC ainda mais divertido. O jogo

possui uma visão aérea, mostrando um mapa da pista no lado esquerdo da tela. O seu carro é o vermelho, provavelmente uma Ferrari! Aproveite pois você passará por grandes provas até chegar ao seu objetivo principal: a vitória. No início do jogo será mostrada uma tela com algumas



opções: START (Começa a corrida); OPTIONS que possui as seguintes alternativas: SKILL onde é possível escolher o nível de dificuldade como, por exemplo, ROOKIE (Veterano), NOVICE (Novato) e ADVANCED (Avançado). Outra opção dentro de Options é MODE (Dificuldade) contendo ARCADE (Competição), PRACTICE (Treino), TRIPLE (Modo para vários jogadores) e LINK-UP (Modo parecido com as máquinas de fliperama; divide a tela ao meio e joga-se um contra um). ■



COMANDOS BÁSICOS:

-  Acelera
-  Move o veículo para ambas as direções

DICA: Nesta versão, apenas a opção ARCADE está disponível. Em SETUP configura-se a partida, mas o jogo não dispõe desse recurso e, finalmente QUIT (Volta ao DOS). OVERDRIVE é fácil de jogar, somente pelo teclado, deixando o jogador à vontade durante toda a partida.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:
PC 486 DX2 66 MHz, 12 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou Compatível.

POWER DRIVE

Power Drive é uma corrida onde o desafio é máximo. O jogo, no estilo clássico dos arcades, acontece

numa pista cheia de neve, onde a dirigibilidade do carro beira o impossível.

Neste jogo, dirigir é uma prova de fogo até para os pilotos mais experientes, aqueles que já dominam a técnica de virar nas tangentes das curvas.

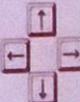
A pista, com neve e gelo por todo o lado, escorrega como sabão. É pedreira conseguir virar certo, não sair da pista e ainda por cima correr contra o tempo.

É. Contra o tempo. O cronômetro é impiedoso, dando apenas um minuto e meio para você conseguir se qualificar para a corrida.

Apenas alguns itens, que aumentam a performance do carro, estão pela pista para ajudar, como os pneus que auxiliam na estabilidade, ou os Hps, que ajudam no rendimento do motor. Power Drive é um excelente teste para você ver se é bom mesmo e para você provar se é piloto de verdade e conhece do assunto ou não. Boa sorte! ■



COMANDOS BÁSICOS:

-  Acelera
-  Movem o carro
-  Pausa
-  Sair
-  Marchas

DICA: Não perca os itens da pista. Sem eles é quase impossível conseguir a classificação. Cuidado nas curvas. O mínimo descuido e você voa da pista.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:
PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

POLE POSITION

Você gostaria de se sentir um poderoso chefe das mais conhecidas equipes de Fórmula 1 do mundo? Em Pole Position a aventura se torna possível. O jogo dá a chance de conhecer o mundo dos carros e os procedimentos administrativos para contratação de pilotos, compra de novos equipamentos e treinamento de mecânicos. Há muitas opções. Escolhamos as mais importantes para que você possa desenvolver o resto do jogo. Logo no início, aparece um livro com vários nomes de equipes. A cada equipe escolhida é mostrada a ficha técnica correspondente contendo data de fundação, nome do presidente e histórico esportivo (número de vitórias, títulos mundiais, pilotos



atuais etc...). Para começar a jogar, acione os comandos pelo botão esquerdo do Mouse. Escolha a equipe desejada. As opções são: quadro ao lado da primeira janela (fornece uma explicação sobre a equipe e seus funcionários); armário em baixo do quadro (pode-se realizar contratos de novos pilotos e obter a ficha detalhada de cada um); calendário (oferece as datas das corridas na temporada corrente); telefone verde (para contatos externos) e o livro ao lado do telefone (anotações particulares sobre os negócios da equipe). Pressionando

o botão direito do Mouse, você será levado à outras salas e terá mais detalhes sobre seus equipamentos e funcionários. Um ótimo jogo para quem sempre quis ter um "Dream-Team" no automobilismo! ■

COMANDOS BÁSICOS:

-  Seleciona as opções disponíveis no jogo
-  Muda da sala principal para as outras dependências da empresa

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Video VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

ROAD HOG

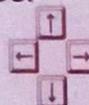
Se você é um daqueles que está cansado de jogos de corrida tradicionais, que sempre trazem o mesmo estilo, então você acaba de encontrar o jogo que queria! Road Hog é totalmente diferente. Ao iniciar o jogo, escolha LET'S GO para começar a corrida, Sound Menu para configurar o som e Menu Options para as configurações gerais do jogo.

Ao iniciar a corrida, você começará a correr na pista americana EAGLEMATIC SPEEDWAY, no coração da America. Esta primeira parte é a mais divertida. Você vai encontrar de tudo pelo caminho, como vacas, montanhas com as imagens dos ex-presidentes americanos e muitas surpresas. Na segunda fase, você corre na RUSHBANG FREEWAY, uma estrada cheia de taxistas, e bem na hora do rush. Na terceira fase, a mais misteriosa, você corre na pista ZOMBIEMILE TURNING, em uma noite de muita chuva e disputa com adversários que têm carros parecidos com o seu, estilo Kart. Seu objetivo é pegar os diamantes que aparecem na pista durante o percurso, mas tome muito cuidado com os Zombies que ficam pela pista e aparecem de repente.

Esqueça tudo o que você conhece e entre nessa emocionante corrida! ■



COMANDOS BÁSICOS:

-  Movem o carro
-  Acelera
-  Freios

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Video VGA, CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.



QUARANTINE

Quarantine é um jogo em 3D muito louco. É diferente de tudo o que nós estamos acostumados a ver.

Um simulador de Táxi com potentes armas que destroem todos os carros que aparecem pela frente.

Baseado na isolada cidade de Kemo, um dos lugares onde mais



acontece crimes na América, você tem que pagar por sua liberdade ou então pegar seu táxi e acabar com a máfia nas perigosas ruas. Esse é um desafio alucinante.

Os pedestres nas ruas, morrendo de medo, só perguntam quando isso irá acabar.

Mas se esses pedestres vacilarem, levam tiros ou são atropelados. ■



COMANDOS BÁSICOS:

Tab Mapa

Movem o carro

Ctrl Tiros

DICA: Para jogar você deve Desligar A MEMÓRIA EMS. Inclua o comando: `DEVICE=\\DOS\\EMM383.SYS` NOEMS no config.sys do seu micro. Consulte o Help como adquirir mais memória, para outros esclarecimentos.

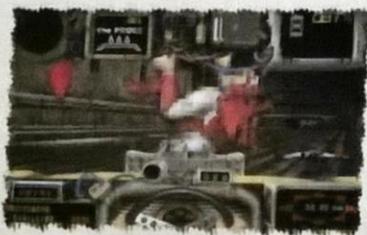
CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:
PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de som Sound Blaster ou compatível, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de Vídeo VGA.

ROAD WARRIOR

Destruição, pancadaria e clima de história em quadrinhos faz de Road Warrior um dos mais diferentes jogos

de corrida de todos os tempos. O jogador entra no papel de um taxista louco que topa entrar num tipo de corrida um pouco diferente das outras. O objetivo do jogo é entrar em vários tipos de circuitos e trajetórias e

destruir os adversários com metralhadoras e mísseis que saem de seu carro. O mais engraçado é que, quando algum piloto oponente perde o carro, ele sai correndo pela pista e você pode atropelá-lo. Os vidros e o pára-brisa do seu carro ficarão cheios de sangue!



Logo no começo do jogo vai "rolar" uma super-história em quadrinhos, embalada por um rock pesado de primeira qualidade e aparece uma tela que permite a configuração da Placa do Som e do Joystick. Logo após, outra tela

aparecerá contendo as seguintes alternativas: NEW GAME (Inicia o confronto); ORDERING INFO (para quem possui um modem, esta opção oferece um endereço na Internet com várias informações

adicionais sobre este jogo); TRAINING (para testar o poder de destruição de seu carro) e QUIT TO DOS (que volta ao modo DOS). Um superjogo que não pode ser deixado de lado e que vai fazer de seu computador um verdadeiro circo de motores. ■

COMANDOS BÁSICOS:

↑ ↓ ← → Acelerar, virar à esquerda e direita, dar ré

Ctrl Atirar os mísseis

Alt Mudar o tipo de arma

ESPAÇO Metralhar adversários

M Proporciona uma visão do mapa do circuito

F2 F3 Proporcionam uma visão do lado direito/esquerdo

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:
PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

RALLY CHALLENGE

Os jogos de rally off-road tridimensionais estão dominando o gosto do público. Rally Challenge é mais um jogo em estradas de terra, com muita lama voando nos pára-lamas.

Rally Challenge segue a linha de Sega Rally, mas roda sem a necessidade de Windows 95. Os gráficos, mais simples, porém muito bonitos, não são tão



famintos de memória e processador como os jogos mais elaborados, e por isso fluem mais

suavemente em 486. Isso não quer dizer que o jogo é ruim. Não mesmo. O cenário é bem feito, com vegetação e texturas aplicadas na pista, não devendo nada aos melhores simuladores de corrida que rolam por aí.

Os sons são bons, realistas e bem sincronizados com a ação. O carro responde bem, com excelente dirigibilidade e resistência aos trancos da pista. Rally Challenge é um bom exercício de direção, para os fãs de Rallies. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Acelerar
- Frear
- Marcha acima
- Marcha abaixo
- Menos resolução gráfica
- Mais resolução gráfica

DICA: Desacelere nas curvas. A lama deixa o carro patinar e a alta velocidade pode tirá-lo da pista.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.



BC RACERS

Ugal Ugal! Esses são os gritos da torcida e dos competidores dessa divertida corrida. Em BC Racers você pilota uma moto que parece a dos Flintstones, toda feita de madeira e pedra, equipada com o revolucionário sistema de propulsão pelo pé. Moderno! O cenário dessa estranha corrida é uma jurássica selva onde os competidores não têm muita, hum... classe, e vão se

atropelando, se esmagando, se xingando (com grunhidos, mas xingando) e fazendo de tudo para arrebentar e tirar da pista o povo que está competindo.

A mecânica do jogo é simples, e os gráficos lembram muito os dos jogos de corrida do Super Nintendo. A velocidade é espantosa, mesmo em máquinas mais modestas.

A tela exibe um mapa da pista, e um painel esculpido em puro estilo da pedra lascada exibe um velocímetro, que serve de medidor de vida e a sua colocação na corrida. Os personagens são completamente neandertais, com direito a clava e roupa de pele de búfalo d'água.

O principal objetivo do jogo é chegar na frente, mas também vale tirar algum competidor da pista, ou esmagá-lo, o que você

achar melhor.

A cada trombada que você leva, o nível da barra de vida abaixa, ou melhor, morre, pois o dinossauro vai virando esqueleto, e fica só o pó. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Acelerar
- Esquerda
- Direita

DICA: Passe pelas pontes, pois passar pelo rio faz você perder energia e tempo.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.



STREET RACER

Street Racer é um divertido jogo de corrida que utiliza elementos de desenho animado, como pulos alucinantes, tapas, poderes secretos e personagens malucos. Esses personagens aloprados fazem de tudo para ganhar. Um tapão no meio da orelha é o mínimo que você pode levar. Siga o exemplo e desça o braço. A quantidade de ataques sofridos é medida por uma barra de energia, que fica no canto da tela. Quando ela for esvasiando, recarregue pegando as maletas com a cruz vermelha que estão



espalhadas na pista. O jogo é ação pura, com muita velocidade. O humor aparece a todo momento. O carro roda e você fica vendo estrelas, ao som de passarinhos. Cartoon Puro!

Na versão Demo, apenas dois pilotos estão disponíveis. Um é a réplica do Urtigão, das revistas em quadrinhos, e o outro é o famoso Frankenstein. Ambos podem descer o braço para atrapaalhar os oponentes, dar altos pulos e usar os especiais em algum carro mais afobado. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- R** Acelera
- Caps** **A** Direita/Esquerda
- Q** Pula
- D** Turbo
- X** **G** Especial 1/Especial 2
- R** **+D** Atacar (esquerda)
- R** **+G** Atacar (direita)
- D** **+R** **+G** Encolher (especial secreto)

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

TESTE DRIVE: OFF ROAD

Test Drive Off Road é um dos jogos de corrida mais legais para PC. Parece que a Acollade, a empresa que produziu o jogo, aprendeu com os erros das outras softwarehouses e conseguiu fazer um jogo de alta complexidade, mas sem ser difícil de controlar e entender. O jogo oferece duas pistas, onde o traçado não é forçado. Você pode explorar todo o terreno, tendo apenas que passar pelos quatro pontos de checagem do jogo, que são representados por faixas numeradas no chão. Os carros são perfeitas conversões digitais do Hummer, o jipe que foi usado na guerra do golfo, do Land Rover Defender 90, do Chevy K-1500 Z-71 e do Jeep Wrangler. Nos carros foi utilizada uma nova técnica que usa a física

real. Trocando em miúdos, o carro se comporta como se fosse de verdade, reagindo como um veículo real ao terreno. As duas pistas disponíveis são muito diferentes entre si. Uma é de terra, muito acidentada, e menos tortuosa. A outra é na neve, cheia de curvas, um desafio animal!



Test Drive Off Road é um jogão, inovador no estilo e legal com os jogadores, pois não necessita de um computador muito potente para rodar. Vale a pena jogar. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- ↑** Acelera
- ↓** Ré
- Ctrl** Freia
- Alt** Buzina

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 12 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

ROAD KILL

Chegou Road Kill, um jogo de carros que tem por objetivo eliminar os carros que põem em perigo a

segurança das estradas.

A tela do jogo está dividida em três partes: a primeira é onde seu carro está andando, a segunda um radar e outra com barras chamadas DEMAGE (estragos) e SPEED (velocidade).

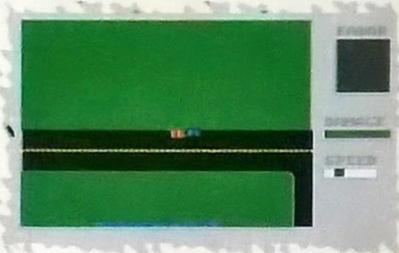
O jogo possui bons gráficos e tem uma idéia muito criativa.

Em Road Kill, você encara uma estrada cheia de malucos, um povo realmente estranho.

O mais normal acha que poste é estacionamento.

Sua tarefa é tirar esses esquisitos da pista, antes que eles causem acidentes, principalmente acidentes do tipo que provocam a sua hospitalização.

Cuidado com as trombadas, pois o dano sofrido pelo carro é medido, e



quando o nível excede, GAMEOVER. O clima do jogo lembra muito o clássico Racer X, um dos primeiros jogos de corrida da Namco (uma grande softwarehouse japonesa), só que sem a fumaça.

No jogo a pista é vista de cima, no melhor clima dos arcades da década de oitenta.

A velocidade é ótima, não precisando de um Pentium recheado de memória para rodar

decentemente, como na maioria dos jogos de hoje em dia. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Atirar
- Aceleração
- Freio e ré
- Move o carro para ambos os lados
- Sai do jogo

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

SKUNNY KARTS

Este é o tipo de jogo que envolve ação, aventura e muita diversão, Skunny Karts é um campeonato mundial de karts onde você corre em várias pistas na Austrália. Durante a corrida aparecem várias surpresas que poderão ser boas ou muito ruins para você, saiba sobre algumas delas:

- Make me Small: Você encolhe
- Turbo Pickup... Turbo
- To win time..... Ganhar tempo
- Bomb..... Bomba
- Bonus..... Pneus e



acessórios

Monkeys..... Macacos que atacam, fantasmas e muito mais. São seis voltas de arrepiar! Quando iniciar o jogo, escolha a opção AUSTRÁLIA CUP, depois indique o número de jogadores (1 ou 2) e as Cilindradas do kart (50cc ou 100cc). Escolha um dos oito pilotos: Potame (Lento), Ragi (Médio), Nacard (Lento), Gondra (Médio), Golfi (Médio), Skunny (Rápido), Puzzy (Lento) e Handbag (Rápido). ■

COMANDOS BÁSICOS:

PLAYER 1

- Esquerda/Direita
- Acelera

PLAYER 2

- Esquerda/Direita
- ACELERA
- UTILIT

CONFIGURAÇÕES MÍNIMAS:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.



WORLD RALLY FEVER

W

orld Rally Fever lembra muito os jogos de corrida que rolaram a algum tempo nos arcades, como o clássico Rad Mobile, da Sega. Os gráficos são um misto de 2D e 3D, e fluem muito bem na tela, além de ter excelente jogabilidade. Os gráficos do jogo foram desenhados no estilo anime. Anime é o nome dado mundialmente para os desenhos animados japoneses, como



Cavaleiros do Zodíaco e YuYu Hakushô.

E o estilo anime também influenciou muito o humor que é visto no jogo.

Se você é bem sacana, tente atropelar as ovelhas. É muito louco!

Elas saem voando com cara de "pelamordedeus!", e o carro dá o maior tranco.

No jogo, também é possível pegar uma carga de energia e soltar um especial nos outros carros.

Com o especial acionado, coitado de quem cruzar o seu caminho. Ele voa longe.

Vale a pena jogar World Rally Fever principalmente porque ele não é o tipo de jogo para se levar muito a sério.

É apenas boa diversão, ideal para quem detesta se perder no monte de opções dos jogos mais

modernos e está a fim de esfriar a cabeça e relaxar. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Aceleração
- Freios
- Direção
- Saltar
- Tiros

CONFIGURAÇÕES MÍNIMAS:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

ZONE RAIDERS

Z

one Raiders é uma superaventura do futuro.

Sua missão é encontrar dois

componentes de poder atômico (ATC) com seu supercarro flutuando pelas longas e perigosas pontes em altíssima velocidade e destruindo os inimigos.

Sua corrida aqui é contra o tempo, porque o mundo corre um grande perigo!

Após encontrar os componentes saia rápido da zona.

Quando começar o



jogo escolha a opção GAME para começar a missão e em seguida LOAD. Você também pode configurar o jogo como preferir. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Movem o carro
- Tiros

Freio

Câmera

Mapa

Som

Sair / Pause

Diminui / Aumenta o tamanho da tela

Painel / Luz

Salvar

Procurar

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.



SCREAMER 2

A

velocidade alucinante do mais sério concorrente de Need For Speed está de volta. Screamer 2 vem com força total,

abusando da velocidade e do realismo.

Essa é a sua chance de pilotar novamente os possantes carros que são a marca absoluta de Screamer. Agora, as corridas saem da cidade e vão para o campo, onde sua perícia no volante será mais uma vez duramente testada. A pista fica na Inglaterra e é uma das melhores já feitas para jogos de PC. Os detalhes são incríveis, retratando fielmente um vilarejo inglês. As casas à beira da estrada, que aparecem no jogo, foram baseadas em casas reais do interior da Inglaterra.

Além das casas, há uma série de detalhes incríveis, como as pombas que estão na pista e voam assustadas com o ronco do motor do carro, os castelos que estão nos pontos mais altos da pista, a névoa tipicamente inglesa e, principalmente, um moinho, cuja roda d'água está em movimento.

O carro é cheio de detalhes,



super-realistas. Por exemplo, os vidros do carro são iguais aos Daytona USA, que refletem o céu em tempo real.

Outro fator muito legal do jogo é a perspectiva em que o carro foi digitalizado. Parece que o carro vai saltar da tela, de tão bem feito.

A pista fica num lugar pitoresco e de difícil acesso.

A estrada é de asfalto, passando por castelos típicos e muito mato, além dos pinheiros e eucaliptos, comuns na Europa.

A dirigibilidade do carro é pedreira, coisa de profissional.

A sensibilidade dos controles é enorme, e um único toque errado nos direcionais poderá causar um erro fatal.

É um senhor desafio ultrapassar os oponentes sem sair da pista, pois o carro dança o tempo todo.

Mas, quem quer moleza?

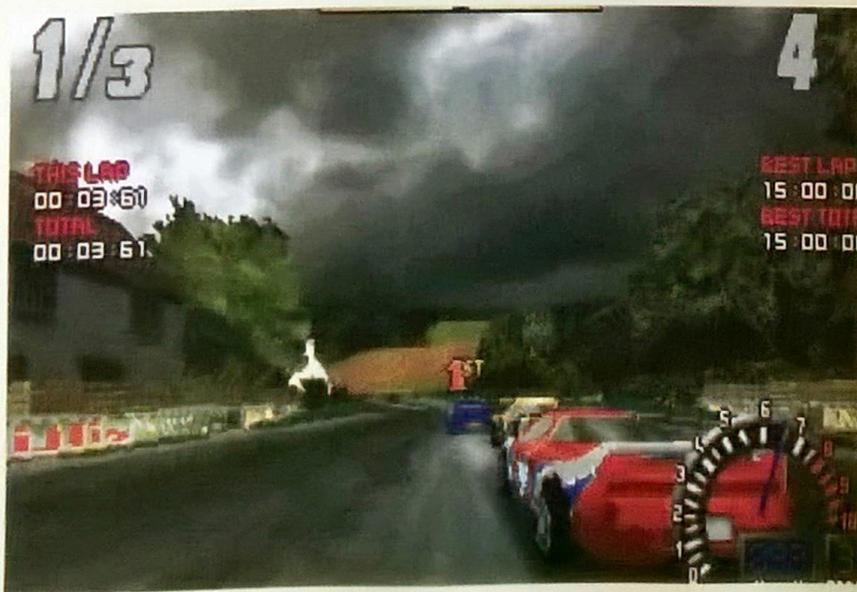
É muito legal brigar com o carro para continuar na pista. A adrenalina é intensa, e os adversários não facilitam em nada sua vida. Ao invés de serem doces, como na maioria dos outros games de corrida, eles apavoram, não permitindo ultrapassagens nem perdendo o menor erro. Eles ultrapassam mesmo!

Apesar da dureza, o jogo dá algumas dicas das curvas que vêm pela frente, com setas no lado superior da tela. Um detalhe gráfico nunca visto é o monte de grama que voa quando o carro sai da pista.

Resumindo: Screamer 2 vale a pena. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Movem o carro
- Acelerar
- Frear
- Aciona a visão do retrovisor
- Visão da frente do carro
- Visão do cockpit
- Visão externa do carro
- Visão aérea



DICA: Cuidado ao acelerar. Manter a direção do carro é muito difícil. Passe pela grama. Você vai ver um efeito bem legal.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

X-CAR



-Car é mais um jogo de corrida 3D, que incorpora algumas novidades. Os carros competidores de X-Car

são protótipos de alta velocidade, de linhas aerodinâmicas nunca vistas em um jogo. Esses carros são testados para entrar numa nova categoria do automobilismo mundial. E você é o piloto de provas de uma dessas máquinas. A jogabilidade é muito boa e a dificuldade equilibrada. O visual poligonal texturizado é muito legal, especialmente o dos carros, de



extrema qualidade. O ponto alto do jogo são as visões da pista. Além das três tradicionais, no cockpit, atrás do carro e aérea, X-Car oferece uma semelhante ao clássico Micro Machines. A dificuldade de dirigir sem a perspectiva do motorista é grande, mas compensa pela diversão. Outro recurso interessante é a visualização de todo o campo visual em torno do carro, recurso raríssimo em jogos do tipo. X-Car vale uma boa explorada. ■



COMANDOS BÁSICOS:

- A** Acelerar
- Z** Freio
- R** Ré
- S** Perspectivas
- F** **D**
- E**
- []** Troca de visões:

DICA: Se você se acha bom, tente jogar na visão Micro Machines. Uma boa visão é decisiva para o sucesso neste jogo.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:
PC 486 DX2 66 MHz, 16 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

DEATH RALLY



epois de jogar um monte de jogos tridimensionais, um bom jogo em estilo diferente sempre é

bem-vindo para quebrar a rotina. Death Rally é um dos poucos seguidores legítimos do excelente Micro Machines, ou seja, é visto de cima, mas com excelente qualidade gráfica. Death Rally já agrada logo de cara, com a fácil tela de seleção, onde é possível até escolher a cor do carro. Você começa jogando com um Fusca, armado com apenas um revólver. Sim, armado. É esse o charme de Death Rally, os tiros e bombas. Os gráficos, de excelente qualidade, mesclando o cenário tridimensional com os carros bidimensionais, aliados com o som devastador fazem do jogo um clássico instantâneo. A violência e

o sangue dão o tom do jogo, portanto entre no clima e arrebeite com os pedestres. Legal! A cada morte um rastro de sangue aparece na pista. Conforme você chega em melhores posições, opções para comprar equipamentos e novos carros surgem. Nessa versão, três pistas estão disponíveis. As três são animadas. Sombrias e com visual cibemético seguram bem o clima do jogo. Engatilhe sua arma e acelere fundo. ■



COMANDOS BÁSICOS:

- Direcionais
- A** Acelerar
- Z** Freio
- Shift** Aciona o Turbo
- Ctrl** Metralhadora
- Alt** Libera minas
- ESPAÇO** Buzina

DICA: Pegue todos os bônus. Eles recarregam as armas e o turbo.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:
PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster.

SLICKS "N SLIDE



O jogo é uma corrida em um circuito muito maluco e com carrinhos minúsculos.

Apesar de ser um estilo arcade com gráficos bem simples, o jogo tem muita aventura, velocidade e um bom som.

A perspectiva utilizada no jogo lembra muito a dos jogos de corrida para arcade do final da década de setenta, por isso é uma ótima pedida para os órfãos do Atari. Controlar o carro exige muita perícia do jogador, pois o circuito não move apenas o carro. Por isso, os controles mudam a todo momento. Mas isso não é empecilho para o jogador, pois o jogo é muito dinâmico. Quando iniciar o jogo, selecione o número de voltas que você deseja, depois escolha uma pista.



Você pode escolher todas ao mesmo tempo e retirar todas ao mesmo tempo, com o Select All ou Unselect All.

Na opção Settings, configure o jogo, som etc, em seguida escolha o número de pilotos, você pode colocar o seu nome e o dos adversários.

O interessante do jogo é que, além da disputa contra o computador, você pode correr com até três adversários (amigos seus, por exemplo) ao mesmo tempo. Boa Sorte saudosistas! ■

COMANDOS BÁSICOS:

PLAYER 1

- Acelera
- Ré
- Direita / Esquerda

PLAYER 2

- Acelera
- Ré
- Direita / Esquerda

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

SCREAMER



Este é um dos melhores jogos deste CD, um superlançamento que vai deixar

você de cabelos em pé!

Trata-se de um supercarro de corrida de cinco marchas e que chega a atingir até 350 Km/h. Mas este não é um jogo de corrida comum, ele traz muita realidade nos gráficos e, principalmente, na forma de dirigir.

O cenário possui supergráficos e o ronco dos motores é de arrepiar! Seu objetivo é completar três voltas do percurso pelas ruas americanas.

Você começa o jogo com um tempo de 30 segundos e tem que completar uma volta



inteira para ganhar um CheckPoint (tempo extra) para continuar na segunda volta e novamente dar mais uma volta para ganhar mais tempo e completar a corrida. Completar a corrida não é nada fácil, porque o tempo é curto e qualquer batida que você der contra o muro, seu carro voa longe e até você se recuperar já perdeu muito tempo. Mostre nestas três voltas que você é o melhor piloto de circuitos de rua do mundo! ■

COMANDOS BÁSICOS:

- a Muda as visões da pista
- Mapa
- Movem o carro
- Volume
- Sair

DICA: Você tem ainda um super-replay mostrando como foi seu desempenho durante a corrida.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.



SPEED RACER



O Speed Racer Go! O famoso e legendário desenho japonês se transformou em um animado jogo de corrida.

Finalmente você pode tomar o lugar de Go Mifuni ou, como os americanos preferem, Speed Racer.

Você vai pilotar o lendário Mach 5, o carro multiuso que muito contribuiu para o sucesso do desenho.

Baseado nos melhores episódios



da série, que fez e ainda faz muito sucesso na televisão.

O jogo ficou muito interessante, especialmente porque agora é você quem faz a história do jogo e define o que irá acontecer.

Durante a corrida, você se comunica com os adversários e com seus amigos por um monitor no painel de seu carro e eles aparecem para brigar ou elogiar.

A trilha sonora é a original do desenho animado.

Go Speed, Go!

COMANDOS BÁSICOS:

- Acelera
- Vira para esquerda
- Vira para direita
- Freios
- + Turbo
- Pulos
- + Sair

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

SPEED HASTE



Agora acaba de chegar o mais completo jogo de corrida de todos os tempos!

Speed Haste incorpora versatilidade e qualidade nota 10.

Este jogo é ideal para colecionadores de obras-primas e segue o mesmo padrão de Daytona USA mas, com algumas novidades a mais. No Menu inicial você terá quatro opções: selecione NEW



RACE, SINGLE RACE (corrida tipo racha, se for selecionado dois jogadores, onde pode-se escolher apenas dois circuitos e um carro apenas), PRACTICE (para praticar antes da corrida), 1 PLAYER / 2 PLAYERS (para jogar com uma ou

duas pessoas), SELECT RACE MODE (pode-se jogar com até 20 voltas e sem limite de tempo), EXIT (volta ao Menu principal).

Em SETUP, o jogador irá dispor de mais cinco alternativas que são: SOUND OPTION (configura volume de som e efeitos especiais); GRAPHICS OPTION (ajusta os detalhes da tela e sua resolução); SET CONTROLS (altera os controles originais do jogo para algum outro de

sua preferência no teclado ou joystick); EXIT (finaliza e retorna ao Menu inicial).

SPEED HASTE um jogo que impõe respeito e proporciona muita diversão!

COMANDOS BÁSICOS:

PLAYER 1

- Acelera/Freios
- Move o carro para ambos os lados
- Muda marcha

PLAYER 2

- Acelera
- Freios
- Esquerda / Direita
- Muda marcha

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

SUPER KARTS

Um superjogo de karts para adicionar ainda mais emoção ao seu computador. Seu formato é em 3D, proporcionando uma visão de 360 graus do ambiente. Você disputa contra os melhores pilotos do mundo em competições que não serão nada fáceis. Tenha reflexos rápidos e tome cuidado com as curvas superfechadas pois, se bater no muro, perderá muito tempo e será ultrapassado por todos os adversários. Durante o percurso você encontrará vários objetos e acessórios na pista que virão como bônus, como dinheiro, pneus, turbo, entre outros. Esses bônus têm como principal finalidade, auxiliar o jogador durante a corrida deixando seu veículo ainda mais veloz. Saiba o nome de cada piloto e seu



respectivo país: Luiz Sanchez (Brasil); Kevin Moore (U.S.A); Charlie Smith (Inglaterra); Klaus Krugel (Alemanha); Aki Sun (Japão); Katie Clark (Austrália); Mustapha Gee (Índia) e Ivan Loomski (Rússia). Na tela de início, escolha a alternativa NEW GAME para iniciar o jogo ou CONFIGURE para configurar todo o modo do jogo como os gráficos, som e controle; em seguida, GO KARTING. Coloque seu capacete e mostre que entrou na disputa somente para vencer! ■

COMANDOS BÁSICOS:

- A** Acelera
- B** Freio
- Alt** Dá ré
- Vai para a esquerda
- +** Vai para a direita
- ESPAÇO** Turbo
- F1** a **F4** Muda as câmeras de visão do jogo

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Placa de Vídeo VGA, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade e Placa de som Sound Blaster ou Compatível.

SUPER KARTS MOON

Super Karts Moon é a versão especial de Super Karts ambientado na lua. O jogo continua com o mesmo clima de Super Karts. Os pilotos, depois de se arrebitarem aqui na Terra, mais precisamente na Inglaterra, se encheram de correr por aqui e se mandaram para a Lua. Fazer o que lá? Correr, ora! Toda a animação e velocidade de Super Karts está aqui,

especialmente os ângulos de câmera. A tridimensionalidade do jogo detona, agora sob um céu estrelado.

Os itens de ajuda, como os pneus, que aumentam a aderência nas curvas, o turbo, que literalmente faz o chão queimar e a grana, que aumenta o valor do prêmio, continuam.

Existe uma barra de nível do combustível na parte superior da tela. Fique de olho! Se o combustível do kart estiver baixo, passe nos boxes, ou então a corrida acaba com a gasolina. Os boxes ficam do lado direito da pista, sinalizados por setas. Os melhores pilotos do planeta vão se enfrentar novamente nessa corrida na Lua, inclusive o brasileiro Luiz Sanchez, e todos querem ganhar o prêmio. Boa corrida. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- A** Acelera
- B** Freio
- Alt** Ré
- <** Esquerda
- >** Direita
- ESPAÇO** SPACE: Turbo
- F1** a **F8** Ângulos de câmera e zoom

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.



SUPER SPEED

Super Speed é mais um grande jogo de corrida estilo Arcade. O game lembra muito o ancestral Super Sprint, do falecido Nintendo. A visão do jogo é aérea, e os carros parecem miniaturas. Mas não o menospreze por isso, pois a dificuldade da corrida é grande. O objetivo é colher durante a corrida vários itens que deixarão seu carro mais rápido e potente. Quanto mais itens você colher, mais vantagem terá sobre os



adversários. O jogo possui apenas um carro disponível, com muita potência e excelente controle, que



you poderá selecionar usando as setas de direção (para cima) na tela principal. O som é muito envolvente deixando a competição ainda mais animada. Sua jogabilidade é simples, garantindo a diversão de novatos e de jogadores mais experientes, e os comandos, de fácil domínio, são acionados através do teclado.

SUPER SPEED não poderia faltar em seu computador. É diversão certa para todos! ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Q** + **Y** Vai para o DOS
- P** Dá pausa no jogo
- Z** Move o carro para a esquerda
- X** Move o carro para a direita
- ↑** Acelera o carro

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

TRACK ATTACK

Carros totalmente velozes e cheios de acessórios passarão a 300 por hora na sua frente em Track Attack. No início, aparecerá uma tela com o nome do jogo e para passá-la, basta selecionar. Logo após aparecerá outro menu onde você poderá iniciar o jogo. Para dar a partida no carro, não esqueça de apertar a tecla P. Para configurar o jogo, no item OPTIONS, o jogador terá cinco alternativas diferentes: SPEEDO TYPE (escolhe-se a unidade métrica para simbolizar a velocidade do seu carro. Neste caso, o jogo oferece duas, MPH (Mile per Hour ou Milha por Hora) e KPH (Kilometer per Hour ou Kilometro por Hora, mais

usado aqui no Brasil), ADJUST DRIVER (Pode-se configurar os comandos básicos bem como o carro a disputar a corrida), BRIGHTNESS (Ajustar a claridade da tela), CD PLAYER (Para tocar som, mas não está habilitado nesta versão) e SCREEN SIZE (Para regular o tamanho da tela do jogo). Para sair da corrida, basta teclar ESC. Para abandonar o jogo, após ter digitado ESC,



opte por EXIT e YES. Entre no carro, dê a partida, acelere fundo e reze para não ser destruído. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- ↑** Aceleração
- ↓** Freios
- ←** **→** Movem o carro
- T** Turbo
- P** Dá partida no motor
- L** Acende faróis

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA, Placa de som Sound Blaster e Mouse.

WACKY WHEELS



qui está um jogo que espanta qualquer pessoa num primeiro contato.

Para quem é fã de Mário Kart, um jogo muito similar, vai simplesmente ficar sem reação. Em Wacky Weels, uma corrida de karts com animais muito divertida, o jogador terá como objetivo principal, escolher o máximo de itens que ficam "flutuando" na pista para equipar seu veículo.



O jogo possui uma série de Menus, onde podem ser feitas as configurações gerais do jogo. As principais são: SINGLE PLAYER RACING (Jogo para uma pessoa); TWO PLAYERS RACE (para dois jogadores); TWO PLAYERS SHOOT OUT (confronto entre dois jogadores com o objetivo de ganhar o maior número de bônus num determinado espaço de tempo); WACKY DUCK SHOOT (caça ao pato louco motorizado); GAME OPTIONS (configura-se a resolução da tela, o volume da música e efeitos especiais e detalhes da pista). O jogo dispõe de oito personagens mas, somente quatro estão disponíveis. WACKY WEELS é muito bem caprichado e seus gráficos são digitalizados, mostrando que pode concorrer com grandes do gênero. ■

COMANDOS BÁSICOS:

PLAYER 1

Movem o carro para ambas as direções

Acelera

Freios

PLAYER 2

Acelera

Movem o carro

Freios

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

VIRTUAL KARTS



proveitando o indiscutível sucesso do kart, estamos apresentando Virtual Karts, o melhor jogo do gênero. O gráfico é totalmente digitalizado, oferecendo ao jogador um realismo jamais visto. Na tela de início, três opções podem ser escolhidas: CONFIGURE SOUND (pode-se configurar a Placa de Som, usando AUTO DETECT e logo



após DONE). Em START GAME, é possível começar a partida mas, antes disso outra tela aparecerá com os seguintes tópicos: KEY CONTROL (Modifica-se os controles originais), CONTROLLERS (Seleciona o tipo de controle a usar, mas só o Mouse está habilitado) e SOUND (atribui ou não música ao jogo) e finalmente EXIT (retorna ao modo MS-DOS). Os comandos são acionados pelo Mouse. Um jogo com grande qualidade técnica que não pode ficar sem um jogador à sua altura. ■

COMANDOS BÁSICOS:

Aceleração

Freios

Movimenta para esquerda/direita

Aumenta e diminui a tela do jogo

Regula a visão do jogador

Diferentes visões de câmeras

Pausa o jogo

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Video VGA, Placa de som Sound Blaster e Mouse.



WIPEOUT

Desta vez a Psygnosis foi a fundo na tecnologia e trouxe para nós mais um grande sucesso com o

jogo WipeOut, um simulador de corrida futurístico que é pura adrenalina!

No ano de 2052, as corridas anti-gravitacionais eram o esporte do momento.

As corridas acontecem em grande velocidade dentro de verdadeiros



labirintos com máquinas que nunca tocam o solo. Você é um participante da Liga de Corridas anti-gravitacionais F3600 e disputará com alguns dos melhores e mais rápidos veículos do planeta, a competição é quente!

Não existem regras na corrida e vários tipos de armas estão disponíveis para a destruição dos oponentes. Você pode usar bombas, mísseis comuns e teleguiados, barreiras energéticas e minas assassinas para trucidar os competidores. Cuidado, você também é destrutível!

A pista onde você correrá é no Canadá e sua posição no gride é a 8ª. Seja muito veloz nesse percurso cheio de curvas perigosas e tente bater o recorde da volta mais rápida da pista num tempo de 01.25.3m.

COMANDOS BÁSICOS:

- Ctrl** Acelera
- Alt** Atira
- ←** **→** Esquerda / Direita
- ↑** **↓** Ponta do veículo para cima / baixo
- Tab** Muda a visão da câmera
- P** Dá pausa e ativa menus
- F3** **F4** Altera detalhes gráficos
- Esc** Sai da tela atual

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486DX2 66MHz, 16MBRAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

WHIPLASH

Curvas emocionantes, rampas de outro mundo, carros superturbinados e pistas cada vez mais

alucinantes estão presentes em Whiplash, um ótimo jogo de corrida de Stock Cars. No começo aparecerá uma superanimação do jogo. Para iniciá-lo, teclae A onde aparecerá um Menu com várias alternativas. São elas: CAR (seleciona os carros preferenciais). Mas, somente dois estão disponíveis como DESILVA e o AUTO ARIEL TRACK (seleciona-se o circuito preferencial). Nesta versão, somente MILLIONS PLUS está habilitado; CONFIGURATION (modifica nomes dos oponentes, configura volume do som e efeitos especiais, calibragem do Joystick e escolha de comandos especiais,



detalhes da tela e configuração de memória); PLAYERS (pode ser jogado por apenas uma pessoa). Em GAME TYPE todas as configurações foram ajustadas automaticamente pelo computador; LAP RECORDS (mostra os recordes da pista) e EXIT TO DOS (sai para o MS-DOS). Não faltarão derrapadas, fechadas e batidas para animar seu PC. Sem dúvida, Whiplash deixará você um verdadeiro mestre dos volantes.

COMANDOS BÁSICOS:

- Z** Esquerda
- X** Direita
- T** Aceleração
- F** Freios
- R** Marcha acima
- D** Marcha abaixo
- +** **-** Tamanho da tela
- F3** **F4** Visões de câmeras
- Esc** Sai do jogo

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486DX2 66MHz, 8MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA e Placa de som Sound Blaster ou compatível.

SCORCHER



futuro chegou. Nesse futuro, as cidades de médio e pequeno porte foram absorvidas pelas

acrópoles, gigantescos complexos urbanos inteligentes que englobam várias cidades tecnologicamente ligadas. As cidades, que não dispõem da tecnologia necessária para assimilação, são abandonadas e usadas como pista para um novo esporte, que usa veículos impulsionados por supercondutores e nanomáquinas. Essa combinação de tecnologias é usada para se conseguir velocidade extrema.

Tal velocidade pode ser letal, e por essa razão foi incorporada ao veículo uma rede de proteção fóton, um campo de força indestrutível que é gerado pelo reator do veículo, oferecendo excelente proteção contra choques.



É aí que você entra, pilotando em duas pistas extensas e cheias de perigos.

Scorcher oferece adrenalina máxima para os amantes da velocidade. Você compete com vários pilotos a liderança do campeonato, e só para ajudar, o cronômetro também é seu inimigo, sendo implacável com a falta de velocidade.

Bônus? Sim, existem bônus em Scorcher. A pirâmide azul permite um ganho energético nos supercondutores que ficam abaixo da nave, o que resulta num pulo. A verde causa uma explosão de plasma no reator, cujo calor violento gera um jato de ar que aumenta bruscamente a aceleração. Esses bônus são acumuláveis, e duas

barras em torno do cronômetro indicam o nível de cada um. A barra vermelha indica a velocidade.

Existem ainda os bônus instantâneos, presentes apenas na pista Downtown. Ao tocá-los, o efeito é imediato, e eles não são acumuláveis.

Correndo, você percebe a



excelente qualidade gráfica dos cenários. As cidades realmente parecem abandonadas, com os muros semi-destruídos e as ruas deterioradas. A pista Dump oferece um traçado mais simples, onde a velocidade é chave. Já a pista Downtown é mais técnica, com vários desvios e viadutos quebrados. Um pulo ou uma curva errada significa queda, e consequentemente perda de preciosos segundos. Scorcher é um jogo dos mais alucinantes, onde o desafio é grande e o visual impressiona. Boa corrida!

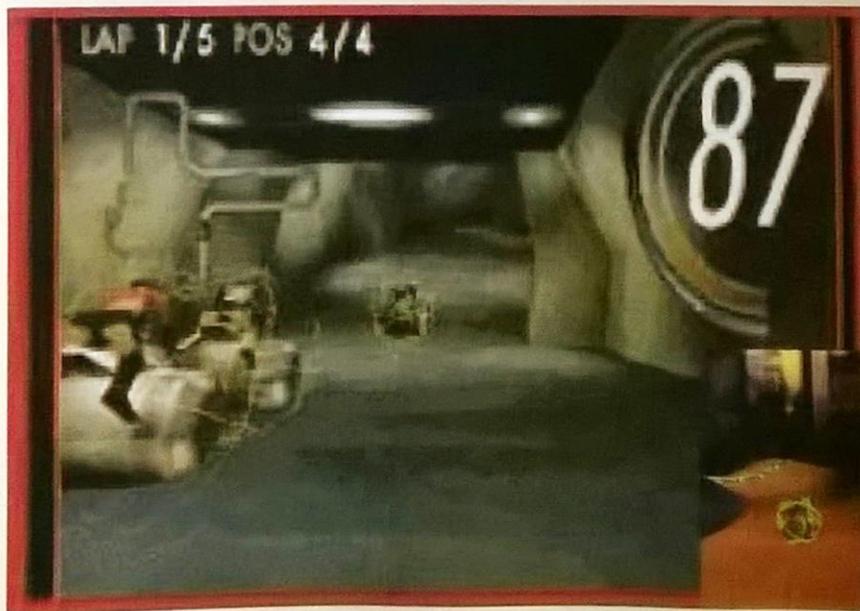
COMANDOS BÁSICOS:

-   Movem o carro
-  Acelerar
-  Freio
-  Turbo
-  Pulo
-  Alterar visão
-  Alterar perspectiva

DICA: Não perca os bônus. Eles serão vitais para a vitória.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 586 133 MHz, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA, Placa de som Sound Blaster ou compatível e Windows 95.



DAYTONA USA

Daytona Usa é um clássico absoluto no universo dos games. Foi o primeiro jogo nos arcades a contar com

60 quadros por segundo e polígonos texturizados, isto é, os gráficos com mais realismo e beleza.

A revolução trazida pela Sega com Daytona Usa ajudou a definir o padrão de qualidade que impera hoje nos jogos de corrida para computadores e videogames.

Daytona Usa tem um dos melhores gráficos já vistos em games de corrida. Cada trombada causa danos no veículo, amassando o capô, e alterando a estabilidade do carro, especialmente nas curvas.

A dirigibilidade do carro é idêntica aos carros de verdade, a direção reage com precisão e realismo, e o carro tende a sair da pista nas curvas, oscilando com os amortecedores.

Os sons são legais, mostrando acelerações nervosas e cantadas de pneu radicais.

O jogo roda em Windows 95.

Micros potentes são necessários



para rodar Daytona Usa com velocidade, mas o jogo roda em 486's, mesmo que com velocidade reduzida.■

COMANDOS BÁSICOS:

- Movem o carro
- Trocar marchas
- Acelerador
- Freios
- Zoom

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 16 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA, Placa de som Sound Blaster ou compatível e Windows 95.

MONSTER TRUCK MADNESS

Imagine uma pick-up. Não essa, aquela, de cinco toneladas, toda produzida, pintura metálica, pára-choque

cromado, faróis de milha, amortecedores poderosos e pneus gigantes, daqueles do tamanho de um fusca, que ficam fora da carroceria.

Aqueles pneus do tipo que apavoram os outros motoristas em congestionamento.

São esses os veículos de Monster Truck Madness. E não poderiam ser outros, pois a pista é a das mais acidentadas, com direito a

morros, viadutos em construção e estradas de terra. A adrenalina do jogo é



extrema. Em alta velocidade, você disputa com um outro automotor invocando o primeiro lugar. A trilha sonora, um rock pesado, ajuda no clima do jogo. E ainda existem várias surpresas, como atalhos que você pode tomar.

Os pulos arrasam, e dependendo do grau de dificuldade da acrobacia, o locutor se empolga e elogia.

Monster Truck Madness é animal!■

COMANDOS BÁSICOS:

- Movem o carro para os lados direito e esquerdo
- Acelera
- Freios
- Muda visão
- Buzina
- Yeah!

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA, Placa de som Sound Blaster ou compatível e Windows 95.



100 YEARS OF MOTORING



ocê que se amarra em carros antigos, não pode perder essa incrível enciclopédia de 100 anos de

automobilismo.

100 Years of Motoring é um prato cheio para os saudosistas do automobilismo.

Com ele você terá acesso a várias informações técnicas e gerais sobre os carros que já rodaram pelo mundo, fizeram muito sucesso e conquistaram uma legião de aficionados por essas jóias da engenharia e da

mecânica.

Você irá se sentir dirigindo um daqueles carros do início do século, quando Henry Ford conseguiu



popularizar os carros ao introduzir o método de produção em série em suas fábricas e conseguir reduzir o preço dos carros, o que os popularizou e difundiu essa paixão mecânica pelo mundo. Nesse carro, poderão ser usados alguns acessórios, como por exemplo, ouvir o rádio com músicas antigas de tipos variados, ouvir sons da buzina, freios, acelerador e partida.

Visite também o Workshop e conheça o funcionamento de alguns mecanismos do motor e outras peças do carro. Você irá se sentir num Museu Virtual e poderá aprender muito sobre essas paixões sobre rodas, que encantam um número cada vez maior de pessoas. ■



COMANDOS BÁSICOS:

Move o carro

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA, Placa de som Sound Blaster ou compatível e Windows 3.x. ou 95.

AL UNSER JR.



ocê quer um jogo que permita explorar o limite de seu carro e disputar as melhores posições em circuitos ainda mais complexos?

Pois bem, em Al Unser Jr. Arcade Racing, tudo isso será possível e até muito mais! Um jogo de Fórmula Mundial que promete conquistar a simpatia de muitas pessoas.

Feito para ambiente Windows 95, possui gráficos sensacionais e uma jogabilidade incrível. Os



controles podem ser feitos pelo teclado e são muito simples. Na tela inicial, aparecerá um desenho e, logo após, quatro opções, representadas por desenhos. Os dois desenhos da direita, simbolizados por um cronômetro (acima) e um volante (logo abaixo), servem para iniciar a corrida e configurar o jogo, respectivamente. As opções podem ser selecionadas através do botão esquerdo do Mouse. ■

COMANDOS BÁSICOS:

Aceleração

Move o carro para ambos os lados

Freio

Sair do jogo

DICA: Antes das curvas, não breque com força, pois seu carro poderá derrapar e bater. Simplesmente desacelere e concentre-se no traçado, o que é muito importante.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA, Placa de som Sound Blaster ou compatível e Windows 95.



CYBER SPEED

O futuro promete muitas surpresas no que diz respeito à emoção. Uma pequena amostra é Cyber

Speed, um jogo de corrida futurístico, um pouco diferente dos demais do gênero. Possui uma abertura fantástica com uma animação muito bem produzida. A missão do jogador é disputar a resistência de seu veículo. Os testes são feitos com

tiros, batidas e muito mais. O cenário é um circuito futurístico, com luzes e lasers por todos os lados. O jogador poderá optar por vários pilotos, de países diferentes como



USA, Jamaica, Austrália, França, Japão, Alemanha, Inglaterra e Rússia sendo que, cada um possui seu tipo de veículo. O menu inicial oferece quatro opções (Race, Free Race, Time Trial e Options) mas, somente a primeira e a última estão disponíveis. Em Race, o jogador escolherá o personagem favorito e começará a competição. Já em Options, pode-se mudar a configuração dos controles originais, a resolução do vídeo,

ajuste do som e nível de dificuldade. Durante a corrida, se desejar sair do programa, basta digitar Q e dar ESC. É um jogo que transportará você para o século 21!

COMANDOS BÁSICOS:

- Aceleração
- Move o veículo para ambos os lados
- Tiro
- Abandona o jogo

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA, Placa de som Sound Blaster ou compatível e Windows 95.



KILL CAR

Este é um divertido jogo de corrida, bem no estilo PAC MAN, só que ao invés de comandar a

pantagruélica esfera amarela, você controla um carro.

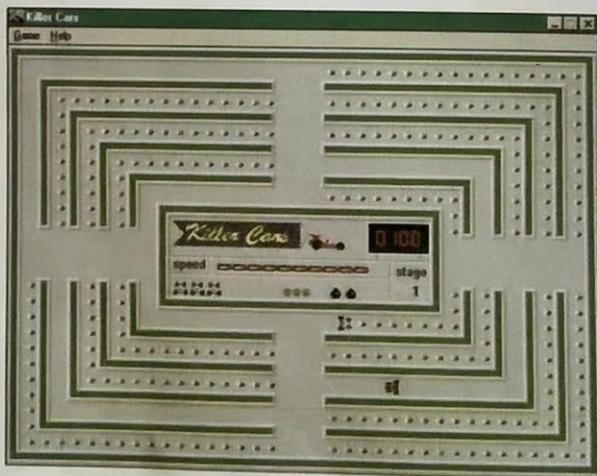
A vantagem em relação ao PAC MAN é que você não vai precisar enfrentar fantasmas esquisitos. O jogador terá que colher o maior número de itens espalhados num labirinto relativamente simples, mas exige muita habilidade do jogador. Durante cada corrida, haverá um carro na contra-mão.

Cuidado, se você colidir, seu carro

explodirá e perderá uma vida. O jogo possui três estágios de dificuldade gradativa e pode ser jogado por qualquer pessoa. Para começar a partida, vá com o

selecione com o mouse QUIT; logo após, YES para sair. Se você obtiver sucesso, seu nome será transportado para o HALL OF FAME (nome dos melhores).

O jogo roda em ambiente Windows e não oferece dificuldades para rodar. Aproveite!



Mouse em MENU e clique em NEW GAME. Para fechar o jogo

COMANDOS BÁSICOS:

- Movem o carro
- Aceleração

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA, Placa de som Sound Blaster ou compatível e Windows 3.x. ou 95.

INTERSTATE '76



Os anos 70 voltaram! Se você é meio, bem, vamos dizer... idoso, deve lembrar daquelas séries que passavam, como *Persuaders* e *S.W.A.T.*, e daqueles filmes bem doidos do Bruce Lee.

Se você é mais novo, imagine tiros, muitas explosões e carros numa perseguição alucinada. Ah! E é claro, não esqueça dos penteados black-power, das calças boca-de-sino e, sem dúvida, aquelas camisas de golas enormes, uma coisa assim, meio Bozo. Pois bem, esse é o clima de *Interstate '76*.

Recheado com muitos tiros, mísseis e perseguições frenéticas, *Interstate '76* é um game que foge do padrão dos jogos de corrida, principalmente porque foge do comum.

Você joga no papel de Groove Champion, um justiceiro das ruas, e sai pela cidade a bordo de sua máquina arrebatando todos os maus elementos que aparecem pelo caminho.

O clima é de road-movie, rolando um funk no rádio. Armas? Você quer armas? *Interstate '76* tem um monte delas, de pistolas até mísseis terra-ar. Legal! Destruição animalasca!

Os carros são típicos dos filmes e séries dos anos 70, parecidos com o Mustang, enormes e de cores fortes. Como na vida real, é preciso ter braço, ou melhor, dedos para controlar essas verdadeiras banheiras turbinadas.



O jogo não tem um traçado definido, deixando você livre para investigar a cidade inteira, que é uma réplica das cidades californianas dos anos 70. Achou um inimigo de bobeira? Fogo nele! Não dê moleza, ou então os carros inimigos chamam reforços, e é pedreira escapar do fogo cruzado de vários carros. Num ponto, aparecem até helicópteros para acabar com sua alegria.



Não pare, ou você vira alvo fácil. Fique esperto, mire e derrube o meliante voador. *Interstate '76* é muito louco. Pura nostalgia e ação frenética para o seu PC.

Finalmente um jogo com charme, estilo e originalidade. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Movem o carro para ambos os lados
- Acelerar
- Freio
- Freio de mão
- Ré
- Sobe marcha
- Desce marcha
- Atira
- a Trocar armas



DICA: Exploda o posto de gasolina quando algum inimigo estiver lá. É lindo!

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:
 PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA, Placa de som Sound Blaster ou compatível e Windows 95.

EAT MY DUST



at My Dust é uma prova onde personagens de desenho animado

competem entre si. Por serem personagens de desenho eles não são incomodados pelas questões morais que assolam os humanos. Em resumo, eles trapaceiam, mas trapaceiam mesmo, e depois dormem direitinho, sem encucar

com a culpa e outras coisas chatíssimas para os desenhos. Eles não estão nem aí. Vale tudo para ganhar. Na pista voam frangos de



borracha, colméias, fumaça e estranhas melecas verdes. Se você receber uma dessas



esquisitices pela frente, você perde velocidade e roda. Talvez até você saia voando para fora da pista. Para ajudá-lo, na pista aparecem litros de gasolina

aditivada para envenenar os carros. E nem tudo é sofrimento. Toda essa parafernália, como o frango de borracha, está a seu serviço para acabar com os oponentes.

Tirar eles da pista é alegria pura. Ao acertar um oponente com o frango, um monte de penas ficam espalhadas na pista, ao som do grito do frango depenado. Eat My Dust não é um jogo sério! ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Movem o carro
- Acelerar
- Ré
- Escolher item
- Usar item

DICA: Se você ficar preso numa parede ou objeto, use a ré para voltar para a pista. Não funcionou? Use a tecla HOME do teclado.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA: PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA, Placa de som Sound Blaster ou compatível e Windows 95.

SEGA RALLY CHAMPIONSHIP

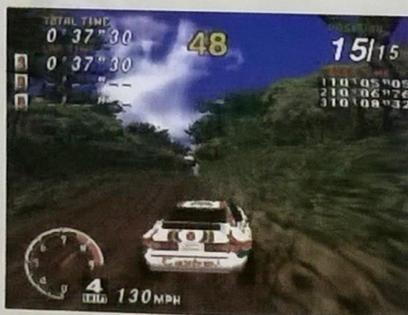


este seus reflexos e prove que você é bom no volante nesse superjogo estilo arcade.

Seu objetivo é correr contra o tempo e completar o percurso para se classificar. É um excelente jogo e tem tudo que um jogo precisa para envolver do começo ao fim, desde o som e os roncões dos motores.

Durante o percurso aparecerão vários obstáculos perigosos e as curvas são supervolentas, então fique bem esperto!

Para entrar no jogo, escolha a opção RUN TRACK para começar a correr ou OPTIONS se você quiser



configurar o jogo ou usar joystick. Para escolher a opção RUN TRACK, use o mouse, em seguida, escolha um dos cinco trechos disponíveis na pista de Monte Carlo. Aparecerá uma tela onde você pode equipar seu carro. Você tem uma quantia inicial de 550 dólares e pode trocar seu motor, freios e pneus. Se o seu saldo estiver negativo, você não tem permissão de correr, caso contrário é só começar a corrida. ■

COMANDOS BÁSICOS:

- Acelerar
- Freios
- Esquerda
- Direita
- Sai do jogo

DICA: Caso alguma opção trave ou não acenda quando você posicionar o Mouse em cima, mova-o rapidamente para os lados

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA: PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo SVGA, Placa de som Sound Blaster ou compatível e Windows 95.



GRAND PRIX MANAGER



Grand Prix Manager tem por finalidade fazer com que você ingresse no fantástico mundo da Fórmula 1.

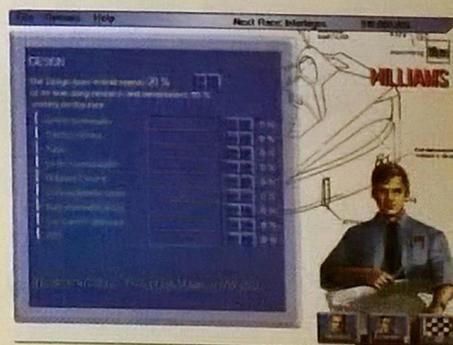
Será um gerente de equipe e terá acesso à todas as informações. Para iniciar o jogo, escolha QUICK START no menu inicial. Após isso, aparecerão vários ícones. O jogo oferece mais opções do que as descritas aqui. Escolhendo RACE, você começa a entrar nos preparativos da corrida, onde serão mostrados o local e a data da mesma, os gastos gerais com a prova, a participação da equipe no evento e o tempo de cada piloto na formação do grid de largada. Confirmando todas as perguntas, aparecerá a pista, numa visão aérea, mostrando os carros. Para começar a disputa, selecione o ícone do farol verde no canto inferior direito da tela e prepare-se



para muitas emoções. Para sair do jogo, basta selecionar o ícone na parte superior esquerda da tela, representado por um carro. Selecione CLOSE e logo após OK. Na opção YOUR DESK você terá informações sigilosas sobre tudo o que está acontecendo em matéria de contratações, novidades, atritos entre pilotos e equipes. Em DESIGN, toda a formação de um carro de Fórmula 1 e suas peças. Já em FINANCE, é apresentada uma tela que lhe informará sobre

os investimentos da equipe, seu saldo no banco e relações financeiras com a Bolsa de Valores.

Por último, em PERSONNEL, é possível saber o perfil de sua equipe e o relacionamento entre os funcionários.



COMANDOS BÁSICOS:

 Todos os movimentos acionados pelo Mouse

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:

PC 486 DX2 66 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Vídeo VGA, Placa de som Sound Blaster ou compatível, Windows 3.x ou 95 e Mouse.

OS EXPERTS

NAS PISTAS E NOS GAMES



.....

André Ribeiro e Ricardo Maurício, dois jovens pilotos, que ainda batalham espaço, contam um pouco sobre a sua carreira e a paixão pelos jogos em CD-ROM

.....

A paixão pelas pistas fez grandes nomes como Ayrton Senna, Nelson Piquet, Emerson Fittipaldi, entre outros. Mas, até ser reconhecido, o piloto precisa batalhar muito, assim como fez Rubens Barrichello, até chegar em 2º lugar no Circuito de Mônaco deste ano - Fórmula 1, dando um grande impulso à sua



ele conquistou seu espaço e recebe o incentivo dos brasileiros.

André Ribeiro e Ricardo Maurício são dois pilotos brasileiros que já traçaram seus objetivos e precisam muito do apoio da torcida. A CD EXPERT deixa

para eles este espaço, também para que os nossos leitores conheçam um pouco mais sobre o trabalho dos novos pilotos e entrem para a torcida.

O piloto brasileiro André Ribeiro, 31 anos, que hoje corre na Fórmula Indy, começou a pilotar com 19 anos.

Segundo ele, um pouco tarde se comparado com outros pilotos. "Hoje em dia tem gente começando a correr com 8, 10 anos", diz.

A primeira competição de André foi de kart, em 1985, no Autódromo de Interlagos e a primeira vitória também, na

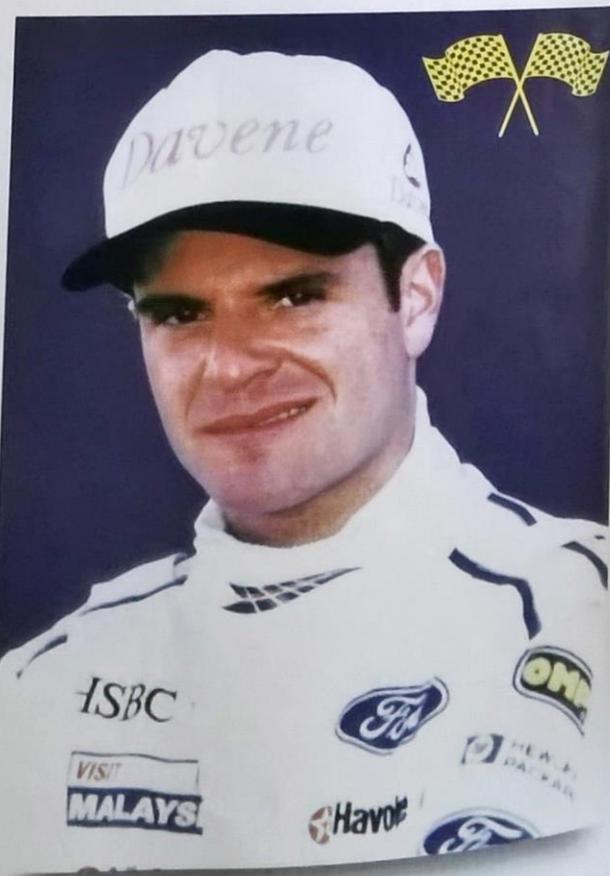
competição "Duas Horas de Kart de Interlagos", no mesmo ano. André sempre gostou de carros, mas nunca pensou que fosse se tornar um piloto de corrida.

"Talvez pela minha família não ter nenhuma ligação com o automobilismo, nunca fui daquelas crianças que são levadas pelo próprio pai, que é fanático por corridas, para o kartódromo. Acho que isso foi muito bom para a minha carreira. Quando me decidi pelo automobilismo, foi uma decisão só minha, o que me deu muito mais garra para enfrentar todas as dificuldades que aparecem no início", conta o piloto.

Para ele, o medo existe para



carreira. Rubens Barrichello é o mais jovem piloto da Fórmula 1 e depois das vitórias no Kart, passou pelas Fórmulas 3 e 3000, assinando depois seu primeiro contrato com a Fórmula 1. Agora,



alertar, avisar de que as coisas não estão certas. "Um piloto sente medo sim, mas quando as coisas estão erradas. Então, se eu estiver a 400 km/h, mas com o carro certinho, regulado e dentro do programado, o medo é zero. Você pode estar



raspando o muro a 400 km/h, fazendo uma curva a 300 km/h, como em Michigan e não existe medo. Só que se alguma coisa acontece de errado, aí você sente medo", diz.

O piloto que André mais admira e observa em atividade é Al Unser Jr.

"Infelizmente o Emerson não está em atividade no momento, e não pode entrar na comparação. Senão, com certeza, ele seria o piloto mais completo", garante. Quanto aos jogos de computador, André diz que o tipo de emoção é diferente, já que nas pistas o piloto tem mais coisas em jogo, como a carreira, o campeonato e todo o seu projeto de vida. "Mas isso não tira a curtidão de pilotar no computador, ainda mais hoje em dia, que os jogos estão cada vez mais realistas", afirma.

O piloto se interessa por jogos de corrida em CD-ROM e diz: "acho muito legal e já experimentei dois este ano: o Indy Car Racing e o Nascar Racing. É incrível como o acerto dos carros e o desenho das pistas é bem realista nos dois. Pena que no meu dia-a-dia de viagens em pista e compromissos com



patrocinadores no Brasil, não sobre mais tempo para brincar".

A maior parte do tempo fora das pistas, André passa na frente do computador, seja nos lap tops da equipe, analisando a telemetria dos treinos e corridas ou no próprio lap top, onde organiza a agenda e coloca a correspondência em dia e até programa os vôos.



"Os computadores são essenciais, principalmente para auxiliar no acerto do carro. Através de sensores nos carros, os engenheiros recolhem dados como o consumo de combustível, a pressão do turbo, a velocidade nas curvas etc. Depois, no computador, calculam a melhor combinação para melhorar o desempenho. Até a cronometragem das corridas e treinos é feita eletronicamente hoje em dia."

André diz que a Internet tem apoiado o seu trabalho.

"Recebo vários e-mails por dia de pessoas que visitaram a minha página na Internet, ou passaram pela página da Cart. O endereço de André Ribeiro na Internet é <http://www.andreribeiro.com.br>. Ele pede um programa de apoio efetivo aos esportistas.



“Existem ações isoladas, mas não existe um comprometimento do governo brasileiro em apoiar e estimular o esporte. É muito importante lembrar que o esporte brasileiro é a melhor propaganda que o Brasil pode ter lá fora. É graças ao esporte em geral: futebol, esportes olímpicos, e principalmente o automobilismo, que o Brasil conta com uma boa imagem lá fora”. Para André, ainda falta o incentivo ao patrocínio das empresas privadas.

Este ano, correndo pela Fórmula Indy, André pretende estar competitivo e terminar entre os primeiros lugares do campeonato. “Claro que o nosso objetivo é terminar entre os primeiros lugares do campeonato. Claro que o nosso objetivo sempre é vencer todas as corridas. E conto com a torcida dos brasileiros”.

A CD EXPERT está torcendo.

ANDRÉ NA INDY

1995 - 500 Milhas de Indianápolis: “Fastest Rookie Award” - o mais rápido novato da história de Indianápolis (nome escrito no Museu de Indianápolis - Hall Of Fame); único piloto na história de Indianápolis a colocar seus dois carros (reserva e titular) acima dos 370 km/h de média.

15ª Etapa - New Hampshire: venceu a corrida de Loudon, New Hampshire, liderando por 96 voltas e bateu o recorde de velocidade da pista na classificação, ficando com a Pole Position (até então, na última década, só dois outros pilotos haviam conseguido uma vitória no seu ano de estréia na categoria: Nigel Mansell e Jacques Villeneuve).

1996 - Venceu a Rio 400, em março, a primeira corrida de Fórmula Indy no Brasil e a primeira em oval fora dos Estados Unidos, no Autódromo Nelson Piquet, de Jacarepaguá, circuito oval Emerson Fittipaldi. Fez a Pole Position na corrida de

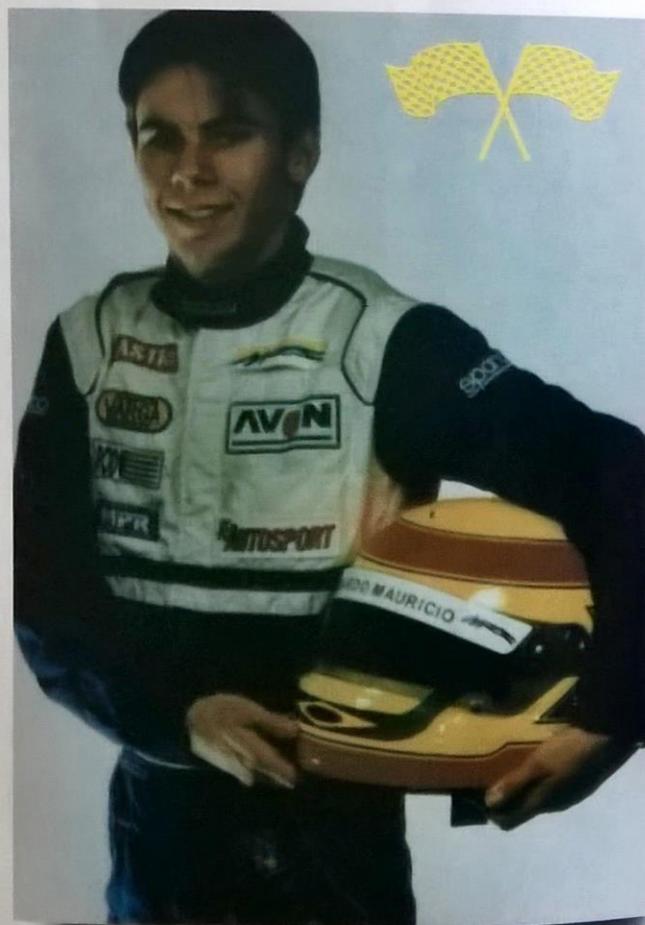


Toronto, no Canadá. Venceu as 500 Milhas de Michigan, liderando a prova por 133 voltas. Durante os treinos para essa corrida tornou-se o homem mais rápido do mundo ao bater o recorde mundial de velocidade em autódromo, atingindo 407 km/h.

NOVAS FERAS

O Brasil não deixa por menos quando se refere ao automobilismo. Jovens talentos estão sendo descobertos. Muitos, saem ao mundo para um dia chegar ao sonho de todo piloto: correr na Fórmula 1. É por isso que entrevistamos, também exclusivamente, Ricardo Maurício. Esse paulistano, de apenas 18 anos, vive na Inglaterra e está disputando na atual temporada o Campeonato Inglês da Fórmula 3. Ele é o único piloto da MSR-Motor Racing Specialist, equipe formada pelo empresário Marco Aurélio Russo. Ricardo começou a pilotar carros com apenas 10 anos. “Minha iniciação aconteceu na Escola de

Pilotagem Play Kart, do ex-piloto Mário ‘Keko’ Pati”, diz o piloto. Sua paixão por velocidade surgiu quando criança. “Gostava muito quando ganhava carrinhos de brinquedo e à medida que fui crescendo, o entusiasmo pela velocidade aumentou. Posteriormente, no Kart, passei a acompanhar a carreira do Ayrton Senna e a coisa ‘pegou de vez’”, diz. Depois da morte de Senna, Ricardo diz que Michael Schumacher é o melhor piloto. Além de treinar de kart nas horas de folga para manter os reflexos



em dia, Ricardo faz parte da geração dos "gamemaniacos" e garante que gosta muito de jogos em CD-ROM. "Meu tempo maior é dedicado aos treinamentos e presença nas oficinas da minha equipe, acompanhando os trabalhos que envolvem meu equipamento. Mas, tenho um computador e posso garantir a vocês que sou muito bom nos jogos em CD-ROM", afirma.

Segundo Ricardo, os jogos em CD-ROM são muito bons pois, a cada título lançado no mercado a evolução técnica é muito grande e o realismo aumenta.

"Um jogo de computador proporciona muita emoção, pela sensação de enfrentar um desafio cujo adversário na realidade é uma máquina.

Uma máquina diferente de um carro de corrida, mas sempre uma máquina. Para um piloto são emoções distintas, mas que mexem com a gente. De modo geral, gosto muito de jogos em CD-ROM, mas a preferência é para aqueles que trazem a



velocidade, entre eles: Grand Prix 2; Sega Rally; Indy Car Racing; Nascar Racing e ainda Seventh Guest, que exige super-raciocínio do jogador; entre outros", conta o piloto.

Para a alegria do campeão e de todos os leitores, os Demo-jogáveis de Sega Rally, Indy Car Racing e Nascar Racing estão incluídos no CD brinde desta edição.

O computador tem importância fundamental na vida do piloto e de toda a sua equipe. "Um carro de corrida pode ser monitorado através da telemetria, um processo onde o boxe é informado de tudo o que ocorre em relação ao carro, durante uma competição ou treinamento".

PORTFÓLIO DE CAMPEÃO

A Fórmula 3, corrida que Ricardo está atualmente, é uma categoria



supercompetitiva. Nomes como: Ayrton Senna, Nelson Piquet, Chico Serra, Maurício Gugelmin, Raul Boesel, Chistian Fittipaldi, Rubinho Barrichello e muitos outros já passaram por ela. Quanto às dificuldades na carreira, Ricardo nos revelou que falta apoio do governo para a maioria dos pilotos. "São poucos os pilotos que contam com o apoio governamental e eu gostaria de saber como eles conseguiram, pois já estou há mais de dois anos tentando o patrocínio da Petrobrás e mesmo com o meu 'portfólio', nada consegui até agora", afirma Ricardo.

Realmente o piloto possui um extenso curriculum e entre as diversas conquistas destacam-se: Bicampeão Paulista do Interior em 91/92 na categoria Júnior, Bicampeão Paulista da Fórmula Kart 92/93 nas categorias Júnior e Graduado "B"; Campeão da Fórmula Ford/95; 4º colocado no Campeonato Britânico da Fórmula Vauxhall/96; 3º colocado na Copa das Nações/96 e muitas outras.

Com todo este talento, Ricardo Maurício só tem a ganhar. Guarde este nome porque nós, da **Revista CD EXPERT**, estamos torcendo para que um dia ele esteja marcado entre os tops da Fórmula 1. Visite o site de Ricardo na Internet: <http://www.mrs-racing.com/>.



PROJETO TAMAR

LUTA PARA AFASTAR O FANTASMA DA EXTINÇÃO NO MAR



O projeto precisa da ajuda de muitas pessoas para garantir o presente, o futuro e afastar as ameaças

Até o final da década de 70, não havia no Brasil qualquer trabalho de preservação dos animais no mar. As tartarugas marinhas foram incluídas numa lista do Instituto Brasileiro de Desenvolvimento Florestal - IBDF - como espécies ameaçadas de extinção. Sendo assim, o IBDF criou o Projeto Tamar, com o objetivo de salvar e proteger as tartarugas marinhas do Brasil. Ao longo dos seus 16 anos, o Tamar-Ibama foi aperfeiçoando sua forma de trabalhar, buscando sempre soluções criativas para preservar as tartarugas marinhas. Hoje, já conseguiu 22 bases espalhadas por nove estados, em pontos estratégicos da costa - pontos de desova e de alimentação. Todas as estações têm estrutura operacional proporcional à demanda de cada uma, funcionando ininterruptamente o ano inteiro e com mais intensidade durante a desova, entre setembro e março, no litoral e de janeiro a julho, nas ilhas oceânicas. O Tamar utiliza técnicas de conservação e manejo internacionalmente aceitas,

identificando o animal com um número individual e uma inscrição do Tamar (com uma solicitação de que seja definido quando e onde aquela tartaruga foi encontrada). Já se conseguiu muitos resultados em todo esse tempo de dedicação e carinho mas, o Projeto ainda precisa da ajuda de muitas pessoas para garantir o presente, o futuro e afastar as ameaças para o mais longe possível.

PESQUISA

O Tamar-Ibama desenvolve continuamente atividades de pesquisa para aumentar os conhecimentos sobre o comportamento das tartarugas marinhas e aprimorar técnicas que possam contribuir para o trabalho de preservação das espécies. Esse trabalho orienta medidas para reduzir os efeitos nocivos da ação do homem no ambiente e a repercussão sobre a vida das tartarugas marinhas, como a pesca, a iluminação artificial e o tráfego de veículos nas áreas de desova. Para incrementar atividades de pesca e aumentar as fontes de subsistência e alimentação dos pescadores, o Tamar mapeia o fundo do mar, utilizando barco equipado com sonda, para

descobrir novos pesqueiros. Também constrói atratores de pesca, verdadeiras ilhas artificiais, com cordas e folhas de coqueiro, presas a uma bóia. Essas ilhas atraem peixes pequenos, que atraem peixes médios, que atraem peixes grandes, formando ricos pesqueiros para os pescadores, que assim não precisam capturar e matar as tartarugas para sobreviver.

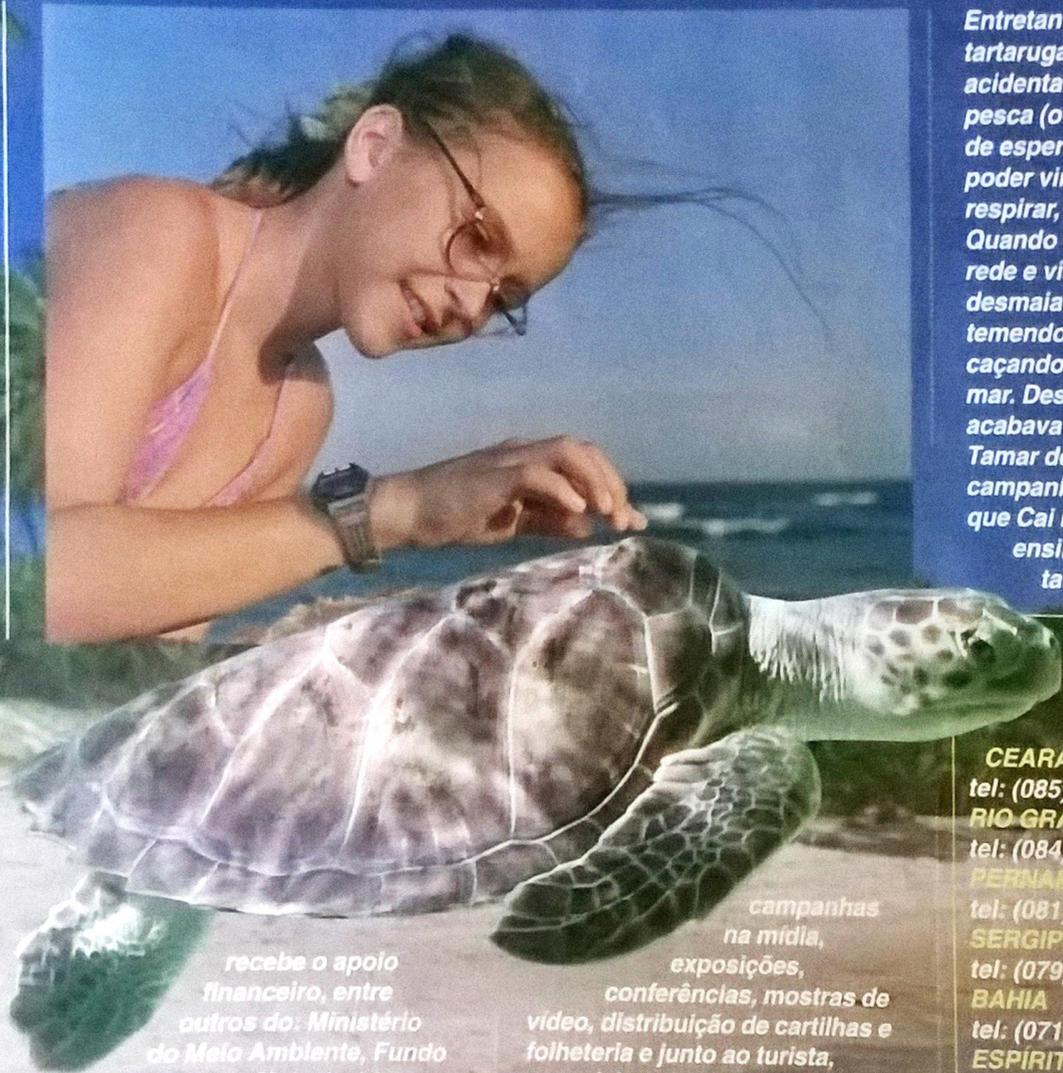
PROGRAMA DE ESTÁGIOS

Em todas as suas bases, o Tamar desenvolve programas de estágio, destinados à formação e aperfeiçoamento de estudantes e recém-formados nas áreas de Biologia, Engenharia de Pesca, Veterinária, Oceanografia e outros cursos que enfoquem a questão ambiental. Cinquenta estagiários são treinados por ano, durante o período de desova, de setembro a março, e recebem alojamento e ajuda de custo para despesas básicas. Com esses programas de estágio, o Tamar procura disseminar, junto ao meio acadêmico, uma filosofia de envolvimento em programas de conservação da natureza.

DE ONDE VEM O DINHEIRO

A coordenação do Projeto Tamar e da Fundação Pró-Tamar buscam constantemente novas fontes de recursos para manutenção do trabalho. Hoje, o Tamar tem como patrocinador oficial a Petrobrás e





Entretanto, muitas vezes as tartarugas se emalham acidentalmente nas redes de pesca (ou currais, arrasto, redes de espera e de deriva) e, sem poder vir à superfície para respirar, acabam desmaiando. Quando os pescador retirava a rede e via uma tartaruga desmaiada, se assustava, temendo ser acusado de estar caçando tartarugas e a jogava no mar. Desmaiada, a tartaruga acabava morrendo afogada. O Tamar desenvolveu então uma campanha educativa (Nem Tudo que Cai na Rede é Peixe), ensinando a reanimar a tartaruga.

BASES DO TAMAR

CEARA

tel: (085) 667-1134-ramal 135;

RIO GRANDE DO NORTE

tel: (084) 221-4233;

PERNAMBUCO

tel: (081) 619-1386;

SERGIPE

tel: (079) 276-1201;

BAHIA

tel: (071) 876-1045;

ESPIRITO SANTO

tel: (027) 984-2600;

RIO DE JANEIRO

C. Postal 122901, Cep: 28200-970, Município de São João da Barra - RJ.

SÃO PAULO - Ubatuba-SP

tel: (0124) 326202.

CD-ROM

R\$ 60,00 - código 104

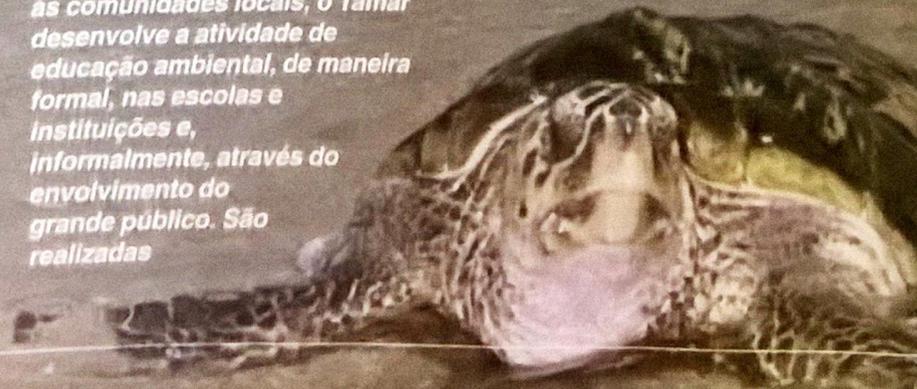
- CD-ROM do Projeto Tamar
- 11 vídeos, 137 fotos, 10 gráficos e seis mapas
- Recurso de cópia de fotos e textos para pesquisa escolar
- Diversas brincadeiras, como quebra-cabeças, trilha e jogo da memória
- Hardware Mínimo: Placa 486, 8 MB de RAM, Placa de som, CD-ROM, Placa SVGA, Monitor colorido e Mouse.

recebe o apoio financeiro, entre outros do: Ministério do Meio Ambiente, Fundo Nacional do Meio Ambiente, BID e Aracruz Celulose. Boa parte dos recursos para manutenção dos projetos vem da venda de produtos como camisetas, chaveiros, adesivos, bonés e outros materiais. Na base de Regência, no Espírito Santo, foi criada a Confeção Pró-Tamar, onde são produzidas camisetas e outros artigos para serem vendidos nas diversas lojas do Projeto. Assim, uma parte da comunidade tem emprego na própria confecção. Paralelamente ao trabalho junto às comunidades locais, o Tamar desenvolve a atividade de educação ambiental, de maneira formal, nas escolas e instituições e, informalmente, através do envolvimento do grande público. São realizadas

campanhas na mídia, exposições, conferências, mostras de vídeo, distribuição de cartilhas e folheteria e junto ao turista, especialmente os que visitam as bases do projeto no País. Os Centros de Visitantes, com museus, tanques, lojas e vários instrumentos (multimídia, vídeo, fotos, painéis etc) são utilizados na divulgação do Tamar, na captação de recursos, dentro de uma ação global para a proteção das tartarugas marinhas.

REDES DE PESCA

A pesca às tartarugas é proibida por lei federal, que pune o infrator com prisão inafiançável.



KEN MASTERS

Cada vez aumenta o número de heróis nas telas dos PC's. Este mês procuramos dar ênfase para um dos primeiros lutadores da história dos games: Ken Masters, do jogo Street Fighter. Conheça um pouco da vida e carreira deste superlutador.

Ken Masters é um dos lutadores mais valorosos do universo de Street Fighter. Filho de um rico

industrial americano e de uma diplomata japonesa, ele recebeu o melhor das duas culturas.

Diz a lenda, que o nome Ken significa punho ou soco.

Alguns dizem que é um modo diferente de escrever espada em japonês.

Quando se tornou adolescente, seus pais o mandaram estudar artes marciais, para evitar que ele brigasse na escola. Viajou ao Japão, onde conheceu o seu melhor amigo e rival, Ryu.

Junto com ele, Ken foi aluno de um dos maiores mestres da arte do karatê, Shotokan. Num determinado ponto do treinamento, o mestre recomendou que os dois viajassem pelo mundo, a fim de aprender as várias técnicas de luta que existem. Eles aprenderam novas técnicas e voltaram ao Japão.

O treinamento ia bem até o mestre deles aceitar como aluno o mutante Akuma. Após aprender tudo o que podia com o mestre, inclusive as técnicas secretas trazidas por Ryu e Ken, Akuma o matou,

encerrando o treinamento de Ryu e Ken.

Ken ficou transtornado e jurou se vingar de Akuma. Ele entrou no campeonato Street Fighter para se vingar e também para testar sua força contra seu amigo/oponente: Ryu.

Depois de vencer o campeonato, ele se casou com Eliza, sua namorada do tempo de escola.

Ken aprendeu com Ryu, na época em



que viajavam, a técnica do Haduko (ou Hadouken), uma poderosa rajada de energia.

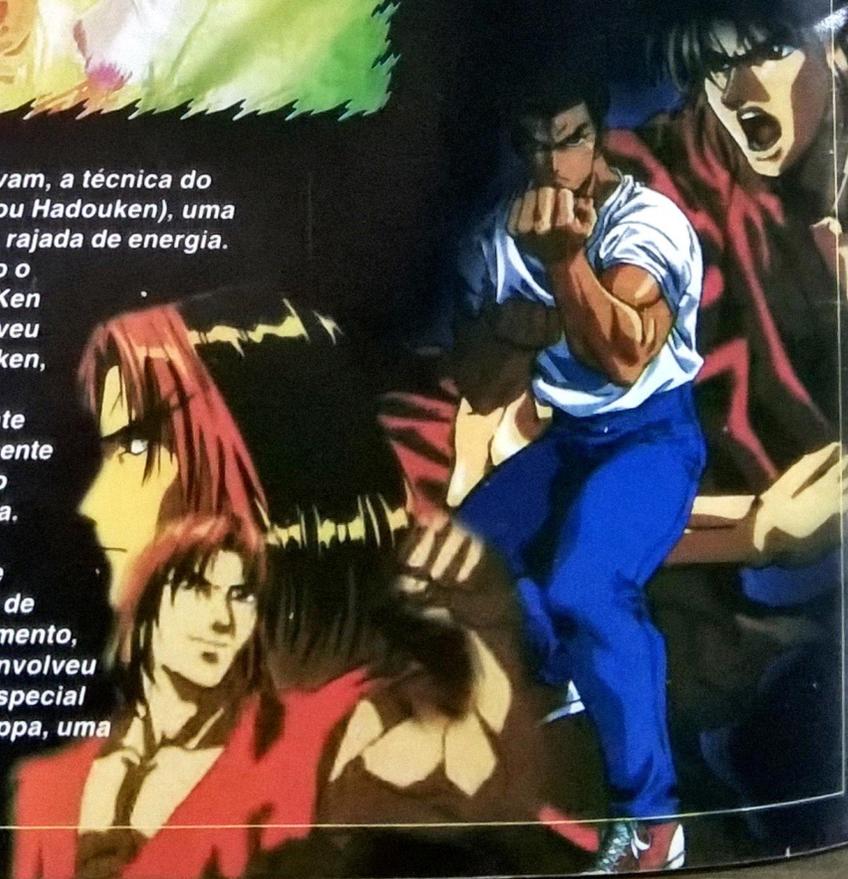
Treinando o Haduko, Ken desenvolveu o Shoryuken, um soco ascendente extremamente carregado de energia. Em um constante processo de aprimoramento, Ken desenvolveu o golpe especial Shoryureppa, uma

sequência demolidora de Shoryukens. A partir dos deslocamentos de ar provocados por seus Shoryukens, desenvolveu o Shippu-ken, o qual se assemelha a um tufão ascendente.

Com o passar do tempo e a experiência adquirida, ele conseguiu um dos chamados golpes supremos, o lendário Shinryuken, onde um dragão de fogo envolve seu Shippu-ken.

Hoje, Ken vive feliz com sua mulher na Califórnia e tem um filho de três anos, chamado Mel.

Você pode encontrar Ken nas revistas: Número 03 (Jogos de Luta) e Número 06 (50 Best Games). ■



FENASOFT É TUDO QUE VOCÊ QUER



FENASOFT'97

O único **multi-evento** da informática mundial já se prepara para lhe receber em sua 11ª edição.

Prepare-se você também e peça já o seu **Cartão Fenasoft**.

Você vai encontrar milhares de produtos, revendedores de todo país, grandes empresas internacionais, marcas consagradas, melhores preços, grandes ofertas, crédito financeiro.

E todas as facilidades que só a Fenasoft pode lhe oferecer.

Para adquirir seu **CARTÃO FENASOFT** basta preencher o pedido abaixo e enviar por correio ou fax para:

CARTÃO FENASOFT

Av. Brigadeiro Faria Lima, 1476/7º andar - CEP: 01452-001 - São Paulo - SP

Tel: (011) 815-4011 - Fax: (011) 816-2447 - http: //www.fenasoft.com.br

Os pedidos enviados pelo correio deverão estar acompanhados de cheque nominativo à FENASOFT FEIRAS COMERCIAIS LTDA, e os enviados por fax, acompanhados do comprovante de depósito para Fenasoft Feiras Comerciais Ltda. no Banco Bradesco Ag. 0348-4 - Conta nº 83702-4.

De acordo com a lei nº 6538/78 de 24 de junho de 1978, é proibido o envio de dinheiro em espécie via correio.

14:00 às 22:00hs - Entrada reservada às
**AUTORIDADES, IMPRENSA e portadores do
CARTÃO GOLD.**

21 JULHO
22 JULHO
23 JULHO
24 JULHO
25 JULHO

26 JULHO
Fórmula Única - 10000 às 20000hs.
para todos os portadores de cartões FENASOFT

10:00 às 14:00hs - Entrada reservada aos
portadores do **CARTÃO GOLD.**

14:00 às 22:00hs - Aberto a todos os visitantes
portadores do
CARTÃO FENASOFT VISITANTE

NOME _____

EMPRESA _____

ENDEREÇO _____

CEP _____ CIDADE _____ UF _____

PAÍS _____ TELEFONE _____

FAX _____ DATA DE NASCIMENTO _____

PREÇOS	
01/10/96 a 31/03/97 =	R\$ 5,00
01/04/97 a 30/04/97 =	R\$ 10,00
01/05/97 a 31/05/97 =	R\$ 20,00
a partir 01/06/97 =	R\$ 30,00

1 - Qual seu cargo na empresa onde trabalha?

A Presidente
B Vice-Presidente
C Sócio
D Gerente Geral

E Diretor Superintendente
F Gerente de Departamento
G Controller/Tesoureiro
H Consultor/Astessor

I Representante de Vendas
J Analista de Sistemas
K Digitador

2 - Quantos empregados tem sua empresa?

A Mais de 5000
B 1000 a 5000
C 750 a 999
D 500 a 749

E 250 a 499
F 100 a 249
G 75 a 99
H 50 a 74

I 25 A 49
J 10 A 24
K 5 A 9
L Menos de 5

3 - Qual seu poder de decisão para compras na empresa?

A Autoridade Total
B Autoridade Alta

C Autoridade Limitada
D Recomenda Produtos

E Pouco Envolvimento
F Nenhum Envolvimento

4 - Qual o volume de vendas de sua empresa?

A US\$ 500 milhões ou mais
B US\$ 100 a 499 milhões
C US\$ 75 a 99 milhões
D US\$ 50 a 74 milhões

E US\$ 25 a 49 milhões
F US\$ 10 a 24 milhões
G US\$ 1 a 9 milhões
H US\$ 750 a 999 mil

I US\$ 500 a 749 mil
J US\$ 250 a 499 mil
K US\$ 100 a 249 mil
L Menor de US\$ 100 mil

5 - Qual a principal área de atuação de sua empresa?

A Governamental
B Agricultura, Mineração, Petróleo
C Transportes
D Comunicação
E Manufatura
F Financeira / Contabilidade
G Seguros / Imobiliária
H Médico / Saúde

I Educacional
J Industrial
K Construção Civil
L Fabricante de Software
M Revenda de Software
N Fabricante de Hardware
O Revenda de Hardware
P Fabricante de Periféricos

Q Revenda de Periféricos
R Fabricante de Suprimentos
S Revenda de Suprimentos
T Bureaus de Serviços
U Gráfica
V Jornalismo
W Editora

6 - Quais as principais aplicações de computador na sua empresa?

A Contabilidade
B Comunicações
C Gerenciamento de Bco. de Dados
D Correio Eletrônico
E Desk Top / Cad Cam
F Design Gráfico / Multimídia

G Desenv. de aplic. de programas
H Controle de Processo / Manufatura
I Científica / Engenharia
J Editor de Textos
K Gerenciamento de Processos

É proibida a entrada de menores de 14 anos.

21 - 26 julho '97 - Parque Anhembi - SP
Visite já a Fenasoft Virtual - <http://www.fenasoftvirtual.com.br>

REVISTA • CD-ROM • FITA DE VÍDEO

DESACONSELHÁVEL PARA MENORES DE 18 ANOS

PRAZER EM CONHECÊ-LO

SEXPERT

UMA REVISTA LIGTH DE DAR ÁGUA NA BOCA.
CLASSE, NUDEZ E EROTISMO

